



# **Návod na používanie programu EasyMP Multi PC Projection**

## Úvod do softvérov EasyMP Multi PC Projection

### Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection ..... 5

|   |   |
|---|---|
| Pripojenie k rôznym zariadeniam .....             | 5 |
| Displej so štyrmi obrazovkami .....               | 5 |
| Moderátori a prepínanie pozícií premietania ..... | 6 |
| Funkcia Moderátor .....                           | 6 |

## Prvé nainštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection

### Inštalácia softvéru ..... 9

|   |    |
|---|----|
| Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection .....                | 9  |
| Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows) .....  | 10 |
| Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X) ..... | 10 |

### Nastavenie projektora ..... 11

|   |    |
|---|----|
| Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové) . . . . | 11 |
| Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové) . . . .    | 12 |

## Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

### Spôsoby pripojenia ..... 14

|   |    |
|---|----|
| Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád .....                  | 14 |
| Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete ..... | 15 |

### Volba spôsobu vyhľadávania projektora ..... 18

|   |    |
|---|----|
| Spôsoby vyhľadávania .....  | 18 |
| Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov .....                              | 18 |
| Vyhľadávanie sieťových projektorov zadáním adresy IP alebo názvu projektora ..... | 19 |
| Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu .....                          | 19 |
| Profily na vyhľadávanie .....   | 20 |
| Vyhľadávanie profilu .....  | 20 |
| Registrácia profilu .....   | 21 |

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Exportovanie profilu .....      | 22 |
| Importovanie profilu .....      | 22 |
| Zdieľanie profilu v sieti ..... | 23 |

### Ovládanie premietaného zobrazenia ..... 24

|  |    |
|--|----|
| Typy obrazoviek na ovládanie premietania ..... | 24 |
| Ovládanie stavu premietaného zobrazenia .....  | 24 |
| Zmena počtu premietaných obrazoviek .....      | 25 |
| Zmena premietajúceho účastníka .....           | 26 |
| Zmena pozície premietania .....                | 27 |

### Odpojenie ..... 29

## Používanie ďalších funkcií

### Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu ..... 32

|                           |    |
|---------------------------|----|
| Vytvorenie zástupcu ..... | 32 |
|---------------------------|----|

### Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie) ..... 33

### Výstup audia z projektora ..... 34

### Premietanie obrazovky vášho počítača ..... 35

### Zmena moderátora ..... 36

### Skryť obrazovku na ovládanie premietania ..... 38

## Riešenie problémov

### Riešenie problémov pri pripojení k sieti ..... 40

|   |    |
|---|----|
| Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (bezdrôtové) ..... | 40 |
| Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (káblové) .....    | 42 |

### Riešenie problémov počas premietania ..... 44

|   |    |
|---|----|
| Riešenia, keď sa obrazovka počítača nezobrazuje správne ..... | 44 |
| Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne .....           | 44 |
| Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku .....                | 44 |

**Zoznam chybových hlásení ..... 46**

|   |    |
|---|----|
| Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection ..... | 46 |
| Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov .....          | 47 |
| Chybové hlásenia počas premietania .....                                | 48 |
| Chybové hlásenie počas práce s profilom .....                           | 48 |
| Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor .....                  | 49 |

**Zoznam čísiel udalostí ..... 50****Prehľad obrazovky**

---

**Obrazovka Vyhľadať ..... 52****Obrazovka Uložiť ..... 54****Nastaviť možnosti ..... 55**

|  |    |
|--|----|
| Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa ..... | 55 |
| Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia .....   | 56 |
| Nastaviť možnosti – Úprava výkonu .....          | 57 |
| Nastaviť možnosti – Výstup zvuku .....           | 57 |

**Panel s nástrojmi ..... 59****Obrazovka na ovládanie premietania ..... 60****Príloha**

---

**Aktualizácia a odinštalovanie softvéru ..... 64**

|  |    |
|--|----|
| Získanie najnovšej verzie aplikácie .....  | 64 |
| Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/<br>Windows 7) ..... | 64 |
| Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8) .....                              | 65 |
| Odinštalovanie softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)<br>.....             | 65 |

**Podporované rozlíšenia a farby ..... 66**

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Podporované rozlíšenia ..... | 66 |
|------------------------------|----|

**Zobrazovanie farieb ..... 66****Obmedzenia ..... 67**

|  |    |
|--|----|
| Obmedzenia pripojenia .....  | 67 |
| Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows<br>Live Photo Gallery ..... | 67 |
| Obmedzenia rozhrania Windows Aero .....  | 68 |
| Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center .....                                      | 68 |

**Poznámky ..... 69**

|  |    |
|--|----|
| Poznámka týkajúca sa autorských práv ..... | 69 |
| Informácie o označeniach .....             | 69 |
| Všeobecné upozornenie .....                | 69 |



# Úvod do softvérov EasyMP Multi PC Projection

Ak sa chcete dozvedieť viac o softvéri EasyMP Multi PC Projection, informácie nájdete v tejto časti.

## Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)

EasyMP Multi PC Projection je softvér, ktorý umožňuje organizovať interaktívne porady premietaním obrázkov zo sieťových projektorov. Pre svoje prostredie môžete používať rôzne možnosti zobrazenia.

## Súvisiace odkazy

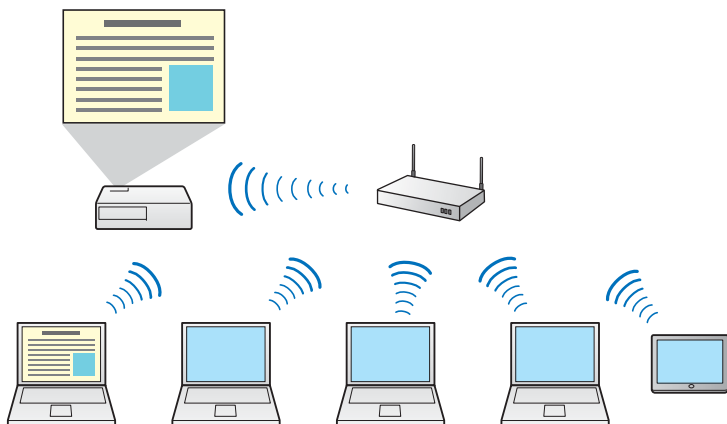
- "Úvod do softvérov EasyMP Multi PC Projection" [str.4](#)
- "Pripojenie k rôznym zariadeniam" [str.5](#)
- "Displej so štyrmi obrazovkami" [str.5](#)
- "Moderátori a prepínanie pozícií premietania" [str.6](#)
- "Funkcia Moderátor" [str.6](#)

## Pripojenie k rôznym zariadeniam

Po pripojení jedného počítača k projektoru pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection môžete medzi počítačmi s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a smartfónmi alebo tabletmi s nainštalovaným softvérom Epson iProjection pripojiť až 50 zariadení.

Na premietanie požadovaných obrázkov pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection si môžete vybrať až štyri pripojené zariadenia.

Súčasným premietaním rovnakého obrazu až do štyroch projektorov v sieti môžete tiež cez sieť organizovať vzdialené porady.



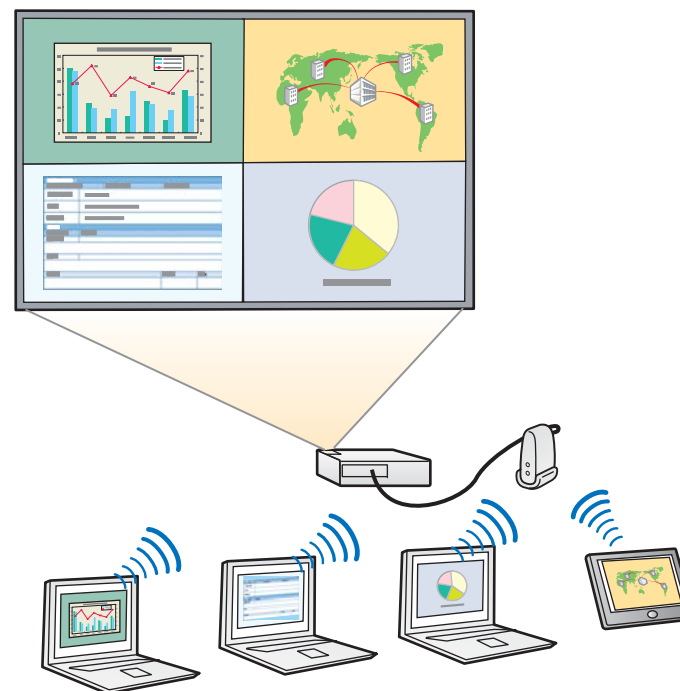
## Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)" [str.33](#)

## Displej so štyrmi obrazovkami

Na samostatné premietané plochy môžete súčasne zobraziť až štyri obrazovky, čo je výhodné pre podnikové aj vzdelávacie prostredie.

Napríklad môžete porovnávať a analyzovať údaje a zároveň premietat' obrazovky z viacerých zariadení. Vo vzdelávacom prostredí môžete materiál výučby premietnuť na časť premietacej plochy a odpovede študentov alebo práce na ďalšiu časť, čo im umožňuje získať lepšie porozumenie.



## Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.25](#)

## Moderátori a prepínanie pozícií premietania

Premietanú obrazovku a pozíciu premietania môžete v softvéri EasyMP Multi PC Projection ľahko zmeniť jednoduchou operáciou potiahnuť a pustiť na obrazovke na ovládanie premietania.

Po pripojení k rovnakému sieťovému projektoru môžete zdieľať projektor s ostatnými používateľmi bez nutnosti meniť zapojenia káblov, čo všetkým používateľom umožňuje striedať sa pri vykonávaní vlastných prezentácií.



Obrazovka na ovládanie premietania nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.

## Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)
- "Zmena premietajúceho účastníka" [str.26](#)

- "Zmena pozície premietania" [str.27](#)

## Funkcia Moderátor

Pri používaní funkcie Moderátor len jedna osoba hrá úlohu moderátora, ktorý môže ovládať premietané zobrazenie. Táto funkcia je vhodná pre porady, v ktorých jeden používateľ je moderátor a ostatní používatelia sú účastníci a moderátor musí ovládať premietaný displej.

Toto môže byť vhodné v prostredí učebne, kde moderátor musí vyučovanie kontrolovať bez prerušenia.



Táto funkcia je dostupná iba pre podporované modely.

## Súvisiace odkazy

- "Funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.5](#)



- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)



# Prvé nainštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection

Pred pripojením počítača k projektoru prostredníctvom siete postupujte podľa týchto pokynov.

## Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.9](#)
- "Nastavenie projektora" [str.11](#)



Z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodaného s projektorom nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.



- Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk, ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobrazíť správne.
- Najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection si môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality EPSON.
- Ak je v počítači už nainštalovaná predchádzajúca verzia softvéru EasyMP Multi PC Projection, najprv ho odinštalujte a potom nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.

## Súvisiace odkazy

- "Prvé nainštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection" [str.8](#)
- "Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection " [str.9](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.10](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.10](#)
- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.64](#)

## Systémové požiadavky na softvér EasyMP Multi PC Projection

Aby bolo možné používať softvér EasyMP Multi PC Projection, váš počítač musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky.

| Požiadavky      | Operačný systém Windows  | Mac   |
|-----------------|--|---|
| Operačný systém | Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bitový)</li> <li>• Home Edition (32-bitový)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bitový)</li> </ul> | Operačný systém Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32-bitový)</li> <li>• 10.5.1 alebo novší (32-bitový)</li> </ul> |

| Požiadavky                     | Operačný systém Windows  | Mac  |
|--------------------------------|--|--|
|                                | <p>Windows Vista</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitový)</li> <li>• Enterprise (32-bitový)</li> <li>• Business (32-bitový)</li> <li>• Home Premium (32-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> </ul> <p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> <li>• Starter (32-bitový)</li> </ul> <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- alebo 64-bitový)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.6.x (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• 10.7.x (32- alebo 64-bitový)</li> <li>• 10.8.x (64-bitový)</li> </ul> |
| Centrálny procesor             | Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo rýchlejší<br>(Pentium M 1,6 GHz alebo rýchlejší)  | Power PC G3 900 MHz alebo rýchlejší<br>(CoreDuo 1,5 GHz alebo rýchlejší)   |
| Pamäť                          | 256 MB alebo viac<br>(odporúča sa 512 MB alebo viac)   |  |
| Voľný priestor na pevnom disku | 20 MB alebo viac   |  |

| Požiadavky | Operačný systém Windows   | Mac |
|------------|---|-----|
| Obrazovka  | Rozlíšenie 1024 × 768 (XGA) až 1920 × 1200 (WUXGA)<br>16-bitové farby alebo viac (zobrazenie približne 32 000 farieb) |     |



- Pre operačný systém Windows XP nie je zaručená funkčnosť bez nainštalovaného servisného balíka alebo Windows XP Service Pack 1.
- Funkčnosť sa nezaručuje v operačnom systéme Mac OS X 10.5.0, pretože po aktualizácii tejto verzie sa nastavenia brány firewall nenastavia správne.

## Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.9](#)

## Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)

Do počítača si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.



Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3 Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača. Automaticky sa spustí inštalácia.

- 4 Ak sa inštalačný program nespustí automaticky, otvorte disk CD-ROM z aplikácie **Tento počítač** (alebo **Počítač**) a kliknite dvakrát na aplikáciu **InstallNavi.exe**.

- 5 Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.

## Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.9](#)

## Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)

Do počítača si nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3 Vložte disk CD-ROM EPSON Projector Software do počítača.
- 4 Kliknite dvakrát na ikonu **Install Navi** v okne EPSON. Začne sa inštalácia.
- 5 Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.

## Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru" [str.9](#)

Ak chcete projektor nastaviť pre pripojenie k bezdrôtovej alebo káblovej sieti LAN, postupujte podľa týchto pokynov. Ak pripájate počítač k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, použite pripojenie v Režim pokroč. pripoj. Nemôžete sa pripojiť v Režim rýchleho pripojenia.

## Súvisiace odkazy

- "Prvé nainštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection" [str.8](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)" [str.11](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)" [str.12](#)

## Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.

- 1 Obráťte sa na svojho správcu siete a zadajte nastavenia prístupového bodu, ako je identifikátor SSID a nastavenia zabezpečenia.

- 2 Počítač pripojte k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom.

- 3 V prípade potreby nainštalujte do projektora zariadenie bezdrôtovej siete LAN. Viac informácií si pozrite v *Používateľská príručka* dodanom s projektorom.

- 4 Zapnite projektor.

- 5 Stlačením tlačidla [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vyberte ponuku **Sieť** a potom vyberte možnosť **Konfigurácia siete**.

- 6 Zvoľte možnosť **Bezdrôtová sieť LAN** alebo **Bezdr. LAN**. Zobrazená je jedna z nasledovných obrazoviek.



- 7 Zvoľte **Zapnuté** pre položku **Napáj. bezdr. LAN**.

- 8 Zvoľte **Rozšírený** pre **Režim pripojenia**.

- 9 Podľa potreby zvoľte pre svoju sieť ďalšie možnosti. Viac informácií si pozrite v *Používateľská príručka* dodanom s projektorom.

- 10 V ponuke **Bezpečnosť** vyberte podľa potreby nastavenie zabezpečenia svojej siete. Viac informácií správnom nastavení si vyžiadajte od svojho správcu siete.

- 11 Po vykonaní nastavení vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** alebo **Nast. je hot.**, a keď chcete nastavenia uložiť a zatvoriť ponuku, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

## Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.15](#)

## Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)

Ak chcete počítač pripojiť k projektoru pomocou káblovej siete LAN, v počítači a projektore musíte zvoliť nastavenie siete.

- 1 Obráťte sa na správcu siete a overte, či je v rámci existujúceho sieťového prostredia dostupný DHCP.



Ak DHCP nie je k dispozícii, zadajte nasledujúce hodnoty, ktoré sú k dispozícii pre váš projektor.

- IP adresa
- Maska podsiete
- Adresa brány

- 2 Počítač pripojte k sieti.



Ak chcete nastaviť pripojenie k sieti, v prípade potreby si pozrite dokumentáciu dodanú s počítačom alebo sieťovým adaptérom.

- 3 Kábel LAN zapojte do počítača.

- 4 Zapnite projektor.

- 5 Stlačením tlačidla [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli vyberte ponuku **Sieť** a potom vyberte možnosť **Konfigurácia siete**.

- 6 Zvoľte možnosť **Pevne zap. sieť LAN** alebo **Pev. zap.LAN**. Zobrazená je jedna z nasledovných obrazoviek.



- 7 Podľa potreby zvolte nastavenia adresy IP.

- DHCP je k dispozícii: **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- DHCP nie je k dispozícii: **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a v prípade potreby zadajte adresu IP projektora, masku podsiete a adresu brány.

- 8 Po vykonaní nastavení vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** alebo **Nast. je hot.**, a keď chcete nastavenia uložiť a zatvoriť ponuku, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora" [str.11](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.15](#)

# Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov

Na pripojenie počítača a projektoru cez sieť a premietanie obrázkov z obrazovky počítača pomocou projektoru postupujte podľa týchto pokynov.

Uistite sa, že ste už nainštalovali softvér EasyMP Multi PC Projection.

## Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektoru" [str.18](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Odpojenie" [str.29](#)
- "Inštalácia softvéru" [str.9](#)
- "Nastavenie projektoru" [str.11](#)

Na pripojenie počítača a projektoru cez sieť si môžete vybrať vhodnú metódu v závislosti na type vašej porady.

## Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov" [str.13](#)
- "Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád" [str.14](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.15](#)

## Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád

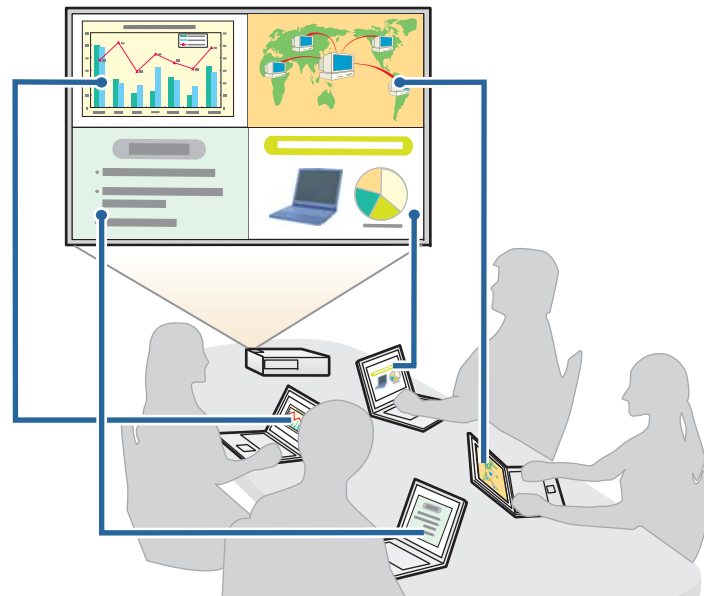
Môžete si vybrať spôsob pripojenia, aby vyhovoval druhu vašej porady.

Rozhodnite sa, ako chcete zorganizovať svoju poradu. Postup pripojenia sa líši v závislosti na vami zvolenom spôsobe pripojenia.



Niektoré spôsoby pripojenia nemusia byť k dispozícii v závislosti na vašom projektore. Viac informácií si pozrite v *Používateľská príručka* dodanom s projektorom.

- Všetci používatelia môžu ovládať premietané zobrazenie a stať sa moderátormi. (Organizovanie konferencií a spolupráca s inými používateľmi vo firemnom prostredí.)



- Moderátor je iba jeden používateľ a pomocou funkcie Moderátor má plnú kontrolu nad poradou. (Organizovanie vyučovacích hodín alebo vyučovania pomocou počítačových obrazoviek účastníkov vo vzdelávacom prostredí.)



Ak chcete pomocou funkcie Moderátor začať poradu, jeden používateľ sa musí pripojiť k projektoru ako moderátor a ostatní používatelia sa musia pripojiť k projektoru ako účastníci.

## Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)
- "Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete" [str.15](#)

## Pripojenie k projektoru pomocou softvéru cez systém siete

Po nastavení projektoru podľa nižšie uvedeného postupu môžete projektor a počítač pripojiť cez sieť pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection.

- V tomto projektore je nainštalované zariadenie bezdrôtovej siete LAN (iba bezdrôtové siete).
- Do projektoru je zapojený kábel LAN (iba bezdrôtové siete).
- Spôsob pripojenia projektoru je nastavený na **Rozšírený**.



Do siete musíte tiež pripojiť počítač.

**1**

Ak chcete vstupný zdroj prepnúť do siete LAN, stlačte tlačidlo [LAN] alebo tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači. Zobrazená je pohotovostná obrazovka LAN.

[LAN]

|                  |   |         |
|------------------|---|---------|
| Názov projektoru | : | EB***** |
| SSID             | : |         |
| IP adresa        | : |         |
| IP adresa «i»    | : |         |
| Kľúčové slovo    | : |         |

**2**

Spustenie softvéru EasyMP Multi PC

- Windows XP, Windows Vista, a Windows 7: Kliknite na **Štart** a zvolte **Programy** (alebo **Všetky programy**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** a potom kliknite na možnosť **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
  - Windows 8: Zvoľte možnosť **Hľadať** v Kľúčové tlačidlá a potom zvolte **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
  - Mac OS X: Dvakrát kliknite na **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** v priečinku **Applications**.
- Zobrazí sa obrazovka Vyhľadať.



Môžete si tiež vytvoriť zástupcu a použiť ho na spustenie softvéru EasyMP Multi PC Projection a automaticky vyhľadať uložené projektory.

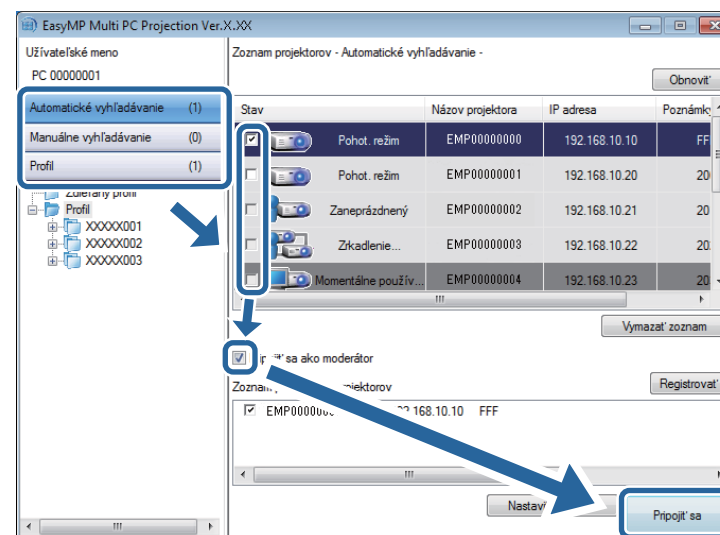
## 3 Vyhľadanie projektora pomocou jednej z nasledujúcich metód.

- **Automatické vyhľadávanie:** Automaticky vyhľadá projektor.
- **Manuálne vyhľadávanie:** Projektor vyhľadá podľa zadanej adresy IP alebo názvu projektora.
- **Profil:** Projektor vyhľadá podľa predtým uloženého profilu.

Zobrazia sa výsledky vyhľadávania projektora.

## 4 Zo **Zoznam projektorov** vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Vo funkcii **Moderátor** sa môžu všetci používatelia stať moderátormi alebo sú účastníci: Uistite sa, že nie je zvolená možnosť **Pripojiť sa ako moderátor** a potom kliknite na tlačidlo **Pripojiť sa**.
- Používateľ je moderátor vo funkcii **Moderátor**: Vyberte možnosť **Pripojiť sa ako moderátor** a potom kliknite na tlačidlo **Pripojiť sa**.



- Funkcia **Moderátor** je dostupná iba pre podporované modely a nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.
- Keď sa jeden používateľ pripojí ako moderátor, zapne sa funkcia **Moderátor**.



Keď je **Kľúčové slovo projektora** alebo **Kľúč. slovo projek.** v nastaveniach projektora nastavené na **Zapnuté**, zobrazí sa obrazovka na zadanie kľúčového slova.

## 5 Zadajte kľúčové slovo zobrazené na pohotovostnej obrazovke LAN a potom podľa potreby kliknite na tlačidlo **OK**.

Po dokončení pripojenia sa na obrazovke počítača zobrazí panel nástrojov softvéru EasyMP Multi PC Projection.





Obrazovka počítača pre používateľa, ktorý sa v režime celej obrazovky pripojí ako prvý. Používatelia, ktorí sa pripájajú neskôr, môžu premietat svoje vlastné obrazovky kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov alebo premietaný displej môžu ovládať z obrazovky na ovládanie premietania kliknutím na tlačidlo  na paneli nástrojov.



- Ak nevstupuje žiadny ďalší signál, vstupný zdroj projektora sa po nadviazaní spojenia môže automaticky prepnúť do zdroja siete LAN. Ak sa vstupný zdroj automaticky nepripojí do zdroja siete LAN, stlačte tlačidlo [LAN] alebo tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači.
- Zobrazený panel nástrojov sa líši v závislosti na spôsobe pripojenia a verzii tohto softvéru.
- Pri používaní funkcie Moderátor môže premietané zobrazenie ovládať len jedna osoba.

## Súvisiace odkazy

- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (bezdrôtové)" [str.11](#)
- "Nastavenie projektora na Pripojiť na karte Režim pokroč. pripoj. (káblové)" [str.12](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Odpojenie" [str.29](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.32](#)

Ak chcete vyhľadať projektor v závislosti od stavu alebo miesta projektora, ku ktorému sa chcete pripojiť, môžete si vybrať vhodnú metódu.

## Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov" [str.13](#)
- "Spôsoby vyhľadávania" [str.18](#)
- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.18](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.19](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)

## Spôsoby vyhľadávania

Na vyhľadanie projektora, ktorý chcete pripojiť, môžete použiť jednu z nasledujúcich metód. Vyberte si ten najlepší spôsob v závislosti na vašom prostredí.

- Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov  
V sieti môžete automaticky vyhľadať dostupné projektory. Vyhľadanie sa vykonáva len v rovnakej podsieti. Vo výsledkoch vyhľadávania nie sú zobrazené projektory v rôznych podsieťach.
- Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora  
Ak sa automaticky nenájde projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, cieľový projektor môžete vyhľadať zadaním adresy IP alebo názvu projektora. Projektory na vzdialených miestach môžete vyhľadať v inej podsieti.
- Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu  
Informácie o sieťovom projekte môžete uložiť ako profil a potom na vyhľadanie rovnakého projektora zadajte pri každom vyhľadávaní profil namiesto poskytovania informácií o projekte. Vytvorením skupín profilov pre každé miesto, kde sa projektory nachádzajú, a ich spracovaním formou priečinkov možno cieľový projektor rýchlo nájsť.

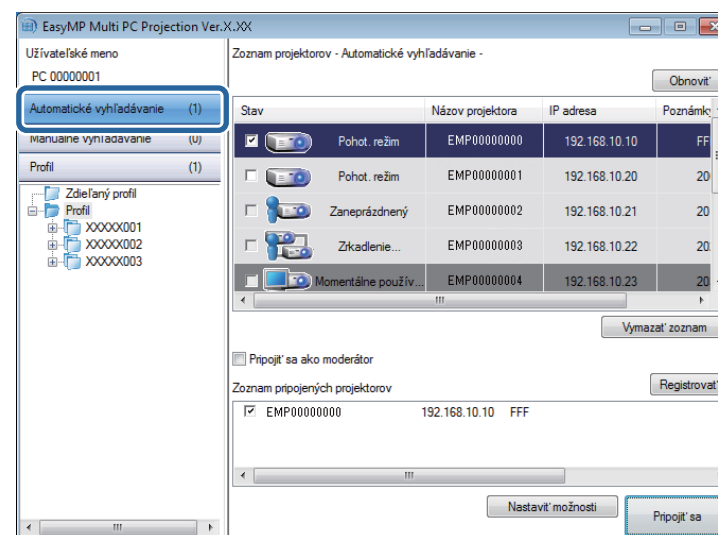
## Súvisiace odkazy

- "Volba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)

## Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov

Dostupné projektory môžete v sieti automaticky vyhľadať a potom obrázky premietiť jednoduchým výberom projektora.

Na obrazovke Vyhľadať kliknite na možnosť **Automatické vyhľadávanie**.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

Kliknutím na tlačidlo **Obnoviť** sa zobrazia najnovšie informácie.

Ak nemôžete nájsť žiadne projektory, vyskúšajte niektorú z ďalších metód vyhľadávania.

## Súvisiace odkazy

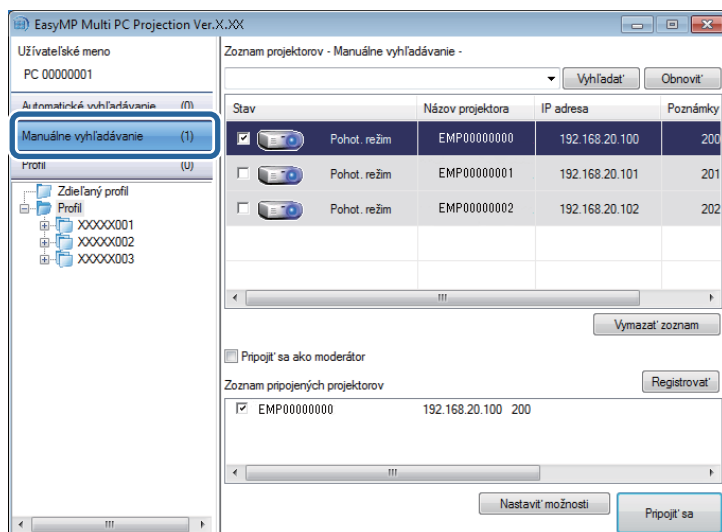
- "Volba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)

- "Vyhľadavanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora" [str.19](#)
- "Vyhľadavanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Spôsoby vyhľadávania" [str.18](#)

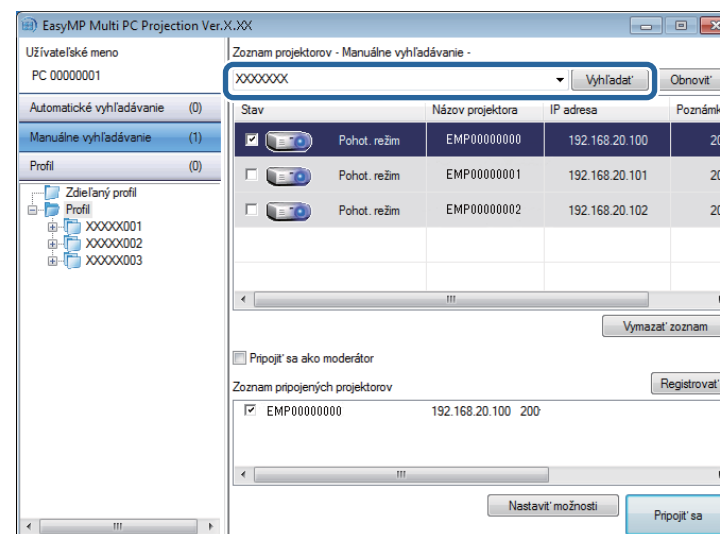
## Vyhľadavanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektora

Ak sa automaticky nenájde projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, cieľový projektor môžete vyhľadať zadaním adresy IP alebo názvu tohto projektora.

- 1 Na nasledovnej obrazovke kliknite na položku **Manuálne vyhľadavanie**.



- 2 Zadajte IP adresu alebo názov projektora pre projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na tlačidlo **Vyhľadať**.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

### Súvisiace odkazy

- "Volba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)

## Vyhľadavanie sieťových projektorov pomocou profilu

Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako profil a potom rovnaký projektor vyhľadať pomocou profilu namiesto toho, aby ste vždy zadávali informácie o projektore.

### Súvisiace odkazy

- "Volba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)
- "Profily na vyhľadavanie" [str.20](#)
- "Vyhľadavanie profilu" [str.20](#)
- "Registrácia profilu" [str.21](#)

- "Exportovanie profilu" [str.22](#)
- "Importovanie profilu" [str.22](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.23](#)

## Profily na vyhľadávanie

Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako profil. Profil je súbor obsahujúci všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektora a jeho IP adresa. Pomocou profilu môžete ľahko vyhľadávať uložené projektory namiesto poskytovania informácií o projektoch.

Ak chcete vytvoriť zálohu, zaregistrovaný profil môžete exportovať a potom ho miestne importovať s cieľom ľahko vyhľadávať projektory na inom počítači. Exportovaný profil môžete tiež zdieľať cez sieť, čo ostatným používateľom umožňuje ľahko vyhľadávať projektory.

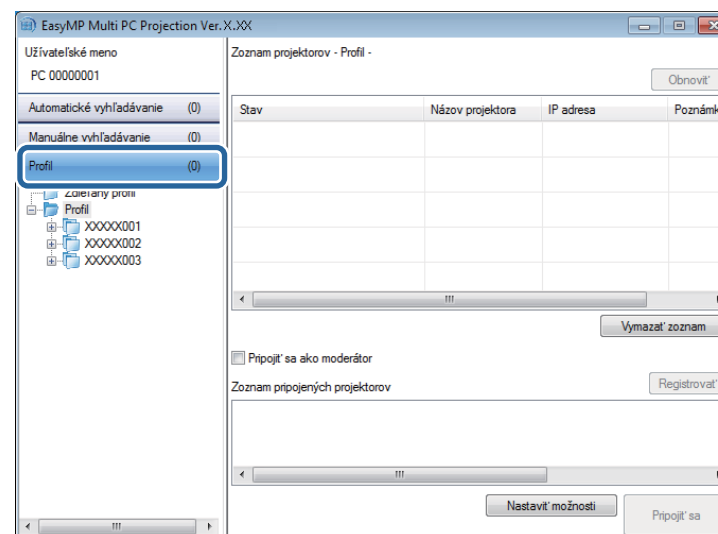
### Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)

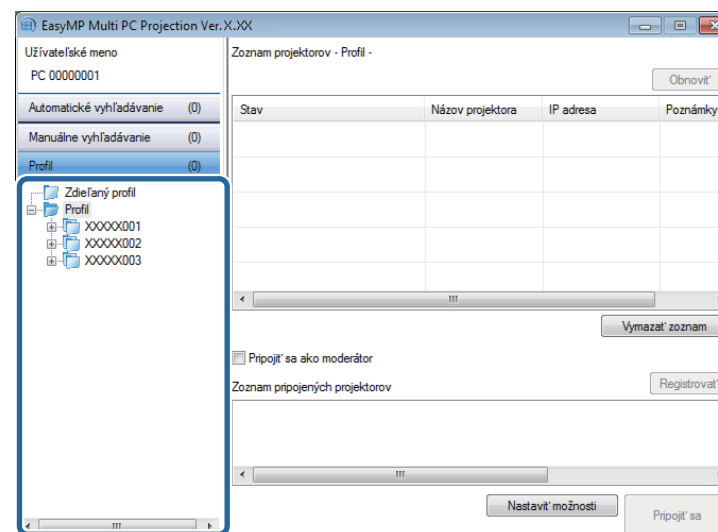
## Vyhľadávanie profilu

Na vyhľadanie uloženého projektora môžete pri každom vyhľadávaní zadať profil namiesto poskytnutia informácií o projektoch.

- 1 Na obrazovke Vyhľadať kliknite na možnosť **Profil**.



- 2 Dvackrát kliknite na priečinok alebo v zozname kliknite na ikonu projektora, ktorý chcete použiť pre profil.



Zobrazia sa výsledky vyhľadávania.

## Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Registrácia profilu" [str.21](#)

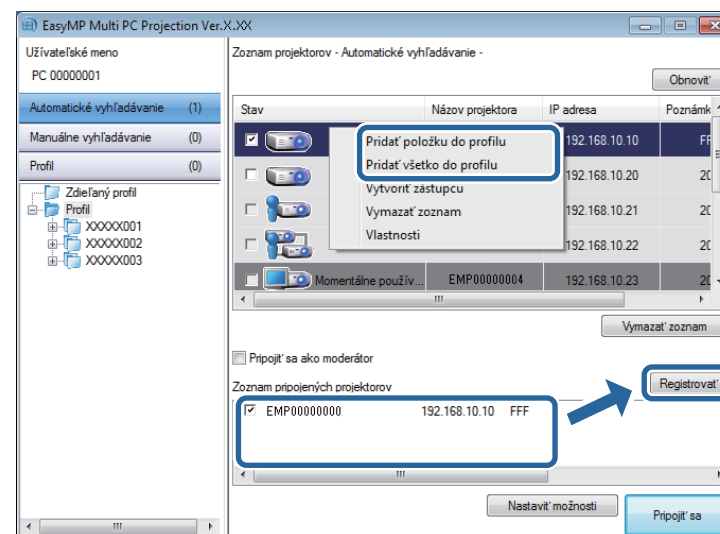
## Registrácia profilu

Po vyhľadani projektora môžete uložiť informácie o tomto projektore ako profil pod ľahko zapamätateľným názvom, ktorý môžete neskôr ľahko vyhľadať.



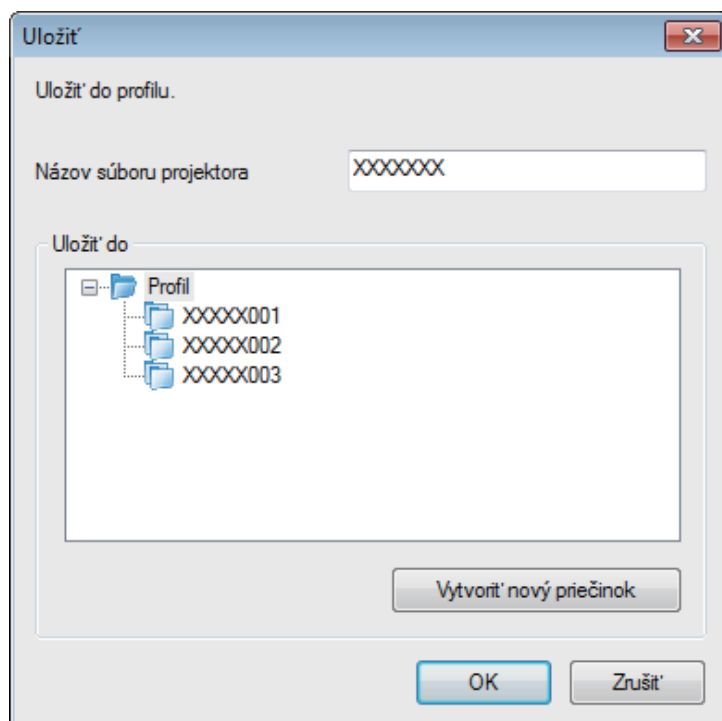
Profily v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno registrovať.

- 1 Keď sú projektory zobrazené na obrazovke Vyhľadať, vykonajte jednu z nasledovných operácií.
  - Registrácia projektorov zobrazených v **Zoznam pripojených projektorov**: Kliknite na možnosť **Registrovať**.
  - Registrácia konkrétneho projektora: Pravým tlačidlom myši kliknite v **Zoznam projektorov** na projektor, ktorý chcete zaregistrovať, a potom kliknite na možnosť **Pridať položku do profilu**.
  - Ak registrujete všetky projektory nájdené vyhľadávaním: V **Zoznam projektorov** kliknite pravým tlačidlom na niektorý z projektorov a potom vyberte možnosť **Pridať všetko do profilu**.



Zobrazí sa obrazovka Uložiť.

- 2 Zadajte **Názov súboru projektora**, vyberte priečinok, kam chcete uložiť profil, a potom kliknite na tlačidlo **OK**. Keď chcete vytvoriť nový priečinok, kliknite na možnosť **Vytvoriť nový priečinok**.



Profil je zaregistrovaný a informácie o projektore sú uložené v profile.



- Štruktúra priečinkov môže mať hĺbku maximálne šesť priečinkov.
- Ak chcete zaregistrovať konkrétny projektor, tento projektor môžete presunúť zo **Zoznam projektorov** do priečinka **Profil**.
- Ak chcete zmeniť štruktúru priečinku, profile môžete presunúť a pustiť.

## Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)

## Exportovanie profilu

Profil môžete exportovať a zdieľať ho s ostatnými používateľmi, čo im umožní ľahko vyhľadať projektory a pripojiť sa k porade.



Profile v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno exportovať.

- 1** V zozname profilov na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na priečinok obsahujúci profil, ktorý chcete zdieľať v zložke **Profil** a potom kliknite na možnosť **Exportovať**.  
Zobrazí sa obrazovka Uložiť ako.
- 2** Vyberte miesto, kam chcete uložiť profil (.mplist), a potom kliknite na tlačidlo **Uložiť**.

Profil je týmto exportovaný.

## Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Registrácia profilu" [str.21](#)
- "Importovanie profilu" [str.22](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.23](#)

## Importovanie profilu

Exportovaný profil môžete miestne importovať a použiť ho na ľahké vyhľadávanie projektorov a pripojenie sa k porade.



- Môžete importovať aj profil (.plist) exportovaný pomocou aplikácie EasyMP Network Projection. Nemôžete však importovať profil, v ktorom sú projektory pripojené pomocou Režim rýchleho pripojenia.
- Profily v priečinku **Zdieľaný profil** na obrazovke Vyhľadať nemožno importovať.

**1** V zozname profilov na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na priečinok, do ktorého chcete importovať profil v zložke **Profil** a potom kliknite na možnosť **Importovať**.

Zobrazí sa obrazovka Otvoriť.

**2** Vyberte profil (.mplist) a kliknite na tlačidlo **Otvoriť**.

Profil je miestne importovaný.

## Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Exportovanie profilu" [str.22](#)

## Zdieľanie profilu v sieti

Exportovaný profil môžete zdieľať s ostatnými používateľmi v sieti, takže je možné ľahko aktualizovať niektoré z informácií o projektore. Po spustení aplikácie EasyMP Multi PC Projection sa automaticky načíta a zaktualizuje zdieľaný profil.

**1** Profil (.mplist) umiestnite v zdieľanom sieťovom umiestnení, ako je napríklad server.

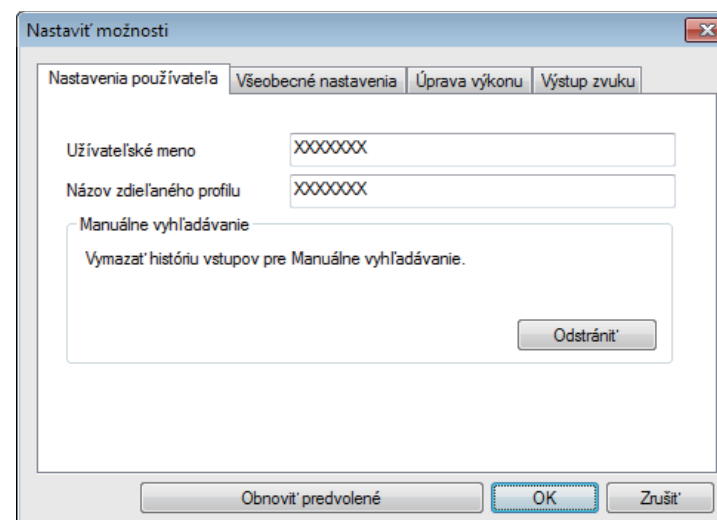
**2** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania.

Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.

**3** Kliknite na záložku **Nastavenia používateľa**.

**4** V možnosti **Názov zdieľaného profilu** zadajte do zdieľaného profilu (vrátane názvu profilu) sieťové umiestnenie alebo URL.

- Pre databázový server (len operačný systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Pre webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist



**5** Kliknite na tlačidlo **OK**.

Zdieľaný profil je načítaný a obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.



Zdieľaný profil je iba načítaný a v softvéri EasyMP Multi PC Projection ho nemožno upraviť.

## Súvisiace odkazy



- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Exportovanie profilu" [str.22](#)

Ak chcete na ovládanie premietanej obrazovky použiť panel nástrojov a obrazovku na ovládanie premietania, postupujte podľa týchto pokynov.

## Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov" [str.13](#)
- "Typy obrazoviek na ovládanie premietania" [str.24](#)
- "Ovládanie stavu premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.25](#)
- "Zmena premietajúceho účastníka" [str.26](#)
- "Zmena pozície premietania" [str.27](#)

## Typy obrazoviek na ovládanie premietania

Typ obrazovky na ovládanie premietaného obrazu si môžete vybrať tak, aby vyhovovala vašej situácii. Typ obrazovky môžete prepnúť poklepaním na tlačidlo  na paneli nástrojov alebo na tlačidlo  na obrazovke na ovládanie premietania.

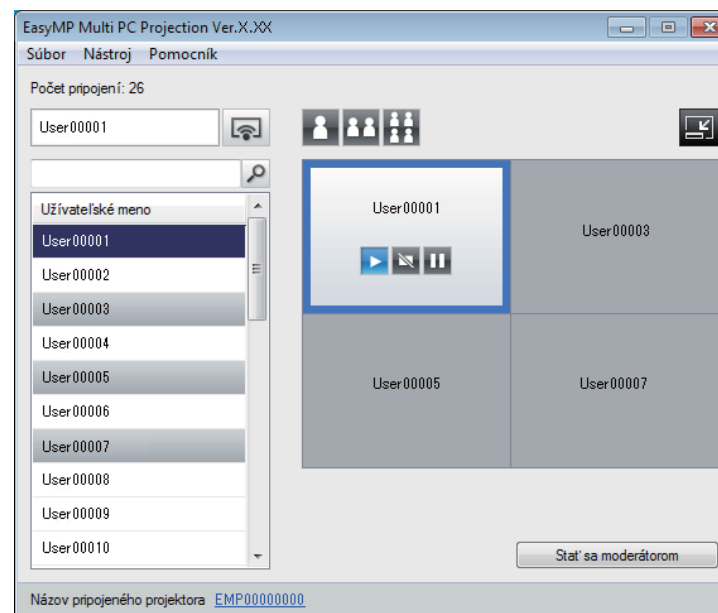


- Zobrazený panel nástrojov a obrazovka na ovládanie premietania sa líšia v závislosti na spôsobe pripojenia a verzii tohto softvéru.
- Obrazovka na ovládanie premietania nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.

- Pomocou panela nástrojov zobrazte širokouhlý obraz premietaného zobrazenia a na premietanom obraze vykonajte príslušné operácie.



- Pomocou obrazovky na ovládanie premietania môžete zmeniť počet premietaných plôch, moderátorov alebo pozíciu premietania.



## Súvisiace odkazy


- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.59](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)

## Ovládanie stavu premietaného zobrazenia


Premietané zobrazenie môžete počas premietania obrazovky počítača ovládať spustením, zastavením alebo pozastavením premietaného obrazu.

Na paneli nástrojov alebo obrazovke na ovládanie premietania vykonajte jednu z nasledovných operácií.



- **Zobrazíť:** Kliknite na tlačidlo .

Obrazovka počítača sa premieta bez úprav.

- **Zastaviť:** Kliknite na tlačidlo .

Premietanie obrazu sa zastaví. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.

- **Pozastaviť:** Kliknite na tlačidlo .

Premietanie obrazu sa pozastaví. Pozastavený obraz sa premieta aj v prípade, že na obrazovke počítača vykonáte zmeny.



- Tieto tlačidlá nie sú k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.
- Keď moderátor používa funkciu Moderátor, projekciu iného používateľa môže tiež ovládať pomocou obrazovky na ovládanie premietania.


## Súvisiace odkazy


- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)

## Zmena počtu premietaných obrazoviek

Premietané zobrazenie môžete rozdeliť maximálne do štyroch premietaných obrazoviek. Zmenou počtu premietaných obrazoviek môžete v režime celej obrazovky premietiť obrazovky z viacerých zariadení naraz alebo premietiť jednu obrazovku počítača.

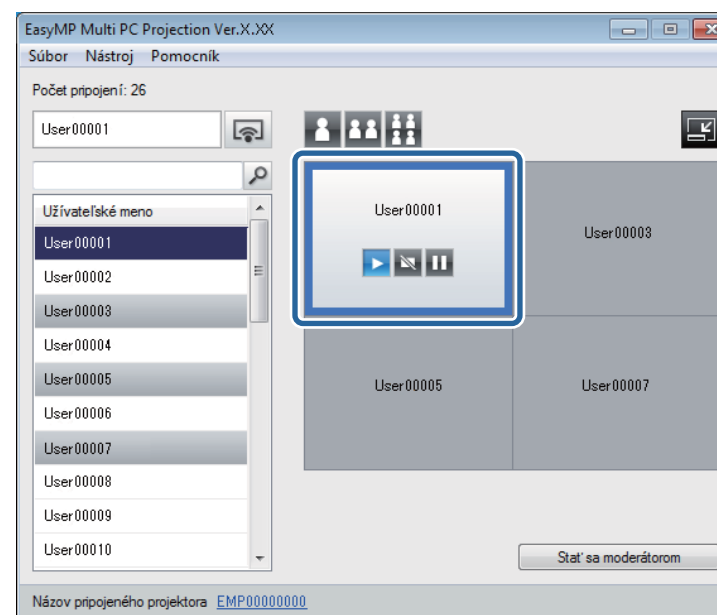


- Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.
- Ak chcete obrazovku svojho počítača premietiť v režime celej obrazovky, môžete tiež stlačiť tlačidlo .

- 1 Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo .




Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 2 Kliknite na obrazovku používateľa, ktorá sa bude premietiť v oblasti premietania.



Vybraná obrazovka je v modrom rámmiku.

**3** Ak chcete zmeniť počet dostupných obrazoviek v oblasti premietania, vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Premietanie jednej obrazovky v režime celej obrazovky: Kliknite na tlačidlo .
- Rozdelenie premietaného displeja na dva a premietanie vybranej obrazovky a vedľajšej pravej alebo ľavej obrazovky: Kliknite na tlačidlo .
- Rozdelenie premietaného displeja na štyri a premietanie všetkých štyroch obrazoviek: Kliknite na tlačidlo .

Počet panelov sa mení a farba pozadia premietaných panelov je biela.



- Kliknutím do oblasti premietania môžete zmeniť aj počet obrazoviek. Na obrazovku kliknite pravým tlačidlom a potom vyberte celkový počet obrazoviek.
- Ak na bielom paneli nie je žiadny používateľ, premieta sa čierna obrazovka.
- Nepremietané obrazovky majú šedú farbu.

## Súvisiace odkazy

- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)

## Zmena premietajúceho účastníka

Premietajúceho účastníka môžete zmeniť tak, že zo zoznamu potiahnete meno jedného z používateľov a položíte ho na obrazovku v oblasti premietania.

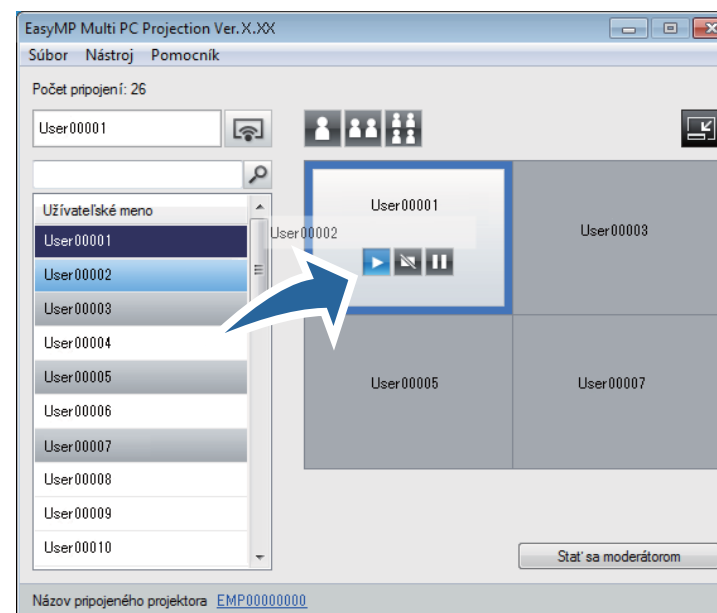


Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

**1** Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo .

Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

**2** Zo zoznamu používateľov vyberte mená používateľov a potom na bielom paneli potiahnite meno používateľa do oblasti premietania.





- Ak nemôžete nájsť používateľa, ktorého chcete zobraziť v zozname používateľov, tohto používateľa môžete vyhľadať pomocou políčka na vyhľadávanie používateľov.
- Ak chcete vybrať pozíciu premietania, môžete tiež kliknúť pravým tlačidlom myši na meno používateľa v zozname používateľov.
- Ak na bielom paneli nie je žiadny používateľ, premieta sa čierna obrazovka.

Premieta sa obrazovka počítača vybraného používateľa.

- 3 Premietanie ukončíte presunutím mena používateľa z oblasti premietania do zoznamu používateľov.



Premietanie obrazovky počítača vybraného používateľa môžete tiež ukončiť kliknutím pravým tlačidlom myši na obrazovku v oblasti premietania a potom kliknutím na možnosť **Koniec projekcie**.


Počas premietania obrazovky počítača príslušných používateľov má ich meno v zozname používateľov modré pozadie. Farba pozadia mien používateľov je šedá, keď sú používatelia zobrazení na paneli, ale ich obrazovka sa nepremieta.

## Súvisiace odkazy

- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Zmena pozície premietania" [str.27](#)

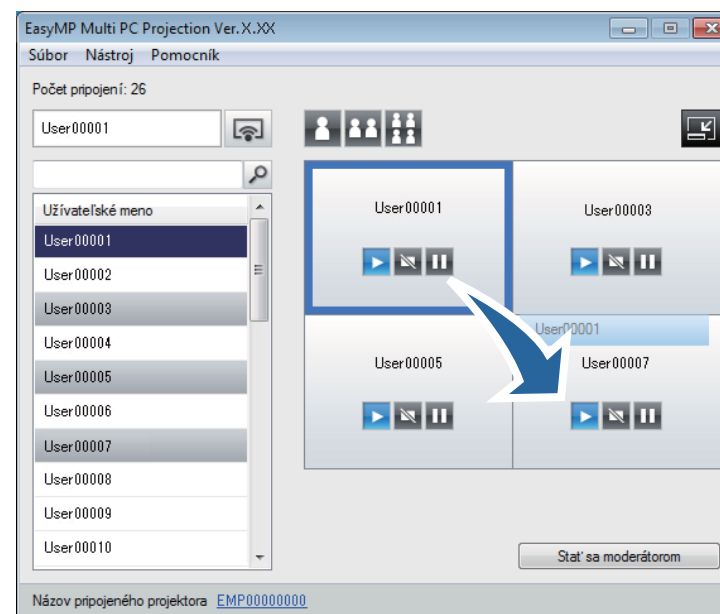


Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

- 1 Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo .

Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 2 V oblasti premietania vyberte používateľa a potom meno tohto používateľa presuňte na inú pozíciu.





Pozícia premietania je zmenená.

## Zmena pozície premietania

Pozíciu premietania môžete zmeniť presunutím mena používateľa z jednej pozície na druhú v oblasti premietania.



Po stlačení tlačidla  alebo  môžete presunúť meno používateľa zo šedého na biely panel, ak chcete prepnúť premietaný obraz. Ak presuniete meno používateľa z bieleho na šedý panel, obraz pre daného používateľa nebude premietaný.

## Súvisiace odkazy

- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.25](#)

Po dokončení premietania môžete od projektoru odpojiť jeden počítač alebo všetky zariadenia.


## 1 Vykonajte jednu z nasledovných operácií.

- Ak chcete odpojiť projektory a svoj počítač: Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo **Opustiť**.

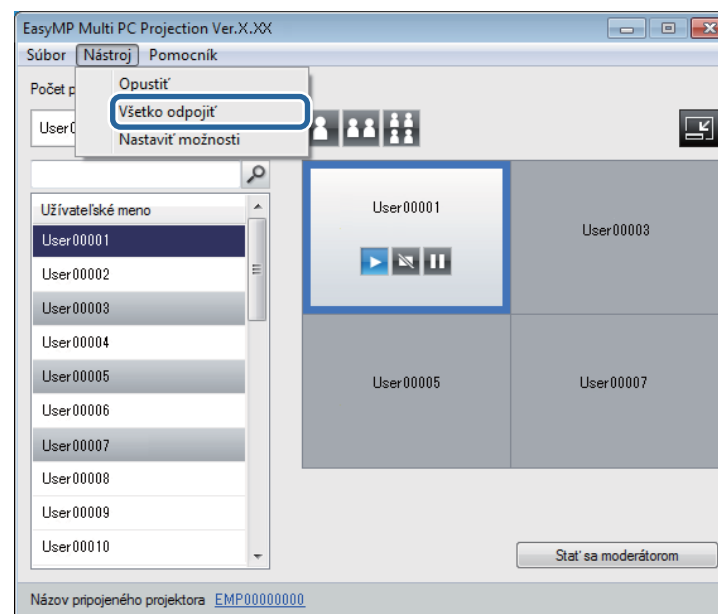
Spojenie medzi vašim počítačom a projektormi je ukončené.



- Ak ste moderátor, na paneli nástrojov je namiesto tohto tlačidla zobrazené tlačidlo **Všetko odpojiť**.
- Odpojiť sa môžete aj na obrazovke na ovládania premietania kliknutím na možnosť **Opustiť** v ponuke **Nástroj**.
- Keď moderátor používa funkciu Moderátor, v zozname používateľov môže odpojiť ostatných účastníkov kliknutím pravým tlačidlom myši na vybraného používateľa a potom kliknutím na položku **Opustiť** na obrazovke na ovládanie premietania.
- Keď moderátor opustí poradu, funkcia Moderátor sa vypne.

- Ak chcete od projektorov odpojiť všetky zariadenia: Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo  a potom kliknite na možnosť **Všetko odpojiť** v ponuke **Nástroj** na obrazovke na ovládanie premietania.

Spojenie medzi všetkými zariadeniami a projektormi, ktoré sa zúčastňujú na porade, je ukončené.



Táto funkcia nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.

## 2 Kliknite na tlačidlo **OK**.

Vrátite sa na obrazovku Vyhľadať.

## Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k projektoru a premietate obrázkov" [str.13](#)

## Používanie ďalších funkcií

Ak chcete používať ďalšie funkcie softvéru EasyMP Multi PC Projection, ktoré môžu byť počas porady vhodné, postupujte podľa týchto pokynov.

### Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.32](#)
- "Pripojenie sa k viacerým projektorom (zrkadlenie)" [str.33](#)
- "Výstup audia z projektora" [str.34](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.35](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)
- "Skryť obrazovku na ovládanie premietania" [str.38](#)
- "Spôsoby pripojenia" [str.14](#)
- "Voľba spôsobu vyhľadávania projektora" [str.18](#)

Informácie o sieťovom projektore môžete uložiť ako zástupcu a softvér EasyMP Multi PC Projection potom spustíte dvojitým kliknutím na tohto zástupcu. Umožní vám to ľahko vyhľadávať rovnaké projektory miesto zadania informácií o projektore pri každom vyhľadávaní.

## Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)
- "Vytvorenie zástupcu" [str.32](#)

## Vytvorenie zástupcu

Po vyhľadaní projektora môžete informácie o projektore uložiť ako zástupcu, ktorého môžete použiť neskôr. Zástupca obsahuje všetky informácie vzťahujúce sa k danému projektoru, napríklad názov projektora a jeho IP adresa. Vytvorením zástupcu priečinku sa uložia informácie o viacerých projektoroch, ktoré sú v priečinku.

- 1** Na obrazovke Vyhľadať kliknite pravým tlačidlom myši na projektor alebo priečinok v možnosti **Profil** alebo v **Zoznam projektorov** a potom kliknite na tlačidlo **Vytvoriť zástupcu**.

Zobrazí sa obrazovka Uložiť ako.

- 2** Vyberte miesto, kam chcete uložiť zástupcu (.pme), a potom kliknite na tlačidlo **Uložiť**.

Zástupca je vytvorený a informácie o projektore sú uložené v tomto zástupcovi.



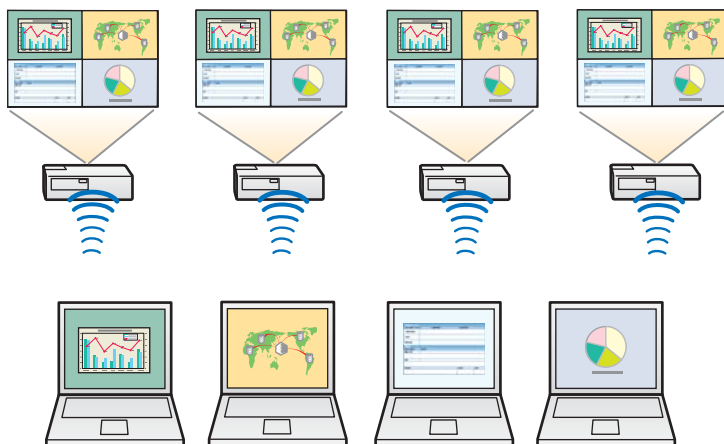
- Softvér EasyMP Multi PC Projection môžete spustiť dvojitým kliknutím na súbor zástupcu (.pme). Uložené projektory sú automaticky vyhľadávané a výsledky sú zobrazené na obrazovke Vyhľadať.
- V ponuke **Profil** alebo v **Zoznam projektorov** môžete tiež vybrať projektor alebo priečinok, a potom ho presunúť na miesto, kde chcete vytvoriť zástupcu.

## Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.32](#)

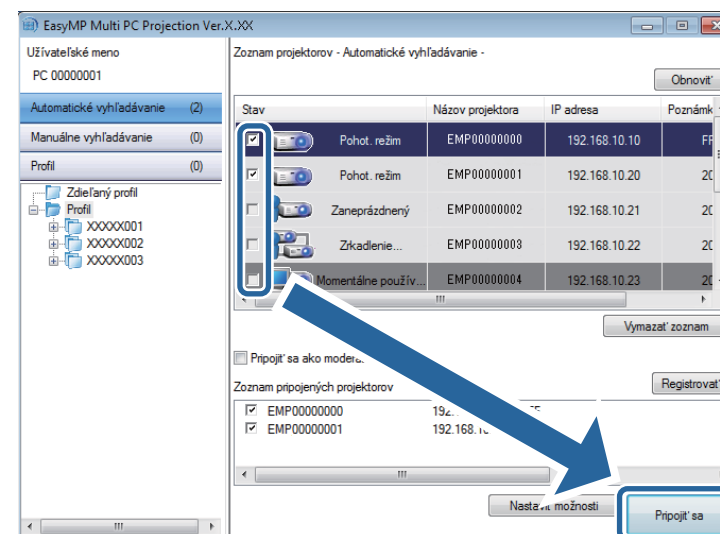


Pripojenie k viacerým projektorom, ktoré premietajú ten istý obraz, sa nazýva zrkadlenie. Zrkadlenie môžete vytvoriť až so štyrmi projektormi.



Zrkadlenie nemožno vytvoriť s projektormi, ktoré nie sú kompatibilné so softvérom EasyMP Multi PC Projection.

Na obrazovke Vyhladať vyberte až štyri projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.



Vytvorená je skupina zrkadlových projektorov a rovnaký obraz je premietaný z viacerých projektorov.



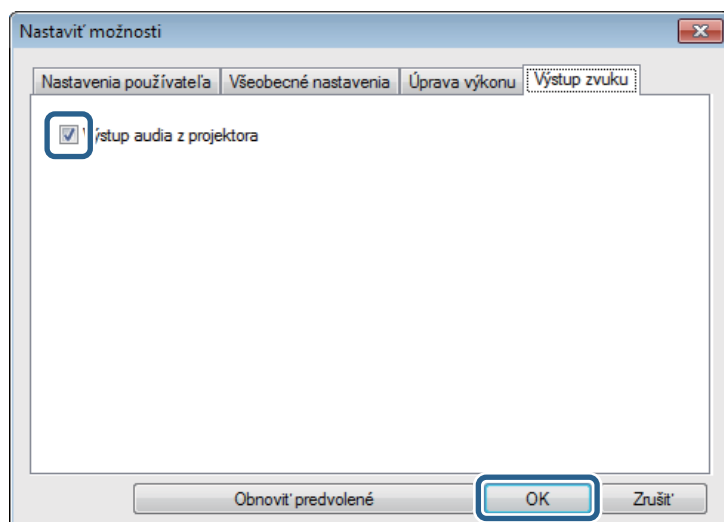
- Ak zo skupiny zrkadlových projektorov vyberiete jeden projektor, vybrané sú všetky projektory v tejto skupine.
- Keď sú v skupine zrkadlových projektorov k niektorému z projektorov už pripojení iní používatelia, v rovnakej skupine zrkadlových projektorov môžete vybrať iba ďalší projektor. Nemôžete vybrať projektor, ktorý súčasne nie je v zrkadlovej skupine.

## Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)

Výstup zvuku z počítača môžete prepnúť na výstup zvuku z projektora. Výstup zvuku môžete zapnúť len vtedy, keď je počítač pripojený k jednému projektoru a premietate v režime celej obrazovky.

- 1** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania.  
Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2** Kliknite na kartu **Výstup zvuku**.
- 3** Vyberte možnosť **Výstup audia z projektora** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.



Obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí.


## Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.35](#)


Obrazovku vášho počítača môžete premietiť v režime celej obrazovky bez premietania obrazoviek ostatných používateľov.

- 1 Na obrazovke Vyhľadať vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom kliknite na možnosť **Pripojiť sa**.

Zobrazí sa panel nástrojov.

- 2 Kliknite na tlačidlo .



- Môžete tiež použiť tlačidlo  na obrazovke na ovládanie premietania.
- Toto tlačidlo nie je k dispozícii pre účastníkov pri používaní funkcie Moderátor.

Obrazovka vášho počítača sa premieta v režime celej obrazovky.

## Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)


Pri používaní funkcie moderátora môžete zmeniť moderátora, keď iný používateľ potrebuje ovládať premietaný displej.



Funkcia moderátora nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.

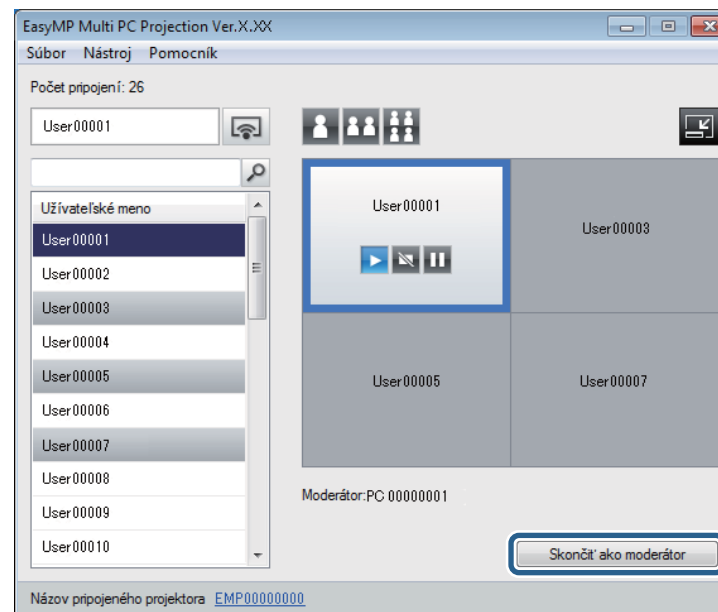
- 1 Na obrazovke Vyhľadať vyberte projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte možnosť **Pripojiť sa ako moderátor** a potom kliknite na tlačidlo **Pripojiť sa**.

Funkcia moderátora sa zapne a zobrazí sa panel nástrojov.

- 2 Na paneli nástrojov kliknite na tlačidlo .

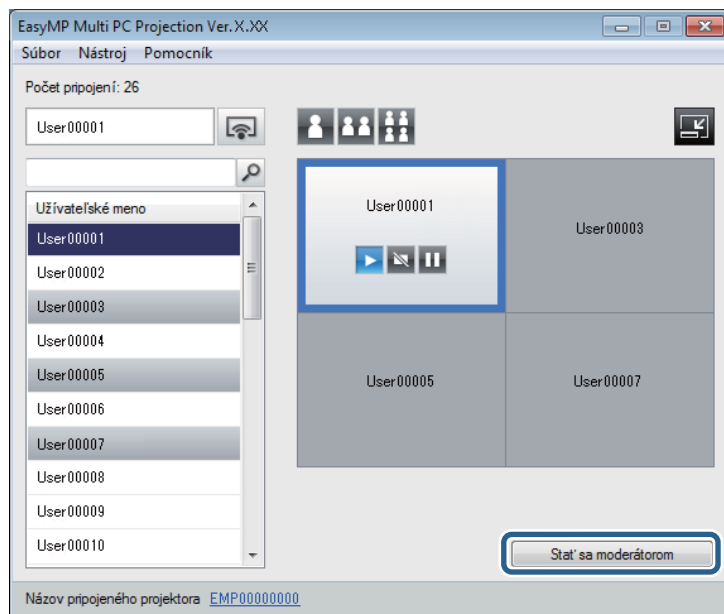
Zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.

- 3 Na obrazovke počítača moderátora kliknite na tlačidlo **Skončiť ako moderátor**.



Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.

- 4 Kliknite na tlačidlo **OK**.  
Funkcia moderátora sa vypne.
- 5 Na obrazovke počítača iného používateľa kliknite na obrazovke na ovládanie premietania na tlačidlo **Stať sa moderátorom**.



Zobrazí sa obrazovka na potvrdenie.

## 6 Kliknite na tlačidlo **OK**.

Funkcia moderátora sa zapne a nový moderátor môže ovládať premietaný displej.

### Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)
- "Spôsoby pripojenia pre rôzne druhy porád" [str.14](#)

Obrazovku na ovládanie premietania môžete počas premietania vašej obrazovky počítača skryť pred inými používateľmi. Umožní vám to meniť potrebné nastavenia bez premietania operácie. Momentálne premietaný obraz sa automaticky pozastaví, keď panel nástrojov prepnete na obrazovku na ovládanie premietania. Obrazovka vášho počítača sa bude znovu premietiť, keď sa vrátite do panela nástrojov.



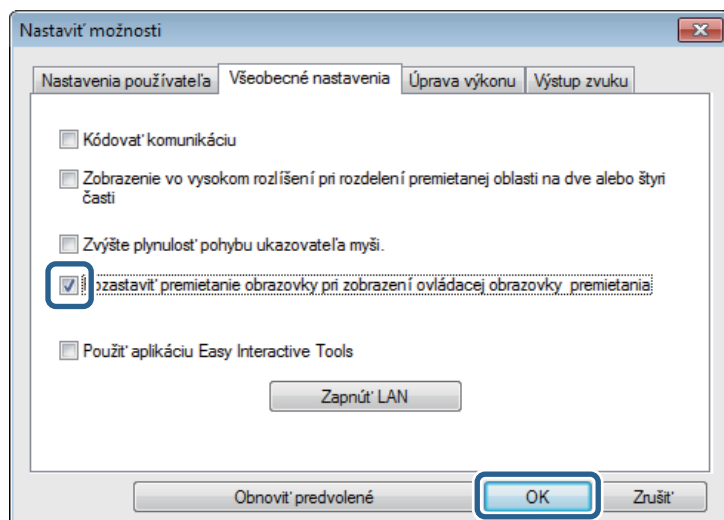
Táto funkcia je dostupná iba pre moderátora pri používaní funkcie Moderátor.

- 1** Kliknite na možnosť **Nastaviť možnosti** na obrazovke vyhľadávania.  
Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.
- 2** Kliknite na kartu **Všeobecné nastavenia**.
- 3** Vyberte možnosť **Pozastaviť premietanie obrazovky pri zobrazení ovládacej obrazovky premietania** a potom kliknite na tlačidlo **OK**.

Obrazovka Nastaviť možnosti sa zatvorí. Keď budete nabudúce používať obrazovku na ovládanie premietania, operácie sa nebudú na tejto obrazovke premietiť.

#### Súvisiace odkazy

- "Používanie ďalších funkcií" [str.31](#)





# Riešenie problémov

Riešenia problémov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection, si pozrite v nasledujúcich častiach.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov pri pripojení k sieti" [str.40](#)
- "Riešenie problémov počas premietania" [str.44](#)
- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)
- "Zoznam čísiel udalostí" [str.50](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti na vašom sieťovom prostredí.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.39](#)
- "Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (bezdrôtové)" [str.40](#)
- "Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (káblové)" [str.42](#)

## Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (bezdrôtové)

Keď nemôžete počítač a projektor pripojiť v bezdrôtovej sieti, vyskúšajte nasledovné riešenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení používaných na pripojenie k sieti alebo prostredie, v ktorom sú umiestnené sieťové zariadenia a projektor.
  - Modul bezdrôtovej siete LAN pevne nainštalujte do projektoru.
  - Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom a počítačom alebo projektorom nenachádzajú prekážky a zmeňte ich polohu na zlepšenie komunikácie. Podmienky v budovách niekedy znemožňujú, aby bol projektor nájdený pri vyhľadávaní.
  - Intenzitu rádiových vĺn pre sieťové zariadenia nastavte na maximum.
  - Pre prístupový bod správne nastavte IP adresu, masku podsiete a adresu brány.
  - Uistite sa, že bezdrôtová sieť LAN vyhovuje normám 802.11a, 802.11b, 802.11g alebo 802.11n. Bezdrôtová sieť LAN nie je kompatibilná s ostatnými normami, ako napríklad 802.11.
- Skontrolujte sieťové nastavenia projektoru.
  - Nastavte **Režim pripojenia** na **Rozšírený**.  
Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN** alebo **Bezdr. LAN > Režim pripojenia**.
  - Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.  
Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN** alebo **Bezdr. LAN > SSID**.
  - DHCP nastavte na **Vypnuté**. Keď je server DHCP nastavený na hodnotu **Zapnuté** a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN.  
Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > DHCP** alebo **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN > Nastavenia IP > DHCP**.
  - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
  - Položku **Napáj. bezdr. LAN** nastavte na **Zapnuté**.  
Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN** alebo **Bezdr. LAN > Napáj. bezdr. LAN**.
  - Nastavenie systému bezdrôtovej siete LAN musí spĺňať štandardy podporované prístupovým bodom.  
Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN** alebo **Bezdr. LAN > Systém bezdr. siete LAN** alebo **Systém bezdr. LAN**.
  - Ak povolíte nastavenie zabezpečenia, rovnaké heslo nastavte pre prístupový bod, počítač a projektor.
  - Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.



- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
  - Ak vo vašom počítači nie je nainštalovaný adaptér bezdrôtovej siete LAN, nainštalujte do počítača kartu bezdrôtovej siete LAN.
  - V počítači aktivujte nastavenie bezdrôtovej siete LAN alebo AirPort.
  - Pripojte k prístupovému bodu, do ktorého je projektor zapojený.
  - Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portov vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Skontrolujte nastavenia prístupového bodu.
  - Nastavte oprávnenie pripojenia k prístupovému bodu, aby bolo možné pripojiť projektory v prípade, že pre prístupový bod sú nastavené niektoré funkcie, ktoré blokujú spojenie, ako napríklad obmedzenia adresy MAC a obmedzenia portu.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
  - Vyberte sieťový adaptér, ktorý používate z možnosti **Zapnúť LAN** na obrazovke Nastaviť možnosti. Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér.
  - Ak nemôžete nájsť projektor, ktorý chcete pripojiť na používanie možnosti **Automatické vyhľadávanie**, na špecifikovanie adresy IP zvolte možnosť **Manuálne vyhľadávanie**.
  - Uistite sa, že projektor podporuje používanú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodaného s projektorom nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.
  - Vo všetkých počítačoch nainštalujte najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Aj v prípade, že používate najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection, dostupné funkcie môžu byť obmedzené, pretože maximálny počet pripojených počítačov a dostupnosť funkcie Moderátor sa líšia v závislosti od modelu projektoru.
  - Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v rovnakej zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.

### Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov pri pripojení k sieti" [str.40](#)
- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.56](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektoru" [str.19](#)

## Riešenia, keď projektory nemôžete pripojiť (káblové)

Keď nemôžete počítač a projektor pripojiť v káblovej sieti, vyskúšajte nasledovné riešenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete.

- Skontrolujte stav externých zariadení používaných na pripojenie k sieti alebo prostredie, v ktorom sú umiestnené sieťové zariadenia a projektor.
  - Pevne pripojte sieťový kábel.



- Používajte komerčne dostupný kábel 100BASE-TX alebo 10BASE-T LAN.
- Aby sa zabránilo poruchám, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

- Skontrolujte sieťové nastavenia projektora.
  - **DHCP** nastavte na **Vypnuté**. Keď je server **DHCP** nastavený na hodnotu **Zapnuté** a nenašiel sa dostupný server DHCP, môže trvať istý čas, kým sa prepne do pohotovostného režimu LAN. Vojdite do **Sieť > Konfigurácia siete > Pevne zap. sieť LAN > DHCP** alebo **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN > Nastavenia IP > DHCP**.
  - Pre projektor správne nastavte adresu IP, masku podsiete a adresu brány.
  - Zatvorte nastavenia siete na projektore a vráťte sa do pohotovostnej obrazovky LAN.

- Skontrolujte sieťové nastavenia počítača.
  - V počítači aktivujte nastavenia LAN.  
Windows XP: Skontrolujte priečinky **Ovládací panel > Systém > Hardvér > Správca zariadení**.  
Windows Vista, Windows 7 a Windows 8: Skontrolujte priečinky **Ovládací panel > Systém a údržba** alebo **Systém a Zabezpečenie > Správca zariadení**.
  - Vypnite bránu firewall. Ak ju nechcete vypnúť, bránu firewall zaregistrujte ako výnimku. Na otvorenie portov vykonajte nevyhnutné nastavenia. Tento softvér používa porty „3620“, „3621“ a „3629“.
- Skontrolujte nastavenia softvéru.
  - Vyberte sieťový adaptér, ktorý používate z možnosti **Zapnúť LAN** na obrazovke Nastaviť možnosti. Ak počítač pracuje vo viacerých prostrediach LAN, nemôže sa pripojiť, kým nie je správne zvolený sieťový adaptér.
  - Ak nemôžete nájsť projektor, ktorý chcete pripojiť na používanie možnosti **Automatické vyhľadávanie**, na špecifikovanie adresy IP zvolte možnosť **Manuálne vyhľadávanie**.
  - Uistite sa, že projektor podporuje používanú verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Z disku CD-ROM EPSON Projector Software dodaného s projektorom nainštalujte softvér EasyMP Multi PC Projection.
  - Vo všetkých počítačoch nainštalujte najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection. Aj v prípade, že používate najnovšiu verziu softvéru EasyMP Multi PC Projection, dostupné funkcie môžu byť obmedzené, pretože maximálny počet pripojených počítačov a dostupnosť funkcie Moderátor sa líšia v závislosti od modelu projektora.
  - Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v rovnakej zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny, ktorú používa pripojený používateľ, alebo vyberte projektor, ktorý je v stave pohotovosti.

### Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov pri pripojení k sieti" [str.40](#)
- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.56](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadáním adresy IP alebo názvu projektora" [str.19](#)

Tieto riešenia vyskúšajte v závislosti na vašej situácii.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.39](#)
- "Riešenia, keď sa obrazovka počítača nezobrazuje správne" [str.44](#)
- "Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne" [str.44](#)
- "Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku" [str.44](#)

## Riešenia, keď sa obrazovka počítača nezobrazuje správne

Ak sa vyskytnú nejaké problémy s obrazovkou počítača, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Ak spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection a aplikácia PowerPoint je už spustená, prezentácia sa nebude dať spustiť. Zatvorte aplikáciu PowerPoint a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection a prezentáciu.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov počas premietania" [str.44](#)

## Riešenia, keď sa obrazovka nepremieta správne

Keď sa obrazovka nepremieta alebo sú problémy s premietaním obrázkov, vyskúšajte nasledovné riešenia.

- Ak používate aplikáciu Microsoft Office, zastavte pohyb kurzora myši. Ak neustále pohybujete kurzorom myši, obrazovka sa nemusí rýchlo obnoviť.

- Ak kurzor myši bliká, skúste nasledovné riešenia.
  - Zvoľte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši** na karte **Všeobecné nastavenia** na obrazovke Nastaviť možnosti.
  - Zrušte možnosť **Prenos vrstvomého okna** na karte **Úprava výkonu** na obrazovke Nastaviť možnosti.
- Obrazovka Media Player na prehrávanie filmov sa nemusí premietiť v závislosti na počítači.
- Náhľad šetriča obrazovky sa nemusí správne premietiť v závislosti na počítači.
- Ak je povolené kódovanie WEP, môže sa znížiť prenosová rýchlosť obrazovky.
- Pri prehrávaní filmov v operačnom systéme Mac OS X pred spustením prehrávania najskôr spustíte softvér EasyMP Multi PC Projection. Ak aplikáciu EasyMP Multi PC Projection spustíte počas prehrávania filmu a zmení sa rozlíšenie obrazovky a počet farieb, skúste presunúť okno s prehrávaným filmom, minimalizovať ho, zmeniť veľkosť a pod.
- Ak používate počítač, ktorý nespĺňa požiadavky softvéru, obraz a zvuk filmu sa môžu zastaviť.
- Ak je moderátor iný používateľ, nemôžete ovládať svoj premietaný displej. Zmeňte moderátora alebo obrazovku premietajte bez moderátora.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov počas premietania" [str.44](#)
- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.56](#)
- "Nastaviť možnosti – Úprava výkonu" [str.57](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)

## Riešenia pri nesprávnom prehrávaní zvuku

Ak z projektora nevychádza žiadny zvuk, vyskúšajte nasledujúce riešenia.

- Zvuk je možné prenášať len do jedného projektora. Ak je k jednému počítaču pripojených viac projektorov, odpojte ostatné projektory a skúste to znova.

- Vyberte možnosť **Výstup audia z projektora** na karte **Výstup zvuku** na obrazovke Nastaviť možnosti.
- Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača v režime celej obrazovky.
- V prípade, že hlasitosť počítača je nastavená na minimum a hlasitosť projektora je nastavená na maximum, môže dochádzať k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmite.

### Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov počas premietania" [str.44](#)
- "Nastaviť možnosti – Výstup zvuku" [str.57](#)

Ak dôjde k chybe, na obrazovke počítača sa zobrazí chybové hlásenie. Skontrolujte chybové hlásenie a na odstránenie chyby postupujte podľa nasledovných pokynov.

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.39](#)
- "Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection" [str.46](#)
- "Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov" [str.47](#)
- "Chybové hlásenia počas premietania" [str.48](#)
- "Chybové hlásenie počas práce s profilom" [str.48](#)
- "Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor" [str.49](#)

## Chybové hlásenia pri spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection

| Chybové hlásenia  | Riešenie  |
|---|---|
| Táto aplikácia je už spustená.  | Spustené sú dve aplikácie softvéru EasyMP Multi PC Projection.  |
| Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (Quick Wireless Connection). | Zatvorte možnosť Rýchle bezdrôtové pripojenie a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.<br>Ak chcete zatvoriť možnosť Rýchle bezdrôtové pripojenie, na paneli nástrojov kliknite na ikonu <b>Bezpečné odstránenie hardvéru</b> , aby z počítača bolo možné odobrať kľúč USB so súborom Rýchle bezdrôtové pripojenie. |

| Chybové hlásenia  | Riešenie   |
|---|--|
| Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (USB Display).               | Zatvorte možnosť USB Display a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.<br>Na zatvorenie možnosti USB Display vykonajte nasledovné kroky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows: Kábel USB odpojte od projektoru.</li> <li>• Mac OS X: Pre možnosť <b>Disconnect</b> vyberte v ponuke <b>USB Display</b> ikonu na paneli nástrojov alebo Dokovať, a potom odpojte kábel USB.</li> </ul> |
| Táto aplikácia sa nedá spustiť, pretože už je spustený iný softvér EPSON Projector (EasyMP Network Projection). | Zatvorte softvér EasyMP Network Projection a potom spustite softvér EasyMP Multi PC Projection.  |
| Inicializácia programu EasyMP Multi PC Projection zlyhala.  | Reštartujte softvér EasyMP Multi PC Projection. Ak je chybové hlásenie stále zobrazené, softvér EasyMP Multi PC Projection odinštalujte a znovu nainštalujte.  |
| Nie je možné otvoriť súbor zástupcu.  | Súbor zástupcu môže byť porušený. Spustite softvér EasyMP Multi PC Projection a potom skúste vyhľadať projektor a znovu sa k nemu pripojte.  |
| Chýbajúce alebo neplatné súbory. Nepodarilo sa spustiť aplikáciu. Preinštalujte alebo odinštalujte aplikáciu.   | Softvér EasyMP Multi PC Projection odinštalujte a znovu nainštalujte.  |

| Chybové hlásenia  | Riešenie  |
|---|---|
| Nepodarilo sa získať informácie o sieťovom adaptéri.  | Skontrolujte nasledujúce položky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je v počítači inštalovaný sieťový adaptér?</li> <li>• Je ovládač pre používaný sieťový adaptér nainštalovaný v počítači?</li> <li>• Sieťový adaptér je povolený.</li> </ul> Po skontrolovaní reštartujte počítač a potom reštartujte softvér EasyMP Multi PC Projection.<br>Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia. |
| Počas projekcie nie je možné začať od zástupcu.   | Premietanie zastavte a potom ho spustite pomocou zástupcu. Premietanie nemôžete spustiť pomocou zástupcu, ak už premietate pomocou softvéru EasyMP Multi PC Projection.   |
| Nie je možné začať od zástupcu, ak je otvorená obrazovka s možnosťami. Zastavte obrazovku s možnosťami a potom skúste zástupcu znovu. | Zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti. Zatvorte obrazovku Nastaviť možnosti.   |
| Prezentáciu nemožno spustiť, kým nereštartujete program PowerPoint.   | Zatvorte aplikáciu PowerPoint a potom prezentáciu spustite znova.   |
| Nedá sa použiť s aktuálnou verziou operačného systému. Znova nainštalujte program EasyMP Multi PC Projection.                         | Softvér EasyMP Multi PC Projection znova nainštalujte.  |

## Súvisiace odkazy

- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.64](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [str.65](#)

- "Odinštalovanie softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.65](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.10](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.10](#)

## Chybové hlásenia počas vyhľadávania a výberu projektorov

| Chybové hlásenia   | Riešenie  |
|--|---|
| Bol presiahnutý maximálny počet účastníkov. Nie je možné sa pripojiť.                      | K projektoru je už pripojený maximálny počet zariadení. Odpojte používateľov a projektory, ktoré nepremietajú obrazovky.  |
| Kľúčové slovo je nesprávne. Znova zadajte kľúčové slovo zobrazené na obrazovke projektoru. | Skontrolujte Kľúčové slovo projektoru zobrazené na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a zadajte Kľúčové slovo projektoru.  |
| Pripojenie sa zrušilo pre nesúlad kľúčového slova.   |   |
| Vybratý projektor zrkadlí iný projektor.   | Ak je už pripojený ďalší používateľ, môžete sa pripojiť iba k projektorom v zrkadlovej skupine, ako je tá, ktorú vybral tento ďalší používateľ. Vyberte projektor z rovnakej zrkadlovej skupiny alebo projektor, ktorý je v pohotovostnom režime. |
| Najmenej jeden projektor nereaguje.  | Nemôžete sa pripojiť naraz k viacerým projektorom. Skontrolujte sieťové nastavenia počítača a projektoru.   |

| Chybové hlásenia                 | Riešenie   |
|----------------------------------|--|
| Vyskytla sa sieťová chyba.       | Zapnite bezdrôtovú sieť LAN počítača a skúste vyhľadávať projektor znovu. Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia.                                       |
| Pripojenie k projektoru zlyhalo. | Skontrolujte, či je projektor, ku ktorému sa chcete pripojiť, už pripojený do softvéru EasyMP Network Projection. Môžete sa pripojiť k projektoru, ktorý je už pripojený pomocou softvéru EasyMP Network Projection. |

## Súvisiace odkazy

- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)
- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.66](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.64](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [str.65](#)
- "Odinštalovanie softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.65](#)
- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.64](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Windows)" [str.10](#)
- "Inštalácia softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.10](#)

## Chybové hlásenia počas premietania

| Chybové hlásenia           | Riešenie   |
|----------------------------|--|
| Projektor sa odpojil.      | V projektore mohla nastať chyba. Skontrolujte svetelné indikátory na projektore.   |
| Vyskytla sa sieťová chyba. | Skúste sa pripojiť znova. Ak sa stále nemôžete pripojiť k projektoru, v počítači a projektore skontrolujte sieťové nastavenia. |

## Súvisiace odkazy

- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)

## Chybové hlásenie počas práce s profilom

| Chybové hlásenia   | Riešenie   |
|--|--|
| Zadajte max. 32 znakov.                                      | Dĺžka zadaného textu prekračuje 32 znakov. Skráťte názov na 32 alebo menej znakov.                                 |
| Zadajte názov priečinka.                                     | Nie je zadaný názov priečinka. Zadajte názov priečinka.  |
| Priečinky sa nesmú vytvárať vnorené vo viac než 6 vrstvách.  | Štruktúra priečinkov je hlbšia než šesť priečinkov. Nový priečinko vytvorte na vyššej úrovni štruktúry priečinkov. |
| Priečinko s názvom XXX už v tomto priečinku existuje.        | Priečinko s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov priečinka.  |
| V tomto priečinku už existuje súbor projektora s názvom XXX. | Projektor s rovnakým názvom už existuje. Zadajte iný názov projektora.   |



| Chybové hlásenia  | Riešenie   |
|---|--|
| Nie je možné importovať, pretože aplikácia nepodporuje tento formát.            | Skontrolujte profil, ktorý chcete importovať. Nemôžete importovať profil pre projektory, ktoré sú v softvéri EasyMP Network Projection pripojené pomocou režimu Režim rýchleho pripojenia. Profil nemôžete importovať ani vtedy, keď informácie o projektore nie sú zaregistrované alebo profil je porušený. |
| Nie je možné importovať, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov. | Štruktúra priečinku nemôže prekročiť šesť vrstiev. Importujte, presuňte alebo skopírujte do priečinka na vyššej úrovni štruktúry priečinkov.   |
| Nie je možné presunúť, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.   |  |
| Nie je možné kopírovať, pretože štruktúra priečinka presahuje šesť priečinkov.  |  |
| Súbor sa nepodarilo otvoriť.  | Profil môže byť poškodený. Importovanie profilu skúste znova.  |
| Súbor sa nepodarilo uložiť.   | Uistite sa, že máte prístupové práva k priečinku a skúste to znova.  |

## Súvisiace odkazy

- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)

## Chybové hlásenia pri používaní funkcie Moderátor

| Chybové hlásenia   | Riešenie  |
|--|---|
| Nemôžete sa stať moderátorom.                                      | Ak je iný používateľ nastavený ako moderátor, nemôžete sa stať moderátorom. Požiadajte aktuálneho moderátora, aby ukončil túto funkciu, a skúste znova.     |
| Nepodarilo sa prepnúť na režim moderátora.                         | Uistite sa, že iný používateľ nie je moderátor, a skúste to znova.  |
| Funkcia moderátora nie je dostupná. Boli ste pripojení ako klient. | Projektor, ku ktorému sa pripájate, nepodporuje funkciu Moderátor. Chcete sa stať moderátorom, pripojte sa k projektoru, ktorý podporuje funkciu Moderátor. |

## Súvisiace odkazy

- "Zoznam chybových hlásení" [str.46](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)

Ak nastane chyba spojenia, zobrazí sa nasledovné číslo ukazujúce typ chyby.

Číslo udalosti: 04xx

Skontrolujte čísla a potom vykonajte nasledovné protiopatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na správcu siete alebo sa obráťte na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore *Používateľská príručka*.

| Číslo udalosti | Príčina   | Riešenie  |
|----------------|---|---|
| 0432           | Nepodarilo sa spustenie sieťového softvéru.   | Projektor reštartujte.  |
| 0435           |   |   |
| 0434           | Sieťová komunikácia je nestabilná.  | Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a po krátkej chvíli sa znovu pripojte. |
| 0481           |   |   |
| 0482           |   |   |
| 0433           | Prenesené obrázky nemožno prehrať.  | Reštartujte sieťový softvér.  |
| 0484           | Komunikácia bola odpojená od počítača.  |   |
| 04FE           | Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.   | Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Projektor reštartujte.                |
| 04FF           | V projektore sa vyskytla systémová chyba.   | Projektor reštartujte.  |
| 0891           | Pomocou rovnakého identifikátora SSID nemožno nájsť prístupový bod.                             | Pre počítač, prístupový bod a projektor nastavte rovnaký identifikátor SSID.  |
| 0892           | Nezhoduje sa typ overovania WPA/WPA2.   | Skontrolujte, či je správne nastavené zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN.     |
| 0893           | Nezhoduje sa typ kódovania WEP/TKIP/AES.  |   |
| 0894           | Komunikácia bola odpojená, pretože projektor je pripojený k neautorizovanému prístupovému bodu. | Pre viac informácií sa obráťte na správcu siete.                              |

| Číslo udalosti | Príčina                                | Riešenie   |
|----------------|--|--|
| 0898           | Nepodarilo sa získať DHCP.             | Skontrolujte, či server DHCP funguje správne a skontrolujte, či je správne pripojený kábel siete LAN. Ak server DHCP nepoužívate, <b>DHCP</b> nastavte na <b>Vypnuté</b> .   |
| 0899           | Ďalšie chyby v komunikácii             | Ak reštartovanie projektora alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore <i>Používateľská príručka</i> .  |
| 089A           | Typ overovania EAP nie je rovnaký.     | Skontrolujte, či je správne nastavené zabezpečenie bezdrôtovej siete LAN. Skontrolujte tiež, či je certifikát správne nainštalovaný.   |
| 089B           | Overovanie servera EAP zlyhalo.        |  |
| 089C           | Overovanie účastníka EAP zlyhalo.      |  |
| 089D           | Zlyhala výmena kľúča.                  |  |
| 0B01           | Vstavanú pamäť nemožno správne zistiť. | Vykonajte funkciu <b>Odstrániť všetky interné údaje</b> . Po správnom vymazaní vnútornej pamäte zapojte napájací kábel do projektora a zapnite ho. Ak nie je správne zistený, obráťte sa na spoločnosť Epson, ako je uvedené v projektore <i>Používateľská príručka</i> . Vojdite do <b>Rozšírené &gt; Nastavenie bielej tabule &gt; Interná pamäť</b> . |
| 0BFF           | Vo funkcii Biela tabuľa došlo k chybe. | Projektor reštartujte.   |

## Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov" [str.39](#)



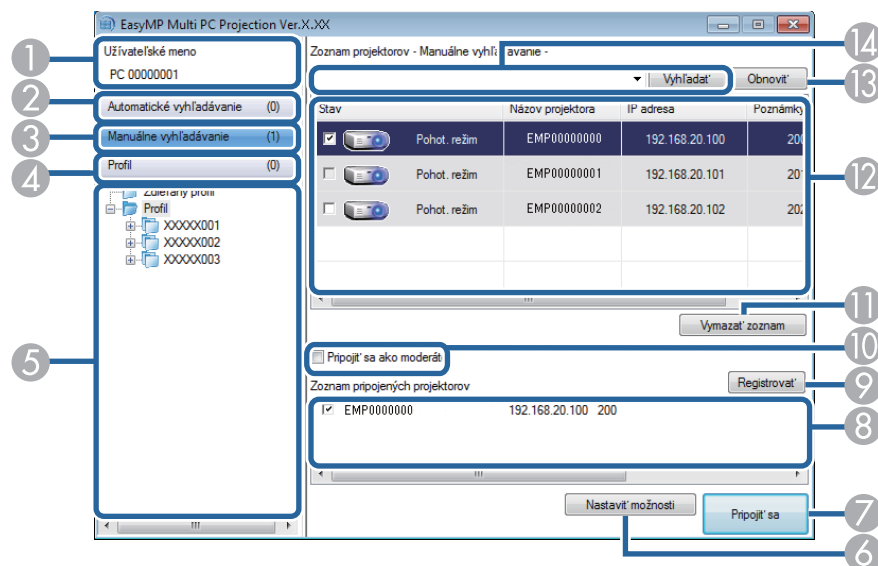
# Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách EasyMP Multi PC Projection.

## Súvisiace odkazy

- "Obrazovka Vyhľadať" [str.52](#)
- "Obrazovka Uložiť" [str.54](#)
- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.59](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)








Po spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection sa zobrazí obrazovka vyhľadávania.



|   |                          |  |
|---|--------------------------|--|
| 1 | Užívateľské menu         | Užívateľské menu zobrazuje v zozname používateľov na obrazovke na ovládanie premietania. Užívateľské meno môžete zmeniť na karte <b>Nastavenia používateľa</b> na obrazovke Nastaviť možnosti. |
| 2 | Automatické vyhľadávanie | Vyhľadáva projektory v sieti, ku ktorým je počítač pripojený.  |
| 3 | Manuálne vyhľadávanie    | Vyhľadáva projektory v sieti na základe zadanej IP adresy alebo názvu projektora.  |
| 4 | Profil                   | Vyhľadáva projektory v sieti na základe predtým uložených informácií o projektoroch.   |
| 5 | Zoznam Profil            | Zobrazí uložené profile (informácie o projektoroch). Dvojitým kliknutím na profil sa v sieti vyhľadajú projektory, ktoré sú zapísané v profile.  |
| 6 | Nastaviť možnosti        | Zobrazí obrazovku Nastaviť možnosti.   |
| 7 | Pripojiť sa              | Pripojí sa k zvoleným projektorom.   |

|    |                                |   |
|----|--------------------------------|---|
| 8  | Zoznam pripojených projektorov | Zobrazí informácie o projektoroch vybraných v <b>Zoznam projektorov</b> . Obsah <b>Zoznam pripojených projektorov</b> sa nezmení ani v prípade, že sa režim vyhľadávania zmení.   |
| 9  | Registruvať                    | Zaregistruje projektory zo <b>Zoznam pripojených projektorov</b> do profilu.  |
| 10 | Pripojiť sa ako moderátor      | Pripája k vybraným projektorom ako moderátor (iba podporované modely). Funkcia moderátora nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.  |
| 11 | Vymazať zoznam                 | Vymaže informácie zobrazené v <b>Zoznam projektorov</b> a v <b>Zoznam pripojených projektorov</b> .   |
| 12 | Zoznam projektorov             | Zobrazí zoznam projektorov nájdených v sieti. Môžete z nich vybrať projektory, ku ktorým sa chcete pripojiť. V samostatnom zozname sú zobrazené výsledky vyhľadávania pre každú metódu vyhľadávania ( <b>Automatické vyhľadávanie</b> , <b>Manuálne vyhľadávanie</b> , a <b>Profil</b> ). |
|    | Stav                           | V nasledujúcej tabuľke nájdete popis ikon stavu projektora.   |
|    | Názov projektora               | Zobrazuje názov projektora.   |
|    | IP adresa                      | Zobrazuje IP adresu projektora.   |
|    | Poznámky                       | Zobrazuje poznámky týkajúce sa projektora. Poznámku môžete upraviť kliknutím pravým tlačidlom na profil a potom kliknutím na kartu <b>Vlastnosti</b> . Môžete zadať maximálne 32 znakov.  |
| 13 | Obnoviť                        | Aktualizuje informácie v <b>Zoznam projektorov</b> .  |
| 14 | Pole Manuálne vyhľadávanie     | Ak používate možnosť <b>Manuálne vyhľadávanie</b> , IP adresu alebo názov projektora zadajte do tohto poľa. Kliknutím na tlačidlo <b>Vyhľadať</b> vyhľadajte zadaný projektor.  |

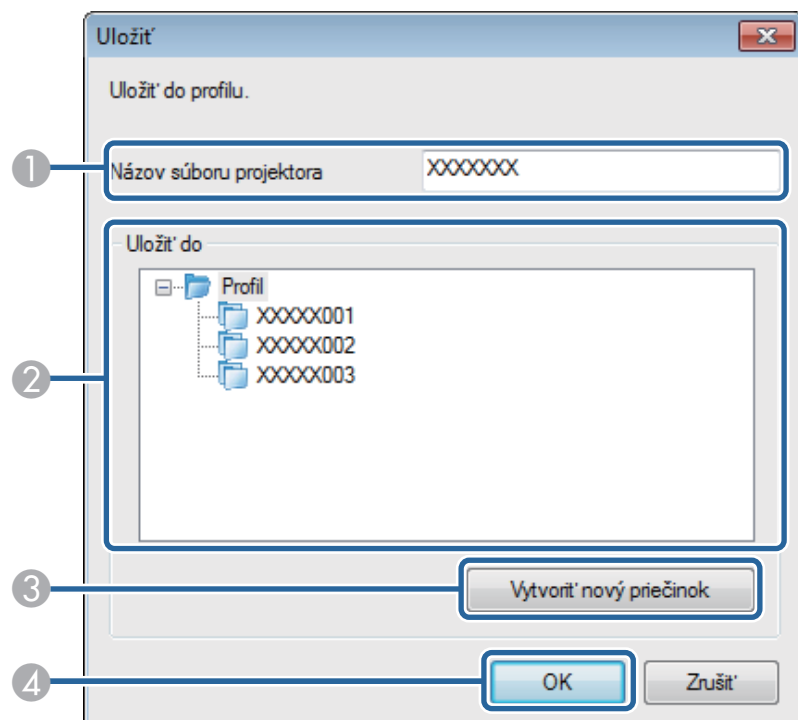
Ikony stavu projektoru v **Zoznam projektorov** sú popísané v nasledujúcej tabuľke.

|   |  |
|---|--|
|    | K dispozícii. Je možné sa pripojiť k projektoru.   |
| Pohot. režim  |  |
|    | K dispozícii. K projektoru sú pripojené iné počítače, ale môžete sa k nemu súčasne pripojiť aj vy.   |
| Zaneprázdnený   |  |
|    | K dispozícii. Môžete sa pripojiť k skupine viacerých projektorov, ktoré premietajú ten istý obraz (zrkadlenie).                                      |
| Zrkadlenie...   |  |
|    | Nie je k dispozícii. Projektor zobrazuje obrazovku konfigurácie siete alebo iný projekčný softvér používa projektor.                                 |
| Momentálne používané iným programom   |  |
|  | Nie je k dispozícii. Projektor sa už vyhľadáva funkciou <b>Manuálne vyhľadávanie</b> alebo vyhľadávania pomocou možnosti <b>Profil</b> .             |
| Vyhľadáva sa  |  |
|  | Nie je k dispozícii. Zadaný projektor sa nedá nájsť pomocou funkcie <b>Manuálne vyhľadávanie</b> alebo vyhľadávania pomocou možnosti <b>Profil</b> . |
| Nenašlo sa.   |  |
|  | Nie je k dispozícii. Projektor nie je kompatibilný so softvérom EasyMP Multi PC Projection.  |
| Nepodporované projektory  |  |

## Súvisiace odkazy

- "Prehľad obrazovky" [str.51](#)
- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.18](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov zadaním adresy IP alebo názvu projektoru" [str.19](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou profilu" [str.19](#)
- "Vyhľadávanie sieťových projektorov pomocou zástupcu" [str.32](#)
- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)

Keď na obrazovke Vyhľadať vyhľadávate projektory a informácie uložíte ako profil, zobrazí sa obrazovka Uložiť.



|   |                         |   |
|---|-------------------------|---|
| ① | Názov súboru projektora | Zadajte názov súboru projektora.                    |
| ② | Uložiť do               | Vyberte priečinok, do ktorého chcete uložiť profil. |
| ③ | Vytvoriť nový priečinok | Vytvorí nový priečinok.                             |
| ④ | OK                      | Do profilu zaregistruje informácie o projekte.      |

## Súvisiace odkazy

- "Prehľad obrazovky" [str.51](#)
- "Registrácia profilu" [str.21](#)

Keď v softvéri EasyMP Multi PC Projection kliknete na obrazovke Vyhľadať na tlačidlo **Nastaviť možnosti**, zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti.



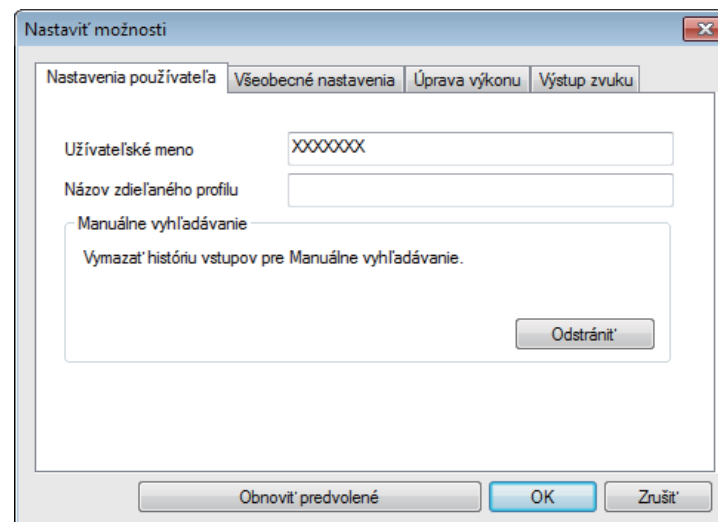
Vyberte možnosť Nastaviť možnosti z ponuky **Nástroj** na obrazovke na ovládanie premietania. Keď otvárate možnosť Nastaviť možnosti z obrazovky na ovládanie premietania, karta **Nastavenia používateľa** sa nezobrazí.

## Súvisiace odkazy

- "Prehľad obrazovky" [str.51](#)
- "Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa" [str.55](#)
- "Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia" [str.56](#)
- "Nastaviť možnosti – Úprava výkonu" [str.57](#)
- "Nastaviť možnosti – Výstup zvuku" [str.57](#)
- "Obrazovka Vyhľadať" [str.52](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.59](#)

## Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa

Po kliknutí na kartu **Nastavenia používateľa** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



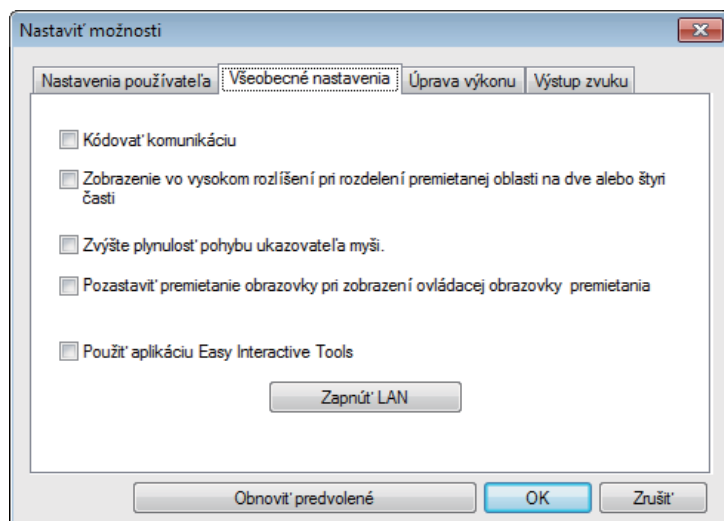
|                          |  |
|--------------------------|--|
| Užívateľské meno         | Zadajte meno používateľa, ktorý je zobrazený v zozname používateľov na obrazovke na ovládanie premietania. Môžete zadať maximálne 32 znakov. Toto nastavenie je zosynchronizované s nastavením na obrazovke Vyhľadať.  |
| Názov zdieľaného profilu | Zadajte sieťové umiestnenie alebo URL zdieľaného profilu (vrátane názvu profilu), ako je uvedené nižšie. <ul style="list-style-type: none"><li>• Pre databázový server (len operačný systém Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Pre webový server:http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul> |
| Odstrániť                | Odstráni históriu vstupov pre <b>Manuálne vyhľadávanie</b> .   |
| Obnoviť predvolené       | Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .  |

## Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)
- "Obrazovka Vyhľadať" [str.52](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)
- "Automatické vyhľadávanie sieťových projektorov" [str.18](#)
- "Zdieľanie profilu v sieti" [str.23](#)

## Nastaviť možnosti – Všeobecné nastavenia

Po kliknutí na kartu **Všeobecné nastavenia** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



Kódovať komunikáciu

Toto políčko začiarknite, ak chcete údaje pred prenosom zašifrovať. Zachytené údaje sa nedajú dešifrovať.

|  |  |
|--|--|
| Zobrazenie vo vysokom rozlíšení pri rozdelení premietanej oblasti na dve alebo štyri časti | K dispozícii iba pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200).<br>Vyberte toto nastavenie, ak chcete zobraziť všetky rozdelené obrazovky vo vysokom rozlíšení.<br>Zrušte toto nastavenie, ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované.   |
| Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši   | Len operačné systémy Windows XP/Windows Vista/Windows 7<br>Vyberte toto nastavenie, ak chcete zabrániť blikaniu ukazovateľa myši pri vybratí nastavení <b>Prenos vrstvého okna</b> v okne <b>Úprava výkonu</b> . (Ak je Windows Aero vybraný ako téma pre operačné systémy Windows Vista a Windows 7, toto nastavenie vypne Windows Aero). |
| Pozastaviť premietanie obrazovky pri zobrazení ovládacej obrazovky premietania             | Táto funkcia je dostupná iba pre moderátora pri používaní funkcie Moderátor.<br>Na obrazovke na ovládanie premietania vyberte možnosť <b>Skrýť operácie</b> od ostatných užívateľov počas premietania obrazovky vášho počítača.  |
| Použiť aplikáciu Easy Interactive Tools  | Pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection vyberte možnosť <b>Použiť aplikáciu Easy Interactive Tools</b> .<br>Toto nastavenie je zosynchronizované s možnosťou <b>Prenos vrstvého okna</b> na karte <b>Úprava výkonu</b> .   |
| Zapnúť LAN   | Len operačný systém Windows<br>Používa sa na prepnutie sieťového adaptéra, ktorý sa použije na vyhľadávanie, ak má počítač viac adaptérov.<br>Všetky sieťové adaptéry sa implicitne používajú na vyhľadávanie.   |
| Obnoviť predvolené   | Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .  |

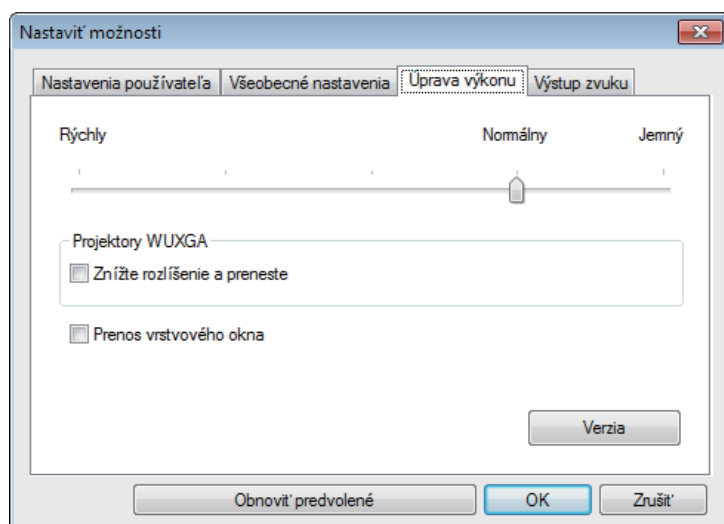


## Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.25](#)
- "Skrýť obrazovku na ovládanie premietania" [str.38](#)

## Nastaviť možnosti – Úprava výkonu

Po kliknutí na kartu **Úprava výkonu** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.



Jazdec úpravy výkonu

Výkon môžete nastaviť na **Rýchly**, **Normálny** a **Jemný**. Možnosť **Rýchly** použite vtedy, keď je premietanie filmov prerušované.

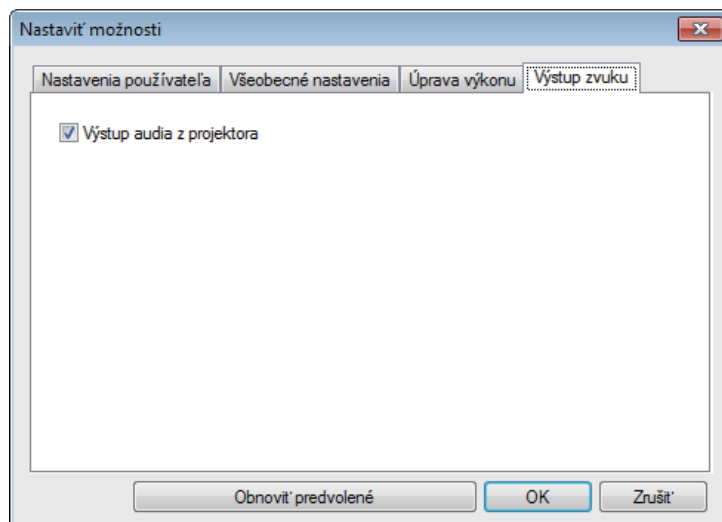
|                              |  |
|------------------------------|--|
| Znížte rozlíšenie a preneste | K dispozícii iba pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200). Vyberte toto nastavenie na zníženie veľkosti údajov, ktoré sa majú prenášať do projektora, znížením rozlíšenia. Toto nastavenie použite v pomalej sieti alebo ak zobrazenie obrazu trvá príliš dlho alebo je prerušované.  |
| Prenos vrstvom okna          | Iba operačné systémy Windows XP a Windows 7 (keď je operačný systém <b>Windows 7 Basic</b> zvolený ako téma)<br>Ak používate okno s vrstvami, projektor nepremieta obsah, ako napríklad správy zobrazené na obrazovke počítača. Túto možnosť vyberte vtedy, keď premietate obsah z iného okna s vrstvami.<br>Ak ukazovateľ myši bliká na obrazovke, vyberte možnosť <b>Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši</b> v okne <b>Všeobecné nastavenia</b> . |
| Verzia                       | Zobrazuje informácie o verzii softvéru EasyMP Multi PC Projection.   |
| Obnoviť predvolené           | Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .  |


## Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)
- "Zmena počtu premietaných obrazoviek" [str.25](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.35](#)

## Nastaviť možnosti – Výstup zvuku

Po kliknutí na kartu **Výstup zvuku** na obrazovke Nastaviť možnosti sa zobrazí nasledovná obrazovka.

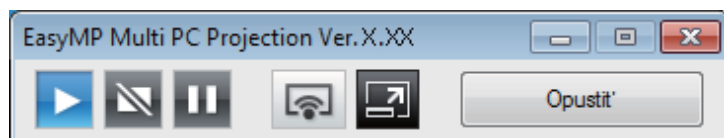


|                           |  |
|---------------------------|--|
| Výstup audia z projektora | <p>Vyberte toto nastavenie, ak chcete prehrávať zvuk počítača z projektora. Ak chcete zvuk prehrávať z počítača, zrušte začiarknutie.</p> <div>  <p>Zvuk z počítača môžete prehrať z projektora iba vtedy, ak premietate obrazovku jediného počítača v režime celej obrazovky.</p> </div> |
| Obnoviť predvolené        | Obnoví všetky hodnoty nastavenia pre možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> na ich predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Zapnúť LAN</b> na karte <b>Všeobecné nastavenia</b> .  |

## Súvisiace odkazy

- "Nastaviť možnosti" [str.55](#)
- "Výstup audia z projektora" [str.34](#)

Po spustení softvéru EasyMP Multi PC Projection a pripojení projektoru sa na obrazovke počítača zobrazí panel s nástrojmi. Tento panel s nástrojmi môžete použiť na ovládanie premietaného obrazu a na odpojenie sieťového pripojenia.

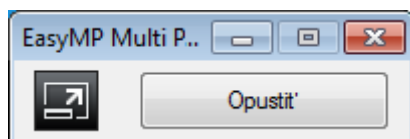


Pri používaní funkcie Moderátor je zobrazený jeden z nasledujúcich panelov s nástrojmi v závislosti na vašej úlohe na porade.


- Pre moderátora







- Pre účastníkov




Vo všetkých verziách tohto softvéru nemusia byť niektoré položky zobrazené.

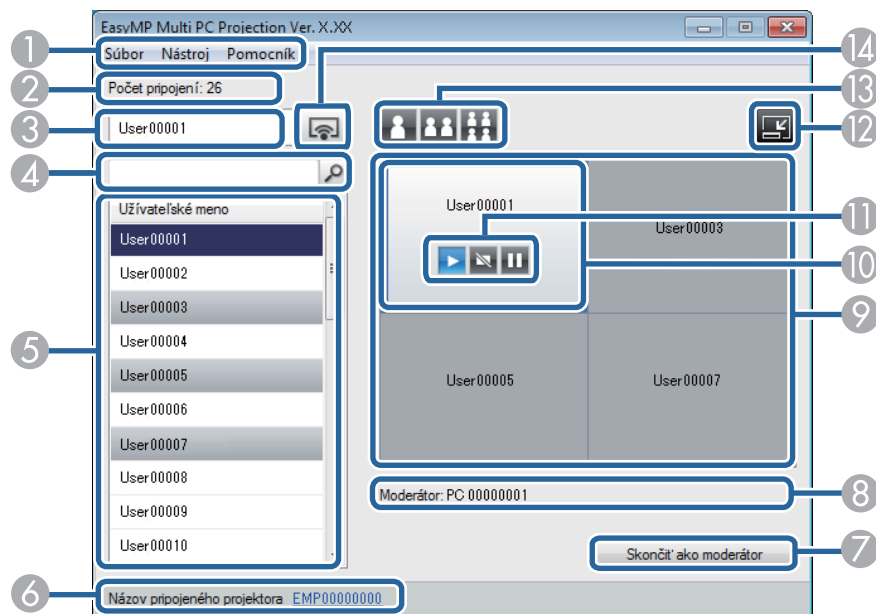
|   |   |
|---|---|
|  <p>Zobraziť</p> | <p>Odblokuje možnosť <b>Zastaviť</b> alebo <b>Pozastaviť</b> a obrazovku počítača premieta bez zmeny.</p> |
|---|---|

|   |  |
|---|--|
|  <p>Zastaviť</p>                                   | <p>Zastaví premietanie počas pripojenia k projektoru. Počas zastavenia sa premieta čierna obrazovka.</p>             |
|  <p>Pozastaviť</p>                                 | <p>Pozastaví premietanie obrázkov počas pripájania k projektoru.</p>   |
|  <p>Premietať možu obrazovku</p>                   | <p>Obrazovku vášho počítača premieta v režime celej obrazovky bez premietania obrazoviek ostatných používateľov.</p> |
| <p>Opustiť</p>  | <p>Odpojí spojenie medzi počítačom a projektormi.</p>  |
| <p>Všetko odpojiť</p>   | <p>Odpojí spojenie medzi všetkými zariadeniami a projektormi, ktoré sa používajú na porade.</p>                      |
|  <p>Prepnúť na ovládaciú obrazovku premietania</p> | <p>Prepína na ovládaciú obrazovku premietania.</p>   |

## Súvisiace odkazy



- "Prehľad obrazovky" [str.51](#)
- "Ovládanie stavu premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.35](#)
- "Odpojenie" [str.29](#)
- "Obrazovka na ovládanie premietania" [str.60](#)



Keď na paneli nástrojov kliknete na tlačidlo , zobrazí sa obrazovka na ovládanie premietania.









Obrazovka na ovládanie premietania nemusí byť k dispozícii vo všetkých verziách tohto softvéru.

|   |                 |  |
|---|-----------------|--|
| 1 | Ponuka Súbor    | Ak chcete softvér zatvoriť, kliknite na tlačidlo <b>Skončiť</b> .  |
|   | Ponuka Nástroj  | Kliknutím vyberte možnosť <b>Opustiť</b> alebo <b>Všetko odpojiť</b> .<br>Kliknutím vyberte možnosť <b>Nastaviť možnosti</b> a zobrazí sa obrazovka Nastaviť možnosti. |
|   | Ponuka Pomocník | Kliknutím vyberte možnosť <b>Informácie o verzii</b> .   |
| 2 | Počet pripojení | Zobrazí počet používateľov, ktorí sú k projektoru pripojení.   |

|   |                                  |   |
|---|----------------------------------|---|
| 3 | Informácie o používateľovi       | Zobrazí meno a stav. Počas premietania obrazovky vášho počítača ich zobrazí v modrej farbe. Keď je obrazovka vášho počítača v oblasti premietania, ale nepremieta sa, zobrazené sú v šedej farbe.   |
| 4 | Pole na vyhľadávanie používateľa | Zadajte meno používateľa, ktorého chcete vyhľadať, a potom kliknite na tlačidlo  . V zozname používateľov sú zobrazené výsledky vyhľadávania. Ak sa chcete vrátiť do pôvodného zoznamu používateľov, kliknite na tlačidlo  .  |
| 5 | Zoznam používateľov              | Zobrazuje mená používateľov počítačov, ktorí sú pripojení k projektorom. Medzi počítače s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a smartfónmi alebo tabletmi s nainštalovaným softvérom Epson iProjection môžete pripojiť až 50 zariadení.<br>Ak presuniete meno niektorého používateľa a položíte ho do bieleho panela v oblasti premietania, obrazovka počítača sa začne premietiť. Pozadie pre používateľov, ktorých obrazovka počítača sa momentálne premieta, je modré, a používatelia, ktorých obrazovka počítača je v oblasti premietania, ale momentálne sa nepremieta, je šedá. Aj v prípade, že používatelia opustili poradu, ich meno zostane v zozname používateľov a farba ich textu je šedá.<br>Predvoleným menom používateľa je názov počítača. Meno používateľa môžete zmeniť na karte <b>Nastavenia používateľa</b> na obrazovke Nastaviť možnosti alebo na obrazovke Vyhľadať. |

|    |   |   |
|----|---|---|
| 6  | Názov pripojeného projektora              | Zobrazí názov projektora, ku ktorému ste momentálne pripojení.<br>Keď kliknete na názov projektora, zobrazí sa okno Dialkové internetové ovládanie. V okne Dialkové internetové ovládanie môžete vykonávať operácie projekcie na obrazovke svojho počítača podobne, ako dialkovým ovládačom. Viac informácií o okne Dialkové internetové ovládanie nájdete v <i>Používateľská príručka</i> dodanej s týmto projektorom. |
| 7  | Skončiť ako moderátor/Stať sa moderátorom | Ak už nechcete byť moderátor, kliknite na tlačidlo <b>Skončiť ako moderátor</b> alebo ak sa chcete stať moderátorom, kliknite na tlačidlo <b>Stať sa moderátorom</b> . Zobrazené tlačidlo sa líši v závislosti od spôsobu pripojenia.   |
| 8  | Moderátor                                 | Zobrazí meno moderátora, keď je určený Moderátor.   |
| 9  | Oblasť premietania                        | Ak je farba pozadia panelu biela, obrazovka počítača používateľa s ikonou v danom paneli sa práve premieta. Ak na bielom paneli nie je ikona žiadneho používateľa, premieta sa čierna obrazovka. Presunutím mena používateľa môžete zmeniť obrazovku, ktorá sa premieta, a polohu, v ktorej sa premieta obrazovka počítača.   |
| 10 | Cieľový panel                             | Presuňte cieľový panel v modrom rámečku kliknutím na niektorý panel v oblasti premietania. Obrazovku počítača, kde sa nachádza cieľový rám, môžete premietnuť kliknutím na niektoré z tlačidiel zmeny premietania.  |
| 11 | Tlačidlá na ovládanie obrazovky           | Ukazuje nasledovný stav projektora.   |
|    |   |  Zobrazíť  |
|    |   |  Zastaviť  |

|    |  |   |  |
|----|--|---|--|
|    |  |  Pozastaviť        | Pozastaví momentálne zobrazenú obrazovku počítača. Premietaný displej sa nezmení ani v prípade, že na obrazovke počítača vykonávate zmeny. |
| 12 |  Prepnúť na panel s nástrojmi | Prepína na panel nástrojov.   |  |
| 13 | Tlačidlá na zmenu premietania  | Zmení počet panelov, ktoré sú k dispozícii na premietanie obrazoviek počítačov.                       |  |
|    |  |  Jedna obrazovka   | V režime celej obrazovky premieta obrazovku jedného počítača bez rozdelenia premietanej obrazovky.   |
|    |  |  Dve obrazovky     | Zobrazí súčasne obrazovky maximálne dvoch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na dve plochy.  |
| 14 |  Premietať moju obrazovku   |  Štyri obrazovky | Zobrazí súčasne obrazovky maximálne štyroch počítačov rozdelením premietanej obrazovky na štyri plochy.                                    |
|    |  | V režime celej obrazovky premieta obrazovku vášho počítača.   |  |

### Súvisiace odkazy

- "Prehľad obrazovky" [str.51](#)
- "Ovládanie premietaného zobrazenia" [str.24](#)
- "Odpojenie" [str.29](#)
- "Premietanie obrazovky vášho počítača" [str.35](#)
- "Obrazovka Vyhľadať" [str.52](#)
- "Nastaviť možnosti – Nastavenia používateľa" [str.55](#)
- "Zmena moderátora" [str.36](#)
- "Panel s nástrojmi" [str.59](#)
- "Skryť obrazovku na ovládanie premietania" [str.38](#)



# Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o softvéri EasyMP Multi PC Projection.

## Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.64](#)
- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.66](#)
- "Obmedzenia" [str.67](#)
- "Poznámky" [str.69](#)

Pri aktualizovaní alebo odinštalovaní softvéru EasyMP Multi PC Projection postupujte podľa týchto pokynov.

## Súvisiace odkazy

- "Príloha" [str.63](#)
- "Získanie najnovšej verzie aplikácie" [str.64](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [str.64](#)
- "Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)" [str.65](#)
- "Odinštalovanie softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)" [str.65](#)

## Získanie najnovšej verzie aplikácie

Z webovej lokality spoločnosti EPSON si môžete prevziať najnovšiu verziu softvérov EasyMP Multi PC Projection.

Navštívte lokalitu <http://www.epson.com>, a zvolte svoje miesto.

## Súvisiace odkazy


- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.64](#)

## Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, v prípade operačných systémov Windows XP, Windows Vista a Windows 7 postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Kliknite na tlačidlo  **Štart**, a potom kliknite na ikonu **Ovládací panel**.
- 4** Vykonajte niektorý z nasledovných krokov.
  - Windows XP: Dvakrát kliknite na **Pridanie alebo odstránenie programov**.
  - Windows Vista a Windows 7: Kliknite na **Odinštalovať program** z kategórie **Programy**.
- 5** Zvoľte softvér **EasyMP Multi PC Projection** a potom vykonajte jeden z nasledovných krokov.
  - Windows XP: Kliknite na možnosť **Zmeniť alebo odstrániť**.
  - Windows Vista a Windows 7: Kliknite na možnosť **Odinštalovať alebo zmeniť**.
- 6** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

## Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.64](#)



## Odinštalovanie softvérov EasyMP Multi PC Projection (Windows 8)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, v prípade operačného systému Windows 8 postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Zvoľte možnosť **Hľadať** v Kľúčové tlačidlá a potom vyhľadajte softvér **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Pravým tlačidlom kliknite na (stlačte a podržte) softvér **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** a potom na paneli s aplikáciami zvoľte možnosť **Odinštalovať**.
- 5** Zvoľte softvér **EasyMP Multi PC Projection** a potom zvoľte možnosť **Odinštalovať**.
- 6** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.64](#)

## Odinštalovanie softvéru EasyMP Multi PC Projection (operačný systém Mac OS X)

Ak chcete odinštalovať softvéry EasyMP Multi PC Projection, v prípade operačného systému Mac OS X postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Otvorte priečinok **Applications**.
- 4** Otvorte priečinok **EasyMP Multi PC Projection - Tools** a dvakrát kliknite na aplikáciu **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

### Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.64](#)

V týchto častiach si pozrite rozlíšenia obrazovky počítača a počet farieb, ktoré softvér EasyMP Multi PC Projection môže premietiť.

## Súvisiace odkazy

- "Príloha" [str.63](#)
- "Podporované rozlíšenia" [str.66](#)
- "Zobrazovanie farieb" [str.66](#)

## Podporované rozlíšenia

Je možné premietiť nasledujúce rozlíšenia obrazovky počítača. Nemôžete sa pripojiť k počítaču s rozlíšením väčším ako WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Keď používate obrazovku počítača s jedinečným pomerom strán, rozlíšenie sa zvýši alebo zníži podľa rozlíšenia počítača a projektora, aby sa kvalita obrazu nezhoršila.

V závislosti od rozlíšenia sa na premietnutom obraze môžu objaviť zvislé alebo vodorovné čierne okraje.

## Súvisiace odkazy

- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.66](#)

## Zobrazovanie farieb

Premietiť možno nasledovný počet farieb obrazovky počítača.

| Operačný systém Windows | Operačný systém Mac OS X                    |
|-------------------------|---|
| 16-bitová farba         | Približne 32 000 farieb (16-bitových)       |
| 32-bitová farba         | Približne 16,7 milióna farieb (32-bitových) |

## Súvisiace odkazy

- "Podporované rozlíšenia a farby" [str.66](#)

Keď používate softvér EasyMP Multi PC Projection, v týchto častiach si pozrite obmedzenia uplatňované pri premietaní obrazu z počítača.

#### Súvisiace odkazy

- "Príloha" [str.63](#)
- "Obmedzenia pripojenia" [str.67](#)
- "Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery" [str.67](#)
- "Obmedzenia rozhrania Windows Aero" [str.68](#)
- "Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center" [str.68](#)

## Obmedzenia pripojenia

Pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection si pozrite nasledujúce obmedzenia.

- Môžete pripojiť až štyri projektory k jednému počítaču a premietiť súčasne. (Zobrazenie na viacerých premietacích plochách nie je podporované.)
- Medzi počítače s nainštalovaným softvérom EasyMP Multi PC Projection a smartfónmi alebo tabletmi s nainštalovaným softvérom Epson iProjection môžete pripojiť až 50 zariadení. (Počet počítačov je obmedzený na 16 alebo 32 a tablety s nainštalovaným softvérom Epson iProjection nemožno pridať do pripojenia, ak je v niektorom z počítačov nainštalovaná staršia verzia softvéru EasyMP Multi PC Projection.)
- Zvuk je možné prenášať iba v prípade pripojenia k jedinému projektoru a obraz z jediného počítača sa premieta na celej obrazovke. Ak je pripojených viacero projektorov alebo je premietaná obrazovka rozdelená, zvuk nie je možné prenášať počas projekcie.
- Ak je prenosová rýchlosť bezdrôtovej siete LAN nízka, sieť sa môže neočakávane odpojiť.
- Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, nemusia byť zobrazené správne (iba operačný systém Windows).

- Výzvy MS-DOS (iba operačný systém Windows) nemôžete premietiť na celú obrazovku.
- Niekedy sa úplne nezhoduje obraz na obrazovke počítača a obraz premietaný projektorom.
- Filmy sa neprehrávajú tak plynulo ako keby boli v počítači.

#### Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia" [str.67](#)

## Obmedzenia počas premietania z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery

Pri spustení aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery si pri používaní softvéru EasyMP Multi PC Projection pozrite nasledovné obmedzenia.

- Prezentácia sa prehráva v jednoduchom režime pri premietaní z aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery. Keďže sa nezobrazí panel s nástrojmi, nemôžete počas prehrávania prezentácie zmeniť Tému (efekty) bez ohľadu na hodnotenie Indexu hodnotení používateľských skúseností so systémom Windows. Po zapnutí jednoduchého režimu počas používania aplikácií Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery nemôžete zmeniť režim dokonca ani vtedy, keď ukončíte softvér EasyMP Multi PC Projection. Spustíte znova aplikácie Windows Photo Gallery alebo Windows Live Photo Gallery.
- Nemôžete prehrávať filmy.

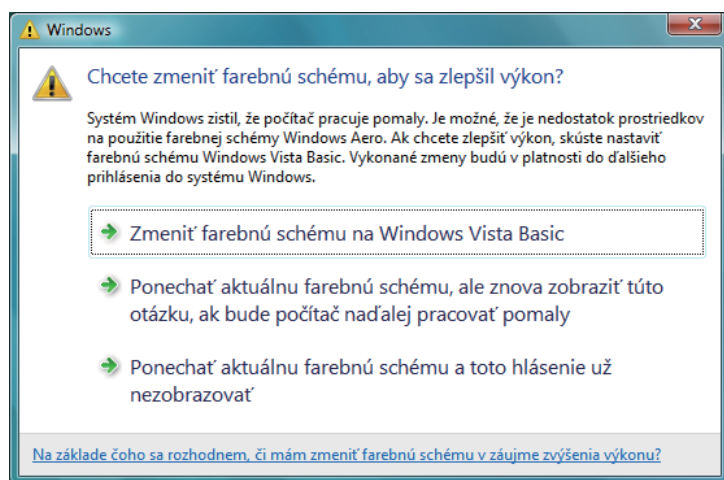
#### Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia" [str.67](#)

## Obmedzenia rozhrania Windows Aero

Keď vzhľad okien v počítači využíva rozhranie Windows Aero, zohľadnite dve nasledujúce obmedzenia.

- Okno s vrstvami sa premieta bez ohľadu na nastavenie **Prenos vrstvomého okna** v okne Nastaviť možnosti v softvéri EasyMP Multi PC Projection.
- Po niekoľkých minútach pripojenia počítača k projektoru prostredníctvom siete so softvérom EasyMP Multi PC Projection sa môže zobrazíť nasledujúca správa.



Odporúča sa, aby ste vybrali možnosť **Ponechať aktuálnu farebnú schému a toto hlásenie už nezobrazovať**. Tento výber je zapnutý, kým sa počítač nereštartuje.

### Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia" [str.67](#)

## Obmedzenia počas premietania z aplikácie Windows Media Center

Pri premietaní z aplikácie Windows Media Center si pozrite nasledovné obmedzenia.

- Pomocou aplikácie Windows Media Center nemožno obraz premietat' v režime zobrazenia na celú obrazovku. Ak chcete premietat' obraz, prepnite do režimu zobrazenia v okne.
- Keď sa prenáša zvuk z počítača do projektora pomocou aplikácie EasyMP Multi PC Projection a počas prehrávania sa zastaví zvuk, skúste reštartovať aplikáciu, ktorú používate.

### Súvisiace odkazy

- "Obmedzenia" [str.67](#)

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky týkajúce sa vášho projektora.

## Súvisiace odkazy

- "Príloha" [str.63](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.69](#)
- "Informácie o označeniach" [str.69](#)
- "Všeobecné upozornenie" [str.69](#)

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Informácie o označeniach

- Operačný systém Microsoft® Windows® XP Professional
- Operačný systém Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“ a „Windows 8“. Navyše sa na označenie systémov Windows XP, Windows Vista, Windows 7 a Windows 8 môže používať súhrnný výraz Windows a viaceré verzie systému Windows, ako napríklad Windows XP/Vista, sa môžu označovať bez výrazu Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „Mac OS X 10.7.x“ a „Mac OS X 10.8.x“. Na ich označenie sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac OS X“.

## Súvisiace odkazy

- "Poznámky" [str.69](#)

## Všeobecné upozornenie

IBM, DOS/V a XGA sú ochrannými známkami alebo registrovanými ochrannými známkami spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS a iMac sú ochrannými známkami spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation registrované v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Autorské práva na softvér: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

### **Súvisiace odkazy**

- "Poznámky" [str.69](#)