

Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530

EB-535W EB-520



EB-525W

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas A continuació es mostren les indicacions i se n'explica el significat. Assegureu-vos que les compreneu del tot abans de continuar llegint la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort a causa d'una manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.189
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia 2

Introducció

Característiques del Projector 8

Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill	8
Connectar-se i projectar imatges amb un cable USB (USB Display)	8
Funcions útils per projectar imatges	8
Connectar una memòria USB i projectar pel·lícules o imatges (PC Free)	8
Girar la imatge horitzontalment i projectar-la (Gira en horitzontal)	8
Diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent	8
Aprofitar al màxim el comandament a distància	8
Com ampliar i projectar els fitxers amb la càmera de documents	9
Funcions de seguretat millorades	9
Aprofitar al màxim una connexió de xarxa	9
Funció interactiva (Easy Interactive Function) (només EB-536Wi)	10

Noms de Components i Funcions 11

Part frontal i Superior	11
Posterior	12
Base	14
Tauler de control	15
Comand. a distància	16
Com canviar les piles del comandament a distància	19
Radi operatiu del comandament a distància	20
Easy Interactive Pen (només EB-536Wi)	20
Substitució de la pila del llapis interactiu	21
Substitució de la punta del llapis interactiu	22

Preparació del projector

Instal·lació del projector 24

Mètodes d'instal·lació	24
Mètodes d'instal·lació	25
Si feu servir les funcions interactives (només EB-536Wi)	25

Equip de connexió 27

Connexió d'un ordinador	27
Connexió de fonts d'imatge	29
Connectar dispositius USB	31
Connexió d'un micròfon	33
Connectar equip extern	34
Connectar un Cable LAN	36
Instal·lació de la Unitat LAN sense fils opcional	37
Instal·lació de la Quick Wireless Connection USB Key opcional	38
Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)	39

Ús bàsic

Projectar imatges 42

Encendre el projector	42
Apagar el projector	43
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	44
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	45
Projecció amb l'USB Display	46
Requeriments del sistema	46
Com connectar el projector per primera vegada	47
Desinstal·lar	48

Ajust de les imatges projectades 50

Corregir la distorsió Keystone	50
Correcció manual	51
Corregir automàticament (només EB-536Wi)	54
Ajustar la mida de la imatge	54
Ajustar la posició de la imatge	54
Ajustar la inclinació horitzontal	55
Corregir l'enfocament	55
Ajustar el volum	55
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	56
Configurar Iris automàtic	56
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	57
Com canviar de mode	57

Com canviar el mode d'aspecte (només EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	57
Com canviar el mode d'aspecte (només EB-530/EB-520)	59

Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)

Modes de funcions interactives	61
Com dibuixar sobre una imatge projectada (mode d'anotació)	62
Com utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra (mode pissarra)	63
Com controlar un ordinador des de la pantalla projectada (mode d'interacció amb el PC)	64
Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC.	64
Com fer servir el mode interactiu amb el PC	65
Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)	67
Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X	68
Com fer servir els llapis interactius	69
Calibratge del llapis	70
Calibrar automàticament	71
Calibrant manualment	71
Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis	73
Interacció amb la pantalla	75
Com canviar el mode interactiu	75
Barres d'eines del mode d'anotació i el mode de pissarra	76
Com seleccionar l'amplada i el color de la línia	77
Com seleccionar les plantilles de la pissarra	78
Barra d'eines de control del projector	78
Com seleccionar la visualització del dispositiu de xarxa des de la barra d'eines de control del projector	79
Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa . . .	81
Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent	81
Eines d'entrada de llapis i tinta per al Windows	83
Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows	83
Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows	84

Funcions Útils

Funcions de projecció	86
Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)	86
Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb l'PC Free	86
Exemples de PC Free	86
Mètodes de funcionament de PC Free	87
Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades	88
Com projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en una seqüència (Presentació)	89
Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació	90
Gira la imatge horitzontalment (Gira en horitzontal)	91
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	91
Congelació de la imatge (Congelar)	92
Funció de punter (Punter)	92
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	93
Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)	94
Desar un Logotip de l'usuari	96
Desar Patró d'Usuari	97
Funcions de Seguretat	99
Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)	99
Tipus de Contrasenya protegida	99
Configurar Contrasenya protegida	99
Introduir la Contrasenya	100
Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)	101
Bloqueig antirobatori	102
Com instal·lar el cademat	102
Supervisió i control	103
Sobre EasyMP Monitor	103
Message Broadcasting	103
Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)	103
Configuració del projector	103
Mostrar Pantalla Control Web	104
Mostrar la pantalla Web Remote	104
Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes	106
Correu de notificació d'error de lectura	106
Administració utilitzant SNMP	106

Ordres ESC/VP21	107
Llista d'ordres	107
Disposició dels cables	107
Sobre PLink	108
Sobre Crestron RoomView®	109
Ús d'un projector des de l'ordinador	109

Menú Configuració

Utilitzar el menú Configuració	114
---	------------

Llista de Funcions	115
---------------------------------	------------

Taula del menú Configuració	115
Menú Xarxa	116
Menú Imatge	117
Menú Senyal	118
Menú Ajustos	120
Menú Ampliada	122
Elements de configuració de l'Easy Interactive Function (només EB-536Wi) . . .	124
Menú Xarxa	125
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	126
Funcionament del teclat en pantalla	127
Menú Bàsic	128
Menú LAN sense fil	129
Pantalla Cerca punt d'accés	130
Menú Seguretat	131
Menú LAN amb cables	132
Menú Correu	132
Menú Altres	133
Menú Reinicialitzar	134
Menú ECO	135
Menú Informació (Només Pantalla)	136
Menú Reinicialitzar	137

Configuració per lots de múltiples projectors	138
--	------------

Instal·lació amb una memòria USB	138
Desar la configuració a una memòria USB	138

Com transmetre la configuració desada a altres projectors	140
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB	141
Com desar la configuració en un ordinador	141
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	142
Si la configuració falla	143

Detecció d'Errors

Utilitzar l'Ajuda	145
--------------------------------	------------

Solució dels Problemes	146
-------------------------------------	------------

Lectura dels Indicadors	146
Si els indicadors no són d'ajuda	150
Problemes relacionats amb les imatges	152
No es veu cap imatge	152
Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)	153
La projecció s'atura automàticament	153
Apareix el missatge No Suportat	153
Apareix el missatge Sense senyal	154
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	154
Les imatges presenten interferències o distorsions	155
El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display)	155
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat	156
Els colors de la imatge no són correctes	156
Les imatges són fosques	157
Problemes en començar la projecció	158
El projector no s'engega	158
Altres problemes	158
No se sent cap so o el so és fluix	158
El micròfon no emet cap so	159
Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)	159
El comandament a distància no funciona	160
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	160
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot si es produeix un problema en el projector	160
No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web	161

Problemes amb les funcions interactives (només EB-536Wi)	161
No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada	161
L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada	162
Es visualitza el missatge S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function.	162
El ratolí de l'ordinador no funciona correctament	162
El llapis interactiu no funciona	163
El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display)	163
El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual	164

Sobre Event ID	165
---------------------------------	------------

Manteniment

Netejar	167
Netejar la Superfície del Projector	167
Netejar l'Objectiu	167
Netejar el filtre d'aire	167

Substituir els Consumibles	170
---	------------

Substituir la làmpada	170
Període de substitució de la làmpada	170
Com substituir la làmpada	171
Reinicialitzar les hores de la làmpada	173
Substituir el filtre d'aire	173
Període de substitució del filtre d'aire	173
Com substituir el filtre d'aire	173

Apèndix

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles	176
---	------------

Accessoris Opcionals	176
Consumibles	177

Mida de Pantalla i Distància de projecció	178
--	------------

Distància de projecció (per a EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	178
Distància de projecció (Per a EB-530/EB-520)	179

Pantalles de Monitor Admeses	181
---	------------

Resolucions compatibles	181
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	181
Vídeo de components	181
Vídeo compost	181
Senyal d'entrada del port HDMI	181

Especificacions	183
----------------------------------	------------

Especificacions Generals del Projector	183
--	-----

Aspecte	187
--------------------------	------------

Glossari	189
---------------------------	------------

Notes Generals	191
---------------------------------	------------

Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act	191
Sobre les notacions	191
Avís General:	192

Índex	193
------------------------	------------



Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

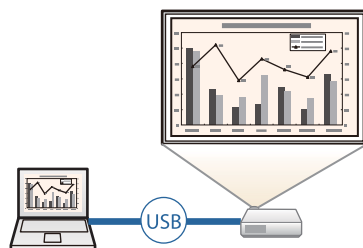
Instal·lació, projecció i emmagatzematge ràpid i senzill

- Enceneu i apagueu el projector només de connectar-lo o desconnectar-lo.
- La projecció només s'inicia quan entra una imatge de l'ordinador (Encès automàtic).
- Projecteu a una pantalla gran des d'una distància curta.
- Feu ajustos d'altura fàcilment amb una palanca.
- Més fàcil de guardar perquè no cal esperar que es refredi.

Connectar-se i projectar imatges amb un cable USB (USB Display)

Només connectant el cable USB, podreu projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador sense un Cable d'ordinador.

☛ "Projecció amb l'USB Display" [pàg.46](#)



Funcions útils per projectar imatges

Connectar una memòria USB i projectar pel·lícules o imatges (PC Free)

Podeu connectar dispositius d'emmagatzematge USB o càmeres digitals al projector i projectar les imatges desades.

Hi ha una àmplia gamma de formats de fitxer compatibles, per exemple pel·lícules o imatges.


☛ "Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)" [pàg.86](#)

Girar la imatge horitzontalment i projectar-la (Gira en horitzontal)

Podeu girar temporalment la imatge horitzontalment i projectar-la. Pot ser útil, per exemple, per projectar imatges per a una classe de ball.

☛ "Gira la imatge horitzontalment (Gira en horitzontal)" [pàg.91](#)

Diverses funcions que garanteixen un estalvi energètic excel·lent

- Teniu diverses funcions per evitar malmetre electricitat
El projector inclou diverses funcions per estalviar energia, per exemple podeu atenuar la imatge projectada, podeu activar un temporitzador que apaga la pantalla automàticament i ajustar el consum energètic quan el projector estigui en espera.
☛ "Menú ECO" [pàg.135](#)
- Funció per veure l'estat de l'estalvi energètic a la pantalla projectada
Si Visualització ECO s'estableix en **Activat** des del menú Configuració, apareixen unes icones en forma de fulla () que indiquen l'estat de l'estalvi energètic a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada quan es redueix la lluentor de la làmpada.
☛ ECO - Visualització ECO [pàg.135](#)

Aprofitar al màxim el comandament a distància

Podeu fer servir el comandament a distància per realitzar operacions com ampliar par de la imatge. També podeu fer servir el comandament a distància com a punter, durant les presentacions, o com a ratolí per a l'ordinador.

☛ "Funció de punter (Punter)" [pàg.92](#)

- ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.93](#)
- ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" [pàg.94](#)

Com ampliar i projectar els fitxers amb la càmera de documents

Podeu projectar documents en paper i objectes amb la Càmera de documents opcional.

Si el connecteu a un ordinador i feu servir el programari inclòs, podreu aprofitar totes les capacitats del projector.

- ☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.176](#)

Funcions de seguretat millorades

- **Contrasenya protegida per a restringir i gestionar els usuaris**
Ajustant una contrasenya, podeu restringir qui fa servir el projector.
 - ☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.99](#)
- **Bloq. Panell control per restringir l'ús dels botons del tauler de control**
Podeu fer-lo servir per evitar que canviïn els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.
 - ☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.101](#)
- **Equipat amb diferents dispositius antirobatori**
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.
 - Ranura de seguretat
 - Punt d'instal·lació del cable de seguretat
 - ☛ "Bloqueig antirobatori" [pàg.102](#)

Aprofitar al màxim una connexió de xarxa

L'EasyMP Network Projection i l'EasyMP Multi PC Projection que trobareu al CD-ROM de programari del projector EPSON permeten executar les operacions següents.

- Compartir el projector mitjançant una xarxa.

Amb l'EasyMP Network Projection, podeu connectar el projector a una xarxa i compartir-lo amb múltiples ordinadors. Podeu projectar imatges i dades des de diversos ordinadors sense haver de canviar els cables. També podeu projectar des d'un ordinador a múltiples projectors.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)



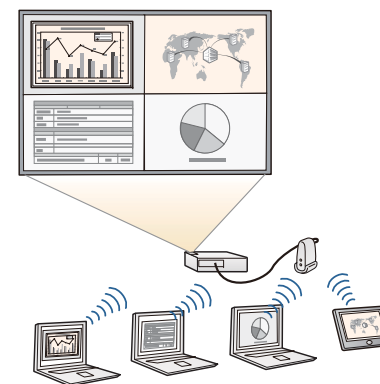
- **Projecció d'imatges des de diversos ordinadors simultàniament**

L'EasyMP Multi PC Projection permet projectar simultàniament fins a quatre pantalles de múltiples ordinadors connectats a la xarxa o de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.

Si us convertiu en l'amfitrió de la reunió, podreu controlar les pantalles projectades des d'altres ordinadors connectats i assegurar-vos que tot funciona sense problemes.

També podeu projectar la mateixa pantalla des de projectors remots a la xarxa.

☛ [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)



Podeu executar les operacions següents mitjançant dispositius i aplicacions opcionals.

- Projectió sense fil de la pantalla de l'ordinador

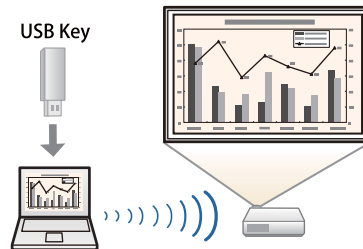
Si instal·leu la Unitat LAN sense fils opcional, podeu projectar una pantalla d'ordinador a través d'una xarxa.

☛ "Instal·lació de la Unitat LAN sense fils opcional" [pàg.37](#)



- Connectar-se fàcilment a un ordinador amb Quick Wireless Connection

Si connecteu la Quick Wireless Connection USB Key opcional a un ordinador podreu configurar la xarxa automàticament per a una connexió LAN sense fil i projectar la pantalla de l'ordinador (només Windows).

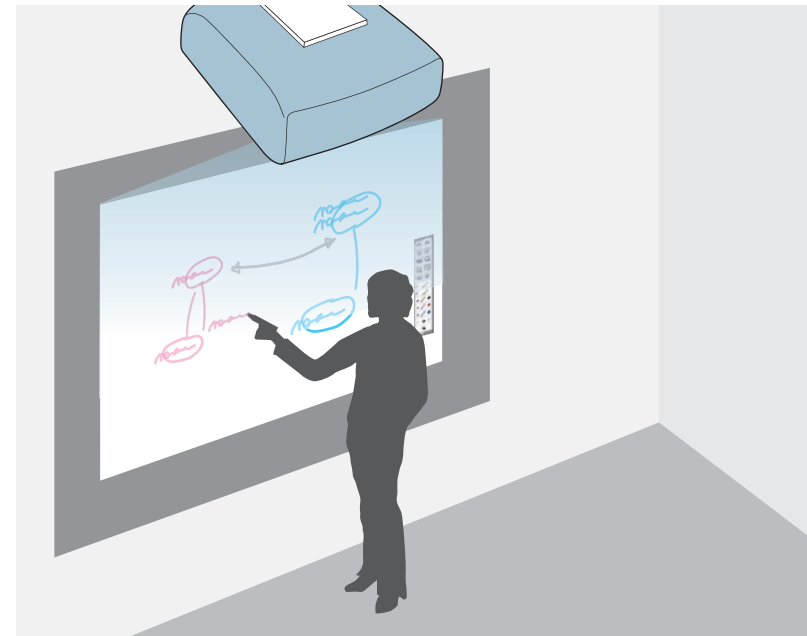


- Projectar imatges des de dispositius portàtils a través d'una xarxa

Si teniu el programa Epson iProjection instal·lat al telèfon intel·ligent la o la tauleta tàctil, podreu projectar dades sense fils des d'aquest dispositiu. Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.



Funció interactiva (Easy Interactive Function) (només EB-536Wi)



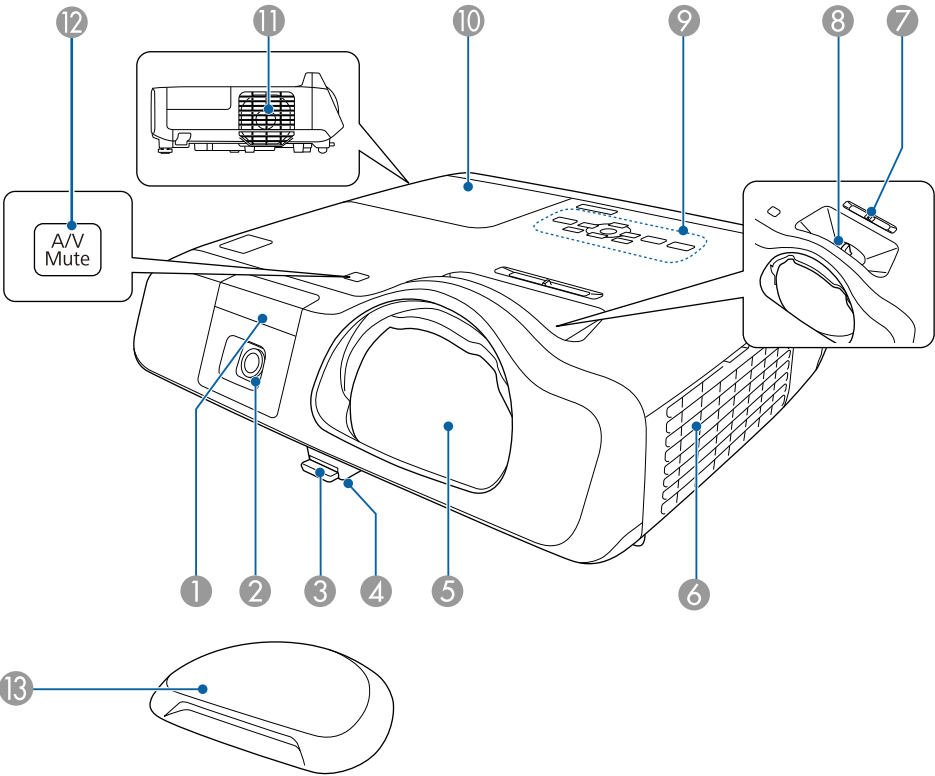
Podeu fer les següents operacions amb el llapis electrònic.

- Utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra.
- Dibuixar al contingut projectat des d'un ordinador.
- Controlar un ordinador des de la pantalla projectada.
- Controlar el projector des de la pantalla projectada.
- Seleccionar dispositius a la pantalla projectada que s'han connectat a la xarxa mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection subministrat.
- Utilitzar les funcions interactives a través d'una xarxa amb l'EasyMP Network Projection subministrat o la Quick Wireless opcional.

☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)" [pàg.60](#)




Les il·lustracions que actualment es fan servir en aquesta guia corresponen al EB-536Wi.

Part frontal i Superior

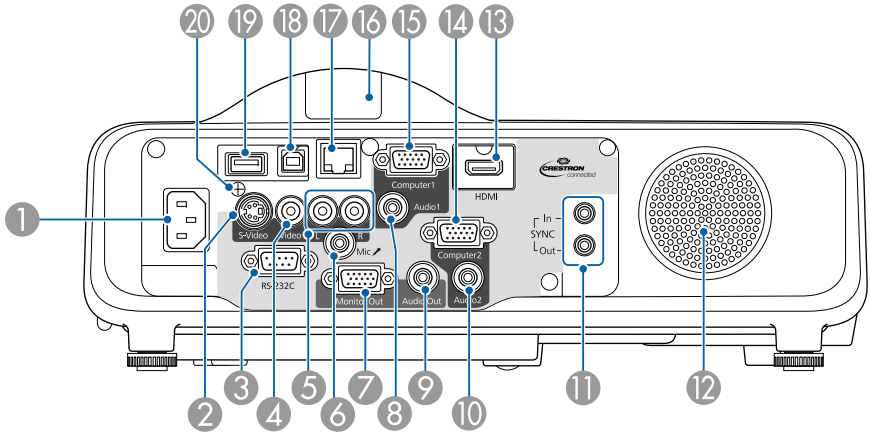





Nom		Funció
1	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
2	Receptor de Easy Interactive Function (no més EB-536Wi)	Rep els senyals del llapis interactiu. ☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)" pàg.60

Nom		Funció
3	Palanca d'ajust del peu	Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar o abaixar el peu frontal ajustable. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.54
4	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.54
5	Objectiu de projecció	Projecta les imatges.
6	Entrada d'aire (Filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projecteur. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.167 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.173
7	Ajust keystone horitzontal (només EB-536Wi)	Corregeix la distorsió horitzontal de la imatge projectada. ☛ "Correcció manual" pàg.51
8	Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.55
9	Tauler de control	Opera el projecteur. ☛ "Tauler de control" pàg.15
10	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projecteur. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.170

Nom	Funció
11 Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p> Advertència</p><p>No mireu directament a l'interior de les reixetes de ventilació. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Si un fragment de vidre us entra al nas, als ulls o a la boca, poseu-vos en contacte amb un metge.</p></div> <div><p> Precaució</p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor.</p></div>
12 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none">Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91Manteniu el botó premut durant aproximadament tres segons per calibrar el llapis automàticament (només EB-536Wi).
13 Tapa de l'objectiu	Quan no hàgiu d'utilitzar el projector, instal·leu-la per protegir l'objectiu.

Posterior

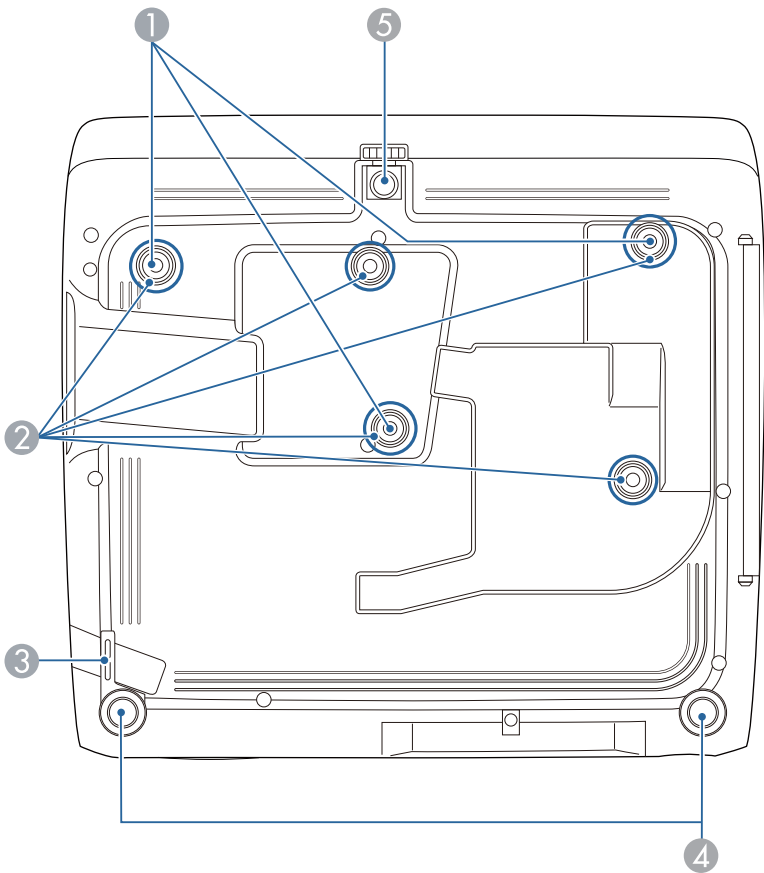


Nom	Funció
1 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.  "Encendre el projector" pàg.42
2 Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
3 Port RS-232C	Per controlar el dispositiu des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir.  "Ordres ESC/VP21" pàg.107
4 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
5 Port Audio-L/R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port S-Video del port Video.
6 Port Mic	Rep àudio des del micròfon.  "Connexió d'un micròfon" pàg.33
7 Port Monitor Out	Emet senyals RGB analògiques des del port Computer1 a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
8 Port Audio1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.

Nom	Funció
9 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.
10 Port Audio2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.
11 Port SYNC IN/OUT (només EB-536Wi)	Si instal·leu diversos projectors a la mateixa sala i feu servir la funció interactiva, connecteu els projectors amb el Conjunt de cables per al comandament a distància opcional (ELPKC28). Les operacions de l'Easy Interactive Pen s'estabilitzen en connectar-lo. ☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)" pàg.39
12 Altaveu	Emet l'àudio.
13 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb <u>HDCP</u> ☛. ☛ "Connexió de fonts d'imatge" pàg.29
14 Port Computer2	Envia senyals d'imatge d'un ordinador y vídeo component des d'altres fonts de vídeo.
15 Port d'Computer1	
16 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
17 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
18 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> • Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB i projecta les imatges a l'ordinador. ☛ "Projecció amb l'USB Display" pàg.46 • Connecta el projector a un ordinador mitjançant un cable USB per fer servir la funció Ratolí sense fil. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94 • Si utilitzeu el ratolí amb l'Easy Interactive Pen, connecteu-lo a l'ordinador amb el cable USB subministrat (només EB-536Wi). ☛ "Com controlar un ordinador des de la pantalla projectada (mode d'interacció amb el PC)" pàg.64

Nom	Funció
19 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> • S'hi connecta una memòria USB o una càmera digital i projecta imatges mitjançant PC Free. ☛ "Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)" pàg.86 • Connecta la Càmera de documents opcional. • Conecta la Unitat LAN sense fils opcional. ☛ "Instal·lació de la Unitat LAN sense fils opcional" pàg.37 • Connecta la Quick Wireless Connection USB Key opcional. ☛ "Instal·lació de la Quick Wireless Connection USB Key opcional" pàg.38
20 Cargol de fixació de la unitat LAN sense fil	Aquest cargol fixa la coberta de la unitat LAN sense fil.

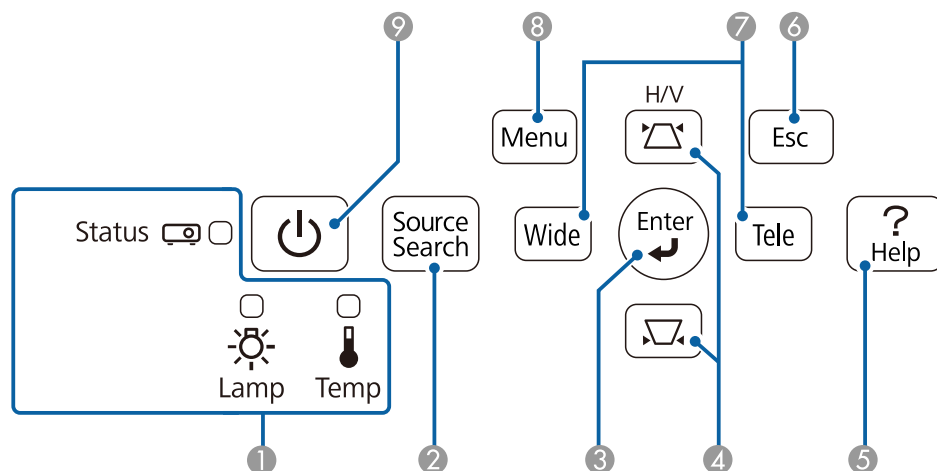
Base



Nom		Funció	
1	Punts de fixació del suport per a sostre (tres punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. ☛ "Instal·lació del projector" pàg.24 ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.176	

Nom		Funció	
2	Punts de fixació del suport per a paret (cinc punts)	Si el fixeu a una paret, col·loqueu la placa de muntatge a la paret. ☛ "Accessoris Opcionals" pàg.176	
3	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Com instal·lar el cadenat" pàg.102	
4	Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" pàg.55	
5	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.54	

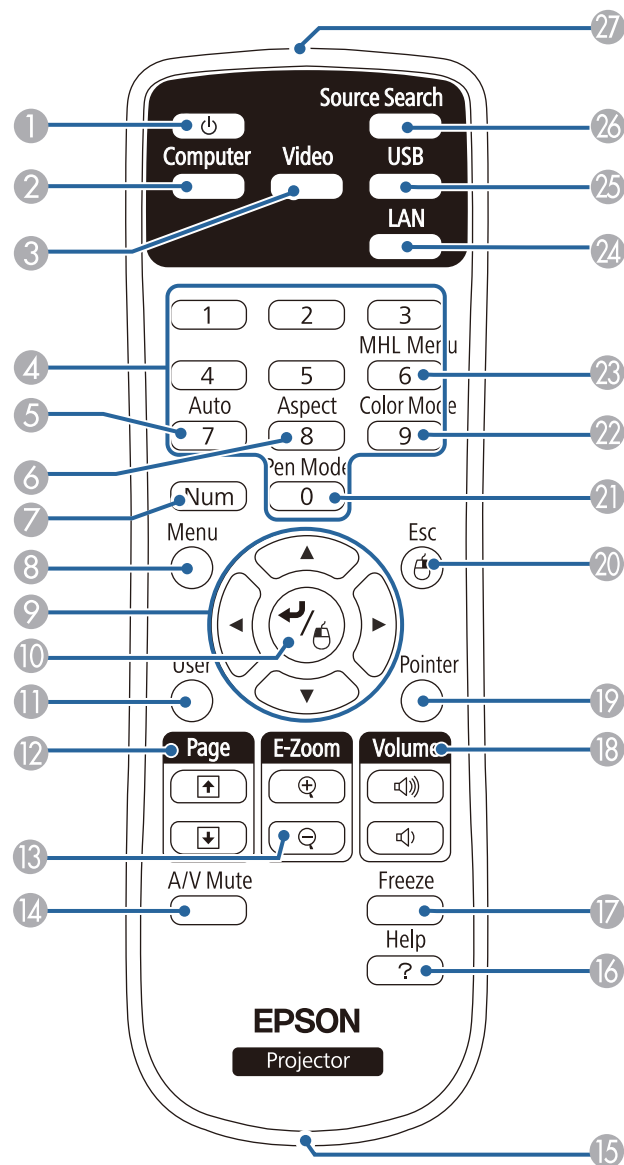
Tauler de control



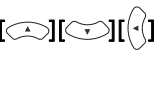







Nom	Funció
1 Indicadors	Indiquen l'estat del projector mitjançant colors i llum continua o intermitent. ☛ "Lectura dels Indicadors" pàg.146
2 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.44
3 Botó [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des del port Computer1 o des del port Computer2, podeu optimitzar automàticament la imatge ajustant Tracking, Sync. i Posició.














Nom	Funció
4 Botons [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> Realitza la correcció keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.51 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.145
5 Botó [Help]	Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin. ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.145
6 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114
7 Botons [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Ajusta la mida de la pantalla de projecció. Premeu el botó [Tele] per reduir la mida de la pantalla de projecció i premeu el botó [Wide] per augmentar-la. Corregeix la distorsió keystone horitzontal quan es mostra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" pàg.51 Si es premen quan es mostra un menú de Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114 ☛ "Utilitzar l'Ajuda" pàg.145
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114
9 Botó [Power] [⏻]	Engenga i apaga el projector. ☛ "Encendre el projector" pàg.42

Comand. a distància



Nom		Funció
1	Botó [Power] [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "Encendre el projector" pàg.42
2	Botó [Computer]	Cada vegada que premeu el botó, l'entrada canvia entre les imatges del port Computer1 i les del port Computer2.
3	Botó [Video]	Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre els ports de S-Video, Video i HDMI.
4	Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.99 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.
5	Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògics des dels ports Computer1 o Computer2, podreu optimitzar automàticament Tracking, Sync. i Posició.
6	Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.57
7	Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números. ☛ "Configurar Contrasenya protegida" pàg.99
8	Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114

Nom	Funció
9 Botons 	<ul style="list-style-type: none"> Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust.  "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114 Quan es projecta amb PC Free, aquest botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior, girar la imatge, etcètera.  "Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)" pàg.86 Durant la funció de Ratolí sense fil, el punter del ratolí es mou en la direcció del botó que es prem.  "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94
10 Botó [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.  "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó esquerre del ratolí.  "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94
11 Botó [User]	<p>Seleccioneu qualsevol element d'ús freqüent dels elements disponibles al menú de Configuració i assigneu-lo a aquest botó. Premant el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.  "Menú Ajustos" pàg.120</p> <p>Per defecte s'assignen els elements de menú següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Per a EB-536Wi: Calibratge automàtic Per a EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Consum d'energia

Nom	Funció
12 Botó [Page] 	<p>Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil  "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94 Quan feu servir USB Display  "Projecció amb l'USB Display" pàg.46 Quan vos connecteu a una xarxa <p>Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.</p>
13 Botó [E-Zoom] 	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.93</p>
14 Botó [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91 Podeu canviar el mode Projecció de la manera següent, prement el botó durant aproximadament cinc segons. Frontal ↔ Frontal/Cap per avall Posterior ↔ Poster./Cap per avall
15 Orifici de fixació de la corretja	<p>Permet fixar al comandament a distància una corretja disponible al mercat.</p>
16 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixen.  "Utilitzar l'Ajuda" pàg.145</p>
17 Botó [Freeze]	<p>Les imatges s'interrompen o es reprenen.  "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.92</p>
18 Botó [Volume] 	<p>[<>] Disminueix el volum. [>>] Augmenta el volum.  "Ajustar el volum" pàg.55</p>
19 Botó [Pointer]	<p>Mostra el punter en pantalla.  "Funció de punter (Punter)" pàg.92</p>

Nom	Funció
20 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" pàg.114 Quan es fa servir la funció de Ratolí sense fil, funciona com el botó dret del ratolí. ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94
21 Botó [Pen Mode]	<p>(Només disponible a EB-536Wi)</p> <p>Alterna entre el control de l'ordinador i el dibuix amb el llapis interactiu.</p> <p>☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)" pàg.60</p>
22 Botó [Color Mode]	<p>Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode de color.</p> <p>☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.56</p>
23 Botó [MHL Menu]	No disponible en aquest dispositiu.
24 Botó [LAN]	Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.
25 Botó [USB]	<p>Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:</p> <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
26 Botó [Source Search]	<p>Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo.</p> <p>☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.44</p>

Nom	Funció
27 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Com canviar les piles del comandament a distància

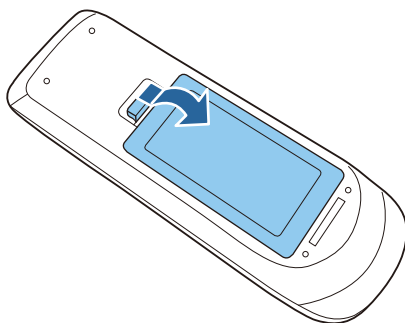
Si el comandament a distància no respon o deixa de funcionar després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, pot ser que les bateries hagin arribat al final de la seva vida útil. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Adquiriu dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

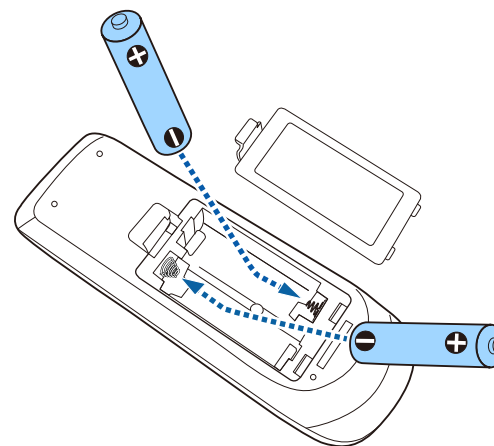
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)

- 1** Extraieu la coberta de les bateries.
Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixegueu la coberta.



- 2** Substituïu la pila usada per una de nova.
Introduïu primer la pila del pol negatiu.

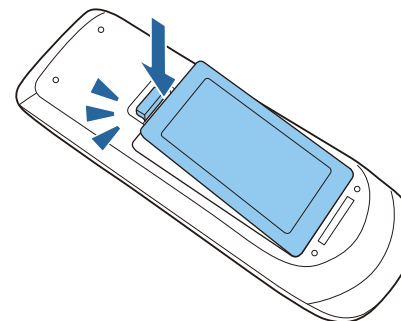


Precaució

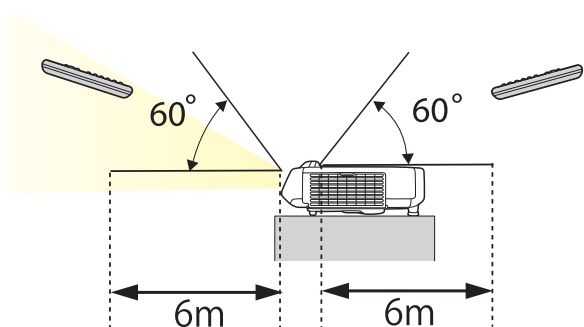
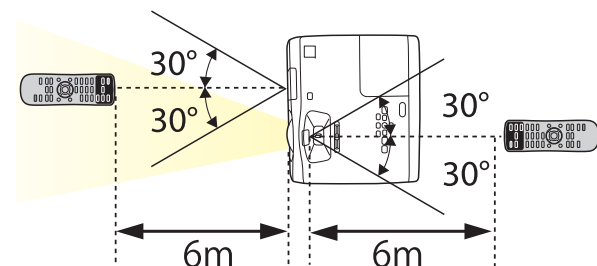
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la tapa de la pila.
Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.



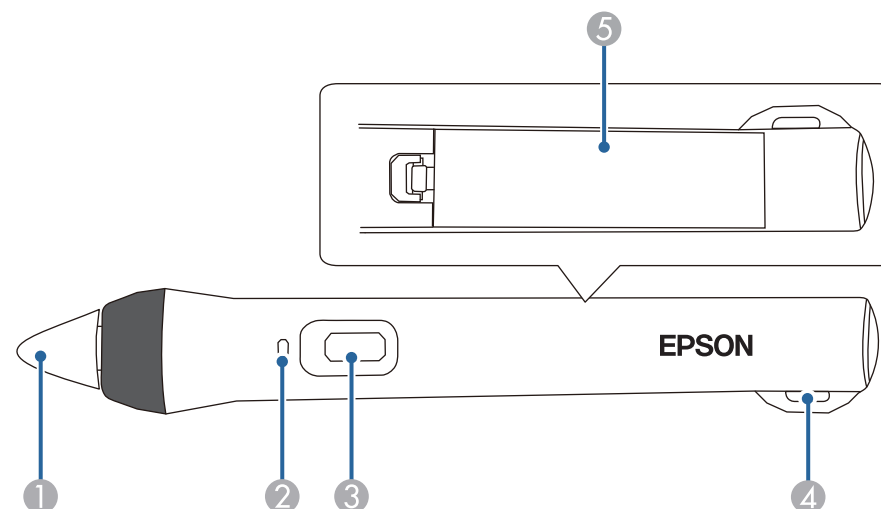
Radi operatiu del comandament a distància



Easy Interactive Pen (només EB-536Wi)

Hi ha dos tipus de llapis interactius amb la secció inferior de colors diferents. No podeu utilitzar llapis interactius del mateix color simultàniament.

☞ "Accessoris Opcionals" [pàg.176](#)



Nom	Funció
1 Punta del llapis	<ul style="list-style-type: none"> Enguegueu el llapis interactiu. Després d'encendre'l, triga aproximadament un segon en estar operatiu. Acosteu el llapis a la imatge projectada i pressioneu-lo per fer-lo servir. ☞ "Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)" pàg.60 ☞ "Accessoris Opcionals" pàg.176
2 Llum de la bateria	<p>Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila.</p> <ul style="list-style-type: none"> Quan la pila està carregada, emet un llum verd fins que deixeu anar el botó. Quan la pila està baixa, emet un llum verd intermitent fins que deixeu anar el botó. Quan la pila està esgotada, no s'encén. Canvieu les piles. ☞ "Substitució de la pila del llapis interactiu" pàg.21
3 Botó	<p>Enguegueu el llapis interactiu. Després d'encendre'l, triga aproximadament un segon en estar operatiu.</p>
4 Peça per a cordó o cinta opcional	<p>Permet fixar una corretja disponible al mercat.</p>

Nom	Funció
5 Tapa de les piles	Obriu aquesta tapa per canviar la pila. ☞ "Substitució de la pila del llapis interactiu" pàg.21



El llapis interactiu s'apaga automàticament després de 20 minuts d'inactivitat.

Per tornar a encendre el llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.

Substitució de la pila del llapis interactiu

Quan premeu el botó, l'indicador del llapis interactiu emet un llum fix o intermitent que indica quin és l'estat de la pila. Quan la pila està esgotada, no s'encén o parpelleja. Quan l'indicador deixi de fer qualsevol tipus de llum, canvieu la pila. Feu servir un dels tipus de pila següents. No es poden utilitzar altres piles recarregables.

- Pila de manganès de mida AA
- Pila de manganès alcalina de mida AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

*eneloop® és una marca comercial registrada del grup Panasonic.

Atenció

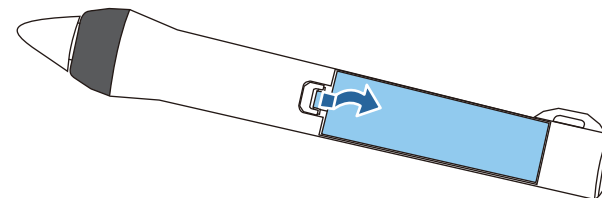
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

☞ [Instruccions de seguretat](#)

1

Extraieu la coberta de les bateries.

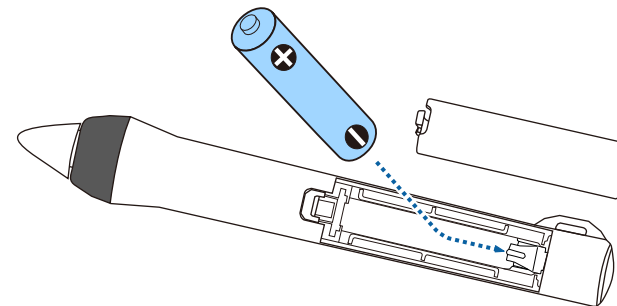
Empenyeu el fiador de la coberta de les bateries i aixiqueu la coberta.



2

Substituiu les piles usades per unes de noves.

Introduïu primer la pila del pol negatiu.

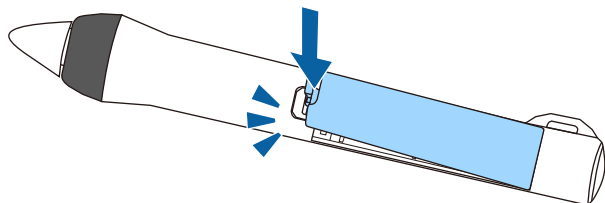


Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de la pila per introduir-la correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3** Torneu a col·locar la tapa de la pila.
Premeu la coberta de les bateries fins que quedi ben encaixada.

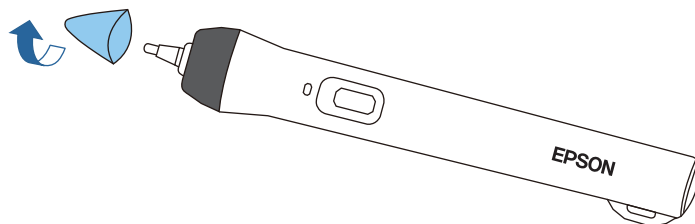


Substitució de la punta del llapis interactiu

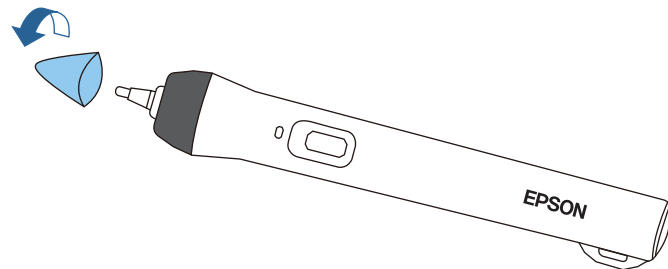
Canvieu la punta del llapis interactiu quan estigui gastada.

☞ "Accessoris Opcionals" [pàg.176](#)

- 1** Desenrosqueu la punta del llapis per traure-la.



- 2** Enrosqueu la nova punta per muntar-la.





Preparació del projector

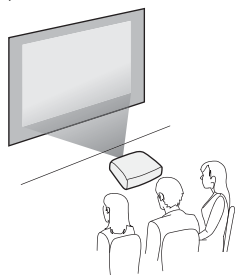
Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

Mètodes d'instal·lació

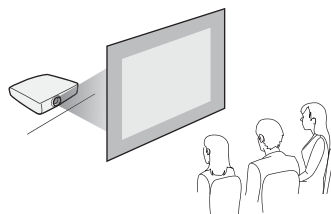
El projector admet els següents quatre mètodes de projecció diferents. Instal·leu el projector d'acord amb les condicions de la ubicació d'instal·lació.

Per instal·lar el projector o canviar el mètode d'instal·lació, apagueu el projector. Quan hagueu finalitzat la instal·lació, torneu a encendre el projector.

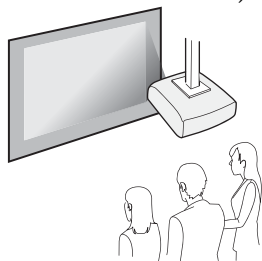
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla. (Projecció Frontal)



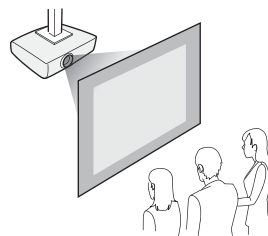
- Projecteu les imatges des de darrere una Pantalla translúcida. (Projecció Posterior)



- Pengeu el projector d'una paret o del sostre i projecteu imatges des de davant d'una pantalla. (Projecció Frontal/Sostre)



- Suspeneu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida. (Projecció Poster./Sostre)



Advertència

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si feu servir adhesius en els Punts de fixació del suport per a paret o del Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esgarrar-se i aquest podria caure del seu suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.
Quan instal·leu o ajusteu el projector, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No feu servir el projector en cap lloc on hi puguin haver combustibles o gasos explosius. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No feu servir el projector en posició lateral. Això podria comportar problemes de funcionament.

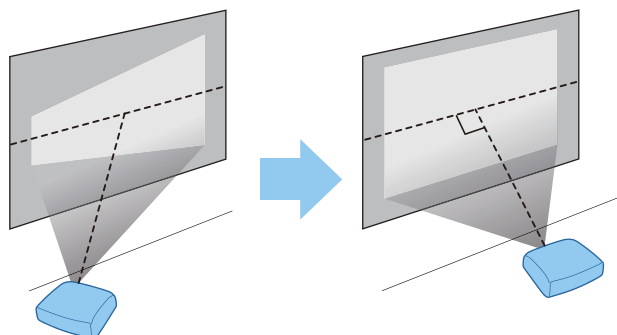


- Us recomanem utilitzar una pantalla plana tipus pissarra sense desnivells. Si la pantalla de projecció no és totalment plana, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Segons el material de la pantalla i el mètode d'instal·lació, poden produir-se distorsions a la imatge projectada.
- Quan instal·leu el projector a la paret o al sostre, assegureu-vos que utilitzeu les eines adequades per al mètode d'instal·lació que trieu.
☛ "Accessoris Opcionals" [pàg.176](#)
- La configuració de Projecció per defecte és **Frontal**. Podeu canviar de **Frontal** a **Posterior** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.122](#)
- Per canviar el mode Projecció, premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre

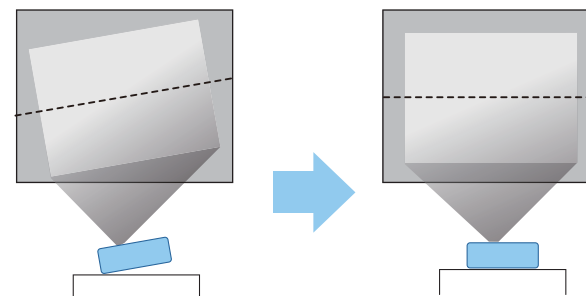
Mètodes d'instal·lació

Instal·leu el projector de la manera següent.

- Instal·leu el projector de manera que estigui paral·lel a la pantalla. Si el projector està instal·lat a un angle de la pantalla, es produeix distorsió keystone en la imatge projectada.



- Col·loqueu el projector sobre una superfície anivellada. Si el projector està inclinat, la imatge projectada també estarà inclinada.

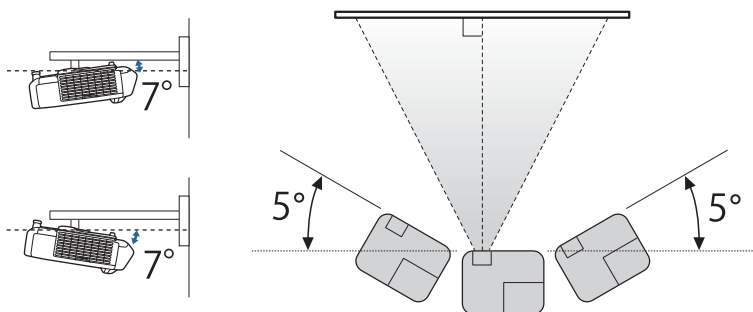


- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector paral·lelament a la pantalla.
☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.50](#)
- Consulteu la secció següent si no podeu instal·lar el projector sobre una superfície anivellada.
☛ "Ajustar la inclinació horitzontal" [pàg.55](#)
☛ "Corregeix la distorsió Keystone" [pàg.50](#)

Si feu servir les funcions interactives (només EB-536Wi)

Quan feu servir les funcions interactives, projecteu des de davant de la pantalla. Establiu el mode Projecció a **Frontal** o **Frontal/Sostre**.

Instal·leu el projector amb un angle d'inclinació de $\pm 7^\circ$ verticals i $\pm 5^\circ$ horitzontals en relació amb el costat de projecció.



Atenció

Les funcions interactives utilitzen la comunicació d'infraroigs. Quan instal·leu el projector, tingueu en compte els següents punts:

- Assegureu-vos que cap font de llum intensa ni la llum del sol toqui directament el Receptor de Easy Interactive Function, la pantalla de projecció, el propi projector o la part posterior del projector.
- No instal·leu el projector a prop d'una finestra per la qual entri la llum directa del sol. Això podria comportar problemes de funcionament a les funcions interactives.
- Si hi ha pols al Receptor de Easy Interactive Function, podria interferir en la comunicació per infrarojos i en aquest cas no podreu fer servir la funció amb normalitat. Netegeu el receptor si està brut.
- No pinteu ni enganxeu adhesius a la coberta del Receptor de Easy Interactive Function.
- Instal·leu el projector de manera que el Receptor de Easy Interactive Function no quedi massa a prop de cap llum fluorescent. Si hi ha molta brillantor ambiental, les funcions interactives podrien no funcionar correctament.
- Quan utilitzeu les funcions interactives, no utilitzeu un comandament a distància d'infraroigs o un micròfon a la mateixa sala. L'Easy Interactive Pen podria funcionar de forma incorrecta.
- No utilitzeu dispositius que generin sorolls potents, com ara transformadors o dispositius giratoris, a prop del projector. Potser no podreu fer servir les funcions interactives.



- Quan feu servir les funcions interactives, feu la instal·lació de manera que la pantalla sigui un rectangle sense distorsions.
- Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres projectors, el funcionament de l'Easy Interactive Pen pot ser inestable. En aquest cas, connecteu el Conjunt de cables per al comandament a distància (ELPKC28) als projectors i canvieu **Sinc. de projectors** a **Amb cable** des del menú Configuració.

☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)" [pàg.39](#)

☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Sinc. de projectors** [pàg.124](#)

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

1 Si feu servir el cable d'ordinador inclòs o un d'opcional

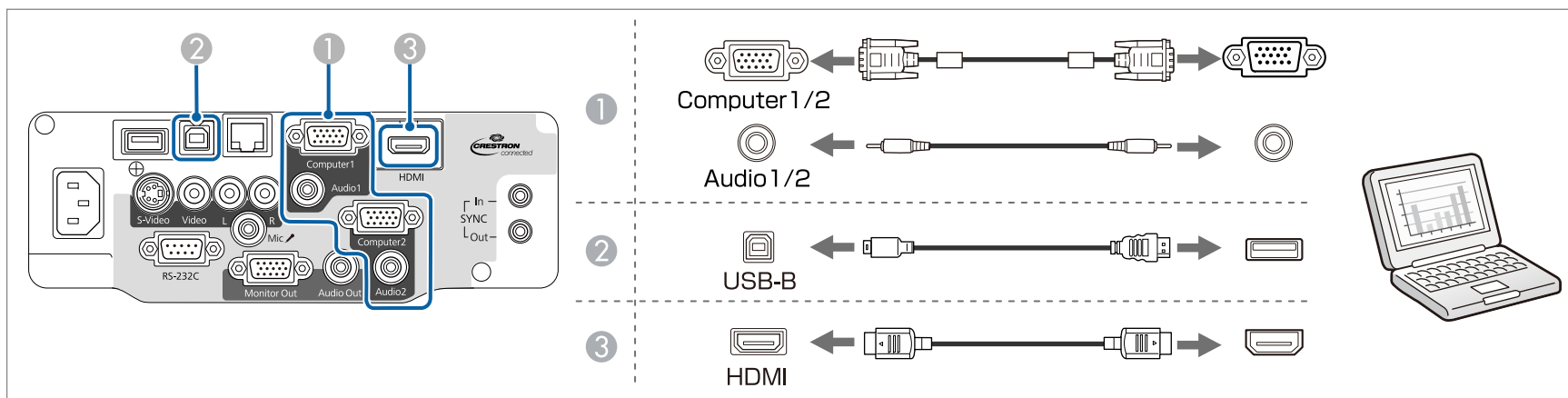
Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer1 o Computer2 del projector. Podeu emetre àudio des del altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 o Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan feu servir el cable USB subministrat o que heu comprat en una botiga especialitzada

Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector. El projector emet l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector. El projector emet l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.





- També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.122](#)
- Si no sentiu l'àudio en connectar el cable HDMI, connecteu un cable d'àudio que podeu comprar a qualsevol botiga especialitzada al port d'entrada d'àudio. Després de connectar el cable, seleccioneu el port d'entrada en el qual l'heu connectat a **Sortida d'àudio HDMI** o des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.122](#)
- Podeu fer servir un cable USB per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display.
☛ "Projecció amb l'USB Display" [pàg.46](#)

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges des de reproductors DVD o vídeo VHS, etcètera, connecteu el projector mitjançant un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir un cable de S-Video que heu comprat en una botiga especialitzada

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector. O connecteu el port de sortida de S-vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

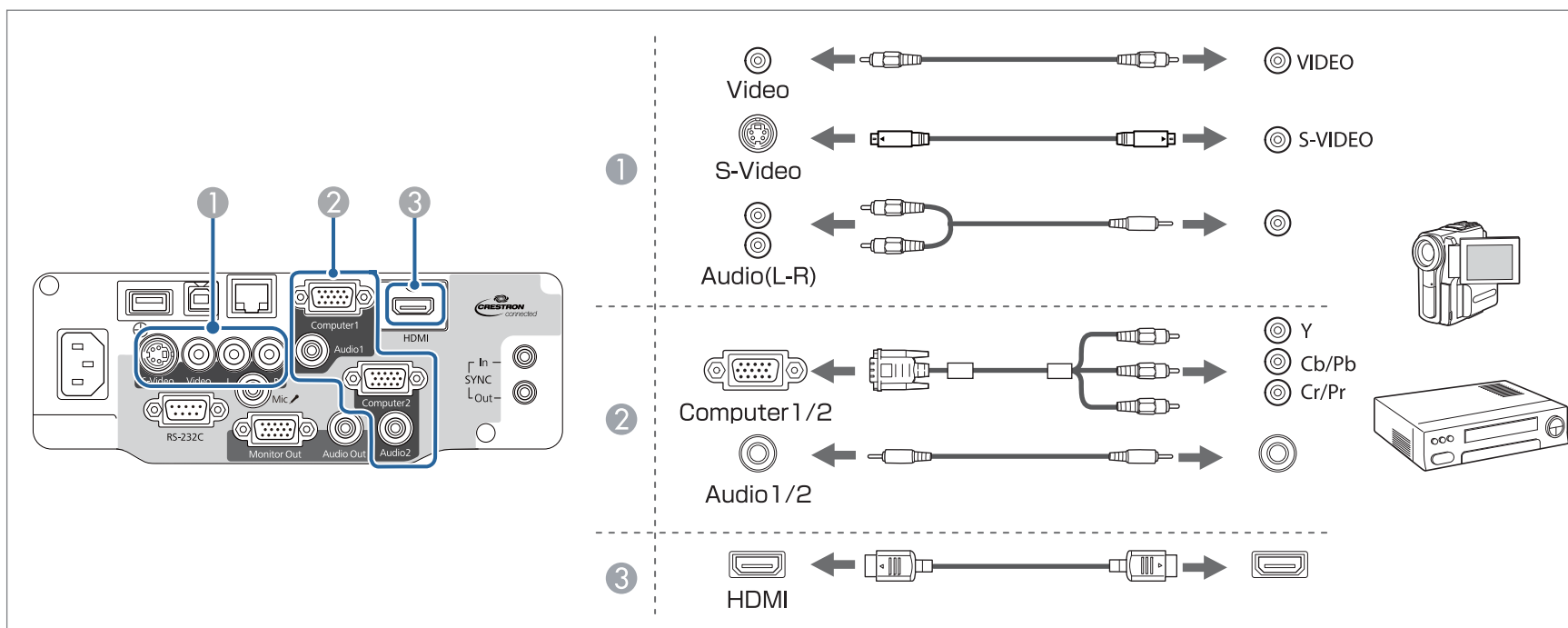
2 Quan es fa servir un cable de vídeo per components opcional

☛ "Accessoris Opcionals" pàg.176

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer1 o Computer2 del projector. Podeu emetre àudio des de l'altaveu del projector, connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatges al port Audio1 o al port Audio2 del projector, mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector. El projector emet l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.



Atenció

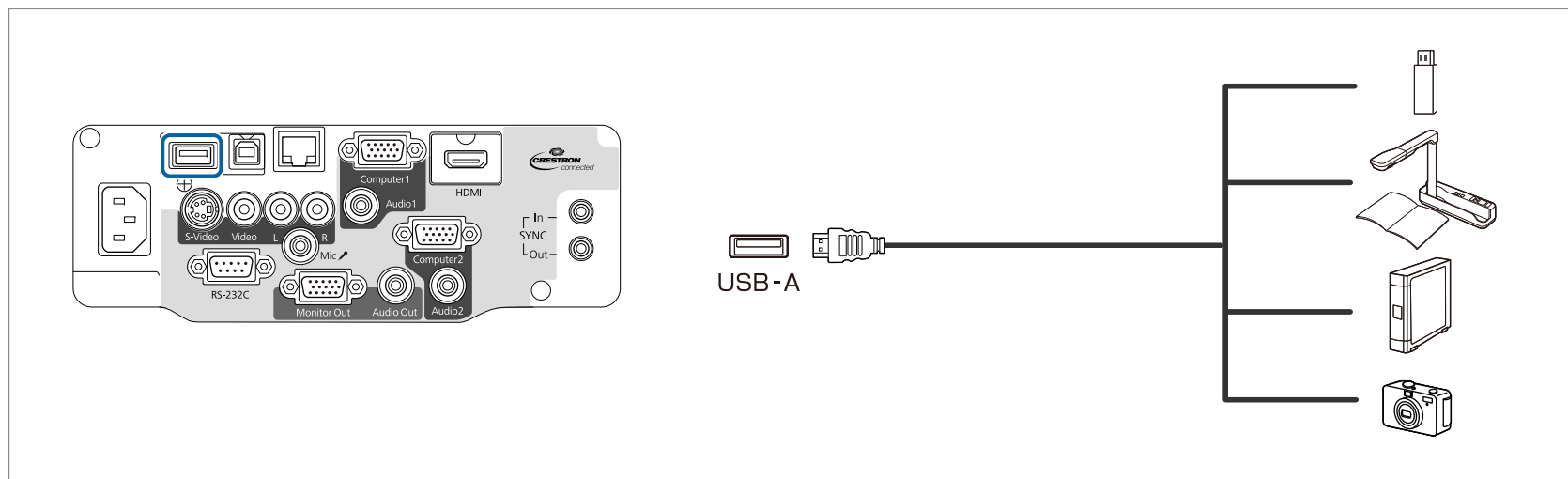
- Abans de fer la connexió, apagueu l'equip que voleu connectar. Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.122](#)
- Si no sentiu l'àudio en connectar el cable HDMI, connecteu un cable d'àudio que podeu comprar a qualsevol botiga especialitzada al port d'entrada d'àudio. Després de connectar el cable, seleccioneu el port d'entrada en el qual l'heu connectat a **Sortida d'àudio HDMI** o des del menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.122](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar els projectors.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estereo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connectar dispositius USB

Podeu connectar dispositius com una memòria USB, la Càmera de documents opcional i el disc dur i càmeres digitals compatibles amb USB. Mitjançant el cable USB inclòs amb el dispositiu USB, connecteu el dispositiu USB al port USB-A del projector.



Quan el dispositiu USB està connectat, podeu projectar arxius d'imatge de la memòria USB o la càmera digital mitjançant PC Free.

☛ "Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)" [pàg.86](#)

Si la Càmera de documents està connectada mentre s'estan projectant imatges des d'un altre port d'entrada, premeu el botó [USB] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control per accedir a les imatges de la Càmera de documents.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.44](#)



- En projectar imatges des d'un dispositiu USB, si voleu connectar un dispositiu de sortida d'àudio, utilitzeu el port Audio2.
 - També podeu configurar el port que s'utilitza per a l'entrada d'àudio des del menú Configuració.
- ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida d'àudio** [pàg.122](#)

Atenció

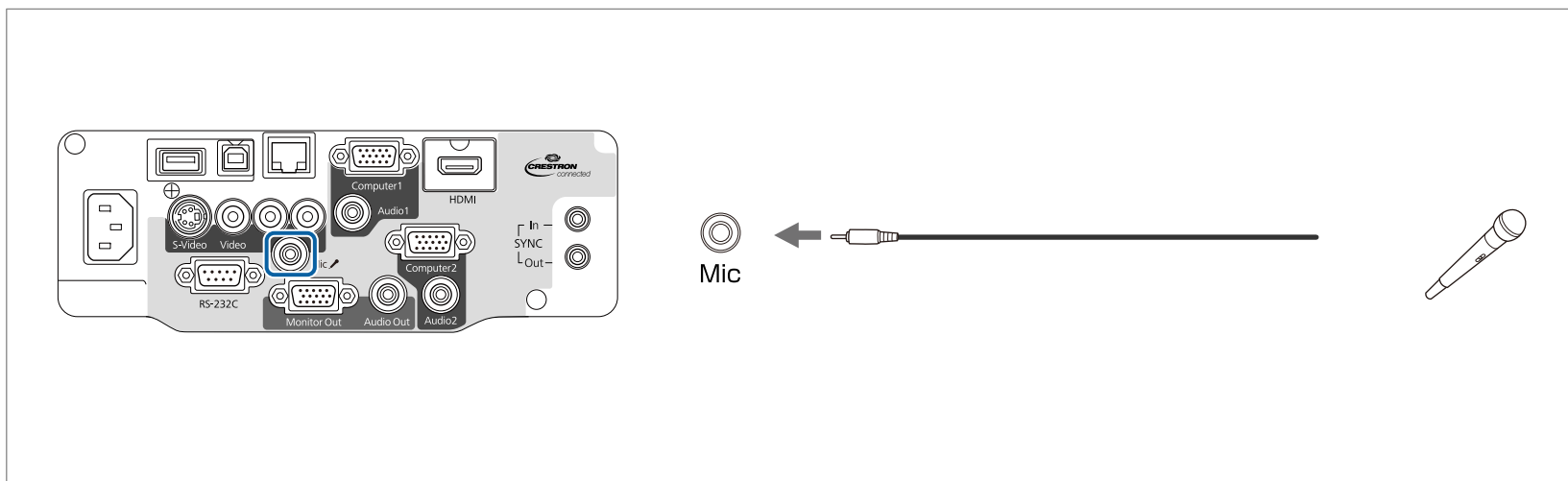
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que no es pugui realitzar l'operació correctament. Els dispositius com ara càmeres digitals i dispositius USB s'haurien de connectar directament al projector.
- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- Connecteu la càmera digital o el disc dur al projector mitjançant el cable USB inclòs o el cable específic del vostre dispositiu.
- Utilitzeu un cable USB de menys de 3 metres. Si la longitud del cable és superior a 3 m, és possible que PC Free no funcioni correctament.

Retirar dispositius USB

En acabar la projecció, retireu els dispositius USB del projector. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projector.

Connexió d'un micròfon

Podeu emetre àudio de micròfon des de l'altaveu del projector si connecteu un micròfon dinàmic disponible al mercat.



- No s'admet l'alimentació del micròfon.
- Ajusteu **Volum entrada micr.** si l'àudio del micròfon no s'escolta bé o si és massa alt i s'escolta un soroll crepitant.
 - ☛ **Ajustos - Volum entrada micr.** [pàg.120](#)
- Amb el projector apagat, configureu els paràmetres següents per emetre l'àudio des del micròfon.
 - Configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**.
 - Configureu **Sortida A/V** en **Sempre**.
 - ☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.135](#)
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.122](#)

Connectar equip extern

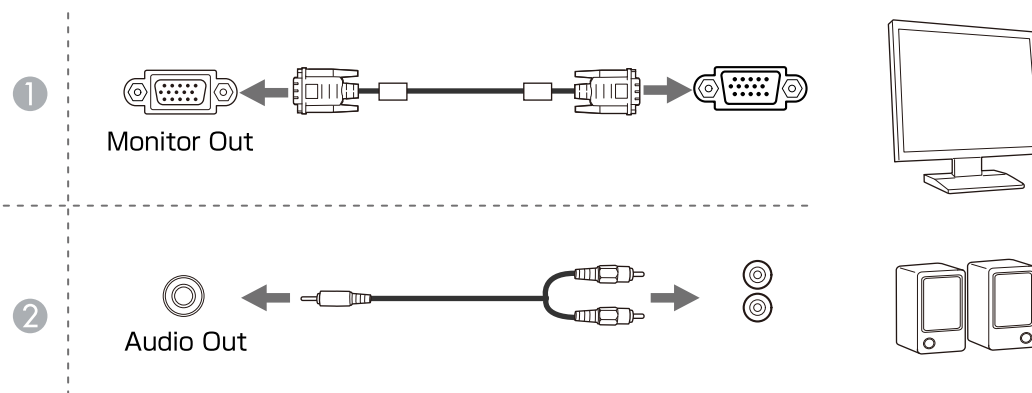
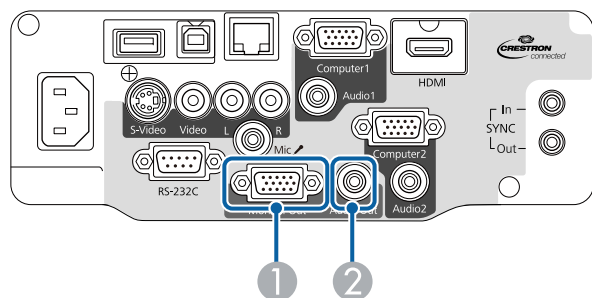
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

1 Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

2 Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



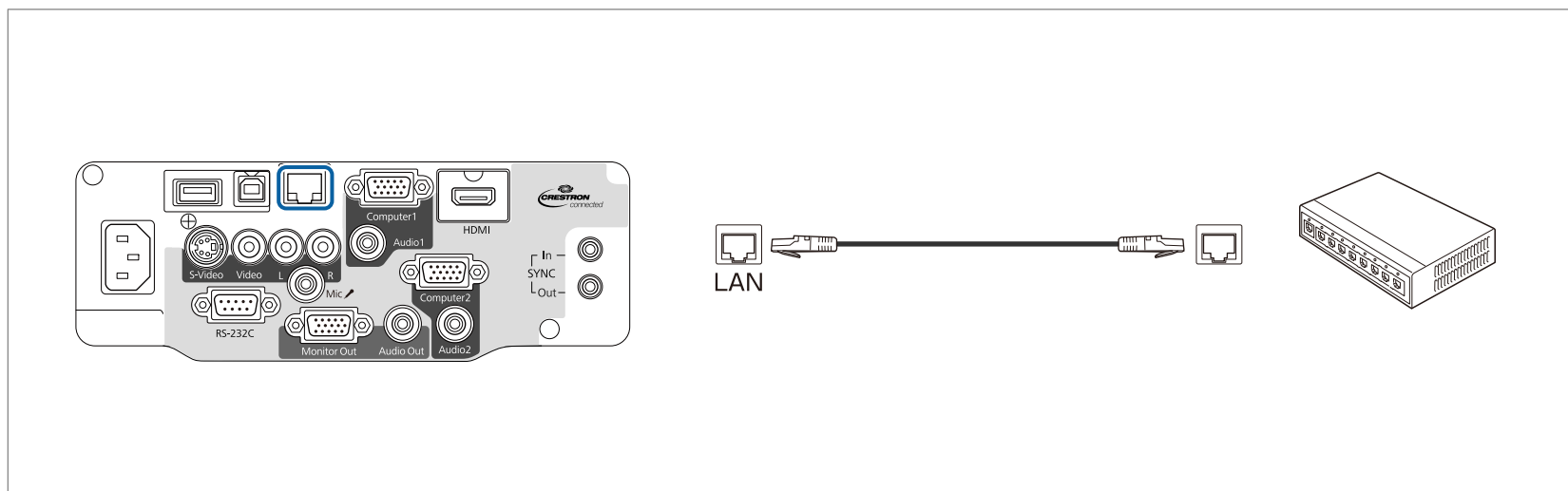


- Si configureu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu executar les operacions següents, encara que el projector estigui apagat (només si **Sortida A/V** s'ha definit com a **Sempre**).
 - Emetre imatges a un monitor extern
 - Emetre àudio (no es pot emetre l'àudio que entra dels ports USB-A, USB-B o LAN)
- ☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.135](#)
- ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Sortida A/V** [pàg.122](#)
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
- Els intervals d'ajust per a funcions com ara Keystone, menú de Configuració o pantalles Ajut no s'emeten al monitor extern.
- El contingut que dibuixeu mitjançant les funcions interactives no apareix en un monitor extern (només EB-536Wi). El contingut que dibuixeu mitjançant l'Easy Interactive Tools inclòs no apareix en un monitor extern.
- Si heu inserit el connector del cable d'àudio al port Audio Out, es deixa d'emetre àudio des dels altaveus integrats del projector i canvia a la sortida externa.

Connectar un Cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projector amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projector mitjançant una xarxa, podreu projectar imatges i comprovar l'estat del projector.



Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Instal·lació de la Unitat LAN sense fils opcional

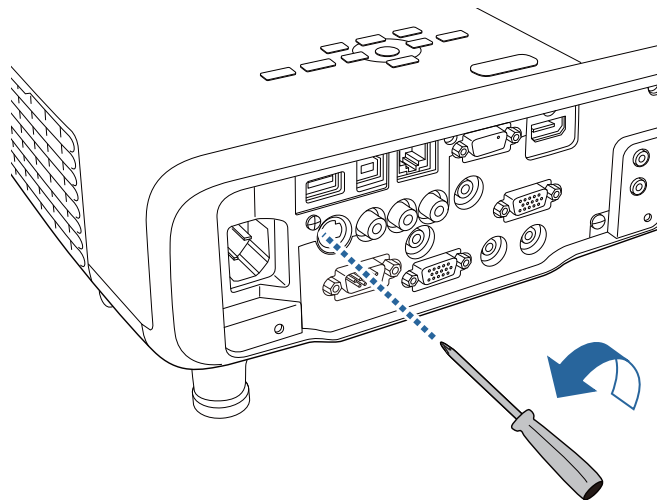
Si instal·leu la Unitat LAN sense fils opcional, podeu projectar una pantalla d'ordinador a través d'una xarxa.

Connecteu la Unitat LAN sense fils al port USB-A del projector.

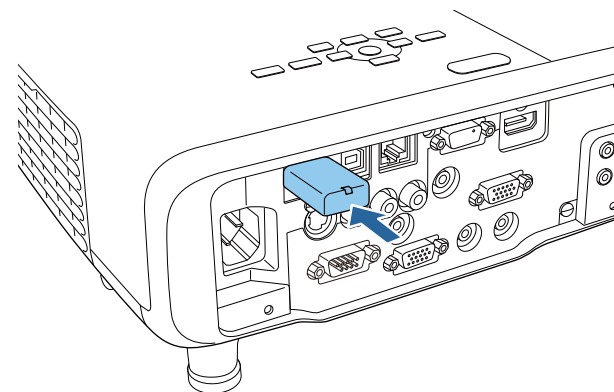


- Si connecteu la xarxa mitjançant una LAN sense fil, configureu la xarxa des del menú Configuració.
 - ☛ " Menú LAN sense fil" [pàg.129](#)
- Si normalment deixeu la Unitat LAN sense fils instal·lada, col·loqueu la coberta de la unitat LAN sense fil inclosa per evitar robatoris.
- Si desplaçe el projector, no oblideu treure la Unitat LAN sense fils i la coberta per qüestions de seguretat.

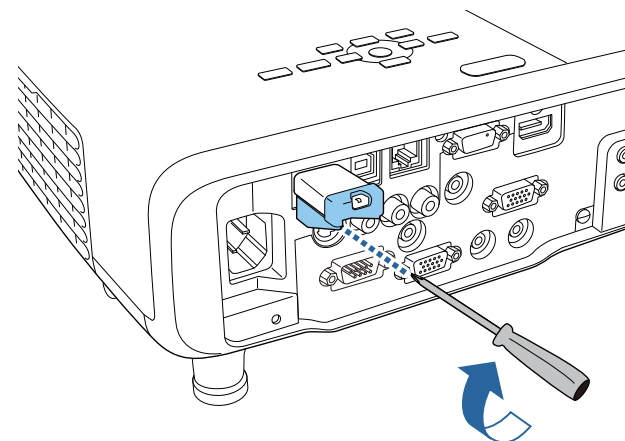
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta de la unitat LAN sense fil.



- 2** Connecteu la Unitat LAN sense fils al port USB-A.



- 3** Col·loqueu la coberta de la unitat LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



Instal·lació de la Quick Wireless Connection USB Key opcional

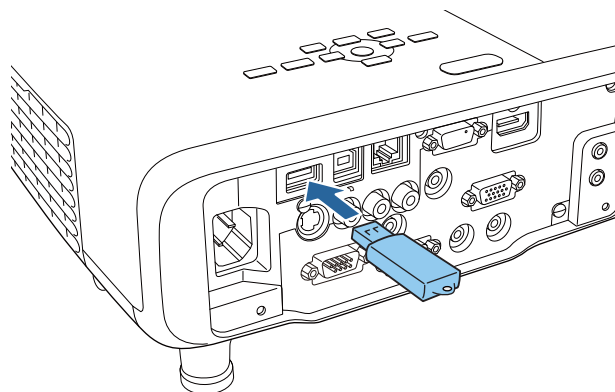
Per instal·lar la Quick Wireless Connection USB Key opcional, en primer lloc heu de treure la unitat LAN sense fils i després connectar la clau USB de connexió sense fil ràpida al port USB-A.

- 1** Engegueu el projector i premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla LAN en espera.

- 2** Comproveu la informació d'SSID i l'adreça IP que apareixen a la pantalla LAN en espera i traieu la unitat LAN sense fils.

- 3** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key al port USB-A.



- 4** Quan aparegui el missatge "L'actualització d'informació de xarxa s'ha completat. Retireu la Quick Wireless Connection USB Key.", traieu la Quick Wireless Connection USB Key.

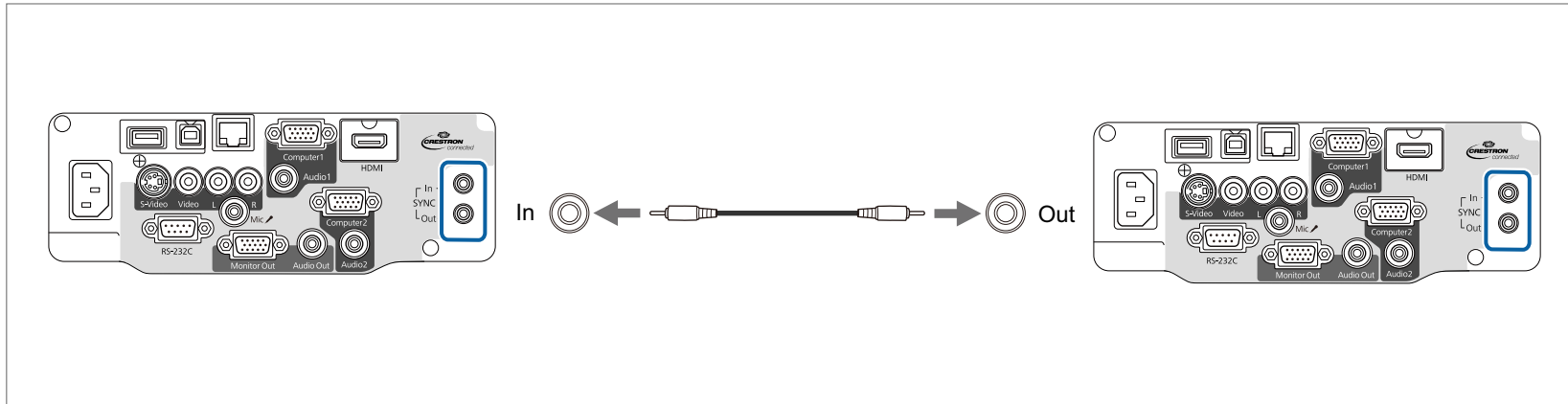
- 5** Torneu a instal·lar la Unitat LAN sense fils al projector.

- 6** Connecteu la Quick Wireless Connection USB Key a l'ordinador que feu servir.

D'ara endavant, consulteu la Guia de l'usuari de la Quick Wireless Connection USB Key.

Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)

Si utilitzeu les funcions interactives a la mateixa sala que altres versions del mateix projector, haureu de connectar el Conjunt de cables per al comandament a distància opcional (ELPKC28) al port SYNC de cada projector. Per establitzar el funcionament del llapis interactiu enllaceu els projectors mitjançant cables.



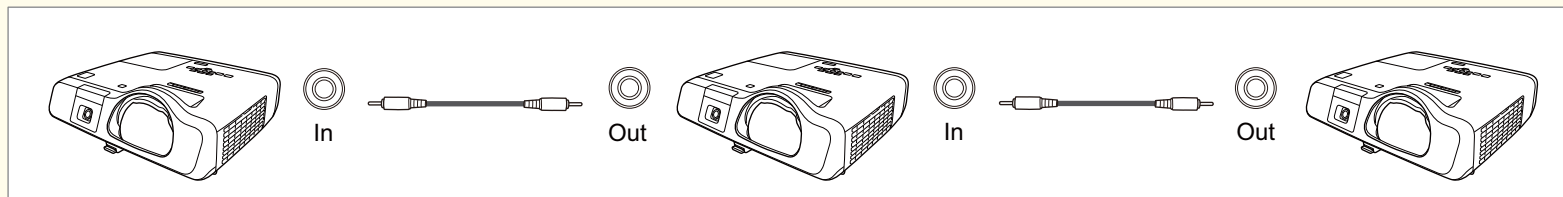
El port SYNC té una entrada (IN) i una sortida (OUT). Si connecteu un extrem del Conjunt de cables per al comandament a distància a un sòcol d'entrada (IN), connecteu l'altre extrem a un sòcol de sortida (OUT).

Després de connectar els cables, configureu **Sinc. de projectors** com a **Amb cable** des del menú Configuració.

☛ **Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Sinc. de projectors** [pàg.124](#)



- Si connecteu tres o més projectors, no cal que connecteu el primer projector a l'últim projector.



- Si utilitzeu el projector a la mateixa sala que un altre projector que no és compatible amb la connexió per cable, configureu **Mode sync. Amb fils** com a **Mode 2** des del menú Configuració.
 - ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Mode sync. Amb fils [pàg.124](#)
- Si no teniu el Conjunt de cables per al comandament a distància, canvieu el paràmetre **Distància projectors** des del menú Configuració.
 - ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Distància projectors [pàg.124](#)



Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

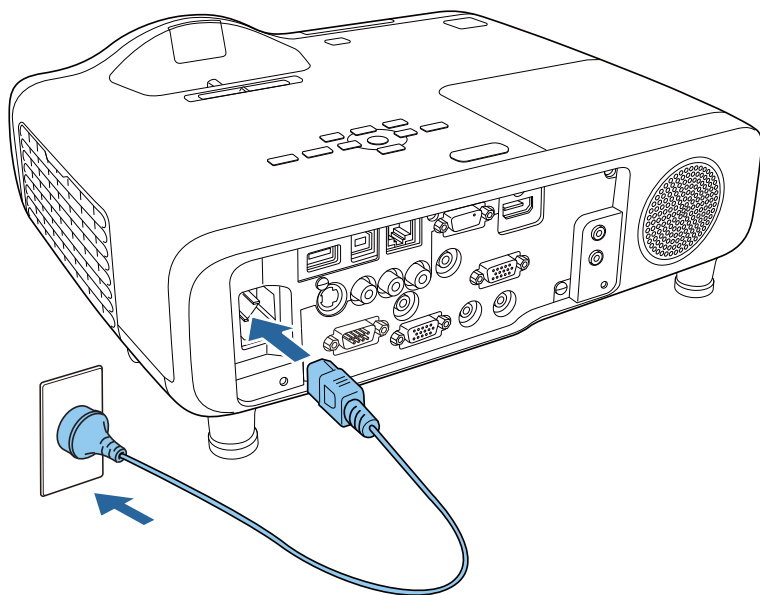
Encendre el projector

Connecteu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

☛ "Equip de connexió" [pàg.27](#)

1 Retireu la tapa de la lent.

2 Connecteu el projector a una presa de corrent amb el cable d'alimentació.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau (estat En repòs). A l'estat En repòs, el projector rep alimentació però no està engegat.

3 Premeu el botó d'activar/desactivar [⏻] del tauler de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Comproveu que sentiu un bip i que l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent (vol dir que s'està escalfant). Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar i emet una llum blava fixa.

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
 - ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.44](#)
- Al comandament a distància, premeu el botó de la font.
 - ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.45](#)



Advertència

- No mireu directament l'objectiu durant la projecció. Aquesta acció pot provocar lesions oculars. Cal estar especialment atent quan hi ha nens a la vora.
 - Durant la projecció, no bloquegeu el llum que surt del projector amb la tapa de la lent (extraïble), amb un llibre o cap altre objecte. Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflexa i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
 - S'utilitza una làmpada de vapor de mercuri d'alta pressió interna com a font de llum del projector. Si la làmpada se sotmet a vibracions, cops o s'utilitza durant un període de temps excessiu, la làmpada pot trencar-se o pot no encendre's. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu ni danyeu la làmpada ni li doneu cops.
 - No acosteu la cara al projector mentre estigui en funcionament.
 - Hauríeu d'anar amb compte especialment quan el projector estigui instal·lat en el sostre, perquè podrien caure petits trossos de vidre al treure la coberta de la làmpada. (Quan netegeu el projector o canvieu la làmpada vosaltres mateixos, tingueu molta cura perquè aquests petits trossos de vidre no us entrin en els ulls ni en la boca).
- Si la làmpada es trenca, ventileu la zona immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca.



- Si establiu **Direct Power On** a **Activat** des del menú **Ampliada**, el projector s'encén automàticament quan es connecta el cable. Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.
☛ **Ampliada - Funcionament - Direct Power On** [pàg.122](#)
- Si l'opció **Encès automàtic** s'ha definit com a **Ordinador1** al menú **Ampliada**, el projector s'encén automàticament tan bon punt entra un senyal d'imatge del port Computer1. (Només disponible si **Mode d'espera** està configurat com a **Com. activada** al menú **ECO**).
☛ **Ampliada - Funcionament - Encès automàtic** [pàg.122](#)

Apagar el projector



Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons els paràmetres seleccionats al menú Configuració, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.

1

Premeu el botó [⏻] del tauler de control o del comandament a distància.

Es mostrarà la pantalla de confirmació d'apagada.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No: Premeu qualsevol botó

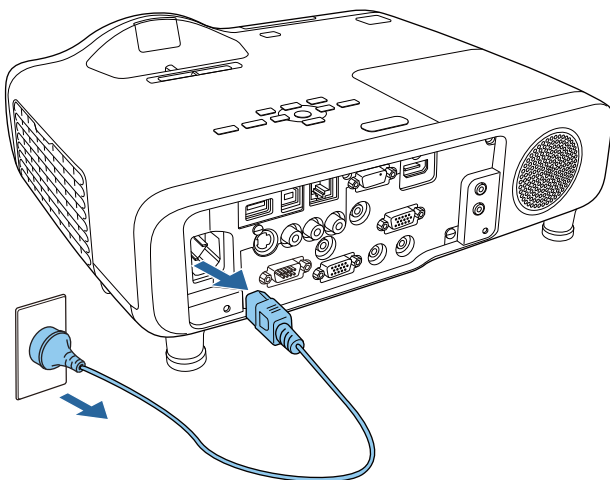
- 2 Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar [⏻]. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos "bips", la imatge projectada desapareix i l'indicador d'estat s'apaga.



Aquest projector no necessita un temps de refredament i, per tant, podeu guardar-lo o moure'l immediatament.

- 3 Desendolleu el cable elèctric.



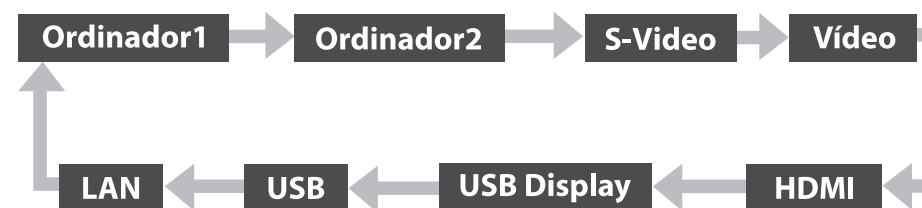
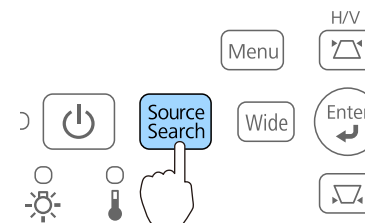
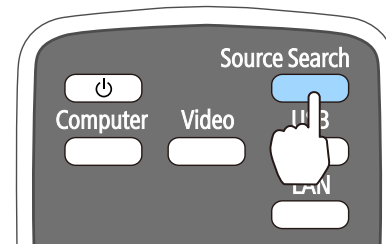
- 4 Tapeu l'objectiu.

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Source Search] per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància

Ús del tauler de control

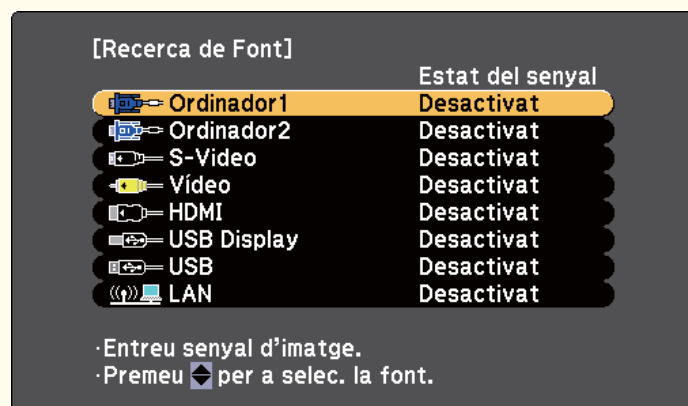


Quan hi hagi connectats dos fonts d'imatges o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



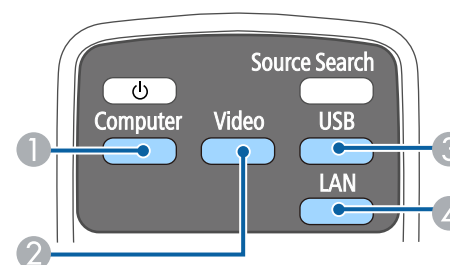
- Podeu configurar el projector perquè, la propera vegada que l'enceneu, es projectin les imatges procedents del mateix port d'entrada.
- **Ampliada - Funcionament - Cercar font al iniciar** [pàg.122](#)
- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.



Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Comandament a distància



- 1 Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - Port Computer1
 - Port Computer2
- 2 Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents.
 - Port d'S-Video
 - Port Vídeo
 - Port HDMI
- 3 Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges:
 - USB Display
 - Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A
- 4 Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa.

Projecció amb l'USB Display

Podreu fer servir el cable USB inclòs o un de disponible al mercat per connectar el projector a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

Si utilitzeu el EB-536Wi, establiu **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratolí sense fil/USB Display** per utilitzar l'USB Display.

☞ **Ampliada - USB Type B** [pàg.122](#)

Requeriments del sistema

Per a Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz o superior Recomanat: Pentium M 1,6 GHz o superior	
Quantitat de memòria	256 MB o més Recomanat: 512 MB o més	
Espai lliure al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolucions no inferiors a 640 x 480 ni superiors a 1920 x 1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

*1 Només Service Pack 4

Per a l'OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
CPU	Power PC G4 1GHz o més ràpid Recomanem: Core Duo 1,83GHz o més ràpid	
Quantitat de memòria	512 MB o més	
Espai lliure al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolucions no inferiors a 640 x 480 ni superiors a 1680 x 1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

Com connectar el projector per primera vegada

La primera vegada que connecteu el projector i l'ordinador amb un cable USB, cal que el driver estigui instal·lat. El procediment és diferent per al Windows i per a l'OS X.



- No cal que torneu a instal·lar el driver la següent vegada que els connecteu.
- Quan introduïu imatges des de múltiples fonts, canvieu la font d'entrada a USB Display.
- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.
- La configuració de les opcions no es pot modificar mentre s'utilitza USB Display.

Per a Windows

- 1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.



Amb Windows 2000 o Windows XP, potser aparegui un missatge demanant-vos si voleu reiniciar l'ordinador. Seleccioneu No.

A Windows 2000

Feu doble clic a **Ordinador - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

A Windows XP

La instal·lació del driver s'inicia automàticament.

Per al Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Quan aparegui el quadre de diàleg, feu clic a **EMP_UDSE.EXE**.

- 2** Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a **Accepto**.

- 3** Es projecten imatges d'ordinador.

És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.

- 4** Desconnecteu el cable USB quan hàgiu terminat.

Quan desconnecteu el cable USB, no cal utilitzar **Suprimeix maquinari amb seguretat**.



- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **El meu ordinador - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** al vostre ordinador.
- Si no es projecta res, feu clic a **Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** al vostre ordinador.
- Quan es fa servir un ordinador que funciona amb Windows 2000 sota autoritat d'usuari, es visualitza un missatge d'error de Windows i és possible que no pugueu instal·lar el software. En aquest cas, proveu d'actualitzar Windows a la versió més nova, reinicieu i proveu de tornar-vos a connectar. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada al document següent.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Per a l'OS X

- 1** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.

La carpeta de Setup de l'USB Display es visualitza al Finder.

- 2** Feu doble clic a la icona **USB Display Installer**.

- 3** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.
- 4** Quan aparegui la pantalla del Contracte de Llicència, feu clic a **Accepto**.
Introduïu la contrasenya de l'administrador i comenceu la instal·lació.
Quan termini la instal·lació, l'icona USB Display es visualitzarà al Dock i a la barra del menú.
- 5** Es projecten imatges d'ordinador.
És possible que la projecció de les imatges de l'ordinador tardi uns instants. Fins que es projectin les imatges de l'ordinador, no toqueu l'equip i no desconnecteu el cable USB ni desactiveu el projector.
- 6** Quan hagueu acabat, seleccioneu **Desconnectar** a la barra de menús o la icona **USB Display** del Dock. Aleshores ja podreu desconnectar el cable USB.



- Si la carpeta USB Display Configuració no es visualitza automàticament al Finder, feu doble clic a **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** al vostre ordinador.
- Si per alguna raó no es projecta res, feu clic a la icona **USB Display** del Dock.
- Si no hi ha la icona de l'**USB Display** al Dock, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta de l'aplicació.
- Si seleccioneu **Sortir** des de la icona **USB Display** del Dock, USB Display no s'inicia automàticament en connectar el cable USB.

Desinstal·lar

A Windows 2000

- 1** Feu clic a **Inici**, seleccioneu **Ajustos** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Feu clic a **Canvia o suprimeix programes**.
- 4** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Canviar/Esborrar**.

A Windows XP

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Suprimir**.

A Windows Vista/Windows 7

- 1** Feu clic a **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.
- 2** Feu clic a **Desinstal·lar programa** a **Programes**.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.

Per al Windows 8/Windows 8.1

- 1** Obriu els botons d'accés i, a continuació, seleccioneu **Cercar**. Feu clic amb el botó dret (i manteniu) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Seleccioneu **Desinstal·lar** a la barra d'aplicacions.
- 3** Seleccioneu **Epson USB Display** i feu clic a **Desinstal·lar**.
- 4** Seguiu les instruccions de la pantalla per desinstal·lar.

Per a l'OS X

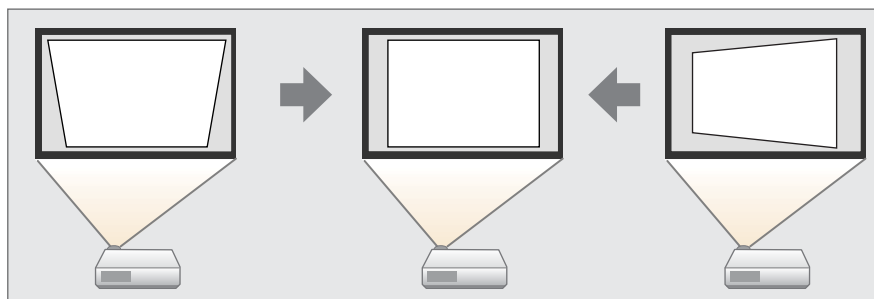
- 1** Feu doble clic a **Aplicacions - USB Display - Eina**.

- 2 Executeu l'**USB Display Uninstaller**.

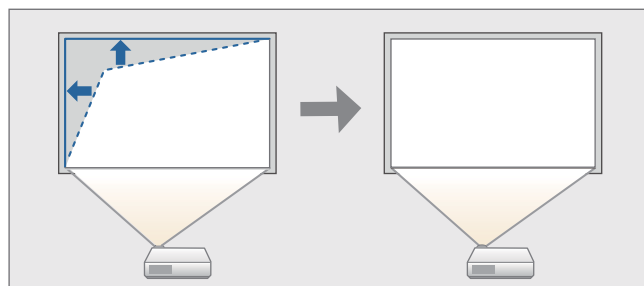
Corregeix la distorsió Keystone

Podeu corregir la distorsió keystone seguint un del mètodes següents.

- Corregir manualment (H/V-Keystone)
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

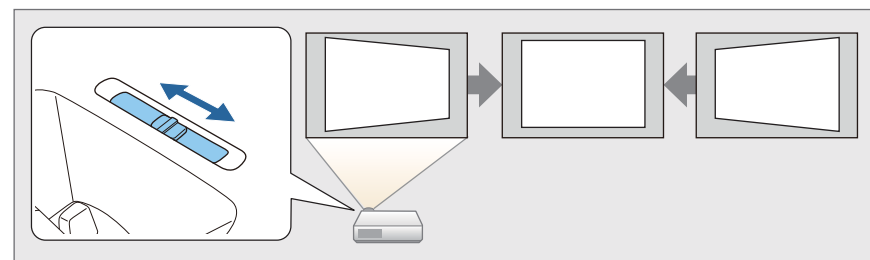


- Corregir manualment (Quick Corner)
Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.



Si feu servir el EB-536Wi, podeu corregir la distorsió keystone amb un dels mètodes següents.

- Corregir automàticament (V-Keystone auto.)
Corregeix automàticament la distorsió keystone vertical.
- Corregir manualment (Ajust Keystone-H)
Corregeix manualment la distorsió keystone horitzontal, mitjançant l'ajust keystone horitzontal.



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

Correcció manual

Podeu corregir manualment la distorsió keystone.

Podeu utilitzar H/V-Keystone per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

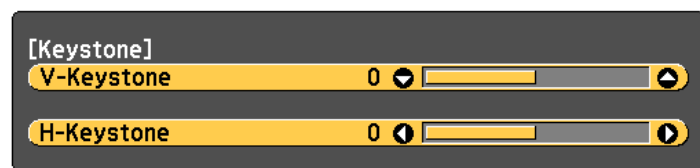
Angle de correcció per al EB-536Wi: aproximadament 5° a dreta i esquerra/ aproximadament 7° a dalt i a baix

Angle de correcció per al EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: aproximadament 15° a dreta i esquerra/aproximadament 15° a dalt i a baix

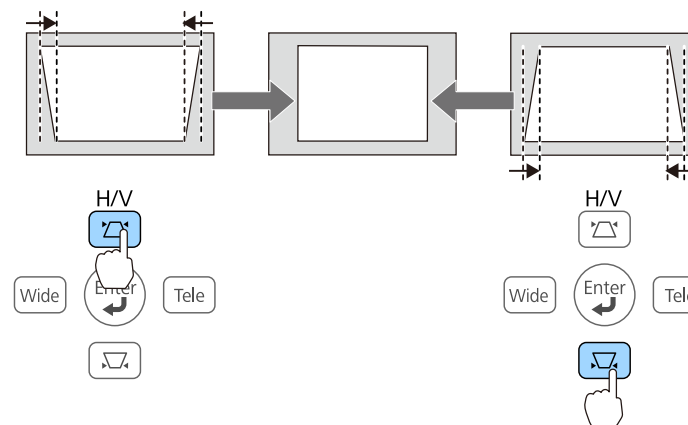
H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

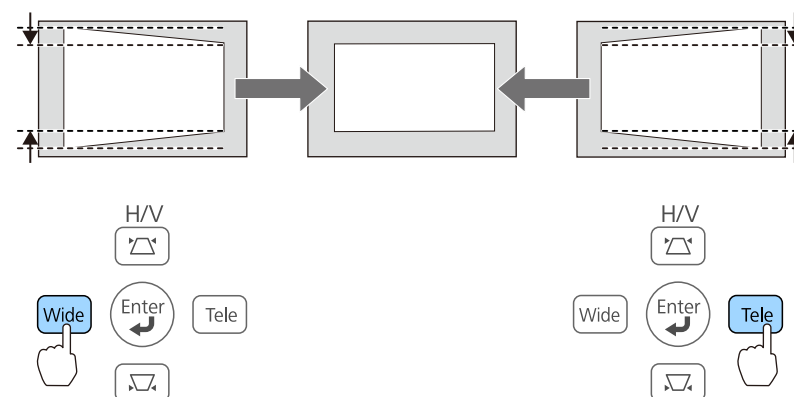
- 1 Premeu el botó [▽] o [△] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Keystone.



- 2 Premeu els botons següents per corregir la distorsió keystone. Premeu el botó [▽] o [△] per corregir la distorsió keystone vertical.



Premeu els botons [Wide] o [Tele] per corregir la distorsió keystone horitzontal.



També podeu configurar l'H/V-Keystone des del menú Configuració.

➡ Ajustos - Keystone - H/V-Keystone [pàg.120](#)

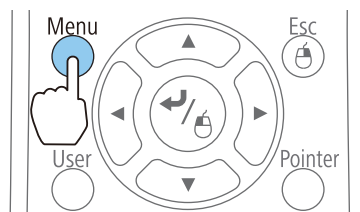
Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

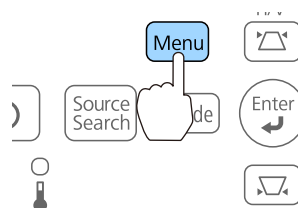
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.114](#)

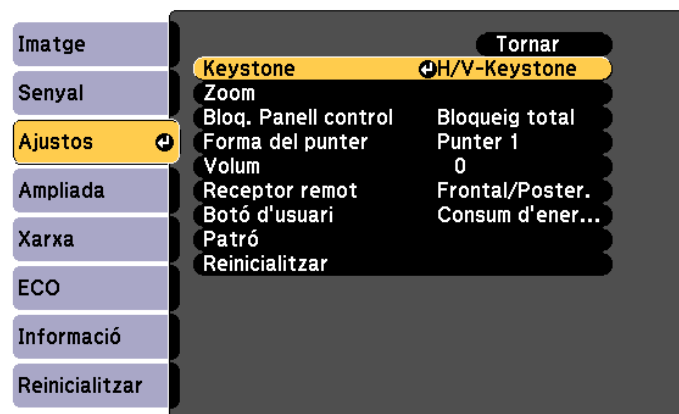
Fent servir el comandament a distància



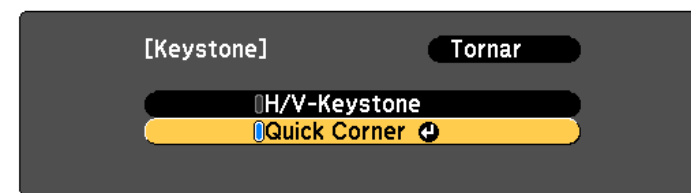
Ús del tauler de control



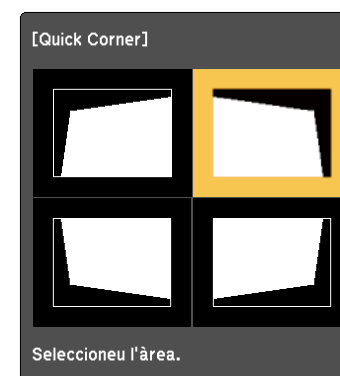
- 2 Seleccioneu **Keystone** de **Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↵].



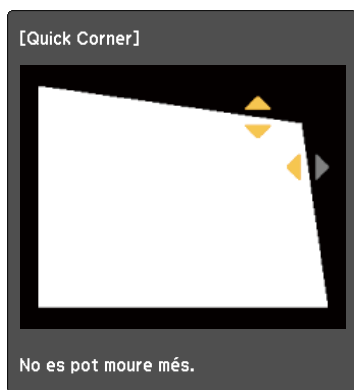
- 4 Seleccioneu la cantonada que voleu corregir amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control i, després, premeu el botó [↵].



- 5 Corregiu la posició de la cantonada amb els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] del comandament a distància, o amb els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control.

Si premeu el botó [↵], es visualitzarà la pantalla que es mostra al punt 4.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



6 Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

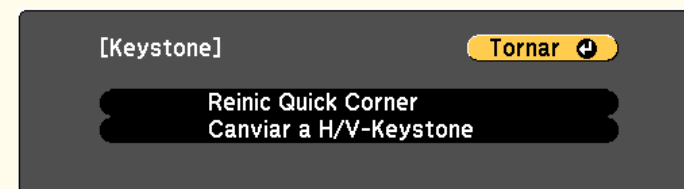
7 Premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.

Keystone s'ha canviat a **Quick Corner** i, per tant, la pantalla de selecció de cantonada es mostra des del punt 4 quan premeu el botó [↵] o [↘] del tauler de control. Canvieu **Keystone** a **H/V-Keystone** si voleu realitzar la correcció horitzontal i vertical amb el botó [↵] o [↘] del tauler de control.

☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone** [pàg.120](#)



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons, mentre es mostra la pantalla de selecció de cantonada del punt 4, es mostrarà la pantalla següent.



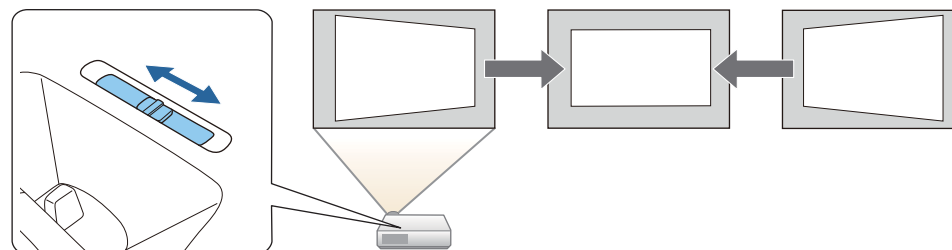
Reinic Quick Corner: Reinicia el resultat de les correccions Quick Corner.

Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció a H/V-Keystone.

☛ "Menú Ajustos" [pàg.120](#)

Ajust Keystone-H (només EB-536Wi)

Moueu l'ajust keystone horitzontal cap a la dreta o l'esquerra per realitzar la correcció keystone horitzontal.



• Si utilitzeu l'Ajust Keystone-H, establiu **Ajust Keystone-H** a **Activat**.

☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - Ajust Keystone-H** [pàg.120](#)

• També podeu corregir la distorsió keystone horitzontal mitjançant H/V-Keystone.

Corregir automàticament (només EB-536Wi)

V-Keystone auto.

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan l'instal·leu, el moveu o l'inclineu, corregeix automàticament les distorsions keystone verticals. Aquesta funció s'anomena V-Keystone auto.

Quan el projector roman quiet durant uns dos segons després d'haver detectat el moviment, mostra una pantalla d'ajust i tot seguit corregeix automàticament la imatge projectada.

Podeu utilitzar V-Keystone auto. per corregir la imatge projectada en les condicions següents.

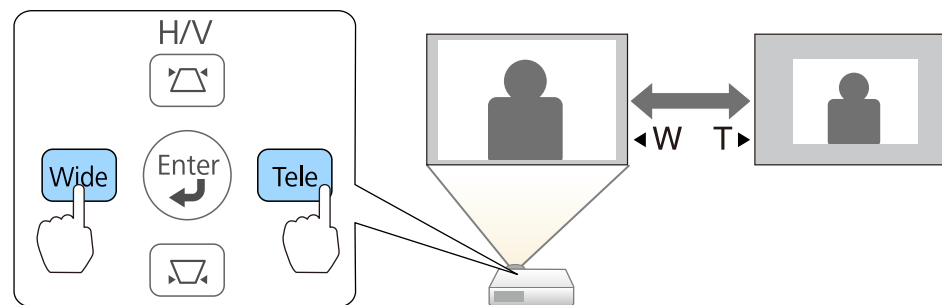
Angle de correcció: aproximadament 7° dalt i baix



- V-Keystone auto. només funciona quan **Projecció** s'ajusta a **Frontal** des del menú Configuració.
☛ **Ampliada - Projecció** [pàg.122](#)
- Si no voleu activar V-Keystone auto., ajusteu **V-Keystone auto.** a **Desactivat**.
☛ **Ajustos - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** [pàg.120](#)
- Si el projector es balla, es detectaran moviments i potser no es podrà realitzar la correcció V-Keystone auto.

Ajustar la mida de la imatge

Premeu els botons [Wide] i [Tele] del tauler de control per ajustar la mida de la imatge projectada.

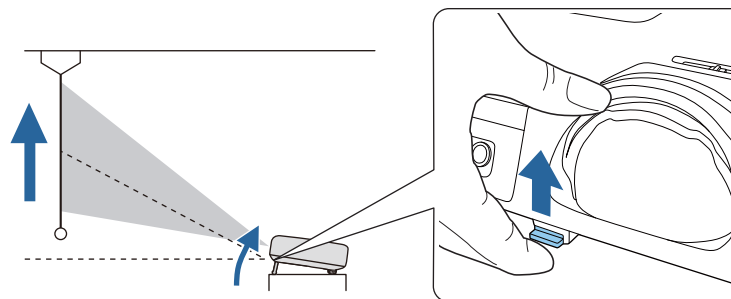


També podeu fer els ajustos des del menú Configuració.

☛ **Ajustos - Zoom** [pàg.120](#)

Ajustar la posició de la imatge

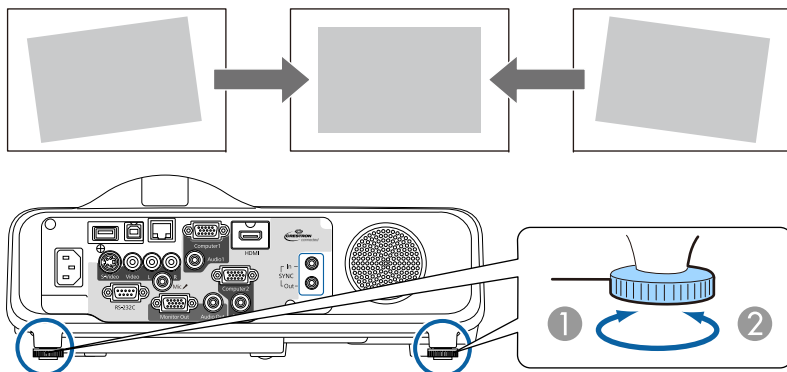
Premeu la palanca d'ajust del peu per alçar el peu frontal ajustable.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustar la inclinació horitzontal

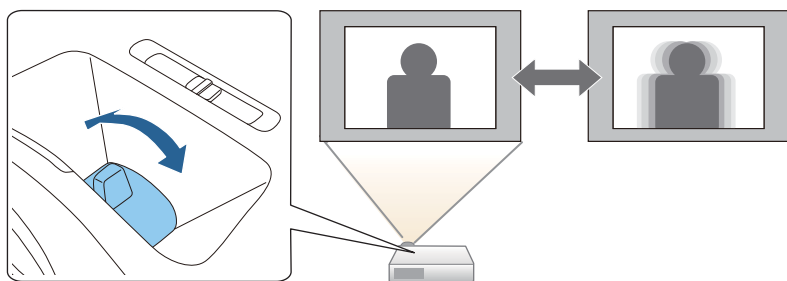
Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- 1 Alceu el peu posterior.
- 2 Abaixeu el peu posterior.

Corregir l'enfocament

Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

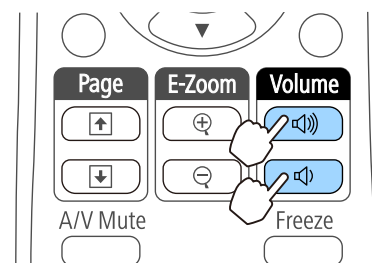


Ajustar el volum

Podeu ajustar el volum seguint un dels mètodes següents.

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.
[<] Disminueix el volum.
[>] Augmenta el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
🖱 Ajustos - Volum [pàg.120](#)



Precaució

No comenceu si el volum és massa alt.

Un increment sobtat del volum pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

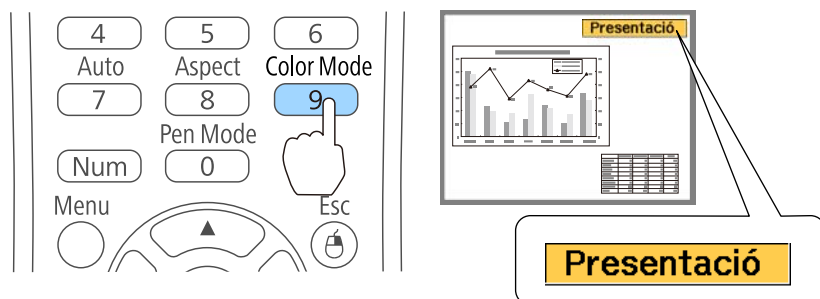
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode amb més brillantor.
Presentació	Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa. També és ideal per veure programes de TV amb imatges vives i un alt contrast.
Teatre	Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna un to natural a les imatges.
sRGB	Ideal per reproduir imatges que compleixen l'estàndard de colors sRGB. Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies.
Pissarra negra	Fins i tot si projecteu les imatges en una pissarra negra (o verda), aquest ajust els dóna un tint natural, com si les projectéssiu en una pantalla.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

Imatge - Mode de color [pàg.117](#)

Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

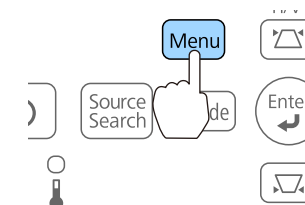
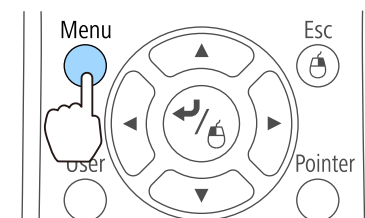
1

Premeu el botó [Menu].

"Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.114](#)

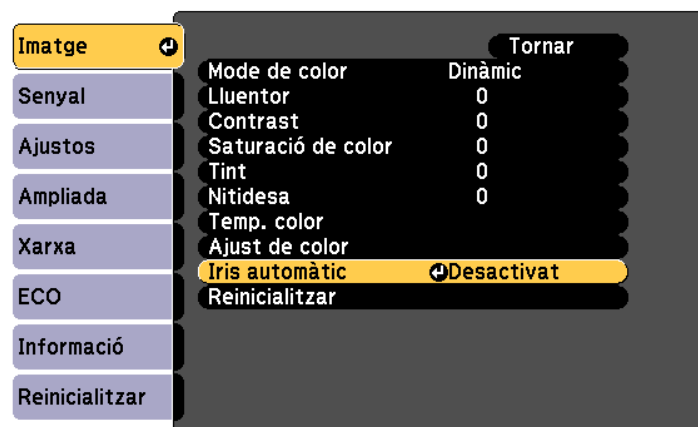
Fent servir el comandament a distància

Ús del tauler de control



2

Seleccioneu **Iris automàtic** des de **Imatge**.



3 Seleccioneu **Normal** o **Velocitat alta**.
L'ajust es desa per a cada Mode de color.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



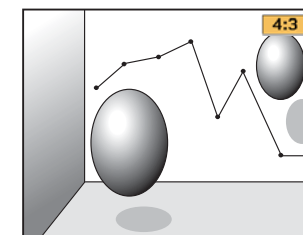
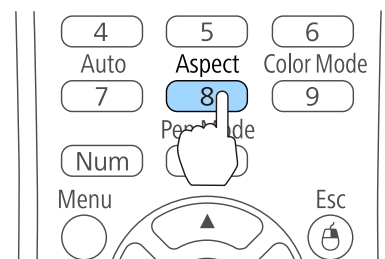
- Només podeu definir l'**Iris automàtic** quan el **Mode de color** s'ha configurat a **Dinàmic** o **Teatre**.
- Si establiu **Iris automàtic** a **Normal** o **Velocitat alta**, s'activa l'**Optimitzador de llum** (també s'activa quan l'**Optimitzador de llum** s'estableix a **Desactivat** i no és possible canviar la configuració).

Els modes d'aspecte disponibles varien segons la senyal d'imatge que estigui en projecció.

Com canviar de mode

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar la relació d'aspecte des del menú Configuració.

☛ Senyal - Aspecte [pàg.118](#)

Com canviar el mode d'aspecte (només EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

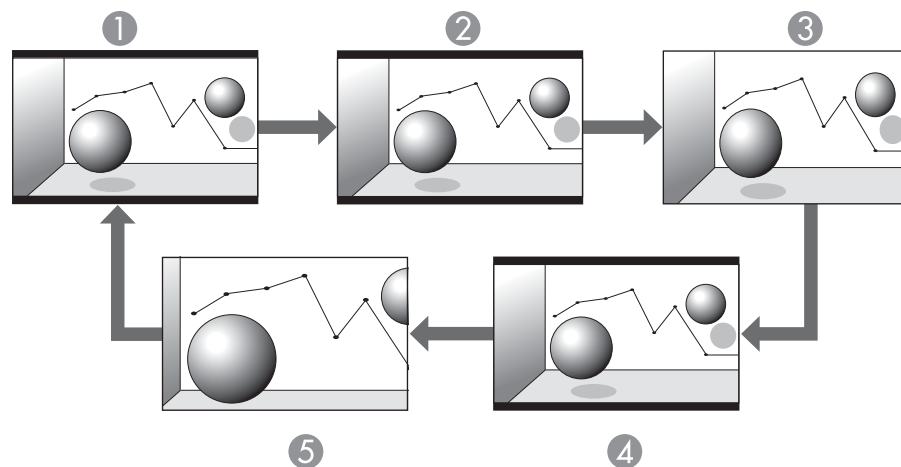
Projecció d'imatges des d'equip de vídeo o des del port HDMI

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del comandament a distància, el mode d'aspecte canvia entre **Normal** o **Auto**, **16:9**, **Comple**, **Zoom** i **Natiu**.

Exemple: entrada de senyal de 1080p (resolució: 1920 x 1080, relació d'aspecte: 16:9)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

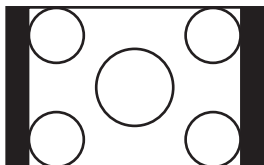
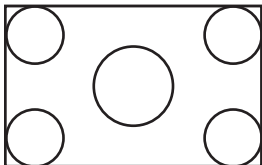
Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

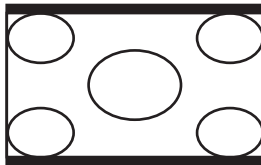
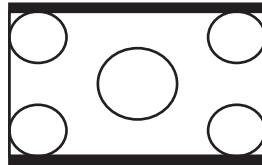
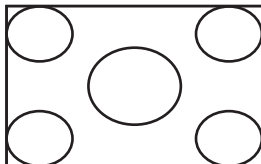
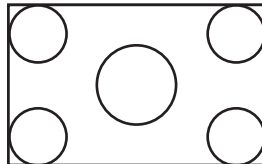
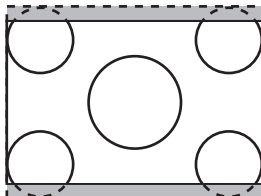
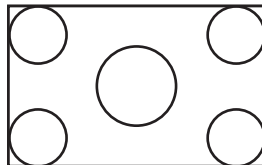
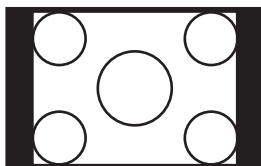
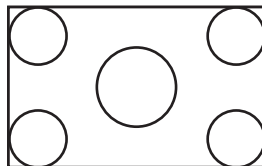


- ① Normal o Auto
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu

Projecció d'imatges des d'un ordinador

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Complet		
Zoom		
Natiu		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

 **Senyal - Resolució** [pàg.118](#)

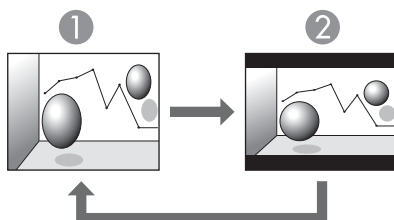
Com canviar el mode d'aspecte (només EB-530/EB-520)

Projecció d'imatges des d'un equip de vídeo

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **4:3** i **16:9**.

Si introduïu un senyal 720p/1080i i el mode d'aspecte és **4:3**, s'aplica un zoom de 4:3 (la imatge es talla per la dreta i l'esquerra).

Exemple: entrada de senyal de 720p (resolució: 1280 x 720, relació d'aspecte: 16:9)

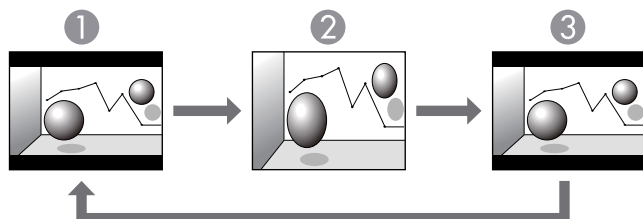


- ① 4:3
- ② 16:9

Projecció d'imatges des del port HDMI

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Exemple: entrada de senyal de 1080p (resolució: 1920 x 1080, relació d'aspecte: 16:9)



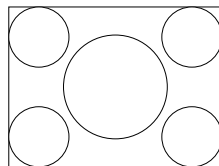
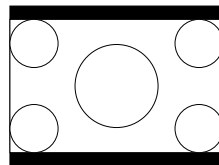
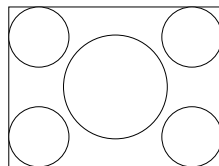
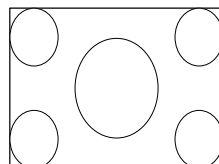
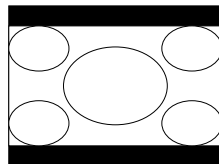
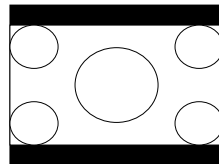
- ① Auto

- ② 4:3
- ③ 16:9

Projecció d'imatges des d'un ordinador

Cada vegada que premeu el botó [Aspect], el mode d'aspecte canvia en l'ordre **Normal**, **4:3** i **16:9**.

A continuació es mostren exemples de projecció per a cada mode d'aspecte.

Mode Aspecte	Senyal d'entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Si la imatge està tallada, configureu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració, segons la mida del tauler de l'ordinador.

☛ Senyal - Resolució [pàg.118](#)



Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)

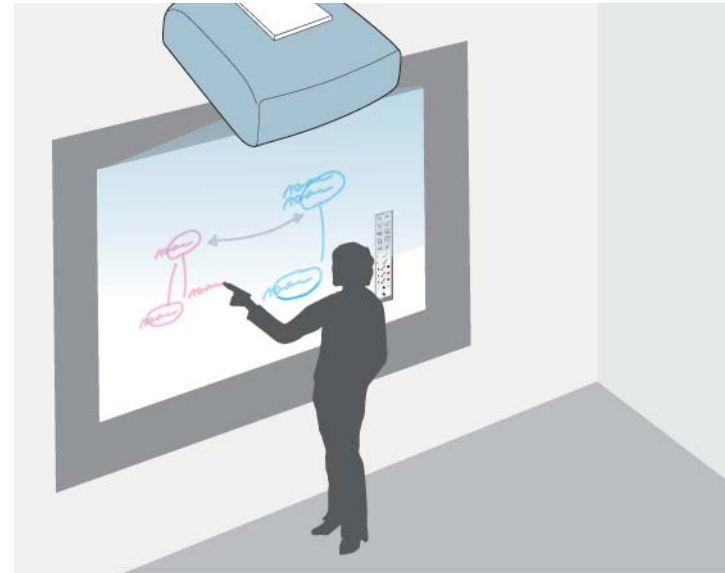
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per fer servir les funcions interactives.

Les funcions interactives converteixen qualsevol paret en una pissarra interactiva, amb ordinador o sense. Existeixen tres modes interactius i és molt senzill passar d'un a l'altre:

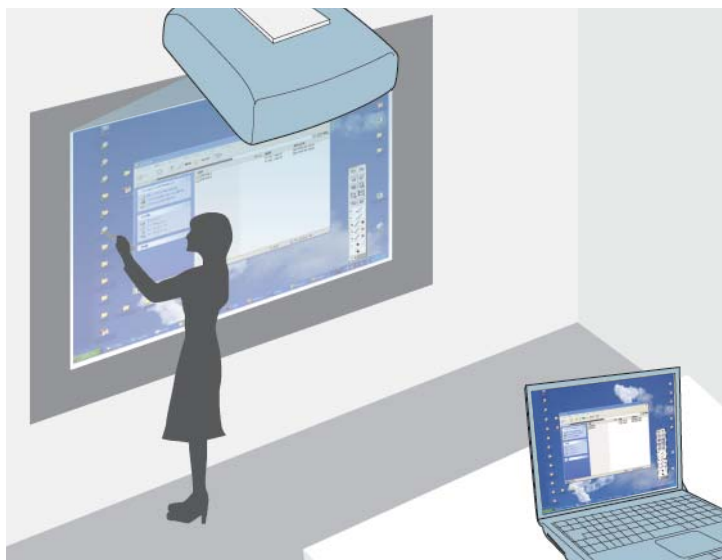
- El mode d'anotació permet utilitzar llapis interactius per afegir notes al contingut projectat des d'un ordinador, des d'una tauleta, des de la càmera de documents o des d'una altra font. Les anotacions permeten destacar la informació projectada o incloure notes addicionals per millorar l'eficàcia de les classes o de les presentacions.



- El mode de pissarra permet utilitzar llapis interactius per escriure sobre la "pissarra" projectada. Per fer servir la funció de dibuix de la pissarra integrada, no cal fer servir un ordinador ni instal·lar cap programari addicional.



- El mode interactiu amb el PC permet utilitzar llapis interactius com a ratolí. D'aquesta manera podeu navegar, seleccionar i desplaçar-vos pel contingut projectat des de l'ordinador.



També podeu fer servir el programari Easy Interactive Tools per accedir a altres funcions interactives, com ara desar les anotacions i imprimir-les. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* inclosa amb el programari.

Com dibuixar sobre una imatge projectada (mode d'anotació)

El mode d'anotació us permet projectar des d'un ordinador, des d'una tauleta, des d'un dispositiu de vídeo o des d'una altra font i afegir notes al contingut projectat mitjançant els llapis interactius o el dit. Podeu utilitzar tots dos llapis alhora.


- 1** Enguegueu el projector.

- 2** Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.

☛ "Calibratge del llapis" [pàg.70](#)

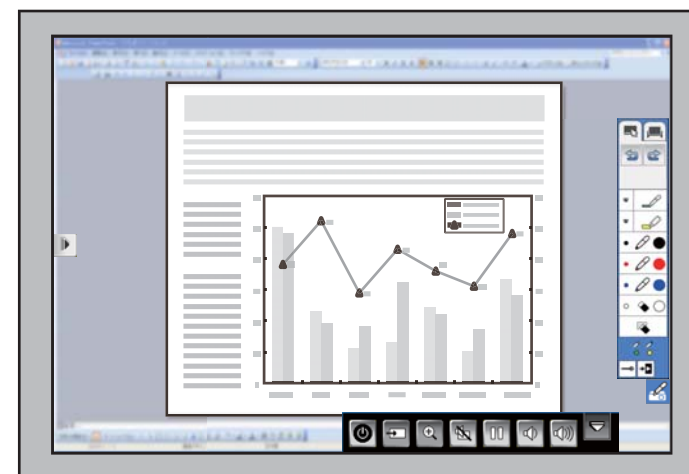
- 3** Projecteu una imatge amb un dispositiu connectat.

- 4** Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.







- 5** Per escriure o dibuixar, toqueu la pestanya de barra d'eines  o



La barra d'eines apareix a la imatge projectada, per exemple:





- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .
- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

Podeu escriure sobre la pantalla projectada.

☞ "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.69](#)



☞ "Interacció amb la pantalla" [pàg.75](#)

Com utilitzar la pantalla projectada com a una pissarra (mode pissarra)

Podeu fer servir llapis interactius o el dit per escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció, igual que ho faríeu en una pissarra normal o en una pissarra de guixos. Podeu utilitzar tots dos llapis alhora.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.
☞ "Calibratge del llapis" [pàg.70](#)
- 3** Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.

4

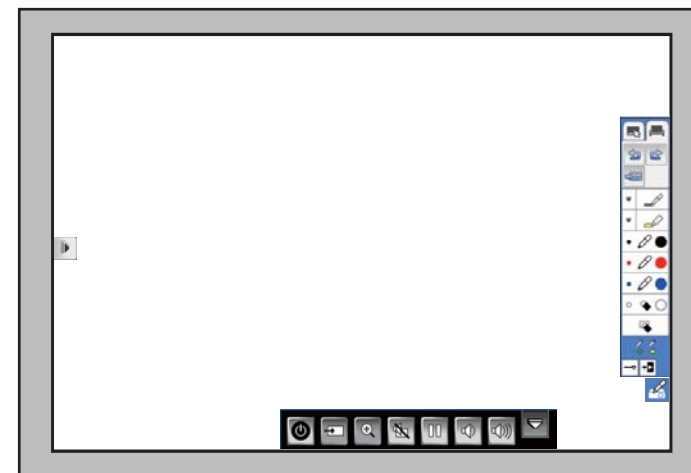
Toqueu la pestanya de barra d'eines  o .







Es visualitza la barra d'eines.

5

Toqueu la icona  de la barra d'eines.

Veureu la pantalla de la pissarra i la barra d'eines, per exemple:



- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .
- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

6 Per escriure o dibuixar sobre la pantalla, utilitzeu la barra d'eines de la dreta o de l'esquerra.

☛ "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.69](#)

☛ "Interacció amb la pantalla" [pàg.75](#)



També podeu fer servir el programari Easy Interactive Tools per accedir a altres funcions interactives, com ara tractar l'àrea de dibuix com a una pàgina i crear diverses pàgines sobre les quals hi podreu dibuixar. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools*.

Com controlar un ordinador des de la pantalla projectada (mode d'interacció amb el PC)

Podeu navegar, seleccionar i interactuar amb els vostres programes de l'ordinador des de la pantalla projectada mitjançant els llapis interactius o el dit, igual que ho feu amb el ratolí.

Requisits del sistema per al mode interactiu amb el PC.

Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, el vostre ordinador ha de fer servir un dels sistemes operatius següents.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bit) • Home Edition (32 bit) • Tablet PC Edition (32 bit)
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64 bit) • Enterprise (32/64 bit) • Professional (32/64 bit) • Home Premium (32/64 bit)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64 bit) • Windows 8 Pro (32/64 bit) • Windows 8 Enterprise (32/64 bit)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64 bit) • Windows 8.1 Pro (32/64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32/64 bit)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Com fer servir el mode interactiu amb el PC

El mode interactiu amb el PC us permet controlar els programes de l'ordinador des de la pantalla projectada.

Per fer servir el mode interactiu amb el PC, connecteu l'ordinador al projector amb el cable USB inclòs.

Si feu servir l'OS X, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver per utilitzar el mode interactiu amb el PC.



- Si utilitzeu múltiples pantalles amb el Windows 7 i feu servir funcions interactives a la pantalla secundària, configureu els paràmetres següents:
 - Establiu el paràmetre **Mode funcion. llapis** a **Un usuari/Llapis** a **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.
 - Aneu a **Tauler de control > Maquinari i so > Configuració del Tablet PC > Instal·lació** per iniciar el programa que permet configurar les funcions interactives.
- Si configureu una tercera pantalla, no podreu utilitzar les funcions interactives en aquesta tercera pantalla.
- No podeu escriure o dibuixar de forma que el text o el dibuix ocupi més d'una pantalla.
- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC mitjançant una xarxa, heu d'instal·lar l'EasyMP Network Projection versió 2.85 o posterior (per al Windows) o 2.83 o posterior (per a l'OS X), o el Quick Wireless versió 1.32 o posterior.

- 1 Si feu servir l'OS X, instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador abans de fer servir les funcions interactives.
 - ☛ "Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)" [pàg.67](#)
 - ☛ "Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X" [pàg.68](#)

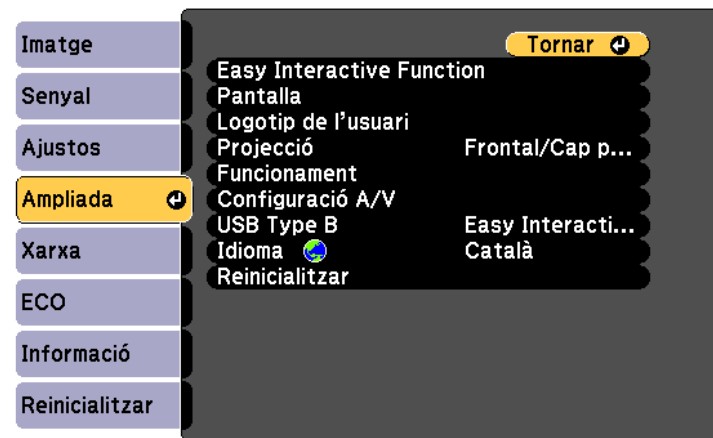
- 2 Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



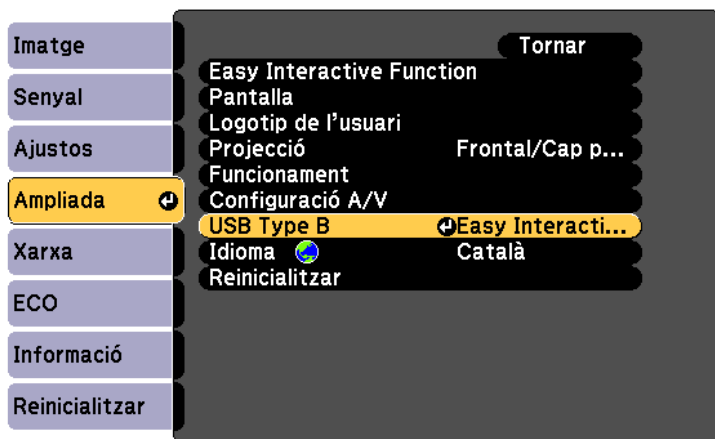
Si feu servir el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa no us cal un cable USB.

☛ "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" [pàg.81](#)

- 3 Enguegueu el projector.
- 4 Projecteu l'escriptori de l'ordinador.
- 5 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



- 6 Seleccioneu el paràmetre **USB Type B** i premeu el botó [Enter].



7 Seleccioneu una de les opcions següents:

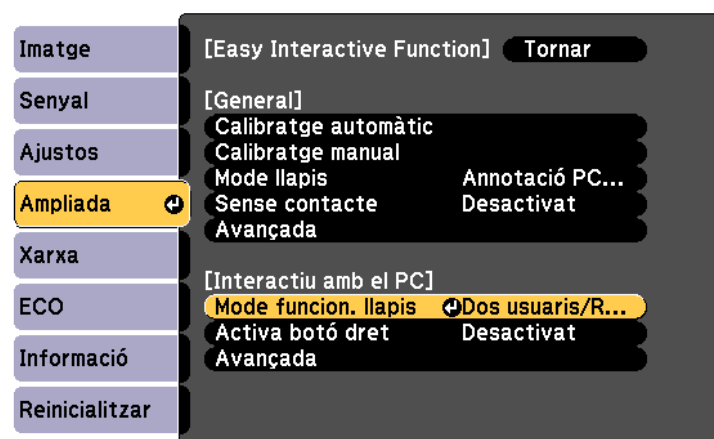
- Si projecteu mitjançant un cable d'ordinador o una xarxa, seleccioneu **Easy Interactive Function**.
- Per utilitzar el mode interactiu amb el PC i l'USB Display alhora, seleccioneu **USB Display/Easy Interactive Function**.



Quan es projecta a través de l'USB Display, el temps de resposta pot ser més lent.

8 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].

9 Establiu **Mode funcion. llapis** a **Dos usuaris/Ratolí** o **Un usuari/Ratolí**.




10 Premeu el botó [Enter] i després premeu el botó [Menu] per sortir del sistema de menús del projector.



11 Abans d'utilitzar el projector per primera vegada, heu de calibrar-lo.


☛ "Calibratge del llapis" [pàg.70](#)

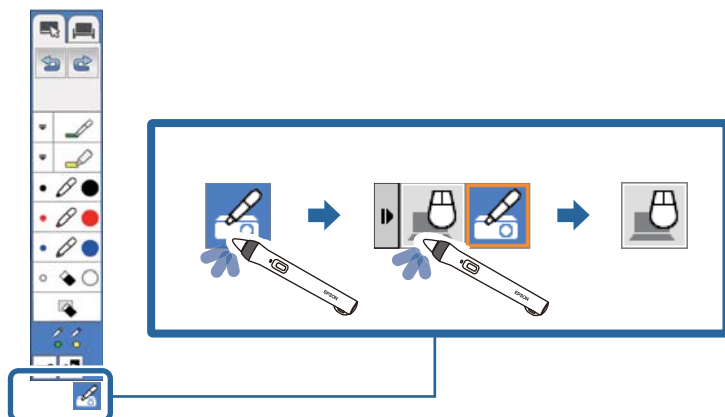
12 Manteniu un llapis interactiu a prop de la pantalla projectada.

La icona  es visualitza a la pantalla projectada.




- La icona  es visualitza a la dreta la primera vegada. La següent vegada, apareix al costat des del qual es va obrir la barra d'eines el darrer cop.
- Si no apareix la icona , configureu el paràmetre **Icona de mode llapis** en **Activat** al menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada - Pantalla - Icona de mode llapis** [pàg.122](#)

13 Seleccioneu la icona  i, seguidament, seleccioneu la icona





També podeu passar al mode interactiu amb el PC d'aquesta manera:

- Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
- Canvieu el paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector a **Interactiu amb el PC**.
 **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis** [pàg.124](#)



Ara podeu utilitzar l'ordinador mitjançant el llapis interactiu.





 "Com fer servir els llapis interactius" [pàg.69](#)

 "Interacció amb la pantalla" [pàg.75](#)

 "Com fer servir les funcions interactives a través d'una xarxa" [pàg.81](#)



- També podeu controlar el projector des de la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines de control del projector que apareix en pantalla. Si no veieu la barra d'eines de control del projector, toqueu la icona  o .

- Podeu moure les pestanyes de la barra d'eines  i  amunt i avall, i les pestanyes de la barra d'eines  o  cap a la dreta i cap a l'esquerra.

- El mode interactiu amb el PC també permet fer el següent:
 - Utilitzar el tauler d'entrada del Tablet PC al Windows 7 o el Windows Vista.
 - Fer servir les eines de tinta per a les anotacions a les aplicacions del Microsoft Office.
- Si s'utilitzen dos llapis interactius alhora, es poden produir interferències en algunes aplicacions. En aquest cas, allunyeu el llapis que no feu servir de la pantalla de projecció.

Requisits del sistema per a l'Easy Interactive Driver (només per a l'OS X)

Per utilitzar el mode interactiu amb el PC, haureu d'instal·lar l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador. Consulteu els requisits del sistema necessaris per fer servir el programari.

Sistemes operatius	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o més ràpid (Es recomana: CoreDuo 1,83 GHz o més ràpid)
Quantitat de memòria	512 MB o més

Espai lliure al disc dur	100 MB o més
Pantalla	Resolucions no inferiors a 1024 x 768 (XGA) i no superiors a 1920 x 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aproximadament 32.000 colors de pantalla)

Instal·lació de l'Easy Interactive Driver a l'OS X

Instal·leu l'Easy Interactive Driver al vostre ordinador per utilitzar el mode interactiu amb el PC.

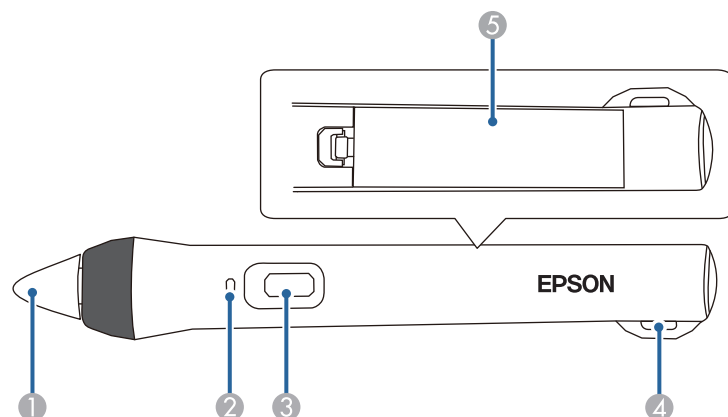


Potser ja heu instal·lat l'Easy Interactive Tools amb l'opció **Easy Install**, que també instal·la l'Easy Interactive Driver. Consulteu la *Guia de funcionament de l'Easy Interactive Tools* al CD-ROM de documents per obtenir més informació.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Inseriu el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function a l'ordinador.
Apareix la finestra d'EPSON.
- 3** Feu doble clic a la icona **Install Navi** de la finestra d'EPSON.
- 4** Seleccioneu **Custom Install**.
- 5** Seguiu les instruccions d'instal·lació en pantalla.
- 6** Reinicieu l'ordinador.

El projector inclou un llapis blau i un llapis taronja (veureu els colors a l'extrem del llapis). Podeu utilitzar els dos llapis alhora o per separat.

Assegureu-vos que s'han instal·lat les piles del llapis.



- ① Punta del llapis
- ② Llum de la pila
- ③ Botó
- ④ Ancoratge per a cinta o corretja opcional
- ⑤ Tapa de la pila

Per encendre el llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.

Quan acabeu de fer servir el llapis, deixeu-lo tal com està lluny de la pantalla de projecció.

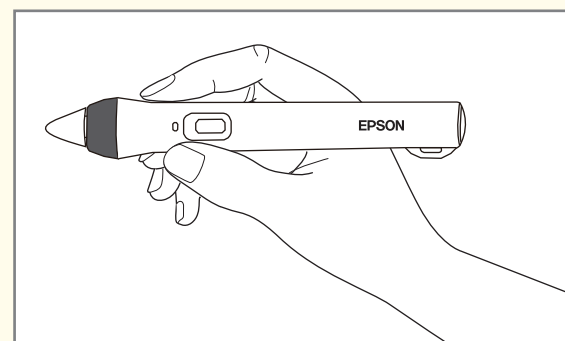
🖊️ "Easy Interactive Pen (només EB-536Wi)" [pàg.20](#)

Atenció

- No feu servir els llapis interactius amb les mans mullades ni a llocs on puguin mullar-se. El llapis no és impermeable.
- Manteniu el projector i la pantalla de projecció allunyats de la llum directa del sol o pot ser que les funcions interactives no funcionin.

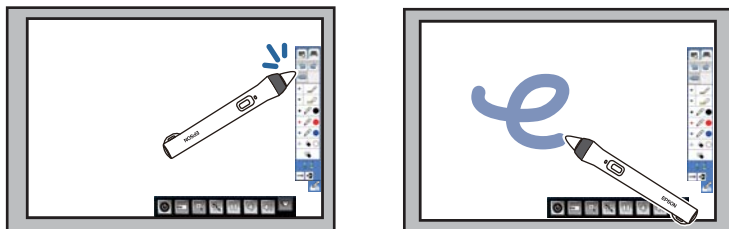


- Els llapis s'apaguen automàticament després de 20 minuts d'inactivitat. Per tornar a encendre un llapis, toqueu la punta del llapis o premeu el botó lateral.
- Per gaudir del millor rendiment, manteniu el llapis perpendicular a la pissarra segons la imatge inferior. No tapeu la banda negra que hi ha a prop de la punta del llapis.

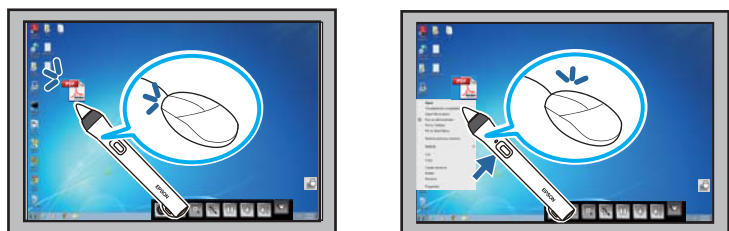


Amb el llapis podeu fer el següent:

- Escriure o dibuixar sobre la superfície de projecció en mode d'anotació i en mode de pissarra.



- Per seleccionar un element projectat, com ara una icona, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis.
 - Per dibuixar sobre la pantalla projectada, toqueu la superfície de projecció amb la punta del llapis i arrossegueu.
 - Per moure el punter projectat, passeu per sobre de la superfície sense tocar-la.
- Feu servir el llapis com a ratolí en el mode interactiu amb el PC.



- Per fer clic amb el botó esquerre, toqueu la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer doble clic, toqueu dues vegades la pissarra amb la punta del llapis.
- Per fer clic i arrossegat, toqueu i arrossegueu amb el llapis.
- Per moure el cursor, passeu per sobre de la pissarra sense tocar-la.



- Si no voleu fer servir la funció Sense contacte, podeu desactivar-la amb el paràmetre **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.

☞ **Ampliada - Easy Interactive Function - Sense contacte** [pàg.124](#)

- Per fer que una pulsació llarga del llapis faci la funció de clic amb el botó dret, seleccioneu la configuració següent al paràmetre **Easy Interactive Function** del menú **Ampliada** del projector.
 - Establiu **Mode funcion. llapis** a **Dos usuaris/Ratolí** o **Un usuari/Ratolí**.
 - Establiu **Activa botó dret** a **Activat**.

Calibratge del llapis

El calibratge coordina la posició del llapis amb la posició del cursor. Només heu de calibrar el projector la primera vegada que l'utilitzeu.

Podeu fer servir el **Calibratge automàtic** per calibrar el sistema, però també existeix el **Calibratge manual** per dur a terme ajustos més avançats o si el **Calibratge automàtic** ha fallat.

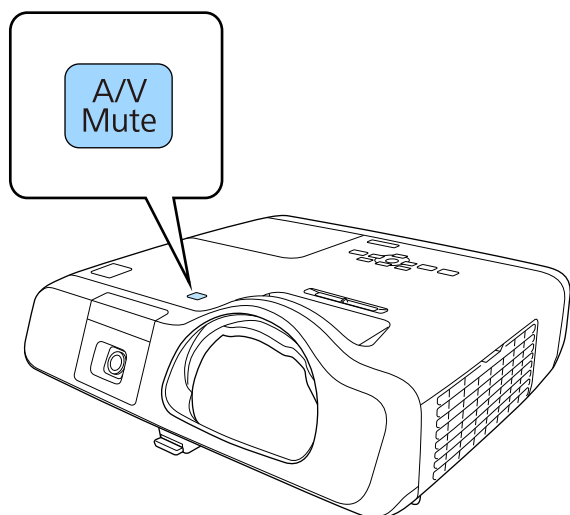


- Mentre calibreu el sistema, allunyeu el llapis que no feu servir de la pantalla de projecció.
- Torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició després de fer una d'aquestes operacions:
 - Fer una correcció Keystone.
 - Ajustar la mida de la imatge.
 - Canviar la posició del projector.
- Els resultats del calibratge es mantenen fins al proper calibratge.

Calibrar automàticament

La primera vegada que feu servir el projector, heu de calibrar-lo. Per al **Calibratge automàtic** no necessiteu el llapis ni l'ordinador.

Si premeu el botó [A/V Mute] de la part superior del projector durant aproximadament tres segons, es projecta un patró i s'inicia el Calibratge automàtic.



Si falla el Calibratge automàtic, apareix un missatge d'error. Procediment del Calibratge manual.

Després del calibratge, les posicions del cursor i del llapis han de coincidir. Si no ho fan, haureu de fer un Calibratge manual.



- Podeu realitzar el Calibratge automàtic des del menú Configuració. Realitzeu les operacions que us indica el missatge.

🔊 **Ampliada - Easy Interactive Function - Calibratge automàtic** [pàg.124](#)

- No podeu realitzar el Calibratge automàtic amb el botó [A/V Mute] del comandament a distància. Si premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància, la **Projecció** canvia.

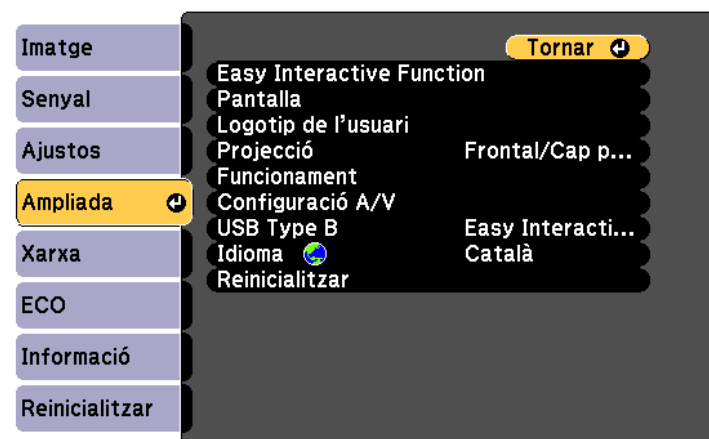
🔊 **Ampliada - Projecció** [pàg.122](#)

Calibrant manualment

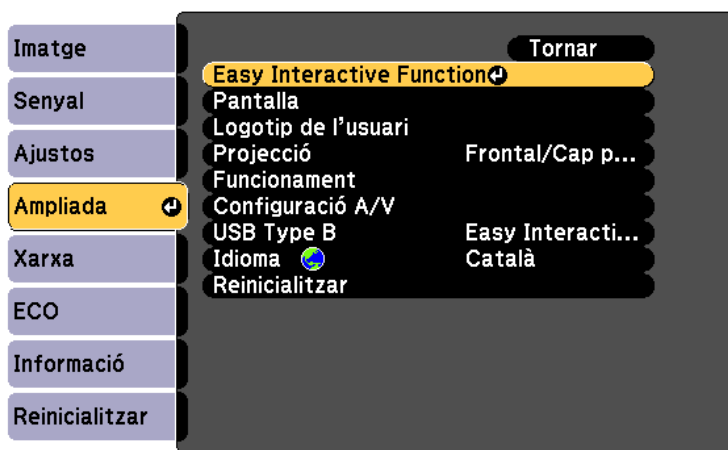
Si les posicions del cursor i del llapis no coincideixen després del calibratge, podeu calibrar el projector manualment.

1

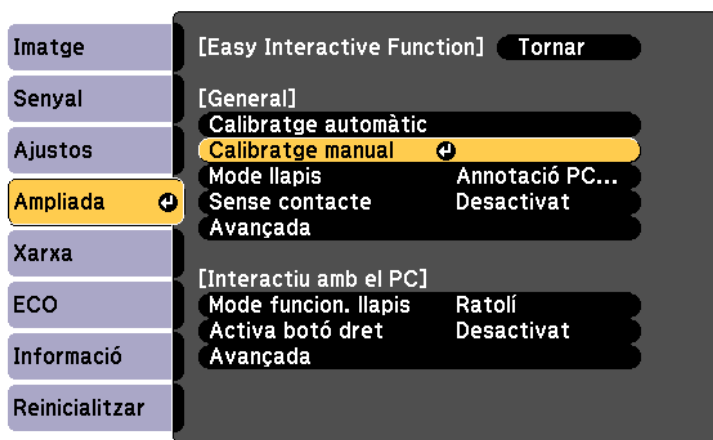
Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].

**2**

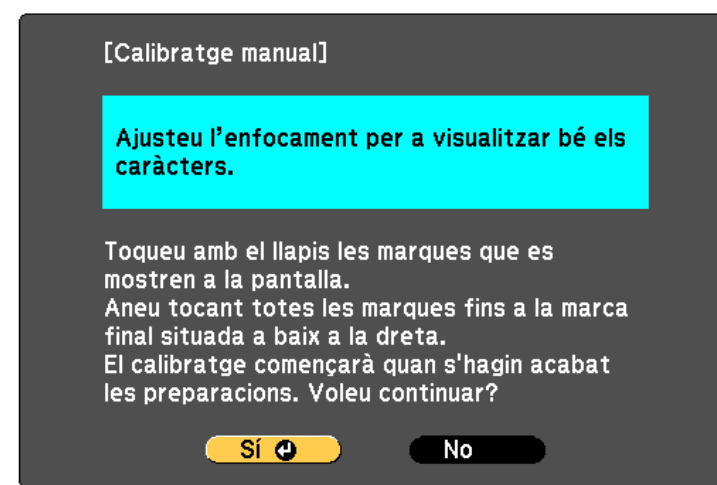
Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



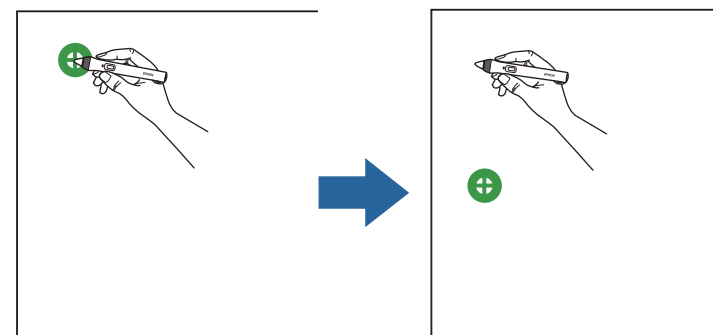
- 3** Seleccioneu **Calibratge manual** i premeu el botó [Enter].



Es mostra la pantalla següent.

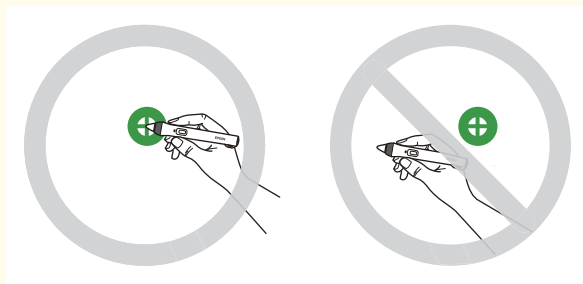


- 4** Si és necessari, ajusteu l'enfocament lliscant la palanca d'enfocament.
- 5** Seleccioneu **Sí** i premeu el botó [Enter].
Apareix un cercle verd intermitent a la cantonada superior esquerra de la imatge projectada.
- 6** Toqueu el centre del cercle amb la punta del llapis.
El cercle desapareix i apareix un altre cercle sota el primer.

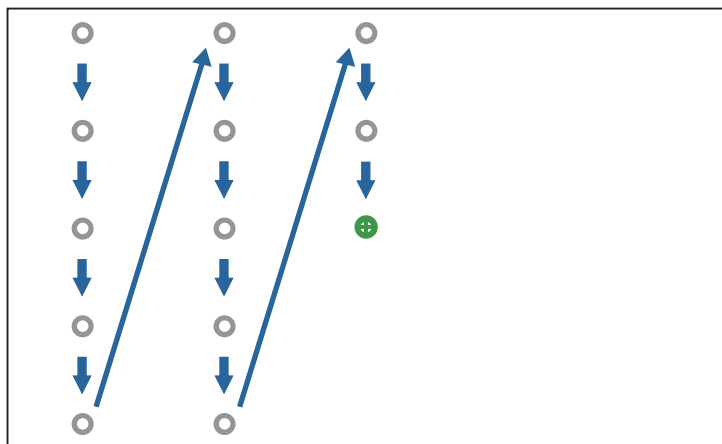




Per fer un calibratge acurat, toqueu el centre del cercle.



- 7** Toqueu el centre de l'altre cercle i repetiu l'operació. Quan arribeu al final d'una columna, el següent cercle apareix a la part superior d'una altra columna.



- No bloquegeu el senyal entre el llapis i el receptor interactiu.
- Si cometeu cap error, premeu el botó [Esc] del comandament a distància per tornar al cercle anterior.
- Per cancel·lar el procés de calibratge, premeu i manteniu el botó [Esc] durant 2 segons.

- 8** Continueu fins que desapareguin tots els cercles.

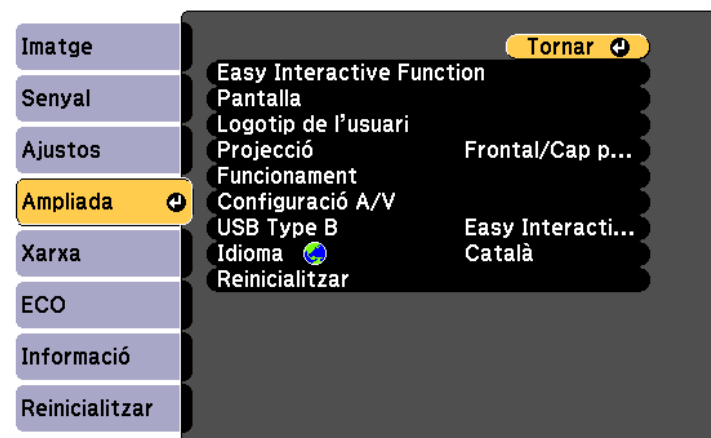
Ajustament de l'àrea de funcionament del llapis

L'àrea de funcionament del llapis normalment s'ajusta de forma automàtica quan connecteu un ordinador diferent o ajusteu la resolució de l'ordinador. Malgrat tot, si veieu que la posició del llapis és incorrecta quan feu servir l'ordinador des de la pantalla projectada (mode interactiu amb el PC), podeu ajustar l'àrea del llapis de forma manual.

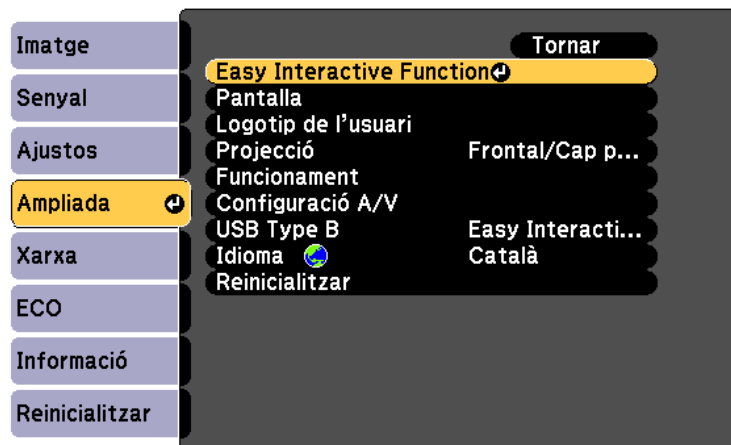


L'ajust manual no es troba disponible quan la projecció es fa des d'una font LAN.

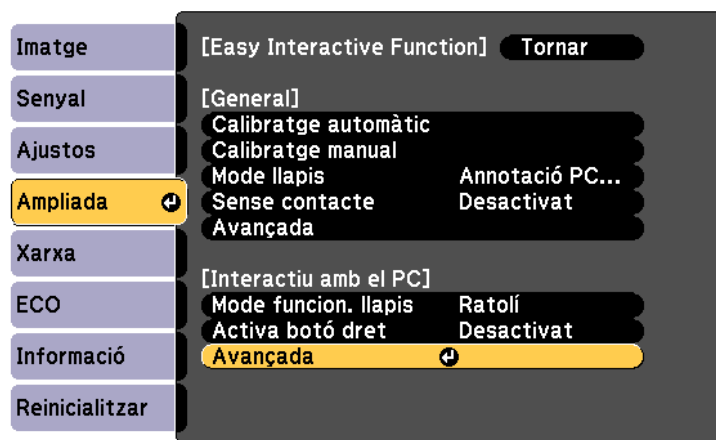
- 1** Si és necessari, passeu al mode interactiu amb el PC.
☞ "Com fer servir el mode interactiu amb el PC" [pàg.65](#)
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



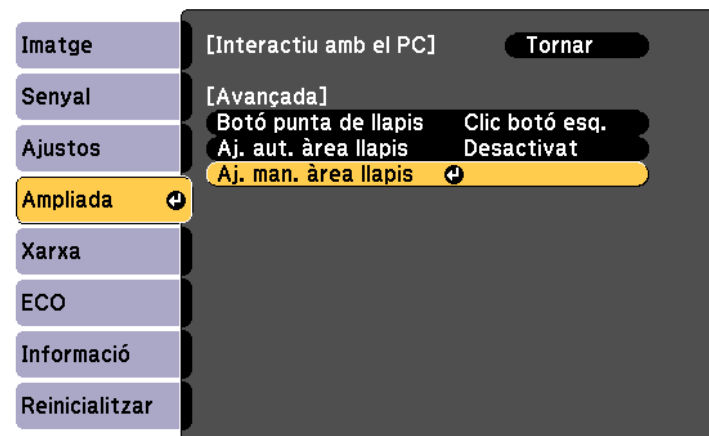
- 3** Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



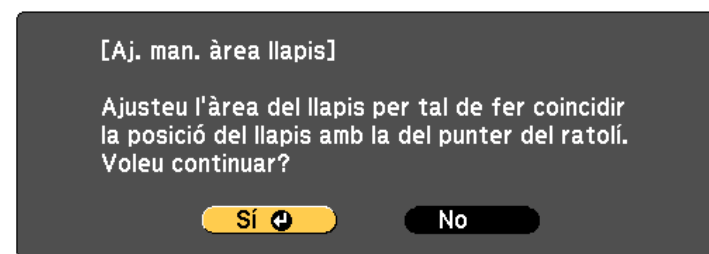
- 4** A la secció **Interactiu amb el PC**, seleccioneu **Avançada** i premeu el botó [Enter].



- 5** Seleccioneu **Aj. man. àrea llapis** i, després, premeu el botó [Enter].



- 6** Seleccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [Enter].



El punter del ratolí es mourà cap a la part superior esquerra.

- 7** Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada superior esquerra de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis. El punter del ratolí es mourà cap a la cantonada inferior dreta.

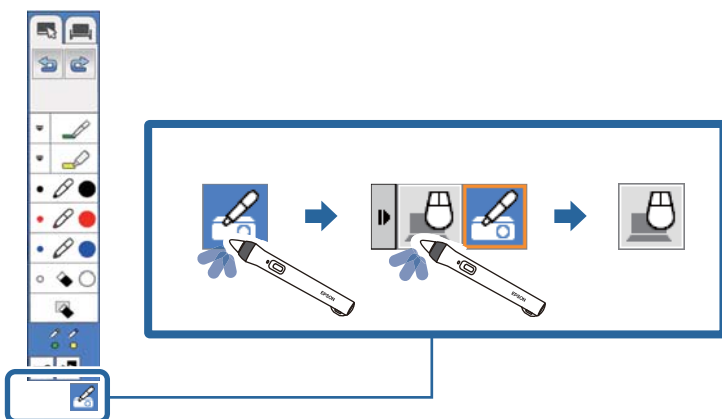
- 8** Quan el punter del ratolí s'aturi a la cantonada inferior dreta de la imatge, toqueu la punta del punter del ratolí amb el llapis.

Seguiu les instruccions següents per interactuar amb la imatge projectada o controlar el projector.

Com canviar el mode interactiu

Podeu canviar fàcilment el mode interactiu amb la barra d'eines.

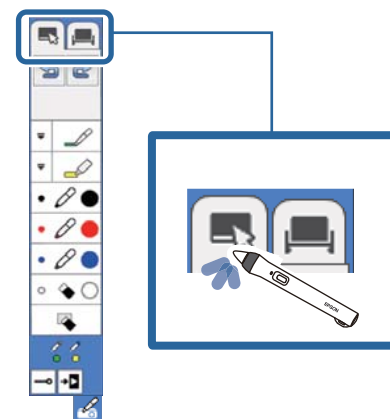
- Per passar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació o al revés, seleccioneu una de les icones següents:
 - Per passar del mode d'anotació o del mode de pissarra al mode interactiu amb el PC:



- Per passar del mode interactiu amb el PC al mode d'anotació o al mode de pissarra:



- Per canviar entre el mode d'anotació i el mode de pissarra, seleccioneu una de les icones següents de la barra d'eines.

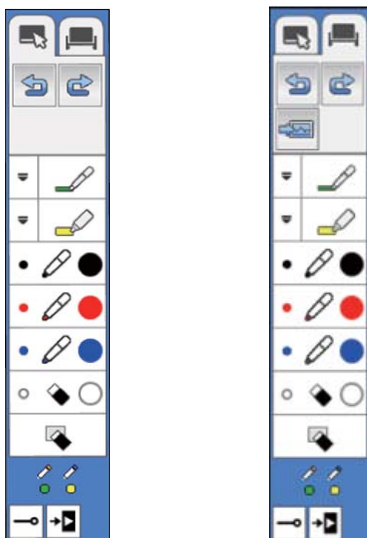





- També podeu canviar el mode interactiu d'aquesta manera:
 - Premeu el botó [Pen Mode] del comandament a distància.
 - Passeu a **Anotació PC Free** o **Interactiu amb el PC** al paràmetre **Mode llapis** del menú **Ampliada** del projector.
- **Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis** [pàg.124](#)
- Podeu passar al mode interactiu amb el PC quan projecteu la pantalla de l'ordinador.
- No podeu passar al mode interactiu amb el PC si el paràmetre **USB Type B** del menú **Ampliada** del projector s'ha definit com a **Ratolí sense fil/USB Display**.
- Quan es passa del mode de pissarra al mode interactiu amb el PC es projecta la pantalla de l'ordinador.
- Quan es canvia al mode interactiu amb el PC, es conserven els continguts dibuixats amb el mode d'anotació.


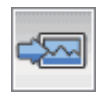








Barres d'eines del mode d'anotació i el mode de pissarra










Les barres d'eines del mode d'anotació i del mode de pissarra us permeten dibuixar i escriure a la pantalla projectada. La barra d'eines també us permet passar fàcilment al mode d'anotació o al mode de pissarra.

A la imatge següent apareix la barra d'eines del mode d'anotació a l'esquerra i la del mode de pissarra a la dreta:




	Canvia al mode d'anotació.
	Canvia al mode de pissarra.
	Desfà l'operació anterior.

	Refà l'operació anterior.
	Selecciona un fons blanc o negre o un dels quatre dissenys disponibles (només mode pissarra). ☛ "Com seleccionar les plantilles de la pissarra" pàg.78
	Escriu o dibuixa línies lliures amb el llapis personalitzat. Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del llapis personalitzat. ☛ "Com seleccionar l'amplada i el color de la línia" pàg.77
	Escriu o dibuixa línies lliures amb un marcador fluorescent transparent. Seleccioneu la icona  per canviar el color i el gruix del marcador fluorescent. ☛ "Com seleccionar l'amplada i el color de la línia" pàg.77
	Passa a llapis negre. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
	Passa a llapis vermell. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
	Passa a llapis blau. Feu clic a la dreta de la icona per a dibuixar línies gruixudes i a l'esquerra de la icona per a dibuixar línies fines.
	Activa un esborrador. Feu clic a la dreta de la icona per esborrar un àrea més ampla i a l'esquerra de la icona per esborrar un àrea més estreta.

	Esborra tots els dibuixos.
	Mostra quina eina esteu fent servir amb el llapis  .  : Es fan servir eines de llapis. La color de la icona indica el color del llapis.  : Es fan servir eines per esborrar.
	Amaga o mostra la barra d'eines mentre es dibuixa.  : La barra d'eines està amagada mentre es dibuixa.  : La barra d'eines es mostra sempre.
	Tanca la barra d'eines.

Com seleccionar l'amplada i el color de la línia


Podeu seleccionar el color i l'amplada de la línia de les eines Llapis i Fluorescent.



- 1 Seleccioneu la icona  que trobareu al costat de l'eina d'anotació del Fluorescent o del Llapis personalitzat. Apareix un quadre com aquest.



- 2 Seleccioneu l'amplada i el color de la línia que voleu utilitzar per a les eines Llapis o Marcador fluorescent.



- Si passeu per sobre de la paleta de colors, veureu el nom del color a la part inferior de la paleta.
- Podeu canviar de tonalitat mitjançant el paràmetre **Paleta de colors** del menú **Ampliada** del projector.
 **Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Paleta de colors** [pàg.124](#)


- 3 Seleccioneu  o  i feu servir el llapis per escriure o dibuixar a la superfície de projecció.



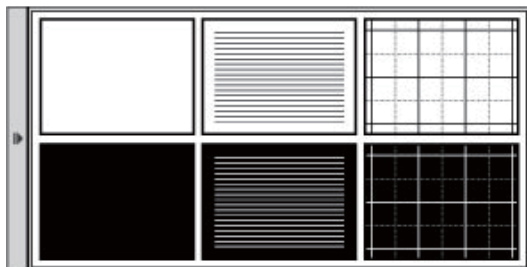
Si hi ha varies persones dibuixant a la pantalla projectada amb diversos llapis, podeu assignar colors i amplades de línia diferents a cada llapis.

Com seleccionar les plantilles de la pissarra

Al mode de pissarra, podeu canviar el color de fons i inserir línies horitzontals o una plantilla de fons.

1 Al mode de pissarra, seleccioneu la icona .

Apareix un quadre com aquest:

















2 Seleccioneu un dels dissenys de plantilla següents.

Barra d'eines de control del projector

La barra d'eines de control del projector permet controlar el projector des de la pantalla projectada, igual que ho feu amb el comandament a distància.

Si el dispositiu de xarxa està connectat al projector mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection, també podeu fer servir la barra d'eines per seleccionar el dispositiu de xarxa des del qual voleu fer la projecció.



	Apaga el projector.
	Canvia la font de la imatge amb ajuda de la llista visualitzada. Per tancar la llista de fonts d'imatge, seleccioneu la icona  del final de la llista.
	Apropa i allunya la imatge amb l'escala o les icones + i - de la llista visualitzada. Podeu fer el següent: <ul style="list-style-type: none"> La imatge es pot ampliar d'1 a 4 vegades. Per tornar a la mida original de la imatge, seleccioneu x1. També podeu ampliar i reduir la imatge ràpidament amb la icona + o -. Per tancar la llista d'escala, seleccioneu la icona  del final de la llista.
	Tanca la imatge i el so. Toqueu la pantalla projectada per activar el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91
	Posa el vídeo en pausa.  "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.92
	Redueix el volum.  "Ajustar el volum" pàg.55
	Augmenta el volum.  "Ajustar el volum" pàg.55
	Tanca la barra d'eines de control del projector.


Com seleccionar la visualització del dispositiu de xarxa des de la barra d'eines de control del projector

Si heu connectat dispositius al projector mitjançant una xarxa, podeu projectar una imatge procedent d'un d'aquests dispositius amb ajuda de la barra d'eines de control del projector. Podeu seleccionar la font de la imatge des de qualsevol ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection instal·lat, i des de qualsevol telèfon intel·ligent o tauleta que faci servir l'Epson iProjection. Podeu canviar la pantalla projectada i seleccionar entre més de 50 dispositius.



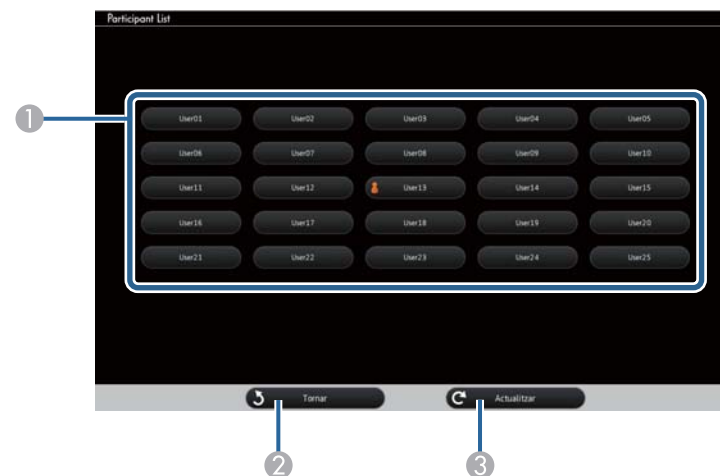
Per a la projecció, podeu seleccionar qualsevol dispositiu de xarxa connectat fins i tot si l'usuari ha fet servir el programari EasyMP Multi PC Projection per connectar-se amb la funció moderador activada. Trobareu més informació sobre la funció de moderador a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection*.


 [Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Seleccioneu la icona  i de la barra d'eines de control del projector i, seguidament, seleccioneu **Llista particip.** de la llista de fonts d'imatge.



- 2 Seleccioneu el nom d'usuari del dispositiu des del qual voleu fer la projecció.



- 1 Mostra els noms d'usuari dels dispositius de xarxa connectats al projector. La icona  apareix al costat del nom d'usuari del dispositiu projectat en aquest moment.
- 2 Tanca la pantalla de selecció de l'usuari i torna a la pantalla anterior.
- 3 Actualitza la llista d'usuaris. Seleccioneu aquest botó per actualitzar la llista d'usuaris si es connecta un altre usuari al projector a través de la xarxa.



- Quan el dispositiu seleccionat es desconnecta del projector, la pantalla de l'usuari seleccionat deixa de mostrar-se i la llista d'usuaris s'actualitza automàticament.
- Quan es visualitza la pantalla de selecció de l'usuari, teniu les opcions següents:
 - Podeu seleccionar una font d'imatges diferent
 - Podeu utilitzar altres funcions interactives
 - Podeu controlar el projector des de la barra d'eines de control del projector
 - Podeu establir connexions amb múltiples projectors
 - Podeu escoltar el so procedent del projector (s'apaga temporalment)
 - Podeu canviar els paràmetres mitjançant el menú de configuració del projector
 - Podeu projectar una imatge amb l'EasyMP Multi PC Projection or l'Epson iProjection

Apareix la imatge de la pantalla de l'usuari seleccionat.


Repetiu aquests passos si canvieu la imatge.




- No podeu accedir a la pantalla de selecció de l'usuari si establiu una connexió amb múltiples projectors mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection i projecteu la mateix imatge (rèplica o mirroring).
- Si les funcions interactives no funcionen, podeu tornar a la pantalla anterior amb el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.

Podeu fer servir el projector en mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa.

Per fer anotacions en el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa, cal fer servir l'Easy Interactive Tools (o un altre programa d'anotacions). L'Easy Interactive Tools us permet fer servir diverses eines de dibuix, tractar l'àrea de dibuix com a una pàgina i desar els dibuixos com a fitxer per utilitzar-los més tard. Podeu instal·lar el programa Easy Interactive Tools des del CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. També podeu baixar el programa del lloc web d'Epson.

- Utilitzeu una de les aplicacions de programari següents per configurar el projector a la xarxa i utilitzar el mode interactiu amb el PC a través de la xarxa:
 - EasyMP Network Projection versió 2.85 o posteriors (per al Windows) o 2.83 o posteriors (per a l'OS X)
Trobareu més informació sobre la funció de moderador a la *Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection*.
 [Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless versió 1.32 o posteriors (només per al Windows)
Vegeu les instruccions incloses amb la Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Amb qualsevol d'aquestes aplicacions, seleccioneu **Utilitza el llapis interactiu** a la pestanya **Paràmetres generals** i **Transferir finestres per capes** a la pestanya **Ajustar rendiment**.



- Només podeu fer servir un llapis alhora.
- La resposta pot ser més lenta a través de la xarxa.
- Si feu servir el mode interactiu amb el PC a través d'una xarxa, no podeu canviar el paràmetre **Mode llapis** amb el comandament a distància o des del menú **Ampliada** del projector. Tampoc està disponible la icona .
- No podeu canviar el paràmetre **Mode funcion. llapis** des del menú **Ampliada** del projector.
- Si feu servir l'EasyMP Network Projection, podeu connectar fins a 4 projectors alhora. Si teniu diversos projectors connectats, el mode interactiu amb el PC funciona en tots els projectors. Les operacions que s'executen en un projector es veuen reflectides als altres projectors.
- Per fer servir el mode d'anotació a través de la xarxa, desmarqueu **Utilitza el llapis interactiu** a la pestanya **Paràmetres generals** i **Transferir finestres per capes** a la pestanya **Ajustar rendiment** de l'EasyMP Network Projection o el Quick Wireless Connection, i torneu a connectar-vos a la xarxa.

Precaucions en connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

Si establiu una connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'EasyMP Network Projection i feu servir les funcions interactives, cal tenir en compte els punts següents:

- Per cercar el projector a la xarxa especifiqueu l'adreça IP del projector. No podeu cercar-lo amb el nom del projector.
- Comproveu que obteniu resposta del projector de la xarxa quan feu un ping. Si l'opció Internet Control Message Protocol (ICMP) està desactivada a l'encaminador, podeu connectar-vos a un projector situat en una ubicació remota tot i no rebre resposta quan feu un ping.

- Assegureu-vos que els ports següents estan oberts.

Port	Protocol	Ús	Comunicació
3620	TCP/UDP	Per a connexió i control	Dúplex
3621	TCP	Per transferir imatges	Dúplex
3629	TCP	Per controlar el projector	Dúplex

- Comproveu que les opcions de filtre d'adreça MAC i filtre d'aplicacions estan desactivades a l'encaminador.
- Comproveu que no es fa servir la tecnologia NAT (Network Address Translation) al vostre entorn de xarxa. Si es satisfan els requisits anteriors, podreu connectar-vos al projector de xarxa a distància mitjançant la VPN i la IP-VPN.
- Si es fa servir la gestió de l'ample de banda per a les comunicacions entre ubicacions i l'EasyMP Network Projection passa per un ample de banda controlat, potser no podreu connectar-vos al projector situat en una ubicació remota.



Epson no garanteix la connexió amb un projector d'una subxarxa diferent mitjançant l'EasyMP Network Projection tot i que satisfeu els requisits anteriors. Quan considereu la implementació, no oblideu provar la connexió al vostre entorn de xarxa.

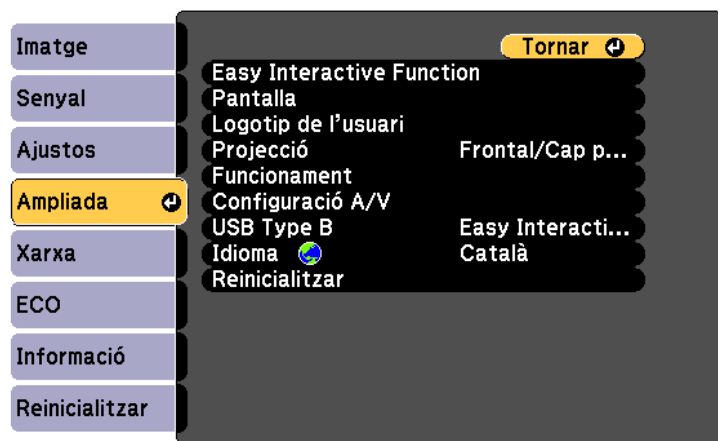
Si utilitzeu el Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu fer servir les eines d'entrada de llapis i de tinta per afegir entrades i anotacions escrites a mà al vostre treball.

També podeu fer servir les funcions d'entrada de llapis i tinta a través d'una xarxa si activeu les funcions interactives a la xarxa.

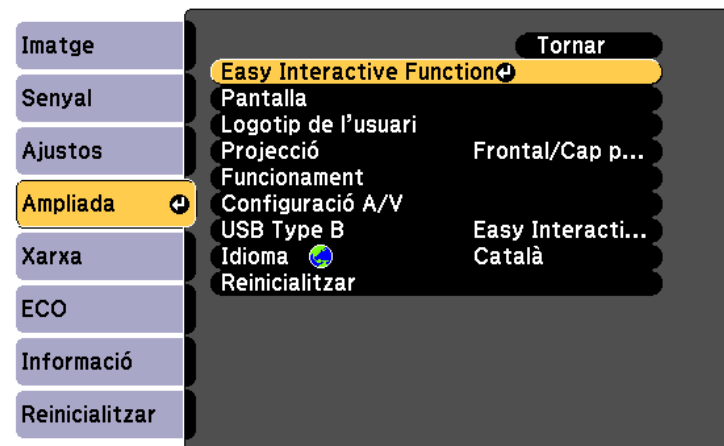
Activar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si voleu utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta al Windows 8.1, al Windows 8, al Windows 7 o al Windows Vista, cal que ajusteu la configuració del llapis al menú **Ampliada** del projector.

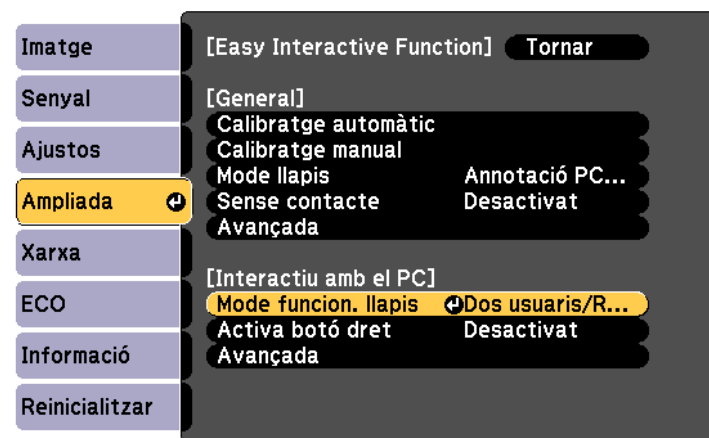
- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu el botó [Enter].



- 2 Seleccioneu el paràmetre **Easy Interactive Function** i premeu el botó [Enter].



- 3 Seleccioneu el paràmetre **Mode funcion. llapis** i premeu el botó [Enter].



- 4 Seleccioneu **Un usuari/Llapis** i premeu el botó [Enter].


Com utilitzar les funcions d'entrada de llapis i tinta per al Windows

Si utilitzeu el Windows 8.1, el Windows 8, el Windows 7 o el Windows Vista, podeu afegir entrades escrites a mà i convertir-les en text.

Si teniu el Microsoft Office 2007 o versions posteriors, també podeu fer servir la funció Tinta per afegir notes escrites a mà a un document del Word, a un full de càlcul de l'Excel o a una presentació del PowerPoint.



Els noms d'opció per a les funcions d'anotació poden variar segons la versió del Microsoft Office que feu servir.

- Per obrir el teclat tàctil al Windows 8, feu clic amb el botó dret o toqueu i manteniu la barra de tasques i seleccioneu **Barres d'eines > Teclat tàctil**. Seleccioneu la icona del teclat en pantalla i, seguidament, seleccioneu la icona del llapis.
- Per obrir el tauler d'entrada del Tablet PC al Windows 7 o el Windows Vista, seleccioneu  > **Tots els programes > Accessoris > Tauleta > Tauler d'entrada del Tablet PC**.
Podeu escriure al quadre amb el llapis i després seleccionar una de les múltiples opcions que teniu disponibles per editar i convertir el text.
- Per afegir anotacions en tinta a les aplicacions del Microsoft Office, seleccioneu el menú **Revisa** i, després, seleccioneu **Començar a escriure**.



Al Microsoft Word o l'Excel, seleccioneu la pestanya **Inserció** i, seguidament, feu clic a **Començar a escriure**.

- Per introduir notes a les diapositives del PowerPoint en mode Presentació de diapositives, premeu el botó del lateral del llapis i seleccioneu **Opcions del punter > Llapis** al menú emergent.



Aquest mètode per introduir notes a les diapositives del PowerPoint en mode Presentació de diapositives també funciona amb el Windows XP Tablet PC Edition.

Per obtenir més informació sobre aquestes funcions, consulteu l'ajuda del Windows.



Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Com projectar imatges emmagatzemades en una memòria USB (PC Free)

Connectant un dispositiu d'emmagatzematge USB com una memòria USB o un disc dur USB al projector, podeu projectar els arxius que hi ha emmagatzemats sense fer servir un ordinador. Aquesta funció s'anomena PC Free.



- Es possible que no pugueu fer servir dispositius d'emmagatzematge USB que incorporin funcions de seguretat.
- No podeu corregir la distorsió keystone mentre estigueu projectant en PC Free, encara que premeu el botons [↶] i [↷] al tauler de control.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar amb l'PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: - Format de mode de color CMYK - Format progressiu - Imatges amb una resolució superior a 8192 x 8192 Degut a les característiques dels arxius JPEG, es possible que les imatges no es puguin projectar amb claredat si el ràtio de compressió és massa alt.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 800.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1280 x 720. • Només es pot reproduir el format d'àudio amb PCM i ADPCM lineals. • Compatible amb AVI 1.0. No podeu projectar fitxers de més de 2 GB.



- Quan connecteu i feu servir un disc dur compatible amb USB, assegureu-vos de connectar l'adaptador de CA subministrat amb el disc dur.
- El projector no funciona amb alguns arxius del sistema, per aquest motiu, feu servir els mitjans que heu formatat a Windows.
- Formateu els mitjans en FAT16/32.

Exemples de PC Free

Com projectar imatges emmagatzemades en un dispositiu USB




☛ "Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades" [pàg.88](#)


☛ "Com projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en una seqüència (Presentació)" [pàg.89](#)

Mètodes de funcionament de PC Free






Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control.

Inici del mode PC Free

- 1** Canvieu la font a USB.
 "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.45](#)





- 2** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector.
 "Connectar dispositius USB" [pàg.31](#)
 PC Free s'inicia i la pantalla de llista d'arxius apareix.

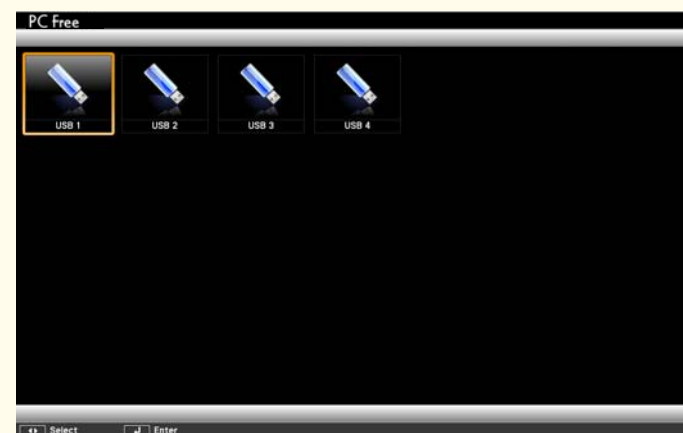
- Els fitxers següents es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
 - Fitxers JPEG
 - Fitxers AVI (mostra la imatge al principi de la pel·lícula)
- Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

Icona	Arxiu	Icona	Arxiu
	Fitxers JPEG*		Fitxers BMP
	Fitxers GIF		Fitxers PNG
	Fitxers AVI (Motion JPEG)*		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.







- També podeu inserir una targeta de memòria a un lector de targetes USB, i connectar el lector al projector. Però és possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer un màxim de cinc suports simultàniament.
- Si apareix la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), utilitzeu els botons , ,  i  per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i, a continuació, premeu el botó [Enter].

Projectar imatges

- 1** Feu servir els botons , ,  i  per seleccionar el fitxer o carpeta que voleu projectar.



Si no es mostren tots els fitxers de la carpeta en la pantalla actual, premeu el botó [↕] del comandament a distància o col·loqueu el cursor a **Pàg. següent** a la part inferior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [↕] del comandament a distància o moveu el cursor a **Pàg. anter.** a la part superior de la pantalla i premeu el botó [Enter].

2 Premeu el botó [Enter].

Es mostra la imatge seleccionada.

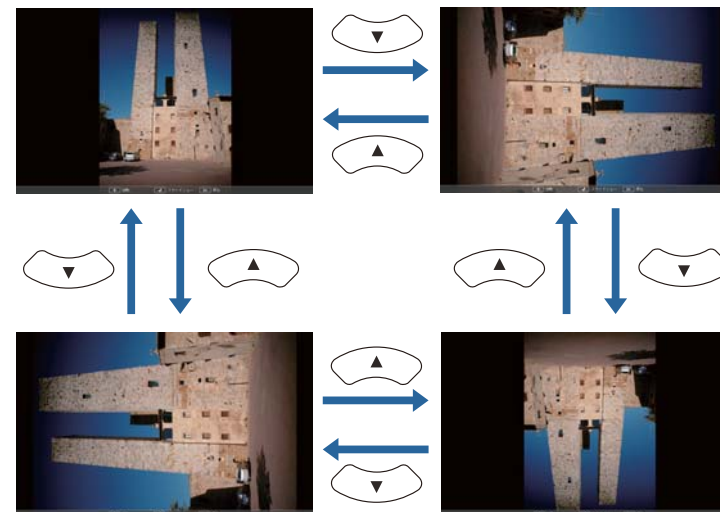
Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Per tornar a la pantalla visualitzada abans d'obrir la carpeta, moveu el cursor a **A l'inici** i premeu el botó [Enter].

Girar imatges

Podreu girar les imatges reproduïdes en 90° increments. La funció de gir també està disponible durant el mode PC Free.

1 Reproduïu imatges o executeu el mode PC Free.

2 Mentre es projecta, premeu el botó [↶] o [↷].



Aturar el mode PC Free

Per tancar el mode PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB del projecteur. Per a dispositius com càmeres digitals o discs durs, apagueu el dispositiu i, a continuació, extraieu-lo del projecteur.

Com projectar les imatges o pel·lícules seleccionades





Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. PC Free podria deixar de funcionar correctament.

1 Inicieu la PC Free.

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.



☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.87](#)

- 2** Premeu els botons , ,  i  per seleccionar el fitxer d'imatge que voleu projectar.



- 3** Premeu el botó [Enter].
Es mostra la imatge.



Premeu els botons  o  per anar a l'arxiu d'imatge següent o anterior.

- 4** Per finalitzar la projecció, realitzeu una de les operacions següents.
- Projecció d'una imatge: premeu el botó [Esc].

- Projecció d'una pel·lícula: premeu el botó [Esc] per mostrar la pantalla de missatges, seleccioneu **Sortir** i després premeu el botó [Enter].

Quan la projecció finalitzi, tornareu a la pantalla de la llista de fitxers.

Com projectar fitxers d'imatge d'una carpeta en una seqüència (Presentació)





Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Seguiu aquest procediment per executar Presentació.



Per canviar automàticament de fitxer quan executeu el mode PC Free, establiu **Temps canvi pantalla** d' **Opció** en qualsevol valor que no sigui **No**. El paràmetre per defecte és 3 segons.

☛ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.90](#)

- 1** Inicieu la PC Free.
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- ☛ "Inici del mode PC Free" [pàg.87](#)

- 2** Feu servir els botons , ,  i  per situar el cursor a la carpeta que voleu utilitzar per fer la Presentació i, a continuació, premeu el botó [Enter].

3 Seleccioneu **Presentació** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la pantalla Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.

☞ "Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació" [pàg.90](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.



Si el **Temps canvi pantalla** de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu una Veure presentació. Premeu el botó [↩], el botó [Enter], o el botó [↓] per continuar amb el fitxer següent.

Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un arxiu d'imatge PC Free.

- Congelar
☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.92](#)
- Pausa A/V
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.91](#)
- E-Zoom
☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" [pàg.93](#)

Ajusts de visualització d'imatge i ajusts de funcionament de Presentació

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

1 Seleccioneu **Opció** a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu el botó [Enter].

2 Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Per activar els ajustos, col·loqueu el cursor a l'element de destí i premeu el botó [Enter].

La taula següent indica els detalls de cada element.



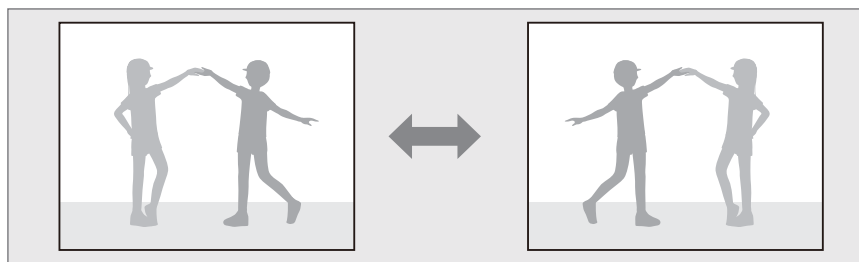
Ordre visualització	Podeu seleccionar mostrar els fitxers per Ord. x nom o per Ord. x data .
Ordre	Podeu seleccionar ordenar els fitxers en ordre Ascendent o Descendent .
Reprod. contínua	Podeu configurar si s'ha de repetir la Presentació.

Temps canvi pantalla	Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer a Veure presentació. Podeu definir un interval de temps entre No , (0) i 60 segons. Si seleccioneu No , es desactiva la reproducció automàtica.
Efecte	Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.

- 3** Feu servir els botons [↶], [↷], [↵] i [↶] per col·locar el cursor a **Acceptar** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.
Si no voleu aplicar els ajusts, col·loqueu el cursor a **Cancel·lar** i premeu el botó [Enter].

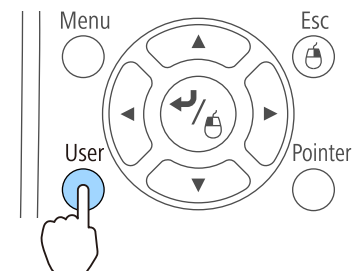
Gira la imatge horitzontalment (Gira en horitzontal)

Podeu girar temporalment la imatge horitzontalment i projectar-la.



Si **Botó d'usuari** s'estableix en **Gira en horitzontal** des del menú Configuració, cada vegada que premeu el botó [User], Gira en horitzontal s'activa o es desactiva.

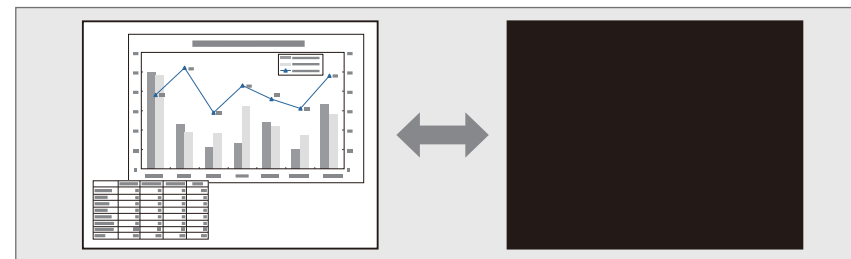
🖱️ Ajustos - Botó d'usuari [pàg.120](#)



- En els següents casos, Gira en horitzontal es desactiva.
 - Quan el projectador està desactivat
 - Quan es visualitza el menú Configuració
 - Quan es canvia el mode **Projecció** del projectador
 - Quan es fa una correcció Keystone
 - Quan s'executa Message Broadcasting
- La funció interactiva no funciona correctament durant Gira en horitzontal (només EB-536Wi).

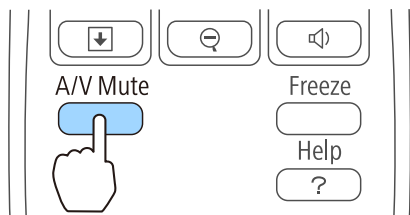
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

La visualització d'imatges es pot desactivar perquè la vostra audiència no es distregui del que esteu dient o per amagar operacions que no voleu mostrar, com per exemple un canvi de fitxers.

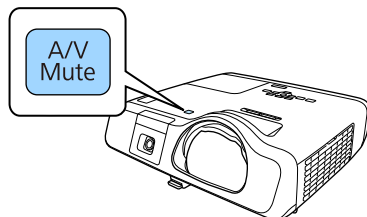


Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

Comandament a distància



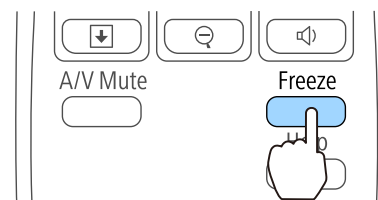
Part superior del projector



- Si feu servir aquesta funció quan projecteu imatges en moviment, la font continuarà reproduint les imatges i el so, i no podreu tornar al punt en què s'ha activat la funció Pausa A/V.
- L'àudio del micròfon encara s'emet quan Pausa A/V està activat.
- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.122](#)
- Si activeu la pausa A/V amb el botó [A/V Mute], s'activa **Temporitz. pausa A/V** i l'equip s'apaga automàticament després d'uns 30 minuts. Si no voleu activar **Temporitz. pausa A/V**, establiu **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat**.
☛ **ECO - Temporitz. pausa A/V** [pàg.135](#)
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

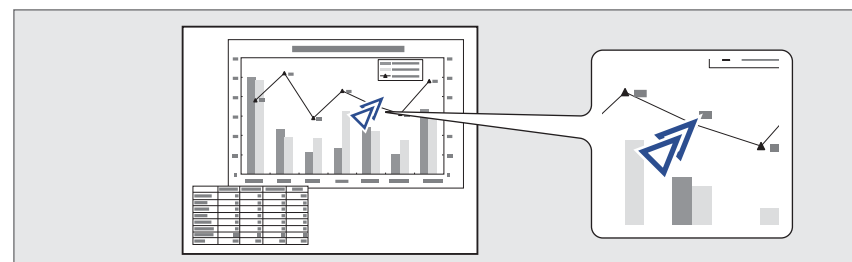
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Funció de punter (Punter)

Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



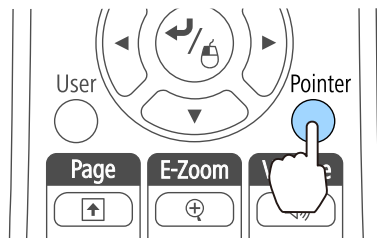
Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

1 Visualitzeu el Punter.

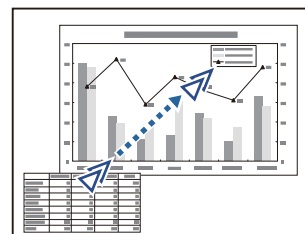
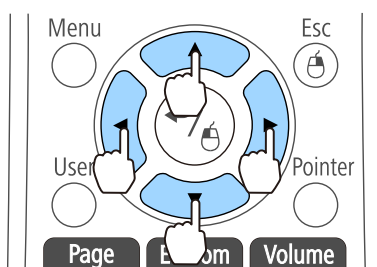
Cada vegada que premeu el botó [Pointer], el punter apareix o desapareix.

Comandament a distància



2 Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↶] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

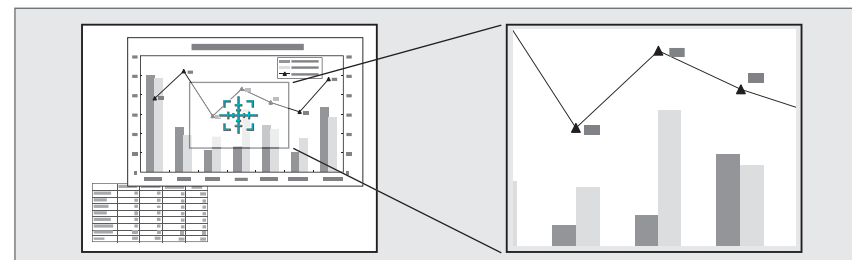


Podeu seleccionar la forma de la icona del punter des del menú Configuració.

🖱 Ajustos - Forma del punter [pàg.120](#)

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

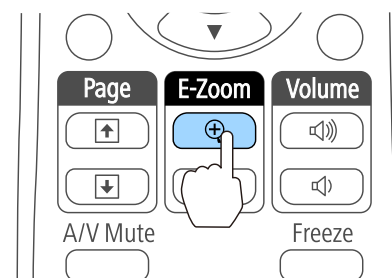
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Inicieu E-Zoom.

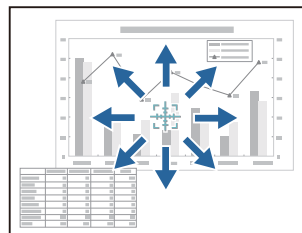
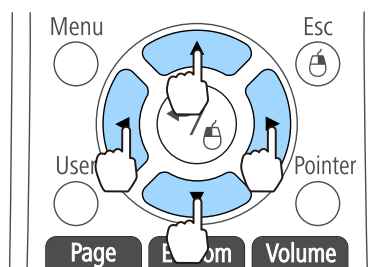
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



2 Mogueu la Creu (⛶) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

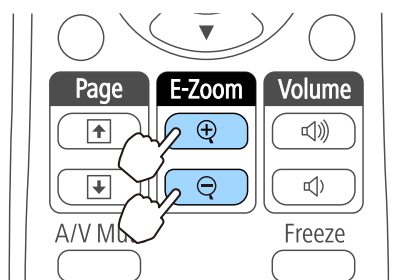
Comandament a distància



Si es prem qualsevol par de botons adjacents [⏮], [⏭], [⏪] o [⏩] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.

3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [⊕]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [⊖]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Durant la projecció amplificada, premeu els botons [⏮], [⏭], [⏪] i [⏩] per desplaçar la imatge.

Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)

Podeu controlar el punter del ratolí de l'ordinador des del comandament a distància del projector. Aquesta funció s'anomena Ratolí sense fil.

Els sistemes operatius següents són compatibles amb la funció Ratolí sense fil.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* És possible que la funció del Ratolí sense fil no es pugui fer servir amb algunes versions dels sistemes operatius.

Feu servir el procediment següent per activar la funció Ratolí sense fil.

1 Ajusteu **USB Type B a Ratolí sense fil/USB Display** al menú de Configuració (només EB-536Wi).

☛ Ampliada - USB Type B [pàg.122](#)

2 Connecteu el projector a l'ordinador amb el cable USB inclòs o un de disponible al mercat.

☛ "Connexió d'un ordinador" [pàg.27](#)

3 Canvieu la font a una de les següents.

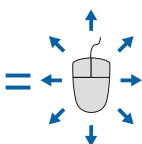
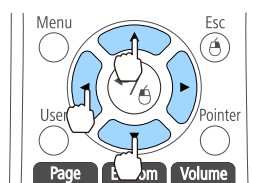
- USB Display
- Ordinador1
- Ordinador2

• HDMI

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància"
pàg.45

Una vegada ajustat, el punter del ratolí es pot controlar de la manera següent.

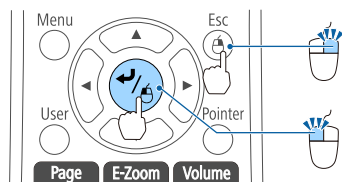
Desplaçar el cursor del ratolí



Botons [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:

Desplaça el cursor del ratolí.

Clics amb ratolí

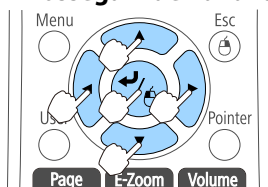


Botó [Esc]: clic amb el botó dret.

Botó [Enter]: clic amb el botó esquerre.

Premeu dues vegades ràpidament per fer doble clic.

Arrossegar i deixar anar

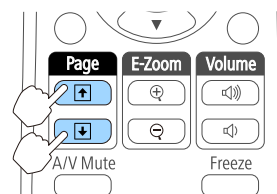


Mentre manteniu el botó [Enter],
premeu el botó [↶], [↷], [↵], o

[↶] per arrossegar.

Deixeu anar el botó [Enter] perquè
deixar anar l'objecte a la posició
desitjada.

Pàgina amunt/avall



Botó [↶]: torna a la pantalla anterior.

Botó [↷]: va a la pantalla següent.



- Si es prem qualsevol par de botons adjacents [↶], [↷], [↵] o [↶] simultàniament, el punter es pot moure en diagonal.
 - Si els botons del ratolí estan configurats al contrari a l'ordinador, els botons del comandament a distància també funcionaran al contrari.
 - La funció de Ratolí sense fil no funciona en les condicions següents.
 - Quan **Ampliada - USB Type B** està ajustat a una opció diferent de **Ratolí sense fil/USB Display** (només EB-536Wi).
 - Quan es visualitza el menú Configuració o l'ajuda.
 - Quan estan en funcionament funcions diferents a la de Ratolí sense fil (com la d'ajustar el volum)
- No obstant això, si feu servir la funció E-Zoom o Punter, la funció de passar les pàgines està disponible.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.

Podeu utilitzar el logotip de l'usuari registrat perquè es mostri quan comenci la projecció o quan no es rep cap senyal d'imatge.

☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.122](#)



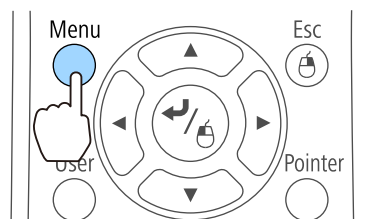
- Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.
- Si es defineix el contingut del menú Configuració des d'un altre projector amb la funció de configuració per lots, s'estableix el logotip de l'usuari enregistrat per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.

☛ "Configuració per lots de múltiples projectors" [pàg.138](#)

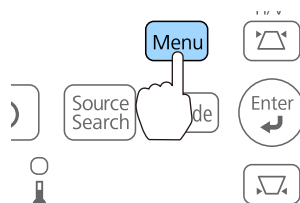
1 Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.114](#)

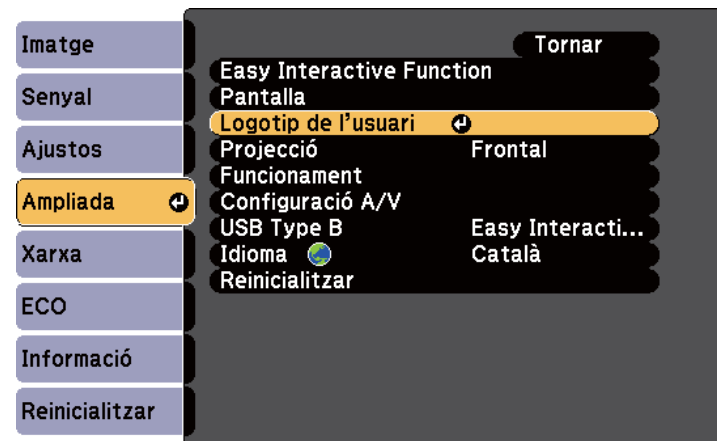
Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



2 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** de **Ampliada**.



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu realitzar canvis un cop **Protecc logo usuari** s'ha ajustat a **Desactivat**.
☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.99](#)
- Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la temporalment la funció que s'està realitzant actualment.

3 Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

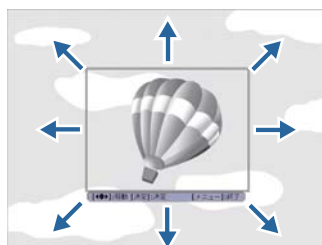
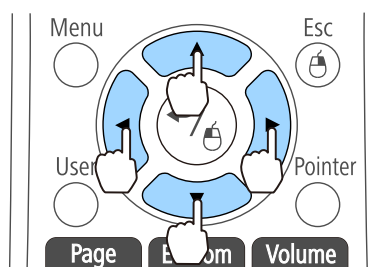


Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

- 4** Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

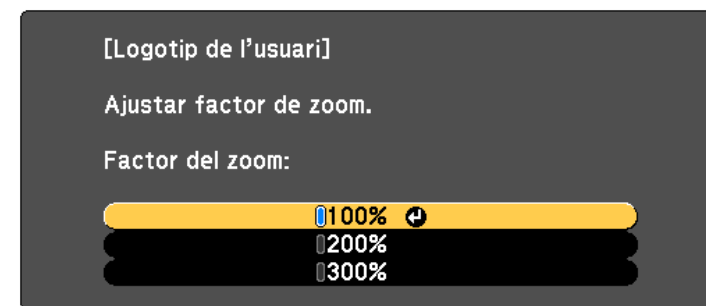
Comandament a distància



Podeu desar en una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [Enter] i es mostra el missatge "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu **Sí**.

- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

Desar Patró d'Usuari

Hi ha cinc tipus de patrons registrats al projector, com ara línies reglades i una graella.

☛ **Ajustos - Patró - Tipus de patró** [pàg.120](#)

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró de l'usuari.

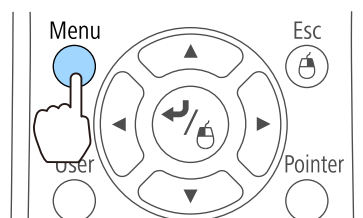


Quan es desa un patró de l'usuari, s'esborra el patró de l'usuari anterior.

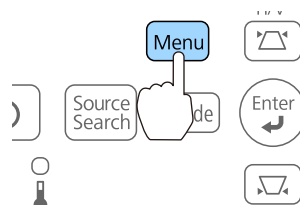
- 1 Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a patró de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú menú Configuració" [pàg.114](#)

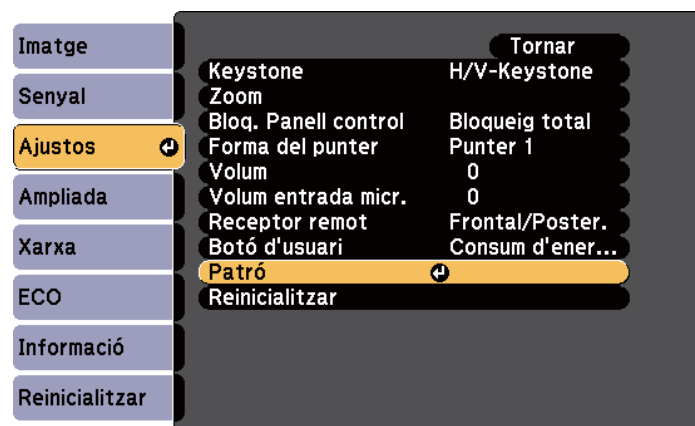
Fent servir el comandament a distància



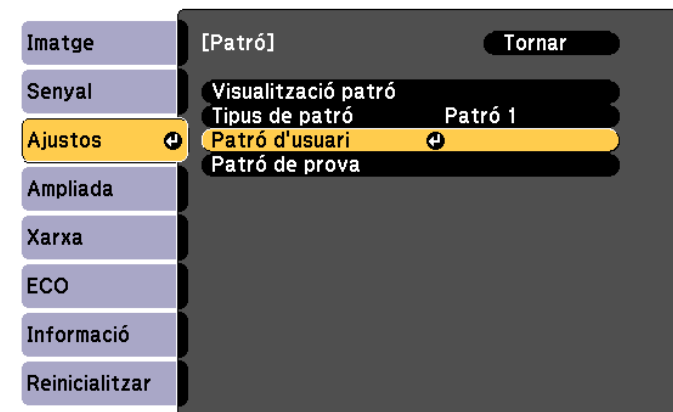
Ús del tauler de control



- 2 Seleccioneu **Patró d'Ajustos**.



- 3 Seleccioneu **Patró d'usuari**.



Si seleccioneu **Patró d'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Ajusta el zoom, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

- 4 Quan es mostri "Voleu fer servir la imatge projectada actualment com a Patró d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

- 5 Si premeu el botó [**↵**], es visualitzarà el missatge "¿Guardar imatge com a Patró d'usuari?". Seleccioneu **Sí**.

La imatge s'ha desat. Després de desat la imatge, es mostra el missatge "S'han definit tots els ajustos del Patró d'usuari."



Un cop desat el Patró de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del patró de l'usuari.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Protecció per contrasenya**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" [pàg.101](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig antirobatori" [pàg.102](#)

Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)

Si s'ha activat la Contrasenya protegida, les persones que no coneguin la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició del projector, el paràmetre Contrasenya protegida no està activat.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests tres tipus d'ajusts de Protecció per contrasenya, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop que el projector estigui endollat i encès (això també és vàlid per a Direct Power On). La projecció s'inicia quan introduïu la contrasenya correcta.

• Protecció logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecció logo usuari** està ajustat a **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** o **Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.122](#)

• Protecció xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** no es poden realitzar canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.125](#)

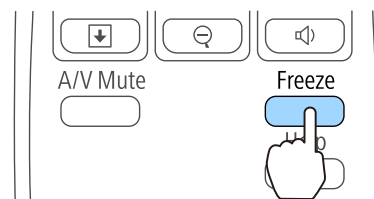
Configurar Contrasenya protegida

Seguiu aquest procediment per tal de configurar la Protecció contrasenya.

- 1** Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es visualitza el menú de configuració de Contrasenya protegida.

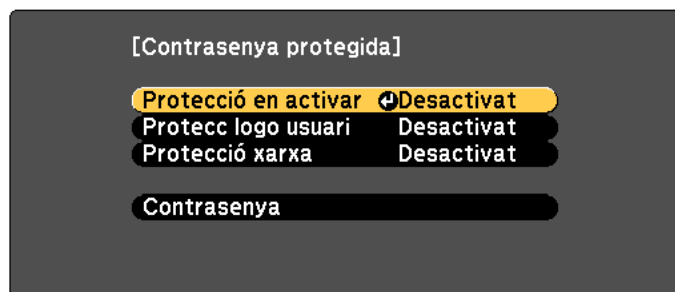
Comandament a distància





- Si ja s'activat la Contrasenya protegida, heu d'inserir la contrasenya.
Si s'introdueix la contrasenya correctament, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.
- "Introduir la Contrasenya" [pàg.100](#)
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu Protecció Amb Contrasenya subministrat en un lloc visible del projector com un element més de dissuasió.

- 2** Seleccioneu el tipus de protecció per contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu el botó [Enter].

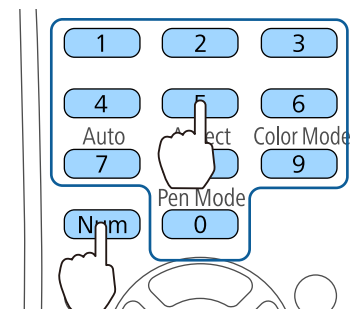


- 3** Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [Enter].
Premeu el botó [Esc], es torna a mostrar la pantalla del punt 2.

- 4** Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [Enter].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Si** i premeu el botó [Enter]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

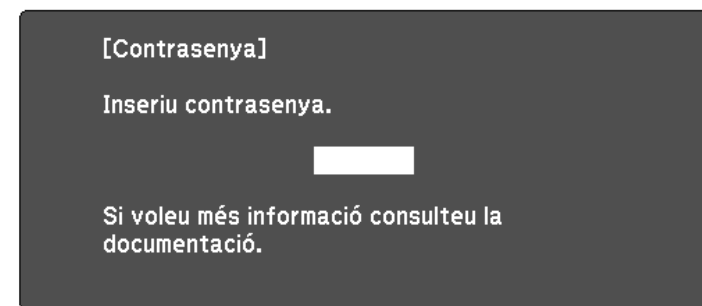


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

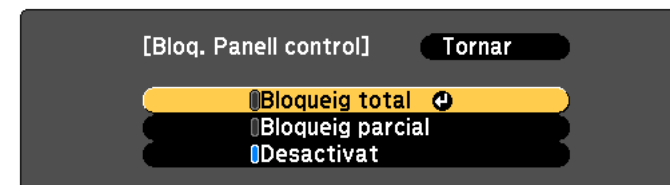
Introduir la Contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, la Protecc. contrasenya es desactivarà temporalment.



- 4** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació. Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.



Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Seleccioneu **Desactivat** des de **Bloq. Panell control**.
☛ **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.120](#)
- Premeu i manteniu el botó [Enter] del tauler de control durant uns set segons; apareixerà un missatge i es cancel·larà el bloqueig.

Bloqueig antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

- **Ranura de seguretat**

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

☛ <http://www.kensington.com/>

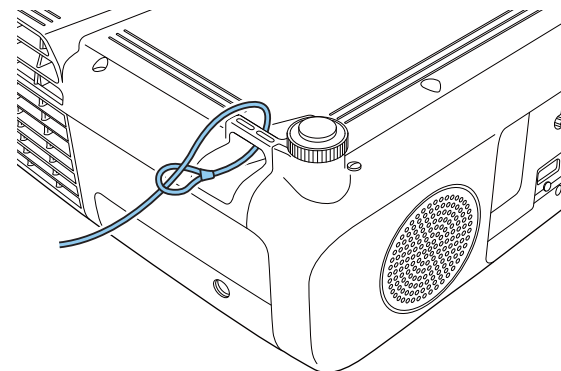
- **Punt d'instal·lació del cable de seguretat**

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna. Si munteu el projector a la paret o el pengeu del sostre, no feu passar per aquí cap filferro per evitar caigudes.

Com instal·lar el cademat

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.



Sobre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

A continuació s'inclouen unes breus descripcions de les funcions de supervisió i de control que es poden realitzar amb EasyMP Monitor.

- Registre de projectors per supervisar i controlar
- Registre en grup de projectors enregistrats
- Supervisió de l'estat de projectors registrats
- Control dels projectors registrats
- Configuració Notificació Mail
- Enviar missatges a projectors registrats

Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de l'EasyMP Monitor. Message Broadcasting pot utilitzar-se per enviar un missatge (fitxer JPEG) per projectar en tots els projectors d'Epson o en projectors especificats connectats a la xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o automàticament mitjançant els ajustos de Temporitzador de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programa Message Broadcasting de la pàgina web següent.

<http://www.epson.com>

Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)

Podeu ajustar funcions i controlar el projector mitjançant un navegador web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ ECO - Mode d'espera [pàg.135](#)

Configuració del projector

A un navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró (excepte Tipus de patró)
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - USB Type B
- Menú Ampliada - Easy Interactive Function
- Menú Ampliada - Idioma

- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot i Reinici hores làmpada
Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.113](#)

Elements que només es poden ajustar amb un navegador web

- Nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics d'un byte)
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics d'un byte)

Mostrar Pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Utilitzeu Avançat amb la connexió a través de LAN sense fil.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla Control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1 Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2 Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostra la pantalla Control Web.
La pantalla per introduir la contrasenya apareix quan s'estableix **Contras. control Web** des del menú Configuració.

- 3 Introduïu la ID de l'usuari i la contrasenya i, seguidament, premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.

La ID de l'usuari és "EPSONWEB".

La contrasenya per defecte és "admin".

Si introduïu la ID d'usuari i la contrasenya correctes, apareix la pantalla de control web.



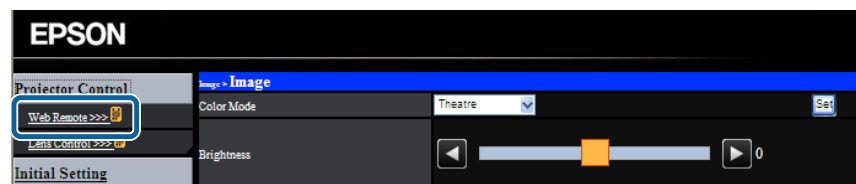
- Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. L'ID d'usuari no es pot canviar.
- Podeu canviar la contrasenya al menú Xarxa del menú Configuració.

☛ Xarxa - Bàsic - Contras. control Web [pàg.125](#)

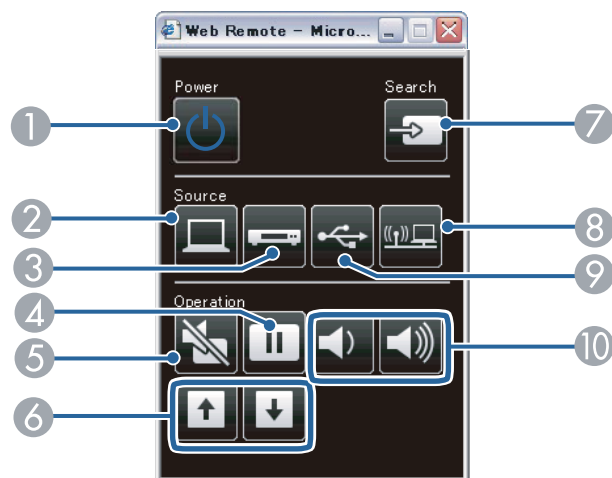
Mostrar la pantalla Web Remote

La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

- 1 Visualitzar la pantalla Control Web.
- 2 Feu clic **Web Remote**.



- 3 Es mostra la pantalla Web Remote.



Nom	Funció
1 Botó [Power] [⏻]	Engega i apaga el projector. ☛ "Encendre el projector" pàg.42
2 Botó [Computer]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> Port Computer1 Port Computer2
3 Botó [Video]	Cada vegada que premeu el botó, passa pel següent cicle d'imatges que s'estiguin introduint des de les fonts següents. <ul style="list-style-type: none"> Port d'S-Video Port Video Port HDMI
4 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.92
5 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91

Nom	Funció
6 Botó [Page] [Up] [Down]	Canvia les pàgines en arxius PowerPoint quan feu servir els mètodes de projecció següents. <ul style="list-style-type: none"> Quan feu servir la funció Ratolí sense fil ☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94 Quan feu servir USB Display ☛ "Projecció amb l'USB Display" pàg.46 Quan vos connecteu a una xarxa Quan projecteu imatges amb PC Free, aquests botons serveixen per anar a la pantalla següent o anterior.
7 Botó [Source Search]	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.44
8 Botó [LAN]	Canvia a la imatge del dispositiu connectat a la xarxa. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.45
9 Botó [USB]	Cada cop que es prem el botó, passa pel següent cicle d'imatges: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Imatges provinents del dispositiu connectat al port USB-A ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.45
10 Botó [Volume] [◀] [▶]	[◀] Disminueix el volum. [▶] Augmenta el volum. ☛ "Ajustar el volum" pàg.55

Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.132](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).

☛ **ECO - Mode d'espera** [pàg.135](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Emissor: Direcció e-mail 1

Títol del missatge de correu electrònic: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector en el qual s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

☛ "Lectura dels Indicadors" [pàg.146](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Altres - SNMP** [pàg.133](#)



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigués familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fil en el mode Ràpid.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14

Element			Ordre
	Ordinador2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

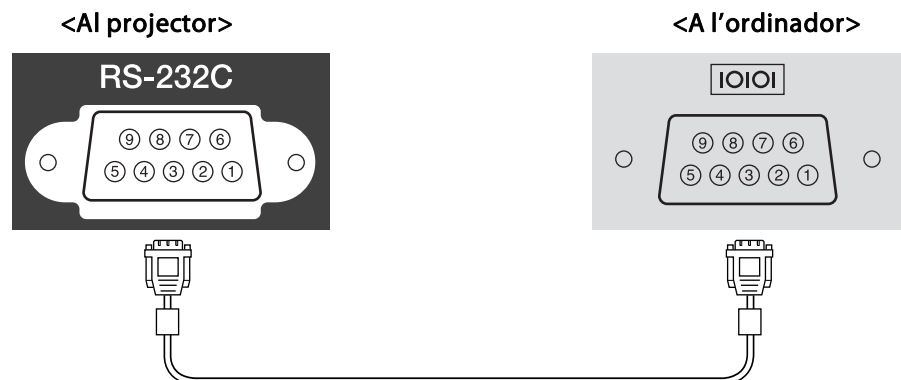
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



<Al projector>	(Cable en sèrie de PC)	<A l'ordinador>
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD

Nom el senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Sobre PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.125](#)

És compatible amb totes les ordres tret de les següents definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat mitjançant la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

	Funció	Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

- Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador1	INPT 11
Ordinador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22

Font	Ordre PJLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

Sobre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

• Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

• Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.




- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)" [pàg.103](#)
 - Message Broadcasting (plug- in EasyMP Monitor)
- El control és possible si el **Mode d'espera** està ajustat a **Com. activada**, fins i tot si el projector està en estat d'espera (quan l'alimentació està desactivada).
 - ☛ ECO - Mode d'espera [pàg.135](#)

Ús d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

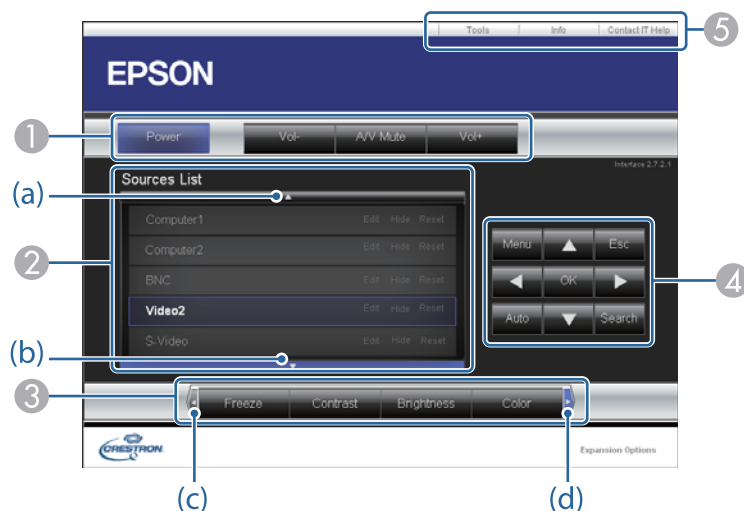
Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan vos comuniqueu amb una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió Avançat.
 - ☛ " Menú LAN sense fil" [pàg.129](#)

- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.
 **Xarxa** - **Altres** - **Crestron RoomView** [pàg.133](#)


- 1** Inicieu un navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament





- 1** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.  "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91

- 2** Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la pantalla, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Si cal, podeu canviar el nom de la font.
- 3** Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la pantalla, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen.  "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.92
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Brightness	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Color	Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic al botó [▲], [▼], [◀] o [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada.  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.93

- 4 Els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] executen les mateixes operacions que els botons [↶], [↷], [↶] i [↷] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

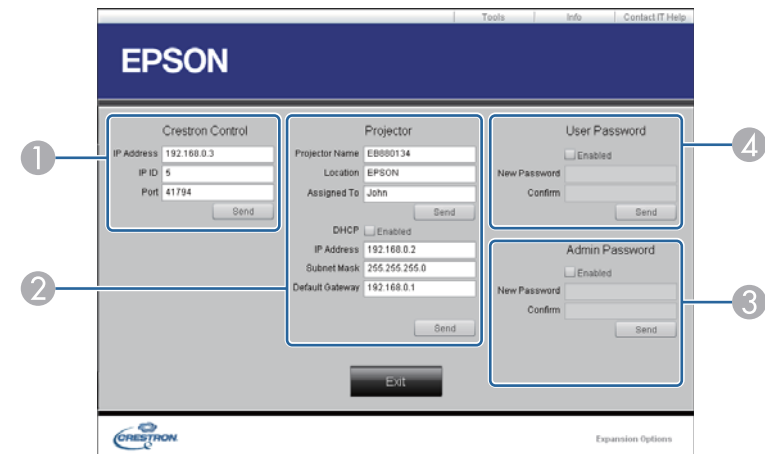
Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [Enter] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.16
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si es prem mentre es projecten els senyals RGB analògiques des del port Computer1 o des del port Computer2, podeu optimitzar automàticament la imatge ajustant Tracking, Sync. i Posició.
Search	Canvia a la imatge del port d'entrada des del qual s'estan introduint els senyals de vídeo. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.44
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.16

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projecteur que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projecteur que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projecteur que està connectat.



- 1 Crestron Control**
Configureu els controladors centrals de Crestron®.
- 2 Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projecteur que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).

Element	Funció
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
DHCP	Selecioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

3 Admin Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.

Element	Funció
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

4 User Password

Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.

Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (Fins a 26 caràcters alfanumèrics d'un byte)
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que heu introduït a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .



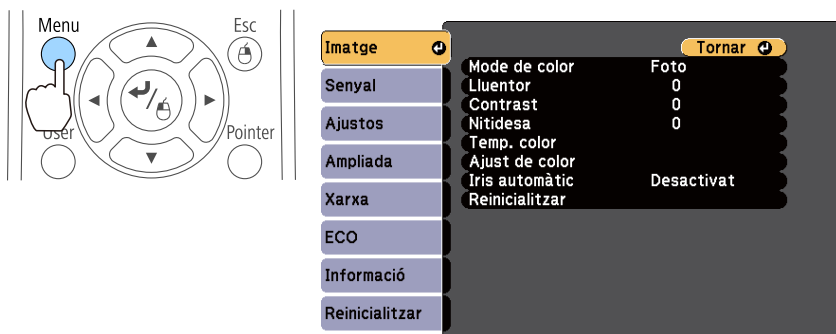
Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

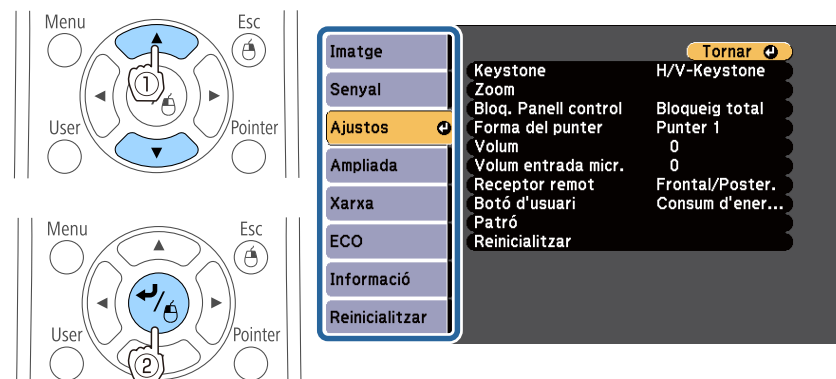
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

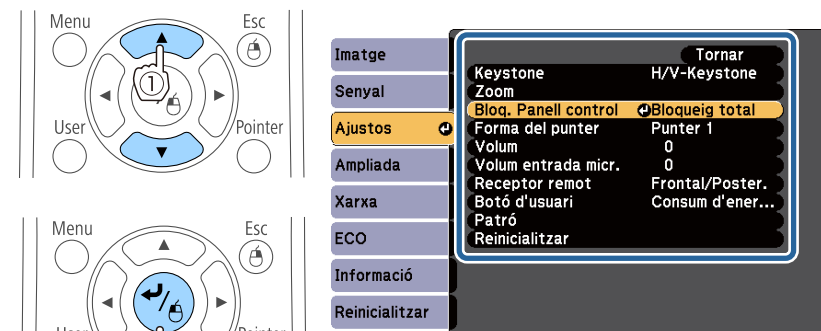
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



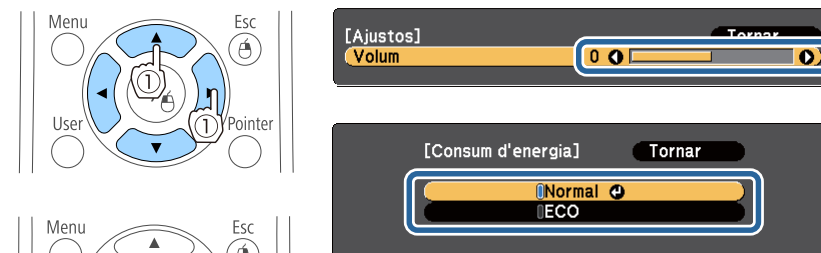
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.





4 Canvieu els ajustos.







5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.


Taula del menú Configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.117	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, sRGB, Pissarra negra
	Lluentor	-24 a 24
	Contrast	-24 a 24
	Saturació de color	-32 a 32
	Tint	-32 a 32
	Nitidesa	-5 a 5
	Temp. color	5000K a 10000K, -3 a 6
	Ajust de color	Vermell: de -16 a 16 Verd: de -16 a 16 Blau: de -16 a 16
	Iris automàtic	Desactivat, Normal, Velocitat alta
Menú Senyal  pàg.118	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample i Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	Amunt, Abaix, Esquerra i Dreta
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2
	Interval vídeo HDMI	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component





Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Fino, Ràpid
Menú d'Ajustos  pàg.120	Keystone	H/V-Keystone i Quick Corner
	Zoom	0 (Ample) a 40 (Tele)
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Forma del punter	Punter 1, Punter 2, Punter 3
	Volum	0 a 20
	Volum entrada micr.	0 a 5
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic, Gira en horitzontal
	Patró	Visualització patró, Tipus de patró, Patró d'usuari i Patró de prova
Menú Ampliada  pàg.122	Easy Interactive Function	Elements de General Calibratge automàtic, Calibratge manual, Mode llapis, Sense contacte, Avançada Elements d' Interactiu amb el PC Mode funcion. llapis, Activa botó dret, Avançada

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Pantalla	Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Pausa A/V, Barres d'eines, Icona de mode llapis, Control del projector
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Funcionament	Direct Power On, Mode alta altitud, Cercar font al iniciar, Encès automàtic
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida d'àudio, Sortida d'àudio HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Ratolí sense fil/USB Display
	Idioma	15 o 35 idiomes*
Menú ECO  pàg.135	Consum d'energia	Normal i ECO
	Optimitzador de llum	Activat i Desactivat
	Mode de repòs	Activat i Desactivat
	Temps Mode de repòs	1 a 30
	Temporitz. pausa A/V	Activat i Desactivat
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	Visualització ECO	Activat i Desactivat
Menú Informació  pàg.136	Info projector	Hores làmpada, Font, Senyal d'entrada, Resolució, Senyal de vídeo, Veloc. Refresc, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Event ID

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Versió	Main, Vídeo
Menú Reinicialitzar  pàg.137	Reinicialitzar tot	-
	Reinici hores làmpada	-

* El número d'idiomes compatibles varia segons la regió on es fa servir el projector.

Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic  pàg.128	Nom del projector	-
	Contrasenya PJLink	-
	Contras. control Web	-
	Paraula clau projector	Activat i Desactivat
Menú LAN sense fil  pàg.129	Mode connexió	Ràpid, Avançat
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Config. auto SSID	Activat i Desactivat
	SSID	-
	Cerca punt d'accés	-
	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la
	Visualització SSID	Activat i Desactivat
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Seguretat  pàg.131	Seguretat	Desactivat, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Contrasenya	-
Menú LAN amb cabl  pàg.132	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa i Direcció passarel·la

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Correu ☛ pàg.132	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, i Ajust Adreça 3	-
Menú Altres ☛ pàg.133	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1 i Interr. IP Adreça 2	-
	Pass. prioritat	LAN amb cables i LAN sense fils
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Bonjour	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.44](#)



Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.56
Lluentor	Podeu ajustar la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost). Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueixen senyals de vídeo de components. El senyals de vídeo compost i S-vídeo només es poden ajustar quan son senyals de vídeo NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Podeu ajustar la nitidesa de la imatge.

Submenú	Funció
Temp. color	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell. Els valors que es poden ajustar depenen dels ajustos del Mode de color . Per a sRGB : de 5000K a 10000K en 10 passos Per a altres ajustos: de -3 a 6 en 10 passos
Ajust de color	(Aquest element no es pot seleccionar si Mode de color està configurat a sRGB). Podeu ajustar individualment la força del Vermell , Verd i del Blau .
Iris automàtic	(Aquest element només es pot ajustar si Mode de color està ajustat a Dinàmic o Teatre). Configurat a Normal o Velocitat alta per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu Velocitat alta per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada Mode de color. ☛ "Configurar Iris automàtic" pàg.56
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.137

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

No podeu fer ajustos al menú Senyal quan la font és USB Display, USB o LAN.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.44](#)



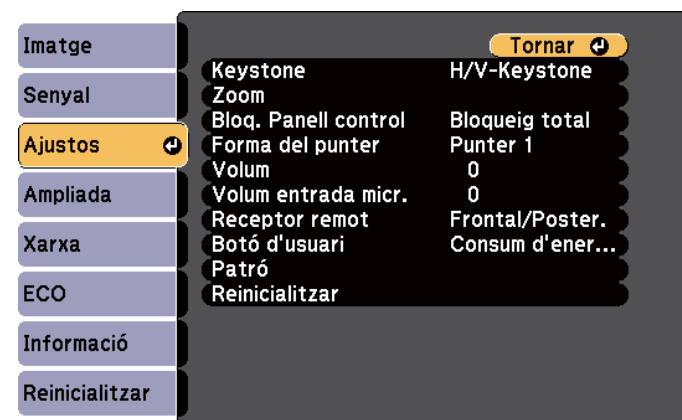
Submenú	Funció
Configuració auto.	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.

Submenú	Funció
Resolució	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto , com ara que falti alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4 segons l'ordinador connectat.
Tracking	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.
Sync.	(Disponible només quan s'introdueixen senyals d'ordinador RGB analògiques). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	(Aquest element no es pot establir si la font és HDMI.) Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Progressiu	<u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP) Desactivat : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. Vídeo : ideal per imatges de vídeo general. Film/Auto : és ideal per pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Reducció de so roll	(Aquest element no es pot seleccionar si Processar Imatges està definit com a Ràpid). Suavitza les imatges desiguals convertides amb el progressiu. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.





Submenú	Funció
Interval vídeo HDMI	Quan el port HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVD, ajusteu l'interval de vídeo del projector d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVD. Si us preocupen els punts negres flotants o les parts difuminades de la imatge, ajusteu-lo a Ampliat .
Senyal d'entrada	Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port Computer1 o del port Computer2. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar un senyal d'entrada del port S-Video o del port Video. Si està ajustat a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències, o es produeix un problema, com per exemple si no es projecta cap imatge, quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.57
Overscan	(Aquest ajust només es pot ajustar si s'està introduint un senyal de vídeo per components). Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'interval d'enquadrament a Desactivat , 4% o 8% . Si la font és HDMI, podeu seleccionar Auto . Si es defineix com a Auto , aquest ajust es canvia automàticament segons la font.



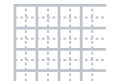



Submenú	Funció
Processar Imatges	<p>(Aquest element no es pot seleccionar si Easy Interactive Function està definit com a Interactiu amb el PC).</p> <p>Si se selecciona Fino, la qualitat de la imatge té prioritat i es projecta la imatge.</p> <p>Si se selecciona Ràpid, la velocitat de processament té prioritat i es projecta la imatge.</p> <p>Aquest paràmetre millora la capacitat de seguiment del llapis quan s'utilitzen les funcions interactives (només EB-536Wi).</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Senyal, excepte els de Senyal d'entrada i els de Processar Imatges.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.137</p>

Menú Ajustos



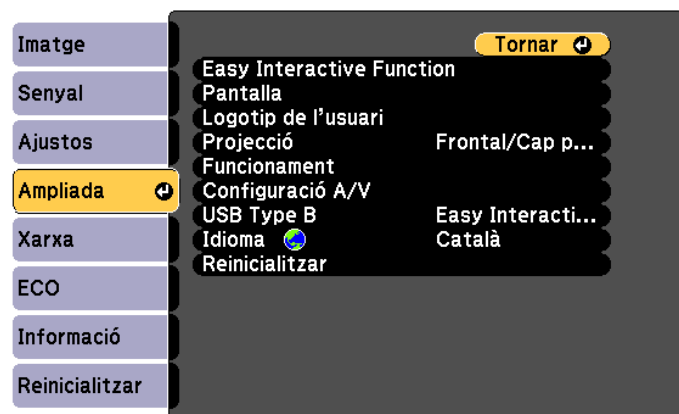
Submenú	Funció
Keystone	<p>Podeu corregir la distorsió Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> Si se selecciona H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone horitzontal i vertical. També podeu configurar l'Ajust Keystone-H i V-Keystone auto. com a Activat o Desactivat (només EB-536Wi). ☛ "H/V-Keystone" pàg.51 ☛ "V-Keystone auto." pàg.54 ☛ "Ajust Keystone-H (només EB-536Wi)" pàg.53 Si es selecciona Quick Corner: Selecioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. ☛ "Quick Corner" pàg.52
Zoom	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Bloq. Panell control	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Restricció del funcionament (Bloq. Panell control)" pàg.101</p>

Submenú	Funció
Forma del punter	<p>Podeu seleccionar la forma del punter.</p> <p>Punter 1: </p> <p>Punter 2: </p> <p>Punter 3: </p> <p> "Funció de punter (Punter)" pàg.92</p>
Volum	Podeu ajustar el volum. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Volum entrada micr.	<p>Ajusta el volum del micròfon. Si baixeu el Volum entrada micr. a 0, no surt àudio de l'altaveu.</p> <p>Si s'apuja el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més baix. Si s'abaixa el nivell d'entrada del micròfon, l'àudio del dispositiu connectat serà més alt.</p>
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Podeu seleccionar l'element del menú Configuració que vulgueu assignar amb el botó [User] del comandament a distància. Prement el botó [User] es visualitza la selecció de l'element del menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació. Podeu assignar un dels cinc elements següents al botó [User].</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Resolució, Volum entrada micr. i Visualització patró, Calibratge automàtic (només EB-536Wi), Gira en horitzontal</p>

Submenú	Funció
Patró	<p>Visualització patró: Visualització d'un patró.</p> <p>Tipus de patró: podeu seleccionar entre els patrons de l'1 al 5 o el Patró d'usuari. Els patrons de l'1 al 4 mostren línies de projecció, com línies reglades o una graella. El Patró 5 mostra un patró de prova per a les pantalles de 4:3. Si ajusteu l'enfocament d'una imatge que es projecta en una pantalla amb una relació d'aspecte de 4:3 amb EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, seleccioneu Patró 5.</p> <p>Patró 1:  Patró 2: </p> <p>Patró 3:  Patró 4: </p> <p>Patró 5: </p> <p>Patró d'usuari: captura un patró d'usuari.</p> <p> "Desar Patró d'Usuari" pàg.97</p> <p>Patró de prova: mostra un patró de prova per ajustar l'estat de la projecció sense connectar un dispositiu. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament, i realitzar correcció keystone. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control.</p> <p>Si projecteu un patró de prova en una pantalla amb una relació d'aspecte de 4:3 amb EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, establiu Tipus de patró a Patró 5 i seleccioneu Visualització patró.</p> <div> <p>Atenció</p> <p>Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</p> </div>


Submenú	Funció
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos en el menú Ajustos, excepte els de Zoom i Botó d'usuari.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.137</p>


Menú Ampliada



Submenú	Funció
Easy Interactive Function (només EB-536Wi)	<p>Us permet fer servir i ajustar les funcions interactives.</p> <p>☛ "Ús de les funcions interactives (només EB-536Wi)" pàg.60</p> <p>Consulteu la taula següent per a més detalls.</p> <p>☛ "Elements de configuració de l'Easy Interactive Function (només EB-536Wi)" pàg.124</p>

Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o la Relació d'aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avís temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*1: podeu definir l'estat de la pantalla quan no hi hagi cap senyal d'imatge disponible en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*1: seleccioneu Activat per visualitzar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Pausa A/V*1: podeu definir la pantalla de visualització quan el botó [A/V Mute] del comandament a distància es configura a Negre, Blau o Logo.</p> <p>Barres d'eines (només EB-536Wi): especifiqueu si la pestanya de la barra d'eines apareixerà sempre que es facin servir les funcions interactives. L'ajust per defecte és Ocul a temps fix.</p> <p>Icona de mode llapis (només EB-536Wi): especifiqueu si sempre ha de mostrar-se la icona per canviar el mode llapis quan es fan servir les funcions interactives. La icona s'amaga quan es configura en Desactivat.</p> <p>Control del projector (només EB-536Wi): Definiu la posició de visualització de la barra d'eines de control del projector quan utilitzeu les funcions interactives. El valor per defecte és A baix. La icona s'amaga quan es configura en Desactivat.</p>
Logotip de l'usuari*1	<p>Podeu canviar el Logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.96</p>

Submenú	Funció
Projecció	<p>Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre</p> <p>Per canviar el mode Projecció, premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal↔Frontal/Sostre</p> <p>Posterior↔Poster./Sostre</p> <p> "Mètodes d'instal·lació" pàg.24</p>
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode alta altitud: definiu-lo com a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Cercar font al iniciar: definiu-lo com a Desactivat per projectar imatges des de la mateixa font que la darrera vegada que es va utilitzar el projector.</p> <p>Encès automàtic: (Només disponible si Mode d'espera està ajustat a Com. activada.) Si s'estableix a Ordinador1, el projector s'enega quan es reben senyals del port Computer1, fins i tot si el projector es troba en mode d'espera. El valor per defecte és Desactivat.</p>

Submenú	Funció
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: (només disponible si el Mode d'espera està definit com a Com. activada).</p> <p>Per realitzar les funcions següents amb el projector en espera, definiu-lo com a Sempre.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Emetre àudio i vídeo a dispositius externs. • Emetre l'àudio d'un micròfon des de l'altaveu del projector. <div data-bbox="1464 528 2089 630">  És normal que el ventilador giri tot i estar en el mode d'espera. </div> <p>Sortida d'àudio: especifiqueu el port d'entrada d'àudio quan projecteu imatges des dels ports Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Quan s'estableix a Àudio1, Àudio2 o Àudio (E/D), l'àudio s'emeteix des del port triat independentment de la font.</p> <p>Sortida d'àudio HDMI: Configura l'entrada d'àudio quan es projecten imatges des de l'HDMI. Quan s'estableix a Àudio1, Àudio2 o Àudio (E/D), l'àudio s'emeteix des del port d'entrada d'àudio seleccionat.</p>

Submenú	Funció
USB Type B (només EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: us permet fer servir les funcions interactives per utilitzar l'ordinador (mode d'interacció amb el PC). Les funcions USB Display i Ratolí sense fil no estan disponibles.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: us permet utilitzar les funcions interactives per utilitzar l'ordinador (mode interactiu amb el PC) i l'USB Display. La funció Ratolí sense fil no està disponible.</p> <p>Ratolí sense fil/USB Display: Us permet fer servir la funció Ratolí sense fil i USB Display. No podeu utilitzar les funcions interactives per fer anar l'ordinador (mode interactiu amb el PC).</p> <p>☛ "Projecció amb l'USB Display" pàg.46</p> <p>☛ "Com controlar un ordinador des de la pantalla projectada (mode d'interacció amb el PC)" pàg.64</p> <p>☛ "Fer servir el comandament a distància per a dirigir el cursor (Ratolí sense fil)" pàg.94</p>
Idioma	Us permet establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar els ajusts per defecte de Pantalla^{*1}, Funcionament^{*2} i Configuració A/V^{*3} des del menú Ampliada Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.137</p>

*1 Excepte les **Barres d'eines**, la **Icona de mode llapis** i el **Control del projector**.
Excepte **Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Logotip de l'usuari** quan **Protecció logo usuari** està definit com a **Activat**.

☛ "Gestionar usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.99](#)

*2 Excepte en el **Mode alta altitud** i **Cercar font al iniciar**.

*3 Excepte **Sortida A/V**.

Elements de configuració de l'Easy Interactive Function (només EB-536Wi)

General

Submenú	Funció
Calibratge automàtic	Inicia el calibratge automàtic.
Calibratge manual	Inicia el calibratge manual.
Mode llapis	<p>(Només és possible quan les imatges es projecten des d'un ordinador).</p> <p>Canvia la funció del llapis interactiu. Si es defineix com a Anotació PC Free (per defecte), podeu dibuixar a la pantalla projectada. Seleccioneu Interactiu amb el PC per controlar l'ordinador des de la pantalla projectada. Podeu canviar la funció de llapis interactiu amb el botó [Pen Mode] del comandament a distància o la icona mode llapis de la pantalla projectada.</p>
Sense contacte	Si es defineix com a Activat (per defecte), el punter segueix l'extrem del llapis quan el moveu sobre la pantalla.

Submenú	Funció
Avançada	<ul style="list-style-type: none"> • Distància projectors: si instal·leu diversos projectors a la mateixa habitació, ajusteu el funcionament del llapis interactiu segons la distància entre els projectors. Si les operacions del llapis interactiu són inestables, proveu amb un altre mode. La distància estàndard establerta per al Mode 1 són 2 m. • Sinc. de projectors: si instal·leu diversos projectors a la mateixa habitació, seleccioneu el mètode per controlar les interferències del llapis interactiu. Si el definiu com a Infraroig (per defecte), només s'utilitzen els infraroigs per sincronitzar. Seleccioneu Amb cable per connectar els projectors amb cables. ☞ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)" pàg.39 • Mode sync. Amb fils: si el definiu com a Mode 1 (per defecte), només s'utilitzen connexions de cable per sincronitzar. Si establiu el Mode 2 i Sinc. de projectors es defineix com a Amb cable, la sincronització d'infraroigs també s'executa simultàniament. Establiu el Mode 2 si l'utilitzeu a la mateixa habitació que projectors no compatibles amb la connexió per cable. • Conf. esborrar pant.: si el definiu com a Activat (per defecte), apareix una pantalla de confirmació abans d'esborrar tot el contingut que heu dibuixat a la pantalla projectada. • Paleta de colors: si definiu la Paleta 2, passa a una paleta de colors adaptada a persones daltòniques. Proveu la Paleta 2 si us costa veure la paleta de colors estàndard.

Interactiu amb el PC

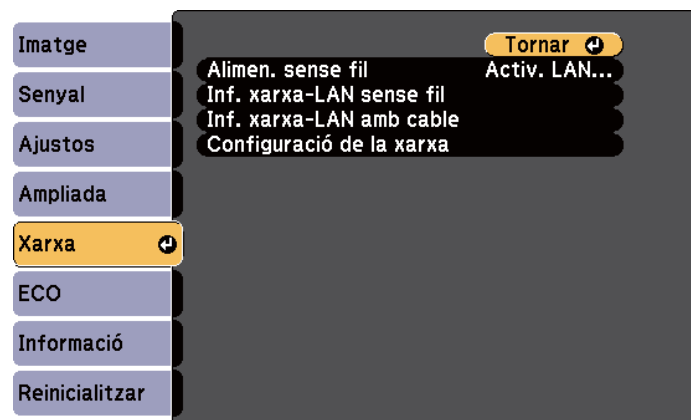
Trieu-lo per operar un ordinador des de la pantalla projectada.

Submenú	Funció
Mode funcion. llapis	<p>Definiu el mode de funcionament i el número d'usuaris per al llapis interactiu.</p> <p>Dos usuaris/Ratolí (per defecte)/Un usuari/Ratolí: permet executar les funcions del ratolí amb el llapis interactiu.</p> <p>Un usuari/Llapis: les funcions Entrada de llapis i Tinta estan disponibles per al Windows 8.1, per al Windows 8, per al Windows 7 i per al Windows Vista.</p>
Activa botó dret	<p>(Només disponible si el Mode funcion. llapis es defineix com a Dos usuaris/Ratolí o Un usuari/Ratolí).</p> <p>Si està Activat, una pulsació llarga del llapis fa la funció d'un clic amb el botó dret.</p>
Avançada	<ul style="list-style-type: none"> • Botó punta de llapis: permet definir el funcionament de la punta del llapis interactiu. L'ajust per defecte és Clic botó esq. • Aj. aut. àrea llapis: quan està Activat (per defecte), l'àrea del llapis s'adapta automàticament a la resolució de l'ordinador connectat a mesura que aquesta canvia. Definiu-lo com a Desactivat si no voleu ajustar automàticament l'àrea del llapis que s'ha ajustat manualment. • Aj. man. àrea llapis: ajusta l'àrea del llapis de forma manual.

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajusts de la xarxa no es poden canviar. Definiu **Protecció xarxa** com a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar Contrasenya protegida" [pàg.99](#)



Submenú	Funció
Alimen. sense fil	Definiu Activ. LAN sense fil quan connecteu el projecteur a l'ordinador a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos per LAN sense fils, ajusteu a Desactivat per evitar accessos no autoritzats. El valor per defecte és Activ. LAN sense fil .
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Mode connexió • Sis.LAN sense fil • Nivell antena • Nom del projecteur • SSID • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC • Codi de regió*

Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN amb cable	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projecteur • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fil, Seguretat, LAN amb cabl, Correu, Altres, Reinicialitzar i Completada

* Mostra la informació de regió per a la Unitat LAN sense fils que esteu utilitzant. Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)



- Utilitzant un navegador Web d'un ordinador connectat al projecteur en una xarxa, podeu ajustar funcions i controlar el projecteur. Aquesta funció rep el nom de Control Web. Podeu introduir fàcilment text mitjançant un teclat per definir ajustos per al Control Web, com ara els ajustos de Seguretat.
- ☛ "Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)" [pàg.103](#)
- Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us informi sobre la configuració de la xarxa.

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

En acabar, aneu al menú **Completada** i seleccioneu **Sí**, **No** o **Cancel·lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



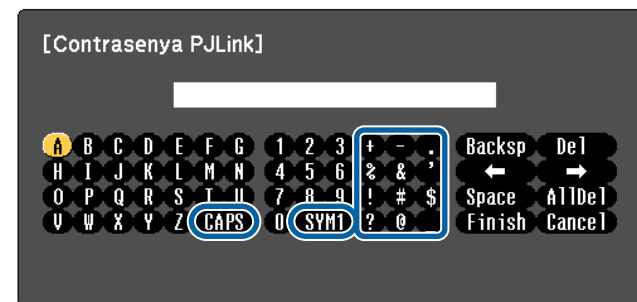
Sí: desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

No: no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.

Canc.: continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [←], [→], [↶] i [↷] del comandament a distància o els botons [↶], [↷], [Wide] i [Tele] del tauler de control per moure el cursor a la tecla desitjada i, tot seguit, premeu el botó [Enter] per introduir el caràcter alfanumèric. Introduïu les xifres mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïdes, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem el botó [Enter], canvia entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem el botó [Enter], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

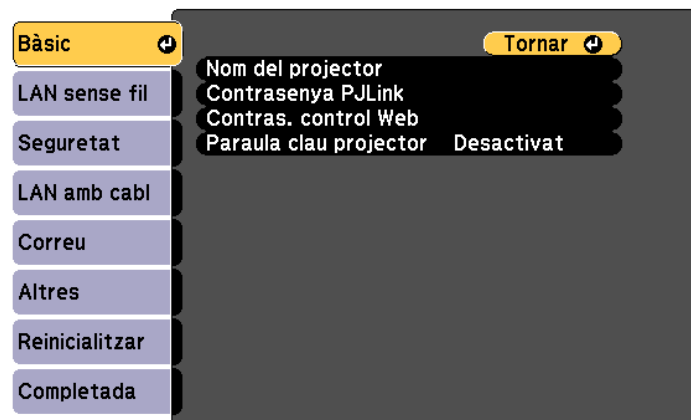
Es pot introduir el text següent.

Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- A excepció de l'**SSID**, el menú Xarxa no admet els dos punts (:) ni els espais.
- Alguns símbols (" * , ; [\]) no poden introduir-se amb el teclat en pantalla. Per introduir el text, feu servir el navegador web.
- "Canviar els ajusts mitjançant un navegador web (Control Web)" [pàg.103](#)

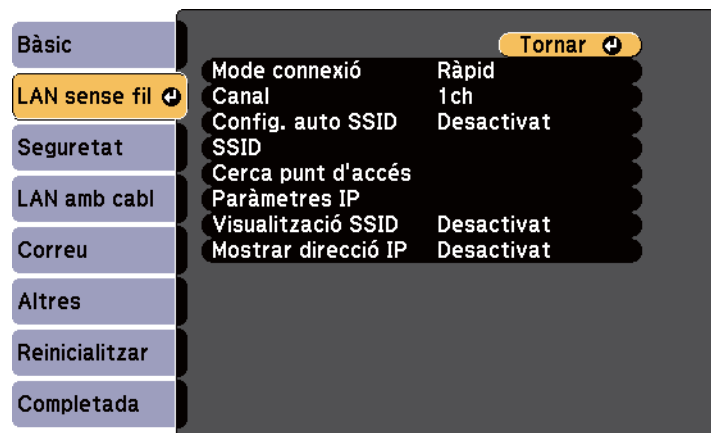
Menú Bàsic



Submenú	Funció
Paraula clau projector	<p>Quan està Activat, heu d'introduir la paraula clau quan intenteu connectar el projector a un ordinador a través d'una xarxa. Com a resultat, evitau les interrupcions de les presentacions a causa de connexions des d'altres ordinadors.</p> <p>Normalment ha d'estar ajustat a Activat.</p> <p>☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</p>

Submenú	Funció
Nom del projector	<p>Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.</p> <p>Durant l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un octet (no es poden fer servir els símbols següents: " *+ , / ; < = > ? [` \]).</p>
Contrasenya PJLink	<p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte (no es poden fer servir símbols).</p>
Contras. control Web	<p>Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de vuit caràcters alfanumèrics d'un byte (no es pot fer servir *). La contrasenya inicial és "admin".</p> <p>Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector mitjançant el navegador web en un ordinador connectat a una xarxa.</p> <p>☛ "Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)" pàg.103</p>

Menú LAN sense fil



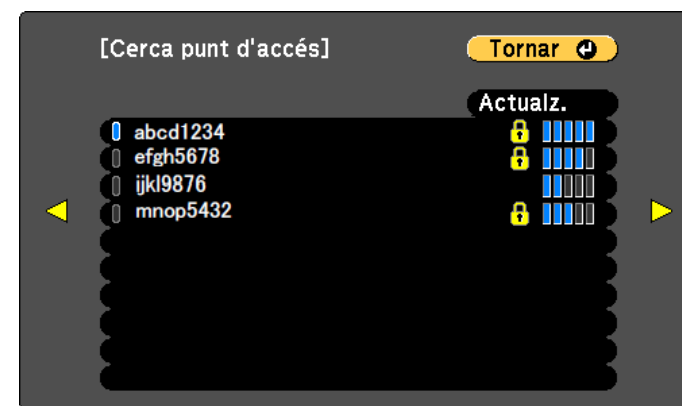
Submenú	Funció
Mode connexió	<p>Ajusteu el mode de connexió que vulgueu utilitzar quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fils.</p> <p>Si seleccioneu Ràpid (per defecte), es crea una petita xarxa automàticament entre el projector i l'ordinador. S'utilitza en combinació amb l'EasyMP Network Projection. Si Config. auto SSID es defineix com a Activat, el projector es converteix en un punt d'accés fàcil. Si es defineix com a Desactivat, la xarxa es crea en Mode Ad hoc.</p> <p>Si seleccioneu Avançada, la connexió s'estableix en mode d'infraestructura a través del punt d'accés instal·lat. Establiu Avançada quan controleu el projector des d'una xarxa.</p> <p>Consulteu el manual següent per obtenir informació sobre el Mode connexió.</p> <p>☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection</p>



Submenú	Funció
Canal	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid).</p> <p>Selecioneu la banda freqüència que fa servir la LAN sense fils des de 1ch, 6ch o 11ch.</p> <p>Per defecte, està 11ch.</p>
Config. auto SSID	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Ràpid).</p> <p>Selecioneu Activat per accelerar la cerca de projector.</p> <p>Selecioneu Desactivat quan connecteu múltiples projectors a la vegada.</p> <p>Per defecte, està Activat.</p>
SSID	<p>(Aquesta opció només es pot ajustar si Config. auto SSID s'ha ajustat a Desactivat.)</p> <p>Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID.</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un octet (^ només es pot introduir des del navegador web). Si SSID es deixa en blanc o es defineix com a QWALSEVOL, s'estableix QWALSEVOL connexió (se selecciona una connexió de punts d'accés local sense especificar un SSID).</p>
Cerca punt d'accés	<p>Quan Mode connexió està ajustat a Avançada, es poden cercar punts d'accés pels voltants i establir l'SSID al qual es vol connectar entre aquests punts. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista. Cal ajustar les opcions de seguretat apart.</p>

Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>(Això només es pot configurar si Mode connexió està ajustat a Avançat).</p> <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p>DHCP: seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Visualització SSID	Per evitar que l' SSID es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat .
Mostrar direcció IP	Per evitar que l' Adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs LAN, deixeu-ho Desactivat .

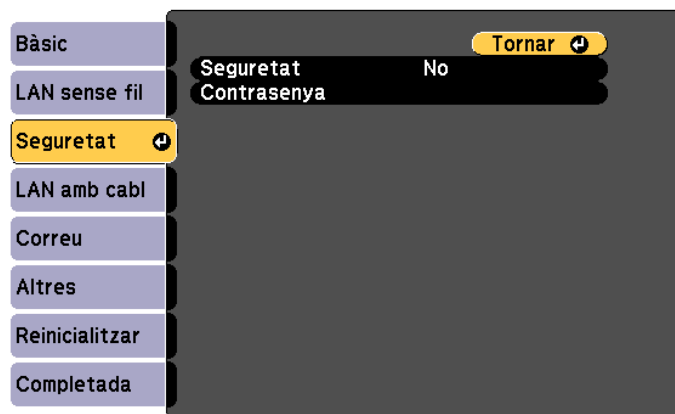
Pantalla Cerca punt d'accés

Els punts d'accés detectats es mostren en una llista. L'aplicació pot detectar fins a 30 punts d'accés.



Submenú	Funció
Actualitzar	Cerca de nou el punt d'accés.
	Indica un punt d'accés que ja està establert.
	<p>Indica els punts d'accés on s'ha configurat la seguretat.</p> <p>Si seleccioneu un punt d'accés on no s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú LAN sense fils.</p> <p>Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú Seguretat. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.</p>

Menú Seguretat



Submenú	Funció
Seguretat	Seccioneu el tipus de seguretat dels elements que es visualitzen. En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.
Contrasenya	(Només es pot seleccionar si Seguretat es defineix com a WPA2-PSK o WPA/WPA2-PSK). Introduïu la contrasenya. Podeu introduir un mínim de 8 i un màxim de 63 caràcters alfanumèrics d'un byte. Quan es fa servir amb l'EasyMP Network Projection, no cal que introduïu la contrasenya a l'ordinador si es tracta de la contrasenya inicial (per defecte). ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.134 Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text. ☛ "Canviar els ajustos mitjançant un navegador web (Control Web)" pàg.103 Si Mode connexió es defineix com a Ràpid , s'estableix la contrasenya inicial.

Tipus de seguretat

Si la Unitat LAN sense fils opcional està instal·lada i s'utilitza en mode de connexió Avançat, és molt recomanable que establiu una seguretat.

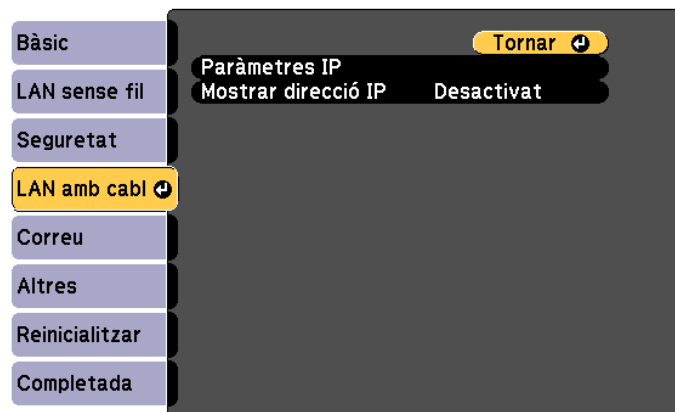
WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES.

WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.



Per obtenir informació sobre els ajusts, seguiu les instruccions de l'administrador de la xarxa.

Menú LAN amb cables



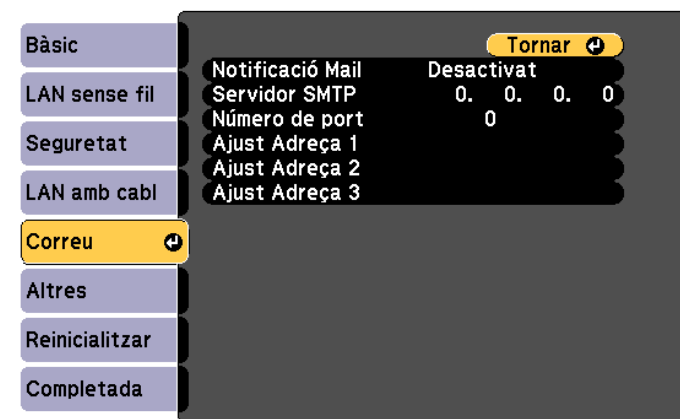
Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a les adreces següents.</p> <p>DHCP: seleccioneu Activat per configurar la xarxa amb DHCP. Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: podeu introduir l'Adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: podeu introduir la Màscara subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: podeu introduir l'Adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>

Submenú	Funció
Mostrar direcció IP	Per evitar que es visualitzi l'adreça IP en la informació de pantalla del menú Xarxa i en la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquest valor a Desactivat .

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

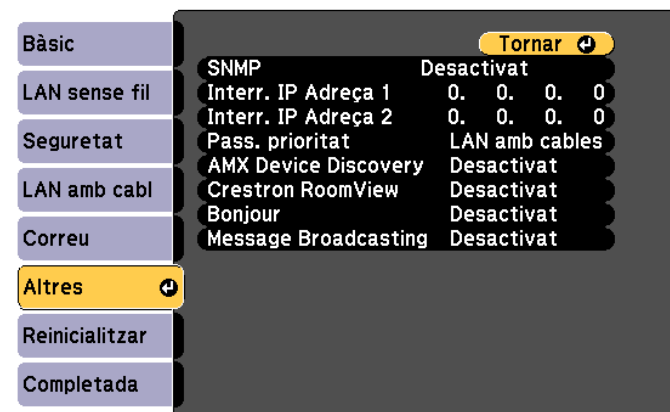
☞ "Ús de la funció Notificació Mail per informar de problemes"
pàg.106




Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.

Submenú	Funció
Servidor SMTP	<p>Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> per al Servidor SMTP del projector.</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Número de port	<p>Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.</p>
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte per a l'adreça de correu electrònic. No es poden utilitzar els caràcters següents: " () , ; < > [\]</p> <p>L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix un dels problemes o advertències seleccionats, s'envia un correu electrònic a l'adreça de destinació seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p>

Menú Altres

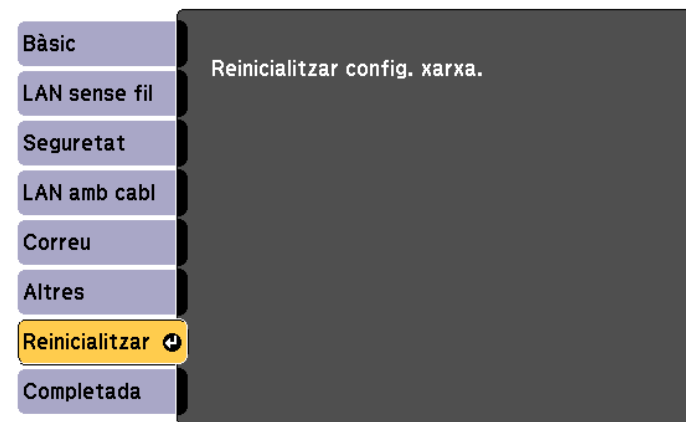


Submenú	Funció
SNMP	<p>Seccioneu Activat per monitorar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.</p> <p>El valor per defecte és Desactivat.</p>
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	<p>En podeu registrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interr. SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Pass. prioritat	<p>Podeu ajustar la passarel·la de prioritat com a LAN amb cables o LAN sense fils.</p>
AMX Device Discovery	<p>Quan el projector estigui connectat a una xarxa, seccioneu Activat per permetre que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projector. Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.</p>

Submenú	Funció
Crestron Room View	<p>Selecioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat.</p> <p> "Sobre Crestron RoomView®" pàg.109</p> <p>Si està seleccionat Activat, les funcions següents no estaran disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (plug- in EasyMP Monitor)
Bonjour	<p>Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour.</p> <p>Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour.</p> <p>http://www.apple.com/</p>
Message Broad casting	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar.

Menú Reinicialitzar

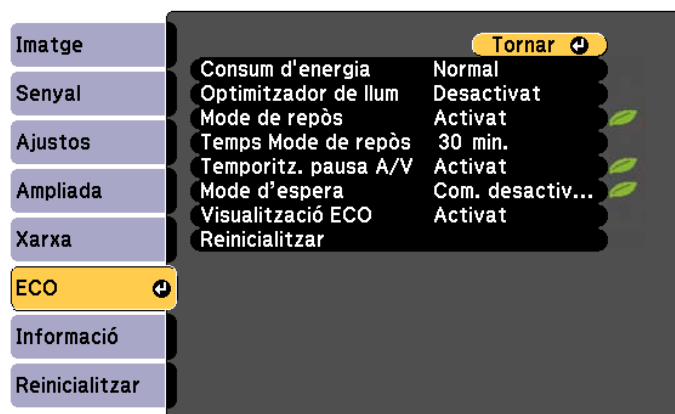
Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.





Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí .

Menú ECO

Quan configureu el menú ECO, el projector activa les funcions d'estalvi d'energia. Si s'activen els paràmetres d'estalvi energètic, apareix una icona amb una fulla al costat de cada submenú.



Submenú	Funció
Consum d'energia	Podeu ajustar la lluentor de la làmpada de dues maneres diferents. Seleccioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu ECO , es redueix la quantitat d'electricitat consumida i el soroll de rotació del ventilador durant la projecció.
Optimitzador de llum	(Això només es pot configurar si Consum d'energia s'ha establert a Normal i Iris automàtic s'ha establert a Desactivat .) Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir la quantitat d'electricitat utilitzada i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color.

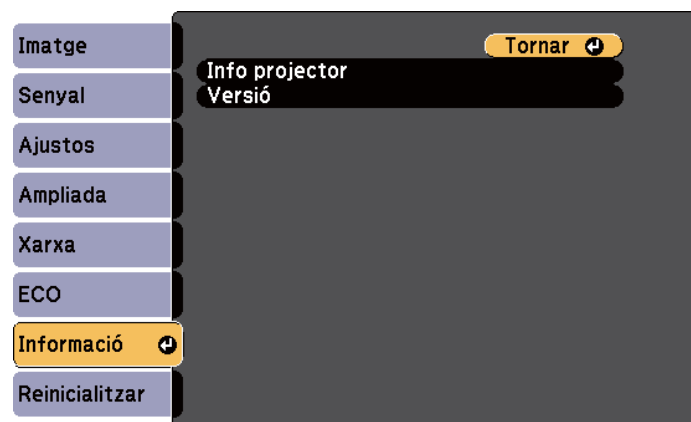
Submenú	Funció
Mode de repòs	Quan es defineix en Activat , la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat. A més, si no entra cap senyal de vídeo durant un període de temps determinat, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan entra un senyal d'imatge, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Temps Mode de repòs	Quan Mode de repòs s'estableix en Activat , podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.
Temporitz. pausa A/V	Si s'estableix en Activat , es desconnecta del corrent automàticament 30 minuts després d'haver activat Pausa A/V. A més, si s'activa la pausa A/V durant un període de temps determinat, la làmpada s'atenua fins que el projector s'apaga. Quan es desactiva la Pausa A/V, el projector torna a l'estat de funcionament normal.
Mode d'espera	Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera. <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector des d'un ordinador a través d'una xarxa. Emetre àudio i vídeo a un dispositiu extern (només si Sortida A/V s'ha definit com a Sempre) Emetre l'àudio des de l'altaveu del projector (només si Sortida A/V s'ha establert a Sempre) <div>  Establiu Mode connexió a Avançada quan controleu el projector amb una LAN sense fil.  Xarxa - LAN sense fils - Mode connexió pàg.116 </div>
Visualització ECO	Si s'estableix en Activat , quan la lluentor de la làmpada passa de normal a baixa o de baixa a normal, apareixen unes icones en forma de fulla a l'extrem inferior esquerre de la pantalla projectada que indiquen l'estat de l'estalvi energètic.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos al menú ECO, excepte els de Mode d'espera . Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.137

Menú Informació (Només Pantalla)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant. Segons el model utilitzat, algunes fonts d'entrada no són compatibles.

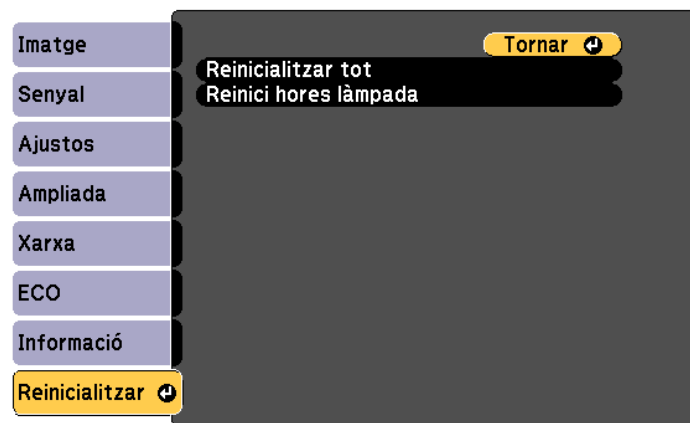
☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.44](#)



Submenú	Funció
Info projector	<ul style="list-style-type: none"> • Hores làmpada: mostra el temps acumulat d'ús de la làmpada*. Si s'assoleix el temps d'avertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc. • Font: mostra el nom de la font de l'equip connectat que es projecta actualment. • Senyal d'entrada: Mostra la configuració de Senyal d'entrada al menú Senyal segons la font. • Resolució: Mostra la resolució. • Senyal de vídeo: Podeu visualitzar els ajusts del Senyal de vídeo al menú Senyal. • Veloc. Refresc: Mostra la <u>velocitat de refrescament</u>». • Info Sinc: Mostra informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència. • Estat: mostra informació sobre errors que s'han produït al projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència. • Número de sèrie: mostra el número de sèrie del projector. • Event ID: mostra els problemes que s'han produït al projector en fer servir els Event IDs, quan el projector i l'ordinador es connecten a través de la xarxa. Vegeu la pàgina següent per a informació detallada de l'Event ID. ☛ "Sobre Event ID" pàg.165
Versió	Main/Vídeo: Mostra la versió de firmware del projector.

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. Els valors predeterminats dels següents ajusts no es restableixen: Senyal d'entrada, Zoom, Logotip de l'usuari , tots els elements dels menús Xarxa, Hores làmpada, Idioma i Contrasenya .
Reinici hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar múltiples projectors alhora (funció de configuració per lots). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració mitjançant una memòria USB.
- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configuració mitjançant l'EasyMP Network Updater.

Aquesta guia explica els mètodes de memòria USB i cable USB.



El contingut següent no es reflecteix en la funció d'instal·lació en cadena.

- Les opcions del menú Xarxa (excepte el menú Correu i Altres)
- Hores làmpada i Estat al menú Informació
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Keystone, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.



Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable de tot cost de reparació.

Instal·lació amb una memòria USB

Aquesta secció explica com realitzar una instal·lació en cadena amb una memòria USB.



- Feu servir una memòria USB amb format FAT.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb memòries USB que incorporin funcions de seguretat. Feu servir una memòria USB que no incorpori funcions de seguretat.
- La funció d'instal·lació en cadena no es pot fer servir amb lectors de targetes USB ni amb discs durs USB.

Desar la configuració a una memòria USB

1

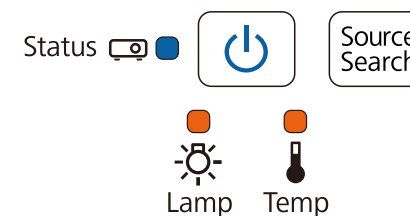
Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

2

Connecteu la memòria USB al port USB-A del projector.



- Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB al projector. Si la memòria USB es connecta al projector mitjançant un concentrador USB, la configuració potser no es desarà correctament.
- Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es desarà correctament.
- Si heu desat un fitxer d'instal·lació en cadena d'un altre projector a la memòria USB, esborreu-lo o canvieu-ne el nom. La funció d'instal·lació en cadena no pot sobre escriure un fitxer d'instal·lació en cadena.
- El nom del fitxer de la instal·lació en cadena és PJCONFDATA.bin. Si necessiteu canviar el nom del fitxer, afegiu-hi text després de PJCONFDATA. Si canvieu el nom del fitxer, el projector potser no el reconeixerà correctament.
- Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

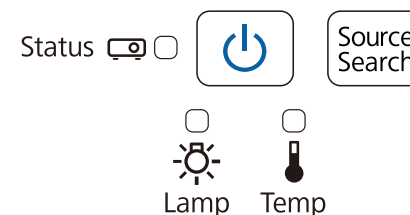


Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, el fitxer d'instal·lació en cadena s'està escrivint.



Precaució

- No desconnecteu aleshores el cable d'alimentació del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si el cable d'alimentació es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre el fitxer s'està escrivint. Si es desconnecta la memòria USB, potser el projector no s'engegarà correctament.



Quan s'apagui, retireu la memòria USB.

3 Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.

L'indicador d'estat i l'indicador d'alimentació emeten una llum blava i l'indicador de la làmpada i l'indicador de temperatura emeten una llum taronja.

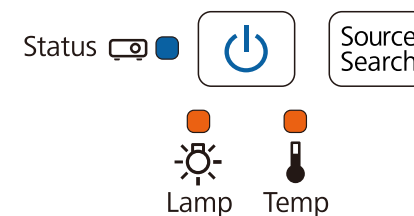
Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer el botó [Esc].

Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu la memòria USB que conté el fitxer desat de configuració per lots al port USB-A del projector.



- Si la memòria USB conté 1-3 tipus de fitxers d'instal·lació en cadena, el fitxer es transmet al projector que té el mateix número de model. Si hi ha diversos fitxers per al mateix número de model de projector, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- Si hi ha quatre o més tipus de fitxers d'instal·lació en cadena a la memòria USB, la configuració pot no reflectir-se correctament.
- No emmagatzemeu cap dada excepte el fitxer d'instal·lació en cadena a la memòria USB. Si la memòria USB conté altres dades a més del fitxer d'instal·lació en cadena, la configuració potser no es reflectirà correctament.



Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.



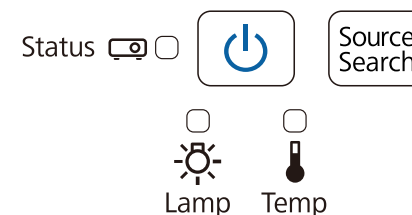
Precaució

- No desconnecteu aleshores el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si el cable d'alimentació es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector mentre s'escriu la configuració. Si es desconnecta la memòria USB, potser el projector no s'engegarà correctament.

- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.

L'indicador d'estat i l'indicador d'alimentació emeten una llum blava i l'indicador de la làmpada i l'indicador de temperatura emeten una llum taronja.

Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer [Menu]. Els indicadors s'encenen aproximadament uns 75 segons.



Quan s'apagui el projector, retireu la memòria USB.

Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB

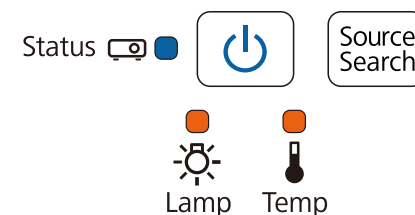


Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

- Windows Vista i posterior
- Mac OS X 10.5.3 o posterior

Com desar la configuració en un ordinador

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.
- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.
L'indicador d'estat i l'indicador d'alimentació emeten una llum blava i l'indicador de la làmpada i l'indicador de temperatura emeten una llum taronja.
Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer el botó [Esc].



El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



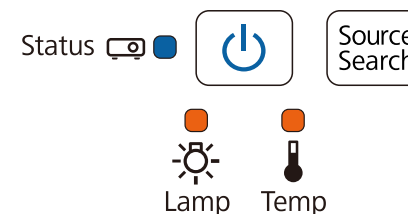
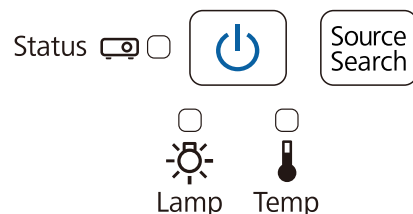
Si necessiteu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu-hi text després de PJCONFDATA. Si canvieu la secció PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament. Només podeu fer servir caràcters d'un octet per al nom del fitxer.

- 5** Seleccioneu "**Suprimeix el dispositiu USB**" al vostre ordinador i després desconnecteu el cable USB.



Si feu servir l'OS X, seleccioneu "**Retira EPSON_PJ**".

El projector s'apaga i l'indicador d'alimentació emet una llum blava.



Com transmetre la configuració desada a altres projectors

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port USB-B del projector, mitjançant un cable USB.
- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.

L'indicador d'estat i l'indicador d'alimentació emeten una llum blava i l'indicador de la làmpada i l'indicador de temperatura emeten una llum taronja.

Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer [Menu].

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Copieu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) que desàreu a l'ordinador en la carpeta del nivell superior del disc extraïble.



No copieu cap fitxer ni carpetes, a banda del fitxer d'instal·lació en cadena, al disc extraïble.

- 5** Seleccioneu "**Suprimeix el dispositiu USB**" al vostre ordinador i després desconnecteu el cable USB.



Si feu servir l'OS X, seleccioneu "**Retira EPSON_PJ**".

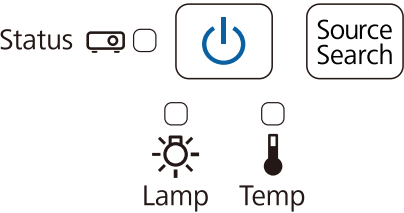
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint.







Precaució





No desconnecteu aleshores el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si el cable d'alimentació es desconnecta, potser el projector no s'engegarà correctament.

Quan l'escriptura acaba, el projector s'apaga i l'indicador d'alimentació emet una llum blava.



Si la configuració falla

Comprovació	Solució
<p>L'indicador de la làmpada i l'indicador de la temperatura emeten una llum taronja que parpelleja ràpidament?</p> <p>Status   Source Search</p> <p>  Lamp Temp</p>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar fet malbé, o potser la memòria USB o el cable USB no estan connectats correctament. Desconnecteu la memòria USB o el cable USB, desendol·leu el cable d'alimentació del projector i torneu-lo a endollar. Finalment, torneu-ho a provar.</p>

Comprovació	Solució
<p>L'indicador d'estat i l'indicador d'alimentació emeten una llum blava que parpelleja ràpidament i l'indicador de la làmpada i l'indicador de temperatura emeten una llum taronja que parpelleja ràpidament?</p> <p>Status   Source Search</p> <p>  Lamp Temp</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu de fer servir el projector, desendol·leu el cable d'alimentació i contacteu el vostre venedor local o l'adreça més propera proporcionada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p>



Detecció d'Errors

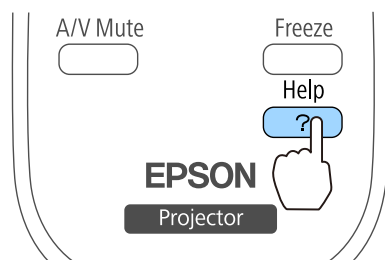
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó Help per visualitzar la pantalla Ajut i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

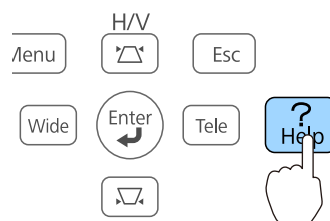
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

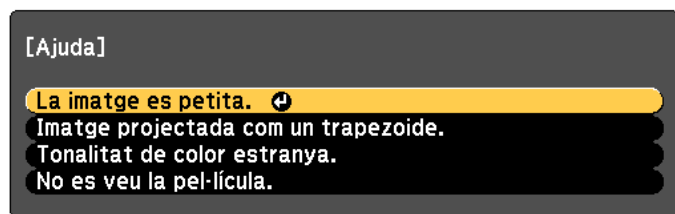
Fent servir el comandament a distància



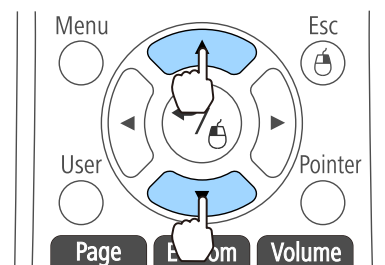
Ús del tauler de control



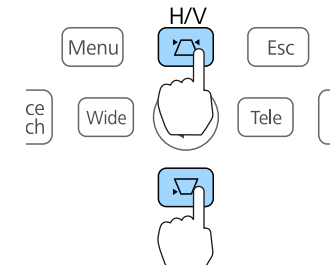
2 Seleccioneu un element de menú.



Fent servir el comandament a distància

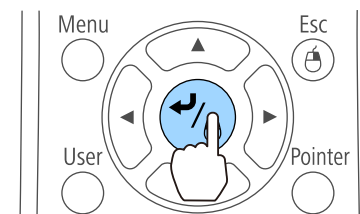


Ús del tauler de control

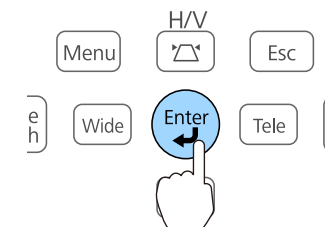


3 Confirmeu la selecció.

Fent servir el comandament a distància

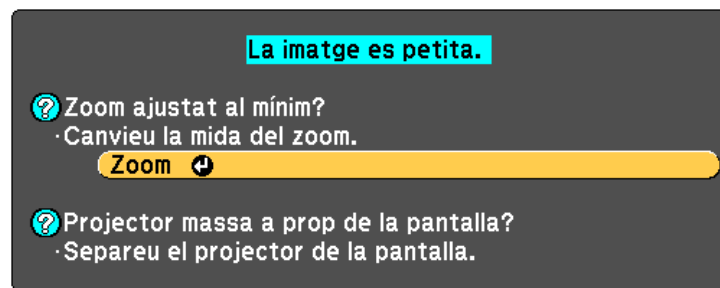


Ús del tauler de control



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



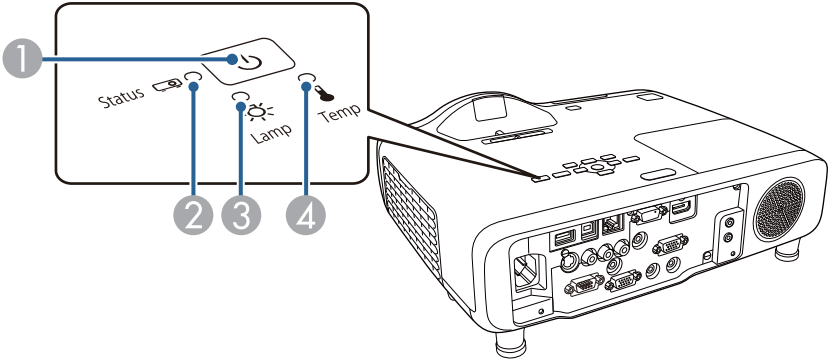
Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.

"Solució dels Problemes" [pàg.146](#)

Si teniu un problema amb el projector, primer cal que comproveu els indicadors del projector i que consulteu la secció "Lectura dels indicadors".
Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.
☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.150](#)

Lectura dels Indicadors

El projector inclou els quatre indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu del projector.



- 1

Indicador d'alimentació

Indica l'estat del projector.
- 2

Indicador d'estat


Indica l'estat del projector.
- 3





Indicador de la làmpada

Indica l'estat de la làmpada.
- 4

Indicador de temperatura

Indica l'estat de la temperatura interna.











Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
 Blau - Encès	<input type="checkbox"/> Desactivat	Condició en repòs	El projector rep corrent. Si es prem el botó [⏻] en aquest estat, s'inicia la projecció.
		Estat de supervisió de xarxa	El projector se supervisa i controla a través d'una xarxa (quan el Mode d'espera s'estableix a Com. activada). Si es desconnecta el cable d'alimentació i es torna a connectar en aquest estat, l'indicador emet un llum blau intermitent.

















Indicadors		Estat	Explicació
Font d'alimentació	Estat		
 Blau - Encès	 Blau - Intermitent	Estat d'escalfament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'encén. Triga uns 30 segons en escalfar-se després d'encendre la làmpada. En aquest estat no podeu apagar el projector, ni que premeu el botó d'accionament [⏻].
		Estat de refredament	Aquest és el estat en què entra el projector quan s'apaga. En aquest estat, tots els botons estan desactivats.
 Blau - Encès	 Blau - Encès	Estat normal	El projector està projectant.




















Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.

Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.



De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador d'alimentació [⏻] es manté il·luminat durant un breu període de temps, però no és cap funcionament erroni.

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Desactivat	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Intermitent	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Desactivat	 Taronja - Encès	Error temp. alta Sobreescaïment	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.167, "Substituir el filtre d'aire" pàg.173 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.122 </p>
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Desactivat	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat.  "Substituir la làmpada" pàg.170 Netejar el filtre d'aire.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.167 <p>Si la làmpada no està trencada: torneu a col·locar-la i endol·leu el cable d'alimentació.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p> Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.  "Menú Ampliada" pàg.122 </p>

Indicadors				Causa	Solució o estat
Font d'alimentació	Estat	Làmpada	Temperatura		
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Intermitent	 Taronja - Intermitent	Error Iris Automàt.	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
 Desactivat	 Blau - Intermitent	 Taronja - Encès	 Taronja - Encès	Err.aliment.	
 Blau - Intermitent	 Indicació segons estat	 Indicació segons estat	 Taronja - Intermitent	Avis temp. alta	(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.) • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  "Netejar el filtre d'aire" pàg.167 , "Substituir el filtre d'aire" pàg.173
 Blau - Intermitent	 Indicació segons estat	 Taronja - Intermitent	 Indicació segons estat	Substitueix làmpada	Substituïu-la per una làmpada nova.  "Substituir la làmpada" pàg.170 Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
 "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.150](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció és completament negra o blava. 	 pàg.152
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra) Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res 	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.153
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.154
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.154
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.155
<ul style="list-style-type: none"> • El cursor del ratolí parpalleja (només en projectar USB Display) 	 pàg.155
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada Només es visualitza part de la imatge, o les proporciona d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes 	 pàg.156
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats 	 pàg.156

- Les imatges són fosques



pàg.157

Problemes en començar la projecció

- El projector no s'engega



pàg.158

Altres problemes

- No se sent cap so o el so és fluix



pàg.158

- No se sent cap so del micròfon



pàg.159

- Hi ha soroll a l'àudio (només en projectar USB Display)



pàg.159

- El comandament a distància no funciona



pàg.160

- Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús



pàg.160

- No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector



pàg.160

- No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web



pàg.161

Problemes amb la Interactive Function (només EB-536Wi)

- No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada



pàg.161

- L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada







pàg.162

- Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."



pàg.162

• El ratolí de l'ordinador no funciona correctament	 pàg.162
• El llapis interactiu no funciona	 pàg.163
• El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display)	 pàg.163
• El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual	 pàg.164

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. ☛ "Encendre el projector" pàg.42 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per cancel·lar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.137
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.118
El cable USB està connectat correctament? (Només quan projecteu amb USB Display)	Comproveu que el cable USB estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
Es mostra Windows Media Center a pantalla completa? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Si es mostra Windows Media Center a pantalla completa, no podeu projectar amb USB Display o una connexió de xarxa. Reduïu la mida de pantalla.
S'està visualitzant una aplicació que fa servir Windows DirectX? (Només quan projecteu amb USB Display o una connexió de xarxa)	Es possible que les aplicacions que fan servir Windows DirectX no mostrin les imatges correctament.

Les imatges en moviment no es veuen (la part de la imatge en moviment es torna negra)

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
Els ajustos Mode de repòs o Temporitz. pausa A/V estan Activat ?	Si algun d'aquests ajustos s'ha establert en Activat , el projector s'apaga automàticament en els casos següents. <ul style="list-style-type: none"> • Si Mode de repòs s'estableix en Activat: no es duu a terme cap operació durant un període de temps especificat si no entra cap senyal d'imatge. • Si Temporitz. pausa A/V s'ha establert en Activat: si han passat aproximadament 30 minuts des de que es va activar la pausa A/V. Per evitar que el projector s'apagui automàticament, comproveu que tots els ajustos estan desactivats. ☛ ECO - Mode de repòs, Temporitz. pausa A/V pàg.135
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.


Apareix el missatge "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.118
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Consulteu la documentació subministrada amb l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.181

Apareix el missatge "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Encendre el projector" pàg.42
Heu seleccionat el port correcte?	Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.44
Estan encesos l'ordinador o l'equip de vídeo?	Activeu l'equip.
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida de manera que els senyals d'imatge també s'emetin externament. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori. Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu el projector i l'ordinador i després torneu-los a encendre. ☛ "Encendre el projector" pàg.42 ☛ Documentació de l'ordinador
L'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic?	Si l'ordinador es troba en mode d'estalvi energètic i no es duen a terme operacions durant un període de temps especificat, la imatge pot desaparèixer. Realitzeu qualsevol operació a l'ordinador per tornar a mostrar la imatge.

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.55
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.178
El valor de l'ajust Keystone és massa alt?	Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone. ☛ "Ajustar la posició de la imatge" pàg.54
La <u>relació d'aspecte</u>  està ben configurada?	Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada perquè s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.57

Comprovació	Solució
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.118
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.27
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.181 ☛ Documentació de l'ordinador
Els ajusts Sync. i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.118
Heu seleccionat Transferir finestra per capes ? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i desmarqueu el quadre de verificació Transferir finestra per capes .

El cursor del ratolí parpelleja (només en projectar USB Display)


Comprovació	Solució
Està seleccionat Feu més suau el moviment del punter del ratolí ?	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i seleccioneu el quadre de verificació Feu més suau el moviment del punter del ratolí . (No disponible per a Windows 2000) El Windows Aero deixa d'estar disponible si se selecciona aquesta opció al Windows 7/Vista.

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat


Comprovació	Solució
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.118
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.93
Heu ajustat correctament la posició de visualització?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer1 o Computer2) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.118
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Visualitza les propietats del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de Monitor Admeses" pàg.181 ☛ Documentació de l'ordinador
És correcte el mode de projecció?	Segons com s'hagi instal·lat el projector, definiu un d'aquests paràmetres de Projecció: Frontal, Frontal/Sostre, Posterior, Poster./Sostre . ☛ Ampliada - Projecció pàg.122 ☛ "Mètodes d'instal·lació" pàg.24

Els colors de la imatge no són correctes

Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Si la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer1 o Computer2. ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.118 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.118

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.117
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.27
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.117
El color està ajustat en un valor correcte?	Definiu l' Ajust de color del menú Configuració. ☛ Imatge - Ajust de color pàg.117
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajusts de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.117

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Ajusteu la Lluentor i el Consum d'energia des del menú de Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.117 ☛ ECO - Consum d'energia pàg.135
El Contrast  està ajustat correctament?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.117
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.170
Feu servir el projector a grans altituds o està en un lloc sotmès a temperatures altes?	Si el feu servir a grans altituds o està sotmès a temperatures altes, la pantalla pot quedar en negre. No podeu configurar el Consum d'energia però podeu seguir utilitzant el projector.

Problemes en començar la projecció

El projector no s'enega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó d'accionament [⏻]?	Premeu el botó d'accionament [⏻] per activar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ "Encendre el projector" pàg.42 Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó d'accionament [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Ajustos - Bloq. Panell control pàg.120
El funcionament del comandament a distància està restringit?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.120

Altres problemes

No se sent cap so o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port d'entrada d'àudio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.120 ☛ "Ajustar el volum" pàg.55

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
El Volum entrada micr. està ajustat al màxim?	Disminuiu el Volum entrada micr. ☛ Ajustos - Volum entrada micr. pàg.120
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per cancel·lar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.91
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.
Heu seleccionat Sortida d'àudio del projector? (Només quan projecteu amb USB Display)	Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i seleccioneu el quadre de verificació Sortida d'àudio del projector .
S'ha seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu Sortida d'àudio i Sortida d'àudio HDMI del menú Configuració. ☛ Ampliada - Configuració A/V pàg.122

El micròfon no emet cap so

Comprovació	Solució
Heu connectat correctament el micròfon?	Desconnecteu el cable del port d'entrada Micròfon (Mic) i torneu-lo a connectar. ☛ "Connexió d'un micròfon" pàg.33
El volum d'entrada del micròfon és massa baix?	Ajusteu el volum d'entrada del micròfon de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum entrada micr. pàg.120
Esteu utilitzant un micròfon amb alimentació integrada?	El projector no és compatible amb els micròfons amb alimentació integrada. Utilitzeu un micròfon dinàmic disponible al mercat.

Hi ha soroll a l'àudio (només amb projeccions amb USB Display)

Comprovació	Solució
El volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim?	L'àudio pot fer soroll si el volum de l'ordinador està configurat al mínim mentre que el del projector està al màxim. Augmenteu-ne el de l'ordinador i abaixeu-ne el del projector. ☛ Ajustos - Volum pàg.120

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot cap al receptor remot durant el funcionament. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 6 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.20
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.120
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.120
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Inseriu bateries noves en la direcció correcta. ☛ "Com canviar les piles del comandament a distància" pàg.19

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració. ☛ Ampliada - Idioma pàg.122

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot si es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Mode d'espera està ajustat a Com. activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració. ☛ ECO - Mode d'espera pàg.135
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.

Comprovació	Solució
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament. ☛ " Menú Correu" pàg.132

No es pot canviar la configuració utilitzant un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes la ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu la ID d'usuari "EPSONWEB". No es pot modificar. Introduïu la ID d'usuari encara que la contrasenya estigui inhabilitada. Introduïu la contrasenya que heu definit a Contras. control Web. La contrasenya inicial és "admin".

Problemes amb les funcions interactives (només EB-536Wi)

No es pot dibuixar sobre la pantalla projectada

Comprovació	Solució
S'ha calibrat correctament el llapis?	Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició. ☛ "Calibratge del llapis" pàg.70
El Mode llapis està seleccionat a Interactiu amb el PC ?	Ajusteu el Mode llapis a Anotació PC Free al menú Configuració. ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis pàg.124
Heu instal·lat el projector sota la llum directa del sol que entra per una finestra o sota un llum fluorescent?	Si la pantalla de projecció o el projector es troben sota la llum directa del sol o sota la llum d'un fluorescent, les funcions interactives poden tenir problemes de funcionament. Instal·leu el projector en un lloc allunyat de la llum del sol i de la llum dels fluorescents.

L'ordinador connectat no es pot controlar des de la pantalla projectada

Comprovació	Solució
Està ben ajustada la opció Ampliada ?	<p>Configureu els ajustos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajusteu el Mode llapis a Interactiu amb el PC al menú Configuració. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Mode llapis pàg.124 • Definiu USB Type B com a Easy Interactive Function o USB Display/Easy Interactive Function al menú Configuració. Quan feu servir l'USB Display, definiu l'USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Ampliada - USB Type B pàg.122
El Mode funcion. llapis està configurat correctament?	<p>Si feu servir llapis interactius com a ratolí, definiu Mode funcion. llapis com a Dos usuaris/Ratolí o Un usuari/Ratolí des del menú Configuració.</p> <p>☛ Ampliada - Easy Interactive Function - Mode funcion. llapis pàg.124</p>
El cable USB està connectat correctament?	<p>Reviseu les connexions del cable USB. És possible que el problema es pugui solucionar desconnectant i tornant a connectar el cable USB.</p>
Si esteu utilitzant un equipo Notebook i la bateria s'està esgotant, és possible que el port USB deixi de funcionar i que no pugueu fer servir dispositius USB.	<p>Connecteu l'ordinador a una font d'alimentació.</p>

Es visualitza el missatge "S'ha produït un error a l'Easy Interactive Function."

Comprovació	Solució
S'ha produït un error a la funció interactiva.	<p>Contacteu amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>

El ratolí de l'ordinador no funciona correctament

Comprovació	Solució
Teniu el llapis interactiu sobre la pantalla de projecció?	<p>Enretireu el llapis interactiu de la pantalla de projecció.</p>

El llapis interactiu no funciona

Comprovació	Solució
Hi ha un obstacle a la ruta de transmissió dels senyals entre el llapis interactiu i el projector.	Traieu l'obstacle. Tanmateix, intenteu no blocar la ruta de transmissió dels senyals quan us poseu davant de la pantalla de projecció.
El senyal fa interferència amb altres coses, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	No utilitzeu cap comandament a distància o micròfon per infrarojos a la mateixa habitació, ja que el llapis interactiu podria deixar de funcionar correctament. Apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.
La pila té poca càrrega.	Premeu el botó del lateral del llapis per veure quin és l'estat de la pila. Si l'indicador no s'encén, canvieu la pila. ☛ "Substitució de la pila del llapis interactiu" pàg.21
L'entorn és massa lluminós.	No permeteu la pantalla de projecció ni el Receptor de Easy Interactive Function del projector quedin exposats a llums intenses.
S'ha calibrat correctament el llapis?	Calibreu el llapis interactiu la primera vegada que l'utilitzeu per tal que el projector pugui reconèixer la seva posició correctament. Tanmateix, torneu a calibrar el llapis si noteu alguna diferència a la posició. ☛ "Calibratge del llapis" pàg.70
Hi ha diversos projectors en ús a la mateixa habitació?	Si utilitzeu el llapis interactiu a la mateixa sala que altres projectors, poden haver-hi interferències i el funcionament del llapis pot ser inestable. Connecteu el Conjunt de cables per al comandament a distància opcional (ELPKC28). Si no teniu un Conjunt de cables per al comandament a distància, canvieu el paràmetre Distància projectors des del menú Configuració. ☛ "Com establir connexions amb múltiples projectors (només EB-536Wi)" pàg.39 ☛ Ampliada - Easy Interactive Function - General - Avançada - Distància projectors pàg.124

El temps de resposta del llapis interactiu és lent (només quan es projecta amb USB Display)

Comprovació	Solució
S'ha habilitat el Windows Aero? (només Windows 7 i Windows Vista)	Si s'habilita el Windows Aero, el funcionament del llapis interactiu pot ser lent. Inhabiliteu la funció Windows Aero de l'ordinador que utilitzeu. Feu clic a Tots els programes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paràmetres d'Epson USB Display Ver.x.xx i seleccioneu el quadre de verificació Desactivi Windows Aero i millori el seguiment del llapis interactiu .

El punt es desplaça automàticament o no passa a la posició següent durant el calibratge manual

Comprovació	Solució
La informació de la pantalla de projecció no es rep correctament per alguna influència externa, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Aparteu el dispositiu que provoca els problemes, como per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos, o aparteu el projector del dispositiu.
És possible que la informació de la pantalla de projecció no es rebi correctament si el projector està massa a prop de la pantalla.	Respecteu la distància de projecció recomanada. ☛ "Mida de Pantalla i Distància de projecció" pàg.178
El llapis interactiu s'ha inhabilitat perquè hi ha condicions inestables a l'entorn, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.	Canvieu de lloc el projector o apagueu el dispositiu que provoca les interferències, com per exemple una font d'il·luminació amb rajos infrarojos.

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si el problema no es resol, contacteu amb el vostre administrador de xarxa o amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera de la Llista de contactes per a projectors Epson.

☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Event ID	Causa	Solució
0432 0435	No s'ha pogut iniciar l'EasyMP Network Projection.	Reinicieu el projector.
0434 0482 0484 0485	La comunicació de xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de xarxa, espereu-vos un moment i torneu a connectar-la.
0433	No es reproduïxen les imatges transferides.	Reinicieu EasyMP Network Projection.
0481	La comunicació s'ha desconnectat de l'ordinador.	
0483 04FE	L'EasyMP Network Projection ha finalitzat de forma inesperada.	Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, reinicieu el projector.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de seguretat LAN sense fils és correcta. ☞ Seguretat pàg.131
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix.	
0894	La comunicació s'ha desconnectat perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Contacteu amb el vostre administrador de xarxa per a més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no esteu fent servir DHCP, desactiveu-ne l'ajust. ☞ LAN sense fils - Paràmetres IP pàg.129
0899	Altres errors de comunicació	Si no es resol el problema reiniciant el projector o l'EasyMP Network Projection, contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Precaució

Abans de netejar-lo, apagueu el projector i desendol-leu-lo de la corrent. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria incendiar-se a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada que hi ha a l'interior del projector.

Atenció

No fregueu les lents amb materials aspres i eviteu que rebin cops, ja que es fan malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent.

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

Atenció

- L'acumulació de pols al filtre d'aire pot fer que s'incrementi la temperatura interna del projector i pot causar problemes de funcionament o un deteriorament prematur de les peces de l'òptica. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.

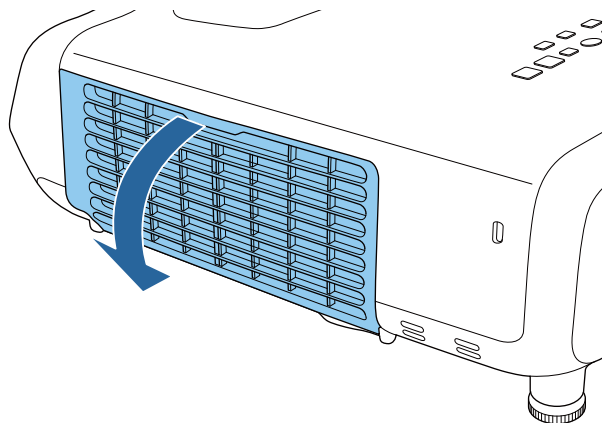
1

Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

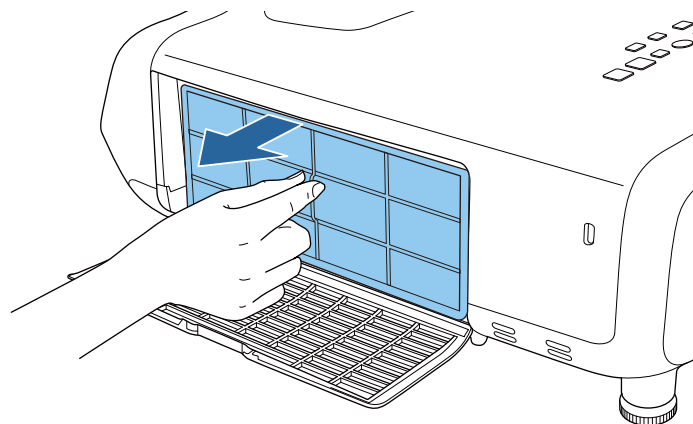
2

Obriu la tapa del filtre d'aire.

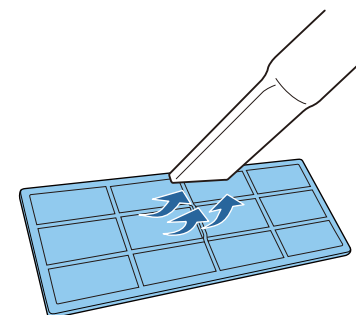
Col·loqueu el dit a l'osca de la part superior de la tapa del filtre d'aire i premeu cap avall per obrir-la.



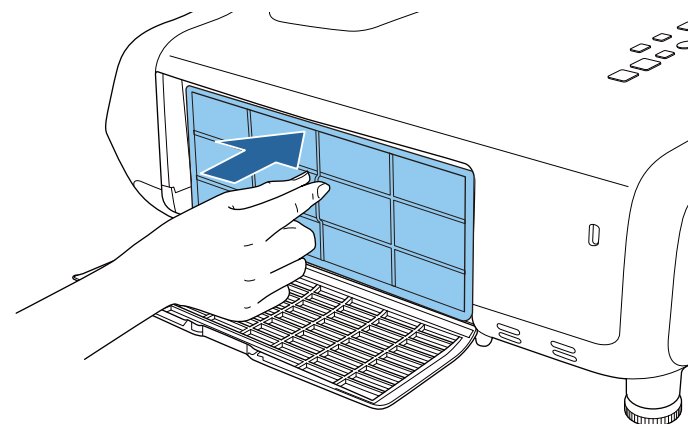
- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



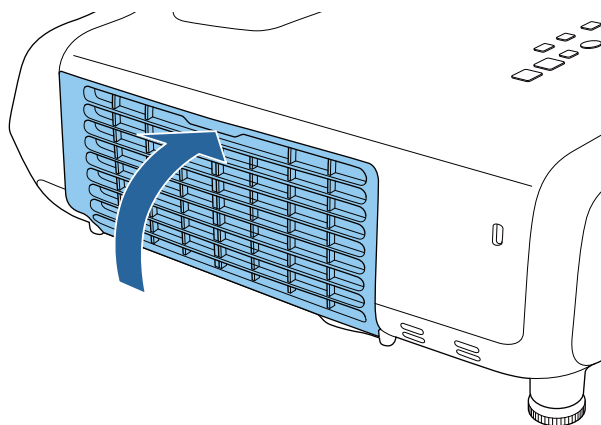
- 4** Aspireu la pols del filtre d'aire passant un aspirador per la part frontal.



- 5** Torneu a col·locar el filtre d'aire.



- 6** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.
☞ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.173](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

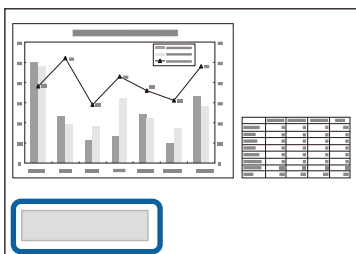
En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

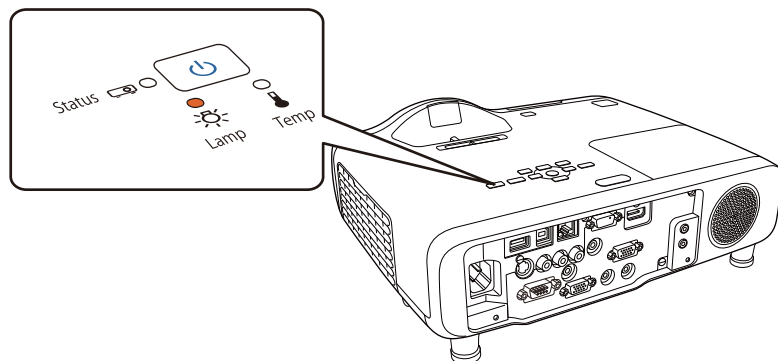
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador d'alimentació emet un llum blau intermitent i l'indicador LED emet un llum taronja intermitent.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Quan el **Consum d'energia** està establert a **Normal**: aproximadament 4,900 hores
Quan el **Consum d'energia** està establert a **ECO**: aproximadament 9,900 hores
☛ **ECO - Consum d'energia** [pàg.135](#)
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan es mostra el missatge de substitució de la làmpada, substituïu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques específiques de la làmpada i com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que es mostri el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades opcionals originals d'EPSON. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson no cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.



Us recomanem que netegeu el filtre d'aire cada vegada que substituïu la làmpada.

☛ "Netejar el filtre d'aire" [pàg.167](#)

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.

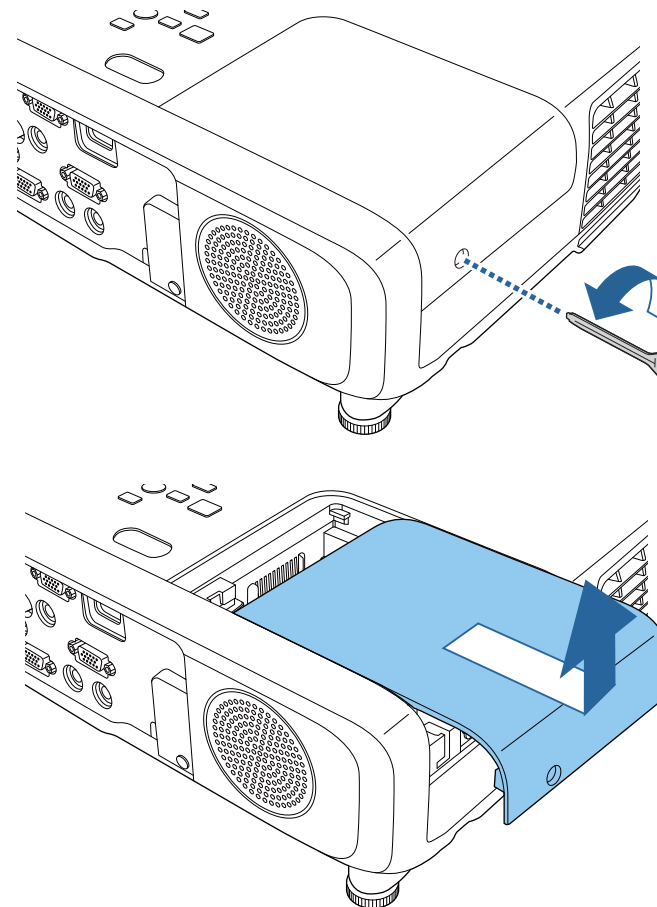
Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat de funcionar, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en una paret o un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre i provocar lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai una làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

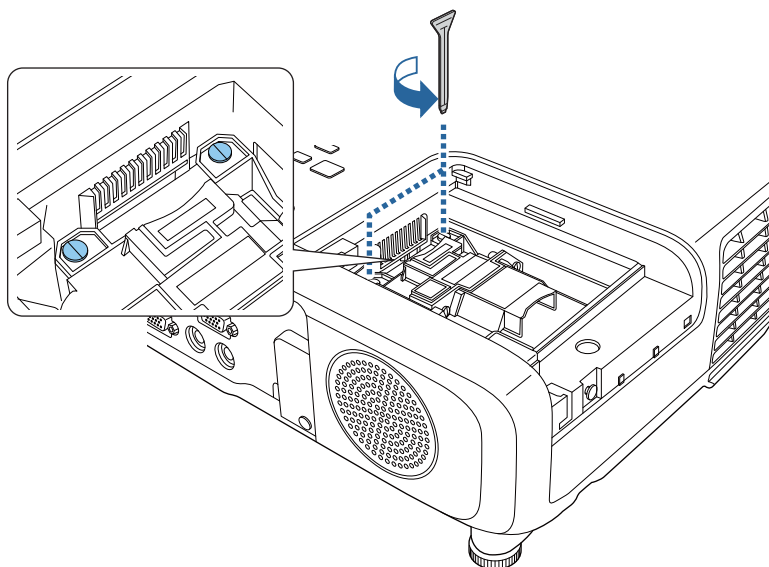
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se prou perquè es pugui manipular.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Espera fins que la làmpada s'hagi refredat i lleueu la coberta de la làmpada que hi ha a la part superior del projector.
Afluixeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella. A continuació, feu lliscar la coberta de la làmpada cap endavant i retireu-la.

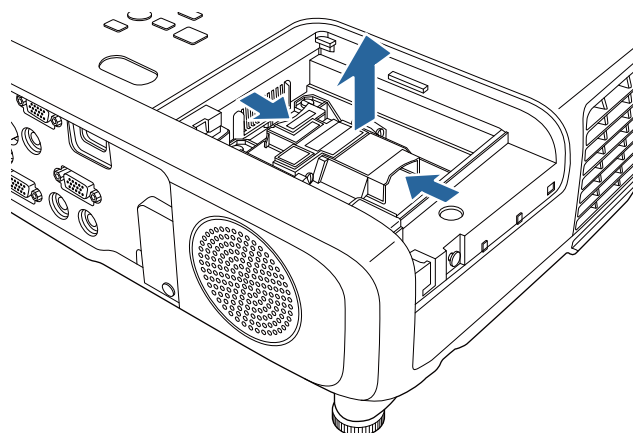


- 3** Afluixeu els dos cargols de fixació de la làmpada.



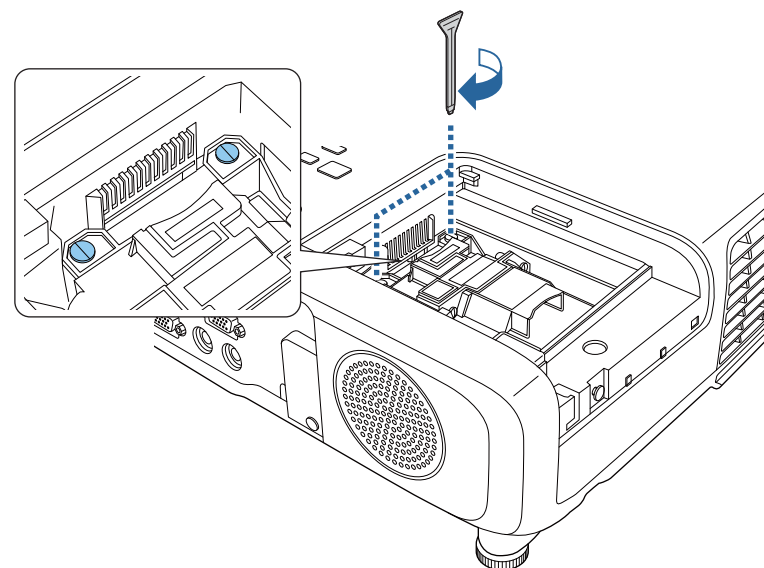
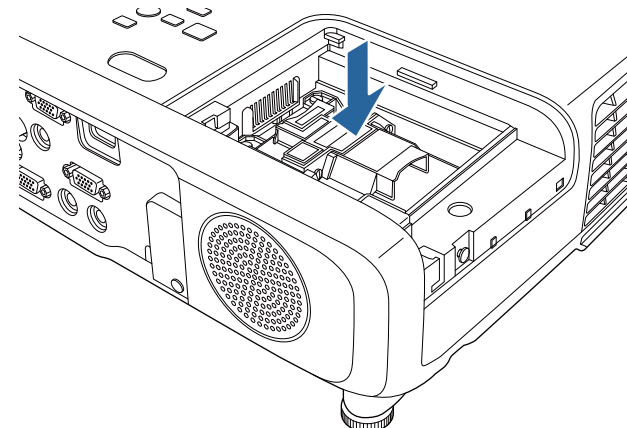
- 4** Agafeu la làmpada vella per la zona elevada i traieu-la.
Si la Làmpada està trencada, substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

☛ *Llista de contactes per a projectors Epson*

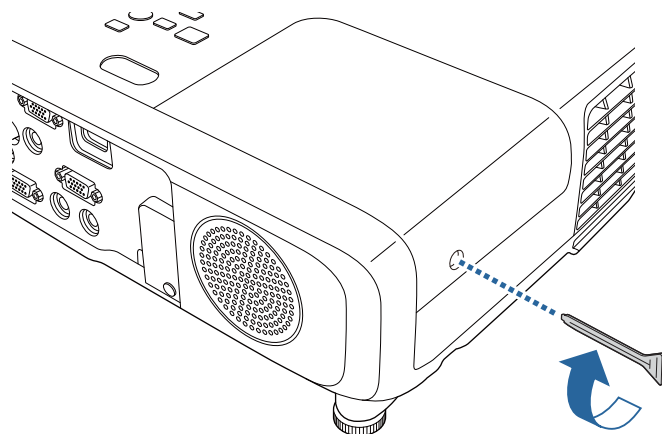


- 5** Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la làmpada nova seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc, pressioneu amb fermesa i, quan estigui ben inserida, colleu els dos cargols.



- 6** Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la llàmpada i la coberta de la llàmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la llàmpada, l'alimentació s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la llàmpada o la coberta de la llàmpada no estan ben instal·lades, la llàmpada no s'encendrà. Comproveu que la coberta de la llàmpada no queda solta o deformada.
- Aquest producte inclou un component de la llàmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la llàmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la llàmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la llàmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les hores de la llàmpada al menú Reinicialitzar.

☛ Reinicialitzar - Reinici hores llàmpada [pàg.136](#)



Reinicialitzeu les hores de la llàmpada només després de substituir-la. En cas contrari, el període de substitució de la llàmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituïu el filtre.

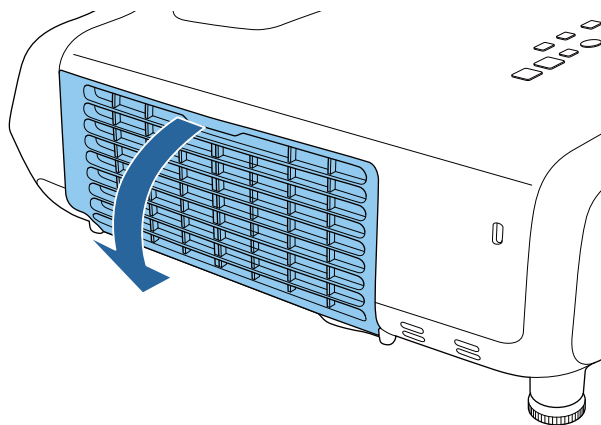
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès de la paret o del sostre.

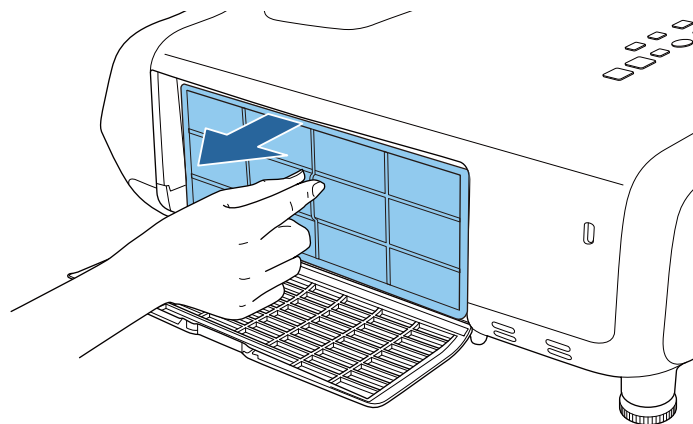
1

Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

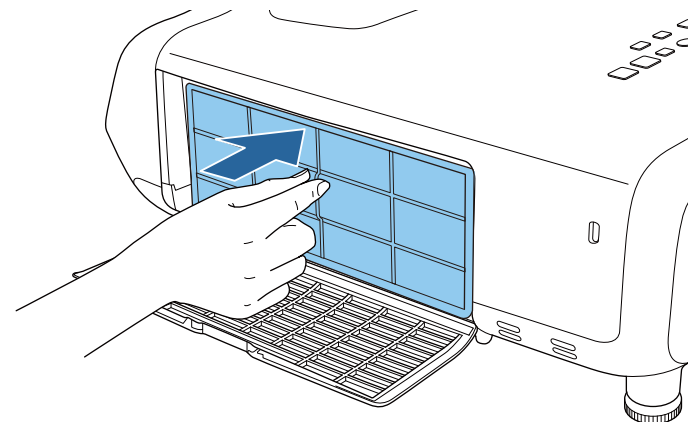
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Col·loqueu el dit a l'osca de la part superior de la tapa del filtre d'aire i premeu cap avall per obrir-la.



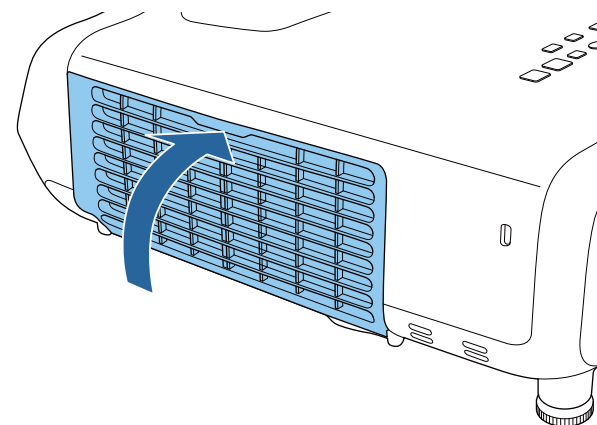
- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material de la carcassa: ABS

Material del filtre: escuma de poliuretà



Apèndix

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat el mes d'agost de 2014. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís.

Accessoris Opcionals

Unitat LAN sense fils ELPAP07

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Serveix per establir ràpidament una connexió one-to-one entre el projector i l'ordinador amb el Windows instal·lat.

Càmera de documents ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Caixa de connexions ELPCB02

Si el projector s'ha muntat a la paret o s'ha penjat del sostre, instal·leu el comandament a distància per controlar el projector a mà.

Funda de transport ELPKS66

Funda suau per transportar el projector.

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Conjunt de cables per al comandament a distància*2 ELPKC28

Cables per connectar múltiples projectors compatibles amb les funcions interactives.

USB uzatma kablosu ELPKC31

Connecteu-lo a un cable USB si el cable és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascler RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de vídeo de components».

Extensió de sostre (450 mm)*1 ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)*1 ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre*1 ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Muntatge a la paret*1 ELPMB45

Utilitzeu aquest accessori de tipus braç quan instal·leu el projector a la paret.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Llapis per a les funcions interactives. Els llapis Easy Interactive Pen amb el mateix número de model no es poden utilitzar simultàniament.

Extensió del llapis interactiu*2 ELPPE02

Afegiu-la a l'Easy Interactive Pen per allargar-lo i fer-lo servir com a punter.

Puntes de llapis de substitució*2 ELPPS02

Substitució de puntes de llapis Easy Interactive Pen.

*1 Cal experiència per penjar el projector del sostre o penjar-lo a la paret. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

*2 Només EB-536Wi.

Consumibles

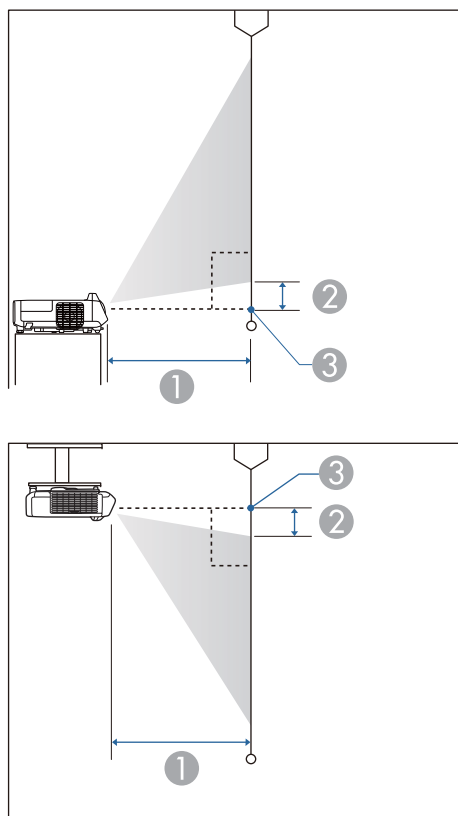
Làmpada de recanvi ELPLP87

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF47

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projecció (per a EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Distància de projecció (des de les lents fins a la pantalla)
- ② Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat de la paret o del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

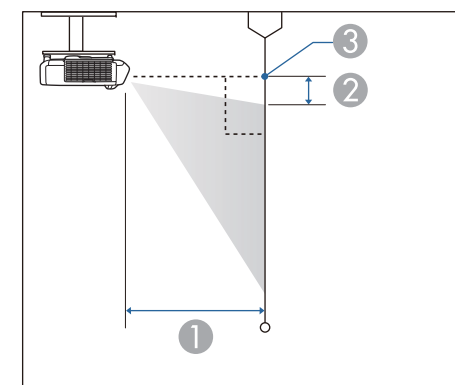
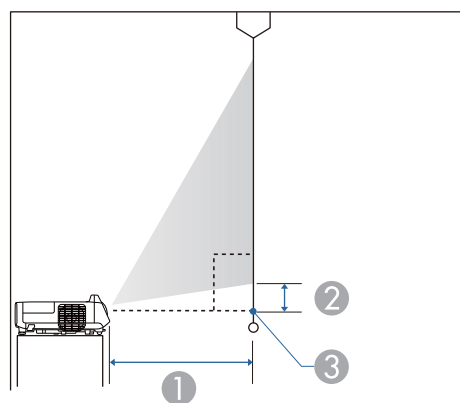
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

Distància de projecció (Per a EB-530/EB-520)



- ① Distància de projecció (des de les lents fins a la pantalla)
- ② Distància des del centre de la lent del receptor a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla, si està penjat de la paret o del sostre)
- ③ Centre de l'objectiu

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Ample) fins a màxim (Tele)	Mínim (Ample)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Projecció amb Ample (zoom màxim).

Resolucions compatibles

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 Només EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Vídeo compost

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Senyal d'entrada del port HDMI

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768

Senyal	Veloc. Refresc (Hz)	Resolució (punts)
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Només EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Especificacions Generals del Projector

Nom del producte		EB-536Wi		EB-535W		EB-525W		EB-530		EB-520	
Dimensions		344 (ampl.) x 94 (alç.) x 314,5 (prof.) mm (sense incloure els peus)									
Mida del panel LCD		0,59" d'amplada						0,55"			
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici									
Resolució		1.024.000 WXGA (1280 (ampl.)x 800 (alç.) punts)x 3						786.432 XGA (1024 (ampl.)x 768 (alç.) punts)x 3			
Ajust d'enfocament		Manual									
Ajust del zoom		Digital (1-1,35)									
Làmpada		Làmpada UHE, 215 W, model: ELPLP87				Làmpada UHE, 200 W, model: ELPLP87		Làmpada UHE, 215 W, model: ELPLP87		Làmpada UHE, 200 W, model: ELPLP87	
Sortida màx. d'àudio		16 W									
Altaveu		1									
Font d'alimentació		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A				100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 315 W Consum en espera (Com. activada): 1,90 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,22 W		Funcionament: 315 W Consum en espera (Com. activada): 1,90 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,22 W		Funcionament: 293 W Consum en espera (Com. activada): 1,90 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,22 W		Funcionament: 315 W Consum en espera (Com. activada): 1,90 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,22 W		Funcionament: 293 W Consum en espera (Com. activada): 1,90 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,22 W	
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 230 W Consum en espera (Com. activada): 2,10 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W		Funcionament: 230 W Consum en espera (Com. activada): 2,10 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W		Funcionament: 229 W Consum en espera (Com. activada): 2,10 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W		Funcionament: 230 W Consum en espera (Com. activada): 2,10 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W		Funcionament: 229 W Consum en espera (Com. activada): 2,10 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,28 W	
Altitud de funcionament		Altitud de 0 to 3.000 m									

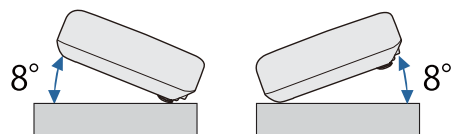
Temperatura de funcionament	De +5 a +35°C (sense condensació) (alçada de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C (sense condensació) (alçada de 2.287 a 3.000 m)				
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)				
Massa	Aproximadament 3,9 kg	Aproximadament 3,7 kg	Aproximadament 3,7 kg	Aproximadament 3,7 kg	Aproximadament 3,7 kg

Connectors	Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port Computer2	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port Video	1	Connector RCA
	Port d'S-Video	1	DIN mini de 4 contactes
	Port Audio1	1	Connector mini estèreo
	Port Audio2	1	Connector mini estèreo
	Port Audio-L/R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)
	Port Mic	1	Connector mini estèreo
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
	Port HDMI	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
	Port USB-A *1	1	Connector USB (Tipus A)
	Port USB-B *1	1	Connector USB (Tipus B)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)
	Port SYNC *2	2	Connector mini estèreo

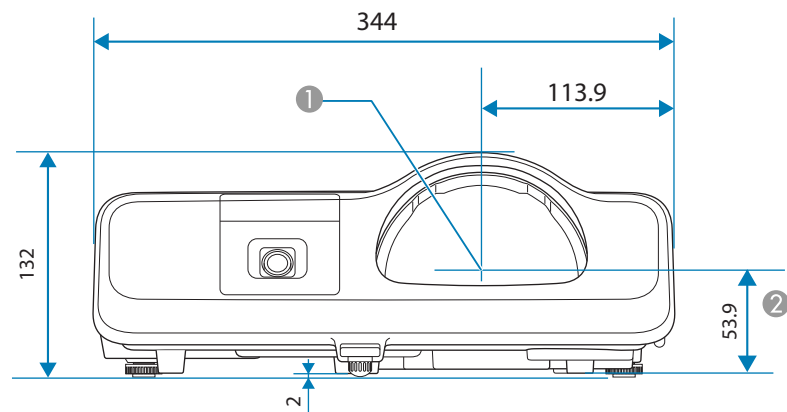
*1 Compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

*2 Només EB-536Wi.

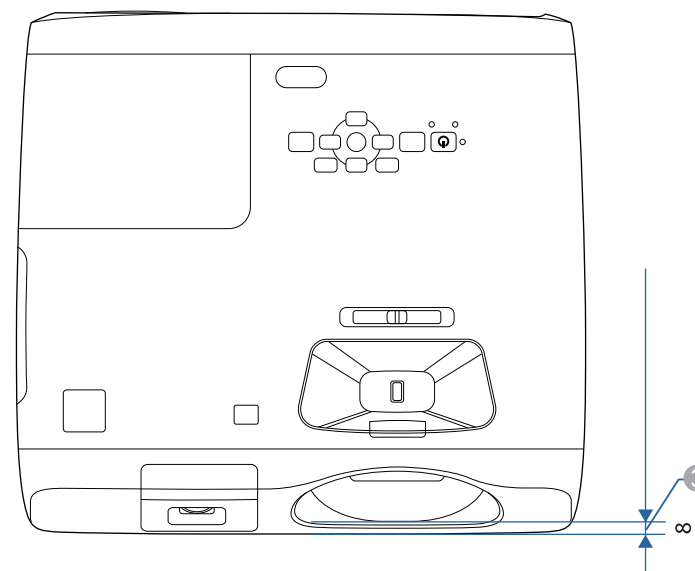
Angle d'inclinació



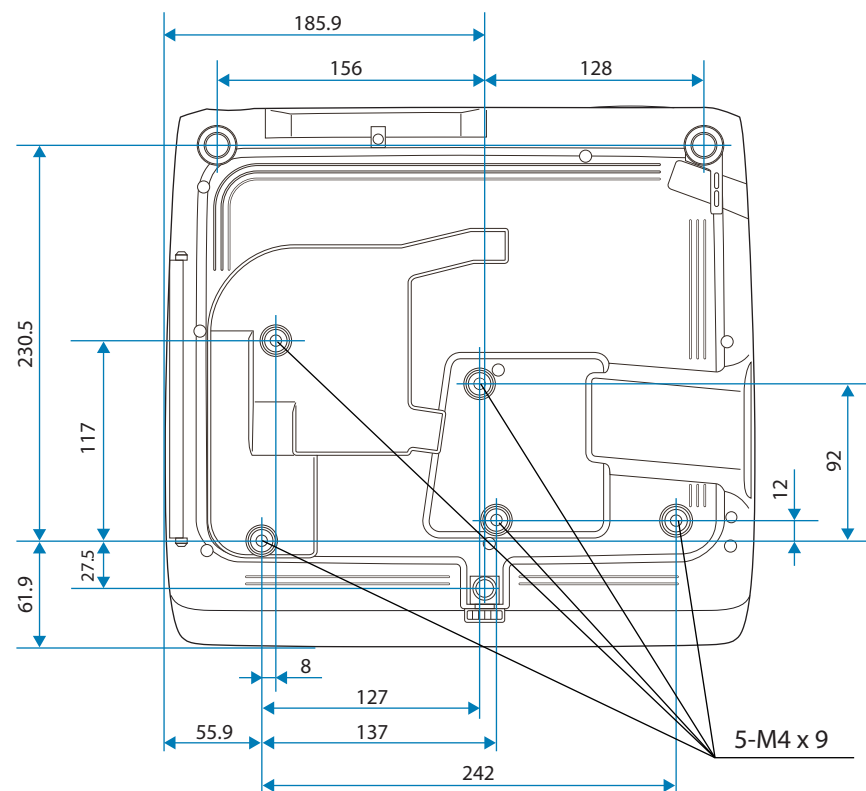
Si utilitzeu el projector quan està inclinat més de 8°, es podria danyar i provocar un accident.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Mesures des del centre de la lent fins als punts de fixació de la placa de muntatge a la paret o del suport per a sostre.



- ③ Distàncies de la part frontal del projector fins a la part frontal de la lent.



Unitats: mm

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons màscara subxarxa .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Mode Ad hoc	Un mètode de connexió de LAN sense fils que comunica amb clients de LAN sense fils sense utilitzar un punt d'accés.
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la televisió d'alta definició (HDTV).

SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, estableix el projector i la font de senyal connectada a sRGB.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a una altre dispositiu amb LAN sense fils. La comunicació sense fils és possible entre dispositius que corresponen a SSID.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
S-Video	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component component de luminància (Y) i el component de color (C).
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les tercers parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Reglamentació de la normativa Wireless Telegraphy Act

La normativa Wireless Telegraphy Act prohibeix les accions següents.

- Modificar i desemmetjar (incloent-hi l'antena)
- Traure l'etiqueta de conformitat

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000

Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se al sistemes operatius: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, el Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X

10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Avís General:

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, i OS X són marques registrades d'Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

eneloop® és una marca comercial registrada del grup Panasonic.

WPA™ i WPA2™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Google play és una marca comercial de Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PJLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron i Crestron RoomView són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

La resta de marques comercials són propietat dels seus respectius propietaris i es fan servir només per poder identificar els productes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V Mute	91
Accessoris opcionals	176
Activa botó dret	125
Actualitzar	130
Adhesiu Protecció Amb Contrasenya	100
Adreça IP	133
Ajuda	15, 17
Ajust Adreça	133
Ajust de color	118
Ajust Keystone Horitzontal	11
Ajust Keystone-H	53
Ajustar la inclinació	55
Ajustos	140
Ajusts de visualització	90
Alçada de la imatge	54
Alimen. sense fil	126
Alimentació	15, 16, 105
Altaveu	13
Ample	15
AMX Device Discovery	133
Anella d'enfocament	11
Àrea d'emissió del llum del comandament a	
distància	18
Àrea d'operació del llapis	73
Aspecte	16, 57, 119
Auto	16
Avançada	125

B

Barra d'eines de control del projector	78
.....	122
Bloq. Panell control	101, 120

Bloqueig antirobatori	102
Bloqueig total	101
Bonjour	134
Botó	20
Botó d'usuari	121

C

Cable de vídeo component	176
Cable d'ordinador	176
Cable USB	141
Cadenat	102
Caixa de connexions	176
Calibratge automàtic	71, 124
Calibratge del llapis	70
Calibratge manual	71, 124
Canal	129
Canvi d'imatges	45
Cargol de fixació de la unitat LAN sense fil	13
Cerca punt d'accés	129, 130
Cercar font al iniciar	123
Coberta de la làmpada	11
Com connectar dispositius USB	31
Com connectar diversos projectors	39
Com connectar equip extern	34
Com connectar un Cable LAN	36
Com substituir el filtre d'aire	173
Com substituir la làmpada	171
Comandament a distància	16
Config. auto SSID	129
Configuració	114
Configuració A/V	123
Configuració automàtica	118
Configuració d'àudio	13

Configuració de la xarxa	126
Configuració del projector	103
Congelar	17, 105
Conjunt de cables per al comandament a	
distància	176
Connexió de fonts d'imatge	29
Connexió d'un micròfon	33
Connexió d'un ordinador	27
Connexió en sèrie	107
Consumibles	177
Context	78
Contínua	90
Contrasenya	131
Contrasenya control Web	128
Contrasenya PLink	128
Contrast	117
Control lliscant Keystone-H	53
Control Web	103, 104
Correcció automàtica	54
Correccions manuals	51
Crestron RoomView	109, 110, 134
Creu	94

D

Desinstal·lar	48
Dinàmic	56
Direcció passarel·la	130, 132
Direct Power On	123
Disposició dels cables	107
Distància de projecció	178, 179
Distorsió Keystone	50
Document Camera	176

E

Easy Interactive Driver	67, 68
Easy Interactive Function	122, 124
Easy Interactive Pen	20, 176
EasyMP Monitor	103
EasyMP Network Projection	81
Efecte	91
Emmagatzematge USB	86
En començar la projecció	158
Encès automàtic	123
Enfocament	55
Enter	15, 17
Entrada d'aire	11
Entrada de llapis	83, 84
Esc	15, 18
ESC/VP21	107
Especificacions	183
Especificacions Generals del Projector ...	183
Extensió de sostre	176
Extensió del llapis interactiu	176
E-Zoom	17, 93

F

Filtre d'aire	11, 177
Forma del punter	121
Freeze	92
Frontal	24, 123
Funció Ajuda	145
Funció de ratolí sense fils	94
Funció de tinta	83, 84
Funció interactiva	10
Funcionament	123
Funda de transport	176

G

Gira en horitzontal	8, 91
Girar imatges	88

H

H/V-Keystone	51
HDMI	181
Hores làmpada	135

I

Idioma	124
Imatges	150, 152
Indicador d'alimentació	146
Indicador de la làmpada	146
Indicador de temperatura	146
Indicador d'estat	146
Indicadors	15, 146
Info projector	136
Info Sinc	136
Inform xarxa	126
Instal·lació	24, 25, 47
Interacció amb el PC	64
Interactive Function	25, 75, 161
Interr. IP Adreça	133
Interval vídeo HDMI	119
Iris automàtic	56, 118

K

Keystone	120
----------------	-----

L

Làmpada de recanvi	177
--------------------------	-----

LAN	18, 105
Llapis	77
Llapis electrònic	69
Llista d'ordres	107
Lluentor	117
Llum de la bateria	20
Logotip de l'usuari	122
Logotip de l'usuari	96

M

Màscara subxarxa	130, 132
Memòria USB	138
Menú	15, 16
Menú ajustos	120
Menú ampliada	122
Menú bàsic	128
Menú Configuració	115
Menú ECO	135
Menú Imatge	117
Menú informació	136
Menú LAN amb cables	132
Menú LAN sense fil	129
Menú MHL	18
Menú Notificació Mail	132
Menú Reinicialitzar	134, 137
Menú Seguretat	131
Menú senyal	118
Menú Xarxa	125
Message Broadcasting	103, 134
Mida de la imatge	54
Mida de pantalla	178
Missatges	122
Mode alta altitud	123

Mode connexió	129
Mode d'anotació	62, 76
Mode de color	18, 56, 117
Mode de pissarra	63, 76
Mode de repòs	135
Mode d'espera	135
Mode funcion. llapis	125
Mode llapis	18, 124
Mostrar direcció IP	130, 132
Mostrar fons	122
Muntatge a la paret	176

N

Netejar	167
Netejar el filtre d'aire	167
Netejar la superfície del projector	167
Netejar l'Objectiu	167
Nitidesa	117
Nom del projector	128
Noms de components i funcions	11
Notificació Mail	132
Notificació per correu	106
Núm	16
Número de port	133

O

Objectiu de projecció	11
Optimitzador de llum	135
Ordinador	16, 105
Ordre	90
Ordre visualització	90
Orifici de fixació de la corretja	17
Overscan	119

P

Pàgina	17, 105
Palanca d'ajust del peu	11
Pantalla	122
Pantalla d'inici	122
Pantalla posterior	24
Pantalles de monitor	181
Pantalles de Monitor Admeses	181
Paràmetres IP	130, 132
Paraula clau projector	128
Pass. prioritat	133
Patró	121
Patró d'usuari	97
Pausa A/V	12, 17, 105
PC Free	8, 86, 87
Peça per a cordó o cinta opcional	20
Període de substitució de la làmpada	170
Període de substitució del filtre d'aire	173
Peu frontal ajustable	11, 14
Peu posterior	14
Pissarra negra	56
PJLink	108
Port Audio1	12
Port Audio2	13
Port Audio-L/R	12
Port de l'Ordinador	13
Port d'entrada de micròfon	12
Port d'Ordinador	13
Port HDMI	13
Port LAN	13
Port sortida monitor	12
Port S-video	12
Port SYNC IN/OUT	13

Port USB-A	13
Port USB-B	13
Port Video	12
Posició	119
Posterior	24, 123
Presa de corrent	12
Presentació	56, 89
Processar Imatges	120
Progressiu	119
Projecció	123
Projector	42, 43
Protecc logo usuari	99
Protecció en activar	99
Protecció per contrasenya	99
Protocol de comunicacions	108
Punt d'instal·lació del cable de seguretat ..	14
Punta del llapis	20
Punter	17, 92
Punter del ratolí	94
Puntes de llapis de substitució	176
Punts de fixació del suport per a paret	14
Punts de fixació del suport per a sostre	14

Q

Quick Corner	52, 120
Quick Wireless Connection USB Key	38, 176

R

Radi operatiu	20
Ratolí sense fil/USB Display	124
Receptor de Easy Interactive Function	11
Receptor remot	11, 13, 121
Reducció de soroll	119

Regir correu	106
Reinicialitzar	118, 120, 122, 124, 134, 136
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	173
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	137
Reinicialitzar tot	137
Requeriments del sistema	46
Resolució	119, 136
Resolucions compatibles	181
Retirar dispositius USB	32
RS-232C	12

S

Saturació de color	117
Seguretat	131
Seleccionar Unitat	87
Sense contacte	124
Senyal d'entrada	119
Senyal de vídeo	119, 136
Senyal d'entrada	136
Senyals d'ordinador	181
Servidor SMTP	133
Sincronització	119
SNMP	106, 133
Sobreescalfament	148
Solució dels problemes	146
Sortida A/V	123
Sortida d'àudio	123
Sortida d'aire	12
Sostre	123
Source Search	15, 18, 44, 105
sRGB	56

SSID	129
Substitució de la punta	22
Substituir el filtre d'aire	173
Substituir la làmpada	170
Substituir les bateries	19, 21
Suport de sostre	176

T

Tapa de les piles	21
Tapa objectiu	12
Tauler de control	11, 15
Teatre	56
Teclat en pantalla	127
Teclat numèric	16
Tele	15
Temp. color	118
Temperatura de funcionament	184
Temperatura d'emmagatzematge	184
Temporitz. pausa A/V	135
Temps canvi pantalla	91
Temps Mode de repòs	135
Tint	117
Tracking	119

U

Unitat LAN sense fils	37, 176
USB	18, 105
USB Display	46
USB Display/Easy Interactive Function ..	124
USB Type B	124
USB uzatma kablosu	176
Usuari	17

V

Veloc. Refresc	136
Versió	136
Vídeo	16, 105
Vídeo compost	181
Vídeo de components	181
Visualització ECO	135
Visualització SSID	130
V-Keystone auto.	54
Volum	17, 55, 105, 121
Volum entrada micr.	121

W

Web Remote	104
------------------	-----

Z

Zoom	120
------------	-----