

# **Guide de l'utilisateur**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**

**EB-535W EB-520**



**EB-525W**

# Symboles Utilisés Dans ce Guide





## • Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Les indications et leur signification sont les suivantes. Veuillez à bien les comprendre avant de lire le guide.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole fait référence à des informations qui, si elles ne sont pas prises en compte, peuvent entraîner des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## • Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" <a href="#">p.193</a>
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez <b>Luminosité</b> dans <b>Image</b> . <b>Image - Luminosité</b>

## Symboles Utilisés Dans ce Guide ..... 2

### Introduction

#### Caractéristiques du Projecteur ..... 8

Configuration, projection et stockage rapides et simples	8
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)	8
Fonctions utiles pour la projection d'images	8
Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films ou images (PC Free)	8
Faire une rotation horizontale de l'image et projeter (Rotation horizontale)	8
Diverses fonctions pour d'excellentes capacités d'économie d'énergie	8
Utilisation optimale de la télécommande	8
Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document	9
Fonctions de sécurité améliorées	9
Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau	9
Fonctions interactives (Easy Interactive Function) (EB-536Wi uniquement)	11

#### Noms et fonctions des différentes parties du projecteur ..... 12

Avant/Dessus	12
Arrière	13
Dessous	15
Panneau de commande	16
Télécommande	17
Remplacer les piles de la télécommande	20
Portée de la télécommande	21
Easy Interactive Pen (EB-536Wi uniquement)	21
Remplacement de la pile du stylet interactif	22
Remplacement de la pointe du stylet interactif	23

### Préparation du projecteur

#### Installation du projecteur ..... 25

Méthodes d'installation	25
Méthodes d'installation	26

Lors de l'utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)	26
--	----

#### Connexion des équipements ..... 28

Connexion d'un ordinateur	28
Connexion de sources d'images	30
Connexion de périphériques USB	32
Connecter un microphone	34
Connexion d'un équipement externe	35
Connexion d'un câble LAN	37
Installer l'Unité de Réseau sans fil en option	38
Installer la clé Quick Wireless Connection USB Key en option	39
Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)	40

### Utilisation standard

#### Projection d'images ..... 43

Mise sous tension du projecteur	43
Mise hors tension du projecteur	44
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	45
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	46
Projeter avec USB Display	47
Configuration système requise	47
Première connexion	48
Désinstallation	49

#### Réglage des images projetées ..... 51

Correction la distorsion trapézoïdale	51
Correction manuelle	52
Corriger automatiquement (EB-536Wi uniquement)	55
Réglage de la taille de l'image	55
Réglage de la position de l'image	56
Réglage de l'inclinaison horizontale	56
Correction de la mise au point	56
Réglage du volume	57
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	57
Réglage de l'Iris auto	58

Modification du rapport L/H de l'image projetée . . . . .	58
Méthodes de modification . . . . .	58
Modification du rapport L/H (EB-536Wi/EB-535W/EB-525W uniquement) . . . . .	59
Modification du rapport L/H (EB-530/EB-520 uniquement) . . . . .	60

## Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)

<b>Modes des fonctions interactives . . . . .</b>	<b>63</b>
Dessiner sur une image projetée (mode annotation) . . . . .	64
Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc) . . . . .	65
Contrôler un ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur) . . . . .	66
Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur . . . . .	66
Utiliser le mode interactif sur ordinateur . . . . .	67
Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement) . . . . .	69
Installer Easy Interactive Driver sur OS X . . . . .	70
<b>Utiliser les stylets interactifs . . . . .</b>	<b>71</b>
Calibrage du stylet . . . . .	72
Calibrer automatiquement . . . . .	72
Calibrer manuellement . . . . .	73
Ajustement de la zone d'opération du stylet . . . . .	75
<b>Interagir avec l'écran . . . . .</b>	<b>78</b>
Basculer sur le mode interactif . . . . .	78
Barres d'outils du mode annotation et du mode tableau blanc . . . . .	79
Sélectionner la largeur et la couleur de ligne . . . . .	80
Sélectionner les motifs de tableau blanc . . . . .	81
Barre d'outils de contrôle du projecteur . . . . .	81
Sélectionner un affichage d'appareil réseau depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur . . . . .	82
<b>Utilisation des fonctions interactives via un réseau . . . . .</b>	<b>84</b>
Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent . . . . .	84
<b>Saisie du stylet et Outils Encre de Windows . . . . .</b>	<b>86</b>
Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows . . . . .	86

Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows . . . . .	87
---	----

## Fonctions Utiles

<b>Fonctions de projection . . . . .</b>	<b>89</b>
Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free) . . . . .	89
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free . . . . .	89
PC Free Exemples . . . . .	89
Méthodes d'utilisation de PC Free . . . . .	90
Projection d'images ou de films sélectionnés . . . . .	92
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama) . . . . .	93
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama . . . . .	94
Faire une rotation horizontale de l'image (Rotation horizontale) . . . . .	94
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) . . . . .	95
Arrêt sur image (Gel) . . . . .	95
Fonction Pointeur (Pointeur) . . . . .	96
Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique) . . . . .	97
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil) . . . . .	98
Enregistrement d'un logo d'utilisateur . . . . .	100
Enregistrement du motif utilisateur . . . . .	101
<b>Fonctions de Sécurité . . . . .</b>	<b>103</b>
Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé) . . . . .	103
Types de la fonction Mot de passe protégé . . . . .	103
Réglage de la fonction Mot de passe protégé . . . . .	103
Saisie du mot de passe . . . . .	104
Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.) . . . . .	105
Verrou antivol . . . . .	106
Installation du câble antivol . . . . .	106
<b>Surveillance et contrôle . . . . .</b>	<b>107</b>
À propos de EasyMP Monitor . . . . .	107
Message Broadcasting . . . . .	107
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web) . . . . .	107
Configuration du projecteur . . . . .	107

Affichage du Écran Contrôle Web .....	108
Affichage de l'écran Web Remote .....	108
Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement .....	110
Erreur de lecteur du courrier de notification .....	110
Gestion utilisant SNMP .....	110
Commandes ESC/VP21 .....	111
Liste des commandes .....	111
Câblage .....	111
À propos de PJLink .....	112
À propos de Crestron RoomView® .....	113
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur .....	113

## Menu Configuration

<b>Utilisation du menu Configuration .....</b>	<b>119</b>
<b>Liste des Fonctions .....</b>	<b>120</b>
Tableau du menu Configuration .....	120
Menu Réseau .....	121
Menu Image .....	122
Menu Signal .....	123
Menu Réglage .....	125
Menu Avancé .....	127
Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function (EB-536Wi uniquement) .....	129
Menu Réseau .....	130
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau .....	131
Fonctions du clavier virtuel .....	132
Menu Base .....	133
Menu LAN sans fil .....	134
Écran Rechercher le point d'accès .....	135
Menu Sécurité .....	136
Menu Réseau avec fil .....	137
Menu Courrier .....	137
Menu Autres .....	139
Menu Réinit. ....	140

Menu ECO .....	140
Menu Information (Affichage uniquement) .....	141
Menu Réinit. ....	142

## Effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs . . 143

Configurer avec une mémoire USB .....	143
Enregistrer les réglages dans une mémoire USB .....	143
Refléter les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs .....	145
Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB .....	146
Enregistrer les réglages sur un ordinateur .....	146
Refléter les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs .....	147
Lorsque la configuration échoue .....	148

## Dépannage

<b>Utilisation de l'aide .....</b>	<b>150</b>
<b>Dépannage .....</b>	<b>151</b>
Signification des témoins .....	151
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile .....	155
Problèmes relatifs aux images .....	156
Aucune image n'est visible .....	156
Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire) .....	157
La projection s'arrête automatiquement .....	157
Le message Non Supporté. est affiché .....	157
Le message Pas de signal est affiché .....	158
Les images sont floues, troubles ou déformées .....	158
Les images subissent des interférences ou une distorsion .....	159
Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display) .....	160
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou bien encore son aspect n'est pas correct. ....	160
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes .....	161
Les images sont sombres .....	161
Problèmes au démarrage de la projection .....	162
Le projecteur ne s'allume pas .....	162
Autres problèmes .....	163
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible .....	163

Aucun son n'est émis à partir du microphone . . . . .	163
Il y a du bruit dans l'audio (uniquement lors de la projection avec USB Display) . . . . .	164
La télécommande ne fonctionne pas . . . . .	164
Je veux modifier la langue des messages et des menus . . . . .	165
Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur . . . . .	165
Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web . . . . .	165
Problèmes avec les fonctions interactives (EB-536Wi uniquement) . . . . .	166
Impossible de dessiner sur l'écran projeté . . . . .	166
Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur . . . . .	166
Le message Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function. est affiché . . . . .	167
La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement . . . . .	167
Le stylet interactif ne fonctionne pas . . . . .	167
Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors d'une projection via USB Display) . . . . .	168
Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel . . . . .	168
<b>À propos d'Event ID . . . . .</b>	<b>169</b>

## Maintenance

<b>Nettoyage . . . . .</b>	<b>171</b>
Nettoyage de l'extérieur du projecteur . . . . .	171
Nettoyage de l'objectif . . . . .	171
Nettoyage du filtre à air . . . . .	171
<b>Remplacement des Consommables . . . . .</b>	<b>174</b>
Remplacement de la lampe . . . . .	174
Périodicité de remplacement de la lampe . . . . .	174
Procédure de remplacement de la lampe . . . . .	175
Réinitialisation de la Durée de lampe . . . . .	177
Remplacement du filtre à air . . . . .	177
Périodicité de remplacement du filtre à air . . . . .	177
Procédure de remplacement du filtre à air . . . . .	177

## Annexe

<b>Accessoires en Option et Consommables . . . . .</b>	<b>180</b>
Accessoires en option . . . . .	180
Consommables . . . . .	180
<b>Taille de l'écran et Distance de projection . . . . .</b>	<b>182</b>
Distance de projection (pour EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . .	182
Distance de projection (pour le modèle EB-530/EB-520) . . . . .	183
<b>Liste des pris en charge . . . . .</b>	<b>185</b>
Résolutions prises en charge . . . . .	185
Signaux d'ordinateur (RVB analogique) . . . . .	185
Vidéo component . . . . .	185
Vidéo composite . . . . .	185
Signal d'entrée depuis le port HDMI . . . . .	185
<b>Caractéristiques . . . . .</b>	<b>187</b>
Caractéristiques Générales du Projecteur . . . . .	187
<b>Apparence . . . . .</b>	<b>191</b>
<b>Glossaire . . . . .</b>	<b>193</b>
<b>Remarques Générales . . . . .</b>	<b>195</b>
Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act » . . . . .	195
À propos des symboles . . . . .	195
Avis général : . . . . .	196
<b>Index . . . . .</b>	<b>197</b>



# Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

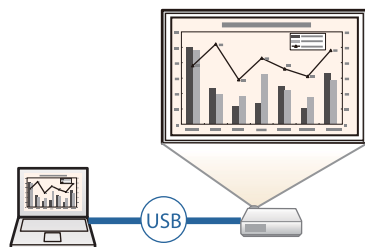
## Configuration, projection et stockage rapides et simples

- Mettez le projecteur sous et hors tension simplement en le branchant ou le débranchant.
- La projection ne démarre que quand l'image d'un ordinateur est en entrée (Activation auto).
- Projetez sur des écrans larges à courte distance.
- Réglez en hauteur en toute simplicité à l'aide d'un levier.
- L'absence de délai de refroidissement permet de le déplacer très simplement.

## Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement un câble USB, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans Câble pour ordinateur.

☛ "Projeter avec USB Display" [p.47](#)



## Fonctions utiles pour la projection d'images

### Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films ou images (PC Free)

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique au projecteur et projeter des images enregistrées.

Une large gamme de formats de fichiers est prise en charge, tels que films ou images.

☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" [p.89](#)

### Faire une rotation horizontale de l'image et projeter (Rotation horizontale)


Vous pouvez faire temporairement une rotation horizontale de l'image et projeter. Ceci est utile lors de la projection d'images pour des cours de danse, etc.

☛ "Faire une rotation horizontale de l'image (Rotation horizontale)" [p.94](#)

### Diverses fonctions pour d'excellentes capacités d'économie d'énergie

- De nombreuses fonctions pour éviter le gâchis d'électricité  
Le projecteur est proposé avec diverses fonctions intégrées pour économiser de l'énergie, par exemple la réduction de l'intensité de l'image projetée, une minuterie d'arrêt automatique et l'ajustement de la consommation électrique lorsque le projecteur est en veille.

☛ "Menu ECO" [p.140](#)

- Fonction d'affichage du statut d'économie d'énergie sur l'écran projeté  
Quand Affichage ECO est réglé sur **On** dans le menu Configuration, les icônes de feuille (  ) indiquant le statut d'économie d'énergie s'affichent en bas à gauche de l'écran projeté lorsque la luminosité de la lampe a été changée à un niveau bas.

☛ ECO - Affichage ECO [p.140](#)

### Utilisation optimale de la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour effectuer des opérations telles que l'agrandissement d'une partie de l'image. Vous pouvez également



l'utiliser comme pointeur pendant les présentations ou souris de l'ordinateur.

☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.96](#)

☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" [p.97](#)

☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" [p.98](#)

## Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document

Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents.

En vous connectant à un ordinateur et en utilisant le logiciel fourni, vous pouvez exploiter les capacités du projecteur au maximum.

☛ "Accessoires en option" [p.180](#)

## Fonctions de sécurité améliorées

- **Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil**

En définissant un mot de passe, vous pouvez restreindre le nombre de personnes qui peuvent utiliser le projecteur.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.103](#)

- **La fonction Blocage limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande.**

Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.

☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.105](#)

- **Équipé de divers systèmes antivol**

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
- Point d'installation pour câble de sécurité
- ☛ "Verrou antivol" [p.106](#)

## Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec EasyMP Network Projection et EasyMP Multi PC Projection présents sur le CD-ROM EPSON Projector Software.

- **Partager le projecteur sur un réseau**

À l'aide de EasyMP Network Projection, vous pouvez connecter le projecteur à un réseau et le partager avec plusieurs ordinateurs. Vous pouvez projeter les images et les données depuis chaque ordinateur sans avoir à rebrancher les câbles. Vous pouvez également projeter sur plusieurs projecteurs depuis un ordinateur.

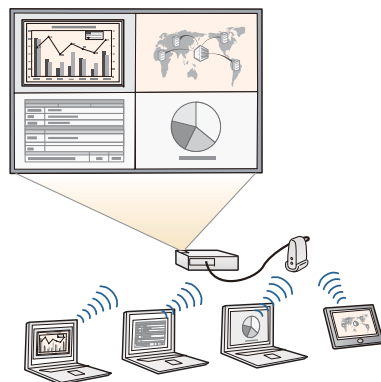
☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)



- Projeter des images depuis plusieurs ordinateurs à la fois

En utilisant EasyMP Multi PC Projection, jusqu'à quatre écrans de plusieurs ordinateurs connectés au réseau ou des smartphones et tablettes fonctionnant avec Epson iProjection peuvent projeter leurs images simultanément. En devant l'hôte d'une réunion, vous pouvez contrôler les écrans projetés à partir d'autres ordinateurs connectés ce qui vous permet d'assurer le bon déroulement de la réunion. Vous pouvez aussi projeter le même écran à partir de projecteurs distants sur le réseau.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)



Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec les appareils et applications en option.

- Projeter votre écran d'ordinateur sans fil

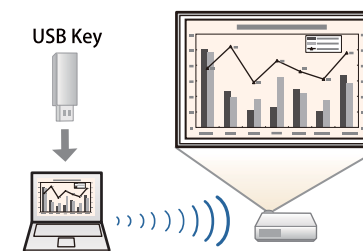
En installant l'Unité de Réseau sans fil en option, vous pouvez projeter l'ordinateur d'un écran sur un réseau.

☛ "Installer l'Unité de Réseau sans fil en option" [p.38](#)



- Se connecter facilement à un ordinateur avec Quick Wireless

En reliant simplement la clé Quick Wireless Connection USB Key en option à un ordinateur, vous pouvez automatiquement effectuer les réglages réseau pour une connexion locale sans fil et projeter l'écran de l'ordinateur (Windows uniquement).

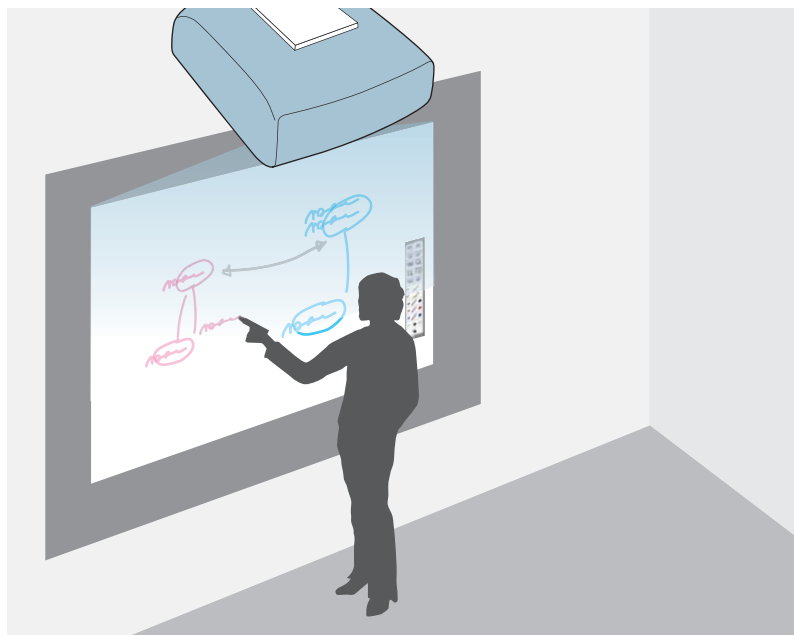


- Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau

Si l'application Epson iProjection est installée sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter des données sans fil à partir du périphérique. Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.



### Fonctions interactives (Easy Interactive Function) (EB-536Wi uniquement)

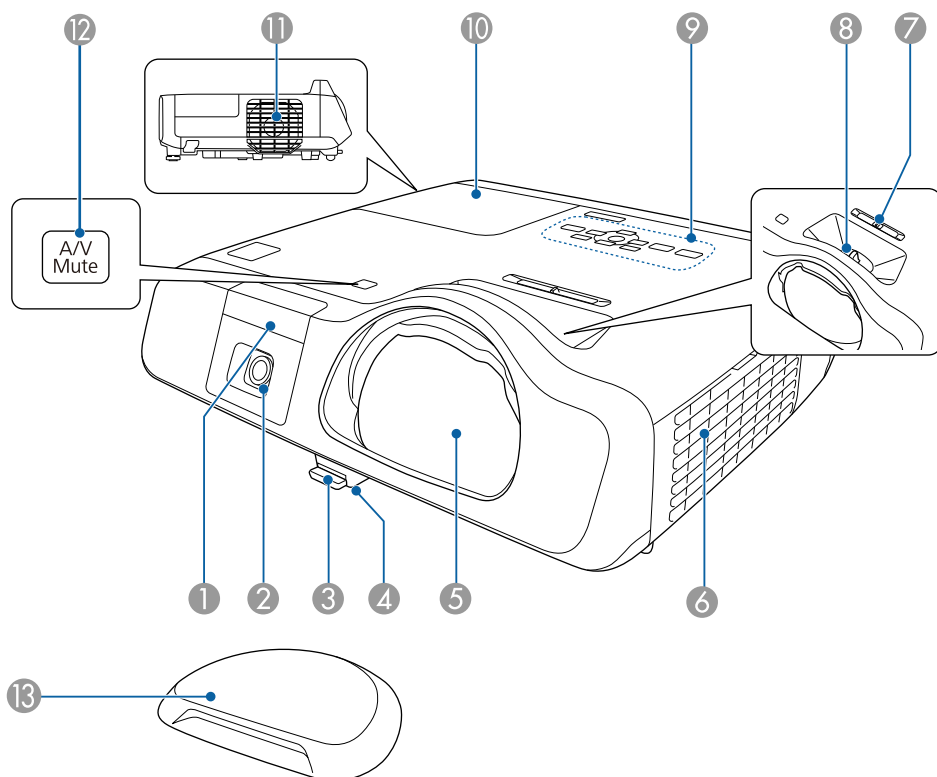


Vous pouvez effectuer les opérations suivantes avec le stylet interactif.

- Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc
  - Dessiner du contenu projeté depuis un ordinateur
  - Faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté
  - Faire fonctionner le projecteur depuis l'écran projeté
  - Sélectionner des appareils sur l'écran projeté ayant été connectés au réseau à l'aide du logiciel EasyMP Multi PC Projection fourni
  - Utiliser les fonctions interactives sur un réseau à l'aide du logiciel EasyMP Network Projection fourni ou de Quick Wireless en option
- ☛ "Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)" [p.62](#)




Les illustrations actuellement utilisées dans ce guide sont pour le EB-536Wi.

## Avant/Dessus

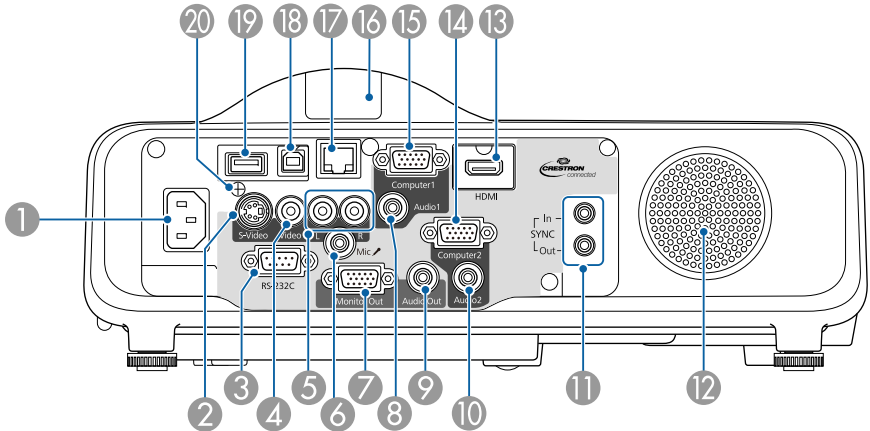





Nom	Fonction
① Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
② Récepteur Easy Inter active Function (EB-536Wi unique ment)	Reçoit des signaux du stylet interactif. ☛ "Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.62</a>

Nom	Fonction
③ Levier de réglage du pied	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.56</a>
④ Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.56</a>
⑤ Objectif de projection	Projette des images.
⑥ Grille d'entrée d'air (Filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.171</a> ☛ "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a>
⑦ Horizontal keystone adjuster (EB-536Wi uniquement)	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. ☛ "Correction manuelle" <a href="#">p.52</a>
⑧ Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.56</a>
⑨ Panneau de commande	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" <a href="#">p.16</a>
⑩ Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.174</a>

Nom	Fonction
11 Grille de sortie d'air	<p>Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.</p> <div><p> <b>Avertissement</b></p><p>Ne regardez pas dans les grilles. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Contactez un médecin si des fragments de verre brisé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou dans la bouche.</p></div> <div><p> <b>Attention</b></p><p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur.</p></div>
12 Bouton [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"><li>Active ou désactive l'audio et la vidéo.  "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a></li><li>Maintenez le bouton enfoncé pendant environ trois secondes pour exécuter le calibrage auto. du crayon (EB-536Wi uniquement).</li></ul>
13 Cache objectif	Installez-le quand le projecteur n'est pas utilisé pour éviter d'endommager ou de salir l'objectif.

Arrière

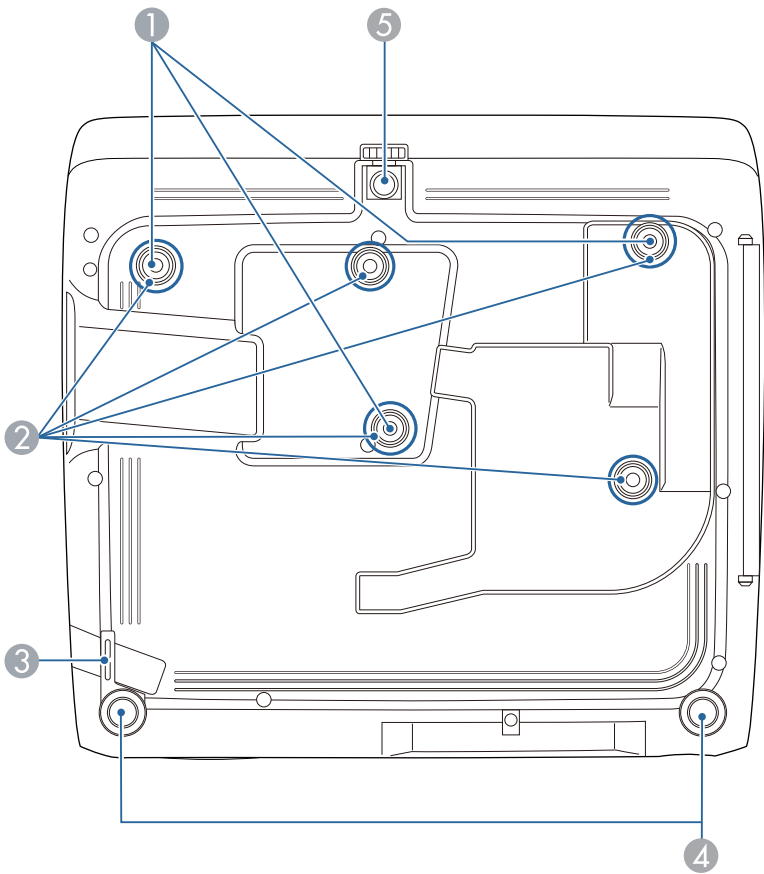


Nom	Fonction
1 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.  "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a>
2 Port S-Video	Pour les signaux S-Vidéo provenant de sources vidéo.
3 Port RS-232C	Lorsque vous contrôlez l'appareil depuis un ordinateur, connectez-le à l'ordinateur à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé.  "Commandes ESC/VP21" <a href="#">p.111</a>
4 Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
5 Port Audio-L/R	Entrée audio du matériel connecté au port S-Video ou Video.
6 Port Mic	Entrée audio à partir du micro.  "Connecter un microphone" <a href="#">p.34</a>

Nom	Fonction
7 <b>Port Monitor Out</b>	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
8 <b>Port Audio1</b>	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
9 <b>Port Audio Out</b>	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.
10 <b>Port Audio2</b>	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.
11 <b>Port SYNC IN/OUTEB-536Wi uniquement)</b>	En cas d'installation de plusieurs projecteurs dans la même pièce et d'utilisation de la fonction interactive, connectez les projecteurs à l'aide du Jeu de câbles de télécommande en option (ELPKC28). Les opérations du stylet Easy Interactive Pen sont stabilisées en cas de connexion. ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.40</a>
12 <b>Haut-parleur</b>	Sorties audio.
13 <b>Port HDMI</b>	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Connexion de sources d'images" <a href="#">p.30</a>
14 <b>Port Computer2</b>	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
15 <b>Port Computer1</b>	
16 <b>Récepteur à distance</b>	Reçoit les signaux de la télécommande.
17 <b>Port LAN</b>	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.

Nom	Fonction
18 <b>Port USB-B</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projeter avec USB Display" <a href="#">p.47</a></li> <li>• Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> <li>• En cas d'utilisation de la souris avec le stylet Easy Interactive Pen, connectez-vous à l'ordinateur avec le câble USB fourni (EB-536Wi uniquement). ☛ "Contrôler un ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur)" <a href="#">p.66</a></li> </ul>
19 <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Permet de connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique et de projeter des images avec PC Free. ☛ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" <a href="#">p.89</a></li> <li>• Permet de connecter la Caméra document en option.</li> <li>• Connecte l'Unité de Réseau sans fil en option. ☛ "Installer l'Unité de Réseau sans fil en option" <a href="#">p.38</a></li> <li>• Connecte la Quick Wireless Connection USB Key en option. ☛ "Installer la clé Quick Wireless Connection USB Key en option" <a href="#">p.39</a></li> </ul>
20 <b>Vis de fixation de l'unité de Réseau sans fil</b>	Cette vis maintient le capot de l'unité réseau sans fil.

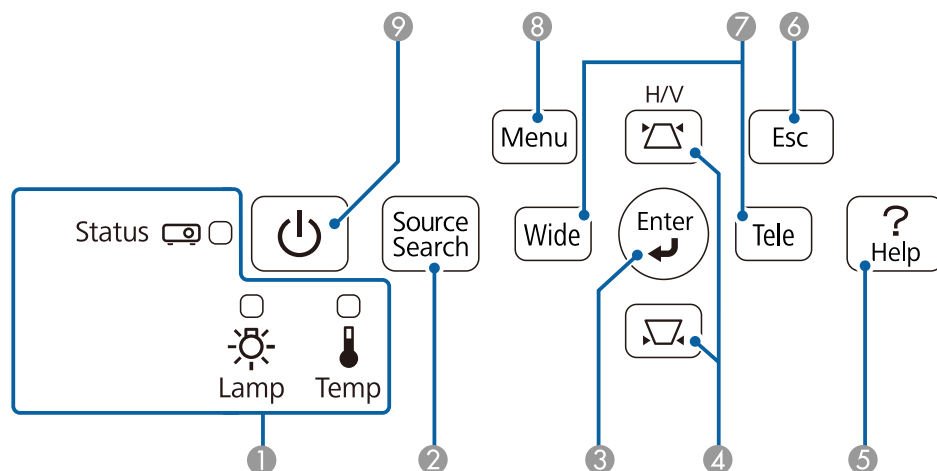
Dessous



Nom	Fonction
1 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.25 ☛ "Accessoires en option" p.180

Nom	Fonction
2 Points d'installation de la fixation murale (cinq points)	En cas d'installation sur un mur, installez la plaque de fixation pour montage mural en option. ☛ "Accessoires en option" p.180
3 Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.106
4 Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.56
5 Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image" p.56

## Panneau de commande

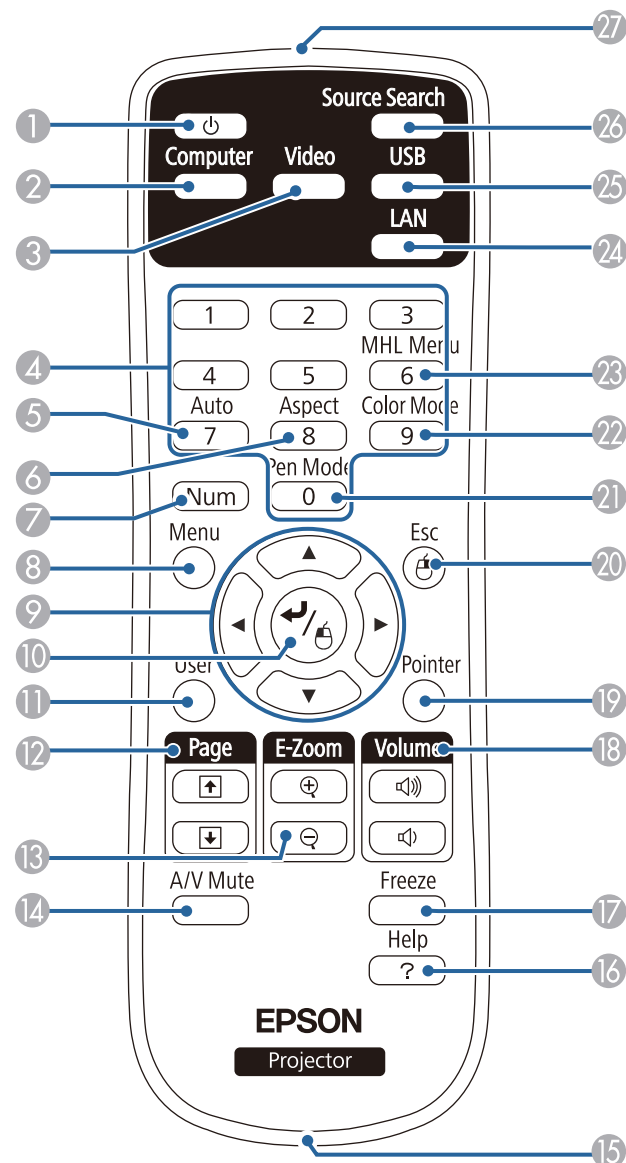


Nom	Fonction
① <b>Témoins</b>	S'allument ou clignotent en couleur pour indiquer l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" <a href="#">p.151</a>
② <b>Bouton [Source Search]</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.45</a>
③ <b>Bouton [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.</li> <li>Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.</li> </ul>







Nom	Fonction
④ <b>Boutons [↵][↶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de corriger une distorsion. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a></li> <li>Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a> ☛ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.150</a></li> </ul>
⑤ <b>Bouton [Help]</b>	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.150</a>
⑥ <b>Bouton [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arrête la fonction en cours.</li> <li>Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a></li> </ul>
⑦ <b>Boutons[Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de régler la taille de l'écran de projection. Appuyez sur le bouton [Tele] pour réduire la taille de l'écran de projection ou sur le bouton [Wide] pour augmenter la taille de l'écran de projection.</li> <li>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale horizontale lorsque l'écran Keystone est affiché. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a></li> <li>Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a> ☛ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.150</a></li> </ul>
⑧ <b>Bouton [Menu]</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a>
⑨ <b>Bouton [Power]</b> [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a>















## Télécommande



	Nom	Fonction
①	<b>Bouton [Power]</b> [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a>
②	<b>Bouton [Computer]</b>	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Computer1 et du port Computer2.
③	<b>Bouton [Video]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entre les ports S-Video, Video, et HDMI.
④	<b>Pavé numérique</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.103</a></li> <li>Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres <b>Réseau</b> du menu Configuration.</li> </ul>
⑤	<b>Bouton [Auto]</b>	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
⑥	<b>Bouton [Aspect]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" <a href="#">p.58</a>
⑦	<b>Bouton [Num]</b>	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.103</a>
⑧	<b>Bouton [Menu]</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a>

Nom	Fonction
<b>9 Boutons</b>    	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a></li> </ul> </li> <li>Lors de la projection avec PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'image précédente/suivante, fait tourner l'image, etc. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" <a href="#">p.89</a></li> </ul> </li> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>10 Bouton [Enter]</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a></li> </ul> </li> <li>Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> </ul> </li> </ul>
<b>11 Bouton [User]</b>	<p>Sélectionnez un élément fréquemment utilisé parmi les commandes du menu Configuration disponibles et attribuez-le à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <p> "Menu Réglage" <a href="#">p.125</a></p> <p>Les commandes de menu suivantes sont attribuées par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour EB-536Wi : <b>Calibrage auto.</b></li> <li>Pour EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520 : <b>Consommation électr.</b></li> </ul>

Nom	Fonction
<b>12 Boutons [Page]</b>  	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> </ul> </li> <li>Avec USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>"Projeter avec USB Display" <a href="#">p.47</a></li> </ul> </li> <li>Avec une connexion au réseau</li> </ul> <p>Lors de la projection d'images à l'aide du PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>
<b>13 Bouton [E-Zoom]</b>  	<p>Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection.</p> <p> "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.97</a></p>
<b>14 Bouton [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active ou désactive l'audio et la vidéo. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a></li> </ul> </li> <li>Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. <p><b>Avant ↔ Avant/Retourné</b></p> <p><b>Arrière ↔ Arrière/Retourné</b></p> </li> </ul>
<b>15 Trou d'attache pour sangle</b>	<p>Vous permet de fixer une sangle disponible dans le commerce sur la télécommande.</p>
<b>16 Bouton [Help]</b>	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <p> "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.150</a></p>
<b>17 Bouton [Freeze]</b>	<p>Active ou désactive le gel de l'image.</p> <p> "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.95</a></p>
<b>18 Bouton [Volume]</b>  	<p> Réduit le volume.</p> <p> Augmente le volume.</p> <p> "Réglage du volume" <a href="#">p.57</a></p>

Nom	Fonction
19 <b>Bouton [Pointer]</b>	Affiche le pointeur à l'écran. ☞ "Fonction Pointeur (Pointeur)" <a href="#">p.96</a>
20 <b>Bouton [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrête la fonction en cours.</li> <li>• Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☞ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.119</a></li> <li>• Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☞ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> </ul>
21 <b>Bouton [Pen Mode]</b>	(Uniquement disponible dans EB-536Wi) Bascule entre l'utilisation de l'ordinateur ou le dessin avec le stylet interactif. ☞ "Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.62</a>
22 <b>Bouton [Color Mode]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☞ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" <a href="#">p.57</a>
23 <b>Bouton [MHL Menu]</b>	Non disponible sur cet appareil.
24 <b>Bouton [LAN]</b>	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.
25 <b>Bouton [USB]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Images du périphérique connecté au port USB-A</li> </ul>
26 <b>Bouton [Source Search]</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.45</a>

Nom	Fonction
27 <b>Émetteur de signaux lumineux</b>	Envoie les signaux de la télécommande.

## Remplacer les piles de la télécommande

Si la télécommande ne répond plus ou ne fonctionne pas après un certain temps d'utilisation, il est possible que les piles aient atteint la fin de leur durée de vie. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Procurez-vous deux piles AA alcalines ou au manganèse. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

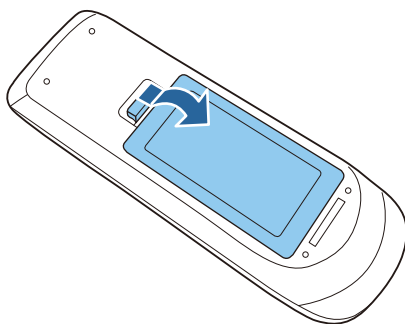
### Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

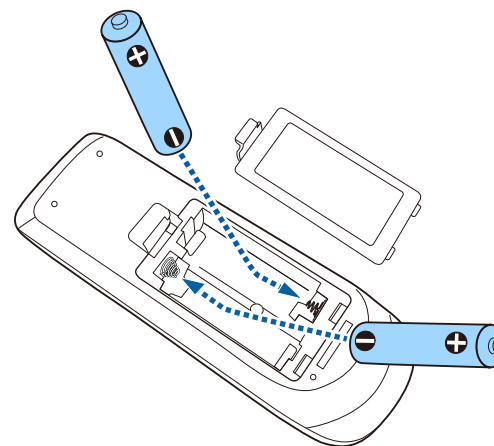
- 1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



- 2 Remplacez la pile avec une nouvelle pile.

Faites glisser les piles avec le pôle négatif en premier.



### Attention

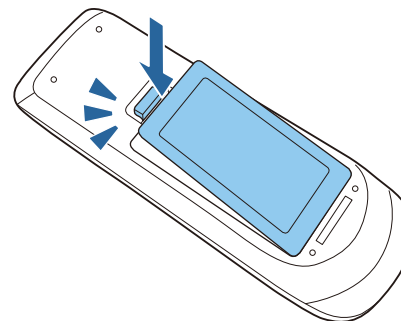
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

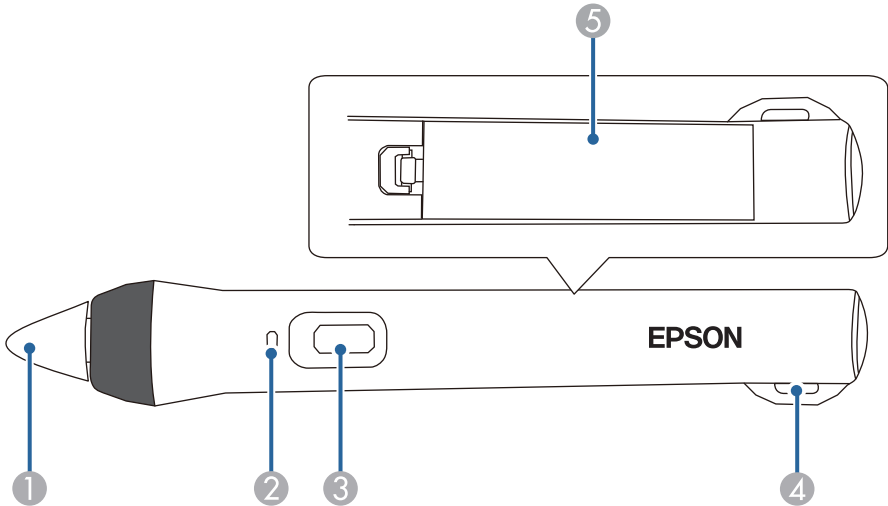
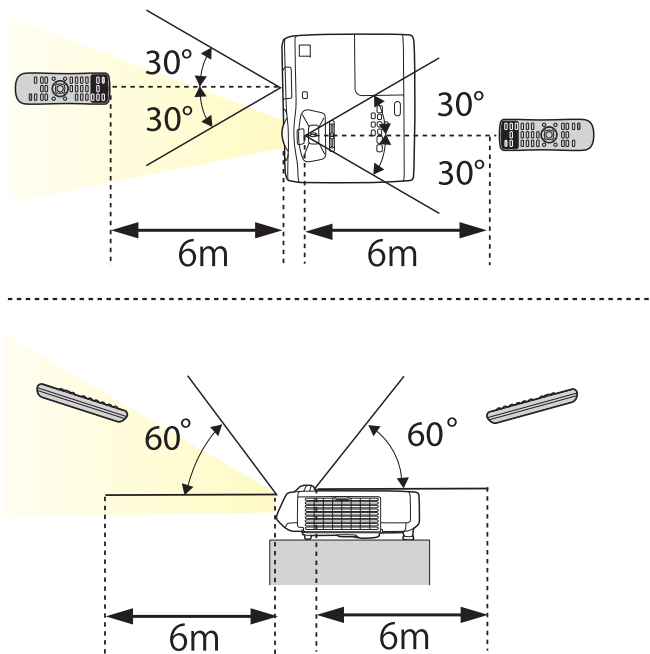
- 3

Remplacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.



Portée de la télécommande



Easy Interactive Pen (EB-536Wi uniquement)

Il existe deux types de stylets interactifs, identifiés par des couleurs différentes sur la section inférieure. Vous ne pouvez pas utiliser simultanément des stylets interactifs dont les sections inférieures sont de la même couleur.

☛ "Accessoires en option" [p.180](#)

Nom		Fonction
①	Pointe du crayon	<ul style="list-style-type: none"><li>• Allumez le stylet interactif. Une fois allumé, le stylet interactif devient opérationnel après environ une seconde.</li><li>• Tenez le stylet près de l'image projetée et appuyez pour l'utiliser.</li></ul> ☛ "Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.62</a> ☛ "Accessoires en option" <a href="#">p.180</a>
②	Indicateur lumineux batterie	<p>Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour indiquer le niveau de batterie restant.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque la batterie est chargée, le témoin s'éclaire en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.</li><li>• Lorsque la batterie est faible, le témoin clignote en vert jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.</li><li>• Ne s'allume pas lorsque la pile est épuisée. Changez les piles.</li></ul> ☛ "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a>
③	Bouton	Allumez le stylet interactif. Une fois allumé, le stylet interactif devient opérationnel après environ une seconde.

Nom	Fonction
4 <b>Attache pour sangle ou cordon en option</b>	Permet de fixer une sangle disponible dans le commerce.
5 <b>Couvercle de piles</b>	Ouvrez-le pour remplacer la pile. ☞ "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a>



Le stylet interactif s'éteint automatiquement après 20 minutes d'inactivité.

Pour utiliser le stylet à nouveau, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton latéral pour l'allumer.

## Remplacement de la pile du stylet interactif

Lorsque vous appuyez sur le bouton, le témoin de pile du stylet interactif s'éclaire ou clignote. Il ne s'allume pas ou ne clignote pas lorsque la pile est épuisée. Si le témoin ne s'allume ou ne clignote pas, remplacez la pile. Utilisez un des types de piles suivants. D'autres piles rechargeables ne peuvent pas être utilisées.

- Piles AA au manganèse
- Piles AA alcalines-manganèses
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\*eneloop® est une marque déposée de Panasonic Group.

### Attention

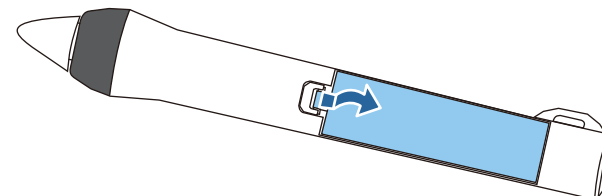
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

☞ [Consignes de sécurité](#)

1

Retirez le couvercle du compartiment à piles.

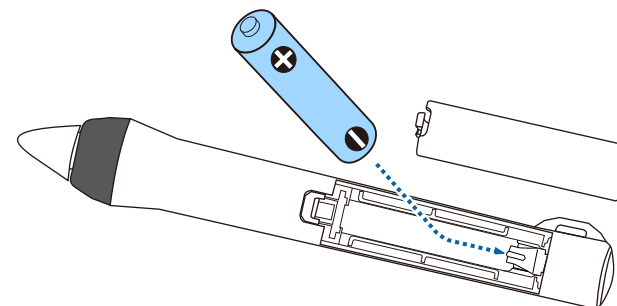
Soulevez le couvercle du compartiment à piles tout en appuyant sur la fermeture.



2

Remplacez la pile.

Faites glisser la pile avec le pôle négatif en premier.

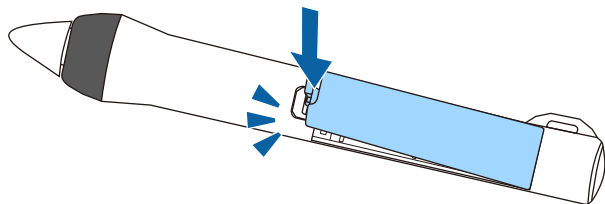


### Attention

Insérez la pile dans le compartiment selon les marques (+) et (-) et vérifiez que la pile est insérée dans le bon sens.

Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Remplacez le couvercle du compartiment à piles.  
Appuyez sur le couvercle du compartiment à piles jusqu'à ce qu'un déclic confirme sa mise en place.

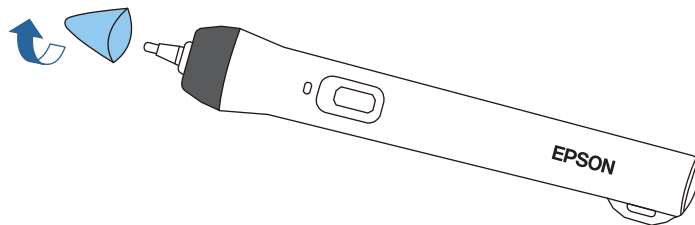


### Remplacement de la pointe du stylet interactif

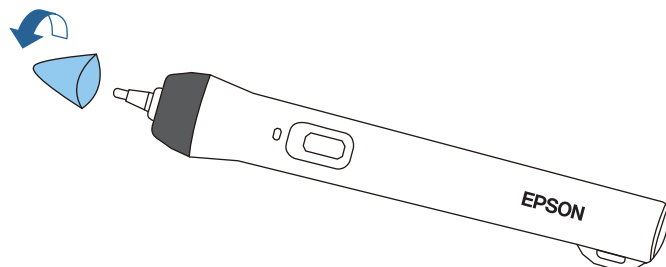
Remplacez la pointe du stylet interactif lorsqu'elle est usée.

☞ "Accessoires en option" [p.180](#)

- 1** Tournez la pointe pour la retirer.



- 2** Fixez la nouvelle pointe en tournant.





# Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

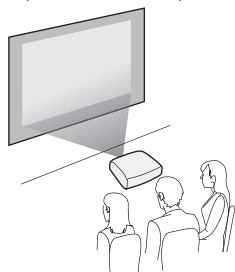


## Méthodes d'installation

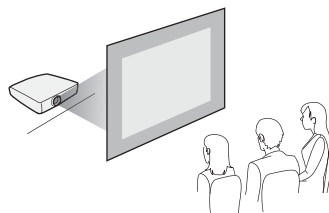
Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

Éteignez le projecteur lorsque vous installez le projecteur ou changez la méthode d'installation. Allumez-le de nouveau après avoir terminé l'installation.

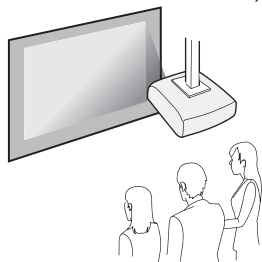
- Projection depuis le devant de l'écran. (vers l'Avant)



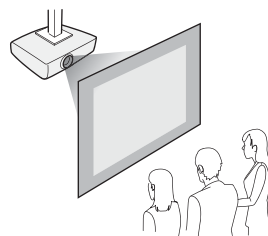
- Rétroprojection avec un écran translucide. (vers l'Arrière)



- Suspension du projecteur à un mur ou au plafond et projection depuis le devant de l'écran. (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide. (projection Arrière/Plafond)



## Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation murale ou sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber. ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.  
Lors de l'installation ou du réglage de la fixation, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans un emplacement exposé à des gaz combustibles ou explosifs. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

## Attention

Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.

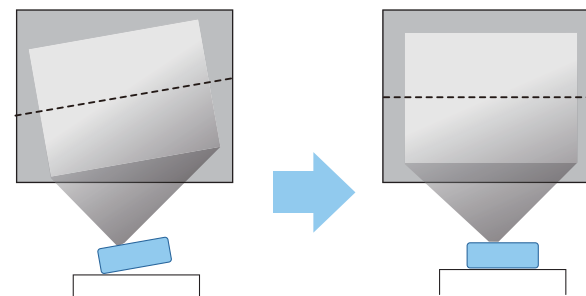


- Nous conseillons l'utilisation d'un écran plat, façon tableau, sans irrégularité. Si l'écran de projection est irrégulier, l'image projetée peut être déformée.
- L'image projetée peut devenir déformée en fonction du matériau de l'écran et de la méthode d'installation.
- Veillez à utiliser les outils adaptés à la méthode d'installation lors de l'installation du projecteur sur un mur ou au plafond.
- ☛ "Accessoires en option" [p.180](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.
- ☛ **Avancé - Projection** [p.127](#)
- Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

**Avant ↔ Avant/Plafond**

**Arrière ↔ Arrière/Plafond**

- Placez le projecteur sur une surface plane.
- Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.

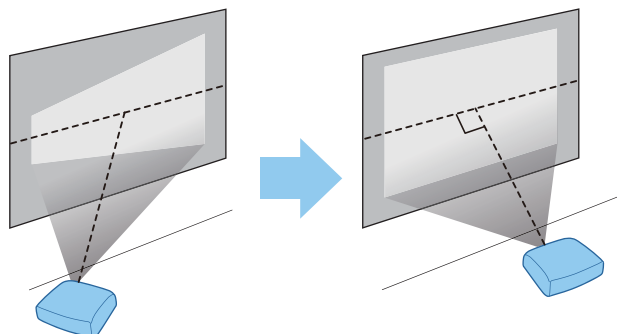


- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.
- ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.51](#)
- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.
- ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" [p.56](#)
- ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.51](#)

## Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

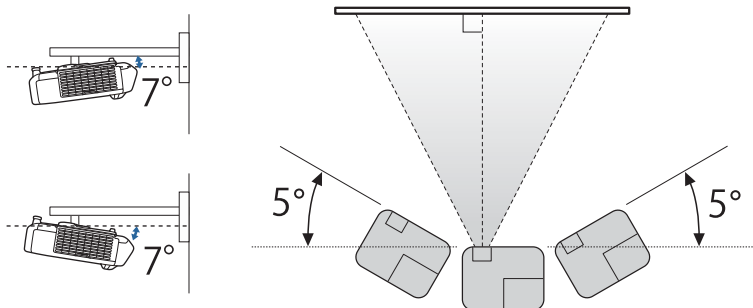
- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran.
- Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.



## Lors de l'utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)

Projetez depuis l'avant de l'écran lorsque vous utilisez les fonctions interactives. Réglez le mode Projection sur **Avant** ou **Avant/Plafond**.

Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison soit de  $\pm 7^\circ$  à la verticale et  $\pm 5^\circ$  à l'horizontale par rapport au côté de projection.



## Attention

Les fonctions interactives fonctionnent via une communication infrarouge. Notez les points suivants lors de l'installation du projecteur.

- Vérifiez qu'aucune lumière forte ou rayon de soleil ne se reflète sur le Récepteur Easy Interactive Function, l'écran de projection, le projecteur ou l'arrière du projecteur.
- N'installez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil passant à travers une fenêtre. Ceci pourrait causer un fonctionnement incorrect des fonctions interactives.
- De la poussière sur le Récepteur Easy Interactive Function peut affecter les communications infrarouges et vous ne pourrez pas utiliser la fonction normalement. Nettoyez le récepteur s'il est sale.
- Évitez de peindre ou de coller des autocollants sur le Récepteur Easy Interactive Function.
- Installez le projecteur de manière à ce que le Récepteur Easy Interactive Function ne soit pas trop proche de lumières fluorescentes. Si la zone environnante est trop lumineuse, les fonctions interactives pourraient mal fonctionner.
- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, n'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone dans la même pièce. Le stylet Easy Interactive Pen pourrait mal fonctionner.
- N'utilisez pas d'appareils générant des bruits forts, comme les appareils rotatifs ou des transformateurs, à proximité du projecteur. Vous pourriez ne pas pouvoir utiliser les fonctions interactives.



- Lorsque vous utilisez les fonctions interactives, effectuez une installation de manière à ce que l'écran projeté soit un rectangle sans déformation.
  - Lorsque vous utilisez les fonctions interactives avec plusieurs projecteurs dans la même pièce, le fonctionnement du stylet Easy Interactive Pen peut devenir instable. Dans ce cas, branchez le Jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28) sur les projecteurs, puis modifiez **Sync des projecteurs** sur **Câblé** depuis le menu Configuration.
- ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)" [p.40](#)
- ☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Sync des projecteurs** [p.129](#)

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

## Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

**① Avec le câble d'ordinateur fourni ou en option**

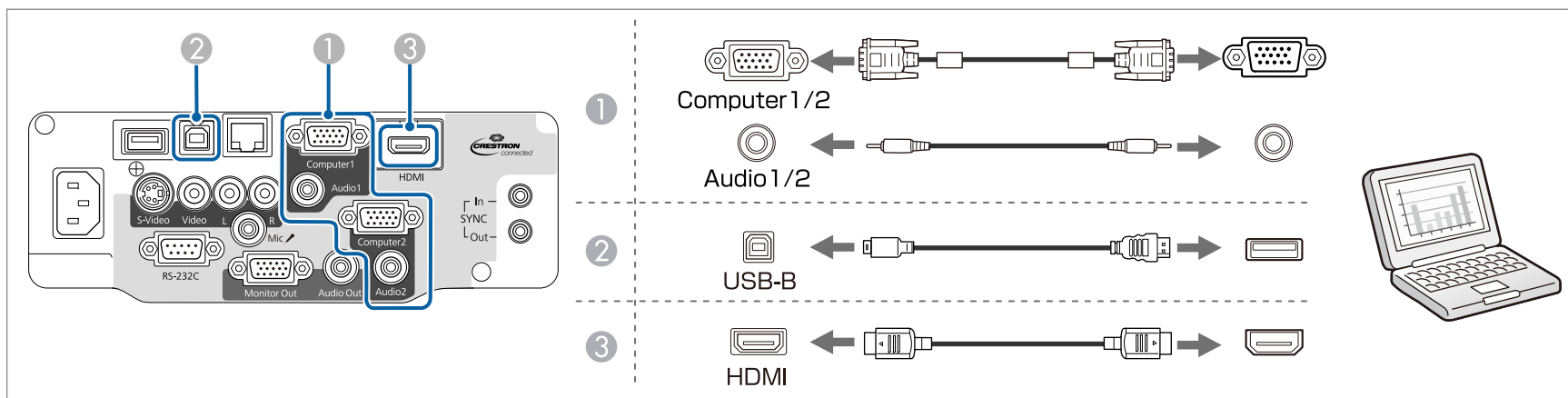
Reliez le port de sortie de l'ordinateur au port Computer1 ou Computer2. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

**② Lors de l'utilisation du câble USB fourni ou disponible dans le commerce**

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur. L'audio de l'ordinateur est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.

**③ Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur. L'audio de l'ordinateur est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.





- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio** [p.127](#)
- Si l'audio n'est pas émis lorsqu'un câble HDMI est connecté, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port d'entrée audio. Après avoir branché le câble, sélectionnez le port d'entrée auquel vous vous êtes connecté depuis le menu **Sortie audio HDMI** à partir du menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio HDMI** [p.127](#)
- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.  
☛ "Projeter avec USB Display" [p.47](#)

## Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

### 1 Lors de l'utilisation d'un câble vidéo ou S-Vidéo disponible dans le commerce

Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur. Vous pouvez également relier le port de sortie S-Video de la source d'image au port S-Video(S-Video) du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

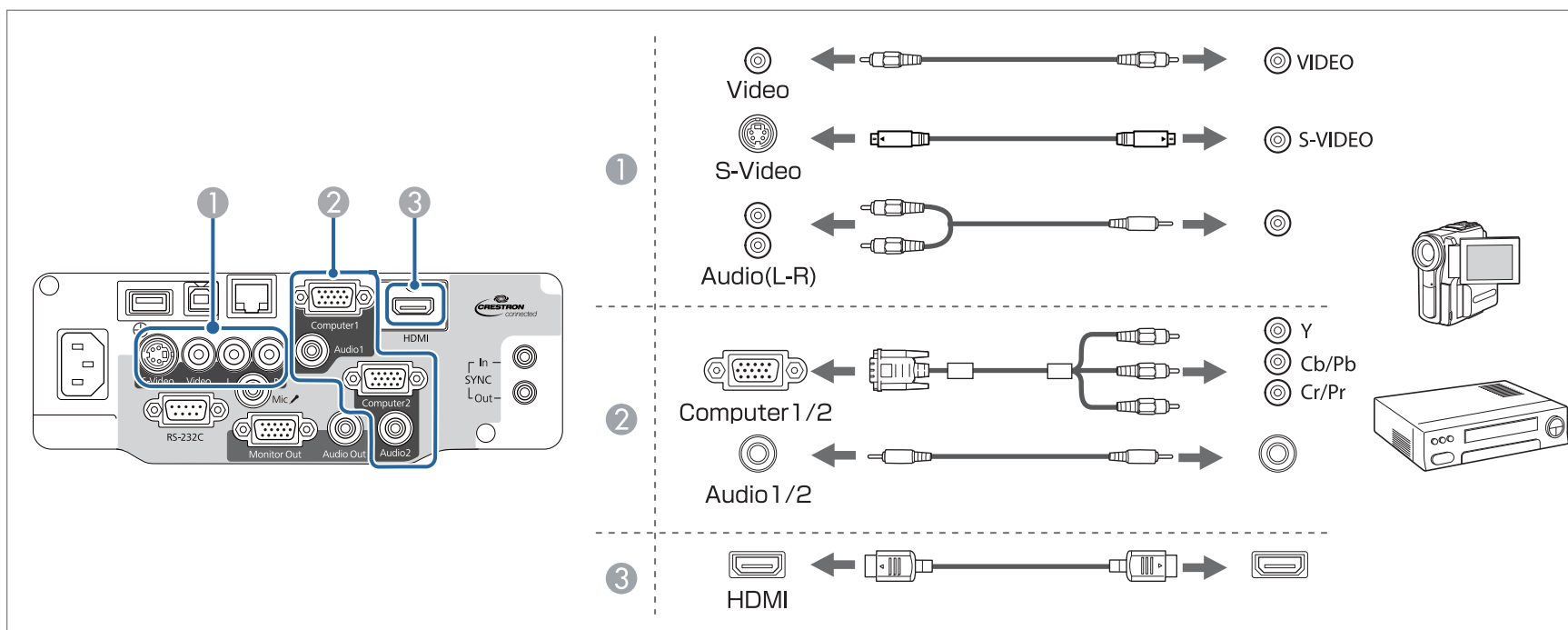
### 2 Avec un câble vidéo en composantes en option

☛ "Accessoires en option" [p.180](#)

Reliez le port de sortie vidéo en composantes de la source d'image au port Computer1 ou Computer2. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

### 3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur. L'audio de la source d'image est émis par le projecteur parallèlement à l'image projetée.



### Attention

- Avant d'établir la connexion, éteignez l'équipement auquel vous voulez vous connecter. Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

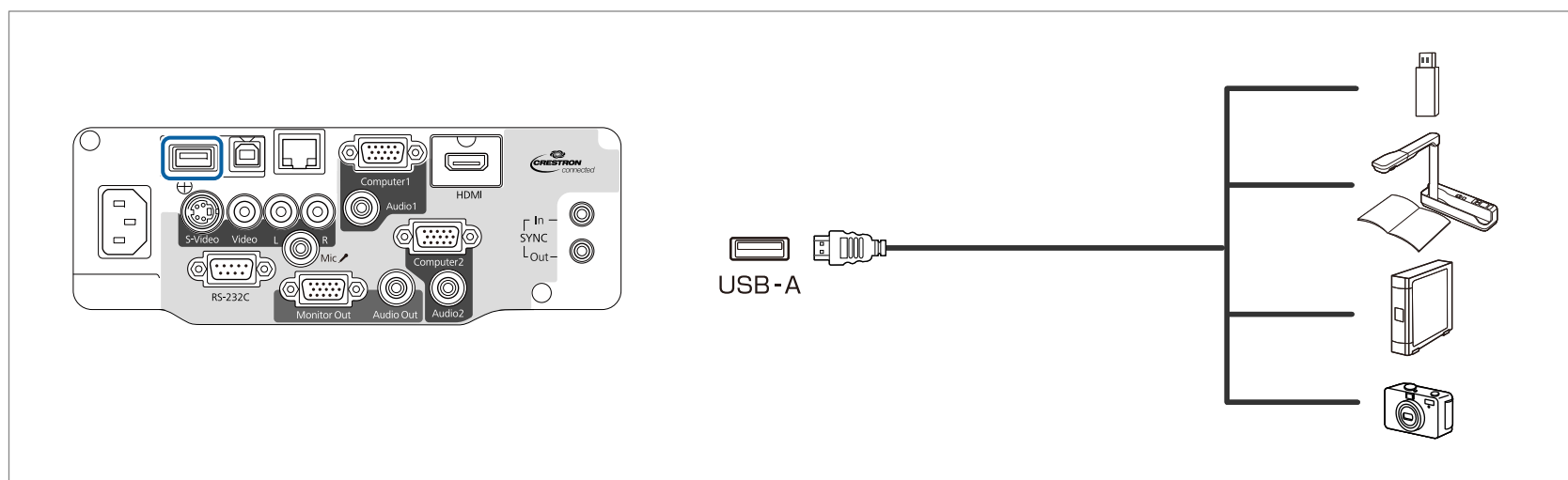


- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio** [p.127](#)
- Si l'audio n'est pas émis lorsqu'un câble HDMI est connecté, connectez un câble audio disponible dans le commerce au port d'entrée audio. Après avoir branché le câble, sélectionnez le port d'entrée auquel vous vous êtes connecté depuis le menu **Sortie audio HDMI** à partir du menu Configuration.  
☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio HDMI** [p.127](#)
- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter aux projecteurs.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".

## Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

Connectez le périphérique USB au port USB-A du projecteur à l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB à l'aide d'un PC Free.

☞ "Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)" [p.89](#)

Si la Caméra document est connectée durant la projection des images à partir d'un autre port, appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande ou sur le bouton [Source Search] du panneau de commande pour basculer vers les images de la Caméra document.

☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.45](#)



- Lors de la projection des images à partir d'un périphérique USB, si vous souhaitez connecter un périphérique de sortie audio, connectez-le au port Audio2.
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio depuis le menu Configuration.  
☞ **Avancé - Réglages A/V - Sortie audio** [p.127](#)



### Attention

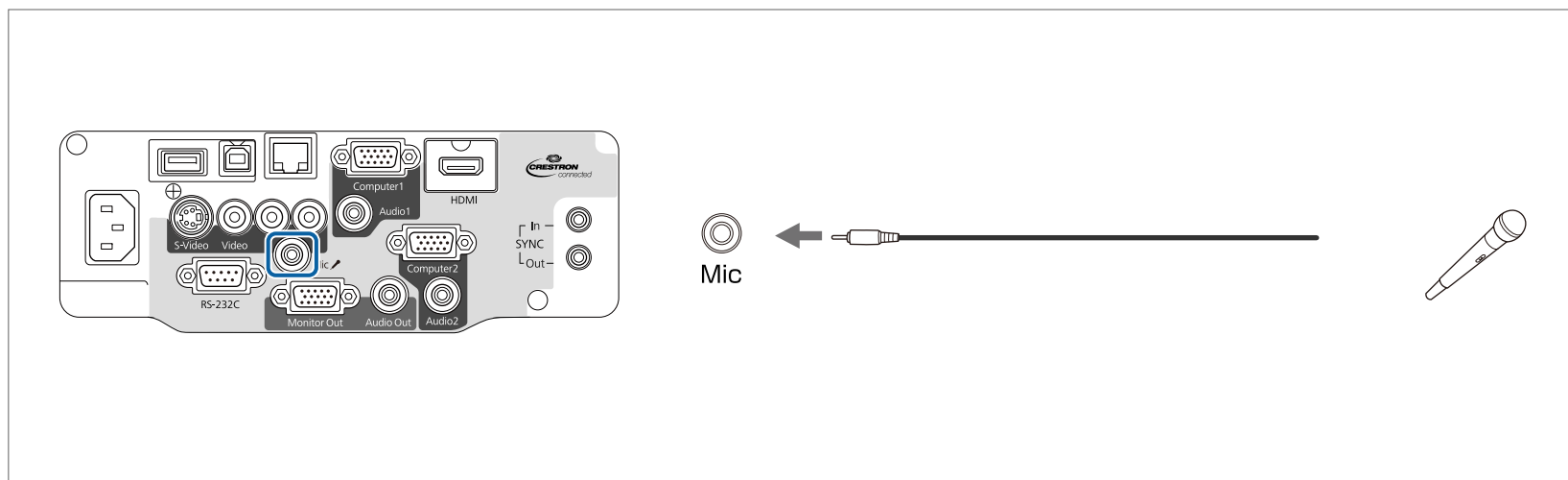
- Si vous utilisez un concentrateur USB, il est possible que l'opération ne soit pas correctement effectuée. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de trois mètres de long. Si le câble fait plus de 3 m, PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

### Retirer des périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

## Connecter un microphone

Vous pouvez émettre les sons provenant d'un microphone à partir du haut-parleur du projecteur. Pour ce faire, il suffit de brancher un microphone électrodynamique disponible dans le commerce.



- Les unités d'alimentation à enficher ne sont pas prises en charge.
- Réglez le paramètre **Volume entrée micro** si les sons du microphone sont difficilement audibles ou sont trop forts, ce qui entraîne un grésillement.  
☛ **Réglage - Volume entrée micro** [p.125](#)
- Effectuez les réglages suivants pour émettre de l'audio depuis un microphone lorsque le projecteur est éteint.
  - Réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**.
  - Réglez **Sortie A/V** sur **Toujours valide**.
- ☛ **ECO - Mode attente** [p.140](#)
- ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V** [p.127](#)

## Connexion d'un équipement externe

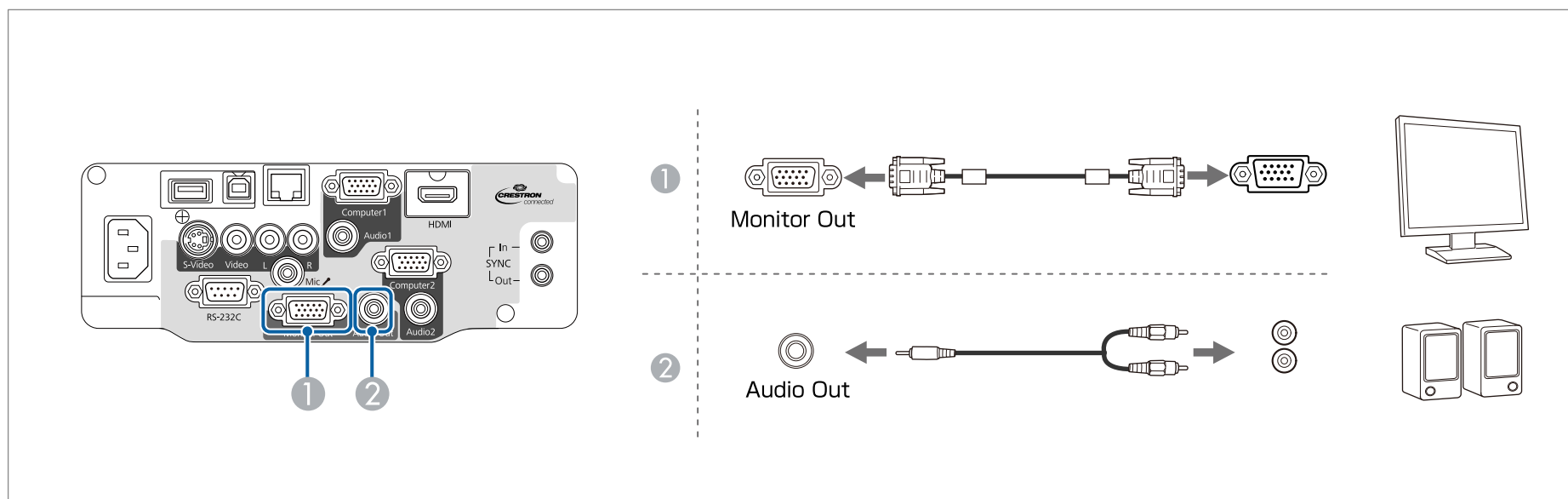
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortant en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

### 1 Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

### 2 Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



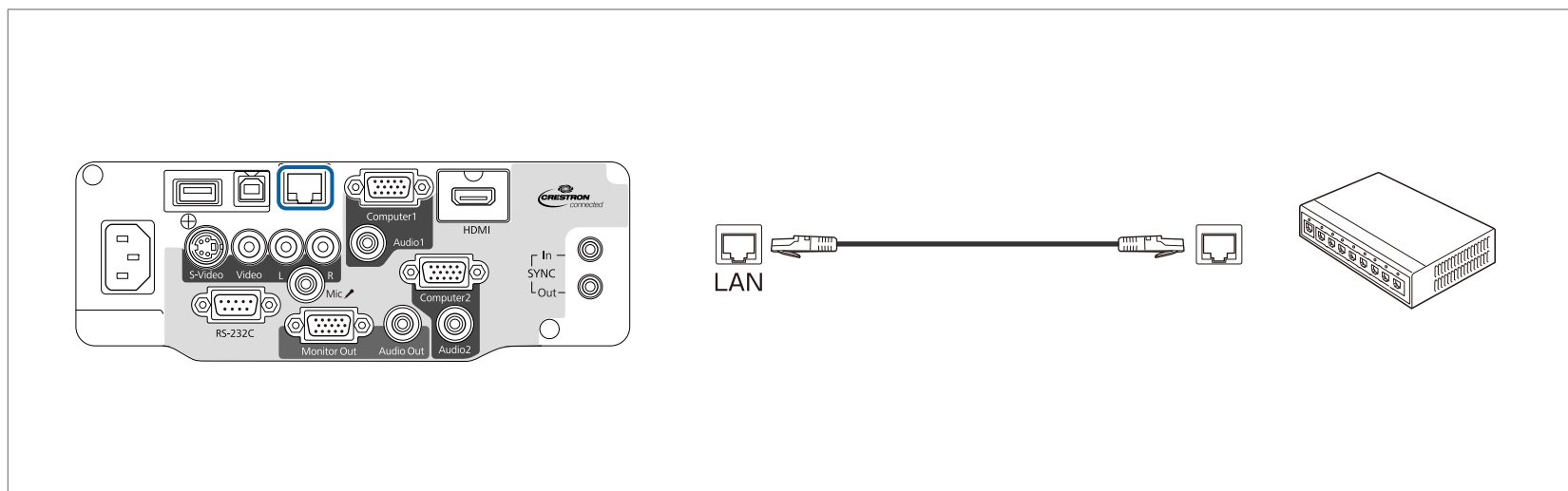


- Lorsque **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes, même lorsque le projecteur est éteint (uniquement lorsque la **Sortie A/V** est définie sur **Toujours valide**).
  - Émettre des images vers un moniteur externe
  - Audio en sortie (l'audio en entrée depuis les ports USB-A, USB-B ou LAN ne peut pas être en sortie)
- ☛ **ECO - Mode attente** [p.140](#)
- ☛ **Avancé - Réglages A/V - Sortie A/V** [p.127](#)
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Le contenu dessiné à l'aide des fonctions interactives ne s'affiche pas sur un moniteur externe (EB-536Wi uniquement). Le contenu dessiné à l'aide du logiciel Easy Interactive Tools fourni peut être affiché sur un moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

## Connexion d'un câble LAN

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.



Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

## Installer l'Unité de Réseau sans fil en option

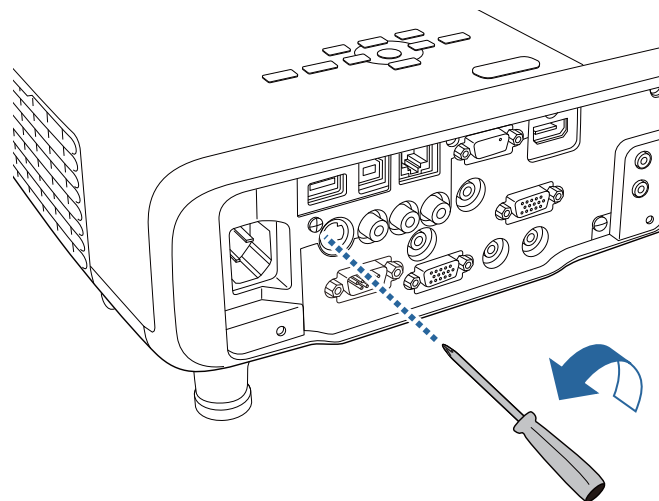
En installant l'Unité de Réseau sans fil en option, vous pouvez projeter l'ordinateur d'un écran sur un réseau.

Connectez l'Unité de Réseau sans fil au port USB-A du projecteur.

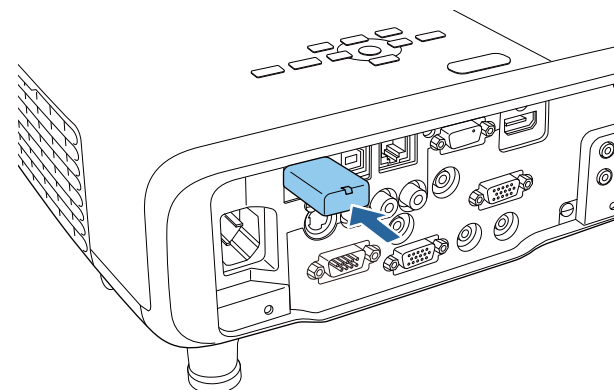


- Lors de la connexion au réseau sans fil, vérifiez que vous avez bien configuré les paramètres réseau dans le menu Configuration.  
☛ "Menu LAN sans fil" [p.134](#)
- Si vous laissez l'Unité de Réseau sans fil normalement installée, assurez-vous de placer le capot d'unité réseau sans fil fourni en tant qu'antivol.
- Lors du déplacement du projecteur, assurez-vous de retirer l'Unité de Réseau sans fil et son capot pour des raisons de sécurité.

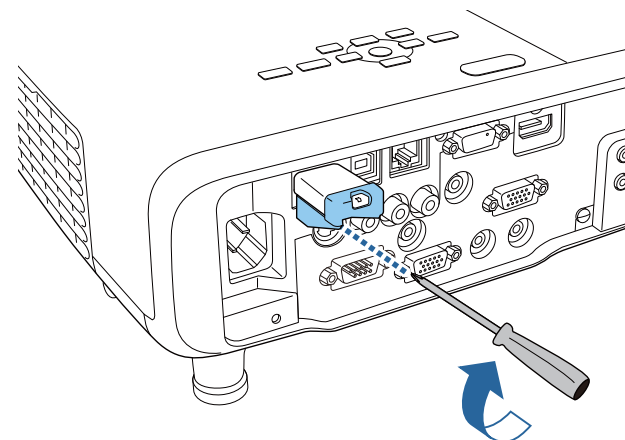
- 1 Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot de l'unité réseau sans fil.



- 2 Connectez l'Unité de Réseau sans fil au port USB-A.



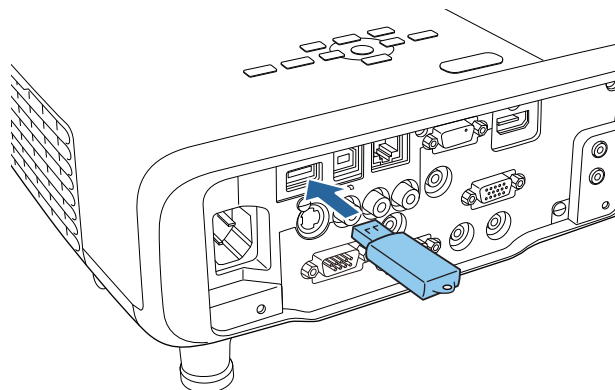
- 3 Placez le capot de l'unité sans fil, et fixez-le avec la vis.



### Installer la clé Quick Wireless Connection USB Key en option

Lors de l'installation de la Quick Wireless Connection USB Key en option, vous devez d'abord retirer l'Unité de Réseau sans fil, puis connecter la Quick Wireless Connection USB Key au port USB-A.

- 1** Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.  
L'écran de veille du réseau s'affiche.
- 2** Vérifiez que les informations de SSID et d'adresse IP s'affichent sur l'écran de veille du réseau, puis retirez l'Unité de Réseau sans fil.
- 3** Connectez la Quick Wireless Connection USB Key au port USB-A.



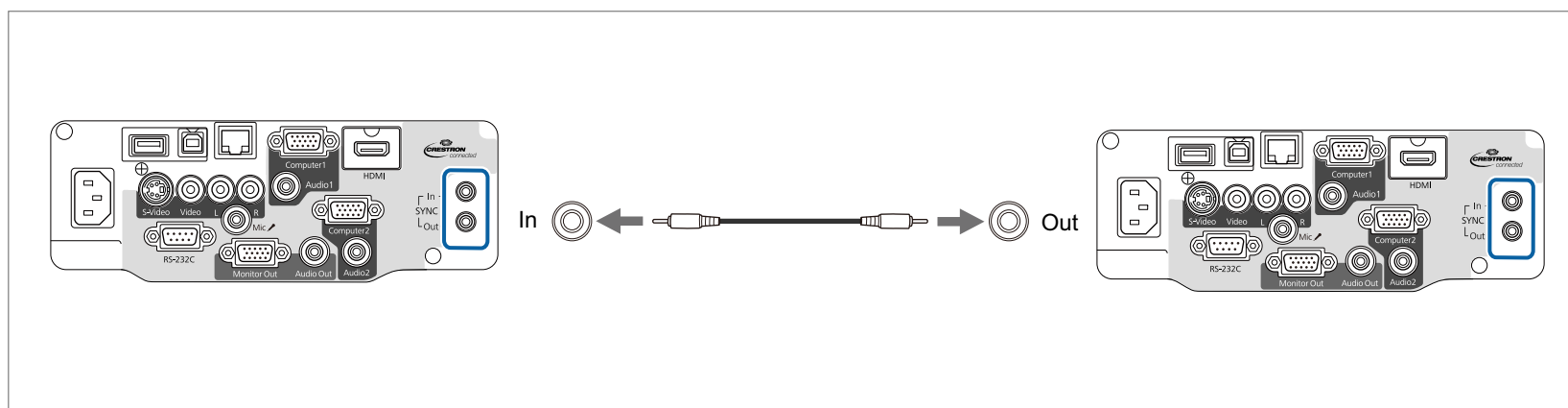
- 4** Quand le message "Mise à jour des informations réseau terminée. Retirez la clé Quick Wireless Connection USB Key." s'affiche, retirez la Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Réinstallez l'Unité de Réseau sans fil sur le projecteur.

- 6** Connectez la Quick Wireless Connection USB Key à l'ordinateur que vous utilisez.

Pour les étapes suivantes, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec la Quick Wireless Connection USB Key.

## Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)

Lors de l'utilisation des fonctions interactives dans la même pièce avec plusieurs versions du même projecteur, vous devez connecter le Jeu de câbles de télécommande en option (ELPKC28) au port SYNC sur chaque projecteur. Les opérations du stylet interactif sont stabilisées en reliant les projecteurs avec des câbles.



Le port SYNC dispose de ports IN et OUT. Lorsque vous connectez une extrémité du Jeu de câbles de télécommande à un port IN, connectez l'autre extrémité à un port OUT.

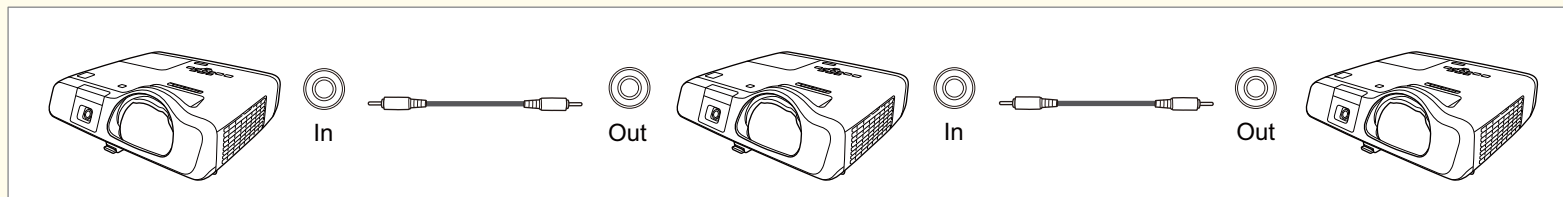
Après avoir connecté les câbles, réglez **Sync des projecteurs** sur **Câblé** depuis le menu Configuration.

☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Sync des projecteurs** [p.129](#)





- Lors de la connexion de trois projecteurs ou plus, vous n'avez pas besoin de connecter le premier projecteur au dernier.



- Lorsque vous utilisez le projecteur dans la même pièce qu'un autre projecteur ne prenant pas en charge la connexion câblée, réglez **Mode synchro filaire** sur **Mode 2** depuis le menu Configuration.
  - ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Mode synchro filaire [p.129](#)
- Si vous ne possédez pas le Jeu de câbles de télécommande optionnel, modifiez le paramètre **Distance projecteurs** depuis le menu Configuration.
  - ☛ Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Distance projecteurs [p.129](#)



## Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

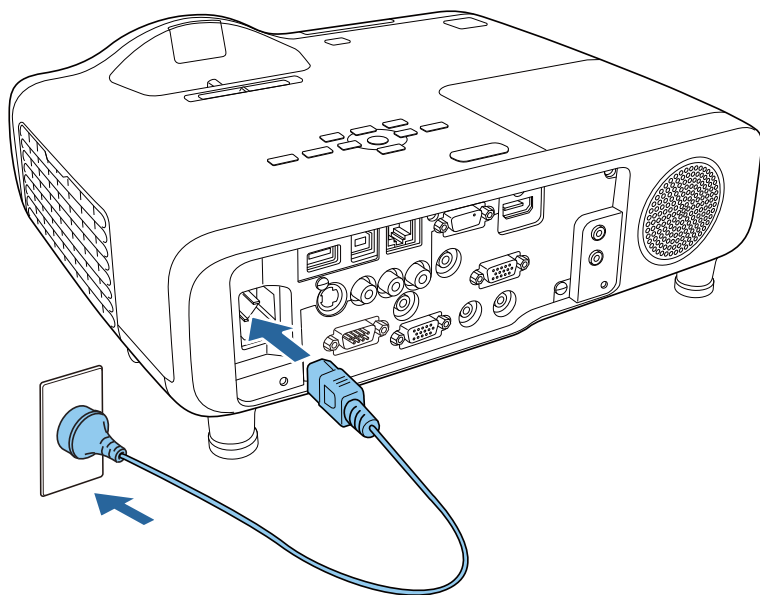
## Mise sous tension du projecteur

Raccordez l'ordinateur ou l'équipement vidéo que vous souhaitez utiliser avec le projecteur avant d'allumer le projecteur.

☛ "Connexion des équipements" [p.28](#)

**1** Retirez le cache de l'objectif.

**2** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.



L'indicateur d'alimentation du projecteur devient bleu (mode veille).  
En mode veille, le projecteur est alimenté même s'il n'est pas allumé.

**3** Appuyez sur le bouton marche/arrêt [⏻] du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Assurez-vous qu'un bip retentit et que l'indicateur d'état clignote en bleu (mode préchauffage). Une fois que le préchauffage est terminé, l'indicateur d'état arrête de clignoter et reste bleu.

Essayez l'une des actions suivantes si l'image n'est pas projetée.

- Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo connecté.
- Changez la sortie écran de l'ordinateur en utilisant un ordinateur portable.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande pour détecter les sources d'entrée.
  - ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.45](#)
- Sur la télécommande, appuyez sur le bouton correspondant à la source.
  - ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.46](#)



## Avertissement

- Ne regardez pas dans l'objectif du projecteur pendant la projection. Vous pourriez endommager vos yeux de cette manière. Faites particulièrement attention en présence d'enfants.
  - Lors de la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec le cache d'objectif (amovible) ou un livre, ou autre. Si la lumière du projecteur est bloquée, la zone sur laquelle la lumière se reflète peut chauffer, ce qui peut la faire fondre, brûler ou causer un incendie. L'objectif peut également chauffer en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer un dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V, ou éteignez le projecteur.
  - Une lampe au mercure à haute pression interne est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou chocs, ou si elle est utilisée pendant une période prolongée, elle peut se briser ou arrêter de s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et de petits éclats de verre peuvent être éparpillés, ce qui peut causer des blessures. Veuillez à respecter les instructions ci-dessous.
    - Ne démontez pas ou n'abîmez pas la lampe, ne lui faites subir aucun choc.
    - N'approchez pas trop votre visage du projecteur durant son utilisation.
    - Faites particulièrement attention lorsque vous installez le projecteur au plafond, car des petits éclats de verre risquent de tomber lorsque vous retirez le couvercle de la lampe. (Si vous effectuez vous-même des opérations de nettoyage du projecteur ou de remplacement de la lampe, veillez à ce que des éclats de verre ne pénètrent pas dans vos yeux ou votre bouche.)
- Si la lampe se brise, ventilez immédiatement la zone et contactez un médecin si vous inhalez des éclats de verre ou si ceux-ci pénètrent dans vos yeux ou votre bouche.



- Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** depuis le menu **Avancé**, le projecteur se met en marche automatiquement quand le cordon d'alimentation est branché. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.
  - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe** p.127
- Si **Activation auto** est réglé sur **Ordinateur1** dans le menu **Avancé**, si un signal d'image est en entrée dans le port d'entrée Computer1 du projecteur, l'appareil se met en marche automatiquement. (Uniquement si le **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée** dans le menu **ECO**.)
  - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Activation auto** p.127

## Mise hors tension du projecteur




Éteignez ce produit quand vous ne l'utilisez pas afin de prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de fonctionnement de la lampe change en fonction des réglages du menu Configuration, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.

**1**

Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande ou du panneau de commande.

L'écran de confirmation d'arrêt s'affiche.

Souhaitez vous éteindre ?

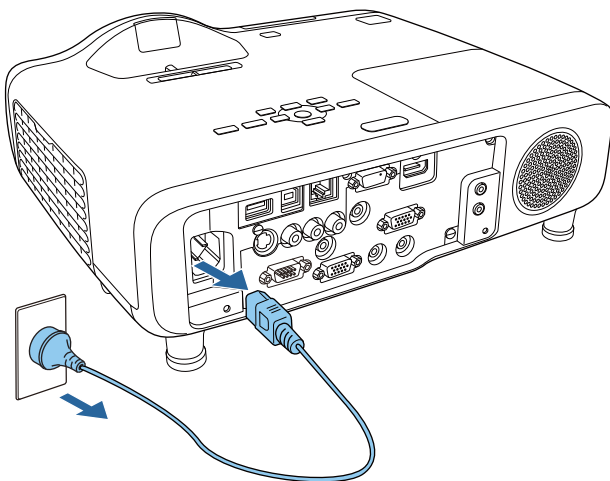
Oui : Presser la touche   
Non: Presser une autre touche

- 2 Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation [⏻]. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)  
Une fois que le bip a retenti deux fois, l'image projetée disparaît et le témoin d'état s'éteint.



Dans la mesure où ce projecteur ne nécessite pas de temps de refroidissement, vous pouvez le ranger ou le déplacer immédiatement.

- 3 Débranchez le câble d'alimentation.



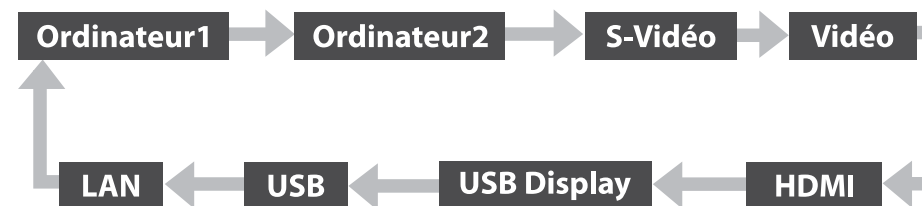
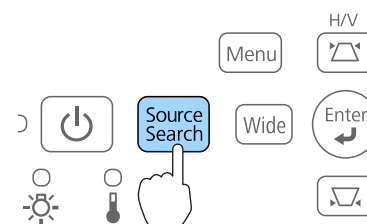
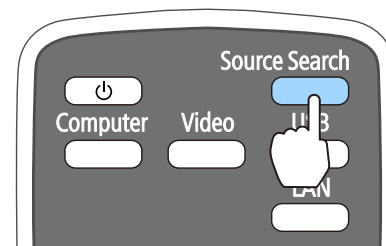
- 4 Fixez le cache de l'objectif.

## Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de commande

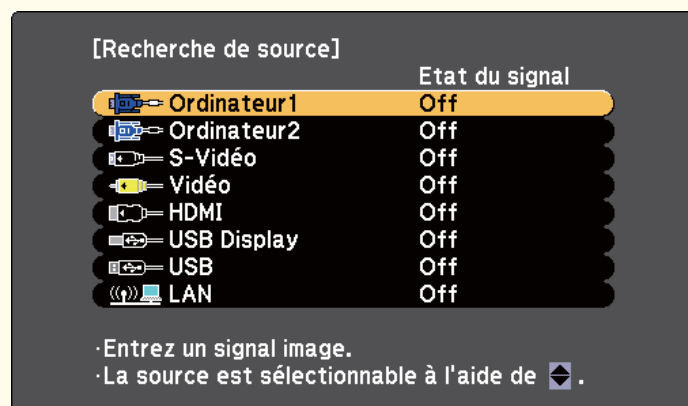


Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



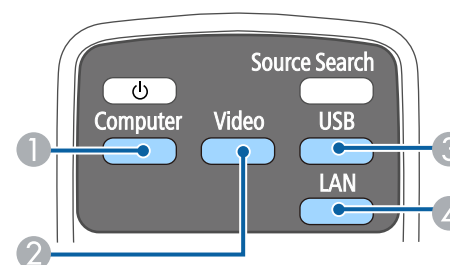
- Vous pouvez effectuer des réglages afin que les images soient projetées depuis la même entrée lors de la prochaine mise sous tension du projecteur.
- **Avancé - Fonctionnement - Rech source au démarr** p.127
- L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.



## Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

### Télécommande



- 1 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port Computer1
  - Port Computer2
- 2 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port S-Video
  - Port Vidéo
  - Port HDMI
- 3 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes :
  - USB Display
  - Images du périphérique connecté au port USB-A
- 4 Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.

## Projeter avec USB Display

Vous pouvez utiliser le câble USB fourni ou un câble acheté séparément pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

En utilisant EB-536Wi, réglez **USB Type B** sur **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Souris Sans Fil/USB Display** pour utiliser USB Display.

☞ **Avancé - USB Type B** [p.127](#)

## Configuration système requise

### Sous Windows

<b>Système d'exploitation</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits

	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Enterprise 32/64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bits Windows 8.1 Pro 32/64 bits Windows 8.1 Entreprise 32/64 bits
<b>Processeur</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	
<b>Quantité de mémoire</b>	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur	
<b>Espace disque dur</b>	20 Mo ou supérieur	
<b>Affichage</b>	Résolution supérieure à 640 x 480 et inférieure à 1920 x 1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur	

\*1 Service Pack 4 uniquement

### Sous OS X

<b>Système d'exploitation</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits OS X 10.7.x 32/64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Processeur</b>	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
<b>Quantité de mémoire</b>	512 Mo ou supérieur
<b>Espace disque dur</b>	20 Mo ou supérieur

## Affichage

Résolution supérieure à 640 x 480 et inférieure à 1680 x 1200.  
Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

## Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure diffère sous Windows et OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.
- Vous ne pouvez pas changer les réglages d'options en utilisant USB Display.

### Sous Windows

- 1** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni ou d'un câble acheté séparément.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

### Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

### Sous Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur Exécuter **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

- 3** Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

- 4** Débranchez le câble USB lorsque vous avez terminé.

Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Supprimer le périphérique en toute sécurité**.





- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si rien n'est projeté, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en autorité utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.  
☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Sous OS X

- 1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide du câble USB fourni ou d'un câble acheté séparément. Le dossier d'Configuration de USB Display s'affiche dans le Finder.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **USB Display Installer**.
- 3 Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.
- 4 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.  
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.  
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5 Les images de l'ordinateur sont projetées.  
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

6

Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Déconnexion** dans la barre de menus ou sous l'icône **USB Display** dans le Dock. Vous pouvez ensuite débrancher le câble USB.



- Si le dossier USB Display de Configuration ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si aucune icône **USB Display** n'est présente sur le Dock, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier d'applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

## Désinstallation

### Sous Windows 2000

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3 Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

### Sous Windows XP

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Supprimer**.

## Sous Windows Vista/Windows 7

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Désinstaller**.

## Sous Windows 8/Windows 8.1

- 1 Ouvrez les Icônes, puis sélectionnez **Rechercher**. Faites un clic droit (en maintenant enfoncé) sur **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Sélectionnez **Désinstaller** dans la barre de l'application.
- 3 Sélectionnez **Epson USB Display** et cliquez sur **Désinstaller**.
- 4 Suivez les instructions sur l'écran pour désinstaller.

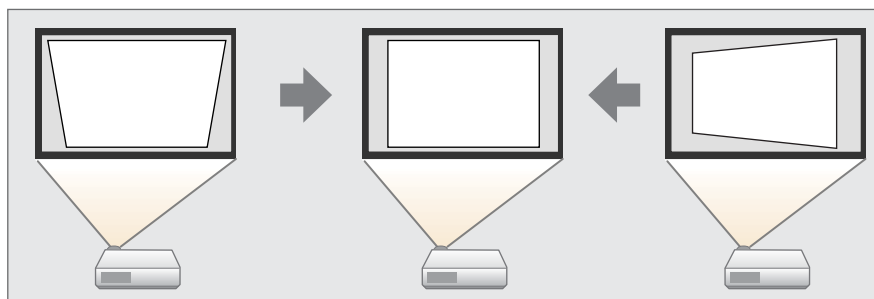
## Sous OS X

- 1 Double-cliquez sur **Applications - USB Display - Outil**.
- 2 Exécutez **USB Display Uninstaller**.

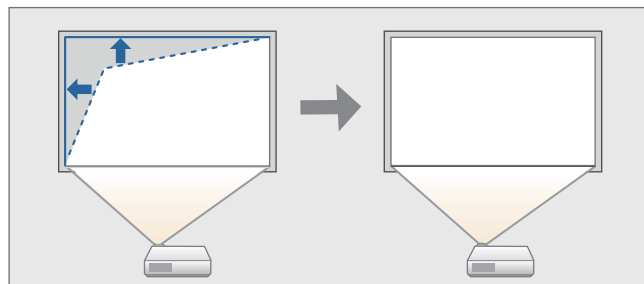
## Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- Correction manuelle (H/V-Keystone)  
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

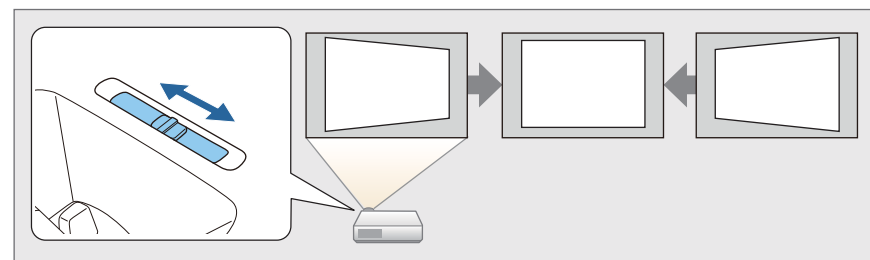


- Correction manuelle (Quick Corner)  
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



En utilisant EB-536Wi, vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour corriger la distorsion trapézoïdale.

- Correction automatique - (V-Keystone auto.)  
Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.
- Correction manuelle (Curseur Keystone H.)  
Corrige manuellement la distorsion trapézoïdale horizontale à l'aide du horizontal keystone adjuster.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

## Correction manuelle

Permet de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

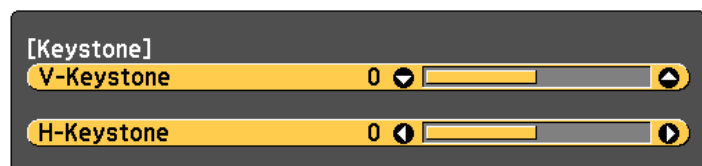
Angle de correction pour EB-536Wi : environ 5° vers la droite et la gauche / environ 7° vers le haut et le bas

Angle de correction pour EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520 : environ 15° vers la droite et la gauche / environ 15° vers le haut et le bas

### H/V-Keystone

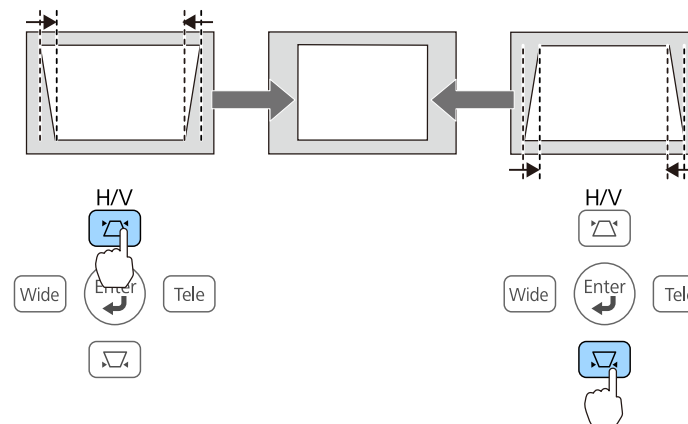
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

- 1 Appuyez sur le bouton [▽] ou [△] du panneau de commande pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.

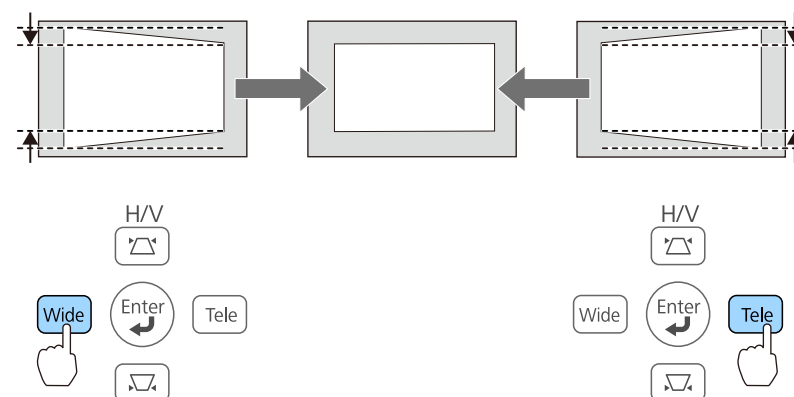


- 2 Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur le bouton [▽] ou [△] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [Wide] ou [Tele] pour corriger une distorsion horizontale.



Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.125

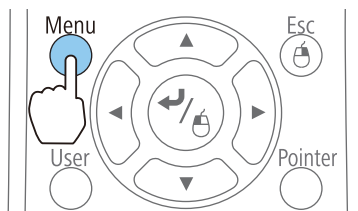
## Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

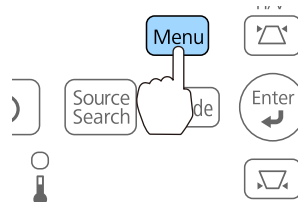
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" [p.119](#)

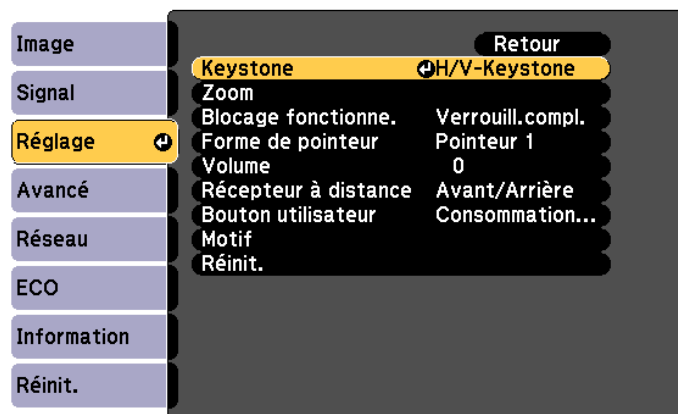
### Utilisation de la télécommande



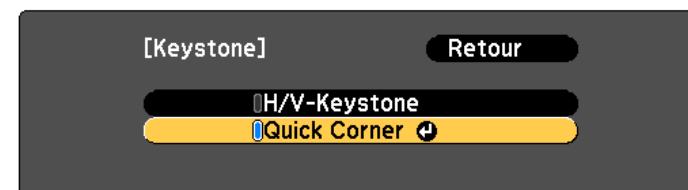
### Utilisation du panneau de commande



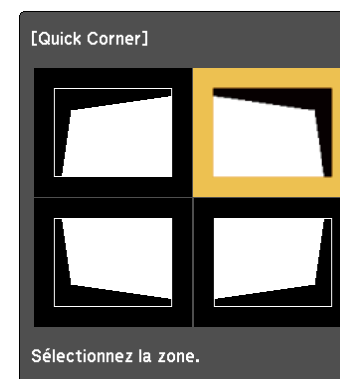
- 2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



- 3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 4 Sélectionnez le coin à corriger à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶][↷] [Wide] et [Tele] du panneau de commande, puis appuyez sur le bouton [↵].



- 5 Corrigez la position du coin à l'aide des boutons [↶], [↷], [↵], et [↶] de la télécommande, ou des boutons [↶][↷], [Wide] et [Tele] du panneau de commande.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

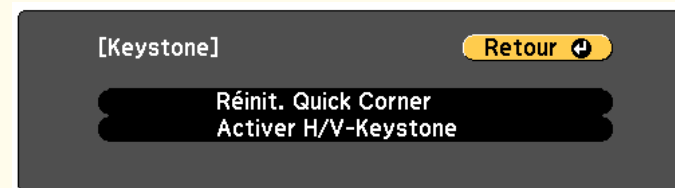


- 6 Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.
- 7 Appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction. Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [↶] ou [↷] du panneau de commande. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide du bouton [↶] ou [↷] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone [p.125](#)



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



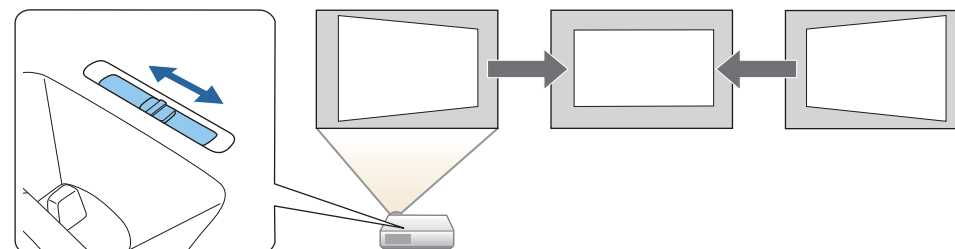
**Réinit. Quick Corner** : réinitialise toutes les corrections Quick Corner.

**Activer H/V-Keystone** : active la méthode de correction H/V-Keystone.

☛ "Menu Réglage" [p.125](#)

Curseur Keystone H. (EB-536Wi uniquement)

Déplacez le horizontal keystone adjuster vers la gauche ou la droite pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.





- Si vous utilisez Curseur Keystone H., réglez **Curseur Keystone H.** sur **On**.  
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Curseur Keystone H.** [p.125](#)
- Vous pouvez également corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal à l'aide de H/V-Keystone.

### Corriger automatiquement (EB-536Wi uniquement)

V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est installé, déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale. Cette fonction est appelée V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur reste immobile pendant environ deux secondes après avoir détecté un mouvement, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser V-Keystone auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 7° vers le haut et le bas

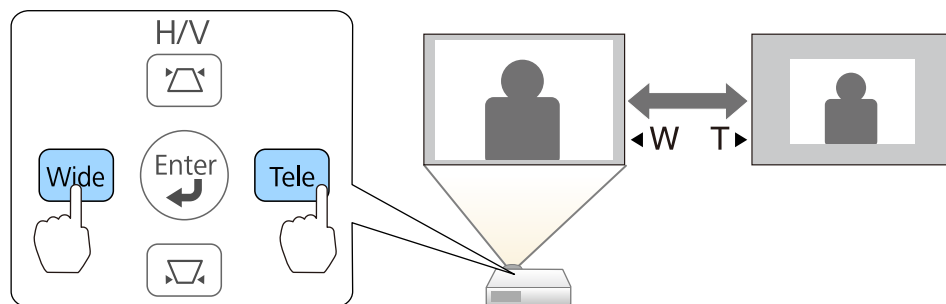


- La correction V-Keystone auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Projection** [p.127](#)
- Si vous ne souhaitez pas activer la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off**.  
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** [p.125](#)
- Si le projecteur est légèrement déplacé, les mouvements peuvent ne pas être détectés et le V-Keystone auto. peut ne pas être effectué.

---

## Réglage de la taille de l'image

Appuyez sur les boutons [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour régler la taille de l'image projetée.

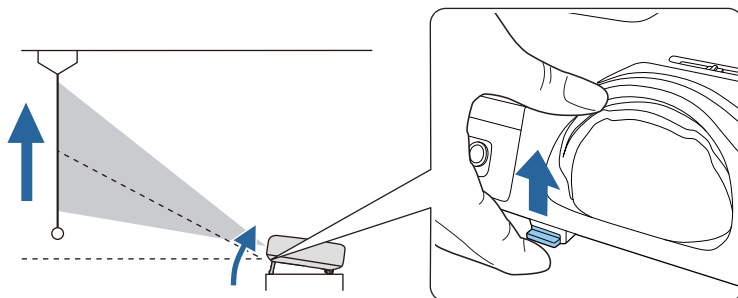


Vous pouvez également procéder aux réglages depuis le menu Configuration.

🖱️ Réglage - Zoom [p.125](#)

## Réglage de la position de l'image

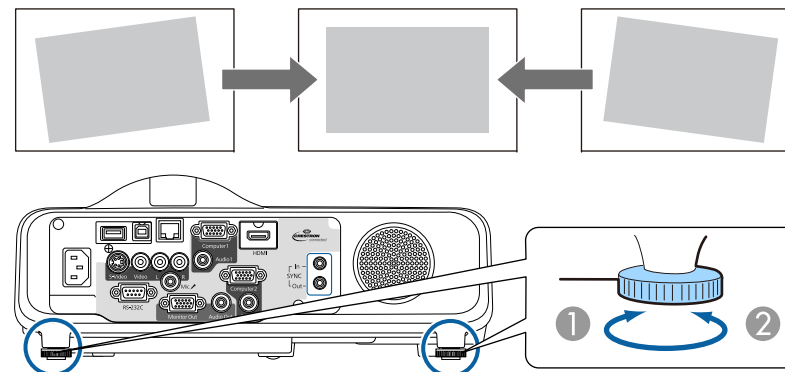
Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déployer le pied avant réglable.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

## Réglage de l'inclinaison horizontale

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.

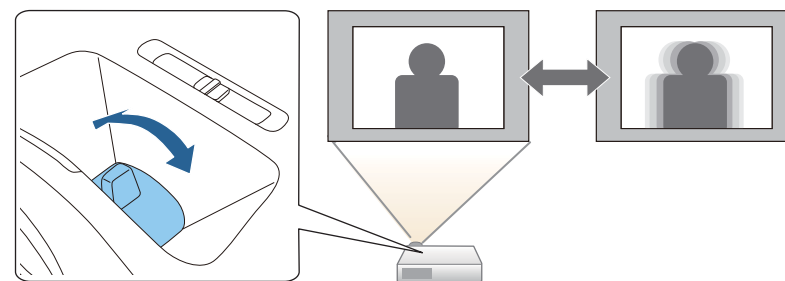


① Dépliez le pied arrière.

② Repliez le pied arrière.

## Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.





## Réglage du volume

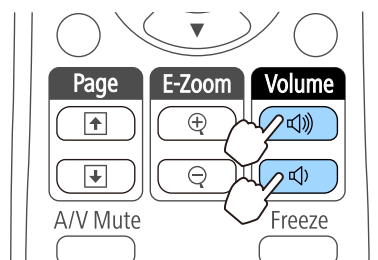
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] de la télécommande pour régler le volume.

[🔊] Réduit le volume.

[🔊] Augmente le volume.

### Télécommande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

🖱️ Réglage - Volume [p.125](#)



### Attention

Ne démarrez pas avant que le volume soit correctement réglé.  
Une augmentation soudaine du volume peut entraîner une perte d'audition.  
Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

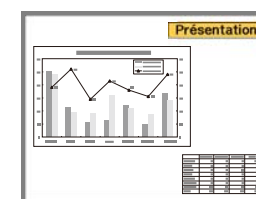
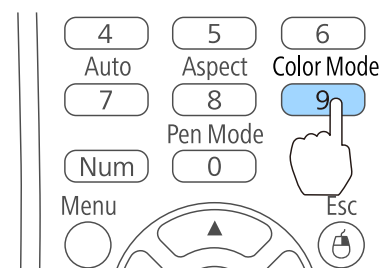
Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la

projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
<b>Dynamique</b>	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. Il s'agit du mode le plus clair.
<b>Présentation</b>	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé. Il est également idéal pour regarder les programmes de télévision avec des images vives au contraste élevé.
<b>Théâtre</b>	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
<b>sRGB</b>	Idéal pour reproduire des images conformes à la norme de couleurs <b>sRGB</b> . Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos.
<b>Tableau noir</b>	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

### Télécommande



Présentation



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

🖱️ Image - Mode couleurs [p.122](#)

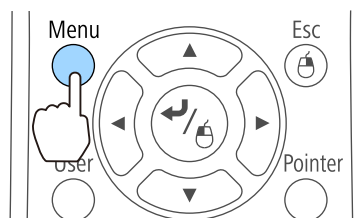
## Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

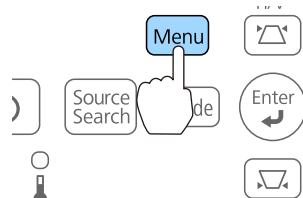
### 1 Appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.119

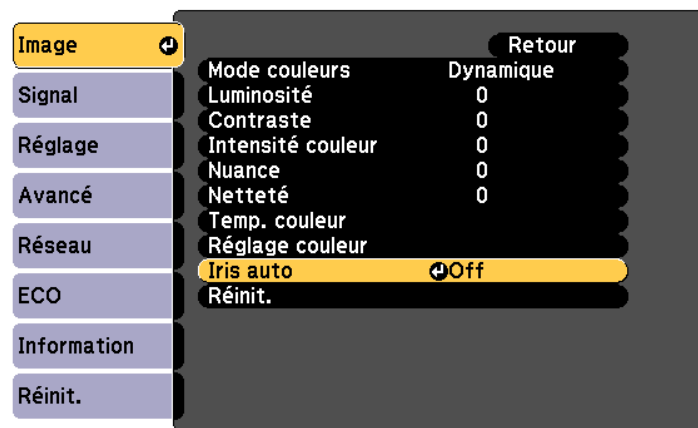
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



### 2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



### 3 Sélectionnez **Normal** ou **Haute vitesse**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

### 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



- **Iris auto** ne peut être réglée que lorsque le paramètre **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Théâtre**.
- Si **Iris auto** est réglé sur **Normal** ou **Haute vitesse**, l'**Optimis. de lumière** est activée (elle est également activée quand l'**Optimis. de lumière** est réglée sur **Off** et les réglages ne peuvent pas être modifiés).

## Modification du rapport L/H de l'image projetée

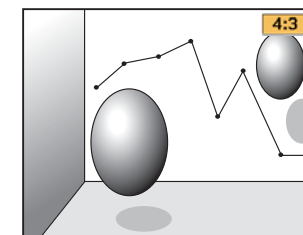
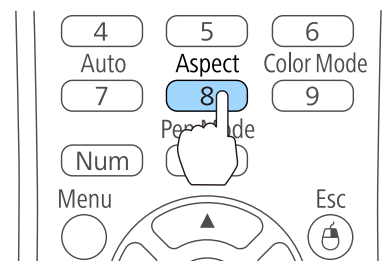
Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

### Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

Télécommande



Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.

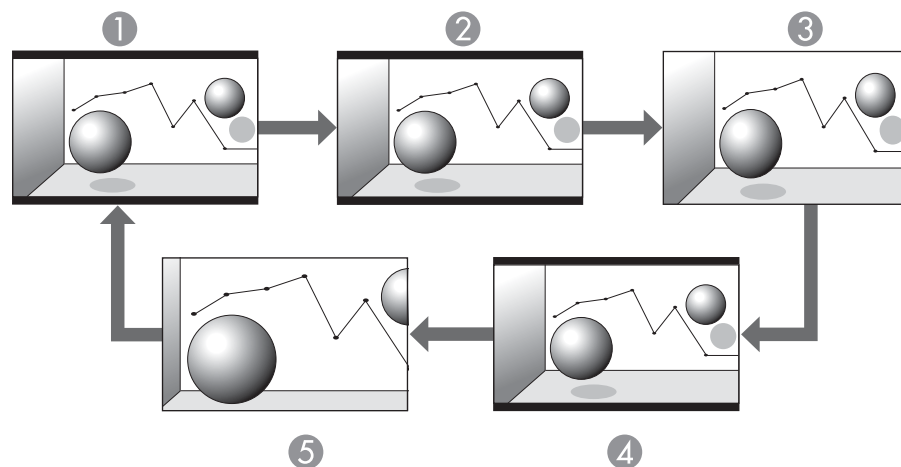
☞ **Signal - Aspect** p.123

## Modification du rapport L/H (EB-536Wi/EB-535W/EB-525W uniquement)

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

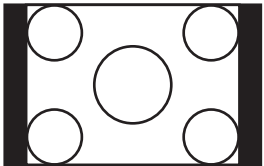
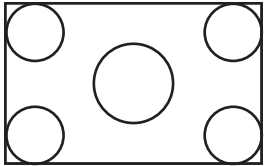
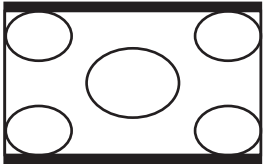
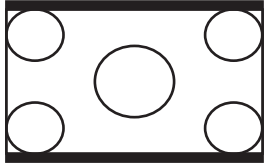
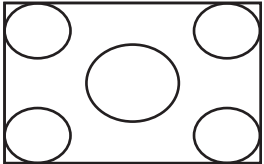
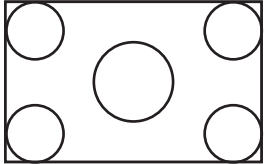
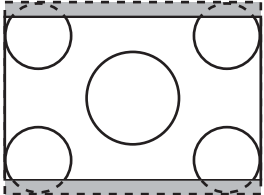
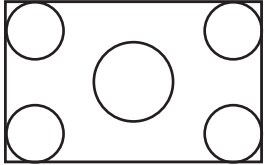
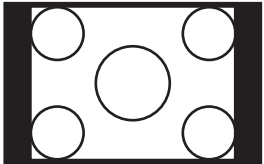
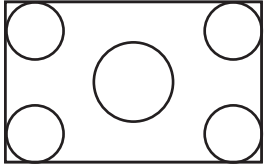
Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



- ① Normal ou Automatique
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Native

Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

🖱 Signal - Résolution [p.123](#)

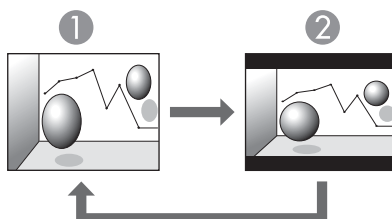
## Modification du rapport L/H (EB-530/EB-520 uniquement)

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **4:3** et **16:9**.

Avec un signal en entrée de 720p/1080i et un rapport L/H réglé sur **4:3**, un zoom 4:3 est appliqué (les bords droit et gauche de l'image sont coupés).

Exemple : signal d'entrée de 720p (résolution : 1280 x 720, rapport L/H : 16:9)

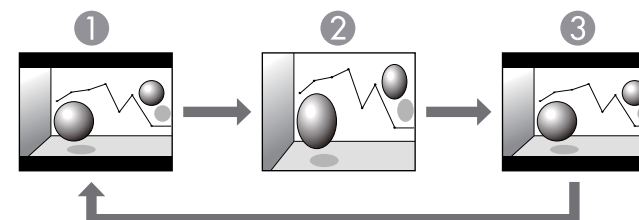


- ① 4:3
- ② 16:9

Projection d'images depuis le port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Automatique**, **4:3** et **16:9**.

Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)

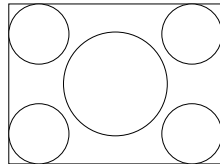
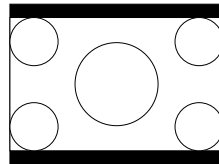
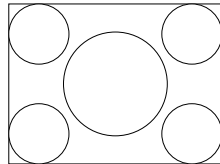
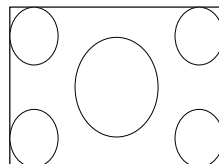
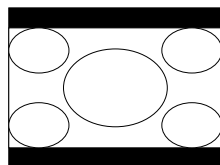
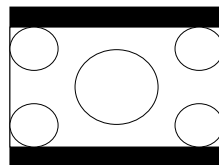


- ① Automatique
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projection des images à partir d'un ordinateur

Chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal**, **4:3** et **16:9**.

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
<b>Normal</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☛ **Signal - Résolution** [p.123](#)



## Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)

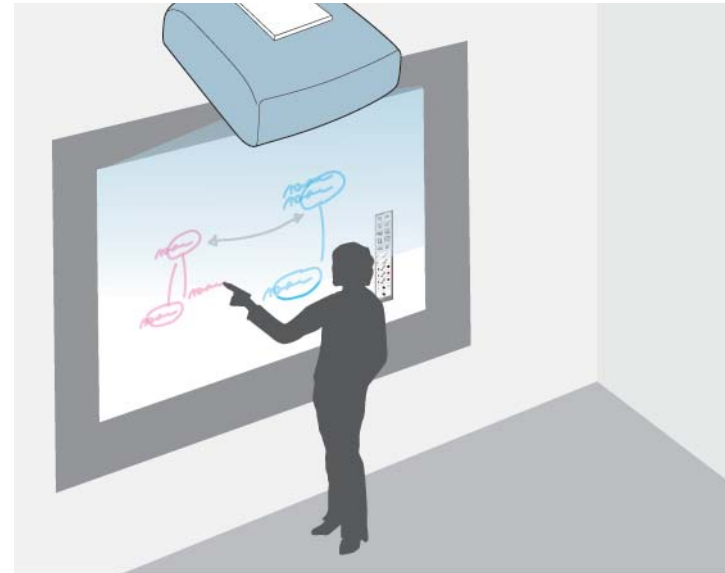
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions interactives.

Les fonctions interactives peuvent transformer tout mur en tableau blanc interactif, avec ou sans ordinateur. Trois modes interactifs sont disponibles et il est facile de basculer entre chaque mode :

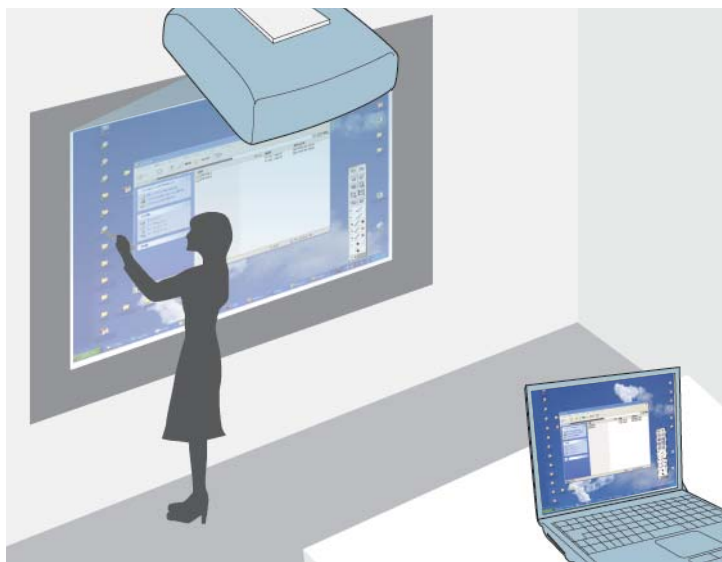
- En mode annotation, vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour ajouter des notes au contenu projeté depuis un ordinateur, une tablette, une caméra document ou autre source. Ceci vous aide à mettre en évidence des informations projetées ou à inclure des notes supplémentaires pour des leçons ou des présentations plus efficaces.



- En mode tableau blanc, vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour écrire sur le « tableau blanc » projeté. Vous n'avez pas besoin d'utiliser un ordinateur ou d'installer des logiciels supplémentaires pour utiliser la fonction de dessin sur le tableau blanc intégrée.



- En mode interactif sur ordinateur, vous pouvez utiliser les stylets interactifs comme une souris. Ceci vous permet de naviguer, sélectionner et défiler à travers le contenu projeté depuis votre ordinateur.



Vous pouvez également utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour proposer des fonctions interactives supplémentaires, comme l'enregistrement de vos annotations puis leur impression. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* intégré au logiciel pour les instructions.

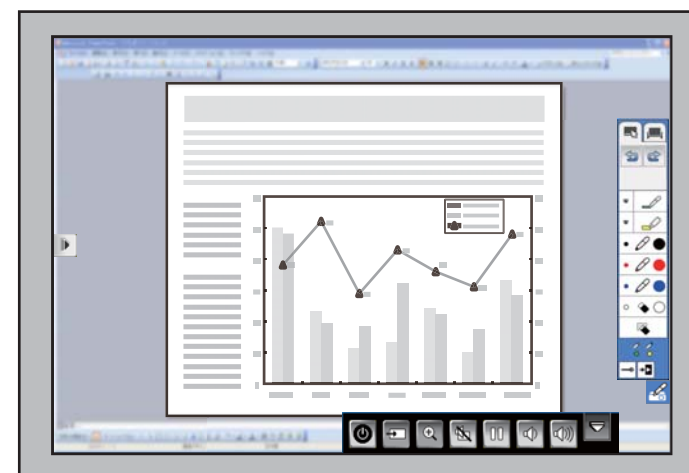
## Dessiner sur une image projetée (mode annotation)

Le mode annotation vous permet de projeter depuis un ordinateur, une tablette, un appareil vidéo ou une autre source et d'ajouter des notes à votre contenu projeté avec les stylets interactifs. Vous pouvez utiliser les deux stylets en même temps.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.  
☛ "Calibrage du stylet" [p.72](#)
- 3 Projetez une image d'un appareil connecté.
- 4 Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.
- 5 Pour écrire ou dessiner, appuyez sur l'onglet de la barre d'outils









Vous voyez la barre d'outils sur l'image projetée, par exemple :







- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.

Vous pouvez écrire sur l'écran projeté.

☞ "Utiliser les stylets interactifs" [p.71](#)



☞ "Interagir avec l'écran" [p.78](#)

## Utiliser l'écran projeté comme tableau blanc (mode tableau blanc)

Vous pouvez utiliser les stylets interactifs pour écrire ou dessiner sur la surface de projection comme vous le feriez avec une craie sur un tableau noir. Vous pouvez utiliser les deux stylets en même temps.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.  
☞ "Calibrage du stylet" [p.72](#)
- 3** Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.

**4**

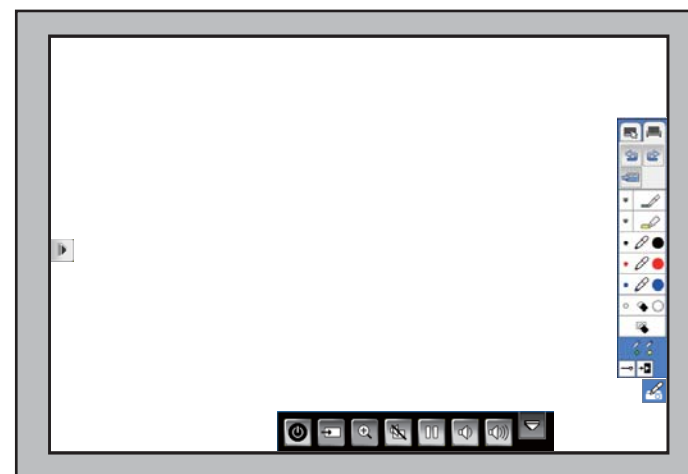
Appuyez sur l'onglet de la barre d'outils  ou .







La barre d'outils est affichée.

**5**

Appuyez sur l'icône  dans la barre d'outils.

Vous voyez l'écran du tableau blanc et la barre d'outils, par exemple :



- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.

**6** Pour écrire ou dessiner sur l'écran, utilisez la barre d'outils sur le côté gauche ou droit.

☛ "Utiliser les stylets interactifs" [p.71](#)

☛ "Interagir avec l'écran" [p.78](#)



Vous pouvez aussi utiliser le logiciel Easy Interactive Tools pour fournir des fonctions interactives supplémentaires, par exemple le traitement de la zone dessinée en tant que page et la création de plusieurs pages sur lesquelles dessiner. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* pour plus d'instructions.

## Contrôler un ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur)

Vous pouvez naviguer, sélectionner et interagir avec les programmes de votre ordinateur depuis l'écran projeté avec les stylets interactifs, comme vous le feriez avec une souris.

### Configuration requise pour le mode interactif sur ordinateur

Votre ordinateur doit utiliser l'un des systèmes d'exploitation suivants pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

Windows	Windows XP Service Pack 2 et Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>
---------	---

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32/64 bits)</li> <li>• Enterprise (32/64 bits)</li> <li>• Professional (32/64 bits)</li> <li>• Home Premium (32/64 bits)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64 bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Entreprise (32/64 bits)</li> </ul>
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul>

## Utiliser le mode interactif sur ordinateur

Vous pouvez contrôler les programmes de votre ordinateur avec l'écran projeté à l'aide des stylets interactifs.

Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, connectez votre ordinateur au projecteur avec le câble USB fourni.

Pour OS X, vous devez installer Easy Interactive Driver pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.



- Lorsque vous utilisez plusieurs écrans avec Windows 7 et les fonctions interactives sur l'écran secondaire, effectuez les réglages suivants :
  - Réglez le **Mode fonct. crayon** sur **1 util/crayon** dans le réglage **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.
  - Allez dans **Panneau de configuration > Matériel et audio > Paramètres Tablet PC > Configuration** pour lancer le programme de configuration et régler les fonctions interactives.

Si vous configurez un écran tiers, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives avec.

Vous ne pouvez pas écrire ou dessiner sur plusieurs écrans.
- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous devez installer EasyMP Network Projection version 2.85 ou une version ultérieure (pour Windows), ou 2.83 ou une version ultérieure (pour OS X), ou Quick Wireless version 1.32 ou une version ultérieure.

**1**

Si vous utilisez OS X, installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur la première fois que vous utilisez les fonctions interactives.

☛ "Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement)" [p.69](#)

☛ "Installer Easy Interactive Driver sur OS X" [p.70](#)

**2**

Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.



Vous n'avez pas besoin de câble USB lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

☛ "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" [p.84](#)

**3**

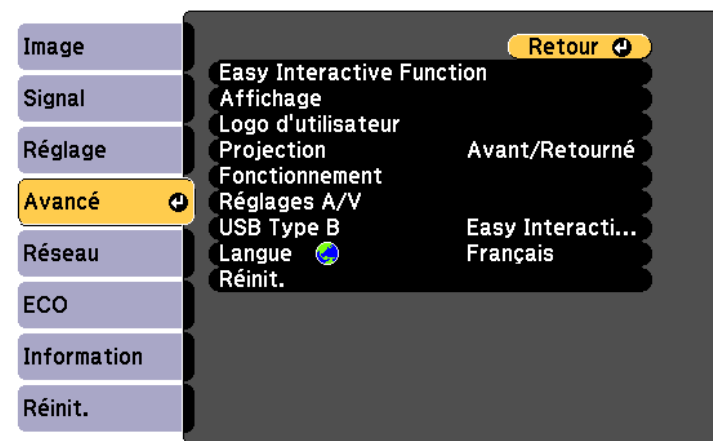
Allumez le projecteur.

**4**

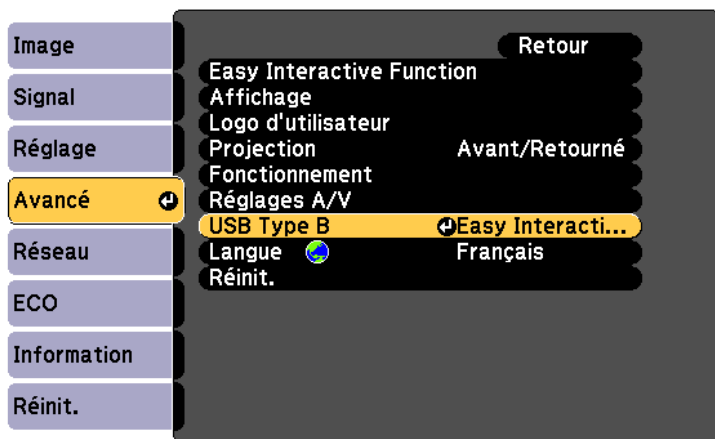
Projetez votre ordinateur de bureau.

**5**

Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].


**6**

Sélectionnez le paramètre **USB Type B** et appuyez sur le bouton [Enter].



## 7 Sélectionnez l'un des éléments suivants :

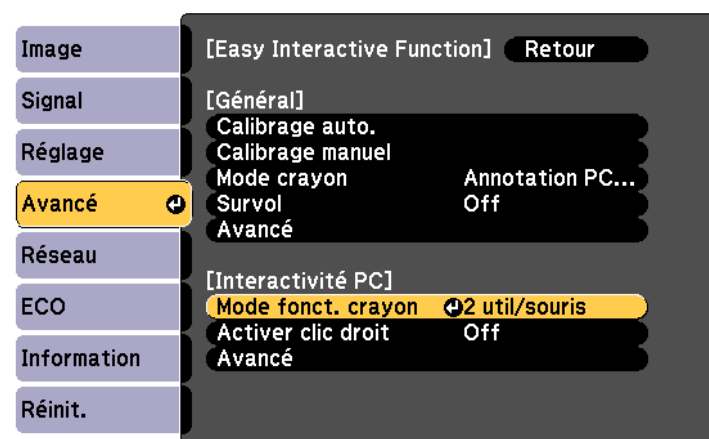
- En cas de projection avec un câble pour ordinateur ou sur un réseau, sélectionnez **Easy Interactive Function**.
- Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur et USB Display en même temps, sélectionnez **USB Display/Easy Interactive Function**.



Lors de la projection avec USB Display, le temps de réponse peut être plus lent.

## 8 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** depuis le menu **Avancé** puis appuyez sur le bouton [Enter].

## 9 Réglez le **Mode fonct. crayon** sur **2 util/souris** ou **1 util/souris**.




## 10 Appuyez sur le bouton [Enter] puis appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le système de menu du projecteur.



## 11 Vérifiez que vous avez calibré le projecteur lors de sa première utilisation.

☛ "Calibrage du stylet" [p.72](#)

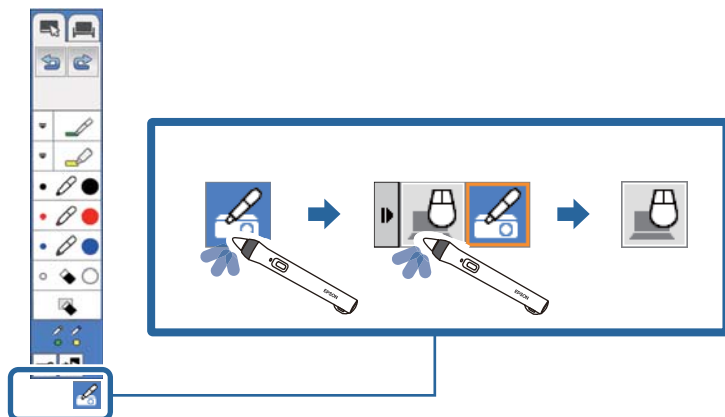
## 12 Tenez un stylet interactif à proximité de l'écran projeté.

L'icône  est affichée sur l'écran projeté.



- L'icône  est affichée sur la droite la première fois. Ensuite, elle s'affichera du côté choisi lorsque vous avez ouvert la barre d'outils la fois d'avant.
- Si l'icône  ne s'affiche pas, réglez le paramètre **Icône du mode crayon** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé - Affichage - Icône du mode crayon** [p.127](#)

**13** Sélectionnez l'icône  puis sélectionnez l'icône .









Vous pouvez également modifier le mode interactif de l'ordinateur en effectuant ce qui suit :

- Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
- Modifiez le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur sur **Interactivité PC**.
  - ☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon** [p.129](#)

Vous pouvez maintenant faire fonctionner l'ordinateur avec le stylet interactif.

- ☛ "Utiliser les stylets interactifs" [p.71](#)
- ☛ "Interagir avec l'écran" [p.78](#)
- ☛ "Utilisation des fonctions interactives via un réseau" [p.84](#)



- Vous pouvez également contrôler le projecteur depuis l'écran projeté en utilisant la barre d'outils de contrôle du projecteur affichée à l'écran. Appuyez sur l'icône  ou  si la barre d'outils de contrôle du projecteur n'est pas affichée.
- Vous pouvez déplacer les onglets de la barre d'outils  et  en bas et en haut, et l'onglet de la barre d'outils  ou  à gauche ou à droite.
- Vous pouvez également effectuer ce qui suit en mode interactif sur ordinateur :
  - Utiliser le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista.
  - Utiliser les Outils Encre pour les annotations dans Microsoft Office.
- L'utilisation simultanée de deux stylets interactifs peut entraîner des interférences dans un logiciel. Dans ce cas, déplacez tout stylet que vous n'utilisez pas hors de l'écran de projection.

## Configuration requise pour Easy Interactive Driver (OS X uniquement)

Pour utiliser le mode interactif sur ordinateur, vous devez installer Easy Interactive Driver sur votre ordinateur. Vérifiez la configuration système requise pour exécuter le logiciel.

Systèmes d'exploitation	Mac OS X 10.5.x
	Mac OS X 10.6.x
	OS X 10.7.x
	OS X 10.8.x
	OS X 10.9.x

Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur (Recommandé : CoreDuo 1,83 GHz ou plus rapide)
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Espace disque dur	100 Mo ou supérieur
Affichage	Résolutions supérieures à 1024 x 768 (XGA) et inférieures à 1920 x 1200 (WUXGA) Couleurs 16 bits ou plus (environ 32 000 couleurs affichées)

## Installer Easy Interactive Driver sur OS X

Installez Easy Interactive Driver sur votre ordinateur pour utiliser le mode interactif sur ordinateur.

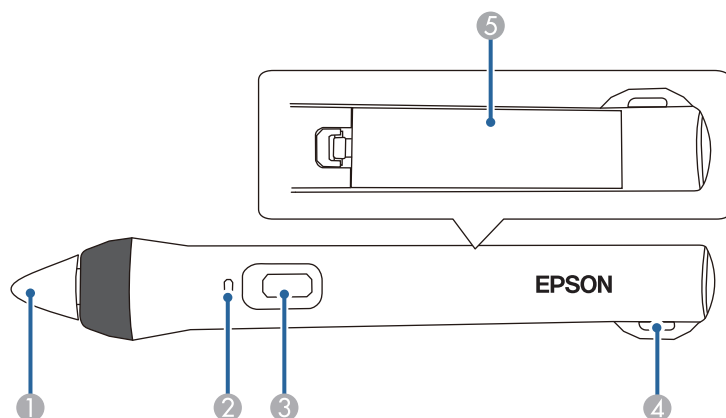


Vous avez peut-être déjà installé Easy Interactive Tools avec l'option **Easy Install**, qui installe également Easy Interactive Driver. Consultez le *Guide d'utilisation Easy Interactive Tools* sur le CD-ROM de documentation pour plus de détails.

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension.
- 2 Insérez le CD « EPSON Projector Software for Easy Interactive Function » dans l'ordinateur.  
La fenêtre EPSON s'affiche.
- 3 Double-cliquez sur l'icône **Install Navi** dans la fenêtre EPSON.
- 4 Sélectionner **Installation personnalisée**.
- 5 Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.
- 6 Redémarrez votre ordinateur.

Votre projecteur est proposé avec un stylet bleu et un stylet orange, identifiés par la couleur à l'extrémité du stylet. Vous pouvez en utiliser un ou les deux à la fois (un de chaque couleur).

Vérifiez que des piles sont installées dans les stylets.



- ① Pointe du stylet
- ② Témoin de la batterie
- ③ Bouton
- ④ Fixation du cordon ou de la sangle en option
- ⑤ Couvercle de la pile

Pour allumer le stylet, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton sur le côté.

Lorsque vous avez fini d'utiliser le stylet, laissez le stylet tel quel à l'écart de l'écran de projection.

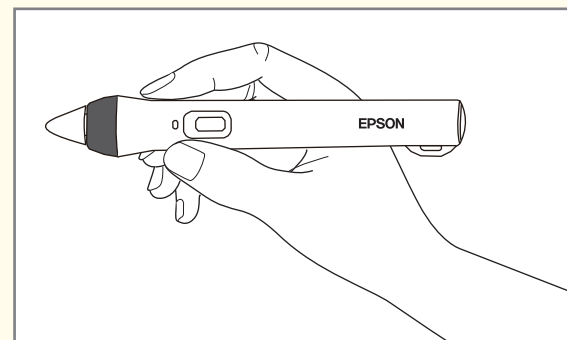
🖋️ "Easy Interactive Pen (EB-536Wi uniquement)" [p.21](#)

## Attention

- N'utilisez pas les stylets interactifs avec des mains mouillées, ou dans des endroits humides. Le stylet n'est pas étanche.
- Gardez le projecteur et l'écran de projection à l'écart de la lumière directe du soleil, ou les fonctions interactives pourraient ne pas fonctionner.

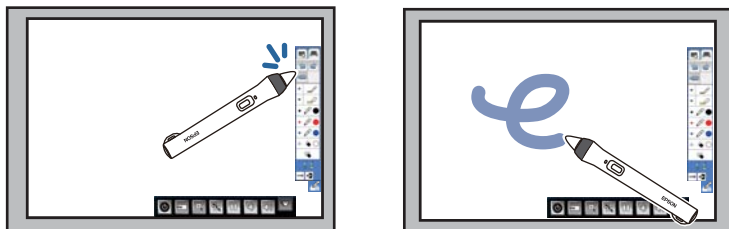


- Les stylets interactifs s'éteignent automatiquement après 20 minutes d'inactivité. Pour rallumer un stylet, appuyez sur la pointe du stylet ou appuyez sur le bouton sur le côté.
- Pour de meilleures performances, maintenez le stylet à la perpendiculaire sur le tableau, comme illustré ci-dessous. Ne couvrez pas la bande noire à proximité de la pointe du stylet.

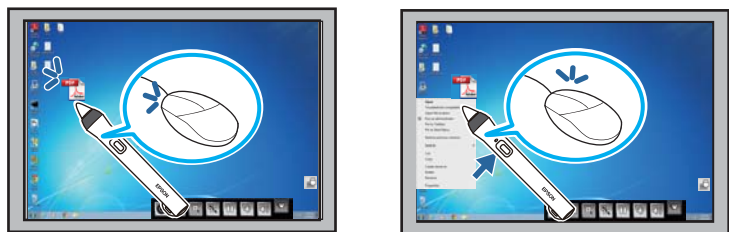


Vous pouvez effectuer ce qui suit avec le stylet :

- Écrire ou dessiner sur la surface de projection en mode annotation et en mode tableau blanc.



- Pour sélectionner un élément projeté, comme une icône, appuyez sur la surface de projection avec la pointe du stylet.
- Pour dessiner sur l'écran projeté, appuyez sur la surface de projection avec le stylet et déplacez comme nécessaire.
- Pour déplacer le pointeur projeté, survolez la surface sans la toucher.
- Utilisez le stylet comme souris en mode interactif sur ordinateur.



- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour faire un double-clic, appuyez deux fois sur le tableau avec la pointe du stylet.
- Pour cliquer et faire glisser, appuyez et déplacez le stylet.
- Pour déplacer le curseur, survolez le tableau sans le toucher.



- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction de survol, vous pouvez la désactiver avec le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.

➡ **Avancé - Easy Interactive Function - Survol** p.129

- Pour qu'une longue pression du stylet fonctionne comme un clic droit, sélectionnez les réglages suivants dans le paramètre **Easy Interactive Function** du menu **Avancé** du projecteur.
  - Réglez le **Mode fonct. crayon** sur **2 util/souris** ou **1 util/souris**.
  - Réglez **Activer clic droit** sur **On**.

## Calibrage du stylet

Le calibrage coordonne le positionnement du stylet avec l'emplacement de votre curseur. Vous ne devez calibrer que lors de la première utilisation.

Vous pouvez utiliser **Calibrage auto.** pour calibrer le système, mais **Calibrage manuel** est aussi disponible pour des ajustements plus fins ou si **Calibrage auto.** a échoué.



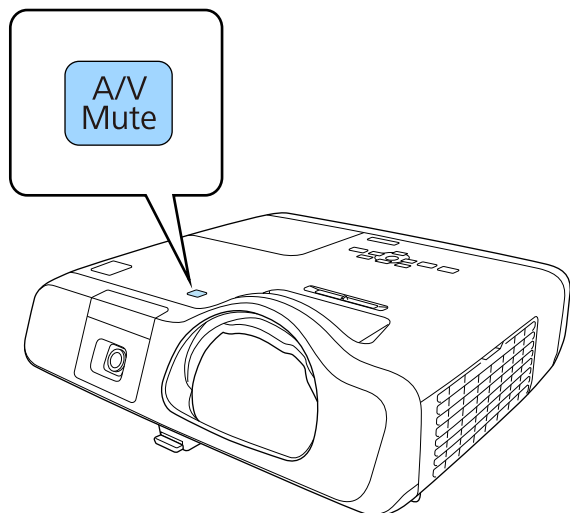
- Déplacez tout stylet que vous n'utilisez pas à l'écart de l'écran de projection lors du calibrage du système.
- Calibrez à nouveau le système si vous remarquez toute dégradation du positionnement après avoir effectué une des choses suivantes :
  - Effectuer la correction Keystone
  - Régler la taille de l'image
  - Modifier la position du projecteur
- Les résultats du calibrage restent jusqu'au calibrage suivant.

## Calibrer automatiquement

Vous devez calibrer la première fois que vous utilisez votre projecteur, et vous n'avez pas besoin de stylet ou d'ordinateur pour le **Calibrage auto.**



Si vous maintenez le bouton [A/V Mute] sur le dessus du projecteur enfoncé pendant environ trois secondes, un motif est projeté et le Calibrage auto. commence.



Si Calibrage auto. échoue, un message d'erreur est affiché. Exécutez Calibrage manuel.

L'emplacement du curseur et celui du stylet doivent correspondre après calibrage. Sinon, vous pourriez avoir à exécuter Calibrage manuel.

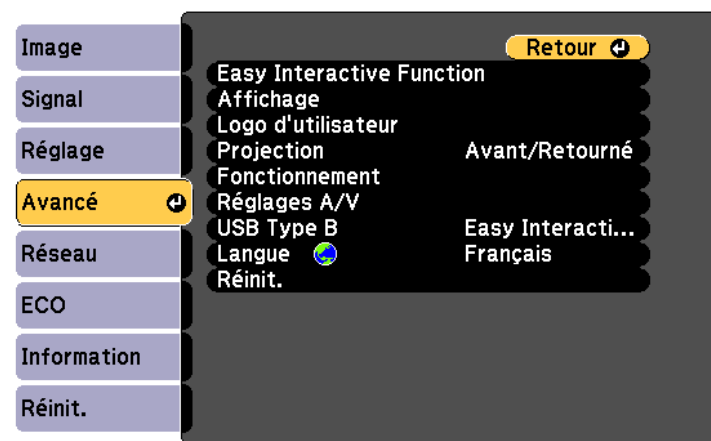


- Vous pouvez exécuter Calibrage auto. depuis le menu de configuration. Effectuez les opérations comme indiqué dans le message affiché.  
☛ **Avancé - Easy Interactive Function - Calibrage auto.** [p.129](#)
- Vous ne pouvez pas exécuter Calibrage auto. depuis le bouton [A/V Mute] de la télécommande. Si vous maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé, la **Projection** change.  
☛ **Avancé - Projection** [p.127](#)

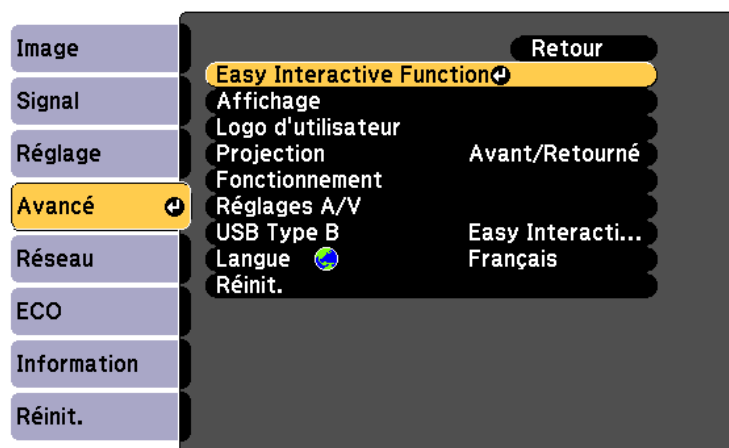
## Calibrer manuellement

Si l'emplacement du curseur et celui du stylet ne correspondent pas après calibrage automatique, vous devez calibrer manuellement.

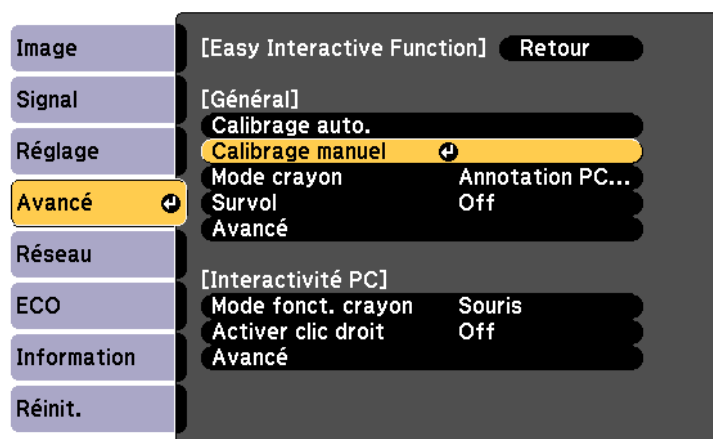
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].



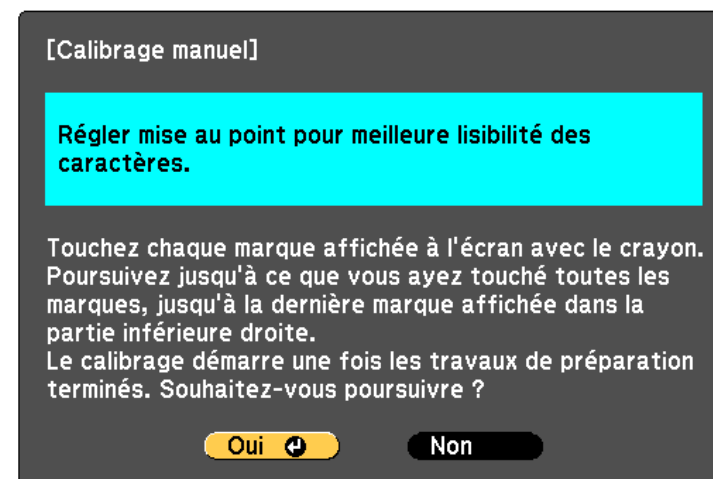
- 2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



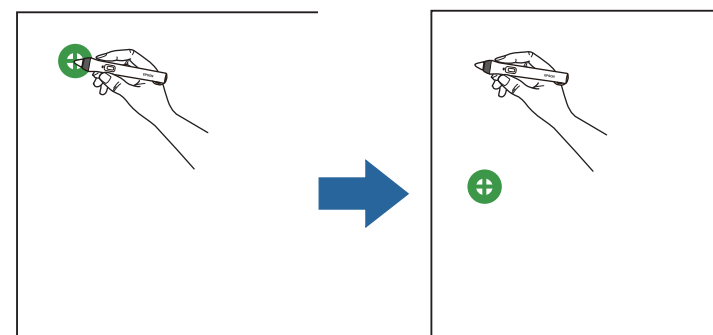
- 3** Sélectionnez **Calibrage manuel** et appuyez sur le bouton [Enter].



L'écran suivant s'affiche.

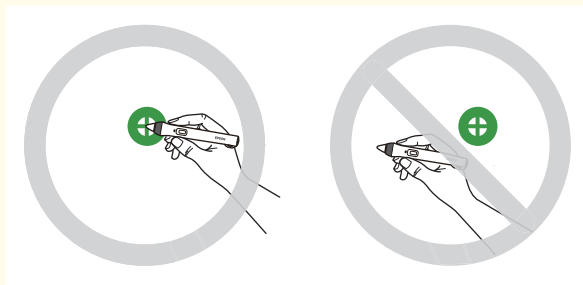


- 4** Réglez la mise au point si nécessaire, en faisant coulisser le levier de mise au point.
- 5** Sélectionnez **Oui** et appuyez sur le bouton [Enter].  
Un cercle vert clignotant s'affiche dans le coin supérieur gauche de votre image projetée.
- 6** Touchez le centre du cercle avec la pointe du stylet interactif.  
Le cercle disparaît et vous verrez un autre cercle en dessous du premier.

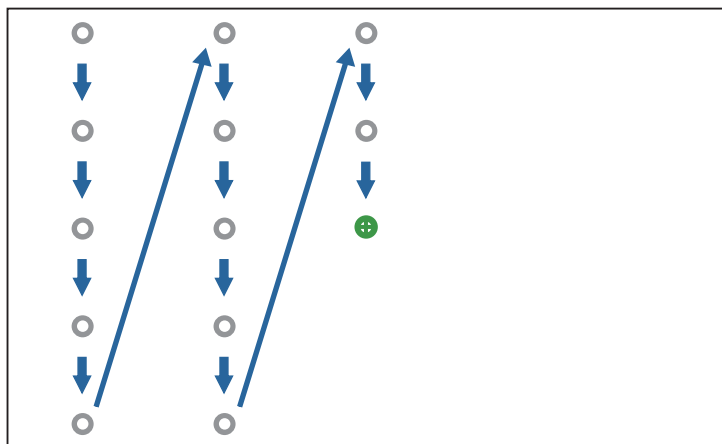




Pour un calibrage précis, assurez-vous de toucher le centre du cercle.



- 7** Touchez le centre du cercle suivant, puis répétez. Lorsque vous arrivez en bas de la colonne, le cercle suivant s'affiche au sommet d'une nouvelle colonne.



- Vérifiez que vous ne bloquez pas le signal entre le stylet et le récepteur interactif.
- Si vous avez fait une erreur, appuyez sur le bouton [Esc] sur la télécommande pour revenir au cercle précédent.
- Pour annuler le processus de calibrage, appuyez sur et maintenez le bouton [Esc] pendant 2 secondes.


- 8** Continuez jusqu'à ce que tous les cercles disparaissent.

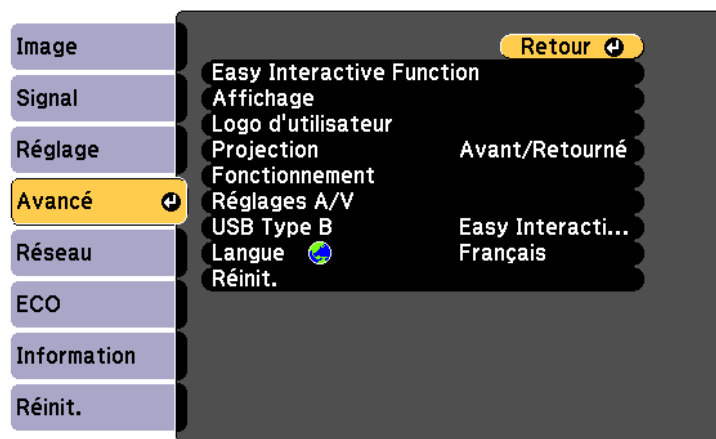
## Ajustement de la zone d'opération du stylet

La zone de fonctionnement du stylet est normalement ajustée automatiquement si vous connectez un ordinateur différent ou ajustez la résolution de l'ordinateur. Si vous remarquez que la position du stylet est incorrecte lorsque vous faites fonctionner votre ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur), vous pouvez ajuster manuellement la zone du stylet.

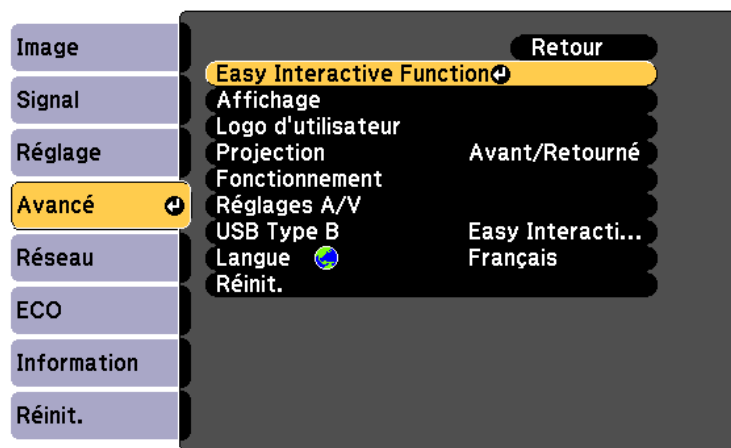


L'ajustement manuel n'est pas disponible lors de la projection depuis une source LAN.

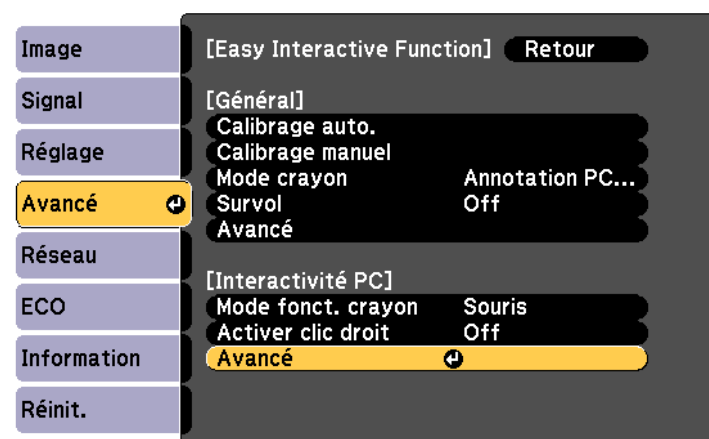
- 1** Basculez sur le mode interactif sur ordinateur, si nécessaire.  
 "Utiliser le mode interactif sur ordinateur" [p.67](#)
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].



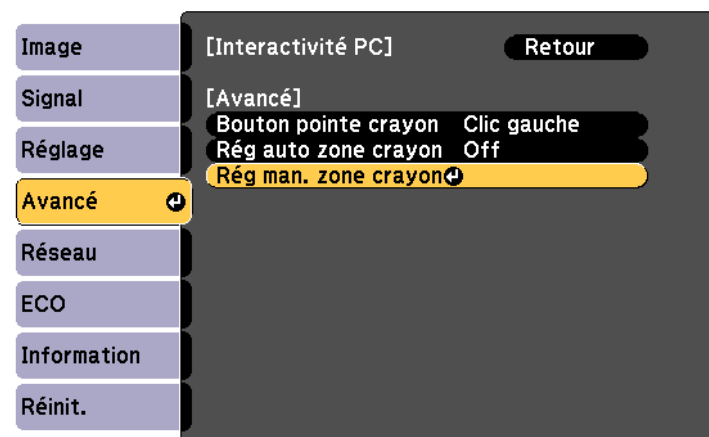
- 3** Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 4** Dans la section **Interactivité PC**, sélectionnez **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 5** Choisissez **Rég man. zone crayon**, puis appuyez sur le bouton [Enter].



- 6** Choisissez **Oui**, puis appuyez sur le bouton [Enter].

[Rég man. zone crayon]

Régalez la zone du crayon de manière à ce que la position du crayon soit conforme au pointeur de la souris.  
Souhaitez-vous poursuivre ?

Oui



Non

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin supérieur gauche.

- 7** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin supérieur gauche de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

Le pointeur de la souris se déplace vers le coin inférieur droit.

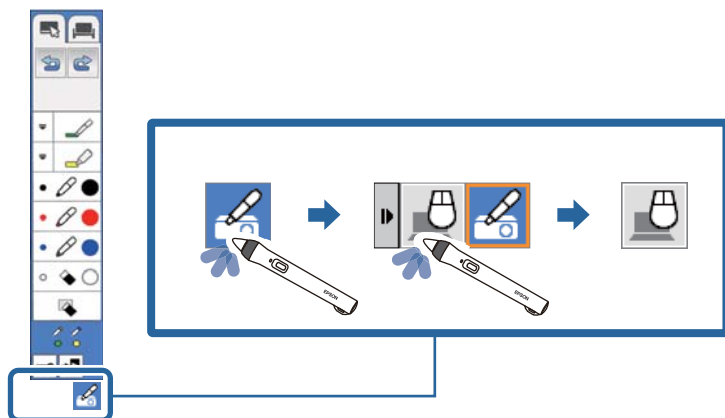
- 8** Lorsque le pointeur de la souris s'arrête au coin inférieur droit de l'image, touchez le bout du pointeur avec le stylet.

Suivez ces instructions pour interagir avec l'image projetée ou contrôler le projecteur.

## Basculer sur le mode interactif

Vous pouvez facilement basculer sur le mode interactif avec la barre d'outils.

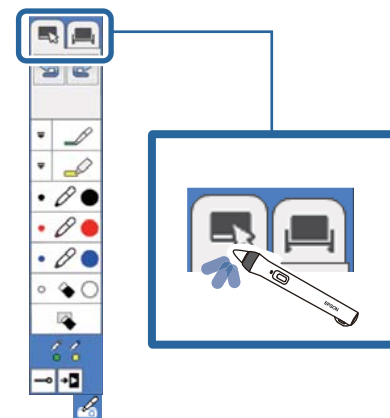
- Pour basculer entre les modes interactif sur ordinateur et annotation, sélectionnez l'une des icônes suivantes :
  - Pour passer du mode annotation ou tableau blanc au mode interactif sur ordinateur :



- Pour passer du mode interactif sur ordinateur au mode annotation ou tableau blanc :



- Pour basculer entre le mode annotation et le mode tableau blanc, sélectionnez l'icône suivante dans la barre d'outils.

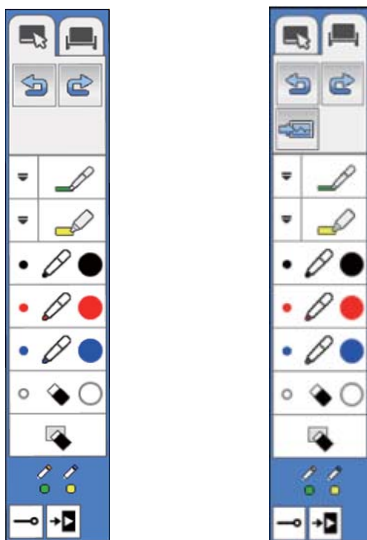





- Vous pouvez également modifier le mode interactif en effectuant ce qui suit :
  - Appuyez sur le bouton [Pen Mode] de la télécommande.
  - Basculer sur **Annotation PC Free** ou **Interactivité PC** dans le paramètre **Mode crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- **Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon p.129**
- Vous pouvez basculer sur le mode interactif sur ordinateur lorsque vous projetez l'écran d'ordinateur.
- Vous ne pouvez pas basculer sur le mode interactif sur ordinateur lorsque le paramètre **USB Type B** du menu **Avancé** du projecteur est réglé sur **Souris Sans Fil/USB Display**.
- L'écran de l'ordinateur est projeté lorsque vous basculez en mode interactif sur ordinateur depuis le mode tableau blanc.
- Après être passé en mode interactif sur ordinateur, le contenu dessiné avec le mode annotation est retenu.


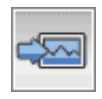








## Barres d'outils du mode annotation et du mode tableau blanc











La barre d'outils du mode annotation et celle du mode tableau blanc vous permettent de dessiner et d'écrire sur l'écran projeté. La barre d'outils vous permet de basculer facilement en mode annotation ou tableau blanc.

Dans l'illustration suivante, la barre d'outils du mode annotation s'affiche sur la gauche, et celle du mode tableau blanc sur la droite :




	Passe au mode annotation.
	Passe au mode tableau blanc.
	Annule l'opération précédente.

	Refait l'action annulée.
	Sélectionnez un fond noir ou blanc, ou l'un des quatre motifs (mode tableau blanc uniquement). ☛ "Sélectionner les motifs de tableau blanc" <a href="#">p.81</a>
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un crayon personnalisé. Sélectionnez l'icône  pour modifier la couleur et la largeur du crayon personnalisé. ☛ "Sélectionner la largeur et la couleur de ligne" <a href="#">p.80</a>
	Écrit ou dessine des lignes à forme libre avec un surligneur transparent. Sélectionnez l'icône  pour modifier la couleur et la largeur du surligneur. ☛ "Sélectionner la largeur et la couleur de ligne" <a href="#">p.80</a>
	Modifie en un stylo noir. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
	Modifie en un stylo rouge. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
	Modifie en un stylo bleu. Cliquez sur la droite de l'icône pour dessiner des lignes épaisses, et sur la gauche de l'icône pour dessiner des lignes fines.
	Passe à une gomme. Cliquez sur la droite de l'icône pour effacer des zones plus larges, et sur la gauche pour effacer des zones plus étroites,

	Efface tous les dessins.
	Affiche l'outil que vous utilisez avec votre stylet   .  : Utiliser les outils du stylo. La couleur de l'icône correspond à celle du stylo.  : Utiliser les outils de gomme.
	Masque ou affiche la barre d'outils lors du dessin.  : La barre d'outils est masquée lors du dessin.  : La barre d'outils est toujours affichée.
	Ferme la barre d'outils.

## Sélectionner la largeur et la couleur de ligne

Vous pouvez sélectionner la couleur et la largeur de ligne pour les outils crayon et surligneur personnalisés.

- 1 Sélectionnez l'icône  à côté de l'outil d'annotation crayon ou surligneur.


Une boîte comme celle-ci s'affiche.





- 2 Sélectionnez la largeur de ligne et la couleur que vous souhaitez utiliser pour les outils crayon ou surligneur.



- Lorsque vous survolez la palette de couleurs, le nom de la couleur s'affiche en bas de la palette.
- Vous pouvez modifier la teinte de la palette de couleurs avec le paramètre **Palette Couleurs** dans le menu **Avancé** du projecteur.

 **Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Palette Couleurs** [p.129](#)

- 3 Sélectionnez l'outil  ou  puis utilisez le stylet pour écrire ou dessiner sur la surface de projection.



Lorsque plusieurs personnes dessinent sur l'écran projeté avec plusieurs stylets, vous pouvez sélectionner différentes couleurs et largeurs de ligne pour chaque stylet.

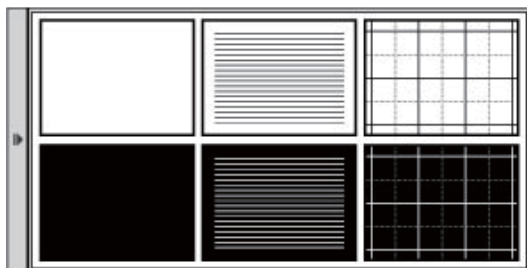


## Sélectionner les motifs de tableau blanc

En mode tableau blanc, vous pouvez modifier la couleur de fond et insérer des lignes horizontales ou un motif de fond.

**1** En mode tableau blanc, sélectionnez l'icône .

Une boîte comme celle-ci s'affiche :




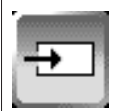












**2** Sélectionnez l'un des motifs.

## Barre d'outils de contrôle du projecteur

La barre d'outils de contrôle du projecteur vous permet de contrôler le projecteur depuis l'écran projeté comme vous le feriez avec une télécommande.

Si votre appareil réseau est connecté au projecteur avec EasyMP Multi PC Projection, vous pouvez utiliser la barre d'outils pour sélectionner l'appareil réseau à partir duquel vous souhaitez projeter.



	Permet d'éteindre le projecteur.
	Modifie la source d'image avec la liste affichée. Pour fermer la liste de sources d'images, sélectionnez l'icône  en bas de la liste.
	Fait un zoom avant et arrière sur l'image avec une échelle ou en utilisant les icônes + et - de la liste affichée. Vous pouvez effectuer ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'image peut être agrandie de 1 à 4 fois. Pour revenir à la taille d'image d'origine, sélectionnez <b>x1</b>.</li> <li>• Vous pouvez développer et réduire rapidement en maintenant l'icône + ou -.</li> </ul> Pour fermer la liste d'échelles, sélectionnez l'icône  en bas de la liste.
	Permet de désactiver l'image et le son. Appuyez sur l'écran projeté pour activer la vidéo et l'audio.  "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a>
	Met en pause l'action vidéo.  "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.95</a>
	Réduit le volume.  "Réglage du volume" <a href="#">p.57</a>
	Augmente le volume.  "Réglage du volume" <a href="#">p.57</a>
	Ferme la barre d'outils de contrôle du projecteur.


## Sélectionner un affichage d'appareil réseau depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur

Si vous avez connecté des appareils au projecteur via un réseau, vous pouvez choisir de projeter une image depuis ces appareils avec la barre d'outils de contrôle du projecteur. Vous pouvez sélectionner la source de l'image à partir d'ordinateurs sur lesquels EasyMP Multi PC Projection est exécuté ainsi que les smartphones et tablettes avec Epson iProjection. Vous pouvez modifier l'écran projeté en sélectionnant parmi 50 appareils au maximum.



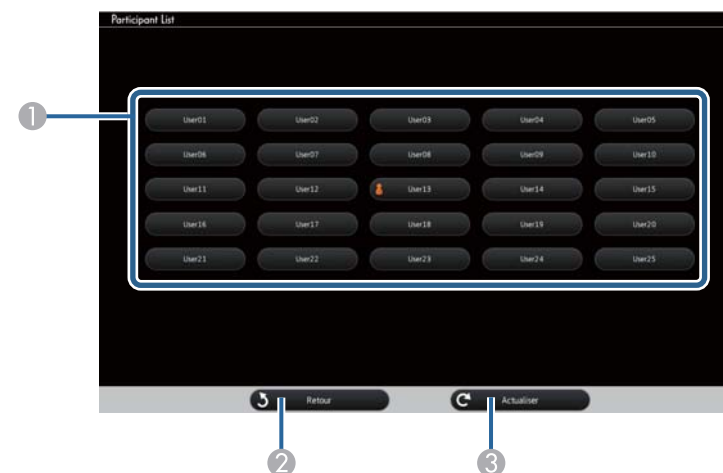
Vous pouvez sélectionner tout appareil en réseau connecté pour la projection, même si l'utilisateur connecté utilise le logiciel EasyMP Multi PC Projection avec la fonction modérateur activée. Consultez le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails sur la fonction de modération.

 [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Sélectionnez l'icône  sur la barre d'outils de contrôle du projecteur, puis sélectionnez **Liste particip** depuis la liste de sources d'images.



- 2 Sélectionnez le nom d'utilisateur pour l'appareil à partir duquel vous souhaitez projeter.



- 1 Affiche les noms d'utilisateur pour les appareils réseau connectés au projecteur.

L'icône  s'affiche à côté du nom d'utilisateur de l'appareil actuellement projeté.

- 2 Ferme l'écran de sélection d'utilisateur et revient à l'écran précédent.
- 3 Actualise la liste d'utilisateurs.

Lorsqu'un utilisateur supplémentaire se connecte au projecteur via un réseau, sélectionnez ce bouton pour mettre à jour la liste d'utilisateurs.



- Lorsqu'un appareil sélectionné est déconnecté du projecteur, l'écran de l'utilisateur sélectionné n'est pas affiché et la liste de l'utilisateur est automatiquement mise à jour.
- Lorsque l'écran de sélection de l'utilisateur est affiché, vous ne pouvez pas effectuer ce qui suit :
  - Sélectionner une source d'image différente
  - Utiliser d'autres fonctions interactives
  - Contrôler le projecteur depuis la barre d'outils de contrôle du projecteur
  - Vous connecter à plusieurs projecteurs
  - Entendre du son du projecteur (désactivé temporairement)
  - Modifier les paramètres à l'aide du menu de configuration du projecteur
  - Projeter une image avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection

Vous voyez l'image de l'écran de l'utilisateur sélectionné.


Lorsque vous changez d'utilisateur, répétez ces étapes.




- Vous ne pouvez pas accéder à l'écran de sélection de l'utilisateur lors de la connexion à plusieurs projecteurs avec EasyMP Multi PC Projection et la projection de la même image (miroir).
- Si les fonctions interactives ne fonctionnent pas, vous pouvez revenir à l'écran précédent en appuyant sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande.

Vous pouvez utiliser votre projecteur en mode interactif sur ordinateur sur un réseau.

Si vous souhaitez annoter lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous devez utiliser Easy Interactive Tools (ou un autre programme d'annotation). Easy Interactive Tools vous permet d'utiliser divers outils de dessin, de traiter la zone de dessin comme une page et d'enregistrer vos dessins dans un fichier pour une utilisation ultérieure. Vous pouvez installer Easy Interactive Tools depuis EPSON Projector Software sur le CD Easy Interactive Function. Vous pouvez également télécharger le logiciel depuis le site Web d'Epson.

- Utilisez l'une des applications logicielles suivantes pour configurer votre projecteur sur un réseau d'ordinateurs et utiliser le mode interactif sur ordinateur sur le réseau :
  - EasyMP Network Projection version 2.85 ou ultérieure (pour Windows) ou 2.83 ou ultérieure (pour OS X)  
Consultez le *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* pour plus d'instructions.  
 [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless version 1.32 ou ultérieure (Windows uniquement)  
Consultez les instructions fournies avec la clé Quick Wireless Connection USB Key en option.
- Pour l'application choisie, sélectionnez **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** et **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances**.



- Vous pouvez utiliser un seul stylet à la fois.
- La réponse peut être plus lente sur le réseau.
- Lors de l'utilisation du mode interactif sur ordinateur sur un réseau, vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Mode crayon** avec la télécommande ou depuis le menu **Avancé** du projecteur. L'icône  est également indisponible.
- Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Mode fonct. crayon** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Vous pouvez connecter jusqu'à quatre projecteurs à la fois avec EasyMP Network Projection. Lors de la connexion à plusieurs projecteurs, le mode interactif sur ordinateur fonctionne pour tout projecteur. Les opérations effectuées sur un projecteur sont reflétées sur les autres.
- Pour utiliser le mode annotation sur le réseau, décochez **Utiliser le crayon interactif** dans l'onglet **Paramètres généraux** et **Transférer la fenêtre des couches** dans l'onglet **Régler les performances** dans EasyMP Network Projection ou Quick Wireless Connection, puis reconnectez-vous au réseau.

## Précautions lors de la connexion à un projecteur d'un sous-réseau différent

Respectez ces précautions lorsque vous vous connectez à un projecteur sur un sous-réseau différent avec EasyMP Network Projection et utilisez les fonctions interactives :

- Recherchez le projecteur sur le réseau en précisant l'adresse IP du projecteur. Vous ne pouvez pas le rechercher en précisant le nom du projecteur.
- Assurez-vous de recevoir une réponse d'écho du projecteur réseau lors de l'envoi d'une requête d'écho avec la commande ping. Lorsque l'option Internet Control Message Protocol (ICMP) est désactivée sur le routeur, vous pouvez vous connecter au projecteur à distance même si vous ne pouvez pas recevoir de réponse d'écho.

- Vérifiez que les ports suivants sont ouverts.

Port	Protocole	Utilisation	Communication
3620	TCP/UDP	Pour la connexion et le contrôle	Duplex
3621	TCP	Pour transférer des images	Duplex
3629	TCP	Pour contrôler le projecteur	Duplex

- Vérifiez que les options de filtrage d'adresses MAC et d'applications sont désactivées sur le routeur.
- Vérifiez que la technologie de traduction d'adresses réseau (Network Address Translation - NAT) n'est pas utilisée dans votre environnement réseau. Avec Internet VPN et IP-VPN, vous pouvez vous connecter à votre projecteur à distance lorsque vous répondez aux conditions ci-dessus.
- Lorsque la gestion de bande passante est appliquée pour les communications entre emplacements, et que EasyMP Network Projection dépasse la bande passante contrôlée, vous pourriez ne pas pouvoir vous connecter au projecteur à distance.



Epson ne garantit pas la réussite de la connexion au projecteur sur un sous-réseau différent avec EasyMP Network Projection même si vous répondez aux conditions ci-dessus. Lorsque l'implantation est envisagée, veuillez à vérifier la connexion dans votre environnement réseau.

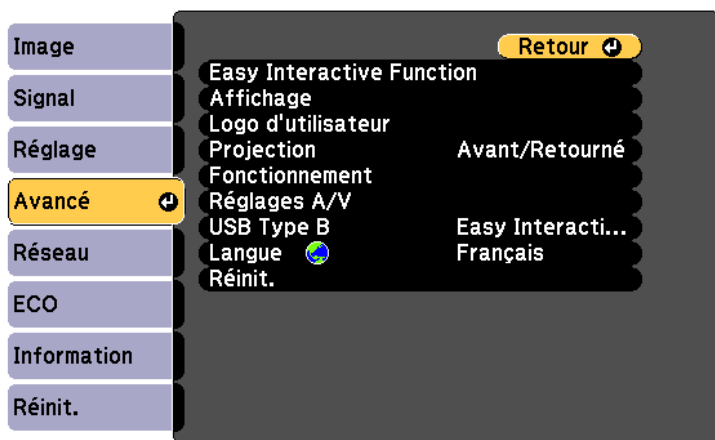
Si vous utilisez Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez utiliser la saisie du stylet et Outils Encre pour ajouter des entrées et annotations manuscrites à votre travail.

Vous pouvez également utiliser la saisie du stylet et les fonctions manuscrites sur un réseau lorsque vous définissez les fonctions interactives disponibles sur votre réseau.

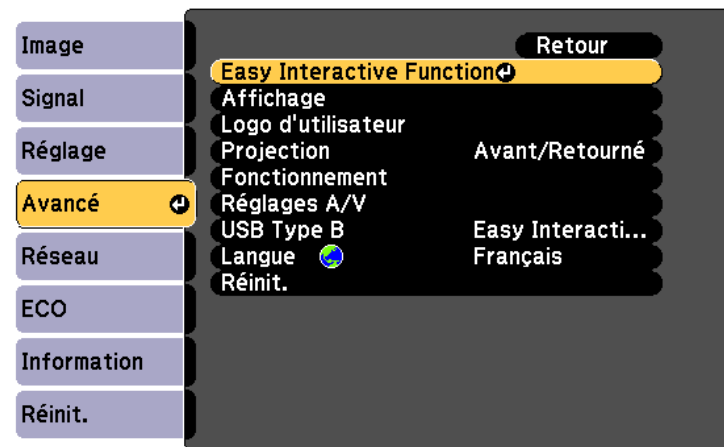
## Activer la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

Si vous souhaitez utiliser la saisie du stylet et les fonctions manuscrites sous Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous devez ajuster les paramètres de stylet dans le menu **Avancé** du projecteur.

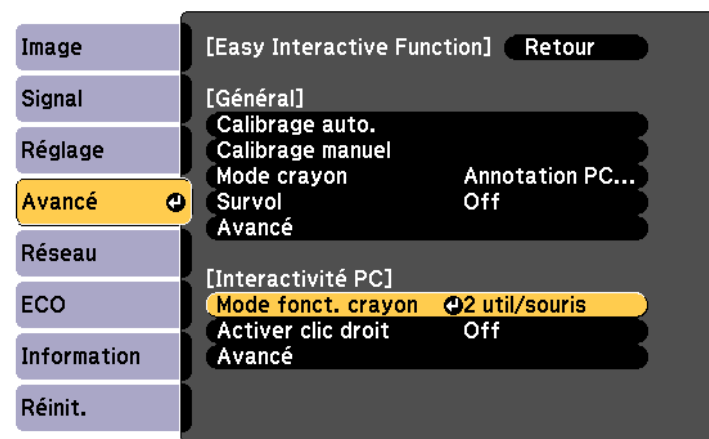
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 2 Sélectionnez le paramètre **Easy Interactive Function** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 3 Sélectionnez le paramètre **Mode fonct. crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].



- 4 Sélectionnez **1 util/crayon** et appuyez sur le bouton [Enter].


## Utiliser la saisie du stylet et la fonction manuscrite de Windows

Si vous utilisez Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, vous pouvez ajouter des entrées manuscrites et les convertir en texte.

Si vous possédez Microsoft Office 2007 ou une version ultérieure, vous pouvez également utiliser la fonction manuscrite pour ajouter des notes à la main dans un document Word, une feuille de calcul Excel ou une présentation PowerPoint.



La dénomination des options pour les fonctions d'annotation peuvent varier en fonction de votre version de Microsoft Office.

- Pour ouvrir le clavier tactile sous Windows 8, effectuez un clic droit ou appuyez sur et maintenez la barre des tâches enfoncée, puis sélectionnez **Barres d'outils > Clavier tactile**. Sélectionnez l'icône de clavier sur l'écran, puis sélectionnez l'icône de crayon.
- Pour ouvrir le panneau de saisie Tablet PC sous Windows 7 ou Windows Vista, sélectionnez  > **Tous les programmes > Accessoires > Tablet PC > Panneau de saisie Tablet PC**. Vous pouvez écrire dans la boîte avec le crayon, puis sélectionner parmi diverses options pour modifier et convertir le texte.
- Pour ajouter des annotations manuscrites à des applications Microsoft Office, sélectionnez le menu **Révision**, puis sélectionnez **Commencer la saisie manuscrite**.



Dans Microsoft Word ou Excel, sélectionnez l'onglet **Insérer** puis cliquez sur **Commencer la saisie manuscrite**.

- Pour annoter vos diapositives PowerPoint en mode diaporama, appuyez sur le bouton sur le côté du stylet, puis sélectionnez **Options du pointeur > Stylet** dans le menu déroulant.



Cette méthode d'annotation de diapositives PowerPoint en mode diaporama fonctionne également pour Windows XP Tablet PC Edition.

Pour plus d'informations sur ces fonctions, consultez l'aide Windows.



# Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.



## Projection d'images stockées sur un périphérique de stockage USB (PC Free)

En connectant un périphérique de stockage USB, une mémoire USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est appelée PC Free.



- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un PC Free, même si vous appuyez sur les boutons [↶] et [↷] du panneau de configuration.

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 720.</li> <li>• Vous pouvez lire de l'audio formaté uniquement avec du PCM linéaire et de l'ADPCM.</li> <li>• Prend en charge AVI 1.0. Vous ne pouvez pas projeter de fichiers de plus de 2 Go.</li> </ul>



- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veuillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

## Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés avec PC Free

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Format en mode de couleur CMJN - Format progressif - Images d'une résolution supérieure à 8192 x 8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800.</li> <li>• Impossible de projeter des GIF animés.</li> </ul>
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800.

## PC Free Exemples

### Projection d'images stockées dans un stockage USB





☛ "Projection d'images ou de films sélectionnés" [p.92](#)

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" [p.93](#)






## Méthodes d'utilisation de PC Free

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

### Démarrage de PC Free

- 1** Basculez la source sur USB.  
 "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.46](#)
- 2** Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur.  
 "Connexion de périphériques USB" [p.32](#)  
 PC Free démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

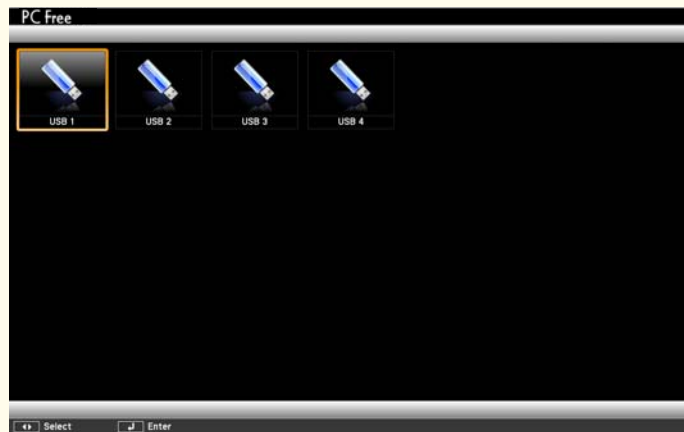
- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
  - Fichiers JPEG
  - Fichiers AVI (affiche l'image au début de la vidéo)
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers JPEG*		Fichiers BMP
	Fichiers GIF		Fichiers PNG
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		

\* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.



- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à cinq supports à la fois.
- Si l'écran suivant (Sélectionner un lecteur) apparaît, sélectionnez le lecteur que vous voulez utiliser à l'aide des boutons [▲], [▼], [◀] et [▶], puis appuyez sur le bouton [Enter].



- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].

## Projection d'images

- 1 Utilisez les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.



Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [↓] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre, puis appuyez sur le bouton [Enter].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [↑] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [Enter].

- 2 Appuyez sur le bouton [Enter].

L'image sélectionnée est affichée.

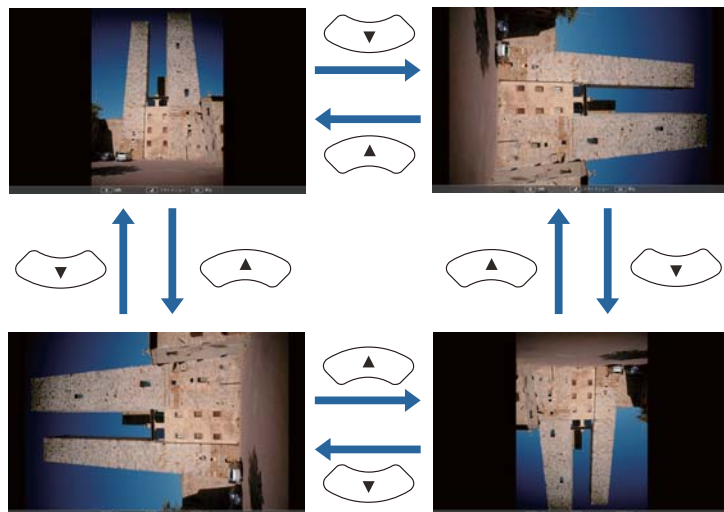
Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à l'écran affiché avant l'ouverture du dossier, placez le curseur sur **Haut page** et appuyez sur le bouton [Enter].

## Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90°. La fonction de rotation est également disponible avec PC Free.

- 1 Lisez les images, ou exécutez PC Free.

- 2** Pendant la projection, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].



## Arrêt de PC Free

Pour fermer le PC Free, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

## Projection d'images ou de films sélectionnés

### Attention

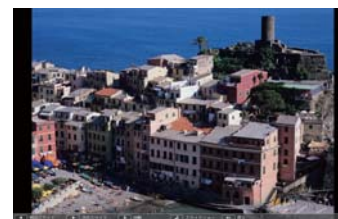
Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. PC Free peut ne pas fonctionner correctement.

- 1** Démarrez PC Free.  
L'écran de la liste de fichiers s'affiche.  
☛ "Démarrage de PC Free" p.90

- 2** Appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.



- 3** Appuyez sur le bouton [Enter].  
L'image est affichée.



Appuyez sur les boutons [◀] ou [▶] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

- 4** Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.
- Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].

- Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [Enter].

Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

## Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama :



Pour changer automatiquement les fichiers lorsque vous lancez PC Free, réglez **Fréq. défilement** depuis **Option** sur toute autre valeur que **Non**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.94](#)

### 1 Démarrez PC Free.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

☛ "Démarrage de PC Free" [p.90](#)

### 2 Utilisez les boutons , , et pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton [Enter].

### 3 Sélectionnez **Diaporama** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans l'écran Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" [p.94](#)

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.



Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton , le bouton [Enter] ou  pour passer au fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier d'image avec PC Free.

- Gel
  - ☛ "Arrêt sur image (Gel)" [p.95](#)
- Pause A/V
  - ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.95](#)
- Zoom électronique
  - ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" [p.97](#)

Paramètres d’affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- 1
- Sélectionnez **Option** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [Enter].
- 2
- Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [Enter].  
Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



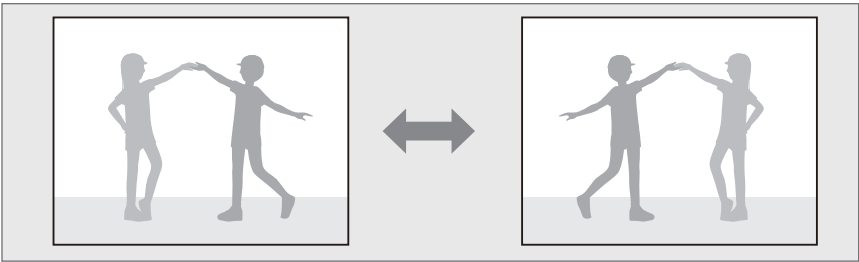
Ordre d'affi chage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par <b>Ordre des noms</b> ou par <b>Ordre des dates</b> .
Ordre de clas sement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre <b>Croissant</b> ou <b>Décroissant</b> .
Lecture conti nue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.

Fréq. défile ment	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution de la fonction Voir Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde ( <b>Non</b> ) et 60 secondes. Si vous sélectionnez <b>Non</b> , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

- 3
- Utilisez les boutons [◀], [▶], [↶] et [↷] pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton [Enter].  
Les réglages sont appliqués.  
Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [Enter].

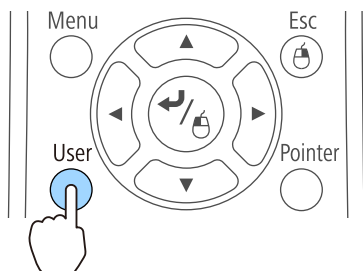
Faire une rotation horizontale de l'image (Rotation horizontale)

Vous pouvez faire temporairement une rotation horizontale de l'image et projeter.



Si le **Bouton utilisateur** est réglé sur **Rotation horizontale** depuis le menu Configuration, à chaque appui sur le bouton [User], la Rotation horizontale est activée ou désactivée.

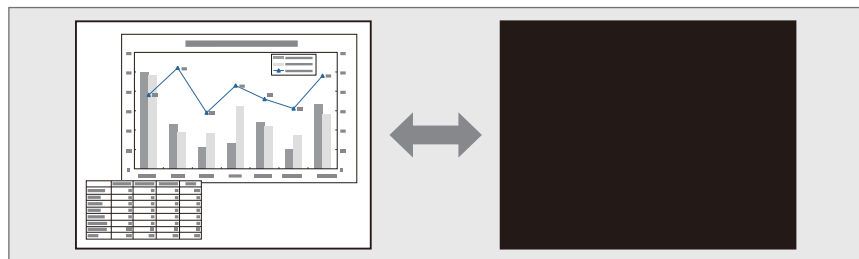




- Dans les situations suivantes, la Rotation horizontale est désactivée.
  - Quand le projecteur est éteint
  - Lorsque le menu Configuration est affiché
  - Quand le mode de **Projection** du projecteur est modifié
  - En exécutant Keystone
  - Quand Message Broadcasting est en cours d'exécution
- La fonction interactive ne fonctionne pas correctement pendant la Rotation horizontale (EB-536Wi uniquement).

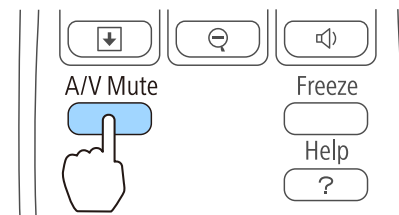
## Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Vous pouvez effacer l'image de l'écran si vous voulez attirer l'attention de votre audience sur votre explication, ou si vous ne voulez pas afficher certaines opérations.

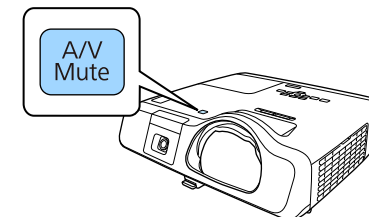


Chaque pression sur le bouton [A/V Mute] active ou désactive la fonction Pause A/V.

### Télécommande



### Dessus du projecteur



- Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source, et il est impossible de revenir à l'endroit où vous aviez activé la fonction Pause A/V.
- Le son émis par le micro est toujours activé lorsque la fonction Pause A/V est activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** [p.127](#)
- Quand la fonction Pause A/V est activée avec le bouton [A/V Mute], la **Minuterie pause A/V** s'active et l'alimentation est automatiquement coupée après environ 30 minutes. Si vous ne souhaitez pas activer la **Minuterie pause A/V**, réglez **Minuterie pause A/V** sur **Off**.
  - ☛ **ECO - Minuterie pause A/V** [p.140](#)
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

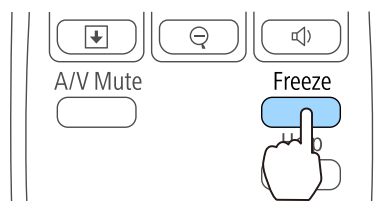
## Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous

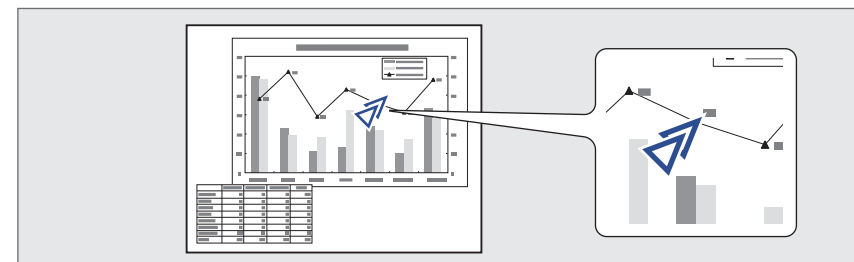
pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Freeze.

## Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction Zoom électronique.

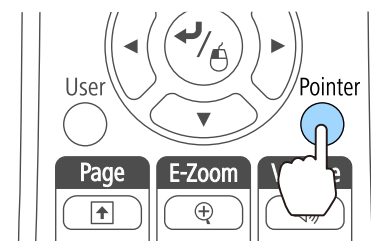


1

Affichez le pointeur.

À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

## Télécommande



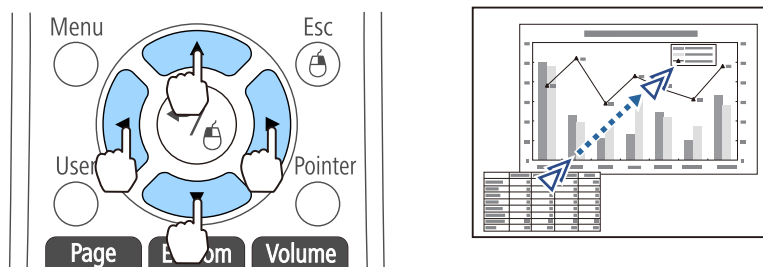
## Fonction Pointeur (Pointeur)

Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.



## 2 Déplacez le pointeur (↗).

### Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↗], [↘] et [↙] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

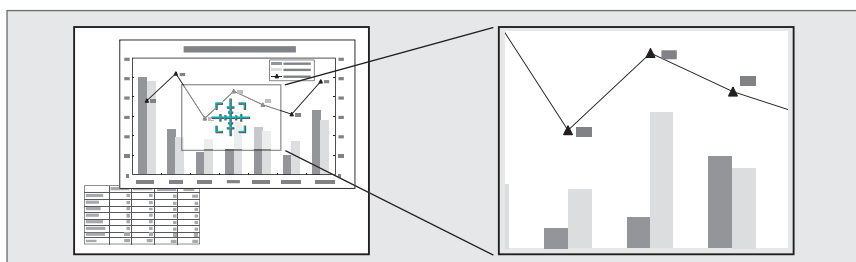


Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

🖱 Réglage - Forme de pointeur [p.125](#)

## Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)

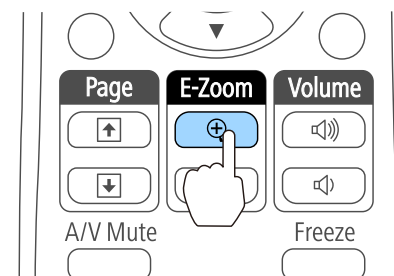
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



## 1 Démarrez la fonction Zoom électronique.

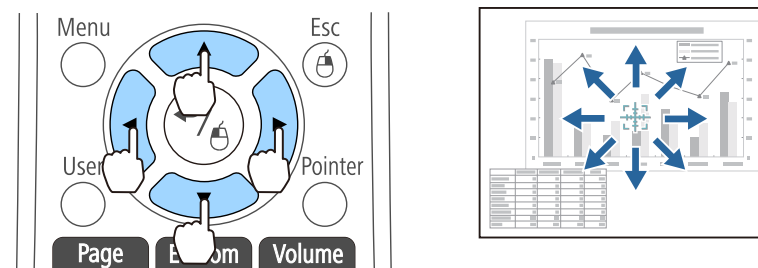
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

### Télécommande



## 2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

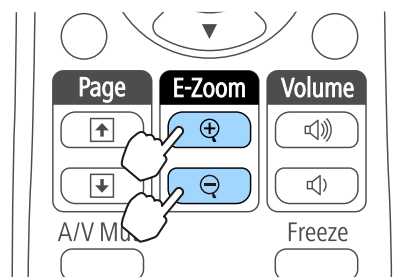
### Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↗], [↘] et [↙] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

### 3 Effectuez l'agrandissement.

#### Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule le zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [◀], [▶], [⏪] et [⏩] pour faire défiler l'image.

## Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	OS X
<b>Système d'exploitation</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

**1** Réglez **USB Type B** sur **Souris Sans Fil/USB Display** dans le menu Configuration (EB-536Wi uniquement).

☛ **Avancé - USB Type B** [p.127](#)

**2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble USB fourni ou un câble acheté séparément.

☛ "Connexion d'un ordinateur" [p.28](#)

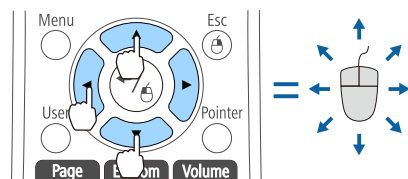
**3** Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.

- USB Display
- Ordinateur1
- Ordinateur2
- HDMI

☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.46](#)

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

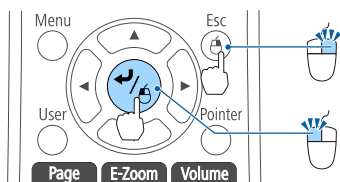
## Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [↑][↓][←][→] :

Déplace le pointeur de la souris.

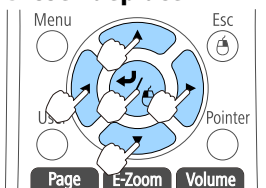
## Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [Enter] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

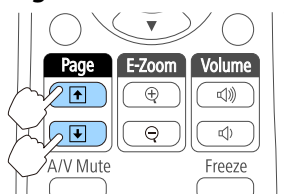
## Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [Enter] enfoncé, appuyez sur les boutons [↑], [↓], [←], ou [→] pour déplacer.

Relâchez le bouton [Enter] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

## Page Haut/Bas



Bouton [↑] : Passe à la page précédente.

Bouton [↓] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↑][↓], [←][→], ou [↶][↷] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
  - Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
  - La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
    - Si **Avancé - USB Type B** est réglé sur une option autre que **Souris Sans Fil/USB Display** (EB-536Wi uniquement).
    - Si le menu Configuration ou l'aide sont affichés.
    - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple)
- Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

## Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

Vous pouvez afficher le logo de l'utilisateur enregistré au démarrage de la projection ou en l'absence de signal d'image.

☛ **Avancé - Affichage** [p.127](#)

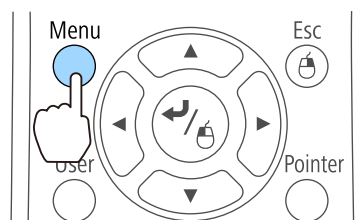


- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le contenu du menu Configuration est défini depuis un autre projecteur avec la fonction de configuration en lot, le logo utilisateur enregistré est défini pour les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres comme logo utilisateur.  
☛ "Effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs" [p.143](#)

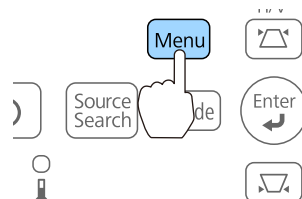
**1** Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.119](#)

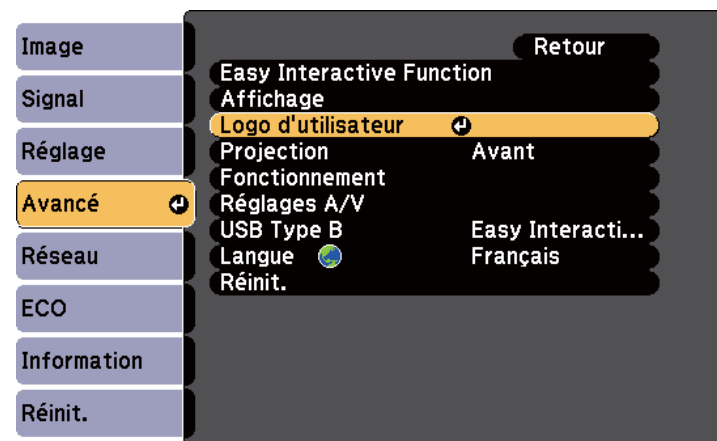
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



**2** Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.  
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.103](#)
- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom est activée, la fonction actuelle est temporairement annulée.

**3** Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

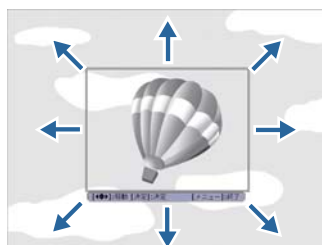
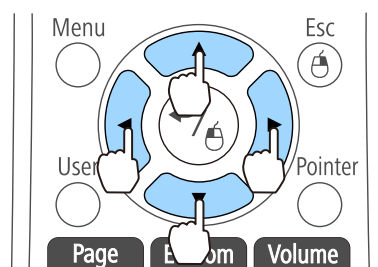


Lorsque vous appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin de s'adapter à la résolution du signal d'image.

- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

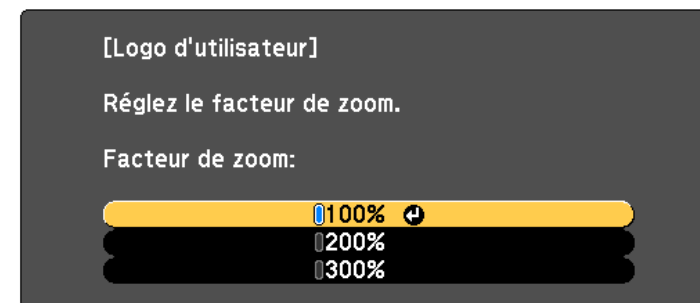
## Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400 x 300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [Enter] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.

## Enregistrement du motif utilisateur

Cinq types de motifs sont enregistrés au niveau du projecteur (des lignes ou une grille, par exemple).

☛ Réglage - Motif - Type de motif [p.125](#)

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que motif utilisateur.

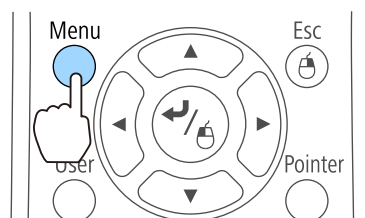


Lorsqu'un motif utilisateur est enregistré, il remplace le motif utilisateur précédent.

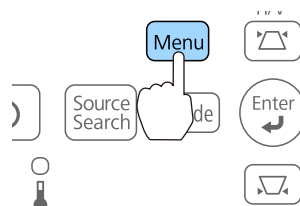
- 1 Projetez l'image à utiliser comme motif utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.119

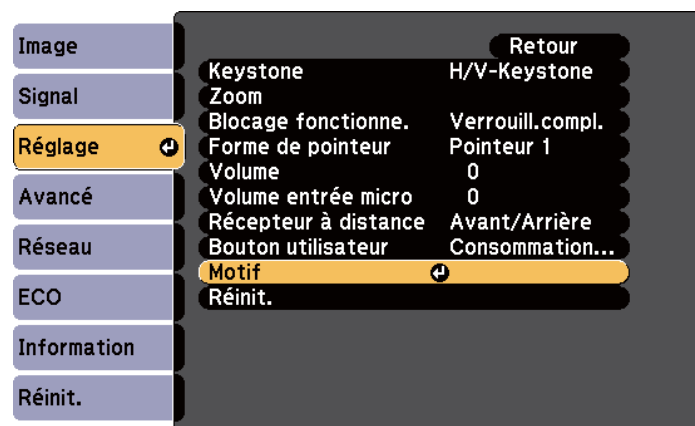
Utilisation de la télécommande



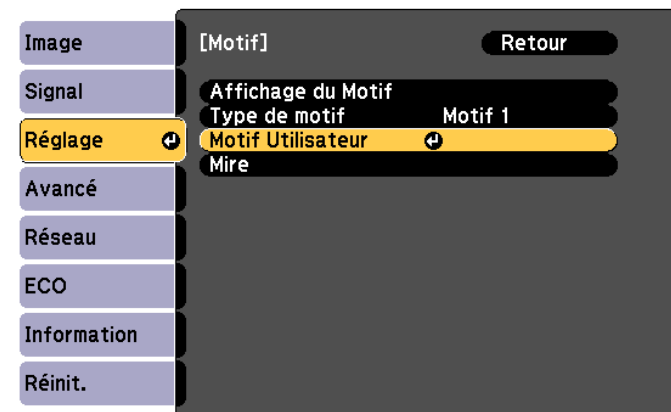
Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



- 3 Sélectionnez **Motif Utilisateur**.



Si l'option **Motif Utilisateur** est sélectionnée lors de l'exécution de la fonction Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom, la fonction en cours d'exécution est annulée.

- 4 Lorsque le message "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 5 Si vous appuyez sur le bouton [↵], le message "Enregistrer image comme Motif Utilisateur ?" s'affiche. Sélectionnez **Oui**.  
L'image est enregistrée. Une fois l'image enregistrée, le message "Le paramétrage du Motif Utilisateur est terminé." s'affiche.



Lorsqu'un motif utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le motif défini en usine.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**  
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**  
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.  
☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.105](#)
- **Systèmes de sécurité**  
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.  
☛ "Verrou antivol" [p.106](#)

## Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de protection antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

### Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Protection de mot de passe comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

#### • **Protec. démarrage**

Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini après avoir branché et allumé le projecteur (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Lorsque le bon mot de passe est saisi, la projection commence.

#### • **Protec. logo utilis.**

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**, les modifications de réglages suivantes au logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**  
☛ **Avancé - Affichage** [p.127](#)

#### • **Réseau protégé**

Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.

☛ "Menu Réseau" [p.130](#)

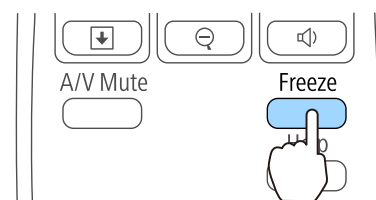
## Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé.

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

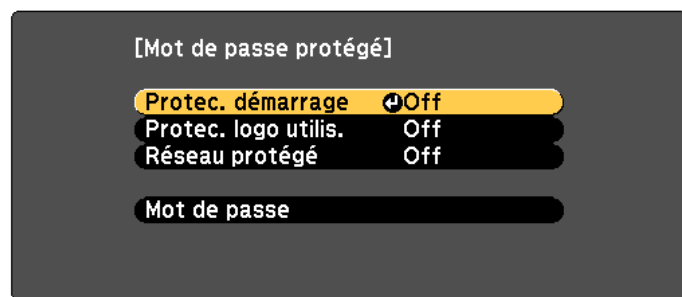
### Télécommande





- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.  
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.
- "Saisie du mot de passe" p.104
- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'autocollant de mot de passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de Protection de mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [Enter].

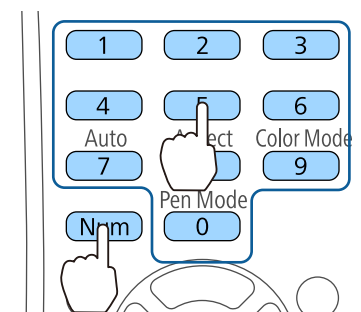


- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [Enter].  
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.
- (1) Choisissez **Mot de passe**, puis appuyez sur le bouton [Enter].
  - (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [Enter]. Le mot de passe par défaut est réglé sur "0000". Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.

- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme "\*\*\*\*". Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

#### Télécommande

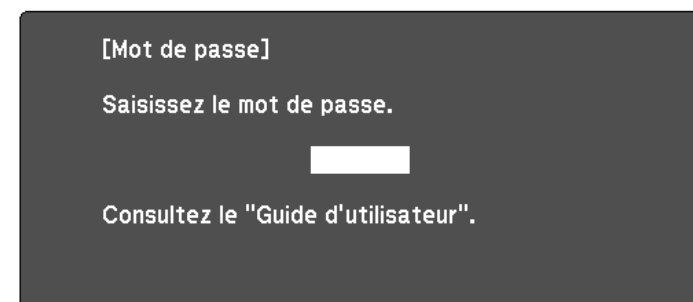


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.  
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.  
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

#### Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran d'entrée du mot de passe apparaît, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.





La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro "**Code de requête** : xxxxx" qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le Liste des contacts pour projecteurs Epson.  
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant apparaît et le projecteur n'accepte plus une entrée de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."  
☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Procédez de l'une des manières suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

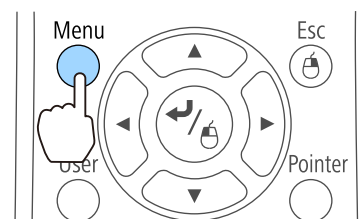
- Verrouill.compl.  
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.  
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton d'alimentation [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

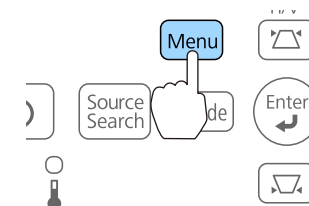
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.119](#)

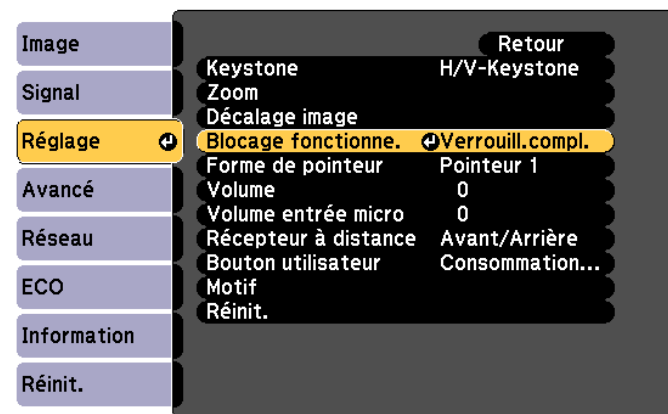
Utilisation de la télécommande



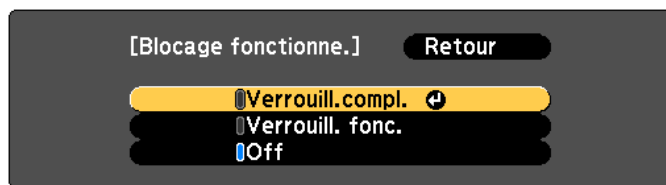
Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage**.



- 3 Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.  
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes.

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**  
☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.125
- Maintenez le bouton [Enter] du panneau de configuration enfoncé pendant environ sept secondes, un message s'affiche et le blocage est annulé.

## Verrou antivol

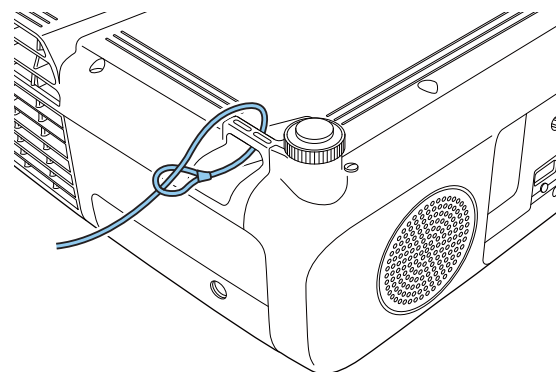
Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité  
La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.  
Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Point d'installation pour câble de sécurité  
Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne. Ne passez pas les câbles de prévention des chutes ici lors du montage du projecteur sur un mur ou de sa suspension à un plafond.

## Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



## À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Voici une description des fonctions de contrôle et de surveillance que EasyMP Monitor permet d'exécuter.

- Enregistrement des projecteurs pour le contrôle et la surveillance
- Enregistrement de groupe pour les projecteurs enregistrés
- Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés
- Contrôle des projecteurs enregistrés
- Paramètres Notif. courrier
- Envoi de messages aux projecteurs enregistrés

## Message Broadcasting

Message Broadcasting est un plug-in pour EasyMP Monitor. Message Broadcasting peut être utilisé pour envoyer un message (fichier JPEG) à projeter sur tous les projecteurs Epson ou les projecteurs spécifiés connectés au réseau.

Les données peuvent être envoyées manuellement ou automatiquement avec les paramètres de minuteur d'EasyMP Monitor.

Téléchargez le logiciel Message Broadcasting sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

## Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

Vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 8.0 ou une version ultérieure. Utilisez Safari pour OS X.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

## Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans le navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web

- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Motif (sauf Type de motif)
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - USB Type B
- Menu Avancé - Easy Interactive Function
- Menu Avancé - Langue

- Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe  
Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.118](#)

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

- Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet)
- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet)

## Affichage du Écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Utilisez les fonctions avancées lors de la connexion via un réseau local sans fil.



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sortie qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

- 1 Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.
- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche.

Lorsque le **MotPss ContrôleWeb** est défini dans le menu Configuration, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.

- 3 Saisissez l'ID utilisateur et le mot de passe, puis appuyez sur Enter sur le clavier de l'ordinateur.

L'ID utilisateur est « **EPSONWEB** ».

Le mot de passe par défaut est « **admin** ».

Lorsque le bon ID utilisateur et le bon mot de passe sont saisis, l'écran de contrôle Web s'affiche.



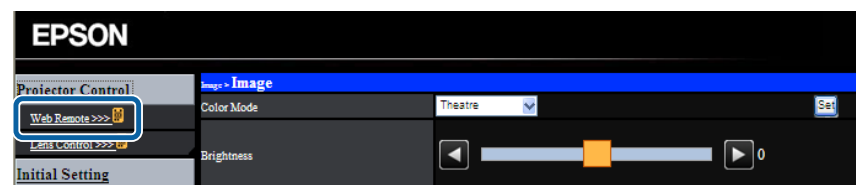
- Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. Vous ne pouvez pas modifier l'ID utilisateur.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.

☛ Réseau - Base - MotPss ContrôleWeb [p.130](#)

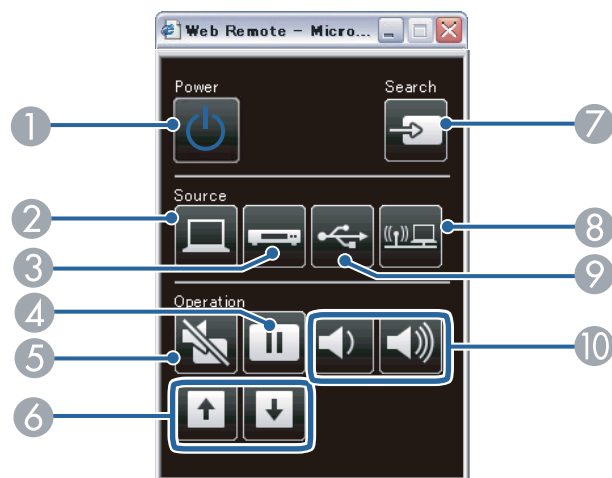
## Affichage de l'écran Web Remote

La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

- 1 Affichez l'écran Contrôle Web.
- 2 Cliquez sur **Web Remote**.



- 3 L'écran Web Remote s'affiche.



Nom	Fonction
① <b>Bouton [Power]</b> [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☞ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a>
② <b>Bouton [Computer]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> </ul>
③ <b>Bouton [Video]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port S-Video</li> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI</li> </ul>
④ <b>Bouton [Freeze]</b>	Permet d'interrompre ou de reprendre la lecture des images. ☞ "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.95</a>
⑤ <b>Bouton [A/V Mute]</b>	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a>

Nom	Fonction
⑥ <b>Bouton [Page]</b> [Up] [Down]	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avec la fonction Souris Sans Fil ☞ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></li> <li>• Avec USB Display ☞ "Projeter avec USB Display" <a href="#">p.47</a></li> <li>• Avec une connexion au réseau</li> </ul> Lors de la projection d'images à l'aide du PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
⑦ <b>Bouton [Source Search]</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée. ☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.45</a>
⑧ <b>Bouton [LAN]</b>	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau. ☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" <a href="#">p.46</a>
⑨ <b>Bouton [USB]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Images du périphérique connecté au port USB-A</li> </ul> ☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" <a href="#">p.46</a>
⑩ <b>Bouton [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Réduit le volume. [⏭] Augmente le volume. ☞ "Réglage du volume" <a href="#">p.57</a>

## Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Courrier - Notif. courrier [p.137](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).

☛ ECO - Mode attente [p.140](#)

### Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur : Adresse électronique 1

Titre du message électronique : EPSON Projector

Ligne 1 : Nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit.

Ligne 2 : L'adresse IP définie pour le projecteur sur lequel le problème s'est produit

Troisième ligne et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☛ "Signification des témoins" [p.151](#)

## Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ Réseau - Autres - SNMP [p.139](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- L'agent SNMP de ce projecteur est conforme à la version 1 (SNMPv1).
- En mode Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

## Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

### Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points " : " ((3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points " : ", puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code " : " réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Automatique	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11

Élément			Commande
	Ordinateur2	Composantes	SOURCE 14
		Automatique	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Vidéo		SOURCE 41
	S-Vidéo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pause A/V ON/OFF	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

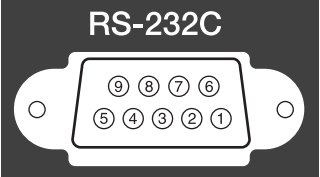
### Câblage

Connexion série

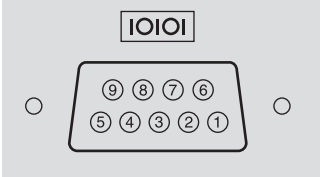
- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)

- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur>



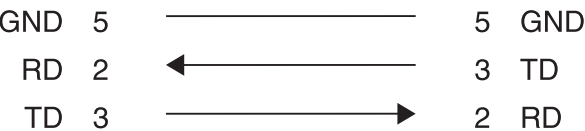
<Sur l'ordinateur>



<Sur le projecteur>

(Câble série PC)

<Sur l'ordinateur>



Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

## À propos de PJLink

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☛ "Menu Réseau" [p.130](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12



Source	Commande PJLink
Vidéo	INPT 21
S-Vidéo	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la "demande d'information sur le nom du fabricant"  
EPSON
- Nom du modèle affiché pour la "demande d'information sur le nom du produit"  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (Uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

### • Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

### • Surveillance et contrôle par logiciel

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.107](#)
  - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Le contrôle est possible si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, même si le projecteur est en mode d'attente (s'il est éteint).
  - ☛ **ECO - Mode attente** [p.140](#)

## Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous communiquez avec un réseau local sans fil, connectez l'appareil en mode Avancé.

☛ "Menu LAN sans fil" [p.134](#)

- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.

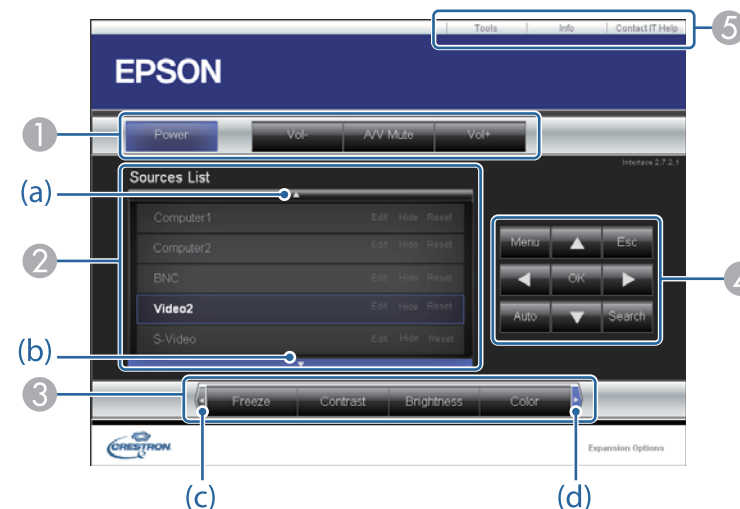
☛ **Réseau - Autres - Crestron RoomView** [p.139](#)

**1** Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

**2** Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation





**1** Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
<b>Power</b>	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
<b>Vol-/Vol+</b>	Permet de régler le volume.
<b>A/V Mute</b>	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a>


**2** Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.



Vous pouvez modifier le nom de la source, si nécessaire.

- 3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons qui n'apparaissent pas à l'écran, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou vers la droite.

Bouton	Fonction
<b>Freeze</b>	Active ou désactive le gel de l'image.  "Arrêt sur image (Gel)" <a href="#">p.95</a>
<b>Contrast</b>	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
<b>Brightness</b>	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
<b>Color</b>	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
<b>Sharpness</b>	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
<b>Zoom</b>	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour modifier la position d'une image agrandie.  "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.97</a>

- 4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] exécutent la même opération que les boutons [⊕], [⊖], [⊕] et [⊖] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
<b>OK</b>	Exécute la même opération que le bouton [Enter] de la télécommande.  "Télécommande" <a href="#">p.17</a>
<b>Menu</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

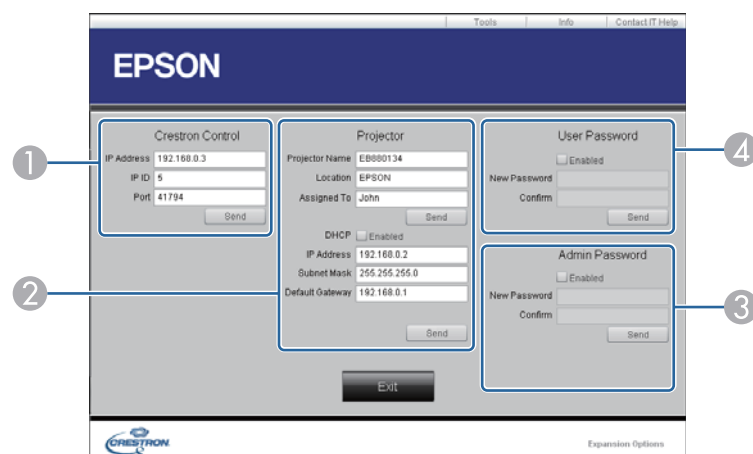
Bouton	Fonction
<b>Auto</b>	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.
<b>Search</b>	Bascule l'image du port d'entrée qui reçoit les signaux vidéo en entrée.  "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.45</a>
<b>Esc</b>	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.  "Télécommande" <a href="#">p.17</a>

- 5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
<b>Contact IT Help</b>	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
<b>Tools</b>	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

#### Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- ① **Crestron Control**  
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- ② **Projector**  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>Projector Name</b>	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Location</b>	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
<b>Assigned To</b>	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
<b>DHCP</b>	Sélectionnez la case <b>Enabled</b> pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
<b>IP Address</b>	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
<b>Subnet Mask</b>	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Default Gateway</b>	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Projector</b> .

- ③ **Admin Password**  
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>New Password</b>	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Confirm</b>	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Admin Password</b> .

- ④ **User Password**  
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>New Password</b>	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Jusqu'à 26 caractères alphanumériques à 1 octet)
<b>Confirm</b>	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>User Password</b> .



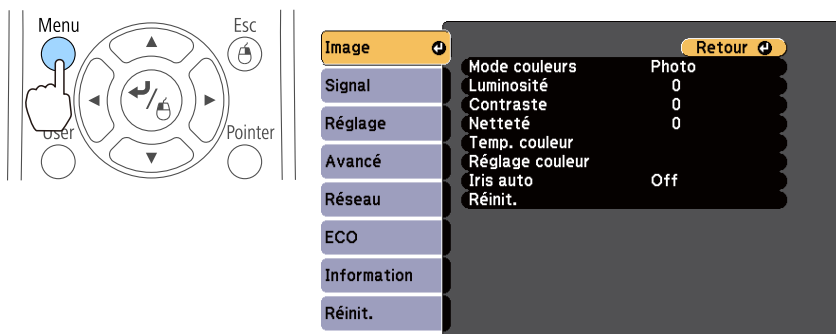
# Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

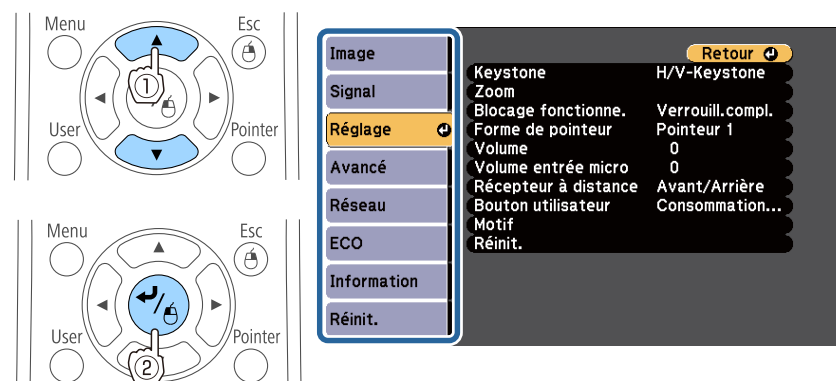
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

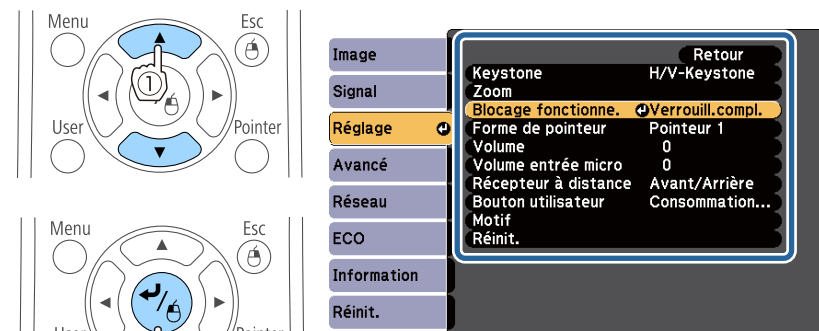
## 1 Affichez l'écran du menu Configuration.



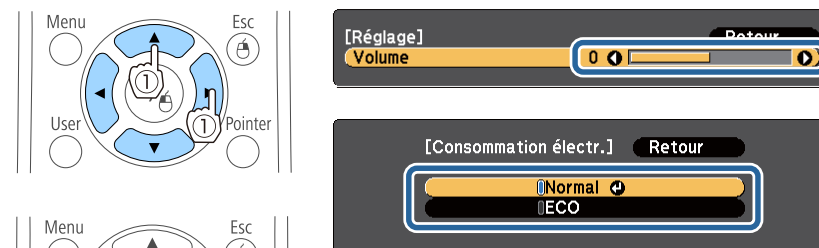
## 2 Sélectionnez un élément principal de menu.



## 3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





## 4 Modifiez les réglages.




## 5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



## Tableau du menu Configuration



Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.122	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, sRGB, Tableau noir
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur	5000K à 10000K, -3 à 6
	Réglage couleur	Rouge : -16 à 16 Vert : -16 à 16 Bleu : -16 à 16
Menu Signal  p.123	Iris auto	Off, Normal, Haute vitesse
	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Automatique
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Traitement images	Fine, Rapide
Menu Réglage  p.125	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Zoom	0 (Large) à 40 (Télé)
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, Pointeur 2, Pointeur 3
	Volume	0 à 20
	Volume entrée micro	0 à 5
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro, Affichage du Motif, Calibrage auto., Rotation horizontale
	Motif	Affichage du Motif, Type de motif, Motif Utilisateur et Mire





Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Avancé  p.127	Easy Interactive Function	Options sous <b>Général</b> Calibrage auto., Calibrage manuel, Mode crayon, Survol, Avancé Options sous <b>Interactivité PC</b> Mode fonct. crayon, Activer clic droit, Avancé
	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage, Pause A/V, Barres d'outils, Icône du mode crayon, Contrôle Projecteur
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode haute alt., Rech source au démarr, Activation auto
	Réglages A/V	Sortie A/V, Sortie audio, Sortie audio HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Souris Sans Fil/USB Display
	Langue	15 ou 35 langues*
Menu ECO  p.140	Consommation électr.	Normal et ECO
	Optimis. de lumière	On et Off
	Mode veille	On et Off
	Temps Mode veille	1 à 30
	Minuterie pause A/V	On et Off
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Affichage ECO	On et Off
Menu Information  p.141	Infos projecteur	Durée de lampe, Source, Signal entrée, Résolution, Signal Vidéo, Taux rafraîchi., Info sync, Etat, Numéro de série, Event ID
	Version	Main, Vidéo
Menu Réinit.  p.142	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

\* Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

## Menu Réseau

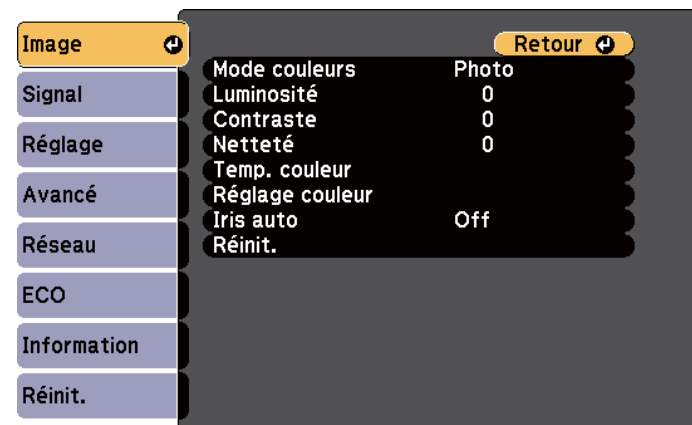
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base  p.133	Nom du projecteur	-
	Mot passe PJLink	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu LAN sans fil  p.134	Mode de connexion	Rapide, Avancé
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Rechercher le point d'accès	-
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage SSID	On et Off

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Sécurité 🖱️ p.136	Sécurité	Off, WPA2-PSK et WPA/WPA2-PSK
	Mot de passe	-
Menu LAN câblé 🖱️ p.137	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage de l'adresse IP	On et Off
Menu Courrier 🖱️ p.137	Notif. courrier	On et Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-
	Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	-
Menu Autres 🖱️ p.139	SNMP	On et Off
	Adres. IP trappe 1 et Adres. IP trappe 2	-
	Passerelle prioritaire	Réseau avec fil et Réseau sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Bonjour	On et Off
	Message Broadcasting	On et Off

## Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

🖱️ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.45



Sous-menu	Fonction
<b>Mode couleurs</b>	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. 🖱️ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.57
<b>Luminosité</b>	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
<b>Contraste</b>	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
<b>Intensité couleur</b>	(L'ajustement est possible uniquement si une vidéo en composantes ou une vidéo composite est reçue en entrée.) Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
<b>Nuance</b>	(L'ajustement est possible lorsque des signaux d'une vidéo en composantes sont reçus en entrée. Les signaux vidéo composite et S-vidéo peuvent être ajustés uniquement s'ils sont des signaux vidéo NTSC.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
<b>Netteté</b>	Permet d'ajuster la netteté de l'image.

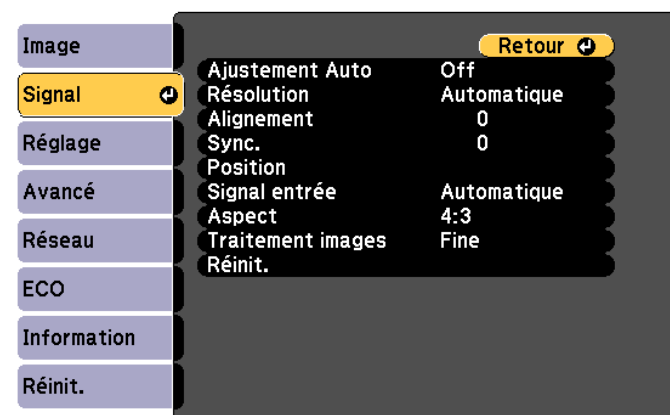
Sous-menu	Fonction
<b>Temp. couleur</b>	Permet d'ajuster la teinte globale des images. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. Les valeurs pouvant être ajustées dépendent des réglages du <b>Mode couleurs</b> . Pour <b>sRGB</b> : De 5000K à 10 000K en 10 étapes Pour les autres réglages : De -3 à 6 en 10 étapes
<b>Réglage couleur</b>	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>sRGB</b> .) Vous pouvez régler l'intensité des couleurs <b>Rouge</b> , <b>Vert</b> et <b>Bleu</b> séparément.
<b>Iris auto</b>	(Cet élément ne peut être défini que si <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> ou <b>Théâtre</b> .) Réglez sur <b>Normal</b> ou <b>Haute vitesse</b> pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Sélectionnez <b>Haute vitesse</b> pour des corrections iris plus rapides pour correspondre au rythme de la scène. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" <a href="#">p.58</a>
<b>Réinit.</b>	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a>

## Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.45](#)



Sous-menu	Fonction
<b>Ajustement Auto</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur <b>On</b> pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.

Sous-menu	Fonction
<b>Résolution</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Réglez sur <b>Automatique</b> pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage <b>Automatique</b> , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage <b>Large</b> pour un écran large ou sur <b>Normal</b> pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
<b>Alignement</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
<b>Sync.</b>	(Disponible uniquement lorsque des signaux RVB analogiques sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
<b>Position</b>	(Cet élément ne peut pas être défini si la source est HDMI.) Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
<b>Progressif</b>	<u>Entrelacé</u> (i) le signal est converti en signal <u>Progressif</u> (p). (conversion IP) <b>Off</b> : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. <b>Vidéo</b> : Idéal pour les images vidéos générales. <b>Film/Auto</b> : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.
<b>Réduction bruit</b>	(Ne peut être défini quand <b>Traitement images</b> est réglé sur <b>Rapide</b> .) Les images anguleuses sont adoucies à l'aide du mode progressif. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur <b>Off</b> si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.





Sous-menu	Fonction
<b>Interv. vidéo HDMI</b>	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo du lecteur. Si des points noirs flottants ou des parties délavées sur l'image vous inquiètent, réglez sur <b>Étendu</b> .
<b>Signal entrée</b>	Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port Computer1 ou du port Computer2. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
<b>Signal Vidéo</b>	Permet de sélectionner un signal d'entrée à partir du port S-Video ou Video. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
<b>Aspect</b>	Permet de définir le <u>rapport L/H</u> des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.58
<b>Overscan</b>	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'un signal vidéo composante est reçu en entrée.) Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur <b>Off</b> , <b>4%</b> ou <b>8%</b> . Vous pouvez sélectionner <b>Automatique</b> lorsque la source est HDMI. Si vous le réglez sur <b>Automatique</b> , ce réglage est modifié automatiquement en fonction de la source.







Sous-menu	Fonction
<b>Traitement images</b>	<p>(Cet élément ne peut pas être sélectionné si <b>Easy Interactive Function</b> est réglée sur <b>Interactivité PC</b>.)</p> <p>Lorsque <b>Fine</b> est sélectionné, la priorité est donnée à la qualité de l'image et l'image est projetée.</p> <p>Lorsque <b>Rapide</b> est sélectionné, la priorité est donnée à la vitesse de traitement et l'image est projetée.</p> <p>Ceci améliore les capacités de suivi du stylet lors de l'utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement).</p>
<b>Réinit.</b>	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b>, à l'exception de <b>Signal entrée</b> et <b>Traitement images</b>.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a></p>

## Menu Réglage



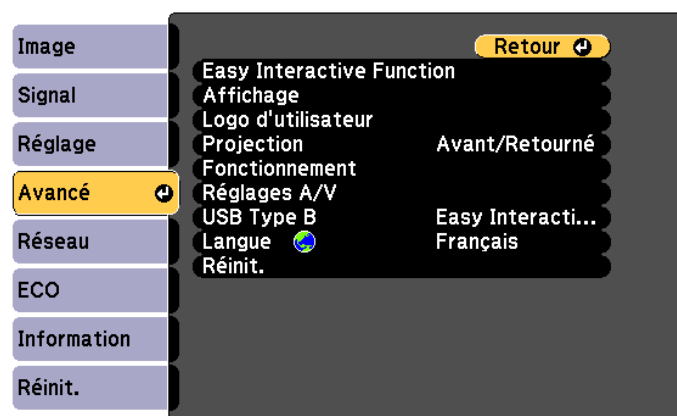
Sous-menu	Fonction
<b>Keystone</b>	<p>Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque <b>H/V-Keystone</b> est sélectionné : Réglez <b>V-Keystone</b> et <b>H-Keystone</b> pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Vous pouvez également régler Curseur Keystone H et V-Keystone auto sur <b>On</b> ou <b>Off</b> (EB-536Wi uniquement). ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.52</a> ☛ "V-Keystone auto." <a href="#">p.55</a> ☛ "Curseur Keystone H. (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.54</a></li> <li>Lorsque <b>Quick Corner</b> est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.53</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Permet de régler la taille de l'image projetée.
<b>Blocage fonctionne.</b>	<p>Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Verrouillage des touches de Fonctionnement (Blocage fonctionne.)" <a href="#">p.105</a></p>

Sous-menu	Fonction
<b>Forme de pointeur</b>	<p>Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur.</p> <p>Pointeur 1 : </p> <p>Pointeur 2 : </p> <p>Pointeur 3 : </p> <p> "Fonction Pointeur (Pointeur)" <a href="#">p.96</a></p>
<b>Volume</b>	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
<b>Volume entrée micro</b>	<p>Ajuste le volume du microphone. Quand le <b>Volume entrée micro</b> est réglé sur 0, aucun son ne sort des haut-parleurs.</p> <p>Le volume du son du périphérique connecté baisse lorsque le volume d'entrée du microphone est augmenté. Le volume du son du périphérique connecté augmente lorsque le volume d'entrée du microphone est baissé.</p>
<b>Récepteur à distance</b>	<p>Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande.</p> <p>S'il est réglé sur <b>Off</b>, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.</p>
<b>Bouton utilisateur</b>	<p>Vous pouvez sélectionner dans le menu Configuration l'option à assigner au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User].</p> <p><b>Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Résolution, Volume entrée micro, Affichage du Motif, Calibrage auto.</b> (EB-536Wi uniquement), <b>Rotation horizontale</b></p>

Sous-menu	Fonction
<b>Motif</b>	<p><b>Affichage du Motif</b> : Permet d'afficher un motif.</p> <p><b>Type de motif</b> : Vous avez le choix entre les motifs 1 à 5 ou Motif Utilisateur. Les motifs 1 à 4 permettent d'afficher des lignes de projection comme des règles ou une grille. Le Motif 5 affiche une mire pour les écrans 4:3. Lors de la mise au point d'une image projetée sur un écran avec un rapport L/H de 4:3 à l'aide de EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, sélectionnez <b>Motif 5</b>.</p> <p>Motif 1 :  Motif 2 : </p> <p>Motif 3 :  Motif 4 : </p> <p>Motif 5 : </p> <p><b>Motif Utilisateur</b> : Permet de capturer un motif utilisateur.</p> <p> "Enregistrement du motif utilisateur" <a href="#">p.101</a></p> <p><b>Mire</b> : Affiche une mire pour ajuster l'état de projection sans connecter un appareil. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. Lors de l'affichage d'une mire sur un écran avec un rapport L/H de 4:3 à l'aide de EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, réglez <b>Type de motif</b> sur <b>Motif 5</b> puis sélectionnez <b>Affichage du Motif</b>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>Attention</b></p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p> </div>


Sous-menu	Fonction
<b>Réinit.</b>	<p>Vous pouvez rétablir toutes les valeurs par défaut du menu <b>Réglage</b>, à l'exception des paramètres <b>Zoom</b> et <b>Bouton utilisateur</b>.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a></p>


## Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
<b>Easy Interactive Function (EB-536Wi uniquement)</b>	<p>Permet d'utiliser et de régler les fonctions interactives.</p> <p>☛ "Utilisation des fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.62</a></p> <p>Voir le tableau suivant pour plus de détails.</p> <p>☛ "Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.129</a></p>

Sous-menu	Fonction
<b>Affichage</b>	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p><b>Message</b> : Régles sur <b>Off</b>, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p><b>Afficher le fond</b>*1 : Vous pouvez définir le statut de l'écran (<b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b>) en l'absence de signal d'image.</p> <p><b>Ecran démarrage</b>*1 : Réglez sur <b>On</b> pour afficher le <b>Logo d'utilisateur</b> au démarrage de la projection.</p> <p><b>Pause A/V</b>*1 : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode <b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b>.</p> <p><b>Barres d'outils</b> (EB-536Wi uniquement) : Permet de régler si l'onglet de la barre d'outils de dessin est toujours affiché lorsque vous utilisez les fonctions interactives. La valeur par défaut est <b>Masq pdt durée</b>.</p> <p><b>Icône du mode crayon</b> (EB-536Wi uniquement) : Choisissez d'afficher ou de ne pas afficher toujours l'icône de modification du mode crayon lorsque vous utilisez les fonctions interactives. L'icône est cachée lorsqu'elle est réglée sur <b>Off</b>.</p> <p><b>Contrôle Projecteur</b> (EB-536Wi uniquement) : Règle la position d'affichage des barres d'outils de contrôle du projecteur lorsque vous utilisez les fonctions interactives. La valeur par défaut est <b>Bas</b>. L'icône est cachée lorsqu'elle est réglée sur <b>Off</b>.</p>
<b>Logo d'utilisateur*1</b>	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p>☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" <a href="#">p.100</a></p>

Sous-menu	Fonction
<b>Projection</b>	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p><b>Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond</b></p> <p>Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.</p> <p><b>Avant ↔ Avant/Plafond</b></p> <p><b>Arrière ↔ Arrière/Plafond</b></p> <p> "Méthodes d'installation" <a href="#">p.25</a></p>
<b>Fonctionnement</b>	<p><b>Aliment. Directe</b> : Réglez sur <b>On</b> pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : Réglez sur <b>On</b> lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude égale ou supérieure à 1500 m.</p> <p><b>Rech source au démarr</b> : Réglez sur <b>Off</b> pour projeter des images depuis la même source que celle de la dernière utilisation du projecteur.</p> <p><b>Activation auto</b> : (Uniquement disponible si <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b>.) Si ceci est défini sur <b>Ordinateur1</b>, le projecteur s'allume lorsque des signaux sont reçus sur le port Computer1, même lorsque le projecteur est en mode veille. La valeur par défaut est <b>Off</b>.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Réglages A/V</b>	<p><b>Sortie A/V</b> : (Uniquement disponible si <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b>.)</p> <p>Pour effectuer les fonctions suivantes lorsque le projecteur est en mode veille, réglez sur <b>Toujours valide</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Émettre de l'audio et des images vers des appareils externes.</li> <li>• Sortie du son du micro vers le haut-parleur du projecteur.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Le fonctionnement du ventilateur en mode veille ne signale pas un dysfonctionnement.         </div> <p><b>Sortie audio</b> : Réglez le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports Computer1, Computer2, S-Video, Video et USB-A. Lorsque ce réglage est réglé sur <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ou <b>Audio (G/D)</b>, l'audio est émis depuis le port sélectionné, indépendamment de la source.</p> <p><b>Sortie audio HDMI</b>: Réglez l'entrée audio lors de la projection d'images à partir du port HDMI. Lorsque ce réglage est défini sur <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ou <b>Audio (G/D)</b>, l'audio est émis depuis le port d'entrée audio sélectionné.</p>



Sous-menu	Fonction
<b>USB Type B (EB-536Wi uniquement)</b>	<p><b>Easy Interactive Function</b> : Vous permet d'utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif). Les fonctions USB Display et Souris Sans Fil ne sont pas disponibles.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function</b> : Vous permet d'utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif) et USB Display. La fonction Souris Sans Fil n'est pas disponible.</p> <p><b>Souris Sans Fil/USB Display</b> : Permet d'utiliser les fonctions Souris Sans Fil et USB Display. Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions interactives pour faire fonctionner les ordinateurs (mode ordinateur interactif).</p> <p>☛ "Projeter avec USB Display" <a href="#">p.47</a></p> <p>☛ "Contrôler un ordinateur depuis l'écran projeté (mode interactif sur ordinateur)" <a href="#">p.66</a></p> <p>☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.98</a></p>
<b>Langue</b>	Permet de régler la langue des messages et des menus.
<b>Réinit.</b>	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs d'<b>Affichage</b><sup>*1</sup>, de <b>Fonctionnement</b><sup>*2</sup> et les <b>Réglages A/V</b><sup>*3</sup> du menu <b>Avancé</b>. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a></p>

\*1 À l'exception de la **Barres d'outils**, de l' **Icône du mode crayon**  et du **Contrôle Projecteur**. À l'exception de l'option **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** et **Logo d'utilisateur** lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.103](#)


\*2 En dehors de **Mode haute alt.** et **Rech source au démarr.**

\*3 À l'exception de la **Sortie A/V**.

## Éléments réglables de la fonction Easy Interactive Function (EB-536Wi uniquement)

### Général

Sous-menu	Fonction
<b>Calibrage auto.</b>	Lance le calibrage automatique.
<b>Calibrage manuel</b>	Lance le calibrage manuel.
<b>Mode crayon</b>	<p>(Ceci peut uniquement être défini lors de la projection d'images depuis un ordinateur.)</p> <p>Modifie la fonction du stylet interactif. Lorsqu'il est réglé sur <b>Annotation PC Free</b> (par défaut), vous pouvez dessiner sur l'écran projeté. Lorsqu'il est réglé sur <b>Interactivité PC</b>, vous pouvez faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté. Vous pouvez modifier la fonction de stylet interactif avec le bouton [Pen Mode] sur la télécommande, ou l'icône mode crayon sur l'écran projeté.</p>
<b>Survol</b>	Lorsqu'il est réglé sur <b>On</b> (par défaut), le pointeur suit la pointe du stylet lorsque vous survolez l'écran et le déplacez.

Sous-menu	Fonction
Avancé	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distance projecteurs</b> : Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs dans la même pièce, ajustez le fonctionnement du stylet interactif selon la distance entre les projecteurs. Si le fonctionnement du stylet interactif est instable, essayez un autre mode. Le réglage de la distance standard pour <b>Mode 1</b> est de 2 m.</li> <li>• <b>Sync des projecteurs</b> : Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs dans la même pièce, sélectionnez cette méthode pour contrôler les interférences du stylet interactif. Lorsqu'il est réglé sur <b>Infrarouge</b> (par défaut), seule la méthode infrarouge est utilisée pour la synchronisation. Réglez sur <b>Câblé</b> lors de la connexion de projecteurs avec des câbles.  "Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.40</a></li> <li>• <b>Mode synchro filaire</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>Mode 1</b> (par défaut), seules les connexions câblées sont utilisées pour la synchronisation. Lorsqu'il est réglé sur <b>Mode 2</b>, et lorsque la <b>Sync des projecteurs</b> est réglée sur <b>Câblé</b>, la synchronisation infrarouge se fait en même temps. Réglez sur <b>Mode 2</b> lors d'une utilisation dans la même pièce de projecteurs ne prenant pas en charge les connexions câblées.</li> <li>• <b>Confirmer écran vide</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>On</b> (par défaut), un écran de confirmation s'affiche avant d'effacer l'intégralité du contenu dessiné sur l'écran projeté.</li> <li>• <b>Palette Couleurs</b> : Lorsqu'il est réglé sur <b>Palette 2</b>, la palette est modifiée pour convenir aux personnes souffrant de daltonisme. Essayez <b>Palette 2</b> si vous avez du mal à voir la palette de couleurs par défaut.</li> </ul>

## Interactivité PC

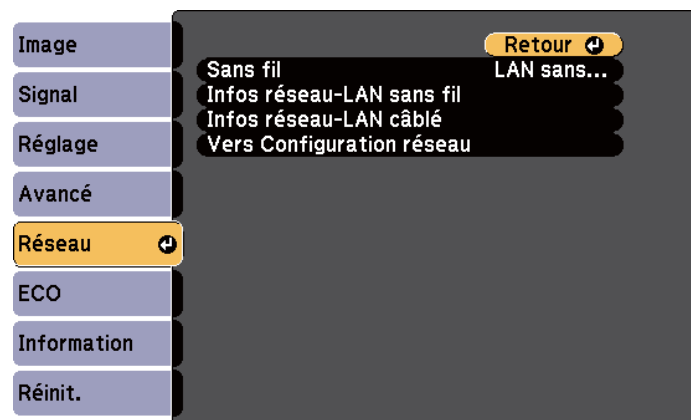
Pour régler si vous voulez utiliser un ordinateur avec l'écran projeté.

Sous-menu	Fonction
<b>Mode fonct. crayon</b>	<p>Régalez le mode de fonctionnement et le nombre d'utilisateurs affectés au stylet interactif.</p> <p><b>2 util/souris</b> (par défaut)/<b>1 util/souris</b> : Vous permet d'effectuer des opérations de souris avec le stylet interactif.</p> <p><b>1 util/crayon</b> : Les fonctions de saisie du stylet et manuscrites sont disponibles sous Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 et Windows Vista.</p>
<b>Activer clic droit</b>	<p>(Uniquement disponible si <b>Mode fonct. crayon</b> est réglé sur <b>2 util/souris</b> ou <b>1 util/souris</b>.)</p> <p>Si cette option est réglée sur <b>On</b>, la pointe du stylet fonctionne comme un clic droit lorsque vous appuyez plus longtemps.</p>
<b>Avancé</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bouton pointe crayon</b> : Permet de régler les opérations de la pointe du stylet interactif. Le réglage par défaut est <b>Clic gauche</b>.</li> <li>• <b>Rég auto zone crayon</b> : Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b> (par défaut), la zone du stylet est automatiquement ajustée lorsque la résolution de l'ordinateur connecté change. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas ajuster automatiquement la zone du stylet qui a été ajustée manuellement.</li> <li>• <b>Rég man. zone crayon</b> : Ajuste la zone du stylet manuellement.</li> </ul>

## Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.103](#)



Sous-menu	Fonction
<b>Sans fil</b>	Passez à <b>LAN sans fil activé</b> lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur <b>Off</b> pour éviter tout accès non autorisé. La valeur par défaut est <b>LAN sans fil activé</b> .
<b>Infos réseau-LAN sans fil</b>	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode de connexion</li> <li>• Syst LAN sans fil</li> <li>• Niveau d'antenne</li> <li>• Nom du projecteur</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Adresse MAC</li> <li>• Code de région*</li> </ul>

Sous-menu	Fonction
<b>Infos réseau-LAN câblé</b>	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nom du projecteur</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Adresse MAC</li> </ul>
<b>Vers Configuration réseau</b>	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : <b>Base, Réseau sans fil, Sécurité, LAN câblé, Courrier, Autres, Réinit. et Terminé</b>

\* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



- À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.

☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.107](#)

- Contactez l'administrateur de votre réseau pour plus de détails sur les réglages réseau.

## Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

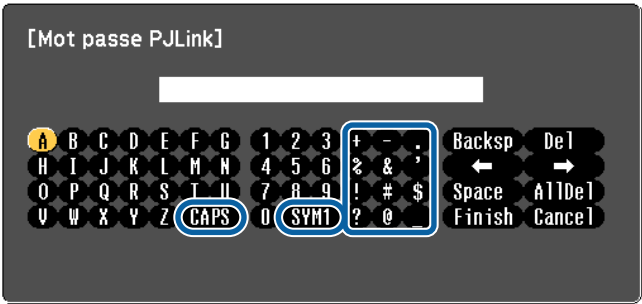
Une fois ceci terminé, veuillez à accéder au menu **Terminé** pour sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annuler** Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



- Oui** : Sauvegarde les réglages et ferme le menu Réseau.
- Non** : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.
- Annul.** : Continue d'afficher le menu Réseau.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques au cours de l'installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s'affiche. Utilisez les boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou [⏮], [⏭], [Wide] et [Tele] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour entrer des caractères alphanumériques. Pour entrer des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.



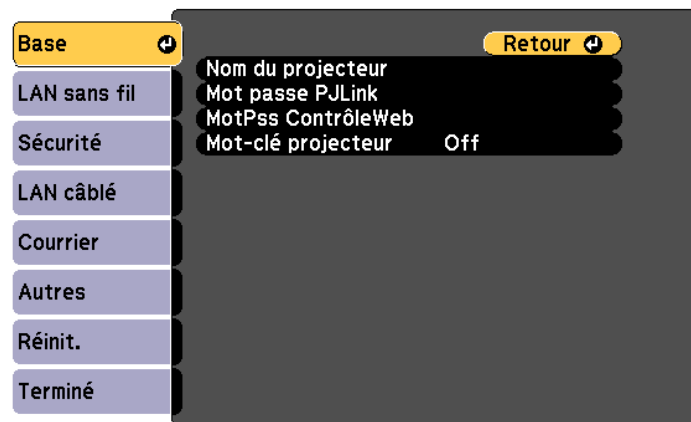
- Chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [Enter], vous alternez entre majuscules et minuscules.
  - Chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [Enter], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.
- Vous pouvez saisir les éléments de texte suivants.

Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~

- À l'exception du **SSID**, les espaces et les points doubles ne peuvent pas être saisis dans le menu Réseau.
- Certains symboles (" \* , ; [ \ ]) ne peuvent pas être saisis avec le clavier logiciel. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

"Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.107](#)

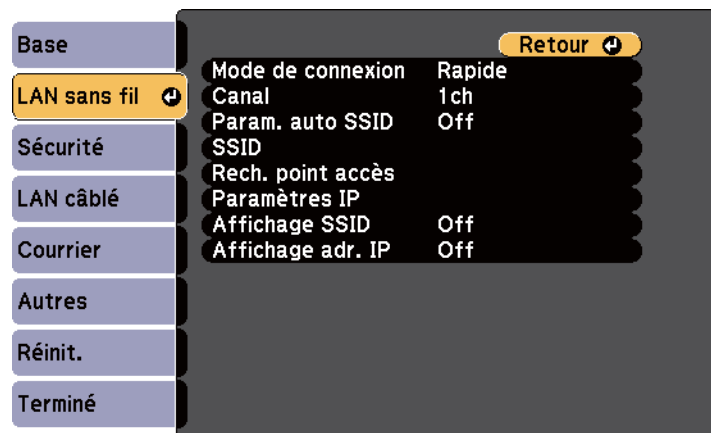
## Menu Base



Sous-menu	Fonction
<b>Mot-clé projec teur</b>	<p>Lorsque cette fonction est réglée sur <b>On</b>, vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur <b>On</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection</a></p>

Sous-menu	Fonction
<b>Nom du projec teur</b>	<p>Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau.</p> <p>Lors de l'édition, vous pouvez saisir jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet (les symboles suivants ne peuvent pas être utilisés). " *+ , / ; &lt; = &gt; ? [ ' \ ]   ).</p>
<b>Mot passe PJLink</b>	<p>Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet (les symboles ne peuvent pas être utilisés).</p>
<b>MotPss Contrô leWeb</b>	<p>Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez entrer jusqu'à huit caractères alphanumériques à un octet (* ne peut pas être utilisé). Le mot de passe initial est « admin ».</p> <p>Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.107</a></p>

## Menu LAN sans fil



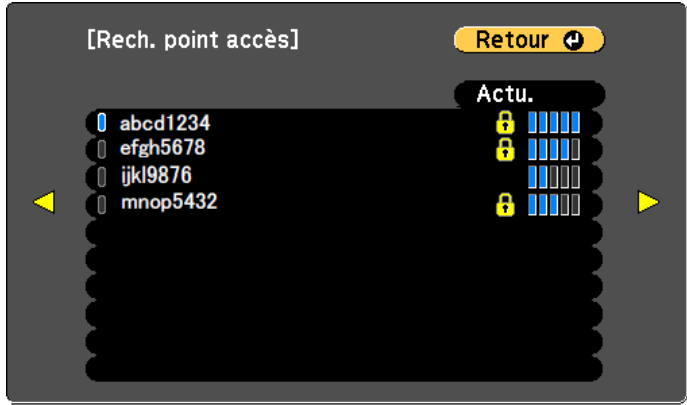
Sous-menu	Fonction
<b>Mode de connexion</b>	<p>Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil.</p> <p>Si vous sélectionnez <b>Rapide</b> (par défaut), un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Utilisé conjointement avec EasyMP Network Projection. Lorsque <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>On</b>, le projecteur devient un point d'accès simple. Lorsqu'il est réglé sur <b>Off</b>, le réseau est créé en <u>Mode ad hoc</u>.</p> <p>Si vous sélectionnez <b>Avancé</b>, la connexion est établie en <u>mode infrastructure</u> via le point d'accès installé. Définissez sur <b>Avancé</b> lorsque vous surveillez et contrôlez le projecteur sur un réseau.</p> <p>Consultez le manuel suivant pour plus d'informations sur le Mode de connexion.</p> <p>☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection</a></p>



Sous-menu	Fonction
<b>Canal</b>	<p>(Ne peut être défini que si <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b>.)</p> <p>Sélectionnez la bande de fréquences utilisées par le réseau sans fil entre <b>1ch</b>, <b>6ch</b> et <b>11ch</b>.</p> <p>Il est défini sur <b>11ch</b> par défaut.</p>
<b>Param. auto SSID</b>	<p>(Ne peut être défini que si <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b>.)</p> <p>Réglez sur <b>On</b> pour accélérer la recherche du projecteur.</p> <p>Réglez sur <b>Off</b> si vous connectez plusieurs projecteurs simultanément.</p> <p>Il est défini sur <b>On</b> par défaut.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Ne peut être défini que si <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>Off</b>.)</p> <p>Entrez un <u>SSID</u>. Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet (^ ne peut pas être saisi depuis le navigateur Web). Si le SSID est laissé vide ou est défini sur ANY, une connexion ANY (sélectionne une connexion à un point d'accès local sans spécifier de SSID) est établie.</p>
<b>Rech. point accès</b>	<p>Lorsque <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b>, vous pouvez rechercher les points d'accès environnants et définir le SSID à connecter à partir de ces points d'accès. Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. Vous devez définir la sécurité séparément.</p>

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>(Ne peut être défini que si <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b>.)</p> <p>Vous pouvez effectuer des réglages réseau.</p> <p><b>DHCP</b> : Réglez sur <b>On</b> pour régler le réseau à l'aide de <b>DHCP</b>. Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p><b>Adresse IP</b> : Vous pouvez entrer l'<b>Adresse IP</b> attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p> <p><b>Masque ss-rés</b> : Vous pouvez entrer le <b>Masque ss-rés</b> du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresse passerelle</b> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <b>Adresses de passerelle</b> suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Affichage SSID	Pour empêcher l'affichage du <b>SSID</b> sur l'écran d'attente LAN, réglez-le sur <b>Off</b> .
Affichage de l'adresse IP	Pour empêcher l'affichage de l' <b>adresse IP</b> sur l'écran d'attente LAN, réglez-la sur <b>Off</b> .

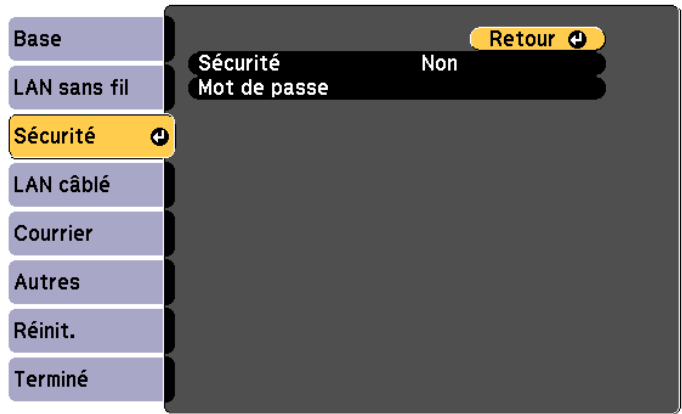
Écran Rechercher le point d'accès

Les points d'accès détectés sont répertoriés dans une liste. L'application peut détecter jusqu'à 30 points d'accès.



Sous-menu	Fonction
Actualiser	Recherche de nouveau le point d'accès.
	Indique un point d'accès déjà défini.
	<p>Indique les points d'accès dans lesquels la sécurité est définie.</p> <p>Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité n'est pas définie, le menu Réseau sans fil s'affiche.</p> <p>Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité est définie, le menu Sécurité s'affiche. Sélectionnez un type de sécurité selon les paramètres de sécurité du point d'accès.</p>

Menu Sécurité



Sous-menu	Fonction
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité parmi les options affichées. Pour installer la sécurité, suivez les instructions données par l'administrateur du système réseau auquel vous êtes sur le point d'accéder.
Mot de passe	(Ceci peut uniquement être sélectionné lorsque la <b>Sécurité</b> est réglée sur <b>WPA2-PSK</b> ou <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut). ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.140</a> Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.107</a> Lorsque le <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b> , le mot de passe initial est défini.

Type de sécurité

Lorsque l'Unité de Réseau sans fil en option est installée et utilisée en mode de connexion Avancé, il est vivement recommandé de configurer les paramètres de sécurité.

WPA est une norme de chiffrement qui améliore la sécurité des réseaux sans fil. Le projecteur prend en charge les méthodes de chiffrement TKIP et AES.

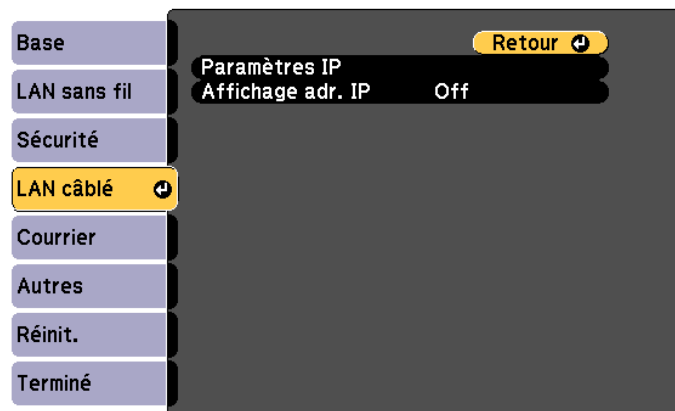
WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).



Pour plus de détails sur les réglages, suivez les instructions de votre administrateur réseau.



## Menu Réseau avec fil

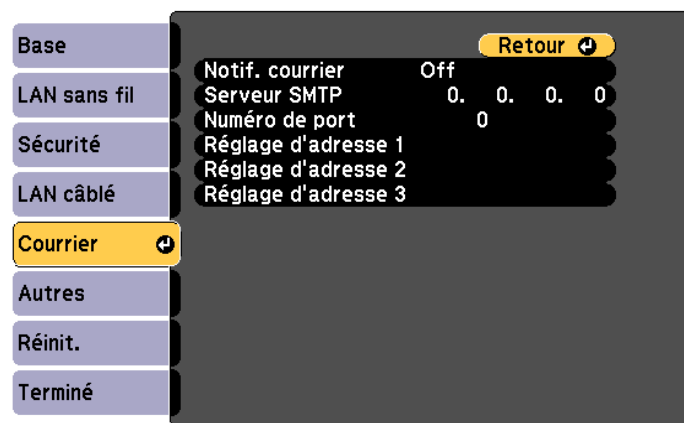


Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes.</p> <p><u>DHCP</u> : Réglez sur <b>On</b> pour configurer le réseau à l'aide de DHCP. Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.</p> <p><u>Adresse IP</u> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p> <p><u>Masque ss-rés</u> : Vous pouvez entrer le Masque ss-rés du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adresse passerelle</u> : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à la passerelle du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les Adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)</p>
Affichage de l'adresse IP	<p>Pour éviter que l'adresse IP soit affichée dans la section Information réseau du menu Réseau et dans l'écran d'attente LAN, réglez cette fonction sur <b>Off</b>.</p>

## Menu Courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

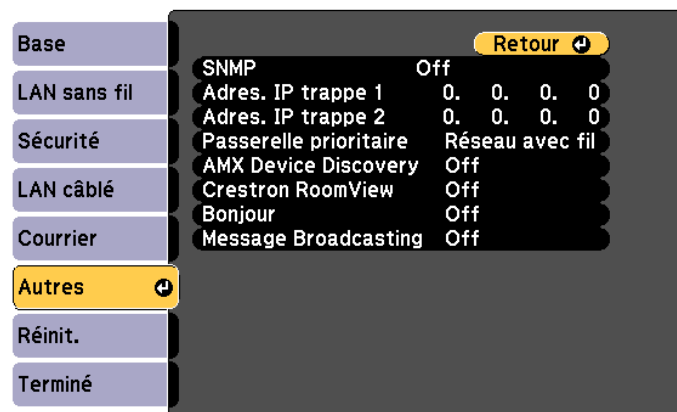
☞ "Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement" [p.110](#)



Sous-menu	Fonction
<b>Notif. courrier</b>	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
<b>Serveur SMTP</b>	Vous pouvez entrer l' <u>adresse IP</u> du serveur SMTP du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Numéro de port</b>	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est fixée à 25. Vous pouvez entrer des nombres entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
<b>Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3</b>	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour l'adresse électronique, vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet. Les caractères suivants ne peuvent pas être utilisés : " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>L'adresse de la destination 1 correspond à l'adresse de l'expéditeur de la notification par courrier.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification.</p> <p>Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>

## Menu Autres

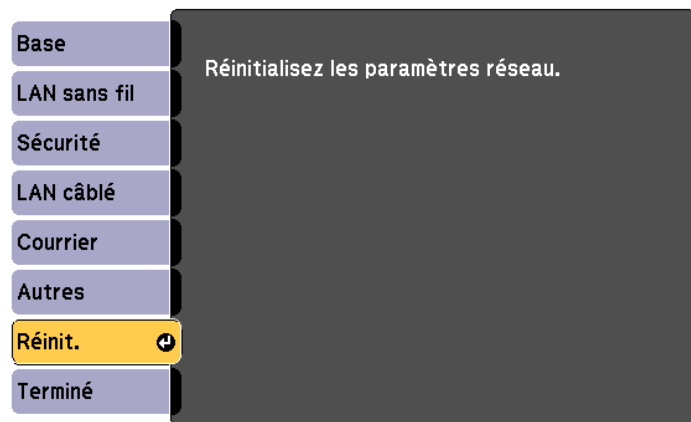


Sous-menu	Fonction
<b>SNMP</b>	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est <b>Off</b> .
<b>Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2</b>	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Passerelle prioritaire</b>	Vous pouvez configurer la passerelle prioritaire sur un <b>Réseau avec fil</b> ou <b>Réseau sans fil</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, réglez ce paramètre sur <b>On</b> pour permettre sa détection par <u>AMX Device Discovery</u> ». Réglez-le sur <b>Off</b> si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
<b>Crestron Room View</b>	Réglez sur <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur <b>Off</b> . ☛ "À propos de Crestron RoomView®" <a href="#">p.113</a> Si <b>On</b> est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles. • Contrôle Web • Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
<b>Bonjour</b>	Définissez cette fonction sur <b>On</b> lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting.

## Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

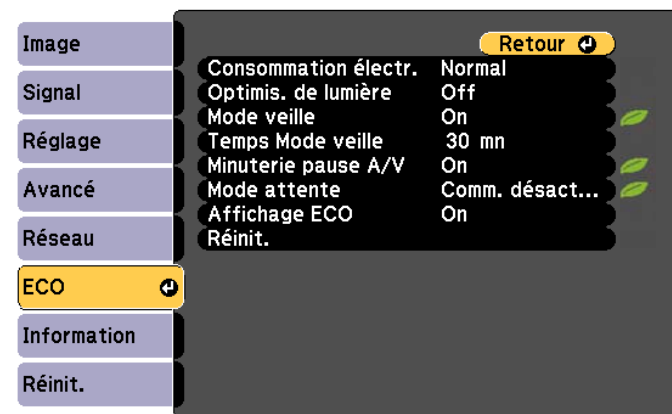


Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez <b>Oui</b> .



## Menu ECO


Lorsque vous effectuez des réglages dans le menu ECO, le projecteur fonctionne de sorte à économiser de l'énergie. Lorsque les paramètres

d'économie d'énergie ont été activés, une icône de feuille s'affiche à côté de chaque sous-menu.




Sous-menu	Fonction
<b>Consommation électr.</b>	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez <b>ECO</b> si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si le mode <b>ECO</b> est sélectionné, la consommation électrique diminue pendant la projection, tout comme le bruit de rotation du ventilateur.
<b>Optimis. de lumière</b>	(Cet élément peut uniquement être défini si <b>Consommation électr.</b> est réglé sur <b>Normal</b> et si <b>Iris auto</b> est réglé sur <b>Off</b> .) Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b> , la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la quantité d'électricité utilisée en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

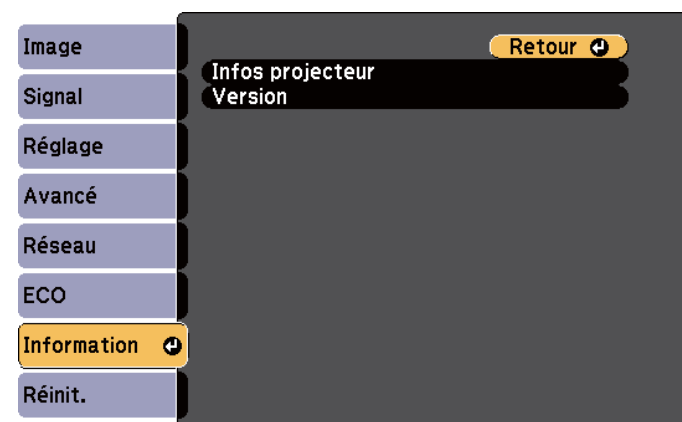
Sous-menu	Fonction
<b>Mode veille</b>	Si cette fonction est activée ( <b>On</b> ), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée pendant la durée spécifiée. En outre, si aucun signal d'image n'est détecté pendant une durée spécifiée, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsqu'un signal d'image est détecté en entrée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
<b>Temps Mode veille</b>	Lorsque le <b>Mode veille</b> est réglé sur <b>On</b> , vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage d'une à 30 minutes.
<b>Minuterie pause A/V</b>	Si cette fonction est activée ( <b>On</b> ), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après l'activation de la pause A/V. De plus, si la pause A/V est activée et qu'une durée spécifiée s'est écoulée, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsque la pause A/V est désactivée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
<b>Mode attente</b>	<p>Si vous réglez <b>Comm. activée</b>, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surveiller et contrôler le projecteur depuis un ordinateur sur le réseau</li> <li>• Émettre de l'audio et des images vers un appareil externe (seulement lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé sur <b>Toujours valide</b>)</li> <li>• Sortie audio à partir du haut-parleur du projecteur (uniquement quand <b>Sortie A/V</b> est réglé sur <b>Toujours valide</b>)</li> </ul> <div>  <p>Définissez <b>Mode de connexion</b> sur <b>Avancé</b> lors de la surveillance et du contrôle du projecteur sur un réseau sans fil.</p> <p> Réseau - Réseau sans fil - Mode de connexion <a href="#">p.121</a></p> </div>



Sous-menu	Fonction
<b>Affichage ECO</b>	Si réglé sur <b>On</b> , lorsque la luminosité de lampe passe de normale à basse ou de basse à normale, des icônes de feuille s'affichent en bas à gauche de l'écran projeté pour indiquer le statut d'économie d'énergie.
<b>Réinit.</b>	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>ECO</b>, à l'exception du <b>Mode attente</b>. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p> "Menu Réinit." <a href="#">p.142</a></p>

## Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

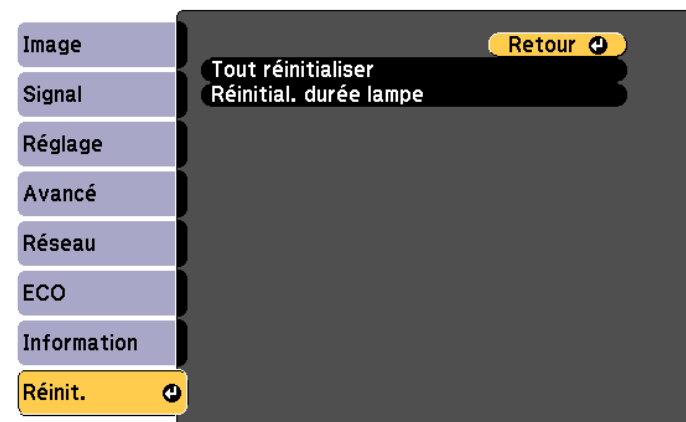
 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.45](#)



Sous-menu	Fonction
Infos projecteur	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Durée de lampe</b>: Affiche la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai d'avertissement défini pour la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.</li> <li>• <b>Source</b>: Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.</li> <li>• <b>Signal entrée</b> : Affiche le paramètre pour <b>Signal entrée</b> dans le menu <b>Signal</b> d'après la source.</li> <li>• <b>Résolution</b> : Affiche la résolution.</li> <li>• <b>Signal Vidéo</b> : Affiche les réglages de <b>Signal Vidéo</b> définis dans le menu <b>Signal</b>.</li> <li>• <b>Taux rafraîchi.</b> : Affiche le <u>taux de rafraîchissement</u> .</li> <li>• <b>Info sync</b> : Affiche les informations de signal de l'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.</li> <li>• <b>Etat</b>: Affiche les informations portant sur les erreurs survenues au niveau du projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.</li> <li>• <b>Numéro de série</b> : Affiche le numéro de série du projecteur.</li> <li>• <b>Event ID</b>: Affiche les problèmes survenus sur le projecteur avec les Event ID, lorsque le projecteur et l'ordinateur sont connectés sur le réseau. Consultez la page suivante pour des informations détaillées sur l'Event ID.  "À propos d'Event ID" <a href="#">p.169</a></li> </ul>
Version	<b>Main/Vidéo</b> : Affiche la version du micrologiciel du projecteur.

\* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme "0H" pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme "10H", "11H", et ainsi de suite.

## Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
<b>Tout réinitialiser</b>	<p>Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration.</p> <p>Les valeurs par défaut des options suivantes ne sont pas être rétablies : <b>Signal entrée</b>, <b>Zoom</b>, <b>Logo d'utilisateur</b>, tous les éléments des menus <b>Réseau</b>, <b>Durée de lampe</b>, <b>Langue</b> et <b>Mot de passe</b>.</p>
<b>Réinitial. durée lampe</b>	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.

Une fois le contenu du menu Configuration défini pour un projecteur, vous pouvez l'utiliser pour effectuer la configuration en lot pour plusieurs projecteurs (fonction de configuration en lot). La fonction de configuration en lot ne fonctionne que pour les projecteurs du même numéro de modèle.

Utilisez l'une des méthodes suivantes.

- Configuration avec une clé USB.
- Configuration en connectant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.
- Configuration avec EasyMP Network Updater.

Ce guide explique les méthodes avec le périphérique de stockage USB et le câble USB.



Le contenu suivant n'est pas reflété par la fonction de configuration en lot.

- Paramètres du menu Réseau (sauf pour le menu Courrier et le menu Autres)
- Durée de lampe et Etat depuis le menu Information
- Effectuez la configuration en lot avant d'ajuster l'image projetée. Les valeurs d'ajustement de l'image projetée, dont Keystone, sont reflétées par la fonction de configuration en lot. Si la configuration en lot est effectuée après avoir ajusté l'image projetée, les ajustements effectués peuvent changer.
- En utilisant la fonction de configuration en lot, le logo de l'utilisateur enregistré est défini pour les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres comme logo utilisateur.



## Attention

La configuration en lot est à la responsabilité des clients. Si la configuration en lot échoue en raison d'une panne électrique, d'une erreur de communication ou autre, le client est responsable de tous frais de réparation nécessaires.

## Configurer avec une mémoire USB

Cette section explique comment effectuer la configuration en lot avec un périphérique de stockage USB.



- Utilisez un périphérique de stockage USB au format FAT.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par un périphérique de stockage USB comprenant des fonctions de sécurité. Utilisez un périphérique de stockage USB ne contenant pas de fonctions de sécurité.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des lecteurs de carte ou disques durs USB.

## Enregistrer les réglages dans une mémoire USB

**1**

Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints.

**2**

Connectez le périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.

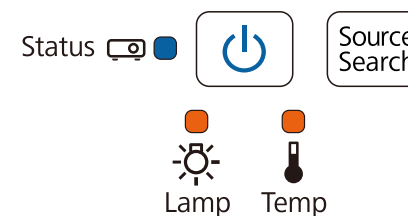


- Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur. Si le périphérique de stockage USB est branché au projecteur via un concentrateur USB, les paramètres pourraient ne pas être enregistrés correctement.
- Connectez un périphérique de stockage USB vide. Si le périphérique de stockage USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres pourraient ne pas être enregistrés correctement.
- Si vous avez enregistré un fichier de configuration en lot depuis un autre projecteur sur le périphérique de stockage USB, supprimez le fichier ou modifiez son nom. La fonction de configuration en lot ne peut pas écraser un fichier de configuration en lot.
- Le nom de fichier pour la configuration en lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom de fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez le nom de fichier, le projecteur peut ne pas le reconnaître correctement.
- Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

**3** Tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



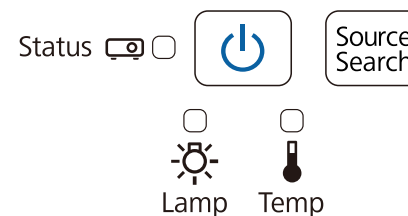
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, le fichier de configuration en lot est en cours d'écriture.



## Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le périphérique de stockage USB est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

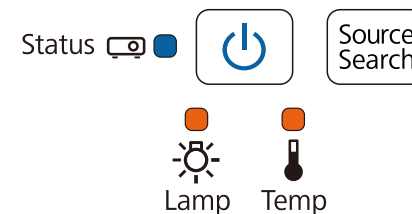
Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.





Lorsque l'alimentation s'éteint, retirez le périphérique de stockage USB.

## Refléter les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs



- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints.
- 2 Branchez le périphérique de stockage USB contenant le fichier de configuration en lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.



- Lorsque la clé USB contient 1 à 3 types de fichiers de configuration, le fichier est reflété sur les projecteurs avec le même numéro de modèle. Si plusieurs fichiers sont présents pour un projecteur avec le même numéro de modèle, les réglages pourraient ne pas être reflétés correctement.
- Lorsque quatre types de fichiers de configuration en lot ou plus sont présents sur le périphérique de stockage USB, les réglages pourraient ne pas être reflétés correctement.
- Ne stockez pas de données sur le périphérique de stockage USB en dehors du fichier de configuration en lot. Si le périphérique de stockage USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres pourraient ne pas être reflétés correctement.

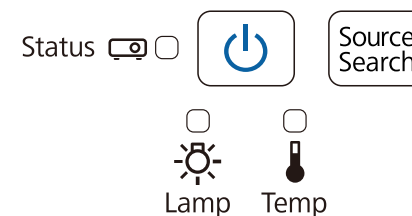
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.



### Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le périphérique de stockage USB est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.



- 3 Tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu]. Les voyants s'allument pendant environ 75 secondes.

Lorsque le projecteur s'éteint, débranchez le périphérique de stockage USB.

## Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB



Les systèmes d'exploitation suivants prennent en charge la fonction de configuration en lot.

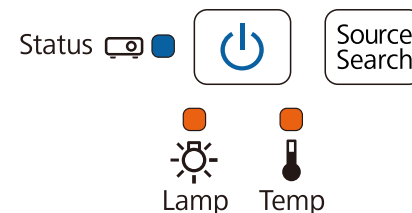
- Windows Vista et versions ultérieures
- Mac OS X 10.5.3 et versions ultérieures

### Enregistrer les réglages sur un ordinateur

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints.
- 2** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur avec un câble USB.
- 3** Tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- 4** Ouvrez le lecteur amovible et enregistrez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) sur l'ordinateur.



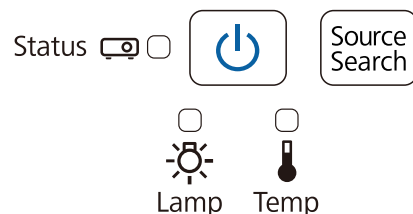
Si vous devez modifier le nom de fichier de configuration en lot, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom de fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement. Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

- 5** Exécutez « **Retirer périphérique USB** » sur l'ordinateur, puis débranchez le câble USB.



Sur OS X, exécutez « **Retirer EPSON\_PJ** ».

Le projecteur s'éteint et seulement le voyant d'alimentation est allumé en bleu.



## Refléter les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

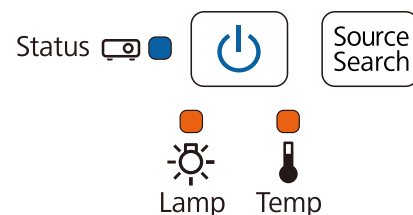
**1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints.

**2** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur avec un câble USB.

**3** Tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

**4** Copiez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur sur le dossier racine du lecteur amovible.



Ne copiez pas de fichiers ou de dossiers autres que le fichier de configuration en lot sur le lecteur amovible.

**5** Exécutez « **Retirer périphérique USB** » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB.



Sur OS X, exécutez « **Retirer EPSON\_PJ** ».

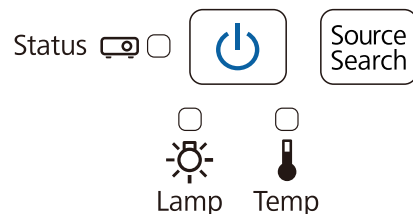
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.













### Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.



## Lorsque la configuration échoue

Vérification	Solution
<p>Est-ce que le voyant de la lampe et celui de température clignotent en orange rapidement ?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Le fichier de configuration en lot peut être corrompu, ou le périphérique de stockage USB ou le câble USB peuvent être mal branchés. Débranchez le périphérique de stockage USB ou le câble USB, débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez à nouveau.</p>
<p>Est-ce que le voyant d'alimentation et celui d'état clignotent en bleu rapidement, et ceux de la lampe et de la température en orange ?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>L'écriture des réglages peut avoir échoué et une erreur peut être survenue dans le firmware du projecteur. Cessez l'utilisation du projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche de la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p>



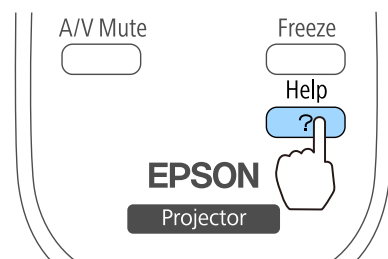
# Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

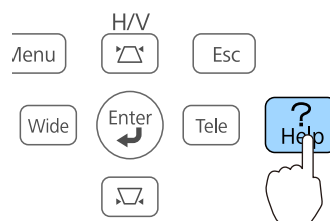
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1 Appuyez sur le bouton [Help].  
L'écran d'aide s'affiche.

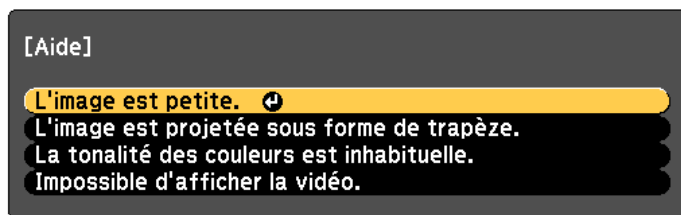
## Utilisation de la télécommande



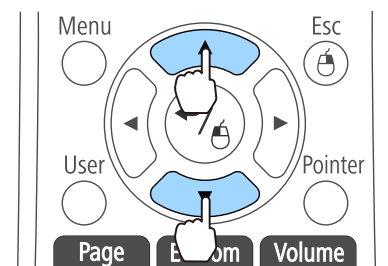
## Utilisation du panneau de commande



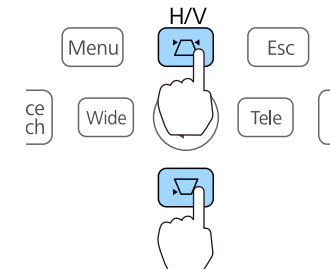
- 2 Sélectionnez un élément de menu.



## Utilisation de la télécommande

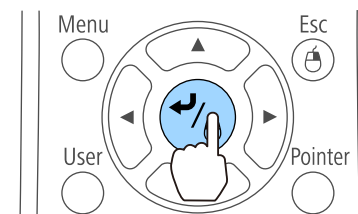


## Utilisation du panneau de commande

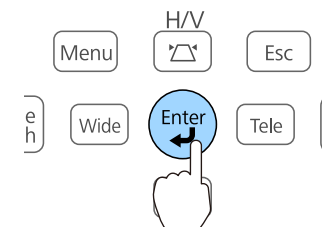


- 3 Confirmez la sélection.

## Utilisation de la télécommande



## Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

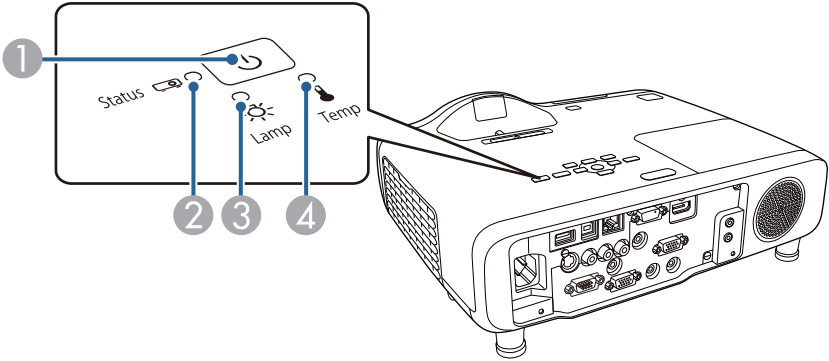
☞ "Dépannage" [p.151](#)

Si vous rencontrez un problème au niveau du projecteur, examinez tout d’abord ses témoins et reportez-vous à la section "Signification des témoins". Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.


☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.155](#)





## Signification des témoins

Le projecteur comporte les quatre témoins suivants qui indiquent son état de fonctionnement.



- ① Témoin d'alimentation Indique l'état du projecteur.
- ② Témoin d'état Indique l'état du projecteur.
- ③ Témoin de lampe Indique l'état de la lampe.
- ④ Témoin de température Indique l'état de la température interne.











Témoins		État	Explication
Alimentation élec trique	État		
 Bleu - Éclairé	<input type="checkbox"/> Éteint	Mode attente	Le projecteur reçoit une alimentation électrique. Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] dans ce mode, la projection débute.
		Statut de surveillance réseau	Le projecteur est surveillé et contrôlé sur un réseau (quand <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b> ). Si le cordon d'alimentation est débranché puis rebranché sur cet état, le témoin de puissance clignote en bleu.

Témoins		État	Explication
Alimentation élec trique	État		
 Bleu - Éclairé	 Bleu - Cligno- tant	Statut de chauffe	Il s'agit du statut immédiatement après allumage du projecteur. La chauffe prend environ 30 secondes après l'allumage de la lampe. Dans ce statut, vous ne pouvez pas éteindre le projecteur, même si vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻].
		Statut de refroidissement	Il s'agit du statut immédiatement après l'arrêt du projecteur. Dans ce statut, tous les boutons sont désactivés.
 Bleu - Éclairé	 Bleu - Éclairé	Statut normal	Le projecteur projette.

















Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.




















Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si la source d'alimentation est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin d'alimentation [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.



Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta tion élec trique	État	Lampe	Tempéra ture		
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	 Off	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Off	 Orange - Cli- gnotant	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>



Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta tion élec trique	État	Lampe	Tempéra ture		
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Off	 Orange - Éc- lairé	Erreur haute temp. Surchauffe	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le.   "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.171</a>, "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a> </li> </ul> <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.   <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a> </p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>.   "Menu Avancé" <a href="#">p.127</a> </p>
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Éc- lairé	 Off	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée.   "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.174</a> </li> <li>Nettoyez le filtre à air.   "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.171</a> </li> </ul> <p><b>Si la lampe n'est pas endommagée :</b> Réinstallez la lampe et branchez le cordon d'alimentation.</p> <p><b>Si l'erreur persiste :</b> Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.   <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a> </p> <p><b>Si la lampe est endommagée :</b> Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)   <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a> </p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>.   "Menu Avancé" <a href="#">p.127</a> </p>

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimenta tion élec trique	État	Lampe	Tempéra ture		
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	 Orange - Cli- gnotant	Err diaphragme au- to	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
 Off	 Bleu - Cli- gnotant	 Orange - Éc- lairé	 Orange - Éc- lairé	Err. Alim	
 Bleu - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	 Indication en fonction de l'état	 Orange - Cli- gnotant	Avert. haute temp.	(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.) • Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le.  "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.171</a> , "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.177</a>
 Bleu - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	 Orange - Cli- gnotant	 Indication en fonction de l'état	Remplacer lampe	Remplacez la lampe.  "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.174</a> Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.














- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.  
 "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.155](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.








### Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucune image n'est visible</b> La projection ne commence pas, la zone est complètement noire ou bleue.</li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)</b> Les images animées lues depuis un ordinateur sont noires et les images ne sont pas projetées</li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La projection s'arrête automatiquement</b></li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Non Supporté" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Pas de Signal" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont floues, troubles ou déformées</b></li> </ul>	 <a href="#">p.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images subissent des interférences ou une distorsion</b></li> </ul>	 <a href="#">p.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de la projection USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son rapport L/H n'est pas correct</b> Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects</li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les couleurs de l'image ne sont pas correctes</b> L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes</li> </ul>	 <a href="#">p.161</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont sombres</b></li> </ul>	 <a href="#">p.161</a>








### Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le projecteur ne s'allume pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
--	---

### Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun son n'est émis, ou le son est très faible</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun son n'est émis à partir du microphone</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il y a du bruit dans l'audio (uniquement lors de la projection avec USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La télécommande ne fonctionne pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Je veux modifier la langue des messages et des menus</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>

### Problèmes avec la fonction interactive (EB-536Wi uniquement)

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de dessiner sur l'écran projeté</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement</b></li> </ul>	 <a href="#">p.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le stylet interactif ne fonctionne pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors de la projection USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.168</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel</b></li> </ul>	 <a href="#">p.168</a>

## Problèmes relatifs aux images


### Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a> Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a>
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ <b>Réinit. - Tout réinitialiser</b> <a href="#">p.142</a>
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.123</a>
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.



### Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

### La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le <b>Mode veille</b> ou la <b>Minuterie pause A/V</b> sont-ils réglés sur <b>On</b> ?	Si l'un de ces éléments est défini sur <b>On</b> , l'alimentation s'éteint automatiquement dans les cas suivants. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque <b>Mode veille</b> est réglé sur <b>On</b> : Si aucune action n'est effectuée pendant une durée spécifiée alors qu'aucun signal d'image n'est reçu.</li> <li>• Lorsque la <b>Minuterie pause A/V</b> est réglée sur <b>On</b> : Si environ 30 minutes se sont écoulées depuis l'activation de la pause A/V.</li> </ul> Pour éviter que le projecteur ne s'éteigne automatiquement, vérifiez que chaque paramètre est réglé sur Off.  <b>ECO - Mode veille, Minuterie pause A/V</b> <a href="#">p.140</a>
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

### Le message "Non Supporté." est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.  <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.123</a>
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur pour savoir comment modifier la résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image à partir de l'ordinateur.  "Liste des pris en charge" <a href="#">p.185</a>

## Le message "Pas de signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a>
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.45</a>
L'ordinateur ou l'équipement vidéo connecté est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image sont uniquement émis au niveau de l'écran LCD de l'ordinateur ou de l'écran auxiliaire, modifiez la sortie de manière à ce que les signaux d'image soient également émis de manière externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez, puis rallumez le projecteur et l'ordinateur. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

## Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez le levier de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.56</a>
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" <a href="#">p.182</a>
La valeur de réglage Keystone est-elle trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection de manière à réduire la quantité de correction Keystone. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.56</a>

Vérification	Solution
Le <u>Rapport L/H</u> est-il réglé correctement ?	Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" <a href="#">p.58</a>
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

### Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.123</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.28</a>
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" <a href="#">p.185</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de configuration pour faire un réglage automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ <b>Signal - Alignement, Sync.</b> <a href="#">p.123</a>
La fonction <b>Transférer la fenêtre des couches</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis décochez <b>Transférer la fenêtre des couches</b> .

### Le pointeur de la souris clignote (uniquement lors de projection via USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> est sélectionné ?	<p>Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b>, puis cochez <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> (Pas disponible sous Windows 2000.)</p> <p>Windows Aero est désactivé sous Windows 7 et Windows Vista.</p>

### L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou bien encore son aspect n'est pas correct.

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.</p> <p>☛ <b>Signal - Résolution</b> <a href="#">p.123</a></p>
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction Zoom électronique ?	<p>Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction Zoom électronique.</p> <p>☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (Zoom électronique)" <a href="#">p.97</a></p>
La position de l'affichage a-t-elle été correctement réglée ?	<p>(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer1 ou Computer2.)</p> <p>Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.</p> <p>Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration.</p> <p>☛ <b>Signal - Position</b> <a href="#">p.123</a></p>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les <b>Propriétés de l'affichage</b> du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.</p> <p>☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur</p>
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	<p>Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.</p> <p>☛ "Liste des pris en charge" <a href="#">p.185</a></p> <p>☛ Documentation de l'ordinateur</p>
Le mode de projection est-il correct ?	<p>En fonction de l'installation du projecteur, réglez <b>Projection</b> sur l'une des valeurs suivantes : <b>Avant, Avant/Plafond, Arrière, Arrière/Plafond.</b></p> <p>☛ <b>Avancé - Projection</b> <a href="#">p.127</a></p> <p>☛ "Méthodes d'installation" <a href="#">p.25</a></p>



## Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer1 ou Computer2. ☛ <b>Signal - Signal entrée</b> <a href="#">p.123</a></li> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ou S-Video. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.123</a></li> </ul>
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage <b>Luminosité</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.122</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.28</a>
Le <b>contraste</b> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.122</a>
Les couleurs sont-elles réglées sur une valeur adaptée ?	Ajustez le réglage <b>Réglage couleur</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Réglage couleur</b> <a href="#">p.122</a>
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages <b>Intensité couleur</b> et <b>Nuance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Intensité couleur, Nuance</b> <a href="#">p.122</a>

## Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages <b>Luminosité</b> et <b>Consommation électr.</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.122</a> ☛ <b>ECO - Consommation électr.</b> <a href="#">p.140</a>
Le <b>contraste</b> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.122</a>
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs décline. Remplacez la lampe par une neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.174</a>

Vérification	Solution
Utilisez-vous le projecteur à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées ?	L'écran peut devenir sombre lors de l'utilisation à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées. Bien que vous ne pouvez pas effectuer le réglage de la <b>Consommation électr.</b> pour l'instant, vous pouvez continuer à utiliser le projecteur.

## Problèmes au démarrage de la projection

### Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas fournie. Débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation. ☛ "Mise sous tension du projecteur" <a href="#">p.43</a> Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le support Epson le plus proche aux adresses fournies dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
La fonction <b>Blocage fonctionne.</b> est-elle réglée sur <b>Verrouill.compl.</b> ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction <b>Blocage fonctionne.</b> , réglez-la sur <b>Off</b> . ☛ <b>Réglage - Blocage fonctionne.</b> <a href="#">p.125</a>
Est-ce que le fonctionnement de la télécommande est restreint ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Réglage - Récepteur à distance</b> <a href="#">p.125</a>

## Autres problèmes

### Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port d'entrée audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ Réglage - Volume <a href="#">p.125</a> ☛ "Réglage du volume" <a href="#">p.57</a>
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le Volume entrée micro est-il au maximum ?	Réduisez le Volume entrée micro. ☛ Réglage - Volume entrée micro <a href="#">p.125</a>
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.95</a>
Le câble audio est-il de type "Sans résistance" ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type "Sans résistance".
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis cochez <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> .
L'entrée audio sélectionnée est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres <b>Sortie audio</b> et <b>Sortie audio HDMI</b> depuis le menu Configuration. ☛ Avancé - Réglages A/V - <a href="#">p.127</a>

### Aucun son n'est émis à partir du microphone

Vérification	Solution
Le microphone est-il branché correctement ?	Débranchez le câble du port Microphone (Mic), puis rebranchez-le. ☛ "Connecter un microphone" <a href="#">p.34</a>

Vérification	Solution
Le volume d'entrée du microphone est-il trop faible ?	Ajustez le volume d'entrée du microphone de manière à ce que le son soit audible. ☛ Réglage - Volume entrée micro <a href="#">p.125</a>
Utilisez-vous un microphone à alimentation de type enfichable ?	Le projecteur ne prend pas en charge les microphones de type enfichable. Utilisez un microphone dynamique disponible dans le commerce.

## Il y a du bruit dans l'audio (uniquement lors de la projection avec USB Display)

Vérification	Solution
Est-ce que le volume de l'ordinateur est réglé sur le minimum alors que celui du projecteur est sur le maximum ?	Le son peut contenir du bruit statique si le volume de l'ordinateur est au minimum alors que le volume du projecteur est au maximum. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez le volume du projecteur. ☛ Réglage - Volume <a href="#">p.125</a>

## La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le récepteur à distance lors de l'utilisation. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. ☛ Réglage - Récepteur à distance <a href="#">p.125</a>
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le <b>Récepteur à distance</b> ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ Réglage - Récepteur à distance <a href="#">p.125</a>
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Insérez des piles neuves dans le bon sens. ☛ "Remplacer les piles de la télécommande" <a href="#">p.20</a>

**Je veux modifier la langue des messages et des menus**

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Langue</b> <a href="#">p.127</a>

**Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur**

Vérification	Solution
Le <b>Mode attente</b> est-il défini sur <b>Comm. activée</b> ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez <b>Comm. activée</b> dans la section <b>Mode attente</b> du menu Configuration. ☛ <b>ECO - Mode attente</b> <a href="#">p.140</a>
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages <b>Courrier</b> du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Courrier" <a href="#">p.137</a>

**Impossible de changer les paramètres à l'aide d'un navigateur Web**

Vérification	Solution
L'ID utilisateur et le mot de passe sont-ils corrects ?	Entrez « EPSONWEB » comme ID utilisateur. Ceci ne peut pas être changé. Entrez l'ID utilisateur même si le réglage du mot de passe est désactivé. Entrez le mot de passe que vous avez réglé sous MotPss ContrôleWeb. Le mot de passe initial est « admin ».

## Problèmes avec les fonctions interactives (EB-536Wi uniquement)

### Impossible de dessiner sur l'écran projeté

Vérification	Solution
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le stylet si vous notez des écarts de positionnement. ☛ "Calibrage du stylet" <a href="#">p.72</a>
Est-ce que le <b>Mode crayon</b> est réglé sur <b>Interactivité PC</b> ?	Réglez le <b>Mode crayon</b> sur <b>Annotation PC Free</b> dans le menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon</b> <a href="#">p.129</a>
Le projecteur est-il installé et exposé directement à la lumière d'une fenêtre ou d'une lampe à lumière fluorescente ?	Lorsque la lumière directe du soleil ou celle d'une lampe fluorescente se reflète sur l'écran de projection ou sur le projecteur, ceci peut causer le dysfonctionnement des fonctions interactives. Installez le projecteur à un emplacement auquel il ne sera pas exposé à la lumière directe du soleil ou celle d'une lampe fluorescente.

### Impossible de faire fonctionner un ordinateur depuis l'écran projeté après connexion à l'ordinateur

Vérification	Solution
Le paramètre <b>Avancé</b> est-il réglé correctement ?	Effectuez les réglages suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez le <b>Mode crayon</b> sur <b>Interactivité PC</b> dans le menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Easy Interactive Function - Mode crayon</b> <a href="#">p.129</a></li> <li>• Réglez <b>USB Type B</b> sur <b>Easy Interactive Function</b> ou <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dans le menu Configuration. En mode USB Display, réglez <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. ☛ <b>Avancé - USB Type B</b> <a href="#">p.127</a></li> </ul>
Le <b>Mode fonct. crayon</b> est-il défini correctement ?	Lors de l'utilisation des stylets interactifs comme souris, réglez le <b>Mode fonct. crayon</b> sur <b>2 util/souris</b> ou <b>1 util/souris</b> depuis le menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Easy Interactive Function - Mode fonct. crayon</b> <a href="#">p.129</a>
Le câble USB est-il connecté correctement ?	Vérifiez les connexions du câble USB. Essayez de déconnecter et reconnecter le câble USB pour résoudre le problème.
Si vous utilisez un ordinateur portable, le port USB peut arrêter de fonctionner et vous ne pourrez pas utiliser des périphériques USB lorsque la batterie est faible.	Connectez l'ordinateur à une source d'alimentation.

### Le message "Une erreur est survenue au niveau de Easy Interactive Function." est affiché

Vérification	Solution
Une erreur s'est produite au niveau des fonctions interactives.	Contactez l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>

### La souris de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement

Vérification	Solution
Le stylet interactif est-il placé sur l'écran de projection ?	Retirez le stylet interactif de l'écran de projection.

### Le stylet interactif ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Il existe un obstacle entre l'acheminement du signal du stylet interactif au projecteur.	Retirez l'obstacle. Éviter de bloquer le signal lorsque vous vous tenez devant l'écran de projection.
Le signal interfère avec d'autres choses, telles qu'une source de lumière qui émet des rayons infrarouges.	N'utilisez pas une télécommande infrarouge ou un microphone infrarouge dans la même pièce pour éviter des interférences avec le stylet interactif. Éteignez les appareils qui interfèrent, par ex. émettant une source de lumière à rayons infrarouges.
La pile est faible.	Appuyez sur le bouton sur le côté du stylet pour vérifier le niveau de batterie restant. Si le témoin de la pile ne s'allume pas, remplacez la pile. ☛ "Remplacement de la pile du stylet interactif" <a href="#">p.22</a>
La zone de projection est trop éclairée.	Une lumière intense peut affecter l'écran projeté ou le Récepteur Easy Interactive Function du projecteur.
La calibration du stylet a-t-elle été effectuée correctement ?	Assurez-vous de calibrer le stylet interactif avant sa première utilisation afin que le projecteur reconnaisse correctement la position du stylet. Calibrez de nouveau le stylet si vous notez des écarts de positionnement. ☛ "Calibrage du stylet" <a href="#">p.72</a>
Plusieurs projecteurs sont utilisés dans la même pièce ?	Lorsque vous utilisez les stylets interactifs avec plusieurs projecteurs dans la même pièce, le fonctionnement du stylet interactif peut devenir instable. Branchez le Jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28). Si vous ne possédez pas de Jeu de câbles de télécommande, modifiez le paramètre <b>Distance projecteurs</b> depuis le menu Configuration. ☛ "Brancher plusieurs projecteurs (EB-536Wi uniquement)" <a href="#">p.40</a> ☛ <b>Avancé - Easy Interactive Function - Général - Avancé - Distance projecteurs</b> <a href="#">p.129</a>

**Le délai de réponse du stylet interactif est lent (uniquement lors d'une projection via USB Display)**

Vérification	Solution
Est-ce que Windows Aero est activé ? (Windows 7 et Windows Vista uniquement)	Le fonctionnement du stylet interactif peut être affecté par Windows Aero. Désactivez Windows Aero sur l'ordinateur utilisé. Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Ver.x.xx</b> , puis cochez <b>Permet de désactiver Windows Aero et d'améliorer la fluidité du crayon interactif</b> .




**Le point se déplace automatiquement ou ne se déplace pas vers la position suivante lors du calibrage manuel**

Vérification	Solution
Les informations de l'écran de projection ne sont pas reçues correctement dû à des interférences, telles que des sources de lumière émettant des rayons infrarouges.	Éloignez l'appareil émettant des interférences du projecteur, ou éloignez le projecteur de l'appareil.
Les informations de l'écran de projection peuvent n'être pas reçues correctement si le projecteur est trop proche de l'écran.	Installez l'appareil en respectant la distance de projection. ☞ "Taille de l'écran et Distance de projection" <a href="#">p.182</a>
Le stylet interactif a été désactivé en raison d'interférences dans l'environnement d'exploitation, ceci est causé par exemple par une source de lumière émettant des rayons infrarouges.	Déplacez le projecteur ou éteignez les appareils causant des interférences.



Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

## Liste des contacts pour projecteurs Epson

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0482 0484 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0481	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'est terminé de façon inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  <a href="#">Sécurité p.136</a>
0893	Le type de chiffrement TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  <a href="#">Réseau sans fil - Paramètres IP p.134</a>
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>



# Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



## Attention

Avant le nettoyage, éteignez l'alimentation du projecteur et débranchez le câble d'alimentation. Sinon, un choc électrique peut survenir.

## Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

## Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

## Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



## Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe à l'intérieur du projecteur.

## Attention

Ne pas frotter la lentille avec des matériaux durs ni soumettre l'objectif à des chocs car il peut facilement être endommagé.

## Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

## Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut entraîner l'augmentation de la température interne du projecteur, ce qui peut occasionner des anomalies de fonctionnement ou une détérioration prématurée des pièces optiques. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.

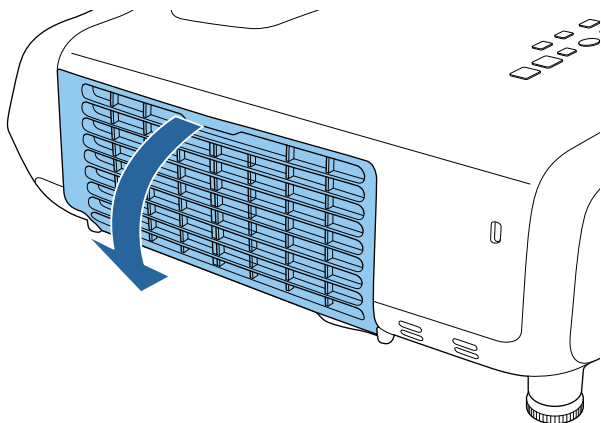
**1**

Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

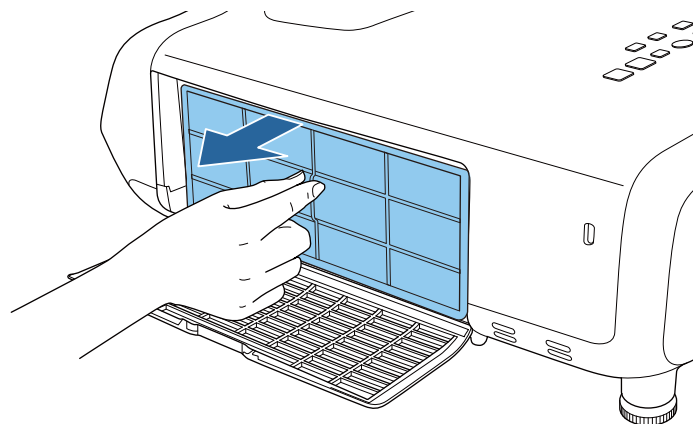
**2**

Ouvrez le couvercle du filtre à air.

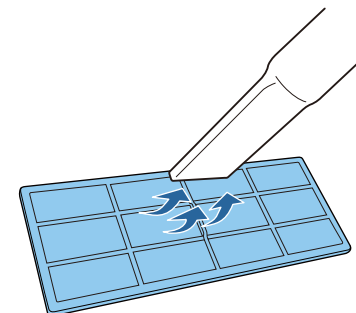
Placez votre doigt dans l'encoche sur le dessus du couvercle du filtre à air et tirez vers le bas pour ouvrir.



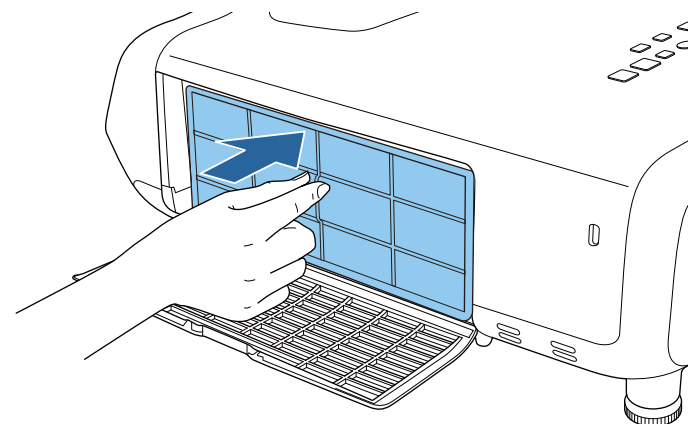
- 3** Retirez le filtre à air.  
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



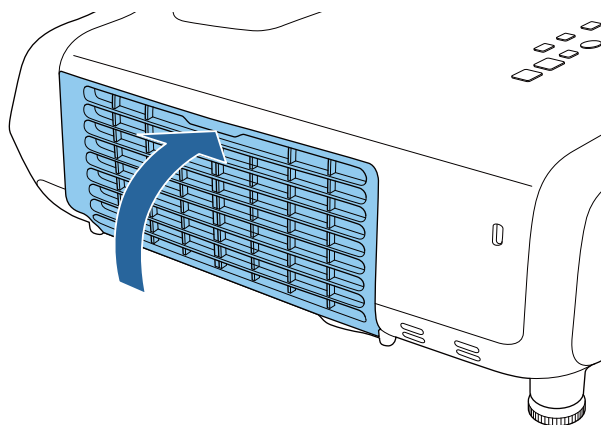
- 4** Éliminez toute poussière présente sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par l'avant.



- 5** Remplacez le filtre à air.



- 6** Fermez le couvercle du filtre à air.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.  
☞ "Remplacement du filtre à air" [p.177](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

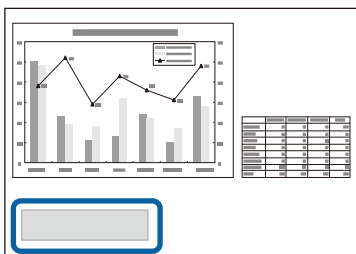
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

## Remplacement de la lampe

### Périodicité de remplacement de la lampe

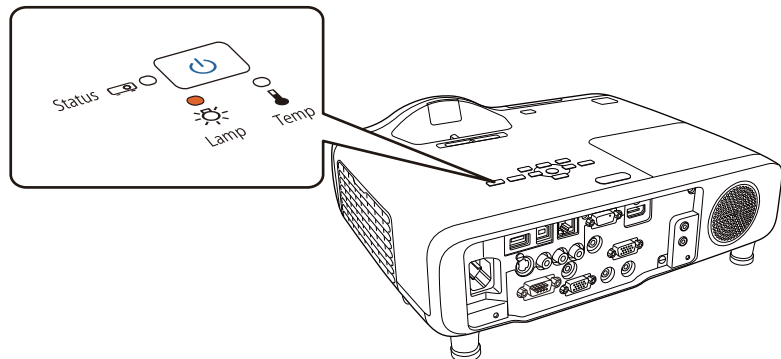
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.  
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et celui de la lampe en orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

### Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **Normal** : environ 4,900 heures

Lorsque **Consommation électr.** est réglé sur **ECO** : environ 9900 heures

☛ **ECO - Consommation électr.** [p.140](#)

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder la lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que le message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Nous recommandons l'utilisation de lampes EPSON authentiques en option. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité de la projection et la sécurité. Tous dégâts ou dysfonctionnements causés par des lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.



Nous vous recommandons de nettoyer le filtre à air lorsque vous remplacez la lampe.

☛ "Nettoyage du filtre à air" [p.171](#)

## Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.



### Avertissement

- Si la lampe a cessé de fonctionner et doit être remplacée, il est possible qu'elle soit cassée. Si vous remplacez la lampe d'un projecteur installé au plafond, supposez toujours que la lampe usagée est cassée et ne vous tenez pas directement sous le couvercle de la lampe. Par conséquent, retirez délicatement le couvercle de la lampe et prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne désassemblez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.

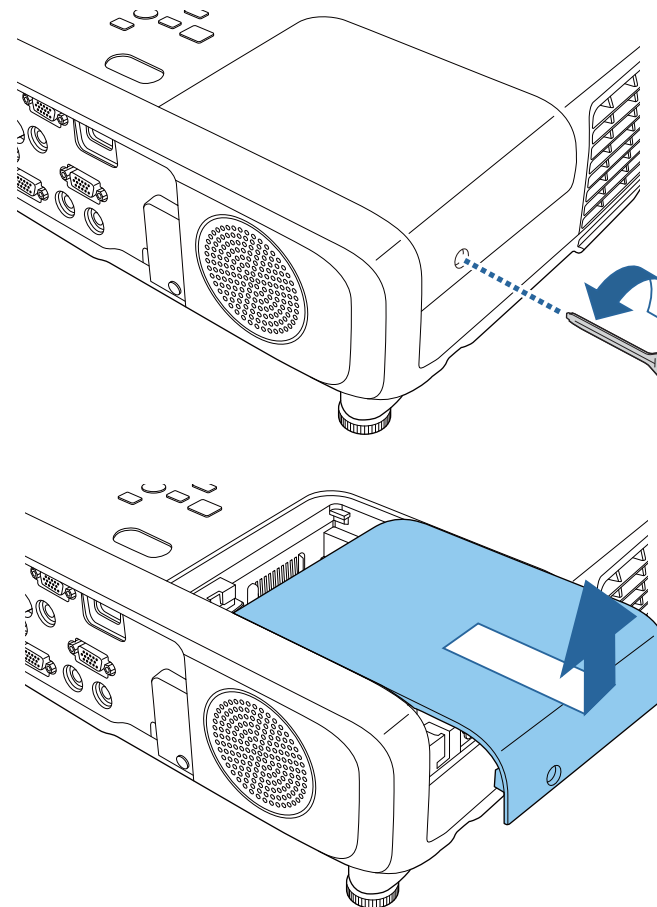


### Attention

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

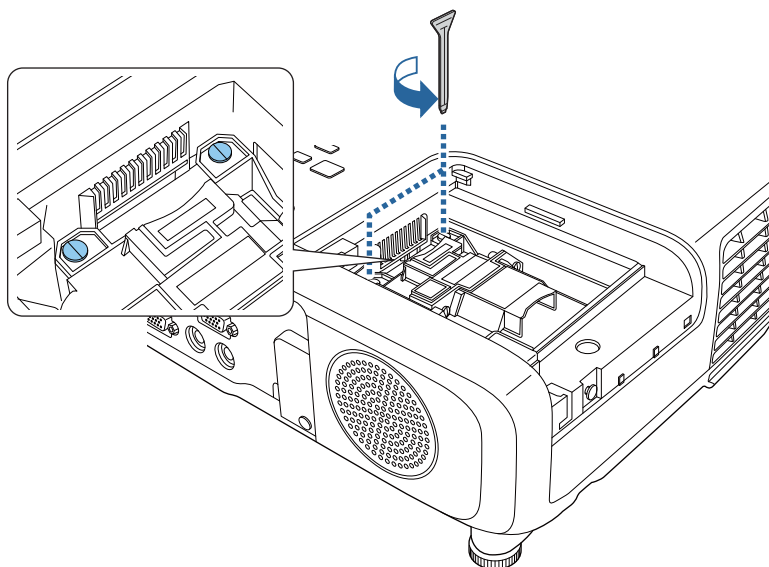
**1** Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

**2** Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis retirez-le.



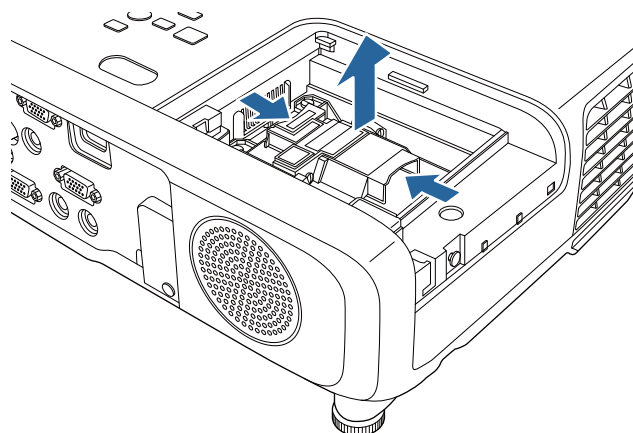
**3**

Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



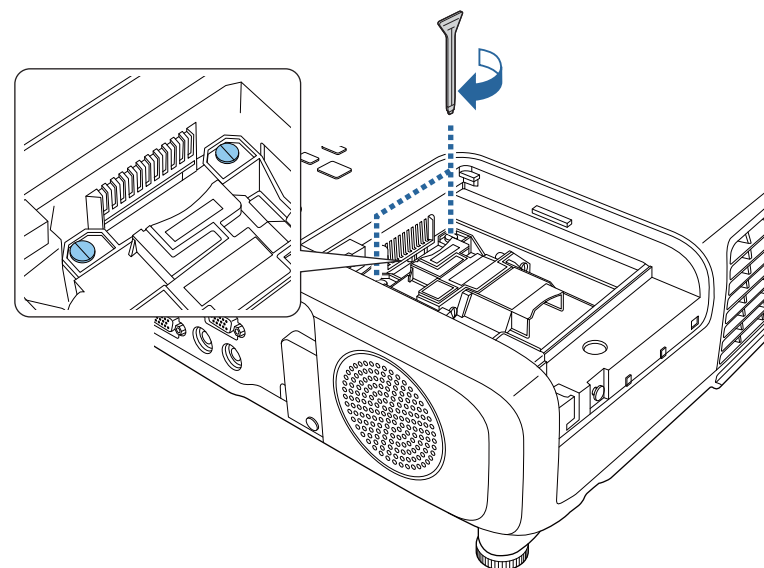
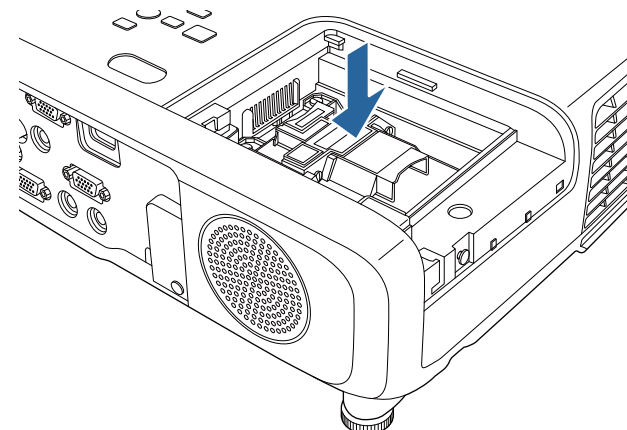
- 4** Saisissez la section levée de l'ancienne lampe et retirez-la.  
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

☛ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)



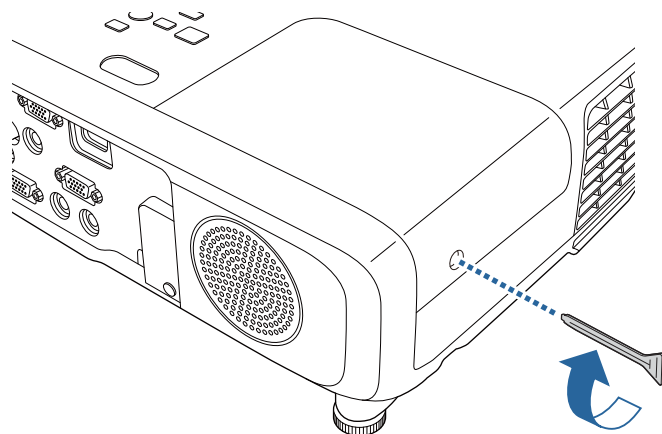
- 5** Installez la nouvelle lampe.

Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe en place.



- 6** Remplacez le couvercle de la lampe.





## Attention

- Assurez-vous que vous installez la lampe et le couvercle de la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement. Assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas desserré ou déformé.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.



Ne réinitialisez le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe qu'une fois la lampe remplacée, faute de quoi l'intervalle de remplacement de la lampe ne sera pas indiqué correctement.

## Remplacement du filtre à air

### Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

### Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé à un mur ou au plafond.

**1**

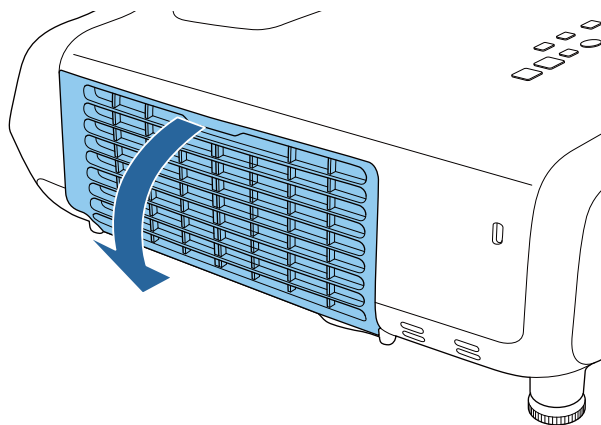
Après avoir éteint le projecteur, patientez pour les deux bips de confirmation, puis débranchez le cordon d'alimentation.

## Réinitialisation de la Durée de lampe

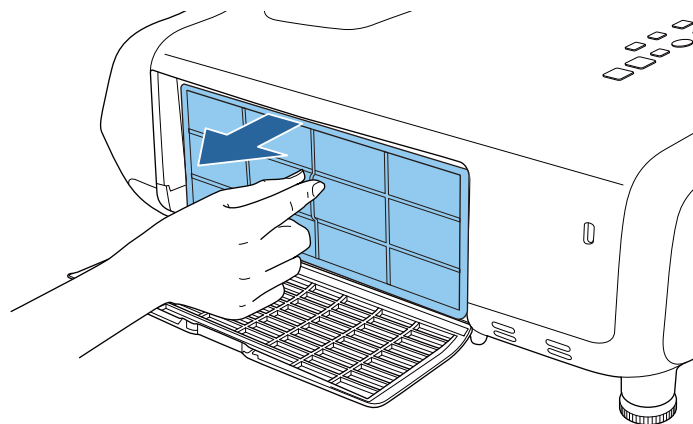
Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Vous êtes informé par un message et un témoin lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à partir du menu Réinit.

☛ Réinit. - Réinitial. durée lampe [p.141](#)

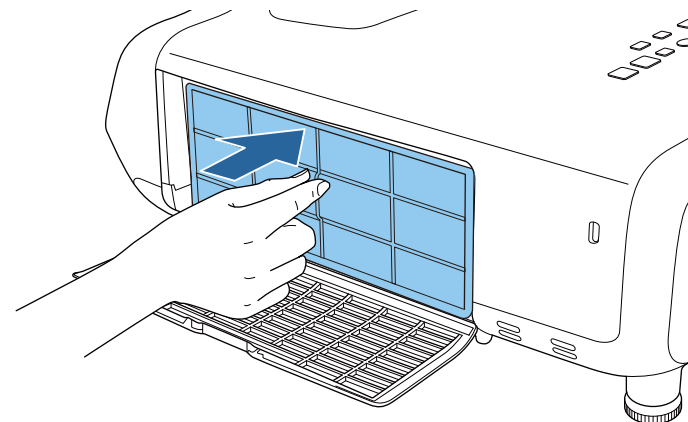
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.  
Placez votre doigt dans l'encoche sur le dessus du couvercle du filtre à air et tirez vers le bas pour ouvrir.



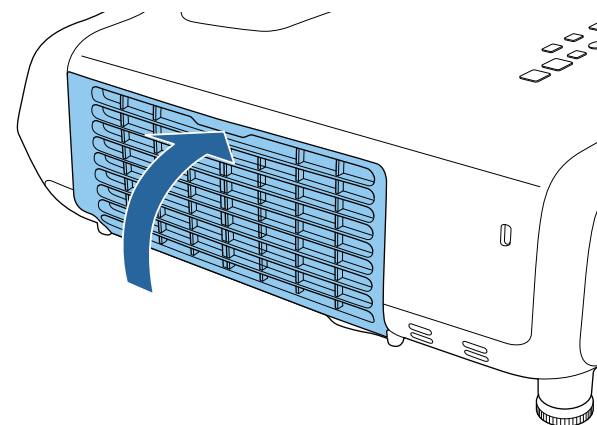
- 3** Retirez le filtre à air.  
Saisissez la partie surélevée au centre du filtre à air, puis tirez le filtre à air vers vous.



- 4** Installez le nouveau filtre à air.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.



Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : ABS

Composition du filtre : Mousse de polyuréthane



## Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles en : Août. 2014. Les détails des accessoires sont sujets à changement sans préavis.

## Accessoires en option

### Unité de Réseau sans fil ELPAP07

Utilisez ceci pour projeter des images d'un ordinateur par communication sans fil.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

### Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

### Boîtier d'interface ELPCB02

Lorsque le projecteur est monté sur un mur ou suspendu au plafond, installez la télécommande pour faire fonctionner le projecteur présent.

### Sacoche de transport ELPKS66

Sacoche pour porter le projecteur.

### Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Jeu de câbles de télécommande\*2 ELPKC28

Câbles servant à connecter plusieurs projecteurs prenant en charge les fonctions interactives.

### Câble d'extension USB ELPKC31

Connectez-le à un câble USB si le câble USB est trop court.

### Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component](#).

### Tube plafond (450 mm)\*1 ELPFP13

### Tube plafond (700 mm)\*1 ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

### Fixation de plafond\*1 ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

### Montage mural\*1 ELPMB45

Utilisez ce raccord de type bras lors de l'installation du projecteur sur un mur.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Stylets pour les fonctions interactives. Vous ne pouvez pas utiliser des stylets Easy Interactive Pen avec le même numéro de modèle en même temps.

### Extension de stylet interactif\*2 ELPPE02

Attachez au stylet Easy Interactive Pen pour étendre le stylet et l'utiliser comme un pointeur.

### Pointes de rechange du stylet\*2 ELPPS02

Pointes de rechange pour le stylet Easy Interactive Pen.

\*1 Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond ou le monter sur un mur. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

\*2 EB-536Wi uniquement

## Consommables

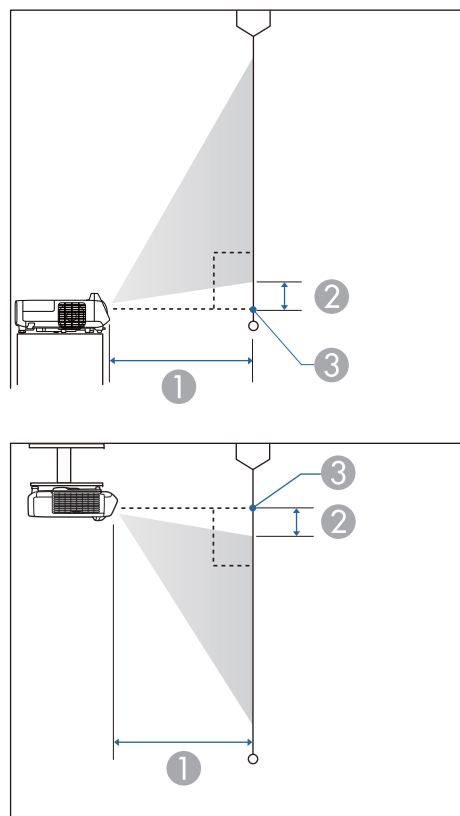
### Lampe ELPLP87

Pour remplacer une lampe usagée.

**Filtre à air ELPAF47**

Pour remplacer un filtre à air usagé.

## Distance de projection (pour EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Distance de projection (de l'objectif à l'écran)
- ② Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu à un mur ou au plafond)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

\* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

\* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

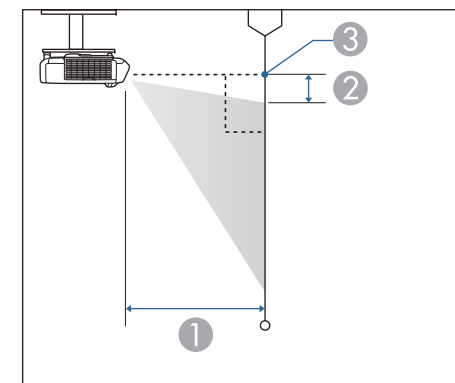
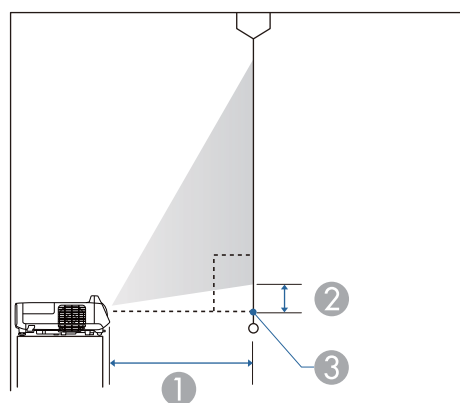
Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

\* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

## Distance de projection (pour le modèle EB-530/EB-520)



- ① Distance de projection (de l'objectif à l'écran)
- ② Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu à un mur ou au plafond)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

\* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Minimum (Large)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

\* Projection à l'aide du paramètre Large (zoom maximal).



## Résolutions prises en charge

### Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

\*1 EB-536Wi/EB-535W/EB-525W uniquement

\*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

### Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

### Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

\* EB-536Wi/EB-535W/EB-525W uniquement

## Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EB-536Wi		EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Dimensions		344 (L) x 94 (H) x 314,5 (P) mm (sans les pieds)					
Taille du panneau LCD		0,59" de large				0,55"	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium					
Résolution		1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3				786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel					
Réglage du zoom		Numérique (1-1,35)					
Lampe		Lampe UHE, 215 W N° modèle : ELPLP87		Lampe UHE, 200 W N° modèle : ELPLP87	Lampe UHE, 215 W N° modèle : ELPLP87	Lampe UHE, 200 W N° modèle : ELPLP87	
Sortie audio max.		16 W					
Haut-parleur		1					
Alimentation électrique		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	
Consom mation élec trique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 315 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 1,90 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,22 W	En fonctionnement : 315 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 1,90 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,22 W	En fonctionnement : 293 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 1,90 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,22 W	En fonctionnement : 315 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 1,90 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,22 W	En fonctionnement : 293 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 1,90 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,22 W	
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 230 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 2,10 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W	En fonctionnement : 230 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 2,10 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W	En fonctionnement : 229 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 2,10 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W	En fonctionnement : 230 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 2,10 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W	En fonctionnement : 229 W  Consommation en attente (Comm. activée) : 2,10 W  Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,28 W	

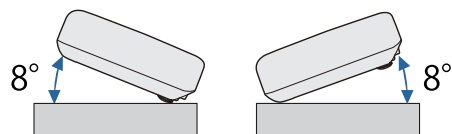
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Altitude de 0 à 3000 mètres				
<b>Température de fonctionnement</b>	+5 à +35°C (sans condensation) (altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (altitude de 2287 à 3000 m)				
<b>Température de stockage</b>	-10 à +60°C (sans condensation)				
<b>Poids</b>	Environ 3,9 kg	Environ 3,7 kg	Environ 3,7 kg	Environ 3,7 kg	Environ 3,7 kg

<b>Connecteurs</b>	<b>Port Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Jack broche RCA
	<b>Port S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4 broches
	<b>Port Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Jack broche RCA x 2 (G, D)
	<b>Port Mic</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo
	<b>Port Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (audio pris en charge uniquement par PCM)
	<b>Port USB-A*1</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type A)
	<b>Port USB-B*1</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type B)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
	<b>Port SYNC*2</b>	<b>2</b>	Mini jack stéréo

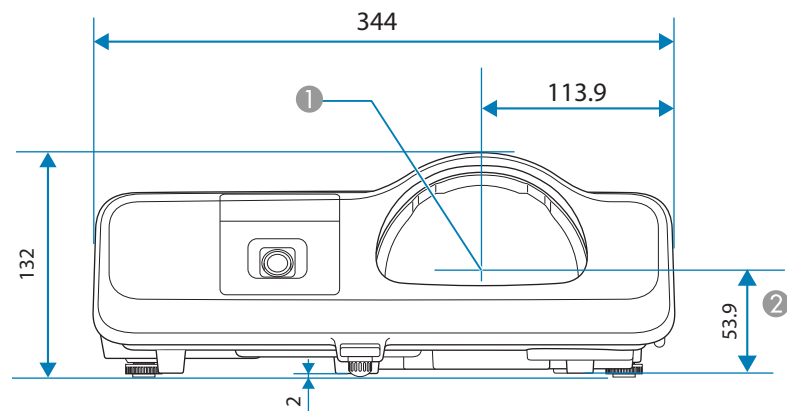
\*1 Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

\*2 EB-536Wi uniquement.

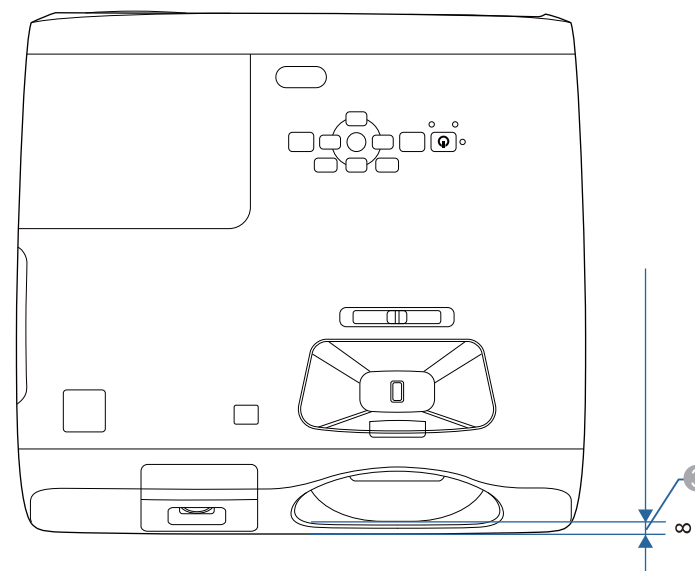
Angle d'inclinaison



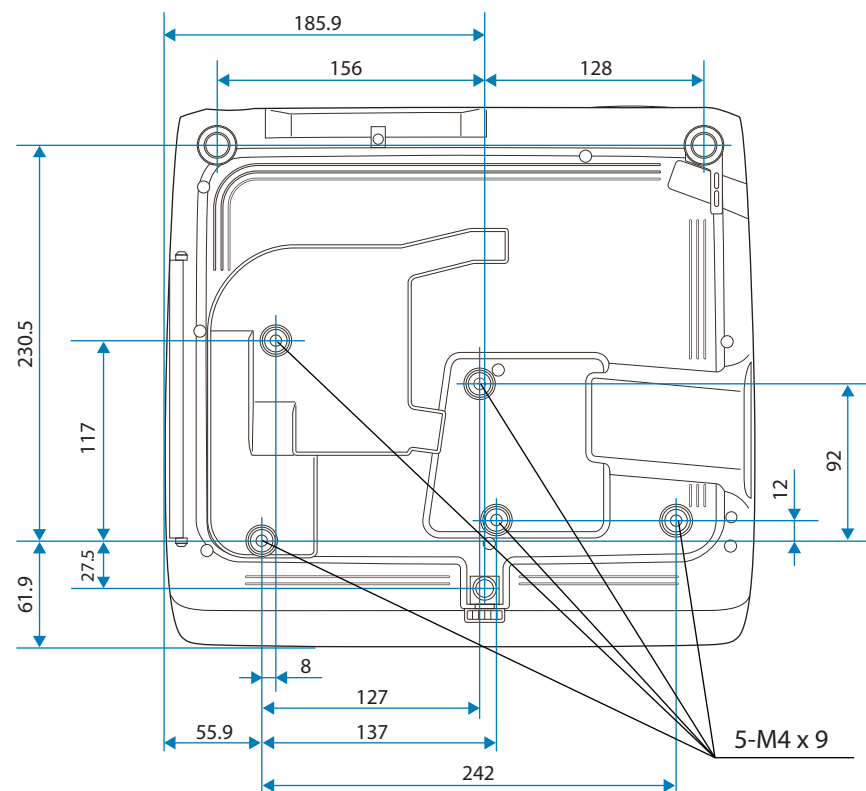
Si vous inclinez le projecteur de plus de  $8^{\circ}$ , il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



- ① Centre de l'objectif
- ② Mesures du centre de l'objectif aux points de fixation de la plaque de montage mural ou aux points d'installation de la fixation de plafond.



- ③ Mesure de l'avant du projecteur à l'avant de l'objectif.



Unités : mm



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

<b>Adres. IP trappe</b>	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
<b>Adresse IP</b>	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
<b>Adresse passerelle</b>	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
<b>Alignement</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contraste</b>	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
<b>DHCP</b>	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
<b>Entrelacé</b>	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
<b>HDCP</b>	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
<b>HDTV</b>	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>)</li> <li>• <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9</li> </ul>
<b>Masque ss-rés</b>	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
<b>Mode Ad hoc</b>	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
<b>Mode d'infrastructure</b>	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
<b>Progressif</b>	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.

<b>Rapport L/H</b>	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
<b>SDTV</b>	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <a href="#">HDTV</a> ».
<b>SNMP</b>	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
<b>SSID</b>	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils dont les SSID correspondent.
<b>SVGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
<b>S-Vidéo</b>	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
<b>SXGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
<b>Sync.</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée "synchronisation". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
<b>Taux rafraîchi.</b>	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
<b>Vidéo component</b>	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
<b>Vidéo composite</b>	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
<b>XGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## Réglementations conformément à la loi américaine « Wireless Telegraphy Act »

La loi américaine « Wireless Telegraphy Act » interdit les opérations suivantes :

- Modification et démontage (y compris de l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité

## À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP  
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8  
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 » et « Windows 8.1 ». Le terme collectif Windows peut en outre être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 8.1, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par exemple par Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

Dans le présent guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS

X 10.6.x », « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x » et « OS X 10.9.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

### Avis général :

EPSON est une marque commerciale déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques commerciales déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS et OS X, sont des marques commerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

eneloop® est une marque déposée de Panasonic Group.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

La marque commerciale PjLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron et Crestron RoomView sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont utilisées à des fins d'identification uniquement.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

**A**

Accessoires en option .....	180
Activation auto .....	128
Activer clic droit .....	130
Actualiser .....	135
Adres. IP trappe .....	139
Adresse électronique .....	138
Adresse IP .....	138
Adresse passerelle .....	135, 137
Affichage .....	127
Affichage de l'adresse IP .....	135, 137
Affichage ECO .....	141
Affichage SSID .....	135
Afficher le fond .....	127
Aide .....	16, 18
Ajustement Auto .....	123
Alignement .....	124
Aliment. Directe .....	128
Alimentation .....	16, 17, 109
AMX Device Discovery .....	139
Arrière .....	25, 128
Arrière-plan .....	81
Aspect .....	17, 58, 124
Attache pour sangle ou cordon en option .....	22
Au démarrage de la projection .....	162
Autocollant Protection Par Mot de Passe .....	104
Automatique .....	17
Avancé .....	130
Avant .....	25, 128

**B**

Bague de mise au point .....	12
Barre d'outils de contrôle du projecteur ...	81

.....	127
Blocage fonctionne. ....	105, 125
Boîtier d'interface .....	180
Bonjour .....	139
Bouton .....	21
Bouton utilisateur .....	126

**C**

Câblage .....	111
Câble Composantes Vidéo .....	180
Câble d'extension USB .....	180
Câble pour ordinateur .....	180
Câble USB .....	146
Cache objectif .....	13
Calibrage auto. ....	72, 129
Calibrage du stylet .....	72
Calibrage manuel .....	73, 129
Caméra document .....	180
Canal .....	134
Caractéristiques .....	187
Caractéristiques Générales du Projecteur .....	187
Changement des images .....	46
Clavier virtuel .....	132
Color Mode .....	19
Configuration du projecteur .....	107
Configuration système requise .....	47
Connecter plusieurs projecteurs .....	40
Connexion de périphériques USB .....	32
Connexion de sources d'images .....	30
Connexion d'un câble LAN .....	37
Connexion d'un équipement externe .....	35
Connexion d'un microphone .....	34

Connexion d'un ordinateur .....	28
Connexion série .....	111
Consommables .....	180
Continu .....	94
Contraste .....	122
Contrôle Web .....	107, 108
Correction automatique .....	55
Corrections manuelles .....	52
Couvercle de la lampe .....	12
Couvercle de piles .....	22
Crayon .....	80
Crestron RoomView .....	113, 114, 139
Croix .....	97
Curseur H-Keystone .....	54
Curseur Keystone H. ....	54

**D**

Dépannage .....	151
Désinstallation .....	49
Diaporama .....	93
Diffusion de messages .....	139
Distance de projection .....	182, 183
Distorsion trapézoïdale .....	51
Durée de lampe .....	140
Dynamique .....	57

**E**

Easy Interactive Driver .....	69, 70
Easy Interactive Function .....	127, 129
Easy Interactive Pen .....	21, 180
EasyMP Monitor .....	107
EasyMP Network Projection .....	84
Écran arrière .....	25

- Ecran démarrage ..... 127  
 Effet ..... 94  
 Émetteur de signaux lumineux ..... 19  
 Enter ..... 16, 18  
 Esc ..... 16, 19  
 ESC/VP21 ..... 111  
 Extension de stylet interactif ..... 180
- F**
- Filtre à air ..... 12, 181  
 Fixation de plafond ..... 180  
 Fonction d'aide ..... 150  
 Fonction encre ..... 86, 87  
 Fonction interactive ..... 26, 78, 166  
 Fonction Souris Sans Fil ..... 98  
 Fonctionnement ..... 128  
 Fonctions interactives ..... 11  
 Forme de pointeur ..... 126  
 Fréquence de défilement ..... 94
- G**
- Gel ..... 18, 95, 109  
 Grille de sortie d'air ..... 13  
 Grille d'entrée d'air ..... 12
- H**
- H/V-Keystone ..... 52  
 Hauteur de l'image ..... 56  
 Haut-parleur ..... 14  
 HDMI ..... 185  
 Horizontal keystone adjuster ..... 12
- I**
- Images ..... 155, 156  
 Indicateur lumineux batterie ..... 21  
 Info sync ..... 142  
 Informations réseau ..... 131  
 Infos projecteur ..... 142  
 Installation ..... 25, 26, 48  
 Intensité couleur ..... 122  
 Interactif ..... 66  
 Iris auto ..... 58, 123
- J**
- Jeu de câbles de télécommande ..... 180
- K**
- Keystone ..... 125
- L**
- Lampe ..... 180  
 LAN ..... 19, 109  
 Langue ..... 129  
 Large ..... 16  
 Lecture du courrier ..... 110  
 Levier de réglage du pied ..... 12  
 Liste des commandes ..... 111  
 Liste des moniteurs pris en charge ..... 185  
 Logo d'utilisateur ..... 100, 127  
 Luminosité ..... 122
- M**
- Masque ss-rés ..... 135, 137  
 Mémoire USB ..... 143
- Menu ..... 16, 17, 136  
 Menu Avancé ..... 127  
 Menu Base ..... 133  
 Menu Configuration ..... 120  
 Menu de configuration ..... 119  
 Menu ECO ..... 140  
 Menu Image ..... 122  
 Menu Information ..... 141  
 Menu LAN sans fil ..... 134  
 Menu MHL ..... 19  
 Menu Notification par courrier ..... 137  
 Menu Réglage ..... 125  
 Menu Réinitialisation ..... 140, 142  
 Menu réseau ..... 130  
 Menu Réseau avec fil ..... 137  
 Menu Sécurité ..... 136  
 Menu Signal ..... 123  
 Message ..... 127  
 Message Broadcasting ..... 107  
 Minuterie pause A/V ..... 141  
 Mise au point ..... 56  
 Mode attente ..... 141  
 Mode couleurs ..... 57, 122  
 Mode crayon ..... 19, 129  
 Mode d'annotation ..... 64, 79  
 Mode de connexion ..... 134  
 Mode fonct. crayon ..... 75, 130  
 Mode haute altitude ..... 128  
 Mode Tableau blanc ..... 65  
 Mode tableau blanc ..... 79  
 Mode veille ..... 141  
 Moniteurs ..... 185  
 Montage mural ..... 180  
 Mot de passe ..... 136

Mot de passe protégé .....	103
Mot passe PJLink .....	133
Mot-clé projecteur .....	133
Motif .....	126
Motif Utilisateur .....	101
MotPss ContrôleWeb .....	133

## N

Netteté .....	122
Nettoyage .....	171
Nettoyage de l'extérieur du projecteur ...	171
Nettoyage de l'objectif .....	171
Nettoyage du filtre à air .....	171
Nom du projecteur .....	133
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur .....	12
Notif. courrier .....	110
Notification par courrier .....	138
Nuance .....	122
Num .....	17
Numéro de port .....	138

## O

Objectif de projection .....	12
Optimisation de lumière .....	140
Ordinateur .....	17, 109
Ordre d'affichage .....	94
Ordre de classement .....	94
Overscan .....	124

## P

Page .....	18, 109
Panneau de commande .....	12, 16

Param. auto SSID .....	134
Paramètres .....	145
Paramètres d'affichage .....	94
Paramètres IP .....	135, 137
Passerelle prioritaire .....	139
Pause A/V .....	13, 18, 95, 109
Pavé numérique .....	17
PC Free .....	8, 89, 90
Périodicité de remplacement de la lampe	174
Périodicité de remplacement du filtre à air	177
Pied arrière .....	15
Pied avant réglable .....	12, 15
PJLink .....	112
Plafond .....	128
Plage de fonctionnement .....	21
Plage vidéo HDMI .....	124
Point d'installation pour câble de sécurité	15
Pointe du crayon .....	21
Pointes de rechange du stylet .....	180
Pointeur .....	19, 96
Pointeur de la souris .....	98
Points d'installation de la fixation de plafond	15
Points d'installation de la fixation murale	15
Port Audio 1 .....	14
Port Audio2 .....	14
Port Audio-L/R .....	13
Port de l'ordinateur .....	14
Port entrée microphone .....	13
Port HDMI .....	14
Port LAN .....	14
Port sortie moniteur .....	14
Port S-Vidéo .....	13

Port SYNC IN/OUT .....	14
Port USB-A .....	14
Port USB-B .....	14
Port Vidéo .....	13
Position .....	124
Présentation .....	57
Prise d'alimentation .....	13
Procédure de remplacement de la lampe	175
Procédure de remplacement du filtre à air	177
Progressif .....	124
Projection .....	128
Projector .....	43, 44
Protection au démarrage .....	103
Protection logo utilis. ....	103
Protocole de communications .....	112

## Q

Quick Corner .....	53, 125
Quick Wireless Connection USB Key	39, 180

## R

Récepteur à distance .....	12, 14, 126
Récepteur Easy Interactive Function .....	12
Rech source au démarr .....	128
Recherche de source .....	45
Rechercher le point d'accès .....	134, 135
Réduction bruit .....	124
Réglage couleur .....	123
Réglages A/V .....	128
Réglages audio .....	14
Régler l'inclinaison .....	56
Réinit. ....	123, 125, 127, 129, 141



Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe ..... 177  
 Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe ..... 142  
 Réinitialiser ..... 140  
 Remplacement de la lampe ..... 174  
 Remplacement des piles ..... 20, 22  
 Remplacement du filtre à air ..... 177  
 Remplacer la pointe ..... 23  
 Résolution ..... 124, 142  
 Résolutions prises en charge ..... 185  
 Retirer des périphériques USB ..... 33  
 Rotation des images ..... 91  
 Rotation horizontale ..... 8, 94  
 RS-232C ..... 13

## S

Sacoche de transport ..... 180  
 Saisie crayon ..... 86, 87  
 Sans fil ..... 131  
 Sélectionner un lecteur ..... 91  
 Serveur SMTP ..... 138  
 Signal entrée ..... 124, 142  
 Signal Vidéo ..... 124, 142  
 Signaux de l'ordinateur ..... 185  
 SNMP ..... 110, 139  
 Sortie A/V ..... 128  
 Sortie audio ..... 128  
 Source Search ..... 16, 19, 109  
 Souris Sans Fil/USB Display ..... 129  
 sRGB ..... 57  
 SSID ..... 134  
 Stockage USB ..... 89

Stylet électronique ..... 71  
 Surchauffe ..... 153  
 Survol ..... 129  
 Sync. .... 124

## T

Tableau noir ..... 57  
 Taille de l'écran ..... 182  
 Taille de l'image ..... 55  
 Taux rafraîchi ..... 142  
 Télé ..... 16  
 Télécommande ..... 17  
 Témoin d'alimentation ..... 151  
 Témoin de lampe ..... 151  
 Témoin de température ..... 151  
 Témoin d'état ..... 151  
 Témoins ..... 16, 151  
 Température de fonctionnement ..... 188  
 Température de stockage ..... 188  
 Température des couleurs ..... 123  
 Temps Mode veille ..... 141  
 Théâtre ..... 57  
 Tout réinitialiser ..... 142  
 Traitement images ..... 125  
 Trou d'attache pour sangle ..... 18  
 Tube plafond ..... 180

## U

Unité de Réseau sans fil ..... 38, 180  
 USB ..... 19, 109  
 USB Display ..... 47  
 USB Display/Easy Interactive Function . 129  
 USB Type B ..... 129

Utilisateur ..... 18

## V

Verrou antivol ..... 106  
 Verrou de câble ..... 106  
 Verrouillage complet ..... 105  
 Vers Configuration réseau ..... 131  
 Version ..... 142  
 Vidéo ..... 17, 109  
 Vidéo component ..... 185  
 Vidéo composite ..... 185  
 Vis de fixation de l'unité de Réseau sans fil 14  
 V-Keystone auto. .... 55  
 Volume ..... 18, 57, 109, 126  
 Volume entrée micro ..... 126

## W

Web Remote ..... 108

## Z

Zoom ..... 125  
 Zoom électronique ..... 18, 97