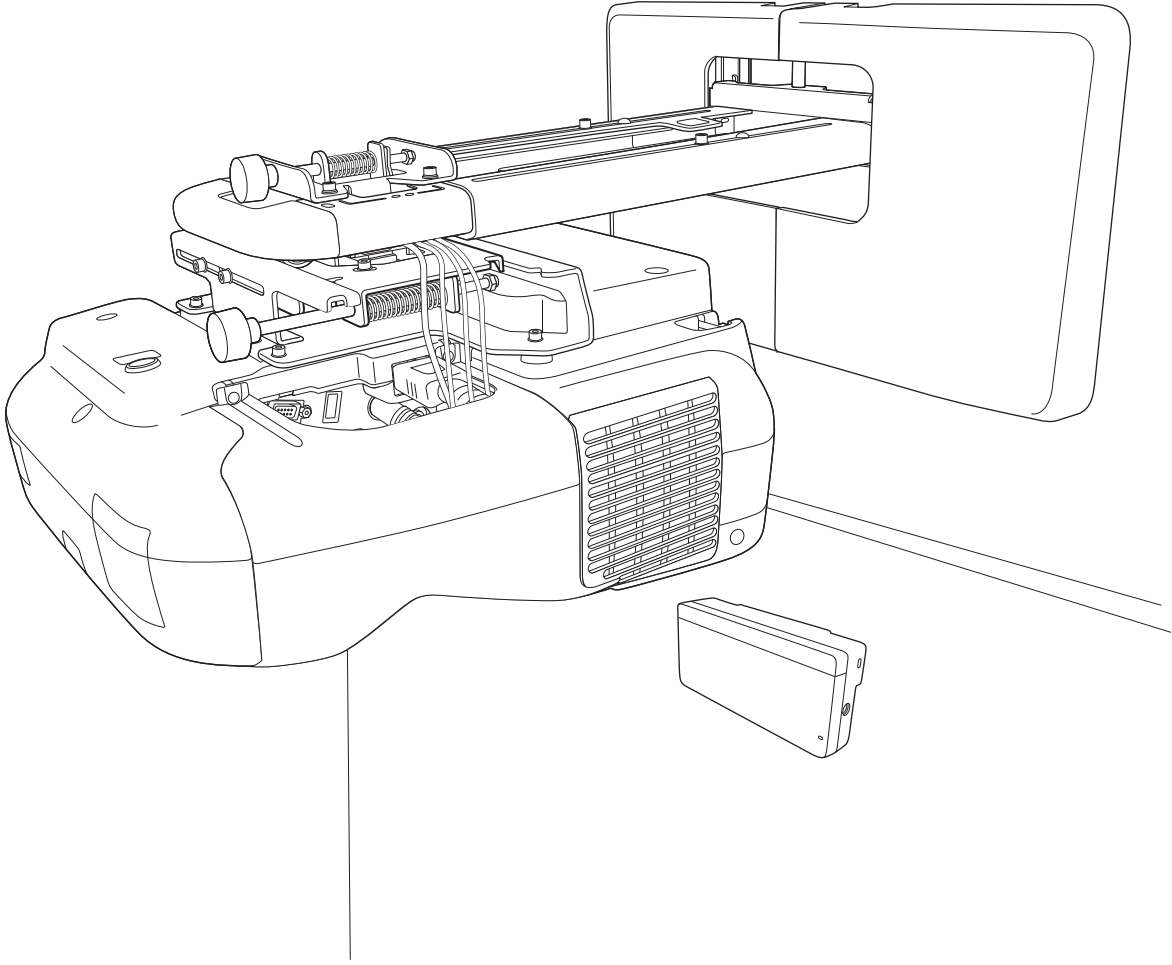


EB-595Wi

Kurulum Kılavusu





Güvenlik Talimatları

Güvenliğiniz için, bu ürünü kullanmadan önce bu kılavuzdaki bütün talimatları okuyun. Bu kılavuzdaki talimatlar göz ardı edilerek gerçekleştirilen yanlış kullanım, bu üründe hasara neden olabilir veya kişisel yaralanma ya da mülk hasarıyla sonuçlanabilir. İleride başvurmak üzere bu kurulum kılavuzunu el altında bulundurun.




Projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu*'nu ve *Güvenlik Talimatları*'nı okuyun ve bu belgelerdeki talimatlara uyun.

Güvenlik göstergeleri





Belgeler ve bu ürün, ürünü güvenli biçimde kullanma yöntemini göstermek için grafik simgeler kullanır. Göstergeler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce bunları iyice anladığınızdan emin olun.














Simge	Açıklama
 Uyarı	Bu simge, göz ardı edildiği takdirde yanlış kullanım sonucunda yaralanmaya ve hatta ölüme yol açabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu simge, göz ardı edildiği takdirde yanlış kullanım sonucunda yaralanmaya veya maddi hasara yol açabilecek bilgileri belirtir.







Simgelerin Açıklamaları





Simgeler	Açıklama
	Yapılmaması gereken bir işlemi belirten simge
	Yapılması gereken bir işlemi belirten simge
	İlgili veya yararlı bilgileri belirten simge

Kurulum için Güvenlik Önlemleri






 Uyarı	
Ayar plakası yalnızca projektörü duvara monte etmek içindir. Projektörden başka bir şey monte edilirse, ağırlık yüzünden hasar meydana gelebilir. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.	
Kurulum işlemi (duvara montaj) teknik bilgi ve yeteneğe sahip, uzman kişiler tarafından gerçekleştirilmelidir. Eksik veya yanlış kurulum, ürünün düşmesi sonucu yaralanmaya veya mal kaybına neden olabilir.	
Bu ürünü kurarken bu kılavuzdaki talimatlara uyun. Talimatlara uyulmazsa, ürün düşerek kişisel yaralanmaya veya kazaya neden olabilir.	







 Uyarı	
<p>Güç kablosu ile ilgili işlemleri yaparken dikkatli olun.</p> <p>Yanlış işlemler yangına veya elektrik çarpmasına yol açabilir. İşlem yaparken şu önlemleri alın:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç kablosunu ıslak elle tutmayın. • Hasarlı veya üzerinde değişiklik yapılmış bir güç kablosu kullanmayın. • Güç kablosunu ayar plakasından geçirirken kabloyu fazla kuvvetli bir şekilde çekmeyin. 	
<p>Ayar plakasını, titreşime veya darbeye maruz kalacağı bir yere monte etmeyin.</p> <p>Bu, projektörde veya montaj yüzeyinde hasara yol açabilir. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Ayar plakasını, projektörün ve ayar plakasının ağırlığını taşıyacak ve yatay titreşimlere karşı koyabilecek şekilde monte edin. M10 somun ve civata kullanın.</p> <p>M10'dan küçük somun ve civatalar ayar plakasının düşmesine yol açabilir. Epson, duvarın yeterli sağlamlıkta olmamasından veya ürünün düzgün şekilde takılmamasından kaynaklanan herhangi bir zararın sorumluluğunu almaz.</p>	
<p>Kurulum işlemi, en az iki adet kalifiye servis elemanı tarafından gerçekleştirilmelidir. Kurulum sırasında herhangi bir vidayı gevşetmeniz gerektiğinde, ürünü düşürmemeye dikkat edin.</p> <p>Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Bu ürünü duvara monte ederken, duvar, projektörü, ayar plakasını ve Dokunmatik Üniteyi taşımaya yeterli güçte olmalıdır.</p> <p>Bu ürün beton bir duvara monte edilmelidir. Projektör, ayar plakası ve Dokunmatik Ünitenin maksimum ağırlığı toplamda yaklaşık 14,5 kilogramdır (kablolar hariç). Bu ürünü duvara monte etmeden önce duvarın bu güçte olduğundan emin olun. Duvar yeterince sağlam değilse, kurulumdan önce duvarı güçlendirin.</p>	
<p>Ayar plakasını düzenli olarak kontrol edip kırık parçalar veya gevşemiş vidalar bulunmadığından emin olun.</p> <p>Herhangi bir parça hasar görürse, ayar plakasını kullanmayı hemen bırakın. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Bu ürünü sökmeyin ya da biçimini değiştirmeyin.</p> <p>Ürünün içinde, yangın, elektrik çarpması ya da kazaya neden olabilecek çok sayıda yüksek gerilimli kısım vardır.</p>	
<p>Bu ürüne asılmayın veya ağır bir cisim asmayın.</p> <p>Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.</p>	
<p>Ayar plakasını kurmak veya ayarlamak için yapıştırıcı, gres veya yağ kullanmayın.</p> <p>Vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya projektörün kayan plaka tespit parçası üzerinde gres veya yağ gibi şeyler kullanırsanız, mahfazası çatlayarak projektörün düşüp yaralanmaya veya mal kaybına yol açmasına neden olabilir.</p>	
<p>Ayarları yaptıktan sonra bütün vidaları iyice sıkıştırın.</p> <p>Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.</p>	
<p>Kurulumdan sonra civataları ve somunları asla gevşetmeyin.</p> <p>Düzenli olarak vidaların gevşeyip gevşemediğini kontrol edin. Gevşek vida bulursanız, iyice sıkıştırın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.</p>	
<p>Kabloları, somun ve civatalara temas etmeyecek biçimde yönlendirin.</p> <p>Kabloların hatalı kullanımı yangın veya elektrik çarpmasına yol açabilir.</p>	

 Uyarı	
<p>Projektörü açarken projeksiyon penceresinin içine bakmayın.</p> <p>Bu, yayılan güçlü ışıktan dolayı görme yeteneğinde hasara neden olabilir. Ortamda çocuklar varken özellikle dikkatli olun. Projektörü uzaktan kumandayla uzaktan açarken, projeksiyon penceresine hiç kimsenin bakmadığından emin olun.</p>	
<p>Projektörü kullanırken, projeksiyon penceresinin yakınına herhangi bir nesne ya da elinizi koymayın.</p> <p>Bu bölge, yoğun projeksiyon ışığından dolayı yüksek sıcaklığa ulaştığından tehlikelidir.</p>	
<p>Projektörün hava giriş ya da çıkış deliklerini kapatmayın. Deliklerden herhangi biri kapatılırsa, iç sıcaklık yükselip yangına neden olabilir.</p> <p>Yüksek sıcaklıklara maruz kalan, kaloriferin yakını gibi konumlardan kaçının ve duvarla hava çıkış deliği arasında en az 20 cm aralık bırakın.</p>	
<p>Projektörü, tutuşabilir ya da patlayıcı gaza maruz kalan bir konumda kullanmayın.</p> <p>Projektör, içindeki lambanın yüksek sıcaklığından dolayı alev alabilir.</p>	
<p>Üründe anormallikler görülürse, hemen kabloları üründen çıkarın ve yerel bayiniz ya da en yakın Epson servis çağrı merkeziyle iletişime geçin.</p> <p>Anormal bir durumdayken ürünü kullanmaya devam etmek yangına, elektrik çarpmasına ya da görme bozukluğuna neden olabilir.</p>	

 Dikkat	
<p>Bu ürünü, projektör modelinizin işletim sıcaklığının aşılabileceği bir konuma kurmayın.</p> <p>Böyle bir ortam, projektöre zarar verebilir.</p>	
<p>Lensin veya optik bileşenlerin kirlenmesini önlemek için, bu ürünü aşırı toz ve nem olmayan bir yere kurun.</p>	
<p>Ürünün ayarlarını yaparken aşırı güç uygulamayın.</p> <p>Ürün kırılarak kişisel yaralanmaya yol açabilir.</p>	

Dokunmatik Ünitenin kullanımı konusunda notlar

 Uyarı	
<p>Dokunmatik Üniteyi sökmeyin ya da biçimini değiştirmeyin.</p> <p>Dokunmatik Ünite, yangın, elektrik çarpması ya da kazaya neden olabilecek çok sayıda yüksek güçte lazer ürünü içerir.</p>	
<p>Dokunmatik Üniteyi kurmak ve çalıştırmak için bu kılavuzdaki talimatları izleyin.</p> <p>Dokunmatik Ünite doğru biçimde kurulmaz ve çalıştırılmazsa, lazerden çıkan ışıktan dolayı gözlere zarar verebilir.</p>	
<p>Dokunmatik Üniteden yayılan lazer ışığına büyüteç ya da teleskop gibi optik cihazlar tutmayın.</p> <p>Bu koşulda kullanım insan vücudunda olumsuz etki gösterebilir. Yangın ya da kazaya da neden olabilir.</p>	
<p>Dokunmatik Ünitenin lazer yayma çıkışlarına bakmayın.</p> <p>Bu, yayılan güçlü lazer ışığından dolayı görme yeteneğinde hasara neden olabilir. Ortamda çocuklar varken özellikle dikkatli olun.</p>	

 Uyarı	
Lazer yayma çıkışlarından 70 mm mesafe içinde, büyüteç gibi optik cihazları kullanarak lazer ışığına bakmayın. Görme bozukluğuna neden olabilir.	
Dokunmatik Üniteyi yalnızca EB-595Wi cihazına bağlayın. Başka bir projektöre ya da cihaza bağlamayın. Cihaz hatalı çalışabilir veya lazer ışığı kısıtlanmış alanın ötesine sızabilir.	
Kalp pili gibi bir tıbbi ekipman kullanıyorsanız Dokunmatik Ünitenin yakınına gitmeyin. Dahası, Dokunmatik Üniteyi kullanırken, etrafta kalp pili gibi tıbbi ekipman kullanan kişilerin olmadığından emin olun. Ünite içindeki güçlü mıknatıs, tıbbi ekipmanın hatalı çalışmasına neden olabilen elektromanyetik parazit üretir.	
 Dikkat	
Manyetik kartlar gibi manyetik depolama ortamlarıyla veya bilgisayar, dijital saat ya da cep telefonu gibi hassas elektronik cihazlarla Dokunmatik Ünitenin yakınına gitmeyin. Ünite içindeki güçlü mıknatıs verileri bozabilir veya hatalı çalışmaya neden olabilir.	

Bu Kurulum Kılavuzu Hakkında

Bu kılavuz, EB-595Wi kısa mesafeli projektörün duvara montajını açıklar. Duvara monte edildikten sonra Dokunmatik Ünitenin nasıl kurulacağını da anlatır.



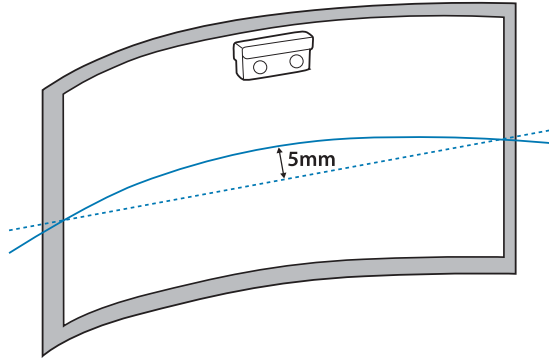
Bir Kurulum Konumu Seçme

Projektör kurulum konumu

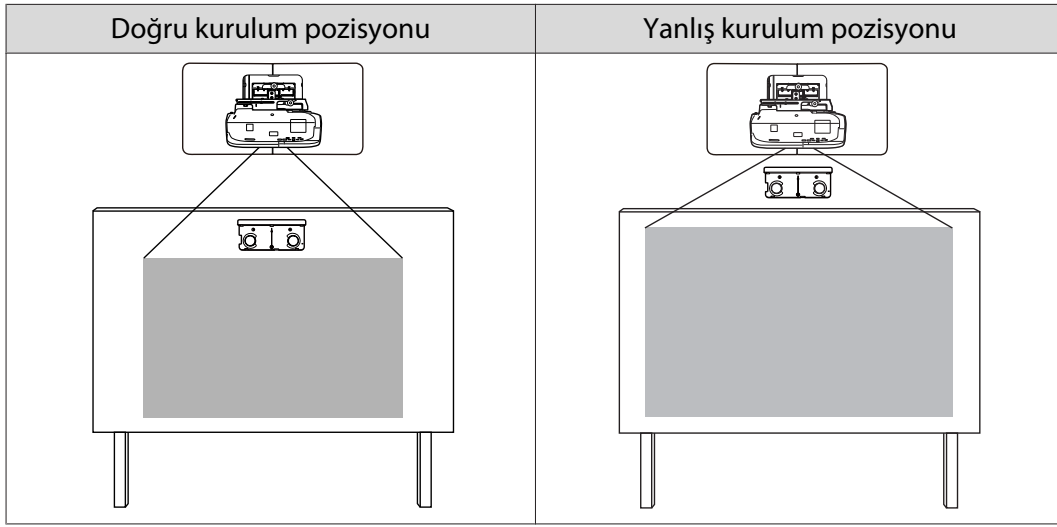
- Önce ayar plakasının kurulum konumu için güç kaynağı kablo tesisatını yapın.
- Projektörü, floresan lamba veya klima cihazı gibi elektrikli aletlerden uzağa kurun. Bazı floresan lambalar, projektörün uzaktan kumandasına parazit yapabilir.
- Harici elektronik gürültüyü azaltmak için, bağlantı kablosunu 20 metreden kısa tutmanız önerilir.
- Yapıştırma ekran veya okul tahtası biçimindeki ekranlardan kullanmanızı öneririz.
- Projektörün aşağıdaki koşullar altında kurulduğundan emin olun.
 - Yansıtılan görüntü herhangi bir bozukluk olmayan dikdörtgen şeklindedir.
 - Projektör, ekrana göre dikey ya da yatay olarak $\pm 3^\circ$ 'den daha fazla bir açıyla eğilmez.
- Etkileşimli işlev (Easy Interactive Function) kullanılırken, yansıtılan görüntü erişim içinde olacak şekilde kurun.
- Projektör ya da ekranı, doğrudan güneş ışığına maruz kalan bir konuma kurmayın. Projektör ya da ekran güneş ışığına maruz kalırsa, etkileşimli işlev doğru çalışmayabilir.

Dokunmatik Ünite kurulum konumu

- Dokunmatik Ünite kullanılırken, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak kurun. Başka bir kurulum yöntemine başvurulduğunda, Dokunmatik Ünite kullanılamaz.
 - Projektörü duvara monte edin ya da tavandan sarkıtın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın.
 - Bir masaya dikey olarak kurun ve masanın önünden yansıtın. (Bir masa üstüne dikey olarak kurarken, isteğe bağlı Interactive Table Mount (ELPMB29) gereklidir.)
- Dokunmatik Üniteyi kurmadan önce, kurulum konumunun aşağıdaki koşulları sağladığından emin olun.
 - Dokunmatik Ünite mıknatıslar ya da vidalarla sabitlenebilir.
 - Ekran yüzeyinde 5 mm değerinden fazla eğrilik bulunmayan düz, pürüzsüz, bükük olmayan bir yüzey.

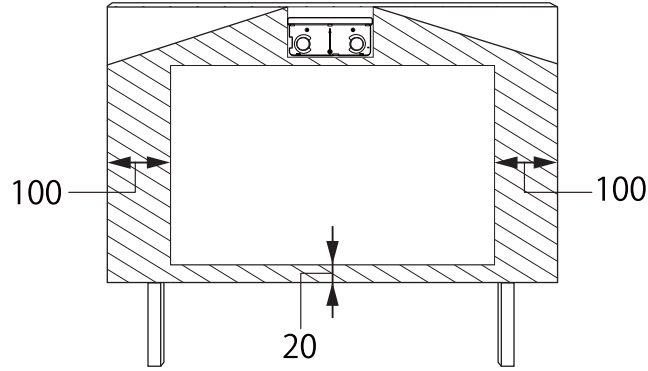


- Bir beyaz tahtaya kurarken, Dokunmatik Üniteyi beyaz tahtanın çerçevesi içine kurun.



- Dokunmatik Üniteyi kurarken, aşağıdaki şekilde gösterilen gölgeli alanlarda kablolar gibi engellerin veya beyaz tahta tepsileri, tutucular ya da kalın çerçeveler gibi çıkıntı yapan öğelerin bulunmadığından emin olun. Dokunmatik Ünite doğru biçimde çalışmayabilir.

[Birim: mm]



Ürünü Güvenli Biçimde Kullanma

Güvenlik Talimatları 1

Güvenlik göstergeleri	1
Simgelerin Açıklamaları	1
Kurulum için Güvenlik Önlemleri	1
Dokunmatik Ünitenin kullanımı konusunda notlar	3
Bu Kurulum Kılavuzu Hakkında	4

Bir Kurulum Konumu Seçme 5

Projektör kurulum konumu	5
Dokunmatik Ünite kurulum konumu	5

Kurulum Kılavuzu

Kurulum İş Akışı 8

Ambalaj İçeriği 9

Ayar plakası	9
Dokunmatik Ünite	10

Teknik Özellikler 11

Ayar plakası	11
Duvar plakası	11
Düşey kaydırma ayar aralığı	12
Yatay kaydırma ayar aralığı	12
İleri/geri kaydırma ayar aralığı	12
Dokunmatik Ünite	13
Dokunmatik Ünite (harici boyutlar/ağırlık)	13
Takılı etiketler	13
Lazer yayma çıkışı	14

Projeksiyon Mesafe Tablosu 15

Kurulum Boyutları Şekilleri	15
Yansıtılan Görüntü 75 inç'den Küçük Olduğunda	16
16:10 yansıtılan görüntü	16
16:9 yansıtılan görüntü	17
4:3 yansıtılan görüntü	18
Yansıtılan Görüntü 75 inç'den Büyük Olduğunda	19
16:10 yansıtılan görüntü	19
16:9 yansıtılan görüntü	20
4:3 yansıtılan görüntü	21

Ayar Plakasını Kurma 23

Cihazların Bağlanması	23
-----------------------------	----

Gerekli kablolar	23
------------------------	----

Kurulum İşlemi	24
----------------------	----

Parçaları sökün	25
-----------------------	----

Parçaları monte edin	25
----------------------------	----

Duvar plakasını duvara kurun	26
------------------------------------	----

Projeksiyon mesafesini belirleyip, kabloları ayar plakasından geçirin	28
--------------------------------------------------------------------------------	----

Ayar plakasını duvar plakasına takma	30
--------------------------------------------	----

Projektörü ayar plakasına sabitleme	32
-------------------------------------------	----

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama	34
-------------------------------------	----

Projeksiyon Konumunu Ayarlama	34
-------------------------------------	----

Odağa İnce Ayar Yapma	39
-----------------------------	----

Kalemi ayarlama	41
-----------------------	----

Kapakların Takılması	45
----------------------------	----

Dokunmatik Üniteyi Kurma 47

Kurulum İşlemi	47
----------------------	----

Açı Ayarı	51
-----------------	----

Dokunma Kalibrasyonu	62
----------------------------	----

Ek

Toplu Ayar İşlevi 66

Bir USB bellek kullanarak ayarlayın	66
-------------------------------------------	----

Ayarları USB belleğe kaydetme	66
-------------------------------------	----

Kayıtlı ayarları diğer projektörlere yansıtma	67
-----------------------------------------------------	----

Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın	68
--------------------------------------------------------------------------	----

Ayarları bir bilgisayara kaydetme	69
-----------------------------------------	----

Kayıtlı ayarları diğer projektörlere yansıtma	69
-----------------------------------------------------	----

Ayar Başarısız Olduğunda	71
--------------------------------	----

Birden Fazla Projektör Kurulduğunda Etkileşim İşlevini Kullanma 72

Güvenlik Kablosu Takma 73

Genel Not 74



Kurulum İş Akışı

Projektörü duvara monte etmek için aşağıdaki prosedürleri izleyin.

- 1 Ayar Plakasını ve Projektörü Kurma (👉 [s.23](#))
- 2 Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama (👉 [s.34](#))
- 3 Etkileşimli Kalem Ayarlama (👉 [s.41](#))

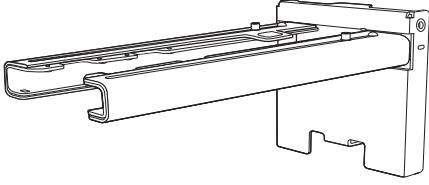
Dokunmatik Üniteyi kurarken, önce projektörün kurulumunu tamamlayıp, ardından aşağıdaki prosedürleri izleyin.

- 1 Dokunmatik Üniteyi Kurma (👉 [s.47](#))
- 2 Lazer Yayma Açısını Ayarlama (👉 [s.51](#))
- 3 Dokunma Kalibrasyonunu Yapma (👉 [s.62](#))

Ambalaj İçeriği

Ayar plakası

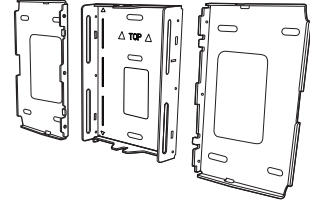
Aşağıdaki sağlanan parçalar, projektörü duvara monte etmek için gereklidir. Başlamadan önce tüm parçaların bulunduğunu onaylayın.



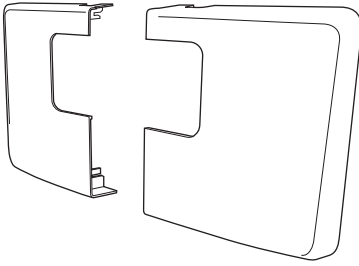
Ayar plakası



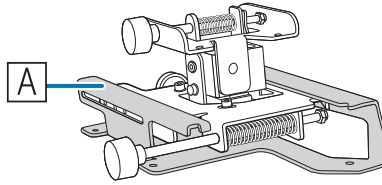
Altıgen kesitli eksen



Duvar plakası

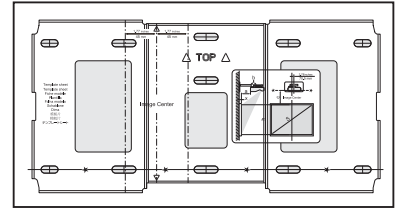


Duvar plakası kapağı



3 eksenli ayar birimi

*Bu kayan plaka (A) nakliye sırasında sabittir.



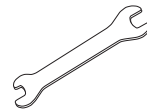
Şablon
(duvar plakasını takmak için)



Uç başlığı



Allen anahtar (M4 için)



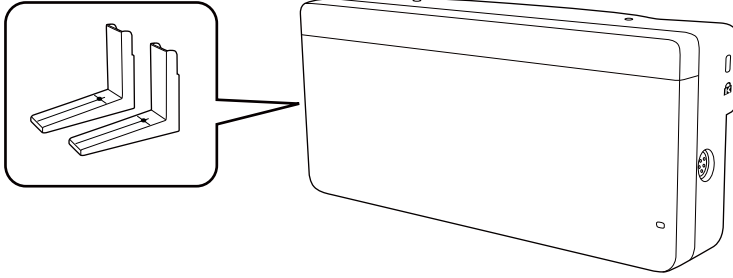
Açık uçlu somun anahtarı
13 mm (M8 ve M6 için),
6 mm (altıgen eksen için)

Biçimi	Adı	Miktarı	İşlevi
	M4x12 mm'lik, pullu/kilitli pullu allen başlı civata	6	Duvar plakası montajı için
		4	3 eksenli ayar birimi/kol kurulumu için
		4	Kayan plaka/projektör kurulumu için
		2	Kayan plaka/3 eksenli ayar birimi kurulumu için (nakliye sırasında takılıdır)
	M6 x 20 mm altıgen, pullu/yaylı pullu omuz başlı civata	1	Ayar plakası/duvar plakası kurulumu için
	M6 x 20 mm plastik pullu, çapraz oyuklu başlı omuzlu vidalar	3	

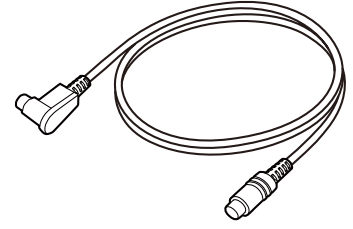
- Bu kılavuzda belirtildiği gibi kurmak için, bu ürünle birlikte sağlanan civataları ya da vidaları kullanın. Bu civataların yerine başka türden herhangi bir civata kullanmayın.
- Duvar plakasını duvara sabitlemek için, piyasada bulunan M10x60 mm dübelleri (en az 3 adet) kullanmanız gereklidir.
- Kurulumu başlamadan önce, ihtiyaç duyacağınız bütün aletleri ve parçaları hazırlayın.

Dokunmatik Ünite

Aşağıda sağlanan ürünler Dokunmatik Üniteyi takarken gereklidir. Başlamadan önce tüm parçaların bulunduğunu onaylayın.



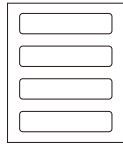
Dokunmatik Ünite/İşaretleyiciler x2 (Dokunmatik Üniteye takılı)



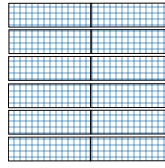
Dokunmatik Ünite bağlantı kablosu



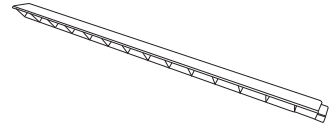
Vida deliği için aralayıcı
x3



Etiket x4



İşaretleyiciyi sabitlemek için
bant (yaklaşık 6 cm) x12






Kızılötesi saptırıcı (yaklaşık
28,5 cm) x8

Dokunmatik Üniteyi manyetik olmayan bir yüzeye kurarken üç adet M4 vidayı hazırlayın.

Teknik Özellikler

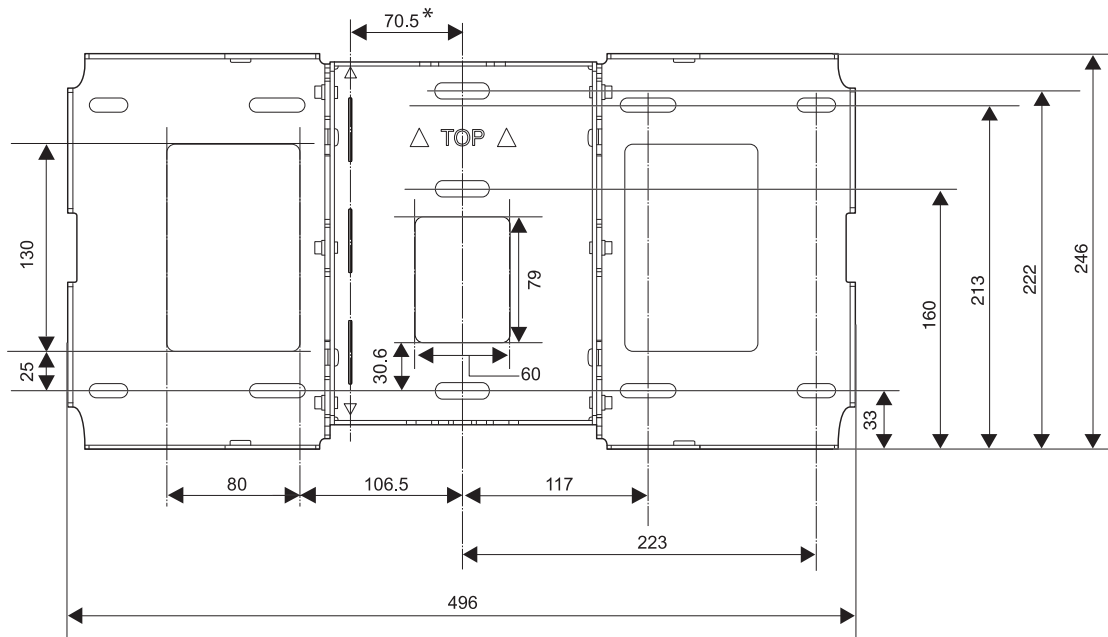
Ayar plakası

Öge	Teknik Özellik	Not	Başvuru Sayfası
Plaka ağırlığını ayarlama	Yaklaşık 8,1 kg	Ayar plakası (3,0 kg), 3 eksenli ayar birimi (1,2 kg), kayan plaka (0,8 kg), duvar plakası (2,7 kg), duvar plakası kapağı ve uç başlığı (0,4 kg)	
Maksimum yükleme kapasitesi	7 kg		
İleri/geri kaydırma ayar aralığı	0 ila 360 mm	Kayar kol ayar aralığı: 0 ila 273 mm 3 eksenli ayar birimi kurulum konumu için ayar: 87 mm	Aşağıdaki şekle bakın
Düşey kaydırma ayar aralığı	± 38 mm		Aşağıdaki şekle bakın
Yatay kaykılma ayar aralığı	$\pm 3^\circ$	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.34
Yatay döndürme ayar aralığı	$\pm 8^\circ$	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.34
Düşey eğim ayar aralığı	$\pm 3^\circ$	Ayar vidasıyla ince ayar yapmak mümkündür	 s.34
Yatay kaydırma ayar aralığı	± 45 mm		Aşağıdaki şekle bakın

Duvar plakası

Aşağıdaki şekilde, bir plaka oluşturmak için bağlanan üç duvar plakası gösterilmektedir (nakledildiğinde ayrıdır).

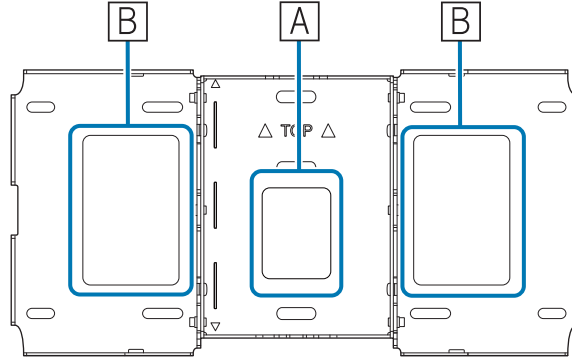
[Birim: mm]



* Yansıtılan görüntünün merkez konumuyla duvar plakasının merkezi arasındaki fark değeri

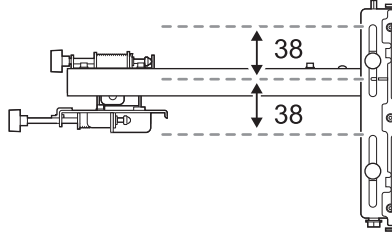
Kablo geirme delikleri

Projektörü bir duvar boyunca bağlamak için kabloları geirirken, aşığıdaki şekilde bulunan (A) ve (B) konumlarını kablo geirme delikleri olarak kullanın.



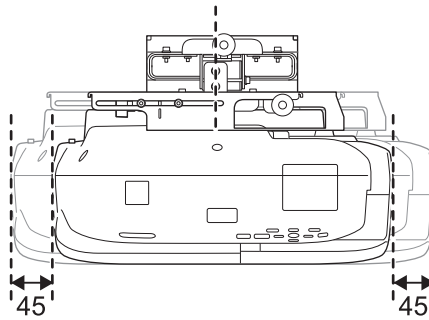
■ Düşey kaydırma ayar aralığı

[Birim: mm]



■ Yatay kaydırma ayar aralığı

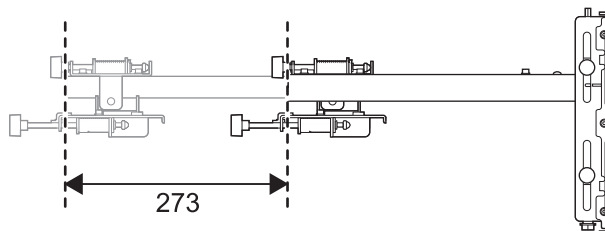
[Birim: mm]



■ İleri/geri kaydırma ayar aralığı

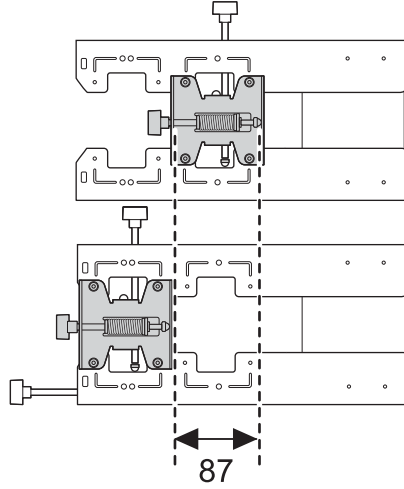
Kol kaydırma ayar aralığı

[Birim: mm]



3 eksenli ayar birimi kurulum konumu için ayar aralığı

[Birim: mm]



Dokunmatik Ünite

■ Dokunmatik Ünite (harici boyutlar/ağırlık)

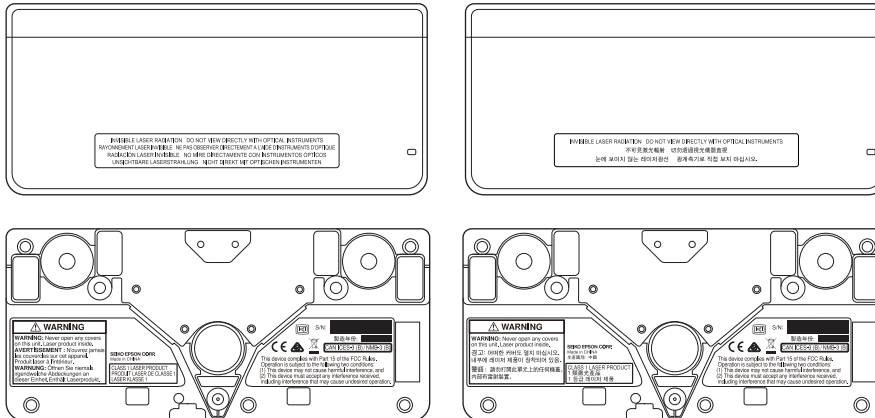
[Birim: mm]

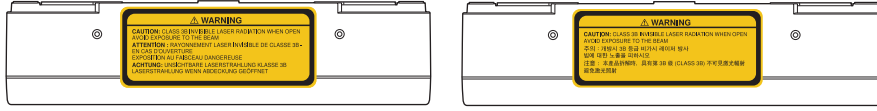


Dokunmatik Ünite yaklaşık 450 gr. ağırlığındadır.

■ Takılı etiketler

Dokunmatik Ünite, JIS C 6802:2011 standardıyla uyumlu Sınıf 1 lazer ürünüdür. Sınıf 1 lazer ürünü olduğunu belirtmek için Dokunmatik Üniteye uyarı etiketleri yapıştırılmıştır.



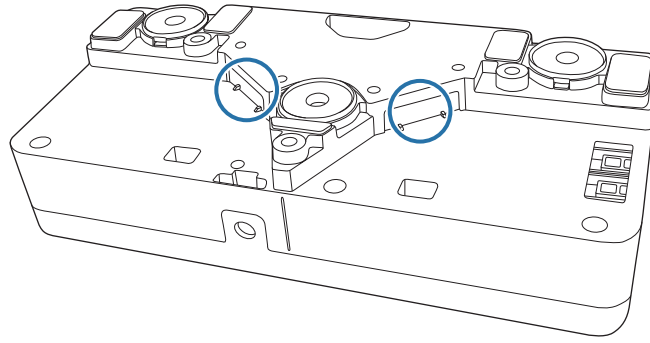


Etiketler aşağıdaki bilgileri içerir.

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- UYARI: Bu ünitedeki kapakları açmayın. İçinde lazer ürünü var.
- UYARI:
 - DİKKAT: AÇIK OLDUĞUNDA SINIF 3B GÖRÜNMEYEN LAZER RADYASYONU
 - IŞINA MARUZ KALMAKTAN KAÇININ

■ Lazer yayma çıkışı

Lazer ışını, Dokunmatik Ünitenin arkasındaki lazer yayma çıkışlarından yayılır.





Projeksiyon Mesafe Tablosu

Kurulum Boyutları Şekilleri

Kurulumu yaparken uygun ekran boyutunu bulmak için aşağıdaki şekillere bakın. Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir.

Projeksiyon mesafesi (a) olarak 62 ila 311 mm aralığı önerilir.

Yansıtılan görüntünün merkez konumuyla duvar plakasının merkezi arasındaki fark değeri 70,5 mm'dir.

Yansıtılan görüntü boyutu (S) 75 inç ya da daha fazla olduğunda, kayar koldaki ölçü (b) projeksiyon mesafesine (a) eşittir.

Yansıtılan görüntünün boyutu (S) 75 inç'den azsa (a) ve (b) mesafelerine yönelik sayılar farklılık gösterir.

Dokunmatik Üniteyi kurarken, yansıtma için kullanılmakta olan ekrana kurun.

Dokunmatik Üniteyi kurmak için, yansıtılan görüntünün üst kenarıyla asıl ekranın üst kenarı arasında en az 120 mm mesafeye ihtiyacınız vardır.



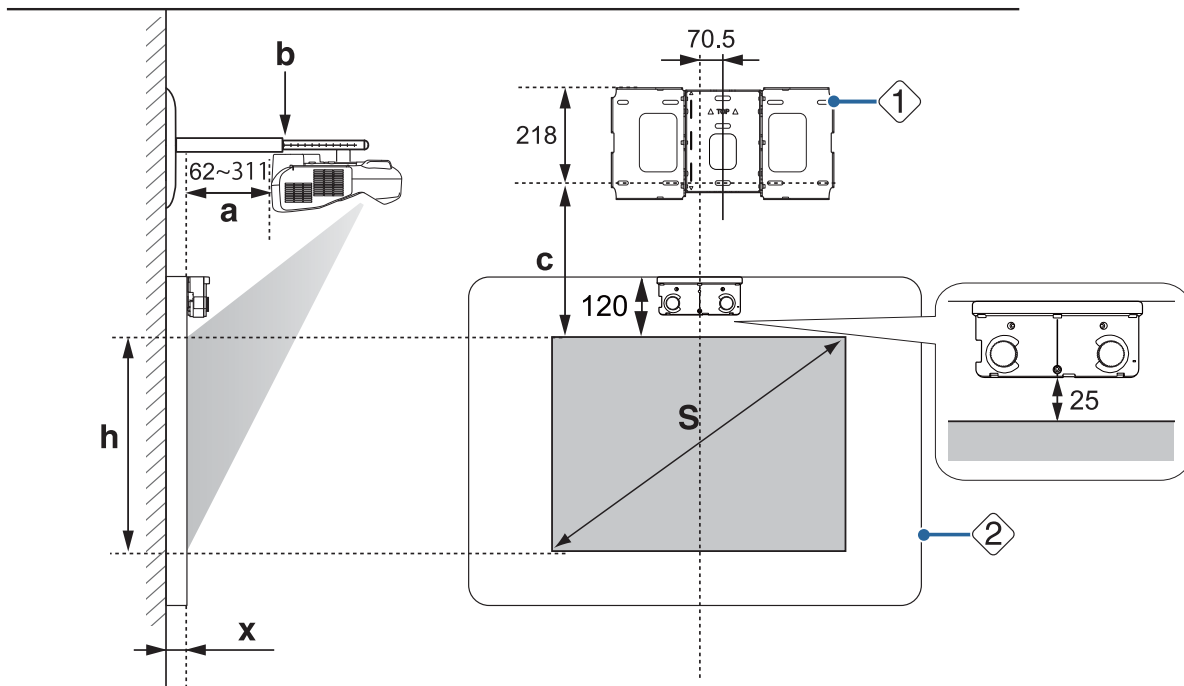
Dikkat

Ekranın kenarı boyunca aşağıdaki boşlukları bırakın.

- Yansıtılan görüntünün üstünden Dokunmatik Ünitenin altına: 25 mm
- Yansıtılan görüntünün kenarlarından ekranın kenarlarına: En az 100 mm sol ve sağ
- Yansıtılan görüntünün altından ekranın altına: En az 20 mm


Yukarıda belirtilen alanlar içinde kablolar, beyaz tahta tepsileri, tutucular ya da çerçeveler gibi engeller varsa Dokunmatik Ünite düzgün biçimde çalışmayabilir.

[Birim: mm]

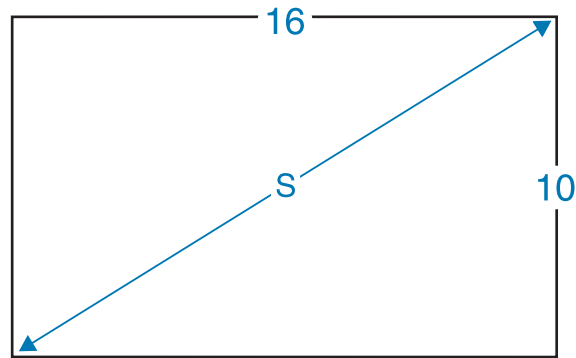


S : Yansıtılan görüntü boyutu


1 : Duvar plakası


- a** : Minimum yansıtma mesafesinden (Geniş: maksimum yakınlaştırma)  : Ekran maksimum mesafeye (Tele: minimum yakınlaştırma)
- b** : Kayar kol ölçüsündeki sayılar
- c** : Yansıtılan görüntüden duvar plakasına mesafe
- h** : Yansıtılan görüntünün yüksekliği
- x** : Ekran yüzeyinden duvara mesafe (100 mm ya da daha az)

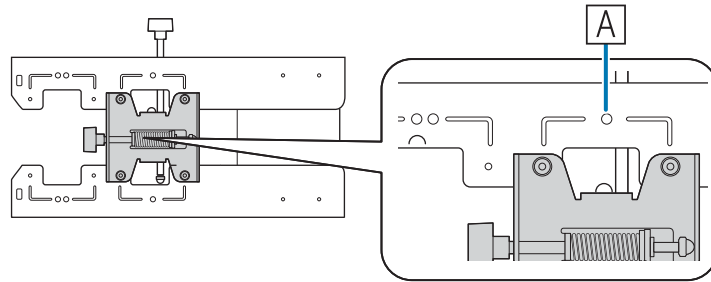
Standart yansıtılan görüntü için en boy oranı




Yansıtılan Görüntü 75 inç'den Küçük Olduğunda

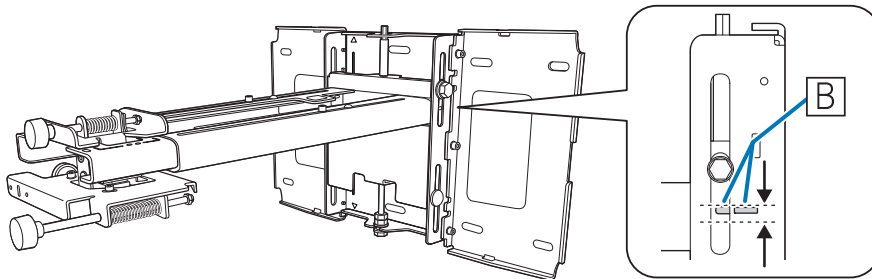
3 eksenli ayar birimini, ○ damgasıyla işaretli konuma monte edin ().

Projeksiyon mesafesi tablosunda, 3 eksenli ayar birimi ○ damgasıyla işaretli konuma monte edilirken kullanılacak sayılar verilmiştir (). Kayar kol ölçüsündeki (b) sayılar projeksiyon mesafesinden (a) farklıdır.



Yansıtılan görüntüden duvar plakasına kadar olan mesafe (c), dikey kaydırma standart konuma ayarlandığında verilen sayıdır ().

Ayar plakasındaki çentiği, duvar plakasındaki damganın konumuna denk getirin.



■ 16:10 yansıtılan görüntü

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesa- fesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Te- le)	Kayar kol ölçüsün- deki sayılar	Yansıtılan görün- tünden duvar pla- kasına mesafe	Yansıtılan görün- tünün yüksekliği
60"	129,2x80,8	6,2 - 19,3	14,9 - 28,0	17,4	80,8
61"	131,4x82,1	6,9 - 20,1	15,6 - 28,8	17,7	82,1
62"	133,5x83,5	7,5 - 20,9	16,2 - 29,6	17,9	83,5
63"	135,7x84,8	8,1 - 21,8	16,8 - 30,5	18,2	84,8
64"	137,9x86,2	8,7 - 22,6	17,4 - 31,3	18,5	86,2
65"	140,0x87,5	9,3 - 23,5	18,0 - 32,2	18,7	87,5
66"	142,2x88,8	10,0 - 24,3	18,7 - 33,0	19,0	88,8
67"	144,3x90,2	10,6 - 25,1	19,3 - 33,8	19,3	90,2
68"	146,5x91,5	11,2 - 26,0	19,9 - 34,7	19,5	91,5
69"	148,6x92,9	11,8 - 26,8	20,5 - 35,5	19,8	92,9
70"	150,8x94,2	12,4 - 27,6	21,1 - 36,3	20,1	94,2
71"	152,9x95,6	13,1 - 28,5	21,8 - 37,2	20,3	95,6
72"	155,1x96,9	13,7 - 29,3	22,4 - 38,0	20,6	96,9
73"	157,2x98,3	14,3 - 30,2	23,0 - 38,9	20,9	98,3
74"	159,4x99,6	14,9 - 31,0	23,6 - 39,7	21,1	99,6

60 inç'den daha küçük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

■ 16:9 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesa- fesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Te- le)	Kayar kol ölçüsün- deki sayılar	Yansıtılan görün- tünden duvar pla- kasına mesafe	Yansıtılan görün- tünün yüksekliği
59"	130,6x73,5	6,6 - 19,8	15,3 - 28,5	21,7	73,5
60"	132,8x74,7	7,3 - 20,7	16,0 - 29,4	22,0	74,7
61"	135,0x76,0	7,9 - 21,5	16,6 - 30,2	22,3	76,0
62"	137,3x77,2	8,6 - 22,4	17,3 - 31,1	22,7	77,2
63"	139,5x78,5	9,2 - 23,3	17,9 - 32,0	23,0	78,5
64"	141,7x79,7	9,8 - 24,1	18,5 - 32,8	23,4	79,7
65"	143,9x80,9	10,5 - 25,0	19,2 - 33,7	23,7	80,9
66"	146,1x82,2	11,1 - 25,8	19,8 - 34,5	24,1	82,2
67"	148,3x83,4	11,7 - 26,7	20,4 - 35,4	24,4	83,4
68"	150,5x84,7	12,4 - 27,6	21,1 - 36,3	24,8	84,7
69"	152,8x85,9	13,0 - 28,4	21,7 - 37,1	25,1	85,9

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesa- fesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Te- le)	Kayar kol ölçüsün- deki sayılar	Yansıtılan görün- tünden duvar pla- kasına mesafe	Yansıtılan görün- tünün yüksekliği
70"	155,0x87,2	13,7 - 29,3	22,4 - 38,0	25,4	87,2
71"	157,2x88,4	14,3 - 30,1	23,0 - 38,8	25,8	88,4
72"	159,4x89,7	14,9 - 31,0	23,6 - 39,7	26,1	89,7
73"	161,6x90,9	15,6 - 31,1	24,3 - 39,8	26,5	90,9
74"	163,8x92,1	16,2 - 31,1	24,9 - 39,8	26,8	92,1

59 inç'den daha küçük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

■ 4:3 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesa- fesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Te- le)	Kayar kol ölçüsün- deki sayılar	Yansıtılan görün- tünden duvar pla- kasına mesafe	Yansıtılan görün- tünün yüksekliği
53"	107,7x80,8	6,2 - 19,3	14,9 - 28,0	17,4	80,8
54"	109,7x82,3	6,9 - 20,2	15,6 - 28,9	17,7	82,3
55"	111,8x83,8	7,6 - 21,2	16,3 - 29,9	18,0	83,8
56"	113,8x85,3	8,3 - 22,1	17,0 - 30,8	18,3	85,3
57"	115,8x86,9	9,1 - 23,1	17,8 - 31,8	18,6	86,9
58"	117,9x88,4	9,8 - 24,0	18,5 - 32,7	18,9	88,4
59"	119,9x89,9	10,5 - 25,0	19,2 - 33,7	19,2	89,9
60"	121,9x91,4	11,2 - 25,9	19,9 - 34,6	19,5	91,4
61"	124,0x93,0	11,9 - 26,9	20,6 - 35,6	19,8	93,0
62"	126,0x94,5	12,6 - 27,8	21,3 - 36,5	20,1	94,5
63"	128,0x96,0	13,3 - 28,8	22,0 - 37,5	20,4	96,0
64"	130,0x97,5	14,0 - 29,7	22,7 - 38,4	20,7	97,5
65"	132,1x99,1	14,7 - 30,7	23,4 - 39,4	21,0	99,1
66"	134,1x100,6	15,4 - 31,1	24,1 - 39,8	21,3	100,6
67"	136,1x102,1	16,1 - 31,1	24,8 - 39,8	21,6	102,1
68"	138,2x103,6	16,8 - 31,1	25,5 - 39,8	21,9	103,6
69"	140,2x105,2	17,5 - 31,1	26,2 - 39,8	22,2	105,2
70"	142,2x106,7	18,2 - 31,1	26,9 - 39,8	22,5	106,7
71"	144,3x108,2	18,9 - 31,1	27,6 - 39,8	22,8	108,2
72"	146,3x109,7	19,6 - 31,1	28,3 - 39,8	23,2	109,7
73"	148,3x111,3	20,3 - 31,1	29,0 - 39,8	23,5	111,3

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Yansıtılan görüntüden duvar plakasına mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
74"	150,4x112,8	21,0 - 31,1	29,7 - 39,8	23,8	112,8

53 inç'den daha küçük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

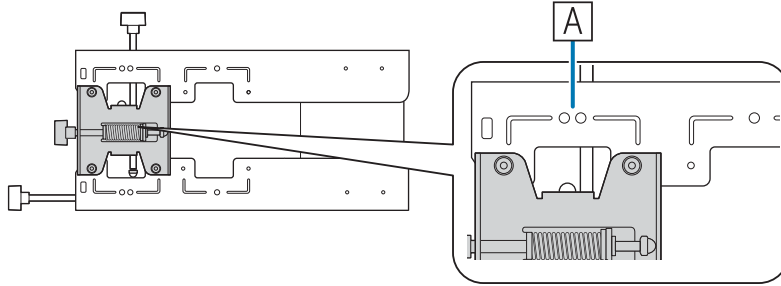


- Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir. Değer, yazıcıyı yerleştirdiğiniz yere bağlı olarak farklı olabilir.
- Tele olarak projeksiyon yapılırken, yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.
- Görüntüler 4:3 en boy oranında yansıtılırken, görüntüler otomatik olarak boyutlandırılır ve yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.

Yansıtılan Görüntü 75 inç'den Büyük Olduğunda

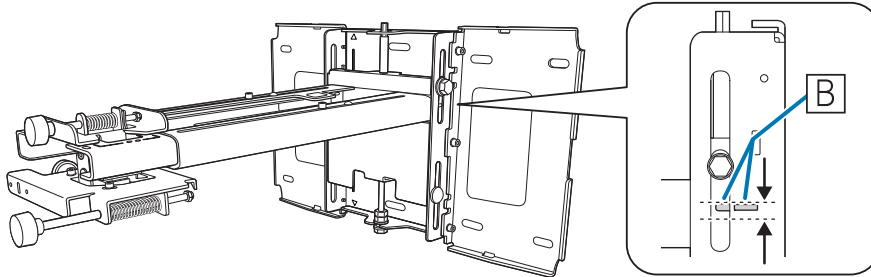
3 eksenli ayar birimini, ○○ damgasıyla işaretli konuma monte edin (A).

Projeksiyon mesafesi tablosunda, 3 eksenli ayar birimi ○○ damgasıyla işaretli konuma monte edilirken kullanılacak sayılar verilmiştir (A). Kayar kol ölçüsündeki (b) sayılar projeksiyon mesafesiyle (a) aynıdır.



Yansıtılan görüntüden duvar plakasına kadar olan mesafe (c), dikey kaydırma standart konuma ayarlandığında verilen sayıdır (B).

Ayar plakasındaki çentiği, duvar plakasındaki damganın konumuna denk getirin.



■ 16:10 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesa- fesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Te- le)	Kayar kol ölçüsün- deki sayılar	Yansıtılan görün- tünden duvar pla- kasına mesafe	Yansıtılan görün- tünün yüksekliği
75"	161,5x101,0	15,5 - 31,1		21,4	101,0
76"	163,7x102,3	16,2 - 31,1		21,7	102,3
77"	165,9x103,7	16,8 - 31,1		21,9	103,7
78"	168,0x105,0	17,4 - 31,1		22,2	105,0
79"	170,2x106,3	18,0 - 31,1		22,5	106,3
80"	172,3x107,7	18,7 - 31,1		22,7	107,7
81"	174,5x109,0	19,3 - 31,1		23,0	109,0
82"	176,6x110,4	19,9 - 31,1		23,3	110,4
83"	178,8x111,7	20,5 - 31,1		23,5	111,7
84"	180,9x113,1	21,1 - 31,1		23,8	113,1
85"	183,1x114,4	21,8 - 31,1		24,1	114,4
86"	185,2x115,8	22,4 - 31,1		24,3	115,8
87"	187,4x117,1	23,0 - 31,1		24,6	117,1
88"	189,5x118,5	23,6 - 31,1		24,9	118,5
89"	191,7x119,8	24,2 - 31,1		25,2	119,8
90"	193,9x121,2	24,9 - 31,1		25,4	121,2
91"	196,0x122,5	25,5 - 31,1		25,7	122,5
92"	198,2x123,9	26,1 - 31,1		26,0	123,9
93"	200,3x125,2	26,7 - 31,1		26,2	125,2
94"	202,5x126,5	27,3 - 31,1		26,5	126,5
95"	204,6x127,9	28,0 - 31,1		26,8	127,9
96"	206,8x129,2	28,6 - 31,1		27,0	129,2
97"	208,9x130,6	29,2 - 31,1		27,3	130,6
98"	211,1x131,9	29,8 - 31,1		27,6	131,9
99"	213,2x133,3	30,4 - 31,1		27,8	133,3
100"	215,4x134,6	31,1*		28,1	134,6

* Geniş için sayı (maksimum yakınlaştırma).

100 inç'den daha büyük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

■ 16:9 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Yansıtılan görüntüden duvar plakasına mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
75"	166,0x93,4	16,8 - 31,1		27,2	93,4
76"	168,2x94,6	17,5 - 31,1		27,5	94,6
77"	170,5x95,9	18,1 - 31,1		27,8	95,9
78"	172,7x97,1	18,8 - 31,1		28,2	97,1
79"	174,9x98,4	19,4 - 31,1		28,5	98,4
80"	177,1x99,6	20,0 - 31,1		28,9	99,6
81"	179,3x100,9	20,7 - 31,1		29,2	100,9
82"	181,5x102,1	21,3 - 31,1		29,6	102,1
83"	183,7x103,4	21,9 - 31,1		29,9	103,4
84"	186,0x104,6	22,6 - 31,1		30,3	104,6
85"	188,2x105,8	23,2 - 31,1		30,6	105,8
86"	190,4x107,1	23,9 - 31,1		30,9	107,1
87"	192,6x108,3	24,5 - 31,1		31,3	108,3
88"	194,8x109,6	25,1 - 31,1		31,6	109,6
89"	197,0x110,8	25,8 - 31,1		32,0	110,8
90"	199,2x112,1	26,4 - 31,1		32,3	112,1
91"	201,5x113,3	27,0 - 31,1		32,7	113,3
92"	203,7x114,6	27,7 - 31,1		33,0	114,6
93"	205,9x115,8	28,3 - 31,1		33,3	115,8
94"	208,1x117,1	29,0 - 31,1		33,7	117,1
95"	210,3x118,3	29,6 - 31,1		34,0	118,3
96"	212,5x119,5	30,2 - 31,1		34,4	119,5
97"	214,7x120,8	30,9 - 31,1		34,7	120,8

97 inç'den daha büyük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.

■ 4:3 yansıtılan görüntü

[Birim: cm]

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Yansıtılan görüntüden duvar plakasına mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
75"	152,4x114,3	21,7 - 31,1		24,1	114,3
76"	154,4x115,8	22,4 - 31,1		24,4	115,8
77"	156,5x117,3	23,1 - 31,1		24,7	117,3

S		a	b	c	h
Yansıtılan görüntü boyutu		Projeksiyon Mesafesi Minimum (Geniş) ila Maksimum (Tele)	Kayar kol ölçüsündeki sayılar	Yansıtılan görüntüden duvar plakasına mesafe	Yansıtılan görüntünün yüksekliği
78"	158,5x118,9	23,8 - 31,1		25,0	118,9
79"	160,5x120,4	24,5 - 31,1		25,3	120,4
80"	162,6x121,9	25,2 - 31,1		25,6	121,9
81"	164,6x123,4	25,9 - 31,1		25,9	123,4
82"	166,6x125,0	26,6 - 31,1		26,2	125,0
83"	168,7x126,5	27,3 - 31,1		26,5	126,5
84"	170,7x128,0	28,0 - 31,1		26,8	128,0
85"	172,7x129,5	28,7 - 31,1		27,1	129,5
86"	174,8x131,1	29,4 - 31,1		27,4	131,1
87"	176,8x132,6	30,1 - 31,1		27,7	132,6
88"	178,8x134,1	30,8 - 31,1		28,0	134,1

88 inç'den daha büyük görüntüler doğru biçimde yansıtılmaz.



- Verilen değerler, tahmini kaba değerlerdir. Değer, yazıcıyı yerleştirdiğiniz yere bağlı olarak farklı olabilir.
- Tele olarak projeksiyon yapılırken, yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.
- Görüntüler 4:3 en boy oranında yansıtılırken, görüntüler otomatik olarak boyutlandırılır ve yansıtılan görüntülerin kalitesi düşebilir.

Ayar Plakasını Kurma

Cihazların Bağlanması

Gerekli kablolar

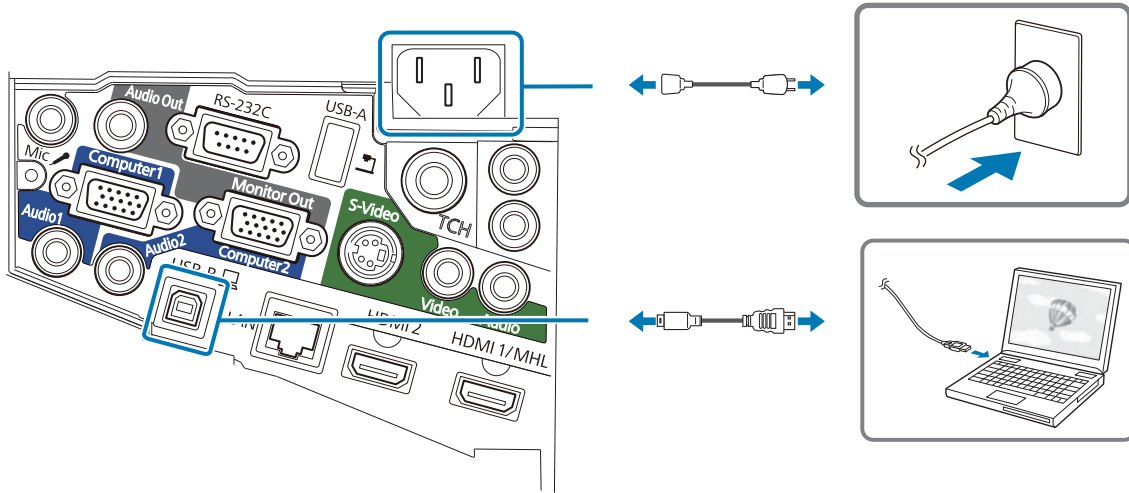
Kullanılmakta olan cihazlara göre gerekli kabloları hazırlayın.

- Sağlanan güç kablosu (gerekli)
- Sağlanan USB kablosu
- Sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosu
- İsteğe bağlı kablolar ve diğer kablolar (bağlı cihazlara göre hazırlayın)

Ayrıntılar için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın (Document CD-ROM'unda).

Easy Interactive Function kullanılırken gereken kablolar

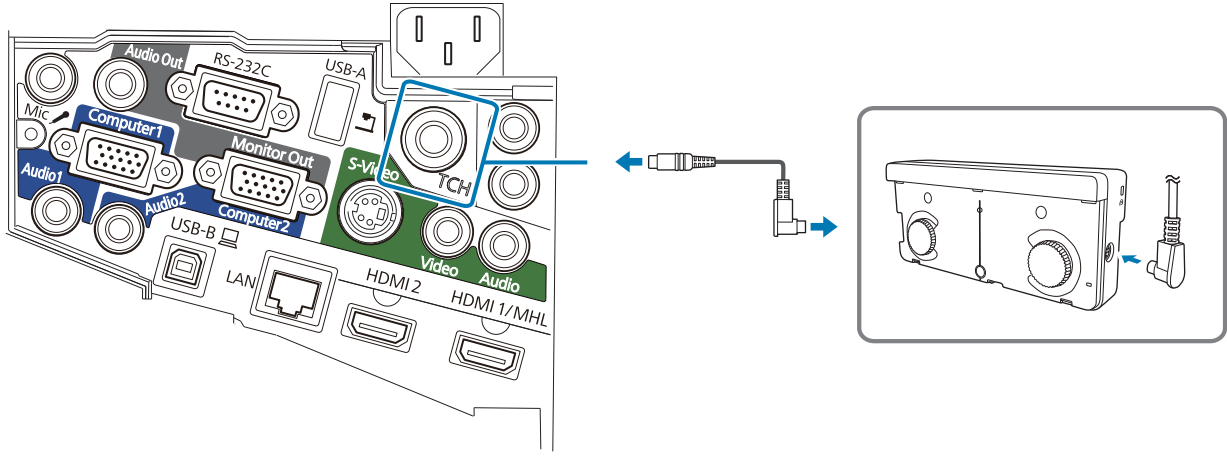
Easy Interactive Function kullanarak fare işlemleri gerçekleştirilirken bir güç kablosu ve USB kablosu gerekecektir. Bir bilgisayar kablosu kullanarak yansıtılırken bile, fare işlemlerini gerçekleştirmek için bir USB kablosu gereklidir.



Dokunmatik Ünite kullanılırken gereken kablolar

Dokunmatik Üniteyi kurarken ve projektöre bağlarken, sağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosuna ihtiyacınız vardır. İşlemler, piyasada bulunabilir bir kabloyla doğru biçimde gerçekleştirilmez.

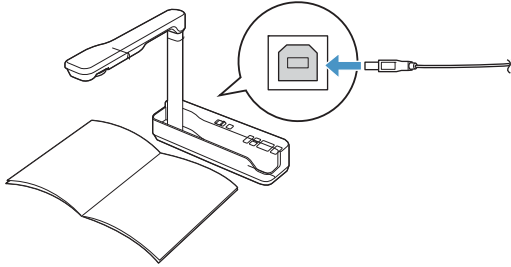
Projektöre bağlanan fişinlikle Dokunmatik Üniteye bağlanan fişin şekli farklıdır. Doğru bağlantı noktalarını bağlamak için aşağıdaki şekle bakın.



Bağlı cihazlar için kabloları hazırlayın (örnek)

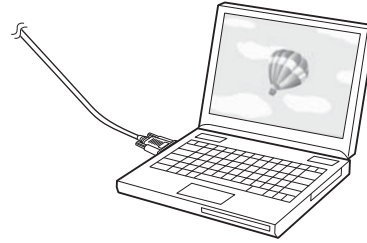
Belge kamerası

Özel USB kablosu (belge kamerasıyla sağlanır)



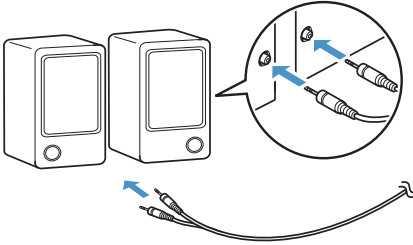
Bilgisayar

Bilgisayar kablosu (isteğe bağlı aksesuar)

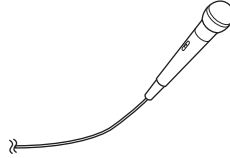


Harici hoparlörler

Ses kablosu (piyasada bulunabilir)

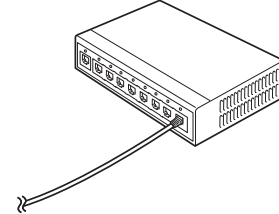


Mikrofon (piyasada bulunabilir)



LAN aygıtı

LAN kablosu (piyasada bulunabilir)



Kurulum İşlemi

Ayar plakasının kurulmasında aşağıdaki adımları izlemeye dikkat edin. Bu adımlara uyulmazsa, ürün düşerek kişisel yaralanmaya ya da eşya hasarına neden olabilir.

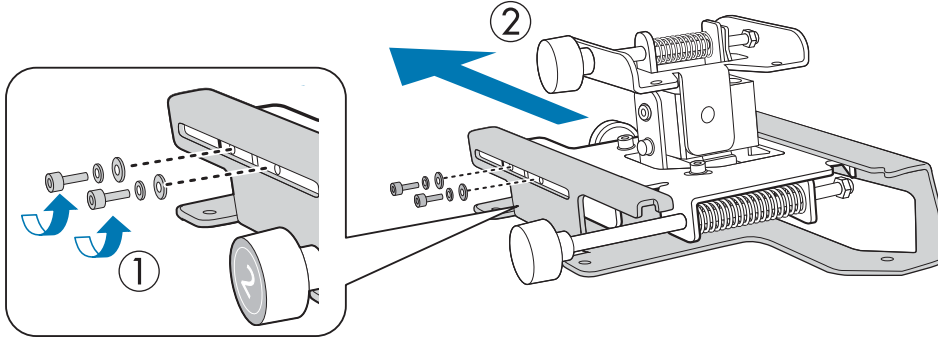


Uyarı

Ayar plakasını kurmak veya ayarlamak için yapıştırıcı, gres veya yağ kullanmayın. Vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya projektörün kayan plaka tespit parçası üzerinde gres veya yağ gibi şeyler kullanırsanız, mahfazası çatlayarak projektörün düşüp yaralanmaya veya mal kaybına yol açmasına neden olabilir.

■ Parçaları sökün

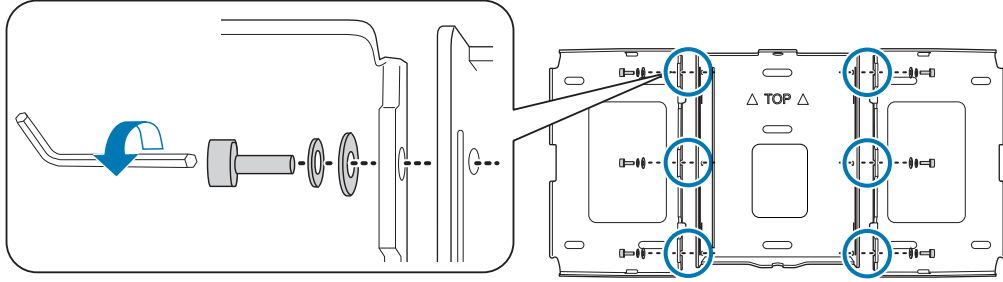
M4 cıvatarını (x2), ardından da 3 eksenli ayar biriminden kayan plakayı çıkarın.



■ Parçaları monte edin

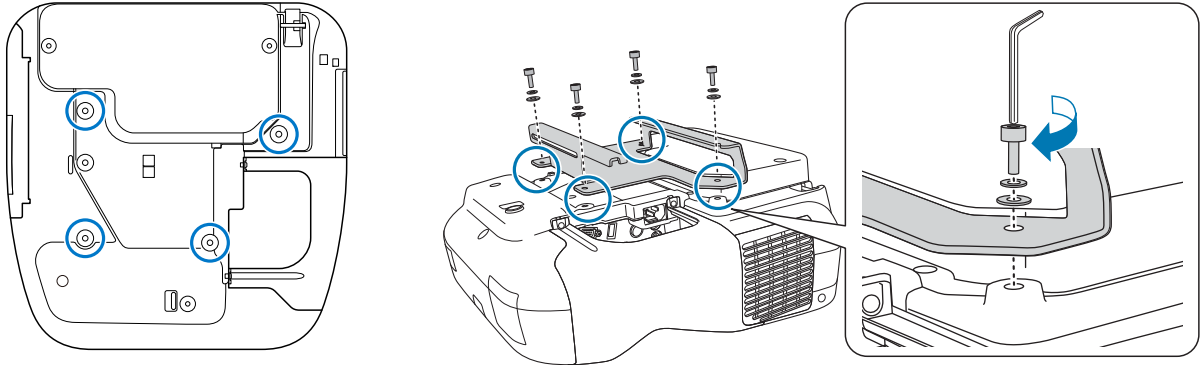
1

Üç duvar plakasını bir üniteye monte edip, sağlanan M4 cıvatarla (x6) sabitleyin



2

Kayan plakayı sağlanan M4 cıvatarla (x4) projektörün tabanına sabitleyin



Cıvatarların takılacağı konumlar

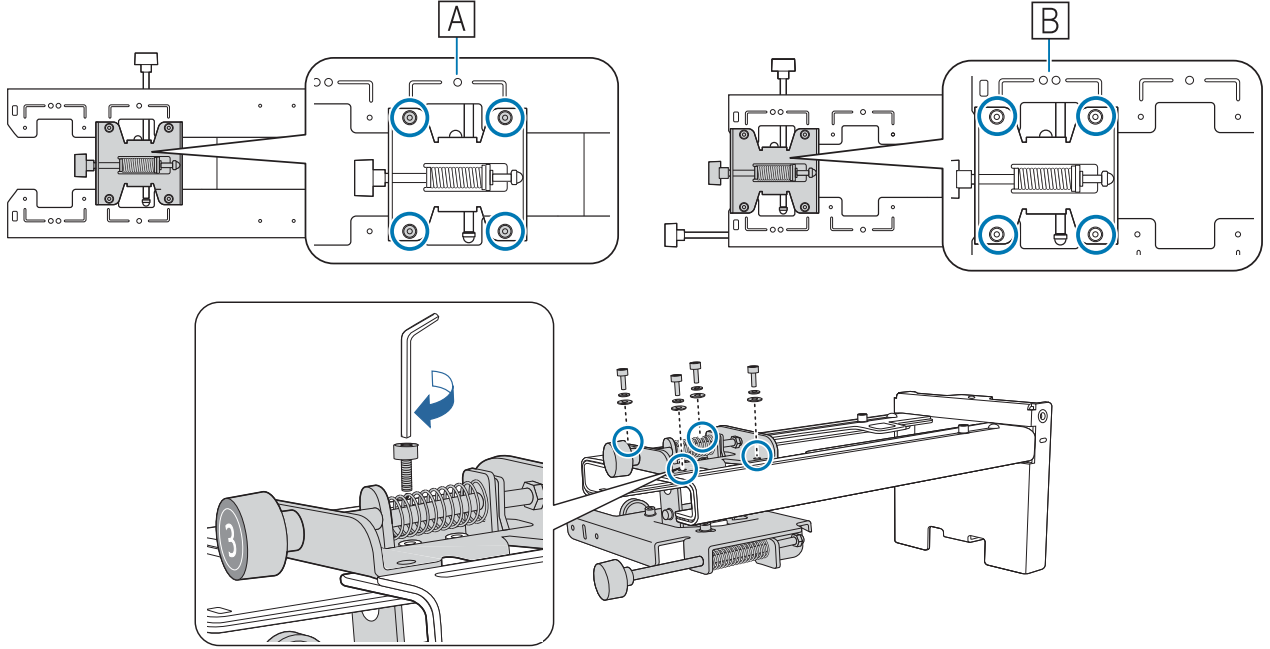
3

3 eksenli ayar birimini sağlanan M4 cıvatarla (x4) ayar plakasına takın

- Yansıtılan görüntü 75 inç boyutundan küçük olduğunda: Üniteyi ○ damgasına monte edin ([A]).
- Yansıtılan görüntü 75 inç boyutundan büyük olduğunda: Üniteyi ○ ○ damgasına monte edin ([B]).

○ : 75 inç'den küçük

○ ○ : 75 inç'den büyük



Duvar plakasını duvara kurun

1

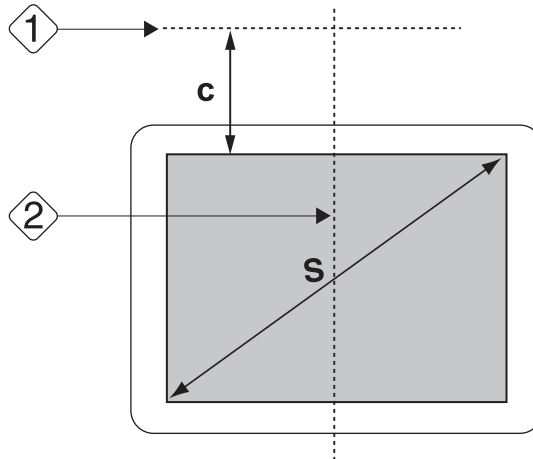
Projeksiyon konumunu, yansıtılan görüntü boyutuna göre belirleyin

Yansıtılan görüntü boyutunu (S) ve yansıtılan görüntüyle duvar plakası arasındaki mesafeyi (c) hesaplamak için projeksiyon mesafesi tablosuna bakın.

☛ "Projeksiyon Mesafe Tablosu" s.15

Aşağıdaki konumların işaretlenmesini öneririz. Bunlar, duvar plakasının montaj konumunu belirlemek için temel olacaktır.

- Yansıtılan görüntünün üst kenarıyla duvar plakası arasındaki mesafenin (c) yüksekliği (1)
- Yansıtılan görüntünün merkez çizgisi (2)

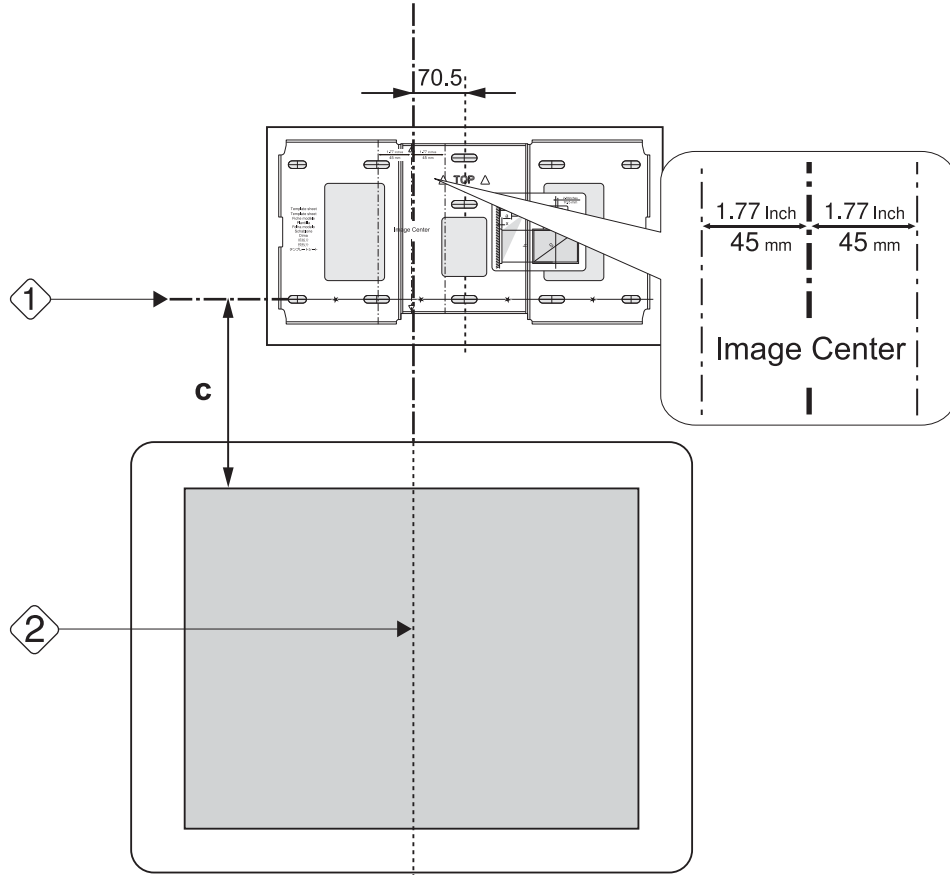


2

Şablon levhayı duvara tutturun

- 1. adımda işaretlenen merkez çizgisini (2) şablon levhadaki Image Center çizgisiyle eşleştirin. Işık huzmelerinin duvarın neresinde olduğunu belirleyin ve gerekirse konumu sola veya sağa kaydırın. (Konum, projeksiyon yüzeyinin merkez çizgisinden sola veya sağa doğru yatay olarak en çok 45 mm kaydırılabilir.)
- 1. adımda işaretlenen yüksekliği (1) şablon levhadaki ★ çizgisiyle eşleştirin.

[Birim: mm]



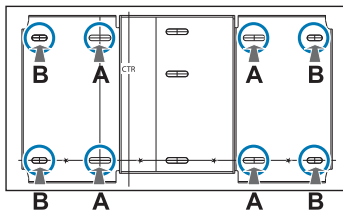
3

Duvar plakasına yönelik montaj delikleri için konumları belirleyin

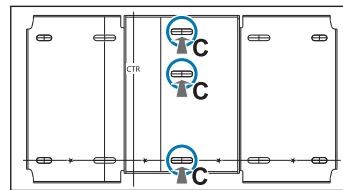
Duvar plakasını en az üç noktada sabitleyin.

- Duvar plakası dört noktadan tespit edilecekse, şekildeki A veya B ile belirtilen delikleri delin.
- Duvar plakası üç noktadan tespit edilecekse, şekildeki C ile belirtilen delikleri delin.

Dört montaj deliği



Üç montaj deliği



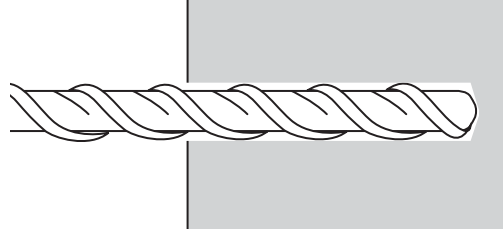
4

Duvarda delikleri açın

Delme çapı: 10,5 mm

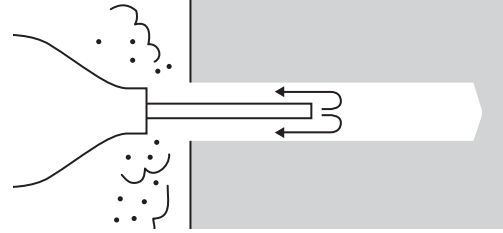
Pilot delik derinliği: 45 mm

Dübel deliği derinliği: 40 mm



5

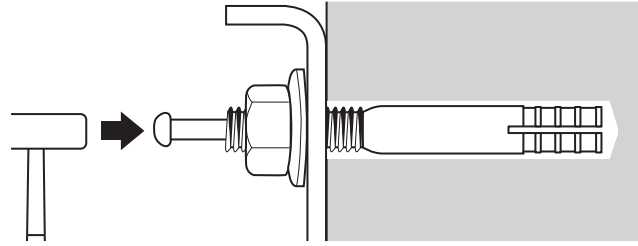
Şablon levhayı çıkarın ve bir toz pompası kullanarak deliklerdeki beton tozlarını temizleyin



6

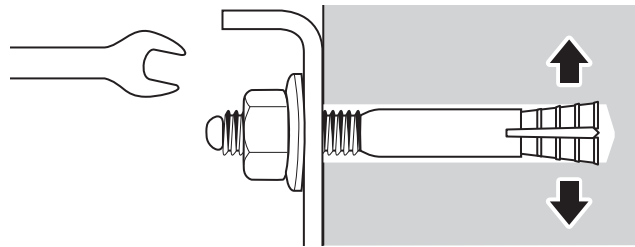
Duvar plakasını duvara yerleştirin ve piyasada bulunan M10 x 60 mm dübelleri deliklere sokun

Cıvataı takın ve ucu çelik dübelin başına değinceye kadar çekiçe vurun.



7

Duvar plakasını duvara sabitlemek için cıvataı piyasada bulunan somun anahtarıyla sıkın



Projeksiyon mesafesini belirleyip, kabloları ayar plakasından geçirin

1

Aşağıdaki değerleri projeksiyon mesafesi tablosunda kontrol edin

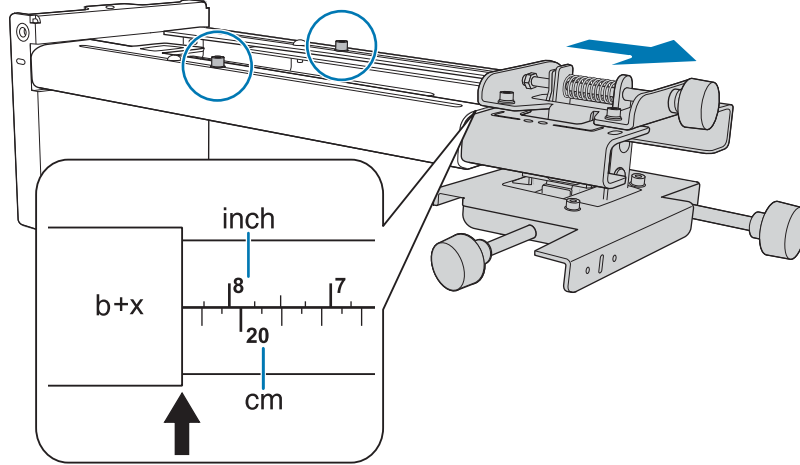
- Kayar kol ölçüsündeki sayılar (b)
- Ekran yüzeyinden duvara mesafe (x)

☛ "Projeksiyon Mesafe Tablosu" [s.15](#)

2

M4 cıvataları (x2) gevşetip, kayar kolu ayar plakasında uzatın

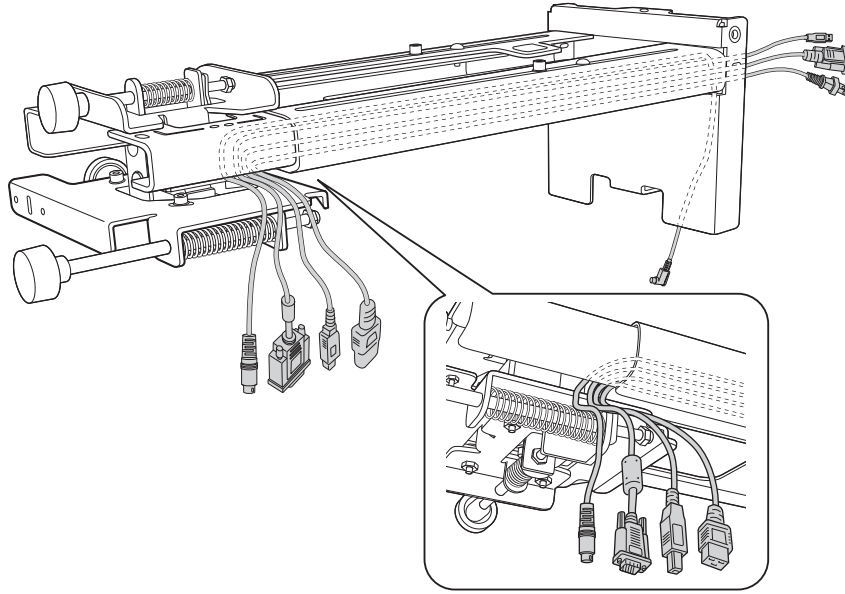
Sürgüyü, 1. adımda işaretlediğiniz (b) ve (x) mesafelerinin birleşimiyle hizalayın.



3

Gerekli kabloları ayar plakasından geçirin

Kabloları, projektöre bağlanan kabloların uçları projektörün arabirim tarafında olacak şekilde geçirmek için aşağıdaki şekle bakın.



Uyarı

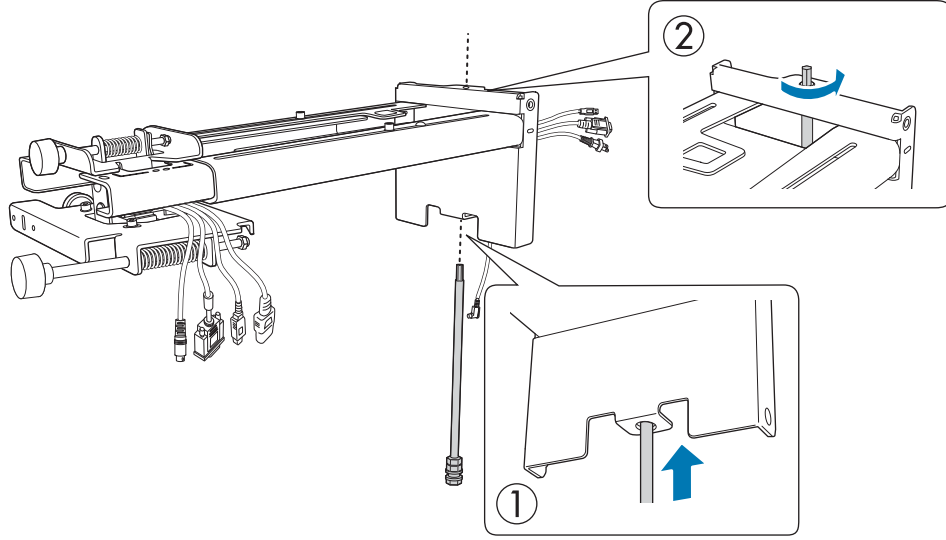
Kablonun artanını ayar plakasına asmayın. Düşüp bir kazaya neden olabilirler.



Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu ayar plakası içinden yönlendirin. Kabloyu, Dokunmatik Üniteye bağlanan ucu ayar plakasının alt kısmından çıkacak şekilde yönlendirin.

Ayar plakasını duvar plakasına takma

1 Altıgen eksenli ayar plakasına sokun

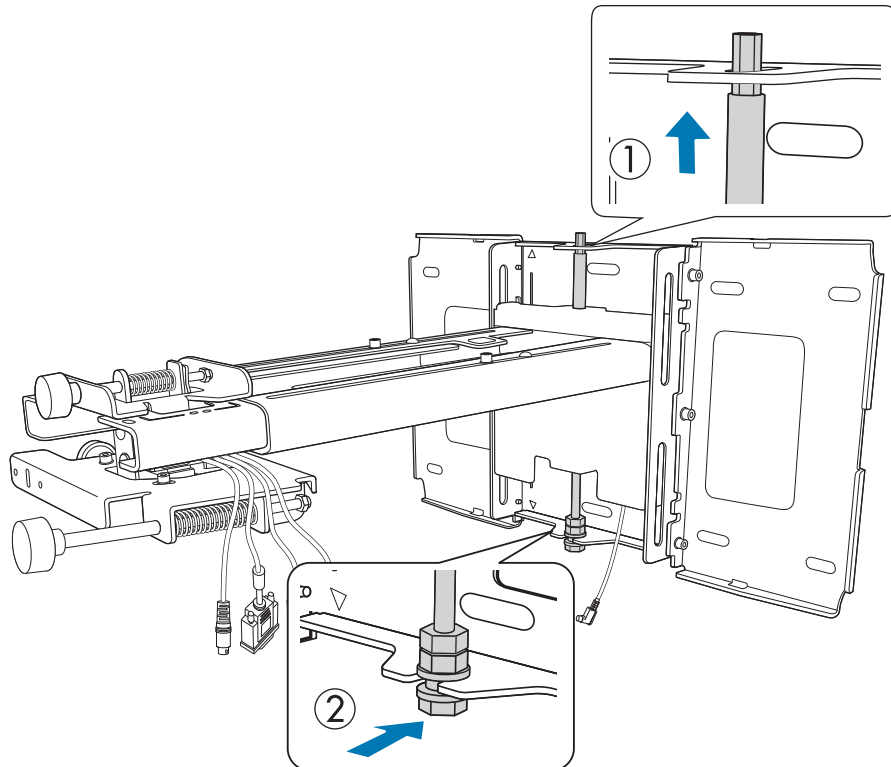


2 Ayar plakasını duvar plakasına monte edin

Altıgen eksenin üstünü duvar plakasına sokup, M8 cıvataı alttaki yuvaya yerleştirin.

⚠ Dikkat

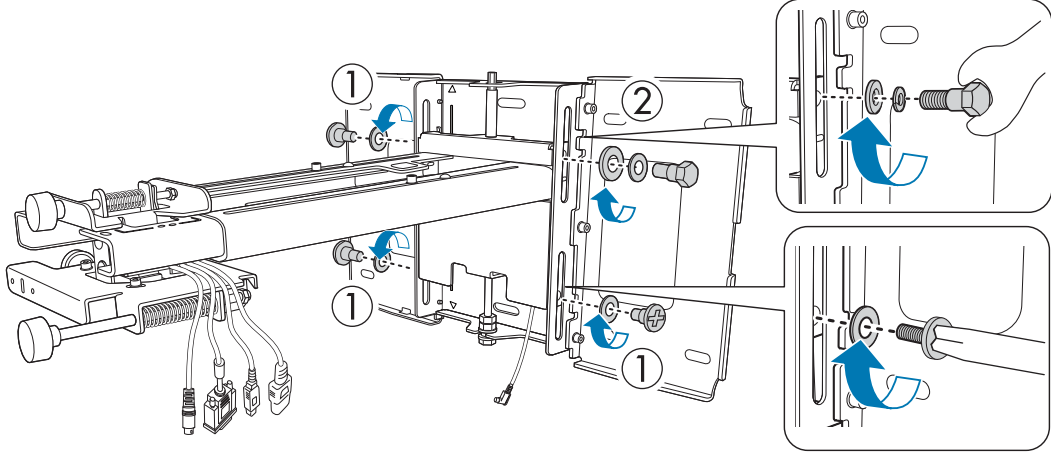
- Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu duvara telle bağlamayın. Duvara telle bağlanırsa Dokunmatik Üniteye bağlanamaz.
- Kabloların ayar plakasıyla duvar plakası arasında sıkışmamasına dikkat edin.



3

Ayar plakasını ve duvar plakasını sabitleyin

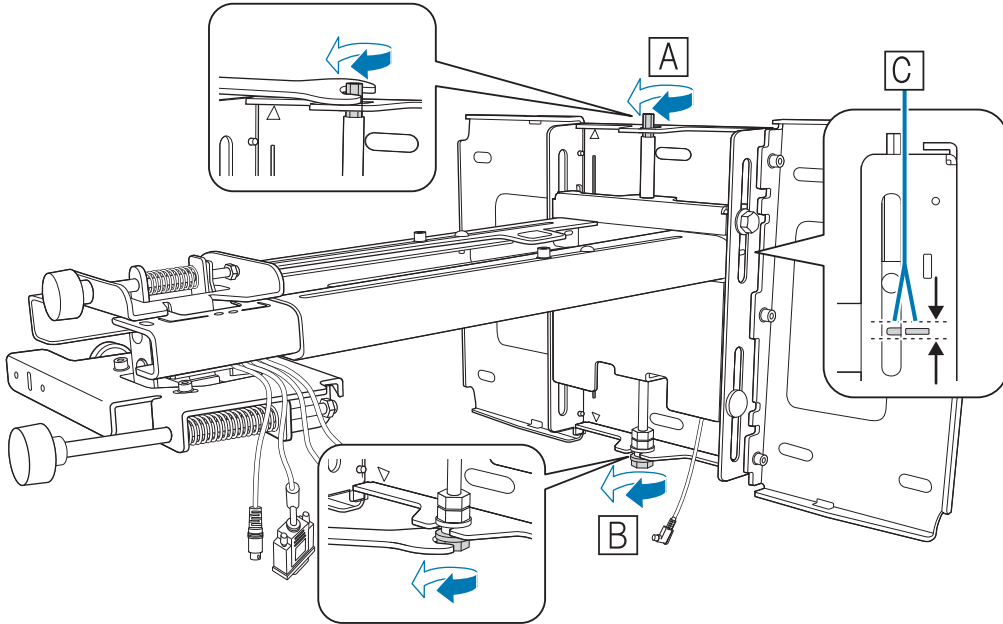
Sağlanan M6 vidaları (x3) piyasada bulunan 3 numara yıldız tornavidayla sabitleyin ve sağlanan M6 cıvataı (x1) somun anahtarıyla hafifçe sıkın.



4

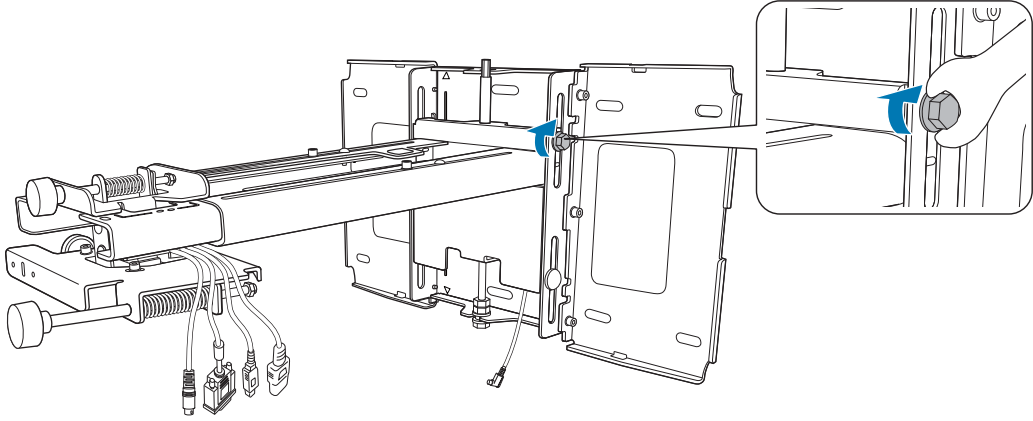
Dikey kaymayı, açık uçlu somun anahtarıyla ayarlayın ve standart konumla (C) hizalayın

- Altıgen eksenli üst tarafta (A) sıkma ayar plakasını yükseltir, gevşetmek de alçaltır.
- M8 cıvataı alt tarafta (B) sıkma ayar plakasını alçaltır, gevşetmek de yükseltir.



5

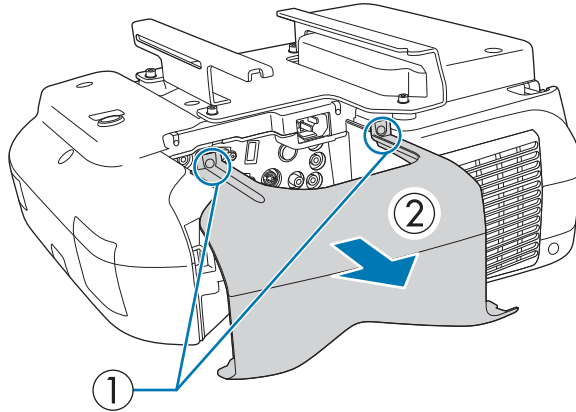
Ayar plakasını konuma sabitlemek için M6 cıvataı (x1) sıkın



Projektörü ayar plakasına sabitleme

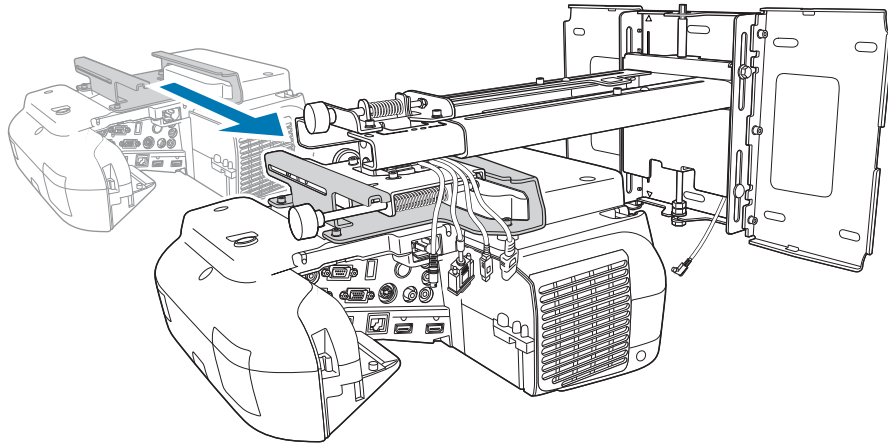
1

Vidaları (x2) gevşetin ve kablo kapağını projektörden çıkarın



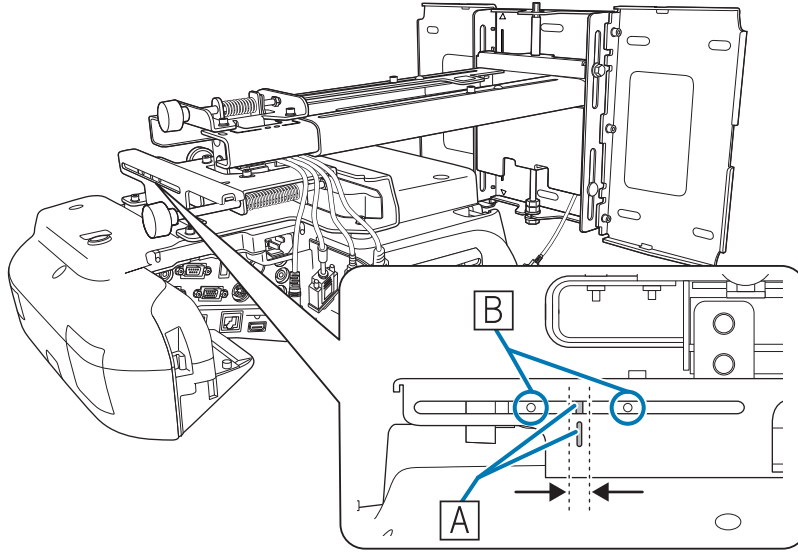
2

Kayan plakayı, projektörün arabirim tarafından ayar plakasına sokun



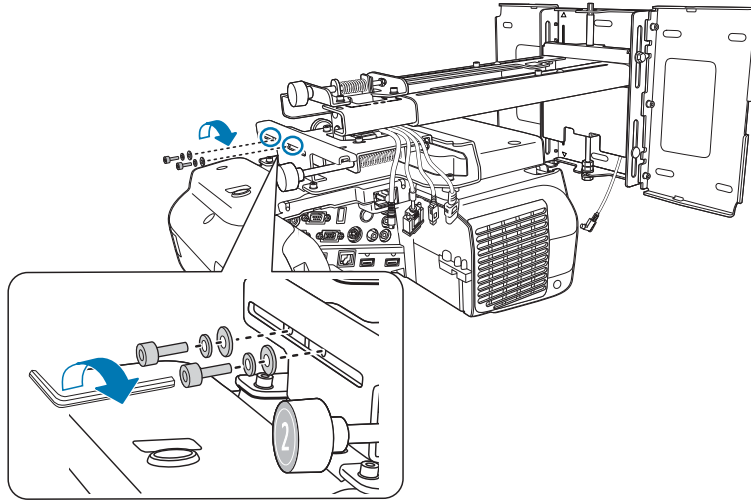
3

3 eksenli ayar birimini, kayan plakanın standart konumuyla (A) hizalayın (B), cıvatalara yönelik vida deliklerini belirtir.



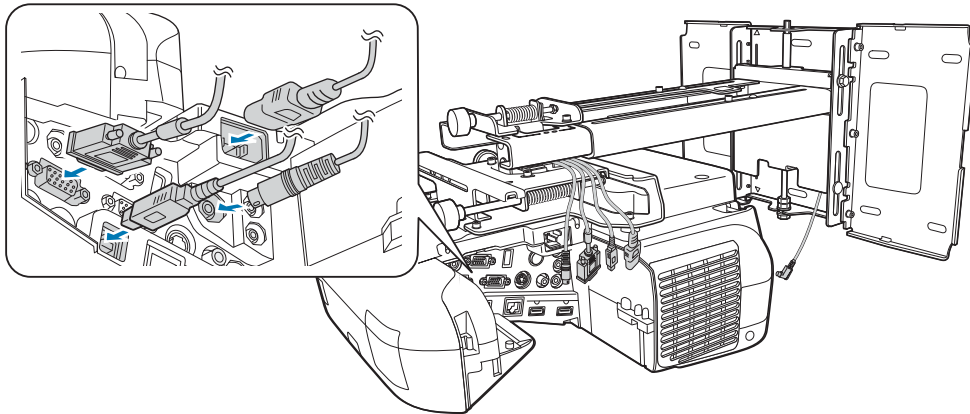
4

Sağlanan M4 cıvataları (x2) sıkın



5

Kabloları projektöre bağlayın





- Son olarak güç kablosunu bağlayın.
- Audio1, Audio2 ve Computer1 bağlantı noktalarına bağlarken, kabloların aşağıdaki sırada bağlanmasını öneririz: Audio1, Audio2 ve ardından Computer1.

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntüyü ayarlamak için aşağıdaki prosedürleri izleyin.

- 1 Projeksiyon Konumunu Ayarlama (☞ s.34)
- 2 Odağa İnce Ayar Yapma (☞ s.39)
- 3 Kalem Ayarlama (☞ s.41)

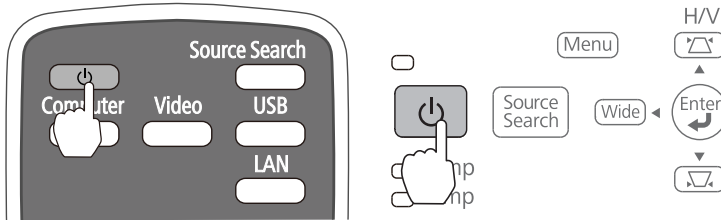
Projeksiyon Konumunu Ayarlama

- Projektörün Ekran Yerleşimi işlevini kullanarak ayarlamalar yapmayın. Yoksa görüntü kalitesinde düşme meydana gelebilir.
- Toplu ayar işlevini kullanarak birden fazla projektörü ayarlarken, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce bu prosedürü gerçekleştirin.

☞ "Toplu Ayar İşlevi" s.66

1 Projektörü açmak için uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [⏻] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



Dikkat

Yansıtırken, yüzünüzü ya da ellerinizi hava çıkış deliklerinin yakınına koymayın ve deliğin yakınına ısıdan dolayı yamulabilecek ya da hasar görebilecek nesneler yerleştirmeyin. Hava çıkış deliklerinden gelen sıcak hava yanık, yamulma ya da kazaların meydana gelmesine neden olabilir.

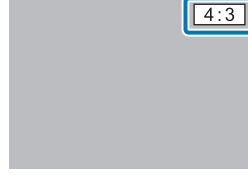
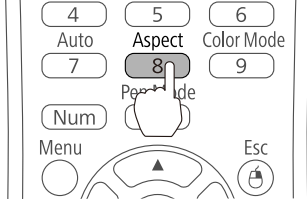
2

Yansıtılan görüntünün en boy oranını değiştirin (yalnızca gerektiğinde)

Bağlı bir cihazdan görüntüleri yansıtıp uzaktan kumandada [Aspect] düğmesine basın.

Düğmeye her bastığınızda, en boy oranı adı ekranda görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan Kumandayı Kullanarak



- Cihazlara bağlanma ve görüntüleri yansıtma konusunda ayrıntılar için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*'na bakın.
- Bağlı cihazdan hiçbir görüntü yansıtılmazken en boy oranı değişmez.
- En boy oranını, Yapılandırma menüsünden **Sinyal - En Boy Oranı** kısmında da değiştirebilirsiniz.

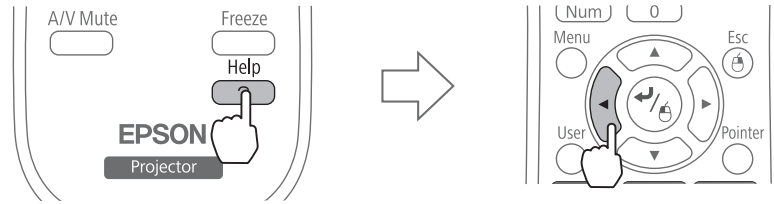
🖱️ Projektörün *Kullanım Kılavuzu* - Yapılandırma menüsü

3

Kılavuz ekranını görüntülemek için aşağıdaki düğmelere basın

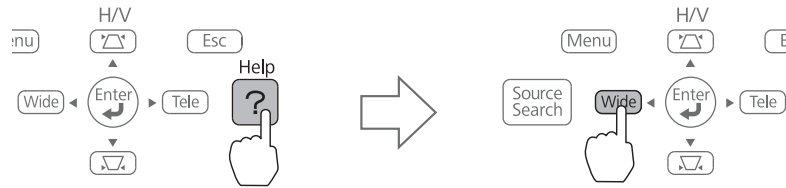
- Uzaktan Kumandayı Kullanarak

[Help] düğmesine, ardından da [Wide] düğmesine basın.

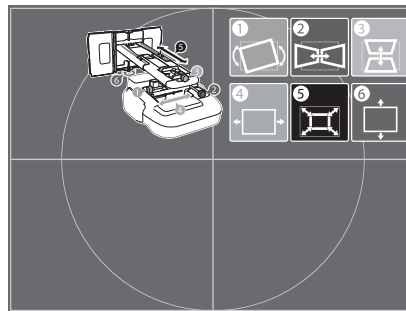


- Kumanda Panelini Kullanarak

[Help] düğmesine, ardından da [Wide] düğmesine basın.

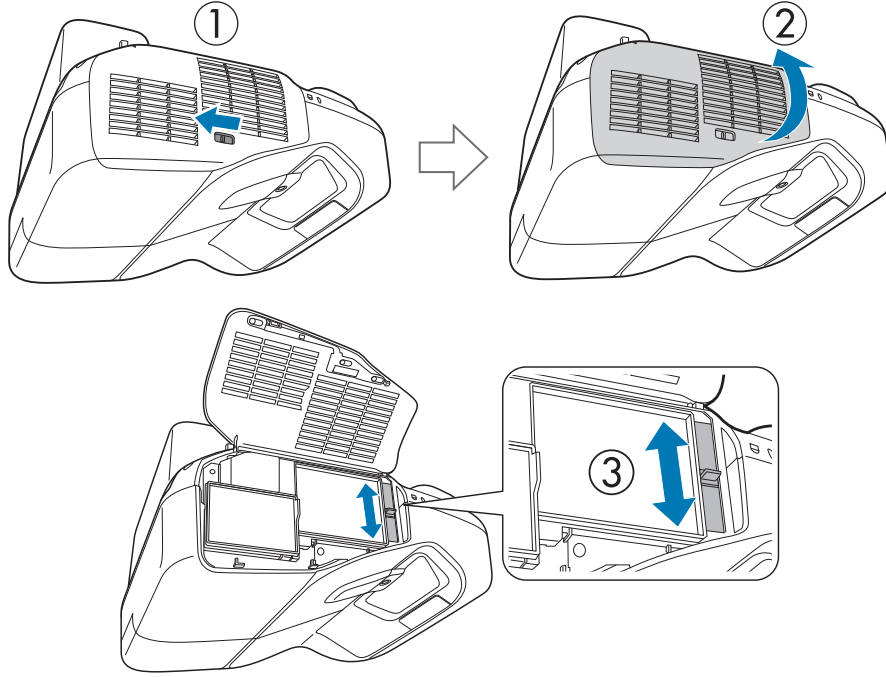


Kılavuz ekranı görüntülenir.



4

Hava filtresi kapağını açıp, odaklama kolunu kullanarak odağı ayarlayın



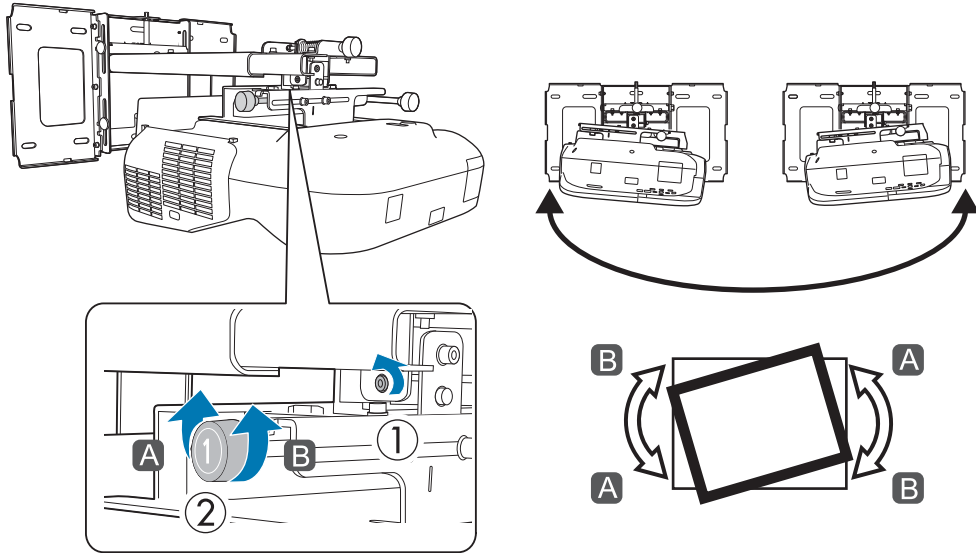
Ayarlamaları tamamladıktan sonra hava filtresi kapağını kapatın.

5

Somun anahtarıyla M4 vidayı (x1) gevşetip, ayar vidasıyla yatay kaykılmayı ayarlayın

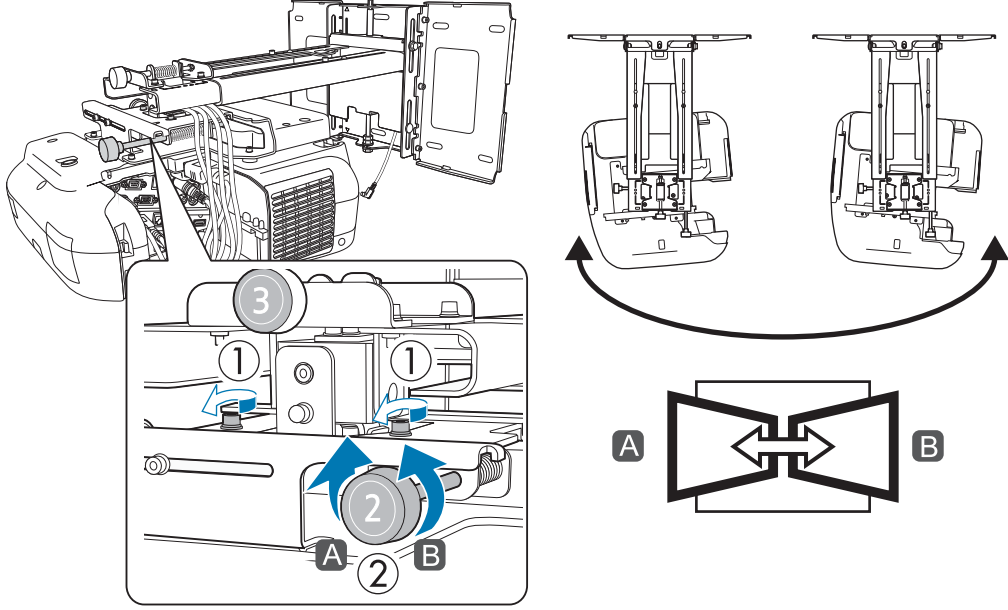


5 ila 10. adımlar arasını gerektiği kadar tekrarlayın.



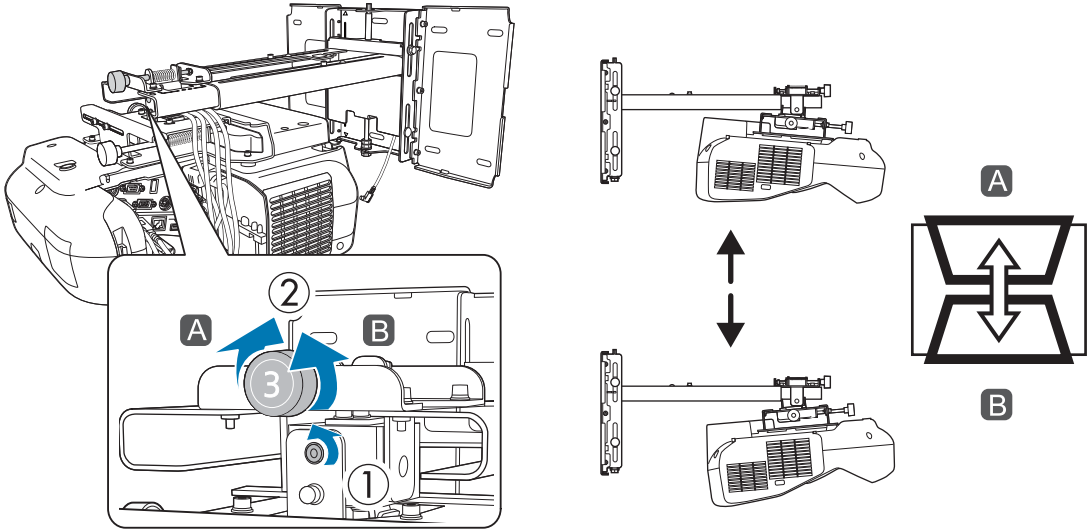
Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 vidayı sıkın.

- 6** Somun anahtarıyla M4 vidaları (x2) gevşetip, ayar vidasıyla yatay döndürme miktarını ayarlayın



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 vidaları sıkın.

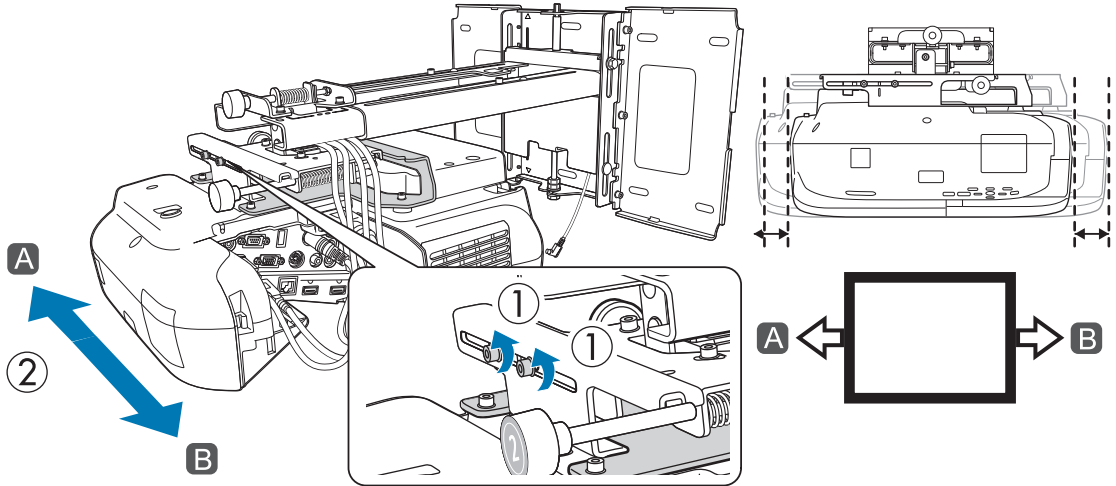
- 7** Somun anahtarıyla M4 vidayı (x1) gevşetip, ayar vidasıyla dikey eğim miktarını ayarlayın



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 vidayı sıkın.

8

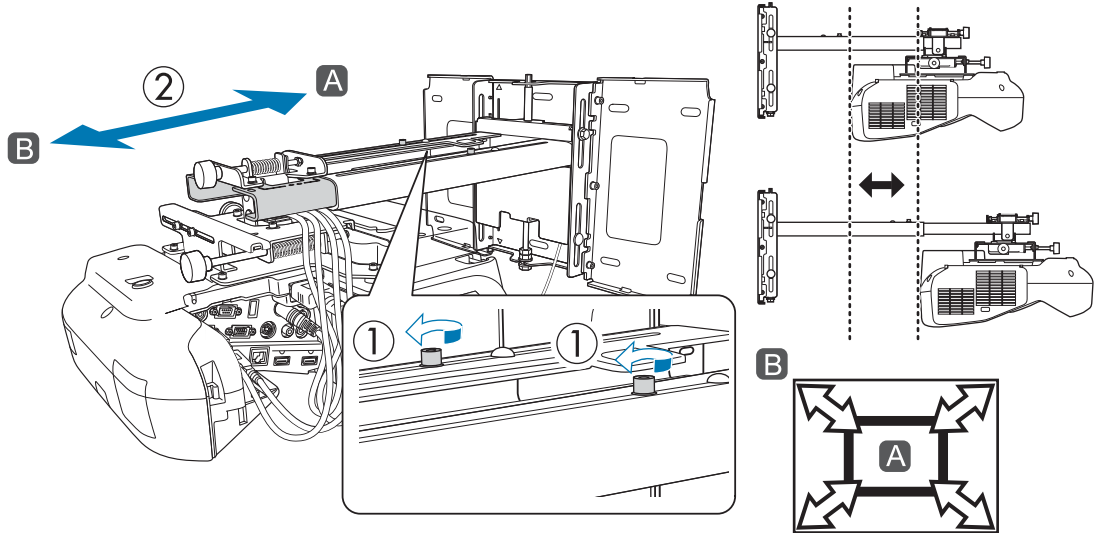
Somun anahtarıyla M4 cıvataları (x2) gevşetip yatay kaydırma miktarını ayarlayın



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 cıvataları sıkın.

9

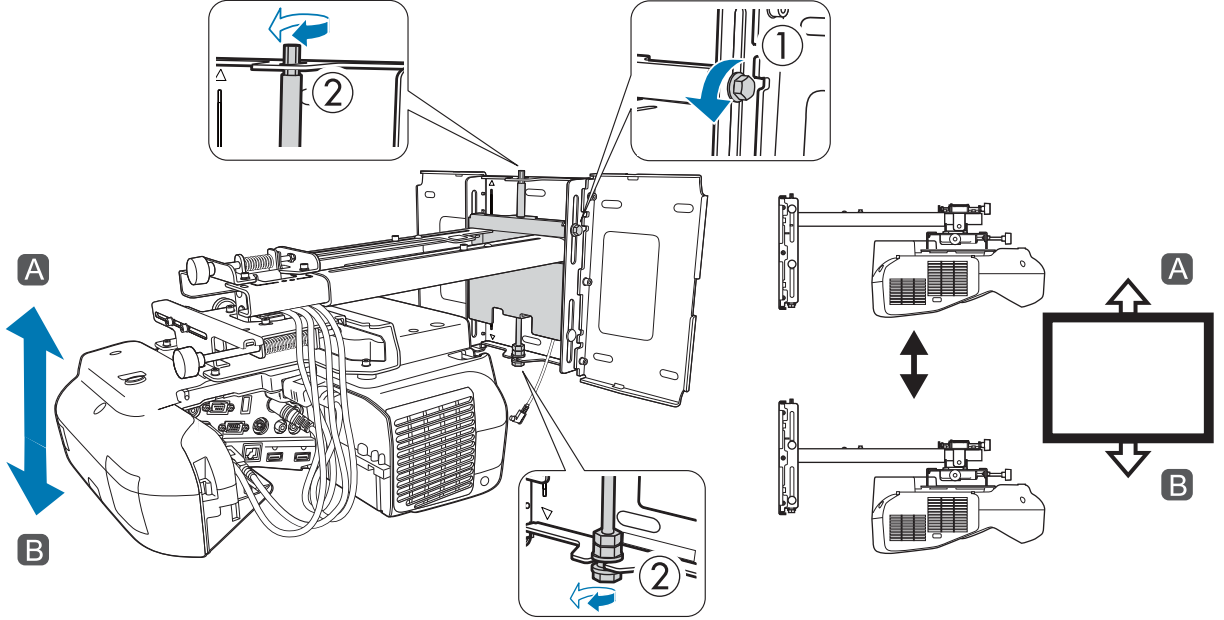
Somun anahtarıyla M4 cıvataları (x2) gevşetip ileri/geri kaydırmayı ayarlayın



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M4 cıvataları sıkın.

- 10** Açık uçlu somun anahtarıyla M6 cıvataı (x1) gevşetip dikey kaydırma miktarını ayarlayın. Dikey kaydırmayı, üstte ya da altta altıgen eksenle ayarlayın.

- Altıgen eksen üst tarafta sıkma ayar plakasını yükseltir, gevşetmek de alçaltır.
- M8 cıvataı alt tarafta sıkma ayar plakasını alçaltır, gevşetmek de yükseltir.



Ayarlamaları tamamladıktan sonra, gevşettiğiniz M6 cıvataı sıkın.

- 11** 5 ila 10. adımlar arasında gevşettiğiniz tüm cıvataların iyice sıkıldığından emin olun



Uyarı

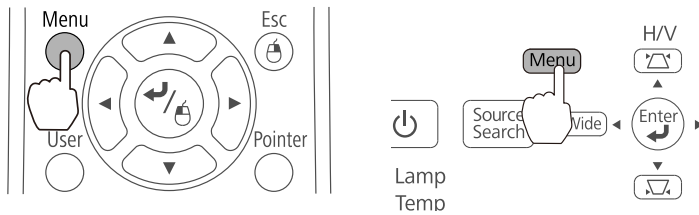
Bütün cıvataları ve vidaları iyice sıkın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.

- 12** Kılavuz ekranını kaldırmak için uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesine basın

Odağa İnce Ayar Yapma

- 1** Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



2

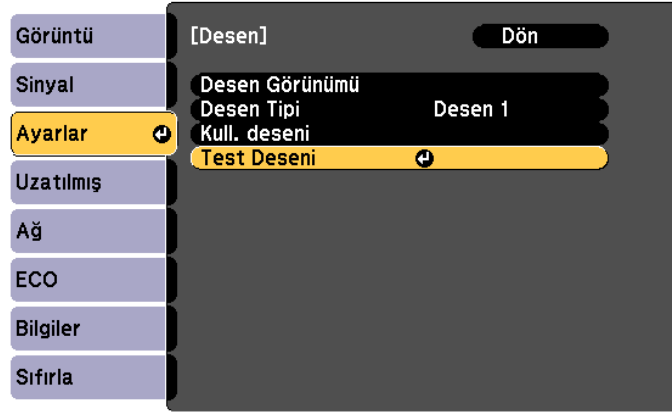
Ayarlar menüsünden **Desen** ögesini seçin



3

Test Deseni ögesini seçin

4:3 ekranda görüntülerken, **Desen Tipi** özelliğini **Desen 5** olarak ayarlayıp **Desen Görünümü** ögesini seçin.



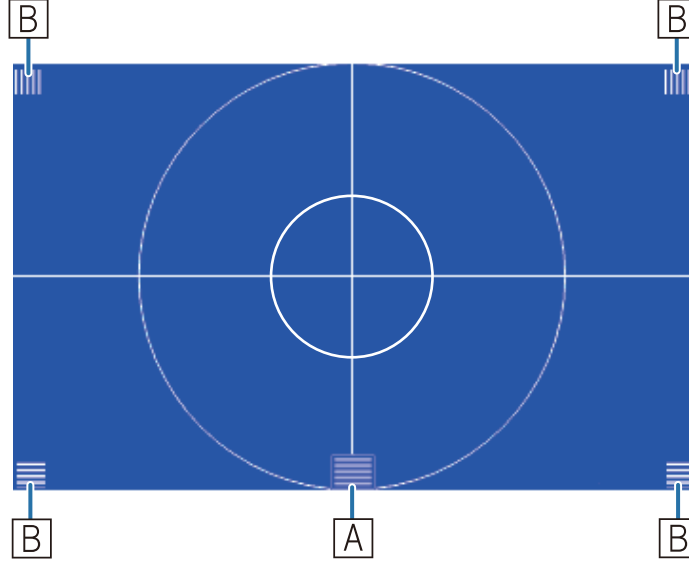
4

Aşağıdaki şekilde bulunan odakla eşleştirmek için odağı ayarlayın (A)

Hava filtresi kapağını açıp odağı ayarlayın.

☞ "Projeksiyon Konumunu Ayarlama" s.34

(A) odaktaiken (B) alanlarını kontrol edin. (B) alanlarından herhangi biri odak dışındaysa, (B) alanları tek biçim olana kadar odağı ayarlayın.



Ayarlamaları tamamladıktan sonra hava filtresi kapağını kapatın.

5

Test Deseni öğesini kaldırmak için uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesine basın

Kalemi ayarlama

Etkileşimli kalemi ayarlamaya başlamadan önce, yansıtılan görüntünün ayarlanmasının tamamlandığını kontrol edin.

☞ "Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama" s.34

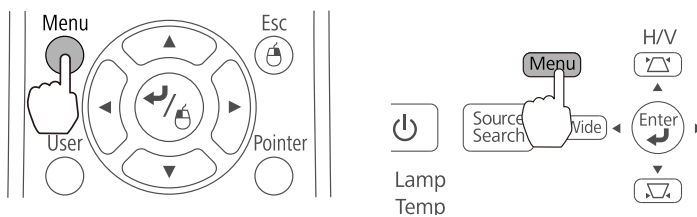
Kalemi ayarlamak için iki yöntem vardır; **Otomatik Kalibrasyon** ve **Manuel Kalibrasyon**. Projektörü kurduktan sonra kalem ilk kez ayarlanırken, en uygun kalibrasyon için **Manuel Kalibrasyon** gerçekleştirin.

Otomatik Kalibrasyon yöntemi için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın (Document CD-ROM'unda).

1

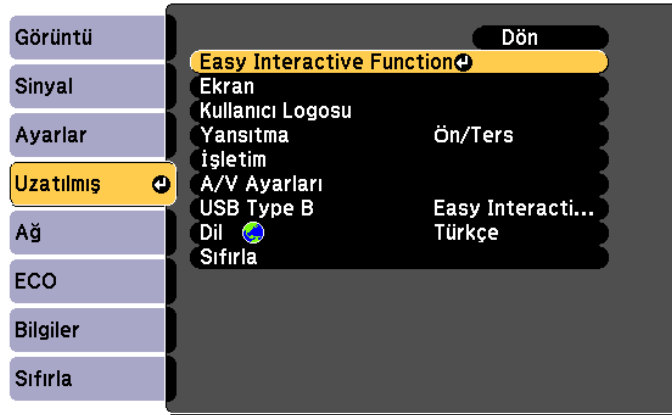
Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



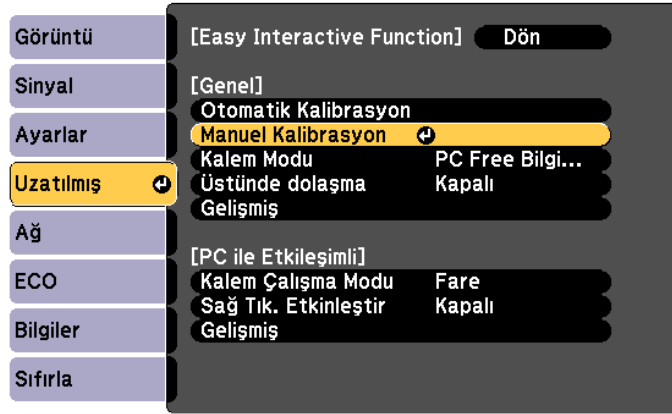
2

Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



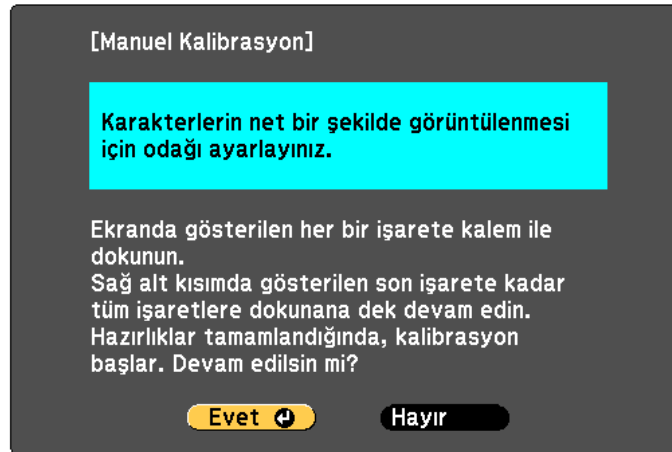
3

Manuel Kalibrasyon öğesini seçin



4

Ekranın odakta olduğunu kontrol edip **Evet** düğmesini seçin

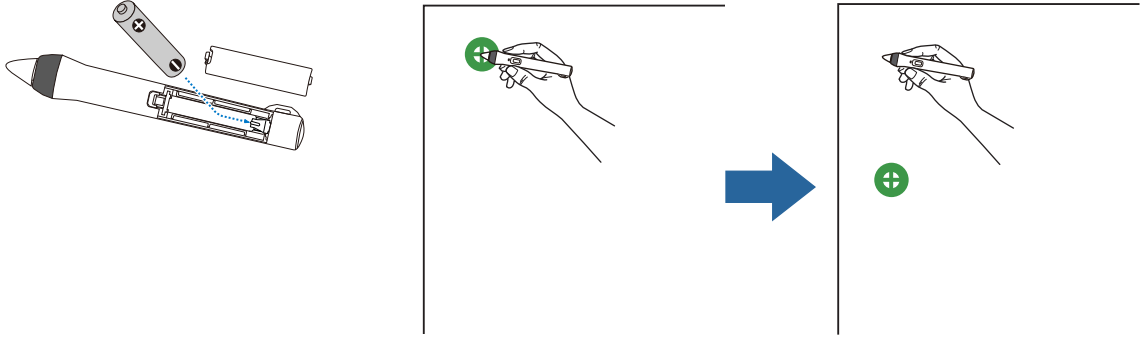


Yansıtma ekranının sol üstünde bir yeşil nokta görüntülenir.

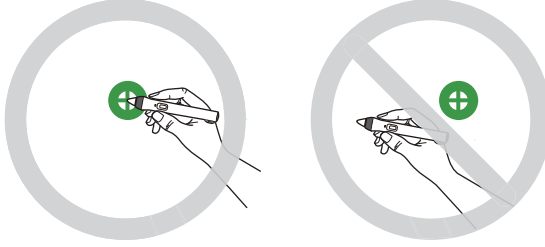
5

Kalem ucu düğmesiyle noktanın ortasına dokunun

Nokta kaybolur ve sonraki konuma gider.



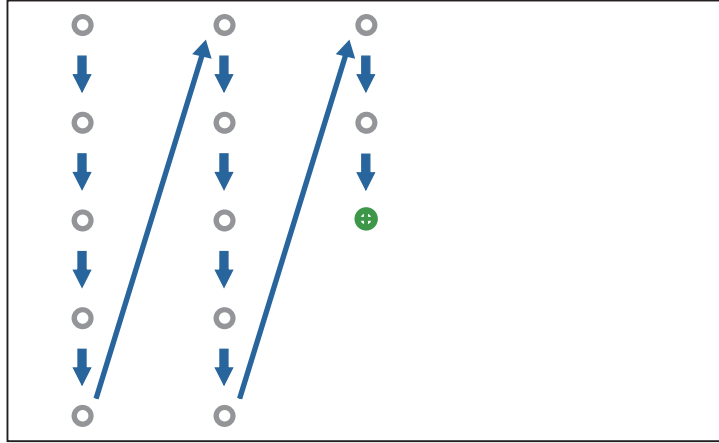
Noktanın ortasına dokunduğunuzdan emin olun. Aksi halde doğru biçimde konumlandırılmayabilir.



6

Tüm noktalar kaybolana kadar 5. adımı tekrarlayın

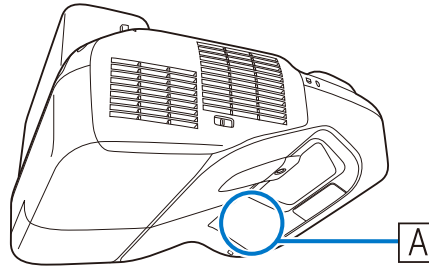
Nokta önce sol üstte belirir, ardından sağ alta gider.



Tüm noktalar kaybolduğunda kalibrasyon tamamlanır.



- Etkileşimli kalemle Easy Interactive Function alıcısı (A) arasında hiçbir engel olmadığını kontrol edin.

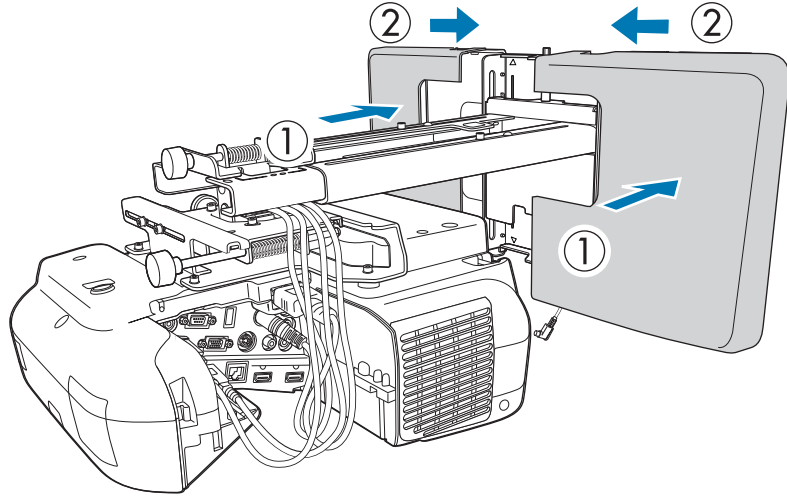


- Yanlış konuma dokunursanız, önceki noktaya dönmek için uzaktan kumandada [Esc] düğmesine basın.
- Kalibrasyonu iptal etmek için [Esc] düğmesini iki saniye basılı tutun.

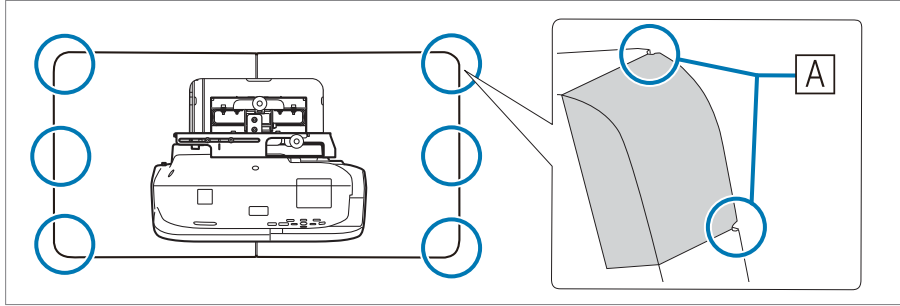
Kapakların Takılması

1

Duvar plakası kapaklarını takın



Kablo yapılandırılmalarına bağlı olarak, kabloları geçirmek için duvar plakasında çentikler (A) açmanız gerekebilir. Keskin kenarları yumuşatmak için kesilen taraflarda çapakları temizleyin.

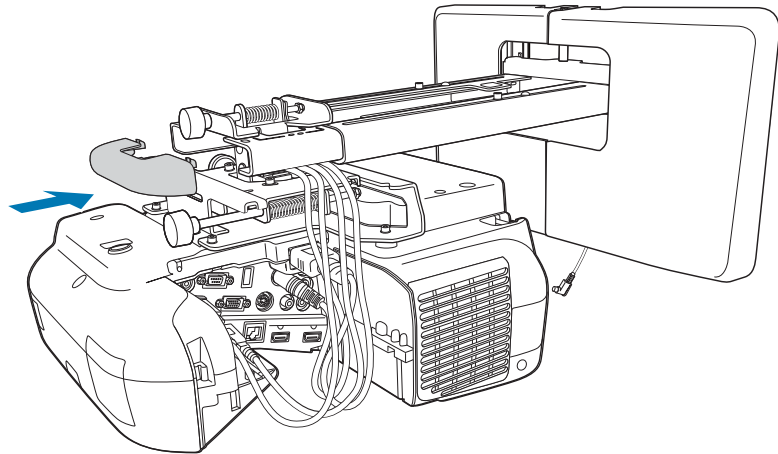


Açılan deliklerden geçirirken kabloları zarar vermediğinizden emin olun.

Maket bıçağını güvenli bir şekilde kullanmaya dikkat edin.

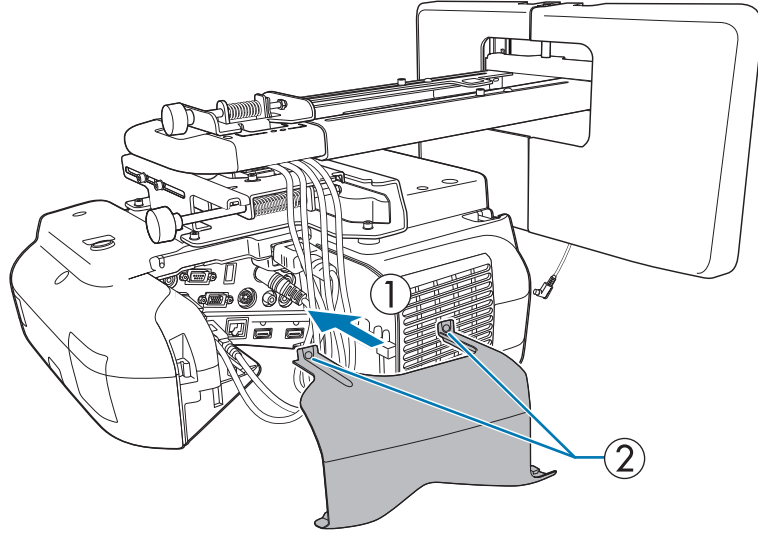
2

Uç başlığını, içbükey kısmı yukarıya bakacak şekilde yerine takın



3

Kablo kapağını projektöre takıp, vidalarla (x2) sabitleyin



Dikkat

Projektör, bakım ve onarım dâhil olmak üzere, sadece uzman kişiler tarafından çıkartılmalı veya yeniden takılmalıdır. Bakım ve tamir konusunda talimatlar için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın.



Uyarı

- Kurulumdan sonra cıvataları ve somunları asla gevşetmeyin. Düzenli olarak vidaların gevşeyip gevşemediğini kontrol edin. Gevşek vida bulursanız, iyice sıkıştırın. Aksi halde projektör düşerek kişisel yaralanmaya veya eşya hasarına neden olabilir.
- Bu ürüne asılmayın veya ağır bir cisim asmayın. Bu ürünün düşmesi ölüme ya da kişisel yaralanmaya neden olabilir.

Dokunmatik Üniteyi Kurma

Dokunmatik Üniteyi kurmadan önce, aşağıdaki prosedürlerin tamamlandığını kontrol edin.

- Projektörü Kurma (☞ s.23)
- Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama (☞ s.34)
- Etkileşimli Kalem Ayarlama (☞ s.41)

Kurulum hakkında

- Dokunmatik Ünitenin arkasında yerleşik mıknatıslar vardır. Normalde, Dokunmatik Ünite, mıknatıslar ekrana takılarak kurulmalıdır.
- Mıknatıslar ekrana takılamazsa, piyasada bulunabilen M4 vidaları (x3) kullanın.
- Dokunmatik Üniteyi, ekran yüzeyiyle aynı düzeyde takın.
- Dokunmatik Üniteyi, düz, pürüzsüz, bükük olmayan bir yüzeye takın. Ekran yüzeyinde 5 mm değerinden fazla eğrilik varsa, parmaklarınızın konumu algılanmaz ve dokunma işlemleri doğru biçimde gerçekleştirilemeyebilir.

Kurulum İşlemi

Dokunmatik Üniteyi kurup projektöre bağlayın.



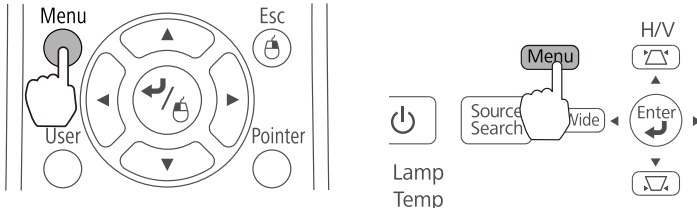
Dikkat

Dokunmatik Üniteyi yalnızca EB-595Wi cihazına bağlayın. Başka bir projektöre ya da cihaza bağlamayın.

1

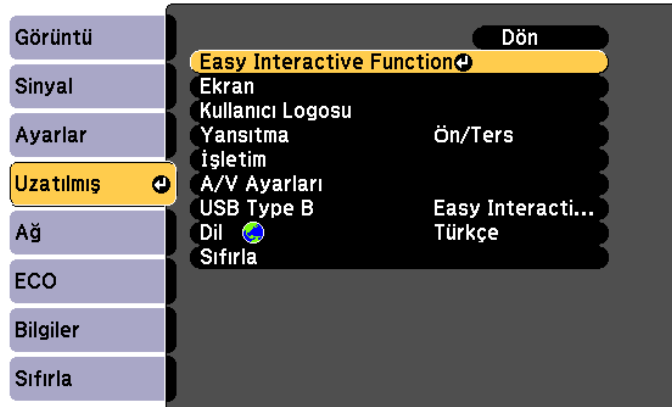
Projektörü açıp [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak

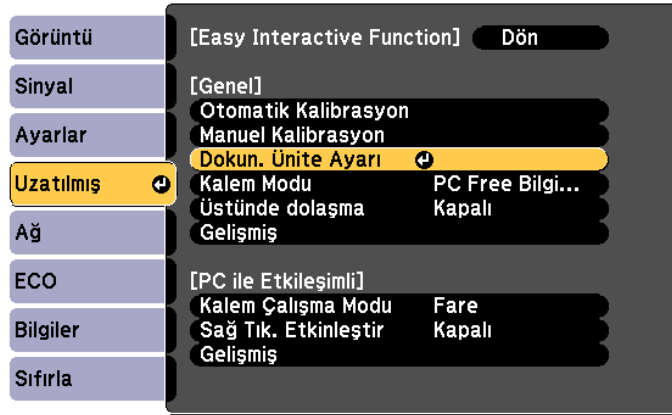


2

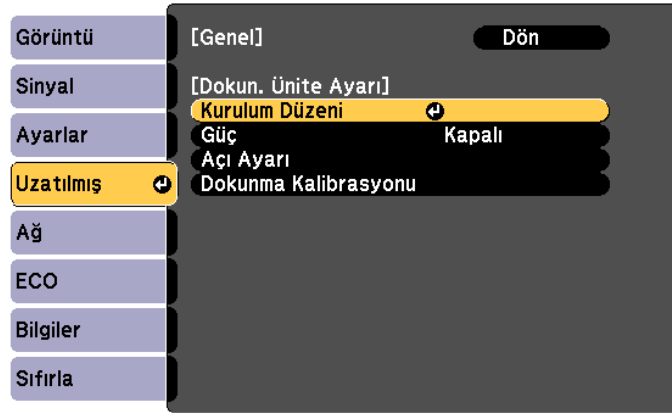
Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



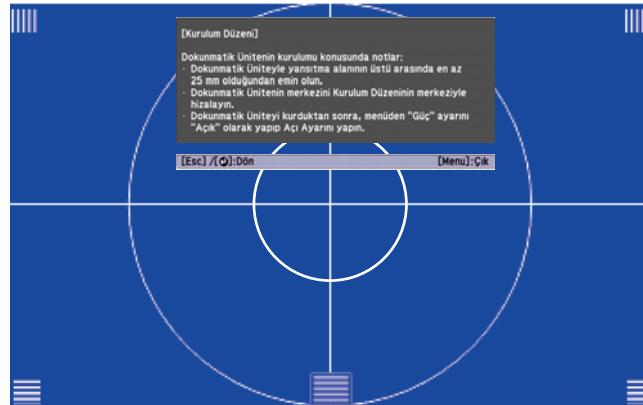
3

Dokun. Ünite Ayarı ögesini seçin

4

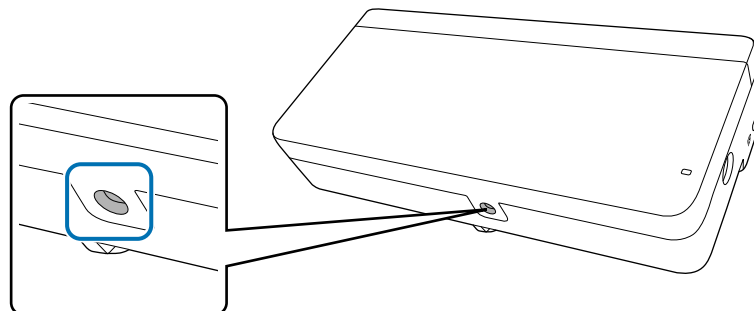
Kurulum Düzeni ögesini seçin

Yansıtılan görüntüde kurulum düzeni görüntülenir.



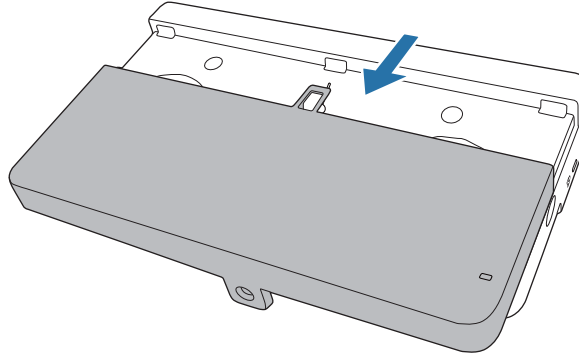
5

Piyasada bulunabilen 2 numara yıldız tornavida kullanarak ayar kapağının altındaki vidayı gevşetin



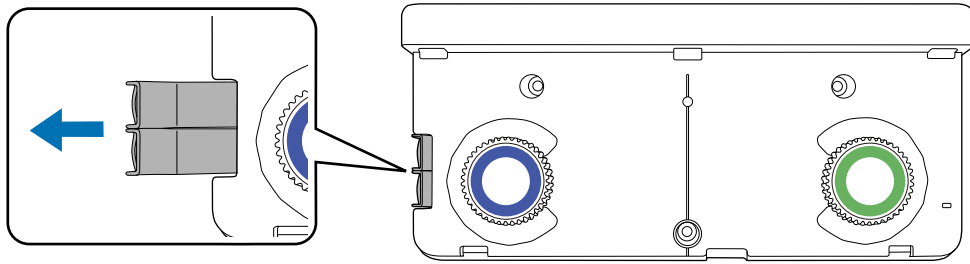
6

Ayar kapağını çıkarmak için aşağı kaydırın



7

İşaretleyicileri (x2) Dokunmatik Üniteden çıkarın



Çıkarılan işaretleyicileri, Dokunmatik Üniteyi kurduktan sonra lazer yaymaya yönelik aç ayarını gerçekleştirmek için kullanın.

8

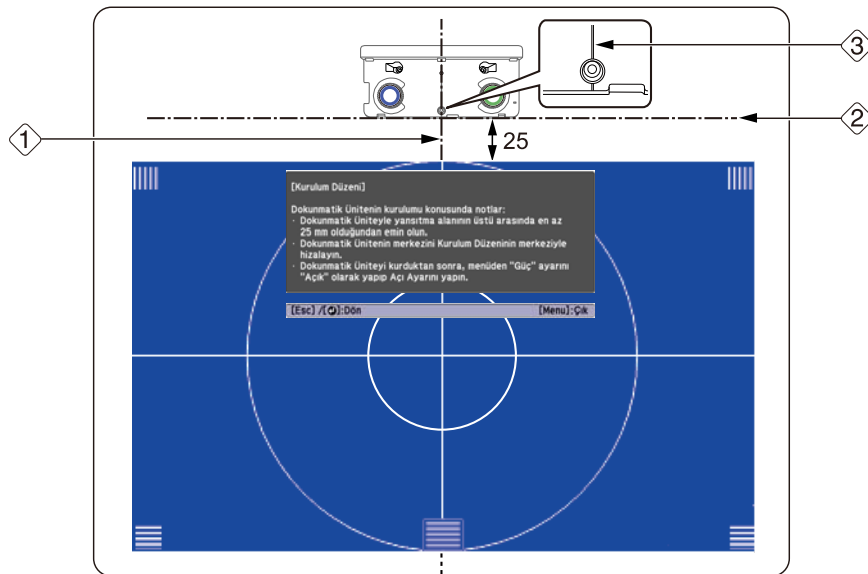
Dokunmatik Ünite için kurulum konumunu belirleyin.

Kurulumu kolaylaştırmak için aşağıdaki kurulum konumlarının işaretlenmesini öneririz.

(1): Kurulum düzeninin merkez çizgisi. Dokunmatik Ünitenin merkez çizgisiyle hizalayın (3).

(2): Yansıtılan görüntünün üst kenarından 25 mm. Dokunmatik Ünitenin alt kenarıyla hizalayın.

[Birim: mm]



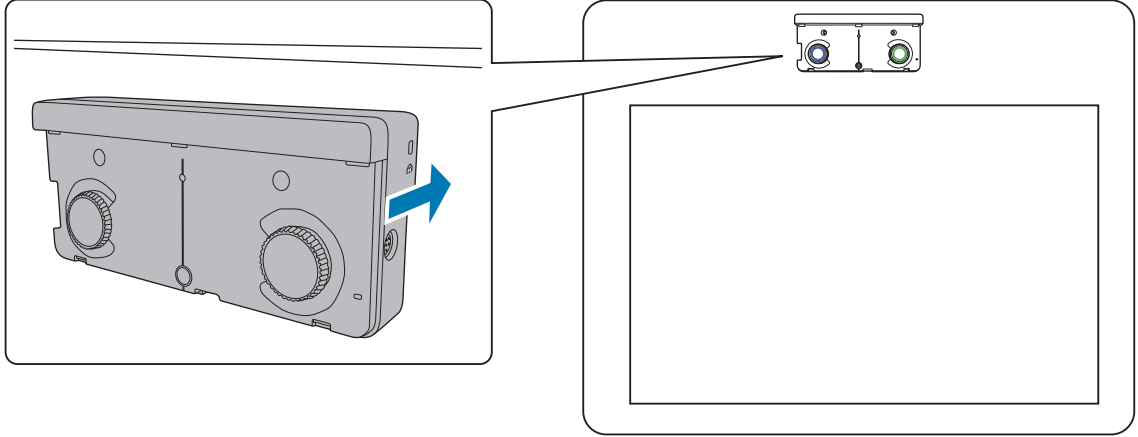
9

Dokunmatik Üniteyi Sabitleyin

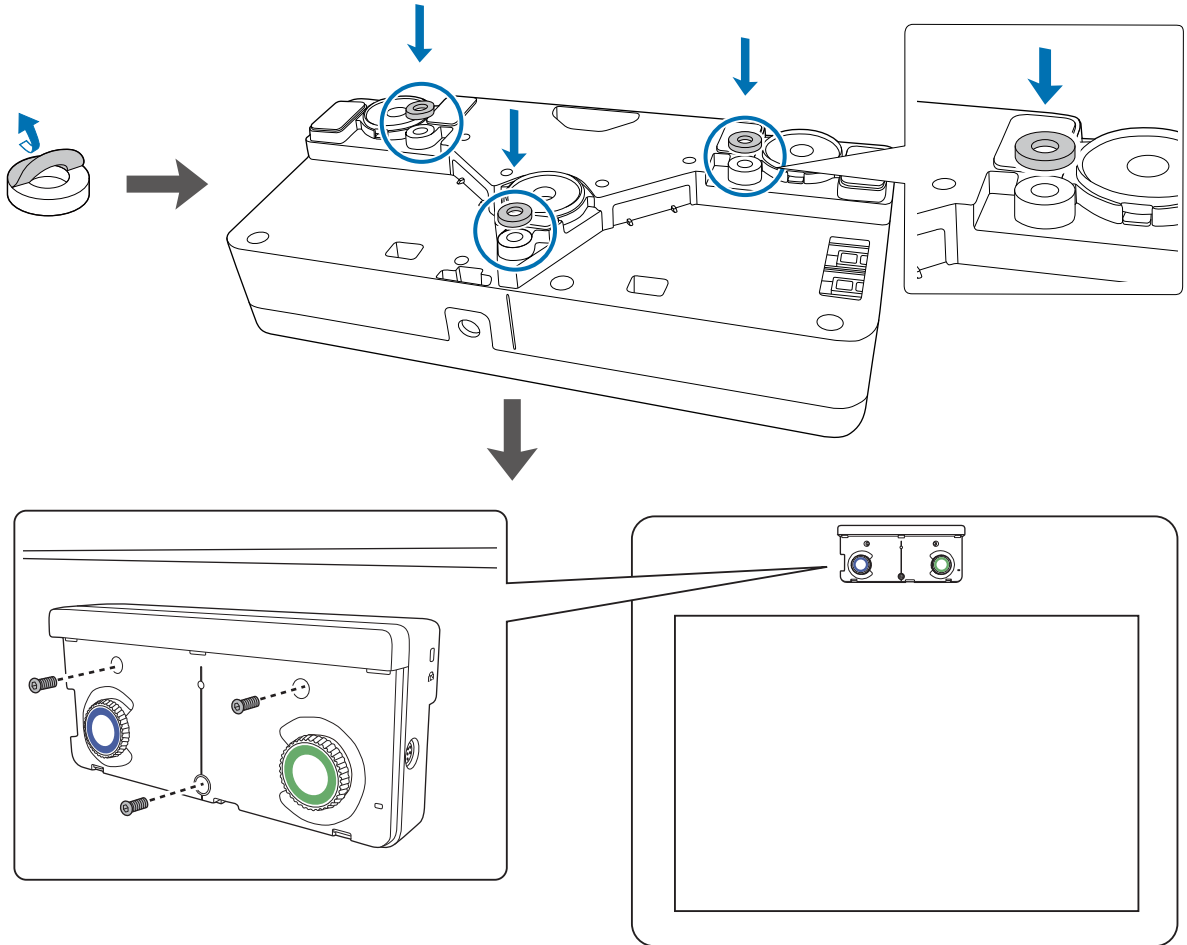
- Manyetik ekranlar: Dokunmatik Ünitenin arkasını ekran yüzeyine yerleştirip sabitleyin.

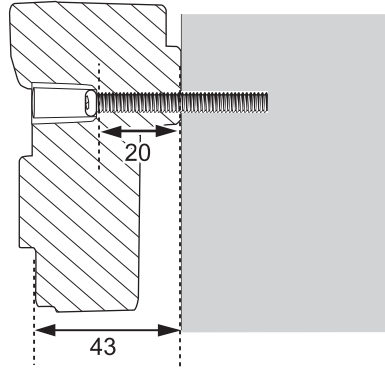
⚠ Dikkat

Dokunmatik Üniteyi manyetik bir yüzeye kurarken, mıknatıslarla kurulum yüzeyi arasına parmaklarınızı ya da vücudunuzun başka bir bölümünü kısırmamaya dikkat edin. Parmaklarınızı kısırmanız durumunda yaralanmaya neden olabilecek güçlü mıknatıslar kullanılır.



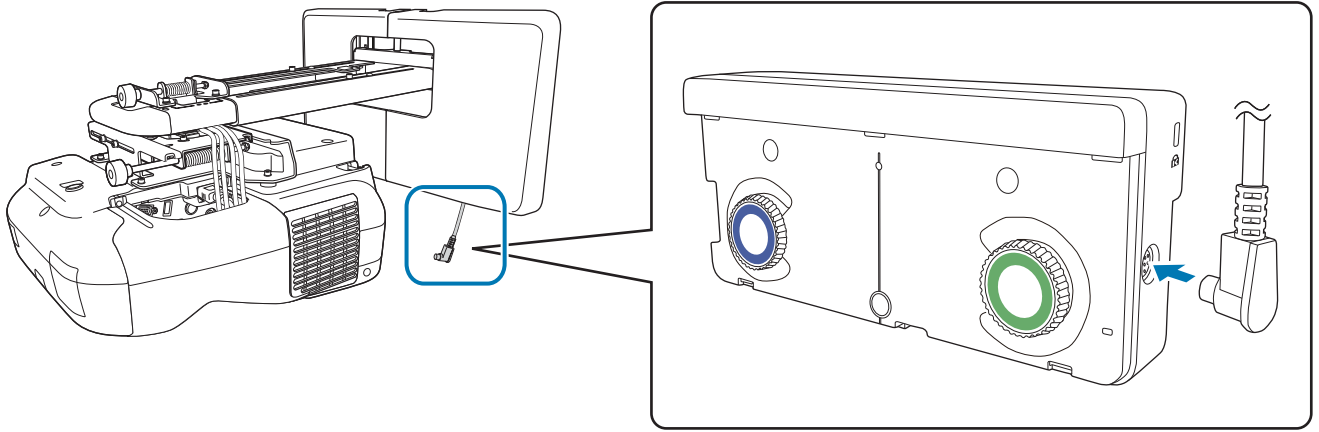
- Manyetik olmayan ekranlar: Aralayıcıları takıp M4 vidalarla (x3) sabitleyin.





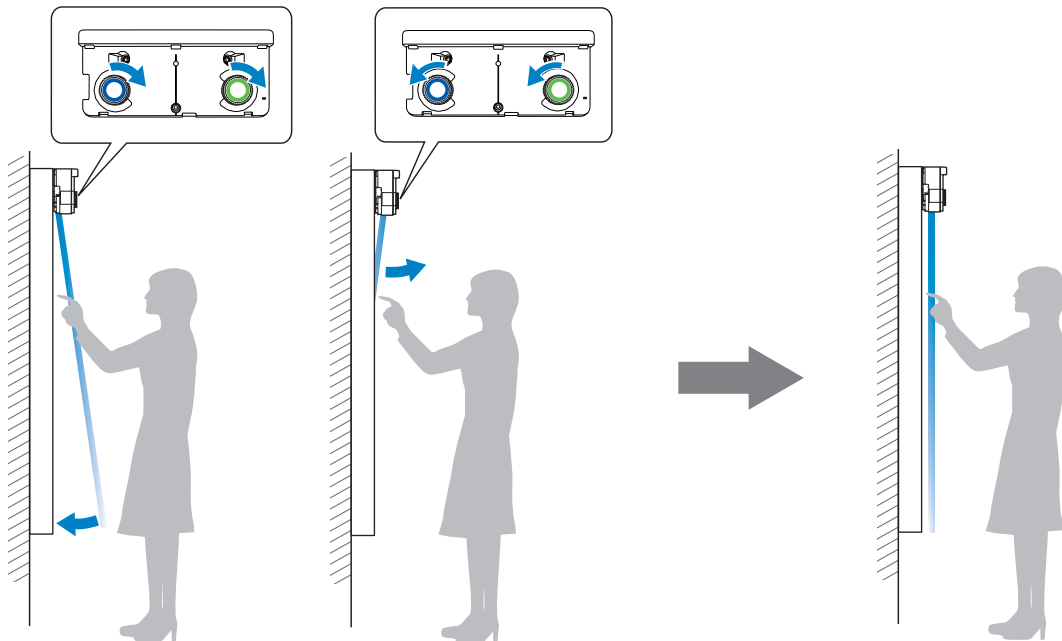
Vida deliği kesiti

- 10** Projektöre bağlanan Dokunmatik Ünite bağlantı kablosunu, Dokunmatik Ünite'deki TCH bağlantı noktasına bağlayın



Açı Ayarı

Dokunmatik Üniteden çıkan lazer ışığının açısını, Dokunmatik Yüzeyin parmaklarınızın konumunu algılayabileceği şekilde ayarlayın.

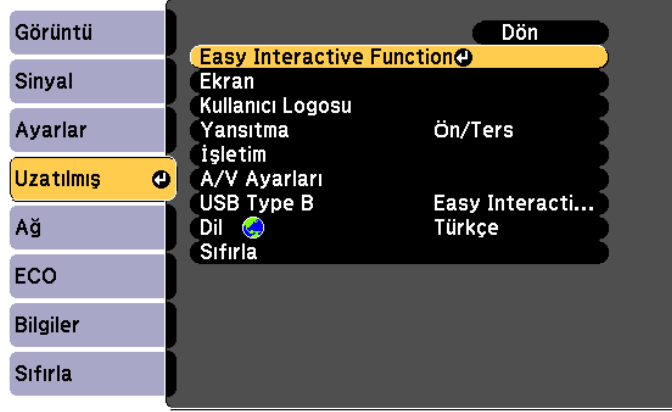




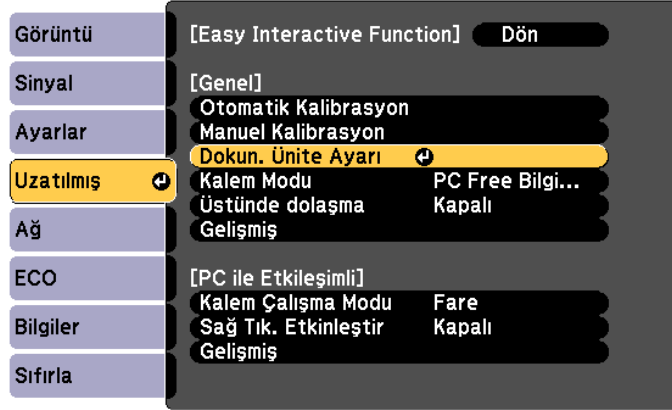
Açıyı ayarlamadan önce, etkileşimli kalem kalibrasyonunun tamamlandığından emin olun.

"Kalemi ayarlama" [s.41](#)

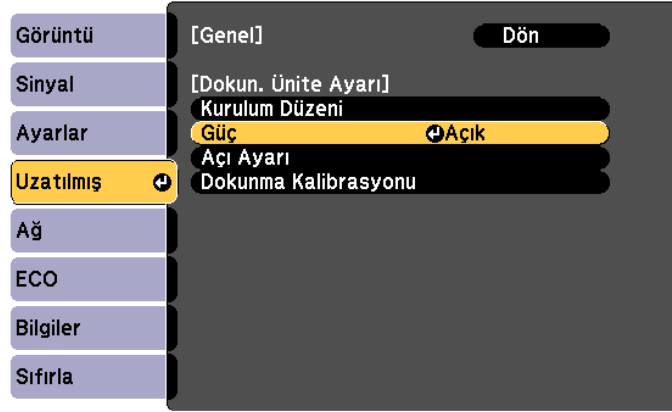
- 1 Projektörün Yapılandırma menüsünden **Uzatılmış** kısmında **Easy Interactive Function** ögesini seçin



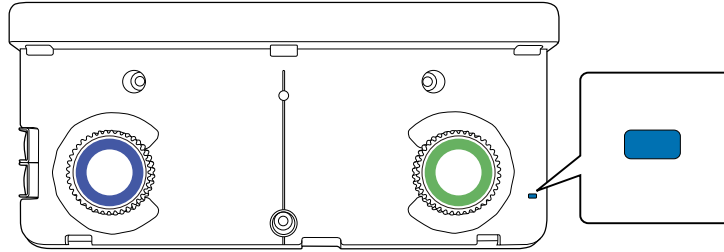
- 2 **Dokun. Ünite Ayarı** ögesini seçin



3

Güç özelliğini Açık olarak ayarlayın

Dokunmatik Ünite açılır ve gösterge mavi renkte yanar.



⚠ Uyarı

Projektörün yansıtma penceresine ya da Dokunmatik Ünitenin lazer yayma çıkışlarına bakmayın. Bu, yayılan güçlü lazer ışığından dolayı görme yeteneğinde hasara neden olabilir.



Güç özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün bir sonraki açılışında Dokunmatik Ünite de otomatik olarak açılır.

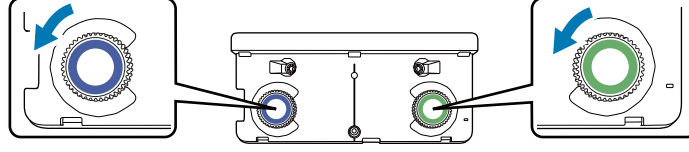
4

Açı Ayarı ögesini seçin

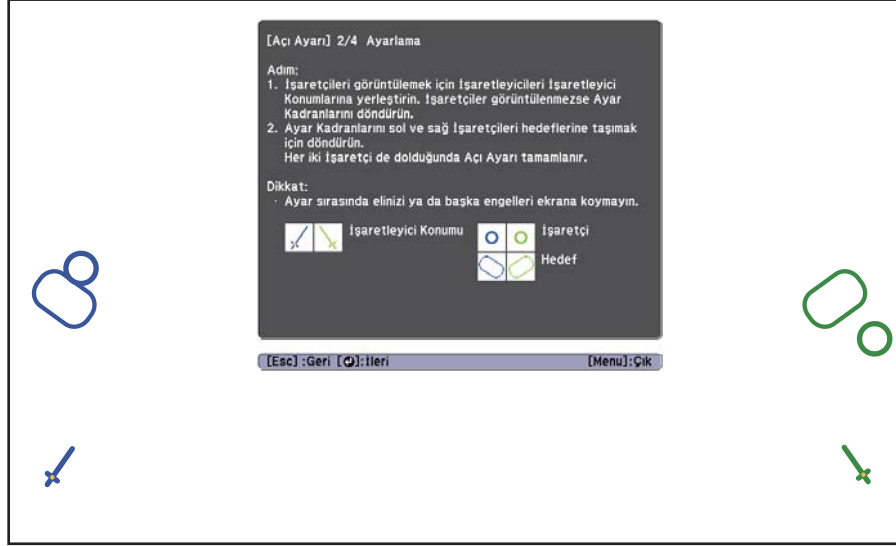
Aşağıdaki ekran görüntülenir.





5 Dokunmatik Ünite'deki ayar vidalarını bir tıklama sesi duyana kadar saat yönünün tersinde döndürün







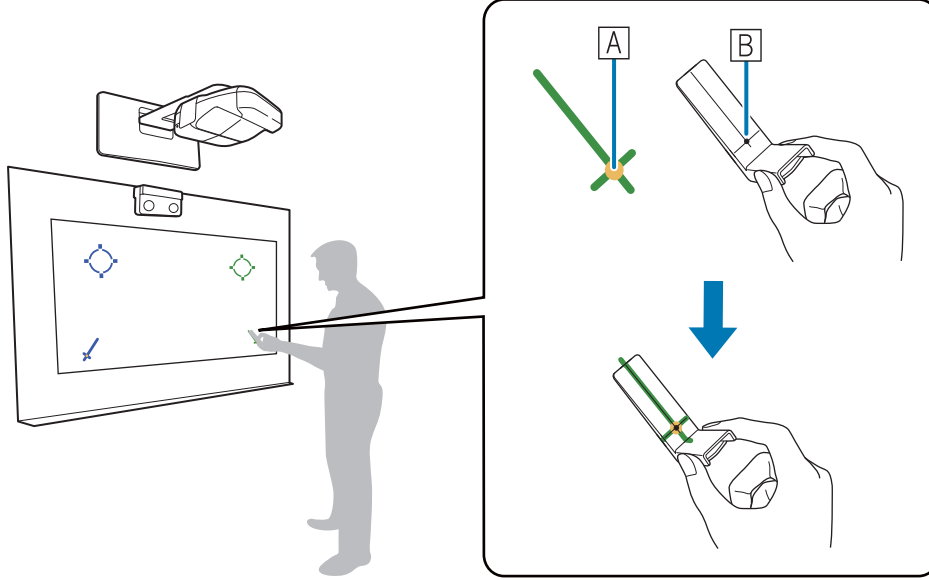
Ayar vidasından bir tıklama sesi duyduğunuzda, döndürmeyi bırakıp uzaktan kumandada [↩] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.





6

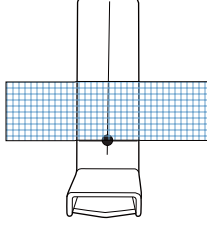
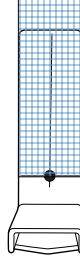
Dokunmatik Ünitelerden çıkardığınız iki işaretleyiciyi, yansıtma ekranındaki işaretleyici konumlarına () () takın

Konumları, işaretleyicilere yönelik çarpı işaretleri (), () () simgelerine yönelik noktalarla () çakışacak şekilde eşleştirin.



Yansıtma ekranının sol ve sağında, işaretleyici konumlarıyla aynı renge sahip işaretçiler () () görüntülendiğinde, işaretleyicileri yansıtma ekranına takın.

- Manyetik ekranlar: İşaretleyicilerin altını ekrana yerleştirin.
- Manyetik olmayan ekranlar: İşaretleyicileri sabitlemek için sağlanan bandı kullanın. Bandı, işaretleyicinin herhangi bir ucu ekrandan çıkmayacak şekilde takın.

Doğru	Yanlış
	

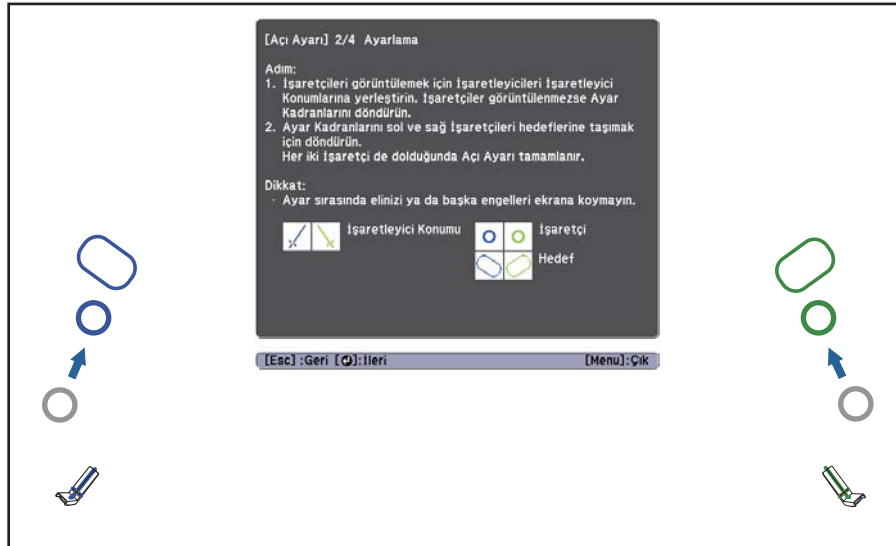
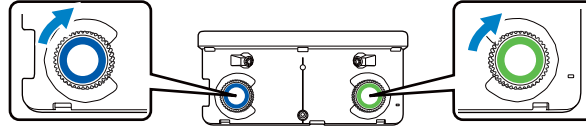


Açı ayarı sırasında, yansıtılan görüntünün yakınına işaretleyicilerden başka bir nesne koymayın. Yansıtılan görüntüde başka nesneler varsa, açı ayarı doğru biçimde yapılamayabilir.

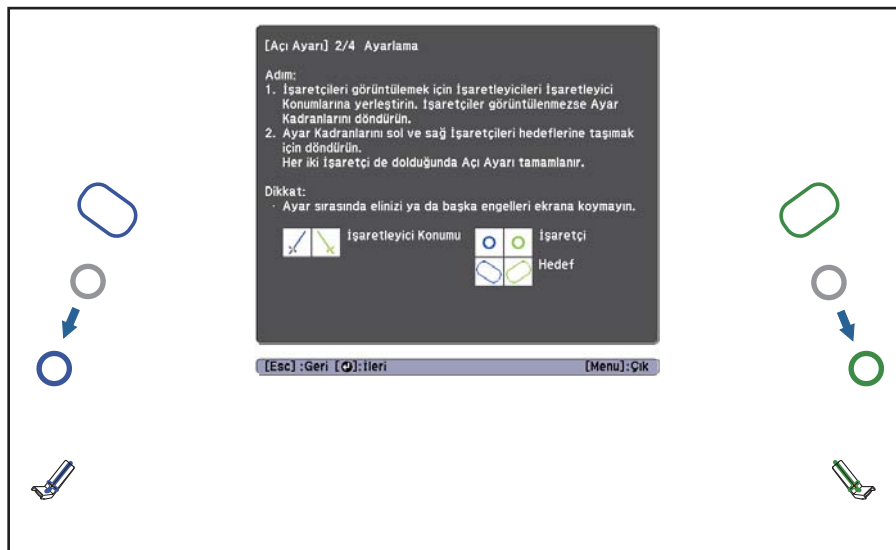
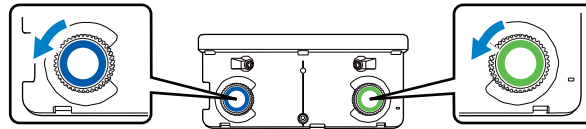
7

İşaretçileri () (), herhangi bir taraftaki aynı renge sahip hedefle () () çakışacakları şekilde taşımak için Dokunmatik Ünite'deki ayar vidalarını döndürün

Ayar vidasını saat yönünde döndürdüğünüzde, işaretçi, yansıtılan görüntünün merkezine doğru yukarı yönde çapraz olarak hareket eder.



Ayar vidasını saat yönünün tersinde döndürdüğünüzde, işaretçi, yansıtılan görüntünün merkezinden aşağı yönde çapraz olarak hareket eder.



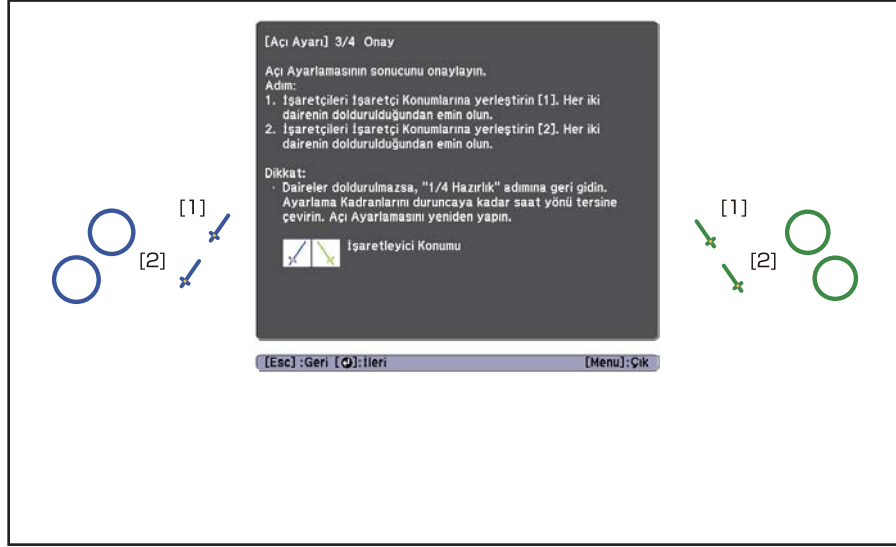
İşaretçiler doğru konumda çakıştığında renkler dolu hale gelir () ().



- Vidadan bir tıklama sesi duyarsanız, işaretçi daha fazla gitmez.
- Vidaları döndürürken, kolunuzun ya da vücudunuzun gölgesinin işaretçilerin üzerine gelmediğinden emin olun.

8

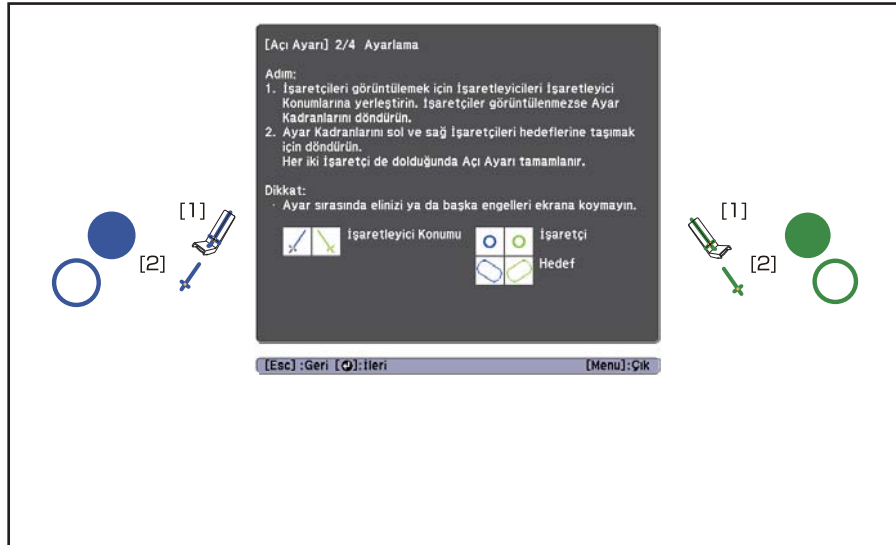
Sol ve sağıdaki işaretçiler dolu renkler haline geldiğinde (●) (●), uzaktan kumandada [↩] düğmesine basın
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



9



İşaretleyicileri üst işaretleyici konumlarına [1] (✓) (✓) yerleştirin

Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında üst işaretçiler dolu renkler (●) (●) haline gelir.

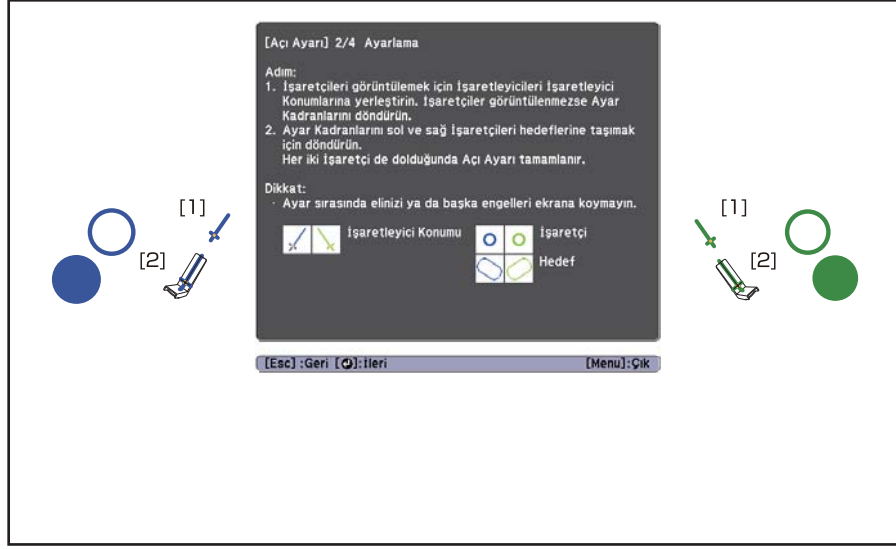




Üst işaretçiler dolu renkler haline gelmezse (●) (●) 4. adımdan tekrar başlayın.

10


İşaretleyicileri alt işaretleyici konumlarına [2] () () yerleştirin

Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında alt işaretçiler dolu renkler () () haline gelir.

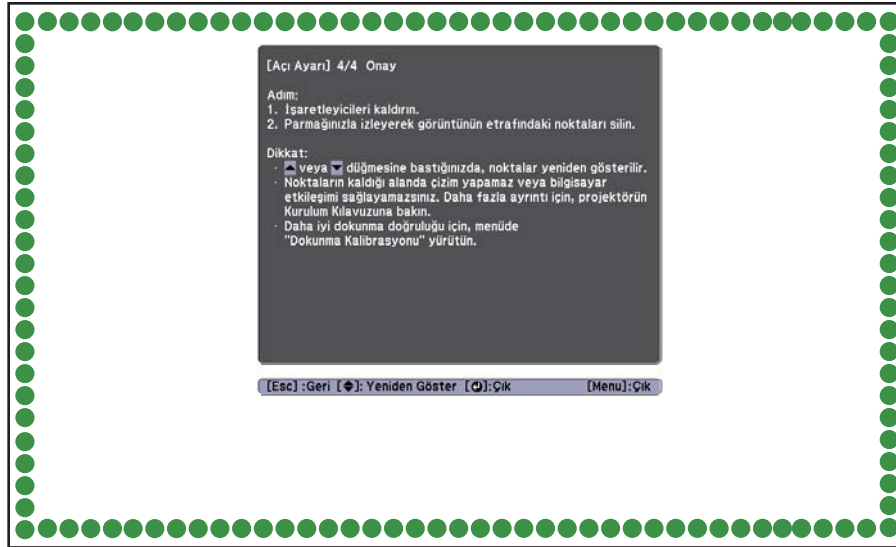


Alt işaretçiler dolu renkler haline gelmezse () () 4. adımdan tekrar başlayın.

11

Kontrolü tamamladığınızda, işaretleyicileri çıkarıp, uzaktan kumandada [] düğmesine basın

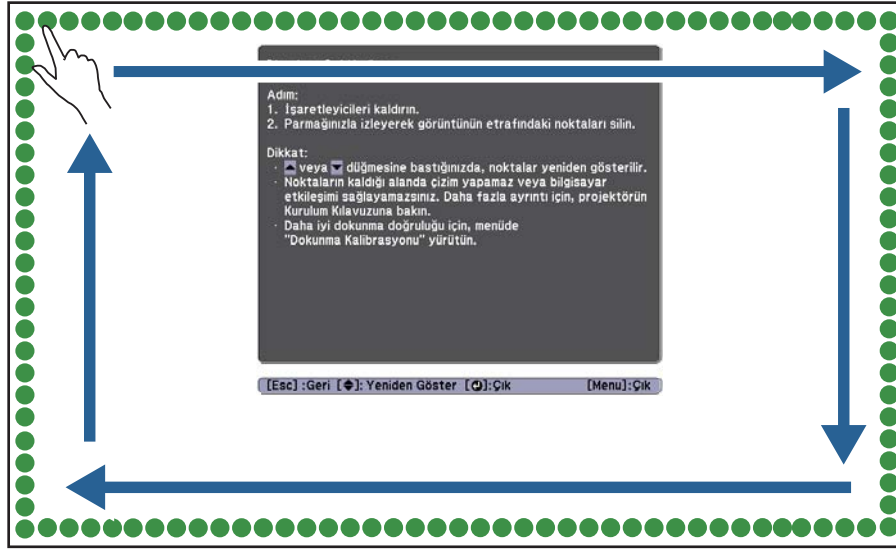
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



12

Parmağınızla noktaları (●) izleyin

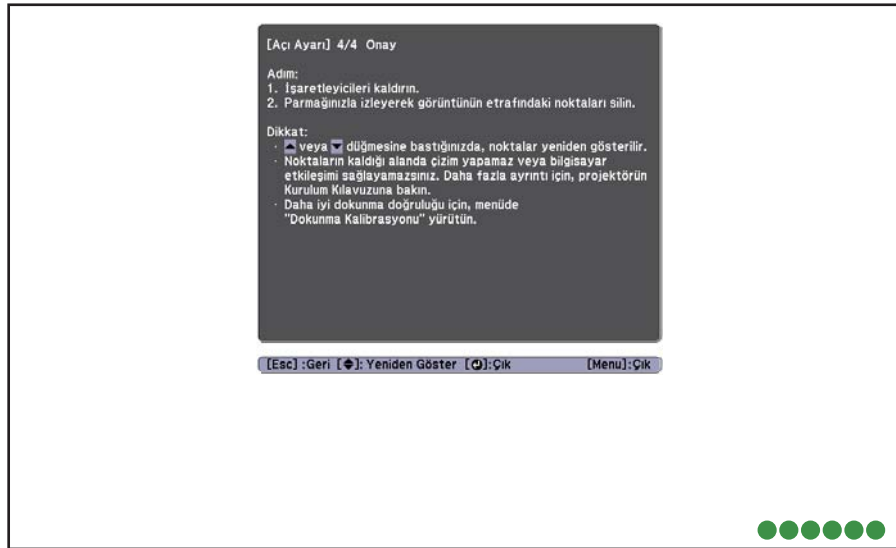
Açı ayarı doğru biçimde yapıldığında, üzerinden geçtiğiniz noktalar kaybolur.



Takma tırnak ya da oje kullanıyorsanız veya parmaklarınız bandaj gibi nesnelerle engelleniyorsa, dokunma işlemleri doğru biçimde gerçekleşmeyebilir.

Tüm noktalar kaybolduğunda, uzaktan kumandada [↩] düğmesine basıp 14. adıma gidin.

Aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi bazı noktalar kalırsa aşağıdaki noktaları kontrol edin.

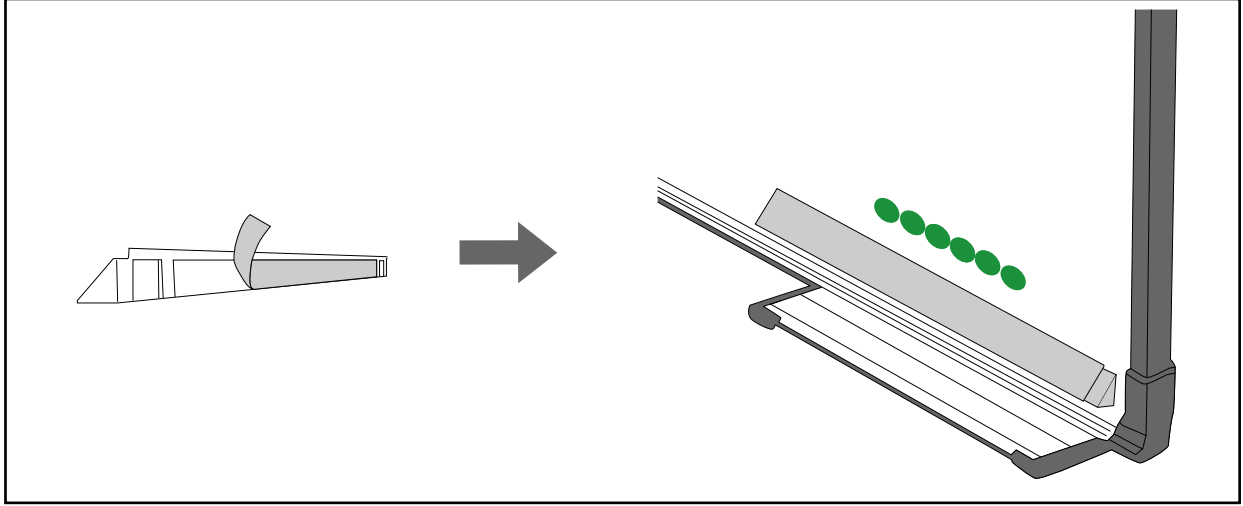


- Yansıtma ekranının etrafındaki engelleri kaldırın. Engelleri kaldırdıktan sonra, uzaktan kumandada [↩] ya da [↪] düğmesine basıp 12. adımı tekrar uygulayın.
- Engelleri kaldırdıktan sonra noktalar kalmaya devam ederse, ayar vidalarını saat yönünün tersinde yaklaşık çeyrek tur döndürün. Ardından uzaktan kumandada [↩] ya da [↪] düğmesine basıp 12. adımı tekrar uygulayın.
- Bu adımı uyguladıktan sonra bile noktalar kalmaya devam ederse veya beyaz tahta tepsileri ya da çerçeveler gibi kaldırılamayan engeller varsa 13. adıma gidin.



13



Sağlanan kızılötesi saptırıcıları, lazer bir engel tarafından yansıtılmayacak şekilde yapıştırın (yalnızca yansıtma ekranının yakınında kaldırılamayan bir nesne olması durumunda)

Saptırıcıları noktalarla engel arasına yapıştırın. Saptırıcıların sayısını noktaların sayısına göre ayarlayın. Kızılötesi saptırıcıların arkasından bandı çıkarıp ekrana yapıştırın.



- Yerine yapıştırılmış bir kızılötesi saptırıcıyı çıkarmayın. Bu, bandın yapışkan gücünü zayıflatabilir.
- Kızılötesi saptırıcılara bant yapıştırmayın ya da bir şey koymayın. Kızılötesi saptırıcı doğru biçimde çalışmayacaktır.

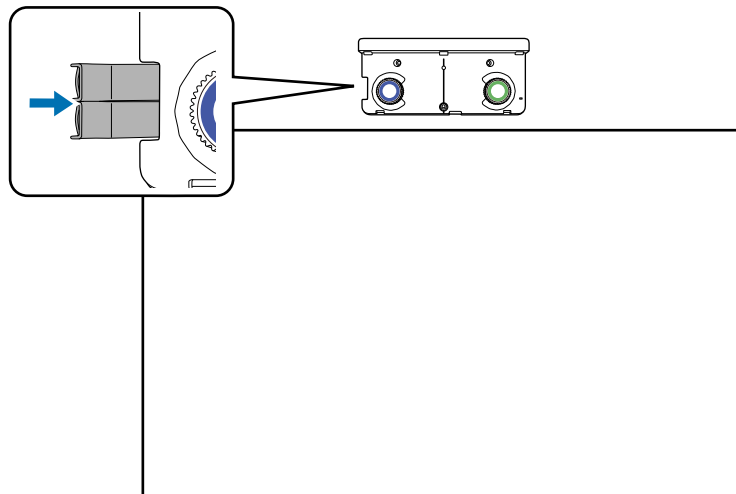
Kızılötesi saptırıcıları yerleştirdikten sonra, uzaktan kumandada [] ya da [] düğmesine basıp 12. adımı tekrar uygulayın.

Kızılötesi saptırıcıları taktıktan sonra bile noktalar kaybolmazsa, ayar vidalarını saat yönünün tersinde yaklaşık çeyrek tur döndürün. Ardından uzaktan kumandada [] ya da [] düğmesine basıp 12. adımı tekrar uygulayın.

Noktalar, yukarıdaki prosedürleri gerçekleştirdikten sonra bile kaybolmazsa, Belge CD-ROM'unda sağlanan *Epson Projektör İletişim Listesi*'nden yerel bayinizle iletişime geçin.

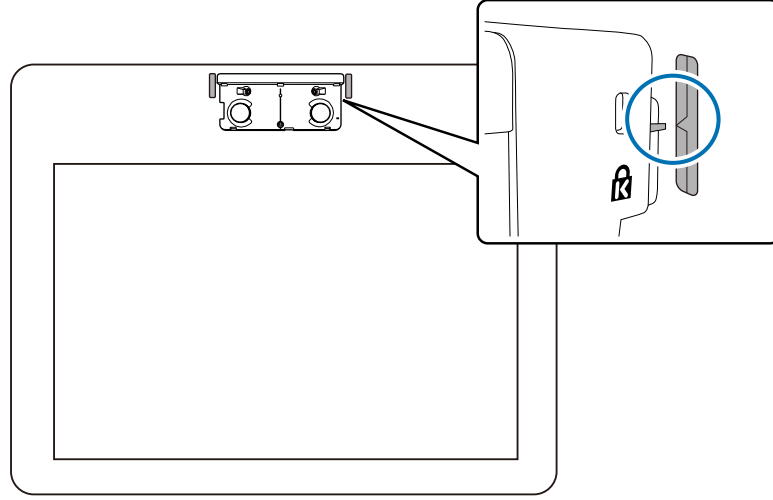
14

İşaretleyicileri Dokunmatik Ünitede saklayın



15

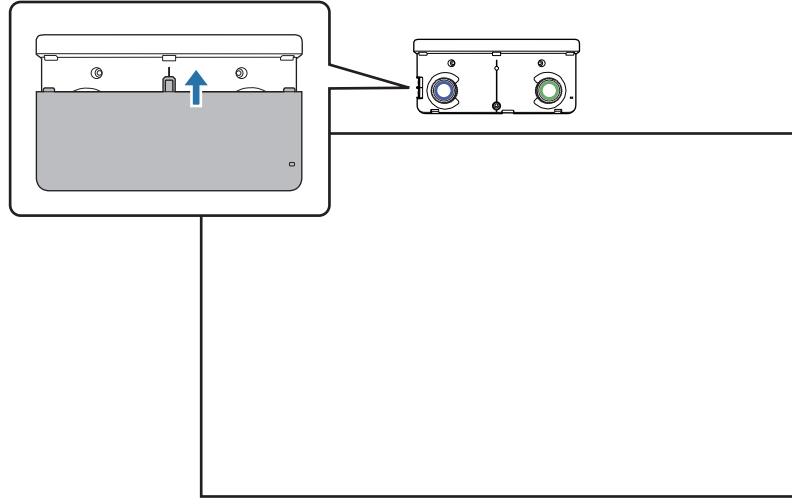
Etiketleri, Dokunmatik Ünitenin her bir tarafındaki tırnaklara takın
Etiketlerin merkezini Dokunmatik Üniteye tırnaklarla hizalayın.



Dokunmatik Ünite yerinden oynarsa, doğru konuma tekrar kurmak için etiketleri kullanın.

16

Ayar kapağını takıp, ayar kapağı altındaki vidayı sıkın



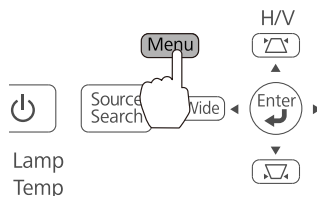
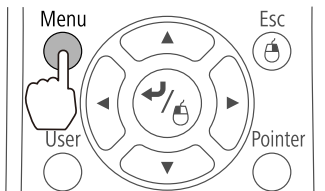
Dokunma Kalibrasyonu

Projektörün, dokunma işlemlerini hassas biçimde tanıyabilmesi için dokunma kalibrasyonunu gerçekleştirin.

1

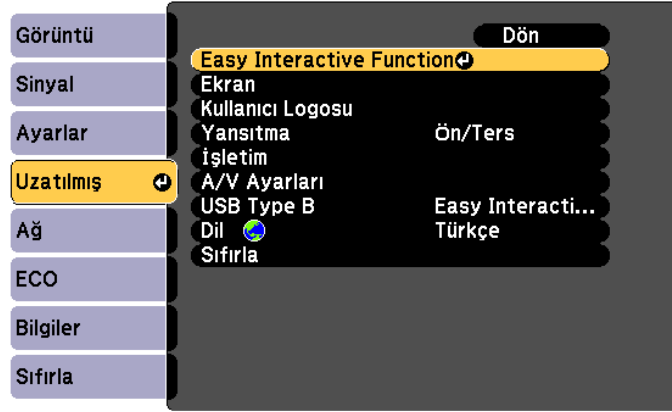
Projektörün [Menu] düğmesine basın

Uzaktan Kumandayı Kullanarak Kumanda Panelini Kullanarak



2

Uzatılmış menüsünden **Easy Interactive Function** öğesini seçin



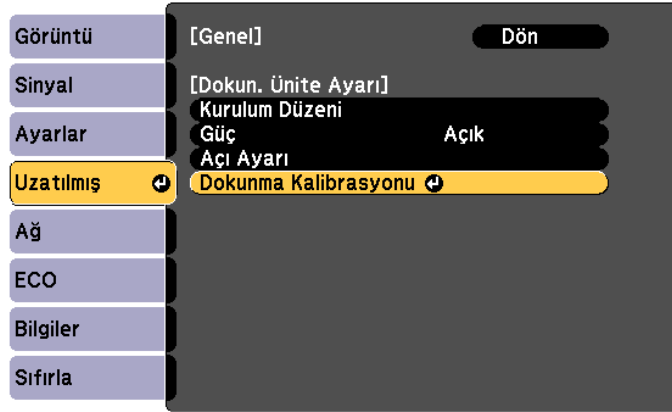
3

Dokun. Ünite Ayarı öğesini seçin



4

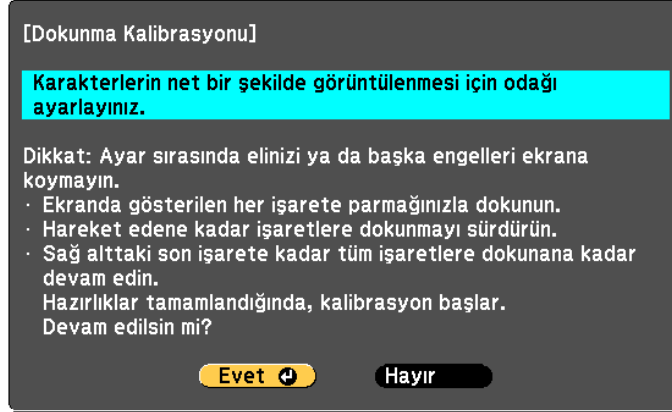
Dokunma Kalibrasyonu öğesini seçin



Odak ayarı mesajı görüntülenir.

5

Ekranın odakta olduğunu kontrol edip **Evet** düğmesini seçin

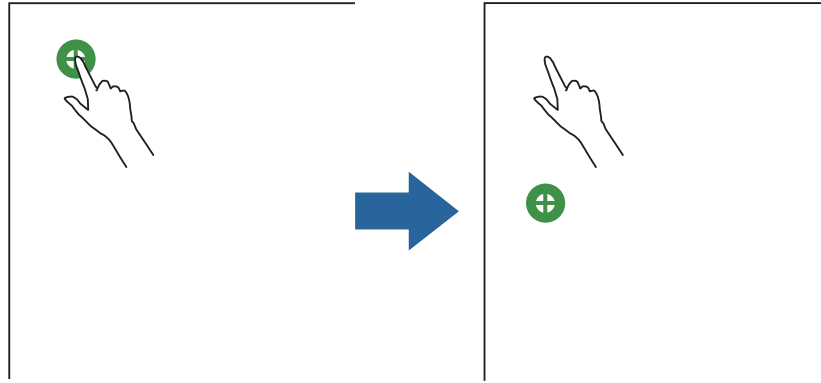


Yansıtma ekranının sol üstünde bir nokta görüntülenir.

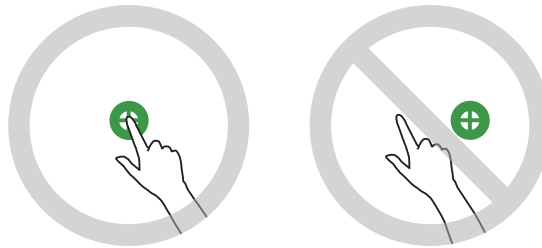
6

Parmağınızla noktanın ortasına dokununuz

Nokta kaybolup sonraki konuma gittiğinde parmağınızı kaldırınız.



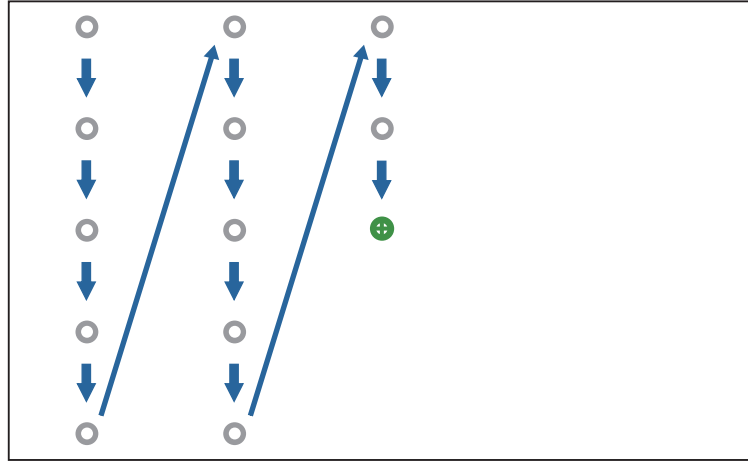
- Noktanın ortasına dokunduğunuzdan emin olun. Aksi halde doğru biçimde konumlandırılmayabilir.



- Parmak ucunuz dışında bir nesneyle dokunmayınız.

7

Tüm noktalar kaybolana kadar 6. adımı tekrarlayın



Tüm noktalar kaybolduğunda dokunma kalibrasyonu tamamlanır.



- Yanlış konuma dokunursanız, uzaktan kumandada ya da kontrol panelinde [Esc] düğmesine basın. Bu işlem önceki noktaya döndürür. İki nokta geriye gidemezsiniz.
- Dokunma kalibrasyonunu iptal etmek için [Esc] düğmesini iki saniye basılı tutun.
- Tüm noktalar kaybolduktan sonra dokunma kalibrasyonu tamamlanana kadar birkaç saniye geçebilir.

Toplu Ayar İşlevi

Yapılandırma menüsü içeriği bir projektör için ayarlanmış olduğunda, birden fazla projektörde toplu ayar gerçekleştirmek için bunu kullanabilirsiniz (toplu ayar işlevi). Toplu ayar işlevi yalnızca aynı model numarasına sahip projektörler içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Bir USB bellek kullanarak ayarlayın.
- Bilgisayarla projektörü bir USB kablosuyla bağlayarak ayarlayın.
- EasyMP Network Updater kullanarak ayarlayın.

Bu kılavuz, USB bellek ve USB kablosu yöntemlerini açıklamaktadır.



- Aşağıdaki içerik, toplu ayar işlevi tarafından yansıtılmaz.
 - Ağ menüsü ayarları (Posta ve Diğerleri menüleri hariç)
 - Bilgiler menüsünden Lamba Saati ve Durum
- Toplu ayar, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Ekran Yerleşimi gibi ayar değerleri, toplu ayar işleviyle yansıtılır. Toplu ayar, yansıtılan görüntünün ayarlanmasından sonra gerçekleştirilirse, yaptığınız ayarlamalar değişebilir.
- Toplu ayar işlevinin kullanılmasıyla, diğer projektörler için kayıtlı Kullanıcı Logosu ayarlanır. Kullanıcı Logosu için gizli bilgi ve benzerlerini kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu ayar gerçekleştirmek müşterilerin sorumluluğundadır. Toplu ayar, güç kesintisi, bağlantı hatası ve benzer nedenlerden dolayı başarısız olursa, ortaya çıkacak tamir masrafları müşterinin sorumluluğundadır.

Bir USB bellek kullanarak ayarlayın

Bu kısım, toplu ayarın bir USB bellek kullanarak nasıl gerçekleştirildiğini açıklamaktadır.



- FAT biçimli bir USB bellek kullanın.
- Toplu ayar işlevi, güvenlik işlevleri içeren USB bellekler tarafından kullanılamaz. Güvenlik işlevleri bulunmayan bir USB bellek kullanın.
- Toplu ayar işlevi, USB kart okuyucular ya da USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarları USB belleğe kaydetme

1

Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

2

USB belleęi projektörün USB-A bağlantı noktasına takın

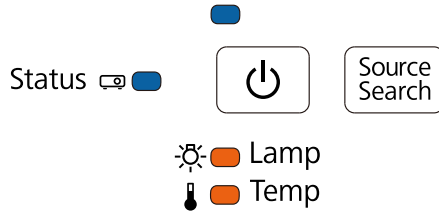


- USB belleęi doğrudan projektöre takın. USB bellek bir USB dağıtıcı aracılığıyla projektöre bağlanırsa ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Boş bir USB bellek takın. USB bellek, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektörden USB belleęe bir toplu ayar dosyası kaydetmişseniz, dosyayı silin ya da dosya adını deęiştirin. Toplu ayar işlevi bir toplu ayar dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını deęiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA kısmını deęiştirirseniz, projektör dosyayı doğru biçimde tanıyamayabilir.
- Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3

Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.



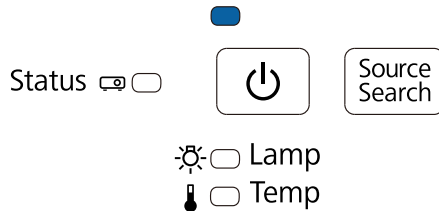
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, toplu ayar dosyası yazılıyordur.



Dikkat

- Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Dosya yazılırken USB belleęi projektörden çıkarmayın. USB bellek çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Güç kapandığında USB belleęi çıkarın.

Kayıtlı ayarları dięer projektörlere yansıtmaya

1

Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

2

Kaydedilen toplu ayar dosyasını içeren USB belleği projektörün USB-A bağlantı noktasına takın



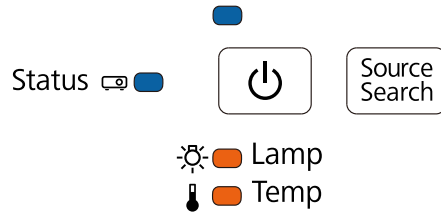
- USB bellek 1 ila 3 türde toplu ayar dosyası içerdiğinde, dosya, aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birden fazla dosya varsa ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.
- USB bellekte dört ya da daha fazla türde toplu ayar dosyası olduğunda ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.
- USB bellekte, toplu ayar dosyasına yönelik olan dışında herhangi bir veri depolamayın. USB bellek, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.

3

Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın. Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca açık kalır.



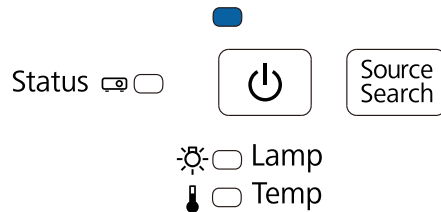
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.



Dikkat

- Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB belleği projektörden çıkarmayın. USB bellek çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Güç kapandığında USB belleği çıkarın.

Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın



Toplu ayar işlevini aşağıdaki işletim sistemleri destekler.

- Windows XP ve üstü
- Mac OS X 10.5.3 ve üstü

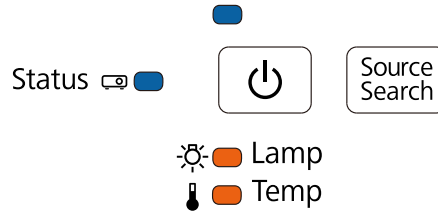
Ayarları bir bilgisayara kaydetme

1 Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın

3 Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.



Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

4 Çıkarılabilir diski açıp, toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin



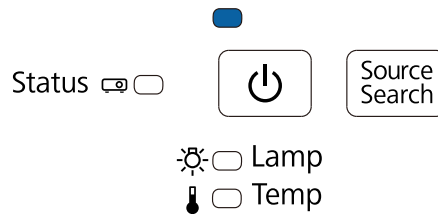
Toplu ayar dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA kısmını değiştirerseniz, projektör dosyayı doğru biçimde tanıyamayabilir. Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

5 Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın



OS X kullanırken "Remove EPSON_PJ" işlemini yapın.

Projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Kayıtlı ayarları diğer projektörlere yansıtma

1 Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin

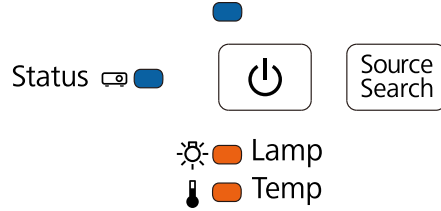
2

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın

3

Uzaktan kumanda ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner. Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın.



Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

4

Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin), çıkarılabilir diskin üst düzey klasörüne kopyalayın



Çıkarılabilir diske, toplu ayar dosyası dışında herhangi bir dosya ya da klasör kopyalamayın.

5

Bilgisayarınızda "USB aygıtını çıkar" işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın



OS X kullanırken "Remove EPSON_PJ" işlemini yapın.

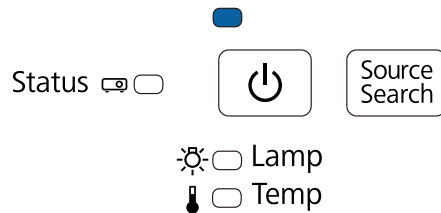
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.



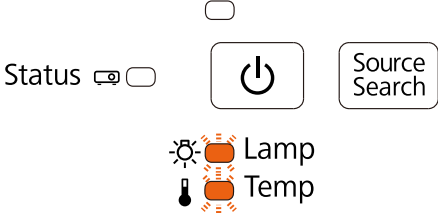
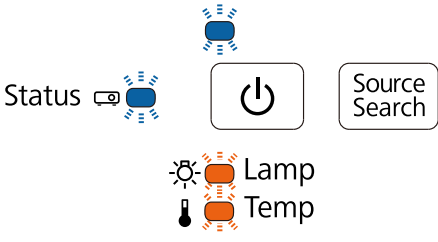
Dikkat

Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Ayar Başarısız Olduğunda

Kontrol	Çözüm
<p>Lamba ve sıcaklık göstergeleri turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu?</p>  <p>The diagram shows the projector's control panel. At the top is a small rectangular indicator. Below it is the 'Status' label next to a small square icon. To the right of the Status icon is a power button (a circle with a vertical line) and a 'Source Search' button. Below these are two indicators: 'Lamp' with a light bulb icon and 'Temp' with a thermometer icon. Both the Lamp and Temp indicators are shown with orange bars, indicating they are lit.</p>	<p>Toplu ayar dosyası bozuk olabilir veya USB belleği ya da USB kablosu doğru biçimde bağlı olmayabilir. USB belleği ya da USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.</p>
<p>Güç ve durum göstergeleri mavi renkte, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu?</p>  <p>The diagram shows the projector's control panel. At the top is a small rectangular indicator. Below it is the 'Status' label next to a small square icon. To the right of the Status icon is a power button (a circle with a vertical line) and a 'Source Search' button. Below these are two indicators: 'Lamp' with a light bulb icon and 'Temp' with a thermometer icon. Both the Lamp and Temp indicators are shown with orange bars, indicating they are lit.</p>	<p>Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün donanım yazılımında bir hata oluşmuş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yerel bayinizle ya da Epson Projektör İletişim Listesi'nde sağlanan en yakın adresle iletişime geçin.</p>



Birden Fazla Projektör Kurulduğunda Etkileşim İşlevini Kullanma

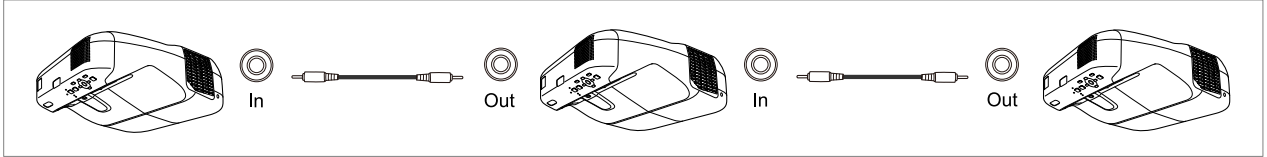
Etkileşimli kalem aynı odada birden fazla projektör olarak kullanılırken, kızılötesi girişim kalem işlemlerinin kararsız hale gelmesine neden olabilir. Etkileşimli kalem işlemleri, projektörlerin kablolar kullanılarak bağlanmasıyla kararlı duruma getirilir.

İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu takımını (ELPKC28) kullanarak, projektörlerdeki SYNC bağlantı noktalarını seri olarak bağlayabilirsiniz. Bağlantı noktalarını bağladıktan sonra, Yapılandırma menüsünden **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Gelişmiş - Proj. Senkroniz.** seçeneğini **Kablolu** olarak ayarlayın.

Ayrıntılar için projektörün *Kullanım Kılavuzu*'na bakın (Document CD-ROM'unda).



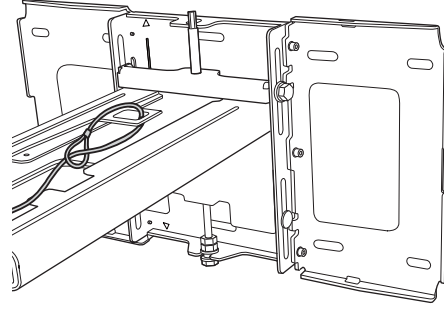
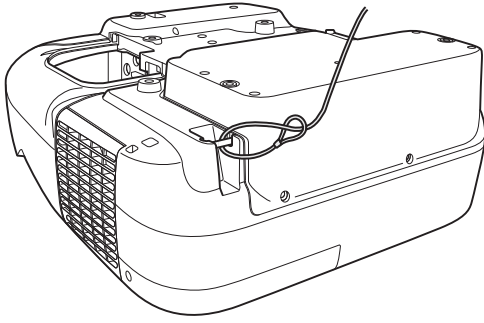
- SYNC bağlantı noktası IN ve OUT yuvalarına sahiptir. Kablonun bir ucunu IN yuvasına bağladığınızda diğer ucu OUT yuvasına takın.
- Üç ya da daha fazla projektörü bağlarken, ilk projektörü son projektöre bağlamanız gerekmez.



Güvenlik Kablosu Takma

Bu ürüne, piyasada bulunabilen hırsızlık önleme tel kilidi takılabilir.

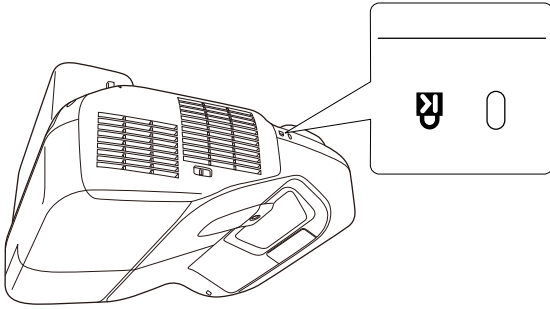
Hırsızlık önleme tel kilidinin telini, projektör ve ayar plakasındaki güvenlik kablosu kurulum noktalarından geçirin. Kilitleme talimatları için tel kilidiyle sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.



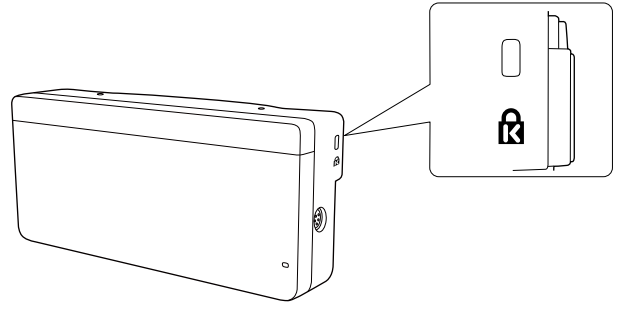
Bu üründeki güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Güvenlik Sistemiyle uyumludur. Microsaver Güvenlik Sistemi konusunda daha fazla ayrıntı için aşağıdaki adrese bakın.

<http://www.kensington.com/>

Projektör



Dokunmatik Ünite





Genel Not

OS X, Apple Inc.'in ticari markasıdır.

Microsoft ve Windows, Birleşik Devletler ve/veya diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın ticari ya da tescilli ticari markalarıdır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.