



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1985WU EB-1975W

EB-1980WU EB-1970W

Simboli v Teh Navodilih

Uvod v projektor

Lastnosti projektorja	9
Hitra in enostavna nastavitve	9
Prilagodljiva povezljivost	9
Povezava z računalnikom	10
Povezava z mobilnimi napravami	11
Deli in funkcije projektorja	12
Deli projektorja – spredaj	12
Deli projektorja – zadaj	13
Deli projektorja – spodaj	14
Deli projektorja – Nadzorna plošča	15
Deli projektorja – Daljinski upravljalnik	16

Nastavitev projektorja

Postavitev projektorja	19
Možnosti postavitve in namestitve projektorja	19
Razdalja projekcije	20
Povezave projektorja	21
Priključitev v računalnik	21
Priključitev v računalnik za video in avdio prek USB	21
Priključitev v računalnik za video in avdio prek VGA	21
Priključitev v računalnik za video in avdio prek HDMI	22
Priključitev v pametne telefone ali tablične računalnike	23
Priključitev na video vire	24
Priključitev na video vir HDMI	24
Priključitev na video vir iz komponentnega v VGA	24
Priključitev v kompozitni video vir	25
Priključitev v zunanje USB-naprave	26
Projekcija USB-naprav	26

Priključitev v USB napravo ali fotoaparat	27
Izključitev naprave USB ali fotoaparata	27
Priključitev v dokumentno kamero	27
Priključitev v zunanje izhodne naprave	27
Priključitev v zunanji računalniški monitor	28
Priključitev v zunanje zvočnike	28

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik	30
Uporaba daljinskega upravljalnika	30

Odpiranje pokrova objektiva	32
------------------------------------	-----------

Uporaba osnovnih funkcij projektorja

Vklop projektorja	34
Izklop projektorja	36
Nastavitev datuma in časa	37
Izbira jezika menijev projektorja	39
Načini projiciranja	40
Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom	40
Spreminjanje načina projiciranja z meniji	40
Nastavljanje višine slike	42
Oblika slike	43
Samod. H/V sklepnik	43
Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit	43
Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone	45
Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner	46
Spreminjanje velikosti slike z obročkom za povečavo	49
Ostrenje slike z obročem za ostrenje	50
Projiciranje z USB Display	51
Sistemske zahteve za USB Display	51

Nameščanje programske opreme USB Display	52	Možnosti prikaza PC Free	77
Odstranjevanje programske opreme USB Display	53	Začasen izklop slike in zvoka	79
Odstranitev USB Display (Windows 2000)	53	Začasna ustavitev videoposnetka	80
Odstranjevanje USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	53	Povečevanje slik	81
Odstranjevanje USB Display (Windows 8/Windows 8.1)	54	Uporaba daljinskega upravljalnika namesto brezžične miške	82
Odstranitev USB Display (OS X)	54	Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca	83
Izbira vira slik	55	Shranjevanje logotipa uporabnika	84
Razmerje gledišča slike	57	Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev	87
Spreminjanje razmerja gledišča slike	57	Nastavljanje ID-ja projektorja	87
Razpoložljiva razmerja gledišča slike	57	Izbira projektorja, ki ga želite upravljati	87
Videz projicirane slike z vsakim razmerjem gledišča	58	Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev	88
Barvni način	59	Varnostne funkcije projektorja	90
Spreminjanje barvnega načina	59	Vrste zaščite z geslom	90
Razpoložljivi barvni načini	59	Nastavitev gesla	90
Nastavitev samozaslonke	60	Izbira vrst zaščite z geslom	91
Nastavljanje barve slike	62	Vnos gesla za uporabo projektorja	92
Nastavitev barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	62	Zaklepanje gumbov projektorja	93
Nastavitev Game	63	Odklepanje gumbov projektorja	94
Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost	66	Namestitev zaščitnega kabla	94
Nastavitev funkcij projektorja		Uporaba projektorja v omrežju	
Projiciranje dveh slik naenkrat	68	Žična projekcija v omrežju	96
Kombinacije vhodnega vira projekcije razdeljenega zaslona	69	Priklučitev v ožičeno omrežje	96
Omejitev projekcije razdeljenega zaslona	69	Izbiranje nastavitev ožičenega omrežja	96
Projiciranje predstavitve PC Free	71	Projekcija v brezžičnem omrežju	99
Podprte vrste datotek PC Free	71	Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje	99
Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free	71		
Zagon predstavitve PC Free	72		
Zagon predstavitve PC Free z datotekami PDF	73		
Zagon predvajanja filmov PC Free	75		
Predvajanje scenarija	76		

Uporaba hitre brezžične povezave Quick Wireless Connection (samo Windows)	100
Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja	101
Iskanje brezžičnega omrežja	103
Izbira nastavitev za brezžično omrežje v OS Windows	105
Izbira nastavitev za brezžično omrežje v OS X	105
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja	105

Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring) 107

Izbira nastavitev za Screen Mirroring	107
Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1	109
Povezovanje s Screen Mirroring s programsko opremo Intel WiDi	110
Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast	111

Nadzor in upravljanje projektorja

EasyMP Monitor	113
Nadzor projektorja v omrežju prek spletnega brskalnika	114
Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju	116
Opozorilna e-poštna sporočila projektorja v omrežju	116
Nastavitev nadzora s SNMP	118
Uporaba ukazov ESC/VP21	119
Seznam ukazov ESC/VP21	119
Postavitev Kablov	119
Podpora PJLink	121
Podpora Crestron RoomView	122
Nastavitev podpore Crestron RoomView	122
Nadzor nad omrežnim projektorjem s programom Crestron RoomView	123
Okno za upravljanje Crestron RoomView	124
Okno z orodji Crestron RoomView	125
Časovno programiranje dogodkov projektorja	126

Prilagajanje nastavitev menija

Uporaba menijev projektorja	129
Uporaba tipkovnice na zaslonu	130
Nastavitve kakovosti slike - meni Slika	131
Nastavitve vhodnega signala - meni Signal	132
Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve	134
Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno	136
Razširjeni meni - nastavitve datuma in časa	137
Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje	139
Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring	140
Meni Omrežje - meni Osnovno	140
Meni Omrežje - meni Brezžični LAN	141
Meni Omrežje - meni Varnost	142
Meni Omrežje - meni Žični LAN	143
Meni Omrežje - meni Pošta	144
Meni Omrežje - meni Ostali	145
Meni Omrežje - meni Ponastavi	146
Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO	147
Prikaz informacij projektorja - meni Informacije	148
Meni Informacije - projektor za meni Informacije	148
Seznam kod Event ID	149
Možnosti ponastavitve projektorja - meni Ponastavi	150
Kopiranje nastavitev menija v drug projektor (paketna namestitve)	151
Izvajanje paketne namestitve z USB pomnilnikom	151
Izvajanje paketne namestitve s kablom USB	152

Vzdrževanje projektorja

Čiščenje leč	155
Čiščenje ohišja projektorja	156
Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtin	157
Čiščenje zračnega filtra in odprtin	157
Zamenjava zračnega filtra	157
Vzdrževanje žarnice projektorja	159
Menjava žarnice	159
Ponastavitev časovnika žarnice	162
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	164

Odpravljanje težav

Težave s projekcijo	166
Stanje lučk projektorja	167
Uporaba prikazov za pomoč projektorja	170
Odpravljanje težav s sliko in zvokom	171
Rešitve, ko ni prikazane slike	171
Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display	171
Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«	172
Prikaz s prenosnika	172
Prikaz s prenosnika Mac	172
Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«	173
Rešitve, ko je prikazan samo del slike	173
Rešitve, ko slika ni pravokotna	173
Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko	174
Rešitve, ko je slika nerazločna ali zamegljena	174
Rešitve, ko so barve na sliki ali njena svetlost napačna	175
Rešitve za težave z zvokom	175
Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free	176

Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja	177
Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom	177
Rešitve za težave z geslom	178
Rešitev, ko se prikaže sporočilo »Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavitev ure, je skoraj prazna«	178

Odpravljanje težav z omrežjem

Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta	179
Rešitve, ko prejem e-poštних opozoril v omrežju ni mogoč	179
Rešitve, ko slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo	179
Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring	180
Rešitve, ko slika vsebuje statiko med Screen Mirroring projekcijo	180

Dodatek



Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli	183
Izbirna dodatna oprema	183
Nadomestni deli	184
Velikost zaslona in razdalja projiciranja	185
Podprte ločljivosti prikazovalnikov monitorjev	186
Specifikacije projektorja	188
Specifikacije priključkov	189
Zunanje dimenzije	190
Slovar	191
Obvestila	193
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)	193
Predpisi iz uredbe o brezžični telegrafiji	193
Omejitev uporabe	193
Reference operacijskega sistema	193
Blagovne znamke	194

Obvestilo o avtorskih pravicah	195
Dodatek o avtorskih pravicah	195



Simboli v Teh Navodilih

Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje, kako napravo uporabljati varno. Preberite in pozorno sledite navodilom, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se tako izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Simboli za splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki vam lahko koristijo.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: Gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitev. Primer: Izberite meni Slika  Slika > Dodatno



Uvod v projektor

V teh poglavjih si oglejte več o funkcijah projektorja in imenih delov.

Sorodne povezave

- "Lastnosti projektorja" [str.9](#)
- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)

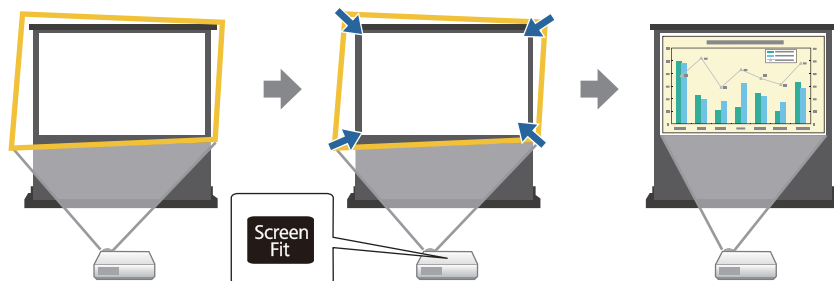
Nastavitev tega projektorja je hitra in enostavna, funkcije povezljivosti pa so prilagodljive.

Sorodne povezave

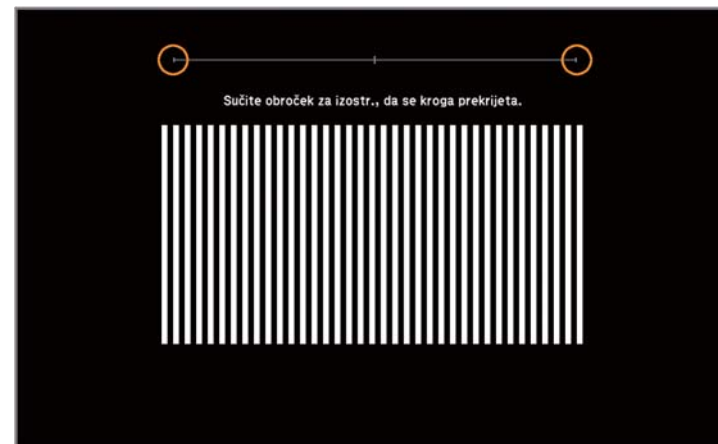
- "Uvod v projektor" [str.8](#)
- "Hitra in enostavna nastavitev" [str.9](#)
- "Prilagodljiva povezljivost" [str.9](#)

Hitra in enostavna nastavitev

- Direktni vklop vklopi projektor takoj, ko ga priključite.
- Samodejni vklop vklopi projektor takoj, ko zazna signal slike iz vrat Computer1.
- Samodejna navpična in vodoravna nastavitev keystone v realnem času vedno prikaže pravokoten zaslon (Samod. H/V sklepnik).
- Screen Fit za samodejno spreminjanje velikosti projicirane slike.



- Funkcija Focus Help, ki vam pomaga nastaviti optimalno ostrino.



Sorodne povezave

- "Lastnosti projektorja" [str.9](#)
- "Vklop projektorja" [str.34](#)
- "Samod. H/V sklepnik" [str.43](#)
- "Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit" [str.43](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.46](#)

Prilagodljiva povezljivost

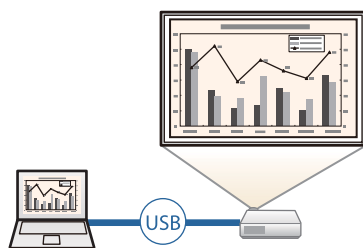
Ta projektor podpira številne, spodaj prikazane možnosti povezljivosti, ki so enostavne za uporabo.

Sorodne povezave

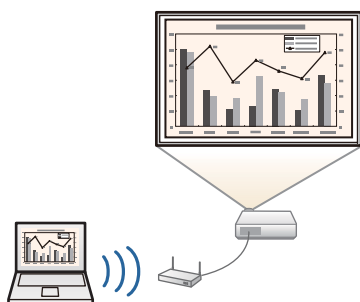
- "Lastnosti projektorja" [str.9](#)
- "Povezava z računalnikom" [str.10](#)
- "Povezava z mobilnimi napravami" [str.11](#)

Povezava z računalnikom

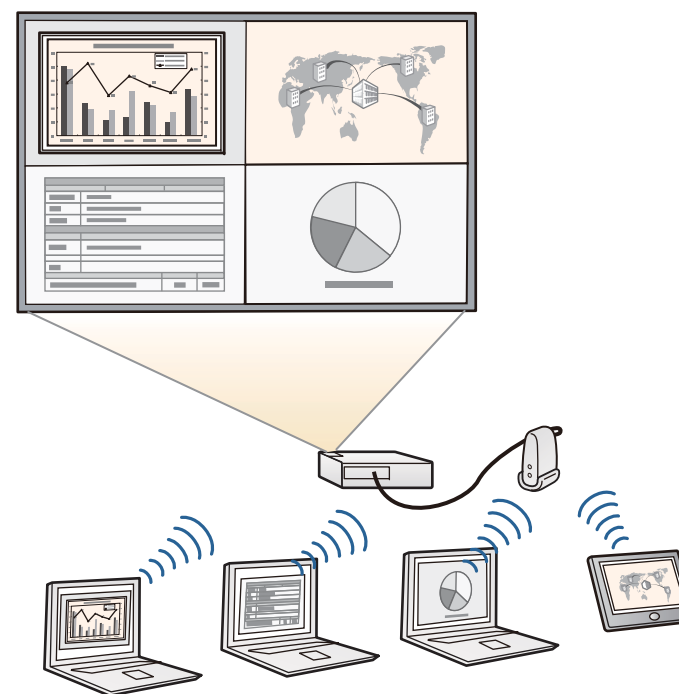
- Povezava z enim kablom USB za projiciranje slik in predvajanje zvoka (USB Display).



- EasyMP Network Projection za skupno rabo projektorja v omrežju in projiciranje slik s katerega koli računalnika v omrežju. Podrobnosti si oglejte v *Navodilih za uporabo EasyMP Network Projection*.



- EasyMP Multi PC Projection za istočasno projiciranje do štirih slik z razdelitvijo projekcijskega zaslona. Slike lahko projicirate iz računalnika v omrežju ali iz pametnih telefonov oziroma tabličnih računalnikov, v katerih je nameščen program Epson iProjection. Podrobnosti si oglejte v *Navodilih za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.

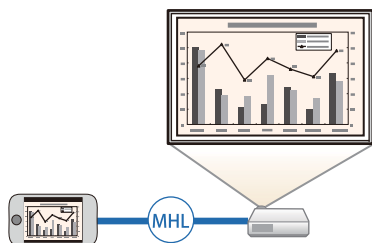


Sorodne povezave

- "Prilagodljiva povezljivost" [str.9](#)
- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)
- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)

Povezava z mobilnimi napravami

- Vrata HDMI1/MHL za povezavo kabla MHL z mobilno napravo in projektorjem.



- Screen Mirroring za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s tehnologijo Intel® WiDi ali Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).



- Epson iProjection za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave z aplikacijo, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

Sorodne povezave

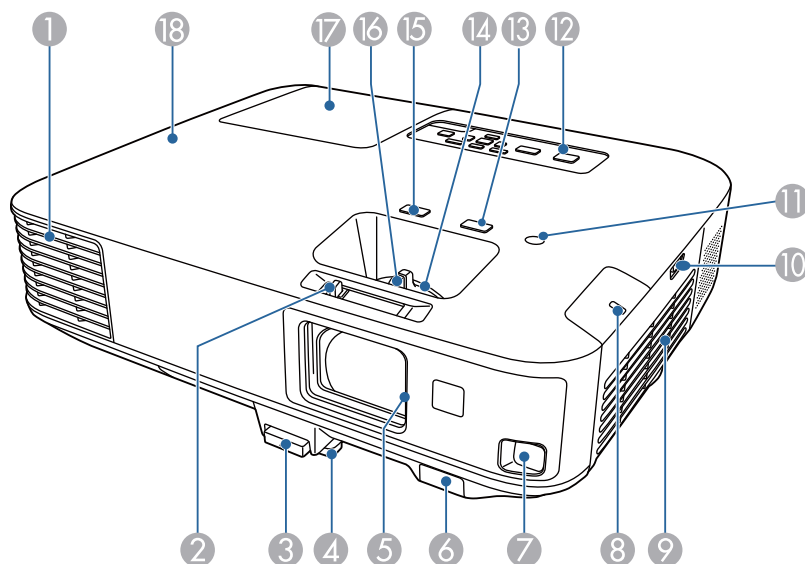
- "Prilagodljiva povezljivost" [str.9](#)
- "Priključitev v pametne telefone ali tablične računalnike" [str.23](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)


V naslednjih poglavjih so opisani deli projektorja in njihove funkcije.

Sorodne povezave

- "Uvod v projektor" [str.8](#)
- "Deli projektorja – spredaj" [str.12](#)
- "Deli projektorja – zadaj" [str.13](#)
- "Deli projektorja – spodaj" [str.14](#)
- "Deli projektorja – Nadzorna plošča" [str.15](#)
- "Deli projektorja – Daljinski upravljalnik" [str.16](#)

Deli projektorja – spredaj



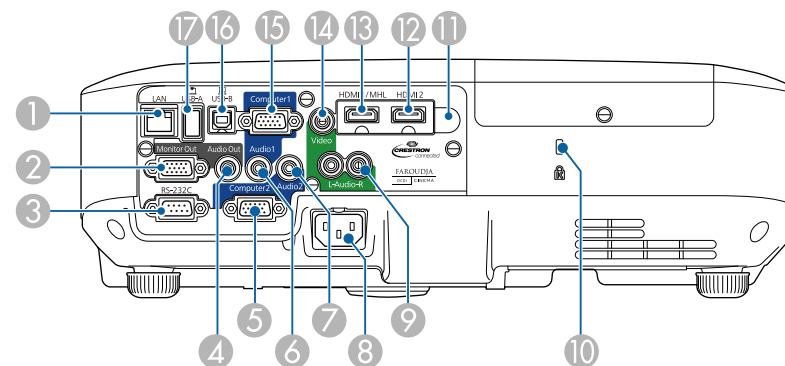
Ime	Funkcija
① Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  Previdno <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p> </div>
② Gumb drsnika A/V nemo	Gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.
③ Ročica za sprostitve noge	S potiskom ročice za sprostitve noge podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo.
④ Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.
⑤ Drsnik A/V nemo	Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok.
⑥ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
⑦ Senzor	Senzor za zaznavanje projiciranih slik.
⑧ Brezžična lučka LAN	Prikazuje stanje dostopa do priloženega ali izbirnega modula za brezžično lokalno omrežje.
⑨ Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
⑩ Zapah pokrova zračnega filtra	S tem zapahom odprete pokrov zračnega filtra.
⑪ Senzor za osvetlitev	Zazna svetlost okolice za optimizacijo svetlosti žarnice.

Ime	Funkcija
12 Nadzorna Plošča	Upravlja projektor.
13 Gumb [Focus Help]	Projicira zaslon Focus Help za fino nastavitve izostritve.
14 Obroč za povečavo	Prilagodite velikost slike.
15 Gumb [Screen Fit]	Izvede funkcijo Screen Fit za samodejno prilagoditev oblike in položaja slik zaslonu. Če je projektor nameščen na strop, je ta gumb onemogočen.
16 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike.
17 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja.
18 Lučke	Označuje stanje projektorja.

Sorodne povezave

- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročkom za povečavo" [str.49](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.50](#)
- "Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit" [str.43](#)
- "Stanje lučk projektorja" [str.167](#)

Deli projektorja – zadaj



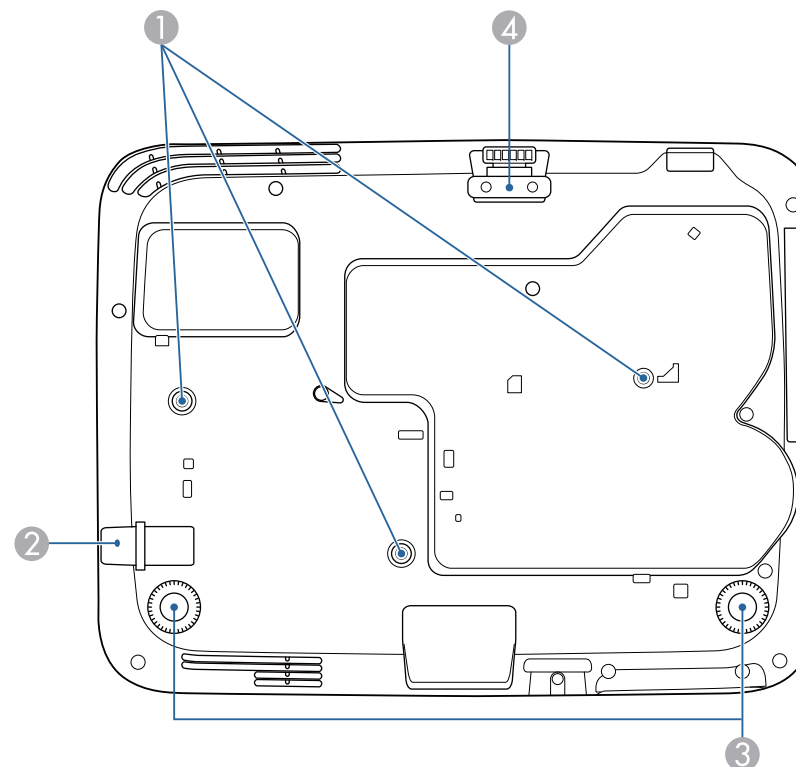
Ime	Funkcija
1 LAN vrata	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
2 Vrata Monitor Out	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor.
3 RS-232C Vrata	Priključi kabel RS-232C za nadzor projektorja iz računalnika. (Običajno vam ni treba uporabiti teh vrat.)
4 Vrata Audio Out	Oddaja zvok iz trenutnega vhodnega vira na zunanji zvočnik.
5 Vrata Computer2	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
6 Audio1 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
7 Audio2 vrata	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.
8 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor.
9 Vrata L-Audio-R	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata Video.

Ime	Funkcija
10 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
11 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
12 Vrata HDMI2	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI.
13 Vrata HDMI1/MHL	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI, ali iz mobilnih naprav, združljivih z MHL (Mobile High-Definition).
14 Vhod za Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
15 Vrata Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
16 Vrata USB-B	Priključitev komercialno dostopnega kabla USB v računalnik za projiciranje računalniških slik ali uporabo funkcije Brezžične miške.
17 Vrata USB-A	Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje datotek PDF, filmov ali slik s funkcijo PC Free.

Sorodne povezave

- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika namesto brezžične miške" [str.82](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.94](#)

Deli projektorja – spodaj



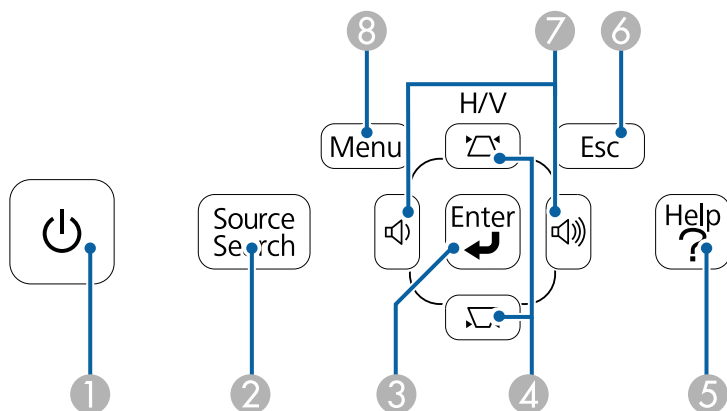
Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Sem pričvrstite izbirni stropni nosilec, ko projektor obesite na strop.
2 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite.
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba.

Ime	Funkcija
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.

Sorodne povezave

- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.94](#)

Deli projektorja – Nadzorna plošča



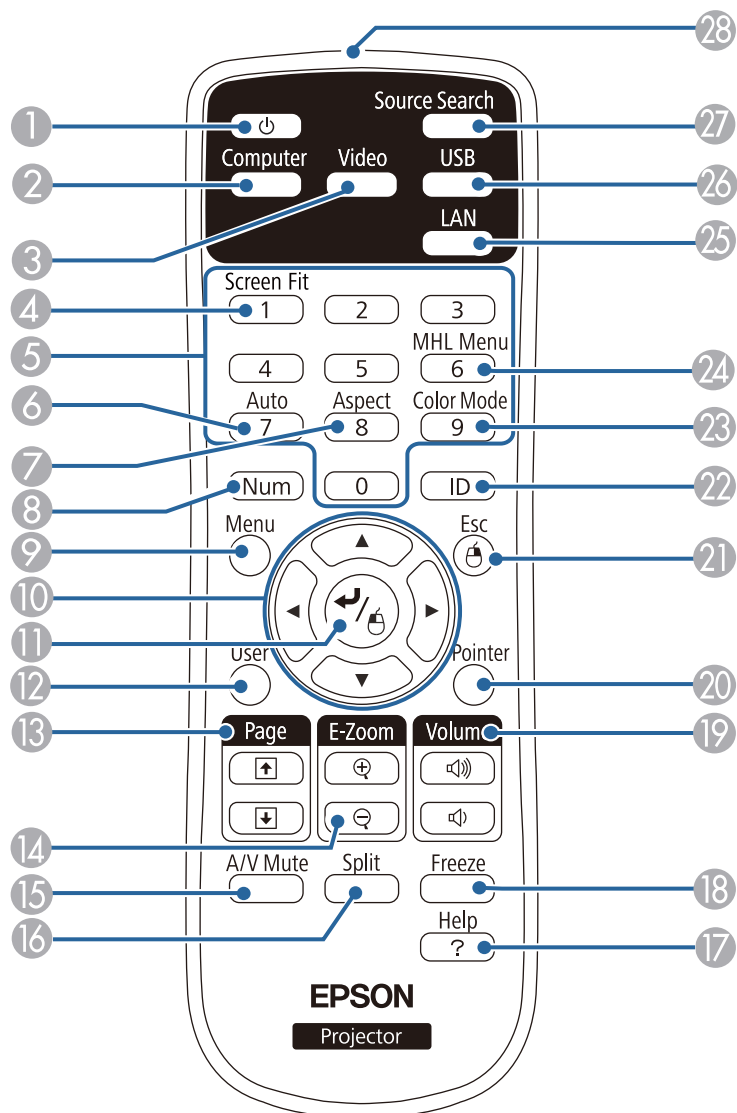
Ime	Funkcija
1 Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.

Ime	Funkcija
3 Gumb [Enter]	Vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja. Optimizira Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju Signal projektorja med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
4 Keystone tipke za prilagoditev in puščične tipke	Prikaže zaslon Keystone, s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
5 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč.
6 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
7 Tipke za glasnost in puščične tipke	Prilagodi glasnost zvočnika. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.

Sorodne povezave

- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.45](#)

Deli projektorja – Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [Computer]	Preklopi vir slik med vrati Computer1 in Computer2.
3 Gumb [Video]	Preklopi vir slik med vhodnimi vrati Video in vhodnimi vrati HDMI.
4 Gumb [Screen Fit]	Izvede funkcijo Screen Fit za samodejno prilagoditev oblike in položaja slik zaslona. Če je projektor nameščen na strop, je ta gumb onemogočen.
5 Številčnica	Vnese številke v meni projektorja, ko je pritisnjen gumb [Num].
6 Gumb [Auto]	Optimizira Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju Signal projektorja med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
7 Gumb [Aspect]	Spremeni razmerje gledišča.
8 Gumb [Num]	Za vnos številke z numeričnimi gumbi držite pritisnjen ta gumb.
9 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.
10 Puščični gumbi	Izbere elemente menija med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja.
11 Gumb [Enter]	Vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednji nivo med prikazovanjem menija ali pomoči projektorja. Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije brezžična miška.
12 Gumb [User]	Izvede nastavitve, dodeljene temu gumbu pod nastavitvijo Uporabniški gumb v meniju Nastavitve .

Ime	Funkcija
13 Gumbi [Page] gor/dol	Nadzira premikanje po straneh gor in dol v računalniku, ko projektor in kabel povežete s kablom USB ali prek omrežja. Prikaže prejšnji ali naslednji zaslon med uporabo funkcije PC Free.
14 Gumbi [E-Zoom +/-]	Poveča ali pomanjša območje slike.
15 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
16 Gumb [Split]	Istočasno projicira dve sliki iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.
17 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon Pomoč.
18 Gumb [Freeze]	Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
19 Gumbi [Volume] gor/dol	Prilagodi glasnost zvočnika.
20 Gumb [Pointer]	Prikaže kazalec na zaslonu.
21 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija. Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brežžična miška.
22 Gumb [ID]	Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številske gume.
23 Gumb [Color Mode]	Spremeni barvni način.
24 Gumb [MHL Menu]	Prikaže nastavitveni meni za napravo, povezano z vrati projektorja HDMI1/MHL.
25 Gumb [LAN]	Preklopi med virom slik v napravah, priključenih v omrežje.
26 Gumb [USB]	Preklopi med virom slik iz USB Display in vrat USB-A.

Ime	Funkcija
27 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
28 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Sorodne povezave

- "Deli in funkcije projektorja" [str.12](#)
- "Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit" [str.43](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika namesto brezžične miške" [str.82](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.68](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.83](#)
- "Barvni način" [str.59](#)
- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)
- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)



Nastavitev projektorja

Za nastavitev projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

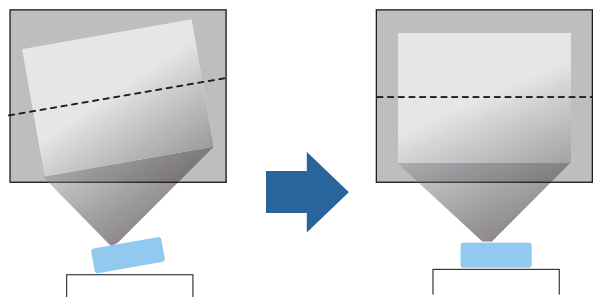
- "Postavitev projektorja" [str.19](#)
- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.30](#)
- "Odpiranje pokrova objektiva" [str.32](#)

Za prikaz slik lahko projektor postavite na kakršno koli ravno površino.

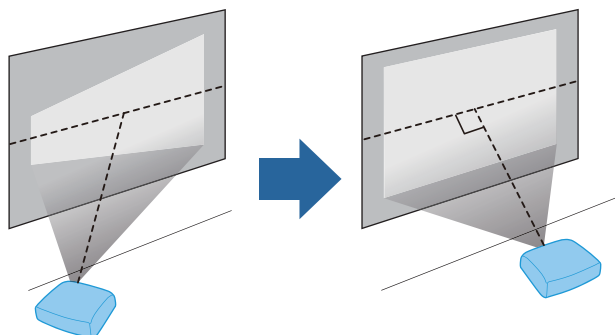
Projektor lahko pritrдите tudi na stropni nosilec, če ga želite uporabljati na stalnem mestu. Za obešanje projektorja na strop potrebujete izbirni stropni nosilec.

Pri izbiri mesta za projektor upoštevajte naslednje smernice:

- Projektor namestite na čvrsto in ravno površino ali pa ga pritrдите z ustreznim nosilcem.



- Pod projektorjem in okoli njega pustite dovolj prostora za zračenje in ga ne postavljajte na ali poleg predmetov, ki bi lahko zamašili odprtine za zračenje.
- Projektor namestite v bližino ozemljene vtičnice ali napajalnega kabla.
- Projektor namestite tako, da bo vzporeden z zaslonom.



Če projektorja ne morete namestiti vzporedno z zaslonom, s krmilniki projektorja odpravite popačenje keystone.



Opozorilo

- Če želite, da projektor visi s stropa, morate namestiti stropni nosilec. Če projektorja ne namestite pravilno, lahko pade in povzroči telesne poškodbe ali škodo.
- Na točkah za pritržitev na stropni nosilec ne uporabljajte lepil, da bi preprečili rahljanje vijakov. Prav tako na projektorju ne uporabljajte maziv, olj ali podobnih snovi, saj lahko ohišje počasi in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtin za zračenje na projektorju. Če so odprtine prekrite, lahko zaradi povišanja notranje temperature nastane požar.

Pozor

- Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. To lahko povzroči okvaro projektorja.
- Če projektor uporabljate na nadmorski višini nad 1500 m, v meniju **Razširjeno vklopite Način visoke višine** in tako zagotovite ustrezen nadzor nad notranjo temperaturo projektorja.
☛ **Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine**

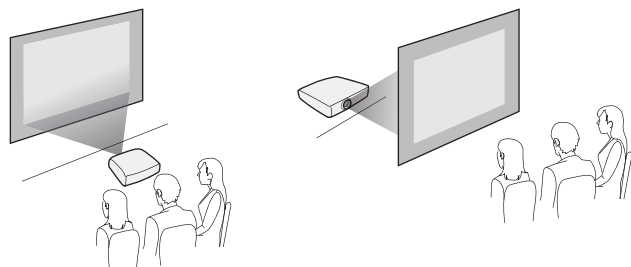
Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja" [str.18](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.19](#)
- "Razdalja projekcije" [str.20](#)
- "Oblika slike" [str.43](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

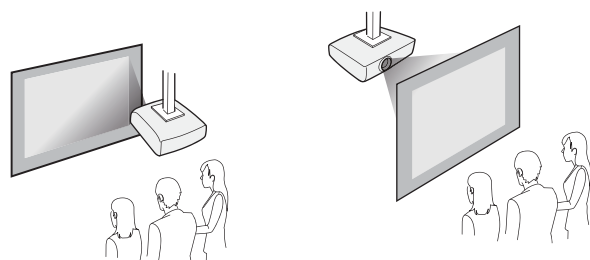
Možnosti postavitve in namestitve projektorja

Projektor lahko postavite in namestite na naslednje načine:

Spredaj/zadaj



Strop spredaj/Strop zadaj



Pri projiciranju s stropa ali od zadaj izberite ustrezno možnost **Projekcija** v meniju projektorja **Razširjeno**.

Sorodne povezave

- "Postavitev projektorja" [str.19](#)
- "Načini projiciranja" [str.40](#)

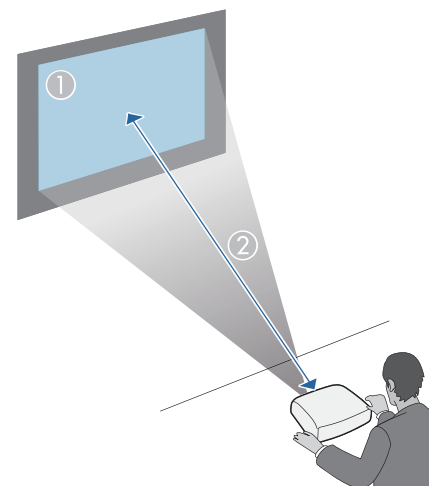
Razdalja projekcije

Razdalja med projektorjem in zaslonom določa približno velikost slike. Dlje kot je projektor od zaslona, večja je slika, vendar pa nanjo vplivajo tudi stopnja povečave, razmerje gledišča in druge nastavitve.

S pomočjo spodnje slike določite približno, kako daleč od zaslona boste namestili projektor glede na velikost projicirane slike.



Pri popravljanju popačenja keystone bo slika nekoliko manjša.



1	2
Velikost zaslona (palci)	Približna razdalja (m)
50	1,5
150	4,5

Sorodne povezave

- "Postavitev projektorja" [str.19](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.185](#)

Projektor lahko priključite v različne računalniške, video in zvočne vire za prikaz predstavitev, filmov in drugih slik z zvokom ali brez njega.

- Priključite računalnik, ki ima vrata USB, standardna izhodna vrata za video (monitor) ali vrata HDMI.
- Za video projekcije priključite naprave, kot so predvajalniki DVD-jev, igralne konzole in pametni telefoni, v združljiva izhodna vrata za video.
- Če vaše predstavitve ali video posnetki vključujejo zvok, lahko priključite tudi vhodne kable za zvok.
- Za diaprojekcije ali predstavitve brez računalnika lahko priključite naprave USB (kot so pomnilniški ključki ali fotoaparati) ali izbirno dokumentno kamero Epson.

Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja" [str.18](#)
- "Priključitev v računalnik" [str.21](#)
- "Priključitev v pametne telefone ali tablične računalnike" [str.23](#)
- "Priključitev na video vire" [str.24](#)
- "Priključitev v zunanje USB-naprave" [str.26](#)
- "Priključitev v dokumentno kamero" [str.27](#)
- "Priključitev v zunanje izhodne naprave" [str.27](#)

Priključitev v računalnik

Za priključitev računalnika v projektor sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Priključitev v računalnik za video in avdio prek USB" [str.21](#)
- "Priključitev v računalnik za video in avdio prek VGA" [str.21](#)
- "Priključitev v računalnik za video in avdio prek HDMI" [str.22](#)

Priključitev v računalnik za video in avdio prek USB

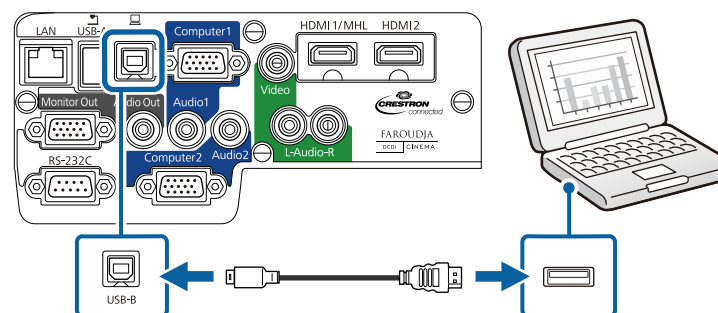
Če vaš računalnik ustreza sistemskim zahtevam, lahko slike in zvok v projektor pošljete prek vrat USB (po možnosti USB 2.0) v računalniku. Ta funkcija se imenuje USB Display. Projektor povežite z računalnikom s komercialno dostopnim kablom USB.



Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

1

Kabel povežite z vrati USB-B projektorja.

**2**

Drugi konec povežite s katerimi koli razpoložljivimi vrati USB v računalniku.

Sorodne povezave

- "Priključitev v računalnik" [str.21](#)
- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)

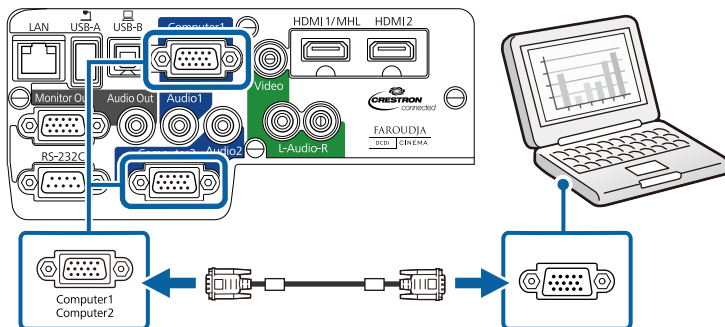
Priključitev v računalnik za video in avdio prek VGA

Projektor lahko v računalnik priključite s priloženim računalniškim kablom VGA. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite komercialno dostopni 3,5-mm stereo mini priključni kabel.

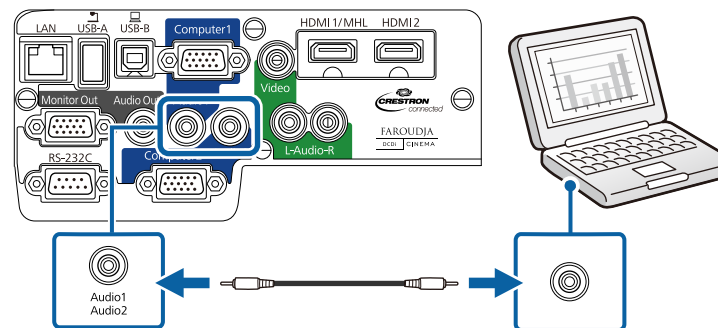


Za priključitev računalnika Mac, ki ima zgolj vrata Mini DisplayPort, Thunderbolt ali Mini-DVI za izhodni video, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev v vrata VGA video projektorja. Za informacije o podprtih vmesnikih se obrnite na podjetje Apple.

- 1** Računalniški kabel VGA priključite v vrata za monitor na računalniku.
- 2** Drugi konec priključite v vrata Computer na projektorju.



- 3** Privijte vijake na priključku VGA.
- 4** Avdio kabel priključite v vtičnico za slušalke ali avdio izhod na prenosniku ali pa v vrata za avdio izhod oz. zvočnike na namiznem računalniku.
- 5** Drugi konec priključite v vrata Audio, ki ustrezajo vratom Computer, ki jih uporabljate.



Sorodne povezave

- "Priključitev v računalnik" [str.21](#)

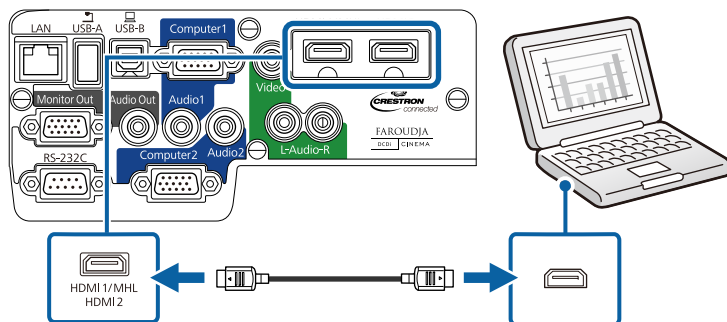
Priključitev v računalnik za video in avdio prek HDMI

Če ima računalnik vrata HDMI, ga lahko priključite v projektor s komercialno dostopnim kablom HDMI za pošiljanje zvoka iz računalnika skupaj s projicirano sliko.



Za priključitev računalnika Mac, ki ima zgolj vrata Mini DisplayPort, Thunderbolt ali Mini-DVI za izhodni video, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev v vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na podjetje Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo avdia prek vrat HDMI.

- 1** Računalniški kabel HDMI priključite v izhodna vrata HDMI na računalniku.
- 2** Drugi konec priključite v vrata HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Nato izberite vhodna vrata, ki ste jih uporabili, v nastavitvi **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2** v meniju **Razširjeno**.

Razširjeno > A/V nastavitve

Sorodne povezave

- "Priključitev v računalnik" [str.21](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Priključitev v pametne telefone ali tablične računalnike

Projektor lahko priključite v pametne telefone in tablične računalnike s komercialno dostopnim kablom MHL in skupaj s projicirano sliko pošiljate zvok.



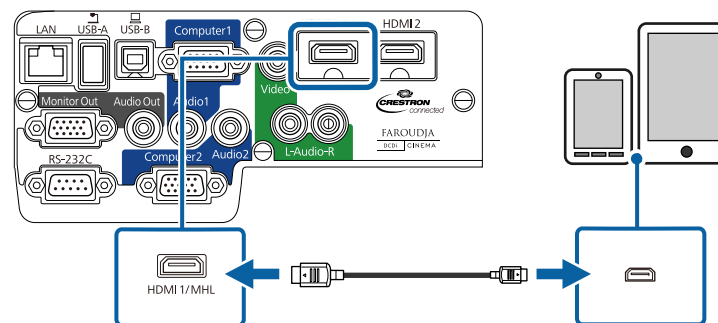
- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti v vse naprave.
- Glede na model in nastavitve pametnega telefona ali tabličnega računalnika projekcija morda ne bo pravilna.

1

Kabel MHL priključite v vrata MHL na napravi.

2

Drugi konec priključite v vrata HDMI1/MHL na projektorju.



Pozor

Če priključite kabel MHL, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablična naprava pregreje, začne puščati ali eksplodira.

Priključeni pametni telefon ali tablični računalnik se začne polniti ob projiciranju slik. Če za priključitev uporabite komercialno dostopni konverzijski vmesnik MHL-HDMI, polnjenje pametnega telefona ali tablične naprave morda ne bo možno ali pa vam prek daljinskega upravljalnika projektorja ne bo uspelo izvesti operacij.



Če slike niso pravilno projicirane, izključite in ponovno priključite kabel MHL.

Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.21](#)

Priključitev na video vire

Za priključitev video naprav v projektor sledite navodilom v teh poglavjih.

Pozor

Preverite obliko in smer priključkov ali kablov, ki jih želite priključiti. Priključka ne tiščite v vrata na silo. S tem lahko poškodujete ali okvarite napravo ali projektor.



Če imajo priključna vrata na napravi nenavadno oblikovan vhod, za povezavo uporabite kabel, ki je priložen napravi, ali izbirni kabel.

Sorodne povezave

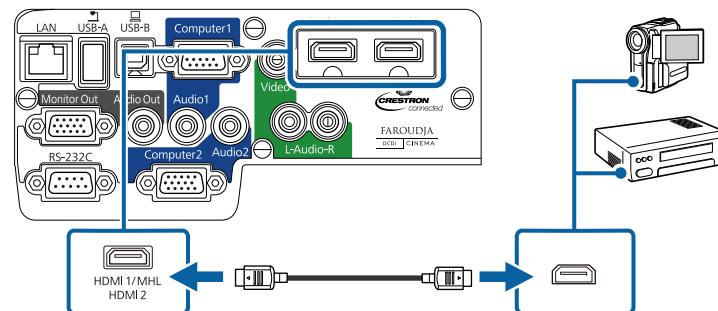
- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Priključitev na video vir HDMI" [str.24](#)
- "Priključitev na video vir iz komponentnega v VGA" [str.24](#)
- "Priključitev v kompozitni video vir" [str.25](#)

Priključitev na video vir HDMI


Če ima video vir vrata HDMI, ga lahko priključite v projektor s komercialno dostopnim kablom HDMI za pošiljanje zvoka vira slik skupaj s projicirano sliko.

- 1 Računalniški kabel HDMI priključite v izhodna vrata video vira HDMI.

- 2 Drugi konec priključite v vrata HDMI1/MHL ali HDMI2 na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Nato izberite vhodna vrata, ki ste jih uporabili, v nastavitvi **Avdio izhod HDMI1** ali **Avdio izhod HDMI2** v meniju **Razširjeno**.

 **Razširjeno** > **A/V nastavitve**

Sorodne povezave

- "Priključitev na video vire" [str.24](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Priključitev na video vir iz komponentnega v VGA

Če ima vaš video vir komponentne vhode za video, ga lahko v projektor priključite z izbirnim video kablom komponentni-VGA. Pri nekaterih vrstah vrat boste potrebovali vmesnik za komponentni video kabel. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite komercialno dostopni stereo mini priključni kabel ali avdio kabel RCA.



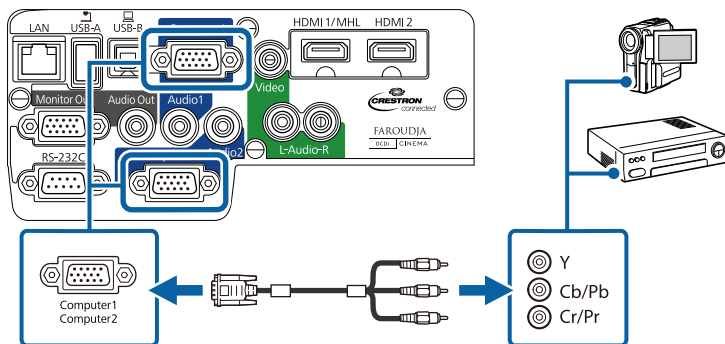
Prepričajte se, da ima avdio kabel oznako »Brez upora«.

- 1 Komponentne priključke priključite v barvno označena komponentna izhodna vrata na video viru.

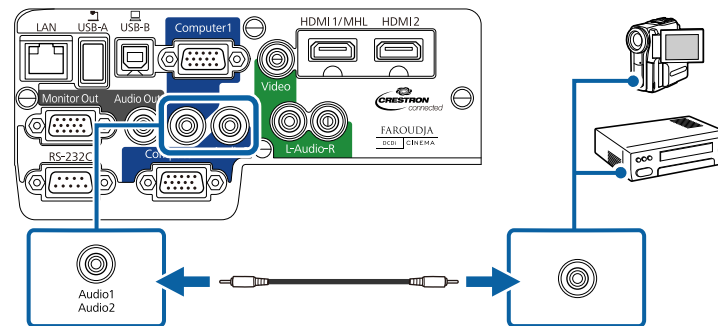


Vrata so običajno označena Y, Pb, Pr ali Y, Cb, Cr. Če uporabljate vmesnik, te priključke priključite na komponentni video kabel.

- 2 Priključek VGA priključite v vrata Computer na projektorju.



- 3 Privijte vijake na priključku VGA.
- 4 Avdio kabel priključite v izhodna avdio vrata video vira.
- 5 Drugi konec kabla priključite v Audio vrata na projektorju, ki ustrezajo vratom Computer, ki jih uporabljate za video.



Če barve na sliki niso prikazane pravilno, boste morda morali spremeniti nastavitve **Vhodni signal** v meniju **Signal** v projektorju.

Sorodne povezave

- "Priključitev na video vire" [str.24](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)

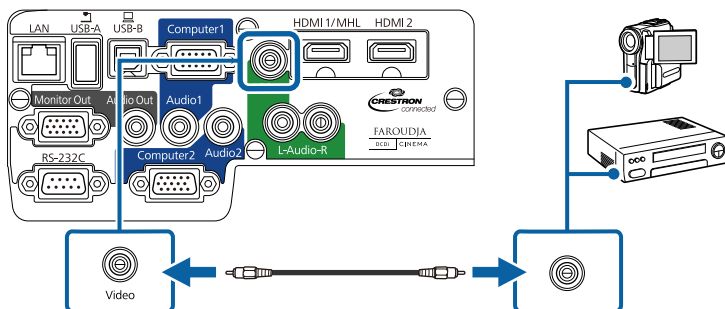
Priključitev v kompozitni video vir

Če ima vaš video vir kompozitna video vrata, jih lahko priključite v projektor s komercialno dostopnim video kablom RCA ali kablom A/V. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite komercialno dostopni avdio kabel RCA.

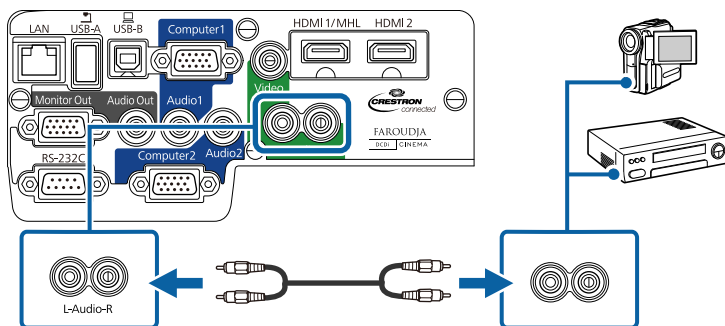


Prepričajte se, da ima avdio kabel oznako »Brez upora«.

- 1 Kabel z rumenim priključkom priključite v rumena vrata za video izhod na video viru.
- 2 Drugi konec priključite v vrata Video na projektorju.



- 3** Priključite rdeči in beli priključek na A/V kablu v izhodna avdio vrata video vira.
- 4** Rdeči in beli priključek na drugem koncu kabla priključite v vrata L-Audio-R projektorja.



Sorodne povezave

- "Priključitev na video vire" [str.24](#)

Priključitev v zunanje USB-naprave

Za priključitev zunanjih USB-naprav v projektor sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Projekcija USB-naprav" [str.26](#)
- "Priključitev v USB napravo ali fotoaparata" [str.27](#)
- "Izključitev naprave USB ali fotoaparata" [str.27](#)

Projekcija USB-naprav

Projicirate lahko slike in drugo vsebino, ne da bi morali za to uporabiti računalnik ali video napravo, tako da te naprave priključite v projektor:

- pomnilnik USB
- digitalni fotoaparata ali pametni telefon
- trdi disk USB
- pregledovalnik večpredstavnostnih vsebin
- bralnik pomnilniških kartic USB



- Digitalni fotoaparati in pametni telefoni morajo biti naprave USB, ne TWAIN, in morajo omogočati množično shranjevanje na USB.
- Trdi diski USB morajo ustrezati naslednjim zahtevam:
 - Omogoča množično shranjevanje na USB (nekateri naprave za množično shranjevanje na USB niso podprte)
 - Formatirano z datotečnim sistemom FAT ali FAT32
 - Napajanje z lastnimi viri (trdi diski, ki jih napajajo vodila, niso priporočeni)
 - Ne uporabljajte trdih diskov z več particijami

Slikovne datoteke v priključeni USB napravi ali bralniku pomnilniških kartic lahko projicirate s funkcijo PC Free.

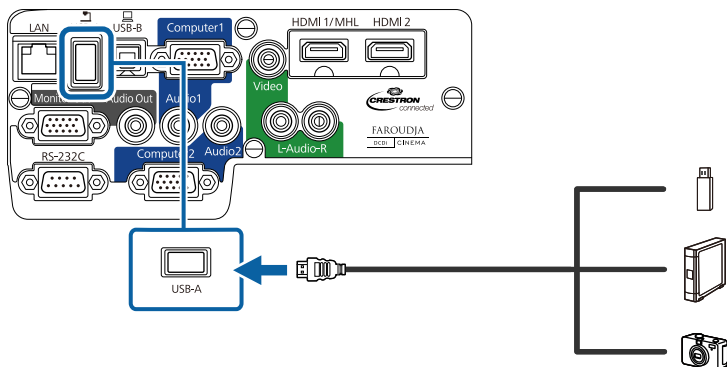
Sorodne povezave

- "Priključitev v zunanje USB-naprave" [str.26](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)

Priključitev v USB napravo ali fotoaparata

USB napravo ali kamero lahko priključite v vrata USB-A na projektorju in projicirate slike in druge vsebine.

- 1** Če je bil USB-napravi priložen napajalni vmesnik, jo priključite v električno vtičnico.
- 2** USB-kabel (ali USB-pomnilnik oziroma bralnik pomnilniških kartic USB) priključite v vrata projektorja USB-A, ki so prikazana tu.



Pozor

- Uporabite kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Ne priključite vozlišča ali kabla USB, ki je daljši od 3 metrov, sicer naprava ne bo pravilno delovala.

- 3** Drugi del kabla priključite v napravo.

Sorodne povezave

- "Priključitev v zunanje USB-naprave" [str.26](#)

Izključitev naprave USB ali fotoaparata

Ko končate predstavitev s priključeno napravo USB ali fotoaparatom, napravo izključite iz projektorja.

- 1** Napravo izklopite in izključite.
- 2** Napravo USB ali fotoaparata izključite iz projektorja.

Sorodne povezave

- "Priključitev v zunanje USB-naprave" [str.26](#)

Priključitev v dokumentno kamero

V projektor lahko priključite dokumentno kamero za projiciranje slik iz kamere.

Način priključitve je odvisen od modela dokumentne kamere Epson. Podrobnosti si oglejte v priročniku za dokumentno kamero.

Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.21](#)

Priključitev v zunanje izhodne naprave

Za priključitev zunanjih naprav v projektor sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Priključitev v zunanji računalniški monitor" [str.28](#)
- "Priključitev v zunanje zvočnike" [str.28](#)

Priključitev v zunanji računalniški monitor

Če ste projektor priključili v računalnik prek vrat Computer, lahko v projektor priključite tudi zunanji monitor. Tako si lahko ogledate predstavitev na zunanjem monitorju tudi, če projicirana slika ni vidna.

Če želite slike prikazati na zunanjem monitorju, ko je projektor izklopljen, morate storiti naslednje:

- Izberite možnost **Komunik. vklop.** v nastavitvi **V pripravljenosti** v meniju **ECO**.
- Izberite možnost **Vedno** v nastavitvi **A/V izhod** v meniju projektorja **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod**



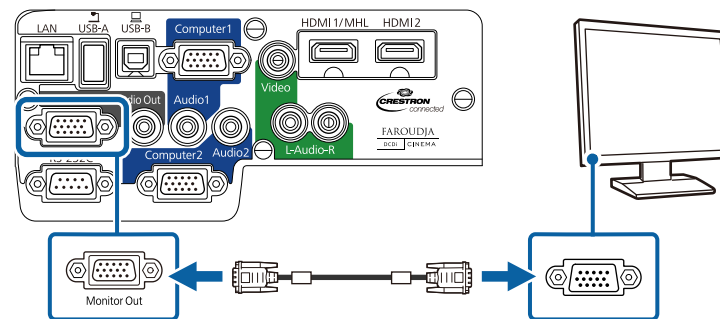
Monitorji s hitrostjo osveževanja, ki je nižja od 60 Hz, morda ne bodo mogli pravilno prikazovati slik.

- 1** Prepričajte se, da je računalnik priključen v vrata Computer na projektorju. Če je dvoje računalniških vrat, uporabite vrata Computer1.



Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

- 2** Kabel zunanjega monitorja priključite v vrata Monitor Out na projektorju.



Sorodne povezave

- "Priključitev v zunanje izhodne naprave" [str.27](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Priključitev v zunanje zvočnike

Za boljši zvok med predstavitvijo lahko projektor priključite v zunanje zvočnike z lastnim napajanjem. Glasnost lahko nadzirate prek daljinskega upravljalnika projektorja.

Če želite zvok predvajati na zunanjih zvočnikih, ko je projektor izklopljen, morate storiti naslednje:

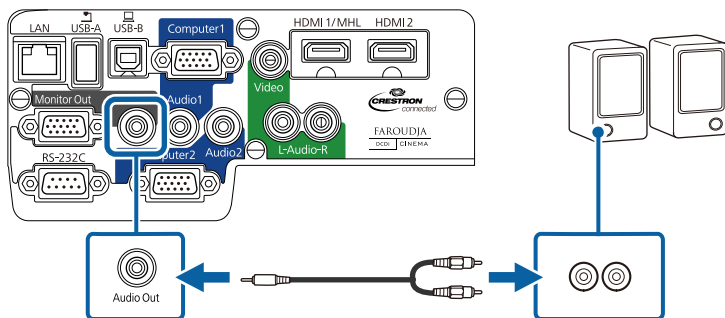
- Izberite možnost **Komunik. vklop.** v nastavitvi **V pripravljenosti** v meniju **ECO**.
- Izberite možnost **Vedno** v nastavitvi **A/V izhod** v meniju projektorja **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod**



- Projektor lahko priključite tudi v ojačevalnik z zvočniki.
- Vgrajeni zvočniški sistem projektorja je onemogočen, ko priključite zunanje zvočnike.

- 1** Prepričajte se, da je računalnik ali video vir v projektor priključen tako z avdio kot z video kabli, če je to potrebno.
- 2** Poiščite ustrezeni kabel za priključitev zunanjih zvočnikov, kot je stereo mini priključni kabel ali druga vrsta kabla ali vmesnika.
- 3** Po potrebi en konec kabla priključite v zunanje zvočnike.
- 4** Konec stereo mini priključnega kabla priključite v vrata Audio Out na projektorju.



Sorodne povezave

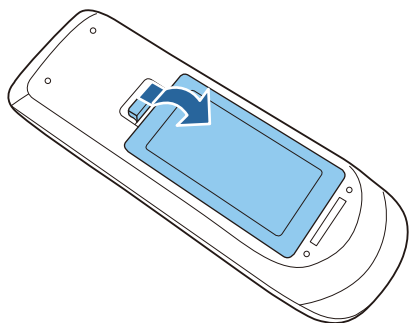
- "Priključitev v zunanje izhodne naprave" [str.27](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Za daljinski upravljalnik potrebujete dve bateriji AA, ki sta priloženi projektorju.

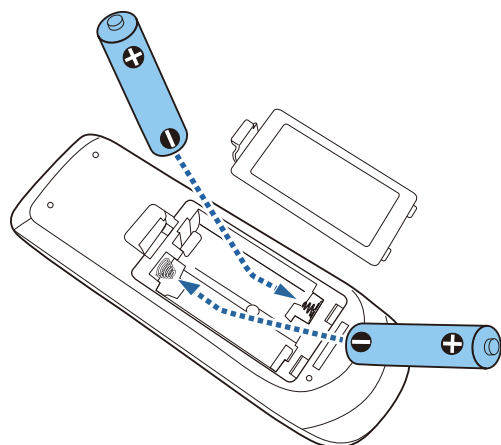
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

- 1** Pokrov baterije dvignite tako, kot je prikazano na sliki.



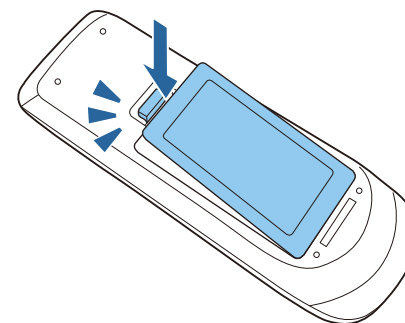
- 2** Vstavite bateriji s + in - delom v prikazanih smereh.



Opozorilo

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Pokrov baterij zaprite in nanj pritisnite, da se zaskoči na mestu.



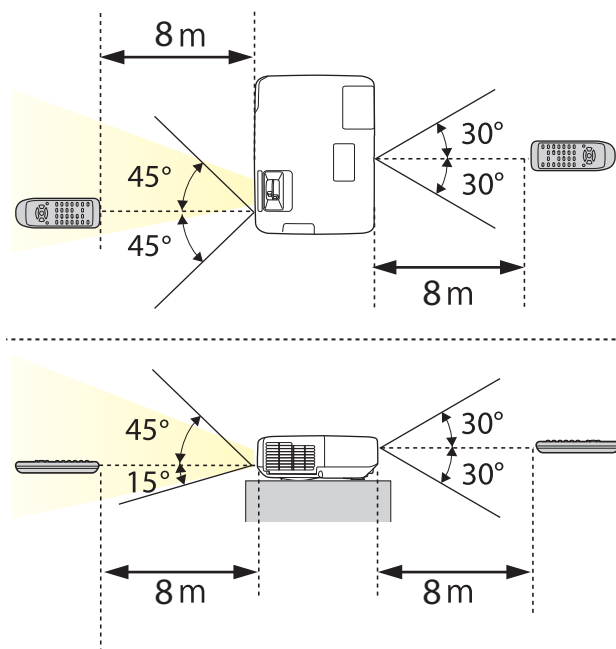
Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja" [str.18](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.30](#)

Uporaba daljinskega upravljalnika

Daljinski upravljalnik omogoča nadzor nad projektorjem iz katerega koli mesta v sobi in z oddaljenosti največ 8 metrov.

Daljinski upravljalnik usmerite v sprejemnike projektorja pod spodaj navedenimi koti.

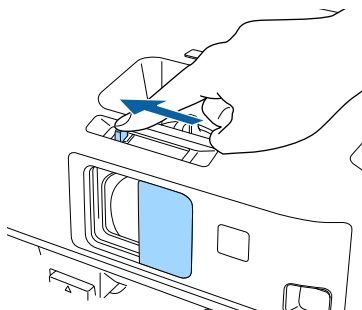


Daljinskega upravljalnika ne uporabljajte pod močno fluorescentno svetlobo ali pri neposredni sončni svetlobi, sicer se projektor morda ne bo odzival na ukaze. Če daljinskega upravljalnika dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite bateriji.

Sorodne povezave

- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.30](#)

- 1** Če želite odpreti pokrov objektiva projektorja, potisnite drsnik A/V nemo, da se zaskoči.



- 2** Če želite objektiv pokriti ali začasno izklopiti projicirano sliko in zvok, zaprite drsni pokrov A/V nemo.

Sorodne povezave

- "Nastavitev projektorja" [str.18](#)

Uporaba osnovnih funkcij projektorja

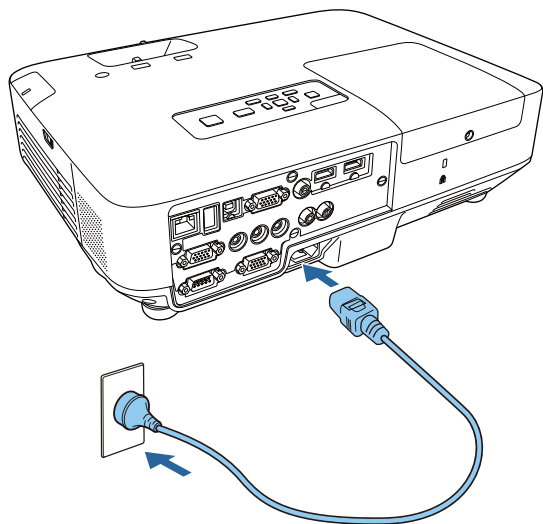
Za uporabo osnovnih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Vklop projektorja" [str.34](#)
- "Izklop projektorja" [str.36](#)
- "Nastavitev datuma in časa" [str.37](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.39](#)
- "Načini projiciranja" [str.40](#)
- "Nastavljanje višine slike" [str.42](#)
- "Oblika slike" [str.43](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z obročkom za povečavo" [str.49](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.50](#)
- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)
- "Izbira vira slik" [str.55](#)
- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)
- "Barvni način" [str.59](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.62](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.66](#)

Vklopite računalniško ali video opremo, ki jo želite uporabiti s projektorjem.

- 1** Napajalni kabel povežite z vtičem za električno napajanje.
- 2** Napajalni kabel vtaknite v električno vtičnico.



Lučka za napajanje projektorja zasveti modro. To pomeni, da je projektor priključen v napajanje, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

- 3** Za vklop projektorja pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

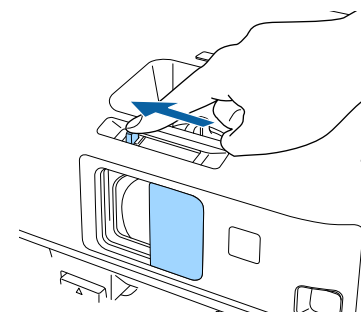
Projektor zapiska, lučka stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, lučka stanja neha utripati in sveti modro.



Opozorilo

Ko žarnica sveti, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih.

- 4** Odprite pokrov objektiva projektorja.



Če ne vidite projicirane slike, poskusite naslednje.

- Prepričajte se, da je pokrov objektiva do konca odprt.
- Vklopite priključeni računalnik ali video napravo.
- Če uporabljate prenosnik, preklopite na zaslon projektorja.
- Vstavite DVD ali drugi medij z video vsebino in (po potrebi) pritisnite tipko za predvajanje.
- Za zaznavanje vira pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite gumb za želeni video vir na daljinskem upravljalniku.



- Ko je nastavitev **Direkten vklop** v meniju **Razširjeno** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor vklopi takoj, ko ga vključite. Projektor se avtomatsko vklopi tudi v primeru izpada napajanja.

☛ **Razširjeno > Delovanje > Direkten vklop**

- Ko je nastavitev **Samodejni vklop** v meniju **Razširjeno** nastavljena na **Computer1**, se projektor vklopi takoj, ko projektor zazna signal slike iz vrat Computer1. (Najprej pod nastavitvijo **V pripravljenosti** izberite možnost **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja.)

☛ **Razširjeno > Delovanje > Samodejni vklop**

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Preden projektor izklopite, izklopite računalnike, ki so vanj priključeni, tako da je med izklapljanjem viden računalniški zaslon.



Ko izdelka ne uporabljate, ga izklopite in tako podaljšajte življenjsko dobo projektorja. Življenjska doba žarnice je odvisna od izbranega načina, pogojev v okolici in načina uporabe. Svetlost se sčasoma zmanjša.

- 1** Pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor prikaže zaslon s potrditvijo izklopa.

Izklop?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite katerikoli drug gumb

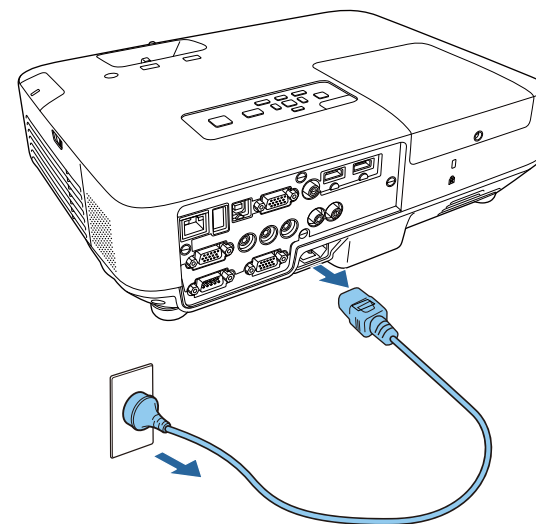
- 2** Ponovno pritisnite tipko za vklop/izklop. (Če ga želite pustiti vklopljenega, pritisnite katero koli drugo tipko.)

Projektor dvakrat zapiska, žarnica ugasne, lučka za stanje pa ugasne.



Zaradi Epsonove tehnologije takojšnjega izklopa »Instant Off« ohlajanje ni potrebno, zato lahko projektor takoj spakirate in odnesete.

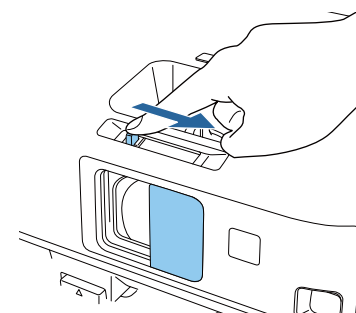
- 3** Če želite projektor premakniti ali shraniti, se prepričajte, da napajalna lučka sveti modro (a ne utripa), nato pa izključite napajalni kabel.



Pozor

Da bi se izognili poškodbam projektorja ali žarnice, napajalnega kabla ne izvlecite, ko napajalna lučka utripa modro.

- 4** Zaprite pokrov objektiva projektorja.

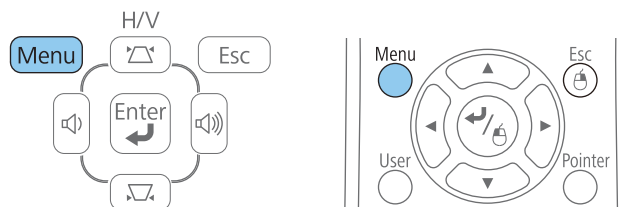


Sorodne povezave

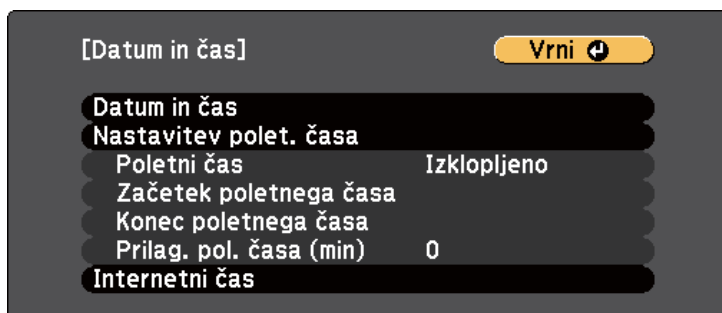
- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

Nastavite datum in čas v projektorju.

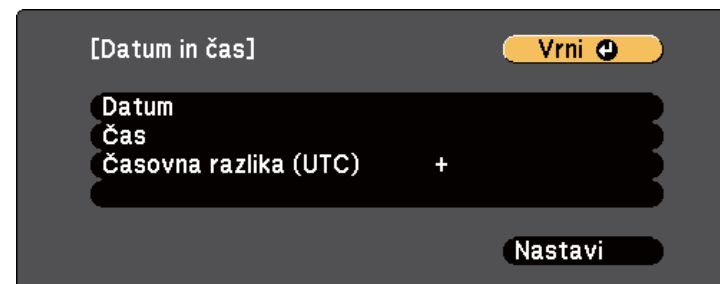
- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].
- 4 Izberite meni **Delovanje** in pritisnite [Enter].
- 5 Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite [Enter].
Zagledali boste ta zaslon:



- 6 Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite [Enter].
Zagledali boste ta zaslon:



- 7 Izberite **Datum**, pritisnite [Enter] in za vnos današnjega datuma uporabite prikazano tipkovnico.
- 8 Izberite **Čas**, pritisnite [Enter] in za vnos trenutnega časa uporabite prikazano tipkovnico.
- 9 Izberite **Časovna razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] in nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
- 10 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite [Enter].
- 11 Za vklop poletnega časa izberite nastavev **Nastavitev polet. časa** in pritisnite [Enter]. Nato izberite nastavitve.

[Nastavitev poet. časa]
Vrni ↶

Poletni čas	Izklopljeno
Prilag. pol. časa (min)	0

[Začetek poletnega časa]

Mesec	0
Teden	0
Dan v tednu	Pon
Čas	

[Konec poletnega časa]

Mesec	0
Teden	0
Dan v tednu	Pon
Čas	

Nastavi

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

- 12 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite [Enter].
- 13 Za samodejno posodobitev časa prek internetnega strežnika izberite nastavitev **Internetni čas** in pritisnite [Enter]. Nato izberite nastavitve.

[Internetni čas]
Vrni ↶

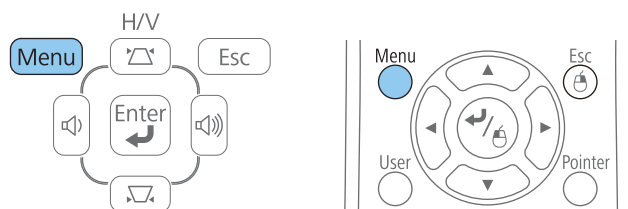
Internetni čas	Izklopljeno
Internetni časovni strežnik	0. 0. 0. 0

Nastavi

- 14 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite [Enter].
- 15 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Če si želite sporočila in menije projektorja ogledati v drugem jeziku, lahko spremenite nastavitve za **Jezik**.

- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite meni **Jezik** in pritisnite [Enter].
- 5 Izberite jezik, ki ga želite uporabiti, in pritisnite [Enter].

- 6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

Glede na to, kako ste postavili projektor, boste morda morali spremeniti način projiciranja, da bodo slike pravilno projicirane.

- **Spredaj** (privzeta nastavitve) omogoča projiciranje z mize pred zaslonom.
- **Spredaj/Strop** sliko obrne od zgoraj navzdol, ko je ta projicirana s stropa ali z nastavka na steni.
- **Zadaj** sliko obrne vodoravno za projiciranje skozi prosojno mreno.
- **Zadaj/Strop** sliko obrne od zgoraj navzdol in vodoravno za projiciranje s stropa in skozi prosojno mreno.

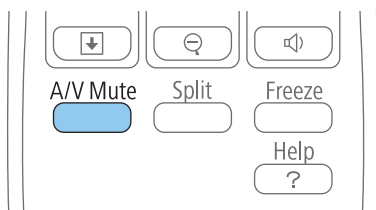
Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom" [str.40](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.40](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.19](#)

Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol, spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da se prikaže slika.
- 2 Na daljinskem upravljalniku pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].



Slika za kratek čas izgine in se ponovno prikaže obrnjena navzdol.

- 3 Če želite projiciranje povrniti v prvotni način, pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].

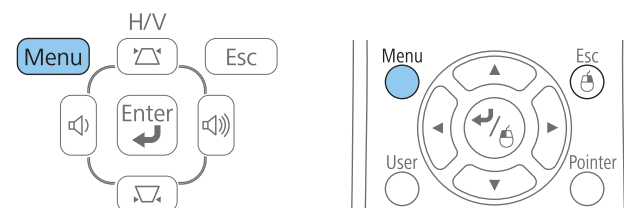
Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.40](#)

Spreminjanje načina projiciranja z meniji

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol in/ali iz leve v desno, v menijih projektorja spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da se prikaže slika.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].



Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.40](#)

4 Izberite nastavev **Projekcija** in pritisnite [Enter].

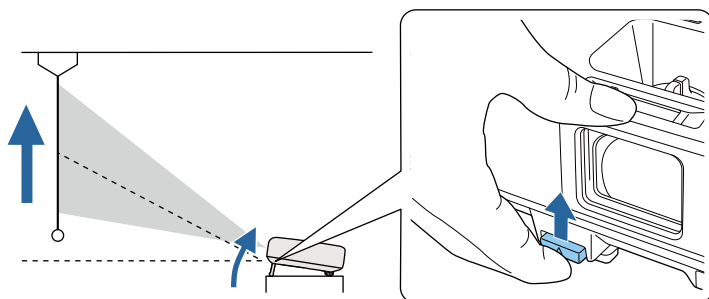


5 Izberite način projiciranja in pritisnite [Enter].

6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

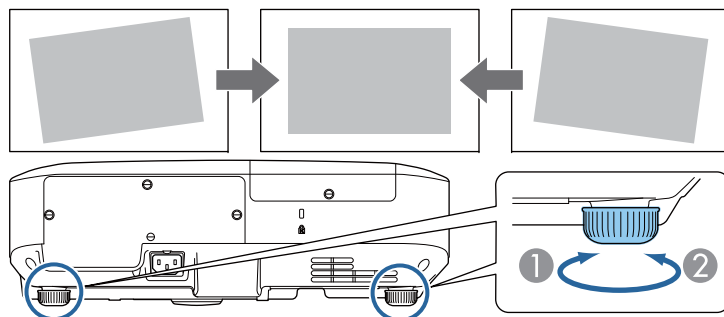
Če projicirate z mize ali druge ploske površine in je slika prenizka ali previsoka, lahko višino slike prilagodite z nastavljivimi nožicami projektorja. Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor prestavite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

- 1 Vključite projektor, da se prikaže slika.
- 2 Za nastavitev sprednje nožice povlecite ročico za sprostitev noge in dvignite sprednji del projektorja.



Iz projektorja pogleda noga. Položaj lahko nastavite za največ 14 stopinj.

- 3 Za zaklep noge sprostite ročico.
- 4 Če je slika nagnjena, zavrtite zadnjo nogo, da prilagodite višino.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo
- 2 Zložite zadnjo nogo

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, morate nastaviti obliko slike.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Oblika slike" [str.43](#)

Enakomerno pravokotno sliko lahko projicirate tako, da projektor namestite neposredno pred središče zaslona in poskrbite, da je poravnan z njim. Če projektorja ne poravnate z zaslonom ali ga nagnete navzgor ali navzdol oziroma v eno od smeri, boste morda morali popraviti obliko slike.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Samod. H/V sklepnik" [str.43](#)
- "Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit" [str.43](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.45](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.46](#)

Samod. H/V sklepnik

Če projektor premaknete ali nagnete, Samod. H/V sklepnik samodejno popravi navpično ali vodoravno popačenje keystone.

Ko projektor premaknete, prikaže zaslon za nastavljanje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Samod. H/V sklepnik lahko popačenje projicirane slike popravi v naslednjih pogojih:

- Razdalja projekcije je med 1,5 in 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Razdalja projekcije je med 0,9 in 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kot projiciranja je približno 20° v desno ali levo ali 30° gor ali dol
- Nastavitev **Projekcija** je nastavljena na **Spredaj** v meniju **Razširjeno**.



Če ne želite uporabiti funkcije Samod. H/V sklepnik, nastavite **Samod. H/V sklepnik** na **Izklopljeno** v meniju **Nastavitve**.

☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Samod. H/V sklepnik**

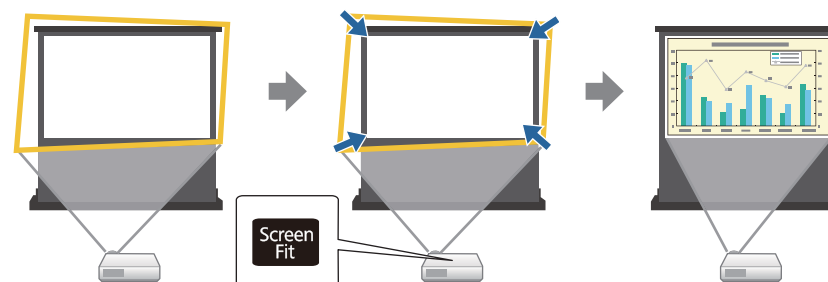
Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.43](#)

- "Načini projiciranja" [str.40](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit

Funkcijo Screen Fit lahko uporabite za samodejno prilagoditev oblike in položaja slik na zaslonu.



Senzor projektorja v naslednjih pogojih zazna velikost in obliko zaslona:

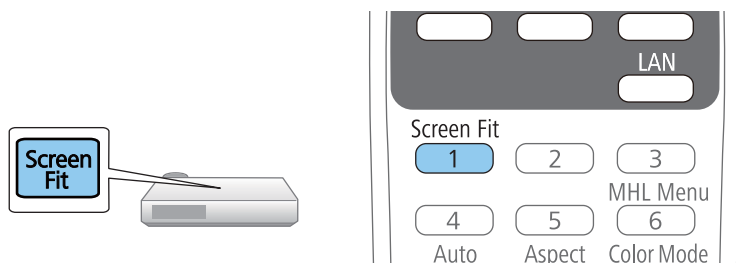
- Projektor ni nameščen na strop
- Velikost zaslona je največ 100 palcev (254 cm)
- Razdalja projekcije je med 1,5 in 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Razdalja projekcije je med 1,2 in 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kot projiciranja je približno 20° v desno ali levo ali 30° gor ali dol
- Soba ni pretemna
- Površina projekcije ni vzorčasta in na noben način ne odbija senzorja

1

Vklopite projektor, da se prikaže slika.

2

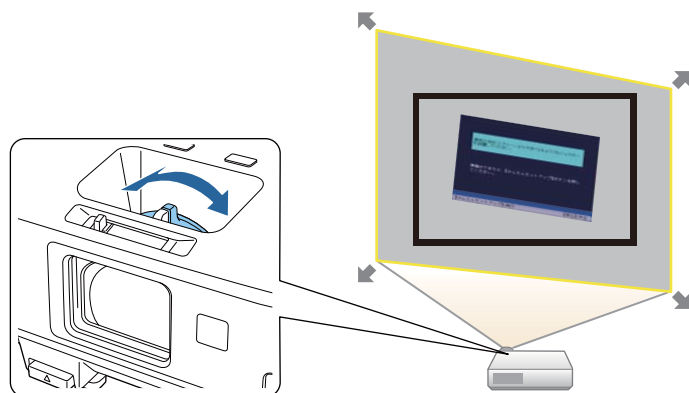
Pritisnite gumb [Screen Fit] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



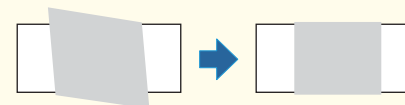
Na zaslonu boste zagledali sporočilo.

3 Projektor po potrebi premaknite, da se sporočilo prikaže na sredini zaslona.

4 Sliko povečajte, tako da je rumeni okvir izven robov zaslona.




- Če je pri dokončni povečavi rumeni okvir še vedno znotraj zaslona, projektor premaknite dlje od zaslona.
- Na primer, če pri projiciranju na širok zaslon v majhni sobi rumenega okvirja ne morete razširiti izven okvirja zaslona, mora rumeni okvir vključevati vsaj zgornjo in spodnjo stran zaslona, tako da funkcija Screen Fit zazna višino zaslona in temu primerno prilagodi sliko.



5 Ponovno pritisnite gumb [Screen Fit].

Ko se pojavi prilagoditveni zaslon, ne premikajte projektorja in ne blokirajte slike. Projicirana slika se popravi skladno z razmerjem gledišča vhodne slike in pojavi se to sporočilo.

Rezultat pregleda lahko prilagodite z  na glavni nadzorni plošči.

6 Po potrebi z gumbi za prilagoditev keystone na nadzorni plošči poskrbite za fino nastavitve oblike slike.

Če ne storite nič, se sporočilo po približno sedmih sekundah zapre.

7 Ko končate, pritisnite [Esc].

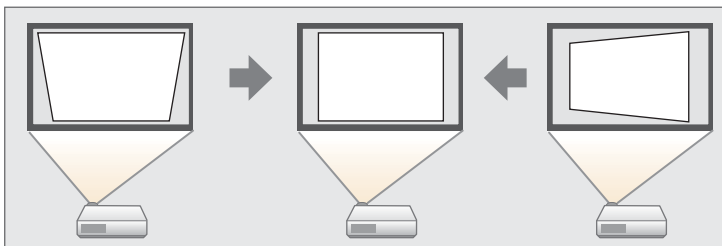
Nastavitev **Keystone** je zdaj nastavljena na **Quick Corner** v meniju **Nastavitve**. Po potrebi lahko kote slike posamično popravite z nastavitvijo Quick Corner s pritiskanjem puščičnih tipk na nadzorni plošči.

Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.43](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.46](#)

Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone

Z gumbi keystone lahko popravite obliko slike, ki je neenakomerno pravokotna.



Z gumbi keystone lahko slike popravite do 30° v desno, levo, gor ali dol.

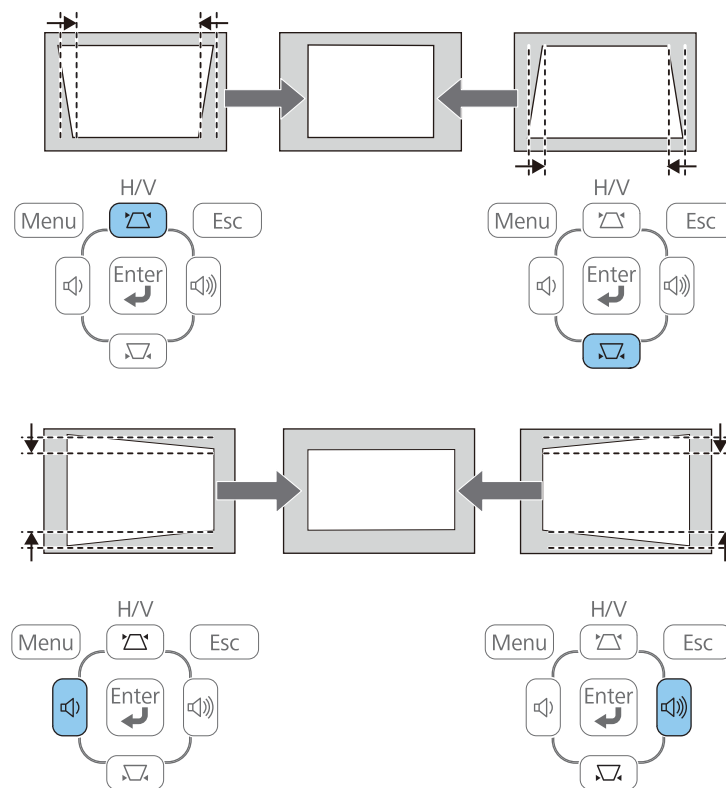
- 1** Vključite projektor, da se prikaže slika.
- 2** Pritisnite enega od gumbov za prilagoditev keystone na nadzorni plošči, da se prikaže prilagoditveni zaslon Keystone.

[Keystone]

Keystone - navpič. 0

Keystone - vodor. 0

- 3** Pritisnite gumb keystone za prilagoditev oblike slike.



Po popravku je slika nekoliko manjša.



Če projektorja ne dosežete, lahko obliko slike popravite tudi tako, da pritisnete gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku in v meniju **Nastavitve** izberete možnost **H/V-Keystone**.

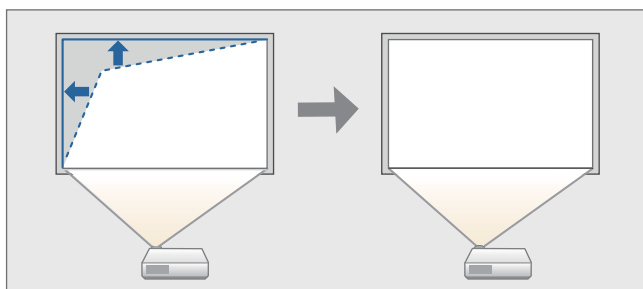
☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n**

Sorodne povezave

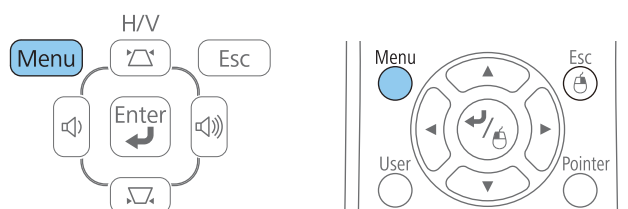
- "Oblika slike" [str.43](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner

Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.



- 1** Vključite projektor, da se prikaže slika.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



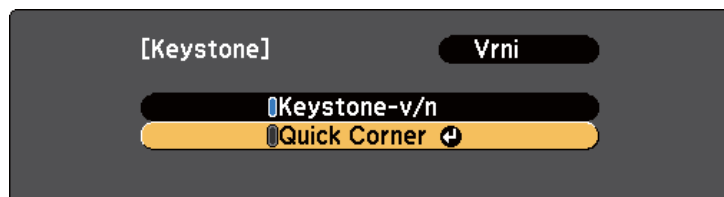
- 3** Izberite meni **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



- 4** Izberite **Keystone** in pritisnite [Enter].

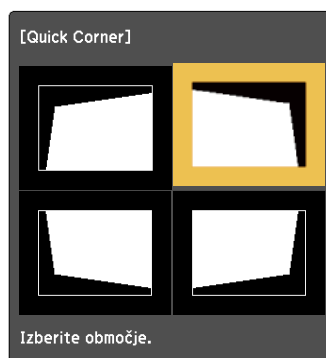


- 5** Izberite nastavev **Quick Corner** in pritisnite [Enter]. Po potrebi ponovno pritisnite [Enter].



Zagledali boste nastavitveni zaslon Quick Corner.

- 6** S puščičnimi gumbi izberite kot slike, ki jo želite nastaviti. Nato pritisnite [Enter].



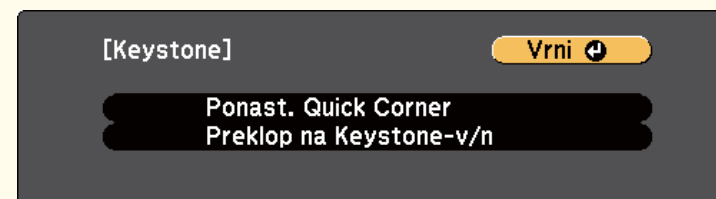
- 7** S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike. Ko pritisnete [Enter], se prikaže nastavitveni zaslon Quick Corner.



- Če vidite ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- Za ponastavitev popravkov Quick Corner pritisnite in približno dve sekundi držite gumb [Esc], ko je prikazan nastavitveni zaslon Quick Corner, nato pa izberite **Ponast. Quick Corner**. Izberite **Preklop na Keystone-v/n**, da preklopite na Keystone-v/n način.



- 8** Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

- 9** Ko končate, pritisnite [Esc].

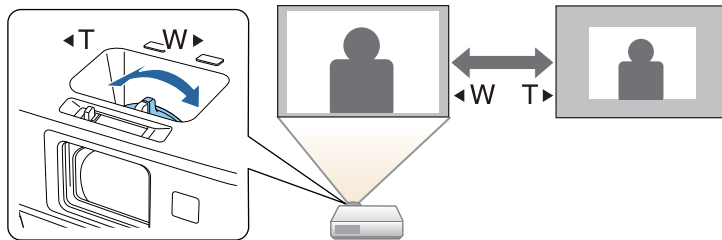
Nastavitev **Keystone** je zdaj nastavljena na **Quick Corner** v meniju **Nastavitve**. Ko na nadzorni plošči naslednjič pritisnete gumbe za prilagoditev keystone, se prikaže nastavitveni zaslon Quick Corner.

Sorodne povezave

- "Oblika slike" [str.43](#)

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

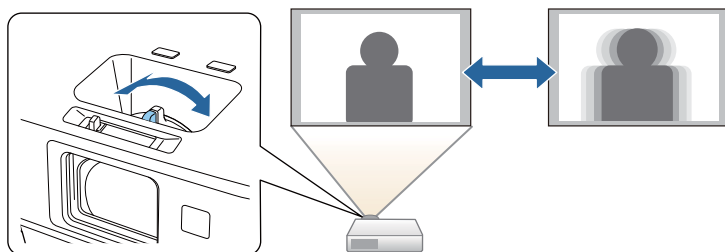
- 1** Vključite projektor, da se prikaže slika.
- 2** Za povečanje ali pomanjšanje slike zavrtite obroček za povečavo.



Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.

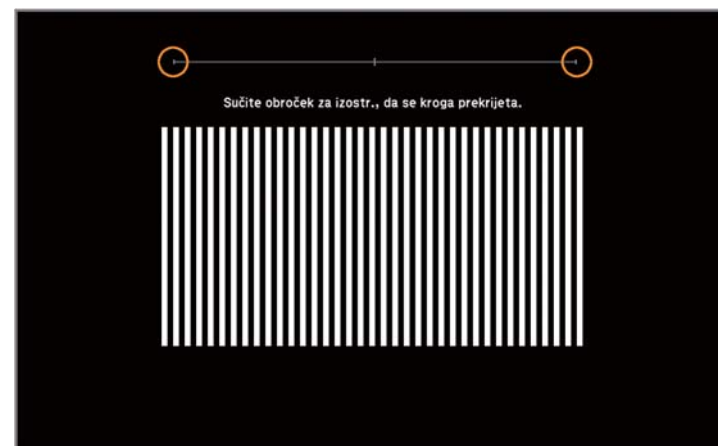


Fino nastavitve ostrine lahko izvedete tudi na zaslonu Focus Help.

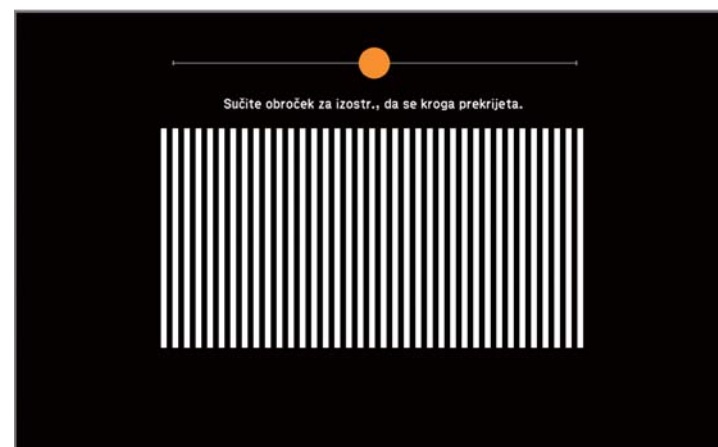
Na zaslonu Focus Help lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji:

- Velikost zaslona je največ 100 palcev (254 cm)
- Razdalja projekcije je med 1,5 in 3,0 m (EB-1985WU/EB-1980WU)
- Razdalja projekcije je med 0,9 in 3,0 m (EB-1975W/EB-1970W)
- Kot projiciranja je približno 20° v desno ali levo ali 30° gor ali dol
- Okolje projiciranja ni presvetlo

- 1** Vključite projektor, da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz zaslona Focus Help pritisnite gumb [Focus Help] na nadzorni plošči.



- 3** Zavrtite obroč za ostrenje, tako da se oranžna kroga v središču zaslona Focus Help prekrivata.



- 4** Pritisnite [Focus Help] ali [Esc] za izhod iz zaslona.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

Projektor lahko v računalnik priključite s kablom USB za projiciranje slik in pošiljanje zvoka iz računalnika.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.51](#)
- "Nameščanje programske opreme USB Display" [str.52](#)
- "Odstranjevanje programske opreme USB Display" [str.53](#)

Sistemske zahteve za USB Display

Če želite uporabiti programsko opremo Epson USB Display, mora računalnik ustrezati naslednjim sistemskim zahtevam.

Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 2000 (samo Service Pack 4)	OS X
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitni) • Home Edition (32-bitni) • Tablet PC Edition (32-bitni) 	<ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bitni) • Mac OS X 10.6.x (32- in 64-bitni) • OS X 10.7.x (32- in 64-bitni)
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni) 	<ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.8.x (64-bitni) • Mac OS X 10.9.x (64-bitni)

Zahteva	Windows	Mac
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- in 64-bitni) • Enterprise (32- in 64-bitni) • Professional (32- in 64-bitni) • Home Premium (32- in 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Starter (32-bitni) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- in 64-bitni) • Windows 8 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32- in 64-bitni) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni) 	
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši (priporočamo Pentium M 1,6 GHz ali hitrejšega)	Power PC G4 1 GHz ali hitrejši (priporočamo Core Duo 1,83 GHz ali hitrejšega)
Pomnilnik	256 MB ali več (priporočamo 512 MB ali več)	512 MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost med 640 × 480 in 1920 × 1200 16-bitna ali višja barvna lestvica	Ločljivost med 640 × 480 in 1920 × 1200 16-bitna ali višja barvna lestvica

Sorodne povezave

- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)

Nameščanje programske opreme USB Display

Ko projektor prvič priključite v računalnik s kablom USB, morate namestiti programsko opremo Epson USB Display. Ob naslednji priključitvi ni treba več namestiti programske opreme.



Če ste priključeni v več virov slik, boste morda morali za vir slik izbrati USB Display.

- 1** Kabel USB priključite na vrata USB računalnika in na vrata USB-B projektorja.



Če uporabljate Windows 2000 ali Windows XP in zagledate sporočilo, ki vas sprašuje, ali želite ponovno zagnati računalnik, izberite **Ne**.

- 2** Programsko opremo namestite tako:

- Windows 2000: dvokliknite **Računalnik** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: namestitev se samodejno zažene.



Če se ne zažene samodejno, dvokliknite **Moj računalnik** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.

- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: ko je prikazano pogovorno okno, kliknite **Zaženi EMP_UDSE.EXE**.

- OS X: mapa USB Display **Setup** je prikazana v programu **Finder**. Dvokliknite ikono **USB Display Installer** in sledite navodilom na zaslonu.



Če se mapa USB Display **Setup** ne prikaže samodejno, dvokliknite **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

- 3** Sledite navodilom na zaslonu.

Čez trenutek se prikažejo računalniške slike. Med projiciranjem slik ne izključite kabla USB in ne izklopite napajanja projektorja.



Če projekcije ni, postopajte tako:

- Windows: Kliknite **Vsi programi** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- OS X: Kliknite ikono **USB Display** v **Dock**.

- 4** Ko s projekcijo končate, postopajte tako:

- Windows: Izključite kabel USB. Ni treba uporabiti možnosti **Varno odstrani strojno opremo**.
- OS X: Izberite **Izključi** v ikonskem meniju **USB Display** na menijski vrstici ali **Dock** in nato izključite kabel USB.



- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico, ponovno zaženite računalnik in se poskusite znova povezati. Za podrobnejše informacije se obrnite na podjetje Epson.
- Če v **Dock** ni prikazana ikona **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi **Aplikacije**.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v **Dock**, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.
- Če pri projektorjih z ločljivostjo WUXGA (1920 × 1200) med projekcijo spremenite računalniško ločljivost, lahko delovanje in kakovost videoposnetkov upadeta.

Sorodne povezave

- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)
- "Izbira vira slik" [str.55](#)
- "Priključitev v računalnik za video in avdio prek USB" [str.21](#)

Odstranjevanje programske opreme USB Display

Sledite navodilom v teh poglavjih za odstranitev programske opreme Epson USB Display.

Sorodne povezave

- "Projiciranje z USB Display" [str.51](#)
- "Odstranitev USB Display (Windows 2000)" [str.53](#)
- "Odstranjevanje USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.53](#)
- "Odstranjevanje USB Display (Windows 8/Windows 8.1)" [str.54](#)
- "Odstranitev USB Display (OS X)" [str.54](#)

Odstranitev USB Display (Windows 2000)

- 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj/odstrani programe**.
- 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Sorodne povezave

- "Odstranjevanje programske opreme USB Display" [str.53](#)

Odstranjevanje USB Display (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Postopajte tako:
 - Windows XP: Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
 - Windows Vista in Windows 7: Kliknite **Odstrani program** iz kategorije **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in postopajte tako:
 - Windows XP: Kliknite **Odstrani**.
 - Windows Vista in Windows 7: Kliknite **Odstrani**.

Sorodne povezave

- "Odstranjevanje programske opreme USB Display" [str.53](#)

Odstranjevanje USB Display (Windows 8/Windows 8.1)

- 1** Izberite **Iskanje** v Čarobni gumbi in poiščite **Epson USB Display**.
- 2** Kliknite z desno tipko miške (in držite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 3** V vrstici z aplikacijami izberite **Odstrani**.
- 4** Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.
- 5** Za odstranitev sledite navodilom na zaslonu.

Sorodne povezave

- "Odstranjevanje programske opreme USB Display" [str.53](#)

Odstranitev USB Display (OS X)

- 1** Dvokliknite **Aplikacije > USB Display > Orodje**.
- 2** Dvokliknite **USB Display Uninstaller** in za odstranitev sledite navodilom na zaslonu.

Sorodne povezave

- "Odstranjevanje programske opreme USB Display" [str.53](#)

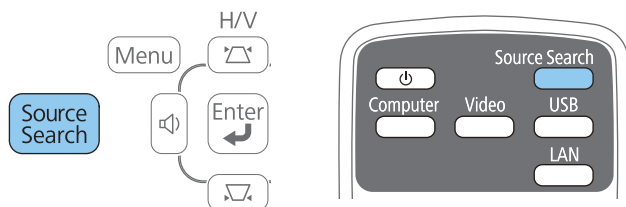
Če je na projektor priključenih več virov slik, kot so računalnik in predvajalnik DVD-jev, lahko preklopite z enega vira slik na drugega.

1 Prepričajte se, da je priključen vir slik, ki ga želite uporabiti, vklopljen.

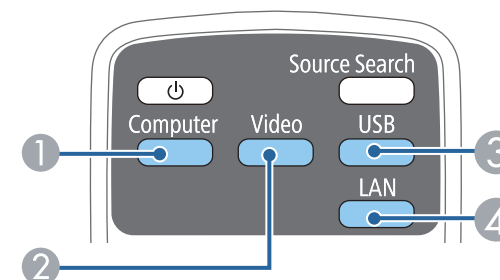
2 Za vire video posnetkov vstavite DVD ali drug medij z video vsebino in pritisnite tipko za predvajanje.

3 Postopajte tako:

- Pritiskajte gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, dokler ne zagledate slike iz želenega vira.



- Pritisnite gumb za želeni vir na daljinskem upravljalniku. Če je za vir na voljo več vrat, ponovno pritisnite gumb, da se sprehodite skozi vire.



- 1 Viri računalniških vrat (vrata Computer1 in Computer2)
- 2 Video in HDMI/MHL viri (vrata Video, HDMI1/MHL in HDMI2)
- 3 Viri vrat USB (vrata USB-B in zunanje naprave, priključene na vrata USB-A)
- 4 Omrežni vir (LAN in Screen Mirroring)









Screen Mirroring je na voljo samo pri EB-1985WU/EB-1975W.




Ta zaslon se prikaže, ko ni mogoče zaznati signala slike. Preverite kabelske priključke med projektorjem in virom slik.

[Iskanje vira]

	Stanje signala
 Računalnik1	Izklop
 Računalnik2	Izklop
 Video	Izklop
 HDMI1	Izklop
 HDMI2	Izklop
 USB Display	Izklop
 USB	Izklop
 LAN	Izklop
 Screen Mirroring	Izklop

·Dodajte slikovni signal.

·Za izbiranje vira pritisnite  .

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)

Projektor lahko prikazuje slike z različnimi razmerji med širino in višino, znanimi kot razmerja gledišča. Običajno vhodni signal iz video vira določa razmerje gledišča slike. Vendar pa lahko pri določenih slikah s pritiskom gumba na daljinskem upravljalniku spremenite razmerje gledišča, tako da se ta prilagodi zaslonu.

Če želite za določen video vhodni vir vedno uporabiti določeno razmerje gledišča, ga lahko izberete v meniju projektorja **Signal**.

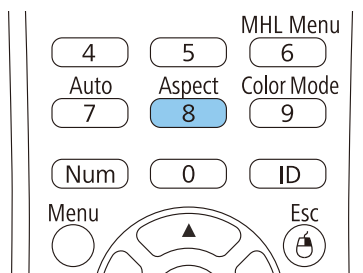
Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Spreminjanje razmerja gledišča slike" [str.57](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.57](#)
- "Videz projicirane slike z vsakim razmerjem gledišča" [str.58](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)

Spreminjanje razmerja gledišča slike

Lahko spremenite razmerje gledišča prikazane slike.

- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.



- 3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljiva razmerja gledišča za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slike brez črnih robov, za **Ločljivost** glede na ločljivost računalnika izberite **Široko** ali **Normalno** v meniju **Signal**.

Sorodne povezave

- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)

Razpoložljiva razmerja gledišča slike

Glede na vhodni signal iz vira slik lahko izbirate med naslednjimi razmerji gledišča slike.



Pri določenih razmerjih gledišč se lahko projicirajo črni trakovi in obrezane slike, odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala.

Nastavitev razmerja gledišča	Opis
Auto	Samodejno nastavi razmerje gledišča glede na vhodni signal in nastavev Ločljivost .
Normalno	Prikaže slike na celotnem območju projekcije in ohrani razmerje gledišča slike.
16:9	Razmerje gledišča slike pretvori v 16:9.
Polno	Prikaže slike na celi širini območja projekcije, vendar ne ohrani razmerja gledišča.
Zoom	Prikaže slike na celi širini območja projekcije in ohrani razmerje gledišča slike.
Privzeto	Prikaže slike takšne, kot so (ohrani razmerje gledišča in ločljivost).



Nastavitev **Avtomatično** za razmerje gledišča je na voljo samo za vire slik HDMI/MHL.













Sorodne povezave



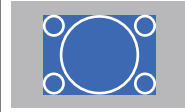
- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)

Videz projicirane slike z vsakim razmerjem gledišča

Pri določenih razmerjih gledišč se lahko projicirajo črni trakovi in obrezane slike, odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala. Za potrditev položaja črnih pasov in obrezanih slik si oglejte spodnjo tabelo.

Za projektorje z ločljivostjo WUXGA (1920 x 1200) ali WXGA (1280 x 800)

Pogled	Razmerje gledišča za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno Auto			
16:9			
Polno			
Zoom			

Pogled	Razmerje gledišča za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto			



Slika za **Privzeto** je odvisna od vhodnega signala.

Sorodne povezave

- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)

Projektor omogoča izbiro med različnimi Barvnimi načini za optimalno svetlost, kontrast in barvo za različna okolja prikazovanja in vrste slik. Lahko izberete način, ki bo najbolj ustrezal vaši sliki in okolju, ali pa preizkusite več razpoložljivih načinov.

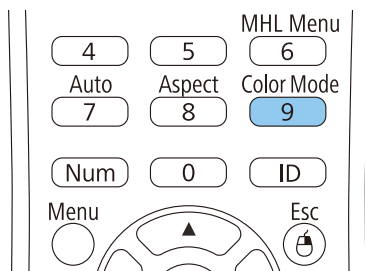
Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Spreminjanje barvnega načina" [str.59](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.59](#)
- "Nastavitev samozaslonke" [str.60](#)

Spreminjanje barvnega načina

Barvni način projektorja lahko spremenite z daljinskim upravljalnikom in tako optimizirate sliko glede na okolje prikazovanja.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da zamenjate Barvni način.



Videz slike se spremeni, ime Barvnega načina pa se za kratek čas prikaže na zaslonu.

- 3** Če se želite sprehoditi skozi razpoložljive Barvne načine za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Color Mode].



Nastavitev **Barvni način** lahko izvedete tudi v meniju **Slika** projektorja.

Sorodne povezave

- "Barvni način" [str.59](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)

Razpoložljivi barvni načini

Projektor lahko nastavite na uporabo teh Barvnih načinov, odvisno od vhodnega vira, ki ga uporabljate:

Barvni način	Opis
Predstavitve	Najbolj primeren za barvne predstavitve v svetli sobi
Dinamično	Najbolj primeren za projiciranje v svetlih prostorih
Teater	Najbolj primeren za prikazovanje filmov v temnih prostorih
Šport	Najbolj primeren za televizijsko sliko v svetlih prostorih
sRGB	Najbolj primeren za standardne računalniške zaslo-
Črna podlaga	Najbolj primeren za predstavitve na zeleni tabli (ustrezno prilagodi barve)
Gladka plošča	Najbolj primeren za predstavitve na gladki plošči (ustrezno prilagodi barve)
Fotografija	Najbolj primeren za fotografije, projicirane v svetlih prostorih

Barvni način	Opis
DICOM SIM	Najbolj primeren za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik



Barvni način **DICOM SIM** služi zgolj kot referenca in se ne sme uporabljati za zdravstveno diagnosticiranje.

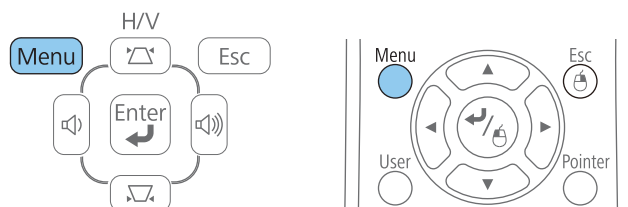
Sorodne povezave

- "Barvni način" [str.59](#)

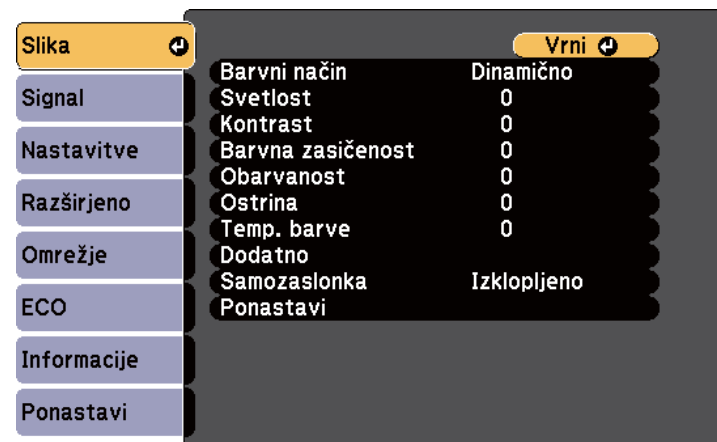
Nastavitev samozaslonke

V barvnem načinu **Dinamično** ali **Teater** lahko vklopite Samozaslonko za samodejno optimizacijo slike glede na svetlost vsebine.

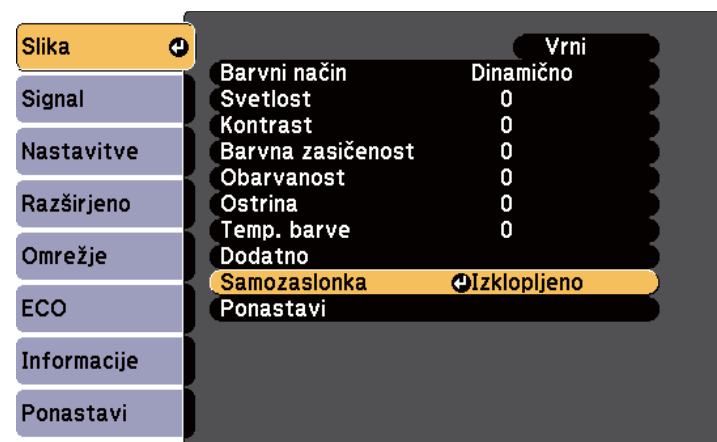
- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite **Samozaslonka** in pritisnite [Enter].



- 5 Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite [Enter]:
 - **Visoka hitrost** za nastavitev svetlosti takoj, ko se prikaz spremeni.
 - **Normalno** za standardno nastavitev svetlosti.
- 6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Sorodne povezave

- "Barvni način" [str.59](#)

Omogoča fino nastavitve različnih načinov prikaza barv v projiciranih slikah.

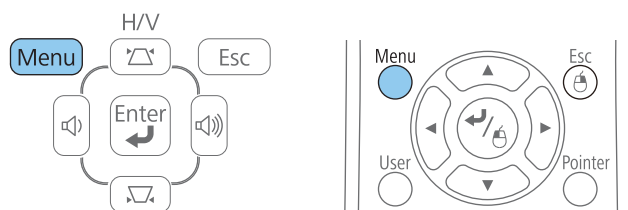
Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Nastavitev barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti" [str.62](#)
- "Nastavitev Game" [str.63](#)

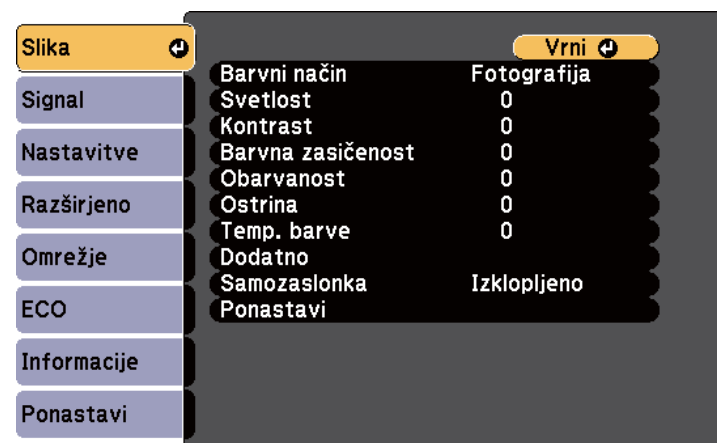
Nastavitev barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Lahko nastavite Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za posamezne barve slike.

- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite **Dodatno** in pritisnite [Enter].
- 5 Izberite **RGBCMY** in pritisnite [Enter].
- 6 Po potrebi za vsako R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna) Y (rumena) postopajte tako:

- Za nastavitev splošnega barvnega odtenka, modro - zeleno - rdeč, nastavite **Barvni odtenek**.
- Za nastavitev splošne živahnosti slike nastavite **Zasičenost**.
- Za nastavitev splošne živahnosti slike nastavite **Svetlost**.



- 7 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

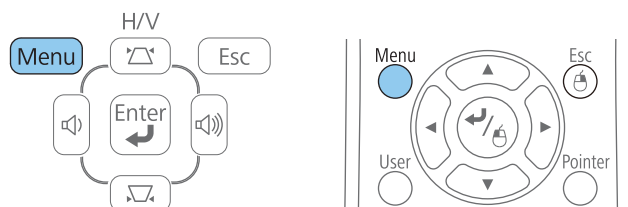
Sorodne povezave

- "Nastavljanje barve slike" [str.62](#)

Nastavitev Gama

Razlike v barvah projicirane slike, ki se pojavijo med različnimi viri slik, lahko popravite z nastavitvijo Gama.

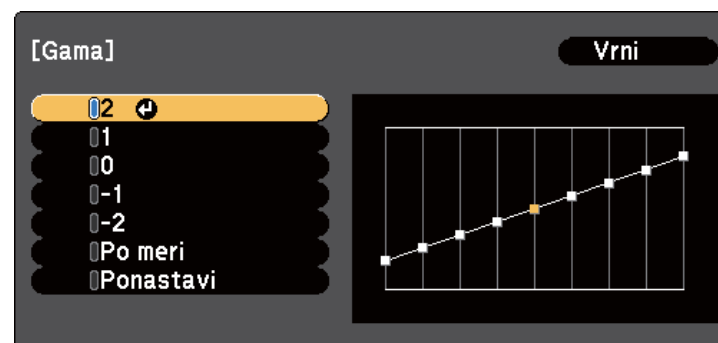
- 1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



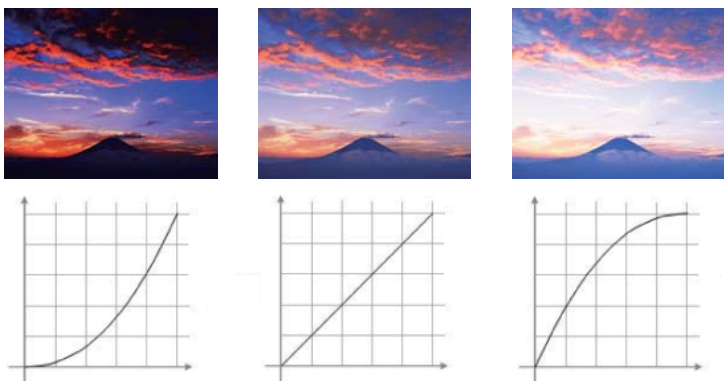
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite **Dodatno** in pritisnite [Enter].
- 5 Izberite **Gama** in pritisnite [Enter].
- 6 Izberite in nastavite vrednost popravka.



Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša. Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.

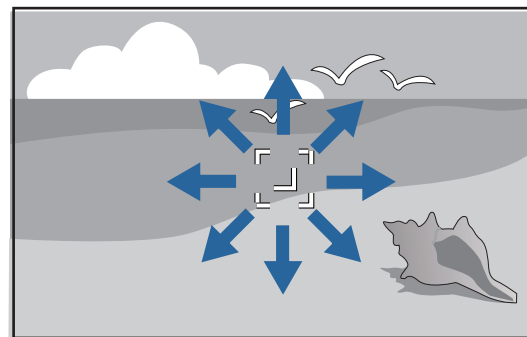


- Če ste izbrali možnost **DICOM SIM** za nastavev **Barvnega načina** v meniju **Slika** projektorja, izberite vrednost nastavitve glede na velikost projekcije.
 - Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali manj, izberite veliko vrednost.
 - Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali več, izberite majhno vrednost.
- Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno glede na vaše nastavitve in tehnične podatke zaslona.

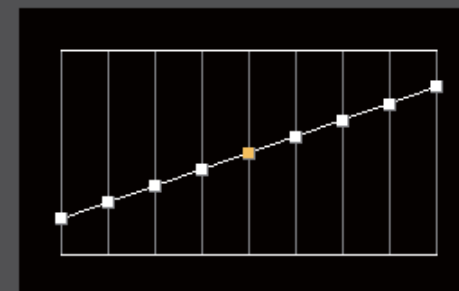
7 Če želite natančnejšo nastavev, izberite možnost **Po meri** in pritisnite [Enter].

8 Prilagodite vrednost z uporabo ene od naslednjih metod.

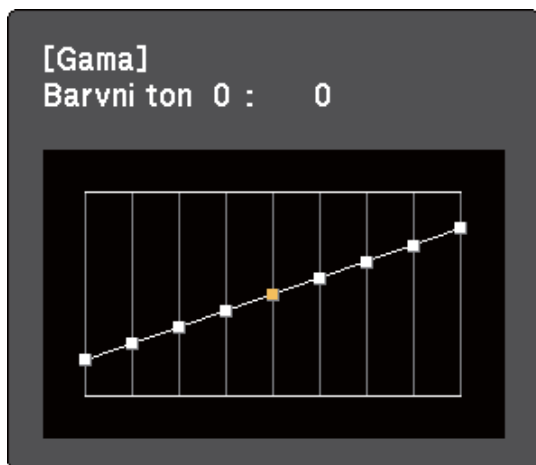
- Za izbiro barvnega tona, ki ga želite prilagoditi iz slike, izberite možnost **Prilagodi iz slike**. S puščičnimi gumbi premaknite kazalec na del, na katerem želite spremeniti svetlost, in pritisnite [Enter]. Nato za prilagoditev vrednosti izbranega barvnega tona pritisnite puščični gumb za gor ali dol in nato [Enter].



[Gama]
Barvni ton 0 : 0



- Za uporabo grafa za nastavitve game izberite možnost **Prilagodi iz grafa**. Za izbiro barvnega tona, ki ga želite prilagoditi, pritisnite puščični gumb za levo ali desno. Nato za prilagoditev vrednosti pritisnite puščični gumb za gor ali dol in nato [Enter].



9 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

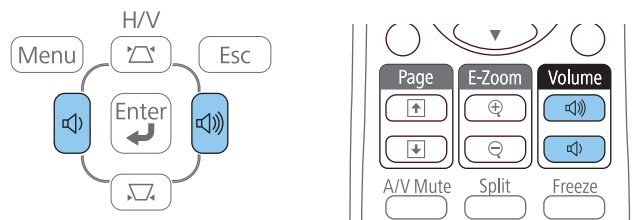
Sorodne povezave

- "Nastavljanje barve slike" [str.62](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)

Z gumbi za glasnost upravljate notranji zvočniški sistem projektorja ali zunanje zvočnike, ki so priključeni na projektor.

Glasnost morate ločeno nastaviti za vsak priključeni vhodni vir.

- 1 Vklopite projektor in zaženite predstavitev.
- 2 Za znižanje ali zvišanje glasnosti pritisnite gumbe [Volume] na daljinskem upravljalniku ali gumbe na nadzorni plošči, kot je prikazano.



Na zaslonu se prikaže merilnik glasnosti.

- 3 Za nastavitve glasnosti na določen nivo za vhodni vir izberite **Glasnost** v meniju **Nastavitve** projektorja.



Previdno

Predstavitve ne začnite z visoko nastavljeno glasnostjo. Nenaden glasen zvok lahko povzroči izgubo sluha.

Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

Sorodne povezave

- "Uporaba osnovnih funkcij projektorja" [str.33](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

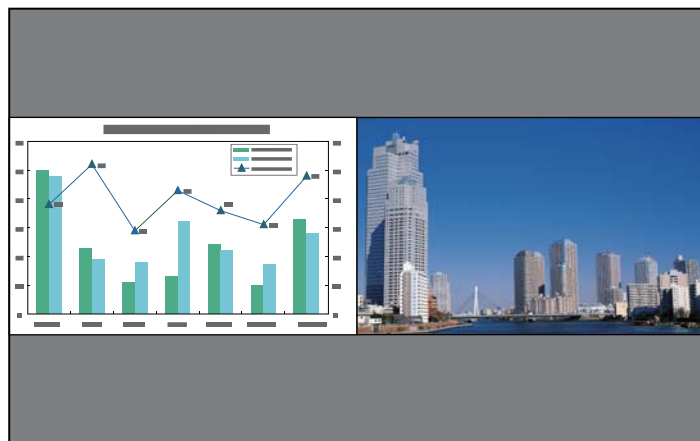
Nastavitev funkcij projektorja

Za uporabo nastavitvenih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

Sorodne povezave

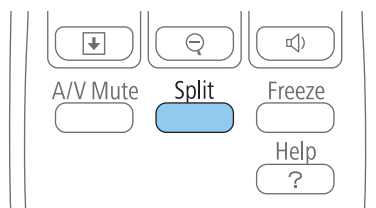
- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.68](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.79](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.80](#)
- "Povečevanje slik" [str.81](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika namesto brezžične miške" [str.82](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.83](#)
- "Shranjevanje logotipa uporabnika" [str.84](#)
- "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" [str.87](#)
- "Varnostne funkcije projektorja" [str.90](#)

Za projiciranje dveh slik iz dveh različnih virov slik naenkrat lahko uporabite funkcijo razdeljenega zaslona. Funkcijo razdeljenega zaslona lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom ali prek menijev projektorja.



Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona druge funkcije projektorja morda ne bodo na voljo, nekatere nastavitve pa se lahko samodejno uporabijo za obe sliki.

- 1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

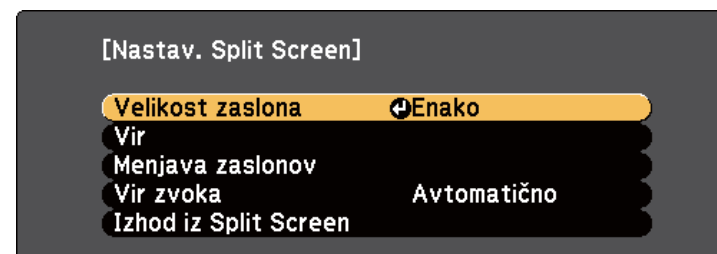


Trenutno izbrani vhodni vir se premakne na levo stran zaslona.



Iste nastavitve lahko izvedete na **Split Screen** v meniju **Nastavitve** projektorja.

- 2 Pritisnite gumb [Menu].
Zagledali boste ta zaslon:



- 3 Če želite izbrati vhodni vir za drugo sliko, izberite nastavev **Vir**, pritisnite [Enter], izberite vhodni vir, izberite **Izvedi** in pritisnite [Enter].



- Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.
- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona se prikaže zaslon vira, ko z daljinskim upravljalnikom spremenite vhodni vir.

- 4** Za preklapljanje med slikami izberite **Menjava zaslonov** in pritisnite [Enter].

Projicirani slike na levi in desni strani se zamenjata.



- 5** Za povečanje ene slike medtem ko se druga slika pomanjša izberite **Velikost zaslona**, pritisnite [Enter], izberite velikost, pritisnite [Enter], nato pa pritisnite [Menu] za izhod.



Glede na vhodne video signale slike morda ne bodo prikazane v enaki velikosti, čeprav ste izbrali **Enako**.

- 6** Za izbiro zvoka izberite možnost **Vir zvoka**, pritisnite [Enter], izberite možnost za zvok, pritisnite [Enter], nato pa pritisnite [Menu] za izhod.



Izberite **Avtomatično**, če želite slišati zvok z največjega zaslona na levem zaslonu.

- 7** Za izhod iz funkcije razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Split] ali [Esc].

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Kombinacije vhodnega vira projekcije razdeljenega zaslona" [str.69](#)
- "Omejitve projekcije razdeljenega zaslona" [str.69](#)

Kombinacije vhodnega vira projekcije razdeljenega zaslona

Teh kombinacij vhodnega vira ni mogoče projicirati na razdeljeni zaslon.

- Računalnik1 in Računalnik2
- HDMI1/MHL, HDMI2 in Screen Mirroring
- USB Display, USB in LAN
- LAN (brezžični) in Screen Mirroring

Sorodne povezave

- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.68](#)

Omejitve projekcije razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavitev menija projektorja
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic je nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku
- Samozaslonka



Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

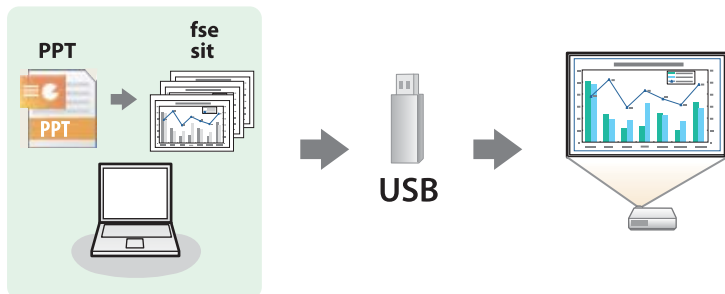
Omejitve slike

- Če izvedete nastavitve v meniju **Slika** projektorja, jih lahko uporabite samo za sliko na levi, privzete nastavitve pa se uporabijo za sliko na desni. Nastavitve, ki vplivajo na celotno projicirano sliko, kot so **Barvni način** in **Svetlost**, se uporabijo tako na levi kot na desni sliki.
- **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** v meniju **Signal** projektorja se nastavijo na **Izklopljeno** za sliko na desni.
- Če za **Prikaz ozadja** izberete **Logo** v meniju **Razširjeno**, se prikaže modri zaslon, ko ni vhodnega signala.

Sorodne povezave

- "Projiciranje dveh slik naenkrat" [str.68](#)
- "Povečevanje slik" [str.81](#)
- "Razmerje gledišča slike" [str.57](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)
- "Nastavitev samozaslonke" [str.60](#)
- "Barvni način" [str.59](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.62](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Funkcijo PC Free projektorja lahko uporabite, če priključite napravo USB, ki vsebuje združljive predstavitvene datoteke. Tako lahko hitro in enostavno izvedete predstavitev in jo upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.



Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Podprte vrste datotek PC Free" [str.71](#)
- "Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free" [str.71](#)
- "Zagon predstavitve PC Free" [str.72](#)
- "Zagon predstavitve PC Free z datotekami PDF" [str.73](#)
- "Zagon predvajanja filmov PC Free" [str.75](#)
- "Predvajanje scenarija" [str.76](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.77](#)

Podprte vrste datotek PC Free

Te vrste datotek lahko projicirate s funkcijo projektorja PC Free.



- Za najboljše rezultate datoteke shranite na medij, ki je bil formatiran v FAT16/32.
- Če imate težave s projiciranjem z medija, formatiranega za datotečne sisteme, ki niso Windows, ga formatirajte za Windows.

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Slika	.jpg	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • v obliki CMYK • progresivne oblike • močno stisnjena • ločljivosti nad 8192 × 8192
	.bmp	Prepričajte se, da ločljivost datoteke ni nad 1920 × 1200
	.gif	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1920 × 1200 • animirana
	.png	Prepričajte se, da ločljivost datoteke ni nad 1920 × 1200
Scenarij	.fse	Glavna oblika za datoteke, pretvorjene iz programa PowerPoint s programom EasyMP Slide Converter
PDF	.pdf	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • shranjena v različici PDF-ja 1.8. ali v novejši obliki • šifrirana
Film	.avi (giblivi JPEG)	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • shranjena z zvočnim kodekom, ki ni PCM ali ADPCM • ločljivosti nad 1280 × 720 • Večja od 2 GB

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)

Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free

Ko uporabljate funkcije PC Free, upoštevajte naslednje varnostne ukrepe.

- Ne izključite naprave za shranjevanje USB, ko do nje dostopate; v nasprotnem primeru funkcija PC Free morda ne bo pravilno delovala.
- Morda ne boste mogli dostopati do varnostnih funkcij na nekaterih napravah za shranjevanje USB s funkcijami PC Free.
- Pri priključevanju naprave USB, ki vključuje vmesnik, le-tega vključite v električno vtičnico, ko napravo uporabljate skupaj s projektorjem.
- Nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Popačenja keystone ne morete popraviti pri projiciranju v načinu PC Free, zato obliko slike popravite še preden začnete s predstavitvijo.
- Med projiciranjem v načinu PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Kazalec

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.80](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.79](#)
- "Povečevanje slik" [str.81](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.83](#)

Zagon predstavitve PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predstavitev.



Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free ali dodate posebne učinke, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

1

Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Izberi pogon označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2

Datoteke poiščite takole:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite [Enter] ali pa pritisnite gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3

Postopajte tako:

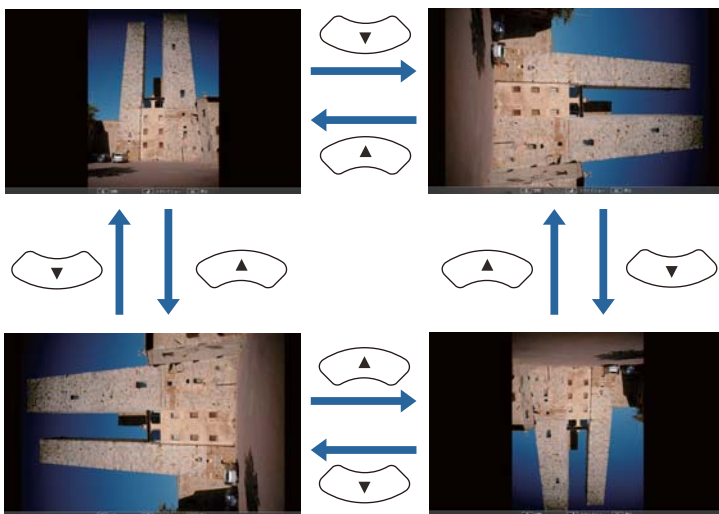
- Za prikaz posamezne slike s puščičnimi gumbi označite sliko, nato pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.)
- Za prikaz predstavitve vseh slik v mapi s puščičnimi gumbi označite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona in pritisnite [Enter].



- Čas preklopa slike lahko spremenite tako, da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- Če so imena datotek daljša od prikaznega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

4 Med projiciranjem z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:

- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite puščični gumb za gor ali dol.



- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo sliko, pritisnite levi ali desni puščični gumb.

5 Za ustavitev prikaza sledite navodilom na zaslonu ali pa pritisnite gumb [Esc].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

6 Po potrebi izklopite napravo USB, nato pa napravo izključite iz projektorja.

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Priključitev v USB napravo ali fotoaparat" [str.27](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.77](#)

Zagon predstavitve PC Free z datotekami PDF

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko prečkate na vhodni vir USB in zaženete predstavitev z datotekami PDF.



Med predstavitvijo z datotekami PDF z naprave USB ne morete storiti naslednjega:

- spremeniti gesla
- prikazati e-podpisov, slik JPEG2000, učinkov prosojnosti, slikovnih materialov v 3D ali komentarjev
- predvajati večpredstavnostnih vsebin
- prikazati datoteke PDF brez datotečne končnice .pdf

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.

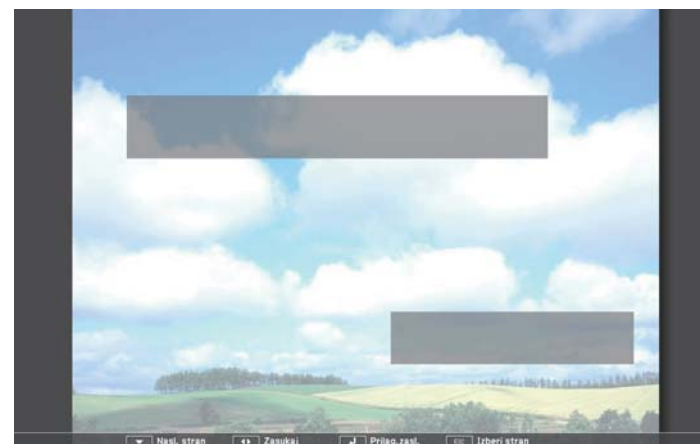


- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Izberi pogon označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite takole:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite [Enter] ali pa pritisnite gumb za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 S puščičnimi gumbi označite datoteko in pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.) Prva stran datoteke PDF se prikaže v celozaslonski velikosti.



- Če so imena datotek daljša od prikaznega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

4 Med projiciranjem datoteke PDF z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:

- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo stran, pritisnite puščični gumb za gor ali dol.

- Za prikaz menija strani, med katerimi lahko izbirate, pritisnite gumb [Esc], nato pa pritisnite levi ali desni pušični gumb za izbiro strani in pritisnite [Enter]. (Če pritisnete [Esc], ko je izbran meni za izbiro strani, se meni zapre.)



- Če želite povečati prikaz strani, tako da se ta prilega zaslonu, pritisnite [Enter]. Strani v pokončnem prikazu se razširijo v vodoravni smeri, da zapolnijo celotno širino zaslona, strani v ležečem prikazu pa se razširijo v navpični smeri, da zapolnijo celotno višino zaslona. Če se želite pomikati po strani, ko je ta prikazana v razširjeni velikosti, uporabite pušične gumb. Za vrnitev na standardno velikost prikaza ponovno pritisnite [Enter].
- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite levi ali desni pušični gumb.

5 Če želite ustaviti prikaz, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

6 Po potrebi izklopite napravo USB, nato pa napravo izključite iz projektorja.

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Priključitev v USB napravo ali fotoaparat" [str.27](#)

Zagon predvajanja filmov PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predvajanje filma.



Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s pušičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona Izberi pogon označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite takole:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite [Enter] ali pa pritisnite gumb za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Za predvajanje filma s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].



- Če so imena datotek daljša od prikaznega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.
- Če želite predvajati vse filme v mapi v zaporedju, izberite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona.

4 Če želite ustaviti predvajanje filma, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

5 Po potrebi izklopite napravo USB, nato pa napravo izključite iz projektorja.

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Priključitev v USB napravo ali fotoaparata" [str.27](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.77](#)

Predvajanje scenarija

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in predvajate scenarij.



Za več informacij o pretvarjanju datotek PowerPoint v scenarije glejte *Navodila za uporabo EasyMP Slide Converter*.

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon **Izberi pogon**, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz zaslona **Izberi pogon** označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

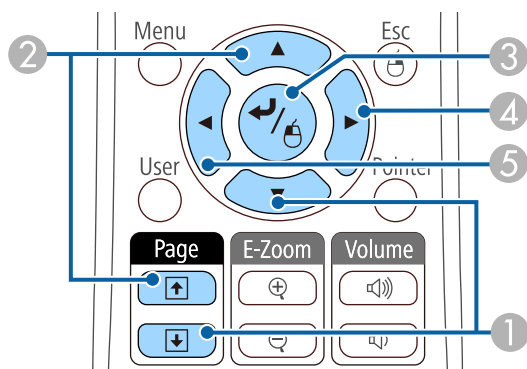
2 Datoteke poiščite takole:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].

- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite [Enter] ali pa pritisnite gumb za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Za predvajanje scenarija s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].

4 Za preklp med zasloni med predvajanjem scenarija pritisnite enega od naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku:



- 1 Naslednji diapozitiv
- 2 Prejšnji diapozitiv
- 3 Naslednji diapozitiv ali animacija
- 4 Naslednji diapozitiv ali animacija (učinki animacije se ne predvajajo)
- 5 Prejšnji diapozitiv ali animacija (učinki animacije se ne predvajajo)

5 Če želite ustaviti predvajanje scenarija, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter]. (Izberite **Vrni** in pritisnite gumb [Enter], da nadaljujete predvajanje datoteke.)

6 Po potrebi izklopite napravo USB, nato pa napravo izključite iz projektorja.

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)
- "Priklučitev v USB napravo ali fotoaparata" [str.27](#)

Možnosti prikaza PC Free

Te možnosti prikaza lahko izberete, ko uporabljate PC Free. Za dostop do tega zaslona označite **Možnost** na dnu zaslona s seznamom datotek PC Free in pritisnite [Enter].



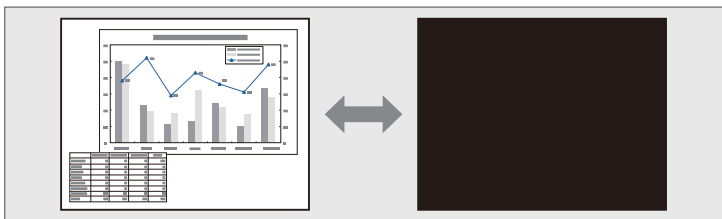
Nastavitev	Možnosti	Opis
Razvrstitev prikaza	Po imenu	Prikaže datoteke po imenih
	Po datumu	Prikaže datoteke po datumih
Način razvrščanja	Naraščajoče	Razporedi datoteke od prve do zadnje
	Padajoče	Razporedi datoteke od zadnje do prve

Nastavitev	Možnosti	Opis
Neprekinjeno predvajanje	Vklopljeno	Neprekinjena predstavitve slik
	Izklop	Enkratna predstavitve slik
Čas preklopa zaslon	Ne	Ne prikaže naslednje datoteke samodejno
	Od 1 Sekunde do 60 Sekund	Izbrani čas prikazuje datoteke, nato pa samodejno preklopi na naslednjo datoteko; slike z visoko ločljivostjo se lahko preklapljajo nekoliko počasneje
Učinek	Ne	Brez učinka
	Brisanje	Prehod med slikami z učinkom brisanja
	Postopen prehod	Prehod med slikami z učinkom prelivanja
	Naključno	Prehod med slikami z naključno izbranimi učinki

Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.71](#)

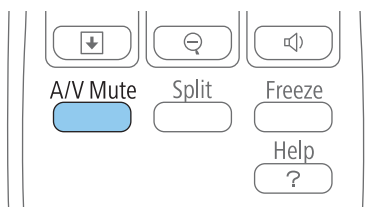
Projicirano sliko in zvok lahko začasno izklopite, če med predstavitvijo želite preusmeriti pozornost občinstva. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.



Če želite prikazati sliko, kot je logotip ali slika podjetja, ko je pritisnjen gumb [A/V Mute], lahko izberete zaslon, prikazan pod nastavitvijo A/V nemo v meniju **Razširjeno**.

☛ **Razširjeno > Prikaz > A/V nemo**

- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da začasno zaustavite projekcijo ali utišate zvok.



- 2** Za ponoven vklop slike ali zvoka ponovno pritisnite [A/V Mute].



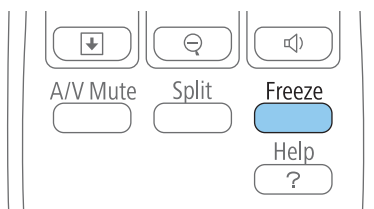
- Projekcijo lahko ustavite tudi z drsnikom A/V nemo na projektorju.
- Napajanje projektorja se samodejno izklopi 30 minut po vklopu funkcije A/V Mute. To funkcijo lahko onemogočite v meniju ECO.
 - ☛ ECO > Časomer pokritja leče
 - ☛ ECO > Časovnik izklopa A/V
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Računalniško ali video predstavitev lahko začasno ustavite, tako da na zaslonu ostane prikazana trenutna slika. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskem upravljalniku, da ustavite videoposnetek.

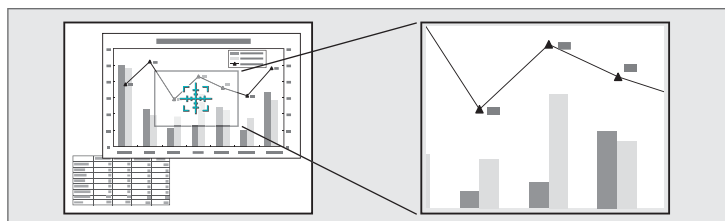


- 2** Za nadaljevanje predvajanja videoposnetka ponovno pritisnite [Freeze].

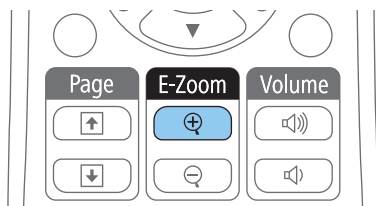
Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)

Posamezne dele predstavitve lahko poudarite tako, da povečate del slike in to nato povečate na zaslonu.



1 Pritisnite gumb [E-Zoom +] na daljinskem upravljalniku.



Na zaslonu boste zagledali križec, ki označuje središče območja povečave.

2 Za nastavitev povečane slike uporabite naslednje gumbe na daljinskem upravljalniku:

- S puščičnimi gumbi križec premaknite na področje slike, ki ga želite povečati. Če želite križec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Večkrat pritisnite gumb [E-Zoom +], da povečate območje slike. Pritisnite in držite gumb [E-Zoom +] za hitrejšo povečavo. Izbrano območje se lahko poveča od enkrat do štirikrat v 25 postopnih korakih.
- Okoli povečanega območja slike se lahko premikate s puščičnimi gumbi.
- Za pomanjšanje slike pritisnite gumb [E-Zoom -].
- Za vrnitev na prvotno velikost slike pritisnite [Esc].

Projicirana je povečana slika, razmerje povečave pa je prikazano na zaslonu.

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)

Daljinski upravljalnik projektorja lahko uporabite namesto brezžične miške, tako da lahko projekcijo na daleč upravljate iz računalnika.



Funkcijo brezžične miške lahko uporabite v OS Windows 2000 in njegovi novejši različici ter v OS X 10.3.x in novejši različici.

- 1** Projektor priključite na računalnik prek vrat USB-B, Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ali HDMI2 projektorja.

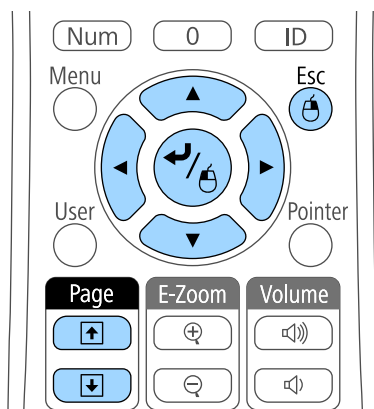


Funkcija brezžične miške ne deluje pri projiciranju slik z naprave, priključene na vrata HDMI1/MHL s kablom MHL.

- 2** Če ste računalnik priključili v vrata Computer1, Computer2, HDMI1/MHL ali HDMI2, priključite tudi kabel USB v vrata USB-B projektorja in v vrata USB računalnika (za podporo brezžične miške).

- 3** Začnite s predstavitvijo.

- 4** Za upravljanje predstavitve uporabite naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku:



- Za pomikanje po slikah ali straneh pritisnite gumbе za [Page] gor ali dol.
- Kazalko po zaslonu premikajte s puščičnimi gumbi. Če želite kazalko pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Za levi klik miške enkrat pritisnite gumb [Enter] (za dvoklik ga pritisnite dvakrat). Za desni klik pritisnite gumb [Esc].
- Za funkcijo primi in spusti med pomikanjem kazalke uporabite tipko [Enter], nato pa na zelenem mestu tipko [Enter] izpustite.

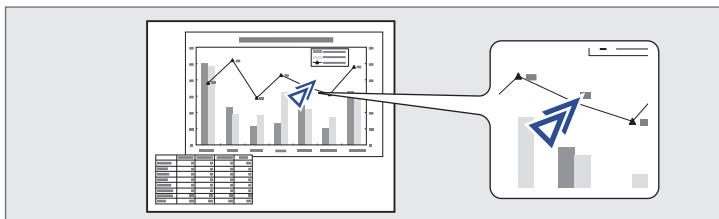


- Če so v računalniku miškini gumbi nastavljeni obratno, so gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Funkcija Brezžične miške ne deluje v naslednjih pogojih:
 - Ko je prikazan meni projektorja ali zaslon Pomoč.
 - Če poleg funkcije Brezžična miška uporabljate še druge funkcije (na primer za nastavitev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali kazalca je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

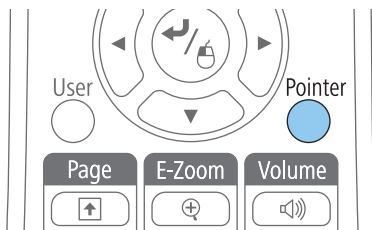
Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Povečevanje slik" [str.81](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika kot kazalca" [str.83](#)

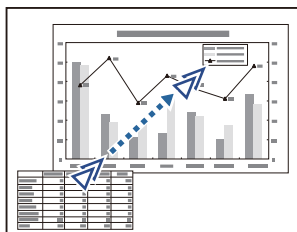
Daljinski upravljalnik projektorja lahko uporabite kot kazalec in tako pozornost občinstva preusmerite na pomembne informacije na zaslonu. Privzeta oblika kazalca je puščica. Obliko kazalca lahko spremenite pod nastavitvijo **Oblika kazalca** v meniju projektorja **Nastavitve**.



1 Pritisnite gumb [Pointer] na daljinskem upravljalniku.



2 S puščičnimi gumbi premikajte kazalec po zaslonu. Če želite kazalec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.



3 Pritisnite [Esc], da kazalec odstranite zaslona.

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

Sliko lahko shranite v projektorju in jo prikažete, ko se ta vklopi. Sliko lahko prikažete tudi, ko projektor ne prejema vhodnega signala ali če začasno ustavite projekcijo (z gumbom A/V nemo). Ta slika je uporabnikov zaslon z logom.

Za uporabnikov logotip lahko izberete fotografijo, grafiko ali logotip podjetja, kar je uporabno pri identifikaciji lastnika projektorja in preprečevanju kraje. Spremembe uporabnikovega loga lahko preprečite z nastavitvijo zaščite z geslom.

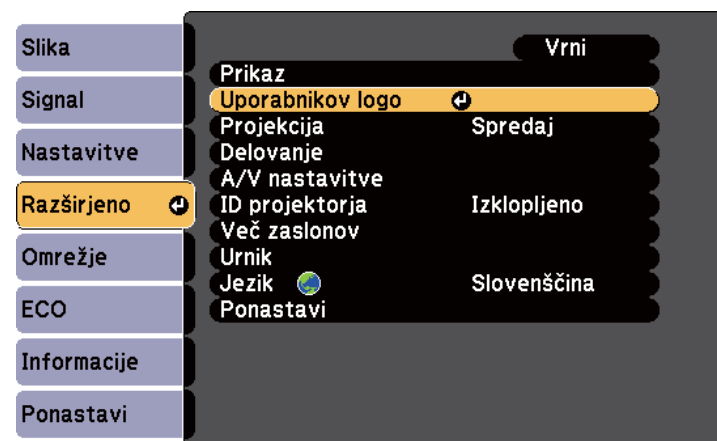


- Ko shranite uporabnikov logotip, ne morete ponovno nastaviti privzetega tovarniškega loga.
- Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, jo **izklopite** preden shranite uporabnikov logotip.
- Če nastavitve menija kopirate z enega projektorja na drugega s funkcijo paketne namestitve, se kopira tudi logotip uporabnika. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite deliti med več projektorji kot uporabnikov logo.

- 1** Sliko, ki jo želite projicirati, prikažite kot uporabnikov logotip.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].



- 4** Izberite **Uporabnikov logo** in pritisnite [Enter].



Zagledali boste opozorilo z vprašanjem, če želite prikazano sliko uporabiti kot uporabnikov logotip.



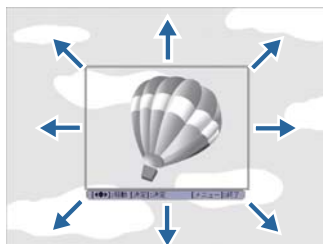
Nastavitve, kot so Keystone, E-Zoom ali Pogled, se začasno prekličejo, ko izberete **Uporabnikov logo**.

- 5** Izberite **Da** in pritisnite [Enter].
Čez sliko bo prikazano izbirno polje.



Glede na trenutni signal slike se velikost zaslona lahko spremeni skladno z ločljivostjo signala slike.

- 6** S puščičnimi gumbi obkrožite področje slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logotip, in pritisnite [Enter].



Zagledali boste opozorilo z vprašanjem, če želite izbrati to področje slike.



Velikosti področja slike ne morete spremeniti (400 × 300 slikovnih pik).

- 7** Izberite **Da** in pritisnite [Enter]. (Če želite spremeniti izbrano področje, izberite **Ne**, pritisnite [Enter], nato pa ponovite zadnji korak.)

Zagledali boste meni za povečavo Uporabnikovega loga.

- 8** Izberite odstotek povečave in pritisnite [Enter].

[Uporabnikov logo]

Nastavi faktor povečanja.

Faktor povečanja:



Zagledali boste opozorilo z vprašanjem, če želite sliko shraniti kot uporabnikov logotip.

- 9** Izberite **Da** in pritisnite [Enter].



Po nekaj trenutkih projektor sliko shrani; projektorja, njegovega daljinskega upravljalnika ali druge priključene opreme ne uporabljajte dokler projektor ne konča.

Uporabnikov logotip se prepíše in prikaže se sporočilo o zaključku.

- 10** Pritisnite [Esc] za izhod z zaslona s sporočilom.

- 11** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].

- 12** Izberite **Prek.** in pritisnite [Enter].

- 13** Izberite, kdaj želite prikazati zaslon Uporabnikov logo:

- Če ga želite prikazati, ko ni vhodnega signala, izberite **Prikaz ozadja** in ga nastavite na **Logo**.
- Če želite, da se prikaže ob vsakem vklopu projektorja, izberite **Zagonsko okno** in ga nastavite na **Vklopljeno**.

- Če želite, da se prikaže ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute], izberite **A/V nemo** in ga nastavite na **Logo**.

Da preprečite spreminjanje nastavitev Uporabnikov logo, ne da bi prej vnesli geslo, nastavite **Zaščito uporab. loga** na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom** in nastavite geslo.

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.79](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.91](#)

Kadar za projiciranje slik uporabljate več projektorjev, lahko svetlost in barvni ton posameznih slik projektorja popravite z večzaslonskim prilagajanjem barv, tako da se barve slik posameznih projektorjev medsebojno ujemajo.

Pri večzaslonskem prilagajanju barv za vsak projektor nastavite edinstveni ID projektorja, da boste lahko vsakega od njih upravljali z daljinskim upravljalnikom, nato pa popravite svetlost in barvo za vsak projektor.



V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

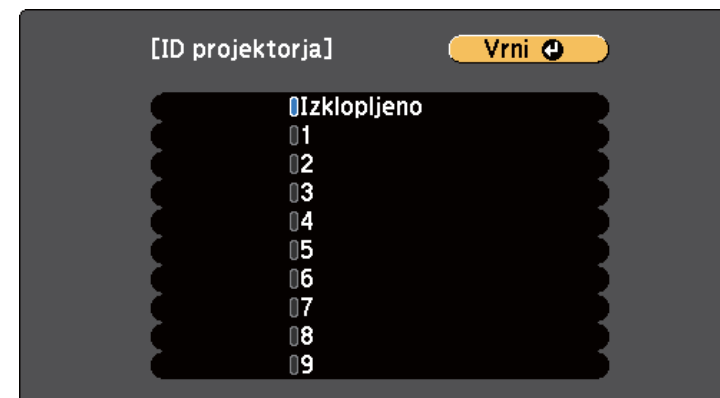
Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.87](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.87](#)
- "Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev" [str.88](#)

Nastavljanje ID-ja projektorja

Če z daljinskim upravljalnikom želite upravljati več projektorjev, vsakemu dodelite edinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite nastavev **ID projektorja** in pritisnite [Enter].
- 4** S puščičnimi gumbi izberite identifikacijsko številko, ki jo želite uporabiti za projektor. Nato pritisnite [Enter].



- 5** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Te korake ponovite za vse druge projektorje, ki jih želite upravljati z daljinskega upravljalnika.

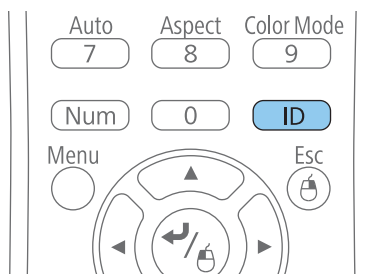
Sorodne povezave

- "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" [str.87](#)

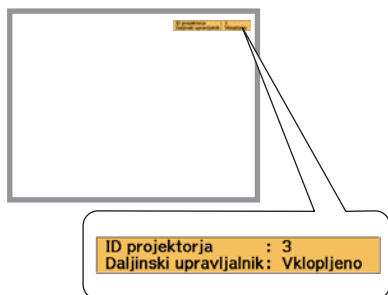
Izbira projektorja, ki ga želite upravljati

Po tem ko nastavite ID projektorja, izberite ID za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

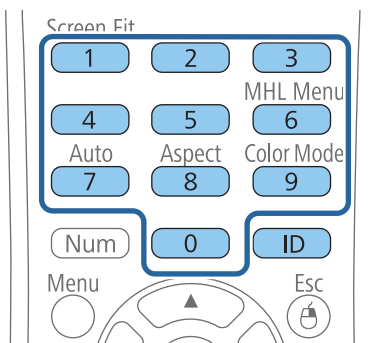
- 1** Daljinski upravljalnik usmerite v ciljni projektor in pritisnite gumb [ID].



Trenutni ID projektorja je prikazan na projekcijskem zaslonu. Po približno treh sekundah izgine.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Izbran je projektor, ki ga želite upravljati.

- 3 Pritisnite gumb [ID], da preverite, ali je postopek nastavljanja ID-ja uspel.

Projektor prikaže sporočilo.

- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Vključeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
- Če je daljinski upravljalnik na seznamu **Izključeno**, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom. Ponovite zgornje korake za nastavitev ID-ja, ki se bo ujemal s projektorjem, ki ga želite upravljati.



- ID projektorja morate z daljinskim upravljalnikom izbrati ob vsakem vklopu projektorja, ki ga želite upravljati.
- Ko nastavitev **ID projektorja izklopite**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom s katerim koli izbranim ID-jem, ki ga izberete z daljinskim upravljalnikom.
- Ko z daljinskim upravljalnikom izberete 0, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitev ID projektorja.

Sorodne povezave

- "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" [str.87](#)

Ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev

Lahko poskrbite za ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev, ki bodo projicirali eden zraven drugega.

- 1 Vključite vse projektorje, na katerih želite poskrbeti za ujemanje kakovosti prikaza.
- 2 Na vsakem projektorju nastavite številke za ID.

- 3** Prepričajte se, da vsi projektorji uporabljajo isto nastavev Barvni način.
- 4** Najbolje, da uskladite dva projektorja hkrati, zato za prvi projektor na daljinskem upravljalniku izberite ID projektorja.
- 5** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].



- 6** Izberite nastavev **Več zaslonov** in pritisnite [Enter].
- 7** Nastavev **Regul. nivo** nastavite na **1**.



- 8** Izberite ID projektorja za drugi projektor na daljinskem upravljalniku.

- 9** Odprite meni **Razširjeno**, nastavev **Več zaslonov** na drugem projektorju, in nastavev **Regul. nivo** nastavite na **1**.
- 10** Nastavev **Popr. svetlosti** na projektorju prilagodite z najtemnejšim zaslonom, tako da se bo ujemala s svetlejšim zaslonom, nato pa pritisnite [Enter]. (Za prilagoditev posameznega projektorja v vseh teh korakih boste morda morali ID projektorja večkrat spremeniti.)
- 11** Nastavev **Regul. nivo** spremenite na **5** na vsakem projektorju, vendar tokrat svetlejši zaslon prilagodite temnejšemu.
- 12** Nastavev **Popr. svetlosti** na **Regul. nivo2, 3** in **4** prilagodite na enak način.
- 13** Na enak način prilagodite nastavitve **Popr. barve** za ravnotežje zeleno-rdeče (**G/R**) in modro-rumene (**B/Y**) za vse nivoje na obeh projektorjih.
- 14** Če morate uskladiti več projektorjev, ponovite te korake, tako da projektor 3 uskladite s projektorjem 2, 4 s 3 in tako naprej.

Sorodne povezave

- "Popravljanje barvne razlike pri projiciranju z več projektorjev" [str.87](#)

Projektor lahko zaščitite pred krajo ali nenamerno uporabo, tako da nastavite naslednje varnostne funkcije:

- Zaščita z geslom, ki osebam brez gesla onemogoča uporabo projektorja in onemogoča spreminjati začetni zaslon ter druge nastavitve. Ta funkcija deluje kot zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden, poleg tega pa lahko določite, kdo lahko uporablja projektor.
- Varnostni zaklep tipk za blokiranje delovanja projektorja z gumbi na nadzorni plošči. Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- Zaščitni kabli za fizično zaščito projektorja na določenem mestu.

Sorodne povezave

- "Nastavitev funkcij projektorja" [str.67](#)
- "Vrste zaščite z geslom" [str.90](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.93](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.94](#)

Vrste zaščite z geslom

S skupnim geslom lahko nastavite naslednje vrste zaščite z geslom:

- Geslo **Zaščita ob vklopu** preprečuje uporabo projektorja, ne da bi oseba najprej vnesla geslo. Ko priključite napajalni kabel in prvič vklopite projektor, morate vnesti pravilno geslo. To velja tudi za Direkten vklop in Samodejni vklop.
- **Zaščita uporab. loga** z geslom preprečuje spreminjanje prikaza zaslona po meri, ki ga projektor prikaže ob vklopu, ko ni vhodnega signala ali ko uporabljate funkcijo A/V nemo. Zaslon po meri preprečuje krajo, saj zahteva identifikacijo lastnika projektorja.
- **Zaščita omrežja** z geslom preprečuje spreminjanje nastavitvev **Omrežja** v projektorju.
- Geslo **Zaščita časa/urnika** preprečuje spreminjanje nastavitvev časa ali urnika projektorja.

Sorodne povezave

- "Varnostne funkcije projektorja" [str.90](#)
- "Nastavitev gesla" [str.90](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.91](#)
- "Vnos gesla za uporabo projektorja" [str.92](#)

Nastavitev gesla

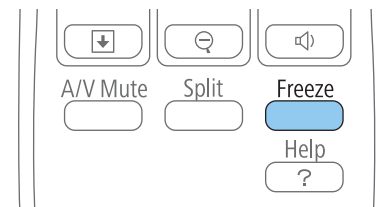
Če želite uporabiti zaščito z geslom, morate nastaviti geslo.



Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno geslo.

1

Na daljinskem upravljalniku pritisnite in približno pet sekund držite tipko [Freeze].



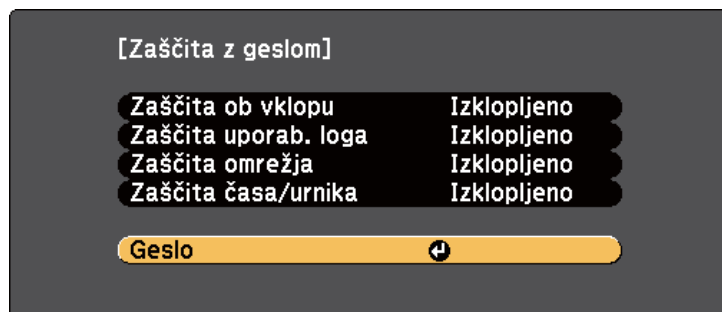
Zagledali boste nastavitveni meni Zaščita z geslom.



Če je Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti pravilno geslo za prikaz nastavitvenega menija Zaščita z geslom.

2

Izberite **Geslo** in pritisnite [Enter].



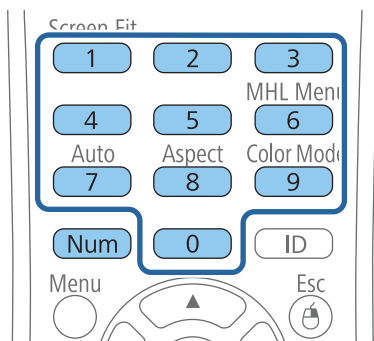
Zagledali boste poziv "Ali želite spremeniti geslo?".

- 3 Izberite **Da** in pritisnite [Enter].



Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

- 4 Pritisnite in držite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in z numeričnimi tipkami nastavite štiri-številsko geslo.



Ko geslo vnašate, je prikazano kot ****. Ko vnesete četrto številko, se prikaže poziv za potrditev.

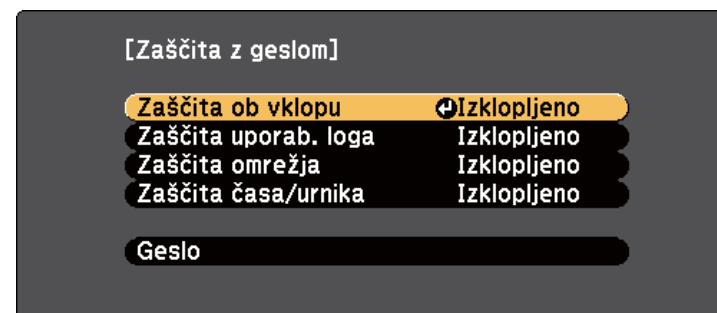
- 5 Ponovno vnesite geslo.
Zagledali boste sporočilo "Geslo sprejeto". Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.
- 6 Pritisnite [Esc] za vrnitev v meni.
- 7 Geslo zabeležite in ga shranite na varno.

Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.90](#)

Izbira vrst zaščite z geslom

Po nastavitvi gesla boste zagledali ta meni, ki vam bo omogočil izbrati vrste zaščite z geslom, ki jih želite uporabiti.



Če ne vidite tega menija, pritisnite in pet sekund držite tipko [Freeze] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže meni.

- Če želite preprečiti nepooblaščen uporabo projektorja, izberite **Vklopljeno** za nastavev **Zaščita ob vklopu**.
- Če želite preprečiti spremembe zaslona Uporabnikov logo ali podobnih nastavev zaslona, izberite **Vklopljeno** za nastavev **Zaščita uporab. loga**.

- Če želite preprečiti spremembe omrežnih nastavitev, izberite **Vklopljeno** za nastavitve **Zaščita omrežja**.
 - Če želite preprečiti spremembe nastavitev časa ali urnika projektorja, izberite **Vklopljeno** za nastavitve **Zaščita časa/urnika**.
- Kot dodatno zaščito proti kraji lahko na projektor pritrдите nalepko z zaščito proti kraji.



Daljinski upravljalnik hranite na varnem mestu. Če ga izgubite, ne boste mogli vnesti gesla.

Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.90](#)

Vnos gesla za uporabo projektorja

Ko je prikazan zaslon z geslom, vnesite pravilno geslo.

[Geslo]

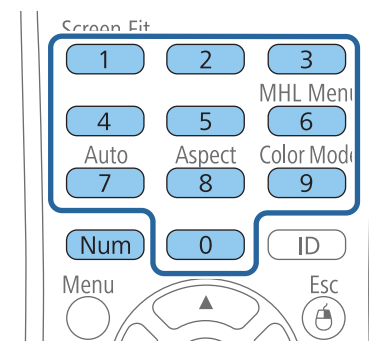
Vnesite geslo.



Več o tem preberite v priloženi dokumentaciji.

1

Med vnašanjem gesla z numeričnimi tipkami pritisnite in držite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku.



Zaslon z geslom se zapre.

2

Če geslo ni pravilno, boste zagledali sporočilo s pozivom, da poskusite ponovno. Za nadaljevanje vnesite pravo geslo.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja, ga ponovni vtaknite, nato pa projektor znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če ponavljate zgornje korake in 30-krat zapored vpišete napačno geslo, se prikaže sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji." v projektor pa ne boste več mogli vnašati gesel. Za pomoč se obrnite na podjetje Epson.

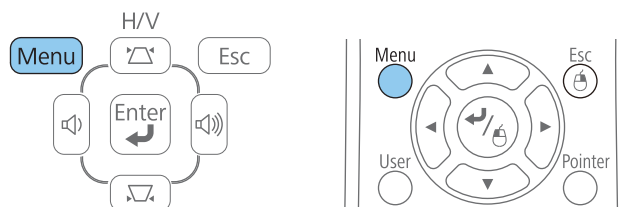
Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.90](#)

Zaklepanje gumbov projektorja

Z zaklepom gumbov na nadzorni plošči drugim preprečite uporabo projektorja. Lahko zaklenete vse gumbе ali vse gumbе, razen gumba za vklop/izklop. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

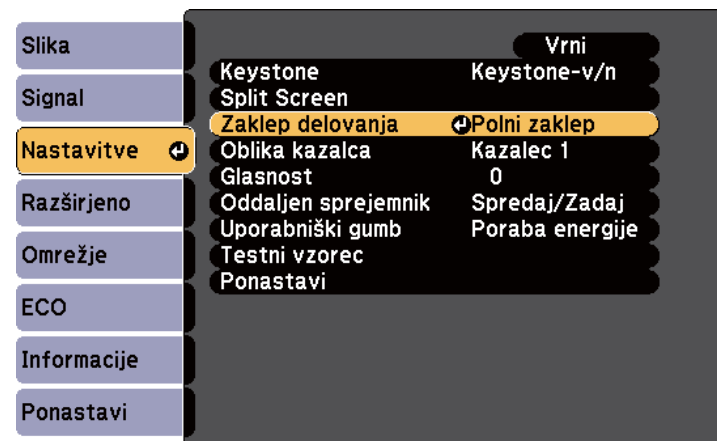
- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



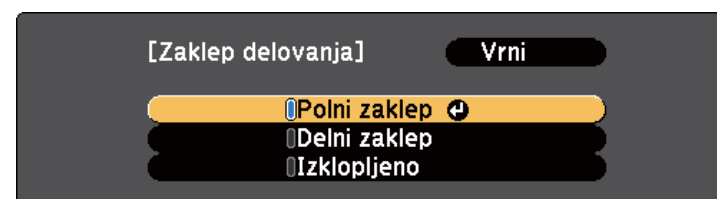
- 2 Izberite **Nastavitve** in pritisnite [Enter].



- 3 Izberite **Zaklep delovanja** in pritisnite [Enter].



- 4 Izberite eno od naslednjih vrst zaklepa in pritisnite [Enter]:
 - Če želite zakleniti vse gumbе projektorja, izberite **Polni zaklep**.
 - Če želite zakleniti vse gumbе razen gumba za vklop/izklop, izberite **Delni zaklep**.



Zagledali boste poziv za potrditev.

- 5 Izberite **Da** in pritisnite [Enter].

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni z nastavitvijo, ki ste jo izbrali.

Sorodne povezave

- "Varnostne funkcije projektorja" [str.90](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.94](#)

Odklepanje gumbov projektorja

Če so gumbi projektorja zaklenjeni, jih odklenite tako:

- Pritisnite in sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči. Prikaže se sporočilo in zaklep se sprostí.
- Izberite **Izklopljeno** za nastavitve **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Nastavitve**.

Sorodne povezave

- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.93](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

Namestitev zaščitnega kabla

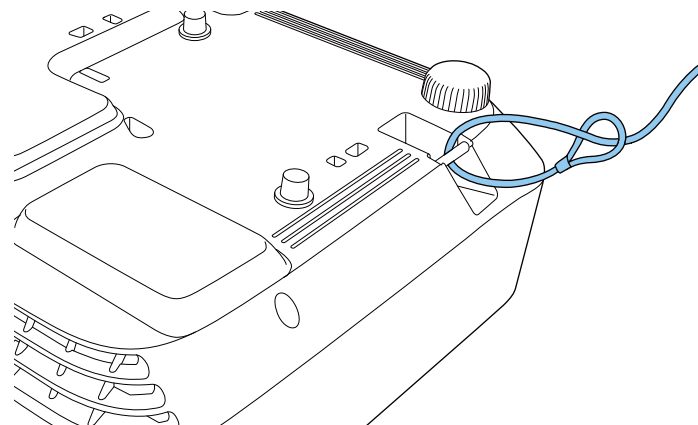
Na projektor za preprečevanje kraje lahko namestite dve vrsti zaščitnih kablov.

- Varnostni sistem Kensington Microsaver Security pritrdite v varnostno režo na projektorju.



Za več podrobnosti o varnostnem sistemu Microsaver Security System glejte <http://www.kensington.com/>.

- Žičnati kabel pritrdite na priključno točko za zaščitni kabel in ga pritrdite na steno ali velik kos pohištva.



Uporabite lahko komercialno dostopen zaklep za preprečevanje kraje. Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.

Sorodne povezave

- "Varnostne funkcije projektorja" [str.90](#)

Uporaba projektorja v omrežju

Za uporabo projektorja v omrežju sledite navodilom v teh poglavjih za nastavitve projektorja.

Sorodne povezave

- "Žična projekcija v omrežju" [str.96](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Slike lahko v projektor pošiljate prek žičnega omrežja. To storite tako, da projektor priključite na omrežje, nato pa projektor in računalnik nastavite za projekcijo v omrežju.

Po priključitvi in nastavitvi projektorja, kot je opisano tu, namestite programsko opremo omrežja s CD-ja s programsko opremo Epson Projector Software ali prenesite potrebno programsko opremo. Za nastavev in nadzor projekcije v omrežju uporabite naslednjo programsko opremo in dokumentacijo.

- Programska oprema EasyMP Network Projection v računalniku omogoči projekcijo v omrežju. Navodila poiščite v *Navodilih za uporabo EasyMP Network Projection*.
- Programska oprema EasyMP Multi PC Projection omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov v omrežju. Navodila poiščite v *Navodilih za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.



Če je projektor v omrežje, ki vključuje brezžično dostopno točko, povezan prek kabla LAN, se lahko na projektor brezžično priključite prek dostopne točke s programsko opremo EasyMP Network Projection (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W).

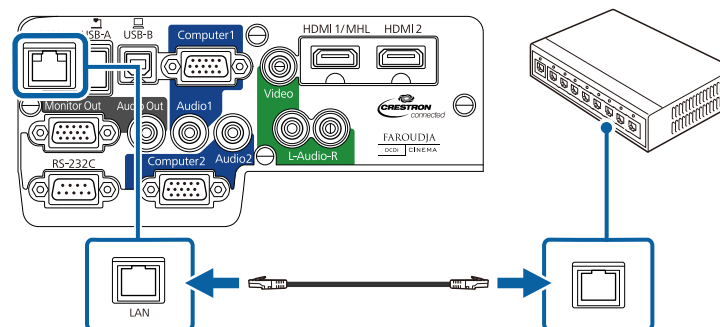
Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)
- "Priključitev v ožičeno omrežje" [str.96](#)
- "Izbiranje nastavitev ožičenega omrežja" [str.96](#)

Priključitev v ožičeno omrežje

Če želite projektor priključiti v ožičeno lokalno omrežje (LAN), uporabite omrežni kabel 100Base-TX ali 10Base-T. Za ustrezen prenos podatkov uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje.

- 1** En konec omrežnega kabla priključite v omrežno zvezdišče, stikalo ali usmerjevalnik.
- 2** Drugi konec kabla priključite v vrata projektorja LAN.



Sorodne povezave

- "Žična projekcija v omrežju" [str.96](#)

Izbiranje nastavitev ožičenega omrežja

Preden lahko projicirate iz računalnikov v omrežju, morate v projektorju izbrati nastavitve omrežja.



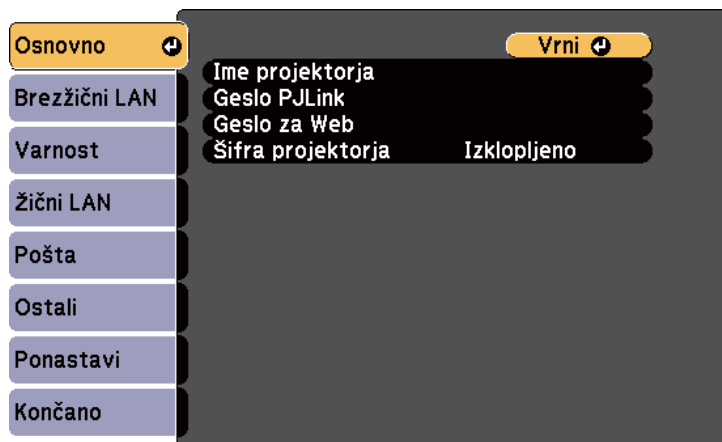
Prepričajte se, da ste projektor že priključili v ožičeno omrežje prek vrat LAN.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

4 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



5 Po potrebi izberite osnovne možnosti.

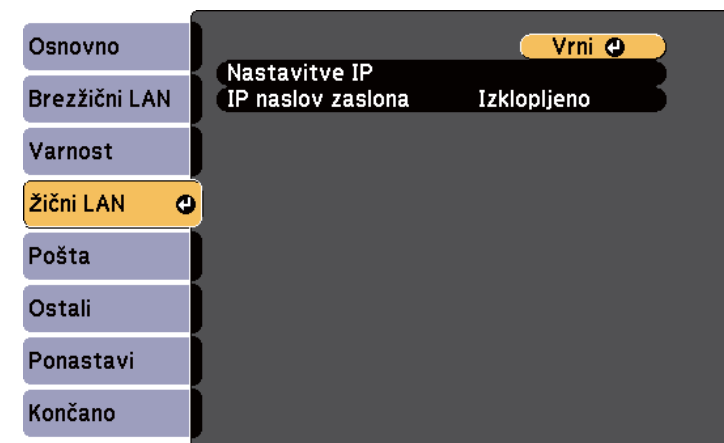
- **Ime projektorja** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, za identifikacijo projektorja v omrežju.

- **Geslo PJLink** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 32 alfanumeričnih znakov, za uporabo protokola PJLink za upravljanje projektorja.
- **Geslo za Web** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja v omrežju. (Privzeto ime omrežja je EPSONWEB; privzeto geslo je admin.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprisotnih oseb. Za dostop do projektorja morate vnesti prikazano, s pomočjo programske opreme EasyMP Network Projection naključno ustvarjeno ključno besedo.



Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku označite znake in jih izberite z gumbom [Enter].

6 Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].



7 Izberite **Nastavitve IP** in pritisnite [Enter].

8 Po potrebi izberite Nastavitve IP.

- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, nastavite **DHCP** na **Izklopljeno** in po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežno masko** in **Naslov prehoda**.



Za označitev zelenih števil na prikazani tipkovnici pritisnite puščične gumb na daljinskem upravljalniku. Označeno številko izberite tako, da pritisnete [Enter].

- 9** Če ne želite, da se naslov IP prikaže na zaslonu s stanjem pripravljenosti, za **IP naslov zaslona** izberite **Izklopljeno**.
- 10** Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menija.

Sorodne povezave

- "Žična projekcija v omrežju" [str.96](#)

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). To storite z namestitvijo brezžičnega modula LAN Epson 802.11b/g/n, nato pa projektor in računalnik nastavite za brezžično projekcijo.



Če je projektor prek kabla LAN povezan v omrežje, ki vključuje brezžično dostopno točko, lahko projektor brezžično povežete prek programske opreme EasyMP Network Projection.

Obstajata dva načina priključitve projektorja v brezžično omrežje:

- Z uporabo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key (samo Windows)
- Ročna konfiguracija omrežja v menijih **Omrežje**

Po namestitvi modula in nastavitvi projektorja namestite programsko opremo omrežja s CD-ja s programsko opremo Epson Projector Software ali prenesite potrebno programsko opremo. Za nastavitve in nadzor brezžične projekcije uporabite naslednjo programsko opremo in dokumentacijo:

- Programska oprema EasyMP Network Projection v računalniku omogoči brezžično projekcijo. Navodila poiščite v *Navodilih za uporabo EasyMP Network Projection*.
- Programska oprema EasyMP Multi PC Projection omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov v omrežju. Navodila poiščite v *Navodilih za uporabo EasyMP Multi PC Projection*.

Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)
- "Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje" [str.99](#)
- "Uporaba hitre brezžične povezave Quick Wireless Connection (samo Windows)" [str.100](#)
- "Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja" [str.101](#)
- "Iskanje brezžičnega omrežja" [str.103](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v OS Windows" [str.105](#)

- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v OS X" [str.105](#)
- "Nastavitve varnosti brezžičnega omrežja" [str.105](#)

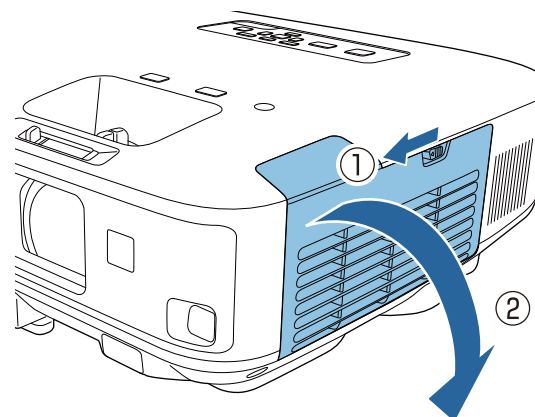
Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje

Če želite projektor uporabljati v brezžičnem omrežju, namestite modul za brezžično lokalno omrežje Epson 802.11b/g/n (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Ne nameščajte drugih vrst modula za brezžično lokalno omrežje.

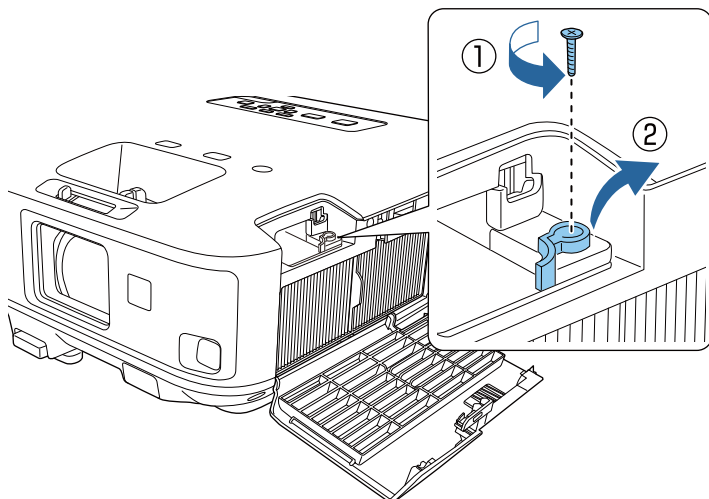
Pozor

Modula ne odstranjujte, če je indikator na njem zelen ali utripa ali med brezžično projekcijo. S tem bi lahko modul poškodovali ali pa izgubili podatke.

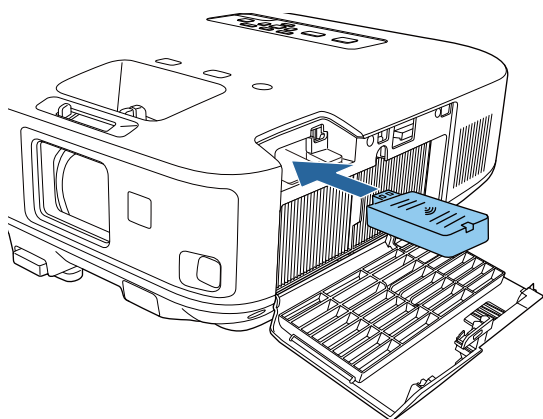
- 1 Projektor izklopite in izključite napajalni kabel.
- 2 Dršno premaknite zapah pokrova zračnega filtra in odprite pokrov zračnega filtra.



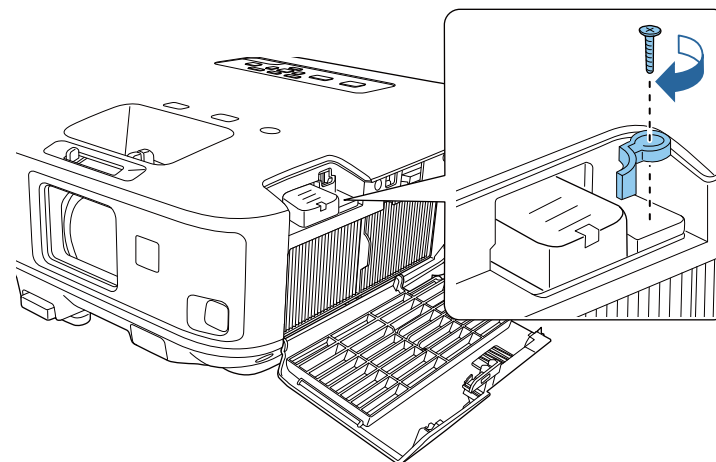
- 3** Odstranite vijak, s katerim je pritrjen zaporni element za brezžično lokalno omrežje in zaporni element odstranite.



- 4** Modul za brezžično lokalno omrežje vstavite v vrata.



- 5** Zaporni element modula za brezžično lokalno omrežje zamenjajte in ga pritrdite z vijakom, ki ste ga odstranili.



- 6** Zaprite pokrov zračnega filtra.
- 7** Priključite in vklopite projektor.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)

Uporaba hitre brezžične povezave Quick Wireless Connection (samo Windows)

Ključ USB za hitro brezžično povezavo Quick Wireless Connection USB Key lahko uporabite za hitro brezžično priključitev projektorja v računalnik Windows. Predstavitel nato lahko projicirate in ključ odstranite, ko končate.



Ključ USB za hitro brezžično priključitev Quick Wireless Connection USB ni priložen projektorju.

- 1 Vklomite projektor.
- 2 Ključ USB priključite v vrata USB-A projektorja.
Prikaže se sporočilo, ki vas obvešča, da je posodobitev informacij o omrežju končana.
- 3 Odstranite ključ USB.
- 4 Ključ USB priključite v vrata USB na računalniku.



Če je v Windows Vista prikazano okno AutoPlay, izberite **Zaženi LaunchQWRD.exe**, nato pa izberite **Dovoli**.

- 5 Za namestitev gonilnika za hitro brezžično priključitev Quick Wireless Connection sledite navodilom na zaslonu.



Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko. Če se ne prikaže, pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku projektorja ali pa ponovno zaženite računalnik.

- 6 Začnite s predstavitvijo.
- 7 Ko končate z brezžično projekcijo, izberite možnost **Varno odstrani strojno opremo** v opravilni vrstici Windows, nato pa iz računalnika odstranite ključ USB.



Za ponoven vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali ponovno zagnati računalnik.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)

Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

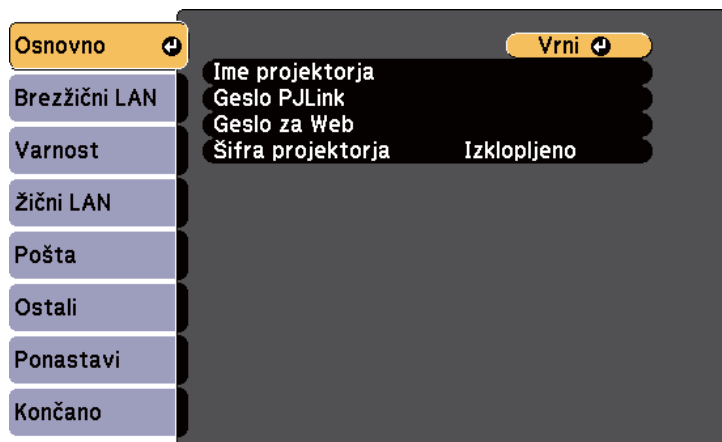


- 3 Izberite **Vklop brezž. Omrežja** za nastavitve **Brezžično omrežje**.



4 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].

5 Izberite meni **Osnovno** in pritisnite [Enter].



6 Po potrebi izberite osnovne možnosti.

- **Ime projektorja** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, za identifikacijo projektorja v omrežju.

- **Geslo PJLink** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 32 alfanumeričnih znakov, za uporabo protokola PJLink za upravljanje projektorja.
- **Geslo za Web** omogoča vnos gesla, ki vsebuje do 8 alfanumeričnih znakov, za dostop do projektorja v omrežju. (Privzeto ime omrežja je EPSONWEB; privzeto geslo je admin.)
- **Ključna beseda projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprizotnih oseb. Za dostop do projektorja morate vnesti prikazano, s pomočjo programske opreme EasyMP Network Projection naključno ustvarjeno ključno besedo.



Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku označite znake in jih izberite z gumbom [Enter].

7 Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



8 Izberite nastavev **Način povezave**.

- **Hitro** omogoča hitro priključitev v en računalnik.

- **Dodatno** omogoča povezavo z računalniki prek brezžične dostopne točke omrežja.

Pri preklapljanju načina povezave sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev. Ko shranite nastavitve, se prikaže meni **Omrežje**.

- 9** Izberite potrebni SSID in nastavitve IP za vaše omrežje.
 - Če SSID dodelite samodejno za pospešitev iskanja projektorja, za **Sam. nastav. SSID** izberite **Vklopljeno**. V nasprotnem primeru pa izberite **SSID** za vnos SSID-a projektorja.
 - Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
 - Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Izklopljeno** ter po potrebi vnesite **Naslov IP** projektorja, **Podomrežno masko** in **Naslov prehoda**.
- 10** Če ne želite, da se naslov IP prikaže na zaslonu s stanjem pripravljenosti, za **Prikaz SSID** ali **IP naslov zaslona** izberite **Izklopljeno**.
- 11** Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

Ko končate z nastavljanjem brezžičnih nastavitvev za projektor, izberite brezžično omrežje v računalniku.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)

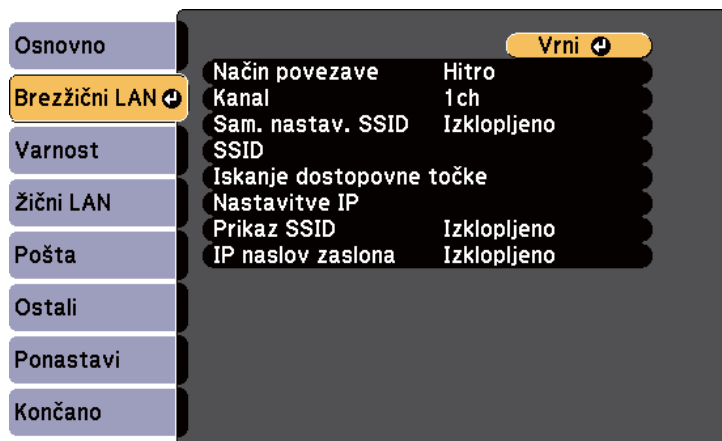
Iskanje brezžičnega omrežja

S funkcijo pregleda mesta lahko hitro poiščete in se povežete z razpoložljivimi brezžičnimi omrežji.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



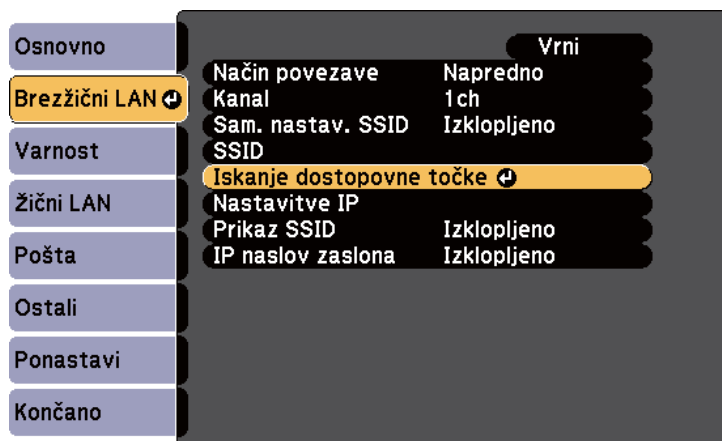
- 3** Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].



- 5** Izberite **Napredno** za nastavitve **Načina povezave** in pritisnite [Enter].

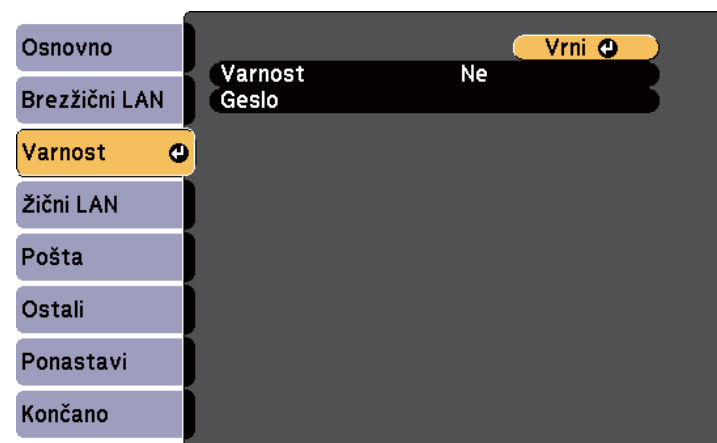
Pri preklapljanju načina povezave sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve. Ko shranite nastavitve, se prikaže meni **Omrežje**.

- 6** Izberite **Iskanje dostopovne točke** in pritisnite [Enter].



- 7** Izberite ime brezžičnega omrežja, s katerim se želite povezati, in pritisnite [Enter].

- 8** Ko je za dostopovno točko nastavljen varovanje, izberite meni **Varnost** in pritisnite [Enter].



- 9** Izberite nastavitve v meniju **Varnost**, ki se bodo ujemale z omrežjem.

- 10** Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menija.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)
- "Meni Omrežje - meni Varnost" [str.142](#)

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v OS Windows

Preden projektor povežete, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Za dostop do programske opreme za brezžično omrežje dvokliknite ikono omrežja v opravilni vrstici OS Windows.
- 2 Pri povezovanju v načinu povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.
- 3 Kliknite **Poveži**.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v OS X

Preden projektor povežete, v OS X izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Kliknite ikono AirPort v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2 Pri povezovanju v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je AirPort vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

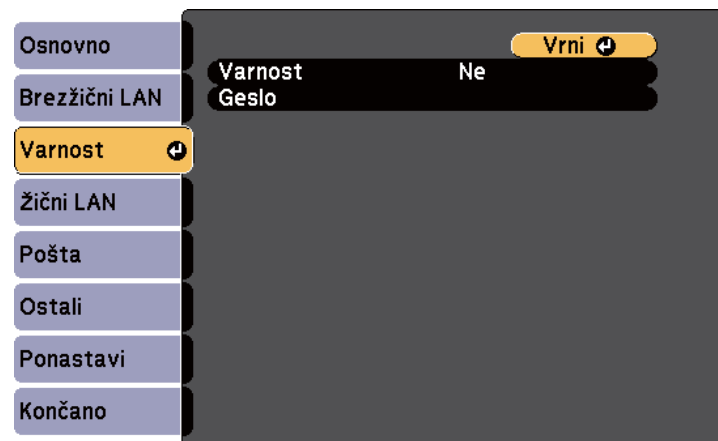
Lahko nastavitev varnost za projektor, ki ga uporabljate v brezžičnem omrežju (EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W). Nastavite eno od naslednjih varnostnih možnosti, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Varnost WPA2
- Varnost WPA/WPA2



Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na vašega omrežnega skrbnika.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4 Izberite meni **Varnost** in pritisnite [Enter].



- 5** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.
- 6** Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.99](#)
- "Meni Omrežje - meni Varnost" [str.142](#)

V projektor lahko sliko pošljete z mobilnih naprav, kot so prenosniki, pametni telefoni in tablični računalniki, ki uporabljajo Intel WiDi (Intel WiDi različica 3.5 ali novejša) in tehnologijo Miracast (EB-1985WU/EB-1975W).

Če vaša naprava podpira Intel WiDi ali Miracast, vam ni treba namestiti dodatne programske opreme.

Ne pozabite na naslednje omejitve, ko uporabljate funkcije Screen Mirroring.

- Večkanalnega zvoka ne morete predvajati na 3ch (kanal 3).
- Ne morete projicirati slik z ločljivostjo, ki je višja od 1920 × 1080, in s hitrostjo sličic nad 50 sličic/s.
- Ne morete predvajati 3D videoposnetkov.
- Razširjene funkcije Miracast v OS Windows 8.1. niso podprte.
- Funkcije v razširjenem Intel WiDi, različica 4, niso podprte.
- S povezavo Miracast morda ne boste mogli videti vsebine, zaščitene z avtorskimi pravicami.



Večina mobilnih naprav, kot so Ultrabook, dvojne naprave v eni s procesorji Intel Core tretje generacije ali novejšimi, podpira Intel WiDi. Večina mobilnih naprav z operacijskim sistemom Android ali Windows 8.1 podpira tehnologijo Miracast.

Podpora za Intel WiDi ali Miracast je odvisna od mobilne naprave. Za podrobnosti glejte priročnik mobilne naprave.

Sorodne povezave

- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)
- "Izbira nastavitvev za Screen Mirroring" [str.107](#)
- "Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1" [str.109](#)
- "Povezovanje s Screen Mirroring s programsko opremo Intel WiDi" [str.110](#)
- "Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast" [str.111](#)

Izbira nastavitvev za Screen Mirroring

Za projiciranje slik z mobilne naprave prek projektorja morate izbrati nastavitve za Screen Mirroring.

1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].



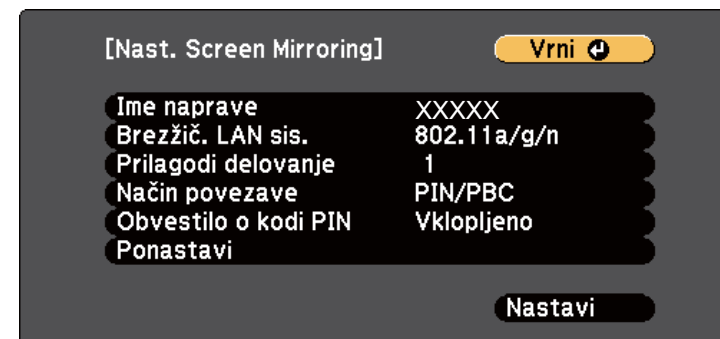
3 Izberite **Screen Mirroring vk.** za nastavitvev **Brezžično omrežje.**



4 Izberite **Nast. Screen Mirroring** in pritisnite [Enter].



5 Nastavitve Screen Mirroring izberite po potrebi.



- **Ime prikaza** omogoča vnos imena, ki vsebuje do 32 alfanumerničnih znakov, za identifikacijo projektorja na seznamu razpoložljivih naprav WiFi Direct.
- **Brezžični LAN sis.** omogoča izbrati vrsto brezžičnega LAN sistema, s katerim se povezuje projektor.
- **Prilagodi delovanje** omogoča nastavitve hitrosti/kakovosti Screen Mirroring. Izberite majhno številko za izboljšanje kakovosti in veliko številko za zvišanje hitrosti.
- **Način povezave** vam omogoča izbrati vrsto WPS (Wi-Fi Protected Setup).
- **Obvestilo o kodi PIN** omogoča prikaz PIN kode na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki niso Screen mirroring.

6 Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Nastavljeno** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menija.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Povezovanje s Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1

V svojem računalniku lahko brezžično projekcijo omogočite s Čarobnimi gumbi v operacijskem sistemu Windows 8.1. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1** Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3** Na vašem računalniku med Čarobnimi gumbi izberite **Naprave** in nato **Projiciraj**.

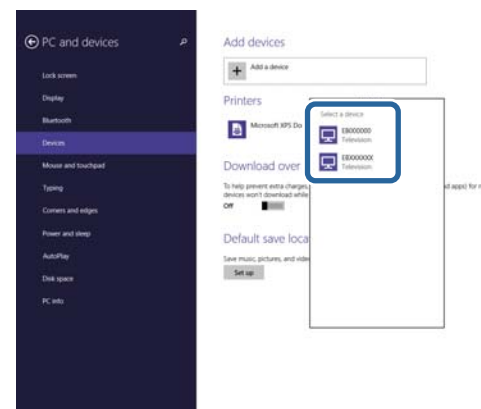


- 4** Izberite **Dodaj brezžični zaslon**.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

- 5** Na seznamu izberite Ime naprave.



- 6** Če na vašem računalniku vidite zaslon za vnos PIN koda, vnesite PIN kodo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Povezovanje s Screen Mirroring s programsko opremo Intel WiDi

Če uporabljate operacijski sistem Windows 7 ali Windows 8 z nameščeno programsko opremo Intel WiDi, se lahko s projektorjem brezžično povežete in projicirate slike. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1** Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3** Na vaši mobilni napravi zaženite programsko opremo Intel WiDi.
Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.



- 4** Na seznamu izberite Ime naprave.
- 5** Če na vaši mobilni napravi vidite zaslon za vnos PIN koda, vnesite PIN kodo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Povezovanje s Screen Mirroring s funkcijo Miracast

Če imate mobilno napravo, kot je na primer pametni telefon, ki podpira Miracast, jo lahko brezžično povežete s projektorjem in projicirate slike. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1** Po potrebi izberite **Nast. Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Zagledali boste zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
- 3** Na vaši mobilni napravi uporabite funkcijo Miracast, da poiščete projektor.
Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4** Na seznamu izberite ime naprave.
- 5** Če na vaši mobilni napravi vidite zaslon za vnos PIN kode, vnesite PIN kodo, ki je prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare. Morda boste morali med povezovanjem eno od naprav izbrisati, odvisno od mobilne naprave. Sledite navodilom na zaslonu na vaši napravi.

Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Nadzor in upravljanje projektorja

Sledite navodilom v teh poglavjih za nadzor in upravljanje projektorja iz omrežja.

Sorodne povezave

- "EasyMP Monitor" [str.113](#)
- "Nadzor projektorja v omrežju prek spletnega brskalnika" [str.114](#)
- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.116](#)
- "Nastavitev nadzora s SNMP" [str.118](#)
- "Uporaba ukazov ESC/VP21 " [str.119](#)
- "Podpora PJLink" [str.121](#)
- "Podpora Crestron RoomView" [str.122](#)
- "Časovno programiranje dogodkov projektorja" [str.126](#)

Programska oprema EasyMP Monitor (samo Windows) omogoča nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja. Navodila poiščite v *EasyMP Monitor Operativni priročnik*.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)

Ko ste projektor povezali z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in projekcijo nadzirate z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča nadzor nad projektorjem na daljavo.



- Spletna nastavitve in kontrolne funkcije podpirajo Microsoft Internet Explorer 8.0 ali njegovo novejšo različico in Safari v omrežjih, ki za povezavo ne uporabljajo strežnika proxy. Prek spletnega brskalnika ne morete izbrati vseh nastavitvev menija projektorja ali nadzirati vseh funkcij projektorja.
- Če za **V pripravljenosti** izberete **Komunik. vklop.** v meniju **ECO**, lahko prek spletnega brskalnika izberete nastavitve in nadzirate projekcijo, tudi če je projektor v pripravljenosti.

- 1** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 2** Zaženite spletni brskalnik v računalniku, ki je povezan z omrežjem.
- 3** IP naslov projektorja vtipkajte v naslovno vrstico brskalnika in pritisnite tipko računalnika **Enter**.
Zagledali boste zaslon Web Control.



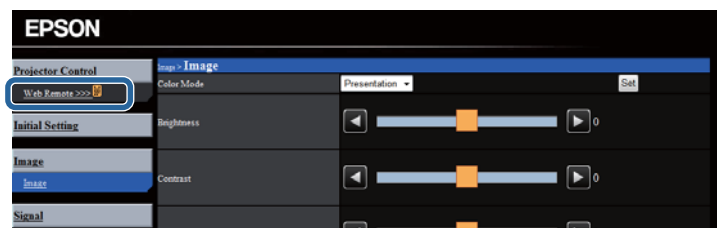
- Preden se vam odpre zaslon Web Control, se boste morda morali prijaviti. Če vidite okno za prijavo, vnesite ime in geslo. (Privzeto uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v podmeniju **Geslo za Web** menija **Omrežje**.
☛ **Omrežje > Osnovno > Geslo za Web**

- 4** Za izbiro nastavitvev menija projektorja izberite ime menija in sledite navodilom na zaslonu za izbiro nastavitvev.

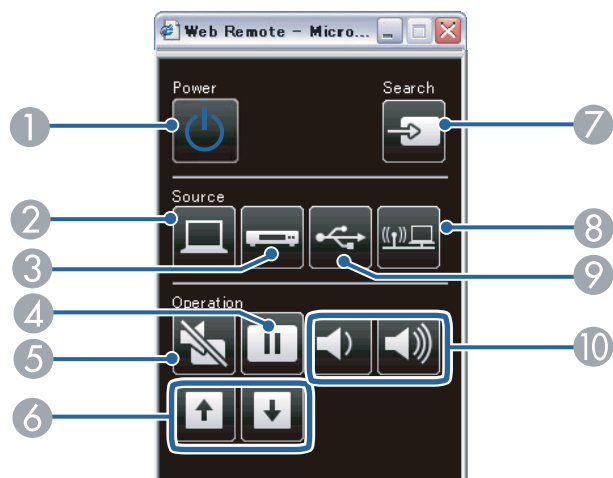


- Naslednjih nastavitvev ne morete izbrati s spletnim brskalnikom.
Testni vzorec, Oblika kazalca, Uporabniški gumb, Uporabnikov logo, Jezik in Pon. št. ur del. žarn.
- Naslednje nastavitve lahko izberete samo s spletnim brskalnikom.
 - Ime skupnosti SNMP (do 32 alfanumeričnih znakov)
 - Geslo Monitor (do 16 alfanumeričnih znakov)
 - Vrata HTTP (številka vrat za Spletni kontrolnik, razen za 80 (privzeto), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Za nadzor projekcije na daljavo izberite možnost **Web Remote**.



- 6** Izberite ikono, ki se ujema s funkcijo projektorja, ki ga želite nadzirati.



- 1 Gumb za vklop/izklop
- 2 Izbere vhodna vrata računalnika
- 3 Izbere vhodna vrata za video in HDMI
- 4 Gumb Freeze
- 5 Gumb A/V Mute
- 6 Gumba Stran gor in Stran dol
- 7 Poišče vire
- 8 Izbere omrežni vir
- 9 Izbere USB Display ali vir naprave USB
- 10 Gumba za glasnost

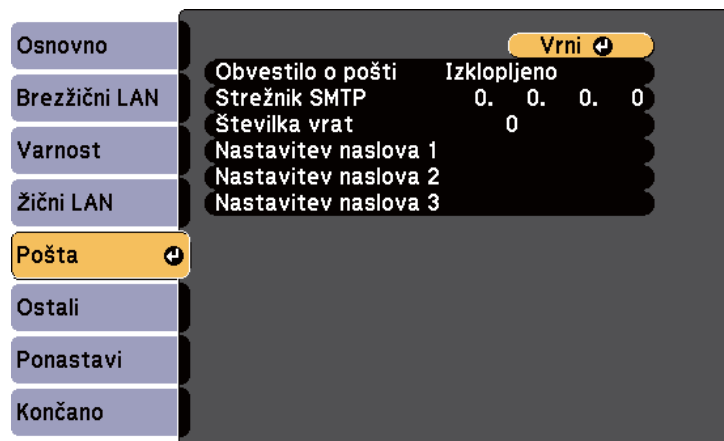
Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Meni Omrežje - meni Osnovno" [str.140](#)

Projektor lahko nastavite tako, da vam preko omrežja pošlje e-poštno opozorilo, če se v projektorju pojavi težava.

Če nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi, če je projektor v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4 Izberite meni **Pošta** in pritisnite [Enter].



- 5 Nastavitev **Obvestilo o pošti** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6 Vnesite IP naslov za možnost **Strežnik SMTP**.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

- 7 Izberite številko za **Številko vrat** strežnika SMTP, od 1 do 65535 (privzeta je 25).
 - 8 Izberite polje **Naslov**, vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejmati. Ponovite za do tri naslove.
- 9 Ko končate z izbiro nastavitve, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitve in izhod iz menija.



Vaš e-poštni naslov sme vsebovati največ 32 alfanumerničnih znakov.



Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Opozorilna e-poštna sporočila projektorja v omrežju" [str.116](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Opozorilna e-poštna sporočila projektorja v omrežju

Če se pri projektorju v omrežju pojavi težava in ste se odločili za prejemanje e-poštnih opozoril, boste prejeli e-poštno sporočilo z naslednjimi informacijami:

- Naslov za Naslov 1 pošiljatelja sporočila
- V vrstici Zadeva Epson Projector
- Ime projektorja, v katerem je prišlo do težave
- IP naslov okvarjenega projektorja
- Podrobne informacije o težavi



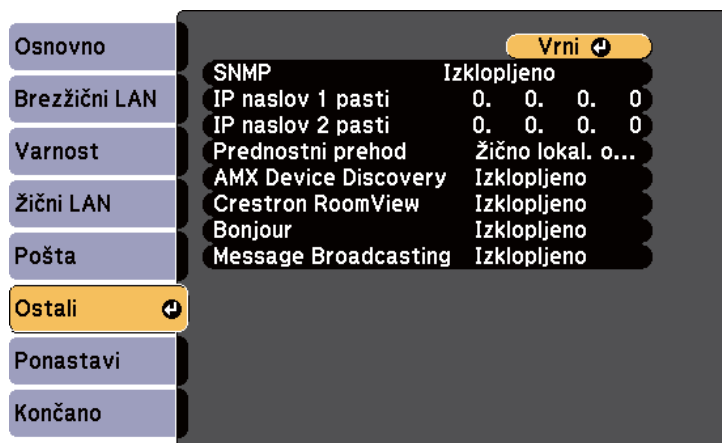
Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

Sorodne povezave

- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.116](#)

Skrbniki omrežja lahko za nadzor projektorjev v omrežne računalnike namestijo programsko opremo SNMP (Simple Network Management Protocol). Če omrežje uporablja to programsko opremo, lahko projektor nastavi za nadzor SNMP.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4 Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 5 Nastavitev **SNMP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6 Vnesite največ dva IP naslova za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255.



Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

- 7 Ko končate z izbiro nastavitev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitev in izhod iz menijev.

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Seznam ukazov ESC/VP21" [str.119](#)
- "Postavitev Kablov" [str.119](#)

Seznam ukazov ESC/VP21

Ko se ukaz Vklopljeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vklopi, je vrnjeno dvopičje »:« (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Na voljo so naslednji ukazi.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vklopljeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51

Element menija		Ukaz
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring	SOURCE 56
A/V nemo Vklopljeno/Iz- klopljeno	Vklopljeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za podrobnejše informacije se obrnite na podjetje Epson.

Sorodne povezave

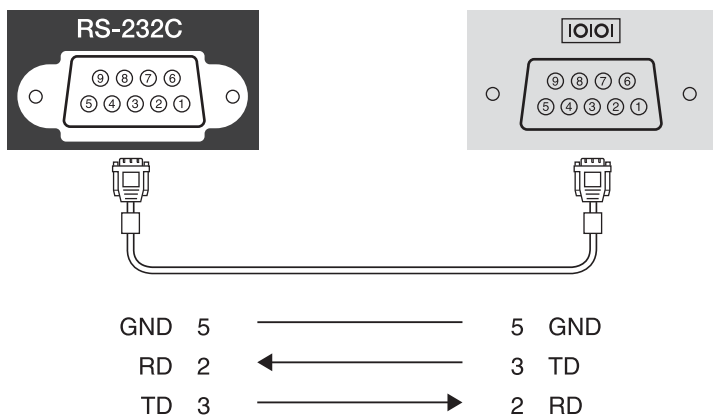
- "Uporaba ukazov ESC/VP21 " [str.119](#)

Postavitev Kablov

Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C
- Vrsta kabla: križni (null modem) kabel

Na naslednji sliki je projektor prikazan na levi, računalnik pa na desni strani.



Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Sorodne povezave

- "Uporaba ukazov ESC/VP21 " [str.119](#)

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nezdržljivi ukazi

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Screen Mirroring	INPT 57

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

- EPSON 1985
- EPSON 1980
- EPSON 1975
- EPSON 1970

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Uporaba projektorja v omrežju" [str.95](#)

Če uporabljate sistem za omrežni nadzor in upravljanje Crestron RoomView, lahko projektor nastavite za uporabo v sistemu. Crestron RoomView omogoča nadzor in upravljanje projektorja s spletnim brskalnikom.



- Funkcijo Epson Web Control ali vtičnih Message Broadcasting za EasyMP Monitor lahko uporabljate, ko uporabljate Crestron RoomView.
- Če nastavev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi, če je projektor v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

Za dodatne informacije o Crestron RoomView obiščite spletno stran Crestron.

<http://www.crestron.com>

Za nadzor naprav v sistemu lahko uporabite Crestron RoomView Express ali Crestron RoomView Server Edition, ki ga ponuja podjetje Crestron. Tako lahko komunicirata s podporno službo in pošiljate obvestila v sili. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.

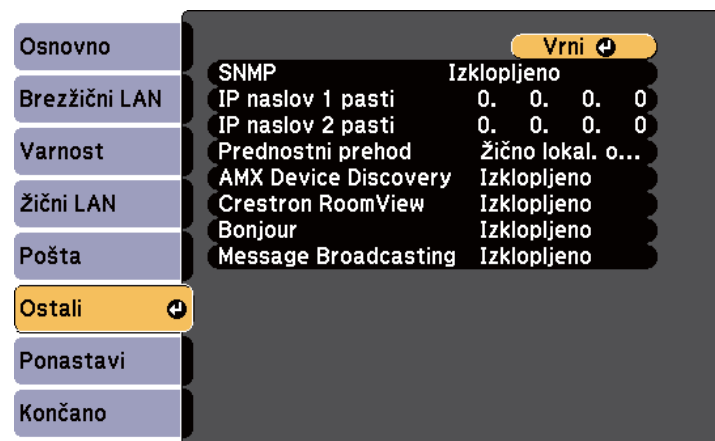
Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Nastavitev podpore Crestron RoomView" [str.122](#)
- "Nadzor nad omrežnim projektorjem s programom Crestron RoomView" [str.123](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Nastavitev podpore Crestron RoomView

Če želite projektor nastaviti za nadzor in upravljanje prek sistema Crestron RoomView, se prepričajte, da sta računalnik in projektor povezana v omrežje. Če se povezujete brezžično, projektor nastavite z načinom omrežne povezave Dodatno.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 2 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3 Izberite **Konfiguracija omrežja** in pritisnite [Enter].
- 4 Izberite meni **Ostali** in pritisnite [Enter].



- 5 Nastavev **Crestron RoomView** nastavite na **Vklopljeno**, da omogočite zaznavo projektorja.

6 Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Končano** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menijev.

7 Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite, da omogočite nastavitvev.

Sorodne povezave

- "Podpora Crestron RoomView" [str.122](#)

Nadzor nad omrežnim projektorjem s programom Crestron RoomView

Ko projektor nastavite za uporabo Crestron RoomView, lahko projekcijo nadzirate in upravljate prek združljivega spletnega brskalnika.

1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku, ki je povezan z omrežjem.

2 IP naslov projektorja vtipkajte v naslovno vrstico brskalnika in pritisnite tipko računalnika Enter.

Zagledali boste ta zaslon:



3 V polju **Sources List** izberite vhodni vir, ki ga želite nadzirati. Skozi razpoložljive vire se lahko pomikate s puščicami za gor in dol v polju.

4 Za daljinsko upravljanje projekcije kliknite gumb na zaslonu, ki se ujemajo z gumbi daljinskega upravljalnika projektorja. Lahko se pomikate skozi možnosti za gumb na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu se neposredno ne ujemajo z gumbi daljinskega upravljalnika projektorja:

- Gumb OK prevzame funkcijo gumba [Enter]
- Menu prikaže meni projektorja

5 Za ogled informacij o projektorju kliknite zavihek **Info**.

6 Če želite zamenjati projektor, Crestron in nastavitve gesla, kliknite zavihek **Tools**, izberite nastavitve na prikazanem zaslonu, nato pa kliknite **Send**.

7 Ko končate z izbiro nastavitvev, kliknite **Exit** za izhod iz programa.

Sorodne povezave

- "Podpora Crestron RoomView" [str.122](#)
- "Okno za upravljanje Crestron RoomView" [str.124](#)
- "Okno z orodji Crestron RoomView" [str.125](#)

Okno za upravljanje Crestron RoomView

Nastavitve v oknu za upravljanje omogočajo upravljanje projektorja in nastavljanje projicirane slike.



1	Power	Vklopi ali izklopi projektor.
	Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

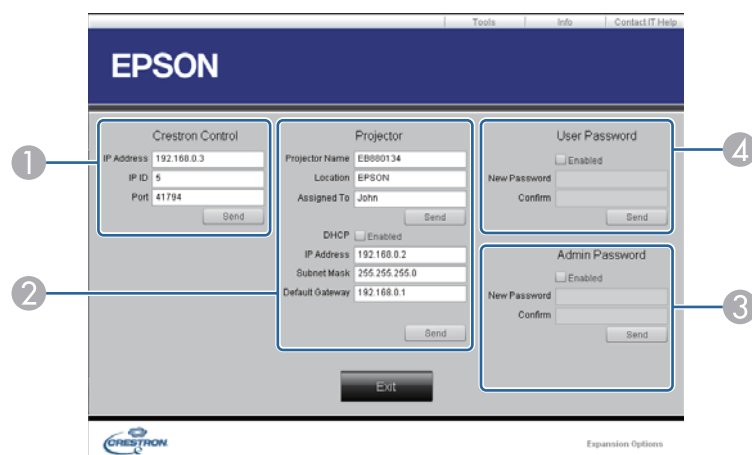
	A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok.
2	Preklopi na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki niso prikazani v Source List , kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. P potrebi lahko spremenite ime vira.	
3	Freeze	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.
	Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
	Brightness	Prilagodi svetlost slike.
	Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
	Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
	Zoom	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. S puščičnimi gumbi spremenite položaj povečane slike.
4	Puščični gumbi	Ima isto funkcijo kot puščični gumbi na daljinskem upravljalniku.
	OK	Ima isto funkcijo kot gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku.
	Menu	Prikaže in zapre meni projektorja.
	Auto	Optimizira Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju Signal med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
	Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.
	Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.
5	Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView Express.
	Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
	Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja.

Sorodne povezave

- "Nadzor nad omrežnim projektorjem s programom Crestron RoomView"
[str.123](#)

Okno z orodji Crestron RoomView

Nastavitve v oknu **Tools** omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.



1	Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron.	
2	Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (do 16 alfanumeričnih znakov)
	Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov)
	Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov)
	DHCP	Izberite, če želite uporabiti DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

	IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
	Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
	Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
	Send	Kliknite, da potrdite spremembe v Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Izberite, da se za odpiranje okna Tools zahteva geslo.
	New Password	Vpišite novo geslo za odpiranje okna Tools . (do 26 alfanumeričnih znakov)
	Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
	Send	Kliknite, da potrdite spremembe v Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Izberite za zahtevo geslo za odpiranje okna za upravljanje v računalniku.
	New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (do 26 alfanumeričnih znakov)
	Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
	Send	Kliknite, da potrdite spremembe v User Password .

Sorodne povezave

- "Nadzor nad omrežnim projektorjem s programom Crestron RoomView"
[str.123](#)

V projektorju lahko časovno programirate 30 dogodkov, ki se bodo samodejno izvedli, kot je vklop ali izklop projektorja ali preklon vhodnega vira. Projektor izvede izbrane dogodke ob določenem času na določen dan po razporedu, ki ste ga določili.

Opozorilo

Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če projektor časovno programirate tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.

1 Datum in čas nastavite v meniju **Datum in čas**.

 **Razširjeno** > **Delovanje** > **Datum in čas**

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

3 Izberite meni **Razširjeno** in pritisnite [Enter].



Če nastavite geslo **Zaščita časa/urnika** najprej izklopite geslo **Zaščita časa/urnika**.

4 Izberite **Urnik** in pritisnite [Enter].

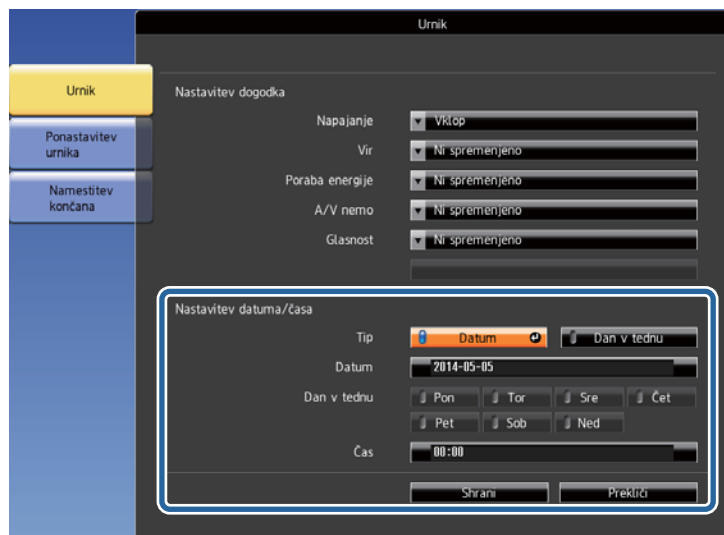
5 Izberite **Dodaj novega** in pritisnite [Enter].



6 Izberite podrobnosti dogodka, ki ga želite izpeljati.




7 Izberite datum in čas izvedbe dogodka.




8 Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].


Načrtovani dogodki so prikazani na zaslonu, ikone pa označujejo stanje dogodka.




1  : veljaven razpored


 : redni razpored

 : neveljaven razpored

2  : enkratni razpored

 : redni razpored

 : razpored v pripravljenosti (vklopite ali izklopite komunikacijo v pripravljenosti)

 : neveljaven razpored

9 Če želite urediti načrtovani dogodek, izberite razpored in pritisnite [Esc].

10 V prikazanem meniju izberite možnost.

- **Omogoči** ali **Onemogoči** omogočita ali onemogočita izbrani dogodek.
- Z možnostjo **Uredi** lahko spremenite podrobnosti dogodka ali datum in čas.
- Z možnostjo **Izbriši** lahko načrtovani dogodek odstranite s seznama.

11 Izberite **Končano**, nato pa izberite **Da**.

Če želite izbrisati vse načrtovane dogodke, izberite **Ponastavi razpored**.

Sorodne povezave

- "Nadzor in upravljanje projektorja" [str.112](#)
- "Nastavitev datuma in časa" [str.37](#)
- "Nastavitev gesla" [str.90](#)

Prilagajanje nastavitev menija

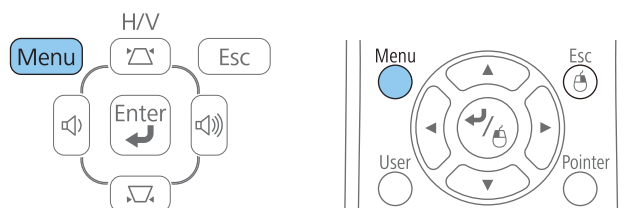
Sledite navodilom v tem poglavju za dostop do sistema menija projektorja in spreminjanje nastavitev projektorja.

Sorodne povezave

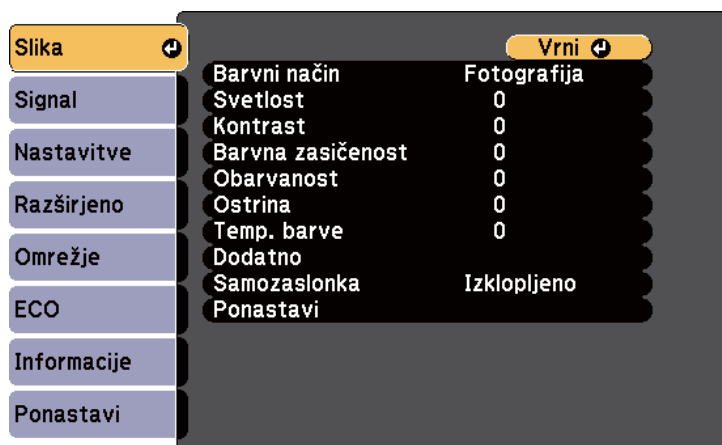
- "Uporaba menijev projektorja" [str.129](#)
- "Uporaba tipkovnice na zaslonu" [str.130](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Prikaz informacij projektorja - meni Informacije" [str.148](#)
- "Možnosti ponastavitve projektorja - meni Ponastavi" [str.150](#)
- "Kopiranje nastavitev menija v drug projektor (paketna namestitev)" [str.151](#)

V menijih projektorja lahko prilagodite nastavitve, s katerimi nadzirate delovanje projektorja. Projektor prikaže menije na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Zagledali boste zaslon z menijem, ki prikazuje nastavitve menija **Slika**.



- 2** Pritisnite puščične gumbe za gor ali dol za premikanje po menijih, prikazanih na levi. Nastavitve za vsak meni so prikazane na desni.



Razpoložljive nastavitve so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

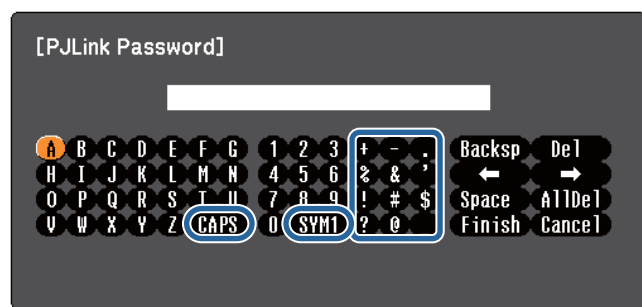
- 3** Če želite spremeniti nastavitve v prikazanem meniju, pritisnite [Enter].
- 4** Za pomikanje po nastavitvah pritisnite puščični gumb za gor ali dol.
- 5** Nastavitve spremenite z gumbi, ki so prikazani na dnu zaslonov z meniji.
- 6** Če želite vse nastavitve menija ponastaviti na privzete vrednosti, izberite **Ponastavi**.
- 7** Ko končati s spreminjanjem nastavitev v meniju, pritisnite [Esc].
- 8** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.128](#)

Tipkovnica na zaslonu se prikaže, ko je treba vnesti številke in črke.

- 1 S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči označite številko ali črko, ki jo želite vnesti, in pritisnite gumb [Enter].



Ob vsakem pritisku tipke **CAPS** preklopite med velikimi in malimi črkami. Vsakič, ko izberete tipko **SYM1/2**, se simboli v okviru spremenijo.

- 2 Po vnosi besedila na tipkovnici izberite **Finish** in tako potrdite vnose. Izberite **Cancel** za preklic vnašanja besedila.

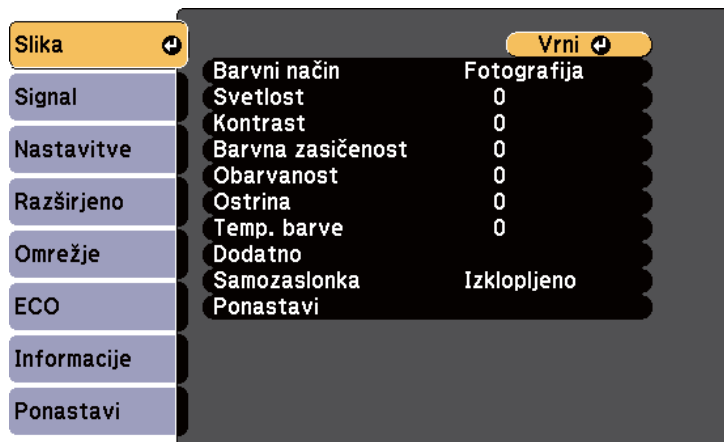


Izberete lahko nastavitve projektorja in projekcijo nadzorujete iz računalnika prek omrežja s pomočjo spletnega brskalnika. Nekaterih simbolov ni mogoče vnesti s tipkovnico na zaslonu. Besedilo vnesite s spletnim brskalnikom.

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitvev menija" [str.128](#)
- "Nadzor projektorja v omrežju prek spletnega brskalnika" [str.114](#)

Nastavitve v meniju **Slika** omogočajo nastaviti kakovost slike za vhodni vir, ki ga trenutno uporabljate. Razpoložljive nastavitve so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Barvni način	Oglejte si seznam razpoložljivih Barvnih načinov	Nastavite živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja.
Svetlost	Na voljo različni nivoji	Osvetli ali potemni celotno sliko.
Kontrast	Na voljo različni nivoji	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlimi in temnimi področji slike.
Barvna zasičenost	Na voljo različni nivoji	Nastavite intenzivnost barv slik.
Obarvanost	Na voljo različni nivoji	Nastavi ravnotežje tonov zelene do škrlatne na celotni sliki.
Ostrina	Na voljo različni nivoji	Nastavi ostrino ali mehkobo podrobnosti slike.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Temp. barve	od 5000K do 10000K (za barvni način sRGB ali DICOM SIM) od -3 do 6 (za druge barvne načine)	Nastavi barvni način glede na barvno temperaturo. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Dodatno	Gama RGB RGBCMY	Nastavi nivoje game in intenzivnost posameznih odtenkov na sliki. Gama: barve prilagodi tako, da izberite eno od vrednosti za popravek game ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game. RGB: nastavi odmik in ojačanje za posamezne barve R (rdeča), G (zelena) in B (modra). RGBCMY: nastavi barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlo-modra), M (škrlatna), Y (rumena).
Samozaslonka	Izklopljeno Normalno Visoka hitrost	Nastavi projicirano svetilnost glede na svetlost slike, ko je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .
Ponastavi	—	Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju Slika na privzete vrednosti.



Nastavitev **Svetlost** ne vpliva na svetlost žarnice. Če želite spremeniti način svetlosti, uporabite nastavek **Poraba energije** v meniju **ECO** projektorja.

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.128](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.59](#)

Običajno projektor samodejno zazna in optimizira nastavitve vhodnega signala. Če morate izbrati nastavitve po meri, lahko uporabite meni **Signal**. Razpoložljive nastavitve so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.



Ne morete izbrati nastavitve v meniju **Signal**, ko je trenutni vhodni vir USB Display, USB, LAN ali Screen Mirroring.



Lahko obnovite privzete nastavitve za **Položaj**, **Sledenje** in **Sinhron.**, tako da pritisnete gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku.

Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Samonamestitev	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno optimizira kakovost računalniške slike (ko je Vklopljeno).
Ločljivost	Auto Normalno Široko	Nastavi ločljivost vhodnega signala, če se ta ne zazna samodejno z možnostjo Avtomatično .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Sledenje	Na voljo različni nivoji	Nastavi signal za odstranitev navpičnih črt na računalniških slikah.
Sinhronizacija	Na voljo različni nivoji	Nastavi signal za odstranitev utripanja ali zamegljenosti na računalniških slikah.
Položaj	Gor Dol Levo Desno	Nastavi položaj slike na zaslonu.
Progresivno (Za prepleteni vhodni signal (480i/576i/1080i))	Izklopljeno Video Film/Avto:	Nastavi, ali naj pride do pretvorbe prepletenega signala v progresivnega za določene vrste video posnetkov. Izklopljeno: za hitro-se-premikajoče video posnetke. Video: za večino video posnetkov. Film/Avto: za filme, računalniške grafike in animacije.
Zmanjšanje šuma	Izklopljeno NR1 NR2	Odpravi utripanje na analognih slikah v dveh nivojih.
Območje HDMI video	Auto Normalno Razširjeno	Nastavi video razpon, tako da se ta ujema z nastavitvijo naprave, priključene na vhodna vrata HDMI. Avtomatično: samodejno zazna video razpon. Normalno: normalno za slike z naprave, ki ni računalnik; to možnost lahko izberete tudi, če so temna področja slike presvetla. Razširjeno: normalno za slike z računalnika; lahko jo izberete tudi, če je slika pretemna.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Vhodni signal	Auto RGB Komponenta	Določa vrsto signala iz vhodnih virov, priključenih na vrata računalnika. Avtomatično: samodejno zazna signale. RGB: popravi barvo za računalniške/RGB vhodne video signale. Komponenta: popravi barvo za komponentne vhodne video signale.
Video signal	Auto NTSC NTSC4.43 PAL M-PAL N-PAL PAL60 SECAM	Določa vrsto signala iz vhodnih virov, priključenih na vrata za video. Avtomatično: samodejno zazna signale. Če pride do interference ali se slika ne prikaže pri nastavitvi na Avtomatično , izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Oglejte si seznam razpoložljivih razmerij gledišča	Nastavi razmerje gledišča (razmerje širina-višina) za izbrani vhodni vir.
Overscan (Za komponentni video in vhodni video signal RGB)	Auto Izklopljeno 4% 8%	Spremeni razmerje gledišča projicirane slike, tako da robovi postanejo bolj vidni z izbirnim odstotkom ali samodejno.
Obdelava slike	Natančno Hitro	Nastavi hitrost/kakovost obdelave slik. Hitro: zviša hitrost obdelave slik. Natančno: zviša kakovost slike.
Ponastavi	—	Vse nastavitvene vrednosti v meniju Signal ponastavi na privzete, razen Vhodni signal in Obdelava slike .



Nastavitve **Zmanjšanje šuma** ni mogoče izbrati pri naslednjem vходу.

- Nastavitev **Obdelava slike** je nastavljena na **Hitro**.
- Za **Progresivno** je izbrano **Izklopljeno**.
- Prejet je digitalni RGB signal.
- Prejet je prepleteni signal(480i/576i/1080i).




Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitvev menija" [str.128](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.57](#)

Z možnostmi v meniju **Nastavitve** lahko prilagodite različne funkcije projektorja.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Keystone	Keystone-v/n Quick Corner	Nastavi obliko slike na pravokotno (vodoravno in navpično). Keystone-h/v: izberite za ročno popravljanje vodoravnih in navpičnih stranic ali za samodejen vklop ali izklop popravljanja. Quick Corner: izberite za popravljanje oblike slike in poravnave z zaslonskim prikazom.
Split Screen	Velikost zaslona Vir Menjava zaslonov Vir zvoka	Prikazno območje razdeli vodoravno in prikaže dve sliki eno ob drugi (pritisnite [Esc] za preklic razdeljenega prikaza zaslona).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Zaklep delovanja	Polni zaklep Delni zaklep Izklopljeno	Upravlja varnostni zaklep gumbov projektorja: Polni zaklep: zaklene vse gumbе. Delni zaklep: zaklene vse gumbе razen gumba za vklop/izklop. Izklopljeno: gumbi niso zaklenjeni.
Oblika kazalca	Kazalec 1:  Kazalec 2:  Kazalec 3: 	Spremeni obliko kazalca daljinskega upravljalnika.
Glasnost	Na voljo različni nivoji	Nastavite glasnost zvočniškega sistema ali zunanjih zvočnikov projektorja. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Oddaljen sprejemnik	Spredaj/zadaj Spredaj Zadaj Izklopljeno	Omeje sprejem signalov daljinskega upravljalnika izbranega sprejemnika; Izklopljeno izklopi vse sprejemnike.
Uporabniški gumb	Poraba energije Info Progresivno Testni vzorec Več zaslonov Ločljivost	Dodeli možnost menija gumbu [User] na daljinskem upravljalniku za dostop z enim dotikom.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Testni vzorec	—	<p>Prikaže testni vzorec, ki pomaga pri izostritvi in povečavi slike in popravljanju oblike slike (pritisnite gumb [Esc] za preklic prikaza testnega vzorca).</p> <div> Pozor Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike. </div>
Ponastavi	—	<p>Vse nastavitvene vrednosti v meniju Nastavitve ponastavi na privzete, razen Uporabniški gumb.</p>

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.128](#)

Nastavitve v meniju **Razširjeno** omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Prikaz	Sporočila Prikaz ozadja Zagonsko okno A/V Mute	Izbere različne možnosti prikaza: Sporočila: nastavite na Vklopljeno za prikaz sporočil, kot je ime vhodnega vira, ime barvnega načina, razmerje gledišča, ni signala ali opozorilo o visoki temperaturi na projicirani sliki. Prikaz ozadja: nastavi prikaz barve ali loga ozadja, ko signal ni prejet. Zagonsko okno: nastavite na Vklopljeno za prikaz uporabnikovega loga, ko se projekcija začne. A/V Mute: nastavi prikaz barve ali loga, ko je možnost A/V Mute vklopljena.
Uporabnikov logo	—	Ustvari zaslon, ki ga prikaže projektor za svojo identifikacijo in večjo varnost.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Projekcija	Spreddaj Spreddaj/Strop Zadaj Strop zadaj	Izbere način, kako je projektor obrnjen proti zaslonu, tako da je slika pravilno obrnjena.
Delovanje	Direkten vklop Način visoke višine Iskan. virov ob zagonu Samodejni vklop Datum in čas	Izbere različne možnosti delovanja: Direkten vklop: omogoča vklop projektorja, ne da bi morali pritisniti gumb za vklop/izklop. Način visoke višine: uravnava delovno temperaturo projektorja pri višinah nad 1500 m. Iskan. virov ob zagonu: nastavite na Izklopljeno za projiciranje slik iz istega vira kot pri prejšnji uporabi projektorja. Samodejni vklop: nastavite na Računalnik 1 za začetek samodejnega projiciranja iz računalniškega vira slik, ko je projektor v stanju pripravljenosti. (Najprej pod nastavitvijo V pripravljenosti izberite možnost Komunik. vklop. v meniju ECO projektorja.) Datum in čas: nastavi datum in čas projektorja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
A/V nastavitve	A/V izhod Avdio izhod Avdio izhod HDMI1 Avdio izhod HDMI2	Izbere različne avdio in video izhodne nastavitve: A/V izhod: nastavite na Vedno za posredovanje zvoka in slik zunanjim napravam, ko je projektor v stanju pripravljenosti. (Najprej pod nastavitvijo V pripravljenosti izberite možnost Komunik. vklop. v meniju ECO projektorja.) Avdio izhod/Avdio izhod HDMI1/Avdio izhod HDMI2: določi vir avdio vhoda, če ta ni zaznan samodejno z možnostjo Avtomatično ali HDMI .
ID projektorja	Izklopljeno od 1 do 9	Dodeli ID projektorju, ko uporabljate več projektorjev.
Več zaslonov	Regul. nivo (od 1 do 5) Popr. svetlosti Popr. barve (G/R) Popr. barve (B/Y)	Ujemanje kakovosti prikaza in barv več projektorjev z izbiro barvnih nastavitev na vsakem Regul. nivoju .
Urnik	V meni Urnik	Razporedi samodejno izvedbo dogodkov projektorja ob izbranih datumih in časih.
Jezik	Na voljo več jezikov	Izberite jezik za meni projektorja in prikaze sporočil.
Ponastavi	—	Vse nastavitvene vrednosti v meniju Razširjeno ponastavi na privzete vrednosti, razen Projekcija , Način visoke višine , Iskan. virov ob zagonu , A/V izhod , ID projektorja , Več zaslonov , Jezik in Urnik .



Ko **Zaščito uporab. loga** nastavite na **Vklopljeno** na zaslonu **Zaščita z geslom**, ne morete spreminjati nastavitvev, povezanih s prikazom uporabnikovega loga (**Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno**, **A/V nemo** in **Prek.**). **Zaščito uporab. loga** najprej nastavite na **Izklopljeno**.

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitvev menija" [str.128](#)
- "Razširjeni meni - nastavitve datuma in časa" [str.137](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.91](#)

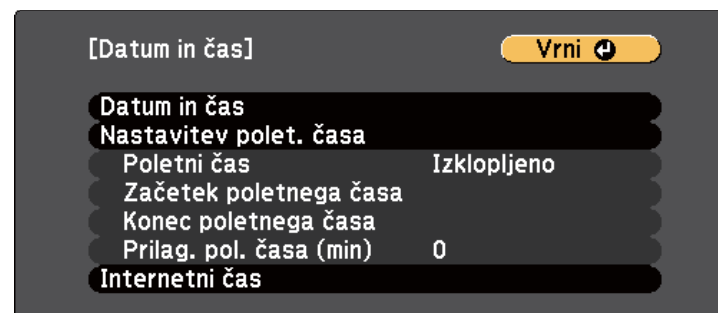
Razširjeni meni - nastavitve datuma in časa

Nastavitve na zaslonu Datum in čas omogočajo ogled datuma in časa.

☛ **Razširjeno > Delovanje > Datum in čas**



Ko nastavite **Zaščita časa/urnika** na **Vklopljeno** na zaslonu **Zaščita z geslom**, ne morete spreminjati nastavitvev **Datum in čas**. **Zaščito časa/urnika** najprej nastavite na **Izklopljeno**.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Datum in čas	Datum Čas Časovna razlika (UTC)	Datum: nastavite današnji datum v projektorju. Čas: nastavite trenutni čas v projektorju. Časovna razlika (UTC): nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
Nastavitev polet. časa	Poletni čas Začetek poletnega časa Konec poletnega časa Prilagoditev poletnega časa (min)	Poletni čas: nastavite na Vklopljeno , da aktivirate poletni čas. Začetek poletnega časa: nastavite datum in čas za začetek poletnega časa. Konec poletnega časa: nastavite datum in čas za konec poletnega časa. Prilagoditev poletnega časa (min): prilagodite časovno razliko med standardnim časom in poletnim časom.
Internetni čas	Internetni čas Internetni časovni strežnik	Internetni čas: nastavite na Vklopljeno za samodejno posodobitev časa prek internetnega strežnika. Internetni strežnik: vnesite IP naslov za internetni strežnik.

Sorodne povezave

- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.91](#)

Nastavitve v meniju **Omrežje** omogočajo ogled informacij o omrežju in nastavitve projektorja za nadziranje in upravljanje prek omrežja.

Ko nastavite **Zaščita omrežja** na **Vklopljeno** na zaslonu **Zaščita z geslom**, ne morete spreminjati omrežnih nastavitvev. **Zaščito omrežja** najprej nastavite na **Izklopljeno**.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Brezžično omrežje (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	EB-1985WU/ 1975W: Screen Mirroring vklopljeno Brezžični LAN vklopljen Oboje izklopljeno EB-1970W: Brezžični LAN vklopljen Izklopljeno	Konfigurira nastavitve brezžične povezave LAN. Izberite Screen Mirroring vklopljeno za projiciranje s funkcijami Screen Mirroring. Izberite Brezžični LAN vklopljen pri povezovanju projektorja in računalnika prek brezžične povezave LAN. Če se ne želite povezati prek brezžičnega LAN, ga nastavite na Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Info. o Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	Ime prikaza Naslov MAC Koda regije Različica	Prikaže stanje in podrobnosti za Screen Mirroring, ko ste za Brezžično omrežje izbrali Screen Mirroring vk.
Nast. Screen Mirroring (EB-1985WU/ 1975W)	V meni Nast. Screen Mirroring	Konfigurira nastavitve Screen Mirroring.
Omr. podat. - brezžič. LAN (EB-1985WU/ 1975W/1970W)	Način povezave Brezžič. LAN sis. Nivo antene Ime projektorja SSID DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC Koda regije	Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja, ko ste za Brezžično omrežje izbrali Vklop brezž. Omrežja .
Omr. podat. - žič. LAN	Ime projektorja DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC	Prikaže stanje in podrobnosti žičnega omrežja.
Konfiguracija omrežja	V dodatne menije omrežja	Konfigurira omrežne nastavitve.



Ko ste projektor povezali z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in projekcijo nadzirate z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča nadzor nad projektorjem na daljavo.

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitv menija" [str.128](#)
- "Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring" [str.140](#)
- "Meni Omrežje - meni Osnovno" [str.140](#)
- "Meni Omrežje - meni Brežžični LAN" [str.141](#)
- "Meni Omrežje - meni Varnost" [str.142](#)
- "Meni Omrežje - meni Žični LAN" [str.143](#)
- "Meni Omrežje - meni Pošta" [str.144](#)
- "Meni Omrežje - meni Ostali" [str.145](#)
- "Meni Omrežje - meni Ponastavi" [str.146](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.91](#)

Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring

Nastavitve v meniju **Nast. Screen Mirroring** omogočajo izbiro nastavitv za Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W).

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Nast. Screen Mirroring**

[Nast. Screen Mirroring]
Vrni ↶

Ime naprave

Brežžič. LAN sis.

Prilagodi delovanje

Način povezave

Obvestilo o kodi PIN

Ponastavi

Nastavi

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime prikaza	Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za identifikacijo projektorja, ko ga boste iskali s funkcijo Screen Mirroring.
Brezžični LAN sis.	802.11a/g/n 802.11g/n	Določi način komunikacije med projektorjem in mobilno napravo.
Prilagodi delovanje	1 2 3 4	Nastavi hitrost/kakovost Screen Mirroring. 1: zviša kakovost slike. 4: zviša hitrost obdelave.
Način povezave	PIN/PBC PIN	Izbere vrsto WPS (Wi-Fi Protected Setup) pri brezžični povezavi z omrežjem. Izberite PIN za varnejšo povezavo. Če vaša mobilna naprava podpira samo povezavo PBC, izberite PIN/PBC .
Obvestilo o kodi PIN	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz osemstestne kode PIN na projicirani sliki, ko projicirate vhodne vire, ki ne podpirajo Screen Mirroring.
Ponastavi	—	Ponastavi vse prilagoditvene vrednosti v meniju Nastavitve Screen Mirroring na privzete vrednosti.

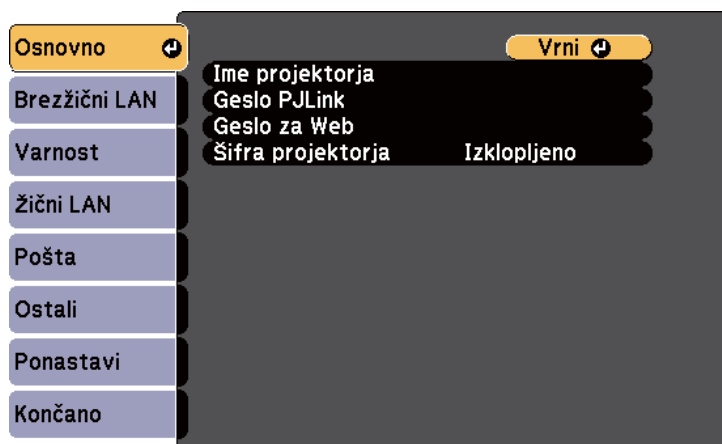
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Osnovno

Nastavitve v meniju **Osnovno** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitv.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Osnovno**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime projektorja	Do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za identifikacijo projektorja v omrežju.
Geslo PjLink	Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za uporabo protokola PjLink za upravljanje projektorja.
Geslo za Web	Do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek omrežja. (Privzeto ime omrežja je EPSONWEB; privzeto geslo je admin.)
Šifra projektorja	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite geslo za zaščito in tako preprečite dostop do projektorja osebam, ki jih ni v prostoru. Za dostop do projektorja morate vnesti prikazano, s pomočjo programske opreme EasyMP Network Projection in EasyMP Multi PC Projection naključno ustvarjeno ključno besedo.

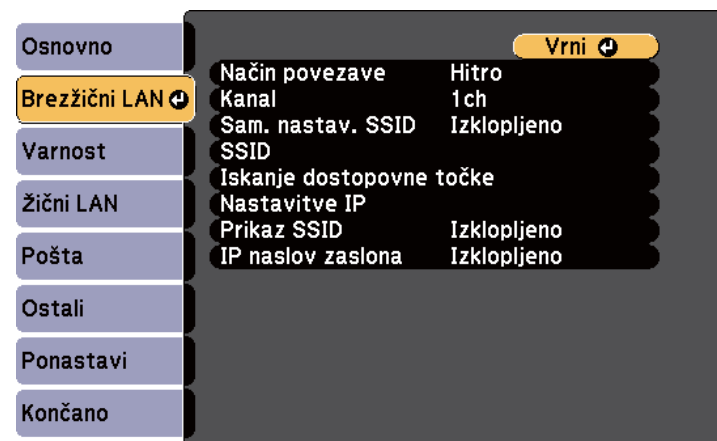
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Brezžični LAN

Nastavitve v meniju **Brezžični LAN** vam omogočajo izbrati nastavitve za brezžični LAN (EB-1985WU/1975W/1970W).

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Brezžični LAN**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Način povezave	Hitro Napredno	Izberite vrsto brezžične povezave: Hitro: omogoča hitro povezavo z enim računalnikom. Uporabite EasyMP Network Projection za povezavo v načinu povezave Hitro. Projektor postane enostavna dostopna točka, če nastavite Sam. nastav. SSID na Vklopljeno . V nasprotnem primeru se povezava vzpostavi v namenskem načinu. Napredno: omogoča povezavo z več računalniki prek brezžične dostopne točke omrežja. Povezava se vzpostavi v načinu infrastrukture.
Kanal	1ch 6ch 11ch	V načinu povezave Hitro izbere frekvenčni pas (kanal), uporabljen za brezžično povezavo LAN.
Sam. nastav. SSID	Vklopljeno Izklopljeno	Vklopi samodejno ustvarjanje SSID v načinu povezave Hitro ; nastavite na Vklopljeno za hitrejšo iskanje projektorja in nastavite na Izklopljeno pri hkratnem povezovanju več projektorjev.
SSID	Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavi SSID (ime omrežja) brezžičnega LAN sistema, s katerim se povezuje projektor. SSID nastavite kot prazen ali ANY , da vzpostavite povezavo ANY.
Iskanje dostopovne točke	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja v načinu povezave Napredno . Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. Varnost morate nastaviti ločeno:

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	DHCP: izberite Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za IP naslov in naslov prehoda ter 0.0.0.0 in 255.255.255.255 za Podomrežno masko
Prikaz SSID	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo SSID prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo IP naslov prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti.

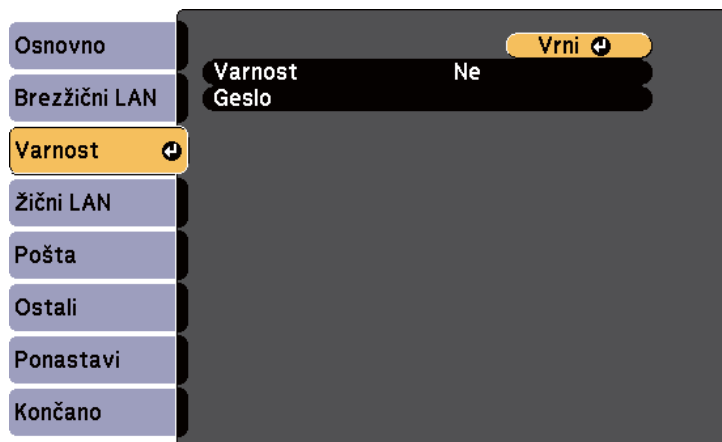
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Varnost

Nastavitve v meniju **Varnost** omogočajo izbiro vrste varnosti in varnostnih nastavitvev, ki se ujemajo z omrežjem, s katerim povezuje projektor (EB-1985WU/1975W/1970W).

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Varnost**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Varnost	Ne WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Izbere vrsto varnosti, uporabljene v brezžičnem omrežju. Pri nastavljanju varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, s katerim se povezujete.
Geslo	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 32 znakov	Za varnost WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK izbere geslo, ki je bilo že prej v skupni rabi v omrežju. Ko vnesete geslo in pritisnete gumb [Enter], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). Pri povezovanju s programsko opremo EasyMP Network Projection vam v računalnik ni treba vnesti gesla, če geslo ni drugačno od privzetega. Priporočamo, da geslo iz varnostnih razlogov periodično spreminjate. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo.

Vrsta varnosti

Ko je nameščena izbirna brezžična enota LAN, ki se je uporablja v načinu povezave Napredno, priporočamo, da poskrbite za varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljša varnost v brezžičnih omrežjih. Projektor podpira metodi šifriranja TKIP in AES.

WPA vključuje tudi funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti z WPA ponuja dve metodi: prek strežnika za preverjanje pristnosti ali pa preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira slednjo metodo, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite navodilom skrbnika omrežja.

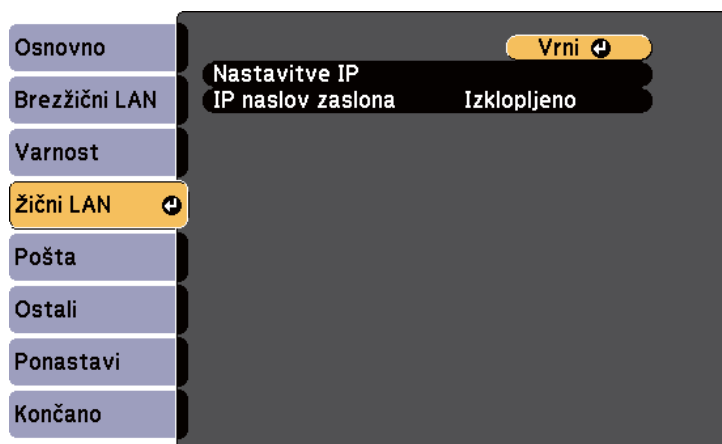
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Žični LAN

Nastavitve v meniju **Žično lokal. omrežje** omogočajo izbiro nastavitve za žični LAN.

☛ **Omrežje > Konfiguracija omrežja > Žični LAN**



Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	DHCP: izberite Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za IP naslov in naslov prehoda ter 0.0.0.0 in 255.255.255.255 za Podomrežno masko
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite, ali naj bo IP naslov prikazan na zaslonu omrežja v pripravljenosti.

Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Pošta

Nastavitve v meniju **Pošta** omogočajo prejem e-poštnega obvestila, če v projektorju pride do težave ali opozorila.

☛ Omrežje > Konfiguracija omrežja > Pošta



Nastavitev	Možnosti	Opis
Obvestilo o pošti	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Naslov IP	Vnesite naslov IP za strežnik SMTP projektorja, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Številka vrat	1 do 65535 (privzeta je 25)	Izberite številko za Številko vrat strežnika SMTP.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitev naslova 1	Do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati. Ponovite za največ tri naslove.
Nastavitev naslova 2		
Nastavitev naslova 3		

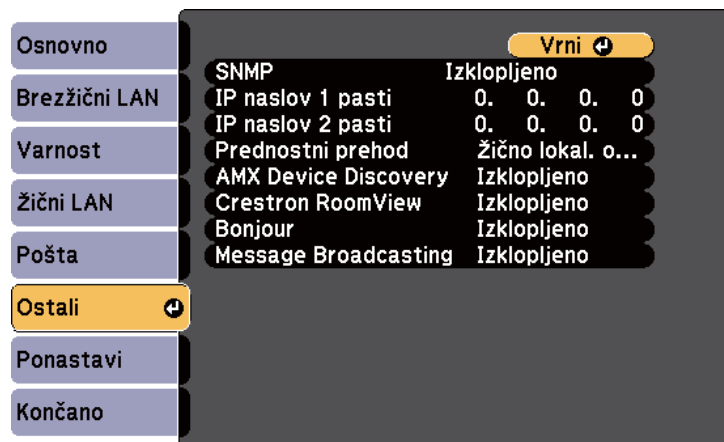
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

Meni Omrežje - meni Ostali

Nastavitve v meniju **Ostali** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitev.

☛ **Omrežje** > **Konfiguracija omrežja** > **Ostali**



Nastavitev	Možnosti	Opis
SNMP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Naslov IP	Vnesite največ dva IP naslova za prejetje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite od 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Prednostni prehod	Žični LAN Brezžični LAN	Lahko nastavite prednostni prehod.
AMX Device Discovery	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView. Če omogočite Crestron RoomView, onemogočite funkcijo Epson Message Broadcasting v programski opremi EasyMP Monitor.
Bonjour	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. http://www.apple.com/

Nastavitev	Možnosti	Opis
Message Broadcasting	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcijo EPSON Message Broadcasting. Programsko opremo Message Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta. http://www.epson.com

Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)
- "Podpora Crestron RoomView" [str.122](#)

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi omrežne nastavitve.	Da Ne	Izberite Da za ponastavitev vseh omrežnih nastavitvev.

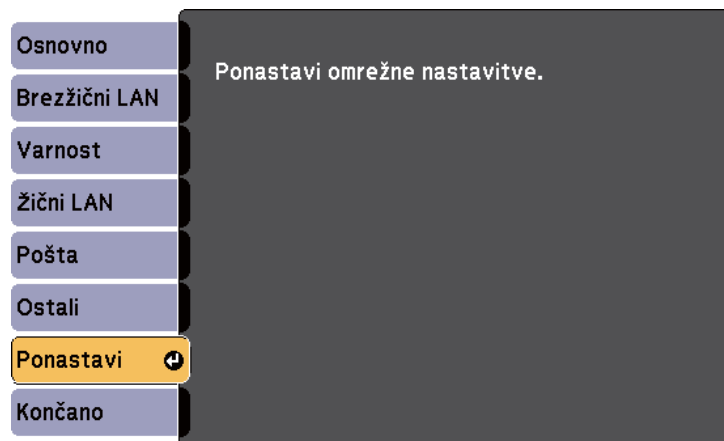
Sorodne povezave

- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)

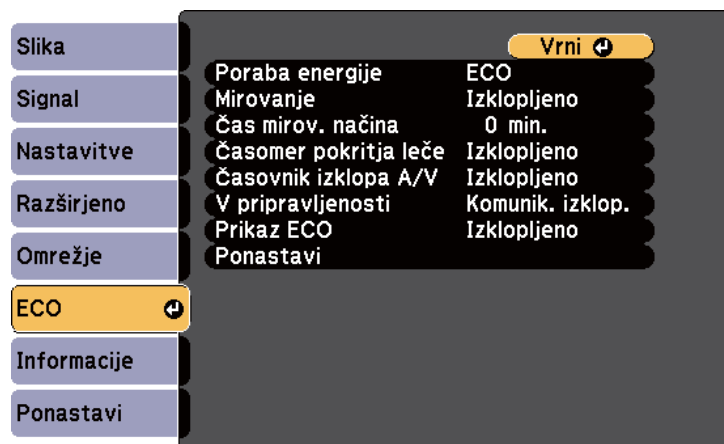
Meni Omrežje - meni Ponastavi

Nastavitve v meniju **Ponastavi** omogočajo ponastavitev vseh omrežnih nastavitvev.

☛ **Omrežje** > **Konfiguracija omrežja** > **Ponastavi**



Nastavitve v meniju **ECO** omogočajo prilagoditev funkcij projektorja za varčevanje z energijo. Ko izberete nastavitve za varčevanje z energijo se poleg elementa menija prikaže ikona lista.



Nastavitev	Možnosti	Opis
Poraba energije	Auto Normalno ECO	Izbere način svetlosti žarnice projektorja: Avtomatično: nastavi projektor na zažigavanje optimalne potrebne svetlosti žarnice in ustrezno prilagodi svetlost žarnice. Normalno: nastavi maksimalno svetlost žarnice. ECO: zmanjša svetlost žarnice in hrup ventilatorja ter varčuje z energijo in podaljša življenjsko dobo žarnice. Nastavitev ne morete izbrati, če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini ali na lokacijah, ki so podvržene visokim temperaturam.
Mirovanje	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno izklopi projektor po obdobju neaktivnosti (ko je Vklopljeno).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Čas mirov. načina	od 1 do 30 minut	Nastavi interval za Mirovanje.
Časomer pokritja leče	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno izklopi projektor po 30 minutah, če je pokrov objektivna zaprt (ko je Vklopljeno).
Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno izklopi projektor po 30 minutah, če je A/V nemo omogočen (ko je Vklopljeno).
V pripravljenosti	Komunik. vklop. Komunik. izklop.	Komunik. vklop. pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti. Omogočite to nastavitve, da dovolite izvedbo naslednjih dejanj, ko je projektor v stanju pripravljenosti: <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja Posredovanje zvoka in slike zunanji napravi (A/V izhod mora biti nastavljen na Vedno) <ul style="list-style-type: none"> ☛ Razširjeno > A/V nastavitve > A/V izhod
Prikaz ECO	Vklopljeno Izklopljeno	Prikaže ikono lista v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona, kar predstavlja stanje varčevanja z energijo, ko se svetlost žarnice spremeni (ko je Vklopljeno).
Ponastavi	—	Vse nastavitvene vrednosti v meniju ECO ponastavi na privzete, razen V pripravljenosti .

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitve menija" [str.128](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Informacije o projektorju in različici si lahko ogledate v meniju **Informacije**. Vendar pa nastavitev v meniju ne morete spreminjati.



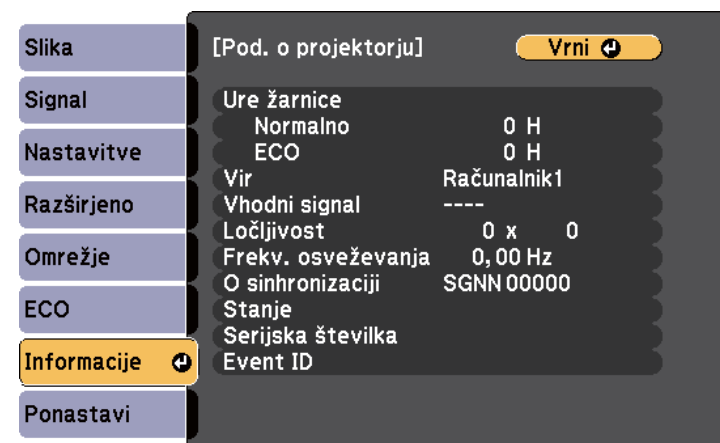
Info. element	Opis
Pod. o projektorju	Prikaže informacije o projektorju.
Različica	Prikaže različico vdelane programske opreme Main , Video in Video2 .

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitvev menija" [str.128](#)
- "Meni Informacije - projektor za meni Informacije" [str.148](#)

Meni Informacije - projektor za meni Informacije

Informacije o projektorju in vhodnih virih lahko prikažete, tako da si ogledate meni **Pod. o projektorju** v meniju projektorja **Informacije**.



Razpoložljive nastavitve so odvisne od trenutnega vhodnega vira. Časomer porabe žarnice ne beleži ur, dokler žarnice ne uporabljate vsaj 10 ur.

Info. element	Opis
Ure žarnice	Prikaže število ur (H), ko se je žarnica uporabljala v načinih Normalno in ECO . Porabe energije; če so prikazane informacije obarvane rumeno, si čim prej priskrbite nadomestno žarnico Epson.
Vir	Prikaže ime vrat, na katera je priključen trenutni vhodni vir.
Vhodni signal	Prikaže nastavitve vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
Ločljivost	Prikaže ločljivost trenutnega vhodnega vira.
Video signal	Prikaže obliko video signala trenutnega vhodnega vira.
Frekv. osveževanja	Prikaže hitrost osveževanja trenutnega vhodnega vira.
O sinhronizaciji	Prikaže informacije, ki bi jih lahko potreboval servis.

Info. element	Opis
Status	Prikaže informacije o težavah v projektorju, ki bi jih lahko potreboval serviser.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Event ID	Prikaže številko Event ID, ki se nanaša na specifično težavo projektorja; glejte seznam kod za Event ID.

Sorodne povezave

- "Prikaz informacij projektorja - meni Informacije" [str.148](#)
- "Seznam kod Event ID" [str.149](#)

Seznam kod Event ID

Če možnost **Event ID** v meniju **Informacije** prikazuje številko kode, na tem seznamu poiščite Event ID, da najdete rešitev za težavo projektorja, povezano s to kodo.

Če težave ne morete odpraviti, se za tehnično podporo obrnite na vašega omrežnega skrbnika ali podjetje Epson.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0432	Programska oprema omrežja se ni zagnala. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0435	
0434	Nestabilna omrežna komunikacija. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov, nato pa se ponovno poskusite povezati z omrežjem.
0481	
0482	
0485	
0433	Ni mogoče prikazati prenesenih slik. Ponovno zaženite programsko opremo omrežja.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena. Ponovno zaženite programsko opremo omrežja.

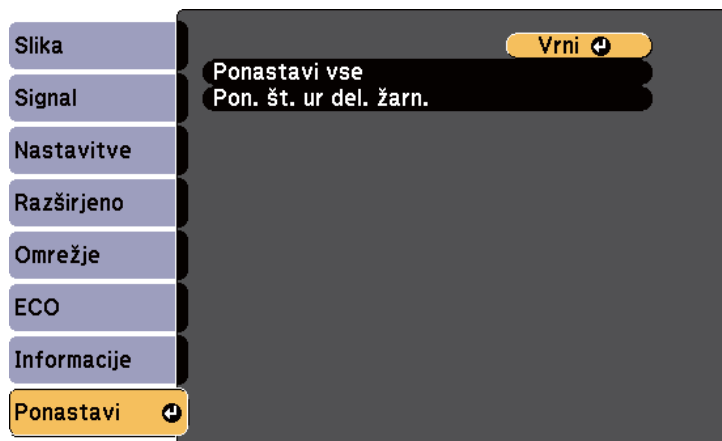
Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0483	Programska oprema omrežja je bila nepričakovano prekinjena. Preverite stanje omrežne komunikacije, nato pa projektor izklopite in ga ponovno vklopite.
04FE	
0479	Prišlo je do sistemske napake projektorja. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
04FF	
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti. Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0893	Tip šifriranja TKIP/AES se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0894	Komunikacija z nepooblaščen dostopno točko je bila prekinjena. Obrnite se na omrežnega skrbnika.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela. Prepričajte se, da strežnik DHCP deluje pravilno. Če ne uporabljate strežnika DHCP, izklopite nastavitve DHCP v meniju Omrežje . ☛ Omrežje > Brezžični LAN > Nastavitve IP > DHCP ☛ Omrežje > Žični LAN > Nastavitve IP > DHCP
0899	Druge komunikacijske napake.

Sorodne povezave

- "Meni Informacije - projektor za meni Informacije" [str.148](#)

Večino nastavitev projektorja lahko ponastavite na privzete vrednosti z možnostjo **Ponastavi vse** v meniju **Ponastavi**.

Časomer porabe žarnice projektorja lahko ponastavite na nič, ko žarnico zamenjate, z možnostjo **Pon. št. ur del. žarn.**



Naslednjih nastavitev pa z možnostjo **Ponastavi vse** ne morete ponastaviti:

- Vhodni signal
- Uporabnikov logo
- Več zaslonov
- Urnik
- Jezik
- Datum in čas
- Elementi menija **Omrežje**
- Ure žarnice
- Geslo

Sorodne povezave

- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.128](#)

Ko izberete nastavitve menija v enem projektorju, lahko nastavitve shranite v pomnilnik USB ali računalnik, povezan s kablom USB, ter jih kopirate v drug projektor, če gre za isti model.

Nastavitev menija, kot so naslednje, ni mogoče kopirati v drug projektor.

- Nastavitve menija **Omrežje** (razen za meni **Pošta** in meni **Ostali**)
- **Ure žarnice** in **Stanje** v meniju **Informacije**



Preden prilagodite nastavitve slike, kot je Keystone, izvedite paketno namestitev. Vrednosti prilagoditve slike se uporabijo tudi za drug projektor, prilagoditev, ki ste jo izvedli pred izvedbo paketne namestitve, pa se prepiše.

Če nastavitve menija kopirate iz enega projektorja v drugega, se kopira tudi uporabniški logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite deliti med več projektorji kot uporabnikov logo.



Previdno

Epson ne prevzema odgovornosti za neuspešno paketno namestitev ali s temi povezane stroške popravil zaradi izpada napajanja, napake v komunikaciji ali druge težave, ki jih lahko povzročijo takšne okvare.

Sorodne povezave

- "Prilaganje nastavitev menija" [str.128](#)
- "Izvajanje paketne namestitve z USB pomnilnikom" [str.151](#)
- "Izvajanje paketne namestitve s kablom USB" [str.152](#)

Izvajanje paketne namestitve z USB pomnilnikom

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v drugega istega modela kopirate s pomočjo USB pomnilnika.



USB pomnilnik mora uporabljati obliko FAT in ne sme vključevati varnostne funkcije. Preden pomnilnik uporabite za paketno namestitev, iz njega izbrišite vse datoteke, sicer se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.

1

Iz projektorja izključite napajalni kabel, nato pa se prepričajte, da so vse lučke projektorja ugasnile.

2

USB pomnilnik priključite neposredno v vrata USB-A projektorja.

3

Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.

4

Ko vse lučke projektorja zasvetijo, izpusite gumb [Esc].

Lučke začnejo utripati, datoteka za paketno namestitev pa se zapiše v USB pomnilnik. Ko je zapisovanje končano, se projektor izklopi.



Previdno

Med zapisovanjem datoteke napajalnega kabla ali USB pomnilnika ne izključujte iz projektorja. Če je napajalni kabel ali pomnilnik izključen, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

5

Odstranite USB pomnilnik.



Ime datoteke za datoteko za paketno namestitev je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, po PJCONFDATA dodajte besedilo, za kar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite PJCONFDATA del imena datoteke, projektor morda ne bo mogel pravilno prepoznati datoteke.

- 6** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so vse lučke projektorja ugasnile.
- 7** USB pomnilnik s shranjeno datoteko za paketno namestitev priključite v vrata USB-A projektorja.
- 8** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 9** Ko vse lučke projektorja zasvetijo, izpustite gumb [Menu]. (Lučke svetijo še približno 75 sekund.)
Ko vse lučke začnejo utripati, poteka zapisovanje nastavitev. Ko je zapisovanje končano, se projektor izklopi.



Previdno

Med zapisovanjem datoteke napajalnega kabla ali USB pomnilnika ne izključujte iz projektorja. Če je napajalni kabel ali pomnilnik izključen, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 10** Odstranite USB pomnilnik.

Sorodne povezave

- "Kopiranje nastavitev menija v drug projektor (paketna namestitve)" [str.151](#)

Izvajanje paketne namestitve s kablom USB

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v drugega istega modela kopirate tako, da računalnik in projektor povežete s kablom USB.



To metodo paketne namestitve lahko uporabite v Windows XP ali novejši različici tega OS oziroma v OS X 10.5.3 ali njegovi novejši različici.

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel, nato pa se prepričajte, da so vse lučke projektorja ugasnile.
- 2** Kabel USB priključite na vrata USB računalnika in na vrata USB-B projektorja.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko vse lučke projektorja zasvetijo, izpustite gumb [Esc].
Računalnik projektor prepozna kot zunanji disk.
- 5** Odprite mapo ali ikono zunanjega diska, nato pa datoteko za paketno namestitev shranite v računalnik.



Ime datoteke za datoteko za paketno namestitev je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, po PJCONFDATA dodajte besedilo, za kar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite PJCONFDATA del imena datoteke, projektor morda ne bo mogel pravilno prepoznati datoteke.

- 6** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (OS X).
- 7** Izključite kabel USB.
Projektor se izklopi.

- 8** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so vse lučke projektorja ugasnile.
- 9** Kabel USB priključite na vrata USB računalnika in na vrata USB-B projektorja.
- 10** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 11** Ko vse lučke projektorja zasvetijo, izpustite gumb [Menu]. Računalnik projektor prepozna kot zunanji disk.
- 12** Datoteko za paketno namestitev (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v najvišji nivo map na zunanjem disku.



Na zunanji disk ne kopirajte datotek ali map, razen datoteke za paketno namestitev.

- 13** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (OS X).
- 14** Izključite kabel USB.
Ko vse lučke začnejo utripati, poteka zapisovanje nastavitev. Ko je zapisovanje končano, se projektor izklopi.



Previdno

Med zapisovanjem datoteke napajalnega kabla ne izključujte iz projektorja. Če je napajalni kabel izključen, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Sorodne povezave

- "Kopiranje nastavitev menija v drug projektor (paketna namestitvev)" [str.151](#)

Vzdrževanje projektorja

Morda boste morali objektiv projektorja, zračne filtre in odprtine periodično čistiti, da bi tako preprečili pregrevanje projektorja zaradi oviranega prezračevanja.

Edini deli, ki jih lahko zamenjate sami, so žarnica, zračni filter in bateriji daljinskega upravljalnika. Če je treba zamenjati druge dele, se obrnite na podjetje Epson ali pooblaščenega serviserja Epson.



Opozorilo

Pred čiščenjem katerega dela projektor izklopite in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrova na projektorju, razen če je to posebej razloženo v tem priročniku. Zaradi nevarnih električnih napetosti v projektorju se lahko hudo poškodujete.

Sorodne povezave

- "Čiščenje leč" [str.155](#)
- "Čiščenje ohišja projektorja" [str.156](#)
- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.157](#)
- "Vzdrževanje žarnice projektorja" [str.159](#)
- "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" [str.164](#)

Periodično čistite objektiv projektorja oziroma z njegove površine redno odstranjajte prah ali madeže.

- Prah ali madeže odstranite tako, da objektiv nežno obrišete s papirjem za čiščenje objektiva.
- Za odstranjevanje trdovratnih madežev mehko krpo, ki ne pušča nitk, navlažite s čistilom za objektiv in ga nežno obrišite. Objektiv ne poškrbujte neposredno s tekočino.



Opozorilo

Objektiva ne čistite s čistili, ki vsebujejo vnetljive pline. Toplota, ki jo ustvari žarnica projektorja, lahko zaneti požar.

Pozor

Objektiva ne čistite s čistili za steklo ali z grobimi materiali ter ga ne izpostavljajte udarcem; v nasprotnem primeru se lahko poškoduje. Ne uporabljajte uskladiščenega zraka, saj ti plini lahko puščajo vnetljive ostanke.

Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.154](#)

Pred čiščenjem ohišja projektorja projektor izklopite in izključite napajalni kabel.

- Prah in umazanijo odstranite z mehko, suho krpo, ki ne pušča nitk.
- Trdovratno umazanijo odstranite z mehko krpo, navlaženo z vodo in blagim milom. Projektorja ne poškropite neposredno s tekočino.

Pozor

Za čiščenje ohišja projektorja ne uporabljajte alkohola, benzena, razredčila za barve ali drugih kemikalij. Ta lahko poškodujejo ohišje. Ne uporabljajte uskladiščenega zraka, saj ti plini lahko puščajo vnetljive ostanke.

Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.154](#)

Za vzdrževanje projektorja je pomembno redno vzdrževati filtre. Ko se pojavi sporočilo, ki vas opozori, da se je temperatura v projektorju močno dvignila, očistite zračni filter. Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

Pozor

Če vzdrževanja ne izvajate redno, vas bo projektor Epson opozoril, ko bo temperatura v projektorju močno narasla. Ne čakajte z vzdrževanjem toliko časa, da se pojavi to opozorilo, saj dolgotrajna izpostavljenost visokim temperaturam lahko skrajša življenjsko dobo projektorja ali žarnice.

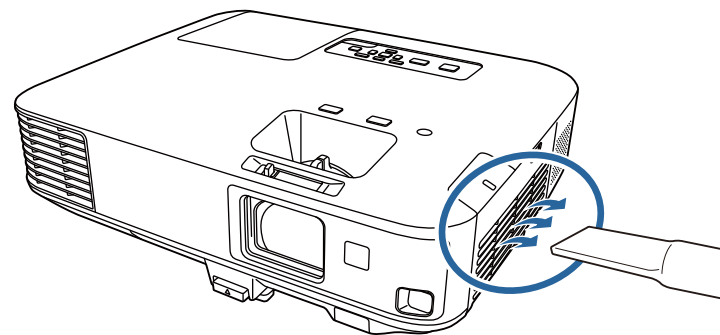
Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.154](#)
- "Čiščenje zračnega filtra in odprtín" [str.157](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.157](#)

Čiščenje zračnega filtra in odprtín

Očistite zračni filter projektorja ali odprtine, če se te umažejo ali pa zagledate sporočilo, ki vas opozori, da jih je treba očistiti.

- 1** Projektor izklopite in izključite napajalni kabel.
- 2** Nežno odstranite prah z majhnim sesalnikom, primernim za sesanje računalnikov, ali z zelo mehko krtačko (na primer s čopičem).



Odstranite zračni filter, tako da lahko očistite obe strani. Zračnega filtra ne splakujte v vodi in ga ne čistite z detergenti ali topili.

Pozor

Ne uporabljajte skladiščenega zraka. Plini v njem lahko pustijo vnetljive ostanke ali v optiko projektorja ali druga občutljiva področja potisnejo prah ali majhne delce.

3

Če je prah težko odstraniti ali je zračni filter zamašen, ga zamenjajte.

Sorodne povezave

- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.157](#)

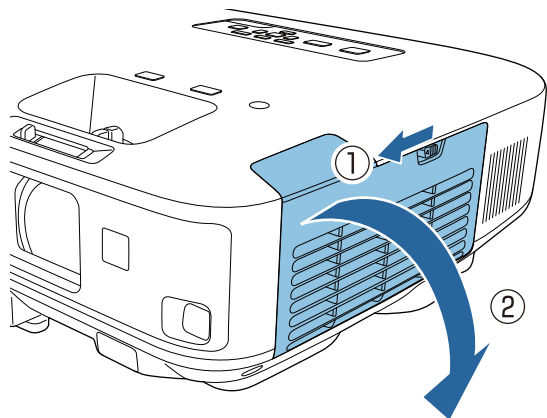
Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter morate zamenjati v naslednjih primerih:

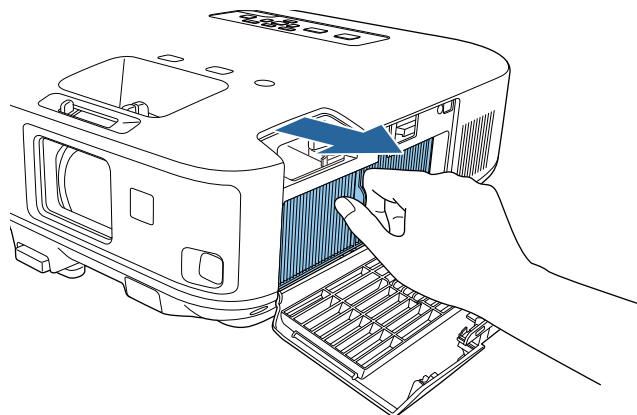
- Po čiščenju zračnega filtra zagledate sporočilo, ki vas opozori na to, da ga očistite ali zamenjajte
- Zračni filter je strgan ali poškodovan

Zračni filter lahko zamenjate, ko je projektor nameščen na strop ali mizo.

- 1** Projektor izklopite in izključite napajalni kabel.
- 2** Dršno premaknite zapah pokrova zračnega filtra in odprite pokrov zračnega filtra.



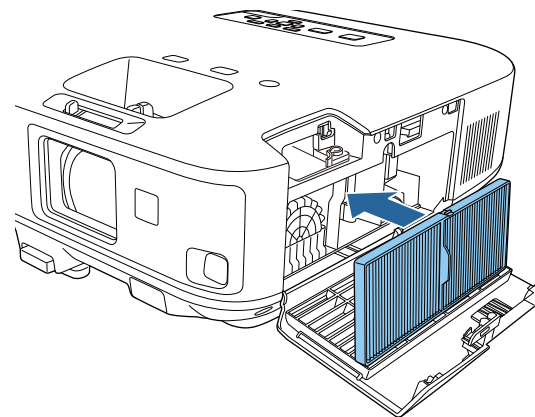
- 3** Zračni filter izvlecite iz projektorja.



Rabljene zračne filtre odvrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

- 4** Novi zračni filter vstavite v projektor, kot je prikazano, in ga nežno potisnite, da se zaskoči.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.

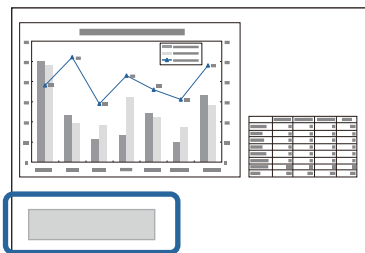
Sorodne povezave

- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.157](#)
- "Nadomestni deli" [str.184](#)

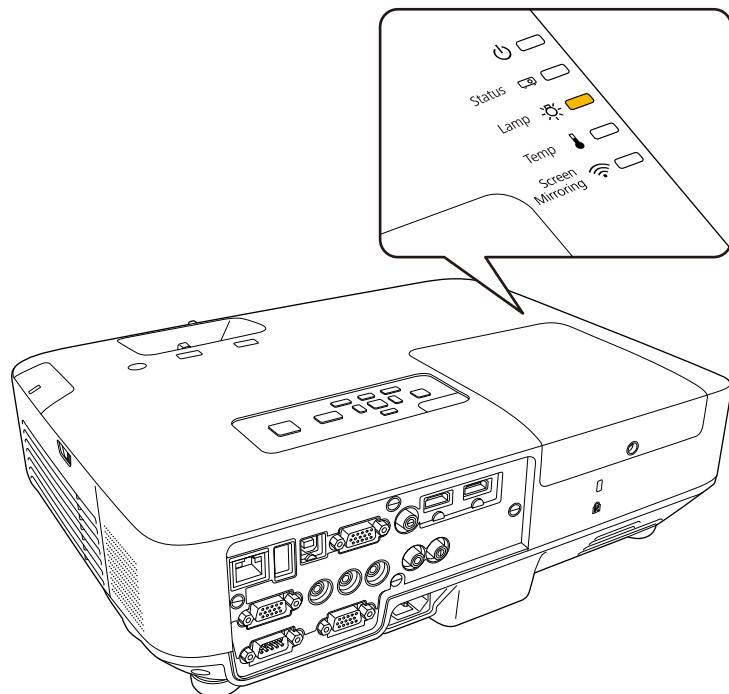
Projektor beleži število ur, ko se je žarnica uporabljala, in prikaže informacije o tem v sistemu menija projektorja.

V naslednjih primerih žarnico čim prej zamenjajte:

- Projicirana slika potemni ali pa se njena kakovost poslabša.
- Ob vklopu projektorja se prikaže sporočilo, ki vas opozori na zamenjavo žarnice (sporočilo ostane prikazano 30 sekund)



- Lučka za žarnico projektorja utripa oranžno



Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
 - Ko je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno** v meniju **ECO** projektorja: približno 2.900 ur
 - Ko je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** v meniju **ECO** projektorja: približno 3.900 ur
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic Epson. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Epsonova garancija ne pokriva poškodb ali okvar zaradi uporabe neoriginalnih žarnic.

Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.154](#)
- "Menjava žarnice" [str.159](#)
- "Ponastavitev časovnika žarnice" [str.162](#)

Menjava žarnice

Žarnico lahko zamenjate tudi, ko je projektor nameščen na strop.

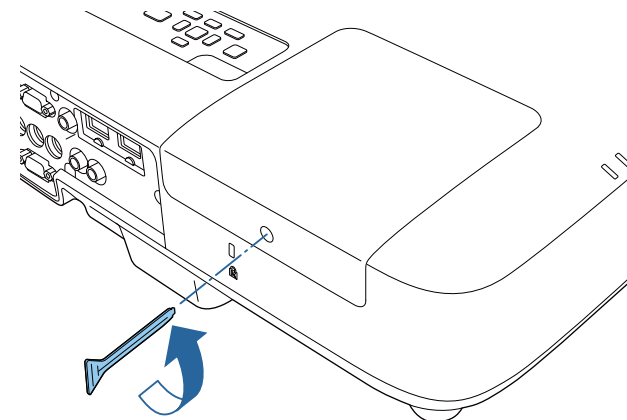
Opozorilo

- Preden žarnico zamenjate, počakajte, da se popolnoma ohladi, da se tako izognete telesnim poškodbam.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor, lahko pride do požara, električnega udara ali druge škode oz. telesnih poškodb.

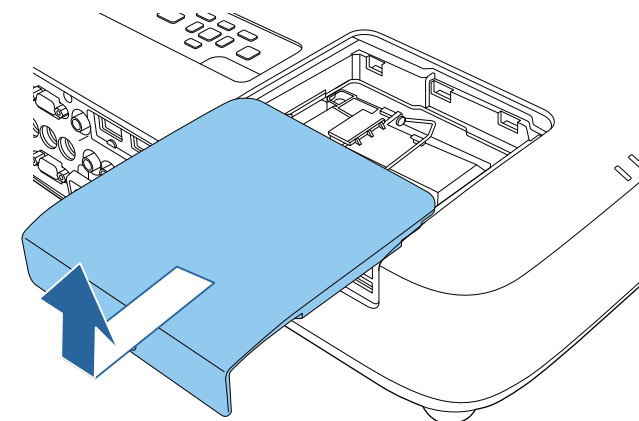
- 1** Projektor izklopite in izključite napajalni kabel.
- 2** Vsaj eno uro počakajte, da se žarnica projektorja ohladi.
- 3** Z izvijačem, ki je priložen nadomestni žarnici, odvijte vijak, s katerim je pritrjen pokrov žarnice.

Opozorilo

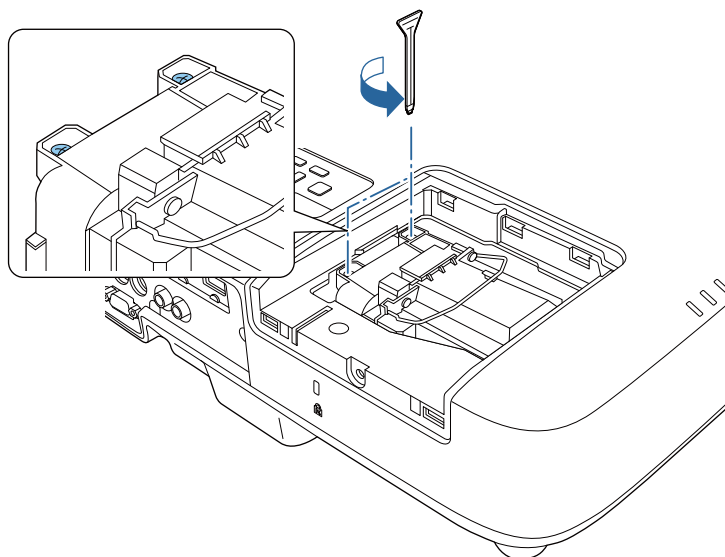
Pri zamenjavi žarnice obstaja možnost, da se ta zdrobi. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.



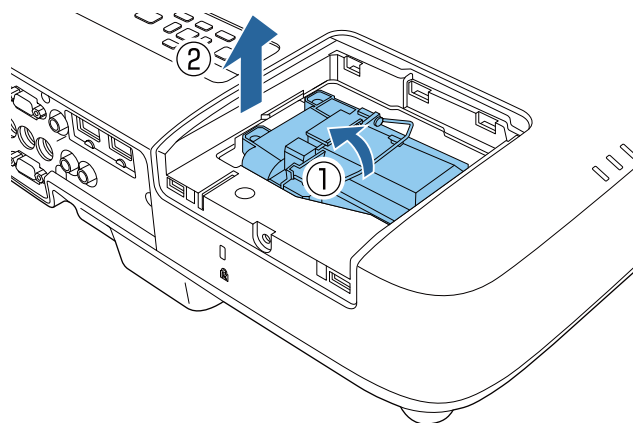
- 4** Pokrov žarnice povlecite ven in ga dvignite.



- 5** Odvijte vijake, s katerimi je žarnica pritrjena na projektor. Vijaki se ne odvijajo do konca.

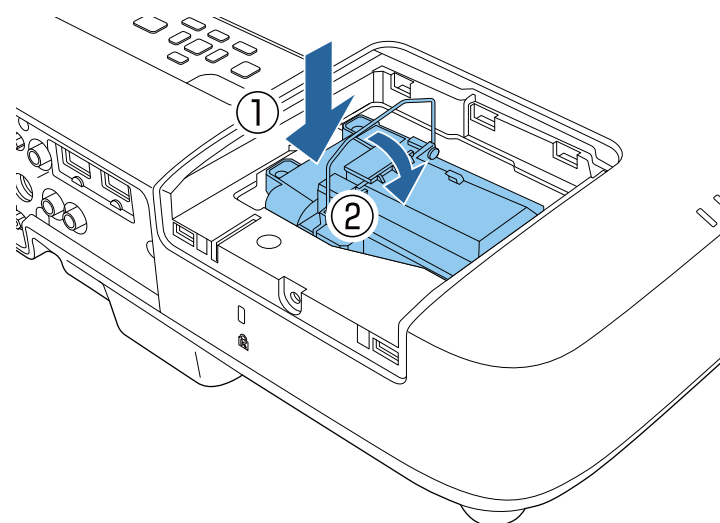


6 Dvignite ročico žarnice in žarnico nežno izvlecite iz projektorja.



- Če med odstranjevanjem opazite, da je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali pa se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Žarnice v tem izdelku vsebujejo živo srebro (Hg). Oglejte si lokalne zakone in predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Ne odvrzite v smeti.

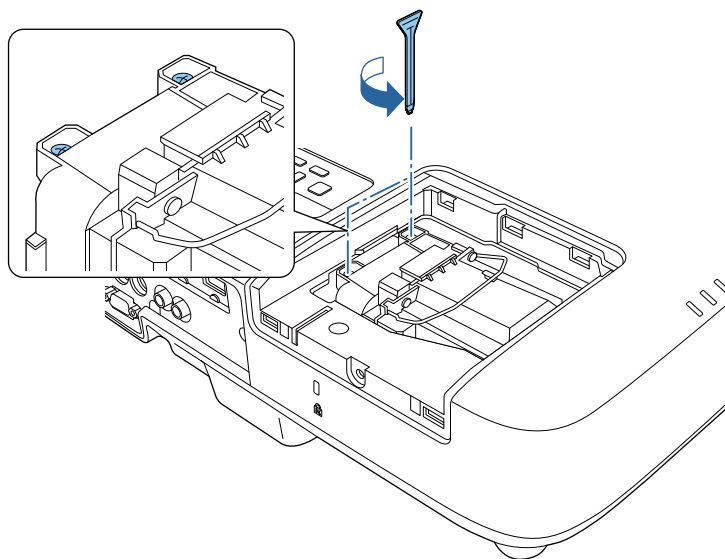
7 V projektor nežno vstavite novo žarnico. Če je ni možno vstaviti zlahka, se prepričajte, da je pravilno obrnjena. Ročico pritisnite navzdol.



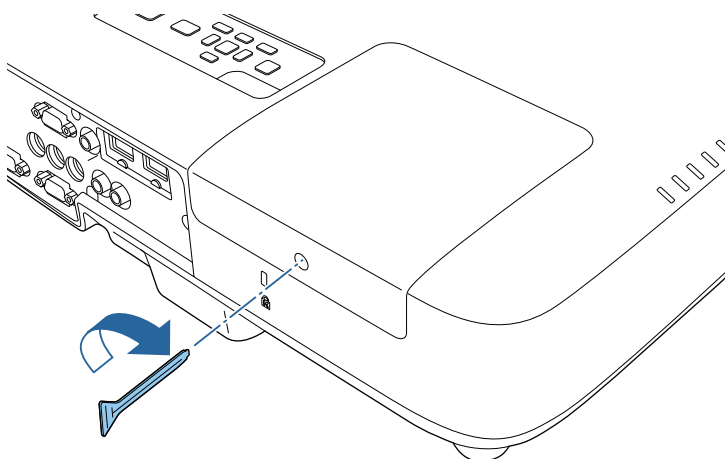
Pozor

Ne dotikajte se stekla na žarnici, da se izognete prezgodnji okvari žarnice.

8 Žarnico močno potisnite navznoter in privijte vijake, da jo pritrdite.



9 Zamenjajte pokrov žarnice in privijte vijak, da ga pritrdite.



Prepričajte se, da je pokrov žarnice dobro nameščen in da se žarnica ne bo vklopila.

Časomer porabe žarnice ponastavite na nič za beleženje porabe nove žarnice.

Sorodne povezave

- "Vzdrževanje žarnice projektorja" [str.159](#)
- "Nadomestni deli" [str.184](#)

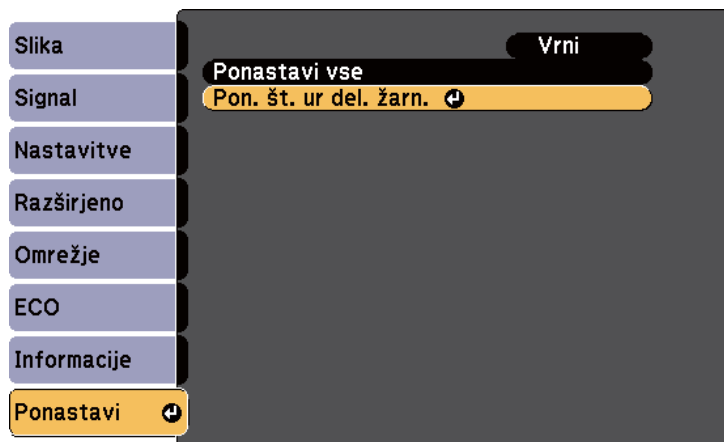
Ponastavitev časovnika žarnice

Po zamenjavi žarnice projektorja morate ponastaviti časovnik žarnice, da izbrišete sporočilo o zamenjavi žarnice in omogočite pravilno beleženje porabe žarnice.



Časovnika žarnice ne ponastavljajte, če žarnice niste zamenjali, in se tako izognite netočnim informacijam o porabi žarnice.

- 1** Vklopite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- 3** Izberite meni **Ponastavi** in pritisnite [Enter].
- 4** Izberite **Pon. št. ur del. žarn.** in pritisnite [Enter].



Zagledali boste opozorilo z vprašanjem, če želite ponastaviti ure žarnice.

- 5** Izberite **Da** in pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Sorodne povezave

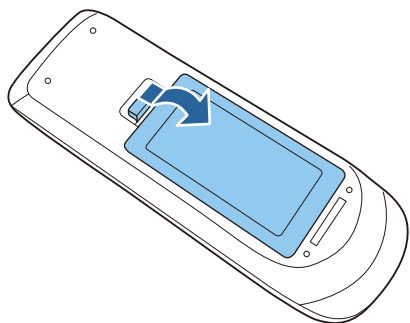
- "Vzdrževanje žarnice projektorja" [str.159](#)

V daljinskem upravljalniku sta dve alkalni ali manganovi bateriji AA. Bateriji zamenjajte takoj, ko se izpraznita.

Pozor

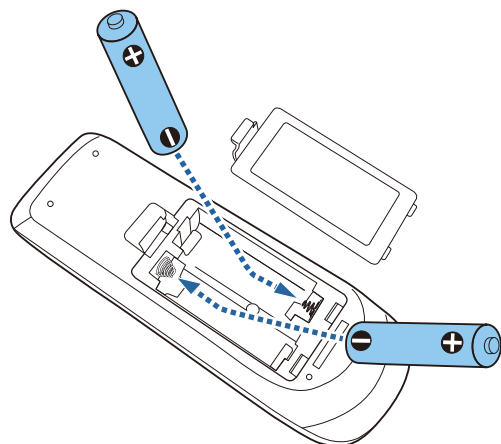
Pred ravnanjem z baterijami preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

- 1** Pokrov baterije dvignite tako, kot je prikazano na sliki.



- 2** Odstranite stari bateriji.

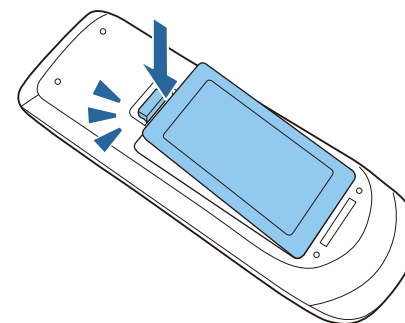
- 3** Vstavite bateriji s + in - delom v prikazanih smereh.



Opozorilo

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 4** Pokrov baterij zaprite in nanj pritisnite, da se zaskoči na mestu.



Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.154](#)

Odpravljanje težav

Če imate težave z uporabo projektorja, preverite rešitve v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Težave s projekcijo" [str.166](#)
- "Stanje lučk projektorja" [str.167](#)
- "Uporaba prikazov za pomoč projektorja" [str.170](#)
- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.177](#)
- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)

Če projektor ne deluje pravilno, ga izklopite, izključite, nato pa ponovno vključite in vklopite.

Če težava s tem ni odpravljena, preverite naslednje:

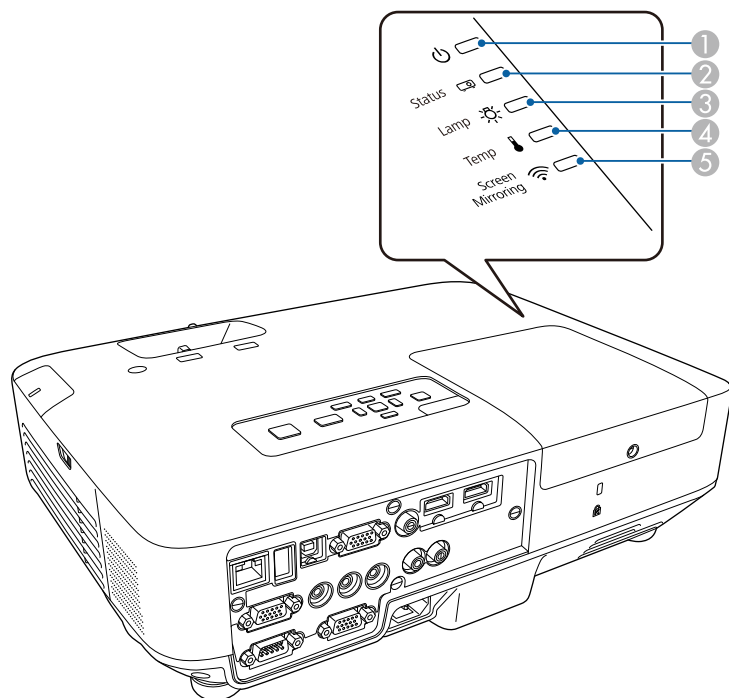
- Lučke na projektorju so lahko znak za težavo.
- Sistem Pomoč projektorja lahko prikaže informacije o pogostih težavah.
- Rešitve v tem priročniku vam lahko pomagajo pri odpravljanju številnih težav.

Če vam nobena od teh rešitev ni v pomoč, se za tehnično podporo obrnite na podjetje Epson.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)

Lučke na projektorju označujejo stanje projektorja in vas opozarjajo na nastanek težave. Preverite stanje in barvo lučk ter rešitev poiščite v tej tabeli.



- ① Napajalna lučka
- ② Lučka stanja
- ③ Lučka za žarnico
- ④ Lučka za temperaturo
- ⑤ Lučka Screen Mirroring (EB-1985WU/EB-1975W)

Lučke	Stanje in rešitev
Napajanje: modra Stanje: modra Lučka: ugasnjena Temp.: ugasnjena	Običajno delovanje.
Napajanje: modra Stanje: utripa modro Lučka: ugasnjena Temp.: ugasnjena	Segrevanje ali izklapljanje. Ko se segreva, počakajte približno 30 sekund, da se prikaže slika. Med ogrevanjem in izklapljanjem so vsi gumbi onemogočeni.
Napajanje: modra Stanje: ugasnjena Lučka: ugasnjena Temp.: ugasnjena	Stanje pripravljenosti, mirovanje ali nadzor. Ko pritisnete gumb za vklop/izklop, se projekcija začne.
Napajanje: utripa modro Stanje: ugasnjena Lučka: ugasnjena Temp.: ugasnjena	Pripravljanje na nadzor.
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje lučke se spreminja Lučka: ugasnjena (ali pa utripa oranžno pri opozorilu o življenjski dobi lučke) Temp: utripa oranžno	Projektor je prevroč. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka.

Lučke	Stanje in rešitev
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Lučka: ugasnjena Temp: oranžna	Projektor se je pregrel in izklopil. Pet minut pustite izklopljenega, da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, v meniju Razširjeno vklopite Način visoke višine. ➡ Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine • Če težava s tem ni odpravljena, projektor izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Žarnica: oranžna Temp.: ugasnjena	Žarnica je okvarjena. <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je žarnica pregorela, počila ali pa je nepravilno vstavljena. Žarnico po potrebi premestite ali zamenjajte. • Očistite zračni filter. • Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, v meniju Razširjeno vklopite Način visoke višine. ➡ Razširjeno > Delovanje > Način visoke višine • Če težava s tem ni odpravljena, projektor izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje lučke se spreminja Žarnica: utripa oranžno Temp.: ugasnjena	Žarnico kmalu zamenjajte, da se izognete poškodbam. Prenehajte z uporabo projektorja.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Lučka: ugasnjena Temp: utripa oranžno	Ventilator ali senzor je okvarjen. Projektor izklopite, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Lučke	Stanje in rešitev
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Žarnica: utripa oranžno Temp.: ugasnjena	Notranja napaka projektorja. Projektor izklopite, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Žarnica: utripa oranžno Temp: utripa oranžno	Napaka sam. zaslonke Projektor izklopite, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Žarnica: oranžna Temp: utripa oranžno	Napaka napajanja (Ballast). Projektor izklopite, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Lučka Screen Mirroring	Stanje in rešitev
Modra	Screen Mirroring je na voljo.
Hitro utripa modro	Povezovanje z mobilno napravo.
Počasi utripa modro	Napaka Screen Mirroring. Izberite Oboje izklopljeno za Brezžično omrežje v meniju Omrežje in zopet izberite Screen Mirroring vk .
Izklopljeno	Screen Mirroring ni na voljo. Prepričajte se, da je za nastavitvev Brezžično omrežje izbrano Screen Mirroring vk v meniju Omrežje .



Če lučke utripajo po vzorcu, ki ga ne najdete v zgornji tabeli, projektor izklopite, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

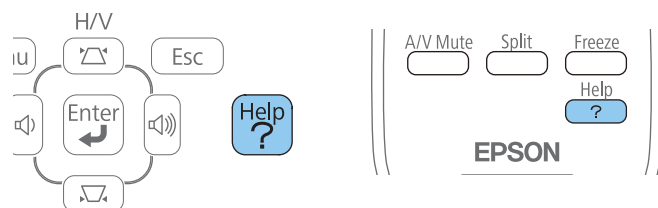
Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)
- "Čiščenje zračnega filtra in odprtin" [str.157](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.157](#)

- "Menjava žarnice" [str.159](#)

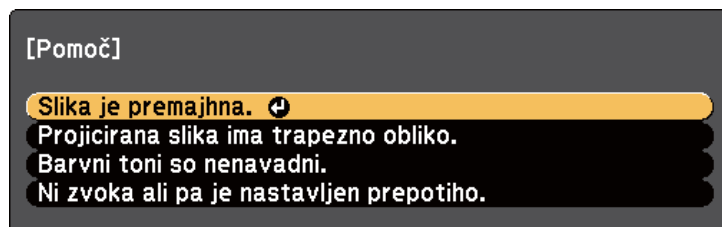
Prek sistema projektorja Pomoč lahko prikažete informacije, ki vam bodo pomagale odpraviti pogoste težave.

- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite tipko [Help] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Prikaže se meni Pomoč.

- 3 S puščičnimi gumbi za gor in dol označite težavo, ki jo želite odpraviti.



- 4 Za ogled rešitev pritisnite [Enter].
- 5 Ko končate, izberite eno od naslednjih dejanj.
 - Če želite odpraviti še eno težavo, pritisnite [Esc].
 - Če želite zapustiti sistem pomoči, pritisnite [Help].

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)

Če imate težave s posredovano sliko ali zvokom, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)
- "Rešitve, ko ni prikazane slike" [str.171](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display" [str.171](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.172](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«" [str.173](#)
- "Rešitve, ko je prikazan samo del slike" [str.173](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravokotna" [str.173](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko" [str.174](#)
- "Rešitve, ko je slika nerazločna ali zamegljena" [str.174](#)
- "Rešitve, ko so barve na sliki ali njena svetlost napačna" [str.175](#)
- "Rešitve za težave z zvokom" [str.175](#)
- "Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free" [str.176](#)

Rešitve, ko ni prikazane slike

Če ni prikazane slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb za vklop/izklop, da vklopite napajanje.
- Prepričajte se, da je pokrov objektiva popolnoma odprt ali odstranjen.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da preverite, ali je bila slika začasno izklopljena.
- Prepričajte se, da so vsi potrebni kabli varno priključeni in da je napajanje projektorja in priključenih video virov vklopljeno.
- Prepričajte se, da projicirana slika ni popolnoma črna (samo pri projiciranju računalniških slik).
- Prepričajte se, da so nastavitve menija projektorja pravilne.
- Pritisnite tipko za vklop/izklop projektorja, da ga vklopite iz stanja pripravljenosti ali mirovanja. Preverite tudi, če je priključen računalnik v mirovanju ali je na njem prikazan prazen ohranjevalnik zaslona.

- Preverite nastavitve v meniju **Signal** projektorja, da se prepričate, ali so pravilne za trenutni video vir.
- Nastavite nastavev **Svetlost** v meniju **Slika** projektorja ali izberite **Normalno** za nastavev **Porabe energije** v meniju **ECO** projektorja.
- Preverite nastavev **Prek.** v meniju **Razširjeno** projektorja in se tako prepričajte, da je možnost za **Sporočila** nastavljena na **Vklopljeno**.
- Če se projektor ne odzove, ko pritisnete gumbe nadzorne plošče, so gumbi morda zaklenjeni. Odklenite gumbe.
- Če se projektor ne odzove, ko pritisnete gumbe na daljinskem upravljalniku, se prepričajte, da so oddaljeni sprejemniki vklopljeni.
- Za slike, projicirane prek Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitene videoposnetke, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti poiščite v priročniku, priloženem računalniku.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.94](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)

Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display

Če ob uporabi funkcije USB Display slika ni prikazana ali je ta prikazana nepravilno, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Prepričajte se, da je programska oprema Epson USB Display pravilno nameščena. Po potrebi jo namestite ročno.
- Za OS X izberite ikono **USB Display** v **Dock** ali v mapi **Aplikacije**.

- Za slike, projicirane prek Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- Če kazalec miške utripa, izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku (ta funkcija ni na voljo za Windows 2000).
- Izklopite nastavev **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Nameščanje programske opreme USB Display" [str.52](#)

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«

Če se prikaže sporočilo "Ni signala", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Source Search] in počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- Vključite priključeni računalnik ali video vir in po potrebi pritisnite predvajaj za začetek predstavitve.
- Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.
- Če projicirate s prenosnika, se prepričajte, da je nastavljen za prikaz na zunanjem monitorju.
- Po potrebi izklopite projektor in priključeni računalnik ali video vir, nato pa ju ponovno vključite.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Prikaz s prenosnika" [str.172](#)
- "Prikaz s prenosnika Mac" [str.172](#)

Prikaz s prenosnika

Če je pri projiciranju s prenosnika prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za prikaz na zunanjem monitorju.

- 1** Pritisnite in držite tipko **Fn** na prenosniku, nato pa pritisnite tipko, na kateri je nalepljena ikona monitorja ali **CRT/LCD**. (Za podrobnosti glejte priročnik prenosnika.) Počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz na monitorju prenosnika in projektorju ponovno pritisnite isti dve tipki.
- 3** Če prenosnik in projektor ne prikazuje istih dveh slik, preverite pripomoček Windows **Prikaz** in se prepričajte, da so vrata zunanjega monitorja omogočena, način razširjenega namizja pa je onemogočen. (Navodila poiščite na računalniku ali v priročniku Windows.)
- 4** Po potrebi preverite nastavitve video kartice in možnost več prikazov nastavite na **Klon** ali **Zrcaljenje**.

Sorodne povezave

- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.172](#)

Prikaz s prenosnika Mac

Če je pri projiciranju s prenosnika Mac prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za zrcalni prikaz. (Za podrobnosti glejte priročnik prenosnika.)

- 1** Odprite pripomoček **Nastavitve sistema** in izberite **Prikazi**.
- 2** Po potrebi izberite možnost **Prikaz** ali **Barvni LCD**.

3 Kliknite zavihek **Uredi** ali **Ureditev**.

4 Izberite **Zrcalni prikazi**.

Sorodne povezave

- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.172](#)

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«

Če se prikaže sporočilo "Ni podprto", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je v meniju **Signal** projektorja izbran pravilni vhodni signal.
- Prepričajte se, da ločljivost računalniškega prikaza ne presega ločljivosti projektorja in frekvenčnih omejitev. Po potrebi izberite drugo ločljivost prikaza za vaš računalnik. (Za podrobnosti glejte priročnik računalnika.)

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)

Rešitve, ko je prikazan samo del slike

Če je prikazan samo del računalniške slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku, da optimizirate signal slike.
- Poskusite nastaviti položaj slike z nastavitvijo **Položaj** v meniju **Signal** projektorja.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku za izbiro drugega razmerja gledišča slike.
- Spremenite nastavev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja v skladu s signalom za priključeno opremo.

- Če ste sliko povečali ali pomanjšali z gumbi [E-Zoom], pritiskajte gumb [Esc], dokler se projektor ne vrne na polni prikaz.
- Preverite nastavitve računalniškega prikaza, da onemogočite dvojni prikaz in nastavite ločljivost v omejitvah projektorja. (Za podrobnosti glejte priročnik računalnika.)
- Preverite ločljivost, ki je dodeljena predstavitevni datoteki, da vidite, če bile ustvarjene za različne ločljivosti. (Za podrobnosti glejte pomoč za programsko opremo.)
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilni način projiciranja. Kot nastavev za **Spredaj**, **Spredaj/Strop**, **Zadaj** ali **Zadaj/Strop** kot nastavev **Projekcija** v meniju **Razširjeno** projektorja.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Podprte ločljivosti prikazovalnikov monitorjev" [str.186](#)

Rešitve, ko slika ni pravokotna

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Projektor postavite neposredno pred središče zaslona, pri čemer ga čim bolj pravokotno poravnajte.
- Če ste višino projektorja nastavili z nožicami projektorja, pritiskajte gumb keystone na projektorju za nastavev oblike slike.
- Vključite samodejno prilagoditev keystone v meniju **Nastavitve**.
☛ **Nastavitve > Keystone > Keystone-v/n > Samod. H/V sklepnik**
- Pritisnite gumb [Screen Fit] in na zaslonem prikazu prilagodite obliko slike.
- Prilagodite nastavev Quick Corner, da popravite obliko slike.
☛ **Nastavitve > Keystone**

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Samod. H/V sklepnik" [str.43](#)
- "Samodejno prilagajanje oblike slike s funkcijo Screen Fit" [str.43](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.45](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.46](#)

Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko

Če projicirana slika vsebuje elektronsko interferenco (motnje) ali statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite kable, s katerimi je računalnik ali video vir priključen na projektor. Ti morajo biti:
 - ločeni od napajalnega kabla, da preprečite interferenco
 - varno priključeni na obeh koncih
 - ne priključeni na podaljšek
 - ne daljši od treh metrov
- Preverite nastavitve v meniju **Signal**, da se prepričate, ali so pravilne za video vir. Če so na voljo za vaš video vir, prilagodite nastavitve **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma**.
- Izberite računalniško video ločljivost in hitrost osveževanja, ki sta kompatibilni s projektorjem.
- Če projicirate iz računalnika, pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagoditev nastavitvev **Sledenje** in **Sinhron**. Če slike niso pravilno prilagojene, ročno prilagodite nastavitve **Sledenje** in **Sinhron** v meniju **Signal** projektorja.
- Izberite **Avtomatično** za nastavitvev **Ločljivost** v meniju **Signal** projektorja.
- Če ste obliko slike prilagodili s krmilniki projektorja, poskusite znižati nastavitvev **Ostrina** v meniju **Slika** za izboljšanje kakovosti slike.
- Če ste priključili podaljšek, poskusite projicirati brez njega, da preverite, če je ta povzročil interferenco signala.

- Če uporabljate funkcijo USB Display, izklopite nastavitev **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)
- "Podprte ločljivosti prikazovalnikov monitorjev" [str.186](#)

Rešitve, ko je slika nerazločna ali zamegljena

Če je projicirana slika nerazločna ali zamegljena, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prilagodite ostrino slike.
- Očistite objektiv projektorja.



Da bi se izognili kondenzaciji na objektivu, ko ga prinesete v tople prostor iz hladnega okolja, počakajte, da se projektor pred uporabo ogreje na sobno temperaturo.

- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Projektor namestite tako, da kot prilagoditve keystone ni tako širok, da bi popačil sliko.
- Ko uporabljate funkcijo Screen Fit, projektor namestite na ustrezno razdaljo od zaslona ali pa ročno prilagodite obliko slike.
- Vključite samodejno prilagoditev keystone v meniju **Nastavitve**.
 ➡ **Nastavitve** > **Keystone** > **Keystone-v/n** > **Samod. H/V sklepnik**
- Prilagodite nastavitvev **Ostrina** v meniju **Slika** projektorja, da izboljšate kakovost slike.

- Če projicirate iz računalnika, pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagoditev sledenja in sinhronizacije. Če ostanejo vidni trakovi ali je slika zbledela, na zaslonu prikažite enakomerno vzorčasto sliko in ročno prilagodite nastavitvi **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju **Signal**.
- Če projicirate iz računalnika, uporabite nižjo ločljivost ali pa izberite ločljivost, ki se ujema s privzeto ločljivostjo projektorja.


Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.50](#)
- "Čiščenje leč" [str.155](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)
- "Podprte ločljivosti prikazovalnikov monitorjev" [str.186](#)

Rešitve, ko so barve na sliki ali njena svetlost napačna

Če je projicirana slika pretemna ali presvetla ali pa so barve napačne, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da preizkusite različne barvne načine za sliko in okolje.
- Preverite nastavitve video vira.
- Nastavite razpoložljive nastavitve v meniju **Slika** projektorja za trenutni vhodni vir, kot je **Svetlost**, **Kontrast**, **Obarvanost**, **Prilagoditev barv** in/ali **Barvna zasičenost**.
- Prepričajte se, da ste izbrali nastavev za **Vhodni signal** ali **Video signal** v meniju **Signal** projektorja, če je ta na voljo za vaš vir slik.

- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev **Gama**, **RGB** ali **RGBCMY** v meniju **Slika**.
 **Slika** > **Dodatno**
- Prepričajte se, da so vsi kabli varno priključeni na projektor in video napravo. Če ste priključili dolge kable, poskusite priključiti krajše.
- Če ste izbrali **ECO** za nastavev **Poraba energije**, izberite **Normalno** v meniju **ECO**.



Na visokih nadmorskih višinah ali lokacijah, ki so podvržene visokim temperaturam, slika lahko potemni in ni mogoče izvesti nastavitve za **Porabo energije**.

- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Če slika postaja vedno temnejša, boste morda kmalu morali zamenjati žarnico projektorja.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Barvni način" [str.59](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal" [str.132](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.131](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Rešitve za težave z zvokom

Če zvoka ni ali pa je glasnost prenizka ali previsoka, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prilagodite nastavitve glasnosti projektorja.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da nadaljujete s predvajanjem videa ali zvoka, če sta bila začasno zaustavljena.
- Po potrebi pritisnite gumb [Source Search] na projektorju ali gumb za vir na daljinskem upravljalniku za preklop na ustrezen vhodni vir.

- Preverite računalnik ali video vir, da se prepričate, da je glasnost vklopljena in je avdio izhod nastavljen na ustrezen vir.
- Izključite avdio kabel, nato pa ga ponovno priključite.
- Preverite kableske priključke med projektorjem in video virom.
- Če ne slišite zvoka iz vira HDMI, priključeno napravo nastavite na izhod PCM.
- Prepričajte se, da imajo priključeni avdio kabli oznako »Brez upora«.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, vklopite nastavitve **Izhodni zvok iz projektorja** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
- Izberite pravilni avdio vhod pod nastavitvijo **A/V nastavitve** v meniju **Razširjeno** projektorja.
- Če uporabljate računalnik Mac in ne slišite zvoka iz vira HDMI, se prepričajte, da vaš Mac podpira oddajanje zvoka prek vrat HDMI. V nasprotnem primeru morate priključiti avdio kabel.
- Če želite uporabiti priključeni avdio vir, ko je projektor izklopljen, možnost **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja in se prepričajte, da so možnosti za **A/V nastavitve** pravilno nastavljene v meniju **Razširjeno** projektorja.
- Če projektor vklopite takoj po izklopu, se ventilatorji za hlajenje lahko nekaj časa hitro vrtijo in oddajajo nepričakovan hrup. To je normalno.
- Če je glasnost za računalnik nastavljena na najnižjo, ko je na projektorju nastavljena na najvišjo, je zvok lahko mešan. Zvišajte glasnost računalnika in znižajte glasnost projektorja. (Ko uporabljate EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display ali Quick Wireless Connection.)

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.66](#)
- "Povezave projektorja" [str.21](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni Razširjeno" [str.136](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)

Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

Če so imena datotek daljša od prikaznega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, lahko imena datotek skrajšate ali spremenite v PC Free. Skrajšajte ali spremenite ime datoteke.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.171](#)

Če imate težave z upravljanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)
- "Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja" [str.177](#)
- "Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom" [str.177](#)
- "Rešitve za težave z geslom" [str.178](#)
- "Rešitev, ko se prikaže sporočilo »Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavitve ure, je skoraj prazna«" [str.178](#)

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja

Če se projektor ne vklopi, ko pritisnete gumb za vklop/izklop ali se nepričakovano izklopi, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je napajalni kabel dobro priključen na projektor in v delujočo električno vtičnico.
- Gumbi projektorja so iz varnostnih razlogov morda zaklenjeni. Odklenite gumbe pod nastavitvijo **Zaklep delovanja** v meniju **Nastavitve** projektorja ali pa projektor vklopite prek daljinskega upravljalnika.
- Morda je okvarjen napajalni kabel. Kabel izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če se žarnica projektorja nepričakovano izklopi, je morda po obdobju neaktivnosti preklpila v stanje mirovanje. Projektor aktivirajte s kakršnim koli dejanjem. Za izklop mirovanja izberite **Izklopljeno** za nastavitev **Mirovanje** v meniju **ECO** projektorja.
- Če žarnica projektorja nepričakovano ugasne, je morda omogočen časovnik za izklop slike in zvoka. Če želite izklopiti časovnik za izklop slike in zvoka, izberite **Izklopljeno** kot nastavitev za **Časovnik izklopa A/V** v meniju **ECO** projektorja.

- Če žarnica projektorja nepričakovano ugasne, je morda omogočen časomer pokritja leče. Če želite izklopiti časomer pokritja leče, izberite **Izklopljeno** kot nastavitev za **Časomer pokritja leče** v meniju **ECO** projektorja.
- Če se žarnica projektorja izklopi in sta lučka za napajanje in lučka Temp prižgani, se je projektor pregrel in izklopil. Poiščite rešitve za to stanje lučke.
- Če s tipko za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku ni mogoče vklopiti projektorja, preverite bateriji in se prepričajte, da je nastavitev **Oddaljen sprejemnik** v meniju **Nastavitve** vklopljena, če je ta na voljo.
- Ko je **V pripravljenosti** nastavljeno na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, se ventilator lahko vrti v stanju pripravljenosti in ob zagonu proizvede močan zvok. Če je **A/V izhod** nastavljen na **Vedno** ali je **Samodejni vklop** nastavljen na **Računalnik 1**, se ventilator lahko vrti v stanju pripravljenosti. To ni okvara.
 - ☛ **Razširjeno** > **A/V nastavitve** > **A/V izhod**
 - ☛ **Razširjeno** > **Delovanje** > **Samodejni vklop**

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.177](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.94](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.147](#)
- "Stanje lučk projektorja" [str.167](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom

Če se projektor ne odziva na ukaze daljinskega upravljalnika, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da sta bateriji daljinskega upravljalnika pravilno vstavljeni in napolnjeni. Bateriji po potrebi zamenjajte.

- Prepričajte se, da daljinski upravljalnik uporabljate pod kotom, primernim za sprejem, in na ustrezni razdalji od projektorja.
- Prepričajte se, da se projektor ne segreva in ne izklaplja.
- Preverite, ali se je gumb na daljinskem upravljalniku zataknil in tako povzročil preklon v mirovanje. Gumb sprostite, da daljinski upravljalnik preklopi iz mirovanja.
- Močna fluorescentna svetloba, neposredna sončna svetloba ali signali infrardeče naprave lahko povzročajo interferenco pri oddaljenih sprejemnikih projektorja. Zasenčite lučke ali pa projektor umaknite s sonca ali stran od moteče opreme.
- Če je na voljo, enega od daljinskih upravljalnikov izklopite ali pa preverite, ali so vsi daljinski upravljalniki pod nastavitvijo **Oddaljen sprejemnik** v meniju **Nastavitve** izklopljeni.
- Če je nastavev **Oddaljen sprejemnik** onemogočena, pritisnite in vsaj 15 sekund držite gumb [Menu] v daljinskem upravljalniku, da ponastavite privzeto nastavev.
- Če ste daljinskemu upravljalniku dodelili ID številko za upravljanje več projektorjev, boste morda morali preveriti ali spremeniti ID nastavev (ta funkcija ni na voljo pri vseh projektorjih).
- Če daljinski upravljalnik izgubite, lahko pri podjetju Epson naročite novega.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.177](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.30](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.87](#)
- "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" [str.164](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Nastavitve" [str.134](#)

- Morda ste zaščito z geslom vklopili še preden ste nastavili geslo. Z daljinskim upravljalnikom vnesite **0000**.
- Če ste prevečkrat vnesli nepravilno geslo in zagledate sporočilo, ki prikazuje šifro zahteve, si šifro zapišite in se obrnite na podjetje Epson. Za pomoč pri odklepu projektorja si priskrbite šifro zahteve in dokaz o lastništvu.
- Če daljinski upravljalnik izgubite, ne boste mogli vnesti gesla. Pri podjetju Epson naročite novega.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.177](#)

Rešitev, ko se prikaže sporočilo »Baterija, ki omogoča shranjevanje nastavev ure, je skoraj prazna«

Če se prikaže sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.", se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.177](#)

Rešitve za težave z geslom

Če ne morete vnesti ali se spomniti gesla, poskusite z naslednjimi rešitvami:

Če imate težave z uporabo projektorja v omrežju, preverite rešitve v teh poglavjih.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav" [str.165](#)
- "Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta" [str.179](#)
- "Rešitve, ko prejem e-poštnih opozoril v omrežju ni mogoč" [str.179](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo" [str.179](#)
- "Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring" [str.180](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje statiko med Screen Mirroring projekcijo" [str.180](#)

Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta

Če do projektorja ne morete dostopati prek spletnega brskalnika, se prepričajte, da uporabljate pravilni ID in geslo.

- Za uporabniški ID vnesite **EPSONWEB**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)
- Vnesite geslo, nastavljeno v meniju **Osnovno**. Privzeto geslo je **admin**.
- Prepričajte se, da imate dostop do omrežju, v katerem je projektor.



Pri vnosu uporabniškega ID-ja in gesla pazite na male in velike črke.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)
- "Meni Omrežje - meni Osnovno" [str.140](#)

Rešitve, ko prejem e-poštnih opozoril v omrežju ni mogoč

Če ne prejemate e-poštnih opozoril o težavah s projektorjem v omrežju, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je projektor vklopljen in pravilno povezan z omrežjem. (Če pride do izklopa projektorja zaradi napake, e-poštno pošiljanje ni mogoče.)
- Prepričajte se, da ste nastavitve e-poštnih opozoril v meniju **Pošta** projektorja ali v programski opremi omrežja pravilno nastavili.
- Nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **ECO** projektorja, tako da programska oprema omrežja omogoča nadzor nad projektorjem v stanju pripravljenosti.
- Prepričajte se, da vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)
- "Meni Omrežje - meni Pošta" [str.144](#)

Rešitve, ko slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo

Če projicirana slika med omrežno projekcijo vsebuje statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, ali so med dostopno točko, računalnikom, mobilno napravo in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje za izboljšano komunikacijo.
- Prepričajte se, da vstopna točka, računalnik, mobilna naprava in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bližje skupaj in poskusite ponovno povezati.

- Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)

Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring

Če ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem s Screen Mirroring, poskusite naslednje rešitve:

- Preverite nastavitve projektorja.
 - Izberite možnost **Screen Mirroring vk** v nastavitvi **Brezžično omrežje** v meniju **Omrežje**.
 - Spremenite **Ime naprave** tako, da ta ne vsebuje »-«, v meniju **Nast. Screen Mirroring**. Če Ime naprave vsebuje »-«, morda ne bo pravilno prikazano v vaši mobilni napravi.
 - Izberite **Oboje izklopljeno** za **Brezžično omrežje** v meniju **Omrežje** in zopet izberite **Screen Mirroring vk**.
 - Preverite, ali lučka Screen Mirroring sveti modro in ali je prikazan zaslon s stanjem pripravljenosti Screen Mirroring.
 - Preverite, da s projektorjem ni povezana druga mobilna naprava.

- Preverite nastavitve mobilne naprave.
 - Preverite, ali so na mobilni napravi prave nastavitve.
 - Če se poskusite ponovno povezati takoj po prekinitvi povezave, lahko traja nekaj časa, da se povezava ponovno vzpostavi. Ponovno se povežite čez nekaj časa.
 - Ponovno zaženite mobilno napravo.
 - Ko se povežete s Screen Mirroring, se lahko informacije o povezavi projektorja zabeležijo v vaši mobilni napravi. Kljub temu z zabeleženimi informacijami ne boste mogli ponovno vzpostaviti povezave s projektorjem. Izberite projektor s seznama razpoložljivih naprav.
 - Če vaša mobilna naprava podpira Intel WiDi in uporablja 5-GHz brezžično enoto LAN, se ne morete hkrati povezati s Screen Mirroring in WLAN. Izklopite brezžično enoto LAN in se povežite s Screen Mirroring.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)
- "Omrežne nastavitve projektorja - meni Omrežje" [str.139](#)
- "Meni Omrežje - Nastavitve Screen Mirroring" [str.140](#)

Rešitve, ko slika vsebuje statiko med Screen Mirroring projekcijo

Če projicirana slika med projekcijo Screen Mirroring vsebuje statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, da Wi-Fi antena mobilne naprave ni pokrita.
- Če uporabljate povezavo Screen Mirroring in internetno povezavo obenem, se lahko slika ustavi ali vsebuje šum. Prekinite internetno povezavo in tako razširite svojo pasovno širino ter izboljšajte hitrost povezave mobilne naprave.
- Preverite, da vsebina projekcije ustreza zahtevam.

- Povezava je lahko prekinjena, ko naprava zažene način varčevanja z energijo, kar je odvisno od naprave. Preverite nastavitve varčevanja z električno energijo v mobilni napravi.
- V mobilni napravi posodobite brezžične gonilnike ali vdelano programsko opremo na najnovejšo različico.

Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.179](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.107](#)

Dodatek

V naslednjih poglavjih poiščite tehnične specifikacije in pomembna obvestila o projektorju.

Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.183](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.185](#)
- "Podprte ločljivosti prikazovalnikov monitorjev" [str.186](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.188](#)
- "Zunanje dimenzije" [str.190](#)
- "Slovar" [str.191](#)
- "Obvestila" [str.193](#)

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in nadomestnimi deli. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in nadomestnih delov velja od: junija 2014. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)
- "Izbirna dodatna oprema" [str.183](#)
- "Nadomestni deli" [str.184](#)

Izbirna dodatna oprema

- **Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20**
Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.
- **Torba iz blaga ELPKS68**
Uporabite jo za ročno prenašanje projektorja.
- **60-palčni prenosni zaslon ELPSC27**
80-palčni prenosni zaslon ELPSC28
100-palčni prenosni zaslon ELPSC29
Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 4:3)
- **70-palčni prenosni zaslon ELPSC23**
80-palčni prenosni zaslon ELPSC24
90-palčni prenosni zaslon ELPSC25
Prenosni zviti zaslone. (razmerje gledišča 16:10)
- **Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-nožic/mini D-Sub 15-nožic)**
Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

- **Računalniški kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-nožic/mini D-Sub 15-nožic)**

Računalniški kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-nožic/mini D-Sub 15-nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

- **Komponentni video kabel ELPKC19 (3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški x 3)**

Uporabite ga za priključitev na komponentni video vir.

- **Modul za brezžično lokalno omrežje ELPAP07**

Uporabite jo za projiciranje slik iz računalnika prek brezžične komunikacije.

- **Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09**

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in komponento z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

- **Stropna cev (450 mm) ELPFP13**

Stropna cev (700 mm) ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

- **Stropni nosilec ELPMB23**

Za namestitev projektorja na strop.

- **Sprejemnik za miško ELPST16**

Uporabite ga za upravljanje kazalca računalniške miške z daljinskega upravljalnika projektorja.

- **Zunanji zvočnik ELPSP02**

Zunanji samonapajalni zvočnik.



Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Za pomoč se obrnite na podjetje Epson.

Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.183](#)

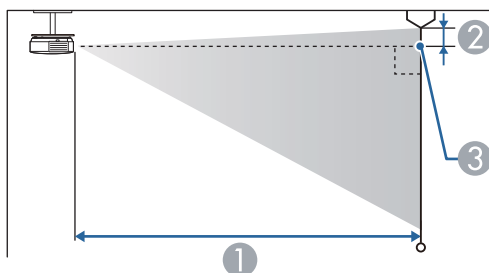
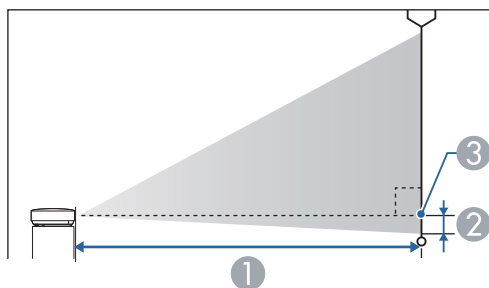
Nadomestni deli

- **Žarnica ELPLP77**
Za zamenjavo pregorelih žarnic.
- **Zračni filter ELPAF41**
Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.183](#)

S pomočjo spodnje tabele določite približno kako daleč od zaslona boste namestili projektor glede na velikost projicirane slike.



- ① Razdalja projekcije (cm)
- ② Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona (ali do zgornjega dela zaslona, če projektor visi s stropa) (cm)
- ③ Središče objektiva

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66 × 37	86 - 145	-4
40"	89 × 50	116 - 194	-5
50"	110 × 62	146 - 243	-6
60"	130 × 75	176 - 293	-7

Velikost zaslona 16:10		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
80"	180 × 100	236 - 392	-10
100"	220 × 120	296 - 491	-12
150"	330 × 190	446 - 738	-18
200"	440 × 250	595 - 985	-24
250"	550 × 310	745 - 1232	-31
300"	610 × 457	895 - 1479	-37



EB-1985WU in EB-1980WU ne podpirata velikosti zaslona, ki je manjša od 50 palcev.

Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)

V tej tabeli so našteje združljive hitrosti osveževanja in ločljivosti za vsako združljivo obliko video prikaza.

Komponentni signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200
MAC13"	67	640 × 480
MAC16"	75	832 × 624
MAC19"	75	1024 × 768
	59	1024 × 768
MAC21"	75	1152 × 870

* Podprto le, če je izbrana možnost **Široko** kot nastavitev **Ločljivost** v meniju **Signal**.

** WUXGA je na voljo samo za EB-1985WU in EB-1980WU.

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920 × 1080

* HDTV (1080p) je na voljo samo za EB-1985WU in EB-1980WU.

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vhodni signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* WUXGA je na voljo samo za EB-1985WU in EB-1980WU.

Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

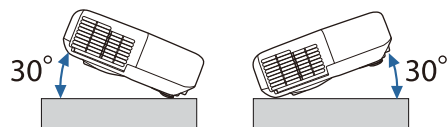
Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)

Ime izdelka	EB-1985WU/EB-1980WU/EB-1975W/EB-1970W
Mere	377 (Š) × 110 (V) × 291 (G) mm (brez dvignjenih predelov)
Velikost zaslona LCD	0,76"
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost	EB-1985WU/EB-1980WU: 2.304.000 slikovnih točk WUXGA (1920 (Š) × 1200 (V) pik) × 3 EB-1975W/EB-1970W: 1.024.000 slikovnih točk WXGA (1280 (Š) × 800 (V) pik) × 3
Nastavitev ostrine	Ročno
Nastavitev povečave	1-1,6
Žarnica	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Žarnica UHE, 280 W št. modela: ELPLP77 EB-1980WU: Žarnica UHE, 260 W št. modela: ELPLP77
Največja glasnost	16 W
Zvočnik	1
Napajanje	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: 100-240V AC±10 % 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-1980WU: 100-240V AC±10 % 50/60Hz 4,1 - 1,8 A

Poraba energije	od 100 do 120 V območje	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Delovanje: 435 W Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,21 W EB-1980WU: Delovanje: 409 W Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,21 W
	od 220 do 240 V območje	EB-1985WU/EB-1975W/EB-1970W: Delovanje: 411 W Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,34 W EB-1980WU: Delovanje: 388 W Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 3,5 W Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,34 W
Delovna višina		Višina: od 0 do 2.286 m
Delovna temperatura		od 5 do +35°C (brez kondenzacije)
Temperatura za shranjevanje		-10 do +60 °C (brez kondenzacije)
Masa		EB-1985WU/EB-1975W: Približno 4,6 kg EB-1980WU/EB-1970W: Približno 4,5 kg

Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)
- "Specifikacije priključkov" [str.189](#)



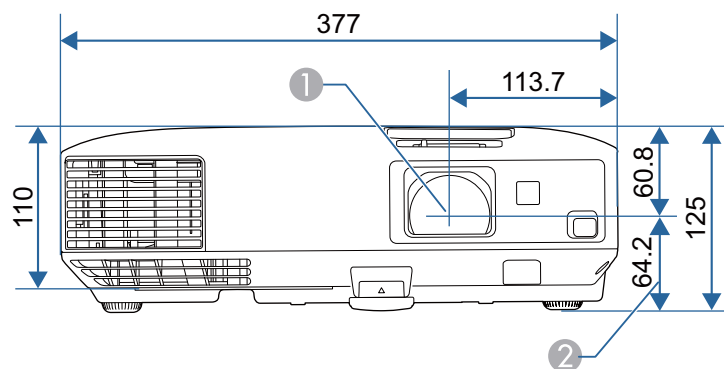
Vrata USB-A podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Sorodne povezave

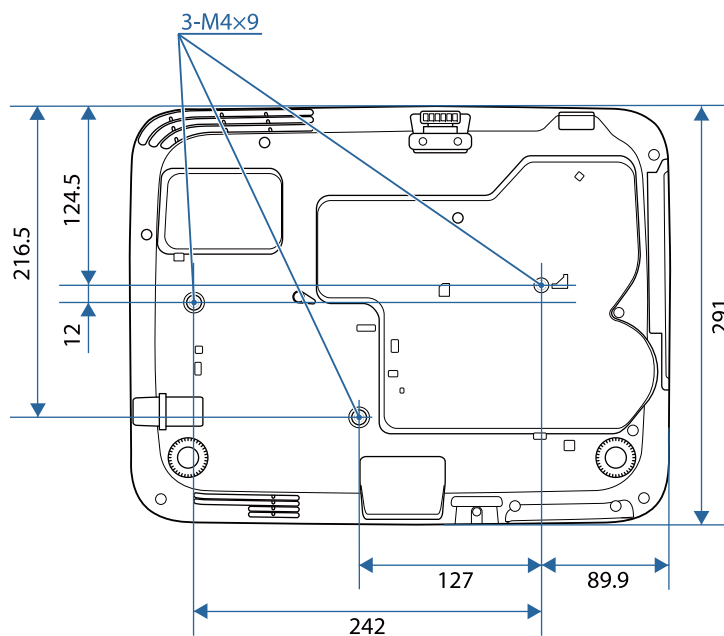
- "Specifikacije projektorja" [str.188](#)

Specifikacije priključkov

Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vrata Computer2	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice
Audio1 vrata	1	Stereo mini priključek (Φ3,5)
Audio2 vrata	1	Stereo mini priključek (Φ3,5)
Vrata L-Audio-R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (Φ3,5)
Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
Vrata HDMI1/MHL	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
Vrata HDMI2	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
Vrata USB-A	1	Konektor USB (Type A)
Vrata USB-B	1	Konektor USB (Type B)
LAN vrata	1	RJ-45
RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)



- ① Središče objektiv
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)

Enota na teh slikah so mm.

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4:3.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavitve kontrasta.
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi Naslov IP za opremo, povezano v omrežje.
DICOM	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.

Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem: <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Razmerje gledišča zaslona 16:9
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
MHL	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za priključitvene vmesnike, namenjene mobilnim napravam, kot so pametni telefoni in tablični računalniki. Slike lahko prenašate pri visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, hkrati pa je poskrbljeno za polnjenje priključenih naprav.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SNMP	Okrajšava za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijski podatki za priključitev na drugo napravo ali brezžični LAN. Brezžična komunikacija je možna med napravami z enakim SSID.
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.

Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
WXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
WUXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.920 (vodoravno) x 1.200 (navpično) pik.

Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)

V teh poglavjih si preberite pomembna obvestila o projektorju.

Sorodne povezave

- "Dodatek" [str.182](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS) " [str.193](#)
- "Predpisi iz uredbe o brezžični telegrafiji" [str.193](#)
- "Omejitev uporabe" [str.193](#)
- "Reference operacijskega sistema" [str.193](#)
- "Blagovne znamke" [str.194](#)
- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.195](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.195](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)

Predpisi iz uredbe o brezžični telegrafiji

Uredba o brezžični telegrafiji prepoveduje naslednja dejanja.

- Spreminjanje in razstavljanje (vključno z anteno)
- Odstranitev nalepke o skladnosti
- Uporaba 5 GHz brezžične povezave LAN zunaj

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)

Reference operacijskega sistema

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
- Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Skupni izraz Windows lahko pomeni Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi se v teh navodilih nanašajo na »Mac OS X 10.3.x«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«, »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega, se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)

Blagovne znamke

EPSON in ELPLP sta blagovni znamki registriranih blagovnih znamk družbe SEIKO EPSON CORPORATION.


Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ so registrirane blagovne znamke združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google Play je blagovne znamka družbe Google Inc.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron® in Crestron RoomView® sta registrirani blagovni znamki družbe Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrirana blagovna znamka družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Miracast™ je blagovna znamka združenja Wi-Fi Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Dodatek o avtorskih pravicah

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

2014.6 412710000SL

Sorodne povezave

- "Obvestila" [str.193](#)