



# **Посібник користувача**

## **Multimedia Projector**

**EB-595Wi      EB-575Wi**

**EB-585Wi      EB-575W**

**EB-585W      EB-570**



**EB-580**

# Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" <a href="#">стор.213</a>
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт <b>Яскравість</b> у меню <b>Зображення</b> . <b>Зображення - Яскравість</b>

## Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику ..... 2

### Вступ

#### Функції проектора ..... 9

Інтерактивні функції (Easy Interactive Function) (лише EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	9
Увімкнення проекції з короткої відстані .....	9
Підключення до мережі та проекція зображень з екрана комп'ютера .....	9
Функції посиленої безпеки .....	11
Збільшення та проекція файлів за допомогою документ-камери .....	11

#### Найменування і функції деталей ..... 12

Передня і бокова панелі .....	12
Верхня та бокова панелі .....	13
Інтерфейс .....	14
Основа .....	16
Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) .....	17
Панель керування .....	18
Пульт дистанційного керування .....	19
Заміна батарей у пульті дистанційного керування .....	22
Робочий діапазон пульта дистанційного керування .....	23
Перо Interactive Pen (лише для EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	23
Заміна батареї для пера Interactive Pen .....	24
Замінювання наконечника пера Interactive Pen .....	25
Коробка для пер (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	26
Сенсорний пристрій (тільки для моделей EB-595Wi) .....	26
Вигляд спереду .....	26
Задня панель .....	27

## Підготовка проектора

### Установка проектора ..... 30

Методи Встановлення .....	30
Під час використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	31
Настроювання сенсорного пристрою (тільки для моделей EB-595Wi) .....	32

### Підключення обладнання ..... 33

Підключення комп'ютера .....	33
Підключення смартфона або планшетного пристрою .....	35
Підключення джерел зображення .....	36
Підключення USB-пристроїв .....	39
Підключення мікрофона .....	41
Підключення зовнішнього обладнання .....	42
Підключення мережного кабелю .....	44
Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі .....	45
Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) .....	46

## Основні функції

### Проеціювання зображень ..... 49

Підготовка до проєціювання .....	49
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела) .....	50
Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування .....	51
Проеціювання у режимі USB Display .....	52
Системні вимоги .....	52
Перше підключення .....	53
Видалення .....	54

### Настройка зображень під час проєціювання ..... 56

Коригування трапецієподібного спотворення .....	56
Г/В трап.спотв. ....	56

Quick Corner . . . . .	57
Регулювання розміру зображення . . . . .	59
Регулювання положення зображення (Зсув зображення) . . . . .	59
Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами) . . . . .	60
Розташування зображення вище . . . . .	61
Розташування зображення нижче . . . . .	61
Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами) . . . . .	61
Коригування фокусу . . . . .	61
Регулювання гучності . . . . .	64
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору) . . . . .	64
Параметри Автодіафрагма . . . . .	65
Зміна значення параметра проєктованого зображення . . . . .	65
Способи змінення . . . . .	66
Зміна співвідношення сторін (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) . . . . .	66
Зміна співвідношення сторін (тільки для моделей EB-580/EB-570) . . . . .	67

## Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

<b>Режими інтерактивних функцій . . . . .</b>	<b>70</b>
Малювання на проекції зображення (режим анотації) . . . . .	71
Використання проекції екрана як «білої дошки» (режим білої дошки) . . . . .	72
Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК») . . . . .	73
Системні вимоги для режиму «Інтерактивний з ПК» . . . . .	73
Використання режиму «Інтерактивний з ПК» . . . . .	74
Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X) . . . . .	77
Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X . . . . .	77
<b>Використання пера Interactive Pen . . . . .</b>	<b>79</b>
Калібрування пера . . . . .	81
Автоматичне калібрування . . . . .	81
Калібрування вручну . . . . .	82
Регулювання області дії пера . . . . .	84

## Виконання інтерактивних функцій дотику пальцем (тільки для моделей EB-595Wi) . . . . . 87

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотику . . . . .	87
Попереджувальні етикетки на лазері . . . . .	87
Виконання операцій за допомогою дотику пальцем . . . . .	88
Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем . . . . .	89

## Взаємодія з екраном . . . . . 93

Перехід в режим Інтерактивний з ПК . . . . .	93
Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки . . . . .	94
Вибір ширини й кольору ліній . . . . .	95
Вибір шаблонів білої дошки . . . . .	96
Панель інструментів керування проектором . . . . .	96
Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором . . . . .	97

## Використання інтерактивних функцій через мережу . . . . . 99

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі . . . . .	99
---	----

## Введення за допомогою пера в ОС Windows і пристрої на базі електронних чорнил . . . . . 101

Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу . . . . .	101
Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу . . . . .	102

## Корисні Функції

### Функції проектора . . . . . 104

Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free) . . . . .	104
Характеристики файлів, які можна проєціювати за допомогою PC Free . . . . .	104
PC Free Приклади . . . . .	104
Способи роботи PC Free . . . . .	105
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів . . . . .	107
Проекція зображень із файлів у папці по порядку (Слайди) . . . . .	108
Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди . . . . .	109
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V) . . . . .	109

Зупинка зображення (Стоп-кадр) . . . . .	110
Функція покажчика (Покажчик) . . . . .	110
Збільшення частини зображення (E-Zoom) . . . . .	111
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка) . . . . .	112
Збереження логотипа користувача . . . . .	114
Збереження шаблону користувача . . . . .	115
<b>Функції Безпеки . . . . .</b>	<b>117</b>
Керування користувачами (Захисний пароль) . . . . .	117
Типи Захисний пароль . . . . .	117
Налаштування Захисний пароль . . . . .	117
Введення пароля . . . . .	118
Обмеження операції (Блок-ня керування) . . . . .	119
Замок для захисту від крадіжки . . . . .	120
Монтаж пружинного фіксатора . . . . .	120
<b>Контроль і керування проектором . . . . .</b>	<b>122</b>
Про програму EasyMP Monitor . . . . .	122
Message Broadcasting . . . . .	122
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web) . . . . .	122
Настройка проектора . . . . .	122
Відображення вікна Керування Web . . . . .	123
Відображення вікна Web Remote . . . . .	123
Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми . . . . .	125
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки . . . . .	125
Керування за допомогою Протоколу SNMP . . . . .	126
Команди ESC/VP21 . . . . .	126
Список команд . . . . .	126
Розташування кабелів . . . . .	127
Про PJLink . . . . .	128
Про програму Crestron RoomView® . . . . .	128
Керування проектором за допомогою комп'ютера . . . . .	129

## Меню Конфігурація

<b>Використання меню Конфігурація . . . . .</b>	<b>134</b>
---	------------

<b>Список Функцій . . . . .</b>	<b>135</b>
---------------------------------	------------

Список пунктів меню конфігурації . . . . .	135
Меню Мережа . . . . .	136
Меню Зображення . . . . .	137
Меню Сигнал . . . . .	138
Меню Параметри . . . . .	140
Меню Додаткові . . . . .	142
Параметри налаштування Easy Interactive Function . . . . .	145
Меню Мережа . . . . .	146
Примітки щодо роботи з меню Мережа . . . . .	147
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою . . . . .	148
Меню Простий . . . . .	149
Меню Бездр. м. . . . .	150
Меню Безпека . . . . .	151
Меню Дротова LAN . . . . .	152
Меню Пошта . . . . .	153
Меню Інші . . . . .	154
Меню Скинути . . . . .	155
Меню ECO . . . . .	155
Меню Інформація (тільки для читання) . . . . .	157
Меню Скинути . . . . .	158

<b>Виконання пакетного налаштування кількох проекторів . . . . .</b>	<b>159</b>
--	------------

## Вирішення Проблем

<b>Використання довідки . . . . .</b>	<b>161</b>
---------------------------------------	------------

<b>Вирішення Проблем . . . . .</b>	<b>162</b>
------------------------------------	------------

Значення індикаторів . . . . .	162
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі . . . . .	167
Проблеми з зображенням . . . . .	169

Немає зображення	169
Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)	170
Проекція припиняється автоматично	170
З'являється повідомлення Не підтримується.	171
З'являється повідомлення Немає сигналу.	171
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	172
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	172
Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	173
Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне	173
Неправильно відтворено кольори зображення	174
Зображення виглядають темними	175
Проблеми, що виникають на початку проєкції	175
Проектор не вмикається	175
Проблеми інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	176
Не вдається малювати по проєкції екрана	176
Не вдається керувати ПК із проєкції екрана після підключення до ПК	177
Відображається повідомлення Сталася помилка Easy Interactive Function.	177
Миша комп'ютера працює неправильно	177
Перо Interactive Pen не працює	178
Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	178
Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (тільки для моделей EB-595Wi)	179
Неможливо виконати регулювання кута сенсорного пристрою (тільки в моделях EB-595Wi)	180
Ця точка пересувається автоматично або не переміщається в наступне положення під час калібрування вручну	180
Інші проблеми	180
Звуку не чути або він ледь чутий	180
Звук із мікрофона не чути	181
Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)	182
Пульт дистанційного керування не працює	182
Як змінити мову повідомлень і меню	182
Пошта не надходить навіть у разі виникнення проблем із проектором	183
Неможливо змінити параметри за допомогою браузера	183

Значення параметра Event ID	184
-----------------------------	-----

## Технічне обслуговування

Очищення	187
Очищення Поверхні Проектора	187
Очищення вікна проєціювання	187
Очищення датчика перешкод	187
Очищення повітряного фільтра	188
Заміна Витратних Матеріалів	191
Заміна лампи	191
Інтервал заміни лампи	191
Заміна лампи	192
Скидання параметра Час роб. лампи	194
Заміна повітряного фільтра	195
Інтервал заміни повітряного фільтра	195
Спосіб заміни повітряного фільтра	195

## Додатки

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	199
Додаткове приладдя	199
Витратні Матеріали	200
Розмір екрана і Відстань проєкції	201
Відстань проєкції (для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)	201
Відстань проєкції (для моделей EB-580/EB-570)	202
Сумісні Сумісні параметри екрана монітора	204
Підтримувані значення роздільної здатності	204
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	204
Компонент відеосиг.	204
Композитний відеовхід	204
Вхідний сигнал HDMI	205

Вхідний сигнал MHL . . . . .	205
<b>Технічні характеристики . . . . .</b>	<b>206</b>
Загальні Технічні Характеристики Проектора . . . . .	206
<b>Зовнішній Вигляд . . . . .</b>	<b>211</b>
<b>Глосарій . . . . .</b>	<b>213</b>
<b>Загальні Попередження . . . . .</b>	<b>215</b>
Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок . . . . .	215
Позначення . . . . .	215
Загальне попередження: . . . . .	216

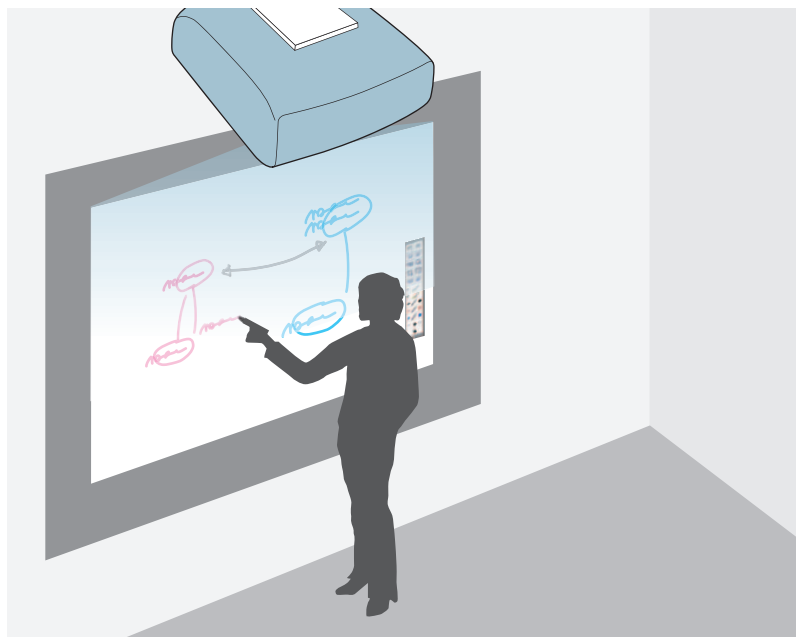


# Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.



## Інтерактивні функції (Easy Interactive Function) (лише EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



За допомогою інтерактивного пера можна нижченаведені операції.

- Використовувати проекційний екран як білу дошку
- Малювати по вмісту, що проєціюється з комп'ютера
- Керувати комп'ютером з проєційованого екрана
- Керувати проектором з проєційованого екрана
- Вибирати пристрої на проєційованому екрані, які підключено до мережі, за допомогою EasyMP Multi PC Projection з комплекту постачання
- Використовувати інтерактивні функції в мережі за допомогою EasyMP Network Projection з комплекту постачання або Quick Wireless на вибір

Після встановлення сенсорного пристрою можна взаємодіяти з проєційованим екраном за допомогою пальця замість інтерактивного пера (лише EB-595Wi).

☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [стор.69](#)

## Увімкнення проєкції з короткої відстані

Під час проєкції великих зображень з короткої відстані немає потреби відсувати проектор від екрана. Прикріпивши проектор на стелі або стіні, можна мінімізувати попадання тіні на екран, навіть якщо ви стоїте поруч з екраном, а також уникнути засліплення світлом проектора.

☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" [стор.201](#)

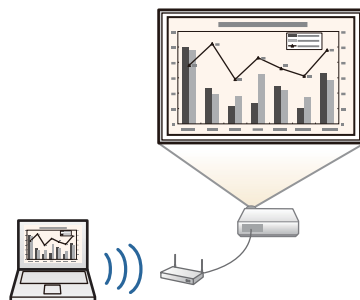
## Підключення до мережі та проєкція зображень з екрана комп'ютера

За допомогою EasyMP Network Projection та EasyMP Multi PC Projection, що містяться на компакт-диску «EPSON Projector Software» з комплекту, можна виконувати такі операції.

## • Спільне використання проектора у мережі

За допомогою EasyMP Network Projection можна підключити проектор до мережі та відкрити спільний доступ до нього з кількох комп'ютерів. Завдяки цьому можна проєціювати зображення й документи з будь-яких комп'ютерів без заміни кабелів. Також можна проєціювати з одного комп'ютера на кілька проекторів.

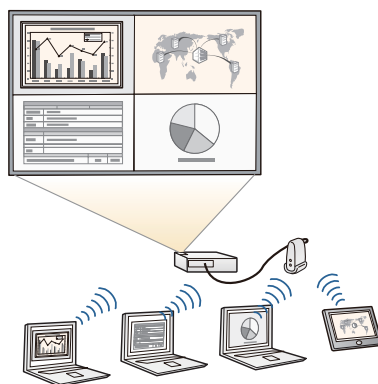
📖 [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)



## • Проєціювання кількох екранів комп'ютерів одночасно

За допомогою EasyMP Multi PC Projection можна проєціювати до чотирьох екранів одночасно з комп'ютера у мережі, смартфонів або планшетних пристроїв, на яких встановлено програмне забезпечення Epson iProjection.

📖 [Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection](#)



За допомогою продуктів та застосунків на вибір можна виконувати такі операції.

## • Бездротова проєкція екрана вашого комп'ютера

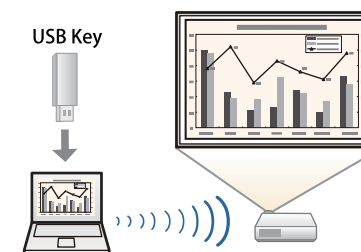
Інсталивавши додатковий бездротовий пристрій локальної мережі, можна через мережу виводити проєкцію екрана комп'ютера.

📖 "Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.45](#)



## • Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless

Просто підключивши додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, можна автоматично виконувати налаштування бездротової мережі та виконувати проєціювання екрана комп'ютера.



## • Проєціювання зображень з переносних пристроїв через мережу

За допомогою програмного забезпечення Epson iProjection, інстальованого у смартфоні чи планшеті, можна проєціювати зображення через бездротову мережу. Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.



---

### Функції посиленої безпеки

- **Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами**

Встановивши пароль, ви зможете контролювати доступ до проектора.

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.117](#)

- **Функція блокування не дозволяє натискати кнопки на панелі керування**

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).

☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.119](#)

- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки
  - Точка встановлення захисного кабелю
- ☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.120](#)

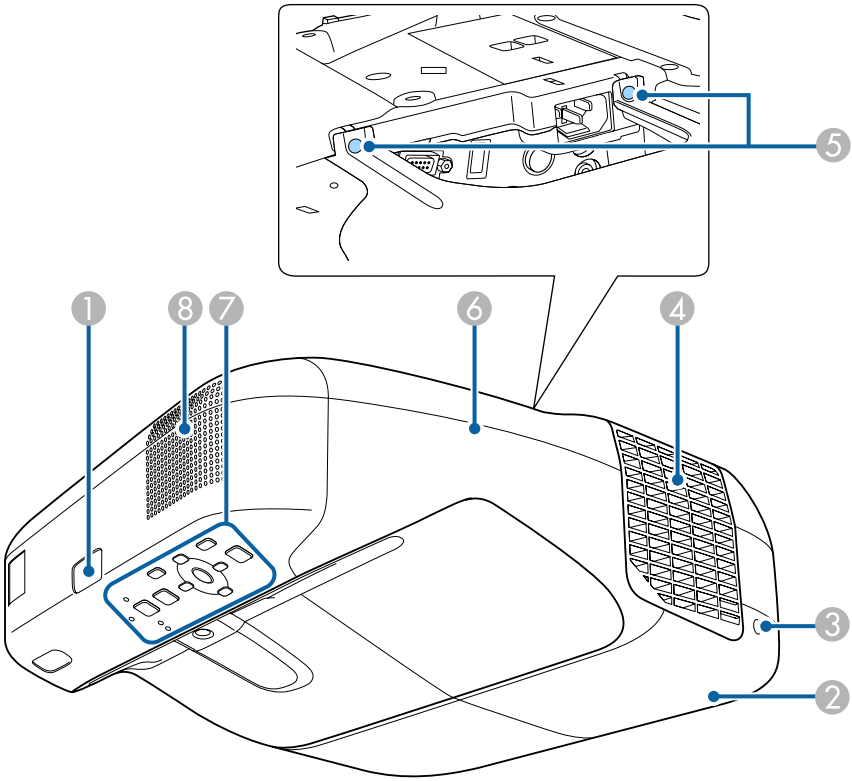
---

### Збільшення та проекція файлів за допомогою документ-камери


За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проектувати паперові документи та об'єкти. Підключивши комп'ютер і користуючись наданим ПЗ, можна користуватися всіма здатностями проектора.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.199](#)

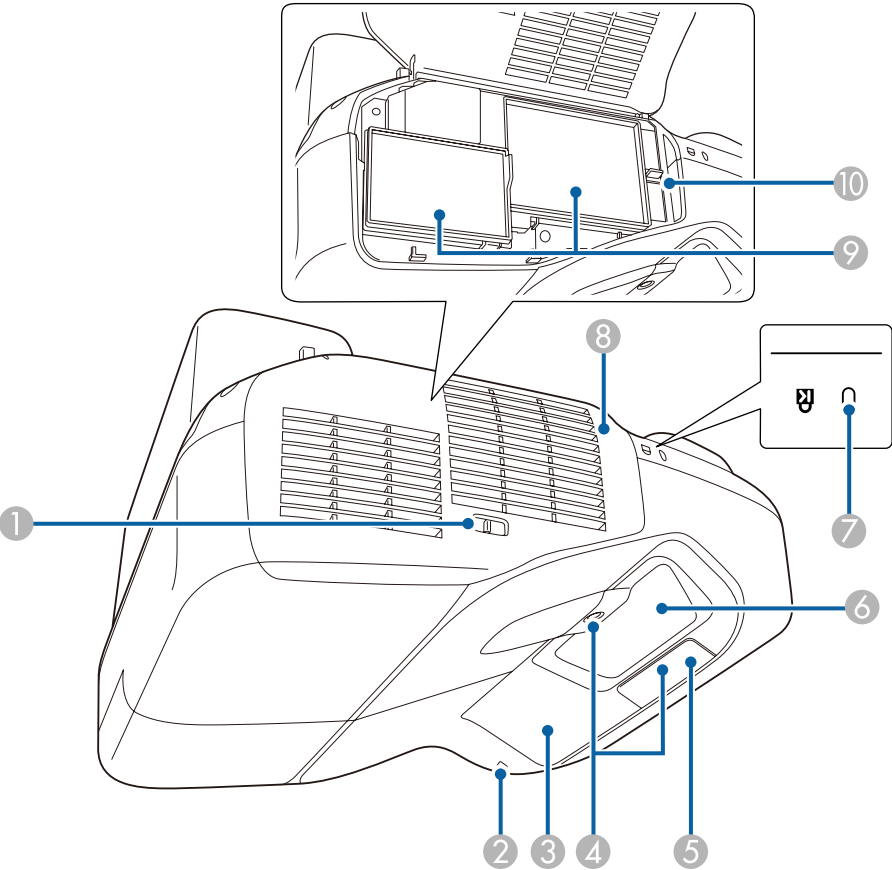
Передня і бокова панелі



Найменування	Функція
1 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
2 Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.191
3 Кріпильний гвинт кришки лампового відсіку	Гвинт, що фіксує кришку лампового відсіку на місці. ☛ "Заміна лампи" стор.191

Найменування	Функція
4 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проєктора. <div> <b>Обережно</b> Під час роботи проєктора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів для повітря може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</div>
5 Кріпильні гвинти кришки кабелю	Гвинти, що фіксують кришку кабелю на місці.
6 Кришка кабелю	Послабте два гвинти та відкрийте кришку під час підключення кабелів для зовнішніх пристроїв або модуля бездротової локальної мережі.
7 Панель керування	Призначена для керування проєктором. ☛ "Панель керування" стор.18
8 Гучномовець	Виведення звуку.

Верхня та бокова панелі



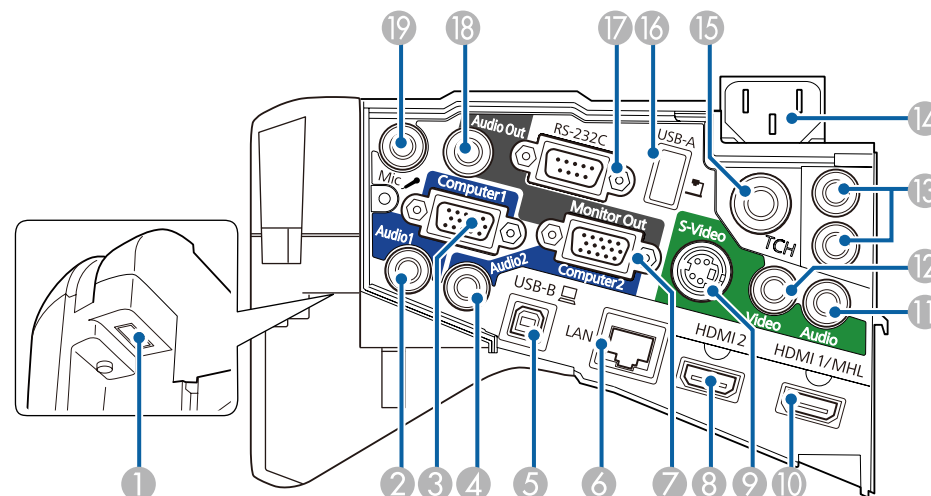
Найменування	Функція
1 Важіль відкриття/закриття кришки повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра.

Найменування	Функція
2 Індикатор бездротової локальної мережі	Указує стан доступу до додаткової бездротової локальної мережі.
3 Приймач Easy Interactive Function (тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	Отримує сигнали від інтерактивного пера. ☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.69</a>
4 Датчик перешкод	Виявляє перешкоди в області проєкції. ☛ "Очищення датчика перешкод" <a href="#">стор.187</a>
5 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
6 Вікно проєціювання	Проеціює зображення. <div><div><p><b>⚠ Попередження</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>• Не дивіться у вікно проєціювання під час проєціювання.</li><li>• Не розміщайте жодних об'єктів або руки поруч із вікном проєціювання. Це може призвести до займання або деформування предметів чи до опіків тіла, оскільки це місце нагрівається до дуже високої температури концентрованим світлом проєктора.</li></ul></div></div>
7 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" <a href="#">стор.120</a>
8 Кришка повітряного фільтра	Відкрийте, якщо потрібно замінити повітряний фільтр або відрегулювати важіль фокусування.




Найменування	Функція
9 <b>Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)</b>	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.188</a> ☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.195</a>
10 <b>Важіль фокусування</b>	Регулює фокусування зображення. Відкрийте кришку повітряного фільтра, щоб відрегулювати важіль.




## Інтерфейс

Під кришкою кабелю доступні описані нижче порти.



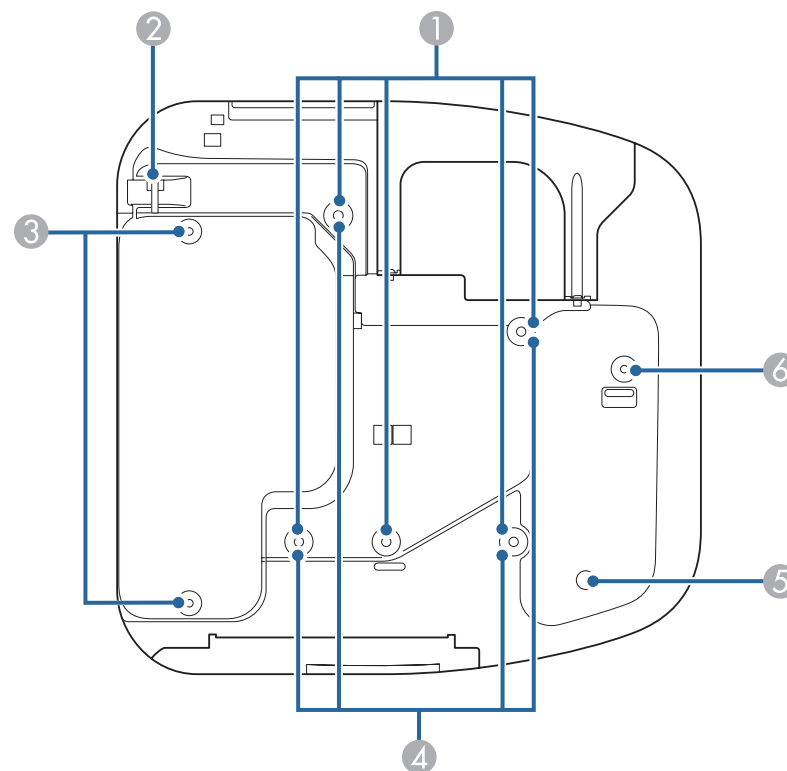
Найменування	Функція
1 <b>Відсік мережної карти для бездротової локальної мережі</b>	Установіть додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі. ☛ "Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі" <a href="#">стор.45</a>
2 <b>Порт Audio1</b>	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer1.
3 <b>Порт Computer1</b>	Для сигналів зображення з комп'ютера і розділених відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
4 <b>Порт Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer2.</li> <li>Вхід аудіосигналу від іншого обладнання, коли зображення проєціюється з пристрою, підключеного до порту USB-A.</li> </ul>

Найменування	Функція
5 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Підключення проектора до комп'ютера через наданий у комплекті або наявний у продажу USB-кабель для проектування зображень із комп'ютера.  "Проеціювання у режимі USB Display" <a href="#">стор.52</a></li> <li>Підключення проектора до комп'ютера за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB та використання функції Бездрот.мишка.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> <li>Підключення проектора до комп'ютера через USB-кабель з комплекту для використання інтерактивного пера як миші (лише для EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).  "Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)" <a href="#">стор.73</a></li> </ul>
6 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.
7 Вхідні порти Monitor Out/Computer2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Якщо <b>Порт Вихід на монітор</b> налаштувати на <b>Вихід на монітор</b> у меню Конфігурація, аналогові сигнали RGB через порт Computer1 виводяться на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.</li> <li>Коли <b>Порт Вихід на монітор</b> встановлено на <b>Комп'ютер2</b> з меню Конфігурація, вводяться сигнали зображення з комп'ютера і сигнали компонентного відео з інших джерел відео.</li> </ul>
8 Порт HDMI2	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом <b>HDCP</b> ».
9 Порт S-Video	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.

Найменування	Функція
10 Вхідний порт HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом <b>HDCP</b>».</li> <li>Вхідні сигнали зі смартфонів і планшетних пристроїв, що підтримують <b>MHL</b>» (мобільне підключення високої роздільної здатності).</li> </ul>
11 Порт Audio	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту S-Video або порту Video.
12 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
13 Вхідний і вихідний порти порт SYNC IN/OUT (тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Під час використання інтерактивних функцій у тому ж приміщенні, що й кілька версій одного проектора, потрібно підключити додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до проекторів. Якщо набір кабелів підключено, інтерактивне перо працює без затримок.</p>  "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.46</a>
14 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення.  "Підготовка до проєціювання" <a href="#">стор.49</a>
15 Порт порт TCH (лише в EB-595Wi)	З'єднує кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту з сенсорним пристроєм.
16 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Підключає USB-накопичувач або цифрову камеру та проєціює зображення в PC Free.  "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" <a href="#">стор.104</a></li> <li>Підключення додаткової документ-камери.</li> </ul>
17 Порт RS-232C	<p>Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.</p>  "Команди ESC/VP21" <a href="#">стор.126</a>

Найменування	Функція
18 Порт Audio Out	Вихідний аудіосигнал з поточного зображення проектора або з вхідного порту мікрофона на зовнішній динамік.
19 Порт Міс	Вхід аудіосигналу від мікрофона. 👉 "Підключення мікрофона" <a href="#">стор.41</a>

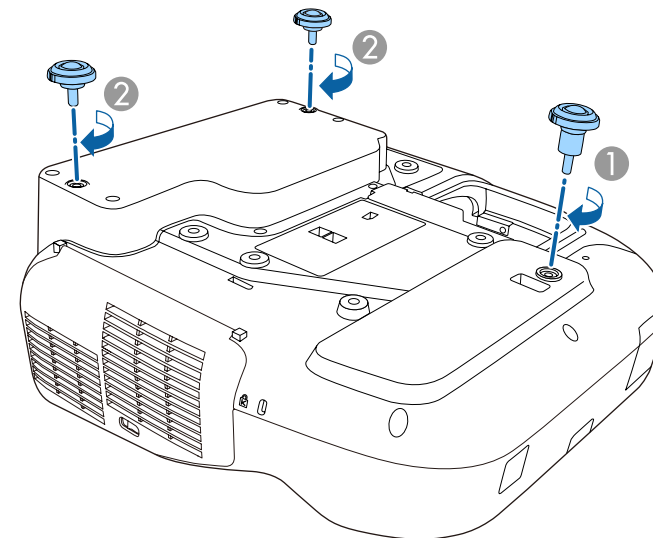
## Основа



Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (п'ять точок)	Місце кріплення додаткового Кронштейн для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. 👉 "Установка проектора" <a href="#">стор.30</a> 👉 "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.199</a>



Найменування	Функція
2 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" <a href="#">стор.120</a>
3 Точки кріплення задньої опори (дві точки)	Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ☛ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" <a href="#">стор.17</a>
4 Точки для кріплення на стіні (чотири точки)	Щоб прикріпити на стіні, приєднайте додатковий кронштейн для монтажу на стіні або кронштейн із комплекту. ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a> ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.199</a>
5 Датчик освітлення	Виявляє яскравість середовища та автоматично регулює яскравість екрана. Налаштуйте <b>Керування яскрав.</b> на <b>Авто</b> із меню Конфігурація. ☛ <b>ECO - Керування яскрав.</b> <a href="#">стор.155</a>
6 Точка кріплення передньої опори	Прикріпіть опору з прокладкою для використання проектора на поверхні, наприклад на столі. (Тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами) ☛ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" <a href="#">стор.17</a>

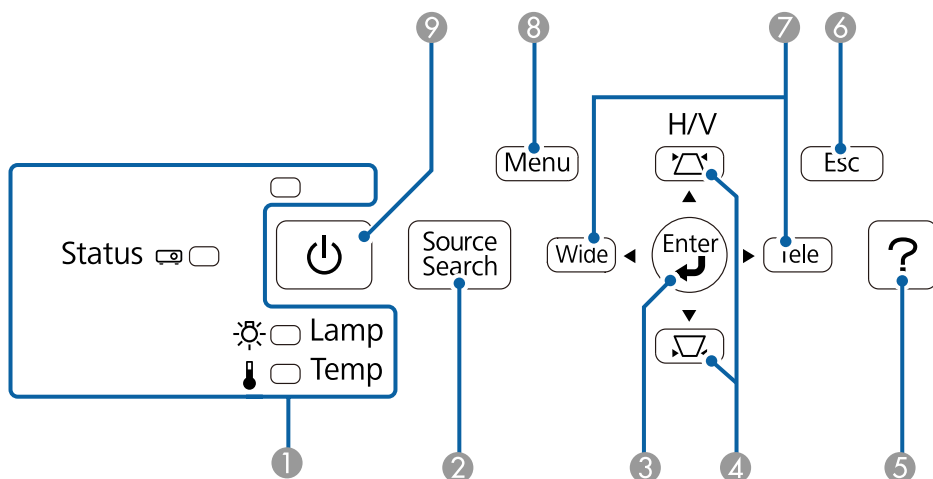


- 1 Вставте опору з прокладкою в точку кріплення передньої опори.
- 2 Вставте задні опори (x2) в точки кріплення опори.

## Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)

Вставте опори в точки кріплення опори.

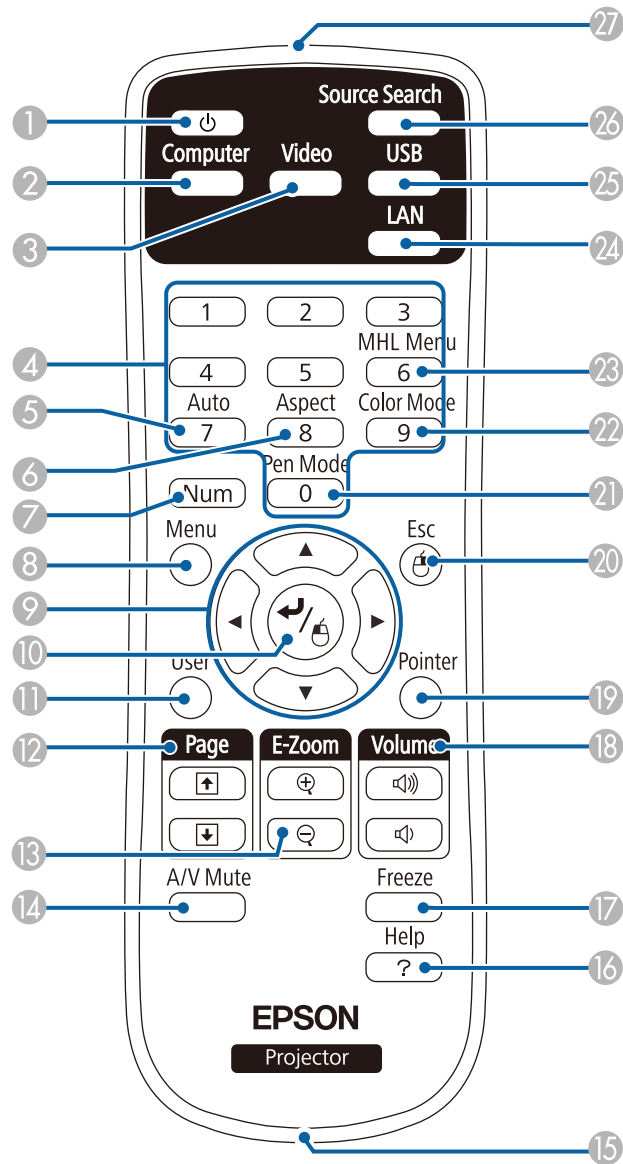
## Панель керування






Найменування	Функція
1 Індикатори	Указують на стан проектора за допомогою кольору та підсвічування. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.162</a>
2 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.50</a>
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня.</li> <li>За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або порт Computer2 можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.</li> </ul>



Найменування	Функція
4 Кнопка [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Виконує коригування трапецієподібного спотворення. ☛ "Г/В трап.спотв." <a href="#">стор.56</a></li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.161</a></li> </ul>
5 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.161</a>
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a></li> </ul>
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Регулює розмір екрана проєкції. Щоб зменшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Tele], а щоб збільшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Wide].</li> <li>Коригує горизонтальне трапецієподібне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец. ☛ "Г/В трап.спотв." <a href="#">стор.56</a></li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a> ☛ "Використання довідки" <a href="#">стор.161</a></li> </ul>
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a>
9 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" <a href="#">стор.49</a>







Пульт дистанційного керування






Найменування		Функція
1	Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Підготовка до проєціювання" <a href="#">стор.49</a>
2	Кнопка [Computer]	При натисканні цієї кнопки джерело входу перемикається між сигналом з вхідного порту Computer1 і сигналом з вхідного порту Computer2.
3	Кнопка [Video]	При кожному натисканні кнопки зображення проходить через порти S-Video, Video, HDMI1/MHL і HDMI2.
4	Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"><li>Введення паролю. ☛ "Налаштування Захисний пароль" <a href="#">стор.117</a></li><li>Використовується для введення цифрових параметрів у меню <b>Мережа</b> у складі меню "Конфігурація".</li></ul>
5	Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або порт Computer2 можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6	Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
7	Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Налаштування Захисний пароль" <a href="#">стор.117</a>
8	Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a>

Найменування	Функція
9 Кнопка  	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню Конфігурація або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a></li> <li>Під час показу в режимі PC Free ці кнопки використовуються для переходу до попереднього або наступного зображення, обертання зображення тощо. ☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" <a href="#">стор.104</a></li> <li>Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> </ul>
10 Кнопка [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a></li> <li>При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> </ul>

Найменування	Функція
11 Кнопка [User]	<p>Цій кнопці можна призначити один із пунктів меню Конфігурація, який часто використовується. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки.</p> <p>☛ "Меню Параметри" <a href="#">стор.140</a></p> <p>Стандартно призначено наведений нижче пункт меню.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Автокалібрування</b></li> <li>Для EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Енергоспоживання</b></li> </ul>
12 Кнопки [Page] 	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>З використанням функції "Бездрот.мишка" ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> <li>З використанням функції USB Display ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" <a href="#">стор.52</a></li> <li>При підключенні до мережі</li> </ul> <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] 	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <p>☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.111</a></p>

Найменування	Функція
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вмикає й вимикає відео та звук.</li> <li>"Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.109</a></li> <li>Щоб змінити режим проекції натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд.</li> <li><b>Передня ↔ Передня/Догори дном</b></li> <li><b>Задня ↔ Задня/Догори дном</b></li> </ul>
15 Отвір для прикріплення ремінця	Дозволяє прикріпляти наявний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування.
16 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.</p> <p> "Використання довідки" <a href="#">стор.161</a></p>
17 Кнопка [Freeze]	<p>Зупиняє або продовжує відтворення зображень.</p> <p> "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.110</a></p>
18 Кнопки [Volume] [◀][▶]	<p>[◀] – зменшує гучність.</p> <p>[▶] – збільшує гучність.</p> <p> "Регулювання гучності" <a href="#">стор.64</a></p>
19 Кнопка [Pointer]	<p>Призначена для увімкнення екранного покажчика.</p> <p> "Функція покажчика (Покажчик)" <a href="#">стор.110</a></p>
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.</li> <li> "Використання меню Конфігурація" <a href="#">стор.134</a></li> <li>При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші.</li> <li> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> </ul>


Найменування	Функція
21 Кнопка [Pen Mode]	<p>Перемикає між роботою на комп'ютері та малюванням за допомогою інтерактивного пера.</p> <p> "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.69</a></p>
22 Кнопка [Color Mode]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.</p> <p> "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.64</a></p>
23 Кнопка [MHL Menu]	Відображення меню налаштувань пристрою, який підключено до порту MHL проектора.
24 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.
25 Кнопка [USB]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A</li> </ul>
26 Кнопка [Source Search]	<p>Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал.</p> <p> "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.50</a></p>
27 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

### Заміна батарей у пульті дистанційного керування

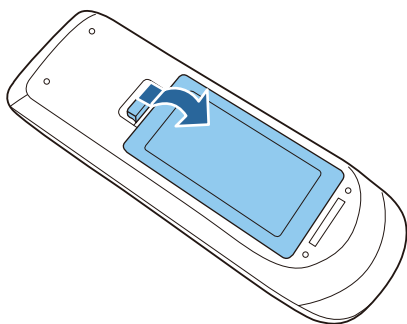
Якщо після використання протягом певного часу пульт дистанційного керування перестав працювати, можливо, закінчився термін служби його батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

#### Попередження

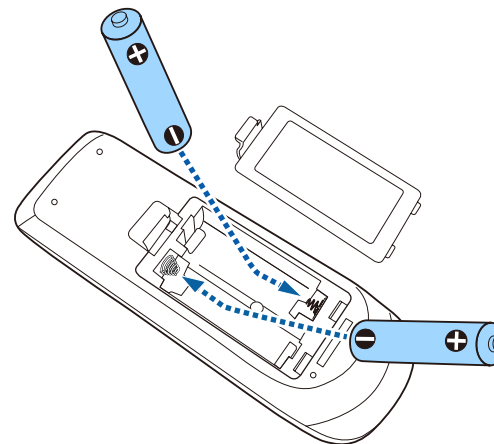
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

 *Інструкції з техніки безпеки*

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.  
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть стару батарею на нову.  
Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.

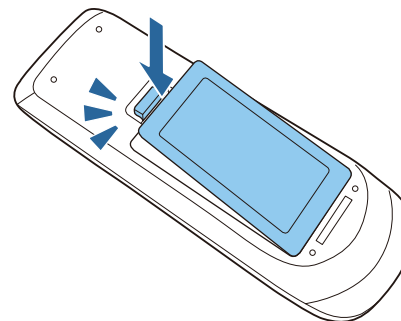


#### **Обережно**

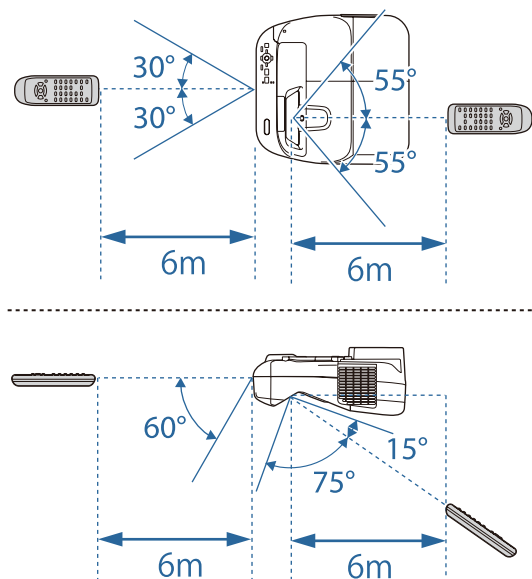
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.  
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



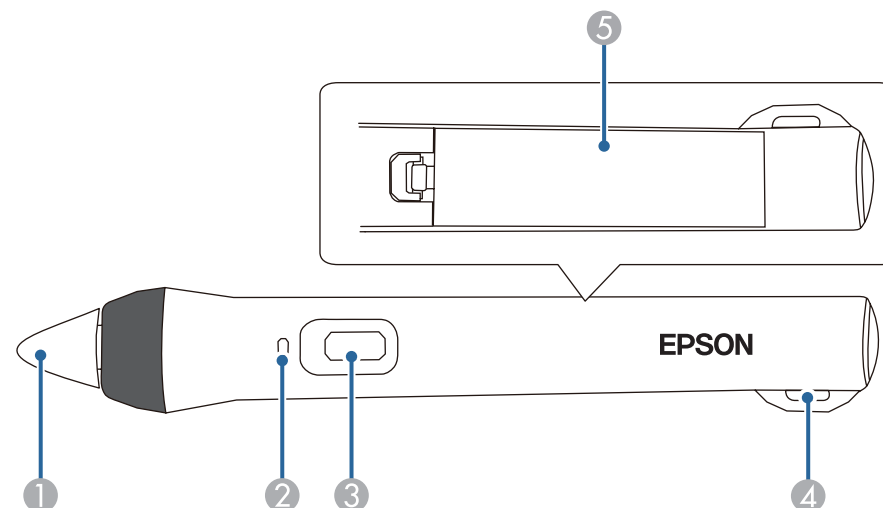
## Робочий діапазон пульта дистанційного керування



## Перо Interactive Pen (лише для EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Існує два типи інтерактивного пера із нижніми частинами різних кольорів. Одночасно не можна використовувати різні типи інтерактивного пера з однаковим кольором нижньої частини.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.199](#)



Найменування	Функція
① Кінчик пера	<ul style="list-style-type: none"> <li>Увімкніть інтерактивне перо. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати.</li> <li>Тримайте перо близько до проекції екрана і натисніть, щоб застосувати його.</li> <li>☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.69</a></li> <li>☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.199</a></li> </ul>
② Індикатор батареї	<p>Натисніть кнопку збоку пера, щоб запустити індикатор заряду батареї.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Якщо батарея заряджена, індикатор світитиметься зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку.</li> <li>Якщо батарея розряджена, індикатор блиматиме зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку.</li> <li>Не світиться, коли батарею розряджено. Замініть батарею.</li> <li>☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" <a href="#">стор.24</a></li> </ul>



Найменування	Функція
3 Кнопка	<ul style="list-style-type: none"> <li>Увімкніть інтерактивне перо. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати.</li> <li>Натисніть кнопку, щоб перемикатися між функціями кінчика «Перо» та «Гумка» під час малювання.</li> <li>Натисніть кнопку, щоб виконати операцію натискання правої кнопки миші під час використання пера як миші.</li> </ul>
4 Кріплення для додаткового ремінця або шнура	Дає змогу прикріпити наявний у продажу ремінець.
5 Кришка відділення для батареї	<p>Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею.</p> <p>☞ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" <a href="#">стор.24</a></p>



Інтерактивне перо вимкнеться автоматично через 20 хв. бездіяльності.

Щоб знову використовувати перо, торкніться його кінчика або натисніть кнопку збоку, щоб увімкнути живлення.

## Заміна батареї для пера Interactive Pen

Якщо натиснути кнопку, індикатор батареї на інтерактивному пері буде світитися або блимати. Індикатор не світитися та не блимає, коли батарею розряджено. Якщо індикатор не світитися та не блимає, замініть батарею. Використовуйте лише перелічені нижче типи батарей. Інші акумуляторні батареї використовувати не можна.

- Марганцева батарея типу AA
- Лужна марганцевокисла батарея типу AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\* eneloop® – зареєстрована торговельна марка групи компаній Panasonic.

### Попередження

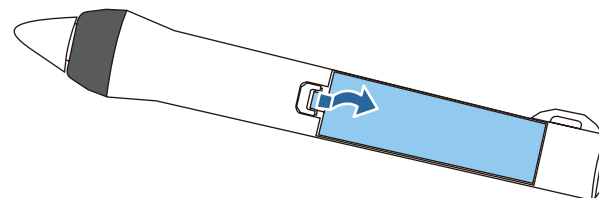
Перед виконанням операцій із батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☞ [Інструкції з техніки безпеки](#)

1

Зніміть кришку відділення для батарей.

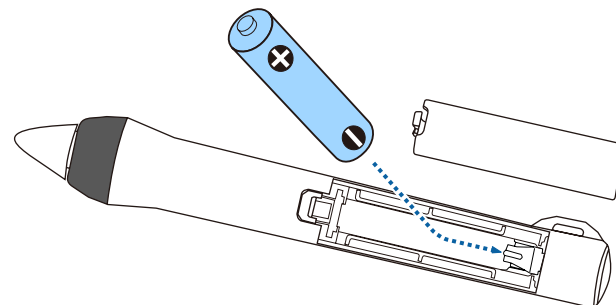
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і прошовхнувши її вперед.



2

Замініть стару батарею на нову.

Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.







### Обережно

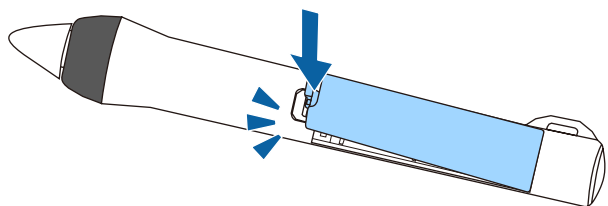
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

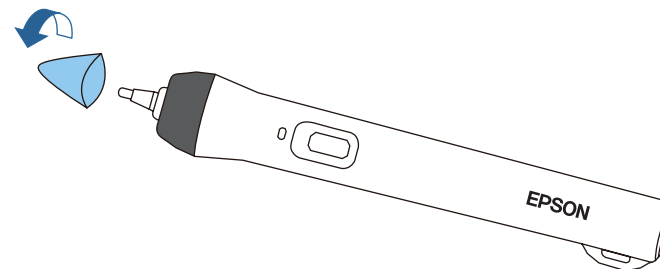
**3**

Замініть кришку відділення для батарей.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

**2**

Прикрутіть новий кінчик.



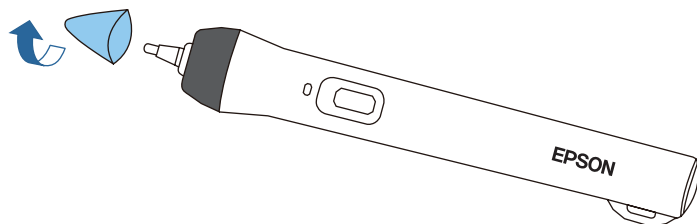
## Замінювання наконечника пера Interactive Pen

Якщо наконечник інтерактивного пера стерся, його потрібно замінити.

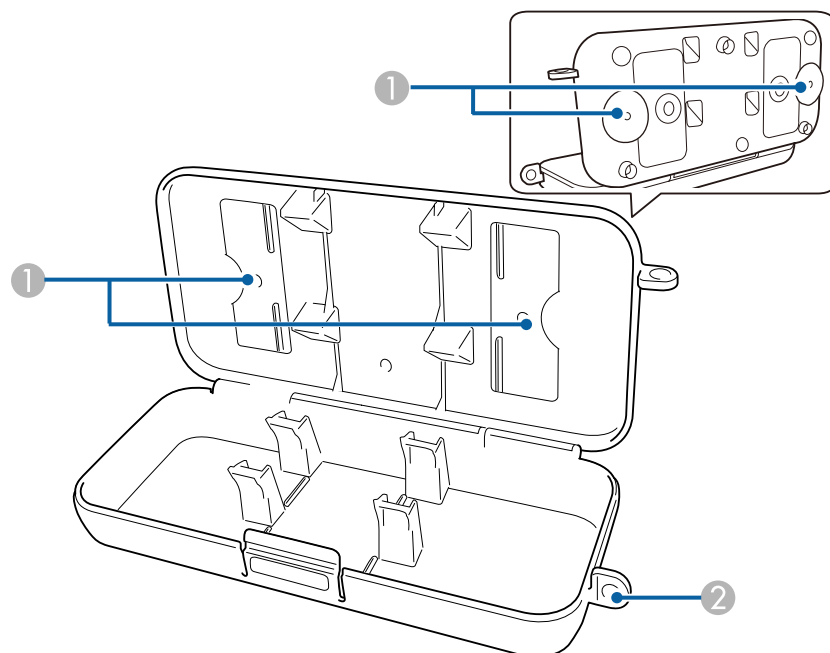
👁 "Додаткове приладдя" [стор.199](#)

**1**

Викрутіть кінчик пера.



## Коробка для пер (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



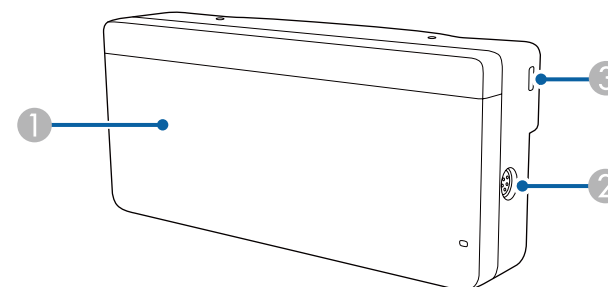
Найменування	Функція
1 Точки кріплення	Прикріпіть коробку для пер до дошки або стіни.
2 Отвір безпеки	Вставте в отвір наявний у продажу замок.



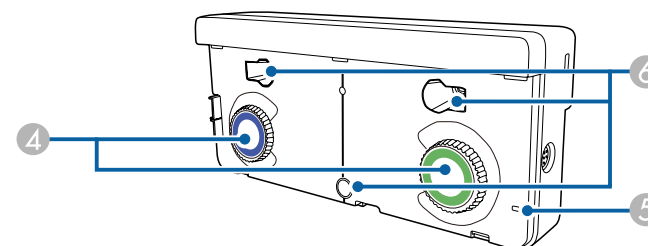
Рекомендовано прикручувати коробку для пер за допомогою двох наявних у продажу болтів М5.

## Сенсорний пристрій (тільки для моделей EB-595Wi)

### Вигляд спереду



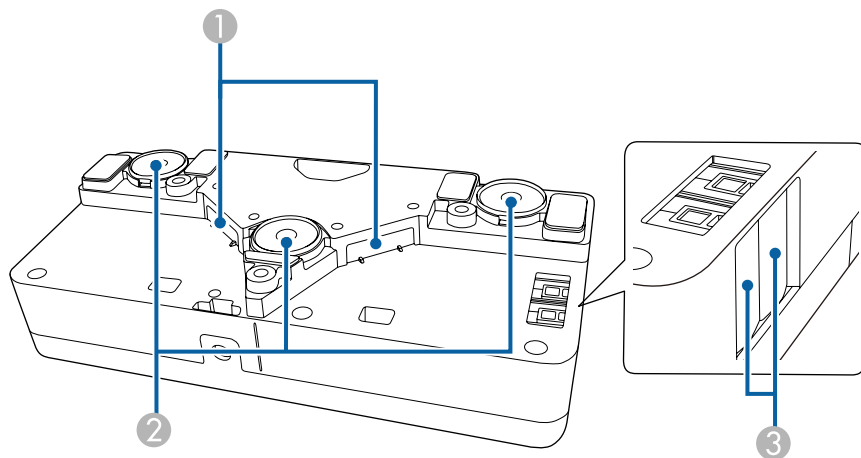
Зі знятим захисним склом регульовального лімбу



Найменування	Функція
1 Захисне скло регульовального лімбу	Зніміть, щоб використовувати регульовальний лімб.
2 Порт порт ТСН	З'єднує проектор із сенсорним пристроєм за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
3 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
4 Регульовальний лімб	Виконує регулювання кута.

Найменування	Функція
5 Індикатор	Засвічується, коли вмикається сенсорний пристрій.
6 Різьбові отвори (для монтажу)	Різьбові отвори для фіксування сенсорного пристрою за допомогою гвинтів діаметром 4 мм (під час монтажу на немагнітну поверхню).

## Задня панель



Найменування	Функція
1 порт лазерної дифузії	Виконує дифузію лазерного світла, щоб виявити положення пальців.
2 Інсталяційний магніт	Магніт, що використовується для інсталяції.
3 Маркер	Помістіть маркери на екрані під час регулювання кута.



## Попередження

- Виконуйте вказівки *Посібник з встановлення*, щоб установити сенсорний пристрій. Його неправильне встановлення може призвести до пошкодження очей внаслідок потужного світлового випромінювання.
- Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із медичним обладнанням, наприклад кардіостимуляторами. Окрім цього, в разі використання сенсорного пристрою впевніться, що поблизу немає медичного обладнання, наприклад кардіостимуляторів. Електромагнітна інтерференція може викликати неправильне функціонування медичного обладнання.



## Обережно

- Не використовуйте сенсорний пристрій поруч із магнітними носіями інформації, зокрема магнітними картками або точними електронними пристроями, наприклад комп'ютерами, цифровими годинниками та мобільними телефонами. Це може призвести до пошкодження даних або несправності.
- Під час встановлення сенсорного пристрою на магнітній поверхні слідкуйте, щоб пальці або інші частини тіла не потрапили у проміжок між магнітом та поверхнею встановлення.

## Попередження

- Не підключайте сенсорний пристрій до інших пристроїв, окрім EB-595Wi. Це може призвести до несправності пристрою або надмірного випромінювання лазерного світла за межами норми.
- Обов'язково використовуйте кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання. Ці операції неможливо виконати за допомогою кабелю, придбаного окремо.
- Не розбирайте сенсорний пристрій під час його утилізації. Утилізуйте його згідно з місцевими або національними законами та нормами.



Див. *Посібник з встановлення*, щоб дізнатися про способи встановлення сенсорного пристрою та методи регулювання кута.



[\*Посібник з встановлення\*](#)



## Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

## Методи Встановлення

Проектор можна встановити шістьма способами, які описано нижче. Установлюйте проектор відповідно до умов місця встановлення.

Щоб установити проектор або змінити спосіб його встановлення, вимкніть пристрій. Знову увімкніть живлення після завершення встановлення.

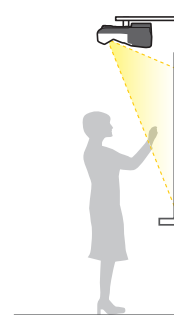
### Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі або в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стіні, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастила, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання кріплення проектора, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не використовуйте проектор у середовищі з легко займистим або вибухонебезпечним газом. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити його займання.

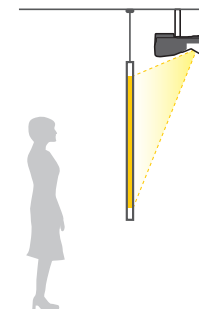


- Рекомендуємо використовувати гладкий дошкоподібний екран без будь-яких нерівностей. Нерівності екрана проєкції можуть призвести до спотворення проєційованого зображення.
- Порушення проєційованого зображення можуть виникати залежно від матеріалу, з якого виготовлено екран, та способу його встановлення.
- Під час монтажу проектора на стелі, стіні або вертикально переконайтеся, що ви використовуєте належні інструменти для такого методу монтажу.  
☛ "Додаткове приладдя" [стор.199](#)
- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня/Догори дном**. Значення параметра Проекція можна змінити в меню Конфігурація.  
☛ **Додаткові - Проекція** [стор.142](#)
- Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, натиснувши й утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.  
**Передня ↔ Передня/Догори дном**  
**Задня ↔ Задня/Догори дном**

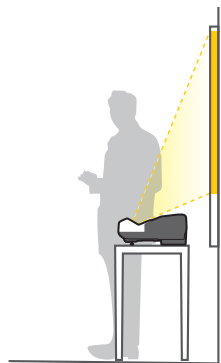
- Проєціювання зображень із проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



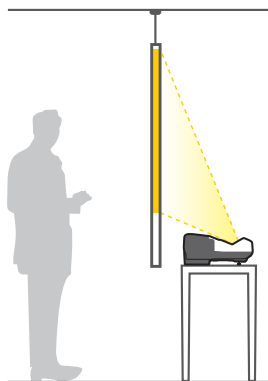
- Проєціювання зображень із проектора, прикріпленого на стіні або стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



- Проеціювання зображень спереду екрана. (Передня проекція)



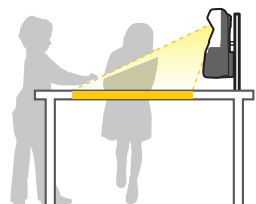
- Проеціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проекція)



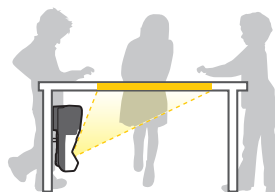
Прикріпіть опори для використання проектора на поверхні, наприклад на столі.

☛ "Приєднання опори (тільки для моделей, що постачаються в комплекті з опорами)" [стор.17](#)

- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально перед екраном. (Проекція Передня/Догори дном)



- Проеціювання зображень із проектора, розміщеного вертикально поза екраном. (Проекція Задня/Догори дном)



## Під час використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Виконуйте передню проекцію перед екраном, використовуючи інтерактивні функції. Налаштуйте Проекція на **Передня/Догори дном** або **Передня**.

### Попередження

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час установлення проектора зверніть увагу на таке:

- Переконайтеся, що на приймач Easy Interactive Functiony, проекцію екрана та задню частину проектора не потрапляє надто яскраве світло чи сонячні промені.
- Не встановлюйте проектор під прямими сонячними променями, що проходять через вікно. Це може призвести до перебоїв у роботі інтерактивних функцій.
- Установлюйте проектор так, щоб приймач Easy Interactive Function не було розташовано занадто близько до люмінесцентного світла. Якщо навколишнє оточення надто яскраве, інтерактивні функції можуть неправильно працювати.
- Якщо приймач Easy Interactive Function забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функції можуть не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений. ☛ "Очищення" [стор.187](#)
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача Easy Interactive Function.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Це може спричинити несправність пера Interactive Pen.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.



- Під час використання інтерактивних функцій виконайте встановлення таким чином, щоб проекція екрана була прямокутною без будь-яких спотворень.
- Одночасне використання інтерактивних функцій в одному приміщенні, наприклад кількох проекторів, може негативно впливати на роботу пера Interactive Pen. У цій ситуації підключіть додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до проекторів і змініть налаштування **Синхр. проекторів** на **Дротова** за допомогою меню Конфігурація.
  - ☛ "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" [стор.46](#)
  - ☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Синхр. проекторів [стор.145](#)

### Налаштування сенсорного пристрою (тільки для моделей EB-595Wi)

Під час використання сенсорного пристрою встановіть проектор одним із таких способів: Сенсорний пристрій не можна використовувати, якщо використовується інший спосіб встановлення.

- Встановіть проектор на стіну або підвісьте до стелі та розпочніть проєціювання зображень на екран (в разі монтажу проектора моделі ELPMB23 на стелі необхідно дотримуватись особливих правил).
- Установіть його у вертикальне положення на стіл і виконуйте проєкцію перед столом (потрібен додатковий Interactive Table Mount (ELPMB29))
  - ☛ "Додаткове приладдя" [стор.199](#)



Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

---

## Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

### 1 2 Підключення комп'ютерним кабелем (додаткове приладдя)

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer1 або Computer2.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

### 3 Якщо використовується наданий у комплекті або наявний у продажу кабель USB

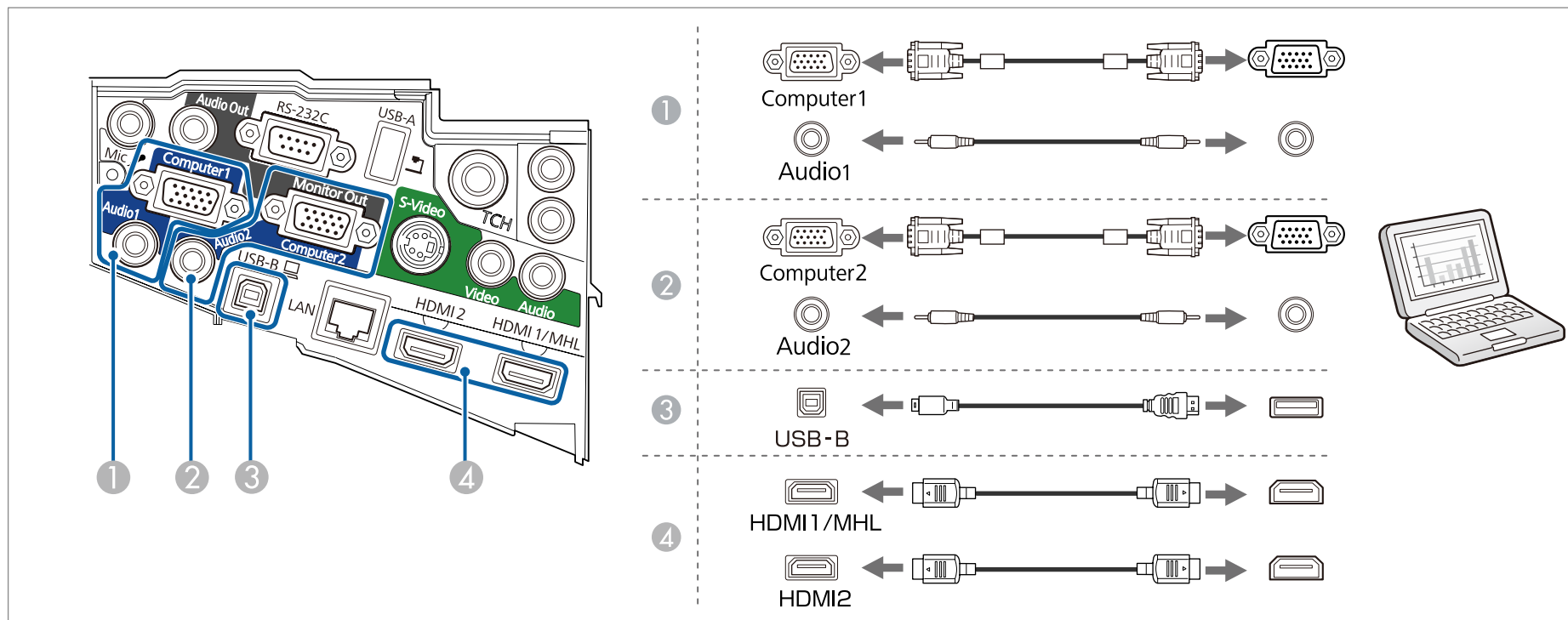
Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B.

Звук із комп'ютера виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.

### 4 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт комп'ютера HDMI до порту проектора HDMI1/MHL або HDMI2.

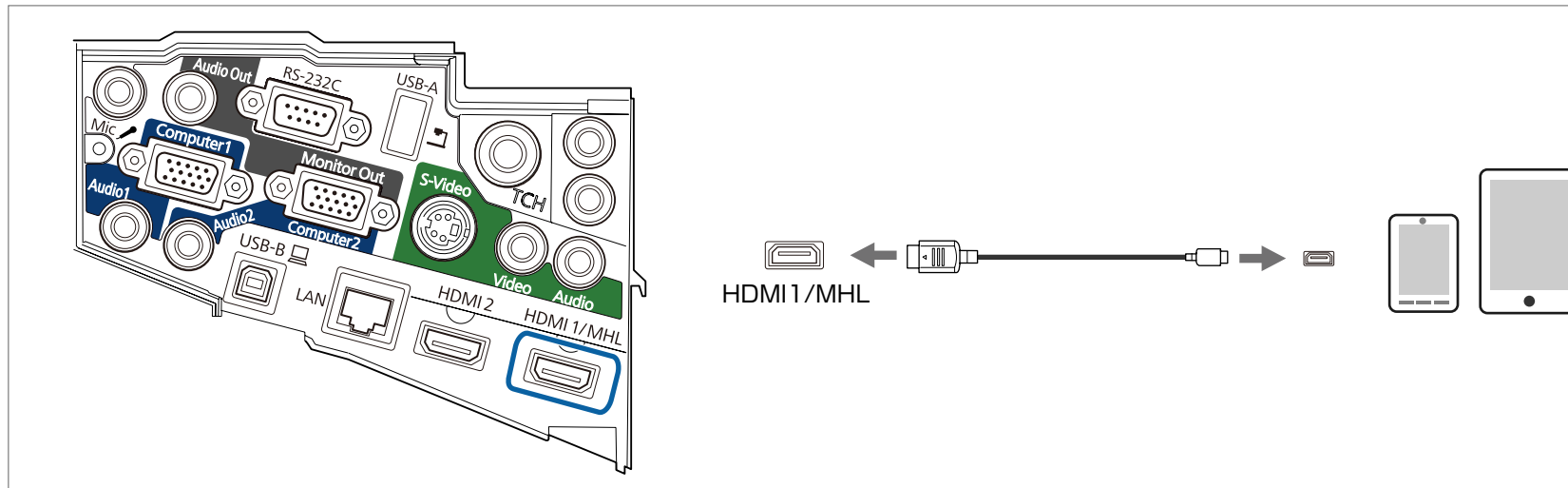
Звук із комп'ютера виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.



- Під час підключення до портів Audio1, Audio2 і Computer1 рекомендуємо підключати кабелі до портів у такому порядку: Audio1, Audio2, а потім Computer1.
- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.
  - ☛ Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо [стор.142](#)
- Якщо звук не виводиться, коли кабель HDMI підключено, підключіть доступний у продажу аудіокабель до порту Audio Input. Після підключення кабелю оберіть вхідний порт, який було підключено до **Вихід аудіо HDMI1** або **Вихід аудіо HDMI2** у меню Конфігурація.
  - ☛ Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2 [стор.142](#)
- За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається Дисплей USB.
  - ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.52](#)
- Якщо проєкція комп'ютера підключена до порту Monitor Out/Computer2, налаштуйте **Порт Вихід на монітор** на **Комп'ютер2** у меню Конфігурація.
  - ☛ Додаткові - Операція - Порт Вихід на монітор [стор.142](#)

## Підключення смартфона або планшетного пристрою

Ви можете підключати смартфони та планшетні пристрої. За допомогою наявного у продажу кабелю MHL можна підключити порт MHL пристрою до порту HDMI1/MHL проектора. Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.



Під час підключення смартфона або планшетного пристрою до проектора пристрій починає заряджатися під час проєціювання зображень.

### Попередження

- Кабель MHL можна підключити не до всіх пристроїв.
- Переконайтеся, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Якщо підключити кабель, що не підтримує стандарти MHL, смартфон або планшетний пристрій може нагрітися, протекти чи вибухнути.
- Якщо виконати підключення за допомогою доступного у продажу адаптера перетворення MHL-HDMI, смартфон або планшет може не заряджатися або пульт дистанційного керування проектором може не працювати.



- Якщо зображення проєктуються неправильно, відключіть і знову підключіть кабель MHL.
- На певних моделях і з певними налаштуваннями смартфона або планшета проєціювання може бути неправильним.

## Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеоманітофона тощо, необхідно підключити проектор в один з описаних способів.

① **Підключення стандартним відеокабелем (продається у торговельній мережі)**

З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом Video проектора.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту Audio проектора за допомогою стандартного аудіокабеля.

② **Підключення стандартним кабелем S-video (продається у торговельній мережі)**

З'єднайте стандартним відеокабелем, який продається у торговельній мережі, роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу, з портом S-Video проектора.

Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту Audio проектора за допомогою стандартного аудіокабеля.

③ ④ **Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу**

☛ "Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали" [стор.199](#)

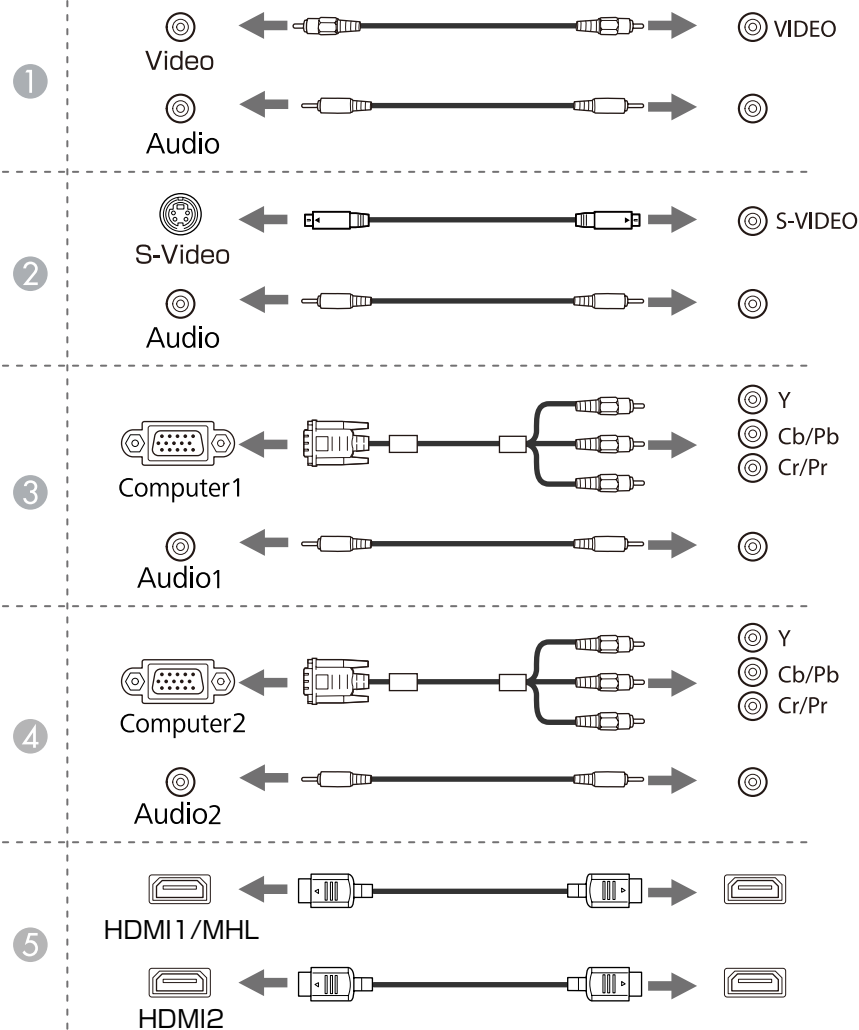
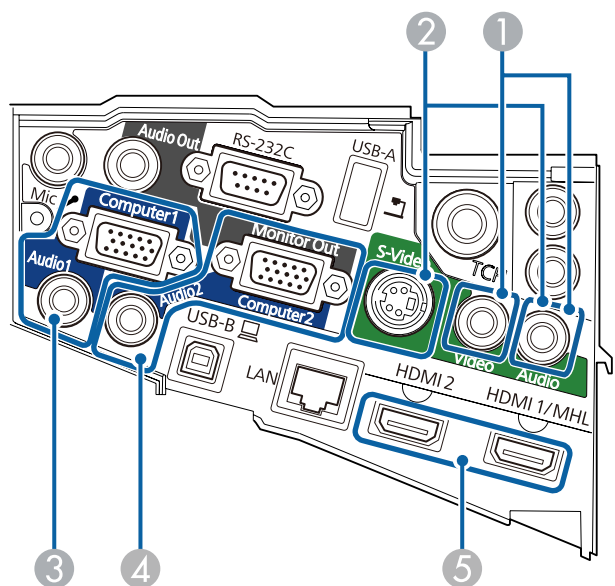
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на джерелі сигналу до порту проектора Computer1 або Computer2.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до порту проектора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

⑤ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту HDMI1/MHL або HDMI2 проектора.

Звук із джерела зображення виводиться з проектора разом із проєційованим зображенням.



### Попередження

- Перед підключенням вимкніть обладнання, яке бажаєте підключити. Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.

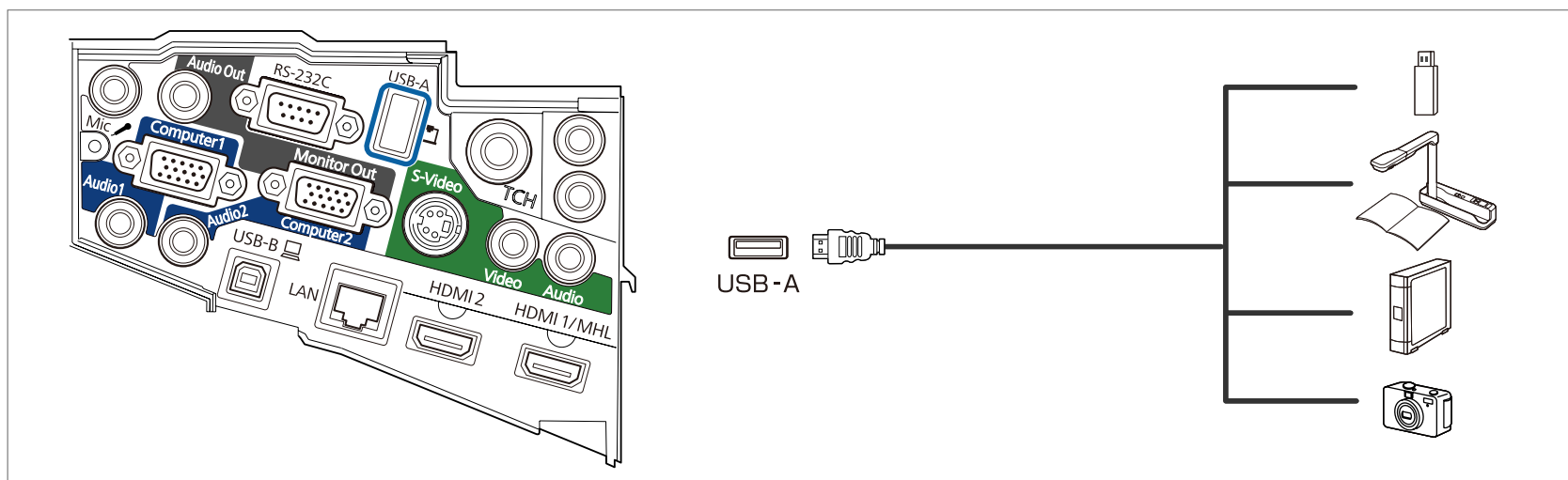


- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.  
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо** [стор.142](#)
- Виводячи проекцію з джерела зображення, підключеного до порту Monitor Out/Computer2, встановіть **Порт Вихід на монітор** на **Комп'ютер2** у меню Конфігурація.  
☛ **Додаткові – Операція – Порт Вихід на монітор** [стор.142](#)
- Якщо звук не виводиться, коли кабель HDMI підключено, підключіть доступний у продажу аудіокабель до порту Audio Input. Після підключення кабелю виберіть порт Audio Input, який підключено до **Вихід аудіо HDMI1** або **Вихід аудіо HDMI2** у меню Конфігурація.  
☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2** [стор.142](#)
- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

## Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Докум.-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

Пристрій USB слід підключати до порту USB-A проектора за допомогою кабелю USB, що постачається з проектором.



З підключеного USB-пристрою (накопичувача USB або цифрової фотокамери) можна проєціювати зображення за допомогою PC Free.

☛ "Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)" [стор.104](#)

Якщо під час проєціювання зображень з іншого порту була підключена Документ-камера, щоб перейти до проєціювання зображень з Документ-камери, слід натиснути кнопку [USB] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



Якщо під час проєктування зображень із пристрою USB потрібно виконати підключення до пристрою аудіовиходу, виконуйте підключення до порту Audio2.

### Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. В разі використання кабелю довжиною понад 3 м, режим PC Free може функціонувати неправильно.

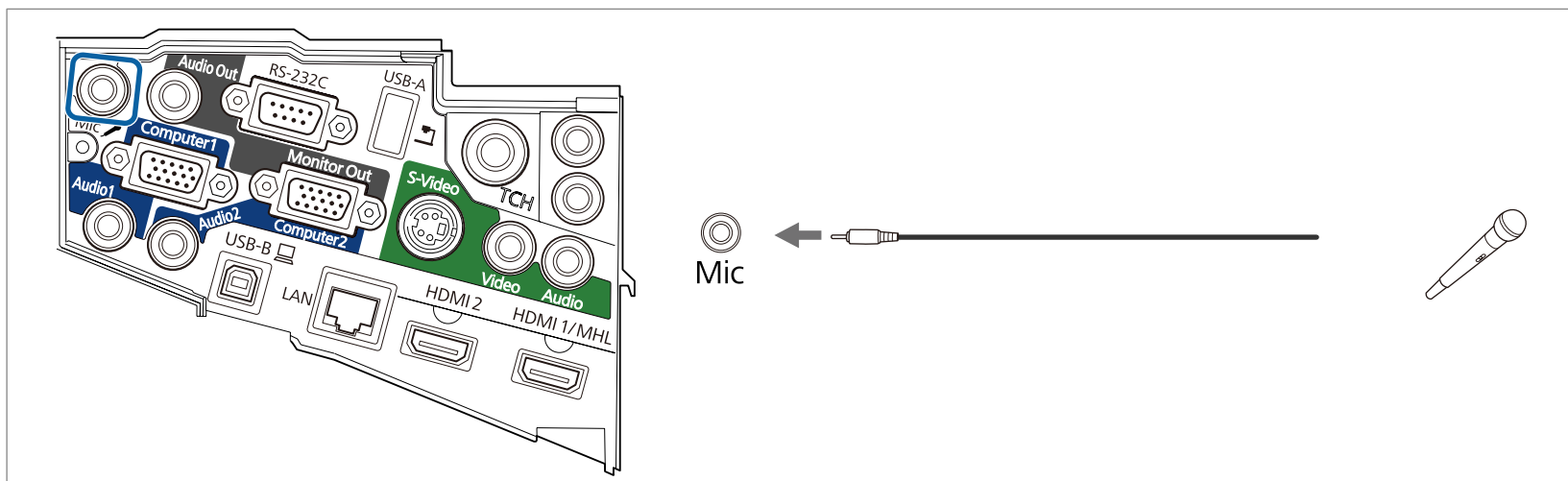
### Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.



## Підключення мікрофона

Звук з мікрофона можна виводити через динамік проектора, підключивши звичайний динамічний мікрофон.



- Зйомне джерело живлення не підтримується.
- Відрегулюйте **Вход. рівень гучн.**, якщо звук з мікрофона занадто слабкий або занадто гучний, що призводить до рипіння звуку.
  - ☛ **Параметри – Вход. рівень гучн.** [стор.140](#)
- Установіть такі параметри вихідного аудіосигналу з мікрофона, коли проектор вимкнено.
  - Установіть **Режим очікування** на **Зв'язок вкл.**
  - Установіть **Вихід A/V** на **Завжди.**
  - ☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.155](#)
  - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.142](#)

## Підключення зовнішнього обладнання

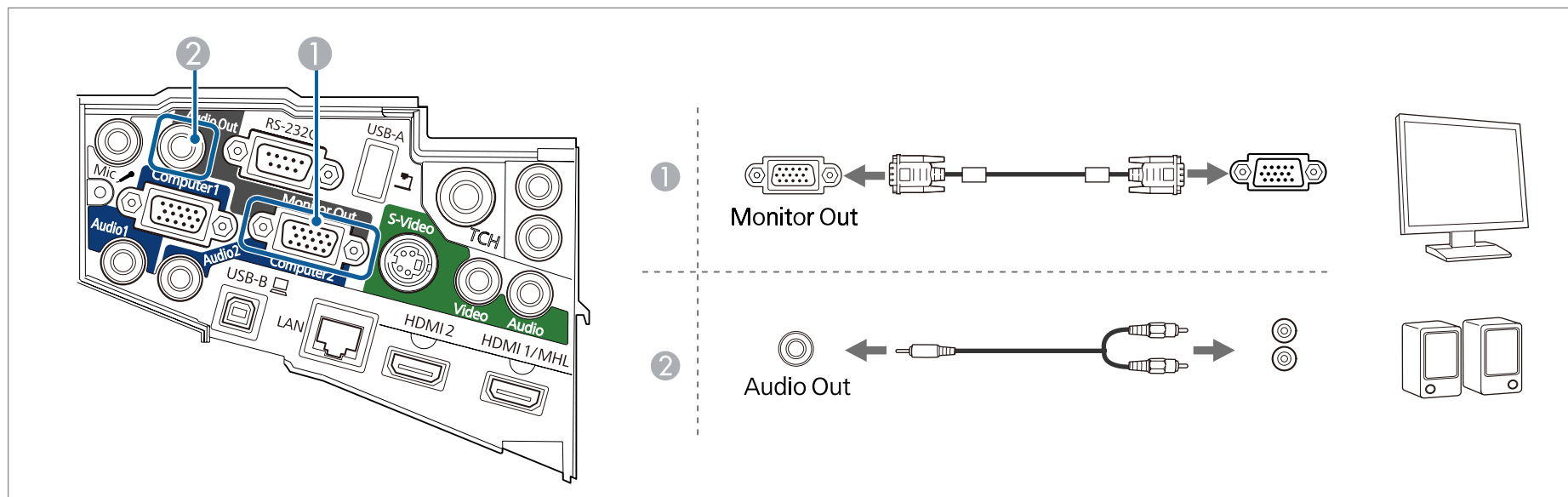
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

### 1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

### 2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.



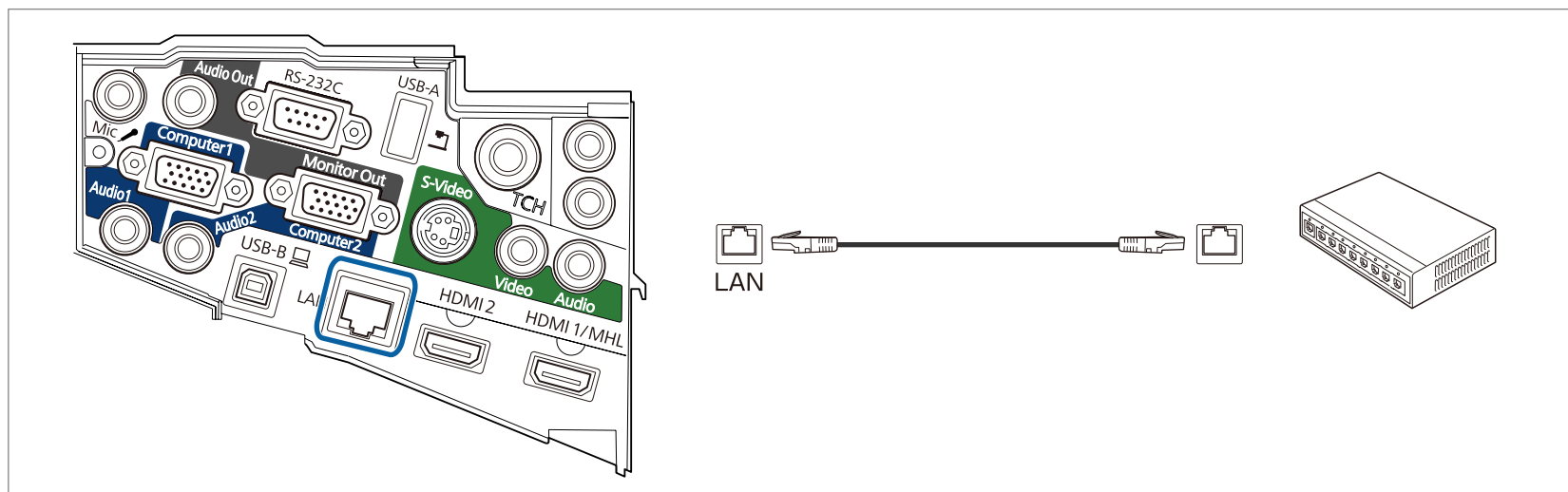


- Виводячи зображення на зовнішній монітор, слід встановити **Порт Вихід на монітор** на **Вихід на монітор** з меню Конфігурація.
  - ☛ **Додаткові – Операція – Порт Вихід на монітор** [стор.142](#)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна виконувати такі операції, коли проектор вимкнено (лише якщо для параметра **Вихід A/V** встановлено значення **Завжди**).
  - Виведення зображень на зовнішній монітор
  - Виведення звуку з зовнішнього динаміка (звук, який підключено через порти USB-B iLAN, не може виводитися)
  - ☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.155](#)
  - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.142](#)
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer1. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапеції, меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Вміст, який було намальовано за допомогою інтерактивних функцій, не відображається на зовнішньому моніторі (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). Вміст, який було намальовано за допомогою Easy Interactive Tools із комплекту постачання, може відображатися на зовнішньому моніторі.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

## Підключення мережного кабелю

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

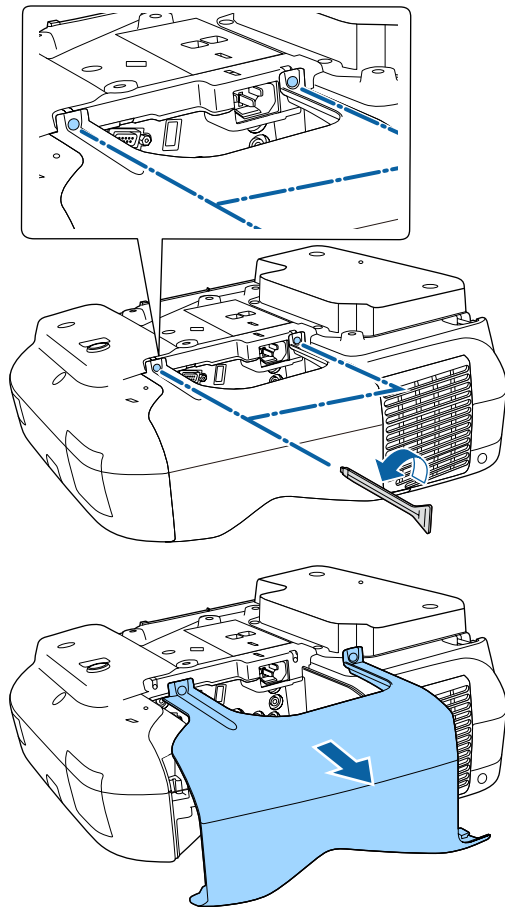
Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.



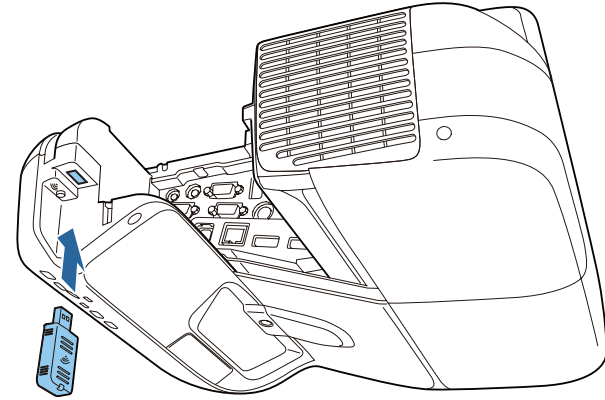
Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

## Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі

- 1** Викрутіть обидва кріпильні гвинти кришки кабелю, щоб відкрити кришку.

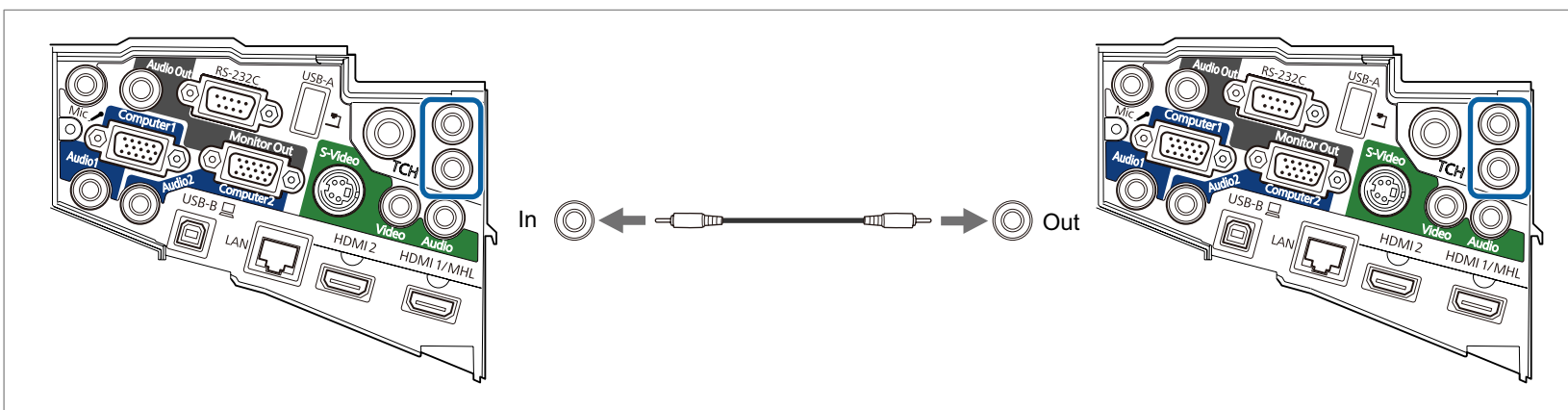


- 2** Підключіть Мережна карта для бездротової локальної мережі до частини встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.



## Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Під час використання інтерактивних функцій у тому ж приміщенні, що й кілька версій одного проектора, потрібно підключити додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28) до порту SYNC кожного з проекторів. Операції пера Interactive Pen стабілізуються після з'єднання проекторів за допомогою кабелів.



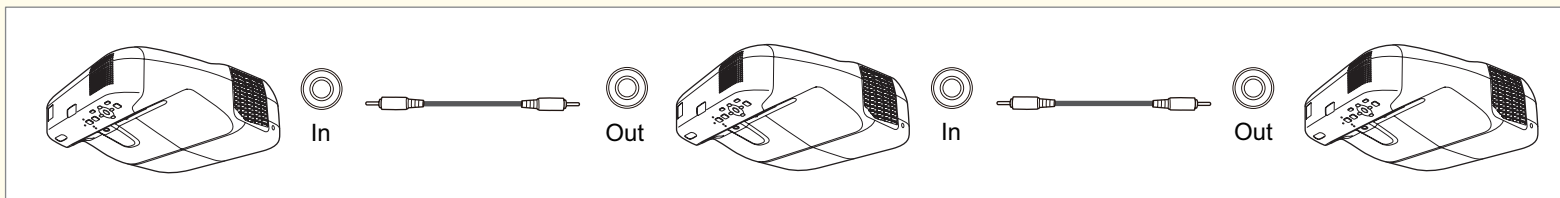
Порт SYNC має ВХІД і ВИХІД. Підключіть один кінець набору кабелів дистанційного керування до ВХОДУ, а інший – до ВИХОДУ.

Після підключення кабелів установіть **Синхр. проекторів** на **Дротова** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Синхр. проекторів [стор.145](#)



- У разі підключення трьох або більше проекторів слід підключити перший проектор до останнього.



- Якщо проектор використовується в одному приміщенні одночасно з іншим проектором, який не підтримує з'єднання за допомогою кабелів, установіть **Дрот. реж. синхр.** на **Режим 2** в меню Конфігурація.
  - ☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Дрот. реж. синхр. [стор.145](#)
- Якщо у вас немає додаткового набору кабелів дистанційного керування, змініть налаштування **Відст. проекторів** у меню Конфігурація.
  - ☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Відст. проекторів [стор.145](#)



## Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.



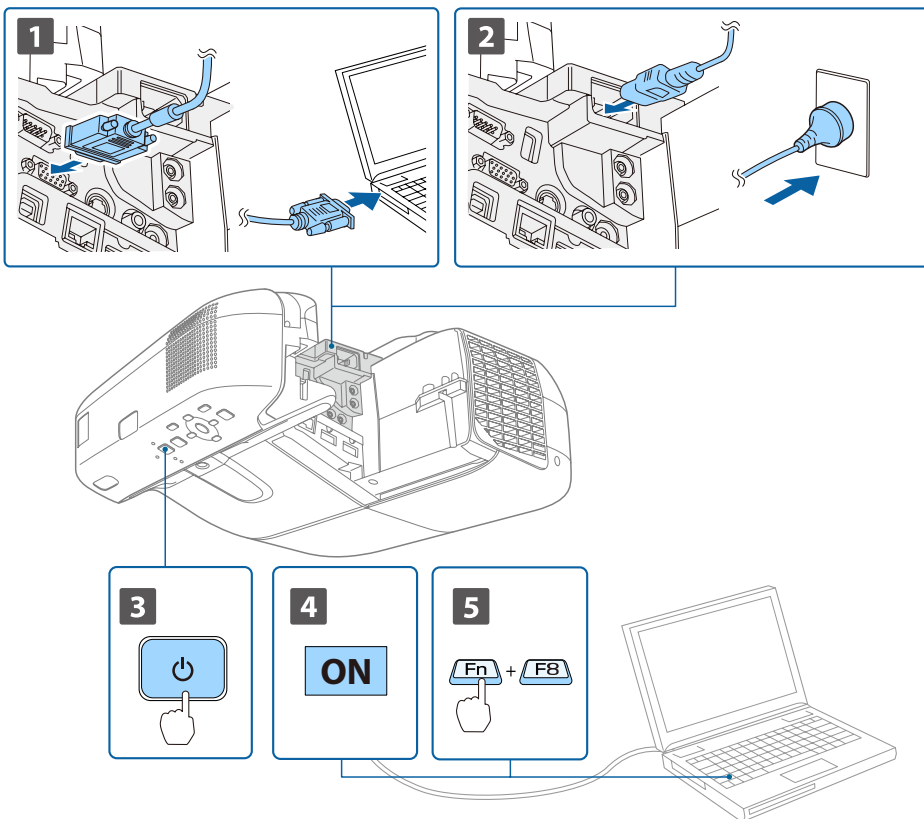
## Підготовка до проєціювання

У цьому розділі наведені вказівки стосовно підключення проєктора до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю і проєціювання зображень.



### Обережно

Спочатку необхідно підключити кабель від джерела до проєктора, а потім – шнур живлення до проєктора.




- 1 Підключіть проєктор до комп'ютера комп'ютерним кабелем.
- 2 Підключіть проєктор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.
- 3 Увімкніть проєктор.



### Попередження

Не дивіться в об'єктив проєктора під час його вмикання. Це може призвести до пошкодження зору через надмірне світлове випромінювання. Перші ніж вмикати проєктор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єктив.

У присутності дітей робіть це з особливою обережністю.

- 4 Увімкніть комп'ютер.
- 5 У настройках комп'ютера увімкніть виведення зображення на зовнішній пристрій замість екрана основного монітора.  
Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.  
Натисніть клавішу Fn (функціональна клавіша) і, не відпускаючи її, натисніть клавішу .



- У різних комп'ютерах спосіб зміни настройок може відрізнятися. Детальніше див. в документації на конкретний комп'ютер.
- Натисніть кнопку живлення [⏻] двічі, щоб вимкнути проєктор.

Якщо зображення не проєціюється на екран проєктора, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.  
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)
- Вкажіть порт, який використовуватиметься як джерело сигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.  
☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.51](#)



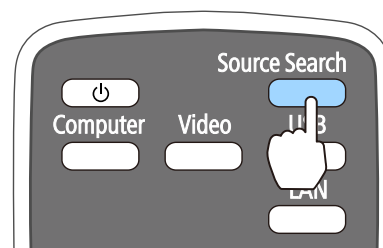
Коли зображення з'явиться на екрані проектора, відрегулюйте його в разі необхідності.

- ☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.56](#)
- ☛ "Коригування фокусу" [стор.61](#)

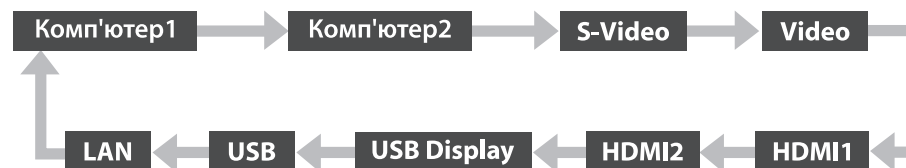
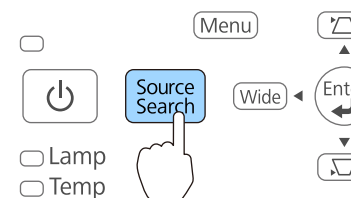
## Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проектора, натисніть кнопку [Source Search].

### Використання пульта дистанційного керування



### Використання панелі керування



Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

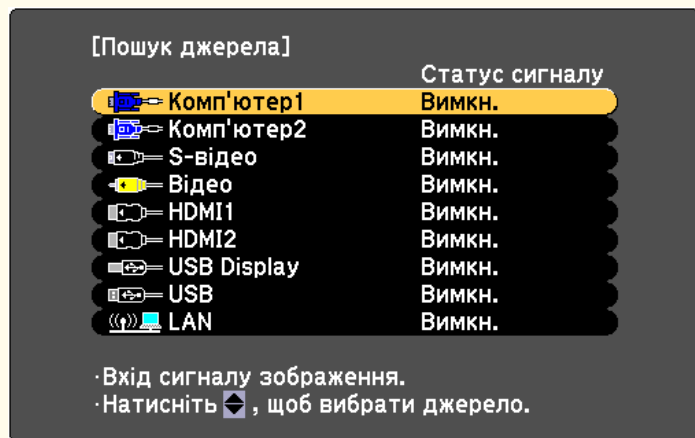
Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



- Можна налаштувати проектор таким чином, щоб зображення проєціювалися з одного порту джерела під час наступного ввімкнення проектора.

Додаткові – Операція – Пошук джерела [стор.142](#)

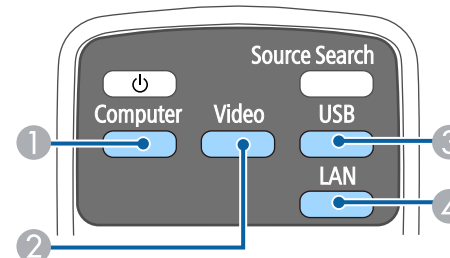
- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



## Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК



- Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
  - Порт Computer1
  - Порт Computer2
- Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
  - Порт S-Video
  - Порт Video
  - Порт HDMI1/MHL
  - Порт HDMI2
- Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
  - USB Display
  - Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A
- Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.

## Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера та проектувати зображення з комп'ютера.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

Установіть для параметра **USB Type B** значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display**, що використовувати USB Display у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

🖱️ Додаткові - USB Type B [стор.142](#)

## Системні вимоги

### Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-розрядна версія Home Edition, 32-розрядна версія Tablet PC Edition, 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

Windows 7	Ultimate, 32/64-розрядна версія Enterprise, 32/64-розрядна версія Professional, 32/64-розрядна версія Home Premium, 32/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія Starter, 32-розрядна версія
Windows 8	Windows 8, 32/64-розрядна версія Windows 8 Pro, 32/64-розрядна версія Windows 8 Enterprise, 32/64-розрядна версія
Windows 8.1	Windows 8.1, 32/64-розрядна версія Windows 8.1 Pro, 32/64-розрядна версія Windows 8.1 Enterprise, 32/64-розрядна версія
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1600x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

\*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

## Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-розрядна Mac OS X 10.6.x 32/64-розрядна версія OS X 10.7.x 32/64-розрядна версія OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1680x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

## Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- У разі передачі сигналу зображень з різних джерел, змініть джерело сигналу на USB Display.
- У разі використання USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Під час використання USB Display значення параметра змінити не можна.

## Для ОС Windows

- 1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'явитися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

### Для ОС Windows 2000

Натисніть двічі **Комп'ютер – EPSON PJ\_UD – EMP\_UDSE.EXE**.

### Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

### Для Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Коли з'явиться діалогове вікно, натисніть запуск **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

- 3 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

- 4 Після закінчення роботи відключіть кабель USB.

При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо програма не встановиться автоматично, двічі натисніть **Мій комп'ютер – EPSON PJ\_UD – EMP\_UDSE.EXE** на ПК.
- Якщо проєціювання не відбувається, натисніть **Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Epson USB Display Ver.x.xx** на ПК.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за права користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Для OS X

- 1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.

Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.

- 2 Двічі натисніть піктограму **USB Display Installer**.
- 3 Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.

Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.

- 5 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

- 6 Після завершення виберіть **Відключитися** в меню або піктограму **USB Display** на панелі Dock. Після цього можна від'єднати USB-кабель.



- Якщо папка USB Display Setup не відображається автоматично в Finder, двічі натисніть **EPSON PJ\_UD – USB Display Installer** на ПК.
- Якщо з якоїсь причини проєціювання не відбувається, натисніть піктограму **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо піктограми **USB Display** немає на панелі Dock, двічі натисніть **USB Display** у папці програми.
- Якщо вибрати пункт **Вийти** у меню піктограми **USB Display** на панелі Dock, USB Display не буде запускатися автоматично під час підключення кабелю USB.

## Видалення

### Для ОС Windows 2000

- 1 Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.
- 3 Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

### Для ОС Windows XP

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.

- 2** Двічі клацніть **Інсталяція та видалення програм**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

### Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

### Для ОС Windows 8/Windows 8.1

- 1** Відкрийте Ключові кнопки й виберіть **Пошук**. Клацніть правою кнопкою миші (утримуйте) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Виберіть **Видалити** на панелі програм.
- 3** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.
- 4** Дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб видалити драйвер.

### Для OS X

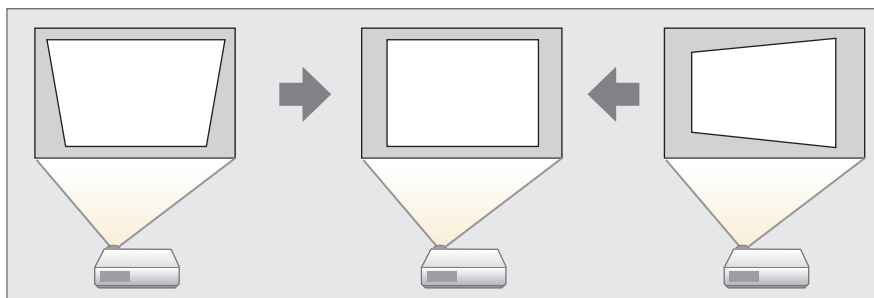
- 1** Двічі натисніть **Програми – USB Display – Знаряддя**.
- 2** Запустіть **USB Display Uninstaller**.

## Коригування трапецоїдного спотворення

Для коригування трапецоїдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

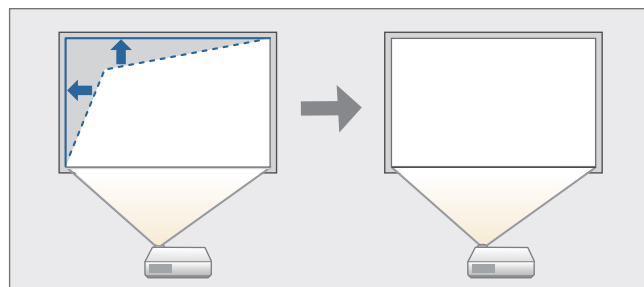
- Г/В трап.спотв.

Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



### Г/В трап.спотв.

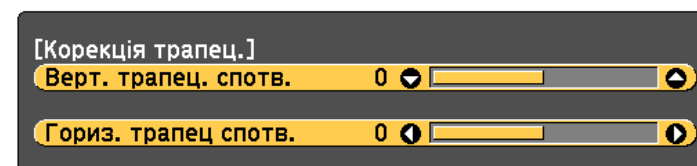
Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів. Функція "Г/В трап. спотв." ідеально підходить для точного коригування трапецоїдних спотворень.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв."

Кут корекції: припл. 3° по горизонталі/припл. 3° по вертикалі

**1**

Щоб відкрити вікно Корекція трапец., натисніть під час проєціювання кнопку [↶] або [↷] на панелі керування.



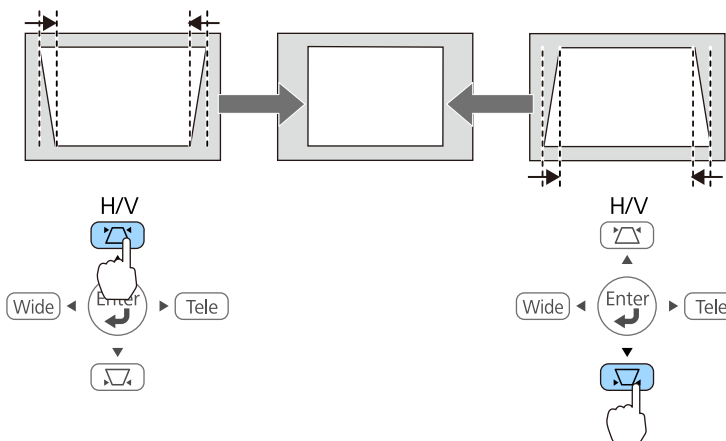
Якщо натиснути кнопки [↶][↷] на панелі керування, відображається екран методу корекції в меню Конфігурація. Щоб виконати горизонтальне або вертикальне трапецоїдне спотворення за допомогою кнопок [↶][↷], встановіть **Корекція трапец.** на **Г/В трап.спотв.** в меню Конфігурація.

☛ Меню Параметри - Корекція трапец. [стор.140](#)

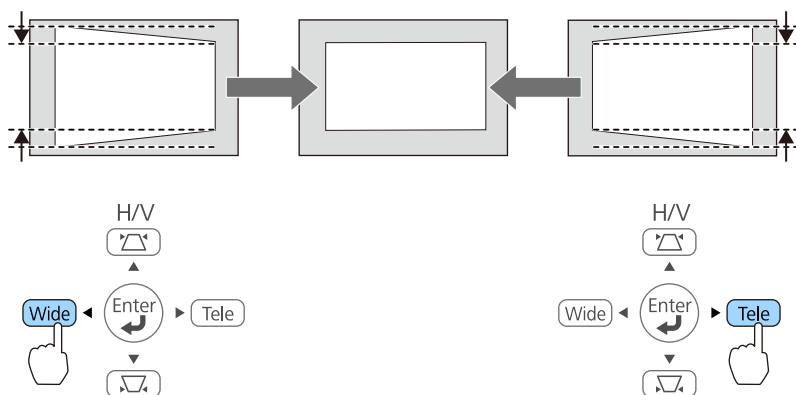


- 2** Відкоригуйте трапецієдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [H/V] або [H/V].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [Wide] або [Tele].



Можна встановити Г/В трап.спотв. у меню Конфігурація.

Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.140](#)

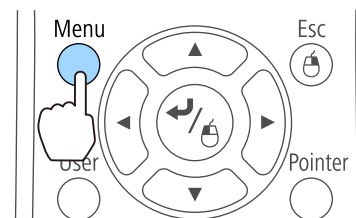
## Quick Corner

Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

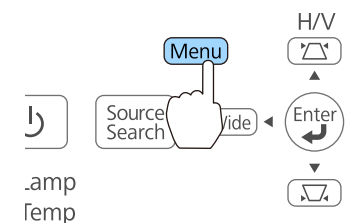
- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

"Використання меню Конфігурація" [стор.134](#)

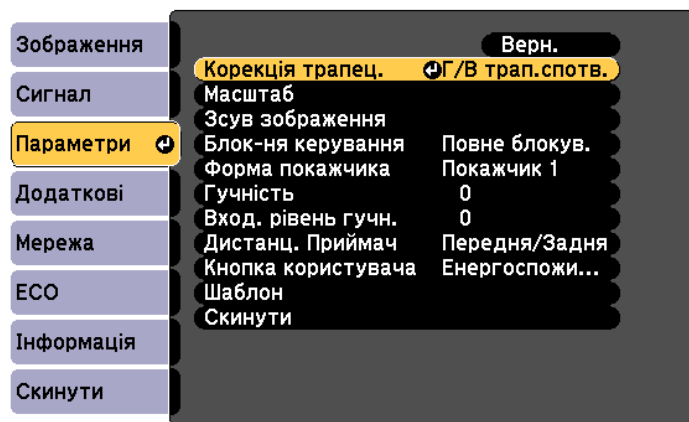
Використання пульта дистанційного керування



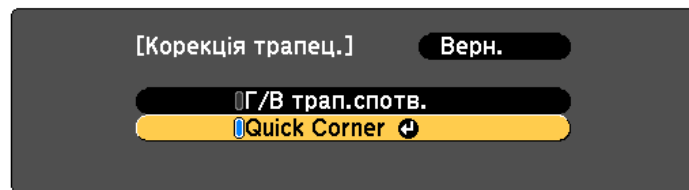
Використання панелі керування



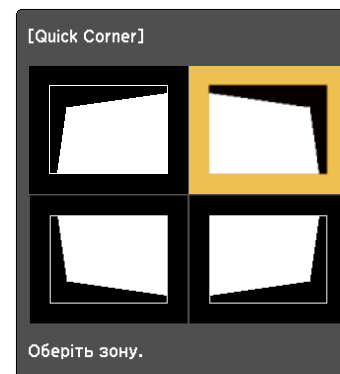
- 2** Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



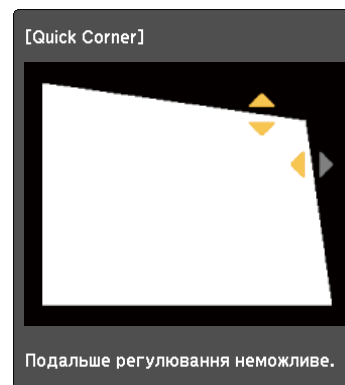
- 3** Виберіть пункт **Quick Corner** і натисніть клавішу [Enter].  
Коли з'явиться повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть клавішу [Enter] ще раз.



- 4** За допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування виберіть кут, який потрібно відкоригувати, і натисніть клавішу [Enter].



- 5** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування.  
Якщо натиснути клавішу [Enter], відкриється вікно, зображене в описі дії 4.  
Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

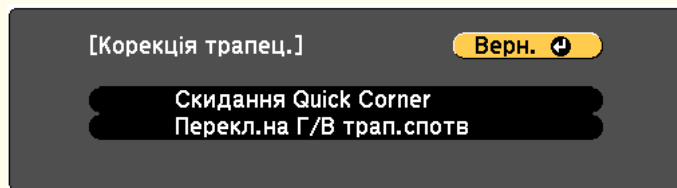


- 6** За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

## 7 Щоб завершити корекцію, натисніть кнопку [Menu].



- Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



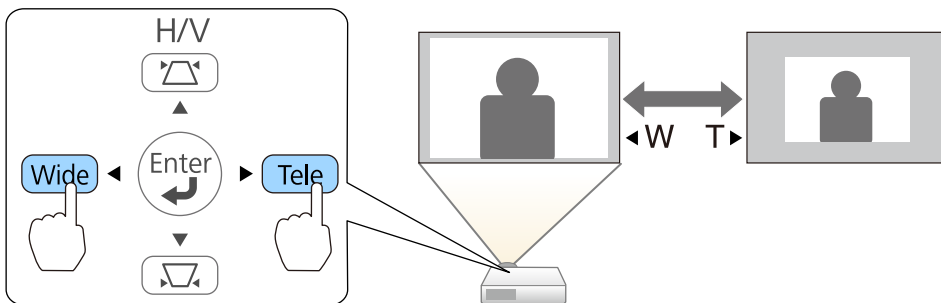
**Скидання Quick Corner:** видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

**Перекл.на Г/В трап.спотв.:** вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню Параметри" [стор.140](#)

## Регулювання розміру зображення

Щоб відрегулювати розмір проєктованого зображення натисніть кнопки [Wide] та [Tele] на панелі керування.

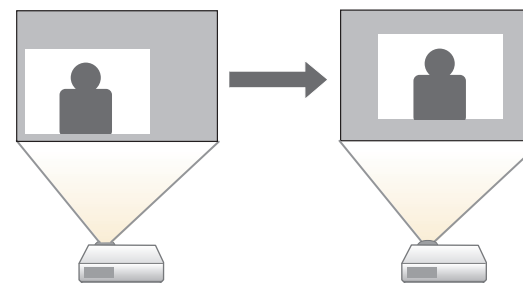


Налаштування також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри - Масштаб [стор.140](#)

## Регулювання положення зображення (Зсув зображення)

Положення зображення можна настроїти, не переміщуючи проєктор.



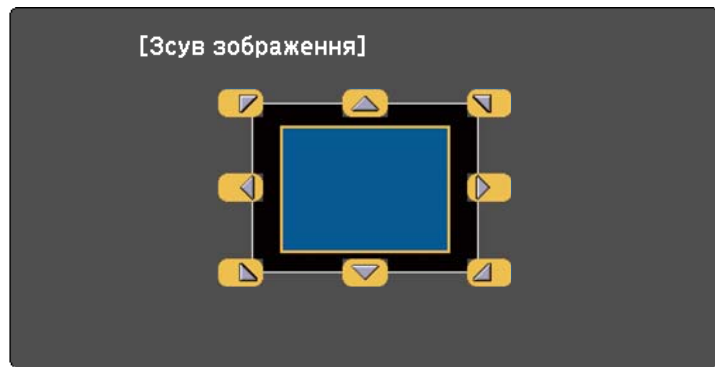
### 1 Виконайте операцію «Регулюв. масштабу» або Корекція трапец.

☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.59](#)

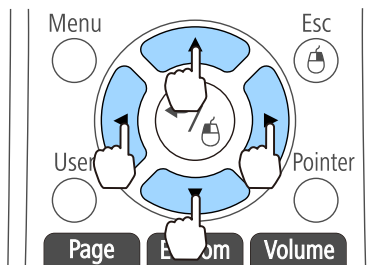
☛ "Коригування трапецеїдного спотворення" [стор.56](#)

Після регулювання відобразиться екран Зсув зображення.

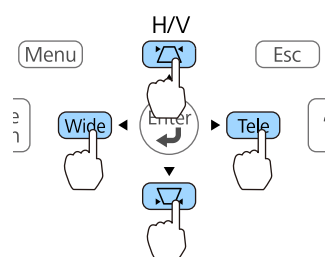
- 2** Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування.



Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування



Зображення можна зсунути по діагоналі, натиснувши будь-яку пару суміжних кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] або сполучення кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування.

- 3** Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран настройки. Вікно регулювання закриється, якщо протягом приблизно 10 секунд не буде виконано жодної операції.



- Положення зображення не можна відрегулювати, якщо для параметра «Масштаб» встановлено максимальне значення **Широк**.
- Значення параметра Зсув зображення зберігається, навіть якщо вимкнати проектор. У разі змінення місця встановлення або кута проектора положення зображення необхідно відрегулювати повторно.
- Положення зображення можна також відрегулювати за допомогою меню Конфігурація.  
☛ Параметри - Зсув зображення [стор.140](#)

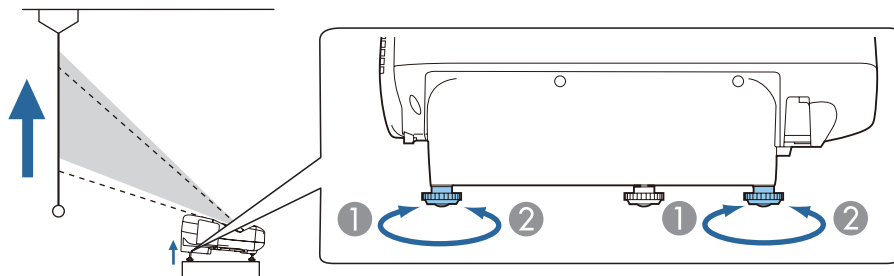
## Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

Витягніть опори. Щоб відрегулювати положення зображення по вертикалі, можна трохи нахилити проектор (не більше ніж на 1,5°).



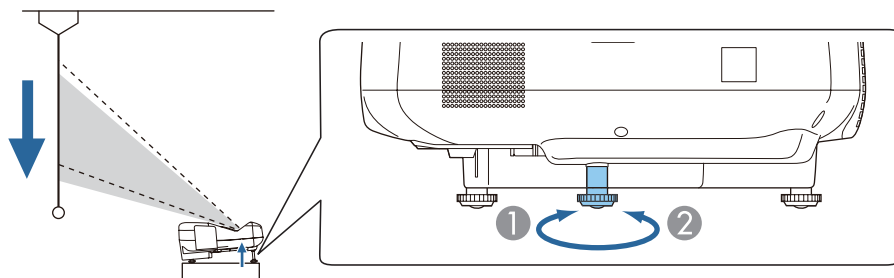
Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

## Розташування зображення вище



- 1 Зображення можна розташувати вище, витягнувши задні опори.
- 2 Втягніть задні опори, щоб повернути вихідну висоту зображення.

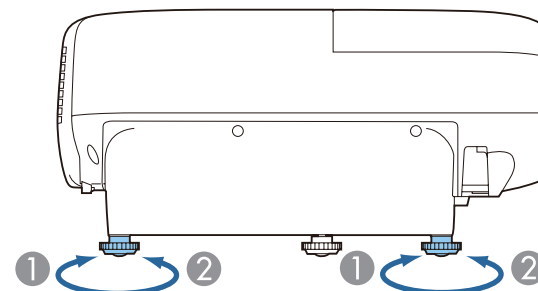
## Розташування зображення нижче



- 1 Зображення можна розташувати нижче, витягнувши передню опору.
- 2 Втягніть передню опору, щоб повернути вихідну висоту зображення.

## Регулювання горизонтального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)

Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

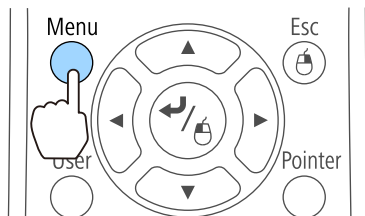
## Коригування фокусу

Відкрийте тестовий шаблон і налаштуйте фокус.

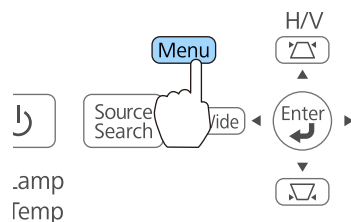
## 1 Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.134](#)

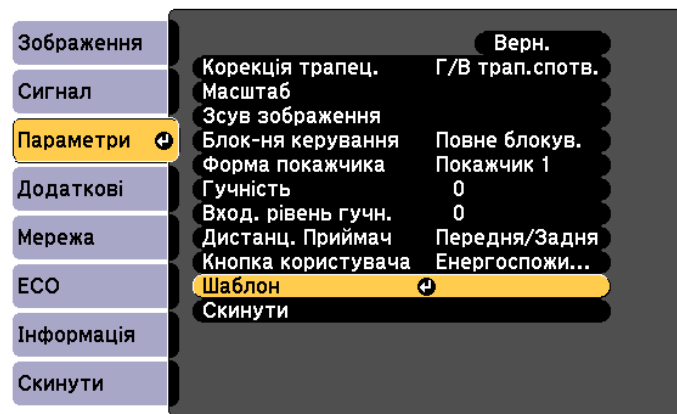
Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



## 2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.

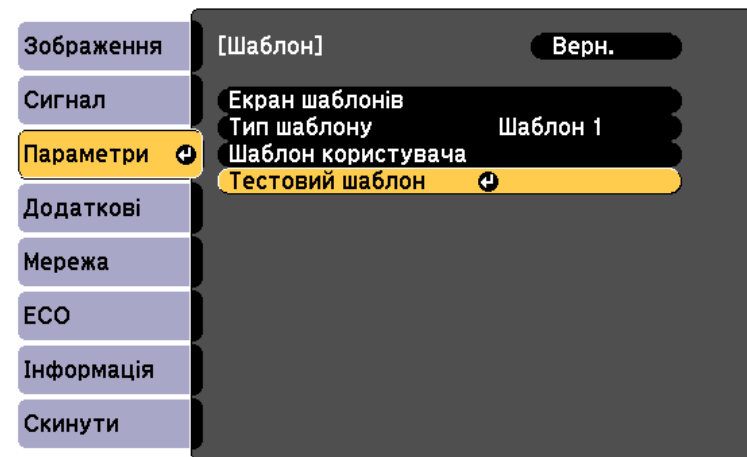


## 3 Виберіть **Тестовий шаблон** і натисніть клавішу [Enter].

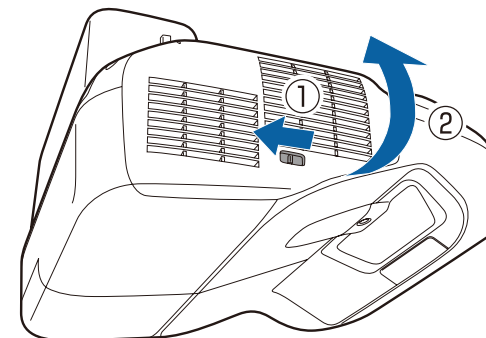
Під час проєціювання зображень на екрані 4:3 за допомогою широкоекранного проєктора, встановіть для параметра **Тип**


шаблону значення **Шаблон 5** та виберіть пункт **Екран шаблонів**.

☛ Параметри - Шаблон - Тип шаблону [стор.140](#)

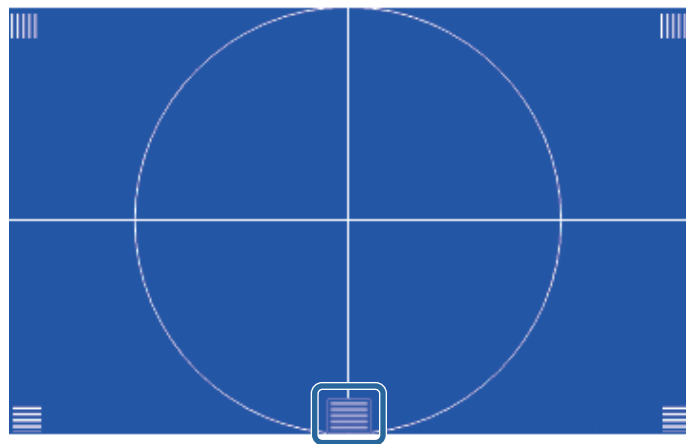
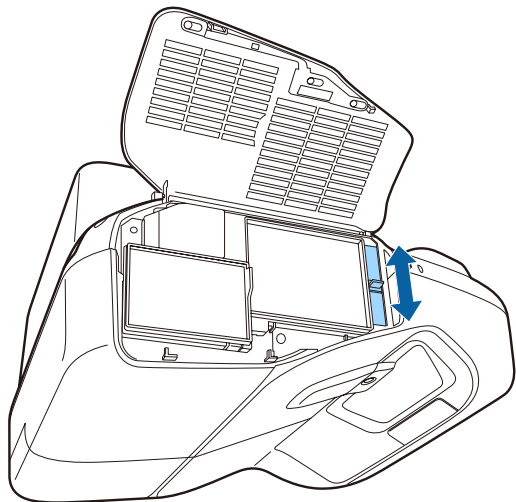



## 4 Відкрийте кришку повітряного фільтра.



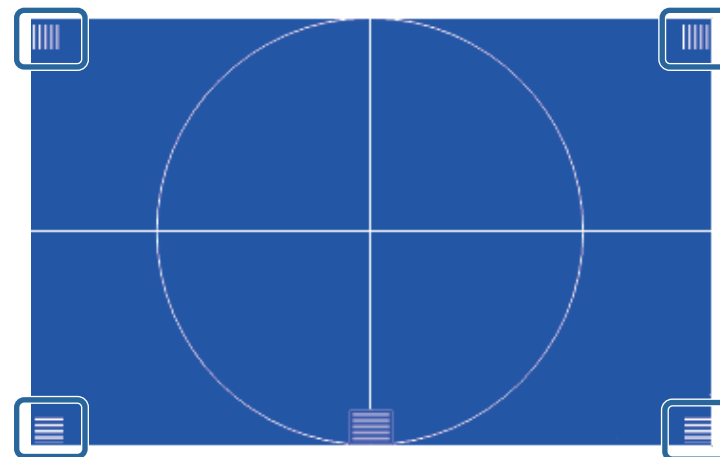
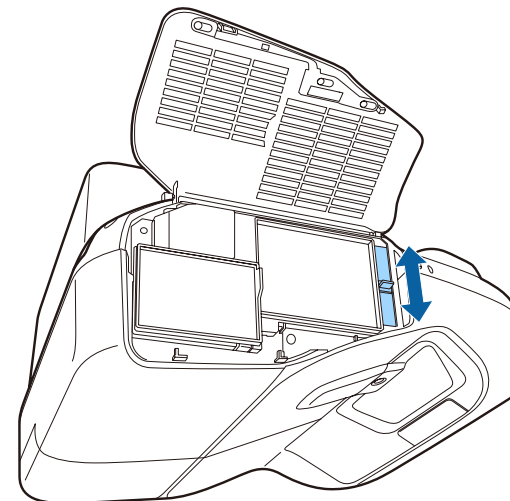
- 5** Сфокусуйте зображення на центральній нижній частині (  ) екрана проєкції.

Відрегулюйте фокус за допомогою важеля фокусування.



- 6** Переконайтеся, що фокус вписується в кути (  ) екрана проєкції.

Якщо якісь області не вписуються у фокус, використовуйте важіль фокусування, доки кути матимуть однаковий фокус.



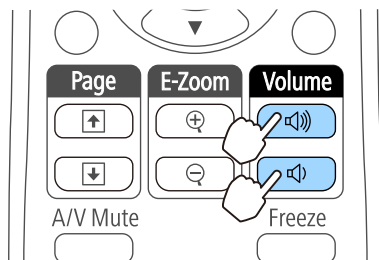
- 7** Щоб видалити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

## Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.  
[🔊] – зменшує гучність.  
[🔊] – збільшує гучність.

Пульт ДК



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".  
☛ **Параметри - Гучність** [стор.140](#)



### Обережно

Не починайте роботу з високим рівнем звуку.  
Раптове збільшення рівня звуку може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

## Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
<b>Динамічний</b>	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Це найяскравіший режим.
<b>Презентація</b>	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
<b>Театр</b>	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
<b>Фото*1</b>	Ідеальний для проєктування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
<b>Спорт*2</b>	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
<b>sRGB</b>	Ідеальний для проєціювання зображень, які відповідають стандарту кольорів <u>sRGB</u> ».
<b>Дошка оголош.</b>	Навіть якщо ви проєкуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.
<b>Біла дошка</b>	Ідеально підходить для показу кольорових презентацій на білій дошці.

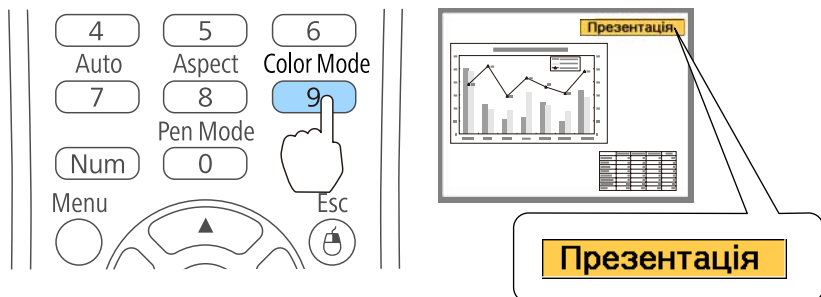
\*1 Цей вибір можливий тільки за умови, що вхідним сигналом є RGB або джерелом сигналу є USB Display, USB або LAN.

\*2 Цей вибір можливий лише за умови, що вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або джерелом сигналу є Video або S-відео.



Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

## Пульт ДК



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація."

☛ **Зображення - Режим кольору** стор.137

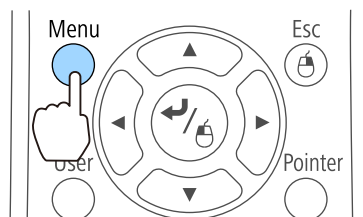
## Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

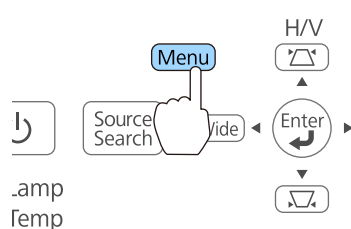
**1** Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" стор.134

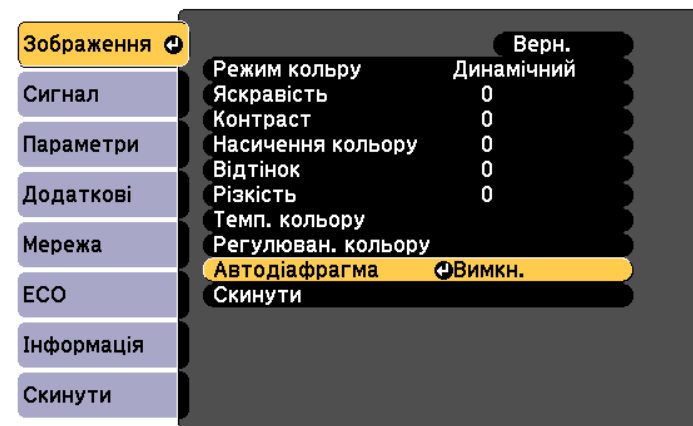
### Використання пульта дистанційного керування



### Використання панелі керування



**2** Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



**3** Виберіть **Нормальне** або **Вис. швидк.**

Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору.

**4** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр **Автодіафрагма** може бути встановлений тільки в **Режим кольору Динамічний** або **Театр**.

## Зміна значення параметра проєктованого зображення

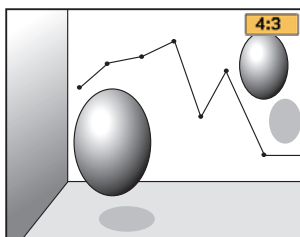
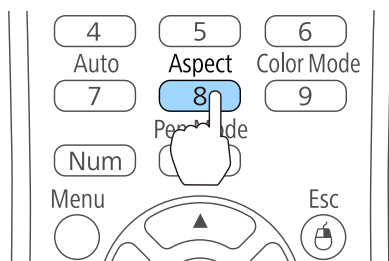
Співвідношення сторін▶ проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

## Способи змінення

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК



Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація."

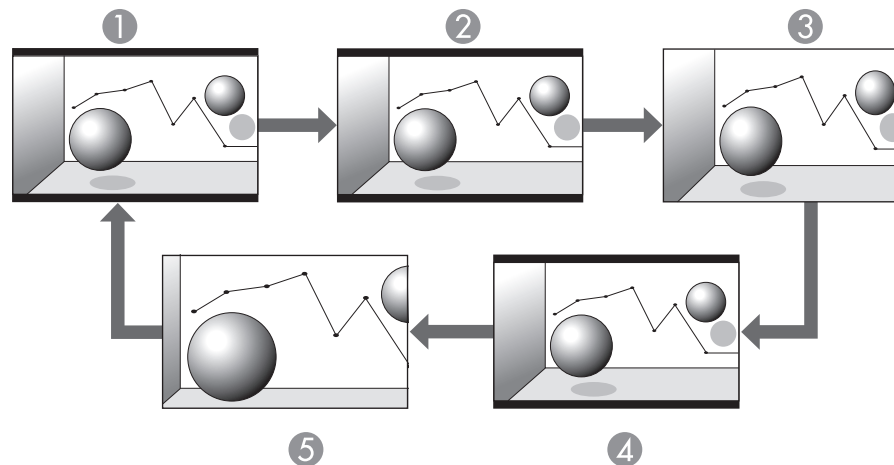
☛ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.138](#)

## Зміна співвідношення сторін (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Проекція зображень із відеообладнання або з порту HDMI/MHL

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

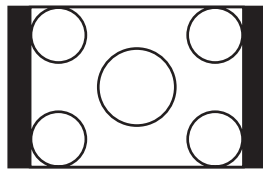
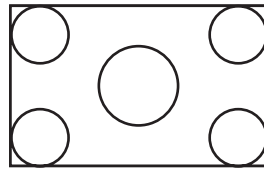
Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

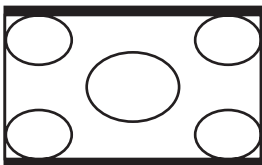
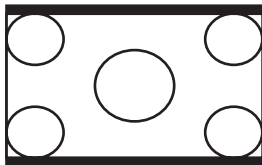
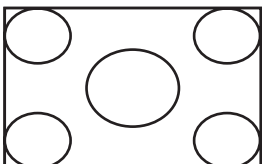
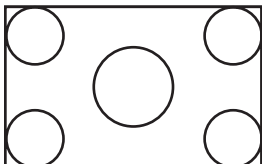
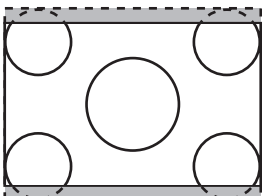
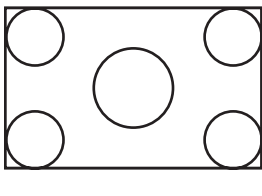
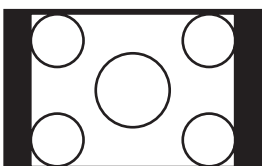
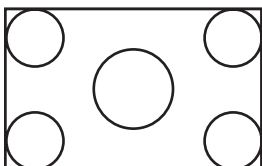


- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригінальне

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригінальне		



Якщо частини зображення відсутні, установіть для параметра **Розділ. здатність** значення **Розтягнуте** або **Нормальне** в меню Конфігурація залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.138](#)

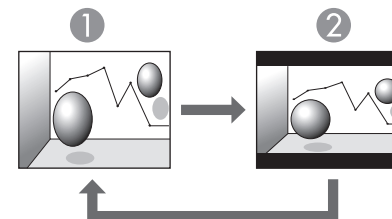
## Зміна співвідношення сторін (тільки для моделей EB-580/EB-570)

Проекція зображень із відеообладнання

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проекції змінюватиметься у такій послідовності: **4:3** і **16:9**.

Якщо вхідний сигнал має формат 720p/1080i, а для співвідношення сторін встановлено значення **4:3**, до зображення застосовується масштабування у формат 4:3 (частина зображення з боків обрізується).

Наприклад: вхідний сигнал 720p (роздільна здатність: 1280x720, співвідношення сторін: 16:9)

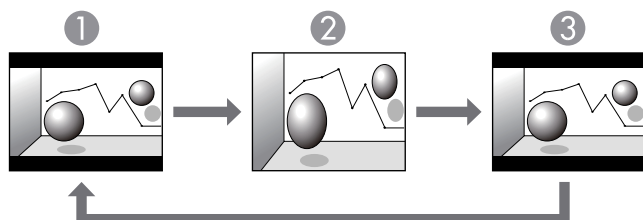


- ① 4:3
- ② 16:9

Проекція зображень з порту HDMI/MHL

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проекції змінюватиметься у такій послідовності: **Авто**, **4:3** і **16:9**.

Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

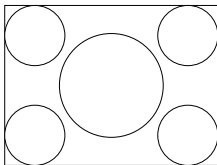
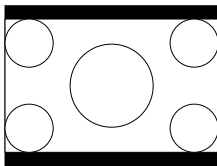
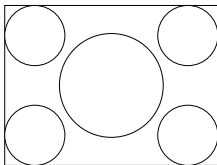
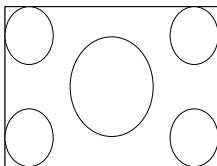


- 1 Авто
- 2 4:3
- 3 16:9

## Проекция изображений с компьютера

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проекції змінюватиметься в такій послідовності: **Нормальний**, **4:3** і **16:9**.

Далі наведені приклади проекції для кожного із значень співвідношення сторін.

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		
4:3		

Співвідношення сторін	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Якщо частини зображення відсутні, установіть для параметра **Розділ. здатність** значення **Розтягнуте** або **Нормальне** в меню Конфігурація залежно від формату екрана комп'ютера.

☞ Сигнал - Розділ. здатність [стор.138](#)



## **Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)**

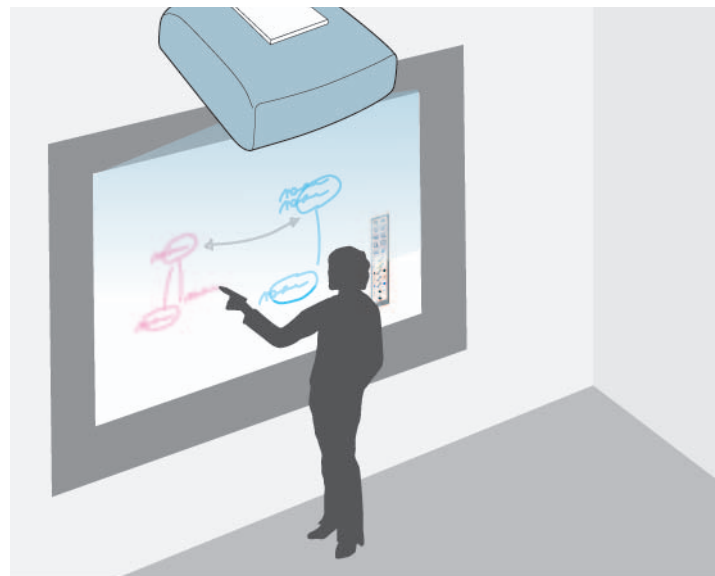
Дотримуйтеся інструкцій у цих розділах, щоб використовувати інтерактивні функції.

Завдяки інтерактивним функціям будь-яка стіна перетворюється на інтерактивну дошку без або з використанням ПК. Можна використовувати три доступних інтерактивних режими, щоб легко переключатися між режимами:

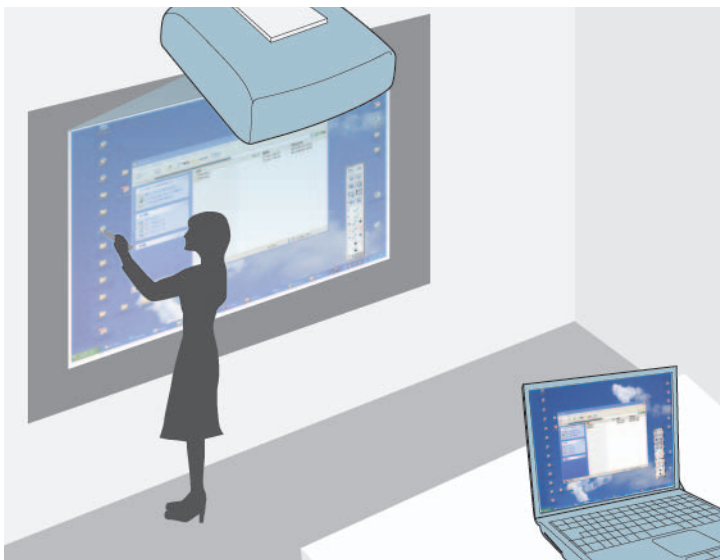
- У режимі анотації можна користуватися пером Interactive Pen або пальцем (EB-595Wi), щоб додавати примітки до вмісту, який проєціюється з ПК, планшета, документ-камери або іншого джерела. Це дає змогу виділяти інформацію, яка проєціюється, або додавати примітки для підвищення ефективності уроків і презентацій.



- У режимі білої дошки можна за допомогою пера Interactive Pen або пальця писати на проєкції «білої дошки». Щоб використовувати вбудовану функцію малювання на білій дошці, не потрібно використовувати ПК або встановлювати програмне забезпечення.





- В інтерактивному режимі ПК можна використовувати перо Interactive Pen або палець замість миші. Завдяки цьому можна переміщатися, робити вибір, прокручувати вміст, який проєціюється з ПК.



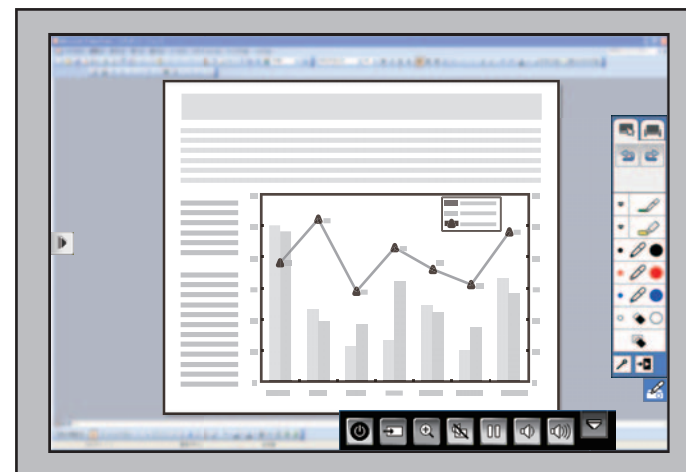
Можна також використовувати програму Easy Interactive Tools, яка містить додаткові інтерактивні функції, наприклад збереження та друк анотацій. Див. *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools*, який інтегровано у програму, з інструкціями.

### Малювання на проєкції зображення (режим анотації)



У режимі анотації можна за допомогою пера Interactive Pen або пальця виконувати проєціювання з ПК, планшета, відеопристрою або іншого джерела та додавати примітки до вмісту, який проєціюється (EB-595Wi). Можна використовувати обидва пера одночасно. Можна також одночасно використовувати два пера й палець (EB-595Wi).





- 1 Увімкніть проєктор.
- 2 Переконайтеся, що під час першого використання проєктор було відкалібровано.
  - ☛ "Калібрування пера" [стор.81](#)
  - ☛ "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.89](#)
- 3 Зробіть проєкцію зображення з підключеного пристрою.
- 4 Тримайте перо Interactive Pen близько до проєкції екрана або торкніться проєкції екрана пальцем.
- 5 Щоб писати або малювати, торкніться вкладки панелі інструментів  або .

З'явиться панель інструментів проєкції зображення, наприклад:





• Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми  або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.

• Можна переміщати вкладки панелі інструментів  і  вгору й униз, а вкладки панелі інструментів  або  – вправо та вліво.

На проекції екрана можна писати.

☞ "Використання пера Interactive Pen" [стор.79](#)

☞ "Виконання інтерактивних функцій дотику пальцем (тільки для моделей EB-595Wi)" [стор.87](#)

☞ "Взаємодія з екраном" [стор.93](#)

## Використання проекції екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)

Можна використовувати перо Interactive Pen або палець (EB-595Wi), щоб писати або малювати на поверхні проекції як на класній або маркерній дошці. Можна використовувати обидва пера одночасно. Можна також одночасно використовувати два пера й палець (EB-595Wi).



**1** Увімкніть проектор.

**2** Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.

☞ "Калібрування пера" [стор.81](#)

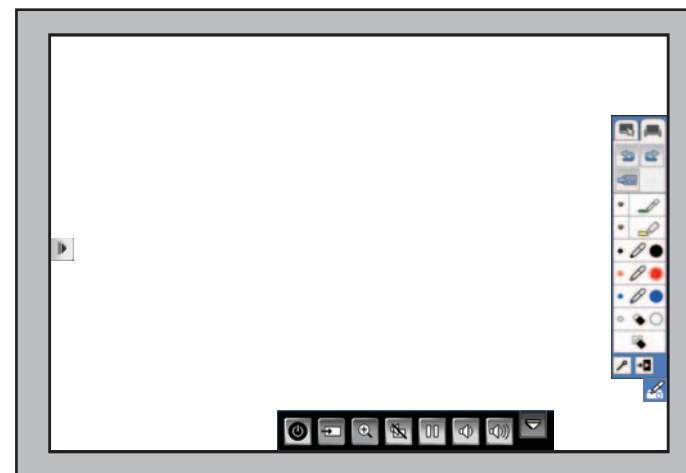
☞ "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.89](#)

**3** Тримайте перо Interactive Pen близько до проекції екрана або торкніться проекції екрана пальцем.

**4** Торкніться вкладки панелі інструментів  або . Відобразиться панель інструментів.



**5** Торкніться піктограми  на панелі інструментів.





З'явиться екран білої дошки та панель інструментів, наприклад:







• Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми  або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.

• Можна переміщати вкладки панелі інструментів  і  вгору й униз, а вкладки панелі інструментів  або  – вправо та вліво.

**6** Щоб писати або малювати на екрані, використовуйте панель інструментів справа або зліва.

☛ "Використання пера Interactive Pen" [стор.79](#)

☛ "Виконання інтерактивних функцій дотику пальцем (тільки для моделей EB-595Wi)" [стор.87](#)

☛ "Взаємодія з екраном" [стор.93](#)



Також можна використовувати програму Easy Interactive Tools, яка містить додаткові інтерактивні функції, зокрема обробку області малювання як сторінки та створення кількох сторінок для малювання. Див. *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools* з інструкціями.

## Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)

Можна переміщатися, робити вибір та взаємодіяти з програмами на ПК з проекції екрана за допомогою пера Interactive Pen (EB-595Wi) так само, як за допомогою миші.

### Системні вимоги для режиму «Інтерактивний з ПК»

Для використання режиму «Інтерактивний з ПК», на ПК має бути встановлено одну з таких операційних систем:

ОС Windows	Windows XP з пакетом оновлень 2 і 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-розрядна версія)</li> <li>• Home Edition (32-розрядна версія)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-розрядна версія)</li> </ul>
	Windows Vista з пакетом оновлень 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-розрядна версія)</li> <li>• Enterprise (32-розрядна версія)</li> <li>• Business (32-розрядна версія)</li> <li>• Home Premium (32-розрядна версія)</li> <li>• Home Basic (32-розрядна версія)</li> </ul>
	Windows 7 з пакетом оновлень 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Enterprise (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Professional (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Home Premium (32/64-розрядна версія)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64-розрядна версія)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64-розрядна версія)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32/64-розрядна версія)</li> </ul>

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> </ul>

## Використання режиму «Інтерактивний з ПК»

У режимі «Інтерактивний з ПК» можна керувати програмами на ПК з проекції екрана.

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК», підключіть ПК до проектора за допомогою кабелю USB з комплекту постачання.

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК» в OS X, слід інсталиювати на комп'ютері драйвер Easy Interactive Driver.



- Під час використання кількох дисплеїв із ОС Windows 7 з інтерактивними функціями на додатковому дисплеї виконайте такі налаштування:

- Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Один кор./перо** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора (EB-585Wi/EB-575Wi).

- Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим 2** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора (EB-595Wi).

- Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми й налаштувати інтерактивні функції.

Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.

Функції письма та малювання на кількох екранах не підтримуються.

- Щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК» по мережі, необхідно інсталиювати програму EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої версії (для ОС Windows), версії 2.83 або пізнішої версії (для OS X), чи програму Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої версії.

- 1 У разі використання OS X, інсталиюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК під час першого використання інтерактивних функцій.

☛ "Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)" [стор.77](#)

☛ "Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X" [стор.77](#)

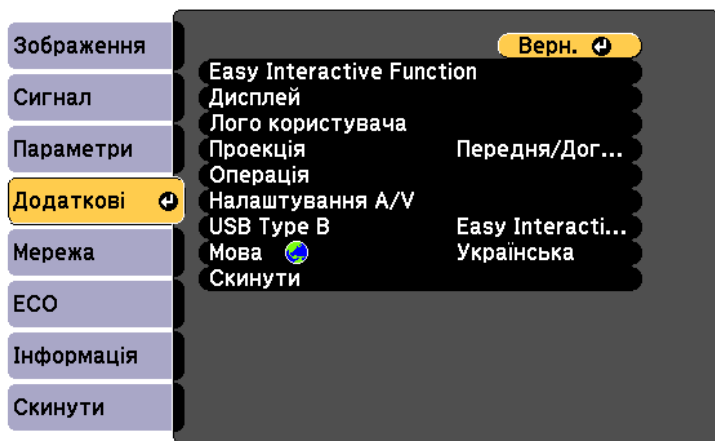
- 2 Підключіть проектор до ПК за допомогою кабелю USB.



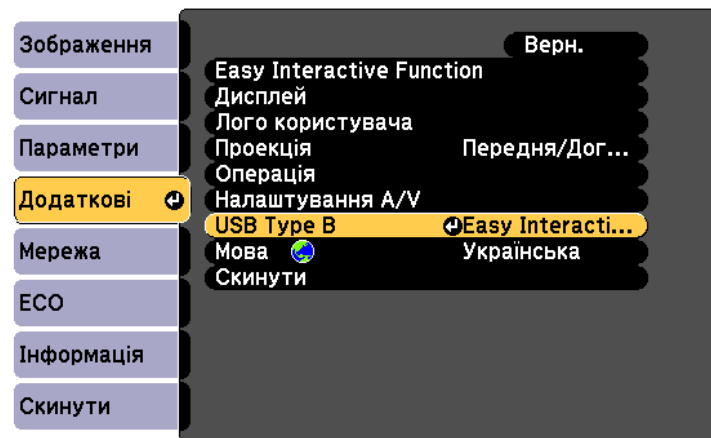
Якщо режим «Інтерактивний з ПК» використовується по мережі, кабель USB не потрібен.

☞ "Використання інтерактивних функцій через мережу"  
стор.99

- 3 Увімкніть проектор.
- 4 Виконайте проекцію екрана комп'ютера.
- 5 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 6 Виберіть параметр **USB Type B** і натисніть клавішу [Enter].



- 7 Виберіть одне з такого:

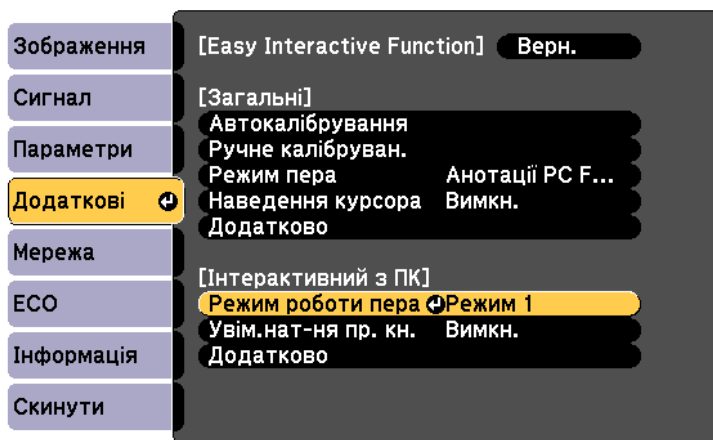
- щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК», виберіть **Easy Interactive Function**.
- Щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК» і USB Display одночасно, виберіть **USB Display/Easy Interactive Function**.



Під час проєціювання за допомогою USB Display час відгуку може вповільнитися.

- 8 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].
- 9 Виберіть параметр **Режим роботи пера**, залежно від моделі, що використовується:
  - Для моделі EB-585Wi/EB-575Wi: виберіть параметр **Два кор./миша** або **Один кор./миша**.

- Для моделі EB-595Wi: виберіть одні з параметрів відповідно до операційної системи підключеного ПК.
  - ОС Windows XP або ранішої версії: виберіть **Режим 1**.
  - Для Windows Vista, Windows 7, Windows 8 і OS X: виберіть **Режим 2**.
  - Linux: виберіть **Режим 3**.



- 10 Натисніть кнопки [Enter] і [Menu], щоб вийти з меню конфігурації проектора.
- 11 Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.
  - ☛ "Калібрування пера" [стор.81](#)
  - ☛ "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.89](#)
- 12 Тримайте перо Interactive Pen близько до проекції екрана або торкніться проекції екрана пальцем.

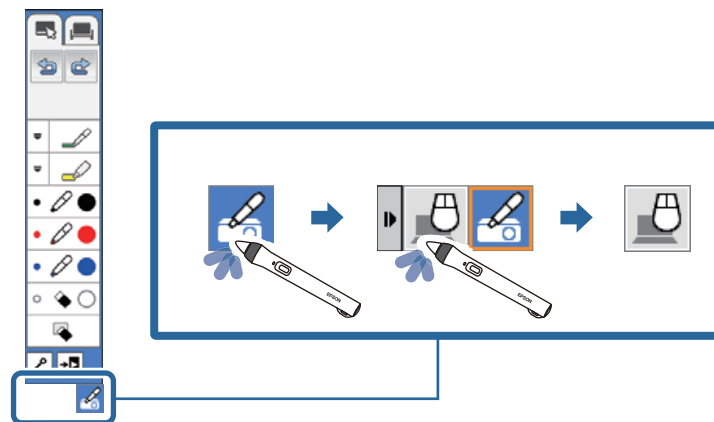
На екрані з'явиться піктограма



- Справа вперше з'явиться піктограма . Наступного разу вона з'явиться з того боку, де ви востаннє відкривали панель інструментів.
- Якщо піктограма не з'явиться, встановіть для параметра **Піктогр. реж. пера** значення **Увімкн.** в меню **Додаткові** проектора.
  - ☛ **Додаткові – Дисплей – Піктогр. реж. пера** [стор.142](#)

13

Виберіть піктограми і .



Також можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК», виконуючи такі кроки:

- натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
- змініть значення параметра **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора на **Інтерактивний з ПК**.
  - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Режим пера** [стор.145](#)

Тепер можна працювати з ПК за допомогою пера Interactive Pen або пальця.







☛ "Використання пера Interactive Pen" [стор.79](#)

☛ "Виконання інтерактивних функцій дотику пальцем (тільки для моделей EB-595Wi)" [стор.87](#)

☛ "Взаємодія з екраном" [стор.93](#)

☛ "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.99](#)



- Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми  або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.
- Можна переміщати вкладки панелі інструментів  і  вгору й униз, а вкладки панелі інструментів  або  – вправо та вліво.
- У режимі «Інтерактивний з ПК» можна також виконати такі кроки:
  - в ОС Windows 7 або Windows Vista використовуйте панель входу планшетного ПК.
  - в програмах Microsoft Office для анотацій використовуйте пристрої на базі електронних чорнил.
- Одночасне використання двох пер Interactive Pen може призвести до перешкод у роботі деяких програм. У такому разі перемістіть одне з пер, яке не використовується, подалі від проекції екрана.

## Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК», інсталюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК. Перевірте системні вимоги, необхідні для роботи програми.

Операційна система	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц (рекомендовано CoreDuo 1,83 ГГц або більше)
Пам'ять	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	100 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність 1024 × 768 (XGA) і 1920 × 1200 (WUXGA) 16-бітний колір або більше (приблизно 32000 кольорів дисплея)

## Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X

Інсталюйте Easy Interactive Driver на ПК, щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК».



Можливо, програму Easy Interactive Tools уже інстальовано за допомогою параметра **Easy Install**, яка також інсталує драйвер Easy Interactive Driver. Подробиці див. в *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools* в документі на компакт-диску.

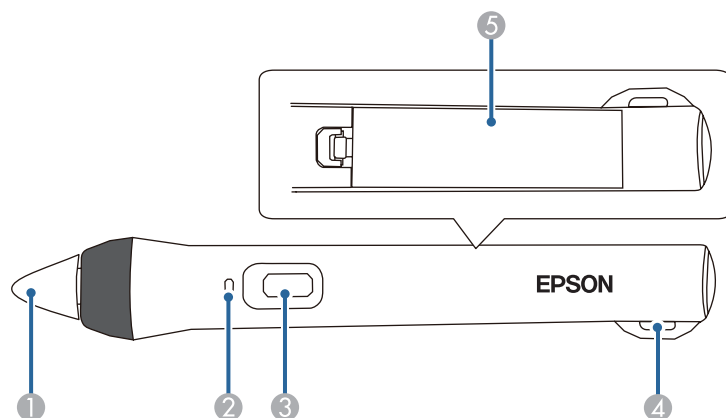
1

Увімкніть комп'ютер.

- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function».  
З'явиться вікно EPSON.
- 3** Двічі натисніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.
- 4** Вибрати **Custom Install**.
- 5** Інсталяційте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.
- 6** Перезапустіть комп'ютер.

До комплекту постачання проектора входить перо синього та оранжевого кольорів, які можна розрізнити за кінчиком пера. Одночасно можна використовувати одне або обидва пера Interactive Pen (різних кольорів).

Переконайтеся, що в перо вставлено батареї.



- ① Кінчик пера
- ② Індикатор батареї
- ③ Кнопка
- ④ Кріплення для додаткового ремінця або шнура
- ⑤ Кришка відділення для батареї

Щоб увімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.

Після завершення використання пера заберіть його від проекції екрану.

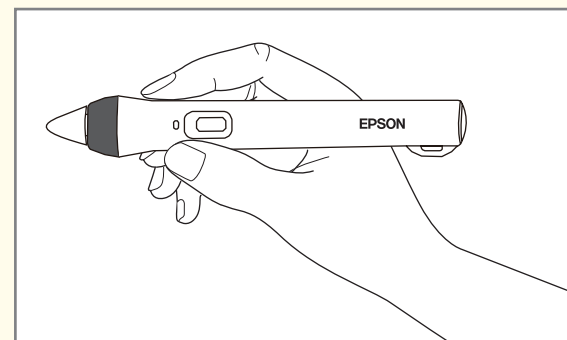
🖋️ "Пера Interactive Pen (лише для EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)"  
[стор.23](#)

## Попередження

- Не тримайте перо у вологих долонях або в місцях, до воно може намокнути. Пера Interactive Pen не водонепроникне.
- Не допускайте потрапляння прямих сонячних променів на проектор і проекцію екрана, інакше інтерактивні функції можуть не працювати.

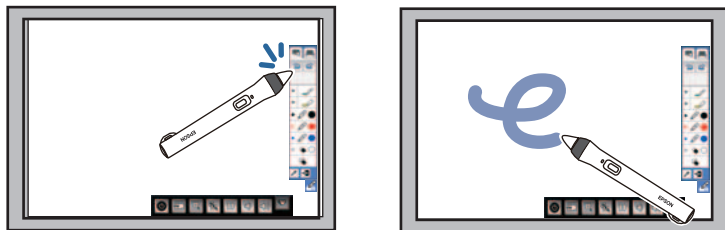


- Пера вимикається автоматично через 20 хв. бездіяльності. Щоб знову увімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.
- Для оптимізації роботи утримуйте перо перпендикулярно до дошки, як показано нижче. Не закривайте зону безіскрової роботи поруч із кінчиком пера.



За допомогою пера можна виконувати такі дії:

- писати або малювати по поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки.



- Щоб вибрати елемент, який проеціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції кінчиком пера.
- Щоб малювати на проекції екрану, торкніться поверхні проекції пером і перетягніть його в потрібне місце.
- Щоб перемістити вказівник, який проеціюється, наведіть його на поверхню, не торкаючись.
- Щоб змінити функцію пера з інструмента для малювання на гумку, натисніть кнопку збоку.

- Використовуйте перо як мишу в режимі «Інтерактивний з ПК».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки кінчиком пера.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться кінчиком пера двічі.
- Щоб виконати натискання правою кнопкою, натисніть кнопку збоку.
- Щоб натиснути і перетягнути, торкніться і перетягуйте за допомогою пера.
- Щоб перемістити курсор, наведіть його на дошку, не торкаючись її.



- Якщо немає потреби використовувати функцію наведення курсору, вимкніть її за допомогою параметра **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.  
☛ **Додаткові - Easy Interactive Function - Наведення курсора стор.145**
- Щоб виконати довге натискання пером як правої кнопки миші, виберіть такі параметри **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.
  - Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Два кор./миша** або **Один кор./миша**(EB-585Wi/EB-575Wi).
  - Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Режим 1** або **Режим 3** (EB-595Wi).
  - Встановіть для параметра **Увім.нат-ня пр. кн.** значення **Увімкн.**



## Калібрування пера

Під час калібрування узгоджується позиціонування пера щодо розміщення курсору. Слід відкалібрувати проектор під час першого використання.

Можна відкалібрувати систему за допомогою **Автокалібрування**, однак **Ручне калібруван.** також доступне для тонкої настройки або якщо не вдається виконати **Автокалібрування**.

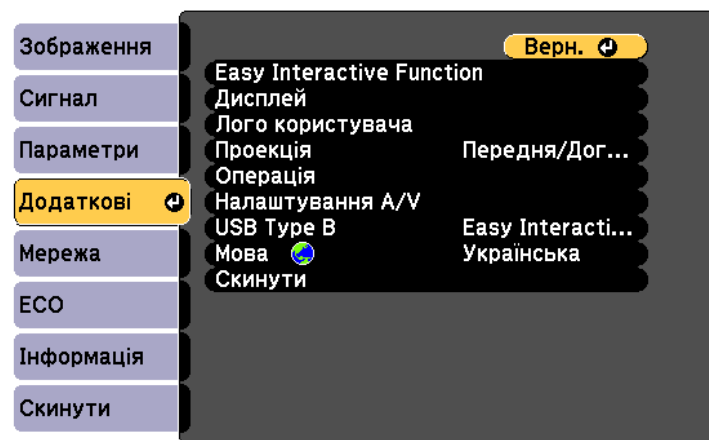


- Приберіть перо від проекції екрана, якщо ви не використовуєте його, під час калібрування системи.
- Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову таким чином:
  - виконайте коригування Корекція трапец.
  - відрегулюйте розмір зображення
  - за допомогою функції Зсув зображення
  - змініть позиціонування проектора
- Результати калібрування будуть дійсними до завершення калібрування.

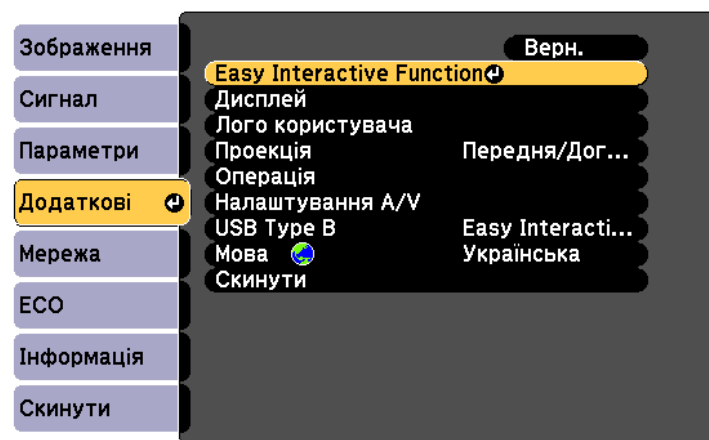
## Автоматичне калібрування

Слід виконати калібрування під час першого використання проектора. Для **Автокалібрування** не потрібно перо або комп'ютер.

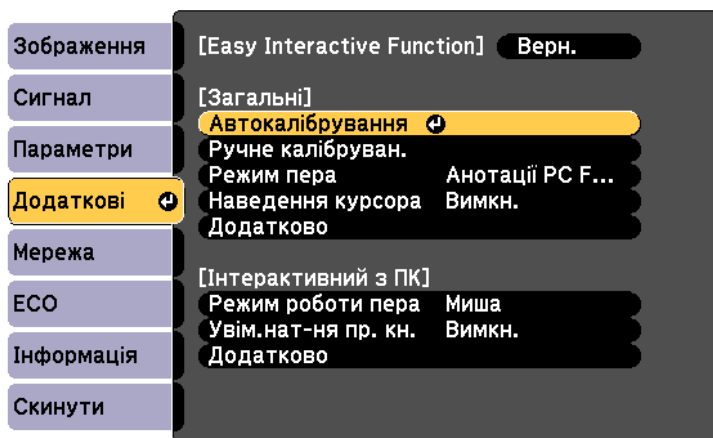
- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



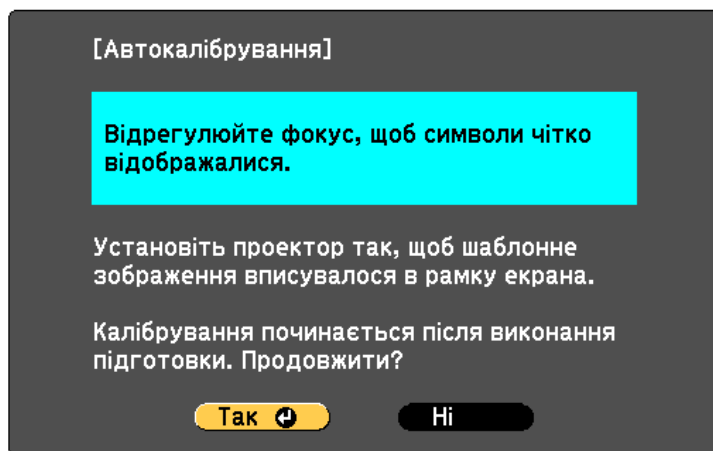
- 2** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 3** Вибрати **Автокалібрування** і натиснути клавішу [Enter].



З'явиться таке вікно.



- 4** Якщо необхідно відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і протягнувши важіль фокусу.

- 5** Натисніть клавішу [Enter], щоб обрати **Так**.

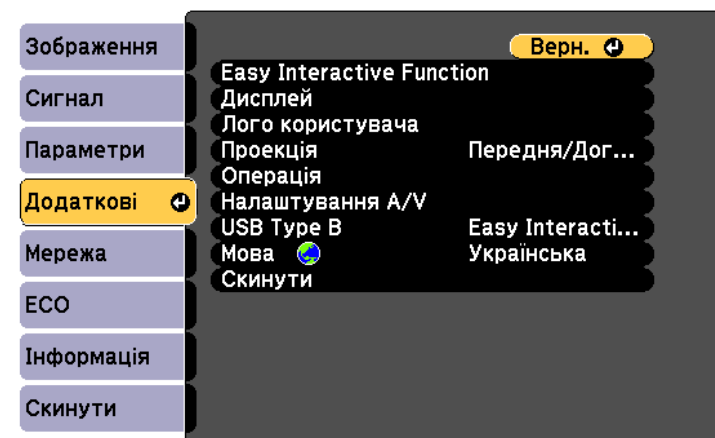
Якщо шаблон з'явиться та зникне, це означатиме, що система відкалібрована. Якщо з'явиться повідомлення про помилку калібрування, виконайте ручне калібрування.

Після калібрування позиціонування курсору й пера повинні збігатися. Якщо це не так, виконайте ручне калібрування.

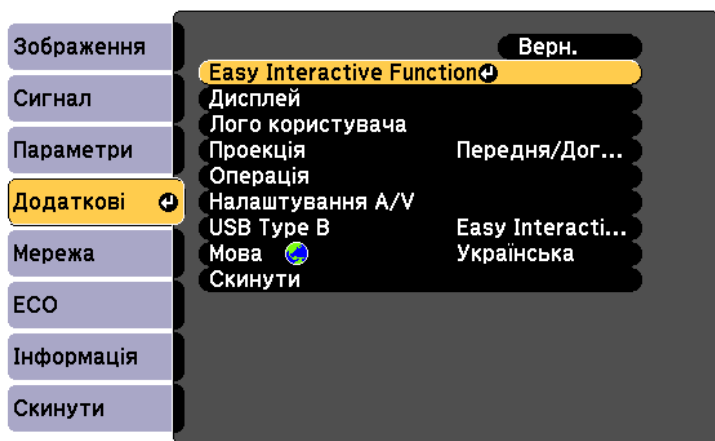
### Калібрування вручну

Якщо після калібрування позиціонування курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати його вручну.

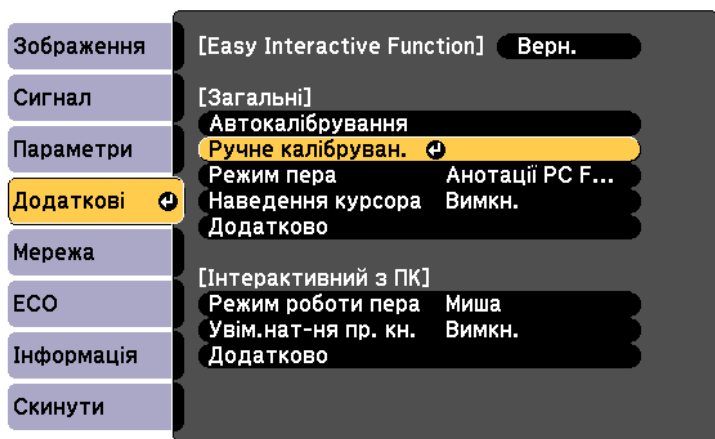
- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



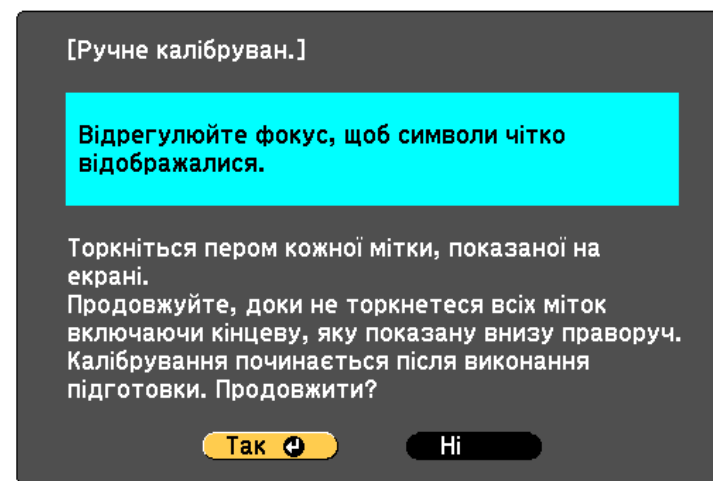
- 2** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



**3** Вибрати **Ручне калібруван.** і натиснути клавішу [Enter].



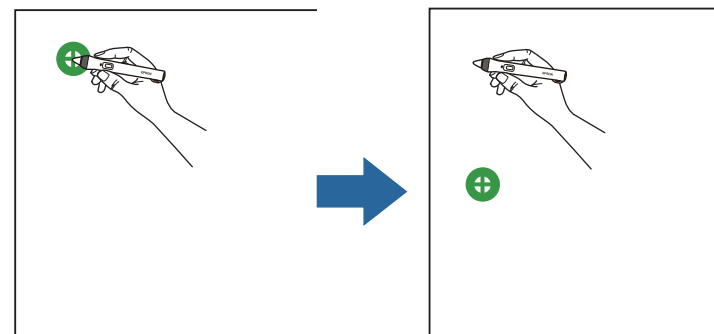
З'явиться таке вікно.



**4** Якщо необхідно відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і протягнувши важіль фокусу.

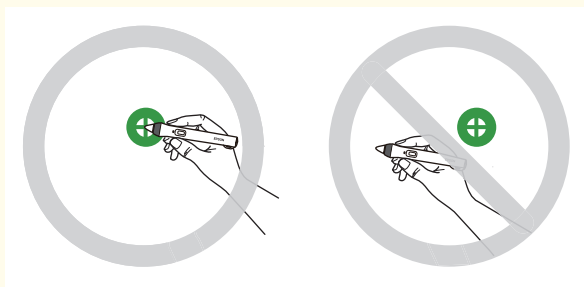
**5** Натисніть клавішу [Enter], щоб обрати **Так**. З'явиться коло зеленого кольору, що блимає, у верхньому лівому куті проекції зображення.

**6** Торкніться центру кола кінчиком пера. Коло зникне, а під ним з'явиться інше коло.



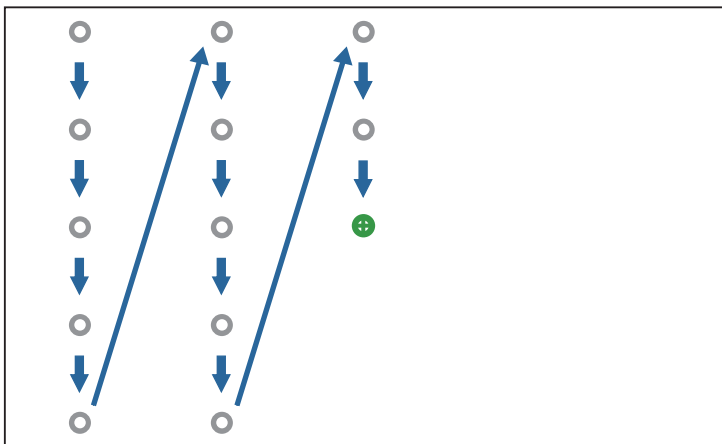


Переконайтеся, що торкається центру точки, щоб виконати найточніше калібрування.



## 7

Торкніться центру наступного кола і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини колонки, з'явиться наступне коло у верхній частині нової колонки.



- Переконайтеся, що сигнал між пером та інтерактивним приймачем не блокується.
- У разі виникнення помилки натисніть клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування, щоб повернутися до попереднього кола.
- Щоб скасувати калібрування, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] впродовж 2 секунд.

## 8

Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

## Регулювання області дії пера

Зона роботи пера зазвичай регулюється автоматично під час підключення до іншого комп'ютера або регулювання роздільної здатності комп'ютера. Якщо ви помітите, що перо перебуває в неправильному положенні під час роботи на комп'ютері з проекції екрану (режим «Інтерактивний з ПК»), можна відрегулювати зону пера вручну.



Під час проєціювання з джерела LAN регулювання вручну недоступне.

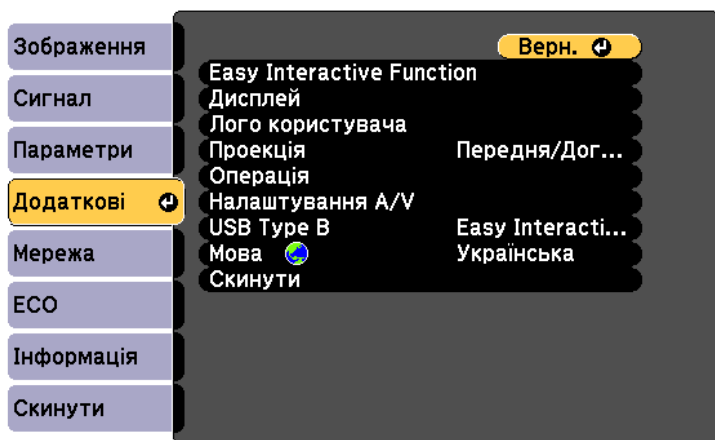
## 1

За потреби перейдіть в режим «Інтерактивний з ПК».

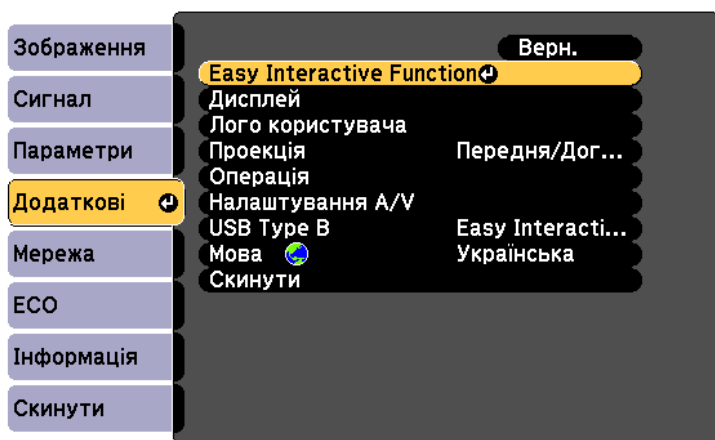
☛ "Використання режиму «Інтерактивний з ПК»" [стор.74](#)

## 2

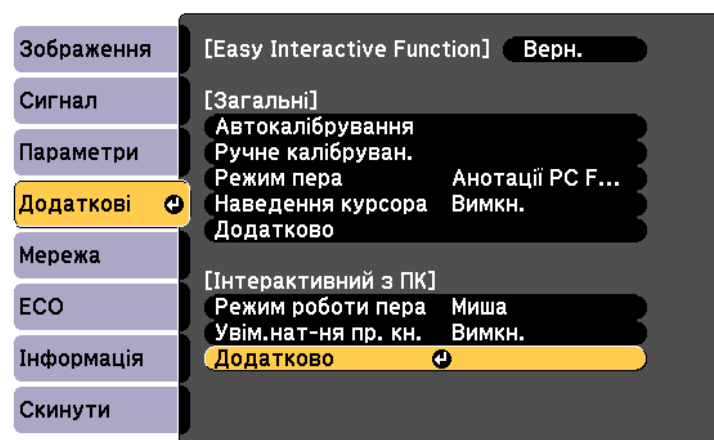
Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



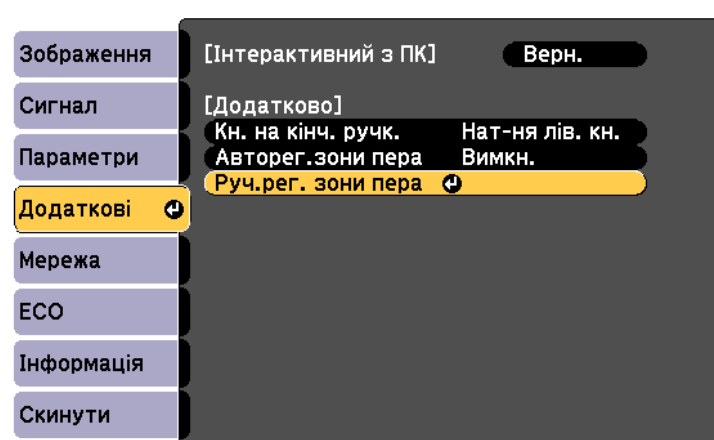
- 3** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** У розділі **Інтерактивний з ПК** виберіть пункт **Додатково** і натисніть клавішу [Enter].



- 5** Виберіть параметр **Руч.рег. зони пера** і натиснути клавішу [Enter].



- 6** Натисніть клавішу [Enter], щоб обрати **Так**.

[Руч.рег. зони пера]

Відрегулюйте зону пера так, щоб його  
положення співпадало з покажчиком миші.  
Продовжити?

Так



Ні

Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

- 7** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті,  
торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого  
кута.

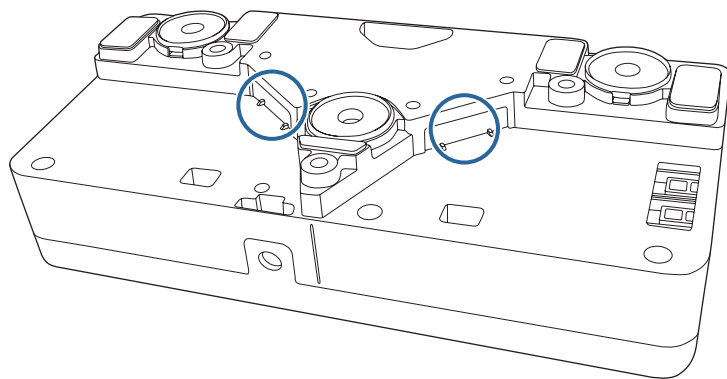
- 8** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті,  
торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

Пальцем можна виконувати ті ж функції, що й за допомогою пера Interactive Pen, коли встановлено сенсорний пристрій.

## Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотику

Операції за допомогою дотику пальцем вмикаються під час встановлення сенсорного пристрою з вбудованим потужним лазерним пристроєм (EB-595Wi).

Лазер випромінює світло з портів лазерної дифузії ззаду сенсорного пристрою:



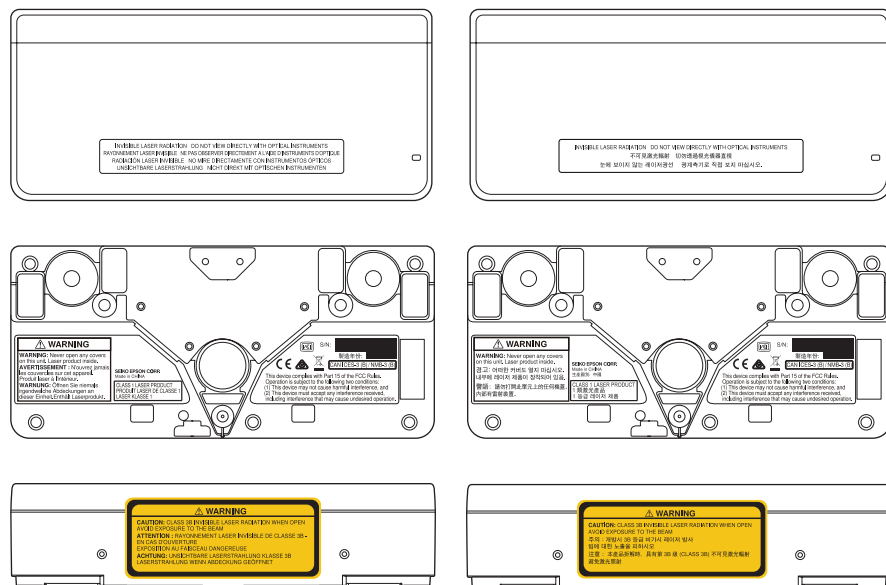
### Попередження

- Діти повинні завжди знаходитися під наглядом дорослих під час виконання операцій дотику пальцями.
- У жодному разі не відкривайте корпус проектора або сенсорного пристрою. Заборонено розбирати чи змінювати проектор або сенсорний пристрій. Електрична напруга всередині проектора може призвести до серйозних травм.
- Не дивіться в об'єктив проектора або зону лазерного сигналу сенсорного пристрою, коли вони ввімкнені. Лазер може пошкодити зір. Малі діти повинні виконувати операції дотику пальцями під пильним наглядом дорослих.
- Не дозволяйте лазерному світлу виходити з сенсорного пристрою і проходити крізь або відбиватися від будь-якого оптичного об'єкта, наприклад збільшувального скла чи дзеркала. Тривале використання може призвести до пожежі або нещасного випадку, а також спричинити травми.
- У разі несправності проектора або сенсорного пристрою відключіть проектор від розетки та зверніться для ремонту до кваліфікованого персоналу з обслуговування. Тривале використання може призвести до нещасного випадку, а також погіршити зір.
- Не дивіться на лазерне світло за допомогою оптичних пристроїв (наприклад налобного або звичайного збільшувального скла чи мікроскопа) на відстані 70 мм від портів лазерної дифузії сенсорного пристрою. Це може призвести до погіршення зору.

### Попереджувальні етикетки на лазері

Сенсорний пристрій – це лазерний пристрій класу 1, який відповідає вимогами стандарту IEC/EN60825-1:2007.

Ярлики, на яких зазначено, що лазерний пристрій належить до класу 1, та попередження розміщено на сенсорному пристрої в таких місцях:



На ярликах зазначено таке:

- ЛАЗЕРНИЙ ПРИСТРІЙ КЛАСУ 1
- ПОПЕРЕДЖЕННЯ: в жодному разі не знімайте кришки цього пристрою. Усередині міститься лазерний пристрій.
- ПОПЕРЕДЖЕННЯ:
  - УВАГА: КЛАС 3В – НЕВИДИМА ЛАЗЕРНА РАДІАЦІЯ В РАЗІ ВІДКРИТТЯ ПРИСТРОЮ
  - УНИКАЙТЕ ПРОМЕНІВ

## Виконання операцій за допомогою дотику пальцем

Щоб взаємодіяти з проекцією екрана, використовуйте палець так само, як перо Interactive Pen (EB-595Wi). Можна використовувати перо або палець, або обидва варіанти одночасно.

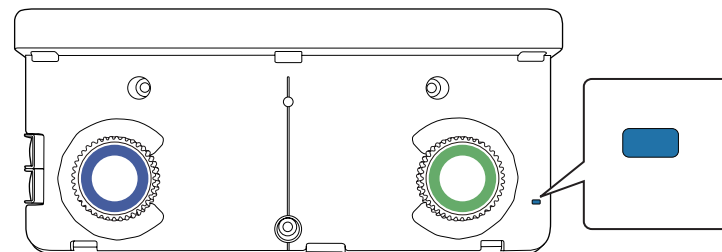
Проектор розпізнає до шести точок дотику в режимі «Інтерактивний з ПК». Під час виконання операцій дотику пальцем в режимі анотації та білої дошки можна використовувати два пальця.

Перш ніж використовувати палець для виконання операцій за допомогою дотику, зробіть таке:

- встановіть сенсорний пристрій
  - відкалібруйте систему вручну для роботи з пером
  - виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
  - відкалібруйте систему для виконання операцій за допомогою дотику
- Див. подробиці в *Посібник з встановлення*.

➡ [Посібник з встановлення](#)

Сенсорний пристрій увімкнеться й буде готовий до виконання операцій за допомогою дотику пальцем під час увімкнення проектора.



- Недоліки позиціонування можуть трапитися залежно від кута або напрямку дотику пальцем.
- Операції за допомогою пальця можуть неправильно працювати, якщо у вас довгі або штучні нігті, або якщо пальці перебинтовані.
- Операції за допомогою дотику можуть неправильно розпізнаватися, якщо тримати пальці або перо надто близько, або якщо пальці схрещені.
- Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться або торкнеться екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно.
- Якщо торкнутися екрану вільною рукою під час виконання операцій за допомогою дотику, можуть виникнути помилки.



За допомогою пальця можна виконати такі операції:

- Використовуйте палець як мишу в режимі «Інтерактивний з ПК».



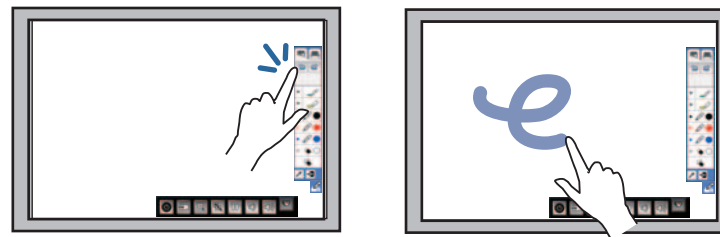
- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки пальцем.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться пальцем двічі.
- Щоб натиснути й перетягнути, натисніть й перетягніть елемент пальцем.



Якщо пристрій підтримує ці функції, також можна виконати таке:

- щоб збільшити або зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями, і розсуньте пальці (протягніть, щоб збільшити) або зсуньте їх (стисніть, щоб зменшити).
- щоб повернути зображення, торкніться його двома пальцями і поверніть руку.
- щоб прокрутити сторінку вгору чи вниз або перейти вперед або назад у вікні браузера, використовуйте дотики гортання.

- писати або малювати по поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки.



- Щоб вибрати елемент, що проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції пальцем.
- Щоб малювати на проекції екрану вперше після ввімкнення проектора, виберіть перо на панелі задач і перетягніть його на потрібне місце. Щоб скасувати дію, використовуйте палець як гумку під час першого використання операцій за допомогою дотику.

## Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем

Під час калібрування узгоджується позиціонування пальця щодо розміщення курсору (EB-595Wi). Якщо позиціонування курсору і пальця не збігаються, виконайте калібрування ще раз.



- Зазвичай позиціонування пальця регулюється під час встановлення сенсорного пристрою. Див. подробиці в *Посібник з встановлення*.

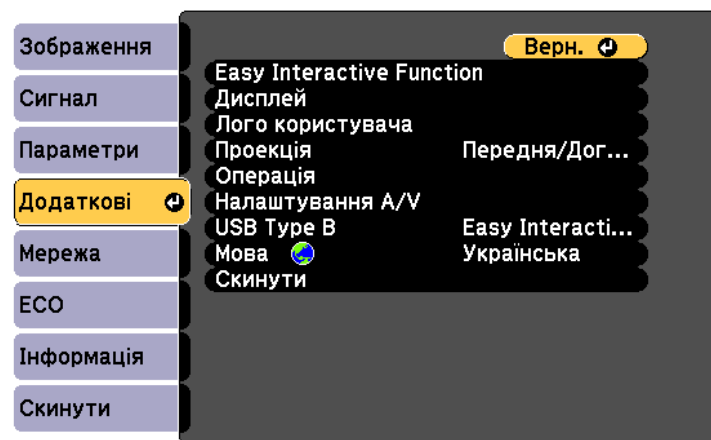
☛ *Посібник з встановлення*

- Переконайтеся, що систему відкалібровано для роботи з пером за допомогою **Автокалібрування** або **Ручне калібруван.**, перш ніж виконувати калібрування операцій за допомогою дотику пальцем.

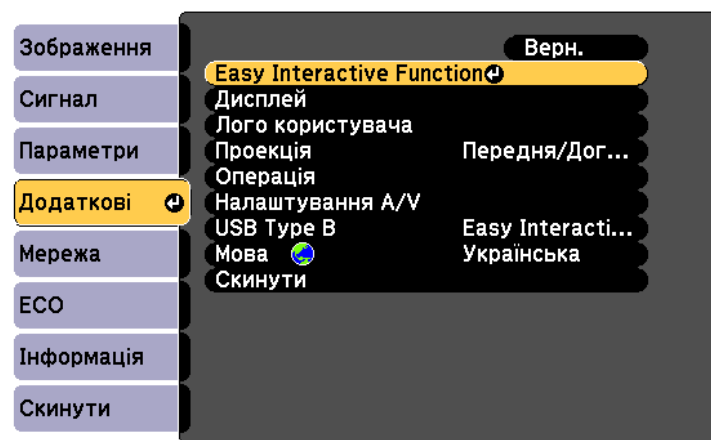
☛ "Калібрування пера" [стор.81](#)

- Ще раз відкалібруйте операції за допомогою дотику, якщо помітите будь-яке відхилення позиціонування після виконання таких кроків:
  - відкалібруйте систему вручну для роботи з пером (автоматично або вручну)
  - виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
  - виконайте коригування Корекція трапец.
  - відрегулюйте розмір зображення
  - за допомогою функції Зсув зображення
  - змінить позиціонування проектора

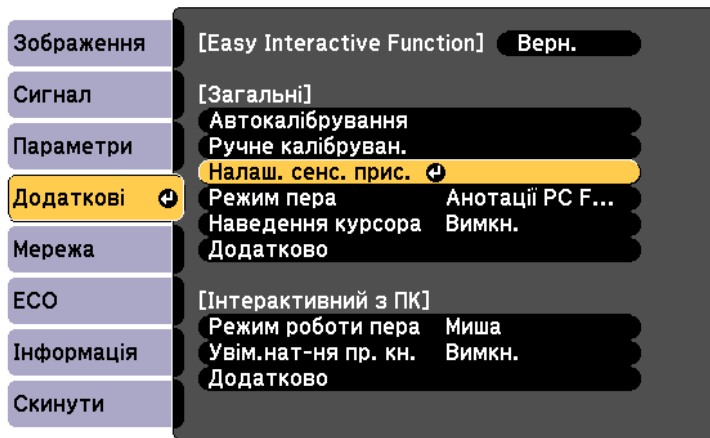
- Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



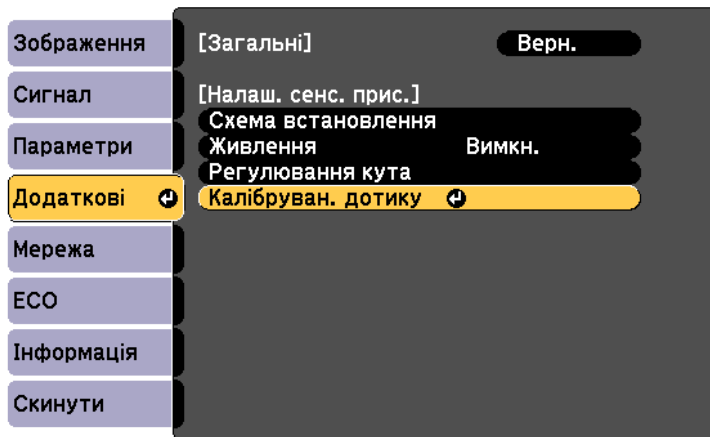
- Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



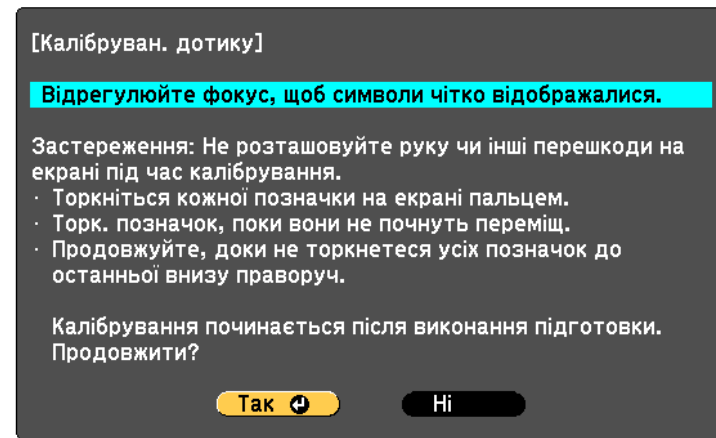
- Вибрати **Налаш. сенс. прис.** і натисніть клавішу [Enter].



**4** Вибрати **Калібруван. дотику** і натиснути клавішу [Enter].



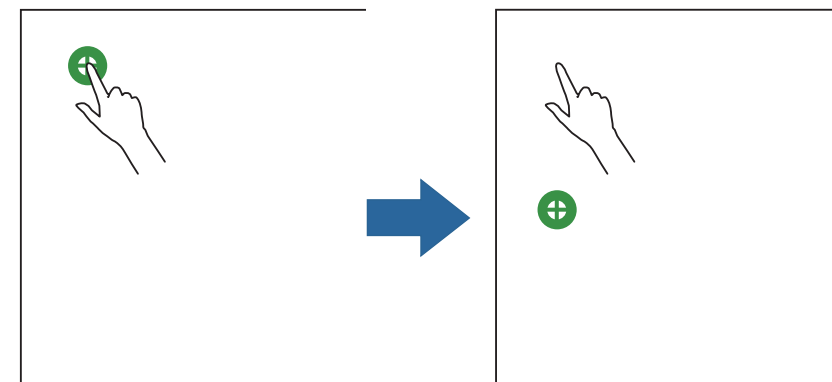
З'явиться таке вікно.



**5** За потреби відрегулюйте фокус, відкривши кришку повітряного фільтра збоку проектора і протягнувши важіль фокусу.

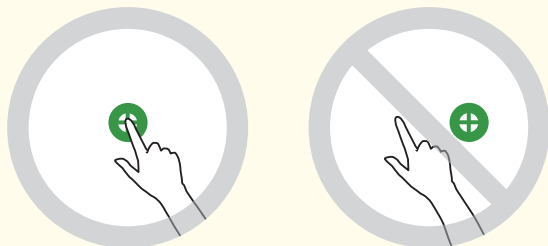
**6** Натисніть клавішу [Enter], щоб обрати **Так**.  
З'явиться коло зеленого кольору, що блимає, у верхньому лівому куті проекції зображення.

**7** Торкніться й утримуйте центр кола пальцем, доки не зникне одне коло та не з'явиться інше, потім відпустіть палець.





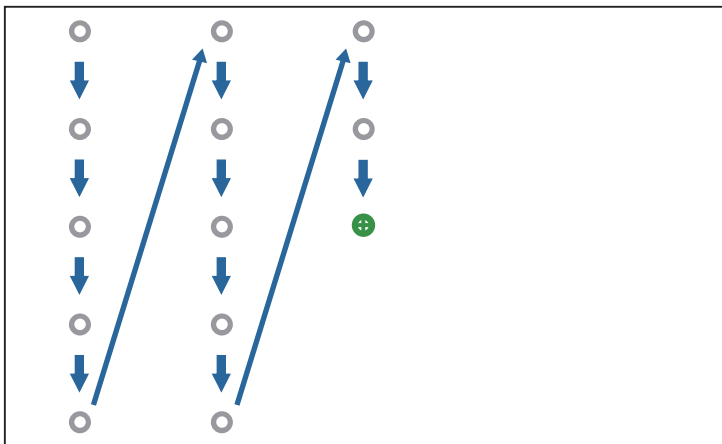
- Переконайтеся, що торкаєтеся центру точки, щоб виконати найточніше калібрування.



- Торкайтеся лише кінчиком пальця.

**8**

Торкніться центру наступного кола пальцем і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини колонки, з'явиться наступне коло у верхній частині нової колонки.



- Якщо ви торкнулися неправильного місця, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування. З'явиться попередня точка. Неможливо повернутися на дві точки назад.
- Щоб скасувати калібрування дотику, утримуйте кнопку [Esc] впродовж 2 секунд.
- Всі точки зникнуть за кілька секунд, коли калібрування дотику буде завершено.

**9**

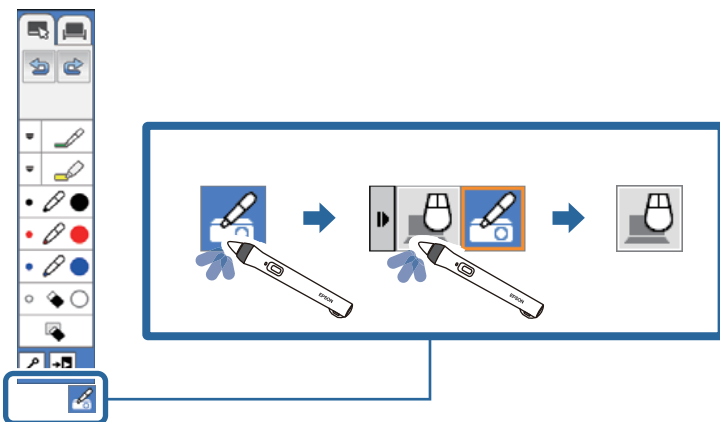
Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

Виконуйте ці інструкції, щоб взаємодіяти з проекцією зображення або керувати проектором.

## Перехід в режим Інтерактивний з ПК

Можна легко перейти в інтерактивний режим з панелі інструментів.

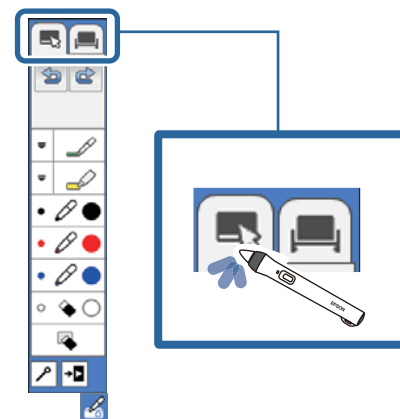
- Щоб переключатися між режимами «Інтерактивний з ПК» і «Режим анотації», виберіть одну з піктограм:
  - Щоб перейти з режиму анотації або білої дошки до інтерактивного режиму:



- Щоб перейти з інтерактивного режиму в режим анотації або білої дошки:



- Щоб переключатися між режимами анотації й білої дошки, виберіть таку піктограму на панелі інструментів.

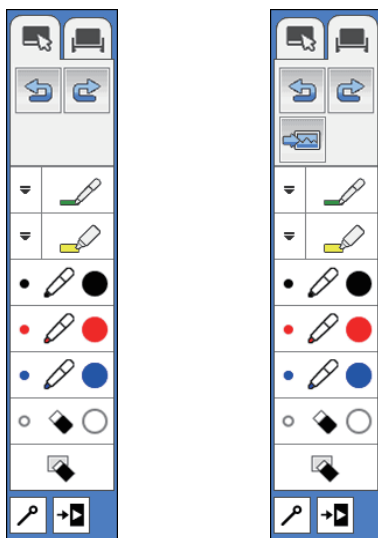




- Також можна перейти в інтерактивний режим за допомогою таких кроків:
  - натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
  - перейдіть до пункту **Анотації PC Free** або **Інтерактивний з ПК** в параметрі **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора.
- Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера [стор.145](#)
- Можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК» під час проєціювання на екрані ПК.
- Неможливо перейти в режим «Інтерактивний з ПК», якщо для параметра **USB Type B** в меню проектора **Додаткові** встановлено значення **Бездрот.мишка/USB Display**.
- Під час переходу в режим «Інтерактивний з ПК» з режиму білої дошки відбувається проєціювання екрана ПК.
- Після переходу в режим «Інтерактивний з ПК» намальоване за допомогою режиму анотації буде збережено в пам'яті.











## Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки





За допомогою панелі інструментів режиму анотації або білої дошки можна малювати або писати на проекції екрану. Панель інструментів дозволяє легко переключатися між режимами анотації та білої дошки.

На малюнку нижче зліва зображено панель інструментів режиму анотації, а справа – панель інструментів режиму білої дошки:




	Перехід до режиму анотації.
	Перехід до режиму білої дошки.

	Скасування останньої дії.
	Повторення останнього скасування.
	Дає змогу вибрати біле чи чорне тло або один із чотирьох шаблонів (тільки в режимі білої дошки). ☛ "Вибір шаблонів білої дошки" <a href="#">стор.96</a>
	Дозволяє писати або малювати вільні лінії за допомогою звичайного пера. Вберіть піктограму  , щоб змінити колір і ширину звичайного пера. ☛ "Вибір ширини й кольору ліній" <a href="#">стор.95</a>
	Дозволяє писати або малювати вільні лінії за допомогою прозорого маркера. Вберіть піктограму  , щоб змінити колір і ширину маркера. ☛ "Вибір ширини й кольору ліній" <a href="#">стор.95</a>
	Чорне перо (тонкий кінчик зліва, товстий – справа).
	Червоне перо (тонкий кінчик зліва, товстий – справа).
	Синє перо (тонкий кінчик зліва, товстий – справа).

	Гумка (тонкий кінчик зліва, товстий – справа).
	Очищення всіх малюнків.
	Приховує панель інструментів після малювання.
	Закриває панель інструментів.

## Вибір ширини й кольору ліній

Можна вибрати колір і ширину ліній інструментів звичайного пера й маркера.



- 1 Виберіть піктограму  біля інструменту анотації звичайного пера або маркера.  
З'явиться таке поле:



- 2 Виберіть ширину й колір лінії для інструментів пера або маркера.



- Під час переміщення палітрою кольорів назва кольору відображається внизу палітри.
- Вибрати відтінок палітри кольору можна за допомогою параметра **Палітра кольорів** в меню **Додаткові** проектора.  
☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Палітра кольорів** [стор.145](#)


- 3 Виберіть інструмент  або , тоді використовуйте перо або палець (EB-595Wi), щоб писати або малювати на поверхні проекції.

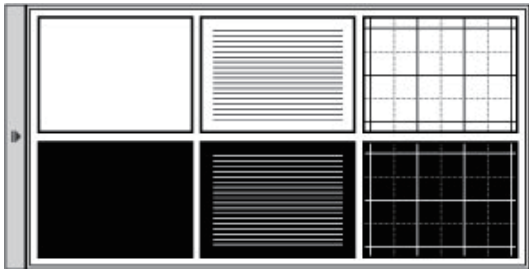


Якщо на проекції екрану малює кілька людей за допомогою кількох пер, можна обирати різні кольори та товщину ліній кожного пера. Під час використання операцій за допомогою дотику колір і ширина ліній однакові для всіх користувачів.

Вибір шаблонів білої дошки

У режимі білої дошки можна змінити колір тла та вставляти горизонтальні лінії або шаблон тла.

- 1
- У режимі білої дошки виберіть піктограму .
- З'явиться таке поле.



- 2
- Виберіть один із шаблонів.








Панель інструментів керування проектором

Завдяки панелі інструментів керування проектором можна керувати проектором з проекції екрану так само як пультом дистанційного керування.




Якщо ваш мережний пристрій підключено до проектора за допомогою EasyMP Multi PC Projection, можна також використовувати панель

інструментів для вибору мережного пристрою, з якого потрібно виконувати проєціювання.



	Вимикає проектор.
	Змінює джерело зображень за допомогою списку, що відображається. Щоб закрити список джерел зображення, виберіть піктограму  внизу списку.
	Відрегулювати розмір зображення можна за допомогою піктограм «+» і «-» в списку, що відображається. Можна виконати таке: <ul style="list-style-type: none"><li>Зображення можна збільшити в 1-4 рази. Щоб повернутися до оригінального розміру зображення, виберіть <b>x1</b>.</li><li>Можна розширити або швидко звузити зображення, утримуючи піктограми «+» або «-».</li></ul> Щоб закрити список масштабування, виберіть піктограму  внизу списку.
	Вимикає зображення й звук. Торкніться проекції екрана, щоб увімкнути відео та звук. 👉 "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.109</a>
	Призупиняє програвання відео. 👉 "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.110</a>



	Зменшує гучність. ☞ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.64</a>
	Збільшує гучність. ☞ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.64</a>
	Закриває панель інструментів керування проєціюванням.


## Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором

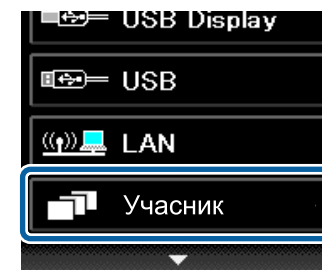
Якщо пристрої підключено до проектора через мережу, можна обрати пристрої, з яких проєціюватиметься зображення, за допомогою панелі інструментів керування проектором. Можна обрати джерело зображень з-поміж комп'ютерів, на яких встановлено програму EasyMP Multi PC Projection, і смартфонів або планшетів, на яких встановлено програму Epson iProjection. Можна змінити проєкцію екрана, зробивши вибір з-поміж до 50 пристроїв.



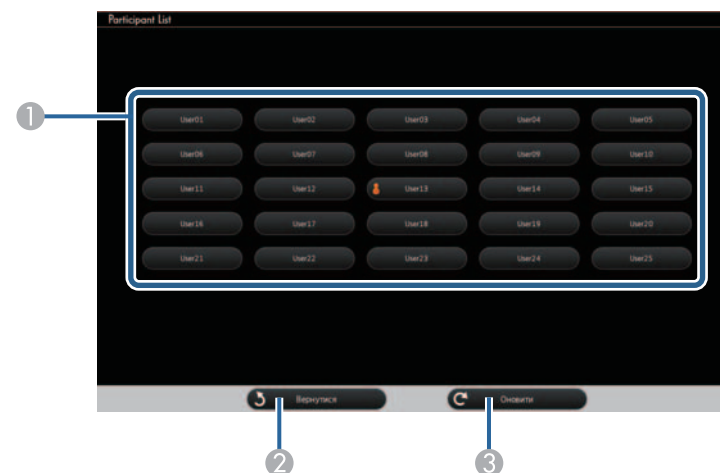
Можна вибрати будь-який підключений мережний пристрій для проєціювання, навіть якщо користувач підключений за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection з увімкненою функцією модератора. Див. подробиці щодо функції модератора в *Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.


☞ [Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Виберіть піктограму  на панелі інструментів керування проектором і виберіть пункт **Учасник** зі списку з джерелами зображення.



- 2 Виберіть ім'я користувача для пристрою, з якого потрібно виконати проєціювання.



- 1 Відображення імен користувачів мережних пристроїв, які підключено до проектора.  
Піктограма  відображається біля імені користувача пристрою, з якого наразі виконується проєціювання.
- 2 Закриття екрана вибору користувача й повернення до попереднього екрана.

### 3 Оновлення списку користувачів.

Коли ще один користувач підключається до проектора через мережу, натисніть цю кнопку, щоб оновити список користувачів.



- Коли обраний пристрій відключено від проектора, обраний екран користувачів не проєціюється, а список користувачів оновлюється автоматично.
- Доки відображається екран вибору користувачів, такі дії недоступні:
  - вибір іншого джерела зображення
  - використання інших інтерактивних функцій
  - керування проектором за допомогою панелі інструментів керування
  - підключення кількох проекторів
  - гучність звуку проектора (вона тимчасово вимкнена)
  - зміна параметрів за допомогою меню конфігурації проектора
  - проєціювання зображень за допомогою програм EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection

З'явиться зображення обраного екрану користувача.


У разі зміни користувача повторіть ці кроки.



- Неможливо отримати доступ до екрану вибору користувачів під час підключення до кількох проекторів за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection та проєціювання одного й того ж зображення одночасно (віддзеркалення).
- Якщо інтерактивні функції не працюють, можна повернутися до попереднього екрана, натиснувши клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

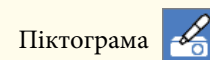
Можна використовувати проектор в режимі «Інтерактивний з ПК» через мережу.

Щоб додати анотацію в режимі «Інтерактивний з ПК», використовуйте програму Easy Interactive Tools (або іншу програму для додавання анотацій). Програма Easy Interactive Tools дає змогу використовувати різноманітні інструменти малювання, використовувати зону малювання як сторінку і зберігати малюнки у файл для подальшого використання. Інсталювати програму Easy Interactive Tools можна з компакт-диска «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function». Програму можна також завантажити з веб-сторінки Epson.

- Використовуйте такі програми, щоб настроїти проектор на мережу ПК та використовувати режим «Інтерактивний з ПК» через мережу:
  - програмам EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої (для ОС Windows) або 2.83 або пізнішої (для OS X)  
Див. *Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection* з інструкціями.  
 *Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection*
  - програма Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої (тільки для ОС Windows)  
Див. інструкції, що містяться в додатковому модулі Quick Wireless Connection USB Key.
- У будь-якій програмі виберіть пункт **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розширені вікна** у вкладці **Налаштувати продуктивність**.



- Можна використовувати одне перо або один палець (EB-595Wi) одночасно.
- Під час роботи в мережі час реакції може бути довшим.
- Під час використання режиму «Інтерактивний з ПК» в мережі можна змінити параметр **Режим пера** за допомогою пульта дистанційного керування або в меню **Додаткові** проектора.



Піктограма також недоступна.

- Неможливо змінити параметр **Режим роботи пера** з меню **Додаткові** проектора.
- Можна підключити до чотирьох проекторів одночасно за допомогою програми EasyMP Network Projection. Під час підключення до кількох проекторів режим «Інтерактивний з ПК» працює на всіх проекторах. Операції, що виконуються на одному проекторі, відображаються на всіх проекторах.
- Щоб перейти в режим анотації через мережу, змініть прапорець в полі **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розширені вікна** у вкладці **Налаштувати продуктивність** в програмах EasyMP Network Projection або Quick Wireless Connection і ще раз підключіться до мережі.

## Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі

Виконуйте ці заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection і використовувати інтерактивні функції:

- шукайте проектор в мережі за IP-адресою проектора. Неможливо шукати проектор за назвою.

- Переконайтеся, що отримано ехо-відповідь від мережного проектора під час надсилання ехо-запиту командою ping. Якщо на маршрутизаторі вимкнено параметр Internet Control Message Protocol (ICMP), можна підключити проектор із віддалених місць, навіть якщо неможливо отримати ехо-відповідь.
- Переконайтеся, що такі порти відкриті.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
3620	TCP/UDP	Для підключення та керування	Дуплекс
3621	TCP	Для передачі зображень	Дуплекс
3629	TCP	Для керування проектором	Дуплекс

- Переконайтеся, що сортування MAC-адреси і параметри сортування програм вимкнено на маршрутизаторі.
- Переконайтеся, що в мережному середовищі вимкнено технологію Network Address Translation (NAT). За допомогою Internet VPN і IP-VPN можна підключитися до мережного проектора віддалено, якщо виконувати вимоги вище.
- Якщо для зв'язку між місцями застосовується керування пропускну здатністю, а програма EasyMP Network Projection перевищує пропускну здатність, можливо, ви не зможете підключитися до проектора в віддалених місцях.



Компанія Epson не гарантує підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection, навіть за дотримання вимог вище. Перед застосуванням протестуйте швидкість підключення до мережного середовища.

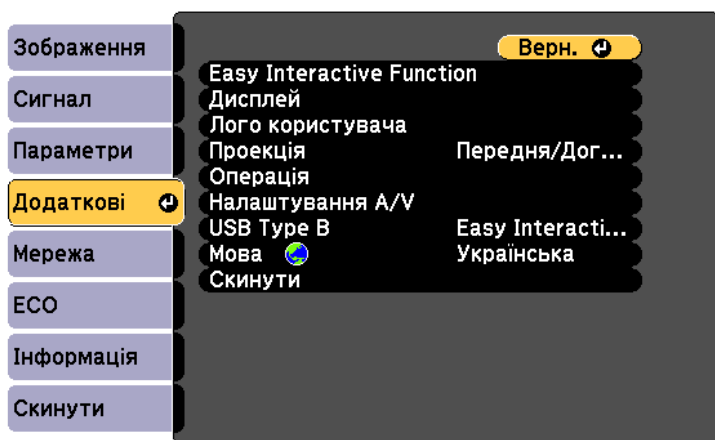
Для ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна використовувати введення за допомогою пера або пристрої на базі електронних чорнил, щоб додавати рукописний текст та анотації до роботи.

Також можна використовувати введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу під час налаштування інтерактивних функцій, що доступні в мережі.

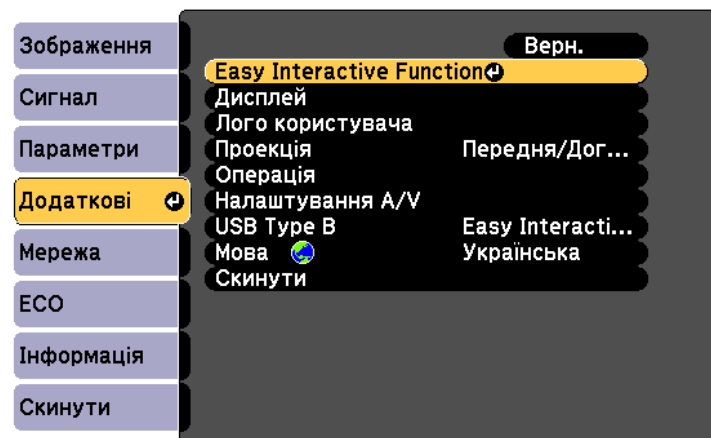
## Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу

Щоб використовувати введення за допомогою пера і функції рукописного вводу в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista, відрегулюйте параметри пера в меню **Додаткові** проектора.

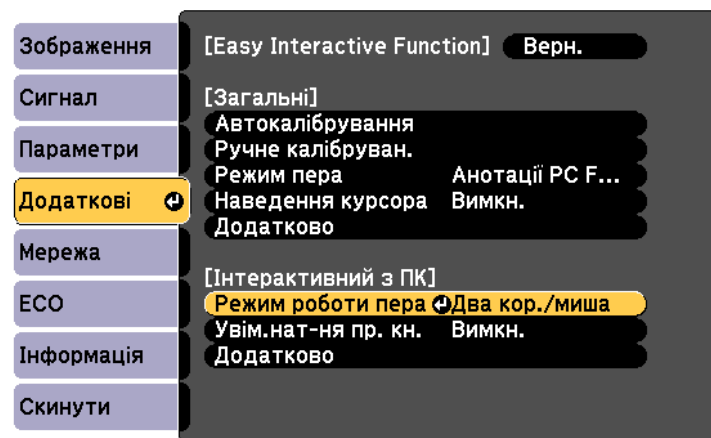
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть клавішу [Enter].



- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть параметр **Режим роботи пера** і натисніть клавішу [Enter].



- 4 Виберіть один з наступних параметрів:

- Виберіть **Один кор./пери** і натисніть клавішу [Enter] (EB-585Wi/EB-575Wi).
- Під час використання введення за допомогою пера, виберіть **Режим 2** і натисніть Кнопка [Enter](EB-595Wi).
- Під час використання функцій рукописного вводу виберіть **Режим 1** або **Режим 2** і натисніть Кнопка [Enter](EB-595Wi).



Під час вибору **Режим 1** або **Режим 2** можна також використовувати функції мультиточки в ОС Windows (EB-595Wi).

## Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу


В ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна додавати рукописний текст і конвертувати його в друкований.

У програмах Microsoft Office 2007 або пізнішої версії можна також використовувати функцію рукописного вводу, щоб додавати рукописні примітки в документи Word, таблиці Excel або презентації PowerPoint.



Назви функцій анотації можуть відрізнятися залежно від версії Microsoft Office.

- Щоб відкрити сенсорну клавіатуру в ОС Windows 8, натисніть праву кнопку миші й утримуйте її на панелі інструментів, виберіть **Панелі інструментів > Сенсорна клавіатура**. Виберіть піктограму клавіатури на екрані і піктограму пера.

- Щоб відкрити панель вводу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista, виберіть  > **Усі програми > Стандартні >**

**Планшетний ПК > Панель вводу планшетного ПК.**

В полі можна писати за допомогою пера або пальця (EB-595Wi), а потім вибирати різні параметри редагування й конвертування тексту.

- Щоб додавати рукописні анотації в програмах Microsoft Office, виберіть меню **Рецензія**, а потім – **Розпочати рукописний ввід**.



У програмах Microsoft Word або Excel виберіть вкладку **Вставлення** і натисніть **Розпочати рукописний ввід**.

- Щоб додавати анотації до слайдів в програмі PowerPoint в режимі Слайди, натисніть кнопку збоку пера або торкніться поверхні проекції пальцем і утримуйте приблизно 3 секунди, потім виберіть **Параметри вказівника > Пери** зі спливаючого меню.



Цей метод додавання анотацій до слайдів в програмі PowerPoint в режимі Слайди також працює в ОС Windows XP Tablet PC Edition.

Додатково про ці функції див. в Довідці Windows.



## Корисні Функції

В цій главі описано корисні функції для проведення презентацій та інших заходів і функції безпеки.

## Проекція зображень, збережених на запам. пристрої USB (PC Free)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проєціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається PC Free.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень за допомогою кнопок [↖] і [↗] на панелі керування.

## Характеристики файлів, які можна проєціювати за допомогою PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: - формати кольорового режиму CMYK; - прогресивні формати; - зображення з роздільною здатністю понад 8192x8192; Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.</li> <li>• Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.</li> </ul>

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
	.png	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280x800.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 720.</li> <li>• Відтворювати можна лише аудіофайли у форматах LPCM і ADPCM.</li> <li>• Підтримка AVI 1.0. Можна проєціювати файли обсягом до 2 ГБ.</li> </ul>



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

## PC Free Приклади

### Проеціювання зображень із накопичувача USB



☛ "Проеціювання вибраних зображень чи фільмів" [стор.107](#)



☛ "Проекція зображень із файлів у папці по порядку (Слайди)" [стор.108](#)

## Способи роботи PC Free

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск PC Free





- 1** Змініть джерело на USB.  
☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.51](#)
- 2** Підключіть накопичувач USB до проектора.  
☛ "Підключення USB-пристроїв" [стор.39](#)  
Запуститься PC Free, і відобразиться список файлів.

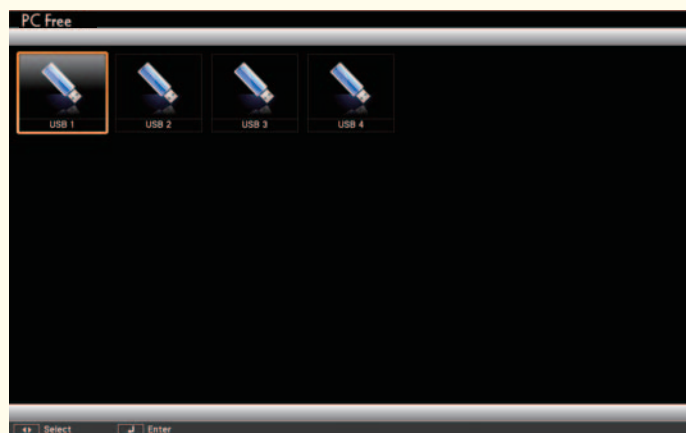
- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).  
- файли JPEG  
- Файли AVI (показ зображення на початку фільму)
- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

Пікто- грама	Файл	Піктогра- ма	Файл
	Файли JPEG*		Файли BMP
	Файли GIF		Файли PNG
	Файли AVI (Motion JPEG)*		

\* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.







- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Якщо відображається показане нижче вікно (Виберіть диск), виберіть потрібний диск за допомогою кнопок , ,  та  і натисніть клавішу [Enter].





- Щоб відобразити вікно Виберіть диск, наведіть курсор на напис **Виберіть диск** угорі вікна зі списком файлів і натисніть клавішу [Enter].

## Проеціювання зображень

- 1** Виберіть файл чи папку для проєціювання за допомогою кнопок , ,  і .



Якщо на екрані відображено не всі файли та папки, натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування або наведіть курсор на напис **Наступ. стор.** внизу вікна і натисніть клавішу [Enter].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку  на пульті дистанційного керування, або наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть клавішу [Enter].



- 2** Натисніть клавішу [Enter].

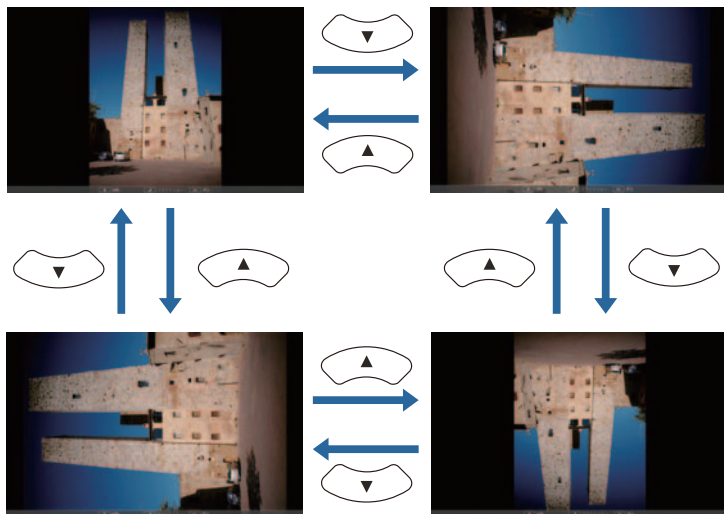
При цьому відображається вибране зображення.

Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до вікна, яке відображалося до відкриття папки, наведіть курсор на напис **Вгору** та натисніть клавішу [Enter].

## Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90°. Функція повертання зображень завжди доступна під час PC Free.

- 1 Програвайте зображення або запустіть PC Free.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку  або .




## Припинення PC Free





Щоб припинити показ PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

## Проєціювання вибраних зображень чи фільмів

### Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. PC Free може працювати неправильно.



- 1 Запустіть PC Free.  
Відобразиться список файлів.  
 "Запуск PC Free" [стор.105](#)

- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок , ,  і .



- 3 Натисніть клавішу [Enter].  
Зображення буде показано на екрані проектора.



Використовуйте кнопки  або , щоб переміститися до наступного або попереднього файлу з зображенням.

- 4** Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
- Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
  - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть клавішу [Enter].
- Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

## Проекція зображень із файлів у папці по порядку (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Щоб автоматично змінювати файли під час запуску PC Free, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** будь-яке значення, крім **Ні**. Стандартне значення – 3 Сек..

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.109](#)

- 1** Запустіть PC Free.
- Відобразиться список файлів.
- ☛ "Запуск PC Free" [стор.105](#)

- 2** За допомогою кнопок [, [, [ і [ наведіть курсор на папку, з якої потрібно запустити Слайди, і натисніть клавішу [Enter].

- 3** У вікні зі списком файлів виберіть унизу напис **Слайди** та натисніть клавішу [Enter].



Почнеться показ Слайди і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.109](#)

Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [, клавішу [Enter] або кнопку [].

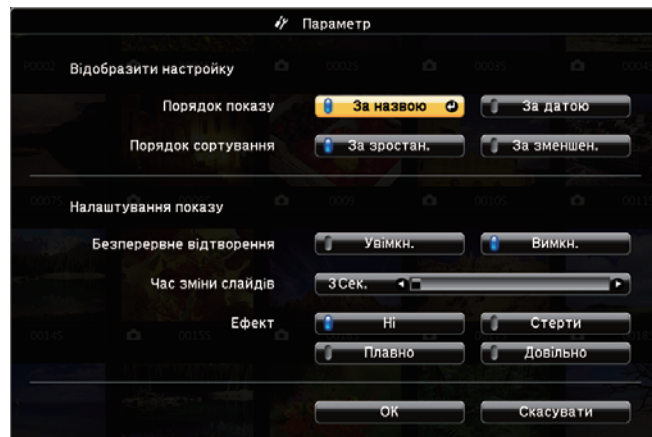
Під час проєціювання файлу зображення у режимі показу слайдів (PC Free) можна використовувати описані далі функції.

- Стоп-кадр
  - ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.110](#)
- Вимкнення A/V
  - ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.109](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.111](#)

## Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди

Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1** У нижній частині вікна зі списком файлів виберіть напис **Параметр** та натисніть клавішу [Enter].
- 2** Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.  
Щоб застосувати настройки, наведіть курсор на потрібний параметр і натисніть клавішу [Enter].  
В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



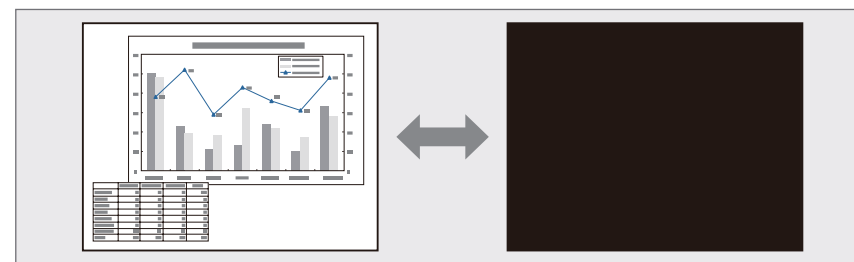
<b>Порядок показу</b>	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: <b>За назвою</b> або <b>За датою</b> .
<b>Порядок сортування</b>	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: <b>За зростан.</b> або <b>За зменшен.</b>
<b>Безперервне відтворення</b>	Можна увімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.

<b>Час зміни слайдів</b>	Можна встановити час, на протязі якого буде відображатися окремий файл у Показ слайдів. Можна встановити будь-яке значення від <b>Ні</b> (0) до 60 сек. Якщо встановлено значення <b>Ні</b> , автоматичне відтворення вимикається.
<b>Ефект</b>	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

- 3** Скористайтесь кнопками [◀], [▶], [◀◀] і [▶▶], щоб розташувати курсор над пунктом **ОК**, і натисніть клавішу [Enter].  
Застосовуються параметри.  
Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на пункт **Скасувати** і натисніть клавішу [Enter].

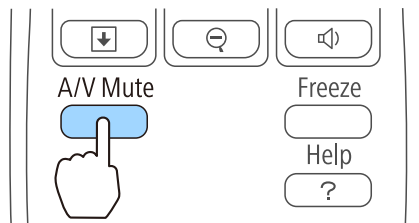
## Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Зображення на екрані можна вимкнути, якщо потрібно зосередити увагу аудиторії на словах доповідача або уникнути показу операцій, наприклад під час змінення файлів.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.

## Пульт ДК



- Якщо ця функція використовується під час проєціювання рухомих зображень, відтворення зображення й звуку з джерела не припиниться. Тому повернутися до того місця, де був увімкнутий режим "Вимкнення A/V", буде неможливо.
- Аудіосигнал з мікрофона виводиться, навіть якщо увімкнена функція Вимкнення A/V.
- У меню Конфігурація можна вибрати фон, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute].
  - ☛ Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V стор.142
- Коли заглушення сигналу аудіо-відео активовано кнопкою [A/V Mute], тоді активується Тайм. вимк. A/V і живлення автоматично вимикається впродовж приблизно 30 хвилин. Якщо ви не бажаєте активувати Тайм. вимк. A/V, тоді встановіть Тайм. вимк. A/V в положення Вимкн.
  - ☛ ECO - Тайм. вимк. A/V стор.155
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

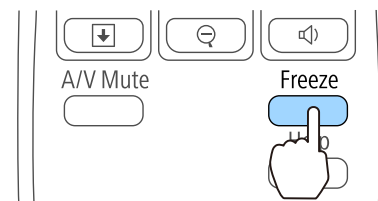
## Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете

демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

## Пульт ДК

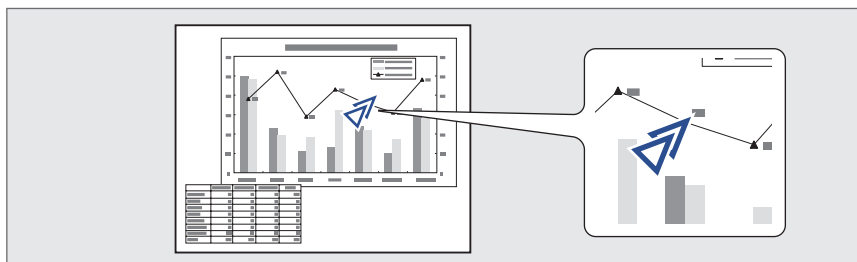


- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєкції рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено, відтак продовжити відтворення проєктованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

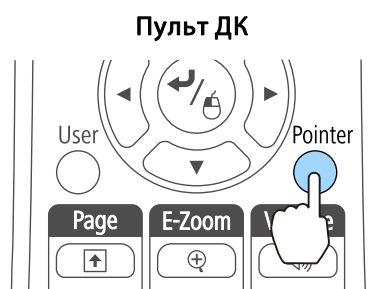
## Функція покажчика (Покажчик)

Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.

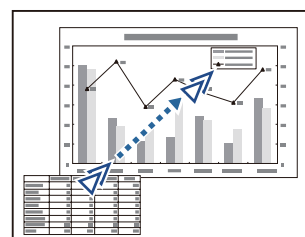
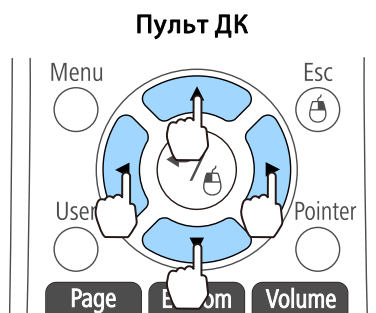




- 1 Відображення покажчика на екрані.  
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.



- 2 Переміщення значка покажчика (↗).



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶↷], [↶↷], [↶↷] і [↶↷], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

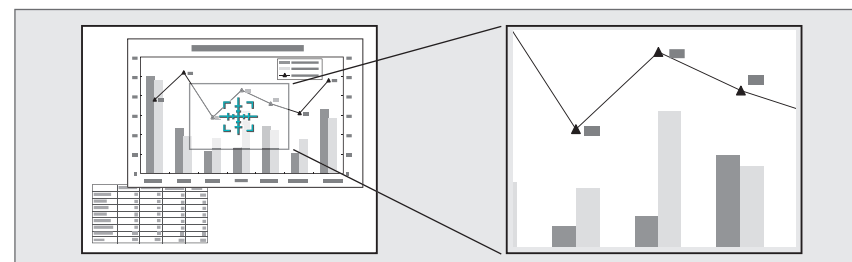


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

☛ Параметри - Форма покажчика [стор.140](#)

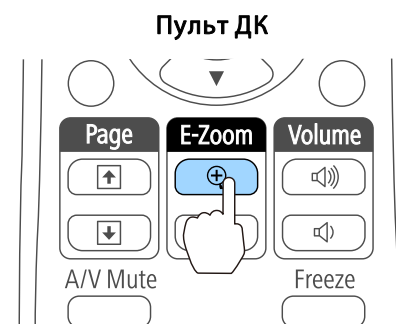
## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



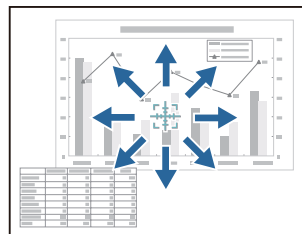
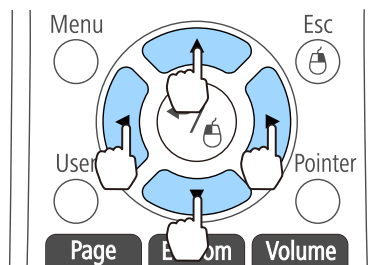
- 1 Запустіть E-Zoom.

Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⊕).



- Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

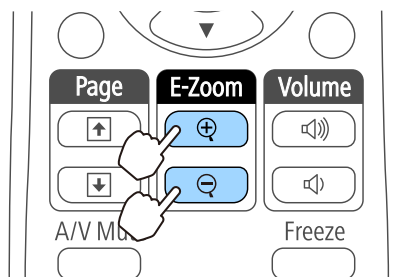
Пульт ДК



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶] і [↷], [↶] і [↷], [↶] і [↷], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- Збільшуйте.

Пульт ДК



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [↶], [↷] і [↸].

## Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

	OC Windows	OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

\* У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

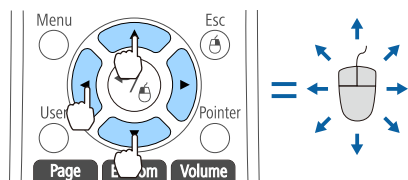
- Установіть для параметра **USB Type B** значення **Бездрот.мишка/USB Display** у меню Конфігурація (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).  
➡ Додаткові - USB Type B [стор.142](#)
- Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.  
➡ "Підключення комп'ютера" [стор.33](#)
- Змініть джерело на одне з наступних.



- USB Display
- Комп'ютер1
- Комп'ютер2
- HDMI1
- HDMI2
- "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.51](#)

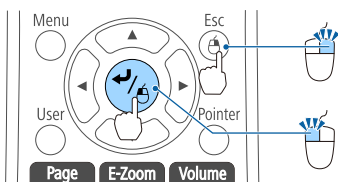
Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

## Переміщення покажчика миші



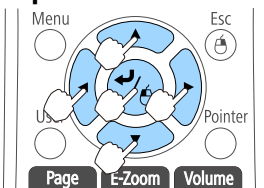
Кнопки [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:  
Переміщення вказівника миші.

## Натискання кнопок миші



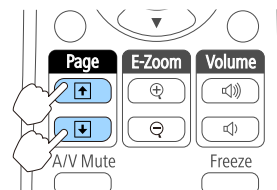
Кнопка [Esc]: права кнопка миші.  
Клавіша [Enter]: ліва кнопка миші.  
Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

## Перетягання



Утримуючи натиснутою клавішу [Enter], натисніть кнопки [↶], [↷], [↵] або [↶] [↷], щоб перетягнути.  
Відпустіть клавішу [Enter], щоб залишити об'єкт у заданому положенні.

## Кнопки Page Up/Down



Кнопка [↶]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [↷]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶] [↷], [↶] [↷] і [↶] [↷], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
  - Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
  - Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
    - Якщо для параметра **Додаткові - USB Type B** встановлено значення, відмінне від **Бездрот.мишка/USB Display** (тільки EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
    - Під час проєціювання зображень із пристрою, який підключено до портів HDMI1/MHL за допомогою кабелю MHL.
    - Під час відображення меню Конфігурація або меню довідки.
    - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності).
- Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

## Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

Ви можете використовувати зареєстроване лого користувача на початку проєкції або коли немає вхідного відеосигналу.

☛ Додаткові - Дисплей [стор.142](#)



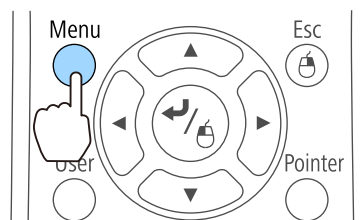
- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленного виробником, буде неможливо.
- Якщо вміст меню Конфігурація налаштовано на виведення з іншого проектора за допомогою функції пакетного налаштування, зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.

☛ "Виконання пакетного налаштування кількох проекторів" [стор.159](#)

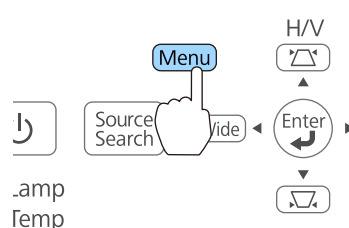
**1** Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.134](#)

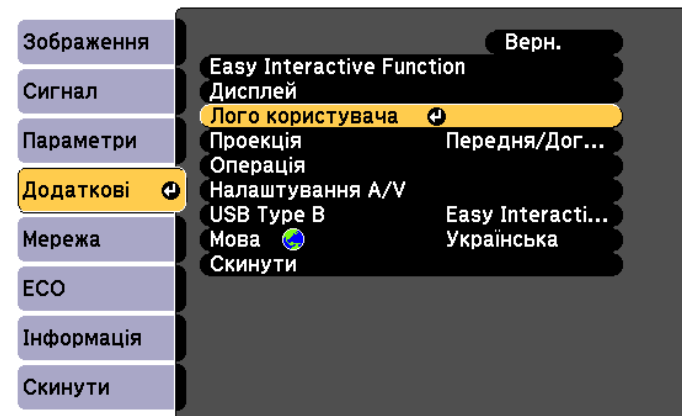
Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



**2** Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у пункті **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення, і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.117](#)

- Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або Регулюв. масштабу вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде скасовано.

**3** Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

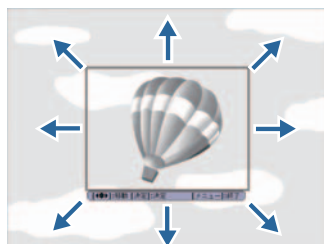
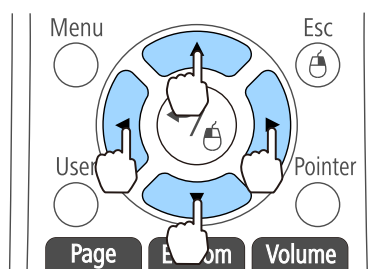


Після натискання клавіші [Enter] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися залежно від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

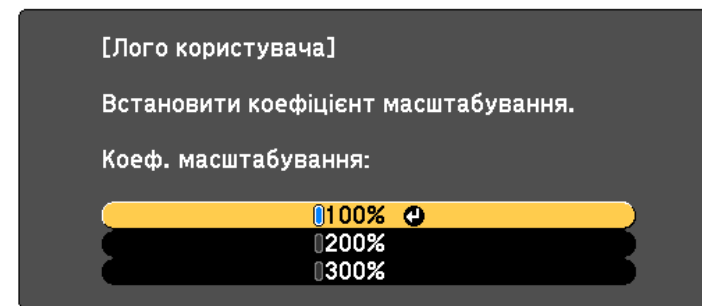
Пульт ДК



Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5** Після натискання клавіші [Enter] і відображення повідомлення "Вибрати це зображення?" натисніть **Так**.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

## Збереження шаблону користувача

Для проектора є чотири типи зареєстрованих шаблонів, наприклад, горизонтальні лінії або шаблони сітки.

☛ **Параметри - Шаблон - Тип шаблону** [стор.140](#)

Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді шаблону користувача.

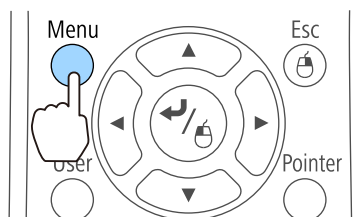


При збереженні шаблону користувача попередній шаблон користувача стирається.

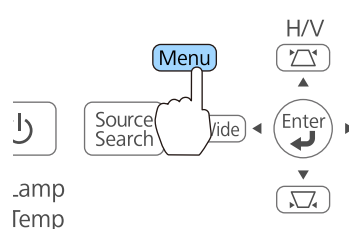
- 1 Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.134](#)

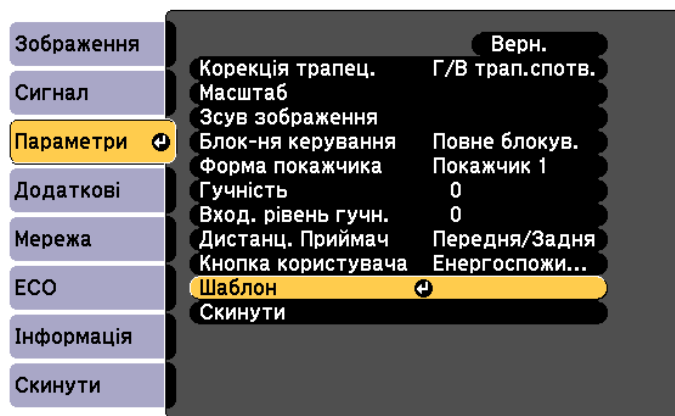
Використання пульта  
дистанційного керування



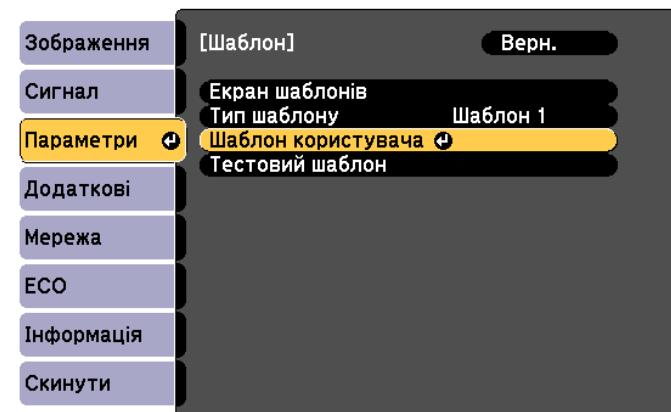
Використання панелі керування



- 2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.



- 3 Виберіть **Шаблон користувача**.



Якщо вибрати **Шаблон користувача** під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін, Регулюв. масштабу або Зсув зображення, виконання поточної функції буде скасовано.

- 4 Коли з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

- 5 Після натискання кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Зберегти зображення як Шаблон користувача?". Виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий."

Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблону, встановленого виробником, буде неможливо.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.  
☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.119](#)
- **Замок для захисту від крадіжки**  
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.  
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.120](#)

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображається при вмиканні проектора, залишається незмінним. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

### Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції Захисний пароль, кожен для свого способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо введено правильний пароль, проектор запуститься.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, перелічені способи змінити логотип користувача будуть заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея**, **Екран запуску** й **Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**  
☛ Додаткові - Дисплей [стор.142](#)

- **Захист мережі**

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, змінювати параметри меню **Мережа** заборонено.

☛ "Меню Мережа" [стор.146](#)

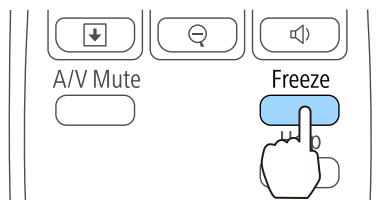
## Налаштування Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

На екрані з'явиться меню налаштувань Захисний пароль.

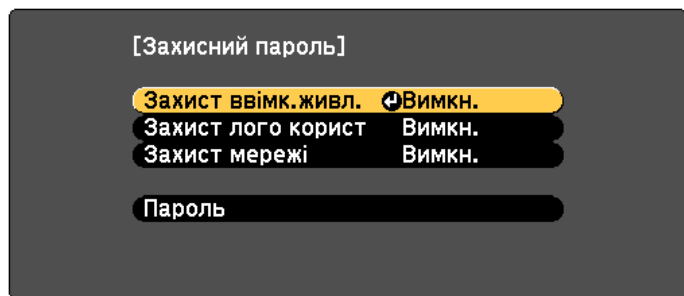
## Пульт ДК



- Якщо функцію Захисний пароль уже активовано, потрібно ввести пароль.  
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.
- Після встановлення пароля на видному місці проєктора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

☞ "Введення пароля" [стор.118](#)

- 2 Виберіть тип пароля, який потрібно встановити, і натисніть клавішу [Enter].

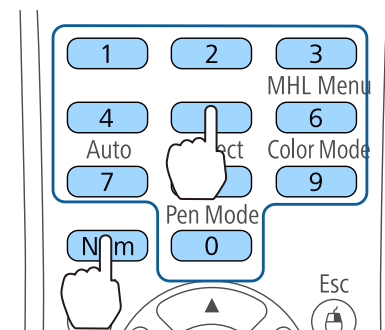


- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter].  
Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть значення **Пароль** і натисніть клавішу [Enter].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть клавішу [Enter]. Стандартне значення пароля – «0000». Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («\* \* \* \*»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

## Пульт ДК

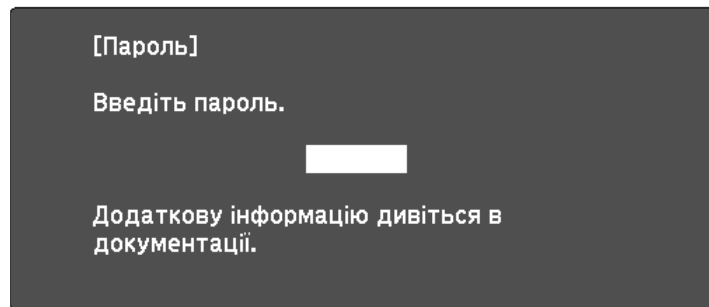


- (4) Повторно введіть пароль.  
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."  
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

## Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

## Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролі, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль 30 разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані." Зверніться до Epson, як вказано в документації."

☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження операції (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

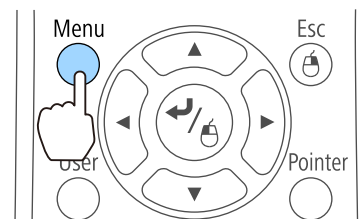
- Повне блокув.  
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції  
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки живлення [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

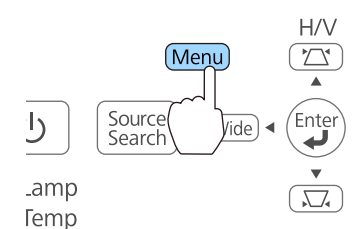
### 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☞ "Використання меню Конфігурація" [стор.134](#)

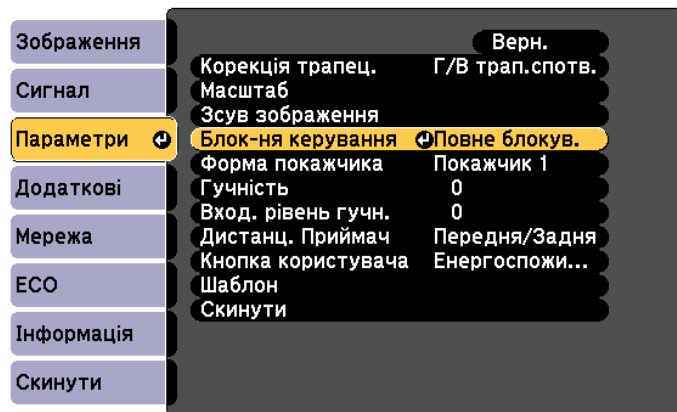
#### Використання пульта дистанційного керування



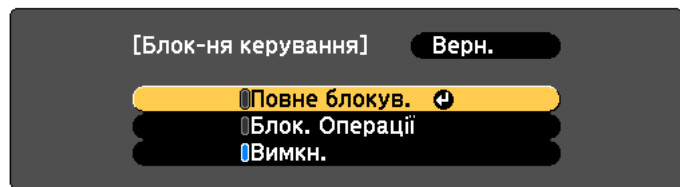
#### Використання панелі керування



### 2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у менюПараметри.



- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.  
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
  - Панелі керування - Блок-ня керування [стор.140](#)
- Натисніть і утримуйте клавішу [Enter] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

## Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

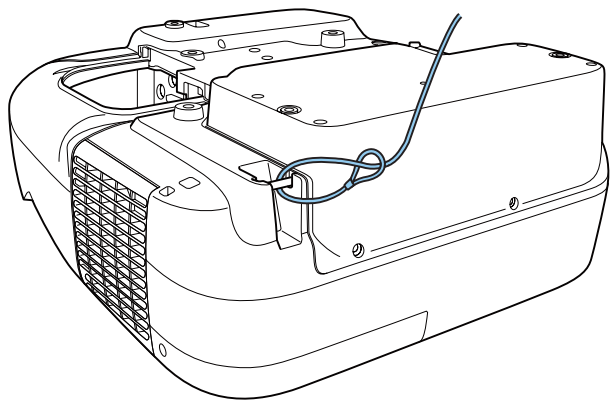
- Гніздо безпеки**  
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.  
Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:  
<http://www.kensington.com/>
- Точка встановлення захисного кабелю**  
Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю.

## Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.





## Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- Реєстрація проекторів для моніторингу та керування
- Групова реєстрація зареєстрованих проекторів
- Моніторинг стану зареєстрованих проекторів
- Керування зареєстрованими проекторами
- Параметри повідомлень ел. пошти
- Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

## Message Broadcasting

Message Broadcasting – компонент plug-in для EasyMP Monitor. Message Broadcasting може використовуватися для надсилання повідомлень (файл JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або окремих проекторах, які підключено до мережі.

Дані можна надсилати вручну або автоматично за допомогою параметрів таймера EasyMP Monitor.

Завантажте ПЗ Message Broadcasting з веб-сторінки, указаної нижче.

<http://www.epson.com>

## Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовувати веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8.0 або пізнішу версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

🖱️ ECO - Режим очікування [стор.155](#)

## Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері.

Пункти меню Конфігурація, які не можна налаштувати через браузер

- Меню Параметри - Зсув зображення
- Меню Параметри - Форма покажчика
- Меню Параметри - Шаблон (крім параметра «Тип шаблону»)
- Меню Параметри - Кнопка користувача
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Меню Додаткові - USB Type B

- Меню Додаткові - Easy Interactive Function
  - Меню Додаткові - Мова
  - Меню Додаткові - Операція - Висотний режим
  - Меню Скинути - Скинути все та Скинути час роб. лампи
- Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.133](#)

Елементи, які можна налаштувати лише у браузері

- Назва спільноти SNMP (до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
- Пароль монітора (до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів)

## Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. При підключенні через бездротову мережу слід використовувати режим розширеного підключення.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1** Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

- 2** Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

Після цього на екрані з'явиться вікно «Керування Web».

Якщо встановлено параметр **Пароль керув. Web** у меню Конфігурація, на екрані з'явиться вікно введення пароля.

- 3** Введіть ідентифікатор користувача та пароль і натисніть клавішу Enter на клавіатурі ПК.

Ідентифікатор користувача: «EPSONWEB».

Стандартний пароль – «**admin**».

Якщо введено правильний ідентифікатор користувача та пароль, відобразиться екран «Керування Web».



- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Ідентифікатор користувача змінити не можна.

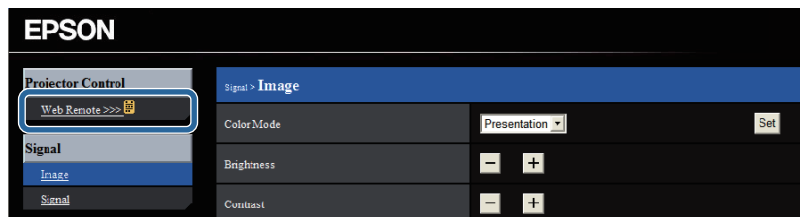
- Пароль можна змінити у підменю Мережа меню Конфігурація.

☛ Мережа - Простий - Пароль керув. Web [стор.146](#)

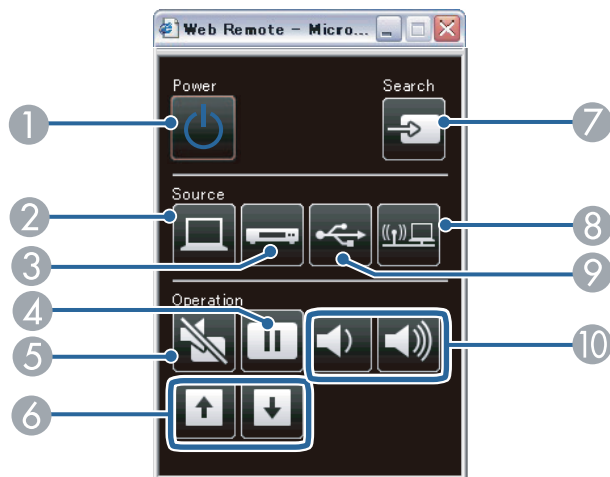
## Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

- 1** Відкрийте вікно "Керування Web".
- 2** Клацніть **Web Remote**.



## 3 Відобразиться екран Web Remote.



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☞ "Підготовка до проєціювання" <a href="#">стор.49</a>
2 Кнопка [Computer]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> <li>Порт Computer1</li> <li>Порт Computer2</li> </ul>
3 Кнопка [Video]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> <li>Порт S-Video</li> <li>Порт Video</li> <li>Порт HDMI1/MHL</li> <li>Порт HDMI2</li> </ul>

Найменування	Функція
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☞ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.110</a>
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☞ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.109</a>
6 Кнопки [Page] [Up] / [Down]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> <li>З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> </ul> </li> <li>З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Проеціювання у режимі USB Display" <a href="#">стор.52</a></li> </ul> </li> <li>При підключенні до мережі</li> </ul> <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього зображення.</p>
7 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.50</a>
8 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі. ☞ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.51</a>

Найменування	Функція
9 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A</li> </ul> ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.51</a>
10 Кнопки [Volume] [◀][▶]	[◀] – зменшує гучність. [▶] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.64</a>

## Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Пошта - Повід.про пошту [стор.153](#)



- Можна вказувати до трьох адресатів повідомлень (адрес) і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).  
☛ ECO - Режим очікування [стор.155](#)

## Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса E-mail 1

Адреса електронної пошти: EPSON Projector

1-й рядок: назва проектора, в якому сталася проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, на якому виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.162](#)

## Керування за Допомогою Протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Інші - SNMP [стор.154](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі, якщо підключення було виконано у Швидкий режимі.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

## Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

## Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Комп'ютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Відео		SOURCE 41
	S-відео		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Вмикання/вимикання A/V	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Увімкн.		MUTE ON

Пункт		Команда
	Вимкн.	MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

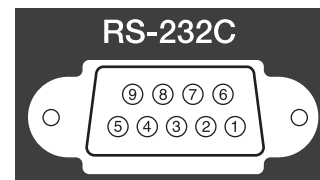
## Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

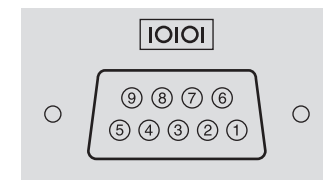
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель  
ПК)

<На комп'ютері>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Назва сигна- лу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

## Про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі.

☛ "Меню Мережа" [стор.146](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер1	INPT 11
Комп'ютер2	INPT 12
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EPSON 595

EPSON 585

EPSON 580

EPSON 575

EPSON 570

## Про програму Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.



Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

- **Дистанційне керування через веб-браузер**

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

- **Моніторинг та контроль з прикладної програми**

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
  - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.122](#)
  - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
  - ☛ ECO - Режим очікування [стор.155](#)

## Керування проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Якщо використовується бездротова мережа, підключення слід виконувати в режимі Розширений підключення.
  - ☛ "Меню Бездр. м." [стор.150](#)
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
  - ☛ Мережа - Інші - Crestron RoomView [стор.154](#)

**1**

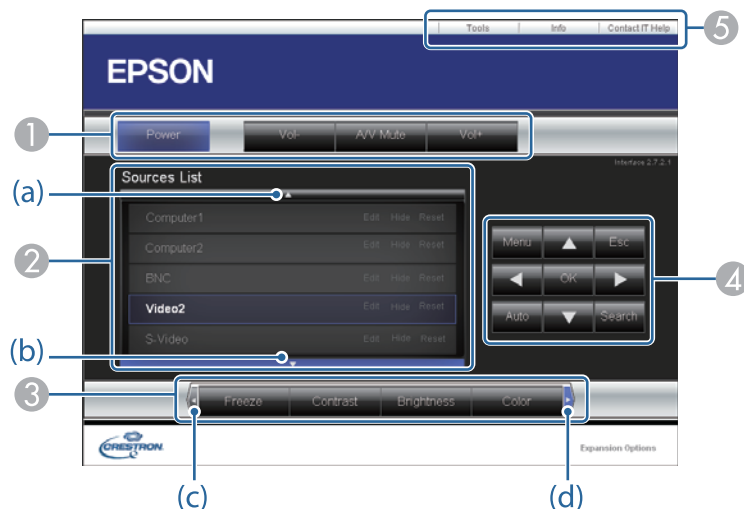
Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

**2**

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.

## Використання робочого вікна



- 1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>Power</b>	Вмикає і вимикає живлення проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Встановлює гучність.
<b>A/V Mute</b>	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.109</a>

- 2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані на екрані, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором.



Назву джерела сигналу можна за необхідності змінити.

- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані на екрані, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
<b>Freeze</b>	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.110</a>
<b>Contrast</b>	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
<b>Brightness</b>	Регулювання яскравості зображення.
<b>Color</b>	Регулювання насичення кольору зображень.
<b>Sharpness</b>	Регулювання різкості зображення.
<b>Zoom</b>	Щоб збільшити зображення, не змінюючи розміру проекції, натисніть кнопку [⊕]. Щоб зменшити зображення, збільшене за допомогою кнопки [⊕], натисніть кнопку [⊖]. Змініть положення збільшеного зображення за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶]. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.111</a>

- 4 Кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶] працюють так само, як кнопки [⏮], [⏭], [⏪] і [⏩] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>OK</b>	Виконує таку саму функцію, як і клавіша [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.19</a>
<b>Menu</b>	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

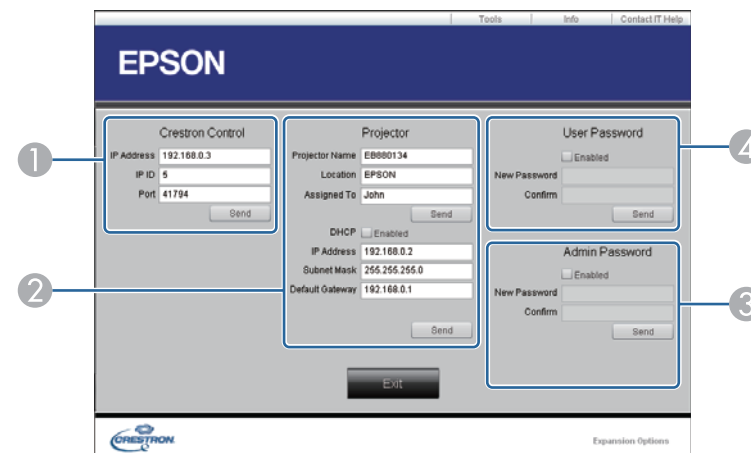
Кнопка	Функція
<b>Auto</b>	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або Computer2 можна автоматично оптимізувати зображення шляхом налаштування параметрів Трасування, Синхрон. та Позиція.
<b>Search</b>	Перемикання зображення на вхід, на який подається відеосигнал.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" <a href="#">стор.50</a>
<b>Esc</b>	Виконує таку саму функцію, як і кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування.  "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.19</a>

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
<b>Contact IT Help</b>	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Відображення інформації про підключений проектор.
<b>Tools</b>	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

## Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



The screenshot shows the Epson Crestron Control web interface. It has a top navigation bar with 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into several sections: 'Crestron Control' (with IP Address, IP ID, Port, and Send buttons), 'Projector' (with Projector Name, Location, Assigned To, DHCP status, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, and Send buttons), 'User Password' (with Enabled checkbox, New Password, Confirm, and Send buttons), and 'Admin Password' (with Enabled checkbox, New Password, Confirm, and Send buttons). There is an 'Exit' button at the bottom center and 'Expansion Options' at the bottom right. Numbered callouts 1 through 4 point to the Crestron Control, Projector, Admin Password, and User Password sections respectively.

- 1 **Crestron Control**  
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
<b>Projector Name</b>	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнати від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Location</b>	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Assigned To</b>	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець <b>Enabled</b> . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (До 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>User Password</b> .



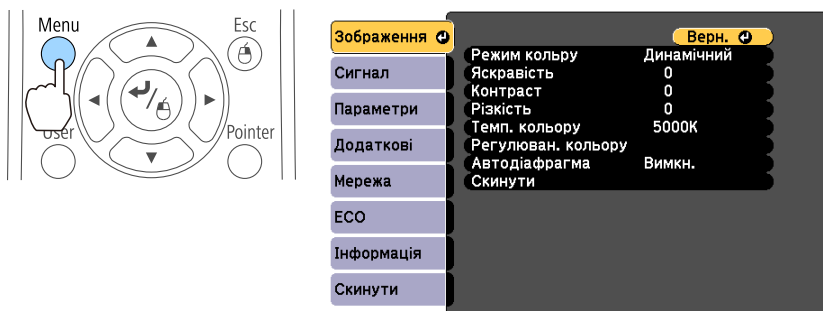
## Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

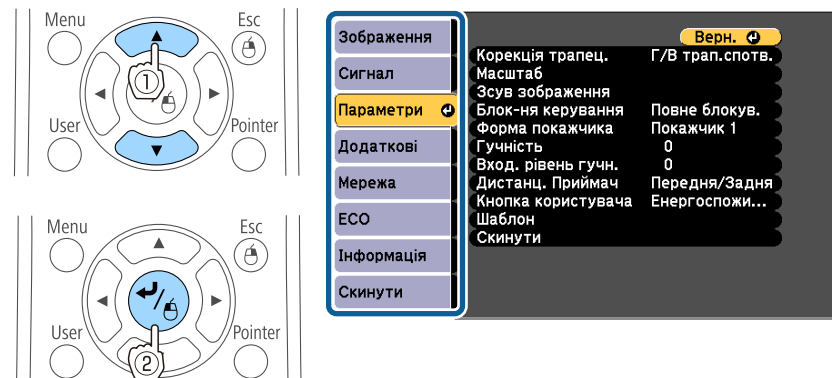
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація".

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

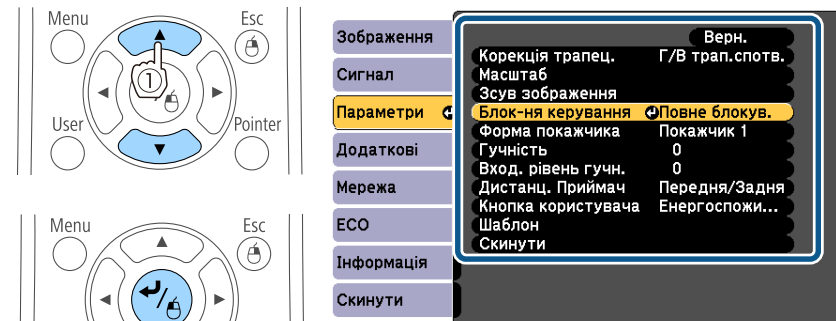
## 1 Відображення вікна меню Конфігурація.



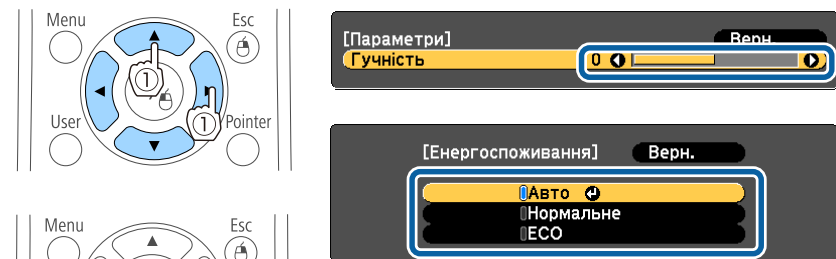
## 2 Вибір пункту меню верхнього рівня.



## 3 Виберіть пункт підменю.





## 4 Виконайте настройку.






## 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



## Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.137	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, Фото, Спорт, sRGB, Дошка оголош. і Біла дошка
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	від 5000K до 10000K, від -3 до 6
	Регулюван. кольору	Червоний: від -16 до 16 Зелений: від -16 до 16 Синій: от -16 до 16
Меню Сигнал  стор.138	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Розширений


Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Обробка зображ.	Точно, Швидко
Меню Параметри  стор.140	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) до 40 (Теле)
	Зсув зображення	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3
	Гучність	Від 0 до 20
	Вход. рівень гучн.	Від 0 до 5
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Вход. рівень гучн., Екран шаблонів, Автокалібрування
	Шаблон	Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Додаткові  <a href="#">стор.142</a>	Easy Interactive Function	Елементи меню <b>Загальні</b> Автокалібрування, Ручне калібруван., Налаш. сенс. прис., Режим пера, Наведення курсора, Додатково Пункти <b>Інтерактивний з ПК</b> Режим роботи пера, Увім.нат-ня пр. кн., Додатково
	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Вимкнення A/V, Панелі інструм., Піктогр. реж. пера, Управління проектором
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Догори дном, Задня, Задня/Догори дном
	Операція	Direct Power On, Висотний режим, Пошук джерела, Порт Вихід на монітор
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Аудіовихід, Вихід аудіо HDMI1, Вихід аудіо HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Бездрот. мишка/USB Display
	Мова	15 або 35 мов*
ECO меню  <a href="#">стор.155</a>	Енергоспоживання	Авто, Нормальне, ECO
	Оптимізатор світла	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн. і Вимкн.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Час реж. очікування	Від 1 до 30
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	Дисплей ECO	Увімкн. і Вимкн.
Меню Інформація  <a href="#">стор.157</a>	Час роб. лампи	-
	Джерело	-
	Вхідний сигнал	-
	Розділ. здатність	-
	Відеосигнал	-
	Част. оновлення	-
	Дані синхронізації	-
	Статус	-
	Серійний номер	-
	Версія	-
	Event ID	-
Меню Скинути  <a href="#">стор.158</a>	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

\* Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проектор.

## Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Простий  <a href="#">стор.149</a>	Назва проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль керув. Web	-



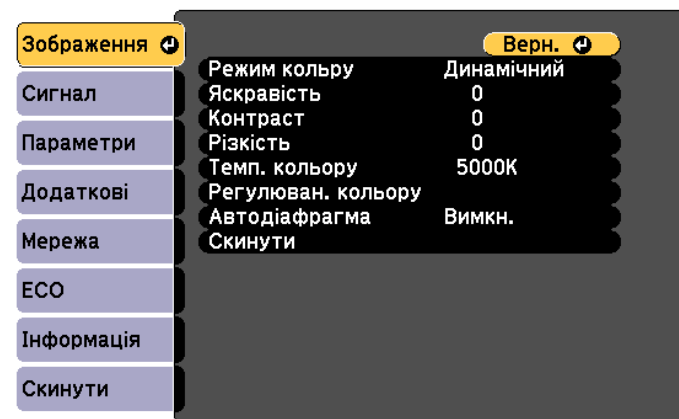
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
Меню Бездр. м. ☛ стор.150	Живл. бездр. LAN	Увімкн. і Вимкн.
	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Безпека ☛ стор.151	Безпека	Вимкн., WPA2-PSK і WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Дротова LAN ☛ стор.152	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Пошта ☛ стор.153	Повід.про пошту	Увімкн. і Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2 і Парам. адреси 3	-
Меню Інші ☛ стор.154	SNMP	Увімкн. і Вимкн.
	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездр. м.
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

## Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.64</a>
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.

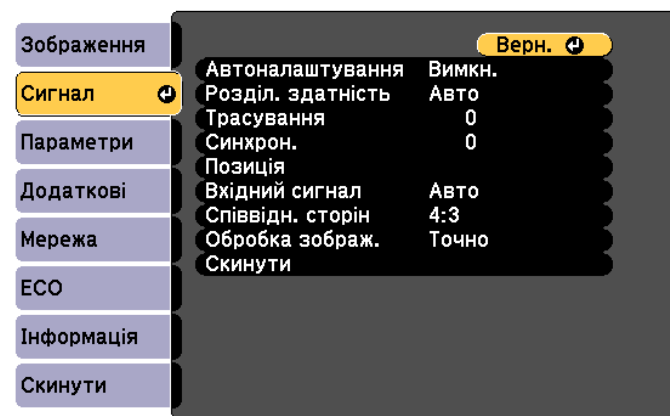
Вкладене меню	Функція
<b>Насичення кольору</b>	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.
<b>Відтінок</b>	(Регулювання можливе в разі надходження сигналів із роздільного відеовходу. Вхідні композитні відеосигнали та вхідні сигнали S-video можна відрегулювати, лише якщо вони належать до системи NTSC.) Регулювання відтінку зображення.
<b>Різкість</b>	Регулювання різкості зображення.
<b>Темп. кольору</b>	Регулювання відтінку зображення в цілому. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Значення можна регулювати залежно від налаштувань <b>Режим кольору</b> . Для <b>sRGB</b> : від 5000K до 10000K за 10 кроків Для інших налаштувань: від -3 до 6 за 10 кроків
<b>Регулюван. кольору</b>	(Не вибирається, якщо для параметра <b>Режим кольору</b> встановлено значення <b>sRGB</b> ). можна окремо регулювати насиченість кольорів <b>Червоний</b> , <b>Зелений</b> і <b>Синій</b> .
<b>Автодіафрагма</b>	(Може встановлюватися, тільки якщо для параметра <b>Режим кольору</b> вибрано значення <b>Динамічний</b> або <b>Театр</b> ). Встановіть в режим <b>Нормальне</b> чи <b>Вис. швидк.</b> щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію <b>Вис. швидк.</b> , щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру. Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору. ☛ "Параметри Автодіафрагма" <a href="#">стор.65</a>
<b>Скинути</b>	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>"Зображення"</b> . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" <a href="#">стор.158</a>

## Меню Сигнал



Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display, USB або LAN.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)



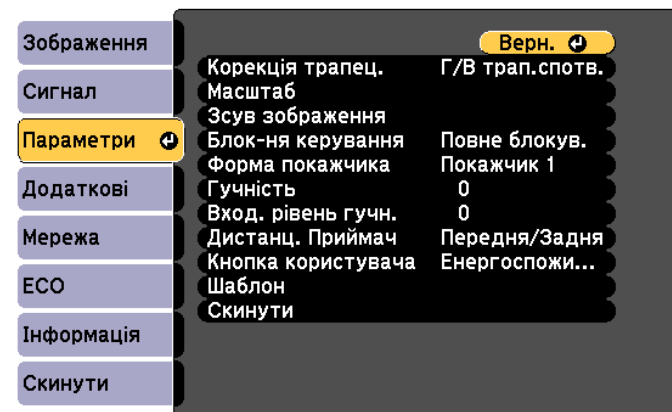
Вкладене меню	Функція
<b>Автоналаштування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b> , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

Вкладене меню	Функція
<b>Розділ. здатність</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення <b>Авто</b> , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні <b>Авто</b> , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення <b>Розтягнуте</b> , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення <b>Нормальне</b> , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
<b>Трасування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
<b>Синхрон.</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
<b>Позиція</b>	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є HDMI1 або HDMI2). Налаштовування позиції відображення вгору, униз, ліворуч і праворуч, коли відсутня частина зображення, щоб спроектувати все зображення.
<b>Прогресивна</b>	<u>Черезрядковий</u>  (i) сигнал перетворюється на <u>Прогресивна</u>  (p) (перетворення IP). <b>Вимкн.:</b> добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. <b>Відео:</b> добре підходить для звичайних відеозображень. <b>Фільм/Авто:</b> оптимально підходить для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації.





Вкладене меню	Функція
<b>Зменшення зав-ад</b>	(Цей режим не можна встановити, якщо значення <b>Обробка зображ.</b> встановлено на <b>Швидко</b> .) Розгладжує необроблені зображення, які було конвертовано за допомогою параметра «Прогресивна». Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення <b>Вимкн.</b> при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із DVD.
<b>Відеодіапазон HDMI</b>	Якщо до портів HDMI1 або HDMI2 проектора підключено програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків. Якщо вас турбують темні плями, що переливаються, або розмиті частини зображення, виберіть режим <b>Розширений</b> .
<b>Вхідний сигнал</b>	Можна вибрати вхідний сигнал від порту Computer1 або порту Computer2. Якщо встановлено значення <b>Авто</b> , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні <b>Авто</b> кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
<b>Відеосигнал</b>	Ви можете обрати вхідний сигнал від порту S-Video або порту Video. При встановленні <b>Авто</b> відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення <b>Авто</b> не проєктується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
<b>Співвідн. сторін</b>	Встановлення <u>співвідношення сторін</u>  для зображення, що проєціюється.  "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.65</a>

Вкладене меню	Функція
<b>Край</b>	(Цей режим можна встановлювати лише за умови, що вхідним сигналом є композитний відеосигнал.) Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізання можна вибрати значення <b>Вимкн.</b> , 4% або <b>8%</b> . Можна обрати <b>Авто</b> , якщо джерело – HDMI1 або HDMI2. Якщо встановити значення <b>Авто</b> , ці налаштування буде автоматично змінено залежно від джерела.
<b>Обробка зображ.</b>	(Цей пункт неможливо вибрати, якщо значення <b>Easy Interactive Function</b> встановлено на <b>Інтерактивний з ПК</b> ) Якщо вибрати <b>Точно</b> , перевага надаватиметься якості зображення, яке буде проєціюватися. Якщо вибрати <b>Швидко</b> , перевага надаватиметься швидкості обробки зображення, яке буде проєціюватися. У цьому разі покращується можливість відстеження пера під час використання інтерактивних функцій.
<b>Скинути</b>	Ви можете відновити всі значення регулювання в меню <b>Сигнал</b> до їх стандартних значень, крім параметрів <b>Вхідний сигнал</b> і <b>Обробка зображ.</b> Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" <a href="#">стор.158</a>

## Меню Параметри




Вкладене меню	Функція
<b>Корекція трапец.</b>	Коригування трапецеїдного спотворення. <ul style="list-style-type: none"> <li>Коли вибрано <b>Г/В трап.спотв.</b>: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри <b>Верт. трапец. спотв.</b> і <b>Гориз. трапец. спотв.</b> ☛ "Г/В трап.спотв." <a href="#">стор.56</a></li> <li>Якщо вибрано режим <b>Quick Corner</b>: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стор.57</a></li> </ul>
<b>Масштаб</b>	Регулює розмір проєктованого зображення.
<b>Зсув зображення</b>	Положення зображення можна відрегулювати без переміщення проєктора. ☛ "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" <a href="#">стор.59</a>
<b>Блок-ня керування</b>	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проєктора. ☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" <a href="#">стор.119</a>

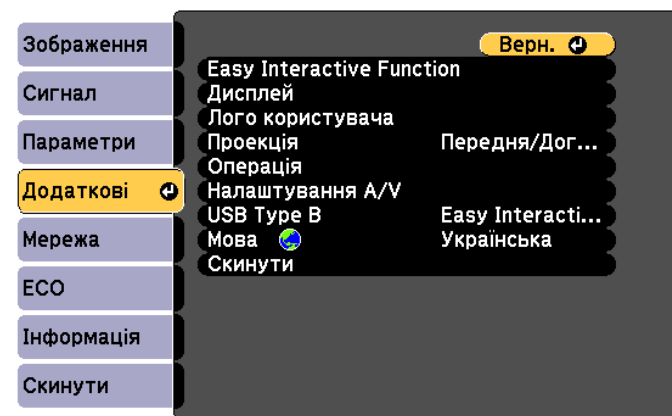
Вкладене меню	Функція
<b>Форма покажчика</b>	<p>Вибір форми покажчика.</p> <p>Покажчик 1: </p> <p>Покажчик 2: </p> <p>Покажчик 3: </p> <p> "Функція покажчика (Покажчик)" <a href="#">стор.110</a></p>
<b>Гучність</b>	Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.
<b>Вход. рівень гучн.</b>	<p>Регулювання гучності мікрофона. Якщо для параметра <b>Вход. рівень гучн.</b> встановлено значення 0, звук мікрофона не подається з динаміків.</p> <p>При збільшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає тихішим. При зменшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає гучнішим.</p>
<b>Дистанц. Приймач</b>	<p>Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування.</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.</p>



Вкладене меню	Функція
<b>Кнопка користувача</b>	<p>У меню Конфігурація можна вибрати елемент, який буде призначено кнопці [User] на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів.</p> <p><b>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Вход. рівень гучн., Екран шаблонів, Автокалібрування</b> (тільки в моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)</p>

Вкладене меню	Функція
Шаблон	<p><b>Екран шаблонів:</b> відображення шаблону.</p> <p><b>Тип шаблону:</b> можна вибрати один із п'яти шаблонів або шаблон користувача. Шаблони 1-4 відображають лінії проєкції, тобто лінійку або сітку з ліній. Шаблон 5 відображає тестовий шаблон для екранів 4:3. Щоб відрегулювати фокус, під час відображення тестового шаблону на екрані 4:3 за допомогою широкоекранного проєктора виберіть <b>Шаблон 5</b>.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p><b>Шаблон користувача:</b> запис шаблону користувача.   "Збереження шаблону користувача" <a href="#">стор.115</a></p> <p><b>Тестовий шаблон:</b> відображає тестовий шаблон, щоб відрегулювати стан проєціювання без підключення пристрою. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієвидного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Попередження</b></p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>

Вкладене меню	Функція
Скинути	<p>Усі значення налаштувань у меню <b>Параметри</b> можна скинути до значень за замовчуванням, окрім значень <b>Масштаб, Кнопка користувача і Зсув зображення</b>.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:   "Меню Скинути" <a href="#">стор.158</a></p>

## Меню Додаткові




Вкладене меню	Функція
Easy Interactive Function (тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)	<p>Дає змогу використовувати та налаштовувати інтерактивні функції.</p> <p> "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.69</a></p> <p>Детальні відомості див. у наведеній нижче таблиці.</p> <p> "Параметри налаштування Easy Interactive Function" <a href="#">стор.145</a></p>

Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p><b>Фон дисплея</b>*<sup>1</sup>: можна встановити фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – <b>Чорний</b>, <b>Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску</b>*<sup>1</sup>: коли встановлено значення <b>Увімкн.</b>, на початку проєціювання відображається зображення <b>Лого користувача</b>.</p> <p><b>Вимкнення A/V</b>*<sup>1</sup>: вибір фону, який відображатиметься на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування – <b>Чорний</b>, <b>Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Панелі інструм.</b> (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): налаштування відображення вкладки панелі інструментів малювання під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення <b>Прих. при налашт.</b></p> <p><b>Піктогр. реж. пера</b> (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): налаштування відображення піктограми для зміни режиму пера під час використання інтерактивних функцій. Піктограма прихована, якщо вибрано значення <b>Вимкн.</b></p> <p><b>Управління проектором</b> (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): налаштування положення дисплея для панелі інструментів управління проектором під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення <b>Вниз</b>. Піктограма прихована, якщо вибрано значення <b>Вимкн.</b></p>

Вкладене меню	Функція
Лого користувача* <sup>1</sup>	<p>Змінення логотипу користувача, яке відображатиметься в якості Фон дисплея у режимі Вимкнення A/V і т.ін.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" <a href="#">стор.114</a></p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p><b>Передня, Передня/Догори дном, Задня і Задня/Догори дном</b></p> <p>Значення параметра Проекція можна змінити як наведено нижче, утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня↔Передня/Догори дном</b></p> <p><b>Задня↔Задня/Догори дном</b></p> <p>☛ "Методи Встановлення" <a href="#">стор.30</a></p>
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> коли встановлене значення <b>Увімкн.</b>, проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли шнур живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання та в інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p><b>Висотний режим:</b> якщо проектор використовується на висоті 1500 м або вище, установіть значення <b>Увімкн.</b></p> <p><b>Пошук джерела:</b> установіть значення <b>Вимкн.</b>, щоб проєціювати зображення з того самого джерела, що й минулого разу, коли використовувався проектор.</p> <p><b>Порт Вихід на монітор:</b> зміна входу та виходу портів Computer2/Monitor Out. Під час виведення зображень на зовнішній монітор виберіть <b>Вихід на монітор</b>. Під час передачі сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу виберіть <b>Комп'ютер2</b>.</p> <p>☛ "Інтерфейс" <a href="#">стор.14</a></p>



Вкладене меню	Функція
<b>Налаштування A/V</b>	<p><b>Вихід A/V:</b> (доступно лише якщо для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>). Щоб виконати наведені нижче функції, коли проектор перебуває в режимі очікування, установіть значення <b>Завжди</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Виведення звуку та зображень на зовнішні пристрої.</li> <li>Виведення звуку з мікрофона на динамік проектора.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Не зважаючи на те, що в режимі очікування вентилятор обертається, це нормально.         </div> <p><b>Вихід аудіо:</b> налаштуйте порт аудіовходу під час проєціювання зображень з портів Computer1, Computer2, S-Video, Video і USB-A. Якщо встановлено значення <b>Аудіо1</b>, <b>Аудіо2</b> або <b>Аудіо3</b>, звук виводиться з вибраного порту незалежно від вибору джерела вхідного сигналу (якщо встановлено значення <b>Аудіо3</b>, аудіо виводиться з порту Audio).</p> <p><b>Вихід аудіо HDMI1/Вихід аудіо HDMI2:</b> установіть аудіовхід під час проєціювання зображень з портів HDMI1 або HDMI2. Якщо встановлено значення <b>Аудіо1</b>, <b>Аудіо2</b> або <b>Аудіо3</b>, звук виводиться з вибраного порту аудіовходу (якщо встановлено значення <b>Аудіо3</b>, аудіо виводиться з порту Audio).</p>

Вкладене меню	Функція
<b>USB Type B (тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.). Функції USB Display і Бездрот. мишка недоступні.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.) і USB Display. Функція Бездрот.мишка недоступна.</p> <p><b>Бездрот.мишка/USB Display:</b> дає змогу використовувати функції Бездрот.мишка та USB Display. Інтерактивні функції не можна використовувати для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Проеціювання у режимі USB Display" <a href="#">стор.52</a></li> <li>"Керування функціями ПК із проєкції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)" <a href="#">стор.73</a></li> <li>"Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" <a href="#">стор.112</a></li> </ul>
<b>Мова</b>	Дає змогу вибирати мову повідомлень і меню.
<b>Скинути</b>	<p>Відновлення стандартних значень параметрів <b>Дисплей</b><sup>*1</sup>, <b>Операція</b><sup>*2</sup> і <b>Налаштування A/V</b><sup>*3</sup> у меню <b>Додаткові</b> до параметрів за замовчуванням. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Меню Скинути" <a href="#">стор.158</a></li> </ul>

\*1 Окрім **Панелі інструм.**, **Піктогр. реж. пера** і **Управління проектором**. Окрім **Фон дисплея**, **Екран запуску** і **Лого користувача**, коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.117](#)

\*2 Окрім **Висотний режим**, **Пошук джерела** і **Порт Вихід на монітор**.


\*3 Окрім **Вихід A/V**.



## Параметри налаштування Easy Interactive Function

### Загальні

Вкладене меню	Функція
Автокалібрування	Запуск автокалібрування.
Ручне калібрування	Запуск ручного калібрування.
Налаш. сенс. прис.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Схема встановлення:</b> відображає пункти, щоб допомогти визначити положення встановлення сенсорного пристрою.</li> <li>• <b>Живлення:</b> встановіть на значення <b>Увімкн.</b>, щоб увімкнути живлення сенсорного пристрою.</li> <li>• <b>Регулювання кута:</b> регулювання кута для лазерної дифузії.</li> <li>• <b>Калібруван. дотику:</b> калібрування операцій за допомогою дотику.</li> </ul>
Режим пера	<p>(Цей режим можна встановити під час проєціювання зображень із комп'ютера).</p> <p>Змінення режиму роботи пера Interactive Pen. Якщо встановити значення <b>Анотації PC Free</b> (за замовчуванням), можна малювати по проєкції екрану. Якщо встановити значення <b>Інтерактивний з ПК</b>, можна працювати на комп'ютері з проєкції екрану. Можна змінити режим роботи пера Interactive Pen, натиснувши кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування або піктограму режиму пера на проєкції екрану.</p>
Наведення курсора	Якщо встановити значення <b>Увімкн.</b> (за замовчуванням), вказівник миші слідує за наконечником пера, коли ви наводите його на екран та пересуваєте.

Вкладене меню	Функція
Додатково	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відст. проекторів:</b> під час використання кількох проекторів в одному приміщенні відрегулюйте роботу пера Interactive Pen відповідно до відстані між проекторами. Якщо робота пера Interactive Pen нестійка, спробуйте використати інший режим. Стандартне налаштування для <b>Режим 1</b> – відстань у 2 м.</li> <li>• <b>Синхр. проекторів:</b> під час використання кількох проекторів в одному приміщенні, виберіть спосіб контролю перешкод пера Interactive Pen. Якщо встановити значення <b>Інфрачервона</b> (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише інфрачервоний зв'язок. Установіть значення <b>Дротова</b> під час підключення проекторів за допомогою кабелів.  "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.46</a></li> <li>• <b>Дрот. реж. синхр.:</b> якщо встановити значення <b>Режим 1</b> (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише підключення за допомогою кабелів. Якщо встановлено значення <b>Режим 2</b>, а для параметра <b>Синхр. проекторів</b> встановлено значення <b>Дротова</b>, одночасно буде виконуватися інфрачервона синхронізація. Встановіть значення <b>Режим 2</b> під час використання в одному приміщенні проекторів, які не підтримують з'єднання за допомогою кабелів.</li> <li>• <b>Дія кнопки пера:</b> якщо встановити значення <b>Гумка</b> (за замовчуванням), функція наконечника перемикається між пером і гумкою під час кожного натискання кнопки збоку пера Interactive Pen.</li> <li>• <b>Підтв. очищ. екрану:</b> якщо встановити значення <b>Увімкн.</b> (за замовчуванням), перед очищенням усього вмісту, який було намальовано на проєкції екрану, з'явиться екран підтвердження.</li> <li>• <b>Палітра кольорів:</b> якщо встановити значення <b>Палітра 2</b>, вона зміниться на палітру кольорів, яка підходить для осіб, що не розрізняють кольорів. Спробуйте встановити</li> </ul>

Вкладене меню	Функція
	значення <b>Палітра 2</b> , якщо палітру кольорів за замовчуванням погано видно.

## Інтерактивний з ПК

Встановіть, коли бажаєте працювати на комп'ютері з проекції екрана.

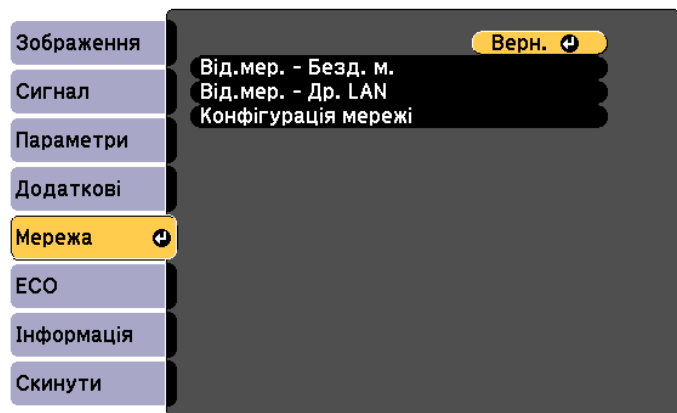
Вкладене меню	Функція
<b>Режим роботи пера</b>	<p><b>Для EB-595Wi</b> Установлюйте режими роботи пера Interactive Pen або операцій за допомогою дотику залежно від операційної системи підключеного ПК.</p> <p><b>Режим 1</b> (за замовчуванням): дозволяє виконувати операції за допомогою миші за допомогою пера Interactive Pen або пальця. Виберіть цей режим, якщо на підключеному ПК встановлено ОС Windows XP або ранішу версію. Функції мультитотику та рукописного вводу доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista. Введення за допомогою пера недоступне.</p> <p><b>Режим 2:</b> дозволяє виконувати операції за допомогою миші з використанням пера Interactive Pen або пальця. Виберіть цей режим, якщо на підключеному ПК встановлено ОС Windows Vista або пізнішу версію. Функції мультитотику, рукописного вводу та введення за допомогою пера доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista.</p> <p><b>Режим 3:</b> дозволяє виконувати операції миші. Виберіть цей режим, якщо на підключеному ПК встановлено ОС Linux.</p> <p><b>Для моделей EB-585Wi/EB-575Wi</b> Установіть режим роботи й кількість користувачів пера Interactive Pen.</p> <p><b>Два кор./миша</b> (за замовчуванням)/<b>Один кор./миша:</b> дозволяє виконувати операції миші за допомогою пера Interactive Pen.</p> <p><b>Один кор./перо:</b> функції введення за допомогою пера і рукописного вводу доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista.</p>

Вкладене меню	Функція
<b>Увім.нат-ня пр. кн.</b>	<p>(доступне лише якщо для параметра <b>Режим роботи пера</b> встановлено значення <b>Режим 1/Режим 3, Два кор./миша</b> або <b>Один кор./миша</b>).</p> <p>Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, довге натискання пером працює як клацання правою кнопкою миші.</p>
<b>Додатково</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Кн. на кінч. ручк.:</b> дає змогу вибирати операції, що виконуватимуться кінчиком пера Interactive Pen. За замовчуванням для цього параметра встановлено значення <b>Нат-ня лів. кн.</b></li> <li>• <b>Авторег.зони пера:</b> якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> (за замовчуванням), зона дії пера автоматично регулюється, якщо змінюється роздільна здатність екрана підключеного комп'ютера. Установіть значення <b>Вимкн.</b>, якщо не потрібно автоматично регулювати область пера, яку було відрегульовано вручну.</li> <li>• <b>Руч. рег. Зона пера:</b> регулювання зони пера вручну.</li> </ul>

## Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, відображається повідомлення, й змінити налаштування мережі буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Налаштування Захисний пароль" [стор.117](#)



Вкладене меню	Функція
<b>Від.мер. - Безд. м.</b>	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим з'єднання</li> <li>• Сис. з б. м.</li> <li>• Рівень антени</li> <li>• Назва проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• Регіональний код*</li> </ul>
<b>Від.мер. - Др. LAN</b>	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назва проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> </ul>

Вкладене меню	Функція
<b>Конфігурація мережі</b>	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. <b>Простий, Бездр. м., Безпека, Дротова LAN, Пошта, Інші, Скинути і Встановлення завершено</b>

\* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої мережної карти для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

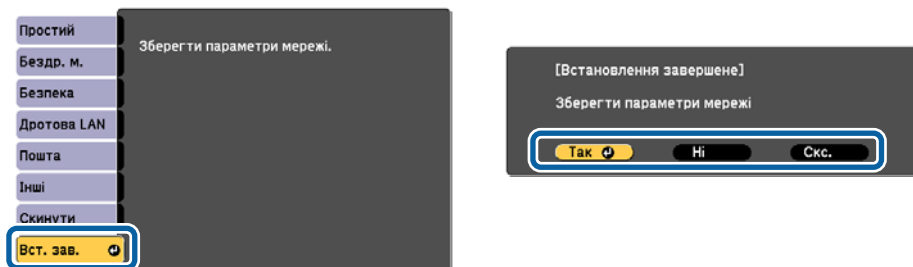


- За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web наприклад параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.  
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.122](#)
- Детальні відомості про параметри мережі можна отримати у адміністратора мережі.

### Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню Конфігурація.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Встановлення завершено** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню Конфігурація.



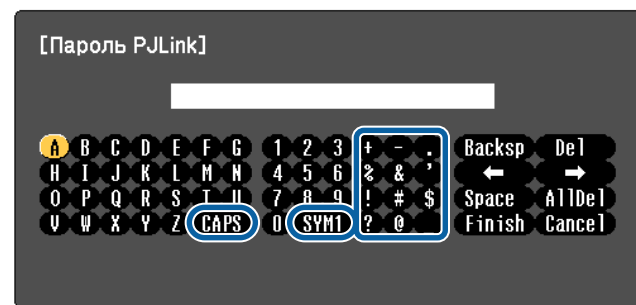
**Так:** збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

**Ні:** вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

**Скс.:** продовження роботи з меню "Мережа".

## Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Щоб ввести букву чи цифру, наведіть курсор на потрібну клавішу за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування, і натисніть клавішу [Enter]. Щоб ввести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім – клавішу [Enter].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [Enter].

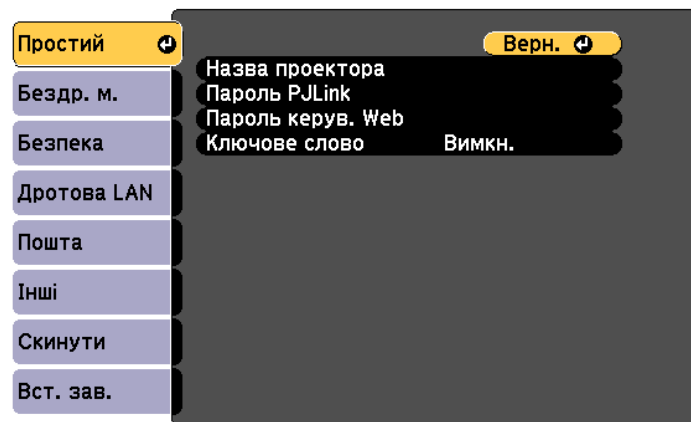
Можна ввести такий текст.

Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Двокрапку (:) не можна вводити в меню Мережа.
- Окрім **SSID**, пробіли можна вводити в меню Мережа.
- Деякі знаки (" \* , ; [ \ ] ^) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводьте текст за допомогою браузера.
- "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.122](#)

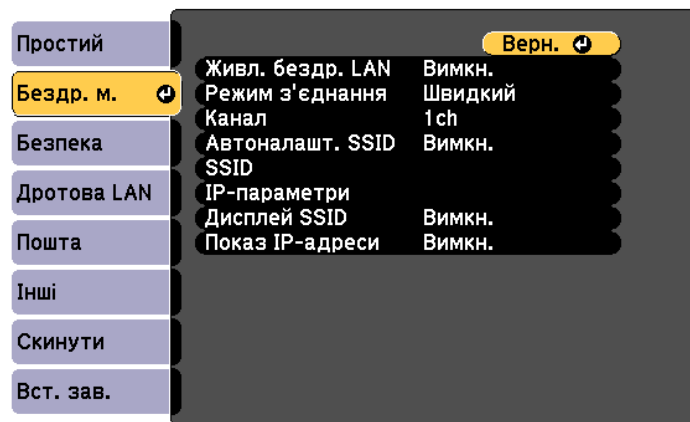
## Меню Простий



Вкладене меню	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. Такі знаки не використовуються: " * + , / ; < = > ? [ \ ] `
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (символи не використовуються).

Вкладене меню	Функція
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* символи не використовуються). Стандартний пароль – «admin». Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" <a href="#">стор.122</a>
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати <b>Увімкн.</b> ☛ <a href="#">Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</a> ☛ <a href="#">Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection</a>

## Меню Бездр. м.



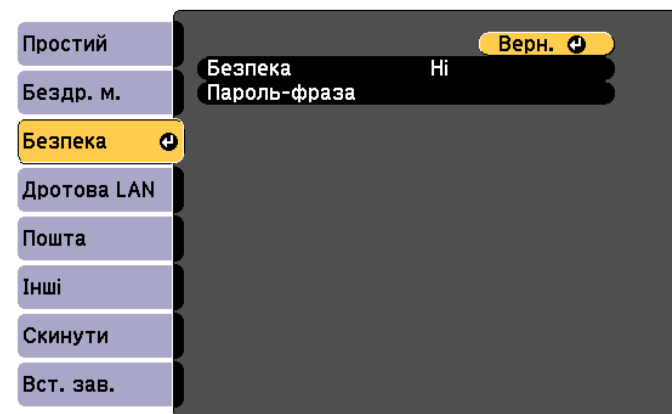
Вкладене меню	Функція
<b>Живл. бездр. LAN</b>	Встановіть <b>Увімкн.</b> при підключенні проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення <b>Вимкн.</b> для попередження небажаного доступу. За замовчуванням для цього параметру встановлено значення <b>Увімкн.</b>

Вкладене меню	Функція
<b>Режим з'єднання</b>	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення <b>Швидкий</b> (за замовчуванням) автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера. Використовується разом із EasyMP Network Projection. Якщо для параметра <b>Автоналашт. SSID</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> , проектор стає точкою легкого доступу. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Вимкн.</b> , буде створено мережу в режимі <u>Режим прямого підключення</u> . В разі вибору значення <b>Додатково</b> підключення виконується в <u>інфраструктурному режимі</u> через встановлену точку доступу. Детальні відомості про Режим з'єднання див. у цьому посібнику. <a href="#">Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</a> <a href="#">Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection</a>
<b>Канал</b>	(Встановлюється лише за умови, що для параметра <b>Режим з'єднання</b> вибрано значення <b>Швидкий</b> ). Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: <b>1ch</b> , <b>6ch</b> або <b>11ch</b> . Стандартне значення цього параметра – <b>11ch</b> .
<b>Автоналашт. SSID</b>	(Встановлюється лише за умови, що для параметра <b>Режим з'єднання</b> вибрано значення <b>Швидкий</b> ). Щоб пошук проектора виконувався швидше, встановіть значення <b>Увімкн.</b> . В разі підключення кількох проекторів одночасно слід встановити значення <b>Вимкн.</b> . За замовчуванням для цього параметру встановлено значення <b>Увімкн.</b>

Вкладене меню	Функція
SSID	<p>(Встановлюється, тільки якщо для параметра <b>Автоналашт. SSID</b> вибрано значення <b>Вимкн.</b>)</p> <p>Введення <b>SSID</b>. Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID.</p> <p>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Якщо залишити поле SSID пустим або вибрати значення «ANY», буде встановлено з'єднання «ANY» (вибір підключення з локальної точки доступу із зазначенням SSID).</p>
IP-параметри	<p>(Встановлюється, тільки якщо для параметра <b>Режим з'єднання</b> вибрано значення <b>Розширений.</b>)</p> <p>Установлення параметрів мережі.</p> <p><b>DHCP</b>: щоб виконувати настройки мережі за допомогою <b>DHCP</b> слід встановити значення <b>Увімкн.</b> Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><b>Адреса IP</b>: введення <b>IP-адреси</b>, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі</b>: введення <b>маски підмережі</b> для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу</b>: введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче <b>Адреси шлюзу</b> використовувати не можна.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Вкладене меню	Функція
Дисплей SSID	Для того щоб значення <b>SSID</b> не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення <b>Вимкн.</b>
Показ IP-адреси	Для того щоб <b>IP-адреса</b> не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення <b>Вимкн.</b>

### Меню Безпека



Вкладене меню	Функція
Безпека	<p>Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів.</p> <p>Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.</p>

Вкладене меню	Функція
Пароль-фраза	<p>(Це значення можна вибрати лише якщо для параметра <b>Безпека</b> встановлено значення <b>WPA2-PSK</b> або <b>WPA/WPA2-PSK</b>).</p> <p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 одnobайтових алфавітно-цифрових символів.</p> <p>Під час використання з EasyMP Network Projection не потрібно вводити кодову фразу на ПК, якщо вона є основною (за замовчуванням).</p> <p>☛ "Меню Скинути" <a href="#">стор.155</a></p> <p>У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" <a href="#">стор.122</a></p> <p>Якщо для параметра <b>Режим з'єднання</b> встановлено значення <b>Швидко</b>, встановлюється основна кодова фраза.</p>

### Тип безпеки

Якщо встановлена додаткова мережна карта для бездротової локальної мережі, яка використовується у режимі Розширений підключення, настійно рекомендується налаштувати параметри безпеки.

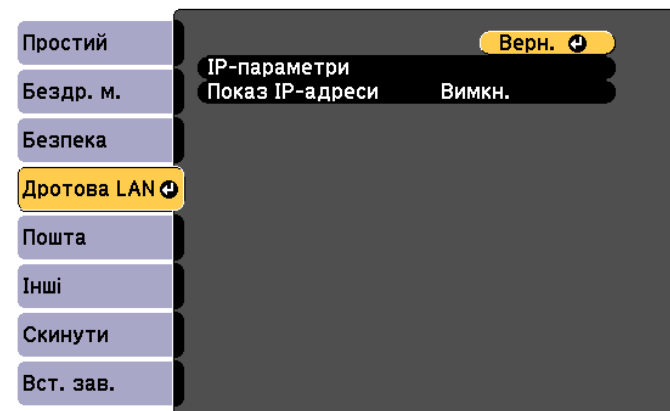
WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).



Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

### Меню Дротова LAN



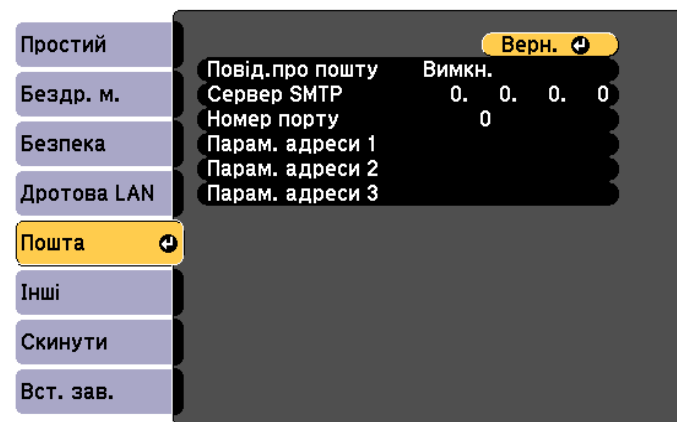


Вкладене меню	Функція
IP-параметри	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p><b>ДНСР</b>»: щоб виконувати настройки мережі за допомогою ДНСР, встановіть значення <b>Увімкн.</b> Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><b>Адреса IP</b>»: можна ввести IP-адресу, призначену проектору. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі</b>»: можна ввести маску підмережі для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу</b>»: введення IP-адреси шлюзу проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню IP-адреси в інформації про мережу в меню Мережа і на екрані режиму очікування LAN, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>

## Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

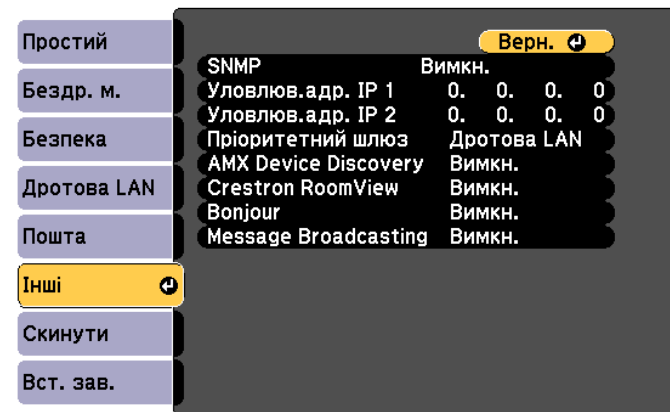
☞ "Використання Функції Повід.про пошту для Повідомлення про Проблеми" [стор.125](#)




Вкладене меню	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення <b>Увімкн.</b> , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	<p>Введення IP-адреси» сервера SMTP, який використовується проектором.</p> <p>У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Вкладене меню	Функція
<b>Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3</b>	<p>Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Такі знаки не використовуються: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення.</p> <p>Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на зазначену адресу електронної пошти надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.</p>

## Меню Інші

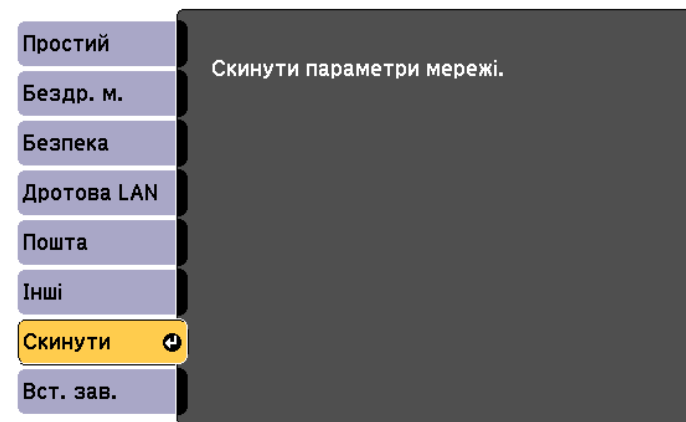


Вкладене меню	Функція
<b>SNMP</b>	<p>Встановлення значення <b>Увімкн.</b> дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP.</p> <p>Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі.</p> <p>Стандартне значення цього параметра – <b>Вимкн.</b></p>
<b>Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2</b>	<p>Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
<b>Пріоритетний шлюз</b>	<p>Можна встановити пріоритетний шлюз для <b>Дротова LAN</b> або <b>Бездр. м.</b></p>

Вкладене меню	Функція
<b>AMX Device Discovery</b>	Якщо проектор підключений до мережі, установіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> , щоб дозволити <u>AMX Device Discovery</u> виявляти проектор. За відсутності підключення до середовища під керуванням контролера виробництва компанії AMX або на основі технології AMX Device Discovery для цього параметра слід встановлювати значення <b>Вимкн.</b>
<b>Crestron RoomView</b>	Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення <b>Вимкн.</b>  "Про програму Crestron RoomView®" <a href="#">стор.128</a> Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Керування Web</li> <li>• Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> . Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting.

## Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

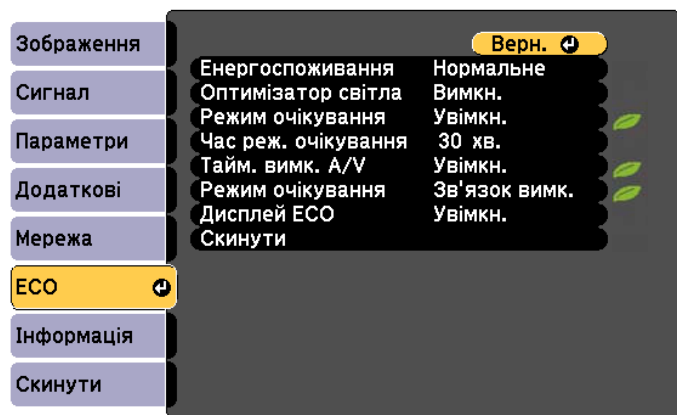


Вкладене меню	Функція
<b>Скинути параметри мережі.</b>	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> .

## Меню ECO

Під час виконання налаштувань меню ECO проектор виконує функції, націлені на заощадження електроенергії. Коли налаштування

заощадження енергії активовані, біля кожного підменю з'являється піктограма листка.



Вкладене меню	Функція
<b>Енергоспоживання</b>	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення <b>ЕСО</b> , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. У разі вибору режиму <b>ЕСО</b> енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від обертання вентилятора знижується. Якщо для параметра встановлено значення <b>Авто</b> , яскравість середовища розпізнається датчиком освітлення, а яскравість лампи регулюється автоматично. Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійматися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.

Вкладене меню	Функція
<b>Оптимізатор світла</b>	(Цей параметр можна налаштувати лише якщо <b>Енергоспоживання</b> налаштовано на <b>Нормальне</b> або <b>Авто</b> ). При налаштуванні на режим <b>Увімкн.</b> , яскравість лампи регулюється згідно зображення, яке проєціюється. Це допомагає зменшити обсяг електроенергії, що споживається, пониженням яскравості лампи у відповідності до кадру, який проєціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору.
<b>Режим очікування</b>	При налаштуванні на режим <b>Увімкн.</b> , проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу. Також, якщо впродовж певного часу не надходить сигнал зображення, лампа затінюється до відключення живлення. При надходженні сигналу зображення, проєктор повертається до нормального робочого стану.
<b>Час реж. очікування</b>	Коли <b>Режим очікування</b> встановлено в положення <b>Увімкн.</b> , тоді ви можете встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проєктор автоматично вимикається.
<b>Тайм. вимк. А/В</b>	При налаштуванні на режим <b>Увімкн.</b> , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після активації вимкнення А/В. Якщо впродовж певного часу не вмикається «Вимкнення А/В», лампа затінюється до відключення живлення. Коли вимкнення А/В деактивовано, проєктор повертається до нормального робочого стану.
<b>Режим очікування</b>	Якщо увімкнуто параметр <b>Зв'язок вкл.</b> , наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проєктор знаходиться у режимі очікування. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Стеження та керування проєктором з ПК через мережу</li> <li>• Виводьте звук і зображення на зовнішній пристрій (тільки якщо для параметра <b>Вихід А/В</b> встановлено значення <b>Завжди</b>)</li> <li>• Виводьте звук із мікрофона та динаміка проєктора (тільки якщо для параметра <b>Вихід А/В</b> встановлено значення <b>Завжди</b>)</li> </ul>

Вкладене меню	Функція
<b>Дисплей ЕСО</b>	При налаштуванні на режим <b>Увімкн.</b> , коли яскравість лампи змінюється з нормальної до низької чи навпаки, в нижньому лівому кутку області проєціювання відображаються піктограми листка, що вказують на стан заощадження енергії.
<b>Скинути</b>	Ви можете скинути всі значення налаштувань у меню <b>ЕСО</b> до налаштувань за замовчуванням, окрім настройки <b>Режим очікування</b> . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" <a href="#">стор.158</a>

## Меню Інформація (тільки для читання)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

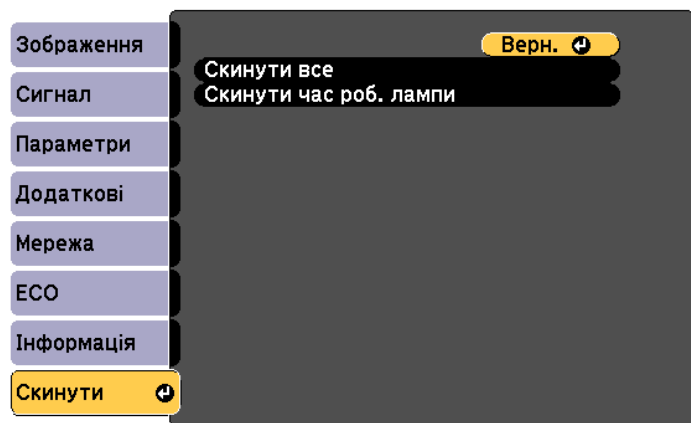
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.50](#)

<b>Зображення</b>	Час роб. лампи
<b>Сигнал</b>	Нормальне 0 Н
<b>Параметри</b>	ЕСО 0 Н
<b>Додаткові</b>	Джерело Комп'ютер1
<b>Мережа</b>	Вхідний сигнал ----
<b>ЕСО</b>	Розділ. здатність ----
<b>Інформація</b>	Част. оновлення 0,00 Hz
<b>Скинути</b>	Дані синхронізації SGNN 00000
	Статус
	Серійний номер
	Версія
	Event ID

Вкладене меню	Функція
<b>Час роб. лампи</b>	Відображення загального часу роботи лампи*. Коли настане строк заміни лампи, символи відображатимуться жовтим кольором.
<b>Джерело</b>	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
<b>Вхідний сигнал</b>	Відображення значення параметра <b>Вхідний сигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> відповідно до джерела.
<b>Розділ. здатність</b>	Відображення роздільної здатності.
<b>Відеосигнал</b>	Відображення значення параметра <b>Відеосигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> .
<b>Част. оновлення</b>	Можна відобразити <u>частоту оновлення</u> ☛.
<b>Дані синхронізації</b>	Відображення відомостей про сигнал зображення. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
<b>Статус</b>	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Вони можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
<b>Версія</b>	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
<b>Серійний номер</b>	Відображення серійного номера проектора.
<b>Event ID</b>	Відображення журналу реєстрації помилок. ☛ "Значення параметра Event ID" <a href="#">стор.184</a>

\* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як «0Н». 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

## Меню Скинути



Вкладене меню	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Ці елементи не скидаються до стандартних значень: <b>Вхідний сигнал, Масштаб, Логотип користувача, усі пункти меню Мережа, Час роб. лампи, Мова, Пароль і Зсув зображення.</b>
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Скидайте при заміні лампи.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування).

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою EasyMP Network Updater.

Подробиці див. в *Посібник з встановлення*.

☛ [Посібник з встановлення](#)



## Вирішення Проблем

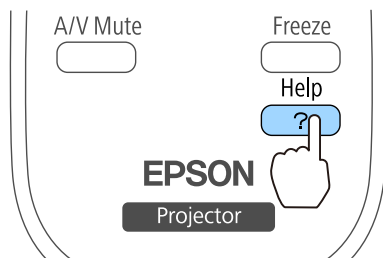
У цій главі розповідається, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.



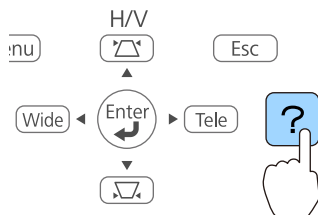
У разі виникнення проблеми з проектором відображається екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].  
З'явиться вікно довідки.

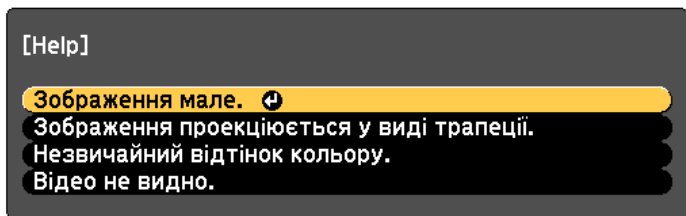
## Використання пульта дистанційного керування



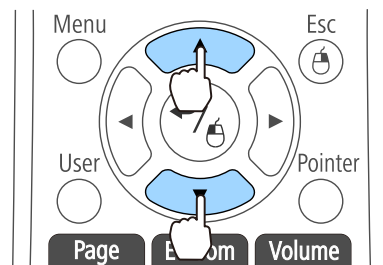
## Використання панелі керування



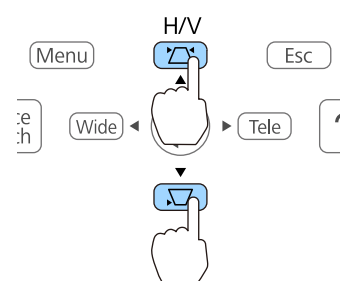
- 2 Виберіть пункт меню.



## Використання пульта дистанційного керування

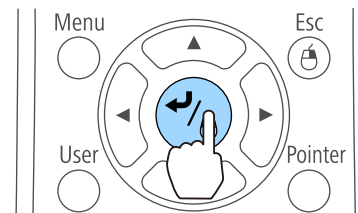


## Використання панелі керування

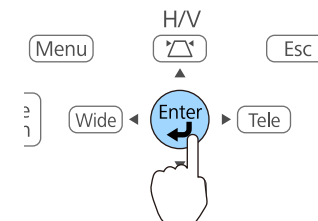


- 3 Підтвердьте вибір.

## Використання пульта дистанційного керування



## Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

## Зображення мале.

- Чи встановлено мінімальний масштаб?  
Змініть масштаб.  
Масштаб
- Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?  
Збільшіть відстань між проектором та екраном.



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

"Вирішення Проблем" [стор.162](#)

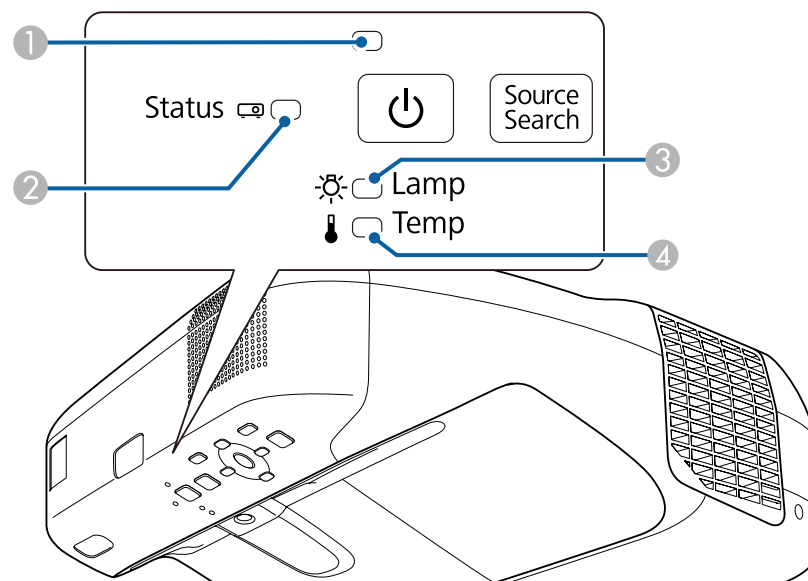
Якщо в роботі проектора виникають проблеми, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:

☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.167](#)

## Значення індикаторів

Проектор має наступні чотири індикатори. Стан кольору та світла індикаторів вказують на стан проектора.








- ① Індикатор живлення
- ② Індикатор стану
- ③ Індикатор лампи

Вказують на стан проектора.  
Вказують на стан проектора.  
Вказує на стан лампи проектора.

## 4 Індикатор температури







Вказує на стан внутрішньої температури проектора.





Індикатори		Статус	Пояснення
Живлення	Статус		
 Синій - світиться	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
		Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли <b>Режим очікування</b> встановлено в режим <b>Зв'язок вкл.</b> ). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.
 Синій - світиться	 Синій - блимає	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. В цьому стані неможливо відключити проектор, навіть натискаючи кнопку живлення [⏻].
		Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу ж після вимкнення проектора. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - світиться	 Синій - світиться	Нормальний стан	Проектор проєціює.

















Значення індикаторів стану та способи розв'язання проблем дивіться в наступній таблиці.







Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено шнур живлення та чи нормально подається струм.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення [⏻] протягом певного часу залишається увімкненим; проте, це не свідчить про несправність.



Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - блимає	<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Оранжевий - блимає	Помилка вентил- ят. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - блимає	<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Оранжевий - світиться	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.188</a>, "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.195</a></li> </ul> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим на Увімкн.</b> ☛ "Меню Додаткові" <a href="#">стор.142</a></p>
<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Вийміть лампу й перевірте, чи вона не тріснула. ☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.191</a></li> <li>Почистіть повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.188</a></li> </ul> <p><b>Якщо лампа не тріснула:</b> встановіть лампу на місце і під'єднайте кабель живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p><b>Якщо лампа тріснула:</b> зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". (Для проекції зображень необхідно замінити лампу). ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Темпера-тура		
					Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим</b> на Увімкн. ☛ "Меню Додаткові" <a href="#">стор.142</a>
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	Помилка авто-діафр.	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Пом. жив.	
 Синій - бли-має	 Індикація проблемно-го стану	 Індикація проблемно-го стану	 Оранжевий - блимає	Попередж. вис. темп.	(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.) • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря та чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" <a href="#">стор.188</a> , "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.195</a>
 Синій - бли-має	 Індикація проблемно-го стану	 Оранжевий - блимає	 Індикація проблемно-го стану	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. ☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.191</a> Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Темпера-тура		
 Вимкн.	 Синій - бли-має	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Помилка через виявлену перешкоду	<p>Лунає сигнал підтвердження, і відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." Якщо не буде виконано жодних дій, проектор автоматично вимкнеться. Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Переконайтеся, що немає перешкод, які закривають вікно проєціювання. Приберіть усі перешкоди.</li> <li>• Якщо перешкод немає, очистіть датчик перешкод.   "Очищення датчика перешкод" <a href="#">стор.187</a></li> </ul> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:  
 "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.167](#)
- Якщо стан індикаторів не збігається з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

### Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> <li>Немає зображення Проеціювання не розпочалося, зона проекції повністю чорного або синього кольору</li> </ul>	 <a href="#">стор.169</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними) Рухомі зображення, що проектуються з комп'ютера, чорні. Проеційованого зображення немає.</li> </ul>	 <a href="#">стор.170</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Проекція припиняється автоматично</li> </ul>	 <a href="#">стор.170</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>З'являється повідомлення «Не підтримується»</li> </ul>	 <a href="#">стор.171</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>З'являється повідомлення «Немає сигналу»</li> </ul>	 <a href="#">стор.171</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені</li> </ul>	 <a href="#">стор.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення</li> </ul>	 <a href="#">стор.172</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)</li> </ul>	 <a href="#">стор.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Зображення обрізане (завелике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне Відображається лише частина зображення або співвідношення висоти й ширини зображення неправильне</li> </ul>	 <a href="#">стор.173</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими</li> </ul>	 <a href="#">стор.174</a>

- Зображення виглядають темними

  
[стор.175](#)

### Проблеми, що виникають на початку проекції

- Проектор не вмикається

  
[стор.175](#)

### Проблеми інтерактивних функцій

- Не вдається малювати по проекції екрана

  
[стор.176](#)

- Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК

  
[стор.177](#)

- Відображається повідомлення «Сталася помилка Easy Interactive Function.»

  
[стор.177](#)

- Миша комп'ютера працює неправильно

  
[стор.177](#)

- Перо Interactive Pen не працює

  
[стор.178](#)

- Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

  
[стор.178](#)

- Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (тільки для моделей EB-595Wi)

  
[стор.179](#)

- Неможливо виконати регулювання кута сенсорного пристрою (тільки в моделях EB-595Wi)

  
[стор.180](#)







- Ця точка пересувається автоматично або не переміщається в наступне положення під час калібрування вручну

  
[стор.180](#)

### Інші проблеми

- Звуку не чути або він ледь чутий

  
[стор.180](#)

• Звук із мікрофона не чути	 <a href="#">стор.181</a>
• Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)	 <a href="#">стор.182</a>
• Пульт дистанційного керування не працює	 <a href="#">стор.182</a>
• Як змінити мову повідомлень і меню	 <a href="#">стор.182</a>
• Пошта не надходить навіть у разі виникнення проблем із проектором	 <a href="#">стор.183</a>
• Неможливо змінити параметри за допомогою браузера	 <a href="#">стор.183</a>



## Проблеми з зображенням

### Немає зображення

Перевірити	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Підключіть шнур живлення проектора правильно. ☛ "Підготовка до проєціювання" стор.49 Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проектор подається живлення.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.109
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все стор.158
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.138
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Перевірити	Засіб усунення
Чи Порт Вихід на монітор встановлений на Вихід на монітор?	<p>Якщо проекція комп'ютера підключена до порту Monitor Out/Computer2, налаштуйте Порт Вихід на монітор на Комп'ютер2 у меню Конфігурація.</p> <p>☛ Додаткові – Операція – Порт Вихід на монітор <a href="#">стор.142</a></p>

### Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними)

Перевірити	Засіб усунення
<p>Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор?</p> <p>(Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)</p>	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

### Проекція припиняється автоматично

Перевірити	Засіб усунення
Чи для параметра Режим очікування або Тайм. вимк. A/V встановлено значення Увімкн.?	<p>Якщо будь-який з цих параметрів налаштовано на режим Увімкн., тоді напруга автоматично вмикається в наступних ситуаціях.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Коли Режим очікування налаштовано на режим Увімкн.: якщо жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу і сигнал зображення відсутній.</li> <li>• Коли Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після активації Вимкнення A/V.</li> </ul> <p>Щоб запобігти автоматичному відключенню проектора, переконайтеся, що всі налаштування перебувають у положенні «Вимкн.»</p> <p>☛ ЕСО – Режим очікування, Тайм. вимк. A/V <a href="#">стор.155</a></p>
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

**З'являється повідомлення "Не підтримується".**

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ <b>Сигнал - Відеосигнал</b> <a href="#">стор.138</a>
Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режиму? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність та частоту оновлення сигналу зображення, що виводиться з комп'ютера, зверніться до документації комп'ютера. ☛ <b>"Сумісні Сумісні параметри екрана монітора"</b> <a href="#">стор.204</a>

**З'являється повідомлення "Немає сигналу".**

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ <b>"Підготовка до проєціювання"</b> <a href="#">стор.49</a>
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування. ☛ <b>"Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)"</b> <a href="#">стор.50</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеообладнання?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, необхідно змінити вихід так, щоб сигнали зображення виводилися також і на зовнішній екран. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть проектор і комп'ютер, а потім знов увімкніть їх. ☛ <b>"Підготовка до проєціювання"</b> <a href="#">стор.49</a> ☛ <b>Документація комп'ютера</b>
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

## Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою важеля фокусування. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.61</a>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" <a href="#">стор.201</a>
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення Корекція трапец. ☛ "Регулювання вертикального положення зображення (тільки для моделей, укомплектованих опорами)" <a href="#">стор.60</a>
Чи правильно встановлено <u>співвідношення сторін</u> <a href="#">»»</a> ?	Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

## На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал <a href="#">стор.138</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.33</a>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" <a href="#">стор.204</a> ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів <a href="#">Синхрон.</a> і <a href="#">Трасування</a> встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або клавішу [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. <a href="#">стор.138</a>
Можливо, встановлено прапорець <b>Передати багаторівневе вікно.</b> (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Натисніть <b>Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> і зніміть прапорець <b>Передати розширене вікно.</b>

### Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи вибрано настройку <b>Згладьте переміщення курсору миші</b> ?	Натисніть <b>Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Ver.x.xx</b> і зніміть прапорець <b>Згладьте переміщення курсора миші</b> . (ОС Windows 2000 недоступна.) Якщо цю настройку вибрано в ОС Windows 7 і Windows Vista, інтерфейс Windows Aero стає недоступним.

### Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне

Перевірити	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність <a href="#">стор.138</a>
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" <a href="#">стор.111</a>
Чи правильно налаштовано позицію дисплея?	(Тільки під час виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 або Computer2). Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або клавішу [Enter] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція <a href="#">стор.138</a>


Перевірити	Засіб усунення
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці <b>Параметри екрана</b> Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр "Два дисплеї". ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні Сумісні параметри екрана монітора" <a href="#">стор.204</a> ☛ Документація комп'ютера
Чи відрегульовано положення зображення після виконання регулювання масштабу або операції Корекція трапець?	Виконайте операцію Зсув зображення, щоб відрегулювати положення зображення після регулювання масштабу або операції Корекція трапець. ☛ "Регулювання положення зображення (Зсув зображення)" <a href="#">стор.59</a>
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	Залежно від того, як встановлено проектор, налаштуйте такі значення для параметра <b>Проекція: Передня, Передня/Догори дном, Задня, Задня/Догори дном</b> . ☛ Додаткові - Проекція <a href="#">стор.142</a> ☛ "Методи Встановлення" <a href="#">стор.30</a>

## Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірити	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer1 або Computer2. ☛ Сигнал - Вхідний сигнал <a href="#">стор.138</a> • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або S-Video. ☛ Сигнал - Відеосигнал <a href="#">стор.138</a>
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Налаштуйте параметр <b>Яскравість</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість <a href="#">стор.137</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.33</a>
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u> <sup>??</sup> ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст <a href="#">стор.137</a>
Чи встановлено належне значення параметру регулювання кольору?	Налаштуйте параметр <b>Регулюван. кольору</b> у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Регулюван. кольору <a href="#">стор.137</a>

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Насичення кольору, Відтінок</b> <a href="#">стор.137</a>

### Зображення виглядають темними

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри <b>Яскравість</b> і <b>Енергоспоживання</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Яскравість</b> <a href="#">стор.137</a> ☛ <b>ЕСО - Енергоспоживання</b> <a href="#">стор.155</a>
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>  ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення - Контраст</b> <a href="#">стор.137</a>
Чи настав час замінити лампу?	Коли наближається час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Замініть лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" <a href="#">стор.191</a>
Ви користуєтесь проєктором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?	Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування <b>Енергоспоживання</b> , можна продовжити користуватись проєктором.

## Проблеми, що виникають на початку проєкції

### Проектор не вмикається

Перевірити	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Жоден з індикаторів не горить?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Відключіть і потім підключіть знову шнур живлення. ☛ "Підготовка до проєціювання" <a href="#">стор.49</a> Перевірте запобіжник та переконайтеся, що на проєктор подається живлення.

Перевірити	Засіб усунення
Чи вмикаються й вимикаються індикатори, коли ви торкаєтесь шнура живлення?	Можливо, у шнурі живлення відходить контакт або шнур несправний. Вийміть вилку шнура живлення з розетки та знову вставте. Якщо проблему не вдається вирішити, припиніть використання проектора. Від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Можливо, для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b> ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі <b>Блок-ня керування</b> немає потреби, встановіть значення <b>Вимкн.</b> ☛ <a href="#">Параметри - Блок-ня керування стор.140</a>
Чи обмежена робота дистанційного керування?	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <a href="#">Параметри - Дистанц. Приймач стор.140</a>

## Проблеми інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

### Не вдається малювати по проекції екрана

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування системи знову. ☛ <a href="#">"Калібрування пера" стор.81</a>
Чи встановлено <b>Режим пера</b> на <b>Інтерактивний з ПК</b> ?	Встановіть для параметра <b>Режим пера</b> у меню Конфігурація значення <b>Анотації PC Free</b> . ☛ <a href="#">Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.145</a>
Упевніться, що проектор встановлений якомога далі від променів, що проходять крізь вікно, або світла флюоресцентної лампи.	Для сонячного проміння або світла флюоресцентних ламп на екран проектора або сам проектор може призвести до відмови інтерактивних функцій. Встановіть проектор якомога далі від прямих сонячних променів або світла флюоресцентної лампи.



## Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено параметри меню <b>Додаткові</b> ?	Виконайте такі налаштування: <ul style="list-style-type: none"> <li>Встановіть для параметра <b>Режим пера</b> у меню Конфігурація значення <b>Інтерактивний з ПК</b>.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера</b> <a href="#">стор.145</a></li> </ul> </li> <li>Установіть для параметра <b>USB Type B</b> значення <b>Easy Interactive Function</b> або <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> у меню Конфігурація. Під час використання USB Display установіть значення <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Додаткові - USB Type B</b> <a href="#">стор.142</a></li> </ul> </li> </ul>
Чи режим <b>Режим роботи пера</b> налаштовано правильно?	Для EB-595Wi: під час використання пера Interactive Pen або пальця замість миші налаштуйте <b>Режим роботи пера</b> в меню Конфігурація згідно з операційною системою підключеного ПК. Для EB-585Wi/EB-575Wi: під час використання пера Interactive Pen замість миші налаштуйте для параметра <b>Режим роботи пера</b> значення <b>Два кор./миша</b> або <b>Один кор./миша</b> в меню Конфігурація. ☛ <b>Додаткові - Easy Interactive Function - Режим роботи пера</b> <a href="#">стор.145</a>
Можливо, кабель USB підключений неправильно.	Перевірте підключення кабелю USB. Можливо, цю проблему вдасться вирішити, від'єднавши та знову підключивши кабель USB.
Якщо використовується ноутбук із розрядженим акумулятором, порт USB може припинити роботу та підключити пристрої USB буде неможливо.	Підключіть комп'ютер до джерела живлення.

## Відображається повідомлення "Сталася помилка Easy Interactive Function."

Перевірити	Засіб усунення
Сталася помилка під час роботи інтерактивних функцій.	Зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

## Миша комп'ютера працює неправильно

Перевірити	Засіб усунення
Чи на екрані проекції є перо Interactive Pen?	Приберіть перо Interactive Pen з проекції екрана.

### Перо Interactive Pen не працює

Перевірити	Засіб усунення
На шляху сигналу між пером Interactive Pen і проектором є перешкода.	Усуньте перешкоду. Також слідкуйте за тим, щоб не блокувати сигнал, стоячи перед проекцією екрана.
Сигналу перешкоджають інші хвилі, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Interactive Pen може працювати неправильно. Вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.
Заряд батареї низький.	Натисніть кнопку збоку пера, щоб перевірити заряд батареї. Якщо індикатор заряду батареї не вмикається, замініть батарею. ☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" <a href="#">стор.24</a>
Навколишня область занадто яскрава.	Не допускайте попадання яскравого світла на проекцію екрана або приймач Easy Interactive Function проектора.
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування системи знову. ☛ "Калібрування пера" <a href="#">стор.81</a>
В одному приміщенні використовується багато проекторів?	Під час використання кількох пер Interactive Pen в одному приміщенні, наприклад під час роботи кількох проекторів, перешкоди можуть спричинити нестабільну роботу пера. Підключіть додатковий набір кабелів дистанційного керування (ELPKC28). Якщо у вас немає набору кабелів дистанційного керування, змініть налаштування <b>Відст. проекторів</b> у меню Конфігурація. ☛ "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" <a href="#">стор.46</a> ☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Додатково – Відст. проекторів <a href="#">стор.145</a>

### Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи ввімкнено Windows Aero? (тільки для ОС Windows 7 і Windows Vista)	Робота пера Interactive Pen може сповільнитися, коли ввімкнено Windows Aero. Вимкніть Windows Aero на ПК, що використовується. Натисніть <b>Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Налаштування Epson USB Display Ver.x.xx</b> та встановіть прапорець поруч із полем <b>Вимкніть Windows Aero</b> та поліпшіть реагування для інтерактивного пера.

### Не вдається правильно виконувати операції за допомогою дотику (тільки для моделей EB-595Wi)

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено сенсорний пристрій?	Можливо, сенсорний пристрій встановлено неправильно. Подробиці див. у <i>Посібник з встановлення з комплекту постачання</i> . ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a>
Чи ввімкнено сенсорний пристрій?	Перевірте, чи індикатор на сенсорному пристрої світиться синім кольором. Якщо індикатор на сенсорному пристрої ввімкнено, переконайтеся, що для параметра <b>Налаш. сенс. прис. – Живлення</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> у меню Конфігурація. ☛ <b>Додаткові – Easy Interactive Function – Налаш. сенс. прис. – Живлення</b> <a href="#">стор.145</a> ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a>
Чи було виконано регулювання кута сенсорного пристрою?	Виконайте регулювання кута сенсорного пристрою в меню Конфігурація. Подробиці див. у <i>Посібник з встановлення з комплекту постачання</i> . ☛ <b>Додаткові – Easy Interactive Function – Налаш. сенс. прис. – Регулювання кута</b> <a href="#">стор.145</a> ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a>
Чи систему було відкалібровано для виконання операцій за допомогою дотиків?	Якщо положення, якого ви торкаєтесь, не збігається з положенням на екрані, виконайте <b>Калібруван. дотику</b> в меню Конфігурація. ☛ "Калібрування операцій за допомогою дотику пальцем" <a href="#">стор.89</a>
Упевніться, що на відстані 2 см від екрану проекції немає коробки для пер або гумок для білої дошки.	Усуньте всі перешкоди довкола екрану проекції. За наявності перешкод, які важко усунути, прикріпіть до екрану ІЧ відхиляючі пластини. Подробиці див. у <i>Посібник з встановлення з комплекту постачання</i> . ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a>
Упевніться, що поблизу екрану немає людей та перешкод.	Якщо на відстані 10 см перед екраном проекції або поблизу нього є люди або перешкоди, що спричиняють завади, сенсорний пристрій не зможе правильно розпізнавати команди за допомогою дотиків.
Упевніться, що одяг або інша частина тіла не наближається та не торкається екрана.	Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться до екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно. Відійдіть на відстань принаймні 1 см від екрана.
Упевніться, що біля екрану проекції немає пульту дистанційного керування або пера Interactive Pen, що є джерелом ІЧ випромінювання.	ІЧ випромінювання біля екрану проектора може призвести до несправності сенсорного пристрою. Вимкніть джерело ІЧ випромінювання та зберігайте перо Interactive Pen, що не використовується, якомога далі від екрану.

### Неможливо виконати регулювання кута сенсорного пристрою (тільки в моделях EB-595Wi)

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, до задньої стінки сенсорного пристрою не прикріплені шарніри.	Під час фіксування сенсорного пристрою за допомогою гвинтів, вставте в отвори гвинтів шарніри з комплекту. Упевніться в тому, що до задньої стінки сенсорного пристрою прикріплені шарніри. Подробиці див. у <i>Посібник з встановлення</i> з комплекту постачання. ☛ <a href="#">Посібник з встановлення</a>

### Ця точка пересувається автоматично або не переміщається в наступне положення під час калібрування вручну

Перевірити	Засіб усунення
Інформація з проекції екрана отримується неправильно через інші пристрої, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть такий пристрій, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені, подалі від проектора або навпаки.
Інформація з проекції екрана може отримуватися неправильно, якщо проектор розташований занадто близько до екрана.	Установіть проектор на рекомендованій відстані проєціювання. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" <a href="#">стор.201</a>
Перо Interactive Pen вимкнено через несприятливі навколишні умови, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть проектор або вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.

## Інші проблеми

### Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірити	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ <a href="#">Параметри - Гучність стор.140</a> ☛ "Регулювання гучності" <a href="#">стор.64</a>

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Чи задано для параметра Вхід. рівень гучн. максимальне значення?	Зменште значення параметра Вхід. рівень гучн. ☛ <b>Параметри – Вхід. рівень гучн.</b> <a href="#">стор.140</a>
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" <a href="#">стор.109</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець <b>Вихідний аудіосигнал з проектора</b> не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Натисніть <b>Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Налаштування Epson USB Display Ver.x.xx</b> і зніміть прапорець <b>Вихідний аудіосигнал з проектора</b> .
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте налаштування <b>Вихід аудіо, Вихід аудіо HDMI1 і Вихід аудіо HDMI2</b> в меню Конфігурація. ☛ <b>Додаткові – Налаштування A/V</b> <a href="#">стор.142</a>

## Звук із мікрофона не чути

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений мікрофон?	Відключіть кабель від порту Мікрофон (Mic) і знову підключіть його. ☛ "Підключення мікрофона" <a href="#">стор.41</a>
Чи не встановлено "Вхід. рівень гучн." на занадто низьке значення?	Відрегулюйте значення входу мікрофону так, щоб звук було чути. ☛ <b>Параметри – Вхід. рівень гучн.</b> <a href="#">стор.140</a>
Чи використовується мікрофон зі знімним джерелом живлення?	Проектор не підтримує типи мікрофонів зі знімним джерелом живлення. Використовуйте наявні в продажу електродинамічні мікрофони. ☛ <b>Параметри – Вхід. рівень гучн.</b> <a href="#">стор.140</a>

### Завади аудіо (лише під час проєціювання USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено гучність комп'ютера на мінімум, а гучність проектора - на максимум?	Можуть з'явитися шуми аудіо, якщо гучність комп'ютера встановлено на мінімум, а гучність проектора - на максимум. Збільшіть гучність комп'ютера і зменшіть гучність проектора. ☛ <b>Параметри - Гучність</b> <a href="#">стор.140</a>

### Пульт дистанційного керування не працює

Перевірити	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Під час роботи направляйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу дистанційного керування. ☛ <b>"Робочий діапазон пульта дистанційного керування"</b> <a href="#">стор.23</a>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. ☛ <b>"Робочий діапазон пульта дистанційного керування"</b> <a href="#">стор.23</a>
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця або яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. ☛ <b>Параметри - Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стор.140</a>
Чи вибрано правильне значення для <b>Дистанц. Приймач</b> ?	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Параметри - Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стор.140</a>
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї вставлено з порушенням полярності?	Вставте нові батареї, дотримуючись полярності. ☛ <b>"Заміна батарей у пульті дистанційного керування"</b> <a href="#">стор.22</a>

### Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірити	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ <b>Додаткові - Мова</b> <a href="#">стор.142</a>

### Пошта не надходить навіть у разі виникнення проблем із проектором

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено для параметра <b>Режим очікування</b> значення <b>Зв'язок вкл.</b> ?	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра <b>Режим очікування</b> у меню "Конфігурація" значення <b>Зв'язок вкл.</b> ☛ <b>ЕСО - Режим очікування</b> <a href="#">стор.155</a>
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра <b>Пошта</b> у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Пошта" <a href="#">стор.153</a>

### Неможливо змінити параметри за допомогою браузера

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно введено ідентифікатор користувача та пароль?	Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB». Його не можна змінити. Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Введіть пароль, установлений для параметра Пароль керув. Web. Стандартний пароль – «admin».

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдається запустити EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть EasyMP Network Projection.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Роботу EasyMP Network Projection несподівано завершено.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ <a href="#">Безпека стор.151</a>
0893	Невідповідний тип шифрування WEP/TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ <a href="#">Бездр. м. - IP-параметри стор.150</a>



Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	<p>Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезавантаження проектора або EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>



## Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



## Обережно

Перш ніж почати очищення, вимкніть живлення проектора на витягніть з розетки кабель живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

## Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

## Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

## Очищення вікна проєціювання

Обережно витріть вікно проєціювання тканиною для протирання окулярів.



## Попередження

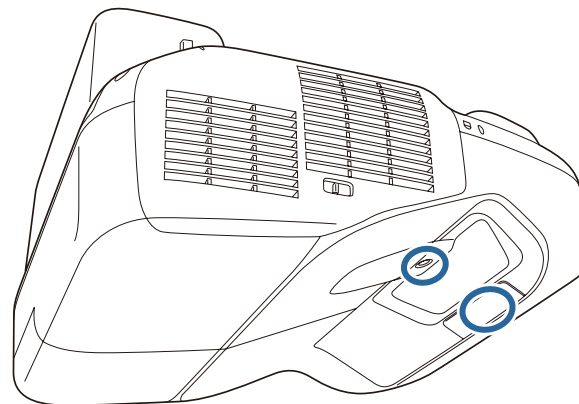
Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити займання проектора.

## Попередження

Забороняється терти об'єktiv шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

## Очищення датчика перешкод

Очистіть датчик перешкод, якщо відображається повідомлення "Усуньте з зони проєціювання предмети, що заважають." і лунає попереджувальний сигнал. Обережно витріть датчик перешкод тканиною для витирання окулярів.



## Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на датчику перешкод аерозолі, що містять вогненебезпечні гази. Висока температура лампи всередині проектора може спричинити займання проектора.

**Попередження**

Не тріть датчик перешкод шорсткими тканинами та не піддавайте його ударам.

Пошкодження поверхні датчика, може викликати несправності.

**Очищення повітряного фільтра**

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

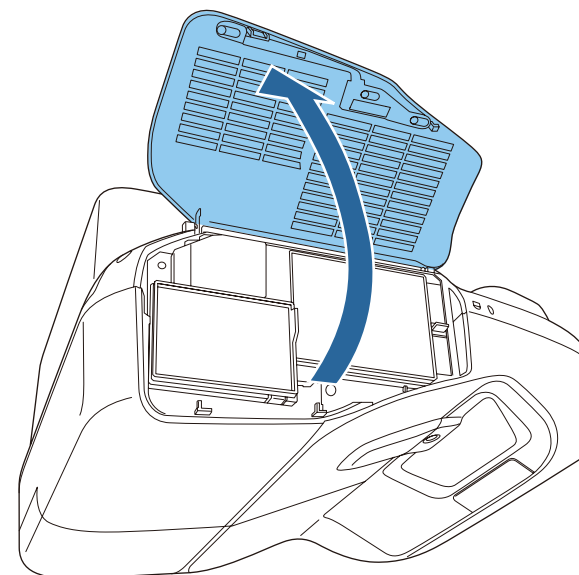
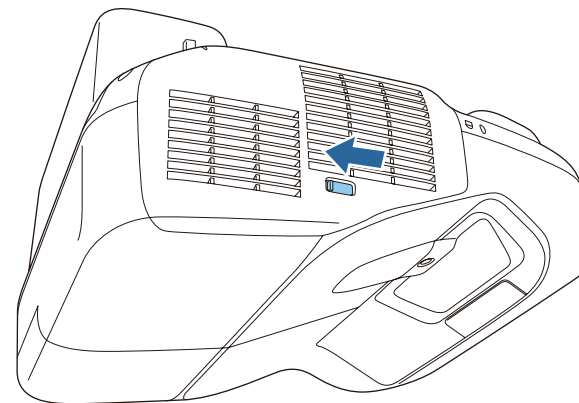
**Попередження**

- Температура всередині проектора може зрости внаслідок накопичення пилу на повітряному фільтрі, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичних компонентів. негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Використовуйте для очищення щітку з довгим м'яким ворсом та виконуйте очищення нею обережно. Якщо застосовувати надмірну силу під час очищення, пил може потрапити в повітряний фільтр, звідки його неможливо буде усунути.

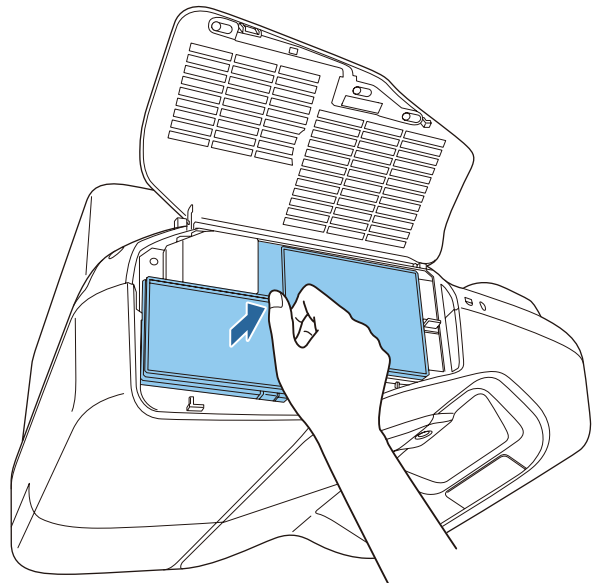
- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.

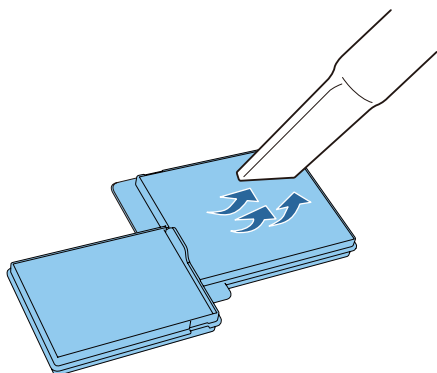
Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.



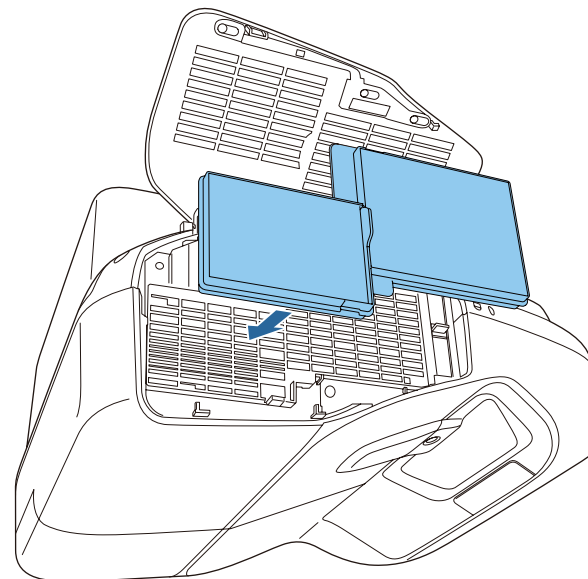
- 3** Зніміть повітряний фільтр.  
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



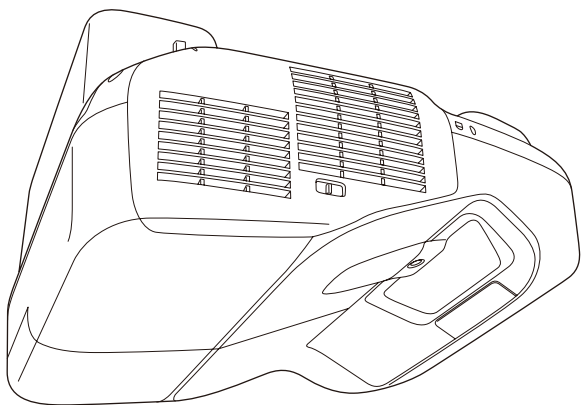
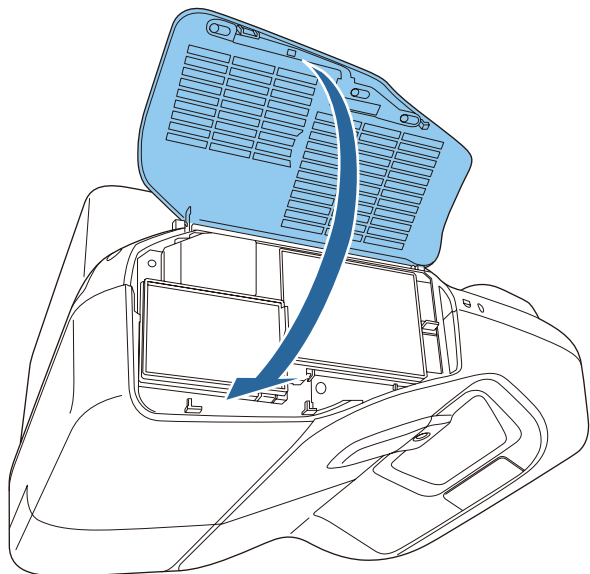
- 4** Видаліть залишки пилу з повітряного фільтра за допомогою порохотяга спереду.



- 5** Замініть повітряний фільтр.



## 6 Закрийте кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
- "Заміна повітряного фільтра" [стор.195](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

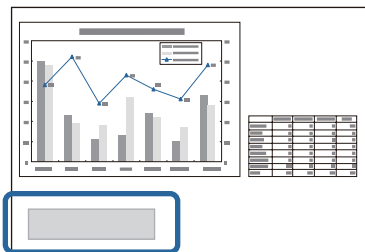
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

## Заміна лампи

### Інтервал заміни лампи

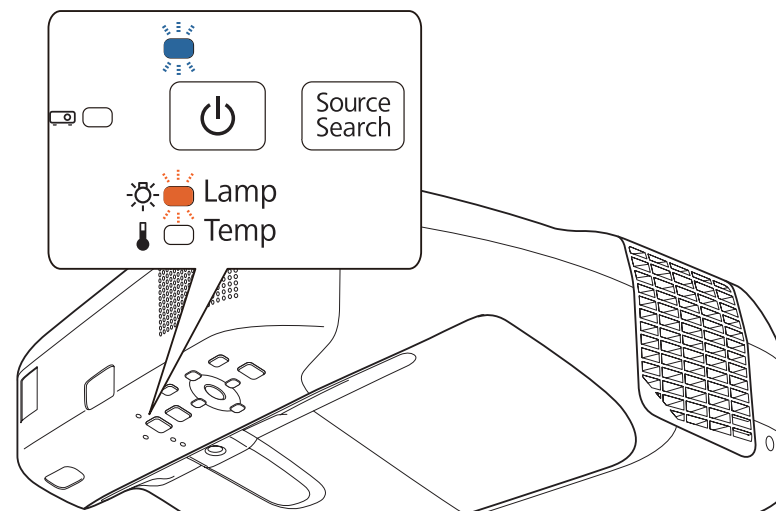
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.  
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

## Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.

Для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**:  
приблизно 3900 годин

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно  
5900 годин

Для моделей EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**:  
приблизно 4900 годин

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно  
9900 годин

☛ **ЕСО - Енергоспоживання** [стор.155](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик конкретної лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність її заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендуємо використовувати оригінальні додаткові лампи Epson. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.



Рекомендуємо очищувати повітряний фільтр під час заміни лампи.

☛ "Очищення повітряного фільтра" [стор.188](#)

## Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі або стіни.



## Попередження

- Замінюючи лампу, коли вона перестала світити, урахуйте можливість того, що лампа розбита. замінюючи лампу в проєкторі, установленому на стіні або стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Крім того, кришку відсіку з лампою слід знімати обережно. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проєктор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



## Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

**1**

Після того, як живлення проєктора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

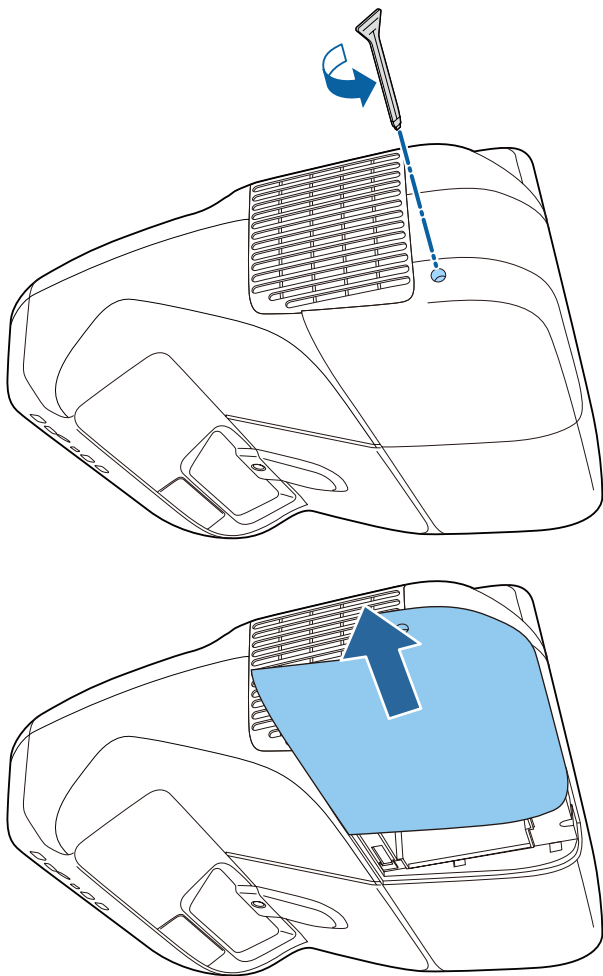
**2**

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проєктора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки відсіку з лампою за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи

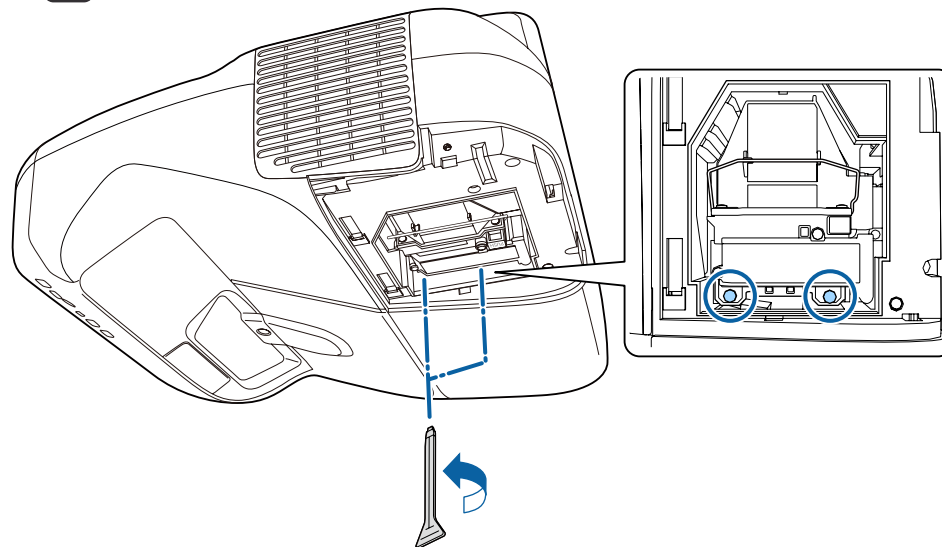


хрестоподібної викрутки. Потягніть кришку лампи вперед і зніміть її.



Якщо проектор встановлюється на стіну або підвішується до стелі, потрібно замінити лампу, обережно знявши кришку лампи і підтримуючи її рукою, щоб вона не впала.

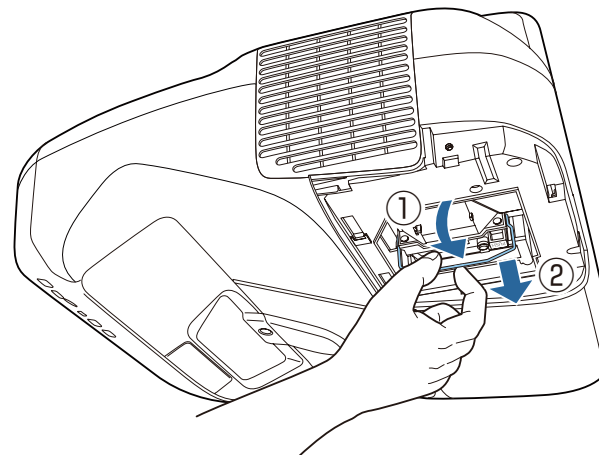
**3** Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



**4** Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.

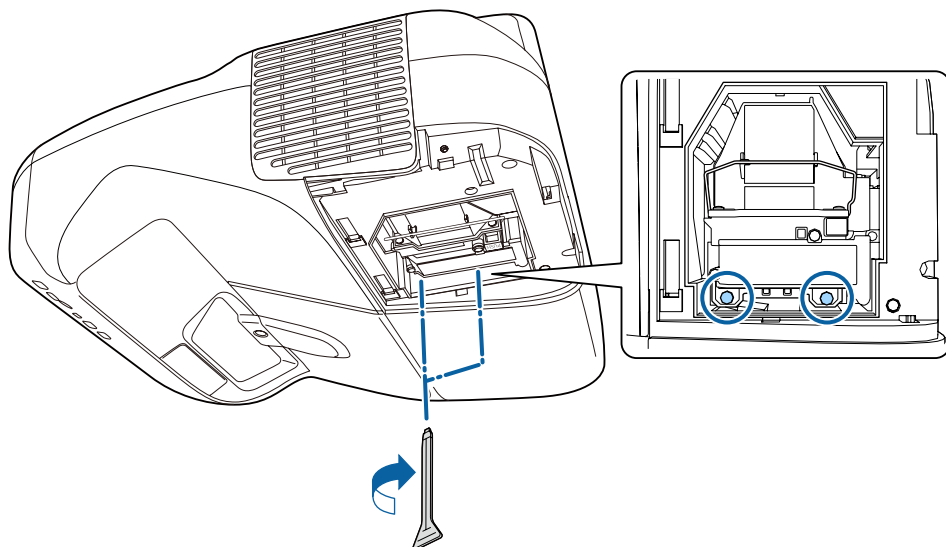
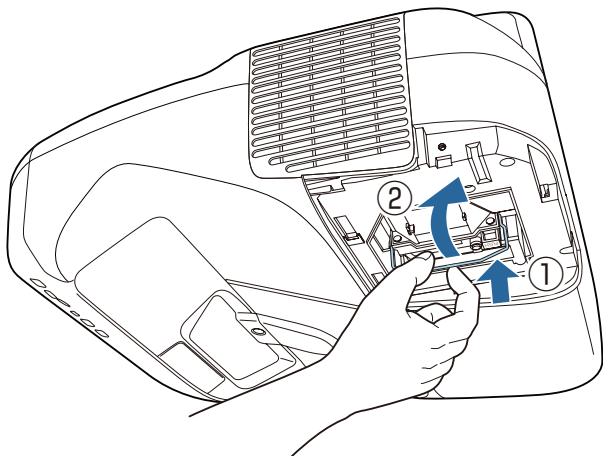
Якщо лампа тріснула, замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за подальшими вказівками.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

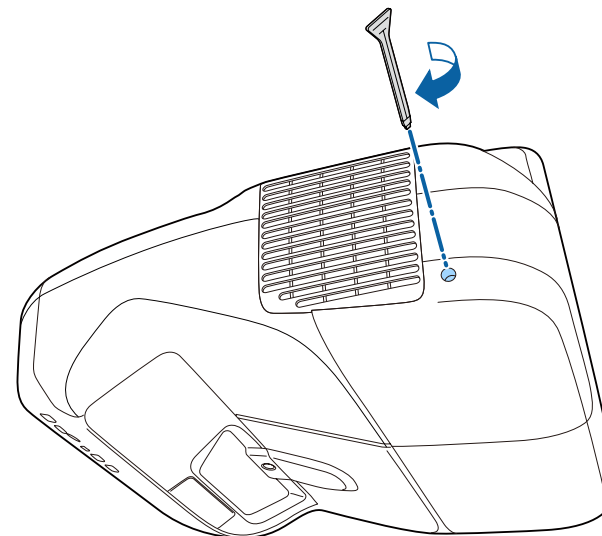


## 5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть і притисніть ручку вниз. Закріпіть двома гвинтами для кріплення лампи.



## 6 Поставте на місце кришку лампи.



### Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

### Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра часу роботи лампи у меню Конфігурація.

☛ "Меню Скинути" [стор.158](#)



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше термін експлуатації лампи відобразатиметься неправильно.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

### Спосіб заміни повітряного фільтра

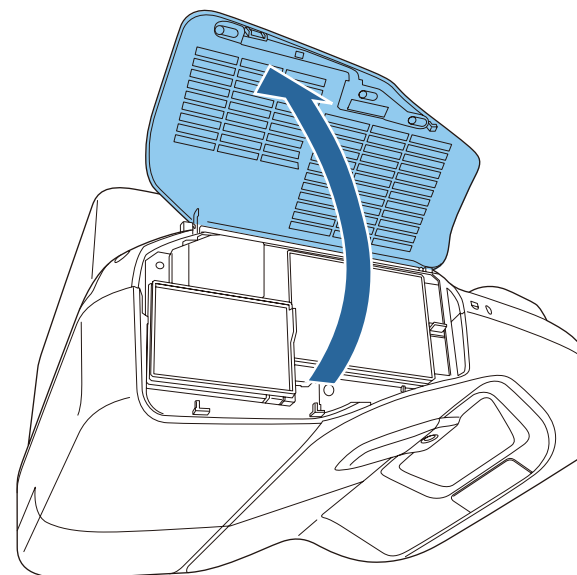
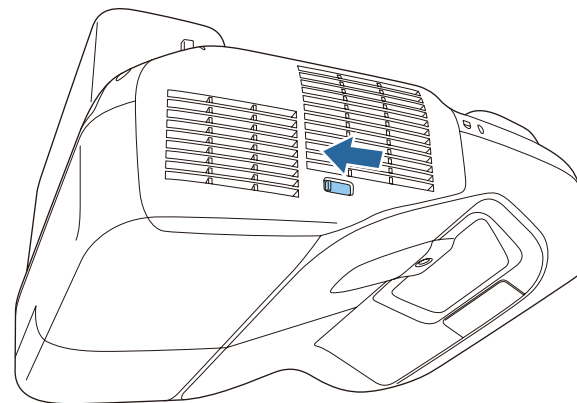
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або на стіні.

- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

**2**

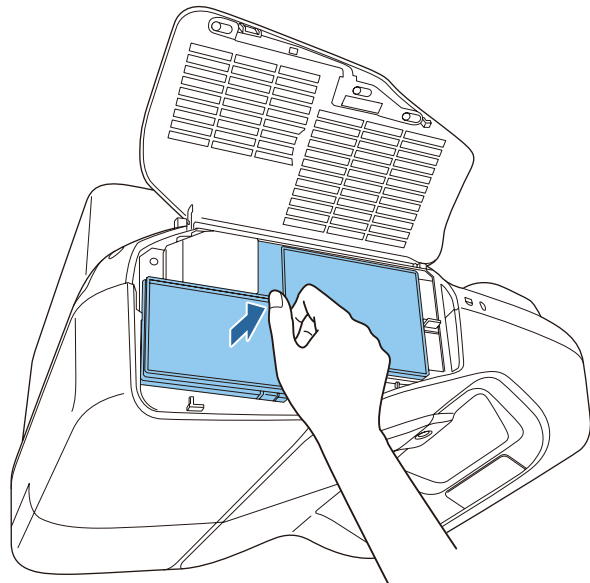
Відкрийте кришку повітряного фільтра.

Натисніть на виступи кришки повітряного фільтра та відкрийте кришку.

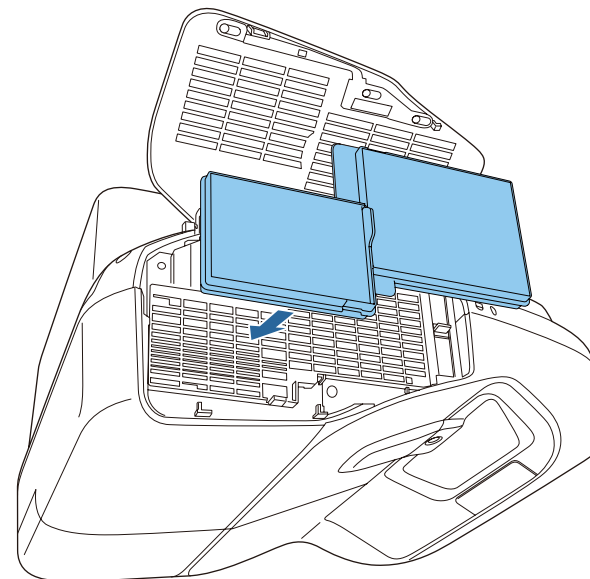


### 3 Зніміть повітряний фільтр.

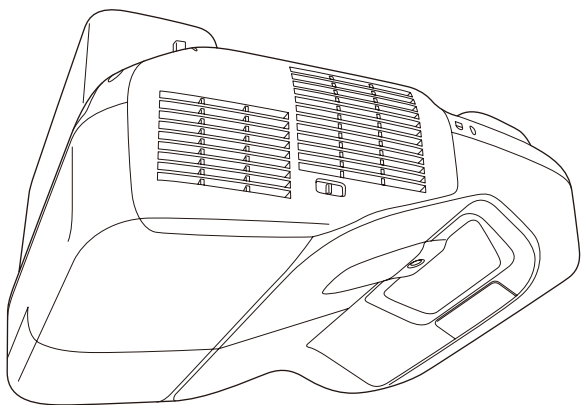
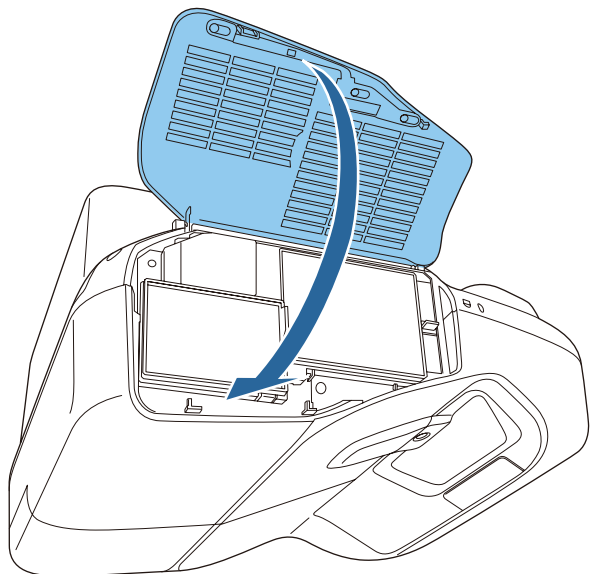
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



### 4 Вставте новий повітряний фільтр.



### 5 Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал рамки: Поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен



## Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на січень 2014 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

## Додаткове приладдя

### Докум.-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

### Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)»

### Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначено для підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

### Interactive Table Mount ELPMB29

Використовується для кріплення проектора на столі.

### Кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

### Кріпильна пластина ELPPT06

Призначення для кріплення до проектора кронштейна для монтажу на стелі.

### Перо Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Пера для інтерактивних функцій. Одночасно не можна використовувати Easy Interactive Pen з однаковим номером моделі.

### Насадка інтерактивного пера ELPPE01

Прикріпіть до пера Interactive Pen, щоб подовжити ручку та користуватися ним як указкою.

### Змінні кінчики пера ELPPS02

Змінні кінчики пера для пристрою Interactive Pen.

### Подовжувач кабелю USB ELPKC31

Підключіть кабель USB, якщо кабель закороткий.

### Інтерфейсний блок ELPB02

У разі встановлення проектора на стіну чи підвішення до стелі тримайте пульт дистанційного керування у межах досяжності, щоб керувати проектором.

### Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

Кабелі, які підключаються до кількох проекторів, що підтримують інтерактивні функції.

\* Монтаж проектора має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

### Витратні Матеріали

#### Модуль лампи

- ELPLP80 (для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (для моделей EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

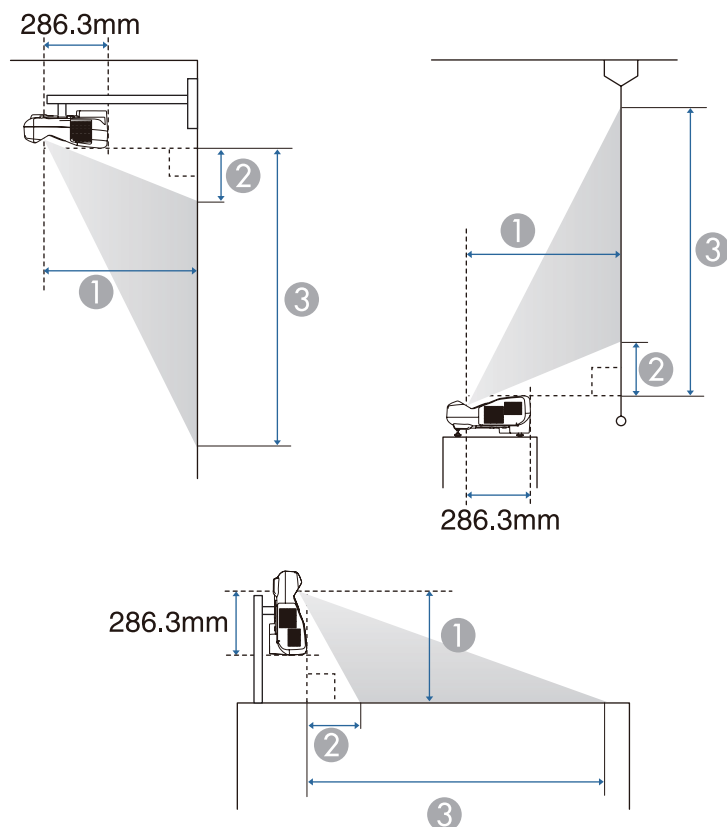
Використовується для заміни старої лампи.

#### Повітряний фільтр ELPAF40

Використовується для заміни старого повітряного фільтра.



## Відстань проєкції (для моделей EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



1 Відстань проєкції

2 Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)  
Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

3 Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)  
Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		1 від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	2 Мінімум (Широк.)	3 Мінімум (Широк.)
60"	129 x 81	34,8 - 47,9	9	89,8
70"	151 x 94	41 - 56,2	11,7	105,9
80"	172 x 108	47,2 - 60	14,4	122
90"	194 x 121	53,4 - 60	17	138,2
100"	215 x 135	59,6 - 60	19,7	154,3

Одиниці: см

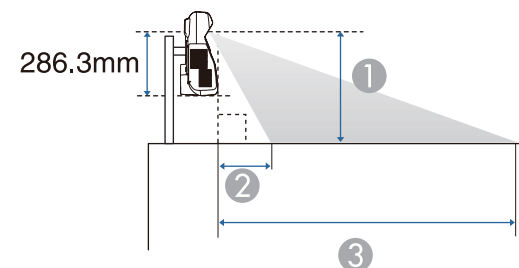
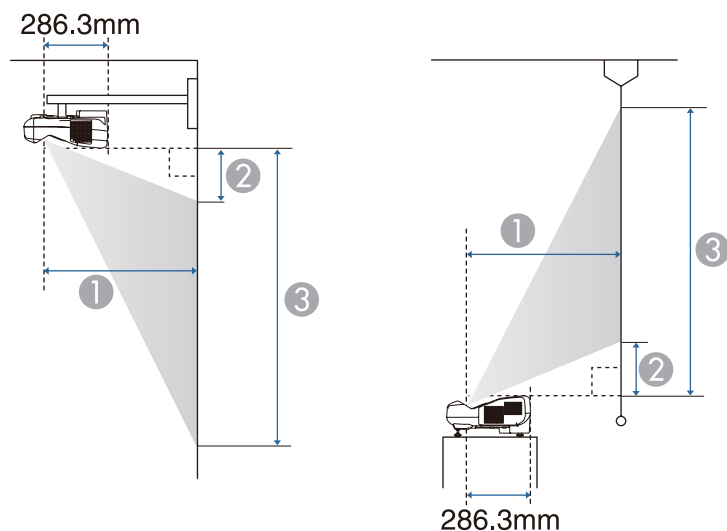
4:3 Розмір екрана		1 від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	2 Мінімум (Широк.)	3 Мінімум (Широк.)
53"	108 x 81	34,8 - 47,9	9	89,8
60"	122 x 91	39,7 - 54,5	11,1	102,6
70"	142 x 107	46,8 - 60	14,1	120,8
80"	163 x 122	53,8 - 60	17,2	139,1
88"	179 x 134	59,4 - 60	19,6	153,7

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		1 від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	2 Мінімум (Широк.)	3 Мінімум (Широк.)
59"	131 x 74	35,2 - 48,4	13,3	86,7

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
60"	133 x 75	35,9 - 49,2	13,6	88,3
70"	155 x 87	42,2 - 57,9	17	104,2
80"	177 x 100	48,6 - 60	20,5	120,1
90"	199 x 112	55 - 60	23,9	136
97"	215 x 121	59,5 - 60	26,3	147,1

## Відстань проєкції (для моделей EB-580/EB-570)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)  
Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)
- ③ Відстань між проектором і нижньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально)  
Відстань між проектором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на поверхні, наприклад на столі)

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
56"	114 x 85	34,8 - 47,9	6,8	92,1
60"	122 x 91	37,5 - 51,5	7,7	99,2
70"	142 x 107	44,2 - 60	10,2	116,9
80"	163 x 122	50,8 - 60	12,7	134,6
90"	183 x 137	57,5 - 60	15,1	152,3
93"	189 x 142	59,5 - 60	15,9	157,6

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)	Мінімум (Широк.)
52"	115 x 65	35,3 - 48,5	17,7	82,5
60"	133 x 75	41,1 - 56,3	21,5	96,2
70"	155 x 87	48,3 - 60	26,3	113,4
80"	177 x 100	55,6 - 60	31	130,6
85"	188 x 106	59,2 - 60	33,4	139,2

## Підтримувані значення роздільної здатності

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
MAC21"	75	1152x870

\*1 тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

\*2 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню Конфігурація.

Проекція зображення можлива також і якщо на проектор надходять сигнали з іншою роздільною здатністю. Однак деякі функції можуть не виконуватися.

### Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Композитний відеовхід

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Вхідний сигнал HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* тільки у моделях EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

## Вхідний сигнал MHL

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Габарити		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включаючи підняту частину)		
Розмір РК-панелі		0,59" Широкий		
Матриця		Полікристалічна активна TFT		
Роздільна здатність		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3		
Регулювання фокусної відстані		Вручну		
Регулювання масштабу		Цифрове (1-1,35)		
Лампа		Лампа UHE, 245 Вт, модель ELPLP80		
Макс. потужність звуку		16 Вт,		
Гучномовець		1		
Живлення		100-240 В ±10% 50/60 Гц 3,8-1,7 А		
Спожива- на потуж- ність	100 ~ 120 В	Робочий режим: 376 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,33 Вт		
	220 ~ 240 В	Робочий режим: 358 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,44 Вт		
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м		
Робоча температура		від +5 до +35°C (без конденсації) (Висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (Висота від 2287 до 3000 м)		
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)		
Маса		Прибл. 5,5 кг		Прибл. 5,3 кг

Назва виробу		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Габарити		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Г) мм (не включаючи підняту частину)			
Розмір РК-панелі		0,59" Широко		0,55"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT			
Роздільна здатність		1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3		786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	
Регулювання фокусної відстані		Вручну			
Регулювання масштабу		Цифрове (1-1,35)			
Лампа		Лампа UHE, 215 Вт, модель № ELPLP79		Лампа UHE, 245 Вт, модель ELPLP80	Лампа UHE, 215 Вт, модель № ELPLP79
Макс. потужність звуку		16 Вт,			
Гучномовець		1			
Живлення		100-240 В ±10% 50/60 Гц 3,4-1,5 А		100-240 В ±10% 50/60 Гц 3,8-1,7 А	100-240 В ±10% 50/60 Гц 3,4-1,5 А
Спожива-на потуж-ність	100 ~ 120 В	Робочий режим: 333 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,33 Вт		Робочий режим: 376 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,33 Вт	Робочий режим: 333 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,33 Вт
	220 ~ 240 В	Робочий режим: 318 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,44 Вт		Робочий режим: 358 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,44 Вт	Робочий режим: 318 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 4,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,44 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м			
Робоча температура		від +5 до +35°C (без конденсації) (Висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (Висота від 2287 до 3000 м)			

Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)	
Маса	Прибл. 5,5 кг	Прибл. 5,3 кг



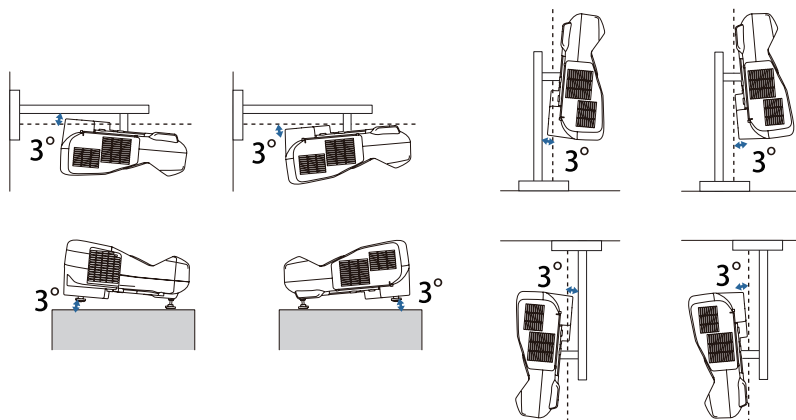
Роз'єми	Порт Computer1	1	Міні D-Sub 15-контактний (розетка)
	Порти входу Computer2/Monitor Out	1	Міні D-Sub 15-контактний (розетка)
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт S-Video	1	Міні DIN 4-контактний
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Mic	1	Стерефонічний міні-штекер
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-штекер
	Вхідний порт HDMI1/MHL	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт HDMI2	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт USB-A*	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B*	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт USB (для мережної карти для бездротової локальної мережі)	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
	Порт SYNC	2	Стерефонічний міні-штекер

\* Підтримка USB 2.0. Однак робота всіх пристроїв, сумісних з USB, не гарантується.

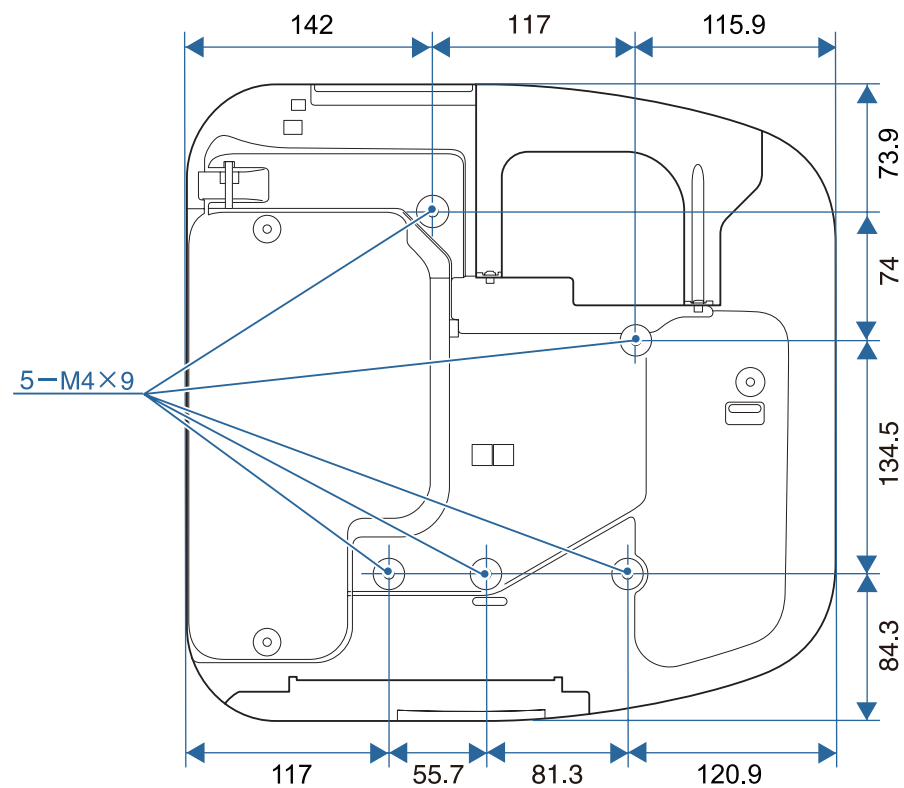
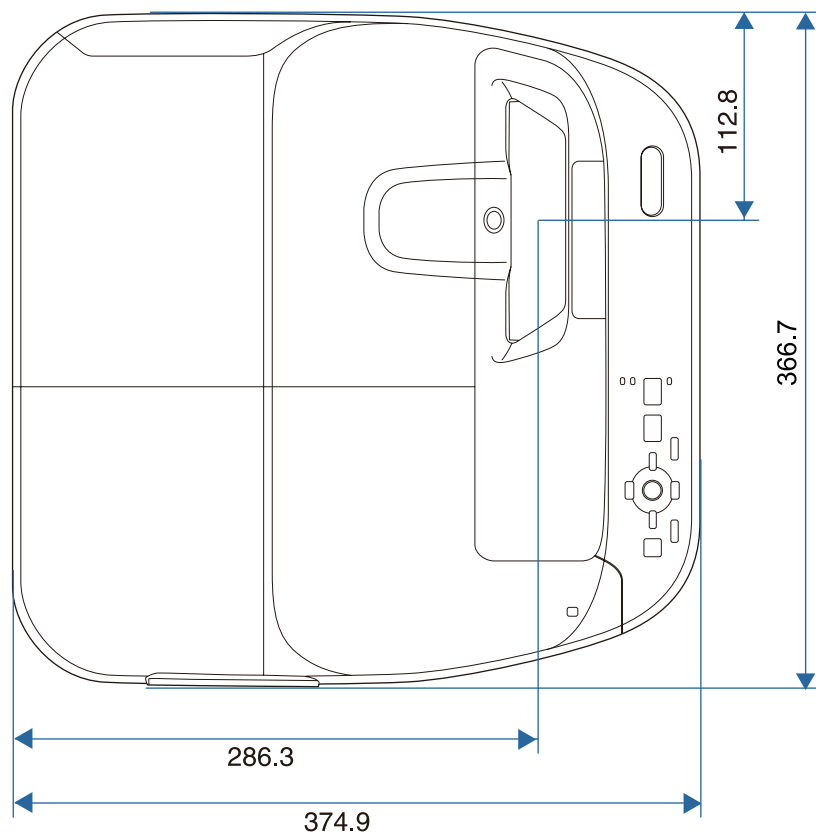
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.



Кут нахилу

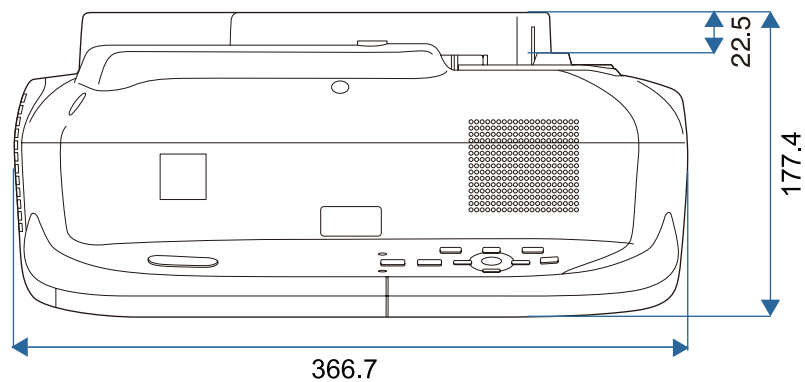


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад  $3^{\circ}$ , він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

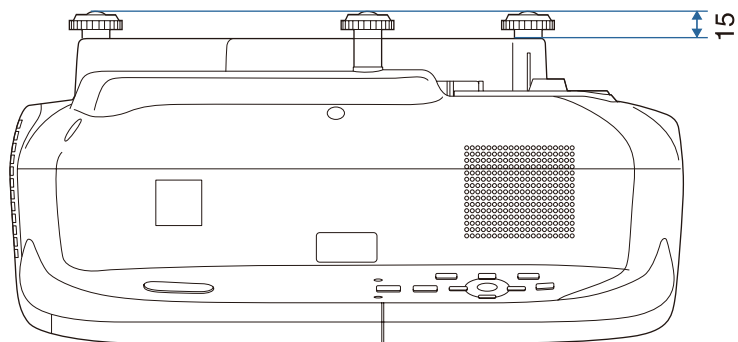


Одиниці вимірювання: мм

Без опор





З опорами



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

<b>AMX Device Discovery</b>	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.</p> <p>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a></p>
<b>DHCP</b>	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u> » обладнанню, підключеному до мережі.
<b>HDCP</b>	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
<b>HDTV</b>	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовольняють наступні вимоги.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальна роздільна здатність: 720p чи 1080i або більше (p = <u>Прогресивна</u>», i = <u>Черезрядковий</u>»)</li> <li>• <u>формат екрана</u>» — 16:9</li> </ul>
<b>MHL</b>	Абревіатура Mobile High-definition Link, стандарт підключення інтерфейсів для мобільних пристроїв, наприклад смартфони та планшети. Зображення можуть передаватися у високій якості та на високій швидкості без стискання цифрового сигналу. Також підтримується заряджання підключених пристроїв.
<b>SDTV</b>	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u> » (High-Definition Television).
<b>SNMP</b>	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори і комп'ютери.
<b>sRGB</b>	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
<b>SSID</b>	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.
<b>SVGA</b>	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
<b>SXGA</b>	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.
<b>S-відео</b>	Метод розділення відеосигналу на дві складові: сигнал яскравості (Y) і сигнал кольоровості (C).
<b>VGA</b>	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.

<b>XGA</b>	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.
<b>Адреса IP</b>	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
<b>Адреса маш.-шлюзу</b>	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
<b>Інфраструктурний режим</b>	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
<b>Композитний відеосигнал</b>	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
<b>Компонент відеосиг.</b>	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
<b>Контраст</b>	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається "змінюю контрастності".
<b>Маска підмережі</b>	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
<b>Прогресивна</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
<b>Режим прямого підключення</b>	Метод підключення до бездротової мережі, при якому зв'язок з клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
<b>Синхрон.</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
<b>Співвідношення сторін</b>	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
<b>Трасування</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
<b>Уловлюв.адр. IP</b>	Це <u>IP-адреса</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
<b>Част. оновлення</b>	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
<b>Черезрядковий</b>	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

---

## Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок

Закон про бездротовий телефонний зв'язок забороняє перелічені нижче дії.

- Модифікація та демонтування (включно з антеною)
- Видалення ярлика відповідності

---

## Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000  
Операційна система Microsoft® Windows® XP  
Операційна система Microsoft® Windows Vista®  
Операційна система Microsoft® Windows® 7  
Операційна система Microsoft® Windows® 8  
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8» і «Windows 8.1». Крім того, іноді по відношенню до Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, і Windows 8.1, може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.3.x», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x», «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x» і «OS X 10.9.x». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «OS X».

## Загальне попередження:

EPSON і ELPLP є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Майкрософт у США і(або) інших країнах.

eneloop® – зареєстрований товарний знак групи компаній Panasonic.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google play - це є товарний знак Google Inc.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

MHL, логотип MHL і Mobile High-Definition Link – торговельні знаки або зареєстровані торговельні знаки компаній MHL і LLC у США і(або) інших країнах.

На товарний знак PjLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.



**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000