

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530

EB-535W EB-520



EB-525W

Означения, Използвани в Това Ръководство





• Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Знаците и тяхното значение са както следва. Уверете се, че сте ги разбирали правилно, преди да прочетете това ръководство.

 Предупреждение	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 Внимание	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

• Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" стр.197
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете Яркост от Образ . Образ - Яркост

Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

Въведение

Функции на Проектора 8

Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	8
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	8
Полezni функции за прожектиране на изображения	8
Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)	8
Обърнете изображението хоризонтално и прожектирайте (Хоризонтално обр.)	8
Различни функции за отлична икономия на енергия	8
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	9
Увеличаване и прожектиране на Вашите файлове с камерата за документи	9
Разширени функции за сигурност	9
Пълно използване на предимствата на мрежовата връзка	9
Интерактивни функции (Easy Interactive Function) (само за EB-536Wi)	11

Имена и функции на частите 12

Изглед Отпред/Отгоре	12
Отзад	13
Основа	15
Контролен панел	16
Дистанционно управление	17
Смяна на батериите на дистанционното управление	20
Работен обхват на дистанционното управление	21
Easy Interactive Pen (само за EB-536Wi)	21
Смяна на батерията на интерактивното перо	22
Подмяна на върха на интерактивното перо	23

Подготовка на проектора

Монтиране на проектора 25

Методи за Монтиране	25
---------------------	----

Методи за Монтиране	26
Когато използвате интерактивни функции (само за EB-536Wi)	26

Свързване на оборудване 29

Свързване на компютър	29
Свързване на източници на изображение	31
Свързване на USB устройства	34
Свързване на микрофон	36
Свързване на външно оборудване	37
Свързване на LAN кабел	39
Инсталиране на допълнителен Апарат за безжична локална мрежа	40
Инсталиране на допълнителен Quick Wireless Connection USB Key	41
Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)	43

Основна употреба

Прожектиране на изображения 46

Включване на проектора	46
Изключване на проектора	47
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	48
Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление	49
Прожектиране с USB Display	50
Системни изисквания	50
Свързване за пръв път	51
Деинсталиране	52

Коригиране на прожектираните изображения 54

Коригиране на трапецовидно изкривяване	54
Ръчно коригиране	55
Автоматично коригиране (само за EB-536Wi)	58
Регулиране на размера на изображението	58
Регулиране на позицията на изображението	58
Регулиране на хоризонталното накланяне	59
Коригиране на фокуса	59
Регулиране на силата на звука	59
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	59

Настройка Авто ирис	60
Промяна на съотношението на прожектираното изображение	61
Методи за превключване	61
Промяна на режим Аспект (само за EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	61
Промяна на режим Аспект (само за EB-530/EB-520)	63

Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)

Режими с интерактивни функции	66
Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация)	67
Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска)	68
Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)	69
Системни изисквания за използване на Комп-р интерактивен режим	69
Използване на Комп-р интерактивен режим	70
Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)	72
Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X	73
Използване на интерактивни пера	74
Калибриране на перото	75
Автоматично калибриране	76
Ръчно калибриране	76
Регулиране на работния обсега на перото	78
Взаимодействие с екрана	81
Превключване на интерактивен режим	81
Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска	82
Избор на широчина на линия и цвят	83
Избор на шаблони за бяла дъска	84
Лента с инструменти за управление на проектора	84
Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти	85
Използване на интерактивни функции по мрежа	87
Предпазни мерки при свързване на проектор към различна подмрежа	87
Windows инструменти Въвеждане с перо и ръкопис	89

Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	89
Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис	90

Полезни Функции

Функции за прожектиране	92
Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)	92
Характеристики на файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free	92
PC Free Примери	93
Методи на работа на PC Free	93
Прожектиране на избрани изображения или филми	95
Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)	96
Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings	97
Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)	97
Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)	98
Спиране на изображението (Пауза)	99
Функция Курсор (Курсор)	99
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	100
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	101
Запазване на потребителско лого	103
Запазване на потребителски модел	104
Функции за Сигурност	106
Управление на потребители (Защита с парола)	106
Видове Защита с парола	106
Настройка на Защита с парола	106
Въвеждане на парола	107
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	108
Заклучване против кражба	109
Монтиране на заключващ кабел	109
Наблюдение и контролиране	110
За EasyMP Monitor	110
Message Broadcasting	110

Промяна на настройки с уеб браузъра (Уеб контрол)	110
Настройка на проектора	110
Показване на екран Уеб контрол	111
Показване на екран Web Remote	111
Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	113
Прочитане на поща със съобщение за грешка	113
Управление при работа с SNMP	114
ESC/VP21 Команди	114
Списък с команди	114
Схеми на окабеляването	115
За PJLink	115
За Crestron RoomView®	116
Работа с проектора от Вашия компютър	117

Меню Конфигурация

Използване на менюто Конфигурация	122
---	-----

Списък на Функциите	123
-------------------------------	-----

Таблица за меню Конфигурация	123
Меню Мрежа	124
Меню Образ	125
Меню Сигнал	126
Меню Настройки	128
Меню Допълнит.	130
Настройки на Easy Interactive Function (само за EB-536Wi)	132
Мрежа меню	133
Забележки относно използването на меню Мрежа	134
Операции със софтуерната клавиатура	135
Меню Основна	136
Меню Безжичен LAN	137
Екран Търсене на точка за достъп	138
Меню Защита	139
Меню Кабелна LAN	140
Меню Поща	140
Меню Други	142
Нулиране Меню	143

Меню ECO	143
Инфо меню (Само за дисплей)	144
Нулиране Меню	145

Извършване на серийна настройка за множество проектори 146

Настройка и използване на USB памет	146
Запис на настройки в USB памет	146
Прилагане на записаните настройки за други проектори	148
Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел	149
Запис на настройките на компютър	149
Прилагане на записаните настройки за други проектори	150
При неуспешна настройка	151

Отстраняване на проблеми

Използване на помощ	153
-------------------------------	-----

Разрешаване на проблеми	154
-----------------------------------	-----

Разчитане на индикаторите	154
Когато индикаторите не помагат	158
Проблеми, свързани с образа	160
Не се появява образ	160
Не се показват движещи се изображения (само частта с движещо се изображение става черна)	161
Проектирането спира автоматично	161
Появява се съобщение Не се поддържа	161
Появява се съобщение Няма сигнал	162
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен	162
В образа се появяват смущения или изкривяване	163
Курсорът на мишката премига (само при прожектиране на USB Display) . .	164
Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо	164
Цветовите на образа не са нормални	165
Образът изглежда по-тъмен	165
Проблеми при започване на прожектиране	166
Проекторът не се включва	166
Други проблеми	167

Не се чува звук или звукът е тих	167
Не се чува звук от микрофона	167
Звукът е с шум (само когато се прожектира на USB дисплей)	168
Дистанционното управление не работи	168
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата	169
Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора	169
Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър	169
Проблеми с интерактивната функция (само за EB-536Wi)	170
Не може да се чертае върху прожектирания екран	170
След свързване към компютър от прожектирания екран не може да се управлява компютърът	170
Показва се съобщение Възникнала е грешка в Easy Interactive Function. . . .	171
Компютърната мишка не работи както трябва	171
Интерактивното перо не работи	171
Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)	172
Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция при ръчно калибриране	172

За Event ID	173
------------------------------	------------

Поддръжка

Почистване	175
Почистване на повърхността на проектора	175
Почистване на Лещата	175
Почистване на въздушния филтър	175

Замяна на Консумативи	178
Смяна на лампата	178
Период за смяна на лампата	178
Как се сменя лампата	179
Нулиране на часовете на лампата	181
Смяна на въздушен филтър	181
Период за смяна на въздушен филтър	181
Как се сменя въздушният филтър	181

Приложения

Допълнителни Аксесоари и Консумативи	184
---	------------

Допълнителни аксесоари	184
Консумативи	184

Размер на екрана и Разстояние за проектиране	186
---	------------

Разстояние за прожектиране (при EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	186
Разстояние за прожектиране (при EB-530/EB-520)	187

Поддържани Монитори и дисплеи	189
--	------------

Поддържана разделителна способност	189
Компютърни сигнали (аналогов RGB)	189
Видео компонент	189
Съставно видео	189
Входен сигнал от HDMI порта	189

Спецификации	191
-------------------------------	------------

Общи Спецификации на Проектора	191
--	-----

Външен вид	195
-----------------------------	------------

Речник	197
-------------------------	------------

Общи бележки	199
-------------------------------	------------

Разпоредби на закона за безжична телеграфия	199
За нотациите	199
Общо уведомление:	200

Индекс	201
-------------------------	------------



Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

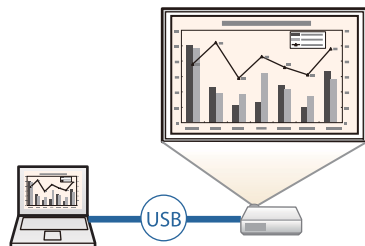
Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирането започва само след подаване на компютърно изображение (Авт. вкл.).
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.

Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без Кабел за компютър.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.50](#)



Полезни функции за прожектиране на изображения

Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да прожектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като филми или изображения.


☛ "Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" [стр.92](#)

Обърнете изображението хоризонтално и прожектирайте (Хоризонтално обр.)

Можете временно да обърнете картината хоризонтално и да прожектирате. Това е полезно при прожектиране на изображения за уроци по танци и др.

☛ "Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)" [стр.97](#)

Различни функции за отлична икономия на енергия

- Различни функции за предотвратяване на прехосване на електричество
Проекторът се предлага с множество вградени функции за икономия на енергия, като например потъмняване на проектираното изображение, таймер за автоматично изключване и регулиране на консумацията на енергия докато проекторът е в режим на готовност.
☛ "Меню ECO" [стр.143](#)
- Функция за показване на статуса на икономия на енергия върху проектирания екран
Когато ECO дисплей е **Вкл.** от меню Конфигурация, икони с листа (), които означават икономичен статус, ще бъдат показани в долния ляв ъгъл на проектирания екран, когато яркостта на лампата е намалена.
☛ ECO - ECO дисплей [стр.143](#)

Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалец по време на презентации или като мишка за компютъра.

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.99](#)

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.100](#)

☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.101](#)

Увеличаване и прожектиране на Вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи.

Чрез свързване към компютър и използване на предоставения софтуер, ще можете да се възползвате от всички функции на проектора.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.184](#)

Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.106](#)

- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**

Можете да използвате тази функция, за да предотвратите непозволена промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.

☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.108](#)

- **Оборудване с различни устройства против кражба**

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност

- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

☛ "Заклучване против кражба" [стр.109](#)

Пълно използване на предимствата на мрежовата връзка

Можете да извършвате множество операции като използвате EasyMP Network Projection и EasyMP Multi PC Projection, които можете да намерите на EPSON Projector Software CD-ROM.

- **Споделяне на проектора по мрежа**

Като използвате EasyMP Network Projection, можете да свържете проектора към мрежа и да го споделите с множество компютри. Можете да прожектирате изображения и данни от всеки компютър без да се налага да свързвате отново кабели. Можете също така да прожектирате от един компютър към множество проектори.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)



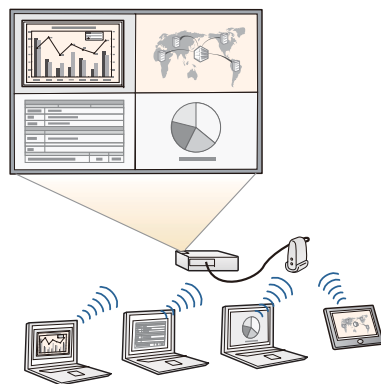
- Проектиране на изображения от множество компютри едновременно

С EasyMP Multi PC Projection можете да проектирате едновременно до четири екрана от множество компютри, свързани в мрежа, или от смартфони или таблети, когато имате инсталирано приложението Epson iProjection.

Когато сте водещ на среща, можете да контролирате проектираните екрани от други свързани компютри, за да протече гладко срещата.

Можете също така да проектирате същия екран от дистанционни проектори в мрежата.

☛ [Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection](#)



Можете да извършите следните операции с помощта на допълнителни устройства и приложения.

- Безжично проектиране на Вашия компютърен екран

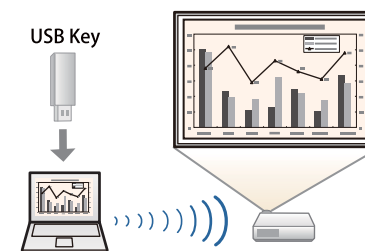
След като инсталирате предоставения Апарат за безжична локална мрежа ще можете да проектирате компютърен екран по мрежата.

☛ "Инсталиране на допълнителен Апарат за безжична локална мрежа" [стр.40](#)



- Лесно свързване на компютър с Quick Wireless

Просто свързвате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър и можете автоматично да извършите мрежова настройка за безжична LAN връзка и да проектирате компютърния екран (само за Windows).

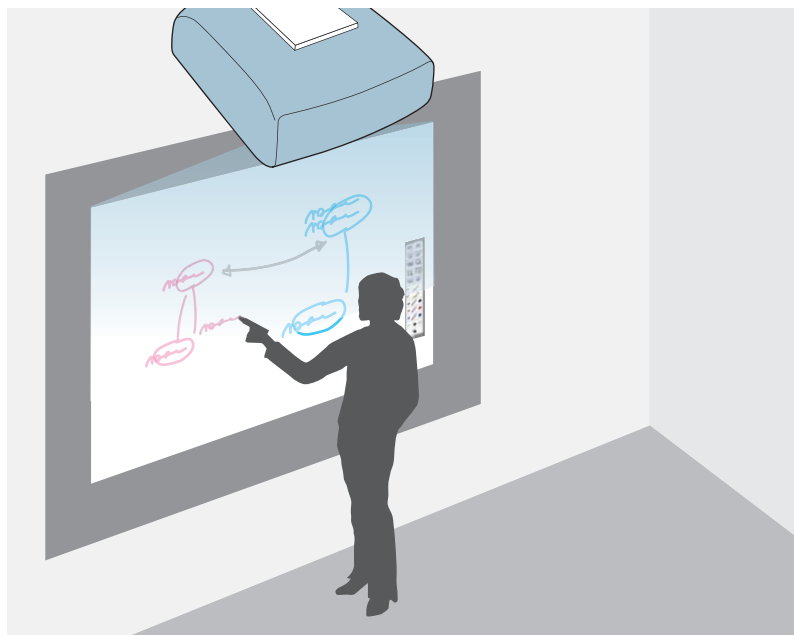


- Проектиране на изображения от преносими устройства по мрежата

Ако на Вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението Epson iProjection, можете безжично да проектирате данни от устройството. Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.



Интерактивни функции (Easy Interactive Function) (само за EB-536Wi)



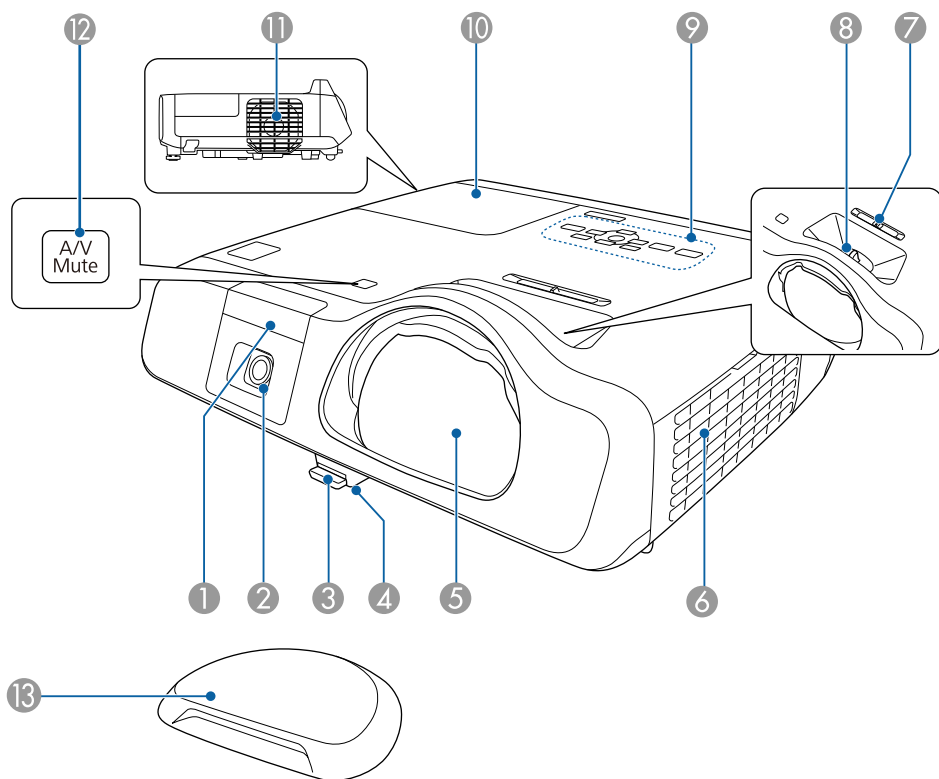
Можете да извършвате различни операции с интерактивното перо.

- Използвайте прожектирания екран като бяла дъска
- Чертайте върху прожектирано от компютър съдържание
- Работете с компютър от прожектирания екран
- Работете с проектор от прожектирания екран
- Изберете устройствата на прожектирания екран, свързани към мрежата, с доставения софтуер EasyMP Multi PC Projection
- Използвайте интерактивни функции през мрежа с доставения софтуер EasyMP Network Projection или допълнителния софтуер Quick Wireless

☞ "Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)"

Илюстрациите, използвани в това ръководство, се отнасят до EB-536Wi.

Изглед Отпред/Отгоре

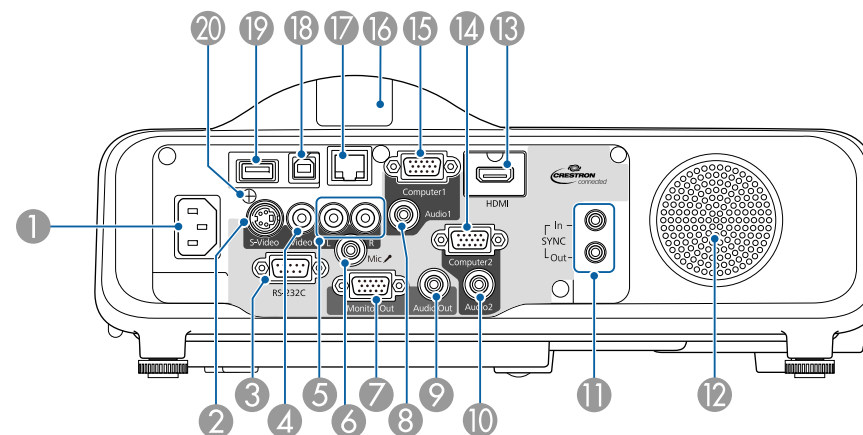


Име	Функция
1 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
2 Приемник с Easy Interactive Function (само за EB-536Wi)	Приема сигнали от интерактивното перо. ☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)" стр.65

Име	Функция
3 Лостче за регулиране на крака	Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.58
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.58
5 Леща за прожектиране	Прожектира изображения.
6 Отвор за поемане на въздух (Въздушен филтър)	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.175 ☛ "Смяна на въздушен филтър" стр.181
7 Хоризонтална корекция (само за EB-536Wi)	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" стр.55
8 Фокусиращ пръстен	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.59
9 Контролен панел	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" стр.16
10 Капак на лампата	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" стр.178

Име	Функция
11 Отвор за въздух	<p>Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.</p> <div> <p>⚠ Предупреждение</p> <p>Не гледайте в отворите. При гръмване на лампата се отделят газове и се пръскат частици стъкло, причиняващи наранявания. Свържете се с лекар, в случай че частици стъкло бъдат вдишани или попаднат в очите или устата.</p> </div> <div> <p>⚠ Внимание</p> <p>Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината.</p> </div>
12 [A/V Mute] бутон	<ul style="list-style-type: none"> Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 Задръжте бутона за около три секунди, за да калибрирате перото (само за EB-536Wi).
13 Капак на лещата	Поставете, когато не използвате проектора, за да предпазите лещата от повреда или замърсяване.

Отзад

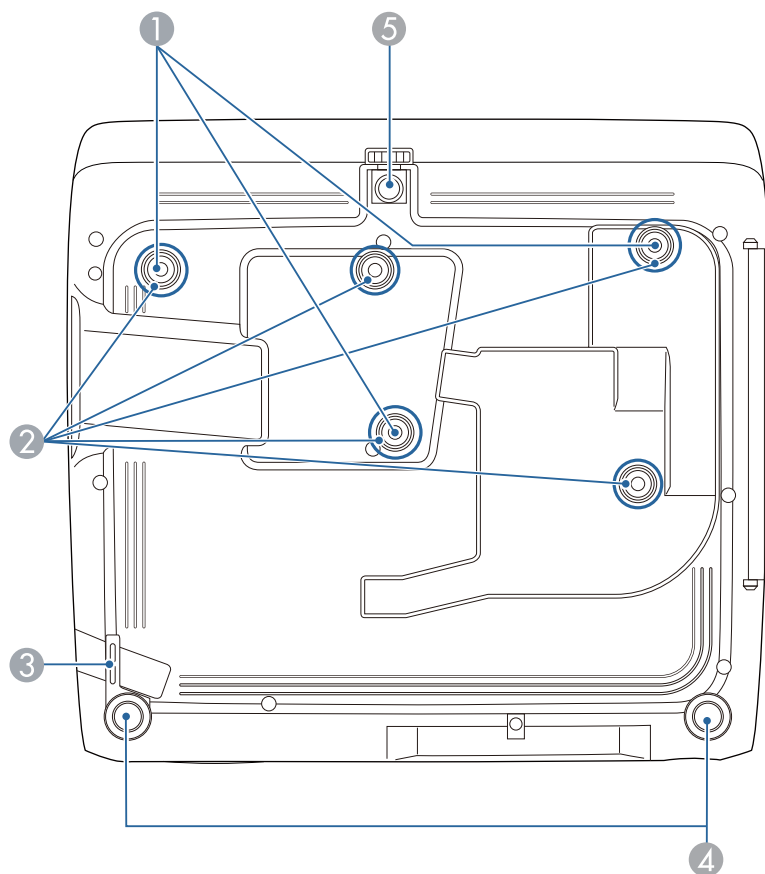


Име	Функция
1 Вход за захранването	В него се вкарва захранващият кабел на проектора. ☛ "Включване на проектора" стр.46
2 S-Video порт	За сигнали S-Video от видео източници.
3 RS-232C порт	Когато управлявате устройството от компютър, свържете го към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "ESC/VP21 Команди" стр.114
4 Video порт	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
5 Audio-L/R порт	Получава звук от свързаното към порт S-Video или порт Video оборудване.
6 Mic порт	Получава звук от микрофона. ☛ "Свързване на микрофон" стр.36

Име	Функция
7 Monitor Out порт	Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
8 Audio1 порт	Получава звук от свързаното към порт Computer1 оборудване.
9 Audio Out порт	Извежда звук от текущо прожектирания образ към външен високоговорител.
10 Audio2 порт	Извежда звук от свързаното към порт Computer2 оборудване.
11 SYNC IN/OUT порт (само за EB-536Wi)	Когато инсталирате няколко проектора в една и съща стая и използвате интерактивната функция, свържете проекторите чрез допълнителния Дистанционен кабел за управление (ELPKC28). Операциите с Easy Interactive Pen се стабилизират при свързване. ☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)" стр.43
12 Високоговорител	Извежда звук.
13 HDMI порт	Подава видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с HDCP . ☛ "Свързване на източници на изображение" стр.31
14 Computer2 порт	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
15 Computer1 порт	
16 Дистанционен приемник	Получава сигнали от дистанционното управление.
17 LAN порт	Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа.

Име	Функция
18 USB-B порт	<ul style="list-style-type: none"> Свързва проектора към компютър чрез USB кабел и проектира изображения от компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" стр.50 Свързва проектора към компютър чрез USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 При работа с мишка чрез Easy Interactive Pen, свържете към компютъра с предоставения USB кабел (само за EB-536Wi). ☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" стр.69
19 USB-A порт	<ul style="list-style-type: none"> Осъществява връзка с USB устройство за съхранение или цифров фотоапарат и проектира изображения като използва PC Free. ☛ "Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" стр.92 Свързва допълнителната Камера за документи. Свързва допълнителния Апарат за безжична локална мрежа. ☛ "Инсталиране на допълнителен Апарат за безжична локална мрежа" стр.40 Свързва допълнителния Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Инсталиране на допълнителен Quick Wireless Connection USB Key" стр.41
20 Винт за прикрепяне на Блока за безжична локална мрежа	Винтът прикрепя капака на апарата за безжична локална мрежа.

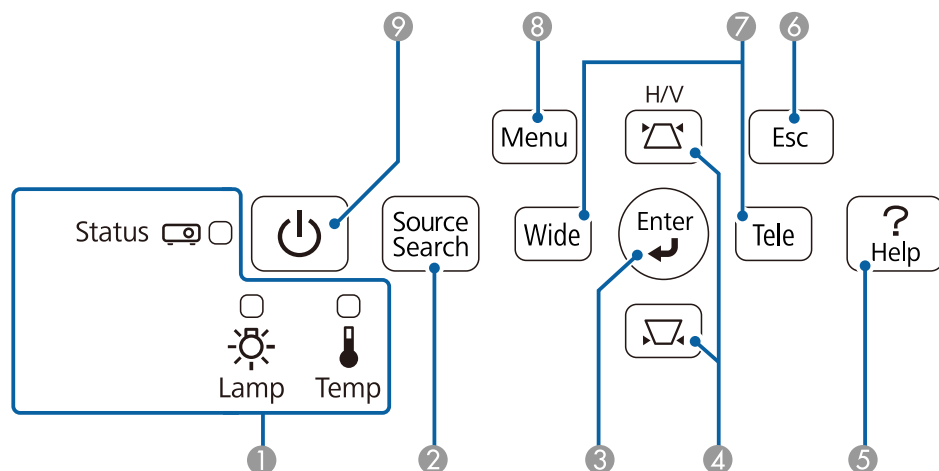
Основа



Име	Функция
1 Точки за фиксиране към таван (три точки)	<p>Монтирайте стойката Окачване на таван тук, ако окачвате проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" стр.25</p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" стр.184</p>

Име	Функция
2 Точки за закрепяне за окачване на стената (пет точки)	<p>При закрепване на стена, използвайте допълнителната планка за монтиране на стена.</p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" стр.184</p>
3 Точка за монтиране на осигуряващ кабел	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" стр.109</p>
4 Задни крачета	<p>Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон.</p> <p>☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" стр.59</p>
5 Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.58</p>

Контролен панел

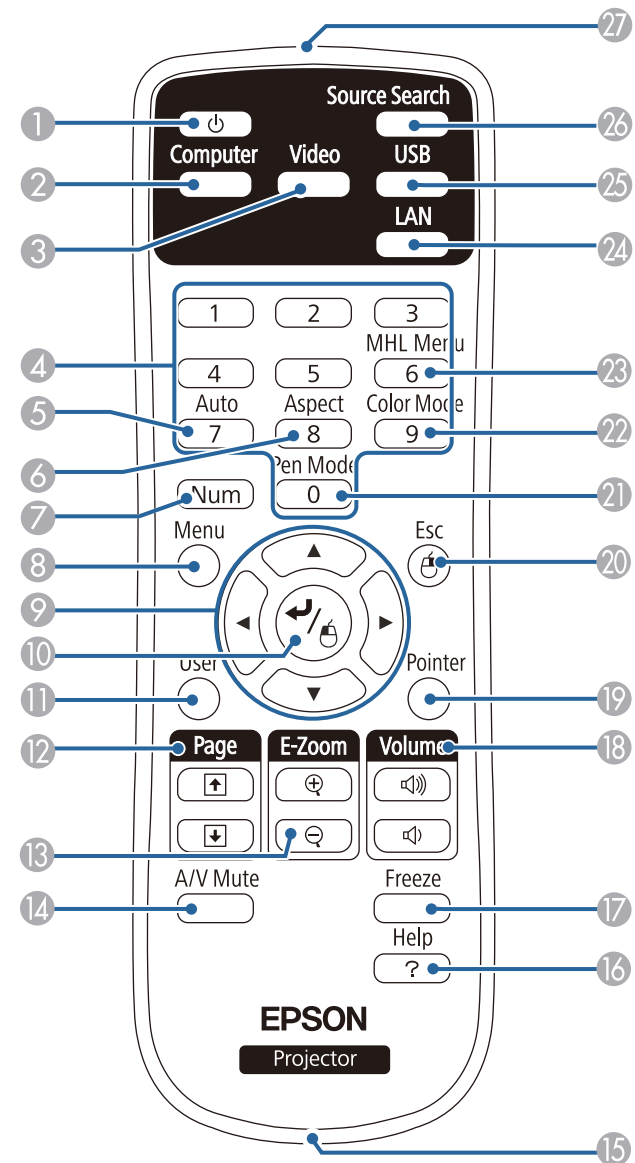


Име	Функция
1 Индикатори	Посочва състоянието на проектора с цвят, като свети или като мига. ☛ "Разчитане на индикаторите" стр.154
2 [Source Search] бутон	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.48
3 [Enter] бутон [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или Computer2, изображението се оптимизира автоматично чрез коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция.


Име	Функция
4 [↵][↵] бутон	<ul style="list-style-type: none"> За коригиране на трапецовидното изкривяване. ☛ "Х/В-ключ" стр.55 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122 ☛ "Използване на помощ" стр.153
5 [Help] бутон	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" стр.153
6 [Esc] бутон	<ul style="list-style-type: none"> Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122
7 [Tele]/[Wide] бутони	<ul style="list-style-type: none"> Настройват размера на екрана за прожекция. Натиснете бутона [Tele], за да намалите размера на екрана за прожекция; натиснете бутона [Wide], за да увеличите размера на екрана за прожекция. Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. ☛ "Х/В-ключ" стр.55 Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122 ☛ "Използване на помощ" стр.153
8 [Menu] бутон	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122





Име	Функция
9 [Power] бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "Включване на проектора" стр.46








Дистанционно управление



Име	Функция
① [Power] бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "Включване на проектора" стр.46
② [Computer] бутон	Всеки път, когато натиснете бутона, входът се сменя между изображения от порт Computer1 и порт Computer2.
③ [Video] бутон	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете S-Video, Video и HDMI.
④ Цифрови бутони	<ul style="list-style-type: none"> Въведете паролата. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.106 Използвайте този бутон, за да въведете цифри в настройката Мрежа от меню Конфигурация.
⑤ [Auto] бутон	Ако е натиснат, докато проектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или порт Computer2, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
⑥ [Aspect] бутон	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" стр.61
⑦ [Num] бутон	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройка на Защита с парола" стр.106
⑧ [Menu] бутон	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122

Име	Функция
⑨  бутони	<ul style="list-style-type: none"> Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122 Когато проектирате като използвате PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишно/следващо изображение, завърта се изображението и т.н. ☛ "Проектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" стр.92 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101
⑩ [Enter] бутон [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на менюто Конфигурация" стр.122 Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101

Име	Функция
11 [User] бутон	<p>Изберете произволен, често използван елемент от наличните опции на меню Конфигурация и го задайте на този бутон. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане.</p> <p> "Меню Настройки" стр.128</p> <p>Следните опции на менюто са зададени по подразбиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> • За EB-536Wi: Автом. калибриране • За EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Ел. консумация
12 [Page] бутони [↑][↓]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за проектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> • При използване на функцията Безжична мишка  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 • При използване на USB Display  "Проектиране с USB Display" стр.50 • Когато се свързвате към мрежа <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
13 [E-Zoom] бутон [+][=]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията.</p> <p> "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100</p>

Име	Функция
14 [A/V Mute] бутон	<ul style="list-style-type: none"> • Включва и изключва видеото и аудио.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98 • Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. <p>Предно ↔ Предно/Обратно Задно ↔ Задно/Обратно</p>
15 Отвор за прикачване на каишка	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа, към дистанционното управление.
16 [Help] бутон	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <p> "Използване на помощ" стр.153</p>
17 [Freeze] бутон	<p>Паузира или продължава образа.</p> <p> "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99</p>
18 [Volume] бутон [<][>]	<p>[<] Намалява силата на звука.</p> <p>[>] Увеличава силата на звука.</p> <p> "Регулиране на силата на звука" стр.59</p>
19 [Pointer] бутон	<p>Показва показалеца на екрана.</p> <p> "Функция Курсор (Курсор)" стр.99</p>
20 [Esc] бутон	<ul style="list-style-type: none"> • Прекратява текущата функция. • Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто.  "Използване на менюто Конфигурация" стр.122 • Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка.  "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101

Име	Функция
21 [Pen Mode] бутон	(налично само за EB-536Wi) Превключва между работа с компютъра и чертане чрез интерактивното перо. ☞ "Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)" стр.65
22 [Color Mode] бутон	Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя. ☞ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.59
23 [MHL Menu] бутон	Не е налично за това устройство.
24 [LAN] бутон	Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство.
25 [USB] бутон	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Образи от устройството, свързано към порта USB-A
26 [Source Search] бутон	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.48
27 Зона за излъчване на светлина на дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление спре да работи, след като е било използвано за известно време, батерията може да е достигнала края на експлоатационния си живот. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии с размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

Внимавайте

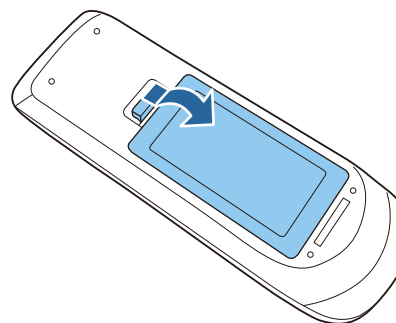
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

☞ [Инструкции за безопасност](#)

1

Свалете капачето за батериите.

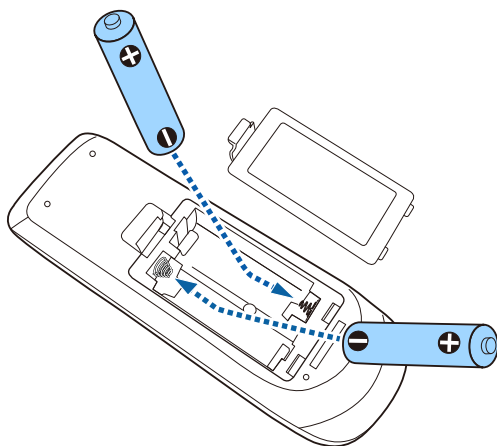
Натискайки езичето на капача за батерии, повдигнете капачето нагоре.



2

Сменете старата батерия с нова.

Първо плъзнете батериите с отрицателния полюс.

**Внимание**

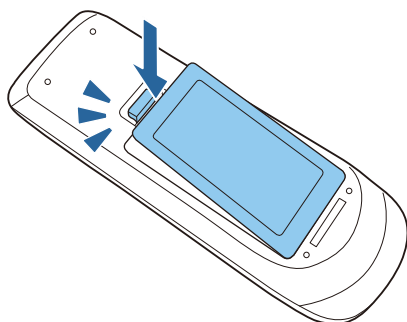
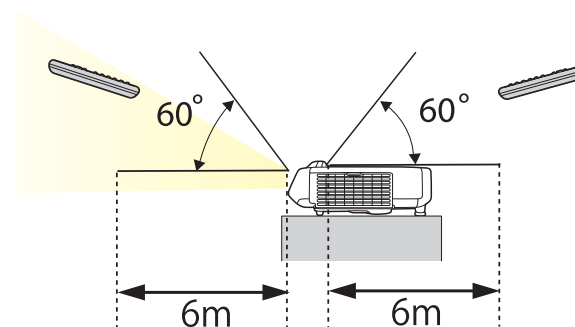
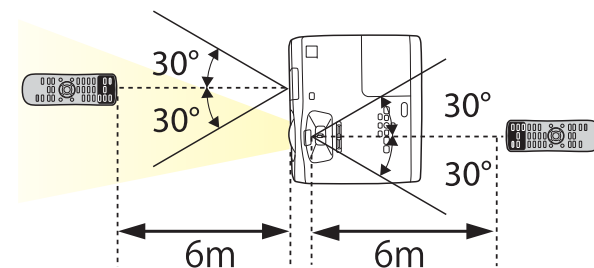
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

3

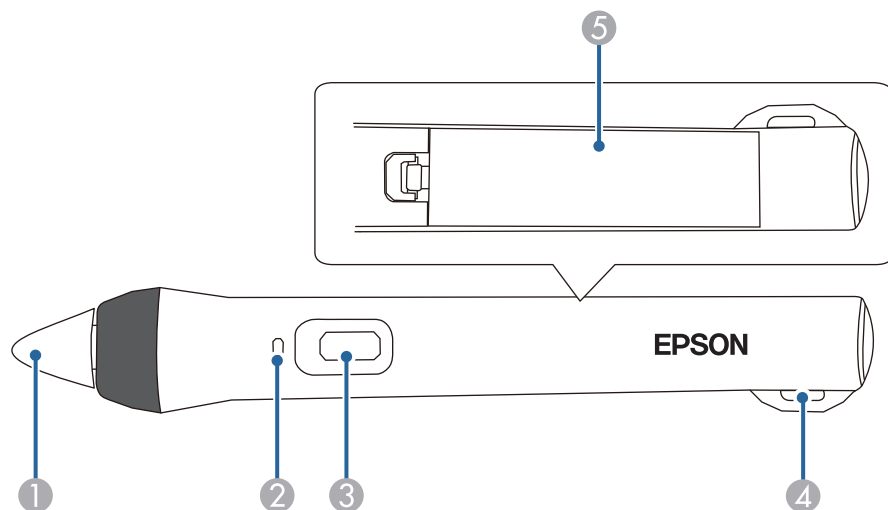
Свалете капачето за батериите.




Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.


**Работен обхват на дистанционното управление****Easy Interactive Pen (само за EB-536Wi)**

Има два типа интерактивни пера с различно оцветени долни части. Не можете едновременно да използвате интерактивни пера с долна част, оцветена в един и същ цвят.

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.184](#)



Име	Функция
1 Връх на перото	<ul style="list-style-type: none"> Включете интерактивното перо. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи. Задръжте перото близо до проектираното изображение и натиснете, за да го използвате.  "Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)" стр.65  "Допълнителни аксесоари" стр.184
2 Индикатор на батерията	<p>Натиснете този бутон от страни на перото, за да видите оставащия заряд на батерията.</p> <ul style="list-style-type: none"> Когато батерията се зареди напълно, индикаторът светва зелено докато не пуснете бутона. Когато батерията се изтощи, индикаторът мига зелено докато не пуснете бутона. Не светва, когато батерията е напълно изтощена. Сменете батериите.  "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.22

Име	Функция
3 Бутон	Включете интерактивното перо. След включването са необходими няколко секунди, преди интерактивното перо да започне да работи.
4 Приспособление за закрепване на каишка или шнур	Позволява ви да прикачите каишка, достъпна в търговската мрежа.
5 Капак на батерията	Отворете този капак, когато сменят батерията.  "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.22



Интерактивните пера се изключват автоматично след 20 минути неактивност.

За да използвате отново перото, натиснете върха му или натиснете бутона от страни за включване.

Смяна на батерията на интерактивното перо

Когато натиснете бутона, индикаторът на батерията на интерактивното перо свети или мига. Не светва или мига, когато батерията е напълно изтощена. Когато индикаторът вече не свети и не мига, сменете батерията. Използвайте един от следните типове батерии. Други зареждащи се батерии не могат да бъдат използвани.

- Манганови батерии с размер AA
- Алкални батерии с размер AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

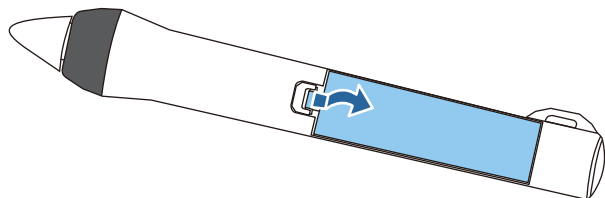
*eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

Внимавайте

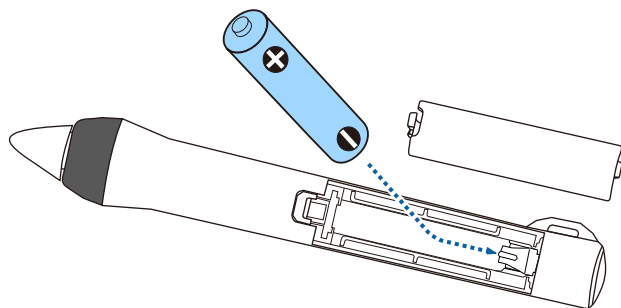
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 [Инструкции за безопасност](#)

- 1** Свалете капачето за батериите.
Натискайки езичето на капака за батерии, повдигнете капачето нагоре.



- 2** Сменете старата батерия с нова.
Първо пъхнете батерията с отрицателния полюс.

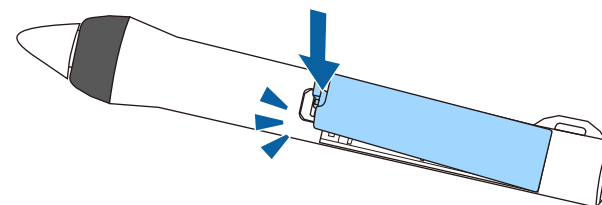


Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батерията е поставена правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3** Свалете капачето за батериите.
Натиснете капачето за батериите, докато щракне на мястото си.

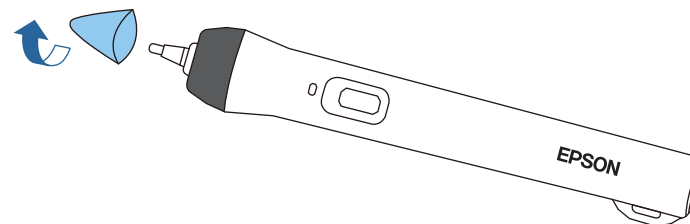


Подмяна на върха на интерактивното перо

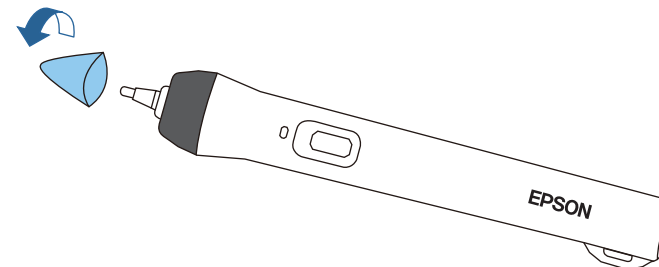
Сменете върха на интерактивното перо в случай на износване.

☞ "Допълнителни аксесоари" [стр.184](#)

- 1** Завъртете върха на писалката, за да го отстраните.



- 2** Завъртете новия връх, за да го закрепите.





Подготовка на проектора

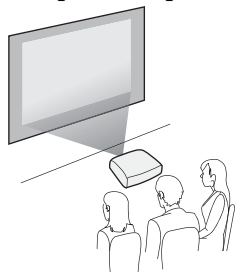
Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.

Методи за Монтиране

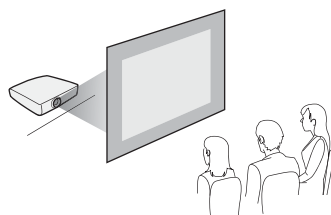
Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

Изключете проектора, когато инсталирате проектора или променят метода на инсталиране. Включете отново захранването след като приключите инсталирането.

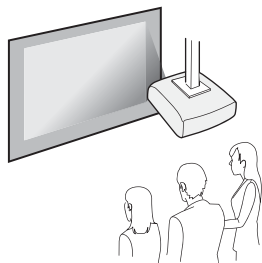
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



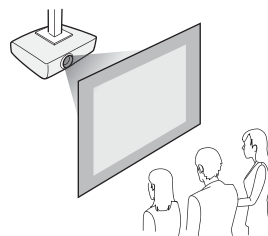
- Проектиране на изображението зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на стена или таван и проектирайте образа отпред на екрана. (Проектиране на Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Проектиране на Задно/Таван)



Предупреждение

- При окачване на проектора на стена или таван се използва специален метод за монтаж. Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепило в Точки за закрепяне за окачване на стената или в Точки за фиксиране към таван, за да предотвратите разхлабването на винтовете, или ако използвате смазки и масла в проектора, корпусът на проектора може да се пукне и да причини падане на проектора от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди проектора. Когато монтирате или регулирате стойката за окачване, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла, смазки и подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.
- Не използвайте проектора на леснозапалими или взривоопасни места. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- Препоръчваме използването на гладък екран, който прилича на дъска, без неравности. Ако прожекционният екран е неравен, може да има неравности в прожектираното изображение.
- Възможни са изкривявания в прожектираното изображение в зависимост от материала на екрана и метода на инсталиране.
- При монтиране на проектора на стена или таван, проверете дали използвате правилните инструменти за метода на монтаж.
☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.184](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.130](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

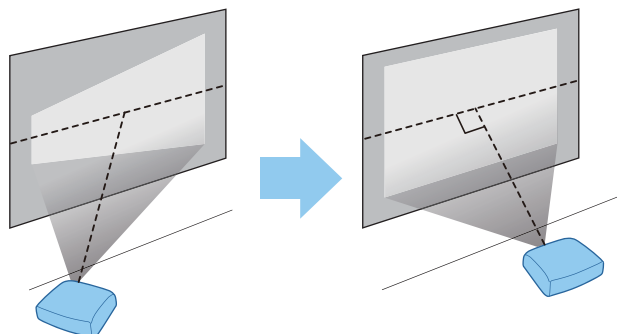
Предно ↔ Предно/Таван

Задно ↔ Задно/Таван

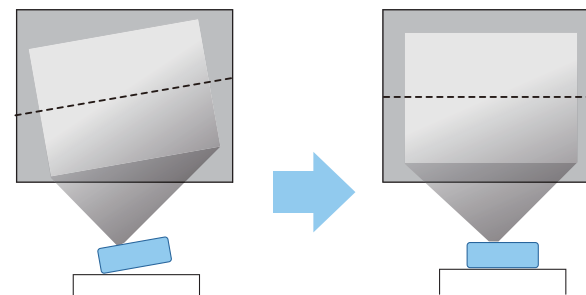
Методи за Монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана. Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на прожектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност. Ако проекторът е наклонен, прожектираното изображение също е наклонено.

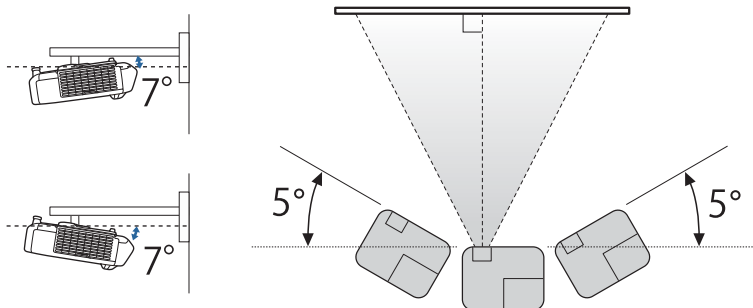


- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.54](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.59](#)
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.54](#)

Когато използвате интерактивни функции (само за EB-536Wi)

Прожектиране пред екрана при използване на интерактивни функции. Задайте режим Проектиране да бъде **Предно** или **Предно/Таван**.

Инсталирайте проектора, така че ъгълът на наклон да бъде $\pm 7^\circ$ вертикално и $\pm 5^\circ$ хоризонтално спрямо страната на прожектиране.



Внимавайте

Интерактивните функции действат чрез инфрачервена комуникация. Обърнете внимание на следното при инсталиране на проектора.

- Уверете се, че Приемник с Easy Interactive Function, прожекционният екран, самият проектор или задната страна на проектора не са изложени на силна светлина или пряка слънчева светлина.
- Не инсталирайте проектора, на място, където той ще е изложен на пряка слънчева светлина от прозорец. Това може да доведе до неизправност на интерактивните функции.
- Ако има натрупана прах върху Приемник с Easy Interactive Function, тя може да затрудни инфрачервената комуникация и да възпрепятства нормалното използване на функцията. Почистете приемника, ако е замърсен.
- Не поставяйте боя или стикери върху капака на Приемник с Easy Interactive Function.
- Монтирайте проектора така, че Приемник с Easy Interactive Function да не е твърде близо до флуоресцентните светлини. Ако средата наоколо е прекалено ярка, интерактивните функции може да не работят както трябва.
- Когато използвате интерактивните функции, не използвайте инфрачервено дистанционно управление или микрофон в същото помещение. Възможна е неизправност на Easy Interactive Pen.
- Не използвайте устройства, които генерират мощен звук, като например въртящи се устройства или трансформатори, близо до проектора. Възможно е да не можете да използвате интерактивните функции.



- При използване на интерактивни функции, инсталирайте така, че прожектираният екран да е правоъгълен и да няма изкривявания.
- Когато използвате интерактивните функции в стая, където има множество проектори, операциите с Easy Interactive Pen може да бъдат нестабилни. В тази ситуация свържете допълнителния Дистанционен кабел за управление (ELPKC28) към проекторите и променете **Синхр. на проектори** на **Кабелна** от меню Конфигурация.
- ☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)" [стр.43](#)
- ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Синхр. на проектори [стр.132](#)

Името на порта, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

1 При използване на доставения или допълнителен компютърен кабел

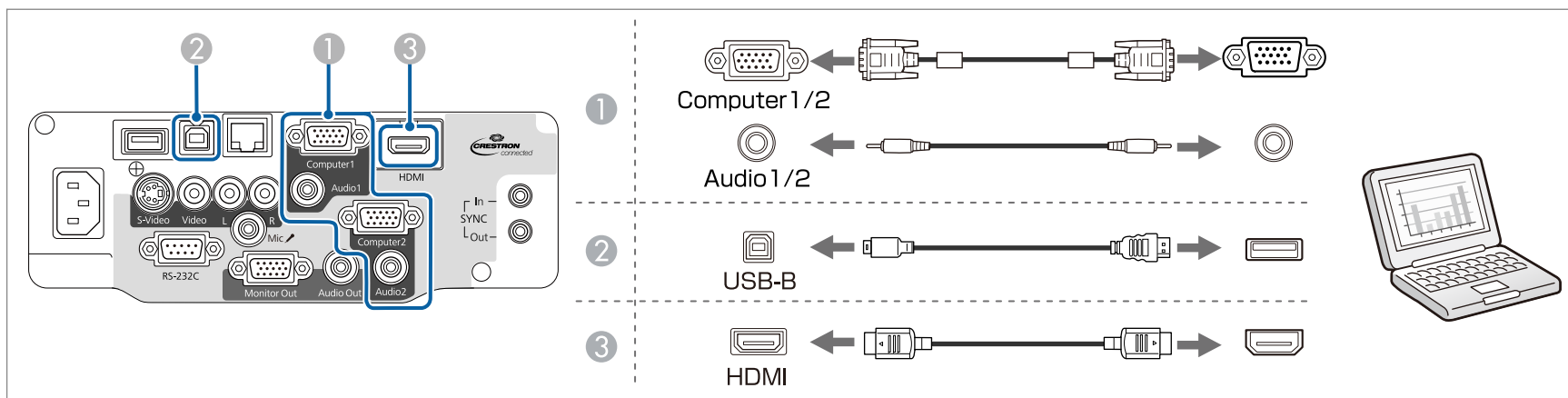
Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer1 или Computer2 на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с порт Audio1 или Audio2 на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

2 Когато използвате предоставения USB кабел или USB кабел, достъпен в търговската мрежа

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора. Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.

3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI порта на проектора. Звукът от компютъра се извежда от проектора с прожектираното изображение.





- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.130](#)
- Ако се извежда звук при свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел от търговската мрежа към аудио входа. След като свържете кабела, изберете входа, който сте свързали от **HDMI аудио изход** от меню Конфигурация.
☛ Допълнит. - A/V настройки - HDMI аудио изход [стр.130](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.
☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.50](#)

Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

① При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Или свържете изходния S-video порт на източника на изображение към порт S-Video на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора посредством достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

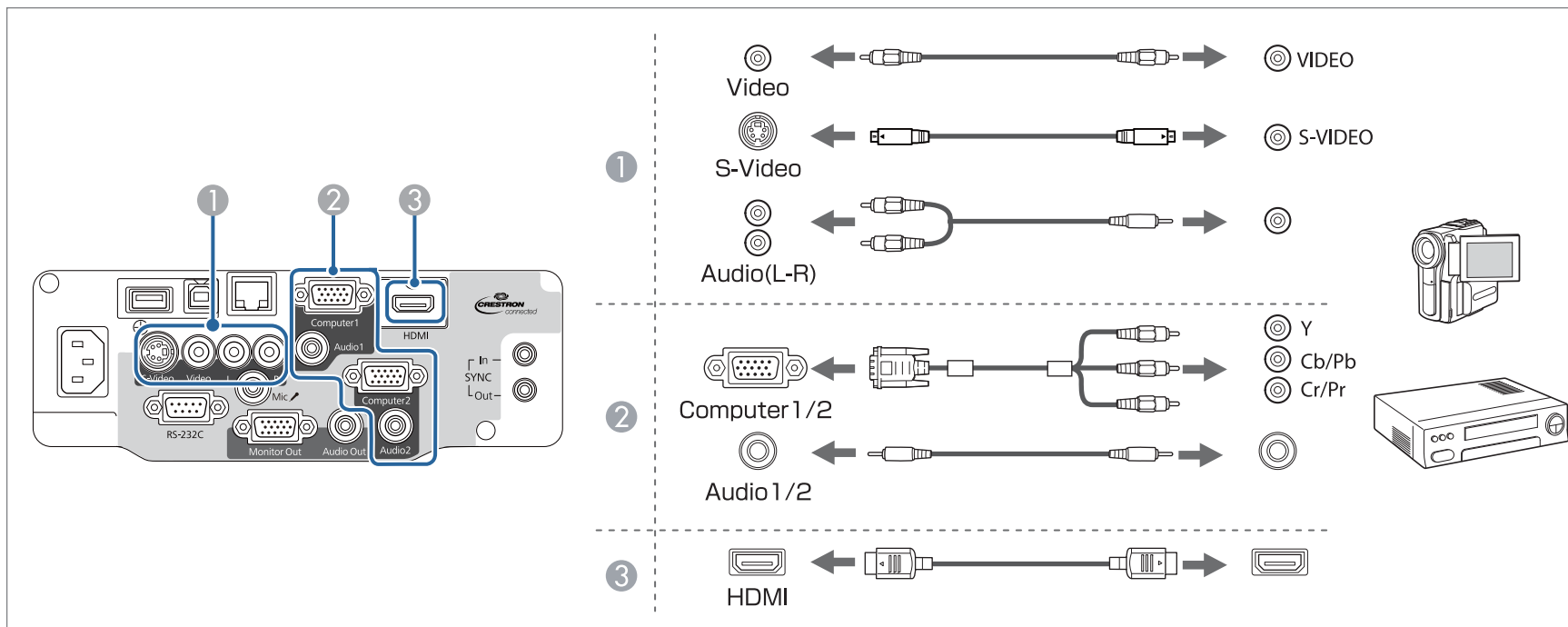
② При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.184](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към порт Computer1 или Computer2 на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio1 или Audio2 на проектора с помощта на аудио кабел, закупен в търговската мрежа.

③ При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора. Звукът от източника на изображения се извежда от проектора с прожектираното изображение.



Внимавайте

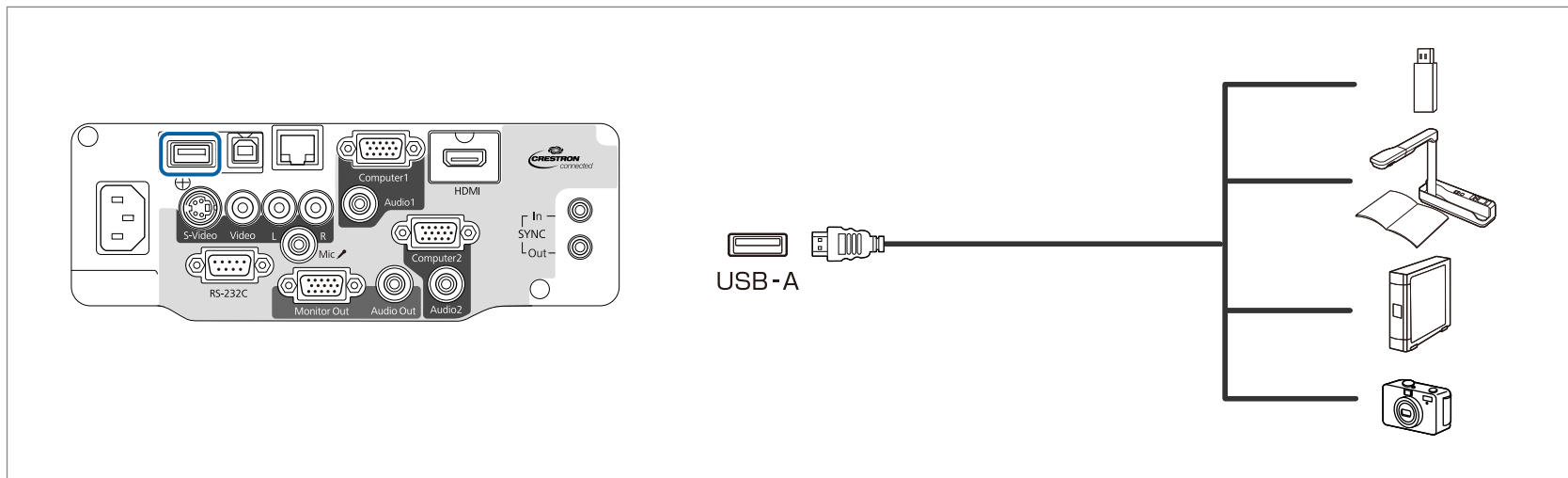
- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход** [стр.130](#)
- Ако се извежда звук при свързан HDMI кабел, свържете аудио кабел от търговската мрежа към аудио входа. След като свържете кабела, изберете входа, който сте свързали от **HDMI аудио изход** от меню Конфигурация.
☛ **Допълнит. - A/V настройки - HDMI аудио изход** [стр.130](#)
- Ако източникът, който искате да свържете е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството кабел или допълнителен кабел за свързване с проекторите.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео mini-pin (наличен в търговската мрежа), задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната Камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към порта USB-A на проектора.



Когато USB устройството е свързано, можете да прожектирате файлове с изображение от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)" [стр.92](#)

Ако Камера за документи е свързана, когато се прожектират изображения от друг източник, натиснете бутон [USB] на дистанционното управление или бутон [Source Search] на контролния панел, за да превключите към изображенията от Камера за документи.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.48](#)



- Докато прожектирате изображения от USB устройство, ако искате да свържете изходно аудио устройство, свържете го към порт Audio2.
 - Можете също така да използвате входния аудио порт от меню Конфигурация.
- ☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.130](#)

Внимавайте

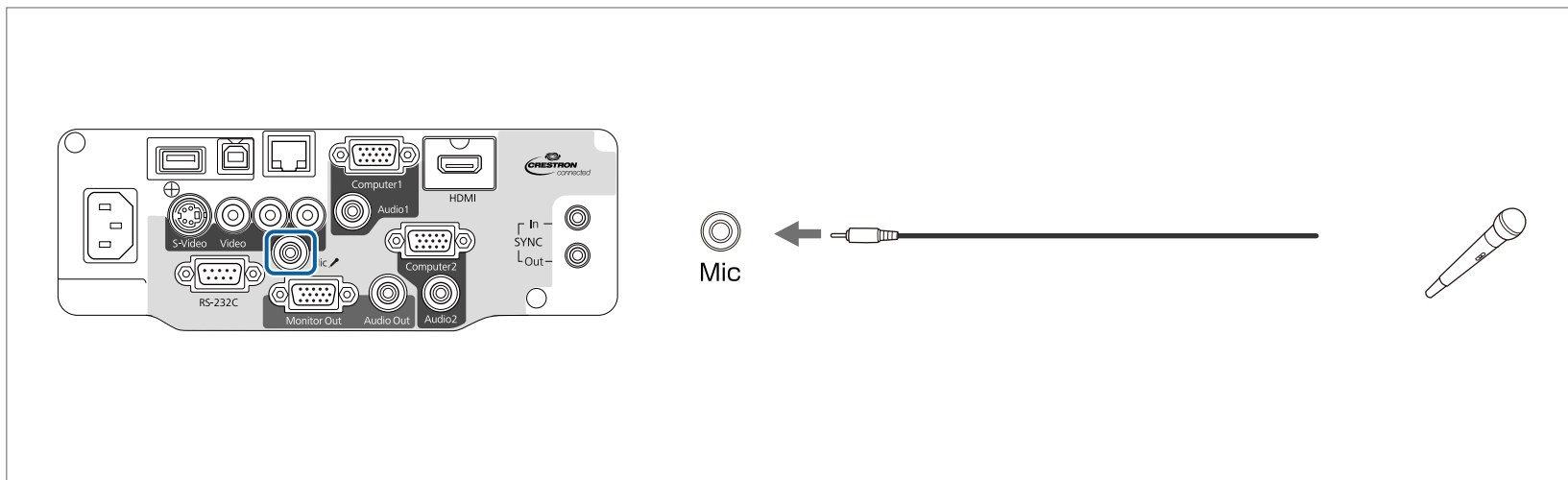
- Ако използвате USB хъб, операцията може да не се изпълни правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифровия фотоапарат или твърдия диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с или одобрен за работа с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от три метра. Ако кабелът е по-дълъг от 3 м, PC Free може да не функционира правилно.

Премахване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Свързване на микрофон

Можете също да изведете звук от микрофон чрез високоговорителя на проектора, като свържете динамичен микрофон, достъпен в търговската мрежа.



- Външно захранване не се поддържа.
- Коригирайте **Сила звук вх. мик.**, ако звукът от микрофона се чува трудно или ако е твърде силен, което води до прашене.
☛ **Настройки - Сила звук вх. мик.** [стр.128](#)
- Направете следните настройки за извеждане на звук от микрофон, когато проекторът е изключен.
 - Задайте **Режим готовност** да бъде **Комуник. вкл.**
 - Задайте **A/V изход** да бъде **Винаги**.
- ☛ **ЕСО - Режим готовност** [стр.143](#)
- ☛ **Допълнит. - A/V настройки - A/V изход** [стр.130](#)

Свързване на външно оборудване

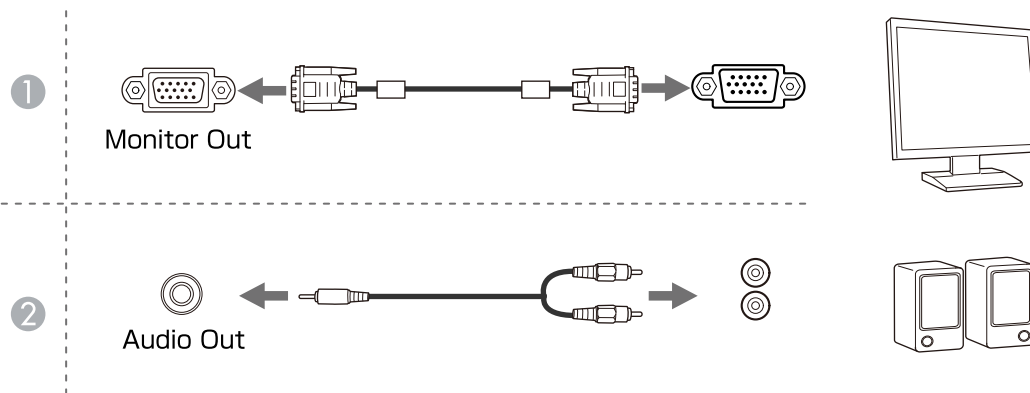
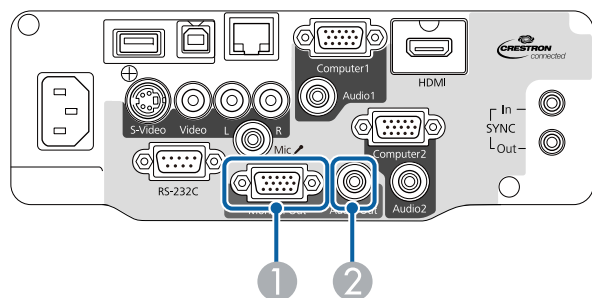
Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.



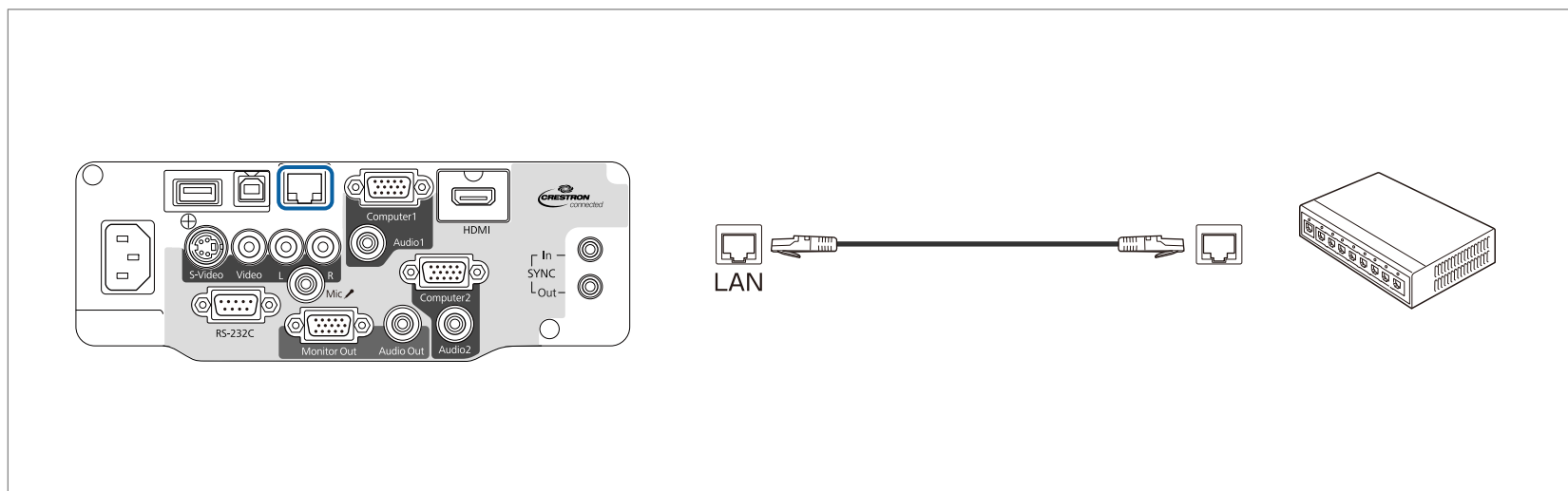


- Когато **Режим готовност** е **Комunik. вкл.**, можете да извършите следните операции, дори и когато проекторът е изключен (само когато **A/V изход** е **Винаги**).
 - При извеждане на изображения на външен монитор
 - Изходен звук (звук от USB-A, USB-B или LAN портове не може да се извежда)
- ☛ **ЕСО - Режим готовност** [стр.143](#)
- ☛ **Допълнит. - A/V настройки - A/V изход** [стр.130](#)
- От порт Computer1 към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, като Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Съдържанието, начертано с помощта на интерактивни функции, е показано на външен монитор (само за EB-536Wi). Съдържание, начертано с помощта на предоставения Easy Interactive Tools, може да бъде показано на външен монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

Свързване на LAN кабел

Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.

При свързване на компютър към проектора през мрежа можете да прожектирате изображения и да проверявате статуса на проектора.



За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа от 5-а или по-висока категория.

Инсталиране на допълнителен Апарат за безжична локална мрежа

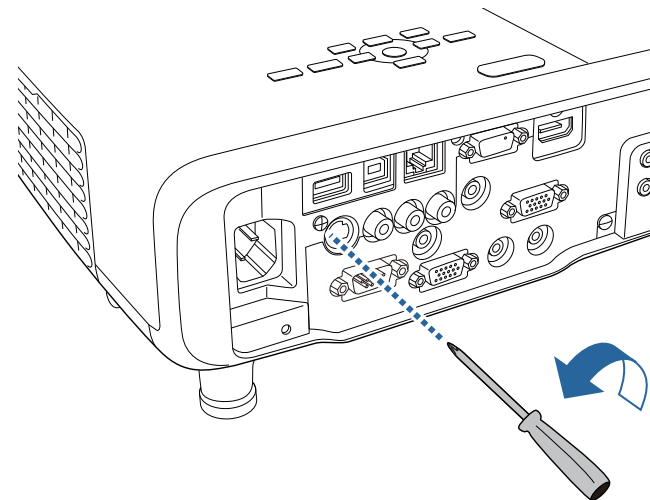
След като инсталирате предоставения Апарат за безжична локална мрежа ще можете да проектирате копютърен екран по мрежата.

Свържете Апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта на проектора.

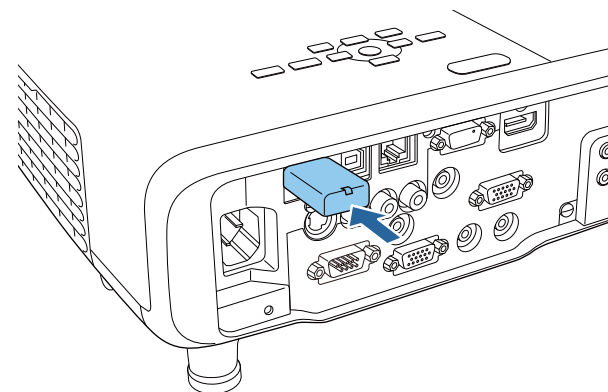


- Когато се свързвате с мрежа чрез апарат за безжична локална мрежа, уверете се, че сте задали мрежовите настройки в меню Конфигурация.
☛ "Меню Безжичен LAN " [стр.137](#)
- Ако обикновено оставяте Апарат за безжична локална мрежа инсталиран, уверете се, че сте свързали предоставения капак на блока за безжична локална мрежа с цел предотвратяване на кражба.
- Когато местите проектора, уверете се, че сте отстранили Апарат за безжична локална мрежа и капака му от съображения за сигурност.

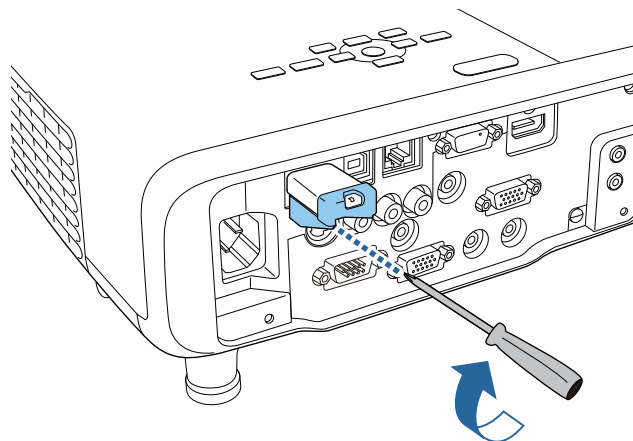
- 1** Използвайте кръстатa отвертка, за да премахнете винтовете, които подсигуряват капака на апарата за безжична локална мрежа.



- 2** Свържете Апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта.



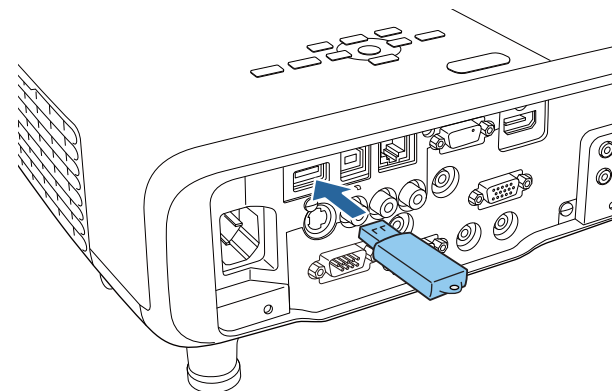
- 3** Поставете капака на апарата за безжична локална мрежа и го закрепете с винтовете.



Инсталиране на допълнителен Quick Wireless Connection USB Key

Когато инсталирате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, първо трябва да премахнете Апарат за безжична локална мрежа, след което да свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.

- 1** Включете проектора и след това натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление.
Появява се екранът за LAN готовност.
- 2** Уверете се, че информация за SSID и IP адреса са показани в екрана за LAN готовност, след което отстранете Апарат за безжична локална мрежа.
- 3** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.



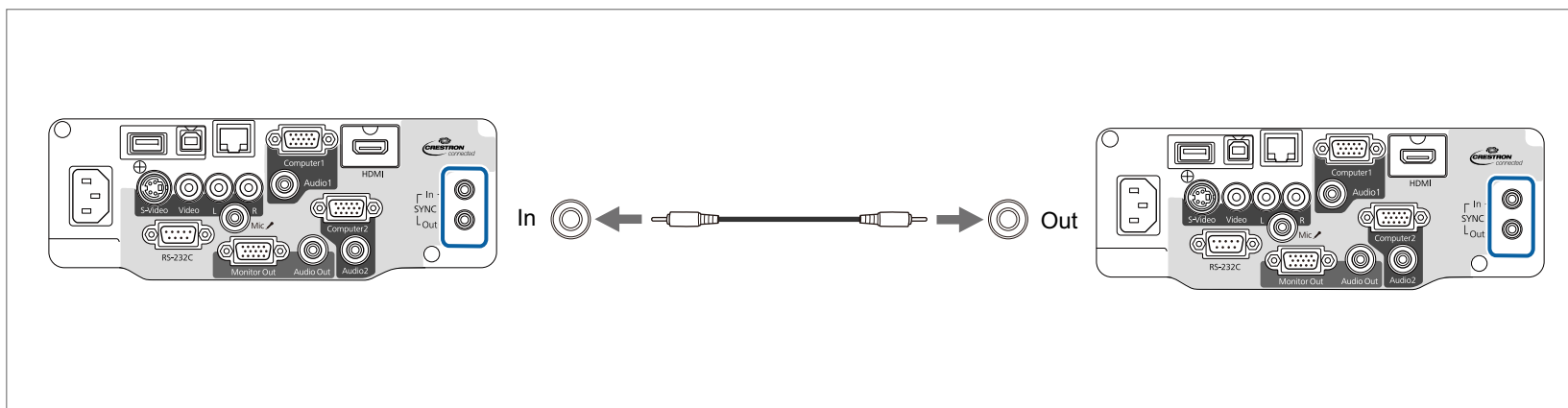
- 4** Когато се появи съобщението "Обновяването на информация за мрежата завършено. Извадете Quick Wireless Connection USB Key.", отстранете Quick Wireless Connection USB Key.

- 5** Преинсталирайте Апарат за безжична локална мрежа на проектора.
- 6** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към компютъра, който използвате.

За следващите стъпки, вижте ръководството на потребителя, предоставено с Quick Wireless Connection USB Key.

Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)

Когато използвате интерактивните функции в помещение, където има няколко версии на един и същ проектор, трябва да свържете допълнителния Дистанционен кабел за управление (ELPKC28) към SYNC порта на всеки проектор. Операциите с интерактивното перо се стабилизират след свързване на проекторите с кабели.



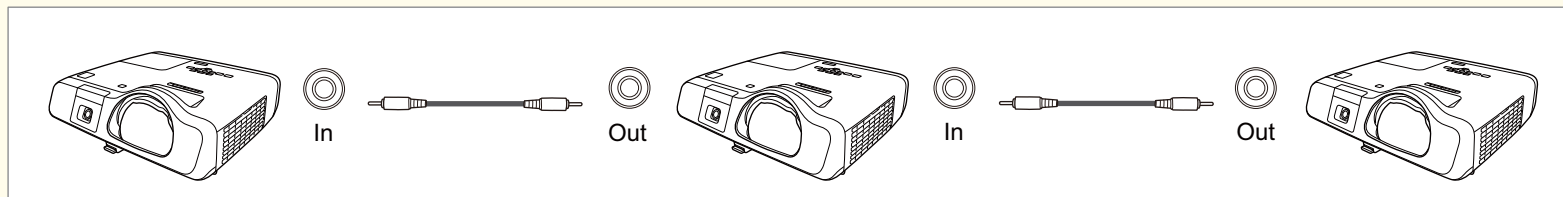
SYNC портът има IN и OUT гнездо. Когато свържете единия край на Дистанционен кабел за управление IN гнездото, а другия край свържете към OUT гнездото.

След свързване на кабелите, задайте **Синхр. на проектори** да бъде **Кабелна** от меню Конфигурация.

☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Синхр. на проектори [стр.132](#)



- Когато свържете три или повече проектори, не се налага да свързвате първия проектор с последния.



- Когато използвате проектора в едно и също помещение с друг проектор, който не поддържа кабелна връзка, задайте **Каб. р. на синхр.** да бъде **Режим 2** от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Каб. р. на синхр. [стр.132](#)
- Ако нямате допълнителен Дистанционен кабел за управление, променете настройката **Разст. проектори** от меню Конфигурация.
 - ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Разст. проектори [стр.132](#)



Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

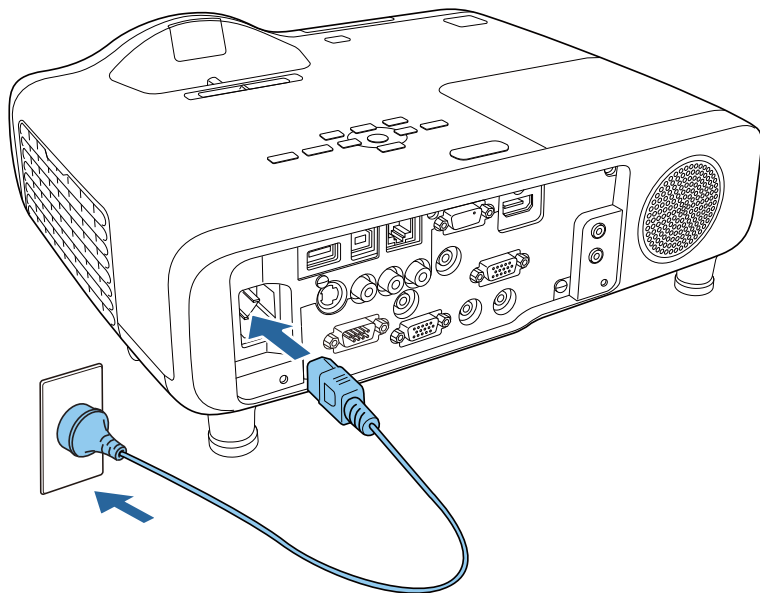
Включване на проектора

Свържете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате с проектора преди да включите проектора.

☛ "Свързване на оборудване" [стр.29](#)

1 Свалете капачето за обектива.

2 Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.



Индикаторът на захранването на проектора свети синьо (режим на готовност). В режим на готовност се подава захранване към проектора, но той не е включен.

3 Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на контролния панел или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Ще чуете звуков сигнал и индикаторът за състоянието ще мига синьо (загряване). След като загряването приключи, индикаторът за състоянието ще спре да мига и ще остане син.

Опитайте един от следните варианти, ако не се прожектира изображение.

- Включете свързания компютър или видео устройство.
- Променете изхода от екрана на компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друг видео носител и натиснете play (ако е необходимо).
- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление, за да откриете входен сигнал.
☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.48](#)
- Натиснете бутона за източника на дистанционното управление.
☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.49](#)



Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора по време на прожектиране. Това може да повреди зрението Ви. Бъдете особено внимателни в присъствието на деца.
 - По време на прожектиране не блокирайте светлината от проектора с подвижното капаче на лещата, книга и др. Ако светлината от проектора бъде блокирана, осветената зона се нагорещява и може да се стопи, изгори или предизвика пожар. Също и лещата може да прегрее поради отразената светлина, а проекторът да не работи нормално. Спрете прожектирането с функцията Без A/V или изключете проектора.
 - Като източник на светлина в проектора се използва живачна лампа с високо вътрешно налягане. Ако лампата бъде изложена на вибрации, удар или ако се използва много дълго време, тя може да се счупи или да не се включи. При гръмване на лампата се отделят газове и се пръскат частици стъкло, причиняващи наранявания. Задължително спазвайте инструкциите по-долу.
 - Не дисасемблирайте или не повреждайте лампата и не я подлагайте на удари.
 - Не поставяйте лицето си близо до проектора по време на използването му.
 - Трябва да бъдете особено внимателни, когато проекторът е монтиран на тавана, тъй като при свален капак на лампата, отгоре могат да паднат малки парчета стъкло. (При почистване на проектора или, ако сменят лампата сами, внимавайте изключително много да не попаднат такива парченца стъкло в очите или устата ви).
- Ако лампата гръмне, проветрете незабавно помещението и се свържете с лекар ако са вдишани парченца стъкло или са попаднали в очите или устата.



- Когато **Директно вкл.** е **Вкл.** от меню **Допълнит.**, проекторът се включва автоматично при свързване на захранващия кабел. Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.
 - ☛ **Допълнит. - Операция - Директно вкл.** [стр.130](#)
- Ако **Авт. вкл.** е **Компютър1** в менюто **Допълнит.**, когато се подава картинен сигнал към Computer1 входа на проектора, захранването се включва автоматично. (Само когато **Режим готовност** е **Комуник. вкл.** в менюто **ЕСО.**)
 - ☛ **Допълнит. - Операция - Авт. вкл.** [стр.130](#)

Изключване на проектора



Изключете този продукт, когато не го използвате, за да удължите живота му. Животът на лампата се променя в зависимост от настройките на меню Конфигурация, условията на околната среда и употребата. Яркостта намалява с времето.

1

Натиснете бутона [⏻] на контролния панел или на дистанционното управление.

Появява се екранът за потвърждение на изключването.

Изключване?

Да: Натиснете бутон 

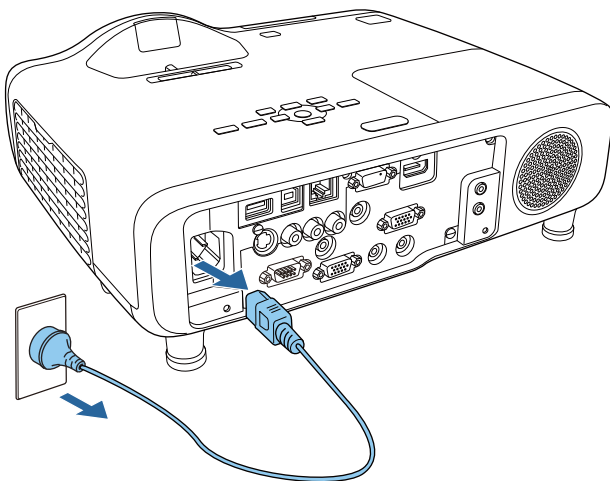
Не: Натиснете някой друг бутон

- 2 Натиснете бутона [⏻] на захранването отново. (за да го оставите включен, натиснете някой друг бутон).
След като чуете двукратен звуков сигнал, прожектираното изображение ще изчезне, а индикаторът на състоянието ще се изключи.



Тъй като този проектор не изисква време за охлаждане, можете веднага да го приберете или да го преместите.

- 3 Изключете захранващия кабел.



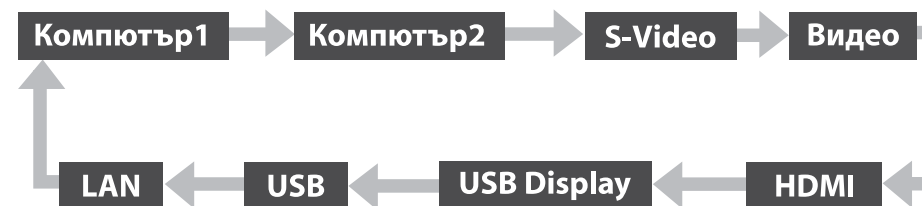
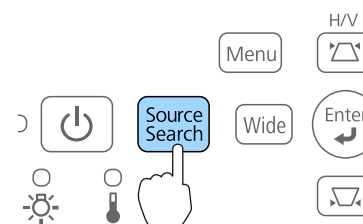
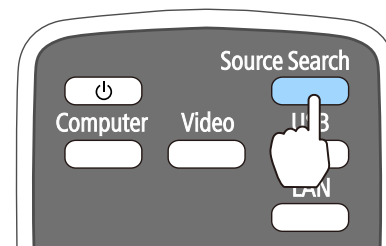
- 4 Поставете капака на лещата.

Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление

Използване на контролния панел



Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се прожектира желаният образ.

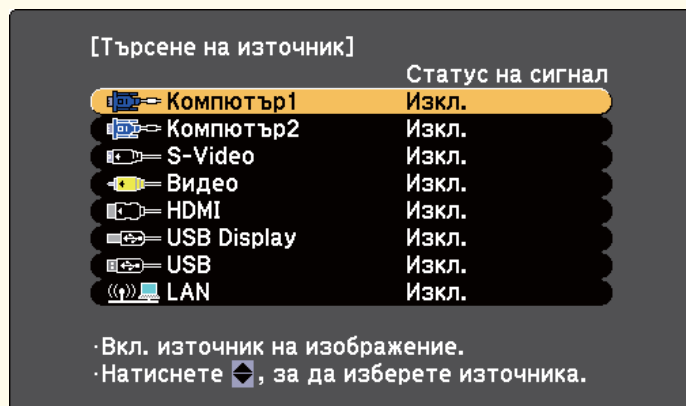
Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



- Можете да конфигурирате настройки, така че изображенията да се проектират от един и същи вход при следващото включване на проектора.

☞ **Допълнит. - Операция - Търси нач. източник** [стр.130](#)

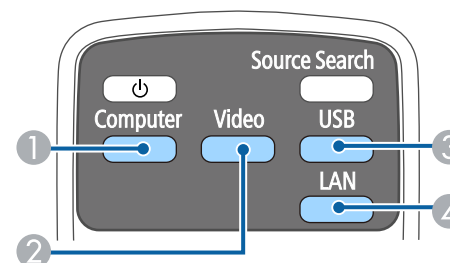
- Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.



Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

Дистанционно управление



- 1 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Порт Computer1
 - Порт Computer2
- 2 При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - HDMI порт
- 3 При всяко натискане бутонът преминава през следните образи:
 - USB Display
 - Образи от устройството, свързано към порта USB-A
- 4 Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство.

Проектиране с USB Display

Можете да използвате доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да проектирате изображения от него.

Освен това можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.

Когато използвате EB-536Wi, задайте за **USB Type B USB Display/Easy Interactive Function** или **Безжична мишка/USB Display**, за да използвате USB Display.

☞ **Допълнит. - USB Type B** [стр.130](#)

Системни изисквания

За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-битова версия Home Edition, 32-битова версия Tablet PC Edition, 32-битова версия
	Windows Vista	Ultimate, 32-битова версия Enterprise, 32-битова версия Business, 32-битова версия Home Premium, 32-битова версия Home Basic, 32-битова версия

	Windows 7	Ultimate, 32/64битова версия Enterprise, 32/64битова версия Professional, 32/64битова версия Home Premium, 32/64битова версия Home Basic, 32-битова версия Starter, 32-битова версия
	Windows 8	Windows 8 32/64 бита Windows 8 Pro 32/64 бита Windows 8 Enterprise 32/64 бита
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 бита Windows 8.1 Pro 32/64 бита Windows 8.1 Enterprise 32/64 бита
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество на мет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност от не по-малко от 640 x 480 и не повече от 1920 x 1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

*1 Само за Service Pack 4

За OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 бита Mac OS X 10.6.x 32/64 бита OS X 10.7.x 32/64 бита OS X 10.8.x OS X 10.9.x
----	---

CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз
Количество па мет	512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	20 MB или повече
Дисплей	Разделителна способност от не по-малко от 640 x 480 и не повече от 1680 x 1200. Цвета на дисплея в 16 бита или повече

Свързване за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Не можете да промените настройките на опциите, когато използвате USB Display.

За Windows

- 1** Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

За Windows 2000

Щракнете два пъти върху иконата **Компютър** - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.

За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

За Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху EMP_UDSE.EXE.

- 2** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
- 3** Образите от компютъра се прожектират.
Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.
- 4** Извадете USB кабела, когато свършите.
При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно премахване на хардуер**.



- Ако не се инсталира автоматично, кликнете два пъти върху **Моят компютър - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** на Вашия компютър.
- Ако нищо не се прожектира, щракнете върху **Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** на Вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с Права на потребителя, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

За OS X

- 1** Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез доставения или достъпен в търговската мрежа USB кабел.
Папката Setup на USB Display е показана в Finder.
- 2** Щракнете два пъти върху иконата **USB Display Installer**.
- 3** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.
- 4** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.
Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.
След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Dock и лентата с меню.

- 5** Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

- 6** Когато приключите, изберете **Прек. вр.** от лентата с менюто или иконата **USB Display** на Dock. След това можете да откачите USB кабела.



- Ако USB Display Setup не се покаже автоматично във Finder, щракнете два пъти на **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** на Вашия компютър.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, щракнете върху върху иконата **USB Display** на Dock.
- Ако няма икона **USB Display** в Dock, щракнете два пъти върху **USB Display** в папката с приложения.
- Ако изберете **Изход** от иконата **USB Display** в Dock, USB Display не се стартира автоматично при свързване на USB кабел.

Деинсталиране

За Windows 2000

- 1** Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2** Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3** Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4** Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промени/премахни**.

За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталирай**.

За Windows 8/Windows 8.1

- 1 Отворете Препратки и изберете **Търсене**. Щракнете с десния бутон (задръжете) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Изберете **Деинсталирай** от лентата с приложения.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталирай**.
- 4 За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

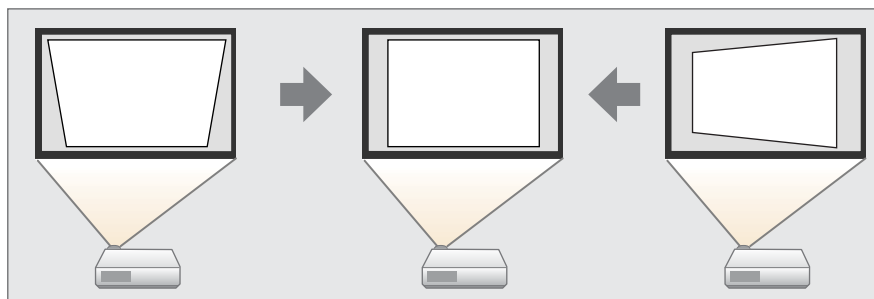
За OS X

- 1 Щракнете два пъти върху **Applications - USB Display - Tool**.
- 2 Пуснете **USB Display Uninstaller**.

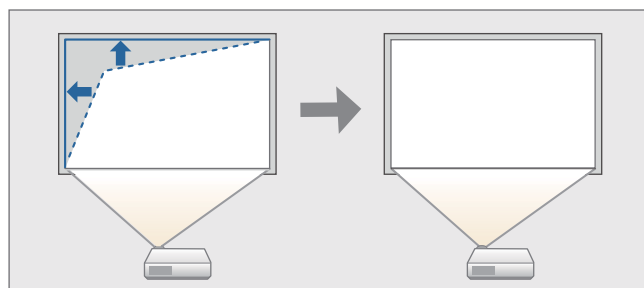
Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

- Ръчно коригиране (X/B-ключ)
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

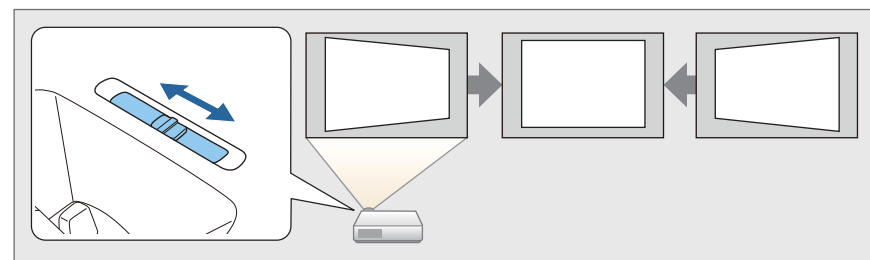


- Ръчно коригиране (Quick Corner)
Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато използвате EB-536Wi, можете да изберете един от следните методи за коригиране на трапецовидното изкривяване.

- Автоматично коригиране (Авто В-ключ)
Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.
- Ръчно коригиране (Хор.корекция)
Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за Хоризонтална корекция.



Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Ръчно коригиране

Можете да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/B-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

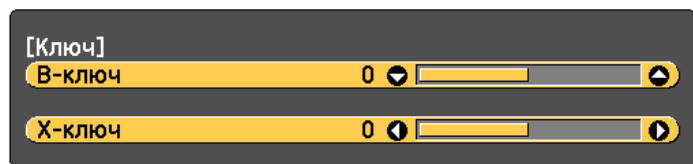
Ъгъл на корекция за EB-536Wi: прикл. 5° наясно и наляво/прикл. 7° нагоре и надолу

Ъгъл на корекция за EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: прикл. 15° наясно и наляво/прикл. 15° нагоре и надолу

X/B-ключ

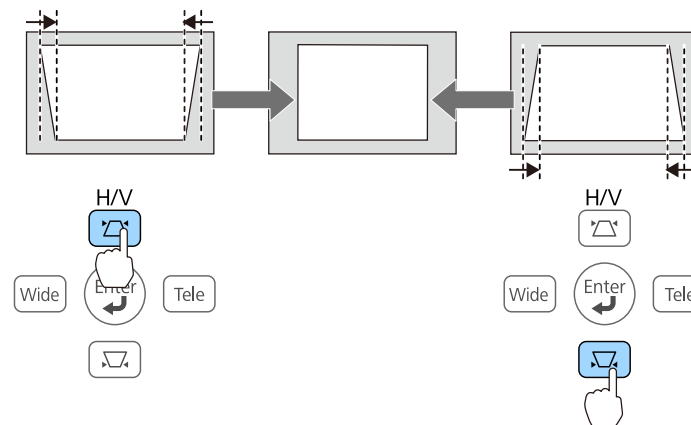
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

- 1 Когато проектирате, натиснете бутона [↔] или [↕] на контролния панел, за да се покаже екранът Ключ.

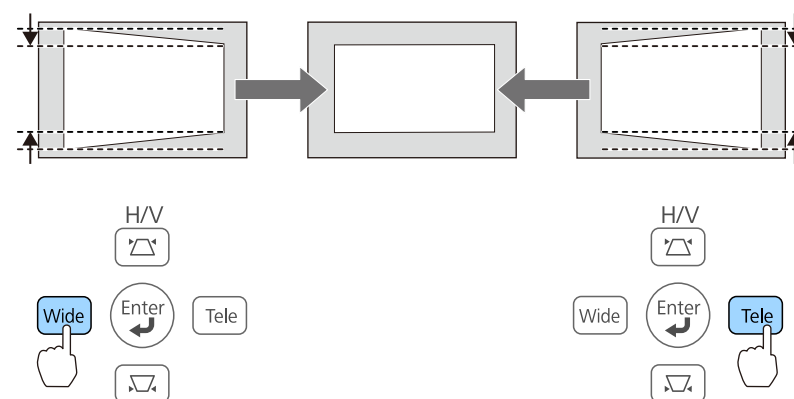


- 2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↔] или [↕], за да коригирате вертикалното трапецовидно изкривяване.



Натискайте бутона [Wide] или [Tele], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация.

➡ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.128](#)

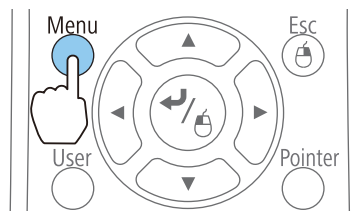
Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

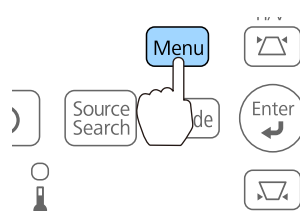
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.122](#)

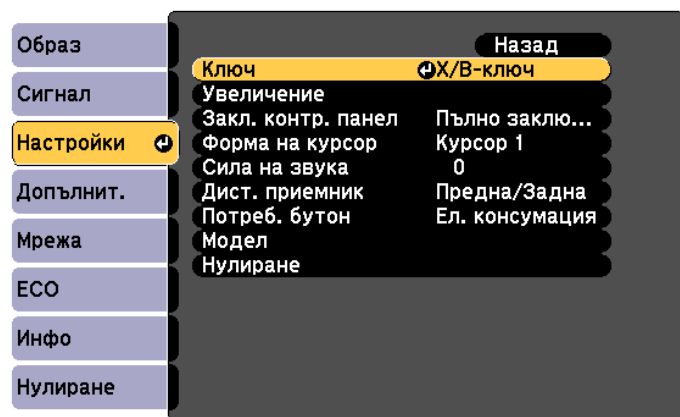
Използване на дистанционното управление



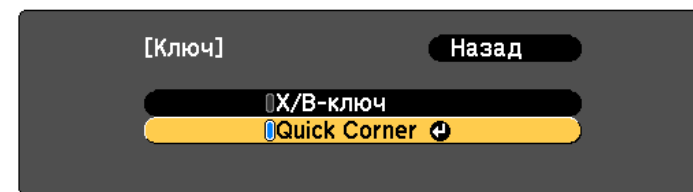
Използване на контролния панел



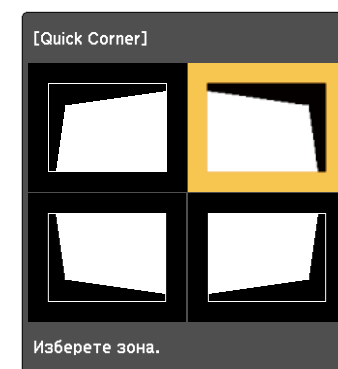
- 2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



- 3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↵].

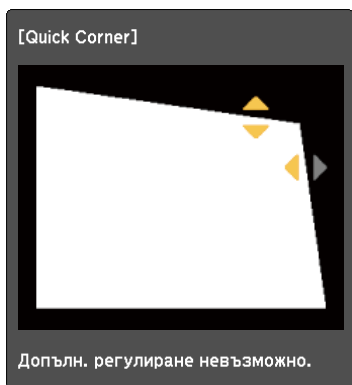


- 4 Изберете ъгъла за коригиране с помощта на бутони [↵], [↵], [↵] и [↵] на дистанционното управление или бутони [↵], [↵], [Wide] и [Tele] на контролния панел, след което натиснете бутона [↵].



- 5 Коригирайте позицията на ъгъла, като използвате бутоните [↵], [↵], [↵] и бутоните [↵] на дистанционното управление или бутоните [↵], [↵], [Wide] и [Tele] на контролния панел. Ако натиснете бутона [↵], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.

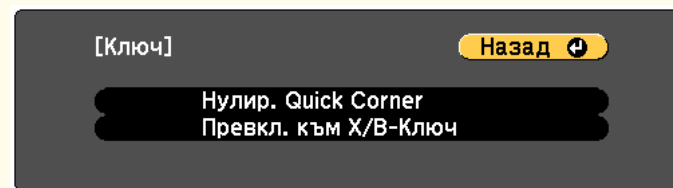


- 6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.
- 7** Натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за корекции. Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [↵] или [↶] на контролния панел. Ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция на трапецовидното изкривяване, сменете **Ключ** на **Х/В-ключ**, като използвате бутона [↵] или [↶] на контролния панел.

☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ** [стр.128](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



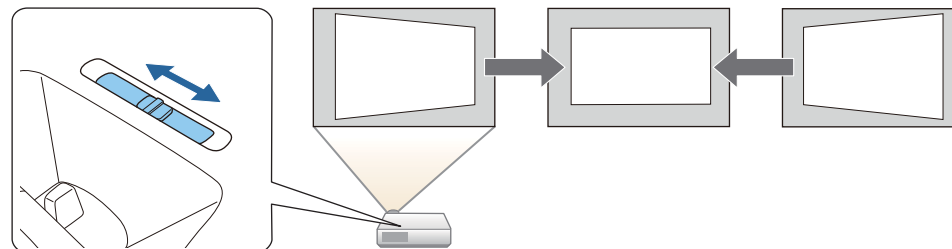
Нулир. Quick Corner: Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

Превкл. към Х/В-Ключ: Превключва метода за коригиране на Х/В-ключ.

☛ "Меню Настройки" [стр.128](#)

Хор.корекция (само за EB-536Wi)

Преместете Хоризонтална корекция надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.



- Когато използвате Хор.корекция, задайте **Хор.корекция** да бъде **Вкл.**

☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ - Хор.корекция** [стр.128](#)

- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с Х/В-ключ.

Автоматично коригиране (само за EB-536Wi)

Авто В-ключ

Когато проекторът засече някакво движение, например когато го монтирате, местите или наклоняте, той автоматично коригира изкривяването по вертикала. Тази функция се нарича Авто В-ключ.

Когато проекторът остане неподвижен за около две секунди, след като е засякъл движение, той показва екран за настройка и автоматично коригира проектирания образ.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на прожектираното изображение при следните условия.

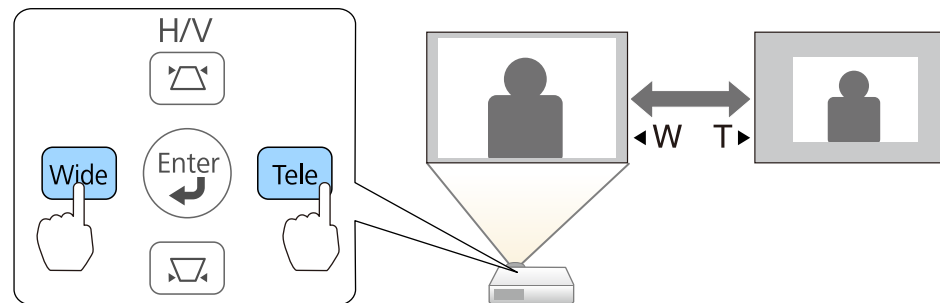
Ъгъл на корекция: припл. 7° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.130](#)
- Ако не желаете да активирате Авто В-ключ, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ - Авто В-ключ** [стр.128](#)
- Ако проекторът бъде преместен, движението може да не е отчетено и Авто В-ключ да не се извърши.

Регулиране на размера на изображението

Натиснете бутоните [Wide] и [Tele] на контролния панел, за да коригирате размера на прожектираното изображение.

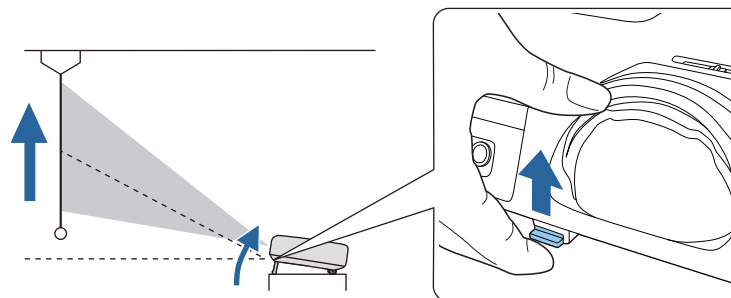


Можете също така да направите корекции от меню Конфигурация.

☛ **Настройки - Увеличение** [стр.128](#)

Регулиране на позицията на изображението

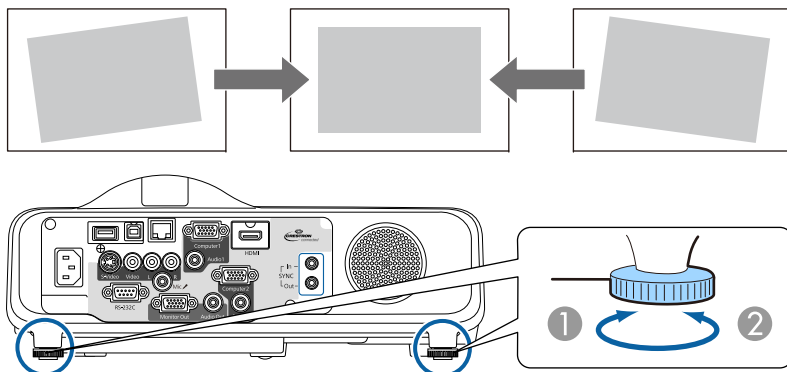
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да удължите предното регулируемо краче.



Колкото по-голям е ъгълът на наклоняване, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи наклоняване само под малък ъгъл.

Регулиране на хоризонталното накланяне

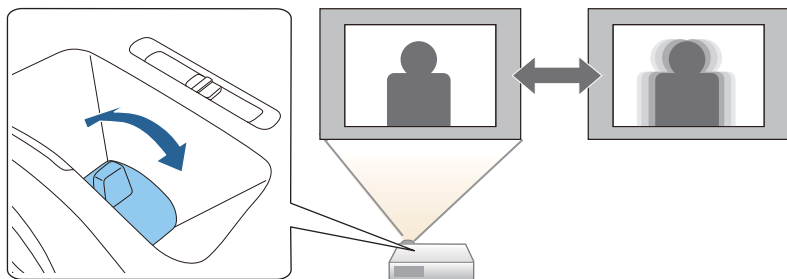
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- 1 Удължете задното краче.
- 2 Приберете задното краче.

Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.



Регулиране на силата на звука

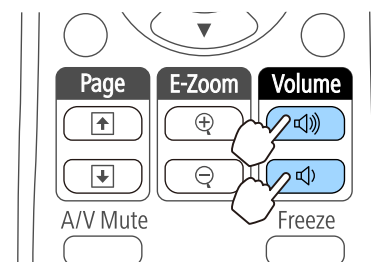
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутоните [Volume] на дистанционното управление, за да регулирате звука.

[<] Намалява силата на звука.

[>] Увеличава силата на звука.

Дистанционно управление



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Сила на звука** [стр.128](#)



Внимание

Не започвайте, когато силата на звука е прекалено висока.

Внезапното увеличаване на звука може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

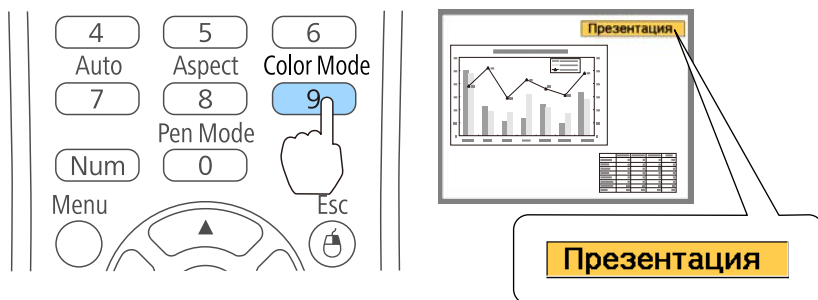
Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при

проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Режим	Приложение
Динамичен	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая. Идеално за гледане на ТВ програми с ясни картини и силен контраст.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
sRGB	+Идеално за възпроизвеждане на изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB . Идеално за проектиране на неподвижни изображения, като снимки например.
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при проектиране върху екран.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

Образ - Цветови режим [стр.125](#)

Настройка Авто ирис

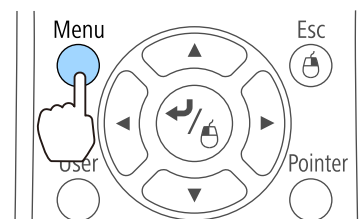
Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

1

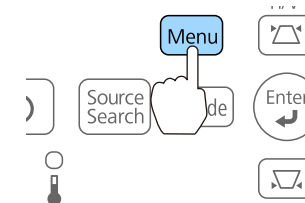
Натиснете бутона [Menu].

"Използване на менюто Конфигурация" [стр.122](#)

Използване на дистанционното управление

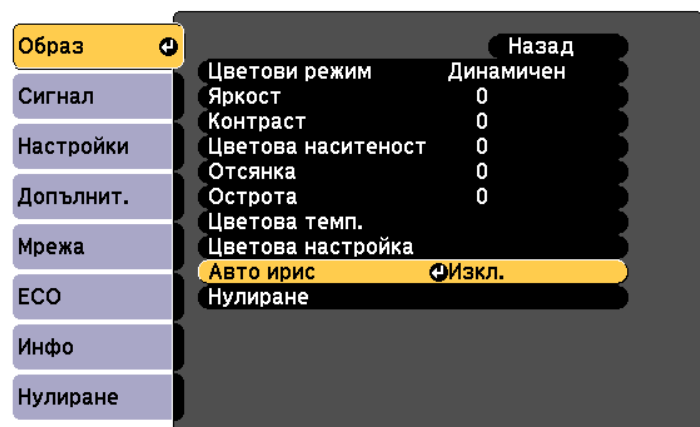


Използване на контролния панел



2

Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



- 3 Изберете **Нормален** или **Висока скорост**.
Настройката се запазва за всеки Цветови режим.

- 4 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



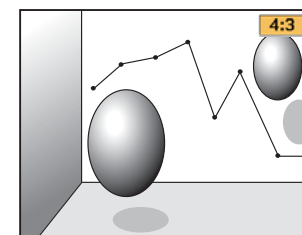
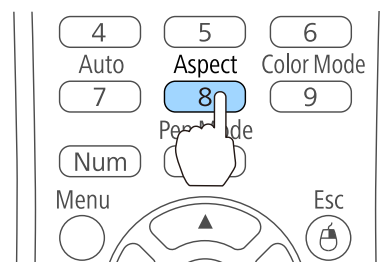
- **Авто ирис** може да бъде зададен единствено при **Цветови режим** е с настройка **Динамичен** или **Театър**.
- Когато **Авто ирис** е **Нормално** или **Висока скорост**, **Св. оптимизиране** е разрешено (разрешено е и когато **Св. оптимизиране** е **Изкл.** и настройките не могат да се променят).

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на прожектираното в този момент изображение.

Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

☛ **Сигнал - Аспект** [стр.126](#)

Промяна на съотношението на прожектираното изображение

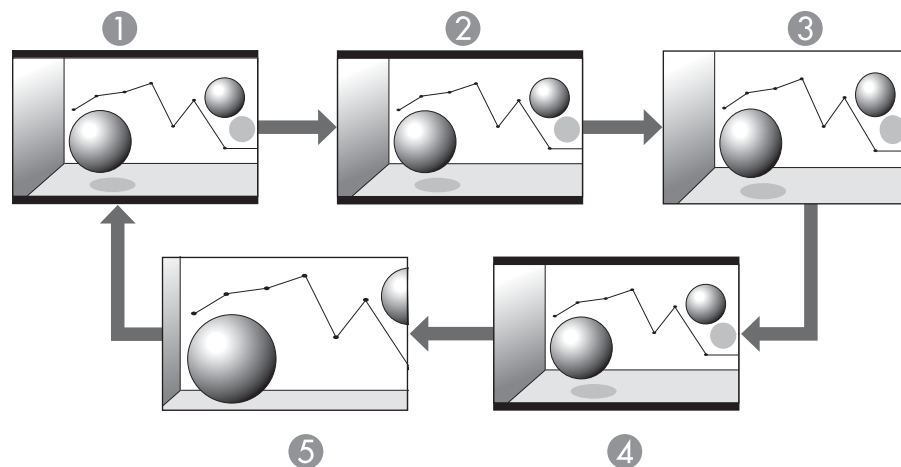
Можете да промените съотношението на прожектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Промяна на режим Аспект (само за EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Прожектиране на изображения от видео оборудване или от порт HDMI

При всяко натискане на бутона [Aspect] на дистанционното управление, режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

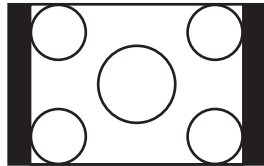
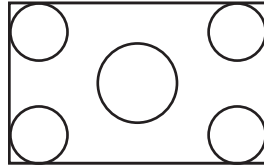
Например: входен сигнал 1080p (резолюция: 1920 x 1080, съотношение: 16:9)

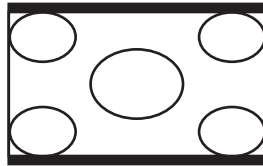
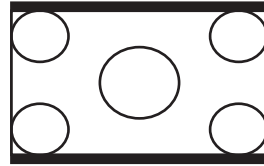
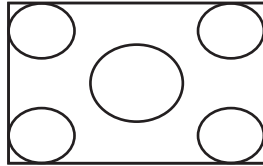
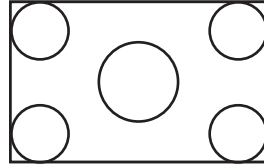
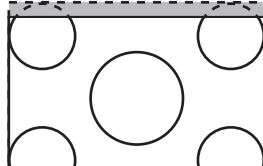
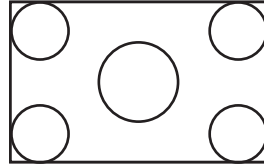
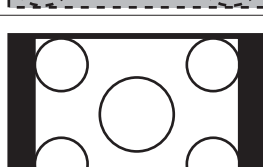
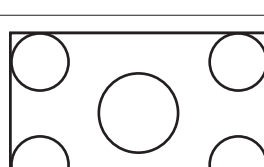


- ① Нормален или Авто
- ② 16:9
- ③ Пълен
- ④ Увеличение
- ⑤ Местен

Проектиране на изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		



Ако липсват части от изображението, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от меню Конфигурация, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.126](#)

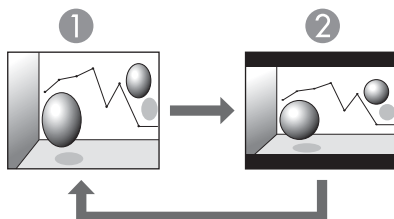
Промяна на режим Аспект (само за EB-530/EB-520)

Прожектиране на изображения от видео оборудване

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

При вкарване на сигнал 720p/1080i и режимът на съотношение и зададен на **4:3**, прилага се увеличение 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входен сигнал 720p (резолюция: 1280 x 720, съотношение: 16:9)

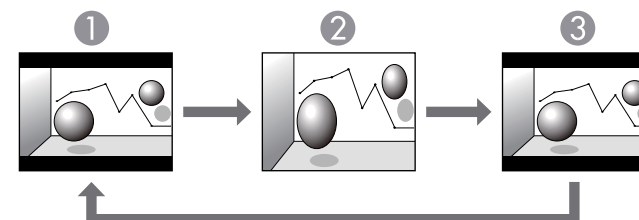


- ① 4:3
- ② 16:9

Прожектиране на изображения от порт HDMI

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входен сигнал 1080p (резолюция: 1920 x 1080, съотношение: 16:9)

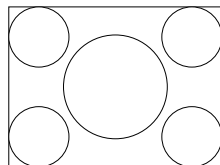
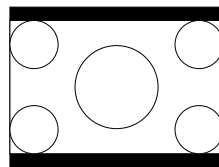
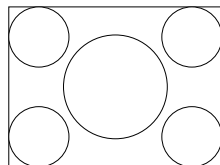
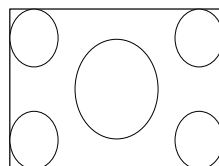


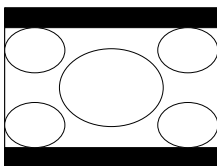
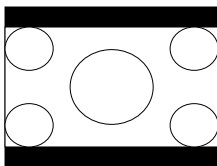
- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

Прожектиране на изображения от компютър

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **Нормален**, **4:3** и **16:9**.

Следното показва прожекционни примери за всяко съотношение.

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Ако липсват части от изображението, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от меню Конфигурация, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.126](#)



Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)

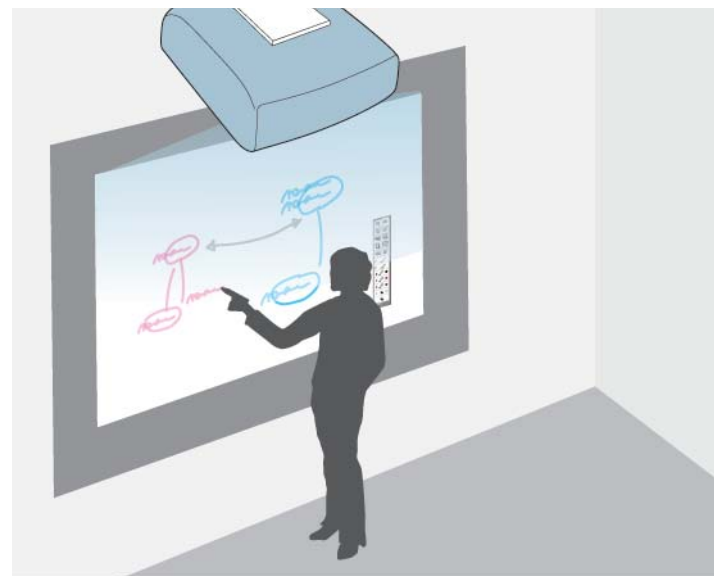
Следвайте инструкциите в тези раздели, за да използвате интерактивните функции.

Интерактивните функции превръщат всяка стена в интерактивна бяла дъска, с или без компютър. Достъпни са три интерактивни режима, между които можете лесно да превключвате:

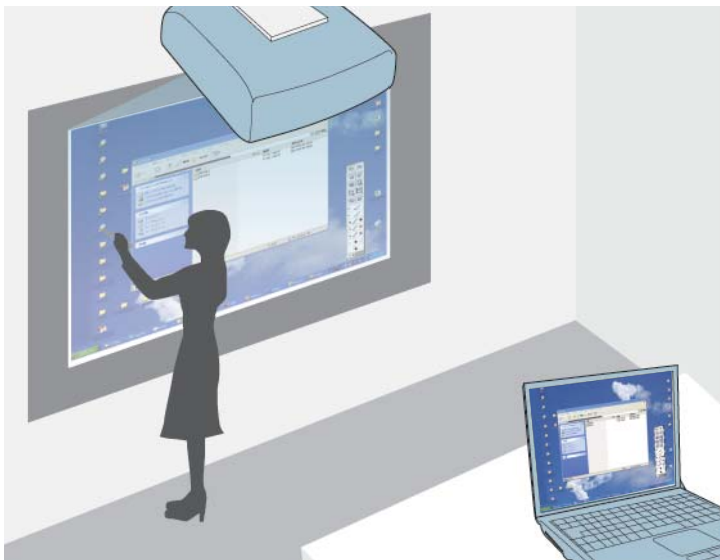
- В режим Анотация можете да използвате интерактивни пера за добавяне на бележки към съдържание, прожектирано от компютър, таблет, камера за документи или други източник. Това ще Ви помогне да акцентирате върху прожектираната информация или да включите допълнителни бележки за по-ефективни уроци или презентации.



- В режим Бяла дъска можете да използвате интерактивни пера , за да пишете върху прожектираната "бяла дъска". Не е необходимо да използвате компютър или да инсталирате допълнителен софтуер, за да използвате вградената функция за писане върху бяла дъска.





- В Комп-р интерактивен режим можете да използвате интерактивни пера по същия начин, както бихте използвали компютърна мишка. Това Ви дава възможности за навигация, избиране и превъртане на прожектираното от Вашия компютър съдържание.



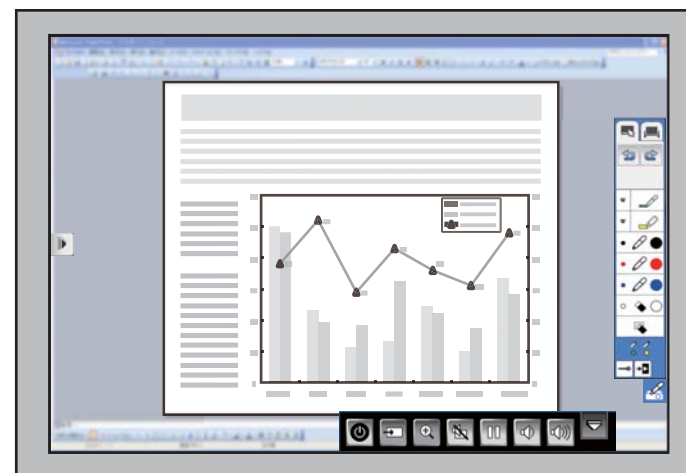
Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за осигуряване на допълнителни интерактивни функции, като записване и разпечатване на анотации. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* включено в софтуера.

Чертане върху прожектирано изображение (режим Анотация)







Режим Анотация дава възможност да прожектирате от компютър, таблет, видеоустройство или друг източник и да добавяте бележки към прожектирано съдържание с интерактивните пера. Можете да използвате двете пера едновременно.

- 1 Включете проектора.
- 2 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
☛ "Калибриране на перото" [стр.75](#)
- 3 Прожектиране изображение от свързано устройство.
- 4 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.
- 5 За да пишете или чертаете, натиснете  или  на лентата с инструменти.

Виждате лентата с инструменти на прожектираното изображение, например:





- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата  или , ако лентата с инструменти не се вижда.
- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.

Можете да пишете върху прожектирания екран.

☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.74](#)

☛ "Взаимодействие с екрана" [стр.81](#)

Използване на прожектирания екран като бяла дъска (режим Бяла дъска)

Можете да използвате интерактивните пера, за да пишете или чертаете върху повърхността за прожектиране по същия начин както и върху черна или бяла дъска. Можете да използвате двете пера едновременно.

- 1 Включете проектора.
- 2 Трябва да калибрирате проектора при първото включване.
☛ "Калибриране на перото" [стр.75](#)
- 3 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.

4

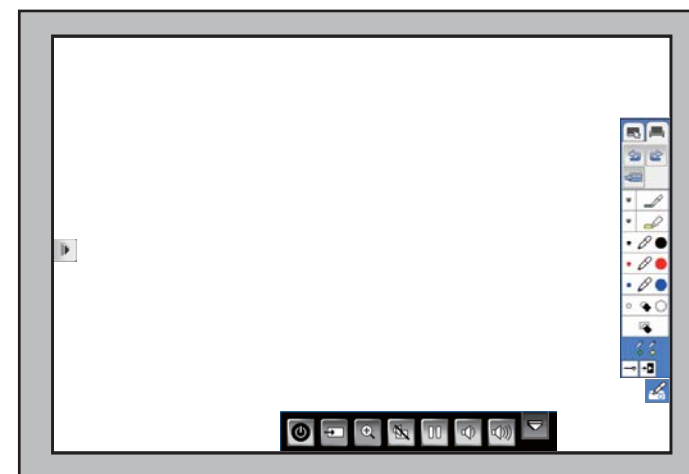
Натиснете  или  на лентата с инструменти.







Показва се лентата с инструменти.

5

Натиснете иконата  в лентата с инструменти.

Виждате екрана на бялата дъска и лентата с инструменти, например:



- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата  или , ако лентата с инструменти не се вижда.
- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.

6 За да пишете или чертаете върху екрана, използвайте лентата отляво или отдясно.

☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.74](#)

☛ "Взаимодействие с екрана" [стр.81](#)



Можете също така да използвате софтуера Easy Interactive Tools за допълнителни интерактивни функции, например третиране областта за чертане като страница и създаване на множество страници за чертане. Вижте указанията в *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools*.

Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)

Възможности за навигация, избор и взаимодействие с програмите на компютъра от прожектирания екран с интерактивните пера или пръст, по същия начин, както когато използвате мишка.

Системни изисквания за използване на Комп-р интерактивен режим

Вашият компютър трябва да работи с една от следните операционни системи, за да поддържа Комп-р интерактивен режим.

Windows	Windows XP Service Pack 2 и Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 бита) • Home Edition (32 бита) • Tablet PC Edition (32 бита)
---------	--

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 бита) • Enterprise (32 бита) • Business (32 бита) • Home Premium (32 бита) • Home Basic (32 бита)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64 бита) • Enterprise (32/64 бита) • Professional (32/64 бита) • Home Premium (32/64 бита)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64 бита) • Windows 8 Pro (32/64 бита) • Windows 8 Enterprise (32/64 бита)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64 бита) • Windows 8.1 Pro (32/64 бита) • Windows 8.1 Enterprise (32/64 бита)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Използване на Комп-р интерактивен режим

Можете да управлявате своите компютърни програми от прожектирания екран с помощта на Комп-р интерактивен режим.

За да използвате Комп-р интерактивен режим, свържете компютъра си към проектора с помощта на доставения USB кабел.

За OS X е необходимо да инсталирате Easy Interactive Driver за работа в компютърен интерактивен режим.



- Когато имате множество дисплеи с Windows 7 и използвате интерактивните функции на вторичен дисплей, конфигурирайте следните настройки:
 - Задайте настройка **Раб. реж. писалка** да е **1 потр./перо** в **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.
 - Отидете в **Контролен панел > Хардуер и звук > Настройки на Tablet PC > Настройка** за старт на инсталационната програма и конфигуриране на интерактивните функции.
- Ако е инсталиран трети дисплей, не можете да използвате интерактивните функции за него.
- Не можете да пишете или чертаете на множество екрани.
- За работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа трябва да инсталирате EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X), или Quick Wireless версия 1.32 или по-нова.

- 1 Ако работите с OS X, инсталирайте Easy Interactive Driver на Вашия компютър при първото използване на интерактивни функции.
 - ☛ "Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)" [стр.72](#)
 - ☛ "Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X" [стр.73](#)

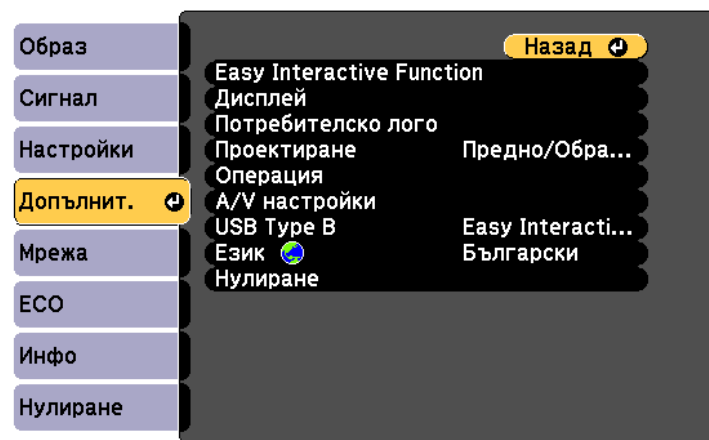
- 2 Свържете проектора към компютъра с USB кабел.



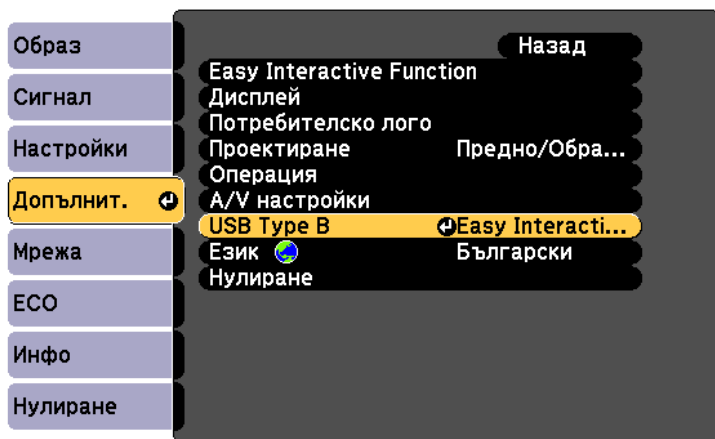
При работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа не е необходим USB кабел.

☛ "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.87](#)

- 3 Включете проектора.
- 4 Прожектиране на работния плот на Вашия компютър
- 5 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 6 Изберете настройка **USB Type B** и натиснете [Enter].



7 Изберете една от следните опции:

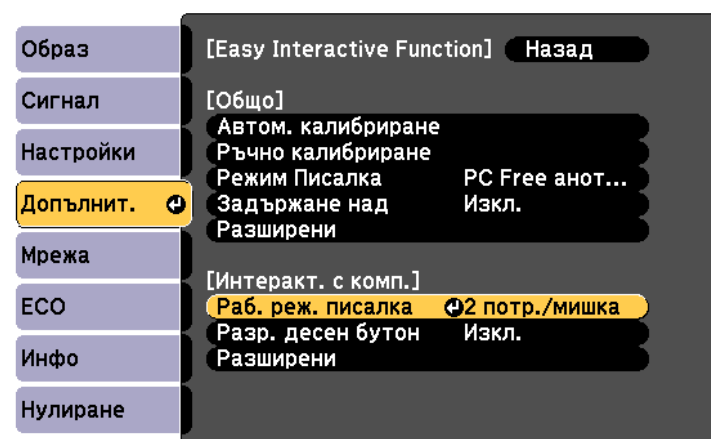
- При прожектиране с помощта на компютърен кабел или по мрежа, изберете **Easy Interactive Function**.
- За Комп-р интерактивен режим и USB Display едновременно изберете **USB Display/Easy Interactive Function**.



При прожектиране с USB Display времето за реакция може да е по-дълго.

8 Изберете настройка **Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** и натиснете бутона [Enter].


9 Задайте **Раб. реж. писалка** да бъде **2 потр./мишка** или **1 потр./мишка**.





10 Натиснете бутона [Enter] и натиснете бутона [Menu] за излизане от менюто на проектора.



11 Трябва да калибрирате проектора при първото включване. ☛ "Калибриране на перото" [стр.75](#)

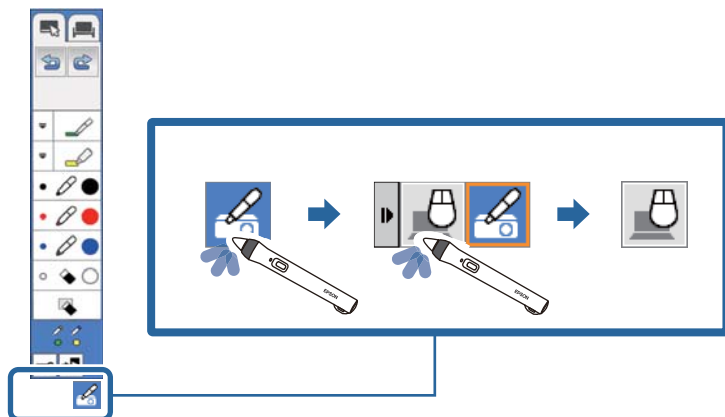
12 Задръжте интерактивното перо близо до прожектираното изображение.

Иконата  се показва на прожектирания екран.




- Първия път иконата  е показана отдясно. Следващия път тя ще се показва там, където последно сте отворили лентата с инструменти.
- Ако иконата  не е показана, задайте настройка **Икона реж.писалка** да бъде **Вкл.** в меню **Допълнит.** на проектора.
☛ **Допълнит. - Дисплей - Икона реж. писалка** [стр.130](#)

13 Изберете икона  и след това изберете икона .









Можете да превключите на Комп-р интерактивен режим по следния начин:

- Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
- Сменете настройката **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора на **Интеракт. с комп.**
 **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка** [стр.132](#)

Вече можете да използвате компютъра с помощта на интерактивното перо.

- ☛ "Използване на интерактивни пера" [стр.74](#)
- ☛ "Взаимодействие с екрана" [стр.81](#)
- ☛ "Използване на интерактивни функции по мрежа" [стр.87](#)



- Можете също така да управлявате проектора от екрана за прожектиране като използвате лентата с инструменти на екрана за управление на проектора. Натиснете иконата  или , ако лентата с инструменти не се вижда.
- Можете да преместите полетата  и  в лентата с инструменти нагоре или надолу, а полета  или  в лентата с инструменти наляво и надясно.
- Можете да направите и следното в Комп-р интерактивен режим:
 - Използвайте панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista.
 - Използвайте Ink Tools за анотация в Microsoft Office приложения.
- Използването на две интерактивни пера едновременно може да причини смущения при някои софтуерни приложения. В такъв случай отдалечете от екрана за прожектиране перото, което не използвате.

Системни изисквания за Easy Interactive Driver (само за OS X)

За работа в Комп-р интерактивен режим трябва да инсталирате Easy Interactive Driver на компютъра. Проверете системните изисквания, необходими за пускане на софтуера.

Операционни системи	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz или по-бърз (Препоръчва се: CoreDuo 1,83 GHz или по-бърз)

Количество памет	512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	100 MB или повече
Дисплей	Резолюции, не по-ниски от 1024 x 768 (XGA) и не по-високи от 1920 x 1200 (WUXGA) 16-битов цвят или повече (прибл. 32 000 цвята на дисплея)

Инсталиране на Easy Interactive Driver в OS X

Инсталирайте Easy Interactive Driver на компютъра за работа в Комп-р интерактивен режим.

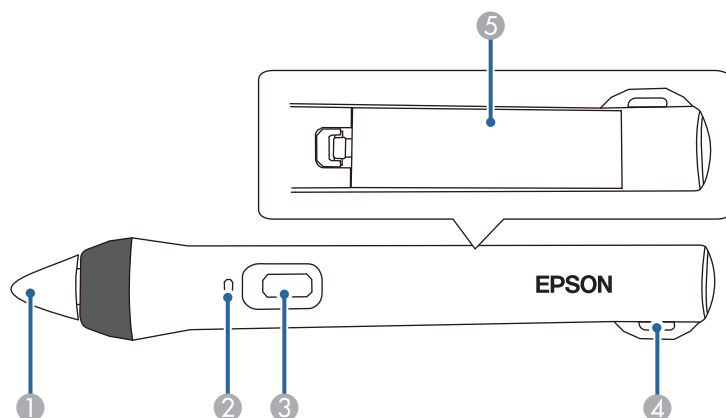


Възможно е Easy Interactive Tools да е вече инсталирана с опцията **Easy Install** с инсталиране и на Easy Interactive Driver. Вижте *Ръководство за работа с Easy Interactive Tools* в CD-ROM с документи за повече информация.

- 1 Включете компютъра.
- 2 Поставете CD носителя „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ в компютъра.
Ще видите прозореца EPSON.
- 3 Щракнете два пъти върху иконата **Install Navi** в прозореца EPSON.
- 4 Изберете **Custom Install**.
- 5 За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.
- 6 Рестартирайте компютъра.

Вашият проектор се предлага със синьо и оранжево перо - различават се по цвета на края на перото. Можете да използвате едното или двете пера едновременно (едно от всеки цвят).

Уверете се, че батериите са поставени.



- ① Върх на перото
- ② Индикатор на батерията
- ③ Бутон
- ④ Приспособление за закрепване каишка или шнур
- ⑤ Капак на батерията

За да включите перото, натиснете върха му или бутона отстрани.

Когато не използвате перото, оставете го далеч от екрана за прожектиране.

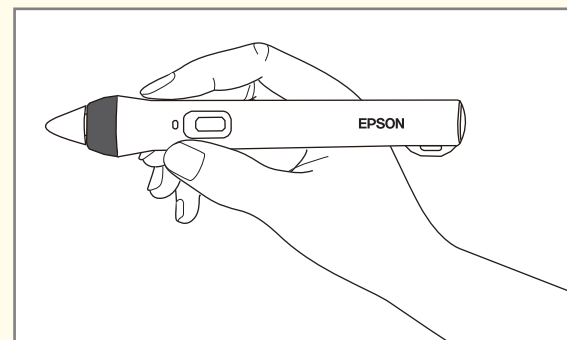
🖊 "Easy Interactive Pen (само за EB-536Wi)" [стр.21](#)

Внимавайте

- Не пипайте перата с мокри ръце и на места, където може да се намократ. Перото не е водоустойчиво.
- Не излагайте проектора и екрана на пряка слънчева светлина - интерактивните функции може да не работят.

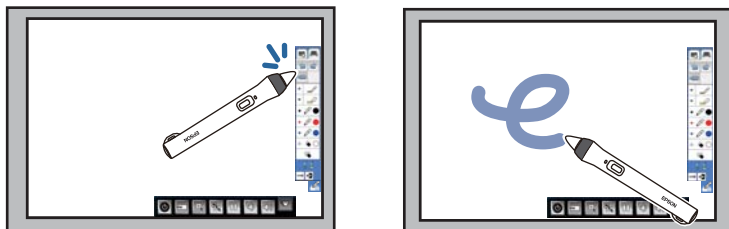


- Перата се изключват автоматично след 20 минути липса на активност. За да включите отново перото, натиснете върха му или бутона отстрани.
- За най-добра производителност, дръжте перото перпендикулярно на дъската, както е показано по-долу. Не покривайте черната лента до върха на перото.

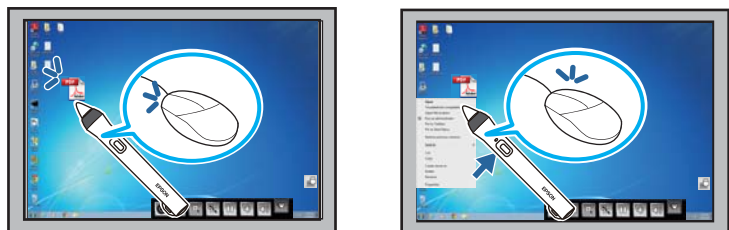


Можете да направите следното с помощта на перото:

- Пишете или чертайте върху повърхността на проектора в режим Анотация и Бяла дъска.



- За избор на прожектиран елемент, например икона, натиснете повърхността за прожектиране с върха на перото.
- За да чертаете върху прожектирания екран, натиснете прожектираната повърхност с перото и плъзнете, ако е необходимо.
- За да преместите прожектирания показалец, посочете повърхността без да я докосвате.
- Използвайте перото като мишка в Комп-р интерактивен режим.



- За щракване с левия бутон натиснете дъската с върха на перото.
- За двукратно щракване натиснете два пъти с върха на перото.
- За щракване и плъзгане, натиснете и плъзнете с перото.
- За преместване на курсора посочете дъската, без да я докосвате.



- Ако не искате да използвате посочващата функция, можете да я изключите с настройка на **Easy Interactive Function** в меню **Допълнит.** на проектора.

☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Задържане над стр.132**

- За да може продължителното натискане на перото да действа като щракване с десния бутон на мишката, изберете следните настройки в **Easy Interactive Function** от меню **Допълнит.** на проектора.
 - Задайте **Раб. реж. писалка** да бъде **2 потр./мишка** или **1 потр./мишка**.
 - Задайте **Разр. десен бутон** на **Вкл.**

Калибриране на перото

Калибрирането координира позиционирането на перото с положението на курсора. Трябва да се калибрира само при първото включване на проектора.

Можете да използвате **Автом. калибриране** за калибриране на системата, но **Ръчно калибриране** се използва за по-фина настройка или когато **Автом. калибриране** е неуспешно.

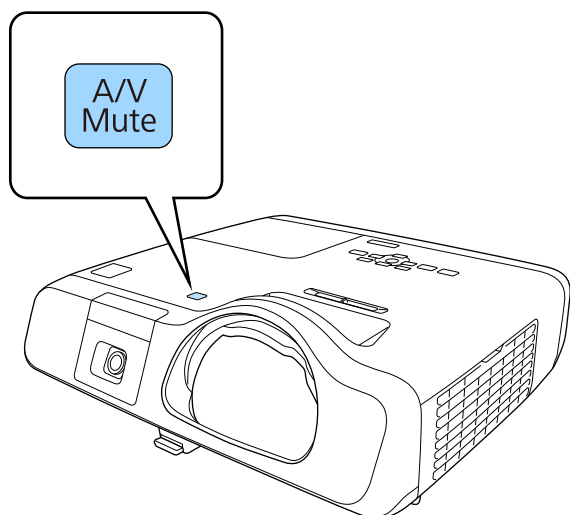


- Отдалечете перото, което не използвате, от екрана на проектора, докато калибрирате системата.
- Системата трябва да се калибрира отново, ако има несъответствие в позицията след следните действия:
 - Извършена корекция на Ключ
 - Регулиране размера на изображението
 - Промяна на положението на проектора
- Резултатите от калибрирането се запазват до ново калибриране.

Автоматично калибриране

Трябва да калибрирате при първото използване на проектора. Няма нужда от пера или компютър по време на **Автом. калибриране**.

Когато натиснете и задържите бутона [A/V Mute] в горната част на проектора за около три секунди, ще се проектира шаблон и ще започне Автом. калибриране.



Ако Автом. калибриране е неуспешно, ще се появи съобщение за грешка. Извършете Ръчно калибриране

Положението на показалеца и позицията на перото трябва да съвпадат след калибрирането. Ако не съвпадат, трябва да извършите Ръчно калибриране.



• Можете да извършите Автом. калибриране от меню Конфигурация. Извършвайте действията според инструкциите в показаното съобщение.

☛ **Допълнит. - Easy Interactive Function - Автом. калибриране** [стр.132](#)

• Можете да извършите Автом. калибриране от бутона [A/V Mute] на дистанционното управление. Когато натиснете и задържите бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, **Проектиране** се променя.

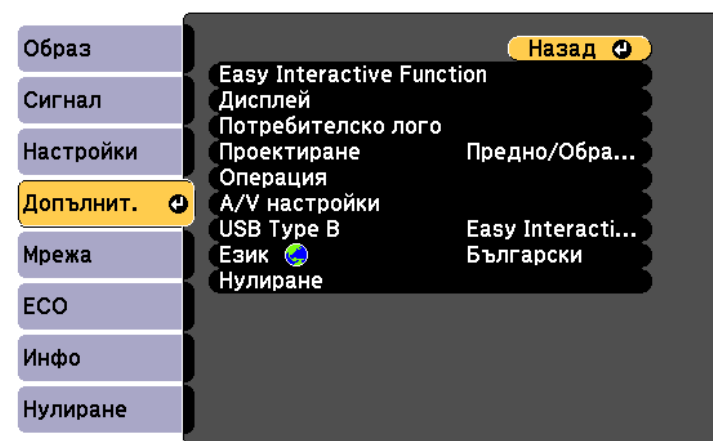
☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.130](#)

Ръчно калибриране

Ако положението на показалеца и позицията на перото не съвпадат след автоматично калибриране, можете да калибрирате ръчно.

1

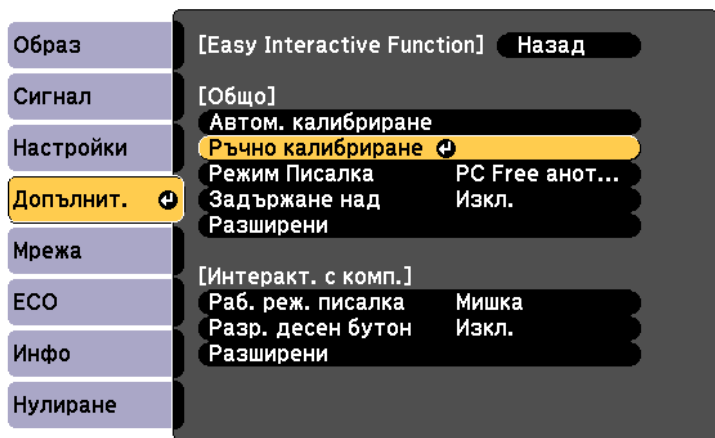
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



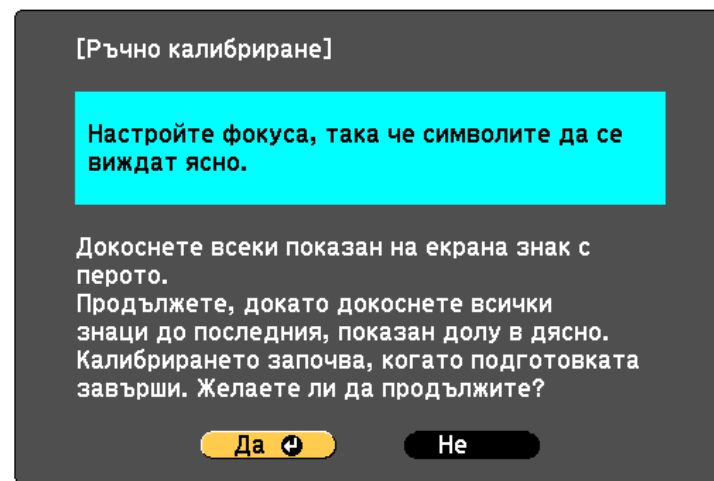
- 2** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



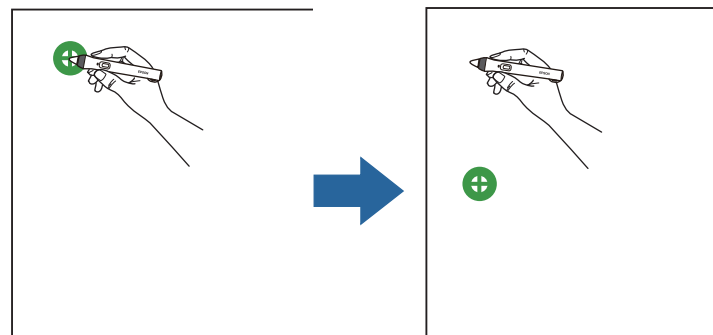
- 3** Изберете **Ръчно калибриране** и натиснете [Enter].



Появява се следният екран.

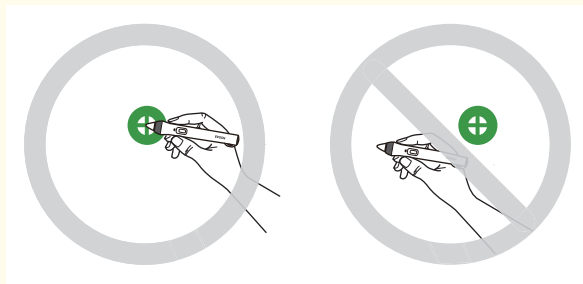


- 4** Регулирайте фокуса, ако е необходимо, като плъзнете лоста за фокусиране.
- 5** Изберете **Да** и натиснете бутона [Enter].
В горния ляв ъгъл на проектираното изображение е появява мигащ зелен кръг.
- 6** Докоснете центъра на кръга с върха на перото.
Кръгът изчезва и ще видите друг кръг под първия.



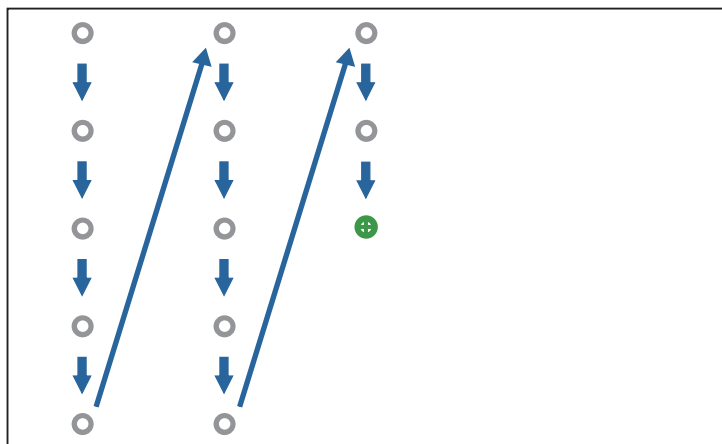


За най-точно калибриране, трябва да докоснете центъра на кръга.



7

Докоснете центъра на следващия кръг, след това повторете. Когато стигнете до долната част на колоната, следващият кръг ще се появи в горната част на нова колона.



- Уверете се, че сигналът между перото и интерактивният приемател не е блокиран.
- Ако направите грешка, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да се върнете на предишния кръг.
- За да отмените процеса на калибриране, натиснете и задръжте бутона [Esc] за 2 секунди.

8

Продължете, докато всички кръгове не изчезнат.

Регулиране на работния обseg на перото

Работният обseg на перото обикновено се регулира автоматично, ако свържете перото към различен компютър или регулирате разделителната способност на компютъра. Ако забележите, че позицията на перото е неправилна при работа с компютъра от прожектираното изображение (Комп-р интерактивен режим), можете да регулирате обseга на перото ръчно.



Ръчната настройка не е достъпна, докато прожектирате от LAN източник.

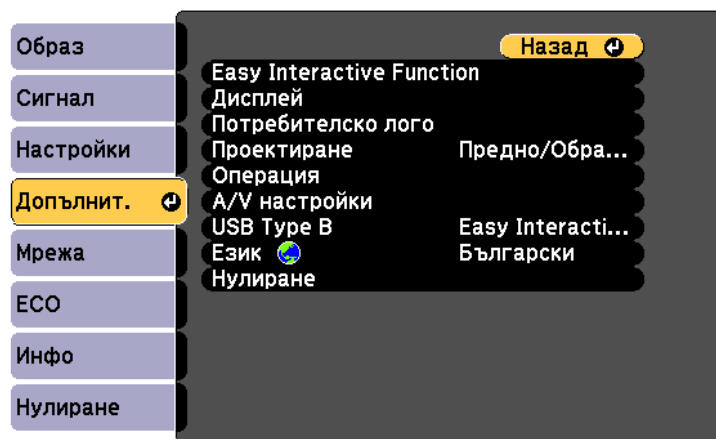
1

Превключете на Комп-р интерактивен режим, ако е необходимо.

☛ "Използване на Комп-р интерактивен режим" [стр.70](#)

2

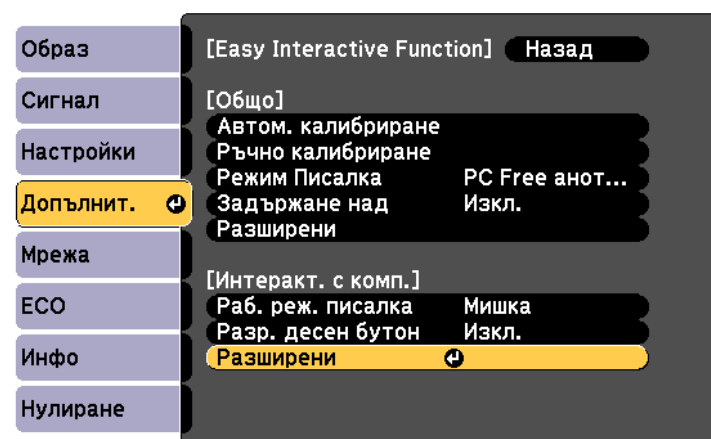
Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



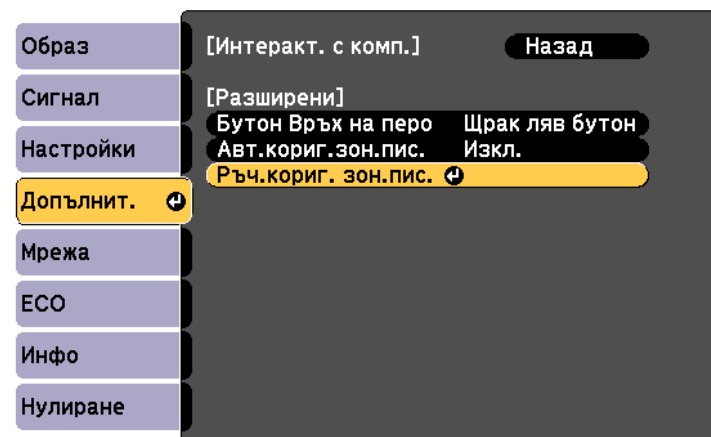
- 3** Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 4** В раздел **Интеракт. с комп.** изберете **Разширени** и натиснете [Enter].



- 5** Изберете **Ръч.кориг. зон.пис.**, след което натиснете бутона [Enter].



- 6** Изберете **Да**, след което натиснете бутона [Enter].

[Ръч.кориг. зон.пис.]

Коригирайте зоната на писалката, така че позицията на писалката и показалецът на мишката да съвпадат.
Желаете ли да продължите?

Да ↻

Не

Курсорът на мишката се движи към горния ляв ъгъл.

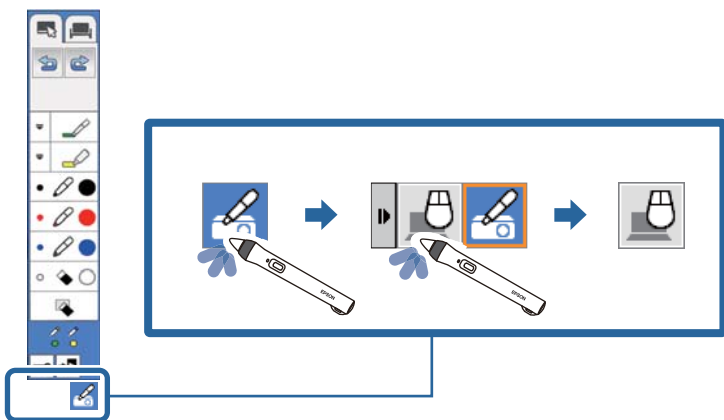
- 7** Когато показалецът на мишката спре в горния ляв ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.
Показалецът на мишката се движи към долния десен ъгъл.
- 8** Когато показалецът на мишката спре в долния десен ъгъл на изображението, докоснете върха на показалеца с перото.

Следвайте инструкциите за взаимодействие с прожектираното изображение или управление на проектора.

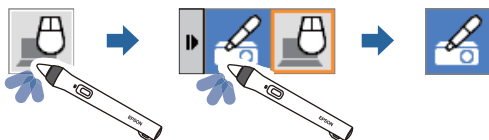
Превключване на интерактивен режим

Можете лесно да превключите на интерактивен режим от лентата с инструменти.

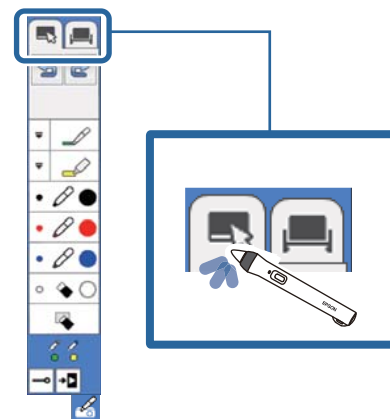
- За превключване между Комп-р интерактивен режим и режим Анотация изберете една от следните икони:
 - За превключване от режим Анотация или Бяла дъска на Комп-р интерактивен режим:



- За превключване от Комп-р интерактивен режим на режим Анотация или Бяла дъска:



- За превключване между режим Анотация и Бяла дъска изберете следната икона в лентата с инструменти.

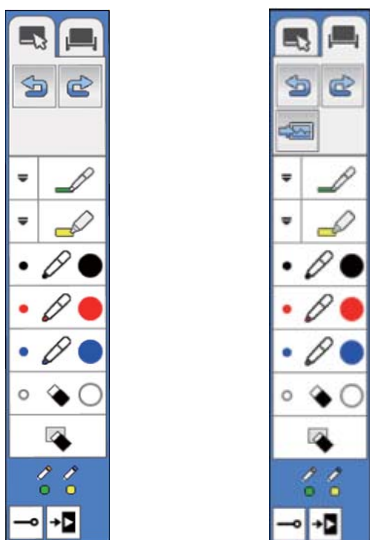




- Можете също така да превключите на интерактивен режим по следния начин:
 - Натиснете бутона [Pen Mode] на дистанционното управление.
 - Превключете на **PC Free анотация** или **Интеракт. с комп.** в настройка **Режим Писалка** в меню **Допълнит.** на проектора.
- **Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.132**
- Можете да превключите на Комп-р интерактивен режим, когато прожектирате компютърния екран.
- Не можете да превключите на Комп-р интерактивен режим, когато настройката **USB Type B** в меню **Допълнит.** на проектора е **Безжична мишка/USB Display**.
- Екранът на компютъра се прожектира, когато превключите на Комп-р интерактивен режим от режим Бяла дъска.
- След превключване на Комп-р интерактивен режим съдържанието, начертано в режим Анотация, се запазва.



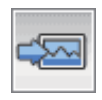







Ленти с инструменти на режим Анотация и режим Бяла дъска







Лентата с инструменти на режим Анотация или лентата на режим Бяла дъска Ви позволяват да чертаете и пишете върху прожектирания екран. Лентата дава възможност за лесно превключване на режим Анотация или режим Бяла дъска.

В следната илюстрация лентата с инструменти на режим Анотация е показана вляво, а лентата с инструменти на режим Бяла дъска - вдясно:




	Превключване в режим Анотация.
	Превключване в режим Бяла дъска.

	Отменяне последната операция.
	Връщане на последната отмяна.
	Избор на бял или черен фон, или един от четири шаблона (само за режим Бяла дъска). ☛ "Избор на шаблони за бяла дъска" стр.84
	За писане или чертане на произволни линии с персонализирана перо. Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на персонализираната перо. ☛ "Избор на широчина на линия и цвят" стр.83
	За писане или чертане на произволни линии с прозрачен маркер. Изберете иконата  за промяна на цвета и широчината на маркера. ☛ "Избор на широчина на линия и цвят" стр.83
	Променя се на черно перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Променя се на червено перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.
	Променя се на синьо перо. Щракнете вдясно на иконата, за да чертаете дебели линии или вляво - за тънки линии.

	Превключва на гума. Щракнете вдясно на иконата, за да изтривате по-широки области или вляво - за по-тесни.
	Изчиства всички рисунки.
	Показва кой инструмент използвате с перото си  .  : Използване на инструменти на перото. Цветът на иконата показва цвета на перото.  : Използване на инструмент "гума".
	Скрива или показва лентата с инструменти при рисуване.  : Лентата с инструменти е скрита при рисуване.  : Лентата с инструменти е показана винаги.
	Затваря лентата с инструменти.

Избор на ширина на линия и цвят

Можете да изберете цвета и широчината на линията за персонализирана перо и маркер.


1 Изберете иконата  до персонализираната перо или маркера.



Появява се кутийка, като тази по-долу.



2 Изберете широчината на линията и цвета, които искате да използвате, за инструментите Перо и Маркер.



- Когато посочите цветовата палитра, името на цвета се показва в долната част на палитрата.
- Можете да промените оттенъка на цветовата палитра с помощта на настройката **Цв. палитра** в меню **Допълнит.** на проектора.
 **Допълнит.** - Easy Interactive Function - **Общо** - **Разширени** - **Цв. палитра** [стр.132](#)

3 Изберете  или инструмента  и използвайте перото за писане или чертане върху прожектираната повърхност.



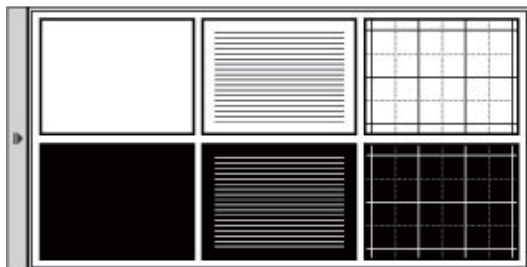
Когато няколко души чертаят върху прожектирания екран с помощта на множество пера, можете да изберете различни цветове и широчини на линиите за всяко перо.

Избор на шаблони за бяла дъска

В режим Бяла дъска можете да смените цвета на фона и да вмъкнете хоризонтални линии или фонов шаблон.

1 В режим Бяла дъска изберете иконата .

Появява се кутийка, като тази по-долу:
















2 Изберете един от шаблоните.

Лента с инструменти за управление на проектора

Лентата с инструменти за управление на проектора дава възможност да управлявате проектора от прожектирания екран както от дистанционно управление.

Ако към проектора е свързано мрежово устройство с EasyMP Multi PC Projection, можете също да използвате лентата с инструменти за избор на мрежово устройство, от което да прожектирате.



	Изключва проектора.
	Променя източника на изображението от показания списък. За да затворите списъка с източници на изображения, изберете иконата  в края на списъка.
	Увеличава и намалява изображението с помощта на скалата или с иконите + и - в показания списък. Можете да направите следното: <ul style="list-style-type: none"> Изображението може да бъде увеличено от 1 до 4 пъти. За да върнете оригиналните размери на изображението, изберете x1. За бързо увеличение или намаляване задръжте иконата + или -. За да затворите списъка за мащабиране изберете иконата  в края на списъка.
	Изключва картината и звука. Натиснете прожектирания екран, за да включите видео и аудио.  "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98
	Пауза на видео.  "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99
	Намалява силата на звука.  "Регулиране на силата на звука" стр.59
	Увеличава силата на звука.  "Регулиране на силата на звука" стр.59




Затваря лентата с инструменти за управление на проектора.


Избор на мрежов дисплей от лентата с инструменти

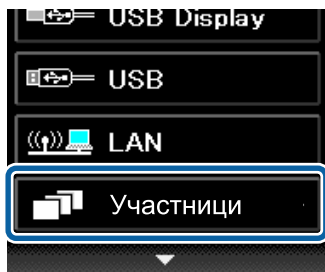
Ако има свързани устройства към проектора през мрежа, можете да изберете прожектиране на изображение от тези устройства с помощта на лентата с инструменти за управление на проектора. Можете да изберете източник на изображение между компютрите с работещ софтуер EasyMP Multi PC Projection, смартфоните или таблетите с Epson iProjection. Можете да промените прожектирания екран, като избирате между 50 устройства.



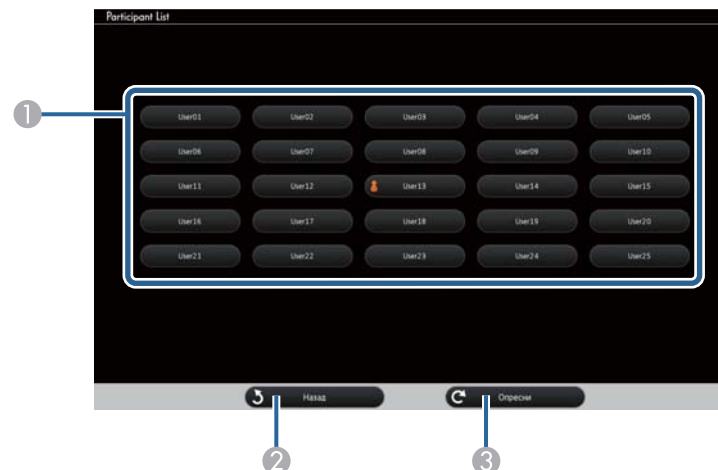
Можете да изберете свързано мрежово устройство за прожектиране даже и ако свързаният потребител е активирал функция Модератор за софтуера EasyMP Multi PC Projection. Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection* за повече информация относно функцията Модератор.

 [Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Изберете иконата  в лентата с инструменти, след това изберете **Участници** от списъка с източници на изображения.



- 2 Изберете потребителското име на устройството, от което искате да прожектирате.



- 1 Показва потребителските имена за мрежови устройства, свързани към проектора.

Иконата  е показана до потребителското име на устройството, от което се прожектира в момента.

- 2 Затваряне екрана за избор на потребители и връщане към предишния екран.

- 3 Опресняване списъка с потребители.

Когато към проектора през мрежата се свърже нов потребител, изберете този бутон, за да актуализирате списъка с потребители.



- Когато избраното устройство бъде изключено от проектора, екранът на избрания потребител не се вижда и списъкът с потребители се актуализира автоматично.
- Не може да извършвате следните дейности, когато е показан екранът за избор на потребител:
 - Избор на друг източник на изображения
 - Използване на други интерактивни функции
 - Управляване на проектора от лентата с инструменти
 - Свързване на множество проектори
 - Извеждане на звук от проектора (звукът временно е изключен)
 - Промяна на настройките от меню Конфигурация на проектора
 - Проектиране на изображение чрез EasyMP Multi PC Projection или Epson iProjection

Можете да гледате изображението на екрана на избрания потребител.


За смяна на потребителя повторете тези стъпки.




- Няма да имате достъп до екрана за избор на потребител, когато свържете множество проектори чрез EasyMP Multi PC Projection и проектирате едно и също изображение (огледален образ).
- Ако интерактивните функции не работят, можете да се върнете на предишния екран като натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или в контролния панел.

Можете да използвате своя проектор в Комп-р интерактивен режим през мрежа.

Ако искате да анотирате в Комп-р интерактивен режим през мрежа, трябва да използвате Easy Interactive Tools (или друга програма за анотация). Easy Interactive Tools Ви дава възможност да използвате различни инструменти за чертане, да третирайте областта за чертане като страница и да записвате чертежите като файлове за по-късна употреба. Можете да инсталирате Easy Interactive Tools от CD диска EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Може и да изтеглите софтуера от сайта на Epson.

- Използвайте едно от следните софтуерни приложения за инсталиране на Вашия проектор в компютърна мрежа или за работа в Комп-р интерактивен режим през мрежа.
 - EasyMP Network Projection версия 2.85 или по-нова (за Windows), или 2.83 или по-нова (за OS X)
Вижте *Ръководство за работа с EasyMP Network Projection* за инструкции.
 [Ръководство за работа с EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless версия 1.32 или по-нова (само за Windows)
Вижте инструкциите, включени в допълнителния Quick Wireless Connection USB Key.
- Използвайте едно от двете приложения и изберете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата**.



- Можете да използвате само едно перо.
- Отговорът може да се забави по мрежата.
- Когато използвате Комп-р интерактивен режим по мрежата, не можете да промените настройката **Режим Писалка** от дистанционното управление или от мен **Допълнит.** на проектора. Иконата  също не е достъпна.
- Не можете да промените настройката **Раб. реж. писалка** от меню **Допълнит.** на проектора.
- Можете да свържете до четири проектора едновременно като използвате EasyMP Network Projection. Когато свържете множество проектори, Комп-р интерактивен режим функционира за всички проектори. Операциите, извършени на един проектор, се отразяват в останалите проектори.
- За да използвате режим Анотация през мрежа, изчистете **Използвайте интерактивната писалка** в раздел **Общи настройки** и **Трансфер на пластов прозорец** в раздел **Настройка на работата** в EasyMP Network Projection или Quick Wireless Connection, след което отново се свържете към мрежата.

Предпазни мерки при свързване на проектор към различна подмрежа

Следвайте предпазните мерки по-долу при свързване на проектор в различна подмрежа с помощта на EasyMP Network Projection и при използване на интерактивни функции:

- Потърсете проектора в мрежата, като посочите IP адреса му. Не можете да търсите по името на проектора.
- Уверете се, че сте получили ехо отговор от мрежовия проектор, като изпратите ехо заявка чрез пинг команда. Когато опцията Internet Control Message Protocol (ICMP) е забранена в рутера, можете да свържете проектора към отдалечени точки дори и да не можете да получите ехо отговор.

- Уверете се, че следните портове са отворени.

Порт	Протокол	Употреба	Комуникация
3620	TCP/UDP	За свързване и управление	Дуплекс
3621	TCP	За прехвърляне на изображения	Дуплекс
3629	TCP	За управление на проектора	Дуплекс

- Уверете се, че филтрирането на MAC адреси и опциите за филтриране на приложения са забранени на рутера.
- Уверете се, че технологията за преобразуване на мрежови адреси (NAT) не се използва в тази мрежова среда. С Internet VPN и IP-VPN можете да се свържете дистанционно към мрежов проектор, ако изпълните изискванията по-горе.
- Когато за комуникация между точките се използва управление на честотната лента и EasyMP Network Projection надвишава контролираната пропускателна способност, няма да можете да свържете проектора към отдалечени точки.



Epson не гарантира връзката на проектора в различни подмрежи с EasyMP Network Projection, даже ако изискванията по-горе са изпълнени. Когато планирате реализирането, уверете се, че сте тествали връзката в тази мрежова среда.

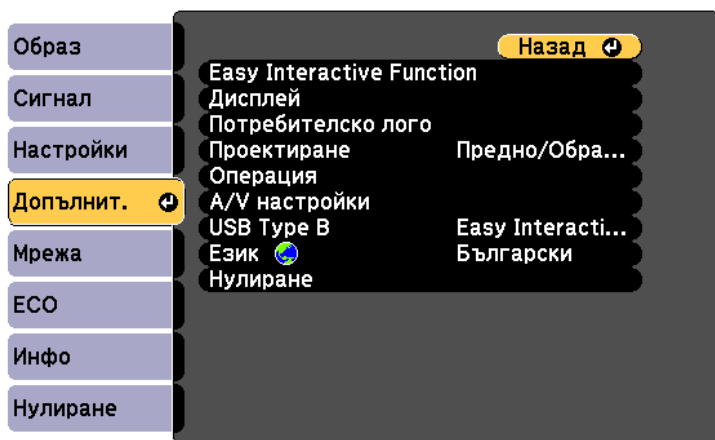
Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да използвате въвеждане с перо и ръкопис за добавяне на ръкописен текст и анотации към работата си.

Можете да използвате функциите въвеждане с перо и ръкопис през мрежа, като зададете достъп до интерактивните функции по мрежата.

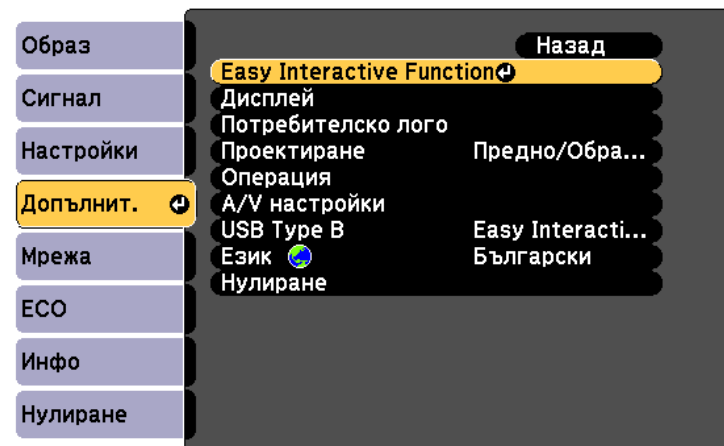
Разрешаване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако искате да използвате функции въвеждане с перо и ръкопис в Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, трябва да конфигурирате настройките в меню **Допълнит.** на проектора.

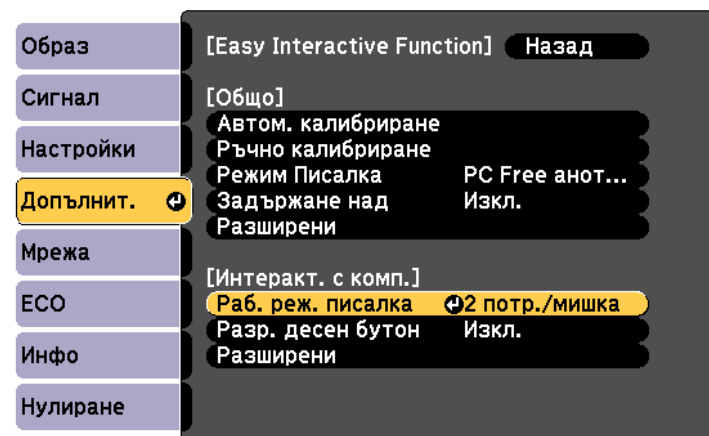
- 1 Натиснете бутона [Menu], изберете меню **Допълнит.** и натиснете [Enter].



- 2 Изберете настройка **Easy Interactive Function** и натиснете [Enter].



- 3 Изберете **Раб. реж. писалка** и натиснете [Enter].



- 4 Изберете **1 потр./перо** и натиснете бутона [Enter].


Използване на Windows функции въвеждане с перо и ръкопис

Ако използвате Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 или Windows Vista, можете да добавите ръкописно въвеждане и да го преобразувате в текст.

Ако имате Microsoft Office 2007 или по-нова версия, можете също да използвате функцията Ръкопис, за да добавите ръкописни бележки към Word документ, Excel таблица или PowerPoint презентация.



Имената на функциите за анотация може да варират в зависимост от версията на Microsoft Office.

- За да отворите сензорната клавиатура в Windows 8, щракнете с десния бутон или натиснете и задръжте лентата с инструменти, след което изберете **Ленти с инструменти > Сензорна клавиатура**. Изберете иконата на клавиатурата на екрана, след което изберете иконата на перото.
- За да отворите панела за въвеждане на Tablet PC в Windows 7 или Windows Vista, изберете  > **Всички програми > Принадлежности > Tablet PC > Панел за въвеждане на Tablet PC**. Можете да пишете в полето с перото, след това изберете от множеството различни опции за редактиране и конвертиране на текст.
- За да добавите Ръкописни анотации в Microsoft Office приложения, изберете меню **Преглеждане**, след което изберете **Започване на ръкопис**.



В Microsoft Word или Excel, изберете раздел **Вмъкване**, след което щракнете върху **Започване на ръкопис**.

- За анотация на PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу натиснете бутона отстрани на перото, след което изберете **Опции за показалец > Перо** от изскачащото меню.



Този метод за аотиране на PowerPoint слайдове в режим Слайдшоу работи също с Windows XP Tablet PC Edition.

За повече информация за тези функции потърсете Помощ за Windows.



Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство за съхранение (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да прожектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате трапецовидно изкривяване, докато прожектирате в PC Free, дори ако натиснете бутони [↶] и [↷] на командния панел.

Характеристики на файлове, които могат да бъдат прожектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се прожектират: - формат за цветови режим CMYK - Прогресивен формат - Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192 Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се прожектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800. • Не могат да се прожектират анимирани файлове GIF.
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Не могат да се прожектират изображения с резолюция над 1 280x720. • Можете да възпроизвеждате само аудио в linear PCM и ADPCM формат. • Поддържа AVI 1.0. Не можете да прожектирате файлове над 2 GB.



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

PC Free Примери

Прожектиране на изображения, съхранени в USB памет



☛ "Прожектиране на избрани изображения или филми" [стр.95](#)

☛ "Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)" [стр.96](#)

Методи на работа на PC Free

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

Стартиране на PC Free

1 Променете източника на USB.






☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.49](#)

2 Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.34](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списъка от файлове.

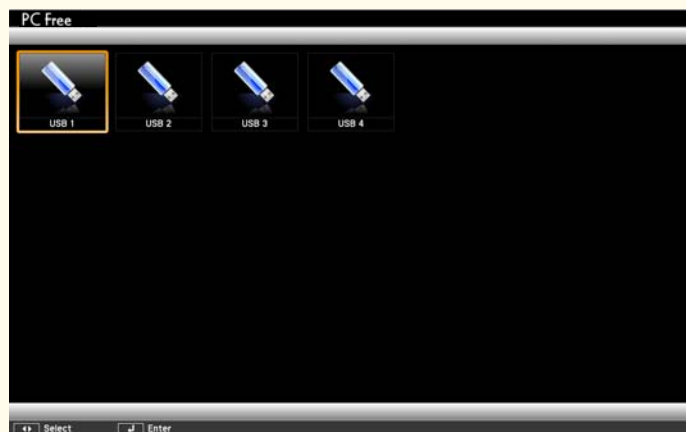
- Посочените по-долу файлове се показват като миниатюри (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
 - JPEG файлове
 - AVI файлове (показва изображението в началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG
	AVI (Motion JPEG) файлове*		

* Когато не може да бъде изведен като мини-изображение, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознае до 5 мултимедийни източника едновременно.
- Ако е показан следният екран (екранът Избор на устройство), използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете желаното устройство, след което натиснете [Enter].



- За да отворите екрана Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в списъка с файлове в горната част на екрана и натиснете [Enter].

Прожектиране на изображения

- 1 Използвайте бутони [↶], [↷], [↵] и [↶], за да изберете файла или папката, които искате да прожектирате.



Ако не всички файлове и папки са показани на екрана, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следв. стр.** в долната част на екрана и натиснете бутона [Enter].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [⏏] на дистанционното управление или поставете курсора над **Пред. стр.** в горната част на екрана и натиснете бутон [Enter].

- 2 Натиснете бутона [Enter].

Показва се избраното изображение.

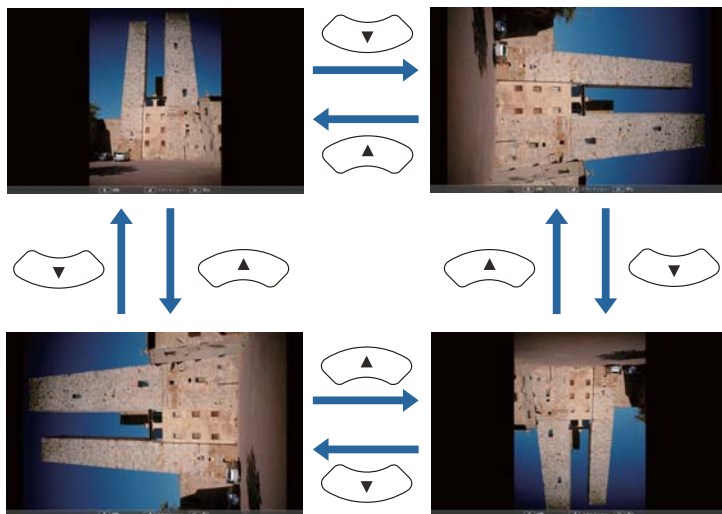
Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на екрана преди отварянето на папката, поставете курсора на **Към начало** и натиснете [Enter].

Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията за завъртане работи и по време на PC Free.

- 1 Възпроизвеждайте изображения или стартирайте PC Free.

- 2** Докато прожектирате, натиснете бутон [▲] или [▼].



Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, извадете USB устройството от USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

Прожектиране на избрани изображения или филми

Внимавайте

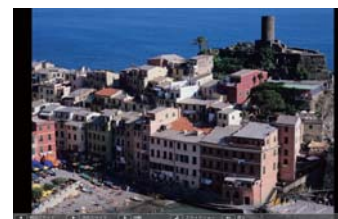
Не прекъсвайте връзката с USB устройството, докато се осъществява достъп до него. PC Free може да не работи правилно.

- 1** Стартирайте PC Free.
Отваря се екранът със списъка от файлове.
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.93](#)

- 2** Натиснете бутони [▲], [▼], [◀] и [▶], за да изберете файла, който искате да прожектирате.



- 3** Натиснете бутона [Enter].
Показва се изображението.



Натиснете бутони [◀] или [▶], за да преминете на следващия или на предишния файл с изображение.

- 4** За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.
- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].

- Прожектиране на филм: натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, изберете **Изход** и натиснете бутона [Enter].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

Прожектира последователно файлове с изображения в дадена папка (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да сменяте автоматично файловете, когато пуснете PC Free, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** на стойност различна от **Не**. Настройката по подразбиране е 3 секунди.

☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.97](#)

1 Стартирайте PC Free.

Отваря се екранът със списъка от файлове.

☛ "Стартиране на PC Free" [стр.93](#)

2 Използвайте бутоните , , и , за да поставите курсора върху папката, от която искате да стартирате Слайдшоу, и натиснете бутона [Enter].

3

Изберете **Слайдшоу** от списъка на файлове в долната дясна част на екрана и натиснете [Enter].



Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако зададете **Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в екрана Опция, след приключване прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings" [стр.97](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана Опция е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона , бутона [Enter] или , за да продължите към следващия файл.

Можете да използвате следните функции при прожектиране на файл със PC Free.

- Пауза

☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.99](#)

- Без A/V

☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.98](#)

- E-Zoom

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.100](#)

Настройки за показване на файлове с изображения и Слайдшоу Operation Settings

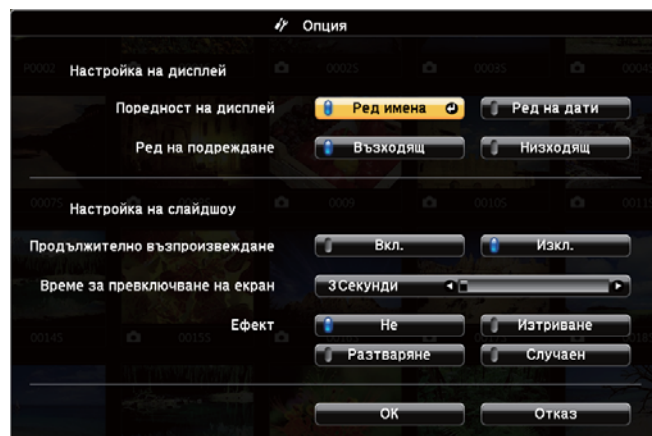
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

1 Изберете **Опция** от списъка на файлове в долната дясна част на екрана и натиснете [Enter].

2 Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.

Включете настройките, като поставите курсора върху желанния елемент и натиснете [Enter].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



Поредност на дисплей	Можете да изберете показване на файловете в Ред имена или Ред на дати .
Ред на подреждане	Можете да изберете сортиране на файловете по Възходящ или Низходящ ред.

Продължително възпроизвеждане	Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря.
Време за превключване на екран	Можете да определите времето за показване на отделен файл в Пусни слайдшоу. Времето може да варира между Не , (0) и 60 секунди. Ако изберете Не , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
Ефект	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

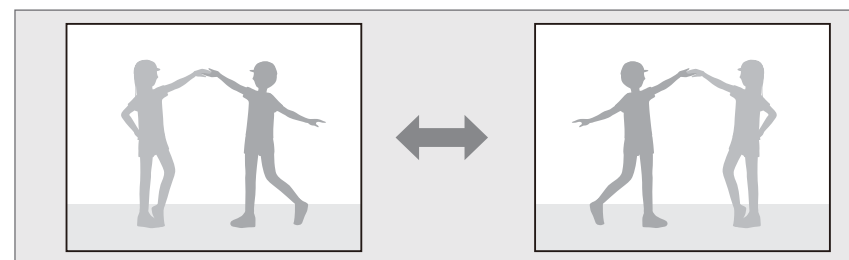
3 Използвайте бутоните [↶], [↷], [↶] и [↷], за да позиционирате курсора върху **ОК**, а след това натиснете бутона [Enter].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да използвате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете [Enter].

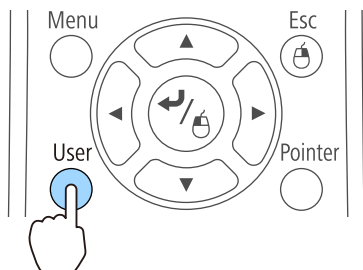
Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)

Можете временно да обърнете картината хоризонтално и да проектирате.

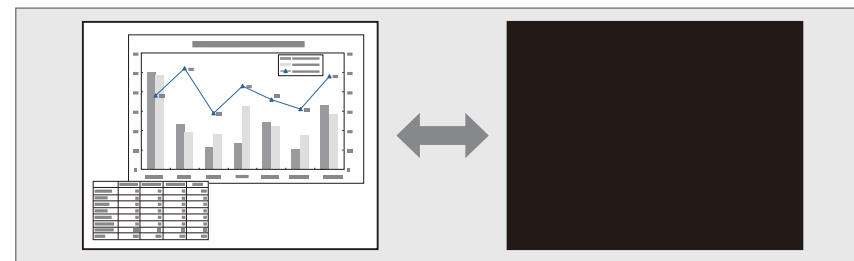


Когато за бутон **Потреб. бутон** е зададено **Хоризонтално обр.** от меню Конфигурация , при всяко натискане на бутон [User] Хоризонтално обр. се включва или изключва.

☛ **Настройки - Потреб. бутон** [стр.128](#)

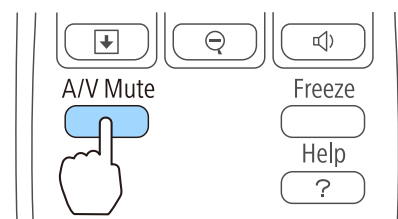


- В следните случаи Хоризонтално обр. се изключва.
 - При изключен проектор
 - При извеждане на Конфигурация меню
 - При промяна на **Проектиране** режим
 - При извършване на Ключ
 - При работа на Message Broadcasting
- Интерактивната функция не работи нормално при Хоризонтално обр. (само заEB-536Wi).

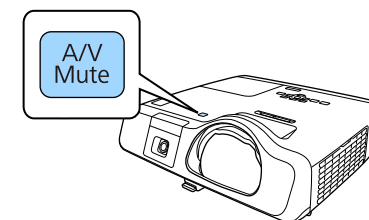


Всеки път, когато натиснете бутон [A/V Mute], Без A/V се включва или изключва.

Дистанционно управление



Горна част на проектора



Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)

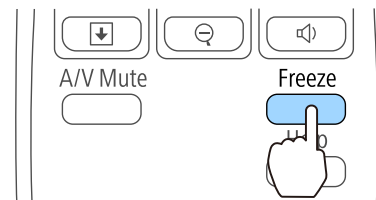
Можете да изключите изображението от екрана, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например смяна на файлове.



- Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.
- Звукът от микрофона също се извежда, дори когато Без A/V е включено.
- Можете да изберете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] от меню Конфигурация е натиснат.
 ➤ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.130](#)
- Когато Без A/V е активирано, бутонът [A/V Mute], **Без A/V** се активира и захранването автоматично се изключва след 30 минути. Ако не активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** на **Изкл.**
 ➤ **ECO - Таймер A/V Mute** [стр.143](#)
- Лампата продължава да свети по време на Без A/V, така че часовете ѝ на употреба продължават да се натрупват.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

Дистанционно управление



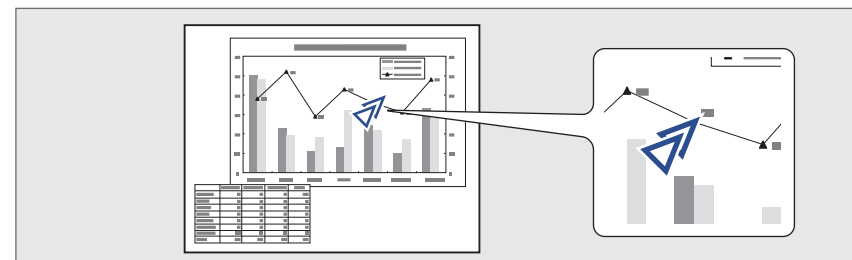
- Аудиото обаче не спира.
- При прожектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на прожекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, спрения образ продължава да се прожектира на екрана, като така можете да прожектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Функция Курсор (Курсор)

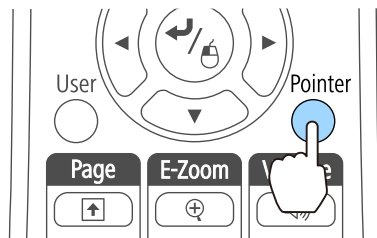
Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху прожектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



1 Показване на курсора.

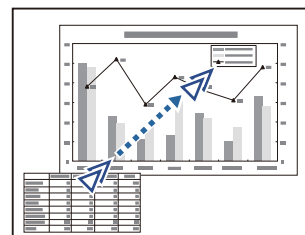
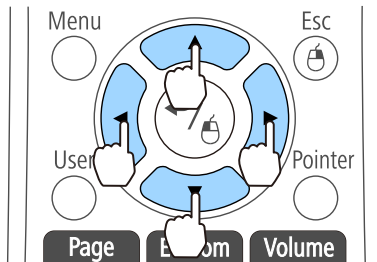
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

Дистанционно управление



2 Преместване на иконата на курсора (↗).

Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↲], курсорът може да се мести диагонално.

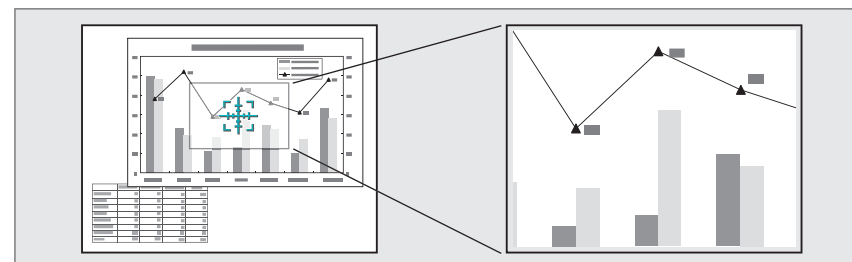


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.128](#)

Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

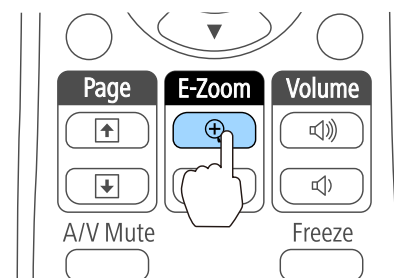
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



1 Стартирайте E-Zoom.

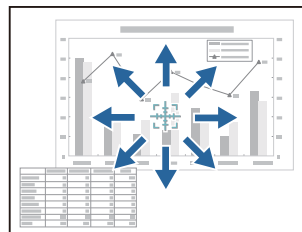
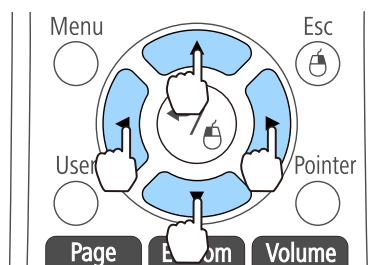
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

Дистанционно управление



- 2** Преместете кръстчето (⛶) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

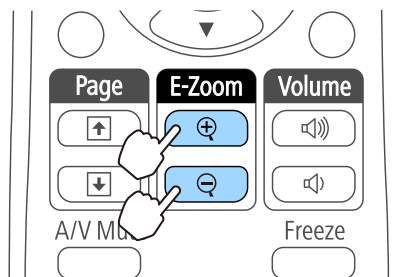
Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⏮], [⏭], [⏪] или [⏩], курсорът може да се мести диагонално.

- 3** Увеличаване.

Дистанционно управление



Бутон [⏩]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутоната натиснат.

Бутон [⏪]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- По време на проекция на увеличено изображение, натиснете бутони [⏮], [⏭], [⏪] и [⏩], за да преместите изображението.

Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)

Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

1 Задайте **USB Type B** на **Безжична мишка/USB Display** от меню Конфигурация (само за EB-536Wi).

☛ Допълнит. - USB Type B [стр.130](#)

2 Свържете проектора към компютъра с доставения или закупен в търговската мрежа USB кабел.

☛ "Свързване на компютър" [стр.29](#)

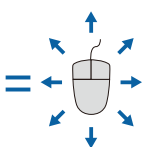
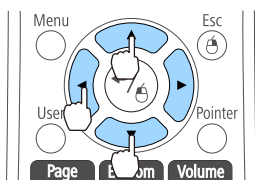
3 Променете източника на някои от следните.

- USB Display
- Компютър1
- Компютър2
- HDMI

☛ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" [стр.49](#)

Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

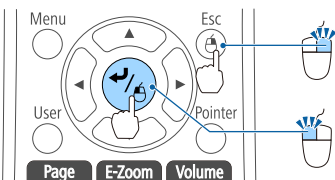
Местене на курсора



Бутони [↑][↓][←][→]:

Премества курсора на мишката.

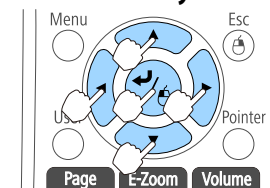
Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.

Бутон [Enter]: щракване с ляв бутон.
За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

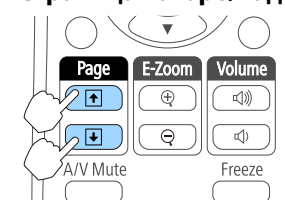
Плъзгане и пускане



Задръжте натиснат бутона [Enter], едновременно натиснете бутона [←], [→], [↑] или [↓], за да плъзнете.

Освободете бутона [Enter], за да пуснете на желаното място.

Страница нагоре/надолу



Бутон [↑]: Премества на предишната страница.

Бутон [↓]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [←], [→], [↑] или [↓], курсорът може да се мести диагонално.
 - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
 - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
 - Когато Допълнит. - USB Type B е настроен на опция, различна от **Безжична мишка/USB Display** (само за EB-536Wi).
 - Когато се показва меню Конфигурация или Помощ.
 - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука)
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е достъпна.

Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителско лого.

Можете да използвате логото на регистриран потребител като екран при започване на проекция или ако няма сигнал за изображение.

☛ Допълнит. - Дисплей [стр.130](#)



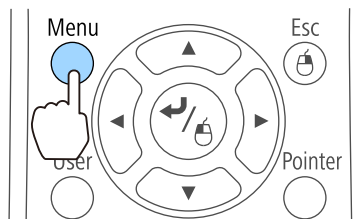
- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
- Ако съдържанието на меню Конфигурация е зададено от друг проектор с помощта на функцията за серийна настройка, регистрираното лого на потребител 1 се задава и на другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.

☛ "Извършване на серийна настройка за множество проектори" [стр.146](#)

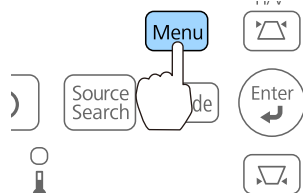
1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.122](#)

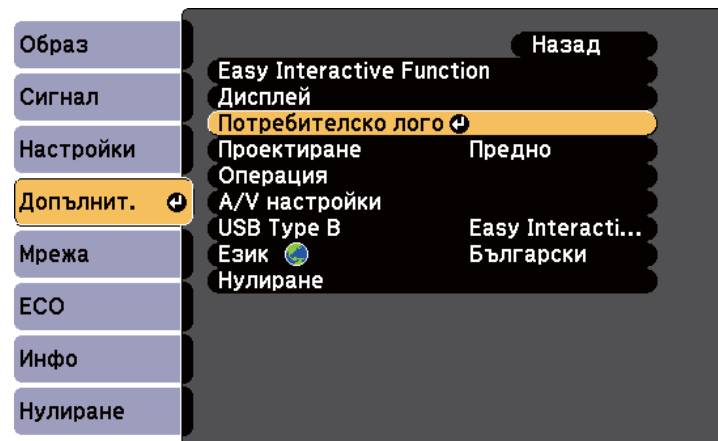
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.106](#)

- Ако изберете **Потребителско лого**, когато сте активирали **Корекция**, **E-Zoom**, **Аспект** или **Регул. мащаб**, активната към момента функция ще се изключи временно.

3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете **Да**.

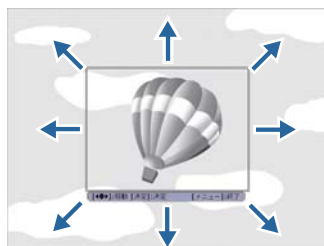
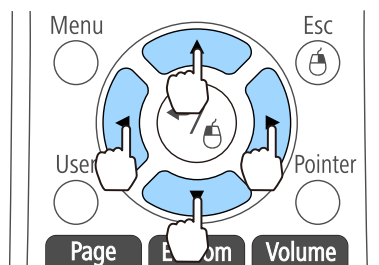


Когато натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или командния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала на образа.

- 4** Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

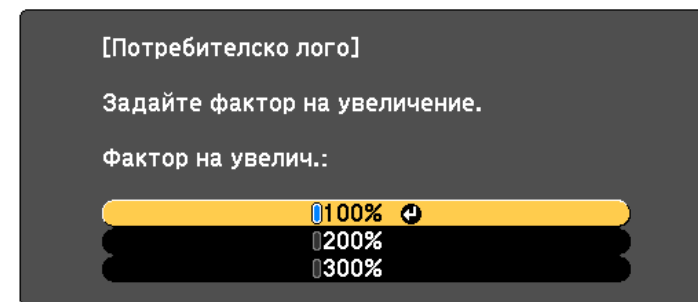
Дистанционно управление



Можете да запаметявате при размер 400 x 300 точки.

- 5** Когато натиснете бутона [Enter] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6** Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете **Да**.
Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.

Запазване на потребителски модел

Има пет вида шаблони, записани в проектора, например щрихови линии или решетки.

☛ **Настройки - Модел - Тип модел** [стр.128](#)

Можете също да запазите текущо прожектирания образ като потребителски модел.

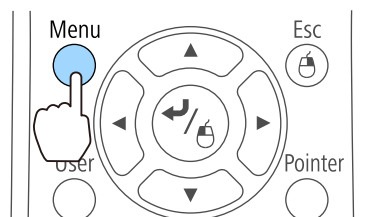


При запазването на потребителския модел предишният потребителски модел се изтрива.

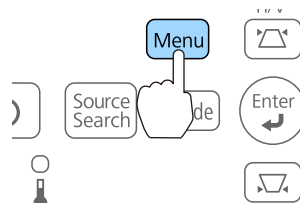
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.122](#)

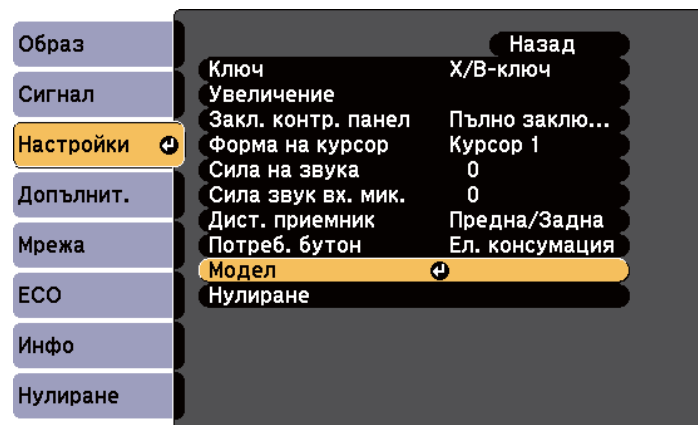
Използване на дистанционното управление



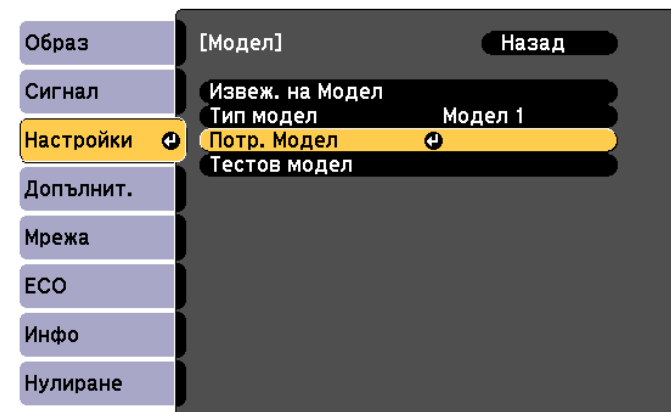
Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Модел** от **Настройки**.



- 3 Изберете **Потр. Модел**.



☛ Ако изберете **Потр. Модел** когато сте активирали Ключ, Е-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция ще се изключи.

- 4 Когато се покаже "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.

- 5 Когато натиснете бутона [**↵**], се показва съобщението "Съхраняване на това изображение като Потр. Модел?" Изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена."

☛ След като потребителският модел е запазен, той не може да бъде възстановен към фабрично задания.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.108](#)
- **Заклучване против кражба**
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.
☛ "Заклучване против кражба" [стр.109](#)

Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за прожектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана в момента на закупуването на проектора.

Видове Защита с парола

Възможни са следните три начина на настройка на защита на паролата в зависимост от начина на използване на проектора.

- **Защита - включване**
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, трябва да въведете предварително зададена парола, когато проекторът е свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.).
Прожектирането започва след въвеждане на правилната парола.

- **Защита потреб. лого**

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран**, или **Без A/V** от **Дисплей**
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.130](#)

- **Мрежова защита**

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранена.

☛ "Мрежа меню" [стр.133](#)

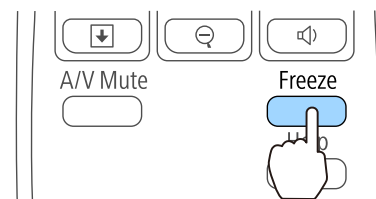
Настройка на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

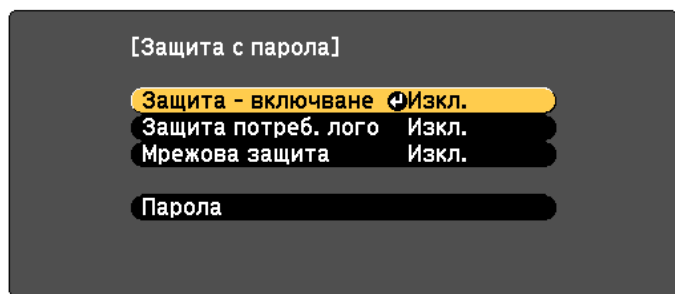
Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.
- ☞ "Въвеждане на парола" [стр.107](#)
- Когато паролата е зададена, поставете предоставения стикер с парола на видимо място на проектора като допълнителна защита срещу кражба.

- 2** Изберете желанния вид защита на паролата и натиснете [Enter].



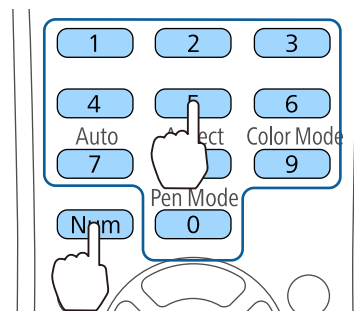
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [Enter].
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [Enter].
- (2) Когато се появи съобщението "Променят ли паролата?" изберете **Да** и натиснете [Enter]. Паролата по подразбиране е "0000".
Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.

- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "* * * *". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

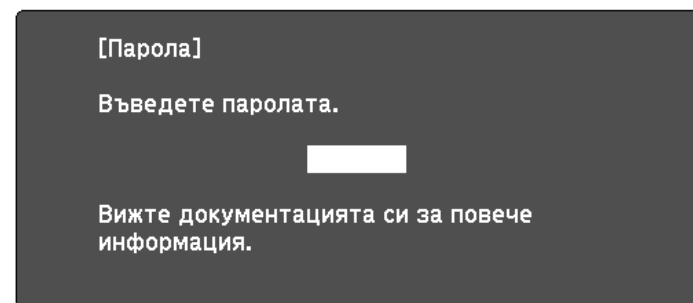


- (4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета."
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



При въвеждане на правилна парола защитата с парола е временно отменена.

Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола 30 поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."
- ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

- **Пълно заключване**
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.

- **Частично заключ.**

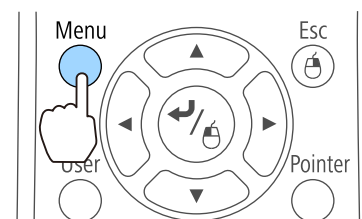
Всички бутони на командния панел, освен бутона за включване и изключване [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

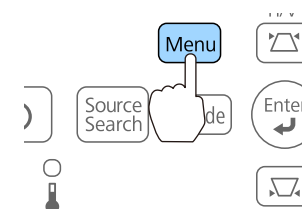
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на прожектиране.

☛ "Използване на менюто Конфигурация" [стр.122](#)

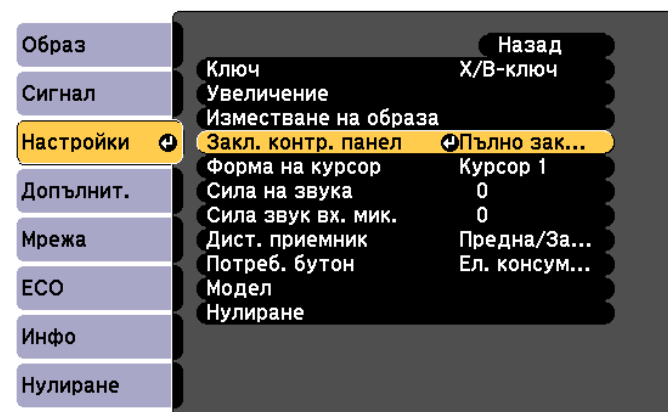
Използване на дистанционното управление



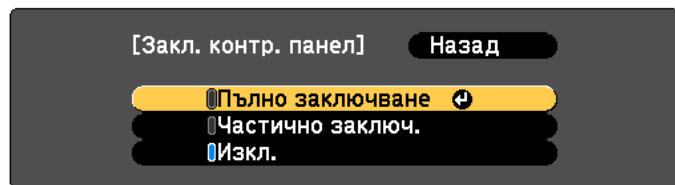
Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.



- 3** Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.




- 4** Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.




Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.128](#)
- При натискане и задържане на бутона [Enter] на командния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

Заключване против кражба

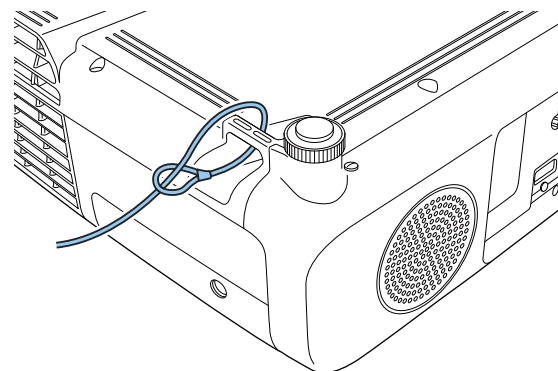
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност**
 Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.
 Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.
 <http://www.kensington.com/>
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел**
 Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона. Не прокарвайте кабели за предпазване от падане тук, ако проекторът е монтиран на стена или окачен на таван.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- Регистриране на проектори за наблюдение и контрол
- Групова регистрация на регистрирани проектори
- Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори
- Контролиране на регистрирани проектори
- Настройки за известие за поща
- Изпращане на съобщения към регистрирани проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting е добавка към EasyMP Monitor. Message Broadcasting може да се използва за изпращане на съобщение (JPEG файл), което да се проектира на всички Epson проектори или на посочени проектори, свързани в мрежа.

Данните могат да бъдат изпратени ръчно или автоматично чрез Timer Settings на EasyMP Monitor.

Изгледете софтуера Message Broadcasting от уеб сайта по-долу.

<http://www.epson.com>


Промяна на настройки с уеб браузър (Уеб контрол)

Чрез уеб браузър на компютър, свързан с проектора в мрежа можете да задавате функциите на проектора и да управлявате прожекцията. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

За уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8.0 или по-нова версия. Използвайте Safari за OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да използвате уеб браузър за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

 **ECO - Режим готовност** [стр.143](#)

Настройка на проектора

В уеб браузър можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузър.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузър

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Модел (освен Тип модел)
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого
- Меню Допълнит. - USB Type B

- Меню Допълнит. - Easy Interactive Function
 - Меню Допълнит. - Език
 - Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.
- ☛ "Меню Конфигурация" [стр.121](#)

Елементи, настройвани само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)

Показване на екран Уеб контрол

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Използвайте Разширени, когато се свързвате чрез безжична локална мрежа.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1** Стартирайте уеб браузър от компютъра.

- 2** Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато **Парола уеб контрол** е зададена от меню Конфигурация, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3** Въведете потребителски ИД и парола, след което натиснете Enter на клавиатурата си.

Потребителският ИД е "EPSONWEB".

Паролата по подразбиране е "admin".

Когато са въведени правилни потребителски ИД и парола, се появява екранът Уеб контрол.



- Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Не можете да промените ID на потребителя.

- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.

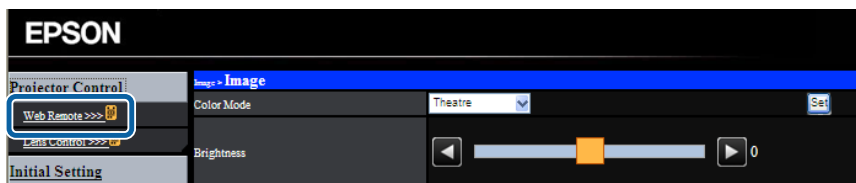
☛ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.133](#)

Показване на екран Web Remote

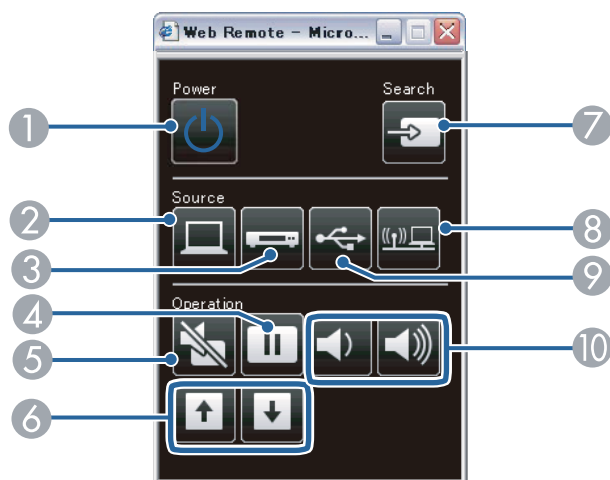
Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1** Покажете екрана Уеб контрол.

- 2** Кликнете върху **Web Remote**.





3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 [Power] бутон [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "Включване на проектора" стр.46
2 [Computer] бутон	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> • Порт Computer1 • Порт Computer2
3 [Video] бутон	При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници. <ul style="list-style-type: none"> • Порт S-Video • Порт Video • HDMI порт

Име	Функция
4 [Freeze] бутон	Спира на пауза или възобновява възпроизвеждането на изображение. ☞ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99
5 [A/V Mute] бутон	Включва и изключва видеото и аудио. ☞ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98
6 [Page] бутони [Up] [Down]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за проектиране. <ul style="list-style-type: none"> • При използване на функцията Безжична мишка ☞ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101 • При използване на USB Display ☞ "Прожектиране с USB Display" стр.50 • Когато се свързвате към мрежа <p>Когато проектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
7 [Source Search] бутон	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.48
8 [LAN] бутон	Превключване към изображение от свързано в мрежата устройство. ☞ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" стр.49

Име	Функция
9 [USB] бутон	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Образи от устройството, свързано към порта USB-A  "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" стр.49
10 [Volume] бутон [<] [<<]	[<] Намалява силата на звука. [<<] Увеличава силата на звука.  "Регулиране на силата на звука" стр.59


Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

 **Мрежа - Поща - Известие за поща** [стр.140](#)



- Могат да бъдат регистрирани до три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).

 **ECO - Режим готовност** [стр.143](#)

Прочитане на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Имейл адрес 1

Заглавие на имейла: EPSON Projector

Ред 1: Име на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Основното съдържание на съобщението е изброено по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.154](#)

Управление при работа с SNMP

Чрез задаване на **SNMP** на **Вкл.** в меню Конфигурация, на зададения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Други - SNMP [стр.142](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжична LAN мрежа в режим Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

ESC/VP21 Команди

Можете да контролирате проектора от външно устройство, използвайки ESC/VP21.

Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Основното съдържание е изброено по-долу.

Елемент			Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	Вкл.		PWR ON
	Изкл.		PWR OFF
Избор на сигнал	Компютър1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компютър2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
Без A/V Вкл./Изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF

Добавяйте код за нов ред (CR) код (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

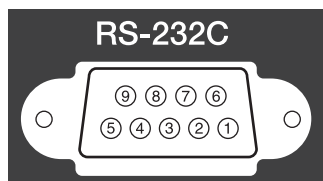
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Схеми на окабеляването

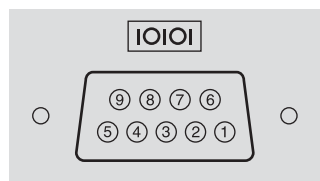
Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>



<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>

GND	5	→	5	GND
RD	2	←	3	TD
TD	3	→	2	RD

Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала

Име на сигнала	Функция
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

За PJLink

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Трябва да промените мрежовите настройки, преди да използвате PJLink. Вижте следното за повече информация за мрежовите настройки.

☛ "Мрежа меню" [стр.133](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1, и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21

• Имена на входове, определени от PJLink и съответстващите източници на проектора

Източник	Команда PJLink
Компютър1	INPT 11
Компютър2	INPT 12
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Име на производител, изобразено за "Запитване за информация за име на производител"

EPSON

• Име на модел, изобразено за "Запитване за информация за име на продукт"

EPSON 536

EPSON 535

EPSON 525

EPSON 530

EPSON 520

За Crestron RoomView®

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в системата, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®. (Само на английски език.)

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

• Дистанционно управление с помощта на уеб браузър

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

• Наблюдение и контрол с приложен софтуер

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Crestron®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
☛ "Промяна на настройки с уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.110](#)
Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Контролирането е възможно, ако **Режим готовност** е с настройка **Комуник. вкл.**, дори ако проекторът е в режим на готовност (когато е изключен).
☛ ECO - Режим готовност [стр.143](#)

Работа с проектора от Вашия компютър

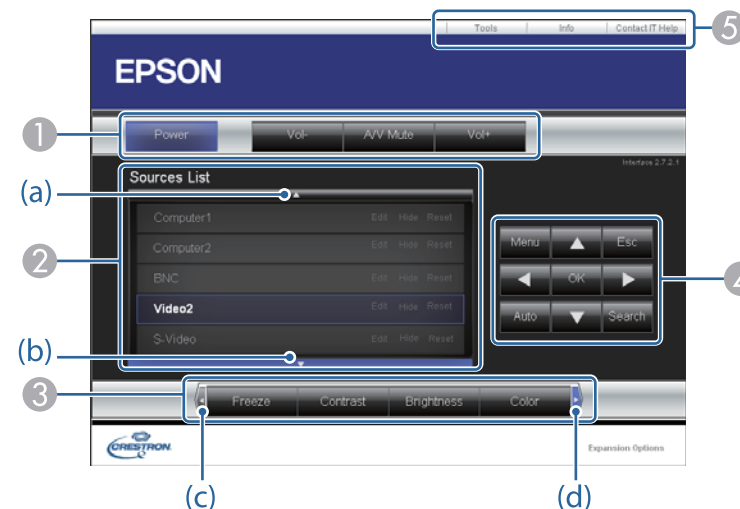
Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.

- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато връзката е през безжична локална мрежа, свържете в режим Разширен.
☛ "Меню Безжичен LAN " [стр.137](#)
- Задайте за **Crestron RoomView** настройка **Вкл.** от меню **Мрежа**.
☛ **Мрежа - Други - Crestron RoomView** [стр.142](#)

- 1 Стартирайте уеб браузър от компютъра.
- 2 Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.
Извежда се работният прозорец.

Използване на работния прозорец



- 1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
Power	Включва и изключва захранването на проектора.
Vol-/Vol+	Регулира силата на звука.
A/V Mute	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98

- 2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани на екрана, щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Текущият входен източник на видео сигнала се показва в синьо.
Можете да промените името на източника, ако е необходимо.

- 3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани на екрана, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

Бутон	Функция
Freeze	Паузира или продължава образа. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" стр.99
Contrast	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Brightness	Можете да регулирате яркостта на образа.
Color	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
Sharpness	Можете да настройвате остротата на образа.
Zoom	Щракнете върху бутона [⊕], за да увеличите изображението без да промените размера на проекцията. Щракнете върху бутона [⊖], за да смалите изображението, което е било увеличено с бутона [⊕]. Щракнете бутон [▲], [▼], [◀], или [▶] за промяна на положението на увеличения образ. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100

- 4 Бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶] извършват същите операции, както бутоните [⌂], [⌂], [⌂] и [⌂] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
OK	Извършва същата операция като бутон [Enter] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.17

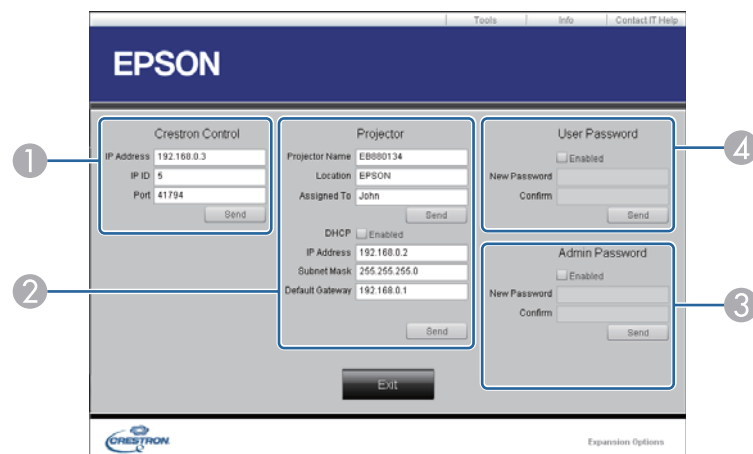
Бутон	Функция
Menu	Показва и затваря меню Конфигурация.
Auto	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или Computer2, изображението се оптимизира автоматично чрез коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция.
Search	Превключва към изображението от входния порт, към който се подават видео сигнали. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.48
Esc	Извършва същата операция, както бутона [Esc] на дистанционното управление. ☛ "Дистанционно управление" стр.17

- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

Раздел	Функция
Contact IT Help	Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express.
Info	Показва информация за свързания проектор.
Tools	Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел.

Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.



- 1 **Crestron Control**
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 **Projector**
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
Projector Name	Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Location	Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Assigned To	Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)

Елемент	Функция
DHCP	Отметнете Enabled , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен.
IP Address	Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор.
Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор.
Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Projector .

- 3 **Admin Password**
Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за Admin Password .

- 4 **User Password**
Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в New Password . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за User Password .



Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

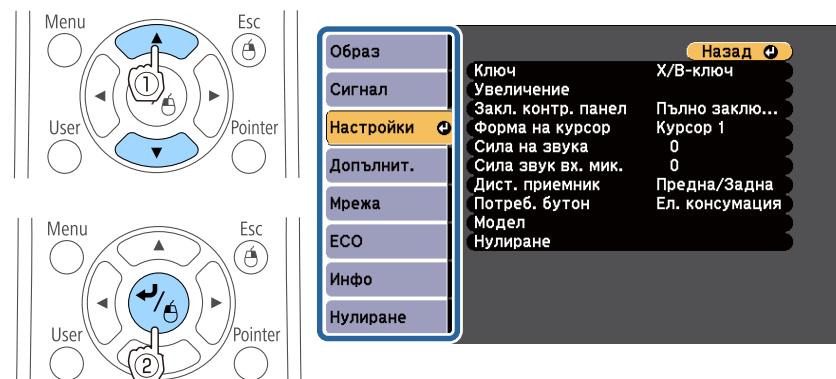
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

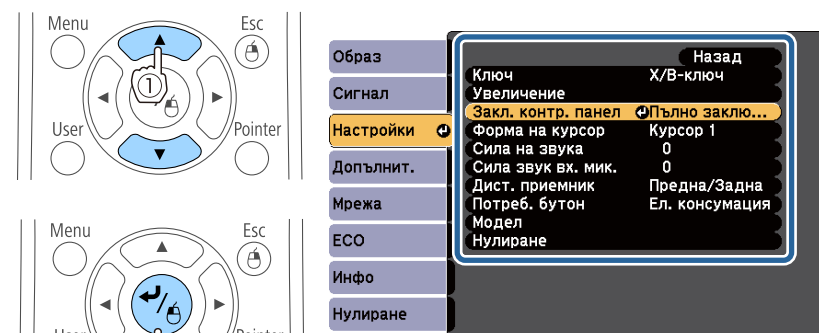
1 Показва екрана на меню Конфигурация.



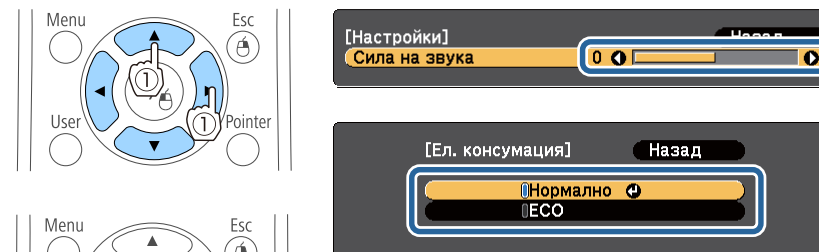
2 Изберете елемент от горното меню.



3 Изберете елемент от подменюто.





4 Променете настройките.






5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Образ  стр.125	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, sRGB, Черна дъска
	Яркост	-24 до 24
	Контраст	-24 до 24
	Цветова наситеност	-32 до 32
	Отсянка	-32 до 32
	Острота	-5 до 5
	Цветова темп.	5 000K до 10 000K, -3 до 6
	Цветова настройка	Червено: от -16 до 16 Зелено: от -16 до 16 Синьо: от -16 до 16
	Авто ирис	Изкл, Нормална, Висока скорост
Меню Сигнал  стр.126	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широко и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	-
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл, Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл, NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено



Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Входен сигнал	Входен сигнал, RGB и Компонент
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл, 4% и 8%
	Обработка изобр.	Фино, Бързо
Меню Настройки  стр.128	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Увеличение	0 (Широко) към 40 (Теле)
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, Курсор 2, Курсор 3
	Сила на звука	0 до 20
	Сила звук вх. мик.	0 до 5
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик. и Извеж. на Модел, Автом. калибриране, Хоризонтално обр.
	Модел	Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Допълнит.  стр.130	Easy Interactive Function	Елементи в Общо Автом. калибриране, Ръчно калибриране, Режим Писалка, Задържане над, Разширени Елементи в Интеракт. с комп. Раб. реж. писалка, Разр. десен бутон, Разширени
	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран, Без A/V, Лента с инструменти, Икона реж.писалка, Контрол на проектор
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник, Авт. вкл.
	A/V настройки	A/V изход, Аудио изход, HDMI аудио изход
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Безжична мишка/USB Display
	Език	15 или 35 езика*
Меню ECO  стр.143	Ел. консумация	Нормално и ECO
	Св. оптимизиране	Вкл. и Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл. и Изкл.
	Таймер Режим засп.	1 до 30
	Таймер A/V Mute	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Инфо  стр.144	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	ECO дисплей	Вкл. и Изкл.
	Инфо за проектора	Часове на лампа, Източник, Входен сигнал, Резолюция, Видео сигнал, Опресн. честота, Инфо за синхр., Статус, Сериен номер, Event ID
	Версия	Main, Видео
Меню Нулиране  стр.145	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

* Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

Меню Мрежа

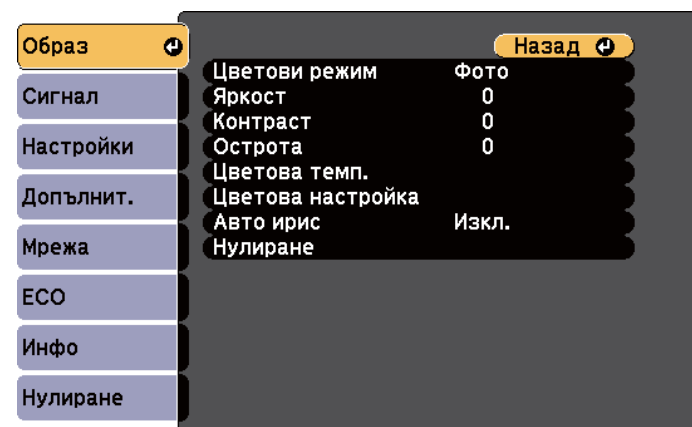
Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Основна  стр.136	Име на проектор	-
	PJLink парола	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.
Меню Безж. LAN  стр.137	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	Търсене на точка за достъп	-

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Защита ☛ стр.139	Защита	Изкл., WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK
	Парола	-
Меню Кабелна LAN ☛ стр.140	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	Показване на IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Поща ☛ стр.140	Известие за поща	Вкл. и Изкл.
	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес1 настройка, Адрес2 настройка и Адрес3 настройка	-
Меню Други ☛ стр.142	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Трап IP адрес 1 и Трап IP адрес 2	-
	Гейтуей задачи	Кабелна LAN и Безжичен LAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Crestron RoomView	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.
	Message Broadcasting	Вкл. и Изкл.

Меню Образ

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.48](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" стр.59
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.
Контраст	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	(Регулирането е възможно само когато се въвежда компонентен или композитен видеосигнал.) Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.

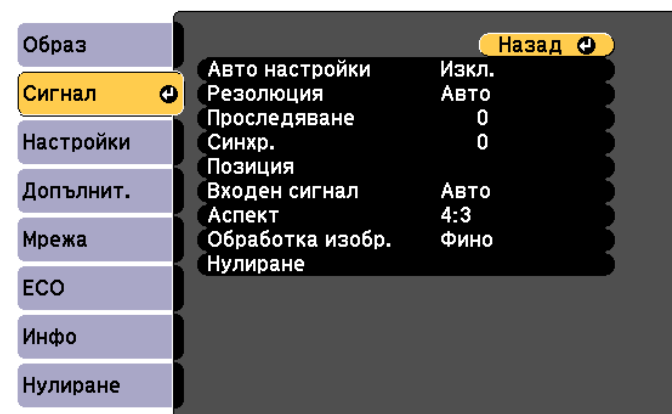
Подменю	Функция
Отсянка	(Регулирането е възможно при входен източник компонентен видео сигнал. Входните сигнали „Съставно видео“ и „S-видео“ могат само да се регулират, когато са NTSC видео сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Цветова темп.	Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност. Стойностите могат да се регулират в зависимост от настройките на Цветови режим . За sRGB: от 5000K до 10000K в 10 стъпки За други настройки: от -3 до 6 в 10 стъпки
Цветова настройка	(Този елемент не може да бъде избран, ако Цветови режим е зададен на sRGB.) Можете да регулирате отделно силата на цвета за Червено , Зелено и Синьо .
Авто ирис	(Този елемент може да се настройва, само ако Цветови режим е зададен на Динамичен или Театър .) Нормален или Висока скорост , за да коригирате ириса и да получите оптимална светлина за прожектираните изображения. Изберете Висока скорост , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" стр.60
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню Образ към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" стр.145

Меню Сигнал



Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.



Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.48](#)



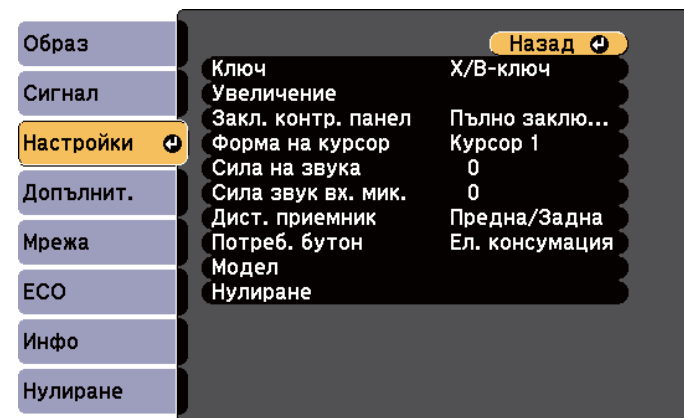
Подменю	Функция
Авто настройки	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Вкл. за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.

Подменю	Функция
Резолюция	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Задайте на Авто за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на Авто , например ако липсват някои образи, коригирайте на Широк за широки екрани или на Нормален за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
Проследяване	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
Синхр.	(Налична само когато се подават компютърни аналогови RGB сигнали.) Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
Позиция	(Този елемент не може да се настройва при източник HDMI.) Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.
Прогресивен	<u>Презредов</u>  (i) сигнал се конвертира до <u>Прогресивен</u>  (p). (IP конверсия) Изкл.: Идеален за гледане на образ с много движение. Видео: Идеален за общи видео изображения. Филм/Авто: Идеално за филми, компютърна графика и анимация.





Подменю	Функция
Намаляване на шум	(Този елемент може да се зададе само когато Обработка изобр. е зададен на Бързо .) Изглажда грубите изображения, преобразувани чрез прогресив. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на Изкл. , когато прожектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.
HDMI видео диапазон	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра. Ако черни петна или промити части на изображението Ви пречат, задайте Разширено .
Входен сигнал	Можете да изберете входния сигнал от порт Computer1 или Computer2. Ако зададете Авто , входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено Авто , изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.
Видео сигнал	Можете да изберете входен сигнал от порт S-Video или Video. Ако е зададено Авто , видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено Авто , изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
Аспект	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u>  на проектираните образи.  "Промяна на съотношението на прожектираното изображение" стр.61







Подменю	Функция
Пресканиране	(Тази настройка може да се регулира, когато се въвежда компонентен видеосигнал.) Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете обхвата на изрязване на Изкл. , 4% или 8%. Можете да изберете Авто при източник HDMI. Ако изберете Авто , тази настройка се променя автоматично в зависимост от източника.
Обработка из обр.	(Този елемент може да бъде избран, ако Easy Interactive Function е Интеракт. с комп.) При избор на Фино , приоритет се дава на качеството на изображението и изображението се прожектира. При избор на Бързо , приоритет се дава на скоростта на обработка и изображението се прожектира. Така се подобрява възможността за следене на перото при интерактивни функции (само EB-536Wi).
Нулиране	Можете да върнете фабричните стойности на всички стойности за регулиране в менюто Сигнал , освен настройката Входен сигнал и Обработка изобр. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране Меню" стр.145

Меню Настройки



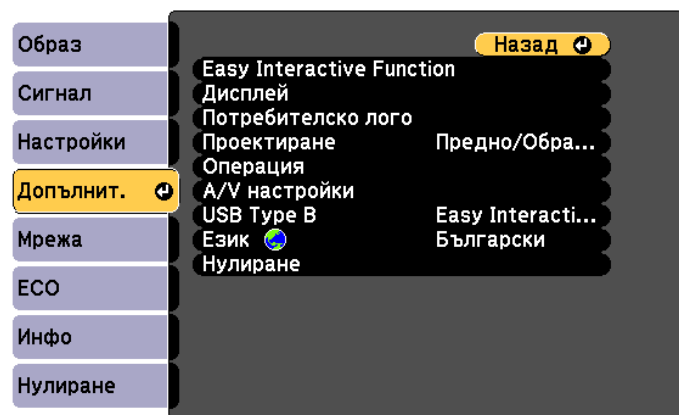
Подменю	Функция
Ключ	Можете да коригирате изкривяването на образа. <ul style="list-style-type: none"> Когато е избрано X/V-ключ: Коригирайте В-ключ и Х-ключ, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Може също да зададете за Хор.корекция и Авто В-ключ Вкл. или Изкл. (само EB-536Wi). ☛ "X/V-ключ" стр.55 ☛ "Авто В-ключ" стр.58 ☛ "Хор.корекция (само за EB-536Wi)" стр.57 Когато е избрано Quick Corner: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение. ☛ "Quick Corner" стр.56
Увеличение	Регулира размера на прожектираното изображение.
Закл. контр. панел	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора. ☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" стр.108

Подменю	Функция
Форма на курсор	<p>Можете да изберете формата на курсора.</p> <p>Курсор 1: </p> <p>Курсор 2: </p> <p>Курсор 3: </p> <p> "Функция Курсор (Курсор)" стр.99</p>
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
Сила звук вх. мик.	<p>Регулира силата на звука от микрофона. Когато Сила звук вх. мик. е 0, към високоговорителя не се извежда аудио.</p> <p>Когато входното ниво на микрофона се повиши, звукът от свързаното устройство става по-тих. Когато входното ниво на микрофона се понижи, звукът от свързаното устройство става по-висок.</p>
Дист. приемник	<p>Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление.</p> <p>Когато зададете на Изкл., не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.</p>
Потреб. бутон	<p>Можете да изберете елемент, който да се присвои от меню Конфигурация на бутона [User] на дистанционното управление. Чрез натискането на бутон [User] се показва екранът за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към бутон [User].</p> <p>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Сила звук вх. мик., Извеж. на Модел, Автом. калибриране (само за EB-536Wi), Хоризонтално обр.</p>



Подменю	Функция
Модел	<p>Извеж. на Модел: Извежда модел.</p> <p>Тип модел: Можете да изберете от модели 1 до 5 или потребителски модел. Модели от 1 до 4 показват проекционни линии, като например водещи линии или решетка. Модел 5 показва тестов шаблон за 4:3 екрани. При регулиране фокуса на прожектирано на екрана изображение със съотношение 4:3 с помощта на EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, изберете Модел 5.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p>Модел 5: </p> <p>Потр. Модел: Улавя потребителски модел.</p> <p> "Запазване на потребителски модел" стр.104</p> <p>Тестов модел: показва тестов шаблон за регулиране на прожектираното без да се свързва устройство. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <p>При показване на тестов модел на екрана със съотношение 4:3 с помощта на EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, задайте Тип модел на Модел 5, след което изберете Извеж. на Модел.</p>


Подменю	Функция
	<p>Внимавайте</p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p>
Нулиране	<p>Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто Настройки към фабричните им стойности, освен за Увеличение и Потреб. бутон.</p> <p>Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" стр.145</p>

Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Easy Interactive Function (само при EB-536Wi)	<p>Позволява Ви да използвате и настройвате интерактивните функции.</p> <p>☛ "Използване на интерактивни функции (само за EB-536Wi)" стр.65</p> <p>За повече подробности, вижте следната таблица.</p> <p>☛ "Настройки на Easy Interactive Function (само за EB-536Wi)" стр.132</p>
Дисплей	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p>Съобщения: Когато е зададено Изкл., следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p>Фон на дисплея*1: Можете да зададете за състояние на дисплея настройка Черно, Синьо или Лого при липса на сигнал.</p> <p>Стартов екран*1: Задайте на Вкл., за да се покаже Потребителско лого при започване на проекцията.</p> <p>Без A/V*1: Можете да зададете показания екран, когато бутонът [A/V Mute] на дистанционното управление е натиснат, до Черно, Синьо или Лого.</p> <p>Лента с инструменти (само за EB-536Wi): Задава се за показване или не на полето в лентата с инструменти при използване на интерактивни функции. Настройката по подразбиране е Скрий з зад.вр.</p> <p>Икона реж.писалка (само за EB-536Wi): Задава се за показване или не на икона за промяна на режим Писалка при използване на интерактивни функции. Иконата е скрита, когато е зададено Изкл.</p> <p>Контрол на проектор (само за EB-536Wi): задава позицията за показване на лентите с инструментите за управление на проектора при използване на интерактивни функции. Стойността по подразбиране е Надолу. Иконата е скрита, когато е зададено Изкл.</p>

Подменю	Функция
Потребителско лого*1	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон, по време на Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p> "Запазване на потребителско лого" стр.103</p>
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p>Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван</p> <p>Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p>Предно ↔ Предно/Таван</p> <p>Задно ↔ Задно/Таван</p> <p> "Методи за Монтиране" стр.25</p>
Операция	<p>Директно вкл.: Задайте на Вкл., за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Когато електрическият кабел е включен в контакта, отбележете, че проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване в мрежата.</p> <p>Режим голяма вис.: Задайте Вкл., когато използвате проектора при надморска височина 1500 м. или повече.</p> <p>Търси нач. източник: задайте Изкл., за да проектирате изображенията от източника, включен последния път към проектора.</p> <p>Авт. вкл.: (достъпно само ако Режим готовност е Комуник. вкл.) Ако тази опция е Компютър1, проекторът се включва при получен сигнал от порта Computer1, дори и в режим готовност на проектора. Стойността по подразбиране е Изкл.</p>

Подменю	Функция
A/V настройки	<p>A/V изход: (само, когато Режим готовност е Комуник. вкл.)</p> <p>За да извършите следните функции, когато проекторът е в режим на готовност, задайте Винаги.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Извеждане на звук и изображения до външни устройства. • Извеждане на аудио от микрофона от високоговорителя на проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Въпреки че вентилаторът мож да се върти в режим на готовност, това не представлява отклонение. </div> <p>Аудио изход: Задайте аудио вход, когато проектирате изображения от Computer1, Computer2, S-Video, Video и USB-A портове. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио (Л/Д), звукът се извежда от избрания порт, независимо от източника.</p> <p>HDMI аудио изход: Задайте входен аудио източник, когато проектирате изображения от HDMI порта. При задаване на Аудио1, Аудио2 или Аудио (Л/Д), звукът се извежда от избрания аудио порт.</p>

Подменю	Функция
USB Type B (само при EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим). Функциите USB Display и Безжична мишка не са налични.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Позволява Ви да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим) и USB Display. Функцията Безжична мишка не е достъпна.</p> <p>Безжична мишка/USB Display: Позволява Ви да използвате функцията Безжична мишка и USB Display. Не можете да използвате интерактивните функции за работа с компютри (Комп. интерактивен режим).</p> <p>☛ "Прожектиране с USB Display" стр.50</p> <p>☛ "Управление на компютърните функции от прожектиран екран (Комп. интерактивен режим)" стр.69</p> <p>☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" стр.101</p>
Език	Позволява ви да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
Нулиране	<p>Можете да върнете настройките за Дисплей^{*1}, Операция^{*2} и A/V настройки^{*3} от меню Допълнит. на фабричните им стойности. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране Меню" стр.145</p>

*1 С изключение на **Лента с инструменти**, **Икона реж.писалка** и **Контрол на проектор**. С изключение на **Фон на дисплея**, **Стартов екран** и **Потребителско лого**, когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.106](#)


*2 Това не важи за **Режим голяма вис.** и **Търси нач. източник**.

*3 С изключение на **A/V изход**.

Настройки на Easy Interactive Function (само за EB-536Wi)

Общо

Подменю	Функция
Автом. калибриране	Стартира автоматично калибриране.
Ръчно калибриране	Стартира ръчно калибриране.
Режим Писалка	<p>(Може да бъде зададен само при прожектиране на изображения от компютър).</p> <p>Променя функцията за интерактивното перо. При задаване на PC Free анотация (по подразбиране), можете да чертаете върху прожектирания екран. При задаване на Интеракт. с комп., можете да работите с компютър от прожектирания екран. Можете да промените функцията на интерактивното перо с бутон [Pen Mode] на дистанционното управление или с иконата за режим Писалка на прожектирания екран.</p>
Задържане над	При задаване на Вкл. (по подразбиране), показалецът следва върха на перото, докато го държите и го движите по екрана.

Подменю	Функция
Разширени	<ul style="list-style-type: none"> • Разст. проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, нагласете действията с интерактивно перо според разстоянието между проекторите. Ако действията с интерактивно перо са нестабилни, опитайте друг режим. Стандартното разстояние за Режим 1 е 2 m. • Синхр. на проектори: когато използвате множество проектори в едно и също помещение, изберете метод за контролиране на смущенията от интерактивното перо. При задаване на IR (по подразбиране), само IR (инфракчервено) ще се използва за синхронизиране. Задаване на Кабелна при свързване на проектори с помощта на кабели.  "Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)" стр.43 • Каб. р. на синхр.: при задаване на Режим 1 (по подразбиране), за синхронизиране се използват само кабелните връзки. При задаване на Режим 2 и Синхр. на проектори е Кабелна, едновременно се извършва и IR синхронизация. Зададен е Режим 2, при използване в същото помещение като проектори, които не поддържат кабелна връзка. • Изчистване на екрана: при задаване на Вкл. (по подразбиране), се появява екран за потвърждение преди цялото съдържание, начертано на прожектирания екран, да бъде изчистено. • Цв. палитра: при задаване на Палитра 2, цветовете се променят към палитра за хора, които не различават цветовете. Опитайте Палитра 2, ако Ви е трудно да виждате цветовата палитра по подразбиране.

Интеракт. с комп.

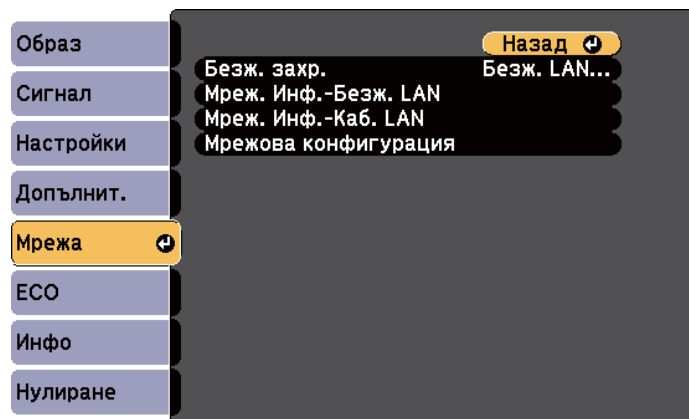
Задайте, когато искате да управлявате компютъра от прожектирания екран.

Подменю	Функция
Раб. реж. писалка	<p>Задайте режим на работа и брой потребители за интерактивното перо.</p> <p>2 потр./мишка (по подразбиране)/1 потр./мишка: всички операции с мишка се извършват с интерактивното перо.</p> <p>1 потр./перо: въвеждането с перо и ръкописните функции са достъпни за Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 и Windows Vista.</p>
Разр. десен бутон	<p>(достъпно само когато Раб. реж. писалка е 2 потр./мишка или 1 потр./мишка.)</p> <p>Когато зададената опция е Вкл., натискане и задържане на върха на перото действа като щракване с десен бутон.</p>
Разширени	<ul style="list-style-type: none"> • Бутон Върх на перо: дава възможност за задаване действия за върха на интерактивното перо. Стойността по подразбиране е Щрак лъв бутон. • Авт.кориг.зон.пис.: когато настройката е Вкл. (по подразбиране), обхватът на перото се регулира автоматично с промяна на резолюцията на свързания компютър. Задайте Изкл., ако не искате автоматично да регулирате областта на перото, която е била настроена ръчно. • Ръч.кориг. зон.пис.: регулира зоната на перото ръчно.

Мрежа меню

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променени. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройка на Защита с парола" [стр.106](#)



Подменю	Функция
Безж. захр.	Настройте Безж. LAN вкл. , когато свързвате проектора към компютър чрез безжична LAN мрежа. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте Изкл. , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица. Стойността по подразбиране е Безж. LAN вкл.
Мреж. Инф.- Безж. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Режим на връзка • Безж.LAN с-ма • Ниво на антена • Име на проектор • SSID • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес • Регионален код*

Подменю	Функция
Мреж. Инф.- Каб. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> • Име на проектор • DHCP • IP адрес • Подмреж. маска • Адрес на гейтуей • MAC адрес
Мрежова кон фигурация	Налични са следните менюта за настройка на елементите на Мрежа. Основна, Безж. LAN, Защита, Кабелна LAN, Поща, Други, Нулиране и Инст. зав

* Показва достъпната регионална информация за използвания Апарат за безжична локална мрежа. За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)



- Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите защитни настройки за Уеб контрол.

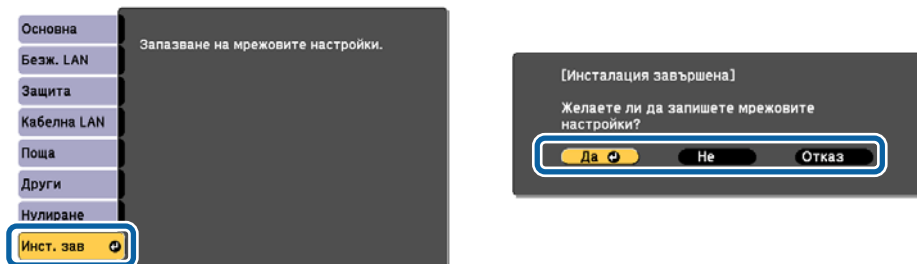
☛ "Промяна на настройки с уеб браузъра (Уеб контрол)" [стр.110](#)

- За подробности относно настройките на мрежата се свържете със своя мрежов администратор.

Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инст. зав** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



Да: Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

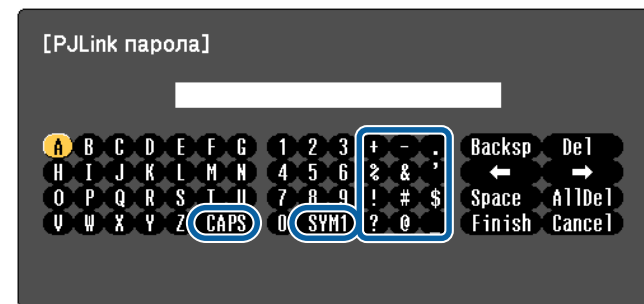
Не: Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

Отказ: Продължава да показва меню Мрежа.

Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. Използвайте бутоните [↵], [↩], [↪] и [↶] на дистанционното управление или

бутоните [↵], [↩], [Wide] и [Tele] от командния панел, за да движите курсора към желанния клавиш, а след това натиснете бутона [Enter], за да въведете буква или цифра. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да потвърдите това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [Enter], се превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [Enter], се задават и променят символните клавиши за областта, оградена от рамката.

Може да бъде въведен следният текст.

Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~

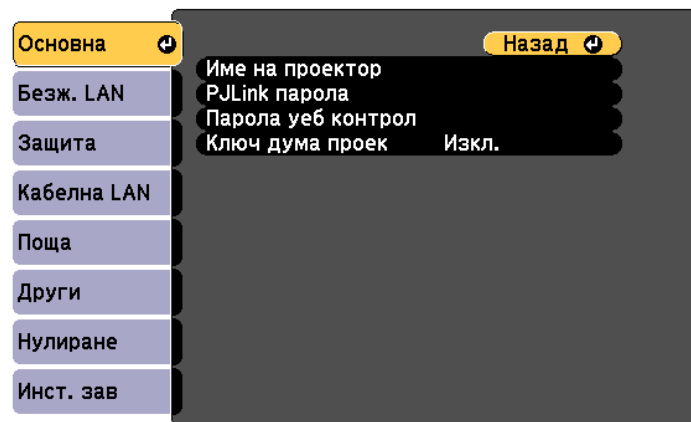


- С изключение на **SSID**, двоеточие (:) и интервали не могат да се въвеждат в меню Мрежа.
- Някои символи (" * , ; [\]) не могат да бъдат въведени с помощта на софтуерната клавиатура. Използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текста.

☞ "Промяна на настройки с уеб браузър (Уеб контрол)"

[стр.110](#)

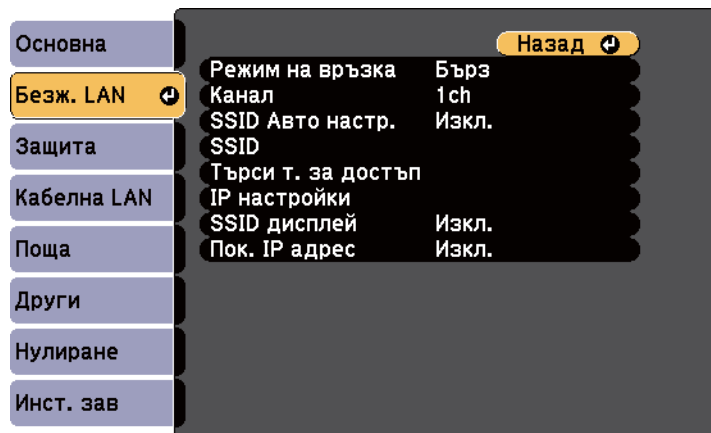
Меню Основна



Подменю	Функция
Ключ дума проек	<p>Когато е настроена на Вкл., трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър.</p> <p>Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на Вкл.</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection</p>

Подменю	Функция
Име на проектор	<p>Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа.</p> <p>При редактиране можете да въвеждате до 16 еднобайтови буквено-цифрови знака (следните символи не могат да се използват " * , / ; < = > ? [\] ` `).</p>
PJLink парола	<p>Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (не можете да използвате символи).</p>
Парола уеб контрол	<p>Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въвеждате до осем еднобайтови буквено-цифрови знака (* не може да се използва).</p> <p>Първоначалната парола е "admin".</p> <p>Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа.</p> <p>☛ "Промяна на настройки с уеб браузър (Уеб контрол)" стр.110</p>

Меню Безжичен LAN



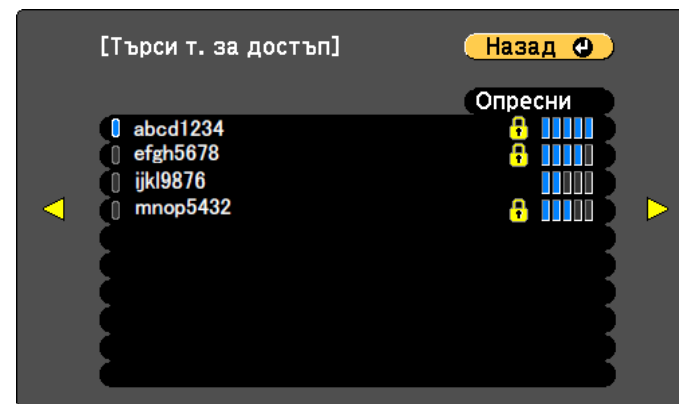
Подменю	Функция
Режим на връзка	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа.</p> <p>Ако изберете Бърз (по подразбиране), автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се в комбинация с EasyMP Network Projection. Когато SSID Авто настр. е Вкл., проекторът става точка за лесен достъп. При Изкл., мрежата се създава в <u>Ad hoc режим</u>».</p> <p>Ако изберете Разширени, връзката се установява в <u>режим на инфраструктура</u>» чрез инсталираната точка за достъп. Задаване Разширени при наблюдение и управление на проектора през мрежа.</p> <p>Виж следното ръководство за информация относно Режим на връзка.</p> <p>👉 Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</p> <p>👉 Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection</p>



Подменю	Функция
Канал	<p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от 1ch, 6ch или 11ch.</p> <p>Настройката по подразбиране е 11ch.</p>
SSID Авто настр.	<p>(Това може да бъде настроено, само ако Режим на връзка е зададен на Бърз.)</p> <p>Задайте на Вкл., за да ускорите търсенето на проектора. Задайте на Изкл. при свързване на няколко проектора едновременно.</p> <p>Настройката по подразбиране е Вкл.</p>
SSID	<p>(Този елемент може да бъде зададен само когато SSID Авто настр. е зададена на Изкл..)</p> <p>Въведете <u>SSID</u>». Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID.</p> <p>Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (^ да се използва само в уеб браузър). Ако SSID е празно или е ПРОИЗВ., се установява ПРОИЗВ. връзка (връзката се избира от местни точки за достъп без да се посочва SSID).</p>
Търси т. за достъп	<p>Когато Режим на връзка е зададен на Разширени, можете да търсите точки за достъп в близост и да зададете SSID за връзка от тези точки за достъп. В зависимост от настройките на точките за достъп, те могат и да не се показват в списъка. Трябва да зададете защитата отделно.</p>

Подменю	Функция
IP настройки	<p>(Този елемент може да се зададе, само ако Режим на връзка е зададен на Разширен.)</p> <p>Можете да промените мрежовите настройки.</p> <p>DHCP: Задайте на Вкл., за да зададете мрежови настройки чрез DHCP. Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p>IP адрес: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p> <p>Подмреж. маска: Можете да въведете Подмреж. маска за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адрес на гейтуей: Можете да въведете IP адреса на гейтуея (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните Адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
SSID дисплей	За да не се показва SSID на LAN екрана за готовност, задайте Изкл.
Показване на IP адрес	За да не се показва IP адреса на LAN екрана за готовност, задайте на Изкл.

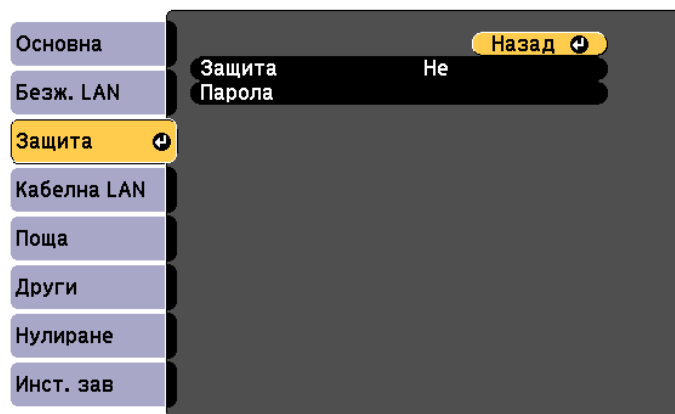
Екран Търсене на точка за достъп

Откритите точки за достъп се показват в списък. Приложението може да открие до 30 точки за достъп.



Подменю	Функция
Опресни	Отново търси точки за достъп.
	Указва вече зададена точка за достъп.
	<p>Указва точка за достъп, при която има зададена защита.</p> <p>Ако изберете точка за достъп, при която не е зададена защита, се показва меню Безжичен LAN.</p> <p>Ако изберете точка за достъп, при която има зададена защита, се показва меню Защита. Изберете вида на защитата според настройките за защита на точката за достъп.</p>

Меню Защита



Подменю	Функция
Защита	Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на Защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.
Парола	(Тази опция може да бъде избрана, когато за Защита е избрано WPA2-PSK или WPA/WPA2-PSK .) Въведете паролата. Можете да въвеждате от най-малко 8 до 63 еднобайтови буквено-цифрови знака. При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола. ☛ "Нулиране Меню" стр.143 Можете да въведете до 32 знака в меню Конфигурация. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст. ☛ "Промяна на настройки с уеб браузъра (Уеб контрол)" стр.110 Когато Режим на връзка е Бърз , първоначалната парола е зададена.

Вид защита

Когато допълнителният Апарат за безжична локална мрежа е монтиран и се използва в режим на свързване Разширен, настоятелно препоръчваме да настроите вид защита.

WPA е стандарт на шифроване, който подобрява защитата на безжичните мрежи. Проекторът поддържа методи на шифроване TKIP и AES.

WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.



За подробности за настройката, следвайте инструкциите на Вашия мрежов администратор.

Меню Кабелна LAN

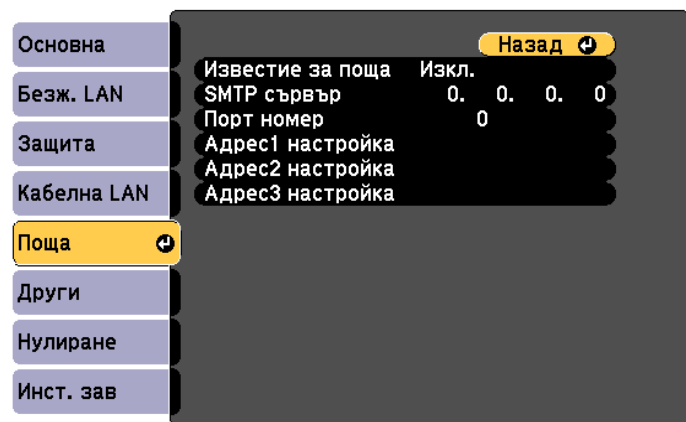


Подменю	Функция
IP настройки	<p>Можете да правите настройки, свързани със следните адреси.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Задайте на Вкл., за да конфигурирате мрежата чрез DHCP. Ако настроите това на Вкл., не можете да задавате повече адреси.</p> <p><u>IP адрес</u> ▶: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p> <p><u>Подмреж. маска</u> ▶: Можете да въведете подмрежовата маска за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес на гейтуей</u> ▶: Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете число от 0 до 255 във всяко поле от адреса. Не можете обаче да използвате следните адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p>
Показване на IP адрес	За да предотвратите показването на IP адреса в Мрежова информация в меню Мрежа и на екрана LAN готовност, настройте тази функция на Изкл.

Меню Поща

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

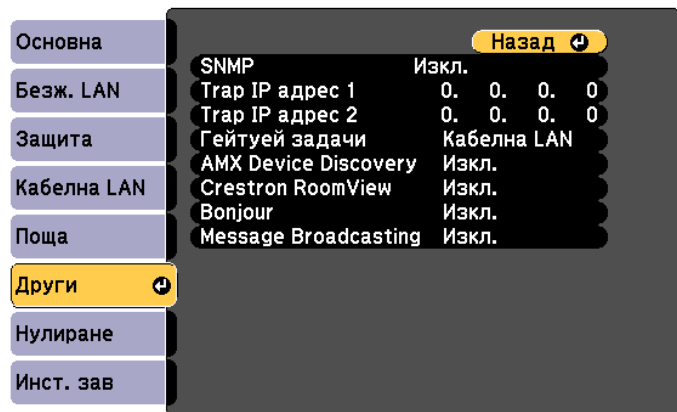
☛ "Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми" [стр.113](#)



Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на Вкл. , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	Можете да въведете <u>IP адреса</u> ▶ за SMTP сървъра за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
Адрес1 настройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка	<p>Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за е-мейл адресите. Следните знаци не могат да се използват: " () , ; < > [\]</p> <p>Адресът за направление 1 е адресът на изпращащия известието за поща.</p> <p>Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.</p>

Меню Други

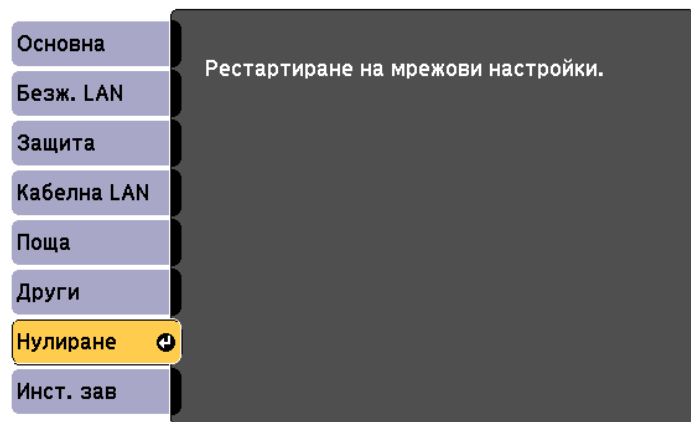


Подменю	Функция
SNMP	Задайте на Вкл. , за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е Изкл.
Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2	Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
Гейтуей задачи	Можете да зададете гейтуей задачите на Кабелна LAN или Безжичен LAN .
AMX Device Discovery	Когато проекторът е свързан в мрежа, настройте тази функция на Вкл. , когато искате да разрешите проекторът да бъде открит от AMX Device Discovery . Настройте функцията на Изкл. , ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер от AMX или AMX Device Discovery.

Подменю	Функция
Crestron RoomView	<p>Задайте това на Вкл. само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на Изкл.</p> <p>☛ "За Crestron RoomView®" стр.116</p> <p>Когато зададете на Вкл., следните функции няма да са достъпни.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Уеб контрол • Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Задайте му настройка Вкл., когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour.</p> <p>Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broadcasting	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или деактивирана.

Нулиране Меню

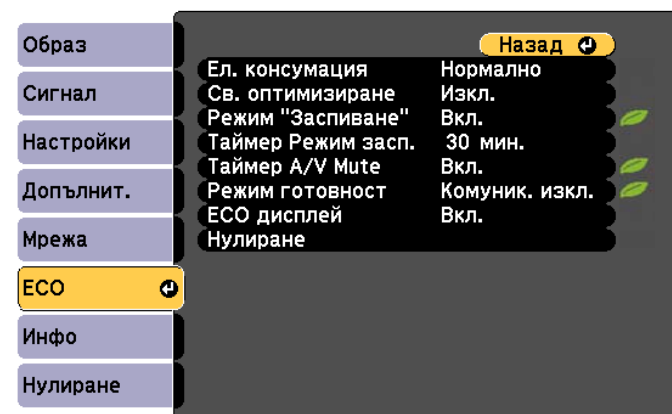
Нулира всички мрежови настройки.





Подменю	Функция
Рестартиране на мрежови настройки.	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да .


Меню ECO

Когато конфигурирате настройките ECO меню, проекторът включва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.




Подменю	Функция
Ел. консумация	Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете ECO , ако прожектираните изображения са прекалено ярки, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран ECO консумацията на енергия по време на прожектиране се намалява, заедно с шума от въртенето на вентилатора.
Св. оптимизиране	(Този елемент може да се зададе само когато Ел. консумация е Нормално или Авто ирис е Изкл.) При Вкл. , яркостта на лампата се регулира според прожектираното изображение. Това помага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според прожектираната сцена. Настройката се запазва за всеки цветови режим.

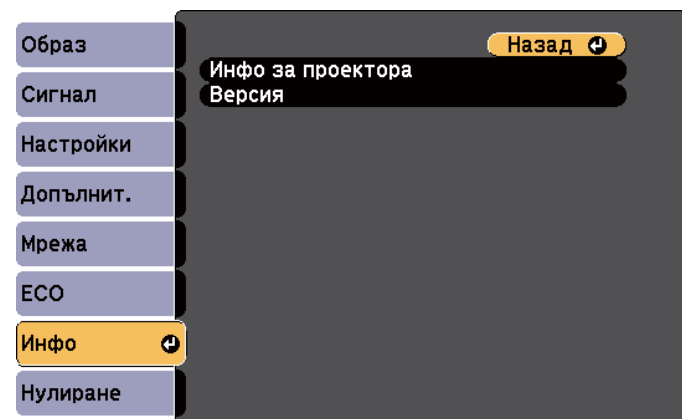
Подменю	Функция
Режим "Заспиване":	Когато изберете Вкл. , прожектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Ако сигнал с изображения не се подава определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.
Таймер Режим засп.	Когато Режим "Заспиване" е настроен на Вкл. , можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.
Таймер A/V Mute	Когато е зададена опция Вкл. , захранването ще се изключи автоматично 30 минути след като Без A/V е активиран. Също така, ако режим Без A/V е активиран в продължение на определено време, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато Без A/V се деактивира, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.
Режим готовност	<p>Ако зададете Комуник. вкл., можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Наблюдение и управление на проектора от компютър през мрежа • Изходен звук и изображения към външно устройство (само когато A/V изход е Винаги) • Изходен звук от високоговорителя на проектора (само когато A/V изход е Винаги) <div>  <p>Задайте Режим на връзка да е Разширени при наблюдение и управление на проектора през безжична LAN мрежа.</p> <p> Мрежа - Безжичен LAN - Режим на връзка стр.124</p> </div>

Подменю	Функция
ЕСО дисплей	Ако е зададена опция Вкл. , когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на прожектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус.
Нулиране	Можете да върнете всички стойности в менюто ЕСО към фабричните им стойности, освен настройката за Режим готовност . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.  "Нулиране Меню" стр.145

Инфо меню (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

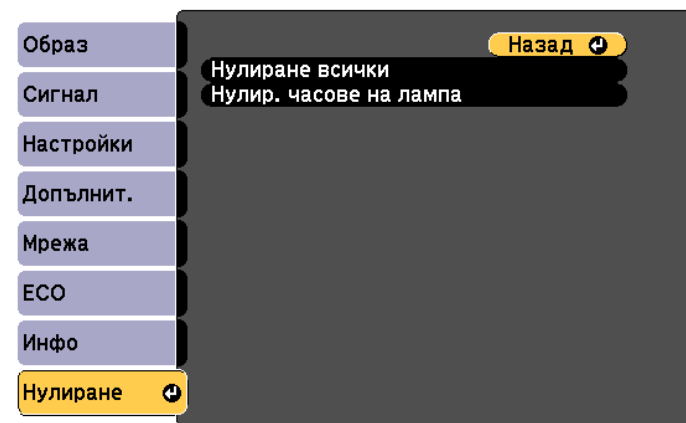
 "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.48](#)



Подменю	Функция
Инфо за проектора	<ul style="list-style-type: none"> • Часове на лампа: Показва общото време на работа на лампата*. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто. • Източник: показва името на източника за свързаното оборудване, от което се прожектира в момента. • Входен сигнал: показва настройката за Входен сигнал в меню Сигнал в зависимост от източника. • Резолюция: показва разделителната способност. • Видео сигнал: показва настройките за Видео сигнал в меню Сигнал. • Опресн. честота: показва <u>честотата на опресняване</u>»». • Инфо за синхр.: показва информация за сигнала на изображението. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз. • Статус: показва информация за грешките, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз. • Сериен номер: показва серийния номер на проектора. • Event ID: показва проблеми, възникнали в проектора чрез ИД на събития, когато проекторът и компютърът са свързани в мрежа. Вижте следната страница за подробна информация за ИД на събития. ☛ "За Event ID" стр.173
Версия	Main/Видео: показва версията на фърмуера на проектора.

* Общото време на употреба се показва като "0Н" за първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10Н", "11Н" и т.н.

Нулиране Меню



Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: Входен сигнал, Увеличение, Потребителско лого , всички елементи за менюта Мрежа, Часове на лампа, Език и Парола .
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.

Когато съдържанието на меню Конфигурация е настроено за един проектор, можете да го използвате за серийна настройка на множество проектори (функция за серийна настройка). Функцията за серийна настройка е предназначена само за проектори от един и същ модел.

Използвайте един от следните методи.

- Настройка от USB памет.
- Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел.
- Настройка чрез EasyMP Network Updater.

В това ръководство са обяснени методите, при които се използва USB устройство за съхранение и USB кабел.



Следното съдържание не е отразено от функцията за серийна настройка.

- Настройки на меню Мрежа (освен за меню Поща и Други)
- Часове на лампа и Статус от меню Инфо
- Извършете серийната настройка преди да настроите прожектираното изображение. Стойностите за настройка на прожектираното изображение, например Ключ, също така са отразени във функцията за серийна настройка. Ако серийната настройка се извърши след настройка на прожектираното изображение, направените настройки могат да се променят.
- При използване на функцията за серийна настройка регистрираното потребителско лого ще бъде приложено за другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.



Внимание

При извършване на серийна настройка клиентът поема цялата отговорност. Ако серийната настройка е неуспешна поради проблем в захранването, комуникационна грешка и т.н., клиентът заплаща разходите за ремонт.

Настройка и използване на USB памет

В този раздел се обяснява как се извършва серийна настройка с помощта на USB устройство за съхранение.



- Използвайте USB устройство за съхранение с FAT формат.
- Функцията за серийна настройка не може да се използва от USB устройство за съхранение с функции за защита. Използвайте USB устройство за съхранение без функции за защита.
- Функцията за серийна настройка не може да се използва с четци на USB карти и USB твърди дискове.

Запис на настройки в USB памет

1

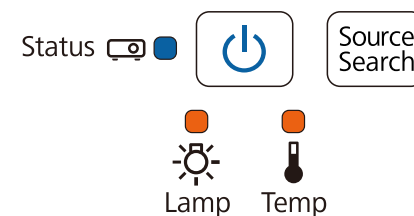
Изключете захранващия кабел от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са изключени.

2

Свържете USB устройството за съхранение към USB-A порта на проектора.



- Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора. Ако USB устройството за съхранение е свързано към проектора чрез USB концентратор (хъб), възможно е настройките да не бъдат записани правилно.
- Свържете празно USB устройство за съхранение. Ако USB устройството за съхранение съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, може настройките да не се запишат правилно.
- Ако сте записали файл за серийна настройка на друг проектор на USB устройството за съхранение, изтрийте файла или променете името му. Функцията за серийна настройка ще презапише файла за серийна настройка.
- Името на файла за серийна настройка е PJCONFDATA.bin. Ако трябва да смените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените името на файла, проекторът няма да може да го разпознава правилно.
- Можете да използвате само еднобайтови символи за името на файла.

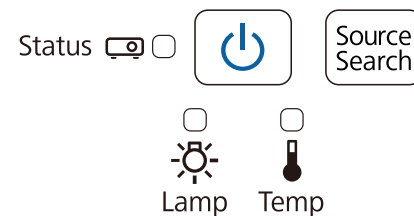


Когато всички индикатори започнат да мигат, се записва файлът за серийна настройка.



Внимание

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора по време на записване на файла. Ако захранващият кабел бъде изключен, проекторът може да не стартира правилно.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение от проектора по време на запис на файла. Ако USB устройството за съхранение бъде изключено, проекторът може да не стартира правилно.



Когато захранването се изключи, извадете USB устройството за съхранение.

3 Задръжте натиснат бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел на проектора.

Индикаторът на състоянието и индикаторът на захранването светят синьо, а индикаторът на лампата и индикаторът на температурата - оранжево.

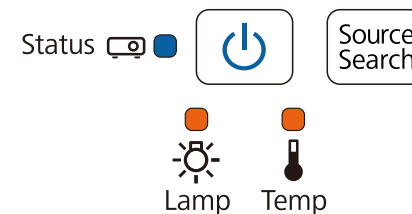
Когато всички индикатори на проектора се включат, освободете бутона [Esc].

Прилагане на записаните настройки за други проектори

- 1** Изключете захранващия кабел от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са изключени.
- 2** Свържете USB устройството за съхранение със записания файл за серийна настройка към USB-A порта на проектора



- Когато USB устройството за съхранение съдържа от 1 до 3 типа файлове за серийна настройка, файлът ще бъде приложен на проектор от същия модел. Ако има множество файлове за проектор от същия модел, настройките могат да не бъдат отразени правилно.
- Когато има четири или повече типа файлове за серийна настройка на USB устройството за съхранение, настройките може да не бъдат отразени правилно.
- На USB устройството за съхранение съхранявайте единствено файла за серийна настройка. Ако USB устройството за съхранение съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, може настройките да не се отразят правилно.



Настройките се записват, когато всички индикатори започнат да мигат.



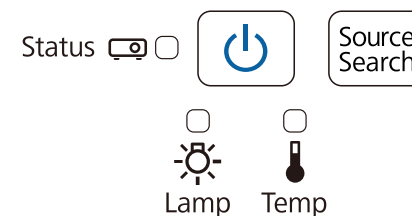
Внимание

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора по време на запис на настройките. Ако захранващият кабел бъде изключен, проекторът може да не стартира правилно.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение от проектора по време на запис на настройките. Ако USB устройството за съхранение бъде изключено, проекторът може да не стартира правилно.

- 3** Докато държите натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел, свържете захранващия кабел към проектора.

Индикаторът на състоянието и индикаторът на захранването светят синьо, а индикаторът на лампата и индикаторът на температурата - оранжево.

Когато всички индикатори на проектора се включат, освободете бутона [Menu]. Индикаторите се включват за около 75 секунди.



Когато записът приключи нормално, проекторът се изключва и само индикаторът на захранването продължава да свети синьо.

Когато проекторът се изключи, изключете USB устройството за съхранение.

Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел



Следните операционни системи поддържат функцията за серийна настройка.

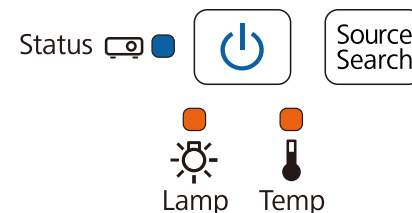
- Windows Vista и по-нови версии
- Mac OS X 10.5.3 и по-нови версии

Запис на настройките на компютър

- 1** Изключете захранващия кабел от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са изключени.
- 2** Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.
- 3** Задръжте натиснат бутона [Esc] на дистанционното управление или на командния панел и свържете захранващия кабел на проектора.

Индикаторът на състоянието и индикаторът на захранването светят синьо, а индикаторът на лампата и индикаторът на температурата - оранжево.

Когато всички индикатори на проектора се включат, освободете бутона [Esc].



Компютърът разпознава проектора като външен сменяем диск.

- 4** Отворете външния сменяем диск и запишете файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin) на компютъра.



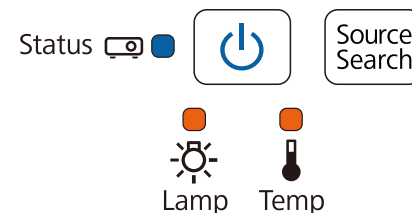
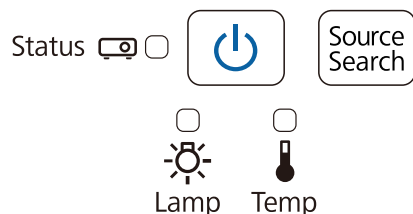
Ако трябва да смените името на файла за серийна настройка, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените раздел PJCONFDATA в името на файла, проекторът може да не успее да разпознае файла правилно. Можете да използвате само еднобайтови символи за името на файла.

- 5** Задайте **"Remove USB Device"** на компютъра, след което изключете USB кабела



Ако използвате OS X, извършете **"Remove EPSON_PJ"**.

Проекторът се изключва и само индикаторът на захранването остава да свети синьо.



Прилагане на записаните настройки за други проектори

1 Изключете захранващия кабел от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са изключени.

2 Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.

3 Докато държите натиснат бутона [Menu] на дистанционното управление или на контролния панел, свържете захранващия кабел към проектора.

Индикаторът на състоянието и индикаторът на захранването светят синьо, а индикаторът на лампата и индикаторът на температурата - оранжево.

Когато всички индикатори на проектора се включат, освободете бутона [Menu].

Компютърът разпознава проектора като външен сменяем диск.

4 Копирайте файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin), записан на компютъра в папка на горно ниво на сменяемия диск



Не копирайте файлове или папки, различни от файла за серийна настройка, на сменяемия диск.

5 Задайте **"Remove USB Device"** на Вашия компютър, след което изключете USB кабела



Ако използвате OS X, извършете **"Remove EPSON_PJ"**.

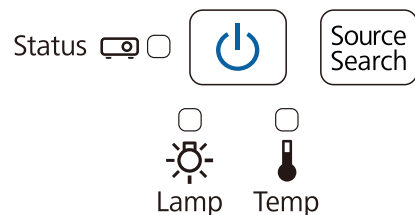
Настройките се записват, когато всички индикатори започнат да мигат.







Внимание





Не изключвайте захранващия кабел от проектора по време на запис на настройките. Ако захранващият кабел бъде изключен, проекторът може да не стартира правилно.

Когато записът приключи нормално, проекторът се изключва и само индикаторът на захранването продължава да свети синьо.



При неуспешна настройка

Проверка	Решение
Индикаторът на лампата и индикаторът на температурата оранжеви ли са и мигат ли бързо? Status   Source Search   Lamp Temp	Файлтът за серийна настройка може да е повреден или USB устройството за съхранение, или USB кабелът да не са свързани както трябва. Изключете USB устройството за съхранение или USB кабела, изключете захранването, след което включете захранващия кабел на проектора и опитайте отново.

Проверка	Решение
Мигат ли индикаторът на захранването и индикаторът на състоянието бързо в синьо? Мигат ли индикаторът на лампата и индикаторът на температурата бързо в оранжево? Status   Source Search   Lamp Temp	Записът на настройките може да е неуспешен, възможно е да има грешка във фирмуера на настройките. Изключете проектора, извадете щепсела от контакта и се свържете с местния търговец или най-близкия адрес в списъка за контакти на проектор Epson.



Отстраняване на проблеми

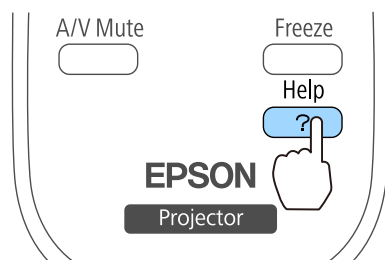
В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

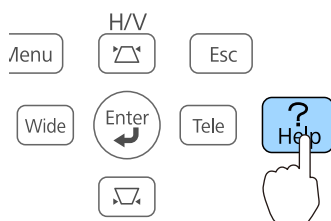
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



2 Изберете елемент от менюто.

[Помощ]

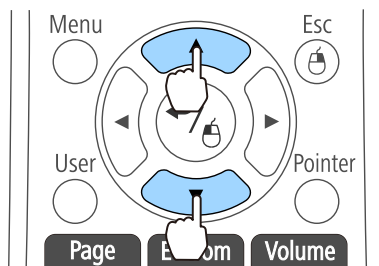
Изображението е малко. ↕

Изображението се проектира като трапец.

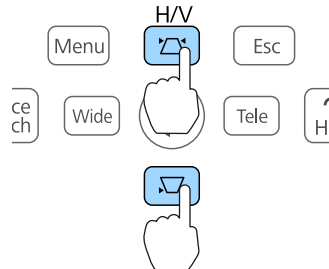
Цветовият тон е странен.

Филмът не се вижда.

Използване на дистанционното управление

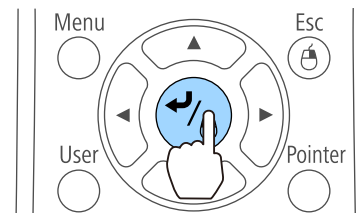


Използване на контролния панел

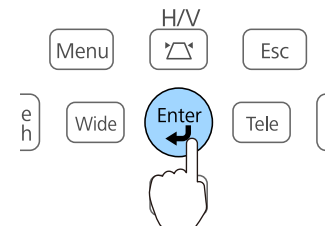


3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

Изображението е малко.

Увеличението нагласено ли е на "минимално"?

·Променете размера на увеличението.

Увеличение ↕

Проекторът твърде близо ли е до екрана?

·Преместете проектора по-далеч от екрана.



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

☞ "Разрешаване на проблеми" [стр.154](#)

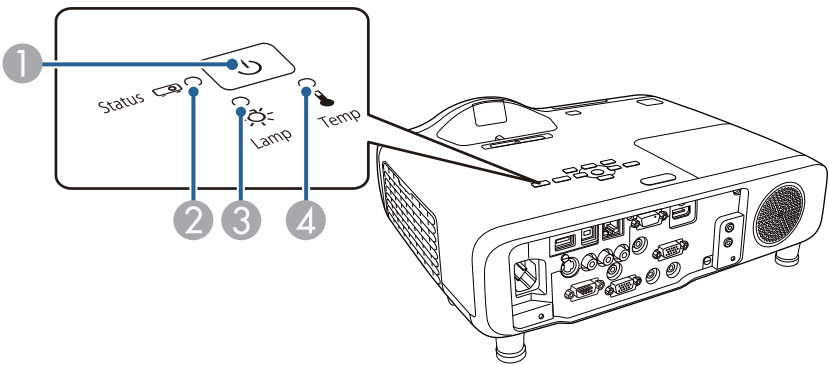
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на Индикатори".

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.158](#)

Разчитане на индикаторите

Проекторът има четири индикатора, които показват работното му състояние.



- 1

Индикатор за захранване

Посочва състоянието на проектора.
- 2

Индикатор на състоянието



Посочва състоянието на проектора.
- 3





Индикатор за лампа

Показва състоянието на лампата.
- 4

Индикатор на температурата

Показва състоянието на вътрешната температура.











Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	<input type="checkbox"/> Изключено	Режим на готовност	Захранване включено. Когато натиснете бутона за включване и изключване  в такова състояние започва прожектирането.
		Статус на наблюдение през мрежата	Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато Режим готовност е Комуник. вкл.). Ако в това състояние захранващият кабел е изключен и после включен отново, индикаторът на захранването ще мига синьо.
















Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на загряване	Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻].
		Статус на охлаждане	Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани.
 Синьо - свети	 Синьо - свети	Нормален статус	Проекторът прожектира.





Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Ако захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Изкл.	Вътрешна грешка	Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - мига	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  Списък с контакти за проектор Epson

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - свети	Грешка вис. темп. Прегряване	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.  "Почистване на въздушния филтър" стр.175, "Смяна на въздушен филтър" стр.181 <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл.  "Меню Допълнит." стр.130</p>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Изкл.	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> Извадете лампата и проверете дали не е пукната.  "Смяна на лампата" стр.178 Почистете въздушния филтър.  "Почистване на въздушния филтър" стр.175 <p>Ако лампата не е пукната: Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p>Ако грешката не бъде отстранена: Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p> <p>Ако лампата е пукната: Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> Списък с контакти за проектор Epson</p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
					Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте Режим голяма вис. на Вкл. ☛ "Меню Допълнит." стр.130
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Оранжево - мига	Грешка авто ирис	Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Оранжево - свети	Гр.захр.	
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	Предупр. вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ "Почистване на въздушния филтър" стр.175 , "Смяна на въздушен филтър" стр.181
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	 Индикация според статуса	Смяна на лампа	Сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.178 Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.













- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.158](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с изображения

<ul style="list-style-type: none"> • Не се появява образ Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или синя. 	 стр.160
<ul style="list-style-type: none"> • Не се показват движещи се изображения (или само частта с движещо се изображение става черна) Движещи се изображения, възпроизвеждани от компютър, изглеждат черни и изображенията не се прожектират 	 стр.161
<ul style="list-style-type: none"> • Проектирането спира автоматично 	 стр.161
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Не се поддържа" 	 стр.161
<ul style="list-style-type: none"> • Появява се съобщението "Няма сигнал" 	 стр.162
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е размазан, разфокусиран или изкривен 	 стр.162
<ul style="list-style-type: none"> • В образа се появяват смущения или изкривяване 	 стр.163
<ul style="list-style-type: none"> • Курсорът на мишката премива (само при прожектиране на USB Display) 	 стр.164
<ul style="list-style-type: none"> • Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо Показва се само част от образа или по височина и ширина образът не е правилен 	 стр.164
<ul style="list-style-type: none"> • Цветовете на образа са грешни Целият образ изглежда морав или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени 	 стр.165

- Образът изглежда по-тъмен



[стр.165](#)

Проблеми при започване на прожектиране

- Проекторът не се включва



[стр.166](#)

Други проблеми

- Не се чува звук или звукът е тих



[стр.167](#)

- Не се чува звук от микрофона



[стр.167](#)

- Шум в звука (само когато се прожектира на USB дисплей)



[стр.168](#)

- Дистанционното управление не работи



[стр.168](#)

- Искам да сменя езика за съобщенията и менютата



[стр.169](#)

- Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора



[стр.169](#)

- Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър



[стр.169](#)

Проблеми с интерактивната функция (само за EB-536Wi)

- Не може да се чертае върху прожектирания екран



[стр.170](#)

- След свързване към компютър, от прожектирания екран не може да се работи с компютър







[стр.170](#)

- Извежда се съобщението "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."



[стр.171](#)

• Компютърната мишка не работи както трябва	 стр.171
• Интерактивното перо не работи	 стр.171
• Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)	 стр.172
• Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция по време на ръчно калибриране	 стр.172

Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "Включване на проектора" стр.46 Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички стр.145
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.126
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

Не се показват движещи се изображения (само частта с движещо се изображение става черна)

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте предоставеното заедно с плейъра ръководство на потребителя.

Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Режим "Заспиване" или Таймер A/V Mute Вкл. ли са?	Ако някоя от тези опции е Вкл. , захранването се изключва автоматично в следните ситуации. <ul style="list-style-type: none"> • Когато Режим "Заспиване" е зададен на Вкл.: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения. • Когато Таймер капак леща е зададен на Вкл.: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на капака на лещата. За да попречите на проектора да се изключи автоматично, уверете се, че всяка настройка е Изкл. ☛ ECO - Режим "Заспиване", Таймер A/V Mute стр.143
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

Появява се съобщение "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.126
Резолюция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте документацията, доставена с компютъра, как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.189

Появява се съобщение "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Включване на проектора" стр.46
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" стр.48
Захранването на свързания компютър или видео източник включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналите на изображение се извеждат само към LCD монитора на компютъра или допълнителния монитор, променете изхода, така че да се извеждат и външно. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете и след това включете проектора и компютъра. ☛ "Включване на проектора" стр.46 ☛ Документация на компютъра
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Движете лостчето за фокусиране, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" стр.59
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" стр.186
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на прожектиране, за да намалите количеството на корекцията Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" стр.58

В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.126
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.29
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" стр.189 ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките Синхр. и Проследяване ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] на командния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Проследяване, Синхр. стр.126
Трансфер на пластов прозорец избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което махнете отметката в Трансфер на пластов прозорец .


Курсорът на мишката премигва (само при прожектиране на USB Display)

Проверка	Решение
Избрано ли е Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. ?	Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което махнете отметката в Направи движението на показалеца на мишката по-плавно. (Windows 2000 не е наличен.) Windows Aero не може да се използва, ако сте избрали тази опция в Windows 7 и Windows Vista.


Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли прожектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Резолюция стр.126
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" стр.100
Правилно ли е настроена позицията на дисплея?	(Само когато прожектирате аналогов RGB сигнал от порт Computer1 или Computer2) Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] на командния панел, за да коригирате позицията. Можете да коригирате позицията от меню Конфигурация. ☛ Сигнал - Позиция стр.126
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в Показване на свойствата в Контролен панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" стр.189 ☛ Документация на компютъра
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте за Проектиране една от следните опции: Предно, Предно/Таван, Задно, Задно/Таван. ☛ Допълнит. - Проектиране стр.130 ☛ "Методи за Монтиране" стр.25

Цветовете на образа не са нормални

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> • Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer1 или Computer2. ☛ Сигнал - Входен сигнал стр.126 • Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ Сигнал - Видео сигнал стр.126
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката Яркост от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.125
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" стр.29
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.125
Регулирането на цвета с подходяща настройка ли е?	Регулирайте Цветова настройка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова настройка стр.125
Правилно ли са настроени цветовете наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките Цветова наситеност и Отсянка от меню Конфигурация. ☛ Образ - Цветова наситеност, Отсянка стр.125

Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките Яркост и Ел. консумация от меню Конфигурация. ☛ Образ - Яркост стр.125 ☛ ЕСО - Ел. консумация стр.143
Правилно ли е зададена настройката за <u>контраст</u>  .	Регулирайте настройката Контраст от меню Конфигурация. ☛ Образ - Контраст стр.125
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. Сменете лампата с нова. ☛ "Смяна на лампата" стр.178

Проверка	Решение
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на Ел. консумация в момента, можете да продължите да използвате проектора.

Проблеми при започване на прожектиране

Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "Включване на проектора" стр.46 Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Настройката за Закл. контр. панел на Пълно заключване ли е зададена?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате Закл. контр. панел , променете тази настройка на Изкл. ☛ Настройки - Закл. контр. панел стр.128
Работата на дистанционното управление ограничена ли е?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.128

Други проблеми

Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен и към проектора, и към аудио източника.	Извадете кабела от порта за аудио вход, след което го свържете отново.
Силата на звука на проектора на минимум ли е?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила на звука стр.128 ☛ "Регулиране на силата на звука" стр.59
Силата на звука на компютъра или от източника на изображения зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.
Сила звук вх. мик. зададен ли е на максимум?	Намалете Сила звук вх. мик. ☛ Настройки - Сила звук вх. мик. стр.128
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Временно скриване на изображението и звука (Без A/V)" стр.98
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е Извеждане на аудио към проектора? (Само при прожектиране на USB Display)	Щракнете на Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx , след което поставете отметка в Извеждане на аудио към проектора .
Избран ли е правилният аудио вход?	Проверете настройките Аудио изход и HDMI аудио изход в меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - A/V настройки стр.130

Не се чува звук от микрофона

Проверка	Решение
Микрофонът свързан ли е правилно?	Извадете кабела от входа Микрофон (Mic), след което го включете отново. ☛ "Свързване на микрофон" стр.36

Проверка	Решение
Твърде много ли е намалена силата на звука на микрофона?	Настройте силата на звука на входа за микрофон така, че да го чувате. ☛ Настройки - Сила звук вх. мик. стр.128
Използвате ли микрофон с външно захранване?	Проекторът не поддържа микрофони с външно захранване. Използвайте достъпен в търговската мрежа динамичен микрофон.

Звукът е с шум (само когато се прожектира на USB дисплей)

Проверка	Решение
Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс.?	Звукът може да съдържа шум, ако звукът на компютъра е на минимум, докато звукът на проектора е на максимум. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете силата на звука за проектора. ☛ Настройки - Сила на звука стр.128

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник по време на работа. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" стр.21
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.128
Избрана ли е подходящата настройка за Дист. приемник ?	Проверете Дист. приемник от меню Конфигурация. ☛ Настройки - Дист. приемник стр.128
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Поставете нови батерии правилно. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" стр.20

Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ Допълнит. - Език стр.130

Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е Режим готовност на Комуник. вкл. ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте Комуник. вкл. в Режим готовност от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Режим готовност стр.143
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Когато проекторът спре внезапно, не може да бъде изпратено съобщение. Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източникът на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за Поща в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Меню Поща" стр.140

Настройките не могат да се променят с помощта на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са потребителския ИД и парола?	Въведете "EPSONWEB" като потребителски ИД. Този ИД не може да се променя. Въведете потребителския ИД дори ако е деактивирана настройката за парола. Въведете паролата, зададена в Парола уеб контрол. Първоначалната парола е "admin".

Проблеми с интерактивната функция (само за EB-536Wi)

Не може да се чертае върху прожектирания екран

Проверка	Решение
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	<p>Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото.</p> <p>Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие в позиционирането.</p> <p>☛ "Калибриране на перото" стр.75</p>
Режим Писалка зададен ли е на Интеракт. с комп. ?	<p>Задайте Режим Писалка на PC Free анотация от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.132</p>
Инсталиран ли е проекторът на пряка слънчева светлина, идваща от прозорец, или на светлина от флуоресцентна лампа?	<p>Когато върху прожекционния екран или върху проектора пада пряка слънчева светлина или светлина от флуоресцентна лампа, това може да доведе до неправилна работа на интерактивните функции. Инсталирайте проектора, така че да не е в контакт с пряка слънчева светлина или със светлина от флуоресцентна лампа.</p>

След свързване към компютър от прожектирания екран не може да се управлява компютърът

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката на Допълнит. ?	<p>Направете следните настройки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Задайте Режим Писалка на Интеракт. с комп. от меню Конфигурация. ☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Режим Писалка стр.132 • Задайте USB Type B да бъде Easy Interactive Function или USB Display/Easy Interactive Function от меню Конфигурация. При използване на USB Display, задайте USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Допълнит. - USB Type B стр.130
Раб. реж. писалка правилно ли е настроен?	<p>Когато използвате интерактивните пера все едно използвате мишка, задайте Раб. реж. писалка да бъде 2 потр./мишка или 1 потр./мишка от меню Конфигурация.</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Раб. реж. писалка стр.132</p>
Правилно ли е свързан USB кабелът?	<p>Проверете връзките на USB кабела. Може да отстраните проблема, като откачите и пак свържете USB кабела.</p>
Ако използвате преносим компютър, когато пада батерията, USB портът може да спре да работи и да не можете да ползвате USB устройства.	<p>Свържете компютъра към източник на захранване.</p>

Показва се съобщение "Възникнала е грешка в Easy Interactive Function."

Проверка	Решение
Възникнала е грешка в интерактивните функции.	Свържете се с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson

Компютърната мишка не работи както трябва

Проверка	Решение
Интерактивното перо поставено ли е върху прожекционния екран?	Отстранете интерактивното перо от прожекционния екран.

Интерактивното перо не работи

Проверка	Решение
Има препятствие по пътя на сигнала между интерактивното перо и проектора.	Отстранете препятствието. Не блокирайте пътя на сигнала, когато стоите прави пред прожекционния екран.
Сигналът се смущава от други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Не използвайте инфрачервено дистанционно или инфрачервен микрофон в същата зала, защото това може да наруши работата на интерактивното перо. Изключете смущащото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.
Батерията пада.	Натиснете бутона отстрани на перото, за да проверите оставащия заряд на батерията. Ако индикаторът на батерията не светне, сменете батерията. ☛ "Смяна на батерията на интерактивното перо" стр.22
Околната среда е твърде светла.	Не оставяйте ярка светлина да блести върху екрана или приемника на Приемник с Easy Interactive Function на проектора.
Правилно ли е изпълнено калибрирането на писалката?	Не забравяйте да калибрирате писалката, когато използвате интерактивното перо за първи път, за да може проекторът правилно да разпознае позицията на перото. Калибрирайте писалката отново, ако забележите несъответствие в позиционирането. ☛ "Калибриране на перото" стр.75

Проверка	Решение
Използвате ли няколко проектора в същата стая?	<p>Когато използвате интерактивно перо в стая, където има множество проектори, интерференцията може да направи операциите с перото нестабилни. Свържете допълнителния Дистанционен кабел за управление (ELPKC28). Ако нямате Дистанционен кабел за управление, променете настройката Разст. проектори от меню Конфигурация.</p> <p>☛ "Свързване на множество проектори (само за EB-536Wi)" стр.43</p> <p>☛ Допълнит. - Easy Interactive Function - Общо - Разширени - Разст. проектори стр.132</p>

Бавна реакция на интерактивното перо (само при прожектиране на USB Display)

Проверка	Решение
Windows Aero включен ли е? (само за Windows 7 и Windows Vista)	<p>Операциите на интерактивното перо може да са бавни, когато е включен режим Windows Aero. Забранете Windows Aero на компютъра, който използвате.</p> <p>Щракнете върху Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Ver.x.xx и изберете кутийката Деактивирай Windows Aero и подобрете проследяването на интерактивното перо.</p>

Точката се мести автоматично или не се мести до следващата позиция при ръчно калибриране

Проверка	Решение
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно поради други неща, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете устройството, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи, далеч от проектора, или проектора далеч от устройството.
Информацията от прожекционния екран не се получава правилно, ако проекторът е твърде близо до екрана.	<p>Настройте в рамките на препоръчаното разстояние за прожектиране.</p> <p>☛ "Размер на екрана и Разстояние за прожектиране" стр.186</p>
Интерактивното перо е деактивирано поради нестабилните условия в околната среда, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.	Преместете проектора или изключете смущаващото устройство, например източник на светлина, който излъчва инфрачервени лъчи.

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0482 0484 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0481	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection се затвори неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Видът удостоверяване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ Защита стр.139
0893	Видът шифроване TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ Безжичен LAN - IP настройки стр.137
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или с адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ Списък с контакти за проектор Epson



Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



Внимание

Преди почистване изключвайте захранването на проектора и изваждайте щепсела от контакта. В противен случай може да се предизвика токов удар.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разрежител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата в проектора.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

Внимавайте

- Натрупване на прах по въздушния филтър може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора, което да доведе до неправилно функциониране или ранно износване на оптичните части. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.

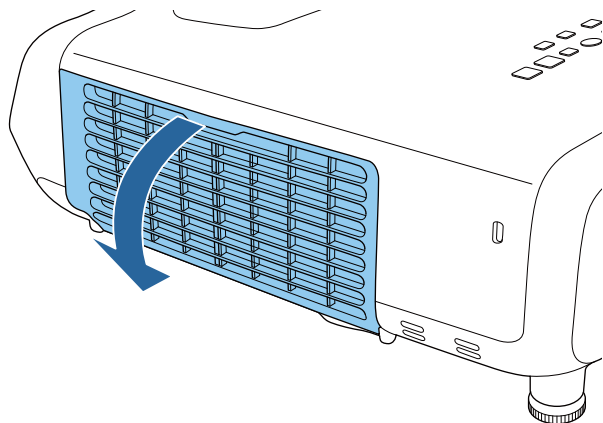
1

След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

2

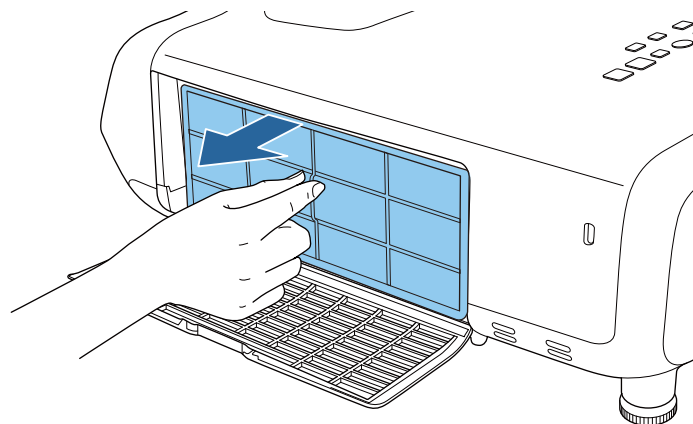
Отворете капака на въздушния филтър.

Поставете пръста си в жлеба в горната част на капака на въздушния филтър и дръпнете надолу, за да го отворите.

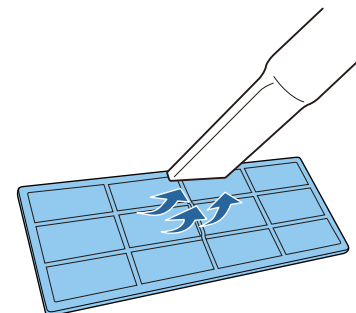


3 Извадете въздушния филтър.

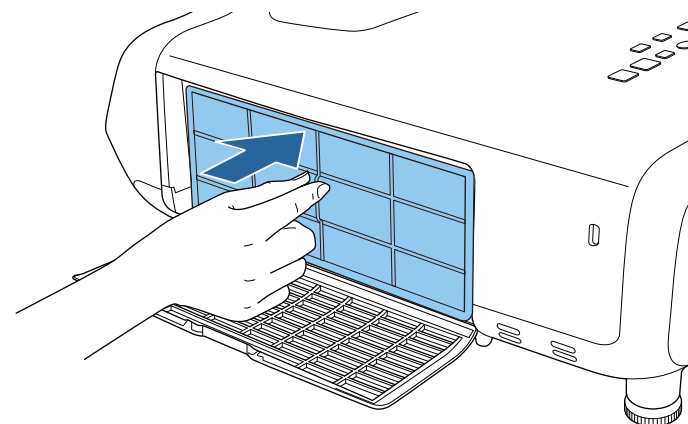
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



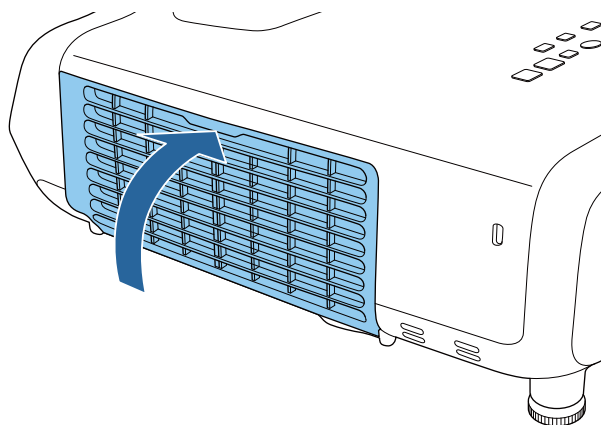
4 Отстранете евентуални остатъчни прахови частици във въздушния филтър с помощта на прахосмукачка в предната част.



5 Извадете въздушния филтър.



6 Затворете капака на въздушния филтър.



- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.181](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

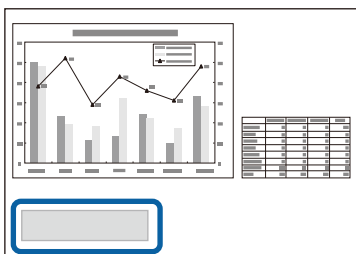
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

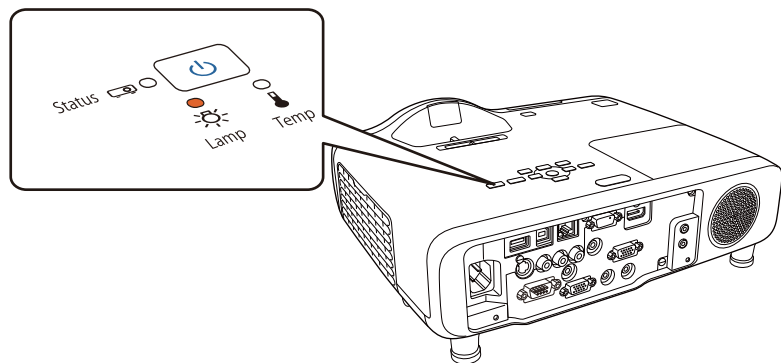
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.
"Време е за смяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете www.epson.com."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормален**: Около 4 900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 9 900 часа

☛ **ECO - Ел. консумация** [стр.143](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се покаже съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи преди показване на съобщението. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа поддръжка в случай, че потърбява.
- Препоръчваме използването на оригинални EPSON допълнителни лампи. Използването на лампи на други производители може да влоши качеството и безопасността. Повреди или неизправности в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.



Препоръчваме Ви да почиствате въздушния филтър, когато смените лампата.

☛ "Почистване на въздушния филтър" [стр.175](#)

Как се сменя лампата

Лампата може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да работи, има вероятност лампата да се счупи. Когато сменяте лампата на проектор, монтиран на стената или тавана, имайте предвид, че лампата може да е пукната, и че е добре да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Отстранете капака на лампата внимателно, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло и да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите Ви попаднат парчета стъкло, незабавно потърсете лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не променяйте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

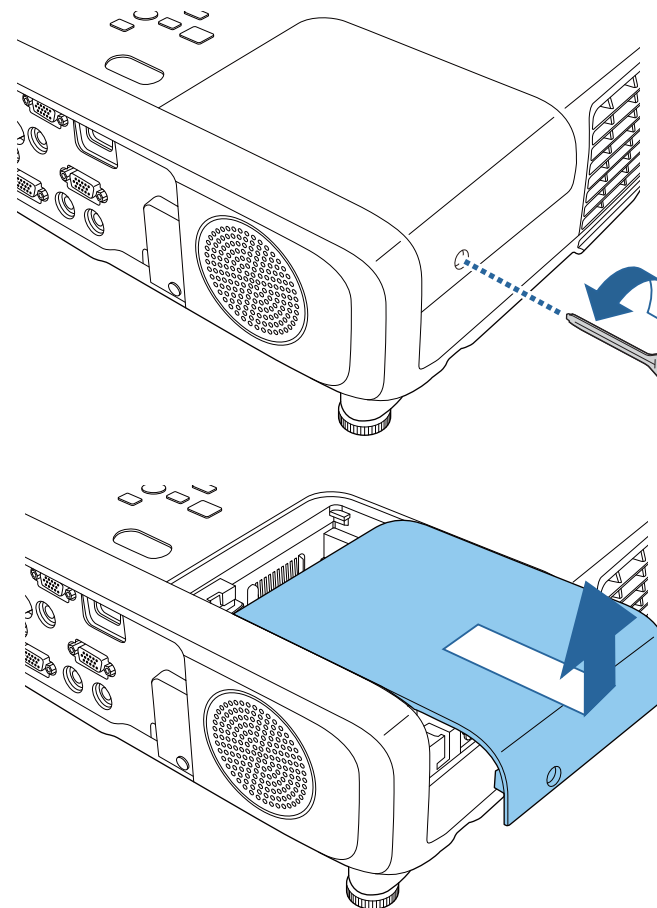
Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

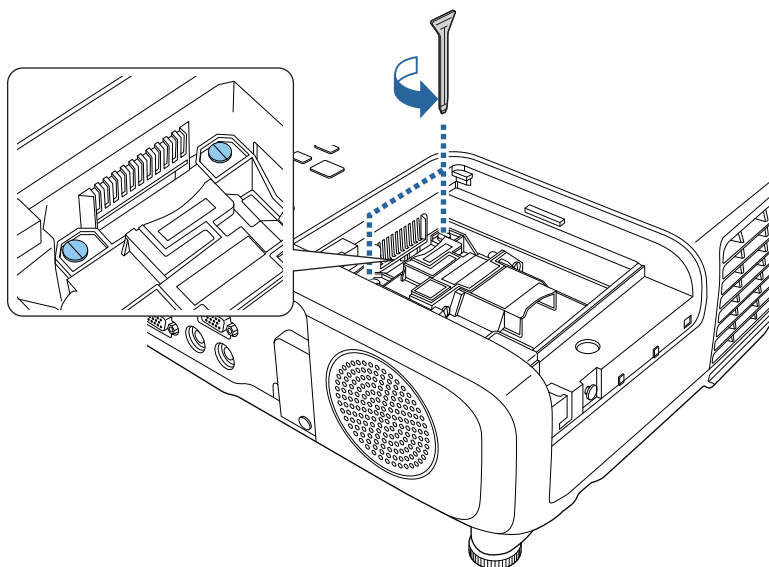
1 След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

2 Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.

Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстатa отвертка. Плъзнете капака на лампата напред и го отстранете.

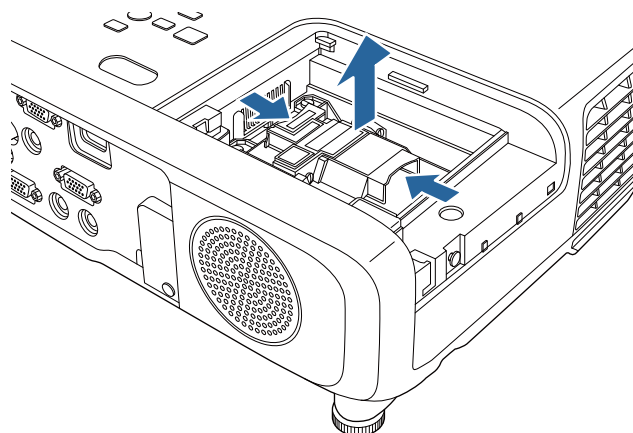


3 Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



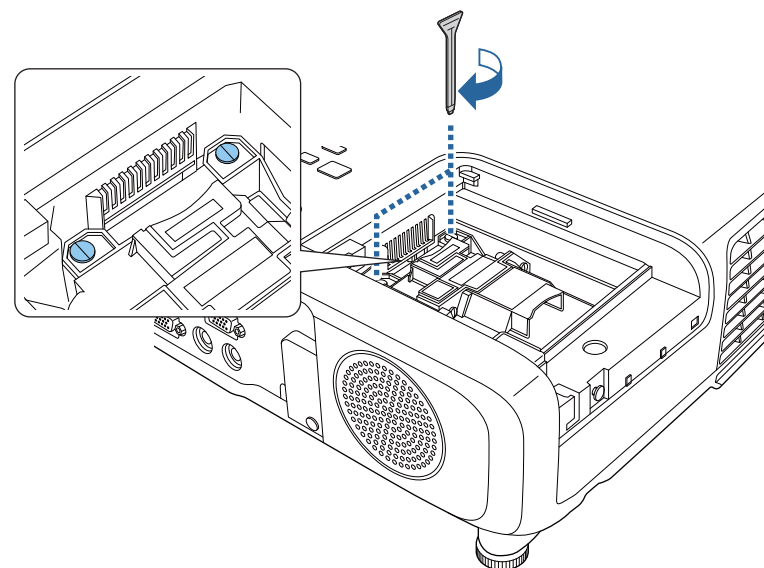
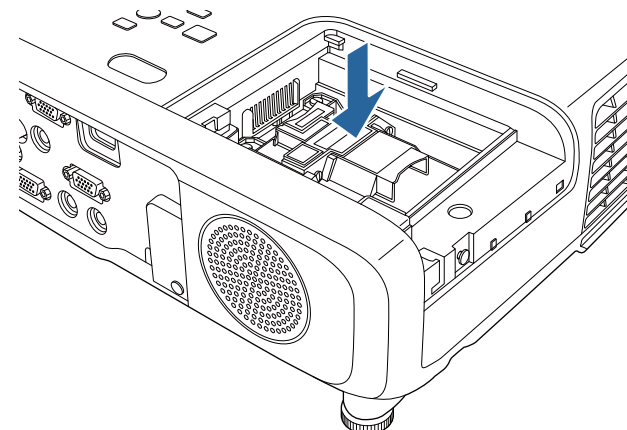
- 4** Хванете повдигнатата част на старата лампа и я отстранете.
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

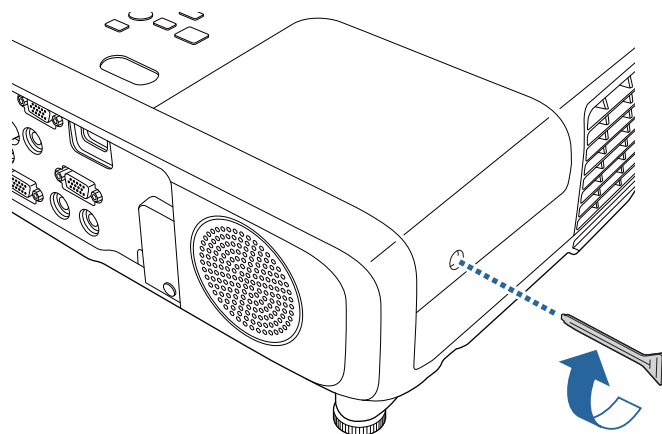


- 5** Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



- 6** Поставете отново капака на лампата.



Внимавайте

- Уверете се, че лампата и капакът на лампата са поставени стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, лампата автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи. Уверете се, че капакът на лампата не е разхлабен или деформиран.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.



Нулирайте часовете на лампа само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчете правилно.

Смяна на въздушен филтър

Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

Как се сменя въздушният филтър

Въздушният филтър може да се смени дори когато проекторът е окачен на стена или таван.

1

След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.

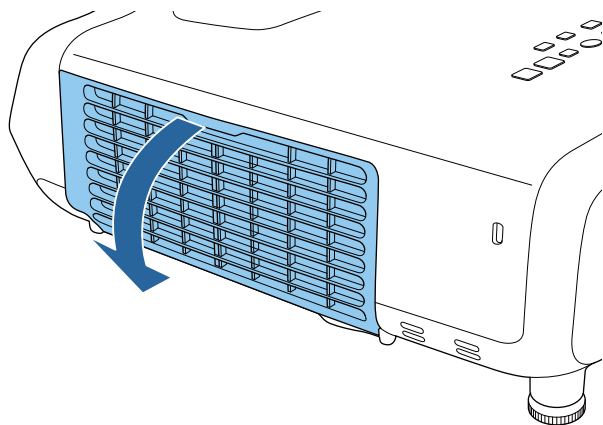
Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете „Часове на лампа“ от меню Нулиране.

☛ Нулиране - Нулир. часове на лампа [стр.144](#)

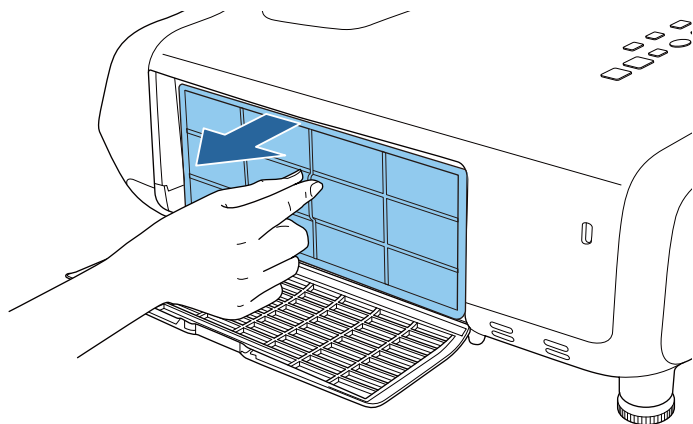
2 Отворете капака на въздушния филтър.

Поставете пръста си в жлеба в горната част на капака на въздушния филтър и дръпнете надолу, за да го отворите.

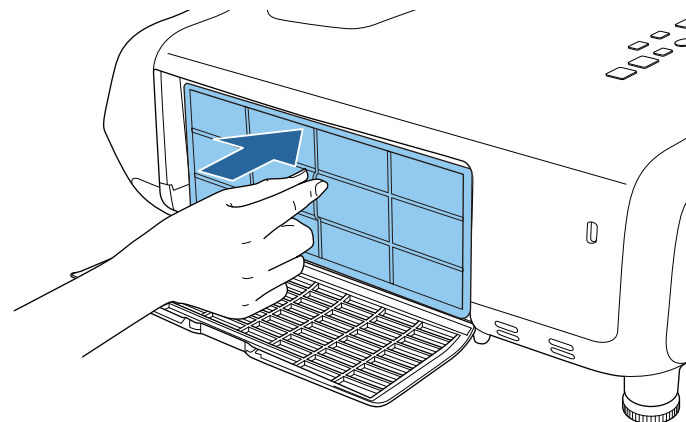


3 Извадете въздушния филтър.

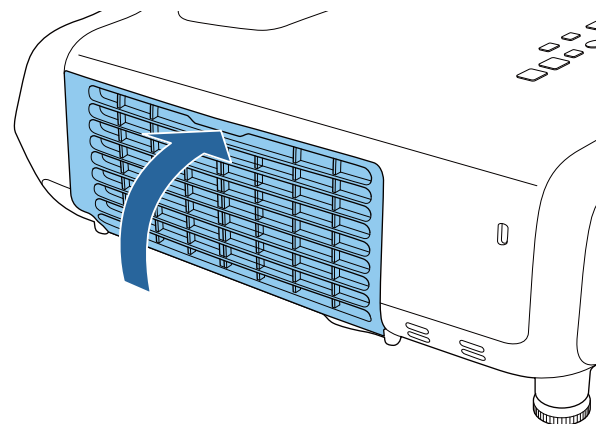
Хванете дръжката в центъра на въздушния филтър и го издърпайте навън.



4 Поставете новия въздушен филтър.



5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Материал, от който е изработена рамката: ABS

Материал, от който е изработен филтърът: полипропиленова пена



Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален към м. август 2014. Детайли от аксесоарите са обект на промяна без предупреждение.

Допълнителни аксесоари

Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте тази опция за проектиране на изображения от компютър чрез безжична мрежа.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато прожектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

Интерфейсна кутия ELPB02

Когато проекторът е монтиран на стена или окачен на тавана, инсталирайте дистанционното управление, за да работите с проектора.

Мека чанта за пренасяне ELPKS66

Мека чанта за носене на проектора на ръка.

Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Дистанционен кабел за управление*2 ELPKC28

Кабели за свързване на множество проектори, които поддържат интерактивни функции.

Удължаващ USB кабел ELPKC31

Свържете към USB кабела, ако кабелът е твърде къс.

Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#)».

Тръба за таван (450 мм)*1 ELPFP13

Тръба за таван (700 мм)*1 ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

Окачване на таван*1 ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

Скоба за стена*1 ELPMB45

Използвайте този тип оборудване при монтиране на проектора на стена.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Пера за интерактивни функции. Не можете да използвате тези Easy Interactive Pen с един и същи номер на модела едновременно.

Разширение на Интерактивна писалка*2 ELPPE02

Прикачете към Easy Interactive Pen, за да удължите писалката и да я използвате като показалка.

Резервни върхове за пера*2 ELPPS02

Резервни върхове за писалка за Easy Interactive Pen.

*1 Изискват се специални умения за окачване на проектора на тавана или монтирането му на стена. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

*2 само при EB-536Wi.

Консумативи

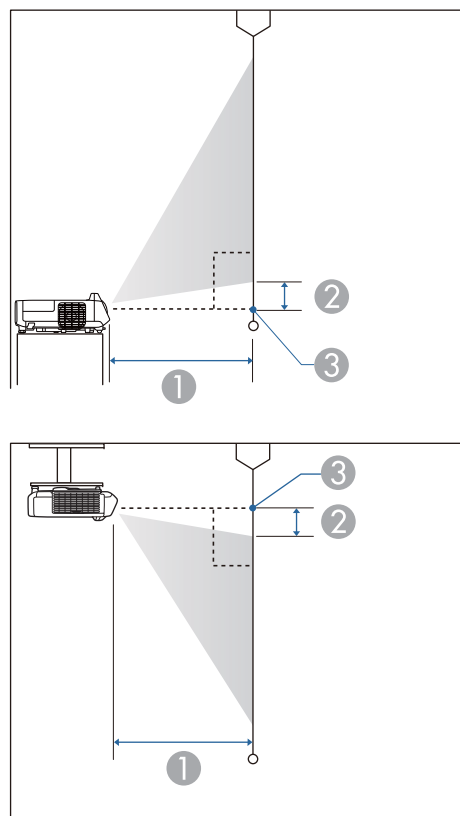
Блок на лампата ELPLP87

Използва се за замяна на използвани лампи.

Въздушен филтър ELPAF47

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Разстояние за прожектиране (при EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Разстояние на проектиране (от лещата до екрана)
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на стена или таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

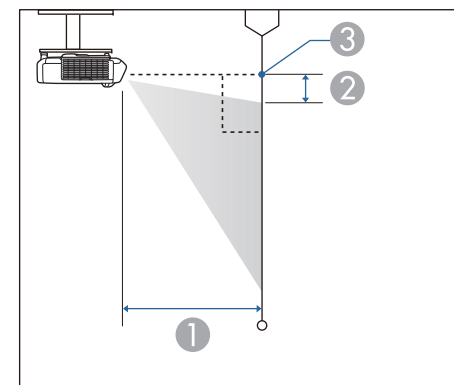
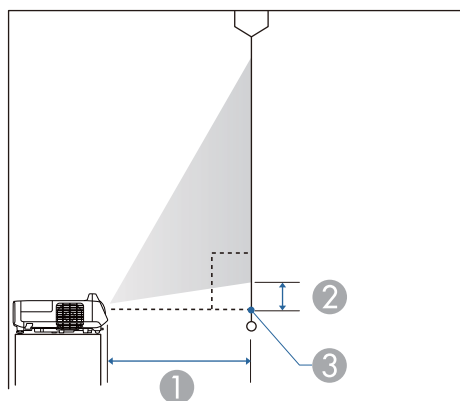
Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Разстояние за проектиране (при EB-530/ EB-520)



- ① Разстояние на проектиране (от лещата до екрана)
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на стена или таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Проектиране с използване на Широк (максимално увеличение).

Поддържана разделителна способност

Компютърни сигнали (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 само при EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Входен сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* само при EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Размери		344 (Ш) x 94 (В) x 314,5 (Д) мм (без крачетата)				
Размер на LCD панела		Широк 0,59"			0,55"	
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT				
Резолюция		1 024 000 WXGA (1 280 (Ш)x 800 (В) точки)x 3			786 432 XGA (1 024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	
Настройка на фокуса		Ръчна				
Настройка на увеличението		Цифрова (1-1,35)				
Лампа		UHE лампа, 215 W, модел No.: ELPLP87		UHE лампа, 200 W, модел No.: ELPLP87	UHE лампа, 215 W, модел No.: ELPLP87	UHE лампа, 200 W, модел No.: ELPLP87
Макс. аудио мощност		16 W				
Високоговорител		1				
Захранване		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A
Консумация на ел. енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 315 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 1,90 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,22 W	Работна: 315 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 1,90 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,22 W	Работна: 293 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 1,90 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,22 W	Работна: 315 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 1,90 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,22 W	Работна: 293 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. вкл.): 1,90 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,22 W

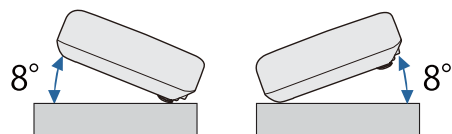
	зона от 220 до 240 V	<p>Работна: 230 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. вкл.): 2,10 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. изкл.): 0,28 W</p>	<p>Работна: 230 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. вкл.): 2,10 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. изкл.): 0,28 W</p>	<p>Работна: 229 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. вкл.): 2,10 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. изкл.): 0,28 W</p>	<p>Работна: 230 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. вкл.): 2,10 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. изкл.): 0,28 W</p>	<p>Работна: 229 W Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. вкл.): 2,10 W</p> <p>Консумация на електричество в режим на готовност (Комunik. изкл.): 0,28 W</p>
Надм. височина за работа	Надморска височина от 0 до 3 000 м					
Работна температура	<p>+5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 м)</p> <p>+5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 м)</p>					
Температура на съхранение	-10 до +60°C (без кондензация)					
Маса	Прибл. 3,9 кг	Прибл. 3,7 кг	Прибл. 3,7 кг	Прибл. 3,7 кг	Прибл. 3,7 кг	Прибл. 3,7 кг

Конектори	Порт Computer1	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт Computer2	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Порт Video	1	RCA пинов жак
	Порт S-Video	1	Mini DIN 4-пинов
	Порт Audio1	1	Стерео мини жак
	Порт Audio2	1	Стерео мини жак
	Audio-L/R порт	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)
	Порт Mic	1	Стерео мини жак
	Порт Audio Out	1	Стерео мини жак
	Monitor Out порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	HDMI порт	1	HDMI (аудио се поддържа само в PCM)
	USB-A порт*1	1	USB конектор (Тип А)
	USB-B порт*1	1	USB конектор (Тип В)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)
	SYNC порт*2	2	Стерео мини жак

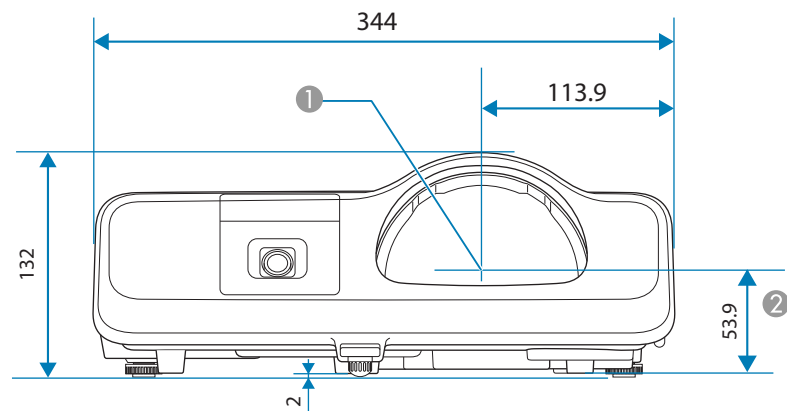
*1 Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

*2 само при EB-536Wi.

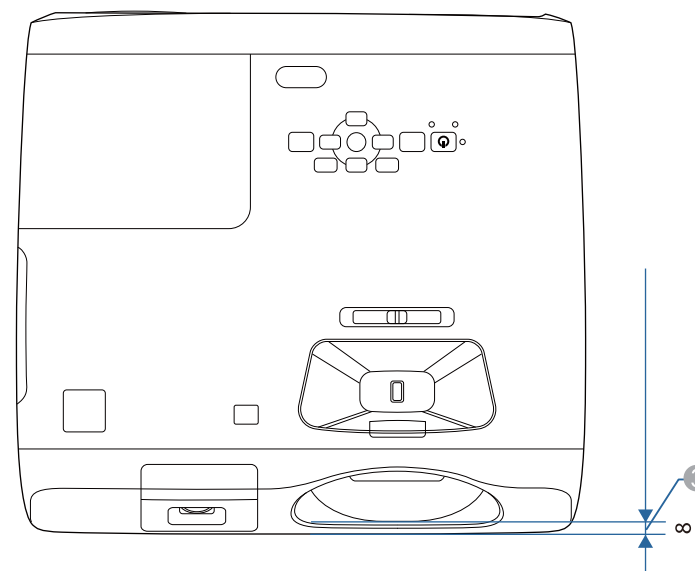
Ъгъл на накланяне



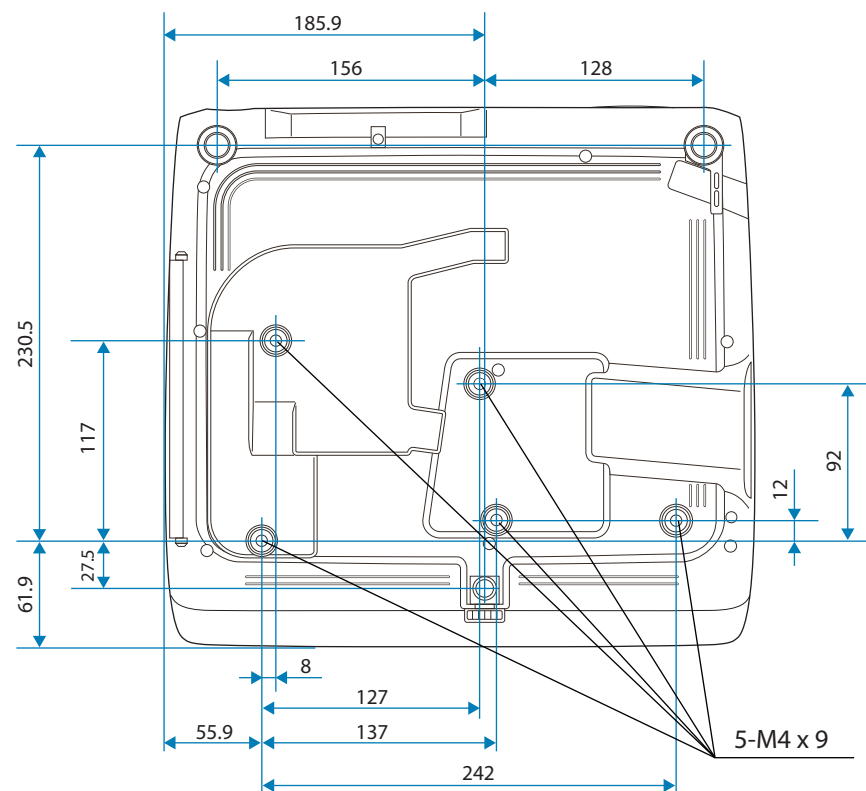
Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 8° , можете да го повредите или да предизвикате злополука.



- ① Център на лещата
- ② Измервания от центъра на обектива до фиксиращите точки за стойка за окачване на стена или фиксиращите точки за стойка за окачване на таван.




- ③ Измервания от предната страна на проектора до предната страна на лещата.



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

Ad hoc режим	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности. URL http://www.amx.com/
DHCP	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u> на оборудването, свързано в мрежа.
HDCP	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = <u>Прогресивен</u>, i = <u>Презредов</u>) • Екран със <u>съотношение на картината</u> от 16:9
IP адрес	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u> телевизията с висока резолюция.
SNMP	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се бори от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SSID	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства, които съответстват на идентификатора на конфигурираната LAN мрежа SSID.
SVGA	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
S-Video	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
SXGA	Стандарт за размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
Trap IP адрес	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.

VGA	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
XGA	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
Адрес на гейтуей	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u>  .
Видео компонент	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
Опресн. честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича „Опреснителна честота“ и се измерва в херцове (Hz).
Подмреж. маска	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
Презредов	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
Прогресивен	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Режим на инфраструктура	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
Синхр.	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
Съставно видео	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злоупотреба, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

Разпоредби на закона за безжична телеграфия

Следните действия са забранени от Закона за безжична телеграфия.

- Модифициране и разглобяване (включително антената)
- Премахване на етикета за съответствие

За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000
Операционна система Microsoft® Windows® XP
Операционна система Microsoft® Windows Vista®
Операционна система Microsoft® Windows® 7
Операционна система Microsoft® Windows® 8
Операционна система Microsoft® Windows® 8.1

В това ръководство операционните системи по-горе са обозначени с "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" и "Windows 8.1". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и

Windows 8.1, а многото версии на Windows могат да се изписват като Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

В това ръководство операционните системи по-горе са обозначени с "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Освен това за тяхното означаване се използва общият термин „OS X“.

Общо уведомление:

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и техните лога са регистрирани търговски марки на Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

eneloop® е регистрирана търговска марка на Panasonic Group.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони. Crestron и Crestron RoomView са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

Всички останали търговски марки са притежание на съответните им собственици и се използват само с идентификационни цели.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V изход	131
A/V настройки	131
AMX Device Discovery	142
Audio1 порт	14
Audio2 порт	14
Audio-L/R порт	13

B

Bonjour	142
---------------	-----

C

Crestron RoomView	116, 117, 142
-------------------------	---------------

E

Easy Interactive Driver	72, 73
Easy Interactive Function	130, 132
Easy Interactive Pen	21, 184
EasyMP Monitor	110
EasyMP Network Projection	87
ECO дисплей	144
ECO меню	143
Esc	16, 19
ESC/VP21	114
E-Zoom	19, 100

H

HDMI	189
HDMI видео диапазон	127
HDMI порт	14

I

IP адрес	141
IP настройки	138, 140

L

LAN	20, 112
LAN порт	14

M

Menu	16, 18
Message Broadcasting	110, 142
MHL Menu	20

N

Num	18
-----------	----

P

PC Free	8, 92, 93
PJLink	115
PJLink пароля	136
Projector	46, 47

Q

Quick Corner	56, 128
Quick Wireless Connection USB Key	41, 184

R

RS-232C	13
---------------	----

S

SMTP сервер	141
SNMP	114, 142
Source Search	16, 20, 112
sRGB	60
SSID	137
SSID Авто настр.	137
SSID дисплей	138
S-Video порт	13
SYNC IN/OUT порт	14

T

Trap IP адрес	142
---------------------	-----

U

USB	20, 113
USB Display	50
USB Display/Easy Interactive Function ..	132
USB Type B	132
USB кабель	149
USB папет	93, 146
USB-A порт	14
USB-B порт	14
User	19

V

Video порт	13
------------------	----

A

Авт. вкл.	131
Авто	18
Авто В-ключ	58

Авто ирис	60, 126	Въведи	16, 18	Заклучващ кабел	109
Авто настройки	126	Въвеждане с перо	89, 90	Захранване	17, 18, 112
Автом. калибриране	76, 132	Въздушен филтър	12, 185	Защита	139
Автоматична корекция	58	Г		Защита - включване	106
Адрес на гейтуей	138, 140	Гейтуей задачи	142	Защита потреб. лого	106
Апарат за безжична локална мрежа	40, 184	Д		Защита с парола	106
Аспект	18, 127	Деинсталиране	52	Зона за излъчване на светлина на дистанционното управление	20
Аудио изход	131	Динамичен	60	Зона на работа на перото	78
Аудио настр.	14	Директно включване	131	И	
Б		Дисплей	130	Избор на устройство	94
Без A/V	13, 19, 98, 112	Дистанционен кабел за управление	184	Известие за поща	113, 141
Безж. захр.	134	Дистанционен приемник	12, 14, 129	Изображения	158, 160
Безжична мишка/USB Display	132	Дистанционно управление	17	130
Блок на лампата	184	Допълнителни аксесоари	184	Име на проектор	136
Бутон	22	Допълнително меню	130	Имейл адрес	141
В		Е		Имена и функции на частите	12
Версия	145	Език	132	Индикатор за захранване	154
Видео	18, 112	Електронно перо	74	Индикатор за лампа	154
Видео компонент	189	Ефект	97	Индикатор на батерията	22
Видео компонент кабел	184	З		Индикатор на състоянието	154
Видео сигнал	127, 145	Завъртане на изображения	94	Индикатор на температурата	154
Винт за прикрепяне на апарата за безжична локална мрежа	14	заден екран	25	Индикатори	16, 154
Високоговорител	14	Задни крачета	15	Инсталиране	25, 26, 51
Височина на изображението	58	задния	25	Интерактивна функция	11, 26, 81, 170
Време за превключване на екран	97	Задно	131	Интерфейсна кутия	184
Връх на перото	22	Задържане над	132	Инфо за проектора	145
Вход за захранването	13	Закл. контр. панел	108, 128	Инфо за синхр.	145
Вход за микрофон	13	Заклучване против кражба	109	К	
Входен сигнал	127, 145			Кабел за компютър	184
				Как се сменя въздушният филтър	181

Как се сменя лампата	179
Калибриране на перото	75
Камера за документи	184
Канал	137
Капак на батерията	22
Капак на лампата	12
Капак на лещата	13
Ключ	128
Ключ дума проек	136
Комп. интерактивен	69
Компютър	18, 112
Компютърен порт	14
Компютърни сигнали	189
Комуникационен протокол	115
Консумативи	184
Контраст	125
Контролен панел	12, 16
кръстче	101
Курсор	19, 99
Курсор на мишката	101

Л

Лента с инструменти за управление на проектора	84
Леща за прожектиране	12
Лостче за регулиране на крака	12

М

Мека чанта за пренасяне	184
Меню Безжична LAN	137
Меню за известие за пощата	140
Меню Защита	139
Меню Инфо	144

Меню Кабелна LAN	140
Меню Конфигурация	122
Меню конфигурация	123
Меню Мрежа	133
Меню Настройки	128
Меню Нулиране	143, 145
Меню Образ	125
Меню Сигнал	126
Модел	129
Монитори и дисплеи	189
Мрежова информация	134
Мрежова конфигурация	134

Н

Намаляване на шум	127
Настройка на проектора	110
Настройки	148
Настройки на дисплея	97
Номер на порт	141
Нулиране	126, 128, 130, 132, 143, 144
Нулиране всички	145
Нулиране на времето на употреба на лампата	145, 181

О

Обработка изобр.	128
Общи Спецификации на Проектора ..	191
Окачване на таван	184
Опресн. честота	145
Опресни	138
Основно меню	136
Острота	126
Отвор за въздух	13

Отвор за поемане на въздух	12
Отвор за прикачване на каишка	19
Отдалечена уеб функция	111
Отсянка	126

П

Парола	139
Парола за уеб контрол	136
Пауза	19, 99, 112
Период за смяна на въздушен филтър	181
Период за смяна на лампата	178
Перо	83
Плъзгач за хоризонтална корекция	57
Поддържана разделителна способност	189
Поддържани монитори и дисплеи	189
Подмрежова маска	138, 140
Позиция	127
Показване на IP адрес	138, 140
Помощ	16, 19
Поредност на дисплей	97
Порт изход монитор	14
Потр. Модел	104
Потреб. бутон	129
Потребителско лого	103, 131
Почистване	175
Почистване на въздушния филтър	175
Почистване на Лещата	175
Почистване на повърхността на проектора	175
Превключване на изображения	49
Прегряване	156
Предно	25, 131

Предно регулируемо краче	12, 15
Презентация	60
Премахване на USB устройства	35
Пресканиране	128
Приемник с Easy Interactive Function ...	12
Приспособление за закрепване на каишка или шнур	22
Прогресивен	127
Продължително	97
Проектиране	131
Проследяване	127
Прочитане на поща	113
Пълно заключване	108

Р

Раб. реж. писалка	133
Работа	131
Работен обхват	21
Работна температура	192
Размер на екрана	186
Размер на изображението	58
Разр. десен бутон	133
Разрешаване на проблеми	154
Разстояние за проектиране	186, 187
Разстояние на проектиране	186
Разширени	133
Разширение на Интерактивна писалка	184
Регулиране на наклона	59
Ред на подреждане	97
Режим Анотация	67, 82
Режим Бяла дъска	68, 82
Режим голяма вис.	131

Режим готовност	144
Режим Заспиване	144
Режим на връзка	137
Режим Писалка	20, 132
Резервни върхове за пера	184
Резолуция	127, 145
Ръчни корекции	55
Ръчно калибриране	76, 132

С

Св. оптимизиране	143
Свързване на LAN кабел	39
Свързване на USB устройства	34
Свързване на външно оборудване	37
Свързване на източници на изображение	31
Свързване на компютър	29
Свързване на микрофон	36
Свързване на множество проектори	43
Серийно свързване	115
Сила звук вх. мик.	129
Сила на звука	19, 59, 113, 129
Синхр.	127
Системни изисквания	50
Скоба за стена	184
Слайдшоу	96
След като прожектирането започне ...	166
Смяна на батерии	20, 22
Смяна на въздушен филтър	181
Смяна на върха на перото	23
Смяна на лампата	178
Софтуерна клавиатура	135
Спецификации	191

Списък с команди	114
Стартов екран	130
Стикер за защита с парола	107
Страница	19, 112
Схеми на окабеляването	115
Съобщения	130
Съотношение	61
Съставно видео	189

Т

Таван	131
Таймер A/V Mute	144
Таймер Режим засп.	144
Театър	60
Теле	16
Температура на съхранение	192
Точка за монтиране на осигуряващ кабел	15
Точки за закрепяне за окачване на стената	15
Точки за фиксиране към таван	15
Трапецовидно изкривяване	54
Тръба за таван	184
Търсене на източник	48
Търси нач. източник	131
Търси т. за достъп	137, 138

У

Увеличение	128
Удължаващ USB кабел	184
Уеб контрол	110, 111

Ф	Я
Фокус 59	Яркост 125
Фокусиращ пръстен 12	
Фон 84	
Фон на дисплея 130	
Форма на курсор 129	
Функция безжична мишка 101	
Функция Помощ 153	
Функция ръкопис 89, 90	
Х	
Х/В-ключ 55	
Хор.корекция 57	
Хоризонтална корекция 12	
Хоризонтално обр. 8, 97	
Ц	
Цветова наситеност 125	
Цветова настройка 126	
Цветова темп. 126	
Цветови режим 20, 59, 125	
Цифрова клавиатура 18	
Ч	
Часове на лампа 143	
Черна дъска 60	
Ш	
Широк 16	