



Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-1430Wi



EB-1420Wi

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznamte.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Dodatky".  "Glosář" s.255
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 9

Interaktivní funkce (Easy Interactive Function)	9
Snadné provádění operací pomocí podložky Control Pad	9
Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	9
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače	10

Názvy Součástí a Funkce 11

Vpředu/na boku	11
Nahoře/na boku	12
Rozhraní	13
Podstavec	15
Přípevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)	15
Ovládací panel	16
Dálkový ovladač	17
Výměna baterií v dálkovém ovladači	20
Provozní rozsah dálkového ovladače	21
Interaktivní pero	21
Výměna baterie v interaktivním peru	22
Výměna špičky interaktivního pera	23
Příhrádka pera	24
Control Pad	24
Výměna baterie pro podložku Control Pad	25
Dotyková jednotka (pouze EB-1430Wi)	27
Přední část	27
Zadní část	27

Příprava projektoru

Instalace projektoru 30

Způsoby Instalace	30
-------------------------	----

Při používání interaktivních funkcí	31
Nastavení dotykové jednotky (pouze EB-1430Wi)	32

Připojení zařízení 33

Připojení k projektoru	35
Připojení počítače	35
Připojení chytrého telefonu nebo tabletu	37
Připojení obrazových zdrojů	38
Připojení zařízení USB	40
Připojení externího zařízení	42
Připojení síťového kabelu LAN	44
Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN	45
Připojení více projektorů	46
Připojení k zařízení Control Pad	48
Připojení při promítání s USB Display a při provádění operací myši pomocí interaktivních funkcí	48
Připojení pomocí PC Free	50
Připojení tiskárny	51

Základní způsoby promítání

Promítání Snímků 53

Od instalace k promítání	53
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	54
Projekce pomocí USB Display	55
Nezbytná nastavení	55
Systémové požadavky	55
První připojení	56
Odinstalace	58

Úprava promítaného obrazu 59

Korekce lichoběžníkového zkreslení	59
Lichoběž. - V/S	59
Quick Corner	60
Úprava velikosti obrazu	61
Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)	62

Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)	63
Zvětšení výšky obrazu	63
Zmenšení výšky obrazu	63
Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)	63
Úprava zaostření	64
Nastavení hlasitosti	66
Úprava obrazu	67
Úprava Odstín, Sytost a Jas	67
Úprava nastavení Gama	67
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	67
Nastavení Autom. clona	68
Změna poměru stran promítaného obrazu	69
Provádění změn	69
Změna režimu poměru stran	69

Používání interaktivních funkcí

Režimy interaktivních funkcí 72

Příprava před použitím Interactive Features 74

Bezpečnostní pokyny pro interaktivní funkce	74
Používání interaktivních per	74
Kalibrace pera	76
Automatická kalibrace	76
Ruční kalibrace	77
Provádění interaktivních dotkových operací vaší prstem (EB-1430Wi)	79
Kalibrování dotkových operací prstem	81
Bezpečnostní pokyny pro interaktivní dotkové operace	83
Varovné štítky laseru	84

Kreslete na Obrazovku tabule (Režim tabule) 85

Spuštění režimu tabule	85
Bezpečnostní pokyny pro Režim tabule	86
Panel nástrojů režimu tabule	86
Dolní panel nástrojů režimu tabule	90
Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule	91
Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule	92

Sdílení kreseb vytvořených v režimu tabule	93
Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule	93
Dostupný formát souborů v režimu tabule	94
Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule	94
Příkazy tiskárny k dispozici v režimu tabule	95
Odesílání emailů v režimu tabule	95
Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními	96
Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními	97
Procházejte sdílený obsah kreslení	99
Připojení k obrazovce tabule z jiných projektorů	99
Dostupné funkce při připojení k obrazovce tabule	100
Připojení k obrazovce tabule z Tablet PC nebo počítače pomocí webového prohlížeče	101
Požadavky na připojitelný webový prohlížeč pro obrazovku tabule	102
Panel nástrojů pro obrazovku tabule připojující se pomocí webového prohlížeče	102

Kreslete na promítaný obraz (režim poznámek) 106

Spuštění Režim poznámek	106
Panel nástrojů režimu poznámek	107
Dolní panel nástrojů režimu poznámek	109
Používání obsahu kreslení režimu poznámek	110
Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek	110
Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek	110

Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) 112

Používání počítačového interaktivního režimu	112
Nastavení pracovní oblasti pera	115
Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)	116
Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X	117

Přepínání interaktivního režimu 118

Ovládejte projektor z promítaného obrazu 119

Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru	119
--	-----

Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě 121

Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti	121
--	-----

Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows 123

Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows	123
Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows	124

Použití interaktivních funkcí při současné projekci dvou obrazů 125

Přepnutí projekce Split Screen	125
Počít. interaktivní režimu počítače v režimu Split Screen	127

Užitečné Funkce

Funkce promítání 129

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)	129
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	130
Postupy	131
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	133
Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)	133
Specifikace souborů, které lze promítat pomocí PC Free	134
Příklady PC Free	135
Způsoby použití PC Free	135
Promítání zvolených souborů nebo filmů	138
Promítání souborů PDF	138
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	140
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace	141
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	142
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	142
Funkce ukazatele (Ukazatel)	143
Zvětšení části obrazu (E-lupa)	144
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)	145
Uložení uživatelského loga	146
Uložení vlastního vzoru	148

Funkce Zabezpečení 150

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	150
Typy Zabezpečení heslem	150
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	150

Zadání hesla	151
Omezení provozu (Provozní zámek)	152
Zámek proti zcizení	153
Instalace drátěné pojistky	153

Monitorování a ovládání 154

O aplikaci EasyMP Monitor	154
Message Broadcasting	154
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	154
Nastavení projektoru	154
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	155
Otevření obrazovky Web Remote	155
Nastavení certifikátů	156
Vytvoření adresáře	158
Poznámky o HTTPS	158
Soupis podporovaných certifikátů	158
Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů	159
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	159
Správa Pomocí SNMP	160
Příkazy ESC/VP21	160
Seznam příkazů	160
Schéma zapojení kabelů	161
O Aplikaci PLink	161
O aplikaci Crestron RoomView®	162
Ovládání projektoru z počítače	162
Nastavení plánu	166
Nastavení času	166
Uložení plánu	168
Kontrola plánu	169
Úprava plánu	170

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace 173

Seznam Funkcí 174

Tabulka nabídky Konfigurace	174
Nabídka Síť	175
Nabídka Obraz	176
Nabídka Signál	178
Nabídka Nastavení	179
Nabídka Rozšířené	181
Položky nastavení funkce Easy Interactive Function	183
Obrazovka Nastavení bílé tabule	185
Nabídka Síť	189
Poznámky k ovládání nabídky Síť	190
Operace měkkých kláves	190
Nabídka Základní	191
Nabídka Bezdrátová síť LAN	191
Nabídka Zabezpečení	194
Nabídka Kabelová LAN	196
Nabídka Nastavení správce	198
Menu Reset	201
Nabídka ECO	202
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	203
Nabídka Reset	204

Dávkové nastavení více projektorů 205

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy 207

Řešení problémů 208

Popis indikátorů	208
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	213
Problémy týkající se obrazu	214
Žádný obraz	214

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)	215
Projekce se automaticky zastaví	215
Zobrazí se zpráva Není podporováno.	215
Zobrazí se zpráva Chybí signál	216
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	216
Obraz je rušený nebo zkreslený	217
Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	218
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr nebo obraz byl otočen	218
Nesprávné barvy obrazu	219
Obraz je tmavý	219
Problémy při zahájení projekce	220
Projektor se nezapne	220
Problémy s interaktivními funkcemi	221
Nelze kreslit na promítací plochu	221
Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy	221
Zobrazí se zpráva Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function.	222
Myš počítače nefunguje správně	222
Interaktivní pero nefunguje	222
Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)	223
Nelze správně používat dotykové ovládání (pouze EB-1430Wi)	223
Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy	224
Nelze se připojit k tabuli sdíleného projektoru	224
Nelze zobrazit obsah sdíleného kreslení	224
Nelze uložit obrazovku pro sdílenou obrazovku tabule ve webovém prohlížeči	225
Nelze provádět operace během zachytávání, tisku nebo ukládání	225
Nelze správně vložit celou kopii promítaného obrazu	225
Nelze normálně tisknout	225
Nelze normálně skenovat	226
Časový interval synchronizace vypršel, nastavení vnitřní paměti se neprojevují správně	226
Nelze změnit zdroj	226
Jiné problémy	226
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	226
Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)	227
Dálkový ovladač nefunguje	227

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	228
Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří	228
Nepřišel mail, ani když na projektoru došlo k závadě	228
Zobrazila se zpráva Baterie pro udržování času je téměř vybitá.	229
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	229

Informace o Event ID 230

Údržba

Čištění	233
Čištění povrchu projektoru	233
Čištění projekčního okénka	233
Čištění snímače překážek	233
Čištění vzduchového filtru	234

Výměna Spotřebního Materiálu 237

Výměna lampy	237
Interval výměny lampy	237
Postup při výměně lampy	238
Resetování hodin lampy	240
Výměna vzduchového filtru	241
Interval výměny vzduchového filtru	241
Postup při výměně vzduchového filtru	241

Příloha

Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál 245

Volitelné Příslušenství	245
Spotřební Materiál	245

Formát Plátna a projekční vzdálenost 246

Podporované Zobrazovací zařízení 248

Podporovaná Rozlišení	248
Počítačový signál (analogový RGB)	248

Komponentní video	248
Kompozitní video	248
Vstupní signály z portu HDMI	248
Vstupní signály z portu MHL	249

Technické Údaje 250

Obecné Technické Údaje Projektoru	250
---	-----

Vzhled 253

Glosář 255

Obecné Poznámky 257

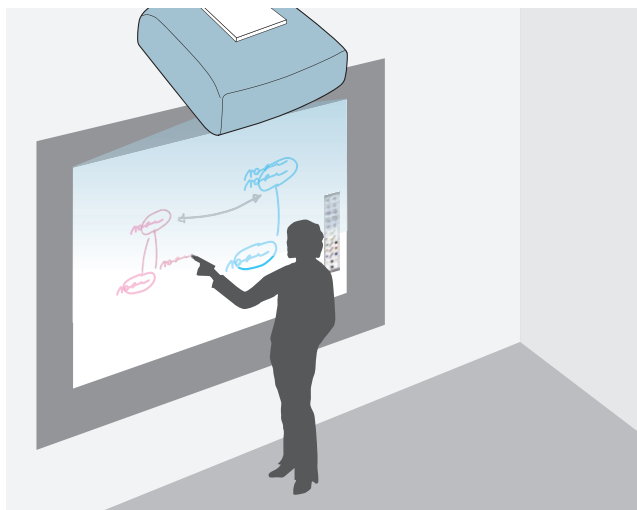
Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii	257
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	257
Obecná poznámka:	258



Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Interaktivní funkce (Easy Interactive Function)



S interaktivním perem lze provádět následující operace.

Když je nainstalovaná dotyková jednotka, můžete vaším prstem provádět stejné operace jako s vaším interaktivním perem (pouze EB-1430Wi).

- Režimu tabule
 - Kreslit na prostých plochách, například na tabulích
 - Sdílejte obrazovku tabule s ostatními zařízeními
 - Zobrazte obrazovku tabule z jiných zařízení
 - Načítat papírové dokumenty ze skeneru
 - Uložit promítaný obraz
 - Tisknout promítaný obraz
 - Přiložit promítaný obraz k e-mailu a odeslat
- Režim poznámek
 - Kreslit na promítaných dokumentech
 - Uložit promítaný obraz
 - Tisknout promítaný obraz
- Provádět operace s počítačovou myší na promítaném obrazu

- Provádějte operace dálkového ovládání z promítané obrazovky
 - Na promítaném obrazu vybírat zařízení, která jsou připojena k síti pomocí dodaného EasyMP Multi PC Projection
 - Použijte interaktivní funkce v síti pomocí dodaného programu EasyMP Network Projection nebo programu Quick Wireless
- ☛ "Používání interaktivních funkcí" [s.71](#)

Snadné provádění operací pomocí podložky Control Pad

Po nainstalování dodané podložky Control Pad můžete snadno provádět často používané operace, například zapnutí nebo vypnutí projektoru a změnu zdroje. Můžete rovněž připojit úložiště USB nebo kabely USB pro tiskárnu atd.

☛ "Control Pad" [s.24](#)

☛ "Připojení k zařízení Control Pad" [s.48](#)

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Tato funkce rozděluje promítanou plochu na dvě a promítá dva typy obrazů vedle sebe. Současným promítáním obrazů ze dvou zdrojů na jedné ploše můžete zvýšit působivost své zprávy nebo poučky během video konferencí nebo prezentací.

☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" [s.129](#)



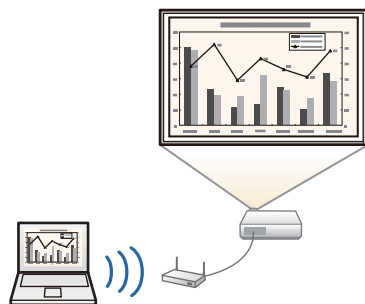
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

S programy EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection, které jsou k dispozici na dodaném disku CD-ROM EPSON Projector Software, lze provádět následující operace.

- Sdílení projektoru v síti

S programem EasyMP Network Projection můžete připojit projektor k síti a sdílet jej s více počítači. To umožňuje promítat obraz a dokumenty z libovolných počítačů bez přepojování kabelů. Rovněž můžete promítat z jednoho počítače do více projektorů.

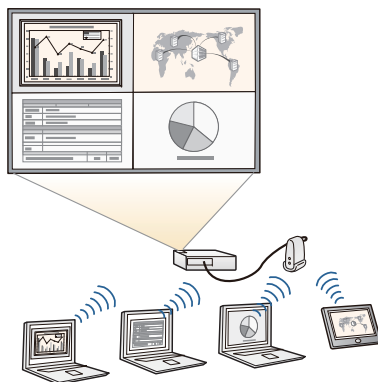
 [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)



- Promítání obrazu z více počítačů současně


S programem EasyMP Multi PC Projection můžete promítat až čtyři obrazy současně z některých počítačů v síti nebo z chytrých telefonů nebo tabletů, ve kterých je nainstalován program Epson iProjection.

 [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)



- Bezdrátové promítání obrazovky počítače

Po nainstalování dodané jednotky bezdrátové sítě LAN můžete promítat obraz z počítače prostřednictvím sítě.

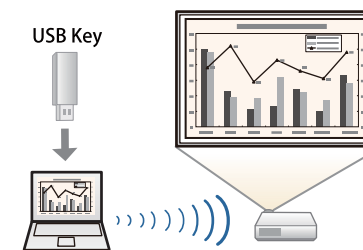
 "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.45



S volitelnými přístroji a aplikacemi lze provádět následující operace.

- Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless

Pouhým připojením volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key k počítači budou automaticky provedena síťová nastavení připojení bezdrátové místní sítě LAN a obraz z počítače bude promítán na promítací ploše.





- Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti

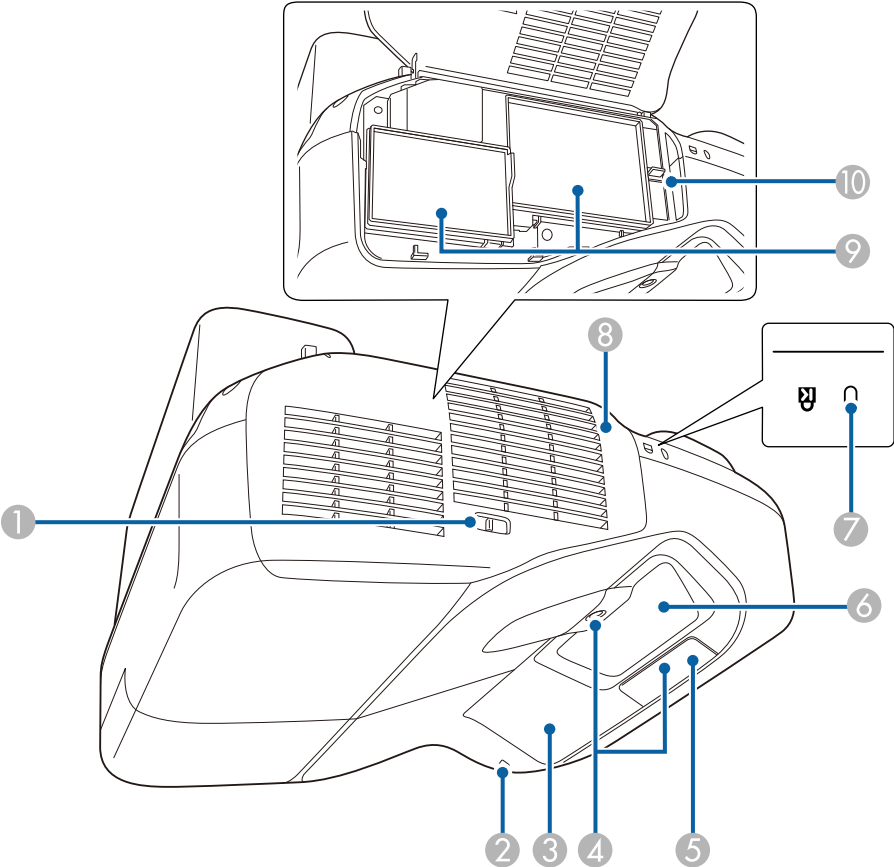
Pokud je v chytrém telefonu nebo tabletu nainstalován program Epson iProjection, můžete promítat data ze zařízení bezdrátově. Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.




Název		Funkce
①	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
②	Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. 👉 "Výměna lampy" s.237
③	Šroubek upevňující kryt lampy	Tento šroubek slouží k uchycení krytu lampy na místě. 👉 "Výměna lampy" s.237

Název	Funkce
4 Větrací otvor	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div data-bbox="1299 373 1375 493">  Výstraha <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p> </div>
5 Šroubky upevňující kryt kabelu	<p>Tyto šroubky slouží k uchycení krytu kabelu na místě.</p>
6 Kryt kabelu	<p>Při připojování kabelů pro externí zařízení nebo instalaci jednotky bezdrátové místní sítě LAN uvolněte dva šroubky a otevřete kryt.</p>
7 Ovládací panel	<p>Slouží k ovládání projektoru.  "Ovládací panel" s.16</p>
8 Reprodukter	<p>Slouží k výstupu zvuku.</p>

Nahoře/na boku

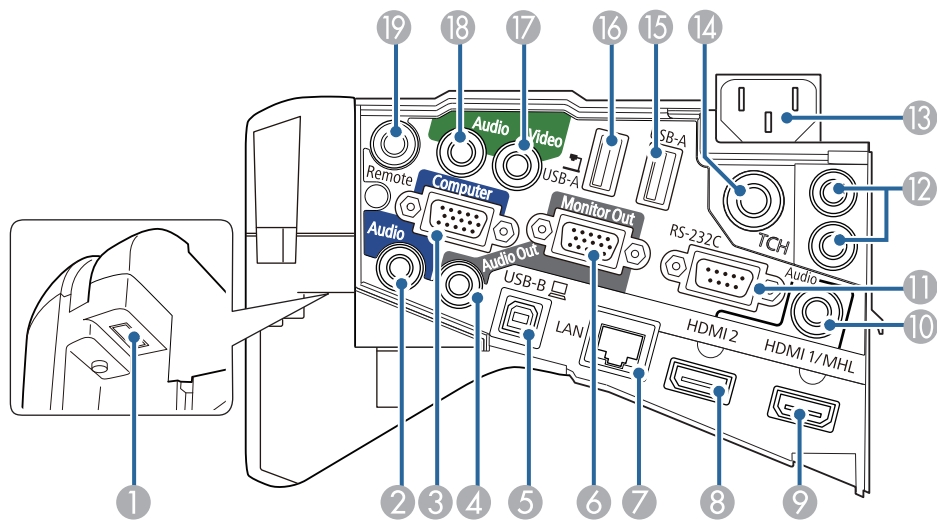


Název		Funkce
1	Páčka otevření/zavření krytu vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru.
2	Indikátor bezdrátové sítě LAN	Signalizuje stav přístupu k dodané jednotce bezdrátové sítě LAN.

Název		Funkce
3	Přijímač funkce Easy Interactive Function	Přijímá signály z interaktivního pera. ☛ "Používání interaktivních funkcí" s.71
4	Snímač překážek	Zjišťuje překážky, které překážejí projekční ploše. ☛ "Čištění snímače překážek" s.233
5	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
6	Projekční okénko	Promítá obrazy. <div><div> Varování</div><ul style="list-style-type: none">• Při promítání se nedívejte přímo do projekčního okénka.• V blízkosti projekčního okénka neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla.</div>
7	Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.153
8	Kryt vzduchového filtru	Tento kryt je nutné otevřít při výměně vzduchového filtru nebo použití páčky zaostření.
9	Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.234 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.241
10	Páčka zaostření	Upravuje ostrost obrazu. Před použitím otevřete kryt vzduchového filtru.

Rozhraní


Pod krytem kabelu jsou k dispozici následující porty.



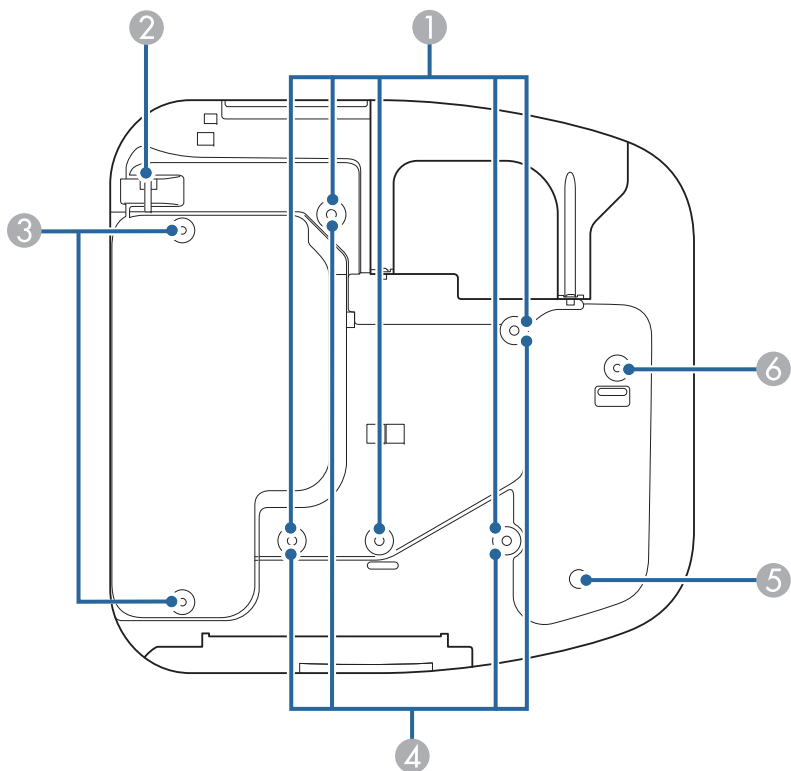
Název	Funkce
1 Místo pro instalaci jednotky bezdrátové sítě LAN	Zde nainstalujte dodanou jednotku bezdrátové sítě LAN. ☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.45
2 Vstupní port Audio1	<ul style="list-style-type: none">Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer.Vstup zvuku z jiných zařízení při promítání obrazu ze zařízení připojeného k portu USB-A.
3 Port Computer	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
4 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.

Název	Funkce
5 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none">Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.55Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí dodaného kabelu USB, aby bylo možné používat interaktivní pero jako myš. ☛ "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" s.112Slouží k připojení projektoru k panelu Control Pad pomocí dodaného kabelu USB, aby bylo možné používat panel Control Pad. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
6 Port Monitor Out	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
7 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.
8 Konektor HDMI2	Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP☛. ☛ "Připojení zařízení" s.33
9 Vstupní port HDMI1/MHL	<ul style="list-style-type: none">Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP☛.Vstupní signály z chytrých telefonů a tabletů, které podporují připojení MHL☛ (Mobile High-definition Link).

Název	Funkce
10 Port Audio3	V nabídce Rozšířené - Nastavení A/V nastavte Audiovýstup , Audiovýstup HDMI1 , nebo Audiovýstup HDMI2 jako Audio 3 a doveďte zvuk na tento vstup. ☛ Rozšířené - Nastavení A/V s.181
11 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.160
12 Port SYNC IN/OUT	Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28). Když je sada kabelů připojena, interaktivní pero funguje hladce. ☛ "Připojení více projektorů" s.46
13 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.53
14 Port TCH (Pouze EB-1430Wi)	Slouží k připojení dodaného připojovacího kabelu dotykové jednotky. ☛ Instalační příručka

Název	Funkce
15 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání souborů PDF, filmů nebo obrázků prostřednictvím aplikace PC Free. ☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" s.133 Připojením paměti USB můžete uložit a zobrazit obsah nakreslený interaktivními funkcemi. ☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93 ☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110 Můžete připojit tiskárny USB. Připojí projektor k podložce Control Pad pomocí dodaného kabelu USB při připojení paměti USB k podložce Control Pad. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
16 Port USB-A 	Promítá obraz z volitelného Projektor dokumentů. Použitím tohoto portu není možné promítat z jiných zařízení.
17 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
18 Vstupní port Audio2	Přivádí audio ze zařízení připojeného k portu Video.
19 Port Remote	Připojuje se k podložce Control Pad s volitelnou Sada kabelů dálkového ovládání. ☛ "Control Pad" s.24

Podstavec

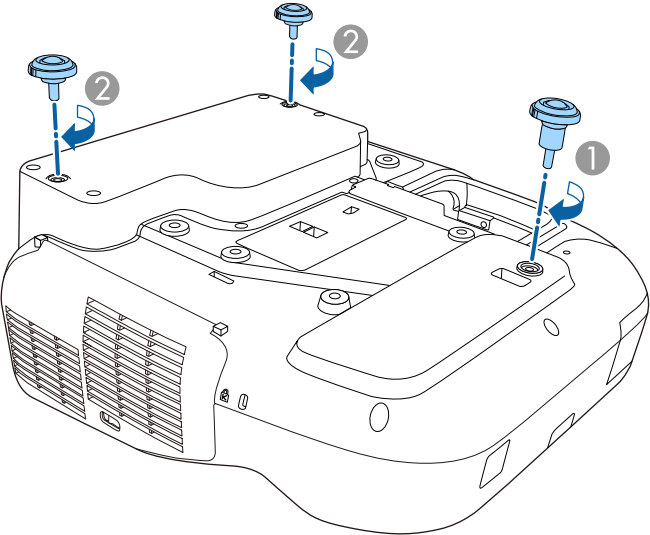


Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly pro stropní montáž (pět bodů)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou montážní konzolu. ☛ "Instalace projektoru" s.30 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.245
2 Místo instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.153

Název	Funkce
3 Upevňovací body zadní podpěry (dva body)	Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry. (Pouze modely s dodanými podpěrami) ☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.15
4 Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž (čtyři body)	Při montáži na stěnu použijte dodanou nebo volitelnou stavěcí desku. ☛ <i>Instalační příručka</i> ☛ "Volitelné Příslušenství" s.245
5 Snímač osvětlení	Analyzuje okolní jas a automaticky přizpůsobuje jas obrazu. Nastavte Příkon na Auto z nabídky Konfigurace. ☛ ECO - Příkon s.202
6 Upevňovací body přední podpěry	Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry s distanční vložkou. (Pouze modely s dodanými podpěrami) ☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.15

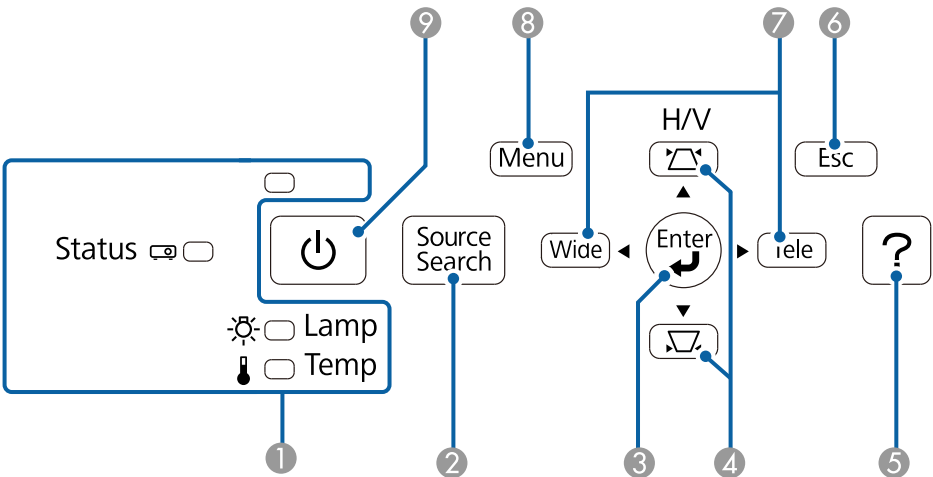
Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vložte podpěry do upevňovacích bodů.



- 1 Vložte podpěru s distanční vložkou do předního upevňovacího bodu.
- 2 Vložte zadní podpěry (x2) do upevňovacích bodů.

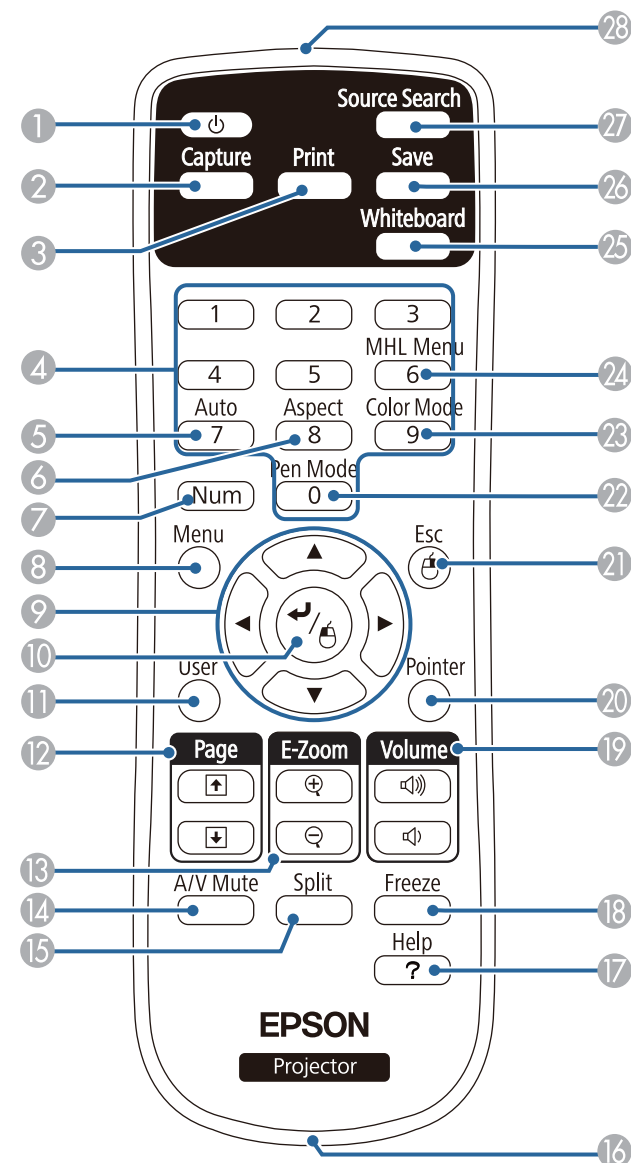
Ovládací panel



Název		Funkce
1	Indikátory	Barevně signalizují stav projektoru, a to buď rozsvícením nebo blikáním. ☛ "Popis indikátorů" s.208
2	Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54
3	Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none">• Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.• Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizace a Pozice.

Název	Funkce
4 Tlačítko [∇]/[\swarrow]	<ul style="list-style-type: none"> Provádí korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.59 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173 ☛ "Použití nápovědy" s.207
5 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" s.207</p>
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173
7 Tlačítka [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Nastaví velikost projekční plochy. Stisknutím tlačítka [Tele] zmenšíte velikost projekční plochy a stisknutím tlačítka [Wide] zvětšíte velikost projekční plochy. Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.59 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173 ☛ "Použití nápovědy" s.207
8 Tlačítko [Menu]	<p>Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.</p> <p>☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173</p>
9 Tlačítko [Power] [⏻]	<p>Zapne a vypne napájení projektoru.</p> <p>☛ "Od instalace k promítání" s.53</p>

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.53
2 Tlačítko [Capture]	Pořídí fotografii promítaného obrazu. Po pořízení bude snímek vložen na novou stránku v Režimu tabule. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) ☛ "Panel nástrojů režimu tabule" s.86 ☛ "Dolní panel nástrojů režimu poznámek" s.109
3 Tlačítko [Print]	Vytiskne promítaný obraz. ☛ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" s.94 ☛ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
4 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.150 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat seřízení souběhu, synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.69
7 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidrže toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.150
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173

Název	Funkce
9 Tlačítko [◀][▶][↺][↻] [↻]	<ul style="list-style-type: none"> Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173 Při promítání PC Free se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" s.133 Při použití funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145
10 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku ze sedmi dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.</p> <p>☛ "Nabídka Nastavení" s.179</p> <p>Autom. kalibrace je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>

Název	Funkce
12 Tlačítka [Page] [↑][↓]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) <ul style="list-style-type: none"> Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145 Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projekce pomocí USB Display" s.55 Připojení k síti Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.
13 Tlačítka [E-Zoom] [+][−]	Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) <ul style="list-style-type: none"> "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.144
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142 Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama
15 Tlačítko [Split]	Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné. <ul style="list-style-type: none"> "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.129
16 Otvor pro popruh	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.
17 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nápovědy" s.207

Název	Funkce
18 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. <ul style="list-style-type: none"> "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.142
19 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti. <ul style="list-style-type: none"> "Nastavení hlasitosti" s.66
20 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. <ul style="list-style-type: none"> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.143
21 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. <ul style="list-style-type: none"> "Použití nabídky Konfigurace" s.173 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145
22 Tlačítko [Pen Mode]	Přepíná mezi počítačem nebo kreslením pomocí interaktivního pera. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) <ul style="list-style-type: none"> "Režimy interaktivních funkcí" s.72
23 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. <ul style="list-style-type: none"> "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.67
24 Tlačítko [MHL Menu]	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu MHL projektoru.
25 Tlačítko [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Když je projektor vypnutý, stisknutím tohoto tlačítka jej zapnete a spustíte interaktivní funkci v Režimu tabule. Když je projektor zapnutý, stisknutím tohoto tlačítka přepnete na Režimu tabule. Při stisknutí během Režimu tabule, se přepne na náhradní zdroj vstupu. <ul style="list-style-type: none"> "Spuštění režimu tabule" s.85

Název	Funkce
26 Tlačítko [Save]	Uloží promítaný obraz do paměťového zařízení USB nebo do síťové složky. ☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93 ☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
27 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54
28 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

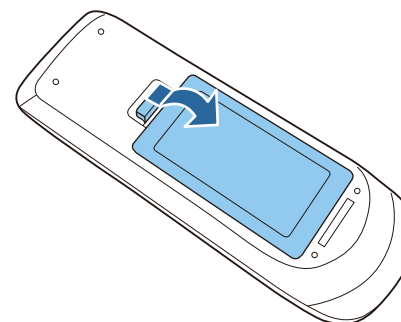
Pokud dálkový ovladač po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežene si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

Upozornění

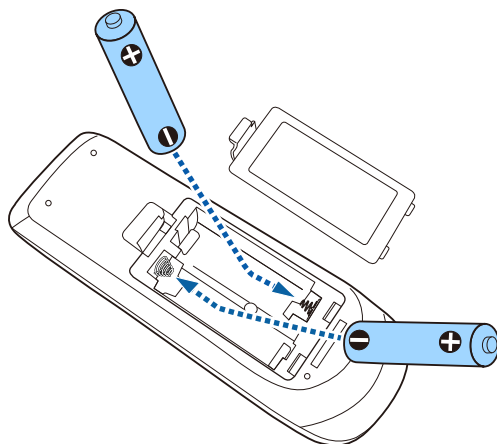
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ [Bezpečnostní pokyny](#)

- 1 Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2 Vyměňte starou baterii a vložte novou.
Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.



Výstraha

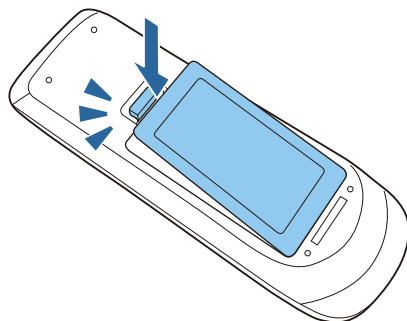
Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

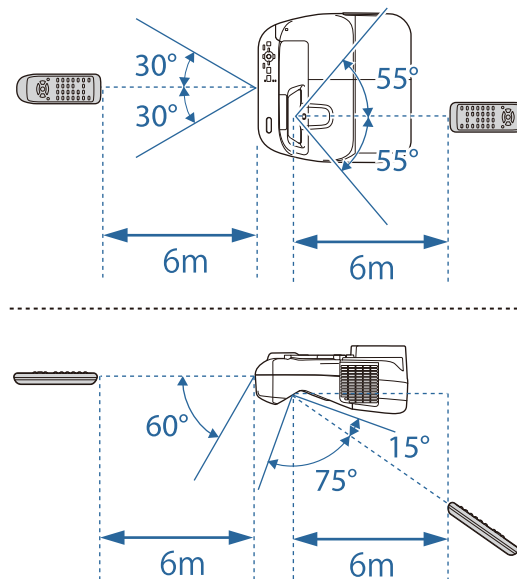
3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



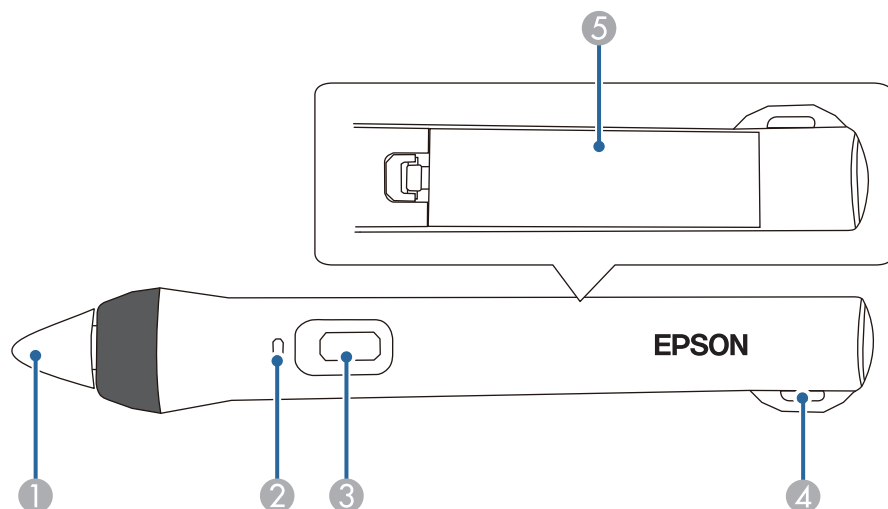
Provozní rozsah dálkového ovladače





Interaktivní pero

Existují dva typy interaktivních per s odlišně zbarveným koncovým dílem. Nelze používat interaktivní pera s koncovými díly stejné barvy současně.

☛ "Používání interaktivních per" [s.74](#)



Název	Funkce
1 Špička pera	<ul style="list-style-type: none"> Interaktivní pero zapnete klepnutím na jeho špičku. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční. Držte pero v blízkosti promítaného obrazu a stisknutím použijte. "Používání interaktivních funkcí" s.71 "Volitelné Příslušenství" s.245
2 Indikátor baterie	<p>Stisknutím tlačítka na boční straně pera zobrazíte zbývající stav baterie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je baterie nabitá, indikátor svítí zeleně do uvolnění tlačítka. Když je baterie téměř vybitá, indikátor bliká zeleně do uvolnění tlačítka. Je-li baterie vybitá, nesvítí. Vyměňte baterii. "Výměna baterie v interaktivním peru" s.22

Název	Funkce
3 Tlačítko	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím tlačítka na boční straně pera zapnete interaktivní pero. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční. Stisknutím tohoto tlačítka lze přepínat špičku mezi funkcí pera a gumy. Můžete změnit tlačítko ovládající nastavení v menu Akce tlačítka pera z menu Konfigurace.  Rozšířené - Easy Interactive Function - Upřesnit - Akce tlačítka pera s.181 Stisknutím tohoto tlačítka provedete klepnutí pravým tlačítkem, když používáte pero jako myš.
4 Držák pro volitelný popruh nebo kabel	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh.
5 Kryt baterie	<p>Tento kryt otevřete při výměně baterie.</p>  "Výměna baterie v interaktivním peru" s.22



Po 20 minutách nečinnosti se interaktivní pero automaticky vypne. Chcete-li pero znovu použít, klepnutím špičkou pera nebo stisknutím tlačítka na boční straně zapnete napájení.

Výměna baterie v interaktivním peru

Stisknutím tohoto tlačítka svítí nebo bliká indikátor baterie na interaktivním peru. Je-li baterie vybitá, nesvítí ani neblíká. Pokud již indikátor nesvítí ani neblíká, vyměňte baterii. Použijte jeden z následujících typů baterií. Jiné nabíjecí baterie není možné použít.

- Manganová baterie velikosti AA
- Alkalická manganová baterie velikosti AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

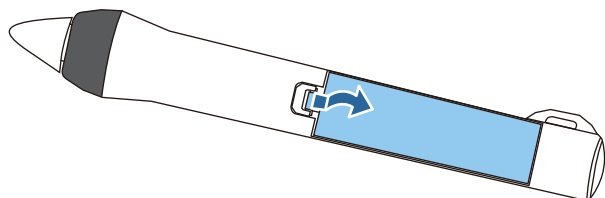
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

 [Bezpečnostní pokyny](#)

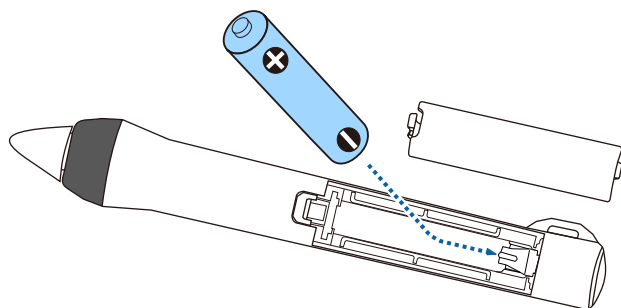
1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyměňte starou baterii a vložte novou.

Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.



Výstraha

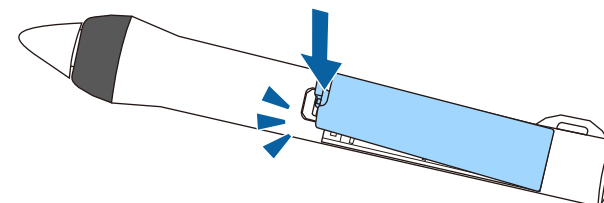
Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

3


Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



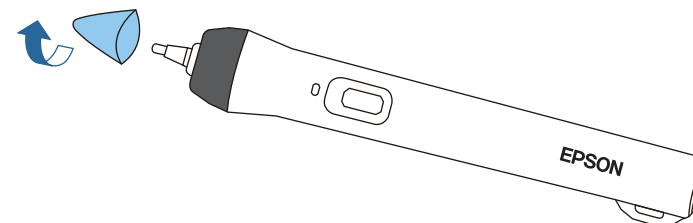
Výměna špičky interaktivního pera

Je-li špička interaktivního pera opotřebovaná, vyměňte ji.

 "Volitelné Příslušenství" [s.245](#)

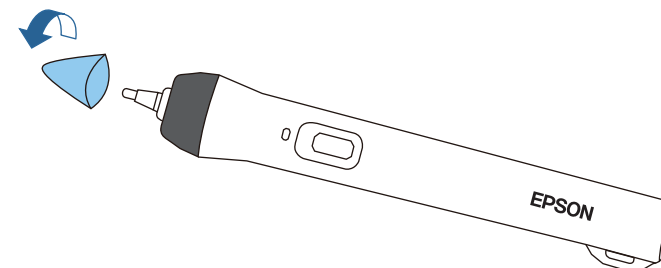
1

Otáčejte špičkou pera a sejměte ji.

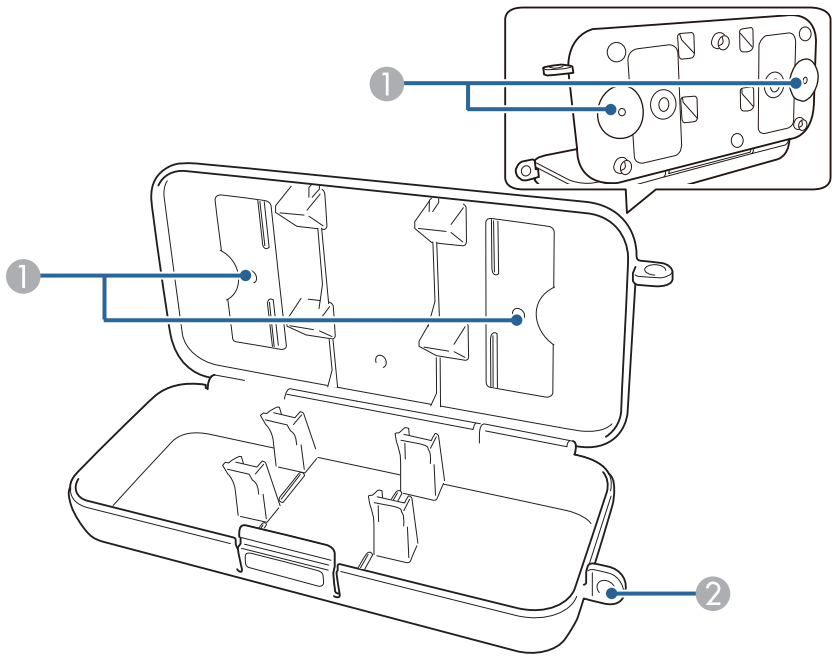


2

Našroubujte novou špičku.



Příhrádka pera

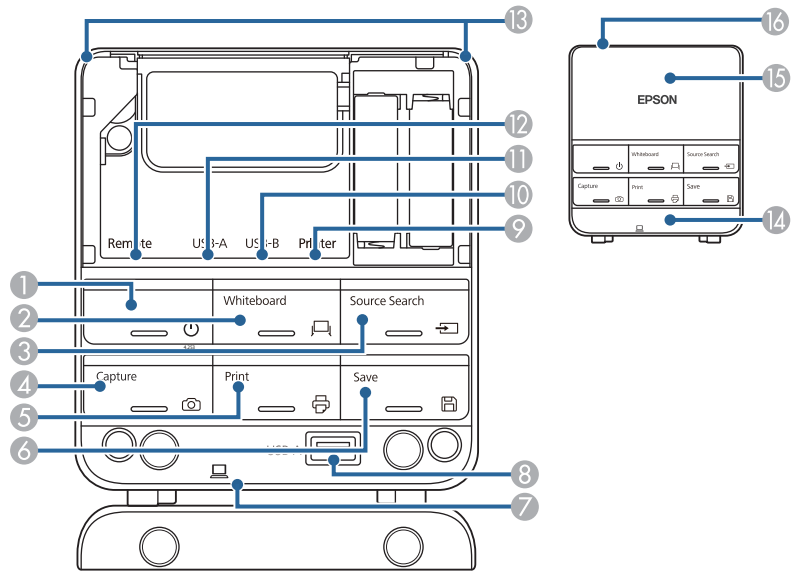


Název	Funkce
1 Upevňovací body	Pouzdro na pero se připevňuje na bílou tabuli nebo stěnu.
2 Bezpečnostní otvor	Protáhněte zde běžně dostupnou pojistku.




Pouzdro na pero doporučujeme upevnit dvěma běžně prodávanými šrouby velikosti M5.

Control Pad



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.53
2 Tlačítko [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none">Když je projektor vypnutý, stisknutím tohoto tlačítka jej zapnete a spustíte interaktivní funkci v Režim tabule.Když je projektor zapnutý, stisknutím tohoto tlačítka přepnete na Režimu tabule. Při stisknutí během Režim tabule, se přepne na náhradní zdroj vstupu. ☛ "Spuštění režimu tabule" s.85
3 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54

Název	Funkce
4 Tlačítko [Capture]	Pořídí fotografii promítaného obrazu. Po pořízení bude snímek vložen na novou stránku v Režimu tabule. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) ☛ "Používání interaktivních funkcí" s.71
5 Tlačítko [Print]	Vytiskne promítaný obraz. ☛ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" s.94 ☛ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
6 Tlačítko [Save]	Uloží promítaný obraz do paměťového zařízení USB nebo do síťové složky. ☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93 ☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
7 Port USB-B (při připojení k počítači)	Připojí se k počítači pomocí kabelu USB, aby mohl používat interaktivní funkce nebo USB Display. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
8 Port USB-A (při připojení k úložišti USB)	Slouží pro připojení paměťového zařízení USB. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
9 Port USB-A (při připojení k tiskárně)	Slouží pro připojení k tiskárně kabelem USB. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
10 Port USB-B (při připojení projektoru)	Slouží pro připojení k projektoru pomocí kabelu USB, když je paměťové zařízení USB nebo tiskárna připojena k zařízení Control Pad. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48
11 Port USB-A (při připojení projektoru)	Připojí se k projektoru pomocí kabelu USB, aby mohl používat interaktivní funkce nebo USB Display. ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" s.48

Název	Funkce
12 Port Remote	Když je podložka Control Pad připojena k projektoru pomocí volitelného sada kabelů dálkového ovladače, napájení je dodáváno pomocí projektoru. <div> Když zařízení nejsou propojena sadou kabelu dálkového ovládání, napájení zajišťují baterie. Operace projektoru se provedou s pomocí infračervených signálů.</div>
13 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.
14 Dolní kryt	Otevřete a připojte paměťové zařízení USB.
15 Horní kryt	Otevřete a připojte kabely nebo vyměňte baterie.
16 Kryt kabelu	Otevřete tento kryt, když jsou kabel vedeny po stěně.

Výměna baterie pro podložku Control Pad

Pokud zařízení Control Pad po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežeňte si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Pro provoz podložky Control Pad doporučujeme alkalické baterie. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

Upozornění

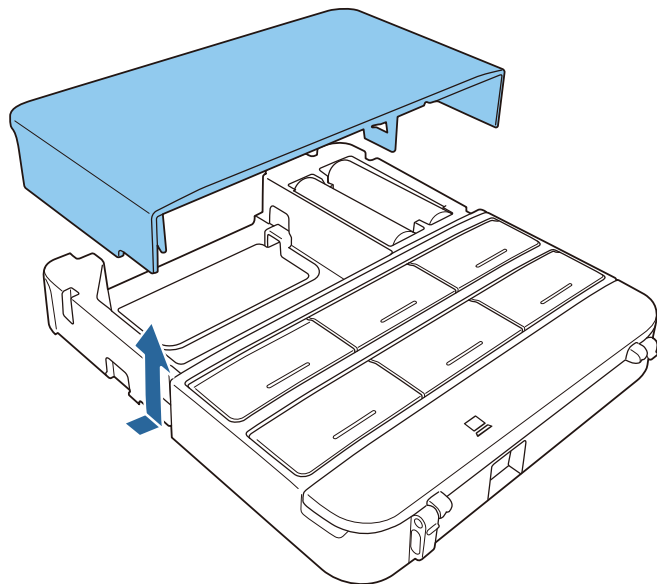
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ *Bezpečnostní pokyny*

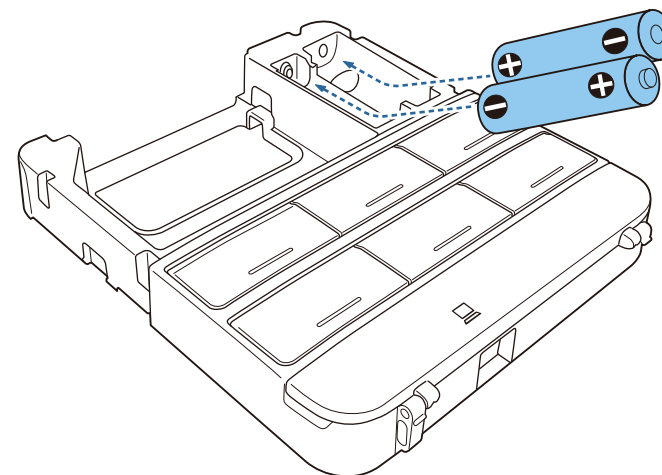


Vzhledem k tomu, že je zařízení Control Pad napájeno, když je připojeno k projektoru pomocí sady kabelu dálkového ovládání, nejsou zapotřebí baterie.

- 1** Sejměte horní kryt.
Zasuňte prst do drážky v horním krytu a potom zvedněte nahoru a ven.



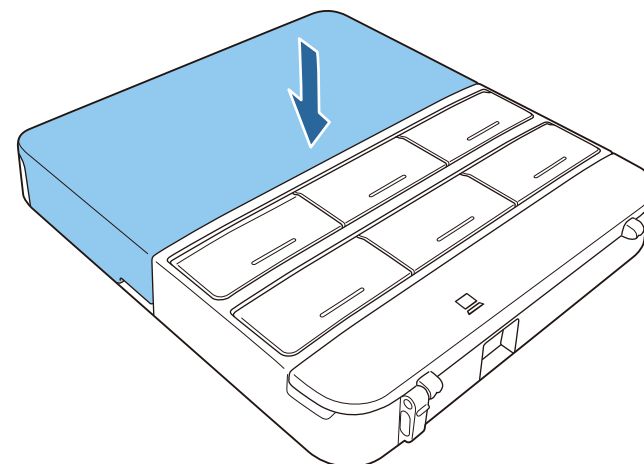
- 2** Vyjměte staré baterie a vložte nové.



⚠ Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

- 3** Nasadte horní kryt.
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



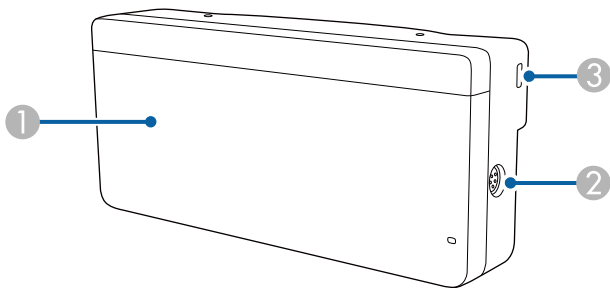


V následující části jsou uvedeny informace o provozním dosahu zařízení Control Pad.

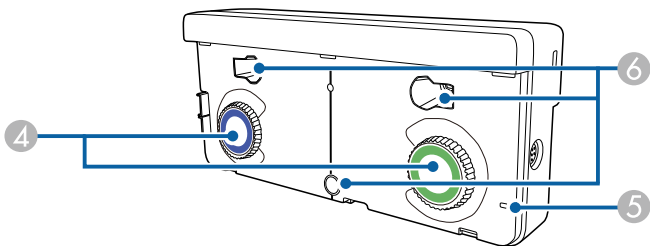
 [Instalační příručka](#)

Dotyková jednotka (pouze EB-1430Wi)

Přední část



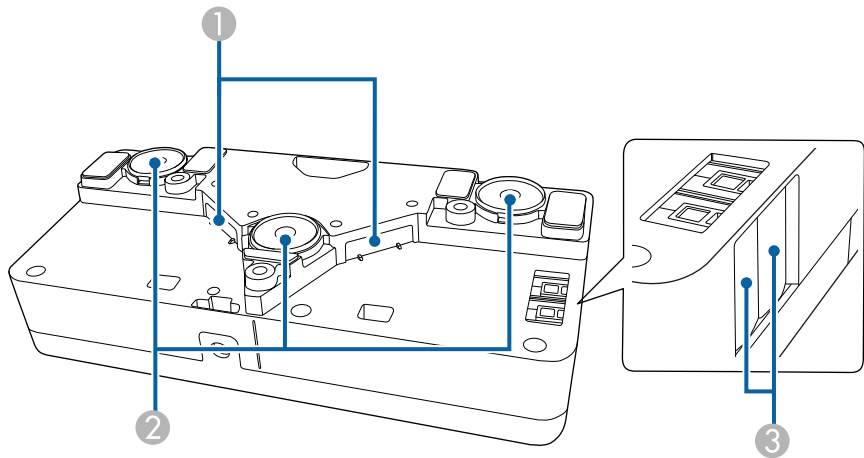
Když není nasazen kryt otočných ovladačů



Název	Funkce
1 Kryt otočných ovladačů	Tento kryt sejměte před používáním otočných ovladačů.
2 Port TCH	Slouží k připojení dotykové jednotky pomocí příslušného připojovacího kabelu.

Název	Funkce
3 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
4 Otočné ovladače	Slouží k nastavení úhlu.
5 Indikátor	Svítlí, když je zapnutá dotyková jednotka.
6 Otvory pro šrouby (pro instalaci)	Otvory pro šrouby pro uchycení dotykové jednotky šrouby velikosti M4 (pokud ji instalujete na nemagnetický povrch).

Zadní část



Název	Funkce
1 Výstupní otvor laseru	Vyzařuje laserové světlo pro určování polohy prstů.
2 Instalační magnet	Magnet, který se používá k instalaci.
3 Ukazatel	Umístěte ukazatele na plochu při provádění nastavení úhlu.

Varování

- Při instalaci dotykové jednotky postupujte podle *Instalační příručka*. V případě nesprávné instalace by mohlo dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem.
- Dotykovou jednotku nepoužívejte v blízkosti zdravotních pomůcek, například kardiostimulátorů. Navíc při používání dotykové jednotky zajistěte, aby se v okolí nenacházely žádné zdravotní pomůcky, například kardiostimulátory. Elektromagnetické rušení může způsobit nesprávnou funkci zdravotnických zařízení.

Výstraha

- Dotykovou jednotku nepoužívejte v blízkosti magnetického paměťového média, například magnetických karet, nebo v blízkosti přesných elektronických přístrojů, například počítačů, digitálních hodinek nebo mobilních telefonů. Mohlo by dojít k poškození dat nebo k závadě.
- Při instalaci dotykové jednotky na magnetický povrch postupujte opatrně, abyste si nepřiskřípli prsty nebo jinou část těla mezi magnet a instalační povrch.

Upozornění

- Dotykovou jednotku nepřipojujte k žádným jiným zařízením s výjimkou EB-1430Wi. Mohlo by dojít k závadě přístroje nebo k úniku laserového paprsku mimo limit.
- Používejte pouze dodaný připojovací kabel dotykové jednotky. S běžně dostupnými kabel není provoz možný.
- Vyřazenou dotykovou jednotku nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.



Způsoby instalace dotykové jednotky a pokyny pro nastavení úhlu dotykové jednotky viz *Instalační příručka*.

 [Instalační příručka](#)



Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Způsoby Instalace



Tento projektor podporuje následujících šest různých způsobů instalace. Způsob instalace vyberte podle místa, kde bude projektor umístěn.

Před instalací projektoru nebo před změnou způsobu instalace vypněte projektor. Napájení zapněte znovu až po dokončení instalace.

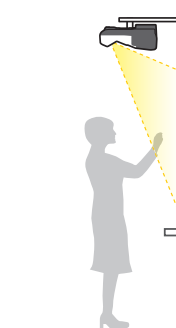
Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru z úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Tento projektor nepoužívejte na místě vystaveném výbušnému plynu. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

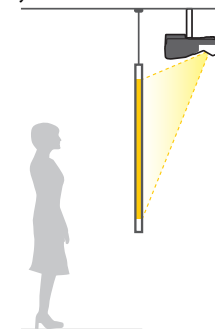


- Doporučujeme používat hladkou promítací plochu tabulového typu bez nerovností. Nerovnost promítací plochy se může projevit deformacemi promítaného obrazu.
- V závislosti na materiálu promítací plochy a způsobu instalace může docházet k deformacím promítaného obrazu.
- Při montáži projektoru na stěnu nebo na strop nebo umístování projektoru ve svislé poloze používejte správné nástroje odpovídající způsobu instalace.
 "Volitelné Příslušenství" [s.245](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní/Vzhůru nohama**. Na ostatní nastavení Projekce lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
 **Rozšířené - Projekce** [s.181](#)
- Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.
Čelní ↔ Čelní/Vzhůru nohama
Zadní ↔ Zadní/Vzhůru nohama

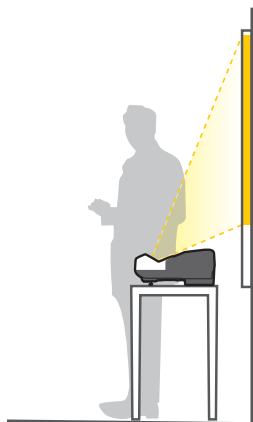
- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)



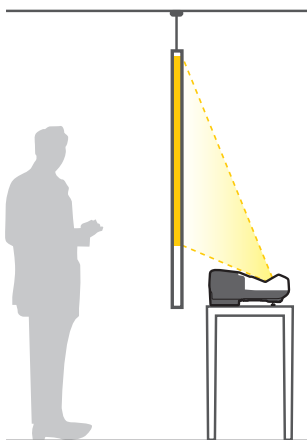
- Montáž projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa za průsvitnou plochou. (Zadní/Vzhůru nohama projekce)



- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



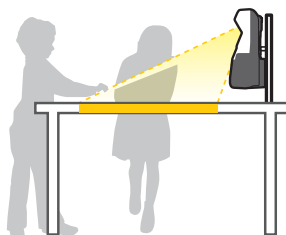
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



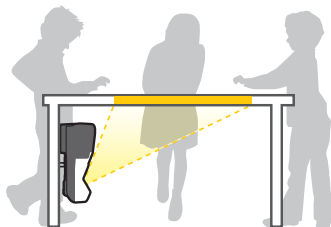
Pokud projektor používáte na ploše, jako je například pracovní stůl, připevněte k němu podpěry.

☛ "Připevnění podpěr (pouze modely s dodanými podpěrami)"
s.15

- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/Vzhůru nohama projekce)



- Umístění projektoru svisle a promítání obrazu z místa za projekční plochou. (projekce Zadní/Vzhůru nohama)



Při používání interaktivních funkcí

Při používání interaktivních funkcí promítejte z místa před promítací plochou. Režim projekce nastavte na **Čelní/Vzhůru nohama** nebo **Čelní**.

Upozornění

Interaktivní funkce je založena na infračervené komunikaci. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

- Dbejte, aby na přijímač Easy Interactive Function, na promítací plochu, na samotný projektor ani na zadní stranu projektoru nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Neumísťujte projektor na přímé sluneční světlo dopadající z okna. V takovém případě by interaktivní funkce nemusely fungovat.
- Namontujte projektor tak, aby se přijímač funkce Easy Interactive Function nenacházel příliš blízko zářivkovým svídlům. Pokud je okolí příliš jasné, interaktivní funkce nemusí fungovat správně.
- Pokud se uvnitř přijímače funkce Easy Interactive Function nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.
☛ "Čištění" s.233
- Na kryt přijímače Easy Interactive Function nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Při používání interaktivních funkcí nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón. Interaktivní pero by nemuselo fungovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory. Pravděpodobně nebude možné používat interaktivní funkce.



- Při používání interaktivních funkcí nainstalujte tak, aby promítaný obraz byl obdélníkový bez deformace.
- Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více projektory nemusí být operace interaktivního pera stabilní. V takovém případě připojte k projektorům volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28) a změňte nastavení **Synchr. projektorů** na **Pevné** z nabídky Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Upřesnit - Synchr. projektorů** [s.181](#)

Nastavení dotykové jednotky (pouze EB-1430Wi)

Při používání dotykové jednotky nainstalujte projektor jedním z následujících způsobů. V případě ostatních způsobů instalace nelze dotykovou jednotku použít.

- Namontujte projektor na stěnu nebo jej zavěste ze stropu a promítejte obraz z místa před promítací plochou
- Nainstalujte svisle na stůl a promítejte z místa před stolem (vyžaduje volitelný stojan Interactive Table Mount ELPMB29).
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.245](#)

Tato kapitola obsahuje pokyny pro připojení projektoru k periferním zařízením.

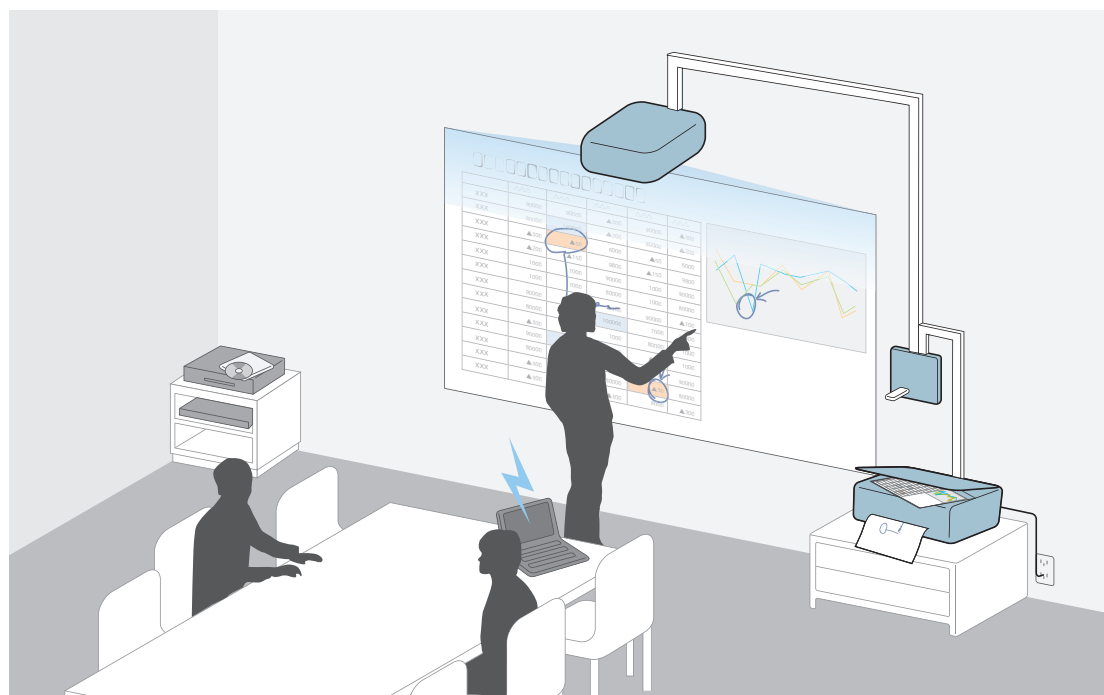
Periferní zařízení můžete připojit buď přímo k projektoru nebo pomocí podložky Control Pad.

Při připojování kabelu USB nebo úložiště USB jej můžete připojit pomocí podložky Control Pad.

☛ "Připojení k zařízení Control Pad" [s.48](#)

Při připojování zařízení vyjma kabelů USB nebo paměťových zařízení USB připojte zařízení přímo k projektoru.

☛ "Připojení k projektoru" [s.35](#)



Upozornění

Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte přímo k projektoru nebo k zařízení Control Pad.



- Můžete připojit k síti prostřednictvím pevné nebo bezdrátové komunikace.
Chcete-li připojit k síti pomocí kabelu, připojte k projektoru kabel místní sítě LAN.
☛ "Připojení síťového kabelu LAN" [s.44](#)
Chcete-li připojit k síti bezdrátově, nainstalujte na projektor jednotku bezdrátové místní sítě LAN.
☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.45](#)
- Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení k projektoru

Tato část obsahuje pokyny pro připojení periferních zařízení přímo k projektoru.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

① Použití volitelného počítačového kabelu

Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

② Použití dodaného kabelu USB

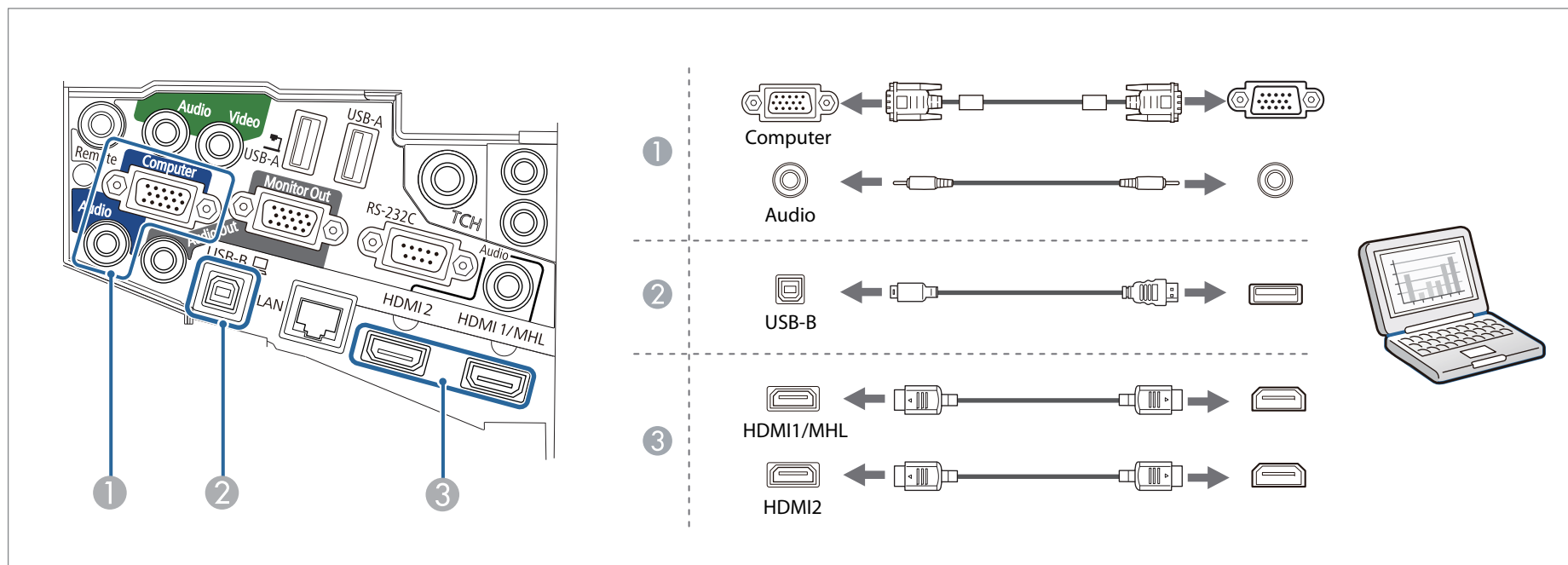
Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru.

Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.

③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte druhý konec k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.

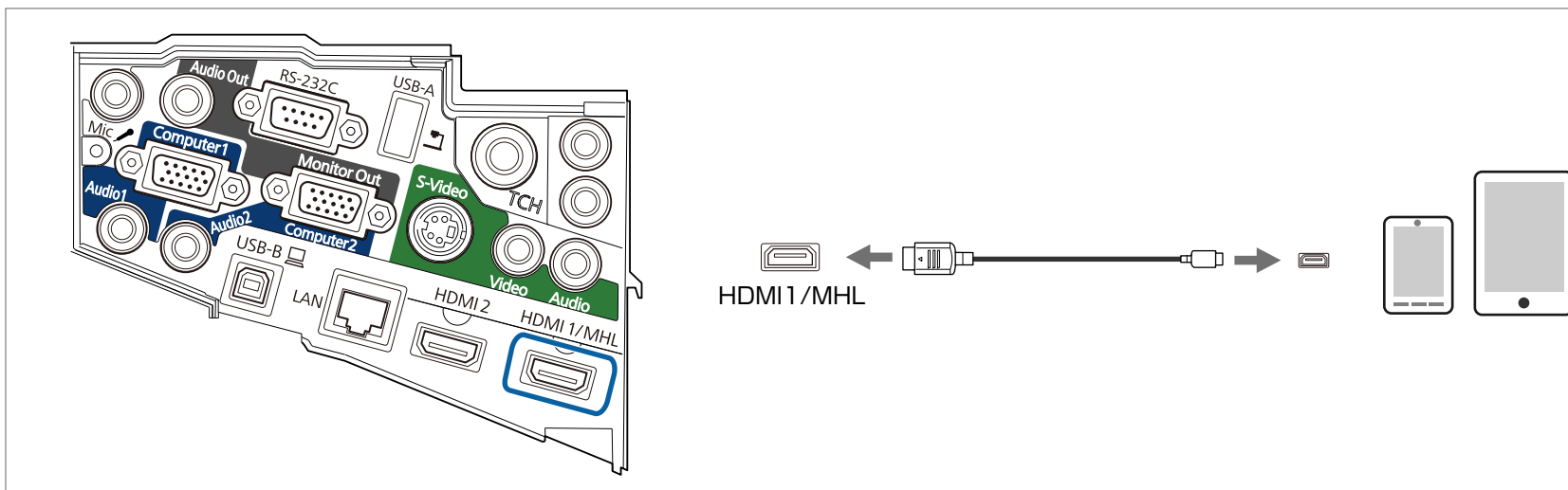
Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.



- Při připojování k portu Audio1, Audio Out a Computer doporučujeme připojit kabely k portům v následujícím pořadí: port Audio1, Audio Out a potom Computer.
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup s.181**
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu Audio Input. Po připojení kabelu vyberte vstupní port, ke kterému jste kabel připojili, z možností **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2 s.181**
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
☛ "Projekce pomocí USB Display" s.55

Připojení chytrého telefonu nebo tabletu

Můžete připojovat chytré telefony nebo tablety. Pomocí běžně dostupného kabelu MHL můžete propojit port MHL na zařízení s portem HDMI1/MHL na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Po připojení chytrého telefonu nebo tabletu k projektoru se během promítání zařízení začne nabíjet.

Upozornění

- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením.
- Zkontrolujte, zda připojovací kabel splňuje standardy MHL. V případě připojení kabelu, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.
- Používáte-li běžně dostupný přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace z dálkového ovladače projektoru.



- Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.
- V případě některých modelů nebo nastavení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.

Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

1 Použití běžně prodáváného video kabelu

Připojte výstupní port video na obrazovém zdroji k portu Video na projektoru pomocí běžně prodáváného video kabelu.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením portu výstupu zvuku na zdroji obrazu k portu Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál" s.245

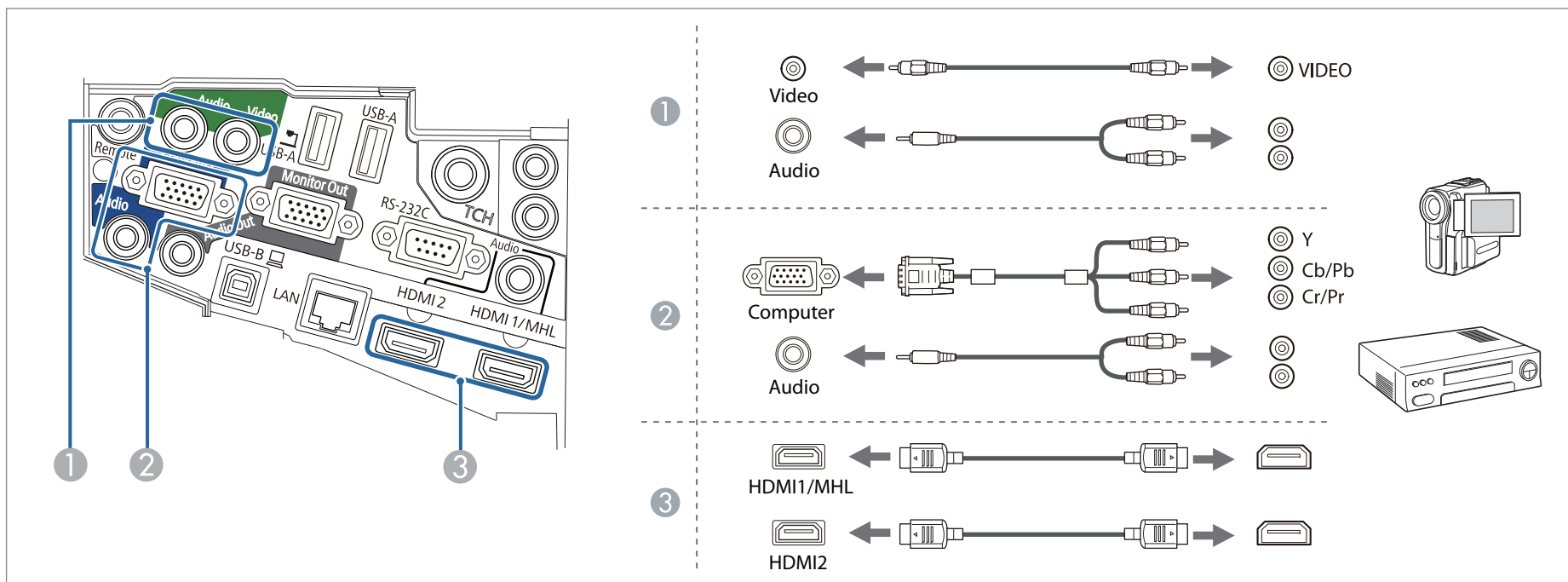
Připojte výstupní port komponentu na zdroj obrazu do portu projektoru Computer.

Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením portu výstupu zvuku na zdroji obrazu k portu Audio1 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI zdroje obrazu k portu HDMI1/MHL nebo HDMI2 projektoru.

Projektor reprodukuje zvuk obrazu a promítá obraz.



Upozornění

- Před připojením vypněte zařízení, které chcete připojit. Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.181](#)
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu Audio Input. Po připojení kabelu vyberte vstupní port, ke kterému jste kabel připojili, z možností **Audiovýstup HDMI1** nebo **Audiovýstup HDMI2** v nabídce Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2** [s.181](#)
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB.


1 Při použití volitelného Projektor dokumentů

Připojte Projektor dokumentů na port projektoru  pomocí kabelu USB dodaného s Projektor dokumentů.

2 Při použití zařízení USB, jako je paměť USB nebo digitální fotoaparát

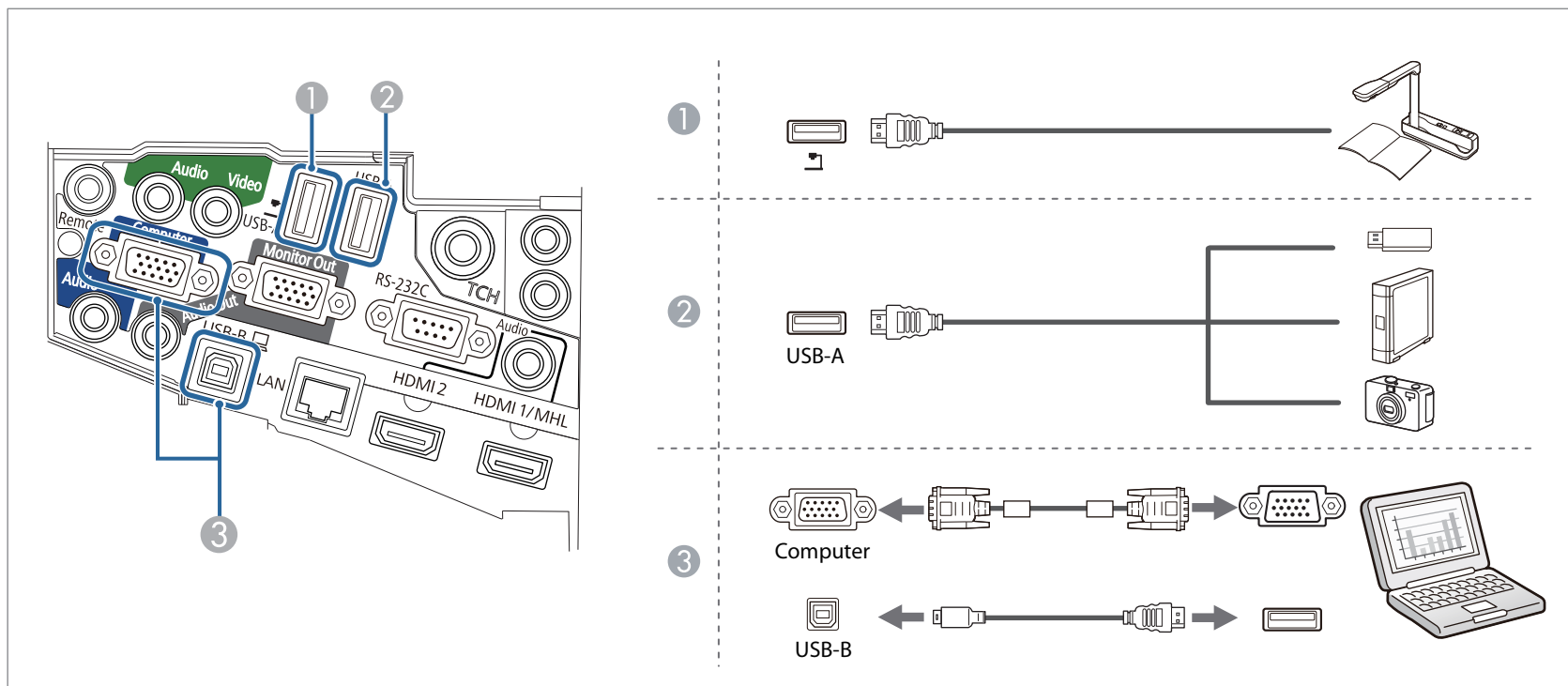
Připojte USB flash disk k portu projektoru USB-A.

3 Při používání počítače pro interaktivní funkce

 "Používání interaktivních funkcí" [s.71](#)

Připojte port výstupu obrazu počítače k portu Computer na projektoru pomocí počítačového kabelu.

Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru pomocí kabelu USB.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.133](#)

Je-li Projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad přepnete na obraz z Projektor dokumentů.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)



Chcete-li při promítání obrazu z Projektor dokumentů připojit výstupní zvukové zařízení, připojte jej k portu Audio1.

Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, PC Free nemusí pracovat správně.

Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Připojení externího zařízení

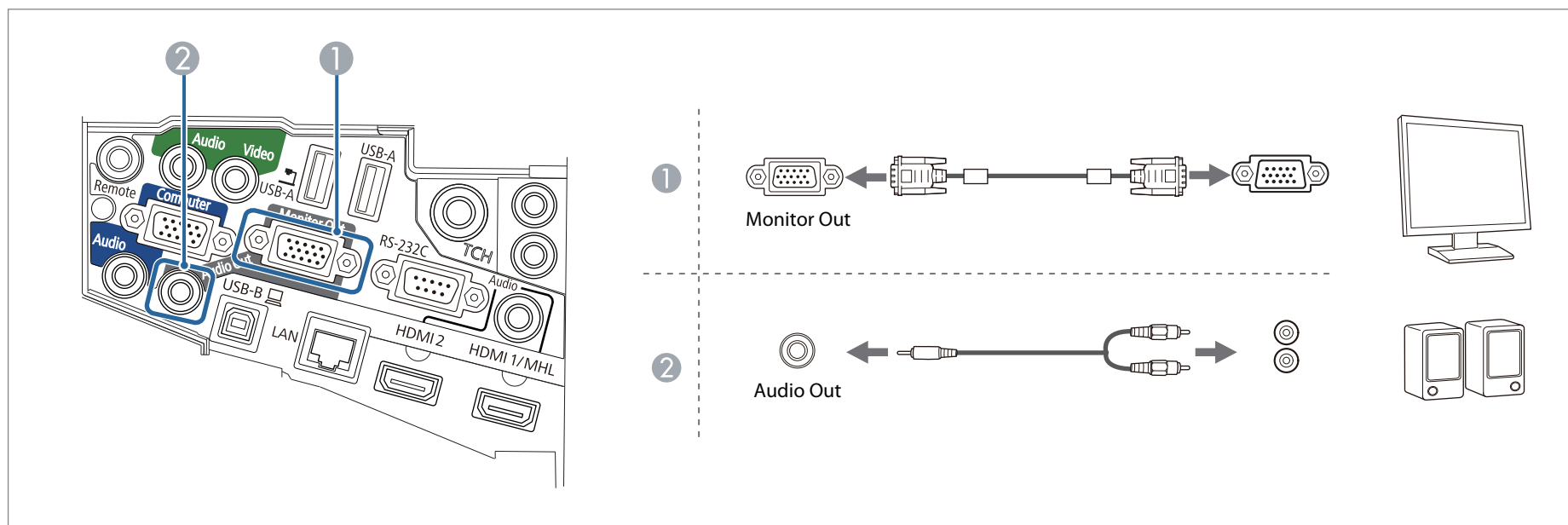
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.



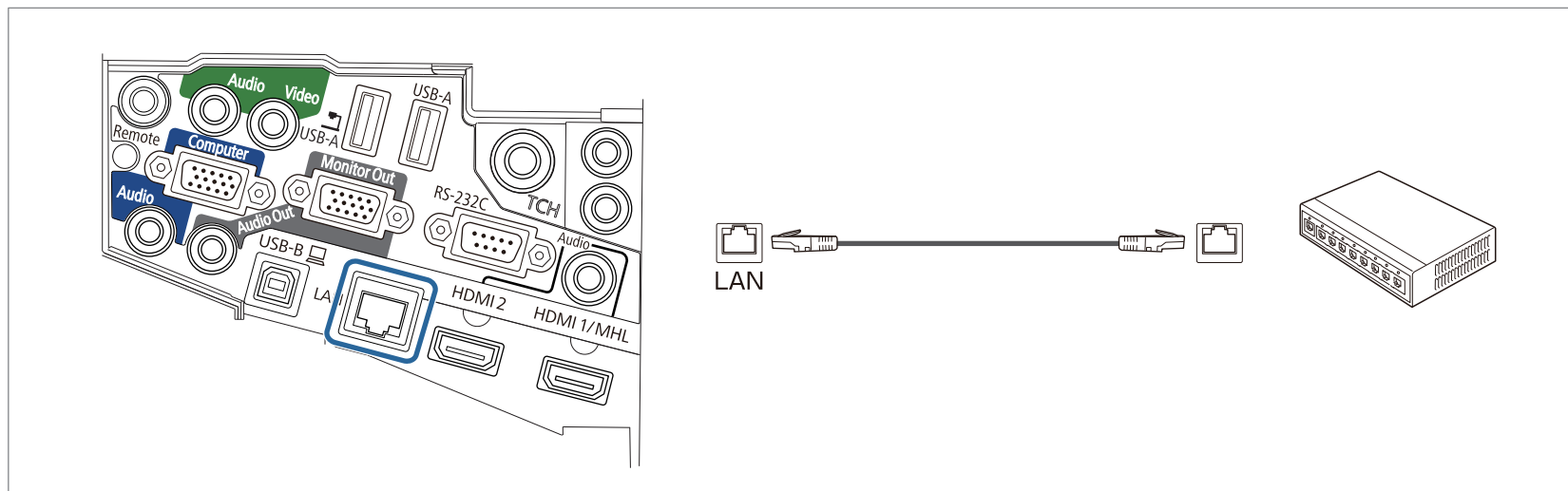


- Když je volba **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.**, lze provádět následující operace, i když je projektor vypnutý (pouze když je volba **Výstup A/V** nastavena na **Vždy**).
 - Výstup obrazu na externí monitor
 - Výstup zvuku z externího reproduktoru (zvuk, který je na vstupu z portů USB-B a LAN, nemůže být na výstupu)
- ☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.202](#)
- ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.181](#)
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Obsah nakreslený pomocí interaktivních funkcí se nezobrazuje na externím monitoru. Obsah nakreslený pomocí dodaného Easy Interactive Tools lze zobrazit na externím monitoru.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například Lichoběžník, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

Připojení síťového kabelu LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

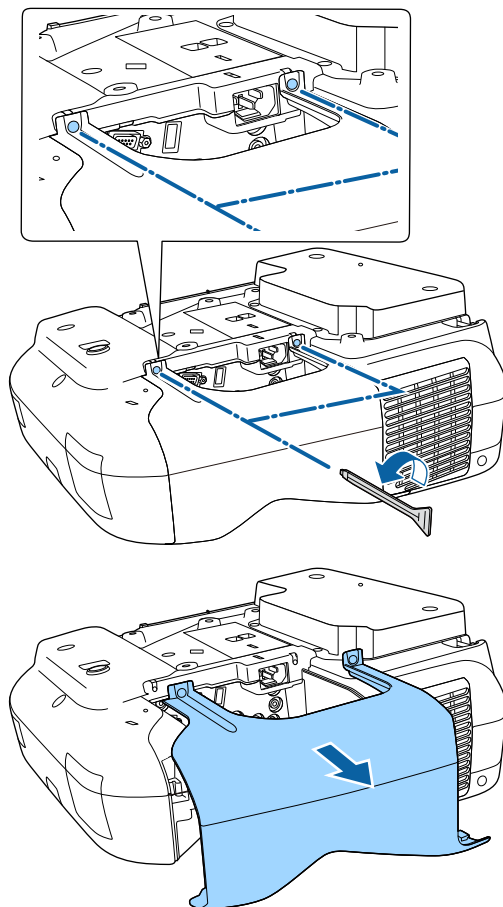
Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.



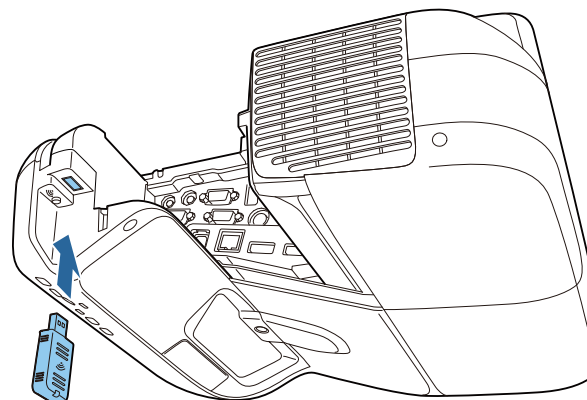
Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN

- 1** Odšroubujte oba šroubky upevňující kryt kabelu a otevřete jej.

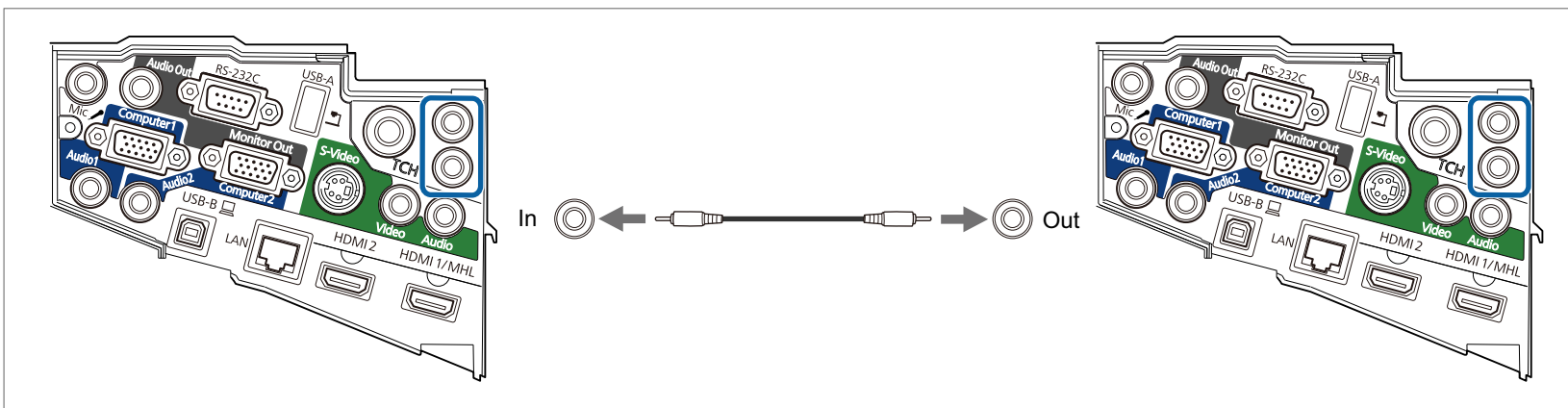


- 2** Připojte jednotku bezdrátové sítě LAN k instalační části jednotky bezdrátové sítě LAN.



Připojení více projektorů

Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou sadu kabelů dálkového ovládání (ELPKC28) k portu SYNC na každém projektoru. Připojením projektorů kabely se stabilizují operace interaktivního pera.



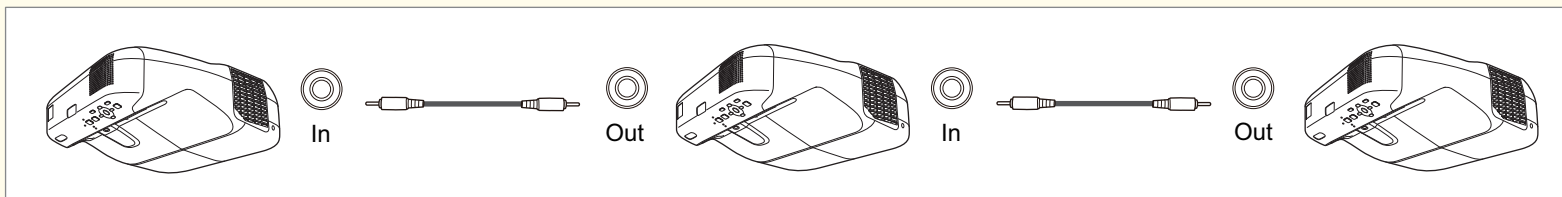
Port SYNC je vybaven zásuvkou IN a OUT. Když připojíte jeden konec sady kabelů dálkového ovladače k zásuvce IN, připojte druhý konec k zásuvce OUT.

Po připojení kabelů nastavte volbu **Synchr. projektorů** na **Pevné** v nabídce Konfigurace.

☞ Rozšířené - Easy Interactive Function - Upřesnit - Synchr. projektorů [s.181](#)



- Při připojování tří nebo více projektorů není nutné připojit první projektor k poslednímu.



- Při používání projektoru ve stejné místnosti s dalším projektorem, který nepodporuje kabelové připojení, nastavte volbu **Režim drát. synch.** na **Režim 2** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - Upřesnit - **Režim drát. synch.** [s.181](#)
- Nemáte-li volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení **Vzdál. projektorů** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - Upřesnit - **Vzdál. projektorů** [s.181](#)

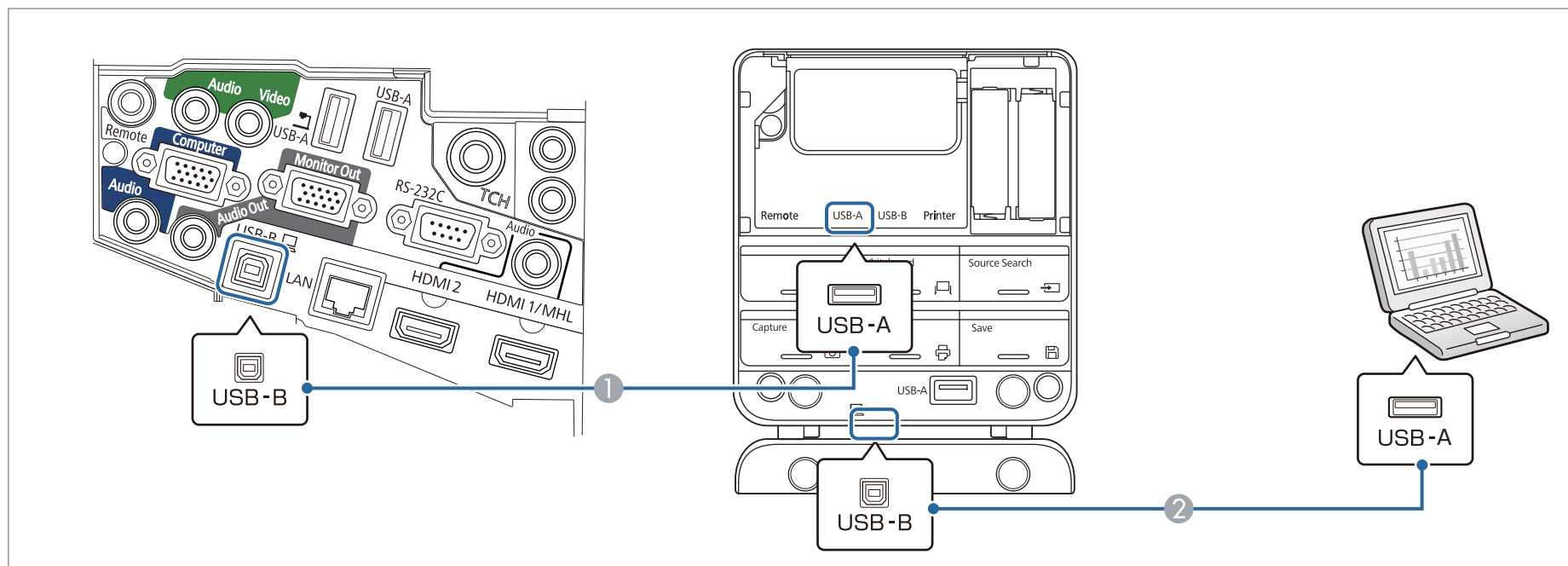
Připojení k zařízení Control Pad

Tato část obsahuje pokyny pro připojení periferních zařízení k projektoru pomocí zařízení Control Pad.

Připojení při promítání s USB Display a při provádění operací myši pomocí interaktivních funkcí

Nastavení **USB Type B** v menu Konfigurace se liší v závislosti na funkci, kterou chcete použít. Podrobnější informace o každém nastavení naleznete níže.

- ☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.55](#)
 - ☛ "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" [s.112](#)
- ① Připojte port USB-B projektoru k portu USB-A zařízení Control Pad pomocí kabelu USB.
 - ② Připojte port USB-B zařízení Control Pad k portu USB-A počítače pomocí kabelu USB.





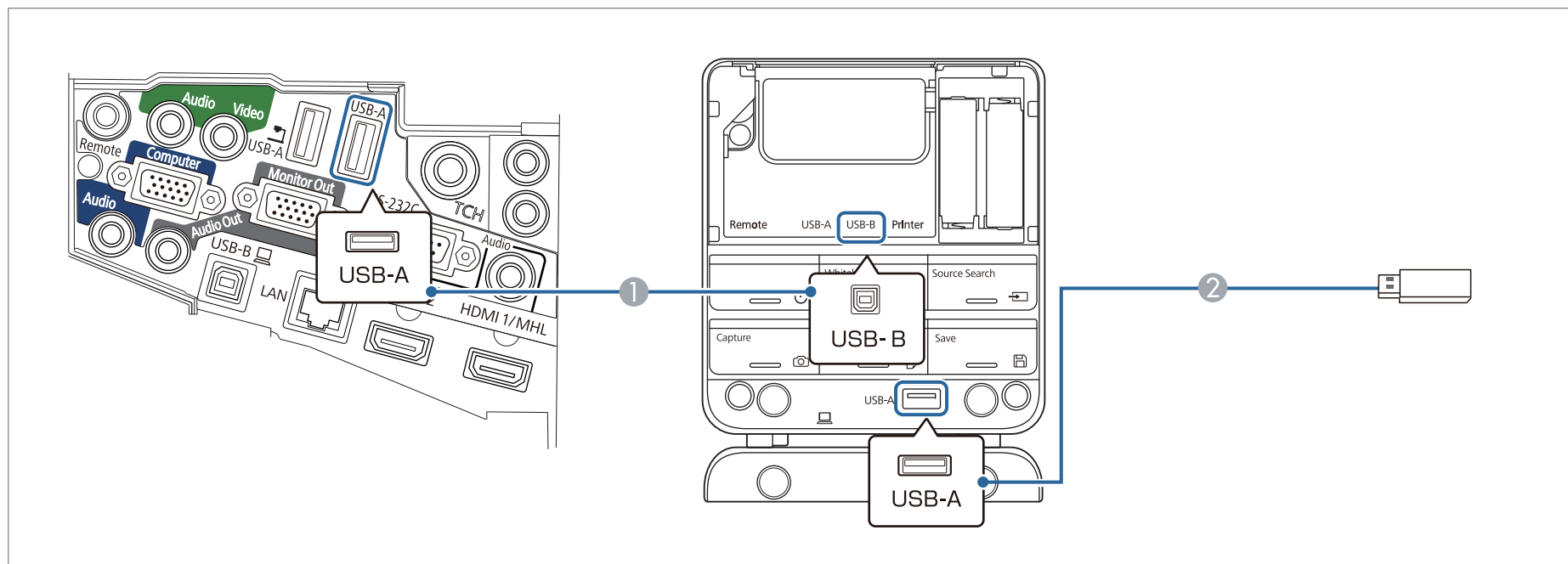
Při provádění operací myši pomocí interaktivní funkce a promítání pomocí kabelu k počítači připojte projektor k počítači pomocí volitelného počítačového kabelu.

☛ "Připojení počítače" [s.35](#)

Připojení pomocí PC Free

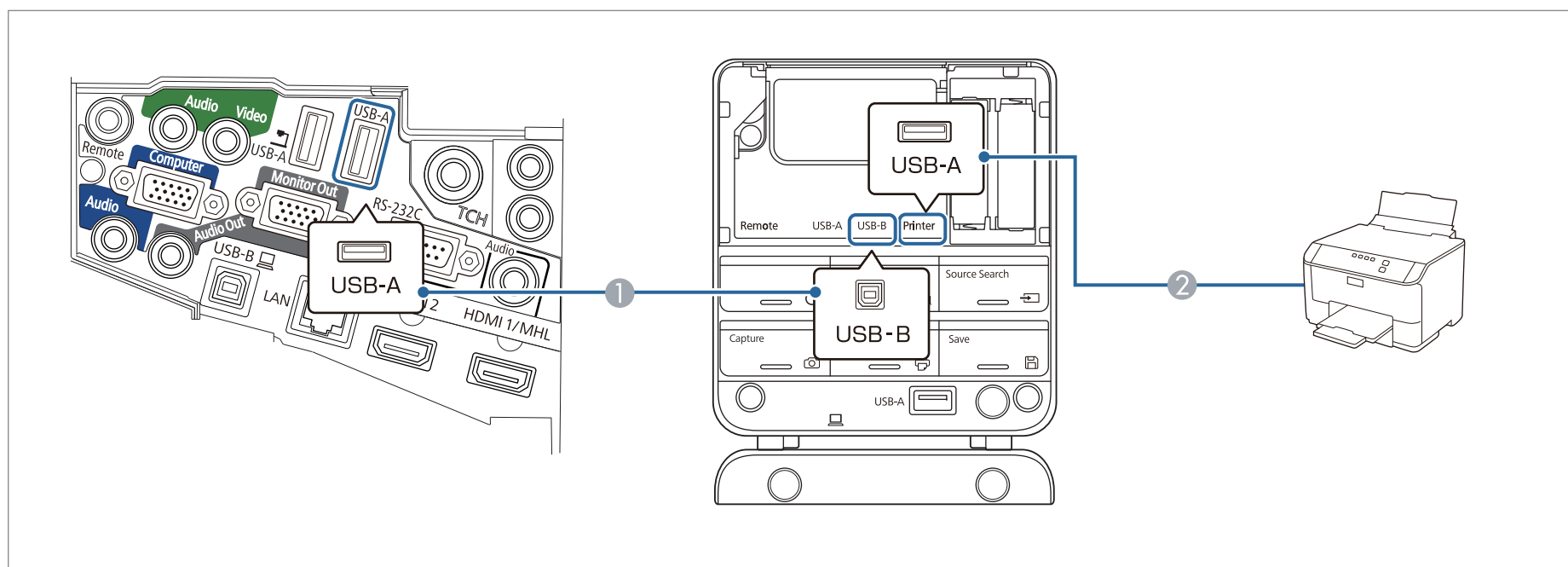
☞ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.133](#)

- 1 Připojte port USB-A projektoru k portu USB-B zařízení Control Pad pomocí kabelu USB.
- 2 Připojte paměťové zařízení USB k portu USB-A zařízení Control Pad (pro paměť USB).



Připojení tiskárny

- ☞ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.94](#)
- ☞ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.110](#)
- ① Připojte port USB-A projektoru k portu USB-B zařízení Control Pad pomocí kabelu USB.
- ② Připojte tiskárnu k portu USB-A zařízení Control Pad (pro tiskárny) pomocí kabelu USB.



- K zařízení Control Pad nelze připojit projektor dokumentů.
- Nalepte dodané ochranné nálepky portů na nepoužívané porty zařízení Control Pad.



Základní způsoby promítání

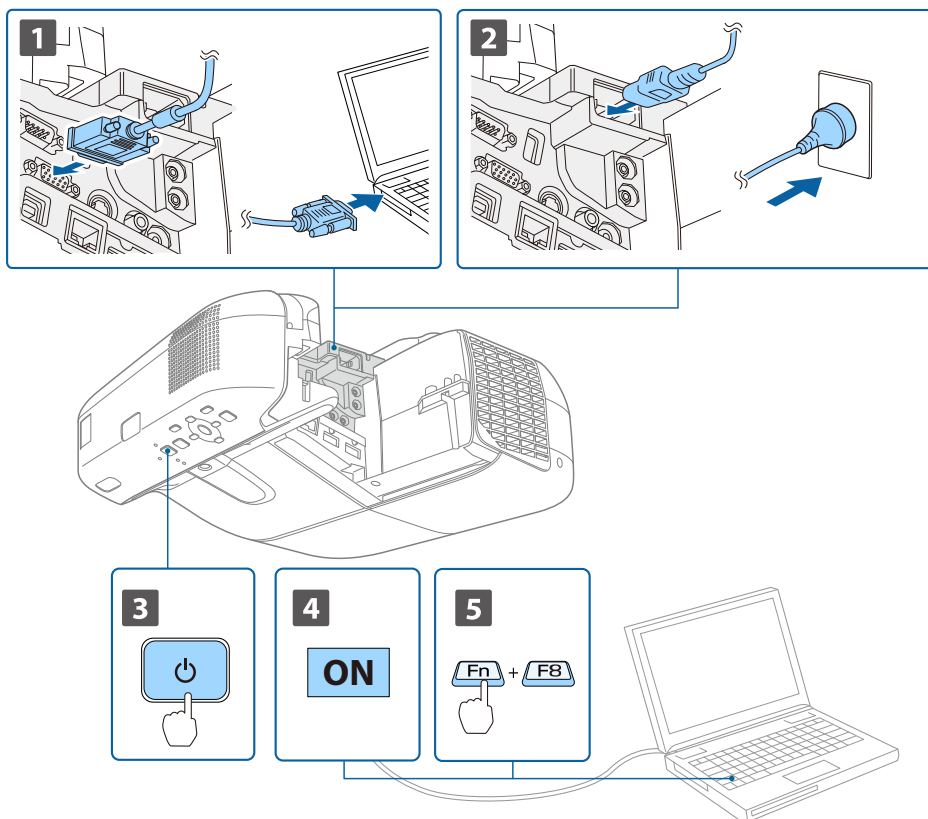
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Od instalace k promítání

V této části je vysvětlen postup připojování projektoru k počítači prostřednictvím počítačového kabelu a promítání obrazu.

Výstraha

Nejdříve připojte kabel od zdroje k projektoru a potom připojte napájecí kabel k projektoru.




- 1** Připojte projektor k počítači pomocí počítačového kabelu.
- 2** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.
- 3** Zapněte projektor.


Varování

Při otáčení projektoru se nedívejte do čočky projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku vyzařovaným světelným paprskem. Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.


Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti.

- 4** Zapněte počítač.
- 5** Přepněte obrazový výstup počítače.
Používáte-li přenosný počítač, budete muset změnit obrazový výstup na počítači.
Přidržte stisknutou klávesu Fn (funkční klávesa) a stiskněte klávesu .



- Způsob přepnutí závisí na používaném počítači. Viz dokumentace dodaná s počítačem.
- Dvěma stisky tlačítka  vypnete napájení.

Pokud se nepromítá žádný obraz, stiskněte tlačítko [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad. Pokud není k dispozici žádný vstupní obrazový signál, zobrazí se Režimu tabule.

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)



V případě potřeby proveďte úpravu promítaného obrazu.

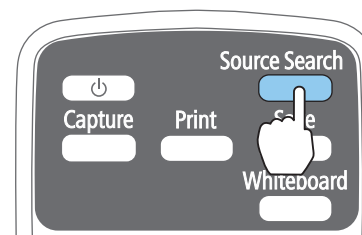
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.59](#)

☛ "Úprava zaostření" [s.64](#)

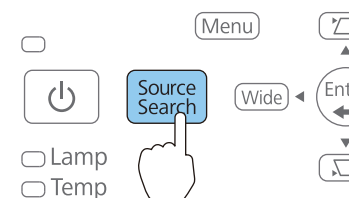
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

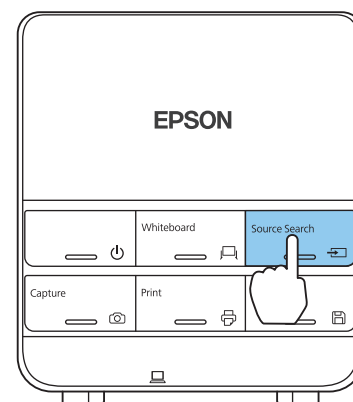
Použití dálkového ovladače



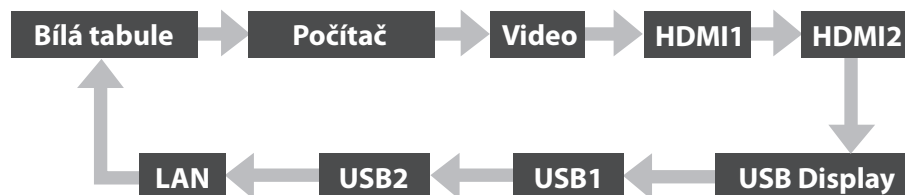
Použití ovládacího panelu



Používání zařízení Control Pad



Zdroj vstupu se mění v následujícím pořadí.



Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



- Můžete upravit nastavení tak, byl při příštím zapnutí projektoru promítán obraz ze stejného vstupního portu.
☛ **Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spušt.** [s.181](#)
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.
Není-li na vstupu žádný obrazový signál, přepněte na režim Bílá tabule.



Projekce pomocí USB Display

Použitím dodaného kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

Nezbytná nastavení

Nastavte **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display** pro použití USB Display.

☛ **Rozšířené - USB Type B** [s.181](#)

Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová

	Windows 8	Windows 8 32/64 bitů Windows 8 Pro 32/64 bitů Windows 8 Enterprise 32/64 bitů
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitů Windows 8.1 Pro 32/64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitů
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více	
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 600x1 200. 16bitové nebo lepší zobrazení barev	

*1 Pouze Service Pack 4

Operační systém OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32bitový Mac OS X 10.6.x 32/64 bitový OS X 10.7.x 32/64 bitů OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více

Zobrazení

Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1 680x1 200.
16bitové nebo lepší zobrazení barev

První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte přímo k projektoru nebo k zařízení Control Pad.
- Používáte-li USB Display, nelze změnit nastavení.

Pro systém Windows

1

Připojte port USB počítače k portu projektoru USB-B na podložce Control Pad projektoru pomocí dodaného kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

Windows 2000

Poklepejte na **Můj počítač**, **EPSON PJ_UD** a poté na **EMP_UDSE.EXE**.

Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

Operační systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Spustit EMP_UDSE.exe**.

2 Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

3 Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

4 Po dokončení odpojte kabel USB.

Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** v počítači.
 - Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
 - Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako oprávnění uživatele, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení.
- Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Operační systém OS X

1 Připojte port USB počítače k portu projektoru USB-B na podložce Control Pad projektoru pomocí dodaného kabelu USB.

Složka Setup nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.

2 Poklepejte na ikonu **Instalátor USB Display**.

3 Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

4 Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.

5 Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 6** Po dokončení vyberte **Odpojit** na panelu nabídek nebo z ikony **USB Display** v nabídce Dock. Potom můžete odpojit kabel USB.



- Pokud se složka USB Display Setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ_UD - Instalátor USB Display** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Dock v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

Odinstalace

Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.
- 4** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit nebo odebrat**.

Windows XP

- 1** Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2** Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

Operační systém Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otevřete ovládací tlačítka a potom vyberte volbu **Hledat**. Klikněte pravým tlačítkem myši (podržte) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.
- 4** Provedte odinstalaci podle pokynů na obrazovce.

Operační systém OS X

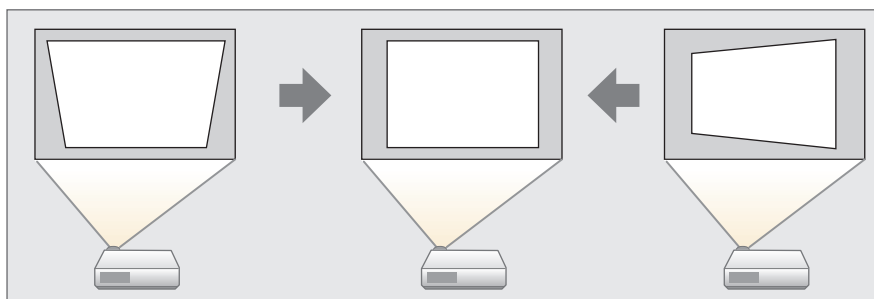
- 1** Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Nástroj**.
- 2** Spustěte **Nástroj pro odinstalování USB Display**.

Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

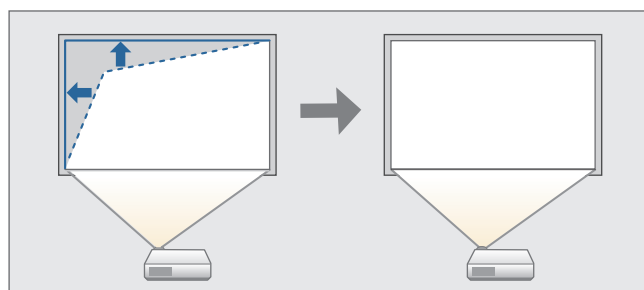
- Lichoběž. - V/S**

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Quick Corner**

Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

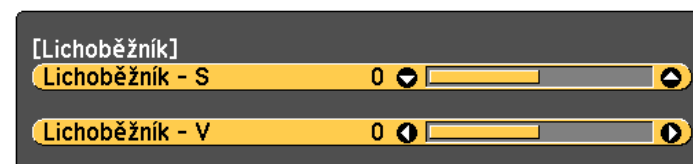
Lichoběž. - V/S

Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru. Funkce Lichoběž. - V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

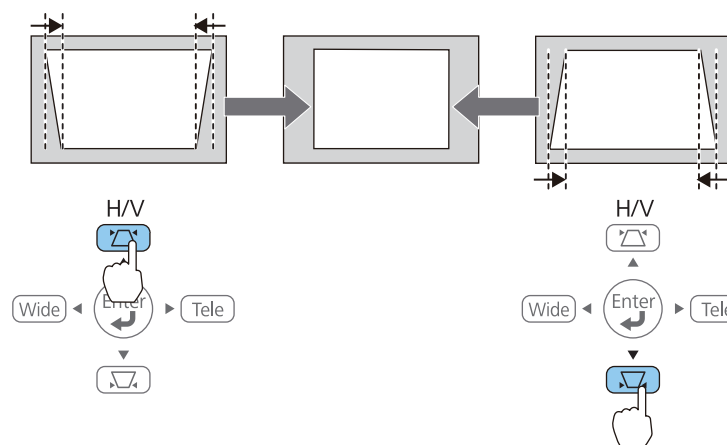
Korekční úhel: přibl. 3° vpravo a vlevo/přibl. 3° nahoru a dolů

- 1 Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

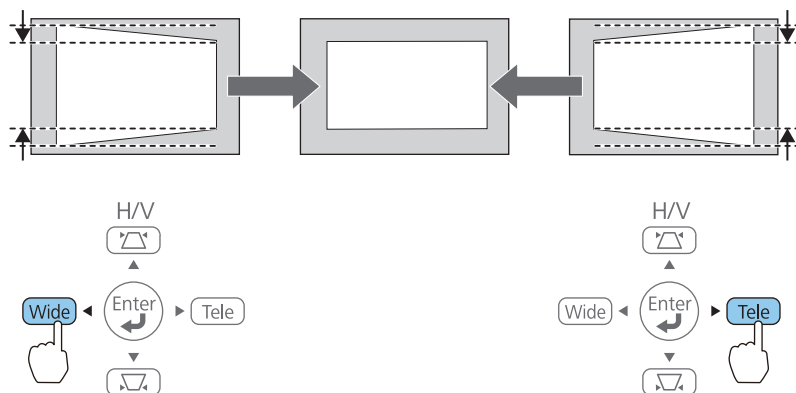


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [Tele] nebo [Wide] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném/svislém směru lze nastavit v nabídce Konfigurace.

Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S [s.179](#)

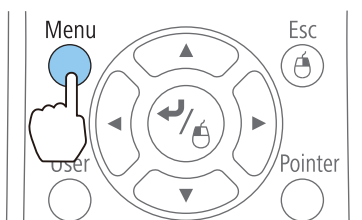
Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

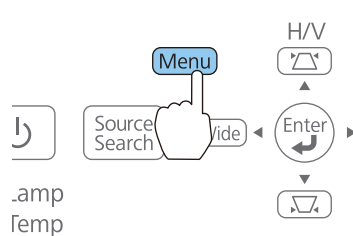
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

Použití dálkového ovladače



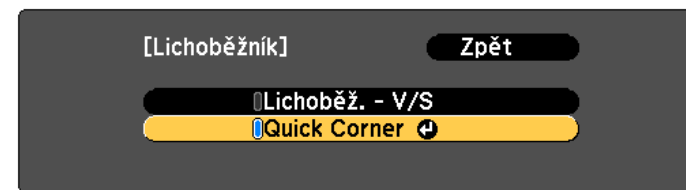
Použití ovládacího panelu



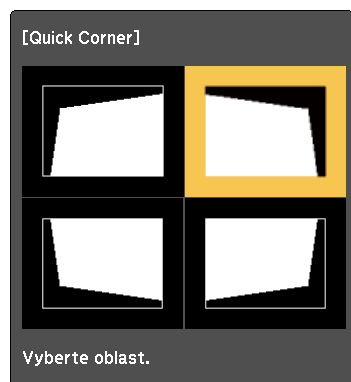
2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [].



4 Pomocí tlačítek [], [], [], a [] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [], [], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↶] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



- 6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

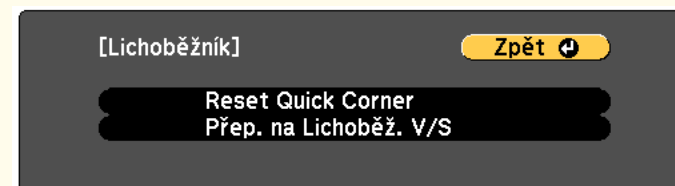
- 7** Korekci dokončíte stisknutím tlačítka [Menu].

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítek [↶] nebo [↷] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítek [↶] a [↷] na ovládacím panelu, změňte **Lichoběžník** na **Lichoběž.** - V/S.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž.** - V/S [s.179](#)



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



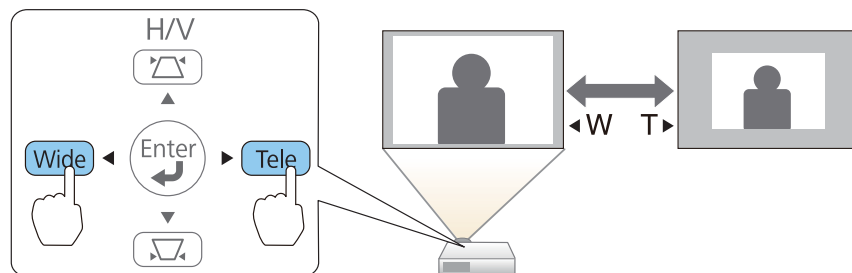
Reset Quick Corner: Vyresetuje výsledky korekcí funkce Quick Corner.

Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - V/S.

☛ "Nabídka Nastavení" [s.179](#)

Úprava velikosti obrazu

Stisknutím tlačítek [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte velikost promítaného obrazu.

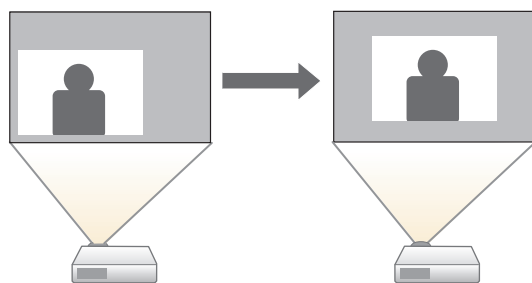


Můžete také provést nastavení v nabídce Konfigurace.

☛ Nastavení - Lupa [s.179](#)

Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)

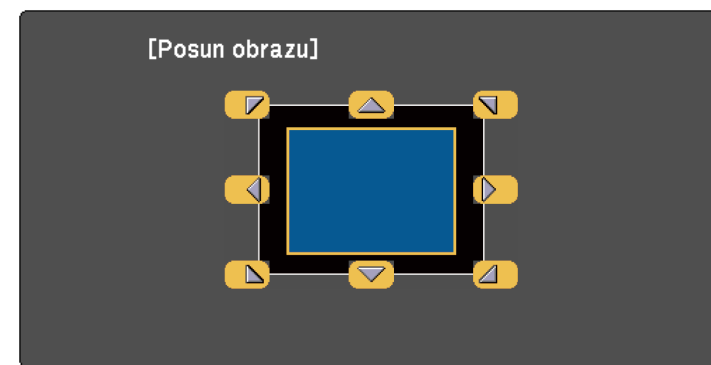
Polohu obrazu lze upravit bez posunutí projektoru.



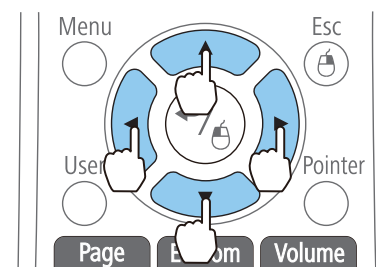
- 1** Použijte funkci Úprava zvětšení nebo Lichoběžník.
 - ☛ "Úprava velikosti obrazu" [s.61](#)
 - ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.59](#)

Po provedení úprav se otevře obrazovka Posun obrazu.

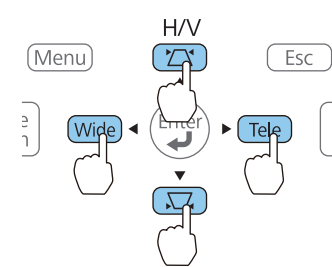
- 2** Upravte polohu promítaného obrazu.



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Obraz je možné posunout úhlopříčně stiskem libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] nebo kombinace tlačítek [↶], [↷], [Wide] a [Tele].

- 3** Stiskem tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení. Obrazovka nastavení zmizí, pokud nebude přibližně 10 sekund provedena žádná činnost.



- Polohu obrazu nelze upravit, pokud je funkce Lupa nastavena na maximální polohu **Široká**.
- Nastavení Posun obrazu se zachová i po vypnutí projektoru. Při změně místa instalace nebo úhlu projektoru je nutné upravit polohu.
- Polohu obrazu je rovněž možné upravit pomocí nabídky Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Posun obrazu** [s.179](#)

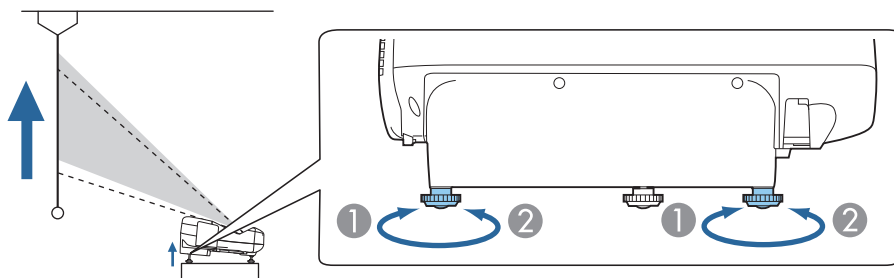
Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vysuňte podpěry. Svislou polohu obrazu je možné upravit sklopením projektoru až o 1,5°.



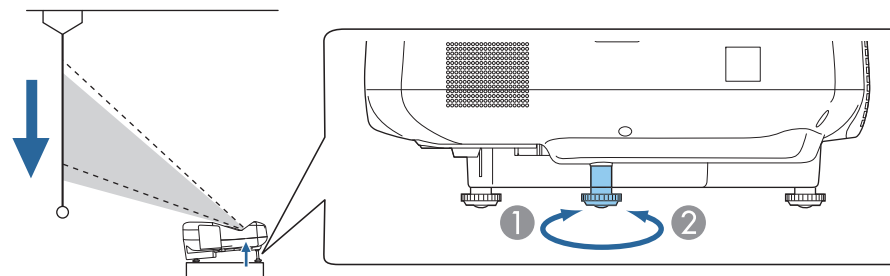
Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Zvětšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zvětšit vysunutím zadních podpěr.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím zadních podpěr.

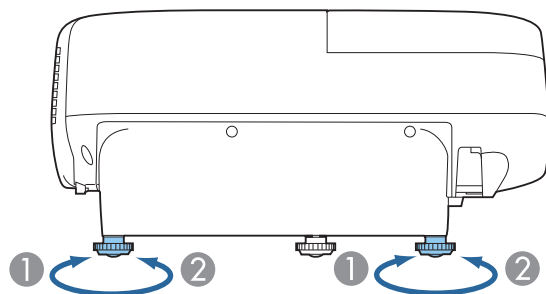
Zmenšení výšky obrazu



- 1 Výšku obrazu je možné zmenšit vysunutím přední podpěry.
- 2 Původní výška obrazu se nastavuje zasunutím přední podpěry.

Úprava vodorovné polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)

Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- 1 Vysuňte zadní podpěru.
- 2 Zasuňte zadní podpěru.

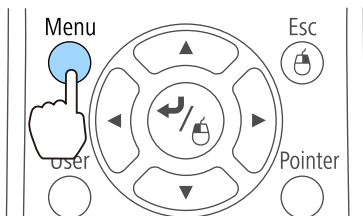
Úprava zaostření

Zobrazte zkušební vzor a potom upravte zaostření.

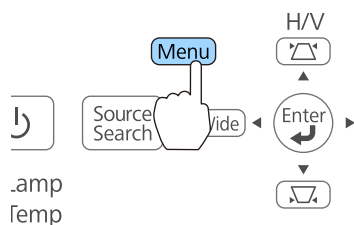
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

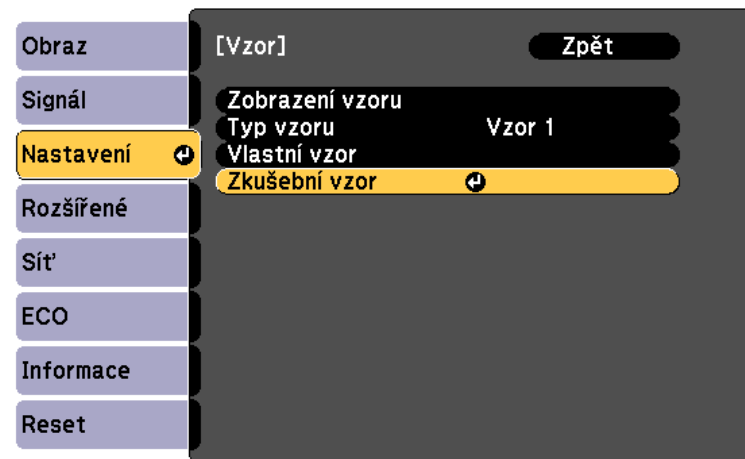


- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.

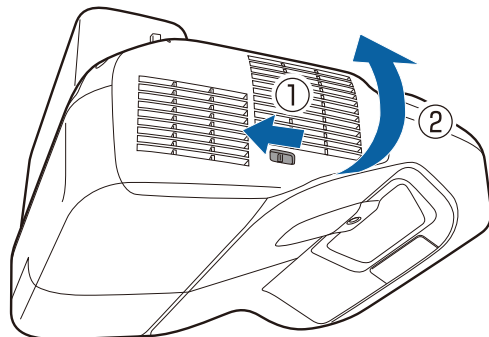



- 3 Vyberte možnost **Zkušební vzor** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

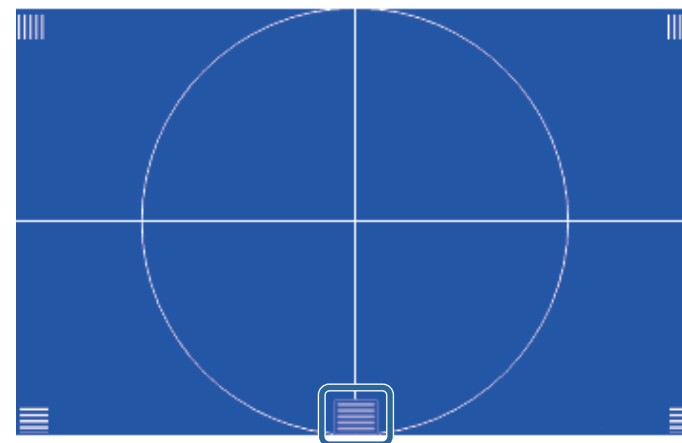
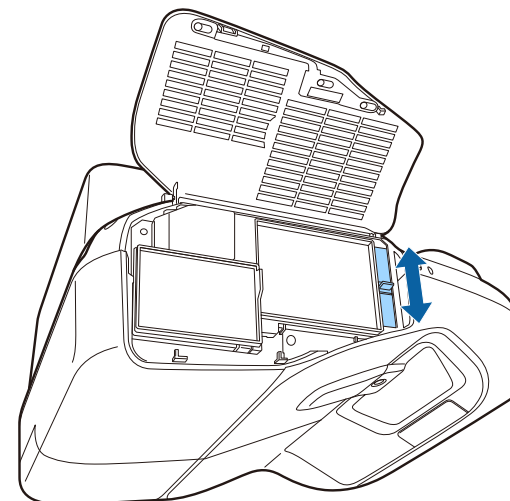
Při promítání obrazu na obrazovku s poměrem 4:3 nastavte **Typ vzoru** na **Vzor 5** a vyberte **Zobrazení vzoru** a poté stiskněte tlačítko [Enter].




- 4** Otevřete kryt vzduchového filtru.

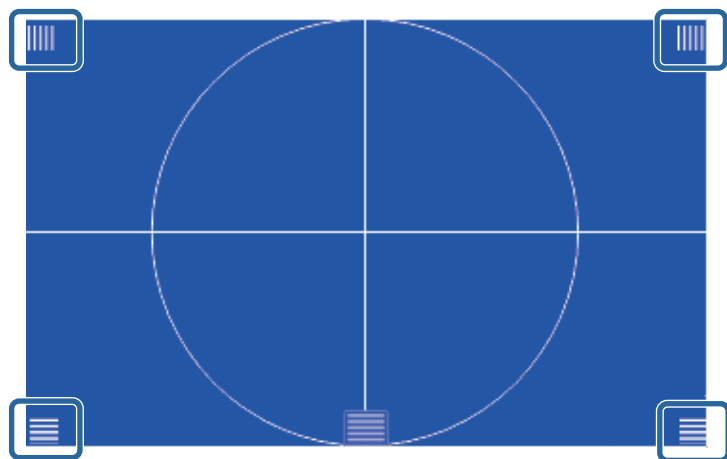
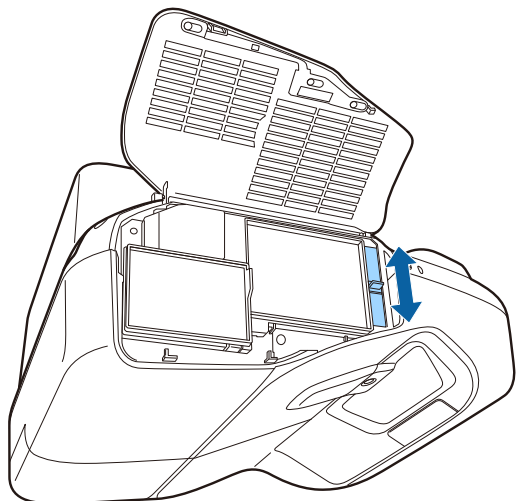


- 5** Zaostřete na střed dolní části () promítací plochy.
Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete.



- 6** Zkontrolujte, zda zaostření odpovídá rohům () promítaného obrazu.

Pokud jsou nějaké části rozostřené, pomocí páčky zaostření upravte tak, aby byly všechny rohy stejně zaostřené.



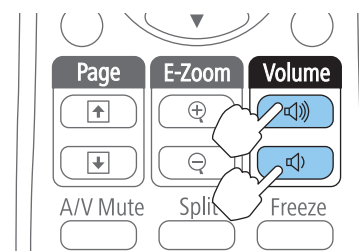
- 7** Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor odstranit.

Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
[<|>] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
[<|>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
☛ **Nastavení - Hlasitost** [s.179](#)



Výstraha

Nespouštějte při nastavení příliš vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Úprava obrazu

Úprava Odstín, Sytost a Jas

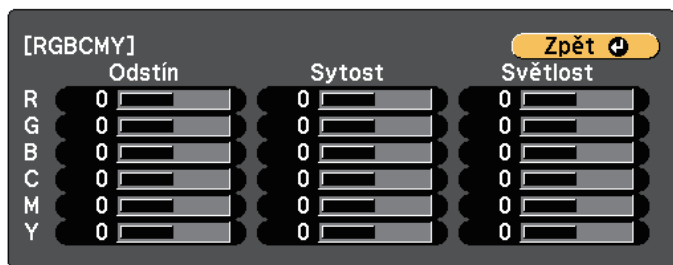
Můžete upravit Odstín, Sytost, a Jas pro každou z barevných komponent jako R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (fialová) Y (žlutá).

Tuto položku lze upravit pouze, pokud **Režim barev** je nastaven na **Přizpůsobený**.

☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" [s.67](#)

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Upřesnit - RGBCMY** [s.176](#)



Odstín	Slouží k úpravě celkového odstínu obrazu: do modra – do zelena – do červená.
Sytost	Slouží k úpravě celkové živosti obrazu.
Jas	Slouží k úpravě celkového jasu obrazu.

Úprava nastavení Gama

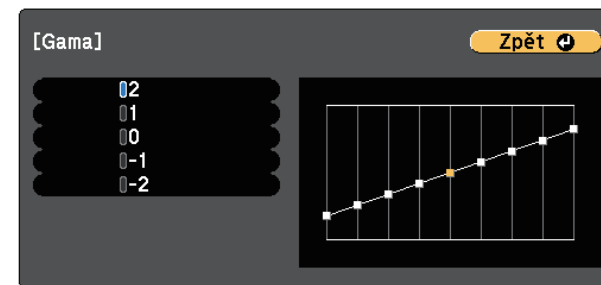
Můžete upravit barevné rozdíly promítaného obrazu, k čemuž dochází v závislosti na připojeném zařízení.

Tuto položku lze upravit pouze, pokud **Režim barev** je nastaven na **DICOM SIM** nebo **Přizpůsobený**.

☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" [s.67](#)

Úpravu proveďte v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Upřesnit - Gama** [s.176](#)



Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obraz se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší. Když je vybrána nižší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší.

Vyberte hodnotu úpravy podle velikosti projekce.

- Je-li velikost projekce 80 palců nebo méně, zvolte menší hodnotu.
- Je-li velikost projekce 80 palců nebo více, zvolte větší hodnotu.



Zdravotnické obrázky se nemusí zobrazovat správně v závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu.

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim.

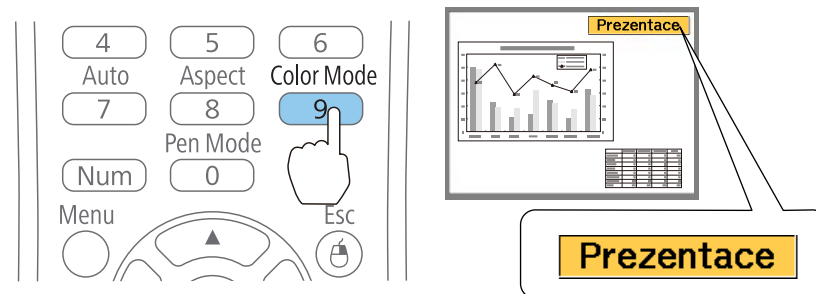
Režim	Aplikace
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Tento režim je ideální pro obraz barevného standardu <u>sRGB</u> » .
Bílá tabule	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.
DICOM SIM*1	Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků. snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.
Přizpůsobený	Slouží k úpravám RGBCMY. ☛ "Úprava obrazu" s.67

*1 Je k dispozici, pouze pokud je vstupní signál RGB nebo když je zdroj USB Display, USB1, USB2 nebo LAN.

*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video, nebo když je vstupní zdroj Video.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Režim barev** [s.176](#)

Nastavení Autom. clona

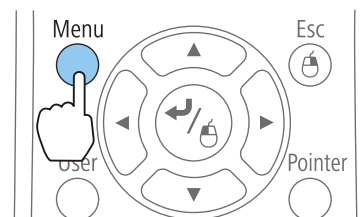
Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

1

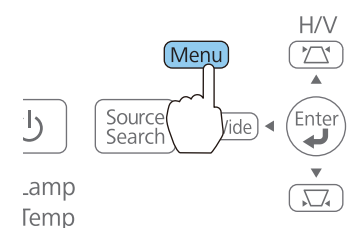
Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



3 Vyberte **Vysoká rychlost**.

Pro snížení provozního hluku zvolte **Normální**.
Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

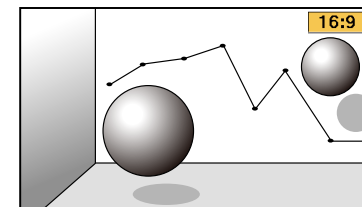
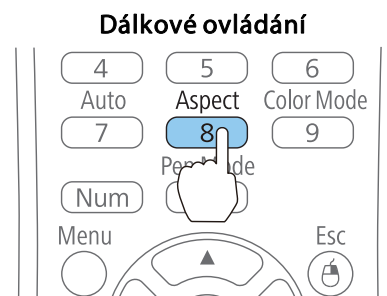
4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino** nebo **Přizpůsobený**.

Provádění změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

➡ **Signál - Poměr stran** [s.178](#)

Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI/MHL

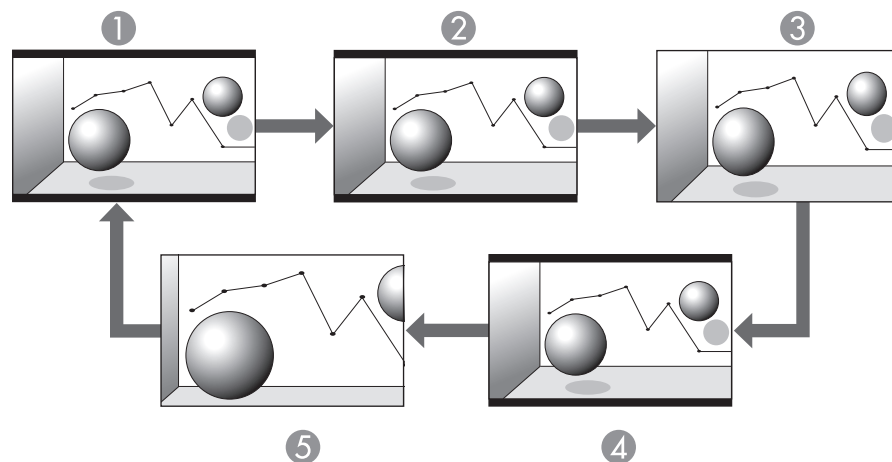
Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

Změna poměru stran promítaného obrazu

Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

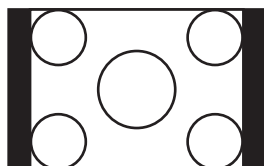
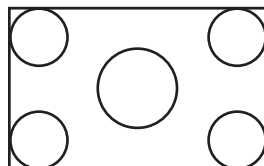
Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

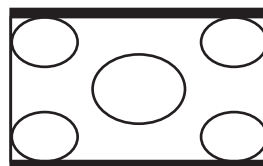
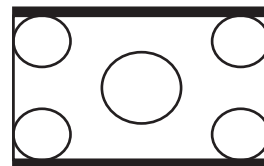
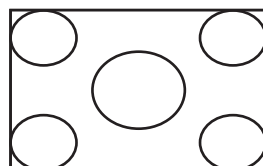
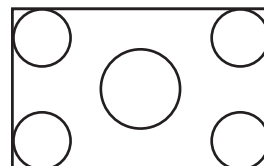
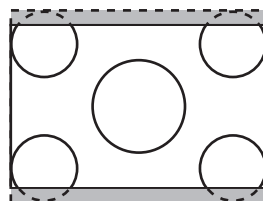
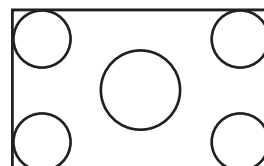
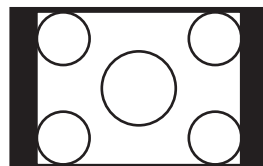
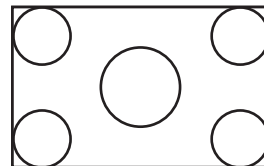


- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače


Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		

Poměr stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

 **Signál - Rozlišení** [s.178](#)



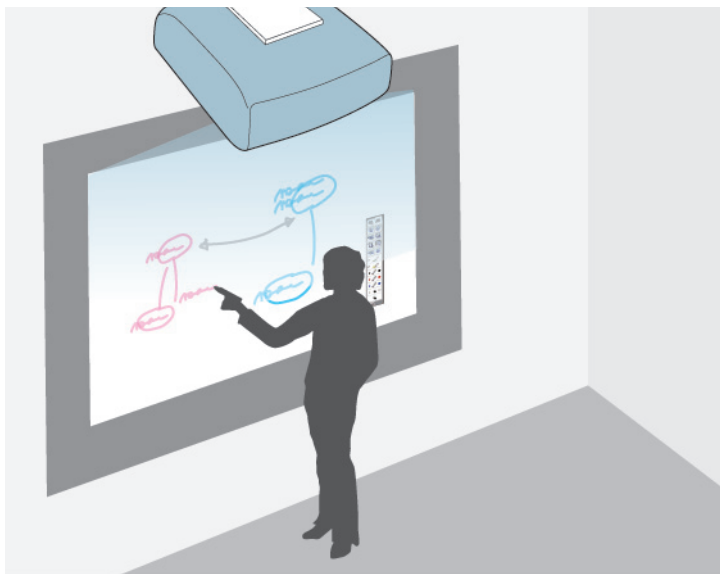
Používání interaktivních funkcí

Při používání interaktivních funkcí dodržujte pokyny v těchto oddílech.

S interaktivními funkcemi lze provádět následující operace:

- V režimu bílé tabule můžete psát na promítanou „bílou tabuli“ interaktivními pery nebo vaším prstem (EB-1430Wi).

☛ "Kreslete na Obrazovku tabule (Režim tabule)" [s.85](#)



Aby bylo možné používat funkci kreslení na integrovanou bílou tabuli, není zapotřebí počítač ani instalace dodatečného softwaru. Tato funkce je užitečná na schůzkách jako náhrada běžné tabule.

Můžete sdílet nakreslený obsah, který vytvoříte s jinými projektory nebo tablety, uložit jej jako soubor PDF nebo PNG nebo jej odeslat jako email.

☛ "Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními" [s.96](#)

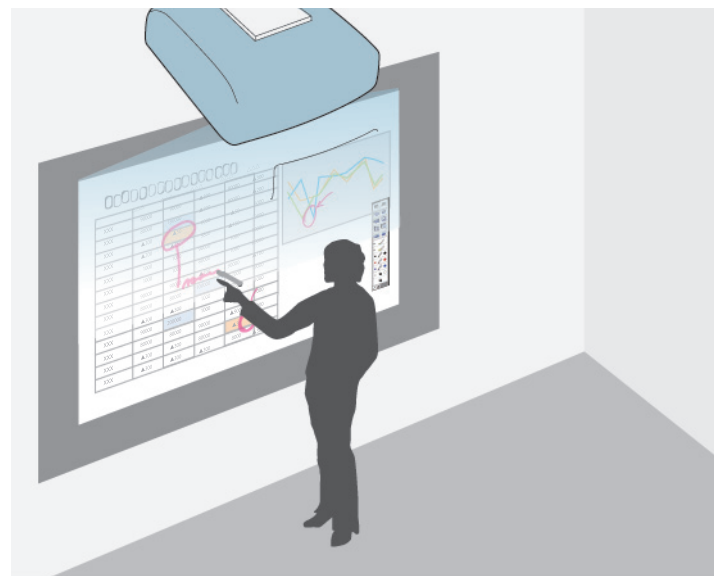
☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.93](#)

☛ "Odesílání emailů v režimu tabule" [s.95](#)

☛ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" [s.94](#)

- V režimu poznámek můžete používat interaktivní pera nebo váš prst pro vkládání poznámek do obsahu promítaného z počítače, tabletu, dokumentové kamery nebo jiného zdroje.

☛ "Kreslete na promítaný obraz (režim poznámek)" [s.106](#)

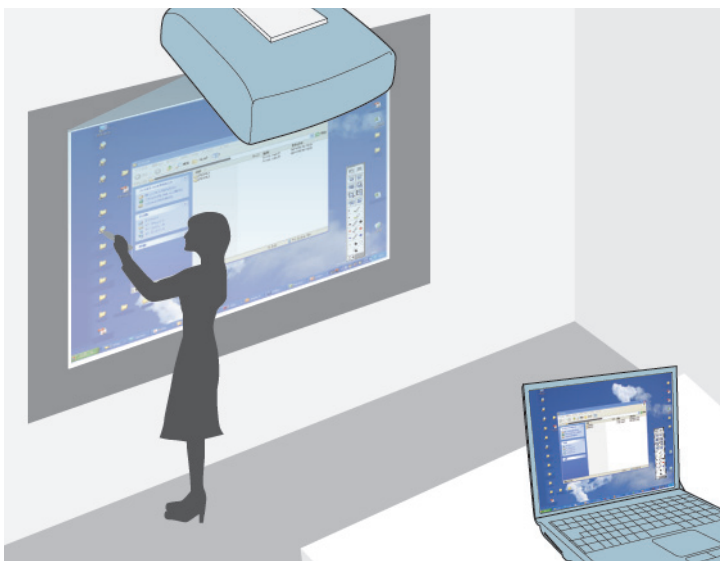


To umožňuje zvýrazňovat promítané údaje nebo vkládat dodatečné poznámky pro zvýšení efektivity přednášek nebo prezentací.

☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.110](#)

☛ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.110](#)

- V počítačovém interaktivním režimu můžete používat interaktivní pera nebo vlastní prst stejným způsobem, jakým používáte myš. To umožňuje procházet, vybírat a posouvat obsah promítaný z počítače.
☛ "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" [s.112](#)



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například ukládání poznámek a jejich následný tisk. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití* v softwaru.

Tato část poskytuje bezpečnostní pokyny k nastavení a používání interaktivních per nebo provádění dotykových operací s vaším prstem. Přečtěte si tyto instrukce před použitím interaktivních funkcí.

Bezpečnostní pokyny pro interaktivní funkce

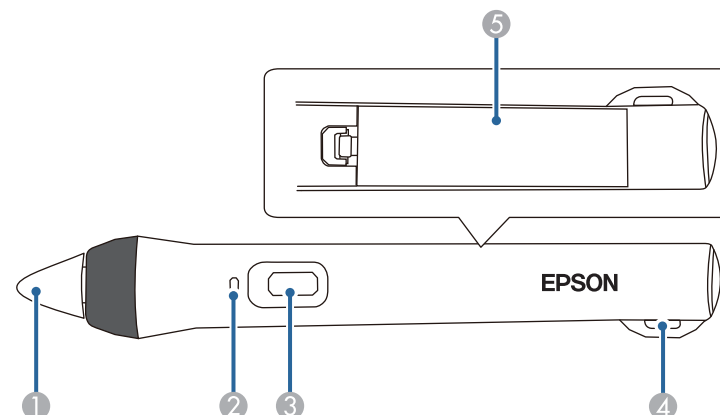
Interaktivní funkce je založena na infračervené komunikaci. Při použití této funkce jsou důležité následující body.

- Dbejte, aby na Příjímač Easy Interactive Function a na projekční plochu nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Pokud se uvnitř přijímače funkce Easy Interactive Function nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.
☛ "Čištění" s.233
- Na kryt přijímače Easy Interactive Function nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Při používání interaktivních funkcí nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofon. Interaktivní pero by nemuselo fungovat správně.
- Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofon, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero pracovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory. Pravděpodobně nebude možné používat interaktivní funkce.

Používání interaktivních per

Tento projektor je dodáván se dvěma pery: jedno s modrou a druhé s oranžovou koncovkou. Můžete používat některé z obou nebo obě pera současně (od každé barvy jedno).

Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány baterie pera.



- 1 Špička pera
- 2 Indikátor baterie
- 3 Tlačítko
- 4 Držák pro volitelný popruh nebo kabel
- 5 Kryt baterie

Chcete-li pero zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.

Po skončení používání nechte pero na místě otočené směrem od promítací plochy.

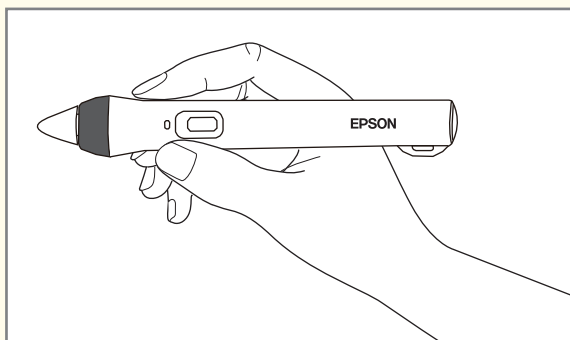
☛ "Interaktivní pero" s.21

Upozornění

- Nepoužívejte interaktivní pera mokřima rukama nebo na místech, kde by mohla zvlhnout. Interaktivní pera nejsou vodotěsná. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Chraňte projektor a promítací plochu před přímým slunečním zářením; v opačném případě interaktivní funkce nemusí fungovat.

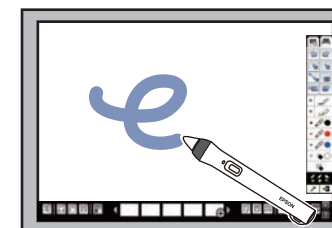
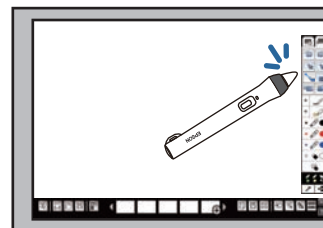


- Po 20 minutách nečinnosti se pera automaticky vypnou. Chcete-li pero znovu zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.
- Pro dosažení optimálních výsledků držte pero kolmo k ploše (viz obrázek níže). Nezakrývejte černý proužek v blízkosti špičky pera.



S perem lze provádět následující operace:

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámek a v režimu poznámek.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy.
- Chcete-li kreslit na promítací ploše, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy a podle potřeby přetáhněte.
- Chcete přesunout promítaný ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.
- Chcete-li přepnout kreslicí nástroj na gumu, stiskněte tlačítko na boční straně.
- Používat pero jako myš v počítačovém interaktivním režimu.



- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, klepněte dvakrát špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést pravé klepnutí, stiskněte tlačítko na boční straně.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, klepněte a přetáhněte pero.
- Chcete přesunout ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.



- Pokud nechcete používat funkci přechodu nad obrazem, můžete ji vypnout pomocí nastavení **Easy Interactive Function** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
Rozšířené - Easy Interactive Function - Přechod s.183
- Pokud chcete dlouhým podržením pera provést pravé kliknutí, zvolte následující volbu nastavení **Easy Interactive Function** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
 - Nastavte **Provozní režim pera** na **Dva uživ./Myš** nebo **Jeden uživ./Myš** (EB-1420Wi).
 - Nastavte **Provozní režim pera** na **Režim 1** nebo **Režim 3** (EB-1430Wi).
 - Nastavte volbu **Povolit pravé klep.** na **Zapnuto**.

Kalibrace pera

Kalibrace souřadnic polohy pera s umístěním vašeho ukazatele. Kalibraci je třeba provést pouze při prvním použití projektoru.

Ke kalibraci můžete použít **Autom. kalibrace**, ovšem můžete použít i **Ruční kalibrace**, pokud potřebujete provést jemnější doladění nebo když **Autom. kalibrace** selže.



- Během kalibrace systému přemístíte všechna nepoužívaná pera od promítací plochy.
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte kalibraci systému znovu:
 - Korekce Lichoběžník
 - Úprava velikosti obrazu
 - Použití funkce Posun obrazu
 - Změna polohy projektoru
- Výsledky kalibrace budou zachovány až do provedení nové kalibrace.

Automatická kalibrace

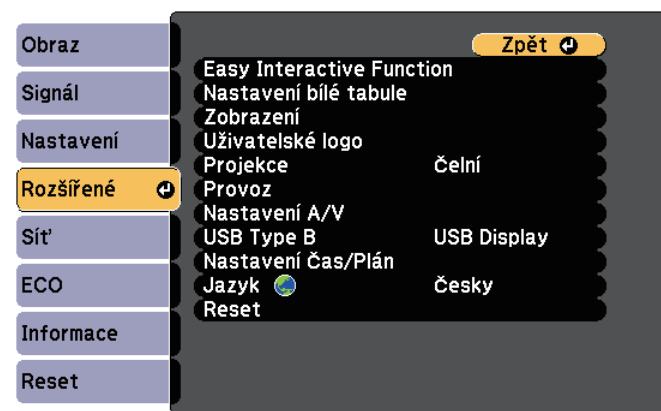
Kalibraci je třeba provést při prvním použití projektoru a pro použití **Autom. kalibrace** nejsou zapotřebí pera ani počítač.



Také můžete spustit **Autom. kalibrace** stiskem tlačítka **Menu** nebo tlačítka **Uživatel** na dálkovém ovládání.

1

Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].

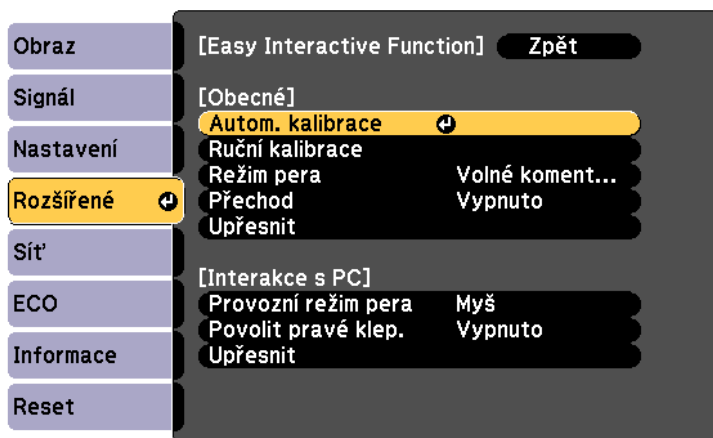


2

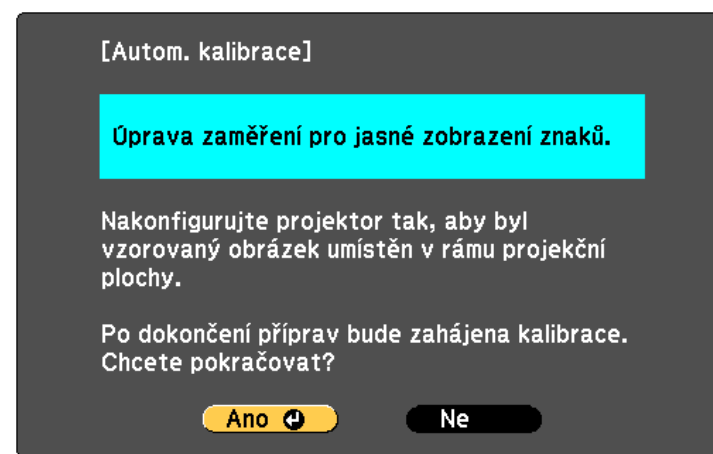
Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



3 Zvolte **Autom. kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se následující obrazovka.



4 Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou ostření.

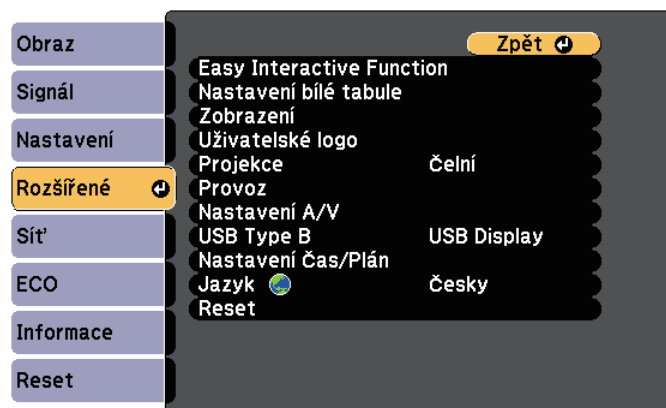
5 Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
Po zmizení vzoru je kalibrace systému dokončena. Pokud se zobrazí zpráva o tom, že se kalibrace nezdařila, je třeba provést kalibraci ručně.

Po kalibraci se musí umístění ukazatele a poloha pera shodovat. Pokud tomu tak není, bude pravděpodobně třeba provést kalibraci ručně.

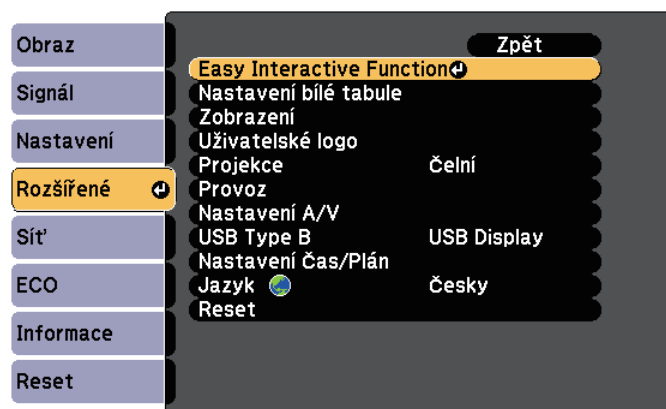
Ruční kalibrace

Pokud se po provedení automatické kalibrace umístění ukazatele a poloha pera neshodují, můžete provést ruční kalibraci.

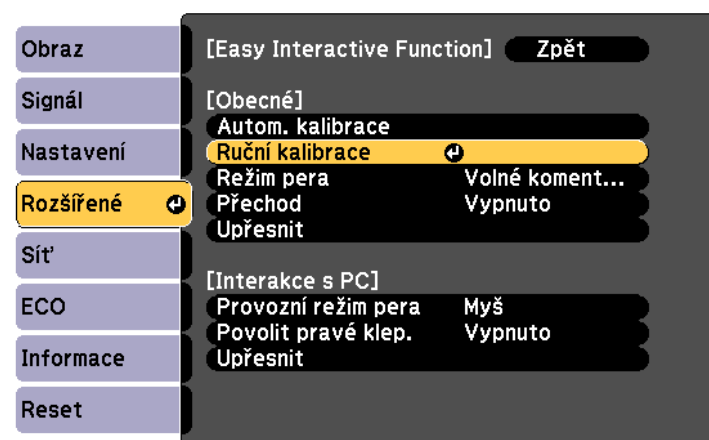
1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



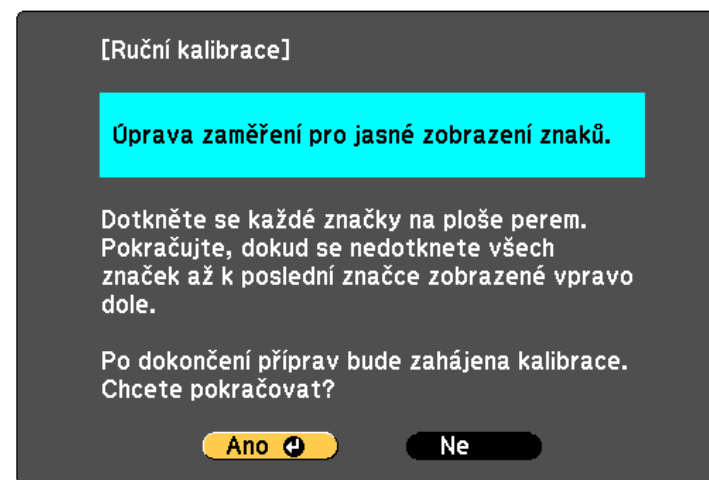
- 2** Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3** Zvolte **Ruční kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



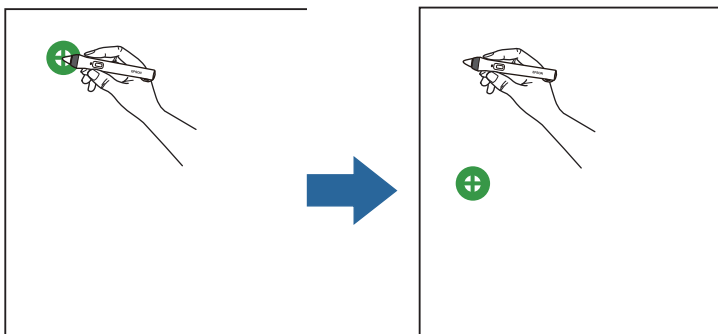
Zobrazí se následující obrazovka.



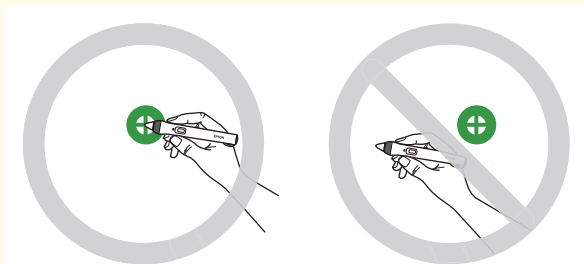
- 4** Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou ostření.

5 Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.

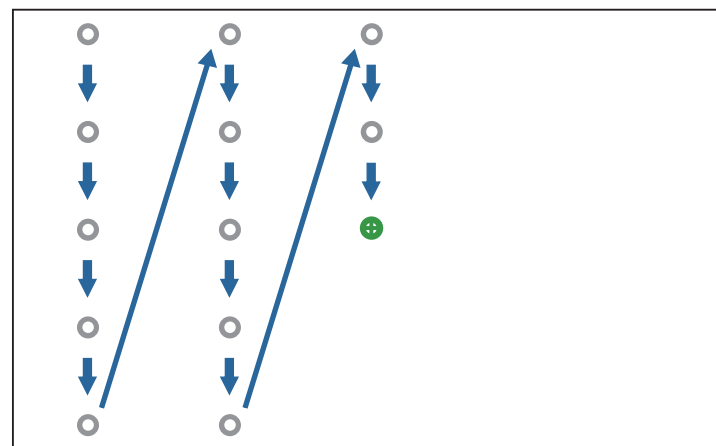
6 Dotkněte se středu kroužku špičkou pera.
Kroužek zmizí a pod ním se zobrazí další kroužek.



Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



7 Dotkněte se středu dalšího kroužku a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.



- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu mezi perem a interaktivním přijímačem.
- Uděláte-li chybu, stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači se vrátíte na předchozí kroužek.
- Chcete-li kalibraci zrušit, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] po dobu 2 sekund.

8 Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

Provádění interaktivních dotykových operací vaší prstem (EB-1430Wi)

K interakci s promítaným obrazem můžete používat vlastní prst stejným způsobem jako s interaktivním perem (EB-1430Wi). Můžete používat buď pero nebo prst nebo oboje současně.

V počítačovém interaktivním režimu dokáže tento projektor rozpoznat až šest dotykových bodů. Při provádění dotykových operací prstem můžete používat dva prsty v režimu poznámek a v režimu tabule.

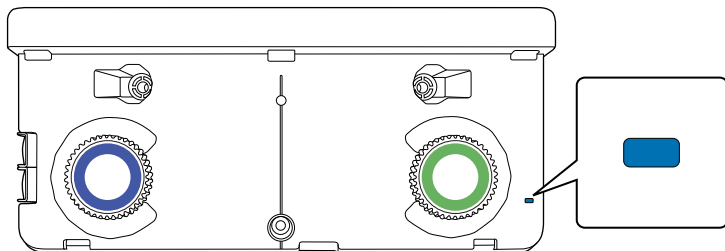
Před prováděním dotykových operací prstem proveďte následující kroky:

- Nainstalujte dotykovou jednotku
- Proveďte ruční kalibraci systému pro pero
- Proveďte nastavení úhlu pro dotykovou jednotku
- Proveďte kalibraci systému pro dotykové ovládání

Další informace najdete v *Instalační příručka*.

Instalační příručka

Při zapnutí projektoru a svítí-li kontrolka modře, dotyková jednotka se zapne a je připravena na dotykové ovládání prstem.



- Pokud se dotyková jednotka nezapne, zkontrolujte následující.
 - Nastavení **Napájení** v menu **Nastavení dotyk.jed.** je nastaveno na **Zapnuto**.
 - **Rozšířené - Easy Interactive Function - Nastavení dotyk.jed. - Napájení s.181**
 - Jednotka Touch Unit je připojena k portu TCH s připojovacím kabelem k jednotce Touch Unit.
- V závislosti na úhlu nebo směru prstu může dojít k nepřesnostem polohy.
- Dotykové ovládání prsty nemusí fungovat správně s dlouhými nebo umělými nehty nebo když se prsty nacházejí v ochranném obalu.
- Dotykové ovládání nemusí být správně rozpoznáno, pokud máte prsty nebo pera příliš blízko u sebe nebo překřížené.
- Pokud se oblečení nebo jiná část vašeho těla přiblíží nebo dotkne plochy, dotykové ovládání nemusí fungovat správně.
- Pokud se během dotykového ovládání dotknete projekční plochy volnou rukou, nemusí dotykové funkce fungovat správně.

Prstem lze provádět následující dotykové operace:

- Používat prst jako myš v počítačovém interaktivním režimu.

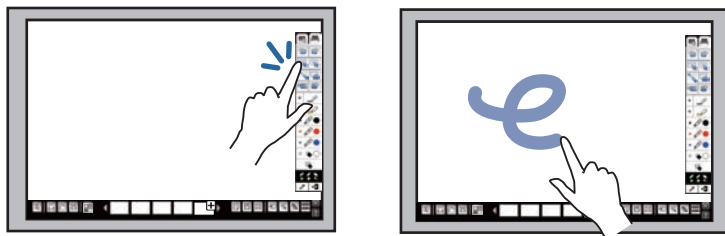


- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte prstem na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, dvakrát klepněte prstem.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, stiskněte a přetáhněte položku prstem.



- Pokud vaše zařízení podporuje tyto funkce, můžete rovněž provádět následující operace:
 - chcete-li přiblížit nebo oddálit obraz, dvěma prsty se dotkněte některé položky a roztáhněte prsty od sebe (roztážením oddalte) nebo sevřete prsty k sobě (sevřením přiblížte).
 - chcete-li obraz otočit, stiskněte jej dvěma prsty a otočte ruku.
 - chcete-li posouvat stránku nahoru nebo dolů nebo chcete-li se pohybovat dozadu nebo dopředu v okně prohlížeče, použijte gesta, jako například rychlé pohyby.
- Můžete používat pouze jedno pero s jedním prstem současně.
- Budete-li používat režim tabule během projekce rozdělené obrazovky, nemůžete provést následující akce:
 - Kreslit a psát vašimi prsty.
 - Zvětšovat nebo zmenšovat obraz.

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámek a v režimu tabule.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte prstem na povrch promítací plochy.
- Než budete moci zahájit kreslení na promítanou obrazovku, musíte po zapnutí projektoru zvolit v panelu nástrojů pero a klepnout na projekční plochu prstem. Pokud toto neprovedete, bude mít dotyk vašeho prstu při prvním použití funkcí dotyku funkci gumy.
- Chcete-li přiblížit nebo oddálit obraz, dvěma prsty se dotkněte některé položky a roztáhněte prsty od sebe (roztaháním oddalte) nebo sevřete prsty k sobě (sevřením přiblížte).

Kalibrování dotykových operací prstem

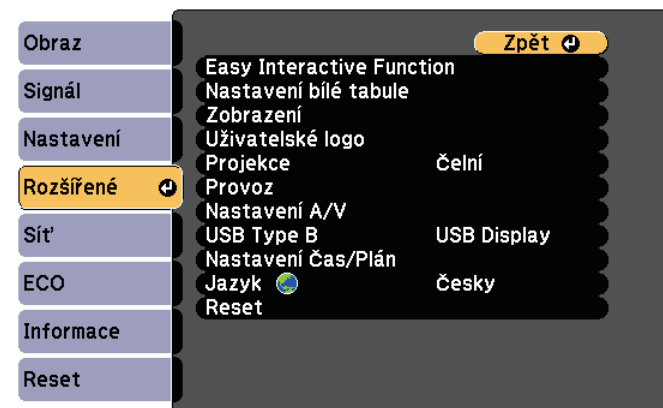
Kalibrace koordinuje polohu vašeho prstu s umístěním vašeho ukazatele (EB-1430Wi). Pokud se umístění ukazatele a poloha prstu neshodují, je třeba provést kalibraci znovu.



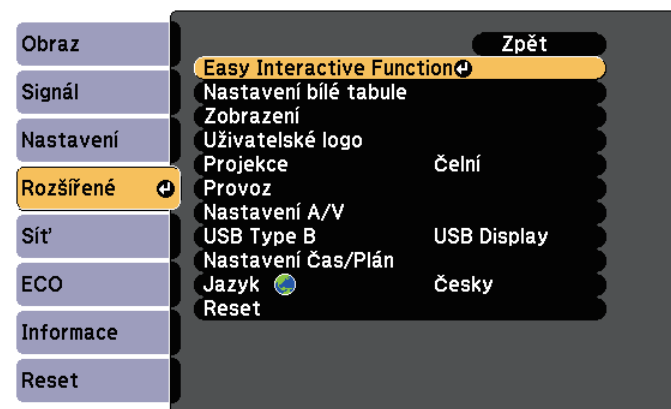
- Poloha prstu se obvykle nastavuje při instalaci dotykové jednotky. Podrobnosti viz *Instalační příručka*.
🔗 [Instalační příručka](#)
- Ujistěte se, že jste před kalibrací dotykových funkcí pomocí svého prstu provedli kalibraci systému pomocí **Autom. kalibrace** nebo **Ruční kalibrace**.
🔗 "Kalibrace pera" [s.76](#)
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte znovu kalibraci dotykového ovládání prstem:
 - Kalibrace systému pro použití s perem (automaticky nebo ručně)
 - Provádění nastavení úhlu pro dotykovou jednotku
 - Provádění korekce Lichoběžník
 - Úprava velikosti obrazu
 - Použití funkce Posun obrazu
 - Změna polohy projektoru

1

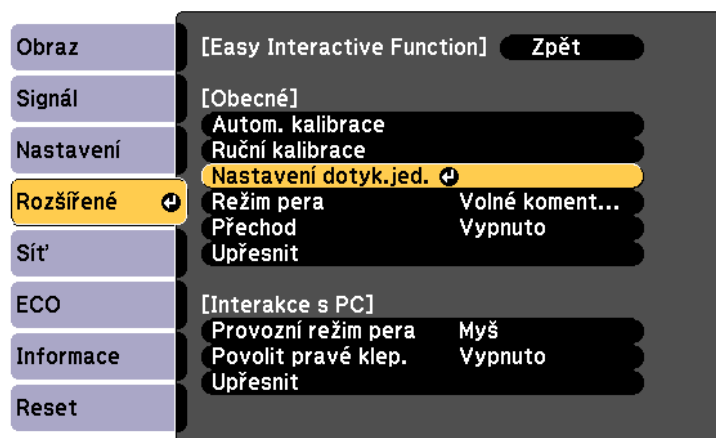
Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2** Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



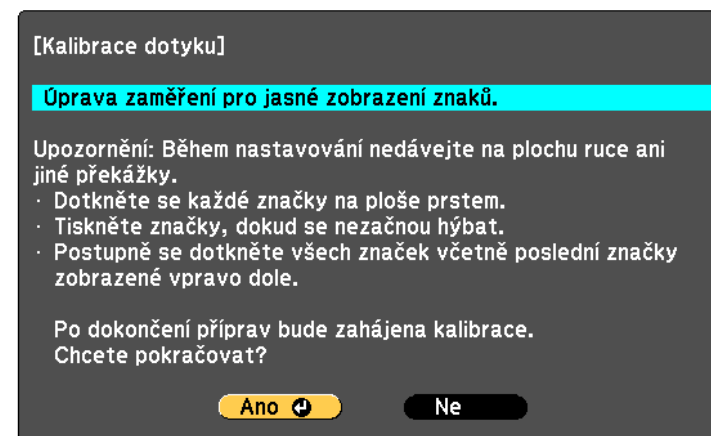
- 3** Zvolte **Nastavení dotyk.jed.** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Zvolte **Kalibrace dotyku** a stiskněte tlačítko [Enter].



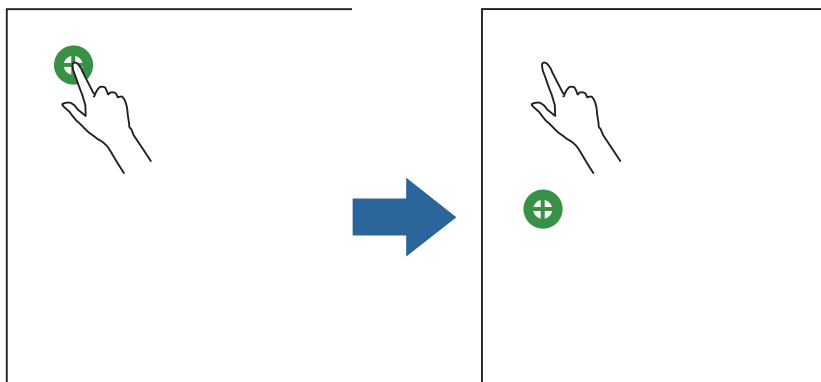
Zobrazí se následující obrazovka.



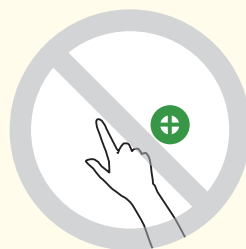
- 5** Podle potřeby upravte zaostření: otevřete kryt vzduchového filtru a posouvejte páčkou ostření.

- 6** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.

- 7** Stiskněte a držte se středu kruhu vaším prstem.
Když kruh zmizí a objeví se další, zvedněte váš prst.

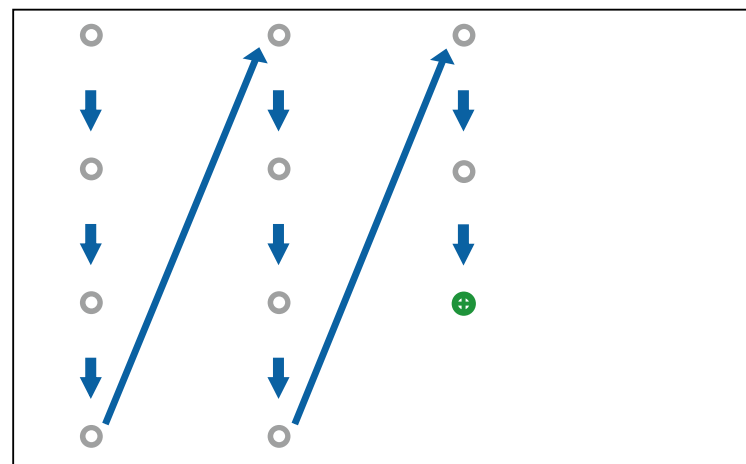


- Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



- Nedotýkejte se kruhu ničím jiným než špičkou svého prstu.

- 8** Dotkněte se středu dalšího kroužku prstem a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.



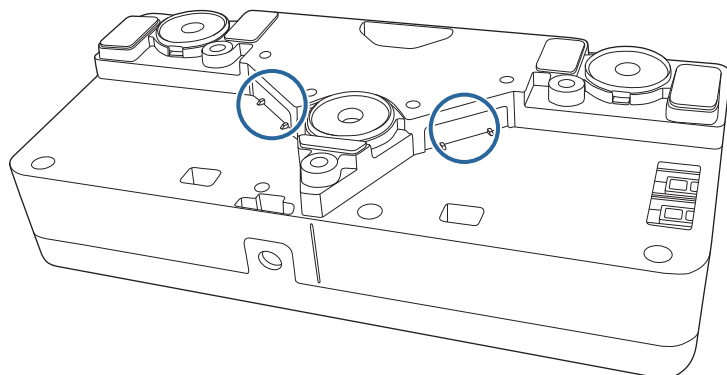
- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu vaším prstem a interaktivním přijímačem.
- Pokud se dotknete na nesprávném místě, stiskněte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
- Pokud chcete kalibraci dotyku zrušit, podržte tlačítko [Esc] po dobu dvou sekund.

- 9** Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

Bezpečnostní pokyny pro interaktivní dotykové operace

Funkce dotyku pomocí vašeho prstu je umožněna instalací dotykové jednotky se zabudovaným výkonným laserem (EB-1430Wi).

Laser vyzařuje z výstupních otvorů na zadní straně dotykové jednotky:



Při provádění následujících dotykových operací jsou důležité následující body.

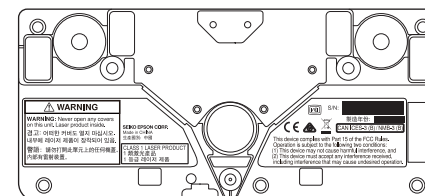
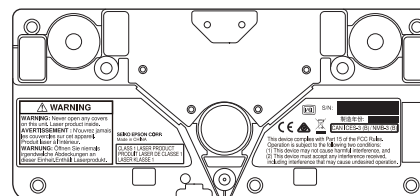
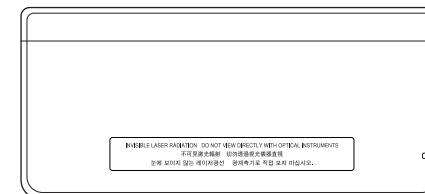
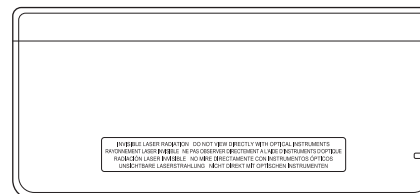
Varování

- Děti smějí provádět dotykové operace prsty pouze v doprovodu dospělé osoby.
- Neotevírejte žádné kryty na projektoru nebo dotykové jednotce. Projektor ani dotykovou jednotku se nepokoušejte demontovat ani upravovat. Elektrické napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.
- Nedívejte se do objektivu zapnutého projektoru nebo do výstupních otvorů laseru zapnuté dotykové jednotky. Laser může poškodit zrak. Buďte zvláště opatrní, pokud provádějí dotykové operace svými rukama malé děti.
- Zabraňte průchodu nebo odrazu laserového paprsku vyzařovaného z dotykové jednotky od optických předmětů, například lupy nebo zrcadla. Delší používání dotykové jednotky by mohlo způsobit požár, nehodu a také zranění.
- Dojde-li k jakýmkoli problémům s projektorem nebo dotykovou jednotkou, odpojte projektor od elektrické zásuvky a přenechte veškeré opravy kvalifikovanému servisnímu pracovníkovi. Delší používání by mohlo způsobit požár, nehodu a také poškození zraku.
- Nedívejte se na laserový paprsek prostřednictvím optického přístroje (například lupou, zvětšovacím sklem nebo mikroskopem) do vzdálenosti 70 mm od výstupních otvorů laseru dotykové jednotky. Mohlo by dojít k poškození zraku.

Varovné štítky laseru

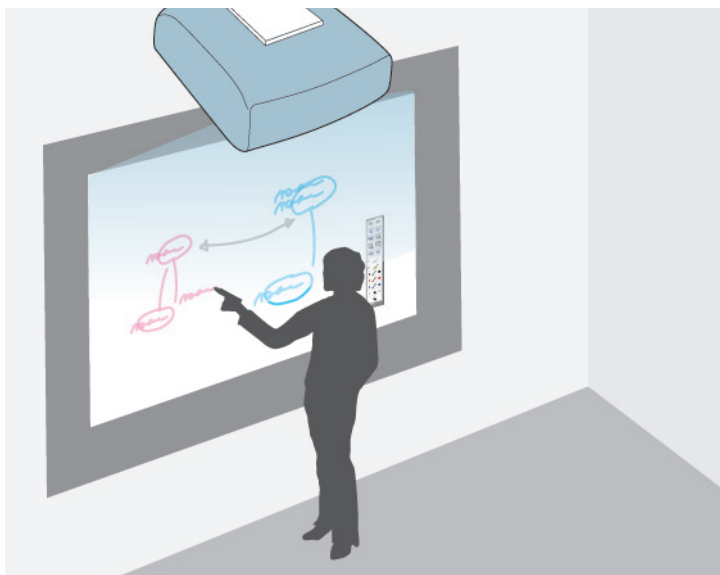
Dotyková jednotka je laserový výrobek 1. třídy, který splňuje normu IEC/EN60825-1:2007.

Na následujících částech dotykové jednotky jsou umístěny štítky s označením laserového výrobku 1. třídy a s varováním:



Na štítcích je uvedeno:

- CLASS 1 LASER PRODUCT
- VAROVÁNÍ: Neotevírejte žádné kryty na tomto přístroji. Obsahuje laserové zařízení.
- VAROVÁNÍ:
 - UVNITŘ JE NEVIDITELNÉ LASEROVÉ ZÁŘENÍ TŘÍDY 3B
 - VYHNĚTE SE KONTAKTU S PAPSKEM



Váš projektor můžete použít bez tabule pomocí režimu tabule k promítání tabule na rovný povrch. Můžete použít interaktivní pera nebo váš prst (EB-1430Wi) k psaní písmen a kreslení tvarů na obrázky, jako by to byla tabule. Tato funkce je užitečná v místech, kde není běžná tabule.



V režimu tabule můžete také používat obě pera a nebo obě pera a váš prst (EB-1430Wi) současně.

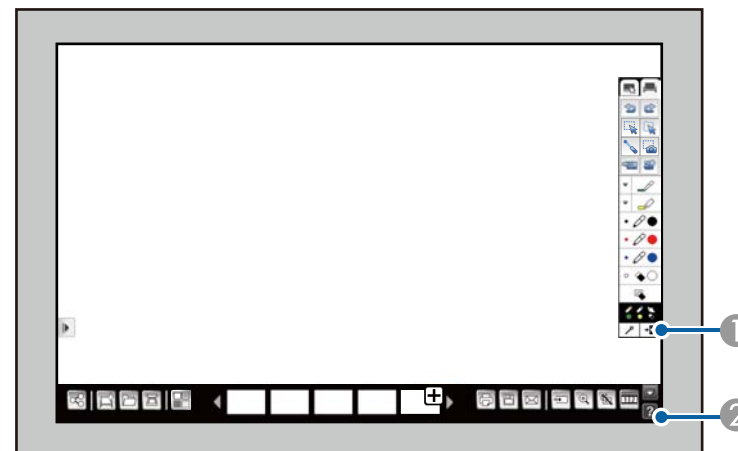
Spuštění režimu tabule

Na obrazovku tabule můžete kreslit pomocí stavového pruhu režimu tabule a spodního panelu nástrojů.

- 1 Klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítka na boční straně a zapněte napájení.

- 2 Stiskněte tlačítko [Whiteboard] na zařízení Control Pad nebo na dálkovém ovladači.

Na projekční ploše se zobrazí panel nástrojů a dolní panel nástrojů.



- 1 Panel nástrojů režimu tabule
- 2 Dolní panel nástrojů režimu tabule

Když jsou zobrazeny panely nástrojů, můžete psát na promítanou obrazovku pomocí interaktivního pera nebo vašeho prstu (EB-1430Wi).



Panel nástrojů nabízí nástroje kreslení, například pero a tvary.

Dolní panel nástrojů nabízí další funkce, jako například skenování dokumentů a ukládání kopie plochy.

☛ "Panel nástrojů režimu tabule" [s.86](#)

☛ "Dolní panel nástrojů režimu tabule" [s.90](#)



- Režim tabule můžete spustit jedním z následujících způsobů.
 - Klikněte na  v panelu nástrojů (pouze pokud používáte Režim poznámek).
 - Klikněte na  na spodním panelu nástrojů.
 - Vyberte **Bílá tabule** jako nastavení zdroje Vzdálené ovládání webovým prohlížečem.
 - ☛ "Otevření obrazovky Web Remote" [s.155](#)
- Jakékoliv obrázky vytvoříte v **Režim tabule** se uchovají pokud přepnete do **Režimu poznámek** nebo na jiné zdroje obrazu.
- Pokud stisknete tlačítko [Whiteboard] na dálkovém ovládání při používání **Režim tabule**, zdroj obrazu se přepne na zdroj, který jste použili naposled před spuštěním **Režim tabule**.

Bezpečnostní pokyny pro Režim tabule

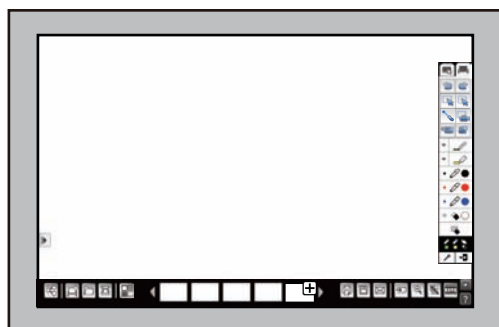
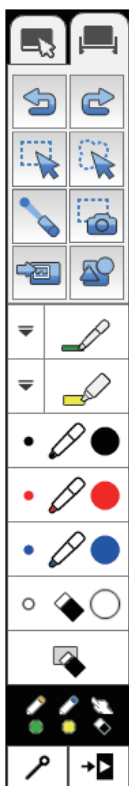
Při použití této funkce jsou důležité následující body.




- Pokud dojde v průběhu kreslení k nečekanému výpadku napájení, jako je přerušení dodávky elektřiny nebo náhodné odpojení napájecího kabelu, zajistí funkce zálohování automatické uložení kreseb do interního úložiště. Jakmile však po vypnutí napájení uplyne určitá doba, budou data uložená v interním úložišti automaticky odstraněna. Chcete-li data obnovit, musíte ještě před uplynutím této doby opětovně zapnout napájení.
- V části Nastavení bílé tabule můžete vybrat časové úseky zálohování **10 minut**, **3 hodiny** nebo **Nikdy**. Výchozím nastavením jsou **3 hodiny**. Je-li to nutné, nastavte dobu zálohování.
- Na obrazovce Nastavení bílé tabule můžete provádět nastavení pro zabránění úniku dat. Je-li to nutné, změňte nastavení.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení bílé tabule** [s.185](#)







- Ověřte, zda nebyla náhodně zpřístupněna data uložená v interním úložišti (uložená data jsou zašifrována). Pokud nastavíte dobu zálohování na možnost **Nikdy**, zvyšuje se riziko zpřístupnění dat. Pokud budete projektor sdílet, půjčovat, předávat třetím stranám nebo vyřazovat, zkontrolujte, zda nejsou v interním úložišti uloženy osobní nebo důvěrné údaje. Pokud ano, nezapomeňte tyto údaje odstranit.
- Za správu těchto údajů odpovídají uživatelé. Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za přímé či nepřímé škody vzniklé používáním tohoto projektoru a způsobené ztrátou, poškozením nebo zpřístupněním dat uživatele či jiných dat třetím stranám. Dříve než začnete produkt používat, ověřte, zda jste porozuměli tímto bodům.

Panel nástrojů režimu tabule

Panel nástrojů režimu tabule umožňují kreslit a psát na promítací plochu. Panel nástrojů režimu tabule je zobrazen v následující ilustraci.




	Zobrazí nebo skryje panel nástrojů. Záložku lze přesunovat nahoru a dolů.
	Přepíná na Režim poznámek interaktivní režim počítače.
	Přepíná na Režim tabule při použití Režimu poznámek nebo interaktivního počítačového režimu.


	Vrací zpět předchozí operaci. Můžete vrátit až 15 operací na stránku.
	Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.
	<ul style="list-style-type: none"> • Vyberte libovolné objekty a obrázky v oblasti označené oblastí výběru. Oblast výběru můžete přetáhnout kamkoliv. • Aktuální výběr zrušíte kliknutím na oblast, kde se nenachází žádné objekty nebo obrázky. • Klikněte na  ve spodním dolním rohu vybraného objektu nebo obrázku a proveďte následující operace: <ul style="list-style-type: none"> • Vyjmout • Kopírovat • Seskupit/Neseskupovat (k dispozici při výběru více objektů a obrázků) • Odstraní černý rámeček kolem obrazu (dostupné při výběru obrazu) • Odstranit <p>Chcete-li vložit kopírovaný nebo vyjmutý objekt nebo obrázek, klikněte na obrazovku, klikněte na , vyberte Vložit. Vyjmutý nebo zkopírovaný objekt nebo obrázek je vložen do středu obrazovky.</p> • Přetáhněte okraj oblasti a zvětšete nebo zmenšete objekt nebo obrázek. • Přetáhněte stranu obrázku a ořízněte vybraný obrázek (dostupné při výběru jednoho obrázku). • Přetáhněte  do horní části oblasti a otočte vybraný objekt nebo obrázek.




- Vybere všechny objekty a obrázky v oblasti označené interaktivním perem. Klepněte na obrazovku projekce perem a vyberte je, pokud to bude nutné.
- Aktuální výběr zrušíte kliknutím na oblast, kde se nenachází žádné objekty nebo obrázky.

- Klikněte na  ve spodním dolním rohu vybraného objektu nebo obrázku a proveďte následující operace:

- Vyjmout
- Kopírovat
- Seskupit/Neseskupovat (k dispozici při výběru více objektů a obrázků)
- Odstraní černý rámeček kolem obrazu (dostupné při výběru obrazu)
- Odstranit


Chcete-li vložit kopírovaný nebo vyjmutý objekt nebo obrázek, klikněte na obrazovku, klikněte na , vyberte **Vložit**. Vyjmutý nebo zkopírovaný objekt nebo obrázek je vložen do středu obrazovky.

- Přetáhněte okraj oblasti a zvětšete nebo zmenšete objekt nebo obrázek.
- Přetáhněte stranu obrázku a ořízněte vybraný obrázek (dostupné při výběru jednoho obrázku).
- Přetáhněte  do horní části oblasti a otočte vybraný objekt nebo obrátek.



Změní pero na kurzor, takže můžete pohybovat ikonou kurzoru na promítanou obrazovku. Chcete-li ovládat ikonu ukazatele, přetáhněte ji perem.


Při sdílení obrazovky mezi více projektory nebo tablety, ukazatel se zobrazí na každém z nich. Nemůžete provádět oddělené operace ukazatele ve stejnou dobu na více zařízeních.


 "Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními" [s.96](#)



Funkce ukazatele se liší od funkce ukazatele projektoru. Nemůžete změnit formu ukazatele nebo jej ovládat dálkovým ovládáním.



Můžete uložit vybranou oblast jako obrázek. Oblast vyberete kliknutím a poté klikněte na  v pravé spodní části vybrané oblasti.

Chcete-li vložit zachycený obrázek, klikněte na obrazovku, klikněte na , vyberte **Vložit**. Zachycený objekt nebo obrázek je vložen do středu obrazovky.

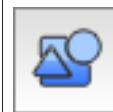


Umožňuje vám vybírat obrázky z paměťového zařízení USB nebo ze síťové složky.

Můžete vybrat soubory, které splňují následující specifikace:

- Formát: PNG, JPEG
- Rozlišení: maximálně 2048 x 2048
- Počet pixelů: 2 miliony nebo méně

Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.












Vyberte tvary ze seznamu dostupných tvarů.












Můžete vybrat barvu tvaru a tloušťku čar.



Přepíná pero do režimu volného kreslení.

Klepnutím na tlačítko  vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry pera.

	<p>Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry.</p> <p>Klepnutím na tlačítko  vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry zvýrazňovače.</p>
	<p>Přepíná na černé pero.</p> <p>Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.</p>
	<p>Přepíná na červené pero.</p> <p>Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.</p>
	<p>Přepíná na modré pero.</p> <p>Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.</p>
	<p>Přepíná na gumu.</p> <p>Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.</p> <div data-bbox="347 941 1052 1077">  <ul style="list-style-type: none"> Když kliknete na tvar při výběru gumy, smaže se celý tvar. Nemůžete smazat část tvaru. Nemůžete mazat obrázky a šablony. </div>
	<p>Slouží k vymazání všech kreseb.</p>

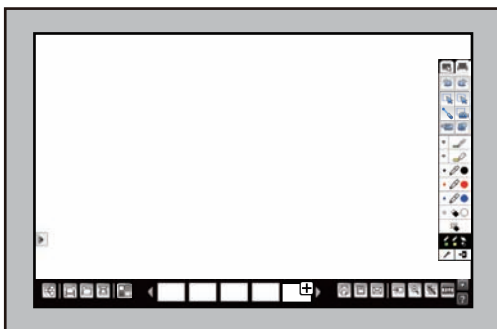
	<p>Zobrazuje, jaký nástroj používáte s vaším perem  nebo prstem  (EB-1430Wi).</p> <p> : Používání nástrojů pera. Barva ikony značí barvu pera.</p> <p> : Použití nástrojů k výběru nebo zachycení objektu a nástroje kurzoru.</p> <p> : Použití nástroje tvaru.</p> <p> : Používání nástroje gumy.</p>
	<p>Skrýje nebo zobrazí panel nástrojů při kreslení.</p> <p> : Panel nástrojů je při kreslení skrytý.</p> <p> : Panel nástrojů se zobrazí vždy.</p>
	<p>Ukončí panel nástrojů.</p>







- Můžete zobrazit následující číslo a velikost obrázků na obrazovce tabule (včetně obrázků uložených ve schránce).
 - Až 20 souborů na stránku a 1280 × 800 × 2 pixely
 - Až 1280 × 800 × 50 pixelů pro všechny stránky
- Chcete-li vložit obrázek, musíte použít stejné pero, které jste použili k vyjmutí nebo zkopírování obrázku.
- Nakreslené objekty jsou zobrazeny před promítaným obrazem. Můžete však změnit pořadí pomocí funkce seskupení.
- Pokud objekty nebo obrázky jsou přesunuty z promítané obrazovky, nemusíte být schopni je vybrat.

Dolní panel nástrojů režimu tabule

Dolní panel nástrojů režimu tabule vám umožňuje upravovat promítaný obrázek a používat funkce tabule. Dolní panel nástrojů režimu tabule je zobrazen v následující ilustraci.



	Sdílí nakreslený obsah mezi více zařízeními a promítá obsah sdíleného kreslení z dalších projektorů. ☞ "Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními" s.96
	Postupujte jedním z následujících způsobů: • Uložit: Uloží aktuální obsah kreseb a vrátí se do Režim tabule do svého výchozího stavu. • Nová schůzka: Uloží aktuální obsah kreseb a vrátí se do Režim tabule do svého výchozího stavu.
	Otevře soubor a načte data do nové stránky. ☞ "Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule" s.92
	Skenuje obrázky ze skeneru a vkládá je na novou stránku. ☞ "Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule" s.91



Vybere pozadí pro Režim tabule ze seznamu dostupných tvarů. Stiskněte Tlačítko **Nastavit** a přečtete nebo vymažete uživatelské šablony, které byly zaregistrovány. Vlastní šablony můžete také nastavit pomocí webového prohlížeče.

☞ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.154](#)



- Klepnutím na ikonu pravítka nebo na ikonu mřížky můžete změnit šířku čáry.
- Pokud je nastavení **Chránit uživatelské šablony** nastavené na **Zapnuto** a obrazovce Nastavení bílé tabule, nebudete moci číst nebo odstranit uživatelskou šablonu na promítaném obraze.


☞ "Obrazovka Nastavení bílé tabule" [s.185](#)




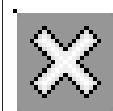
Zobrazí seznam miniatur upravovaných stránek.

S interaktivním perem lze provádět následující operace.

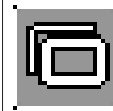
- Výběrem náhledu přepnete na stránku, kterou chcete zobrazit.
- Změňte pořadí stránky tažením náhledu.
- Posuňte zobrazení přesunem náhledu.

- Klepnutím na  přejdete na předchozí stránku. Když stisknete a podržíte ikonu po několik sekund, zobrazí se první stránka promítaného obrazu.










- Klepnutím na  přejdete na další stránku. Když stisknete a podržíte ikonu po několik sekund, zobrazí se poslední stránka promítaného obrazu.




Odstraní aktuální stránku.



Vytvoří kopii aktuální stránky a přidá ji za poslední stránku.

	Přidá a otevře novou stránku.
	Vytiskne promítaný obraz. ☛ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" s.94
	Uloží promítaný obraz do připojeného paměťového zařízení USB nebo do síťové složky. ☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93
	Odešle promítaný obraz e-mailem. Před použitím této funkce musíte vybrat nastavení poštovního serveru. ☛ "Odesílání emailů v režimu tabule" s.95
	Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu.
	Zvětšuje nebo zmenšuje promítaný obrázek.
	Slouží k vypnutí videa a zvuku. Klepnutím na plochu zapnete znovu video a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142
	Rozdělí obrazovku, aby bylo možné promítat dva obrázky současně. Stiskněte tlačítko znovu a vraťte se zpět k promítání jediného obrazu. ☛ "Použití interaktivních funkcí při současné projekci dvou obrazů" s.125
	Zobrazí stránku nápovědy pro funkce panelu nástrojů a dolního panelu nástrojů. Obrazovku nápovědy skryjete kliknutím interaktivního pera kamkoliv na promítanou obrazovku.

	Zobrazí nebo skryje dolní panel nástrojů.
---	---



- Můžete vybrat podrobná nastavení pro Režim tabule na obrazovce Nastavení bílé tabule pomocí menu Konfigurace.
☛ **Rozšířené - Nastavení bílé tabule** [s.185](#)
- V Režim tabule nemůžete použít následující funkce.
 - E-lupa
 - Str. nahoru/dolů

Promítání naskenovaných obrázků v Režim tabule

Můžete naskenovat papírové dokumenty a promítat data jako obrázek na novou stránku v Režim tabule. Tato funkce funguje s produkty připojenými kabelem USB k nebo prostřednictvím sítě k vašemu projektoru.

☛ "Připojení tiskárny" [s.51](#)

Nastavte váš skener v síti dříve, než naskenujete obrázek v Režim tabule.

☛ "Obrazovka Nastavení bílé tabule" [s.185](#)



Některé výrobky, jako samostatné skenery, tuto funkci nemohou použít. Pro seznam podporovaných výrobků kontaktujte společnost Epson, jak je popsáno v části *Projektor Epson – seznam kontaktů*.


☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Při skenování pomocí vašeho produktu nemůžete používat následující funkce, i když jsou dostupné:

- Používat tlačítko skenování na vašem produktu.
- Skenovat části dokumentu.

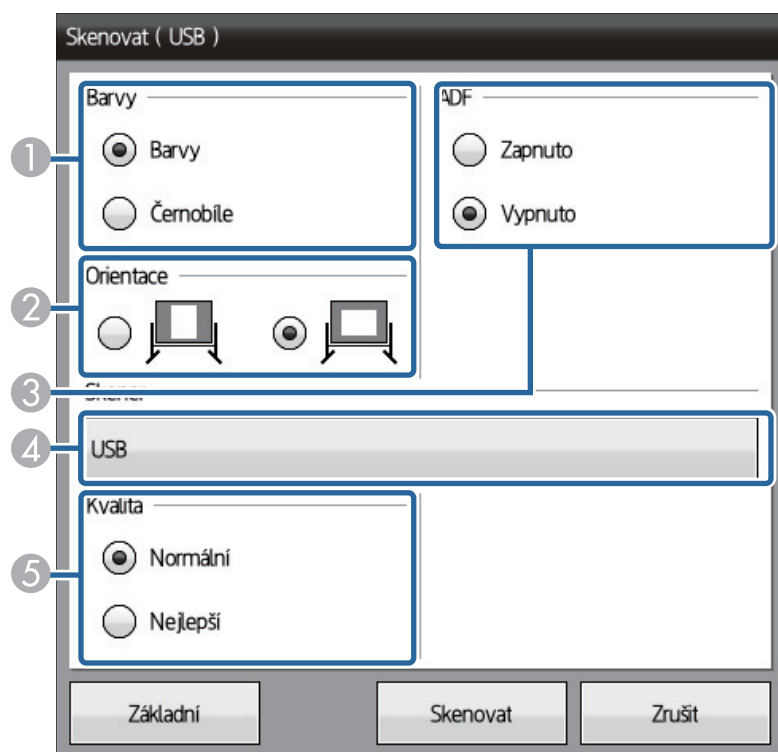
- Skenovat oboustranné originály pomocí automatického podavače dokumentů (ADF).

1 Zakládat váš originál do produktu.

2 Klepněte na  na dolním panelu nástrojů.

Zobrazí se obrazovka Skenovat.

3 Na obrazovce Skenovat vyberte následující nastavení skenování. (Kliknutím na tlačítko **Upřesnit** otevřete podrobné menu.)



1 Vyberte **Barvy** nebo **Černobíle**.

2 Vyberte orientaci skenovaného dokumentu.

3 Vyberte, kde jste načetli váš originál. Pokud váš produkt nezahrnuje ADF, volba ADF je ignorována.

4 Vyberte skener, který chcete použít.

5 Vyberte kvalitu skenování.

4 Klepněte na tlačítko **Skenovat**.

Zobrazí se obrazovka Skenovat.

Po skenování je obraz promítán jako nová stránka v Režim tabule.



Při používání produktu se zabudovaným ADF můžete načíst až 10 listů. Potřebujete-li naskenovat dokumenty o více než 10 listech, zopakujte tento postup.

Kompatibilní typy souborů pro otevření v Režim tabule

Následující typy souborů je možné otevřít a načíst do stránky v Režim tabule. Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující nelze načíst. <ul style="list-style-type: none"> • Snímky s vyšším rozlišením než 2048 x 2048 • Soubory s příponou ".jpeg" • Formáty barevného režimu CMYK • Progresivní formáty
	.png	Nelze načíst obrázky s rozlišením vyšším než 2048 x 2048.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
PDF	.pdf	Lze otevřít soubory PDF verze 1.7 nebo dřívější. K otevření souboru PDF určete číslo stránky. Pokud je soubor chráněný heslem, zadejte heslo.
EWf	.ewf	K otevření souboru EWf určete číslo stránky. Pokud je soubor chráněný heslem, zadejte heslo.

Sdílení kreseb vytvořených v režimu tabule

Můžete sdílet obsah kreseb, které vytvoříte v režimu tabule tak, že je uložíte nebo vytisknete, nebo odešlete emailem s daným obsahem.

Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule

Obsah, který jste vytvořili na promítané obrazovce, lze uložit do paměťového zařízení USB nebo do síťové složky.




Výstraha

Používáte-li univerzální čtečku karet nebo rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Pro nejlepší výsledky se připojte přímo k projektoru nebo k podložce Control Pad.



Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.

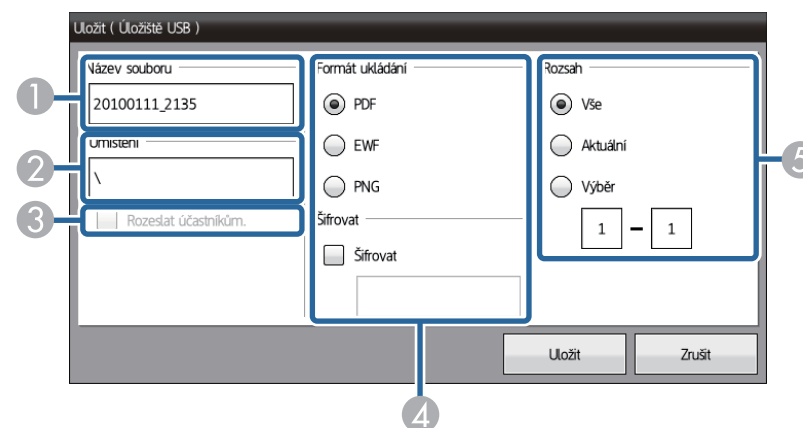
- 1 Stiskněte tlačítko [Save] na podložce Control Pad nebo stiskněte  na spodním panelu nástrojů.



Také můžete tisknout pomocí tlačítka [Save] na dálkovém ovládání.

Zobrazí se možnost Uložit obrazovku.

- 2 Na obrazovce Uložit vyberte následující nastavení uložení.



- 1 Zadejte název souboru. Klepnutím na textové pole zobrazte softwarovou klávesnici a zadejte název souboru.
- 2 Stisknutím se zobrazí dialogové okno, ve kterém lze vybrat složku, do které bude obraz uložen.

3 (K dispozici pouze při sdílení obrazovky tabule)

Vyberte zaškrtnuté pole k uložení souboru do webového prohlížeče připojeného k projektoru.

Obsah kresby je dočasně uložen do projektoru je možné jej stáhnout pomocí webového prohlížeče.

Po stažení webového obsahu, dočasně uložená data jsou odstraněna z projektoru.



Soubor můžete uložit jako formát PDF nebo PNG.

☛ "Připojení k obrazovce tabule z Tablet PC nebo počítače pomocí webového prohlížeče" [s.101](#)

4 Vyberte formát ukládání (PDF nebo EWF). Soubory PDF nebo EWF můžete zašifrovat. Chcete-li soubor šifrovat, zadejte heslo.

Upozornění

- Po zadání se heslo zobrazí na ploše.
- V případě šifrování souboru nezapomeňte heslo.

5 Vyberte rozsah stránek, které chcete uložit. Pokud je formát uložení PNG, nelze vybrat možnost **Vše**.

3 Klepněte na tlačítko **Uložit**.



Když je v Kroku 2 povolena funkce **Rozeslat účastníkům.**, bude obsah kresby dočasně uložen do projektoru a zobrazí se následující dialogové okna ve webových prohlížečích na projektoru.

- Pro uložení nakresleného obsahu se zobrazí dialogové okno.
- Pro kontrolu stavu stahování se zobrazí dialogové okno. Všichni účastníci ukončí stahování, poté uzavřete dialogové okno.

- PDF (v případě potřeby nastavte heslo)
- EWF (dostupné pouze pro projektory, které podporují formát EWF, nastavte heslo, bude-li to nutné)

Při uložení souboru jako upravitelného vyberte formát EWF. Formát souboru EWF je možné použít pouze s projektorem.

Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule

Promítanou obrazovku můžete odeslat na tiskárnu připojenou pomocí kabelu USB nebo přes síť a vytisknout data.

☛ "Připojení tiskárny" [s.51](#)

Je třeba předem provést nastavení síťových tiskáren.

☛ "Obrazovka Nastavení bílé tabule" [s.185](#)

1 Stiskněte tlačítko [Print] na podložce Control Pad nebo stiskněte na spodním panelu nástrojů.



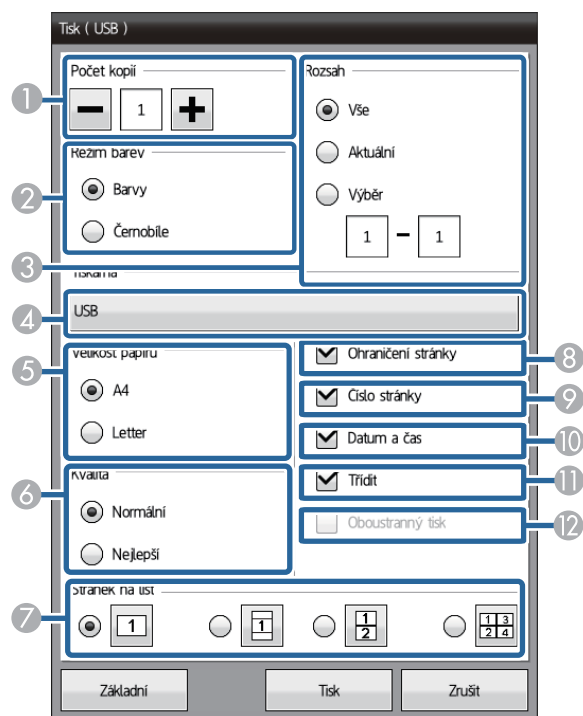
Také můžete tisknout pomocí tlačítka [Print] na dálkovém ovládání.

2 Na obrazovce Tisk vyberte následující nastavení tisku. (Kliknutím na tlačítko **Upřesnit** otevřete podrobné menu.)

Dostupný formát souborů v režimu tabule

Můžete ukládat v následujících formátech souborů:

- PNG (rozlišení: 1280 x 800)



- 1 Slouží k určení počtu kopií. Můžete určit až 20 listů.
- 2 Slouží k určení barvy tisku.
- 3 Vyberte rozsah stránek, které chcete tisknout.
- 4 Zobrazí seznam názvů připojených tiskáren. Vyberte tiskárnu, kterou chcete použít.
- 5 Slouží k nastavení velikosti papíru pro tisk.
- 6 Vyberte kvalitu tisku.
(K dispozici pouze při použití tiskáren s ovládacím příkazem ESC/P-R.)
- 7 Slouží k nastavení počtu stránek na list.
- 8 Slouží k výběru přidání hraničení na každou stránku.
- 9 Slouží k výběru tisku čísla stránky na každou stránku.
- 10 Slouží k výběru tisku data a času na každou stránku.
- 11 Slouží k výběru třídění stránek při tisku.

- 12 Pokud vaše tiskárna podporuje oboustranný tisk, vyberte, zda tisknout na obou stranách.
(Je možné vybrat pouze při použití tiskáren s ovládacím příkazem ESC/P-R.)

3 Klepnutí **Tisk**.

Příkazy tiskárny k dispozici v režimu tabule

Jsou podporovány následující řídicí příkazy tiskárny*.

Ovládací příkazy	Způsob připojení
ESC/P-R	USB nebo prostřednictvím sítě
ESC/stránka, ESC/stránka-barvy	Prostřednictvím sítě
PCL6	

* Některé tiskárny nejsou podporovány. Další podrobnosti o podporovaných modelech vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu *Projektor Epson – seznam kontaktů*.


☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Odesílání emailů v režimu tabule

Můžete připojit obrázek obrazovky promítané v Režim tabule a odeslat jej emailem. Můžete určit až 10 adres.

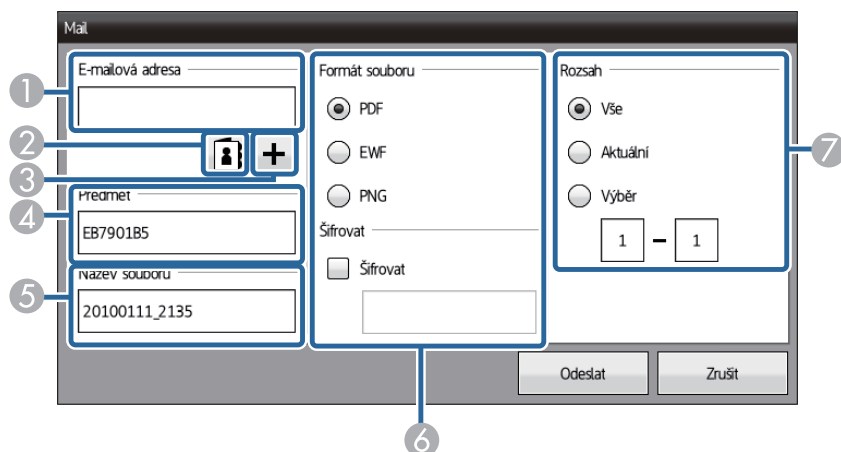


- Aby bylo možné odesílat e-maily, je třeba předem provést nastavení poštovního serveru.
- Adresa nastavená jako odesílatel v nastavení tabule se použije jako adresa odesílatele. Nebyla-li adresa odesílatele nastavena, zobrazí se adresa nastavená k zobrazení pro příjemce.
- Nelze upravovat text v e-mailu.

- 1 Klepněte na  na dolním panelu nástrojů.

Zobrazí se obrazovka Mail.

- 2 Na obrazovce Mail vyberte následující nastavení e-mailu.



The screenshot shows the 'Mail' form with the following numbered callouts:

- 1: E-mailová adresa (Email address field)
- 2: Adresář (Address book icon)
- 3: Přidat (+) (Add button)
- 4: Předmět (Subject field)
- 5: Název souboru (Attachment name field)
- 6: Formát souboru (Attachment format section)
- 7: Rozsah (Range section)

- 1 Zadejte e-mailovou adresu odesílatele. Nastavená e-mailová adresa bude uložena do použití funkce Nová schůzka.
- 2 Vyberte emailovou adresu odesílatele z registrovaného adresáře. Adresář můžete nastavit pomocí webového prohlížeče.
☛ "Vytvoření adresáře" [s.158](#)
- 3 Přidejte cílovou adresu. Můžete určit až 10 adres.
- 4 Zadejte předmět e-mailu.
- 5 Zadejte název souboru přílohy.
- 6 Vyberte formát přiloženého souboru (PDF, PNG nebo EWF). Soubory PDF a EWF můžete zašifrovat. Chcete-li soubor šifrovat, zadejte heslo.

Upozornění

- Po zadání se heslo zobrazí na ploše.
- V případě šifrování souboru nezapomeňte heslo.

- 7 Nastavte stránku, kterou chcete odeslat.

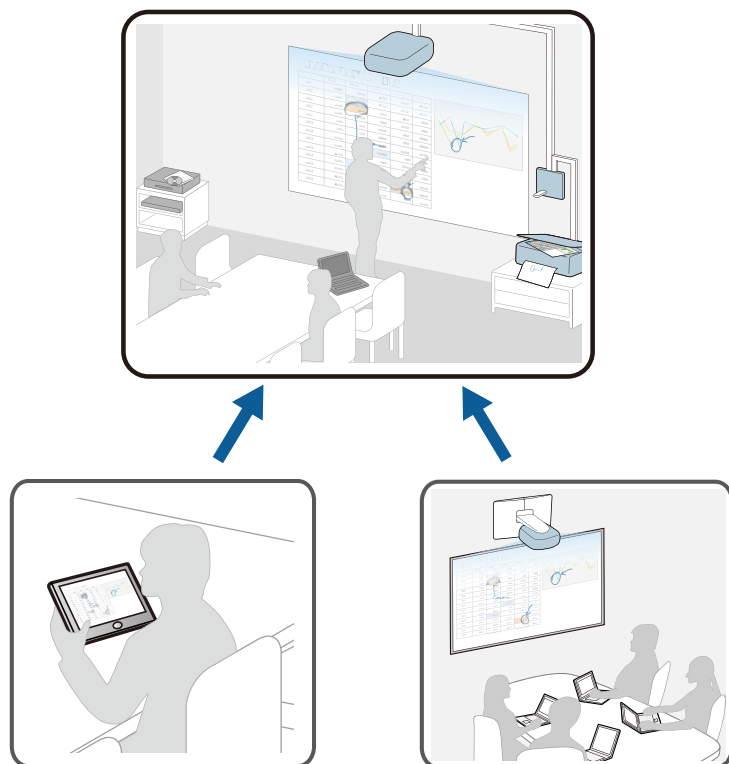
- 3 Klepněte na tlačítko **Odeslat**.



- Nachází-li se na promítané obrazovce mnoho obsahu, může odesílání emailu chvíli trvat.
- Možná se vám nemusí podařit odeslat email v závislosti na nastavení cílového mailového serveru. Ohledně nastavení emailového serveru kontaktujte vašeho správce sítě.

Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními

Obrazovku tabule můžete sdílet s dalšími zařízeními, která jsou připojena ke stejné síti. To vám umožňuje zobrazovat a kreslit na obrazovku tabule současně z jiných projektorů nebo tabletů.



Při sdílení tabule potřebujete připojit projektor do sítě.

Chcete-li připojit k síti pomocí kabelu, připojte k projektoru kabel místní síť LAN.

☛ "Připojení síťového kabelu LAN" [s.44](#)

Chcete-li se připojit k síti bezdrátově, nainstalujte dodanou jednotku bezdrátové síť LAN na projektor, poté nakonfigurujte nastavení Bezdrátová síť LAN z menu Síť.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové síť LAN" [s.45](#)

☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.191](#)



Obrazovku tabule můžete sdílet s projektory, které podporují funkci sdílení tabule.

Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními

Obrazovku tabule můžete sdílet s až 15 externími zařízeními, jako jsou projektory a tablety, za pomoci projektoru jako webového serveru. Obsah je sdílen na ostatní zařízení, kde je možné jej zobrazit a uložit. Také můžete kreslit na obrazovku tabule projektoru z externích zařízení.


Při sdílení obrazovky tabule musíte otevřít následující porty.

Port	Protokol	Použití	Přenos dat
80	TCP	Připojení/Přenos obrázků	obousměrný
443			obousměrný (při použití SSL)



Komunikační šířka pásma pro sdílení obrazovky tabule se liší v závislosti na množství nakresleného obsahu. Také, v závislosti na celkovém nakresleném obsahu, je dočasně vyžadována velká šířka pásma, než spojení začne.

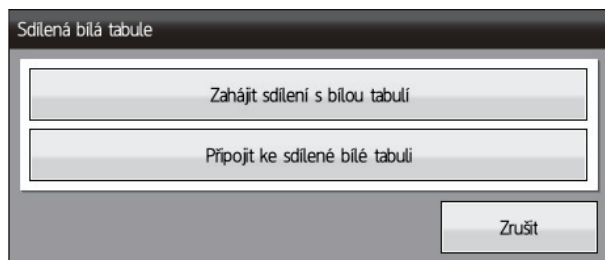
1

Klepněte na  na dolním panelu nástrojů.

Zobrazí se obrazovka Sdílená bílá tabule.

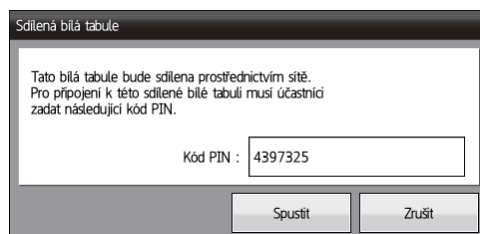
2

Klikněte na **Zahájit sdílení s bílou tabulí.**



Zobrazí se kód PIN pro připojení projektoru (7místný kód).

3 Zkontrolujte kód PIN. Je-li to nutné, změňte jej.



Jakmile nastavíte kód PIN, nemůžete jej změnit, dokud neukončíte sdílení tabule.

4 Klikněte na **Spustit**.

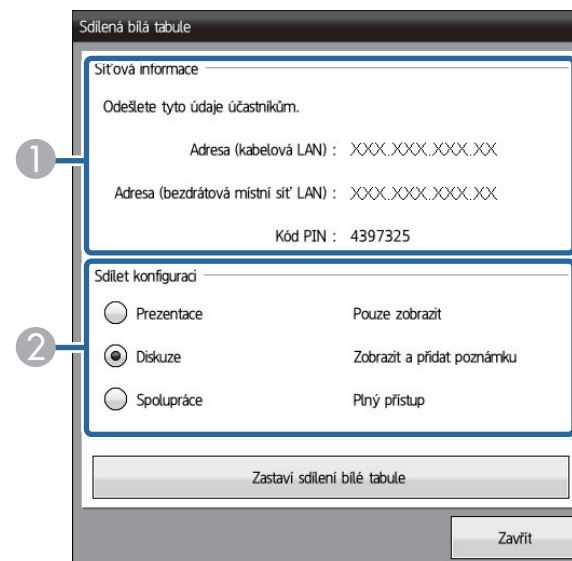
Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními je nyní k dispozici.

Následující informace se zobrazí na dolním panelu nástrojů.

- Počet uživatelů připojujících se k obrazovce tabule.
- Řídící autorita uživatele, kterou jste vybrali v **Sdílet konfiguraci**.



5 Adresu/kód PIN zobrazíte kliknutím na v dolním panelu nástrojů a poté nastavte řídicí autoritu pro zařízení, která se připojují k projektoru.



1 Zobrazí informace, které potřebujete k připojení k projektoru. Pro připojení projektoru z externího zařízení zadejte následující položky.

- **Adresa (kabelová LAN)/Adresa (bezdrátová místní síť LAN):** Zobrazí se adresa projektoru pro připojení.
- **Kód PIN:** Zobrazí kód PIN, který jste nastavili v kroku 3 (7místný kód).



Výstraha

- Není-li kód PIN zadán správně v externích zařízeních, nemůžete se připojit k projektoru.
- Pro zabránění riziku odhalení dat omezte kód PIN na uživatele připojující se k projektoru.

2 Nastavit řídicí autoritu pro externí zařízení, která se připojují k projektoru.


- **Prezentace:** Můžete zobrazit a uložit obrazovku tabule projektoru z externích zařízení. Nemůžete upravovat stránky nebo kreslit obsah na obrazovku tabule.
- **Diskuze:** Můžete kreslit na obrazovku tabule projektoru z externích zařízení. Nemůžete upravovat stránky nebo číst šablony.
- **Spolupráce:** Můžete ovládat funkce projektoru, kromě funkcí **Nová schůzka** z externích zařízení.

6 Klepnutí **Zavřít**.

7 Zadejte adresu projektoru a kód PIN na externím zařízení.

Zobrazí se obrazovka tabule projektoru na externím zařízení.



- Když ukončíte sdílení obrazovky tabule, klikněte na  na dolním panelu nástrojů a klikněte na **Zastaví sdílení bílé tabule** zobrazené na obrazovce. Když se zobrazí zpráva, klikněte na **OK** a ukončíte sdílení obrazovky tabule.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.

Procházejte sdílený obsah kreslení


Můžete se připojit ke sdílenému projektoru a zobrazit obrazovku tabule. Obrazovku tabule můžete zobrazit a uložit a můžete na ni kreslit z jiných projektorů nebo tabletů.



Výstraha

Veškerý nakreslený obsah na promítanou obrazovku bude vymazán, když se připojíte k jiné obrazovce tabule.




- Při připojování k jinému projektoru musíte zadat adresu a kód PIN pro daný připojený projektor. Připojený projektor můžete vyhledat v nabídce **Síťová informace**.
 "Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními" [s.97](#)
- Dostupné funkce se liší v závislosti na nastavení **Sdílet konfiguraci** pro připojený projektor.
 Pokud Nastavení **Sdílet konfiguraci** pro připojený projektor se změnil při připojení k obrazovce tabule, dostupné funkce pro projektor se také změnil.
- Můžete připojit až 15 projektorů z jednoho projektoru.

Připojení k obrazovce tabule z jiných projektorů

Můžete se připojit ke sdílenému projektoru z daného projektoru a zobrazit obrazovku tabule.

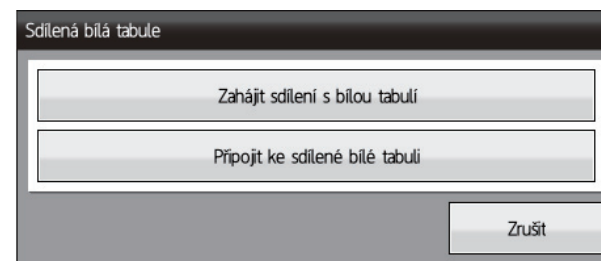
1

Klepněte na  na dolním panelu nástrojů.

Zobrazí se obrazovka Sdílená bílá tabule.

2

Klikněte na tlačítko **Připojit ke sdílené bílé tabuli**.

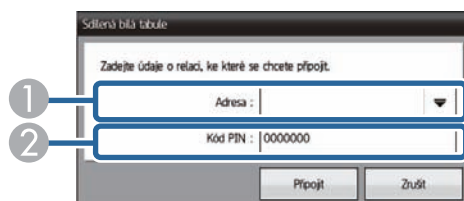


3

Zkontrolujte zobrazenou zprávu, poté klikněte na tlačítko **OK**.

4

Zadejte adresu a kód PIN.



- 1 Zadejte adresu aktuálně připojeného projektoru.

Protokoly připojení až pro 5 projektorů zobrazíte kliknutím na .

Protokoly připojení se ukládají i když je projektor vypnutý.

- 2 Zadejte kód PIN pro připojený projektor (7místný kód).



Zadáte-li 10krát chybný PIN během 10 minut, nebudete se moci po tři minuty připojit k tabuli.


- 5 Klikněte na tlačítko **Připojit**.



Následující informace se zobrazí na dolním panelu nástrojů.

- Počet uživatelů připojujících se k obrazovce tabule.
- Řídící autorita uživatele, kterou jste vybrali v **Sdílet konfiguraci**.



- Když ukončíte sdílení obrazovky tabule, klikněte na  na dolním panelu nástrojů a poté klikněte na **Zastaví sdílení bílé tabule** zobrazené na obrazovce. Když se zobrazí zpráva, klikněte na **OK** a ukončíte sdílení obrazovky tabule.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.

Dostupné funkce při připojení k obrazovce tabule

Dostupné funkce se liší v závislosti na nastavení **Sdílet konfiguraci** připojeného projektoru.

Dostupné funkce pro všechny autority



: Ukazatel



: Náhledy stránky



: Tisk



: Uložit



: Odeslat E-maily



: Lupa





Dostupné pro Diskuzi a Spolupráce





: Zpět



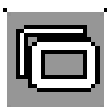



: Znovu

-  : Výběr obdélníku
-  : Volný výběr
-  : Zachytit obrázek
-  : Přechíst obrázek
-  : Tvary
-  : Pero
-  : Zvýrazňovač
-  : Černé pero
-  : Červené pero
-  : Modré pero

-  : Guma
-  : Vymazat obrazovku

Dostupné funkce pro Spolupráce

-  : Kopírovat soubor
-  : Přechíst ze skeneru
-  : Šablona
-  : Odstranit stránku
-  : Zkopírovat stránku
-  : Nová stránka

Připojení k obrazovce tabule z Tablet PC nebo počítače pomocí webového prohlížeče

Můžete se připojit k jiné obrazovce tabule ze zařízení tabletů nebo počítačů v síti pomocí webového prohlížeče.

1 Připojte vaše zařízení ke stejné síti jako je připojený projektor.



Způsob připojení se liší v závislosti na zařízení. Viz dokumentace dodaná se zařízením. Při použití tabletu zkontrolujte nastavení Wi-Fi.


2 Spusťte na zařízení webový prohlížeč.

3 Zadejte adresu pro připojený projektor a poté jej připojte k projektoru.

4 Zadejte kód PIN pro připojený projektor (7místný kód) a poté klikněte na **Připojit**.

Obrazovka tabule a panel nástrojů se zobrazí a na připojeném projektoru.



- Chcete-li ukončit sdílení obrazovky tabule, klikněte na  a poté klikněte na tlačítko **Odpojit**. Sdílení také můžete ukončit uzavřením webového prohlížeče.
- Nachází-li se na obrazovce tabule mnoho nakresleného obsahu a vložených obrázků, může to chvíli trvat, než se to projeví na dalších projektorech a webových prohlížečích.
- Kreslený obsah je chráněn šifrováním AES. Některé webové prohlížeče používají šifrování SSL. I když se zobrazí chyba certifikátu, můžete dále pokračovat v připojení k webovému prohlížeči.

OS	Webový prohlížeč	Velikost promítaného obrazu
Windows	Internet Explorer 8*/9*/10/11	Nižší než XGA
OS X	Safari 5/6/7	Nižší než 1280 × 800
iOS	iOS 6.0/7.0 nebo novější	Nižší než 1024 × 768
Android OS	Android OS 4.0 nebo novější (pouze standardní prohlížeč)	4:3 nižší než 1024 × 768 16:9 nižší než 1280 × 600 16:10 nižší než 1280 × 720

* Připojení SSL. Některé funkce jsou omezené.



Dostupná oblast kreslení se zužuje v závislosti na velikosti obrazovky zařízení.

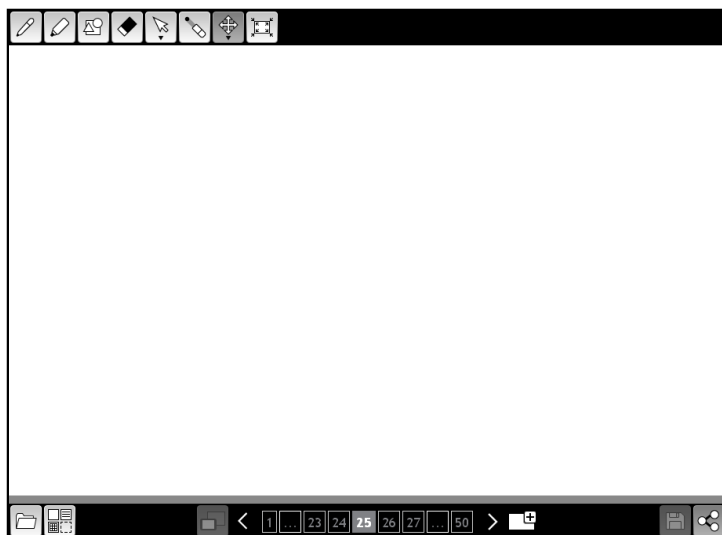
Panel nástrojů pro obrazovku tabule připojující se pomocí webového prohlížeče

Chcete-li ovládat obrazovku tabule z webového prohlížeče, použijte panel nástrojů níže. Dostupné funkce se liší v závislosti na nastavení **Sdílet konfiguraci** pro připojený projektor.




☛ "Sdílení obrazovky tabule s ostatními zařízeními" [s.97](#)

Požadavky na připojitelný webový prohlížeč pro obrazovku tabule

Ze zařízení tabletů a počítačů můžete připojit následující webové prohlížeče k jiné obrazovce tabule.



Dostupné funkce pro všechny autority

	(Jsou k dispozici pouze, pokud je při ukládání do připojeného projektoru vybrána možnost Rozeslat účastníkům.) Uloží obrazovku tabule jako formát PDF nebo PNG v závislosti na nastavení pro připojený projektor.
	Zobrazí ukazatel. To je užitečné pro navedení pozornosti na určité části obrazovky. Můžete jej posunovat tažením. Zobrazuje-li se kurzor na jednom zařízení, je zobrazen na všech připojených zařízeních.
	Upravuje podmínky zobrazení podle zařízení. K dispozici jsou následující operace: <ul style="list-style-type: none"> • Upravit stránku • Upravit šířku • Upravit výšku • Větší • Zmenšit



Zobrazí celou plochu tabule.

Dostupné pro Diskuzi a Spolupráce



Přepíná pero do režimu volného kreslení.










Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry.









Vyberte tvary ze seznamu dostupných tvarů.



Přepíná na gumu. Chcete-li odstranit nakreslený obsah, vyberte kliknutím nakreslený obsah a poté na zobrazené zprávě klikněte na tlačítko **OK**. Nemůžete odstranit část nakresleného obsahu.

	<p>Kliknutím vyberte objekt nebo obrázek. Při tažení se zobrazí rámeček označující rozsah výběru. Můžete vybrat objekty a obrázky v rámečku.</p> <p>Je-li vybrán objekt nebo obrázek, můžete provést následující operace:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při tažení můžete přesunout objekty a obrázky uvnitř rámečku. • Při dalším kliknutí na  můžete provádět následující operace: <ul style="list-style-type: none"> • Vymout • Kopírovat • Vložit • Seskupit • Zrušit seskupení • Odstranit • Při tažení hrany rámečku můžete zvětši nebo zmenšit objekty a obrázky v rámečku. • Při tažení  v horní straně rámečku můžete otáčet objekty a obrázky v rámečku.
	<p>Vyberte tloušťku čar pro pero nebo zvolený tvar.</p>
	<p>Vyberte barvu pro pero a zvolený tvar.</p> <p>Také můžete kliknutím na  vybrat jiné barvy zobrazené v panelu nástrojů.</p>
	<p>Načte soubor PNG/JPEG do tabule.</p> <p>Můžete vybrat soubory, které splňují následující specifikace:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formát: PNG, JPEG • Rozlišení: maximálně 2048 x 2048 • Počet pixelů: 2 miliony nebo méně <p>Obrázky větší než stránka budou přizpůsobeny na stránku.</p>

Dostupné funkce pro Spolupráce

	<p>Vyberte pozadí pro tabuli ze sady vzorů k dispozici.</p>
	<p>Nastavte stránku zobrazení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuto: Zobrazí stránku, která se liší od připojeného projektoru. Můžete kreslit pouze na stránky zobrazené v připojeném projektoru. • Zapnuto: Synchronizuje stránku s připojeným projektorem. Když změníte stránky ve vašem webovém prohlížeči, změna se zobrazí na připojeném projektoru.
	<p>Zobrazí seznam miniatur upravovaných stránek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kliknutím na  přejdete na předchozí stranu. • Kliknutím na  přejdete na další stranu.
	<p>Otevře novou stránku.</p>



Nemůžete použít následující funkce:

- Přepnout na Režim poznámek
- Zpět/Znovu
- Vymazat obrazovku
- Volně vybírat objekty
- Ořezávat vybrané obrázky
- Číst vlastní šablony
- Číst soubory PDF/EWF
- Vytvářet nová setkání
- Skenovat
- Tisk
- Odeslat e-mail
- Odstranit stránku
- Ovládací nástroje projektoru
- Nápověda



Režim poznámek umožňuje promítat z počítače, tabletu, videozařízení nebo jiného zdroje a vkládat poznámky do promítaného obsahu pomocí interaktivních per (EB-1430Wi). Lze používat dvě pera současně. Můžete také používat zároveň obě pera a své prsty (EB-1430Wi).


Spustíte Režim poznámek

Chcete-li kreslit na obrazovku pomocí režimu poznámek, potřebujete zobrazit panel nástrojů režimu poznámek a spodní panel nástrojů.

- 1** Promítněte obraz z připojeného zařízení.
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)
- 2** Klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítka na boční straně a zapněte napájení.

- 3** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.
Na projekční ploše se zobrazí panel nástrojů a dolní panel nástrojů.



- 1** Panel nástrojů poznámek
- 2** Dolní panel nástrojů poznámek (zobrazíte kliknutím na )

Když jsou panely nástrojů zobrazeny, můžete kliknout na promítanou obrazovku pomocí interaktivního pera.


Panel nástrojů nabízí funkce kreslení, například pero a další nástroje.

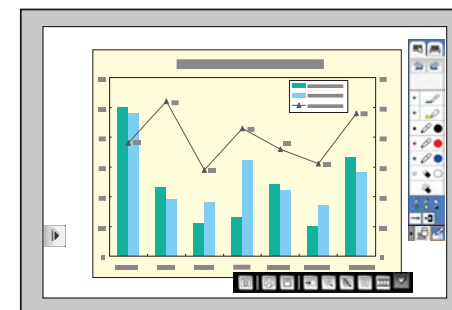
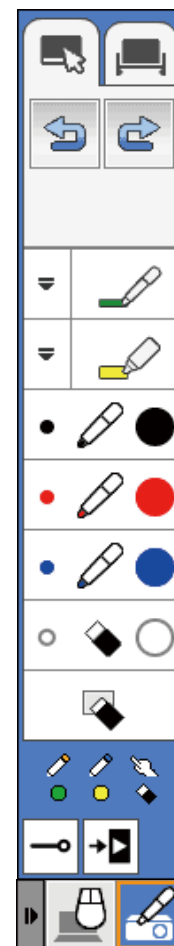
Dolní panel nástrojů nabízí další funkce, jako například nástroje pro ukládání kopie plochy.

☛ "Panel nástrojů režimu poznámek" [s.107](#)

☛ "Dolní panel nástrojů režimu poznámek" [s.109](#)












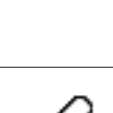
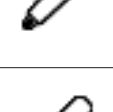
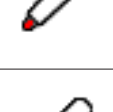
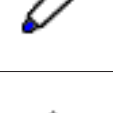
- Chcete-li přepnout z Režimu poznámek do Režim tabule, stiskněte tlačítko [Whiteboard] na podložce Control Pad nebo na dálkovém ovládání nebo klikněte na  panel nástrojů.
 - Také se můžete přepnout z počítačového interaktivního režimu do režimu poznámek.
 - ☛ "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.112](#)
 - Při promítání z jednoho počítače na druhý (více obrazovek), nemůžete psát nebo kreslit na více obrazovek.
 - Používáte-li více zobrazovacích zařízení v operačním systému Windows 7 a používáte interaktivní funkce na sekundárním zobrazovacím zařízení, proveďte následující nastavení:
 - Nastavte nastavení **Provozní režim pera** na **Jeden uživ/Pero** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu projektoru **Rozšířené** (EB-1420Wi).
 - Nastavte nastavení **Provozní režim pera** na **Režim 2** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu projektoru **Rozšířené** (EB-1430Wi).
 - Přejděte na **Ovládací panel > Hardware a zvuk > Nastavení stolního PC > Nastavení** a spusťte konfigurační program pro nastavení interaktivních funkcí.
- Pokud nastavíte třetí zobrazovací zařízení, nebude s tímto zařízením možné používat interaktivní funkce.


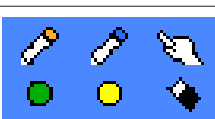




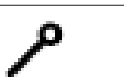





Panel nástrojů režimu poznámek

Panel nástrojů režimu poznámek umožňuje kreslit a psát na promítací plochu. V následující ilustraci je zobrazen panel nástrojů poznámek.



	Zobrazí nebo skryje panel nástrojů. Záložku lze přesunovat nahoru a dolů.
	Přepíná na Režim poznámek při použití Režim tabule.

	Slouží k přepnutí na Režimu tabule.
	Vrací zpět předchozí operaci.
	Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.
	Přepíná pero do režimu volného kreslení. Klepnutím na tlačítko  vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry pera.
	Přepíná do režimu zvýrazňovače, ve kterém lze kreslit transparentní čáry. Klepnutím na tlačítko  vlevo od ikony se mění barva a šířka čáry zvýrazňovače.
	Přepíná na černé pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na červené pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na modré pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na gumu. Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.


	Slouží k vymazání všech kreseb.
	Zobrazuje, jaký nástroj používáte s vaším perem  nebo prstem  (EB-1430Wi).  : Používání nástrojů pera. Barva ikony značí barvu pera.  : Používání nástroje gumy.
	Skryje nebo zobrazí panel nástrojů při kreslení.  : Panel nástrojů je při kreslení skrytý.  : Panel nástrojů se zobrazí vždy.
	Ukončí panel nástrojů.



Přepíná z režimu poznámek do interaktivního režimu počítače, pokud chcete během kreslení provozovat počítač.

- Chcete-li změnit režim poznámek na interaktivní režim počítače, stiskněte ikonu  a poté vyberte ikonu .


Po přepnutí na počítačový interaktivní režim bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.

- Chcete-li změnit interaktivní režim počítače na režim poznámek, stiskněte ikonu  a poté vyberte ikonu



☛ "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.112](#)



- Pokud se nezobrazí ikona , nastavte volbu **Ikona režimu pera** na **Zapnuto** v **Rozšířené** nabídce projektoru.

☛ **Rozšířené - Zobrazení - Ikona režimu pera** [s.181](#)

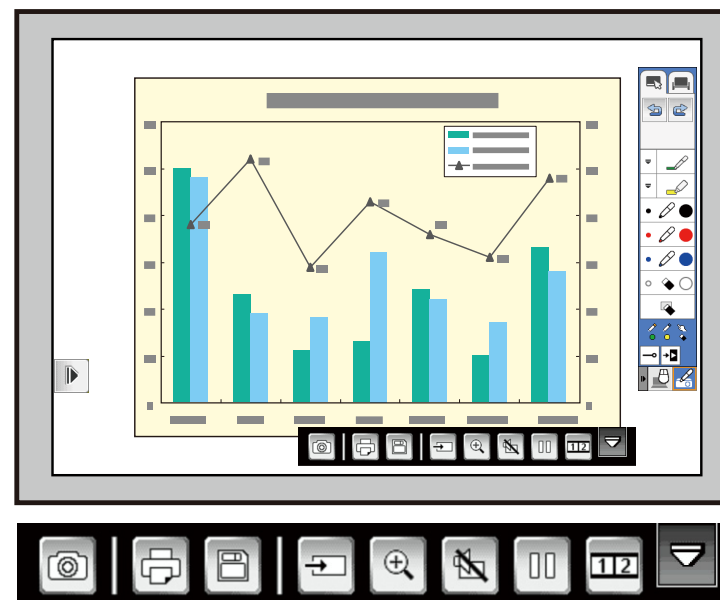
- Také můžete změnit režim poznámek na interaktivní režim počítače pomocí následujících metod:

- Stiskněte tlačítko [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Změňte nastavení **Režim pera** v menu Konfigurace menu.

☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function**
- **Režim pera** [s.181](#)

Dolní panel nástrojů režimu poznámek

Dolní panel nástrojů režimu poznámek vám umožňuje ovládat projektor, jako byste používali podložku Control Pad nebo dálkové ovládání. V následující ilustraci je zobrazen dolní panel nástrojů poznámek











Pořídí fotografii promítaného obrazu. Po pořízení bude snímek vložen na novou stránku v Režimu tabule.



Odešle promítaný obraz do tiskárny. Položky, které lze nastavit, se liší od funkce uložit Režim tabule.
☛ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.110](#)



Uloží promítaný obraz ve formátu PNG. Položky, které lze nastavit, se liší od funkce uložit Režim tabule.
☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" [s.110](#)

	Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu. Chcete-li uzavřít seznam zdrojů, vyberte ikonu  na spodním konci seznamu.
	Přiblíží nebo oddálí obraz pomocí měřítka nebo ikon + a - v zobrazeném seznamu. K dispozici jsou následující operace: <ul style="list-style-type: none"> • Obraz lze zvětšit 1 až 4krát. Pro návrat k původní velikosti obrázku vyberte x1. • Obraz lze rychle zvětšit nebo zmenšit stisknutím a podržením ikony + nebo -. Pro uzavření seznamu měřítek zvolte ikonu  na konci seznamu.
	Vypne obraz a zvuk. Klepnutím na promítací plochu zapnete video a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142
	Pozastaví video.
	Rozdělí obrazovku, aby bylo možné promítat dva obrázky současně. Stiskněte tlačítko znovu a vraťte se zpět k promítání jediného obrazu. ☛ "Použití interaktivních funkcí při současné projekci dvou obrazů" s.125
	Zobrazí nebo skryje dolní panel nástrojů.



Nemůžete zachytávat obrázky a tisknout nebo ukládat obsah, který je chráněn HDCP.


Používání obsahu kreslení režimu poznámek

Obsah kreslení vytvořený v režimu poznámek můžete sdílet tak, že jej uložíte a data vytisknete.

Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek

Obsah, který jste vytvořili na promítané obrazovce, lze uložit do paměťového zařízení USB nebo do síťové složky. Můžete ukládat ve formátu PNG. Soubor je uložen do umístění nastaveného v menu **Uložit** v **Nastavení bílé tabule**. Pokud nelze přistoupit k nastavenému místu, dojde k chybě. Název souboru lze nastavit automaticky.

☛ "Menu Uložit" [s.187](#)

Stiskněte Tlačítko [Save] na podložce Control Pad nebo ikona  na spodním panelu nástrojů.



Také můžete ukládat pomocí tlačítka [Save] na dálkovém ovládání.


Soubor bude uložen automaticky.

Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek

Obsah kreslení, který jste vytvořili, si můžete vytisknout pomocí nastavení tiskárny v menu **Tisk** v **Nastavení bílé tabule**. Pokud tiskárna není připojena, dojde k chybě.

☛ "Menu Tisk" [s.187](#)

1

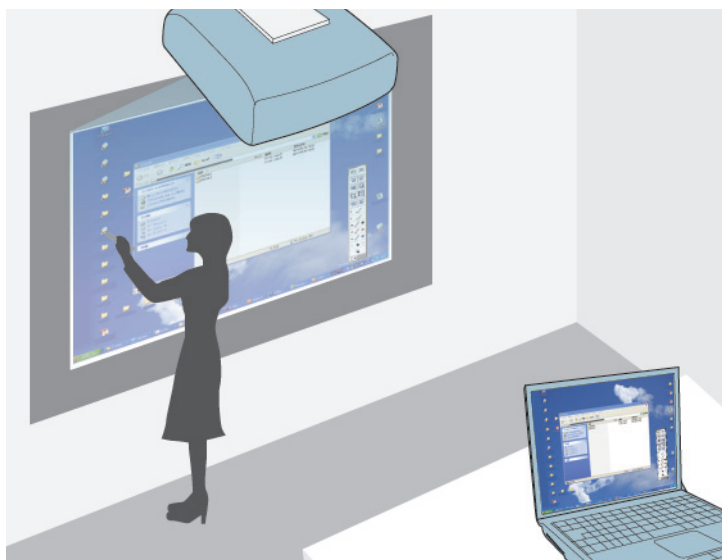
Stiskněte tlačítko [Print] na podložce Control Pad nebo stiskněte  na spodním panelu nástrojů.



Také můžete tisknout pomocí tlačítka [Print] na dálkovém ovládání.

Zobrazí Zobrazí se obrazovka Tisk.

- 2** Na zobrazené obrazovce Tisk zadejte počet kopií (až 20 listů).
- 3** Klepněte na tlačítko **Tisk**.



Když je projektor připojen k počítači pomocí kabelu USB, můžete počítač provozovat z promítané obrazovky pomocí interaktivních per nebo prstu (EB-1430Wi), stejně jako byste to prováděli myší. Můžete navigovat, vybírat a interagovat s počítačovými programy s promítané obrazovky.



- Používáte-li více zobrazovacích zařízení v operačním systému Windows 7 a používáte interaktivní funkce na sekundárním zobrazovacím zařízení, proveďte následující nastavení:
 - Nastavte nastavení **Provozní režim pera** na **Jeden uživ/Pero** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu projektoru **Rozšířené** (EB-1420Wi).
 - Nastavte nastavení **Provozní režim pera** na **Režim 2** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu projektoru **Rozšířené** (EB-1430Wi).
 - Přejděte na **Ovládací panel > Hardware a zvuk > Nastavení stolního PC > Nastavení** a spusťte konfigurační program pro nastavení interaktivních funkcí.

Pokud nastavíte třetí zobrazovací zařízení, nebude s tímto zařízením možné používat interaktivní funkce.
- Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim prostřednictvím sítě, je třeba nainstalovat EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 novější (pro operační systém OS X) nebo Quick Wireless verze 1.32 nebo novější.
- Když je zdrojem **Video**, **USB1** nebo **USB2**, nemůžete používat počítač v interaktivním režimu.

Používání počítačového interaktivního režimu

V počítačovém interaktivním režimu můžete ovládat programy ve vašem počítači z promítací plochy.

1

Používáte-li operační systém OS X, při prvním použití interaktivních funkcí nainstalujte do počítače ovladač Easy Interactive Driver.

☛ "Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)" [s.116](#)

☛ "Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X" [s.117](#)

2 Připojte projektor k počítači kabelem USB.

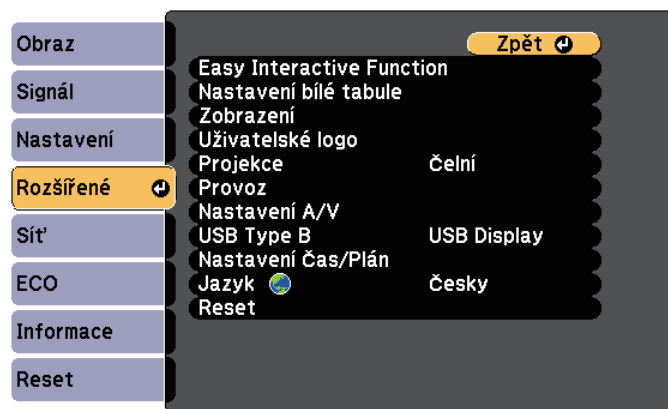


- Při použití podložky Control Pad musíte připojit projektor, podložku Control Pad a váš počítač pomocí kabelů USB.
☛ "Připojení při promítání s USB Display a při provádění operací myši pomocí interaktivních funkcí" s.48
- Při použití interaktivního režimu počítače přes síť nepotřebujete kabel USB.
☛ "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" s.121

3 Zapněte projektor.

4 Promítejte obraz z počítače.

5 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte menu **Rozšířené** a poté stiskněte tlačítko [Enter].



6 Vyberte nastavení **USB Type B** a poté stiskněte tlačítko [Enter].

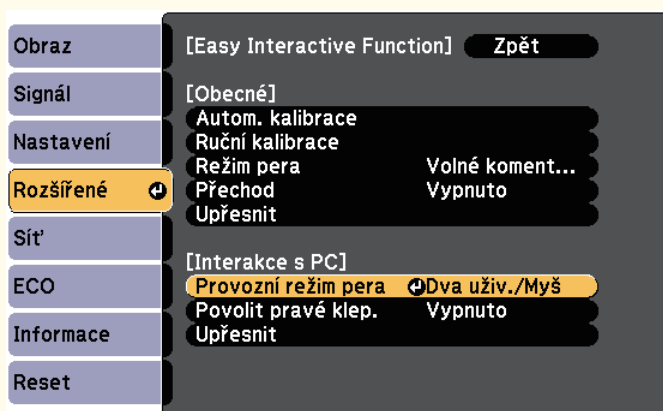


7 Vyberte některou z následujících možností:

- Chcete-li používat interaktivní režim počítače s počítačovým kabelem, kabelem HDMI nebo přes síť, vyberte možnost **Easy Interactive Function**.
- Chcete-li používat počítačový interaktivní režim a zároveň USB Display, vyberte volbu **U USB Display/Easy Interactive Function**.



- Při promítání pomocí USB Display může být odezva delší.
- Současné použití dvou interaktivních per může způsobit rušení v některých aplikacích. Přesuňte nepoužívané interaktivní pero z projekční plochy.
- Vyberte nastavení **Provozní režim pera** v nastavení **Easy Interactive Function** v menu **Rozšířené** podle operačního systému připojeného počítače (EB-1430Wi).



Windows XP nebo starší: Vybrat **Režim 1**.


Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a OS X: Vybrat **Režim 2**.

Linux: Vybrat **Režim 3**.



8 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte obrazovku.

9 Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.
 ➤ "Kalibrace pera" [s.76](#)
 ➤ "Kalibrování dotykových operací prstem" [s.81](#)

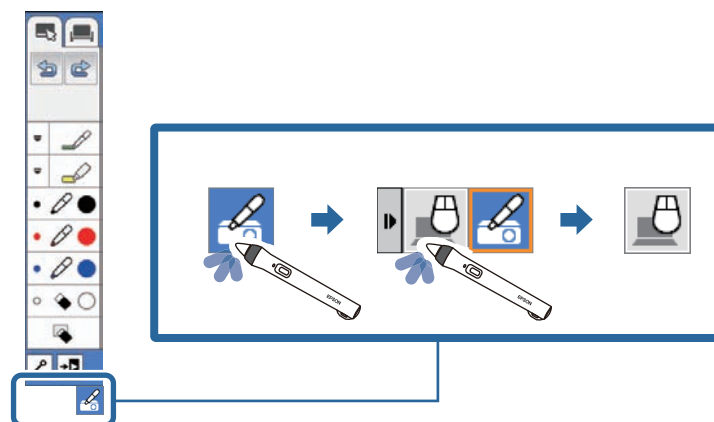
10 Přidržte interaktivní pero nebo váš prst v blízkosti promítací plochy.

Na promítaném obraze se zobrazí ikona .




- Ikona  se poprvé zobrazí napravo. Příště se zobrazí na poslední otevřené stránce na panelu nástrojů.
- Pokud se nezobrazí ikona , nastavte volbu **Ikona režimu pera** na **Zapnuto** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
 ➤ **Rozšířené - Zobrazení - Ikona režimu pera** [s.181](#)

11 Zvolte ikonu  a pak zvolte ikonu .





Na počítačový interaktivní režim lze rovněž přejít následujícími způsoby:

- Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Změnou nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru na hodnotu **Interakce s PC**.
 **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera**
[s.181](#)

Nyní můžete ovládat počítač pomocí interaktivního pera nebo prstem. Také můžete ovládat následující:


- Panel tabletu v operačním systému Windows 7 nebo Windows Vista.
- Ink Tools pro vkládání poznámek v aplikacích balíku Microsoft Office.
- "Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému Windows"
[s.123](#)

Nastavení pracovní oblasti pera

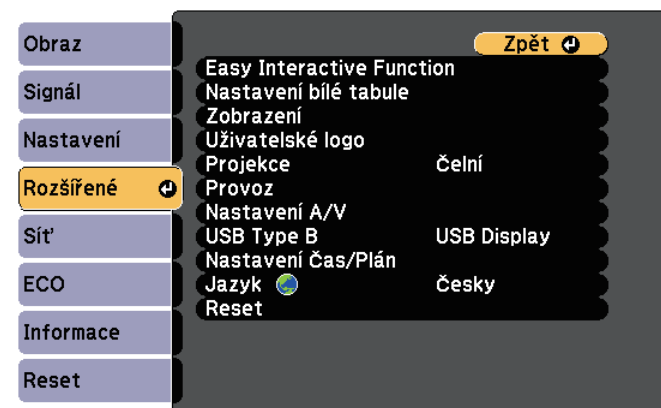
Pokud se připojíte k jinému počítači nebo upravíte rozlišení počítače, obvykle se nastaví pracovní oblast pera automaticky. Pokud si při ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) povšimnete, že poloha pera není správná, můžete nastavit pracovní oblast pera ručně.



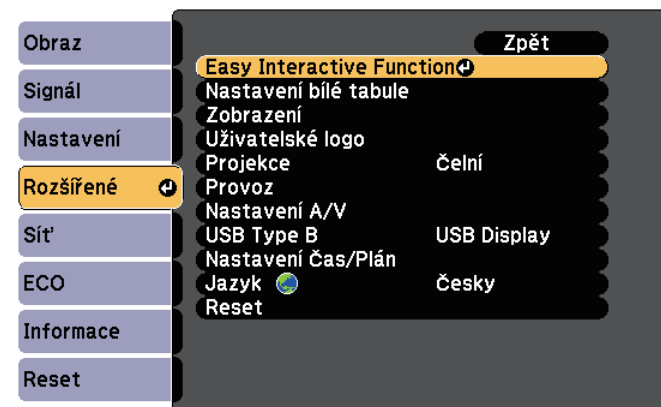
Ruční nastavení není k dispozici při promítání ze zdroje v místní síti LAN.

- 1** V případě nutnosti přepněte na počítačový interaktivní režim.
 "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.112](#)

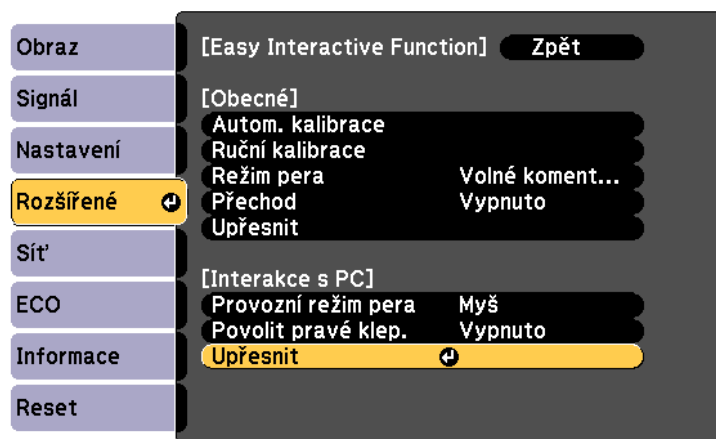
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



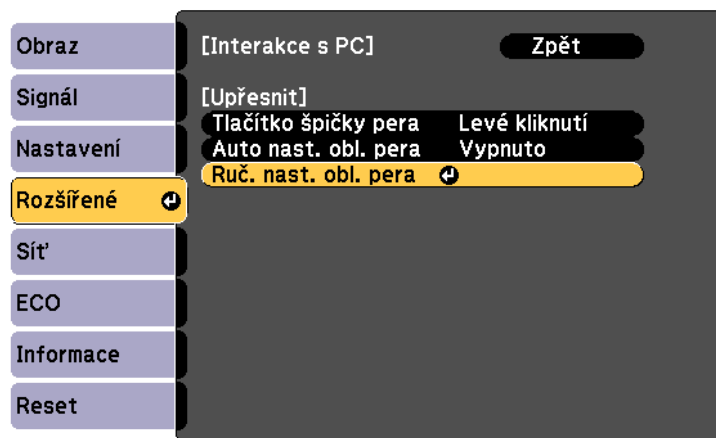
- 3** Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** V oddíle **Interakce s PC** zvolte **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Zvolte **Ruč. nast. obl. pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



Je-li nastavení **Auto nast. obl. pera** nastaveno na **Zapnuto**, změňte jej na **Vypnuto**.

- 6** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].

[Ruč. nast. obl. pera]

Upravte oblast pera tak, aby poloha pera odpovídala ukazateli myši.
Chcete pokračovat?

Ano

Ne

Ukazatel myši se posouvá do levého horního rohu.

- 7** Jakmile se ukazatel myši zastaví v levém horním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Ukazatel myši se posouvá do pravého dolního rohu.

- 8** Jakmile se ukazatel myši zastaví v pravém dolním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musíte nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver do počítače. Zkontrolujte, zda jsou splněny systémové požadavky nezbytné pro používání softwaru.

Operační systém	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější Doporučeno CoreDuo 1,83 GHz nebo výkonnější
Paměť	512 MB nebo více

Prostor na pevném disku	100 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení mezi 1024 × 768 (XGA) a 1920 × 1200 (WUXGA) 16 bitové barvy nebo více (přibližně 32 000 zobrazovaných barev)

Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X

Nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver do počítače, aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim.



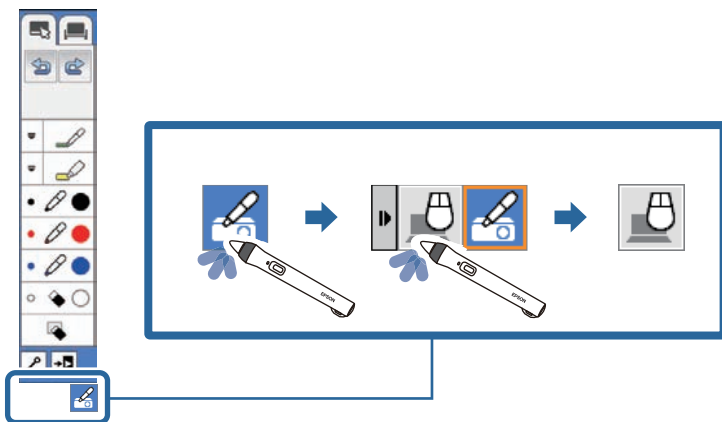
Je možné, že jste již nainstalovali program Easy Interactive Tools volbou **Easy Install**, se kterým byl rovněž nainstalován ovladač Easy Interactive Driver. Podrobnosti viz *Easy Interactive Tools – Návod na použití* na disku CD-ROM s dokumentací.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Vložte do počítače disk CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Zobrazí se okno EPSON.
- 3** Poklepejte na ikonu **Install Navi** v okně EPSON.
- 4** Zvolte **Custom Install**.
- 5** Nainstalujte software podle zobrazených pokynů.
- 6** Restartujte počítač.

Interaktivní režim můžete snadno vypnout pomocí ikony zobrazené na projektované obrazovce.

- Chcete-li přepínat mezi počítačovým interaktivním režimem a režimem poznámek, vyberte některou z následujících ikon:

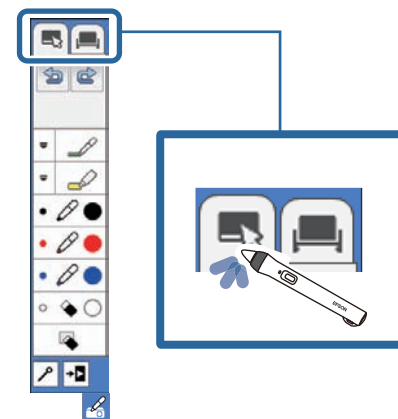
- Pokyny pro přepnutí z režimu poznámek do počítačového interaktivního režimu:



- Pokyny pro přepnutí z počítačového interaktivního režimu do režimu poznámek:



- Chcete-li přepínat mezi režimem poznámek a režimem tabule, vyberte následující ikonu na panelu nástrojů.



- Interaktivní režim lze rovněž změnit podle následujících pokynů:

- Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Přepnutím do **Volné koment. PC Free** nebo **Interakce s PC** v nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru.

☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera** s.183

- Na interaktivní režim počítače můžete přepnout, když je zdroj obrazu nastaven na Počítač, HDMI1, HDMI2, USB Display nebo LAN.
- Do počítačového interaktivního režimu se nemůžete přepnout, pokud je nastavení **USB Type B** v **Rozšířené** nabídce projektoru nastaveno na **Bezdrátová myš/USB Display**.
- Po přepnutí na počítačový interaktivní režim bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.

Panel nástrojů ovládání projektoru umožňuje ovládat projektor z promítací plochy stejně jako při používání dálkového ovladače.

Pokud je vaše síťové zařízení připojeno k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection, můžete pomocí tohoto panelu nástrojů rovněž vybrat síťové zařízení, ze kterého chcete promítat.



Dostupné funkce se liší v závislosti na použitém modelu.

☞ "Dolní panel nástrojů režimu tabule" [s.90](#)


☞ "Dolní panel nástrojů režimu poznámek" [s.109](#)

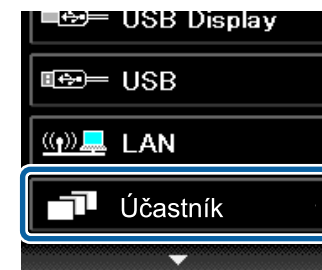
Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru

Pokud jste připojili zařízení k projektoru prostřednictvím sítě, můžete pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru vybrat promítání obrazu z těchto zařízení. Můžete vybrat zdroj obrazu mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection.

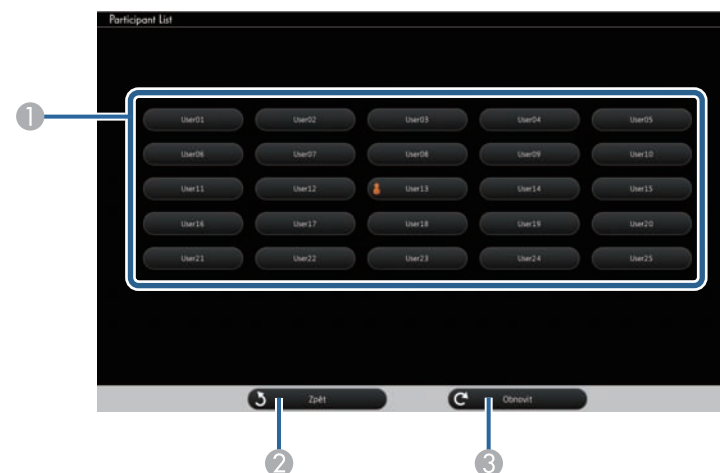



Pro promítání můžete vybrat jakékoli připojené síťové zařízení, i když je připojeno uživatelem pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection s aktivovanou funkcí moderátora. Viz leták *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití* s podrobnostmi o funkci moderátora.

- 1 Zvolte ikonu  na panelu nástrojů ovládání projektoru a poté zvolte **Účastník** ze seznamu zdrojů obrazu.



- 2 Vyberte uživatelské jméno pro zařízení, ze kterého chcete promítat.



- 1 Zobrazí jména uživatelů síťových zařízení připojených k projektoru.
Ikona  je zobrazena u uživatelského jména uživatele, z jehož zařízení je v tuto chvíli promítáno.
- 2 Zavře obrazovku výběru uživatele a vrátí se na předchozí obrazovku.
- 3 Zaktualizuje seznam uživatelů.
Když se k projektoru připojí další uživatel prostřednictvím sítě, výběrem tohoto tlačítka bude zaktualizován seznam uživatelů.



- Když se odpojí všichni uživatelé od počítače, obrazovka s výběrem uživatele se po 20 minutách automaticky zavře.
- Když je zobrazena obrazovka výběru uživatelů, nelze provádět následující operace:
 - Vybrat jiný zdroj obrazu
 - Používat jiné interaktivní funkce
 - Ovládat projektor panelem nástrojů ovládání projektoru
 - Připojovat více projektorů
 - Slyšet zvuk z projektoru (je dočasně vypnutý)
 - Změnit nastavení v nabídce Konfigurace projektoru
 - Promítat obraz pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection

Zobrazí se obraz obrazovky vybraného uživatele.

Při změně uživatele zopakujte tyto kroky.



- K obrazovce výběru uživatele nelze přistupovat při připojování více projektorů pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection a promítání stejného obrazu (zrcadlení).
- Pokud interaktivní funkce nefungují, můžete se vrátit na předchozí obrazovku stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Tento projektor lze používat v síti prostřednictvím počítačového interaktivního režimu.

Chcete-li při používání počítačového interaktivního režimu v síti provádět poznámky, musíte použít program Easy Interactive Tools (nebo jiný poznámkový program). Program Easy Interactive Tools umožňuje používat různé kreslicí nástroje, využívat kreslicí plochu jako stránku a ukládat kresby jako soubor pro pozdější použití. Program Easy Interactive Tools můžete nainstalovat z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Software si můžete stáhnout také z webových stránek společnosti Epson.

- Pomocí některé z následujících softwarových aplikací přidejte projektor do počítačové sítě a používejte počítačový interaktivní režim v síti:

- EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 nebo novější (pro operační systém OS X)

Další informace najdete v *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.


 [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)

- Quick Wireless verze 1.32 nebo novější (pouze operační systém Windows)

Viz pokyny přiložené k volitelnému Quick Wireless Connection USB Key.

- V jedné z aplikací zvolte volbu **Použít interaktivní pero** na záložce **Obecná nastavení** a volbu **Přenést okno s vrstvami** na záložce **Optimalizovat výkon**.



- Můžete používat pouze jedno pero nebo jeden prst (EB-1430Wi).
- V síti může být odezva pomalejší.
- Při použití počítačového interaktivního režimu po síti nemůžete změnit nastavení **Režim pera** pomocí dálkového ovladače, ani v **Rozšířené** nabídce projektoru. Není ani dostupná ikona .
- V aplikacích balíku Microsoft Office nemůžete používat nástroje Ink Tools.
- Nemůžete změnit nastavení **Provozní režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
- Pomocí programu EasyMP Network Projection můžete připojit až čtyři projektory najednou. Při připojení více projektorů jsou počítačové interaktivní funkce pro každý projektor.
- Pro použití režimu poznámek po síti zrušte výběr u volby **Použít interaktivní pero** na záložce **Obecná nastavení** a u volby **Přenést okno s vrstvami** na záložce **Optimalizovat výkon** v EasyMP Network Projection nebo Quick Wireless Connection a poté se znovu připojte k síti.

Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti

Při připojování k projektoru v jiné síti pomocí programu EasyMP Network Projection a používání interaktivních funkcí dodržujte následující zásady:

- Vyhledejte projektor v síti zadáním adresy IP projektoru. Nelze vyhledávat zadáním názvu projektoru.
- Ověřte, zda po odeslání příkazu ping obdržíte odezvu síťového projektoru. Když je ve směrovači vypnutá možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), můžete se připojit k projektoru ve vzdáleném umístění, i když nemůžete obdržet odezvu.

- Zkontrolujte, zda jsou otevřené následující porty.

Port	Protokol	Použití	Přenos dat
3620	TCP/UDP	Pro připojení a ovládání	Oboustranný tisk
3621	TCP	Pro přenášení obrazu	Oboustranný tisk
3629	TCP	Pro ovládání projektoru	Oboustranný tisk

- Ověřte, zda jsou ve směrovači deaktivovány možnosti filtrování adres MAC a aplikací.
- Ověřte, zda ve vašem síťovém prostředí není používána technologie NAT (Network Address Translation). Splňujete-li výše uvedené požadavky, můžete se prostřednictvím sítě VPN a IP-VPN vzdáleně připojovat k síťovému projektoru.
- Pokud je řízena šířka pásma komunikace mezi umístěními a program EasyMP Network Projection překročí řízenou šířku pásma, pravděpodobně se nebude možné připojit k projektoru ve vzdáleném umístění.



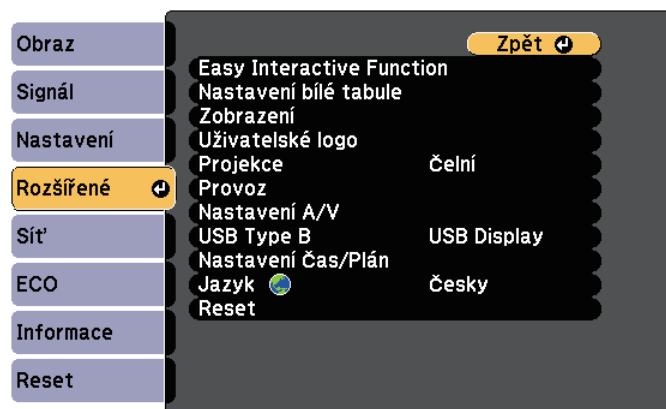
Společnost Epson nezaručuje připojení k projektoru v jiné podsíti pomocí programu EasyMP Network Projection, i když jsou splněny výše uvedené požadavky. Při zvažování implementace si nezapomeňte otestovat připojení ve vašem síťovém prostředí.

Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete používat pero a inkoust ke kreslení a psaní poznámek.

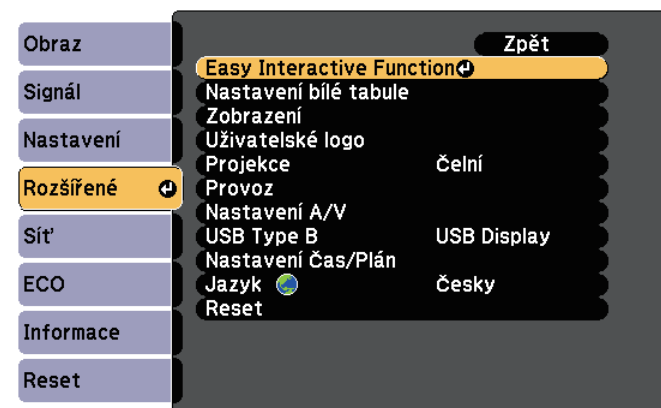
Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Chcete-li používat funkce pera a inkoustu v operačním systému Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, musíte provést nastavení pera v **Rozšířené** nabídce projektoru.

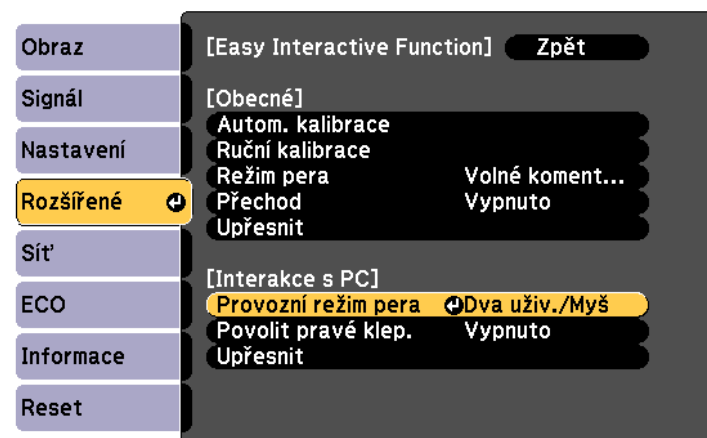
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2 Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Zvolte nastavení **Provozní režim pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte některou z následujících možností:

- Vyberte **Jeden uživ./Pero** a stiskněte tlačítko [Enter](EB-1420Wi).
- Při použití pera jako vstupu, vyberte **Režim 2** a stiskněte tlačítko [Enter](EB-1430Wi).

- Při použití funkcí inkoustu vyberte **Režim 1** nebo **Režim 2** a stiskněte tlačítko [Enter](EB-1430Wi).



Při výběru **Režim 1** nebo **Režim 2**, můžete také využít funkci multi-touch systému Windows (EB-1430Wi).


Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete vkládat ručně psané poznámky a převádět je na text.

Používáte-li kancelářský balík Microsoft Office 2007 nebo novější, můžete rovněž používat funkci Inkoust a vkládat ručně psané poznámky do dokumentů programu Word, do tabulek programu Excel nebo do prezentací programu PowerPoint.



Názvy voleb pro funkce poznámek se mohou lišit v závislosti na vaší verzi kancelářského balíku Microsoft Office.

- Dotykovou klávesnici v systému Windows 8 otevřete pravým kliknutím nebo kliknutím a držením na hlavním panelu a výběrem **Panel nástrojů > Dotyková klávesnice**. Na obrazovce vyberte ikonu klávesnice a potom vyberte ikonu pera.
- Vstupní panel počítače Tablet PC otevřete v systémech Windows 7 nebo Windows Vista v nabídce  > **Všechny programy > Příslušenství > Počítač Tablet PC > Vstupní panel počítače Tablet PC**.
Můžete psát perem nebo prstem (EB-1430Wi) v poli a potom můžete vybírat z nabídky voleb úprav a převádění textu.

- Inkoustové poznámky v aplikacích balíčku Microsoft Office přidáte v nabídce **Recenze** volbou položky **Zahájit rukopis**.



V aplikaci Microsoft Word nebo Excel zvolte záložku **Vložit** a klikněte na **Zahájit rukopis**.

- Chcete-li vkládat poznámky do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace, stiskněte tlačítko na boční straně pera nebo stiskněte promítací plochu prstem a podržte přibližně 3 sekundy a potom vyberte volbu **Možnosti ukazatele > Pero** v místní nabídce.



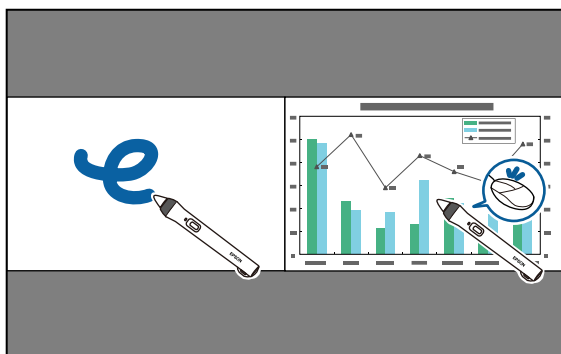
Tento způsob vkládání poznámek do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace rovněž funguje v operačním systému Windows XP Tablet PC Edition.

Další informace o těchto funkcích viz nápověda k operačnímu systému Windows.

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy a používat interaktivní funkce.

☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" [s.129](#)

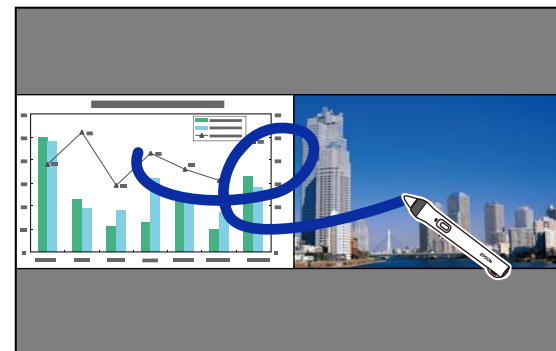
- Když se jedna obrazovka nachází v režimu tabule, můžete použít interaktivní režim počítače pouze na jiné obrazovce.



- Když používáte interaktivní režim počítače na jedné obrazovce, můžete jako poznámky použít pouze tu druhou obrazovku.



- Při použití režimu poznámek na obou obrazovkách můžete psát a kreslit přes obě obrazovky.



- Při použití interaktivních funkcí po síti, můžete použít režim poznámek nebo interaktivní režim počítače na každé obrazovce.
- Můžete zobrazit oblast, kam můžete psát a nakreslit rámeček. Při promítání dvou obrazů současně stisknete tlačítko [Menu] a nastavíte nastavení **Zobrazit kresl. obl.** na **Zapnuto**.
- Čas odezvy může být pomalejší.

Přepnutí projekce Split Screen

Pomocí panelu nástrojů můžete rozdělit obrazovku tak, abyste promítali dva obrazy současně. Funkci rozdělené promítací plochy lze také ovládat dálkovým ovladačem.


☛ "Promítání pomocí funkce Split screen" [s.131](#)

1

Vyberte  na spodním panelu nástrojů.



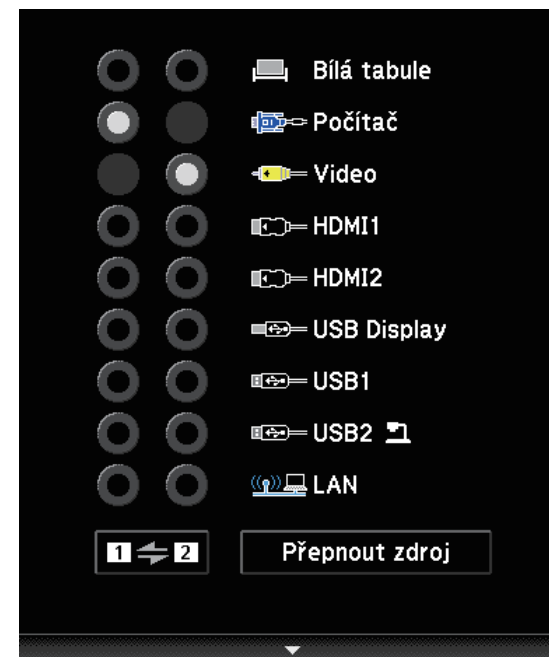
Právě zvolený vstupní zdroj se přesune na levou část promítací plochy.

- 2 Vyberte  na spodním panelu nástrojů.




Otevře se obrazovka s výběrem zdroje.

- 3 Pro pravou a levou obrazovku vyberte zdroje vstupu.



Můžete vybrat pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.
☛ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen"
[s.130](#)

- 4 Vyberte možnost **Přepnout zdroj**.
- 5 Chcete-li prohodit obrázky promítané vlevo a vpravo, vyberte .

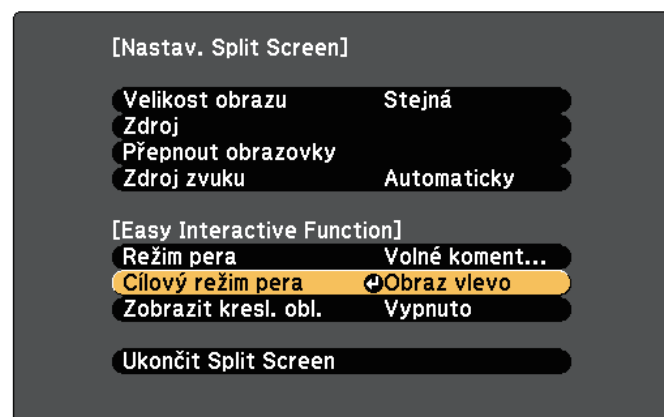
Počít. interaktivní režimu počítače v režimu Split Screen

Při použití funkce rozdělené obrazovky můžete použít buď pero nebo váš prst jako myš na libovolné obrazovce.

- 1 Během promítání rozdělené obrazovky stiskněte tlačítko [Menu] na dálkovém ovládání.

Zobrazí se obrazovka Nastav. Split Screen.

- 2 Vyberte **Cílový režim pera** a poté stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Vyberte obrazovku, kterou chcete použít pro interaktivní režim a poté stiskněte tlačítko [Enter].



Když vyberete **Video**, **USB1** nebo **USB2** jako zdroj vstupu pro vybranou obrazovku, nemůžete použít interaktivní režim počítače.

- 4 Stiskem tlačítka [Menu] opustíte obrazovku.



Při promítání obrazovky vybrané v Cílový režim pera z počítače ve vaší síti můžete použít pouze interaktivní režim počítače.

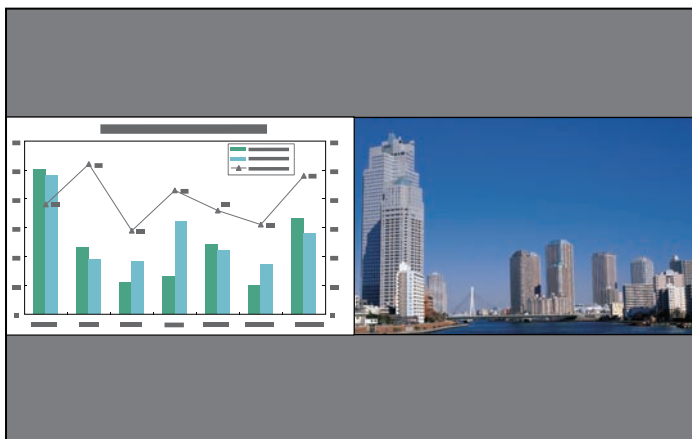


Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



Interaktivní funkce můžete také používat při použití funkce Split screen.

☞ "Použití interaktivních funkcí při současné projekci dvou obrazů" [s.125](#)

Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

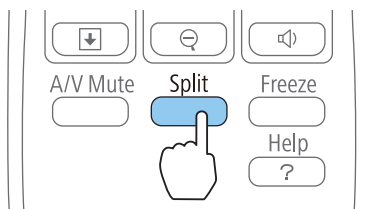
Levý obraz	Pravý obraz								
	Počítač	Video	HDMI1	HDMI2	USB Display	USB1	USB2	LAN	Bílá tabule
Počítač	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI1	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Bílá tabule	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

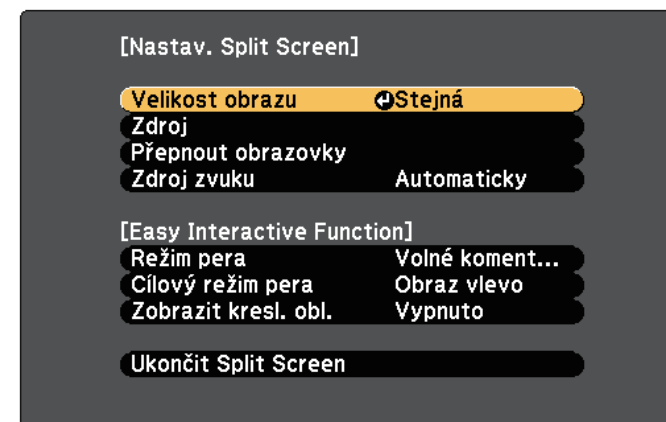
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Split].
Právě zvolený vstupní zdroj je promítán na levou část plochy.

Dálkové ovládání



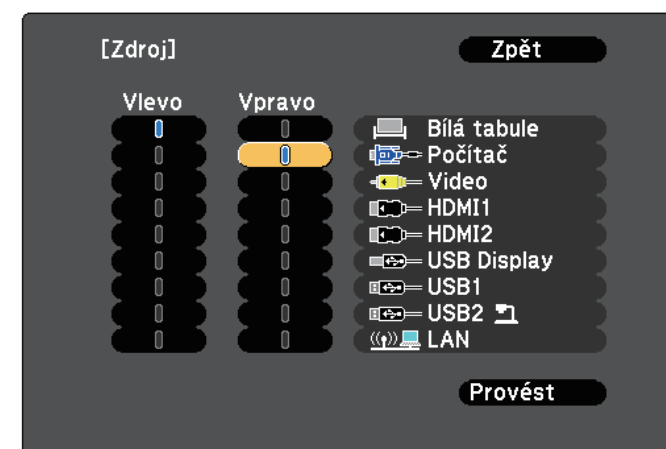
- Při použití interaktivní funkce můžete také provádět stejné operace ze spodního stavového panelu.
 - ☛ "Dolní panel nástrojů režimu tabule" [s.90](#)
 - ☛ "Dolní panel nástrojů režimu poznámek" [s.109](#)
- Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.
 - ☛ **Nastavení - Split Screen** [s.179](#)

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].
Zobrazí se okno Nastav. Split Screen.



- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

☛ "Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen" [s.130](#)

Prohlédněte si následující část pro zobrazení dostupných kombinací při použití interaktivní funkce při projekci rozdělené obrazovky.

☛ "Použití interaktivních funkcí při současné projekci dvou obrazů" [s.125](#)



Obrazovka Zdroj se rovněž zobrazí, když během promítání Split Screen stisknete tlačítko [Source Search].

5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

2 Vyberte možnost **Přepnout obrazovky** a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.

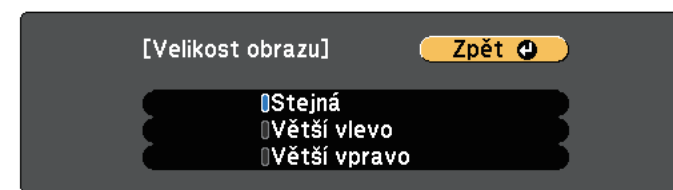


Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.

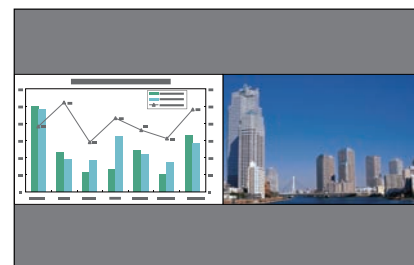
2 Vyberte možnost **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵].

3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].

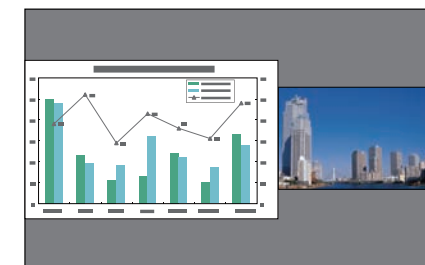


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

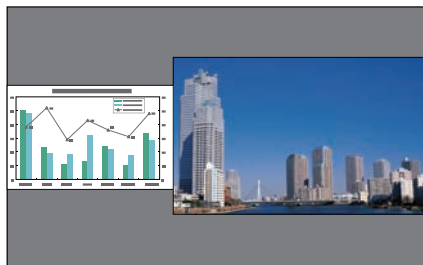
Stejná



Větší vlevo



Větší vpravo



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

Stiskem tlačítka [Esc] ukončíte Split Screen.

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.
- V nabídce Konfigurace zvolte možnost **Ukončit Split Screen**.
☛ **Nastavení - Split Screen - Nastav. Split Screen** [s.179](#)

Omezení při promítání pomocí funkce Split screen

Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- E-lupa
- Přepnutí režimu poměru (režim poměru bude nastaven na **Normální**.)

- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači
- Autom. clona
- Optimalizace světla
- Zpracování obrazu
- Zmrazit (pouze pokud je jedna z obrazovek nastavena na režim **Bílá tabule**)

Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu však platí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev, Abs. Teplota barev a Upřesnit**.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině.
☛ "Nabídka Signál" [s.178](#)
- Pokud není ve vstupním signálu žádný obraz, zobrazovaný obraz bude mít barvu nastavenou v položce Pozadí obrazu. Pokud se zvolí **Logo**, barva zobrazení je **Modrá**.
- Pokud se provede Vypnout A/V, barva displeje je **Černá**.

Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.

Upozornění

Používáte-li univerzální čtečku karet nebo rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. USB disk připojte přímo k projektoru nebo k podložce Control Pad.





- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítka [↶] a [↷] na ovládacím panelu.

Specifikace souborů, které lze promítat pomocí PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. <ul style="list-style-type: none"> • Snímky s vyšším rozlišením než 8192 x 8192 • Snímky s větší velikostí souboru než 12 MB • Soubory s příponou ".jpeg" • Formáty barevného režimu CMYK • Progresivní formáty Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s vyšším rozlišením než 2048 x 2048.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nelze promítat snímky s vyšším rozlišením než 2048 x 2048. • Nelze promítat animované soubory GIF.
	.png	Nelze promítat snímky s vyšším rozlišením než 2048 x 2048.
PDF	.pdf	<ul style="list-style-type: none"> • Je možné promítat soubory PDF verze 1.7 nebo dřívější. • Není možné promítat kódované soubory PDF.

Podrobnější informace o promítání každého typu souboru naleznete v následujícím textu.

- Promítání snímků
 "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.138](#)
- Promítání souborů PDF
 "Promítání souborů PDF" [s.138](#)

Podporované soubory s videem

Soubor Typ (přípona)	Film Kodek	Kodek zvuku	Kvalita záznamu
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Lze přehrávat obsahy souborů formátu MPEG bez zvuku. Lineární zvuk PCM a formáty AC-3 nelze přehrávat.	Maximální přenosová rychlost: 12 Mbps Maximální rozlišení: 1280×720
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv	WMV9	WMA	
.avi	Motion JPEG	Lineární PCM ADPCM	

* Soubory s příponou .mpeg nelze promítat.

Podrobnější informace o promítání souborů s videem naleznete v následujícím textu.

- "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.138](#)



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Soubory, na které je aplikován systém DRM (Digital Rights Management), nelze promítat.
- Pokud při přehrávání filmů (při přenosu s vyššími přenosovými rychlostmi) použijete úložné zařízení USB s pomalou přístupovou rychlostí, nemusí se soubory filmů přehrávat správně nebo může zvuk přeskakovat, případně nemusí být vůbec k dispozici.
- Projektor nepodporuje média naformátovaná v některých systémech souborů. Pokud máte při promítání potíže, použijte média naformátovaná v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

Příklady PC Free

Promítání snímků a filmů uložených na paměťovém zařízení USB



Pomocí aplikace PC Free můžete promítat jednotlivé filmové nebo obrázkové soubory nebo řadu souborů po sobě ve formě Prezentace.

- ☛ "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.138](#)
- ☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.140](#)

Způsoby použití PC Free

Následující postupy jsou vysvětleny s použitím dálkového ovladače, když je paměťové zařízení USB připojeno k zařízení Control Pad. Paměťové zařízení USB lze rovněž připojovat přímo k projektoru. Operace dálkového ovladače lze rovněž provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.



Při promítání souboru pomocí je možno použít následující funkce.

- Zmrazit
 - ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.142](#)
- Vypnout A/V
 - ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.142](#)
- E-lupa
 - ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.144](#)
- Ukazatel
 - ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.143](#)














Spuštění PC Free

- 1** Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k zařízení Control Pad.
 - ☛ "Připojení k zařízení Control Pad" [s.48](#)
- 2** Zdroj změňte na USB1 stisknutím tlačítka [Source Search].
 - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)

Aplikace PC Free je spuštěna a objeví se obrazovka se seznamem souborů.

- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
 - soubory JPEG
 - soubory PDF (obrázek první strany dokumentu PDF)
 - Soubory MPEG/WMV/AVI (obrázek na pozici 15 sekund od začátku filmu)

- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubor MPEG		Soubory WMV
	Soubory JPEG*		Soubory PFX (Certifikát klienta/ Certifikát webového serveru)
	Soubory BMP		Soubory P12 (Certifikát klienta/ Certifikát webového serveru)
	Soubory GIF		Soubory CER (Certifikát CA)
	Soubory PNG		Soubory DER (Certifikát CA)
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		Soubory PEM (Certifikát CA)
	Soubory PDF*		

* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.

Promítání Snímků

- 1 Pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↴] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [⏏] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [⏏] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↴].

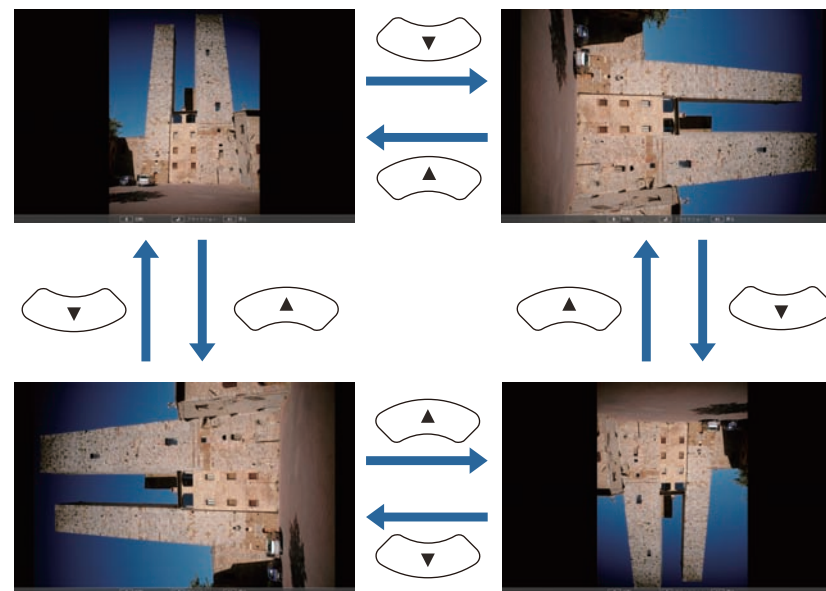
- 2 Stiskněte tlačítko [↵].
Zobrazí se vybraný snímek.

Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na obrazovku, která byla zobrazena před otevřením složky, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].

Otáčení snímků

Při promítání obrázkového souboru s aplikací PC Free můžete snímek otáčet po 90°.

- 1 Zobrazte snímky nebo spusťte PC Free.
- 2 Při promítání stiskněte tlačítko [↶] nebo [↷].







Zastavení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na zařízení Control Pad. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.


Promítání zvolených souborů nebo filmů

Upozornění



Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. PC Free nemusí fungovat správně.


- 1 Spustíte aplikaci PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.135](#)
- 2 Pomocí tlačítka , ,  a  vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko .
- Zobrazí se obrázek nebo se zahájí přehrávání filmu.







Stisknutím tlačítka   se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, provedte jednu z následujících operací.
 - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
 - Promítání filmu: stiskem tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a poté stiskněte tlačítko .

Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.

Promítání souborů PDF

Soubory PDF je možné promítat pomocí PC Free. V souborech PDF je možné strany posunovat nahoru nebo dolů, zvětšovat nebo otáčet.

- 1 Spustíte aplikaci PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.135](#)
- 2 Stiskem tlačítka , ,  nebo  vyberte soubor PDF, který chcete promítat.



Jestliže přípona souboru není .pdf, soubor se v seznamu nezobrazí.

3 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se první strana souboru PDF v celé velikosti obrazovky.



Je-li zobrazený soubor PDF, je možné provádět následující operace.

- Strana nahoru/dolů
Je-li stránka zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka [⏮] nebo [⏭] přejdete na předchozí nebo následující stranu.
- Výběr strany
Stiskem tlačítka [Esc] otevřete nabídku výběru strany.



Stiskem tlačítka [⏮] nebo [⏭] zvolte stranu, kterou chcete promítat, a poté stiskem tlačítka [↵] zobrazíte zvolenou stranu. Pokud stisknete tlačítko [Esc] při zobrazené nabídce výběru strany, nabídka se zavře.

- Rozšíření strany
Je-li strana zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka [↵] obraz rozšíříte. Strany orientované na výšku se rozšíří vodorovně na celou šířku obrazovky a strany orientované na šířku se rozšíří svisle na celou výšku obrazovky. Je-li strana zobrazená v rozšířené velikosti, stiskem tlačítka [↵] přejdete zpět na zobrazení v celé velikosti obrazovky.

• Posouvání strany

Je-li strana zobrazená v rozšířené velikosti, stiskem tlačítka [↵][↶] [↷][↵] stranu posunete.

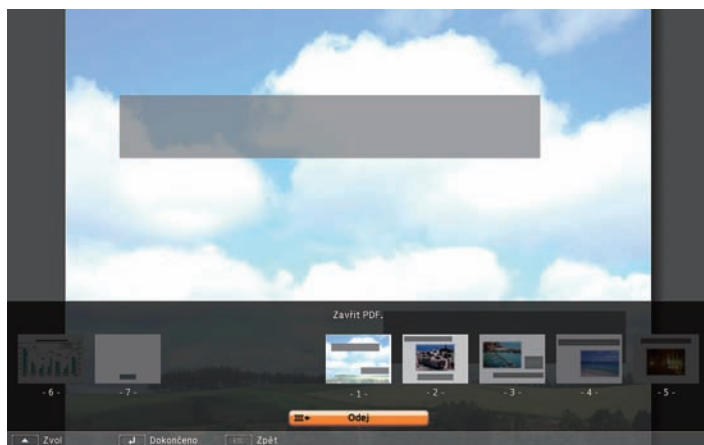
• Otočení strany

Je-li stránka zobrazená v celé velikosti obrazovky, stiskem tlačítka [↶] nebo [↷] otočíte všechny strany v dokumentu PDF o 90 stupňů.

Zavření zobrazení souboru PDF

1 Stiskněte tlačítko [Esc] při zobrazeném souboru PDF. Zobrazí se nabídka výběru strany.

2 Stiskněte tlačítko [↵] nebo [↶] a potom vyberte **Odej**.



3 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazený soubor PDF se zavře a otevře se obrazovka výběru souboru.



Při zobrazení dokumentu PDF v PC Free není možné provádět následující operace.

- Zrušení hesla
- Zobrazení elektronických podpisů
- Zobrazení průhledných efektů
- Přehrávání multimediálních obsahů
- Zobrazení 3D kreseb
- Zobrazení komentářů

Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Můžete nastavit podmínky zobrazení, jako je opakované promítnutí a přidání efektů při přechodu mezi soubory. Chcete-li automaticky měnit soubory obrázků a videa, když spustíte Prezentace, nastavte **Doba přepnutí obrazovky** z obrazovky Volba v PC Free pouze na **Ne**. Výchozí nastavení je **Ne**.

☞ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.141](#)

1 Spustíte aplikaci PC Free.

☞ "Spuštění PC Free" [s.135](#)

Objeví se obrazovka se seznamem souborů.

2 Pomocí tlačítek [↵], [↶], [↷] a [↵] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [↵].

- 3** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [↵].

Je spuštěna Prezentace, přičemž soubory snímků a filmů ve složce budou automaticky postupně promítány, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud na obrazovce Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☞ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.141](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [⏮], tlačítko [↵] nebo tlačítko [⏭].

Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1** Na spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stiskněte tlačítko [↵].
- 2** Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.

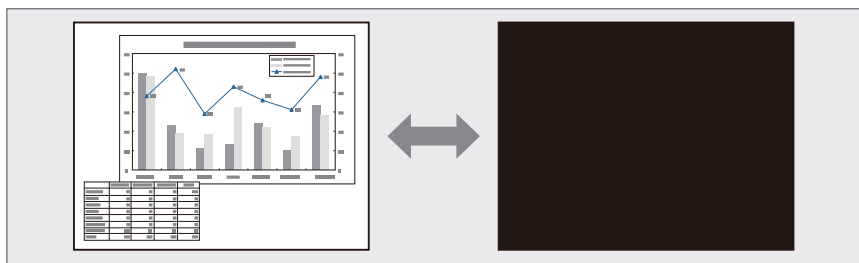


Pořadí přehrávání	Můžete vybrat třídění souborů buď Podle názvu nebo Podle data .
Pořadí třídění	Soubory lze třídit Vzestupně nebo Sestupně .
Nepřetržitě přehrávání	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi Ne (0) až 60 Sekundy. Když nastavíte Ne , je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

- 3** Pomocí tlačítek [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] umístěte kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].
Nastavení je použito.
Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

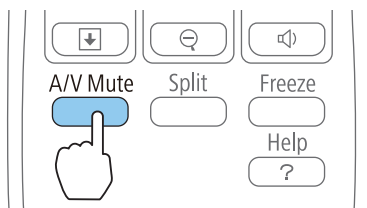
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Obraz na projekční ploše je možné vypnout, když chcete zaměřit pozornosti diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat prováděné operace, jako je například změna souboru.



Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



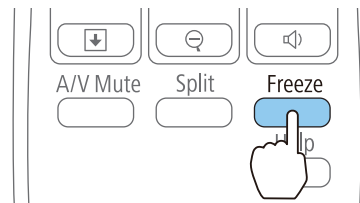
- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** [s.181](#)
- Když je povoleno Vypnout A/V pomocí tlačítka [A/V Mute], **Časovač vypnutí A/V** se aktivuje a napájení je automaticky vypnuto po zhruba 30 min. Pokud nechcete aktivovat **Časovač vypnutí A/V**, nastavte **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
 - ☛ **ECO - Časovač vypnutí A/V** [s.202](#)
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

Dálkové ovládání

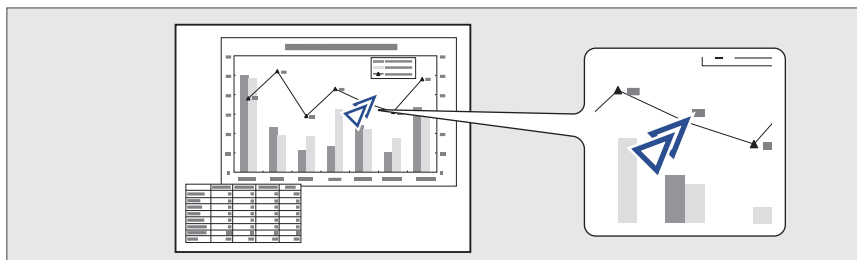




- Zvuk se nepozastaví.
- U pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

Funkce ukazatele (Ukazatel)

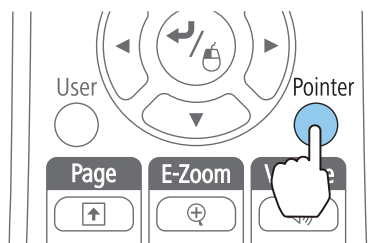
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasické ukazovátko.




1 Zobrazte ukazatel.

Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

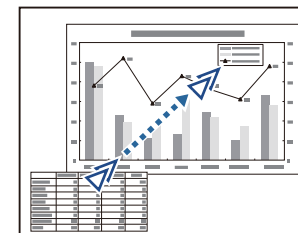
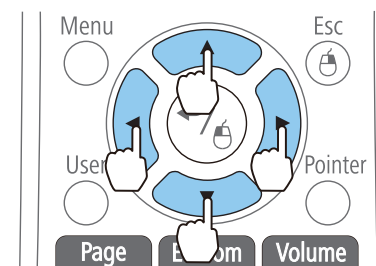
Dálkové ovládání







2

Posuňte ikonu Ukazatel ().

Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [], [], [] nebo [] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

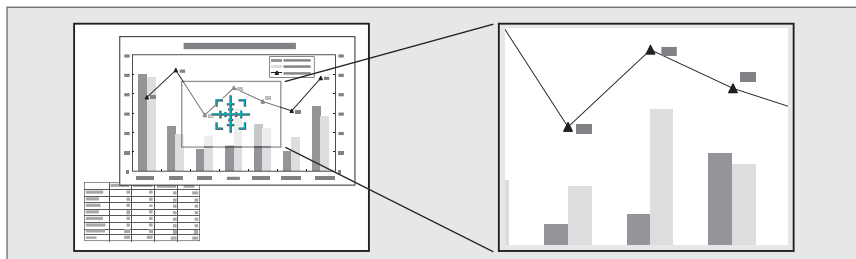


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

 **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.179](#)

Zvětšení části obrazu (E-lupa)

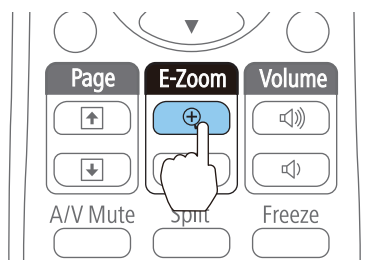
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



1 Aktivujte funkci E-lupa.

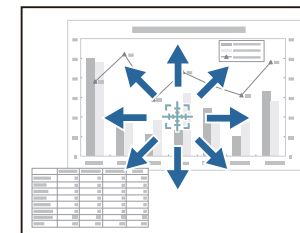
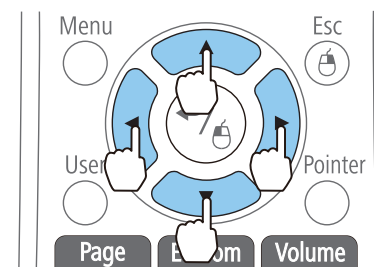
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



2 Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

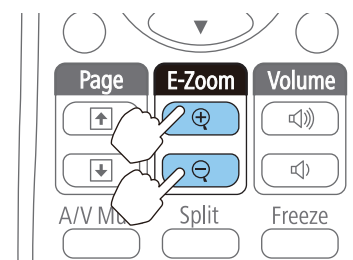
Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↘], [↙] nebo [↗] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

3 Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.
Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.
Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [↖], [↘] a [↙] snímek procházet.

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)



Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.


Funkci bezdrátové myši podporují následující operační systémy.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

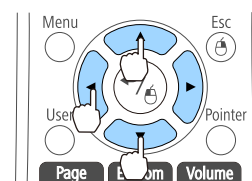
Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1 Nastavte **USB Type B** na **Bezdrátová myš/USB Display** z menu Konfigurace.
 **Rozšířené - USB Type B** [s.181](#)
- 2 Připojte projektor k počítači pomocí dodaného kabelu USB.
 "Připojení počítače" [s.35](#)
- 3 Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
 - USB Display
 - Počítač
 - HDMI1
 - HDMI2

 "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)

Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

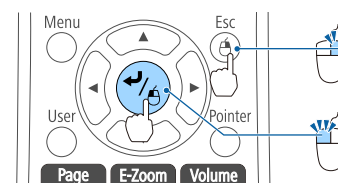
Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:

Přesunuje ukazatel myši.

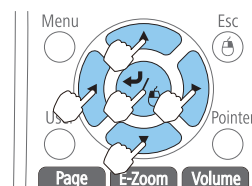
Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↶]: Klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

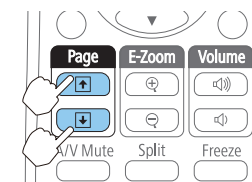
Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↶], stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶] a táhněte.

Uvolněním tlačítka [↶] umístíte položku na zvolené místo.

Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↗], [↘] nebo [↙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
 - Když je položka **Rozšířené - USB Type B** nastavena jinak, než na **Bezdrátová myš/USB Display**.
 - Při promítání obrázků ze zařízení připojeného k portu HDMI1/MHL pomocí kabelu MHL.
 - Když je otevřena nabídka Konfigurace nebo nápověda.
 - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti).
 Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Můžete použít zaregistrované uživatelské logo, které se zobrazí na začátku promítání nebo když není přijímán žádný signál.

☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.181](#)

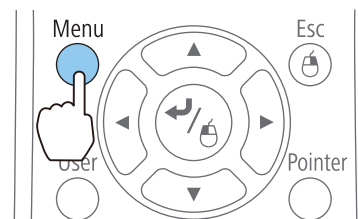


- Jakmile je Uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Pokud je obsah nabídky Konfigurace dávkově nastaven z jiného projektoru, bude pro ostatní projektory nastaveno zaregistrované Uživatelské logo. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.
- ☛ "Dávkové nastavení více projektorů" [s.205](#)

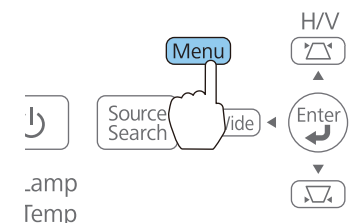
1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.




- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.150](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

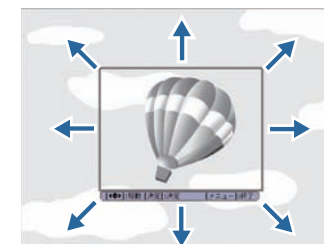
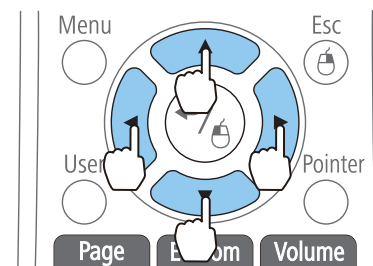


Stisknutím tlačítka [>] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.


4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

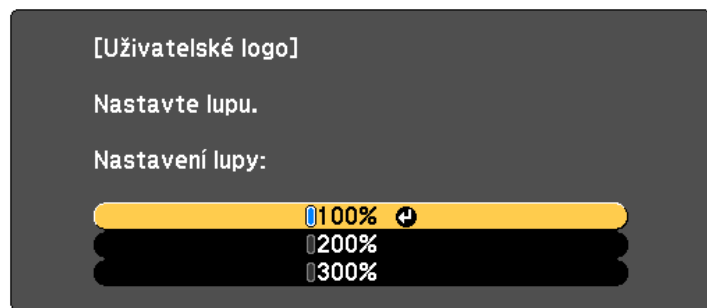
Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

5 Stisknete-li tlačítko [>] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

Uložení vlastního vzoru

V projektoru jsou zaregistrovány čtyři typy vzorků, například čárkované čáry nebo mřížka.

Nastavení - Vzor - Typ vzoru s.179

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

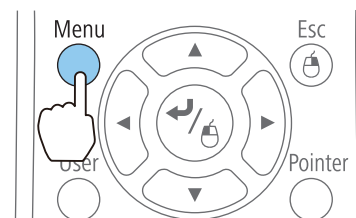


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

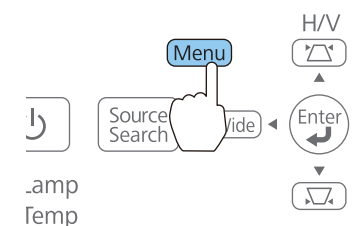
- 1** Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" s.173

Použití dálkového ovladače



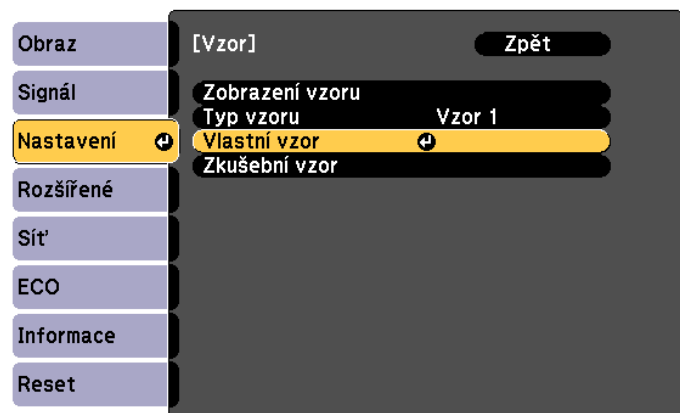
Použití ovládacího panelu




- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Upravit zvětšení nebo Posun obrazu, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 4** Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.
- 5** Po stisknutí tlačítka [>] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte možnost **Ano**.
Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.152](#)
- **Zámek proti zcizení**
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.153](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

- **Ochrana uživ. loga**

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.181](#)

- **Síťová ochrana**

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.175](#)

- **Ochrana Čas/Plán**

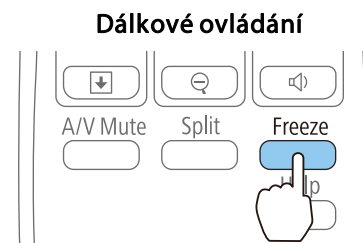
Když je **Ochrana Čas/Plán** nastavena na **Zapnuto**, je změna nastavení systémového času projektoru nebo plánů zakázána.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

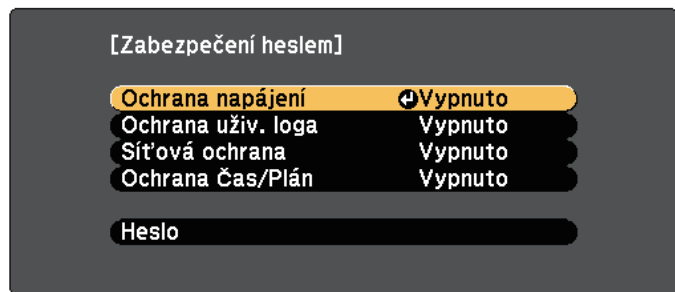
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
☛ "Zadání hesla" [s.151](#)
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.
☛ [Nálepka Zabezpečení Heslem](#)

- 2** Vyberte typ Zabezpečení heslem, které chcete nastavit a poté stiskněte tlačítko [↵].

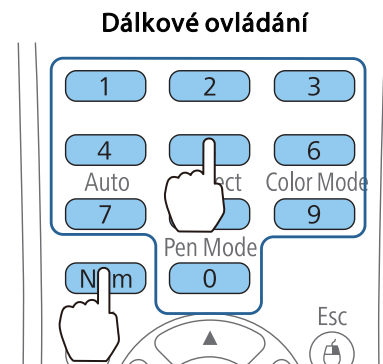


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

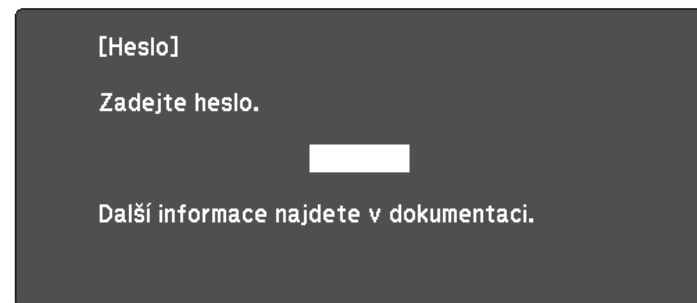


- (4) Znovu zadejte heslo.
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce Zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "**Kód požadavku: xxxxx**", které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30 krát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
[Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

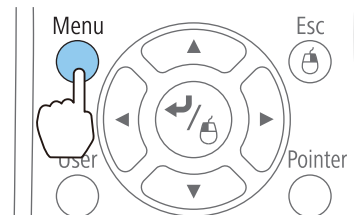
- Úplné zamknutí
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

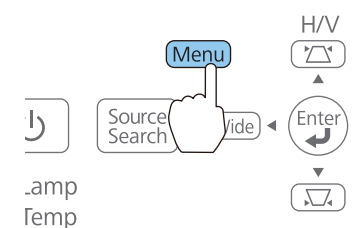
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

Použití dálkového ovladače



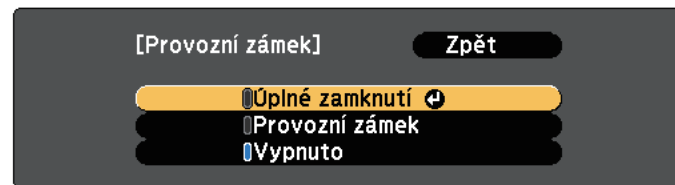
Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



- 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.
☛ **Nastavení - Provozní zámek s.179**
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek proti zcizení

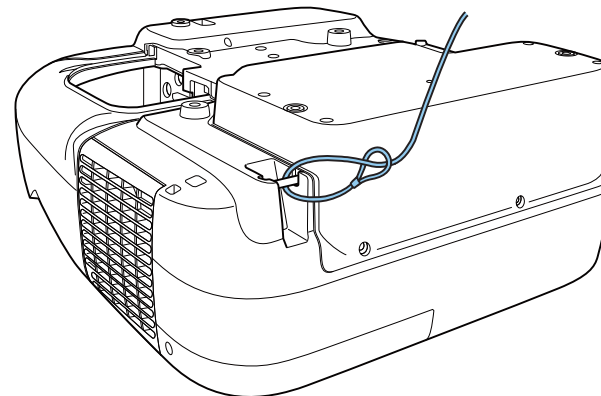
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Místo instalace bezpečnostního kabelu**
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku. Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete stručný popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- Registrace projektorů pro monitorování a ovládání
- Skupinová registrace pro registrované projektory
- Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů
- Ovládání registrovaných projektorů
- Nastavení mailových zpráv
- Odesílání zpráv na zaregistrované projektory

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor. Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 8.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

ECO - Pohotovostní režim [s.202](#)

Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Posun obrazu
- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Nastavení - Vzor (kromě nastavení Typ vzoru)
- Nabídka Rozšířené - Easy Interactive Function
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Panely nástrojů
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Ikona režimu pera
- Nabídka Rozšířené - Zobrazení - Ovládání projektoru

- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Rozšířené - USB Type B
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.172](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

Menu Nastavení bílé tabule - Adresář

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Nastavte **Režim připojení** na **Pokročilý** v nabídce Konfigurace.

☛ **Síť - Bezdrát. LAN - Režim připojení** [s.189](#)



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.

Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je v položce Síť v nabídce Konfigurace nastavena volba Příst. heslo na web, otevře se obrazovka zadání hesla.

- 3 Otevře se obrazovka zadání ID a hesla uživatele.

Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.

Výchozí heslo je „admin“.



- ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. ID uživatele není možné změnit.
- Můžete změnit heslo v nabídce Síť z nabídky Konfigurace.
 - ☛ **Síť - Nastavení správce - Příst. heslo na web** [s.189](#)
- Zadejte následující položku, když se připojíte k Nastavení správce a Heslo správce je nastaveno.
 - ID uživatele: EPSONADMIN
 - Heslo: Nastavené heslo administrátora
 - ☛ **Síť - Nastavení správce - Heslo správce** [s.189](#)

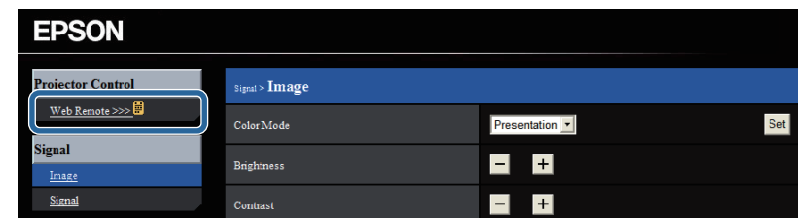
Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

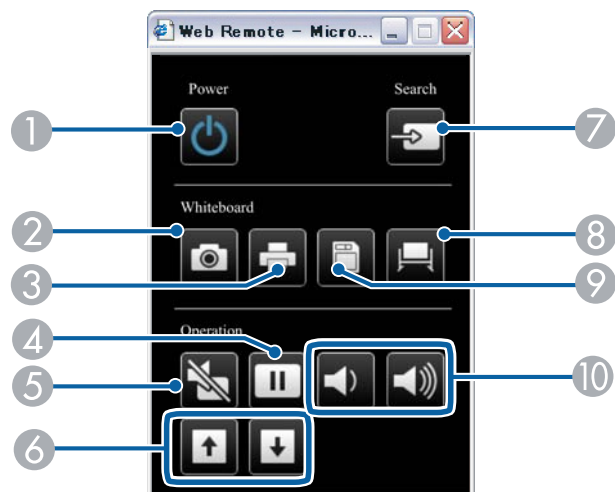
- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.

- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.

Když je nastaveno **Heslo Web Remote** v **Síť**, Zadejte "EPSONREMOTE" jako ID uživatele.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Od instalace k promítání" s.53
2 Tlačítko [Capture]	Pořídí fotografii promítaného obrazu. Po pořízení bude snímek vložen na novou stránku v Režimu tabule. (Toto tlačítko nelze použít v Režimu tabule.) ☛ "Ovládejte projektor z promítaného obrazu" s.119
3 Tlačítko [Print]	Vytiskne promítaný obraz. ☛ "Tisk kreseb vytvořených v režimu tabule" s.94 ☛ "Tisk obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
4 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.142
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142

Název	Funkce
6 Tlačítka [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145 Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.55 Připojení k síti <p>Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54
8 Tlačítko [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> Když je projektor vypnutý, stisknutím tohoto tlačítka jej zapnete a spustíte interaktivní funkci v Režim tabule. Když je projektor zapnutý, stisknutím tohoto tlačítka přepnete na Režim tabule. Při stisknutí během Režim tabule, se přepne na náhradní zdroj vstupu. ☛ "Příprava před použitím Interactive Features" s.74
9 Tlačítko [Save]	Uloží promítaný obraz. ☛ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93 ☛ "Ukládání obsahu kreslení v režimu poznámek" s.110
10 Tlačítka [Volume] [◀] [▶]	[◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.66

Nastavení certifikátů

Pro nastavení certifikátů používaných při ověřování bezdrátové sítě LAN můžete použít webový prohlížeč.

Do projektoru nainstalujte následující certifikáty: Certifikát klienta a Certifikát CA pro nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a Certifikát webového serveru pro funkci HTTPS.

- 1 Otevřete funkci Ovládání pomocí webového rozhraní.
☛ "Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní" [s.155](#)

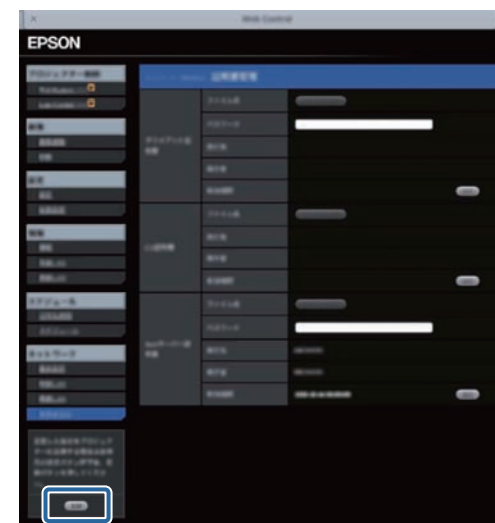
- 2 Klikněte na nabídku **Nastavení správce - Správa certifikátů** v nabídce **Sítě**.

- 3 Zobrazí se obrazovka Správa certifikátů.
Provádí nastavení podle instalovanému certifikátu.

Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Certifikát klienta	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Certifikát CA	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Samopodpisovatelný certifikát	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal
	Doba platnosti
Certifikát webového serveru	Obnovit/Vymazat
	Vydáno pro
	Vydal

Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Doba platnosti

- 4 Když je nastavení, klikněte na **Použít**.



- Při instalaci certifikátu se ujistěte, že projektor daný formát podporuje.
☛ "Soupis podporovaných certifikátů" [s.158](#)
- Digitální certifikáty je možné také nainstalovat do projektoru z paměťového zařízení USB. Pokud však certifikát hodláte nainstalovat jak z paměťového zařízení USB, tak prostřednictvím sítě, certifikát se nemusí správně nainstalovat.
☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.133](#)

Vytvoření adresáře

Vytvořením adresáře můžete snadno vybrat adresy při odesílání emailů v režimu tabule. Vytvořte adresář v následujícím formátu. Adresy se zobrazí ve stejném pořadí, v jakém jsou zadány ve vytvořeném souboru.

Při importu adresáře do projektoru, vyberte **Nastavení bílé tabule** - **Nastavení správce** - **Nastavení adresáře** - **Soubor adresáře** na obrazovce Ovládání pomocí webového rozhraní.

Položka	Popis
Formát souboru	Text oddělený tabulátory
Pole	Použijte tabulátory k oddělení informace v pořadí Jméno a Adresa. Použijte řádky k oddělení informací, pokud pole obsahuje pouze informace o jméně.
Maximální počet adres	999
Přípona	.txt
Kódování znaků	Unicode

Poznámky o HTTPS

Je-li položka **HTTPS** ve části **Nastavení správce** nabídky **Síť** nastavena na **Zapnuto**, automaticky se použije zabezpečení s protokolem HTTPS. Tuto funkci můžete využít pro větší zabezpečení mezi projektozem a webovým prohlížečem.

K certifikaci důvěryhodnosti serveru se při komunikaci pomocí protokolu HTTPS používá certifikát. Vytvořte certifikát serveru k ověření spolehlivosti z webového prohlížeče a nainstalujte jej do projektoru.

Pokud není k dispozici žádný certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a zahájí komunikaci. Protože tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, dojde ke vzniku výstrahy o spolehlivosti serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Přestože je úroveň

zabezpečení v porovnání s certifikátem serveru snižena, je možné tuto výstrahu ignorovat a pokračovat v komunikaci.

Soupis podporovaných certifikátů

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Položka	Popis
Podporovaný formát	PKCS#12
Přípona	PKCS, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo	Vyžadováno. Až 32 alfanumerických znaků

Certifikát serveru (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Položka	Popis
Podporovaný formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

Certifikát webového serveru (HTTPS)

Položka	Popis
Podporovaný formát	PKCS#12
Přípona	PKCS, P12

Položka	Popis
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecné jméno	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo	Vyžadováno. Až 32 alfanumerických znaků

Použití Funkce Mailová zpráva Funkce Pro Hlášení Problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Sít - Nastavení správce - Mailová zpráva** [s.189](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.202](#)

Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Interaktivní varování
- Obstacle Detection Error

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.208](#)

Správa Pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Nastavení správce - SNMP** [s.189](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu připojení Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Bílá tabule		SOURCE 55
	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

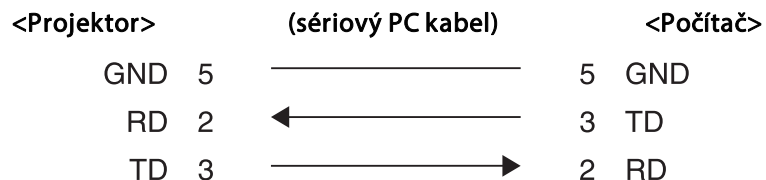
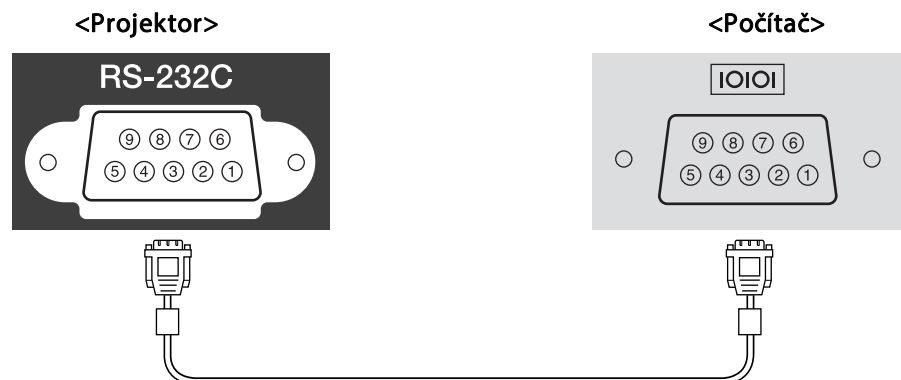
Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s

- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O Aplikaci PLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" [s.189](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač	INPT 11
Video	INPT 21
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53
Bílá tabule	INPT 55

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON 1420
EPSON 1430

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- **Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**
Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.
- **Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru**
Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.
<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.154](#)
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.202](#)

Ovládání projektoru z počítače

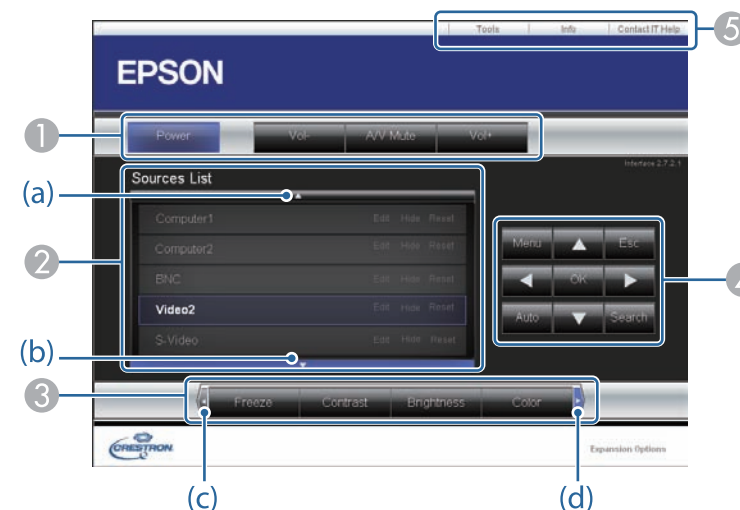
Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu Pokročilý.
☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" [s.191](#)
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuto** v nabídce **Síť**.
☛ **Síť - Nastavení správce - Crestron RoomView** [s.189](#)

- 1** Spustíte na počítači webový prohlížeč.
- 2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.
Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142

- 2** Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře.
Podle potřeby můžete změnit název zdroje.

- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.142
Contrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Můžete upravit jas obrazu.
Color	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Sharpness	Můžete upravit ostrost obrazu.
Zoom	Kliknutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz, aniž byste zvětšili velikost promítání. Kliknutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Kliknutím na tlačítko [▲], [▼], [◀] nebo [▶] změníte polohu zvětšeného obrázku. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.144

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] provádí stejné operace jako [⏮], [⏭], [⏪] a [⏩] na dálkovém ovládání. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.17
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.

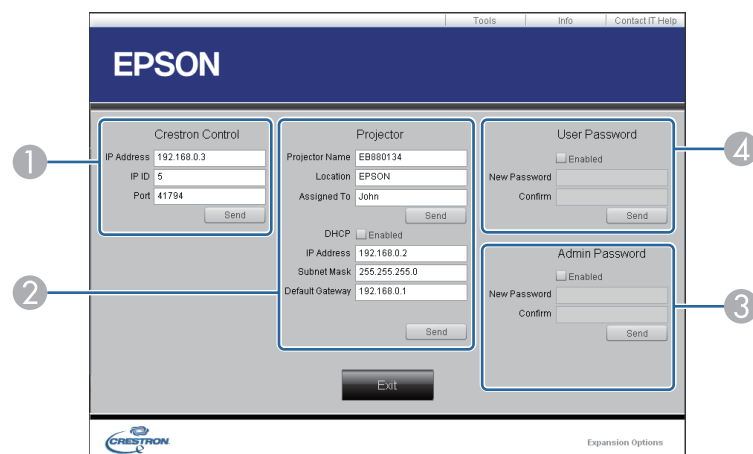
Tlačítko	Funkce
Auto	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat položky Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový ovladač" s.17

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 **Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

- 2 **Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.

Položka	Funkce
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

- 3 **Admin Password**
Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnuté pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

- 4 **User Password**
Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnuté pole **Enabled**.
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Až 26 jednobajtových alfanumerických znaků)

Položka	Funkce
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .

Nastavení plánu

Můžete naplánovat vypnutí a zapnutí projektoru a přepnutí vstupního zdroje jako události v kalendáři. Zaregistrované události se provádí automaticky v zadaný čas v zadaný den nebo pravidelně každý týden. Můžete zaregistrovat až 30 událostí.

Varování

Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud nastavíte plán na automatické zapínání projektoru, jakékoliv odložené hořlavé předměty před objektivem mohou způsobit vznik požáru.

Nastavení času

V projektoru je možné nastavit datum a čas. K použití plánovacích funkcí a ověření bezdrátové sítě LAN potřebujete nastavit čas.



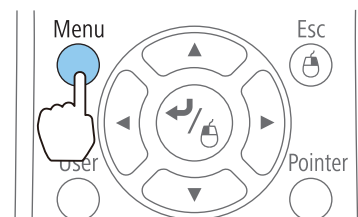
- Když poprvé zapnete projektor, zobrazí se zpráva **Chcete nastavit čas?**. Vyberete-li **Ano**, přejděte ke kroku 4.
- Když je **Ochrana Čas/Plán** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení související s datem a časem. Jakmile nastavíte možnost **Ochrana Čas/Plán** na **Vypnuto**, můžete provádět změny.

"Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.150](#)

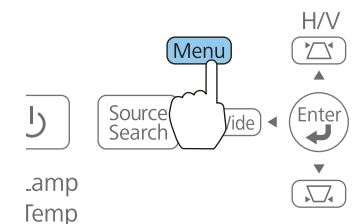
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

"Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

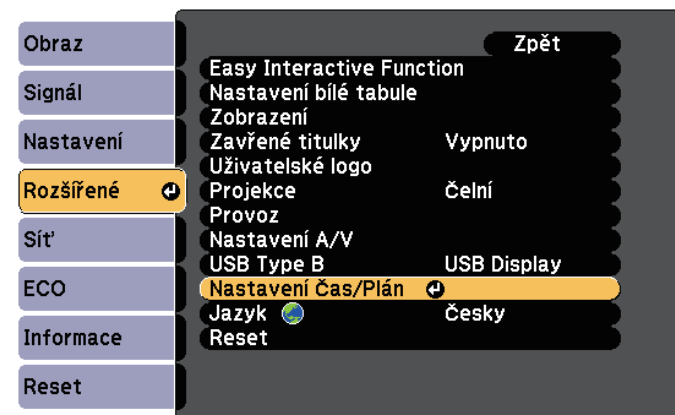
Použití dálkového ovladače



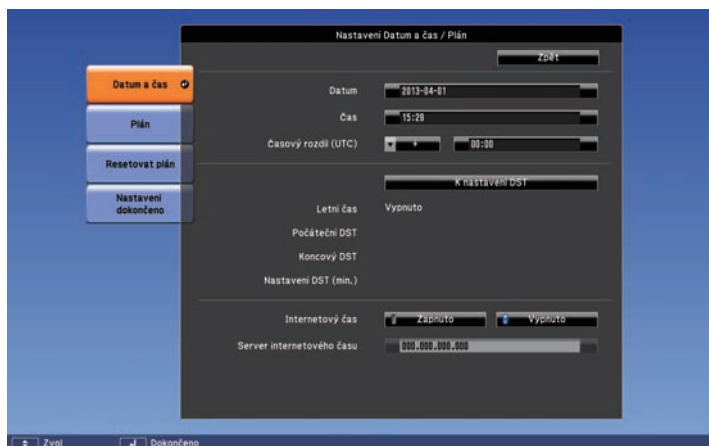
Použití ovládacího panelu



2 Vyberte možnost **Nastavení Čas/Plán** v nabídce **Rozšířené**.




3 Vyberete **Datum a čas**.



4 Vyberte položku, kterou chcete použít. Pomocí zobrazené klávesnice zadejte datum a čas.

☞ "Operace měkkých kláves" s.190

Název podnabídky	Funkce
Datum	Slouží k nastavení dnešního data v projektoru.
Čas	Slouží k nastavení aktuálního času v projektoru.
Časový rozdíl (UTC)	Slouží k nastavení časového rozdílu od UTC. <div data-bbox="654 1088 1057 1321" data-label="Text"> <p> Nebylo-li časové pásmo nastaveno správně a uložili jste obrazovku v režimu tabule, uložená data a časy také nemusí být správná.</p> </div>
K nastavení DST	Zobrazí obrazovku k nastavení letního času.
Internetový čas	Nastavte na možnost Zapnuto , chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.

Název podnabídky	Funkce
Server internetového času	Slouží k zadání adresy IP časového serveru na internetu.

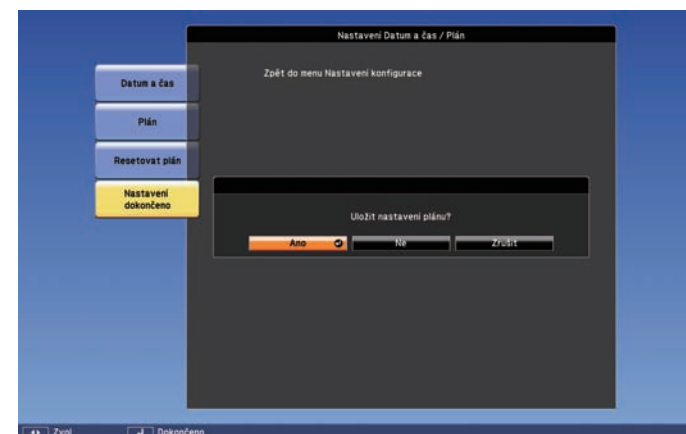
Obrazovka Letní čas

Po změně nastavení vyberte **Uložit** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Název podnabídky	Funkce
Letní čas	Slouží k nastavení, zda se má nebo nemá (Zapnuto/Vypnuto) aktivovat letní čas.
Počáteční DST*	Slouží k nastavení data a času, kdy má začít letní čas.
Koncový DST*	Slouží k nastavení data a času, kdy má skončit letní čas.
Nastavení DST (min.)	Slouží k úpravě časového rozdílu mezi standardním časem a letním časem.

* Při nastavení na poslední neděli v měsíci, nastavte **Týden** na 5.

5 Vyberte možnost **Nastavení dokončeno**, poté klikněte na **Ano** a uložte nastavení data a času.

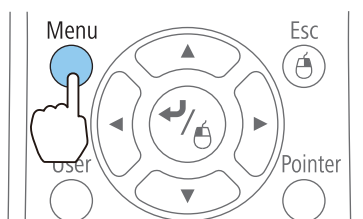


Uložení plánu

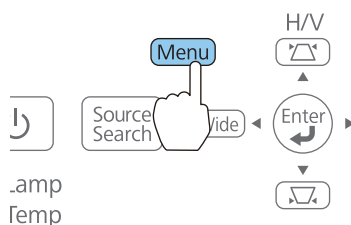
1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

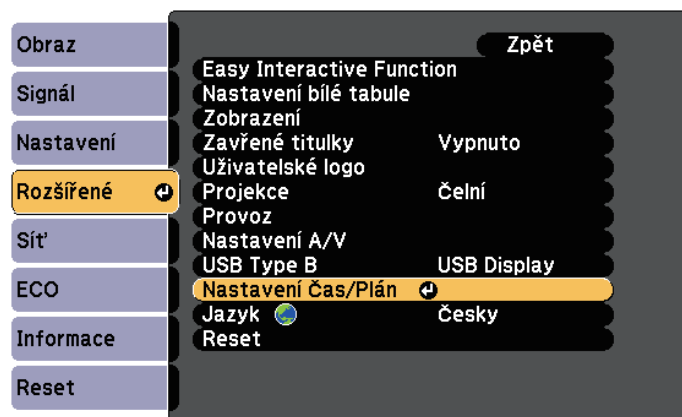
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte možnost **Nastavení Čas/Plán** v nabídce **Rozšířené**.



3 Vyberte **Přidat nový** z nabídky **Plán**.



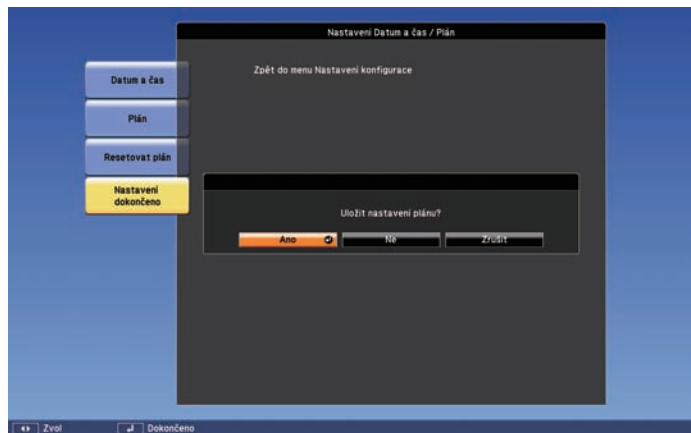
4 Nastavte **Nastavení Datum a čas / Plán**.

Název podnabídky	Funkce
Nastavení události	Slouží k výběru akce, kterou má při spuštění události projektor provést. Pro položky, které nechcete změnit, když dojde k události, vyberte Nezměněno . Je možné nastavit následující funkce položek. <ul style="list-style-type: none"> • Power • Zdroj • Příkon • A/V Mute • Hlasitost
Nastavení datumu / času	Slouží k nastavení data, dne v týdnu a času spuštění události. Pomocí zobrazené klávesnice zadejte datum a čas. ☞ "Operace měkkých kláves" s.190

5 Vyberte **Uložit** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Chcete-li zaregistrovat další plány, opakujte kroky 3 až 5.

- 6** Vyberte **Nastavení dokončeno**, poté vyberte **Ano** a dokončete ukládání.



- 3** Vyberte **Plán** a poté stiskněte tlačítko [↵].

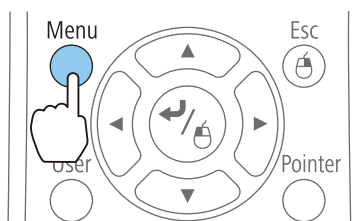
Zobrazí se obrazovka Nastavení plánu. Když bude událost uložena, rozsvítí se kontrolka.

Kontrola plánu

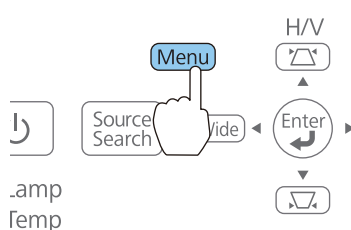
- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.173

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** Vyberte možnost **Nastavení Čas/Plán** v nabídce **Rozšířené**.



- (Azurová): Jediná událost
- (Oranžová): Pravidelná událost
- (Zelená): Sledování komunikace ZAPNUTO/VYPNUTO
- (Šedá): Zakázat událost

- 4** Použijte tlačítka na dálkovém ovládání nebo tlačítka [Tele]/[Wide] na ovládacím panelu ke zvýraznění data, které chcete zkontrolovat.

Zobrazí se podrobnosti událostí zaregistrovaných na tento den.

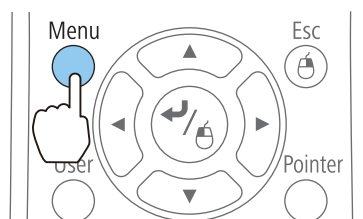


- (Modrá): Povolit událost
- (Šedá): Zakázat událost
- : Pravidelná událost

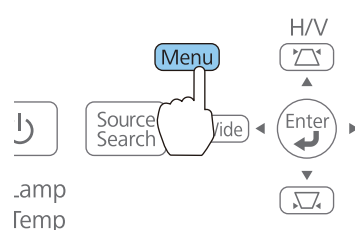
Úprava plánu

- 1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].
 "Použití nabídky Konfigurace" [s.173](#)

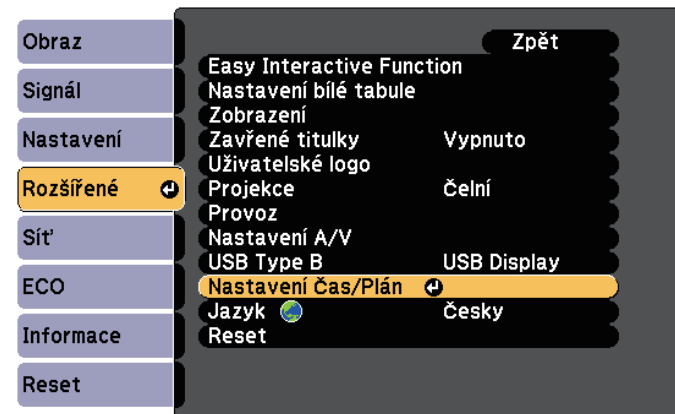
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** Vyberte možnost **Nastavení Čas/Plán** v nabídce **Rozšířené**.



- 3** Vyberte **Plán** a poté stiskněte tlačítko .

- 4** Pomocí tlačítek vyberte roh obrazu, který chcete upravit.



- 5** Plán, který chcete upravit, vyberete pomocí tlačítek , poté stiskněte tlačítko [Esc].



Zobrazí se menu.

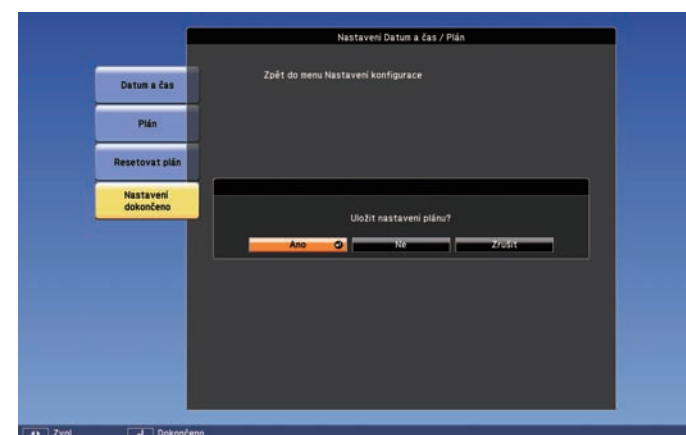
6 Vyberte **Úpravy** a poté stiskněte tlačítko [↵].



Název podnabídky	Funkce
Zapnuto/Zakázat	Povolí nebo zakáže vybraný plán.
Úpravy	Upravte obsah vybraného plánu. Vyberte Uložit a poté stiskněte tlačítko [↵] a dokončete úpravu.

Název podnabídky	Funkce
Odstranit	Odstraní vybraný plán.

7 Vyberte **Nastavení dokončeno**, poté vyberte **Ano** a dokončete úpravu.



Chcete-li odstranit vybrané plány, vyberte **Resetovat plán** a poté vyberte **Ano**. Vyberte **Nastavení dokončeno**, poté vyberte **Ano** a plány odstráňte.



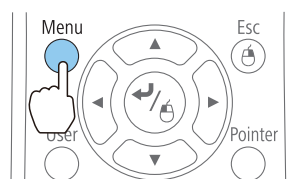
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

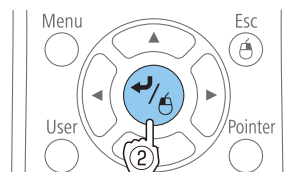
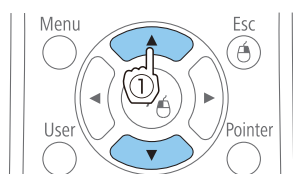
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

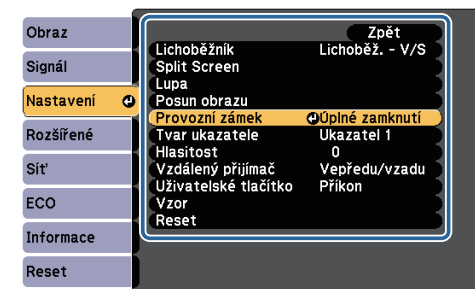
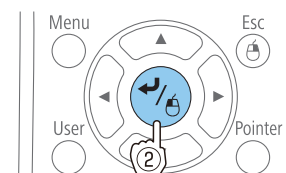
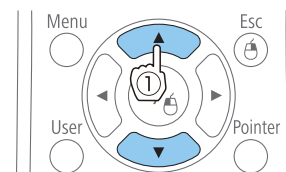
1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



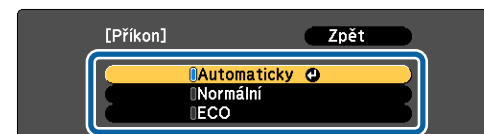
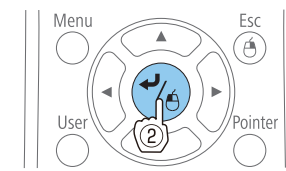
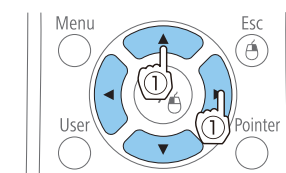
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.





4 Změňte nastavení.






5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.176	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, Fotografie, Sport, sRGB, Tabule, DICOM SIM a Přizpůsobený
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	5000K až 10000K, -3 až 6
	Upřesnit	Gama, RGB a RGBCMY
	Autom. clona	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
Nabídka Signál  s.178	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřazení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Automaticky
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Auto, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle
Nabídka Nastavení  s.179	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Split Screen	-
	Lupa	0 (Široká) až 40 (Tele)
	Posun obrazu	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Hlasitost	0 až 20
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor




Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Rozšířené  s.181	Easy Interactive Function	Položky v nabídce Obecné Autom. kalibrace, Ruční kalibrace, Nastavení dotyk.jed., Režim pera, Přejchod, Upřesnit Položky v nabídce Interakce s PC Provozní režim pera, Povolit pravé klep., Upřesnit
	Nastavení bílé tabule	-
	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Vypnout A/V, Panely nástrojů, Ikona režimu pera, Ovládání projektoru
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění, Automatické zapnutí
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Audiovýstup, Audiovýstup HDMI1, Audiovýstup HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrátová myš/USB Display
	Nastavení Čas/Plán	-
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*
Nabídka ECO  s.202	Příkon	Automaticky, Normální, ECO
	Optimalizace světla	Zapnuto a Vypnuto
	Klidový režim	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Čas úsp. režimu	1 až 30
	Časovač vypnutí A/V	Zapnuto a Vypnuto
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Zobrazení ECO	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Informace  s.203	Info o projektoru	Provoz lampy (hod), Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočt, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, EventID
	Verze	Main, Main2
Nabídka Reset  s.204	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.191	Název projektoru	-
	Heslo Web Remote	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.191	Nap.bezdr.sítě LAN	Zapnuto a Vypnuto
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-

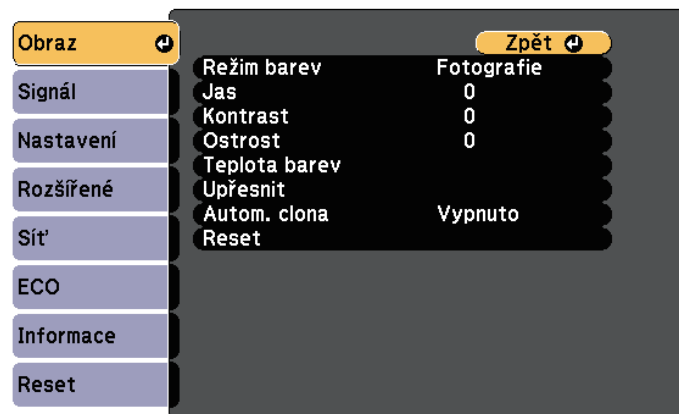
Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Kanál	1ch, 6ch a 11ch
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	DHCP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP	-
	Maska podsítě	-
	Adresa brány	-
	Server WINS	-
	Server DNS	-
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení  s.194	Zabezpečení	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Nabídka Kabelová LAN  s.196	DHCP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP	-
	Maska podsítě	-
	Adresa brány	-
	Server WINS	-
	Server DNS	-
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Nastavení správce  s.198	Heslo správce	-
	Název síťového hostitele	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo pro monitor	-
	HTTPS	Zapnuto a Vypnuto
	Mailová zpráva	-
	Správa certifikátů	-

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	SNMP	-
	Brána s prioritou	Pevná, Bezdrátová
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	EPSON Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.67
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video signál, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.

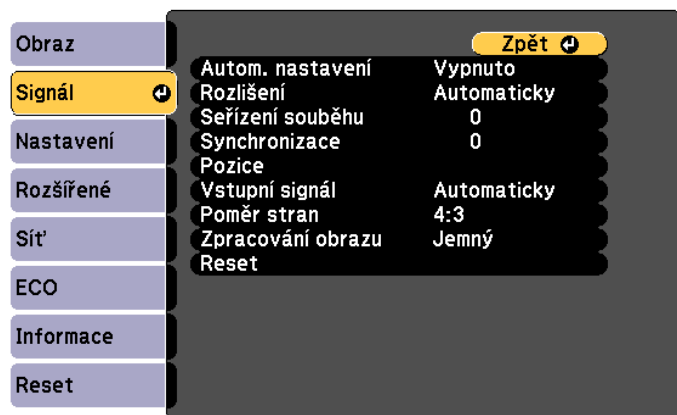
Dílčí nabídka	Funkce
Teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Hodnoty, které lze nastavit v závislosti na nastavení Režim barev . Pro sRGB ☛: Od 5000 K od 10000 K v 10 krocích Pro ostatní nastavení: Od -3 do 6 v 10 krocích
Pokročilý	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Režim barev nastavena na sRGB ☛.) Můžete dělat úpravy vybráním z následujících položek. Gama : Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na promítaný obraz nebo gama graf. RGB : Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění. RGBCMY : Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).
Autom. clona	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický , Kino nebo Přizpůsobený .) Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" s.68
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.204

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem Bílá tabule, USB Display, USB1, USB2 nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .

Dílčí nabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
Seřízení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	(Tyto položky nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	<u>Proklad</u> ▶▶ (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> ▶▶ (p). (Převod IP) Vypnuto : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video : Ideální pro běžné video. Film/autom. : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Potlačení šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Vyhlazuje hrubé obrazy převedené progresivní metodou. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu Vypnuto při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.




Dílčí nabídka	Funkce
Video rozsah HDMI	Pokud je port HDMI1 nebo HDMI2 projektoru připojen k přehrávači DVD, video rozsah projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD. Pokud vás znepokojují plovoucí černé skvrny nebo rozmazané části obrazu, nastavte na Rozšířená .
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit poměr stran ▶ promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.69
Přeskenování	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty Vypnuto , 4% nebo 8%. Můžete vybrat možnost Automaticky pro zdroj HDMI1 nebo HDMI2. Vyberete-li možnost Auto , změní se toto nastavení automaticky v závislosti na zdroji.
Zpracování obrazu	(Toto nastavení nelze vybrat, pokud je Režim pera v nabídce Easy Interactive Function nastaven na Interakce s PC .) Když je vybrána možnost Jemný , je upřednostněna kvalita obrazu a promítá se obraz. Když je vybrána možnost Rychlý , je upřednostněna rychlost zpracování a promítá se obraz. Vylepšuje souběh pera při používání interaktivních funkcí.






Dílčí nabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě položky Vstupní signál a Zpracování obrazu . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.204

Nabídka Nastavení



Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení. <ul style="list-style-type: none"> Když je vybráno Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. Při výběru Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" s.60

Dílčí nabídka	Funkce
Split Screen	Změna na promítání pomocí funkce Split screen. ☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen)" s.129
Lupa	Upravuje velikost promítaného obrazu.
Posun obrazu	Polohu obrazu lze upravit bez posunutí projektoru. ☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" s.62
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. ☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.152
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3:  ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.143
Hlasitost	(Tyto položku nelze nastavit, pokud je zdrojem Bílá tabule.) Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.
Uživatelské tlačítko	V nabídce Konfigurace lze vybrat položku, která se má přiřadit tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítko [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace

Dílčí nabídka	Funkce
Vzor	<p>Zobrazení vzoru: Zobrazit vzor.</p> <p>Typ vzoru: Lze zvolit Vzory 1 až 5 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku. Vzor 5 zobrazuje zkušební vzor pro provádění úprav zaostření pro poměr stran 4:3.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Vzor 5: </p> <p>Vlastní vzor: Zachytí vlastní vzor. ☛ "Uložení vlastního vzoru" s.148</p> <p>Zkušební vzor: Při nastavení projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli stav promítání nastavit bez nutnosti připojení zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Upozornění</p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>


Dílčí nabídka	Funkce
Reset	Všechny hodnoty úprav můžete resetovat v menu Nastavení na své původní hodnoty, kromě hodnot Lupa , Posun obrazu a Uživatelské tlačítko . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.204





Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
Easy Interactive Function	Umožňuje používat a nastavovat interaktivní funkce. ☛ "Režimy interaktivních funkcí" s.72 Další podrobnosti viz následující tabulka. ☛ "Položky nastavení funkce Easy Interactive Function" s.183
Nastavení bílé tabule	Slouží k nastavení Režimu tabule. ☛ "Obrazovka Nastavení bílé tabule" s.185

Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto , následující položky nebudou zobrazeny. Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zpráva, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota. Pozadí obrazu*1: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo . Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo , použijte nastavení Zapnuto . Vypnout A/V*1: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo . Panely nástrojů: Nastavte, zda bude či nebude neustále zobrazena karta s panelem nástrojů při použití Režimu poznámek. Ikona režimu pera: Nastavte polohu zobrazení ikony režimu pera při použití interaktivní funkce. Při nastavení Vypnuto je ikona skrytá. Ovládání projektoru: Nastavte polohu zobrazení pro nástroje ovládání projektoru při použití interaktivní funkce. Výchozí hodnota je Dole . Když nastavíte Vypnuto , nástroje pro ovládání projektoru budou skryty.
Uživatelské logo*1	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.146

Díličí nabídka	Funkce
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p>Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní a Zadní/Vzhůru nohama</p> <p>Nastavení Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu asi pěti sekund.</p> <p>Čelní↔Čelní/Vzhůru nohama</p> <p>Zadní↔Zadní/Vzhůru nohama</p> <p> "Způsoby Instalace" s.30</p>
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1,500 m nebo výše, vyberte nastavení Zapnuto.</p> <p>Hledání zdr. při spuštění: Chcete-li, aby se promítal obraz se stejného zdroje, jako při posledním použití projektoru, nastavte Vypnuto.</p> <p>Automatické zapnutí: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.) Je-li toto nastavené nastaveno na Počítač, projektor se zapne, když obdrží signály z portu Počítač, pokud je projektor v pohotovostním režimu. Výchozí hodnota je Vypnuto.</p>

Díličí nabídka	Funkce
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.)</p> <p>Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, když je v pohotovostním režimu, nastavte tuto hodnotu na Vždy.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ventilátor se může v pohotovostním režimu točit – nejedná se o nic neobvyklého. </div> <p>Audiovýstup: Nastavte vstupní zvukový port pro promítání z portů Computer, Video a USB-A. Při nastavení na Audio 1, Audio 2 nebo Audio 3 je zvuk odeslán z daného portu bez ohledu na zdroj.</p> <p>Audiovýstup HDMI1/Audiovýstup HDMI2: Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portu HDMI1 nebo HDMI2. Při nastavení na Audio 1, Audio 2 nebo Audio 3 je zvuk odeslán z vybraného vstupního audioportu.</p>
USB Type B	<p>Easy Interactive Function: Umožňuje ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce USB Display a Bezdrátová myš nejsou k dispozici.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Umožňuje ovládat počítače a USB Display pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce Bezdrátová myš není k dispozici</p> <p>Bezdrátová myš/USB Display: Umožňuje použít funkci Bezdrátová myš a USB Display. Nelze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim).</p> <p> "Projekce pomocí USB Display" s.55</p> <p> "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.145</p> <p> "Ovládání funkcí počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" s.112</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení Čas/Plán	Je možné nastavit datum a čas projektoru a plán projektoru tak, aby projektor prováděl určité operace v předem naplánovaný čas. ☛ "Nastavení plánu" s.166
Jazyk	Umožňuje nastavit jazyk zpráv a nabídek.
Reset	Můžete obnovit výchozí nastavení položek Zobrazení ^{*1} , Provoz ^{*2} a Nastavení A/V ^{*3} v nabídce Rozšířené . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.204

*1 Kromě položek **Panelů nástrojů**, **Ikona režimu pera** a **Ovládání projektoru**. Když je **Ochrana uživ. loga** nastavena na **Zapnuto** v nabídce Zabezpečení heslem, nelze změnit nastavení související s uživatelským logem. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.150](#)

*2 Kromě režimu **Vysoká nadm. výška** a **Hledání zdr. při spuř.**

*3 Kromě položky **Výstup A/V**.

Položky nastavení funkce Easy Interactive Function

Obecné

Dílčí nabídka	Funkce
Autom. kalibrace	Spustí automatickou kalibraci. ☛ "Automatická kalibrace" s.76
Ruční kalibrace	Spustí ruční kalibraci. ☛ "Ruční kalibrace" s.77

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení dotyk.jed. (pouze EB-1430Wi)	<ul style="list-style-type: none"> • Instalační vzor: Zobrazí referenční body, které vám pomohou určit polohu instalace dotykové jednotky. • Napájení: Nastavením na Zapnuto zapnete napájení dotykové jednotky. • Nastavení úhlu: Provede nastavení úhlu pro vyzařování laseru. • Kalibrace dotyku: Provede kalibraci dotykového ovládání. O metodách instalace dotykové jednotky se dočtete v následující části. ☛ Instalační příručka
Režim pera	(K dispozici pouze, pokud je zdroj nastaven na Počítač, HDMI1, HDMI2, USB Display nebo LAN.) Slouží ke změně funkce interaktivního pera. Při nastavení Volné koment. PC Free (výchozí) můžete kreslit na promítací plochu. Při nastavení Interakce s PC můžete ovládat počítač z promítací plochy. Funkci interaktivního pera lze měnit tlačítkem [Pen Mode] na dálkovém ovladači nebo ikonou režimu pera na promítací ploše.
Přechod	Když je tato položka nastavena na Zapnuto (výchozí), ukazatel sleduje špičku pera při pohybu po ploše.

Dílčí nabídka	Funkce
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> • Vzdál. projektorů: Při používání více projektorů ve stejné místnosti přizpůsobte operace s interaktivním perem vzdálenosti mezi projektory. Pokud operace interaktivního pera nejsou stabilní, vyzkoušejte jiný režim. Standardní vzdálenost nastavená pro Režim 1 je 2 m. • Synchr. projektorů: Při používání více projektorů v jedné místnosti vyberte způsob ovládání rušení interaktivního pera. Při nastavení Infračervené (výchozí) bude k synchronizaci použito pouze infračervené. V případě kabelového připojení projektorů nastavte Pevné. ☛ "Připojení více projektorů" s.46 • Režim drát. synch.: Při nastavení Režim 1 (výchozí) budou k synchronizaci použita pouze kabelová připojení. Když je nastaven Režim 2, provede se ve stejnou dobu infračervená synchronizace, i když je Synchr. projektorů nastavena na Pevné. Při používání v jedné místnosti s projektory, které nepodporují kabelová připojení, nastavte na Režim 2. • Akce tlačítka pera: Při nastavení Guma (výchozí) se stisknutím tlačítka na boční straně pera přepíná funkce hrotu mezi perem a gumou. • Potvrdit výmaz obraz: Při nastavení Zapnuto (výchozí) se před vymazáním veškerého obsahu nakresleného na promítací ploše zobrazí obrazovka pro potvrzení. • Paleta barev: Při nastavení Paleta 2 se změní paletu barev vhodnou pro barvoslepé. Pokud nevidíte výchozí paletu barev snadno, vyzkoušejte možnost Paleta 2.

Interakce s PC

Nastavte, zda chcete ovládat počítač z projekční plochy.

Dílčí nabídka	Funkce
Provozní režim pera	<p>Pro EB-1430Wi Nastavte režimy ovládání pro interaktivní pero nebo dotykové ovládání v závislosti na operačním systému připojeného počítače.</p> <p>Režim 1 (výchozí): Umožňuje provádět operace myši pomocí interaktivního pera nebo prstem. Vyberte, pokud je v připojeném počítači nainstalován operační systém Windows XP nebo starší. Multidotykové a rukopisné funkce jsou k dispozici v operačních systémech Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista. Zadávaní textu perem není k dispozici.</p> <p>Režim 2: Umožňuje provádět operace myši pomocí interaktivního pera nebo prstem. Vyberte, kdy je na připojením počítači nainstalován systém Windows Vista nebo novější nebo Mac OS X. Funkce jako multi-touch, inkoust a vstup pera jsou k dispozici pouze v systémech Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.</p> <p>Režim 3: Umožňuje provádět operace myši. Vyberte, pokud je v připojeném počítači nainstalován operační systém Linux.</p> <p>Pro EB-1420Wi Nastavte provozní režim a počet uživatelů interaktivního pera.</p> <p>Dva uživ./Myš (výchozí)/Jeden uživ./Myš: Umožňuje provádět operace myši pomocí interaktivního pera.</p> <p>Jeden uživ./Pera: Vstup pera a rukopisné funkce jsou k dispozici v operačních systémech Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.</p>
Povolit pravé klep.	<p>(K dispozici pouze, pokud je položka Provozní režim pera nastavena na Režim 1/Režim 3 nebo Dva uživ./Myš nebo Jeden uživ./Myš.)</p> <p>Je-li tato položka nastavena na Zapnuto, dlouhé stisknutí pera funguje jako klepnutí pravým tlačítkem myši.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> • Tlačítko špičky pera: Umožňuje nastavit operace pro špičku interaktivního pera. Výchozí nastavení je Levé kliknutí. • Auto nast. obl. pera: Je-li tato položka nastavena na Zapnuto (výchozí), je při změně rozlišení připojeného počítače automaticky upravena pracovní oblast pera. Chcete-li, aby byla automaticky nastavena oblast pera, která byla nastavena ručně, použijte nastavení Vypnuto. • Ruč. nast. obl. pera: Slouží k ručnímu nastavení oblasti pera.

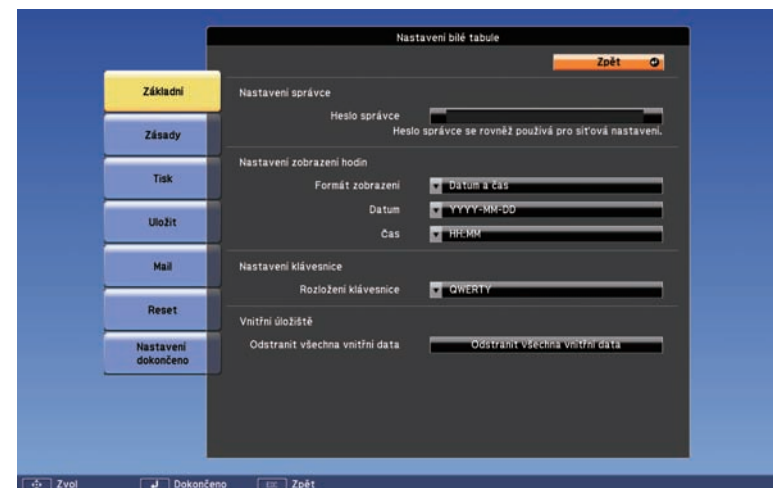
Obrazovka Nastavení bílé tabule

Provozní zásady a formát alfanumerického textu pro obrazovku Nastavení bílé tabule jsou rovněž stejné pro nabídku Síť.

☛ "Poznámky k ovládání nabídky Síť" [s.190](#)

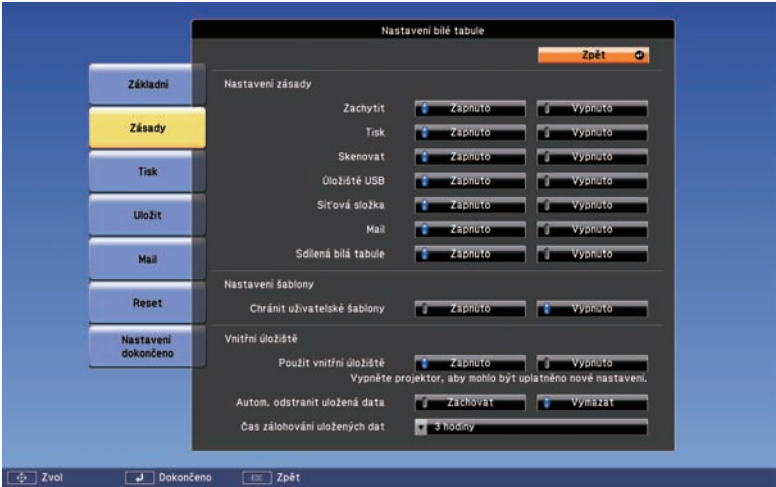
☛ "Operace měkkých kláves" [s.190](#)

Menu Základní



Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení správce	<p>Heslo správce: Slouží k nastavení hesla správce. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Heslo správce se rovněž používá pro nabídku Síť.</p> <p>☛ "Nabídka Nastavení správce" s.198</p>
Nastavení zobrazení hodin	<p>Nastavte formát zobrazení hodin zobrazených na spodním panelu nástrojů. Nastavte datum a čas v nastavení Datum a čas z Nastavení plánu.</p> <p>☛ "Nastavení času" s.166</p>
Nastavení klávesnice	<p>Nastavte rozložení softwarové klávesnice používané v režimu tabule. Můžete vybrat z QWERTY, QWERTZ, a AZERTY.</p>
Vnitřní úložiště	<p>Odstranit všechna vnitřní data: Odstraní všechna data ve vnitřní paměti. Vymazání interních uschovaných dat nelze zastavit. Informace o šablonách, adresář a protokoly připojení tabule jsou odstraněny. Použijte tuto funkci, dojde-li k jakémukoli problému s vnitřní pamětí nebo v případě opravy nebo likvidace projektoru.</p>

Menu Zásady



Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení zásady	Aktivuje nebo deaktivuje funkce, jako například Zachytit, Tisk nebo Skenovat.
Nastavení šablony	Chránit uživatelské šablony: Je-li nastaveno na Zapnuto , je možné vlastní šablony nastavit pouze z webového prohlížeče. Je-li nastaven na Vypnuto , je možné je nastavit také z Režim tabule.

Dílčí nabídka	Funkce
Vnitřní úložiště	<p>Použít vnitřní úložiště: Je-li nastaveno na Zapnuto, jsou data vytvoření při kreslení v Režim tabule uložena do vnitřního úložiště. Když je tato položka nastavena na Vypnuto, můžete upravovat pouze jednu stránku současně a funkce vnitřního úložiště je omezena. Za normálních okolností doporučujeme použít nastavení Zapnuto.</p> <p>Autom. odstranit uložená data: Když je tato položka nastavena na Vymazat, při vypnutí projektoru budou veškerá data kreseb odstraněna z vnitřní paměti. Za normálních okolností doporučujeme použít nastavení Zachovat.</p> <p>Čas zálohování uložených dat: Slouží k nastavení zálohování dat kreseb, dojde-li k náhodnému přerušení napájení. Tato záloha bude provedena, i když je položka Autom. odstranit uložená data nastavena na Vymazat.</p>

Menu Tisk




Dílčí nabídka	Funkce
Výchozí tiskárna	Slouží k nastavení výchozí tiskárny pro tisk. Vybraná tiskárna je zobrazena jako výchozí v Režimu tabule. V Režimu poznámek se tato tiskárna používá automaticky.
Kvalita	Nastaví kvalitu tisku.
Velikost papíru	Slouží k nastavení velikosti papíru.
Uživat. jméno úlohy	Zadejte uživatelské jméno, které bude použito pro tiskovou úlohu. Pokud nenastavíte žádnou hodnotu, bude zobrazen název projektoru. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " *+ , / ; < = > ?[\] ` ` : a mezery).
Adresa IP	Zadejte adresu IP síťové tiskárny. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

Dílčí nabídka	Funkce
Získat informace o tiskárně	Naváže komunikaci s tiskárnou, která je přidružena k adrese IP, a automaticky rozpozná typ tiskárny.
Typ tiskárny	Slouží k nastavení typu připojené tiskárny. Za normálních okolností použijte automaticky nastavení hodnoty, když jsou načteny informace o tiskárně.
Zkušební tisk	Vytiskne zkušební stránku.

Menu Uložit



Dílčí nabídka	Funkce
Výchozí místo uložení	Slouží k nastavení výchozího místa uložení dat kreseb. To se zobrazí jako výchozí místo uložení při ukládání dat v režimu tabule. V Režimu poznámek se toto umístění při ukládání dat používá automaticky.

Dílčí nabídka	Funkce
Adresa UNC	<p>Slouží k nastavení názvy síťové složky v UNC "\\název hostitele\název sdílené položky\". Nastavte adresu IP nebo název NetBIOS jako název hostitele. Můžete zadat až 63 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " * + , ; < = > ? [] ' ` a mezery).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Je-li zadána adresa IP jako název hostitele, použije se protokol CIFS pro komunikaci se serverem sdílení souborů. Je-li použita konfigurace směrování pro protokol TCP po síti, přeskočí se podsít' a komunikace probíhá mimo podsít'. • Je-li zadán název NetBIOS jako název hostitele, použije se protokol SMB pro komunikaci se serverem sdílení souborů. Chcete-li připojit server sdílení souborů mimo podsít', musíte nakonfigurovat server WINS. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" s.191 ☛ "Nabídka Kabelová LAN" s.196 </div>
Jméno uživatele	Nastavte uživatelské jméno, které má oprávnění ke čtení/zápisu do síťové složky. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít mezery). Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem.
Heslo	Zadejte heslo pro uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a zvolení možnosti Nastavení dokončeno bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).
Zkontrolovat připojení	Provede kontrolu připojení.

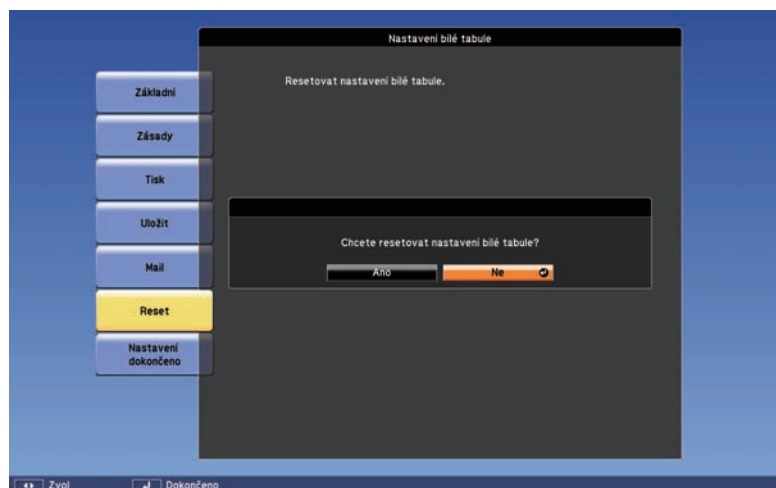
Menu Mail



Dílčí nabídka	Funkce
SMTP server	<p>Mailový server určete zadáním hostitelského jména nebo adresy IP. Můžete zadat až 63 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " * + , ; < = > ? [\] ' ` a mezery). Při určování názvu hostitele, potřebujete na síti server DNS.</p> <p>☛ "Nabídka Bezdrátová síť LAN" s.191</p> <p>☛ "Nabídka Kabelová LAN" s.196</p> <p>Při zadání adresy IP, můžete zadat do každého pole hodnotu v rozmezí 0 až 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
Ověření	Nastavte metodu ověření pro mailový server.
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
Jméno uživatele	Zadejte jméno uživatele pro ověření emailového serveru. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít mezery).

Dílčí nabídka	Funkce
Heslo	Zadejte heslo pro uživatelské jméno. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít mezery).
Od	Zadejte e-mailovou adresu pro zobrazení jako odesílatele. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " () , ; < > [\] : a mezery).
Výchozí e-mailová adresa	Zadejte výchozí e-mailovou adresu pro zasílání e-mailů. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " () , ; < > [\] : a mezery).
Odeslat zkušební poštu	Připojí se k serveru SMTP a odešle zkušební poštu na Výchozí e-mailová adresa.

Menu Reset



Obnoví výchozí nastavení Nastavení bílé tabule. Budou vymazána následující data uložená ve vnitřním úložišti.

- Informace o šablonách
- Adresář
- Protokoly o sdíleních připojených tabulích

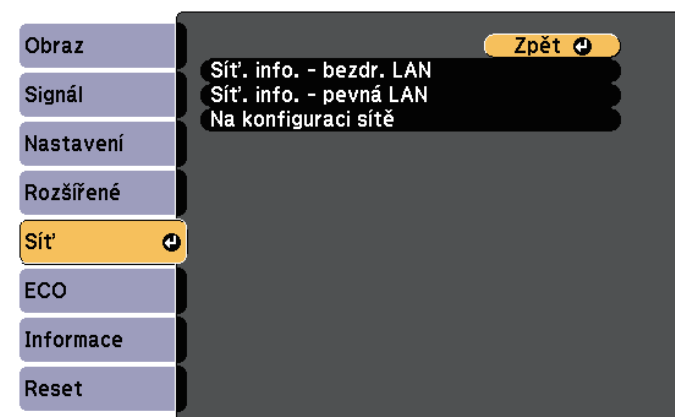
Nabídka Sít'

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.150](#)

Před konfigurací menu Sít' nastavte čas projektoru. Není-li nastaven čas, není možné správně nakonfigurovat bezdrátovou síť LAN.

☛ "Nastavení času" [s.166](#)



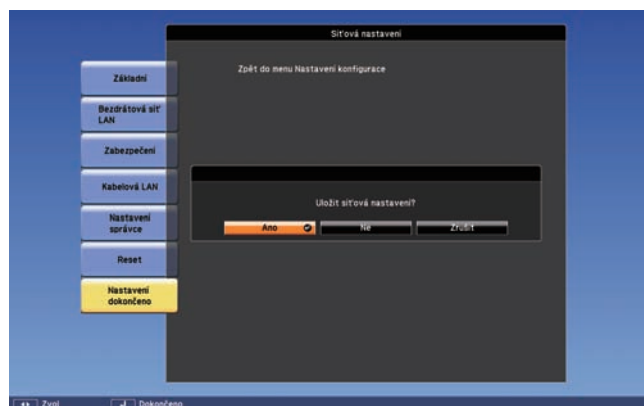
Dílčí nabídka	Funkce
Sít'. info. - bezdr. LAN	<p>Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Sys. bezdrát. LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC

Dílčí nabídka	Funkce
Sít. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masku podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrát. LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Nastavení správce a Reset

Poznámky k ovládání nabídky Sít'

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, budete vráceni do menu Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Sít'.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Sít'.

Operace měkkých kláves

Nabídka Sít' obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [↵] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem. Lze zadat následující text.

Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Kromě hodnoty **SSID** nelze zadat středníky a mezery do menu Síť.
- Některé symboly (" * , ; [\] ^) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.
- ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.154](#)

Nabídka Základní



Díličí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazí název projektoru na dodaných EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " * , / ; < = > ? [\] ' `).
Heslo Web Remote	Nastavte heslo pro používání funkce Web Remote. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít *). Web Remote je funkce počítače, která umožňuje ovládat projektor pomocí webového prohlížeče v počítači připojeném k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154

Díličí nabídka	Funkce
Heslo projektoru	Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto . ☛ EasyMP Network Projection - Návod na použití

Nabídka Bezdrátová síť LAN


Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě LAN, nainstalujte jednotku bezdrátové sítě LAN.

☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" [s.45](#)



Díličí nabídka	Funkce
Nap.bezdr.sítě LAN	Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, nastavte tuto volbu na Zapnuto . Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.

Dílčí nabídka	Funkce
Wi-Fi Protected Setup	Nastavte tuto položku, pokud se připojujete k síti prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN kompatibilním s <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> . Projektor je možné snadno připojit k přístupovému bodu a upravit nastavení zabezpečení. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
Režim připojení	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.</p> <p>Když vyberete možnost Rychlý, projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se s funkcí EasyMP Network Projection. Když je položka SSID Auto Nastav. nastavena na možnost Zapnuto, projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost Vypnuto, síť se vytvoří v režimu <u>ad hoc</u>.</p> <p>Pokud zvolíte možnost Upřesnit, připojení se vytvoří v režimu <u>infrastruktury</u> prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu. Při monitorování a ovládání projektoru přes síť, přejděte k nastavení Upřesnit.</p>
SSID Auto Nastav.	<p>Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Rychlý a tuto položku nastavíte na možnost Zapnuto, můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky.</p> <p>Když připojujete více projektorů z 1 počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto a nastavte stejné SSID ve všech projektorech, ke kterým se chcete připojit.</p>
SSID	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (^ můžete zadat pouze z webového prohlížeče). Nastavte SSID jako prázdné nebo na možnost ANY, chcete-li vytvořit připojení ANY.



Dílčí nabídka	Funkce
Hledat přístupový bod	<p>Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Pokročilý, můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.</p> <p> "Obrazovka Hledat přístupový bod" s.193</p>
Kanál	Můžete vybrat kanály používané pro připojení v režimu Rychlý. Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.
SSID displej	Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.
DHCP	<p>Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol <u>DHCP</u>.</p> <p>Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p>
Adresa IP	<p>Můžete zadat <u>adresu IP</u> přidělenou projektoru.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
Maska podsítě	<p>Sem můžete zadat <u>Masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p>
Adresa brány	<p>Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u>.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Server DNS	<p>Nastavením mailového serveru a názvu hostitele vám server DNS umožní odesílat emaily s poznámkami vytvořenými pomocí interaktivní funkce.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Je-li služba DHCP nastavena na Zapnuto, získávají se informace o serveru DNS pomocí služby DHCP. V tuto chvíli mají tato nastavení prioritu.</p>
Server WINS	<p>Určením síťové složky jako umístění ukládání, Server WINS vám umožňuje uložit obsah vytvořených poznámek pomocí interaktivních funkcí. Tuto možnost nastavte při použití Server WINS a zadejte síťovou složku na jiné podsíti.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Nepoužíváte-li Server WINS, nastavte 0.0.0.0.</p> <p>Je-li možnost DHCP nastavena na hodnotu Zapnuto, budou informace o serveru WINS získány pomocí protokolu DHCP. V tuto chvíli mají tato nastavení prioritu.</p>
Zobrazení adr. IP	<p>Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto.</p>

Obrazovka Hledat přístupový bod

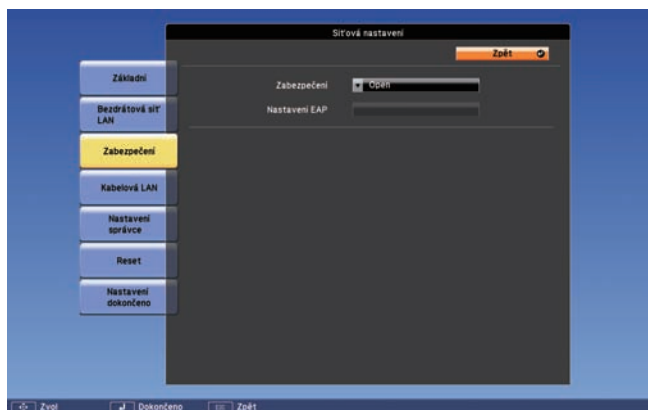
V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body.



Dílčí nabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN. Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

Nabídka Zabezpečení

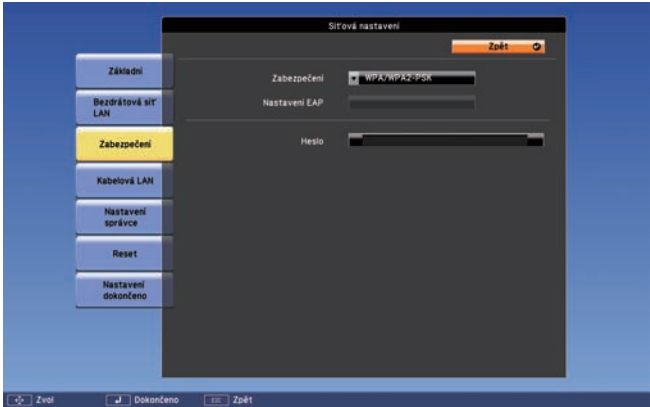
Pokud je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN, důrazně se doporučuje nastavit zabezpečení.



U tohoto projektoru nemůžete jako metodu šifrování zvolit WEP.

Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	<p>Můžete zvolit typ zabezpečení.</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je vybrána možnost Rychlý <ul style="list-style-type: none"> Open: Zabezpečení není nastaveno. WPA2-PSK(AES) (pouze pokud je položka SSID Auto Nastav. nastavena na možnost Zapnuto): Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo. Když je vybrána možnost Pokročilý <ul style="list-style-type: none"> Open: Zabezpečení není nastaveno. WPA/WPA2-EAP: Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu. WPA/WPA2-EAP: Připojení v režimu WPA-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Tuto položku vyberte v případě, že používáte metodu LEAP.

Když je vybrána možnost WPA/WPA2-PSK



Když je vybrána možnost WPA/WPA2-EAP



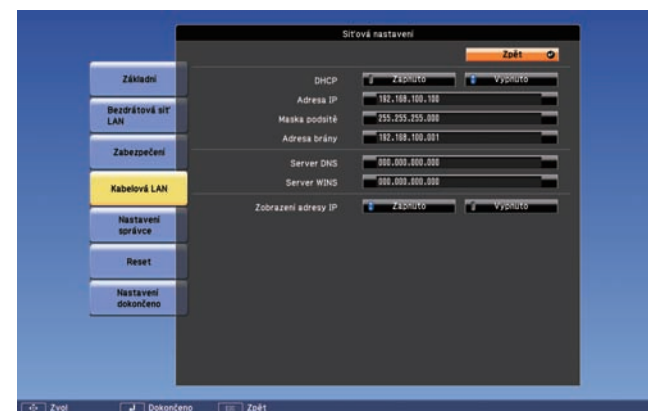
Dílčí nabídka	Funkce
Heslo	<p>Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [↵] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>Z bezpečnostních důvodů se doporučuje heslo pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p>☛ "Menu Reset" s.201</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154</p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo. Počáteční heslo je skryté. Chcete-li používat funkci Epson iProjection, heslo změňte.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení EAP	<p>Nastavte protokol pro autentifikaci.</p> <p>PEAP: Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.</p> <p>PEAP-TLS: Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Nastavte pomocí klientského certifikátu.</p> <p>EAP-TLS: Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.</p> <p>EAP-Fast, LEAP: Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	<p>Zadejte uživatelské jméno, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Když vyberete možnost PEAP-TLS nebo EAP-TLS, zobrazí se uživatelské jméno automaticky získané z klientského certifikátu. Uživatelské jméno můžete změnit, pokud autentifikační server požaduje jiné uživatelské jméno.</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154</p> <p>Pokud musíte zadat také název domény, přidejte název domény před uživatelské jméno a oddělte ho zpětným lomítkem.</p>
Heslo	<p>Zadejte heslo, které bude používáno pro autentifikaci. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. Po zadání hesla a zvolení možnosti Dokončit bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (*).</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154</p>
Certifikát klienta	<p>Zobrazí informace Vydáno pro, Vydal a Doba platnosti nastavené v uloženém v klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven.</p>
Ověřit certifikát serveru	<p>Nastavením na Zapnuto provedte ověření pro certifikát autentifikačního serveru. Chcete-li ověřit certifikát serveru, je nutné zvolit nastavení Certifikát CA.</p> <p>☛ "Nastavení certifikátů" s.156</p>
Certifikát CA	<p>Zobrazí informace Vydáno pro, Vydal a Doba platnosti nastavené v uloženém v certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení názvu serveru Radius	<p>Zvolte nastavení Zapnuto pro provedení ověření názvu serveru během ověřování certifikátu serveru. Zadáním názvu serveru je možné snížit nebezpečí připojení k neplatnému autentifikačnímu serveru.</p>
Název serveru Radius	<p>Zadejte název autentifikačního serveru.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít ^).</p>
Ověřit dat. vyprš. cert. serveru	<p>Nastavením možnosti Zapnuto provedete ověření doby platnosti certifikátu během ověřování certifikátu serveru.</p>

Nabídka Kabelová LAN

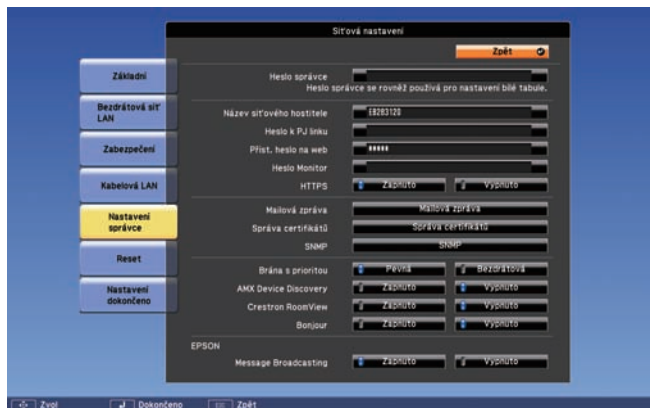




Dílčí nabídka	Funkce
DHCP	<p>Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP.</p> <p>Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p>






Dílčí nabídka	Funkce
Adresa IP	Můžete zadat <u>adresu IP</u> ➡ přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Maska podsítě	Sem můžete zadat <u>Masku podsítě</u> ➡ pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u> ➡. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Server DNS	Nastavením mailového serveru a názvu hostitele vám server DNS umožní odesílat emaily s poznámkami vytvořenými pomocí interaktivní funkce. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Je-li služba DHCP nastavena na Zapnuto , získávají se informace o serveru DNS pomocí služby DHCP. V tuto chvíli mají tato nastavení prioritu.

Dílčí nabídka	Funkce
Server WINS	Určením síťové složky jako umístění ukládání, Server WINS vám umožňuje uložit obsah vytvořených poznámek pomocí interaktivních funkcí. Tuto možnost nastavte při použití Server WINS a zadejte síťovou složku na jiné podsíti. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Nenastavujete-li Server WINS, nastavte 0.0.0.0. Je-li možnost DHCP nastavena na hodnotu Zapnuto , budou informace o serveru WINS získány pomocí protokolu DHCP. V tuto chvíli mají tato nastavení prioritu.
Zobrazení adr. IP	Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce LAN zobrazovala adresa IP, nastavte tuto položku na možnost Vypnuto .

Nabídka Nastavení správce



Dílčí nabídka	Funkce
Heslo správce	Zadejte heslo nabídky Nastavení správce pro síťová nastavení. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít *). Pokud není heslo správce nastaveno, klepněte na tlačítko OK s prázdným políčkem hesla. Heslo správce se také používá pro Nastavení bílé tabule.  "Menu Základní" s.185
Název síťového hostitele	Jméno se používá pro identifikaci projektoru při ovládání přes webové rozhraní. Můžete zadat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků. Jediné symboly, které můžete použít jsou - (pomlčka) a _ (podtržení). (Avšak první znak musí být písmeno a poslední znak musí být alfanumerický znak.)
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít symboly).  "O Aplikaci PJLink" s.161

Dílčí nabídka	Funkce
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít *). Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.  "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154
Heslo Monitor	Nastavte heslo pro používání aplikace EasyMP Monitor. Můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít *).
HTTPS	Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost Zapnuto .
Mailová zpráva	Přejde do nabídky nastavení Mailová zpráva.  "Nabídka Mailová zpráva" s.199
Správa certifikátů	Přejde do nabídky nastavení Správa certifikátů.  "Nabídka Správa certifikátů" s.200
SNMP	Přejde do nabídky nastavení SNMP.  "Nabídka SNMP" s.201
Brána s prioritou	Pro prioritní bránu vyberte Pevná nebo Bezdrátová .
AMX Device Discovery	Pokud chcete, aby byl projektor detekován funkcí <u>AMX Device Discovery</u>  , zvolte nastavení Zapnuto . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Dílčí nabídka	Funkce
Crestron Room-View	<p>Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto.</p> <p>☛ "O aplikaci Crestron RoomView®" s.162</p> <p>Změny provedené v nastaveních projektoru se projeví po restartování.</p> <p>Je-li použito nastavení Zapnuto, nejsou k dispozici následující funkce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ovládání pomocí webového rozhraní • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Tuto položku nastavte na Zapnuto, pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
EPSON Message Broadcasting	<p>Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.</p> <p>Funkci Message Broadcasting a její provozní příručku můžete stáhnout na této webové stránce.</p> <p>http://www.epson.com</p>

Nabídka Mailová zpráva

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

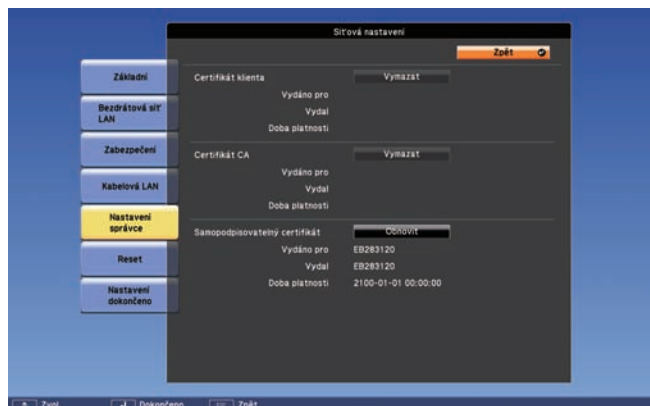
☛ "Přečtení oznámení e-mailem o chybách" s.159



Dílčí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	Můžete zadat <u>adresu IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/E-mailová adresa 2/E-mailová adresa 3	<p>Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. Můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků (není možné použít " () , ; < > [\]).</p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.154</p> <p>Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou položku E-mailová adresa s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Správa certifikátů



Dílčí nabídka	Funkce
Certifikát klienta	Zobrazí informace Vydáno pro , Vydal a Doba platnosti nastavené v uloženém v klientském certifikátu. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Je nutné nastavit Certifikát klienta, je-li možnost WPA/WPA2-EAP zvolena v nabídce Zabezpečení a možnost PEAP-TLS nebo EAP-TLS je zvolena v nabídce Nastavení EAP . Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat .

Dílčí nabídka	Funkce
Certifikát CA	Zobrazí informace Vydáno pro , Vydal a Doba platnosti nastavené v uloženém v certifikátu CA. Pokud je pole prázdné, certifikát není nastaven. Je nutné nastavit Certifikát CA, je-li možnost WPA/WPA2-EAP zvolena v nabídce Zabezpečení při ověřování certifikátu autentifikačního serveru. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat .
Samopodpisovatelný certifikát	(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost HTTPS nastavena na Zapnuto .) Zobrazí se údaje Vydáno pro , Vydal a Doba platnosti týkající se certifikátu uchovávaného serverovou funkcí v projektoru. Tyto údaje se nezobrazí, pokud je nastavena možnost Certifikát webového serveru. Samopodpisovatelný certifikát aktualizujete zvolením možnosti Obnovit .
Certifikát webového serveru	(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost HTTPS nastavena na Zapnuto .) Zobrazí se údaje Vydáno pro , Vydal a Doba platnosti týkající se certifikátu nastaveného v projektoru. Údaje se nezobrazí, pokud je nastavena možnost Samopodpisovatelný certifikát. Uložený certifikát odstraníte zvolením možnosti Vymazat .



- K nastavování certifikátů se používá Ovládání pomocí webového rozhraní.
☞ "Nastavení certifikátů" [s.156](#)
- Digitální certifikáty je možné také nainstalovat do projektoru z paměťového zařízení USB. Pokud však certifikát hodláte nainstalovat jak z paměťového zařízení USB, tak prostřednictvím sítě, certifikát se nemusí správně nainstalovat.

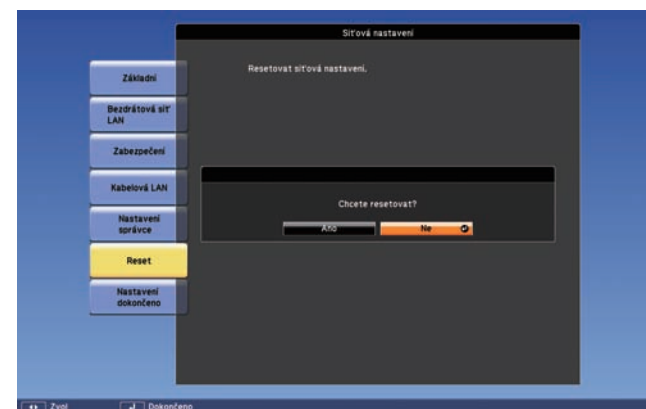
Nabídka SNMP



Dílčí nabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP . Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Název komunity	Nastavte název komunity SNMP. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (můžete použít pouze symbol @).

Menu Reset

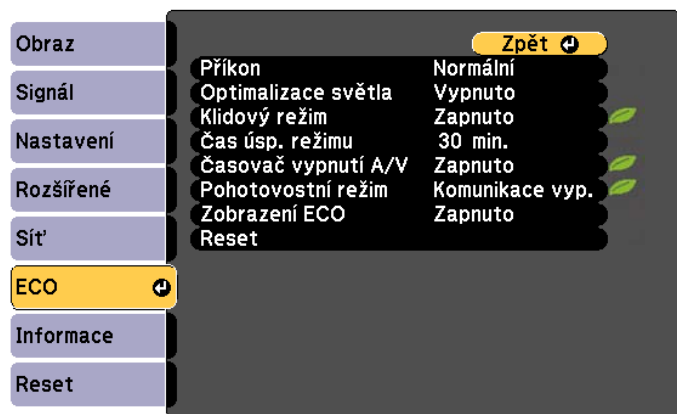
Resetuje veškerá síťová nastavení.





Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Když resetujete síťová nastavení, nastavení nabídky Heslo, Heslo správce a Správa certifikátů se vrátí na své výchozí hodnoty a certifikáty se odstraní. Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní.

Nabídka ECO

Po provedení nastavení nabídky ECO projektor využívá funkce pro řízení spotřeby. Po aktivaci nastavení řízení spotřeby se vedle každé podnabídky zobrazí ikona listu.



Dílčí nabídka	Funkce
Příkon	<p>Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO, pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Když je vybrána možnost ECO, během promítání se sníží příkon a hluk otáčení ventilátoru.</p> <p>Když je nastavena možnost Automaticky, snímač osvětlení detekuje okolní jas a je automaticky upravován jas lampy.</p> <p>Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.</p>

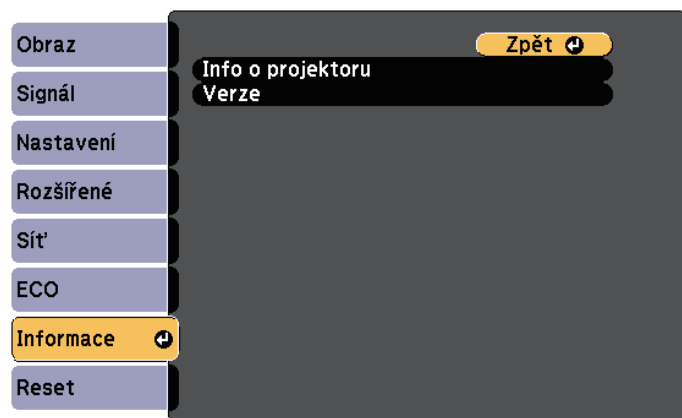
Dílčí nabídka	Funkce
Optimalizace světla	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Normální nebo Automaticky).</p> <p>Když je tato položka nastavena na Zapnuto, bude jas lampy přizpůsoben promítanému obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.</p>
Klidový režim	<p>Když je funkce nastavena na Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud během určené doby na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace. Rovněž nebude-li na vstupu žádný obrazový signál po stanovenou dobu, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Když je na vstupu obrazový signál, projektor se vrátí do normálního provozního stavu.</p>
Čas úsp. režimu	<p>Když je Klidový režim nastaven na Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.</p>
Časovač vypnutí A/V	<p>Když je nastavena na Zapnuto, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po aktivaci vypnutí A/V. Rovněž bude-li aktivováno vypnutí A/V a uplyne stanovená doba, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při deaktivaci vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.</p>
Pohotovostní režim	<p>Nastavíte-li Komunikace zap., můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru z počítače prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení (pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Při monitorování a ovládání projektoru přes síť, Nastavte Režim připojení na Upřesnit.</p> <p> Sít' - Bezdrát. LAN - Režim připojení s.191</p> </div>

Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení ECO	Když je tato funkce nastavena na Zapnuto a jas lampy se změní z normální na nízkou nebo z nízké na normální, v levém dolním rohu na promítací ploše se zobrazí ikony listu, které ukazují stav řízení spotřeby.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky ECO , kromě položky Pohotovostní režim . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Menu Reset" s.189

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

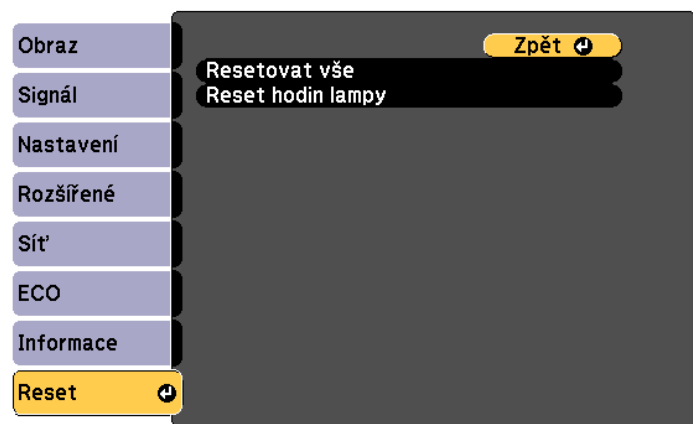
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.54](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Info o projektoru	<ul style="list-style-type: none"> • Provoz lampy (hod): Zobrazí kumulovanou dobu provozu lampy *. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě. • Zdroj: Zobrazí název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá. • Vstupní signál: Zobrazí nastavení pro Vstupní signál v menu Signál podle zdroje. • Rozlišení: Zobrazí rozlišení. • Videosignál: Zobrazí nastavení pro Videosignál v menu Signál. • Obnov. kmitočet: Zobrazí <u>obnovovací frekvenci</u> ▶. • Informace o synch.: Zobrazí informace o obrazovém signálu. Mohou být vyžadovány v případě opravy. • Stav: Zobrazí informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Mohou být vyžadovány v případě opravy. • Sériové číslo: Zobrazí sériové číslo projektoru. • Event ID: Když jsou projektor a počítač propojeni přes síť, zobrazí problémy pomocí ID událostí, ke kterým došlo v projektoru. Podrobnější informace o ID události najdete na následující stránce. ☛ "Informace o Event ID" s.230
Verze	Main/Main2: Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál, Lupa, Posun obrazu, Uživatelské logo , všechny položky v menu Sít', Provoz lampy (hod), Jazyk a Heslo .
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor můžete toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení).

Použijte některý z následujících postupů.

- Provedte nastavení pomocí paměti USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

Další podrobnosti viz *Instalační příručka*.

☛ [Instalační příručka](#)



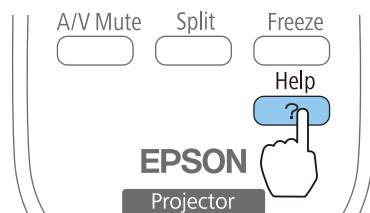
Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

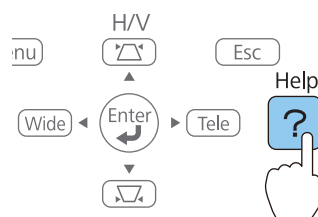
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

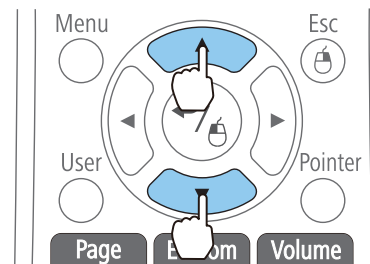


- 2 Vyberte položku nabídky.

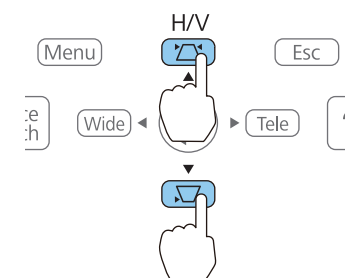
[Nápověda]

Obraz je malý. ↻
 Promítaný obraz je lichoběžníkový.
 Barevný tón je neobvyklý.
 Nelze přehrát video.

Použití dálkového ovladače

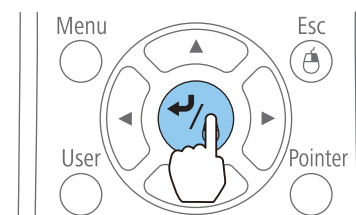


Použití ovládacího panelu

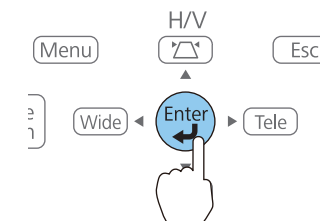


- 3 Potvrďte volbu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- Je zvětšení nastaveno na minimum?
 · Změňte měřítko lupy.
 Lupa ↻
- Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
 · Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení problémů" s.208

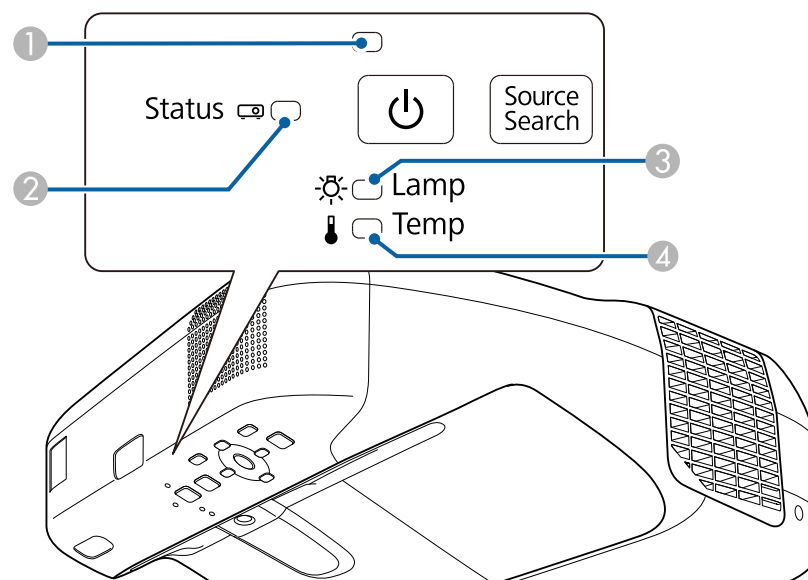
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části "Popis indikátorů".

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.213](#)

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími čtyřmi indikátory. Barva a svícení indikátorů ukazují stav projektoru.








- ① Indikátor napájení
- ② Stavový indikátor
- ③ Indikátor lampy

Ukazuje stav promítací lampy.
Ukazuje stav promítací lampy.
Označuje stav projekční lampy.

4 Indikátor teploty







Označuje vnitřní teplotu.













Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
 Modrá - svítí	<input type="checkbox"/> Nesvítí	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. Stisknutím vypínače [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
		Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - svítí	 Modrá - bliká	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. V tomto stavu nelze projektor vypnout ani stisknutím vypínače [⏻].
		Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.
 Modrá - svítí	 Modrá - svítí	Normální stav	Projektor promítá.



























V následující tabulce vyhledejte stav indikátorů a postup odstraňování problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor napájení [⏻]. Nejedná se o závadu.

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bliká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bli- ká	<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Oranžová - svítí	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte přibližně pět minut. Přibližně po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.234, "Výměna vzduchového filtru" s.241 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů </p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.181 </p>
<input type="checkbox"/> Vypnuto	 Modrá - bli- ká	 Oranžová - svítí	<input type="checkbox"/> Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  "Výměna lampy" s.237 • Vyčistěte vzduchový filtr.  "Čištění vzduchového filtru" s.234 <p>Pokud není lampa prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů </p> <p>Pokud je prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)  Projektor Epson – seznam kontaktů </p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška s.181 </p>

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
				Otevřený kryt lampy	Zkontrolujte, že lampa a kryt lampy jsou bezpečně nainstalovány. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.  "Výměna lampy" s.237
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	Chyba Auto Iris	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba napáj.	
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.234 , "Výměna vzduchového filtru" s.241
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	 Indikace závislá na stavu	Vyměňte lampu	Nahraďte starou lampu novou.  "Výměna lampy" s.237 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba zjišťování překážek	Zazní zvukový signál a zobrazí se zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." Nebude-li provedena žádná činnost, projektor se automaticky vypne. Zkontrolujte následující dva body. • Zkontrolujte, zda projekční ploše nepřekáží žádné překážky. Odstraňte všechny překážky. • Pokud není přítomna žádná překážka, vyčistěte snímač překážek.  "Čištění snímače překážek" s.233 Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.213](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.


















Problémy týkající se obrazu

• Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá	 s.214
• Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná) Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá	 s.215
• Projekce se automaticky zastaví	 s.215
• Zobrazí se zpráva "Není podporováno."	 s.215
• Zobrazí se zpráva "Chybí signál"	 s.216
• Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	 s.216
• Obraz je rušený nebo zkreslený	 s.217
• Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	 s.218
• Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky	 s.218
• Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné	 s.219
• Obraz je tmavý	 s.219





Problémy při zahájení projekce

• Projektor se nezapne	 s.220
-------------------------------	---

Problémy s interaktivními funkcemi

• Nelze kreslit na promítací plochu	 s.221
• Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy	 s.221
• Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function." Je zobrazeno	 s.222
• Myš počítače nefunguje správně	 s.222
• Interaktivní pero nefunguje	 s.222
• Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)	 s.223
• Nelze správně používat dotykové ovládání (pouze EB-1430Wi)	 s.223
• Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy	 s.224
• Nelze se připojit k tabuli sdíleného projektoru	 s.224
• Nelze zobrazit obsah sdíleného kreslení	 s.224
• Nelze uložit obrazovku pro sdílenou tabuli ve webovém prohlížeči	 s.225
• Nelze provádět operace během zachytávání, tisku nebo ukládání	 s.225
• Nelze správně vložit celou kopii promítaného obrazu	 s.225
• Nelze normálně tisknout	 s.225
• Nelze normálně skenovat	 s.226
• Časový interval synchronizace vypršel, nastavení vnitřní paměti se neprojevují správně	 s.226
• Nelze změnit zdroj	 s.226

Jiné problémy

• Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	 s.226
• Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)	 s.227
• Dálkový ovladač nefunguje	 s.227
• Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	 s.228

• Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří	☞ s.228
• Nepřišel mail, ani když na projektoru došlo k závadě	☞ s.228

• Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá.“	☞ s.229
• Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	☞ s.229

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☞ "Od instalace k promítání" s.53 Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☞ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☞ Reset - Resetovat vše s.204
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☞ Signál - Videosignál s.178
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Jsou položky Klidový režim nebo Časovač vypnutí A/V nastaveny na Zapnuto ?	<p>Pokud je některá z těchto položek nastavena na Zapnuto, v následujících případech se automaticky vypne napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Když je položka Klidový režim nastavena na Zapnuto: Není-li během určené doby provedena žádná operace, když není na vstupu žádný obrazový signál. • Když je položka Vypnout A/V nastavena na Zapnuto: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu čočky. Chcete-li zabránit automatickému vypnutí projektoru, nastavte každou položku na Vypnuto. <p>☛ ECO - Klidový režim, Časovač vypnutí A/V s.202</p>
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určité době nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.


Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <p>☛ Signál - Videosignál s.178</p>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	<p>Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci dodané s počítačem.</p> <p>☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.248</p>

Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Od instalace k promítání" s.53
Je nastaven správný port?	Změňte obrázek stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači, ovládacím panelu nebo na zařízení Control Pad. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.54
Je zapnuto napájení připojeného počítače nebo videozařízení?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje LCD počítače nebo doplňkového monitoru, změňte výstup tak, aby obrazový signál byl rovněž odesílán externě. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte a zapněte napájení projektoru a počítače. ☛ "Od instalace k promítání" s.53 ☛ Dokumentace počítače
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" s.64
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" s.246
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník. ☛ "Úprava svislé polohy obrazu (pouze modely s dodanými podpěrami)" s.63
Je správně nastaven <u>poměr stran</u>  .	Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.69

Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.178
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.33
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.248 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <u>Synchronizace</u> a <u>Seřízení souběhu</u> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.178
Je možnost Rozlišení nastavena na jinou volbu než Automaticky ? (Pouze při promítání pomocí funkce Split screen)	Pokud Rozlišení v nabídce Konfigurace a rozlišení promítaného obrazu nebudou stejné, obraz může být zhroucený. Pokud je obraz zhroucený, nastavte Rozlišení na Automaticky . ☛ Signál - Rozlišení s.178
Je vybrána možnost Přenést okno s vrstvami ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a zrušte zaškrtnutí pole Přenést okno s vrstvami .

Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je vybráno nastavení Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši. ?	Klikněte na Všechny programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Vx.xx , poté vyberte Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši. (Windows 2000 tuto funkci nepodporuje.) Pokud tuto možnost zvolíte v systému Windows Vista/7, není k dispozici prostředí Windows Aero.

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr nebo obraz byl otočen

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.178
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.144
Je správně nastavena poloha zobrazení?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.178
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení Ovládací panely aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.248 ☛ Dokumentace počítače
Provedli jste úpravu polohy obrazu po použití funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník?	Použitím funkce Posun obrazu upravte polohu obrazu po provedení funkce Upravit zvětšení nebo Lichoběžník. ☛ "Úprava polohy obrazu (Posun obrazu)" s.62
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: Čelní, Čelní/Vzhůru nohama, Zadní, Zadní/Vzhůru nohama . ☛ Rozšířené - Projekce s.181 ☛ "Způsoby Instalace" s.30

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer <ul style="list-style-type: none"> ☛ Signál - Vstupní signál s.178 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video <ul style="list-style-type: none"> ☛ Signál - Videosignál s.178
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Jas s.176
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Připojení zařízení" s.33
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Kontrast s.176
Je nastavení barev nastaveno na vhodnou hodnotu?	Upravte nastavení Gama , RGB nebo RGBCMY z nabídky Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Upřesnit s.176 ☛ "Úprava obrazu" s.67
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.176

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Jas s.176 ☛ ECO - Příkon s.202
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Obraz - Kontrast s.176
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Vyměňte lampu. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Výměna lampy" s.237

Kontrola	Řešení
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky Příkon , můžete pokračovat v používání projektoru.

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapnete napájení.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Od instalace k promítání" s.53 Zkontrolujte jistič atd. a ověřte, zda je k dispozici napájení.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovládání. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nastavení - Provozní zámek s.179
Je vzdálený přijímač správně nastaven?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.179

Problémy s interaktivními funkcemi

Nelze kreslit na promítací plochu

Kontrola	Řešení
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera. ☛ "Automatická kalibrace" s.76
Je Režim pera nastaven na Interakce s PC ?	Nastavte Režim pera na Volné koment. PC Free z nabídky Konfigurace. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera s.181

Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy

Kontrola	Řešení
Je správně provedeno nastavení Rozšířené ?	Proveďte následující nastavení: <ul style="list-style-type: none">• Nastavte Režim pera na Interakce s PC z nabídky Konfigurace.• Nastavte položku Rozšířené - USB Type B v nabídce Konfigurace na Easy Interactive Function nebo USB Display/Easy Interactive Function. Při použití USB Display nastavte USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Rozšířené - USB Type B s.181
Je Provozní režim pera nastaven správně?	Pro EB-1420Wi: Používáte-li interaktivní pera stejným způsobem, jako myš, nastavte Provozní režim pera na Dva uživ./Myš nebo Jeden uživ./Myš v nabídce Konfigurace. Pro EB-1430Wi: Při používání interaktivních per nebo vašeho prstu, jako byste používali myš, nastavte Provozní režim pera z menu Konfigurace podle operačního systému připojeného počítače. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Provozní režim pera s.181
Je kabel USB připojen správně?	Zkontrolujte připojení kabelu USB. Problém budete možná moci odstranit odpojením a opětovným připojením kabelu USB.
Používáte-li přenosný počítač, jehož baterie je téměř vybitá, může přestat pracovat port USB a v tomto případě možná nebudete moci používat zařízení USB.	Připojte počítač ke zdroji napájení.

Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function."

Kontrola	Řešení
Došlo k chybě v interaktivních funkcích.	Použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů

Myš počítače nefunguje správně

Kontrola	Řešení
Je interaktivní pero umístěno na projekční ploše?	Odstraňte interaktivní pero z projekční plochy nebo ji vypněte.

Interaktivní pero nefunguje

Kontrola	Řešení
Mezi interaktivním perem a projektorem se nachází překážka, která překáží signálu.	Odstraňte překážku. Rovněž nepřekávejte signálu, pokud stojíte před projekční plochou.
Signál je rušen jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofón, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero pracovat správně. Vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.
Baterie je téměř vybitá.	Vyměňte baterii.
V provozním prostředí je příliš mnoho světla.	Nenechávejte na projekční plochu nebo přijímač Easy Interactive Function dopadat příliš intenzivní světlo.
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera. ☛ "Automatická kalibrace" s.76
Je používáno více projektorů ve stejné místnosti?	Při používání interaktivního pera ve stejné místnosti s více projektory může být fungování pera nestabilní z důvodu rušení. Připojte volitelnou sadu kabelů dálkového ovladače (ELPKC28). Nemáte-li sadu kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení Vzdál. projektorů v nabídce Konfigurace. ☛ "Připojení více projektorů" s.46 ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Vzdál. projektorů s.181

Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je aktivní prostředí Windows Aero? (pouze operační systém Windows Vista/7)	Když je aktivováno prostředí Windows Aero, může Interaktivní pero fungovat pomalu. Deaktivujte prostředí Windows Aero v používaném počítači. Klikněte na Všechny programy - Projektor EPSON - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a poté zaškrtněte pole Deaktivovat Windows Aero a vylepšit sledování interaktivního pera .

Nelze správně používat dotykové ovládání (pouze EB-1430Wi)

Kontrola	Řešení
Je dotyková jednotka nainstalována správně?	Dotyková jednotka pravděpodobně není nainstalována správně. Další podrobnosti viz příložená <i>Instalační příručka</i> . ☛ Instalační příručka
Je dotyková jednotka zapnutá?	Zkontrolujte, zda indikátor na dotykové jednotce svítí modře. Pokud indikátor na dotykové jednotce nesvítí, zkontrolujte, zda je položka Nastavení dotyk.jed. - Napájení nastavena na Zapnuto v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Nastavení dotyk.jed. - Napájení s.181 ☛ Instalační příručka
Bylo provedeno nastavení úhlu pro dotykovou jednotku?	Proveďte nastavení úhlu pro dotykovou jednotku v nabídce Konfigurace. Další podrobnosti viz příložená <i>Instalační příručka</i> . ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Nastavení dotyk.jed. - Nastavení úhlu s.181 ☛ Instalační příručka
Byla provedena kalibrace systému pro dotykové ovládání?	Pokud se neshoduje pozice, které se dotknete, s pozicí dotknutou na ploše, proveďte Kalibrace dotyku v nabídce Konfigurace. ☛ "Kalibrování dotykových operací prstem" s.81
Nacházejí se v okolí dotykové jednotky nebo plochy nějaké překážky, například kabely?	Pokud s výstupními otvory laseru dotykové jednotky nebo s plochou kolidují nějaké překážky, projektor nemůže správně rozpoznat dotykové příkazy. Odstraňte veškeré překážky z blízkosti dotykové jednotky nebo plochy.


Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy

Kontrola	Řešení
Nejsou správně přijímány informace z projekční plochy z důvodu rušení jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Odsuňte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo, od projektoru nebo přesuňte projektor dále od tohoto zařízení.
Je-li projektor umístěn příliš blízko projekční ploše, nemusí být správně přijímány informace z projekční plochy.	Proveďte nastavení v doporučené promítací vzdálenosti. ☛ "Formát Plátna a projekční vzdálenost" s.246
Interaktivní pero je deaktivováno z důvodu nestabilních podmínek provozního prostředí, například z důvodu rušení zdrojem světla, který vysílá infračervené světlo.	Přesuňte projektor nebo vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.

Nelze se připojit k tabuli sdíleného projektoru

Kontrola	Řešení
Je projektor připojen k síti?	Chcete-li sdílet tabuli, potřebujete připojit projektor do stejné sítě jako je cílový projektor. ☛ "Připojení síťového kabelu LAN" s.44 ☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.45
Zadali jste správný kód PIN?	Zadáte-li 10krát chybný PIN během 10 minut, nebudete se moci po tři minuty připojit k tabuli. Po třech minutách to zkuste znovu.

Nelze zobrazit obsah sdíleného kreslení

Kontrola	Řešení
Je projektor připojen k síti?	Chcete-li sdílet tabuli, potřebujete připojit tento projektor do stejné sítě jako je cílový projektor. ☛ "Připojení síťového kabelu LAN" s.44 ☛ "Instalace jednotky bezdrátové sítě LAN" s.45
Bylo síťové připojení k sdílené tabuli odpojeno?	Klepněte na  na dolním panelu nástrojů. Jste-li správně připojeni k tabuli, budou zobrazeny adresy pro připojení a tlačítko Zastaví sdílení bílé tabule . Jsou-li zobrazena tlačítka Zahájit sdílení s bílou tabulí a Připojit ke sdílené bílé tabuli byla bílá tabule odpojena. Připojte se znovu. ☛ "Sdílejte nakreslený obsah s ostatními zařízeními" s.96

Nelze uložit obrazovku pro sdílenou obrazovku tabule ve webovém prohlížeči

Kontrola	Řešení
Má sdílená tabule povoleno ukládat do určeného umístění?	Sdílenou tabuli lze uložit pomocí webového prohlížeče pouze pokud je pro připojený projektor nastavena možnost Rozeslat účastníkům při ukládání obrazovek tabule. ☞ "Ukládání kreseb vytvořených v režimu tabule" s.93

Nelze provádět operace během zachytávání, tisku nebo ukládání

Kontrola	Řešení
Měnili jste operace pomocí dálkového ovládání nebo podložky Control Pad při provádění operací pomocí interaktivního pera nebo opačně?	Pokud začnete používat pero, provádějte všechny operace pomocí interaktivního pera. Pokud jste začali provádět operace pomocí dálkového ovladače nebo zařízení Control Pad, provádějte všechny operace pomocí dálkového ovladače nebo zařízení Control Pad.

Nelze správně vložit celou kopii promítaného obrazu

Kontrola	Řešení
Je promítaný obraz chráněný?	Chráněný obsah nelze zachytávat.

Nelze normálně tisknout

Kontrola	Řešení
Je tiskárna správně připojená?	V případě připojení USB zkontrolujte, zda je port USB-A projektoru připojen k portu USB-A (pro tiskárny) zařízení Control Pad. V případě síťových připojení zkontrolujte aktuální nastavení na obrazovce Nastavení tabule. Potom proveďte Zkušební tisk a zkontrolujte, zda lze normálně tisknout.
Jsou obě tiskárny USB připojené?	Připojte pouze jednu tiskárnu USB.
Došlo k chybě v tiskárně?	Použijte tiskárnu a odstraňte chybu.

Nelze normálně skenovat

Kontrola	Řešení
Je tiskárna správně připojená?	Pokud tiskárna není připojena správně, funkce skeneru nefunguje. Rovněž samostatné skenery nejsou podporovány.
Došlo k chybě v tiskárně?	Použijte tiskárnu a odstraňte chybu. Dojde-li k chybě v tiskárně, funkce skeneru tiskárny nefunguje.
Je při skenování z ADF vložen papír do ADF?	Při skenování z ADF nejdříve vložte papír.

Časový interval synchronizace vypršel, nastavení vnitřní paměti se neprojevují správně

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven čas?	Čas musí být nastaven správně pro zobrazení hodin a nastavení vnitřní paměti pro Režimu tabule. ☛ "Nastavení plánu" s.166

Nelze změnit zdroj

Kontrola	Řešení
Jsou prováděny funkce Otevřít, Skenovat, Uložit nebo Tisk?	Zpracování může chvíli trvat. Během zpracovávání nelze změnit zdroj. Chcete-li změnit zdroj během zpracovávání, zrušte prováděnou operaci.

Jiné problémy**Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká**

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu audiovstupu a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.179 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.66

Kontrola	Řešení
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.142
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost Výstup zvuku z projektoru? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a vyberte možnost Výstup zvuku z projektoru .
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení pro Audiovýstup , Audiovýstup HDMI1 a Audiovýstup HDMI2 z menu Konfigurace. ☛ Rozšířené - Nastavení A/V s.181

Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)

Kontrola	Řešení
Není nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru?	Zvuk může obsahovat šum, pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru. Zvyšte hlasitost pro počítač a snižte hlasitost pro projektor. ☛ Nastavení - Hlasitost s.179

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Při používání nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní rozsah dálkového ovladače" s.21
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní rozsah dálkového ovladače" s.21
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost Vypnuto v položce Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.179

Kontrola	Řešení
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.179
Nejsou baterie vybité? Nejsou baterie nesprávně vloženy?	Vložte nové baterie ve správné orientaci. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.20

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení jazyka.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.181

Nastavení autentifikace bezdrátové sítě LAN se nedaří

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven čas?	Když je bezdrátová síť LAN nastavena správně, ale nastavení autentifikace se nedaří, možná je nesprávné nastavení času. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ Rozšířené - Nastavení Čas/Plán s.181

Nepřišel mail, ani když na projektoru došlo k závadě

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ ECO - Pohotovostní režim s.202
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.

Kontrola	Řešení
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	Upozornění emailem na chybu je odesláno podle nastavení Mailová zpráva v menu Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☞ "Nabídka Nastavení správce" s.198


Zobrazila se zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá."




Kontrola	Řešení
Vnitřní zdroj energie, který udržuje nastavení času, dochází.	Obratě se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ Projektor Epson – seznam kontaktů

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče

Kontrola	Řešení
Je správně zadáno ID uživatele a heslo?	Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Toto jméno nelze změnit. ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. Zadejte heslo, které jste nastavili v položce Příst. heslo na web. Výchozí heslo je „admin“. Zadejte následující položku, když se připojíte k Nastavení správce a Heslo správce je nastaveno. <ul style="list-style-type: none">• ID uživatele: EPSONADMIN• Heslo: Nastavené Heslo správce

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  "Nabídka Zabezpečení" s.194
0893	Typ šifrování WEP/TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  "Nabídka Sít" s.189
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
089A	Typ autentifikace EAP není stejný.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN. Také zkontrolujte, zda je certifikát nainstalován správně.

Event ID	Příčina	Řešení
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila.	☛ "Nabídka Zabezpečení " s.194
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila.	
089D	Výměna klíčů se nezdařila.	
0B01	Vnitřní paměť nelze správně rozpoznat.	Provedte Odstranit všechna vnitřní data . Když je vnitřní paměť správně odstraněna, připojte napájecí kabel projektoru a zapněte. Pokud není správně odstraněna, kontaktujte místního prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
0BFF	Došlo k chybě ve funkci Bílá tabule.	Restartujte projektor.



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Výstraha

Před čištěním vypněte napájení projektoru a odpojte napájecí kabel. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čistícího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění projekčního okénka

K čištění projekčního okénka používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Varování

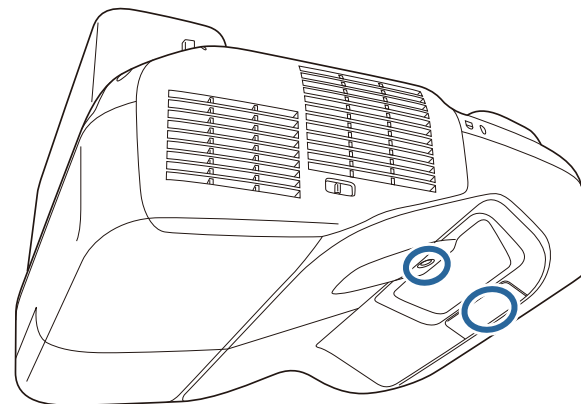
K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění snímače překážek

Pokud se zobrazí zpráva "Odstraňte veškeré překážky, které ruší oblast projekce." a zazní výstražný zvukový signál, vyčistěte snímač překážek. K čištění snímače překážek používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

K odstraňování prachu a vláken ze snímače překážek nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké teploty lampy uvnitř.

Upozornění

Snímač překážek nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte jej nárazům. Poškození povrchu snímače může způsobit poruchy.

Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

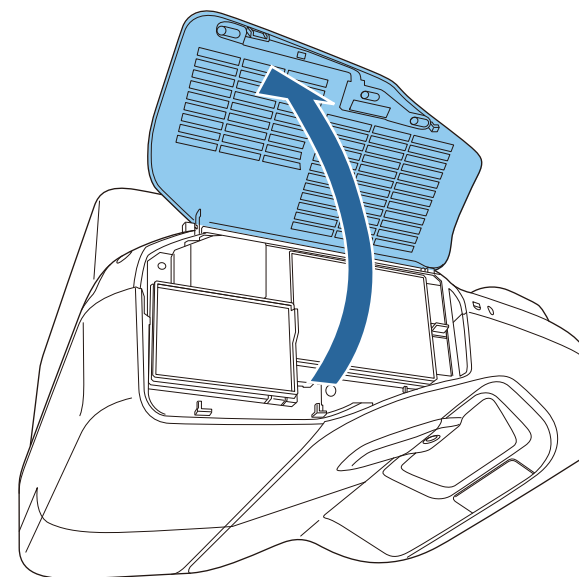
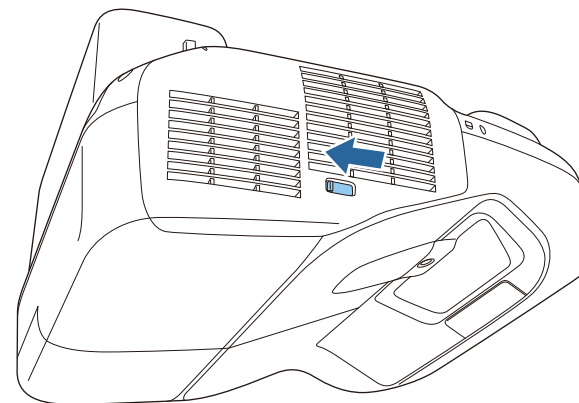
Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optických součástí. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

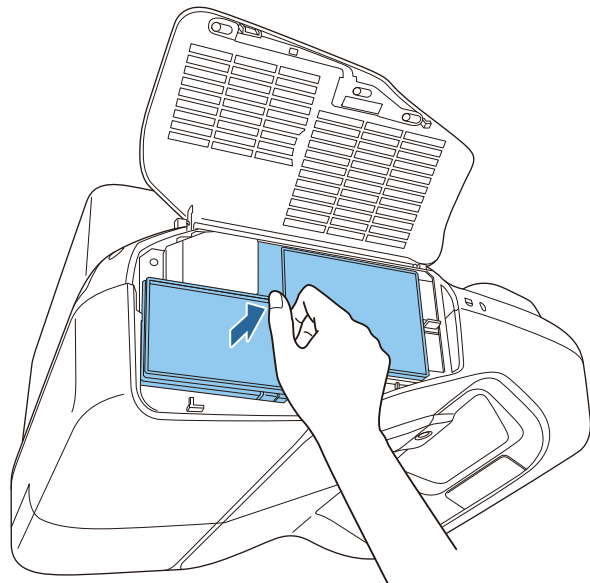
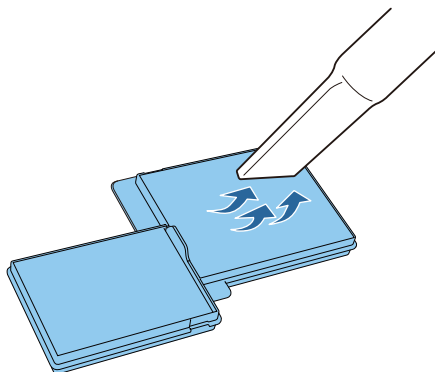
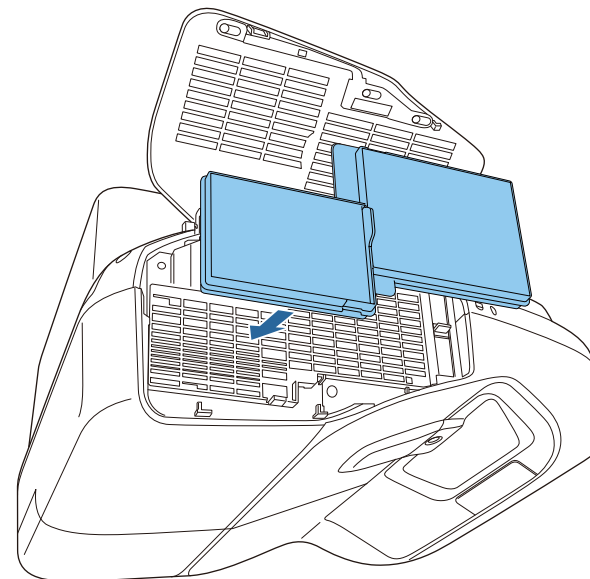
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.

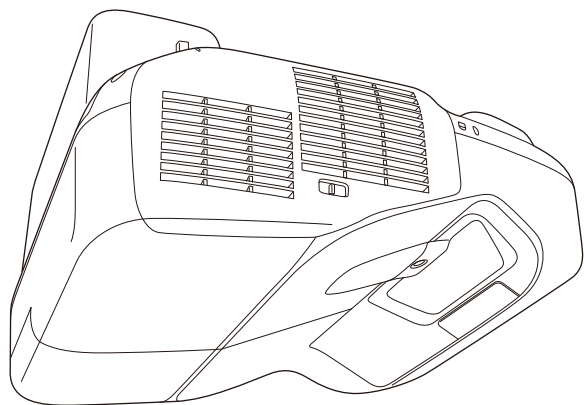
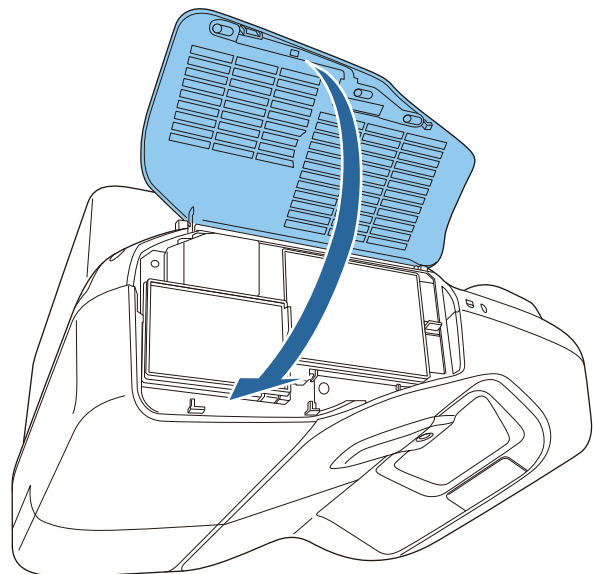
Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.



3 Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.

**4** Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.**5** Vyměňte vzduchový filtr.

6 Zavřete kryt vzduchového filtru.

- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
 - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.241](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

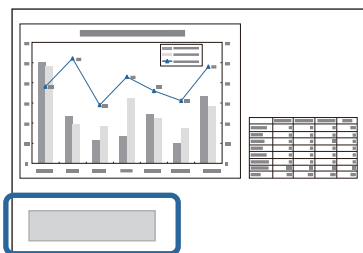
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

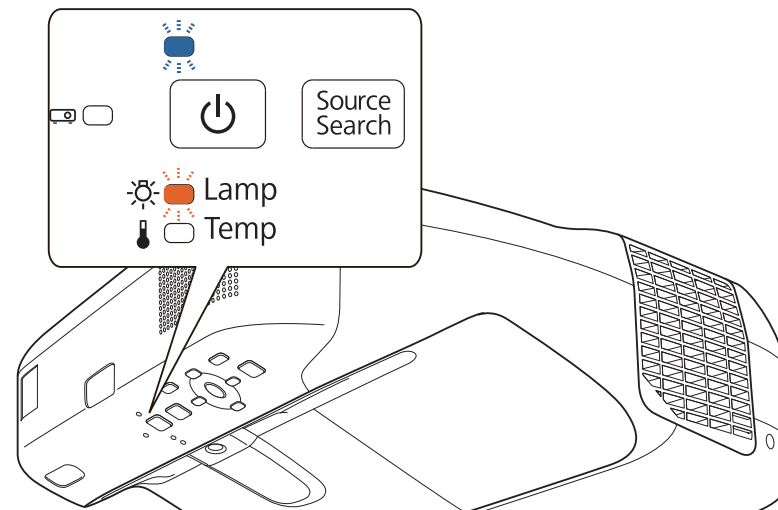
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 3900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 5900 hodin

☛ **ECO - Příkon** s.202

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na individuálních vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy Epson. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.



Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.

☛ "Čištění vzduchového filtru" s.234

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo pod stropem.



Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že je lampy popraskaná. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampy praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Rovněž opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani neupravujte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampy, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.



Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampy dostatečně vychladne. Pokud je lampy stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampy dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

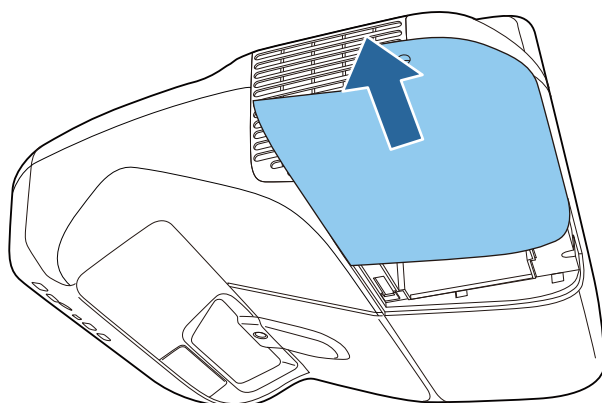
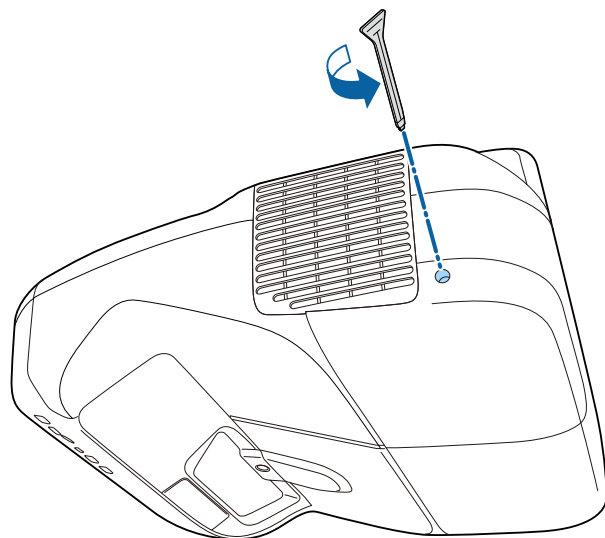
1

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2

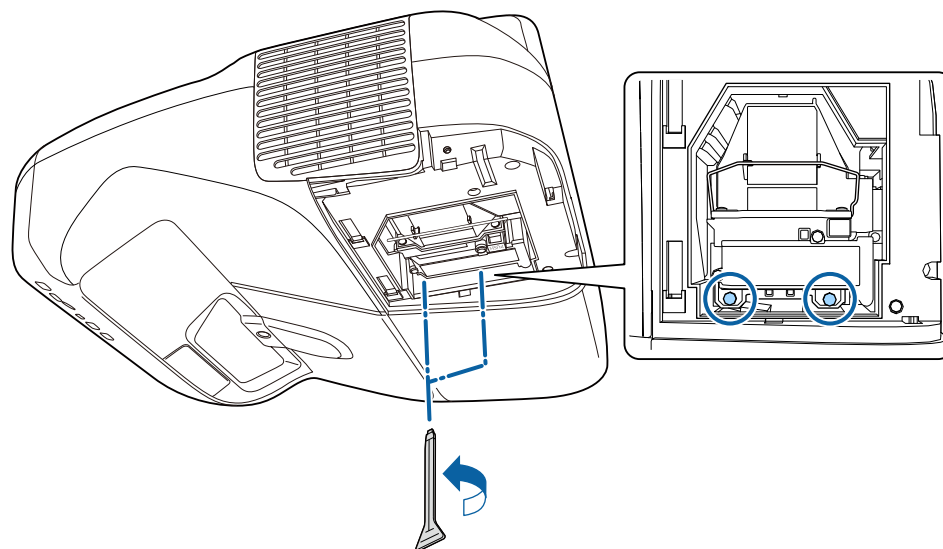
Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampy dostatečně vychladne.

Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.



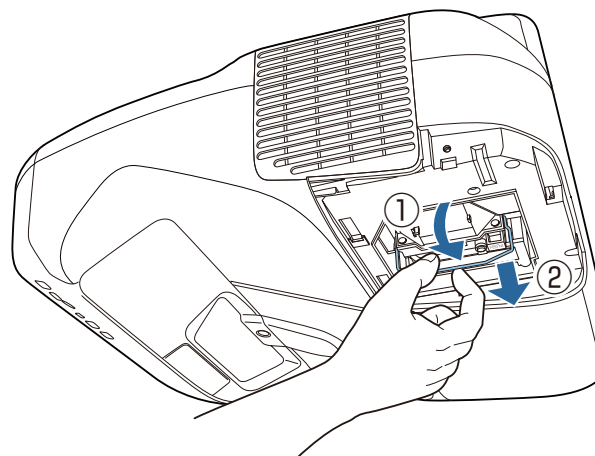
Když je projektor připevněn na stěnu nebo zavěšen ze stropu a je třeba vyměnit lampu, opatrně sejměte kryt lampy a podepřete jej rukou, aby nespadl.

3 Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



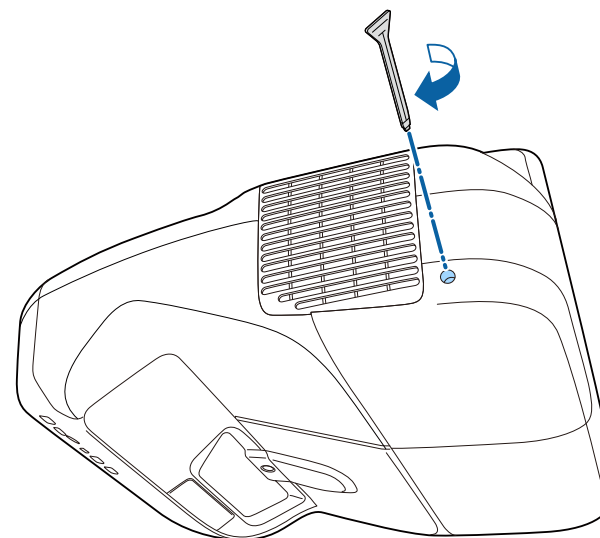
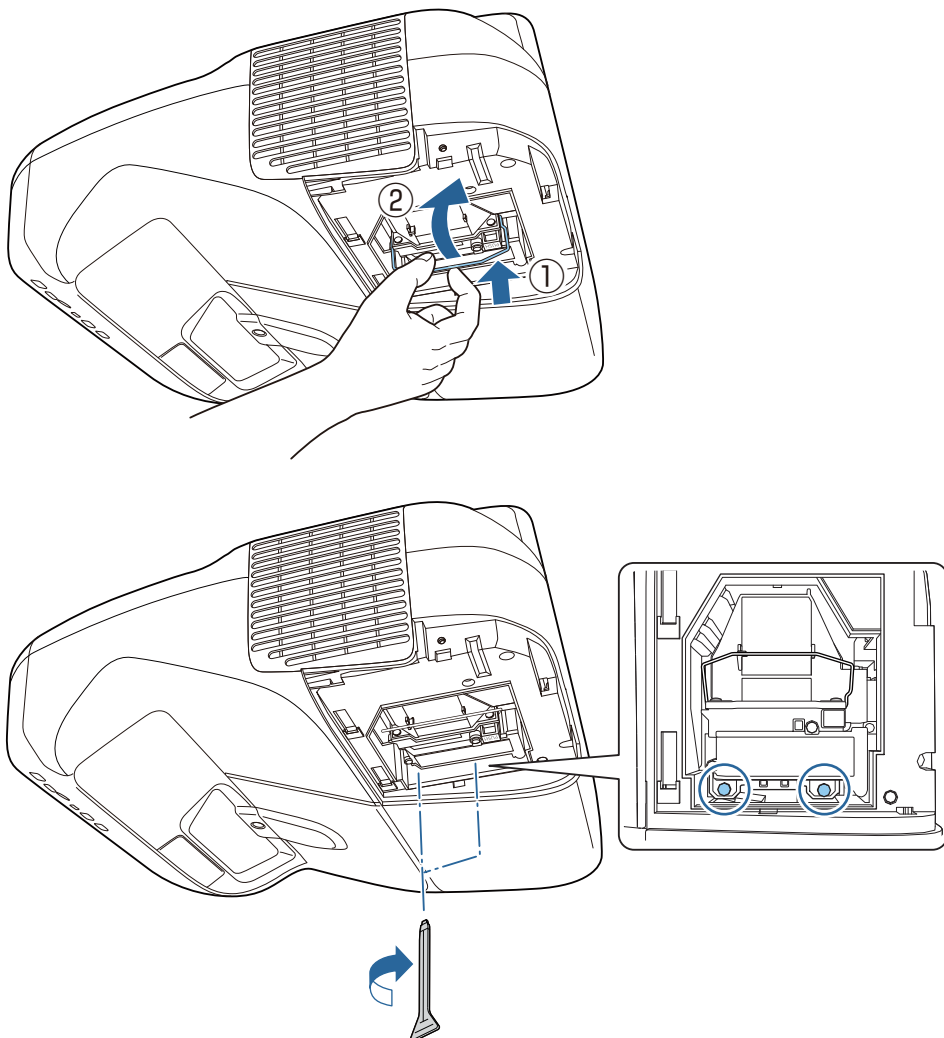
4 Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*



5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně ji zatlačte a poté stiskněte dolů páčku. Utáhněte dva šroubky upevňující lampu.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat hodiny lampy v nabídce Konfigurace.

☛ "Nabídka Reset" [s.204](#)

6 Nasadte kryt lampy.



Hodiny lampy nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

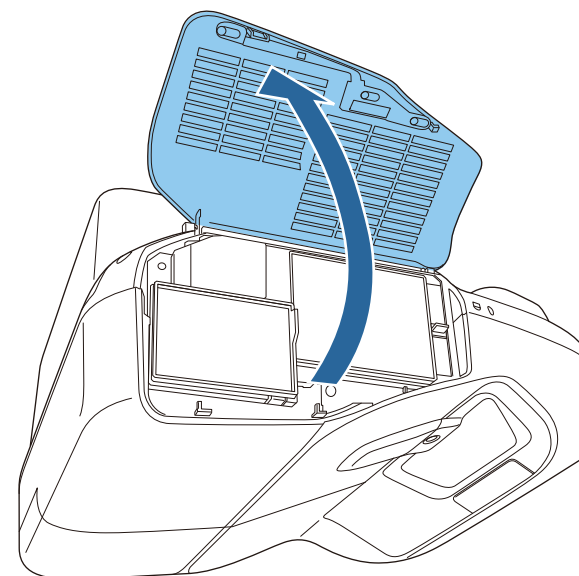
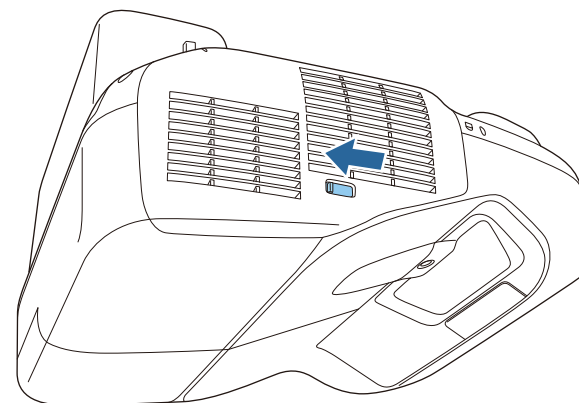
Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

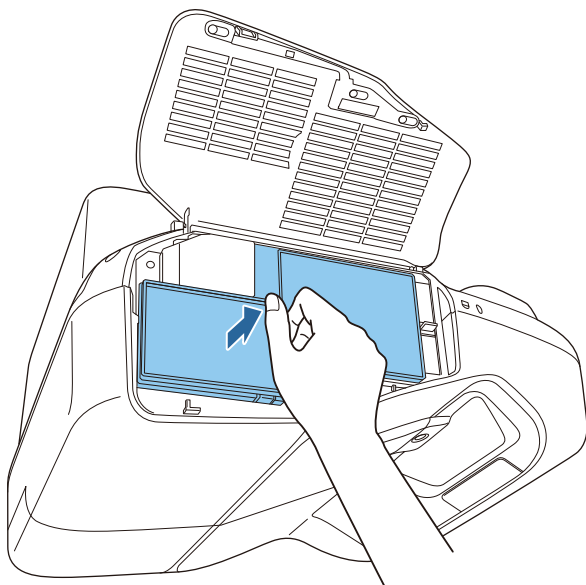
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě.

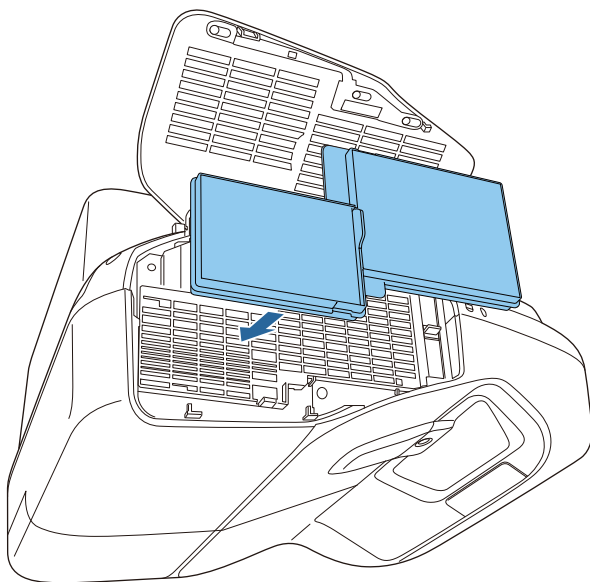
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Stiskněte výstupky na krytu vzduchového filtru a otevřete kryt.



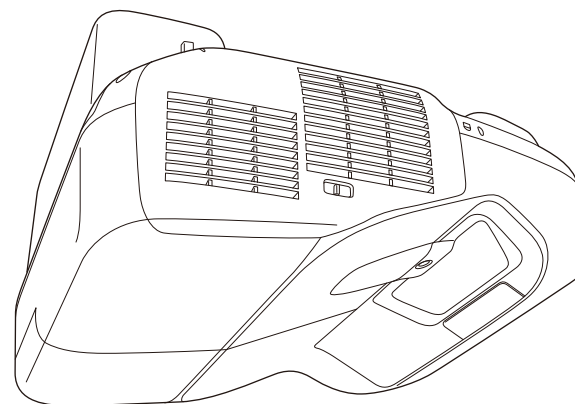
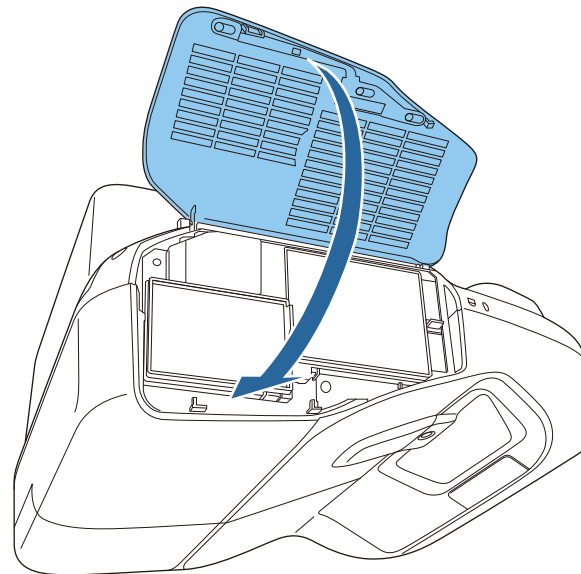
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.



5 Zavřete kryt vzduchového filtru.





Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen



Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: Duben 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění.

Volitelné Příslušenství

Projektor dokumentů ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)


Kabel ELPKC22 portu D

(Mini D-Sub 15 kolíků/3 m pro port D)

Použijte při připojování k portu D na zdroji obrazu.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#) .

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Použijte při připojování k bezdrátové síti LAN. Jedná se o stejný produkt jak bezdrátová jednotka LAN dodávaná s projektorem.

Interactive Table Mount ELPMB29

Slouží k montáži projektoru na stůl.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

Stropní trubka (450 mm)* ELPPFP13

Stropní trubka (700 mm)* ELPPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B

Pera pro interaktivní funkce. Současně nelze používat interaktivní pera se stejným číslem modelu.

Nástavec interaktivního pera ELPPE01

Nasazením na interaktivní pero vznikne ukazovátko.

Náhradní špičky pera ELPPS02

Náhradní špičky pro interaktivní pero.

Sada kabelu dálkového ovládání ELPKC28

Použijte v následujících situacích.

- Při připojení projektoru k podložce Control Pad
- Při připojení více projektorů, které podporují interaktivní funkce

* Při zavěšování projektoru jsou nutné zvláštní dovednosti. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

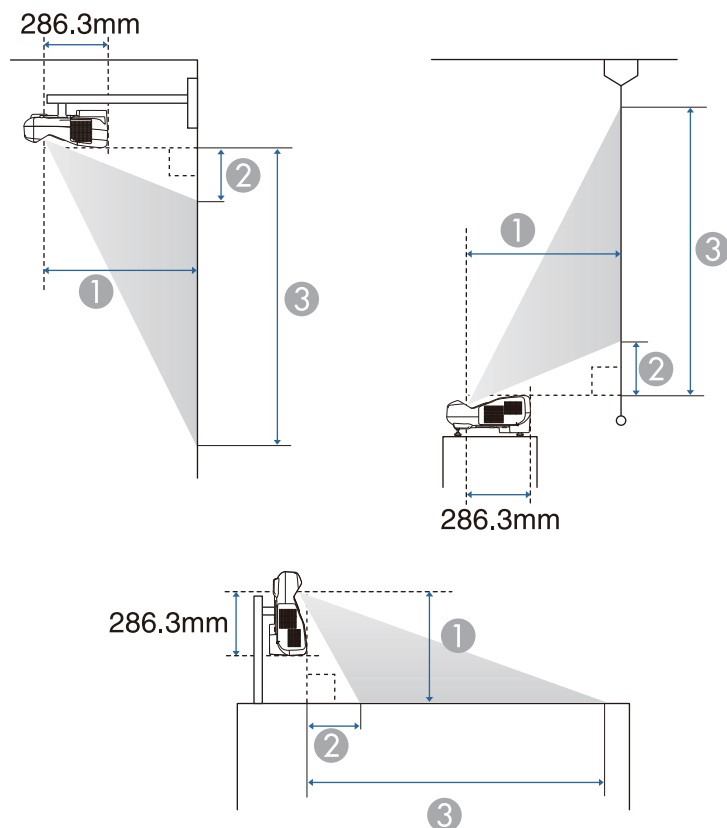
Spotřební Materiál

Lampa ELPLP80

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF40

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.



① Projekční vzdálenost

② Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

③ Vzdálenost mezi projektorem a spodním okrajem projekční plochy (při montáži na stěnu nebo pod strop nebo při svislé montáži)
Vzdálenost mezi projektorem a horním okrajem projekční plochy (při umístění projektoru na plochu, například stůl)

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
60"	129x81	35 - 48	9	90
70"	151x94	41 - 56	12	106
80"	172x108	47 - 60	14	122
90"	194x121	53 - 60	17	138
100"	215x135	60*	20	154

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
53"	108x81	35 - 48	9	90
60"	122x91	40 - 55	11	103
70"	142x107	47 - 60	14	121
80"	163x122	54 - 60	17	139
88"	179x134	59 - 60	20	154

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
59"	131x74	35 - 48	13	87
60"	133x75	36 - 49	14	88
70"	155x87	42 - 58	17	104
80"	177x100	49 - 60	21	120

Formát plátna 16:9		①	②	③
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)	Minimální (Široká)
90"	199x112	55 - 60	24	136
97"	215x121	60*	26	147

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Podporovaná Rozlišení

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

Obraz může být rovněž promítán, když jsou na vstupu signály jiné, než výše uvedené. Nicméně některé funkce mohou být omezeny.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vstupní signály z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

Vstupní signály z portu MHL

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

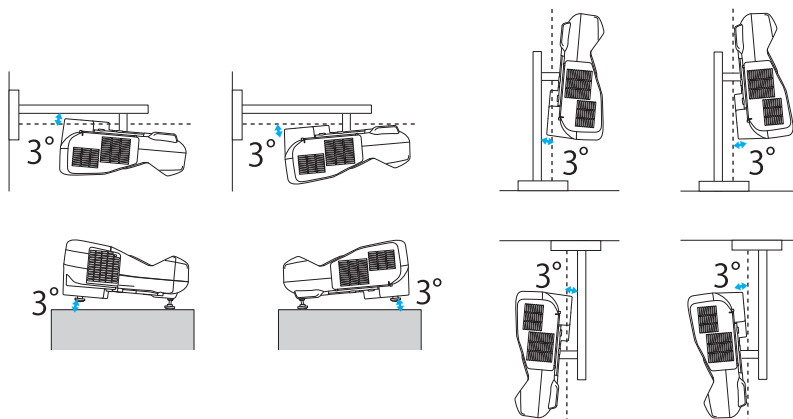
Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-1430Wi	EB-1420Wi
Rozměry		367 (Š) x 155 (V) x 375 (H) mm (bez vystupujících částí)	
Velikost panelu LCD		Šířka 0,59"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1 024 000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Ručně	
Nastavení přiblížení		Digitální (1 - 1,35)	
Lampa		Lampa UHE, 245 W, model č.: ELPLP80	
Max. výkon audiovýstupů		16 W	
Reproduktor		1	
Napájení		100-240 V AC $\pm 10\%$ 50/60 Hz 3,8-1,7 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 384 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,4 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,31 W	
	220 až 240 V	Provozní: 365 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,5 W Příkon v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,42 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m	
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (Nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (Nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		cca 5,6 kg	

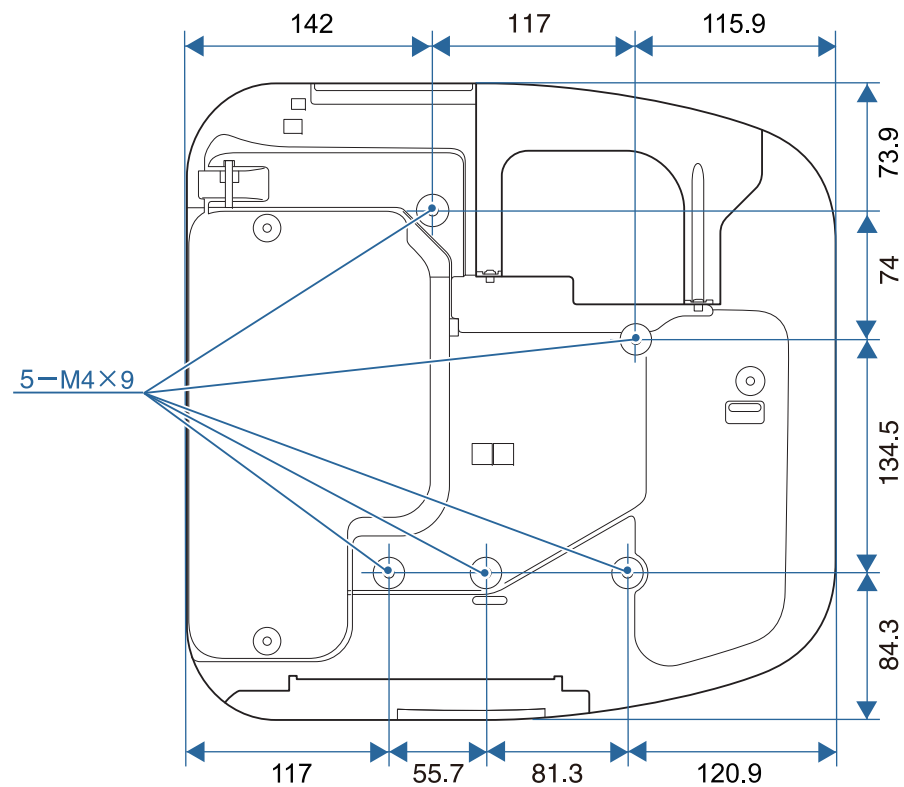
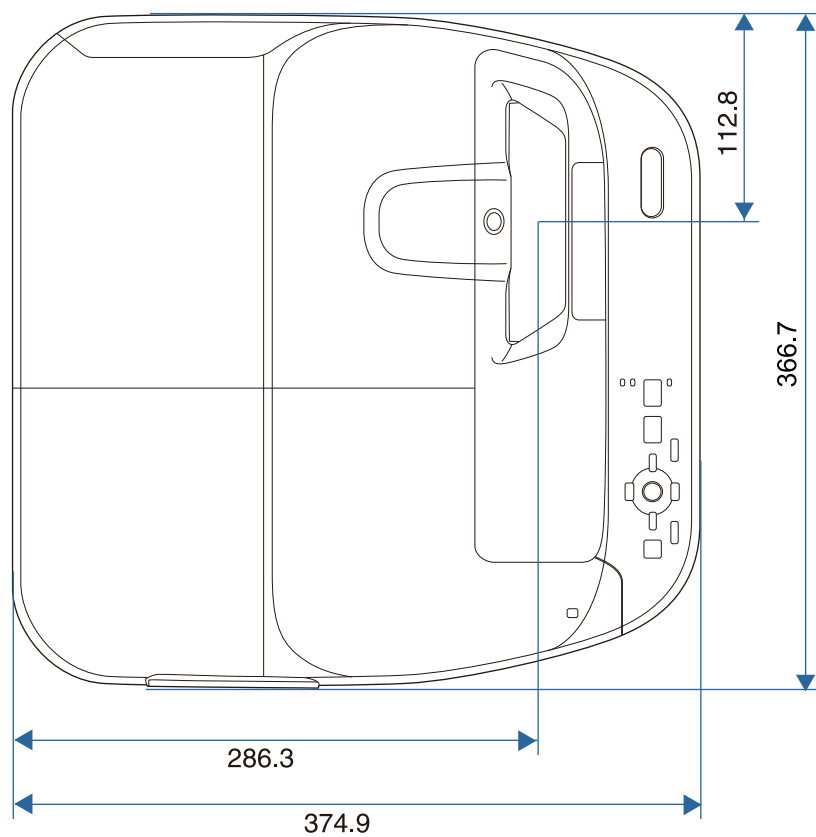
Konektory	Port Computer	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio3	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Remote	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Vstupní port HDMI1/MHL	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port HDMI2	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port USB-A*	2	Konektor USB (typ A)
	Port USB-B*	1	Konektor USB (typ B)
	Port USB (pro jednotku bezdrátové sítě LAN)	1	Konektor USB (typ A)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
	Port SYNC	2	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	port TCH (Pouze EB-1430Wi)	1	8kolíkový konektor mini DIN

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně fungování všech zařízení kompatibilních se standardem USB není zaručeno.

Úhel naklonění

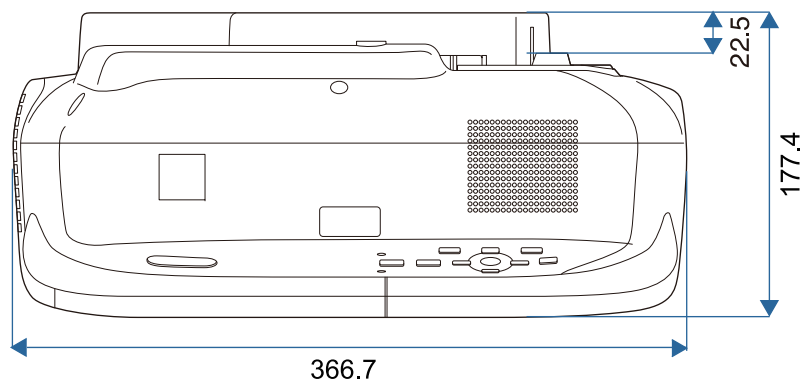


Pokud projektor použijete pod úhlem náklonu větším než 3°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

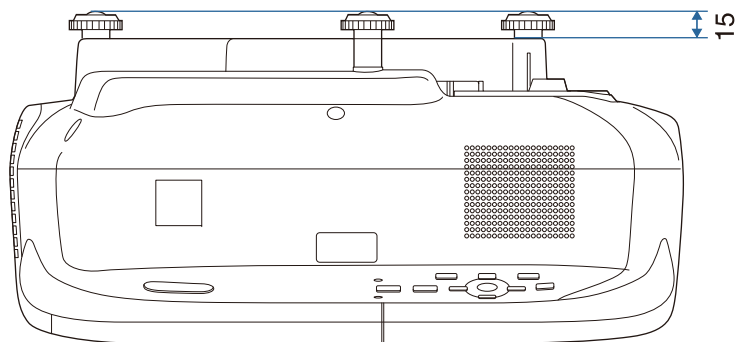


Jednotky: mm

Bez podpěr



S podpěrami



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u> ➡.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u> ➡ pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u> ➡ zařízení připojenému k síti.
DICOM	Akronym slov Digital Imaging and Communications in Medicine. Mezinárodní standard definující standardy pro obrázky a komunikační protokol pro lékařské obrázky.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> ➡, i = <u>Proklad</u> ➡) • <u>Poměr stran</u> ➡ obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá "úprava kontrastu".
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
MHL	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.

Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim Ad hoc	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1,280 (vodorovně) x 1,024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1,024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii

Podle zákona o bezdrátové telegrafii jsou zakázány následující činnosti.

- Úprava a demontáž (včetně antény)
- Sejmутí štítku prokazujícího shodu zařízení

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
 Operační systém Microsoft® Windows® XP
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®
 Operační systém Microsoft® Windows® 7
 Operační systém Microsoft® Windows® 8
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS

X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

Obecná poznámka:

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.


* eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

WPA™, WPA2™, a Wi-Fi Protected Setup™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

Tento produkt obsahuje software RSA BSAFE™ od společnost RSA Security Inc. RSA je registrovaná ochranná známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE registrovaná ochranná známka společnosti RSA Security Inc. ve Spojených Státech a dalších zemích.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company www.foxitsoftware.com, všechna práva vyhrazena.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.