

Priročnik za uporabnika

EH-TW5100

Home Projector





Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



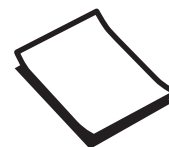
Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.





Simboli v teh Navodilih

Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.



Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

Splošno informacijsko označevanje

Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Image – Color Mode
Ime gumba	Označuje gumbe na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb

O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

Ureditev priročnika in oznake v priročniku

Uporaba posameznih priročnikov	1
Simboli v teh Navodilih	2
Varnostno označevanje	2
Splošno informacijsko označevanje	2
O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"	2

Uvod

Lastnosti projektorja	6
Dinamični prikaz 3D	6
Kakovostne slike iz pametnih telefonov	6
Hitra in preprosta vgradnja, uporaba ter odstranjevanje	6
Hitre nastavitve zaslona	6
Preprosto upravljanje brez kableske povezave	6
Druge koristne funkcije	7
Nazivi in funkcije delov	8
Spredaj/Zgoraj	8
Nadzorna plošča	9
Daljinski upravljalnik	11
Zadaj	13
Podnožje	14
Videz	15

Priprava

Namestitvev	16
Različni načini projekcije	16
Prilagoditev velikosti projekcije	16
Povezovanje naprave	18
Povezovanje videoopreme	18
Povezovanje z računalnikom	18
Povezovanje zunanjih naprav	19
Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov	19
Povezovanje naprav USB	19
Nameščanje Enote za brezžično lokalno omrežje	20

Vgradnja žične ključavnice	20
----------------------------	----

Priprava daljinskega upravljalnika

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik	21
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	21
Obseg delovanja (od leve proti desni)	21
Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)	21

Osnovno delovanje

Začetek in zaustavitev projekcije	22
Vklop projektorja in projiciranje	22
Če ciljna slika ni projicirana	22
Izklop	23
Prilagajanje projiciranega zaslona	24
Prikaz preizkusnega vzorca	24
Nastavljanje ostrine	24
Prilagoditev velikosti projekcije (Nastavitev zooma)	24
Nastavitev višine slike	25
Prilagoditev nagiba projektorja	25
Popravi popačenost Keystone	25
Samodejno popravljanje (Avto Keystone – navp)	25
Ročno popravljanje (Ročica za vod. Key.)	26
Ročno popravljanje (Keystone-v/n)	26
Prilagoditev glasnosti	27
Začasen izklop slike in zvoka	27

Prilagajanje slike

Prilagajanje slike	29
Izbiranje kakovosti projekcije (Barvni način)	29
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)	30
Popolne prilagoditve barv	32
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	32
Prilagajanje RGB (Zamik/Ojačenje)	32
Color Temp.	33
Podrobne prilagoditve slike	34
Prilagoditev možnosti Ostrina	34
Nastavitev Auto Iris	34
Obdelava slike	34

Koristne funkcije

Uživanje v slikah 3D 35

Nastavitve slik 3D	35
Ko projektor zazna 3D-zapis	35
Ko projektor ne zazna 3D-zapisa	35
Če ogled slike 3D ni mogoč	35
Uporaba očal 3D	36
Polnjenje očal 3D	36
Vzpostavljene povezave očal 3D	36
Uporaba očal 3D	37
Razpon za gledanje slik 3D	37
Opozorila pri gledanju slik 3D	37

Uporaba funkcije Povezava HDMI 41

Funkcija Povezava HDMI	41
Nastavitve Povezave HDMI	41
Priključki naprave	42

Predvajajte podatkov o sliki (Predstavitve) 43

Združljivi podatki	43
Predvajanje s funkcijo Predstavitve	43
Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve predvajanja predstavitev	44

Meni Konfiguracija

Funkcije menija Konfiguracija 45

Postopki menija Konfiguracija	45
Tabela menija Konfiguracija	46
Meni Slika	46
Meni Signal	47
Meni Nastavitve	49
Meni Razširjeno	51
Meni Network	52
Meni Informacije	54
Meni Ponastavi	55

Odpravljanje težav

Odpravljanje težav 56

Razlaga indikatorjev	56
Stanje indikatorja med napako/opozorilom	56

Stanje indikatorja med normalnim delovanjem	58
Ko indikatorji niso v pomoč	58
Preverite težavo	58
Težave, povezane s sliko	59
Težave ob začetku projekcije	63
Težave z daljinskim upravljalnikom	63
Težave s 3D	64
Težave s HDMI	65
Težave s pomnilniškimi napravami USB.	65
Druge težave	65
O ID dogodka	66

Vzdrževanje

Vzdrževanje 68

Čiščenje delov	68
Čiščenje zračnega filtra	68
Čiščenje glavne enote	68
Čiščenje objektiva	69
Čiščenje očal 3D	69
Rok trajanja za potrošne materiale	69
Rok trajanja za zračni filter	69
Rok trajanja sijalke	69
Zamenjava potrošnih materialov	70
Zamenjava zračnega filtra	70
Zamenjava sijalke	70
Ponastavitev števila ur delovanja sijalke	72

Dodatek

Dodatki in potrošni material 74

Izbirni elementi	74
Potrošni material	74

Podprte Ločljivosti 75

Računalniški signali (Analogni RGB)	75
Sestavljeni video	75
Vhodni signal HDMI1/HDMI2	75
Vhodni signal MHL	75
Vhodni 3D-signal HDMI	76
Vhodni 3D-signal MHL	76

Specifikacije 77

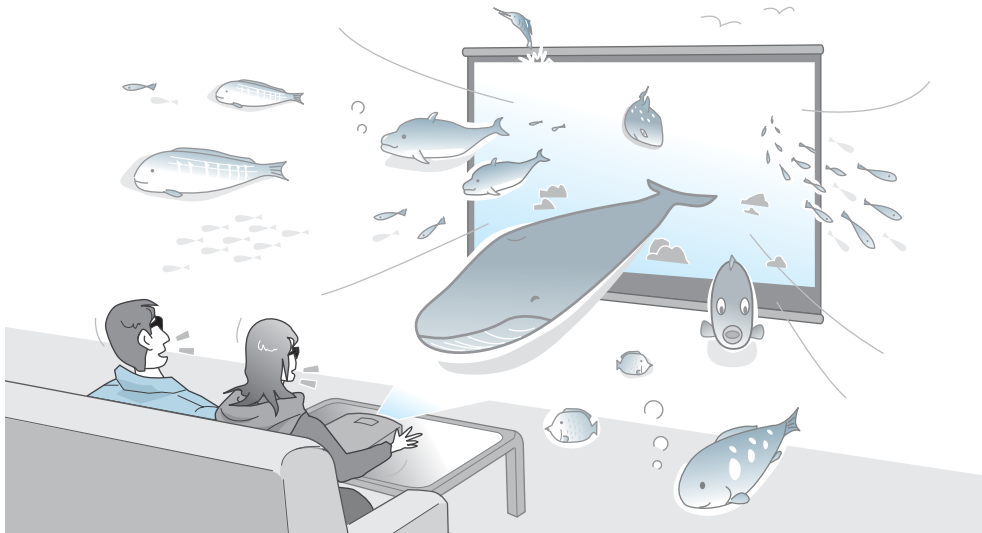
Slovar	79
Splošne Opombe	81
Splošno obvestilo	82



Lastnosti projektorja

Dinamični prikaz 3D

Z izjemnim prikazom projekcije lahko uživate vsebine 3D na mediju Blu-ray ter slike, posnete s fotoaparatom 3D. 🖥️ [str.35](#)



Kakovostne slike iz pametnih telefonov

Združljivost z visokoločljivostno povezavo za mobilne naprave (Mobile High-definition Link – MHL) pomeni, da lahko uživate v kakovostnih fotografijah in videoposnetkih iz pametnih telefonov ter tabličnih računalnikov, ki jih spremlja kakovosten zvok.

Potrebujete pametni telefon, združljiv s funkcijo MHL, in kabel MHL (komercialno dostopen). 🖥️ [str.19](#)

Hitra in preprosta vgradnja, uporaba ter odstranjevanje

- Omogoča projiciranje velikih zaslonskih slik na kratkih razdaljah
- Enojna ročica za hitro nastavitve višine
- Ker hlajenje ni potrebno, lahko projektor pospravite takoj, ko ga več ne potrebujete.

Hitre nastavitve zaslona

Vodoravna trapezasta nastavitve omogoča hitro nastavitve trapezastega popačenja slike, če projektorja ne morete postaviti neposredno pred zaslon. Nastavitve z drsnikom omogočajo intuitivno upravljanje.

🖥️ [str.26](#)

Preprosto upravljanje brez kableske povezave

Povežite se z brezžičnim omrežjem LAN in že lahko uživate v slikah kjer koli, saj ne potrebujete kablov.

Za povezovanje z brezžičnim omrežjem LAN potrebujete dodatno Enoto za brezžično lokalno omrežje. Prenesti morate tudi posebno aplikacijo. 🖥️ [str.20](#)

Druge koristne funkcije

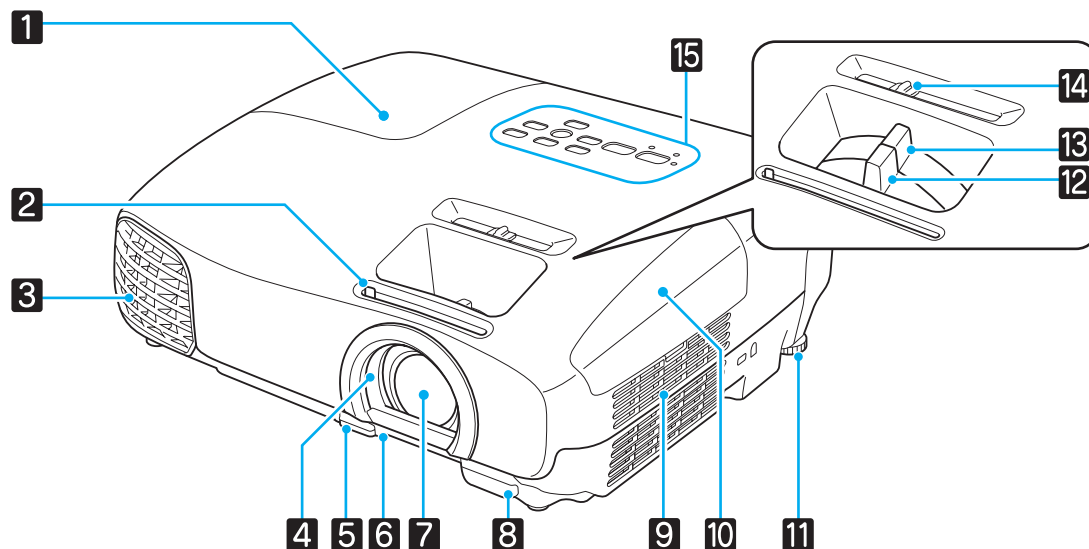
Na voljo so še naslednje koristne funkcije.

- Ker lahko zvok predvajate preko vgrajenih zvočnikov, ni potrebe po zunanjih zvočnikih.
- Predstavitev si lahko ogledate, tako da preprosto povežete pomnilnik USB na projektor. Ko je digitalni fotoaparatus priključen, si lahko slike fotoaparata ogledate s funkcijo **Predstavitev**. ➡ [str.43](#)



Nazivi in funkcije delov

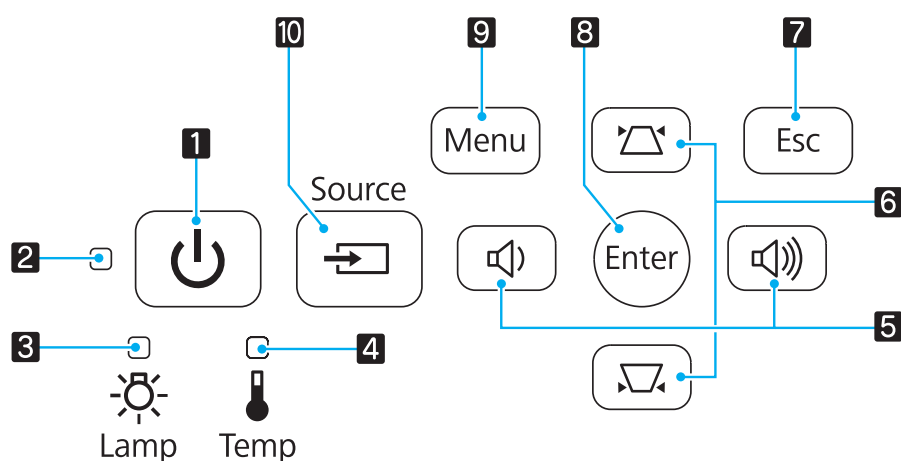
Spredaj/Zgoraj




Ime		Funkcija
1	Pokrov sijalke	Odprite, ko menjate sijalko projektorja. ➡ str.70
2	Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	Gumb premaknite, da odprete in zaprete pokrov objektiva. Med projekcijo ga zaprite, da izklopite zvok in sliko. ➡ str.27
3	Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div>  Previdno <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>
4	Pokrov objektiva	Ko projektorja ne uporabljate, ga zaprite, da objektiv zaščitite pred praskami in umazanijo. ➡ str.22
5	Ročica za nastavljanje noge	Pritisnite ročico za nastavljanje noge, da nastavite višino sprednjih nog. ➡ str.25
6	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da nastavite višino slike. ➡ str.25
7	Objektiv projektorja	Od tukaj se projicirajo slike.
8	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.21
9	Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
10	Pokrov zračnega filtra	Med zamenjavo zračnega filtra odprite ta pokrov in odstranite zračni filter. ➡ str.70
11	Zadnja noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ str.25

Ime	Funkcija
12 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. 🖱️ str.24
13 Obroč zooma	Prilagodite velikost slike. 🖱️ str.24
14 Vodoravna nastavitve trapezastega popačenja	Opravi vodoravni trapezasti popravek. 🖱️ str.26
15 Nadzorna plošča	Nadzorna plošča na projektorju. 🖱️ str.9

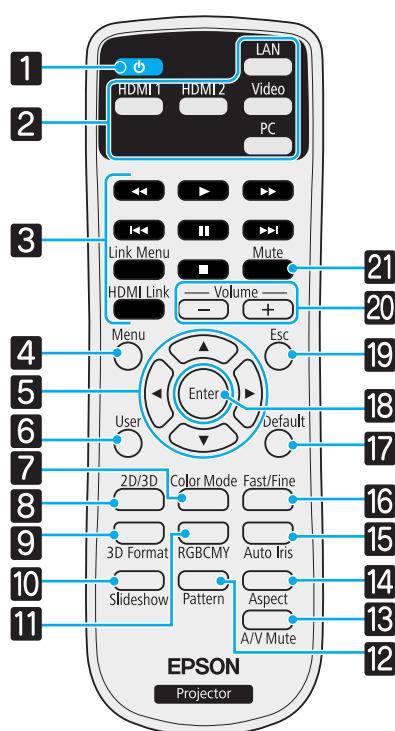
Nadzorna plošča



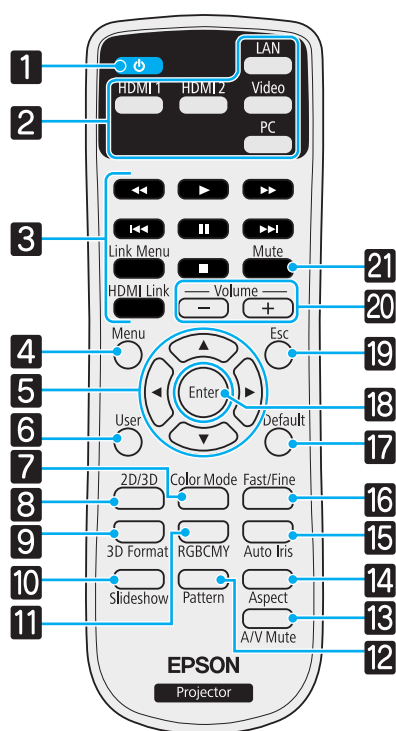
Gumbi/indikatorji	Funkcija
1	Vključi ali izključi projektor. 🖱️ str.22 Sveti, ko je projektor vklopljen. 🖱️ str.58
2 Indikator delovanja	Z utripanjem označuje ogrevanje v teku ali ohlajanje v teku. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ str.56
3 Lamp	Ko je treba zamenjati sijalko, utripa oranžno. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ str.56
4 Temp	Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ str.56
5	Izbere prilagojeno vrednost za glasnost in elemente menija. 🖱️ str.27 Opravi vodoravni trapezasti popravek, ko je prikazan zaslon Keystone. 🖱️ str.26
6	Izbere prilagojeno vrednost za trapezasti popravek in elemente menija. 🖱️ str.26
7	Vrni se na prejšnji nivo menija, ko je prikazan meni. 🖱️ str.45
8	Ko je prikazan meni, izbere funkcije in nastavitve. 🖱️ str.45
9	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd. 🖱️ str.45

Gumbi/indikatorji		Funkcija
10	<div>Source</div> 	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. 🖱️ str.22

Daljinski upravljalnik

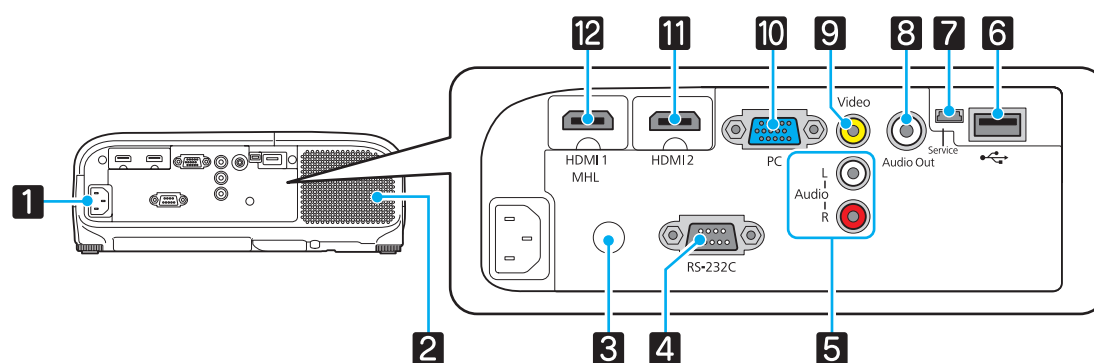


Gumb	Funkcija
1	Vklopi projektor. ➡ str.22
2	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ str.22
3	Ta gumb prikazuje nastavitveni meni za povezavo HDMI. Drugi gumbi upravljajo predvajanje, ustavitev ali nastavljanje glasnosti povezanih naprav, ki so združljive s standardi HDMI CEC ali MHL. ➡ str.41
4	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd. ➡ str.45
5	Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ➡ str.45
6	Izvede funkcijo, ki je dodeljena uporabniškemu gumbu. ➡ str.49
7	Spremeni Barvni način . ➡ str.29
8	Preklaplja med 2D in 3D. ➡ str.35
9	Spremeni format 3D. Projektor podpira naslednje 3D-zapise. <ul style="list-style-type: none"> • Kombiniranje dveh okvirjev • Drugo ob drugem • Zgoraj in spodaj ➡ str.35
10	Preklopi na sliko iz vmesnika USB. ➡ str.43
11	Prilagodi barvni odtenek, nasičenost in svetlost za vsako barvo RGBCMY. ➡ str.32
12	Prikaže in zapre preizkusni vzorec. ➡ str.24



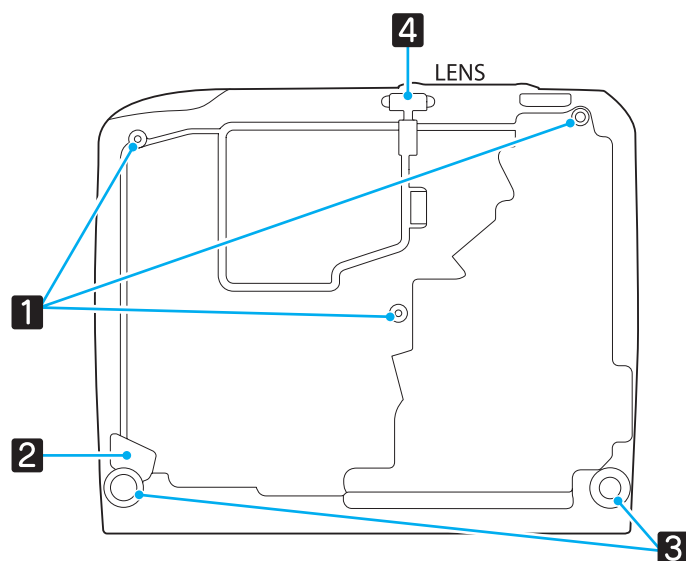
Gumb	Funkcija
13 A/V Mute	Začasno izklopi ali prikaže sliko in zvok. ➡ str.27
14 Aspect	Izberite pogled glede na vhodni signal. ➡ str.30
15 Auto Iris	Nastavi samozaslonko. ➡ str.34
16 Fast/Fine	Ta funkcija podpira gladko projiciranje slik in drugih dejavnosti. ➡ str.34
17 Default	Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija. ➡ str.45
18 Enter	Ko je meni prikazan, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednjo raven. ➡ str.45
19 Esc	Vrni se na prejšnji nivo menija, ko je prikazan meni. ➡ str.45
20 - +	Prilagodi glasnost. ➡ str.27
21 Mute	Začasno izklopi ali predvaja zvok. ➡ str.27

Zadaj



Ime		Funkcija
1	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel. ➡ str.22
2	Zvočnik	Vgrajeni zvočnik projektorja. Oddaja zvok.
3	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.21
4	Vmesnik RS-232C	Pri upravljanju projektorja tega povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vmesnik je namenjen krmiljenju in ni za splošno uporabo. ➡ str.77
5	Vmesnik Audio (L-R)	Sprejme zvok iz opreme, povezane z vmesnikom Video ali PC. ➡ str.18
6	Vmesnik USB	Povezuje naprave USB, kot je pomnilniška naprava USB ali digitalni fotoaparat, in projicira slike v obliki predstavitve. ➡ str.19 Poveže tudi dodatno Enota za brezžično lokalno omrežje. ➡ str.20
7	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
8	Vmesnik Audio Out	Med predvajanjem odda zvok na zunanje zvočnike.
9	Vmesnik za Video	Priključuje na kompozitni izhodni vmesnik na video opremi. ➡ str.18
10	Vmesnik PC	Priključuje na izhodni vmesnik RGB na računalniku. ➡ str.18
11	Vhod HDMI2	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ str.18
12	Vmesnik HDMI1	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ str.18 Poveže tudi pametne telefone in tablične računalnike, združljive s funkcijo MHL. ➡ str.19

Podnožje

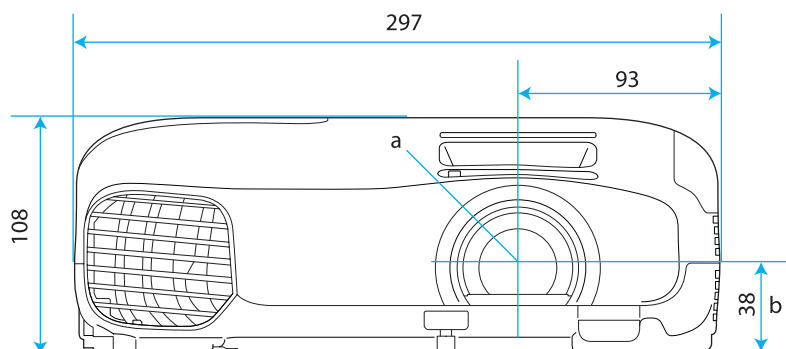


Ime		Funkcija
1	Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ➡ str.74
2	Nastavek za varovalni kabel	Skozi to odprtino napeljite komercialno dostopno žično ključavnico za preprečevanje kraje, da zavarujete in zaklenete projektor. ➡ str.20
3	Zadnja noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ str.25
4	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da nastavite višino slike. ➡ str.25

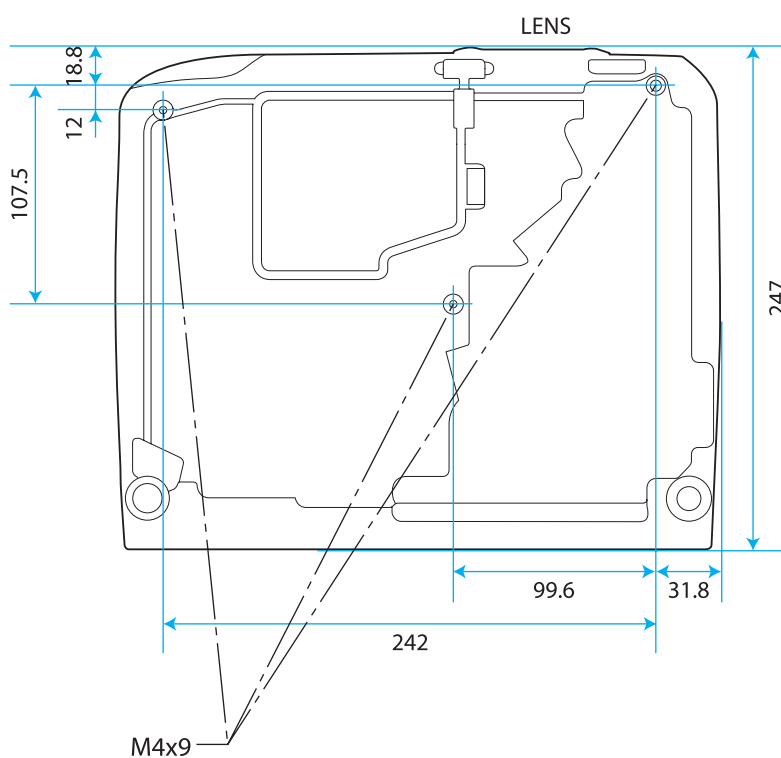


Videz

Enote: mm



- a Središče objektiva
- b Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje





Namestitev

Različni načini projekcije



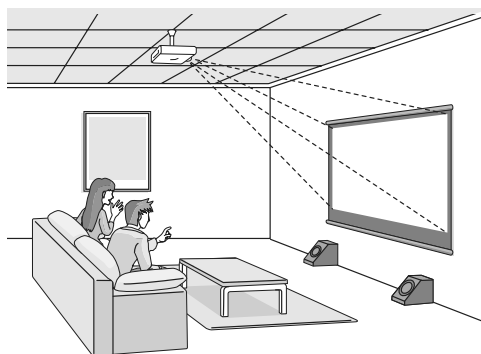
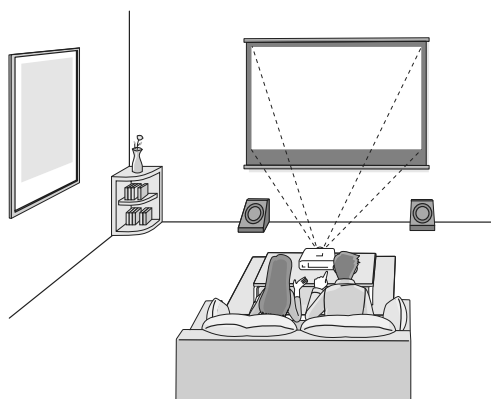
Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila, maziva ali olja na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe oseb pod projektorjem in poškoduje sam projektor.
- Projektorja ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.

Pozor

Očistite zračni filter enkrat na tri mesece. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat. ➡ [str.68](#)

Namestitev projektorja na mizo ali podobno Projektor, obešen na strop, in projiciranje površino in projiciranje



- Pri projiciranju s stropa spremenite možnost **Projekcija** na stropno nastavitve. ➡ **Nastavitve – Projekcija** [str.49](#)
- Če projektorja ni mogoče namestiti neposredno pred zaslon, lahko popravite trapezasto popačenje s popravkom vodoravnega trapezastega popačenja. ➡ [str.26](#)
- Pri projiciranju s stropa ne uporabljajte popravka vodoravnega trapezastega popačenja, ampak **V-Keystone** in **H-Keystone** v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings – Keystone – H/V-Keystone – V-Keystone/H-Keystone** [str.49](#)
Pri uporabi možnosti **V-Keystone** ali **H-Keystone** nastavite **Auto V-Keystone** ali **H-Keystone Adjuster** na **Off**. ➡ **Settings – Keystone – Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.49](#)

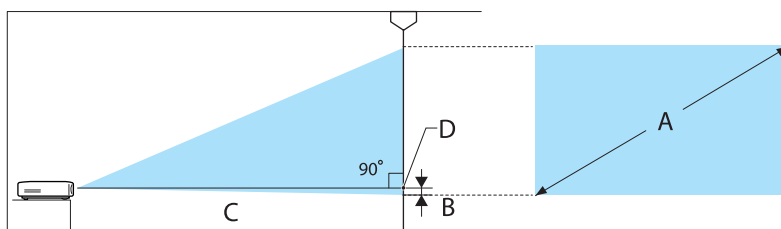
Prilagoditev velikosti projekcije

Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona.

Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.



Projiciran zaslon se ob trapezastem popravku zmanjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projiciran zaslon velikosti zaslona.



B Razdalja od središča objektiva do spodnjega dela projekcijskega zaslona

D Središče objektiva

Enote: cm

Velikost zaslona 16 : 9		Razdalja projekcije (C)		Razdalja (B)
A	Š x V	Najmanj (široko)	Največ (Tele)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Enote: cm

Velikost zaslona 4 : 3		Razdalja projekcije (C)		Razdalja (B)
A	Š x V	Najmanj (široko)	Največ (Tele)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28



Povezovanje naprave

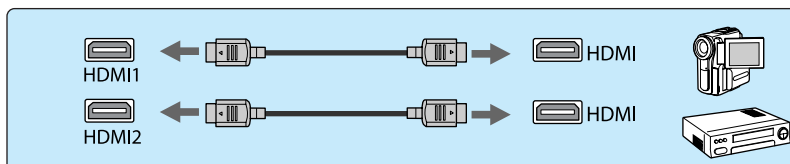
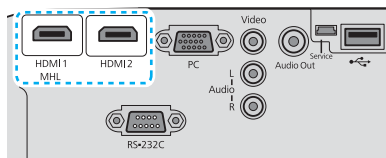
Pozor

- Vzpostavite kableske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kableskega priključka in obliko vmesnika ter ju nato povežite. Če želite priključek drugačne oblike s silo priključiti v vmesnik, lahko pride do poškodb in okvar.

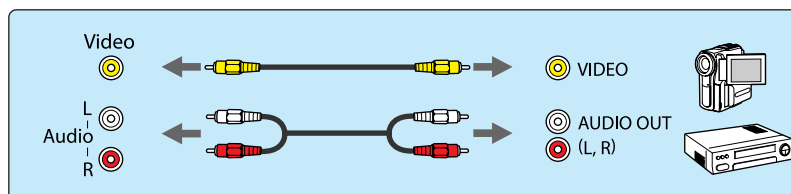
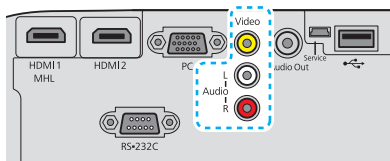
Povezovanje videoopreme

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS itd. povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

Pri uporabi kabla HDMI



Pri uporabi video kabla

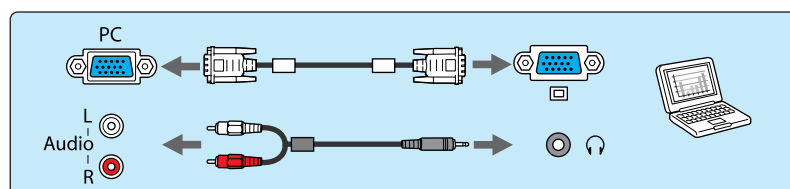
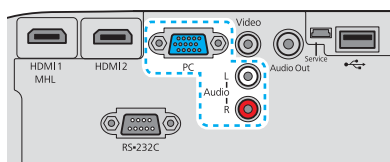


- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane video opreme.
- Nekatere vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen video opremi, preverite, katere signale je mogoče oddajati.

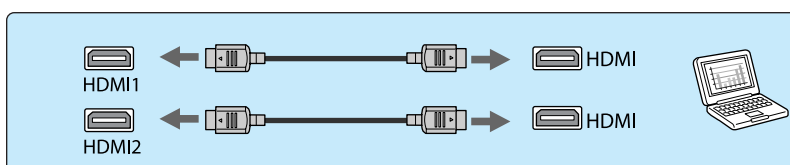
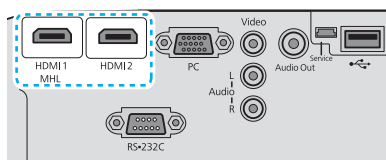
Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik iz računalnika priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

Pri uporabi računalniškega kabla



Pri uporabi kabla HDMI

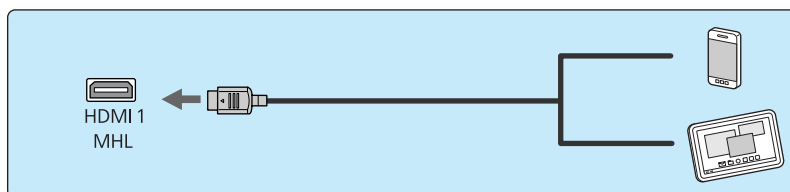
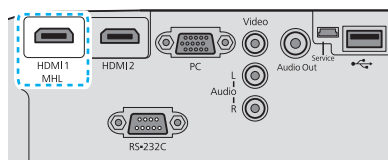


Povezovanje zunanjih naprav

Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov

Povežete lahko pametne telefone in tablične računalnike, združljive s funkcijo MHL.

Z uporabo kabla MHL povežite vmesnik micro USB na pametnem telefonu ali tabličnem računalniku z vmesnikom HDMI1 na projektorju.



Prav tako lahko gledate videoposnetke in poslušate glasbo, ko polnite pametni telefon ali tablični računalnik.

Pozor

- Poskrbite, da za povezovanje uporabite kabel MHL. Med polnjenjem lahko pametni telefon ali tablični računalnik oddaja toploto ali iz njega pušča tekočina, lahko eksplodira ali ustvarja druge pogoje, ki bi lahko povzročili požar.
- Če vzpostavite povezavo s prilagodilnikom MHL-HDMI, morda naprave ne bo mogoče polniti ali upravljati z daljinskim upravljalnikom.

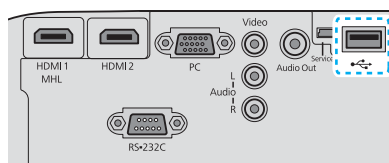


- Nekatere naprave med predvajanjem videoposnetkov porabijo več moči, kot jo oddaja projektor, tako da med predvajanjem videoposnetkov in drugimi postopki ne bo mogoče polnjenje.
- Ta projektor ne bo polnil naprav v pripravljenosti ali ko je prazna baterija v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

Povezovanje naprav USB

Povežete lahko naprave USB, kot so pomnilniki USB in digitalni fotoaparati, združljivi z USB.

Z uporabo kabla USB, ki je priložen napravi USB, priključite napravo USB na vmesnik USB (TipA) na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko projicirate slikovne datoteke na pomnilniku USB ali digitalnem fotoaparatu kot predstavitev. ➡ [str.43](#)

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave z napajalnim stikalom najprej izklopite, preden izključite napravo USB.

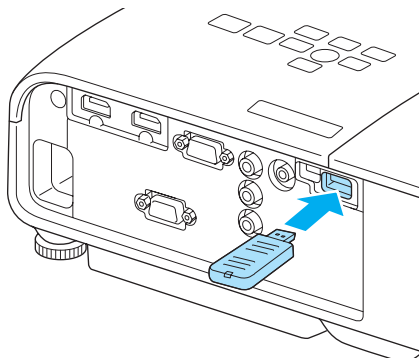
Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Digitalni fotoaparat povežite s kablom USB, ki je določen za to napravo.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, predstavitev morda ne bo delovala pravilno.

Nameščanje Enote za brezžično lokalno omrežje

Za povezovanje z brezžičnim omrežjem LAN namestite dodatno Enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP07).

Enoto za brezžično lokalno omrežje priključite v vmesnik USB (tip A).



Za projiciranje z brezžičnim omrežjem LAN boste morali prenesti naslednjo aplikacijo. Za podrobnosti glejte spletno mesto za prenos.

- **Projiciranje računalniškega zaslona preko brezžične povezave**

EasyMP Network Projection omogoča projiciranje računalniškega zaslona preko omrežja.

Prenesite EasyMP Network Projection z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

- **Projiciranje slike iz prenosne naprave preko omrežja**

Če namestite "Epson iProjection" v svoj pametni telefon ali tablični računalnik, lahko podatke brezžično projicirate z napravo. To omogoča prikaz slik iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Aplikacijo "Epson iProjection" lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Za vse stroške, ki so nastali pri komunikaciji s spletno trgovino App Store ali Google Play, je odgovoren kupec.

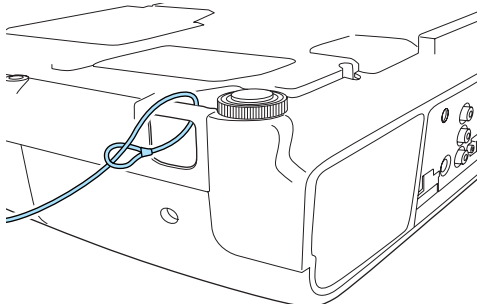


- Če Enoto za brezžično lokalno omrežje pustite v projektorju, nastavite **Wireless LAN Power** na **Off**, kadar funkcije ne uporabljate. S tem lahko preprečite nepooblaščen dostop s strani tretjih oseb.
☛ [str.53](#)
- Uporabite varnostno nastavitve za Epson iProjection ali EasyMP Network Projection v načinu **Quick**.
☛ [str.54](#)

Vgradnja žične ključavnice

Skozi vgradno točko lahko napeljete komercialno dostopno žično ključavnico za preprečevanje kraje, da projektor pritrdite na mizo ali steber.

Za navodila za zaklepanje glejte dokumentacijo, ki je priložena žični ključavnici.





Priprava daljinskega upravljalnika

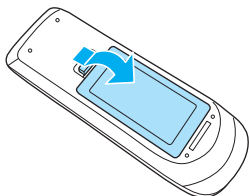
Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij ter se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne uporabljajte nobenih drugih baterij razen magnezijevih ali alkalnih velikosti AA.

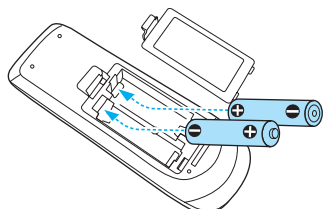
1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



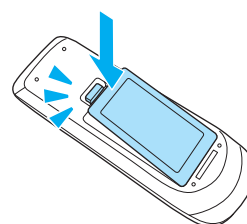
2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



3 Zaprite pokrov baterij.

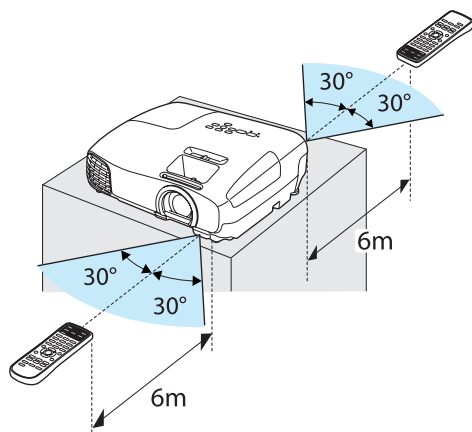
Pritisnite pokrov, da se zaskoči.



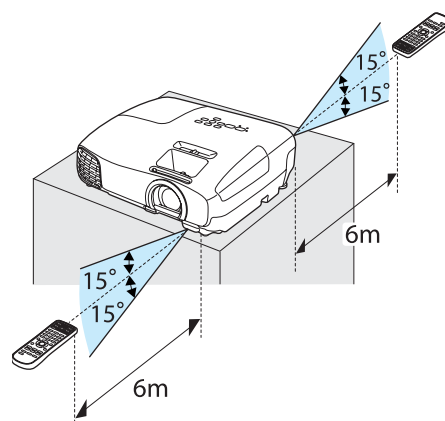
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni bateriji velikost AA.

Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

■ Obseg delovanja (od leve proti desni)



■ Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)





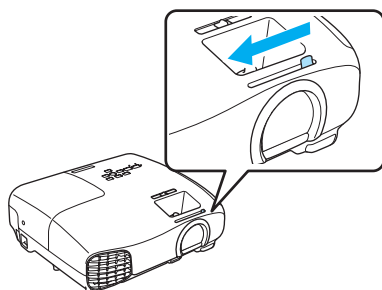
Začetek in zaustavitev projekcije

Vklop projektorja in projiciranje

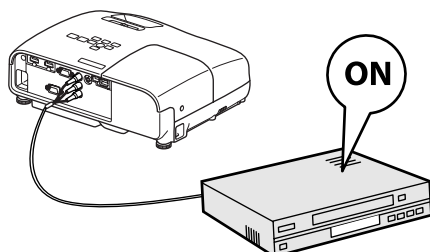
1 Opremo priključite na projektor.

2 Priključite napajalni kabel.
Povežite s priloženim napajalnim kablom.

3 Odprite pokrov objektiva.



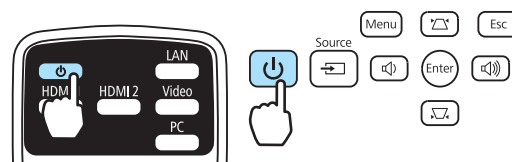
4 Vklopite povezano opremo.



5 Vklopite projektor.

Daljinski uprav-
ljalnik

Nadzorna plošča



Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.
☛ **Razširjeno – Delovanje - Direktno vklop** [str.51](#)

⚠ Opozorilo

Med projiciranjem ne glejte v objektiv.



- Projektor ima funkcijo Otroška ključavnica, ki preprečuje, da bi otroci nehote vklopili napajanje, in funkcijo Zaklep delovanja, ki preprečuje naključno delovanje itd. ☛ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.49](#)
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**. ☛ **Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine** [str.51](#)
- Projektor ima funkcijo Samonamestitev za samodejno izbiro optimalne nastavitve, ko se vhodni signal za povezano računalniško sliko spremeni. ☛ **Signal – Samonamestitev** [str.47](#)


Če ciljna slika ni projicirana


Če slika ni projicirana, lahko vir spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

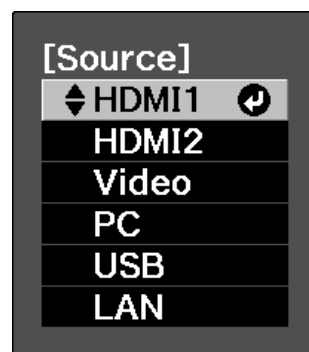
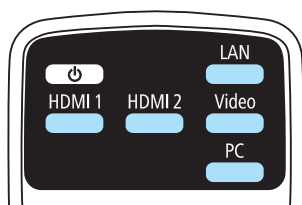
Daljinski upravljalnik

Pritisnite gumb za ciljni vmesnik.

Nadzorna plošča

Pritisnite gumb  in izberite ciljni vmesnik.


Pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



- Za video opremo najprej začnite predvajanje in nato spremenite vir.
- Če opazite nenaravne barve, ko preklopite na vir **Video** ali **PC**, preverite, ali je povezan vmesnik enak kot **Input Signal**. ➡ **Extended – Input Signal – Video Signal/PC Signal** [str.51](#)

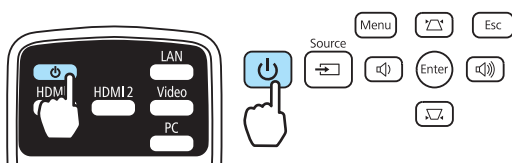
Izklop

1 Izklopite povezano opremo.

2 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči projektorja.

Daljinski uprav-
ljalnik


Nadzorna plošča



Prikaže se potrditveno sporočilo.

3 Znova pritisnite gumb .

Power Off?

Yes : Press  button
No : Press any other button

4 Počakajte do konca ohlajanja.

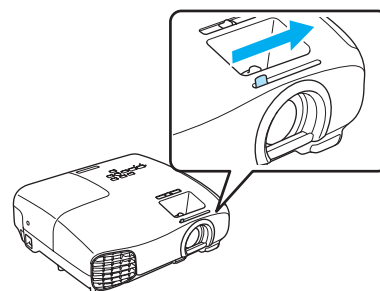
Indikator delovanja na nadzorni plošči projektorja preneha utripati.

5 Odklopite napajalni kabel.



Če je napajalni kabel priključen, se porablja električna energija, tudi ko projektorja ne uporabljate.

6 Zaprite pokrov objektiva.




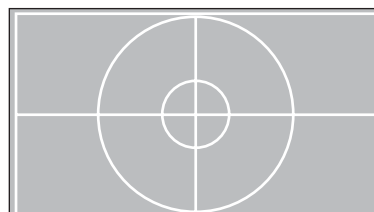
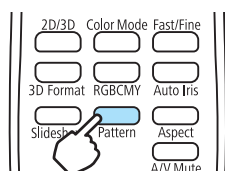


Prilagajanje projiciranega zaslona

Prikaz preizkusnega vzorca

Pri prilagajanju zooma/ostrenja ali položaja projekcije po namestitvi lahko prikazete preizkusni vzorec, namesto da povežete video opremo.

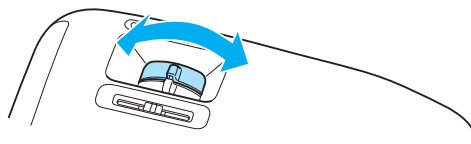
Za prikaz preizkusnega vzorca pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.



Za konec prikaza preizkusnega vzorca znova pritisnite gumb .

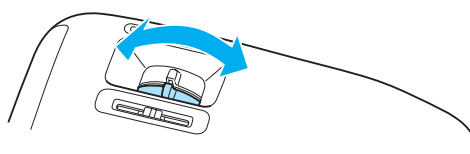
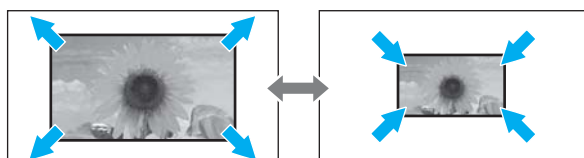
Nastavljanje ostrine

Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.



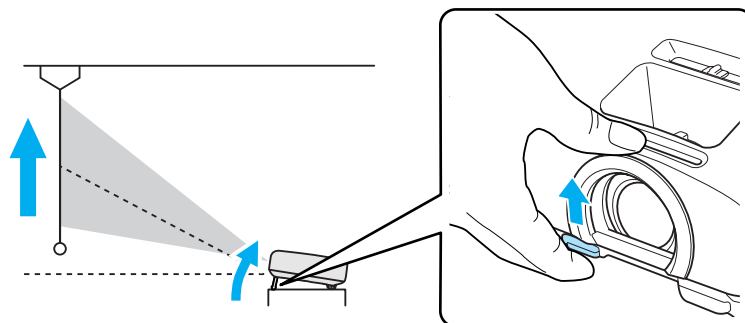
Prilagoditev velikosti projekcije (Nastavitev zooma)

Z zasukom obroča zooma prilagajate velikost projiciranega zaslona.



Nastavitev višine slike

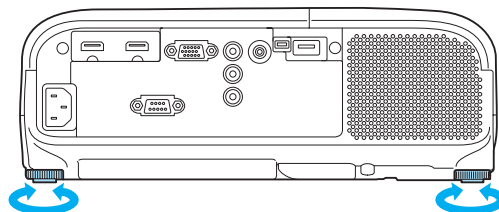
Pritisnite ročico za nastavljanje noge, da iztegnete sprednje nastavljive noge. Projektor lahko nagnete za do 12°, da nastavite višino slike.



Ostrenje postane vedno bolj zahtevno, ko povečujete kot nagiba. Uporabite zmeren kot nagiba.

Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projekcijski zaslon nagnjen (leva in desna stran projektorja sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, nastavite zadnjo nogo, tako da sta obe strani poravnani.



Popravi popačenost Keystone

Trapezasti popravek je mogoč z eno od naslednjih metod.

Samodejno popravljajanje	Avto Keystone – navp	Samodejni navpični trapezasti popravek.
Ročno popravljajanje	Ročica za vodoravno prilagajanje Keystone	Vodoravno trapezasto popačenje popravite z vodoravnim trapezastim popravkom.
	Keystone-v/n	Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

Projiciran zaslon se ob trapezastem popravku zmanjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projiciran zaslon velikosti zaslona.

Samodejno popravljajanje (Avto Keystone – navp)

Če projektor med nameščanjem zazna gibanje, se navpični trapezasti popravek samodejno izvede. Če projektor zazna gibanje, potem ko ste ga pustili v enakem položaju dve sekundi ali več, se prikaže zaslon za prilagajanje, ki omogoča, da opravite popravke.

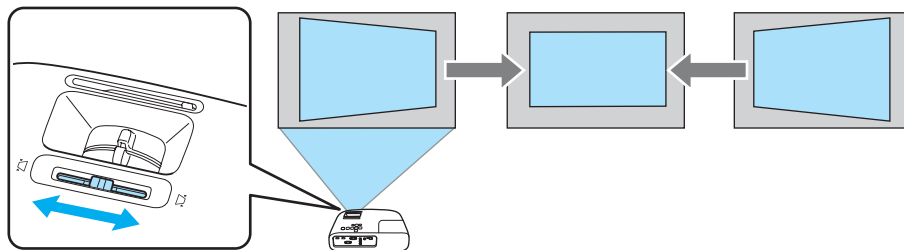
Avto Keystone – navp lahko opravi učinkovite popravke pod kotom projekcije 30° od zgoraj navzdol.



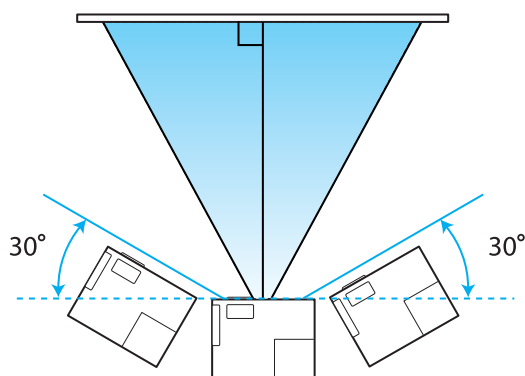
- Avto Keystone – navp deluje samo, ko je **Spredaj** izbrano kot način **Projekcija**. **Nastavitve – Projekcija** [str.49](#)
- Če ne želite uporabiti funkcije Avto Keystone – navp, nastavite **Avto Keystone – navp** na **Izklopljeno**. **Nastavitve – Keystone – Avto Keystone – navp** [str.49](#)

■ Ročno popravljanje (Ročica za vod. Key.)

Vodoravni trapezasti popravek premaknite v desno ali levo, da opravite vodoravni trapezasti popravek.



Opravite lahko učinkovite popravke pod kotom projekcije 30° od leve proti desni.



- Pri uporabi vodoravnega trapezastega popravka nastavite **H-Keystone Adjuster** na **On**. **Nastavitve – Keystone – Ročica za vod. Key.** [str.49](#)

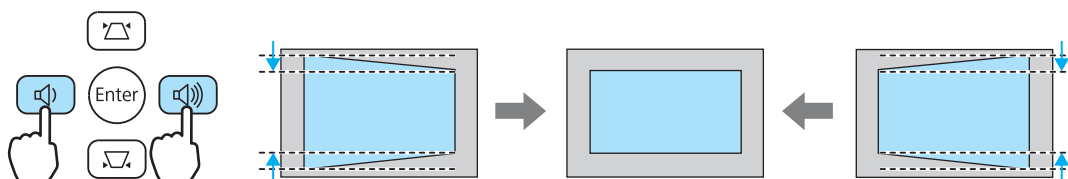
■ Ročno popravljanje (Keystone-v/n)

Za trapezasti popravek lahko uporabite gumbе na nadzorni plošči.

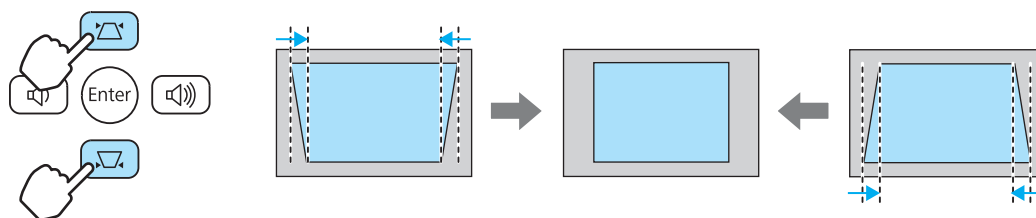
Pritisnite gumba za prikaz merilnikov Keystone – nav/Keystone – vodor.

Ko so merilniki prikazani, pritisnite gumba za navpični popravek ter gumba za vodoravni popravek.

Ko je zgornji ali spodnji del preširok



Ko je levi ali desni del preširok

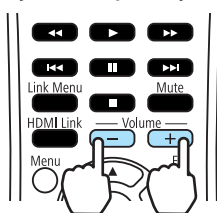


- Glasnost lahko prilagodite s pritiskom gumbov , ko merilniki niso prikazani. ➡ [str.27](#)
- Keystone-v/n lahko nastavite v meniju Konfiguracija. ➡ **Nastavitve – Keystone – Keystone-v/n – Keystone – navp/Keystone – vodor** [str.49](#)
- Tovarniško privzeta nastavitve Keystone-v/n se ponastavi ob izklopu napajanja. Če želite nastavitve obdržati, nastavite **Auto V-Keystone** in **H-Keystone Adjuster** na **Off**. ➡ **Settings – Keystone – Auto V-Keystone/H-Keystone Adjuster** [str.49](#)
- Opravitve lahko učinkovite popravke pod kotom projekcije 30° od zgoraj navzdol in od leve proti desni.

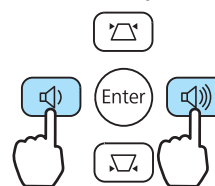
Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z gumboma na daljinskem upravljalniku ali gumboma na nadzorni plošči projektorja.

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



- Glasnost lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - Volume** [str.49](#)
- Pri normalnih pogojih lahko prilagodite glasnost vgrajenega zvočnika projektorja. Če na projektor povežete sistem AV in nastavite **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**, lahko prilagodite glasnost sistema AV pri projiciranju iz virov **HDMI1** in **HDMI2**. ➡ [str.41](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

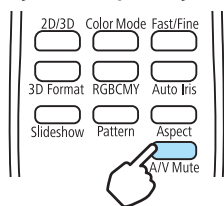
Nenadna čezmerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da lahko ob naslednjem vklopu postopoma zvišate glasnost.

Začasen izklop slike in zvoka

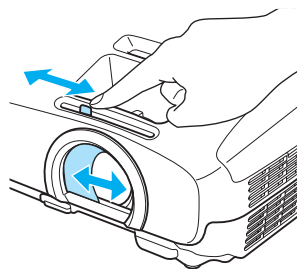
To funkcijo lahko uporabite za začasen izklop slike na zaslonu in izklop zvoka.


Pritisnite ali vklopite in izklopite pokrov objektiva, da vklopite in izklopite projekcijo. Zvok je prav tako izklopljen ali pa se predvaja.

Daljinski upravljalnik



Glavna enota




- Ker se videoposnetek še naprej predvaja tudi, če je skrit, se ne morete vrniti na točko, kjer ste skrili sliko in izklopili zvok.
- Z gumbom  lahko tudi preklapljate med izklopom in predvajanjem zvoka.
- Pri normalnih pogojih lahko prilagodite glasnost vgrajenega zvočnika projektorja. Če na projektor povežete sistem AV in nastavite **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**, lahko prilagodite glasnost sistema AV pri projiciranju iz virov **HDMI1** in **HDMI2**. ➡ [str.41](#)

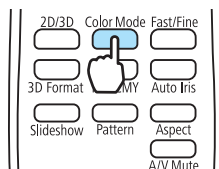


Prilagajanje slike

Izbiranje kakovosti projekcije (Barvni način)




Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

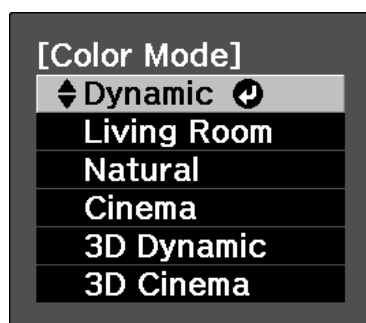
1 Pritisnite gumb .



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Slika – Barvni način** [str.46](#)

2 Izberite **Barvni način**.

Pritisnite gumba   v prikazanem meniju, da izberete **Barvni način**, nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



Pri projiciranju slik 2D

Izberete lahko **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** in **Cinema**.

Možnosti **3D Dynamic** in **3D Cinema** sta sivi in jih ne morete izbrati.

Pri projiciranju slik 3D

Izberete lahko **3D Dynamic** in **3D Cinema**.

Možnosti **Dynamic**, **Living Room**, **Natural** in **Cinema** so sive in jih ne morete izbrati.

Izbire pri projiciranju slik 2D

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
Dnevna soba	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. Slike so jasne in ostre.
Naravno	Ta način je primeren za uporabo v temačnih prostorih. V tem načinu priporočamo prilagoditev barv. ➡ str.32
Kino	Ta način je primeren za ogled filmov in koncertov v temačnih prostorih.

Izbire pri projiciranju slik 3D

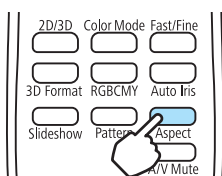
Način delovanja	Uporaba
Dinamični 3D	Pri projiciranju slik 3D. Slike so svetle in ostrejšje kot v načinu Kino 3D.
Kino 3D	Pri projiciranju slik 3D.


Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)




Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Pogled** projekcijskega zaslona.

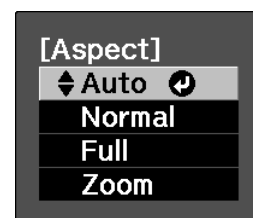
Razpoložljiv **Pogled** je odvisen od signala slike, ki je trenutno projicirana.


1 Pritisnite gumb .



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Signal – Pogled** [str.47](#)

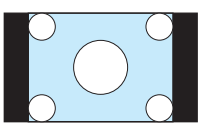
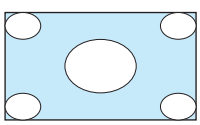
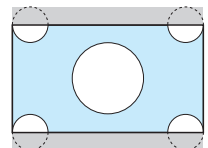
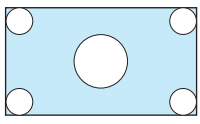
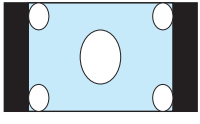
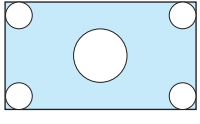
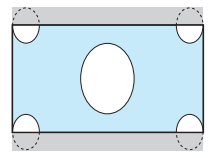
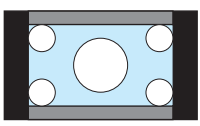
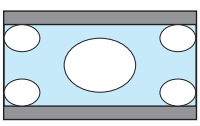
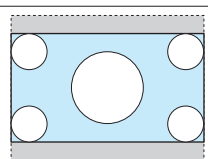
2 Za izbiro imena nastavitve pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



 Možnost **Pogled** morda ne bo na voljo glede na vrsto signala.

Z izbiro Avtomatično se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavitve.

Spodnja tabela kaže sliko projicirano na zaslon 16 : 9.

Vhodna slika	Ime nastavitve (Pogled)		
	Normalno	Polno	Zoom
Slike 4 : 3			
Slike 16 : 9		Pri projiciranju slik 16 : 9 ne morete izbrati možnosti Full in Zoom.	
Slike, ki so posnete s stiskom			
Slike s črnim robom*			

Vhodna slika	Ime nastavitve (Pogled)		
	Normalno	Polno	Zoom
Opombe	Ustreza navpični velikosti projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno sliko.	Uporabi celotno površino projekcijskega platna.	Ohrani pogled gledišča vhodnega signala in ustreza vodoravni velikosti projekcijskega platna. Zgornji in spodnji del slike sta lahko odrezana.

* Slika letterbox je v tem primeru slika s pogledom gledišča 4 : 3, prikazana v razmerju 16 : 9 s črnimi robovi zgoraj in spodaj za podnapise. Robovi na zgornjem in spodnjem delu slike so namenjeni podnapisom.



Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.




Popolne prilagoditve barv

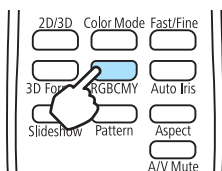
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost ter svetlost.

Barvni odtenek	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Zasičenost	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Svetlost	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.




1

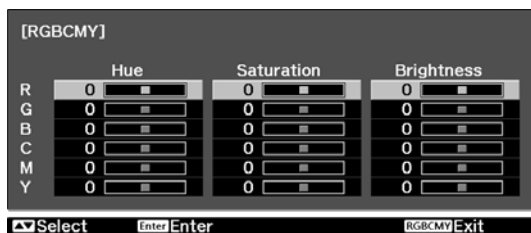
Pritisnite gumb .





Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija.  **Slika – Dodatno – RGBCMY** [str.46](#)

2



Za izbiro barve, ki jo želite prilagoditi, pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

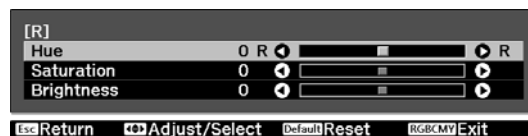



3


S pritiskom na gumba   izberite **Barvni odtenek, Zasičenost** ali **Svetlost**.

4

Prilagoditve opravite z gumboma  .



Za prilagoditev druge barve pritisnite na gumb .

Pritisnite gumb , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

5

Za izhod iz menija pritisnite gumb



Prilagajanje RGB (Zamik/Ojačenje)

Za svetlost slike lahko prilagodite temne dele (Zamik) in svetle dele (Ojačenje) za R (rdeča), G (zelena) in B (modra). Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.

Zamik	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti močnejša, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Ojačenje	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Slika – Dodatno – RGB

Z gumboma   izberite element, nato pa z gumboma   opravite prilagoditve.



Pritisnite gumb  , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

Color Temp.

Nastavite lahko splošen ton slike. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Image - Color Temp.

Prilagoditve opravite z gumboma  .

Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.



Pritisnite gumb  , če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.



Podrobne prilagoditve slike

Prilagoditev možnosti Ostrina

Slika lahko postane jasnejša.

Meni je prikazan v naslednjem vrstnem redu.

Image - Sharpness

Prilagoditve opravite z gumboma (◀ ▶).

Slika postane ostrejša, če vrednost povečate, in mehkejša, če vrednost zmanjšate.



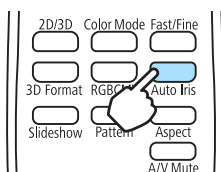
Nastavitev Auto Iris

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike lahko uživate v globokih in bogatih slikah.




Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike z **Normalno** do **Velika hitrost**.

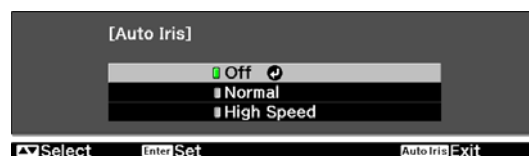
(Glede na sliko lahko slišite delovanje samozaslonke, vendar to ni napaka.)

1 Pritisnite gumb .



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Slika – Samozaslonka** [str.46](#)


2 Za izbiro elementa pritisnite gumba  , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

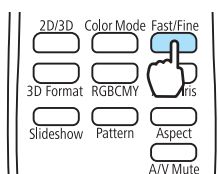


Obdelava slike

Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.

To je na voljo samo za signale iz vmesnikov Video, HDMI1 in HDMI2.

Pritisnite gumb , da preklopite **Fine** in **Fast**.



- To ne podpira slik 3D.
- Če je **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro**, je **Zmanjšanje šuma** ustaljeno na Izklopljeno.
- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal – Image Processing** [str.47](#)



Uživanje v slikah 3D

Nastavitve slik 3D

Za prikaz slik 3D nastavite vir na HDMI1 ali HDMI2.


Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

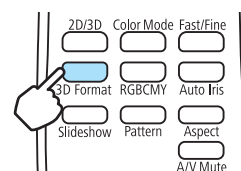
- Kombiniranje dveh okvirjev
- Drugo ob drugem
- Zgoraj in spodaj

☐ Ko projektor zazna 3D-zapis

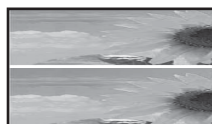
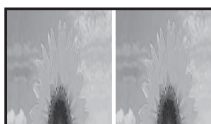
Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

☐ Ko projektor ne zazna 3D-zapisa

Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. Če se to zgodi, ročno nastavite 3D-zapis. Pritisnite gumb  **3D Format**, da nastavite 3D-zapis na napravi AV.




- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.



☐ Če ogled slike 3D ni mogoč


Če 3D-učinek ni pravilno prikazan, tudi ko nastavite 3D-zapise, preverite naslednje.

- Čas sinhronizacije za očala 3D je morda obrnjen. Obrnite sinhronizacijo z **Obratna očala 3D** in poskusite znova.
☛ **Signal – Nastavitev 3D – Obratna očala 3D** [str.47](#)
- Slika ni prikazana v 3D, če je **Prikaz 3D** nastavljen na **Izklopljeno**. Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku.
☛ **Signal – Nastavitev 3D – Prikaz 3D** [str.47](#)



- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ob prikazu slike 3D se prikaže opozorilo o gledanju slik 3D. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **Opomba gledanja 3D** na **Izklopljeno**. ☛ **Signal – Nastavitev 3D – Opomba gledanja 3D** [str.47](#)
- Med 3D-projekcijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija. Aspect (nastavljeno na Normalno), Noise Reduction (nastavljeno na Izklopljeno), Overscan (nastavljeno na Izklopljeno)
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice in trajanje uporabe sijalke. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.

Uporaba očal 3D

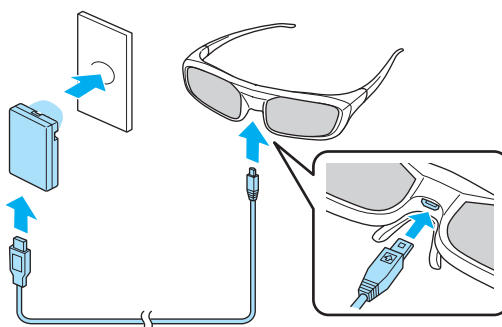
Za ogled slik 3D uporabite očala 3D (ELPGS03).  [str.74](#)



Očala 3D imajo zaščitne nalepke. Pred uporabo odstranite zaščitne nalepke.

Polnjenje očal 3D

Očala 3D povežite s kablom USB na vmesnik za polnjenje USB, nato pa vmesnik za polnjenje USB povežite na električno vtičnico.



Polnjenje je mogoče tudi, če priključite očala 3D v vmesnik USB (TipA) na hrbtni strani projektorja s kablom USB (samo, ko je projektor vklopljen).

Pozor

- Povežite samo v električno vtičnico z napetostjo, ki je prikazana na vmesniku.
- Pri delu s kablom USB upoštevajte naslednje točke.
 - Kabla ne smete premočno upogniti, zviti ali potegniti.
 - Kabla ne smete spreminjati.
 - Ožičenja ne izvajajte v bližini električnega grelnika.
 - Kabla ne uporabljajte, če je poškodovan.

Vzpostavljene povezave očal 3D

Za ustvarjanje slik 3D je treba vzpostaviti povezavo med očali 3D in projektorjem.

Za vzpostavljanje povezave med napravama pritisnite gumb [Pairing] na 3D-očalih. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.

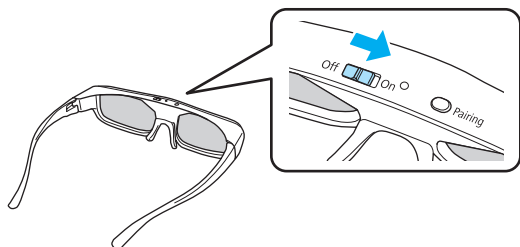


- Pri neuporabljenih očalih 3D se povezava med napravama vzpostavi, ko jih vklopite. Če je ogled slik 3D pravilen, vzpostavljanje povezave med napravama ni potrebno.
- Ko je povezava med napravama vzpostavljena, si lahko ob naslednjem vklopu naprav ogledate slike 3D.
- Vzpostavljanje povezave med napravama je mogoče v razponu treh metrov od projektorja. Med vzpostavljanjem povezave med napravama ostanite v razponu treh metrov od projektorja. V nasprotnem primeru povezava med naprava ne bo pravilno vzpostavljena.
- Če sinhronizacija ni mogoča v 30 sekundah, se vzpostavljanje povezave med napravama samodejno preklic. Ko je vzpostavljanje povezave med napravama preklicano, ogled slik 3D ni mogoč, ker vzpostavljanje povezave ni bilo mogoče.

■ Uporaba očal 3D

1 Očala 3D vklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na On.

Indikator se za nekaj sekund vklopi in nato spet izklopi.



2 Nadenite si očala 3D in uživajte v predstavi.



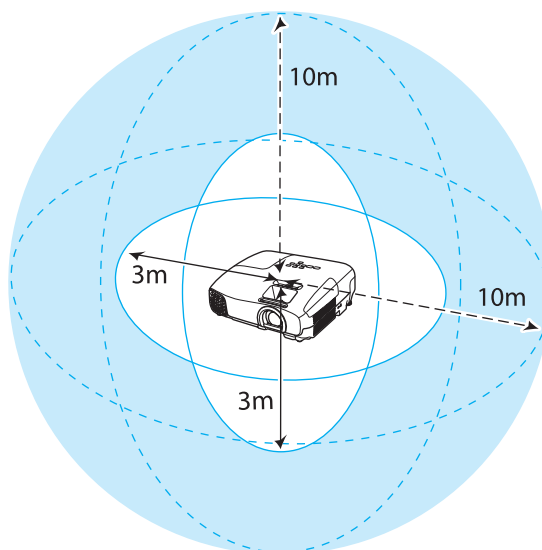
- Ko ste končali uporabo očal 3D, jih izklopite, tako da stikalo [Power] preklopite na Off.
- Če očal 3D ne uporabljate najmanj 30 sekund, se bodo samodejno izklopila. Če želite očala 3D znova vklopiti, stikalo [Power] preklopite na Off ter ga nato znova preklopite na On.

Razpon za gledanje slik 3D

Projektor omogoča ogled slik 3D v spodaj prikazanem razponu.

Slike 3D si lahko ogledate v razponu 10 metrov od projektorja.

Razdalja za vzpostavljjanje povezave med napravama je tri metre.



- V primeru motenj zaradi drugih komunikacijskih naprav Bluetooth slike 3D ne bodo pravilno prikazane. Teh naprav ne uporabljajte istočasno.
- Način komunikacije za očala 3D uporablja enako frekvenco (2,4 GHz) kot brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Zato se lahko ob istočasni uporabi teh naprav pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena ali pa je komunikacija onemogočena. Če istočasne uporabe teh naprav ne morete preprečiti, zagotovite, da je med napravami in projektorjem ustrezna razdalja.
- Očala 3D za ta projektor uporabljajo sistem aktivne zaslone, na osnovi standardov pobude za očala 3D polne visoke ločljivosti Full HD 3D Glasses Initiative™.

Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.

Opozorilo

Razstavljanje in preurejanje

- Očal 3D nikoli ne razstavljajte in jih ne preurejajte.
To lahko povzroči požar, ali pa so slike med gledanjem neobičajne, kar vodi do slabega počutja.

Mesta shranjevanja

- Očal 3D ali priloženih delov ne puščajte v dosegu otrok, saj jih lahko pomotoma zaužijejo. V tem primeru se nemudoma obrnite na zdravnika.

Brezžična (Bluetooth) komunikacija

- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju medicinske opreme. Pred uporabo naprave se prepričajte, da v bližini ni medicinske opreme.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju samodejno regulirane opreme, kar lahko vodi do nesreče. Naprave ne uporabljate v bližini samodejno regulirane opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.

Ogrevanje

- Očal 3D ne nameščajte na ogenj, vir toplote ali jih puščajte nenadzorovane na mestu, ki je izpostavljeno visokim temperaturam. Ker ima naprava vgrajeno litijevo baterijo za ponovno polnjenje, lahko povzroči opekline ali ogenj pri vžigu ali eksploziji.

Polnjenje

- Med polnjenjem priključite priložen kabel v vmesnik USB, ki ga je določil Epson. Ne polnite z drugimi napravami, saj lahko pride do iztekanja, pregretja ali eksplozije baterije.
- Za polnjenje očal 3D uporabljajte samo priložen napajalni kabel. V nasprotnem primeru lahko pride do pregretja, vžiga ali eksplozije.

Previdno

Očala 3D

- Očal 3D ne pritiskajte premočno ter pazite, da vam ne padejo na tla.
Če so stekleni deli očal itd. zlomljeni, lahko pride do poškodbe. Očala shranjujte v priloženem mehkem ovitku za očala.
- Med nošenjem očal 3D bodite pozorni na robove okvirja.
Če zbodejo vaše oči itd., lahko pride do poškodbe.
- Ne vtikajte prstov v premične dele (kot so zgibi) očal 3D, saj se lahko poškodujete.

Previdno

Uporaba očal 3D

- Prepričajte se, da očala 3D pravilno nosite.
Očal 3D ne nosite narobe obrnjenih.
Če slika ni pravilno prikazana na desno in levo oko, lahko to povzroči slabo počutje.
- Očal ne uporabljajte v druge namene kot za gledanje slike 3D.
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika. Funkcijo 3D prenehajte uporabljati v primeru neprijetnega počutja ali če imate težave pri dojemaju učinka 3D.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Očala 3D nemudoma prenehajte nositi, če se zdijo neobičajna ali če se pojavijo napake.
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do poškodb ali slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če v ušesih, nosu ali sencih občutite bolečino ali srbenje oziroma se pojavi rdečica.
Nadaljevanje uporabe očal 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Prenehajte uporabljati očala 3D, če med nošenjem opazite neobičajne reakcije na koži.
V zelo redkih primerih lahko nastanejo alergijske reakcije na barvo ali materiale, ki se uporabljajo v očalih 3D.

Previdno

Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore.
Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči.
Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte gledanje.

Previdno

Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje.
Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne glejte brez uporabe očal 3D.
To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov.
Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte.
Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza.
Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če očala 3D uporabljate v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa.
V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D začnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja.
Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metra za 100-palčni zaslon.
Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.



Previdno

Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.



Previdno

Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.



Uporaba funkcije Povezava HDMI

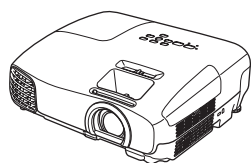
Funkcija Povezava HDMI

Ko je naprava AV, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vmesnik HDMI projektorja, lahko z daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za sistem AV.



- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

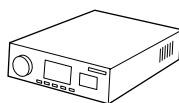
Primer povezave



Projektor



HDMI



Ojačevalnik




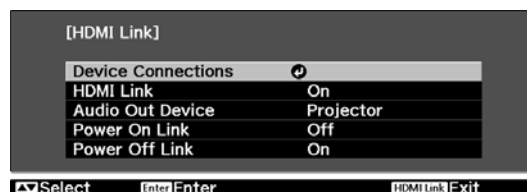
HDMI



Večpredstavnostni predvajalniki itd.

Nastavitve Povezave HDMI

Če pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku in nastavite **HDMI Link** na **On**, lahko upravljate naslednje funkcije.



Funkcija	Razlaga
Povezava Vklopa	Vklopi projektor, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi. Ali pa vklopi priključeno napravo, ko je projektor vklopljen.
Povezava Izklopa	Izklopi priključeno napravo, ko je projektor izklopljen. <ul style="list-style-type: none"> • To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena. • Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.
Izh. zvočna naprava	Ko je priključen sistem AV, lahko za oddajanje zvoka izberete zvočnik projektorja ali zvočnik sistema AV.
Povezava spremembe vhoda	Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi.
Funkcije priključenih naprav	Na daljinskem upravljalniku za projektor so mogoče funkcije kot Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.



Za uporabo funkcije Povezava HDMI je treba nastaviti priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

Priključki naprave

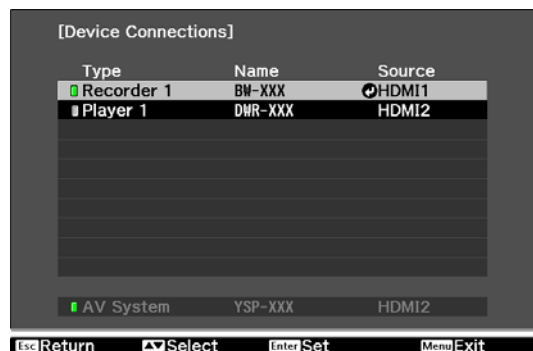
Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za Povezavo HDMI, ter izberete napravo, s katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s povezavo HDMI, so samodejno izbrane.

- 1 Pritisnite gumb , nato pa izberite **Device Connections**.
- 2 Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo Povezava HDMI.

Prikaže se seznam **Priključki naprave**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.



- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekatere priključene naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.



Predvajajte podatkov o sliki (Predstavitev)

Združljivi podatki

Naslednje vrste datotek, ki so shranjene na pomnilniških napravah USB, kot so pomnilniki USB in digitalni fotoaparati, ki so povezane z vmesnikom USB projektorja, lahko prikazete kot diapriprojekcijo.

Vrste datotek, združljive s predstavitvijo

Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> Slike z barvnim načinom CMYK niso združljive. Progresivne oblike slik niso združljive. Slike z ločljivostjo, večjo od 8192 x 8192, niso združljive. Zaradi karakteristik datotek JPEG projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.


Predvajanje s funkcijo Predstavitev

1


Priključite pomnilniško napravo USB.

Datoteke so prikazane kot sličice.








Če želite odpreti mapo, jo najprej izberite in nato pritisnite gumb .



Če se sličice datotek ne prikažejo, pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku, da spremenite vir.


2





Izberite **Predstavitev**.

Z gumbi     izberite **Slideshow** na spodnji desni strani zaslona, nato pa pritisnite gumb .

Predstavitev se začne.









- Če želite končati Predstavitev, odklopite pomnilniško napravo USB.
- Izberite sliko med sličicami in pritisnite gumb  za povečanje izbrane slike.


Za preklap med slikami pri gledanju povečane slike pritisnite gumba   na daljinskem upravljalniku. Sliko lahko tudi obrnete, če pritisnete gumba  .

Nastavitve zaslona za slikovne datoteke in nastavitve predvajanja predstavitev


Na zaslonu za možnosti lahko nastavite razvrstitev prikaza datotek in delovanje predstavitev.

1 Z gumbi     premaknite kazalec na mapo, za katero želite določiti nastavitve prikaza, in nato pritisnite gumb . V prikazanem podmeniju izberite **Možnost** in nato pritisnite gumb .

2 Ko je prikazan zaslon z možnostmi, določite posamezne nastavitve.

Nastavitve omogočite s premikom kazalca na ciljni element in pritiskom na gumb . Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.

Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Nastavite lahko, ali želite ponavljati Slideshow.
Čas preklopa zaslona	Med predvajanjem predstavitev, lahko nastavite čas prikaza posamezne datoteke. Nastavite lahko čas med Izklop (0) do 60 sekund. Če nastavite vrednost Izklop , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

3 Po nastavljanju z gumbi     premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite gumb .

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uporabiti, pomaknite kazalec na **Prekliči** in pritisnite gumb .



Funkcije menija Konfiguracija

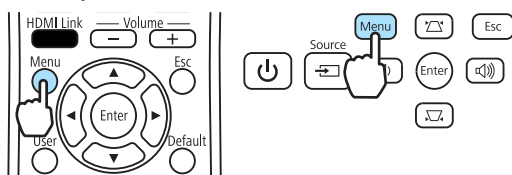
Postopki menija Konfiguracija

V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd.

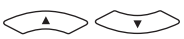

1 Pritisnite gumb .

Daljinski uprav-
ljalnik

Nadzorna plošča





Prikaže se meni Konfiguracija.

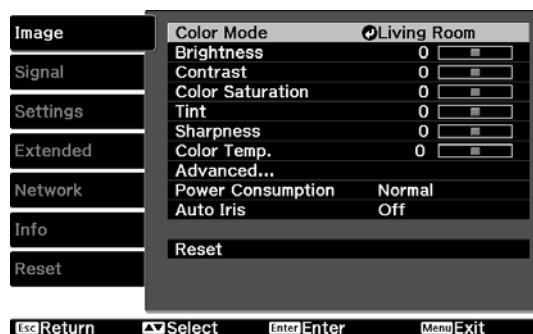
2 Za izbiro glavnega menija na levi pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.




Spodnja vrstica je vodnik izbir.

3 Za izbiro podmenija na desni pritisnite gumba , nato pa pritisnite gumb , da potrdite izbiro.



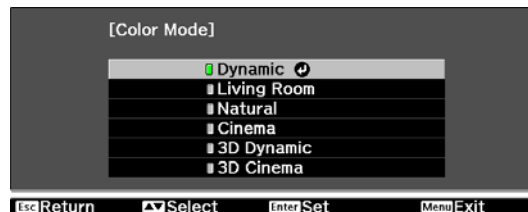
Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.



4 Nastavitve prilagodite z gumbi .


Npr.) Vrstica za prilagoditve




Npr.) Izbire



Pritisnite gumb , na elementu, ki prikazuje ikono , da preklopite na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev v prejšnji nivo pritisnite gumb .

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb .














Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve, kot je stopnja svetlosti, povrniti v privzete vrednosti, pritisnete gumb  med prikazom zaslona za prilagoditve.

Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, prilagajanje elementov, ki so povezani s sliko ali signalom, v meniju Konfiguracija ni mogoče. Upoštevajte, da se prikazani elementi za sliko, signal in druge informacije razlikujejo glede na signal slike, ki se projicira.

Meni Slika







Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga	
Barvni način	Dynamic, Living Room, Natural, Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema			Izberite barvni način glede na okolico in sliko, ki jo projicirate. 🖱️ str.29	
Svetlost				Ko je slika preveč temna, prilagodite svetlost.	
Kontrast				Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.	
Color Saturation*				Prilagodi barvno zasičenost slik.	
Tint*				Prilagodi obarvanost slik.	
Ostrina				Prilagodi ostrino slike.	
Color Temp.				Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.	
Advanced	RGB	Zamik R/G/B			Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B. 🖱️ str.32
		Ojačenje R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Barvni odtenek, Zasičenost, Svetlost		Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. 🖱️ str.32
	EPSON Super White		Vključeno, Izključeno		(To lahko nastavite samo, ko je nastavek Color Mode nastavljen na Natural , Cinema ali 3D Cinema in ko prejmete vhodni signal iz vmesnikov HDMI1 ali HDMI2.) Če se na slikah pojavi prekomerna bela osvetlitev, nastavite funkcijo na Vključeno . Ko je funkcija nastavljen na Vključeno , so nastavitve Območje HDMI video onemogočene.
Poraba energije	Normalno, ECO			Svetlost sijalke lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Če so projicirane slike presvetle, izberite možnost ECO . Ko je izbrana možnost ECO , je poraba energije med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja.	

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Velika hitrost	Spremenite lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike. Če ne želite prilagoditi svetilnosti, nastavite možnost na Off .  str.34
Ponastavi	Da, Ne	Vse prilagojene vrednosti za Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti.

* Ni prikazano pri računalniških signalih slike.

Meni Signal

Za meni signala vhodnega signala **USB** ni prikazanih elementov podmenija.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup* ¹	Prikaz 3D	Vklopljeno, Izklopljeno	Vklopi ali izklopi funkcijo Prikaz 3D.  str.35
	Format 3D	Avtomatično, Drugo ob drugem, Zgoraj in spodaj, 2D	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal. Če je nastavljeno na Avtomatično , je format samodejno prepoznano.
	Globina 3D	-10 - 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Vel. diag. zaslona	60 - 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladjeno na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	Svetlost 3D	Nizko, Srednje, Visoko	Nastavi svetlost za sliko 3D.
	Obratna očala 3D	Da, Ne	Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	Opomba gledanja 3D	Vklopljeno, Izklopljeno	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Pogled* ²	Auto, Normal, Full, Zoom		Izbere načina pogleda.  str.30
Sledenje* ² * ³	Odvisno od vhodnega signala.		Prilagodi računalniške slike, kadar se na njih pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija* ² * ³	0 - 31		Prilagodi računalniške slike, če se pojavijo utripanje, nejasnosti ali motnje. <ul style="list-style-type: none"> • Prilagajanje možnosti Svetlost, Kontrast ali Ostrina lahko povzroči utripanje ali zamegljenost. • Prilagajanje sinhronizacije po prilagoditvi sledenja omogoča natančnejše prilagoditve.
Position* ² * ⁴	   		Prilagodi položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, da lahko prikažete celotno sliko.
Samonamestitev* ³	Vklopljeno, Izklopljeno		Nastavi možnost samodejnega prilagajanja slike ob spremembi vhodnega signala. Ko je funkcija omogočena, so možnosti sledenje, položaj prikaza in sinhronizacija samodejno nastavljene.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Noise Reduction ^{*2} ^{*5}	Izklopljeno, 1, 2, 3	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Image Processing nastavljen na Fine .) Zgladi grobe podobe. Na voljo so trije načini. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Overscan ^{*1} ^{*2}	Avtomatično, Izklopljeno, 2%, 4%, 6%, 8%	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 2% do 8%: Nastavi doseg slike. Izklopljeno projicira vse obsege. Odvisno od signala slike lahko opazite šum na vrhu in dnu slike. • Auto: To je na voljo samo za signale iz vmesnikov HDMI1 in HDMI2. Odvisno od vhodnega signala je možnost lahko samodejno nastavljen na Izklopljeno ali 8%.
HDMI Video Range ^{*1} ^{*2}	Avtomatično, Normalno, Razširjeno	(To lahko nastavite samo, če je možnost EPSON Super White nastavljen na Izklopljeno .) Ob nastavitvi Auto se samodejno zazna in nastavi raven videosignala za vhodni signal DVD na vmesniku HDMI1 ali HDMI2. Če se ob nastavitvi Avtomatično pojavi podsvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD. Predvajalnik DVD je lahko nastavljen na Normalno ali Razširjeno. Možnost Avtomatično ni prikazana ob povezavi na vmesnik DVI priključene naprave.
Image Processing	Natančno, Hitro	Obdelava za izboljšanje slike. ➡ str.34
Ponastavi	Da, Ne	Ponastavi vse nastavitve Signal , razen Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice , Aspect in Image Processing .

*1 To se prikaže samo, če je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.

*2 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.

*3 Prikazano samo ob signalih slike PC.

*4 Tega ne morete nastaviti, ko je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.

*5 Ni prikazano ob signalih slike PC.

*6 Ni prikazano ob signalih slike Video.


Meni Nastavitve

Funkcija	Meni/nastavitve			Razlaga
Keystone	Keystone-v/n	Keystone – navp	-60 - 60	Opravi navpični trapezasti popravek. ➡ str.26
		Keystone – vodor	-60 - 60	Opravi vodoravni trapezasti popravek. ➡ str.26
	Avto Keystone – navp	Vklopljeno, Izklopljeno		Omogoči ali onemogoči Avto Keystone – navp. ➡ str.25
	Ročica za vod. Key.	Vklopljeno, Izklopljeno		Omogoči ali onemogoči Ročica za vod. Key.. ➡ str.26
Volume	0 - 10			Prilagodi glasnost.
Povezava HDMI	Priključki naprave	-		Prikaže seznam naprav, ki so priključene na vmesnike HDMI1 ali HDMI2.
	Povezava HDMI	Vklopljeno, Izklopljeno		Vklopi ali izklopi funkcijo Povezava HDMI.
	Izh. zvočna naprava	Projektor, AV sistem		Ko je priključen sistem AV, lahko za oddajanje zvoka izberete zvočnik projektorja ali zvočnik sistema AV.
	Povezava Vklopa	Izklopljeno, Dvosmerni, Naprava > PJ, PJ > Naprava		Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. Za vklop projektorja, ko se vsebina predvaja na priključeni napravi (Dvosmerni ali Naprava > PJ) ali za vklop priključene naprave, ko je projektor vklopljen (Dvosmerni ali PJ > Naprava).
	Povezava Izk.	Vklopljeno, Izklopljeno		Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Nast. ključavnice	Otroška ključavnica	Vklopljeno, Izklopljeno	<p>Zaklene gumb  na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite, tako da pridržite gumb  za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom  ter upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi Child Lock nastavljeni na On, če je nastavitev Direct Power On nastavljena na On.</p>
	Zaklep delovanja	Vklopljeno, Izklopljeno	<p>Ko je nastavitev nastavljena na On, so onemogočeni vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba . Če pritisnete kateri koli gumb, se na zaslonu prikaže . Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb  na nadzorni plošči vsaj 7 sekund.</p> <p>V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.</p>
Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj, Zadaj/Strop		<p>Nastavitev spremenite glede na namestitev projektorja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Front: Izberite, če projicirate pred zaslonom. • Front/Ceiling: Izberite, če projicirate pred zaslonom, ko projektor visi s stropa. • Rear: Izberite, če projicirate na zaslon od zadaj. • Rear/Ceiling: izberite, če projicirate na zaslon od zadaj, ko projektor visi s stropa.
Uporabniški gumb	3D Format, 3D Depth, 3D Brightness, Inverse 3D Glasses, Brightness Control, About		<p>Izberite element menija Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu  na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba  se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje dodeljenega elementa menija, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p>

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Ponastavi	Da, Ne	Ponastavi vse nastavitve Settings , razen Audio Out Device , Power On Link , Power Off Link , Projection in User Button .

Meni Razširjeno

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Delovanje	Direkten vklop	Vklopljeno, Izklopljeno	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na On , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Mirovanje	Izklopljeno, 5 min., 10 min., 30 min.	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. Ko je možnost nastavljena na Izklopljeno , projektor nikoli ne preklopi v mirovanje. V načinu pripravljenosti pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Osvetljava	Vklopljeno, Izklopljeno	Nastavite na Izklopljeno , če vas luč indikatorjev na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	Način visoke višine	Vklopljeno, Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.
Display	Sporočila	Vklopljeno, Izklopljeno	Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (Vklopljeno ali Izklopljeno). <ul style="list-style-type: none"> Imena elementov za signale slike, barvne načine in razmerja gledišča. Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.
	Prikaz ozadja	Črna, Modra, Logo	Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.
	Zagonsko okno	Vklopljeno, Izklopljeno	Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (Vklopljeno ali Izklopljeno). V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Input Signal	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Nastavi vrsto signala glede na video napravo, ki je priključena na vmesnik Video. Ko je nastavljeno na Avtomatično , se video signal samodejno nastavi. Če tudi ob nastavitvi na Avtomatično opazite šum na sliki ali če sploh ne vidite slike, izberite ustrezno vrsto signala med danimi možnostmi.
	PC Signal	Auto, RGB, Component	Nastavi izhodni signal za videonapravo, ki je priključena na vmesnik PC. Ko je nastavljeno na Avtomatično , se izhodni signal samodejno nastavi. Če ob nastavitvi na Avtomatično opazite nenavadne barve, nastavite ustrezni izhodni signal iz danih možnosti.
Jezik	-		Izbere jezik prikaza.
Ponastavi	Da, Ne		Ponastavi vse nastavitve Extended , razen High Altitude Mode , PC Signal in Language .

Meni Network

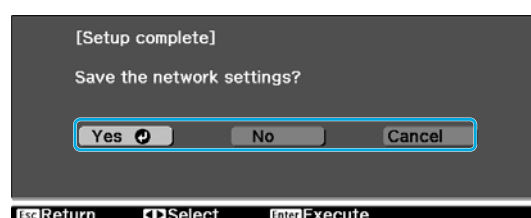
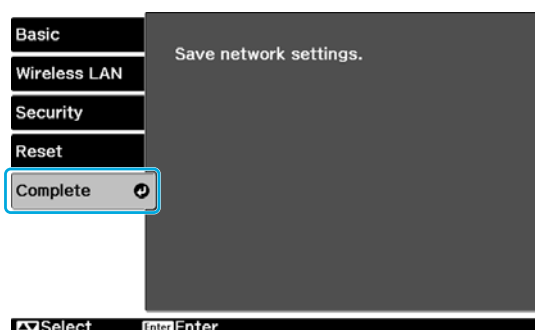
Funkcija	Razlaga
Net. Info. - Wireless LAN	Prikaže naslednje nastavitve omrežja. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code*
Network Configuration	Prikaže zaslon za nastavitve omrežja. ➡ str.53

* To označuje informacije o regiji, ki jo lahko uporablja vaša Enota za brezžično lokalno omrežje. Za podrobnosti se obrnite na naslednji naslov. ➡ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Opombe o uporabi menija Network






Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

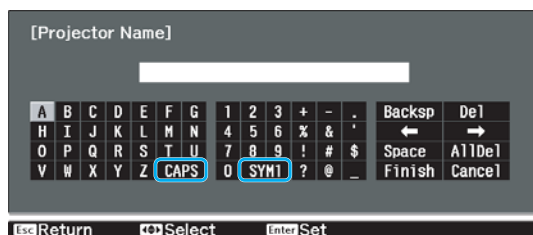
Vseeno pa poskrbite, da izberete meni **Setup complete**, da shranite svoje nastavitve, ko končate.



- Yes:** Shrani nastavitve in zapre meni Network.
- No:** Zapre meni Network brez shranjevanja nastavitvev.
- Cancel:** Še naprej prikazuje meni Network.

Postopki z mehko tipkovnico

V meniju Network se mehka tipkovnica prikaže, ko vnašate alfanumerične znake. Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali    na nadzorni plošči, da izberete želeni znak, nato pa ga vnesite z gumbom . Pritisnite **Finish**, da potrdite, ali **Cancel**, da prekličete svoj vnos.





- Tipka **CAPS**: Preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Tipka **SYM1/2**: Preklopi med tipkami s simboli.

Meni Basic

Funkcija	Razlaga
Projector Name	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko je priključen na omrežje. Pri urejanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Meni Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Wireless LAN Power	On, Off	Nastavi, ali naj se uporablja funkcija Brezžični LAN (On ali Off). Pri nastavitvi Off preprečuje nepooblaščen dostop s strani drugih oseb.
Connection Mode	Quick, Advanced	Določa, kako je priključeno brezžično omrežje LAN. Quick : Projektor postane dostopna točka, ki omogoča neposredni dostop računalniku ali pametnemu telefonu do projektorja. Advanced : Če je nastavljena funkcija Brezžični LAN, priključite projektor na dostopno točko.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Quick .) Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžično omrežje LAN.
SSID	-	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .) Vnesite ime SSID. Če je določeno ime SSID za brezžični sistem LAN, v katerem sodeluje projektor, vnesite ime SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Search Access Point	-	(To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .)  označuje trenutno povezane dostopne točke.  označuje dostopne točke, ki imajo vključeno zaščito. Če izberete dostopno točko, ki ima zaščito, se prikaže meni Security. ➡ str.54
IP Settings (To lahko nastavite samo, ko je nastavev Connection Mode nastavljen na Advanced .)	DHCP	Nastavi, ali naj se uporablja funkcija DHCP (On ali Off). Če je nastavljen na On , ne morete nastavljati naslovov.
	IP Address	Vnesite naslov IP za projektor. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
	Subnet Mask	Vnese masko podomrežja za projektor. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite naslov IP prehoda za projektor. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavi, ali naj se prikaže SSID na zaslonu pripravljenosti LAN (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavi, ali naj se prikaže naslov IP na zaslonu pripravljenosti LAN (On ali Off).

Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavi varnost. Izberite WPA2-PSK v Quick in WPA/WPA2-PSK v Advanced .
Passphrase	-	Omogoča vnos gesla. Geslo je občutljivo na velikost črk in mora imeti najmanj 8 in največ 32 znakov. Priporočamo, da zaradi varnosti redno spreminjate geslo.

Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Vse vrednosti nastavitvev za Network lahko ponastavite na privzete vrednosti.

Meni Informacije

Funkcija	Razlaga
Ure sijalke	Prikaže skupni čas delovanja sijalke*.
Vir	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikaže vsebino za Input Signal , nastavljen v meniju Extended glede na vir.
Ločljivost	Prikaže sprejem.

Funkcija	Razlaga
Način včitavanja	Prikaže način včitavanja.
Frekv. osveževanja	Prikazuje frekvenco osveževanja.
Format 3D	Prikazuje format 3D vhodnega signala med projekcijo 3D (kombiniranje dveh okvirjev, drugo ob drugem ali zgoraj in spodaj).
O sinhronizaciji	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Obogatena barva	Prikaže obogateno barvo.
Video signal	Prikaže nastavitve za Video Signal v meniju Extended .
Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
Version	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije. ➡ str.66

* Skupni porabljeni čas se prikaže kot "0H" za prvih 10 ur. 10 ur in več se prikaže kot "10H", "11H" itd.





Meni Ponastavi

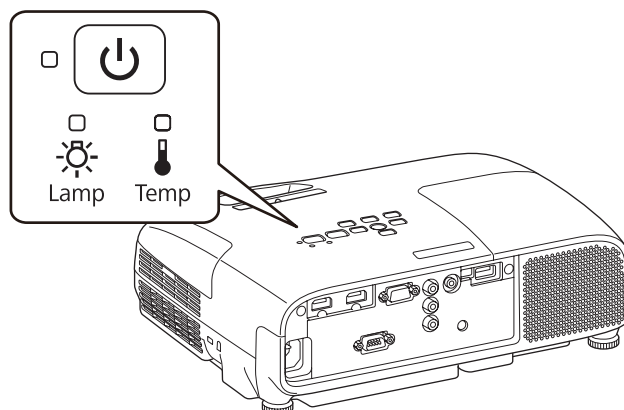
Funkcija	Razlaga
Ponastavi vse	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednje postavke se ne ponastavijo na privzete vrednosti: PC Signal, Lamp Hours, Language in vse nastavitvene vrednosti za meni Network .
Pon. št. ur del. sija.	Ponastavi skupno število ur delovanja sijalke na 0 H . Ponastavite, ko zamenjate sijalko.



Odpravljanje težav





Razlaga indikatorjev









Stanje projektorja lahko preverite s pomočjo utripajočih in svetlečih  ,  (indikatorji delovanja),  in  na nadzorni plošči.















Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Stanje indikatorja med napako/opozorilom

 : sveti  : utripa  : stalno stanje  : izklop





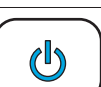



Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (moder)   (oranžen)	Zamenjajte sijalko	Čas je, da zamenjate sijalko. Zamenjajte sijalko z novo, takoj ko je to mogoče.  str.70 Če sijalko naprej uporabljate v tem stanju, lahko eksplodira.
 (moder)   (oranžen)	Opoz-visoka temp	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poveča, se projekcija samodejno zaustavi. <ul style="list-style-type: none"> Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite.  str.68

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (moder)  (oranžen)	Notranja napaka	Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 (moder)  (oranžen)	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	
 (moder)  (oranžen)	Auto Iris Error	
 (moder)  (oranžen)	Power Err. (Ballast)	
 (moder)  (oranžen)	Napaka sijalke Okvara sijalke Lamp Cover Open	Obstaja težava s sijalko ali pa je ni mogoče vklopiti. <ul style="list-style-type: none"> • Odklopite napajalni kabel in preverite, ali je sijalka počena. ➡ str.70 Če ni počena, jo ponovno vstavite in vključite napajanje. Če težave ne odpravite s ponovno vstavitvijo sijalke ali če je ta počena, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson • Preverite, ali je pokrov sijalke pravilno zaprt. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ str.68 • Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno. ➡ Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine str.51



Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (moder)  (oranžen)	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	Notranja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel. Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja. Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ str.68 Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

 : utripa
  : sveti
  : izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
  (moder)	Stanje pripravljeno-sti	Ko pritisnete gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija.
  (moder)	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga odklopite, počakajte, da se sijalka dovolj ohladi (približno 10 minut), znova priključite napajalni kabel in nato pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
  (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja  in  izklopljena.
- Ko je funkcija **Osvetljava** nastavljena na **Izklopljeno**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Razširjeno – Delovanje – Osvetljava** [str.51](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

■ Preverite težavo


Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.

Težava		Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo.	str.59
	Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.	
	Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	str.60
	Prikaže se "Ni podprto." .	str.60
	Prikaže se "No Signal"	str.61
	Slike so meglene ali neizostrene.	str.61
	Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost.	str.61
	Slika je odrezana (velika) ali majhna ali pa je projiciran samo del slike.	str.62
	Barve slike niso pravilne.	str.62
	Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne.*	
	Slike so temne.	str.63
	Projekcija se samodejno ustavi.	str.63
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge.	str.63
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva.	str.63
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna.	str.64
	Slika 3D se poveča in obreže.	str.64
Težave s HDMI	Povezava HDMI ne deluje.	str.65
	Ime naprave ni prikazano med priključki naprave.	str.65
Težave s pomnilniškimi napravami USB.	Predstavitel se ne začne	str.65
Druge težave	Ni zvoka ali pa je zvok prešibek.	str.65
	Nastavitel na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati.	str.66
	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN.	str.66

* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je projektor vklopljen?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in ponovno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.

Preverite	Rešitev
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, ali je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavev Messages nastavljen na On v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike. 🗨️ Razširjeno – Prikaz – Sporočila str.51
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	<p>Če je priključen Video Če ni projekcije niti, ko je nastavev Video Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. 🗨️ Razširjeno – Vhodni signal – Video signal str.51</p> <p>Pri vходу PC Če ni projekcije niti, ko je nastavev PC Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. 🗨️ Extended – Input Signal – PC Signal str.51</p>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🗨️ Ponastavi – Ponastavi vse str.55
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vključena, tipka (funkcijska tipka itd.), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.


Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?	<p>Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD.</p> <p>Signal slike nastavite samo na zunanji izhod.</p> <p>Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.</p>

Prikaže se "Not supported".

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	<p>Če je priključen Video Če ni projekcije niti, ko je nastavev Video Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. 🗨️ Extended – Input Signal – Video Signal str.51</p> <p>Pri vходу PC Če ni projekcije niti, ko je nastavev PC Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. 🗨️ Extended – Input Signal – PC Signal str.51</p>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujema z nastavljenim načinom?	Preverite priključeni signal slike v nastavitvi Resolution v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. 🗨️ str.75

Prikazano je sporočilo "**Ni signala.**"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ str.18
Ali je izbran ustrezen vmesnik za vhod slike?	Projicirano sliko spremenite s pritiskom na gumb za vir na daljinskem upravljalniku ali gumb  na nadzorni plošči. ➡ str.22
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se signali slike posredujejo v projektor?	Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.

Slike so meglene ali neizostrene

Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ➡ str.24
Ste sneli pokrov objektiva?	Odprite pokrov objektiva. ➡ str.22
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. ➡ str.16
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	Če je priključen Video Če ni projekcije niti, ko je nastavev Video Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. ➡ Extended – Input Signal – Video Signal str.51 Pri vhodu PC Če ni projekcije niti, ko je nastavev PC Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. ➡ Extended – Input Signal – PC Signal str.51
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ str.18
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni?	Projektor uporablja funkcijo samodejne prilagoditve za optimalno projekcijo. Vendar pa, odvisno od signala, nekatere nastavitve tudi po popraviljanju niso pravilno prilagojene. V tem primeru prilagodite nastavitvi Tracking in Sync. v meniju Konfiguracija. Signal – Sledenje/Sinhronizacija str.47
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. str.75




Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen Pogled ?	Pritisnite gumb in izberite nastavev Aspect , ki ustreza vhodnemu signalu. Signal - Pogled str.47
Ali je Položaj slike pravilno prilagojen?	Prilagodite nastavev Position v meniju Konfiguracija. Signal – Položaj str.47
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. str.75
Ali je nastavev 3D Format nastavljen na kaj drugega kot Auto ?	Če 3D-zapis naprave AV in nastavev 3D Format projektorja ni sta enaka, se del slike morda ne bo prikazal. Preverite, ali je med 3D-projekcijo nastavljen možnost Auto . Signal – Nastavitve 3D – Format 3D str.47



Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen?	Če je priključen Video Če ni projekcije niti, ko je nastavev Video Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. Extended – Input Signal – Video Signal str.51
	Pri vhodu PC Če ni projekcije niti, ko je nastavev PC Signal nastavljen na Auto v meniju Konfiguracija, nastavite signal, ki se ujema s povezano napravo. Extended – Input Signal – PC Signal str.51
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. str.18 Pri vmesnikih Video in PC se prepričajte, da je priključek enake barve kot kabelski priključek. str.18
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija. Slika – Kontrast str.46
Ali je barva pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Advanced v meniju Konfiguracija. Slika – Dodatno str.46
(Samo pri projiciranju slik z video naprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljen?	Nastavite nastavitvi Color Saturation in Tint v meniju Konfiguracija. Image – Color Saturation/Tint str.46

Slike so temne





Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Brightness v meniju Konfiguracija.  Slika – Svetlost str.46
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Contrast v meniju Konfiguracija.  Slika – Kontrast str.46
Ali je čas za zamenjavo sijalke?	Ko je sijalka že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro sijalko z novo.  str.70

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje onemogočeno?	Če ni vhodnega signala slike in v nastavljenem času ni bil opravljen noben postopek, se sijalka samodejno izklopi, projektor pa preklopi v pripravljenost. Projektor se vklopi iz pripravljenosti, če pritisnete na gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Če ne želite uporabljati Mirovanje , spremenite nastavev na Izklopljeno .  Razširjeno – Delovanje – Mirovanje str.51



Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Je Otroška ključavnica nastavljena na Vklopljeno ?	Ko je nastavev Child Lock nastavljena na On v meniju Konfiguracija, pridržite gumb  na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali opravite postopke z daljinskim upravljalnikom.  Nastavitve – Nast. ključavnice – Otroška ključavnica str.49
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Težave z daljinskim upravljalnikom


Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja.  str.21
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja.  str.21

Preverite	Rešitev
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ➡ str.21

Težave s 3D

Projekcija v 3D ni pravilna


Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je Prikaz 3D nastavljen na Izklopljeno ?	Če nastavev 3D Display nastavite na Off v meniju Konfiguracija, se projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je priključena slika 3D. Pritisnite gumb  . ➡ Signal – Nastavitev 3D – Prikaz 3D str.47
Ali ste nastavili pravilen format 3D?	Projektor samodejno izbere ustrezen 3D-zapis, če pa slika 3D ni pravilno prikazana, izberite drug format s 3D Format v meniju Konfiguracija. ➡ Signal – Nastavitev 3D – Format 3D str.47
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Preverite razpon za komunikacijo očal 3D s projektorjem in glejte v tem razponu. ➡ str.37
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Za vzpostavitev povezave med dvema napravama glejte Priročnik za uporabnika za očala 3D.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

Slika 3D je povečana in obrezana

Preverite	Rešitev
Ali ste nastavili pravilen 3D-zapis slike?	Slika se lahko obreže, če nastavite napačen 3D-zapis. Nastavite pravilen 3D-zapis. ➡ str.35

Težave s HDMI

Povezava HDMI ne deluje

Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kablji, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vmesnik HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb  , nato pa preverite, ali je naprava na voljo v meniju Device Connections . ➡ str.42
Ali so kablji pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kablji, potrebni za Povezavo HDMI, pravilno in varno povezani. ➡ str.41
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD, itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Hkrati lahko priključite do tri večpredstavnostne predvajalnike, ki so skladni s standardi HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

Težave s pomnilniškimi napravami USB.


Predstavitel se ne začne

Preverite	Rešitev
Ali pomnilniška naprava USB uporablja zaščitno funkcijo?	Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.



Druge težave

Ni zvoka ali pa je zvok prešibek


Preverite	Rešitev
Ali je avdio kabel pravilno priključen?	Poskusite izključiti kabel z vmesnika Audio (L-R) in nato znova priključiti.

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost prenizka?	Prilagodite glasnost, da boste slišali zvok.  str.27
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.

Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Je Zaklep delovanja nastavljen na Vklopljeno ?	Če je nastavev Control Panel Lock nastavljen na On v meniju Konfiguracija, se onemogočijo vsi gumbi nadzorne plošče razen  . Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom.  Nastavitve – Nast. ključavnice – Zaklep delovanja str.49

Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN

Preverite	Rešitev
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velikost črk; velike in male črke se štejejo kot različni znaki. Če se gesla ne spomnite, nastavite novo.
Ste preverili ID dogodka?	Preverite številko ID dogodka in opravite naslednje korake.  Info - Event ID str.54

O ID dogodka

Preverite ID dogodka in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji center za popravila Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Ni uspelo zagnati programa EasyMP Network Projection.	Znova zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0433	Prenesene slike ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite program EasyMP Network Projection.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaustavil.	Prikaže stanje komunikacije omrežja. Počakajte in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isto ime SSID.
0892	Neujemanje vrste overjanja WPA in WPA2.	Preverite pravilnost nastavitve varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z napačno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.

ID dogodka	Vzrok	Rešitev
0898	Pridobitev naslova s funkcijo DHCP ni uspela.	Preverite strežnik DHCP, da vidite, ali deluje pravilno. Izklopite funkcijo DHCP, če je ne uporabljate.
0899	Druge napake povezave	Če s ponovnim zagonom projektorja ali programa EasyMP Network Projection ne rešite težave, se obrnite na enega od naslednjih naslovov za stik. ➡ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Opozorilo

Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilnikov z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature sijalke zagori.


Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

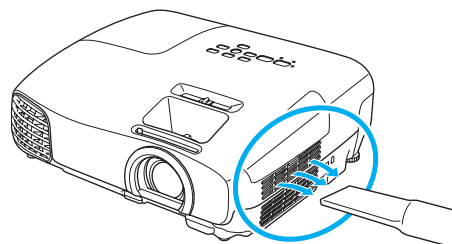
"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočljivo je, da zračni filter očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih pogosteje, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

1 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

2 S sesalnikom s sprednje strani posesajte prah na zračnem filtru.



Čiščenje glavne enote

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Kakovost ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

■ Čiščenje objektiva

Umazanijo z objektiva nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

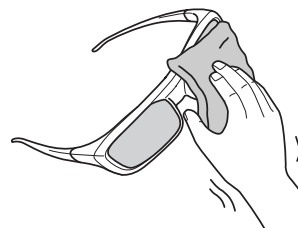
Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.

■ Čiščenje očal 3D

Umazanijo z leč očal 3D nežno obrišite s priloženo krpo.

Pozor


- Leč očal ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškodujejo.
- Pred vzdrževanjem izključite vmesnik za polnjenje USB iz električne vtičnice in preverite, ali so vsi kabli izključeni.



3D-očala vsebujejo polnilne baterije. Ko jih zavržete, upoštevajte krajevne predpise.

Rok trajanja za potrošne materiale

■ Rok trajanja za zračni filter

- Če se prikaže sporočilo, kljub temu da je zračni filter očiščen  [str.68](#)

■ Rok trajanja sijalke

- Ob začetku projekcije se prikaže naslednje sporočilo
"Čas je, da zamenjate sijalko. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."
- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.



- Obvestilo o menjavi sijalke se prikaže po 4900H, da se ohrani začetna svetlost in kakovost projiciranih slik. Čas prikaza sporočila se spremeni glede na stanje uporabe, kot je nastavitev barvnega načina itd. Če sijalko uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da jo bo razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo sijalke, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti sijalke in načina uporabe, lahko ta potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno sijalko na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

Zamenjava potrošnih materialov


Zamenjava zračnega filtra



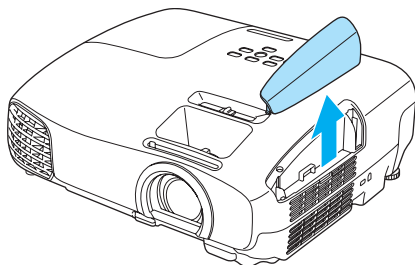
Rabljene zračne filtre zavrzite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS

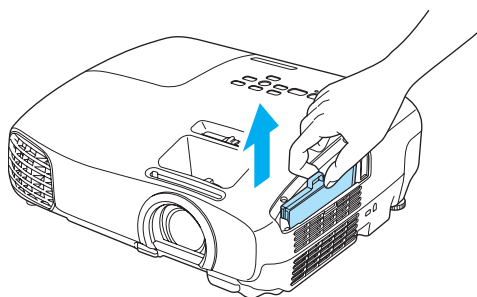
Filter: poliuretanska pena

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

- 2 Odprite pokrov zračnega filtra.

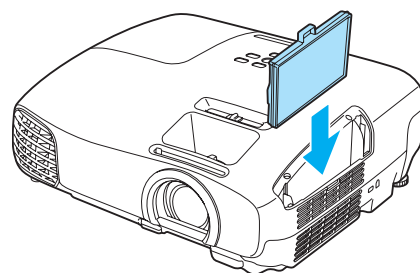


- 3 Odstranite stari zračni filter.
Primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite naravnost navzgor.

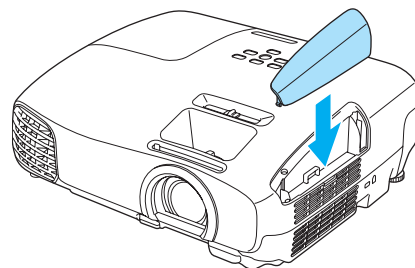


- 4 Vgradite nov zračni filter.

Zračni filter potisnite navznoter, dokler se ne zaskoči.



- 5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Zamenjava sijalke




Opozorilo

Ko sijalka neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate sijalko na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je sijalka počila, zato bodite pri odstranjevanju pokrova sijalke previdni. Ko odprete pokrov sijalke, lahko padejo ven majhni stekleni drobc. Če drobci pridejo v vaše oči ali usta, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

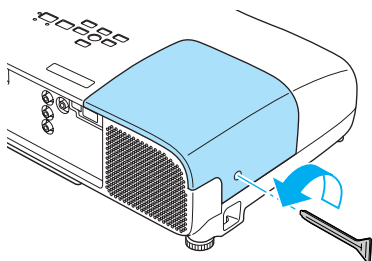


Previdno

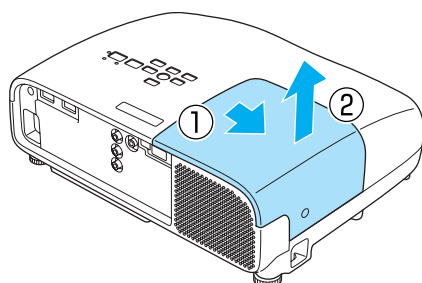
- Pokrova sijalke se ne dotikajte takoj po izklopu projektorja, saj je še vedno vroč. Počakajte, da se sijalka dovolj ohladi, preden odstranite pokrov sijalke. V nasprotnem primeru se lahko opečete.
 - Priporočamo uporabo pristnih sijalk EPSON. Uporaba nepristnih sijalk lahko vpliva na kakovost projekcije in varnost.
- Garancija podjetja Epson ne pokriva škode ali napak, ki bi nastale zaradi uporabe nepristnih sijalk.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in odklopite napajalni kabel.

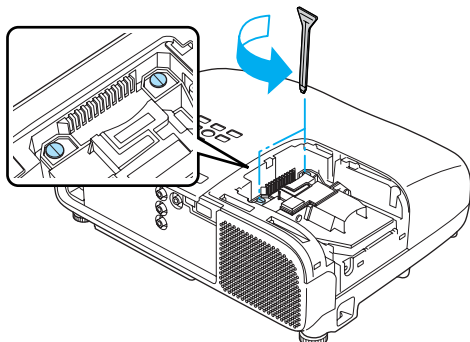
- 2** Odvijte pritrdilni vijak pokrova sijalke.



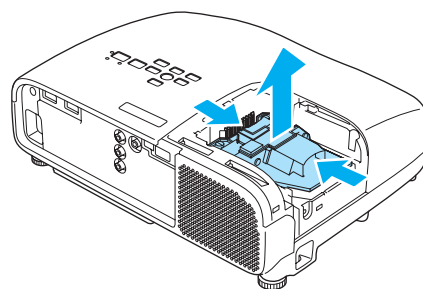
- 3** Odstranite pokrov sijalke.
Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.



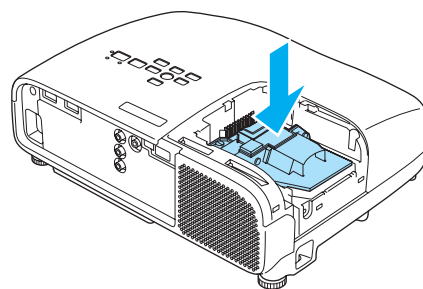
- 4** Odvijte dva pritrdilna vijaka sijalke.



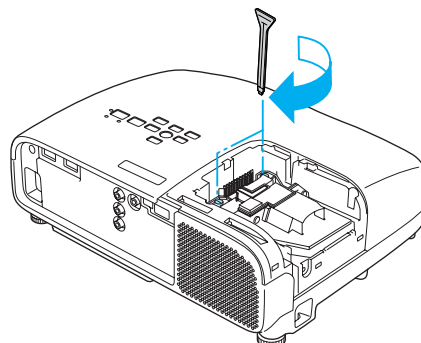
- 5** Odstranite staro sijalko.
Primite štrleči del in ga izvlecite naravnost ven.



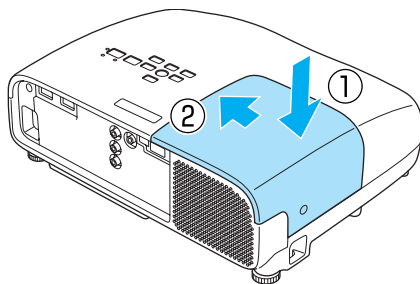
- 6** Namestite novo sijalko.
Prepričajte se, da je sijalka obrnjena v pravo smer in jo potisnite notri.



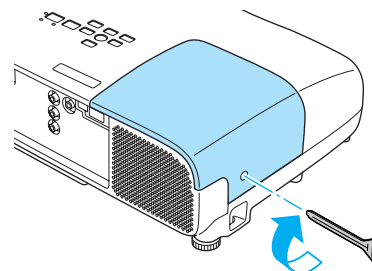
- 7** Zategnite dva pritrdilna vijaka sijalke.



- 8** Znova namestite pokrov sijalke.
Namestite nazaj pokrov.



- 9** Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov sijalke.



Opozorilo

Sijalke ne razstavljajte in ne preurejajte. Če v projektor vgradite in uporabljate spremenjeno ali razstavljeno sijalko, lahko to povzroči požar, električni udar ali nesrečo.

Previdno


- Prepričajte se, da ste sijalko in pokrov sijalke pravilno namestili. V nasprotnem primeru se projektor ne vklopi.
- Sijalka vsebuje živo srebro (Hg). Rabljene sijalke zavržite v skladu z lokalnimi zakoni in predpisi o odlaganju fluorescenčnih cevi.

Ponastavitev števila ur delovanja sijalke

Po zamenjavi sijalke se prepričajte, da ponastavite število ur delovanja sijalke.

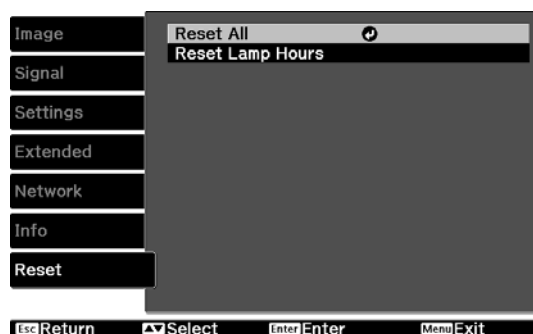
Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko sijalka gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate sijalko.

- 1** Vključite napajanje.




- 2** Pritisnite gumb  .
Prikaže se meni Konfiguracija.

- 3** Izberite **Ponastavi – Pon. št. ur del. sija..**

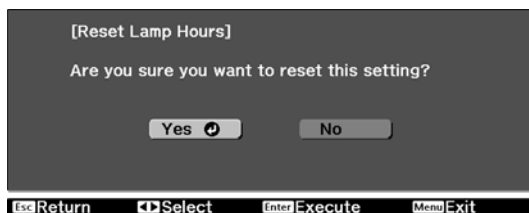
Prikaže se potrditveno sporočilo ponastavitve.



4

Z gumboma   izberite **Da**, nato pa z gumbom  izvedite dejanje.

Število ur delovanja sijalke je ponastavljeno.





Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Seznam dodatne opreme/potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen: 2013.6. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odvisno od države nakupa.

Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Stropni nosilec*	ELPMB23	Za namestitev projektorja na strop.
Cev za na strop 450 (450 mm bela)*	ELPFP13	Za namestitev projektorja na visok strop.
Cev za na strop 700 (700 mm bela)*	ELPFP14	
Sistem RF očala 3D	ELPGS03	Uporabljajte pri projiciranju slik 3D.
Vmesnik za polnjenje USB	ELPAC01	Za polnjenje očal 3D.
Enota za brezžično lokalno omrežje 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	To uporabite za projiciranje slike iz zunanje naprave, ki je s projektorjem povezana preko brezžičnega omrežja LAN.

* Za nameščanje projektorja na strop so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na svojega prodajalca.

Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Enota sijalke	ELPLP78	Za zamenjavo pregorelih sijalk. (1 sijalka)
Zračni filter	ELPAF32	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)



Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (Analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vhodni signal HDMI1/HDMI2

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vhodni signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Vhodni 3D-signal HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Vhodni 3D-signal MHL

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Format 3D		
			Kombiniranje dveh okvirjev	Drugo ob drugem	Zgoraj in spodaj
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



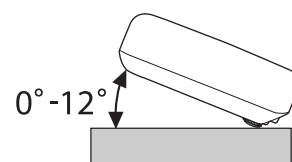
Specifikacije

Ime izdelka		EH-TW5100
Videz		297 (Š) x 108 (V) x 247 (G) mm
Velikost plošče		0,61" širina
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost		1920 (Š) x 1080 (V) x 3
Frekvenca vči- tavanja	Digitalno	Ura slikovnih pik: 13,5–150 MHz
		Vodoravno: 15–80 kHz
		Navpično: 24, 30, 50–85 Hz
	Analogno	Ura slikovnih pik: 13,5–150 MHz
		Vodoravno: 15–80 kHz
		Navpično: 24, 50–85 Hz
Nastavitev ostrine		Ročno
Nastavitev povečave		Ročno (pribl. 1 do 1,2)
Žarnica (vir svetlobe)		Sijalka UHE, 200 W, model št.: ELPLP78
Napajanje		100 do 240 V~ ±10 %, 50/60 Hz, 3,0 do 1,4 A
Poraba energi- je	100 do 120 V območje	Delovna moč: 300 W
		Poraba moči v pripravljenosti: 0,28 W
	220 do 240 V območje	Delovna moč: 287 W
		Poraba moči v pripravljenosti: 0,31 W
Delovna višina		Višina 0 do 3000 m
Delovna temperatura		+5 do 35 °C* (brez kondenzacije)
Temperatura shranjevanja		–10 do +60 °C (brez rosenja)
Masa		približno 2,8 kg
Priključki		Vmesnik PC x 1, Mini D-Sub 15-nožic (ženski) moder
		Vmesnik HDMI x 2, HDMI Za HDCP, za signale CEC, za signale MHL (samo vmesnik HDMI1), za linearni PCM, Obogatena barva
		Vmesnik Video x 1, RCA-vtičnica za nožice
		Vmesnik RS-232C x 1, D-Sub 9-nožic (moški)
		Vmesnik Audio-L/R x 1, RCA vtičnica za nožice
		Vmesnik USB 2.0 tipa A x 1
		Vmesnik Audio Out x 1, stereo mini vtičnica
Zvočnik		Največji vhod 2 W x 1

* Delovna temperatura je od 5 do 30 °C pri nadmorski višini od 2287 do 3000 m.

Kot nagiba

Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od 12°, se lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



Ukazi ESC/VP21

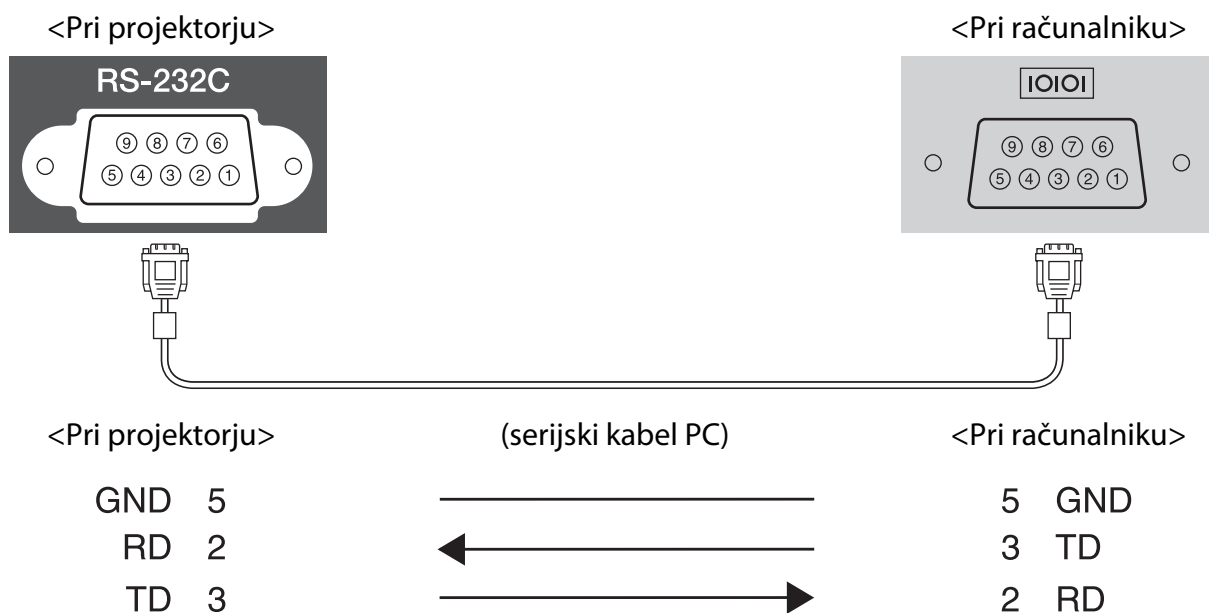
Uporaba ukazov ESC/VP21 omogoča upravljanje projektorja z zunanjo napravo. Za več podrobnosti glejte naslednje spletno mesto.

<http://www.epson.com>

Postavitev kablov RS-232C

- Oblika priključka: D-Sub, 9-polni (moški)
- Ime vhodnega vmesnika projektorja: RS-232C
- Ime signala:

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov



- Komunikacijski protokol
Privzeto razmerje hitrosti: 9600 b/s
Dolžina podatkov: 8 bit
Pariteta: brez
Končni bit: 1 bit
Nadzor pretoka: brez



Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodni vmesnik HDMI na tem projektorju podpira HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)
MHL	Kratka za Mobile High-definition Link (visokoločljivostna povezava za mobilne naprave), ki je standarden visokoločljivostni vmesnik, ki omogoča hiter prenos videosignalov iz mobilnih naprav. To je standard za pametne telefone in tablične računalnike, ki prenaša nestisnjene digitalne signale brez izgube kakovosti in omogoča hkratno polnjenje takšnih naprav.
NTSC	Okrajšava za National Television Standards Committee. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja na Japonskem, v Severni Ameriki in Latinski Ameriki.
PAL	Okrajšava za Phase Alternation by Line. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v številnih zahodnoevropskih državah (razen v Franciji), azijskih državah kot Kitajska in Afriki.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SECAM	Okrajšava za SEquential Couleur A Memoire. Analogni zemeljski barvni način oddajanja. Ta način se uporablja v Franciji, Vzhodni Evropi, nekdanji Sovjetski zvezi, na Bližnjem vzhodu, v Afriki itd.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim : navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4 : 3.

Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Vzpostavljene povezave med dvema naprava- ma	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.



Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.


Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Splošno obvestilo

EPSON in ELPLP sta blagovni ali zaščiteni blagovni znamki podjetja Seiko Epson Corporation.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

Logotip Full HD 3D Glasses™ in Full HD 3D Glasses™ sta blagovni znamki družbe Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® in logotip Bluetooth sta blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL in logotip MHL sta blagovni znamki, zaščiteni blagovni znamki ali storitveni znamki podjetja MHL, LLC v ZDA in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta zaščiteni blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Google Play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

3

3D-nastavitve	47
3D-svetlost	47
3D-zapis	47

A

Avto Keystone – navp	25, 49
----------------------------	--------

B

Barvna zasičenost	46
Barvni način	46
barvni način	29
Barvni odtenek	32, 46

Č

Čas delovanja	72
Čiščenje glavne enote	68
Čiščenje objektiva	69
Čiščenje očal 3D	69
Čiščenje zračnega filtra	68

D

Daljinski upravljalnik	11, 21
Delovanje	51
DHCP	54
Direkten vklop	51

E

ESC/VP21	78
----------------	----

F

Frekvenca osveževanja	55
-----------------------------	----

G

Geslo	54
Glasnost	27, 49
glavni meni	45

I

ID dogodka	55, 66
Indikatorji	56
Indikatorji napak/opozoril	56
Iskanje dostopovne točke	54

J

Jezik	52
-------------	----

K

Kanal	53
Keystone	25, 49
Keystone – navp	49
Keystone – vodor	49
Keystone-v/n	26, 49
Kontrast	46

L

Ločljivost	54
------------------	----

M

Maska podomrežja	54
Mehka tipkovnica	53
meni	45
Meni Brežžični LAN	53
Meni Informacije	54
Meni konfiguracije	45
Meni Nastavitve	49
Meni Omrežje	52
Meni Ponastavi	54, 55
Meni Razširjeno	51
Meni Signal	47
Meni Slika	46
Meni Varnost	54
Mirovanje	51

N

Način povezave	53
Način včitavanja	55
Način visoke višine	51
Nadzorna plošča	8, 9
Napaj. brezžični LAN	53
Napajanje	22, 23
Napredno	46
Naslov IP	54
Naslov prehoda	54
Nastavitev ključavnice	50
Nastavitev ostrine	24
nastavitev ostrine	24
Nastavitev višine	25
nastavitev zooma	24
Nastavitve IP	54

O

O sinhronizaciji	55
Obarvanost	46
Obdelava slike	48
Območje gledanja	37
Območje HDMI video	48
Obogatena barva	55

Obratna očala 3D	47
Obroč za ostrenje	8
obroč za ostrenje	24
Obroč zooma	8
Obseg delovanja	21
Obvestila	51
očala 3D	35
ohlajanje	23
Ojačenje	46
ojačenje	32
Opomba gledanja 3D	47
Osnovni meni	53
Ostrina	34, 46, 61
Osvetljava	51
Otroška ključavnica	50
Overscan	48
Ozadje zaslona	51

P

podmeni	45
Podprte ločljivosti	75
Pogled	30, 47
Pokrov sijalke	8, 71
Pokrov zračnega filtra	70
Polno	30
Položaj	47
Ponastavi	47, 48, 51, 52
Ponastavi število ur delovanja sijalke	55, 72
Ponastavi vse	55
Popačenost Keystone	25
Poraba energije	46
Povezava HDMI	41
Povezovanje	18
Povezovanje naprav USB	19
Povezovanje pametnih telefonov ali tabličnih računalnikov	19
Povezovanje videoopreme	18
Povezovanje z računalnikom	18
Povezovanje združljivih naprav MHL	19
Predstavitev	43
Prikaz	51
prikaz 3D	47
Prikaz naslova IP	54
Prikaz preizkusnega vzorca	24
Prikaz SSID	54
Prilagoditev nagiba	25
Prilagoditev RGB	32
Pritrdilni vijak pokrova sijalke	71
Projekcija	50

R

Različica	55
RGB	46
RGBCMY	32, 46
Ročica za vod. Key.	26
Ročica za vodoravni Keystone	49
Rok trajanja	69
Rok trajanja sijalke	69
Rok trajanja za potrošne materiale	69
Rok trajanja za zračni filter	69

S

Samonamestitev	47
Samozaslonka	34, 47
Serijska številka	55
Signal računalnika	52
Sinhronizacija	47
Sledenje	47
Slika	29
Slike	43
Slike 3D	35
Specifikacije	77
SSID	53
standardi CEC	41
Stanje	55
Svetlost	46
svetlost	32

Š

Šum	61
-----------	----

T

Temperatura barve	46
-------------------------	----

U

Uporabniški gumb	50
Ure sijalke	54
USB	43

V

Varnost	54
Velikost projekcije	16, 24
Vhodni signal	52, 54
Video signal	52, 55
Videz	15
Vir	22, 54
vmesnik HDMI	41
vmesnik HDMI1	18, 19
vmesnik HDMI2	18
vmesnik PC	18

vmesnik USB	19
vmesnik za video	18
Vodoravna nastavitev trapezastega popačenja	9
Vzpostavljene povezave med dvema napravama	36

Z

Začetni zaslon	51
Zaklep delovanja	50
Zamenjava potrošnih materialov	70
Zamenjava sijalke	70
Zamenjava zračnega filtra	70
Zamik	46
zamik	32
Zasičenost	46
zasičenost	32
Zmanjšanje šuma	48
Zoom	30
Zračni filter	68