



Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-1430Wi



EB-1420Wi

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Знаците и тяхното значение са както следва. Уверете се, че сте ги разбирали правилно, преди да прочетете това ръководство.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.267
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 9

Интерактивни функции (Easy Interactive Function)	9
Изпълнявайте лесно операции от Control Pad	9
Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)	10
Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра	10

Имена и функции на частите 12

Отпред/отстрани	12
Горе/отстрани	13
Интерфейс	14
Основа	16
Монтиране на крачетата (само за модели с крачета)	17
Контролен панел	18
Дистанционно управление	19
Смяна на батериите на дистанционното управление	22
Работен обхват на дистанционното управление	23
Интерактивно перо	23
Смяна на батерията на интерактивното перо	24
Подмяна на върха на интерактивното перо	25
Поставка за перо	26
Control Pad	27
Смяна на батериите на Control Pad	28
Сензорно устройство (само за EB-1430Wi)	29
Отпред	29
Отзад	30

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 33

Методи за Монтиране	33
---------------------------	----

При използване на интерактивни функции	34
Настройка на сензорното устройство (само за EB-1430Wi)	35

Свързване на оборудване 36

Свързване към проектора	38
Свързване на компютър	38
Свързване на смартфон или таблет	40
Свързване на източници на изображение	41
Свързване на USB устройства	43
Свързване на външно оборудване	45
Свързване на LAN кабел	47
Инсталиране на блок за безжична локална мрежа	48
Свързване на множество проектори	49
Свързване към Control Pad	51
Свързване при прожектиране с USB Display и при работа с мишката с помощта на интерактивната функция	51
Свързване чрез PC Free	53
Свързване на принтер	54

Основни методи за проектиране

Прожектиране на изображения 56

От монтиране към прожектиране	56
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	57
Прожектиране с USB Display	58
Необходими настройки	58
Системни изисквания	58
Свързване за пръв път	59
Деинсталиране	61

Коригиране на прожектираните изображения 62

Коригиране на трапецовидно изкривяване	62
X/B-ключ	62
Quick Corner	63
Регулиране на размера на изображението	65
Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)	65

Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета)	66
Увеличаване на височината на образа	66
Намаляване на височината на образа	67
Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за модели с крачета)	67
Коригиране на фокуса	67
Регулиране на силата на звука	70
Настройка на изображението	70
Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост	70
Гама настройка	70
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	71
Настройка Авто ирис	72
Промяна на съотношението на прожектираното изображение	73
Методи за превключване	73
Промяна на режим Аспект	73

Използване на интерактивни функции

Режими с интерактивни функции	76
--------------------------------------	-----------

Подготовка преди използване на интерактивни функции	78
--	-----------

Инструкции за безопасност за интерактивни функции	78
Използване на интерактивни пера	78
Калибриране на перото	80
Автоматично калибриране	80
Ръчно калибриране	81
Използване на интерактивни сензорни операции с пръст (EB-1430Wi)	83
Калибриране за сензорни операции с пръст	85
Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции	88
Предупредителни етикети за лазер	89

Рисуване на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)	90
---	-----------

Стартиране на Режим Бяла дъска	90
Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска	91
Лента с инструменти на Режим Бяла дъска	91
Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска	95

Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска	97
Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска	98
Споделяне на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска	98
Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска	98
Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска	100
Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска	100
достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска	101
Изпращане на и-мейли в Режим Бяла дъска	101
Споделяне на начертано съдържание с други устройства	102
Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства	103
Преглед на споделено начертано съдържание	105
Свързване на екран на бяла дъска от други проектори	105
достъпни функции при свързване към екран на бяла дъска	106
Свързване към екран на бяла дъска от таблет или компютър през уеб браузър	107
Изисквания за уеб браузъри с възможност за свързване към екран на бяла дъска	108
Лента с инструменти за свързване на екран на бяла дъска чрез уеб браузър	108

Рисуване върху прожектирано изображение (Режим Анотация)	112
---	------------

Стартиране на Режим Анотация	112
Лента с инструменти на Режим Анотация	113
Долна лента с инструменти на Режим Анотация	116
Използване на начертано съдържание в Режим Анотация	117
Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация	117
Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация	117

Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)	118
---	------------

Използване на Комп-р интерактивен режим	118
Регулиране на работния обсег на перото	121
Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)	122
Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X	123

Превключване на интерактивен режим	124
Управление на проектора от прожектирания екран	125
Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти	125
Използване на интерактивни функции по мрежа	127
Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа	127
Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис	129
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	129
Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	130
Използвайте интерактивните функции при прожектиране на две изображения едновременно	131
Превключване на прожектиране на разделен екран	131
Използване на Комп. интерактивен режим на разделен екран	133

Полезни Функции

Функции за прожектиране	135
Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)	135
Източници на входен сигнал за прожектиране върху разделен екран	136
Работни процедури	137
Ограничения при прожектиране върху разделен екран	139
Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)	140
Характеристики на файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free	140
PC Free Примери	141
Методи на работа на PC Free	142
Проектиране на избрани изображения или филми	144
Проектиране на PDF файлове	145
Проектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	147
Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings	147
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)	148
Спиране на изображението (Пауза)	149

Функция Курсор (Курсор)	149
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	150
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	151
Запазване на потребителско лого	153
Запазване на потребителски модел	154

Функции за Сигурност 156

Управление на потребители (Защита с парола)	156
Видове Защита с парола	156
Настройка на Защита с парола	156
Въвеждане на парола	157
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	158
Заклучване против кражба	159
Монтиране на заключващ кабел	159

Наблюдение и контролиране 160

За EasyMP Monitor	160
Message Broadcasting	160
Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)	160
Настройка на проектора	160
Показване на екран Уеб контрол	161
Показване на екран Web Remote	161
Настройки на сертификати	163
Създаване на Адресна книга	164
Съобщения за защитен HTTP	164
Списък с поддържани сертификати	165
Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	165
Прочитане на поща със съобщение за грешка	166
Управление при работа с SNMP	166
ESC/VP21 Команди	166
Списък с команди	167
Схеми на окабеляването	167
За PJLink	168
За Crestron RoomView®	169
Работа с проектора от Вашия компютър	169
Задаване на график	172
Задаване на час	172
Запис на график	174

Проверка на график	176
Редактиране на график	177

Меню Конфигурация

Използване на менюто Конфигурация	181
Списък на Функциите	182
Таблица за меню Конфигурация	182
Меню Мрежа	183
Меню Образ	184
Меню Сигнал	186
Меню Настройки	188
Меню Допълнит.	189
Настройки на Easy Interactive Function	192
Екран Настройка на бяла дъска	194
Меню Мрежа	199
Забележки относно използването на меню Мрежа	200
Операции със софтуерната клавиатура	200
Меню Основна	201
Меню Безжичен LAN	201
Меню Защита	204
Меню Кабелна LAN	207
Меню Настр. администратор	208
Меню Нулиране	212
Меню ECO	213
Меню Инфо (Само за дисплей)	214
Нулиране Меню	215

Извършване на серийна настройка за множество проектори

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ	218
Разрешаване на проблеми	219
Разчитане на индикаторите	219
Когато индикаторите не помагат	224
Проблеми, свързани с образа	225
Не се появява образ	225
Не се показват движещи се изображения (само частта с движещо се изображение става черна)	226
Проектирането спира автоматично	227
Появява се съобщение Не се поддържа	227
Появява се съобщение Няма сигнал	227
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	228
В образа се появяват смущения или изкривяване	229
Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display)	229
Образът е изрязан (голям) или малък, пропорциите не са подходящи или изображението е обърнато	230
Цветовите на образа не са нормални	231
Образът изглежда по-тъмен	231
Проблеми при започване на прожектиране	232
Проекторът не се включва	232
Проблеми с интерактивната функция	233
Не може да се чертае върху прожектирания екран	233
След свързване към компютър от прожектирания екран не може да се управлява компютърът	233
Показва се съобщение Възникнала е грешка в Easy Interactive Function.	234
Компютърната мишка не работи както трябва	234
Интерактивното перо не работи	234
Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)	235
Сензорните операции не се извършват правилно (само за EB-1430Wi)	235
Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция при ръчно калибриране	236
Не може да се установи връзка с бяла дъска на споделен проектор	236
Не може да се види съдържанието на споделена рисунка	237
Екранът на споделена бяла дъска не може да се запише в уеб браузър	237

Не се изпълняват дейностите при заснемане, печат или запис	237
Снимката не може да постави правилно на прожектирания екран	237
Не се печата нормално	238
Не се сканира нормално	238
Часът не е синхронизиран и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно	238
Не може да се промени източникът	238
Други проблеми	239
Не се чува звук или звукът е тих	239
Звукът е с шум (само когато се прожектира на USB дисплей)	239
Дистанционното управление не работи	240
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	240
Проблем с настройката за удостоверяване на безжична LAN	240
Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора	241
Показва се съобщение Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва.	241
Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър	241

За Event ID	242
------------------------------	------------

Поддръжка

Почистване	245
Почистване на повърхността на проектора	245
Почистване на прожекторния прозорец	245
Почистване на сензора за препятствия	245
Почистване на въздушния филтър	246

Замяна на Консумативи	249
--	------------

Смяна на лампата	249
Период за смяна на лампата	249
Как се сменя лампата	250
Нулиране на часовете на лампата	252
Смяна на въздушен филтър	253
Период за смяна на въздушен филтър	253
Как се сменя въздушният филтър	253

Приложения

Допълнителни Аксесоари и Консумативи	257
---	------------

Допълнителни аксесоари	257
Консумативи	257

Размер на екрана и Разстояние за прожектиране	258
--	------------

Поддържани Монитори и дисплеи	260
--	------------

Поддържана разделителна способност	260
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	260
Видео компонент	260
Съставно видео	260
Входен сигнал от HDMI порт	260
Входен сигнал от MHL порт	261

Спецификации	262
-------------------------------	------------

Общи Спецификации на Проектора	262
--	-----

Външен вид	265
-----------------------------	------------

Речник	267
-------------------------	------------

Общи бележки	270
-------------------------------	------------

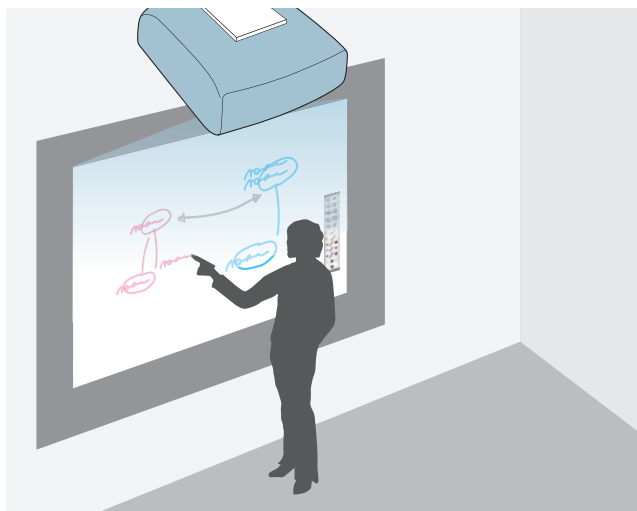
Разпоредби на закона за безжична телеграфия	270
За нотациите	270
Общо уведомление:	271



Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

Интерактивни функции (Easy Interactive Function)



Можете да извършвате различни операции с интерактивното перо.

Когато сензорното устройство е инсталирано, можете да извършите същата операция като вместо интерактивно перо използвате пръста си (само за EB-1430Wi).

- Режим Бяла дъска
 - Да рисувате върху обикновени екрани, като например бели дъски
 - Споделете бялата дъска с други устройства
 - Вижте бялата дъска от други проектори
 - С помощта на скенер да четете документи на хартиен носител
 - Да запишете проектирания екран
 - Да отпечатате проектирания екран
 - Да прикачите проектирания екран към имейл и да го изпратите

- Режим Анотация
 - Да рисувате върху документи, които се проектират
 - Да запишете проектирания екран
 - Да отпечатате проектирания екран
- Да изпълнявате операции с компютърна мишка върху проектирания екран
- Действайте като с дистанционното на проектора от прожектирания екран
- Изберете устройствата на прожектирания екран, свързани към мрежата с доставения EasyMP Multi PC Projection
- Работете с компютър през мрежата с използване на доставения EasyMP Network Projection или Quick Wireless
- ☛ "Използване на интерактивни функции" [стр.75](#)

Изпълнявайте лесно операции от Control Pad

С инсталирането на предоставения Control Pad можете лесно да извършвате често използвани операции, като например включване или изключване на проектора и промяна на източника. Можете също така да свържете USB памет или USB кабели за принтер и други.

- ☛ "Control Pad" [стр.27](#)
- ☛ "Свързване към Control Pad" [стр.51](#)

Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)

Тази функция разделя проектирания екран на две и проектира два вида изображения едно до друго. Чрез едновременното проектиране на изображения от два източника върху екрана Вие можете да повишите въздействието на своето съобщение или предложение по време на видеоконференции или презентации.

☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.135](#)



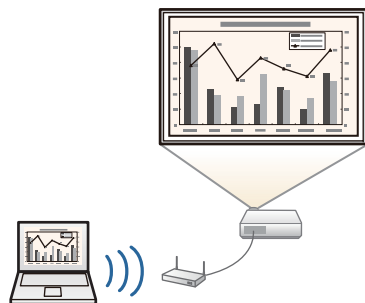
Свързване към мрежа и проектиране на изображения от екрана на компютъра

Можете да извършите следните операции с помощта на EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, записани на доставения EPSON Projector Software CD-ROM.

• Споделяне на проектора по мрежа

Като използвате EasyMP Network Projection, можете да свържете проектора към мрежа и да го споделите с множество компютри. Това Ви дава възможност да проектирате изображения и документи от произволен компютър без да се налага да сменяте кабели. Можете също така да проектирате от един компютър към множество проектори.

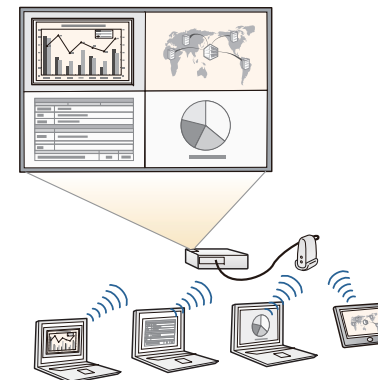
☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)



• Проектиране на множество компютърни екрани едновременно

С EasyMP Multi PC Projection можете да проектирате едновременно до четири екрана от компютри в мрежата, смартфони или планшети, на които е инсталиран Epson iProjection.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection](#)



• Безжично проектиране на Вашия компютърен екран

След инсталиране на доставеното безжично устройство за локална мрежа можете да проектирате компютърен екран по мрежата.

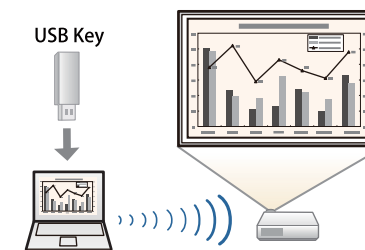
☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" [стр.48](#)



Можете да извършите следните операции с помощта на допълнителни продукти и приложения.

• Лесно свързване на компютър с Quick Wireless

Просто свързвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър и можете автоматично да извършите мрежова настройка за безжична LAN връзка и да проектирате компютърния екран.

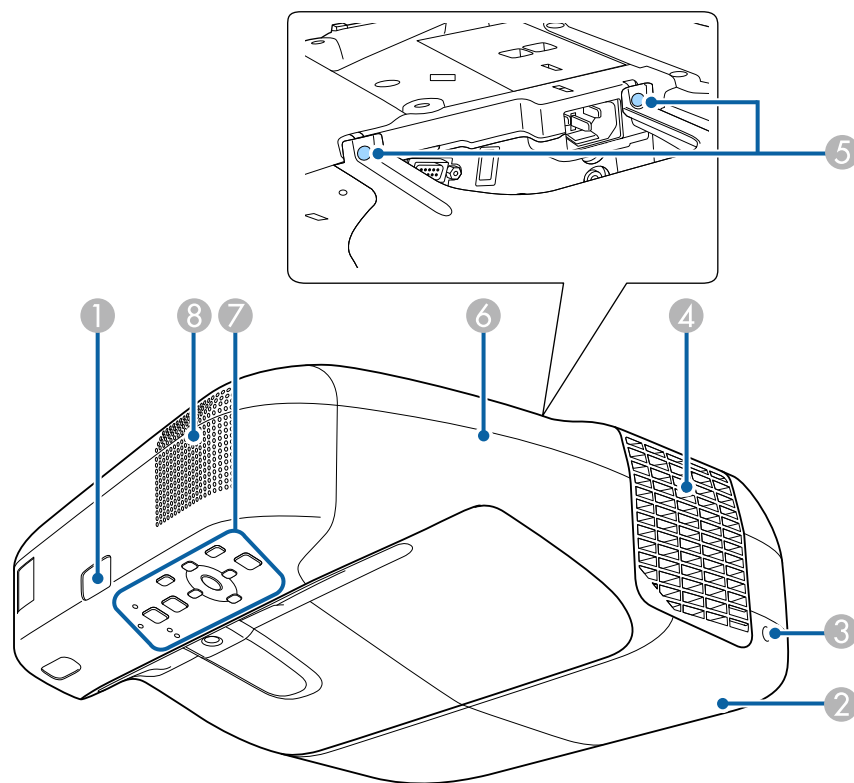


- Проектиране на изображения от преносими устройства по мрежата


Ако на Вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението Epson iProjection, можете безжично да проектирате данни от устройството. Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.



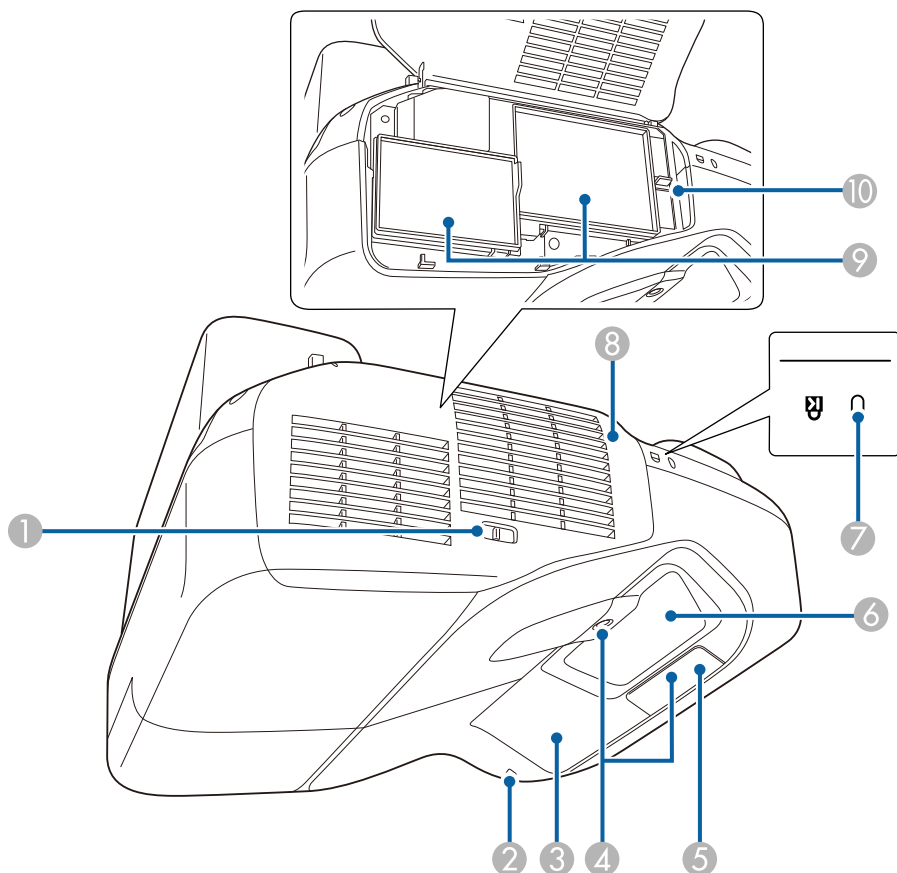
Отпред/отстрани



Име	Функция
① Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
② Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.249
③ Фиксиращ винт на капака на лампата	Винт за фиксиране на капака на лампата на място. ☛ "Смяна на лампата" стр.249

Име	Функция
④ Отвор за въздух	Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора. <div> Внимание Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещият въздух от изходящия вентилационен отвор може да причини изгаряния, деформиране или инциденти.</div>
⑤ Винтове за фиксиране на капака на кабелите	Винтове за фиксиране на капака на кабелите на място.
⑥ Капак на кабелите	Разхлабете двата винта и отворете капака за свързване на кабели за външни устройства или инсталиране на безжично LAN устройство.
⑦ Контролен Панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" стр.18
⑧ Високоговорител	Извежда звук.

Горе/отстрани



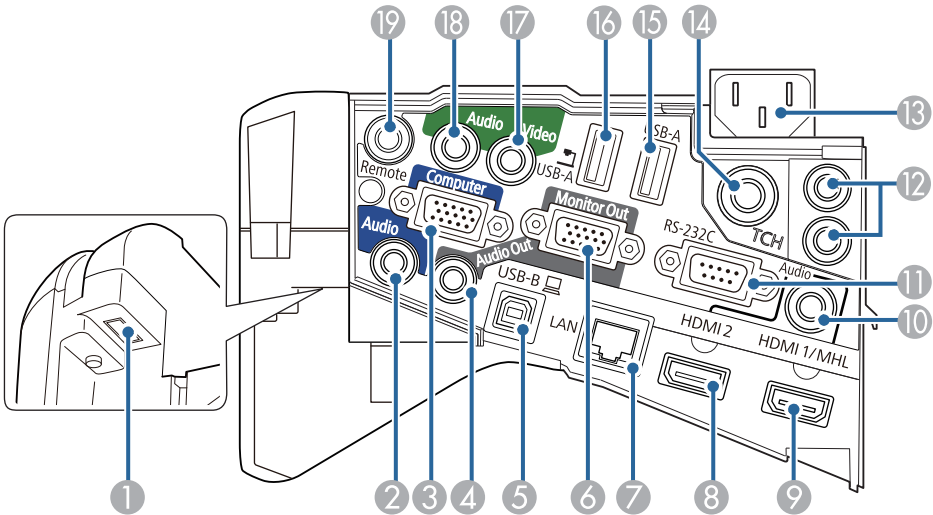
Име	Функция
1 Лост за отваряне/затваряне на капака на въздушния филтър	Отваря и затваря капака на въздушния филтър.

Име	Функция
2 Индикатор за безжична локална мрежа	Показва състоянието на достъп до предоставения апарат за безжична локална мрежа.
3 Приемник с Easy Interactive Function	Приема сигнали от интерактивното перо. ☛ "Използване на интерактивни функции" стр.75
4 Сензор за препятствия	Отчита препятствия, които пречат на проектирането. ☛ "Почистване на сензора за препятствия" стр.245
5 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
6 Проекционен прозорец	Проектира изображения. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Предупреждение</p> <ul style="list-style-type: none"> • Не гледайте в проекционния прозорец, докато проектира. • Не поставяйте предмети или ръката си в близост до проекционния прозорец. Може да предизвика изгаряния, пожар или изкривяване на предмета, тъй като тази зона се загрява до висока температура поради концентрираната светлина от проектора. </div>
7 Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" стр.159
8 Капак на въздушния филтър	Отворете, когато сменяте въздушния филтър или използвате лостчето за фокусиране.
9 Въздухосмукателен отвор (въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.246 ☛ "Смяна на въздушен филтър" стр.253

Име	Функция
10 Лост за фокус	Регулират фокуса на изображението. Отворете капака на въздушния филтър, за да работи.

Интерфейс


Под капака на кабелите ще намерите следните налични портове.



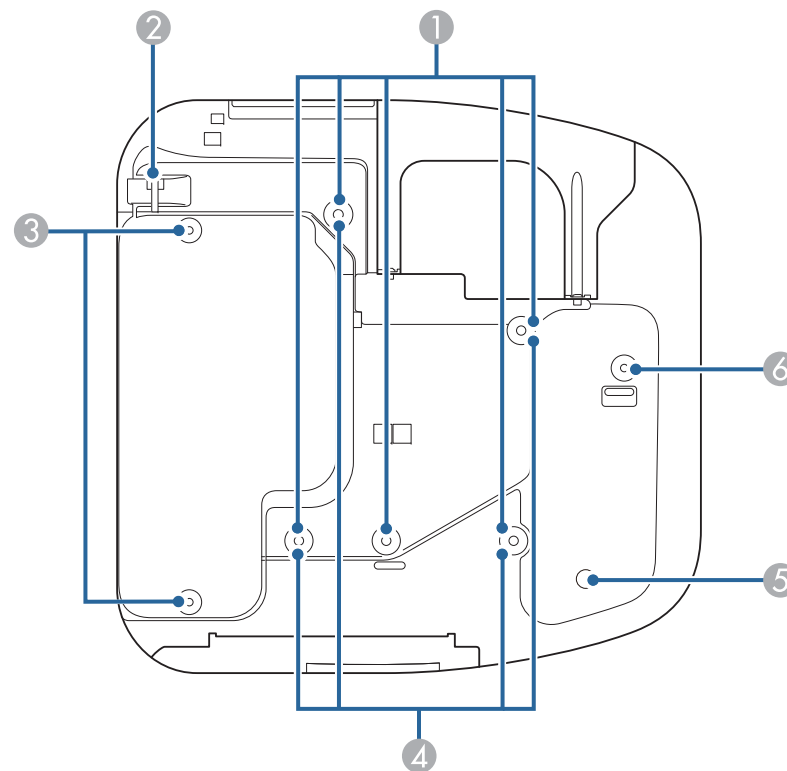
Име	Функция
1 Секция за свързване на апарат за безжична локална мрежа	Поставете предоставения апарат за безжична локална мрежа тук. ☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" стр.48
2 Порт Audio1	<ul style="list-style-type: none">Получава звук от свързаното към порт Computer оборудване.Получава звук от други устройства, когато се прожектират изображения от устройство, свързано към порта USB-A.
3 Порт Computer	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
4 Порт Audio Out	Извежда звук от проектирания в момента образ към външен високоговорител.

Име	Функция
5 USB-B порт	<ul style="list-style-type: none"> Свързва проектор към компютър с предоставения USB кабел и проектира изображенията на компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.58 Свързва проектора към компютър чрез предоставения USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151 Свързва проектора към компютър с доставения USB кабел за използване на интерактивното перо като мишка. ☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" стр.118 Свързва проектора към Control Pad през доставения USB кабел за използване с Control Pad. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51
6 Порт Monitor Out	Извежда аналогови RGB сигнали от порта Computer към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
7 Порт LAN	Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа.
8 HDMI2 вход	<p>Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP».</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" стр.36</p>
9 HDMI1/MHL вход	<ul style="list-style-type: none"> Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP». Входен сигнал от смартфони и таблети, които поддържат MHL» (Mobile High-definition Link).

Име	Функция
10 Порт Audio3	<p>Допълнит. - A/V настройки, задайте за Аудио изход, HDMI1 аудио изход или HDMI2 аудио изход Аудио3 за входен звуков сигнал в този порт.</p> <p>☛ Допълнит. - A/V настройки стр.189</p>
11 Порт RS-232C	<p>Когато управлявате проектора от компютър, го свържете към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва.</p> <p>☛ "ESC/VP21 Команди" стр.166</p>
12 SYNC IN/OUT порт	<p>Когато използвате интерактивните функции в помещението, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към проекторите. Когато комплектът кабели е свързан, интерактивното перо функционира гладко.</p> <p>☛ "Свързване на множество проектори" стр.49</p>
13 Вход за захранването	<p>В него се вкарва захранващият кабел на проектора.</p> <p>☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56</p>
14 TCH порт (само EB-1430Wi)	<p>Свързва предоставения кабел за сензорно устройство към сензорното устройство.</p> <p>☛ Ръководство за инсталиране</p>

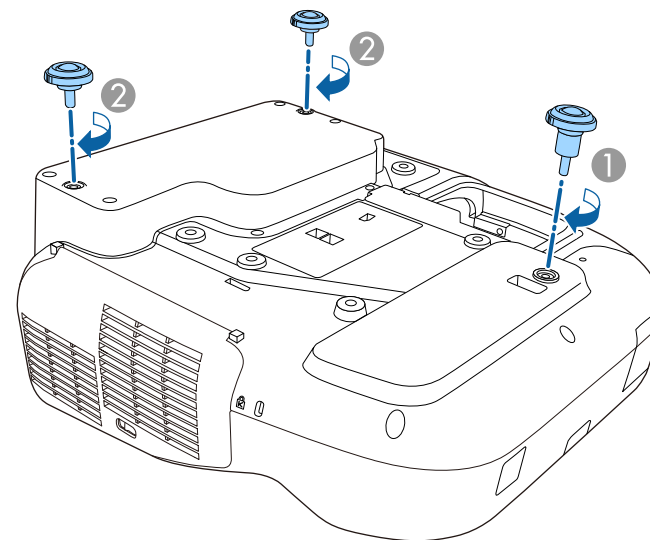
Име	Функция
15 USB-A порт	<ul style="list-style-type: none"> Осъществява връзка с USB памет или цифров фотоапарат и проектира PDF файлове, филми или изображения, като използва PC Free. <ul style="list-style-type: none"> "Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" стр.140 При свързване на USB памет можете да съхранявате и да разглеждате съдържание, изготвено с помощта на интерактивните функции. <ul style="list-style-type: none"> "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98 "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117 Можете да свържете USB принтери. Свързва проектора към Control Pad чрез доставения USB кабел при свързване на USB памет или принтер към Control Pad. <ul style="list-style-type: none"> "Свързване към Control Pad" стр.51
16 USB-A порт 	Проектира изображения от допълнителната Камера за документи. Не можете да проектирате, като използвате други устройства от този порт.
17 Порт Video	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
18 Порт Audio2	Въвежда звук от свързаното към порт Video оборудване.
19 Порт Remote	За свързване към Control Pad с допълнителния Дистанционен кабел за управление. <ul style="list-style-type: none"> "Control Pad" стр.27

Основа



Име	Функция
1 Точки за закрепяне за окачване на тавана (пет точки)	<p>Монтирайте стойката Окачване на таван тук, ако окачвате проектора на тавана.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Монтиране на проектора" стр.33 "Допълнителни аксесоари" стр.257

Име	Функция
2 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван. ☛ "Монтиране на заключващ кабел" стр.159
3 Фиксиращи точки на задното краче (две точки)	Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета) ☛ "Монтиране на крачетата (само за модели с крачета)" стр.17
4 Точки за закрепяне за окачване на стената (четири точки)	Прикрепете доставената или допълнителна монтажна рамка за окачване проектора на стена. ☛ Ръководство за инсталиране ☛ "Допълнителни аксесоари" стр.257
5 Сензор за осветеността	Отчита яркостта на средата и автоматично регулира яркостта на екрана. Задайте Ел. консумация да е Авто от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Ел. консумация стр.213
6 Фиксираща точка на предното краче	Монтирайте крачето с разделител, когато използвате проектора на повърхност като бюро например. (Само за модели с крачета) ☛ "Монтиране на крачетата (само за модели с крачета)" стр.17

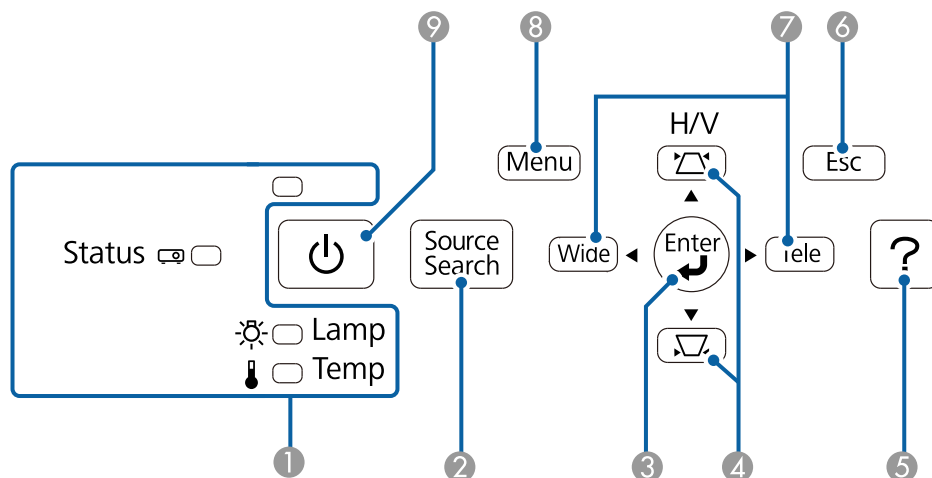


- 1 Поставете крачето с разделителя във фиксиращата точка на предното краче.
- 2 Поставете задните крачета (x2) във фиксиращите точки.

Монтиране на крачетата (само за модели с крачета)

Поставете крачетата във фиксиращите точки.

Контролен панел

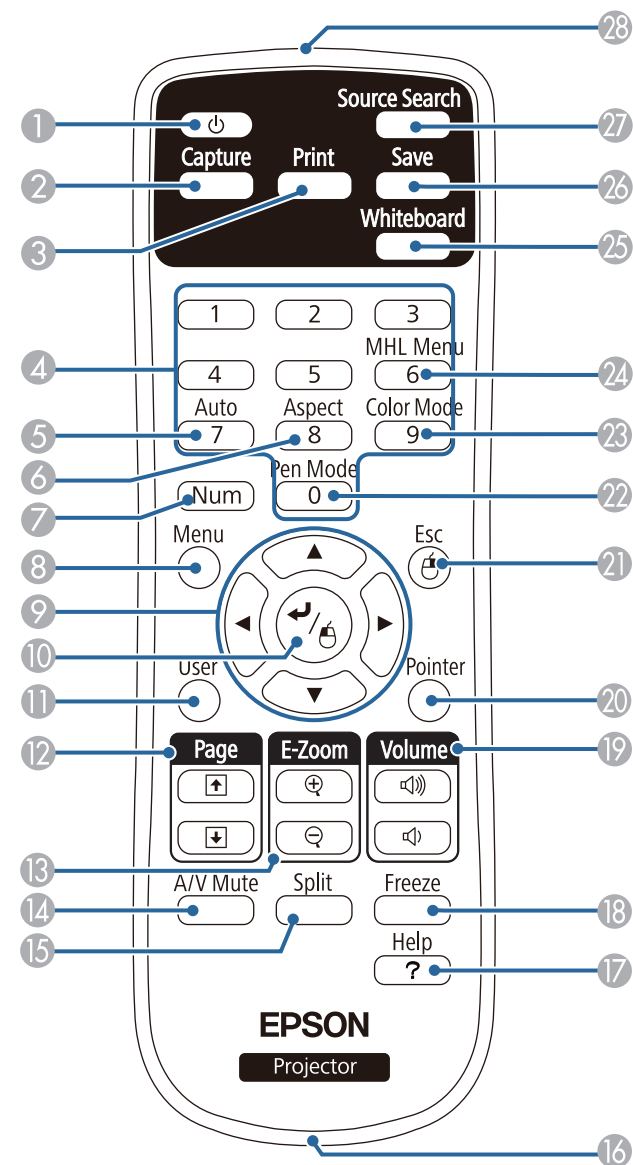


Име	Функция
① Индикатори	Посочва състоянието на проектора с цвят, като свети или като мига. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.219
② Бутон [Source Search]	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57
③ Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.

Име	Функция
④ Бутони [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> За коригиране на изкривяването. ☛ "X/B-ключ" стр.62 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181 ☛ "Използване на помощ" стр.218
⑤ Бутон [Help]	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.218
⑥ Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181
⑦ Бутони [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Настройват размера на екрана за прожекция. Натиснете бутона [Tele], за да намалите размера на екрана за прожекция; натиснете бутона [Wide], за да увеличите размера на екрана за прожекция. Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. ☛ "X/B-ключ" стр.62 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181 ☛ "Използване на помощ" стр.218
⑧ Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181

Име	Функция
9 Бутон [Power] [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "От монтиране към прожектиране" стр.56

Дистанционно управление



Име	Функция
1 Бутон [Power] [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56
2 Бутон [Capture]	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" стр.91 ☛ "Долна лента с инструменти на Режим Анотация" стр.116
3 Бутон [Print]	Отпечатва проектирания екран. ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.100 ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
4 Цифрови бутони	<ul style="list-style-type: none"> Въведете паролата. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.156 Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката Мрежа от меню Конфигурация.
5 Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6 Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.73
7 Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.156
8 Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181

Име	Функция
9 Бутони [⏻][⏮][⏭][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181 Когато проектирате PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишно/следващо изображение, завърта се изображението и т.н. ☛ "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" стр.140 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151
10 Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.181 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151
11 Бутон [User]	Изберете често използван елемент от седемте елемента от меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. ☛ "Меню Настройки" стр.188 Автом. калибриране е зададено като настройка по подразбиране.

Име	Функция
12 Бутони [Page] [↑][↓]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <p>(Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.)</p> <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151 При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Прожектиране с USB Display" стр.58 Когато се свързвате към мрежа <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
13 Бутони [E-Zoom] [+][−]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p>(Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.150
14 Бутон [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудиото. <ul style="list-style-type: none"> "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148 Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. Предно ↔ Предно/Обратно Задно ↔ Задно/Обратно
15 Бутон [Split]	<p>При всяко натискане на бутона изображението се променя между едновременно проектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или проектиране на едно изображение, както обикновено.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" стр.135

Име	Функция
16 Отвор за прикачване на каишка	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа, към дистанционното управление.
17 Бутон [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Използване на помощ" стр.218
18 Бутон [Freeze]	<p>Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Спиране на изображението (Пауза)" стр.149
19 Бутони [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Намалява силата на звука.</p> <p>[⏭] Увеличава силата на звука.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Регулиране на силата на звука" стр.70
20 Бутон [Pointer]	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Функция Курсор (Курсор)" стр.149
21 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на менюто Конфигурация" стр.181 Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. <ul style="list-style-type: none"> "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151
22 Бутон [Pen Mode]	<p>Превключва между работа с компютъра и чертане чрез интерактивното перо. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.)</p> <ul style="list-style-type: none"> "Режими с интерактивни функции" стр.76
23 Бутон [Color Mode]	<p>Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.71

Име	Функция
24 Бутон [MHL Menu]	Показва менюто с настройки за устройството, свързано към MHL порта на проектора.
25 Бутон [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да стартирате интерактивни функции в Режим Бяла дъска. Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. При натискане при Режим Бяла дъска превключва на предишния входен сигнал. <p>☛ "Стартиране на Режим Бяла дъска" стр.90</p>
26 Бутон [Save]	<p>Записва прожектираното изображение в USB паметта или в мрежовата папка.</p> <p>☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98</p> <p>☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117</p>
27 Бутон [Source Search]	<p>Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57</p>
28 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление спре да работи, след като е било използвано за известно време, батерията може да е достигнала края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

Внимавайте

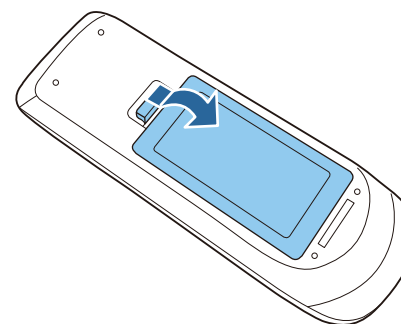
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

☛ [Инструкции за безопасност](#)

1

Свалете капачето за батериите.

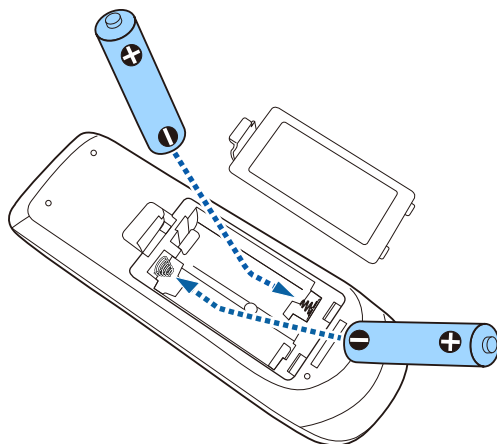
Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2

Сменете старата батерия с нова.

Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.

**Внимание**

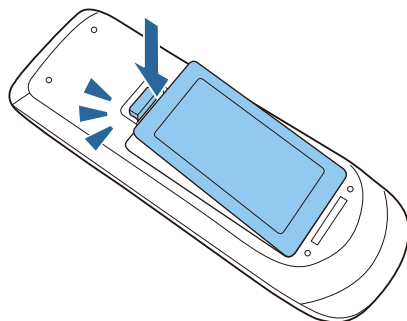
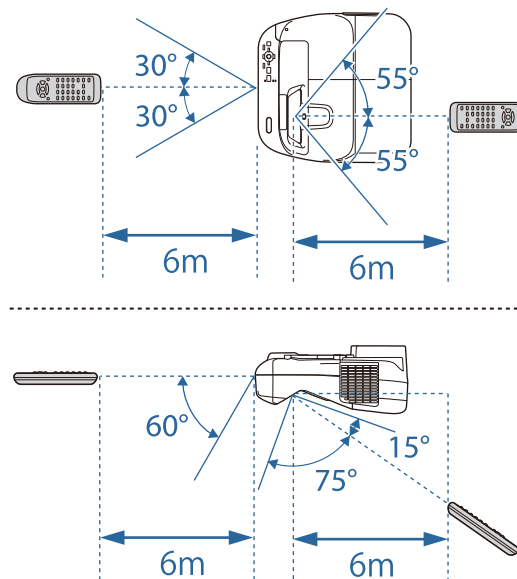
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

3

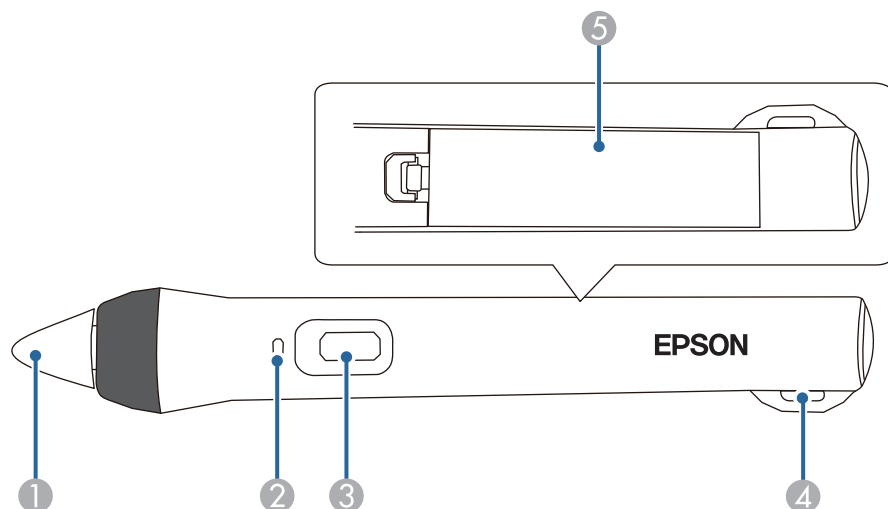
Поставете капачето за батериите.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

**Работен обхват на дистанционното управление****Интерактивно перо**

Има два типа интерактивни пера с различно оцветени долни части. Не можете едновременно да използвате интерактивни пера с долна част, оцветена в един и същ цвят.

☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.78](#)



Име	Функция
1 Върх на перото	<ul style="list-style-type: none"> Натиснете върха на перото, за да го включите. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи. Задръжте перото близо до прожектирания екран и натиснете, за да го използвате. ☛ "Използване на интерактивни функции" стр.75 ☛ "Допълнителни аксесоари" стр.257
2 Индикатор на батерията	<p>Натиснете този бутон от страни на перото, за да видите оставащия заряд на батерията.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато батерията се зареди напълно, индикаторът светва зелено докато не пуснете бутон. Когато батерията се изтощи, индикаторът мига зелено докато не пуснете бутон. Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батерията. ☛ "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.24

Име	Функция
3 Бутон	<ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона от страни на перото, за да включите интерактивното перо. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи. Натиснете бутона, за да превключите функцията на върха между перо и гума, докато чертаете. Можете да промените настройките за работа на бутон в Бутон писалка от меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Бутон писалка стр.189 Натиснете бутона, за да извършите операция при щракване на десния бутон, докато използвате перото като мишка.
4 Приспособление за закрепване каишка или шнур	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа.
5 Капак на батерията	Отворете този капак, когато смените батерията. ☛ "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.24



Интерактивните пера се изключват автоматично след 20 минути неактивност.

За да използвате отново перото, натиснете върха му или натиснете бутон от страни за включване.

Смяна на батерията на интерактивното перо

Когато натиснете бутон, индикаторът на батерията на интерактивното перо свети или мига. Не светва или мига, когато батерията е напълно изтощена. Когато индикаторът вече не свети и не мига, сменете батерията. Използвайте един от следните типове батерии. Други зареждащи се батерии не могат да бъдат използвани.

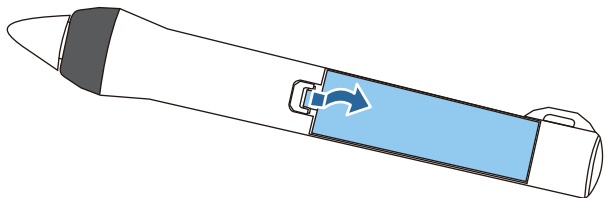
- Манганови батерии с размер AA
- Алкални батерии с размер AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

Внимавайте

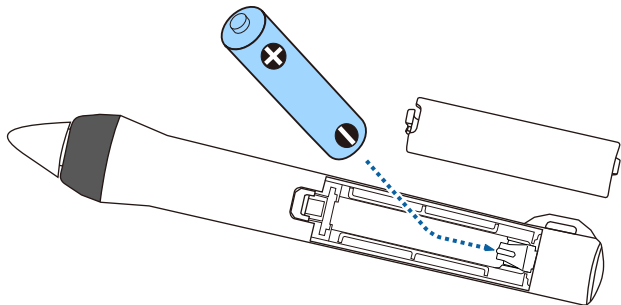
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

- 1** Свалете капачето за батериите.
Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



- 2** Сменете старата батерия с нова.
Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.

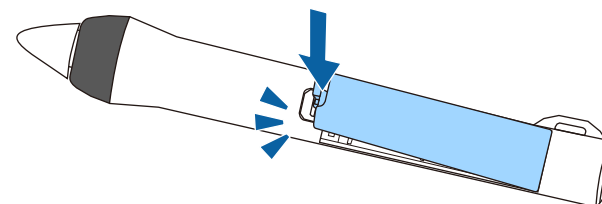


Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.


Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3** Свалете капачето за батериите.
Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

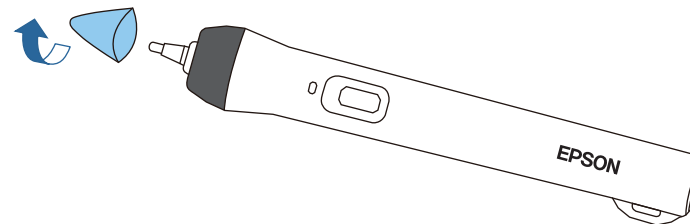


Подмяна на върха на интерактивното перо

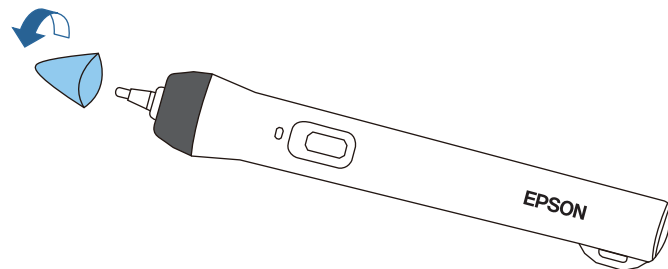
Сменете върха на интерактивното перо в случай на износване.

 "Допълнителни аксесоари" [стр.257](#)

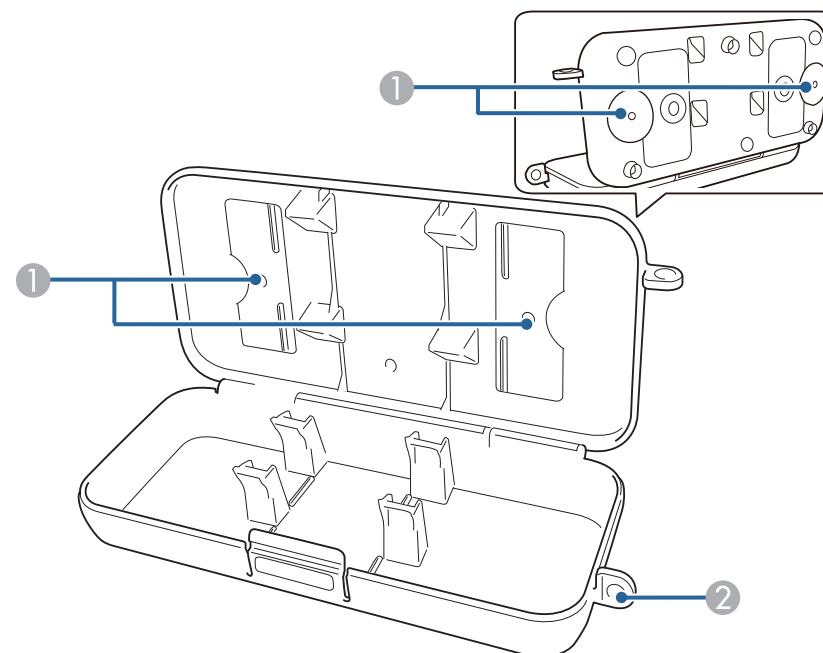
- 1** Завъртете върха на писалката, за да го отстраните.



- 2** Завъртете новия връх, за да го закрепите.



Поставка за перо

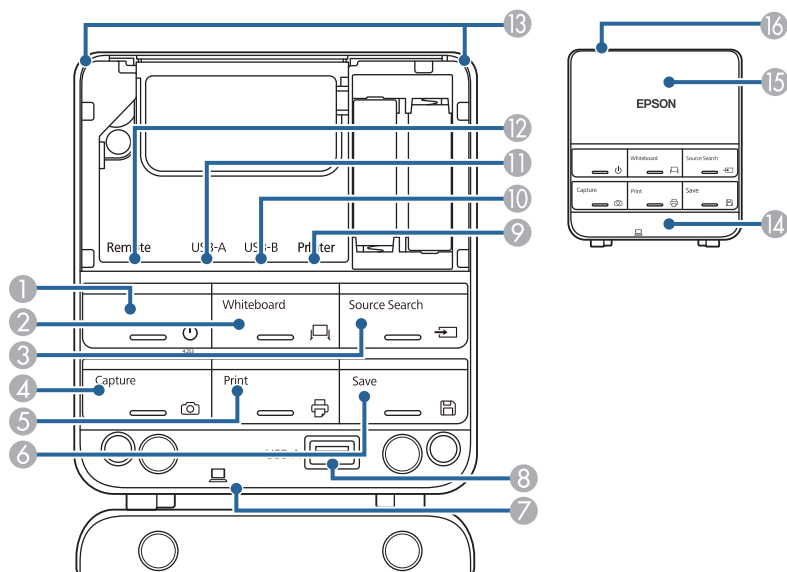


	Име	Функция
①	Фиксиращи точки	Закрепете поставката за писалката към бяла дъска или стена.
②	Защитен отвор	През отвора прекарайте заключващ кабел, който ще намерите в търговската мрежа.




Препоръчително е поставката за писалката да се стегне с два болта M5, които ще намерите в търговската мрежа.

Control Pad



Име	Функция
1 Бутон [Power] [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56
2 Бутон [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да стартирате интерактивни функции в Режим Бяла дъска. Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. При натискане при Режим Бяла дъска превключва на предишния входен сигнал. ☛ "Стартиране на Режим Бяла дъска" стр.90
3 Бутон [Source Search]	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57

Име	Функция
4 Бутон [Capture]	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Използване на интерактивни функции" стр.75
5 Бутон [Print]	Отпечатва проектирания екран. ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.100 ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
6 Бутон [Save]	Записва прожектираното изображение в USB паметта или в мрежовата папка. ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98 ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
7 USB-B порт (за свързване на компютър)	Свързва към компютър чрез USB кабел за използване на интерактивни функции или USB Display. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51
8 USB-A порт (за свързване на USB памет)	Свързва USB устройство за съхранение. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51
9 USB-A порт (за свързване на принтер)	Свързва към принтер чрез USB кабел. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51
10 USB-B порт (за свързване на проектор)	Свързва към проектора чрез USB кабел, когато USB устройство с памет или принтер са свързани с Control Pad. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51
11 USB-A порт (за свързване на проектор)	Свързва към проектор през USB кабел за използване на интерактивни функции или USB Display. ☛ "Свързване към Control Pad" стр.51

Име	Функция
12 Remote порт	<p>Когато Control Pad е свързан към проектора с допълнителния Дистанционен кабел за управление, захранването е от проектора.</p> <div>  <p>Когато за свързване не се използва Дистанционен кабел за управление, захранването е от батериите. Проекторът се управлява с инфрачервени сигнали.</p> </div>
13 Зона за излъчване на светлина на дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.
14 Долен капак	Отворете, за да се свържете USB устройство с памет.
15 Горен капак	Отворете, за да свържете кабели и да смените батериите.
16 Капак на кабела	Отворете този капак, когато кабелите следват стената.

Смяна на батериите на Control Pad

Ако Control Pad спре да отговаря или е неактивен след като е бил използван известно време, батериите може да са достигнали края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Препоръчваме Ви да използвате алкални батерии за Control Pad. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

Внимавайте

Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 *Инструкции за безопасност*

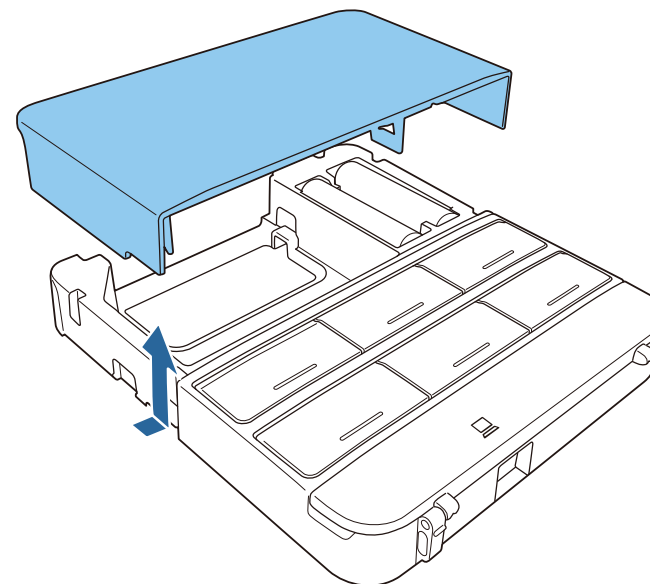


Тъй като захранването се подава към Control Pad когато е свързан с проектора чрез Дистанционен кабел за управление, не са необходими батерии.

1

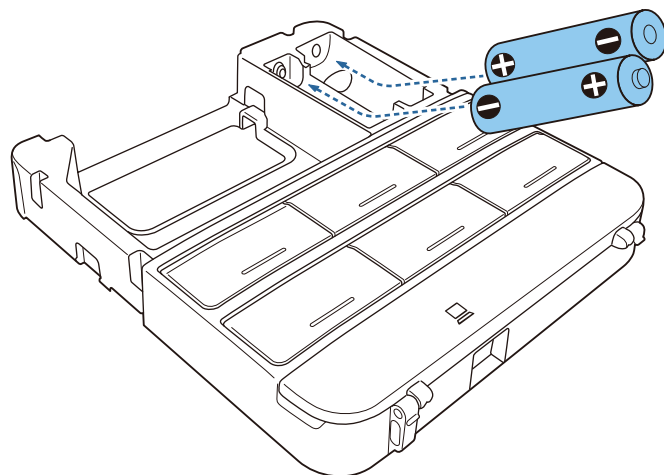
Свалете горния капак.

Поставете пръста си в жлеба на горния капак и след това го вдигнете нагоре и навън.



2

Сменете старите батерии с нови.

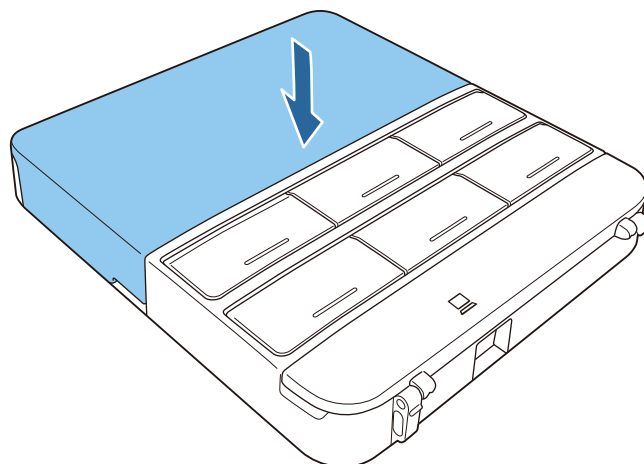
**Внимание**

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в отделението за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.


3

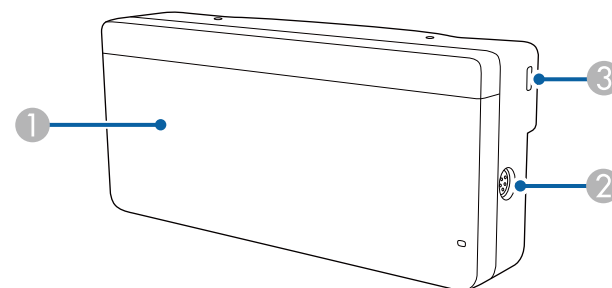
Поставете горния капак.

Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

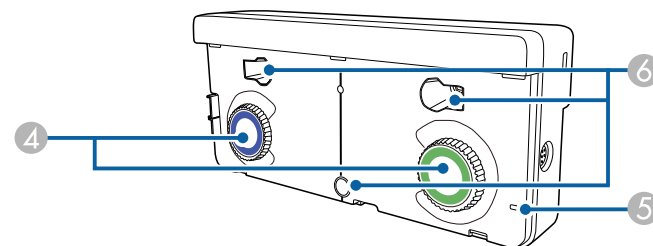


Вижте следното за работния обхват на Control Pad.

 [Ръководство за инсталиране](#)

Сензорно устройство (само за EB-1430Wi)**Отпред**

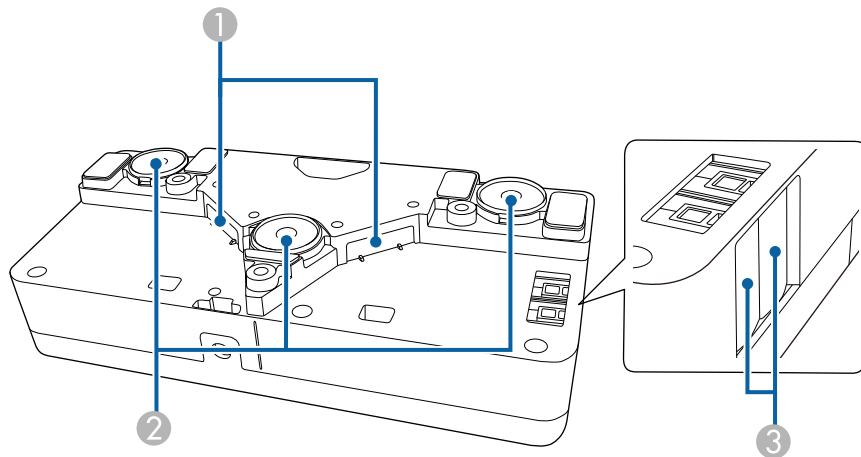
Когато капачето на ръкохватката не е прикрепено



	Име	Функция
1	Капаче на ръкохватката	Свалете при използване ръкохватките за регулиране.
2	TCH порт	Свързване на проектора към сензорното устройство с кабела за свързване към сензорното устройство.

Име	Функция
③ Слот за безопасност	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
④ Ръкохватки за регулиране	За регулиране на ъгъла
⑤ Индикатор	Свети при включено сензорно устройство.
⑥ Отвори за болтове (за инсталация)	Отвори за болтове за прикрепване на сензорното устройство с болтове M4 (само при инсталиране на немагнитна повърхност).

Отзад



Име	Функция
① Лазерен отвор	Излъчва лазерна светлина, за да открие положението на пръстите.
② Инсталационен магнит	Магнит, който се използва при инсталиране.

Име	Функция
③ Маркер	Поставете маркерите на екрана, когато извършвате настройка на ъгъла.

**Предупреждение**

- Следвайте стъпките в *Ръководство за инсталиране*, за да инсталирате сензорното устройство. При неправилно инсталиране сензорното устройство може да повреди зрението Ви с излъчваната силна светлина.
- Не използвайте сензорното устройство в близост до медицинско оборудване, например пейсмейкъри. Когато използвате сензорното устройство, уверете се, че в близост няма медицински уреди, например пейсмейкъри. Електромагнитните смущения могат да повредят медицинските уреди.

**Внимание**

- Не използвайте сензорното устройство близо до магнитни носители, например магнитни карти или прецизни електронни устройства като компютри, дигитални часовници или клетъчни телефони. Има риск от повреда на данните в тях или неизправна работа.
- Когато инсталирате сензорното устройство върху магнитна повърхност, внимавайте да не приклепите пръстите си или други части на тялото между магнита и повърхността.

Внимавайте

- Не свързвайте сензорното устройство към устройства, различни от EB-1430Wi. Устройството може не работи нормално или лазерната излъчване да е по-силно от ограничението.
- Трябва да използвате предоставения кабел за свързване със сензорното устройство. Работата не е възможна с кабел от търговската мрежа.
- Когато изхвърляте сензорното устройство, не го демонтирайте. Спазвайте местните и националните екологични закони и разпоредби.



Вижте в *Ръководство за инсталиране* методите за инсталиране на сензорни устройства и методи за регулиране на ъгъла.



[*Ръководство за инсталиране*](#)



Подготовка на проектора

Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

Методи за Монтиране

Проекторът поддържа следните шест различни метода за инсталиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

Изключете проектора, когато инсталирате проектора или променят метода на инсталиране. Включете отново захранването след като приключите инсталирането.

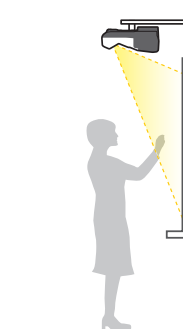
Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на точките за фиксиране към стена или таван, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла, смазки и подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.
- Не използвайте проектора на леснозапалими или взривоопасни места. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

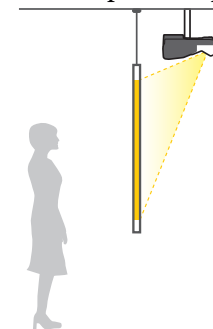


- Препоръчваме използването на гладък екран, който прилича на дъска, без неравности. Ако проекционният екран е неравен, може да има неравности в проектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в проектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- При окачване на проектора на стена или таван, или при вертикално поставяне проверете дали използвате правилните инструменти за метода на монтаж.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.257](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно/Обратно**. Можете да използвате други настройки за Проектиране от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.189](#)
- Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.
Предно ↔ Предно/Обратно
Задно ↔ Задно/Обратно

- Закрепете проектора на стена или таван и прожектирайте образа отпред на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



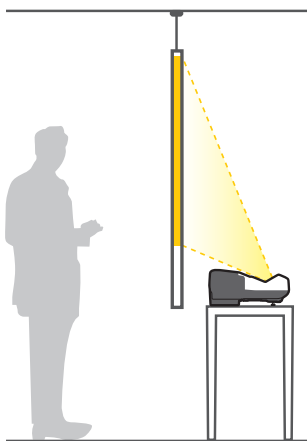
- Закрепете проектора на стена или таван и прожектирайте образа зад прозрачен екран. (Задно/Обратно проектиране)



- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



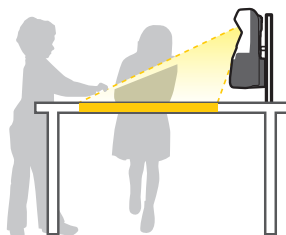
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



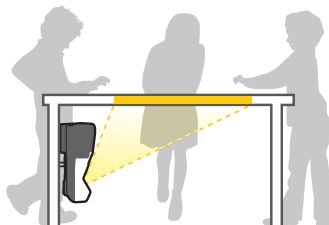
Монтирайте крачетата, когато използвате проектора на повърхност като бюро например.

☛ "Монтиране на крачетата (само за модели с крачета)" [стр.17](#)

- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от предната част на екрана. (Предно/Обратно проектиране)



- Поставете проектора вертикално и проектирайте изображения от задната част на екрана. (Задно/Обратно проектиране)



При използване на интерактивни функции

Проектиране пред екрана при използване на интерактивни функции. Задайте режим на проектиране **Предно/Обратно** или **Предно**.

Внимавайте

Интерактивните функции действат чрез инфрачервена комуникация. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Уверете се, че приемникът за Easy Interactive Function, проекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора, на място, където той ще е изложен на пряка слънчева светлина от прозорец. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Монтирайте проектора, така че приемник с Easy Interactive Function да не е твърде близо до флуоресцентни светлини. Ако средата наоколо е прекалено ярка, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Ако има прах върху приемника с Easy Interactive Function, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен.
☛ "Почистване" [стр.245](#)
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемник с Easy Interactive Function.
- Когато използвате интерактивните функции, не използвайте инфрачервено дистанционно управление или микрофон в същото помещение. Възможна е неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират мощен звук, катонапример въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е да не можете да използвате интерактивните функции.



- При използване на интерактивни функции, инсталирайте така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
 - Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с интерактивното перо може да са нестабилни. В тази ситуация, свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към проекторите и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню Конфигурация.
- ☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Синхр. на проектори** [стр.189](#)

Настройка на сензорното устройство (само за EB-1430Wi)

Когато използвате сензорното устройство, инсталирайте проектора като използвате един от следните методи. Сензорното устройство не може да се използва при използване на друг метод за инсталация.

- Монтирайте проектора на стената или го окачете на тавана и прожектирайте изображения пред екрана.
 - Инсталирайте вертикално на бюро и прожектирайте пред бюрото (изисква се допълнителна стойка за маса (ELPMB29)).
- ☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.257](#)

Този раздел обяснява как да свържете проектора към периферни устройства.

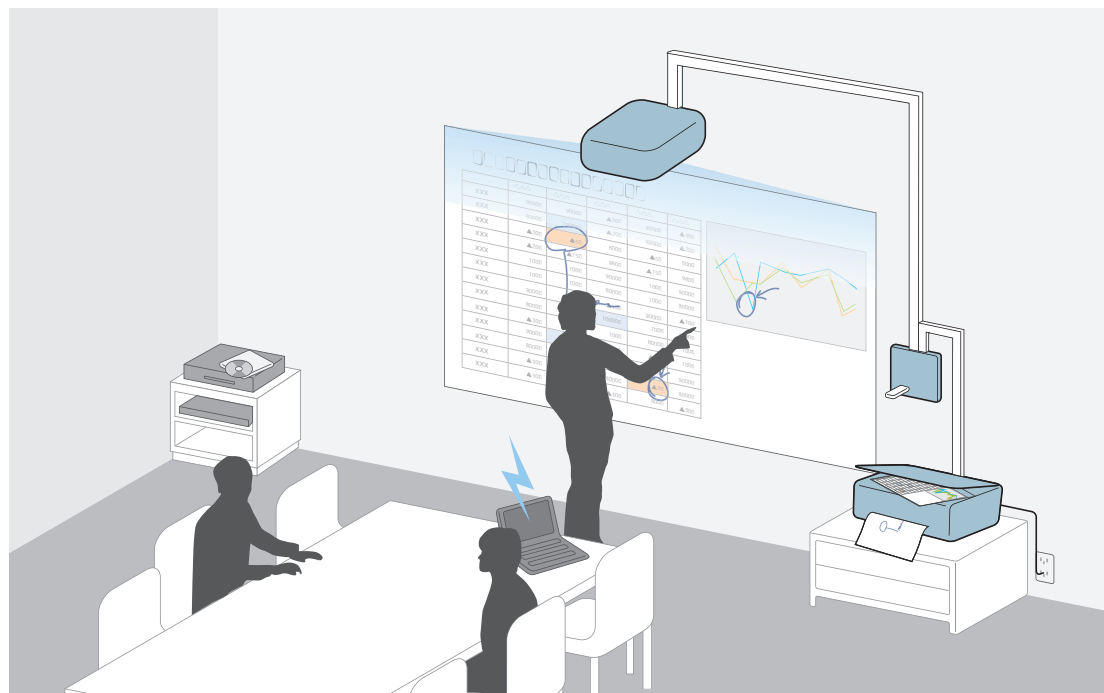
Можете да свържете периферните устройства директно към проектора или чрез Control Pad.

При свързване на USB кабел или USB памет можете да използвате Control Pad.

☛ "Свързване към Control Pad" [стр.51](#)

При свързване на устройства, с изключение на USB кабели или USB устройства за съхранение, свържете директно към проектора.

☛ "Свързване към проектора" [стр.38](#)



Внимавайте

Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.



- Можете да свържете към мрежата чрез кабелна или безжична комуникация.
За да свържете към мрежата чрез кабел, свържете LAN кабел към проектора.
☛ "Свързване на LAN кабел" [стр.47](#)
За да свържете към мрежата безжично, инсталирайте апарат за безжична локална мрежа на проектора.
☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" [стр.48](#)
- Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване към проектора

Този раздел обяснява как да свържете периферни устройства директно към проектора.

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

1 При използване на допълнителния компютърен кабел

Свържете изходния порт за дисплей на компютъра към порт Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порта Audio1 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

2 При използване на предоставения USB кабел

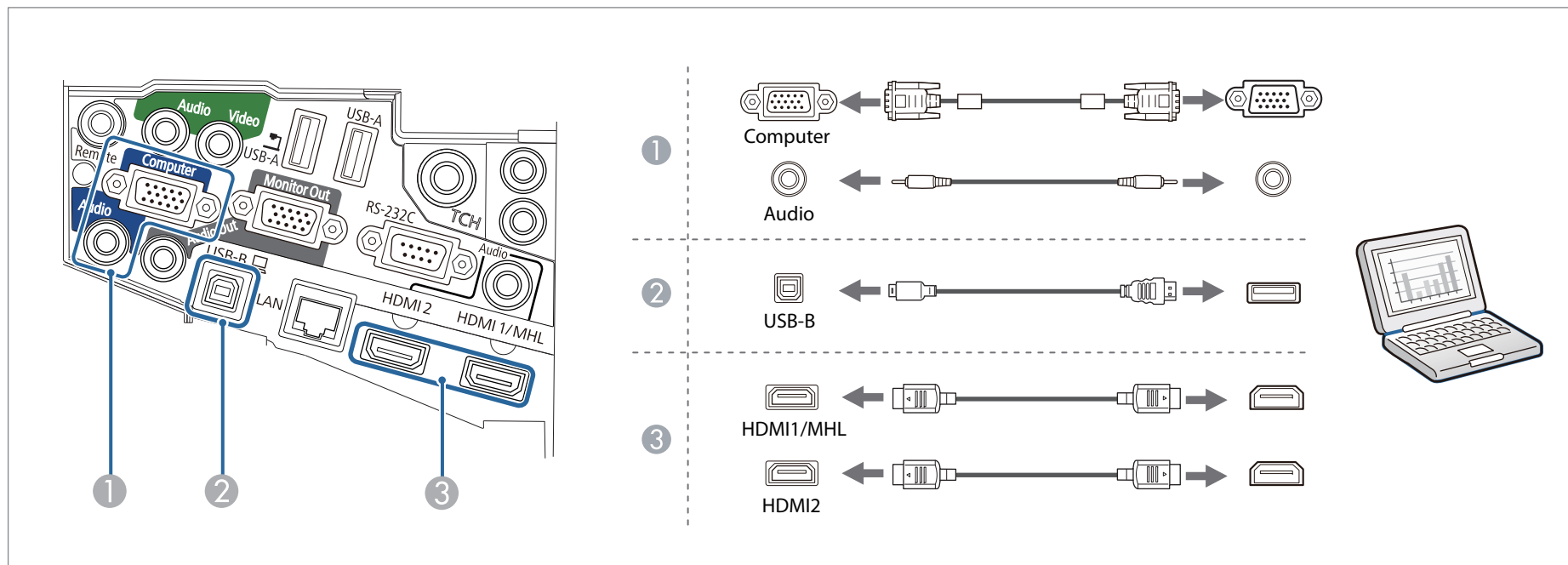
Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора.

Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI1/MHL или HDMI2 порта на проектора.

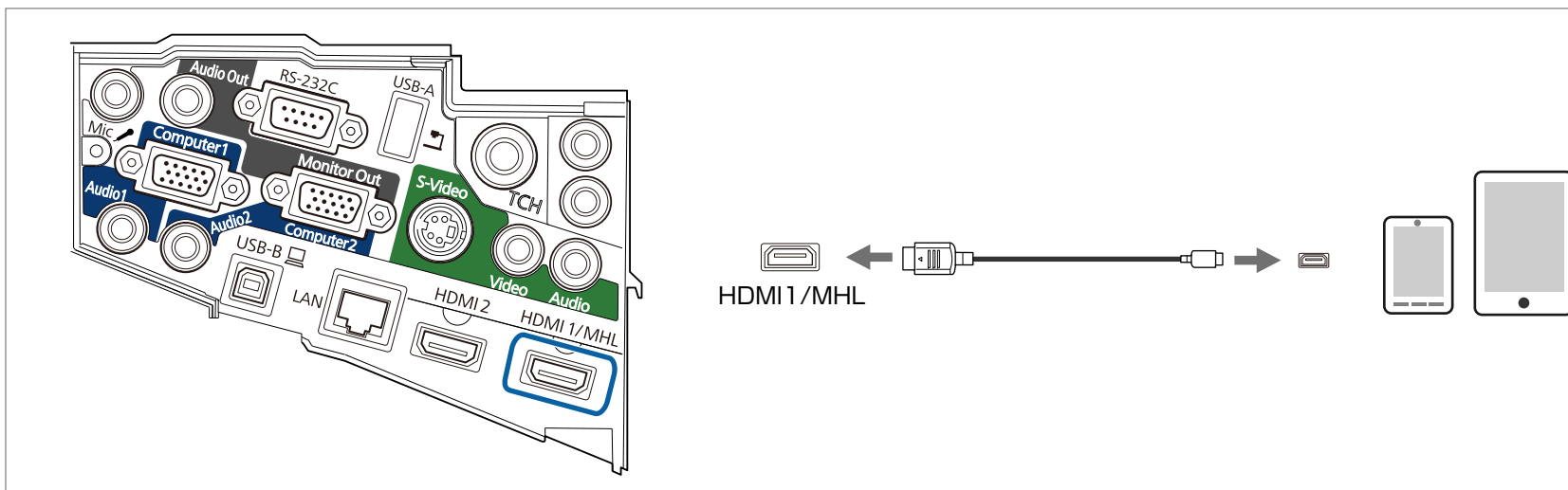
Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.



- Когато се свързвате към Audio1, Audio Out и порт Computer, препоръчваме да свържете кабелите към портовете в следната последователност: Audio1, Audio Out и след това порт Computer.
- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход** [стр.189](#)
- Ако аудио се извежда, когато има свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел, достъпен в търговската мрежа към Audio Input. След като свържете кабела, изберете входа, който сте свързали от **HDMI1 аудио изход** или **HDMI2 аудио изход** от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - A/V настройки - HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход** [стр.189](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.
☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.58](#)

Свързване на смартфон или таблет

Можете да свързвате смартфони и планшети. Като използвате достъпен в търговската мрежа MHL кабел, можете да свържете MHL порта на Вашето устройство към HDMI1/MHL порта на проектора. Можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.



Когато свържете смартфон или таблет към проектора, устройството започва да се зарежда, когато се проектират изображения.

Внимавайте

- Може да не можете да свържете MHL кабел към всички устройства.
- Уверете се, че кабелът за свързване поддържа MHL стандарти. Ако не можете да свържете кабел, който не поддържа MHL стандарти, смартфонът или таблетът може да се нагрее, да протече или да експлодира.
- При свързване с помощта на достъпен в търговската мрежа MHL-HDMI адаптер, зареждането на смартфон или таблет може да не функционира или е възможно да не можете да извършвате операции от дистанционното управление на проектора.



- Ако изображенията не се проектират както трябва, изключете и после отново включете MHL кабела.
- Възможно е да не можете да проектирате както трябва в зависимост от шаблона и настройките на смартфона или таблета.

Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

1 При използване на достъпния в търговската мрежа видео кабел

Свържете изходния видео порт на източника на изображение към Video порта на проектора посредством достъпния в търговската мрежа видео кабел.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора като свържете аудио изхода на източника на изображението с порт Audio2 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

2 При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни Аксесоари и Консумативи" [стр.257](#)

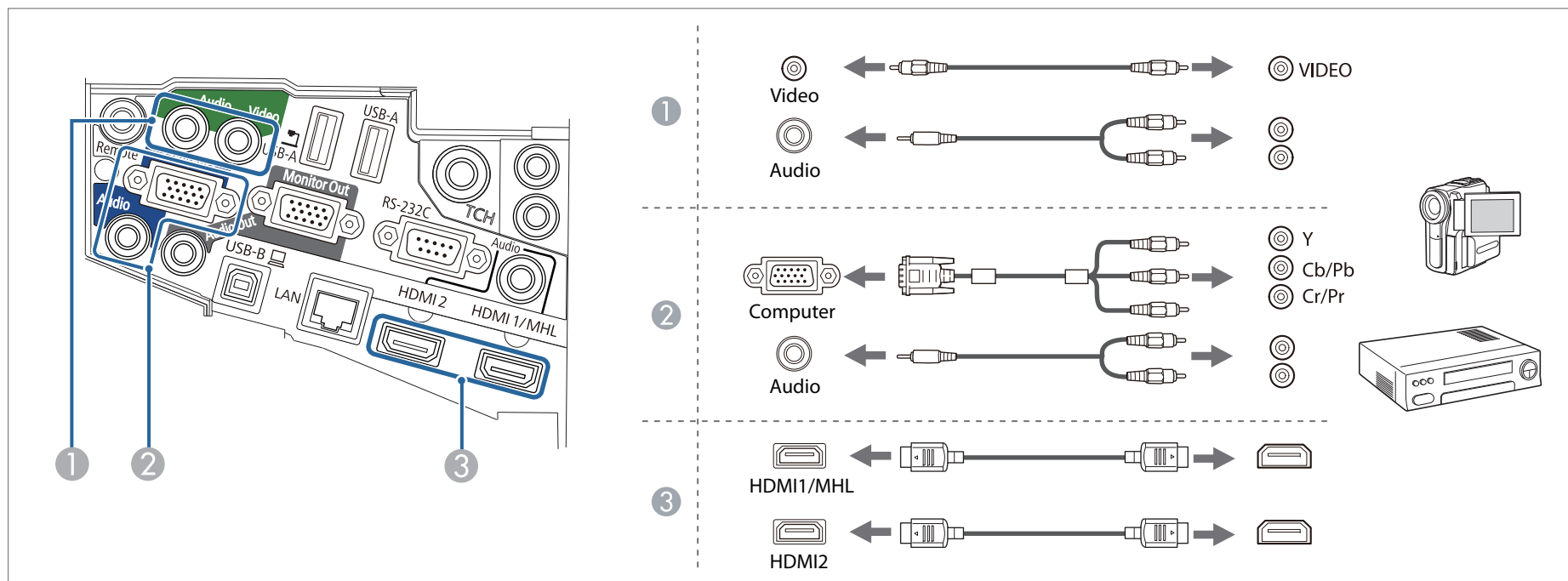
Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към порта Computer на проектора.

Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора като свържете аудио изхода на източника на изображението с порт Audio1 на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на източника на изображение към HDMI1/MHL или HDMI2 порта на проектора.

Звукът от източника на изображения се извежда от проектора с прожектираното изображение.



Внимавайте

- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентация или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.189](#)
- Ако аудио се извежда, когато има свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел, достъпен в търговската мрежа към Audio Input. След като свържете кабела, изберете входа, който сте свързали от **HDMI1 аудио изход** или **HDMI2 аудио изход** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход [стр.189](#)
- Ако източникът, който искате да се свържете, е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството или допълнителния кабел за свързване с проектора.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната Камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати.

1 Когато използвате допълнителна Камера за документи

Свържете Камера за документи към  на проектора с USB кабела, доставен с Камера за документи.

2 Когато използвате USB устройство като USB памет или цифров фотоапарат

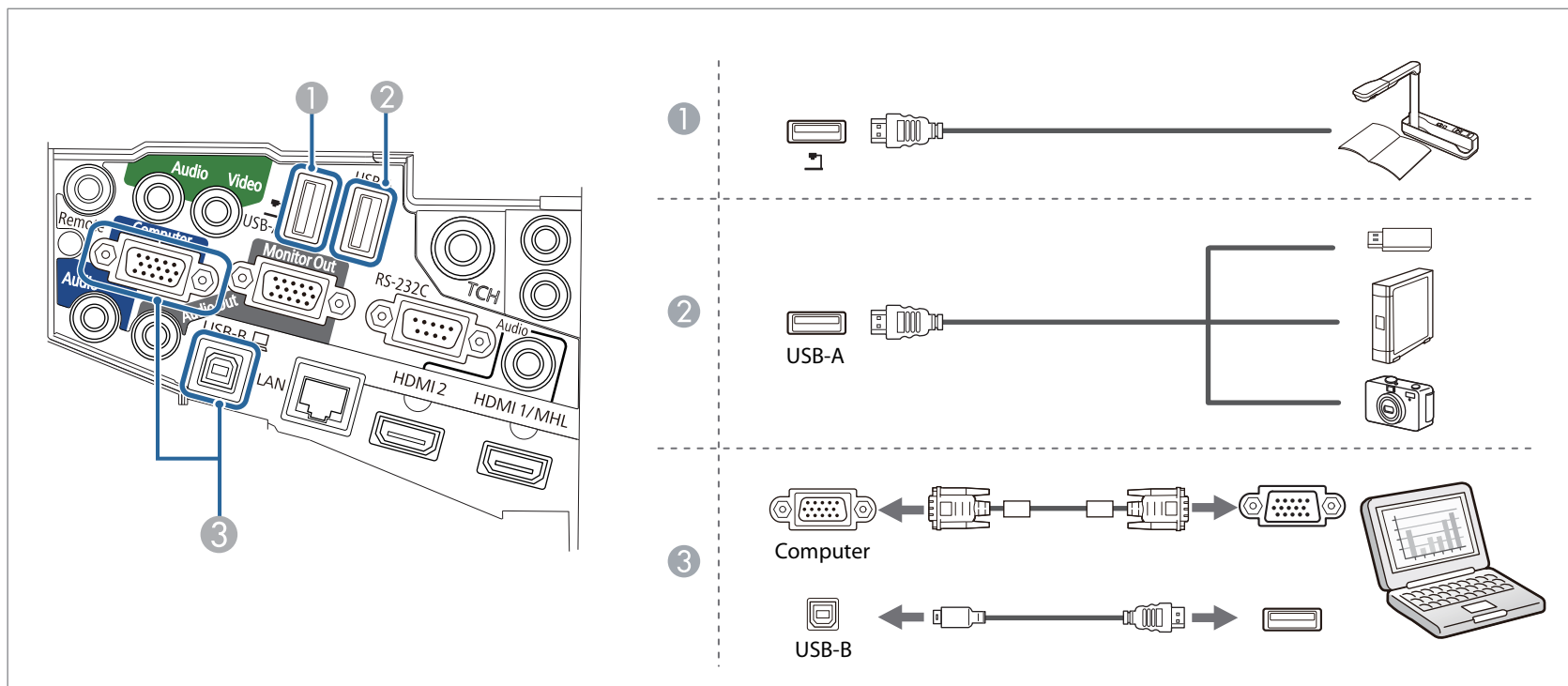
Свържете USB устройството към USB-A порта на проектора.

3 Използване на Интеракт. компютър за интерактивни функции

☛ "Използване на интерактивни функции" [стр.75](#)

Свържете изходния порт за дисплей на компютъра към порт Computer на проектора с компютърен кабел.

Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



Когато USB устройството е свързано, можете да прожектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" [стр.140](#)

Ако Камера за документи е свързана, докато се проектират изображения от друг входен порт, натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad, за да превключите към изображенията от Камера за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)



Докато проектирате изображения от Камера за документи, ако желаете да свържете изходно аудио устройство, свържете го към порт Audio1.

Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от 3 м. Ако кабелът е по-дълъг от 3 м, PC Free може да не функционира правилно.

Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Свързване на външно оборудване

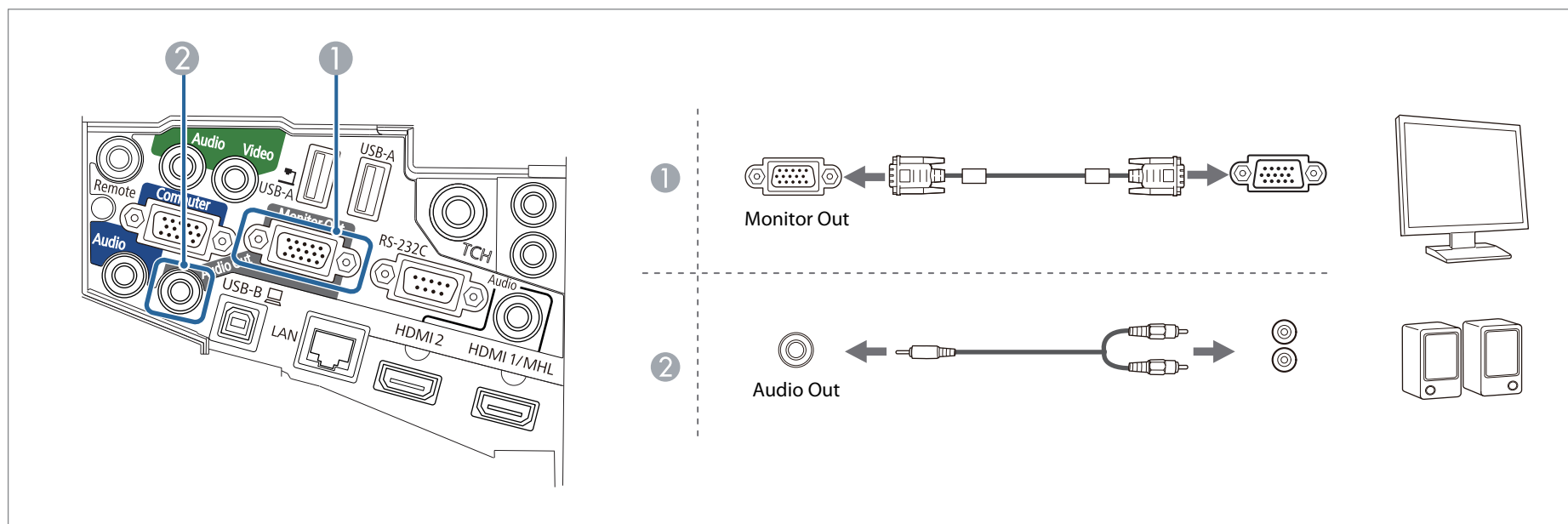
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



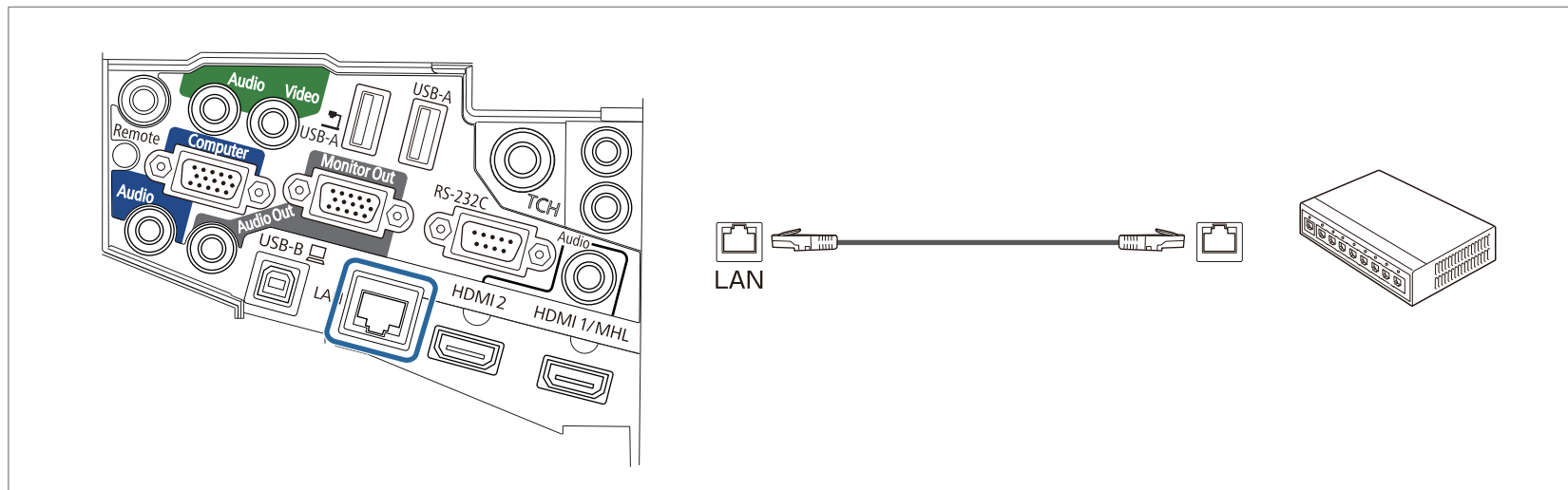


- Когато **Режим готовност** е **Комunik. вкл.**, можете да извършите следните операции, дори и когато проекторът е изключен (само когато **A/V изход** е **Винаги**).
 - При извеждане на изображения на външен монитор
 - Изходният звук от външен високоговорител (звукът от USB-B и LAN портове не мож да се извежда)
- ☛ **ЕСО - Режим готовност** [стр.213](#)
- ☛ **Допълнит. - A/V настройки - A/V изход** [стр.189](#)
- От порт Computer към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Съдържанието, създадено с интерактивни функции, не се показва на външен монитор. Съдържание, начертано с помощта на предоставения Easy Interactive Tools, може да бъде показано на външен монитор.
- Скалите за настройка за функциите, например Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато има жак на аудио кабел в порта Audio Out, звукът не се извежда от вградения високоговорител, а се превключва към външен извод.

Свързване на LAN кабел

Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.

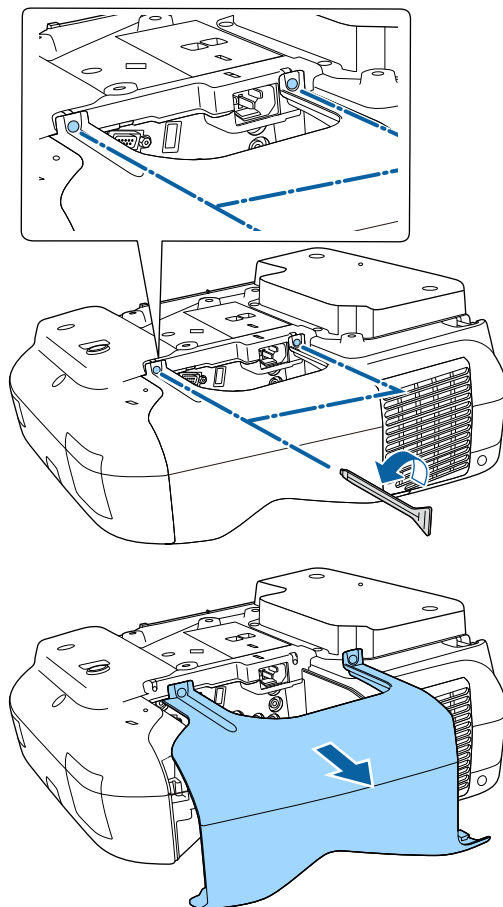
При свързване на компютър към проектора през мрежа можете да прожектирате изображения и да проверявате статуса на проектора.



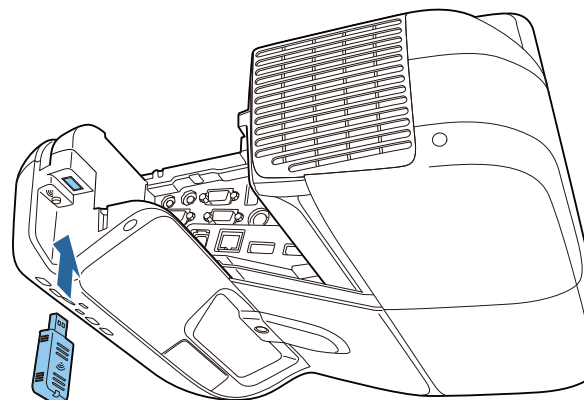
За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа категория 5.

Инсталиране на блок за безжична локална мрежа

- 1** Премахнете фиксиращите винтове от капака на кабела, за да го отворите.

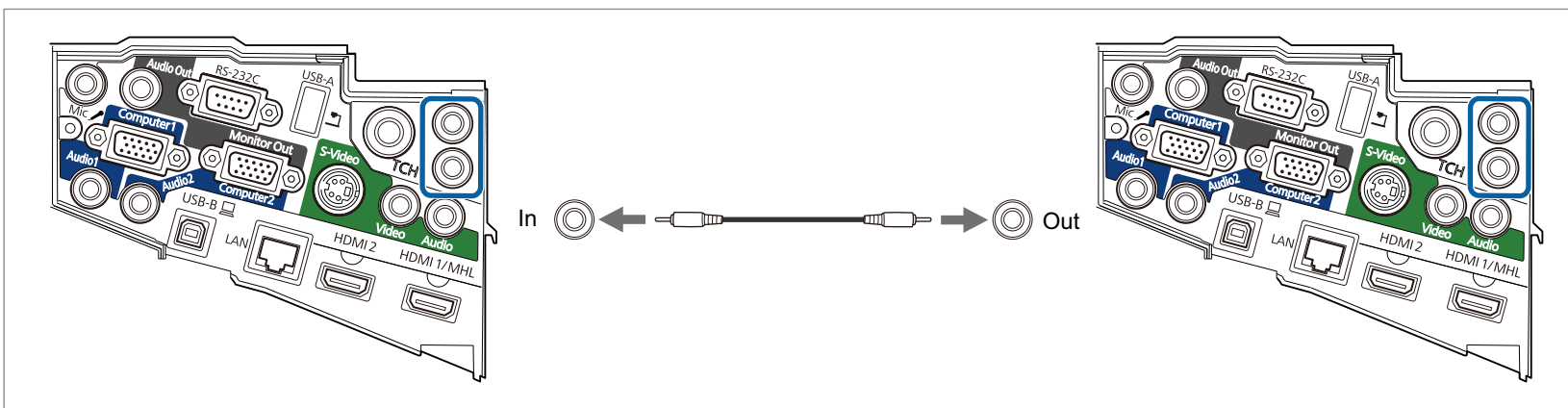


- 2** Свържете Апарат за безжична локална мрежа към областта за инсталиране на безжичен LAN модул.



Свързване на множество проектори

Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28) към SYNC порта на всеки проектор. Операциите с интерактивното перо се стабилизират след свързване на проекторите с кабели.



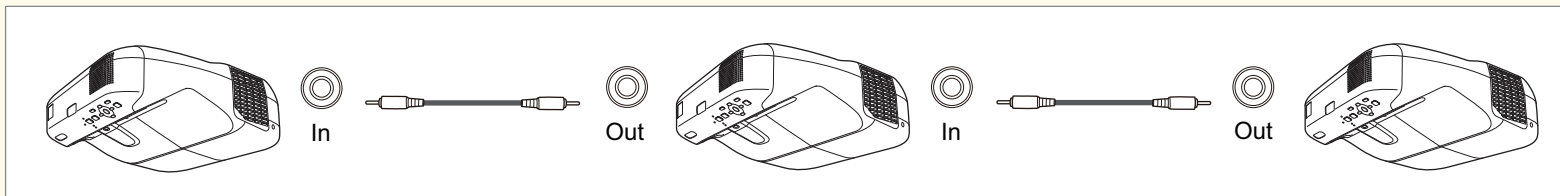
SYNC портът има IN и OUT гнездо. Когато свържете единия край на кабела за дистанционното управление към IN гнездото, а другия край свържете към OUT гнездото.

След свързване на кабелите, задайте **Синхр. на проектори** да бъде **Кабелна** от меню Конфигурация.

☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Синхр. на проектори [стр.189](#)



- Когато свържете три или повече проектори, не се налага да свързвате първия проектор с последния.



- Когато използвате проектора в едно и също помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте **Каб. р. на синхр.** да бъде **Режим 2** от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Каб. р. на синхр. [стр.189](#)
- Ако нямате допълнителен комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката **Разст. проектори** от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разширени - Разст. проектори [стр.189](#)

Свързване към Control Pad

Този раздел обяснява как да свържете периферни устройства към проектора с помощта на Control Pad.

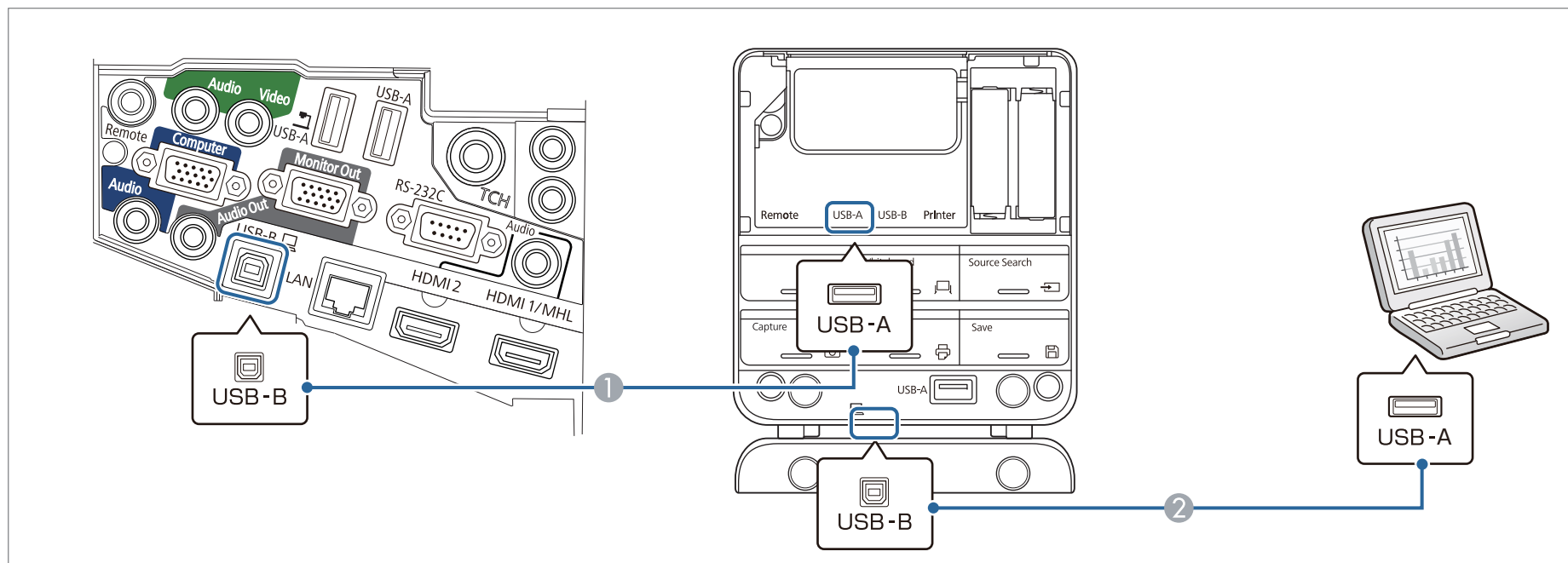
Свързване при прожектиране с USB Display и при работа с мишката с помощта на интерактивната функция

Настройките на **USB Type B** в меню Конфигурация се различават в зависимост от функциите, които използвате. Вижте следното за повече информация относно всяка настройка.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.58](#)

☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.118](#)

- ① Свържете порт USB-B на проектора към порт USB-A на Control Pad чрез USB кабел.
- ② Свържете порт USB-B на Control Pad към USB-A порта на компютъра чрез USB кабел.





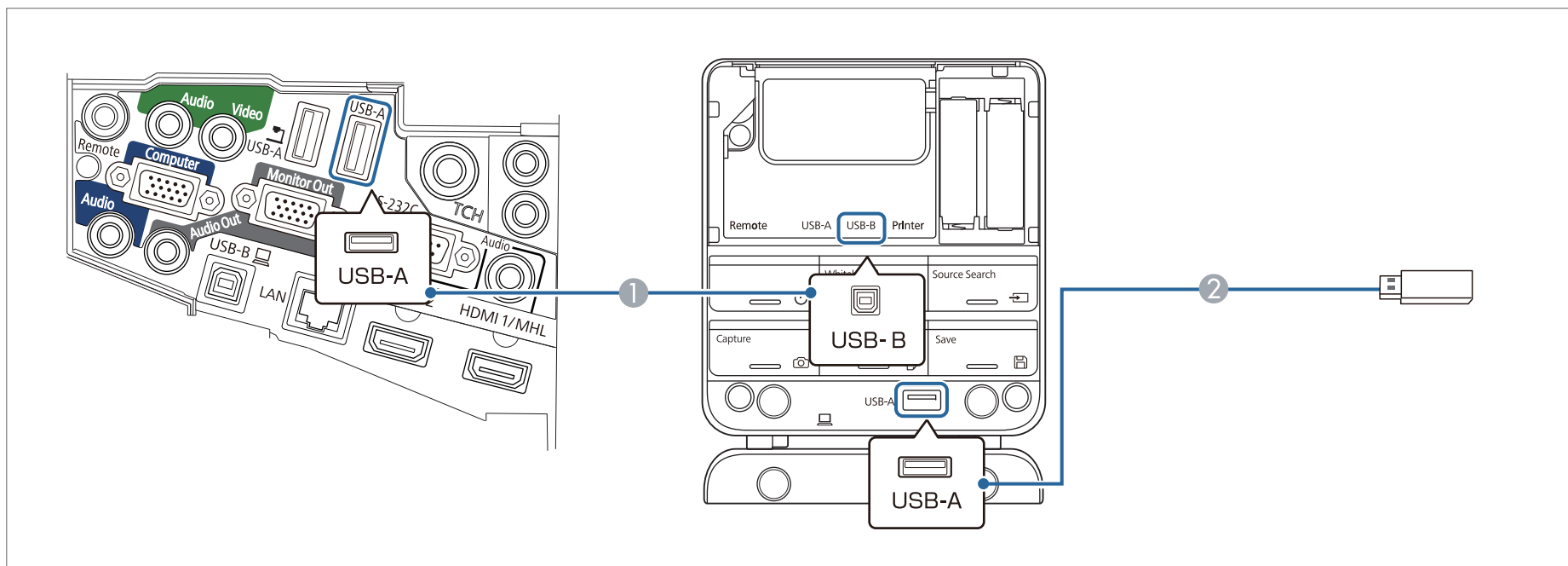
При работа с мишката при използване на интерактивната функция и прожектиране с компютърен кабел свържете проектора към компютъра с допълнителния компютърен кабел.

☛ "Свързване на компютър" [стр.38](#)

Свързване чрез PC Free

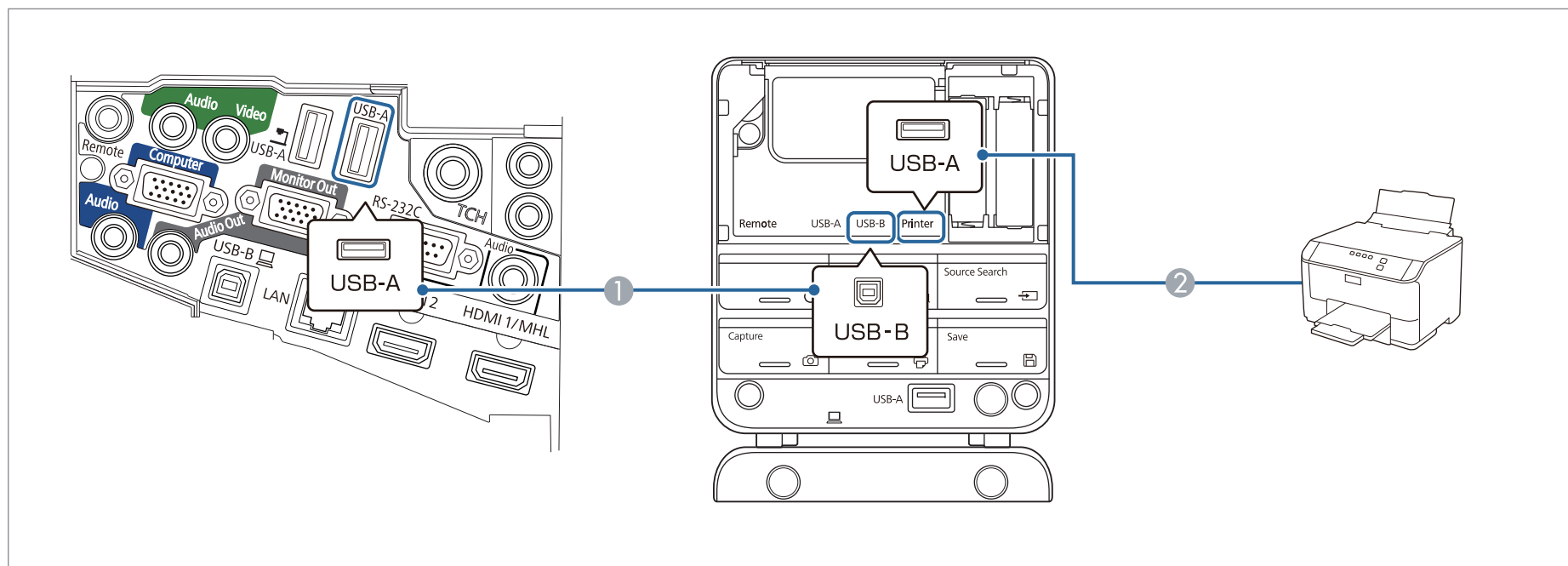
🖱 "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" [стр.140](#)

- 1 Свържете порт USB-A на проектора към порт USB-B на Control Pad чрез USB кабел.
- 2 Свържете USB устройство за съхранение към порт USB-A на Control Pad чрез USB кабел (за USB съхранение).



Свързване на принтер

- ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" [стр.100](#)
- ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" [стр.117](#)
- ① Свържете порт USB-A на проектора към порт USB-B на Control Pad чрез USB кабел.
- ② Свържете принтера към порт USB-A (за принтери) на Control Pad чрез USB кабел.



- Не можете да свържете камера за документи към Control Pad.
- Залепете предоставените защитни стикери на портовете на Control Pad, които не се използват.



Основни методи за проектиране

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

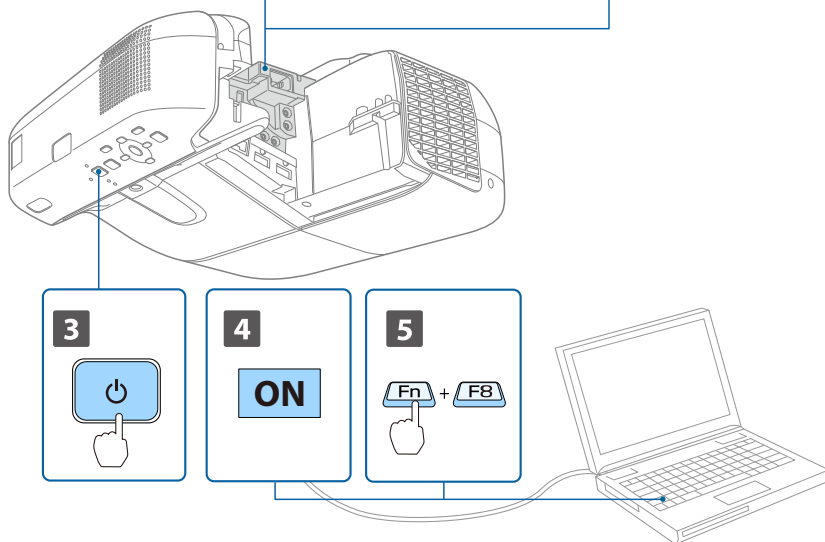
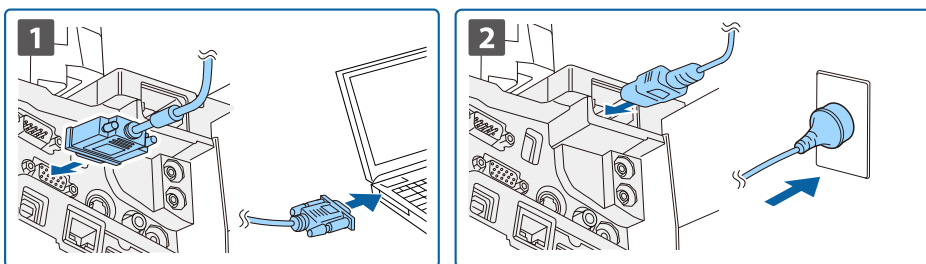
От монитране към прожектиране

Този раздел обяснява процедурата за свързване на проектора към компютър с компютърен кабел и процедурата за проектиране на изображения.



Внимание

Първо трябва да свържете кабела от източника към проектора, след това да свържете захранващия кабел към проектора.



1

Свържете проектора към компютъра чрез компютърния кабел.

2

Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.

3

Включете проектора.



Предупреждение

Когато включвате проектора, не гледайте в лещата за прожектиране. Ако го направите е възможно силната излъчена светлина да повреди зрението Ви. Когато включвате проектора от разстояние с помощта на дистанционното управление, уверете се, че никой не гледа към лещата.

Бъдете особено внимателни в присъствието на деца.


4

Включете компютъра.


5

Променете извеждането на компютърния екран.

При използване на лаптоп трябва да промените изхода на екрана от компютъра.

Натиснете и задръжте клавиш Fn (функционален клавиш), и натиснете клавиш .



- Методът за смяна се различава в зависимост от използвания компютър. Вижте придружаващата компютърна документация.
- Натиснете бутона  два пъти, за да изключите захранването.

Ако изображение не се проектира, натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad. Когато няма входен сигнал с изображение, се показва Режим Бяла дъска.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)



След прожектиране на изображението, коригирайте го при необходимост.

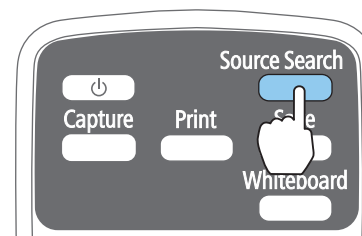
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.62](#)

☛ "Коригиране на фокуса" [стр.67](#)

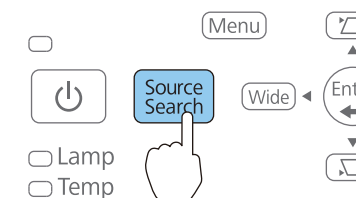
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

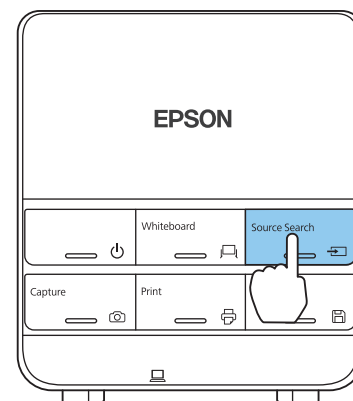
Използване на дистанционно управление



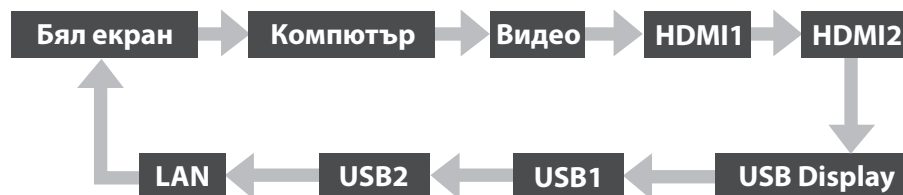
Използване на контролния панел



Използване на Control Pad



Входният източник се променя в следната последователност.



Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се проектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.

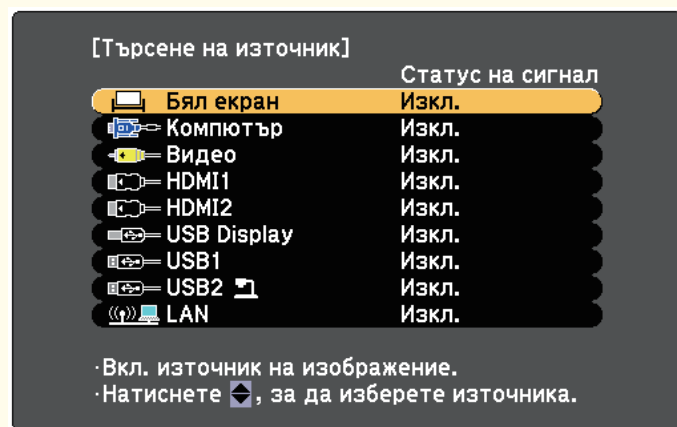


- Можете да конфигурирате настройки, така че изображенията да се проектират от един и същи вход при следващото включване на проектора.

☛ Допълнит. - Операция - Търси нач. източник [стр.189](#)

- Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.

Превключете на Бяла дъска, когато не се въвежда сигнал с изображение.



Прожектиране с USB Display

Можете да използвате предоставения USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да проектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

Необходими настройки

Задайте **USB Type B** на **USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display**, за да използвате USB Display.

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.189](#)

Системни изисквания

За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия

	Windows 7	Ultimate, 32/64битова версия Enterprise, 32/64битова версия Professional, 32/64битова версия Home Premium, 32/64битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия
	Windows 8	Windows 8 32/64 бита Windows 8 Pro 32/64 бита Windows 8 Enterprise 32/64 бита
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 бита Windows 8.1 Pro 32/64 бита Windows 8.1 Enterprise 32/64 бита
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1600x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

*1 Само за Service Pack 4

За OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество памет	512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече
Дисплей	Резолюция не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1680x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече

Свързване за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете директно към проектора или към Control Pad.
- Не можете да промените настройките на опциите, когато използвате USB Display.

За Windows

- 1 Свържете USB порта на компютъра към проектора или към USB-B порта на Control Pad с доставения USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, EPSON PJ_UD, а след това върху EMP_UDSE.EXE.

За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

За Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Run EMP_UDSE.exe**.

- 2 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
- 3 Образите от компютъра се прожектират.
Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.
- 4 Извадете USB кабела, когато свършите.
При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър** - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE на вашия компютър.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми** - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с Права на потребителя, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За OS X

- 1 Свържете USB порта на компютъра към проектора или към USB-B порта на Control Pad с доставения USB кабел.
Папката Setup на USB Display е показана в Finder.
- 2 Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Инсталатор**.
- 3 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.
- 4 Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.
След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock и лентата с меню.

- 5** Образите от компютъра се прожектират.
Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.
- 6** Когато приключите, изберете **Прек. вр.** от лентата на менюто или от иконата **USB Display** в Dock. След това можете да откачите USB кабела.



- Ако папката USB Display Setup не се покаже автоматично в Finder, кликнете двукратно върху **EPSON PJ_UD - USB Display Инсталатор** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Dock.
- Ако иконата **USB Display** не е в Dock, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Exit** от менюто на иконата **USB Display** в Dock, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1** Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3** Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

За Windows XP

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

За Windows Vista/Windows 7

- 1** Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

За Windows 8/Windows 8.1

- 1** Отворете **Препратки** и изберете **Търсене**. Щракнете с десния бутон (и задръжете) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Изберете **Деинсталирай** от лентата с приложения.
- 3** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.
- 4** За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

За OS X

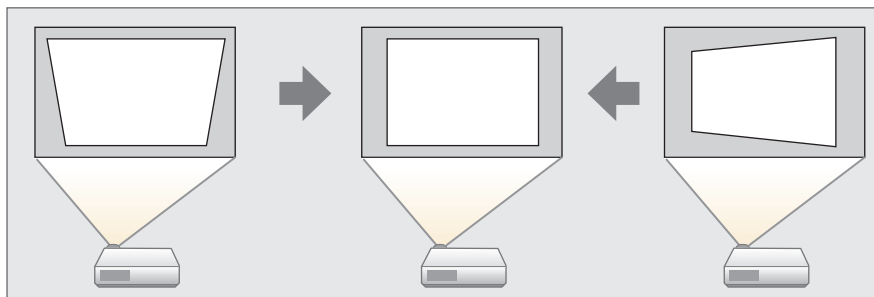
- 1** Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Инструмент**.
- 2** Стартирайте **USB Display Деинсталатор**.

Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

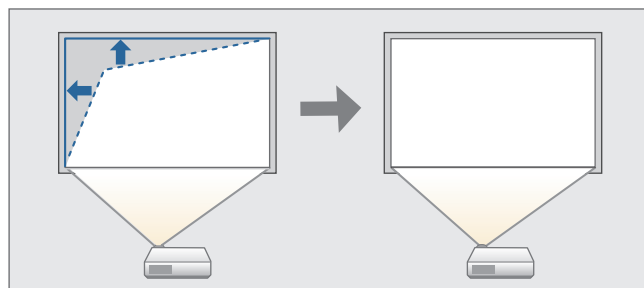
- X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Quick Corner

Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

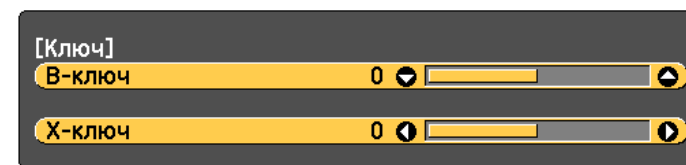
X/B-ключ

Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока. Коригирането чрез "X/B-ключ" е идеално за фина корекция на изкривявания.

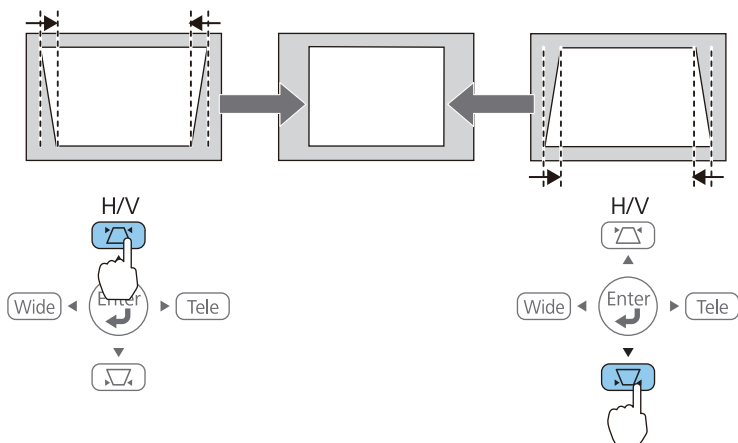
Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: прибл. 3° надясно и наляво/прибл. 3° нагоре и надолу

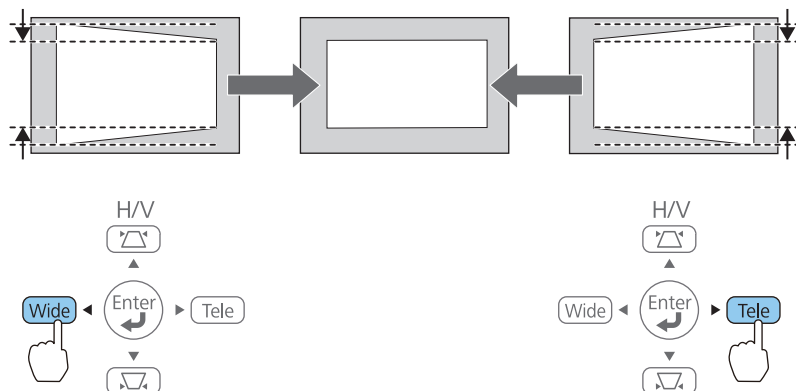
- 1 Натиснете бутона [↵] или [↶] на контролния панел при проектиране, за да се покаже екранът Ключ.



- 2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.
Натискайте бутона [↵] или [↶], за да коригирате вертикалното изкривяване.



Натискайте бутона [Tele] или [Wide], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да зададете X/B-ключ от меню Конфигурация.

Настройки - Ключ - X/B-ключ [стр.188](#)

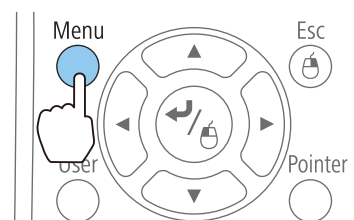
Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

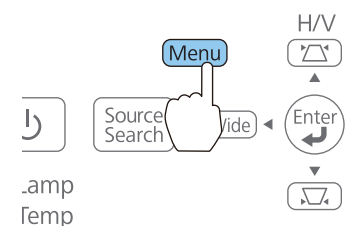
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

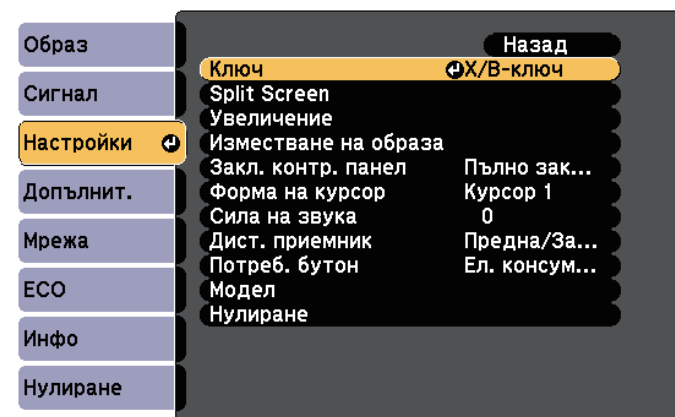
Използване на дистанционно управление



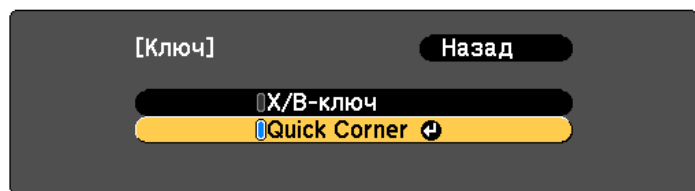
Използване на контролния панел



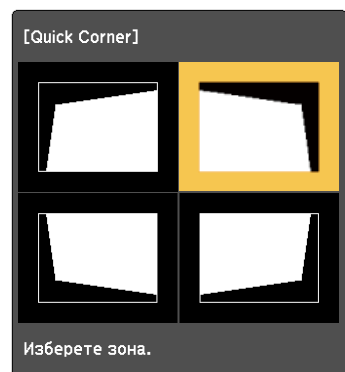
2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↵].

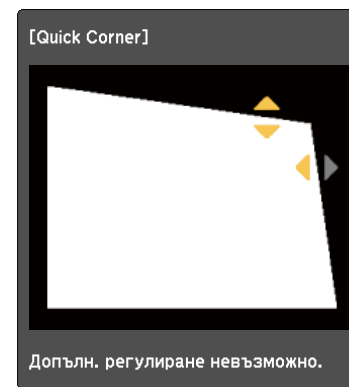


- 4** Изберете ъгъла, за да коригирате с помощта на [▲], [▼], [↶] и бутоните [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел, а след това натиснете бутона [↶].



- 5** Коригирайте позицията на ъгъла, като използвате [▲], [▼], [↶] и бутоните [↷] на дистанционното управление или бутоните [↶], [↷], [Wide] и [Tele] на контролния панел. Ако натиснете бутона [↶], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.

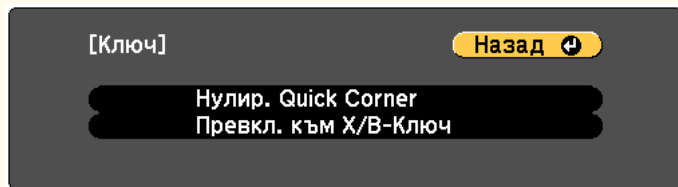


- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.
- 7** Натиснете бутона [Menu], за да завършите корекциите. Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [↶] или [↷] на контролния панел. Сменете **Ключ** на **X/В-ключ**, ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция с бутони [↶] и [↷] на контролния панел.

☛ **Настройки - Ключ - X/В-ключ** [стр.188](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на тгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



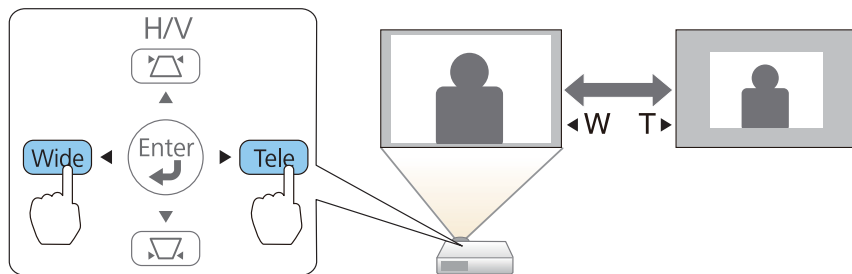
Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към Х/В-Ключ: Превключва метода за коригиране на Х/В-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.188](#)

Регулиране на размера на изображението

Натиснете бутоните [Wide] и [Tele] на контролния панел, за да коригирате размера на прожектираното изображение.

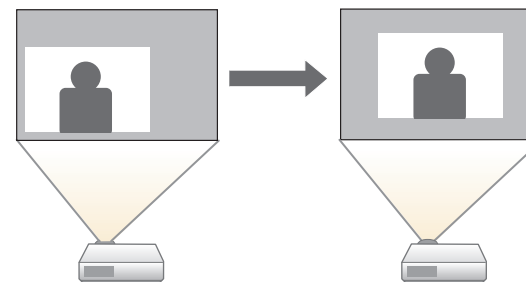


Можете също така да направите корекции от меню Конфигурация.

☛ Настройки - Увеличение [стр.188](#)

Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)

Можете да коригирате прецизно позицията на образа, без да движите проектора.



1

Извършете Регулиране на мащаба или Ключ.

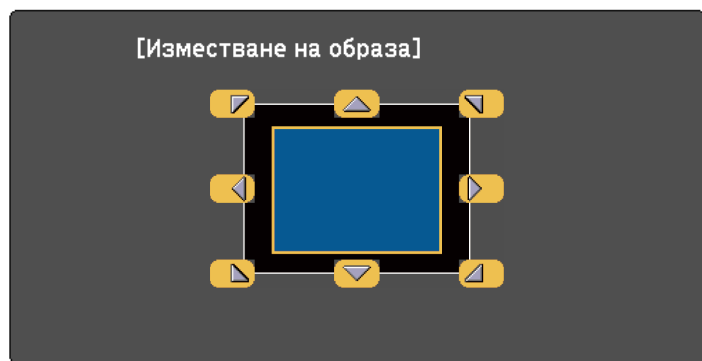
☛ "Регулиране на размера на изображението" [стр.65](#)

☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.62](#)

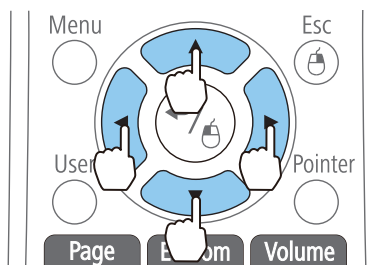
След като направите корекциите, се показва екранът Изместване на образа.

2

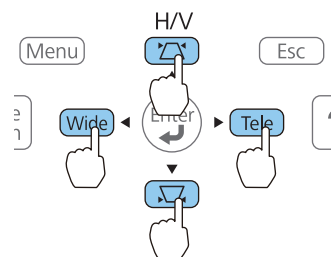
Регулиране на позицията на прожектираното изображение.



Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Можете да изместите образа диагонално, като натиснете едновременно, която и да е двойка съседни бутони [↖], [↘], [↗] и бутоните [↵] или комбинация от бутоните [↖], [↘], [Wide] и [Tele].

- 3 Натиснете бутона [Esc], за да затворите екрана за регулиране. Екранът за регулиране изчезва, ако не се изпълнява никакво действие в продължение на приблизително 10 секунди.



- Не можете да регулирате позицията на образа, когато за „Увеличение“ е зададена позиция максимално **Широк**.
- Настройката Изместване на образа се запазва дори и ако се изключи проектора. Трябва отново да регулирате позицията, ако промените мястото на монтиране или ъгъла на проектора.
- Можете да използвате и менюто Конфигурация за регулиране на позицията на образа.
☛ **Настройки - Изместване на образа** [стр.188](#)

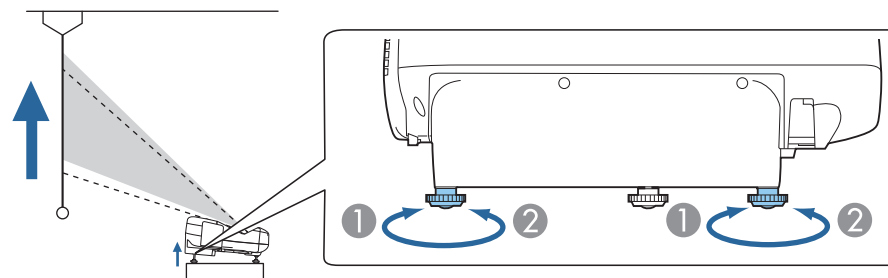
Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета)

Удължете крачетата. Можете да регулирате вертикалната позиция на изображението чрез накланяне на проектора до 1,5°.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

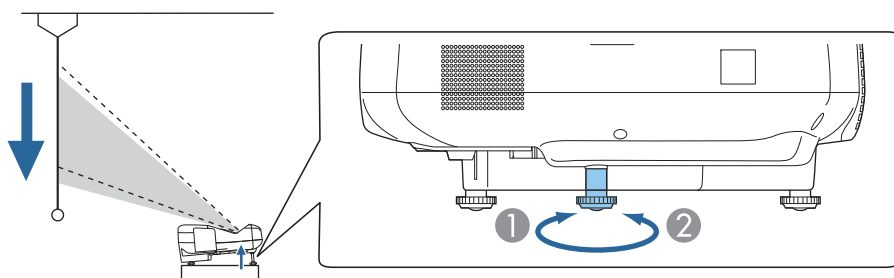
Увеличаване на височината на образа



- 1 Можете да увеличите височината на образа, като удължите задните крачета.

- 2 Приберете задното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

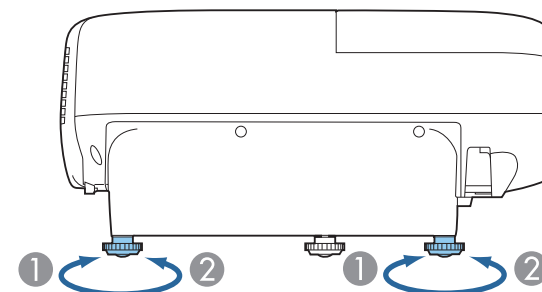
Намаляване на височината на образа



- 1 Можете да увеличите височината на образа, като удължите предното краче.
- 2 Приберете предното краче, за да върнете оригиналната височина на изображението.

Регулиране на хоризонталната позиция на образа (само за модели с крачета)

Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

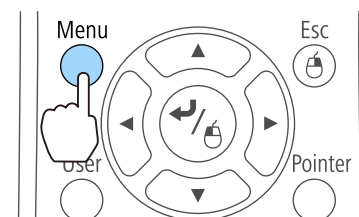
Коригиране на фокуса

Покажете тестов шаблон, след това регулирайте фокуса.

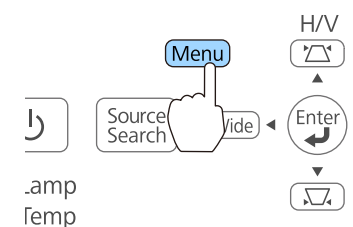
- 1 Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

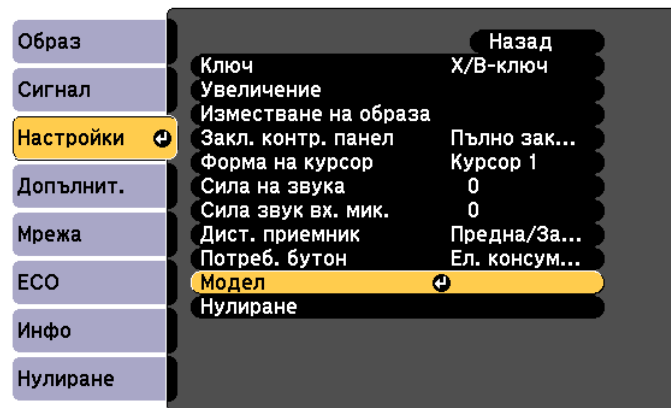
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел

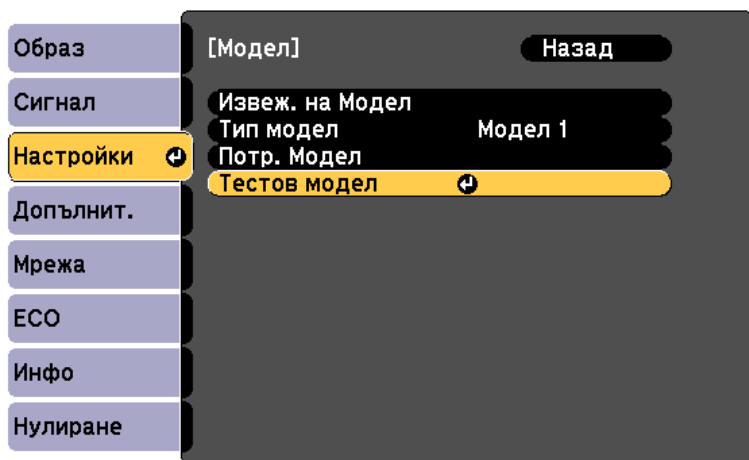


2 Изберете **Модел** от **Настройки**.

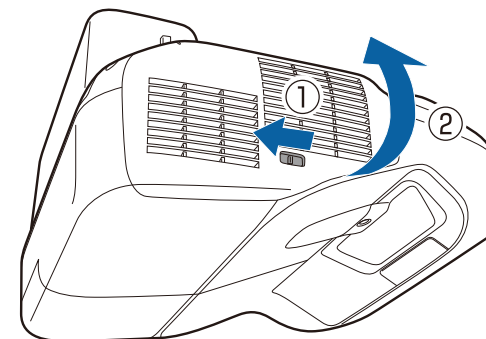



3 Изберете **Тестов модел** и след това натиснете бутона [Enter].

Когато проектирате изображения на екран 4:3, задайте **Тип модел** да е **Модел 5**, изберете **Извеж. на Модел**, след това натиснете [Enter].

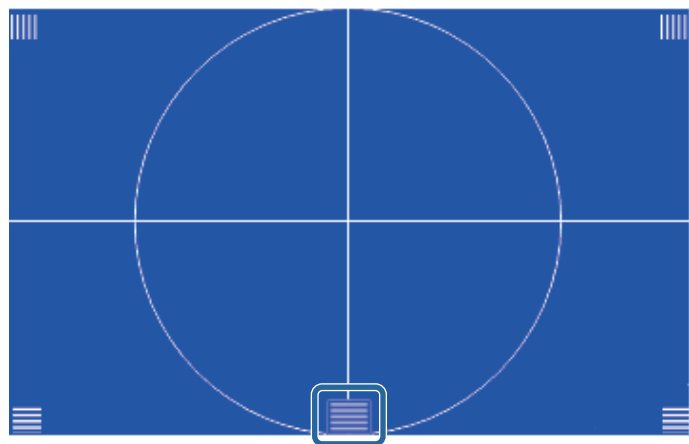
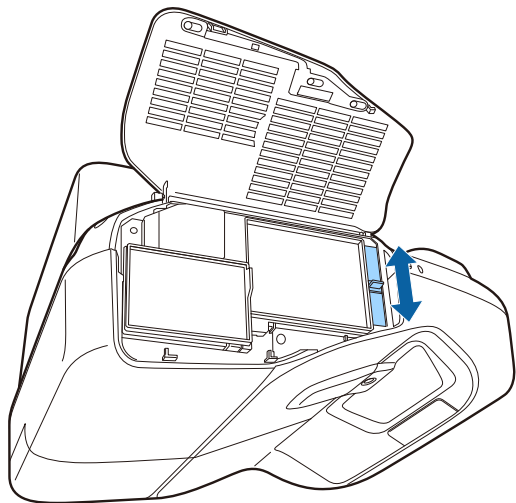



4 Отворете капака на въздушния филтър.



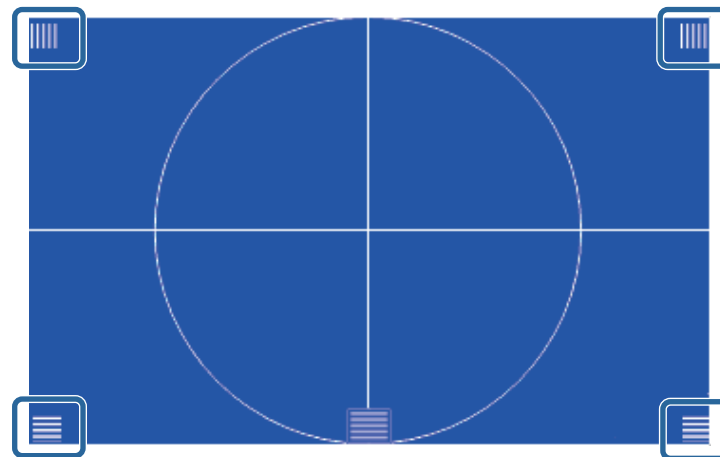
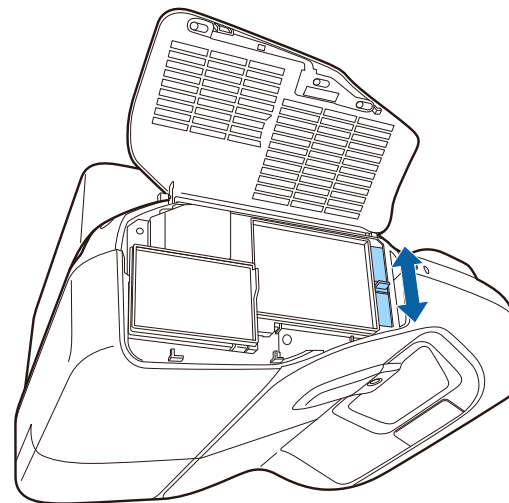
- 5** Фокусирайте долу в средата () на прожектираното изображение.

Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса.



- 6** Проверете дали фокусът съвпада с ъглите () на прожектираното изображение.

Ако някои области не са на фокус, използвайте лостчето за фокусиране, докато ъглите не са с еднакъв фокус.



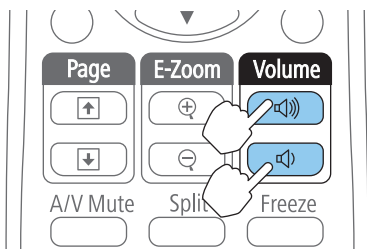
- 7** За да премахнете Тестов модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел.

Регулиране на силата на звука

Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.
 - [🔊] Намалява силата на звука.
 - [🔊🔊] Увеличава силата на звука.

Дистанционно управление



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
 - 🖱️ **Настройки - Сила на звука** [стр.188](#)



Внимание

Не започвайте, когато силата на звука е прекалено висока. Внезапното увеличаване на звука може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Настройка на изображението

Регулиране на Нюанс, Наситеност и Яркост

Можете да регулирате Нюанс, Наситеност и Яркост за всеки от следните цветови компоненти: R (червено), G (зелено), B (синьо), C (циан), M (магента) и Y (жълто).

Този елемент може да бъде регулиран само когато **Цветови режим** е **Персонализиран**.

🖱️ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" [стр.71](#)

Направете настройки от конфигурационното меню.

🖱️ **Образ - Разширени - RGBCMY** [стр.184](#)



Нюанс	Настройва нюанса на изображението като цяло, синкав - зеленикав - червеникав.
Наситеност	Настройва цялостната наситеност на изображението.
Яркост	Настройва цялостната яркост на цветовете на изображението.

Гама настройка

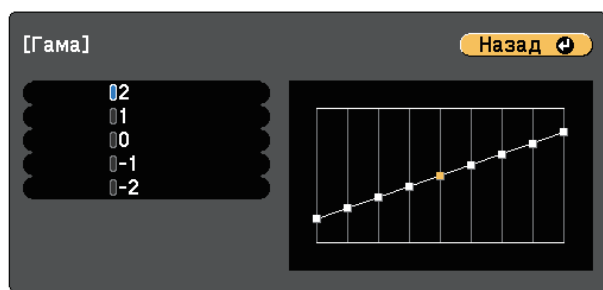
Можете да регулирате разликите в оцветяването на прожектираното изображение, възникнали в зависимост от свързаното устройство.

Този елемент може да бъде регулиран само когато **Цветови режим** е **DICOM SIM** или **Персонализиран**.

☛ "Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)" [стр.71](#)

Направете настройки от конфигурационното меню.

☛ **Образ - Разширени - Гама** [стр.184](#)



При избрана по-голяма стойност тъмните зони на образа са по-светли, но наситеността на светлите зони може да е по-слаба. При избрана по-малка стойност можете да намалите общата яркост на образа, за да увеличите остротата.

Изберете стойност за нагласяне според размера на проектиране.

- Ако размерът на проектирания образ е 80 инча или по-малък, изберете по-малка стойност.
- Ако размерът на проектирания образ е 80 инча или повече, изберете по-голяма стойност.



Медицинските изображения може да не бъдат възпроизведени правилно в зависимост от направените от Вас настройки и техническите характеристики на екрана.

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Изображенията са по-живи и по-контрастни.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB .
Бял екран	Идеално за изнасяне на презентации на бяла дъска.
DICOM SIM*1	Идеално за проектиране на рентгенови снимки и други медицински изображения. Това дава изображения с ясни сенки. Проекторът не е медицинско устройство и не може да се използва за медицинска диагностика.

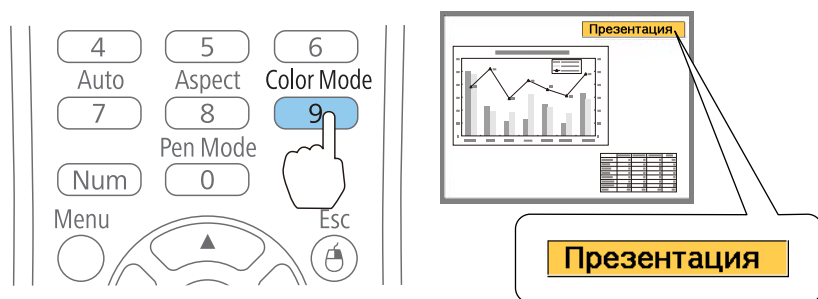
Режим	Приложение
Персонализиран	Настройва RGBCMY. ☞ "Настройка на изображението" стр.70

*1 Този избор е възможен само когато входният сигнал е RGB или източникът е USB Display, USB1, USB2 или LAN.

*2 Този избор е възможен само когато входният сигнал е Видео компонент или когато входният източник е Видео.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

☞ Образ - Цветови режим [стр.184](#)

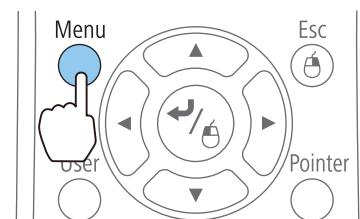
Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

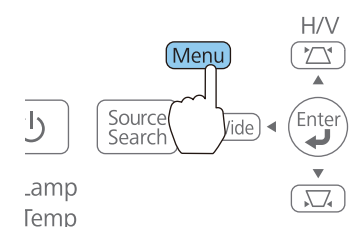
1 Натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

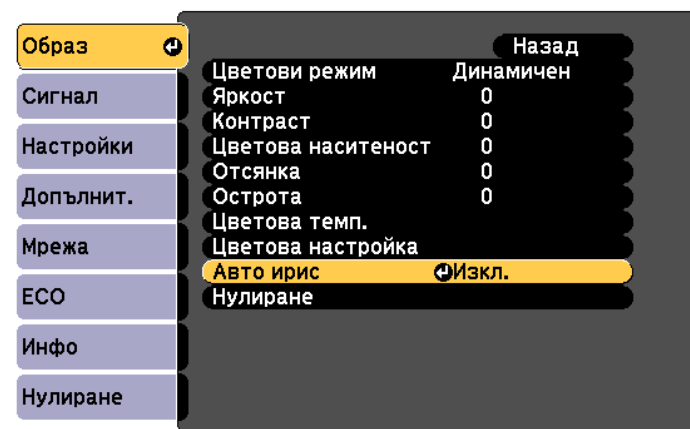
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



3 Изберете **Висока скорост**.

За да намалите шума изберете **Нормална**.

Настройката се запазва за всеки Цветови режим.

4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Авто ирис може да бъде зададен, само когато **Цветови режим** е с настройка **Динамичен**, **Театър** или **Персонализиран**.

Промяна на съотношението на прожектираното изображение

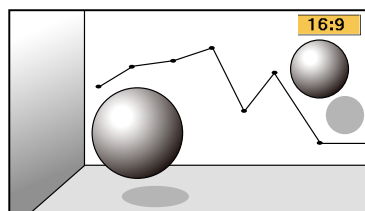
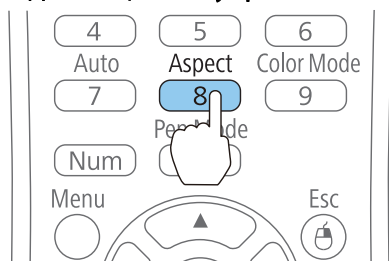
Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

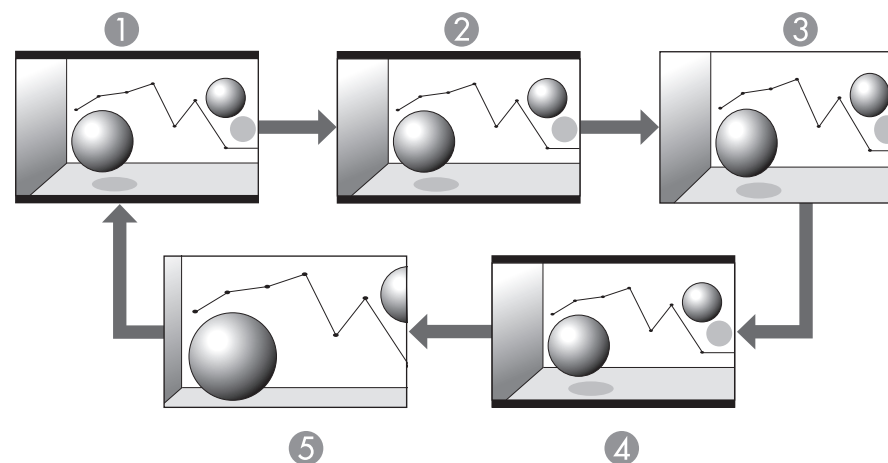
☛ Сигнал - Аспект [стр.186](#)

Промяна на режим Аспект

Прожектирането на изображения от видео оборудване или от HDMI/MHL порт

При всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление, режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

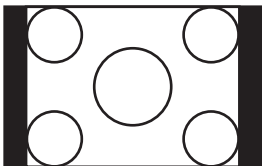
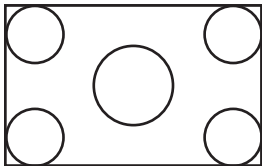
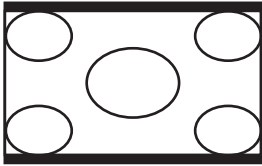
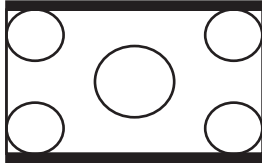
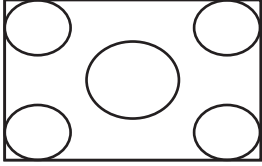
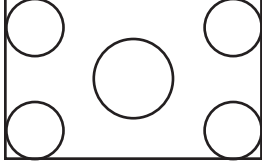
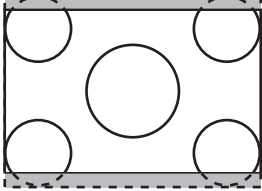
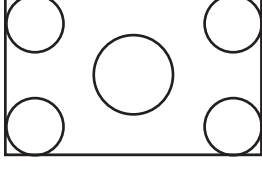
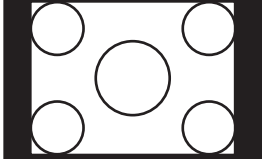
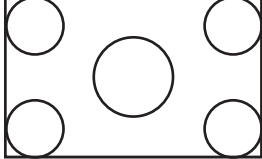
Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



- ① Нормален или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съ- отношение на картина- та	Входен сигнал	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.186](#)



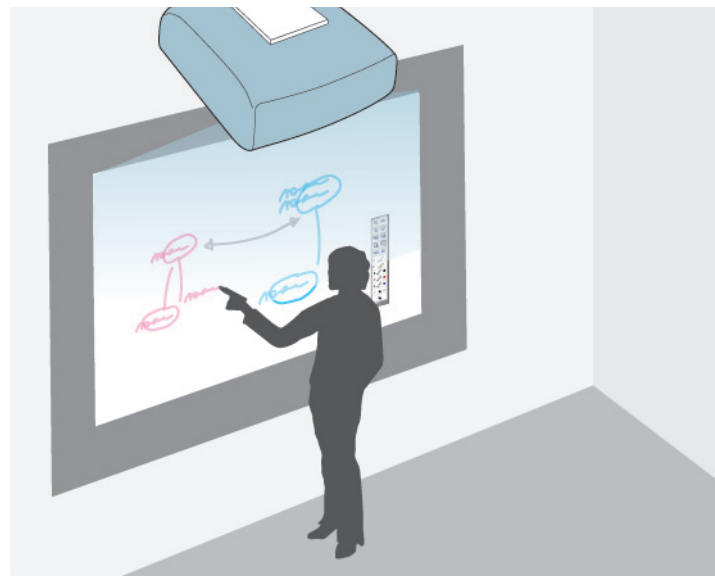
Използване на интерактивни функции

Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

Можете да извършвате различни дейности с помощта на интерактивните функции:

- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера или пръст (EB-1430Wi), за да пишете върху прожектираната "бяла дъска".

☛ "Рисуване на екран на бяла дъска (Режим Бяла дъска)" [стр.90](#)



Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска. Това е удобно по време на срещи като заместител на бяла дъска.

Можете да спделите начертаното съдържание, което създавате с другите проектори или таблети. Запишете го като PDF или PNG файл и го изпратете като и-мейл.

☛ "Споделяне на начертано съдържание с други устройства" [стр.102](#)

☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" [стр.98](#)

☛ "Изпращане на и-мейли в Режим Бяла дъска" [стр.101](#)

☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" [стр.100](#)

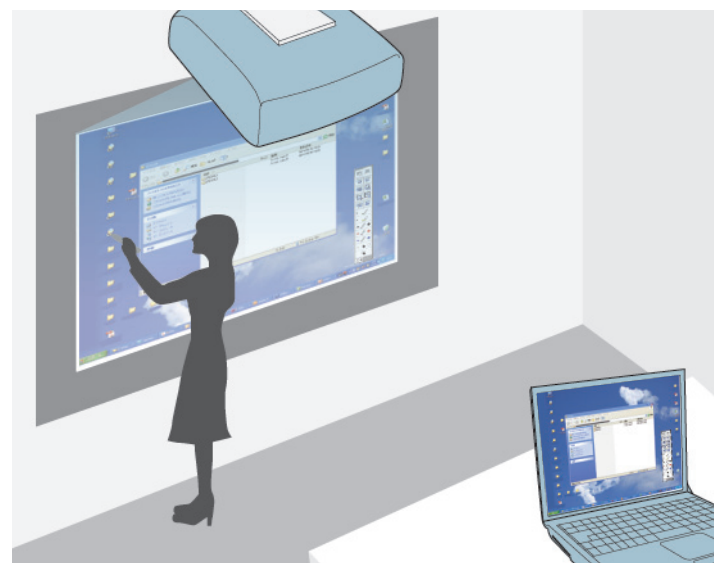
- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера или пръста си за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или друг източник.
☛ "Рисуване върху прожектирано изображение (Режим Анотация)" [стр.112](#)



Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации.

- ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" [стр.117](#)
- ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" [стр.117](#)

- В Комп-р интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера или пръст по същия начин, както бихте използвали компютърна мишка. Това Ви дава възможности за навигация, избиране и превъртане на прожектираното от Вашия компютър съдържание.
☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" [стр.118](#)



Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* включено в софтуера.

В този раздел са дадени указания за безопасност при настройка и използване на интерактивни пера или извършване на сензорни операции с пръст. Прочетете внимателно, преди да използвате интерактивните функции.

Инструкции за безопасност за интерактивни функции

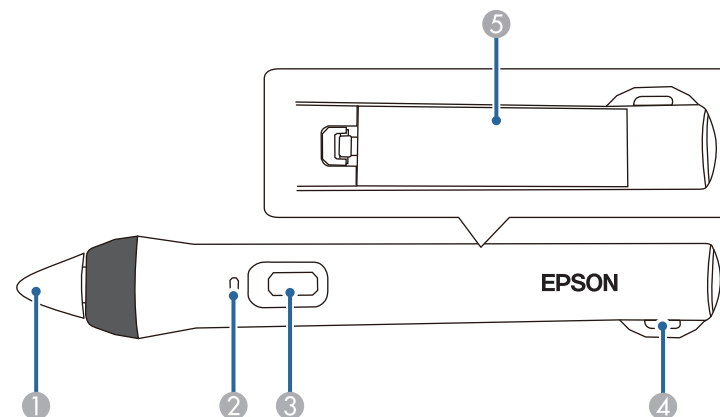
Интерактивната функция действа чрез инфрачервена комуникация. Имайте предвид следните важни точки, когато използвате тази функция.

- Уверете се, че Приемник с Easy Interactive Function или екранът за прожектиране не са изложени на силна светлина или преки слънчеви лъчи.
- Ако има прах върху приемника с Easy Interactive Function, това може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функциите. Почистете приемника, ако е замърсен.
☛ "Почистване" [стр.245](#)
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на приемник с Easy Interactive Function.
- Когато използвате интерактивните функции, не използвайте инфрачервено дистанционно управление или микрофон в същото помещение. Възможна е неизправност на интерактивното перо.
- Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо.
- Не използвайте устройства, които генерират мощен звук, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е да не можете да използвате интерактивните функции.

Използване на интерактивни пера

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



- 1 Връх на перото
- 2 Индикатор на батерията
- 3 Бутон
- 4 Приспособление за закрепване каишка или шнур
- 5 Капак на батерията

За да включите перото, натиснете върха му или бутона отстрани.

Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

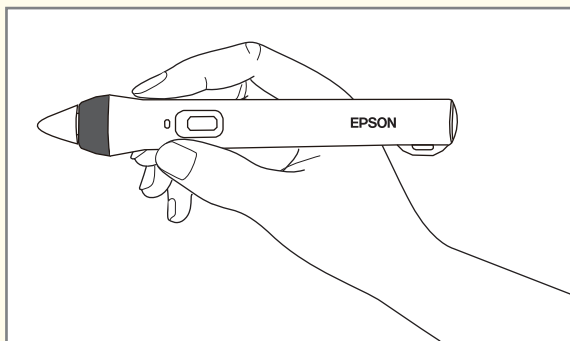
☛ "Интерактивно перо" [стр.23](#)

Внимавайте

- Не пипайте перата с мокри ръце и на места, където може да се намократ. Интерактивните пера не са водоустойчиви. В противен случай може да се предизвика токов удар.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

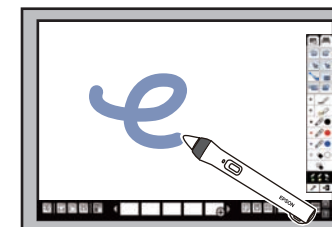
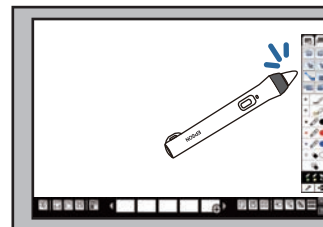


- Перата се изключват автоматично след 20 минути липса на активност. За да включите отново перото, натиснете върха му или бутона отстрани.
- За най-добра производителност, дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.



Можете да направите следното с помощта на перото:

- Пишете или чертайте върху повърхността за прожектиране в режим Бяла дъска или режим Анотация.



- За избор на прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за прожектиране с върха на перото.
 - За да чертаете върху прожектирания екран, натиснете прожектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
 - За да преместите прожектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
 - За превключване на перото от инструмент за чертане в гума натиснете бутона отстрани.
- Използвайте перото като мишка в Комп-р интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване с десния бутон натиснете бутона отстрани.
- За щракване и плъзгане, натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит. - Easy Interactive Function - Задържане над стр.192**
- За да може продължителното натискане на перото да действа като щракване с десния бутон на мишката, изберете следните настройки в **Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** на проектора.
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **2 потр./мишка** или **1 потр./мишка** (EB-1420Wi).
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **Режим 1** или **Режим 3** (EB-1430Wi).
 - Задайте настройка **Разр. десен бутон** Вкл.

Калибриране на перото

Калибрирането координира позиционирането на перото с положението на курсора. Трябва да се калибрира само при първото включване на проектора.

Можете да използвате **Автом. калибриране** за калибриране на системата, но **Ръчно калибриране** се използва за по-фина настройка или когато **Автом. калибриране** е неуспешно.



- Отдалечете перото, което не използвате, от екрана на проектора, докато калибрирате системата.
- Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позицията след следните действия:
 - Извършена корекция на Ключ
 - Регулиране размера на изображението
 - Използване на функция Изместване на образа
 - Промяна на положението на проектора
- Резултатите от калибрирането се запазват до ново калибриране.

Автоматично калибриране

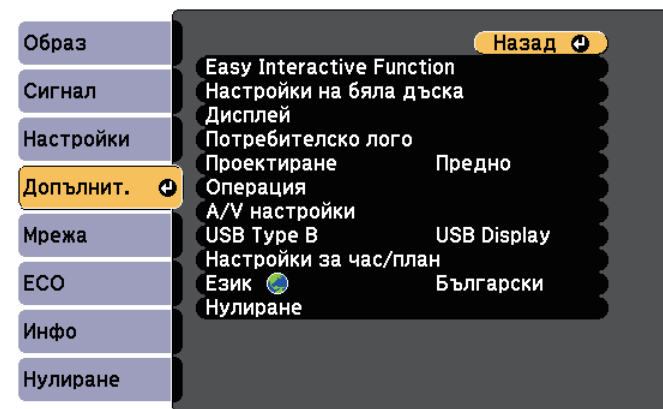
Трябва да калибрирате при първото използване на проектора. Няма нужда от пера или компютър по време на **Автом. калибриране**.



Можете също така да стартирате **Автом. калибриране** като натиснете бутона **Menu** или бутона **User** на дистанционното управление.

1

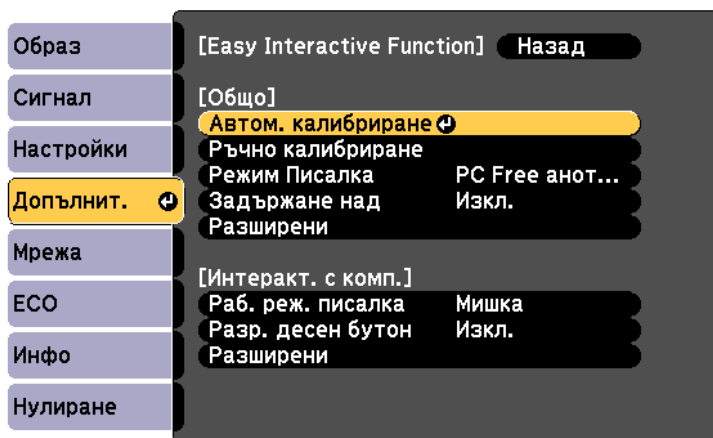
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].


2

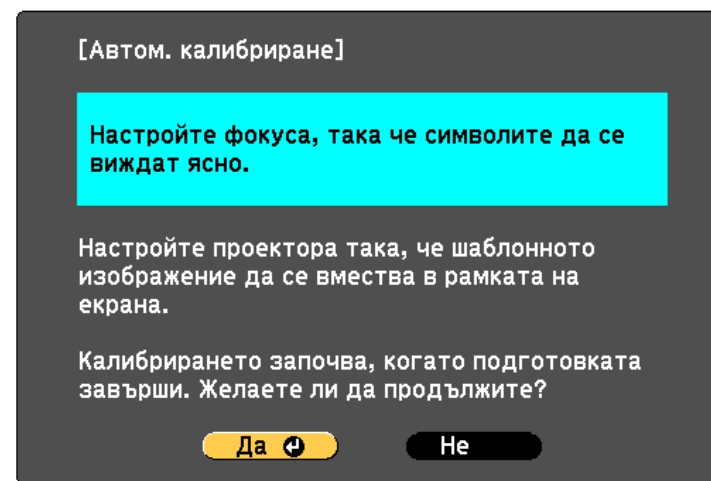
Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



3 Изберете **Автом. калибриране** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



4 Регулирайте фокуса, ако е необходимо - отворете капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

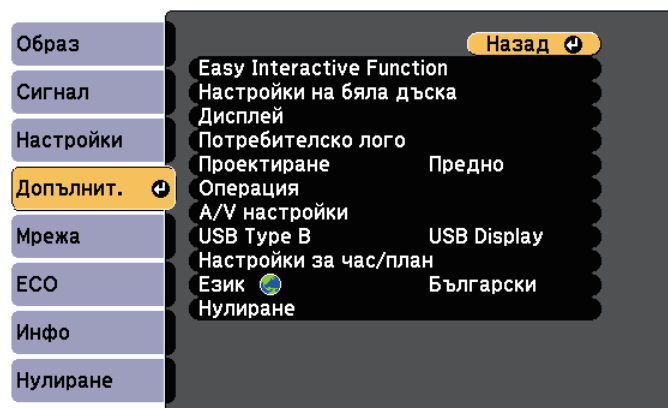
5 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].
Появява се шаблон, след това изчезва и системата е калибрирана. Ако има съобщение за неуспешно калибриране, трябва да калибрирате ръчно.

Положението на показалеца и позицията на перото трябва да съвпадат след калибрирането. Ако не съвпадат, трябва да калибрирате ръчно.

Ръчно калибриране

Ако положението на показалеца и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.

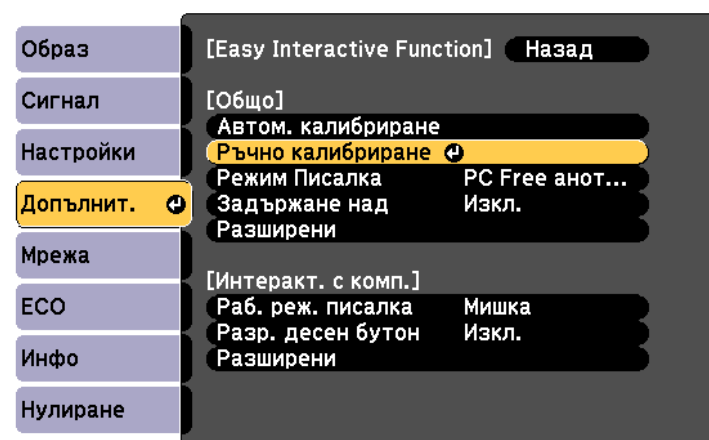
1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



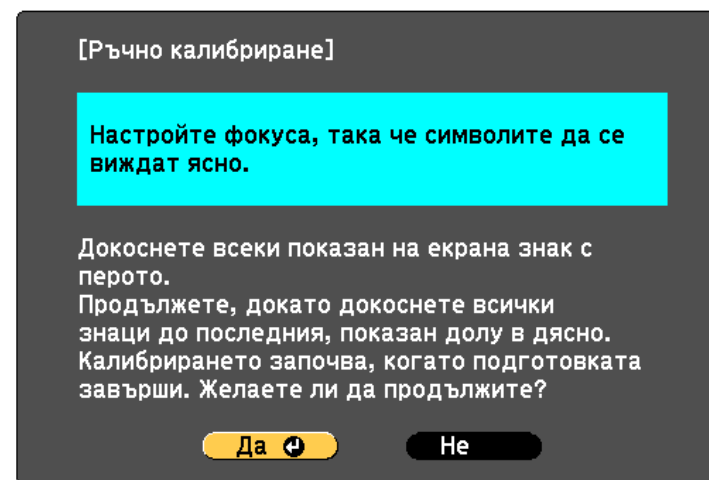
- 2** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3** Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.



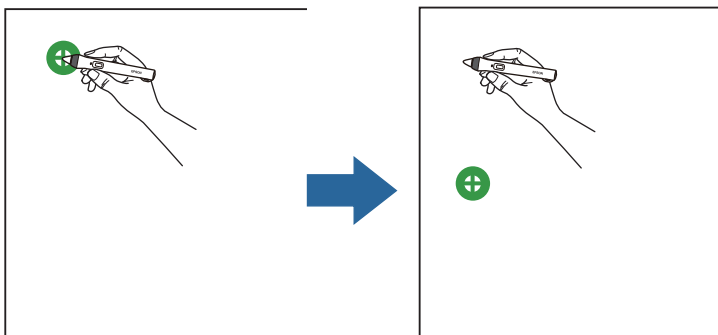
- 4** Регулирайте фокуса, ако е необходимо - отворете капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

5 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

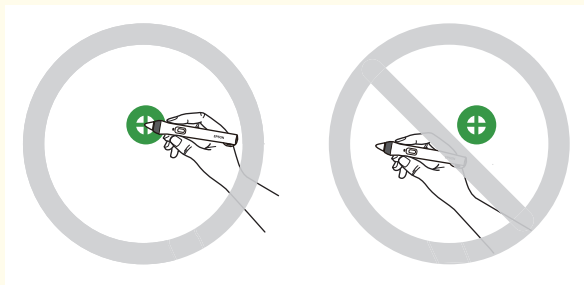
В горния ляв ъгъл на прожектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.

6 Докоснете центъра на кръга с върха на перото.

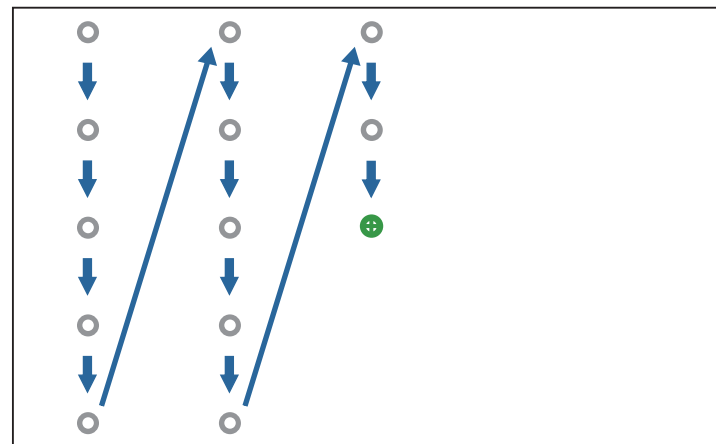
Кръгът изчезва и ще видите друг кръг под първия.



За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



7 Докоснете центъра на следващия кръг, след това повторете. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



- Уверете се, че сигналът между перото и интерактивният приемател не е блокиран.
- Ако направите грешка, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да се върнете на предишния кръг.
- За да отмените процеса на калибриране, натиснете и задръжте бутона [Esc] за 2 секунди.

8 Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Използване на интерактивни сензорни операции с пръст (EB-1430Wi)

Можете да използвате пръста си, за да взаимодействате с прожектирания екран, точно както бихте използвали интерактивно перо (EB-1430Wi). Можете да използвате или перо, или пръста си, или пръста и перото едновременно.

Проекторът разпознава до шест сензорни точки в Комп-р интерактивен режим. При извършване на сензорни операции с пръст можете да използвате два пръста в режими Анотация и Бяла дъска.

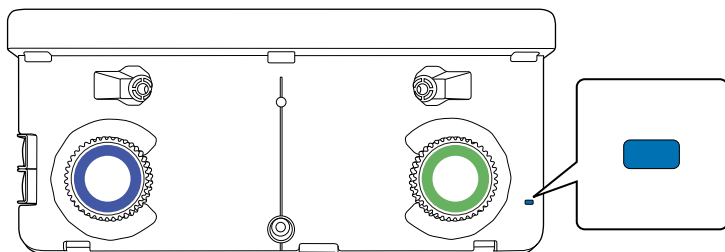
Направете следното преди да използвате пръст за сензорни операции:

- Инсталирайте сензорното устройство
- Калибрирайте ръчно системата за перото
- Извършете настройка на ъгъла за сензорното устройство
- Калибрирайте системата за сензорни операции

Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.

Ръководство за инсталиране

Сензорното устройство се включва и е готово за сензорни операции с пръст, когато включите проектора и индикаторът свети синьо.



- Проверете следното, ако сензорното устройство не се включи.
 - Настройката **Захранване** в меню **Настр. сенз. устр.** е **Вкл.**
 - ☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Настр. сенз. устр. - Захранване** [стр.189](#)
 - Сензорното устройство е свързано към TCH порта на проектора чрез кабел за свързване на сензорни устройства.
- Възможни са несъответствия в позиционирането, в зависимост от ъгъла или посоката на пръста.
- Сензорните операции с пръст може да не работят нормално, ако имате дълги или изкуствени нокти или ако пръстите са с лепенки.
- Сензорните операции може да не бъдат разпознати правилно, ако пръстите Ви или перата са разположени прекалено близо или са кръстосани.
- Ако дрехите Ви или друга част на тялото се приближат или докоснат екрана, сензорните операции може да не функционират както трябва.
- Ако докоснете екрана със свободната си ръка по време на сензорни операции, възможно е те да не бъдат изпълнени правилно.

Можете да извършите следните сензорни операции с пръст:

- Използвайте пръста си като мишка в Комп-р интерактивен режим.

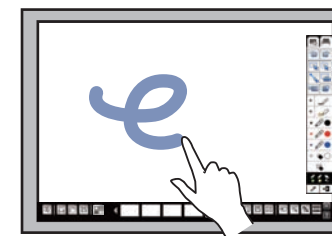
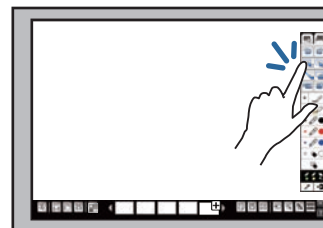


- За щракване с левия бутон натиснете дъската с пръст.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с пръст.
- За щракване и плъзгане натиснете и плъзнете елемент с пръста си.



- Ако устройството поддържа тези функции, можете да направите следното:
 - За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и раздалечете пръстите си (за намаляване) или един към друг (за увеличаване).
 - За завъртане на изображението, докоснете изображението с два пръста и завъртете ръката си.
 - За да превъртите страница нагоре или надолу или за да се преместите назад или напред в прозорец на браузър, използвайте жестове като движения с перото.
- Можете да използвате едновременно само един инструмент с един пръст.
- Ако използвате режим бяла дъска при прожектиране на разделен екран, не можете да направите следните действия:
 - Да чертаете и пишете с пръсти.
 - Да уголемите или намалите изображението.

- Пишете или чертайте върху повърхността на проектора в режим Анотация и Бяла дъска.



- За да изберете прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността на екрана с пръст.
- За да чертаете върху прожектираното изображение за първи път след включване на проектора, изберете перо в лентата с инструменти и натиснете прожекционната повърхност с пръста си. Ако не направите това, пръстът Ви ще функционира като гума първия път, когато използвате сензорни операции.
- За увеличаване или намаляване докоснете елемент с два пръста и раздалечете пръстите си (за намаляване) или един към друг (за увеличаване).

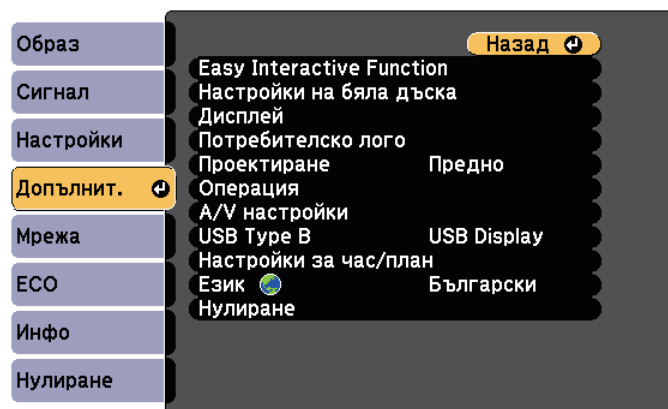
Калибриране за сензорни операции с пръст

Калибрирането координира позицията на пръста Ви с положението на показалеца (EB-1430Wi). Ако положението на показалеца и позицията на пръста Ви не съвпадат, трябва да калибрирате отново.

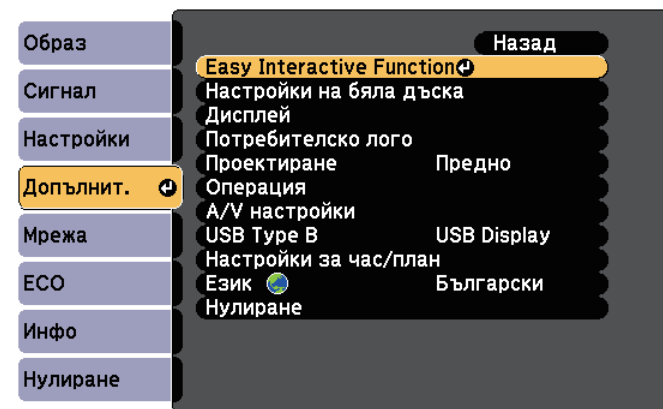


- Позицията на пръста обикновено се регулира, когато е инсталиран сензорен инструмент. Вижте *Ръководство за инсталиране* за повече информация.
☛ *Ръководство за инсталиране*
- Уверете се, че системата е калибрирана за перото като използвате **Автом. калибриране** или **Ръчно калибриране** преди калибриране за сензорни операции с пръст.
☛ "Калибриране на перото" [стр.80](#)
- Калибрирайте за сензорни операции с пръст отново, ако забележите несъответствие в позициите след някои от следните действия:
 - Калибриране на системата за използване на перото (автоматично или ръчно)
 - Настройка на ъгъла за сензорното устройство
 - Извършване на корекция Ключ
 - Регулиране размера на изображението
 - Използване на функцията Изместване на образа
 - Промяна на положението на проектора

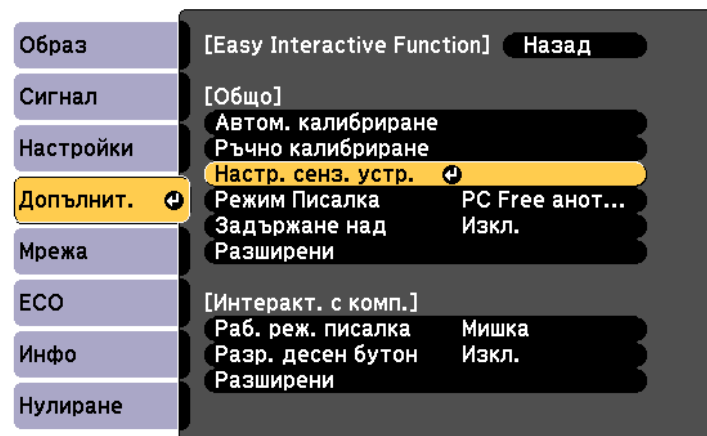
- Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



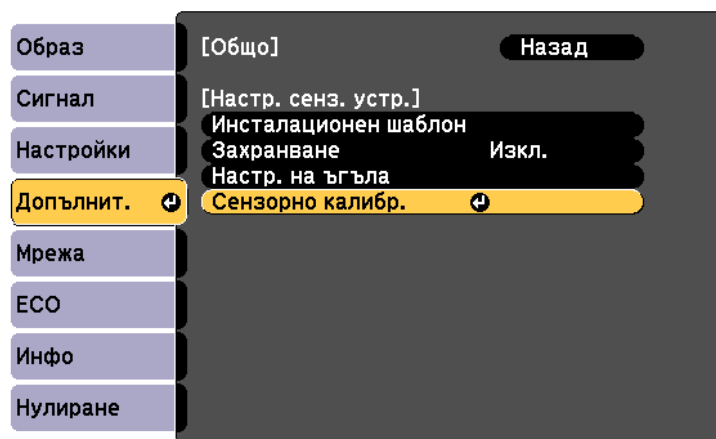
- Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



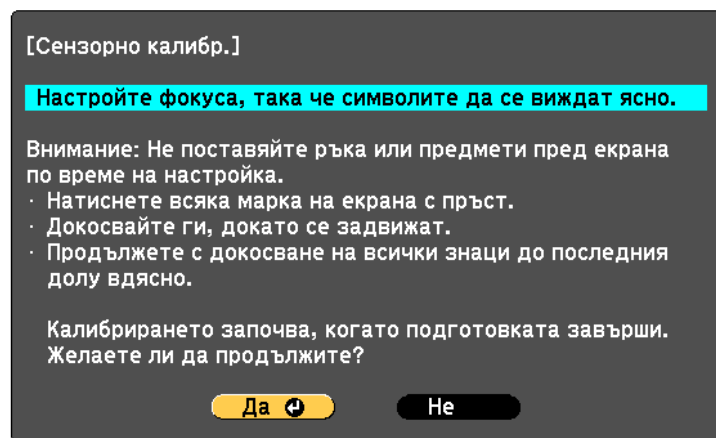
- Изберете **Настр. сенз. устр.** и натиснете [Enter].



- Изберете **Сензорно калибр.** и натиснете [Enter].

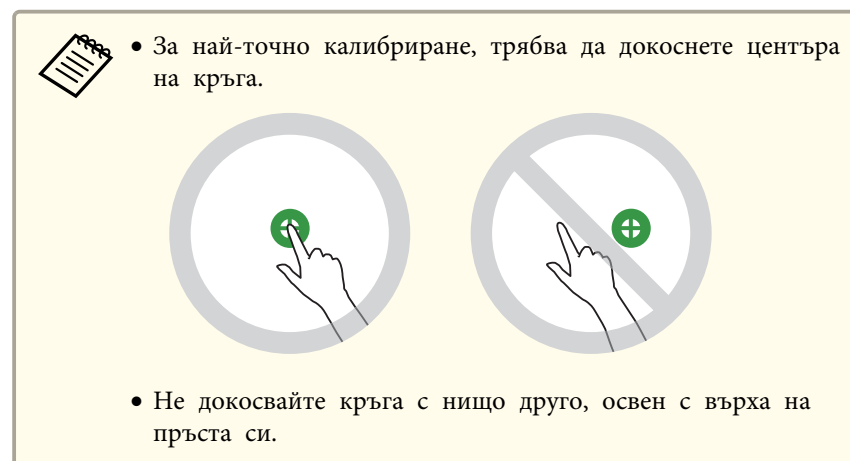
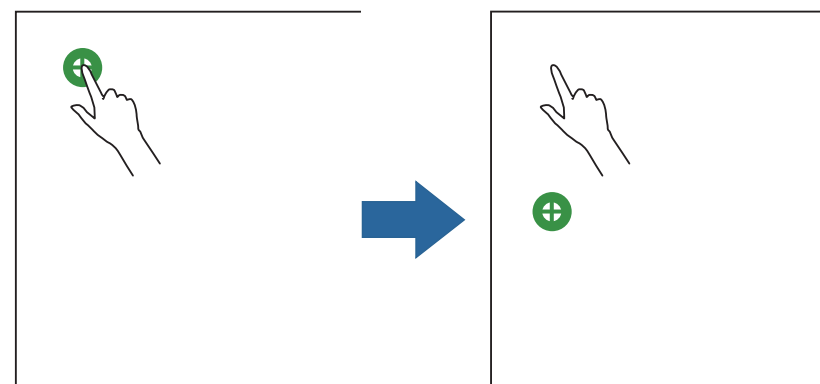


Появява се следният екран.

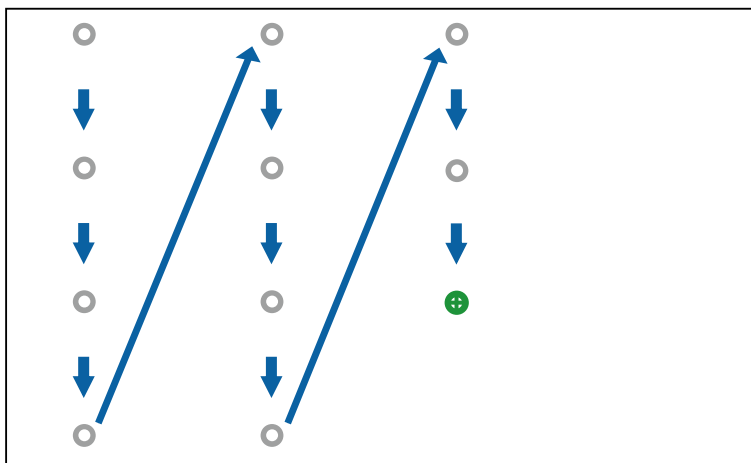


- 5 Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като отворите капака на въздушния филтър отстрани на проектора и плъзнете лостчето за фокусиране.

- 6 Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].
В горния ляв ъгъл на прожектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.
- 7 Докоснете и задръжте центъра на кръга с пръст.
Когато кръгът изчезне и се появи друг кръг, вдигнете пръста си.



- 8** Докоснете центъра на следващия кръг с пръст и повторяйте. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



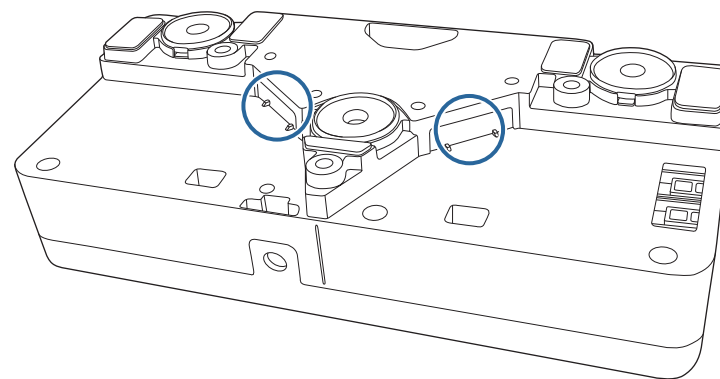
- Уверете се, че не блокирате сигнала между пръста и интерактивния приемател.
- Ако докоснете грешна позиция, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.
- За отмяна на сензорното калибриране, задръжте натиснат бутона [Esc] за две секунди.

- 9** Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Инструкции за безопасност за интерактивни сензорни операции

Сензорните операции, активирани с пръст, се разрешават при инсталиране на сензорно устройство с вграден мощен лазер (EB-1430Wi).

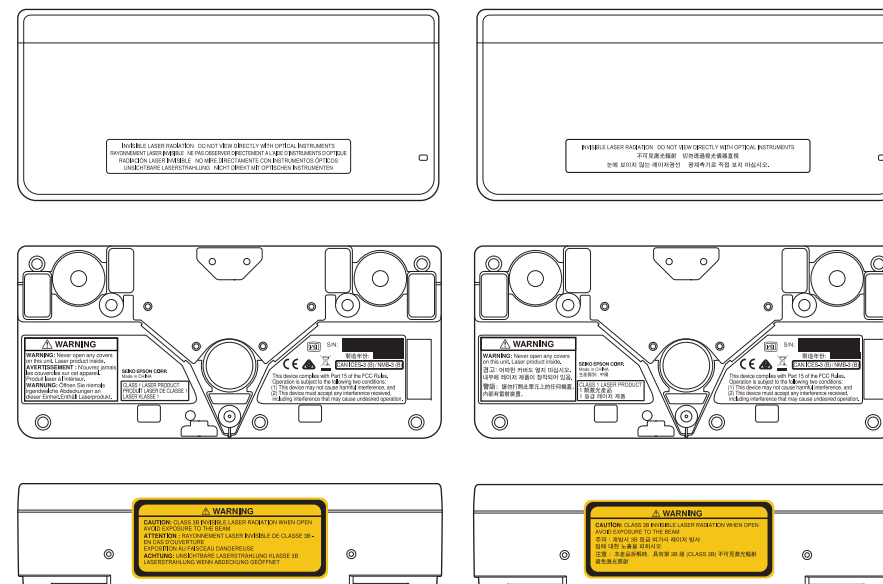
Лазерът излъчва от лазерни отвори в задната страна на сензорното устройство:



Имайте предвид следните важни моменти, когато използвате сензорни операции.

Предупреждение

- Забранено е деца да ползват сензорни операции с пръсти без наблюдение от възрастен.
- Корпусът на проектора или сензорното устройство никога да не се отварят. Не се опитвайте да демонтирате или модифицирате проектора или сензорното устройство. Електрическото напрежение в проектора може да причини нараняване.
- Не гледайте в лещата на проектора или в зоната с излъчване на лазерни лъчи на сензорното устройство, когато те са включени. Лазерът може да повреди зрението Ви. Необходимо е повишено внимание, ако деца използват сензорни операции с пръсти.
- Не допускайте лазерните лъчи от сензорното устройство да преминават през или да се отразяват от оптичен обект, като лупа или огледало. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и нараняване.
- Изключете проектора от контакта и възложете всички ремонтни дейности на квалифициран персонал при проблеми с проектора и сензорното устройство. Продължителното използване на сензорното устройство може да причини пожар или злополука, а също и да увреди зрението Ви.
- Не гледайте в лазерния лъч с оптични устройства (като очила, лупа или микроскоп) на разстояние 70 mm от лазерните отвори на сензорното устройство. Това може да повреди зрението Ви.



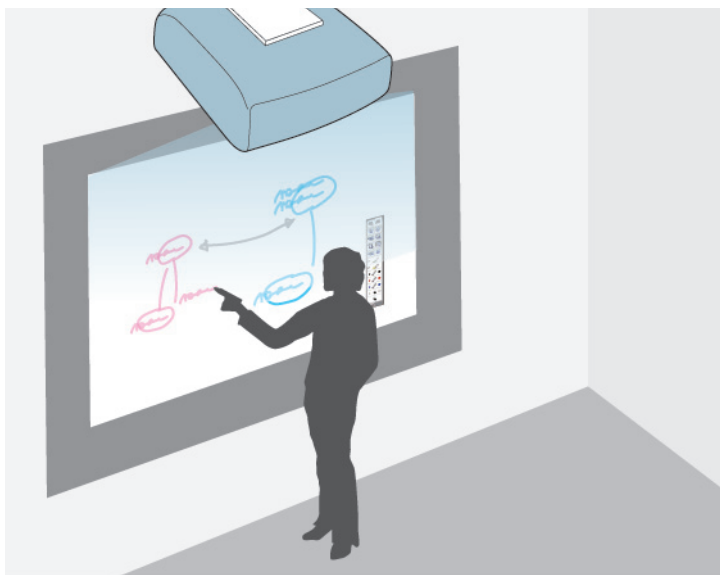
Етикетите показват следното:

- ЛАЗЕРЕН ПРОДУКТ ОТ КЛАС 1
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Никога не отваряйте корпуса на това устройство. В него има лазерен продукт.
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:
 - ВНИМАНИЕ: НЕВИДИМО ЛАЗЕРНО ЛЪЧЕНИЕ ОТ КЛАС 3В ПРИ ОТВАРЯНЕ
 - ИЗБЯГВАЙТЕ ИЗЛАГАНЕ НА ЛЪЧА

Предупредителни етикети за лазер

Сензорното устройство е лазерен продукт от клас 1, който отговаря на IEC/EN60825-1:2007.

Етикетите за лазерен продукт от клас 1 и предупрежденията са поставени на следните места върху сензорното устройство.



Можете да използвате проектора без бяла дъска, като използвате Режим Бяла дъска за прожектиране на изображение върху обикновена повърхност. След това ще можете да използвате интерактивните пера и пръста си (EB-1430Wi) и да чертаете букви и форми върху изображението, все едно използвате бял екран. Тази функция е полезна за места, където няма бяла дъска.



В Режим Бяла дъска можете да използвате и двете пера, или двете пера и пръста си (EB-1430Wi), едновременно.

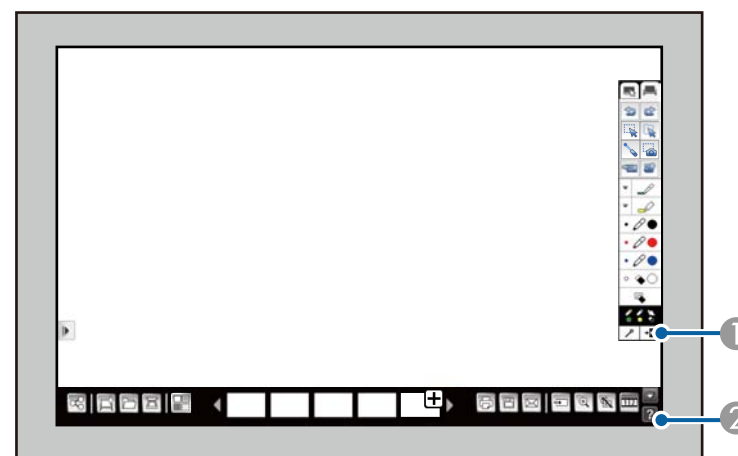
Стартиране на Режим Бяла дъска

Можете да рисувате върху екрана на бялата дъска с помощта на лентата с инструменти на Режим Бяла дъска, както и на лентата с инструменти в долната част.

1 Натиснете върха на перото или бутона от страни на перото, за да включите интерактивното перо.

2 Натиснете бутон [Whiteboard] на Control Pad или на дистанционното управление.

Лентата с инструменти и долната лента с инструменти се показват на проектирания екран.



① Лента с инструменти на Режим Бяла дъска

② Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска

Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран, като използвате перо или пръст (EB-1430Wi).



Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и форми.

Долната лента осигурява допълнителни инструменти, например средства за сканиране на документи и запаметяване на екрана.

☛ "Лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.91](#)

☛ "Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.95](#)



- Можете да стартирате Режим Бяла дъска с един от следните начини.
 - Щракнете върху  в лентата с инструменти (само при Режим Анотация).
 - Щракнете върху  в долната лента с инструменти.
 - Изберете **Бял екран** като настройка на Отдалечена уеб функция източник.
 - ☛ "Показване на екран Web Remote" [стр.161](#)
- Всички рисунки, направени в **Режим Бяла дъска**, ще бъдат запазени, ако превключите на **Режим Анотация** или други източници на образ.
- Ако натиснете бутона [Whiteboard] на дистанционното управление, докато използвате **Режим Бяла дъска**, източник на образа става последният използван източник преди стартиране на **Режим Бяла дъска**.

Инструкции за безопасност относно Режим Бяла дъска

Имайте предвид следните важни точки, когато използвате тази функция.

- Ако захранването е прекъснато внезапно докато чертаете, както при спиране на електричеството или случайно изключване на захранващия кабел, функцията за архивиране автоматично записва чертежите във вградената памет. Данните, записани във вградената памет, обаче, автоматично се изтриват след като отmine определен предварително посочен период след изключване. За възстановяване на данните трябва да включите захранването отново преди посоченият период да е изтекъл.
- За време на архивиране можете да изберете **10 минути, 3 часа** или **Никога** от Настройка на бяла дъска. Настройката по подразбиране е **3 часа**. Задайте време за архивиране, ако е необходимо.

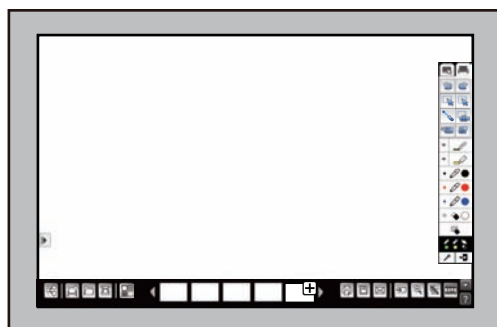
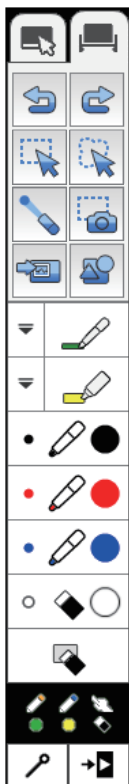
- На екрана Настройки на бяла дъска можете да зададете настройки, за да се предотврати изтичане на данни. Конфигурирайте настройки, ако е необходимо.




☛ **Допълнит. - Настройки на бяла дъска** [стр.194](#)







- Уверете се, че записаните във вградената памет данни не са случайно разкрити (съхранените данни са шифровани). Ако за време на архивиране е зададено **Никога**, рискът данни да бъдат оповестени се увеличава. Когато проекторът е споделен, даден под наем, доставен на трета страна или изхвърлен, уверете се, че във вградената памет няма записани важни данни като лична или поверителна информация, а ако има такава, трябва да я изтриете.
- Потребителите отговарят за управление на тези данни. Epson не носи отговорност за преки или косвени щети в резултат на загуба, повреда или оповестяване на потребителски данни или данни за трети страни при използване на този проектор. Уверете се, че разбирате тези точки преди употреба.

Лента с инструменти на Режим Бяла дъска


Лентата с инструменти на Режим Бяла дъска Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. На следната илюстрация е показана лентата с инструменти на Режим Бяла дъска.





	Показва или скрива лентата с инструменти. Разделът може да се мести нагоре или надолу.
	Превключва на Режим Анотация или на компютърен интерактивен режим.
	Превключва на Режим Бяла дъска при използване на Режим Анотация или компютърен интерактивен режим.

	Отменя предишната операция. Можете да отмените до 15 операции на страница.
	Отказва операция по отмяна и възстановява предишното състояние.
	<ul style="list-style-type: none"> • Избира обекти и изображения в областта, посочена в диапазона на избора. Можете да плъзнете диапазона за избор до произволно място. • Щракнете върху област, в която няма обекти или изображения, за да отмените текущия избор. • Щракнете върху  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите следните действия: <ul style="list-style-type: none"> • Изрежи • Копирай • Групирай/Разгруппирай (достъпно само при избор на множество обекти и изображения). • Автоматично изрязване: изтрива черната рамка около изображението (достъпно при избор на едно изображение) • Изтриване За поставяне на изрязан или копиран обект или образ, щракнете върху екрана, щракнете върху  и изберете Постави. Изрязаният или копиран обект или образ е поставен в центъра на екрана. • Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа. • Плъзнете едната страна на областта, за да изрежете избрания образ (достъпно само при избор на едно изображение). • Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.




- Избира всички обекти или образи в областта с интерактивното перо. Натиснете екрана за прожектиране с перото и изберете необходимото.
- Щракнете върху област, в която няма обекти или изображения, за да отмените текущия избор.
- Щракнете върху  в долния десен ъгъл на избрания обект или изображение, за да извършите следните действия:
 - Изрежи
 - Копирай
 - Групирай/Разгруппирай (достъпно само при избор на множество обекти и изображения).
 - Автоматично изрязване: изтрива черната рамка около изображението (достъпно при избор на едно изображение)
 - Изтриване

За поставяне на изрязан или копиран обект или образ, щракнете върху екрана, щракнете върху  и изберете **Постави**. Изрязаният или копиран обект или образ е поставен в центъра на екрана.
- Плъзнете ръба на областта, за да увеличите или намалите обекта или образа.
- Плъзнете едната страна на областта, за да изрежете избрания образ (достъпно само при избор на едно изображение).
- Плъзнете  в горната част на областта, за да завъртите избрания обект или образ.



Превръща перото в показалка, за да можете да местите иконата на показалката върху прожектираното изображение. За да управлявате иконата на показалката, плъзнете с перото. Когато споделяте екрани между множество проектори или таблети, показалката ще бъде показана на всички устройства. Не можете да извършвате отделни действия с показалката на няколко устройства едновременно.


 "Споделяне на начертано съдържание с други устройства" [стр.102](#)




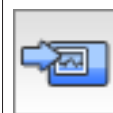
Функцията "показалка" се различава от функцията "показалка" на проектора. Можете да промените формата на показалката или да я управлявате с помощта на дистанционното управление.



Можете да заснемете избраната област като изображение.

Щракнете за избор на област, след това щракнете върху  в долния десен ъгъл на избраната област.

За поставяне на заснетото изображение, щракнете върху екрана, щракнете върху  и изберете **Постави**. Заснетото изображение се поставя в центъра на екрана.

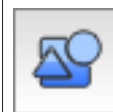


Можете да изберете изображения от USB памет или мрежова папка.

Можете да избирате файлове, които отговарят на следните изисквания:











- Формат: PNG, JPEG
- Резолюция: макс. 2048 x 2048
- Брой пиксели: 2 милиона или по-малко












Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.



Избира форми от набора достъпни форми.

Можете да изберете цвят на формата и дебелина на линиите.

	Превключва към писалка за свободно чертане. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на перото.
	Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на маркера.
	Превключва на черно перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на червено перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на синьо перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-широки области или вляво - за по-тесни. <div data-bbox="338 1094 1050 1302">  <ul style="list-style-type: none"> Ако щракнете върху форма при избиране на гума, цялата форма ще бъде изтрита. Не може да се изтрива част от форма. Не може да се изчистват изображенията и шаблоните. </div>
	Изчиства всички рисунки.

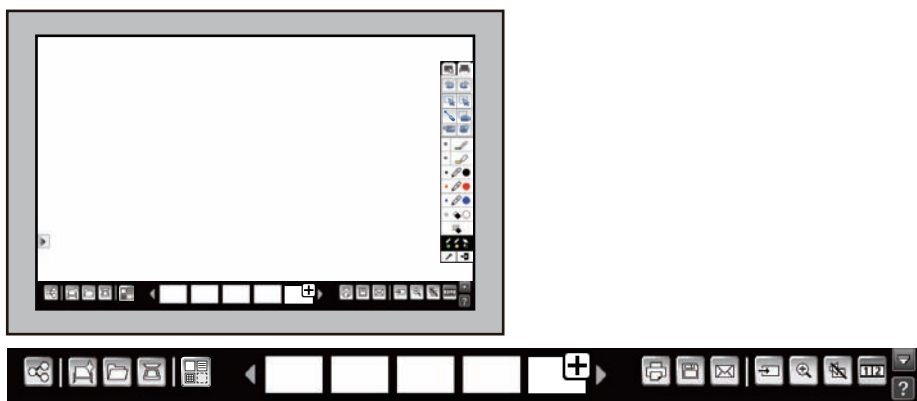
	Показва инструмента, който използвате с перо  или пръст  (EB-1430Wi).  : Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.  : Използване на инструменти за избор или заснемане на обект и инструмент "показалка".  : Използване на инструмент "форма".  : Използване на инструмент "гума".
	Скрива или показва лентата с инструменти при рисуване.  : Лентата с инструменти е скрита при рисуване.  : Лентата с инструменти е показана винаги.
	Затваря лентата с инструменти.



- Можете да покажете следните числа и размери на изображения на екран бяла дъска (включително изображения, записани в клипборда).
 - До 20 файла на страница и 1280 × 800 × 2 пиксела
 - До 1280 × 800 × 50 пиксела за всички страници
- За да поставите изображение, трябва да използвате същото перо, което сте използвали при изрязването или копирането на въпросното изображение.
- Нарисуваните обекти са показани отпред пред прожектираното изображение. Можете обаче да промените последователността с функцията за групиране.
- Обекти или изображения извън прожектирания екран няма да можете да изберете.

Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска

Долната лента с инструменти на Режим Бяла дъска Ви дава възможност да редактирате прожектираното изображение и да използвате функциите на Режим Бяла дъска. На следната илюстрация е показана долната лента с инструменти на Режим Бяла дъска.



Споделя начертаното съдържание с множество устройства и прожектира споделеното съдържание на други проектори.
☛ "Споделяне на начертано съдържание с други устройства" [стр.102](#)



Извършва една от следните опции:

- **Запаметяване:** Записва или отменя текущите рисунки и връща Режим Бяла дъска към състоянието по подразбиране.
- **Нова среща:** Записва или отменя текущото съдържание и връща Режим Бяла дъска към състоянието по подразбиране.



Отваря файл и прочита данните в нова страница.
☛ "Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска" [стр.98](#)



Можете да уловите изображения от скенер и да ги поставите на нова страница.

☛ "Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска" [стр.97](#)



Избор на фон за Режим Бяла дъска от набора достъпни шаблони.

Натиснете бутона **Задай**, за да прочетете инструкциите или да изтриете персонализирани шаблони, които не са били регистрирани. Също така можете да зададете персонализирани шаблони с помощта на уеб браузър.




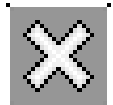



☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.160](#)











- Можете да промените ширината на линията като щракнете върху иконата на линейката или иконата на решетката.

- Ако настройката **Защити потребителски шаблони** е **Вкл.** в екрана Настройка на бяла дъска, не можете да четете или да изтривате потребителски шаблони върху прожектираното изображение.

☛ "Екран Настройка на бяла дъска" [стр.194](#)

	<p>Показва списък с миниатюрите на страниците, които редактирате.</p> <p>Можете да извършвате различни операции с интерактивното перо.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сменете страницата, която искате да покажете, като изберете миниатюра. • Променете последователността на страниците, като плъзнете миниатюрата. • Превъртете дисплея, като щракнете върху миниатюра. • Щракнете върху , за да се върнете на предишната страница. Когато натиснете и задържите иконата за няколко секунди, ще се появи първата страница на прожектираното изображение. • Щракнете върху , за да отидете на следващата страница. Когато натиснете и задържите иконата за няколко секунди, ще се появи последната страница на прожектираното изображение.
	Изтрива настоящата страница.
	Дублира настоящата страница и я добавя след последната страница.
	Добавя и отваря нова страница.
	<p>Отпечатва проектирания екран.</p> <p>☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.100</p>

	<p>Записва проектирания екран на свързаното USB устройство за съхранение или мрежова папка.</p> <p>☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98</p>
	<p>Изпраща проектирания екран по електронна поща. Трябва да изберете настройки на пощенски сървър преди да използвате тази функция.</p> <p>☛ "Изпращане на и-мейли в Режим Бяла дъска" стр.101</p>
	Променя източника на изображението от показания списък.
	Уголемява или намалява прожектираното изображение.
	<p>Изключва видеото и звука. Щракнете върху екрана, за да включите видео и звук отново.</p> <p>☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148</p>
	<p>Разделя екрана за прожектиране на две изображения едновременно. Натиснете отново, за да се върнете на прожектиране само на едно изображение.</p> <p>☛ "Използвайте интерактивните функции при прожектиране на две изображения едновременно" стр.131</p>
	Показва помощния екран за лентата с инструменти и функциите на долната лента с инструменти. Щракнете някъде върху прожектирания екран с интерактивното перо, за да скриете помощния екран.
	Показва или скрива долната лента с инструменти.



- Можете да изберете подробни настройки за Режим Бяла дъска от екрана Настройка на бяла дъска в меню Конфигурация.
- ☛ **Допълнит. - Настройки на бяла дъска** [стр.194](#)
- Не можете да използвате следните функции в Режим Бяла дъска.
 - E-Zoom
 - Стр.нагоре/долу

Прожектиране на сканирани изображения в Режим Бяла дъска

Можете да сканирате хартиени документи и да прожектирате данни като изображение в Режим Бяла дъска. Тази функция работи с устройства, свързани към Вашия проектор чрез USB кабел или по мрежа.

☛ "Свързване на принтер" [стр.54](#)

Конфигурирайте сканиращото устройство в мрежа преди да сканирате изображение в Режим Бяла дъска.

☛ "Екран Настройка на бяла дъска" [стр.194](#)



Някои уреди, например самостоятелните скенери, не могат да използват тази функция. За списък с поддържани устройства се свържете с Epson, както е описано в *Списък с контакти за проектор Epson*.


☛ *Списък с контакти за проектор Epson*

Когато сканирате с помощта на Вашия уред, не можете да използвате следните функции за сканиране, дори и да са достъпни:

- Използване на бутона за сканиране на Вашия уред.
- Сканиране на части от документа.

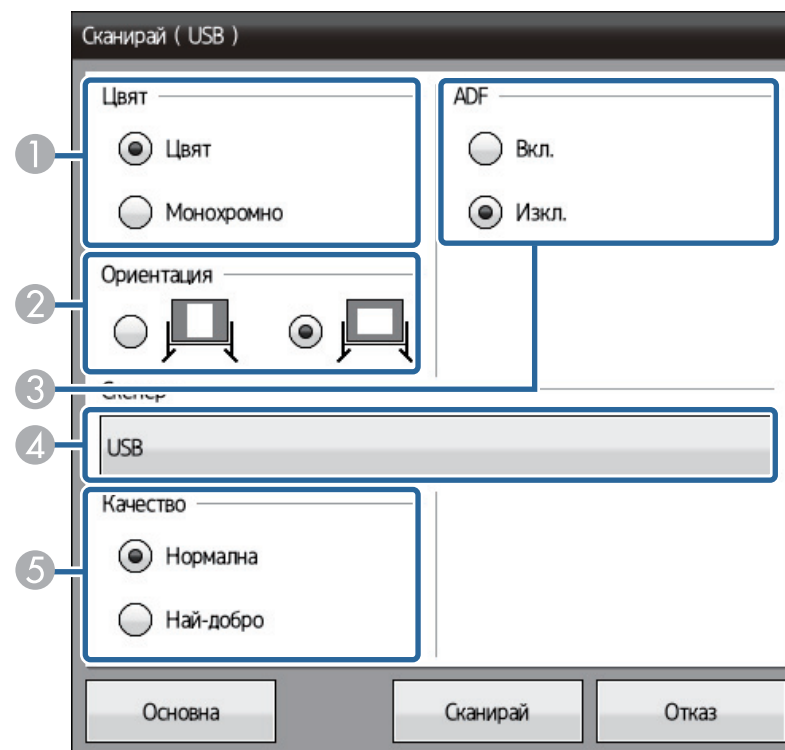
- Сканиране на двустранни оригинални документи с помощта на автоматично листоподаващо устройство (ADF).

1 Зареждане на оригинала в уреда.

2 Щракнете върху  на долната лента с инструменти.

Показва се екрана Сканирай.

3 Изберете следните настройки на сканиране на екрана за сканиране. (Щракнете върху **Разширени**, за да отворите подробното меню).



- ❶ Изберете **Цвят** или **Монохромно**.
- ❷ Изберете ориентацията на сканирания документ.
- ❸ Изберете къде сте заредили оригинала. Ако Вашият уред няма ADF, изборът на ADF ще бъде пропуснат.
- ❹ Изберете скенера, който искате да използвате.
- ❺ Задава качеството на сканиране.

4 Щракнете върху **Сканирай**. Показва се екрана Сканирай.

След сканиране изображението се прожектира на нова страница в Режим Бяла дъска.



Ако използвате скенер с вградено ADF устройство, ще можете да прочетете до 10 листа. Повторете процедурата, ако трябва да сканирате документи от повече от 10 листа.

Съвместими типове файлове за отваряне в Режим Бяла дъска

Следните типове файлове могат да се отварят и прочитат в страница в Режим Бяла дъска. Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	<p>Следните не могат да бъдат прочетени.</p> <ul style="list-style-type: none"> Изображения с резолюция над 2048 x 2048 Файлове с разширение ".jpeg" Формати за цветови режим CMYK Прогресивни формати

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.png	Не могат да се прочетат изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<p>Можете да отворите PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна.</p> <p>Посочете броя страници за отваряне на PDF файл. Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.</p>
EWf	.ewf	<p>Посочете броя страницата за отваряне на EWf файл.</p> <p>Ако файлът е защитен с парола, въведете паролата.</p>

Споделяне на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска

Можете да споделяте съдържанието на рисунки, създадени в Режим Бяла дъска, като ги запаметите, отпечатате или ги изпратите и-мейл със съдържанието.

Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска

Можете да запишете съдържанието, създадено на прожектирания екран в USB памет или в мрежова папка.




Внимание

Ако използвате мулти-картов четец или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. За най-добри резултати при съхранение се свържете директно към проектора или към Control Pad.



Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.

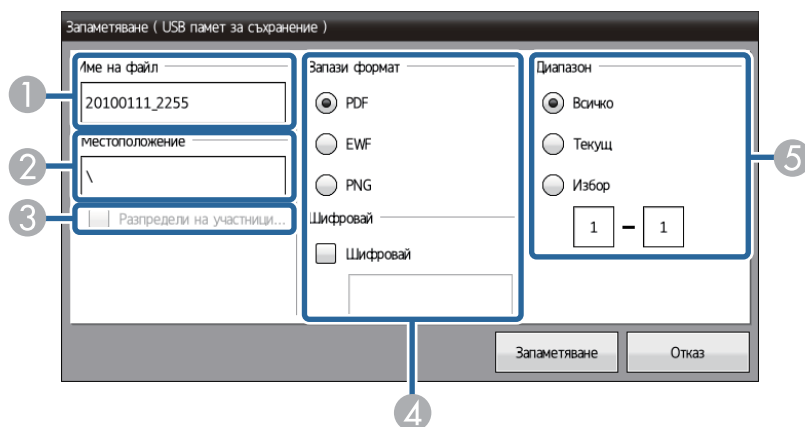
- 1 Натиснете бутон [Save] на Control Pad или иконата  в долната лента с инструменти.



Можете да натиснете бутона [Save] на дистанционното управление.

Появява се екран Запаметяване.

- 2 Изберете следните настройки на сканиране в екрана за запаметяване.



- 1 Въведете името на файла. Щракнете върху текстовото поле, за да се покаже меката клавиатура и след това въведете името на файла.
- 2 При натискане се появява диалогов прозорец, който Ви позволява да изберете папката, в която да запишете изображението.

- 3 (Опцията е достъпна само при споделяне на екран на бяла дъска) Изберете полето с отметка, за да запишете файла в уеб браузър, свързан към проектора.

Начертаното съдържание е временно записано на проектора и може да бъде изтеглено чрез уеб браузър.

След като начертаното съдържание е изтеглено, временно записаните данни се изтриват от проектора.



Можете да запаметите файла във формат PDF или PNG.

☞ "Свързване към екран на бяла дъска от таблет или компютър през уеб браузър" [стр.107](#)

- 4 Изберете формата за запис (PDF, PNG или EWF). Файлът може да се шифрова във формат PDF или EWF. Въведете парола, когато искате да кодирате файла.

Внимавайте

- Когато въведете паролата, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл, не забравяйте паролата.

- 5 Задайте диапазона от страниците, които искате да запишете. Не можете да изберете **Всичко**, ако форматът за запис е PNG.

- 3 Щракнете върху **Запаметяване**.



Когато опцията **Разпредели на участниците**, е разрешена в Стъпка 2, начертаното съдържание е временно записано в проектора и следните диалогови кутии се показват в уеб браузъри и на проектора.

- Уеб браузъри: появява се диалогов прозорец за запаметяване на начертаното съдържание.
- Проектор: появява се диалогов прозорец за проверка на статуса на изтегляне. След като всички участници са приключили изтеглянето, можете да затворите този диалогов прозорец.

Достъпен файлов формат в Режим Бяла дъска

Можете да записвате в следните файлови формати:

- PNG (разрешение: 1280 x 800)
- PDF (задайте парола, ако е необходимо)
- EWF (достъпен само за проектори, които поддържат EWF формат; задайте парола, ако е необходимо)

Когато записвате файла като редактиран файл, изберете формат EWF. Файлът във формат EWF може да се използва само с проектора.


Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска

Можете да изпратите проектирания екран до принтер, свързан чрез USB кабел или мрежа и да отпечатате данните.

☛ "Свързване на принтер" [стр.54](#)

Трябва да зададете настройките на мрежови принтери предварително.

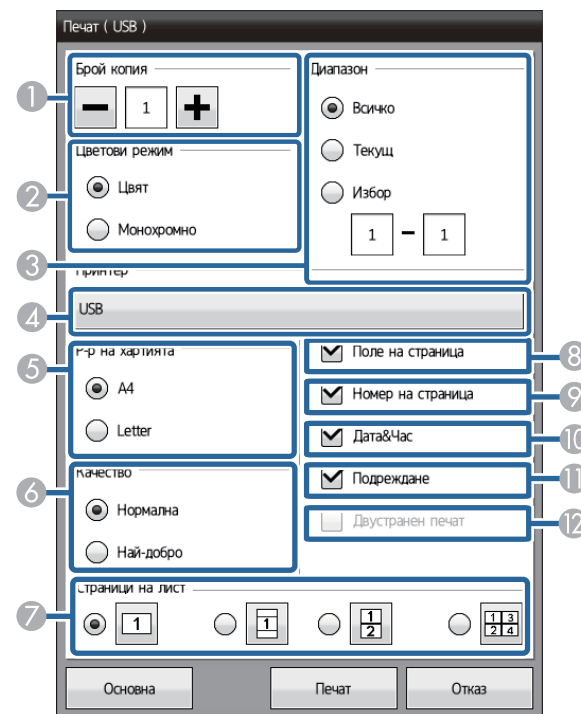
☛ "Екран Настройка на бяла дъска" [стр.194](#)

- 1 Натиснете бутон [Print] на Control Pad или иконата  в долната лента с инструменти.



Можете също така да натиснете бутона [Print] на дистанционното управление.

- 2 Изберете следните настройки за печат на екрана за печат. (Щракнете върху **Разширени**, за да отворите подробното меню).



- 1 Задава броя на копията. Можете да посочите до 20 страници.
- 2 Указва цветен печат.
- 3 Задайте диапазона на страниците, които искате да отпечатате.
- 4 Показва списък с имена на свързаните принтери. Изберете принтера, който искате да използвате.
- 5 Задайте размера на хартията за печат.
- 6 Задава качеството на печат.
(достъпно само при използване на принтери с ESC/P-R команда за управление).
- 7 Задайте броя страници на един лист.
- 8 Задайте дали да добавите или да не добавите поле на всяка страница.
- 9 Задайте дали да отпечатате или да не отпечатате номер на всяка страница.

- 10 Задайте дали да отпечатате или да не отпечатате дата и час на всяка страница.
- 11 Задайте дали да уравните или да не уравните страниците, когато печатате.
- 12 Ако принтерът Ви поддържа двустранен печат, изберете дали да се печата от двете страни.
(Този елемент не може да бъде избран при използване на принтери с команда за управление ESC/P-R.)

3 Щракване Печат.

достъпни команди за управление на принтер в Режим Бяла дъска

Поддържат се следните команди за принтер*.

Команди за управление	Метод на свързване
ESC/P-R	USB или чрез мрежата
ESC/Page, ESC/Page-Color	Чрез мрежа
PCL6	

* Не се поддържат всички принтери. За повече подробности относно поддържаните модели се свържете с местния търговец или с най-близкия адрес, посочен в *Списък с контакти за проектор Epson*.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Изпращане на и-мейли в Режим Бяла дъска

Можете да прикачите изображение на прожектирания екран в Режим Бяла дъска и да го изпратите по и-мейл. Можете да посочите до 10 адреса.

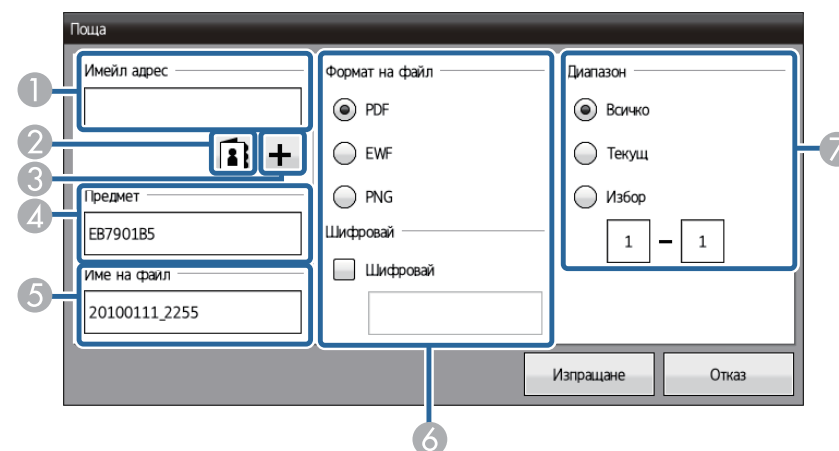


- За да изпращате имейли, трябва да зададете настройките на пощенския сървър предварително.
- Адресът, зададен за изпращача в настройки на Режим Бяла дъска, се използва като адрес на изпращача. Ако не е зададен адрес на изпращача, зададеният за получател адрес ще бъде показан като изпращач.
- Не можете да редактирате текста в имейла.

1 Щракнете върху на долната лента с инструменти.


Показва се екран Поща.

2 Изберете следните настройки на и-мейл в екрана Поща.



The screenshot shows the 'Поща' (Mail) configuration screen. It has several sections:

- Имейл адрес** (Email address): A text field with a callout 1 pointing to it.
- Предмет** (Subject): A text field with a callout 4 pointing to it.
- Име на файл** (File name): A text field with a callout 5 pointing to it.
- Формат на файл** (File format): Radio buttons for PDF (selected), EWF, and PNG. A callout 2 points to the PDF option.
- Шифровай** (Encrypt): A checkbox labeled 'Шифровай' with a callout 6 pointing to it.
- Диапазон** (Range): Radio buttons for 'Всичко' (All) (selected), 'Текущ' (Current), and 'Избор' (Select). A callout 7 points to the 'Всичко' option.
- Range input**: Two boxes with '1' and a minus sign between them, with a callout 3 pointing to the first box.
- Buttons**: 'Изпращане' (Send) and 'Отказ' (Cancel) at the bottom right.

- Въведете имейл адреса на изпращача. И-мейл адресът, който сте задали, се съхранява докато не използвате Нова среща.
- Изберете и-мейл адреса на изпращача от регистрираната адресна книга. Можете да зададете адресна книга с помощта на уеб браузър.
 "Създаване на Адресна книга" [стр.164](#)
- Добавете адрес на местоназначение. Можете да посочите до 10 адреса.

- 4 Въведете предмет на имейла.
- 5 Въведете името на файла за прикачване.
- 6 Изберете формат на прикачения файл (PDF, PNG или EWF). Файлът може да се шифрова във формати PDF и EWF. Въведете парола, когато искате да кодирате файла.

Внимавайте

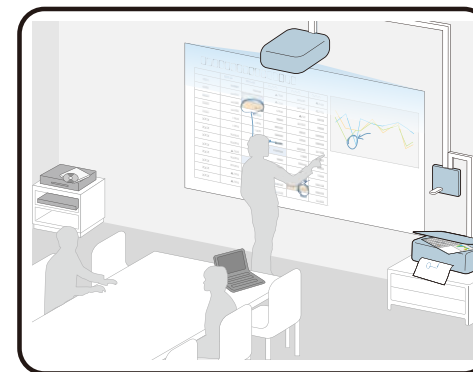
- Когато въведете паролата, тя ще бъде показана на екрана.
- При кодиране на файл, не забравяйте паролата.

- 7 Задайте страницата, която искате да изпратите.

3 Щракнете върху **Изпрати**.



- Ако на прожектирания екран има много съдържание, ще е необходимо известно време за изпращане на и-мейла.
- Възможно е да не можете да изпратите и-мейла в зависимост от настройките на пощенския сървър-местоназначение. Предварително се свържете със мрежовия администратор, за да получите настройките на пощенския сървър.



Споделяне на начертано съдържание с други устройства

Можете да споделите екрана на бялата дъска с други устройства, които са свързани към една и съща мрежа. Това Ви дава възможност да гледате екрана на бялата дъска и да чертаете върху него едновременно от други проектори или таблети.

Когато споделяте бяла дъска, трябва да свържете проектора в мрежа.

За да свържете към мрежата чрез кабел, свържете LAN кабел към проектора.

☛ "Свързване на LAN кабел" [стр.47](#)

За да свържете безжично, инсталирайте доставения модул за безжична LAN на проектора и конфигурирайте настройките Безжичен LAN от меню Мрежа.

☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" [стр.48](#)

☛ "Меню Безжичен LAN" [стр.201](#)



Можете да споделите екрана на бялата дъска с проектори, които поддържат функцията за споделяне на бяла дъска.

Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства

Можете да споделите своето съдържание с до 15 външни устройства, като например други проектори и таблети, като използвате проектора като уеб сървър. Съдържанието се споделя с други външни устройства, където може да се види и запише. Можете също така да чертаете на екрана на бялата дъска на проектора от външни устройства.


Когато споделяте своя екран на бялата дъска, трябва да отворите следните мрежови портове.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
80	TCP	Свързване/пренос на изображения	Двустранно
443			Двустранно (с използване на SSL)



Честотната лента за комуникация при споделяне на екран на бяла дъска се различава в зависимост от обема на начертано съдържание. Също така, в зависимост от общия обем начертано съдържание, в началото на свързването временно се изисква голяма честотна лента.

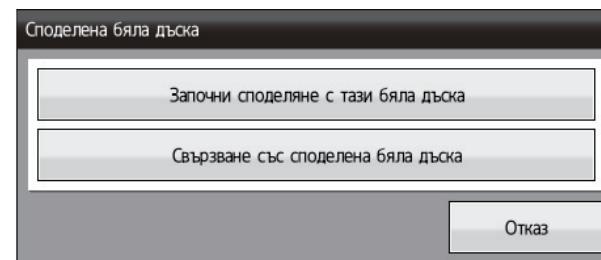
1

Щракнете върху  на долната лента с инструменти.

Показва се екран Появява се екранът Споделена бяла дъска.

2

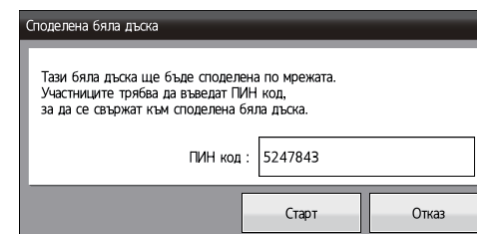
Щракнете върху **Започни споделяне с тази бяла дъска**.



Показва се ПИН код за свързване с проектора (7-цифрен код).

3

Проверете ПИН кода. Ако е необходимо, променете го.



Когато зададете ПИН кода, няма да можете да го промените, докато не прекратите споделянето на бялата дъска.

4


Щракнете върху **Старт**.

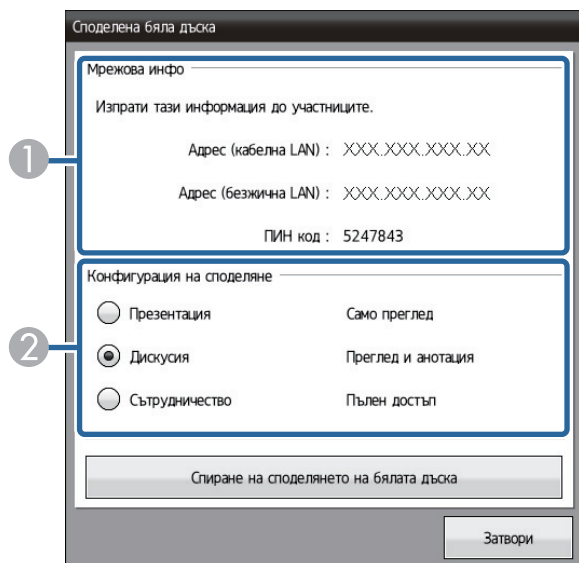
Споделянето на екрана на бялата дъска с други устройства вече е достъпно.

В долната лента с инструменти е показана следната информация.

- Броят потребители, свързани към екрана на бялата дъска.
- Правата за управление на потребителя, които сте избрали в **Конфигурация на споделяне**.



- 5** Щракнете върху  в долната лента с инструменти, за да покажете адреса/ПИН кода, след това задайте права на управление за устройствата, които се свързват към проектора.



- 1** Показва информацията, от която се нуждаете, за да се свържете към проектора. За да се свържете към проектора от външно устройство, въведете следната информация.
- **Адрес (кабелна LAN)/Адрес (безжична LAN):** показва адреса на проектора за свързване.
 - **ПИН код:** показва ПИН кода, който е зададен в Стъпка 3 (7-цифрен код).



Внимание

- Ако не е въведен правилен ПИН код във външните устройства, няма да се установи връзка с проектора.
- За да избегнете риск от разкриване на данни, ограничете ПИН кода до потребители, които се свързват с проектора.


- 2** Задайте права на управление за външни устройства, които се свързват към проектора.
- **Презентация:** можете да видите и запишете екрана на бяла дъска от външни устройства. Не можете да редактирате страници или да рисувате съдържание на екрана на бялата дъска.
 - **Дискусия:** можете също така да чертаете на екрана на бялата дъска на проектора от външни устройства. Не можете да редактирате страници или да четете шаблони.
 - **Сътрудничество:** можете да управлявате функциите на проектора с изключение на функциите на **Нова среща** от външни устройства.

- 6** Щракване **Затвори**.

- 7** Въведете адреса и ПИН кода на проектора на външното устройство.

Екранът на бялата дъска на проектора се показва на външното устройство.



- Когато приключите със споделянето на екрана на бялата дъска, щракнете върху  в долната лента с инструменти и щракнете върху **Спиране на споделянето на бялата дъска** в показания екран. Когато се появи съобщение, щракнете върху **ОК**, за да спрете споделянето на екрана на бялата дъска.
- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.

Преглед на споделено начертано съдържание

Можете да се свържете към споделен проектор и да видите екрана на бялата дъска. Можете да видите и запишете екрана на бялата дъска и да чертаете върху екрана от други проектори или таблети.



Внимание

Цялото съдържание на проектирания екран се изтрива, ако се свържете с друг екран на бяла дъска.




- При свързване с друг проектор, трябва да въведете адреса и ПИН кода на свързания проектор. Можете да видите тези данни в **Мрежова инфо** на свързания проектор.
☛ "Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства" [стр.103](#)
- Достъпните функции зависят от настройките в **Конфигурация на споделяне** на свързания проектор.
Ако Настройките на **Конфигурация на споделяне** на свързания проектор се променят при свързване към екрана на бялата дъска, достъпните функции за проектора също се променят.
- Можете да свържете до 15 проектора от един проектор.

Свързване на екран на бяла дъска от други проектори

Можете да се свържете към споделен проектор от проектора и да видите екрана на бялата дъска.

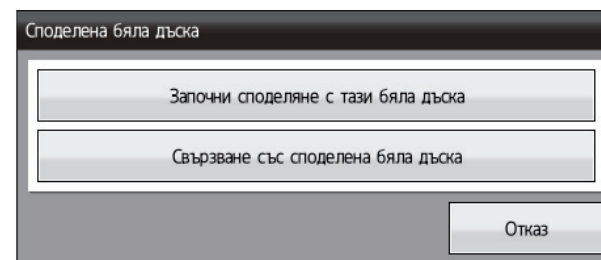
1

Щракнете върху  на долната лента с инструменти.

Появява се екранът Споделена бяла дъска.

2

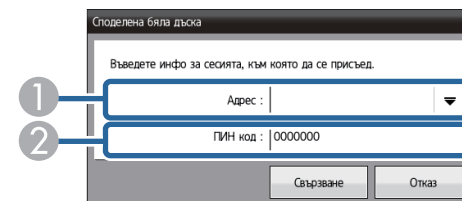
Щракнете върху **Свързване със споделена бяла дъска**.


3


Проверете показаното съобщение, след това щракнете върху **ОК**.

4

Въведете адреса и ПИН кода.



- 1 Въведете адрес за свързания проектор.

Щракнете върху , за да покажете хронологията на свързване на проектора за до 5 проектора.

Хронологиите на свързване се записват, дори и проекторът да е изключен.

- 2 Въведете ПИН код за свързания проектор (7-цифрен код).



Ако въведете грешен ПИН код 10 пъти в рамките на 10 минути, свързването на бяла дъска се блокира за три минути.


- 5 Щракнете върху **Свържи се**.



В долната лента с инструменти е показана следната информация.

- Броят потребители, свързани към екрана на бялата дъска.
- Правата за управление на потребителя, които сте избрали в **Конфигурация на споделяне**.









- Когато приключите със споделянето на екрана на бялата дъска, щракнете върху  в долната лента с инструменти, след това щракнете върху **Спиране на споделянето на бялата дъска** в показания екран. Когато се появи съобщение, щракнете върху **ОК**, за да спрете споделянето на екрана на бялата дъска.
- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.

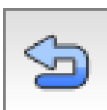

достъпни функции при свързване към екран на бяла дъска











Достъпните функции зависят от настройките в **Конфигурация на споделяне** на свързания проектор.



Достъпни функции за всички права

-  : Курсор
-  : Миниатюри на страницата
-  : Печат
-  : Запаметяване
-  : Изпращане на и-мейли
-  : Увеличение

Достъпни функции за Дискусия и Сътрудничество

-  : Отменяне
-  : Върни

-  : Избор в правоъгълник
-  : Свободен избор
-  : Заснемане на изображение
-  : Прочитане на изображение
-  : Фигури
-  : Перо
-  : Маркер
-  : Черно перо
-  : Червено перо
-  : Синьо перо

-  : Гума
-  : Изчистване на екрана

Достъпни функции за Сътрудничество

-  : Поставяне на файл
-  : Прочитане от скенер
-  : Шаблон
-  : Изтриване на страница
-  : Копиране на страница
-  : Нова страница

Свързване към екран на бяла дъска от таблет или компютър през уеб браузър

Можете да се свържете към друг екран на бяла дъска от таблети или компютри в мрежата с помощта на уеб браузър.

- 1 Свържете своето устройство към същата мрежа като свързания проектор.



Методът на свързване се различава в зависимост от устройството. Вижте придружаващата устройството документация. Проверете Wi-Fi настройките, когато използвате таблет.


- 2 Стартирайте уеб браузър на устройството.

- 3 Въведете адреса на свързания проектор, след това се свържете към проектора.

- 4 Въведете ПИН код за свързания проектор (7-цифрен код), след това щракнете върху **Присъедини се**.

Екранът на бялата дъска и лентата с инструменти се показват на свързания проектор.



- За да завършите споделянето на екрана на бялата дъска, щракнете върху , след това върху **Прекр. вр**. Можете също така да завършите споделянето като затворите уеб браузъра.
- Ако има голям обем начертано съдържание и изображения, поставени на екрана на бялата дъска, ще е необходимо известно време те да бъдат отразени в други проектори и уеб браузъри.
- Начертаното съдържание е защитено с AES шифроване. Някои уеб браузъри използват SSL шифроване. Можете да продължите свързването към уеб браузър, дори и да е показана грешка на сертификата.

Изисквания за уеб браузъри с възможност за свързване към екран на бяла дъска

Можете да свържете следните уеб браузъри към друг екран на бяла дъска от планшети и компютри.

OS	Уеб браузър	Размер на екрана
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	По-малко от XGA
OS X	Safari 5/6/7	По-малко от 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 или по-нова версия	По-малко от 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 или по-нова версия (само за стандартни браузъри)	Пропорция: 4:3 при разделителна способност по-ниска от 1024 x 768 Пропорция: 16:9 при разделителна способност по-ниска от 1280 x 600 Пропорция: 16:10 при разделителна способност по-ниска от 1280 x 720

* SSL връзка. Някои функции са ограничени.

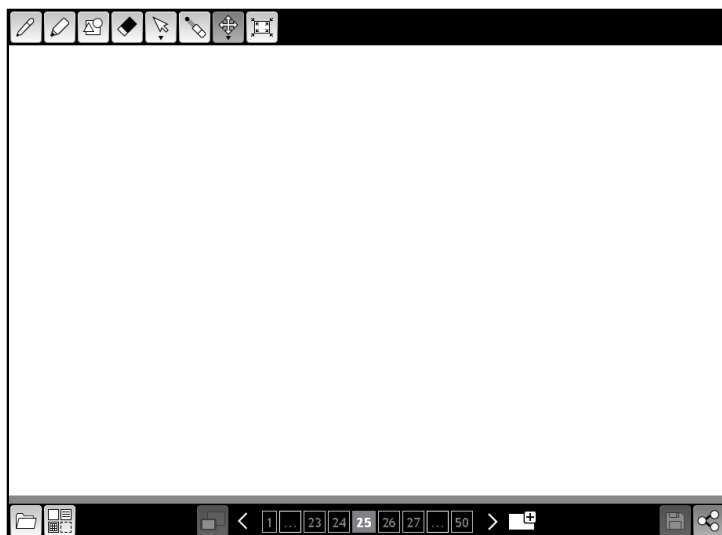


Достъпният диапазон на рисуване се стеснява в зависимост от големината на екрана и устройството.




Лента с инструменти за свързване на екран на бяла дъска чрез уеб браузър


За да управлявате екран на бяла дъска от уеб браузър използвайте лентата с инструменти по-долу. Достъпните функции зависят от настройките в **Конфигурация на споделяне** на свързания проектор.

☛ "Споделяне на екрана на бяла дъска с други устройства" [стр.103](#)














Достъпни функции за всички права

	(достъпно само когато опцията Разпредели на участниците. е избрана при запис на свързания проектор) Записва екрана на бялата дъска в PDF или PNG формат, в зависимост от настройките на свързания проектор.
	Показва курсора. Може да се използва за привличане на вниманието към определени части на екрана. Можете да го преместите като го плъзгате. Ако курсорът е показан на едно устройство, той ще бъде показан и на всички свързани устройства.
	Регулира условията на показване според устройството. Достъпни са следните операции: <ul style="list-style-type: none"> • Помести в страницата • Да се побере в ширината • Да се побере в дължината • По-голям • Намали







	Показва цялата област на екрана на бялата дъска.
---	--

Достъпни функции за Дискусия и Сътрудничество

	Превключва към писалка за свободно чертане.
	Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии.
	Избира форми от набора достъпни форми.
	Превключва на гума. За изтриване на начертано съдържание, щракнете за избор на начертаното съдържание, след това щракнете върху ОК в показаното съобщение. Не можете да изтриете само част от начертаното съдържание.

	<p>Щракнете, за да изберете обект или изображение. Докато плъзгате, се появява рамка, която показва зоната на избраното съдържание. Можете да изберете обекти и изображения в рамката.</p> <p>Можете да извършите следните операции при избран даден обект или изображение:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Докато плъзгате, можете да премествате обекти и изображения в рамката. • Когато щракнете върху  отново, можете да извършите следните операции: <ul style="list-style-type: none"> • Изрежи • Копирай • Постави • Групирай • Разгрупиране • Изтриване • Когато плъзгате ръба на рамката, можете да уголемите или намалите обекти и изображения в рамката. • Когато плъзгате  в горната част на рамката, можете да завъртите обектите и изображенията вътре в рамката.
	<p>Изберете дебелината на линиите на перото или на избраната фигура.</p>
	<p>Изберете цвета на перото или на избраната фигура. Можете също така да изберете други цветове, показани в лентата с инструменти, като щракнете върху .</p>
	<p>Прочита PNG/JPEG файл на бялата дъска. Можете да избирате файлове, които отговарят на следните изисквания:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Формат: PNG, JPEG • Резолюция: макс. 2048 x 2048 • Брой пиксели: 2 милиона или по-малко <p>Изображения, по-големи от една страница, се намаляват, за да се поберат.</p>

Достъпни функции за Сътрудничество

	<p>Избира фон за бялата дъска от набора достъпни модели.</p>
	<p>Задава страница за показване.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Изкл.: показва страница, която се различава от свързания проектор. Можете да чертаете само върху страници, показани на свързания проектор. • Вкл.: синхронизира страницата със свързания проектор. Когато промените страниците в уеб браузъра, промяната се отразява на свързания проектор.
	<p>Показва списък на миниатюри на страници, които се редактират.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Щракнете върху , за да се върнете на предишната страница. • Щракнете върху , за да отидете на следващата страница.
	<p>Отваря нова страница.</p>



Не можете да използвате следните функции:

- Превключи на Режим Анотация
- Отменяне/Върни
- Изчистване на екрана
- Свободно избиране на обекти
- Изрязване на избраните изображения
- Прочитане на персонализирани шаблони
- Прочитане на PDF/EWF файлове
- Създаване на нови срещи
- Сканирай
- Печат
- Изпращане на и-мейли
- Изтриване на страница
- Инструменти за Упр. прожектор
- Помощ



Режим Анотация дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видео устройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивни пера или с пръст (EB-1430Wi). Можете да използвате двете пера едновременно. Можете да използвате двете пера и пръста си едновременно (EB-1430Wi).

Стартиране на Режим Анотация

За да чертаете върху прожектирания екран в режим Анотация, трябва да отворите лентата с инструменти на режим Анотация и долната лента с инструменти.

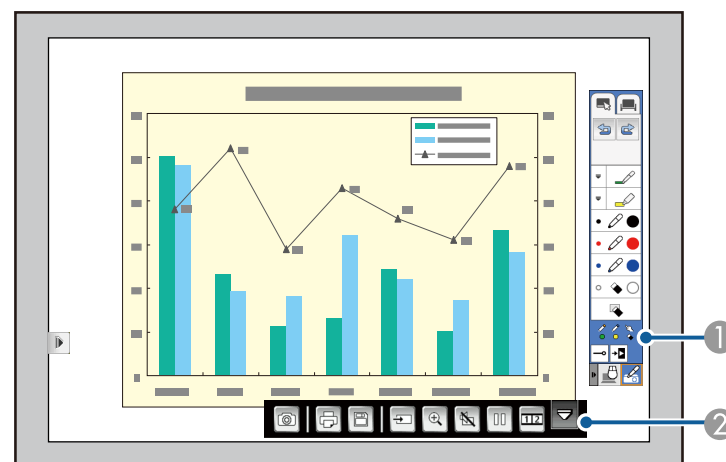
- 1 Прожектиране изображение от свързано устройство.


☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)

- 2 Натиснете върха на перото или бутона от страни на перото, за да включите интерактивното перо.

- 3 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.

Лентата с инструменти и долната лента с инструменти се показват на проектирания екран.



- 1 Лента с инструменти на режим Анотация
- 2 Долна лента с инструменти на режим Анотация (щракнете върху , за да я покажете)

Когато лентите с инструменти се покажат, можете да пишете върху прожектирания екран, като използвате интерактивното перо.

Лентата с инструменти съдържа инструменти за рисуване като перо и други.

Долната лента с инструменти осигурява допълнителни инструменти, например за записване на екрана.

☛ "Лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.113](#)

☛ "Долна лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.116](#)



- За да превключите от Режим Анотация на Режим Бяла дъска, натиснете бутона [Whiteboard] на Control Pad или на дистанционното управление, след това щракнете върху



в лентата с инструменти.

- Можете също така да превключите интерактивния режим на компютъра на режим Анотация.

☛ "Използване на Комп-р интерактивен режим" [стр.118](#)

- Когато прожектирате от един компютър на два проектора (множество дисплеи), не можете да пишете или чертаете на много екрани.

- Когато използвате множество дисплеи с Windows 7 и използвате интерактивните функции на втория дисплей, конфигурирайте следните настройки:

- Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **1 потр./перо** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-1420Wi).

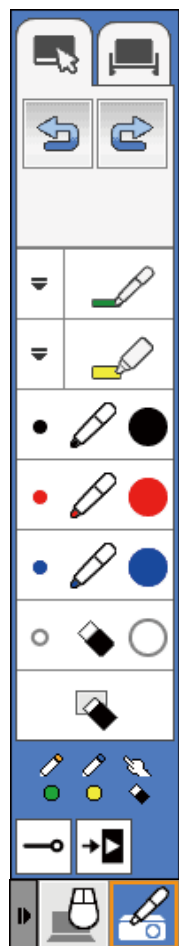
- Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **Режим 2** в настройката **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-1430Wi).



- Отидете в **Контролен панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.












Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.









Лента с инструменти на Режим Анотация

Лентата с инструменти на режим Анотация Ви дава възможност да чертаете и да пишете върху прожектирания екран. На следната илюстрация е показана лентата с инструменти на режим Анотация.





	Показва или скрива лентата с инструменти. Разделът може да се мести нагоре или надолу.
	Превключва на Режим Анотация, когато се използва Режим Бяла дъска.

	Превключва на Режим Бяла дъска.
	Отменя предишната операция.
	Отказва операция по отмяна и възстановява предишното състояние.
	Превключва към писалка за свободно чертане. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на линията на перото.
	Превключва към маркер, който може да чертае полупрозрачни линии. Щракнете върху  вляво на иконата, за да промените цвета и ширината на маркера.
	Превключва на черно перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на червено перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на синьо перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Превключва на гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-широки области или вляво - за по-тесни.


	Изчиства всички рисунки.
	Показва инструмента, който използвате с перо  или пръст  (EB-1430Wi).
	: Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.
	: Използване на инструмент "гума".
	Скрива или показва лентата с инструменти при рисуване. —: Лентата с инструменти е скрита при рисуване. 🔑: Лентата с инструменти е показана винаги.
	Затваря лентата с инструменти.



Превключва от режим Анотация на компютърен интерактивен режим, ако искате да работите с компютъра, докато рисувате.

- За да превключите от режим Анотация на компютърен интерактивен режим, натиснете иконата , след това изберете иконата .


След превключване на Комп-р интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.

- За да превключите от компютърен интерактивен режим на режим Анотация, натиснете иконата .

след това изберете иконата .

☛ "Използване на Комп-р интерактивен режим" [стр.118](#)



- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.

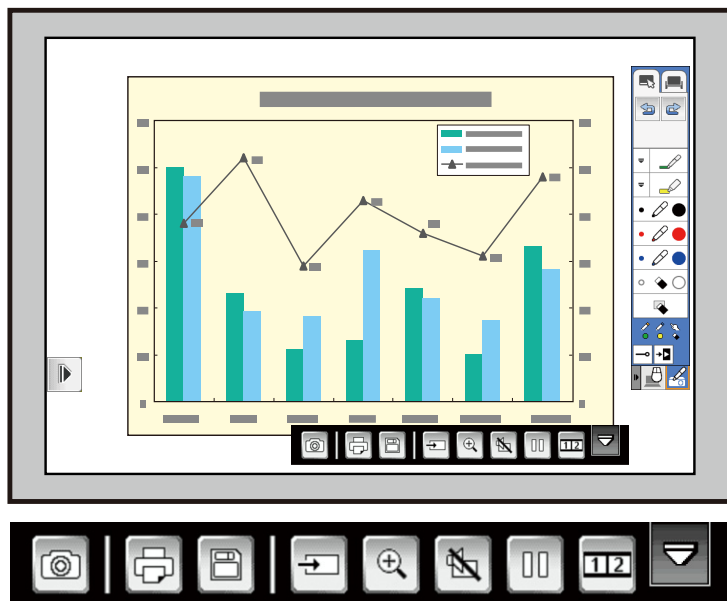
☛ **Допълнит. - Дисплей - Икона реж.писалка** [стр.189](#)



- Можете също така да превключите от режим Анотация на компютърен интерактивен режим по следните начини:
 - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Променете настройките на **Режим Писалка** в меню Конфигурация.










☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка** [стр.189](#)

Долна лента с инструменти на Режим Анотация

Долната лента на режим Анотация Ви дава възможност да управлявате проектора по същия начин, както с Control Pad или дистанционното управление. На следната илюстрация е показана долната лента с инструменти на режим Анотация.



	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска.
	Изпраща проектирания екран на принтера. Елементите, които могат да бъдат зададени, се различават от функцията за запаметяване в Режим Бяла дъска. ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117

	Записва проектирания екран в PNG формат. Елементите, които могат да бъдат зададени, се различават от функцията за запаметяване в Режим Бяла дъска. ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
	Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници, изберете иконата  в края на списъка.
	Увеличава и намалява изображението с помощта на скалата или с иконите + и - в показания списък. Можете да направите следното: <ul style="list-style-type: none"> Изображението може да бъде увеличено от 1 до 4 пъти. За да върнете оригиналните размери на изображението, изберете x1. За бързо увеличение или намаляване задръжте иконата + или -. За да затворите списъка за мащабиране изберете иконата  в края на списъка.
	Изключва картината и звука. Натиснете проектирания екран, за да включите видео и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148
	Пауза на видео.
	Разделя екрана за проектиране на две изображения едновременно. Натиснете отново, за да се върнете на проектиране само на едно изображение. ☛ "Използвайте интерактивните функции при проектиране на две изображения едновременно" стр.131
	Показва или скрива долната лента с инструменти.



Не можете да заснемате изображения или да печатате и записвате съдържание, защитено с HDCP.


Използване на начертано съдържание в Режим Анотация

Можете да споделите начертаното съдържание, създадено в режим Анотация, като запишете и отпечатате данните.

Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация

Можете да запишете начертаното съдържание, което сте създали на прожектирания екран в USB устройство за съхранение или в мрежова папка. Можете да запишете във формат PNG. Файлът е записан в местоположението, зададено в меню **Запаметяване** в **Настройка на бяла дъска**. Ако нямате достъп до зададено местоположение, възниква грешка. Името на файла се задава автоматично.

☛ "Меню Запаметяване" [стр.197](#)

Натиснете бутона Бутон [Save] на Control Pad или икона  в долната лента с инструменти.




Можете да запишете и като натиснете бутона [Save] на дистанционното управление.

Файлът се записва автоматично.

Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация

Можете да отпечатате начертаното съдържание, което сте създали, като използвате настройките на принтера в меню **Печат** на Настройка на бяла дъска. Възниква грешка, ако принтерът не е свързан.

☛ "Меню Печат" [стр.196](#)

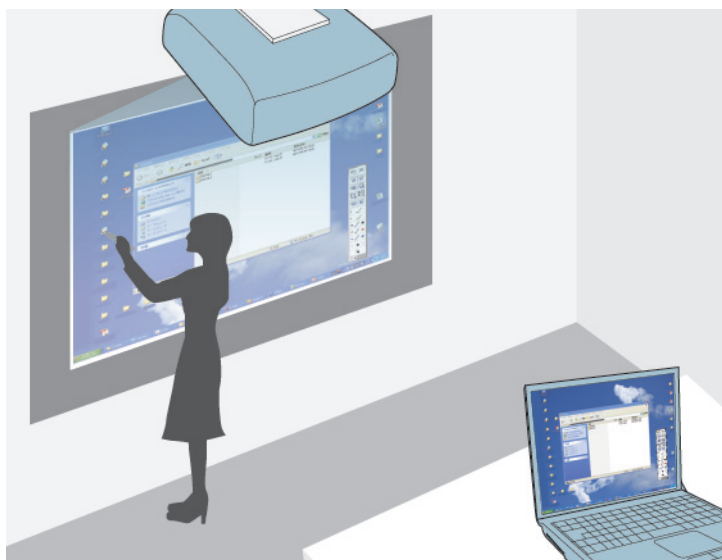
- 1 Натиснете бутон [Print] на Control Pad или иконата  в долната лента с инструменти.



Можете също така да печатате с бутона [Print] на дистанционното управление.

Показва се екран Появява се екран Печат.

- 2 Посочете броя на копията на екрана Печат (до 20 листа).
- 3 Щракнете върху **Печат**.



Когато проекторът е свързан към компютър с USB кабел, можете да работите с компютъра от прожектирания екран, като използвате интерактивни пера или пръста си (EB-1430Wi), по същия начин както бихте използвали и мишка. Поддържа се навигация, избор и общуване с Вашите компютърни програми от прожектирания екран.



- Когато използвате множество дисплеи с Windows 7 и използвате интерактивните функции на втория дисплей, конфигурирайте следните настройки:
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **1 потр./перо** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-1420Wi).
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **Режим 2** в настройката **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора (EB-1430Wi).
 - Отидете в **Контролен панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталиционната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- За работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа трябва да инсталирате EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X), или Quick Wireless версия 1.32 или по-нова.
- Когато източникът е **Видео, USB1** или **USB2**, не можете да използвате компютърен интерактивен режим.

Използване на Комп-р интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на компютърен интерактивен режим.

- 1 Ако работите с OS X, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.
 - ☛ "Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)" [стр.122](#)
 - ☛ "Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X" [стр.123](#)
- 2 Свържете проектора към компютъра с USB кабел.

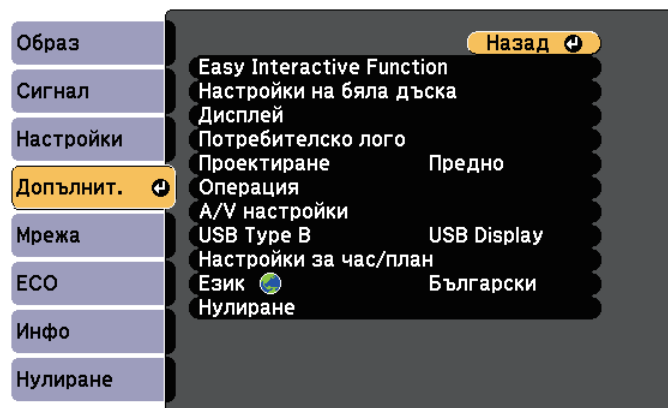


- Когато използвате Control Pad, трябва да свържете проектора, Control Pad и Вашия компютър с USB кабели.
☛ "Свързване при прожектиране с USB Display и при работа с мишката с помощта на интерактивната функция" [стр.51](#)
- При работа в компютърен интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.
☛ "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.127](#)

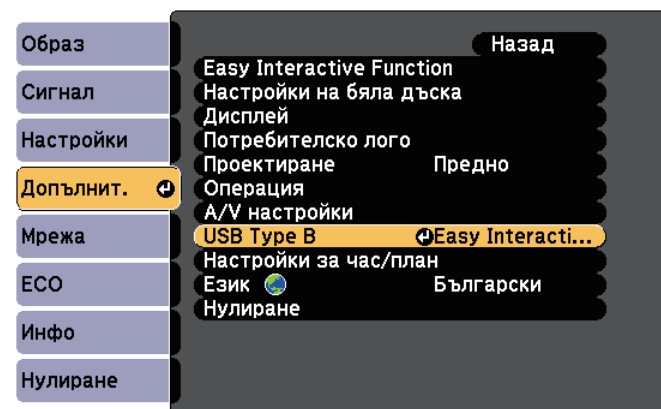
3 Включете проектора.

4 Прожектирайте екрана на Вашия компютър.

5 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете бутона [Enter].



6 Изберете настройка **USB Type B** и натиснете [Enter].

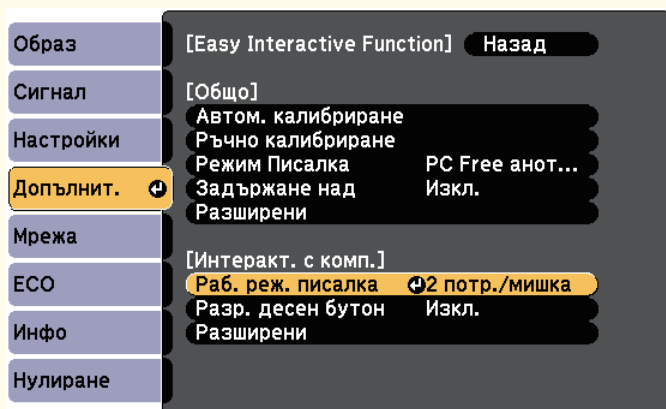


7 Изберете една от следните опции:

- За да използвате компютърен интерактивен режим с компютърен кабел, HDMI кабел или през мрежа изберете **Easy Interactive Function**.
- За Комп-р интерактивен режим и USB Display едновременно изберете **USB Display/Easy Interactive Function**.



- При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.
- Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. Преместете неизползваното интерактивно перо далеч от прожектирания екран.
- Изберете настройка **Раб. реж. писалка** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** според операционната система на свързания компютър (EB-1430Wi).




- Windows XP или по-ранна версия: изберете **Режим 1**.
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и OS X: изберете **Режим 2**.
- Linux: изберете **Режим 3**.

8 Натиснете бутона [Menu], за да излезете от менютата.



9 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.

- ☛ "Калибриране на перото" [стр.80](#)
- ☛ "Калибриране за сензорни операции с пръст" [стр.85](#)

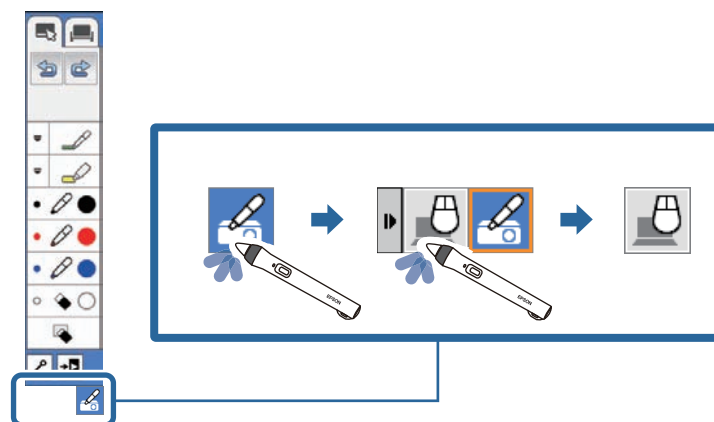
10 Задръжте интерактивното перо или пръста си близо до прожектираното изображение.

Иконата  се показва на прожектирания екран.



- Първоначално иконата  е показана отдясно.
Следващия път тя ще се показва там, където последно сте отворили лентата с инструменти.
- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит. - Дисплей - Икона реж.писалка** [стр.189](#)

11 Изберете икона  и след това изберете икона .





Можете да превключите на Комп-р интерактивен режим по следния начин:

- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
- Сменете настройката **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора на **Интеракт. с комп.**
 ☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка** [стр.189](#)

Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивно перо или пръст. Можете да направите следното:

- Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista.
- Използвайте Инструменти за ръкопис за анотация в Microsoft Office приложения.
- ☛ "Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис" [стр.129](#)

Регулиране на работния обсег на перото

Работният обсег на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или регулирате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неправилна при работа с компютъра от прожектираното изображение (Комп-р интерактивен режим), можете да регулирате обсега на перото ръчно.



Ръчната настройка не е достъпна, докато прожектирате от LAN източник.

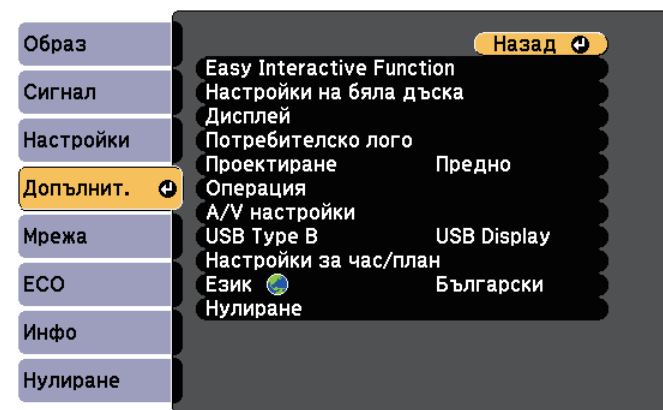
1

Превключете на Комп-р интерактивен режим, ако е необходимо.

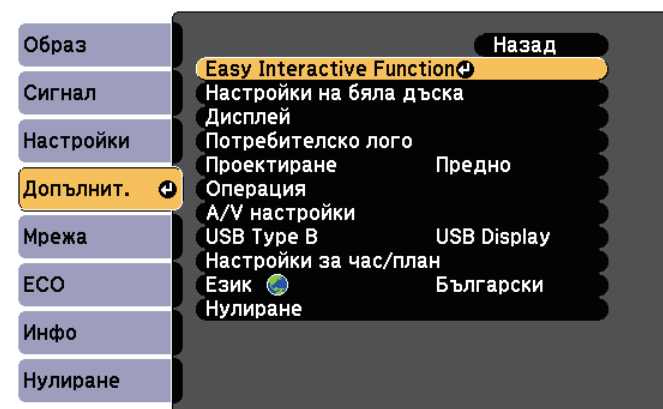
☛ "Използване на Комп-р интерактивен режим" [стр.118](#)

2

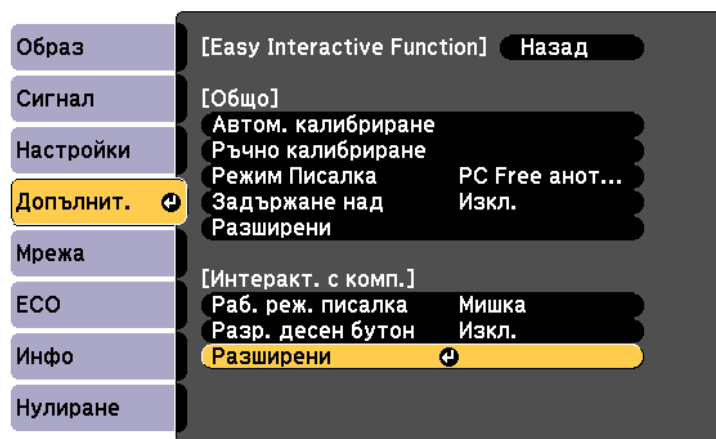
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].


3

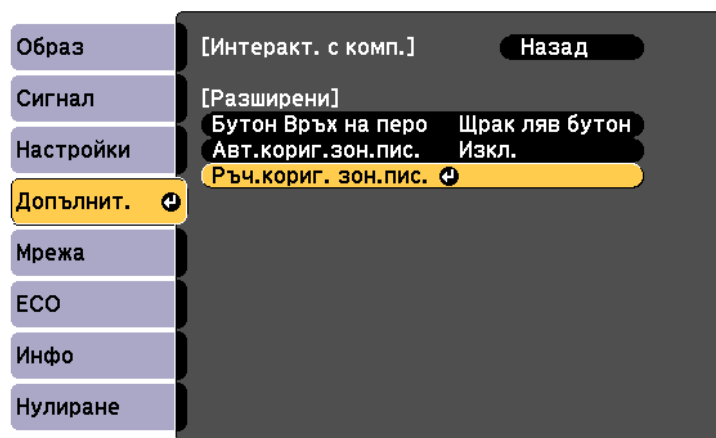
Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].


4

В раздел **Интеракт. с комп.** изберете **Разширени** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете **Ръч.кориг. зон.пис.** и натиснете [Enter].



Когато **Авт.кориг.зон.пис.** е **ВКЛ.**, променете на **ИЗКЛ.**

- 6** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].

[Ръч.кориг. зон.пис.]

Коригирайте зоната на писалката, така че позицията на писалката и показалецът на мишката да съвпадат.
Желаете ли да продължите?

Да

Не

Показалецът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

- 7** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.

- 8** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)

За работа в Комп-р интерактивен режим трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра. Проверете системните изисквания, необходими за пускане на софтуера.

Операционна система	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz или по-бърз Препоръчва се процесор CoreDuo 1,83 GHz или по-бърз

Памет	512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	100 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност между 1024 × 768 (XGA) и 1920 × 1200 (WUXGA) 16-битов цвят или повече (прибл. 32 000 цвята на дисплея)

Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп-р интерактивен режим.



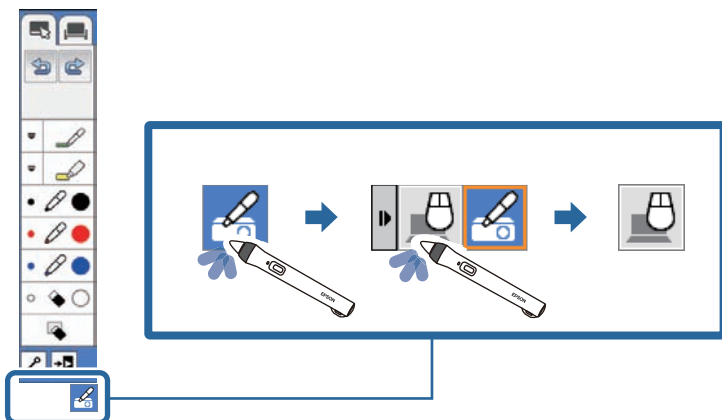
Възможно е Easy Interactive Tools да е вече инсталирана с опцията **Easy Install** с инсталиране и на Easy Interactive Driver. Вижте *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* в CD-ROM с документи за повече информация.

- 1 Включете компютъра.
- 2 Поставете CD носителя „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ в компютъра.
Ще видите прозореца EPSON.
- 3 Щракнете два пъти върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.
- 4 Изберете **Custom Install**.
- 5 При инсталирането следвайте указанията на екрана.
- 6 Рестартирайте компютъра.

Можете лесно да превключите интерактивния режим, като използвате иконата, показана на прожектирания екран.

- За превключване между Комп-р интерактивен режим и режим Анотация изберете една от следните икони:

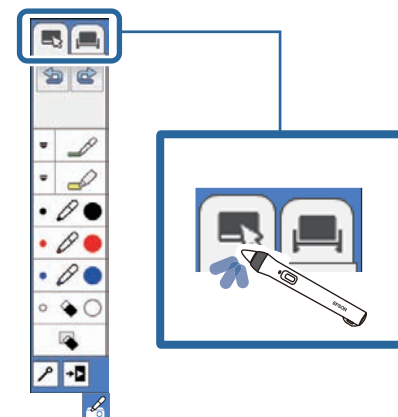
- За да преминете от режим Анотация на компютърен интерактивен режим, направете следното:



- За да преминете от компютърен интерактивен режим на режим Анотация, направете следното:



- За превключване между режим Анотация и Бяла дъска изберете следната икона в лентата с инструменти.



- Можете също така да превключите на интерактивен режим по следния начин:
 - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Превключете на **PC Free анотация** или **Интеракт. с комп.** в настройка **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.192**
- Можете да превключите на компютърен интерактивен режим, когато източникът на сигнал на образа е Компютър, HDMI1, HDMI2, USB Display или LAN.
- Не можете да превключите на Комп-р интерактивен режим, когато настройката **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора е **Безжична мишка/USB Display**.
- След превключване на Комп-р интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.

Лентата с инструменти за управление на проектора дава възможност да управлявате проектора от прожектирания екран както от дистанционно управление.

Ако към проектора е свързано мрежово устройство с EasyMP Multi PC Projection, можете също да използвате лентата с инструменти за избор на мрежово устройство, от което да прожектирате.



Достъпните функции зависят от използвания режим.

☛ "Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.95](#)


☛ "Долна лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.116](#)

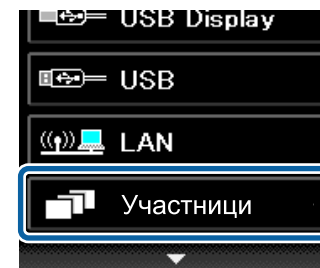
Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти

Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства с помощта на лентата с инструменти за управление на проектора. Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер EasyMP Multi PC Projection, смартфоните или таблетите с Epson iProjection.

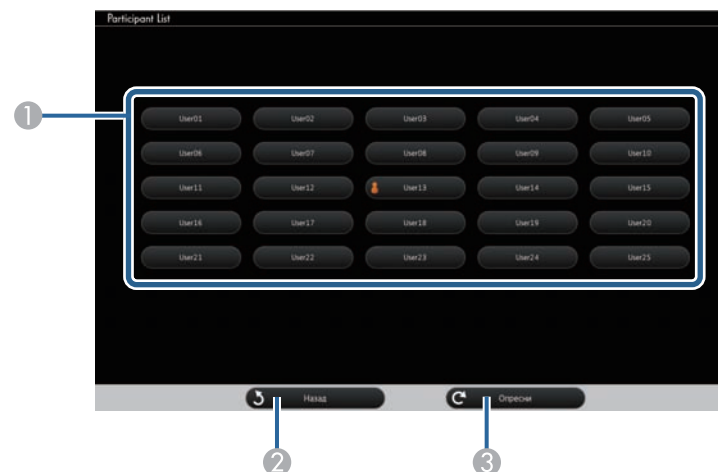


Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е активирал функция Модератор за софтуера EasyMP Multi PC Projection. Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection* за повече информация относно функцията Модератор.


- 1 Изберете иконата  в лентата с инструменти, след това изберете **Участници** от списъка с източници на изображения.



- 2 Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1 Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.

Иконата  е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.

- ② Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.

- ③ Опресняване списъка с потребители.

Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.



- Когато за всички потребители са прекъснати връзките с компютри от проектора, екранът за избор на потребител ще се затвори след 20 минути.
- Не може да извършвате следните дейности, когато е показан екранът за избор на потребител:
 - Избор на друг източник на изображения
 - Използване на други интерактивни функции
 - Управление на проектора от лентата с инструменти
 - Свързване на множество проектори
 - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
 - Променете настройките от меню Конфигурация на проектора.
 - Прожектиране на изображение чрез EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.


За смяна на потребителя повторете тези стъпки.




- Няма да имате достъп до екрана за избор на потребител, когато свържете множество проектори чрез EasyMP Multi PC Projection и прожектирате едно и също изображение (огледален образ).
- Ако интерактивните функции не работят, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или в контролния панел.

Можете да използвате своя проектор в Комп-р интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп-р интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирайте областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да инсталирате Easy Interactive Tools от CD диска EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Може и да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

- Използвайте едно от следните софтуерни приложения за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа.
 - EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X)
Вижте *Вижте Ръководство за работа с EasyMP Network Projection* за инструкции.
 [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless версия 1.32 или по-нова (само за Windows)
Вижте инструкциите, включени в Quick Wireless Connection USB Key.
- Използвайте едно от двете приложения и изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настр. на раб.**



- Можете да използвате само едно перо или един пръст (EB-1430Wi).
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Когато използвате Комп-р интерактивен режим по мрежата, не можете да промените настройката **Режим Писалка** от дистанционното управление или от мен **Допълнит.** на проектора. Иконата  също не е достъпна.
- Не можете да използвате Инструменти за ръкопис в приложения на Microsoft Office.
- Не можете да промените настройката **Раб. реж. писалка** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно като използвате EasyMP Network Projection. Когато свържете множество проектори, Комп-р интерактивен режим функционира за всички проектори.
- За да използвате режим Анотация през мрежа, изчистете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настр. на раб.** в EasyMP Network Projection или Quick Wireless Connection, след което отново се свържете към мрежата.

Предпазни мерки при свързване към проектор в различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу при свързване на проектор в различна подмрежа с помощта на EasyMP Network Projection и при използване на интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.

- Уверете се, че сте получили echo отговор от мрежовия проектор, като изпратите echo заявка чрез пинг команда. Когато опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите echo отговор.
- Уверете се, че следните портове са отворени.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
3620	TCP/UDP	За свързване и управление	Дуплекс
3621	TCP	За прехвърляне на изображения	Дуплекс
3629	TCP	За управление на проектора	Дуплекс

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са забранени на рутера.
- Уверете се, че технологията за преобразуване на мрежови адреси (NAT) не се използва в тази мрежова среда. С Internet VPN и IP-VPN можете да се свържете дистанционно към мрежов проектор, ако изпълните изискванията по-горе.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и EasyMP Network Projection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.



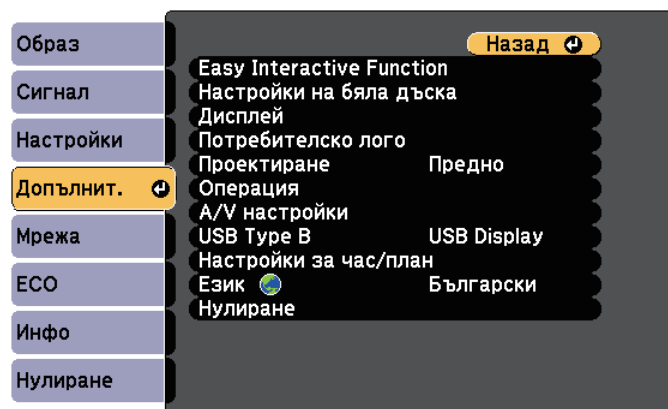
Epson не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с EasyMP Network Projection, даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да използвате въвеждане с перо и ръкопис за добавяне на ръкописен текст и анотации към работата си.

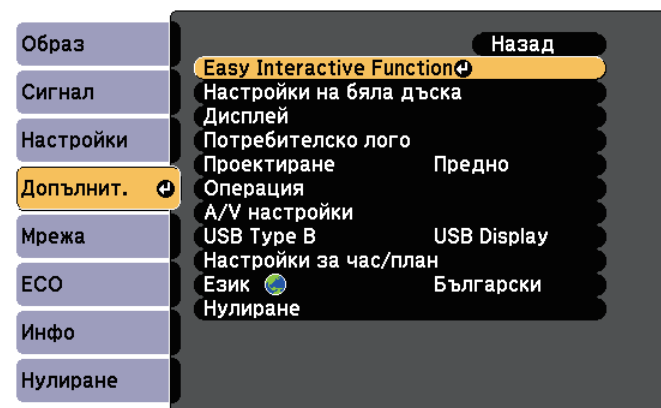
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако искате да използвате функции въвеждане с перо и ръкопис в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, трябва да конфигурирате настройките в меню **Допълнит.** на проектора.

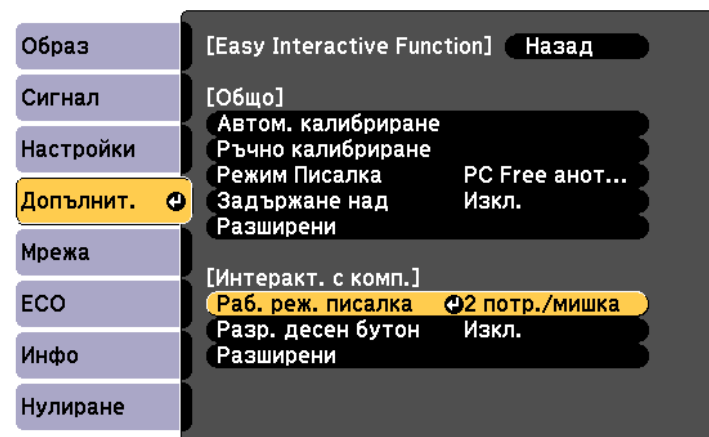
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Раб. реж. писалка** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете една от следните опции:

- Изберете **1 потр./перо** и натиснете бутона [Enter] (EB-1420Wi).
- Когато използвате въвеждане с перо, изберете **Режим 2** и натиснете [Enter] (EB-1430Wi).

- Когато използвате Ръкописни функции, изберете **Режим 1** или **Режим 2** и натиснете [Enter] (EB-1430Wi).



При избор на **Режим 1** или **Режим 2**, можете да използвате и сензорните функции на Windows (EB-1430Wi).


Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да добавите ръкописно въвеждане и да го преобразувате в текст.

Ако имате Microsoft Office 2007 или по-нова версия, можете също да използвате функцията Ръкопис, за да добавите ръкописни бележки към Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация.



Имената на функциите за анотация може да варират в зависимост от версията на Microsoft Office.

- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 8, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Ленти с инструменти > Сензорна клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана, след което изберете иконата на перото.
- За да отворите панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista, изберете  > **Всички програми >**

Принадлежности > Tablet PC > Панел за въвеждане на Tablet PC.

Можете да пишете в прозорчето с перото или пръста си (EB-1430Wi), след това изберете от множеството опции за редактиране и преобразуване на текст.

- За да добавите Ръкописни анотации в Microsoft Office приложения, изберете меню **Преглеждане**, след което изберете **Започване на ръкопис**.



В Microsoft Word или Excel, изберете раздел **Вмъкване**, след което щракнете върху **Започване на ръкопис**.

- За да анотирате PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу, натиснете бутона отстрани на перото или натиснете повърхността за прожектиране с пръст за около 3 секунди, след това изберете **Опции на показалеца > Перо** от изскачащото меню.



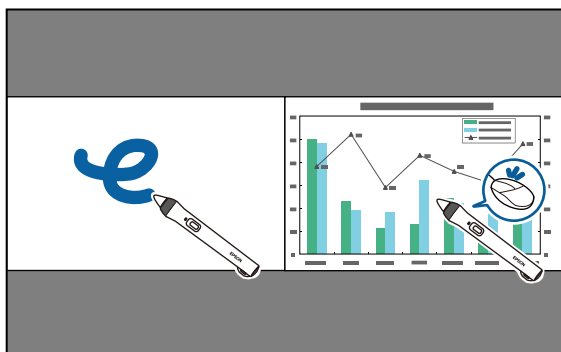
Този метод за анотиране на PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу работи също с Windows XP Tablet PC Edition.

За повече информация за тези функции потърсете Помощ за Windows.

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана и да използвате интерактивните функции.

☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.135](#)

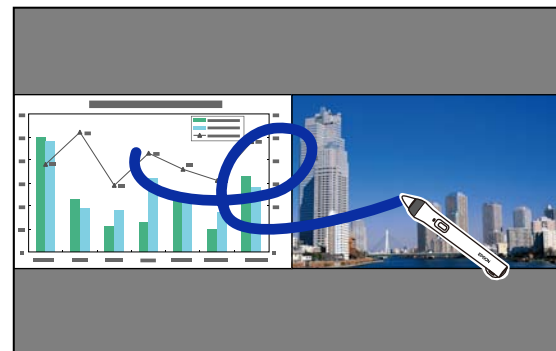
- Когато единият екран е в режим Бяла дъска, можете да използвате само компютърен интерактивен режим на другия екран.



- Когато използвате компютърен интерактивен режим на единия екран, можете да използвате другия екран само като бяла дъска.



- Когато използвате режим анотация на двата екрана, можете да пишете и чертаете и на двата екрана.



- Когато използвате интерактивни функции по мрежа, можете да използвате режим Анотация или компютърен интерактивен режим на който и да е екран.
- Можете да покажете зоната за писане и рисуване в рамка. Когато прожектирате две изображения едновременно, натиснете [Menu] и задайте **Пок. обл. за черт.** да е **Вкл.**
- Времето за реакция може да е по-дълго.

Превключване на прожектиране на разделен екран

Можете да разделите екрана, за да прожектирате две изображения едновременно от лентата с инструменти. Можете също така да управлявате функцията за разделен екран с помощта на дистанционното управление.


☛ "Проектиране върху разделен екран" [стр.137](#)

1

Изберете  в долната лента с инструменти.



Изображението от текущия входен източник се премества в лявата страна на екрана.

- 2** Изберете  в долната лента с инструменти.



Показва се екран за избор на източник.


- 3** Избира източници на входен сигнал за левия и десния екран.



Можете да избирате само източници на входен сигнал, които могат да се комбинират.

☛ "Източници на входен сигнал за прожектиране върху разделен екран" [стр.136](#)

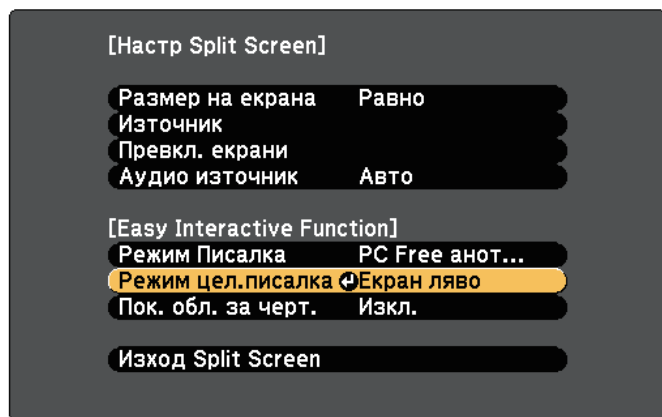
- 4** Изберете **Превкл. на изт.**

- 5** За превключване на изображенията, прожектирани вляво и вдясно, изберете .

Използване на Комп. интерактивен режим на разделен екран

Можете да използвате перото или пръста си като мишка на който и да е от двата екрана, докато използвате функцията разделен екран.

- 1** При прожектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu] на дистанционното управление.
Появява се екранът Настр Split Screen.
- 2** Изберете **Режим цел.писалка** и след това натиснете [Enter].



- 3** Изберете екрана, който искате да използвате за компютърен интерактивен режим, след това натиснете [Enter].



Когато изберете **Видео**, **USB1** или **USB2** като източник на входен сигнал за избрания екран, не можете да използвате компютърен интерактивен режим.

- 4** Натиснете бутона [Menu], за да излезете от екрана.



При прожектиране на екран, избран в Режим цел.писалка от компютър в мрежата, можете да използвате само компютърен интерактивен режим.

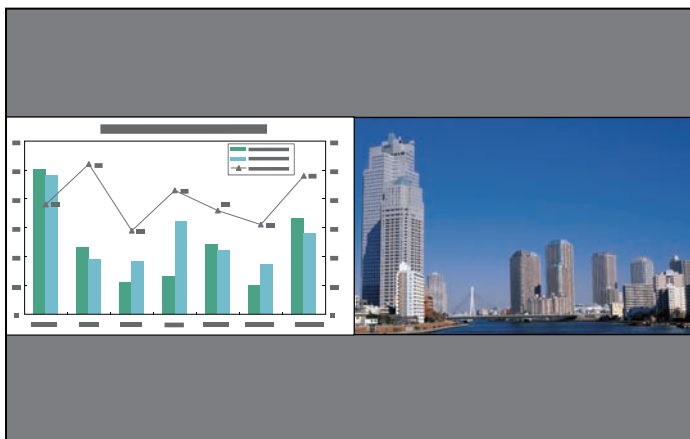


Полезни Функции

Тази глава обяснява полезни функции за изнасяне на презентации и др., както и функциите за защита.

Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)

Можете едновременно да проектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана.



Можете също така да използвате интерактивни функции при използване на функцията за разделяне на екрана (split screen).

☛ "Използвайте интерактивните функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.131](#)

Източници на входен сигнал за проектиране върху разделен екран

По-долу са изброени комбинациите от входни източници, от които могат да се проектират изображения на разделен екран.

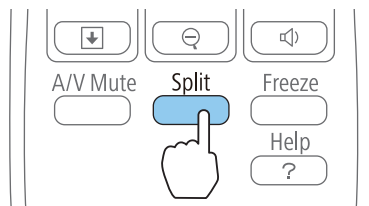
Ляв екран	Десен екран								
	Компютър	Видео	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Бяла дъска
Компютър	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Видео	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Бяла дъска	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Работни процедури

Проектиране върху разделен екран

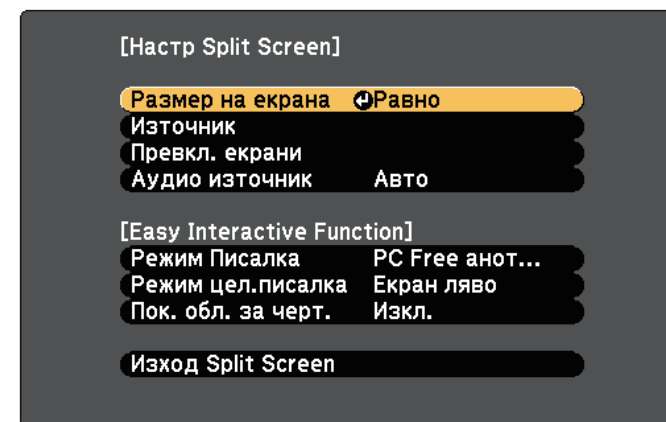
- 1 По време на проектиране натиснете бутона [Split].
Изображението от текущо избрания входен източник се проектира върху лявата страна на екрана.

Дистанционно управление

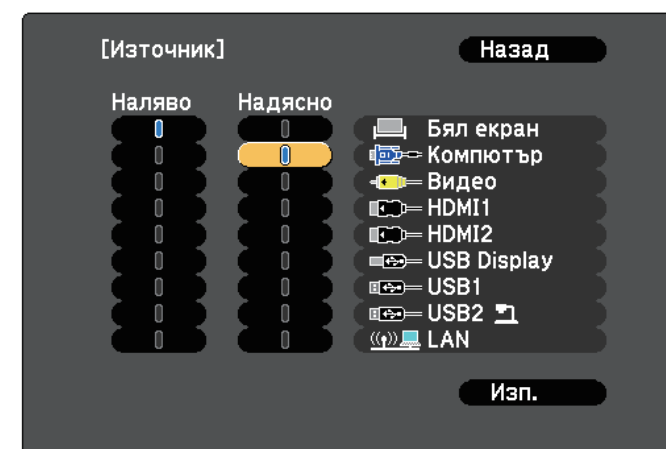


- Когато използвате интерактивната функция, можете да извършите същите действия от лентата в долната част.
 ➤ "Долна лента с инструменти на Режим Бяла дъска" [стр.95](#)
 ➤ "Долна лента с инструменти на Режим Анотация" [стр.116](#)
- Можете да изпълните същите операции от меню Конфигурация.
 ➤ **Настройки - Split Screen** [стр.188](#)

- 2 Натиснете бутона [Menu].
Показва се екранът Настр Split Screen.



- 3 Изберете **Източник** и след това натиснете бутон [**↩**].
- 4 Изберете всеки източник за **Наляво** и **Надясно**.



Могат да се изберат само входни източници, които могат да бъдат комбинирани.

☛ "Източници на входен сигнал за прожектиране върху разделен екран" [стр.136](#)

Следните комбинации са достъпни, когато използвате интерактивната функция при прожектиране върху разделен екран.

☛ "Използвайте интерактивните функции при прожектиране на две изображения едновременно" [стр.131](#)



Екранът Източник се показва също и когато бутон [Source Search] бъде натиснат по време на проеткиране върху разделен екран.

5 Изберете **Исп.** и след това натиснете бутона [↵].

За да превключите на друг източник по време на проектиране при разделен екран, започнете процедурата от стъпка 2.

Превключване между ляв и десен екран

За да размените местата на изображенията, проектирани на ляв и десен екран, следвайте посочената по-долу процедура.

1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].

2 Изберете **Превкл. екрани** и натиснете бутон [↵].

Проектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.

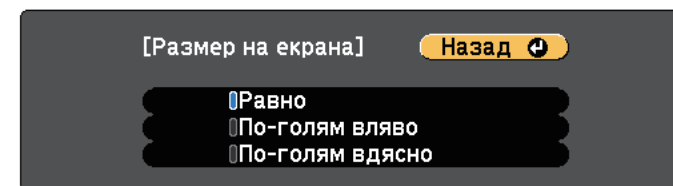


Превключване на размера на изображенията отляво и отдясно

1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].

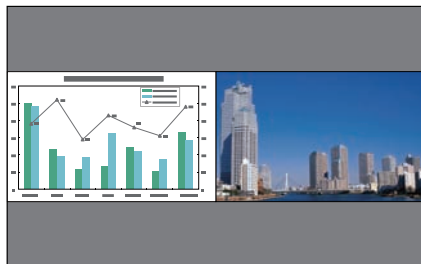
2 Изберете **Размер на екрана** и натиснете бутон [↵].

3 Изберете размера на екрана, които искате да се показва и натиснете бутон [↵].

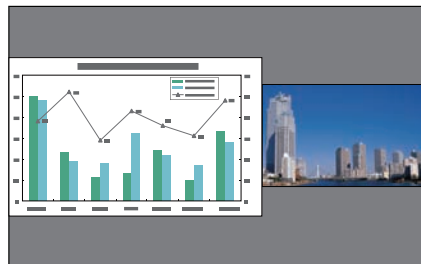


След задаване на размера на екрана проектираните изображения ще се показват, така както се вижда по-долу.

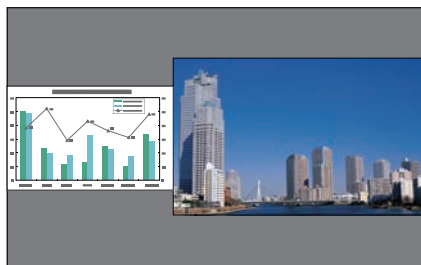
Равно



По-голям вляво



По-голям вдясно




- Не можете по едно и също време да увеличите както изображението вляво, така и изображението вдясно.
- Когато едното изображение е увеличено, другото изображение е намалено.
- В зависимост от входните видеосигнали, изображенията отляво и отдясно може да не изглеждат еднакви, дори и да е зададено **Равно**.

Прекратяване на разделянето на екрана

Натиснете бутона [Esc], за да прекратите разделянето на екрана.

За да прекратите разделянето на екрана, можете да използвате и следващите по-долу стъпки.

- Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.
- Изберете **Изход Split Screen** от конфигурационното меню.
 **Настройки - Split Screen - Настр Split Screen** [стр.188](#)

Ограничения при проектиране върху разделен екран

Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на проектиране върху разделен екран.

- Настройка на конфигурационното меню
- E-Zoom
- Превключване на режим Аспект (режимът Аспект ще бъде **Нормална**.)
- Операции с използване на бутон [User] на дистанционното управление
- Авто ирис
- Св. оптимизиране
- Обработка изобр.
- Пауза (само когато един от екраните е **Бял екран**)

Помощ може да се покаже, само когато няма входни сигнали за изображение или когато се покаже уведомление за грешка или предупреждение.

Ограничения, отнасящи се до изображенията

- Стойностите по подразбиране за меню **Образ** се прилагат към десния екран. Въпреки това, настройките на изображението, проектирано отляво, се прилагат върху изображението в десния екран за **Цветови режим**, **Абс. Цветова темп.** и **Разширени**.

- Стойността **Изкл.** за настройките **Прогресивен** и **Намаляване на шум** се прилага за изображението върху дясната страна на екрана.
☛ "Меню Сигнал" [стр.186](#)
- Когато няма входен сигнал с изображение, показваният екран ще бъде с цвета, за даден в Фон на дисплея. Когато е избрано **Лого**, дисплеят е **Син**.
- Когато се извършва Без A/V, дисплеят е **Черен**.

Проектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да проектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.

Внимавайте

Ако използвате мулти-картов четец или USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Свържете USB памет или директно към проектора, или към Control Pad.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутони [↶] и [↷] на командния панел.

Характеристики на файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: <ul style="list-style-type: none"> • Изображения с резолюция над 8192 x 8192 • Изображения с размер на файла по-голям от 12 MB • Файлове с разширение ".jpeg" • Формати за цветови режим CMYK • Прогресивни формати Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048. • Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.
	.png	Не могат да се проектират изображения с резолюция над 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Можете да проектирате PDF файлове с версия 1.7 или по-ранна. • Не могат да се проектират криптирани PDF файлове.

Вижте следното за допълнителна информация относно проектиране на всеки тип файл.

- Проектиране на файлове с изображения
☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.144](#)
- Проектиране на PDF файлове
☛ "Проектиране на PDF файлове" [стр.145](#)

Поддържани филмови файлове

Файл Тип (разширение)	Филмов кодек	Аудио кодек	Качество на записване
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 MPEG не съдържа звук, който да може да бъде възпроизведен. Линейно PCM и AC-3 аудио не могат да бъдат възпроизведат.	Максимална скорост на пренос на данни: 12 Mbps Максимална резолюция: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Линейно PCM ADPCM	

* Не могат да се проектират файлове с разширение .mpeg.

Вижте следното за допълнителна информация за проектиране на филмови файлове.

☛ "Проектиране на избрани изображения или филми" [стр.144](#)



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Файлове, към които е приложен DRM (Защита на авторски права на цифрови носители), не могат да бъдат проектирани.
- Ако използвате USB устройство за съхранение с ниска скорост на достъп при възпроизвеждане на филми (при по-висока скорост на пренос на данни), възможно е филмовите файлове да не се възпроизведат както трябва или звукът да прескача, или да не се извежда.
- Проекторът не поддържа носители, форматиращи в някои файлови системи. Ако имате затруднения при проектирането, използвайте носители, форматиращи в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

PC Free Примери

Проектиране на изображения и филми, записани на USB устройство за съхранение



Можете да използвате PC Free за проектиране на отделни файлове с филми или изображения, или за непрекъснато проектиране на Слайдшоу с използване на повече от един файл.

- ☛ "Прожектиране на избрани изображения или филми" [стр.144](#)
- ☛ "Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.147](#)

Методи на работа на PC Free

Следващите стъпки са обяснени с помощта на дистанционното управление за пример, когато USB устройство за съхранение е свързано към Control Pad. USB устройства за съхранение могат също да бъдат свързани директно към проектора. Можете да изпълните и операции на дистанционното управление от контролния панел на проектора.



При прожектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.

- Пауза
 - ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.149](#)
- Без A/V
 - ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.148](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.150](#)
- Курсор
 - ☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.149](#)

2

Натиснете бутона [Source Search], за да промените източника на USB1.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.

- Посочените по-долу файлове се показват като миниатюри (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
 - JPEG файлове
 - PDF файлове (изображение на първата страница на PDF-а)
 - Файлове MPEG/WMV/AVI (изображение на кадъра на 15-тата секунда след началото на филма)














Стартиране на PC Free

1

Свържете USB устройството за съхранение или цифровия фотоапарат към Control Pad.

☛ "Свързване към Control Pad" [стр.51](#)

- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.



Икона	Файл	Икона	Файл
	Файлове MPEG		Файлове WMV
	JPEG файлове*		Файлове PFX (Сертификат на клиент/Сертификат на уеб сървър)
	Файлове BMP		Файлове P12 (Сертификат на клиент/Сертификат на уеб сървър)
	Файлове GIF		Файлове CER (СА сертификат)
	Файлове PNG		Файлове DER (СА сертификат)
	AVI (Motion JPEG) файлове*		Файлове PEM (СА сертификат)
	PDF файлове*		



* Когато не може да бъде изведен като миниатюра, се извежда като икона.

Проектиране на изображения

- Използвайте бутони , ,  и , за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.




Ако не са всички файлове или папки показани на екрана, натиснете бутона  на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона .

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона  на дистанционното управление или поставете курсора над **Предидшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон .

- Натиснете бутона .

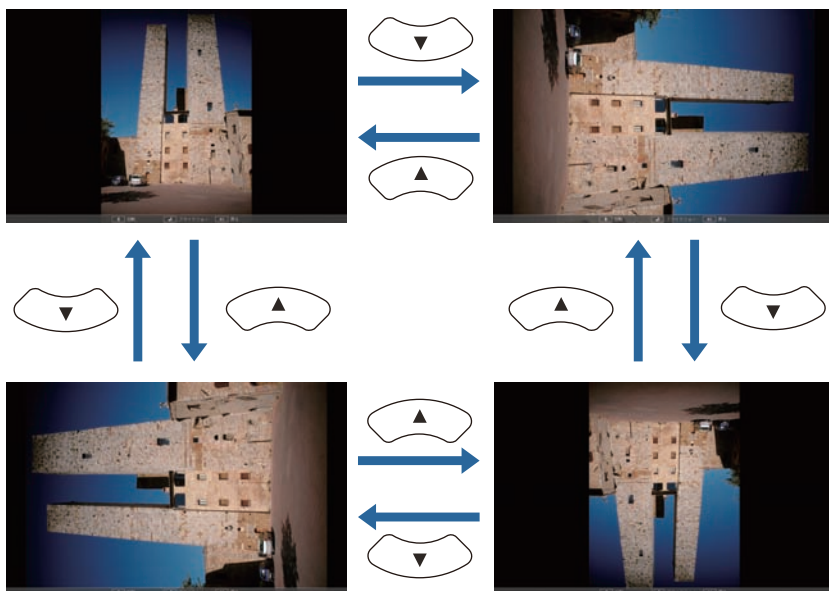
Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на екрана, показан преди отварянето на папката, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона .

Завъртане на изображения

Можете да завъртате изображението в стъпки от 90°, когато проектирате изображение с PC Free.

- 1 Пуснете изображения или стартирайте PC Free.
- 2 Докато проектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, извадете USB устройството от USB порта на Control Pad. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Прожектиране на избрани изображения или филми

Внимавайте



Не прекъсвайте връзката с USB устройството, докато се осъществява достъп до него. PC Free може да не работи правилно.

- 1 Стартирайте PC Free.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.142](#)
- 2 Натиснете бутони [↶], [↷], [⏪] и [⏩], за да изберете файла, който искате да прожектирате.




- 3 Натиснете бутона [↵].
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [][, за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.


4 За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.





- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Проектиране на филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

Прожектиране на PDF файлове


Можете да проектирате PDF файлове като използвате PC Free. При PDF файловете можете да премествате страниците нагоре и надолу, да ги увеличавате или да ги завъртате.

- 1** Стартирайте PC Free.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
 "Стартиране на PC Free" [стр.142](#)

- 2** За да изберете PDF файла, който искате да проектирате, натиснете бутон [, [, [ или [].



Ако разширението на файла не е .pdf, файлът не се показва в списъка на файловете.

3 Натиснете бутона [].

Първата страница в PDF файла се показва на цял екран.



Докато е показан PDF файл, можете да извършвате следните операции.

- Страница нагоре/надолу
Докато се показва страница на цял екран, натиснете бутона [↶] или [↷], за да отидете на предишната или следващата страница.
- Избиране на страница
Натиснете бутона [Esc], за да се покаже менюто за избор на страница.



С помощта на бутона [↶] или [↷] изберете страницата, която искате да проектирате, след което натиснете бутона [↵], за да се покаже избраната страница.

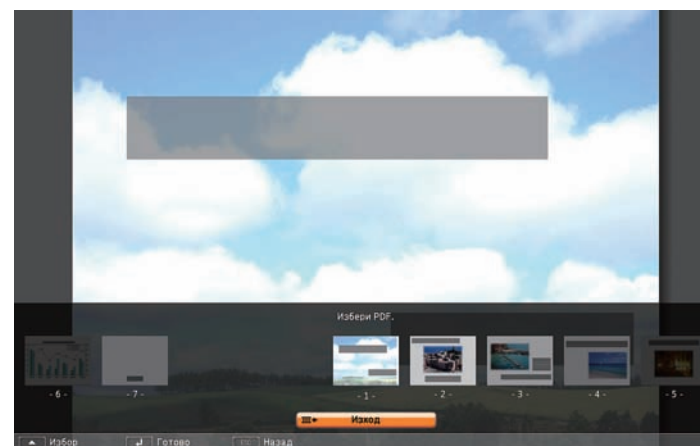
Ако натиснете бутона [Esc], докато се вижда менюто за избор на страница, менюто се затваря.

- Увеличаване на страница
Докато страницата се показва на цял екран, натиснете бутона [↵], за да увеличите изображението.
Страниците в портретна ориентация се увеличават хоризонтално, за да се поберат в ширината на екрана, а страниците в пейзажна ориентация се увеличават вертикално, за да се поберат във височината на екрана.
Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутона [↵], за да се върнете в стандартния изглед на цял екран.

- Превъртане на страница
Докато страницата се показва в увеличен размер, натиснете бутона [↶][↷][↶][↷], за да я превъртите нагоре или надолу.
- Завъртане на страница
Докато страницата се показва на цял екран, натиснете бутона [↶] или [↷], за да завъртите всички страници в PDF файла на 90°.

Затваряне на екрана за показване на PDF файл

- 1 Натиснете бутона [Esc], докато е показан PDF файл.
Показва се менюто за избор на страница.
- 2 Натиснете бутон [↶] или [↷], след което изберете **Изход**.



- 3 Натиснете бутона [↵].
Показаният PDF файл се затваря и се показва екранът за избор на файл.



Следните операции не могат да бъдат изпълнени докато се преглежда PDF файл в PC Free:

- Показване на парола
- Показване на електронни подписи
- Показване на прозрачни ефекти
- Възпроизвеждане на мултимедийно съдържание
- Показване на 3D илюстрации
- Показване на коментари

Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



Можете да настроите условията на показване, като например многократно проектиране и добавяне на ефекти при превключване между файловете. За да сменят автоматично файлове с филми и изображения при стартиране на Слайдшоу, задайте за **Време за превключване на екрана** в меню Опция на PC Free настройка, различна от **Не**. Настройката по подразбиране е **Не**.






☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.147](#)

1 Стартирайте PC Free.


☛ "Стартиране на PC Free" [стр.142](#)

Отваря се екранът със списъка от файлове.

2

Използвайте бутоните , ,  и , за да поставите курсора върху папката, за която искате да стартирате Слайдшоу, и натиснете бутона .

3

Изберете **Слайдшоу** от долната дясна част на екрана със списъка на файлове и натиснете бутона .




Слайдшоу се стартира и файловете с изображения и филми в папката се проецират автоматично и последователно, един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако зададете **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в екрана Опция, след приключване прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.147](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.




Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона , бутона  или бутона , за да продължите към следващия файл.

Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings

Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

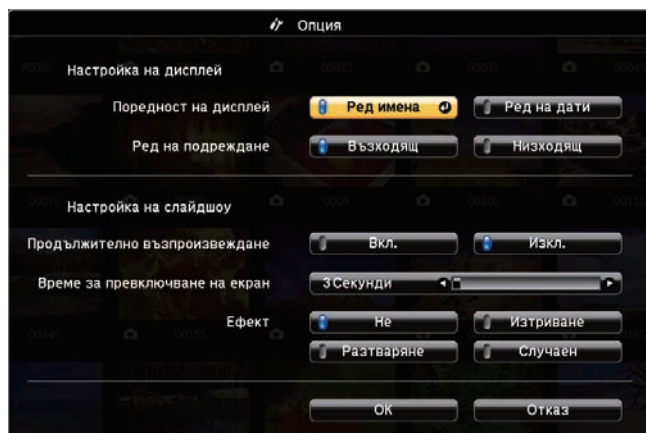
1

Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона .

2 Когато се отвори екранът Опция, настройте всеки от елементите.

Включете настройките, като поставите курсора върху набелязания елемент и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред.
Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря.
Време за превключване на екран	Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между Не , (0) и 60 Секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
Ефект	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

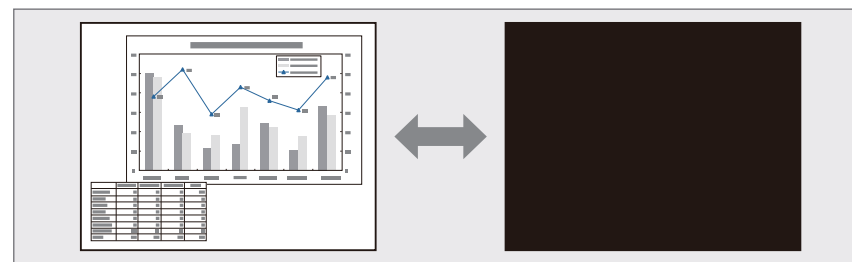
3 Използвайте бутоните [↵], [↵], [↵] и [↵], за да позиционирате курсора върху **OK**, а след това натиснете бутона [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

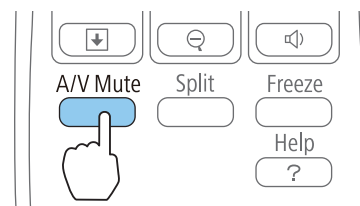
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да изключите изображението от екрана, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например смяна на файлове.



Всеки път, когато натиснете бутона [A/V Mute], Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление





- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.
☛ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.189](#)
- Когато опцията Без A/V е разрешена с бутона [A/V Mute], **Таймер A/V Mute** се активира и захранването автоматично се изключва след 30 минути. Ако не активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** на **Изкл.**
☛ **ECO - Таймер A/V Mute** [стр.213](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.



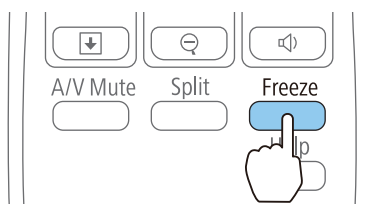
- Аудиото обаче не спира.
- За движещи се изображения, изображенията продължават да се възпроизвеждат, докато екранът е в пауза, затова не е възможно възобновяване на проекцията от мястото на паузата.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, спрения образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

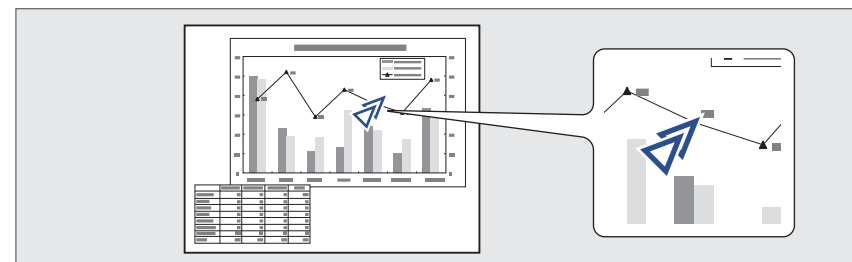
Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

Дистанционно управление



Функция Курсор (Курсор)

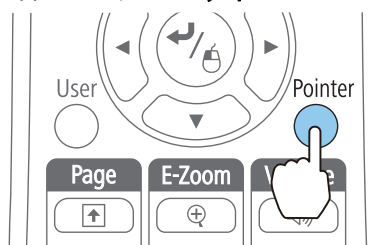
Тази функция ви позволява да местите курсора върху проектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



1 Показване на курсора.

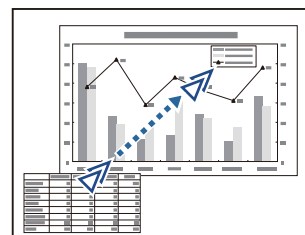
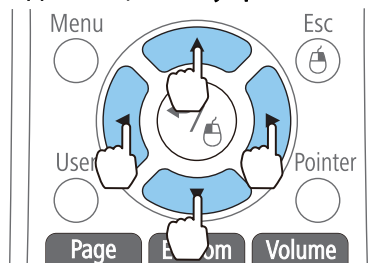
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↖↗↘↙).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↖], [↗], [↘] или [↙], курсорът може да се мести диагонално.

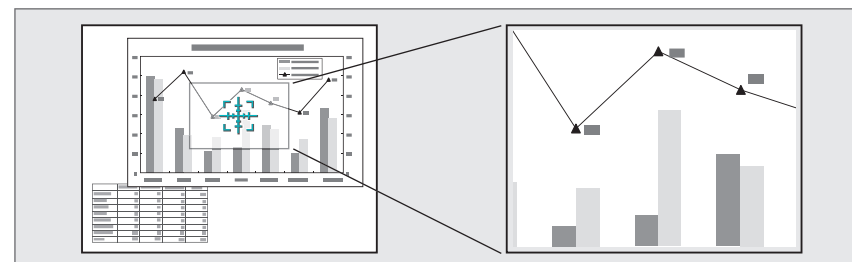


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.188](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

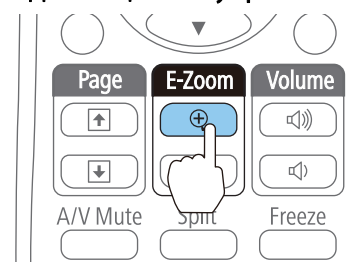
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

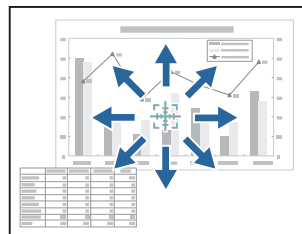
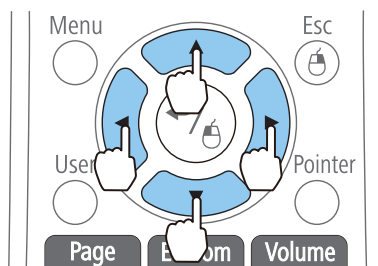
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



- Преместете кръстчето (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

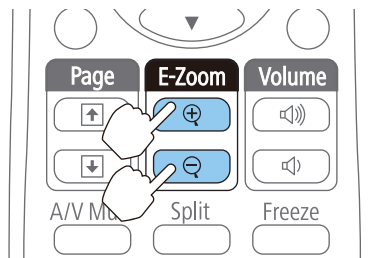
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⬆], [⬇], [⬅] или [➡], курсорът може да се мести диагонално.

- Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на проекция на увеличено изображение, натиснете бутони [⬆], [⬇], [⬅] и [➡], за да преместите изображението.

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи поддържат функцията безжична мишка.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

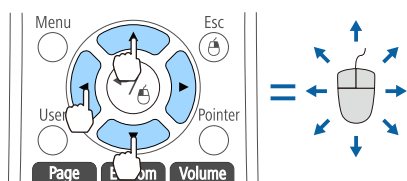
- Задайте **USB Type B** да е **Безжична мишка/USB Display** от менюто Конфигурация.
☛ Допълнит. - USB Type B [стр.189](#)
- Свържете проектора към компютъра чрез предоставения USB кабел.
☛ "Свързване на компютър" [стр.38](#)
- Променете източника на някой от следните.

- USB Display
- Computer
- HDMI1
- HDMI2

☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)

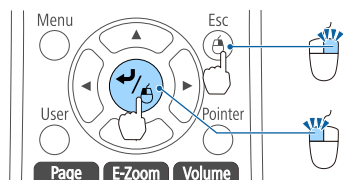
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

Местене на курсора



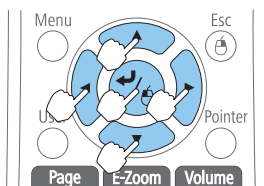
Бутони [↶][↷][↵][↶]:
Премества курсора на мишката.

Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.
Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

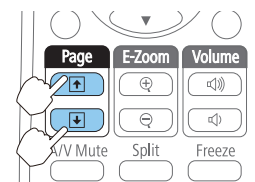
Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↶], натиснете бутоните [↶], [↷], [↵] или бутона за плъзгане [↶].

Освободете бутона [↶], за да пуснете в желаното място.

Страница нагоре/надолу



Бутон [↶]: Премества на предишната страница.

Бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶][↷], [↶][↵] или [↷][↵], курсорът може да се мести диагонално.
 - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
 - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - Когато **Допълнит. - USB Type B** е зададен на опция, различна от **Безжична мишка/USB Display**.
 - При прожектиране на изображения от устройство, свързано към HDMI1/MHL порт чрез MHL кабел.
 - Когато се показва меню Конфигурация или Помощ.
 - Когато работят функции, различни от функцията Безжична мишка (напр. настройване на силата на звука).
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е достъпна.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителско лого.

Можете да използвате логото на регистриран потребител като екран при започване на проекция или ако няма сигнал за изображение.

☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.189](#)



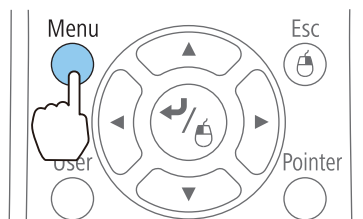
- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
- Ако съдържанието на меню Конфигурация е зададено от друг проектор с помощта на функцията за серийна настройка, регистрираното лого на потребител 1 се задава и на другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.

☛ "Извършване на серийна настройка за множество проектори" [стр.216](#)

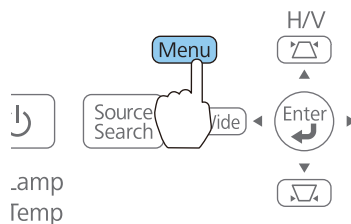
1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

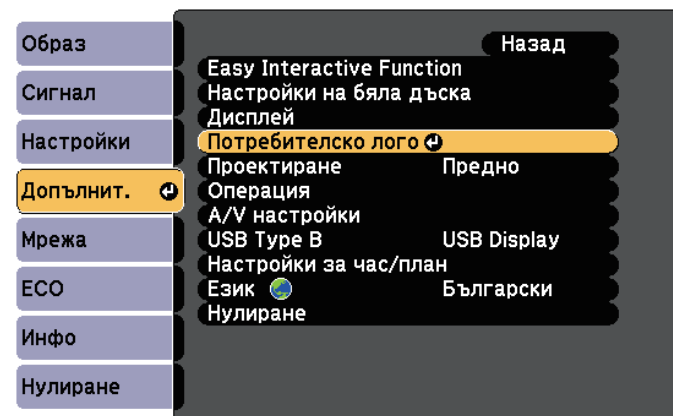
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.156](#)

- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

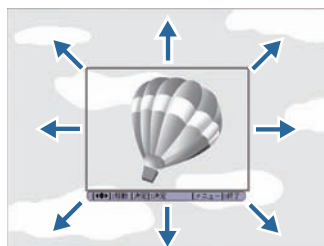
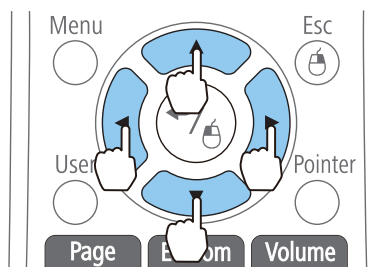


Когато натиснете бутона [↵] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за образ.

- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

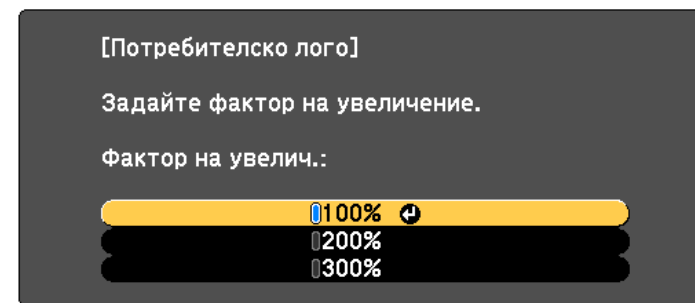
Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [↵] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.

Запазване на потребителски модел

Има пет вида шаблони, записани в проектора, например щрихови линии или решетки.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.188](#)

Можете също да запазите текущо проектирания образ като потребителски модел.

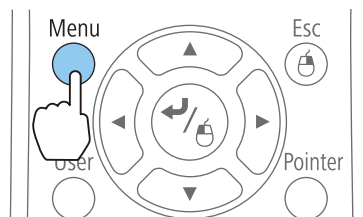


При запазването на потребителския модел предишният потребителски модел се изтрива.

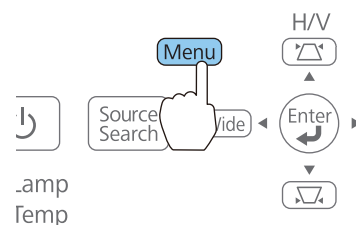
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

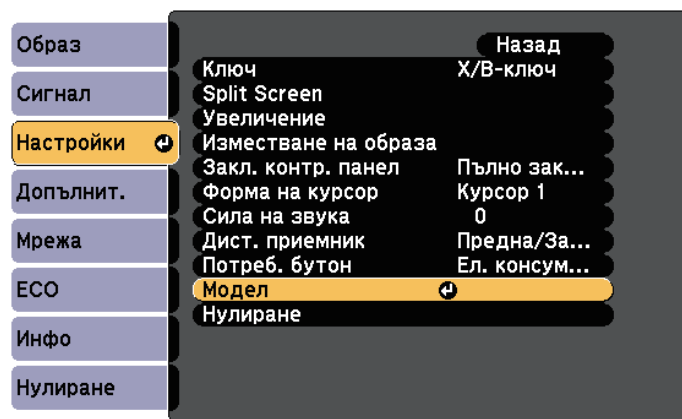
Използване на дистанционно управление



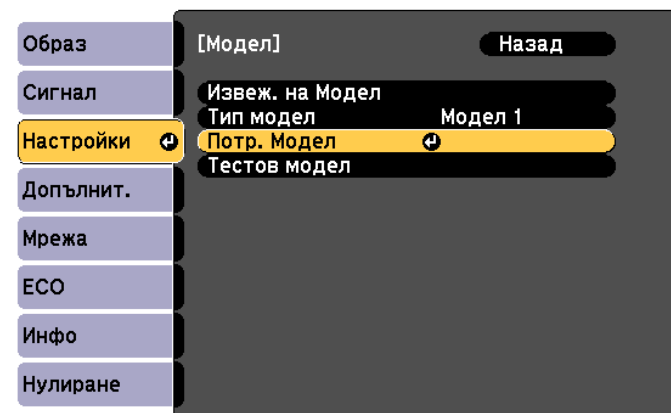
Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Модел** от **Настройки**.



- 3 Изберете **Потр. Модел**.



Ако изберете **Потр. Модел**, когато сте активирали Ключ, E-Zoom, Аспект, Регул. мащаб или Изместване на образа, активната към момента функция временно ще се изключи.

- 4 Когато се покаже "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.

- 5 Когато натиснете бутона [**↵**], се показва съобщението "Съхраняване на това изображение като Потр. Модел?" Изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена."



След като потребителският модел е запазен, той не може да бъде възстановен към фабрично зададения.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.158](#)
- **Заклучване против кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.159](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за прожектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана в момента на закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Могат да се правят следните три вида настройки за Защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, трябва да въведете предварително зададена парола, когато проекторът е свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

- **Защита потреб. лого**

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V от Дисплей**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.189](#)

- **Мрежова защита**

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранена.

☛ "Меню Мрежа" [стр.183](#)

- **Защита час/план**

Когато **Защита час/план** е **Вкл.**, промяната на настройките на системното време или плановете на проектора е забранена.

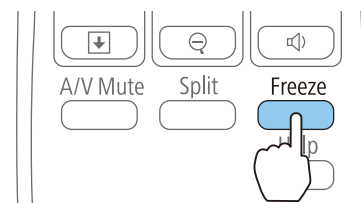
Настройка на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутонът [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

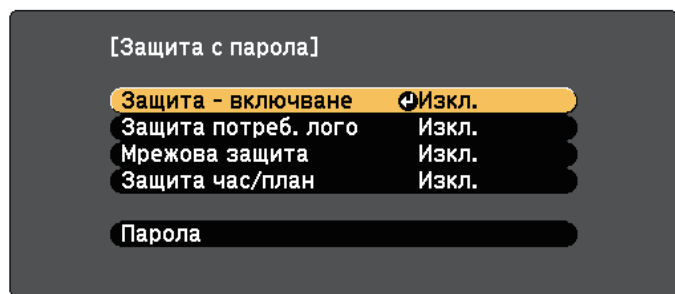
Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
☛ "Въвеждане на парола" [стр.157](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.
☛ [Стикер За Защита С Парола](#)

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



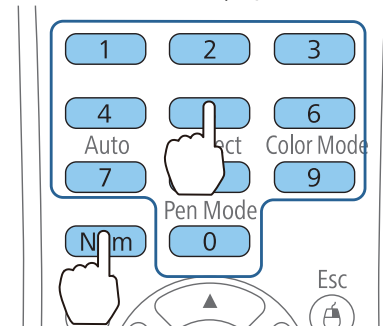
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].
- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я като използвате своя парола. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "* * * *". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

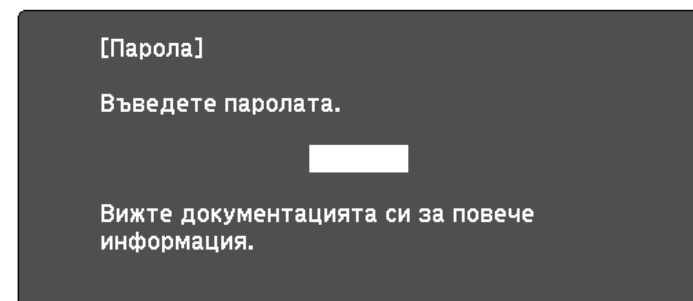


- (4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



При въвеждане на правилна парола защитата с парола е временно отменена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
[Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако повтаряте горната операция и въведете погрешна парола 30 поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът няма да приема нови опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
[Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

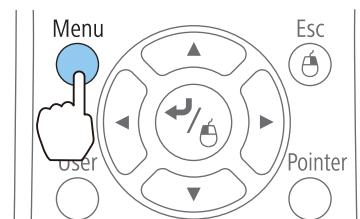
- **Пълно заключване**
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**
Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

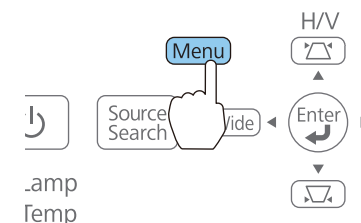
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

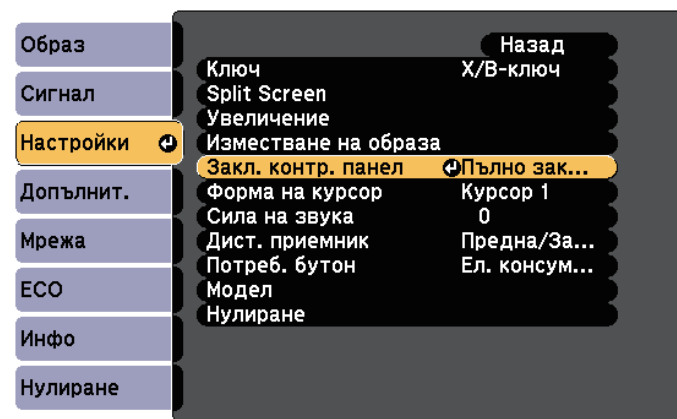
Използване на дистанционно управление



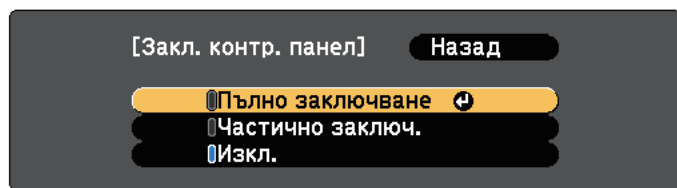
Използване на контролния панел



2 Изберете Закл. контр. панел от Настройки.



3 Изберете Пълно заключване или Частично заключ. в зависимост от целта ви.





- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.188](#)
- При натискане и задържане на бутона [

Заключване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

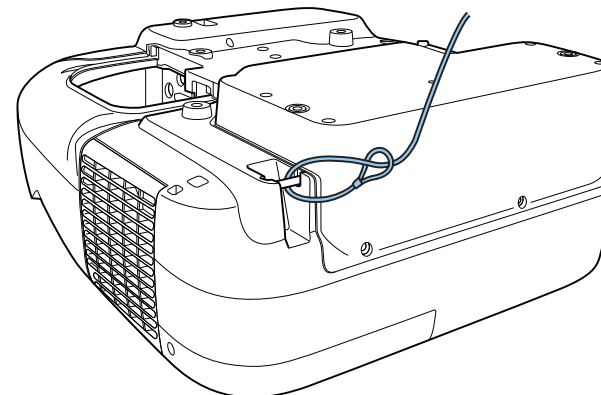
 <http://www.kensington.com/>

- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят кратко описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- Регистриране на проектори за наблюдение и контрол
- Групова регистрация на регистрирани проектори
- Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори
- Контролиране на регистрирани проектори
- Настройки за известие за поща
- Изпращане на съобщения към регистрирани проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting е добавка към EasyMP Monitor. Message Broadcasting може да се използва за изпращане на съобщение (JPEG файл), което да се прожектира на всички Epson проектори или на посочени проектори, свързани в мрежа.

Данните могат да бъдат изпратени ръчно или автоматично чрез Timer Settings на EasyMP Monitor.

Изтеглете софтуера Message Broadcasting от уеб сайта по-долу.

<http://www.epson.com>


Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузър на компютър, свързан към обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8.0 или по-нова версия. Използвайте Safari за OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комunik. вкл.**, можете да използвате уеб браузър за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

 **ECO - Режим готовност** [стр.213](#)

Настройка на проектора

В уеб браузъра можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър

- Меню Настройки - Изместване на образа
- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Настройки - Модел (освен Тип модел)
- Меню Допълнит. - Easy Interactive Function

- Меню Допълнит. - Дисплей - Лента с инструменти
 - Меню Допълнит. - Дисплей - Икона реж. писалка
 - Меню Допълнит. - Дисплей - Контрол на проектор
 - Меню Допълнит. - Потребителско лого
 - Меню Допълнит. - Операция - Режим голяма вис.
 - Меню Допълнит. - USB Type B
 - Меню Допълнит. - Език
 - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.180](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

Меню Настройка на бяла дъска - Адресна книга

Показване на екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Задайте **Режим на връзка** на **Разширени** от меню Конфигурация.

☛ **Мрежа - Безжичен LAN - Режим на връзка** [стр.199](#)



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

1

Стартирайте уеб браузър от компютъра.

2

Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато Парола уеб контрол е зададена е меню Мрежа от меню Конфигурация на проектора, се показва екран за въвеждане на парола.

3

Показва се екранът за въвеждане на потребителски ИД и парола.

Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД.

Паролата по подразбиране е "admin".



- Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Потребителският ИД не може да бъде променен.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.
☛ **Мрежа - Настр. администратор - Парола уеб контрол** [стр.199](#)
- Въведете следните данни, когато влезете в меню Настр. администратор и опцията Администраторска парола е зададена.
 - Потребителско име: EPSONADMIN
 - Парола: зададената администраторска парола
- ☛ **Мрежа - Настр. администратор - Администраторска парола** [стр.199](#)

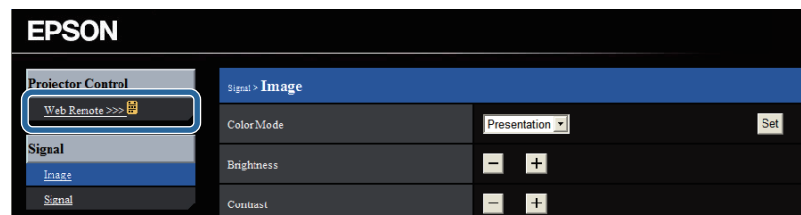
Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

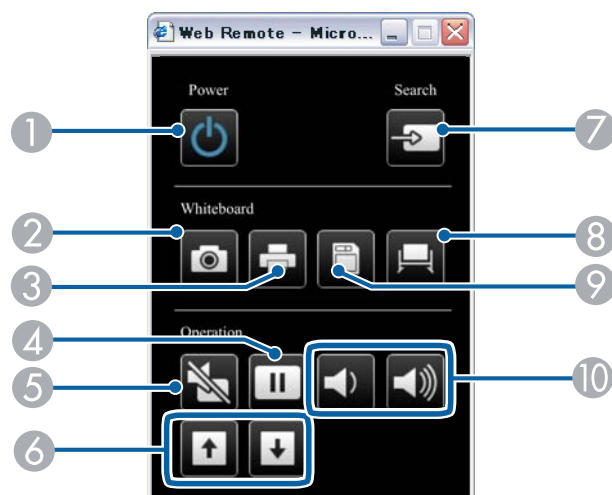
1 Покажете екрана Уеб контрол.

2 Кликнете върху **Web Remote**.

Когато **Парола за Web Remote** е зададена в меню **Мрежа**, въведете "EPSONREMOTE" като потребителско име.



3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 Бутони [On]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56

Име	Функция
2 Бутон [Capture]	Прави моментална снимка на проектирания екран. След като направи моментална снимка, изображението се поставя в нова страница в Режим Бяла дъска. (Този бутон не може да се използва в Режим Бяла дъска.) ☛ "Управление на проектора от прожектирания екран" стр.125
3 Бутон [Print]	Отпечатва проектирания екран. ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.100 ☛ "Печат на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
4 Бутон [Freeze]	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.149
5 Бутон [A/V Mute]	Включва и изключва видеото и аудио. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148
6 Бутони [Page Up] [Down]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. <ul style="list-style-type: none"> При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151 При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.58 Когато се свързвате към мрежа <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>

Име	Функция
7 Бутон [Source Search]	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя проектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57
8 Бутон [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Натиснете този бутон, когато проекторът е изключен, за да го включите и да стартирате интерактивни функции в Режим Бяла дъска. Натиснете този бутон, когато проекторът е включен, за да превключите на Режим Бяла дъска. При натискане при Режим Бяла дъска превключва на предишния входен сигнал. ☛ "Подготовка преди използване на интерактивни функции" стр.78
9 Бутон [Save]	Записва проектирания екран. ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98 ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Анотация" стр.117
10 Бутони [Volume] [<] [>]	[<] Намалява силата на звука. [>] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.70

Настройки на сертификати

Можете да използвате уеб браузър за настройка на сертификата, използван за удостоверяване на безжичната локална мрежа.

Инсталирайте следващите сертификати в проектора: Сертификат на клиент и СА сертификат за настройки за защита на безжична локална мрежа и Сертификат на уеб сървър за функцията Защитен HTTP.

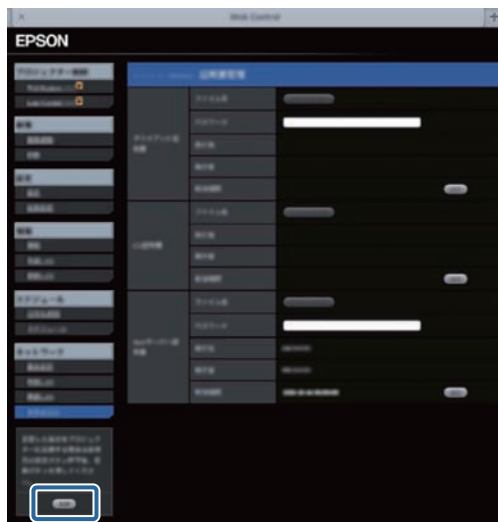
- Отворете екрана Уеб контрол.
☛ "Показване на екран Уеб контрол" [стр.161](#)

- Щракнете върху **Настр. администратор - Управление на сертификати** от **Мрежа**.

- Показва се екранът Управление на сертификати.
Задайте настройките според инсталирания сертификат.

Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Сертификат на клиент	Опресни/Изч.
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност
СА сертификат	Опресни/Изч.
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност
Сертификат за собствен подпис	Опресни/Изч.
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност
Сертификат на уеб сървър	Опресни/Изч.
	Издаден на
	Издаден от
	Период на валидност

- Когато приключите с настройките, щракнете върху **Прилагане**.



При импортиране на адресна книга в проектора изберете **Настройка на бяла дъска - Настр. администратор - Настройка адресна книга - Файл на адресна книга** в екрана Уеб контрол.

Елемент	Обяснение
Формат на файла	Текст в раздел
Поле	Използвайте раздели, за да разделите информация по име и адрес. Използвайте линии за разделяне на информация, ако полето съдържа само информация за името.
Максимален брой адреси	999
Разширение	.txt
Код на символи	Unicode



- Когато инсталирате сертификат, се уверете, че проекторът поддържа неговия формат.
☛ "Списък с поддържани сертификати" [стр.165](#)
- Освен това можете да инсталирате цифрови сертификати на проектора от USB устройство за съхранение на данни. Въпреки това, ако инсталирате сертификат както от USB устройство за съхранение на данни, така и от мрежата, той може да не бъде инсталиран както трябва.
☛ "Прожектиране на филми и изображения, съхранени на USB устройство (PC Free)" [стр.140](#)

Създаване на Адресна книга

Когато създадете адресна книга, можете лесно да избирате адреси и изпращате е-мейли в Режим Бяла дъска. Създайте адресна книга в следния формат. Адресите се показват в реда, в който са въведени в създадения файл.

Съобщения за защитен HTTP

Когато **Защитен HTTP** в **Настр. администратор** от меню **Мрежа** се зададе **Вкл.**, автоматично се прилага защита с използване на HTTPS протокол. Можете да използвате тази функция, за да увеличите защитата между проектора и уеб браузъра.

Сертификатът се използва за комуникация чрез HTTPS протокол, за да се удостовери надеждността на сървъра. Създайте сертификат за сървъра, за да проверите надеждността от уеб браузър, след което инсталирайте сертификата на проектора.

Ако няма сертификат за сървъра, проекторът автоматично създава сертификат за собствен подпис и комуникира. Тъй като този сертификат за собствен подпис не може да удостоверява надеждността от уеб браузър, при достъп до проектора през уеб браузър се генерира предупреждение относно надеждността на сървъра. Въпреки понижено ниво на сигурност в сравнение със сертификата за сървър, можете да продължите да комуникирате, като игнорирате предупреждението.

Списък с поддържани сертификати

Сертификат на клиент (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	PKCS#12
Разширение	PKCS, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Парола	Изисква се. До 32 букви и цифри

Сертификат на сървър (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	X509v3
Разширение	DER/CER/PEM
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Кодиране	BASE64/бинарно

Сертификат на уеб сървър (Защитен HTTP)

Елемент	Обяснение
Поддържан формат	PKCS#12
Разширение	PKCS, P12
Криптиране	RSA
Хешове	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Елемент	Обяснение
Дължина на ключа	512/1024/2048/4096 бита
Общо име	Име на хоста на мрежата
Организация	Незадължително
Парола	Изисква се. До 32 букви и цифри

Работа с функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Настр. администратор - Известие за поща** [стр.183](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).

☛ **ECO - Режим готовност** [стр.213](#)

Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Името на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Основното съдържание на съобщението е изброено по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interactive Warning

- Obstacle Detection Error

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.219](#)

Управление при работа с SNMP

Чрез задаване на **SNMP** на **Вкл.** в меню Конфигурация, на зададения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Настр. администратор - SNMP** [стр.199](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжичен LAN в режим на Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

ESC/VP21 Команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	Бяла дъска		SOURCE 55
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Схеми на окабеляването

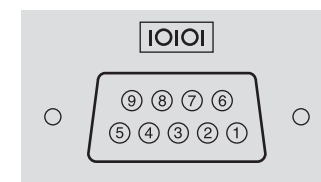
Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



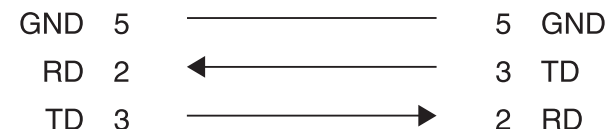
<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала

Име на сигнала	Функция
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

За PJLink

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink. Вижте следното за повече информация за мрежовите настройки.

☛ "Меню Мрежа" [стр.199](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1, и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

• Имена на входове, дефинирани от PJLink и отговарящи на източниците на проекторите

Източник	Команда PJLink
Компютър	INPT 11
Видео	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Бяла дъска	INPT 55

- Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"
EPSON
- Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"
EPSON 1420
EPSON 1430

За Crestron RoomView®

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в системата, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®. (Само на английски език.)

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

- **Дистанционно управление с помощта на уеб браузър**

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

- **Наблюдение и контрол с приложен софтуер**

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Crestron®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
 - ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.160](#)
Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).
 - ☛ ECO - Режим готовност [стр.213](#)

Работа с проектора от Вашия компютър

Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.

- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато връзката е през безжична локална мрежа, свържете в режим Разширен.
 - ☛ "Меню Безжичен LAN" [стр.201](#)
- Задайте за **Crestron RoomView** настройка **Вкл.** от меню **Мрежа**.
 - ☛ **Мрежа - Настр. администратор - Crestron RoomView** [стр.199](#)

1

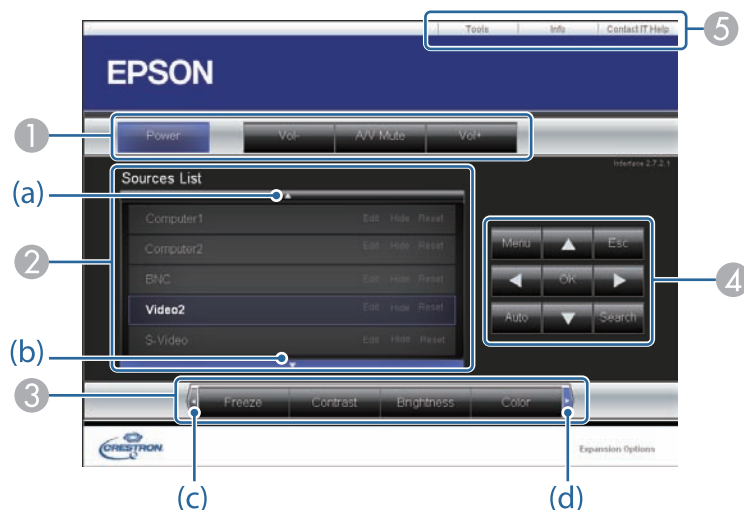
Стартирайте уеб браузър от компютъра.

2

Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.

Извежда се работният прозорец.

Използване на работния прозорец



1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
Power	Включва и изключва захранването на проектора.
Vol-/Vol+	Регулира силата на звука.
A/V Mute	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148

2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на екрана, щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо.

Можете да промените името на източника, ако е необходимо.

3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани на екрана, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

Бутон	Функция
Freeze	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.149
Contrast	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Brightness	Можете да регулирате яркостта на образа.
Color	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Sharpness	Можете да настройвате остротата на образа.
Zoom	Щракнете върху бутона [⊕], за да уголемите изображението без да промените размера на прожектирания образ. Щракнете върху бутона [⊖], за да намалите изображението, което е било уголемено с бутона [⊕]. Щракнете върху [▲], [▼], [◀] или [▶], за да промените позицията на уголемено изображение. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.150

4 Бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶] извършват същите дейности като бутоните [⏪], [⏩], [⏴] и [⏵] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

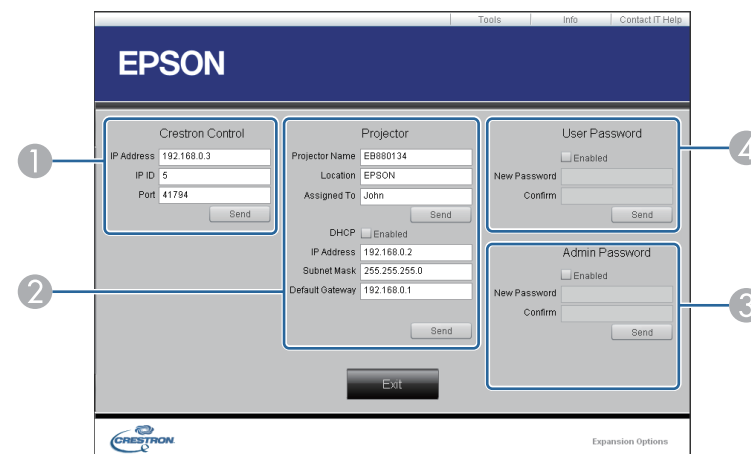
Бутон	Функция
OK	Извършва същата операция, както бутона [↵] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.19
Menu	Показва и затваря меню Конфигурация.
Auto	Ако щракнете, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
Search	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57
Esc	Извършва същата операция, както бутона [Esc] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.19

- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

Раздел	Функция
Contact IT Help	Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express.
Info	Показва информация за свързания проектор.
Tools	Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел.

Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.



- 1 **Crestron Control**
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 **Projector**
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
Projector Name	Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Location	Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Assigned To	Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)

Елемент	Функция
DHCP	Отметнете Enabled , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен.
IP Address	Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор.
Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор.
Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Projector .

3 Admin Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Admin Password .

4 User Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за User Password .

Задаване на график

Можете да планирате кога да включите/изключите проектора и да превключите източниците на входен сигнал според събитията в графика. Регистрираните събития се изпълняват автоматично в указаното време на посочените дати или седмично. Можете да регистрирате до 30 събития.



Предупреждение

Не поставяйте запалими предмети пред лещата. Ако планирате автоматично включване на проектора, запалими предмети, поставени пред лещата могат да предизвикат пожар.

Задаване на час

Можете да зададете датата и часа на проектора. Трябва да зададете час за използване на функцията за графици и безжично LAN удостоверяване.

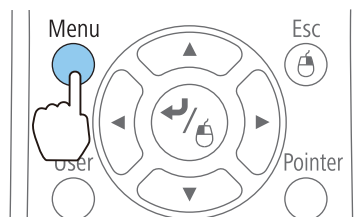


- При първото включване на проектора се извежда съобщение **Желаете ли да настроите часа?**. Ако изберете **Да**, отидете на стъпка 4.
- Когато **Защита час/план** е **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките за датата и часа не могат да бъдат променени. Можете да правите промени, след като настройката **Защита час/план** е **Изкл.**
- ☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.156](#)

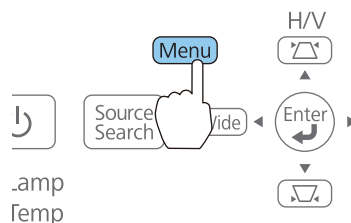
1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

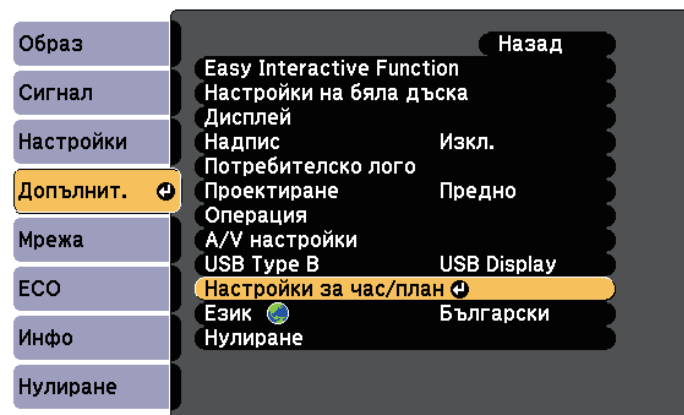
Използване на дистанционно управление



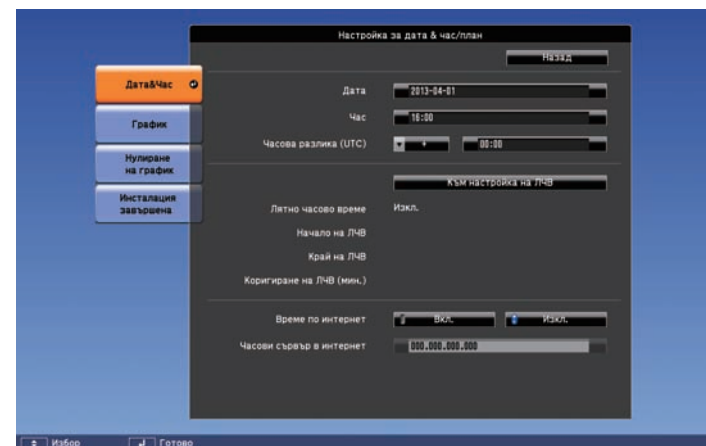
Използване на контролния панел



2 Изберете **Настройки за час/план** от **Допълнит.**



3 Изберете **Дата&Час**.



4 Изберете елемента, който да зададете.

Използвайте програмната клавиатура за задаване на дата и час.

☛ "Операции със софтуерната клавиатура" [стр.200](#)

Име на подменю	Функция
Дата	Задайте днешна дата на проектора.
Час	Задайте текущия час на проектора.
Часова разлика (UTC)	Задайте часовата разлика от Координираното универсално време. <div> <p>Когато времевата разлика не е зададена правилно и запаметите екрана в Режим Бяла дъска, запишаните дата и час може да не са верни.</p> </div>
Към настройка на ЛЧВ	Показва екран за задаване на лятното часово време.
Време по интернет	Задайте Вкл. за автоматично сверяване на времето през часови сървър в интернет.

Име на подменю	Функция
Часови сървър в интернет	Въведете IP адреса на часови сървър в интернет.

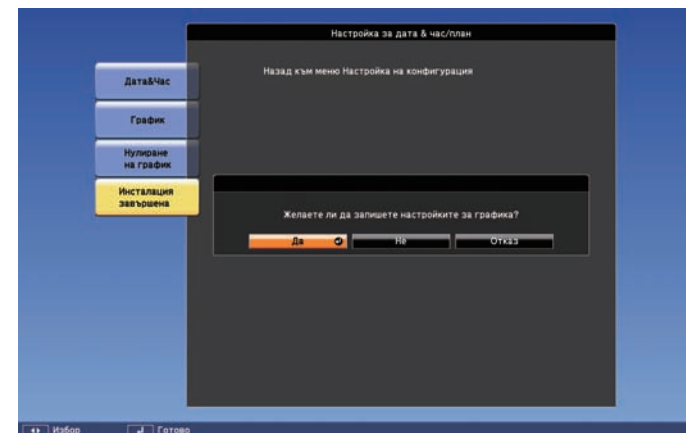
Екран Настройка на лятно часово време

След като промените настройките, изберете **Запаметяване**, след това натиснете бутон [↵].

Име на подменю	Функция
Настройка на лятно часово време	Изберете дали да се (Вкл./Изкл.) активирането на лятното часово време.
Начало на ЛЧВ*	Задайте датата и часа за начало на лятното часово време.
Край на ЛЧВ*	Задайте датата и часа за края на лятното часово време.
Настройка на ЛЧВ (мин.)	Настройва часовата разлика между стандартното време и лятното часово време.

* Когато настройвате за последната неделя на месеца, задайте **Седмица** да бъде 5.

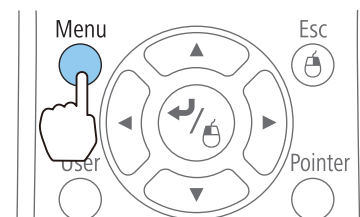
- Изберете **Инсталация завършена**, после изберете **Да**, за да запишете стойностите за дата и час.



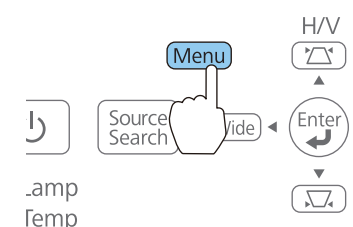
Запис на график

- Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.
☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

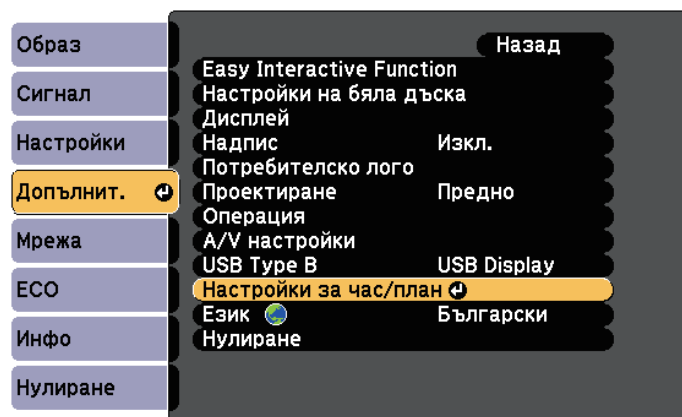
Използване на дистанционно управление



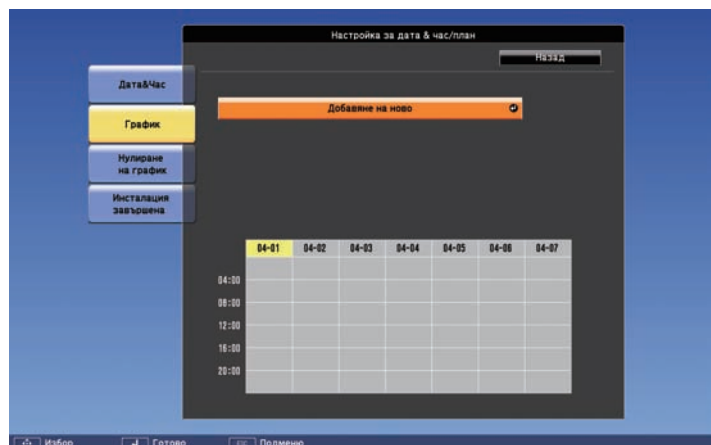
Използване на контролния панел




- Изберете **Настройки за час/план** от **Допълнит.**



3 Изберете **Добавяне на ново** от **График**.



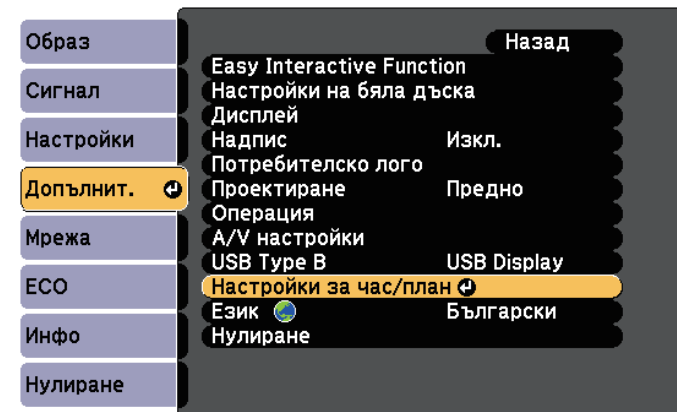
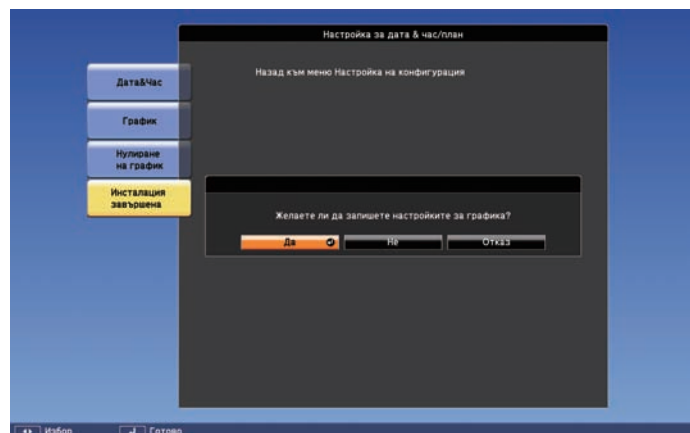
4 Задайте **Настройка за дата & час/план**.

Име на подменю	Функция
Настройки на събитие	Изберете операцията на проектора при изпълнение на зададеното събитие. Изберете Не е променен за елементи, които не искате да промените, когато събитието настъпи. Можете да зададете следните елементи на операции. <ul style="list-style-type: none"> • Power • Източник • Консумация на ел.енергия • A/V Mute • Сила на звука
Настройка на дата/час	Задайте датата, деня от седмицата и часа за изпълнение на събитието. Използвайте програмната клавиатура за задаване на дата и час. <p> "Операции със софтуерната клавиатура" стр.200</p>

5 Изберете **Запаметяване** и натиснете бутона [].

За регистриране на допълнителни графици, повторете стъпки 3-5.

6 Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**, за да завършите запаметяването.

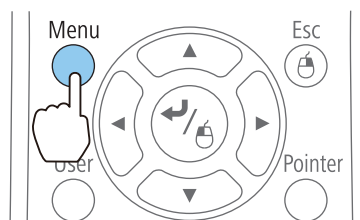


Проверка на график

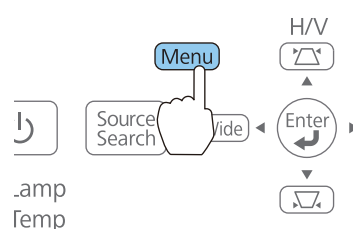
1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Настройки за час/план** от **Допълнит.**

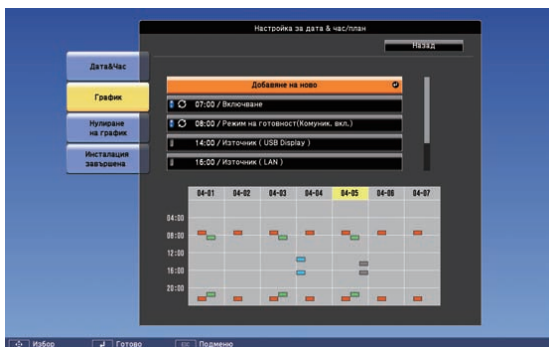
3 Изберете **График**, след това натиснете бутона [↵].




Показва се екранът **Настройки за план**. Индикаторът се появява в часа, когато е записано събитие.



- (Аквамарин): Едно събитие
- (Оранжево): Стандартно събитие
- (Зелено): Наблюдаване на комуникация ВКЛ./ИЗКЛ.
- (Сиво): Забранено събитие

- 4** Използвайте бутоните [↶] [↷] на дистанционното управление или бутоните [Tele]/[Wide] на контролния панел, за да маркирате датата, която искате да проверите.
- Ще бъдат показани подробности за събития, регистрирани през този ден.

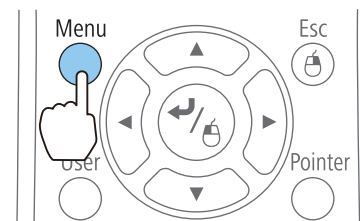


-  (Синьо): Разрешено събитие
-  (Сиво): Забранено събитие
- : Стандартно събитие

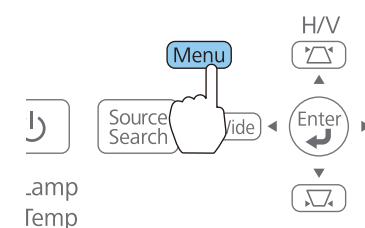
Редактиране на график

- 1** Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.
- ☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.181](#)

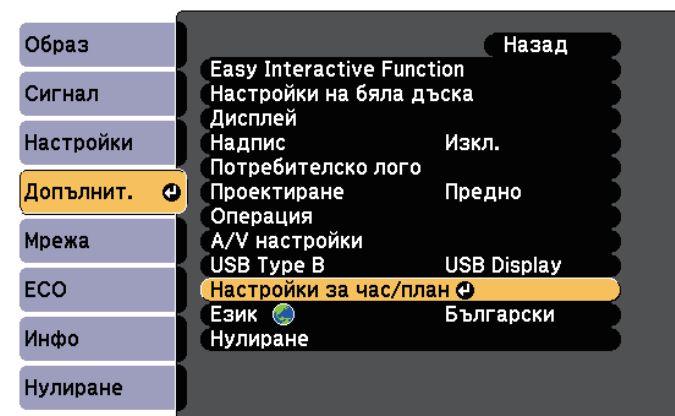
Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



- 2** Изберете **Настройки за час/план** от **Допълнит.**



- 3** Изберете **График**, след това натиснете бутона [↶].
- 4** Използвайте бутоните [↶] [↷], за да маркирате датата, която съдържа графика, който искате да редактирате.

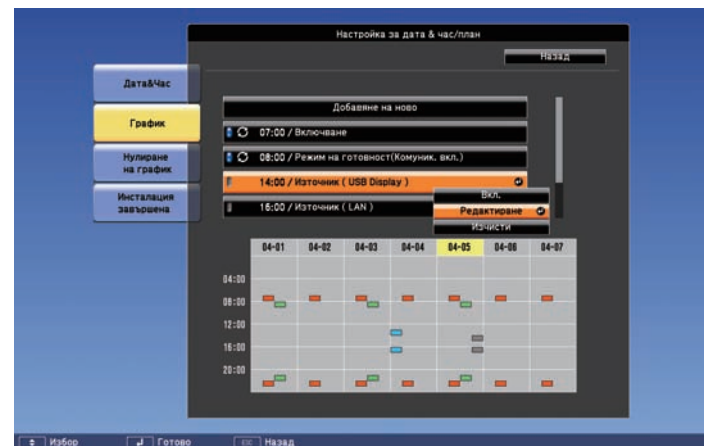


- 5** Използвайте бутоните [↖][↗], за да изберете графика, който искате да редактирате, след това натиснете бутона [Esc].



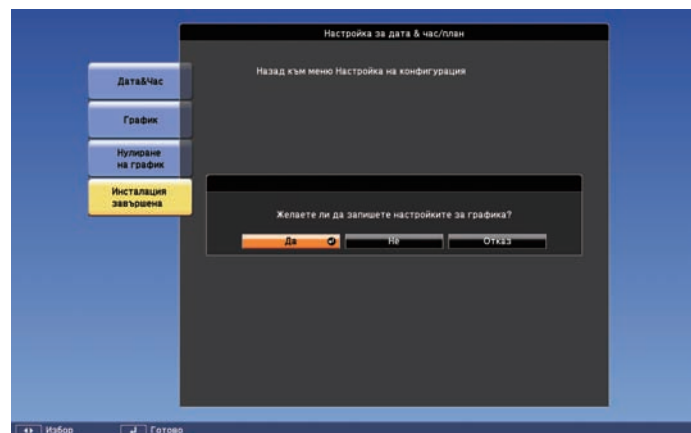
Показва се менюто.

- 6** Изберете **Редактиране**, след това натиснете бутона [↵].



Име на подменю	Функция
Вкл./Непозволено	Разрешава или забранява избрания график.
Редактиране	Редактирайте съдържанието на избрания график. Изберете Запаметяване и след това натиснете бутона [↵], за да завършите редактирането.
Изтриване	Изтрива избрания график.

- 7** Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**, за да завършите редактирането.



За да изтриете регистрираните графици, изберете **Нулиране на график**, след това изберете **Да**. Изберете **Инсталация завършена**, след това изберете **Да**, за да изтриете графиците.



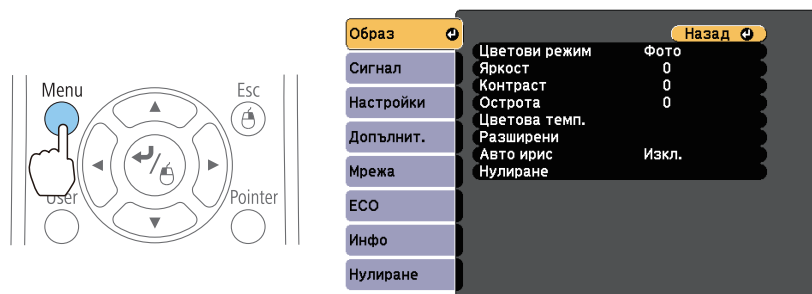
Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

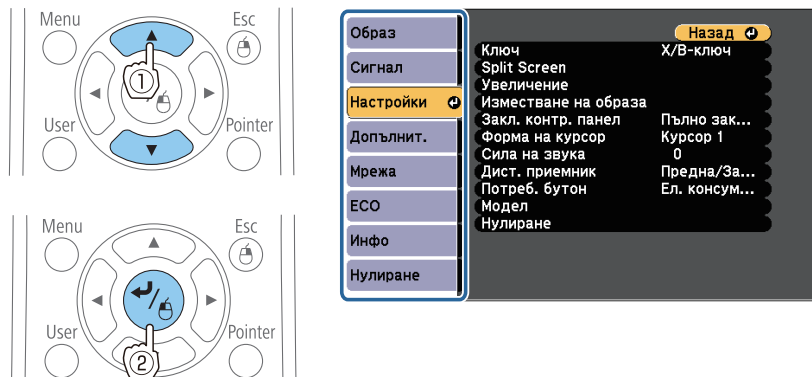
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

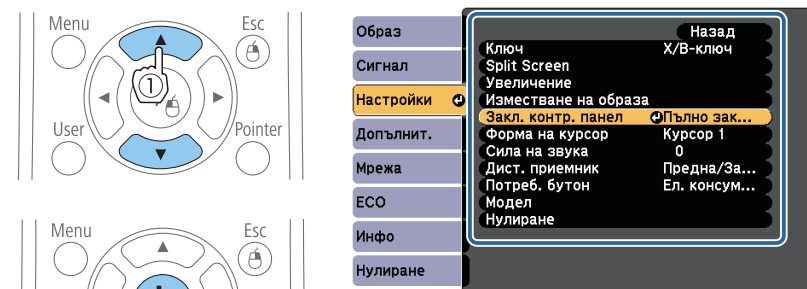
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



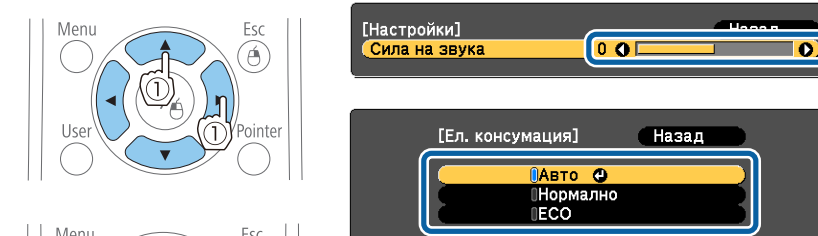
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.





5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.




Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.184	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, Фото, Спорт, sRGB, Бяла дъска, DICOM SIM и Персонализиран
	Яркост	-24 до 24
	Контраст	-24 до 24
	Цветова наситеност	-32 до 32
	Отсянка	-32 до 32
	Острота	-5 до 5
	Цветова темп.	5 000K до 10 000K, -3 до 6
	Разширени	Гама, RGB и RGBCMY
	Авто ирис	Изкл., Нормален, Висока скорост
Меню Сигнал  стр.186	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолуция	Авто, Широк и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено


Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Входен сигнал, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормална, Авто, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
	Обработка изобр.	Фино, Бързо
Меню Настройки  стр.188	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Split Screen	-
	Увеличение	0 (Широк) към 40 (Теле)
	Изместване на образа	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3
	Сила на звука	0 до 20
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолуция, Извеж. на Модел и Автом. калибриране
	Модел	Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел




Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Допълнит.  стр.189	Easy Interactive Function	Елементи в Общо Автом. калибриране, Ръчно калибриране, Настр. сенз. устр., Режим Писалка, Задържане над, Разширени Елементи в Интеракт. с комп. Раб. реж. писалка, Разр. десен бутон, Разширени
	Настройки на Бяла дъска	-
	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплей, Стартов екран, Без A/V, Лента с инструменти, Икона реж.писалка, Контрол на проектор
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно
	Операция	Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник, Авт. вкл.
	A/V настройки	A/V изход, Аудио изход, HDMI1 аудио изход, HDMI2 аудио изход
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Безжична мишка/USB Display
	Настройки за час/план	-
	Език	15 или 35 езика*


Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню ECO  стр.213	Консумация на ел.енергия	Авто, Нормална и ECO
	Св. оптимизиране	Вкл. и Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл. и Изкл.
	Таймер Режим засп.	1 до 30
	Таймер A/V Mute	Вкл. и Изкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	ECO дисплей	Вкл. и Изкл.
Меню Инфо  стр.214	Информация за проектора	Часове на лампа, Източник, Входен сигнал, Резолюция, Видео сигнал, Опресн. честота, Инфо за синхр., Статус, Сериен номер, ИД на събитие
	Версия	Main, Main2
Меню Нулиране  стр.215	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

Меню Мрежа

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Основна  стр.201	Име на проектор	-
	Парола за Web Remote	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.

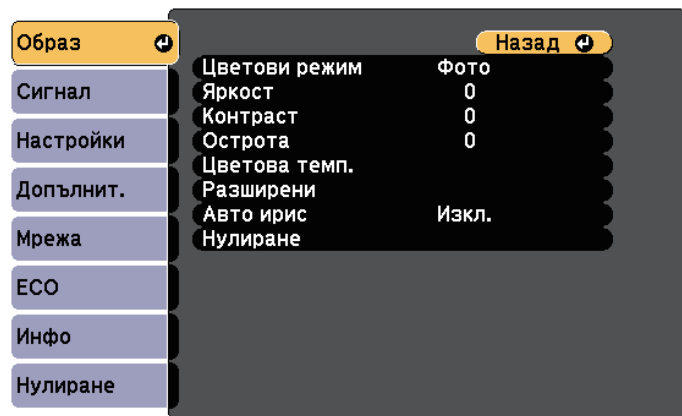
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Безжичен LAN  стр.201	Захран. безж. LAN	Вкл. и Изкл.
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	Търсене на точка за достъп	-
	Канал	1ch, 6ch и 11ch
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	DHCP	Вкл. и Изкл.
	IP адрес	-
	Подмреж. маска	-
	Адрес на гейтуей	-
	WINS сървър	-
	DNS сървър	-
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Защита  стр.204	Защита	Незащитена, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Меню Кабелна LAN  стр.207	DHCP	Вкл. и Изкл.
	IP адрес	-
	Подмреж. маска	-
	Адрес на гейтуей	-
	WINS сървър	-
	DNS сървър	-
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Настр. администратор  стр.208	Администраторска парола	-
	Име на хоста на мрежата	-
	PJLink парола	-
	Парола уеб контрол	-
	Парола на монитора	-
	Защитен HTTP	Вкл. и Изкл.
	Известие за поща	-
	Управление на сертификати	-
	SNMP	-
	Гейтуей задачи	Кабелна, Безжична
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	EPSON Message Broadcasting	Вкл. и Изкл.

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.71
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	(Регулирането е възможно само когато се въвежда компонентен или композитен видеосигнал.) Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Отсянка	(Регулирането е възможно само когато подаваните сигнали са тип „Видео компонент“. Ако се въвежда композитен видеосигнал, регулирането е възможно само при въвеждане на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.

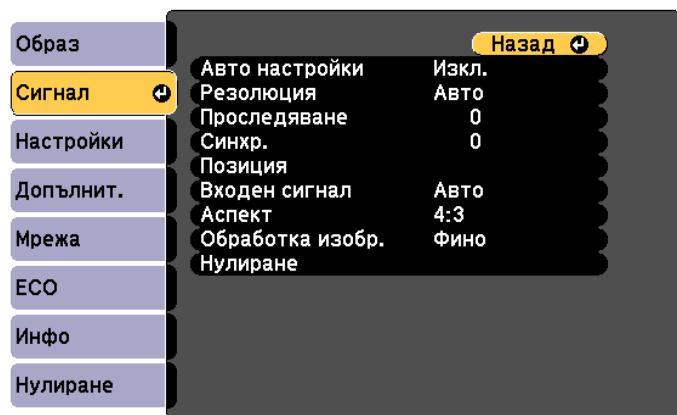
Подменю	Функция
Цветова темп.	Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност. Стойностите могат да се регулират в зависимост от настройките на Цветови режим . За sRGB : от 5000 К до 10000 К в 10 стъпки За други настройки: от -3 до 6 в 10 стъпки
Разширени	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB .) Можете да правите настройки, като използвате елементите по-долу. Гама : Можете да регулирате оцветяването, като изберете една от стойностите за гама корекция или чрез проектираното изображение или гама диаграмата. RGB : Можете да настроите отделните компоненти R (червен), G (зелен) и B (син) на отместването (офсета) и усилването. RGBCMY : Можете да настроите нюанса, наситеността и яркостта на всеки цвят R (червен), G (зелен) и B (син), C (циан), M (магента), Y (жълт) поотделно.
Авто ирис	(Този елемент може да се настройва, само ако за Цветови режим е зададен Динамичен , Театър или Персонализиран .) Нормален или Висока скорост , за да коригирате ириса и да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Изберете Висока скорост , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.72
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" стр.215

Меню Сигнал

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в менюто Сигнал, когато източникът е Бяла дъска, USB Display, USB1, USB2 или LAN.


☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)



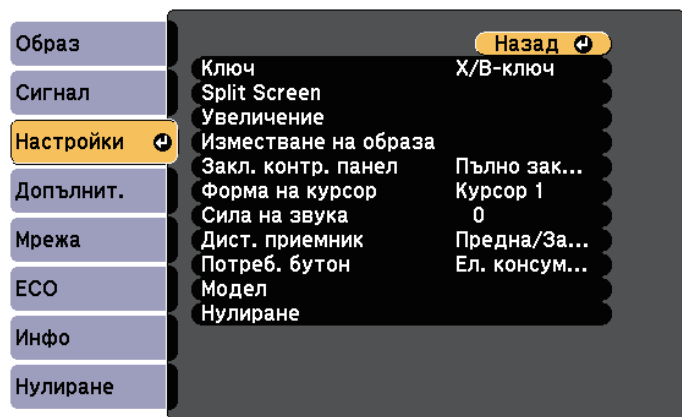
Подменю	Функция
Авто настройки	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.

Подменю	Функция
Резолюция	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
Проследяване	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
Синхр.	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
Позиция	(Не може да се зададе, когато източникът е HDMI1 или HDMI2.) Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
Прогресивен	<u>Презредов</u> (i) сигнал се конвертира до <u>Прогресивен</u> (p). (IP конверсия) Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение. Видео: Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто: Идеално за филми, компютърна графика и анимация.




Подменю	Функция
Намаляване на шум	(Този елемент може да се зададе само когато Обработка изобр. е зададен на Бързо .) Изглажда грубите изображения, преобразувани чрез прогресив. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл. , когато прожектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
HDMI видео диапазон	Когато входният HDMI1 или HDMI2 порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра. Ако черни петна или промити части на изображението Ви пречат, задайте Разширено .
Входен сигнал	Можете да изберете входен сигнал от порт Computer. Ако зададете Авто , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
Видео сигнал	Можете да изберете входен сигнал от порт Video. Ако е зададено Авто , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено Авто , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
Аспект	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.  "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.73

Подменю	Функция
Пресканиране	(Тази настройка може да се регулира, когато се въвежда компонентен видеосигнал.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на Изкл. , 4% или 8% . Можете да изберете Авто , когато източникът е HDMI1 или HDMI2. Ако изберете Авто , настройката се променя автоматично в зависимост от източника.
Обработка изобр.	(Този елемент не може да бъде избран, ако Режим Писалка в Easy Interactive Function е Интеракт. с комп.) При избор на Фино , приоритет се дава на качеството на изображението и изображението се прожектира. При избор на Бързо , приоритет се дава на скоростта на обработка и изображението се прожектира. Това подобрява способността за проследяване на перото, когато се използват интерактивните функции.
Нулиране	Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране в менюто Сигнал , освен настройката Входен сигнал и Обработка изобр. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.  "Нулиране Меню" стр.215


Меню Настройки



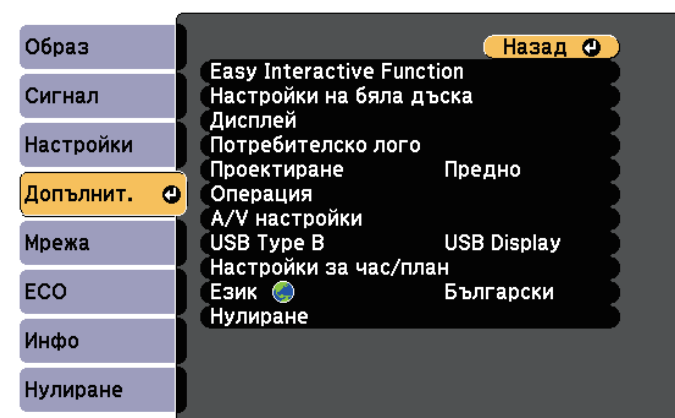
Подменю	Функция
Ключ	<p>Можете да коригирате изкривяването на образа.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избрано Х/В-ключ: Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на проектираното изображение. ☛ "Quick Corner" стр.63
Split Screen	<p>Превключва на проектиране на разделен екран. ☛ "Проектиране на две изображения едновременно (Split Screen)" стр.135</p>
Увеличение	<p>Регулира размера на проектираното изображение.</p>
Изместване на образа	<p>Можете да коригирате прецизно позицията на образа, без да движите проектора. ☛ "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" стр.65</p>




Подменю	Функция
Закл. контр. панел	<p>Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора. ☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.158</p>
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p>☛ "Функция Курсор (Курсор)" стр.149</p>
Сила на звука	<p>(Не може да се зададе, когато източникът е Бяла дъска.) Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.</p>
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление. Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете елемент, който да се присвои от меню Конфигурация на бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към бутон [User]. Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Извеж. на Модел и Автом. калибриране</p>


Подменю	Функция
Модел	<p>Извеж. на Модел: Извежда модел.</p> <p>Тип модел: Можете да изберете от модели 1 до 5 или потребителски модел. Модели от 1 до 4 показват проекционни линии, като например водещи линии или решетка. Модел 5 е тестов шаблон за настройка на фокуса за 4:3 екрани.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p>Модел 5: </p> <p>Потр. Модел: Улавя потребителски модел.  "Запазване на потребителски модел" стр.154</p> <p>Тестов модел: Когато проекторът е настроен се показва тестовият модел, така че да настроите статуса на проекцията без да свързвате оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>


Подменю	Функция
Нулиране	<p>Можете да върнете всички стойности в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен Увеличение, Изместване на образа и Потреб. бутон.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране Меню" стр.215</p>


Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Easy Interactive Function	<p>Позволява Ви да използвате и настройвате интерактивните функции.</p> <p> "Режими с интерактивни функции" стр.76</p> <p>За повече подробности, вижте следната таблица.</p> <p> "Настройки на Easy Interactive Function" стр.192</p>
Настройки на Бяла дъска	<p>Задава Режим Бяла дъска.</p> <p> "Екран Настройка на бяла дъска" стр.194</p>

Подменю	Функция
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете за състояние на дисплея настройка Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на проекцията.</p> <p>Без A/V*1: Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до Черно, Синьо или Лого.</p> <p>Лента с инструменти: Задава дали разделът в лентата с инструменти да се показва винаги при използване на Режим Анотация.</p> <p>Икона реж.писалка: Задава позиция за иконата на режим писалка на дисплея, ако използвате интерактивни функции. Иконата е скрита, когато е зададено Изкл.</p> <p>Контрол на проектор: задава позицията за показване инструментите за управление на проектора при използване на интерактивни функции. Стойността по подразбиране е Надолу. При избрана опция Изкл., инструментите за управление на проектора са скрити.</p>
Потребителско лого *1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплей, Без A/V и т.н.</p> <p> "Запазване на потребителско лого" стр.153</p>

Подменю	Функция
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Обратно, Задно и Задно/Обратно</p> <p>Можете да промените настройката Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Обратно</p> <p>Задно ↔ Задно/Обратно</p> <p> "Методи за Монтиране" стр.33</p>
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p>Режим голяма вис.: Задайте Вкл., когато използвате проектора при надморска височина 1500 м. или повече.</p> <p>Търси нач. източник: задайте Изкл., за да проектирате изображенията от източника, включен последния път към проектора.</p> <p>Авт. вкл.: (достъпно само ако Режим готовност е Комуник. вкл.) Ако тази опция е Компютър, проекторът се включва при получен сигнал от порта Computer, дори и в режим готовност на проектора. Стойността по подразбиране е Изкл.</p>

Подменю	Функция
A/V настройки	<p>A/V изход: (само, когато Режим готовност е Комуник. вкл.) Задава Винаги за извеждане на звук и изображения до външни устройства, когато проекторът е в режим на готовност.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>Въпреки че вентилаторът мож да се върти в режим на готовност, това не представлява отклонение.</p> </div> <p>Аудио изход: задава порт за аудио вход при прожектиране на изображения от портове Computer, Video и USB-A. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио3,звукът се извежда от избрания порт, независимо от източника.</p> <p>HDMI1 аудио изход/HDMI2 аудио изход: Задайте входен звук при прожектиране на изображения от HDMI1 или HDMI2 порт. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио3,звукът се извежда от избрания аудио порт.</p>

Подменю	Функция
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим). Функциите USB Display и Безжична мишка не са налични.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим) и USB Display. Функцията Безжична мишка не е достъпна.</p> <p>Безжична мишка/USB Display: Позволява Ви да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Не можете да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим).</p> <p>☛ "Прожектиране с USB Display" стр.58</p> <p>☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.151</p> <p>☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" стр.118</p>
Настройки за час/план	<p>Можете да зададете дата и час на проектора, както и график на проектора, така че да изпълнява определена операция в предварително зададено време.</p> <p>☛ "Задаване на график" стр.172</p>
Език	<p>Позволява ви да зададете езика на показваните съобщения и менюта.</p>
Нулиране	<p>Можете да върнете настройките за Дисплей^{*1}, Операция^{*2} и A/V настройки^{*3} от меню Допълнит. на фабричните им стойности.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" стр.215</p>

*1 С изключение на **Лента с инструменти**, **Икона реж.писалка** и **Контрол на проектор**. Когато **Защита потреб. лого** е Вкл. в Защита с парола, не можете да променяте настройките на потребителско лого. Можете да

правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.156](#)

*2 Това не важи за **Режим голяма вис. и Търси нач. източник.**

*3 С изключение на **A/V изход.**

Настройки на Easy Interactive Function

Общо

Подменю	Функция
Автоматично калибриране	Стартира автоматично калибриране. ☛ "Автоматично калибриране" стр.80
Ръчно калибриране	Стартира ръчно калибриране. ☛ "Ръчно калибриране" стр.81
Настр. сенз. устр. (само за EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Инсталационен шаблон: показва реперни точки, помагачи да определите позицията за инсталиране на сензорното устройство. • Захранване: задайте Вкл., за да включите сензорното устройство. • Настр. на ъгъла: извършва настройка на ъгъла за излъчване на лазерна светлина. • Сензорно калибр.: извършва калибриране за сензорни операции. <p>Вижте следните методи за инсталиране на сензорно устройство. ☛ Ръководство за инсталиране</p>

Подменю	Функция
Режим Писалка	<p>(Опцията е достъпна, само когато източникът е Компютър, HDMI1, HDMI2, USB Display или LAN.)</p> <p>Променя функцията за интерактивното перо. При задаване на PC Free анотация (по подразбиране), можете да чертаете върху прожектирания екран. При задаване на Интеракт. с комп., можете да работите с компютър от прожектирания екран. Можете да промените функцията на интерактивното перо с бутона [Pen Mode] на дистанционното управление или с иконата за режим Писалка на прожектирания екран.</p>
Задържане над	При задаване на Вкл. (по подразбиране), показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана.

Подменю	Функция
Разширени	<ul style="list-style-type: none"> • Разст. проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, нагласете действията с интерактивно перо според разстоянието между проекторите. Ако действията с интерактивно перо са нестабилни, опитайте друг режим. Стандартното разстояние за Режим 1 е 2 m. • Синхр. на проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, изберете метод за контролиране на смущенията от интерактивното перо. При задаване на IR (по подразбиране), само IR (инфрачервено) ще се използва за синхронизиране. Задаване на Кабелна при свързване на проектори с помощта на кабели. ☛ "Свързване на множество проектори" стр.49 • Каб. р. на синхр.: при задаване на Режим 1 (по подразбиране), за синхронизиране се използват само кабелните връзки. При задаване на Режим 2, едновременно се извършва инфрачервена синхронизация, дори и ако Синхр. на проектори е Кабелна. Зададен е Режим 2, при използване в същото помещение като проектори, които не поддържат кабелна връзка. • Бутон писалка: при задаване на Гума (по подразбиране), функцията на върха на перото се променя между перо и гума при всяко натискане на бутона отстрани на интерактивното перо. • Изчистване на екрана: при задаване на Вкл. (по подразбиране), се появява екран за потвърждение преди цялото съдържание, начертано на прожектирания екран, да бъде изчистено. • Цв. палитра: при задаване на Палитра 2, цветовете се променят към палитра за хора, които не различават цветовете. Опитайте Палитра 2, ако Ви е трудно да виждате цветовата палитра по подразбиране.

Интеракт. с комп.

Задайте, когато искате да управлявате компютъра от прожектирания екран.

Подменю	Функция
Раб. реж. писалка	<p>За EB-1430Wi Задайте работните режими на интерактивното перо или сензорни операции в зависимост от операционната система на свързания компютър.</p> <p>Режим 1 (по подразбиране): позволява извършване на сензорни операции с интерактивното перо или с пръст. Изберете, когато свързаният компютър работи с Windows XP или по-стара версия. Сензорните функции с няколко пръста и ръкописните функции са достъпни за Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista. Въвеждане с перо недостъпно.</p> <p>Режим 2: позволява извършване на сензорни операции с интерактивното перо или с пръст. Да се избере, ако свързаният компютър работи с Windows Vista или по-късна версия, или Mac OS X. Сензорната функция, ръкописни функции и въвеждане с перо са достъпни за Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p> <p>Режим 3: позволява извършване на операции с мишката. Изберете, когато свързаният компютър използва Linux.</p> <p>За EB-1420Wi Задайте режим на работа и брой потребители за интерактивното перо.</p> <p>2 потр./мишка (по подразбиране)/1 потр./мишка: всички операции с мишка се извършват с интерактивното перо.</p> <p>1 потр./перо: въвеждането с перо и ръкописната функция са достъпни за Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p>
Разр. десен бутон	<p>(достъпно само когато Раб. реж. писалка е Режим 1/Режим 3 или 2 потр./мишка, или 1 потр./мишка.)</p> <p>Когато зададената опция е Вкл., натискане и задържане на върха на перото действа като щракване с десен бутон.</p>

Подменю	Функция
Разширени	<ul style="list-style-type: none"> • Бутон Врѣх на перо: дава възможност за задаване действия за върха на интерактивното перо. Стойността по подразбиране е Щрак ляв бутон. • Авт.кориг.зон.пис.: когато настройката е Вкл. (по подразбиране), обхватът на перото се регулира автоматично с промяна на резолюцията на свързания компютър. Задайте Изкл., ако не искате автоматично да регулирате областта на перото, която е била настроена ръчно. • Рѣч.кориг. зон.пис.: регулира зоната на перото ръчно.

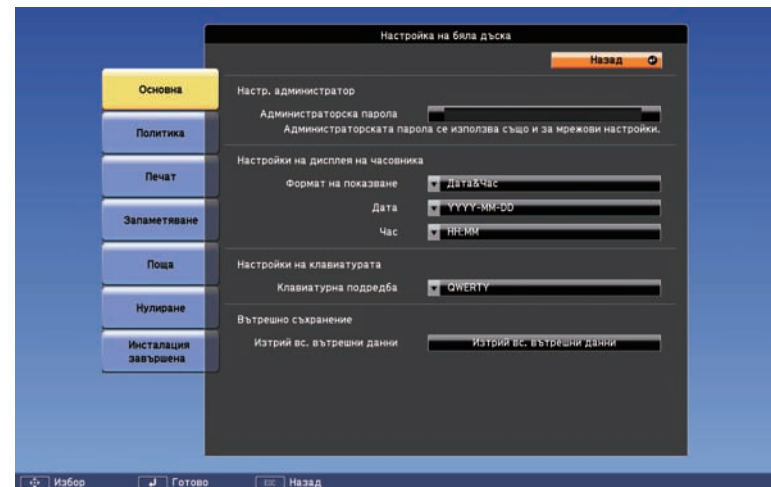
Екран Настройка на бяла дъска

Предупрежденията при работа и форматът за буквено-цифровия текст за екран Настройки на бяла дъска са еднакви с тези за меню Мрежа.

☛ "Забележки относно използването на меню Мрежа" [стр.200](#)

☛ "Операции със софтуерната клавиатура" [стр.200](#)

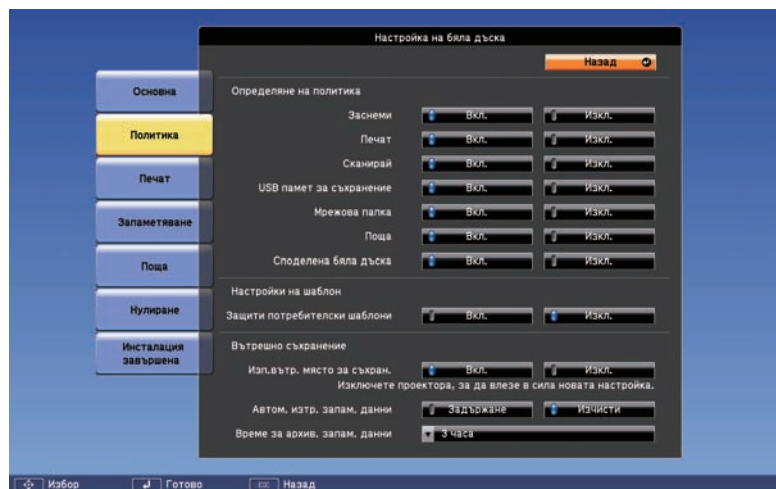
Меню Основна



Подменю	Функция
Настр. администратор	<p>Администраторска парола: Задава паролата на администратора. Можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знака.</p> <p>Администраторска парола се използва и за меню Мрежа.</p> <p>☛ "Меню Настр. администратор" стр.208</p>
Настройки на дисплея на часовника	<p>Задава формата за показване на часовника в долната лента с инструменти. Задайте датата и часа в Дата&Час от Настройки за план.</p> <p>☛ "Задаване на час" стр.172</p>
Настройки на клавиатурата	<p>Задава изглед на клавиатурата за софтуерна клавиатура, използвана в Бяла дъска. Можете да изберете от QWERTY, QWERTZ и AZERTY.</p>

Подменю	Функция
Вътрешно съхранение	Изтрий всички вътрешни данни: Изтрива всички данни от вътрешната памет. Изтриването на данни от вътрешната памет не може да бъде спряно. Информацията за шаблон, адресна книга и хронология за свързване на бяла дъска са изтрити. Използвайте тази функция, ако възникнат проблеми с вътрешната памет или при ремонт, или изхвърляне на проектора.

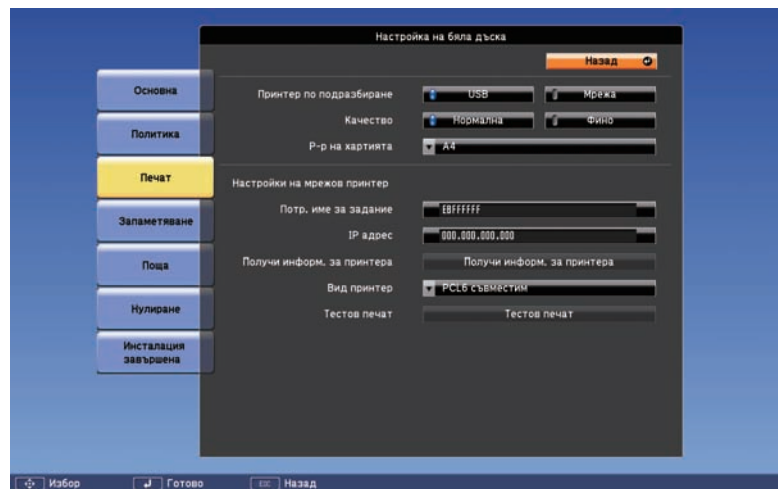
Меню Политика



Подменю	Функция
Определяне на политика	Разрешава или забранява функции като Заснеми, Печат и Сканирай.
Настройки на шаблон	Защити потребителски шаблони: когато изберете Вкл. , персонализирани шаблони могат да бъдат зададени само от уеб браузър. Когато е зададена опция Изкл. , те могат да бъдат зададени от Режим Бяла дъска.

Подменю	Функция
Вътрешно съхранение	<p>Изп.вътр. място за съхран.: при избор на опция Вкл., данни за рисунки, създадени в Режим Бяла дъска се записват във вътрешната памет. Когато е Изкл., можете да редактирате само една страница в даден момент и функцията Вътрешно съхранение е ограничена. Обикновено, препоръчваме тази функция да бъде настроена на Вкл.</p> <p>Автоматично изтриване на съхранени данни: Когато е настроен на Изч. всички графични данни се изтриват от вътрешната памет, когато проекторът се изключи. Обикновено, препоръчваме тази функция да бъде настроена на Задържане.</p> <p>Време за архивиране на запазени данни: Настройва времето за архивиране на резервно копие на данните, ако захранването се изключи случайно. Архивиране се извършва дори и когато Автоматично изтриване на съхранени данни е Изч.</p>

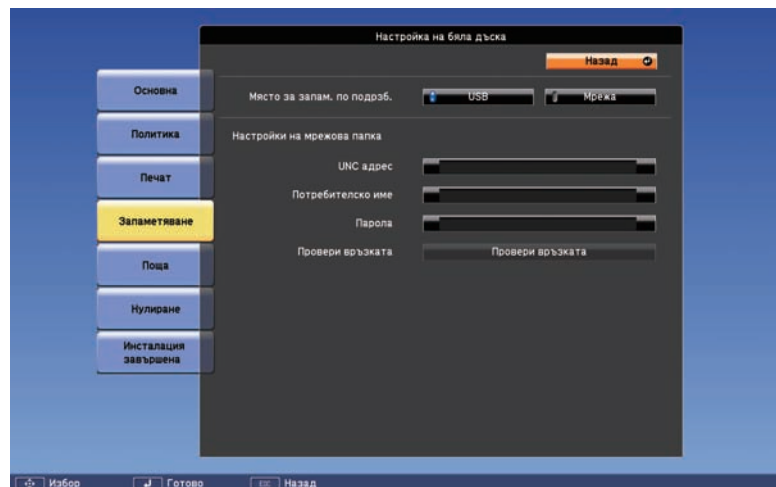
Меню Печат




Подменю	Функция
Принтер по подразбиране	Задайте принтер по подразбиране, който да се използва при печат. Избраният принтер се показва като принтер по подразбиране в Режим Бяла дъска. Този принтер се използва автоматично в Режим Анотация.
Качество	Задава качеството на печат.
Р-р на хартията	Задава размера на хартията.
Потр. име за задание	Задайте потребителското име, което да се използва за заданието. Ако нищо не е зададено, ще бъде показано името на проектора. При редактиране можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , / ; < = > ? [\] ` : и интервали).

Подменю	Функция
IP адрес	Въведете IP адреса за мрежовия принтер. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Вземи информация за принтера	Комуникира с принтера, асоцииран с IP адреса и автоматично разпознава вида на принтера.
Вид принтер	Задава вида на свързан принтер. Обикновено се използват стойностите, определени автоматично, когато се получава информация за принтера.
Тестов печат	Отпечатва тестова страница.

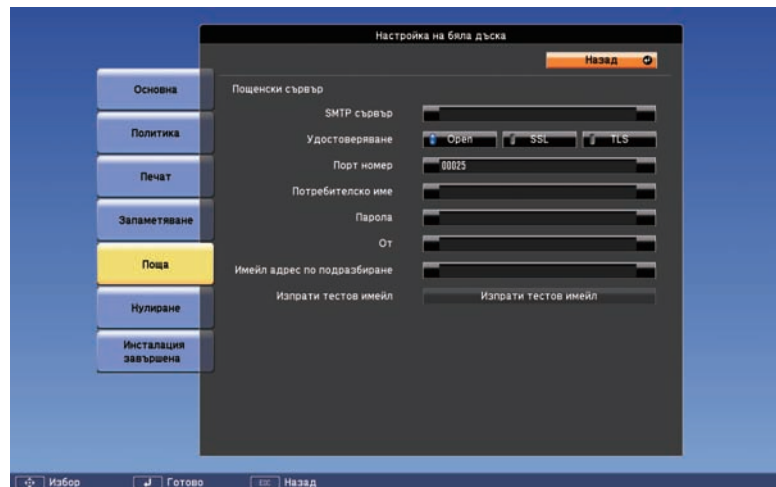
Меню Запаметяване



Подменю	Функция
Място за запаметяване по подразбиране	<p>Задава място за запаметяване по подразбиране за чертожни данни.</p> <p>Това се показва като място за запаметяване по подразбиране, когато се запаметяват данни в Режим Бяла дъска.</p> <p>Този адрес се използва автоматично при запис на данни в Режим Анотация.</p>

Подменю	Функция
UNC Адрес	<p>Задава името на мрежовата папка в UNC "\\host name\share name". Задава IP адрес или NetBIOS име като име на хоста. Можете да въвеждате до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; < = > ? [] ` и интервали).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Когато като име на хост е избран IP адрес, CIFS протоколът се използва за комуникация със сървър за споделяне на файлове. Ако за TCP протокол в мрежата се използва маршрутизираща конфигурация, подмрежата се пропуска и комуникацията се извършва извън подмрежата. Когато за име на хост е избрано NetBIOS име, SMB протоколът се използва за комуникация със сървър за споделяне на файлове. За свързване към сървър за споделяне на файлове извън подмрежата трябва да конфигурирате WINS сървър. <p>☛ "Меню Безжичен LAN" стр.201</p> <p>☛ "Меню Кабелна LAN" стр.207</p> </div>
Потребителско име	<p>Задайте потребителското име, което има право да чете/записва в мрежовата папка. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате интервали). Ако трябва да въведете също и име на домейн, добавете името на домейна преди потребителското име, разделени от обратно наклонена черта.</p>
Парола	<p>Въведете паролата за потребителското име. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака. Когато паролата е въведена и е избрано Инсталацията завършена, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p>
Проверка на връзката	<p>Извършва проверка на връзката.</p>

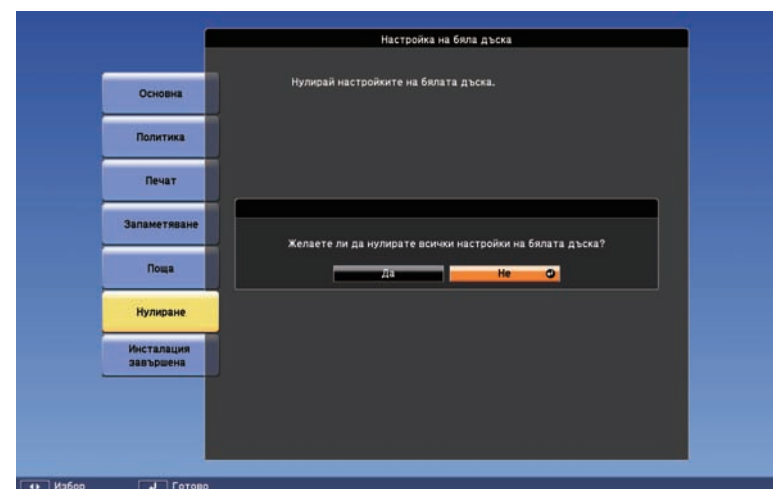
Меню Поща



Подменю	Функция
SMTP сървър	<p>Изберете пощенски сървър с посочване на име на хост или IP адрес. Можете да въвеждате до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват " * + , ; < = > ? [\] ' : и интервали).</p> <p>При посочено име на хост в мрежата трябва да има DNS сървър.</p> <p>☛ "Меню Безжичен LAN" стр.201</p> <p>☛ "Меню Кабелна LAN" стр.207</p> <p>При посочване на IP адрес можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле. Не можете обаче да използвате следните IP адреси.</p> <p>127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Удостоверяване	Задайте метод на удостоверяване за пощенски сървър.
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Потребителско име	Въведете потребителско име за удостоверяване на пощенски сървър. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват интервали).
Парола	Въведете паролата за потребителското име. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват интервали).
От	Въведете и-мейл адреса, който да се показва като изпращач. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака за и-мейл адрес (да не се използват " () , ; < > [\] : и интервали).
Имейл адрес по подразбиране	Въведете имейл адреса по подразбиране, използван за изпращане на имейли. Можете да въведете до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака за и-мейл адрес (да не се използват " () , ; < > [\] : и интервали).
Изпрати тестов имейл	Свързва се към SMTP сървъра и изпраща тестов имейл до Имейл адрес по подразбиране.

Меню Нулиране



Връща Настройки на бяла дъска към настройките по подразбиране. Следните данни, записани във вътрешната памет, са изтрети.

- Информация за шаблон
- Адресна книга
- Регистър за свързване на споделена бяла дъска

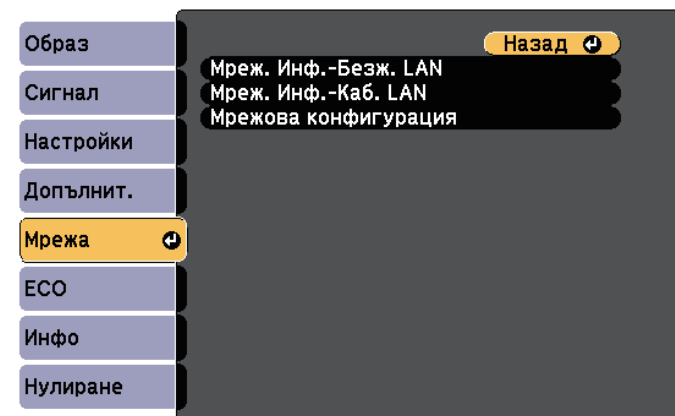
Меню Мрежа

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променени. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройка на Защита с парола" [стр.156](#)

Задайте час на проектора преди да конфигурирате менюто Мрежа. Ако не е зададен час, безжичната LAN мрежа може да не се конфигурира както трябва.

☛ "Задаване на час" [стр.172](#)



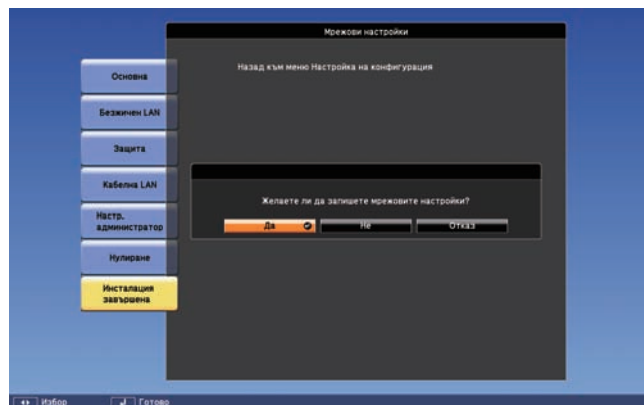
Подменю	Функция
Мреж. Инф.-Безж. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Режим на връзка • Безж.LAN с-ма • Ниво на антена • Име на проектор • SSID • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес
Мреж. Инф.-Каб. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Име на проектор • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес

Подменю	Функция
Мрежова конфигурация	Налични са следните менюта за настройка на елементите на мрежата. Основна, Безжичен LAN, Защита, Кабелна LAN, Настр. администратор и Нулиране

Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инсталация завършена** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Не: Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Отказ: Продължава да показва меню Мрежа.

Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. С помощта на бутоните [↵], [⇐], [⇐] и [⇐] на дистанционното управление или бутоните [↵], [↵], [⇐] и [⇐] на контролния панел преместете курсора върху желанния клавиш и натиснете бутона [↵], за да въведете съответния знак. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↵], се превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↵], се задават и променят символните клавиши за секцията, оградена от рамката.

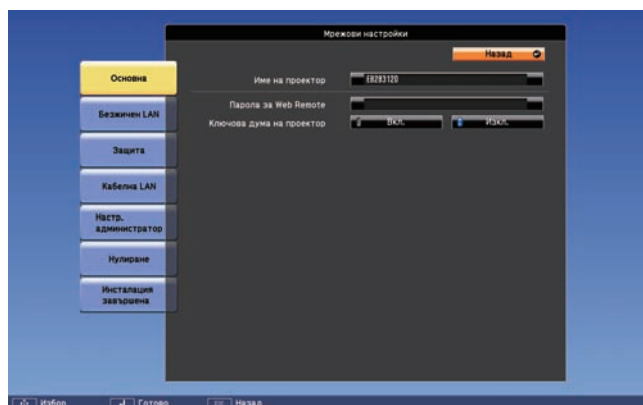
Може да бъде въведен следният текст.

Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- С изключение на **SSID**, двоеточие и интервали не могат да се въвеждат в режим Мрежа.
- Някои символи (" * , ; [\] ^) не могат да бъдат въведени с помощта на софтуерната клавиатура. Използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текста.
- ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.160](#)

Меню Основна



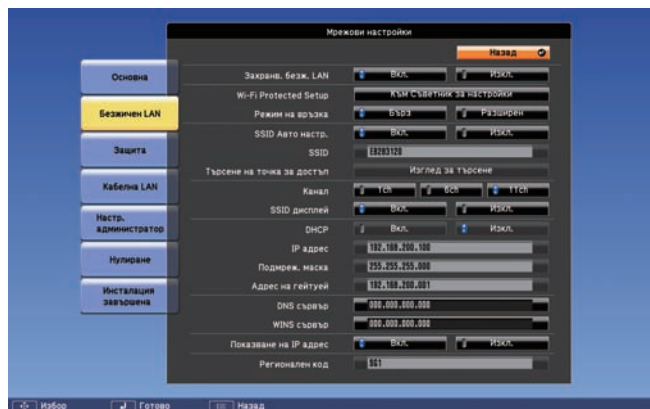
Подменю	Функция
Име на проектор	Показва името на проектора в EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection. При редактиране можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знака (да не се използват " * , / ; < = > ? [\] `).

Подменю	Функция
Парола за Web Remote	Задайте парола за използване на Web Remote. Можете да въведете до 8 еднобайтови буквено-цифрови знака (* да не се използва). Web Remote е компютърна функция, която Ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160
Ключ дума проек	Когато е настроена на Вкл. , трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър. Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Вкл. ☛ Ръководство за работа с EasyMP Network Projection

Меню Безжичен LAN

За да свържете проектора към компютър през безжична локална мрежа, инсталирайте Апарат за безжична локална мрежа.

☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" [стр.48](#)



Подменю	Функция
Захран. безж. LAN	Задайте на Вкл. при свързване на проектора и компютър чрез безжичен LAN. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте Изкл. , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица.
Wi-Fi Protected Setup	Задайте това, когато се свързвате към мрежата чрез точка за достъп на безжична мрежа, съвместима с <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ». Можете лесно да свържете проектора към точката за достъп и да настроите защитата. Следвайте инструкциите на екрана.

Подменю	Функция
Режим на връзка	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа.</p> <p>Ако изберете Бърз, автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор SSID Авто настр. е зададена на Вкл., проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на Изкл., мрежата се създава в режим на директно свързване <u>Режим Точка-точка</u>».</p> <p>Ако изберете Разширени, връзката се установява в <u>режим на инфраструктура</u>» чрез инсталираната точка за достъп. Задаване Разширени при наблюдение и управление на проектора през мрежа.</p>
SSID Авто настр.	<p>Ако Режимът на връзка е зададен на Бърз, когато зададете тази автоматична настройка на Вкл., можете бързо да търсите проектора от други няколко проектора. SSID се задава автоматично.</p> <p>Когато осъществявате връзка с няколко проектора от един компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на Изкл. и задайте един и същ SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.</p>
SSID	<p>Въведете SSID. Когато имате предоставен SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете този SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (^ да се използва само в уеб браузър). Оставете SSID празен или задайте ANY, за да осъществите ANY връзка.</p>
Търсене на точка за достъп	<p>Когато Режим на връзка е зададен на Разширени, можете да търсите точки за достъп в близост и да зададете SSID за връзка от тези точки за достъп. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка. Трябва да зададете защитата отделно.</p> <p>☛ "Екран Търсене на точка за достъп" стр.204</p>



Подменю	Функция
Канал	Можете да изберете използваните канали в режим Бърз. Ако възникнат смущения от други сигнали, изберете друг канал.
SSID дисплей	За да не се показва SSID на екрана LAN в готовност, задайте Изкл.
DHCP	Можете да изберете дали да използвате или не (Вкл./Изкл.) DHCP . Ако настроите това на Вкл. , не можете да задавате повече адреси.
IP адрес	Можете да въведете IP адрес , зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Подмреж. маска	Можете да въведете Подмреж. маска за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255
Адрес на гейтуей	Можете да въведете IP адрес за гейтуей за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните Адреси на гейтуей : 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
DNS сървър	Когато зададете пощенски сървър и име на хост, DNS сървърът Ви позволява да изпращате и-мейли с анотации, създадени с интерактивната функция. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) Когато DHCP е Вкл. , информация за DNS сървър се получава чрез DHCP. Тогава тези настройки имат приоритет.

Подменю	Функция
WINS сървър	Когато посочите мрежова папка като място за запис, WINS сървър Ви дава възможност да записвате съдържание с анотации, създадено с интерактивни функции. Конфигурирайте тази опция, като използвате WINS сървър и посочите мрежова папка в различна подмрежа. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255) Ако не използвате WINS сървър, задайте 0.0.0.0. Когато DHCP е Вкл. , информация за WINS сървър се получава чрез DHCP. Тогава тези настройки имат приоритет.
Пок. IP адрес	За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност, задайте Изкл.

Екран Търсене на точка за достъп

Откритите точки за достъп се показват в списък.



Подменю	Функция
Опресни	Отново търси точки за достъп.
	Указва вече зададена точка за достъп.
	Указва точка за достъп, при която има зададена защита. Ако изберете точка за достъп, при която не е зададена защита, се показва меню Безжичен LAN. Ако изберете точка за достъп, при която има зададена защита, се показва меню Защита. Изберете вида на защитата според настройките за защита на точката за достъп.

Меню Защита

Когато е инсталиран модул за безжичен LAN, силно се препоръчва да се правят настройки за защита.

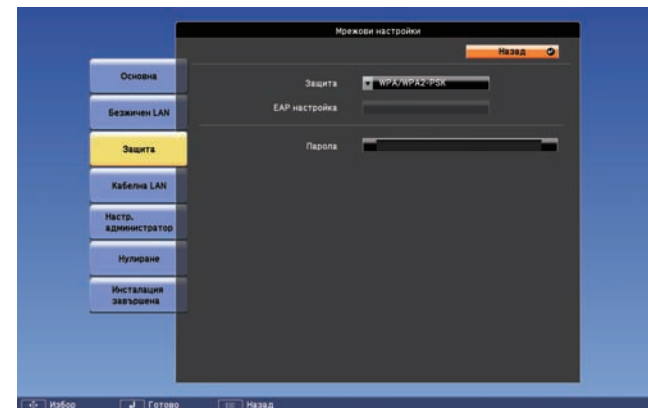


Подменю	Функция
Защита	<p>Можете да изберете вида на защитата.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато е избран Бърз <ul style="list-style-type: none"> Открит: Не е зададена защита. WPA2-PSK(AES) (само когато SSID Авто настр. е Вкл.): Комуникацията се извършва чрез WPA2 защита. Използва AES метод за криптиране. При установяване на връзка между компютър и проектора, въведете стойността, дадена в паролата. Когато е избрано Разширен <ul style="list-style-type: none"> Открит: Не е зададена защита. WPA/WPA2-PSK: Свързва се в WPA личен режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Задайте парола, която е същата като тази за точката за достъп. WPA/WPA2-EAP: Свързва се в WPA корпоративен режим. Методът на криптиране се избира автоматично според настройките на точката за достъп. Изберете този елемент, когато използвате LEAP.



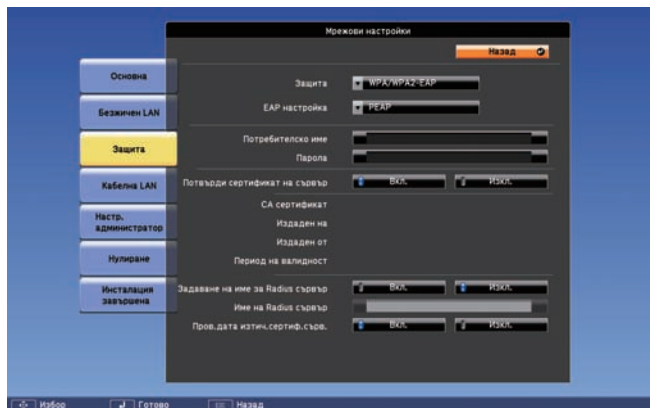
Можете да зададете WEP като метод за криптиране на този проектор.

Когато е избрана опцията WPA/WPA2-PSK



Подменю	Функция
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака. Когато паролата е въведена и бутонът [↵] бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>С цел защита се препоръчва периодично да сменяте паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Меню Нулиране" стр.212</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160</p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола. Първоначалната парола е скрита. Променете паролата, за да използвате Epson iProjection.</p>

Когато е избрана опция WPA/WPA2-EAP



Подменю	Функция
EAP настройка	<p>Задайте протокола за удостоверяване.</p> <p>PEAP: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: протокол за удостоверяване, използван в Windows Server. Задайте, когато използвате клиентски сертификат.</p> <p>EAP-TLS: протокол за удостоверяване, широко използван при клиентски сертификат.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: изберете това, когато се използват тези протоколи за удостоверяване.</p>

Подменю	Функция
Потребителско име	<p>Въведете потребителско име, което да се използва за удостоверяване. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака.</p> <p>Ако изберете PEAP-TLS или EAP-TLS, потребителското име получено автоматично от клиентски сертификат, ще бъде показано. Можете да промените потребителското име, ако удостоверяващият сървър изисква друго потребителско име.</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160</p> <p>Ако трябва да въведете също и име на домейн, добавете името на домейна преди потребителското име, разделени от обратно наклонена черта.</p>
Парола	<p>Въведете парола, която да се използва за удостоверяване. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака. Когато паролата е въведена и бутонът Finish бъде натиснат, стойността се задава и се показва като звездичка (*).</p> <p>Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160</p>
Сертификат на клиент	<p>Показва информацията Издадено на, Издадено от и Период на валидност, зададена и записана в клиентския сертификат. Празно е, ако не е зададен сертификат.</p>
Потвърди сертификат на сървър	<p>Задайте Вкл., за да се извършва проверка на сертификата на удостоверителния сървър. За да потвърдите сертификата на сървъра, трябва да зададете CA сертификат.</p> <p>☛ "Настройки на сертификати" стр.163</p>

Подменю	Функция
СА сертификат	Показва информацията Издадено на , Издадено от и Период на валидност , зададена и запаметена в СА сертификата. Празно е, ако не е зададен сертификат.
Задаване на име за RADIUS сървър	Задайте Вкл. , за да се извърши удостоверяване на името на сървъра по време на потвърждаване на сертификата на сървъра. Като посочите името на сървъра, можете да намалите риска от свързване към неправилен сървър за удостоверяване.
Име на RADIUS сървър	Посочете името на сървъра за удостоверяване. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (^ да не се използва).
Пров.дата из-тич.сертиф.сърв.	Задайте Вкл. , за да се извърши потвърждаване на периода на валидност на сертификата по време на потвърждаване на сертификата на сървъра.

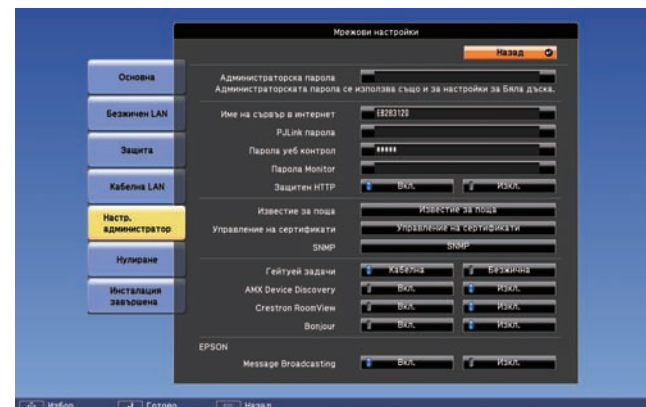
Меню Кабелна LAN



Подменю	Функция
DHCP	Можете да изберете дали да използвате или не (Вкл./Изкл.) DHCP ». Ако настроите това на Вкл. , не можете да задавате повече адреси.
IP адрес	Можете да въведете IP адрес », зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Подмреж.маска	Можете да въведете Подмреж. маска » за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255

Подменю	Функция
Адрес на гейтуей	<p>Можете да въведете IP адрес за гейтуей за проектора.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните <u>Адреси на гейтуей</u> ►►:</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
DNS сървър	<p>Когато зададете пощенски сървър и име на хост, DNS сървърът Ви позволява да изпращате и-мейли с анотации, създадени с интерактивната функция.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255)</p> <p>Когато DHCP е Вкл., информация за DNS сървър се получава чрез DHCP. Тогава тези настройки имат приоритет.</p>
WINS сървър	<p>Когато посочите мрежова папка като място за запис, WINS сървър Ви дава възможност да записвате съдържание с анотации, създадено с интерактивни функции.</p> <p>Конфигурирайте тази опция, като използвате WINS сървър и посочите мрежова папка в различна подмрежа.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е число от 0 до 255)</p> <p>Ако не конфигурирате WINS сървър, задайте 0.0.0.0.</p> <p>Когато DHCP е Вкл., информация за WINS сървър се получава чрез DHCP. Тогава тези настройки имат приоритет.</p>
Пок. IP адрес	<p>За да не се показва IP адресът на екрана LAN в готовност, задайте Изкл.</p>

Меню Настр. администратор



Подменю	Функция
Администраторска парола	<p>Въведете парола за менюто Настр. администратор за настройките на мрежата.</p> <p>Можете да въведете до 16 еднобайтови буквено-цифрови знака (* да не се използва).</p> <p>Ако не е зададена администраторска парола, щракнете върху ОК с празно поле за паролата.</p> <p>Администраторска парола се използва и за меню Настройка на бяла дъска.</p> <p>☛ "Меню Основна" стр.194</p>
Име на сървър в интернет	<p>Името се използва за идентификация на проектора в Уеб контрол. Можете да въвеждате до 15 еднобайтови буквено-цифрови знака. Единствените символи, които можете да използвате са - (тире) и _ (долно тире). (Първият знак трябва да е буква, а последният да е цифра или буква.)</p>
PJLink парола	<p>Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате символи).</p> <p>☛ "За PJLink" стр.168</p>

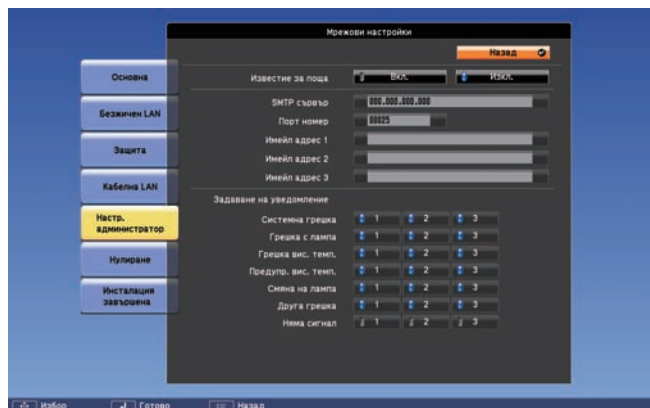
Подменю	Функция
Парола уеб контрол	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въведете до 8 еднобайтови буквено-цифрови знака (* да не се използва). Уеб контрол е компютърна функция, която Ви позволява да настройвате и контролирате проектора като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160
Парола Monitor	Задайте парола за използване на EasyMP Monitor. Можете да въведете до 16 еднобайтови буквено-цифрови знака (* да не се използва).
Защитен HTTP	За да се засили защитата, комуникацията между проектора и компютъра в Уеб контрол е криптирана. При задаване на защита с Уеб контрол се препоръчва тази настройка да е Вкл.
Известие за поща	Отива на менюто за настройка Известие за поща. ☛ "Меню Известие за поща" стр.209
Управление на сертификати	Отива на менюто за настройка Управление на сертификати. ☛ "Меню Управление на сертификати" стр.211
SNMP	Отива на менюто за SNMP настройки. ☛ "Меню SNMP" стр.212
Гейтуей задачи	За гейтуей задачи изберете Кабелна или Безжична .
AMX Device Discovery	Когато искате да разрешите проекторът да бъде откриван от <u>AMX Device Discovery</u> », задайте тази настройка на Вкл. Настройте функцията на Изкл. , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер на AMX или AMX Device Discovery.

Подменю	Функция
Crestron RoomView	Задайте това на Вкл. само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на Изкл. ☛ "За Crestron RoomView®" стр.169 Промените в настройките на проектора влизат в сила при рестартиране. Когато зададете на Вкл. , следните функции няма да са достъпни. • Уеб контрол • Message Broadcasting (EasyMP Monitor добавка)
Bonjour	Задайте му настройка Вкл. , когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour. Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или деактивирана. Можете да изтеглите Message Broadcasting и ръководството за работа от посочения по-долу уеб сайт. http://www.epson.com

Меню Известие за поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

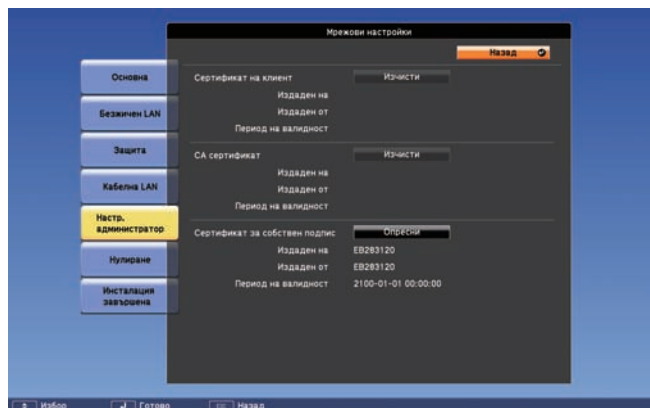
☛ "Прочитане на поща със съобщение за грешка" [стр.166](#)



Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	Можете да въведете <u>IP адрес</u> за SMTP сървъра на проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Имейл адрес 1/ Имейл адрес 2/ Имейл адрес 3	Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въвеждате до 64 еднобайтови буквено-цифрови знака за и-мейл адрес (да не се използват " () , ; < > [\]). Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" стр.160 Адресът за направление 1 е адресът на изпращащия известието за поща.
Задаване на уведомление	Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, имейл ще бъде изпратен на посочения Имейл адрес , известяващ, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.

Меню Управление на сертификати



Подменю	Функция
Сертификат на клиент	Показва информацията Издадено на , Издадено от и Период на валидност , зададена и записана в клиентския сертификат. Празно е, ако не е зададен сертификат. Трябва да зададете Сертификат на клиент, когато е избрано WPA/WPA2-EAP в Защита и PEAP-TLS или EAP-TLS са избрани в EAP настройка . Изберете Изч. , за да изтриете запаметения сертификат.
CA сертификат	Показва информацията Издадено на , Издадено от и Период на валидност , зададена и запаметена в СА сертификата. Празно е, ако не е зададен сертификат. Трябва да зададете СА сертификат, когато е избрано WPA/WPA2-EAP в Защита при проверка на сертификата за удостоверяване на сървъра. Изберете Изч. , за да изтриете запаметения сертификат.

Подменю	Функция
Сертификат за собствен подпис	(Този елемент може да се зададе само когато Защитен HTTP е Вкл.) Показва се информацията за сертификата, поддържан от функцията за сървър на проектора, Издаден на , Издаден от и Период на валидност . Тази информация не се показва, ако е зададен Сертификат на уеб сървър. Изберете Опресни , за да актуализирате сертификата за собствен подпис.
Сертификат на уеб сървър	(Този елемент може да се зададе само когато Защитен HTTP е Вкл.) Показва се информацията за зададения на проектора сертификат Издаден на , Издаден от и Период на валидност . Тази информация не се показва, ако е зададен Сертификат за собствен подпис. Изберете Изч. , за да изтриете запаметения сертификат.



- Уеб контрол се използва за задаване на сертификати.
 - ☛ "Настройки на сертификати" [стр.163](#)
- Освен това можете да инсталирате цифрови сертификати на проектора от USB устройство за съхранение на данни. Въпреки това, ако инсталирате сертификат както от USB устройство за съхранение на данни, така и от мрежата, той може да не бъде инсталиран както трябва.

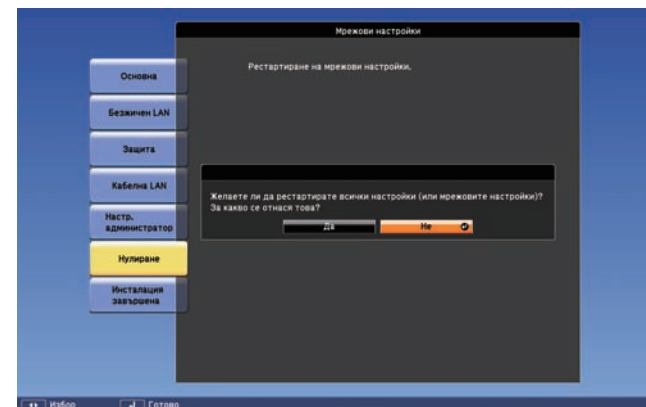
Меню SNMP



Подменю	Функция
SNMP	Задайте Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP . За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.
Трап IP адрес 1/ Трап IP адрес 2	Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Трап известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Име на общност	Задайте име на общност на SNMP. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (можете да използвате само символа @).

Меню Нулиране

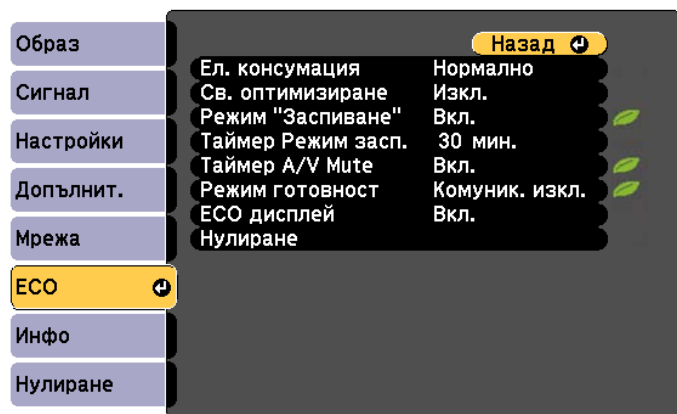
Нулира всички мрежови настройки.



Подменю	Функция
Рестартиране на мрежови настройки.	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да . Когато нулирате настройките на мрежата, настройките на менютата Парола, Администраторска парола и Управление на сертификати се връщат към стойностите по подразбиране, а сертификатите се изтриват. След нулиране на всички настройки се появява меню Основна.




Меню ECO


Когато конфигурирате настройките ECO меню, проекторът включва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.

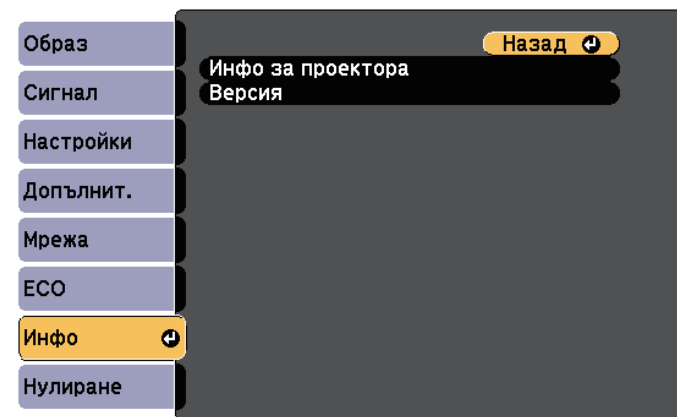


Подменю	Функция
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете ECO, ако проектираните изображения са прекалено ярки, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран ECO консумацията на енергия по време на проектиране се намалява, заедно с шума от въртенето на вентилатора.</p> <p>Когато е зададена опция Авто, яркостта на околната среда се отчита от сензора за осветеността и яркостта на лампата се настройва автоматично.</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>

Подменю	Функция
Св. оптимизиране	<p>(Този елемент може да се зададе само когато Ел. консумация е Нормален или Авто.)</p> <p>При Вкл., яркостта на лампата се регулира според проектираното изображение. Това помага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според проектираната сцена.</p> <p>Настройката се запазва за всеки цвят режим.</p>
Режим "Заспиване"	<p>Когато изберете Вкл., проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Ако сигнал с изображения не се подава определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>
Таймер Режим засп.	<p>Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл., можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p>
Таймер A/V Mute	<p>Когато е зададена опция Вкл., захранването ще се изключи автоматично 30 минути след като Без A/V е активиран. Също така, ако режим Без A/V е активиран в продължение на определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато Без A/V се деактивира, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>

Подменю	Функция
Режим готов-ност	<p>Ако зададете Комуник. вкл., можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Наблюдение и управление на проектора от компютър през мрежа • Изходен звук и изображения към външно устройство (само когато A/V изход е Винаги) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Задайте Режим на връзка да е Разширени при наблюдение и управление на проектора през безжична LAN мрежа.  Мрежа - Безжичен LAN - Режим на връзка стр.201 </div>
ЕСО дисплей	Ако е зададена опция Вкл. , когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на проектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус.
Нулиране	<p>Можете да върнете всички стойности в менюто ЕСО към фабричните им стойности, освен настройката за Режим готовност. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Меню Нулиране" стр.198</p>

 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.57](#)



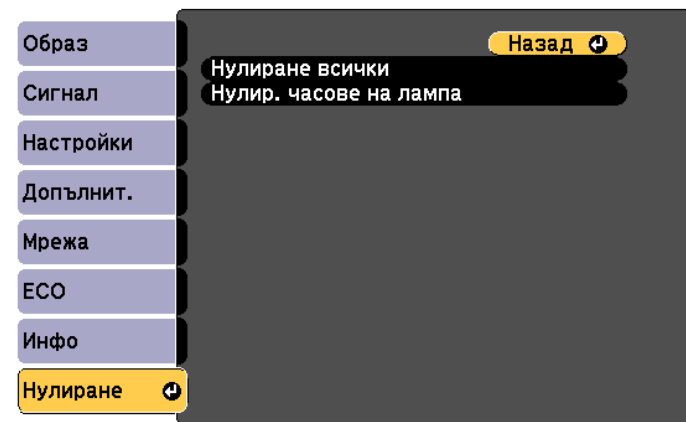
Меню Инфо (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо проектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

Подменю	Функция
Инфо за проектора	<ul style="list-style-type: none"> • Часове на лампа: Показва общото време на работа на лампата *. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто. • Източник: показва името на източника за свързаното оборудване, от което се прожектира в момента. • Входен сигнал: показва настройката за Входен сигнал в меню Сигнал в зависимост от източника. • Резолюция: показва разрешителната способност. • Видео сигнал: показва настройките за Видео сигнал в меню Сигнал. • Опресн. честота: показва <u>честотата на опресняване</u>»». • Инфо за синхр.: показва информация за сигнала на изображението. Тя може да е необходима при нужда от сервиз. • Статус: показва информация за грешките, възникнали в проектора. Тя може да е необходима при нужда от сервиз. • Сериен номер: показва серийния номер на проектора. • ИД на събитие: показва проблеми, възникнали в проектора чрез ИД на събития, когато проекторът и компютърът са свързани в мрежа. Вижте следната страница за подробна информация за ИД на събития. 🖱️ "За Event ID" стр.242
Версия	Main/Main2: показва версията на фърмуера на проектора.

* Общото време на работа се показва като "0H" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10H", "11H" и т.н.

Нулиране Меню




Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се връщат към фабричните стойности: Входен сигнал , Увеличение , Изместване на образа , Потребителско лого , всички елементи в меню Мрежа , Часове на лампа , Език и Парола .
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Нулирайте това при смяна на лампата.

Когато съдържанието на меню Конфигурация е настроено за един проектор, можете да го използвате за серийна настройка на множество проектори (функция за серийна настройка).

Използвайте един от следните методи.

- Настройка от USB памет.
- Настройка чрез EasyMP Network Updater.

За повече информация вижте *Ръководство за инсталиране*.

 [Ръководство за инсталиране](#)



Отстраняване на проблеми

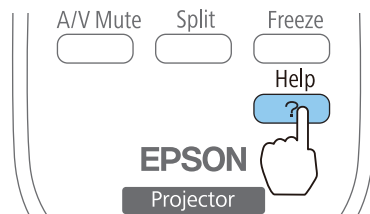
В тази глава се описва как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

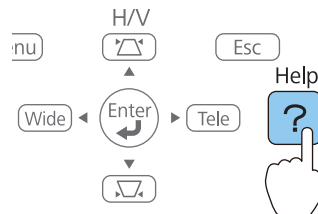
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



2 Изберете елемент от менюто.

[Помощ]

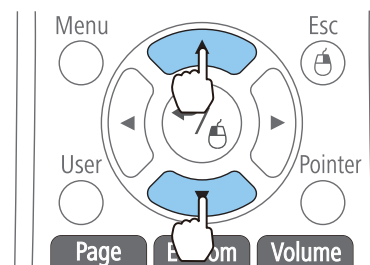
Изображението е малко. ↕

Изображението се проектира като трапец.

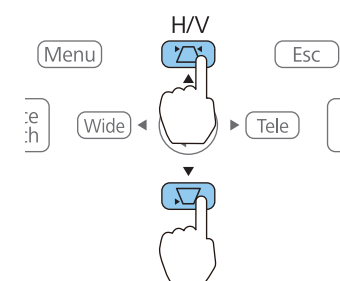
Цветовият тон е странен.

Филмът не се вижда.

Използване на дистанционно управление

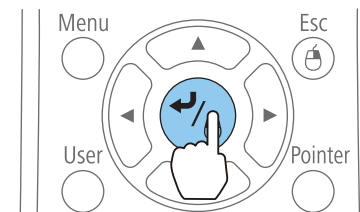


Използване на контролния панел

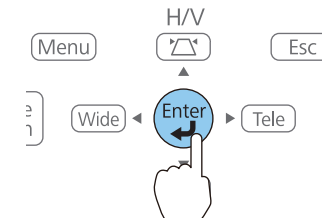


3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционно управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долуупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

❓ Увеличението нагласено ли е на "минимално"?

· Променете размера на увеличението.

Увеличение ↕

❓ Проекторът твърде близо ли е до екрана?

· Преместете проектора по-далеч от екрана.



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.219](#)

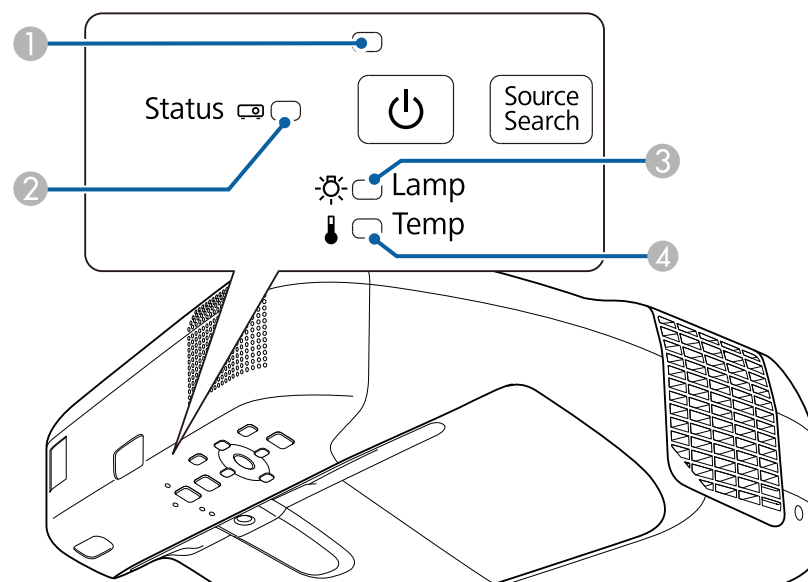
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на Индикатори".

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.224](#)






Разчитане на индикаторите

Проекторът се предлага със следните четири индикатора. Цветът на индикатора и дали свети или не показват статуса на проектора.



- | | |
|---------------------------|--|
| ① Индикатор за захранване | Показва статуса на проектора. |
| ② Статусни индикатор | Показва статуса на проектора. |
| ③ Индикатор за лампа | Посочва състоянието на лампата за проектиране. |







- 4 Индикатор за температура Посочва състоянието на вътрешната температура.












Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	<input type="checkbox"/> Изключено	Режим на готовност	Захранване включено. Когато натиснете бутона за включване и изключване [⏻] в такова състояние започва прожектирането.
		Статус на наблюдение през мрежата	Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато Режим готовност е Комуник. вкл.). Ако в това състояние захранващият кабел е изключен и после включен отново, индикаторът на захранването ще мига синьо.
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на загряване	Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻].
		Статус на охлаждане	Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани.
 Синьо - свети	 Синьо - свети	Нормален статус	Проекторът прожектира.



Виж таблицата по-долу за състоянието на индикаторите и начина на решаване на проблемите.






Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Ако захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.



Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
<input type="checkbox"/> Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	<input type="checkbox"/> Изкл.	Вътрешна грешка	Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson
<input type="checkbox"/> Изкл.	 Синьо - мига	<input type="checkbox"/> Изкл.	 Оранжево - мига	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
<div>□</div> <div>Изкл.</div>	<div></div> <div>Синьо - мига</div>	<div>□</div> <div>Изкл.</div>	<div></div> <div>Оранжево - свети</div>	<div>Грешка вис. темп. (Прегряване)</div>	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <ul style="list-style-type: none">  "Почистване на въздушния филтър" стр.246, "Смяна на въздушен филтър" стр.253 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p> Допълнит. - Операция - Режим голяма вис. стр.189</p>
<div>□</div> <div>Изкл.</div>	<div></div> <div>Синьо - мига</div>	<div></div> <div>Оранжево - свети</div>	<div>□</div> <div>Изкл.</div>	<div>Грешка с лампа Неизправна лампа</div>	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната. <ul style="list-style-type: none">  "Смяна на лампата" стр.249 Почистете въздушния филтър. <ul style="list-style-type: none">  "Почистване на въздушния филтър" стр.246 <p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
					<p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.</p> <p>☛ Допълнит. - Операция - Режим голяма вис. стр.189</p>
				Отв. капак на лампа	<p>Проверете дали лампата и капакът ѝ са добре закрепени.</p> <p>Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.</p> <p>☛ "Смяна на лампата" стр.249</p>
<div>□</div> <p>Изкл.</p>	<div></div> <p>Синьо - мига</p>	<div></div> <p>Оранжево - мига</p>	<div></div> <p>Оранжево - мига</p>	Грешка авто ирис	<p>Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p>☛ Списък с контакти за проектор Epson</p>
<div>□</div> <p>Изкл.</p>	<div></div> <p>Синьо - мига</p>	<div></div> <p>Оранжево - свети</p>	<div></div> <p>Оранжево - свети</p>	Гр.захр.	
<div></div> <p>Синьо - мига</p>	<div>□</div> <p>Индикация според статуса</p>	<div>□</div> <p>Индикация според статуса</p>	<div></div> <p>Оранжево - мига</p>	Предупр. вис. темп.	<p>(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух не са блокирани и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. <p>☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.246, "Смяна на въздушен филтър" стр.253</p>
<div></div> <p>Синьо - мига</p>	<div>□</div> <p>Индикация според статуса</p>	<div></div> <p>Оранжево - мига</p>	<div>□</div> <p>Индикация според статуса</p>	Смяна на лампа	<p>Сменете лампа с нова.</p> <p>☛ "Смяна на лампата" стр.249</p> <p>Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.</p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
<div> <div></div> <div>Изкл.</div> </div>	<div>  <div>Синьо - мига</div> </div>	<div>  <div>Оранжево - свети</div> </div>	<div>  <div>Оранжево - свети</div> </div>	Грешка при установяване на препятствие	<p>Чува се предупредителен звук и се извежда съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция." Ако не бъде предприето действие проекторът ще се изключи автоматично. Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали няма препятствия, които блокират прозореца за прожектиране. Отстранете препятствията, ако има такива. Ако няма препятствие, почистете сензора за препятствия. <ul style="list-style-type: none">  "Почистване на сензора за препятствия" стр.245 <p>Ако грешката не бъде отстранена, прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p>













- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
 -  "Когато индикаторите не помагат" [стр.224](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
 -  [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с образа

<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Проектирането не започва, зоната за проектиране е напълно черна. 	 стр.225
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се изображения (или зоната с движещо се изображение става черна) Движещи се изображения, възпроизвеждани от компютър, изглеждат черни и изображенията не се проектират 	 стр.226
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.227
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщение "Не се поддържа" 	 стр.227
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщение "Няма сигнал" 	 стр.227
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен 	 стр.228
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.229
<ul style="list-style-type: none"> • Курсорът на мишката премига (само при проектиране на USB Display) 	 стр.229
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, пропорциите на картината не са подходящи или изображението е обърнато Показва се само част от образа или по височина и ширина образът не е правилен 	 стр.230
<ul style="list-style-type: none"> • Цветовете на образа не са нормални Целият образ изглежда морав или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени 	 стр.231

- Образът изглежда по-тъмен













 [стр.231](#)






Проблеми при започване на проектиране

- Проекторът не се включва

 [стр.232](#)








Проблеми с интерактивната функция

<ul style="list-style-type: none"> • Не може да се чертае върху проектирания екран 	 стр.233
<ul style="list-style-type: none"> • След свързване към компютър от проектирания екран не може да се управлява компютърът 	 стр.233
<ul style="list-style-type: none"> • Извежда се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function." 	 стр.234
<ul style="list-style-type: none"> • Компютърната мишка не работи както трябва 	 стр.234
<ul style="list-style-type: none"> • Интерактивното перо не работи 	 стр.234
<ul style="list-style-type: none"> • Бавна реакция на интерактивното перо (само при проектиране на USB Display) 	 стр.235
<ul style="list-style-type: none"> • Тези действия не могат да се извършат нормално (само за EB-1430Wi) 	 стр.235
<ul style="list-style-type: none"> • Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция при ръчно калибриране 	 стр.236
<ul style="list-style-type: none"> • Не може да се установи връзка с бяла дъска на споделен проектор 	 стр.236
<ul style="list-style-type: none"> • Не може да се види съдържанието на споделена рисунка 	 стр.237
<ul style="list-style-type: none"> • Екранът на споделена бяла дъска не може да се запамети в уеб браузър 	 стр.237
<ul style="list-style-type: none"> • Не се изпълняват дейностите при заснемане, печат или запис 	 стр.237

• Снимката не може да постави правилно на прожектирания екран	 стр.237
• Не се печата нормално	 стр.238
• Не се сканира нормално	 стр.238
• Часът не е синхронизиран и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно	 стр.238
• Не може да се промени източникът	 стр.238




Други проблеми


• Не се чува звук или звукът е тих	 стр.239
------------------------------------	---

• Звукът е с шум (само когато се прожектира на USB дисплей)	 стр.239
• Дистанционното управление не работи	 стр.240
• Искam да сменя езика за съобщенията и менютата	 стр.240
• Проблем с настройката за удостоверяване на безжична LAN	 стр.240
• Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора	 стр.241
• Показва се съобщение "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."	 стр.241
• Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър	 стр.241

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно.  "От монтиране към прожектиране" стр.56 Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки.  Нулиране - Нулиране всички стр.215

Проверка	Решение
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване.  Сигнал - Видео сигнал стр.186
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

Не се показват движещи се изображения (само частта с движещо се изображение става черна)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте предоставеното заедно с плейъра ръководство на потребителя.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим "Заспиване" или Таймер A/V Mute Вкл. ли са?	<p>Ако някоя от тези опции е Вкл., захранването се изключва автоматично в следните ситуации.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Когато Режим "Заспиване" е зададен на Вкл.: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения. • Когато Таймер капак леща е зададен на Вкл.: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата. <p>За блокиране на автоматичното изключване на проектора всички настройки трябва да са Изкл.</p> <p>☛ ECO - Режим "Заспиване", Таймер A/V Mute стр.213</p>
Компютърът в икономичен режим ли е?	<p>Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.</p>

Появява се съобщение "Не се поддържа"


Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	<p>Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване.</p> <p>☛ Сигнал - Видео сигнал стр.186</p>
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	<p>Вижте документацията, доставена с компютъра, как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра.</p> <p>☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.260</p>

Появява се съобщение "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	<p>Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре.</p> <p>☛ "От монитране към прожектиране" стр.56</p>
Избран ли е правилният порт?	<p>Променете изображението като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление, контролния панел или Control Pad.</p> <p>☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.57</p>

Проверка	Решение
Захранването на свързания компютър или видео източник включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналите на изображение се извеждат само към LCD монитора на компютъра или допълнителния монитор, променете изхода, така че да се извеждат и външно. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете и след това включете проектора и компютъра. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56 ☛ Документация на компютъра
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.67
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.258
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на вертикалната позиция на образа (само за модели с крачета)" стр.66
Правилна ли е настройката на <u>Съотн. на картината</u>  .	Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала. ☛ "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.73
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.186
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.36
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.260 ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките <u>Синхр.</u> и <u>Проследяване</u> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↩] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.186
Дали Резолюцията е зададена на различна от Авто ? (Само при проектиране върху разделен екран)	Изображението може да бъде изкривено, ако Резолюция от меню Конфигурация и резолюциите на проектираните изображения не са едни и същи. Ако изображението е разкривено, задайте Резолюция на Авто . ☛ Сигнал - Резолюция стр.186
Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и махнете отметката от Трансфер на пластов прозорец .


Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display)

Проверка	Решение
Избрано ли е Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. ?	Щракнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и след това изберете Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. (Windows 2000 не поддържа тази функция). Windows Aero не може да се използва, ако сте избрали тази опция в Windows Vista/7.


Образът е изрязан (голям) или малък, пропорциите не са подходящи или изображението е обърнато

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли прожектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.186
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.150
Правилно ли е настроена позицията на дисплея?	(Само когато проектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↵] на контролния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.186
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Показване на свойствата в Контролен панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.260 ☛ Документация на компютъра
Регулирахте ли позицията на образа, след като извършихте Регул. мащаб или Ключ?	Изпълнете Изместване на образа, за да регулирате позицията на образа, след като извършите Регул. мащаб или Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на образа (Изместване на образа)" стр.65
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от начина на инсталиране на проектора задайте режим на прожектиране с една от следните опции: Предно, Предно/Обратно, Задно, Задно/Обратно. ☛ Допълнит. - Проектиране стр.189 ☛ "Методи за Монтиране" стр.33

Цветовете на образа не са нормални

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.186 • Когато изображението е от устройство, свързано към Video порт ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.186
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.184
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.36
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.184
Регулирането на цвета с подходяща настройка ли е?	Регулирайте настройките Гама , RGB или RGBCMY от меню Конфигурация. ☛ Образ - Разширени стр.184 ☛ "Настройка на изображението" стр.70
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.184

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.184 ☛ ЕСО - Ел. консумация стр.213
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.184
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. Сменете лампата с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.249

Проверка	Решение
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на Ел. консумация в момента, можете да продължите да използвате проектора.

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Всички индикатори изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "От монтиране към прожектиране" стр.56 Проверете прекъсвача и така нататък, за да се убедите, че има подаване за захранване.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.188
Правилно ли е настроен дистанционният приемник?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.188

Проблеми с интерактивната функция

Не може да се чертае върху прожектирания екран

Проверка	Решение
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	<p>Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.</p> <p>Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие в позиционирането.</p> <p>☛ "Автоматично калибриране" стр.80</p>
Режим Писалка зададен ли е на Интеракт. с комп.?	<p>Задайте Режим Писалка на PC Free анотация от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.189</p>

След свързване към компютър от прожектирания екран не може да се управлява компютърът

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката на Допълнит.?	<p>Направете следните настройки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Задайте Режим Писалка на Интеракт. с комп. от меню Конфигурация. • Задайте Допълнит. - USB Type B на Easy Interactive Function или USB Display/Easy Interactive Function от менюто за конфигуриране. При използване на USB Display, задайте USB Display/Easy Interactive Function. <p>☛ Допълнит. - USB Type B стр.189</p>
Раб. реж. писалка правилно ли е настроен?	<p>За EB-1420Wi: Когато използвате интерактивните пера като мишка, задайте Раб. реж. писалка да е 2 потр./мишка или 1 потр./мишка от меню Конфигурация.</p> <p>За EB-1430Wi: Когато използвате интерактивни пера или пръста си като мишка, задайте Раб. реж. писалка от меню Конфигурация според операционната система на свързания компютър.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка стр.189</p>
Правилно ли е свързан USB кабелът?	Проверете връзките на USB кабела. Може да отстраните проблема, като откачите и пак свържете USB кабела.
Ако използвате преносим компютър, когато пада батерията, USB портът може да спре да работи и да не можете да ползвате USB устройства.	Свържете компютъра към източник на захранване.

Показва се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."

Проверка	Решение
Възникнала е грешка в интерактивните функции.	Свържете се с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson

Компютърната мишка не работи както трябва

Проверка	Решение
Интерактивното перо поставено ли е върху прожекционния екран?	Махнете интерактивното перо от екрана за прожекция или го изключете.

Интерактивното перо не работи

Проверка	Решение
Има препятствие по пътя на сигнала между интерактивното перо и проектора.	Отстранете препятствието. Не блокирайте пътя на сигнала, когато стоите прави пред прожекционния екран.
Сигналът се смущава от други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо. Изключете смущащото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.
Батерията пада.	Сменете батерията.
Околната среда е твърде светла.	Не оставяйте ярка светлина да блести върху екрана или приемника на Приемник с Easy Interactive Function на проектора.
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие в позиционирането. ☛ "Автоматично калибриране" стр.80

Проверка	Решение
Използвате ли няколко проектора в същата стая?	<p>Когато използвате интерактивно перо в стая, където има множество проектори, интерференцията може да направи операциите с перото нестабилни. Свържете допълнителния комплект кабели за дистанционно управление (ELPKC28). Ако нямате комплект кабели за дистанционно управление, променете настройката Разст. проектори от меню Конфигурация.</p> <p>☛ "Свързване на множество проектори" стр.49</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Разст. проектори стр.189</p>

Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)

Проверка	Решение
Разрешен ли е Windows Aero? (само за Windows Vista/7)	<p>Дейностите с Interactive pen може да се бавят, когато е включен режим Windows Aero. Забранете Windows Aero на компютъра, който използвате.</p> <p>Щракнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и изберете полето с отметка Деактивирай Windows Aero и подобрете проследяването на интерактивното перо.</p>

Сензорните операции не се извършват правилно (само за EB-1430Wi)

Проверка	Решение
Сензорното устройство правилно ли е инсталирано?	<p>Сензорното устройство може да не е инсталирано правилно. За повече информация вижте предоставеното <i>Ръководство за инсталиране</i>.</p> <p>☛ Ръководство за инсталиране</p>
Сензорното устройство включено ли е?	<p>Проверете дали индикаторът на сензорното устройство свети синьо. Ако индикаторът на сензорното устройство не свети, проверете дали Настр. сенз. устр. - Захранване е Вкл. в меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Настр. сенз. устр. - Захранване стр.189</p> <p>☛ Ръководство за инсталиране</p>
Извършена ли е настройка на ъгъла на сензорното устройство?	<p>Извършете настройка на ъгъла за сензорното устройство от меню Конфигурация. За повече информация вижте предоставеното <i>Ръководство за инсталиране</i>.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Настр. сенз. устр. - Настр. на ъгъла стр.189</p> <p>☛ Ръководство за инсталиране</p>

Проверка	Решение
Системата калибрирана ли е за сензорни операции?	Ако позицията, която докосвате и позицията, докосната на екрана, не съвпадат, извършете Сензорно калибр. от меню Конфигурация. ☛ "Калибриране за сензорни операции с пръст" стр.85
Има ли препятствия като кабели, например, които пречат на сензорното устройство или екрана?	Ако има пречки, които пречат на лазерните отвори на сензорното устройство, проекторът няма да може да разпознава командите правилно. Отстранете препятствията близо до сензорното устройство или екрана.


Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция при ръчно калибриране

Проверка	Решение
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно поради други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете устройството, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи, далеч от проектора, или проектора далеч от устройството.
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно, ако проекторът е твърде близо до екрана.	Настройте в рамките на препоръчаното разстояние за прожектиране. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.258
Интерактивното перо е деактивирано поради нестабилните условия в околната среда, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.

Не може да се установи връзка с бяла дъска на споделен проектор

Проверка	Решение
Проекторът свързан ли е към мрежата?	За да споделите бяла дъска, трябва да свържете проектора към същата мрежа като целевия проектор. ☛ "Свързване на LAN кабел" стр.47 ☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" стр.48
Въвели ли сте правилния ПИН код?	Ако въведете грешен ПИН код 10 пъти в рамките на 10 минути, свързването на бяла дъска се блокира за три минути. Опитайте отново след три минути.

Не може да се види съдържанието на споделена рисунка

Проверка	Решение
Проекторът свързан ли е към мрежата?	За да споделите бяла дъска, трябва да свържете проектора към същата мрежа като целевия проектор. ☛ "Свързване на LAN кабел" стр.47 ☛ "Инсталиране на блок за безжична локална мрежа" стр.48
Прекъсната ли е мрежовата връзка към споделената бяла дъска?	Щракнете върху  на долната лента с инструменти. Ако връзката с бялата дъска е установена правилно, адресът на връзката и бутон Спиране на споделянето на бялата дъска са показани. Ако бутон Започни споделяне с тази бяла дъска и бутон Свързване със споделена бяла дъска са показани, връзката с бялата дъска е изключена. Свържете я отново. ☛ "Споделяне на начертано съдържание с други устройства" стр.102

Екранът на споделена бяла дъска не може да се запише в уеб браузър

Проверка	Решение
Разрешено ли е споделената бяла дъска да бъде записана в посоченото местоположение?	Споделеният екран на бялата дъска може да се запише в уеб браузър само ако опцията Разпредели на участниците е зададена за свързания проектор при записване на екрани на бели дъски. ☛ "Запис на начертаното съдържание в Режим Бяла дъска" стр.98

Не се изпълняват дейностите при заснемане, печат или запис

Проверка	Решение
Превключихте ли към работа с дистанционно управление или Control Pad докато работите с интерактивното перо или обратно?	Ако започнете работа с интерактивното перо, извършете всички дейности с него. Ако започнете работа с дистанционно управление или Control Pad, извършете всички операции с Control Pad.

Снимката не може да постави правилно на прожектирания екран

Проверка	Решение
Проектираното изображение защитено ли е?	Защитено съдържание не може да бъде заснето.

Не се печата нормално

Проверка	Решение
Принтерът свързан ли е правилно?	За USB връзки, проверете дали порт USB-A на проектора е свързан към USB-A порта на Control Pad (за принтери). За връзки с мрежата, проверете настоящата настройка на екрана Настройки на бяла дъска. След това извършете Тестов печат , за да проверите дали може да се печата нормално.
Два USB принтера ли са свързани?	Свързвайте само един USB принтер.
Възникнала ли е грешка в принтера?	Проверете принтера и поправете грешката.

Не се сканира нормално

Проверка	Решение
Принтерът свързан ли е правилно?	Ако принтерът не е свързан правилно, функцията на скенера не работи. Също така, самостоятелни скенери не се поддържат.
Възникнала ли е грешка в принтера?	Проверете принтера и поправете грешката. Ако е възникнала грешка в принтера, скенер функцията на принтера не работи.
Хартията зарежда ли се от ADF, когато сканиране на ADF?	При сканиране от ADF, уверете се, че сте заредили хартия предварително.

Часът не е синхронизиран и настройките на вътрешната памет не са отразени правилно





Проверка	Решение
Правилно ли е зададен часът?	Часът трябва да се настрои за правилно отразяване на настройките на часовника и вътрешното съхранение на Режим Бяла дъска. ☛ "Задаване на график" стр.172

Не може да се промени източникът


Проверка	Решение
Изпълняват ли се функциите Отвори, Сканирай, Запамети или Печат?	Обработката може да отнеме известно време. Не можете да промените източника по време на обработката. Ако искате да смените източника по време на обработката, анулирайте операцията, която се извършва.

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта за аудио вход, след което го свържете отново.
Силата на звука на проектора на минимум ли е?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.  Настройки - Сила на звука стр.188  "Регулиране на силата на звука" стр.70
Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.148
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е Извеждане на аудио към проектора? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx и изберете Извеждане на аудио към проектора .
Избран ли е правилният аудио вход?	Проверете настройките Аудио изход , HDMI1 аудио изход и HDMI2 аудио изход в меню Конфигурация .  Допълнит. - A/V настройки стр.189

Звукът е с шум (само когато се прожектира на USB дисплей)

Проверка	Решение
Звукът на компютъра зададен ли е на минимум, докато звукът на проектора е зададен на максимум?	Звукът може да съдържа шум, ако звукът на компютъра е на минимум, докато звукът на проектора е на максимум. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете силата на звука за проектора.  Настройки - Сила на звука стр.188

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник по време на работа. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.23
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.23
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. Или настройте дистанционния приемник на Изкл. от Дист. приемник в менюто за Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.188
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.188
Възможно ли е батериите да са изтощени или да не са поставени правилно?	Поставете нови батерии правилно. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.22

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.189

Проблем с настройката за удостоверяване на безжична LAN

Проверка	Решение
Правилно ли е зададен часът?	Ако безжичен LAN е зададен правилно, но има проблем с настройката за удостоверяване, часът не може да бъде зададен правилно. Проверете дали е настроено правилно. ☛ Допълнит. - Настройки за час/план стр.189

Не се получава поща дори при възникнала грешка в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е Режим готовност на Комуник. вкл. ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте Комуник. вкл. в Режим готовност от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Режим готовност стр.213
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за Известие за поща в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Настр. администратор" стр.208

Показва се съобщение "Зарядът на батерията за съхранение на часа се изчерпва."

Проверка	Решение
Вътрешното захранване, чрез което се запамяват настройките за часовника, се е изтощило.	Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson

Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са потребителския ИД и парола?	Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД. Този ИД не може да се променя. Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Въведете паролата, зададена в Парола уеб контрол. Паролата по подразбиране е "admin". Въведете следните данни, когато влезете в меню Настр. администратор и опцията Администраторска парола е зададена. <ul style="list-style-type: none"> Потребителско име: EPSONADMIN Парола: зададената Администраторска парола

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0482 0484 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0481	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ "Меню Защита" стр.204
0893	Видът криптиране WEP/TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ "Меню Мрежа" стр.199
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson

Event ID	Причина	Решение
089A	Видът EAP удостоверяване не е същият.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. Освен това проверете дали сертификатът е инсталиран както трябва. ☛ "Меню Защита " стр.204
089B	Неуспешно EAP удостоверяване на сървъра.	
089C	Неуспешно EAP удостоверяване на клиента.	
089D	Неуспешен обмен на ключове.	
0B01	Вградената памет не може да бъде открита правилно.	Извършете Изтрий всички вътрешни данни . Когато вътрешната памет се изтрие правилно, вкарайте захранващия кабел на проектора и го включете. Ако не е изтрита правилно, свържете се с най-близкия търговец или с адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
0BFF	Възникнала е грешка във функцията Бяла дъска.	Рестартирайте проектора.



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Преди почистване изключвайте захранването на проектора и изваждайте щепсела от контакта. В противен случай може да се предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на прожекторния прозорец

Внимателно забършете прожекторния прозорец с кърпа за почистване на лещи, достъпна в търговската мрежа.



Предупреждение

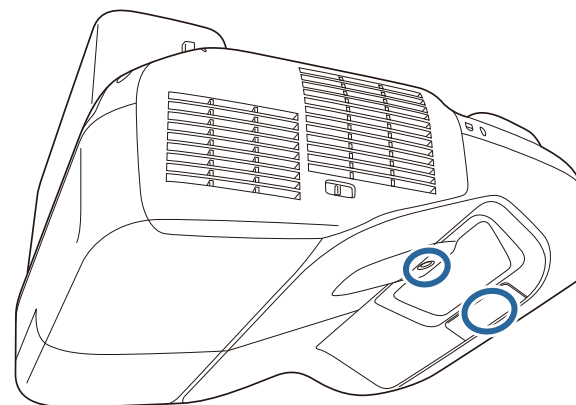
Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от обектива. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на сензора за препятствия

Почистете сензора за препятствия, когато съобщението "Премахнете всички препятствия в зоната на прожекция." се появи и се чуе предупредителен сигнал. Внимателно избършете сензорът за препятствия с парче плат за почистване на очила.





Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на замърсяване и прах от сензора за препятствия. Проекторът може да се запали поради високата температура на лампата в него.

Внимавайте

Не използвайте твърди материали за почистване на сензора за препятствия и не го подлагайте на шокови условия. Повреда на повърхността му може да предизвика неизправности.

Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Натрупване на прах по въздушния филтър може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора, което да доведе до неправилно функциониране или ранно износване на оптичните части. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.
- Когато използвате четка за почистване, използвайте само меки такива и почистете много внимателно. Ако четките прекалено силно, праховите частици ще останат във въздушния филтър и няма да могат да се махнат.

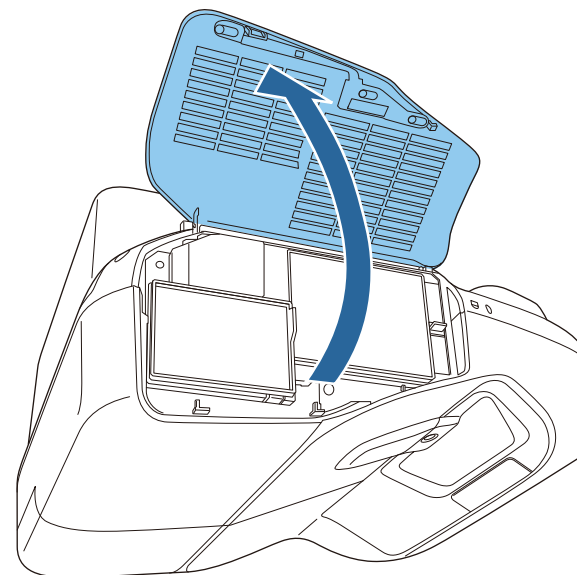
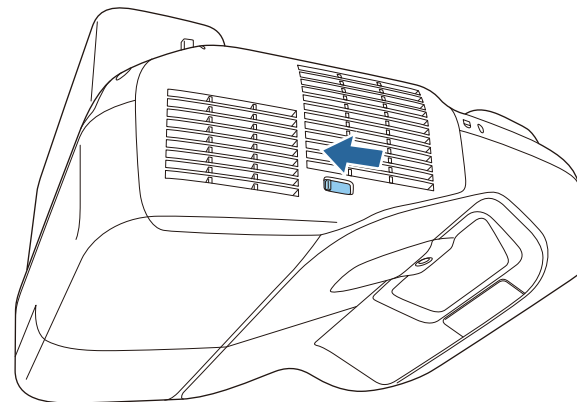
1

След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

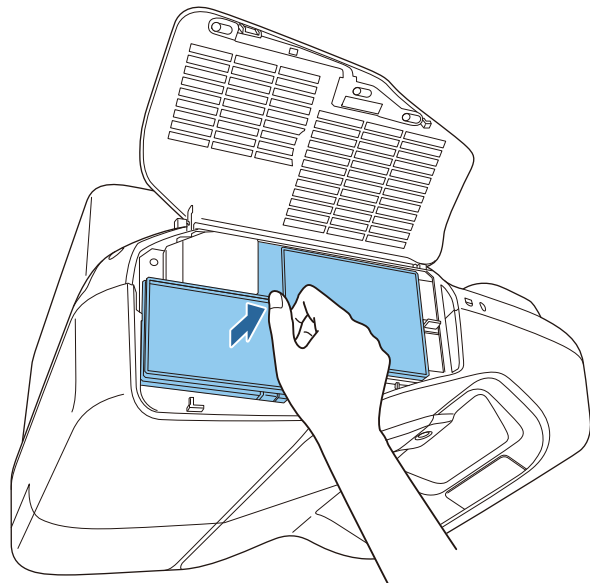
2

Отворете капака на въздушния филтър.

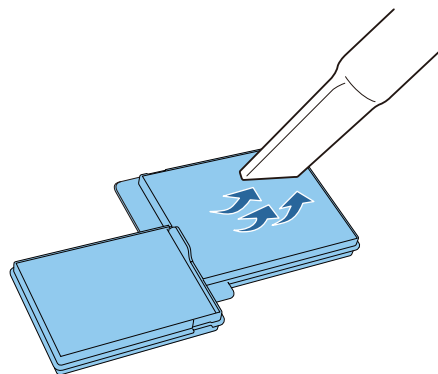
Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.



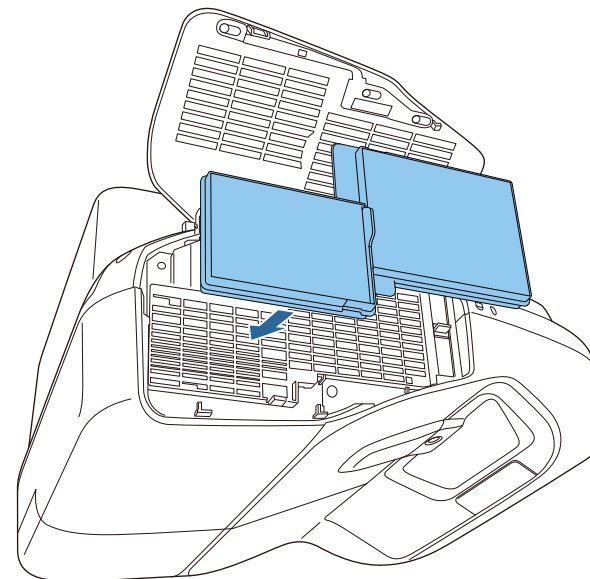
- 3** Извадете въздушния филтър.
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



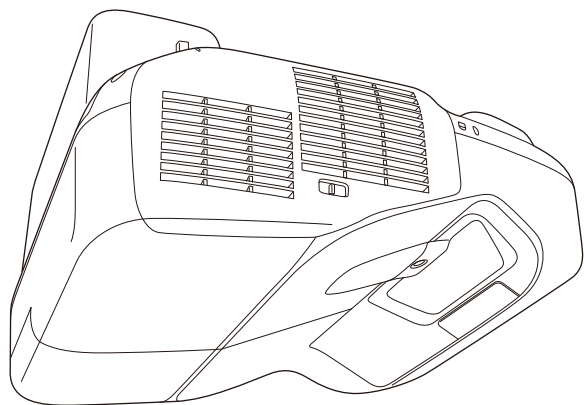
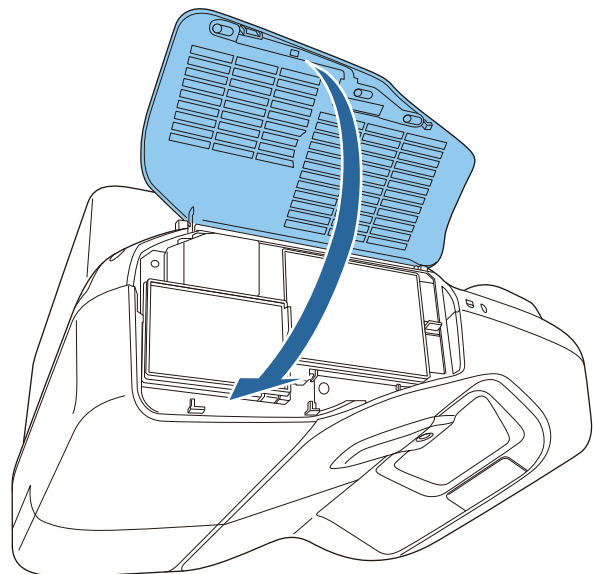
- 4** Отстранете евентуални остатъчни прахови частици във въздушния филтър с помощта на прахосмукачка в предната част.



- 5** Извадете въздушния филтър.



6 Затворете капака на въздушния филтър.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
 ➤ "Смяна на въздушен филтър" [стр.253](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

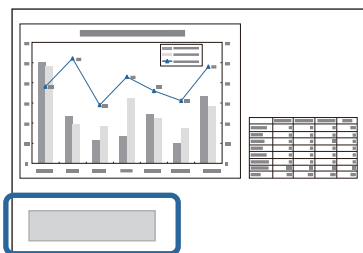
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

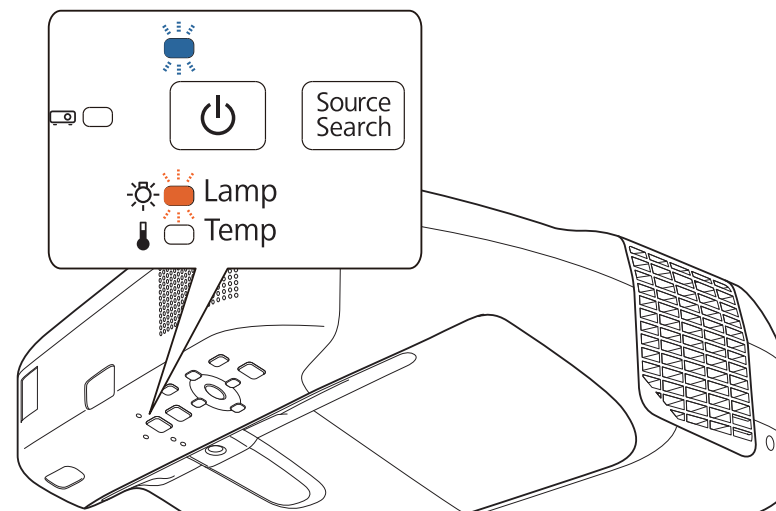
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Необходима е подмяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато за **Ел. консумация** е зададено **Нормална**: Около 3900 часа

Когато за **Ел. консумация** е зададено **ЕСО**: Около 5900 часа

☛ **ЕСО - Ел. консумация** [стр.213](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да избухне се увеличава. Когато се покаже съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи преди показване на съобщението. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръка в случай, че потрябва.
- Препоръчваме използването на оригинални допълнителни лампи на Epson. Използването на лампи на други производители може да влоши качеството и безопасността. Повреди или неизправности в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.



Препоръчваме Ви да почиствате въздушния филтър, когато смените лампата.

☛ "Почистване на въздушния филтър" [стр.246](#)

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.



Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да работи, има вероятност лампата да се счупи. Когато сменяте лампата на проектор, монтиран на стената или тавана, имайте предвид, че лампата може да е пукната, и че е добре да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Освен това внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло и да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите Ви попаднат парчета стъкло, незабавно потърсете лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не променяйте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.



Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

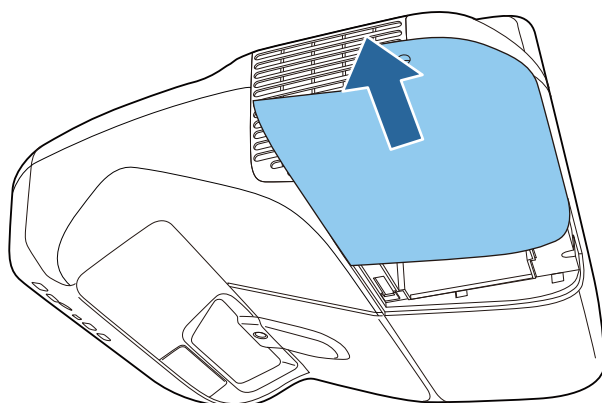
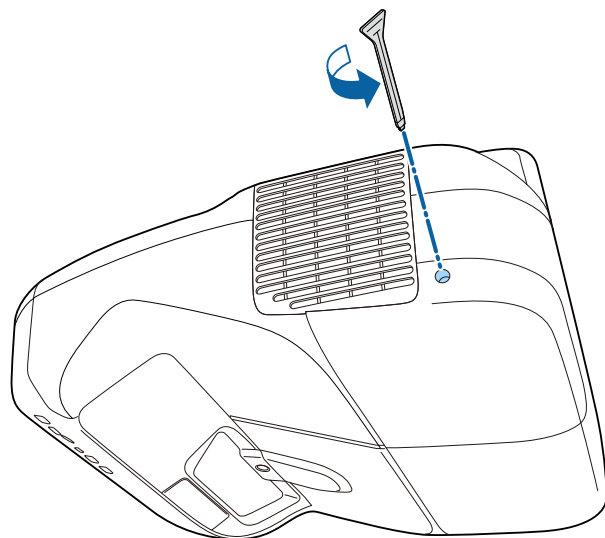
1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

2

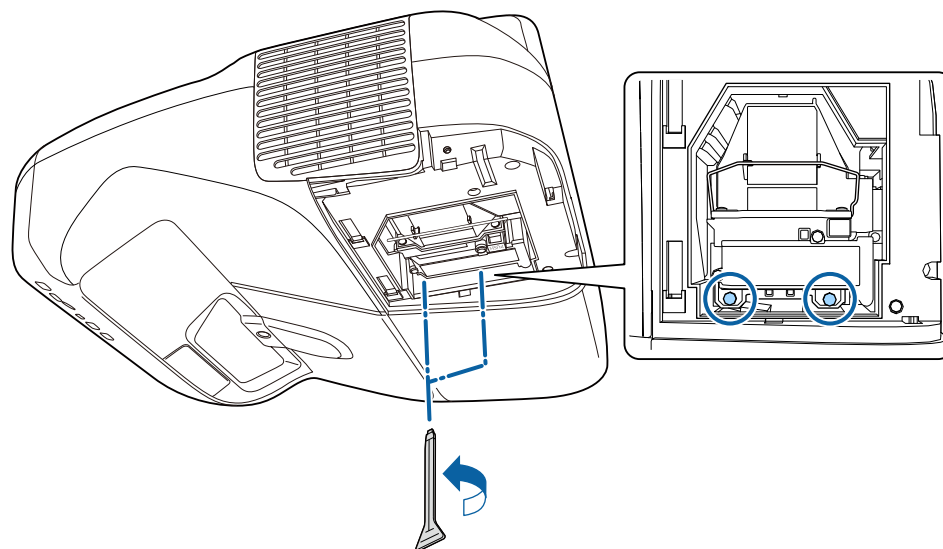
Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с отвертката, доставена с новата лампа, или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.



Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на таван и трябва да смените лампата, отстранете внимателно капака на лампата и го поддържайте с ръка, за да не падне.

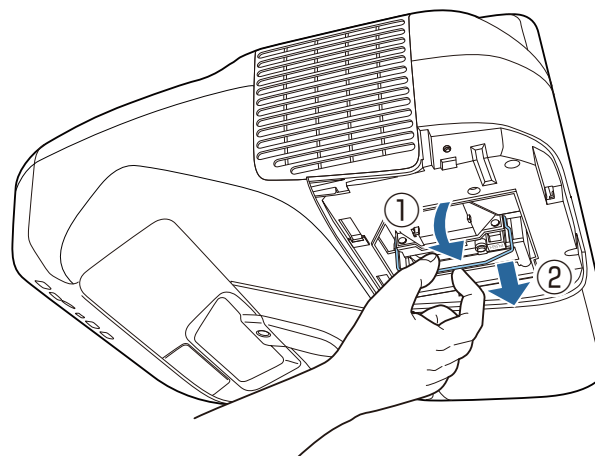
3 Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



4 Извадете старата лампа, като издърпате дръжката.

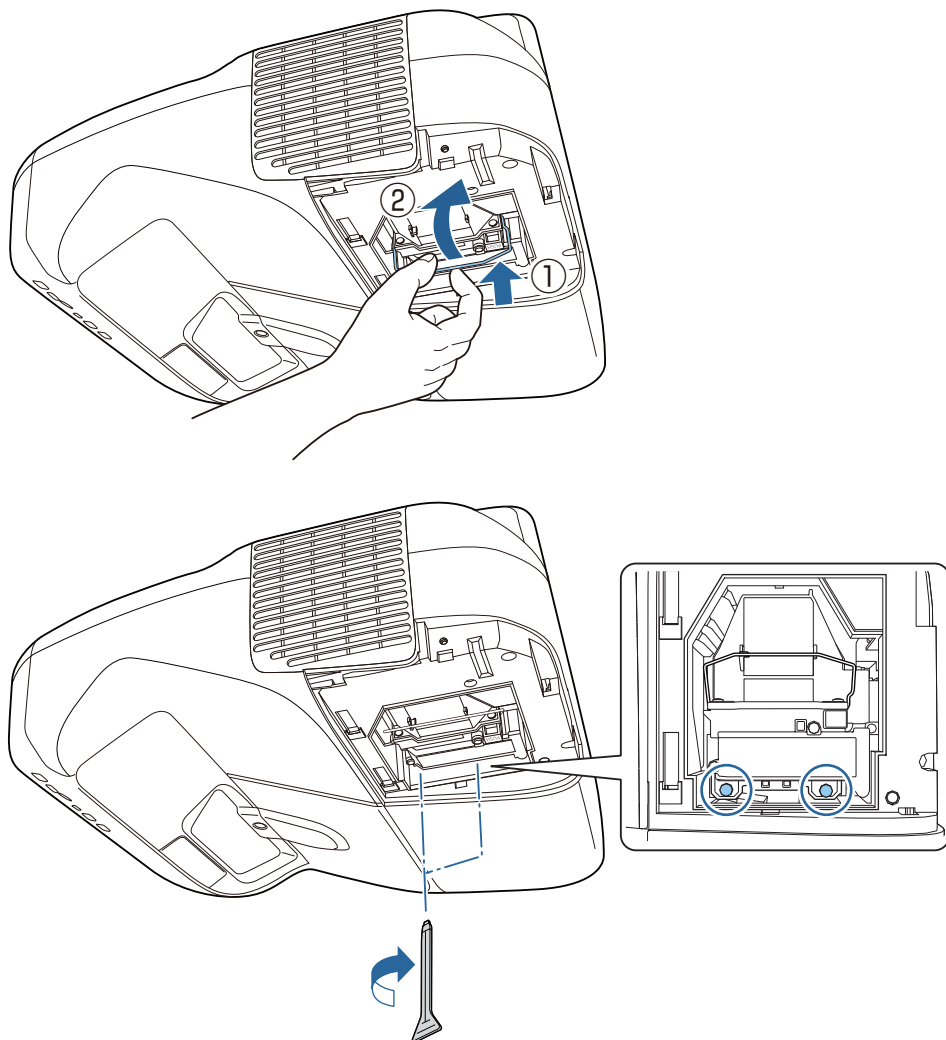
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

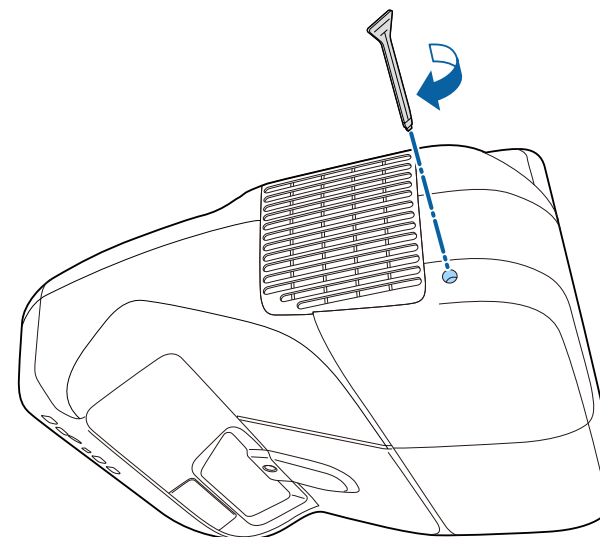


5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете силно и натиснете дръжката надолу. Стегнете двата фиксиращи винта на лампата.



6 Поставете капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, захранването автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

Нулиране на часовете на лампата

Пректорът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете часовете на лампата от меню Конфигурация.

☞ "Нулиране Меню" [стр.215](#)



Нулирайте часовете на лампа само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчете правилно.

Смяна на въздушен филтър

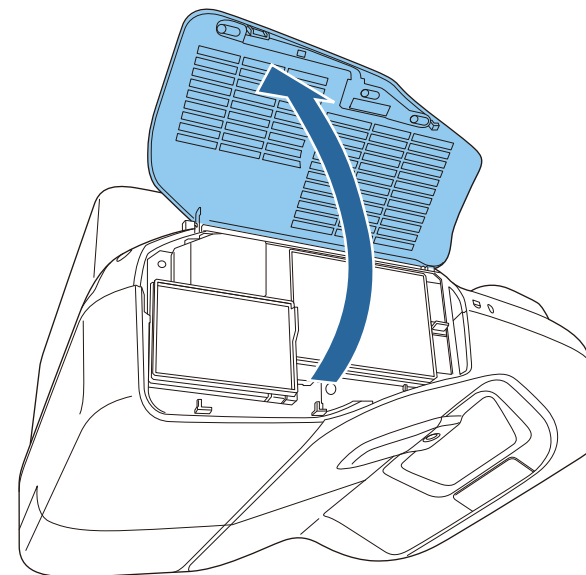
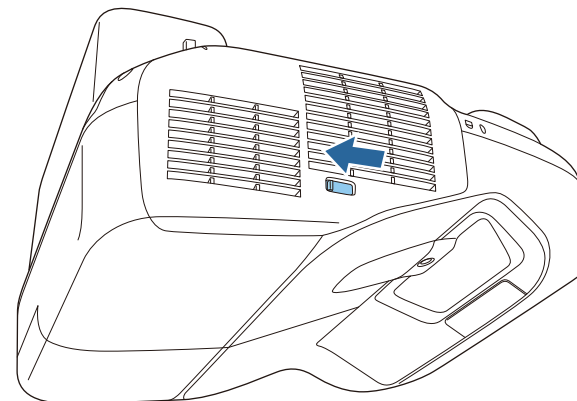
Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

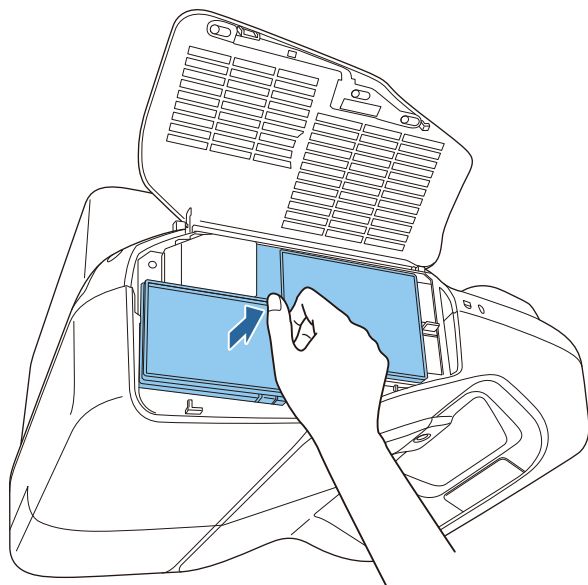
Как се сменя въздушният филтър

Въздушният филтър може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

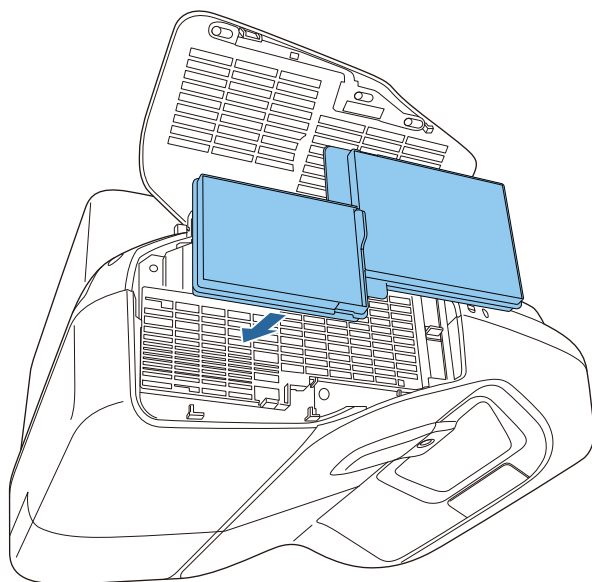
- 1** След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Отворете капака на въздушния филтър.
Натиснете ушичките на капака на въздушния филтър и го отворете.



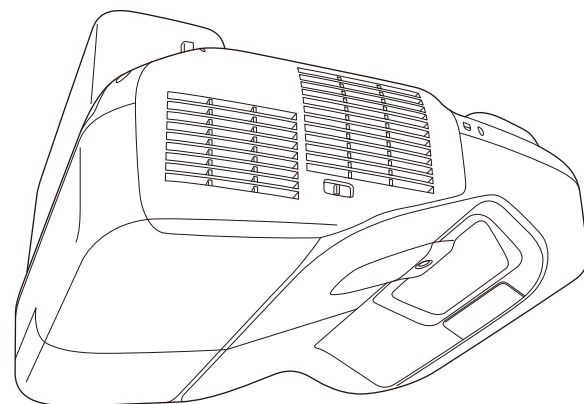
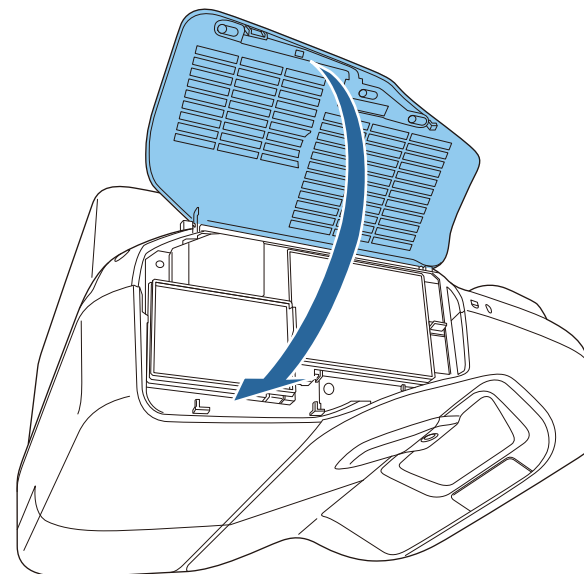
- 3** Извадете въздушния филтър.
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



4 Поставете новия въздушен филтър.



5 Затворете капака на въздушния филтър.





Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: полипропилен

Материал, от който е изработен филтърът: полипропилен



Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни аксесоари и консумативи е актуален към м. април 2014 г. Детайли от аксесоарите са обект на промяна без предупреждение.

Допълнителни аксесоари

Камера за документи ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато проектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

D портов кабел ELPKC22

(Mini D-Sub 15-pin/3 м за D порт)

Използвайте го при свързване към порт D на източник на изображения.

Видео кабел за компонента ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#).

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте при свързване с безжична локална мрежа. Това е същия продукт като модул безжична LAN, доставен заедно с проектора.

Interactive Table Mount ELPMB29

Използвайте, когато монтирате проектора върху маса.

Окачване на таван* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

Тръба за таван (450 мм)* ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)* ELPFP14

Използвайте за монтиране на проектора на висок таван.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Пера за интерактивни функции. Не можете да използвате интерактивни пера с един и същи номер на модел едновременно.

Разширение на Интерактивна писалка ELPPE01

Прикрепете към интерактивното перо, за да се удължи перото и да го използвате като показалка.

Резервни върхове за пера ELPPS02

Резервни върхове за интерактивни пера.

Дистанционен кабел за управление ELPKC28

Използвайте в следните ситуации.

- При свързване на проектора към Control Pad
- При свързване на множество проектори, които поддържат интерактивна функция

* Изисква се специфичен опит за окачване на проектора. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

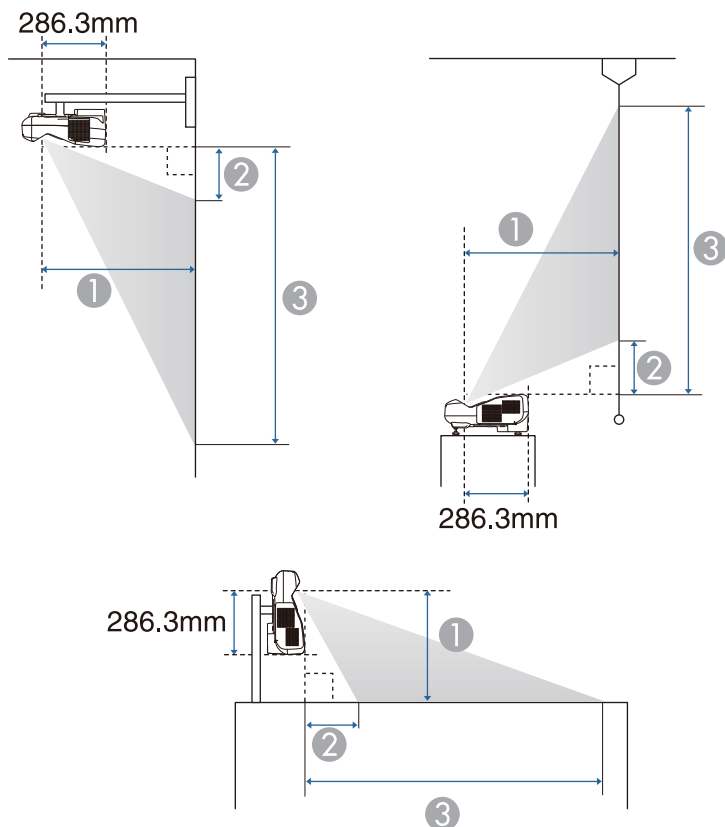
Консумативи

Блок на лампата ELPLP80

Използва се за замяна на употребената лампа.

Въздушен филтър ELPAF40

Използва се за замяна на употребен въздушен филтър.



① Разстояние за проектиране

② Разстоянието между проектора и върха на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и долната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

③ Разстоянието между проектора и долната част на екрана (при закачване на стена или таван или вертикално монтиране)

Разстоянието между проектора и горната част на екрана (когато използвате проектора на повърхност като бюро например)

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Размер на екрана 16:9		①	②	③
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)	Минимум (Широк)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Прожектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Изображения могат да се прожектират и при получаване на сигнали, различни от описаните по-горе. Въпреки това, някои функции може да са ограничени.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Входен сигнал от HDMI порт

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Входен сигнал от MHL порт

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1 280x720
HDTV (1080i)	50/60	1 920x1 080
HDTV (1080p)	24/30	1 920x1 080

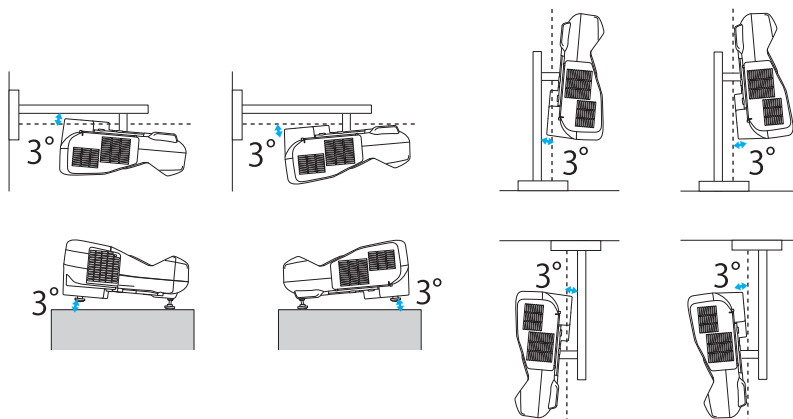
Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Размери		367 (Ш) x 155 (В) x 375 (Д) мм (без повдигнатата секция)	
Размер на LCD панела		Широк 0,59"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT	
Резолюция		1 024 000 WXGA (1 280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3	
Настройка на фокуса		Ръчна	
Настройка на увеличението		Цифрова (1-1,35)	
Лампа		UHE лампа, 245 W модел №: ELPLP80	
Макс. аудио мощност		16 W	
Високоговорител		1	
Захранване		100-240 V пром.ток $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Консумация на ел. енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 384 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,4 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,31 W	
	зона от 220 до 240 V	Работна: 365 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,5 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,42 W	
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 м.	
Работна температура		+От 5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 м) +От 5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 м)	
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)	
Маса		Прибл. 5,6 кг	

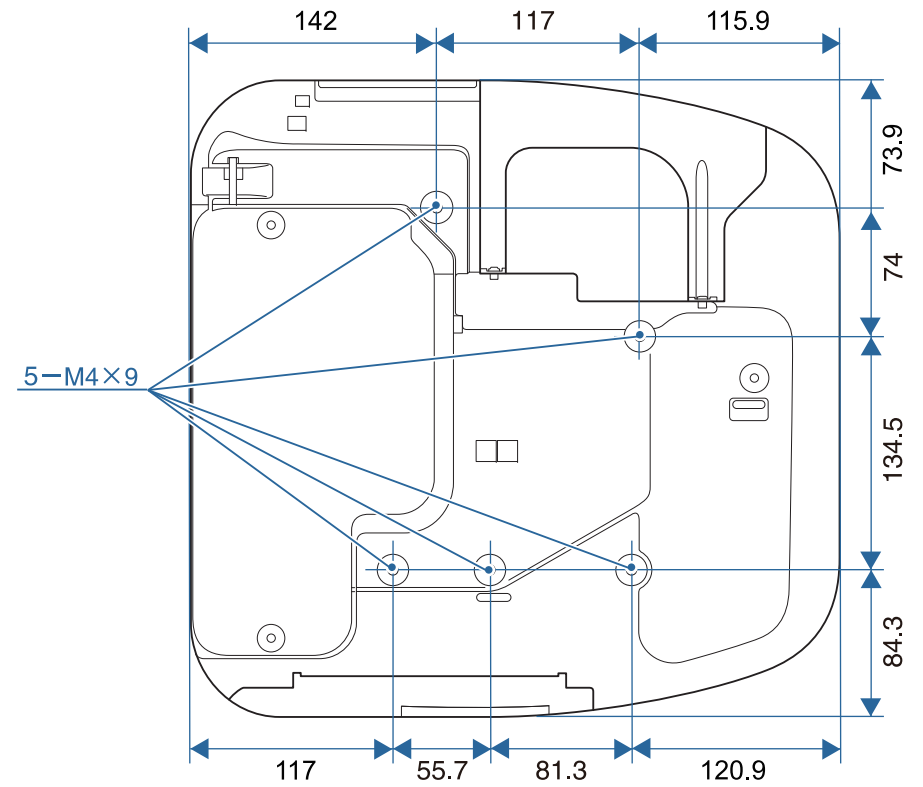
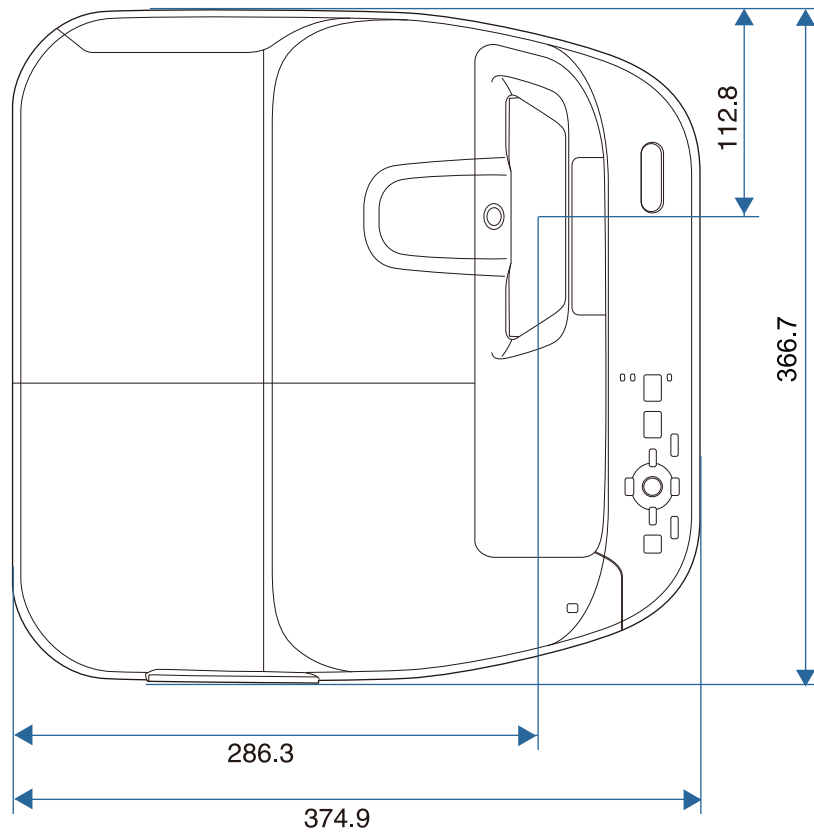
Конектори	Порт Computer	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт Video	1	RCA пинов жак
	Порт Audio1	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio2	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio3	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Audio Out	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Remote	1	Стерео мини пинов жак
	Порт Monitor Out	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	HDMI1/MHL вход	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	HDMI2 порт	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	Порт USB-A*	2	USB конектор (Тип A)
	Порт USB-B*	1	USB конектор (Тип B)
	USB порт (за Апарат за безжична локална мрежа)	1	USB конектор (Тип A)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)
	SYNC порт	2	Стерео мини пинов жак
	TCH порт (само EB-1430Wi)	1	Mini DIN 8-пинов

* Поддържа USB 2.0. Въпреки това, работата на всички USB съвместими устройства не се гарантира.

Ъгъл на накланяне

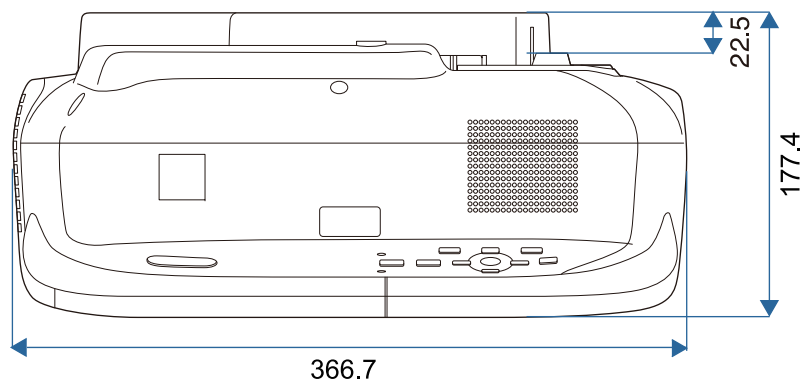


Ако използвате проектора с наклон повече от 3°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.

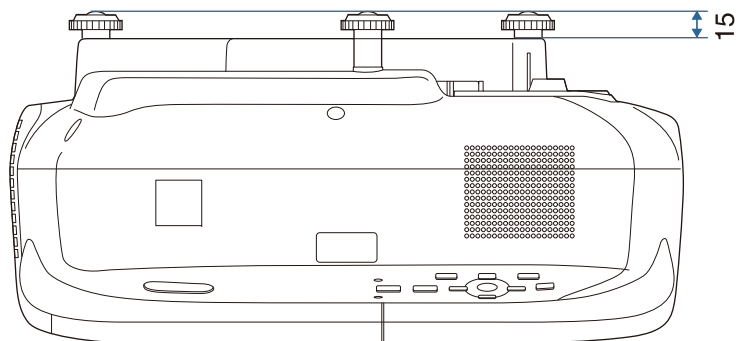


Единици: мм

Без крачета



С крачета



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите издавани публикации.

Ad hoc режим	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
DICOM	Съкращение за Digital Imaging and Communications in Medicine. Международен стандарт, който определя стандартите за изображения и протокола за комуникации за медицински изображения.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>) • Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
MHL	Съкращение на Mobile High-definition Link, стандарт за интерфейси за свързване за мобилни устройства като смартфони и таблети. Изображенията могат да се прехвърлят при високо качество и висока скорост без компресиране на цифровия сигнал и такси за свързаните устройства.
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства с еднакъв SSID.

SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
SXGA	Стандарт за размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Trap IP адрес	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Стандартът за безопасна настройка на безжичната мрежа Wi-Fi Protected Setup е разработен от Wi-Fi Alliance като средство за лесна настройка на защита на безжичен LAN.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Адрес на гейтуей	Гейтуеят (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u> .
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича "регулиране на контраста".
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz).
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.

Съставно видео

Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

Разпоредби на закона за безжична телеграфия

Следните действия са забранени от Закона за безжична телеграфия.

- Модифициране и разглобяване (включително антената)
- Премахване на етикета за съответствие

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000
Операционна система Microsoft® Windows® XP
Операционна система Microsoft® Windows Vista®
Операционна система Microsoft® Windows® 7
Операционна система Microsoft® Windows® 8
Операционна система Microsoft® Windows® 8.1

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", и "Windows 8.1". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8,

and Windows 8.1, а многото версии на Windows могат да се изписват като Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Освен това за тяхното означаване се използва общият термин „OS X“.

Общо уведомление:

EPSON и ELPLP са търговски марки или регистрирани търговски марки на SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.


eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

WPA™, WPA2™ и Wi-Fi Protected Setup™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

Този продукт включва RSA BSAFE™ софтуер от RSA Security Inc. RSA е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. BSAFE е регистрирана търговска марка на RSA Security Inc. в САЩ и/или други страни.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Foxit PDF SDK Авторско право ©2011 г., Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, Всички права запазени.

Crestron и Crestron RoomView са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентификация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.