

Používateľská príručka

EH-TW5100

Home Projector





Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



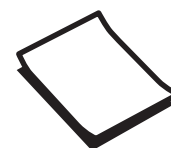
Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.





Symoly a Označenia Použité v Tejto Príručke

Bezpečnostné symoly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symoly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symoly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Obraz - Farebný režim**

Názov tlačidla

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: Tlačidlo 

Informácie o používaní "tohto produktu" alebo "tohto projektoru"

Hlavná jednotka projektoru, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Úvod

Funkcie Projektora 6

Dynamické 3D zobrazenie 6

Vysokokvalitné obrazy zo smartfónov 6

Rýchla a jednoduchá inštalácia, používanie a zbalenie 6

Rýchle úpravy obrazovky 6

Jednoduchá obsluha bez káblového pripojenia 6

Ďalšie užitočné funkcie 7

Názvy súčastí a funkcie 8

Predná/Vrchná Strana 8

Ovládací panel 9

Diaľkový ovládač 11

Zadná Časť 13

Podstavec 14

Vzhľad 15

Príprava

Inštalácia 16

Rôzne metódy premietania 16

Úprava veľkosti premietania 16

Pripojenie zariadenia 18

Pripojenie video zariadenia 18

Pripojenie počítača 18

Pripojenie externých zariadení 19

Pripojenie smartfónov alebo tabletov 19

Pripojenie zariadení USB 19

Inštalácia Modulu bezdrôtovej LAN 20

Inštalácia bezpečnostného lanka 20

Príprava diaľkového ovládača 22

Inštalácia batérií diaľkového ovládača 22

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 22

Prevádzkový rozsah (zlava doprava) 22

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 22

Základné činnosti

Spustenie a ukončenie premietania 23

Zapnutie projektora a premietanie 23

Ak sa cieľový obraz nepremieta 23

Vypnutie 24

Úprava obrazovky premietania 25

Zobrazenie testovacieho vzoru 25

Úprava zaostrenia 25

Úprava veľkosti premietania (Úprava zväčšenia) 25

Nastavenie výšky obrazu 26

Úprava náklonu projektora 26

Lichobežníková korekcia skreslenia 26

Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V) 26

Manuálna korekcia (Nastavenie lichob. H) 27

Manuálna korekcia (Lichob. korek. - H/V) 27

Nastavenie hlasitosti 28

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku 28

Úprava obrazu

Úprava obrazu 30

Výber kvality premietania (Farebný režim) 30

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect) 31

Absolútne úpravy farieb 33

Úprava odtieňa, sýtosti a jasu 33

Úprava RGB (Odsadenie/Zvýšenie) 33

Color Temp. 34

Podrobné úpravy obrazu 35

Úprava možnosti Ostrosť 35

Nastavenie Auto Iris 35

Spracovanie obrazu 35

Užitočné funkcie

Zobrazenie 3D obrazov 36

Nastavenie 3D obrazov	36
Keď projektor zistí 3D formát	36
Keď projektor nemôže zistiť 3D formát	36
3D obraz nie je možné zobrazíť	36
Používanie 3D okuliarov	37
Nabíjanie 3D okuliarov	37
Párovanie 3D okuliarov	37
Používanie 3D okuliarov	38
Rozsah zobrazenia 3D obrazov	38
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov	38

Používanie funkcie Prepojenie HDMI 42

Funkcia Prepojenie HDMI	42
Nastavenia prepojenia HDMI	42
Pripojenie zariadení	43

Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia) 44

Kompatibilné údaje	44
Prehrávanie v režime Prezentácia	44
Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia používania režimu Prezentácia	45

Ponuka Konfigurácia

Funkcie ponuky Konfigurácia 46

Operácie ponuky Konfigurácia	46
Tabuľka ponuky Konfigurácia	47
Ponuka Obraz	47
Ponuka Signál	48
Ponuka Nastavenia	50
Ponuka Rozšírené	52
Ponuka Network	54
Ponuka Informácia	56
Ponuka Vynulovať	57

Riešenie Problémov

Riešenie problémov 58

Interpretácia indikátorov	58
---------------------------------	----

Stav indikátora počas chyby alebo varovania	58
Stav indikátora počas normálnej prevádzky	60
Keď indikátory neposkytujú pomoc	60
Kontrola problému	60
Problémy týkajúce sa obrazov	61
Problémy pri spustení projekcie	65
Problémy s diaľkovým ovládačom	66
Problémy s režimom 3D	66
Problémy s HDMI	67
Problémy s pamäťovými zariadeniami USB	67
Iné problémy	68
O Event ID	68

Údržba

Údržba 70

Čistenie súčastí	70
Čistenie vzduchového filtra	70
Čistenie hlavnej jednotky	70
Čistenie objektívu	71
Čistenie 3D okuliarov	71
Doba výmeny spotrebného materiálu	71
Doba výmeny vzduchového filtra	71
Doba výmeny lampy	71
Výmena Spotrebného Materiálu	72
Výmena vzduchového filtra	72
Výmena lampy	72
Vynulovanie hodín lampy	74

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál 76

Voliteľné položky	76
Spotrebný materiál	76

Podporované rozlíšenia 77

Počítačové signály (Analogové RGB)	77
Kompozitné video	77
Vstupný signál HDMI1/HDMI2	77
Vstupný signál MHL	77

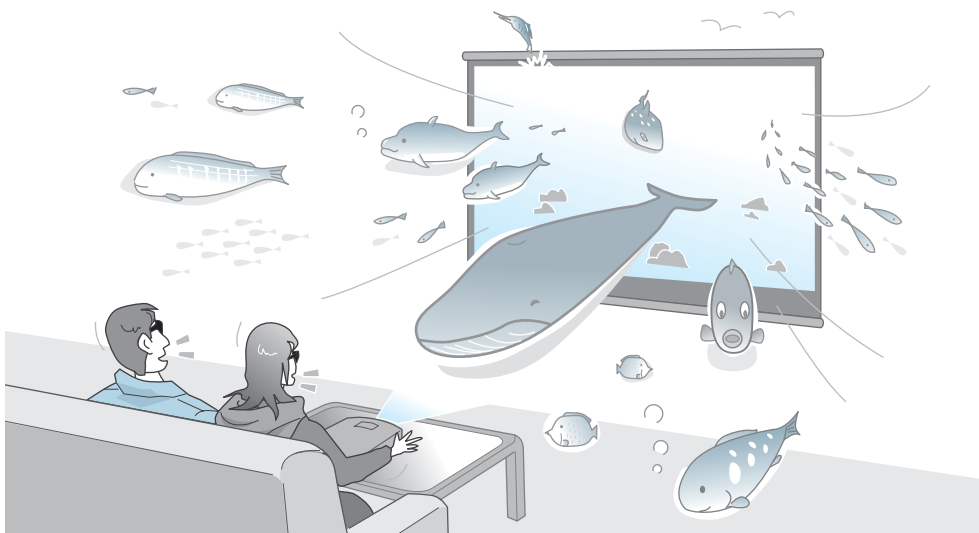
Vstupný signál 3D – HDMI	78
Vstupný signál 3D – MHL	78
Technické údaje	79
Glosár	81
Všeobecné Poznámky	83
Všeobecné informácie	84



Funkcie Projektora

Dynamické 3D zobrazenie

Vychutnajte si 3D obsah z disku Blu-ray a obrazov nasnímaných 3D fotoaparátom prostredníctvom úchvatného projekčného zobrazenia. 🖥️ [str.36](#)



Vysokokvalitné obrazy zo smartfónov

Vďaka kompatibilite s technológiou Mobile High-definition Link (MHL) si môžete vychutnať vysokokvalitné statické obrazy a video zo smartfónov a tabletov spolu s vysokokvalitným zvukom.

Potrebuje na to smartfón alebo tablet kompatibilný s technológiou MHL a kábel MHL (bežne dostupný). 🖥️ [str.19](#)

Rýchla a jednoduchá inštalácia, používanie a zbalenie

- Umožňuje premietiť veľkoplošné obrazy na krátku vzdialenosť
- Jediná páčka na rýchle nastavenie výšky
- Keďže tento projektor nie je nutné nechať vychladnúť, môže sa zbaľiť, hneď ako ho už nepotrebuje

Rýchle úpravy obrazovky


Regulátor horizontálnej lichobežníkovej korekcie umožňuje rýchlu úpravu lichobežníkového skreslenia u videa, keď projektor nie je možné umiestniť priamo pred premietacie plátno. Úpravy pomocou posúvača umožňujú intuitívne ovládanie. 🖥️ [str.27](#)

Jednoduchá obsluha bez káblového pripojenia

Pripojte sa k bezdrôtovej sieti LAN a keďže nepotrebuje žiadne káble, obrazy si môžete vychutnať kdekoľvek. Na pripojenie k bezdrôtovej sieti LAN potrebujete voliteľný Modul bezdrôtovej LAN. Potrebujete tiež prevziať špeciálnu aplikáciu. 🖥️ [str.20](#)

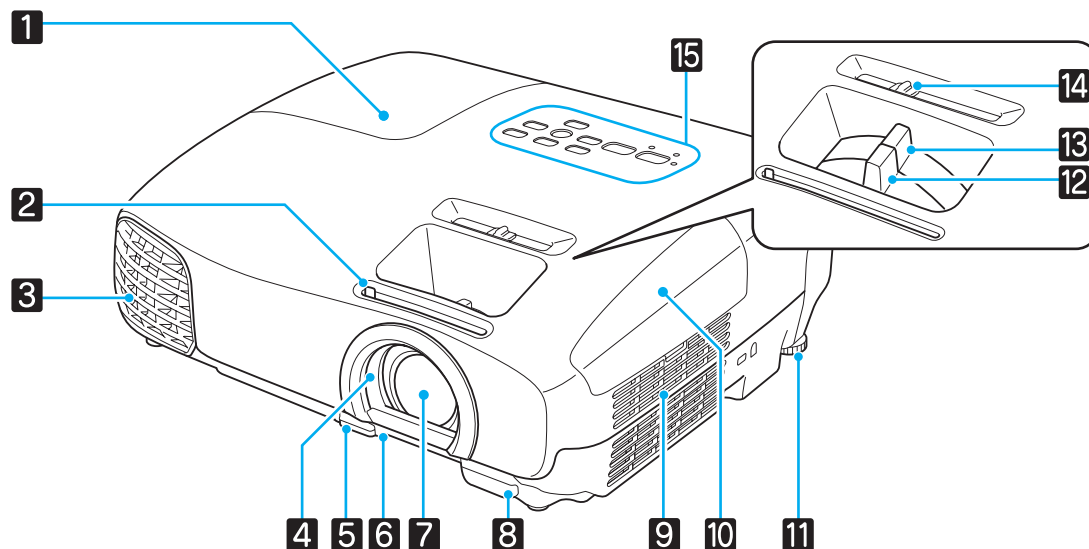
Ďalšie užitočné funkcie

K dispozícii sú aj nasledujúce ďalšie užitočné funkcie.

- Vďaka možnosti prehrávania zvuku cez zabudované reproduktory nie sú potrebné žiadne externé reproduktory.
- Prezentácie je možné zobrazíť jednoduchým pripojením pamäťového zariadenia USB k projektoru. Po pripojení digitálneho fotoaparátu môžete zobrazíť fotografie vo fotoaparáte pomocou možnosti **Prezentácia**.  [str.44](#)

Názvy súčastí a funkcie

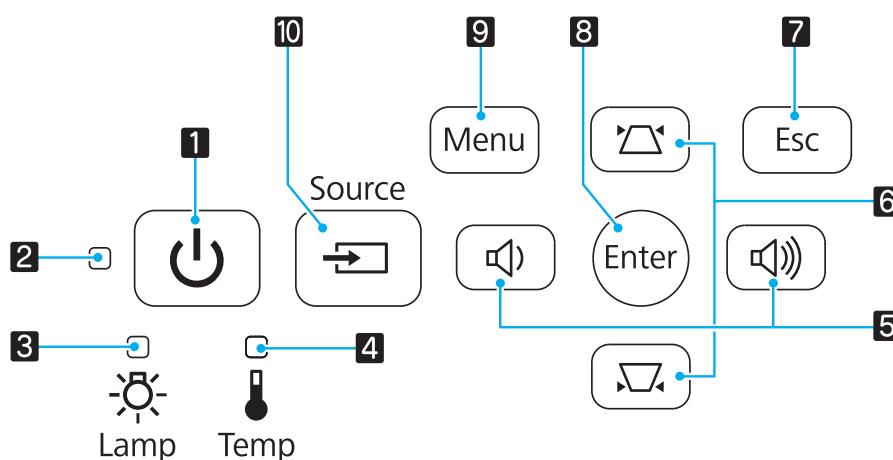
Predná/Vrchná Strana





Názov		Funkcia
1	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektora. ➡ str.72
2	Posuvný regulátor stlmenia A/V	Posúvaním regulátora otvárajte a zatvárajte kryt objektívu. Zatvorte ho, keď chcete počas premietania zrušiť zvuk a video. ➡ str.28
3	Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div>⚠ Upozornenie Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné neho- dy.</div>
4	Kryt objektívu	Kryt objektívu zatvorte vtedy, keď nepoužívate projektor, aby nedošlo k poškrabaniu alebo znečisteniu objektívu. ➡ str.23
5	Páčka nastavenia nožičiek	Stlačením tejto páčky upravte výšku predných nožičiek. ➡ str.26
6	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať výšku obrazu. ➡ str.26
7	Objektív projektora	Z objektívu sa premietajú obrazy.
8	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.22
9	Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.
10	Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. ➡ str.72

Názov	Funkcia
11 Zadná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. 🖱️ str.26
12 Ovládač zaostrenia	Upravuje ostrosť obrazu. 🖱️ str.25
13 Ovládač zväčšenia	Upravuje veľkosť obrazu. 🖱️ str.25
14 Regulátor horizontálnej lichobežníkovej korekcie	Vykonáva horizontálnu lichobežníkovú korekciu. 🖱️ str.27
15 Ovládací panel	Ovládací panel na projektore. 🖱️ str.9

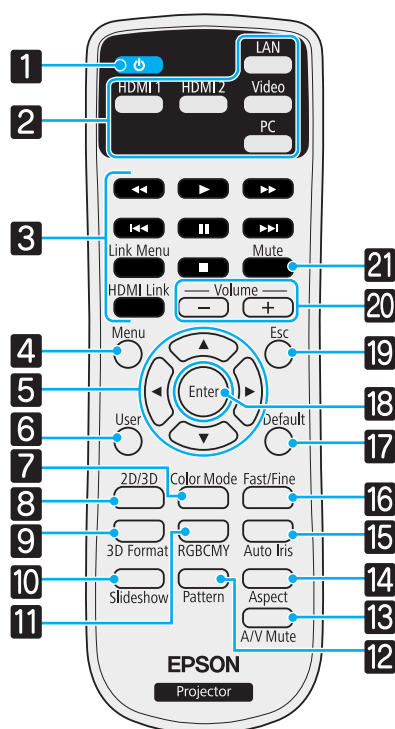
Ovládací panel



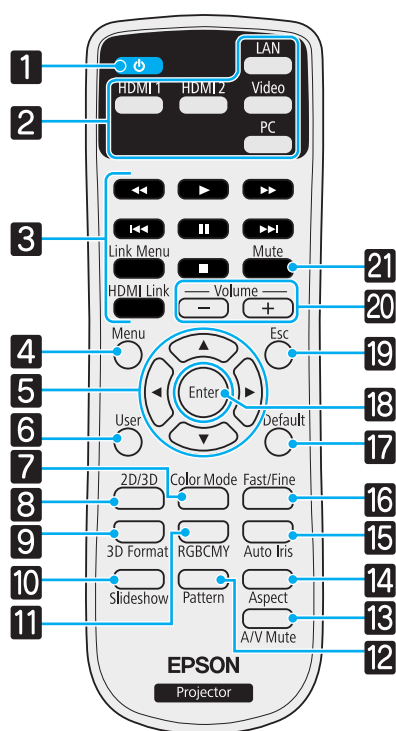
Tlačidlá/Indikátory	Funkcia
1	Slúži na zapnutie alebo vypnutie napájania projektora. 🖱️ str.23 Svieti, keď je projektor zapnutý. 🖱️ str.60
2 Prevádzkový indikátor	Blikaním označuje priebeh zahrievania alebo chladenia. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.58
3 Lamp	Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.58
4 Temp	Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.58
5	Slúži na výber hodnoty nastavenia hlasitosti a položiek ponuky. 🖱️ str.28 Slúži na horizontálnu lichobežníkovú korekciu v prípade, keď sa zobrazuje obrazovka Lichobež. korekcia. 🖱️ str.27
6	Slúži na výber hodnoty lichobežníkovej korekcie a položiek ponuky. 🖱️ str.27
7 Esc	Návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. 🖱️ str.46
8 Enter	Slúži na výber funkcií a nastavení, keď sa zobrazuje ponuka. 🖱️ str.46

Tlačidlá/Indikátory		Funkcia
9		Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap. ➡ str.46
10		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.23

Dialkový ovládač

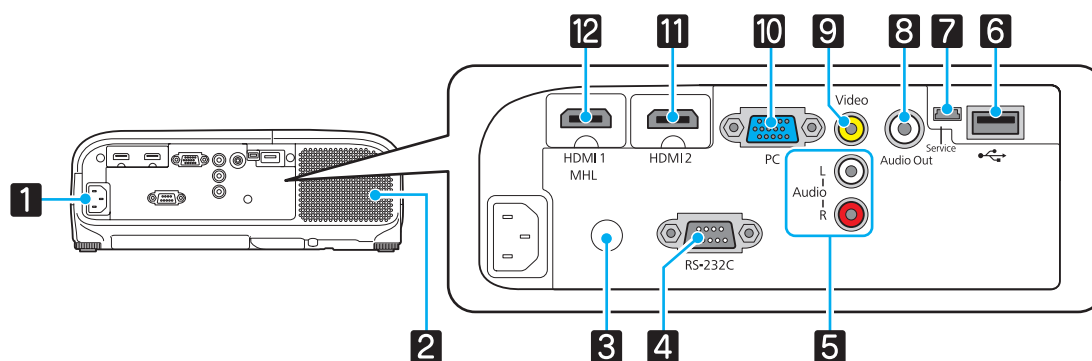


Tlačidlo	Funkcia
1	Slúži na zapnutie projektora. ➡ str.23
2	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ str.23
3	Toto tlačidlo slúži na zobrazenie ponuky nastavení prepojenia HDMI. Ostatnými tlačidlami je možné ovládať prehrávanie, zastavovať prehrávanie alebo ovládať hlasitosť pripojených zariadení kompatibilných s normami HDMI CEC alebo MHL. ➡ str.42
4	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap. ➡ str.46
5	Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. ➡ str.46
6	Slúži na spustenie funkcie priradenej k užívateľskému tlačidlu. ➡ str.50
7	Slúži na zmenu nastavenia Farebný režim . ➡ str.30
8	Zmena medzi 2D a 3D. ➡ str.36
9	Slúži na zmenu 3D formátu. Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty. <ul style="list-style-type: none"> • Zhustenie snímok • Vedľa seba • Nad sebou ➡ str.36
10	Prepínanie na obrazy z portu USB. ➡ str.44
11	Slúži na úpravu nastavenia odtieňa, sýtosti a jasú každej farby RGBCMY. ➡ str.33



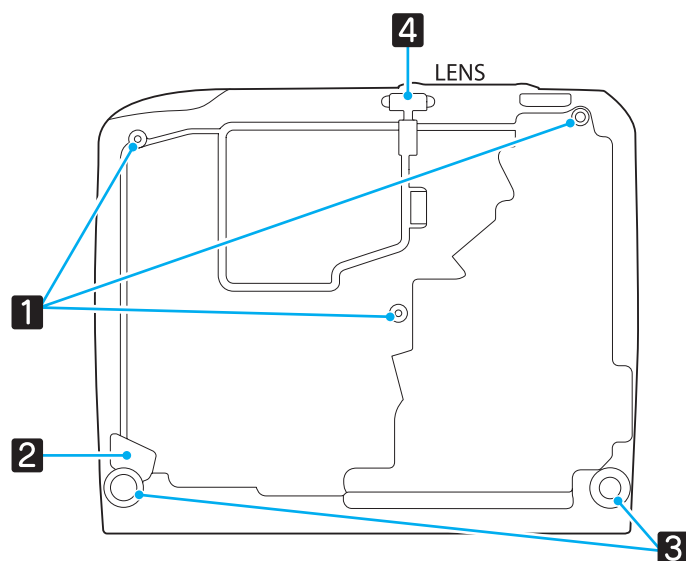
Tlačidlo	Funkcia
12	Slúži na zobrazenie a zatvorenie testovacej vzorky. ➡ str.25
13	Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu alebo stlmenie a obnovenie zvuku. ➡ str.28
14	Slúži na výber režimu pomeru strán podľa vstupného signálu. ➡ str.31
15	Slúži na nastavenie funkcie Automat. šošovka. ➡ str.35
16	Táto funkcia umožňuje vyvážené premietanie hier a iných činností. ➡ str.35
17	Hodnota úpravy nastavenia sa po stlačení a počas zobrazenia obrazovky úpravy nastavenia ponuky vráti na predvolenú hodnotu. ➡ str.46
18	Pri zobrazení ponuky slúži na prijatie a použitie aktuálneho výberu a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ str.46
19	Návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ str.46
20	Nastavenie hlasitosti. ➡ str.28
21	Slúži na dočasné stlmenie hlasitosti alebo prehrávanie zvuku. ➡ str.28

Zadná Časť

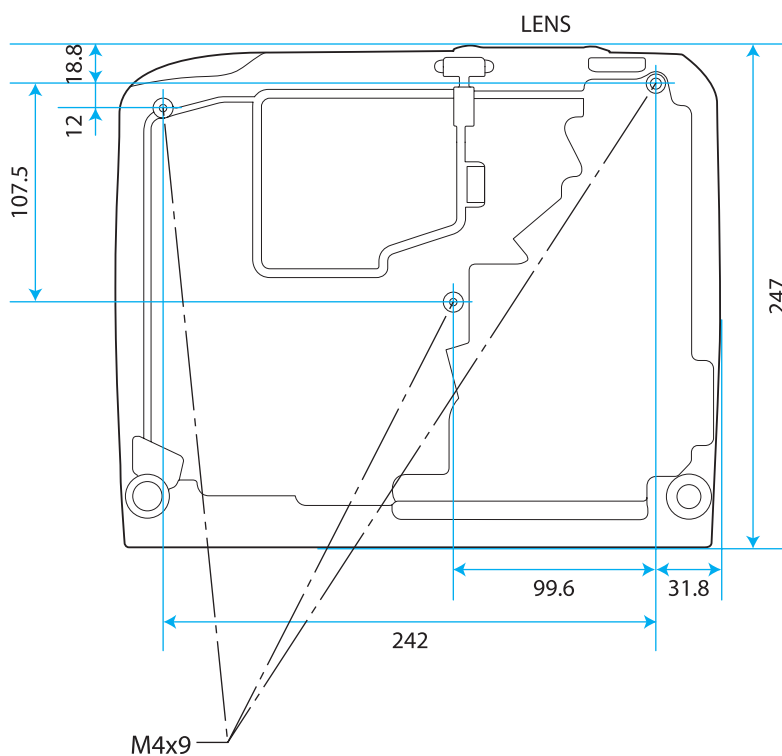
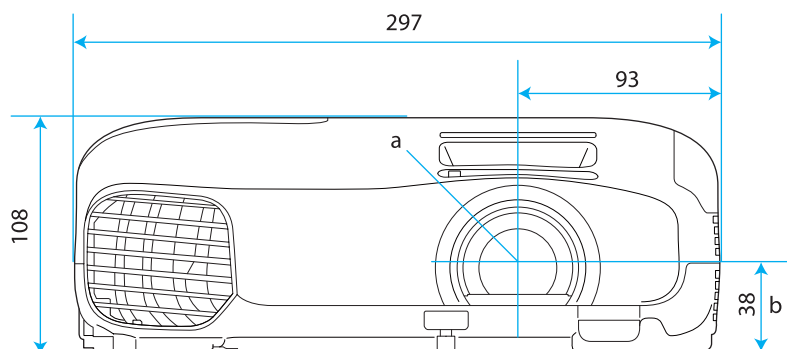


Názov		Funkcia
1	Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel. 🖱️ str.23
2	Reproduktor	Vstavaný reproduktor projektora. Slúži na výstup zvuku.
3	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. 🖱️ str.22
4	Port RS-232C	Pri ovládaní projektora pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port sa používa pre potreby ovládania a bežne by sa používať nemal. 🖱️ str.79
5	Port Audio (L-R)	Slúži na vstup zvuku zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo portu PC. 🖱️ str.18
6	Port USB	Slúži na pripojenie zariadení USB (napríklad pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát) a premietanie obrazov vo forme prezentácie. 🖱️ str.19 Slúži aj na pripojenie voliteľného Modulu bezdrôtovej LAN. 🖱️ str.20
7	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
8	Port Audio Out	Slúži na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov.
9	Port Video	Slúži na pripojenie k portu výstupu kompozitného videa na video zariadení. 🖱️ str.18
10	Port PC	Slúži na prepojenie s výstupným portom RGB v počítači. 🖱️ str.18
11	Port HDMI2	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. 🖱️ str.18
12	Port HDMI1	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. 🖱️ str.18 Slúži tiež na pripojenie smartfónov a tabletov kompatibilných s technológiou MHL. 🖱️ str.19

Podstavec



Názov		Funkcia
1	Upevňovacie body držača na strop (tri body)	Slúžia na upevnenie voliteľného držača na strop v prípade, ak chcete upevniť projektor na strop. ➡ str.76
2	Úchytka na bezpečnostné lanko	Zabezpečte a zablokujte váš projektor tak, že cez tento otvor previažete bežne dostupné bezpečnostné lanko na ochranu proti krádeži. ➡ str.20
3	Zadná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.26
4	Predná nastaviteľná nožička	Po umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať výšku obrazu. ➡ str.26





Inštalácia

Rôzne metódy premietania



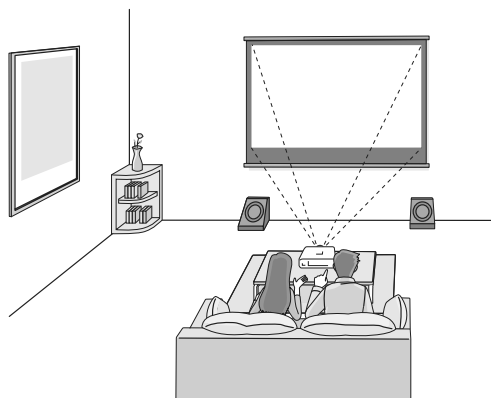
Výstraha

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom držiaku použijete lepidlá, mazivá alebo olej na upevňovacie body na zabránenie uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje ap., skrinka projektoru môže prasknúť a spôsobiť pád projektoru zo stropného držiaku. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod projektorom a poškodenie projektoru.
- Neumiestňujte projektor do polohy na boku. Môže to spôsobiť poruchu.
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

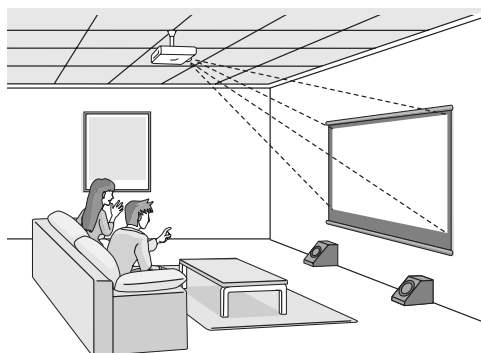
Pozor

Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.70](#)

Umiestnenie na stôl ap. a premietanie



Upevnenie na strop a premietanie



- Keď premietate s upevnením projektoru na strope, zmeňte konfiguráciu nastavenia **Premietanie** na premietanie zo stropu. ➡ **Nastavenia – Premietanie** [str.50](#)
- Ak nie je možné umiestniť projektor priamo pred plátno, pomocou regulátora horizontálnej lichobežníkovej korekcie môžete upraviť lichobežníkové skreslenie. ➡ [str.27](#)
- Pri premietaní s upevnením projektoru na strope nepoužite na nastavenie obrazovky regulátor horizontálnej lichobežníkovej korekcie, a namiesto toho použite funkciu **V-Keystone** a **H-Keystone** v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings – Keystone – H/V-Keystone – V-Keystone/H-Keystone** [str.50](#)
V prípade použitia funkcie **V-Keystone** alebo **H-Keystone** nastavte položky **Auto V-Keystone** resp. **H-Keystone Adjuster** na **Off**. ➡ **Settings – Keystone – Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.50](#)

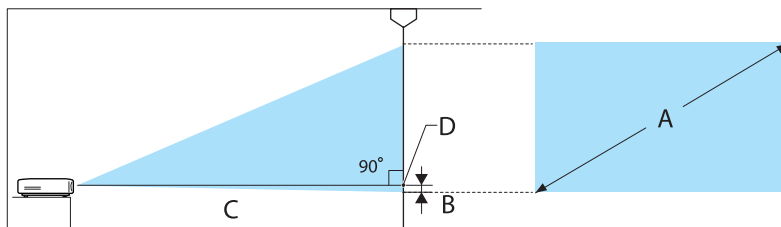
Úprava veľkosti premietania

Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky.

Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.



V prípade lichobežníkovej korekcie skreslenia sa obrazovka premietania zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietanú obrazovku veľkosti obrazovky.



B Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu premietacej obrazovky

D Stred objektívu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		Vzdialenosť premietania (C)		Vzdialenosť (B)
A	š × v	Minimum (širokougľá poloha)	Maximum (poloha teleobjektívu)	
60"	130 × 75	162	195	-7
80"	180 × 100	217	261	-9
100"	220 × 120	272	327	-11
120"	270 × 150	327	393	-14
150"	330 × 190	410	492	-17
180"	440 × 250	492	592	-20

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 4:3		Vzdialenosť premietania (C)		Vzdialenosť (B)
A	š × v	Minimum (širokougľá poloha)	Maximum (poloha teleobjektívu)	
40"	81 × 61	132	159	-6
60"	120 × 90	199	240	-8
80"	160 × 120	266	320	-11
100"	200 × 150	334	401	-14
120"	240 × 180	401	482	-17
150"	300 × 230	502	603	-21
200"	410 × 300	671	806	-28

Pripojenie zariadenia

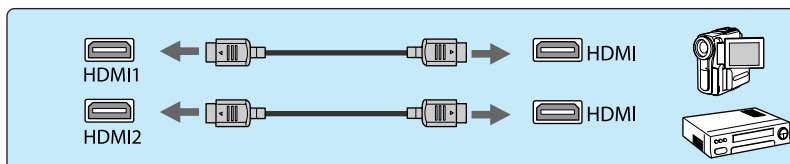
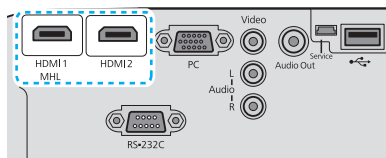
Pozor

- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

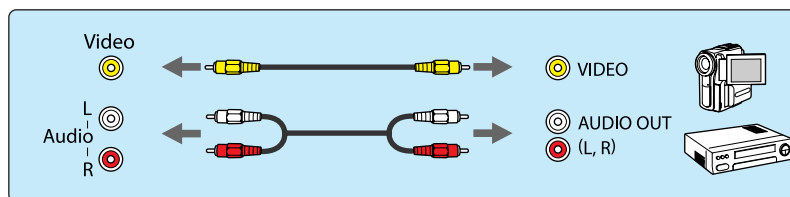
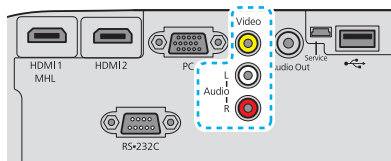
Pripojenie video zariadenia

Ak chcete premietiť obraz z prehrávača DVD, videoprehrávača VHS atď., pripojte projektor niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Ak používate kábel HDMI



Ak používate video kábel

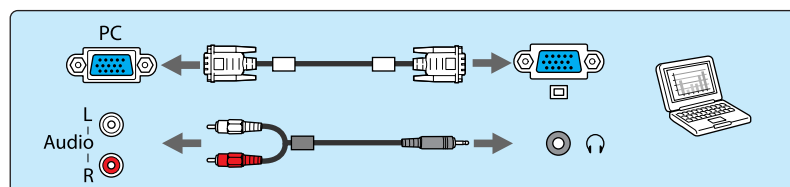
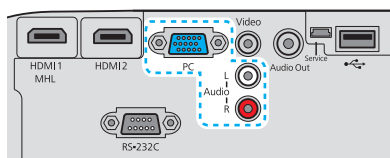


- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné generovať.

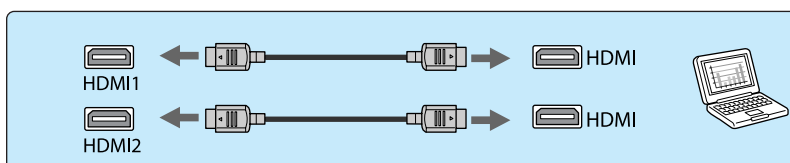
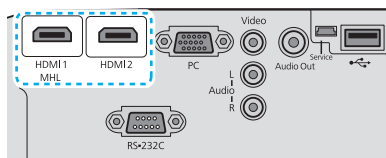
Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obraz z počítača, pripojte počítač niektorým z nasledujúcich spôsobov.

Ak používate počítačový kábel



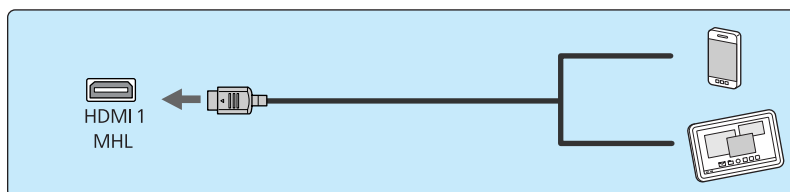
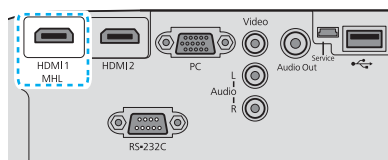
Ak používate kábel HDMI



Pripojenie externých zariadení

Pripojenie smartfónov alebo tabletov

K dispozícii máte možnosť pripojenia smartfónov alebo tabletov kompatibilných s technológiou MHL. Použite kábel kompatibilný s MHL a prepojte pomocou neho port micro USB smartfónu alebo tabletu s portom HDMI1 na projektor.



Sledovať video a počúvať hudbu môžete aj počas nabíjania smartfónu alebo tabletu.

Pozor

- Dbajte na to, aby ste na prepojenia použili kábel kompatibilný s technológiou MHL. Počas nabíjania môže smartfón alebo tablet generovať teplo, spôsobovať únik kvapaliny, explodovať alebo vytvárať iné podmienky, ktoré môžu viesť k vzniku požiaru.
- Keď je na prepojenie použitý adaptér konverzie MHL-HDMI, nemusí byť vtedy k dispozícii možnosť nabíjať zariadenie alebo ho ovládať diaľkovým ovládačom.

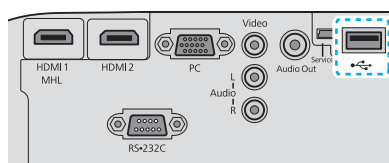


- Niektoré zariadenia využívajú pri prehrávaní videa viac energie, než poskytuje napájanie, a preto u nich nebude pri prehrávaní videa alebo pri iných operáciách dostupné nabíjanie.
- Tento projektor nebude nabíjať zariadenia v pohotovostnom režime, alebo keď je batéria v smartfóne či tablete vyčerpaná.

Pripojenie zariadení USB

K dispozícii je možnosť pripojenia zariadení USB (napríklad pamäťových kariet USB) a digitálnych fotoaparátov kompatibilných s rozhraním USB.

Pomocou kábla USB dodávaného spolu so zariadením USB pripojte zariadenie USB k portu USB (typ A) na projektor.



Po pripojení zariadenia USB môžete premietiť obrazové súbory na pamäťovej karte USB alebo v digitálnom fotoaparáte formou prezentácie. ➡ [str.44](#)

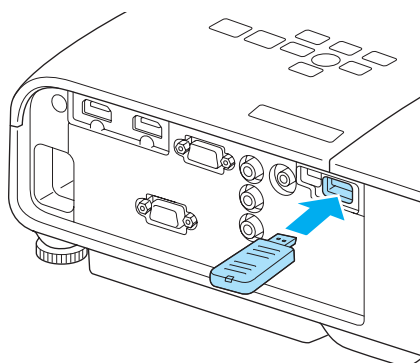
Po dokončení premietania odpojte zariadenia USB od projektoru. V prípade zariadení s vypínačom napájania vypnite tieto zariadenia pred tým, než odpojíte zariadenie USB.

Pozor

- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Zariadenia ako napríklad digitálne fotoaparáty a zariadenia USB by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Digitálny fotoaparát pripojte pomocou kábla USB určeného na používanie s týmto zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší než 3 m, prezentácia nemusí fungovať správne.

Inštalácia Modulu bezdrôtovej LAN

Na používanie funkcie bezdrôtovej siete LAN nainštalujte voliteľný Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP07). Zapojte Modul bezdrôtovej LAN do portu USB (typ A).



Na premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN bude potrebné, aby ste prevzali nasledujúcu aplikáciu. Podrobnosti získate na webovej lokalite preberania.

• Premietanie obrazovky počítača cez bezdrôtové pripojenie

Aplikácia EasyMP Network Projection vám umožní premietiť obrazovku počítača prostredníctvom siete.

Aplikáciu EasyMP Network Projection môžete prevziať z nasledujúcej webovej lokality.

<http://www.epson.com>

• Premietanie videa z prenosného zariadenia cez sieť

Instalovaním aplikácie „Epson iProjection“ do vášho smartfónu alebo tabletu môžete premietiť dáta z daného zariadenia bezdrôtovou cestou. Umožní vám to prezerať obrázky zo smartfónu alebo tabletu.

Aplikáciu „Epson iProjection“ môžete prevziať bezplatne z App Store alebo Google Play. Akékoľvek poplatky vyplývajúce z komunikácie s App Store alebo Google Play nesie zákazník.

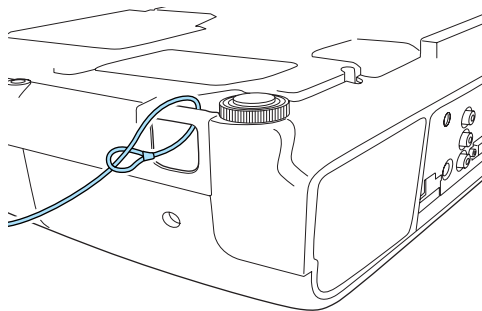


- Keď ostane Modul bezdrôtovej LAN zapojený do projektoru a nepoužíva sa, **Wireless LAN Power** prepnite na hodnotu **Off**. Zabráňte tým neoprávnenému prístupu tretích strán. ➡ [str.55](#)
- Pre Epson iProjection alebo EasyMP Network Projection použite nastavenie zabezpečenia v režime **Quick**. ➡ [str.56](#)

Inštalácia bezpečnostného lanka

Na zaistenie projektoru o stôl alebo stĺp prevlečte bežne dostupné lanko ochrany proti krádeži cez určenú úchytku.

Príslušný postup nájdete v dokumentácii dodanej s bezpečnostným lankom.





Príprava diaľkového ovládača

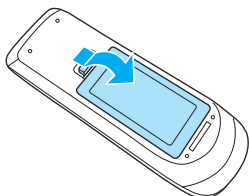
Inštalácia batérií diaľkového ovládača

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

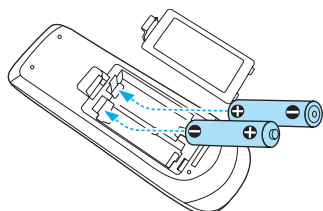
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



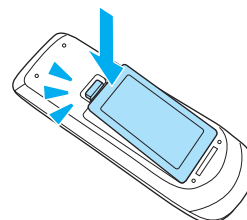
2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

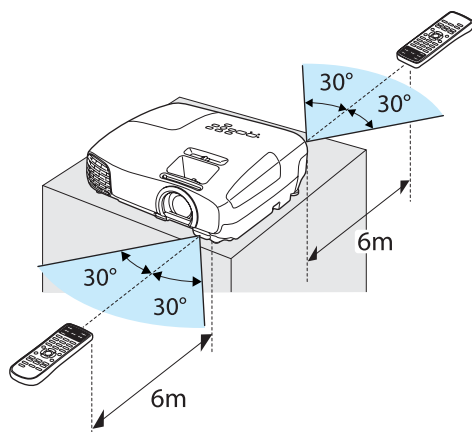
Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



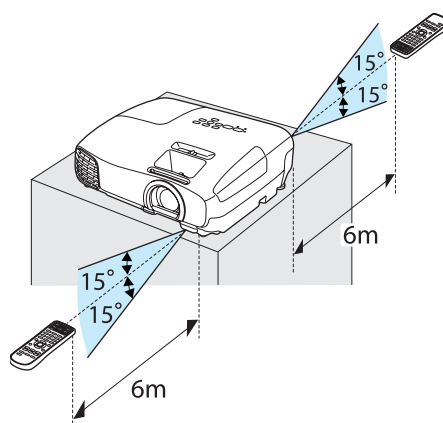
Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické.

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





Spustenie a ukončenie premietania

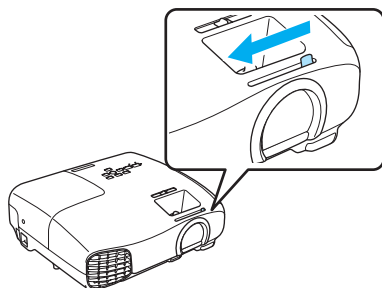
Zapnutie projektoru a premietanie

1 Pripojte zariadenie k projektoru.

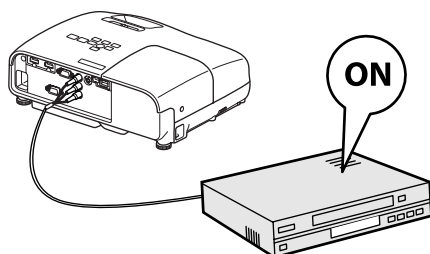
2 Pripojte napájací kábel.

Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

3 Otvorte kryt objektívu.



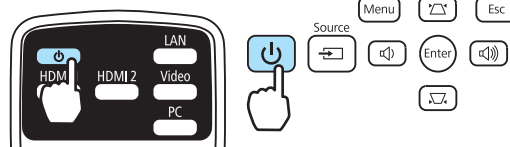
4 Zapnite pripojené zariadenie.



5 Zapnite projektor.

Diaľkový ovlá-
dač

Ovládací panel



Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stlačiť akékoľvek tlačidlá. ➡ **Rozšírené – Operácia – Priame zapnutie** [str.52](#)



Výstraha

Počas premietania sa nepozerajte do objektívu.



- Tento projektor disponuje funkciou Detská poistka na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Uzamk. ovl. panela, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.50](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku **Režim vysok. pomeru** na hodnotu **Zapnuté**. ➡ **Rozšírené – Operácia – Režim vysok. pomeru** [str.52](#)
- Tento projektor disponuje funkciou Automat. nastavenie na automatický výber optimálnych nastavení v prípade, ak sa vstupný signál z pripojeného počítačového obrazu zmení. ➡ **Signál – Automat. nastavenie** [str.48](#)


Ak sa cieľový obraz nepremieta

Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

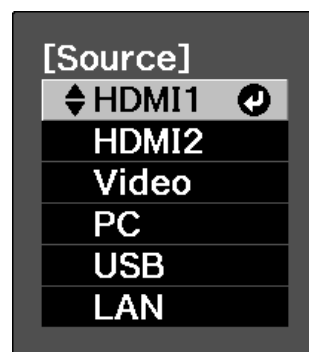
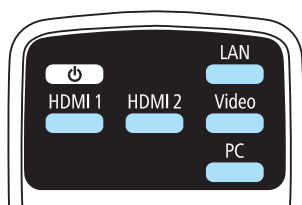
Diaľkový ovládač

Stlačte tlačidlo cieľového portu.

Ovládací panel

Stlačte tlačidlo  a vyberte cieľový port.

Stlačením tlačidla  potvrdíte výber.




- Pokiaľ ide o video zariadenie, najskôr spustíte prehrávanie a potom zmeníte zdroj.
- Ak je farba po zmene na zdroj typu **Video** alebo **PC** neprirodzená, skontrolujte, či port, ku ktorému ste pripojení, zodpovedá nastaveniu **Input Signal**. ➡ **Extended - Input Signal - Video Signal/PC Signal** [str.52](#)

Vypnutie

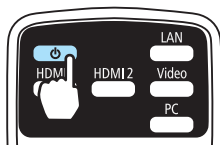
1

Vypnite pripojené zariadenie.

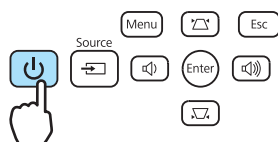
2

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli projektora.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.

3

Znova stlačte tlačidlo .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

4

Počkajte na dokončenie chladenia.

Prevádzkový indikátor na ovládacom paneli projektora prestane blikať.

5

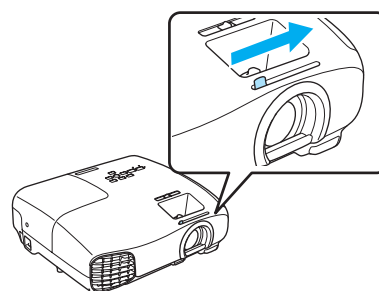
Odpojte napájací kábel.



Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.

6

Zatvorte kryt objektívu.




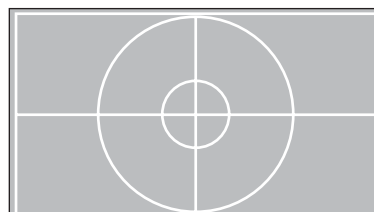
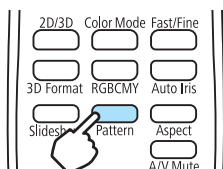


Úprava obrazovky premietania

Zobrazenie testovacieho vzoru

Keď upravujete zväčšenie/zaostrenie alebo pozíciu premietania bezprostredne po inštalácii projektora, namiesto pripojenia video zariadenia môžete zobrazíť testovací vzor.

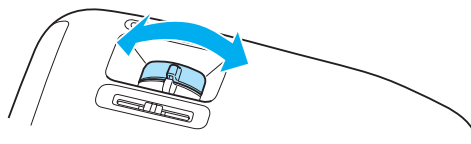
Ak chcete zobrazíť testovací vzor, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  .



Na ukončenie zobrazenia testovacieho vzoru stlačte znovu tlačidlo  .

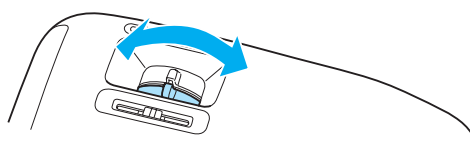
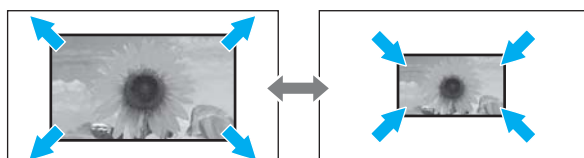
Úprava zaostrenia

Otáčaním ovládača zaostrovania zaostríte obraz.



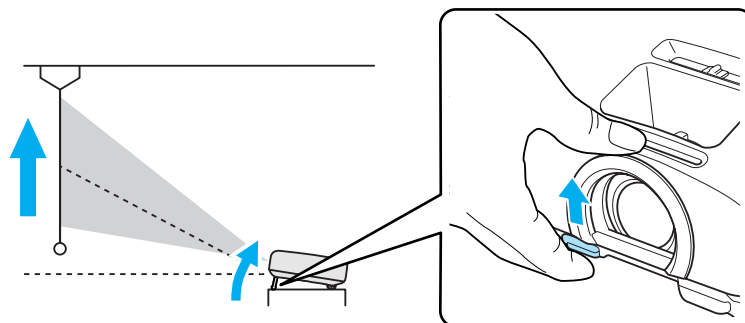
Úprava veľkosti premietania (Úprava zväčšenia)

Otočením ovládača zväčšenia upravíte veľkosť premietanej obrazovky.



Nastavenie výšky obrazu

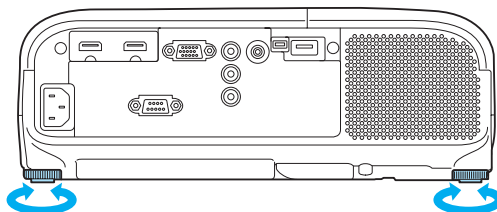
Stlačením páčky na nastavenie nožičiek vysuňte predné nastaviteľné nožičky. Na nastavenie výšky obrazu môžete projektor nakloniť v rozsahu do 12°.



Čím väčší je uhol naklonenia, tým ťažšie bude dosiahnuť požadované zaostrenie. Použite mierny uhol naklonenia.

Úprava náklonu projektora

Ak je po umiestnení projektora na stôl premietacia obrazovka naklonená (ľavá a pravá strana projektora sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie zadnej nožičky tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

Automatická korekcia	Aut. lich. kor. - V	Automatická lichobežníková korekcia vertikálneho skreslenia.
Manuálna korekcia	Nastavenie lichob. H	Horizontálne lichobežníkové skreslenie upravte pomocou regulátora horizontálnej lichobežníkovej korekcie.
	Lichob. korek. - H/V	Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.

V prípade lichobežníkovej korekcie skreslenia sa obrazovka premietania zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietanú obrazovku veľkosti obrazovky.

Automatická korekcia (Aut. lich. kor. - V)

Ak projektor zistí pohyb počas inštalácie, lichobežníková korekcia vertikálneho skreslenia sa vykoná automaticky. Ak projektor zistí pohyb po tom, keď sa v rovnakej pozícii nachádza najmenej dve sekundy, zobrazí sa obrazovka úpravy nastavenia, na ktorej môžete vykonať korekcie.

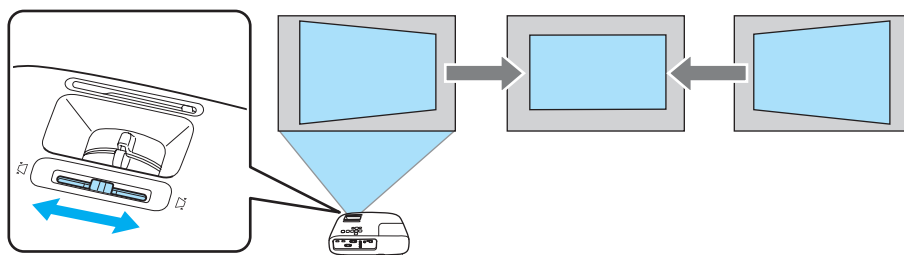
Funkcia Aut. lich. kor. - V dokáže vykonať účinné korekcie v rámci uhla premietania 30° (zhora nadol).



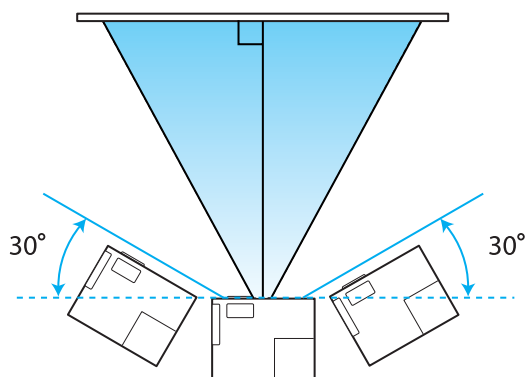
- Funkcia Aut. lich. kor. - V funguje iba vtedy, ak vyberiete možnosť **Predná strana** ako režim **Premietanie**. ➡ **Nastavenia – Premietanie** [str.50](#)
- Ak nechcete používať funkciu Aut. lich. kor. - V, nastavte možnosť **Aut. lich. kor. - V** na hodnotu **Vypnuté**. ➡ **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Aut. lich. kor. - V** [str.50](#)

Manuálna korekcia (Nastavenie lichob. H)

Na vykonanie úpravy horizontálneho lichobežníkového skreslenia posuňte regulátor horizontálnej lichobežníkovej korekcie doprava alebo doľava.



Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° (zľava doprava).



V prípade použitia regulátora horizontálnej lichobežníkovej korekcie nastavte položku **H-Keystone Adjuster** na **On**. ➡ **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Nastavenie lichob. H** [str.50](#)

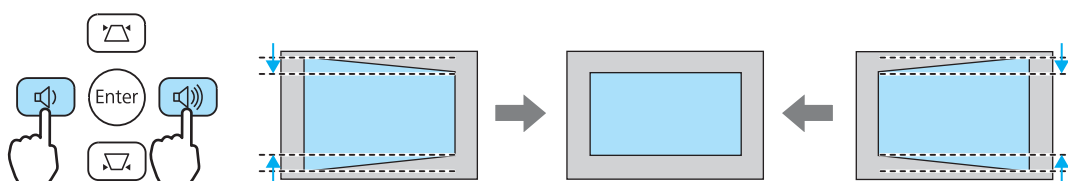
Manuálna korekcia (Lichob. korek. – H/V)

Na lichobežníkovú korekciu skreslenia môžete použiť tlačidlá na ovládacom paneli.

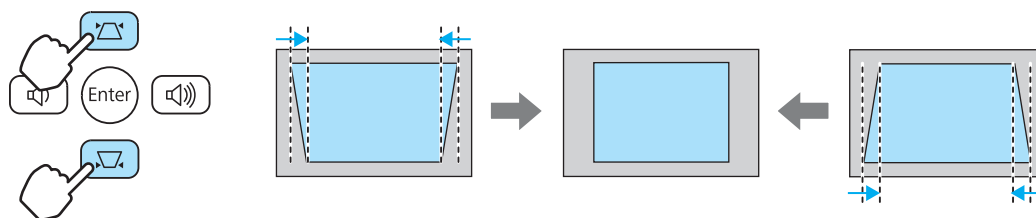
Stlačením tlačidiel zobrazíte indikátory Lichob. korekcia – V/Lichob. korekcia – H.

Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel horizontálnu korekciu.

Keď je horná alebo dolná časť príliš široká



Keď je ľavá alebo pravá časť príliš široká

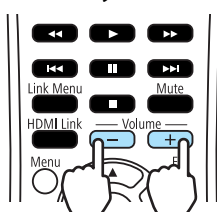


- Hlasitosť je možné upraviť pomocou tlačidiel vtedy, keď sa nezobrazujú indikátory. ➡ [str.28](#)
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete nastaviť cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Nastavenia – Lichobež. korekcia – Lichob. korek. - H/V – Lichob. korekcia - V/Lichob. korekcia - H** [str.50](#)
- Vypnutím napájania sa obnoví predvolené nastavenie funkcie Lichob. korekcia H/V. Na uchovanie nastavenia zvolte u položiek **Auto V-Keystone** a **H-Keystone Adjuster** hodnotu **Off**. ➡ **Settings - Keystone - Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.50](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 30° (zhora nadol a zľava doprava).

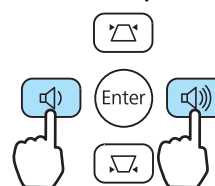
Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť je možné upravovať pomocou tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidiel na ovládacom paneli projektoru.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings - Volume** [str.50](#)
- Za normálnych okolností je k dispozícii možnosť úpravy hlasitosti vstavaného reproduktora projektoru. Po pripojení systému AV k projektoru a nastavení možnosti **HDMI Link** na hodnotu **On** a možnosti **Audio Out Device** na hodnotu **AV System** môžete upravovať hlasitosť systému AV, ak premietate zo zdrojov **HDMI1** a **HDMI2**. ➡ [str.42](#)



Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

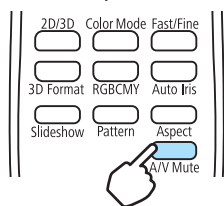
Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím zariadenia vždy znížte hlasitosť, aby ste ju mohli postupne zvyšovať po budúcom zapnutí napájania.

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku

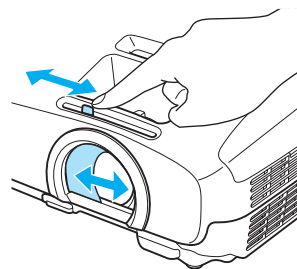
Tento postup je možné použiť na dočasné skrytie obrazu na obrazovke a dočasné stlmenie zvuku.

Premietaný obraz môžete odhaliť alebo skryť pomocou tlačidla alebo otvorením a zatvorením krytu objektívu. Súčasne sa stlmí alebo začne prehrávať zvuk.

Dialkový ovládač



Hlavná jednotka




- Filmy sa prehrávajú aj vtedy, keď sú skryté, a preto nie je k dispozícii možnosť návratu do bodu, v ktorom ste obraz skryli a zvuk stlmili.
- Tlačidlo **Mute** slúži aj na stlmenie a obnovenie zvuku.
- Za normálnych okolností je k dispozícii možnosť úpravy hlasitosti vstavaného reproduktora projektoru. Po pripojení systému AV k projektoru a nastavení možnosti **HDMI Link** na hodnotu **On** a možnosti **Audio Out Device** na hodnotu **AV System** môžete upravovať hlasitosť systému AV, ak premietate zo zdrojov **HDMI1** a **HDMI2**. ➡ [str.42](#)

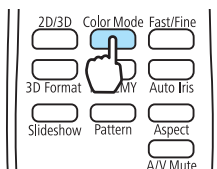


Úprava obrazu

Výber kvality premietania (Farebný režim)




K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

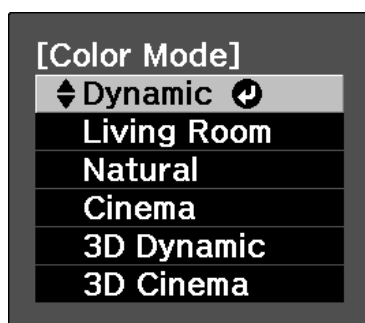
1 Stlačte tlačidlo .



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. 🖱️ **Obraz - Farebný režim** [str.47](#)

2 Vyberte položku **Farebný režim**.

Stlačením tlačidiel   v zobrazenej ponuke vyberte položku **Farebný režim** a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



Premietanie 2D obrazov

K dispozícii máte možnosť voľby medzi položkami **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** a **Cinema**. Položky **3D Dynamic** a **3D Cinema** sú sivé a nie je možné ich zvoliť.

Premietanie 3D obrazov

K dispozícii máte možnosť voľby medzi položkami **3D Dynamic** a **3D Cinema**. Položky **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** a **Cinema** sú sivé a nie je možné ich zvoliť.

Možnosti pri premietaní 2D obrazov

Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti.
Obývačka	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Jasné a ostré obrazy.
Prirodzene	Ideálne na použitie v tmavej miestnosti. Úpravu farieb odporúčame vykonávať v tomto režime. 🖱️ str.33
Kino	Ideálne na sledovanie filmov a koncertov v tmavej miestnosti.


Možnosti pri premietaní 3D obrazov

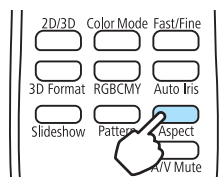
Režim	Použitie
3D dynamické	Určené na použitie počas premietania 3D obrazov. Obrazy sú jasnejšie a ostrejšie než v režime 3D kino.
3D kino	Určené na použitie počas premietania 3D obrazov.






Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

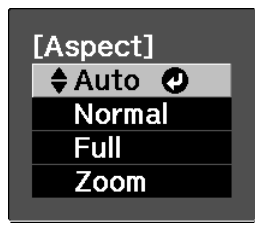
K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby sa zhodovali s nastavením možnosti **Pomer** premietacej obrazovky.


Dostupné možnosti nastavenia položky **Pomer** sa odlišujú v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.

- 1 Stlačte tlačidlo .



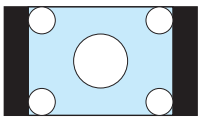
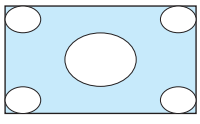
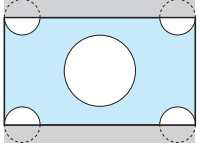
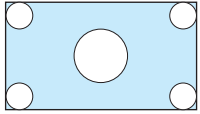
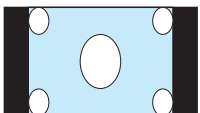
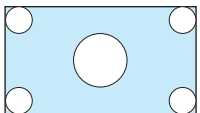
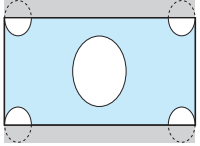
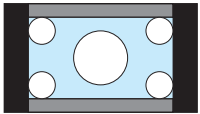
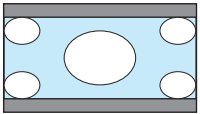
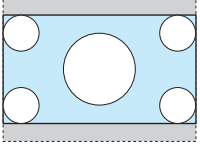
 Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Signál - Pomer** [str.48](#)
- 2 Pomocou tlačidiel   vyberte názov nastavenia a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.



 Možnosť **Pomer** nemusí byť dostupná v závislosti od typu signálu.

Po bežnom výbere možnosti Automaticky sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

Vstupný obraz	Názov nastavenia (Pomer)		
	Normálne	Úplne	Zväčšenie
Obrazy s pomerom strán 4 : 3			
Obrazy s pomerom strán 16:9		Pri premietaní obrazov s pomerom strán 16:9 sa nedajú zvoliť možnosti Full a Zoom.	
Obrazy zaznamenané pomocou funkcie Squeeze (Stlačené)			
Obrazy typu Obálka*			

Vstupný obraz	Názov nastavenia (Pomer)		
	Normálne	Úplne	Zväčšenie
Poznámky	Zhoduje sa s vertikálnym rozmerom premietacieho panela. Pomer strán sa odlišuje v závislosti od vstupného obrazu.	Využíva celý projekčný panel.	Zachová pomer strán vstupného signálu a zhoduje sa s horizontálnou veľkosťou projekčného panela. Horná a dolná časť obrazu sa môžu skrútiť.

* Obraz typu "obálka" používaný v tomto vysvetlení je obrazom s pomerom strán 4 : 3 so zobrazením vo formáte 16 : 9 s čiernymi okrajom v hornej a dolnej časti na umiestnenie titulkov. Okraje v hornej a dolnej časti obrazu na obrazovke sa používajú na titulky.



Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.



Absolútne úpravy farieb

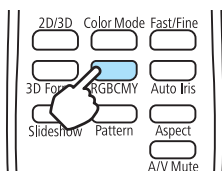
Úprava odtieňa, sýtosti a jasú


K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Odtieň	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Sýtosť	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Jas	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

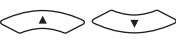

1

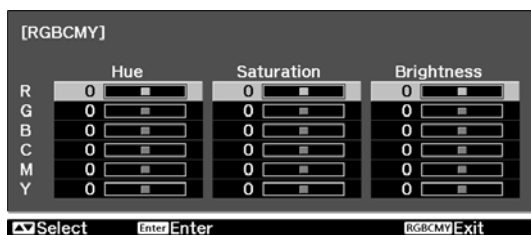
Stlačte tlačidlo .



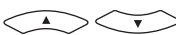
Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia.  **Obraz – Rozšírené – RGBCMY** [str.47](#)

2


Pomocou tlačidiel  vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

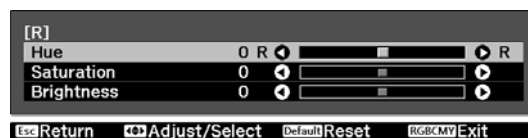



3


Pomocou tlačidiel  vyberte možnosť **Odtieň**, **Sýtosť** alebo **Jas**.

4

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .



Ak chcete upraviť inú farbu, stlačte tlačidlo .

Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

5

Stlačením tlačidla  zavriete túto ponuku.

Úprava RGB (Odsadenie/Zvýšenie)

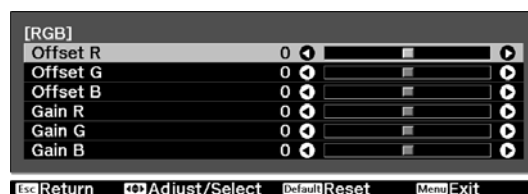
Pokiaľ ide o jas obrazu, k dispozícii je možnosť úpravy tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá). Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.

Odsadenie	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Zvýšenie	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.

Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Obraz – Rozšírené – RGB

Pomocou tlačidiel   vyberte položku a potom pomocou tlačidiel   vykonajte úpravy.





Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

Color Temp.

Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.


Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Image - Color Temp.

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel  .

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Stlačením tlačidla  obnovíte predvolené hodnoty nastavení.




Podrobné úpravy obrazu

Úprava možnosti Ostrosť

K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.

Táto ponuka sa zobrazí v nasledujúcom poradí.

Image - Sharpness

Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel .

Zvyšovaním hodnoty bude obraz čoraz ostrejší, a jej znížením zas bude obraz čoraz nevýraznejší.




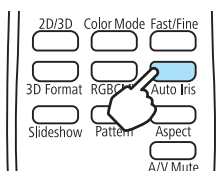
Nastavenie Auto Iris

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasnosti zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jasnosti v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normálna** po **Vysoká rýchlosť**.

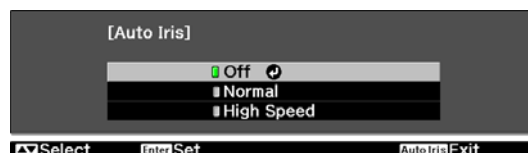
(V závislosti od obrazu je možné, že budete počuť prevádzkové zvuky automatickej šošovky, to však nie je porucha.)

1 Stlačte tlačidlo .



Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Obraz – Automat. šošovka** [str.47](#)

2 Pomocou tlačidiel  vyberte požadovanú položku a stlačením tlačidla  potvrdíte výber.

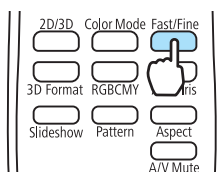


Spracovanie obrazu

Služi na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).

Táto funkcia je k dispozícii, iba keď je vstupný signál prijímaný cez port Video, HDMI1 alebo HDMI2.

Na prepínanie medzi možnosťami **Fine** a **Fast** použite tlačidlo .



- Táto možnosť nepodporuje 3D obrazy.
- Ak nastavíte možnosť **Spracovanie obrazu** na hodnotu **Rýchlo**, možnosť **Redukcia šumu** bude pevne nastavená na hodnotu Vypnuté.
- Nastavenia môžete vykonať cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Signal - Image Processing** [str.48](#)



Zobrazenie 3D obrazov

Nastavenie 3D obrazov

Na sledovanie 3D obrazov nastavte zdroj na hodnotu HDMI1 alebo HDMI2.


Projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

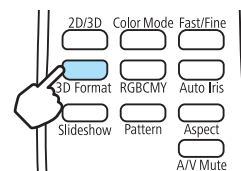
- Zhustenie snímok
- Vedľa seba
- Nad sebou

☐ Keď projektor zistí 3D formát

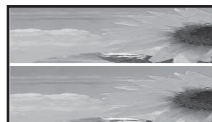
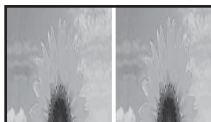
Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

☐ Keď projektor nemôže zistiť 3D formát

Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. V takom prípade nastavte 3D formát manuálne. Stlačením tlačidla  nastavte 3D formát na zariadení AV.




- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



☐ 3D obraz nie je možné zobrazit'

Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne ani po nastavení 3D formátov, skontrolujte nasledujúce podmienky.

- Časovanie synchronizácie 3D okuliarov môže byť obrátené (invertované). Invertujte synchronizáciu pomocou možnosti **Inverzné 3D okuliare** a potom to skúste znova. ➡ **Signál – 3D nastavenie – Inverzné 3D okuliare** [str.48](#)
- Obraz sa nezobrazí v režime 3D, ak je možnosť **3D zobrazenie** nastavená na hodnotu **Vypnuté**. Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. ➡ **Signál – 3D nastavenie – 3D zobrazenie** [str.48](#)



- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď sa zobrazí 3D obraz, zobrazí sa upozornenie na zobrazenie 3D obrazov. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **Upozornenie pre 3D** na hodnotu **Vypnuté**. ➡ **Signál – 3D nastavenie – Upozornenie pre 3D** [str.48](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Aspect (nastavená na hodnotu Normal), Noise Reduction (nastavená na hodnotu Off), Overscan (nastavená na hodnotu Off).
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Používanie 3D okuliarov

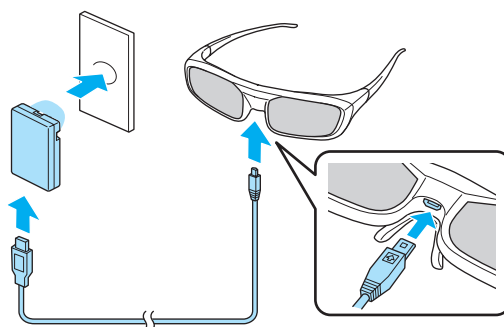
Na sledovanie 3D obrazov použite 3D okuliare (ELPGS03).  [str.76](#)



3D okuliare sa dodávajú s ochrannými nálepkami. Pred použitím odlepte ochranné nálepky.

Nabíjanie 3D okuliarov

Pomocou kábla USB pripojte 3D okuliare k nabíjacímu adaptéru USB a následne pripojte nabíjací adaptér USB do elektrickej zásuvky.



Nabíjanie môžete vykonať aj pripojením 3D okuliarov k portu USB (typ A) na zadnej časti projektoru po pripojení kábla USB (iba vtedy, ak je projektor zapnutý).

Pozor

- Zariadenie pripájajte iba do elektrickej zásuvky s napätím uvádzaným na adaptéri.
- Počas manipulácie s káblom USB pamätajte na nasledujúce skutočnosti.
 - Kábel neohýbajte, neskrúčajte ani neťahajte nadmernou silou.
 - Kábel žiadnym spôsobom neupravujte.
 - Kábel nevedzte v blízkosti elektrického ohrievača.
 - Poškodený kábel sa nesmie používať.

Párovanie 3D okuliarov

Ak chcete vytvoriť 3D obrazy, je potrebné spárovať 3D okuliare s projektorom.

Ak chcete spustiť párovanie, stlačte na chvíľu tlačidlo [Párovanie] na 3D okuliaroch. Ďalšie informácie nájdete v Používateľská príručka k 3D okuliarom.

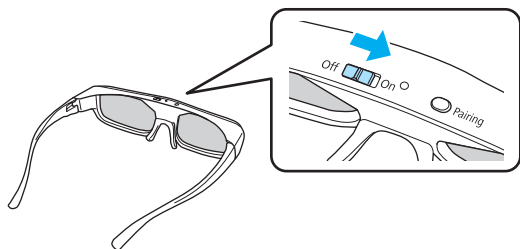


- V prípade 3D okuliarov, ktoré ste ešte nepoužili, sa párovanie vykonáva po zapnutí 3D okuliarov. Ak sa 3D obrazy zobrazujú správne, párovanie nie je potrebné vykonať.
- Po vykonaní párovania môžete sledovať 3D obrazy po ďalšom zapnutí zariadení.
- Párovanie je možné vykonávať v rozsahu do troch metrov od projektoru. Počas párovania sa nevzdďaľujte od projektoru viac ako tri metre. V opačnom prípade sa párovanie nemusí správne vykonať.
- Ak nie je možné vykonať synchronizáciu do 30 sekúnd, párovanie sa automaticky zruší. Po zrušení párovania nebude možné sledovať 3D obrazy z dôvodu zlyhania párovania.

Používanie 3D okuliarov

1 3D okuliare zapnete posunutím posúvača [Power] do polohy On.

Indikátor sa na niekoľko sekúnd rozsvieti a potom sa vypne.



2 Nasadíte si 3D okuliare a vychutnajte si šou.



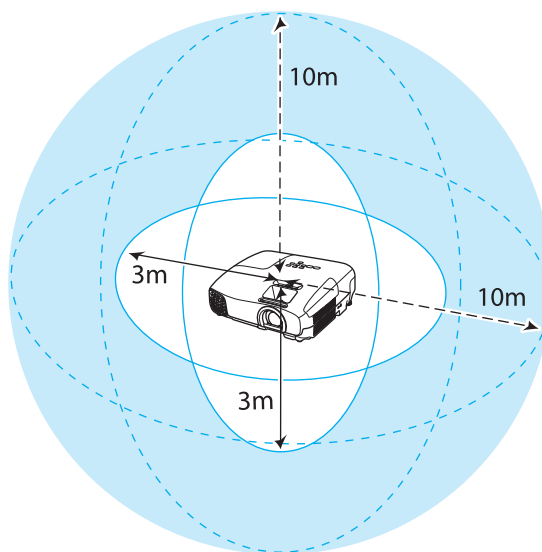
- Po dokončení používania 3D okuliarov ich vypnite posunutím prepínača [Power] do polohy Off.
- Ak nepoužijete 3D okuliare po dobu najmenej 30 sekúnd, vypnú sa automaticky. Ak chcete zapnúť 3D okuliare, posuňte prepínač [Power] do polohy Off a potom ho presuňte do polohy On.

Rozsah zobrazenia 3D obrazov

Tento projektor umožňuje sledovať 3D obrazy v rámci rozsahu uvádzaného na obrázku nižšie.

3D obrazy je možné sledovať v rozsahu do 10 metrov od projektoru.

Vzdialenosť na párovanie sú tri metre.



- 3D obrazy sa nemusia správne zobrazovať v prípade rušenia z iných komunikačných zariadení s rozhraním Bluetooth. Tieto zariadenia nepoužívajte naraz.
- Spôsob komunikácie 3D okuliarov využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vĺn, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Ak musíte tieto zariadenia používať naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a projektorom.
- 3D okuliare tohto projektoru využívajú systém aktívnej uzávierky podľa noriem ustanovených iniciatívou Full HD 3D Glasses Initiative™.

Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.

Výstraha

Rozoberanie alebo úprava

- 3D okuliare nerozoberajte ani sa ich nepokúšajte upravovať.
V opačnom prípade hrozí riziko požiaru alebo abnormálneho zobrazenia premietaných obrazov a následnej fyzickej nevoľnosti.

Podmienky skladovania

- Nenechávajte 3D okuliare ani dodávané súčasti v dosahu detí.
Hrozí riziko ich náhodného požitia. Ak dôjde k náhodnému požitiu akejkoľvek súčasti, ihneď sa obráťte na lekára.

Bezdrôtová komunikácia (Bluetooth)

- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.

Zahrievanie

- Nevhadzujte 3D okuliare do ohňa, neumiestňujte ich na zdroj tepla a nenechávajte ich bez dohľadu na miestach s vysokou teplotou. Keďže toto zariadenie disponuje vstavanou nabíjateľnou lítiovou batériou, v prípade výbuchu hrozí riziko popálenín alebo požiaru.

Nabíjanie

- V prípade nabíjania pripojte dodávaný kábel do portu USB označeného spoločnosťou Epson. Nevykonávajte nabíjanie pomocou iných zariadení – v opačnom prípade hrozí riziko úniku z batérie, prehriatia alebo výbuchu.
- Na nabíjanie 3D okuliarov používajte výlučne dodávaný nabíjací kábel. V opačnom prípade hrozí riziko prehriatia, vznietenia alebo výbuchu.

Upozornenie

3D okuliare

- Dbajte na to, aby vám 3D okuliare nespadli a netlačte na ne prílišnou silou.
V prípade prasknutia sklenených častí hrozí riziko zranenia. Okuliare uchovávajte v mäkkom puzdre na okuliare.
- Keď nosíte 3D okuliare, dávajte pozor na okraje rámu.
V prípade pichnutia do oka ap. hrozí riziko zranenia.
- Nekladte prsty na žiadnu z pohyblivých častí (napríklad závesy) 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia.



Upozornenie

Používanie 3D okuliarov

- Dbajte na správne nosenie 3D okuliarov.
Nepoužívajte 3D okuliare obrátene (dolnou stranou nahor).
Ak sa obraz nebude správne zobrazovať v pravom a ľavom oku, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak sa nepozeráte na 3D obraz, nenoste tieto okuliare.
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši. Ak začnete mať nepríjemný pocit alebo nevidíte premietanie v režime 3D, prestaňte používať funkciu 3D.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte pocit, že 3D okuliare fungujú abnormálne alebo dôjde k ich poruche, prestaňte ich používať.
V opačnom prípade hrozí riziko zranenia alebo fyzickej nevoľnosti.
- Ak vaše uši, nos alebo spánky sčervenajú, začnú bolieť alebo svrbieť, prestaňte používať 3D okuliare.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak máte neobvyklé pocity počas nosenia 3D okuliarov, prestaňte ich používať.
Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže lak alebo materiály používané na výrobu 3D okuliarov spôsobiť alergickú reakciu.



Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte.
Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku.
Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.



Upozornenie

Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrkovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety.
Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto.
Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste ostať na rovnakej úrovni s obrazovkou.
Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Ak používate 3D okuliare v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED, v miestnosti môžete vidieť blikanie.
V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky.
Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra.
Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.



Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.



Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospelšej osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



Používanie funkcie Prepojenie HDMI

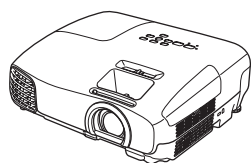
Funkcia Prepojenie HDMI

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektoru, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzisytem AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

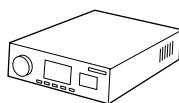
Príklad pripojenia



Projektor



HDMI



Zosilňovač



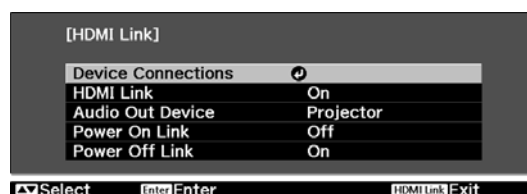
HDMI



Multimediálne prehrávače ap.

Nastavenia prepojenia HDMI

Stlačením tlačidla **HDMI Link** na diaľkovom ovládači a nastavením možnosti **HDMI Link** na hodnotu **On** môžete používať nasledujúce funkcie.



Funkcia	Vysvetlenie
Prepojenie pre zapnutie	Slúži na zapnutie napájania projektoru v prípade, keď sa prehráva obsah v pripojenom zariadení. Taktiež slúži na zapnutie napájania pripojeného zariadenia po zapnutí projektoru.
Prepojenie pre vypnutie	Slúži na vypnutie napájania pripojeného zariadenia po vypnutí projektoru. <ul style="list-style-type: none"> • Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. • Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.
Výstupné zvukové zariadenie	Keď je pripojený systém AV, môžete nastaviť výstup zvuku z reproduktora projektoru alebo z reproduktora systému AV.
Prepojenie zmeny vstupu	Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
Operácie s pripojenými zariadeniami	Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať operácie, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, rýchle prevínutie vpred, prevínutie vzad, ďalšia kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.



Ak chcete používať funkciu prepojenia HDMI, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

Pripojenie zariadení

K dispozícii je možnosť overenia pripojených zariadení, ktoré sú k dispozícii pre funkciu Pripojenie HDMI, a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou prepájania HDMI, sa automaticky stanú vybranými zariadeniami.

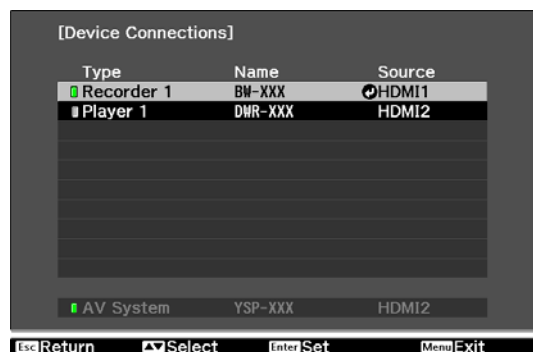
- 1 Stlačte tlačidlo  a potom vyberte možnosť **Device Connections**.

Zobrazí sa zoznam **Pripojenie zariad.**

Zariadenia so zelenou ikonou vľavo od nich sú prepojené zariadenia.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

- 2 Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie Pripojenie HDMI.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



Prehrávanie obrazových údajov (Prezentácia)

Kompatibilné údaje

Zobraziť vo forme prezentácie je možné nasledujúce typy súborov uložených na pamäťových zariadeniach USB, ako sú pamäte USB a digitálne fotoaparáty, pripojené k portu USB projektora.

Typy súborov kompatibilné s režimom Prezentácia

Typ súboru (Prípona)	Poznámky
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> • Obrazy využívajúce farebný režim CMYK nie sú kompatibilné. • Obrazy s progresívnym formátom nie sú kompatibilné. • Obrazy s rozlíšením vyšším než 8192 × 8192 nie sú kompatibilné. • Z dôvodu vlastností súborov JPEG sa obraz nemusí premietiť zreteľne, ak je nastavený príliš vysoký kompresný pomer.

Prehrávanie v režime Prezentácia

1


Pripojte pamäťové zariadenie USB.

Súbory sa zobrazia vo forme miniatúr.








Ak chcete otvoriť priečinok, vyberte ho a stlačte tlačidlo .



Ak sa miniatúry súborov nezobrazia, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zmeňte zdroj.


2





Vyberte položku **Prezentácia**.

Pomocou tlačidiel     vyberte položku **Prezentácia** v dolnej pravej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo .

Spustí sa režim Prezentácia.





- Ak chcete zavrieť režim Prezentácia, odpojte pamäťové zariadenie USB.
- Vyberte obraz spomedzi miniatúr a stlačením tlačidla  zväčšíte vybraný obraz.


Ak chcete prepínať (meniť) obrazy, počas zobrazenia zväčšeného obrazu stlačte tlačidlá   na diaľkovom ovládači. Pomocou tlačidiel   môžete obraz otočiť.

Nastavenia zobrazenia obrazových súborov a nastavenia používania režimu Prezentácia

Poradie zobrazovania súborov a postupy režimu Prezentácia môžete nastaviť na obrazovke možností.

1 Použitím tlačidiel  umiestnite kurzor na priečinok, ktorého podmienky zobrazenia chcete nastaviť a potom stlačte tlačidlo . Zo zobrazenej vedľajšej ponuky vyberte položku **Možnosť** a stlačte tlačidlo .

2 Keď sa zobrazí obrazovka s možnosťami, nastavte jednotlivé položky.

Potvrďte nastavenia umiestnením ukazovateľa nad cieľovú položku a stlačením tlačidla . Podrobné informácie o jednotlivých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Poradie zobrazenia	Súbory môžete zobraziť Podľa náz. alebo Podľa dát.
Spôsob zoradenia	Súbory môžete usporiadať Vzostupne alebo Zostupne .
Prehrať plynulo	Možnosť nastavenia opakovania prezentácie Slideshow.
Prepínací čas obrazovky	Keď prehrávate prezentáciu, môžete nastaviť čas jednotlivých súborov na zobrazenie. K dispozícii sú možnosti nastavenia od Vypnuté (0) až po 60 sekúnd. Keď nastavíte hodnotu Vypnuté , automatické prehrávanie sa zakáže.
Efekt	Môžete nastaviť prechodové efekty medzi jednotlivými snímkami.

3 Po dokončení nastavovania tlačidlami  umiestnite kurzor nad položku **OK** a stlačte tlačidlo .

Nastavenia sa použijú.

Ak si neželáte použiť nastavenia, umiestnite kurzor na možnosť **Zrušiť** a stlačte tlačidlo .



Funkcie ponuky Konfigurácia

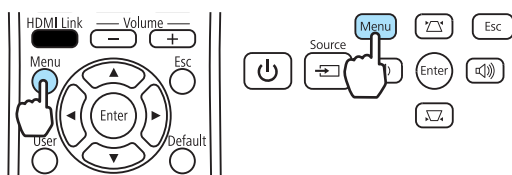
Operácie ponuky Konfigurácia

V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

1 Stlačte tlačidlo .

Dialkový ovlá-
dač

Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

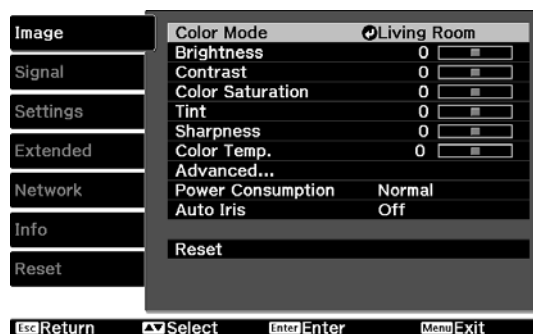
2 Pomocou tlačidiel vyberte hlavnú ponuku vľavo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

3 Pomocou tlačidiel vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a stlačením tlačidla potvrdíte výber.



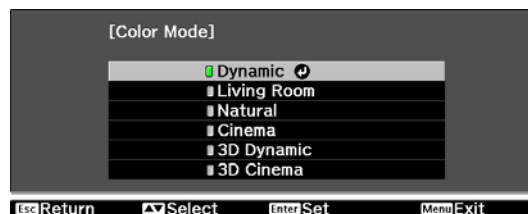
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.

4 Pomocou tlačidiel upravte nastavenia.


Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla  na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.

Stlačením tlačidla  sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

5 Stlačením tlačidla túto ponuku zavriete.



Pokiaľ ide o položky upravené pomocou panela úprav (napríklad úroveň jasu), stlačením tlačidla počas zobrazenia obrazovky úprav obnovíte predvolenú hodnotu nastavenia.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak nedochádza ku vstupu žiadneho signálu, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s obrazom alebo signálom. Pamätajte, že položky zobrazené pre daný obraz, signál a ďalšie informácie sa odlišujú v závislosti od premietaného obrazového signálu.

■ Ponuka Obraz

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Farebný režim	Dynamic, Living Room, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema			Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu. str.30
Jas				Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Kontrast				Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation*				Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint*				Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Ostroť				Upravuje ostrosť obrazu.
Color Temp.				Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
Advanced	RGB	Odsadenie R/G/B		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B. str.33
		Zvýšenie R/G/B		
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odtieň, Sýtosť, Jas	Slúži na úpravu odtieňa, sýtosti a jasu každej z farieb R, G, B, C, M a Y. str.33
	EPSON Super White		Zapnuté, Vypnuté	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Color Mode nastavená na hodnotu Natural , Cinema alebo 3D Cinema a keď je vstupný signál prijímaný cez porty HDMI1 alebo HDMI2.) Ak predpokladáte, že obraz bude obsahovať nadmernú expozíciu bielej, nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté . Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu Zapnuté , nastavenia funkcie Video rozsah HDMI budú zakázané.






Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Príkon	Normálne, ECO	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť ECO . Keď vyberiete možnosť ECO , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Automat. šošovka	Vypnuté, Normálna, Vysoká rýchlosť	K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasu zobrazeného obrazu. Ak nechcete upravovať svietivosť, zvolte hodnotu Off . ➡ str.35
Vynulovať	Áno, Nie	Všetky hodnoty úprav funkcie Obraz možno obnoviť na predvolené nastavenia.

* Nezobrazuje sa v prípade vstupu obrazového signálu z počítača.

Ponuka Signál

V prípade vstupu signálu **USB** sa nezobrazia žiadne položky ponuky signálu.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup* ¹	3D zobrazenie	Zapnuté, Vypnuté	Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie 3D zobrazenie. ➡ str.36
	3D formát	Automaticky, Vedľa seba, Nad sebou, 2D	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu. Ak je táto možnosť nastavená na hodnotu Automaticky , formát sa rozpozná automaticky.
	3D hĺbka	-10 - 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Uhlopriečka	60 - 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D jas	Nízky, Stredný, Vysoký	Slúži na nastavenie jasu 3D obrazu.
	Inverzné 3D okuliare	Áno, Nie	Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	Upozornenie pre 3D	Zapnuté, Vypnuté	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Pomer* ²	Auto, Normal, Full, Zoom		Slúži na výber pomeru strán. ➡ str.31
Sledovanie* ² * ³	Líši sa v závislosti od vstupného signálu.		Slúži na úpravu počítačových obrazov, na ktorých sa zobrazujú vertikálne pásy.
Synchronizácia* ² * ³	0 - 31		Slúži na úpravu počítačových obrazov, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. <ul style="list-style-type: none"> Úprava nastavenia možností Jas, Kontrast alebo Ostrosť môže viesť k blikaniu alebo rozmazaniu obrazov. Úprava nastavenia synchronizácie po úprave nastavenia sledovania umožňuje získať presnejšie a vhodnejšie hodnoty nastavenia.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Position ^{*2 *4}	   	Ak nejaká časť obrazu chýba, táto možnosť slúži na úpravu pozície smerom nahor, nadol, doľava a doprava, aby sa premietol celý obraz.
Automat. nastavenie ^{*3}	Zapnuté, Vypnuté	Slúži na nastavenie spustenia (alebo nespustenia) automatickej úpravy obrazu v prípade, keď sa zmení vstupný signál. Keď je táto možnosť povolená, sledovanie, pozícia zobrazenia a synchronizácia sa automaticky nakonfigurujú.
Noise Reduction ^{*2 *5}	Vypnuté, 1, 2, 3	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Image Processing nastavená na hodnotu Fine .) Vyhladzuje nekvalitný obraz. K dispozícii sú tri režimy. Vyberte vaše obľúbené nastavenie. Odporúčame nastaviť na Vypnuté pri sledovaní zdrojov obrazu, pri ktorých je šum veľmi nízky, ako napr. disky DVD.
Overscan ^{*1 *2}	Automaticky, Vypnuté, 2%, 4%, 6%, 8%	Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2% až 8%: Nastavenie rozsahu obrazu. Možnosť Vypnuté slúži na premietanie všetkých rozsahov. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. • Automaticky: Táto možnosť sa dá nastaviť iba vtedy, keď je vstupný signál prijímaný cez porty HDMI1 alebo HDMI2. V závislosti od vstupného signálu je možné túto možnosť automaticky nastaviť na hodnotu Vypnuté alebo 8%.
HDMI Video Range ^{*1 *2}	Automaticky, Normálne, Rozšírené	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je funkcia EPSON Super White nastavená na hodnotu Vypnuté .) Keď je nastavená na hodnotu Auto , automaticky sa zistí a nastaví úroveň videa vstupného signálu DVD na porty HDMI1 alebo HDMI2. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Automaticky , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD. Prehrávač DVD je možné nastaviť na hodnotu Normálne alebo Rozšírené. Možnosť Automaticky sa nezobrazí v prípade pripojenia k portu DVI pripojeného zariadenia.
Image Processing	Jemný, Rýchlo	Slúži na spustenie spracovania na účely vylepšenia obrazu.  str.35
Vynulovať	Áno, Nie	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem položiek Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect a Image Processing .

*1 Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.

*2 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

*3 Zobrazuje sa iba v prípade vstupu obrazového signálu PC.







*4 Túto možnosť nie je možné nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1 alebo HDMI2.



*5 Nezobrazuje sa v prípade vstupu obrazového signálu PC.

*6 Nezobrazuje sa v prípade vstupu obrazového signálu Video.


Ponuka Nastavenia

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Lichobež. korekcia	Lichob. korek. - H/V	Lichob. korekcia - V	-60 - 60	Vykonáva vertikálnu lichobežníkovú korekciu. 🖱️ str.27
		Lichob. korekcia - H	-60 - 60	Vykonáva horizontálnu lichobežníkovú korekciu. 🖱️ str.27
	Aut. lich. kor. - V	Zapnuté, Vypnuté		Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie Aut. lich. kor. - V . 🖱️ str.26
	Nastavenie lichob. H	Zapnuté, Vypnuté		Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie Nastavenie lichob. H . 🖱️ str.27
Volume	0 - 10			Nastavenie hlasitosti.
Prepojenie HDMI	Pripojenie zariad.	-		Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených cez port HDMI1 aleboHDMI2.
	Prepojenie HDMI	Zapnuté, Vypnuté		Slúži na povolenie alebo zakázanie funkcie Prepojenie HDMI.
	Výst. zv. zariadenie	Projektor, AV systém		Keď je pripojený systém AV, môžete nastaviť výstup zvuku z reproduktora projektoru alebo z reproduktora systému AV.
	Prepoj. pre zap.	Vypnuté, Obojsmerne, Zariad.->PJ, PJ->Zariad.		Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. Nastavte túto funkciu na zapnutie napájania projektoru v prípade, ak sa obsah prehráva v pripojenom zariadení (Obojsmerne alebo Zariad.->PJ), alebo na zapnutie napájania pripojeného zariadenia po zapnutí projektoru (Obojsmerne alebo PJ->Zariad.).
	Prepoj. pre vyp.	Zapnuté, Vypnuté		Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektoru.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Uzamknúť nastavenie	Detská poistka	Zapnuté, Vypnuté	<p>Táto funkcia uzamkne tlačidlo  na ovládacom paneli projektoru, aby dieťa nemohlo projektor náhodne zapnúť. Ak je nastavené za- blokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla  na približne tri sekundy. Tlačidlom  môžete zariadenie aj vypnúť, alebo môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača, ako zvyčajne.</p> <p>V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.</p> <p>Vezmite na vedomie, že ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On, pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia Child Lock nastavená na hodnotu On.</p>
	Uzamk. ovl. panela	Zapnuté, Vypnuté	<p>Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On, všetky tlačidlá na ovládacom paneli okrem tlačidla  budú nefunkčné. Po stlačení ľubovoľného tlačidla sa na obrazovke zobrazí symbol . Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo  na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd.</p> <p>V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.</p>
Premietanie	Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť, Z. str./H. hran.		<p>Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Predná strana: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate pred obrazovkou. • P. str./H. hran.: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate pred obrazovkou s upevnením projektoru na strop. • Zadná časť: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate na zadnú obrazovku zo zadnej časti. • Z. str./H. hran.: Toto nastavenie vyberte vtedy, ak premietate na zadnú obrazovku zo zadnej časti a projektor je upevnený na strop.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Užívateľské tlačidlo	3D Format, 3D Depth, 3D Brightness, Inverse 3D Glasses, Brightness Control, About	Vyberte položku z ponuky Konfigurácia na jej priradenie k tlačidlu  na diaľkovom ovládači. Stlačením tlačidla  sa zobrazí príslušná obrazovka výberu/úpravy priradenej položky ponuky, ktorá umožní uskutočniť nastavenia/úpravy jedným dotykcom.
Vynulovať	Áno, Nie	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých nastavení funkcie Settings okrem položiek Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, Projection a User Button .

Ponuka Rozšírené

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operácia	Priame zapnutie	Zapnuté, Vypnuté	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Režim spánku	Vypnuté, 5 min, 10 min, 30 min	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Keď je táto možnosť nastavená na hodnotu Vypnuté , projektor sa nikdy neprepne do režimu spánku. Ak chcete v pohotovostnom režime spustiť premietanie, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
	Osvetlenie	Zapnuté, Vypnuté	Nastavte túto možnosť na hodnotu Vypnuté , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	Režim vysok. pomeru	Zapnuté, Vypnuté	Nastavte túto možnosť na hodnotu Zapnuté , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1500 m.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Display	Správy	Zapnuté, Vypnuté	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (Zapnuté alebo Vypnuté). <ul style="list-style-type: none"> Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán. Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.
	Pozadie displeja	Čierna, Modrá, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.
	Obraz. pri spustení	Zapnuté, Vypnuté	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (Zapnuté alebo Vypnuté). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia.
Input Signal	Video signál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Slúži na nastavenie typu signálu v závislosti od video zariadenia pripojeného do portu Video. V prípade nastavenia na hodnotu Automaticky sa video signál nastaví automaticky. Ak zistíte výskyt šumu v obraze aj napriek nastaveniu na hodnotu Automaticky alebo ak sa nezobrazuje vôbec žiadny obraz, vyberte správny typ signálu spomedzi dostupných možností.
	PC Signal	Auto, RGB, Component	Slúži na nastavenie výstupného signálu video zariadenia pripojeného k portu PC. V prípade nastavenia na hodnotu Automaticky sa výstupný signál nastaví automaticky. Ak v prípade nastavenia Automaticky spozorujete neprírodné farby, nastavte vhodný výstupný signál spomedzi dostupných možností.
Jazyk	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Vynulovať	Áno, Nie		Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých nastavení funkcie Extended okrem položiek High Altitude Mode , PC Signal a Language .

Ponuka Network

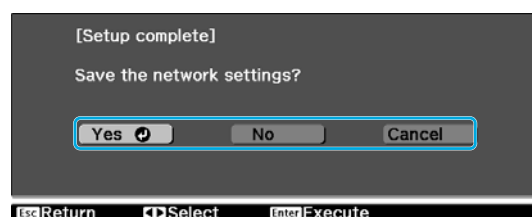
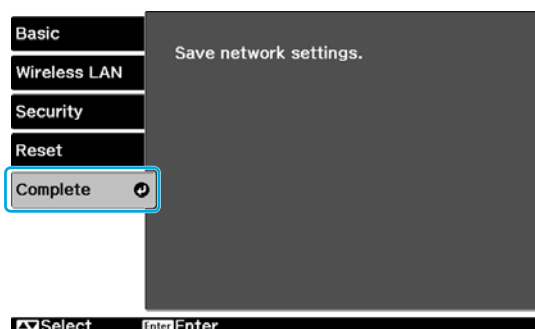
Funkcia	Vysvetlenie
Net. Info. - Wireless LAN	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code*
Network Configuration	Otvorí obrazovku na nastavenie siete. ➡ str.55

* Označuje regionálne informácie, ku ktorým má prístup váš Modul bezdrôtovej LAN. Podrobnosti získate na nasledujúcich adresách. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Setup complete**.



Yes: Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.

No: Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.

Cancel: Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

Operácie so softvérovou klávesnicou

V ponuke Network sa pri zadávaní alfanumerických znakov otvorí softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli zvolíte požadovaný kláves a na zadanie voľby potom stlačíte tlačidlo . Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušíte.





Kláves **CAPS**: Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.

Kláves **SYM1/2**: Prepínanie medzi klávesmi symbolov.

Ponuka Basic

Funkcia	Vysvetlenie
Projector Name	Slúži na zobrazenie názvu projektora identifikujúceho projektor pri pripojení k sieti. Pri vykonávaní úprav môžete zadať až 16 jednobajtových alfanumerických znakov.

Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Wireless LAN Power	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť bezdrôtovú sieť LAN (On alebo Off). Pri nastavení Off bráni neoprávnenému prístupu iných používateľov.
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. Quick : Projektor sa stane prístupovým bodom umožňujúcim priamy prístup počítača alebo smartfónu do projektora. Advanced : Ak bola zriadená bezdrôtová sieť LAN, pripojte projektor k prístupovému bodu.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Quick .) Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID	-	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .) Zadajte SSID. Keď je u systému bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii SSID, zadajte ho. Zadať môžete až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
Search Access Point	-	(Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .)  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, ktorý je zabezpečený, zobrazí sa ponuka Security. str.56
IP Settings (Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka Connection Mode nastavená na hodnotu Advanced .)	DHCP	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť DHCP (On alebo Off). Ak je táto položka nastavená na On , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Slúži na zadanie masky podsiete pre projektor. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Slúži na zadanie IP adresy brány pre projektor. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
SSID Display	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či sa na obrazovke pohotovosti LAN má alebo nemá zobraziť SSID (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či sa na obrazovke pohotovosti LAN má alebo nemá zobraziť IP adresa (On alebo Off).


Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. Zvoľte WPA2-PSK v Quick a WPA/WPA2-PSK v Advanced .
Passphrase	-	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Nastaviť je možné prístupovú frázu pozostávajúcu z minimálne 8 a maximálne 32 znakov s rozlíšením malých a veľkých písmen. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke Network .

Ponuka Informácia

Funkcia	Vysvetlenie
Hodiny lampy	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy*.
Zdroj	Slúži na zobrazenie názvu zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieňa.
Vstupný signál	Slúži na zobrazenie obsahu položky Input Signal nastavenej v ponuke Extended podľa zdroja.
Rozlíšenie	Slúži na zobrazenie príjmu.
Skenovací režim	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
Obnov. frekvencia	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
3D formát	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Zhustenie snímok, Vedľa seba alebo Nad sebou).
Info o synchroniz.	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Hlboká farba	Slúži na zobrazenie hlboké farby.
Video signál	Slúži na zobrazenie nastavení položky Video Signal v ponuke Extended .
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Version	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie.  str.68

* Kumulatívna doba používania sa u prvých 10 hodín zobrazuje ako „0H“. U 10 a viac hodín sa zobrazuje ako „10H“, „11H“, atď.





Ponuka Vynulovať

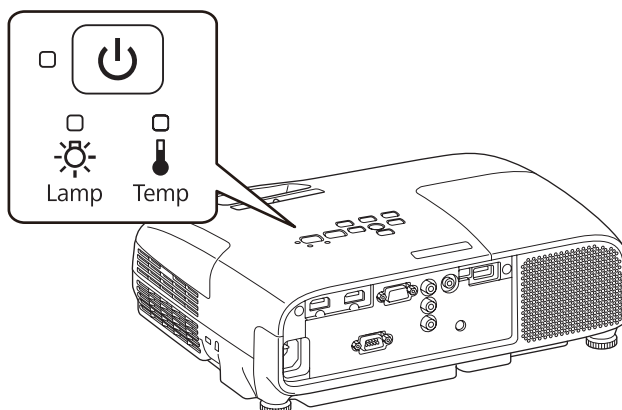
Funkcia	Vysvetlenie
Vynulovať všetko	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce položky sa nevynulujú na predvolené nastavenia: PC Signal, Lamp Hours, Language a všetky hodnoty úprav u ponuky Network .
Vynulovať hodiny lampy	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H . Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie problémov





Interpretácia indikátorov







K dispozícii je možnosť overenia stavu projektora pomocou blikajúcich a svietiacich indikátorov  ,  (prevádzkové indikátory), ako aj indikátorov  a  na ovládacom paneli.















Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektora a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.

Stav indikátora počas chyby alebo varovania




 : svieti  : bliká  : priebežný stav  : nesvieti






Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrá)   (oranžový)	Vymeňte lampu	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ str.72 Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
 (modrý)   (oranžový)	Var. o vys. teplote	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.70

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)  (oranžový)	Interná chyba	<p>Zlyhanie projektora. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p>
 (modrý)  (oranžový)	Chyba ventilátora Chyba senzora	
 (modrý)  (oranžový)	Auto Iris Error	
 (modrý)  (oranžový)	Power Err. (Ballast)	
 (modrý)  (oranžový)	Chyba lampy Porucha lampy Lamp Cover Open	



Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)  (oranžový)	Chyba vys. teploty (Prehrievanie)	Vnútročná teplota je príliš vysoká. <ul style="list-style-type: none"> Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.70 Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

■ Stav indikátora počas normálnej prevádzky

 : bliká  : svieti  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
 (modrý)	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, o chvíľu sa spustí premietanie.
 (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektoru nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektoru sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu odpojí napájací kábel počas chladenia, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), znovu pripojte napájací kábel a potom stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
 (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory  a  vypnuté.
- Keď je funkcia **Osvetlenie** nastavená na hodnotu **Vypnuté**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Rozšírené – Operácia – Osvetlenie** [str.52](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

■ Kontrola problému


Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistite, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

Problém		Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Nezobrazuje sa žiadny obraz.	str.61
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivé obrazy premietané z počítača sa nepremietajú.	str.62
	Zobrazuje sa hlásenie "Nepodporuje sa" .	str.62
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"	str.63
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené.	str.63
	V obrazoch sa vyskytuje rušenie alebo skreslenie.	str.63
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	str.64
	Farby obrazu sú nesprávne. Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	str.64
	Obrazy sú tmavé.	str.65
	Premietanie sa automaticky zastaví.	str.65
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne.	str.65
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje.	str.66
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť.	str.66
	3D obraz je zväčšený alebo zrezaný.	str.67
Problémy s HDMI	Funkcia Prepojenie HDMI nefunguje.	str.67
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti s pripojeniami zariadení.	str.67
Problémy s pamäťovými zariadeniami USB	Prezentácia sa nespustí	str.67
Iné problémy	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť.	str.68
	Nedajú sa vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	str.68
	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN.	str.68

* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať – to však nie je chyba.

■ Problémy týkajúce sa obrazov

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je projektor zapnutý?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektoru. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.

Kontrola	Riešenie
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Mes-sages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu. ➡ Rozšírené – Zobrazenie – Správy str.52
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť Video Sig-nal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. ➡ Rozšírené – Vstupný signál – Video signál str.52</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime PC Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť PC Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. ➡ Extended - Input Signal - PC Signal str.52</p>
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ➡ Vynulovať - Vynulovať všetko str.57
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonali ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak vykonáte pripojenie počas zapnutého napájania, kláves (funkčný kláves ap.), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.


Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	<p>V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD.</p> <p>Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup.</p> <p>Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.</p>

Zobrazuje sa hlásenie "Not supported".

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť Video Sig-nal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. ➡ Extended - Input Signal - Video Signal str.52</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime PC Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť PC Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. ➡ Extended - Input Signal - PC Signal str.52</p>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či zodpovedá rozlíšeniu projektora. ➡ str.77

Zobrazuje sa hlásenie "**Nie je signál**"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.18
Je vybratý správny port vstupu obrazového signálu?	Zmeňte obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo pomocou tlačidla  na ovládacom paneli. 🖱️ str.23
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektoru?	<p>Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup – nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.</p> <p>Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.</p>

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené


Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. 🖱️ str.25
Je kryt objektívu zatvorený?	Otvorte kryt objektívu. 🖱️ str.23
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. 🖱️ str.16
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	<p>Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť Video Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. 🖱️ Extended - Input Signal - Video Signal str.52</p> <p>Keď dochádza k vstupu v režime PC Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť PC Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto, nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. 🖱️ Extended - Input Signal - PC Signal str.52</p>
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.18



Kontrola	Riešenie
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Sú nastavenia Synchronizácia a Sledovanie správne nastavené?	Projektor využíva funkcie automatickej úpravy nastavenia na premietanie v režime optimálneho stavu. V závislosti od signálu však nemusí dôjsť k správnej úprave nastavenia ani po automatických korekciách. Ak nastane táto situácia, upravte nastavenie položiek Tracking a Sync v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signál – Sledovanie/Synchronizácia str.48
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.77

Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá




Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Pomer ?	Stlačte tlačidlo  a potom vyberte príslušnú hodnotu položky Aspect , ktorá sa zhoduje so vstupným signálom. 🖱️ Signál – Pomer str.48
Je správne nastavená Pozícia obrazu?	Upravte nastavenie položky Position v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Signál – Pozícia str.48
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybraté správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.77
Je nastavenie položky 3D Format iné ako Auto ?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako 3D Format projektoru, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Uistite sa, že pri premietaní 3D videa je zapnutá funkcia Auto . 🖱️ Signál – 3D nastavenie – 3D formát str.48

Farby obrazu sú nesprávne



Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne?	Keď dochádza k vstupu v režime Video Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť Video Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto , nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. 🖱️ Extended – Input Signal – Video Signal str.52
	Keď dochádza k vstupu v režime PC Ak sa nepremieta žiaden obraz, ani keď je možnosť PC Signal v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu Auto , nastavte signál, ktorý sa zhoduje s pripojeným zariadením. 🖱️ Extended – Input Signal – PC Signal str.52
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.18 U portov Video a PC dbajte na to, aby sa farba konektora zhodovala s farbou portu. 🖱️ str.18
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Obraz – Kontrast str.47

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia.  Obraz – Rozšírené str.47
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia.  Image – Color Saturation/Tint str.47

Obraz je tmavý





Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia.  Obraz – Jas str.47
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia.  Obraz – Kontrast str.47
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú.  str.72

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Režim spánku ?	Ak v priebehu vopred nastavenej doby nedochádza k vstupu žiadneho signálu a nevykoná sa žiadna operácia, lampa sa automaticky vypne a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Činnosť projektoru sa obnoví po stlačení tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku , zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté .  Rozšírené – Operácia – Režim spánku str.52




Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je možnosť Detská poistka nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Keď je funkcia Child Lock cez ponuku Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo  na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  Nastavenia – Uzamknúť nastavenie – Detská poistka str.50
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson





Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje


Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.22
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.22
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné.  str.22

Problémy s režimom 3D

Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť




Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektoru, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazovať ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Je možnosť 3D zobrazenie nastavená na hodnotu Vypnuté ?	Ak je možnosť 3D Display nastavená cez ponuku Konfigurácia na hodnotu Off , projektor sa automaticky neprepne do režimu 3D, aj keď je prijímaný 3D obraz. Stlačte tlačidlo  .  Signál – 3D nastavenie – 3D zobrazenie str.48
Je nastavený správny 3D formát?	Projektor automaticky vyberie vhodný 3D formát, no ak sa 3D obraz nezobrazí správne, cez položku 3D Formát v ponuke Konfigurácia vyberte iný formát.  Signál – 3D nastavenie – 3D formát str.48
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Overte rozsah, v ktorom môžu 3D okuliare komunikovať s projektorom, a sledujte premietanie v danom rozsahu.  str.38
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Informácie o párovaní nájdete v Používateľská príručka k 3D okuliarom.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

3D obraz je zväčšený alebo zrezaný.

Kontrola	Riešenie
Je nastavený správny formát 3D pre video?	Ak je nastavený nesprávny 3D formát, video môže byť skrátené. Nastavte správny 3D formát.  str.36

Problémy s HDMI

Prepojenie HDMI nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Taktiež stlačte tlačidlo  a potom skontrolujte, či je dané zariadenie dostupné v časti Device Connections .  str.43
Sú káble správne pripojené?	Overte správnosť pripojenia všetkých káblov, ktoré sa vyžadujú na používanie funkcie Prepojenie HDMI.  str.42
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.


Problémy s pamäťovými zariadeniami USB

Prezentácia sa nespustí



Kontrola	Riešenie
Používa pamäťové zariadenie USB funkciu zabezpečenia?	Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

Iné problémy


Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio (L-R) a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk.  str.28
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.

Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Je možnosť Uzamk. ovl. panela nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Ak je možnosť Control Panel Lock nastavená cez ponuku Konfigurácia na hodnotu On , všetky tlačidlá ovládacieho panela okrem tlačidla  budú nefunkčné. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  Nastavenia – Uzamknúť nastavenie – Uzamk. ovl. panela str.50

Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak si neviete spomenúť na prístupovú frázu, nastavte novú prístupovú frázu.
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  Info - Event ID str.56

O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť aplikáciu EasyMP Network Projection.	Reštartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znova pripojte.
0433 0484	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať. Bola prerušená komunikácia s počítačom.	Reštartujte aplikáciu EasyMP Network Projection.
0483 04FE	Došlo k neočakávanému ukončeniu aplikácie EasyMP Network Projection.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znova pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.

Event ID	Príčina	Riešenie
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na ten istý identifikátor SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, či server DHCP funguje správne. Keď sa DHCP nepoužíva, vypnite ho.
0899	Iné chyby pripojenia	Ak sa reštartovaním projektoru alebo aplikácie EasyMP Network Projection nepodarí problém vyriešiť, kontaktujte niektorú z nasledujúcich kontaktných adries. 🖨️ Zoznam kontaktov k projektoru Epson



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha

Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.


Čistenie vzduchového filtra

Vzduchový filter vyčistíte vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."**

Pozor

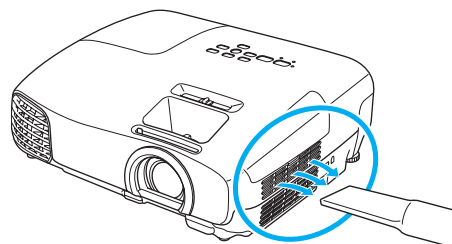
- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.

1

Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2

Pomocou vysávača odstráňte cez prednú stranu všetok prach zo vzduchového filtra.



Čistenie hlavnej jednotky

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

V prípade výrazného znečistenia navlhčite handričku vo vode s malým množstvom šetrného čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu handričku poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Kvalita skrinky sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

■ Čistenie objektívu

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

Pozor

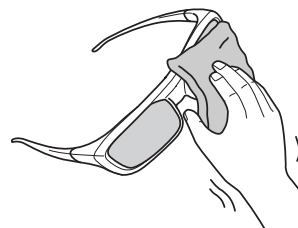
Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.

■ Čistenie 3D okuliarov

Pomocou dodanej handričky opatrne odstráňte nečistoty z objektívov 3D okuliarov.

Pozor

- Objektívy okuliarov nečistite drsným materiálom a manipulujte s nimi opatrne, mohli by sa ľahko poškodiť.
- Keď sa vyžaduje údržba, odpojte nabíjací adaptér USB z elektrickej zásuvky a overte, či sú odpojené všetky káble.



3D okuliare obsahujú dobíjateľné batérie. Pri ich likvidácii dodržte miestne predpisy.

Doba výmeny spotrebného materiálu

■ Doba výmeny vzduchového filtra

- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.70](#)

■ Doba výmeny lampy

- Po spustení premietania sa zobrazí nasledujúce hlásenie
"Je potrebné vymeniť žiarovku. Môžete ju kúpiť u predajcu projektorov Epson alebo na stránke www.epson.com."
- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.



- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí 4900H. Výmena lampy je potrebná na zachovanie pôvodného jas a kvality premietaných obrazov. Čas zobrazenia hlásenia sa mení v závislosti od používania (napríklad nastavenie farebného režimu ap.). Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Výmena Spotrebného Materiálu


■ Výmena vzduchového filtra



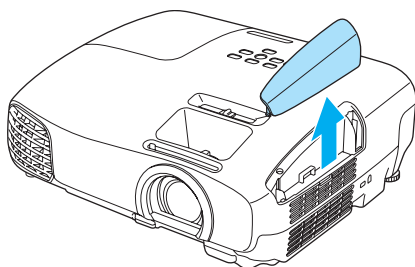
Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS

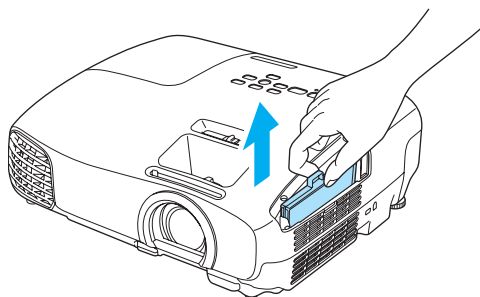
Filter: polyuretánová pena

- 1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

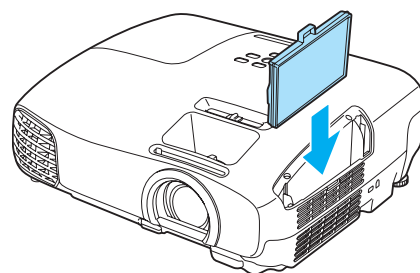
- 2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



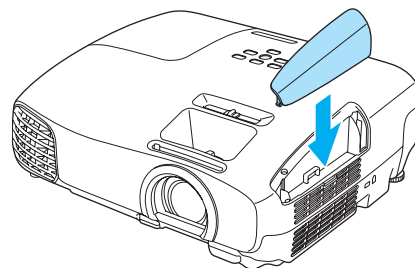
- 3 Vytiahnite starý vzduchový filter.
Uchopte úchytka na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ju rovným pohybom nahor.



- 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zasuňte vzduchový filter na doraz, kým neklikne.



- 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



■ Výmena lampy




Výstraha

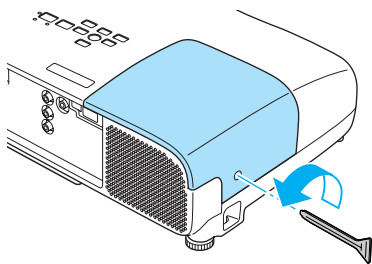
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampsa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strope, vždy je potrebné predpokladať, že lampsa je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

⚠ Upozornenie

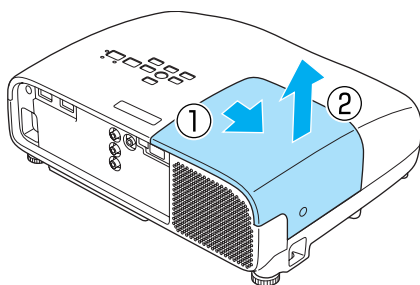
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektoru – lampa je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lámip môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania.
Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lámip sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

- 1** Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

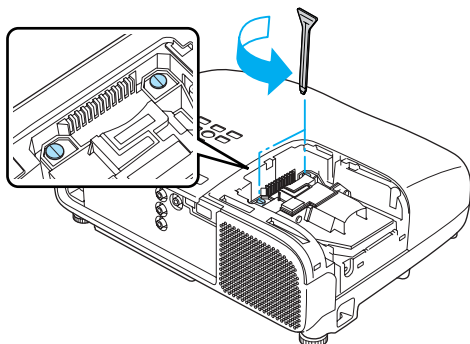
- 2** Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



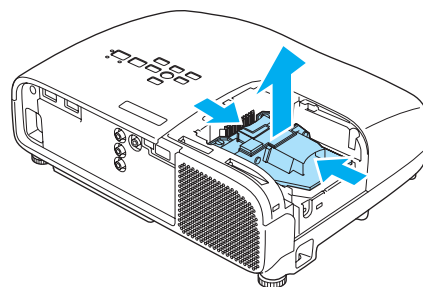
- 3** Odpojte kryt lampy.
Posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímate.



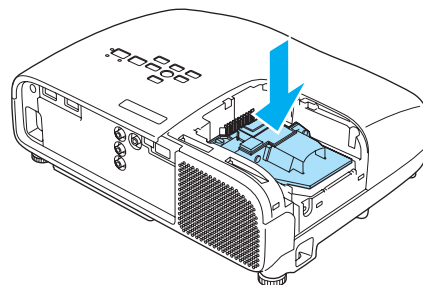
- 4** Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



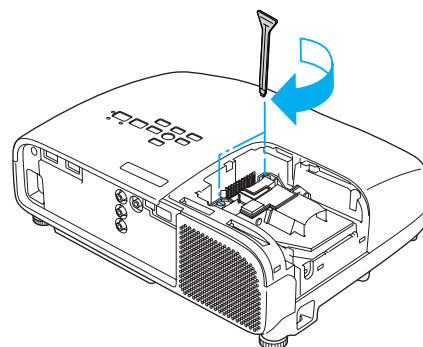
- 5** Odpojte starú lampu.
Uchopte výstupok a vytiahnite ho priamym pohybom von.



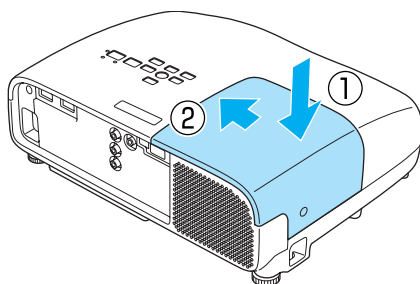
- 6** Vložte novú lampu.
Overte správnosť smerovania lampy a zatlačte ju dovnútra.



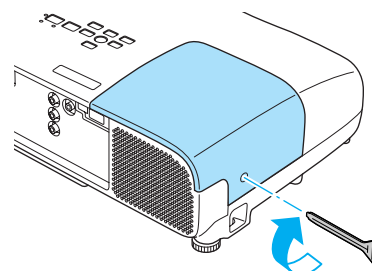
- 7** Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Uťahnite skrutku držiacu kryt lampy.



⚠ Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektora nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampa, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.

⚠ Upozornenie


- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi o likvidácii fluorescenčných trubíc.

■ Vynulovanie hodín lampy

Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

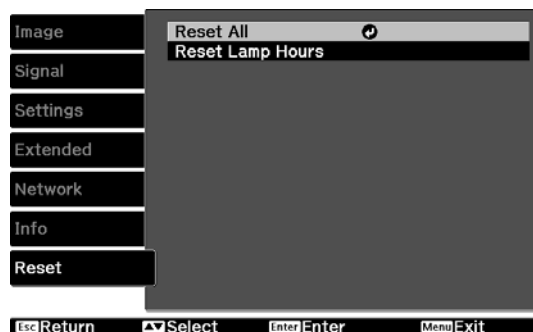
Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

- 1** Zapnite napájanie.




- 2** Stlačte tlačidlo  .
Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

- 3** Vyberte položky **Vynulovať** – **Vynulovať hodiny lampy**.

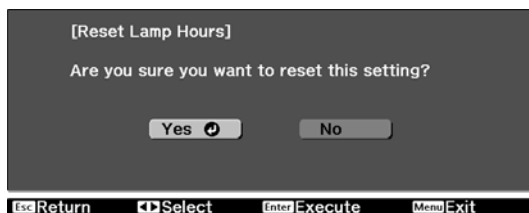
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



4

Pomocou tlačidiel   vyberte možnosť **Áno** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla .

Hodiny lampy sa vynulujú.





Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo alebo spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva alebo spotrebného materiálu je aktuálny k dátumu: 2013.6. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Stropný záves*	ELPMB23	Slúži na montáž projektoru na strop.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)*	ELPFP13	Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)*	ELPFP14	
3D okuliare s RF systémom	ELPGS03	Používajú sa pri sledovaní 3D obrazov.
Nabíjací adaptér USB	ELPAC01	Používa sa na nabíjanie 3D okuliarov.
Modul bezdrôtovej LAN 802,11 b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Používa sa pri premietaní videa z externého zariadenia pripojeného k projektoru cez bezdrôtovú sieť LAN.

* Upevňovanie projektoru na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP78	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF32	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



Podporované rozlíšenia

Počítačové signály (Analógové RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60	1280 × 800
WXGA++	60	1600 × 900

Kompozitné video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Vstupný signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Vstupný signál MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i)	60	720 × 480
SDTV (576i)	50	720 × 576

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480p)	60	720 × 480
SDTV (576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Vstupný signál 3D – HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV 750p (720p)	50/60	1280 × 720	✓	✓	✓
HDTV 1125i (1080i)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	24	1920 × 1080	✓	✓	✓

Vstupný signál 3D – MHL

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	3D formát		
			Zhustenie snímkov	Vedľa seba	Nad sebou
HDTV 750p (720p)	50/60	1280 × 720	-	✓	✓
HDTV 1125i (1080i)	50/60	1920 × 1080	-	✓	-
HDTV 1125p (1080p)	50/60	1920 × 1080	-	-	-
HDTV 1125p (1080p)	24	1920 × 1080	-	✓	✓



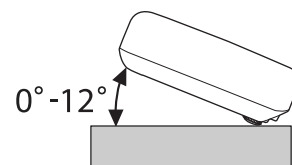
Technické údaje

Názov produktu		EH-TW5100
Vzhľad		297 (š) x 108 (v) x 247 (h) mm
Veľkosť panela		0,61", širokouhlý
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1920 (š) × 1080 (v) × 3
Frekvencia skenovania	Digitálna	Pixelové hodiny: 13,5 – 150 MHz
		Vodorovne: 15 – 80 kHz
		Zvislo: 24, 30, 50 – 85 Hz
	Analogová	Pixelové hodiny: 13,5 – 150 MHz
		Vodorovne: 15 – 80 kHz
		Zvislo: 24, 50 – 85 Hz
Úprava zaostrenia		Ručne
Nastavenie priblíženia		Ručne (približne 1 až 1,2)
Lampa (svetelný zdroj)		Lampa UHE 200 W, model č.ELPLP78
Napájanie		100 až 240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 3,0 až 1,4 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 300 W
		Príkon v pohotovostnom režime: 0,28 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	V prevádzke: 287 W
		Príkon v pohotovostnom režime: 0,31 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3000 m
Prevádzková teplota		+5 až 35 °C* (Nekondenzujúca)
Teplota skladovania		-10 až +60°C (Nekondenzujúca)
Hmotnosť		Pribl. 2,8 kg
Konektory		Port PC × 1, 15-kolíkový objímkový konektor typu mini D-Sub (modrý)
		Port HDMI × 2, HDMI Pre HDCP, pre signály CEC, pre signály MHL (iba port HDMI1), pre lineárne PCM, režim Hlboká farba
		Port Video × 1, konektor RCA
		Port RS-232C × 1, 9-kolíkový konektor typu D-sub (zásuvný)
		Port Audio-L/R × 1, konektor RCA
		Port USB 2.0, typ A x 1
		Port Audio Out x 1, mini jack stereo
Reproduktor		Max. vstup 2 W × 1

* Prevádzková teplota je +5 až 30 °C v nadmorskej výške 2287 až 3000 m.

Uhol sklonu

Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 12°, mohlo by dôjsť k jeho poškodeniu alebo k úrazu.



Ovládače ESC/VP21

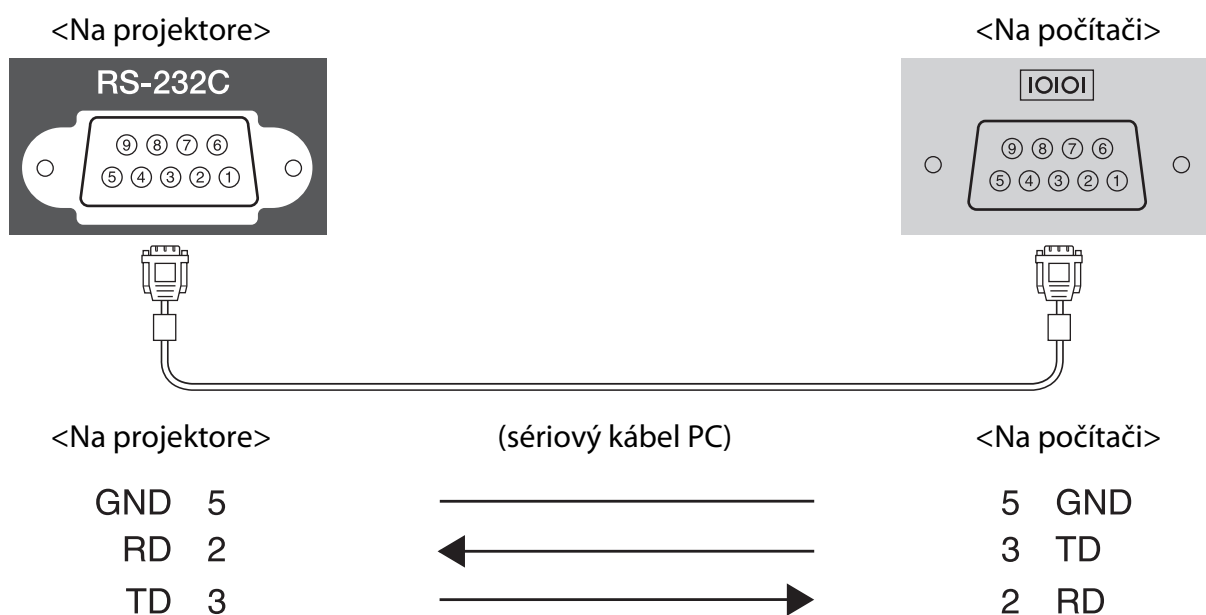
Použitím ESC/VP21 je možné projektor ovládať z externého zariadenia. Viac informácií nájdete na nasledujúcej webovej lokalite.

<http://www.epson.com>

Káblová schéma RS-232C

- Tvar konektora: D-Sub, 9-kolíkový (zásuvný)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Názov signálu:

Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát



- Komunikačný protokol
 Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
 Dátová dĺžka: 8 bitov
 Parita: Žiadna
 Bit zastavenia: 1 bit
 Kontrola toku: Žiadna



Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
MHL	Skratka názvu Mobile High-definition Link, ktorý označuje štandardné rozhranie vysokého rozlíšenia umožňujúce vysokorychlostný prenos video signálov na mobilných zariadeniach. Ide o technológiu určenú pre smartfóny a tablety, slúžiacu na prenos nekomprimovaných digitálnych signálov bez straty kvality a umožňujúcu súčasné nabíjanie týchto zariadení.
NTSC	Skratka výrazu National Television Standards Committee. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v Japonsku, Severnej Amerike a v Latinskej Amerike.
PAL	Skratka výrazu Phase Alternation by Line. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa v rôznych západoeurópskych krajinách (s výnimkou Francúzska), v krajinách Ázie (napríklad Čína) a v Afrike.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SECAM	Skratka výrazu SEquential Couleur A Memoire. Spôsob pozemného analógového farebného vysielania. Tento spôsob sa používa vo Francúzsku, východoeurópskych krajinách, v krajinách bývalého Sovietskeho zväzu, na Blízkom východe, v Afrike ap.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1280 (vodorovne) x 1024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.

Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielením každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.


Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď.; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nie je určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Všeobecné informácie

EPSON a ELPLP sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

Logo Full HD 3D Glasses™ a Full HD 3D Glasses™ sú ochranné známky spoločnosti Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® a logo Bluetooth sú ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL a logo MHL sú ochrannou známkou, registrovanou ochrannou známkou alebo servisnou známkou spoločnosti MHL, LLC v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka spoločnosti Google Inc.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3

3D formát	48
3D jas	48
3D nastavenia	48
3D obrazy	36
3D okuliare	36
3D zobrazenie	48

A

Adresa brány	55
Aut. lich. kor. - V	26
Aut. lich. kor. - V	50
Automat. nastavenie	49
Automat. šošovka	35, 48

B

Bezpečnosť	56
------------------	----

Č

Čistenie 3D okuliarov	71
Čistenie hlavnej jednotky	70
Čistenie objektívu	71
Čistenie vzduchového filtra	70

D

Detská poistka	51
DHCP	55
Diaľkový ovládač	11, 22
Doba výmeny	71
Doba výmeny lampy	71
Doba výmeny spotrebného materiálu	71
Doba výmeny vzduchového filtra	71

E

ESC/VP21	80
Event ID	56, 68

F

Farebná teplota	47
Farebný režim	30, 47

H

Hlasitosť	28, 50
Hlavná ponuka	46
Hlboká farba	56
Hodiny lampy	56

C

Chladenie	24
Chybové/výstražné indikátory	58

I

Indikátory	58
Info o synchroniz.	56
Inverzné 3D okuliare	48
IP adresa	55

J

Jas	33, 47
Jazyk	53

K

Kanál	55
Kontrast	47
Kryt lampy	8, 73
Kryt vzduchového filtra	72

L

Lichob. korek. - H/V	27
Lichob. korek. - H/V	50
Lichob. korekcia - H	50
Lichob. korekcia - V	50
Lichobež. korekcia	50
Lichobežníková korekcia	26
Lichobežníková korekcia skreslenia	26

M

Maska podsiete	55
----------------------	----

N

Napáj. bezdr. LAN	55
Napájanie	23, 24
Nastavenia IP	55
Nastavenie lichob. H	27, 50
Normy CEC	42

O

Oblasť zobrazenia	38
Obnov. frekvencia	56
Obraz	30
Obraz. pri spustení	53
Obrazy	44
Odsadenie	33, 47
Odtieň	33, 47
Operácia	52
Ostrosť	35, 47
Osvetlenie	52

Ovládací panel	8, 9
Ovládač zaostrenia	25
Ovládač zaostrovania	8
Ovládač zväčšenie	8

P

Párovanie	37
Podporované rozlíšenia	77
Pomer	31, 48
Ponuka	46
Ponuka Bezdrôtová sieť LAN	55
Ponuka Bezpečnosť	56
Ponuka Informácia	56
Ponuka Konfigurácia	46
Ponuka Nastavenia	50
Ponuka Obráz	47
Ponuka Rozšírené	52
Ponuka Sieť	54
Ponuka Signál	48
Ponuka Vynulovať	56, 57
Port HDMI	42
Port HDMI1	18, 19
Port HDMI2	18
Port PC	18
Port USB	19
Port Video	18
Pozadie displeja	53
Pozícia	49
Premietanie	51
Prepojenie HDMI	42
Preskenovanie	49
Prevádzkový čas	74
Prevádzkový rozsah	22
Prezentácia	44
Priame zapnutie	52
Príkaz	48
Pripojenie	18
Pripojenie počítača	18
Pripojenie smartfónov alebo tabletov	19
Pripojenie video zariadenia	18
Pripojenie zariadení kompatibilných s technológiou MHL	19
Pripojenie zariadení USB	19
Prístupová fráza	56

R

Redukcia šumu	49
Regulátor horizontálnej lichobežníkovej korekcie	9
Režim pripojenia	55
Režim spánku	52

Režim vysok. pomeru	52
RGB	47
RGBCMY	33, 47
Rozlíšenie	56
Rozšírené	47

S

Sériové číslo	56
Signál z počítača	53
Skenovací režim	56
Sledovanie	48
Softvérová klávesnica	54
Spracovanie obrazu	49
Správy	53
SSID	55
SSID Displej	56
Stav	56
Synchronizácia	48
Sýtosť	33, 47
Sýtosť farieb	47

Š

Šum	63
-----------	----

T

Technické údaje	79
-----------------------	----

U

Upevňovacia skrutka krytu lampy	73
Úplne	31
Upozornenie pri sledovaní 3D	48
Úprava náklonu	26
Úprava RGB	33
Úprava zaostrenia	25
Úprava zväčšenia	25
USB	44
Uzamk. ovl. panela	51
Uzamknúť nastavenie	51
Užívateľské tlačidlo	52

V

Vedľajšia ponuka	46
Veľkosť premietania	16, 25
Verzia	56
Video rozsah HDMI	49
Video signál	53, 56
Vstupný signál	53, 56
Vyhľadať prístupový bod	55
Výmena lampy	72
Výmena spotrebného materiálu	72
Výmena vzduchového filtra	72

Vynulovanie hodín lampy	74
Vynulovať	48, 49, 52, 53
Vynulovať hodiny lampy	57
Vynulovať všetko	57
Výškové nastavenie	26
Vzduchový filter	70
Vzhľad	15

Z

Základná ponuka	55
Zaostrenie	63
Zdroj	23, 56
Zobrazenie	53
Zobrazenie IP adresy	56
Zobrazenie testovacieho vzoru	25
Zväčšenie	31
Zvýšenie	33, 47