

# Bruksanvisning

## Multimedia Projector

**EB-595Wi**

**EB-575Wi**

**EB-585Wi**

**EB-575W**

**EB-585W**



**EB-570**

**EB-580**





# Beteckningar som Används i den här Handboken

## • Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt. Symbolerna och deras betydelse är följande. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 <b>Varning</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 <b>Obs</b>	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## • Symboler för allmän information

<b>Observera</b>	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  "Ordlista" <a href="#">sid.198</a>
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj <b>Ljusstyrka</b> under <b>Bild</b> . <b>Bild - Ljusstyrka</b>

## Beteckningar som Används i den här Handboken

..... 2

## Introduktion

### Projektorns Funktioner ..... 8

Interaktiva funktioner (Easy Interactive Function) (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	8
Aktivera projektion från ett kort avstånd .....	8
Ansluta till ett Nätverk och Projicera Bilder från Datorns Skärm .....	8
Förbättrade säkerhetsfunktioner .....	9
Förstora och projicera filer med en dokumentkamera .....	10

### Delarnas namn och funktioner ..... 11

Framsida/sida .....	11
Ovansida/sida .....	12
Gränssnitt .....	13
Undersida .....	14
Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter) .....	15
Kontrollpanel .....	16
Fjärrkontroll .....	17
Byta batterier på fjärrkontrollen .....	19
Fjärrkontrollens räckvidd .....	20
Interaktiv penna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	20
Byta ut batteriet på den interaktiva pennan .....	21
Byta ut pennspetsen på den interaktiva pennan .....	22
Pennfack (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	23
Pekenhet (endast EB-595Wi) .....	23
Framsida .....	23
Baksida .....	24

## Förbereda Projektorn

### Installera Projektorn ..... 26

Monteringsmetoder .....	26
-------------------------	----

När du använder de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	27
Inställning av pekenhet (endast EB-595Wi) .....	28

### Ansluta Utrustning ..... 29

Ansluta en Dator .....	29
Ansluta en smarttelefon eller surfplatta .....	31
Ansluta Bildkällor .....	32
Ansluta USB-enheter .....	35
Ansluta en mikrofon .....	37
Ansluta extern utrustning .....	38
Ansluta en LAN-kabel .....	40
Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval) .....	41
Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	42

## Grundläggande Användning

### Projicera bilder ..... 45

Förbered projicering .....	45
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa) .....	46
Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen .....	47
Projicera med USB Display .....	48
Systemkrav .....	48
Ansluta för första gången .....	49
Avinstallera .....	50

### Justera Projicerade Bilder ..... 51

Korrigerar Keystone-förvrängning .....	51
H/V keystone .....	51
Quick Corner .....	52
Justera Bildens Storlek .....	54
Justera bildens position (Bildbyte) .....	54
Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter) .....	55
Höja bilden .....	55
Sänka bilden .....	56
Justera bildens horisontella position (endast modeller med fötter) .....	56

Korrigera Fokus	56
Justera Volymen	59
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)	59
Ställa in Automatisk bländare	60
Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden	60
Ändringsmetoder	61
Ändra bildformatläget (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	61
Ändra bildformatläget (endast EB-580/EB-570)	62

## Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Interaktiva funktionslägen</b>	<b>65</b>
Rita på en projicerad bild (Anteckningsläge)	66
Använda den projicerade skärmen som en whiteboard (Whiteboardläge)	67
Styra datorfunktioner från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)	68
Systemkrav för Dator interaktivt läge	68
Använda Dator interaktivt läge	68
Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)	71
Installera Easy Interactive Driver på OS X	72
<b>Använda de interaktiva pennorna</b>	<b>73</b>
Pennkalibrering	74
Kalibrera automatiskt	75
Kalibrera manuellt	76
Justera pennfunktionsytan	78
<b>Använda fingret för interaktiva pekfunktioner (endast EB-595Wi)</b>	<b>80</b>
Säkerhetsinstruktioner för interaktiva pekfunktioner	80
Laservarningsetiketter	80
Använda interaktiva pekfunktioner med fingret	81
Kalibrering för pekfunktioner med fingret	82
<b>Interaktion med skärmen</b>	<b>86</b>
Växla det interaktiva läget	86

Verktögsfält i anteckningsläge och whiteboardläge	87
Välj linjebredd och färg	88
Välja whiteboardmallar	89
Verktögsfält för projektorstyrning	89
Välja visning av nätverksenhet från verktögsfältet för projektorstyrning	90

## Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk 92

Försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät	92
--	----

## Windows penninmatning och pennverktyg 94

Aktivera Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner	94
Använda Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner	95

## Praktiska Funktioner

### Projiceringsfunktioner 97

Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)	97
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free	97
PC Free Exempel	97
PC Free användningsmetoder	98
Projicera de valda bilderna eller filmerna	99
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)	100
Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow	101
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)	102
Frysa Bilden (Frysa)	102
Funktionen Visare (Visare)	103
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)	103
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)	104
Spara en användarlogo	106
Spara användarmönster	108

### Säkerhetsfunktioner 110

Hantera användare (Lösenordsskydd)	110
Typer av Lösenordsskydd	110
Ställa in Lösenordsskydd	110
Ange lösenord	111
Begränsa användningen (Driftspärr)	112

Stöldskyddslås	113
Montera vajerlåset	113
<b>Övervaka och Kontrollera</b>	<b>114</b>
Om EasyMP Monitor	114
Message Broadcasting	114
Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)	114
Projektorinställning	114
Visning av skärmen Webbstyrning	115
Visa skärmen Web Remote	115
Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem	117
Läsa e-postfelmeddelanden	117
Hantering med SNMP	117
ESC/VP21-kommandon	118
Kommandolista	118
Sladdtyper	118
Om PJLink	119
Om Crestron RoomView®	120
Använda en projektor från din dator	120

## Menyn Konfiguration

<b>Använda menyn Menyn Konfiguration</b>	<b>125</b>
<b>Lista över Funktioner</b>	<b>126</b>
Konfigurationsmeny-tabell	126
Nätverk-meny	127
Menyn Bild	128
Menyn Signal	129
Menyn Inställningar	131
Menyn Utökad	133
Easy Interactive Function-inställningsfunktioner	135
Menyn Nätverk	137
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk	138
Använda skärmtangentbordet	138
Menyn Grundlägg.	139
Menyn Trådlöst LAN	140

Menyn Säkerhet	141
LAN m kabel-meny	142
Menyn E-post	143
Menyn Övriga	143
Menyn Återställ	144
Menyn ECO	145
Menyn Information (Endast visning)	146
Menyn Återställ	147

## Utföra batchinställning för flera projektorer 148

## Felsökning

<b>Använda hjälp</b>	<b>150</b>
<b>Problemlösning</b>	<b>151</b>
Avläsa indikatorerna	151
Om indikatorerna inte ger någon lösning	155
Problem med Bilder	157
Inga bilder visas	157
Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)	158
Projiceringen avbryts automatiskt	158
Meddelandet Stöds inte. visas	158
Meddelandet Ingen signal visas	159
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda	159
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna	160
Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)	160
Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat	161
Färgerna på bilden är felaktiga	162
Bilderna är mörka	162
Problem när Projiceringen Startar	163
Projektorn slås inte på	163
Problem med de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	163
Kan inte rita på den projicerade skärmen	163
Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn	164
Meddelandet Ett fel inträffade i Easy Interactive Function. visas	164

Datorns mus fungerar inte korrekt	165
Den interaktiva pennan fungerar inte	165
Reaktionstiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras)	166
Kan inte utföra åtgärder på korrekt sätt (endast EB-595Wi)	166
Pekenhetens vinkel kan inte justeras (endast EB-595Wi)	167
Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuellkalibrering	167
Övriga Problem	167
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt	167
Inget ljud hörs från mikrofonen	168
Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)	168
Fjärrkontrollen fungerar inte	169
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer	169
E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn	169
Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare	170

<b>Om Event ID</b>	<b>171</b>
--------------------	------------

## Underhåll

<b>Rengöring</b>	<b>173</b>
Rengöra projektorns utsida	173
Rengöra projektfönstret	173
Rengöra hindersensorn	173
Rengöra Luftfiltret	174
<b>Byta ut Förbrukningsartiklar</b>	<b>177</b>
Byta ut lampan	177
Lampans utbytesperiod	177
Så här byter du lampa	178
Återställa lampans timmar	181
Byta luftfiltret	181
Luftfiltrets utbytesperiod	181
Så här byter du luftfilter	181

## Bilaga

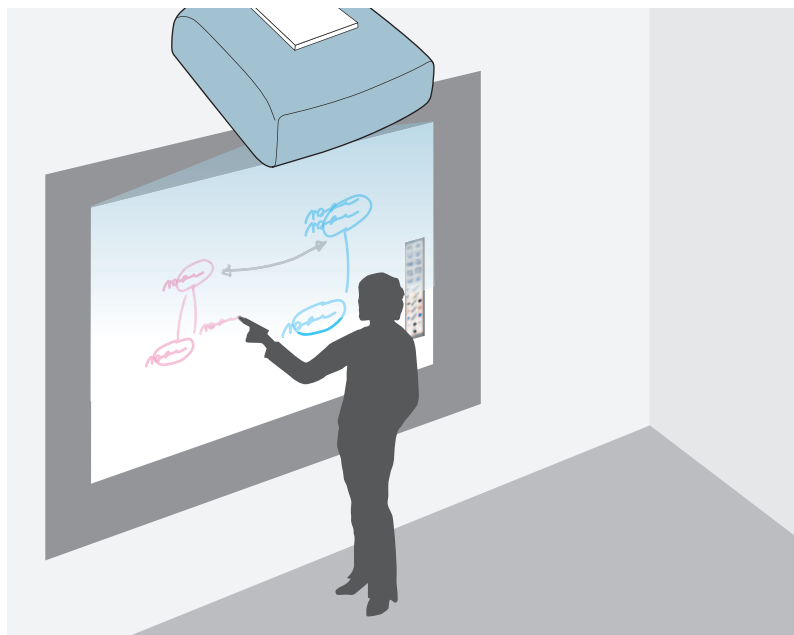
<b>Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar</b>	<b>186</b>
Extra tillbehör	186
Förbrukningsartiklar	186
<b>Skärmstorlek och Projiceringsavstånd</b>	<b>187</b>
Projiceringsavstånd (för EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	187
Projiceringsavstånd (för EB-580/EB-570)	188
<b>Bildskärmar som stöds</b>	<b>190</b>
Upplösningar som stöds	190
Datorsignaler (analog RGB)	190
Komponentvideo	190
Kompositvideo	190
HDMI-ingångssignal	190
HDMI-ingångssignal	191
<b>Specifikationer</b>	<b>192</b>
Allmänna Projektorspecifikationer	192
<b>Utseende</b>	<b>196</b>
<b>Ordlista</b>	<b>198</b>
<b>Allmänna Anmärkningar</b>	<b>200</b>
Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi	200
Om beteckningar	200
Allmänt Meddelande:	201



# Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

## Interaktiva funktioner (Easy Interactive Function) (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



Du kan utföra följande åtgärder med den interaktiva pennan.

- Använda den projicerade skärmen som en whiteboard
- Rita på innehåll som projiceras från en dator
- Styra en dator från den projicerade skärmen
- Styra projektorn från den projicerade skärmen
- Välja enheter på den projicerade bilden som har anslutits till nätverket med hjälp av den medföljande EasyMP Multi PC Projection
- Använda de interaktiva funktionerna över ett nätverk med hjälp av den medföljande EasyMP Network Projection eller Quick Wireless (tillval)

När enheten är installerad kan du använda fingret för att interagera med den projicerade skärmen i stället för den interaktiva pennan (endast EB-595Wi).

☞ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [sid.64](#)

## Aktivera projektion från ett kort avstånd

Du kan projicera stora bilder på korta avstånd utan att behöva flytta projektorn bort från skärmen. Genom att fästa projektorn i ett tak eller på en vägg kan du minimera skuggorna på skärmen även när du står nära den, och undvika att bli bländad av det projicerade ljuset.

☞ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" [sid.187](#)

## Ansluta till ett Nätverk och Projicera Bilder från Datorns Skärm

Du kan utföra följande åtgärder med EasyMP Network Projection och EasyMP Multi PC Projection som finns på den medföljande CD-ROM:en EPSON Projector Software.

- Dela projektorn via ett nätverk

Genom att använda EasyMP Network Projection kan du ansluta projektorn till ett nätverk och dela den med flera datorer. Detta gör att du kan visa bilder och dokument från alla datorer utan att byta kablar. Du kan även projicera från en dator till flera projektorer.

☞ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

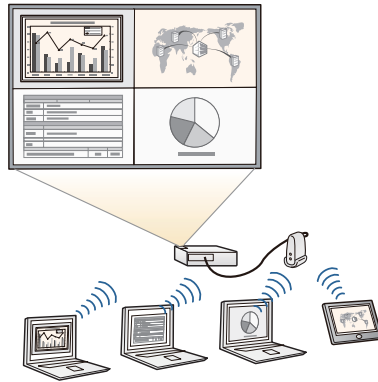




- Projicera flera datorskärmar samtidigt

Genom att använda EasyMP Multi PC Projection kan du projicera upp till fyra skärmar samtidigt från en dator i nätverket, eller från smarttelefoner och surfplattor med Epson iProjection installerat.

☛ [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)



Du kan utföra följande åtgärder med olika produkter och program (tillval).

- Trådlös projicering av datorns skärm

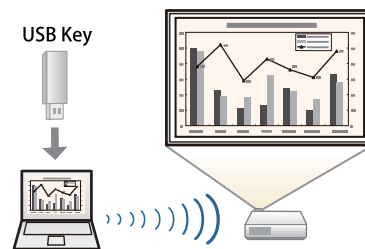
Genom att installera den trådlösa LAN-enheten (tillval), kan du projicera en datorskärm över ett nätverk.

☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)" [sid.41](#)



- Lätt ansluta till en dator med Quick Wireless

Genom att helt enkelt ansluta Quick Wireless Connection USB Key (tillval) till en dator, kan du automatiskt göra nätverksinställningar för en trådlös LAN-anslutning och projicera datorns skärm.



- Projicera bilder från bärbara enheter över ett nätverk

Om Epson iProjection är installerat på din smarttelefon eller surfplatta kan du trådlöst projicera data från enheten. Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. Alla eventuella avgifter som uppstår under kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.



## Förbättrade säkerhetsfunktioner

- Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare

Genom att ange ett lösenord kan du begränsa vem som får använda projektorn.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.110](#)

- Driftslåset begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.

☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.112](#)

- Utrustad med olika stöldskyddsanordningar

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport

- Monteringsplats för säkeretskabel

☛ "Stöldskyddslås" [sid.113](#)

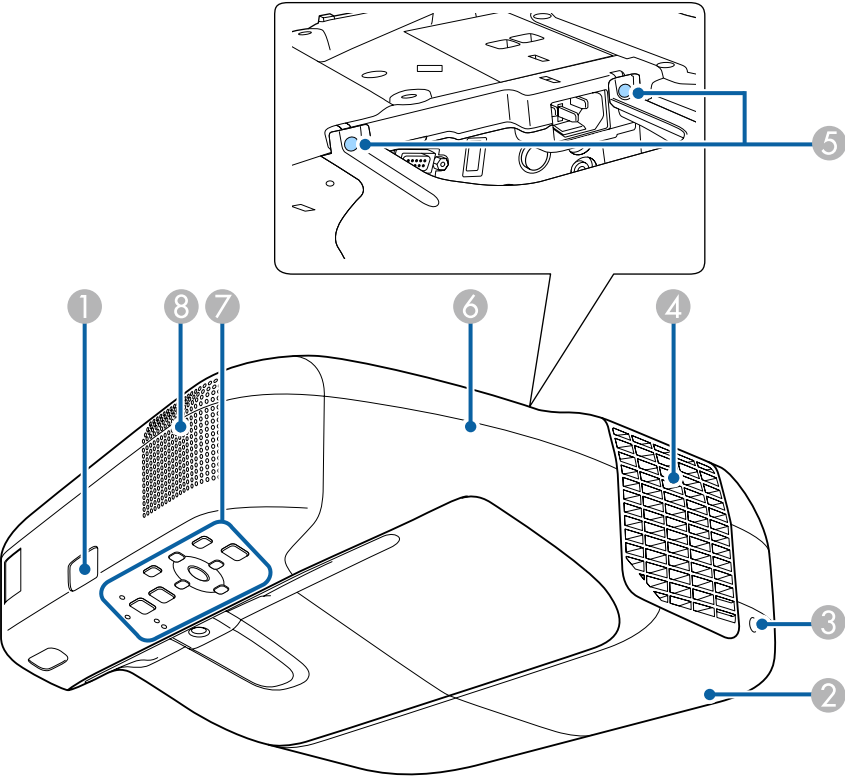
---

### Förstora och projicera filer med en dokumentkamera


Du kan projicera pappersdokument och föremål med dokumentkameran (tillval). Genom att ansluta till en dator och använda den medföljande programvaran kan du använda projektorns möjligheter fullt ut.

☞ "Extra tillbehör" [sid.186](#)

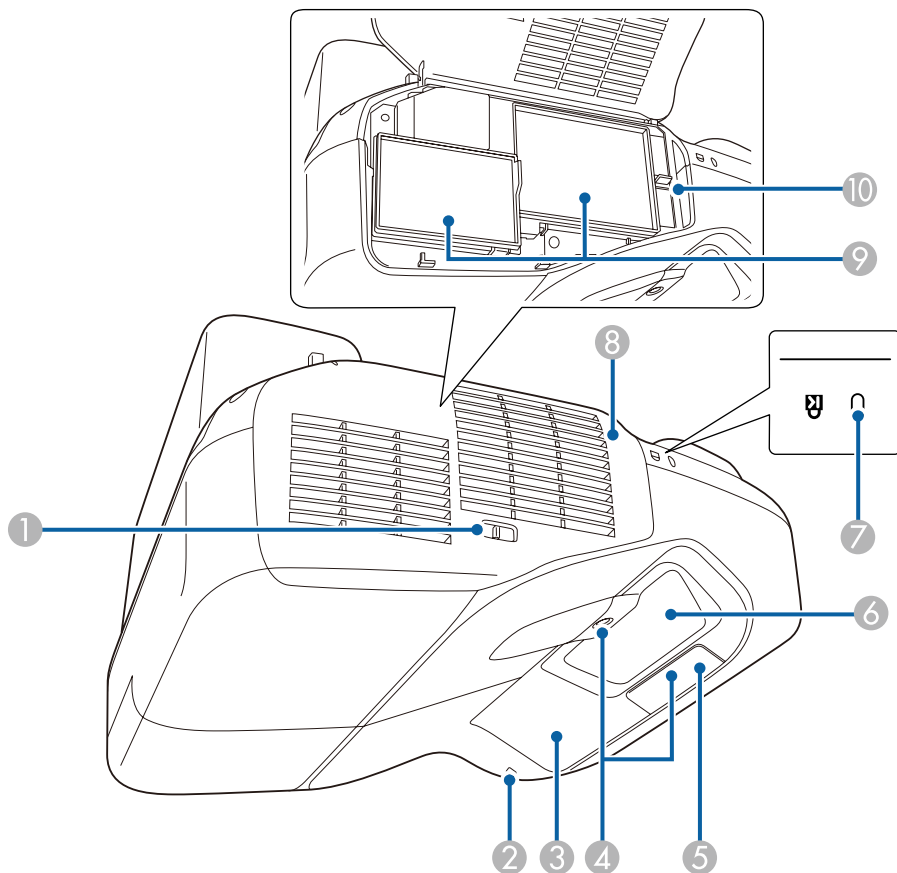
Framsida/sida



Namn		Funktion	
1	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.	
2	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.177</a>	
3	Lampluckans fästskruv	Skruva för att fästa lampluckan på dess plats. ☛ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.177</a>	

Namn		Funktion	
4	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida. <div> <b>Obs</b> Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet. Varm luft från luftventilen kan orsaka brännskador, skevhet, eller att olyckor inträffar.</div>	
5	Kabelskyddets fästskruvar	Skrubar för att fästa kabelskyddet på dess plats.	
6	Kabelskydd	Lossa de två skruvarna och öppna luckan vid anslutning av kablar för externa enheter eller installation av den trådlösa LAN-enheten.	
7	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" <a href="#">sid.16</a>	
8	Högtalare	Matar ut ljud.	

## Ovansida/sida

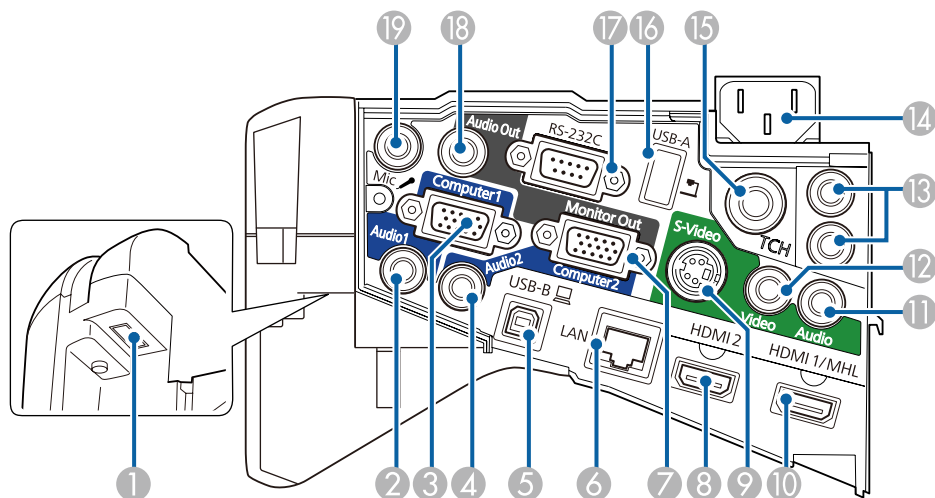


Namn	Funktion
1 <b>Reglage för att öppna/stänga luftfilterluckan</b>	Öppnar och stänger luftfilterluckan.
2 <b>Trådlös LAN-indikator</b>	Indikerar åtkomststatusen till den trådlösa LAN-enheten (tillval).

Namn	Funktion
3 <b>Easy Interactive Function-mottagare</b> (endast EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)	Tar emot signaler från den interaktiva pennan. ☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.64</a>
4 <b>Hindersensor</b>	Hittar hinder som stör den projicerade ytan. ☛ "Rengöra hindersensorn" <a href="#">sid.173</a>
5 <b>Fjärrmottagare</b>	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
6 <b>Projiceringsfönster</b>	Projicerar bilder. <div><b>⚠ Varning</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Titta inte in i projiceringsfönstret medan du projicerar.</li> <li>Placera inga föremål och ha inte din hand nära projiceringsfönstret. Det kan orsaka brännskador, brand, eller göra så att föremålet böjer sig eftersom temperaturen blir hög på detta område pga. det koncentrerade projiceringsljuset.</li> </ul> </div>
7 <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington. ☛ "Stöldskyddslås" <a href="#">sid.113</a>
8 <b>Luftfilterlucka</b>	Öppna när du byter luftfilter eller när du använder fokuseringsspaken.
9 <b>Luftintag (luftfilter)</b>	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.174</a> ☛ "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.181</a>
10 <b>Fokuseringsspak</b>	Justerar bildens fokus. Öppna luftfilterluckan för att använda den.

## Gränssnitt

Följande portar är tillgängliga under kabelskyddet.

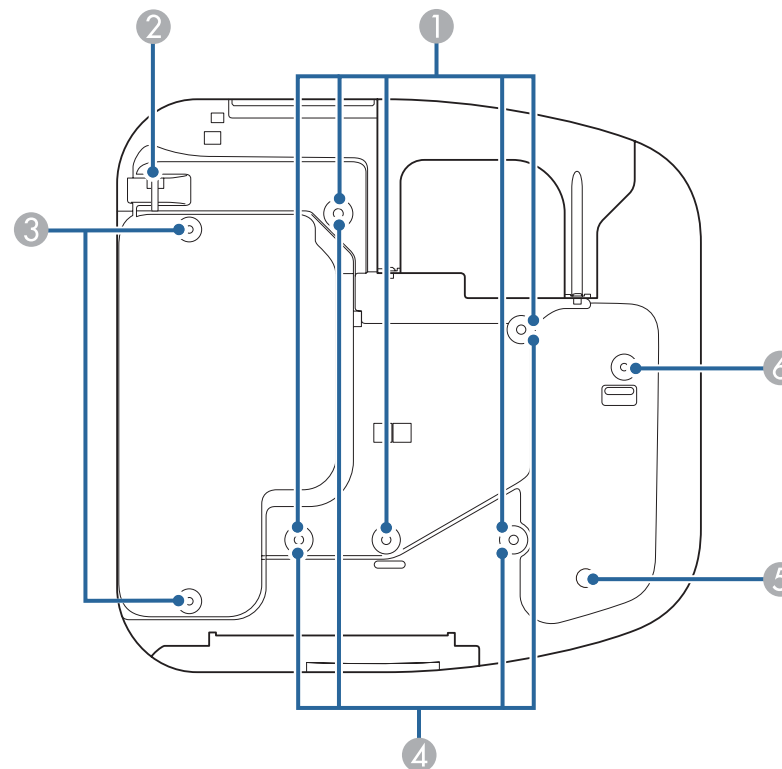


Namn	Funktion
1 Del för montering av trådlös LAN-enhet	Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval). ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)" <a href="#">sid.41</a>
2 Audio1-ingång	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer1-ingången.
3 Computer1-ingång	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
4 Audio2-ingång	<ul style="list-style-type: none"> <li>Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer2-ingången.</li> <li>Här matas ljud in från andra enheter när du projicerar bilder från den enhet som är ansluten till USB-A-porten.</li> </ul>

Namn	Funktion
5 USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln, eller en tillgänglig i handeln, och projicerar bilderna på datorn. ☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.48</a></li> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln, eller en tillgänglig i handeln, för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> <li>Ansluter projektorn till en dator via den medföljande USB-kabeln för användning av den interaktiva pennen som en mus (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Styra datorfunktioner från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)" <a href="#">sid.68</a></li> </ul>
6 LAN-port	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.
7 Monitor Out/Computer2-ingångsportar	<ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>Bildskärmsutgång</b> är inställd på <b>Bildskärm ut</b> från menyn Konfiguration, matas analoga RGB-signaler från Computer1-porten ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.</li> <li>När <b>Bildskärmsutgång</b> är inställd på <b>Dator 2</b> från menyn Konfiguration matas signalerna från en annan videokälla in som dator- och komponentsignal.</li> </ul>
8 HDMI2-port	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <b>HDCP</b> ».
9 S-Video-ingång	För s-videosignaler från videokällor.
10 HDMI1/MHL-ingångsport	<ul style="list-style-type: none"> <li>Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med <b>HDCP</b>».</li> <li>Ingångssignaler från smarttelefoner och surfplattor som stöder <b>MHL</b>» (Mobile High-definition Link).</li> </ul>
11 Audio-ingång	Här går ljud in från utrustning ansluten till S-Video-ingången eller Video-ingången.

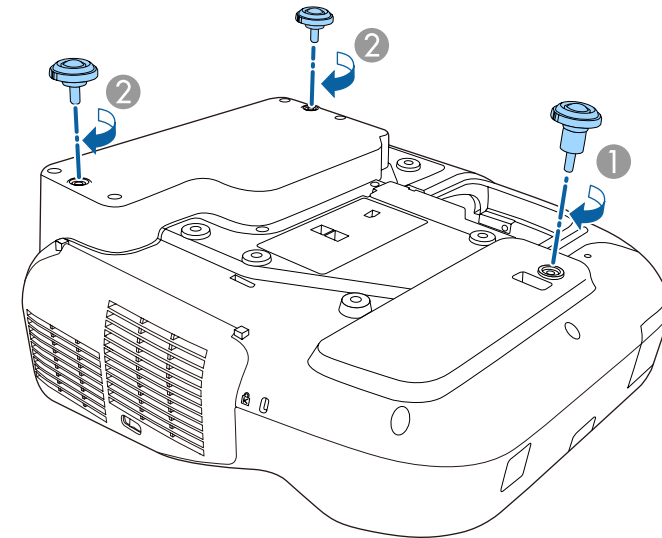
Namn	Funktion
12 <b>Video-ingång</b>	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
13 <b>SYNC IN/OUT-port (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	När du använder de interaktiva funktionerna i ett rum med andra projektor av samma modell behöver du ansluta en fjärrkontrollkabel (ELPKC28, tillval) till projektorerna. När kabeln är ansluten fungerar den interaktiva pennan som den ska. ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.42</a>
14 <b>Strömingång</b>	Ansluter strömsladden till projektorn. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a>
15 <b>TCH-port (endast EB-595Wi)</b>	Ansluter den medföljande pekenhetens anslutningskabel till pekenheten.
16 <b>USB-A-port</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ansluter en USB-minnesenhet eller en digitalkamera och projicerar bilder i PC Free.</li> <li>☛ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" <a href="#">sid.97</a></li> <li>Ansluter Dokumentkamera (tillval).</li> </ul>
17 <b>RS-232C-port</b>	När projektorn styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall. ☛ "ESC/VP21-kommandon" <a href="#">sid.118</a>
18 <b>Audio Out-utgång</b>	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden eller Mic-ingången till en extern högtalare.
19 <b>Mic-ingång</b>	Här går ljud in från mikrofonen. ☛ "Ansluta en mikrofon" <a href="#">sid.37</a>

## Undersida



Namn	Funktion
1 <b>Fästpunkter för takstativ (fem punkter)</b>	Sätt fast Takstativ (tillval) här om du vill montera projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" <a href="#">sid.26</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.186</a>
2 <b>Monteringsplats för säkeretskabel</b>	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. Dra inte fallförebyggande kablar här vid montering av projektorn på en vägg eller i ett tak. ☛ "Montera vajerlåset" <a href="#">sid.113</a>

Namn	Funktion
3 Fästpunkter för bakre fot (två punkter)	Fäst fötterna när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord. (Endast modeller med medföljande fötter) ☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" <a href="#">sid.15</a>
4 Fästpunkter för väggfäste (fyra punkter)	Fäst fästplattan (medföljande eller tillval) vid väggmontering. ☛ <a href="#">Installationshandbok</a> ☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.186</a>
5 Belysningssensor	Känner av ljusstyrkan i omgivningen och justerar automatiskt skärmens ljusstyrka. Ställ in <b>Ljusstyrka, kontroll</b> till <b>Automatiskt</b> från menyn Konfiguration. ☛ <b>ECO - Ljusstyrka, kontroll</b> <a href="#">sid.145</a>
6 Fästpunkt för främre fot	Fäst foten med en distansring när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord. (Endast modeller med medföljande fötter) ☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" <a href="#">sid.15</a>

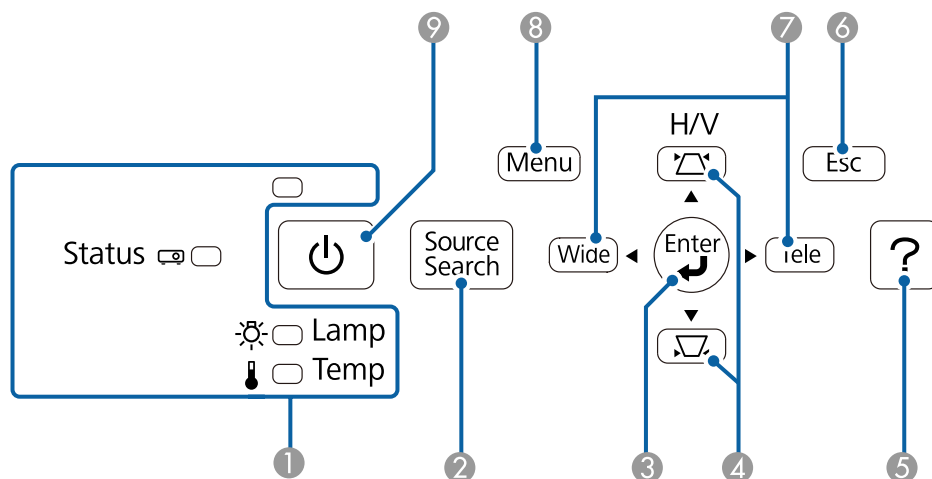


- 1 Sätt i foten med distansringen i fästpunkten för främre fot.
- 2 Sätt i de bakre fötterna (x2) i fotfästpunkterna.

## Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)

Sätt i fötterna i fotfästpunkterna.

## Kontrollpanel

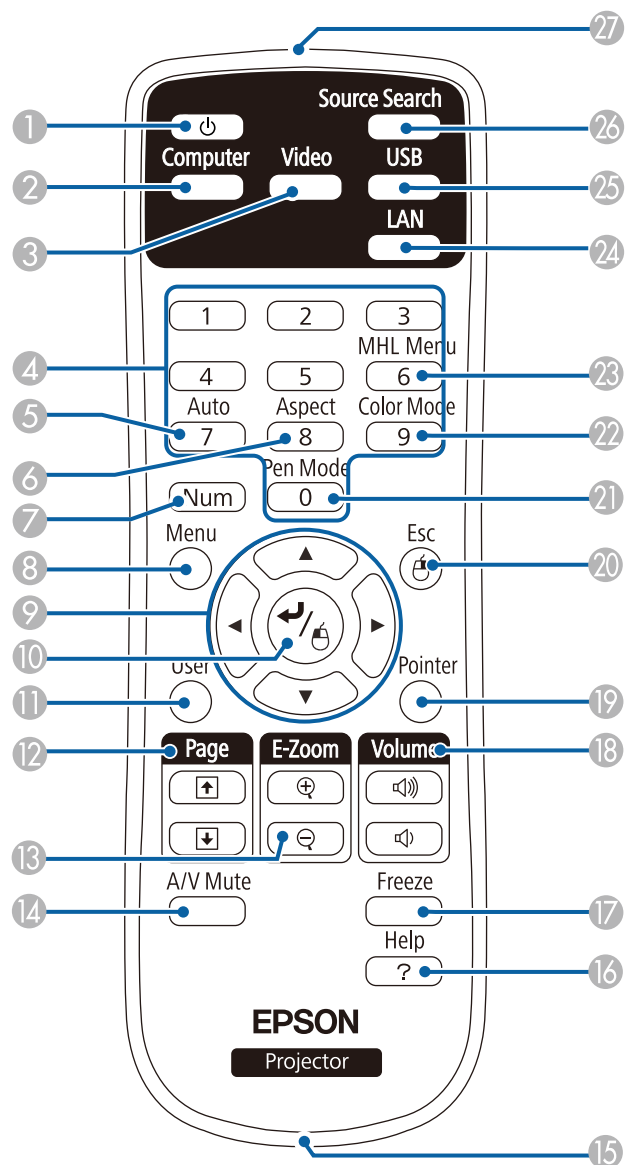


Namn	Funktion
① <b>Indikatorer</b>	Indikerar projektorns status med färg, och genom att vara tända eller blinka. ☛ "Avläsa indikatorerna" <a href="#">sid.151</a>
② <b>[Source Search]-knapp</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
③ <b>Knappen [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå.</li> <li>Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.</li> </ul>


Namn	Funktion
④ <b>[↵]/[↶]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utför keystone-korrigerig. ☛ "H/V keystone" <a href="#">sid.51</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> <li>☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.150</a></li> </ul>
⑤ <b>[Help]-knapp</b>	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.150</a>
⑥ <b>[Esc]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Avbryter aktuell funktion.</li> <li>När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> </ul>
⑦ <b>[Tele]/[Wide]-knappar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Justerar projektionsskärmens storlek. Tryck på [Tele]-knappen när du vill minska projektionsskärmens storlek och tryck på [Wide]-knappen när du vill öka projektionsskärmens storlek.</li> <li>Korrigerar keystone-förvrängning i horisontal riktning när skärmen Keystone visas. ☛ "H/V keystone" <a href="#">sid.51</a></li> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> <li>☛ "Använda hjälp" <a href="#">sid.150</a></li> </ul>
⑧ <b>[Menu]-knapp</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a>
⑨ <b>[Power]-knapp</b> [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a>



## Fjärrkontroll



Namn	Funktion
① [Power]-knapp [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a>
② [Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
③ [Video]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan S-Video, Video, HDMI1/MHL och HDMI2-portarna.
④ Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ange lösenordet.</li> <li>☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.110</a></li> <li>Använd dessa knappar för att skriva in <b>Nätverk</b>-inställningar från menyn Konfiguration.</li> </ul>
⑤ [Auto]-knapp	Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
⑥ [Aspect]-knapp	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.60</a>
⑦ [Num]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" <a href="#">sid.110</a>
⑧ [Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a>

Namn	Funktion
9  -knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> </ul> </li> <li>När du projicerar i PC Free, trycker du på dessa knappar för att visa föregående/nästa bild, rotera bilden, och så vidare. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" <a href="#">sid.97</a></li> </ul> </li> <li>Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> </ul> </li> </ul>
10 <b>Knappen [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> </ul> </li> <li>Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> </ul> </li> </ul>
11 <b>[User]-knapp</b>	<p>Välj något av alternativen i menyn Konfiguration som du använder ofta och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Menyn Inställningar" <a href="#">sid.131</a></li> </ul> <p>Följande alternativ är tilldelat som standard.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>För EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Auto kalibrering</b></li> <li>För EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Strömförbrukning</b></li> </ul>

Namn	Funktion
12 <b>[Page]-knappar</b> [←][→]	<p>Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Då du använder Trådlös mus-funktionen <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> </ul> </li> <li>Då du använder USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projicera med USB Display" <a href="#">sid.48</a></li> </ul> </li> <li>Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen PC Free visar du föregående/nästa bildfil genom att trycka på dessa knappar.</p>
13 <b>[E-Zoom]-knappar</b> [⊕][⊖]	<p>Förstörar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.103</a></li> </ul>
14 <b>[A/V Mute]-knapp</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slår på och av video och ljud. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a></li> </ul> </li> <li>Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka på knappen i cirka fem sekunder. <b>Fram↔Fram/Upp och ned</b> <b>Bak↔Bak/Upp och ned</b></li> </ul>
15 <b>Fästhåll för rem</b>	<p>Gör att du kan sätta fast en rem som finns i handeln på fjärrkontrollen.</p>
16 <b>[Help]-knapp</b>	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Använda hjälp" <a href="#">sid.150</a></li> </ul>
17 <b>[Freeze]-knapp</b>	<p>Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.102</a></li> </ul>
18 <b>[Volume]-knappar</b> [⏮][⏭]	<p>[⏮] Sänker volymen. [⏭] Höjer volymen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Justera Volymen" <a href="#">sid.59</a></li> </ul>
19 <b>[Pointer]-knapp</b>	<p>Visar visaren på skärmen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.103</a></li> </ul>

Namn	Funktion
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Avbryter aktuell funktion.</li> <li>• När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" <a href="#">sid.125</a></li> <li>• Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> </ul>
21 [Pen Mode]-knapp	<p>Förändringar mellan styrning av dator eller rita med den interaktiva pennan.</p> <p>☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.64</a></p>
22 [Color Mode]-knapp	<p>Färgläget ändras varje gång knappen trycks in.</p> <p>☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.59</a></p>
23 [MHL Menu]-knapp	<p>Visar inställningsmenyn för enhet kopplad till projektorns MHL-port.</p>
24 [LAN]-knapp	<p>Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.</p>
25 [USB]-knapp	<p>Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten</li> </ul>
26 [Source Search]-knapp	<p>Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in.</p> <p>☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a></p>
27 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	<p>Fjärrkontrollssignaler skickas ut.</p>

## Byta batterier på fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls när den har använts under en tid kanske batterierna har nått slutet av sin livslängd. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Skaffa två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

### Observera

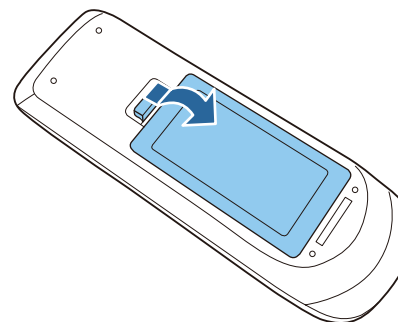
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

☛ [Säkerhetsinstruktioner](#)

1

Ta bort batteriluckan.

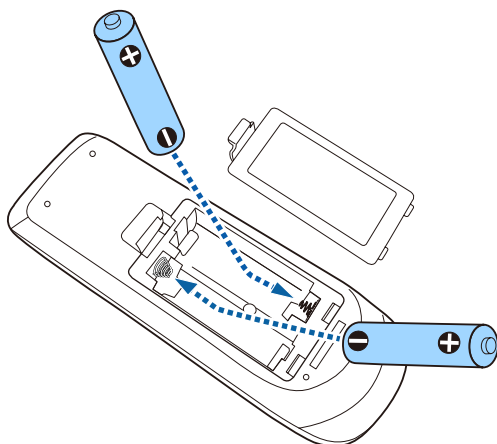
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



2

Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.

Sätt i batterierna med den negativa sidan först.



## Obs

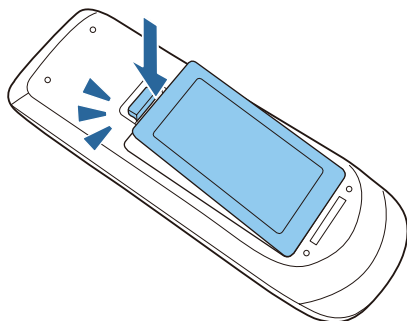
Se till att batteriet monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

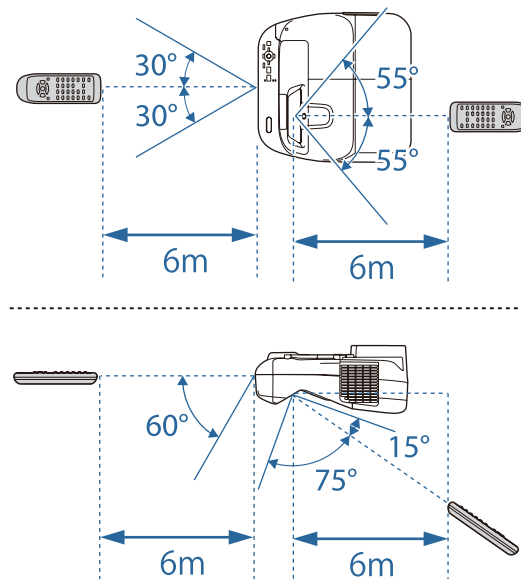
3

Sätt fast batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.



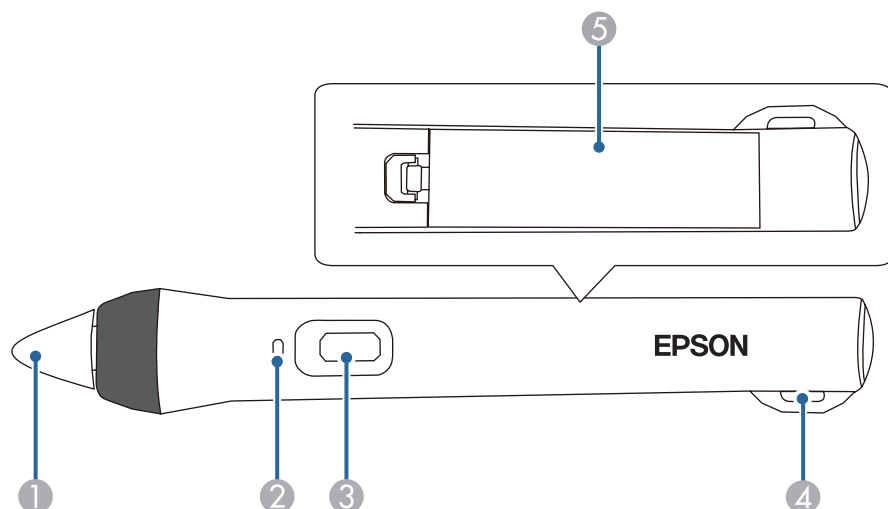
## Fjärrkontrollens räckvidd



## Interaktiv penna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Det finns två typer av interaktiva pennor med olikfärgade underdelar. Du kan inte använda flera interaktiva pennor med underdelar i samma färg samtidigt.

☞ "Extra tillbehör" [sid.186](#)



Namn	Funktion
1 Pennspets	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slå på den interaktiva pennan. När den har startats så tar det några sekunder innan den interaktiva pennan kan användas.</li> <li>Håll pennan intill den projicerade skärmen och tryck för att använda.</li> <li>☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.64</a></li> <li>☛ "Extra tillbehör" <a href="#">sid.186</a></li> </ul>
2 Batterilampa	<p>Tryck på knappen på sidan av pennan för att visa återstående batteritid.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>När batteriet är laddat lyser lampan grönt tills du släpper knappen.</li> <li>När batteriet är svagt blinkar lampan grönt tills du släpper knappen.</li> <li>Tänds inte när batteriet är slut. Byt batteri.</li> <li>☛ "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" <a href="#">sid.21</a></li> </ul>

Namn	Funktion
3 Knapp	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slå på den interaktiva pennan. När den har startats så tar det några sekunder innan den interaktiva pennan kan användas.</li> <li>Tryck på knappen för att växla spetsfunktionen mellan penna och suddgummi medan du ritar.</li> <li>Tryck på knappen för att utföra ett högerklick när du använder pennan som mus.</li> </ul>
4 Fäste för rem eller snöre (tillval)	Gör att du kan fästa en i handeln tillgänglig rem.
5 Batterilucka	<p>Öppna denna lucka när du byter ut batteriet.</p> <p>☛ "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" <a href="#">sid.21</a></p>



Den interaktiva pennan stängs av automatiskt efter 20 minuter av inaktivitet.

När du vill använda pennan igen trycker du på pennspetsen eller knappen på sidan för att slå på strömmen.

## Byta ut batteriet på den interaktiva pennan

När du trycker på knappen lyser eller blinkar batterilampan på den interaktiva pennan. Tänds eller blinkar inte när batteriet är slut. När lampan inte längre tänds eller blinkar ska du byta ut batteriet. Använd någon av följande batterityper. Andra uppladdningsbara batterier kan inte användas.

- Manganbatteri av AA-storlek
- Alkaliskt manganbatteri av AA-storlek
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

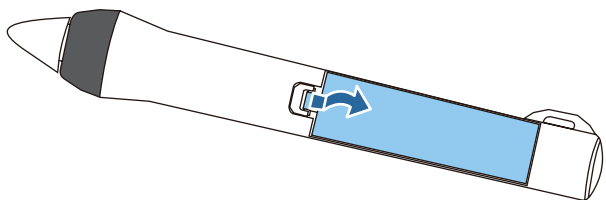
\* eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Panasonic Group.

### Observera

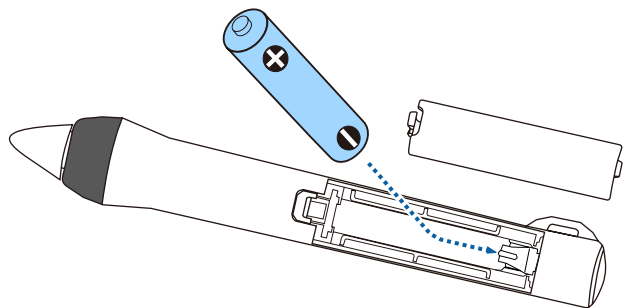
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

 [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1 Ta bort batteriluckan.  
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



- 2 Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.  
Sätt i batterierna med den negativa sidan först.

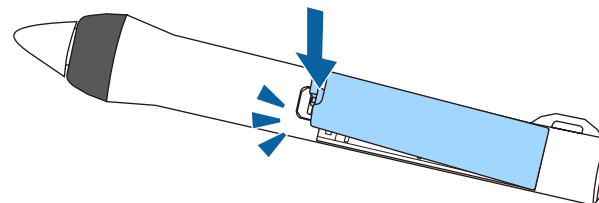


### Obs

Se till att batteriet monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

- 3 Sätt tillbaka batteriluckan.  
Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.

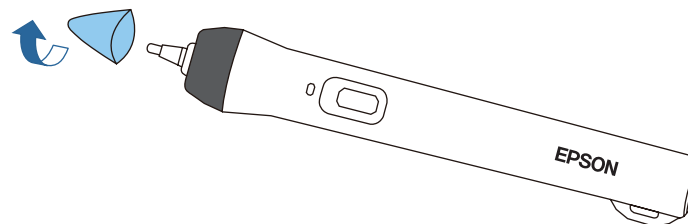


### Byta ut pennspetsen på den interaktiva pennen

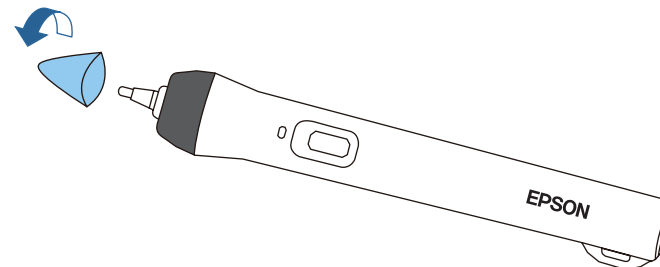
Byt ut pennspetsen på den interaktiva pennen när den är utsliten.

 "Extra tillbehör" [sid.186](#)

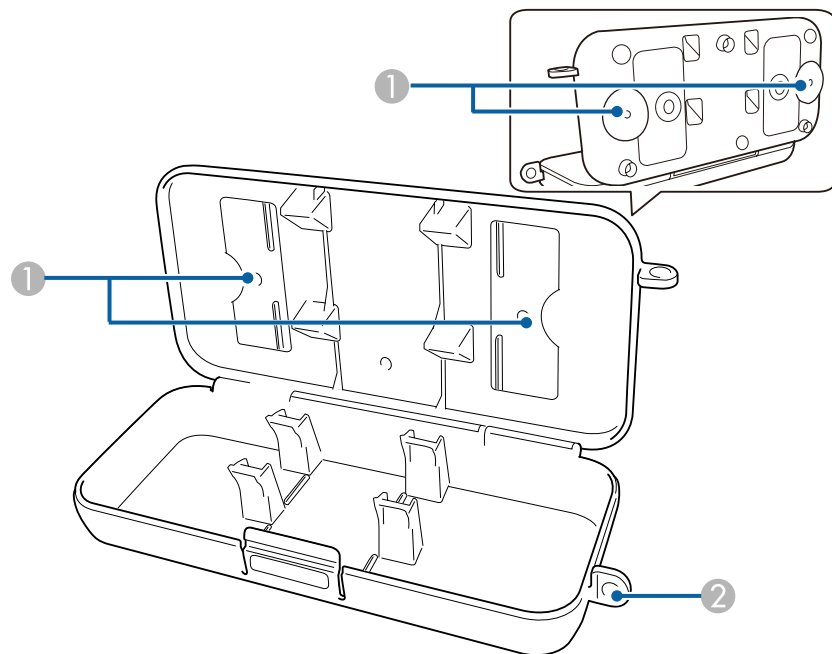
- 1 Vrid loss pennspetsen för att avlägsna den.



- 2 Vrid fast den nya pennspetsen för att fästa den.



## Pennfack (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



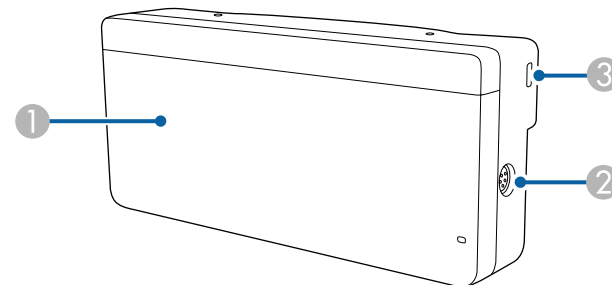
Namn	Funktion
① <b>Fästpunkter</b>	Fäst pennfacket mot en skrivtavla eller en vägg.
② <b>Säkerhetshål</b>	Träd in ett i handeln tillgängligt lås här.



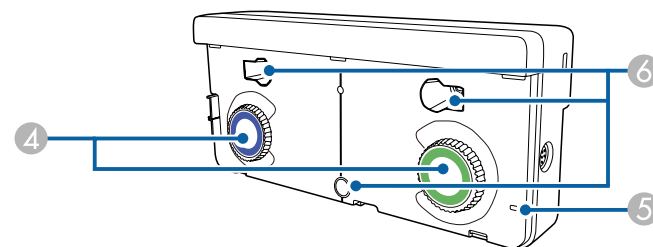
Du rekommenderas att skruva fast pennfacket med två i handeln tillgängliga M5-bultar.

## Pekenhet (endast EB-595Wi)

### Framsida

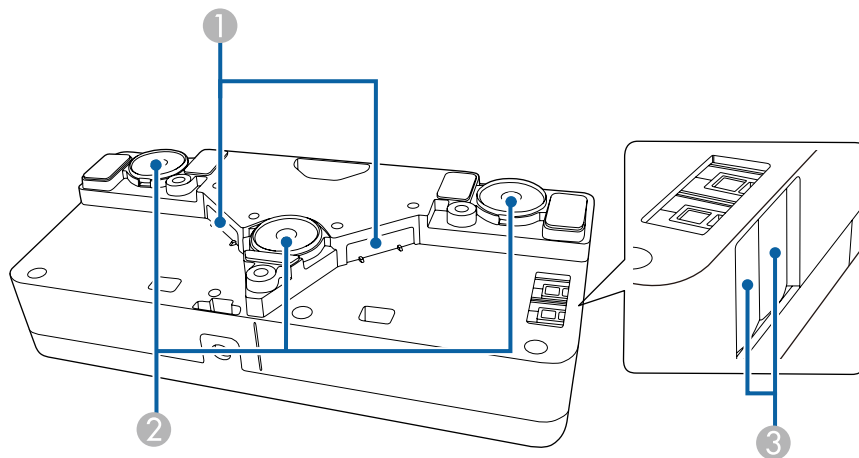


När ratthöljet inte är påsatt



Namn	Funktion
① <b>Ratthölje</b>	Ta bort för att använda justeringsrattarna.
② <b>TCH-port</b>	Ansluter projektorn till pekenheten med en anslutningskabel.
③ <b>Säkerhetsport</b>	Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.
④ <b>Justeringsrattar</b>	Utför vinkeljusteringar.
⑤ <b>Indikator</b>	Lyser när pekenheten är påslagen.
⑥ <b>Skruvhål (för montering)</b>	Skruvhålen för att fästa pekenheten med M4-skruvar (endast när man monterar på en icke-magnetisk yta).

## Baksida



	Namn	Funktion
①	<b>Laserspridningsport</b>	Sprider laserljus för att detektera fingrarnas position.
②	<b>Installationsmagnet</b>	Magnet som används för installation.
③	<b>Markör</b>	Placera markörerna på skärmen när du utför inställning av vinkel.



## Varning

- Följ anvisningarna i *Installationshandbok* för att installera pekenheten. Om den inte är korrekt installerad kan det orsaka skador på dina ögon på grund av det kraftfulla ljuset.
- Använd inte pekenheten nära medicinsk utrustning såsom pacemakers. När du använder pekenheten, kontrollera dessutom att det inte finns någon medicinsk utrustning, t.ex. pacemakers, i närheten. Elektromagnetiska störningar kan orsaka funktionsfel i medicinsk utrustning.



## Obs

- Använd inte pekenheten nära magnetisk lagringsmedia, t.ex. magnetkort eller elektronik som datorer, digitala klockor eller mobiltelefoner. Data kan skadas eller så kan ett fel inträffa.
- När du installerar pekenheten på en magnetisk yta, var försiktig så att du inte klämmer fingrar eller någon annan del av kroppen mellan magneten och installationsytan.

## Observera

- Anslut inte pekenheten till några andra apparater än EB-595Wi. Enheten kan sluta fungera eller så kan laserljus läcka ut som överskrider gränsen.
- Använd den medföljande pekenhetens anslutningskabel. Styrning är inte möjlig med kabel som finns i handeln.
- Vid kassering av pekenheten, ta inte isär den. Kassera enligt dina lokala eller nationella lagar och förordningar.



Se *Installationshandbok* för metoder för installation och vinkelinställning.

 [Installationshandbok](#)





# Förbereda Projektorn

I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.

## Monteringsmetoder

Projektorn stöder följande sex olika installationsmetoder. Installera projektorn efter installationsplatsen.

Stäng av projektorn när du installerar den eller ändrar installationsmetod. Slå på strömmen igen efter avslutad installation.

### Varning

- En särskild monteringsmetod krävs när projektorn ska hängas upp på en vägg eller i taket. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkterna för väggplattan eller takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från fästet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under fästet och kan skada projektorn. Använd inte lim för att förhindra att skruvarna lossnar och använd inte oljor, smörjmedel osv. när fästet monteras eller justeras.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.
- Använd inte projektorn i en miljö med brännbara eller explosiva gaser. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

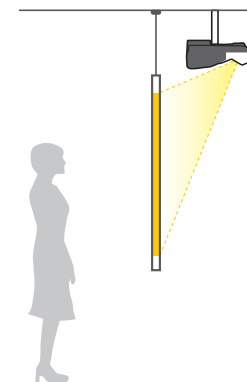
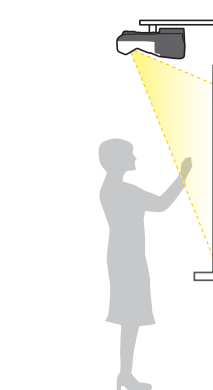


- Vi rekommenderar att du använder en slät, ramspänd projektorduk utan ojämnheter. Om projektorduken är ojämn kan det uppstå störningar i den projicerade bilden.
- Störningar kan uppstå i den projicerade bilden beroende på materialet i projektorduken och installationsmetod.
- Se till att du använder rätt verktyg för installationen när du monterar projektorn på en vägg eller i taket, eller om du monterar den vertikalt.
- "Extra tillbehör" [sid.186](#)
- Standardinställningen för Projicering är **Fram/Upp och ned**. Du kan byta till andra inställningar för Projicering från menyn Konfiguration.
- **Utökad - Projicering** [sid.133](#)
- Du kan ändra inställningen för Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.

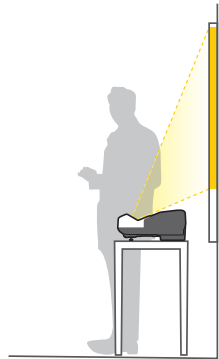
**Fram↔Fram/Upp och ned**

**Bak↔Bak/Upp och ned**

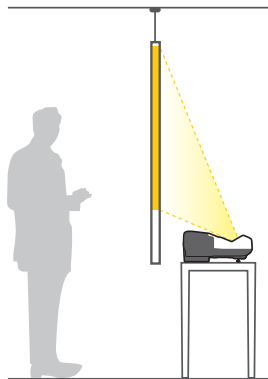
- Montera projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder från framför en skärm. (Projicering Fram/Upp och ned)
- Montera projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder från bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/Upp och ned)



- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



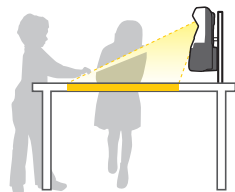
- Projicera bilder bakom en genomsiktig skärm. (Projicering Bak)



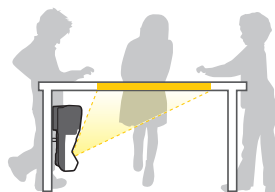
Fäst fötterna när du använder projektorn på en yta som till exempel ett bord.

☛ "Fästa fötterna (Endast modeller med medföljande fötter)" [sid.15](#)

- Placera projektorn vertikalt och projicera bilder från framför skärmen. (Projicering Fram/Upp och ned)



- Placera projektorn vertikalt och projicera bilder från bakom skärmen (projicering Bak/Upp och ned)



## När du använder de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Projicera framför projektorduken när du använder de interaktiva funktionerna. Ställ in Projicering till **Fram/Upp och ned** eller **Fram**.

### Observera

De interaktiva funktionerna fungerar genom infraröd kommunikation. Observera följande vid installation av projektorn.

- Kontrollera att det inte finns något starkt ljus eller direkt solljus på Easy Interactive Function-mottagaren, projektorduken, själva projektorn eller bakom projektorn.
- Montera inte projektorn i direkt solljus från ett fönster. Detta kan orsaka att de interaktiva funktionerna inte fungerar.
- Montera projektorn så att Easy Interactive Function-mottagaren inte befinner sig för nära ljus av lysrörstyp. Om omgivningen är för ljus kanske de interaktiva funktionerna inte fungerar på rätt sätt.
- Om smuts fastnat på Easy Interactive Function-mottagaren kan det störa den infraröda kommunikationen och du kanske inte kan använda funktionerna normalt. Rengör mottagaren om den är smutsig.  
☛ "Rengöring" [sid.173](#)
- Håll skyddet till Easy Interactive Function-mottagaren fritt från färg och etiketter.
- När du använder de interaktiva funktionerna ska du inte använda en infraröd fjärrkontroll eller mikrofon i samma rum. Den interaktiva pennan kan sluta fungera.
- Använd inte apparater som alstrar starka ljud, t.ex. roterande enheter eller transformatorer nära projektorn. Det kan orsaka att du inte kan använda de interaktiva funktionerna.



- När du använder de interaktiva funktionerna, ställ in så att den projicerade skärmen är en rektangel utan någon förvrängning.
- När du använder de interaktiva funktionerna i rum med flera projektorer, kan den interaktiva pennans funktioner bli instabila. Om den här situationen skulle uppstå ska du koppla in fjärrkontrollkabeln (ELPKC28, tillval) till projektorerna och ändra **Synk för projektorer** till **Med kabel** i menyn Konfiguration.
  - ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [sid.42](#)
  - ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat - Synk för projektorer [sid.135](#)

## Inställning av pekenhet (endast EB-595Wi)

När du använder pekenheten ska du installera projektorn med någon av följande metoder. Pekenheten kan inte användas om någon annan installationsmetod används.

- Montera projektorn på en vägg eller häng den från taket och projicera bilder framför skärmen (när projektorn hängs från en takmontering krävs en takmontering (ELPMB23) (tillval))
- Montera vertikalt på ett skrivbord och projicera från skrivbordet (interaktiv bordsmontering (ELPMB29) (tillval) krävs)
- ☛ "Extra tillbehör" [sid.186](#)

Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

---

## Ansluta en Dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

① ② **Om du använder datorkabeln (tillval)**

Anslut datorns skärmutgång till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta datorns ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

③ **Om du använder den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln**

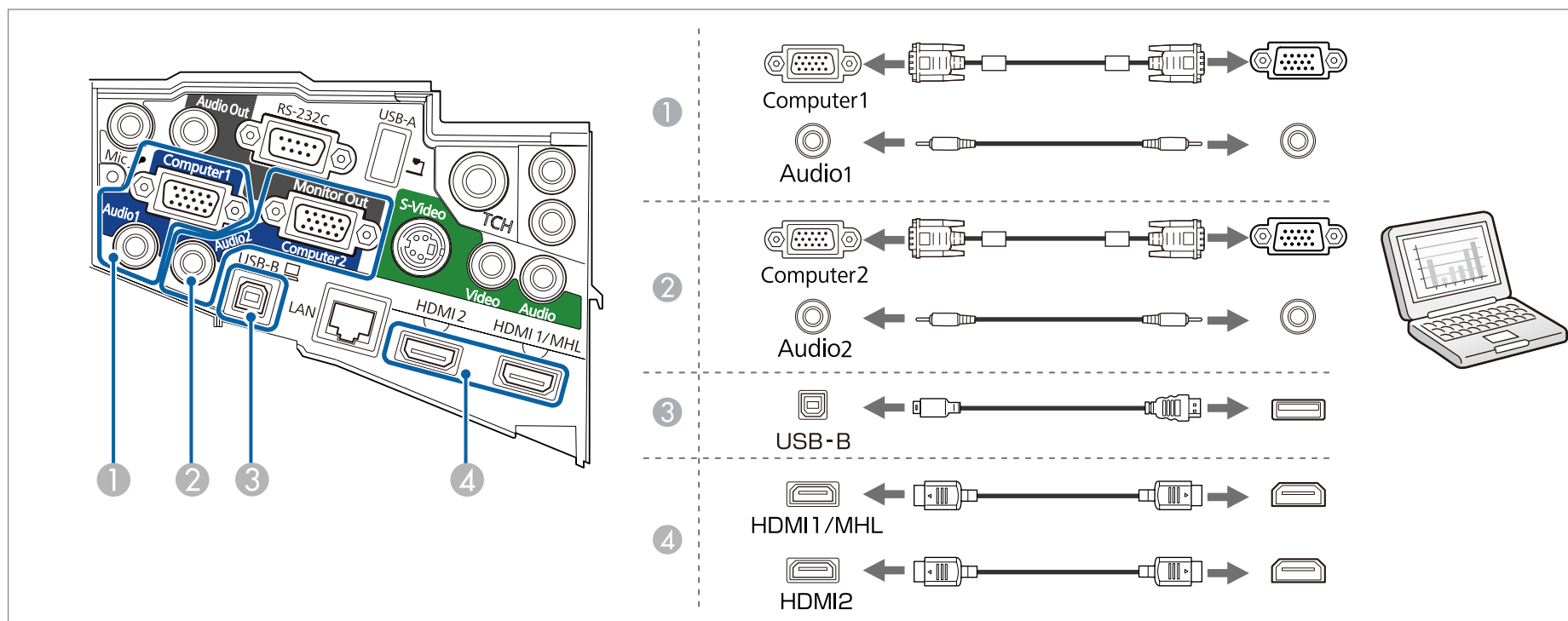
Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port.

Ljud från datorn matas ut från projektorn med den projicerade bilden.

④ **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI1/MHL eller HDMI2-port.

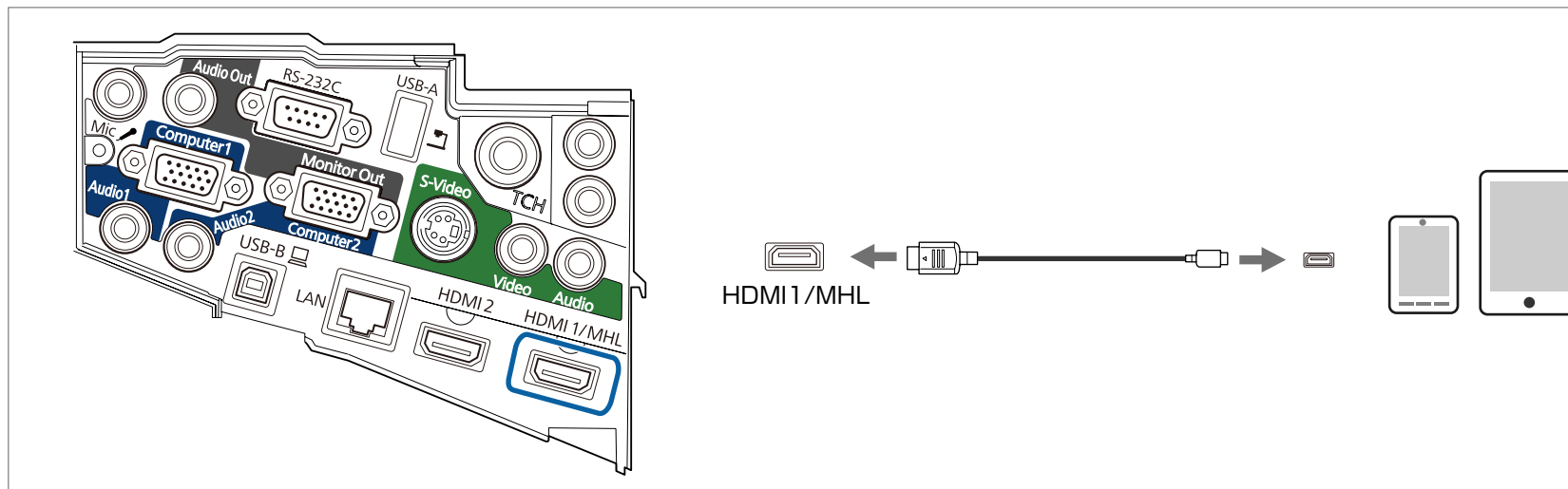
Ljud från datorn matas ut från projektorn med den projicerade bilden.



- När du ansluter till Audio1, Audio2 och Computer1-portarna rekommenderar vi att ansluta kablar till portarna i följande ordning: Audio1, Audio2 och sedan Computer1.
- Du kan också ange den port som används för ingående ljud från menyn Konfiguration.  
☛ **Utökad - A/V-inställningar - Ljudutgång** [sid.133](#)
- Om ljudet inte matas ut när en HDMI-kabel är ansluten, anslut en ljudkabel som finns i handeln till Audio Input-porten. Efter anslutning av kabeln, välj den ingångsport du kopplat in från **HDMI1-ljudutgång** eller **HDMI2-ljudutgång** i menyn Konfiguration.  
☛ **Utökad - A/V-inställningar - HDMI1-ljudutgång/HDMI2-ljudutgång** [sid.133](#)
- Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display.  
☛ "Projicera med USB Display" [sid.48](#)
- Vid projicering av en dator som är ansluten till Monitor Out/Computer2-porten, ställ in **Bildskärm ut** till **Dator 2** från menyn Konfiguration.  
☛ **Utökad - Drift - Bildskärmsutgång** [sid.133](#)

## Ansluta en smarttelefon eller surfplatta

Du kan ansluta smarttelefoner och surfplattor. Genom att använda en MHL-kabel som finns i handeln kan du ansluta MHL-porten på enheten till HDMI1/MHL-porten på projektorn. Du kan mata ut ljud tillsammans med den projicerade bilden.



När du ansluter en smarttelefon eller surfplatta till projektorn, börjar enheten laddas när bilderna projiceras.

### Observera

- Du kanske inte kan ansluta till en MHL-kabel till alla enheter.
- Kontrollera att anslutningskabeln stöder MHL-standarden. Om du ansluter en kabel som inte stöder MHL-standarden, kan smarttelefonen eller surfplattan bli het, läcka eller explodera.
- Om du ansluter med en MHL-HDMI-adapter som finns i handeln, kanske inte laddning av smarttelefonen eller surfplattan fungerar eller så kanske du inte kan utföra åtgärder från projektorns fjärrkontroll.



- Om bilderna inte projiceras korrekt, koppla bort och koppla sedan in MHL-kabeln igen.
- Du kanske inte kan projicera korrekt beroende på modell och inställningar på smarttelefonen eller surfplattan.

## Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

① **Om du använder en videokabel (finns i handeln)**

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-port med en videokabel (finns i handeln).

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

② **Om du använder en S-videokabel som finns i handeln**

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns S-Video-port med en videokabel (finns i handeln).

Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio-ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i handeln.

③ ④ **Om du använder komponentvideokabeln (tillval)**

☛ "Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar" [sid.186](#)

Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång.

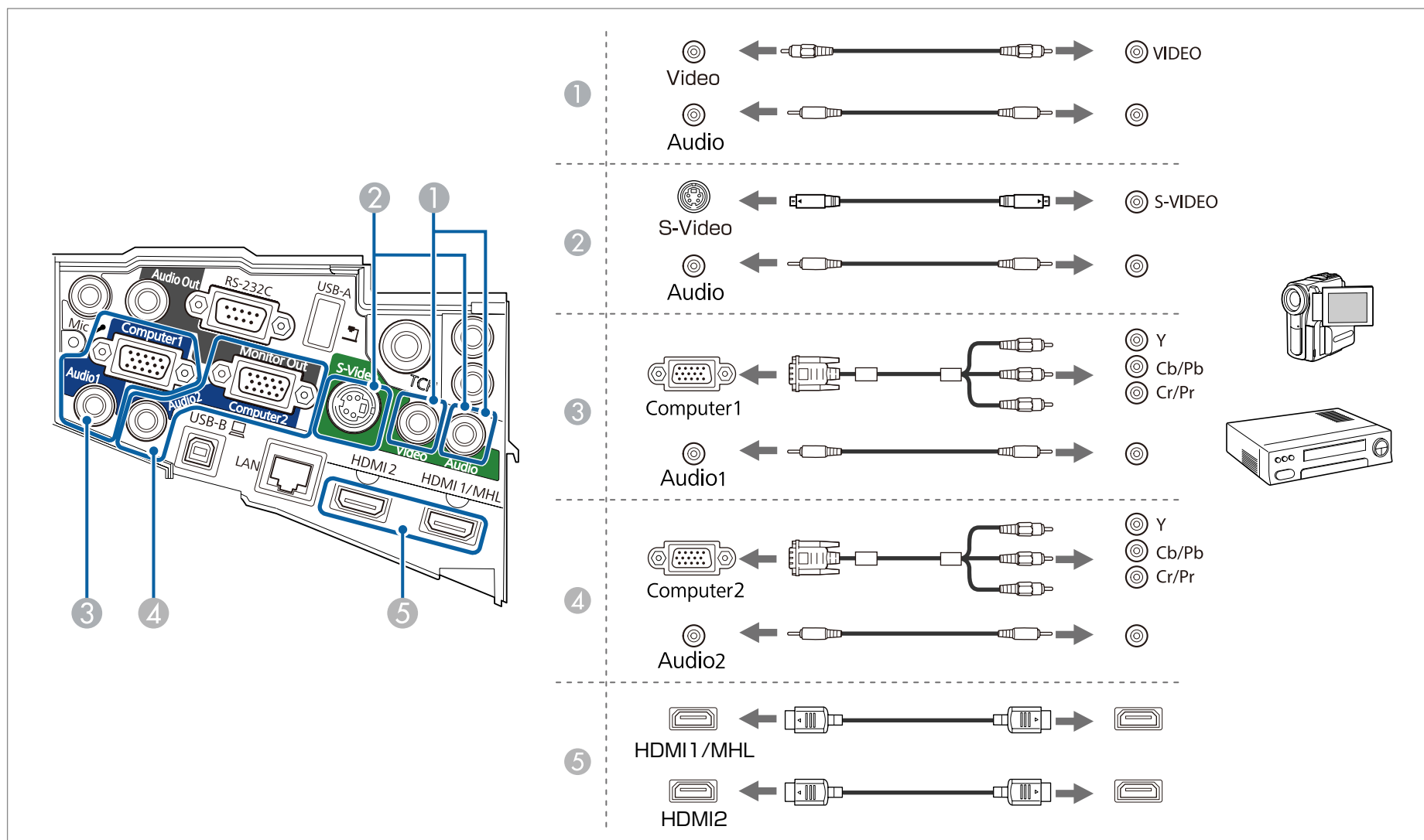
Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2-ingång med en ljudkabel som finns i handeln.

⑤ **Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)**

Anslut bildkällans HDMI-port till projektorns HDMI1/MHL eller HDMI2-port.

Ljud från bildkällan matas ut från projektorn med den projicerade bilden.





## Observera

- Stäng av utrustningen som ska anslutas innan du ansluter den. Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.

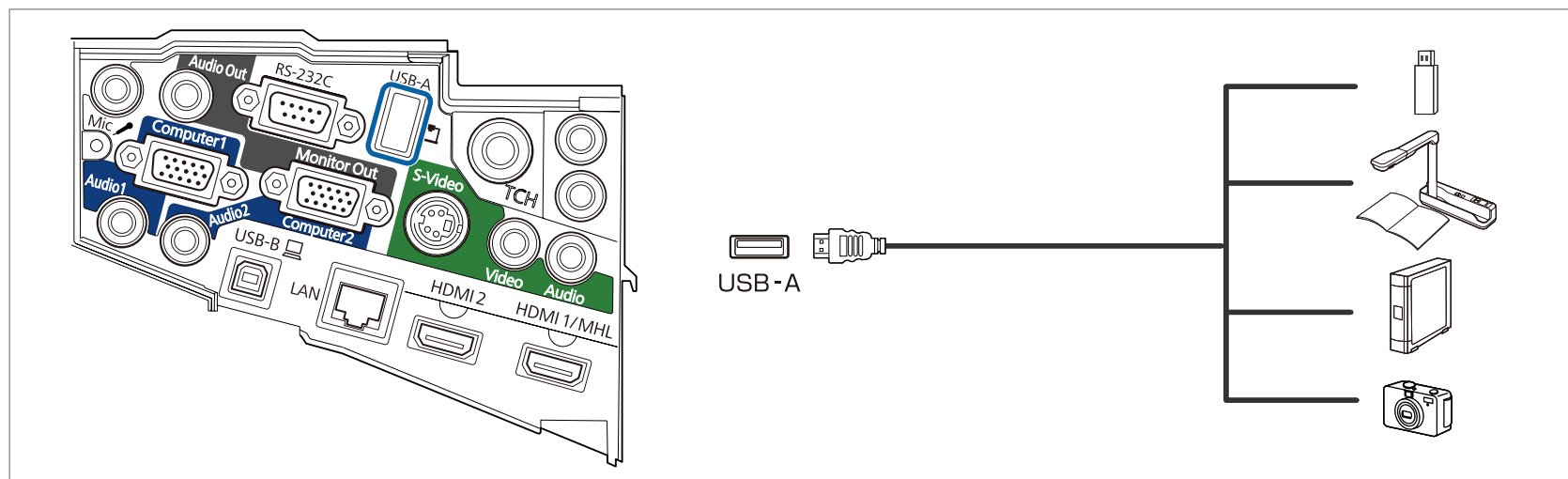


- Du kan också ange den port som används för ingående ljud från menyn Konfiguration.  
☛ Utökad - A/V-inställningar - Ljudutgång [sid.133](#)
- Vid projicering av en bildkälla som är ansluten till Monitor Out/Computer2-porten, ställ in **Bildskärmsutgång** till **Dator 2** från menyn Konfiguration.  
☛ Utökad - Drift - Bildskärmsutgång [sid.133](#)
- Om ljudet inte matas ut när en HDMI-kabel är ansluten, anslut en ljudkabel som finns i handeln till Audio Input-porten. Efter anslutning av kabeln, välj den Audio Input-port du kopplat in från **HDMI1-ljudutgång** eller **HDMI2-ljudutgång** i menyn Konfiguration.  
☛ Utökad - A/V-inställningar - HDMI1-ljudutgång/HDMI2-ljudutgång [sid.133](#)
- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorn.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

## Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som ett USB-minne, Dokumentkamera (tillval), och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB-A-porten på projektorn.



När USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran med PC Free.

☛ "Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" [sid.97](#)

Om Dokumentkamera är ansluten medan bilder projiceras från en annan ingång, tryck på knappen [USB] på fjärrkontrollen, eller knappen [Source Search] på kontrollpanelen för att växla till bilder från Dokumentkamera.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



När du projicerar bilder från en USB-enhet och vill ansluta en ljudenhet ska du ansluta ljudenheten till Audio2-porten.

### Observera

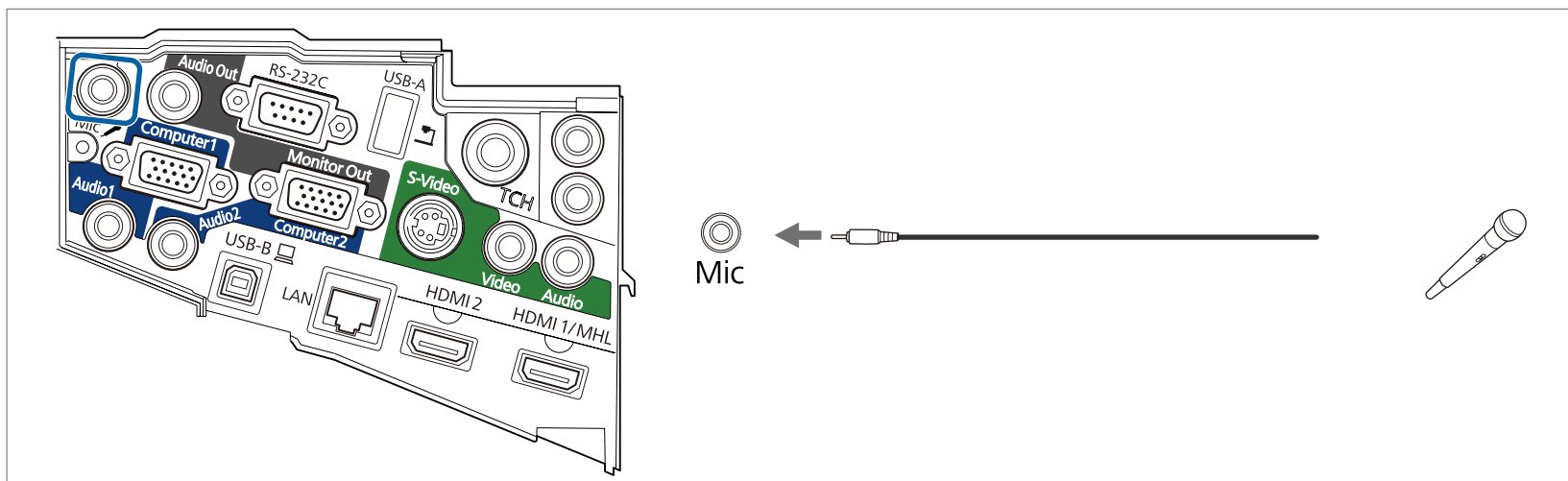
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än 3 m. Om kabeln är längre än 3 m kanske PC Free inte visas på rätt sätt.

### Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

## Ansluta en mikrofon

Du kan mata ut ljud från en mikrofon via projektorns högtalare genom att ansluta en dynamisk mikrofon som finns i handeln.



- Strömmatning stöds inte.
- Justera **Mik. ingångsvolym** om det är svårt att höra ljudet från mikrofonen eller om ljudet är så högt att det knastrar.  
 🗨 **Inställningar - Mik. ingångsvolym** [sid.131](#)
- Gör följande inställningar om du vill mata ut ljud från en mikrofon när projektorn är av.
  - Ställ in **Vänteläge** till **Kommunikation på**.
  - Ställ in **A/V-utgång** till **Alltid**.
- 🗨 **ECO - Vänteläge** [sid.145](#)
- 🗨 **Utökad - A/V-inställningar - A/V-utgång** [sid.133](#)

## Ansluta extern utrustning

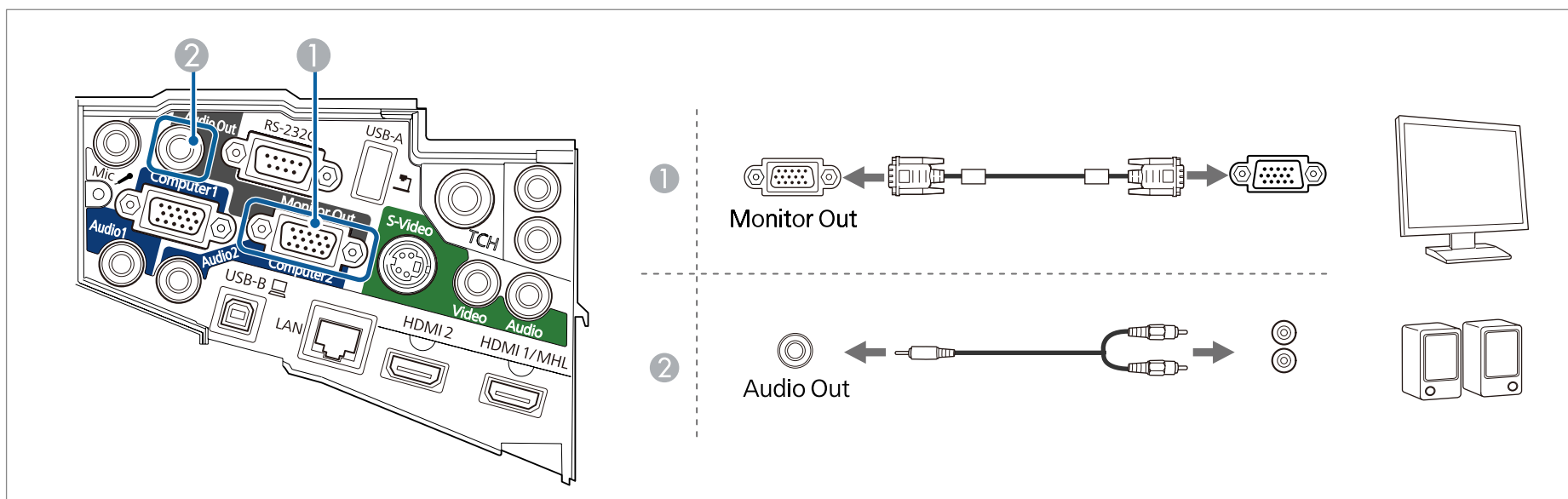
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

### 1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out-utgång med kabeln som medföljer med den externa bildskärmen.

### 2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

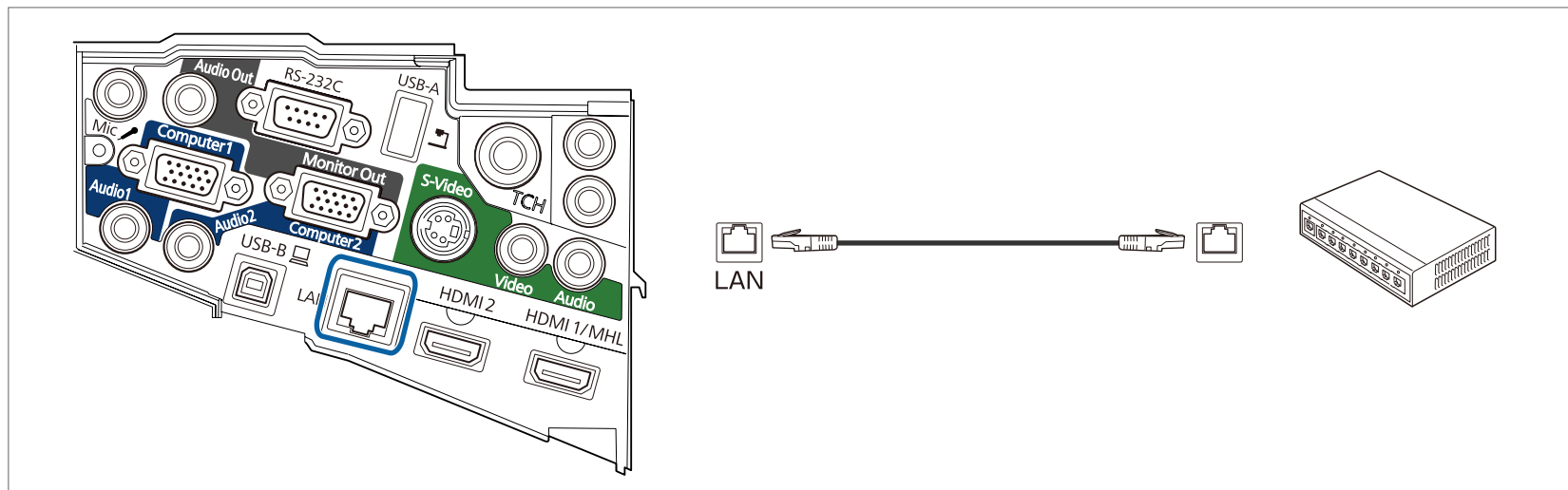




- Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm, ställ in **Bildskärmsutgång** till **Bildskärm ut** i menyn Konfiguration.
  - ☛ **Utökad - Drift - Bildskärmsutgång** [sid.133](#)
- När **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på** kan du utföra följande åtgärder, även när projektorn är avstängd (endast när **A/V-utgång** är inställt på **Alltid**).
  - Mata ut bilder till en extern bildskärm
  - Mata ut ljud från en extern högtalare (ljud som matas in från USB-B och LAN-portarna kan inte matas ut)
  - ☛ **ECO - Vänteläge** [sid.145](#)
  - ☛ **Utökad - A/V-inställningar - A/V-utgång** [sid.133](#)
- Endast analoga RGB-signaler från Computer1-ingången kan matas ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, menyn Konfiguration och hjälpskärmar visas inte på den externa bildskärmen.
- Innehåll som ritas med hjälp av de interaktiva funktionerna visas inte på en extern bildskärm (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Innehåll som ritas med den medföljande Easy Interactive Tools kan visas på en extern bildskärm.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

## Ansluta en LAN-kabel

Anslut en LAN-port på nätverksnav eller annan utrustning till projektorns LAN-port med en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel tillgänglig i handeln. Genom att ansluta en dator till projektorn över ett nätverk kan du projicera bilder och kontrollera projektorns status.

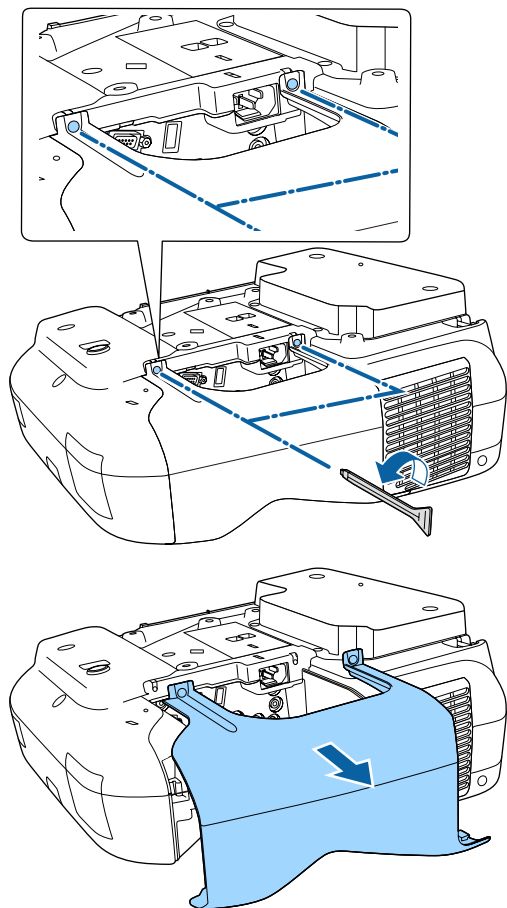


Använd en skärmad LAN-kabel av kategori 5 eller högre för att förhindra fel.

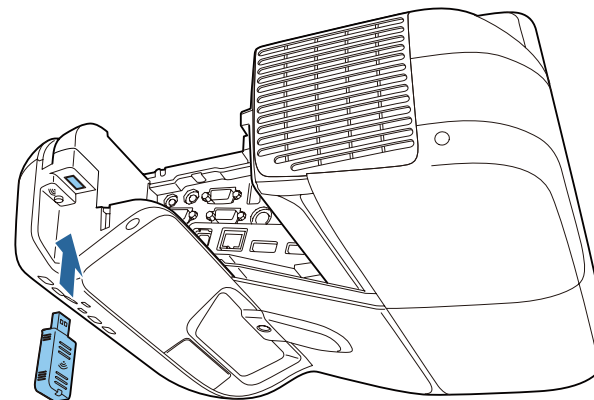


## Installera den trådlösa LAN-enheten (tillval)

- 1 Avlägsna båda fästskruvarna för kabelskyddet för att öppna kabelskyddet.

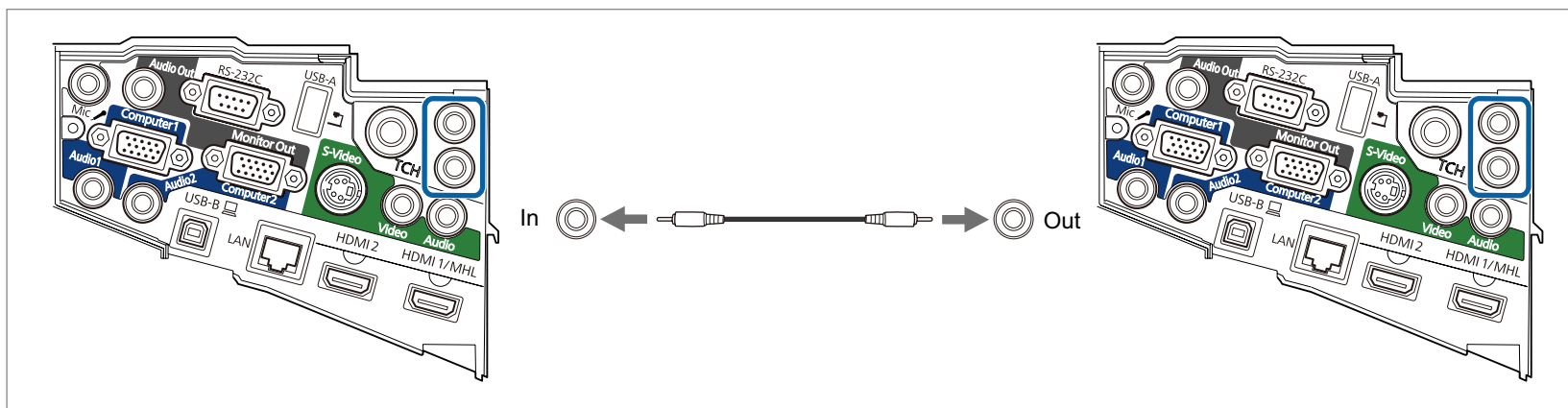


- 2 Anslut den Trådlös LAN-enhet till installationsdelen för trådlösa LAN-enheter.



## Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

När du använder de interaktiva funktionerna i ett rum med andra projektor av samma modell behöver du ansluta en fjärrkontrollskabel (ELPKC28, tillval) till SYNC-porten på varje projektor. Den interaktiva pennans funktioner stabiliseras genom att koppla samman projektorerna med kablar.

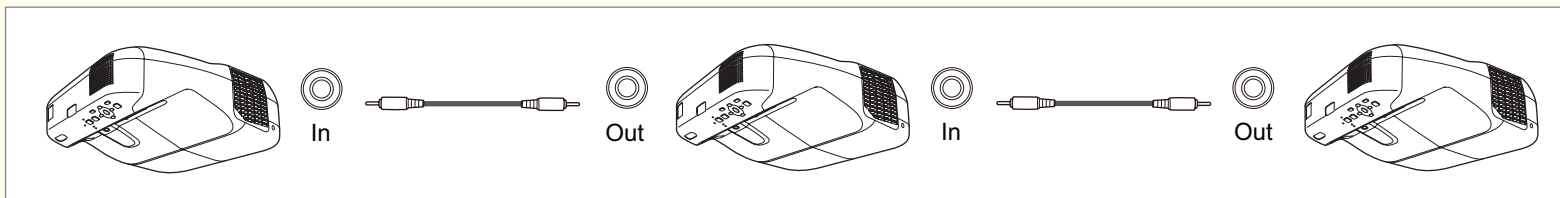


SYNC-porten har en in- och utgång. När du ansluter ena änden av fjärrkontrollskabeln till en IN-kontakt, anslut den andra änden till en UT-kontakt. Efter anslutning av kablar, ställ in **Synk för projektorer** till **Med kabel** från menyn Konfiguration.

☛ Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat - Synk för projektorer [sid.135](#)



- När du ansluter tre eller flera projektorer behöver du inte ansluta den första projektorn till den senaste projektorn.



- När du använder projektorn i samma rum som en annan projektor som inte stöder kabelanslutning, ställ in **Synkläge med kabel** till **Läge 2** i menyn Konfiguration.
  - ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat - Synkläge med kabel [sid.135](#)
- Om du inte har fjärrkontrollkabeln (tillval), ändra **Avst. Projektorer** i menyn Konfiguration.
  - ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat - Avst. Projektorer [sid.135](#)



# Grundläggande Användning

I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

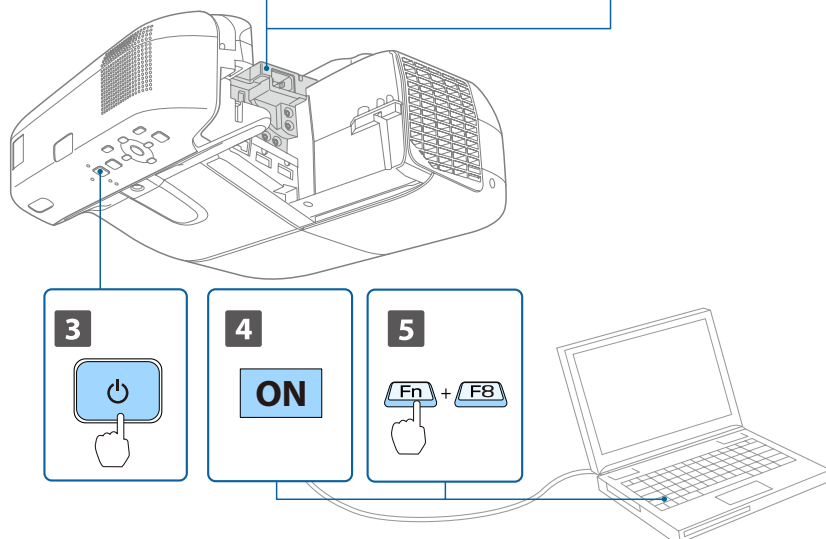
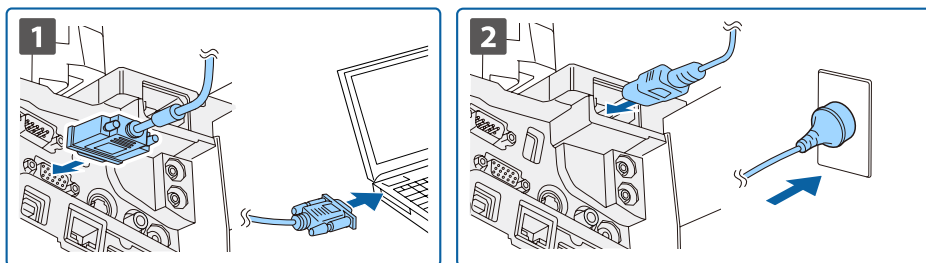
## Förbered projicering

I detta avsnitt förklaras proceduren för att ansluta projektorn till en datorn med datorkabeln och projicera bilder.



### Obs

Anslut först kabeln från källan till projektorn och anslut därefter strömsladden till projektorn.



**1** Anslut projektorn till datorn med datorkabeln.

**2** Anslut projektorn till ett eluttag med strömsladden.

**3** Starta projektorn.

### Varning


Titta inte in i projektlinsens när du slår på projektorn. Detta kan orsaka skador på ögonen på grund av det kraftfulla ljuset. Se till att ingen tittar in i linsen när du slår på projektorn på avstånd med hjälp av fjärrkontrollen.

Var särskilt försiktig när det finns barn i närheten.

**4** Starta datorn.

**5** Ändra utgången för datorns skärmbild.

Om du använder en laptop måste du ändra utgången för skärmbilden från datorn.

Håll nere Fn-tangent (funktionstangenten) och tryck på tangenten .



- Metoden för ändringen varierar beroende på vilken dator som används. Se dokumentationen som medföljer datorn.
- Tryck på [⏻] strömknappen två gånger för att stänga av projektorn.

Om bilden inte projiceras kan du ändra den projicerade bilden med någon av följande metoder.

- Tryck på knappen [Source Search] på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen.
  - ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)
- Tryck på knappen för målporten på fjärrkontrollen.
  - ☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.47](#)



Efter att bilden börjat projiceras, justera den om det är nödvändigt.

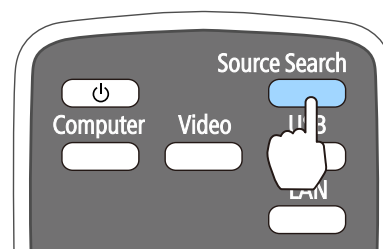
☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.51](#)

☛ "Korrigerar Fokus" [sid.56](#)

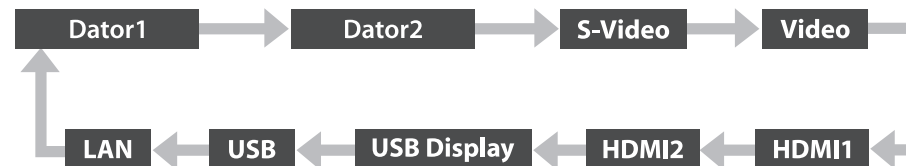
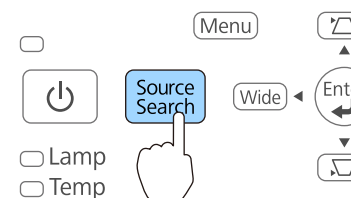
## Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

### Med fjärrkontrollen



### Använda kontrollpanelen



När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.

När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.



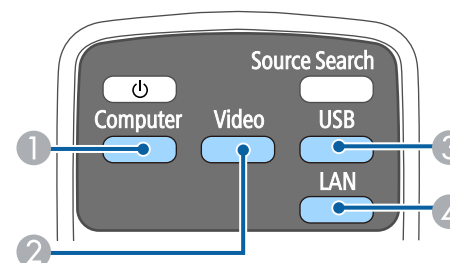
- Du kan göra inställningar så att bilder projiceras från samma ingång nästa gång projektorn slås på.  
**Utökad - Drift - Starta källsökning** [sid.133](#)
- Följande skärm visas när inga bildsignaler matas in.



## Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
  - Computer1-ingång
  - Computer2-ingång
- Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
  - S-Video-ingång
  - Video-ingång
  - HDMI1/MHL-port
  - HDMI2-port
- Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
  - USB Display
  - Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten
- Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.

## Projicera med USB Display

Du kan använda den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

Ställ in **USB Type B** till **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådlös mus/USB Display** för att använda USB Display på EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

☞ Utökad - USB Type B [sid.133](#)

## Systemkrav

### För Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitar Home Edition 32 bitar Tablet PC Edition 32 bitar
	Windows Vista	Ultimate 32 bitar Enterprise 32 bitar Business 32 bitar Home Premium 32 bitar Home Basic 32 bitar
	Windows 7	Ultimate 32- och 64-bitars Enterprise 32- och 64-bitars Professional 32- och 64-bitars Home Premium 32- och 64-bitars Home Basic 32 bitar Starter 32 bitar

	Windows 8	Windows 8 32- och 64-bitars Windows 8 Pro 32- och 64-bitars Windows 8 Enterprise 32- och 64-bitars
	Windows 8.1	Windows 8.1 32- och 64-bitars Windows 8.1 Pro 32- och 64-bitars Windows 8.1 Enterprise 32- och 64-bitars
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare	
<b>Minne</b>	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer	
<b>Hårddiskutrymme</b>	20 MB eller mer	
<b>Visning</b>	Upplösning på minst 640×480 och högst 1600×1200. 16-bitars färgskärm eller bättre	

\*1 Endast Service Pack 4

### För OS X

<b>Operativsystem</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitars Mac OS X 10.6.x 32- och 64 bitar OS X 10.7.x 32- och 64 bitar OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare
<b>Minne</b>	512 MB eller mer
<b>Hårddiskutrymme</b>	20 MB eller mer



## Visning

Upplösning på minst 640×480 och högst 1680×1200.  
16-bitars färgskärm eller bättre

## Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och OS X.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Anslut USB-kabeln direkt till projektorn.
- Du kan inte ändra alternativens inställningar när du använder USB Display.

### För Windows

- 1** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj Nej.

### För Windows 2000

Dubbeltklicka på **Dator - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

### För Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

När dialogrutan visas klickar du på kör **EMP\_UDSE.EXE**.

**2**

Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.

**3**

Bilder från datorn projiceras.

Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.

**4**


Koppla ur USB-kabeln när du är klar.

När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** på din dator.
- Om inget projiceras, klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** på din dator.
- Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

### För OS X

**1**

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln.

Setup-mappen för USB Display visas i Finder.

**2**

Dubbeltklicka på **USB Display Installer**-ikonen.

**3**

Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

- 4** Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.  
Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.  
När installationen är färdig kommer ikonerna för USB Display att visas i Dock och på menyraden.
- 5** Bilder från datorn projiceras.  
Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.
- 6** När du är klar ska du välja **Koppla bort** på menyfältet eller via ikonerna **USB Display** i Dock. Du kan sedan koppla bort USB-kabeln.



- Om USB Display Setup mappen inte visas automatiskt i Finder, dubbelklicka på **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonerna i Dock.
- Om det inte finns någon **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** i programmappen.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonerna i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

## Avinstallera

### För Windows 2000

- 1** Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.
- 3** Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.
- 4** Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Välj/Ändra**.

### För Windows XP

- 1** Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3** Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Ta bort**.

### För Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3** Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Avinstallera**.

### För Windows 8/Windows 8.1

- 1** Öppna Snabbknappar och välj **Sök**. Högerklicka (håll ner) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Välj **Avinstallera** från appfältet.
- 3** Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Avinstallera**.
- 4** Följ anvisningarna på skärmen för att avinstallera.

### För OS X

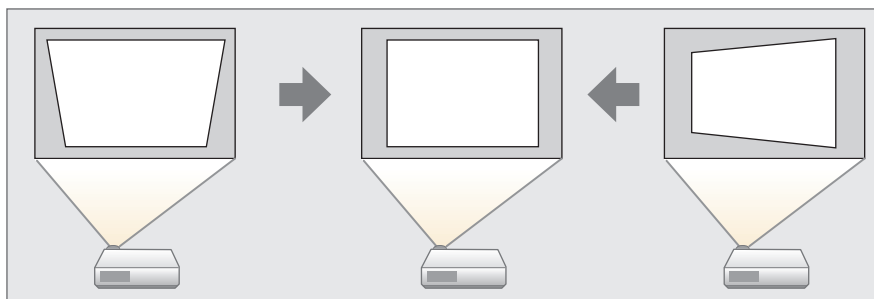
- 1** Dubbelklicka på **Program - USB Display - Verktyg**.
- 2** Kör **USB Display Uninstaller**.

## Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigerar keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

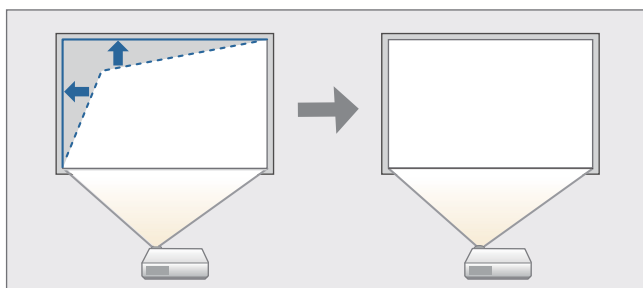
- H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.



- Quick Corner

Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.



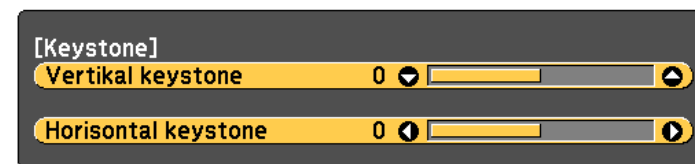
## H/V keystone

Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra. H/V keystonekorrigering lämpar sig för att finjustera keystone-förvrängning.

Du kan använda H/V keystone för att korrigerar den projicerade bilden under följande förhållanden.

Korrigeringsvinkel: Ca. 3° höger och vänster/Ca. 3° uppåt och nedåt

- 1 Tryck på knapparna [↶] eller [↷] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.

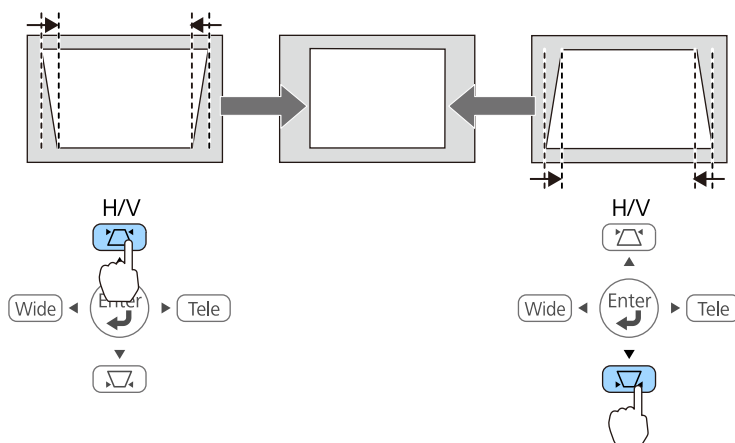


När du trycker på knapparna [↶][↷] på kontrollpanelen, visas skärmbilden korrigeringsmetod i menyn Konfiguration. När du vill utföra horisontell och vertikal keystone-korrigerar med hjälp av knapparna [↶][↷], ställ in **Keystone** till **H/V keystone** i menyn Konfiguration.

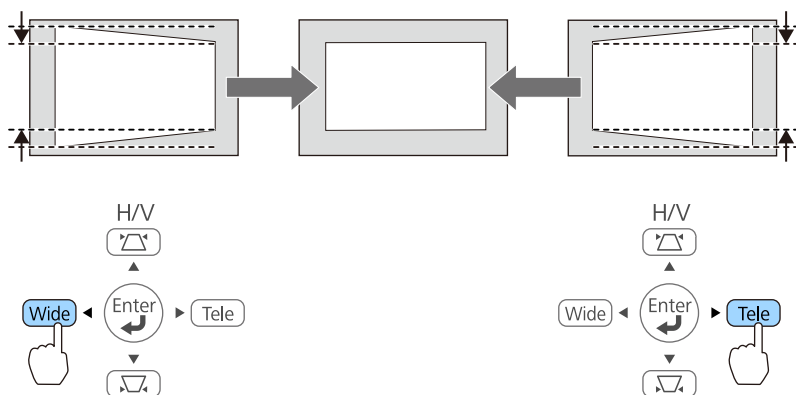
☛ **Inställningar - Keystone** [sid.131](#)

## 2 Tryck på följande knappar för att korrigera keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [↕] eller [↔] för att korrigera den vertikala förvrängningen.



Tryck på knappen [Wide] eller [Tele] för att korrigera den horisontella förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone på menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.131](#)

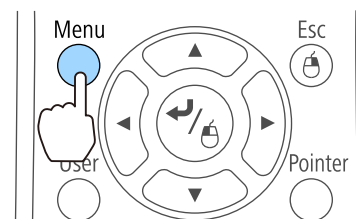
## Quick Corner

Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

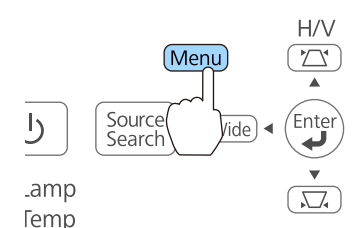
### 1 Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

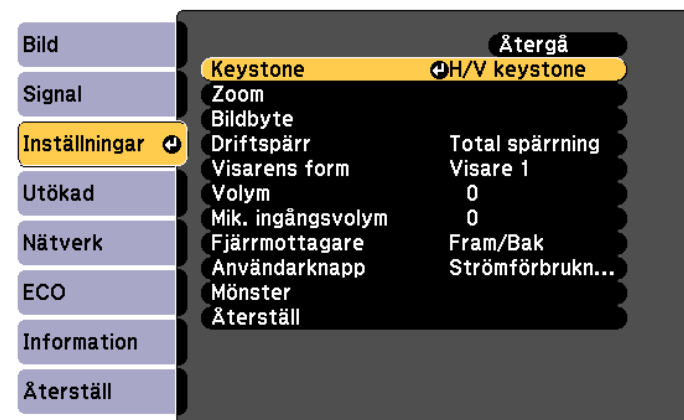
Med fjärrkontrollen



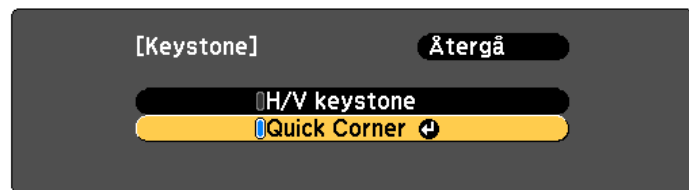
Använda kontrollpanelen



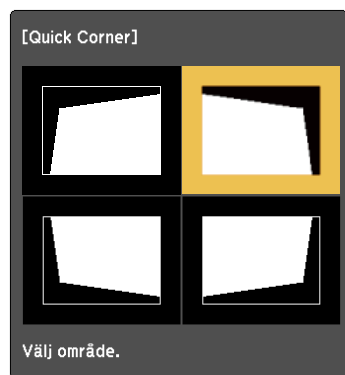
### 2 Välj **Keystone** från **Inställningar**.



- 3** Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [Enter].  
När meddelandet "Om inställningen har ändrats kan bilden bli förvriden." visas, tryck på knappen [Enter] igen.



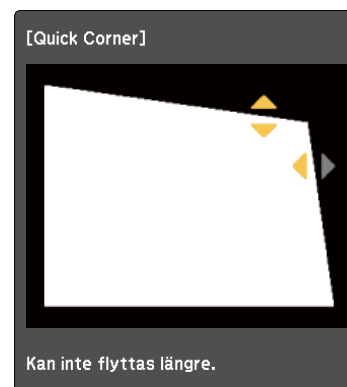
- 4** Välj hörnet som ska korrigeras med knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna, eller [↶], [↷], [Wide], och [Tele] på kontrollpanelen och tryck sedan på [Enter].



- 5** Korrigera hörnets position med knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide], och [Tele] på kontrollpanelen.

När du trycker på knappen [Enter] visas den skärmbild som visas i steg 4.

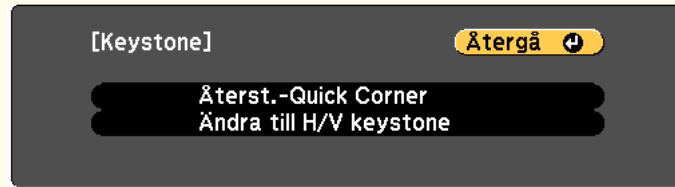
Om meddelandet "Kan inte flyttas längre." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.



- 6** Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.
- 7** Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



- Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.



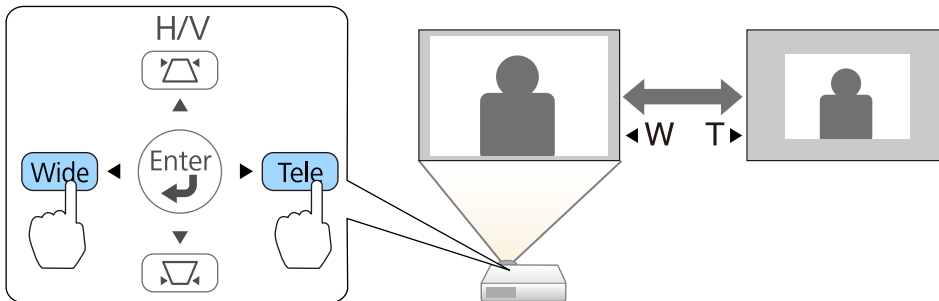
**Återst.-Quick Corner:** Återställer Quick Corner-korrigerarna.

**Ändra till H/V keystone:** Byter till korrigeringsmetoden H/V keystone.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.131](#)

## Justera Bildens Storlek

Tryck på knapparna [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen när du vill justera storleken på den projicerade bilden.

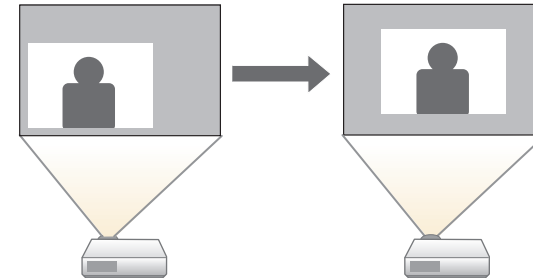


Du kan även göra justeringar via menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Zoom** [sid.131](#)

## Justera bildens position (Bildbyte)

Du kan finjustera bildens position utan att flytta projektorn.



**1**

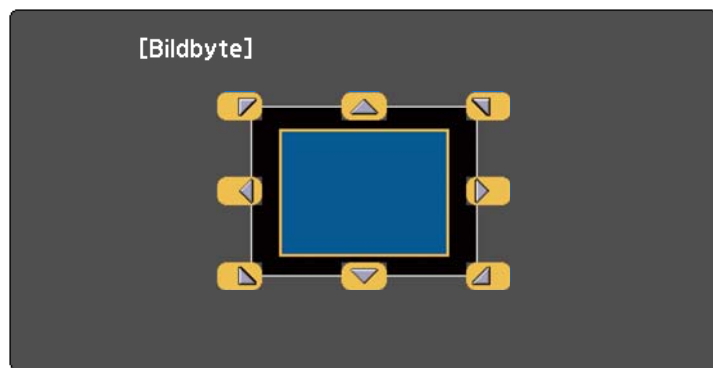
Utför Justera zoom eller Keystone.

☛ "Justera Bildens Storlek" [sid.54](#)

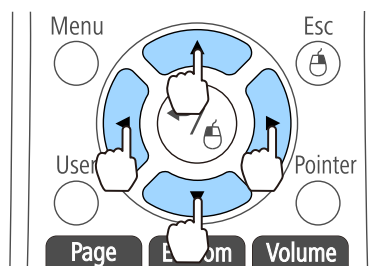
☛ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.51](#)

Skärmen Bildbyte visas efter att du har gjort justeringar.

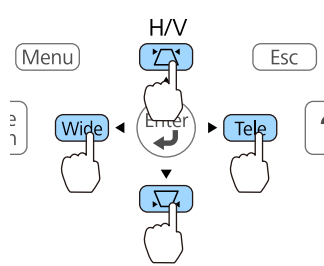
- 2** Välj hörnet som ska korrigeras med knapparna [↖], [↗], [↘], och [↙] på fjärrkontrollen eller [↖], [↗], [Wide], och [Tele] på kontrollpanelen.



Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Du kan flytta bilden diagonalt genom att trycka på valfritt par intilliggande [↖], [↗], [↘], och [↙]-knappar, eller en kombination av knapparna [↖], [↗], [Wide], och [Tele] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

- 3** Tryck på knappen [Esc] för att stänga justeringsskärmen. Justeringsskärmen försvinner om ingen funktion används under ungefär 10 sekunder.



- Du kan inte justera bildpositionen när Zoom är inställd på maximal **Bred**-position.
- Inställningen för Bildbyte hålls kvar även om projektorn stängs av. Du måste justera positionen igen om du ändrar installationsplats eller vinkel för projektorn.
- Du kan även använda menyn Konfiguration för att justera bildens position.

☞ **Inställningar - Bildbyte** [sid.131](#)

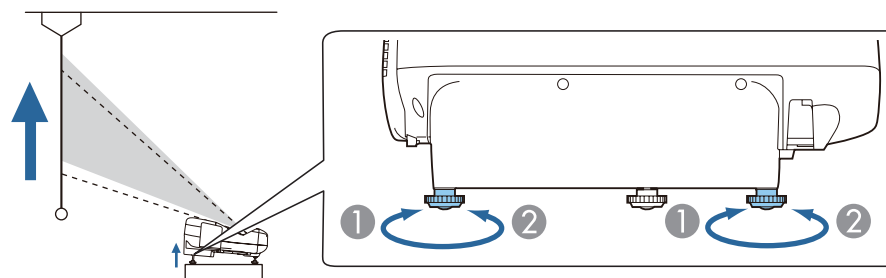
## Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter)

Förläng fötterna. Du kan justera bildens vertikala position genom att luta projektorn upp till 1,5°.



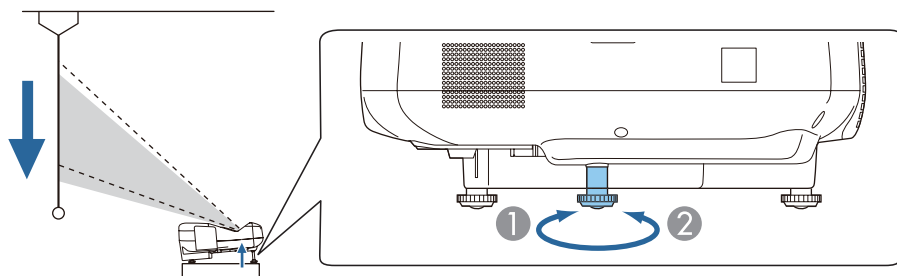
Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera. Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

## Höja bilden



- 1 Du kan höja bilden genom att förlänga de bakre fötterna.
- 2 Dra in de bakre fötterna för att ställa tillbaka bilden till dess ursprungliga höjd.

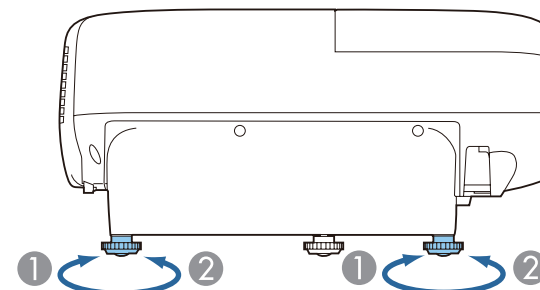
## Sänka bilden



- 1 Du kan sänka bilden genom att förlänga den främre foten.
- 2 Dra in den främre foten för att ställa tillbaka bilden till dess ursprungliga höjd.

## Justera bildens horisontella position (endast modeller med fötter)

Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.



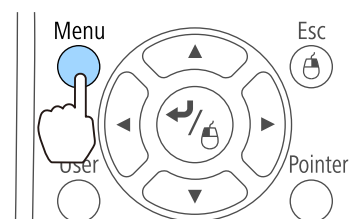
- 1 Skjut ut den bakre foten.
- 2 Dra in den bakre foten.

## Korrigera Fokus

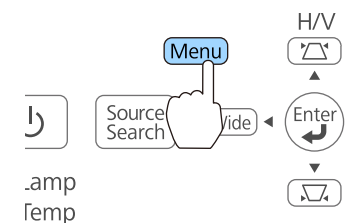
Visa testmönstret och justera sedan fokus.

- 1 Tryck på knappen [Menu].  
 ➡ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

### Med fjärrkontrollen

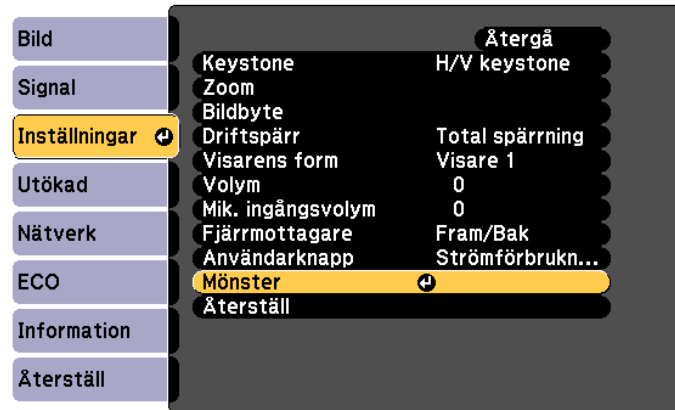


### Använda kontrollpanelen





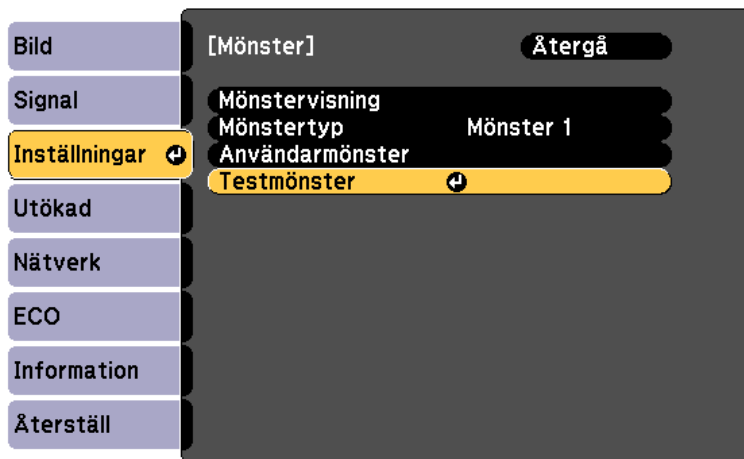
## 2 Välj **Mönster** från **Inställningar**.



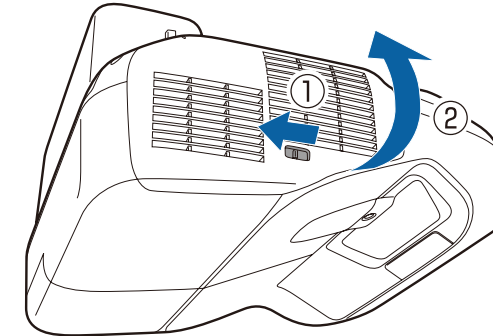
## 3 Välj **Testmönster** och tryck sedan på knappen [Enter].


När du projicerar bilder på en 4:3 skärm med en bredbildsprojektor välj **Mönstertyp** till **Mönster 5** och välj **Mönstervisning**.

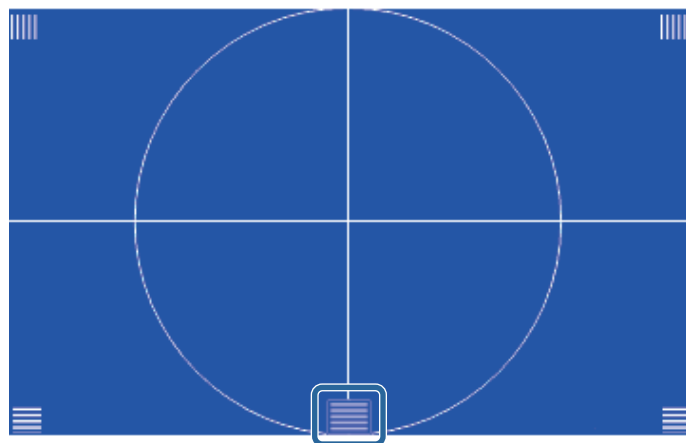
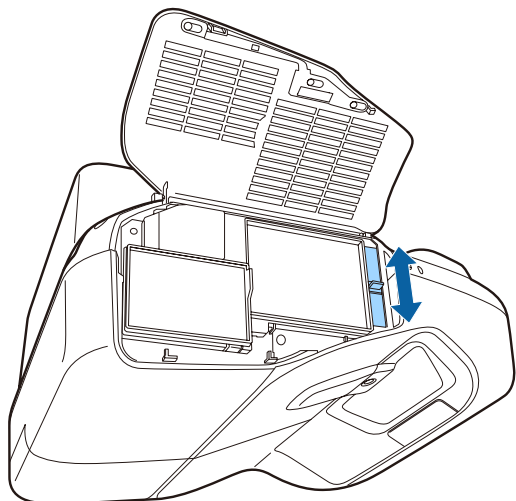
☛ **Inställningar - Mönster - Mönstertyp** [sid.131](#)




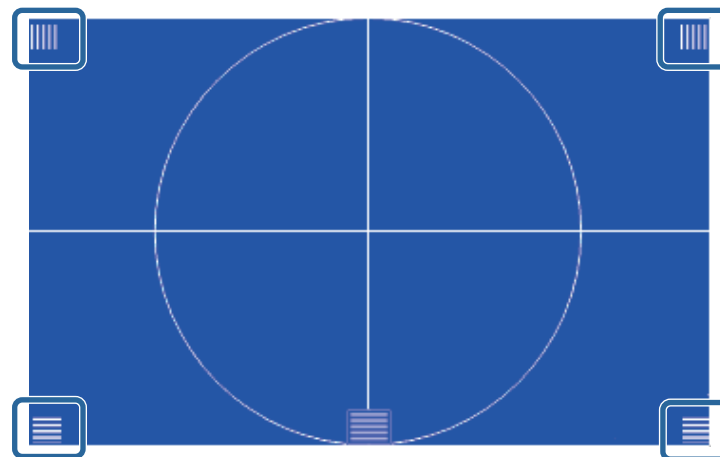
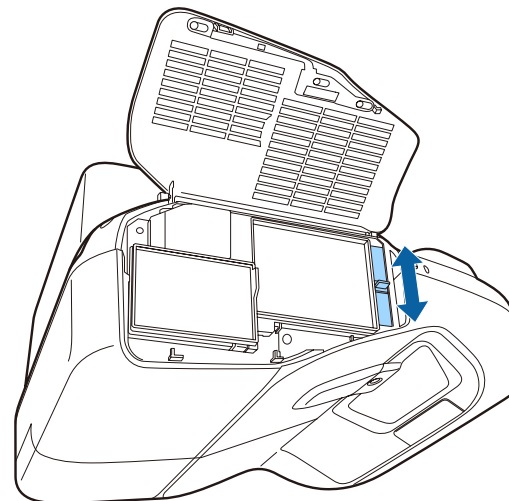
## 4 Öppna luftfilterluckan.



- 5** Fokusera till mitten-längst ned (  ) i den projicerade bilden.  
Flytta fokusspaken för att justera fokusen.



- 6** Kontrollera att fokus matchar hörnen (  ) i den projicerade bilden.  
Om några områden är i ur fokus, justera med fokuseringsspaken tills hörnen har samma fokus.



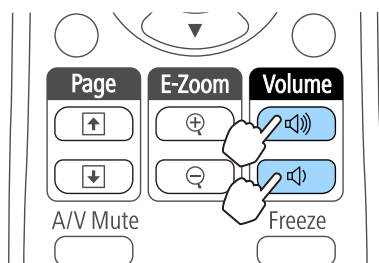
- 7** Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen när du vill ta bort testmönstret.

## Justera Volymen

Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knapparna [Volume] på fjärrkontrollen för att justera volymen.
  - [🔊] Sänker volymen.
  - [🔊] Höjer volymen.

Fjärrkontroll



- Justera volymen från menyn Konfiguration.
  - ☛ **Inställningar - Volym** [sid.131](#)



### Obs

Starta inte när volymen är för högt inställd.  
En plötslig volymökning kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

Läge	Användning
<b>Dynamiskt</b>	Läget är bäst för rum med stark belysning. Detta är det ljusaste läget.
<b>Presentation</b>	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning.
<b>Teater</b>	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
<b>Foto*1</b>	Lämpligt för projicering av stillbilder, t.ex. foton, i ett ljust rum. Bilderna är levande och får bra kontrast.
<b>Sport*2</b>	Lämpligt om du tittar på ett tv-program i ett ljust rum. Bilderna är levande.
<b>sRGB</b>	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden <u>sRGB</u> ».
<b>Svarta tavlan</b>	Även om du projicerar på svarta (gröna) tavlan får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.
<b>Skrivtavla</b>	Idealiskt för presentationer på en skrivtavla.

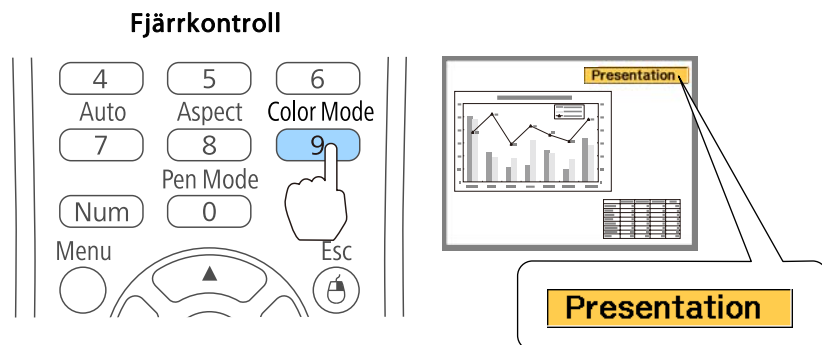
\*1 Detta val är bara tillgängligt när insignalen är RGB eller ingångskällan är USB Display, USB, eller LAN.

\*2 Alternativet är bara tillgängligt när insignalen är komponentvideo eller ingångskällan är Video eller S-video.

## Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

☞ Bild - Färgläge [sid.128](#)

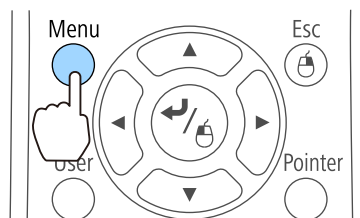
## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

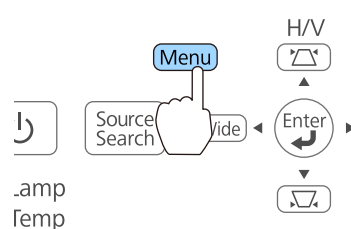
**1** Tryck på knappen [Menu].

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

Med fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



**2** Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



**3** Välj **Normal** eller **Hög hastighet**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.

**4** Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



**Automatisk bländare** kan bara ställas in när **Färgläge** är inställt på **Dynamiskt** eller **Teater**.

## Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden

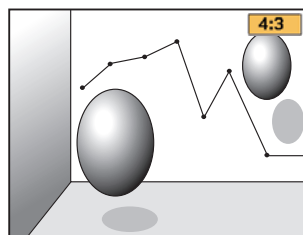
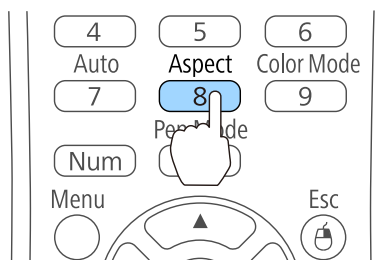
Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

## Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

### Fjärrkontroll



Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.

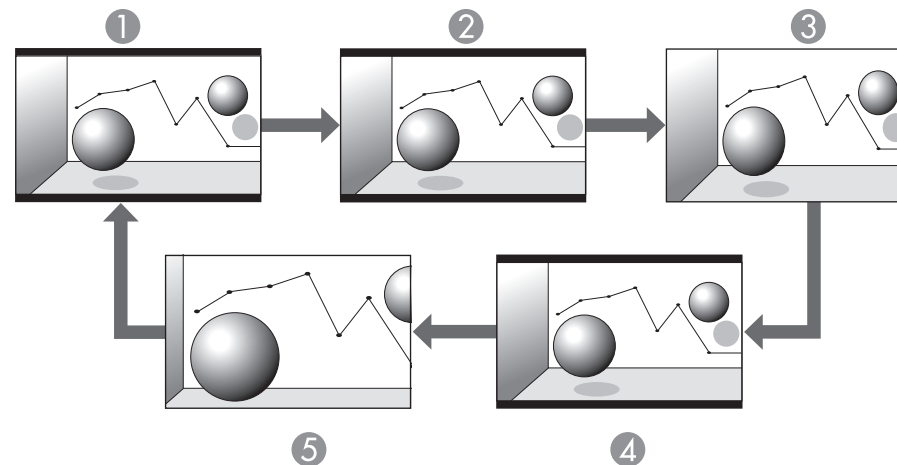
☞ **Signal - Bildformat** [sid.129](#)

## Ändra bildformatläget (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI/MHL-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.

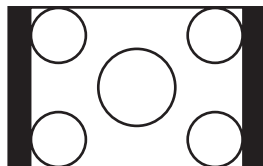
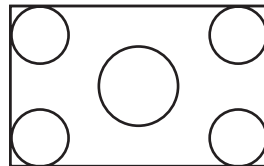
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

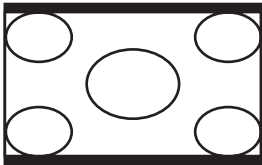
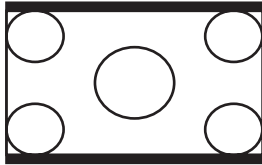
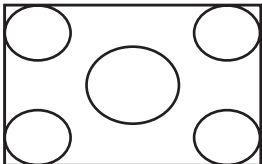
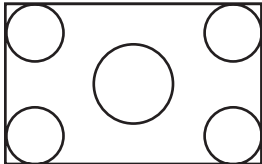
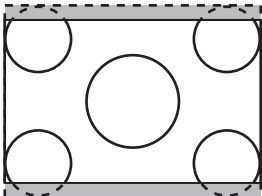
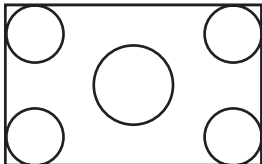
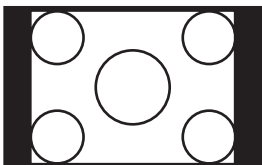
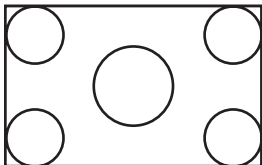


- ① Normal eller Automatiskt
- ② 16:9
- ③ Full
- ④ Zoom
- ⑤ Ursprunglig

Projicera bilder från en dator


Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

 **Signal - Upplösning** [sid.129](#)

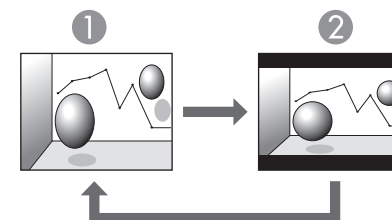
## Ändra bildformatläget (endast EB-580/EB-570)

Projicera bilder från videoutrustning

Varje gång knappen [Aspect] trycks in ändras bildformatläget i ordningen **4:3** och **16:9**.

Vid inmatning av en 720p/1080i-signal och bildformatläget är inställt till **4:3**, tillämpas en 4:3-zoom (höger och vänster sidor av bilden skärs bort).

Exempel: 720p signalinmatning (upplösning: 1280x720, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

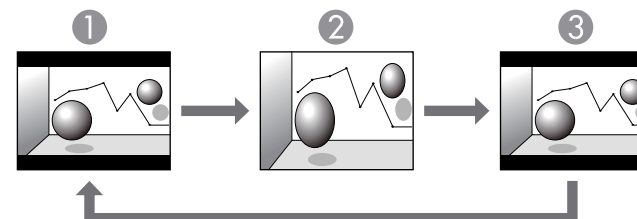


- ① 4:3
- ② 16:9

Projicera bilder från HDMI/MHL-porten

Varje gång knappen [Aspect] trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Automatiskt**, **4:3** och **16:9**.

Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920x1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



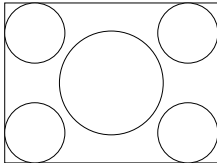
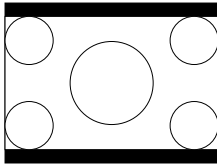
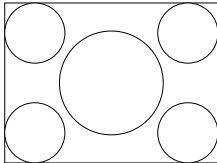
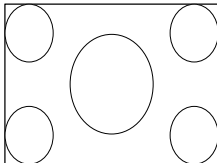
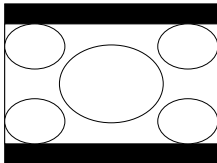
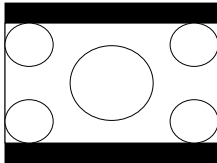
- ① Automatiskt

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projicera bilder från en dator

Varje gång knappen [Aspect] trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Normal**, **4:3**, och **16:9**.

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

🖱️ **Signal** - **Upplösning** [sid.129](#)



## **Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)**

Följ instruktionerna i dessa avsnitt för att använda de interaktiva funktionerna.

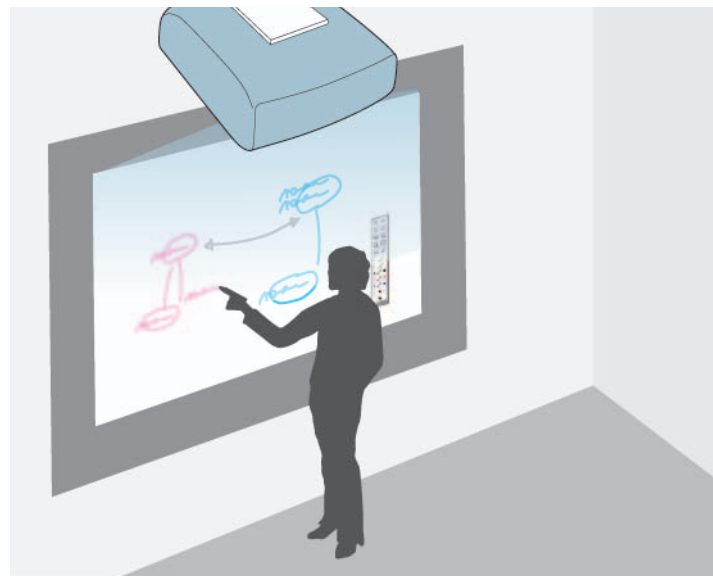


De interaktiva funktionerna förvandlar en vägg till en interaktiv whiteboard, med eller utan dator. Tre interaktiva lägen är tillgängliga och det är enkelt att växla mellan varje läge:

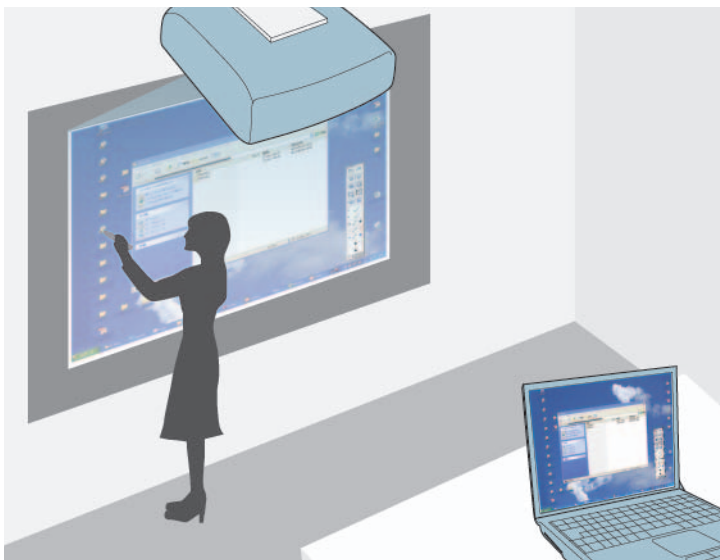
- I anteckningsläge kan du använda interaktiva pennor eller fingret (EB-595Wi) för att lägga till anteckningar till innehåll som projiceras från en dator, surfplatta, dokumentkamera eller annan källa. Detta hjälper dig förstärka projicerad information eller inkludera ytterligare anteckningar för mer effektiva lektioner eller presentationer.



- I whiteboardläge kan du använda interaktiva pennor eller fingret för att skriva på den projicerade "whiteboarden." Du behöver inte använda en dator eller installera någon ytterligare programvara för att använda den inbyggda whiteboard ritfunktionen.



- I interaktivt datorläge kan du använda interaktiva pennor eller fingret som du använder en mus. Detta gör att du kan navigera, välja och bläddra genom innehåll som projiceras från datorn.



Du kan också använda programvaran Easy Interactive Tools för ytterligare interaktiva funktioner, som att spara dina anteckningar och sedan skriva ut dem. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* inbyggt i mjukvaran för instruktioner.

## Rita på en projicerad bild (Anteckningsläge)

I Anteckningsläge kan du projicera från en dator, surfplatta, videoenhet eller annan källa och lägga till anteckningar till ditt projicerade innehåll med hjälp av interaktiva pennor eller fingret (EB-595Wi). Du kan använda båda pennorna samtidigt. Du kan också använda både pennor och fingret samtidigt (EB-595Wi).

- 1** Starta projektorn.

- 2** Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.

☛ "Pennkalibrering" [sid.74](#)

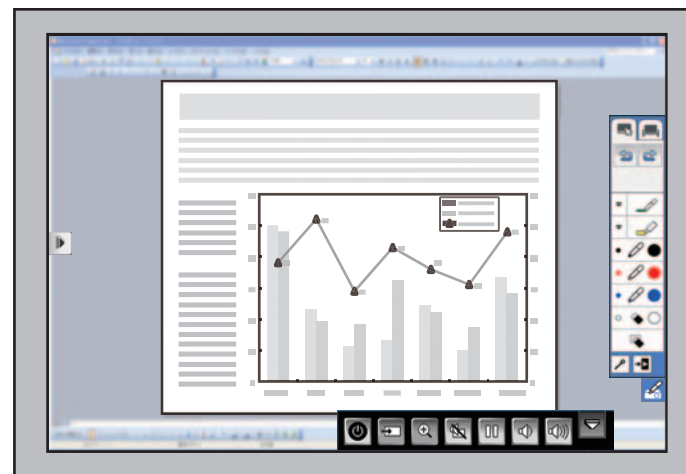
☛ "Kalibrering för pekfunktioner med fingret" [sid.82](#)

- 3** Projicera en bild från en ansluten enhet.







- 4** Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen eller peka på den projicerade skärmen med fingret.

- 5** Peka på verktygsfliken  eller  för att skriva eller rita.

Du ser verktygsfältet i den projicerade bilden, till exempel:





- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonerna om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.

Du kan skriva på den projicerade skärmen.

☞ "Använda de interaktiva pennorna" [sid.73](#)

☞ "Använda fingret för interaktiva pekfunktioner (endast EB-595Wi)" [sid.80](#)

☞ "Interaktion med skärmen" [sid.86](#)

## Använda den projicerade skärmen som en whiteboard (Whiteboardläge)

Du kan använda de interaktiva pennorna eller fingret (EB-595Wi) för att skriva eller rita på projektytan precis som på en svart tavla eller en whiteboardtavla. Du kan använda båda pennorna samtidigt. Du kan också använda både pennor och fingret samtidigt (EB-595Wi).

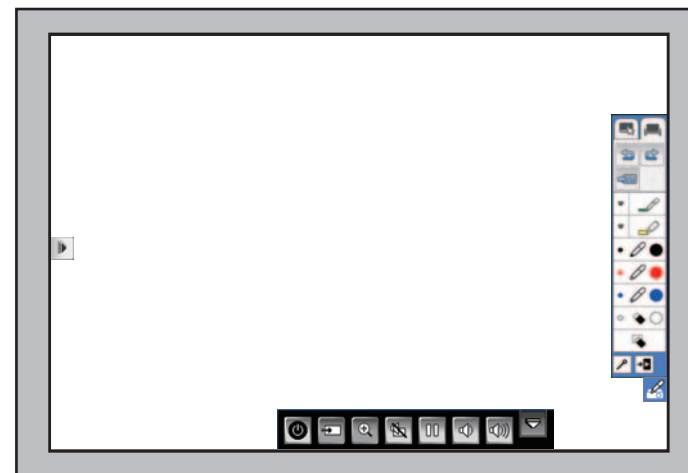
- 1 Starta projektorn.
- 2 Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.
  - ☞ "Pennkalibrering" [sid.74](#)
  - ☞ "Kalibrering för pekfunktioner med fingret" [sid.82](#)







- 3 Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen eller peka på den projicerade skärmen med fingret.

- 4 Peka på  eller  i verktygsfliken. Verktygsfältet visas.

- 5 Peka på  ikonerna i verktygsfältet.

Du ser whiteboardskärmen och verktygsfältet, till exempel:



- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonerna om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.

**6** För att skriva eller rita på skärmen kan du använda verktygsfältet till höger eller vänster.

☛ "Använda de interaktiva pennorna" [sid.73](#)

☛ "Använda fingret för interaktiva pekfunktioner (endast EB-595Wi)" [sid.80](#)

☛ "Interaktion med skärmen" [sid.86](#)



Du kan också använda programvaran Easy Interactive Tools för extra interaktiva funktioner, såsom att hantera ritområdet som en sida och skapa flera sidor att rita på. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* för instruktioner.

## Styra datorfunktioner från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)

Du kan navigera, välja och interagera med dina datorprogram från den projicerade skärmen med hjälp av de interaktiva pennorna eller fingret (EB-595Wi), precis som du skulle göra med en mus.

### Systemkrav för Dator interaktivt läge

Din dator måste ha något av följande operativsystem för att använda Dator interaktivt läge.

Windows	Windows XP Service Pack 2 och Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bitars)</li> <li>• Home Edition (32 bitars)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bitars)</li> </ul>
---------	--

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitars)</li> <li>• Enterprise (32-bitars)</li> <li>• Business (32-bitars)</li> <li>• Home Premium (32-bitars)</li> <li>• Home Basic (32-bitars)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- och 64-bitars)</li> <li>• Enterprise (32- och 64-bitars)</li> <li>• Professional (32- och 64-bitars)</li> <li>• Home Premium (32- och 64-bitars)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- och 64-bitars)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- och 64-bitars)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- och 64-bitars)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- och 64-bitars)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- och 64-bitars)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- och 64-bitars)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

### Använda Dator interaktivt läge

Du kan styra dina datorprogram med den projicerade skärmen med dator interaktivt läge.

För att använda dator interaktivt läge, anslut datorn till projektorn med den medföljande USB-kabeln.

I OS X behöver du installera drivrutinen Easy Interactive Driver för att använda dator interaktivt läge.



- När du använder flera skärmar med Windows 7 och använder interaktiva funktioner på den sekundära displayen, gör följande inställningar:
  - Ställ in **Driftläge för penna**-inställningen till **En använ./Pen** i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny (EB-585Wi/EB-575Wi).
  - Ställ in **Driftläge för penna**-inställningen till **Läge 2** i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny (EB-595Wi).
  - Gå till **Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Inställningar för Tablet PC > Inställningar** för att starta systeminställningsprogrammet och konfigurera de interaktiva funktionerna.
- Om du använder en tredje skärm, kan du inte använda de interaktiva funktionerna med den skärmen.  
Du kan inte skriva eller rita över flera skärmar.
- För att använda dator interaktivt läge över ett nätverk behöver du installera EasyMP Network projection version 2.85 eller senare (för Windows) eller 2.83 eller senare (för OS X), eller Quick Wireless version 1.32 eller senare.

**1** Om du använder OS X ska du installera drivrutinen Easy Interactive Driver på din dator första gången du använder de interaktiva funktionerna.

☛ "Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)" [sid.71](#)

☛ "Installera Easy Interactive Driver på OS X" [sid.72](#)

**2** Anslut projektorn till datorn med en USB-kabel.



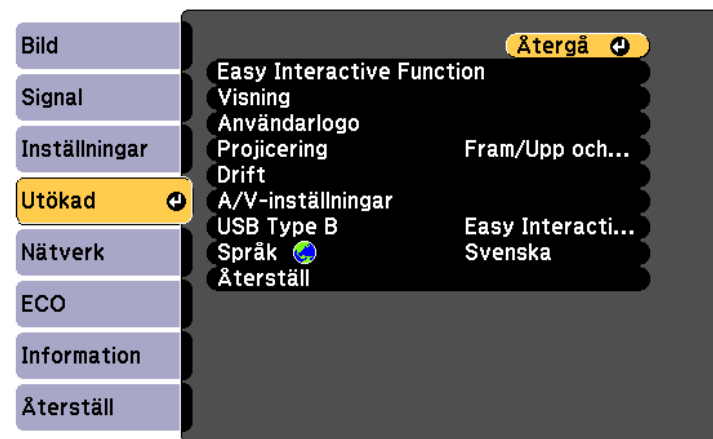
Du behöver inte en USB-kabel vid användning av Dator interaktivt läge över ett nätverk.

☛ "Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk" [sid.92](#)

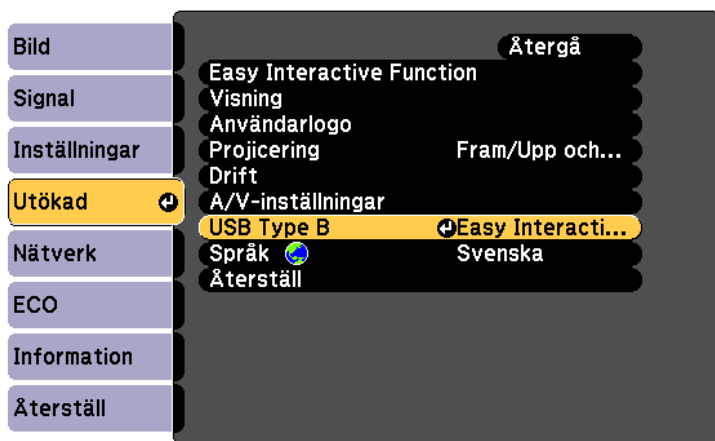
**3** Starta projektorn.

**4** Projicera din datorskärm.

**5** Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



**6** Välj **USB Type B**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



## 7 Välj något av följande:

- För att använda dator interaktivt läge, välj **Easy Interactive Function**.
- För att använda dator interaktivt läge och USB Display samtidigt, välj **USB Display/Easy Interactive Function**.



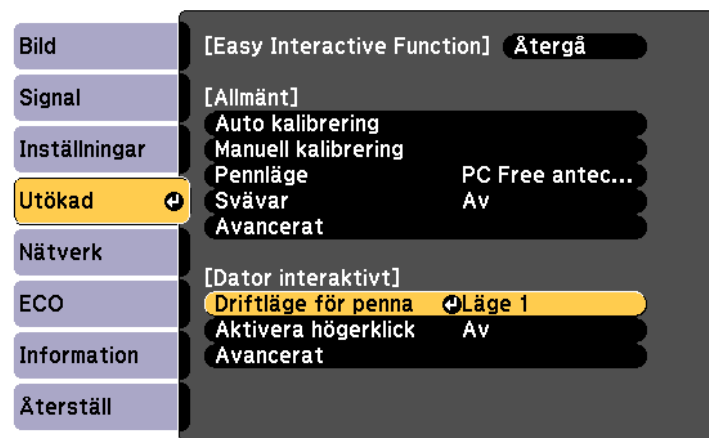
När du projicerar med USB Display kan svarstiden vara långsammare.

## 8 Välj **Easy Interactive Function** från menyn **Utökad** och tryck på knappen [Enter].

## 9 Välj **Driftläge för penna** beroende på vilken modell som används:

- För EB-585Wi/EB-575Wi: Välj antingen **Två använ./Mus** eller **En använ./Mus**.

- För EB-595Wi: Välj en av följande i enlighet med operativsystemet för den anslutna datorn
  - Windows XP eller tidigare: Välj **Läge 1**.
  - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och OS X: Välj **Läge 2**.
  - Linux: Välj **Läge 3**.



## 10 Tryck på [Enter]-knappen och tryck på [Menu]-knappen för att avsluta projektorns konfigurationsmeny.

## 11 Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.

☛ "Pennkalibrering" [sid.74](#)



☛ "Kalibrering för pekfunktioner med fingret" [sid.82](#)

## 12 Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen eller peka på den projicerade skärmen med fingret.





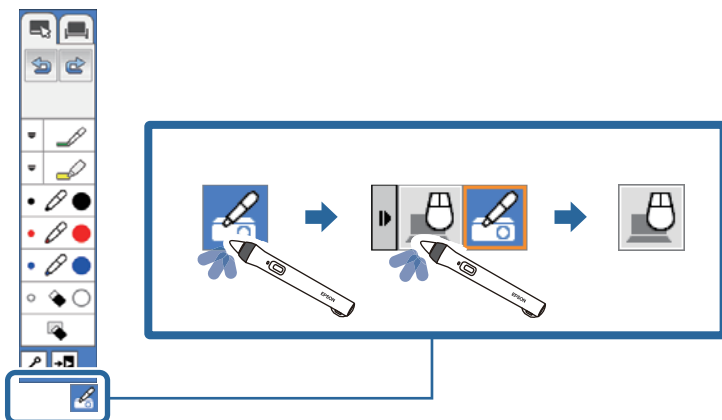
Ikonen visas på den projicerade skärmen.



-  Ikonen visas till höger första gången. Nästa gång den visas på den sida där du senast öppnade verktygsfältet.
- Om  ikonen inte visas, ställ in **Pennlägesikon-**inställningen på **På** i projektorns **Utökad**-meny.  
☛ **Utökad - Visning - Pennlägesikon** [sid.133](#)

13

Välj  ikonen och välj sedan  ikonen.



- Du kan också ändra till dator interaktivt läge genom att göra följande:
- Tryck på [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen.
  - Ändra **Pennläge**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny till **Dator interaktivt**.  
☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge** [sid.135](#)

Nu kan du styra datorn med den interaktiva pennan eller fingret.







☛ "Använda de interaktiva pennorna" [sid.73](#)

☛ "Använda fingret för interaktiva pekfunktioner (endast EB-595Wi)" [sid.80](#)

☛ "Interaktion med skärmen" [sid.86](#)

☛ "Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk" [sid.92](#)



- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonen om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.
- Du kan även göra följande i dator interaktivt läge:
  - Använda inmatningspanelen för Tablet PC i Windows 7 eller Windows Vista.
  - Använda Pennverktyg för anteckningar i Microsoft Office-program.
- Om du använder två interaktiva pennor samtidigt kan det orsaka störningar i en del program. I sådana fall, flytta pennor som du inte använder, bort från den projicerade skärmen.

## Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)

För att använda dator interaktivt läge, måste du installera drivrutinen Easy Interactive Driver på din dator. Kontrollera systemkraven som krävs för att köra programmet.

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz eller snabbare (CoreDuo 1,83 GHz eller snabbare rekommenderas)
Minne	512 MB eller mer
Hårddiskutrymme	100 MB eller mer
Bildskärm	Upplösning mellan 1024 x 768 (XGA) och 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bitars färg eller högre (ca 32 000 färger)

- 5** Följ instruktionerna på bildskärmen för att installera programvaran.
- 6** Starta om datorn.

## Installera Easy Interactive Driver på OS X

Installera Easy Interactive Driver på din dator för att använda dator interaktivt läge.



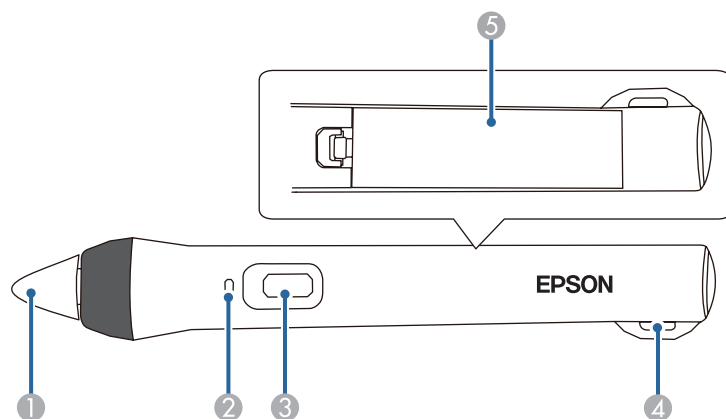
Du kanske redan har installerat Easy Interactive Tools med **Easy Install**-alternativet, som också installerar Easy Interactive Driver. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* på dokument-CD-ROM-skivan för mer information.

- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i EPSON Projector Software for Easy Interactive Function-CD-ROM-skivan i din dator.  
Du ser nu EPSON-fönstret.
- 3** Dubbelklicka på **Install Navi** ikonen i EPSON-fönstret.
- 4** Välj **Custom Install**.



Projektorn levereras med en blå penna och en orange penna som identifieras av färgen på pennans ände. Du kan antingen använda ena pennan eller bägge på samma gång (en av varje färg).

Kontrollera att pennbatterierna är insatta.



- ① Pennspets
- ② Batterilampa
- ③ Knapp
- ④ Fäste för rem eller snöre (tillval)
- ⑤ Batterilucka

För att slå på pennan, klicka på pennspetsen eller tryck på knappen på sidan.

När du är klar med att använda pennan, lämna den som den är, en bit bort från den projicerade skärmen.

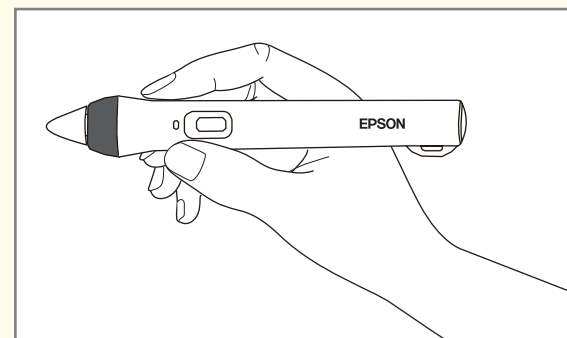
☛ "Interaktiv penna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [sid.20](#)

## Observera

- Använd inte interaktiva pennor med våta händer eller på platser där de kan bli våta. De interaktiva pennorna är inte vattentäta.
- Håll bort projektor och projektorduk från direkt solljus, annars kanske de interaktiva funktionerna inte fungerar.

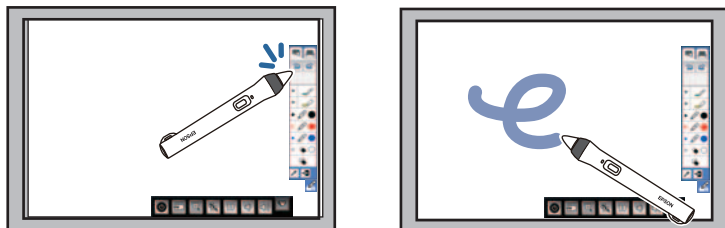


- Pennorna stängs av automatiskt efter 20 minuter av inaktivitet. För att slå på en penna igen, klicka på pennspetsen eller tryck på knappen på sidan.
- För bästa prestanda, håll pennan vinkelrätt mot projiceringsytan, som visas nedan. Täck inte över den svarta remsan nära spetsen på pennan.



Du kan göra följande med pennan:

- Skriva eller rita på projektytan i anteckningsläge och whiteboardläge.



- För att välja ett projicerat objekt, t.ex. en ikon, trycker du på projektytan med pennspetsen.
- För att rita på den projicerade bilden trycker du på projektytan med pennan och drar med den efter behov.
- För att flytta den projicerade pekaren, sväva över ytan utan att röra den.
- För att ändra pennan från ritverktyg till radergummi, tryck på knappen på sidan.
- Använda pennan som en mus i dator interaktivt läge.



- För att vänsterklicka, tryck på den projicerade bilden med pennspetsen.
- För att dubbelklicka, tryck två gånger med pennspetsen.
- För att högerklicka, tryck på knappen på sidan.
- För att klicka och dra, peka och dra med pennan.
- För att flytta markören, sväva över ytan utan att röra den.



- Om du inte vill använda svävarfunktionen kan du stänga av den i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- **Utökad - Easy Interactive Function - Svävar** [sid.135](#)
- För att göra så att en lång tryckning med pennan fungerar som ett högerklick, välj följande inställningar i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
  - Ställ in **Driftläge för penna**-inställningen till **Två använ./Mus** eller **En använ./Mus**(EB-585Wi/EB-575Wi).
  - Ställ in **Driftläge för penna**-inställningen på **Läge 1** eller **Läge 3** (EB-595Wi).
  - Ställ in **Aktivera högerklick**-inställningen till **På**.

## Pennkalibrering

Kalibrering koordinerar placeringen av pennan med placeringen av markören. Du behöver bara kalibrera projektorn första gången du använder den.

Du kan använda **Auto kalibrering** för att kalibrera systemet, men **Manuell kalibrering** finns även tillgängligt för finjusteringar eller om **Auto kalibrering** misslyckades.

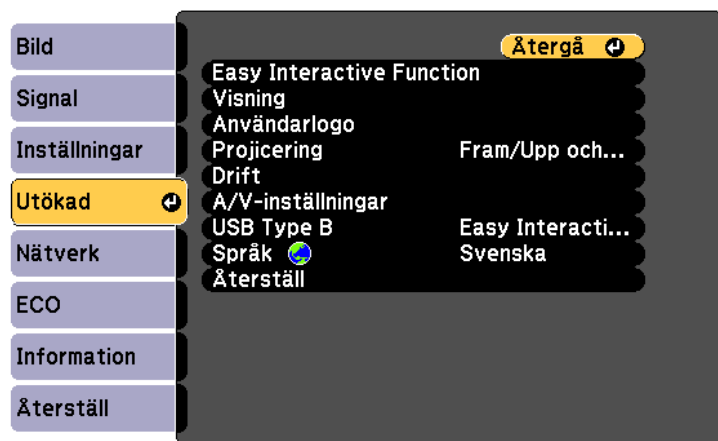


- Flytta bort pennor som du inte använder från projektionsskärmen när du kalibrerar systemet.
- Kalibrera systemet igen om du märker någon skillnad i positionering efter att du utför något av följande:
  - Utför Keystone-korrigerings.
  - Justerar bildens storlek
  - Ställer in Bildbyte-funktionen
  - Ändrar projektorns position
- Kalibreringsresultatet kvarstår tills du kalibrerar igen.

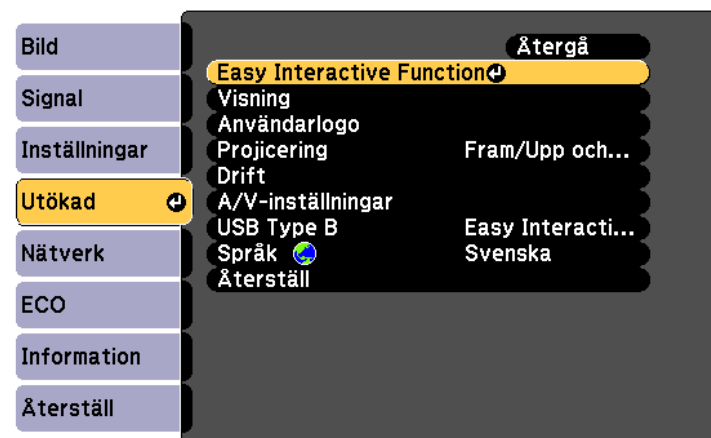
## Kalibrera automatiskt

Du måste kalibrera första gången du använder din projektor och du behöver inte pennorna eller en dator för **Auto kalibrering**.

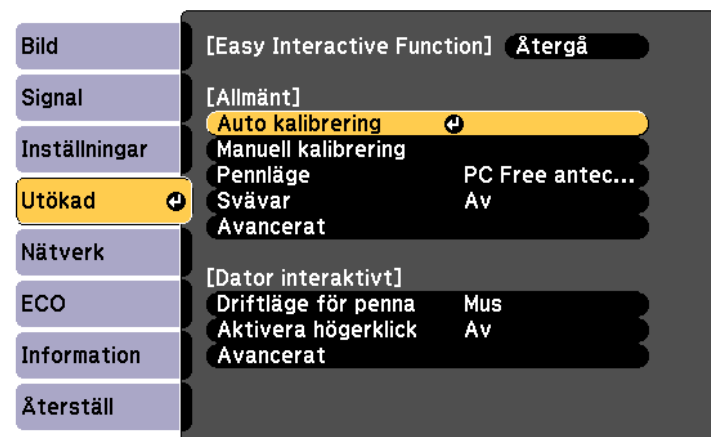
- 1 Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



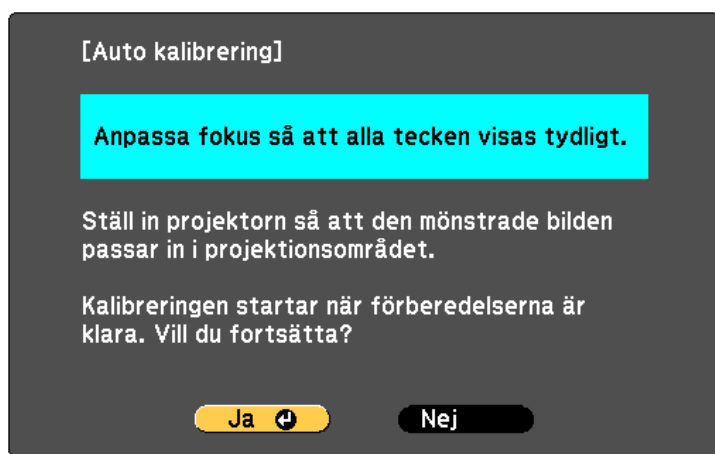
- 2 Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 3 Välj **Auto kalibrering** och tryck på [Enter]-knappen



Följande skärm visas.



**4** Justera fokus om det behövs genom att öppna luftfilterluckan på sidan av projektorn och skjuta på fokuseringsspaken.

**5** Tryck på [Enter]-knappen för att välja **Ja**.

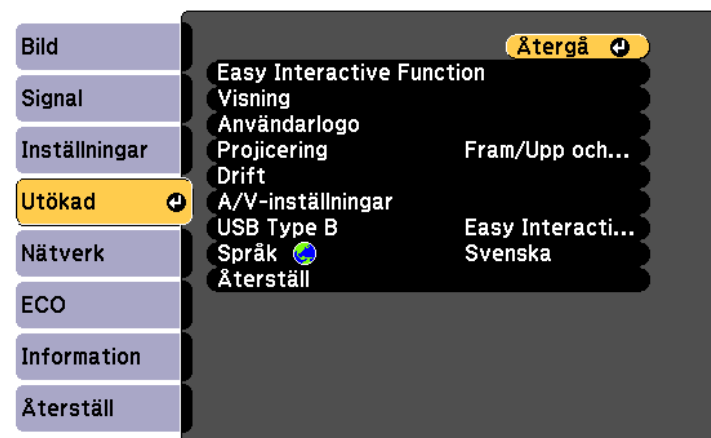
Ett mönster visas, försvinner sedan och systemet kalibreras. Om du ser ett meddelande om att kalibreringen misslyckades, måste du kalibrera manuellt.

Markörens och pennans placering ska matcha efter kalibrering. Om inte, kan du behöva kalibrera manuellt.

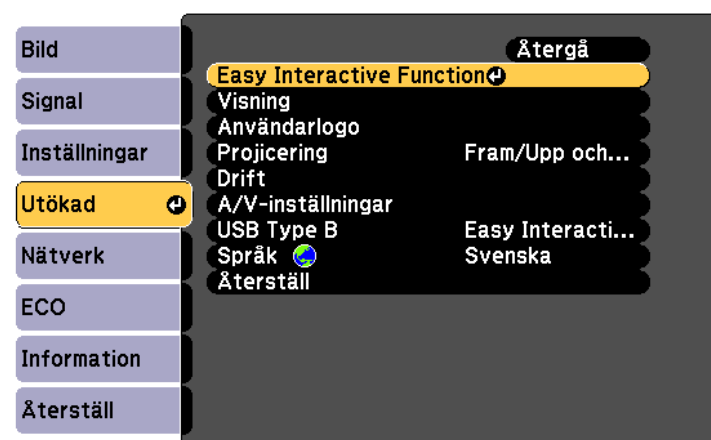
## Kalibrera manuellt

Om markörens och pennans placering inte stämmer överens efter automatisk kalibrering, kan du kalibrera manuellt.

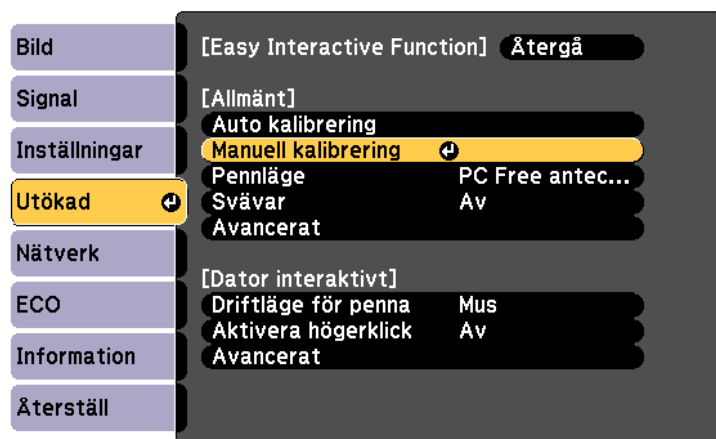
**1** Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



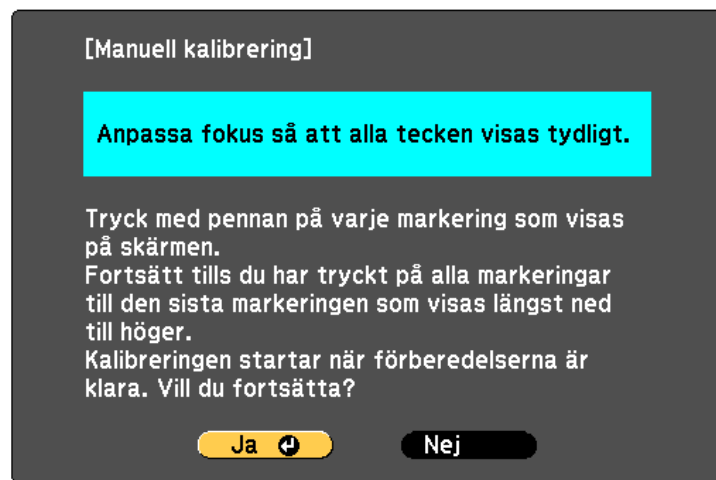
**2** Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



**3** Välj **Manuell kalibrering** och tryck på [Enter]-knappen

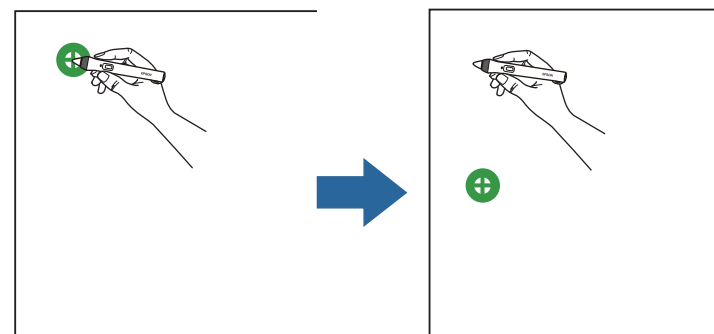


Följande skärm visas.

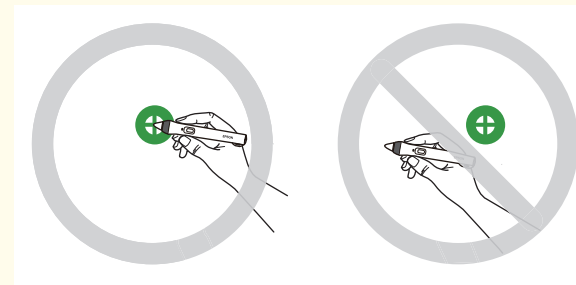


- 4** Justera fokus om det behövs genom att öppna luftfilterluckan på sidan av projektor och skjuta på fokuseringspaken.

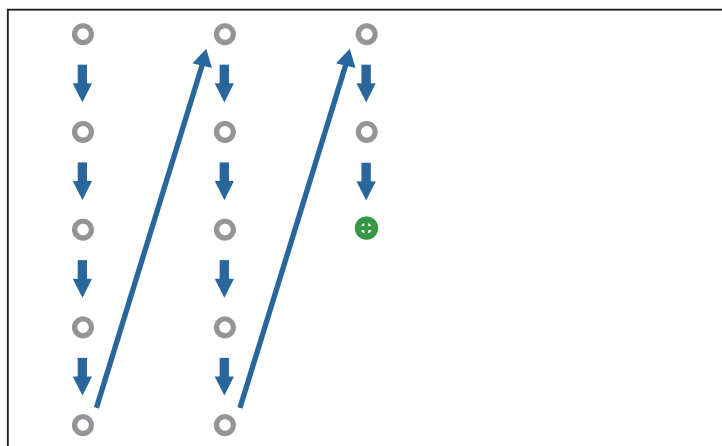
- 5** Tryck på [Enter]-knappen för att välja **Ja**.  
En blinkande grön cirkel visas i det övre vänstra hörnet av den projicerade bilden.
- 6** Rör vid mitten av cirkeln med pennspetsen.  
Cirkeln försvinner och du ser en annan cirkel nedanför den första.



För exakt kalibrering, var noga med att du pekar i mitten av cirkeln.



- 7** Tryck på mitten av nästa cirkel och upprepa sedan. När du kommer till botten av kolumnen, visas nästa cirkel överst i en ny kolumn.



- Kontrollera att du inte blockerar signalen mellan pennan och den interaktiva mottagaren.
- Om du gör fel, tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att gå bakåt till föregående cirkel.
- För att avbryta kalibreringen, tryck och håll ner [Esc]-knappen i 2 sekunder.

**8** Fortsätt tills alla cirkelarna är borta.

## Justera pennfunktionsytan

Pennfunktionsytan justeras automatiskt normalt om du ansluter en annan dator eller justerar datorns upplösning. Om du märker att pennans position är felaktig när du styr din dator från den projicerade skärmen (dator interaktivt läge), kan du justera pennytan manuellt.

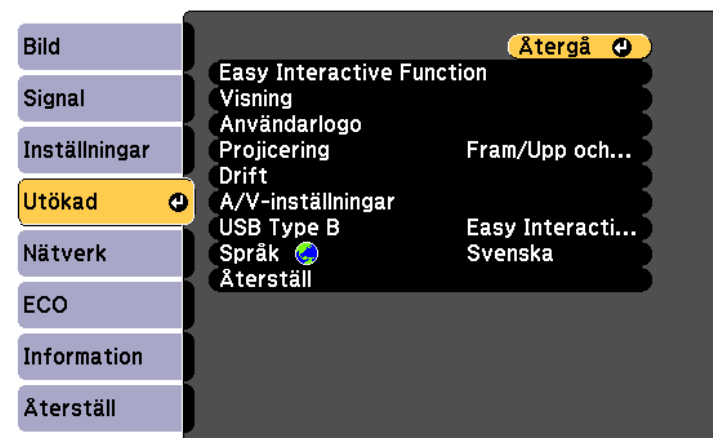


Manuell justering är inte tillgängligt vid projicering från ett LAN-källa.

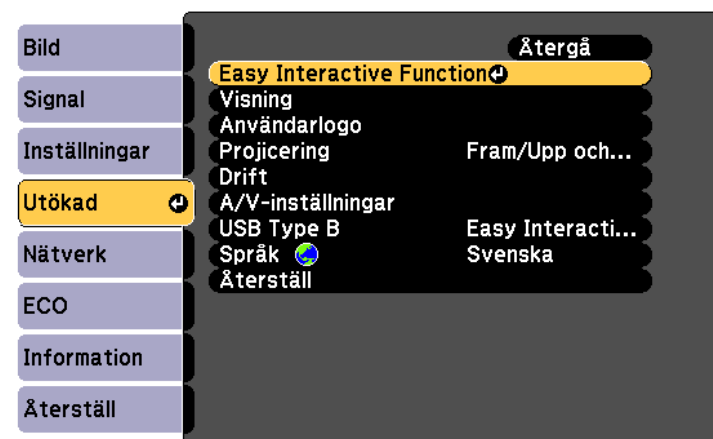
**1** Växla till dator interaktivt läge om det behövs.

☛ "Använda Dator interaktivt läge" [sid.68](#)

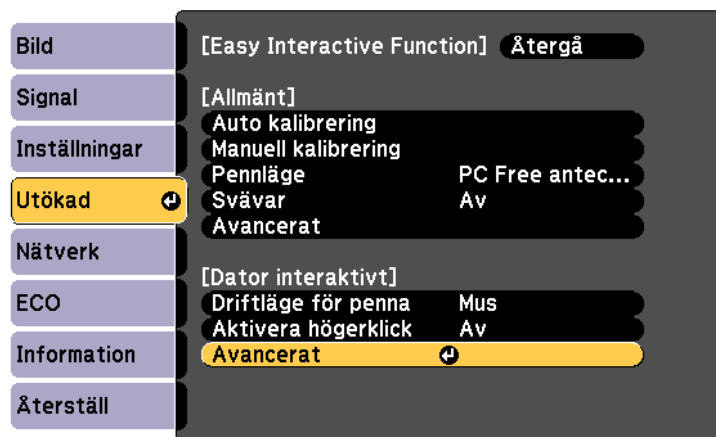
**2** Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



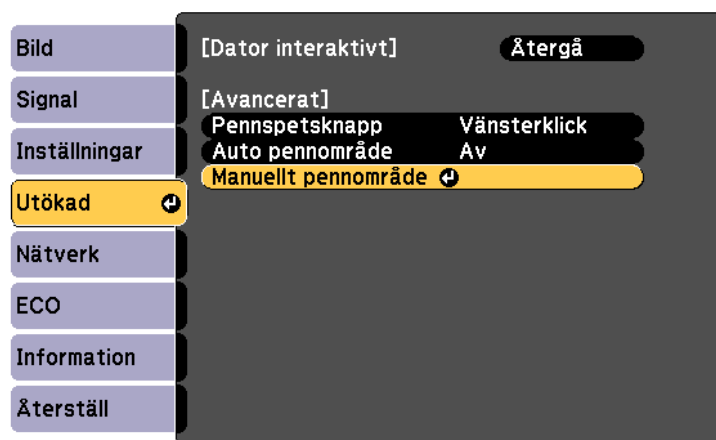
**3** Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



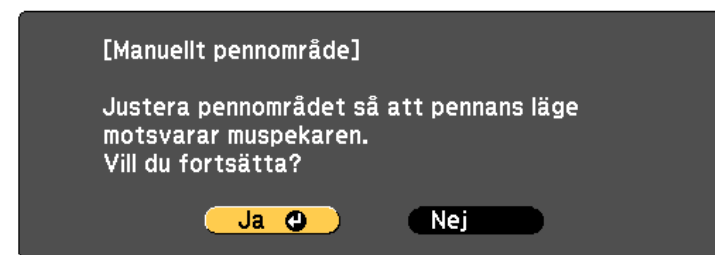
- 4** I **Dator interaktivt** sektionen, välj **Avancerat** och tryck på [Enter]-knappen.



- 5** Välj **Manuellt pennområde** och tryck på knappen [Enter].



- 6** Tryck på [Enter]-knappen för att välja **Ja**.



Muspekaren flyttas mot det vänstra hörnet.

- 7** När muspekaren stannar vid det övre vänstra hörnet av bilden, tryck på pekarens spets med pennan.

Muspekaren flyttas mot det högra hörnet.

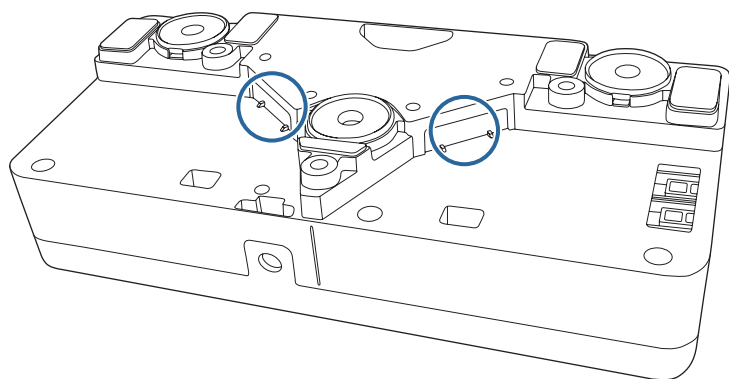
- 8** När muspekaren stannar vid det nedre högra hörnet av bilden, tryck på pekarens spets med pennan.

Du kan använda ett finger för att utföra samma funktioner som den interaktiva pennen när pekenheten är installerad.

## Säkerhetsinstruktioner för interaktiva pekfunktioner

Pekfunktion med fingret aktiveras genom att installera pekenheten med inbyggd laserprodukt med hög effekt (EB-595Wi).

Lasern utstrålar från laserspridningsportarna på baksidan av pekenheten:



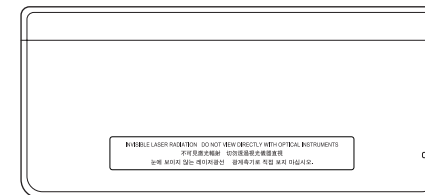
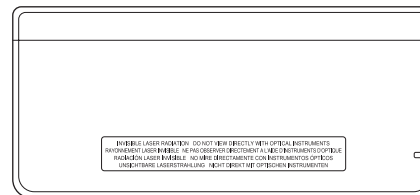
### Varning

- Barn som använder pekfunktioner med fingrarna ska alltid ha sällskap av en vuxen.
- Öppna inga höljen på projektorn eller pekenheten. Försök aldrig att ta isär eller modifiera projektorn eller pekenheten. Elektriska spänningar inuti projektorn kan orsaka svåra skador.
- Titta inte in i linsen på projektorn eller det laserstrålande området på pekenheten när de är påslagna. Lasern kan skada ögonen. Ge särskild uppmärksamhet åt små barn när de använder pekfunktioner med fingrarna.
- Låt inte laserljuset som utsänds från pekenheten passera genom eller reflekteras av något optiskt föremål, såsom ett förstoringsglas eller spegel. Fortsatt användning kan leda till brand eller olyckor och även orsaka skada.
- Koppla ur projektorn från vägguttaget och låt alla reparationer utföras av kvalificerad servicepersonal om något problem uppstår med projektorn och pekenheten. Fortsatt användning kan leda till brand eller olyckor och även skada ögonen.
- Titta inte på laserljuset med hjälp av en optisk enhet (t.ex. ögonlupp, förstoringsglas eller mikroskop) inom ett avstånd av 70 mm från laserspridningsportarna på pekenheten. Detta kan skada dina ögon.

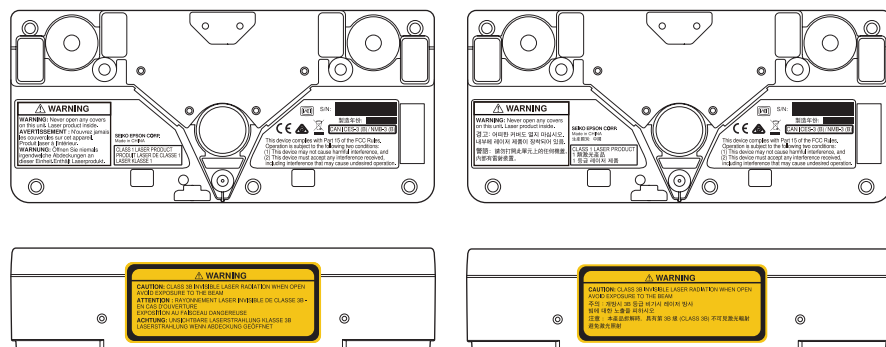
## Laservarningsetiketter

Pekenheten är en klass 1 laserprodukt som uppfyller IEC/EN60825-1:2007.

De etiketter som anger klass 1 laserprodukt och varningar placeras på följande platser på pekenheten:







Etiketterna anger följande:

- **KLASS 1 LASERPRODUKT**
- **VARNING:** Öppna inga höljen på enheten. Laserprodukt inuti.
- **VARNING:**
  - **FÖRSIKTIGHET:** KLASS 3B OSYNLIG LASERSTRÅLNING OM ENHETEN ÄR ÖPPEN
  - **UNDVIK EXPONERING FÖR STRÅLEN**

## Använda interaktiva pekfunktioner med fingret

Du kan använda fingret för att interagera med den projicerade bilden, precis som med en interaktiv penna (EB-595Wi). Du kan antingen använda en penna eller ett finger, eller båda samtidigt.

Projektorn känner igen upp till sex pekpunkter i Dator interaktivt läge. Vid pekfunktioner med fingret kan du använda två fingrar i antecknings- och whiteboardläge.

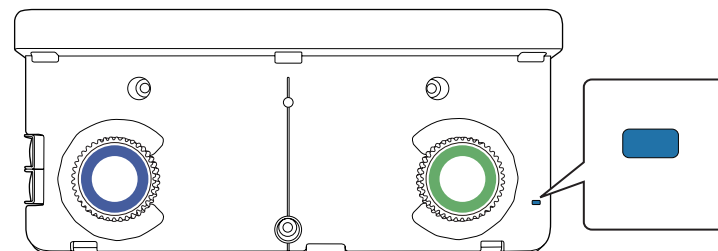
Gör följande innan du använder fingret för pekfunktioner:

- Installera pekenheten
- Kalibrera systemet för pennan manuellt
- Utför vinkelfjustering på pekenheten
- Kalibrera systemet för pekfunktioner

Se *Installationshandbok* för mer information.

### Installationshandbok

Pekenheten slås på och är klar för pekfunktioner med fingret när du slår på projektorn.



- Positionsavvikelser kan förekomma beroende på vinkel eller den riktning du pekar med fingret.
- Pekfunktioner kan inte fungera med långa eller konstgjorda naglar, eller med fingrarna inlindade i bandage.
- Pekfunktioner kanske inte identifieras korrekt om fingrarna och/eller pennorna är för nära varandra eller korsas.
- Om kläder eller annan del av kroppen kommer nära eller vidrör skärmen kanske pekfunktionerna fungerar felaktigt.
- Om du pekar på skärmen med den lediga handen under pekfunktionerna, kanske pekfunktionerna fungerar felaktigt.

Du kan utföra följande pekfunktioner med fingret:

- Använda fingret som en mus i dator interaktivt läge.



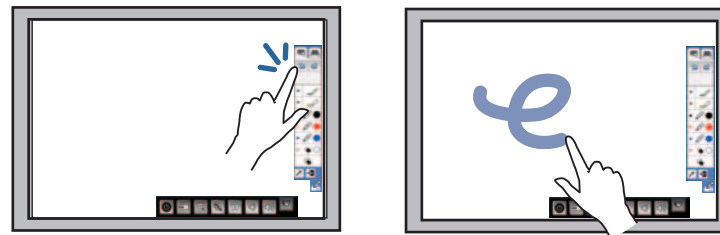
- För att vänsterklicka, tryck på den projicerade bilden med fingret.
- För att dubbelklicka, tryck två gånger på den projicerade bilden med fingret.
- För att klicka och dra, tryck på och dra ett objekt med fingret.



Om din enhet stöder dessa funktioner kan du även göra följande:

- För att zooma in eller ut trycker du på ett objekt med två fingrar och antingen flyttar fingrarna bort från varandra (sträck ut för att zooma ut) eller in mot varandra (nyp för att zooma in).
- För att rotera bilden, tryck på bilden med två fingrar och rotera sedan handen.
- För att bläddra uppåt eller nedåt på sidan, eller flytta bakåt eller framåt i ett webbläsarfönster, använder du gester såsom snärtar.

- Skriva eller rita på projektionsytan i anteckningsläge och whiteboardläge.



- För att välja ett projicerat objekt, t.ex. en ikon, trycker du på projektionsytan med fingret.
- För att rita på den projicerade skärmen första gången efter att projektorn startats, välj en penna i verktygsfältet och tryck på projiceringsytan med fingret. I annat fall fungerar fingret som radergummi första gången du använder pekfunktionerna.

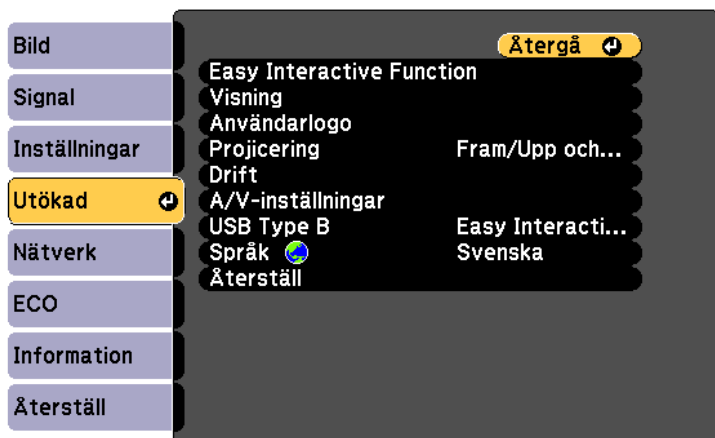
## Kalibrering för pekfunktioner med fingret

Kalibrering koordinerar placeringen av fingret med placeringen av markören (EB-595Wi). Om markörens och fingrets placering inte matchar behöver du kalibrera igen.

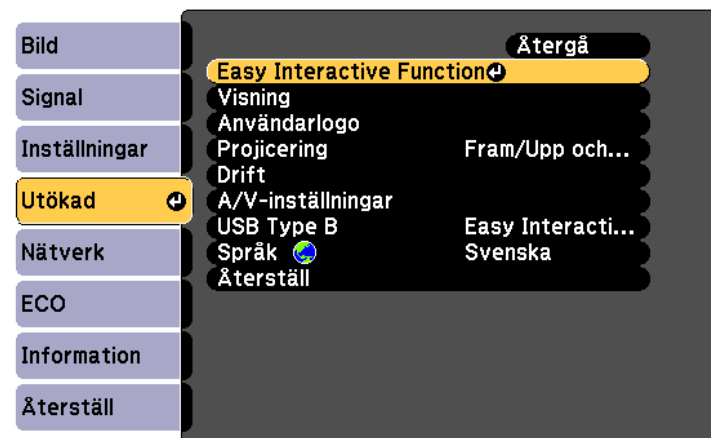


- Placeringen av fingret brukar justeras när pekenheten är installerad. Se *Installationshandbok* för mer information.  
[☛ Installationshandbok](#)
- Se till att du har kalibrerat systemet för pennan med **Auto kalibrering** eller **Manuell kalibrering** innan kalibrering för pekfunktioner med fingret.  
[☛ "Pennkalibrering" sid.74](#)
- Kalibrera för pekfunktioner med fingret igen om du märker någon skillnad i placering efter att du utför något av följande:
  - Kalibrerar systemet för att användas med pennan (automatiskt eller manuellt)
  - Utför vinkeljustering på pekenheten
  - Utför Keystone-korrigerig.
  - Justerar bildens storlek
  - Ställer in Bildbyte-funktion
  - Ändrar projektorns position

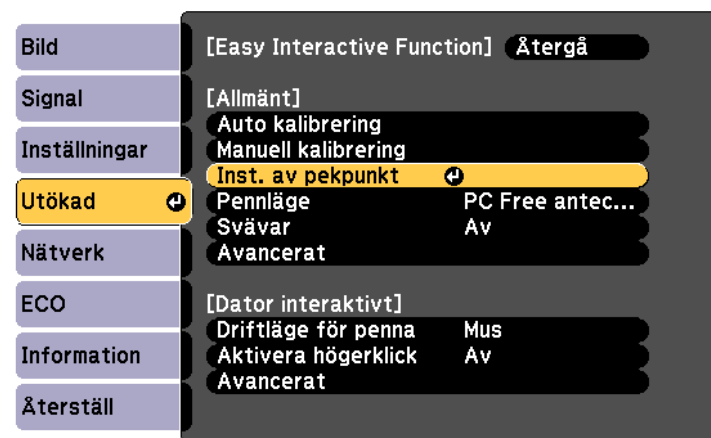
- Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



- Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



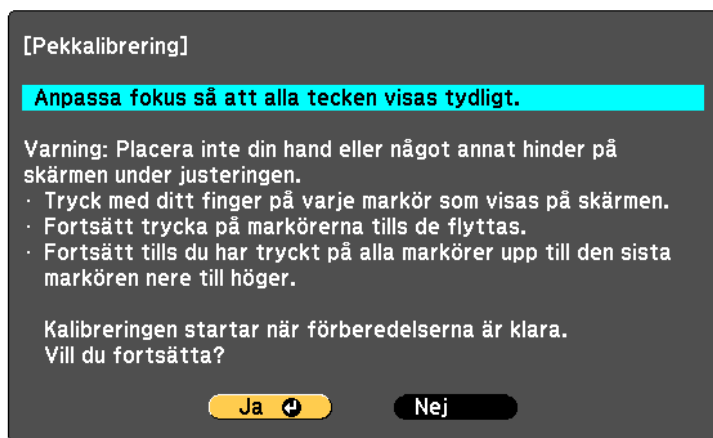
- Välj **Inst. av pekpunkt** och tryck på [Enter]-knappen.



- Välj **Pekkalibrering** och tryck på [Enter]-knappen.



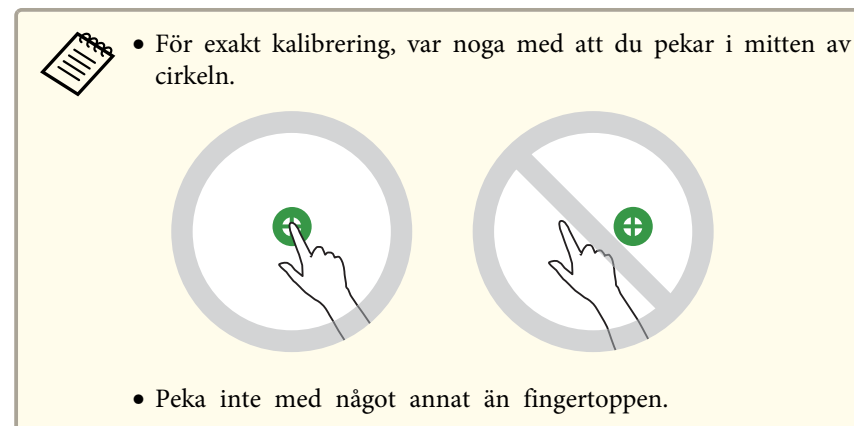
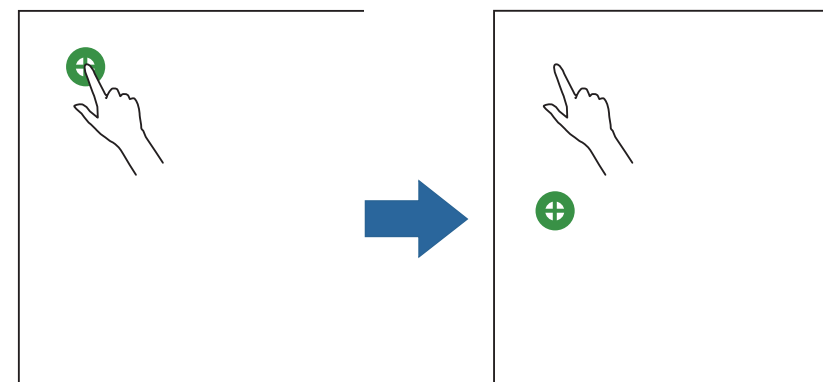
Följande skärm visas.



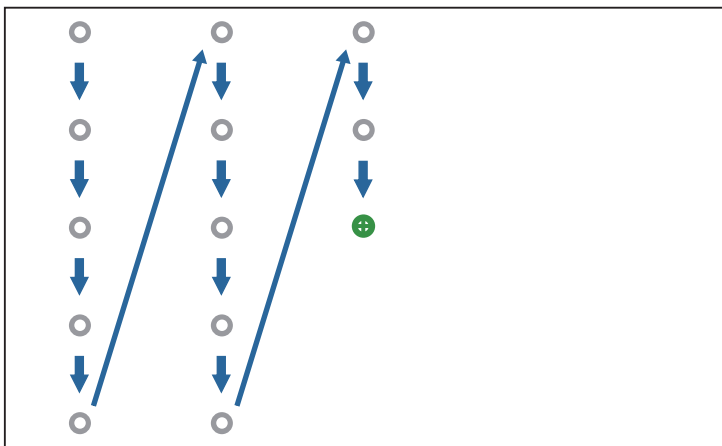
**5** Justera fokus om det behövs genom att öppna luftfilterluckan på sidan av projektorn och skjuta på fokuseringsspaken.

**6** Tryck på [Enter]-knappen för att välja **Ja**.  
En blinkande grön cirkel visas i det övre vänstra hörnet av den projicerade bilden.

**7** Tryck på och håll ned i mitten av cirkeln med fingret tills cirkeln försvinner och en annan cirkel visas och släpp sedan.



**8** Tryck på mitten av nästa cirkel med fingret och upprepa sedan. När du kommer till botten av kolumnen, visas nästa cirkel överst i en ny kolumn.



- Om du pekar i fel läge, tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Det tar dig tillbaka till föregående prick. Det går inte att gå två prickar bakåt.
- För att avbryta pekkalibreringen, håll [Esc]-knappen intryckt i två sekunder.
- Det kan ta flera sekunder efter att alla prickarna har försvunnit tills pekkalibreringen är klar.

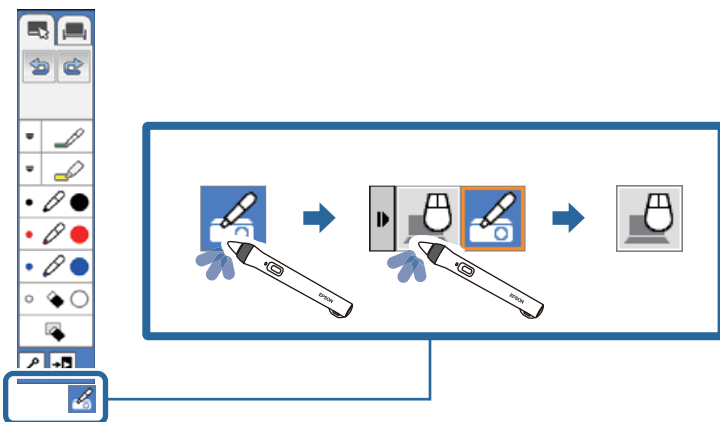
**9** Fortsätt tills alla cirkeln är borta.

Följ dessa anvisningar för att interagera med den projicerade bilden eller styra projektorn.

## Växla det interaktiva läget

Du kan lätt växla det interaktiva läget med hjälp av verktygsfältet.

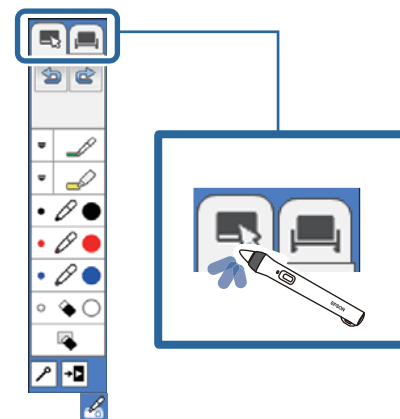
- För att växla mellan dator interaktivt läge och anteckningsläge, välj en av följande ikoner:
  - För att ändra från anteckningsläge eller whiteboardläge till dator interaktivt läge:



- För att ändra från dator interaktivt läge till anteckningsläge eller whiteboardläge:



- För att växla mellan anteckningsläge och whiteboardläge, välj följande ikon i verktygsfältet.

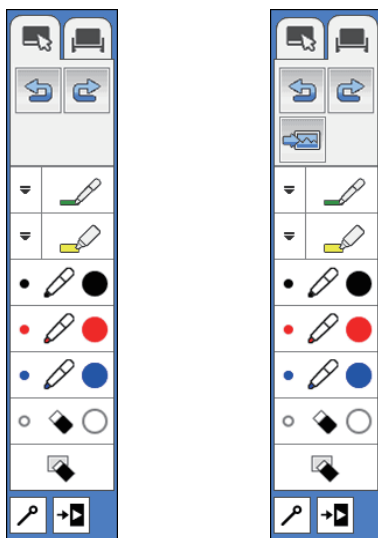




- Du kan också ändra det interaktiva läget genom att göra följande:
  - Tryck på [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen.
  - Växla till **PC Free anteckning** eller **Dator interaktivt** i **Pennläge**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge** [sid.135](#)
- Du kan växla till dator interaktivt läge när du projicerar datorskärmen.
- Du kan inte växla till dator interaktivt läge när **USB Type B**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny är inställd på **Trådlös mus/USB Display**.
- Dators skärm projiceras när du växlar till dator interaktivt läge från whiteboardläge.
- Efter växling till dator interaktivt läge hålls innehåll kvar som ritats anteckningsläge.



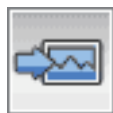







## Verktögsfält i anteckningsläge och whiteboardläge





Med hjälp av verktögsfältet i anteckningsläge och whiteboardläge kan du rita och skriva på den projicerade bilden. I verktögsfältet kan du även enkelt växla till antecknings- eller whiteboardläge.

I följande figur visas verktögsfältet för anteckningsläge till vänster och verktögsfältet för whiteboardläge till höger:



	Växlar till anteckningsläge.
	Växlar till whiteboardläge.


	Ångrar den senaste åtgärden.
	Gör om senaste åtgärd som ångrades.
	Välj en vit eller svart bakgrund eller ett av fyra mönster (endast för whiteboardläge). ☛ "Välja whiteboardmallar" <a href="#">sid.89</a>
	Skriver eller ritar fria linjer med egen penna. Välj  ikonen för att ändra anpassad pennfärg och bredd. ☛ "Välj linjebredd och färg" <a href="#">sid.88</a>
	Skriver eller ritar fria linjer med en markörpenna. Välj  ikonen för att ändra anpassad pennfärg och bredd för markörverktyg. ☛ "Välj linjebredd och färg" <a href="#">sid.88</a>
	Svart penna (fin spets till vänster, tjock till höger).
	Röd penna (fin spets till vänster, tjock till höger).
	Blå penna (fin spets till vänster, tjock till höger).

	Radergummi (tunn bredd till vänster, tjock till höger).
	Tar bort allt ritat.
	Döljer verktygsfältet efter varje ritåtgärd.
	Stänger verktygsfältet.



## Välj linjebredd och färg


Du kan välja färg och linjebredd för både den egna pennan och markörverktyg.



- 1 Välj  ikonen bredvid anteckningsverktyget för anpassad penna eller markörverktyg.  
Följande ruta visas:

- 2 Välj linjebredd och färg som du vill använda för pennan eller markörverktyg.



- När du svävar över färgpaletten visas namnet på färgen längst ned i paletten.
- Du kan ändra skugga på färgpaletten med hjälp av **Färgpalett** i projektorns **Utökad**-meny.

 **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Färgpalett** [sid.135](#)

- 3 Välj verktyget  eller  och använd därefter pennan eller fingret (EB-595Wi) för att skriva eller rita på projiceringsytan.




När flera personer ritar på den projicerade skärmen med flera pennor kan du välja olika färger och linjebredd för varje penna. När du använder pekfunktioner har alla användare samma färg och linjebredd.

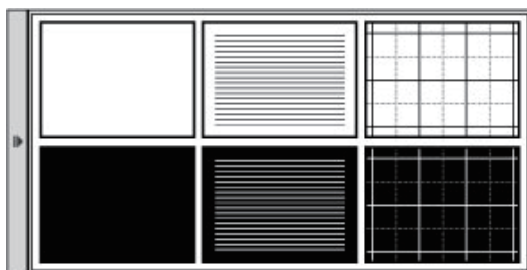


## Välja whiteboardmallar

I whiteboardläge kan du ändra bakgrundsfärg och lägga in horisontella linjer eller en bakgrundsmall.

**1** I whiteboardläge, välj  ikonen.

Följande ruta öppnas.



**2** Välj en av mönstermallarna.

## Verktygsfält för projektorstyrning

Med verktygsfältet för projektorstyrning kan du styra projektorn från den projicerade bilden precis som med fjärrkontrollen.

Om nätverksenheten är ansluten till projektorn med EasyMP Multi PC Projection kan du också använda verktygsfältet för att välja den nätverksenhet som du vill projicera.



	Stänger av projektorn.
	Ändrar bildkälla med den lista som visas. För att stänga listan för bildkälla, väljer du  ikonen längst ner i listan.
	Zoomar in och ut i bilden med hjälp av skalan eller ikonerna + och - i den lista som visas. Du kan göra följande: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilden kan förstöras med 1 till 4 gånger. För att återgå till ursprunglig bildstorlek, välj <b>x1</b>.</li> <li>• Du kan snabbt utöka och minska genom att hålla ner ikonerna + eller -.</li> </ul> För att stänga listan för skala väljer du  ikonen längst ner i listan.
	Stänger av bild och ljud. Peka på den projicerade skärmen för att slå på video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a>
	Pausar videoåtgärd. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.102</a>
	Sänker volymen. ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.59</a>
	Höjer volymen. ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.59</a>




Stänger verktygsfältet för projektorstyrning.


## Välja visning av nätverksenhet från verktygsfältet för projektorstyrning

När du har anslutit enheter till projektorn via ett nätverk kan du välja att projicera en bild från dessa enheter med hjälp av verktygsfältet för projektorstyrning. Du kan välja bildens källa från datorer som kör EasyMP Multi PC Projection och smarttelefoner eller surfplattor som kör Epson iProjection. Du kan ändra projicerad skärm genom att välja bland upp till 50 enheter.



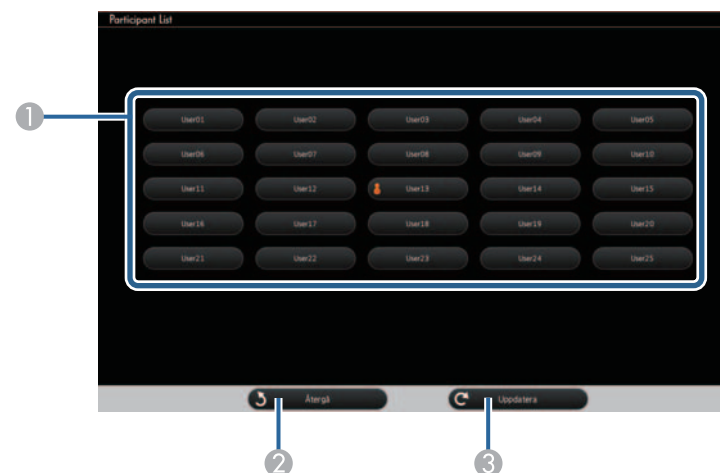
Du kan välja valfri ansluten nätverksenhet för projicering, även om användaren som är ansluten med programvaran EasyMP Multi PC Projection har moderatorfunktionen aktiverad. Se *EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning* för mer information om moderatorfunktionen.


 [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)

- 1 Välj  ikonen i verktygsfältet för projektorstyrning och välj sedan **Deltagarlista** från listan med bildkällor.



- 2 Välj användarnamnet på den enhet som du vill projicera från.



- 1 Visar användarnamn för nätverksenheter anslutna till projektorn.  
 Ikonen visas bredvid namnet på den nu projicerande enheten.
- 2 Stänger skärmen för val av användare och återgår till föregående skärm.
- 3 Uppdaterar listan över användare.

När ytterligare en användare ansluter till projektorn via nätverket väljer du den här knappen för att uppdatera listan över användare.



- När den valda enheten är bortkopplad från projektorn, projiceras inte den valda användarens skärm och listan över användare uppdateras automatiskt.
- Medan skärmen för val av användare visas kan du inte göra följande:
  - Välja en annan bildkälla
  - Använda andra interaktiva funktioner
  - Styra projektorn från verktygsfältet för projektorstyrning
  - Ansluta till flera projektorer
  - Höra ljud från projektorn (det är tillfälligt avstängt)
  - Ändra inställningarna med hjälp av projektorns konfigurationsmeny
  - Projicera en bild med EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection

Du ser den valda användarens skärmbild.


När du ändrar användaren, upprepa dessa steg.




- Du kan inte komma åt skärmen för val av användare när du ansluter till flera projektorer med EasyMP Multi PC Projection och projicera samma bild (spegling).
- Om den interaktiva funktioner inte fungerar, kan du gå tillbaka till föregående skärm genom att trycka på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Du kan använda din projektor i dator interaktivt läge över ett nätverk.

Om du vill anteckna när du använder dator interaktivt läge över ett nätverk, måste du använda Easy Interactive Tools (eller ett annat anteckningsprogram). Easy Interactive Tools gör att du kan använda diverse ritverktyg, hantera en ritad yta som en sida och spara dina anteckningar som en fil för senare användning. Du kan installera Easy Interactive Tools från CD:n EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Du kan även hämta programmet från Epsons hemsida.

- Använd ett av följande program för att konfigurera din projektor på ett datornätverk och använda dator interaktivt läge via nätverket:
  - EasyMP Network Projection version 2.85 eller senare (för Windows) eller 2.83 eller senare (för OS X)  
Se *EasyMP Network Projection-bruksanvisning* för instruktioner.  
 [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)
  - Quick Wireless version 1.32 eller senare (endast Windows)  
Se instruktionerna som medföljer Quick Wireless Connection USB Key (tillval).
- I båda programmen, välj **Använd interaktiv penna** på fliken **Allmänna inställningar** och **Överför fönster med lager** på fliken **Justera prestanda**.



- Du kan endast använda en penna eller ett finger (EB-595Wi) samtidigt.
- Svarstiden kan vara långsammare över nätverket.
- När du använder dator interaktivt läge över ett nätverk, kan du inte ändra **Pennläge**-inställningen med hjälp av fjärrkontrollen eller projektorns **Utökad**-meny. Ikonen  är inte heller tillgänglig.
- Du kan inte ändra **Driftläge för penna**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- Du kan ansluta upp till fyra projektorer samtidigt med EasyMP Network Projection. Vid anslutning till flera projektorer, fungerar dator interaktivt läge för alla projektorer. Åtgärder som utförs på en projektor återspeglas i andra projektorer.
- För att använda anteckningsläget via nätverket, rensa **Använd interaktiv penna** på **Allmänna inställningar** fliken och **Överför fönster med lager** på **Justera prestanda** fliken i EasyMP Network Projection eller Quick Wireless Connection, och återanslut sedan till nätverket.

## Försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät

Följ dessa försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät med EasyMP Network Projection och använder interaktiva funktioner:

- Sök efter projektorn i nätverket genom att ange projektorns IP-adress. Du kan inte söka efter den genom att ange projektornamnet.
- Kontrollera att du får ett ekosvar tillbaka från nätverksprojektorn när du skickar en ekobegäran med pingkommandot. När alternativet Internet Control Message Protocol (ICMP) är avaktiverat på routern kan du ansluta till projektorn på fjärranslutna platser även om du inte kan få ekosvaret tillbaka.

- Se till att följande portar är öppnade.

Port	Protokoll	Användning	Kommunikation
3620	TCP/UDP	För anslutning och kontroll	Duplex
3621	TCP	För överföring av bilder	Duplex
3629	TCP	För styrning av projektorn	Duplex

- Kontrollera att alternativen MAC-adressfiltrering och applikationsfiltrering är inaktiverat på routern.
- Kontrollera att NAT (Network Address Translation)-teknik inte används i din nätverksmiljö. Med internet-VPN och IP-VPN kan du fjärransluta till nätverksprojektorn när du uppfyller ovanstående krav.
- När bandbreddshantering används för kommunikation mellan olika platser och EasyMP Network Projection går över den kontrollerade bandbredden, kan du kanske inte ansluta till projektorn från fjärrplatser.



Epson garanterar ej anslutning till projektorn på ett annat undernät med EasyMP Network Projection även om du uppfyller ovanstående krav. När det gäller genomförandet så kom ihåg att testa anslutningen i din nätverksmiljö.

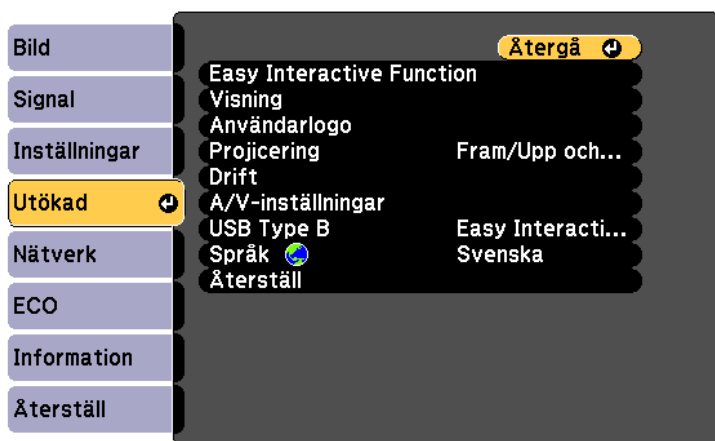
Om du använder Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista kan du använda penninmatning och pennverktyg för att lägga till handskrivna anteckningar till ditt arbete.

Du kan även använda penninmatning och pennanteckningsfunktioner över ett nätverk när du ställer in så att de interaktiva funktionerna finns tillgängliga på ditt nätverk.

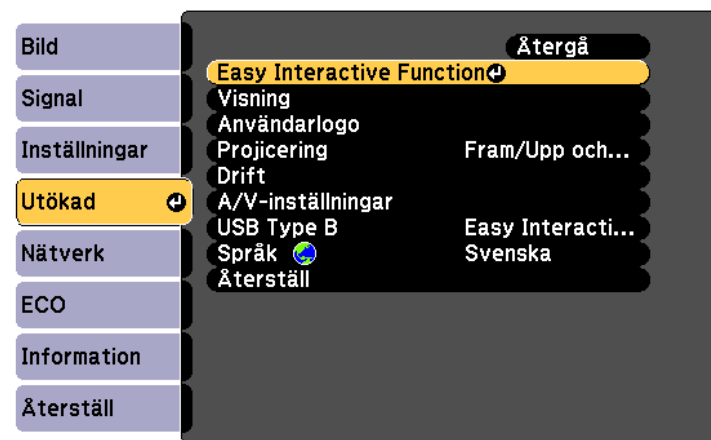
## Aktivera Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner

Om du vill använda penninmatning och pennanteckningsfunktioner i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista måste du justera penninställningar i projektorns **Utökad**-meny.

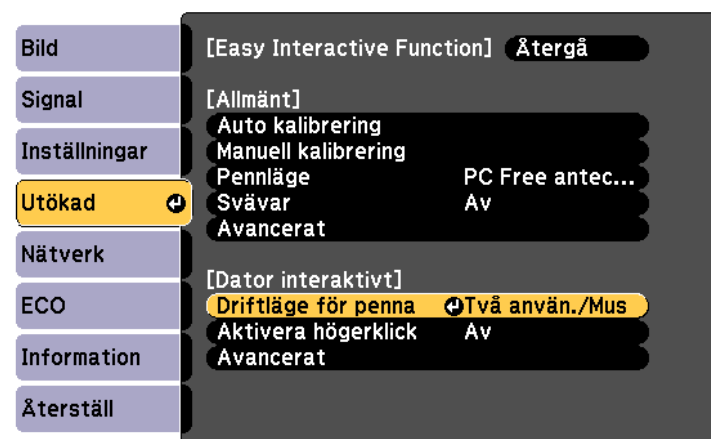
- 1 Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



- 2 Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 3 Välj **Driftläge för penna**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 4 Välj något av följande:

- Välj **En använ./Pen** och tryck på [Enter]-knappen (EB-585Wi/EB-575Wi).

- När du använder penninmatning, välj **Läge 2** och tryck på [Enter]-knappen (EB-595Wi).
- När du använder pennanteckningsfunktioner, välj **Läge 1** eller **Läge 2** och tryck på [Enter]-knappen (EB-595Wi).



När du väljer **Läge 1** eller **Läge 2**, kan du även använda Windows multi-touch-funktioner (EB-595Wi).


## Använda Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner

Om du använder Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du lägga till handskriven inmatning och konvertera det till text.

Om du har Microsoft Office 2007 eller senare kan du också använda pennfunktionen för att lägga till handskrivna anteckningar till ett Word-dokument, Excel-kalkylblad eller PowerPoint-presentation.



Alternativa namn för anteckningsfunktionerna kan förekomma beroende på din version av Microsoft Office.

- För att öppna pektangentbordet i Windows 8, högerklicka eller tryck och håll i aktivitetsfältet och välj sedan **Verktygsfält > Pektangentbord**. Välj tangentbordsikonen på skärmen och välj sedan pennikonen.
- För att öppna inmatningspanelen för Tablet PC i Windows 7 eller Windows Vista, välj  > **Alla program > Tillbehör > Tablet PC > Inmatningspanelen för Tablet PC**.  
Du kan skriva i rutan med hjälp av pennan eller ditt finger (EB-595Wi), välj sedan från olika alternativ för att redigera och konvertera texten.

- För att lägga till pennanteckningar i Microsoft Office-program väljer du **Granska** menyn, och sedan **Börja en pennanteckning**.



I Microsoft Word eller Excel markerar du **Infoga** fliken och klickar på **Börja en pennanteckning**.

- För att anteckna i dina PowerPoint-bilder i bildspelläge trycker du på knappen på sidan av pennan eller på projektytan med fingret i ca 3 sekunder, och välj sedan **Pekaralternativ > Penna** från popupmenyn.



Denna metod för att anteckna i PowerPoint-bilder i bildspelläge fungerar även med Windows XP Tablet PC Edition.

Mer information om dessa funktioner finns i Windows Hjälp.



# Praktiska Funktioner

Det här kapitlet beskriver praktiska funktioner när du ger presentationer och liknande samt säkerhetsfunktionerna.



## Projicera Bilder Lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som ett USB-minne eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för PC Free.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar i PC Free, även om du trycker på knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan inte projicera bilder med större upplösning än 1280 x 720.</li> <li>• Du kan endast spela upp ljud formaterat med linjärt PCM och ADPCM.</li> <li>• Stöd för AVI 1.0. Du kan inte projicera filer större än 2 GB.</li> </ul>



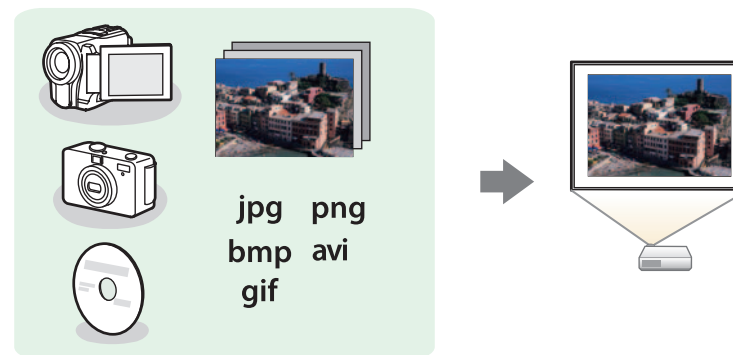
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

## Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	<p>Följande kan inte projiceras.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- CMYK-färgformat</li> <li>- Progressivt format</li> <li>- Bilder med högre upplösning än 8192x8192</li> </ul> <p>På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.</p>
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.</li> <li>• Animerade GIF-filer kan inte projiceras.</li> </ul>
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280x800.

## PC Free Exempel

### Projicera bilder som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.99](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.100](#)

## PC Free användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.






Starta PC Free

- 1 Ändra källa till USB.  
☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.47](#)

- 2 Anslut USB-lagringsenheten till projektorn.  
☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.35](#)

PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.

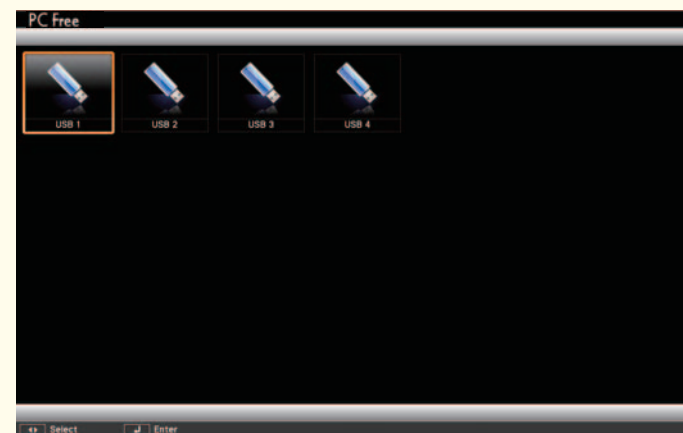
- Följande filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
  - JPEG-filer
  - AVI-filer (visar bilden när filmen börjar)
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI (Motion JPEG)-filer*		

\* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Om följande skärmbild visas (skärmbilden Välj enhet) använder du knapparna [◀], [▶], [⏪], och [⏩] för att välja den enhet som du vill använda och trycker sedan på knappen [Enter].



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycker du på [Enter]-knappen.

Projicera bilder

- 1 Använd knapparna [◀], [▶], [⏪], och [⏩] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.



Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [⏏] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [Enter].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [⏏] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [Enter].

## 2 Tryck på knappen [Enter].

Markerad bild visas.

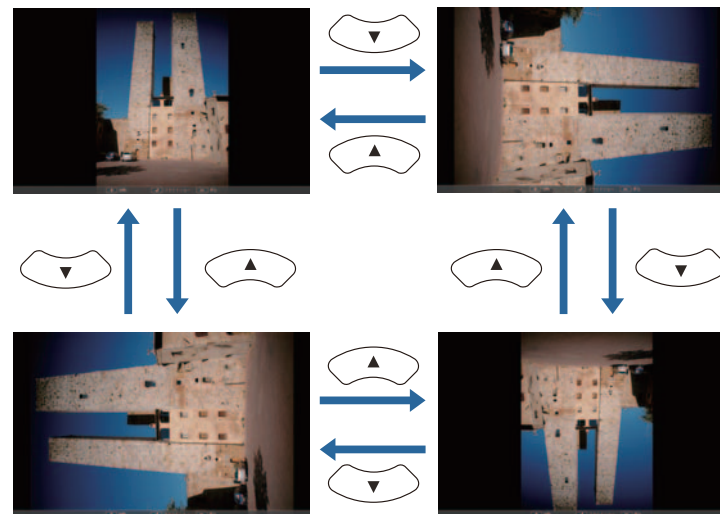
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till den skärm som visades innan mappen öppnades, placera markören på **Till toppen** och tryck på knappen [Enter].

### Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i 90°-steg. Du kan även använda roteringsfunktionen under PC Free.

## 1 Spela upp bilder eller kör PC Free.

## 2 När du projicerar, tryck på knappen [↶] eller [↷].



### Stoppa PC Free

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

### Projicera de valda bilderna eller filmerna

#### Observera

Koppla inte bort USB-lagringsenheten medan enheterna kommunicerar med varandra. PC Free kommer kanske inte att fungera som den ska.

## 1 Starta PC Free.

Skärmbilden med fillistan visas.

🖱️ "Starta PC Free" [sid.98](#)

- 2** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↴] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3** Tryck på knappen [Enter].  
Bilden visas.



Använd knapparna [↵] eller [↴] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4** Utför en av följande åtgärder för att avsluta projiceringen.
- Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc].

- Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc] för att visa skärmbilden för meddelande, välj **Avsluta** och tryck sedan på [Enter]-knappen. När projiceringen har avslutats så förs du tillbaka till skärmbilden med fillistan.

## Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Om du vill byta filer automatiskt när du kör PC Free, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 Sekunder.

☞ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.101](#)

- 1** Starta PC Free.  
Skärmbilden med fillistan visas.  
☞ "Starta PC Free" [sid.98](#)
- 2** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↴] för att placera markören på mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [Enter].
- 3** Välj **Bildshow** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [Enter].  
Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.  
Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** i Alternativ-skärmen

kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☞ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.101](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow.

Tryck på knappen [▶], knappen [Enter] eller knappen [⏏] för att gå vidare till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner under projicering av en bild med PC Free.

- Frysa  
☞ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.102](#)
- A/V ljudavstängning  
☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.102](#)
- E-Zoom  
☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.103](#)

## Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

- 1 Välj **Alternativ** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [Enter].

- 2 Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ). Aktivera inställningarna genom att placera markören på målposten och trycka på knappen [Enter].

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



<b>Visa ordning</b>	Du kan välja att visa filerna i <b>Namnordning</b> eller <b>Datumordning</b> .
<b>Sorteringsordning</b>	Du kan välja att sortera filerna i <b>Stigande</b> eller <b>Fallande</b> ordning.
<b>Kontinuerlig uppspelning</b>	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
<b>Bildväxlingstid</b>	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när Spela bildshow körs. Du kan välja mellan <b>Ingen</b> (0) till 60 sekunder. Om du väljer inställningen <b>Ingen</b> så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
<b>Effekt</b>	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

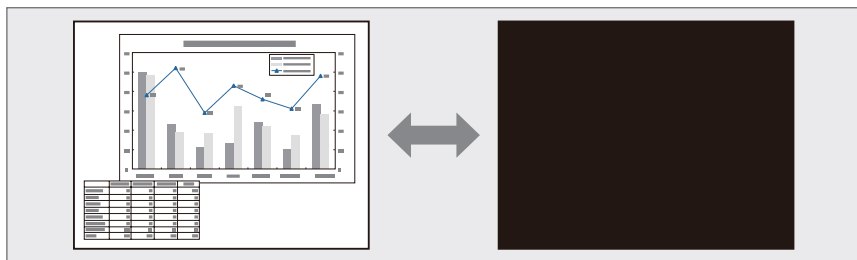
- 3** Använd knapparna [↵], [↶], [↷], och [↸] för att placera markören över **OK** och tryck sedan på knappen [Enter].

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och sedan trycker du på knappen [Enter].

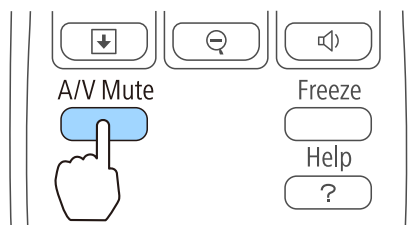
## Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)

Du kan stänga av bilden på skärmen när du vill fokusera publikens uppmärksamhet på vad du säger, eller när du inte vill visa funktioner som till exempel byte av fil.



Varje gång du trycker på [A/V Mute]-knappen, slår du på eller av funktionen A/V ljudavstängning.

### Fjärrkontroll



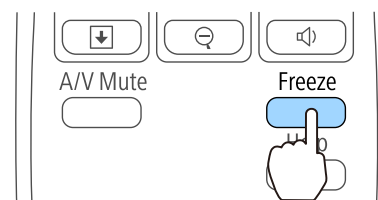
- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Ljud från mikrofon matas fortfarande ut när A/V ljudavstängning är på.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
  - ☛ Utökad - Visning - A/V ljudavstängning [sid.133](#)
- När A/V ljudavst.-timern aktiveras med knappen [A/V ljud/av], aktiveras **A/V Mute-timer** och strömmen stängs automatiskt av efter ca 30 minuter. Om du inte vill aktivera **A/V Mute-timer**, ställ in **A/V Mute-timer** på Av.
  - ☛ ECO - A/V Mute-timer [sid.145](#)
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

## Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

### Fjärrkontroll



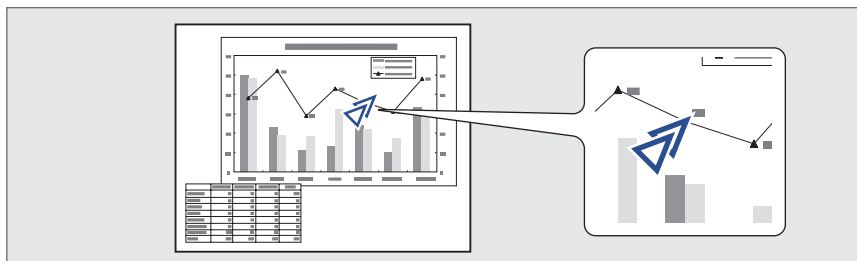




- Ljudet slås inte av.
- Bildkällan fortsätter att spela upp de rörliga bilderna även när skärmen är frusen, så det går inte att återuppta projiceringen från den punkt där den avbröts.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.

## Funktionen Visare (Visare)

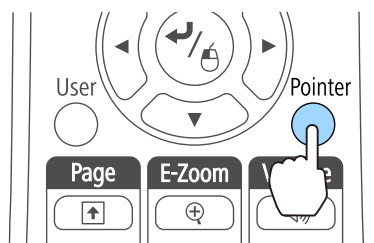
Med denna funktion kan du flytta en pekare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



### 1 Visa visaren.

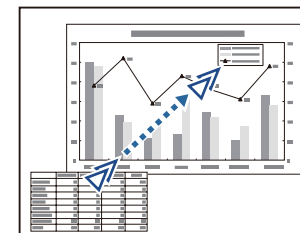
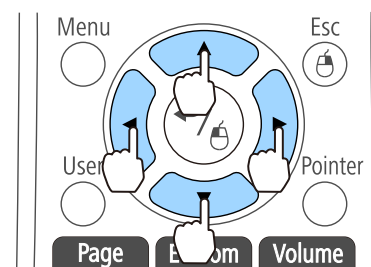
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

#### Fjärrkontroll



### 2 Flytta visaren (↗).

#### Fjärrkontroll



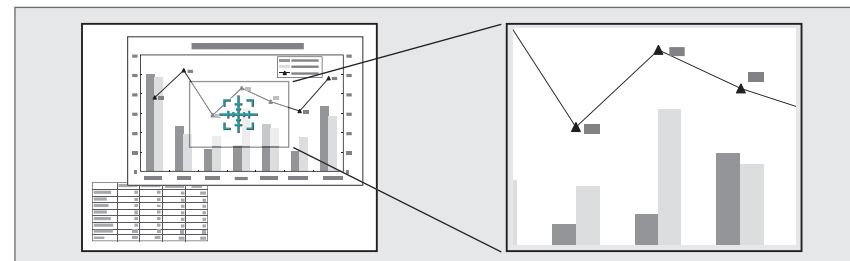
När något par av närliggande knappar, som [↶], [↷], [↵] eller [↶] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.



Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.  
☞ **Inställningar - Visarens form** [sid.131](#)

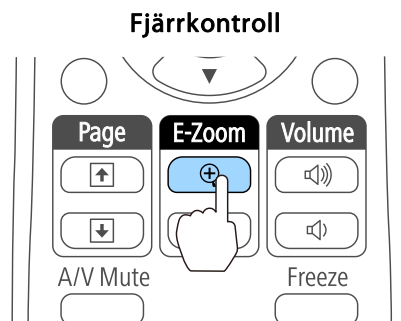
## Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.

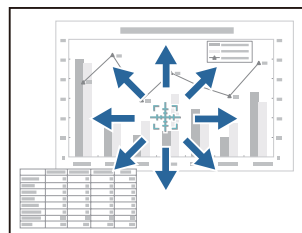
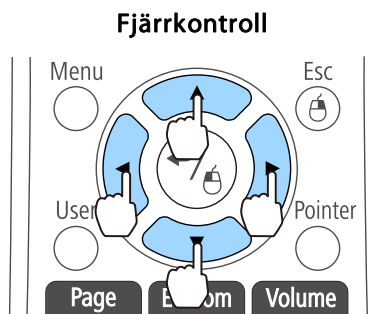


## 1 Starta funktionen E-Zoom.

Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

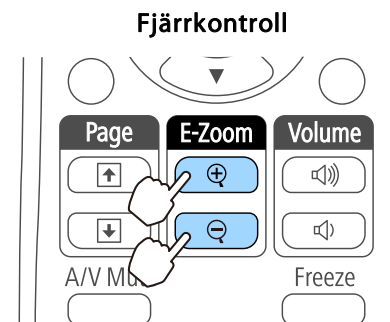


## 2 Flytta krysset (⊕) till det bildområde som du vill förstora.



När något par av närliggande knappar, som [⏪], [⏩], [⏴] eller [⏵] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

## 3 Förstora.



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstörats.

Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstöras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstörad projicering, tryck på knapparna [⏪], [⏩], och [⏴] för att rulla bilden.

## Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)

Du kan styra datorns musvisare med projektorns fjärrkontroll. Denna funktion kallas Trådlös mus.

Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.



	Windows	OS X
<b>Operativsystem</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

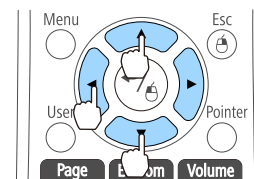
\* Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1 Ställ in **USB Type B** till **Trådlös mus/USB Display** i menyn Konfiguration (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).  
☛ Utökad - USB Type B [sid.133](#)
- 2 Anslut projektorn till datorn med den medföljande USB-kabeln eller en som finns i handeln.  
☛ "Ansluta en Dator" [sid.29](#)
- 3 Ändra källa till någon av följande.
  - USB Display
  - Dator 1
  - Dator 2
  - HDMI1
  - HDMI2
☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.47](#)

När inställningen har gjorts kan visaren styras på följande sätt.

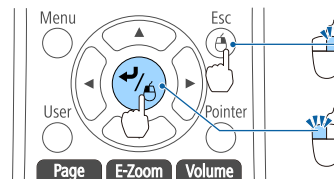
## Flytta muspekaren



Knapparna [▲][▼][◀][▶]:

Flyttar muspekaren.

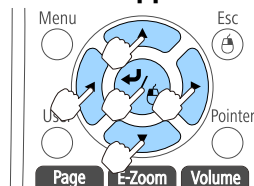
## Klicka med musen



Knappen [Esc]: Högerklick.

[Enter]-Knapp: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

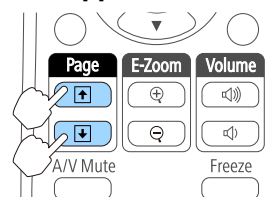
## Dra och släpp



Med knappen [Enter] nedtryckt trycker du på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att dra.

Släpp upp knappen [Enter] för att släppa på önskad plats.

## Sida Upp/Ned



Knappen [▲]: Går till föregående sida.

Knappen [▼]: Går till nästa sida.



- När något par av närliggande knappar, som [↖], [↗], [↘] eller [↙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
  - Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
  - Funktionen Trådlös mus fungerar inte under följande förhållanden.
    - När **Utökad - USB Type B** är inställd till något annat än **Trådlös mus/USB Display** (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
    - Vid projicering av bilder från en enhet som är ansluten till HDMI1/MHL-portarna med en MHL-kabel.
    - När menyn Konfiguration eller hjälpen visas.
    - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen).
- Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

## Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

Du kan använda den registrerade användarens logotyp som skärm när projiceringen startar eller när en bildsignal inte tas emot.

☞ **Utökad - Visning** [sid.133](#)



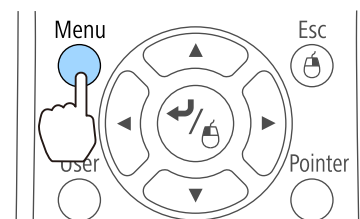
- När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.
- Om innehållet i menyn Konfiguration är inställd från en annan projektor med hjälp av funktionen batchinställning, kommer den registrerade användarens logotyp ställas in för andra projektorer. Ha ingen konfidentiell information och så vidare som användarens logotyp.
  - ☞ "Utföra batchinställning för flera projektorer" [sid.148](#)

**1**

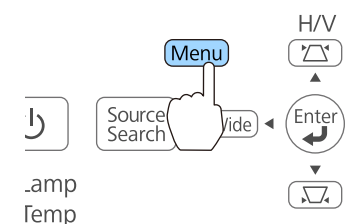
Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

**Med fjärrkontrollen**

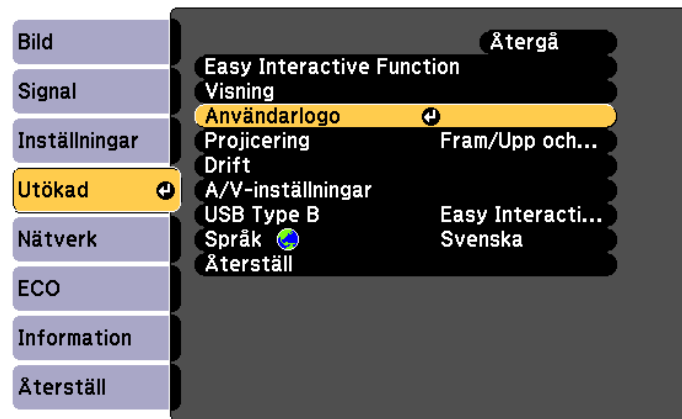


**Använda kontrollpanelen**



**2**

Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.  
 "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.110](#)
- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används eller zoomen justeras kommer den aktuella funktionen att avbrytas.

- 3** När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

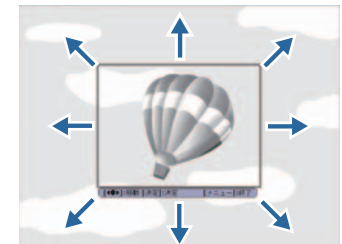
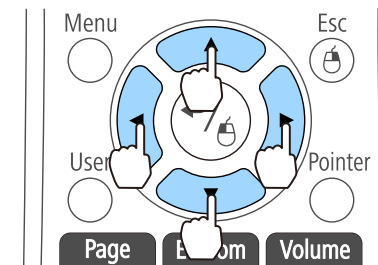


När du trycker på knappen [Enter] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

## Fjärrkontroll



Du kan spara med 400x300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [Enter] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

- 6** Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



- 7** När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.

## Spara användarmönster

Det finns fyra typer av mönster registrerade på projektorn, t.ex. linjer och rutnätsmönster.

☛ **Inställningar - Mönster - Mönstertyp** [sid.131](#)

Du kan även spara den bild som för tillfället projiceras som ett användarmönster.

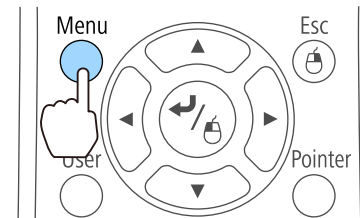


När ett användarmönster sparas tas det gamla användarmönstret bort.

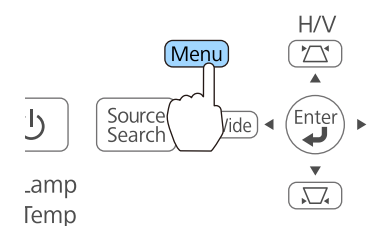
- 1** Projicera den bild som du vill använda som användarmönster och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

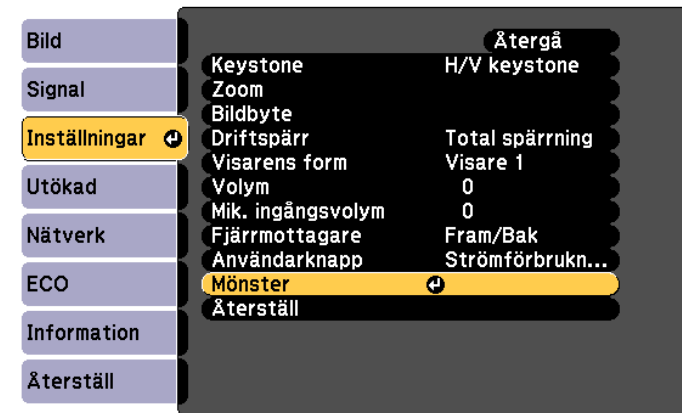
Med fjärrkontrollen



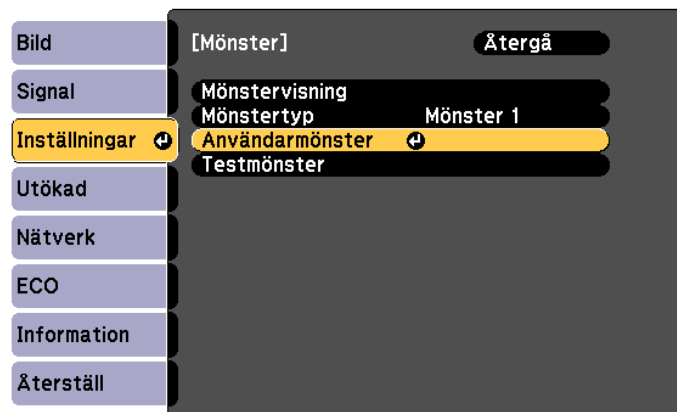
Använda kontrollpanelen




- 2** Välj **Mönster** från **Inställningar**.



- 3** Välj **Användarmönster**.



Om **Användarmönster** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat, Justera zoom eller Bildbyte utförs, avbryts den funktion som håller på att utföras.

- 4** När "Vill du använda den projicerade bilden som Användarmönster?" visas väljer du **Ja**.
- 5** När du trycker på knappen [Ja.  
Bilden sparas. När bilden har sparats visas meddelandet "Användarmönster har ställts in."



När ett användarmönster har sparats går det inte att återställa inställningen för användarmönster till standardinställningen.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**  
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**  
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.  
☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.112](#)
- **Stöldskyddslås**  
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.  
☛ "Stöldskyddslås" [sid.113](#)

## Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

### Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**  
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). När korrekt lösenord angetts, startar projiceringen.

### • Användarlogoskydd

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**  
☛ **Utökad - Visning** [sid.133](#)

### • Nätverksskydd

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.

☛ "Menyn Nätverk" [sid.137](#)

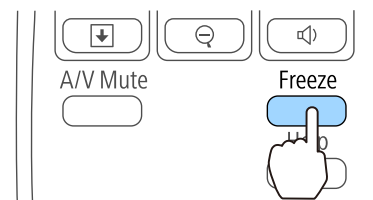
## Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Håll [Freeze]-knappen intryckt i cirka fem sekunder när du projicerar.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

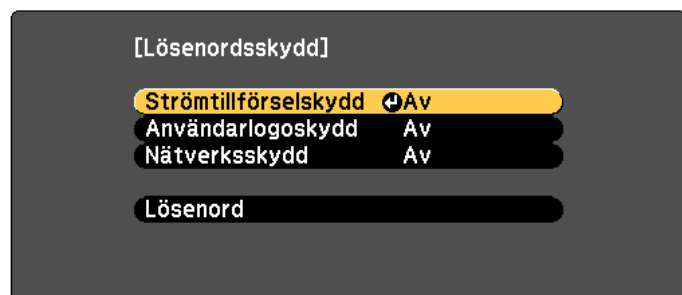
### Fjärrkontroll





- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.  
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.
- "Ange lösenord" [sid.111](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [Enter].

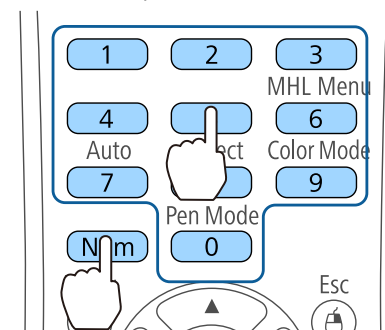


- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [Enter].  
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [Enter].
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [Enter]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.
- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "\*\*\*\*". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

## Fjärrkontroll

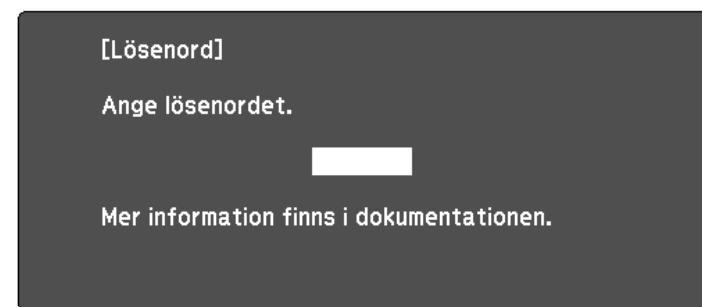


- (4) Ange lösenordet igen.  
Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas.  
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

## Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med hjälp av fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

**Observera**

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord 30 gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."  
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

**Begränsa användningen (Driftspärr)**

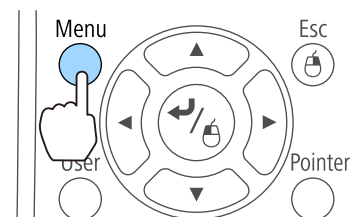
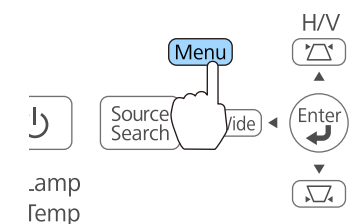
Gör något av följande om du vill låsa knapparna på kontrollpanelen.

- Total spärrning**  
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Driftspärr**  
Alla knappar på kontrollpanelen förutom strömknappen [⏻] spärras.

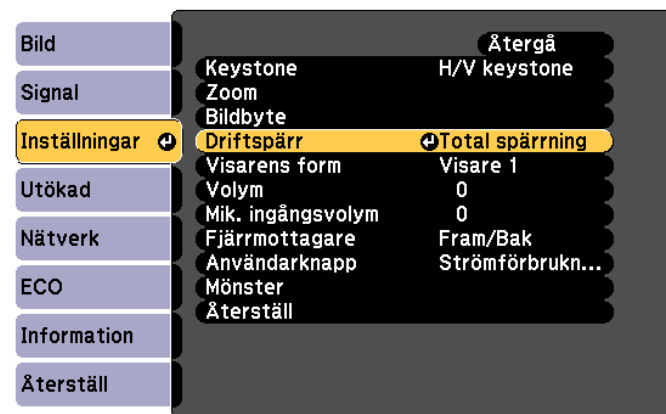
Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.125](#)

**Med fjärrkontrollen****Använda kontrollpanelen**

- Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



- Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.





- 4** Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.  
Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.
  - ☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.131](#)
- Tryck och håll ned knappen [Enter] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

## Stöldskyddslås

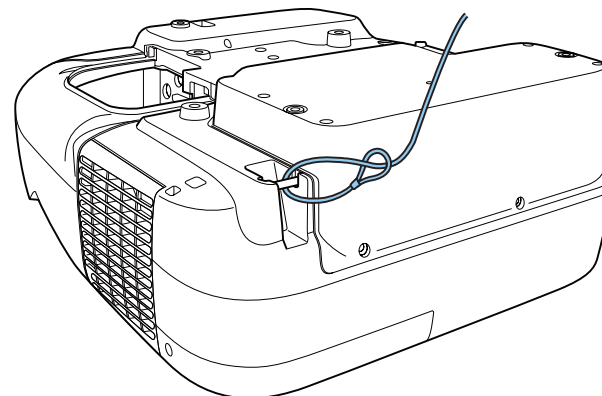
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- **Säkerhetsport**  
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.  
Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Monteringsplats för säkeretskabel**  
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare. Dra inte fallförebyggande kablar här vid montering av projektorn på en vägg eller i ett tak.

### Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



## Om EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektörer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ner EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer en beskrivning av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utföras med EasyMP Monitor.

- Registrera projektörer för övervakning och kontroll
- Gruppregistrering för registrerade projektörer
- Övervaka status för registrerade projektörer
- Kontrollera registrerade projektörer
- Inställningar för meddelande om e-post
- Skicka meddelanden till registrerade projektörer

## Message Broadcasting

Message Broadcasting är insticksprogram för EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan användas för att skicka ett meddelande (JPEG-fil) att projicera på alla Epson-projektörer eller angivna projektörer anslutna till nätverket.

Data kan skickas manuellt eller automatiskt med hjälp av Timerinställningar i EasyMP Monitor.

Hämta programvaran Message Broadcasting från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

## Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn i ett nätverk kan du ställa in projektorns funktioner och styra projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 8.0 eller senare som webbläsare. Använd Safari för OS X.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation** på kan du använda en webbläsare för att göra inställningar och utföra kontroll även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ ECO - Vänteläge [sid.145](#)

## Projektorinställning

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i en webbläsare.

Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med en webbläsare

- Menyn Inställningar - Bildbyte
- Menyn Inställningar - Visarens form
- Menyn Inställningar - Mönster (utom Mönstertyp)
- Menyn Inställningar - Användarknapp
- Menyn Utökad - Användarlogo
- Menyn Utökad - USB Type B
- Menyn Utökad - Easy Interactive Function
- Menyn Utökad - Språk

- Menyn Utökad - Drift - Hög höjd läge
  - Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar
- Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.
- ☞ "Menyn Konfiguration" [sid.124](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

- SNMP Gemensamt namn (upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
- Lösen för Monitor (upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken)

## Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Använd Avancerat då du ansluter via ett trådlöst LAN.



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

- 1 Starta en webbläsare på datorn.
- 2 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.  
Skärmen Webbstyrning visas.  
När **Kontr.lösen f. Web** ställs in i menyn Konfiguration visas skärmen för inmatning av lösenord.

- 3 Ange användar-ID och lösenord och tryck sedan på Enter på tangentbordet.

Användar-ID är "EPSONWEB".

Standardlösenordet är "admin".

När rätt användar-ID och lösenord anges, visas skärmen Webbstyrning.

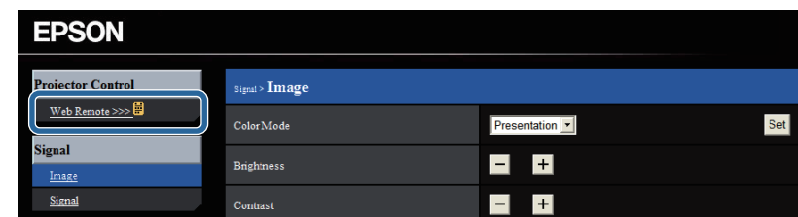


- Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Användar-ID kan inte ändras.
- Du kan byta lösenord i menyn Nätverk från menyn Konfiguration.  
☞ Nätverk - Grundläggande - Kontr.lösen f. Web [sid.137](#)

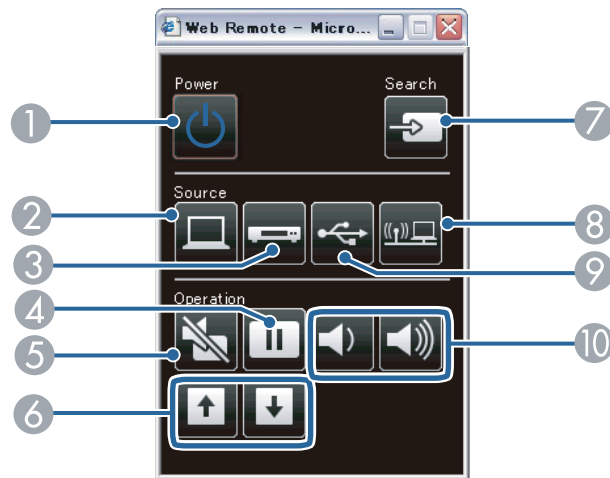
## Visa skärmen Web Remote

Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

- 1 Visa skärmen Webbstyrning.
- 2 Klicka på **Web Remote**.



- 3 Skärmen Web Remote visas.



Namn	Funktion
1 [Power]-knapp [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a>
2 [Computer]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer1-ingång</li> <li>• Computer2-ingång</li> </ul>
3 [Video]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>• S-Video-ingång</li> <li>• Video-ingång</li> <li>• HDMI1/MHL-port</li> <li>• HDMI2-port</li> </ul>
4 [Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.102</a>
5 [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a>

Namn	Funktion
6 [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Då du använder Trådlös mus-funktionen ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></li> <li>• Då du använder USB Display ☞ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.48</a></li> <li>• Vid anslutning till ett nätverk</li> </ul> <p>När du projicerar bilder med funktionen PC Free visar du föregående/nästa bildfil genom att trycka på dessa knappar.</p>
7 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
8 [LAN]-knapp	Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten. ☞ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" <a href="#">sid.47</a>
9 [USB]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten</li> </ul> ☞ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" <a href="#">sid.47</a>
10 [Volume]-knappar [🔊] [🔇]	[🔊] Sänker volymen. [🔇] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" <a href="#">sid.59</a>

## Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.143](#)



- Upp till tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).  
☛ **ECO - Vänteläge** [sid.145](#)

## Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Avsändare: E-postadress 1

E-postrubrik: EPSON Projector

Rad 1: Namn på projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.

☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.151](#)

## Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppstår. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Övriga - SNMP** [sid.143](#)



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- SNMP-agenten för denna projektor uppfyller version 1 (SNMPv1).
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabb anslutningsläge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

## ESC/VP21-kommandon

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

### Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Sig- nalval)	Dator 1	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14

Alternativ			Kommando
	Dator 2	Automatiskt	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V ljudavstängning PÅ/AV	På		MUTE ON
	Av		MUTE OFF

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

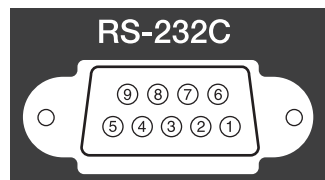
### Sladdtyper

Seriell anslutning

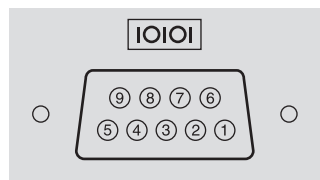
- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

## Om PJLink

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Du måste göra nätverksinställningar innan du kan använda PJLink. Läs följande del för mer information om nätverksinställningar.

☛ "Menyn Nätverk" [sid.137](#)

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Icke-kompatibla kommandon

	Funktion	PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
Dator 1	INPT 11
Dator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33

Källa	PJLink-kommando
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"  
EPSON
- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"  
EPSON 595  
EPSON 585  
EPSON 580  
EPSON 575  
EPSON 570

## Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® är ett integrerat styrsystem från Crestron®. Det kan användas för att övervaka och styra flera enheter anslutna till ett nätverk.

Projektorn stöder kontrollprotokollet och kan därför användas i ett system byggt med Crestron RoomView®.

Besök Crestron®s webbsida för mer information om Crestron RoomView®. (Endast engelskspråkiga skärmvisningar stöds.)

<http://www.crestron.com>

Här följer en överblick över Crestron RoomView®.

### • Fjärranvändning med en webbläsare

Du kan använda en projektor från din dator precis så som du använder en fjärrkontroll.

### • Övervakning och styrning med program

Du kan använda Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Crestron® för att övervaka enheter i systemet, kommunicera med supportavdelningen, och skicka nödmeddelanden. Besök följande webbplats för mer information.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I dessa anvisningar beskrivs hur du utför funktioner på din dator med en webbläsare.



- Du kan endast ange alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.
- Följande funktioner kan inte användas under användning av Crestron RoomView®.
  - ☞ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.114](#)
  - Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).
  - ☞ ECO - Vänteläge [sid.145](#)

## Använda en projektor från din dator

Visa användningsfönstret

Kontrollera följande innan du utför några funktioner.

- Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.
  - ☞ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.140](#)
- Ange **På** för **Crestron RoomView** på menyn **Nätverk**.
  - ☞ **Nätverk - Övriga - Crestron RoomView** [sid.143](#)



- 1 Starta en webbläsare på datorn.
- 2 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på tangenten Enter på tangentbordet.  
Användningsfönstret visas.

Använda användningsfönstret



- 1 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna.

Knapp	Funktion
<b>Power</b>	Slår på och av projektorns ström.
<b>Vol-/Vol+</b>	Justera volymen.

Knapp	Funktion
<b>A/V Mute</b>	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a>

- 2 Växla till bilden från den valda ingångskällan. Klicka på (a) eller (b) och rulla upp eller ned när du vill se ingångskällor som inte visas på skärmen. Den aktuella videosignalens ingångskälla visas i blått.  
Du kan ändra namnet på källan om det behövs.
- 3 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna. Klicka på (c) eller (d) och rulla åt vänster eller höger när du vill se knappar som inte visas på skärmen.

Knapp	Funktion
<b>Freeze</b>	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" <a href="#">sid.102</a>
<b>Contrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
<b>Brightness</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Color</b>	Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Sharpness</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Zoom</b>	Klicka på knappen [⊕] för att förstora bilden utan att ändra projiceringsstorleken. Klicka på knappen [⊖] för att förminska en bild som förstörats med knappen [⊕]. Klicka på knapparna [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att ändra positionen på en förstörd bild. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.103</a>

- 4 Med knapparna [▲], [▼], [◀] och [▶] utför du samma funktioner som med knapparna [⏮], [⏭], [⏪] och [⏩] på fjärrkontrollen. Du kan utföra följande funktioner när du klickar på de andra knapparna.

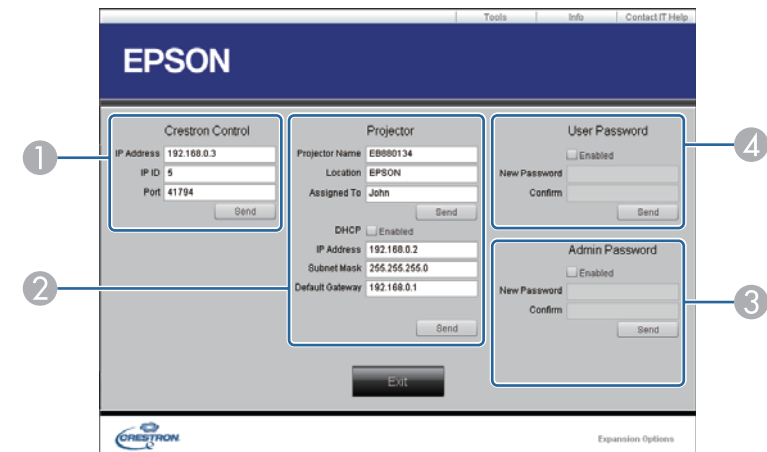
Knapp	Funktion
<b>OK</b>	Utför samma funktion som knappen [Enter] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.17</a>
<b>Menu</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration.
<b>Auto</b>	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer1-ingången eller Computer2-ingången kan du automatiskt optimera bilden genom att justera Tracking, Synkronisering, och Placering.
<b>Search</b>	Växlar till bilden från ingångsporten där videosigaler matas in. 🖱️ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
<b>Esc</b>	Utför samma funktion som knappen [Esc] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" <a href="#">sid.17</a>

5 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på flikarna.

Flik	Funktion
<b>Contact IT Help</b>	Visar Supportfönstret. Används för att skicka meddelanden till, och ta emot meddelanden från, administratören med Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visar information på projektorn som är ansluten.
<b>Tools</b>	Ändrar inställningar i projektorn som är ansluten. Se nästa del.

Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas när du klickar på fliken **Tools** i användningsfönstret. Du kan använda detta fönster för att ändra inställningar i projektorn som är ansluten.



- 1 Crestron Control**  
Gör inställningar för Crestron®-centralkontrollerna.
- 2 Projector**  
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>Projector Name</b>	Skriv in ett namn för att särskilja den projektor som för närvarande är ansluten från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Location</b>	Skriv in ett installationsplatsnamn för den projektor som för närvarande är ansluten i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)
<b>Assigned To</b>	Ange ett användarnamn för projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)

Alternativ	Funktion
<b>DHCP</b>	Markera kryssrutan <b>Enabled</b> när du vill använda DHCP. Du kan inte ange en IP-adress om DHCP är aktiverad.
<b>IP Address</b>	Ange IP-adressen för att tilldela till den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Subnet Mask</b>	Ange en undernätmask för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Default Gateway</b>	Ange gateway-adressen för den för närvarande anslutna projektorn.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna fönstret Tools.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna fönstret Tools. (Namnet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna användningsfönstret på datorn.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
<b>New Password</b>	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna användningsfönstret. (Upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
<b>Confirm</b>	Ange samma lösenord som du angav i <b>New Password</b> . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
<b>Send</b>	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för <b>User Password</b> .



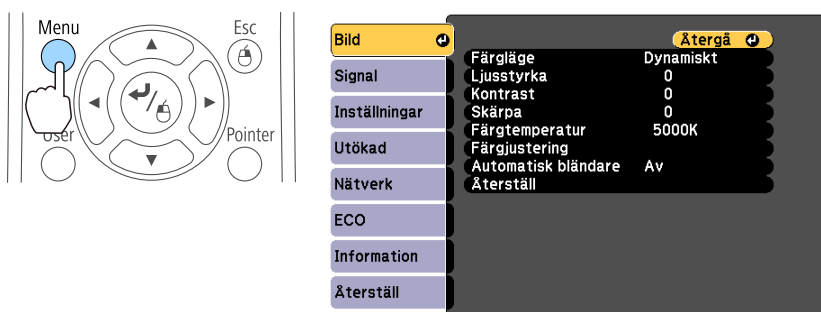
# Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

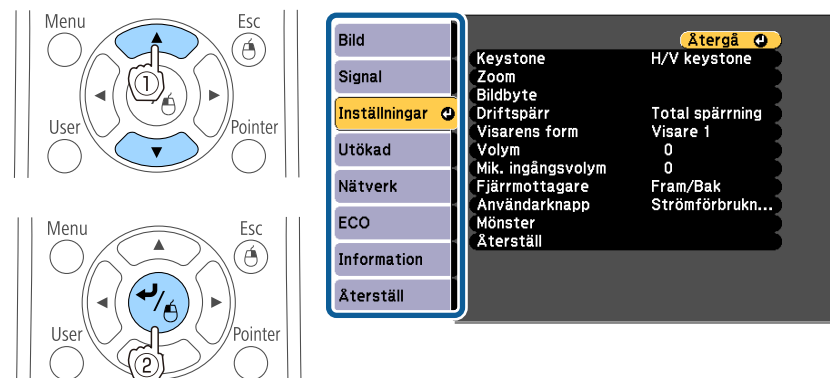
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

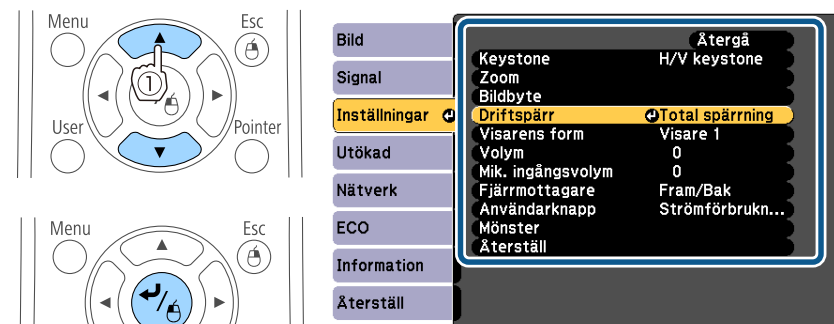
## 1 Visa menyskrmen Konfiguration.



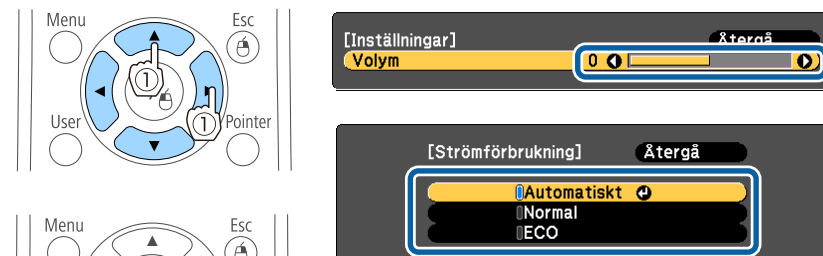
## 2 Välj ett huvudmenyalternativ.



## 3 Välj ett undermenyalternativ.





## 4 Ändra inställningar.






## 5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



## Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  <a href="#">sid.128</a>	Färgläge	Dynamiskt, Presentation, Teater, Foto, Sport, sRGB, Svarta tavlan och Skrivtavla
	Ljusstyrka	-24 till 24
	Kontrast	-24 till 24
	Färgmättnad	-32 till 32
	Färgton	-32 till 32
	Skärpa	-5 till 5
	Färgtemperatur	5000K to 10000K, -3 to 6
	Färgjustering	Röd: -16 till 16 Grön: -16 till 16 Blå: -16 till 16
	Automatisk bländare	Av, Normal och Hög hastighet
Menyn Signal  <a href="#">sid.129</a>	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	-
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normalt, och Utökad


Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 4:3, 16:9, Full, Zoom och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
	Bildbearbetning	Fin, Snabb
Menyn Inställningar  <a href="#">sid.131</a>	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Zoom	0 (Vidvinkel) till 40 (Tele)
	Bildbyte	-
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Volym	0 till 20
	Mik. ingångsvolym	0 till 5
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering
	Mönster	Mönstervisning, Mönstertyp, Användarmönster, och Testmönster

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Utökad  <a href="#">sid.133</a>	Easy Interactive Function	Alternativ i <b>Allmänt</b> Auto kalibrering, Manuell kalibrering, Inst. av pekpunkt, Pennläge, Svävar, Avancerat Alternativ i <b>Dator interaktivt</b> Driftläge för penna, Aktivera högerklick, Avancerat
	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild, A/V ljud/av, Verktygsfält, Pennlägesikon, Projektorstyrning
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/Upp och ned, Bak, Bak/Upp och ned
	Drift	Snabb start, Hög höjd läge, Starta källsökning, Bildskärmsutgång
	A/V-inställningar	A/V-utgång, Ljudutgång, HDMI1-ljudutgång, HDMI2-ljudutgång
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådlös mus/USB Display
	Språk	15 eller 35 språk*
Menyn ECO  <a href="#">sid.145</a>	Strömförbrukning	Automatiskt, Normal, ECO
	Ljusoptimering	På och Av
	Sleep Mode	På och Av
	Sleep Mode timer	1 till 30
	A/V Mute-timer	På och Av

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Information  <a href="#">sid.146</a>	Vänteläge	Kommunikation på och Kommunikation av
	ECO-display	På och Av
	Lampans timmar	-
	Källa	-
	Ingående signal	-
	Upplösning	-
	Videosignal	-
	Uppdateringsfrekv	-
	Synkroniseringsinfo	-
Menyn Återställ  <a href="#">sid.147</a>	Status	-
	Serienummer	-
	Version	-
	Event ID	-
	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

\* Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

## Nätverk-meny

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Grundlägg.  <a href="#">sid.139</a>	Projektornamn	-
	PJLink-lösenord	-
	Kontr.lösen f. Web	-

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Projektornyckelord	På och Av
Menyn Trådlöst LAN ☛ <a href="#">sid.140</a>	Trådlös LAN-effekt	På och Av
	Anslutningsläge	Snabb och Avancerad
	Kanal	1ch, 6ch, och 11ch
	Auto SSID-inst.	På och Av
	SSID	-
	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	SSID-skärm	På och Av
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn Säkerhet ☛ <a href="#">sid.141</a>	Säkerhet	Av, WPA2-PSK och WPA/WPA2-PSK
	Lösenfras	-
Menyn LAN m kabel ☛ <a href="#">sid.142</a>	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn E-post ☛ <a href="#">sid.143</a>	Meddel. om e-post	På och Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Inst. av adress 1, Inst. av adress 2, och Inst. av adress 3	-
Menyn Övriga ☛ <a href="#">sid.143</a>	SNMP	På och Av
	IP-adr.1 f. trap och IP-adr.2 f. trap	-
	Prioriterad gateway	Kabelanslutet LAN och Trådlöst LAN
	AMX Device Discovery	På och Av

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Crestron RoomView	På och Av
	Bonjour	På och Av
	Message Broadcasting	På och Av

## Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



Undermeny	Funktion
<b>Färgläge</b>	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" <a href="#">sid.59</a>
<b>Ljusstyrka</b>	Du kan justera bildens ljusstyrka.
<b>Kontrast</b>	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.



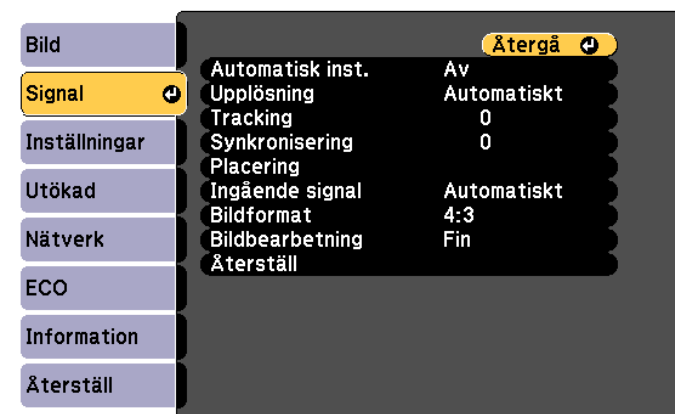
Undermeny	Funktion
<b>Färgmättnad</b>	(Justering är endast möjlig vid mottagning av bilder från komponentvideo eller kompositvideo.) Du kan justera bildernas färgmättnad.
<b>Färgton</b>	(Justering är möjlig vid mottagning av komponentvideosignaler. Ingående kompositvideo- och S-video-signaler kan endast justeras om de är NTSC-videosignaler.) Du kan justera bildens färgton.
<b>Skärpa</b>	Du kan justera bildens skärpa.
<b>Färgtemperatur</b>	Du kan justera bildens övergripande färgton. Bilden tonas i blått om ett högt värde väljs och i rött om ett lågt värde väljs. Värden som kan justeras beroende på <b>Färgläge</b> -inställningar. För <b>sRGB</b> : Från 5000K till 10000K i 10 steg För andra inställningar: Från -3 till 6 i 10 steg
<b>Färgjustering</b>	(Alternativet kan inte ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>sRGB</b> .) Du kan justera färgstyrkan för <b>Röd</b> , <b>Grön</b> , och <b>Blå</b> enskilt.
<b>Automatisk bländare</b>	(Alternativet kan bara ställas in när <b>Färgläge</b> är inställt på <b>Dynamiskt</b> eller <b>Teater</b> .) Ställ in till <b>Normal</b> eller <b>Hög hastighet</b> för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Välj <b>Hög hastighet</b> för att göra snabbare iris-korrigeringar som passar scenens hastighet. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" <a href="#">sid.60</a>
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Bild</b> till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.147</a>

## Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på menyn Signal när källan är USB Display, USB, eller LAN.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)



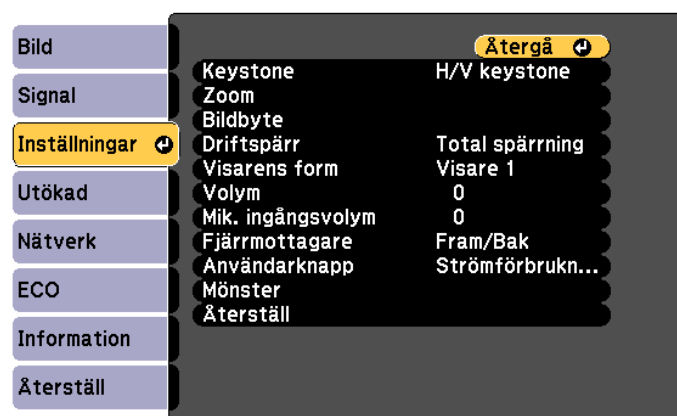
Undermeny	Funktion
<b>Automatisk inst.</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Ställ in till <b>På</b> för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.

Undermeny	Funktion
<b>Upplösning</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sig­naler från en dator matas in.) Ställ in till <b>Automatiskt</b> för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är <b>Automatiskt</b> , till exempel om en del av bilden saknas, justera till <b>Bred</b> för bredbildsskärmar, eller ställ in till <b>Normal</b> för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
<b>Tracking</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sig­naler från en dator matas in.) Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
<b>Synkronisering</b>	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sig­naler från en dator matas in.) Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
<b>Placering</b>	(Denna post kan inte ställas in när källan är HDMI1 eller HDMI2.) Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
<b>Progressiv</b>	<u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). (IP-konvertering) <b>Av:</b> Idealiskt för bilder med mycket rörelse. <b>Video:</b> Idealiskt för allmänna videobilder. <b>Film/Auto:</b> Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
<b>Brusreducering</b>	(Den här funktionen kan inte väljas när <b>Bildbearbetning</b> är inställt på <b>Snabb</b> .) Jämnar ut korniga bilder konverterade med progressiv metod. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på <b>Av</b> när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.




Undermeny	Funktion
<b>HDMI videoräckvidd</b>	När projektorns HDMI1- eller HDMI2-ingång är ansluten till en DVD-spelare ställs inställningen för projektorns videoräckvidd in enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning. Om du oroas över flytande svarta fläckar eller urtvättade delar i bilden, ställ in på <b>Utökad</b> .
<b>Ingående signal</b>	Du kan välja ingående signal från Computer1- eller Computer2-porten. Om alternativet <b>Automatiskt</b> väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när <b>Automatiskt</b> är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan välja en insignal från S-Video-porten eller Video-porten. Om du väljer <b>Automatiskt</b> identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt <b>Automatiskt</b> , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
<b>Bildformat</b>	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.60</a>
<b>Overscan</b>	(Den här inställningen kan endast justeras när en komponentvideosignal matas in.) Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till <b>Av</b> , <b>4%</b> , eller <b>8%</b> . Du kan välja <b>Automatiskt</b> när källan är HDMI1 eller HDMI2. Om du väljer <b>Automatiskt</b> , ändras denna inställning automatiskt beroende på källan.
<b>Bildbearbetning</b>	(Den här funktionen kan inte väljas om <b>Easy Interactive Function</b> är inställd till <b>Dator interaktivt</b> ) När <b>Fin</b> är valt, prioriteras bildkvaliteten och bilden projiceras. När <b>Snabb</b> är valt, prioriteras processhastighet och bilden projiceras. Detta förbättrar pennans tracking-förmåga när du använder interaktiva funktioner.

Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>Signal</b> till standardinställningarna, utom <b>Ingående signal</b> och <b>Bildbearbetning</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.147</a>






## Menyn Inställningar



Undermeny	Funktion
<b>Keystone</b>	Du kan korrigera keystone-förvrängning. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>H/V keystone</b> är valt: Justerar <b>Vertikal keystone</b> och <b>Horisontal keystone</b> för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning. ☛ "H/V keystone" <a href="#">sid.51</a></li> <li>När <b>Quick Corner</b> är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ "Quick Corner" <a href="#">sid.52</a></li> </ul>

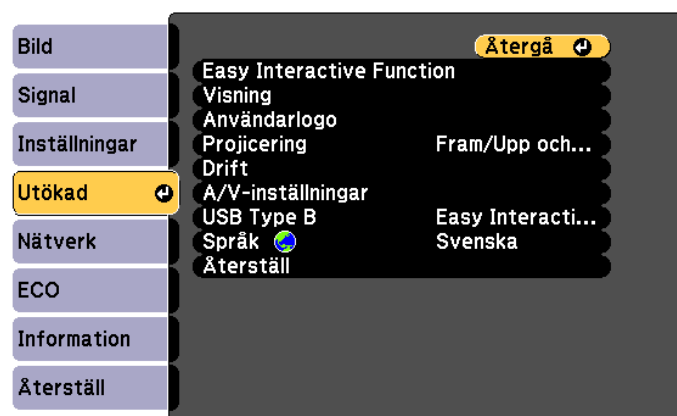
Undermeny	Funktion
<b>Zoom</b>	Justerar den projicerade bildens storlek.
<b>Bildbyte</b>	Du kan justera bildens position utan att flytta projektorn. ☛ "Justerar bildens position (Bildbyte)" <a href="#">sid.54</a>
<b>Driftspärr</b>	Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel. ☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" <a href="#">sid.112</a>
<b>Visarens form</b>	Du kan välja form på visaren. Visare 1:  Visare 2:  Visare 3:  ☛ "Funktionen Visare (Visare)" <a href="#">sid.103</a>
<b>Volym</b>	Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
<b>Mik. ingångsvolym</b>	Justerar volymen från mikrofonen. Om <b>Mik. ingångsvolym</b> är på 0 kommer inget mikrofonljud ut från högtalaren. Ljudet från den anslutna enheten blir lägre när mikrofonens ingångsvolym ökas. Ljudet från den anslutna enheten blir högre när mikrofonens ingångsvolym sänks.
<b>Fjärrmottagare</b>	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är <b>Av</b> kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.

Undermeny	Funktion
Användarknapp	Du kan välja det alternativ i menyn Konfiguration som ska tilldelas till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. <b>Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering</b> (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Undermeny	Funktion
Mönster	<p><b>Mönstervisning:</b> visar ett mönster.</p> <p><b>Mönstertyp:</b> du kan välja mönster 1 till 5 eller användarmönster. Mönster 1 till 4 visar projektionslinjer som t.ex. linjer eller rutnät. Mönster 5 visar ett testmönster för 4:3-skärmar. När du visar ett testmönster på en 4:3-skärm med bredbilsprojektor för att justera fokus, välj <b>Mönster 5</b>.</p> <p>Mönster 1:  Mönster 2: </p> <p>Mönster 3:  Mönster 4: </p> <p>Mönster 5: </p> <p><b>Användarmönster:</b> Spelar in ett användarmönster. ☛ "Spara användarmönster" <a href="#">sid.108</a></p> <p><b>Testmönster:</b> Visar ett testmönster för att justera projicerad status utan att ansluta en enhet. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. Tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen när du vill stänga testmönstret.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Observera</b></p> <p>Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</p> </div>



Undermeny	Funktion
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden i menyn <b>Inställningar</b> till standardinställningarna, utom <b>Zoom</b> , <b>Användarknapp</b> och <b>Bildbearbetning</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.147</a>


## Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
<b>Easy Interactive Function</b> (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Gör så att du kan använda och ställa in de interaktiva funktionerna. ☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.64</a> Se följande tabell för mer information. ☛ "Easy Interactive Function-inställningsfunktioner" <a href="#">sid.135</a>

Undermeny	Funktion
<b>Visning</b>	Du kan göra inställningar för projektorns skärm. <b>Meddelande:</b> Följande alternativ visas inte när inställningen är <b>Av</b> . Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning. <b>Visa bakgrund</b> *1: Du kan ställa in skärmens status när en bildsignal inte är tillgänglig på <b>Svart</b> , <b>Blå</b> eller <b>Logotyp</b> . <b>Startbild</b> *1: Ställ in till <b>På</b> för att visa <b>Användarlogo</b> när projiceringen startar. <b>A/V ljudavstängning</b> *1: Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till <b>Svart</b> , <b>Blå</b> , eller <b>Logotyp</b> . <b>Verktygsfält</b> (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Ange om verktygsfliken Rita alltid ska visas när du använder de interaktiva funktionerna. Standardvärdet är <b>Dölj i inst tid</b> . <b>Pennlägesikon</b> (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi ): Ange att alltid visa ikonen för att ändra pennläge när du använder de interaktiva funktionerna. Ikonen är dold när inställd till <b>Av</b> . <b>Projektorstyrning</b> ((endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): Ställ in visningsläge för verktygsfältet för projektorstyrning när du använder de interaktiva funktionerna. Standardvärdet är <b>Under</b> . Ikonen är dold när inställd till <b>Av</b> .
<b>Användarlogo</b> *1	Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning, osv. är aktivt. ☛ "Spara en användarlogo" <a href="#">sid.106</a>

Undermeny	Funktion
<b>Projicering</b>	<p>Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad.</p> <p><b>Fram, Fram/Upp och ned, Bak och Bak/Upp och ned</b></p> <p>Du kan ändra inställningen Projicering enligt följande genom att hålla ner knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p><b>Fram↔Fram/Upp och ned</b></p> <p><b>Bak↔Bak/Upp och ned</b></p> <p> "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.26</a></p>
<b>Drift</b>	<p><b>Snabb start:</b> Ställ in till <b>På</b> för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömavbrott avhjälpes om inställningen är På och strömsladden är ansluten.</p> <p><b>Hög höjd läge:</b> Ställ in till <b>På</b> när projektorn används på en höjd av 1500 m eller högre.</p> <p><b>Starta källsökning:</b> Ställ in till <b>Av</b> för att projicera bilder från samma källa som senaste gången projektorn användes.</p> <p><b>Bildskärmsutgång:</b> Ändrar in- och utgång för Computer2/ Monitor Out-porten. Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm, välj <b>Bildskärm ut</b>. Vid inmatning av bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor, välj <b>Dator 2</b>.</p> <p> "Gränssnitt" <a href="#">sid.13</a></p>

Undermeny	Funktion
<b>A/V-inställningar</b>	<p><b>A/V-utgång:</b> (Endast tillgängligt när <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>Kommunikation på</b>.)</p> <p>För att utföra följande funktioner när projektorn är i vänteläge, ställ in på <b>Alltid</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mata ut ljud och bilder till externa enheter.</li> <li>• Mata ut mikrofonljud från projektorns högtalare.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Trots att fläkten kan rotera i standbyläge, är detta inte ett fel.         </div> <p><b>Ljudutgång:</b> Ställ in ljudingångsport när du projicerar bilder från Computer1, Computer2, S-Video, Video och USB-A-portar. När inställningen är <b>Ljud 1</b>, <b>Ljud 2</b>, eller <b>Ljud 3</b> matas ljud ut från den valda porten oavsett ingångskälla (när inställt till <b>Ljud 3</b>, matas ljud ut från Audio-porten).</p> <p><b>HDMI1-ljudutgång/HDMI2-ljudutgång:</b> Ställ in ingångsljud när du projicerar bilder från HDMI1 eller HDMI2-porten. När inställningen är <b>Ljud 1</b>, <b>Ljud 2</b>, eller <b>Ljud 3</b> matas ljud ut från den valda ljudingången (när inställt till <b>Ljud 3</b>, matas ljud ut från Audio-porten).</p>

Undermeny	Funktion
<b>USB Type B</b> (endast EB-595Wi/ EB-585Wi/ EB-575Wi)	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Gör att du kan använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge). Funktionerna USB Display och Trådlös mus är inte tillgängliga.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Gör att du kan använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge) och USB Display. Funktionen Trådlös mus är inte tillgänglig.</p> <p><b>Trådlös mus/USB Display:</b> Gör att du kan använda funktionen Trådlös mus och USB Display. Du kan inte använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge).</p> <p>☛ "Projicera med USB Display" <a href="#">sid.48</a></p> <p>☛ "Styra datorfunktioner från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)" <a href="#">sid.68</a></p> <p>☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" <a href="#">sid.104</a></p>
<b>Språk</b>	Gör att du kan ställa in språk för meddelanden och menyer.
<b>Återställ</b>	<p>Du kan återställa inställningsvärden för <b>Visning</b><sup>*1</sup>, <b>Drift</b><sup>*2</sup> och <b>A/V-inställningar</b><sup>*3</sup> från menyn <b>Utökad</b> till sina standardinställningar. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.147</a></p>

\*1 Utom för **Verktögsfält**, **Pennlägesikon** och **Projektorstyrning**. Utom för **Visa bakgrund**, **Startbild** och **Användarlogo** när **Användarlogoskydd** är På.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.110](#)

\*2 Utom för **Hög höjd läge**, **Starta källsökning** och **Bildskärmsutgång**.

\*3 Utom för **A/V-utgång**.

## Easy Interactive Function-inställningsfunktioner

Allmänt

Undermeny	Funktion
<b>Auto kalibrering</b>	Startar auto kalibrering.
<b>Manuell kalibrering</b>	Startar manuell kalibrering.
<b>Inst.avpekpunkt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Installationsmönster:</b> Visar referenspunkter för att hjälpa dig att bestämma placeringen av pekenheten.</li> <li>• <b>Ström:</b> Ställ in till <b>På</b> för att slå på strömmen till pekenheten.</li> <li>• <b>Vinkeljustering:</b> Utför justering av vinkel för laserspridning.</li> <li>• <b>Pekkalibrering:</b> Utför kalibrering av pekfunktioner.</li> </ul>
<b>Pennläge</b>	<p>(Detta kan endast ställas in vid projicering av bilder från en dator.)</p> <p>Ändrar funktionen på den interaktiva pennan. När inställd till <b>PC Free anteckning</b> (standard), kan du rita på den projicerade bilden. När inställd till <b>Dator interaktivt</b>, kan du styra en dator från den projicerade bilden. Du kan ändra den interaktiva pennfunktionen med [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen eller pennlägesikonen på den projicerade bilden.</p>
<b>Svävar</b>	När inställd till <b>På</b> (standard), följer pekaren pennspetsen medan du svävar över den på skärmen och flyttar runt den.



Undermeny	Funktion
<b>Avancerat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avst. Projektorer:</b> Vid användning av flera projektorer i samma rum, ställ in de interaktiva pennfunktionerna enligt avståndet mellan projektorerna. Om de interaktiva pennfunktionerna är instabila, försök med ett annat läge. Standardavståndet som är inställt i <b>Läge 1</b> är 2 m.</li> <li>• <b>Synk för projektorer:</b> När du använder flera projektorer i samma rum, välj metod för att kontrollera störning för den interaktiva pennan. När inställd på <b>Infraröd</b> (standard), används endast infraröd för att synkronisera. Ställ in på <b>Med kabel</b> när du ansluter projektorer med kablar. ☞ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.42</a></li> <li>• <b>Synkläge med kabel:</b> När inställt på <b>Läge 1</b> (standard), används endast kabelanslutningar för att synkronisera. När inställt på <b>Läge 2</b> och <b>Synk för projektorer</b> är inställt till <b>Med kabel</b>, utförs även infraröd synkronisering. Ställ in på <b>Läge 2</b> vid användning i samma rum som projektorer som inte stöder kabelanslutningar.</li> <li>• <b>Åtgärdsknapp för penna:</b> När inställt på <b>Radera</b> (standard), ändras spetsens funktion mellan penna och radergummi när du trycker på knappen på sidan av den interaktiva pennan.</li> <li>• <b>Bekräfta tom skärm:</b> När inställt till <b>På</b> (standard), visas en bekräftelseskärm innan du rensar allt innehåll på projicerade skärmen.</li> <li>• <b>Färgpalett:</b> När inställt på <b>Palett 2</b>, ändras den till en färgpalett anpassad för personer som är färgblinda. Försök med <b>Palett 2</b> om du tycker att det är svårt att se standardfärgpaletten.</li> </ul>

## Dator interaktivt

Ställ in när du vill kontrollera en dator från den projicerade skärmen.

Undermeny	Funktion
<b>Driftläge för penna</b>	<p><b>För EB-595Wi</b> Ställ in funktionslägen för den interaktiva pennan eller pekfunktioner beroende på operativsystemet på den anslutna datorn.</p> <p><b>Läge 1</b> (standard): Gör så att du kan utföra musfunktioner med den interaktiva pennan eller fingret. Välj när den anslutna datorn har Windows XP eller tidigare. Multi-touch och pennfunktioner är tillgängliga i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 och Windows Vista. Penninmatning är inte tillgängligt.</p> <p><b>Läge 2:</b> Gör så att du kan utföra musfunktioner med den interaktiva pennan eller fingret. Välj när den anslutna datorn har Windows Vista eller tidigare. Multi-touch, pennfunktioner och penninmatning är tillgängliga i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 och Windows Vista.</p> <p><b>Läge 3:</b> Gör så att du kan utföra musfunktioner. Välj när den anslutna datorn har Linux installerat.</p> <p><b>För EB-585Wi/EB-575Wi</b> Ange funktionsläget och antalet användare för den interaktiva pennan.</p> <p><b>Två använ./Mus</b> (standard)/<b>En använ./Mus:</b> Gör så att du kan utföra musfunktioner med den interaktiva pennan.</p> <p><b>En använ./Pen:</b> Penninmatning och pennfunktioner är tillgängliga i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 och Windows Vista.</p>
<b>Aktivera högerklick</b>	<p>(Endast tillgänglig när <b>Driftläge för penna</b> är inställt på <b>Läge 1/Läge 3</b> eller <b>Två använ./Mus</b> eller <b>En använ./Mus.</b>)</p> <p>När detta är inställt till <b>På</b> fungerar en lång tryckning med pennan som ett högerklick.</p>

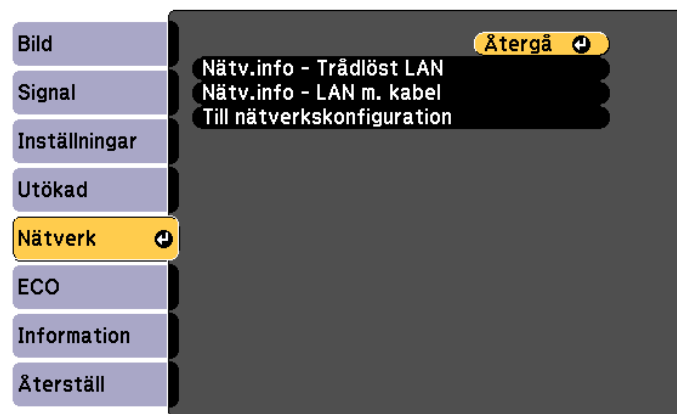


Undermeny	Funktion
<b>Avancerat</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pennspetsknapp:</b> Gör att du kan ställa in funktioner för pennspetsknappen på den interaktiva pennan. Standardinställningen är <b>Vänsterklick</b>.</li> <li>• <b>Auto pennområde:</b> När detta är inställt till <b>På</b> (standard), justeras pennområdet automatiskt när upplösningen för den anslutna datorn ändras. Ställ in på <b>Av</b> om du inte vill justera pennområdet automatiskt som har justerats manuellt.</li> <li>• <b>Manuellt Pennyta:</b> Justerar pennområdet manuellt.</li> </ul>

## Menyn Nätverk

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** till **Av** och konfigurera sedan nätverket.

☞ "Ställa in Lösenordsskydd" [sid.110](#)



Undermeny	Funktion
<b>Nätv.info - Trådlöst LAN</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslutningsläge</li> <li>• Trådlöst LAN</li> <li>• Antennivå</li> <li>• Projektornamn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> <li>• Regionskod*</li> </ul>
<b>Nätv.info - LAN m. kabel</b>	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektornamn</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> </ul>
<b>Till nätverkskonfiguration</b>	Följande menyer finns för nätverksalternativ. <b>Grundlägg., Trådlöst LAN, Säkerhet, LAN m kabel, E-post, Övriga, Återställ och Inställning klar</b>

\* Visar tillgänglig regionsinformation för den Trådlösa LAN-enhet som används. För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



- Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på ett nätverk kan du ställa in funktioner och styra projektorn. Denna funktion kallas Webbstyrning. Du kan enkelt skriva text med ett tangentbord när du gör inställningar för Webbstyrning, t.ex. säkerhetsinställningar.

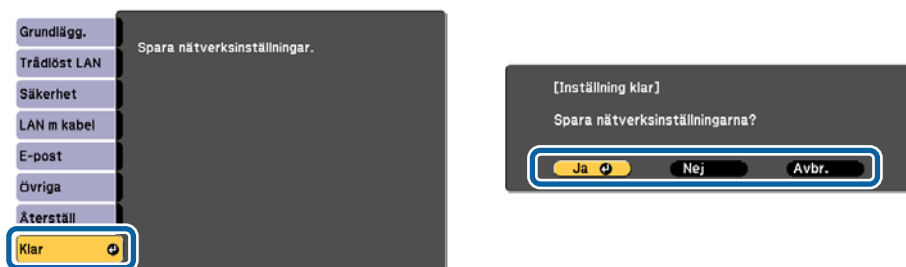
☞ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)"  
sid.114

- Kontakta din nätverksadministratör för mer information om nätverksinställningar.

## Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Inställning klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbr.** Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



**Ja:** Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.



**Nej:** Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

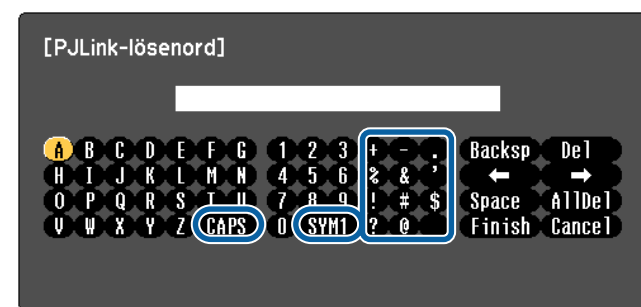
**Avbr.:** Menyn Nätverk fortsätter att visas.

## Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna

[, [, [, och [] på fjärrkontrollen eller

knapparna [, [, [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen för att flytta markören till önskad tangent och tryck sedan på knappen [Enter] för att infoga det alfanumeriska tecknet. Skriv siffror genom att hålla ned [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på tangentbordet. Tryck på **Cancel** på tangentbordet om du vill avbryta.



- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen [Enter] trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.

- Varje gång tangenten **SYM1/2** väljs och knappen [Enter] trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.

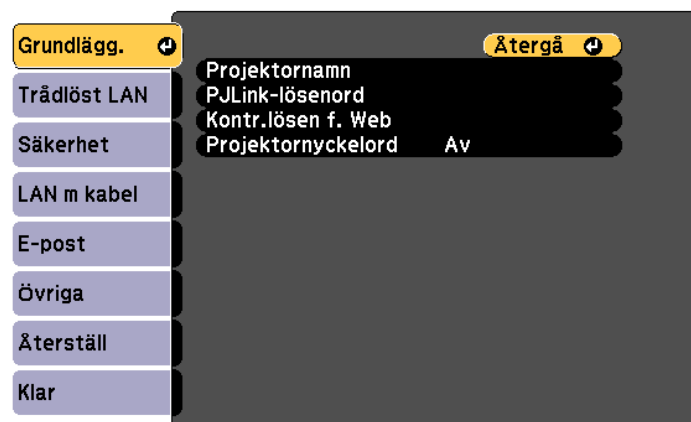
Följande text kan skrivas in.

Nummer	0123456789
Alfabetet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Kolon (:) kan inte användas i menyn Nätverk.
- Med undantag för **SSID** kan inte mellanslag användas i menyn Nätverk.
- Vissa symboler (" \* , ; [ \ ] ^) kan inte skrivas in med hjälp av tangentbordsprogrammet. Använd din webbläsare för att skriva in text.
- ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.114](#)

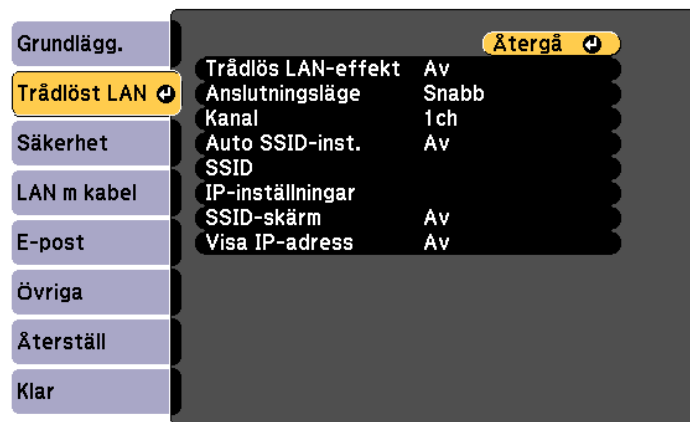
## Menyn Grundlägg.



Undermeny	Funktion
<b>Projektornamn</b>	Visar projektornamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. Vid redigering kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Följande tecken kan inte användas: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
<b>PJLink-lösenord</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda symboler).

Undermeny	Funktion
<b>Kontr.lösen f. Web</b>	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Du kan ange upp till åtta alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda *). Standardlösenordet är "admin". Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.114</a>
<b>Projektornyckelord</b>	När inställningen är <b>På</b> måste du ange nyckelordet när du vill ansluta projektorn till en dator via ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer. I vanliga fall ska inställningen vara <b>På</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a> ☛ <a href="#">EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning</a>

## Menyn Trådlöst LAN

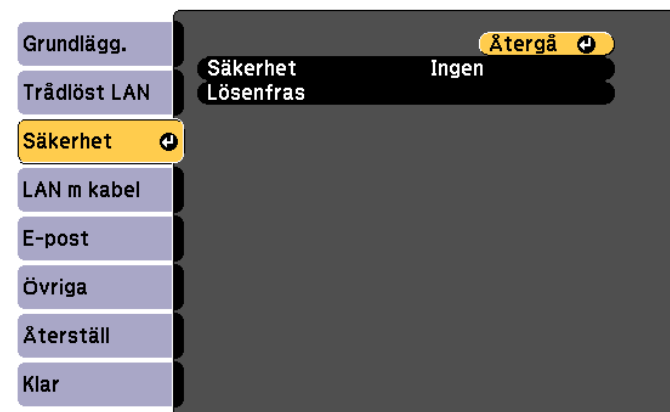


Undermeny	Funktion
<b>Trådlös LAN-effekt</b>	Välj <b>På</b> när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange <b>Av</b> för att förhindra obehörig åtkomst. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>Anslutningsläge</b>	Ställ in det anslutningsläge som ska användas när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN. Om du väljer <b>Snabb</b> (standard), skapas ett litet nätverk automatiskt av projektorn och datorn. Används i kombination med EasyMP Network Projection. När <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>På</b> blir projektorn en enkel åtkomstpunkt. När inställt till <b>Av</b> , skapas nätverket i <b>Ad hoc-läge</b> . Om du väljer <b>Avancerat</b> upprättas anslutningen i <b>Infrastruktur-läge</b> genom den installerade åtkomstpunkten. Mer information om Anslutningsläge finns i följande handbok. <a href="#">EasyMP Network Projection-bruksanvisning</a> <a href="#">EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning</a>

Undermeny	Funktion
<b>Kanal</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Välj frekvensband som används av det trådlösa LAN-nätverket från <b>1ch</b> , <b>6ch</b> , eller <b>11ch</b> . Detta är inställt till <b>11ch</b> som standardinställning.
<b>Auto SSID-inst.</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt till <b>Snabb</b> .) Ställ in till <b>På</b> för att göra projektorsökningen snabbare. Ställ in till <b>Av</b> då du ansluter till flera projektorer samtidigt. <b>På</b> är inställt som standard.
<b>SSID</b>	(Denna kan bara ställas in om <b>Auto SSID-inst.</b> är inställt till <b>Av</b> .) Ange ett <b>SSID</b> . När det finns ett SSID för det trådlösa nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken. Om SSID är tomt eller inställt till ALLA, kan alla anslutningar (väljer en anslutning från lokala åtkomstpunkter utan att ange ett SSID) etableras.

Undermeny	Funktion
<b>IP-inställningar</b>	<p>(Detta kan bara ställas in om <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b>.)</p> <p>Du kan göra nätverksinställningar.</p> <p><b>DHCP:</b> Ställ in till <b>På</b> för att göra nätverksinställningar med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b>.</p> <p><b>IP-adress:</b> Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p> <p><b>Nätmask:</b> Du kan ange projektorns nätmask. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adress:</b> Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande Gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)</p>
<b>SSID-skärm</b>	För att förhindra att SSID visas på LAN-nätverkets vänteläggesskärm, ställ in till <b>Av</b> .
<b>Visa IP-adress</b>	För att förhindra att IP-adressen visas på LAN-nätverkets vänteläggesskärm, ställ in till <b>Av</b> .

## Menyn Säkerhet



Undermeny	Funktion
<b>Säkerhet</b>	Välj säkerhetstyp från alternativen som visas. Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.
<b>Lösenfras</b>	<p>(Kan endast väljas när <b>Säkerhet</b> är inställt på <b>WPA2-PSK</b> eller <b>WPA/WPA2-PSK</b>.)</p> <p>Ange lösenfrasen. Du kan skriva in minst 8 och högst 63 alfanumeriska enkelbyte-tecken.</p> <p>När det används med EasyMP Network Projection behöver du inte skriva in lösenfrasen i datorn om det är den initiala (standard) lösenfrasen.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.144</a></p> <p>Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten.</p> <p>☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" <a href="#">sid.114</a></p> <p>När <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Snabb</b> är det initiala lösenordet inställt.</p>

Säkerhetstyp

När den trådlösa LAN-enheten som finns som tillval har installerats och används i Avancerad anslutningsläge, rekommenderar vi starkt att du ställer in säkerhet.

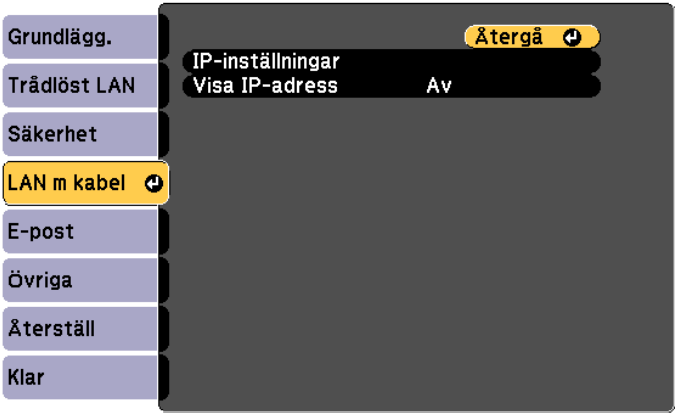
WPA är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten för trådlösa nätverk. Projektorn stöder TKIP och AES-kryptering.

WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan att en server används. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.



Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.

LAN m kabel-meny

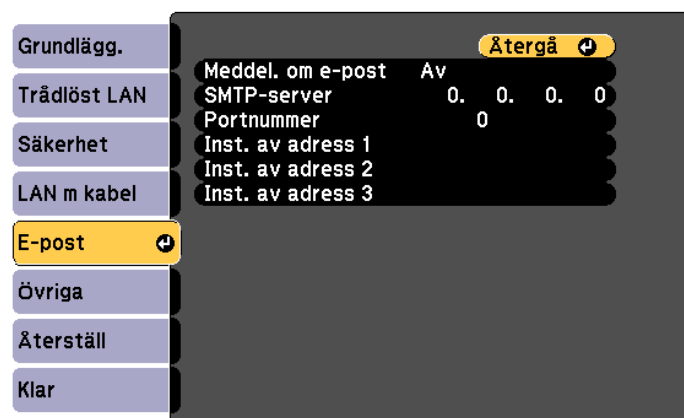


Undermeny	Funktion
IP-inställningar	Du kan göra inställningar för följande adresser. <u>DHCP</u> ▶: Ställ in till <b>På</b> för att konfigurera nätverket med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är <b>På</b> . <u>IP-adress</u> ▶: Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255) <u>Nätmask</u> ▶: Du kan ange projektorns nätmask. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Gateway-adress</u> ▶: Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)
Visa IP-adress	Välj <b>Av</b> om du inte vill att IP-adressen ska visas i nätverksinformationen på menyn Nätverk och på väntelägesskärmen LAN.

## Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

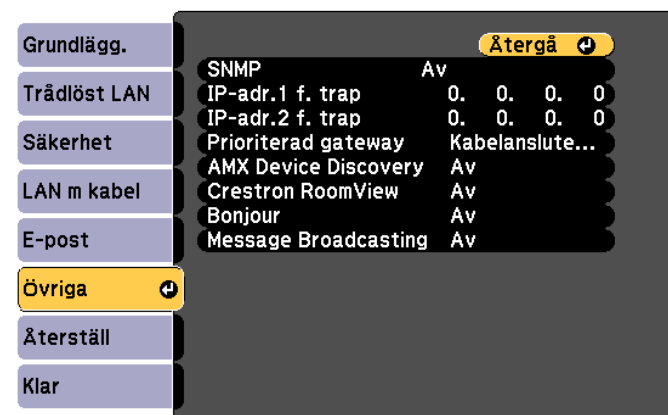
☛ "Använda Meddel. om e-post för att Rapportera Problem" [sid.117](#)



Undermeny	Funktion
<b>Meddel. om e-post</b>	Ställ in till <b>På</b> för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
<b>SMTP-server</b>	Du kan ange <b>IP-adressen</b> » för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Portnummer</b>	Du kan ange SMTP-servers portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.

Undermeny	Funktion
<b>Inst. av adress 1/ Inst. av adress 2/ Inst. av adress 3</b>	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Följande tecken kan inte användas: " ( ) , ; < > [ \ ]  Adressen för mottagare 1 är avsändarens adress (den person som skickar e-postmeddelandet).  Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen med meddelande om att ett fel uppstått eller varning uppkommit. Du kan välja flera av alternativen som visas.

## Menyn Övriga



Undermeny	Funktion
<b>SNMP</b>	Ställ in till <b>På</b> för att övervaka projektorn med SNMP. Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är <b>Av</b> .

Undermeny	Funktion
<b>IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap</b>	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
<b>Prioriterad gateway</b>	Du kan ställa in den prioriterade gatewayen till ett <b>Kabelanslutet LAN</b> eller <b>Trådlöst LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	När projektorn är ansluten till ett nätverk väljer du <b>På</b> för att projektorn ska kunna avkännas av <u>AMX Device Discovery</u> ». Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från AMX eller AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Ställ in denna till <b>På</b> bara under övervakning och styrning av projektorn över nätverket med Crestron RoomView®. I annat fall, ställ in den till <b>Av</b> . ☛ "Om Crestron RoomView®" <a href="#">sid.120</a> När den är inställd till <b>På</b> finns inte följande funktioner tillgängliga. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webbstyrning</li> <li>• Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Ställ in denna på <b>På</b> när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour. Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Du kan växla EPSON Message Broadcasting-funktionen mellan aktiverad och inaktiverad.

## Menyn Återställ

Återställer alla nätverksinställningar.

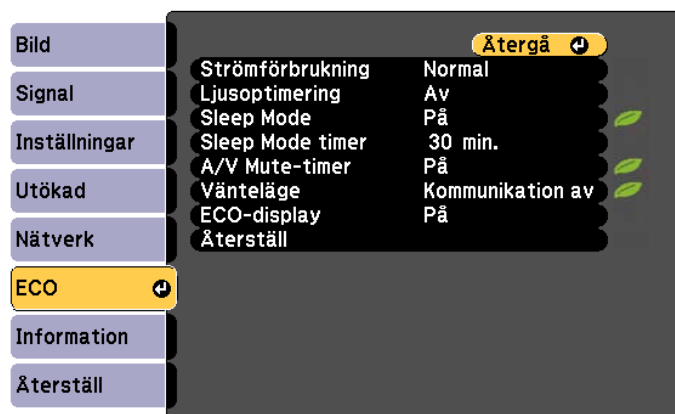


Undermeny	Funktion
<b>Återställ nätverksinställningar.</b>	Välj <b>Ja</b> om du vill återställa alla nätverksinställningar.



## Menyn ECO

När du ställer in menyn ECO, utför projektorn funktioner för att spara energi. När energisparinställningarna har aktiverats visas bladikonen intill varje undermeny.



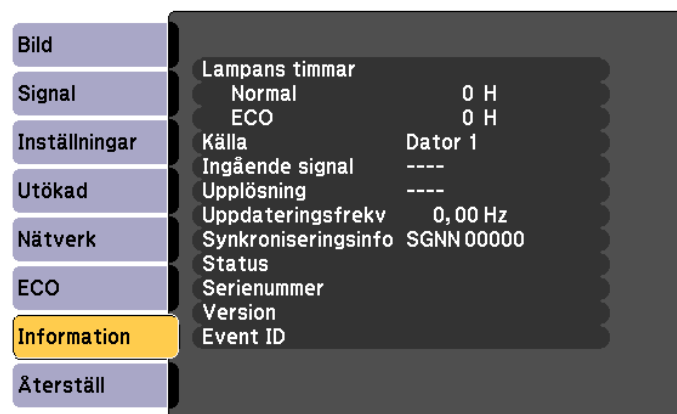
Undermeny	Funktion
<b>Strömförbrukning</b>	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj <b>ECO</b> om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när <b>ECO</b> är valt och fläktljudet minskar. När funktionen <b>Automatiskt</b> är inställd, fastställs ljusstyrkan i omgivningen av en sensor och lampans ljusstyrka justeras automatiskt. Vid användning på en hög höjd eller på platser med höga temperaturer kanske du inte kan ändra inställningar.

Undermeny	Funktion
<b>Ljusoptimering</b>	(Detta alternativ kan endast ställas in då <b>Strömförbrukning</b> är inställt på <b>Normal</b> eller <b>Automatiskt</b> .) När den är inställd på <b>På</b> justeras lampans ljusstyrka efter bilden som projiceras. Det bidrar till att minska energiförbrukningen genom att sänka lampans ljusstyrka efter scenen som projiceras. Inställningen sparas för varje Färgläge.
<b>Sleep Mode</b>	När det är inställt på <b>På</b> , stoppas automatiskt projiceringen när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder vidtas under en viss tid. Om ingen bildsignal tas emot under en viss tid, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När en bildsignal tas emot, återgår projektorn till normal driftstatus.
<b>Sleep Mode timer</b>	När <b>Sleep Mode</b> är inställd på <b>På</b> , kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.
<b>A/V Mute-timer</b>	När den är inställd på <b>På</b> , stänger den automatiskt av strömmen 30 minuter efter att A/V ljudavst. har aktiverats. Om A/V ljud/av är aktiverat under en viss tid, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När A/V ljudavst. avaktiveras, återgår projektorn till normal driftstatus.
<b>Vänteläge</b>	Om du ställer in <b>Kommunikation på</b> kan du utföra följande funktioner även om projektorn är i vänteläge. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Övervaka och styra projektorn från en dator via nätverket</li> <li>• Mata ut ljud och bilder till en extern enhet (endast när <b>A/V-utgång</b> är inställt på <b>Alltid</b>)</li> <li>• Mata ut mikrofonljud och ljud från projektorns högtalare (endast när <b>A/V-utgång</b> är inställt på <b>Alltid</b>)</li> </ul>
<b>ECO-display</b>	När den är inställd på <b>På</b> , och lampans ljusstyrka ändras från normal till låg eller låg till normal, visas bladikoner längst ner till vänster på den projicerade skärmen för att indikera strömsparstatusen.
<b>Återställ</b>	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn <b>ECO</b> till standardinställningarna, utom <b>Vänteläge</b> . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" <a href="#">sid.147</a>

## Menyn Information (Endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.46](#)

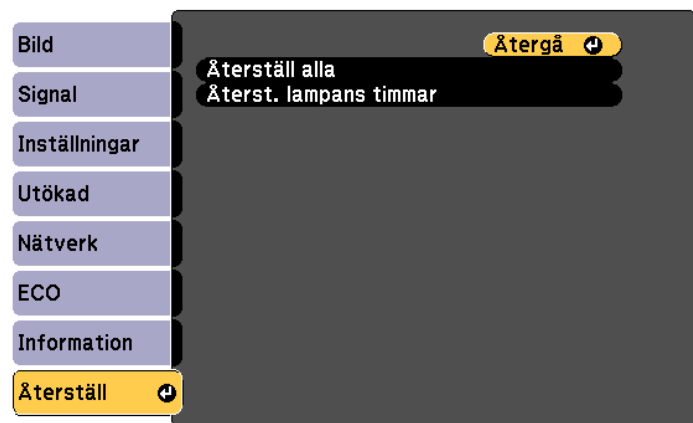


Undermeny	Funktion
<b>Synkroniseringsinfo</b>	Du kan visa information om bildsignalen. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.
<b>Status</b>	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Det kan vara praktiskt om service måste utföras.
<b>Version</b>	Visar information om projektorns fasta programvaruversion.
<b>Serienummer</b>	Visar projektorns serienummer.
<b>Event ID</b>	Visar applikationens registrerade fel. ☛ "Om Event ID" <a href="#">sid.171</a>

\* Ackumulerad driftstid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

Undermeny	Funktion
<b>Lampans timmar</b>	Du kan visa den ackumulerade driftstiden för lampan*. När tiden för byte av lampan uppnås visas tecknen i gult.
<b>Källa</b>	Du kan visa namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras.
<b>Ingående signal</b>	Du kan visa innehållet i <b>Ingående signal</b> som angetts på menyn <b>Signal</b> enligt källan.
<b>Upplösning</b>	Du kan visa upplösningen.
<b>Videosignal</b>	Du kan visa inställningarna för <b>Videosignal</b> i menyn <b>Signal</b> .
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Du kan visa <u>uppdateringsfrekvensen</u> <a href="#">»</a> .

## Menyn Återställ



Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardvärdena: <b>Ingående signal</b> , <b>Zoom</b> , <b>Användarlogo</b> , alla alternativ i menyn <b>Nätverk</b> , <b>Lampans timmar</b> , <b>Språk</b> , <b>Lösenord</b> , och <b>Bildbyte</b> .
Återst. lampans timmar	Rensar lampans ackumulerade driftstid. Återställ värdet när du byter lampan.

När alternativen i menyn Konfiguration har ställts in för en projektor, kan du använda den för att utföra satsvis inställningar för flera projektorer (batchinställning).

Välj en av följande metoder.

- Ställ in med ett USB-minne.
- Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel.
- Ställ in med EasyMP Network Updater.

För mer information, se *Installationshandbok*.

 [Installationshandbok](#)



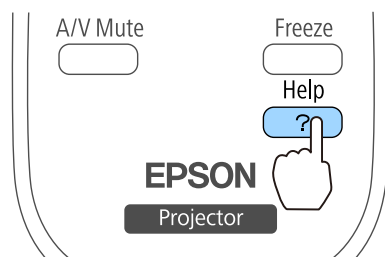
# Felsökning

Det här kapitlet förklarar hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

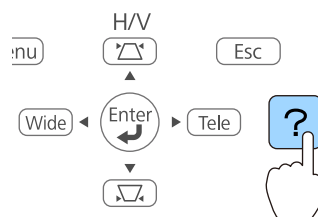
Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

- Tryck på [Help]-knappen.  
Hjälpskärmen visas.

## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen



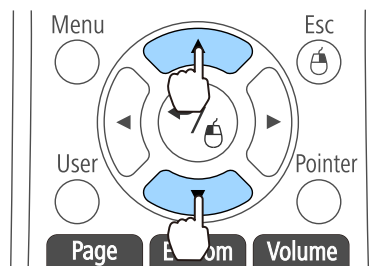
- Välj ett menyalternativ.

[Hjälp]

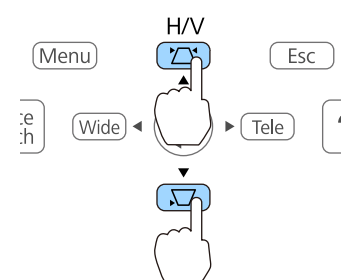
**Bilden är liten.**

Bilden projiceras som en trapezoid.  
Färgtonen är ovanlig.  
Kan inte se filmen.

## Med fjärrkontrollen

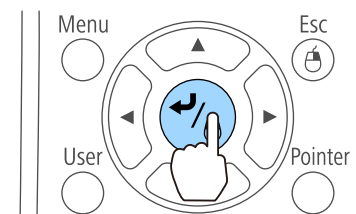


## Använda kontrollpanelen

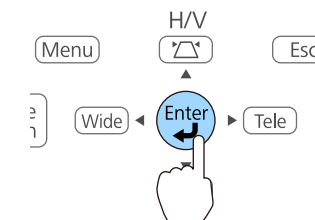


- Bekräfta valet.

## Med fjärrkontrollen



## Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.  
Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.

## Bilden är liten.

- Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?  
Ändra zoomstorleken.

**Zoom**

- Är projektorn för nära skärmen?  
Flytta bort projektorn från skärmen.



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

"Problemlösning" [sid.151](#)

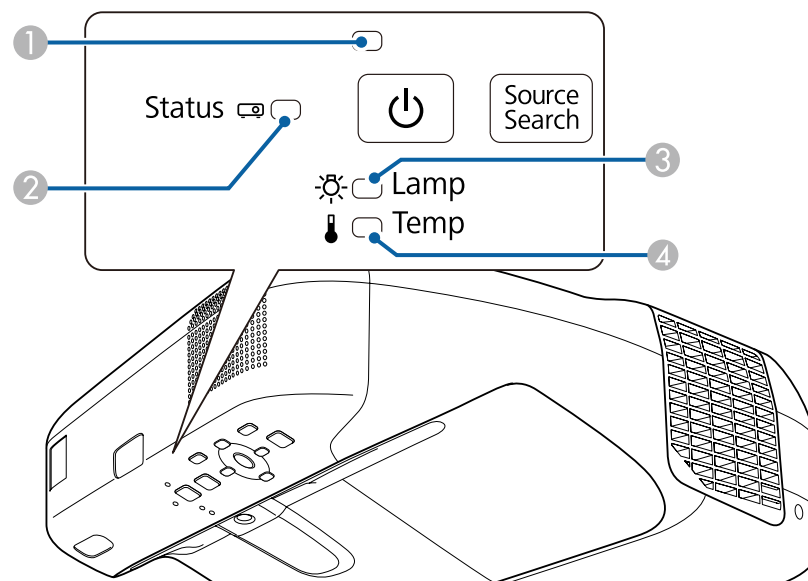
Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan läsa "Avläsa indikatorerna".

Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.155](#)

## Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande fyra indikatorer. Indikatorerna färg och om de är tända visar projektorns status.








- ① Strömindikator
- ② Statusindikator
- ③ Lampindikator

Anger projektorns status.  
Anger projektorns status.  
Anger projiceringslampan status.

## 4 Temperaturindikator







Anger status för den inre temperaturen.

Indikatorer		Status	Förklaring
Ström	Status		
 Blå - Tänd	<input type="checkbox"/> Släckt	Vänteläge	Ström tillförs projektorn. När du trycker på strömbrytaren [⏻] i detta läge startar projiceringen.
		Nätverksövervakningsstatus	Projektorn övervakas och kontrolleras över ett nätverk (när <b>Vänteläge</b> är inställt på <b>Kommunikation på</b> ). Om nätsladden kopplas ifrån och kopplas in igen i denna status, blinkar strömindikatorn blå.
 Blå - Tänd	 Blå - Blinkande	Uppvärmning	Detta är statusen direkt när projektorn slås på. Uppvärmningen tas ca 30 sekunder efter att lampan tänts. I denna status kan du inte stänga av projektorn, även om du trycker på [⏻] strömbrytaren.
		Nedkylningsstatus	Detta är statusen direkt när projektorn stängs av. I denna status är alla knappar avaktiverade.
 Blå - Tänd	 Blå - Tänd	Normal status	Projektorn projicerar.








Se tabellen som följer angående indikatorernas status och hur du löser problem.





















Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.

Ibland när strömsladden kopplas bort förblir [⏻] strömindikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.



Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Ström	Status	Lampa	Temp		
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Blinkande	<input type="checkbox"/> Av	Internt fel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinkande	<input type="checkbox"/> Av	 Orange - Blinkande	Fläktfel Sensorfel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Ström	Status	Lampa	Temp		
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinkande	<input type="checkbox"/> Av	 Orange - Tänd	Högtemp.fel (Överhettning)	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. ☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.174</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.181</a></li> </ul> <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>. ☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.133</a></p>
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Tänd	<input type="checkbox"/> Av	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken. ☞ "Byta ut lampan" <a href="#">sid.177</a></li> <li>Rengör luftfiltret. ☞ "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.174</a></li> </ul> <p><b>Om lampan inte är sprucken:</b> Sätt tillbaka lampan och strömsladden.</p> <p><b>Om felet kvarstår:</b> Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p><b>Om lampan är sprucken:</b> Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.) ☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>. ☞ "Menyn Utökad" <a href="#">sid.133</a></p>
<input type="checkbox"/> Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Blinkande	 Orange - Blinkande	Fel Auto iris	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></p>

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Ström	Status	Lampa	Temp		
 Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Tänd	 Orange - Tänd	Strömfel	
 Blå - Blinkande	 Tillståndsbunden indikation	 Tillståndsbunden indikation	 Orange - Blinkande	Högtemp.varning	(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg.</li> <li>Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.   "Rengöra Luftfiltret" <a href="#">sid.174</a>, "Byta luftfiltret" <a href="#">sid.181</a></li> </ul>
 Blå - Blinkande	 Tillståndsbunden indikation	 Orange - Blinkande	 Tillståndsbunden indikation	Byt lampa	Byt ut den mot en ny lampa.  "Byta ut lampan" <a href="#">sid.177</a> Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.
 Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Tänd	 Orange - Tänd	Hinderupptäcktsfel	En signal hörs och meddelandet "Avlägsna eventuella hinder som finns i projektionsområdet." visas. Projektorn stängs av automatiskt om ingen åtgärd utförs. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att det inte finns några hinder som stör projektionen. Ta bort eventuella hinder.</li> <li>Rengör hindersensorn om det inte finns något hinder.   "Rengöra hindersensorn" <a href="#">sid.173</a></li> </ul> Om felet kvarstår: Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>














- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.  
 "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.155](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.










### Problem med Bilder

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inga bilder visas</b> Projicering startar inte, projiceringsområdet är helt svart eller blått</li> </ul>	 <a href="#">sid.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)</b> Rörliga bilder som spelas upp från en dator ser svarta ut och inga bilder projiceras</li> </ul>	 <a href="#">sid.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projiceringen avbryts automatiskt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Stöds inte." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ingen signal" visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Störning eller förvrängning förekommer i bilderna</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande</b> Endast en del av bilden visas, eller höjd- och breddförhållandet är felaktigt</li> </ul>	 <a href="#">sid.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Färgerna på bilden är felaktiga</b> Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut</li> </ul>	 <a href="#">sid.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bilderna är mörka</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.162</a>




### Problem när Projiceringen Startar





<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektorn slås inte på</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.163</a>
--	--

### Problem med de interaktiva funktionerna

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan inte rita på den projicerade skärmen</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Datorns mus fungerar inte korrekt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Den interaktiva pennan fungerar inte</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Reaktionstiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kan inte utföra åtgärder på korrekt sätt (endast EB-595Wi)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pekenhetens vinkel kan inte justeras (endast EB-595Wi)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuellkalibrering</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.167</a>

### Övriga Problem

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inget ljud hörs från mikrofonen</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.168</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">sid.168</a>

• Fjärrkontrollen fungerar inte	 <a href="#">sid.169</a>
• Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer	 <a href="#">sid.169</a>
• E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn	 <a href="#">sid.169</a>
• Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare	 <a href="#">sid.170</a>

## Problem med Bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a> Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a>
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla <a href="#">sid.147</a>
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal <a href="#">sid.129</a>
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.
Är Bildskärmsutgång inställd på Bildskärm ut?	Vid projicering av en dator som är ansluten till Monitor Out/Computer2-porten, ställ in Bildskärmsutgång till Dator 2 från menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Drift - Bildskärmsutgång <a href="#">sid.133</a>

## Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bild du försöker projicera upphovsrättsskyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsskyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se den bruksanvisning som medföljde spelaren.

## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> eller <b>A/V Mute-timer</b> inställd på <b>På</b> ?	Om någon av dessa är inställd på <b>På</b> , stängs strömmen automatiskt av i följande situationer. <ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>Sleep Mode</b> är inställd på <b>På</b>: Om ingen åtgärd utförs under en viss tid när ingen bildsignal tas emot.</li> <li>När <b>A/V Mute-timer</b> är inställd på <b>På</b>: Om ca 30 minuter har gått sedan A/V ljudavst. aktiverades.</li> </ul> För att förhindra att projektorn stängs av automatiskt, ska alla inställningar stå på Av. ☛ <b>ECO - Sleep Mode, A/V Mute-timer</b> <a href="#">sid.145</a>
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

## Meddelandet "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.129</a>
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs dokumentationen som medföljer datorn för information om hur du ändrar upplösning och uppdateringsfrekvens för bildsignalen som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.190</a>

## Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a>
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" <a href="#">sid.46</a>
Är strömmen till den anslutna datorn eller videoutrustningen på?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara matas ut på datorns LCD-skärm eller tillbehörsskärm ska du ändra utgången så att bildsignalerna även matas ut externt. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av och slå på projektorn och datorn. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a> ☛ Datorns dokumentation
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

## Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är fokus korrekt justerat?	Flytta fokusspaken för att justera fokusen. ☛ "Korrigerar Fokus" <a href="#">sid.56</a>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.187</a>
Är justeringsvärdet för Keystone för högt?	Minska projiceringsvinkeln så att mängden Keystone-korrigerings minskar. ☛ "Justera bildens vertikala position (endast modeller med fötter)" <a href="#">sid.55</a>
Är <u>Bredd-/höjdförhållande</u> ▶ rätt inställt?	Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" <a href="#">sid.60</a>

Kontroll	Åtgärd
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Videosignal</b> <a href="#">sid.129</a>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.29</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.190</a> ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [Enter] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Tracking, Synkronisering</b> <a href="#">sid.129</a>
Är <b>Överför fönster med lager</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar</b> och avmarkera sedan kryssrutan <b>Överför fönster med lager</b> .

## Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Gör muspekarens rörelser jämnare.</b> valt?	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar</b> och markera sedan kryssrutan <b>Gör muspekarens rörelser jämnare..</b> (Ej tillgängligt i Windows 2000.) Windows Aero blir ej tillgängligt om detta väljs i Windows Vista och Windows 7.








## Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbildaformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ <b>Signal - Upplösning</b> <a href="#">sid.129</a>
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" <a href="#">sid.103</a>
Har visningsläget justerats på rätt sätt?	(Endast då du projicerar analoga ingående RGB-signaler från Computer1- eller Computer2-ingången) Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [Enter] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan även justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.129</a>
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i <b>Egenskaper för Bildskärm</b> i datorns Kontrollpanelen, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" <a href="#">sid.190</a> ☛ Datorns dokumentation
Justerade du bildpositionen efter att du utförde Justera zoom eller Keystone?	Utför Bildbyte för att justera bildpositionen efter att du utfört Justera zoom eller Keystone. ☛ "Justerar bildens position (Bildbyte)" <a href="#">sid.54</a>
Är projiceringsläget korrekt?	Beroende på hur projektorn är monterad, ställ in <b>Projicering</b> rån något av följande: <b>Fram, Fram/Upp och ned, Bak, Bak/Upp och ned</b> . ☛ <b>Utökad - Projicering</b> <a href="#">sid.133</a> ☛ "Monteringsmetoder" <a href="#">sid.26</a>

## Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	<p>Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer1- eller Computer2-ingången. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Signal</b> - <b>Ingående signal</b> <a href="#">sid.129</a></li> </ul> </li> <li>När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-Video-ingången. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Signal</b> - <b>Videosignal</b> <a href="#">sid.129</a></li> </ul> </li> </ul>
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	<p>Justera inställningen för <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.128</a></p>
Är kablarna rätt anslutna?	<p>Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna.</p> <p> "Ansluta Utrustning" <a href="#">sid.29</a></p>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	<p>Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Kontrast</b> <a href="#">sid.128</a></p>
Är färgjusteringen inställd på ett lämpligt värde?	<p>Justera inställningen <b>Färgjustering</b> på menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Färgjustering</b> <a href="#">sid.128</a></p>
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	<p>Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Färgmättnad, Färgton</b> <a href="#">sid.128</a></p>

## Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	<p>Justera inställningarna <b>Ljushet</b> och <b>Strömförbrukning</b> i menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Ljusstyrka</b> <a href="#">sid.128</a></p> <p> <b>ECO</b> - <b>Strömförbrukning</b> <a href="#">sid.145</a></p>
Är <b>Kontrast</b>  rätt inställt?	<p>Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration.</p> <p> <b>Bild</b> - <b>Kontrast</b> <a href="#">sid.128</a></p>
Behöver lampan bytas?	<p>Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. Byt till en ny lampa.</p> <p> "Byta ut lampan" <a href="#">sid.177</a></p>
Använder du projektorn på en hög höjd eller på en plats med höga temperaturer?	<p>Skärmen kan bli mörk vid användning på hög höjd eller på en plats med höga temperaturer. Även fast du inte kan ändra inställningarna för <b>Strömförbrukning</b> vid detta tillfälle kan du fortsätta använda projektorn.</p>

## Problem när Projiceringen Startar

### Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer släckta?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömsladden igen. ☛ "Förbered projicering" <a href="#">sid.45</a> Se till att ström matas genom att kontrollera brytaren och så vidare.
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i strömsladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut strömsladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Är <b>Driftspärr</b> inställt på <b>Total spärrning</b> ?	Tryck på strömbrytaren [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda <b>Driftspärr</b> , ändrar du inställningen till <b>Av</b> . ☛ <a href="#">Inställningar - Driftspärr sid.131</a>
Är fjärrkontrollens funktion begränsad?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <a href="#">Inställningar - Fjärrmottagare sid.131</a>




## Problem med de interaktiva funktionerna (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

### Kan inte rita på den projicerade skärmen


Kontroll	Åtgärd
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Utför kalibreringen av pennan innan du använder den första gången så att projektorn uppfattar pennans funktion korrekt. Kalibrera systemet igen om du märker skillnad i positionen. ☛ "Pennkalibrering" <a href="#">sid.74</a>
Är <b>Pennläge</b> inställt till <b>Dator interaktivt</b> ?	Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>PC Free anteckning</b> från menyn Konfiguration. ☛ <a href="#">Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge sid.135</a>

Kontroll	Åtgärd
Är projektorn installerad i direkt solljus från ett fönster eller ljuset från ett lysrör?	När direkt solljus eller ljuset från ett lysrör lyser på projiceringsskärmen eller projektorn, kan det orsaka att interaktiva funktioner inte fungerar. Installera projektorn på en plats där den inte utsätts för direkt solljus eller ljuset från lysrör.

## Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Utökad</b> rätt inställd?	Gör följande inställningar: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ställ in <b>Pennläge</b> till <b>Dator interaktivt</b> från menyn Konfiguration. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge</b> <a href="#">sid.135</a></li> </ul> </li> <li>Ställ in <b>USB Type B</b> till <b>Easy Interactive Function</b> eller <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> i menyn Konfiguration. Vid användning av USB Display, ställ in <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Utökad - USB Type B</b> <a href="#">sid.133</a></li> </ul> </li> </ul>
Är <b>Driftläge för penna</b> korrekt inställt?	För EB-595Wi: När du använder interaktiva pennor eller fingret som du använder en mus, ställ in <b>Driftläge för penna</b> i menyn Konfiguration enligt operativsystemet för den anslutna datorn. För EB-585Wi/EB-575Wi: När du använder interaktiva pennor som du använder en mus, ställ in <b>Driftläge för penna</b> till <b>Två använ./Mus</b> eller <b>En använ./Mus</b> i menyn Konfiguration. <ul style="list-style-type: none"> <li> <b>Utökad - Easy Interactive Function - Driftläge för penna</b> <a href="#">sid.135</a></li> </ul>
Är USB-kabeln korrekt ansluten?	Kolla USB-kabelanslutningarna. Du kanske kan lösa problemet genom att koppla ur och sedan återansluta USB-kabeln.
Om du använder en bärbar dator när batterinivån börjar bli låg kan USB-porten sluta fungera, och du kanske inte kan använda USB-enheter.	Anslut datorn till en strömkälla.

## Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas

Kontroll	Åtgärd
Ett fel inträffade med de interaktiva funktionerna.	Kontakta den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. <ul style="list-style-type: none"> <li> <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></li> </ul>

## Datorns mus fungerar inte korrekt

Kontroll	Åtgärd
Är den interaktiva pennan placerad på projiceringskärmen?	Ta bort den interaktiva pennan från projiceringskärmen.

## Den interaktiva pennan fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Det finns ett hinder i signalvägen mellan den interaktiva pennan och projektorn.	Avlägsna hindret. Se dessutom till att inte blockera signalvägen när du står framför projiceringskärmen.
Signalen störs av andra saker som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom detta kan orsaka funktionsstörningar på den interaktiva pennan. Stäng av den störande enheten som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.
Batterinivån är låg.	Tryck på knappen på sidan av pennan för att kontrollera återstående batteritid. Om batterilampan inte tänds, byt batteri. ☛ "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" <a href="#">sid.21</a>
Det omgivande området är för ljust.	Låt inte starkt ljus skina på den projicerade skärmen eller projektorns Easy Interactive Function-mottagare.
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Utför kalibreringen av pennan innan du använder den första gången så att projektorn uppfattar pennans funktion korrekt. Kalibrera systemet igen om du märker skillnad i positionen. ☛ "Pennkalibrering" <a href="#">sid.74</a>
Används flera projektorer i samma rum?	När du använder den interaktiva pennan i rum med flera projektorer, kan störningar orsaka att funktioner blir instabila. Anslut fjärrkontrollkabel (ELPKC28, tillval). Om du inte har en fjärrkontrollkabel, ändra <b>Avst. Projektorer</b> i menyn Konfiguration. ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">sid.42</a> ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Avancerat Avst. Projektorer</b> <a href="#">sid.135</a>

## Reaktionstiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är Windows Aero aktiverat? (endast Windows 7 och Windows Vista)	Interaktiva pennfunktioner kan vara långsamma när Windows Aero är aktiverat. Avaktivera Windows Aero på den dator som används. Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar</b> och markera sedan kryssrutan <b>Inaktivera Windows Aero och förbättra den interaktiva pennans spårning</b> .

## Kan inte utföra åtgärder på korrekt sätt (endast EB-595Wi)

Kontroll	Åtgärd
Är pekenheten korrekt installerad?	Pekenheten kunde inte installeras korrekt. För mer information, se medföljande <i>Installationshandbok</i> . ☛ <a href="#">Installationshandbok</a>
Är pekenheten påslagen?	Kontrollera att indikatorn på pekenheten lyser blå. Om indikatorn på pekenheten inte lyser, kontrollera att <b>Inst. av pekpunkt - Ström</b> är inställt på <b>På</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Inst. av pekpunkt - Ström</b> <a href="#">sid.135</a> ☛ <a href="#">Installationshandbok</a>
Har vinkeljustering utförts på pekenheten?	Utför vinkeljustering för pekenheten i menyn Konfiguration. För mer information, se medföljande <i>Installationshandbok</i> . ☛ <b>Utökad - Easy Interactive Function - Inst. av pekpunkt - Vinkeljustering</b> <a href="#">sid.135</a> ☛ <a href="#">Installationshandbok</a>
Har systemet kalibrerats för pekfunktioner?	Om positionen du trycker på och positionen på skärmen inte stämmer överrens, utför <b>Pekkalibrering</b> i menyn Konfiguration. ☛ "Kalibrering för pekfunktioner med fingret" <a href="#">sid.82</a>
Finns det pennfack, interaktiva pennor eller whiteboardsuddar inom 2 cm runt projiceringsskärmen?	Ta bort alla hinder runt skärmen. Om det finns hinder som är svåra att flytta, fäst de infraröda detektorerna på skärmen. För mer information, se medföljande <i>Installationshandbok</i> . ☛ <a href="#">Installationshandbok</a>
Finns det personer eller hinder runt skärmen?	Om det finns personer inom 10 cm framför eller vid sidan av projiceringsskärmen eller hinder som skapar interferens, kan pekenheten inte identifiera pekkommandona riktigt.
Finns kläder eller någon del av din kropp nära eller vidrör skärmen?	Om kläder eller annan del av kroppen kommer nära eller vidrör skärmen kanske pekfunktionerna fungerar felaktigt. Flytta minst 1 cm från skärmen.
Finns det några fjärrkontroller eller interaktiva pennor som avger infraröda strålar nära projiceringsskärmen?	Infraröda strålar nära projiceringsskärmen kan orsaka att pekenheten inte fungerar. Stäng av ljuskällan som avger de infraröda strålarna och förvara inte interaktiva pennor som inte används i närheten av skärmen.

## Pekenhetens vinkel kan inte justeras (endast EB-595Wi)

Kontroll	Åtgärd
Finns det distansringar fästa på pekenhetens baksida?	När pekenheten fästs med skruvar, måste de medföljande distansringarna fästas på skruvhålen. Kontrollera att det finns distansringar fästa på pekenhetens baksida. För mer information, se medföljande <i>Installationshandbok</i> . ☛ <a href="#">Installationshandbok</a>

## Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuellkalibrering

Kontroll	Åtgärd
Information från projektorskärmen tas inte emot riktigt på grund av andra saker, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning, bort från projektorn, eller flytta projektorn bort från enheten.
Information från projektorskärmen kanske inte tas emot riktigt om projektorn är för nära skärmen.	Installera inom det rekommenderade projiceringsavståndet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" <a href="#">sid.187</a>
Den interaktiva pennan är inaktiverad på grund av instabila förhållanden i omgivningen, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta projektorn eller stäng av den störande enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.

## Övriga Problem

### Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från ljudingången och anslut den sedan igen.
Är projektorns volym inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ <a href="#">Inställningar - Volym sid.131</a> ☛ "Justera Volymen" <a href="#">sid.59</a>
Är volymen för datorn eller bildkällan inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs.

Kontroll	Åtgärd
Är Mik. ingångsvolym inställd på maxnivå?	Sänk Mik. ingångsvolym. ☛ <b>Inställningar - Mik. ingångsvolym</b> <a href="#">sid.131</a>
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen för att avbryta A/V ljudavstängning. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" <a href="#">sid.102</a>
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är <b>Mata ljud från projektorn</b> valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på <b>Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar</b> och markera sedan kryssrutan <b>Mata ljud från projektorn</b> .
Är rätt ljudingång vald?	Kontrollera inställningarna <b>Ljudutgång</b> , <b>HDMI1-ljudutgång</b> och <b>HDMI2-ljudutgång</b> i menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - A/V-inställningar</b> <a href="#">sid.133</a>

## Inget ljud hörs från mikrofonen

Kontroll	Åtgärd
Är mikrofonen ansluten på rätt sätt?	Koppla bort kabeln från Mikrofon (Mic)-ingången och anslut den sedan igen. ☛ "Ansluta en mikrofon" <a href="#">sid.37</a>
Är mikrofonens ingångsvolym för låg?	Justera mikrofonens ingångsvolym så att ljudet hörs. ☛ <b>Inställningar - Mik. ingångsvolym</b> <a href="#">sid.131</a>
Använder du en mikrofon av nätströmstyp?	Projektorn stöder inte mikrofoner av nätströmstyp. Använd en dynamisk mikrofon som finns tillgänglig i handeln. ☛ <b>Inställningar - Mik. ingångsvolym</b> <a href="#">sid.131</a>

## Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)

Kontroll	Åtgärd
Är datorn inställd på lägsta volym medan projektorn är inställd på högsta volym?	Ljudet kan ha störningar om datorn är inställd på lägsta volym medan projektorn är inställd på högsta volym. Öka volymen på datorn, och sänk volymen på projektorn. ☛ <b>Inställningar - Volym</b> <a href="#">sid.131</a>



**Fjärrkontrollen fungerar inte**

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren vid användning. ☛ "Fjärrkontrollens räckvidd" <a href="#">sid.20</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens räckvidd" <a href="#">sid.20</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i fjärrmottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.131</a>
Har rätt inställning angetts för <b>Fjärrmottagare</b> ?	Kontrollera inställningen <b>Fjärrmottagare</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Inställningar - Fjärrmottagare</b> <a href="#">sid.131</a>
Är batterierna slut eller har de monterats i fel riktning?	Sätt in nya batterier i rätt riktning. ☛ "Byta batterier på fjärrkontrollen" <a href="#">sid.19</a>

**Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer**

Kontroll	Åtgärd
Ändra språkinställningen.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ <b>Utökad - Språk</b> <a href="#">sid.133</a>

**E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn**

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Vänteläge</b> inställt på <b>Kommunikation</b> på?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in <b>Kommunikation</b> på i <b>Vänteläge</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>ECO - Vänteläge</b> <a href="#">sid.145</a>
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	När projektorn plötsligt slås av kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.

Kontroll	Åtgärd
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i <b>E-post</b> på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☞ "Menyn E-post" <a href="#">sid.143</a>

## Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

Kontroll	Åtgärd
Är användar-ID:t och lösenordet korrekta?	Ange "EPSONWEB" som användar-ID. Detta kan inte ändras. Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Skriv in lösenordet du ställde in i Kontr.lösen f. Web. Standardlösenordet är "admin".

Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet ska du kontakta din nätverksadministratör, eller kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Kunde inte starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0482 0484 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga. ☛ <a href="#">Säkerhet sid.141</a>
0893	WEP/TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☛ <a href="#">Trådlöst LAN - IP-inställningar sid.140</a>
0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



# Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

## **Obs**

Stäng av projektorn och koppla från nätsladden innan rengöring. Annars kan det resultera i en elektrisk stöt.

## Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

## **Observera**

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

## Rengöra projektfönstret

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av projektfönstret försiktigt.

## **Varning**

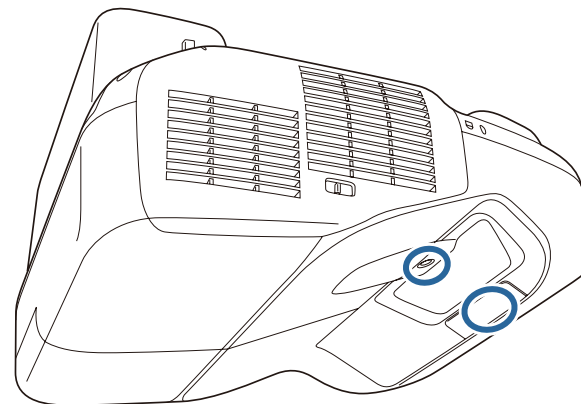
Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när smuts och damm avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

## **Observera**

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar. Den kan lätt gå sönder.

## Rengöra hindersorn

Rengör hindersorn om meddelandet "Avlägsna eventuella hinder som finns i projektfönstret" visas ihop med ett varningsljud. Använd en i handeln tillgänglig trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av hindersorn försiktigt.



## **Varning**

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när smuts och damm avlägsnas från hindersorn. Projektorn kan fatta eld på grund av lampans höga temperatur inuti projektorn.

## Observera

Gnugga inte på hindersensorn med hårt material och utsätt inte sensorn för stötar.

Skada på sensorns yta kan orsaka tekniska fel.

## Rengöra Luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

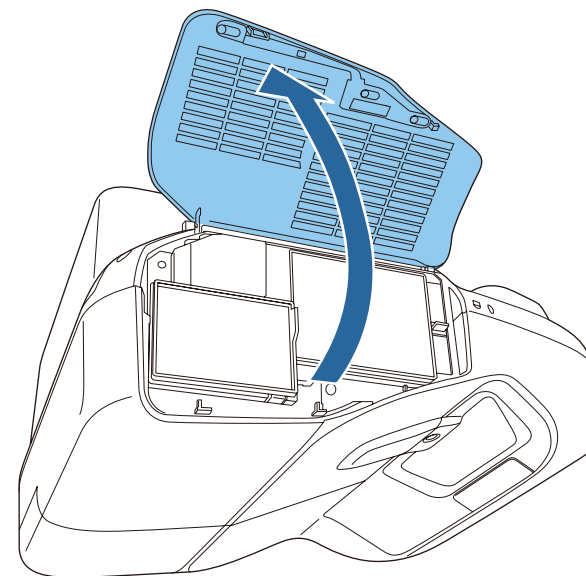
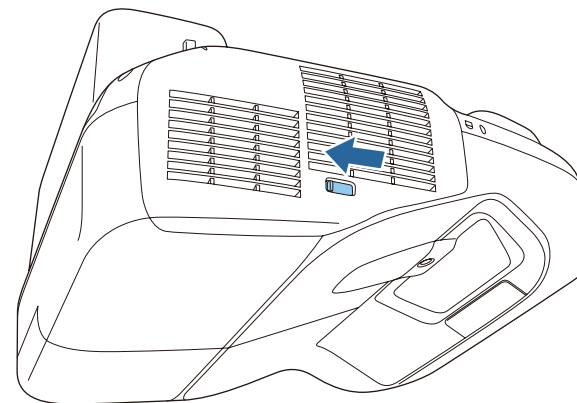
## Observera

- Damm som samlas på luftfiltret kan göra att projektorns interna temperatur stiger vilket kan leda till felaktig funktion eller att de optiska delarna försämras i förtid. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- När du använder en borste för rengöring, använd en med långa mjuka borst och borsta försiktigt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.

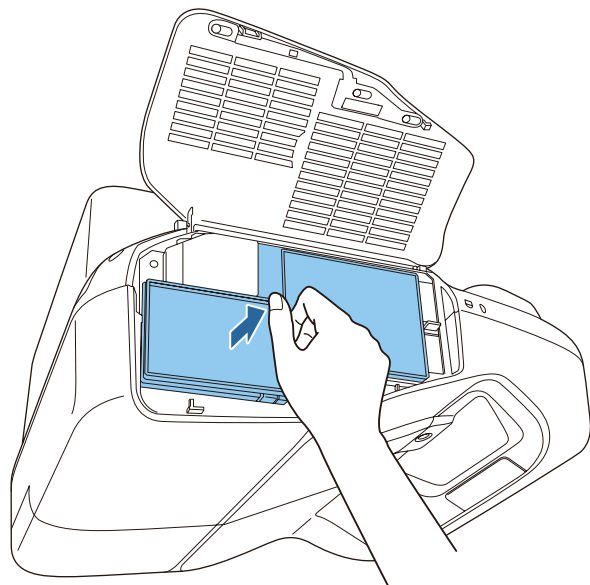
- 1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

- 2 Öppna luftfilterluckan.

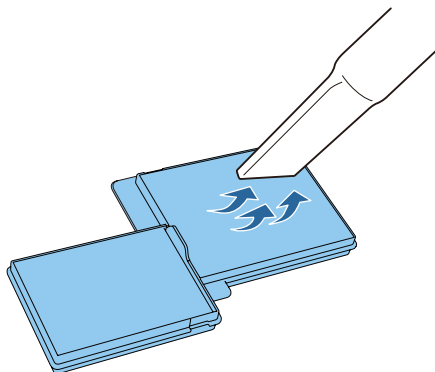
Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.



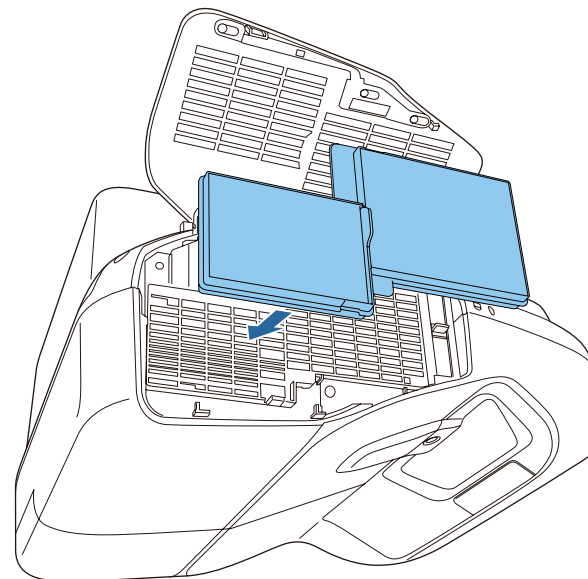
- 3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



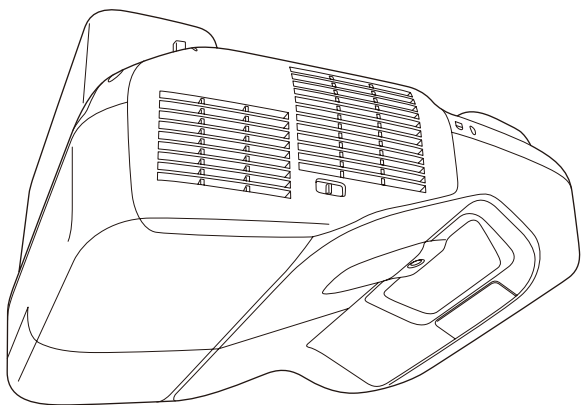
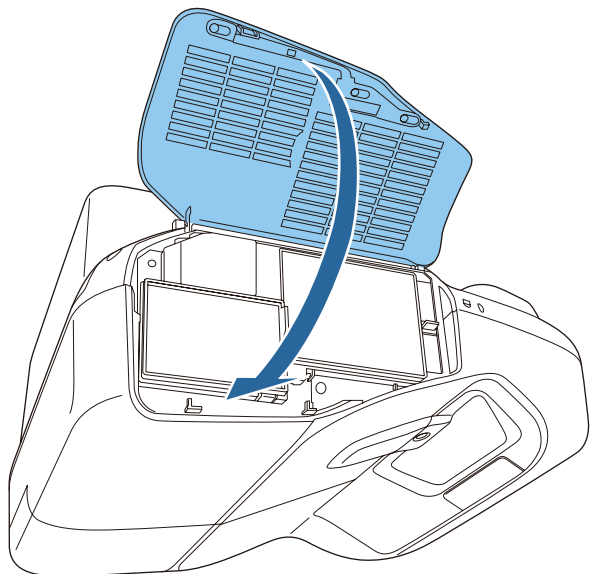
- 4** Ta bort eventuellt damm kvar på luftfiltret med en dammsugare från framsidan.



- 5** Byta luftfiltret.



## 6 Stäng luftfilterluckan.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.  
☛ "Byta luftfiltret" [sid.181](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.



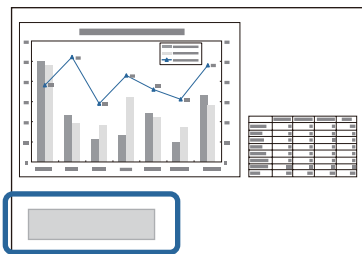
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

## Byta ut lampan

### Lampans utbytesperiod

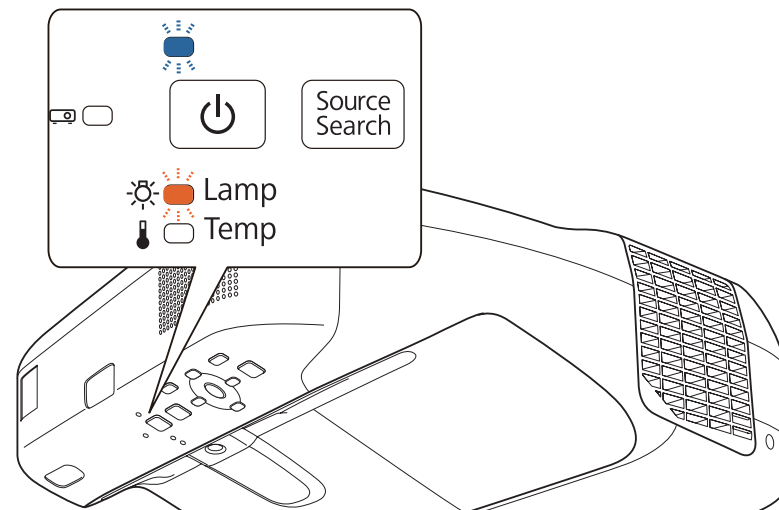
Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."



Meddelandet visas i 30 sekunder.

- Strömindikatorens blå ljus blinkar och lampindikatoren blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrade.

## Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.

För EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

När **Strömförbrukning** är inställd på **Normal**: Ca 3900 timmar

När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Ca 5900 timmar

För EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

När **Strömförbrukning** är inställd på **Normal**: Ca 4900 timmar

När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Ca 9900 timmar

☛ **ECO - Strömförbrukning** [sid.145](#)

- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans individuella egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan lampan sluta att fungera innan meddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.
- Vi rekommenderar att man använder Epson originallampor för byte. Använder man lampor som inte är originallampor, kan det påverka projektkvaliteten och säkerheten. Alla skador eller felaktig funktion som ett resultat av att man använt lampor som inte är original, täcks inte av Epsons garanti.



Vi rekommenderar att du rengör filtret varje gång du byter ut lampan.

☛ "Rengöra Luftfiltret" [sid.174](#)



## Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte fungerar kan den vara sprucken. När du byter lampan i en vägg- eller takmonterad projektor, anta att lampan har spruckit och stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Ta bort lampluckan försiktigt. Var försiktig när du avlägsnar lamphöljet eftersom glasskärvor kan trilla ut och orsaka personskada. Om du får glasskärvor i ögonen eller munnen, kontakta genast läkare.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.



## Obs

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar ungefär en timme från det att strömmen har stängts av innan lampan har svalnat tillräckligt.

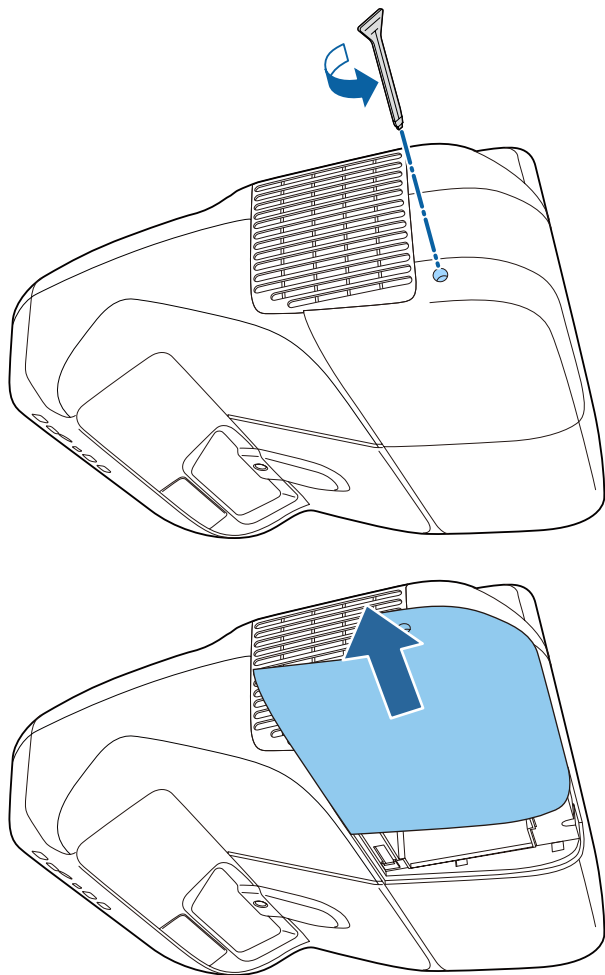
**1**

När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

## Så här byter du lampa

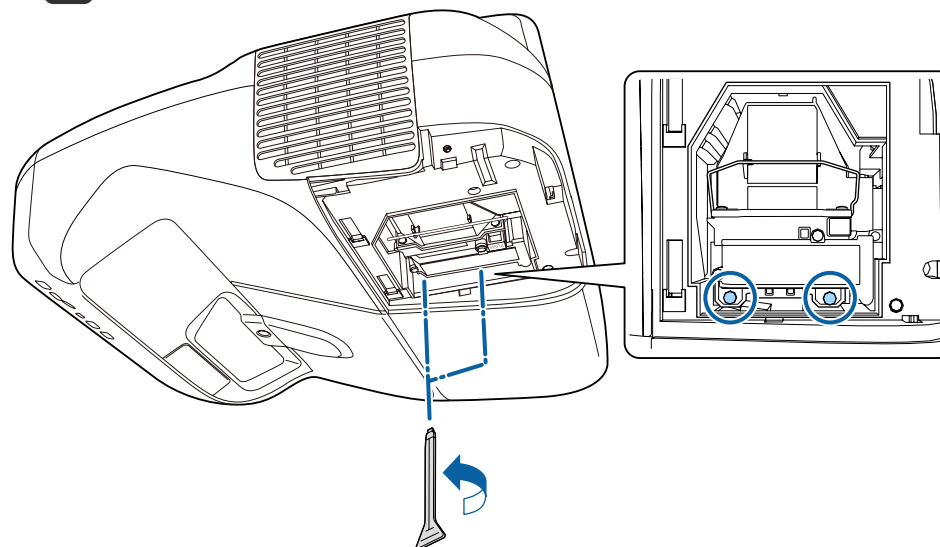
Lampan kan bytas även när projektorn hänger på en vägg eller i taket.

- 2** Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.  
Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnskruvmejsel. Skjut lampluckan framåt och ta bort den.



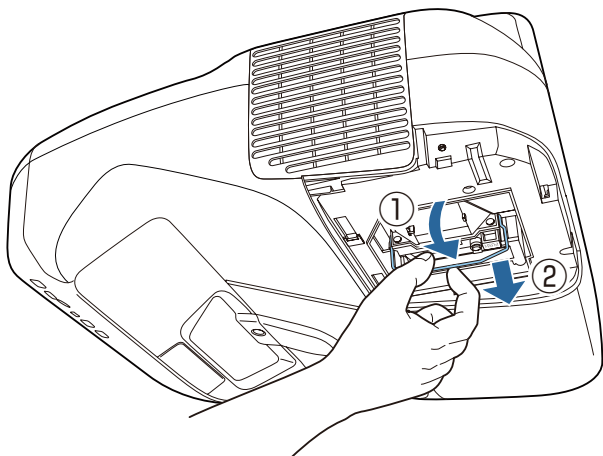
När projektorn är monterad på en vägg eller hängande från taket och du måste byta ut lampan, ta bort lampan försiktigt och stöd den med handen för att hindra den från att falla ner.

- 3** Lossa de två lampskruvarna.

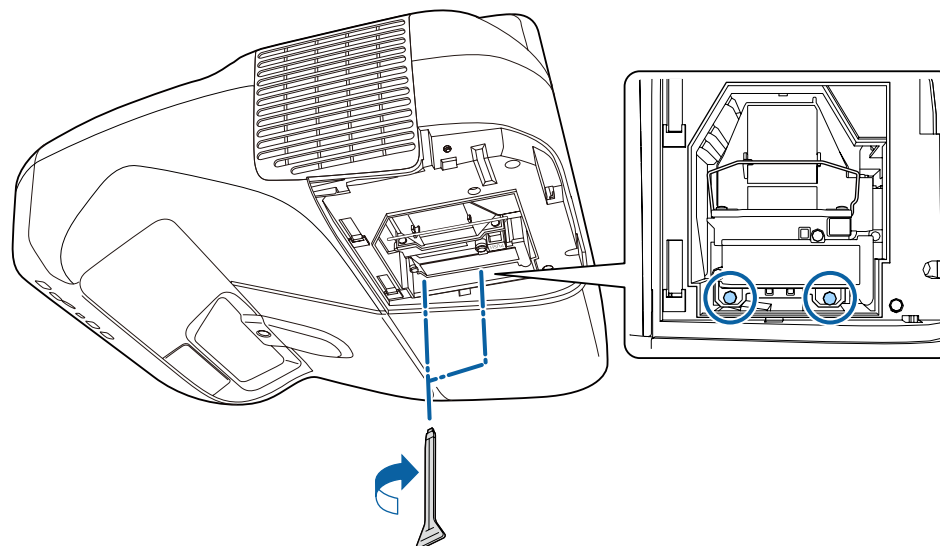
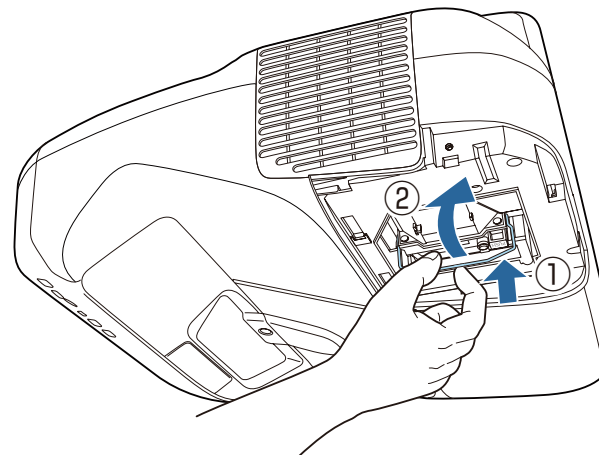


- 4** Ta bort den gamla lampan genom att dra i handtaget.  
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

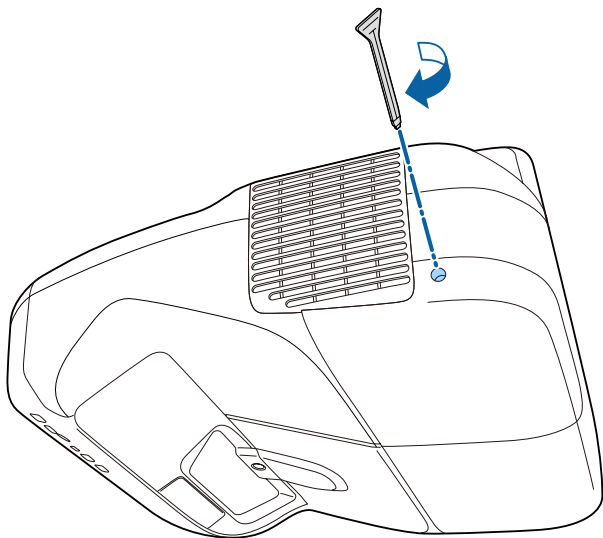
☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)



- 5** Installera den nya lampan.  
Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar in på plats, tryck in den ordentligt, och tryck sedan ner handtaget. Skruva fast lampans två fästsruvar.



### 6 Sätt fast lampluckan.



#### Observera

- Se till att lampan sitter ordentligt på plats. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt sätts inte strömmen på.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för byte av lampan att visas felaktigt.

## Byta luftfiltret

### Luftfiltrets utbytesperiod

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

### Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger på en vägg eller i taket.

**1**

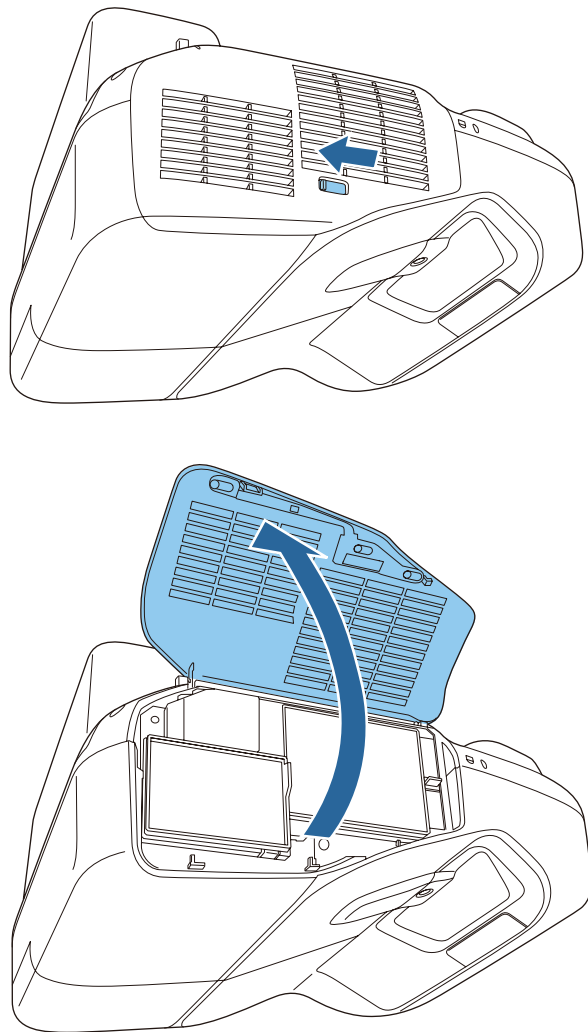
När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

## Återställa lampans timmar

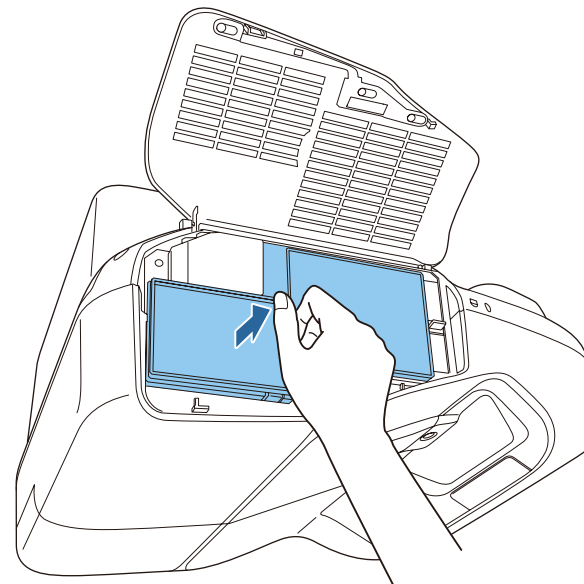
Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och en indikator visar när det är dags att byta lampan. Kom ihåg att återställa lampans timmar på menyn Konfiguration när du har bytt ut lampan.

☛ "Menyn Återställ" [sid.147](#)

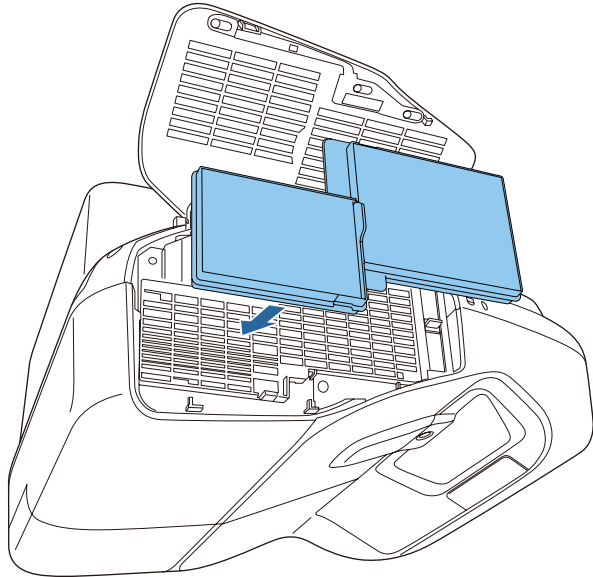
- 2** Öppna luftfilterluckan.  
Öppna luftfilterluckan genom att trycka på tungorna.



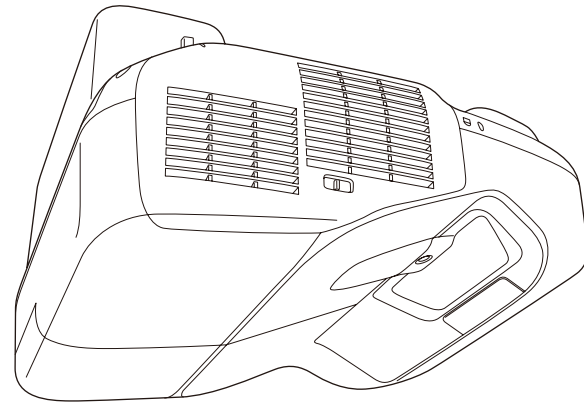
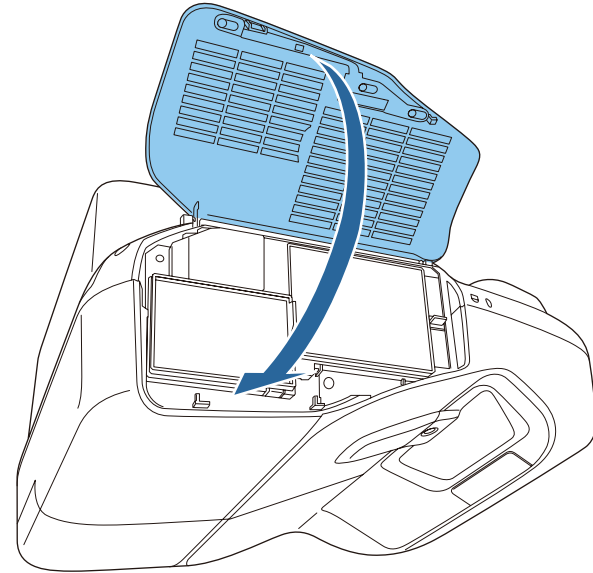
- 3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



**4** Montera det nya luftfiltret.



**5** Stäng luftfilterluckan.





Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

Ramens tillverkningsmaterial: Polypropylen

Filtrets tillverkningsmaterial: Polypropylen





# Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror tillval är aktuell från och med: januari 2014. Informationen om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande.

## Extra tillbehör

### Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

### Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

### Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [Komponentvideo](#)-källa.

### Trådlös LAN-enhet ELPAP07

Används för att ansluta projektorn trådlöst till en dator för projicering.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Används när du vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Används för att installera projektorn på ett bord.

### Takstativ\* ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

### Fästplatta ELPPT06

Används för att fästa takstativet på projektorn.

### Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pennor för de interaktiva funktionerna. Du kan inte använda flera interaktiva pennor med samma modellnummer samtidigt.

### Förlängning till Interaktiv Penna ELPPE01

Fäst i den interaktiva pennan för att förlänga pennan och använda den som pekpinne.

### Reservpennspetsar ELPPS02

Reservpennspetsar för den interaktiva pennan.

### USB-förlängningskabel ELPKC31

Anslut en USB-kabel om kabeln är för kort.

### Gränssnittslåda ELPCB02

När projektorn är monterad på en vägg eller hängande från taket, installera fjärrkontrollen för att styra projektorn.

### Fjärrkontrollkabel ELPKC28

Kablar för att ansluta flera projektorer som stöder de interaktiva funktionerna.

\* Särskilda kunskaper krävs när projektorn ska hängas upp. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

## Förbrukningsartiklar

### Lampenhet

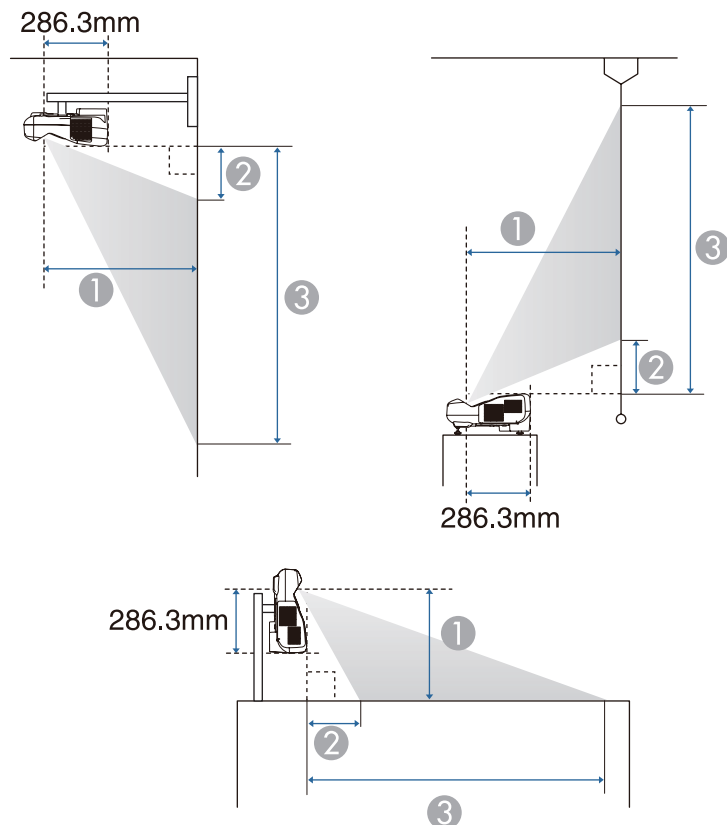
- ELPLP80 (för EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (för EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Används vid byte av lampan.

### Luftfilter ELPAF40

Används vid byte av luftfiltret.

## Projiceringsavstånd (för EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



① Projiceringsavstånd

② Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)

③ Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)

Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Enhet: cm

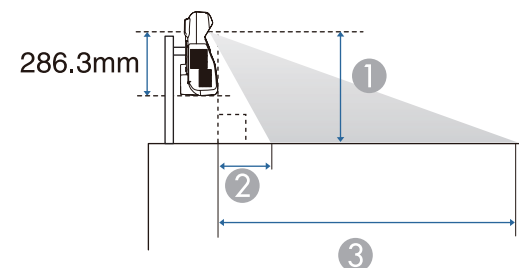
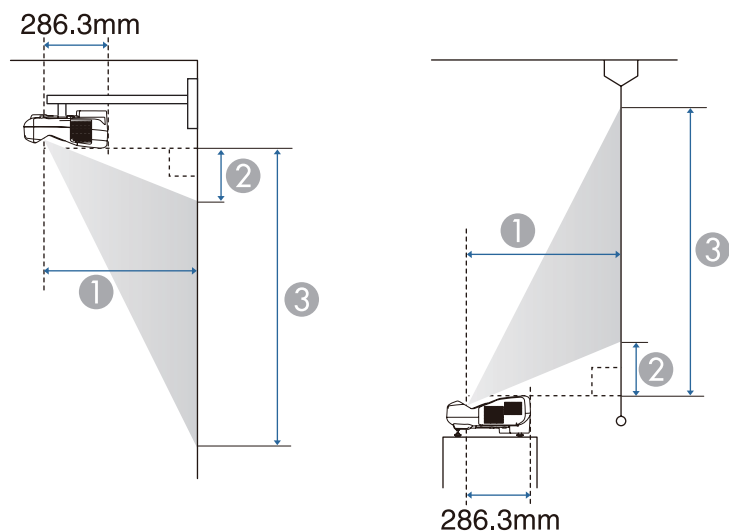
Skärmformat 4:3		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Skärmformat 16:9		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

## Projiceringsavstånd (för EB-580/EB-570)



- ① Projiceringsavstånd
- ② Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)
- ③ Avståndet mellan projektorn och längst ner på skärmen (vid montering på en vägg eller i taket, eller vertikal installation)  
Avståndet mellan projektorn och överst på skärmen (vid placering på en yta som till exempel ett bord)

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②	③
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)	Kortaste (Vidvinkel)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** i menyn Konfiguration.

Bilder kan även projiceras när andra signaler än de ovanstående tas emot. Vissa funktioner kan dock vara begränsade.

## Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## HDMI-ingångssignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* Endast EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## HDMI-ingångssignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Mått		367 (B) x 155 (H) x 375 (D) mm (upphöjd del inkluderas inte)		
LCD panelstorlek		0,59 tum bred		
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris		
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3		
Fokusjustering		Manuell		
Zoomjustering		Digital (1-1,35)		
Lampa		UHE-lampa, 245 W modellnr.: ELPLP80		
Max. ljudutsändning		16 W		
Högtalare		1		
Strömförsörjning		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A		
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 376 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,33 W		
	220 till 240 V	Drift: 358 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,44 W		
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3000 m		
Drifttemperatur		+5 to +35°C (icke kondenserande) (Höjd 0 to 2286 m) +5 to +30°C (icke kondenserande) (Höjd 2287 to 3000 m)		
Förvaringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)		
Vikt		Ca. 5,5 kg		Ca. 5,3 kg



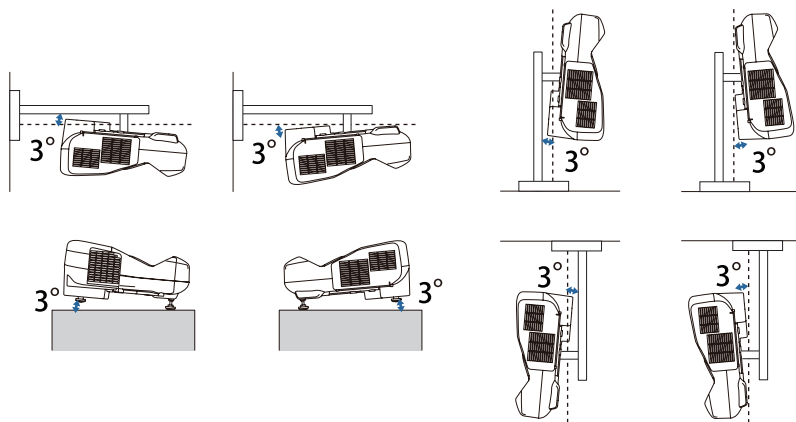
Produktnamn		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Mått		367 (B) x 155 (H) x 375 (D) mm (upphöjd del inkluderas inte)			
LCD panelstorlek		0,59 tum bred		0,55"	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris			
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3		786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	
Fokusjustering		Manuell			
Zoomjustering		Digital (1-1,35)			
Lampa		UHE-lampa, 215 W modellnr.: ELPLP79		UHE-lampa, 245 W modellnr.: ELPLP80	UHE-lampa, 215 W modellnr.: ELPLP79
Max. ljudutsändning		16 W			
Högtalare		1			
Strömförsörjning		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 333 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,33 W		Drift: 376 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,33 W	Drift: 333 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,33 W
	220 till 240 V	Drift: 318 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,44 W		Drift: 358 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,44 W	Drift: 318 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 4,3 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,44 W
Driftshöjd		Höjd över havet 0 till 3000 m			
Drifttemperatur		+5 till +35°C (icke kondenserande) (Höjd 0 till 2286 m) +5 to +30°C (icke kondenserande) (Höjd 2287 to 3000 m)			
Förvaringstemperatur		-10 till +60°C (icke-kondenserande)			
Vikt		Ca. 5,5 kg	Ca. 5,3 kg		

Kontakter	Computer1-ingång	1	Mini D-Sub 15-stifts (hona)
	Computer2 ingång/Monitor Out-portar	1	Mini D-Sub 15-stifts (hona)
	Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt
	S-Video-ingång	1	Mini-DIN 4-stifts
	Audio1-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
	Audio2-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
	Audio-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
	Mic-ingång	1	Stereo ministiftkontakt
	Audio Out-utgång	1	Stereo ministiftkontakt
	HDMI1/MHL-ingångsport	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
	HDMI2-port	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
	USB-A-port*	1	USB-kontakt (typ A)
	USB-B-port*	1	USB-kontakt (typ B)
	USB-port (för Trådlös LAN-enhet)	1	USB-kontakt (typ A)
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)
	SYNC-port	2	Stereo ministiftkontakt

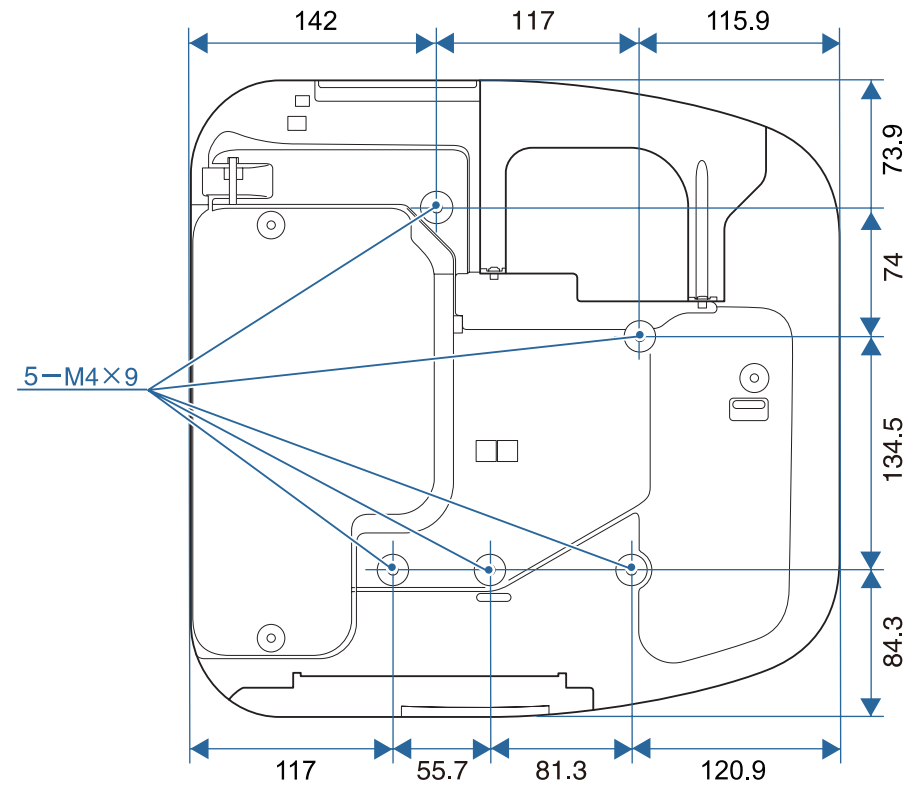
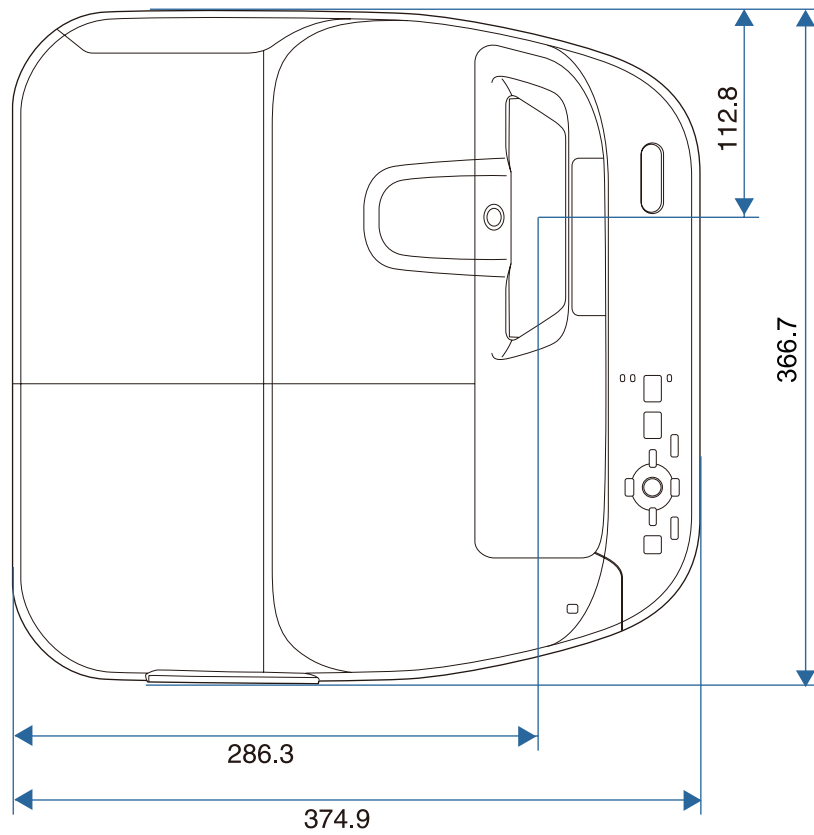
\* Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att alla USB-kompatibla enheter fungerar.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

Lutningsvinkel

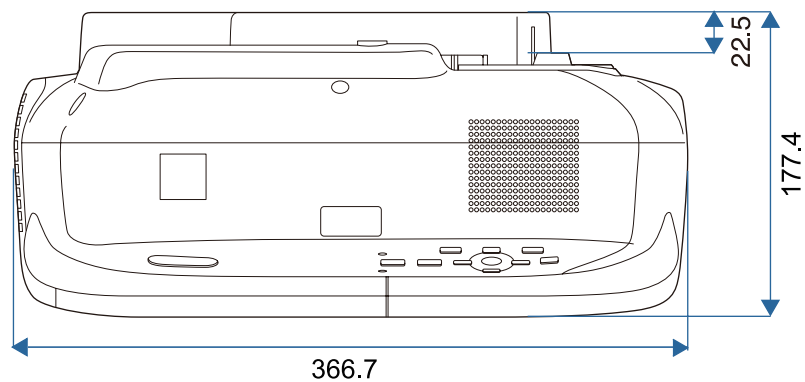


Om du använder projektorn ställd i mer än 3° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.

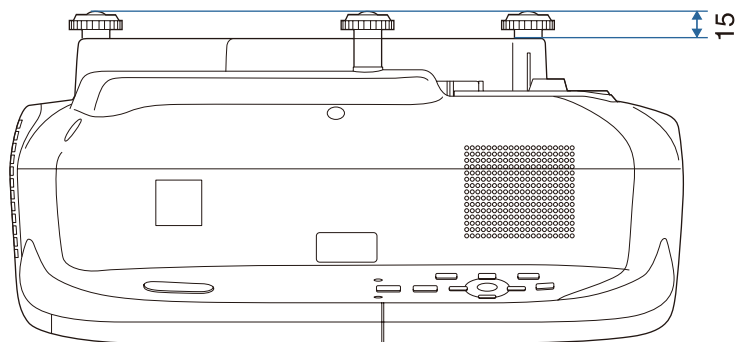


Enhet: mm

## Utan fötter




## Med fötter



Enhet: mm

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

<b>Ad hoc-läge</b>	En metod för trådlöst LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan att använda någon åtkomstpunkt.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Bredd-/höjdförhållande</b>	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
<b>DHCP</b>	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en <a href="#">IP-adress</a> till utrustningar anslutna i ett nätverk.
<b>Gateway-adress</b>	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med <a href="#">nätmasker</a> .
<b>HDCP</b>	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
<b>HDTV</b>	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = <a href="#">Progressiv</a>, i = <a href="#">Sammanflätad</a>)</li> <li>• Skärm <a href="#">bredd-/höjdförhållande</a> 16:9</li> </ul>
<b>Infrastruktur-läge</b>	En metod för trådlös LAN-anslutning där enheter kommunicerar via åtkomstpunkter.
<b>IP-adr.f. trap</b>	<a href="#">IP-adress</a> för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
<b>IP-adress</b>	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
<b>Komponentvideo</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
<b>Kompositvideo</b>	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
<b>Kontrast</b>	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas "kontrastjustering".
<b>MHL</b>	En förkortning för Mobile High-definition Link, en standard för anslutningsgränssnitt för mobila enheter, t.ex. smarttelefoner och surfplattor. Bilder kan överföras med hög kvalitet och hög hastighet utan att komprimera den digitala signalen och laddar också anslutna enheter.
<b>Nätmask</b>	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
<b>Progressiv</b>	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.

<b>Sammanflätad</b>	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
<b>SDTV</b>	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för <a href="#">HDTV</a>  högdefinitions-tv.
<b>SNMP</b>	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
<b>sRGB</b>	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
<b>SSID</b>	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter med samma SSID.
<b>SVGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
<b>S-video</b>	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en färgkomponent (C).
<b>SXGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
<b>Synkronisering</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
<b>Tracking</b>	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte utförs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
<b>Uppdateringsfrekv</b>	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
<b>VGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
<b>XGA</b>	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

## Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

- Ändring och isärtagning (inklusive antennen)
- Borttagning av överensstämmelseetiketten

## Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem  
Microsoft® Windows® XP operativsystem  
Microsoft® Windows Vista® operativsystem  
Microsoft® Windows® 7 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8 operativsystem  
Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" och "Windows 8.1". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och Windows 8.1, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

I den här bruksanvisningen kallas operativsystemen ovan för "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x" och "Mac OS X 10.9.x". Dessutom används den sammanfattande termen "OS X" för att referera till dem alla.

## Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi

Följande åtgärder är förbjudna enligt lagen om trådlös telegrafi.



## Allmänt Meddelande:

EPSON och ELPLP är varumärken eller registrerade varumärken som ägs av SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, och OS X är varumärken som tillhör Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Panasonic Group.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc.

Google play är ett varumärke som ägs av Google Inc.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL-logotypen och Mobile High-Definition Link är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör MHL och LLC i USA och/eller andra länder.

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Crestron och Crestron RoomView är registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000