

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530

EB-535W EB-520



EB-525W

Oznake u Priručniku





• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Oznake i njihova značenja navedeni su u nastavku. Pobrinite se da ih ispravno razumijete prije čitanja priručnika.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informacije koje, ako ih zanemarite, mogu rezultirati osobnim ozljedama ili čak smrću radi neispravnog rukovanja.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanij riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci".  "Rječnik" str.185
[Naziv]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite Svjetlina iz Slika . Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku 2

Uvod

Značajke Projektora 8

Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana	8
Priključivanje pomoću USB kabela i projiciranje (USB Display)	8
Korisne funkcije za projiciranje slika	8
Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)	8
Preokreni sliku horizontalno i projiciraj (Preokreni horiz.)	8
Razne funkcije za izvrsnu uštedu energije	8
Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača	8
Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente	9
Poboljšane funkcije zaštite	9
Potpuno iskorištenje mrežne veze	9
Interaktivne značajke (Easy Interactive Function) (samo EB-536Wi)	10

Nazivi i funkcije dijelova 11

Sprijeda/Gore	11
Stražnja	12
Podnožje	14
Upravljačka ploča	15
Daljinski upravljač	16
Zamjena baterija daljinskog upravljača	19
Radni domet daljinskog upravljača	20
Easy Interactive Pen (samo EB-536Wi)	20
Zamjena baterije interaktivne olovke	21
Zamjena vrha interaktivne olovke	22

Pripremanje projektoru

Postavljanje projektoru 24

Načini postavljanja	24
Načini postavljanja	25
Prilikom korištenja interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)	25

Spajanje opreme 27

Spajanje računala	27
Spajanje izvora slika	29
Spajanje USB uređaja	31
Spajanje mikrofona	33
Priključivanje vanjskih uređaja	34
Priključivanje LAN kabela	36
Instalacija dodatne Jedinica bežične mreže	37
Instalacija dodatnog Quick Wireless Connection USB Key	38
Priključivanje više projektoru (samo EB-536Wi)	39

Osnovna uporaba

Projiciranje slika 42

Uključivanje projektoru	42
Isključivanje projektoru	43
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)	44
Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača	45
Projiciranje pomoću USB Display	46
Zahtjevi sustava	46
Pri prvom povezivanju	47
Deinstalacija	48

Podešavanje projiciranih slika 49

Ispravljanje deformacije geometrije slike	49
Ručno ispravljanje	50
Automatsko ispravljanje (samo za EB-536Wi)	53
Namještanje veličine slike	53
Namještanje položaja slike	53
Namještanje vodoravnog nagiba	54
Ispravljanje fokusa	54
Namještanje glasnoće	54
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)	55
Postavljanje opcije Auto Iris	55
Promjena formata zaslona projicirane slike	56
Načini promjene	56

Promjena formata zaslona (samo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	56
Promjena formata zaslona (samo EB-530/EB-520)	57

Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)

Načini interaktivnih značajki	60
Crtanje na projiciranoj slici (način rada s napomenama)	61
Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje)	62
Upravljanje računalom s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)	63
Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način	63
Korištenje računalnog interaktivnog načina rada	63
Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X)	66
Instalacija Easy Interactive Driver na OS X	66
Korištenje interaktivnih olovki	68
Kalibracija olovke	69
Automatsko kalibriranje	69
Ručno kalibriranje	70
Podešavanje radnog područja olovke	72
Interakcija sa zaslonom	74
Promjena interaktivnog načina rada	74
Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje	75
Odabir širine linije i boje	76
Odabir predložaka bijele ploče za pisanje	77
Alatna traka za upravljanje projektorom	77
Odabir zaslona mrežnog uređaja iz alatne trake za upravljanje projektorom	78
Uporaba interaktivnih značajki preko mreže	80
Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži	80
Windows alati Unos olovkom i Rukopis	82
Omogućavanje Windows značajki Unos olovkom i Rukopis	82
Uporaba Windows značajki Unos olovkom i Rukopis	83

Korisne Funkcije

Funkcije projekcije	85
Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)	85
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free	85
PC Free Primjeri	85
PC Free načini rada	86
Projiciranje odabranih slika ili filmova	87
Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)	88
Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.	89
Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)	90
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)	90
Zamrzavanje slike (Zamrzni)	91
Funkcija pokazivača (Pokazivač)	91
Povećavanje dijela slike (E-Zoom)	92
Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)	93
Spremanje Korisničkog logotipa	95
Spremanje korisničkog uzorka	96
Funkcije Sigurnosti	98
Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)	98
Vrste Zaštita lozinkom	98
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom	98
Upisivanje lozinke	99
Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)	100
Zaštita od krađe	101
Ugradnja sigurnosnog kabela	101
Nadziranje i upravljanje	102
O programu EasyMP Monitor	102
Message Broadcasting	102
Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)	102
Postavljanje Projektora	102
Prikaz zaslona Web kontrola	103
Prikaz zaslona Web Remote	103
Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema	104
Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci	105
Upravljanje pomoću SNMP	105

Naredbe ESC/VP21	106
Popis naredbi	106
Raspored kabela	106
O PJLink	107
O sustavu Crestron RoomView®	108
Rukovanje projektorom s vašeg računala	108

Izbornik Konfiguriranje

Uporaba izbornika za Konfiguriranje	113
--	------------

Popis funkcija	114
-----------------------------	------------

Tablica izbornika za konfiguriranje	114
Izbornik Mreža	115
Izbornik Slika	116
Izbornik Signal	117
Izbornik Postavke	119
Izbornik Prošireno	120
Stavke postavke Easy Interactive Function (samo za EB-536Wi)	123
Izbornik Mreža	124
Napomene o korištenju izbornika Mreža	125
Rad sa softverskom tipkovnicom	125
Izbornik Osnove	126
Izbornik Bežični LAN	127
Zaslon za traženje pristupne točke	129
Izbornik Sigurnost	129
Izbornik Kabelski LAN	130
Izbornik Pošta	131
Izbornik Ostalo	132
Izbornik Poništi	133
Izbornik ECO	133
Izbornik Info (samo zaslon)	134
Izbornik Poništi	135

Izvođenje skupnog podešavanja za više projektoru	136
---	------------

Postava pomoću USB memorije	136
Spremanje postavki na USB memoriju	136

Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	137
Postavljanje spajanjem računala i projektoru USB kabelom	138
Spremanje postavki na računalo	138
Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore	139
Ako podešavanje ne uspije	140

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći	142
--------------------------------	------------

Rješavanje Problema	143
----------------------------------	------------

Signali pokazivača	143
Ako pokazivači ne pomognu	147
Problemi u svezi sa slikama	149
Nema slike	149
Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)	150
Projekcija se automatski prekida	150
Prikazuje se poruka Nije podržano	150
Prikazuje se poruka Nema signala	151
Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane	151
Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije	152
Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)	152
Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan	153
Boje na slici nisu ispravne	153
Slika je tamna	154
Problemi na početku projekcije	155
Projektor se ne uključuje	155
Ostali problemi	155
Nema zvuka ili je zvuk suviše tih	155
Ne čuje se zvuk iz mikrofona	156
Postoji šum u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)	156
Daljinski upravljač ne radi	157
Želim promijeniti jezik poruka i izbornika	157
E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru	157
Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika	158
Problemi s interaktivnim značajkama (samo EB-536Wi)	158
Ne može se crtati po projiciranom zaslonu	158

Ne može se koristiti računalno putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom	159
Prikazuje se poruka Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function.	159
Miš računala ne radi ispravno	159
Interaktivna olovka ne radi	160
Vrijeme odziva interaktivne olovke je sporo (samo kada se projicira USB Display)	160
Točka se za vrijeme ručne kalibracije pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj	161

O značajci Event ID	162
--------------------------------------	------------

Održavanje

Čišćenje	164
Čišćenje Površine Projektor	164
Čišćenje Objektiva	164
Čišćenje zračnog filtra	164

Zamjena Potrošnog Pribora	167
Zamjena lampe	167
Vrijeme zamjene lampe	167
Postupak zamjene lampe	167
Poništavanje vremena rada lampe	170
Zamjena zračnog filtra	170
Vrijeme zamjene zračnog filtra	170
Postupak zamjene zračnog filtra	170

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	173
Dodatna oprema	173
Potrošni pribor	173

Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona	174
Udaljenost zaslona (za EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	174
Udaljenost zaslona (za EB-530/EB-520)	175

Podržani Prikazi Monitora	177
--	------------

Podržane razlučivosti	177
Računalni signali (analogni RGB)	177
Komponentni video	177
Kompozitni video	177
Ulazni signal iz HDMI priključka	177

Tehnički Podaci	179
----------------------------------	------------

Opći Tehnički Podaci Projektor	179
--	-----

Izgled	183
-------------------------	------------

Rječnik	185
--------------------------	------------

Opće Napomene	187
--------------------------------	------------

Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji	187
O oznakama	187
Opća Napomena:	188

Kazalo	189
-------------------------	------------



Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

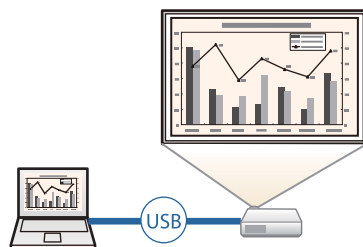
Brzo i jednostavno postavljanje, projekcija i pohrana

- Projektor se uključuje i isključuje jednostavnim prikapčanjem i iskapčanjem.
- Projekcija počinje samo kad slika dolazi s računala (Autom. uključivanje).
- Projiciranje na velike zaslone iz kratke udaljenosti.
- Jednostavno podešavanje visine pomoću jedne poluge.
- Jednostavno pospremanje jer ne treba čekati da se ohladi.

Priključivanje pomoću USB kabela i projiciranje (USB Display)

Jednostavnim priključivanjem USB kabela možete projicirati slike sa zaslona računala bez Računalni kabel.

☛ "Projiciranje pomoću USB Display" [str.46](#)



Korisne funkcije za projiciranje slika

Spajanje USB uređaja za pohranjivanje te projiciranje filmova ili slika (PC Free)

Na projektor možete spojiti USB uređaj za pohranu ili digitalni fotoaparat i projicirati spremljene slike.

Podržan je široki raspon formata datoteka poput filmova ili slika.

☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" [str.85](#)

Preokreni sliku horizontalno i projiciraj (Preokreni horiz.)

Možete privremeno preokrenuti sliku horizontalno i projicirati. Ovo je korisno kod projiciranja slika za lekcije plesa i slično.


☛ "Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)" [str.90](#)

Razne funkcije za izvrsnu uštedu energije

- Razne funkcije za onemogućavanje pretjeranog trošenja električne energije

Projektor sadrži razne ugrađene funkcije za uštedu energije poput zatamnjenja prikazane slike, mjerač vremena s automatskim isključenjem napajanja te podesiva potrošnja struje za vrijeme mirovanja projektor.

☛ "Izbornik ECO" [str.133](#)

- Funkcije za prikazivanje statusa štednje energije na prikazu
Kada je ECO zaslon podešen na **Uključeno** iz izbornika Konfiguriranje, ikone lista () koje označavaju status uštede energije prikazane su u donjem lijevom uglu prikaza kada se svjetlina lampe prebacila na nisku razinu svjetline.

☛ ECO - ECO zaslon [str.133](#)

Maksimalno iskorištavanje daljinskog upravljača

Pomoću daljinskog upravljača možete izvršavati radnje poput povećavanja dijela slike. Daljinski upravljač također možete koristiti kao pokazivač tijekom prezentacija ili kao miš za računalo.

☛ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" [str.91](#)

☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.92](#)

☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" [str.93](#)

Povećavanje i projekcija datoteka kamerom za dokumente

Pomoću dodatne kamere za dokumente možete projicirati papirnate dokumente i predmete.

Spajanjem na računalo i uporabom priloženog softvera možete iskoristiti sve mogućnosti projektor.

☛ "Dodatna oprema" [str.173](#)

Poboljšane funkcije zaštite

• Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika

Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.98](#)

• Zaključ. upr. ploče za ograničavanje uporabe gumba na upravljačkoj ploči

Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično.

☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.100](#)

• Ugrađeni elementi za zaštitu od krađe

Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- Sigurnosni utor
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela

☛ "Zaštita od krađe" [str.101](#)

Potpuno iskorištenje mrežne veze

Korištenjem funkcija EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection možete izvršiti sljedeće radnje koje možete pronaći na CD-ROM disku za EPSON Projektor softver.

• Dijeljenje projektor preko mreže

Koristeći softver EasyMP Network Projection možete spojiti projektor s mrežom i dijeliti ga s više računala. Možete projicirati slike i podatke sa svakog računala bez ponovnog spajanja kabela. Osim toga, možete projicirati s jednog računala na više projektor.

☛ [Vodič za EasyMP Network Projection](#)



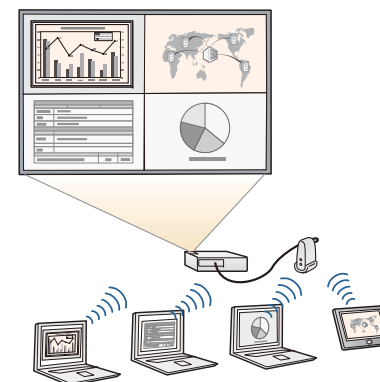
• Istodobno projiciranje slika iz više računala

Uz pomoć EasyMP Multi PC Projection može se istodobno projicirati do četiri zaslona s više umreženih računala ili s pametnih telefona ili tableta s instaliranim Epson iProjection.

Ako sebi odredite ulogu organizatora sastanka, moći ćete kontrolirati projicirane zaslone sa spojenih računala što će vam omogućiti nesmetano i mirno odvijanje sastanka.

Također možete projicirati isti zaslon s udaljenih projektor na mreži.

☛ [Vodič za EasyMP Multi PC Projection](#)



Pomoću dodatnih uređaja i aplikacija možete izvoditi sljedeće radnje.

- Bežično projiciranje zaslona vašeg računala

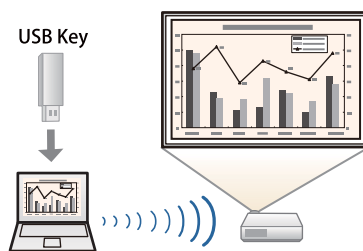
Instalacijom izborne Jedinica bežične mreže, možete projicirati zaslon računala preko mreže.

☛ "Instalacija dodatne Jedinica bežične mreže" [str.37](#)



- Jednostavno spajanje s računalom putem softvera Quick Wireless

Jednostavnim priključivanjem dodatnog priključka Quick Wireless Connection USB Key na računalo, možete automatski postaviti postavke mreže za bežičnu LAN vezu i projicirati zaslon računala (samo na sustavu Windows).

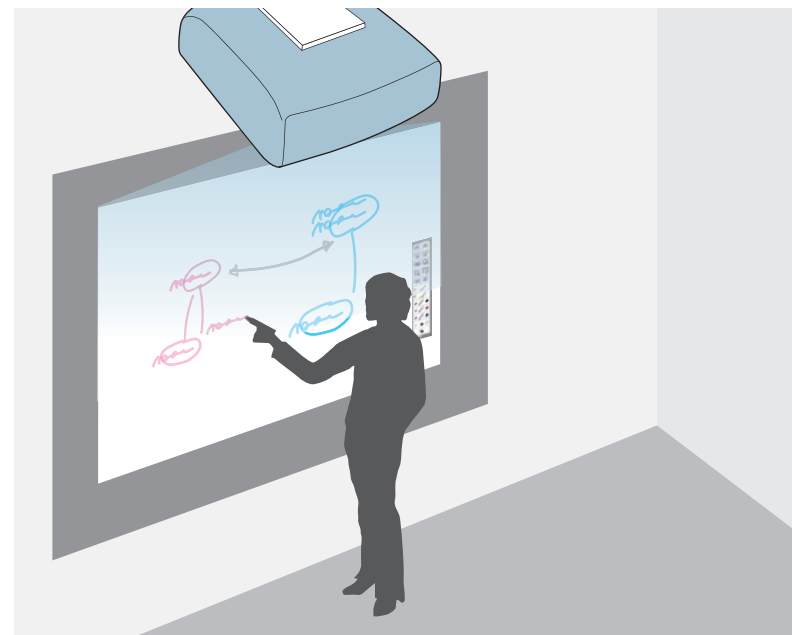


- Projiciranje slika s prijenosnih uređaja putem mreže

Ako je na vašem pametnom telefonu ili tablet uređaju instaliran program Epson iProjection, imate mogućnost bežičnog projiciranja podataka s uređaja. Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti iz trgovine App Store ili Google play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google play.



Interaktivne značajke (Easy Interactive Function) (samo EB-536Wi)

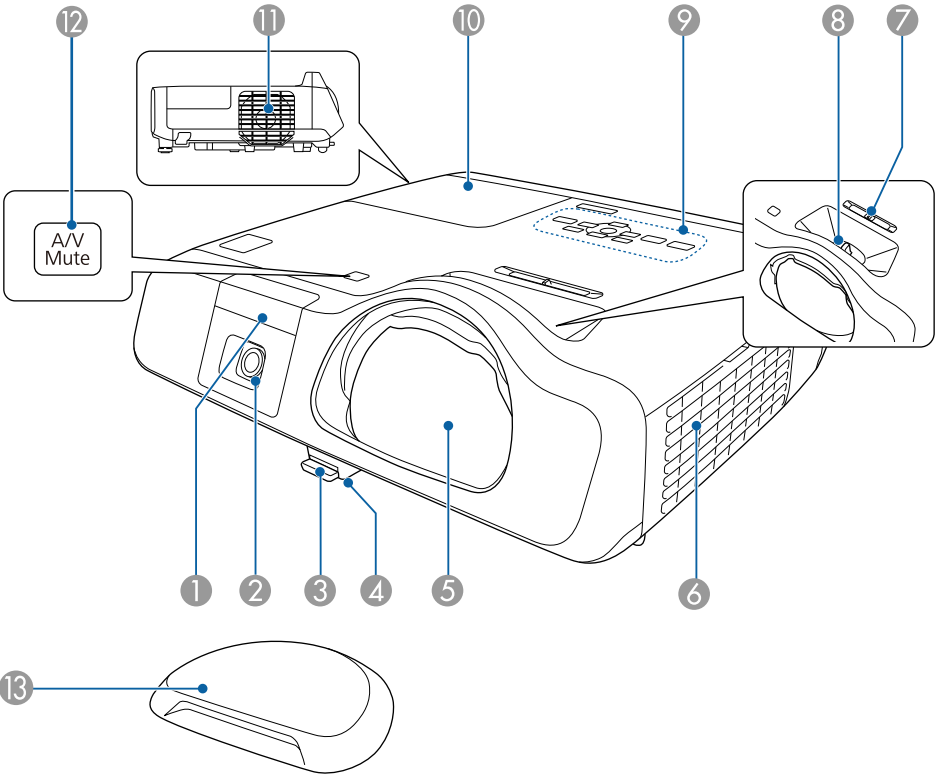


Pomoću interaktivne olovke možete izvršavati sljedeće radnje.

- koristiti projicirani zaslon kao bijelu ploču za pisanje
 - crtati po sadržaju projiciranom s računala
 - koristiti računalo s projiciranog zaslona
 - koristiti projektor s projiciranog zaslona
 - odabrati uređaje na projiciranom zaslonu koji su spojeni na mrežu pomoću isporučenog softvera EasyMP Multi PC Projection
 - koristiti interaktivne značajke preko mreže pomoću isporučenog softvera EasyMP Network Projection ili dodatnog softvera Quick Wireless
- ☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)" [str.59](#)



Ilustracije korištene u ovom vodiču su za EB-536Wi.

Sprijeda/Gore

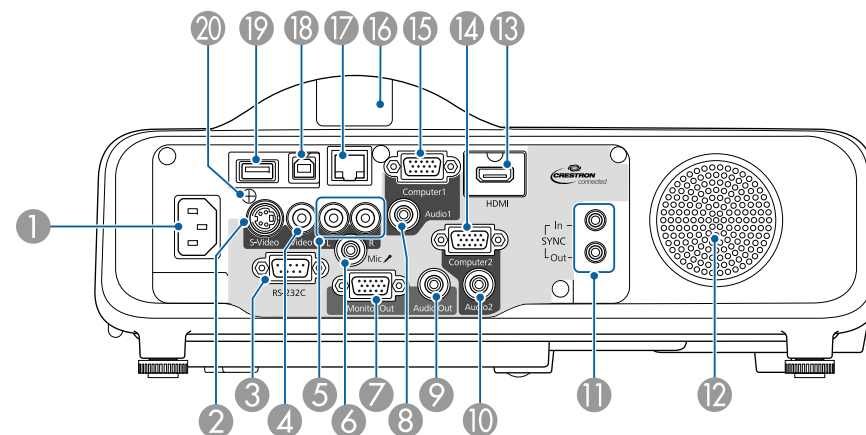


Naziv		Funkcija
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
2	Easy Interactive Function prijemnik (samo za EB-536Wi)	Prima signale s interaktivne olovke. ☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)" str.59

Naziv		Funkcija
3	Poluga za podešavanje prednje nožice	Pritisnite polugu nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje nožice. ☛ "Namještanje položaja slike" str.53
4	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.53
5	Objektiv za projekciju	Projiciranje slike.
6	Otvor za usis zraka (Filtar zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. ☛ "Čišćenje zračnog filtra" str.164 ☛ "Zamjena zračnog filtra" str.170
7	Regulator vodoravne trapezne slike (key stone) (samo za EB-536Wi)	Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike. ☛ "Ručno ispravljanje" str.50
8	Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.54
9	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ☛ "Upravljačka ploča" str.15
10	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ☛ "Zamjena lampe" str.167

Naziv	Funkcija
11 Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.</p> <div>  Upozorenje </div> <p>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</p> <div>  Oprez </div> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda.</p>
12 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. <ul style="list-style-type: none"> "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90 Držite gumb pritisnutim približno tri sekunde za izvršavanje automatske kalibracije olovke (samo za EB-536Wi).
13 Poklopac objektiva	Montirajte kad ne koristite projektor radi zaštite objektiva od oštećenja ili prljanja.

Stražnja

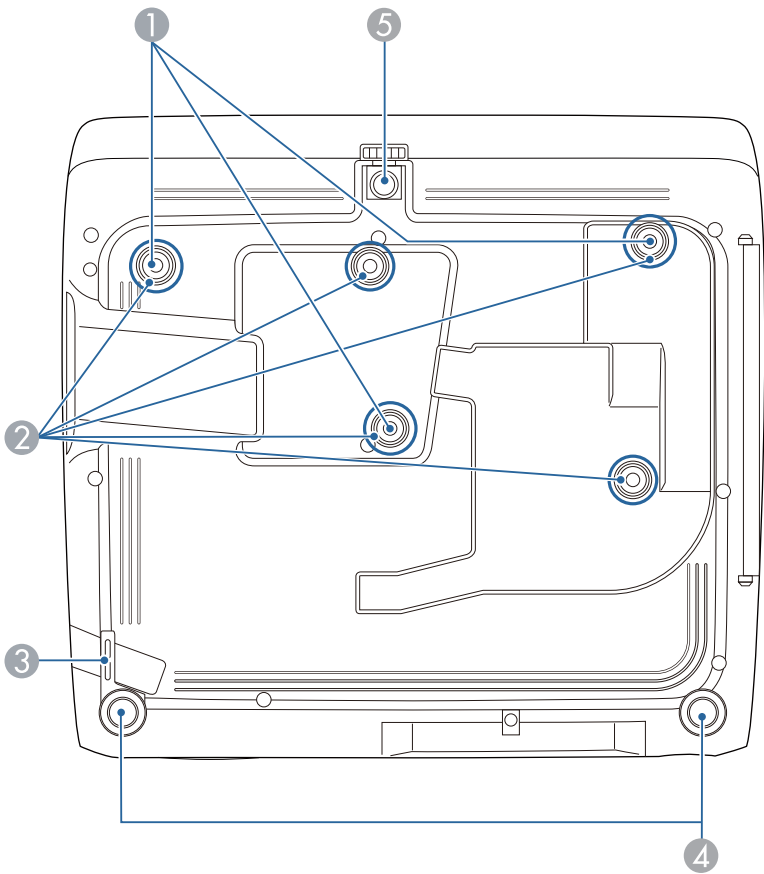




Naziv	Funkcija
1 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor. ☛ "Uključivanje projektor" str.42
2 S-Video priključak	Za signale S-video iz videoizvora.
3 Priključak RS-232C	Kad želite upravljati uređajem putem računala, povežite ga s računalom uz pomoć RS-232C kabela. Ovaj priključak namijenjen je za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu. ☛ "Naredbe ESC/VP21" str.106
4 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
5 Priključak Audio-L/R	Ulaz zvuka s opreme priključene na S-Video priključak ili Video priključak.
6 Mic priključak	Ulaz zvuka s mikrofona. ☛ "Spajanje mikrofona" str.33
7 Port Monitor Out	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
8 Priključak Audio1	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.





Naziv	Funkcija
9 priključak Audio Out	Omogućuje izlaz zvuka trenutno projicirane slike na vanjskom zvučniku.
10 Priključak Audio2	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
11 SYNC IN/OUT priključak (samo EB-536Wi)	Kod instalacije više projektora u istoj sobi i korištenja interaktivne funkcije, spojite projektore pomoću dodatnog Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje (ELPKC28). Easy Interactive Pen radnje su stabilizirane kad je spojeno. ☛ "Priključivanje više projektora (samo EB-536Wi)" str.39
12 Zvučnik	Služi za izlaz zvuka.
13 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Ovaj projektor je kompatibilan sa sustavom <u>HDCP</u> ☛. ☛ "Spajanje izvora slika" str.29
14 Priključak Computer2	Unos slikovnih signala iz računala i komponentnih videosignala iz ostalih videoizvora.
15 Priključak Computer1	
16 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.
17 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela za spajanje na mrežu.
18 USB-B priključak	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela i projiciranje slika na računalo. ☛ "Projiciranje pomoću USB Display" str.46 • Za priključivanje projektora na računalo putem USB kabela radi upotrebe funkcije Bežični miš. ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93 • Kod rada s mišem koristeći Easy Interactive Pen, spojite na računalo pomoću isporučenog USB kabela (samo za EB-536Wi). ☛ "Upravljanje računalom s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" str.63

Naziv	Funkcija
19 USB-A priključak	<ul style="list-style-type: none"> • Za priključivanje USB uređaja za pohranjivanje ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika uz pomoć programa PC Free. ☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" str.85 • Za priključivanje dodatne Kamera za dokumente. • Za priključivanje dodatne Jedinica bežične mreže. ☛ "Instalacija dodatne Jedinica bežične mreže" str.37 • Priključuje dodatni Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalacija dodatnog Quick Wireless Connection USB Key" str.38
20 Vijak za pričvršćivanje jedinice bežične mreže	Ovaj vijak pričvršćuje poklopac jedinice bežične LAN mreže.

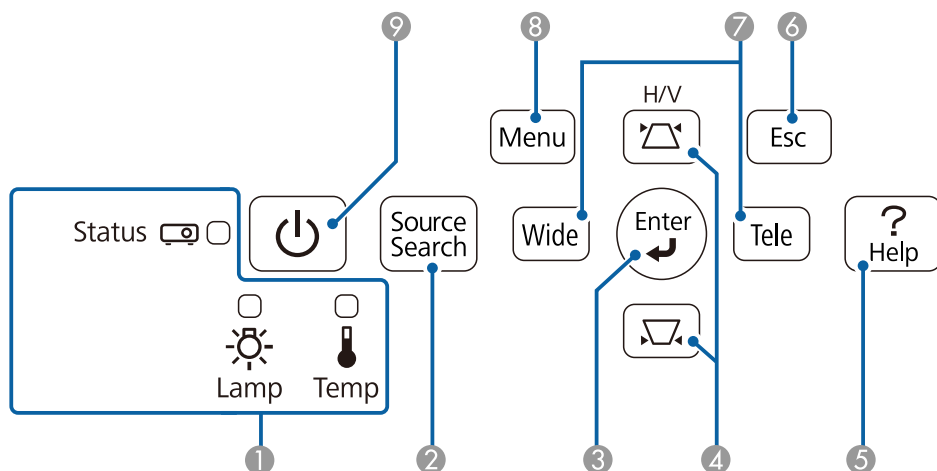
Podnožje



Naziv		Funkcija	
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Pričvrstite dodatni Stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.	 "Postavljanje projektora" str.24  "Dodatna oprema" str.173

Naziv		Funkcija	
2	Točke za fiksiranje na zidni nosač (pet mjesta)	Kod montaže na zid, pričvrstite dodatnu ploču za pričvršćivanje zidnog nosača.	 "Dodatna oprema" str.173
3	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (dostupan u prodaji) i učvrstite ga.	 "Ugradnja sigurnosnog kabela" str.101
4	Stražnje nožice	Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba.	 "Namještanje vodoravnog nagiba" str.54
5	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površinu kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.	 "Namještanje položaja slike" str.53

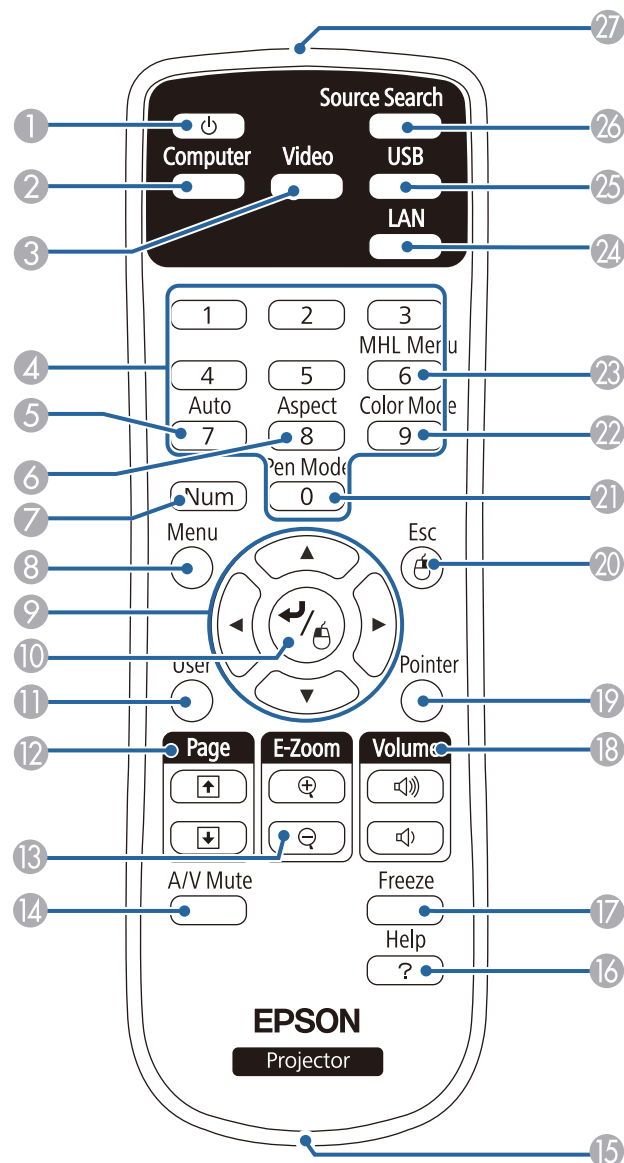
Upravljačka ploča



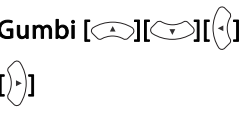


Naziv	Funkcija
1 Pokazivači	Označava stanje projektora korištenjem boja te uključivanjem ili bljeskanjem. ☛ "Signali pokazivača" str.143
2 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.44
3 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. Ako se pritisne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.








Naziv	Funkcija
4 Gumbi [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> Služi za ispravljanje geometrije slike. ☛ "H/V-geometrija" str.50 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113 ☛ "Korištenje Pomoći" str.142
5 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ☛ "Korištenje Pomoći" str.142
6 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zaustavljanje aktivne funkcije. Ako se pritisne kada je prikazan izbornik Konfiguriranje, služi za vraćanje na prethodnu razinu izbornika. ☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113
7 Gumbi [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Podešava veličinu zaslona projekcije. Pritisnite gumb [Tele] kako bi smanjili veličinu zaslona projekcije i pritisnite gumb [Wide] kako bi povećali veličinu zaslona projekcije. Ispravlja iskrivljenu geometriju slike u vodoravnom smjeru kada se prikazuje zaslon Geometrija slike. ☛ "H/V-geometrija" str.50 Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskom na ove gumbе odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. ☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113 ☛ "Korištenje Pomoći" str.142
8 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113
9 Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektora. ☛ "Uključivanje projektora" str.42

Daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Uključivanje projektor" str.42
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom na ovaj gumb ulaz se mijenja između slika s priključka Computer1 i priključka Computer2.
3	Gumb [Video]	Pri svakom pritisku ovog gumba, slika se izmjenjuje kroz priključke S-Video, Video i HDMI.
4	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> • Za upisivanje lozinke. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.98 • Ovaj gumb se koristi za unošenje brojeva u postavkama Mreža u izborniku Konfiguriranje.
5	Gumb [Auto]	Pritiskom na ovaj gumb za vrijeme projiciranja analognih RGB signala iz priključaka Computer1 ili Computer2, možete automatski optimizirati funkcije Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
6	Gumb [Aspect]	Svakim pritiskom na gumb mijenja se formata zaslona. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.56
7	Gumb [Num]	Držite ovaj gumb pritisnutim i numeričke gumbima unesite lozinku i brojeve. ☛ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" str.98
8	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113

Naziv	Funkcija
9 Gumbi 	<ul style="list-style-type: none"> Kad je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, pritiskanjem ovih gumba odabiru se stavke izbornika i vrijednosti postavki. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113 Za vrijeme projiciranja koristeći PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodna/sljedeća slika, slika se zakreće itd. <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" str.85 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93
10 Gumb [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> Kada je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša. <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93
11 Gumb [User]	<p>Odabir i dodjela ovom gumbu bilo koje često korištene dostupne stavke izbornika Konfiguriranje. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.</p> <p> "Izbornik Postavke" str.119</p> <p>Sljedeće stavke izbornika dodjeljuju se kao zadana postavka.</p> <ul style="list-style-type: none"> Za EB-536Wi: Automat. kalibracija Za EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Potrošnja energije

Naziv	Funkcija
12 Gumbi [Page] 	<p>Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada se koristi funkcija Bežični miš <ul style="list-style-type: none"> "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93 Kada se koristi USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje pomoću USB Display" str.46 Prilikom spajanja na mrežu <p>Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
13 Gumb [E-Zoom] 	<p>Povećanje ili smanjenje slike bez promjene veličine projekcije.</p> <p> "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.92</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. <ul style="list-style-type: none"> "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90 Moguća je promjena postavke Projekcija kako je navedeno u nastavku, pritiskom gumba na oko pet sekundi. <p>Prednja ↔ Prednja/Dno prema gore</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/Dno prema gore</p>
15 Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	<p>Omogućuje vam pričvršćivanje komercijalno dostupne trake na daljinski upravljač.</p>
16 Gumb [Help]	<p>Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.</p> <p> "Korištenje Pomoći" str.142</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.</p> <p> "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.91</p>
18 Gumb [Volume] 	<p>[<] Smanjivanje glasnoće.</p> <p>[>] Pojačavanje glasnoće.</p> <p> "Namještanje glasnoće" str.54</p>

Naziv	Funkcija
19 Gumb [Pointer]	Prikazivanje zaslonkog pokazivača. ☞ "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.91
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zaustavljanje aktivne funkcije. • Vraćanje na prethodnu razinu ako se pritisne kad je prikazan izbornik Konfiguriranje. ☞ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" str.113 • Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša. ☞ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93
21 Gumb [Pen Mode]	(Dostupno samo u EB-536Wi) Za promjenu između korištenja računala ili crtanja pomoću interaktivne olovke. ☞ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)" str.59
22 Gumb [Color Mode]	Svaki put kada se pritisne gumb, mijenja se način rada u boji. ☞ "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.55
23 Gumb [MHL Menu]	Nije dostupno na ovom uređaju.
24 Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.
25 Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz
26 Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☞ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.44

Naziv	Funkcija
27 Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Zamjena baterija daljinskog upravljača

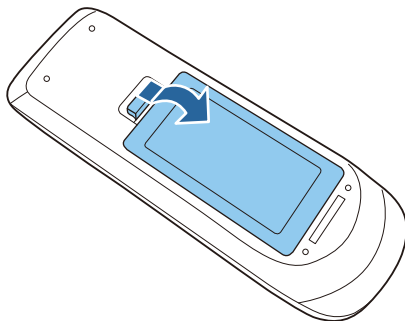
Ako se daljinski upravljač ne odaziva ili ne radi nakon što se koristio neko vrijeme, možda su baterije dostigle kraj svog životnog vijeka. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

Pozor

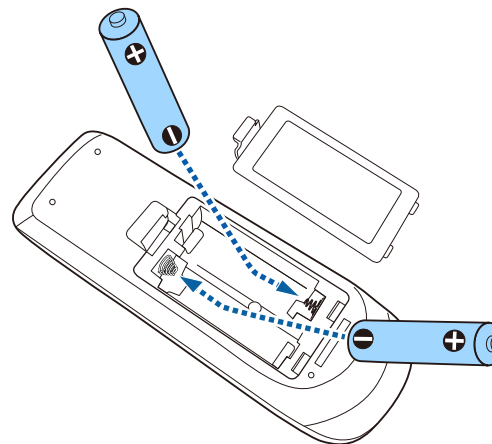
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

 *Sigurnosne upute*

- 1** Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2** Zamijenite staru bateriju novom.
Stavite baterije s negativnom stranom prema unutra.

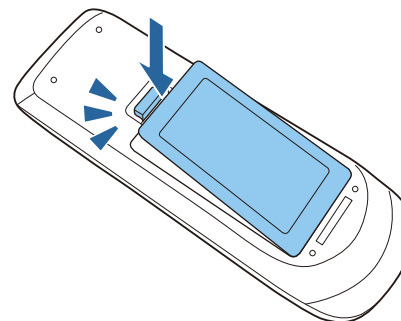


Oprez

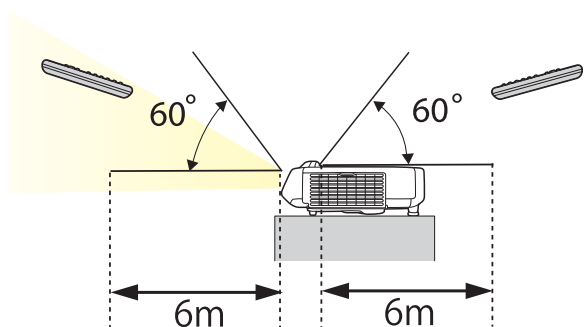
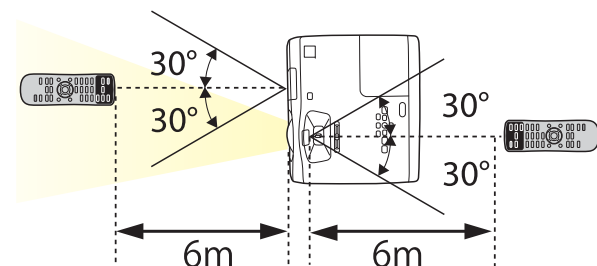
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3** Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritišćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.



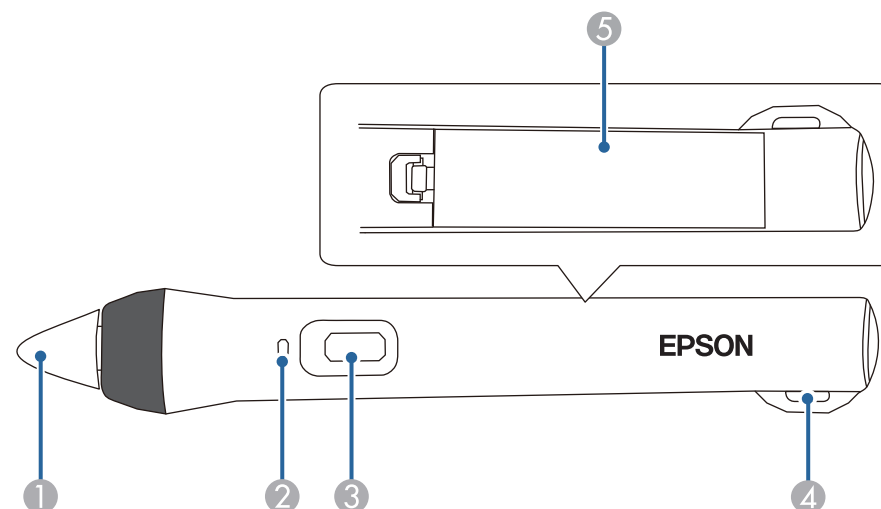
Radni domet daljinskog upravljača



Easy Interactive Pen (samo EB-536Wi)

Postoje dvije vrste interaktivnih olovaka s različito obojenim donjim dijelovima. Istodobno nije moguće koristiti interaktivne olovke jednako obojanih donjih dijelova.

☛ "Dodatna oprema" [str.173](#)



Naziv	Funkcija
1 Vrh olovke	<ul style="list-style-type: none"> Uključite interaktivnu olovku. Nakon uključivanja, potrebna je približno jedna sekunda da bi interaktivna olovka postala spremna za rad. Držite olovku blizu projicirane slike i pritisnite za korištenje. ☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)" str.59 ☛ "Dodatna oprema" str.173
2 Svjetlo baterije	<p>Pritisnite gumb na strani olovke kako bi se prikazala preostala napunjenost baterije.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada je baterija napunjena, pokazivač svijetli zeleno dok ne otpustite gumb. Kada je baterija pri kraju, pokazivač trepće zeleno dok ne otpustite gumb. Ne svijetli kada se baterija isprazni. Zamijenite baterije. ☛ "Zamjena baterije interaktivne olovke" str.21
3 Gumb	<p>Uključite interaktivnu olovku. Nakon uključivanja, potrebna je približno jedna sekunda da bi interaktivna olovka postala spremna za rad.</p>

Naziv	Funkcija
4 Nastavak za dodatni remen ili kabel	Omogućuje vam da pričvrstite remen za nošenje dostupan u prodaji.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac prilikom zamjene baterije. ☞ "Zamjena baterije interaktivne olovke" str.21



Interaktivna olovka automatski se isključuje nakon 20 minuta neaktivnosti.

Za ponovno korištenje olovke, dodirnite njen vrh ili pritisnite gumb na strani kako bi se olovka uključila.

Zamjena baterije interaktivne olovke

Kada pritisnete gumb, pokazivač baterije na interaktivnoj olovci svijetli ili trepće. Ne svijetli i ne bljeska kada je baterija prazna. Kad pokazivač prestane svijetliti ili treptati, zamijenite bateriju. Odaberite neku od sljedećih vrsta baterija. Ostale punjive baterije ne mogu se koristiti.

- Manganske baterije veličine AA
- Mangan alkalne baterije veličine AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

*eneloop® je registrirani zaštitni znak tvrtke Panasonic Group.

Pozor

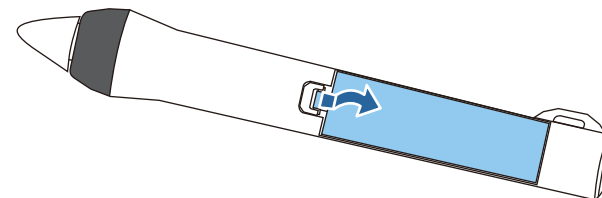
Prije rada s baterijama obavezno pročitajte sljedeći priručnik.

☞ [Sigurnosne upute](#)

1

Skinite poklopac odjeljka za baterije.

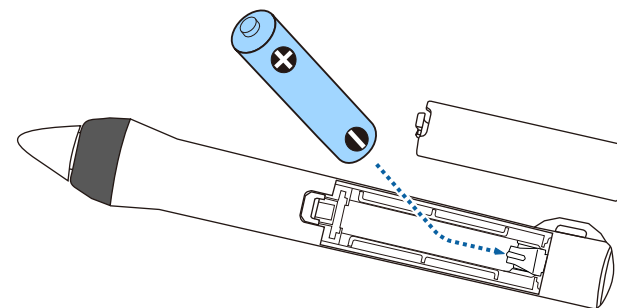
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



2

Zamijenite staru bateriju novom.

Stavite bateriju s negativnom stranom prema unutra.

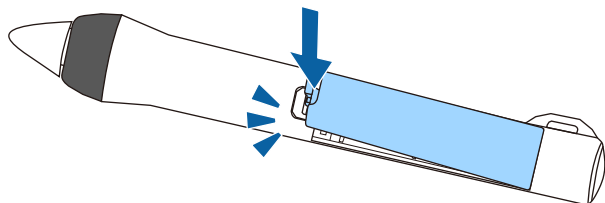


Oprez

Pri stavljanju baterije pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.

Ako se baterije ne koriste na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može izazvati požar, ozljede ili oštećivanje proizvoda.

- 3** Ugradite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisćite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

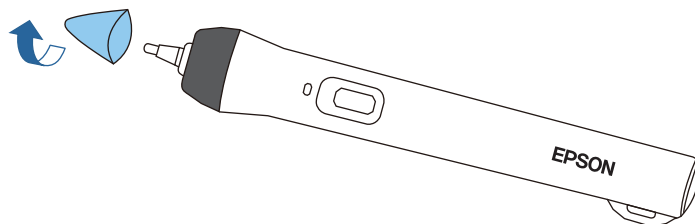


Zamjena vrha interaktivne olovke

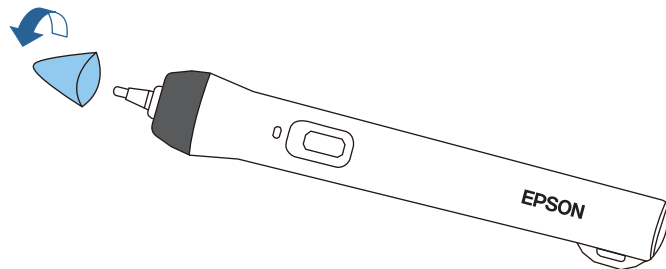
Zamijenite vrh interaktivne olovke kada se istroši.

🖱️ "Dodatna oprema" [str.173](#)

- 1** Okrenite vrh olovke kako biste ga uklonili.



- 2** Okrenite novi vrh kako biste ga pričvrstili.





Pripremanje projektora

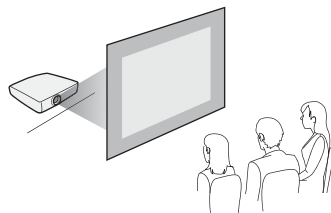
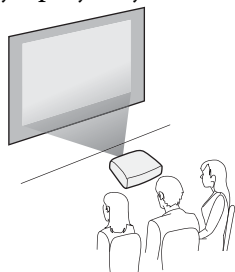
U ovom poglavlju objašnjeno je kako postaviti projektor i spojiti izvore projiciranja.

Načini postavljanja

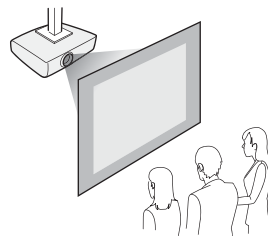
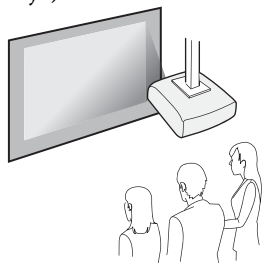
Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite projektor sukladno uvjetima na mjestu postavljanja.

Isključite projektor prije njegova postavljanja ili promjene načina postavljanja. Ponovno ga uključite nakon završetka postavljanja.

- Projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja projekcija)
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)



- Ovješenoje projektora na zid ili strop i projiciranje slika ispred zaslona. (Prednja/strop projekcija)
- Ovješenoje projektora na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



Upozorenje

- Pri postavljanju projektora u viseći položaj ili na zid potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na zidni nosač ili točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektora bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača i oštetiti projektor.
Pri ugradnji ili namještanju nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.
- Ne prekrivajte otvor za ulaz zraka ili otvor za odvod zraka na projektoru. Ako je bilo koji od otvora pokriven, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne koristite u područjima podložnim zapaljivim ili eksplozivnim plinovima. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. To može uzrokovati pojavu kvara.



- Preporučamo uporabu glatkog pločastog zaslona bez neravnina. Ako je zaslon za projiciranje neravan, projicirana slika može biti izobličena.
- Izobličenja u projiciranoj slici pojavljuju se ovisno o materijalu zaslona i načinu postavljanja.
- Kod instalacije projektor na zid ili strop pobrinite se da koristite ispravne alate za način instalacije.
☞ "Dodatna oprema" [str.173](#)
- Zadana postavka Projekcija je **Prednja**. Moguća je promjena s **Prednja** na **Stražnja** iz izbornika Konfiguriranje.
☞ **Prošireno - Projekcija** [str.120](#)
- Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.

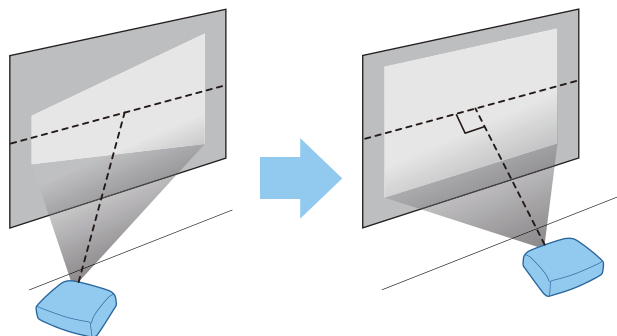
Prednja ↔ Prednja/strop

Stražnja ↔ Stražnja/strop

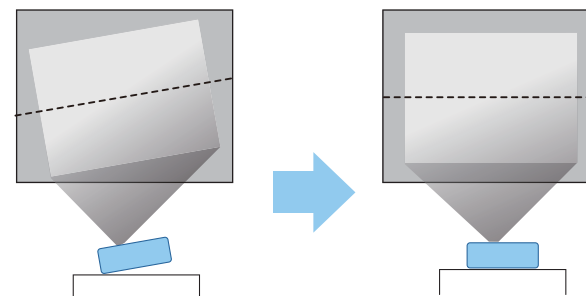
Načini postavljanja

Projektor postavite na sljedeći način.

- Projektor postavite tako da bude paralelan sa zaslonom. Ako se projektor postavi pod određenim kutom prema zaslonu, dolazi do deformacije geometrije projicirane slike.



- Stavite projektor na ravnu površinu. Ako je projektor nagnut, nagnuta je i projicirana slika.

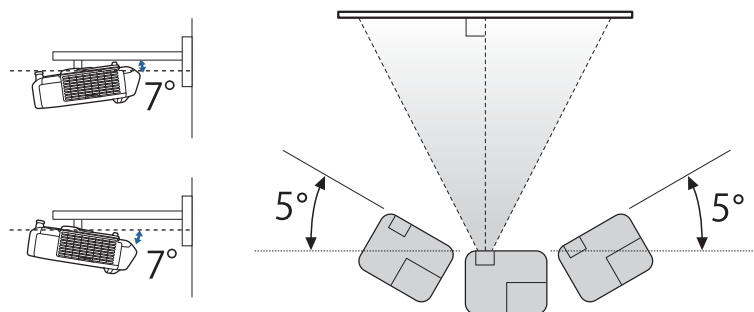


- Ako ne možete postaviti projektor paralelno sa zaslonom, pogledajte sljedeće.
☞ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.49](#)
- Ako ne možete postaviti projektor na ravnu površinu, pogledajte sljedeće.
☞ "Namještanje vodoravnog nagiba" [str.54](#)
☞ "Ispravljanje deformacije geometrije slike" [str.49](#)

Prilikom korištenja interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)

Prilikom korištenja interaktivnih značajki, projicirajte ispred zaslona. Postavite način Projekcije na **Prednja** ili **Prednja/strop**.

Montirajte projektor tako da je kut nagiba $\pm 7^\circ$ vertikalno i $\pm 5^\circ$ horizontalno u odnosu na projekcijsku stranu.



Pozor

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom postavljanja projektor, vodite računa o sljedećem.

- Provjerite kako Easy Interactive Function prijemnik, projekcijski zaslon, projektor i stražnja strana projektor nisu izloženi prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Projektor ne postavljajte na izravnu sunčevu svjetlost koja prodiere kroz prozor. To može uzrokovati neispravan rad interaktivnih značajki.
- Ako na prijamniku Easy Interactive Function prijemnik ima prašine, mogla bi ometi infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti funkciju. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Pokrov prijamnika Easy Interactive Function prijemnik ne bojite i na njega ne lijepite nikakve naljepnice.
- Projektor montirajte tako da Easy Interactive Function prijamnik ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu. Ako je okolina presvijetla, interaktivne značajke neće ispravno raditi.
- Prilikom uporabe interaktivnih značajki u istoj prostoriji ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili mikrofona. Olovka Easy Interactive Pen može raditi neispravno.
- U blizini projektor nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači. Nećete moći koristiti interaktivne značajke.



- Kad koristite interaktivne značajke, postavite tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez izobličenja.
- Prilikom korištenja interaktivnih značajki u prostoriji u kojoj se nalazi više projektor, rad olovke Easy Interactive Pen može postati nestabilan. U tom slučaju priključite dodatni Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje (ELPKC28) na projektore i promijenite **Sink. projektor** u **Kabelski** unutar izbornika Konfiguracija.
- ☛ "Priklučivanje više projektor (samo EB-536Wi)" [str.39](#)
- ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - Sink. projektor** [str.123](#)

Naziv i mjesto priključka kao i usmjerenje konektora razlikuju se ovisno o izvoru koji se spaja.

Spajanje računala

Za projiciranje slika s računala priključite računalu na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi isporučeni ili dodatni kabel za računalu

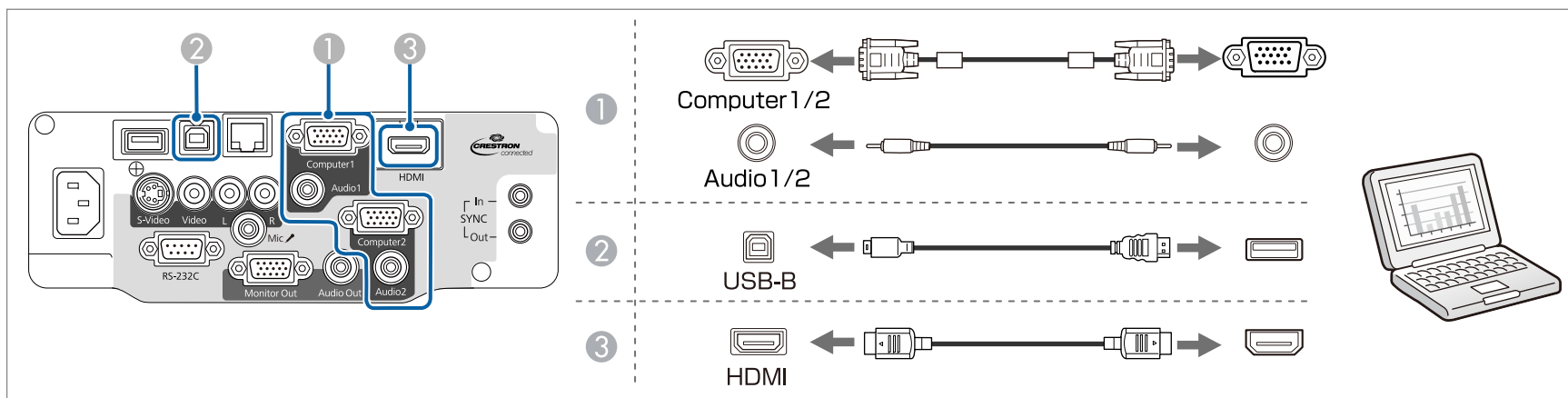
Spojite izlazni priključak zaslona računala s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru. Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na računalu s Audio1 ili Audio2 priključkom na projektoru uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

2 Pri korištenju isporučenog ili kupljenog USB kabela

Spojite USB priključak na računalu s priključkom USB-B na projektoru. Zvuk s računala izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na računalu s HDMI priključkom na projektoru. Zvuk s računala izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.





- Priključak koji se koristi za ulaz zvuka možete postaviti i u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - Audioizlaz [str.120](#)
- Ako se zvuk ne emitira nakon priključivanja HDMI kabela, priključite komercijalno dostupan audio kabel u priključak za ulaz zvuka. Nakon priključivanja kabela odaberite ulazni priključak u koji ste izvršili priključivanje s **HDMI audioizlaza**, unutar izbornika Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - HDMI audioizlaz [str.120](#)
- Projektor možete povezati s računalom pomoću USB kabela radi projiciranja slika iz računala. Ta se funkcija naziva USB Display.
 - ☛ "Projiciranje pomoću USB Display" [str.46](#)

Spajanje izvora slika

Za projiciranje slika s DVD uređaja, VHS videa ili sličnog uređaja, spojite ga s projektorom na jedan od sljedećih načina.

1 Kada se koristi komercijalno dostupan video ili S-video kabel

Spojite izlazni video priključak na izvoru slika s priključkom Video na projektoru. Ili, povežite priključak S-video izlaza na izvoru slika i S-Video priključak na projektoru. Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru spajanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slika s priključkom Audio-L/R uz pomoć audio kabela dostupnog u prodaji.

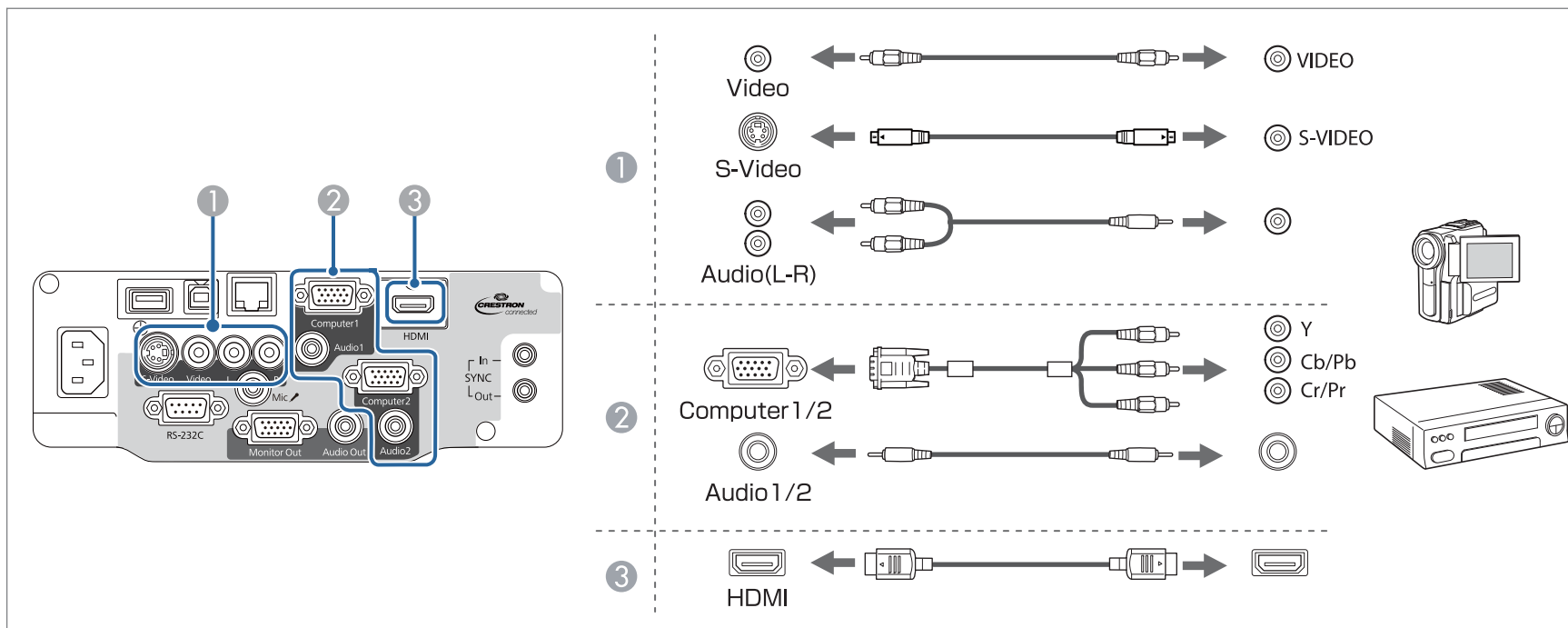
2 Kada se koristi dodatni komponentni video kabel

☛ "Dodatna oprema" [str.173](#)

Spojite izlazni komponentni priključak na izvoru slika s priključkom Computer1 ili Computer2 na projektoru. Zvuk možete prenijeti iz zvučnika projektoru povezivanjem priključka za izlaz zvuka na izvoru slike na priključak Audio1 ili Audio2 projektoru, pomoću audio kabela dostupnog u prodaji.

3 Kada se koristi, u prodaji dostupan, HDMI kabel

Spojite HDMI priključak na izvoru slika s priključkom HDMI na projektoru. Zvuk iz izvora slike izlazi iz projektoru zajedno s projiciranom slikom.



Pozor

- Prije spajanja isključite uređaj koji želite spojiti. Ako je ulazni izvor uključen kada ga spajate s projektorom, to može uzrokovati kvar.
- Ako se usmjerenje ili oblik priključka na kabelu razlikuje, ne pokušavajte ga silom priključiti. Može doći do oštećenja ili kvara uređaja.

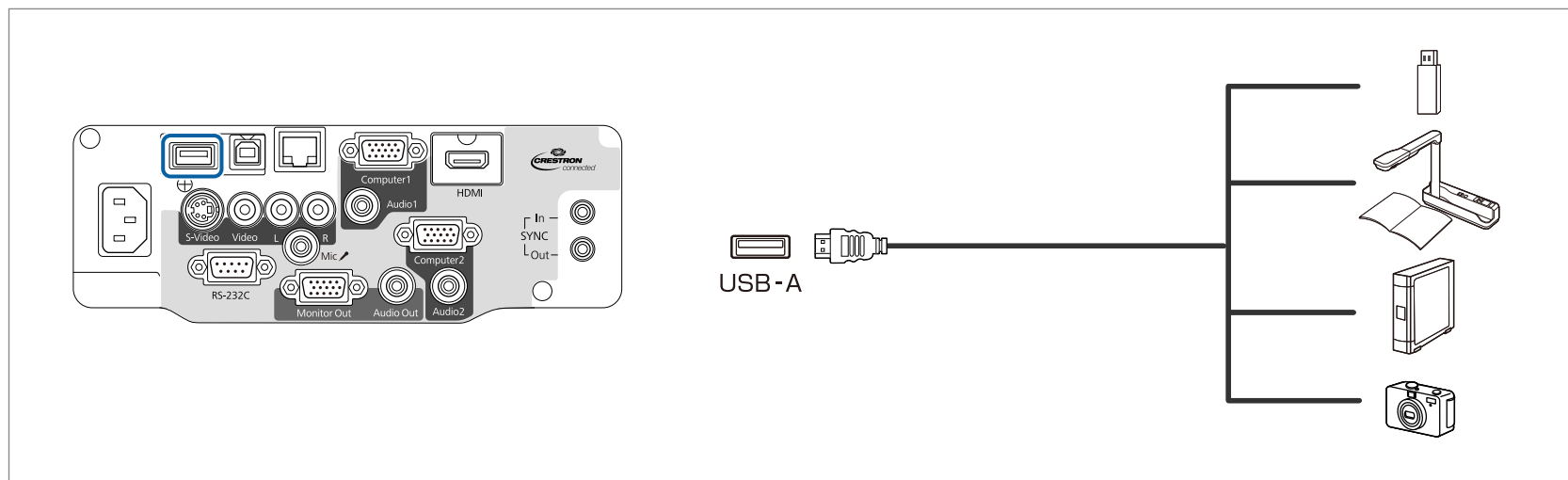


- Priključak koji se koristi za ulaz zvuka možete postaviti i u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - Audioizlaz [str.120](#)
- Ako se zvuk ne emitira nakon priključivanja HDMI kabela, priključite komercijalno dostupan audio kabel u priključak za ulaz zvuka. Nakon priključivanja kabela odaberite ulazni priključak u koji ste izvršili priključivanje s **HDMI audioizlaza**, unutar izbornika Konfiguriranje.
 - ☛ **Prošireno** - A/V postavke - HDMI audioizlaz [str.120](#)
- Ako izvor koji želite priključiti ima neobično oblikovan priključak, koristite kabel priložen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorima.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Spajanje USB uređaja

Možete spojiti uređaje poput USB memorije, dodatne Kamera za dokumente te tvrde diskove i digitalne fotoaparate s USB priključkom.

Pomoću USB kabela priloženog uz USB uređaj, spojite USB uređaj s USB-A priključkom na projektoru.



Kad je USB uređaj spojen, možete projicirati slikovne datoteke na USB memoriji ili digitalnom fotoaparatu pomoću PC Free.

☛ "Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)" [str.85](#)

Ako je Kamera za dokumente priključena za vrijeme projiciranja slika s drugog ulaznog priključka, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči za prebacivanje na projiciranje slika iz Kamera za dokumente.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.44](#)



- Ako tijekom projekcije slika s USB uređaja želite koristiti audio uređaj, spojite ga na priključak Audio2.
- Priključak koji se koristi za ulaz zvuka možete postaviti i u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno** - A/V postavke - Audioizlaz [str.120](#)

Pozor

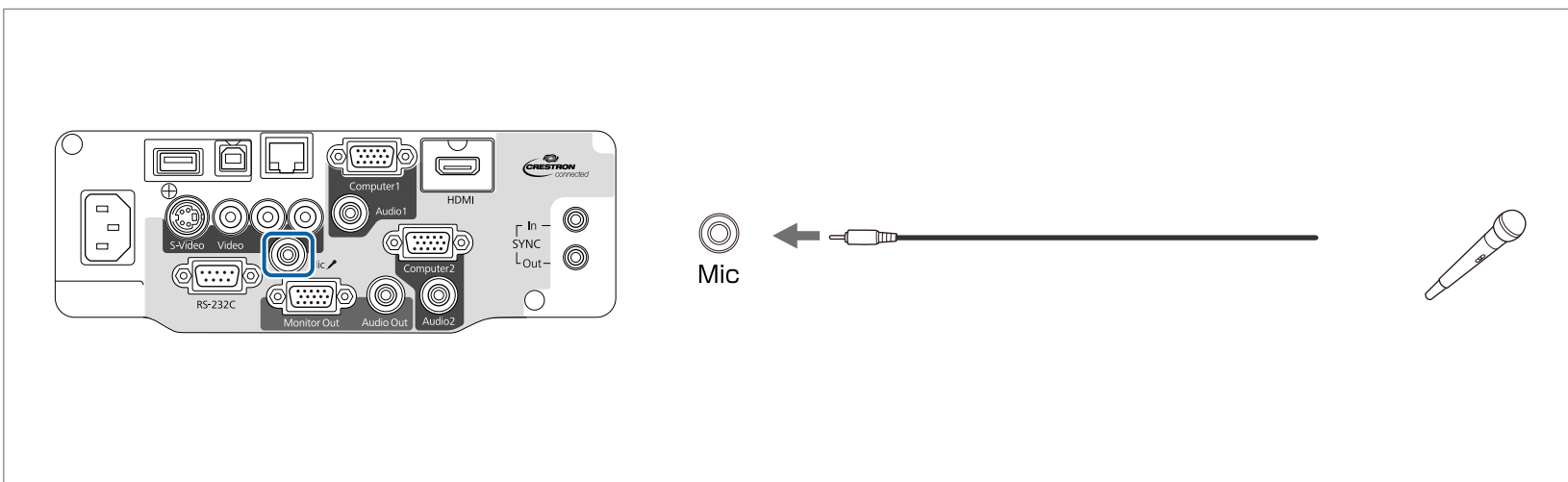
- Ako koristite USB razdjelnik, radnja možda neće biti ispravno izvršena. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaje treba izravno povezati s projektorom.
- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obvezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od tri metra. Ako je kabel dulji od 3 m, PC Free možda neće ispravno funkcionirati.

Uklanjanje USB uređaja

Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektor. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektor.

Spajanje mikrofona

Zvuk mikrofona možete poslati na zvučnik projektor tako da spojite komercijalno dostupan dinamički mikrofonski kabl.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite **Ulaz.jač.zvuka mik.**
 - ☛ **Postavke** - **Ulaz.jač.zvuka mik.** [str.119](#)
- Sljedeće postavke izvršite kako biste zvuk iz mikrofona poslali na izlaz kada je projektor isključen.
 - Postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.**
 - Postavite **A/V izlaz** u **Uvijek.**
 - ☛ **ECO** - **Način na čekanju** [str.133](#)
 - ☛ **Prošireno** - **A/V postavke** - **A/V izlaz** [str.120](#)

Priključivanje vanjskih uređaja

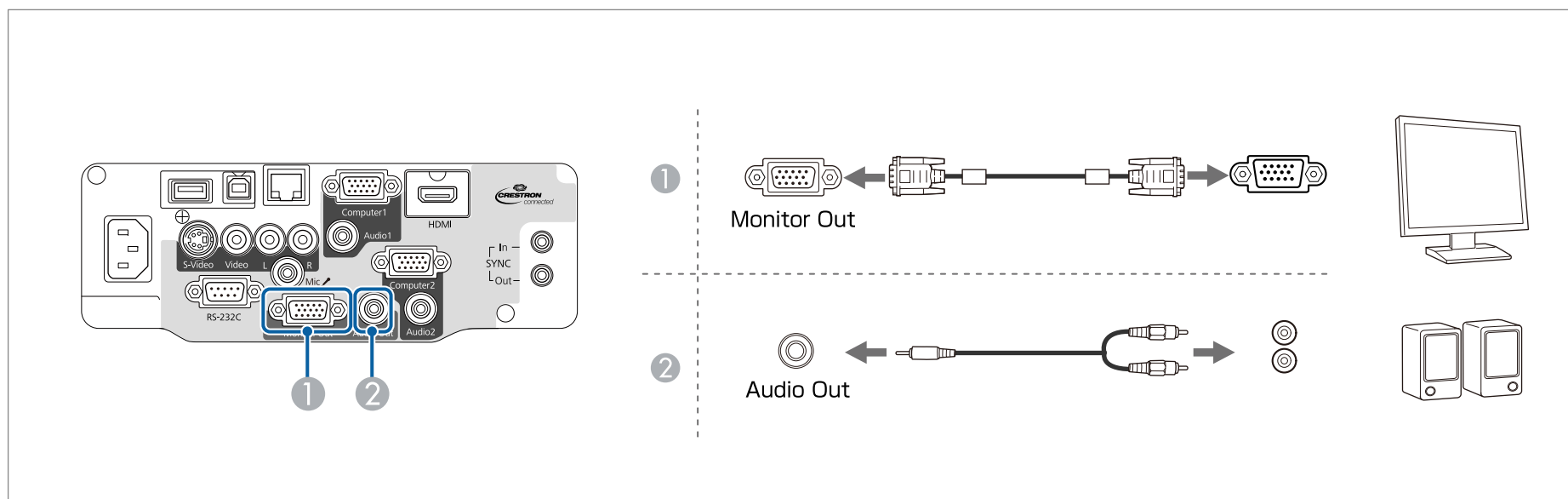
Možete prenositi slike i zvuk s projektoru priključivanjem vanjskog monitora ili zvučnika.

1 Kod prijenosa slika na vanjski monitor

Spojite vanjski monitor na priključak Monitor Out na projektoru pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.

2 Kod prijenosa zvuka na vanjski zvučnik

Spojite vanjski zvučnik na priključak Audio Out na projektoru pomoću, u prodaji dostupnog, audio kabela.



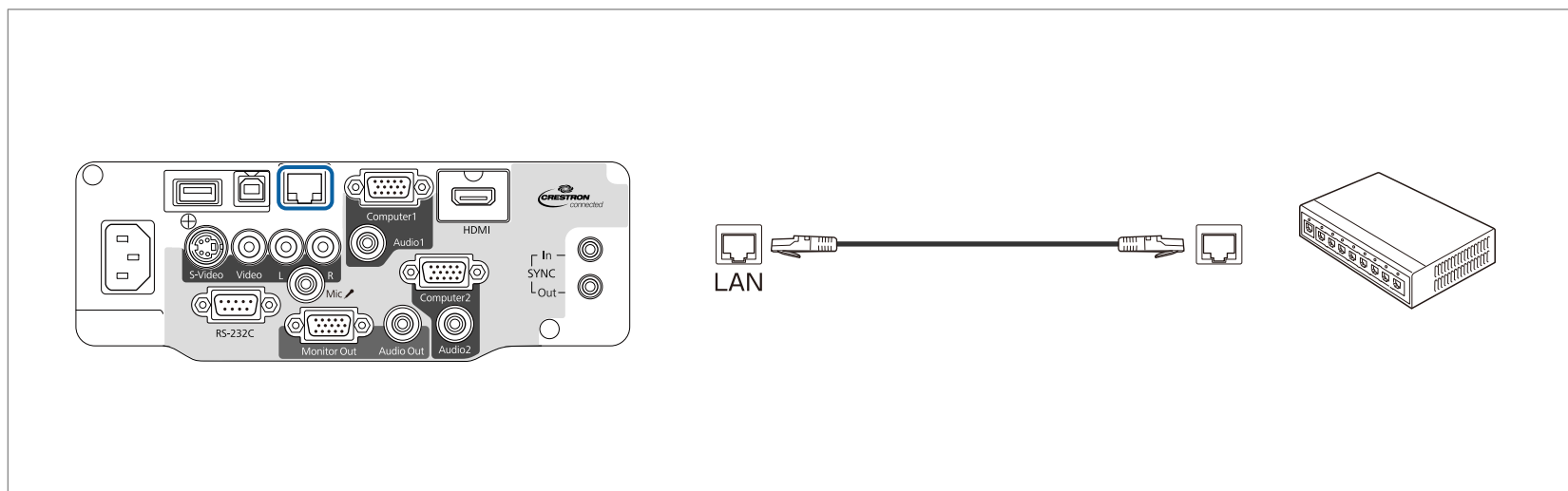


- Kada je **Način na čekanju** postavljen u **Komunik. uklj.**, možete izvoditi sljedeće radnje čak i kada je projektor isključen (samo kada je **A/V izlaz** postavljen u **Uvijek**).
 - prijenos slika na vanjski monitor
 - zvuk na izlazu (zvuk iz USB-A, USB-B ili LAN priključka ne može se slati na izlaz)
- ☛ **ECO** - **Način na čekanju** [str.133](#)
- ☛ **Prošireno** - **A/V postavke** - **A/V izlaz** [str.120](#)
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Izlaz ulaznog signala s drugih priključaka ili komponentnih videosignala nije moguć.
- Postavke za namještanje parametara funkcija poput Geometrije slike, izbornika Konfiguriranje ili zaslona Pomoć ne prikazuju se na vanjskom monitoru.
- Sadržaj nacrtan pomoću interaktivnih značajki ne prikazuje se na vanjskom monitoru (samo EB-536Wi). Sadržaj nacrtan pomoću Easy Interactive Tools može se prikazati na vanjskom monitoru.
- Kada je konektor audio kabela umetnut u priključak Audio Out, zvuk se više ne prenosi putem ugrađenih zvučnika na projektoru i prebacuje se na vanjski izlaz.

Priključivanje LAN kabela

Spojite LAN priključak na mrežnim sabirnicama ili drugoj opremi s LAN priključkom na projektoru, pomoću, u prodaji dostupnog, LAN kabela 100BASE-TX ili 10BASE-T.

Prilikom spajanja računala na projektor putem mreže, možete projicirati slike i provjeravati status projektor.



Za sprječavanje kvarova koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5 ili veće.

Instalacija dodatne Jedinica bežične mreže

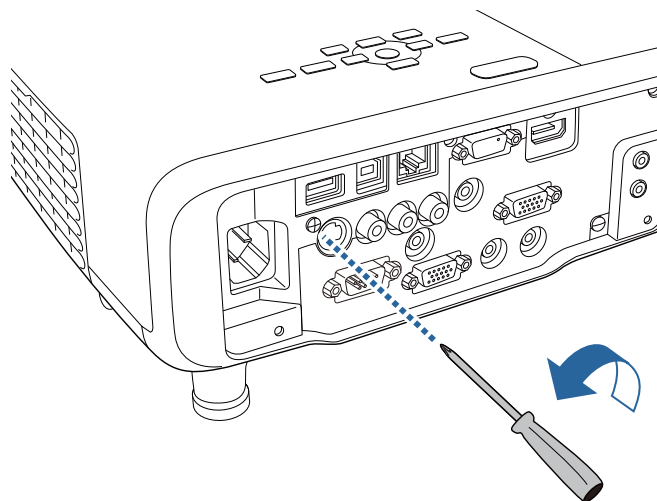
Instalacijom izborne Jedinica bežične mreže, možete projicirati zaslon računala preko mreže.

Spojite Jedinica bežične mreže na USB-A priključak projektor.

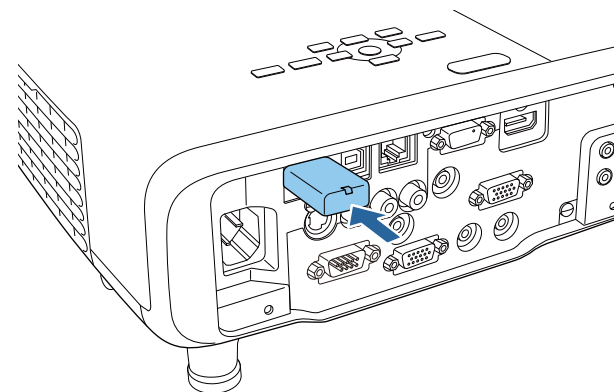


- Kada se na mrežu spajate bežičnim LAN-om, svakako podesite potrebne mrežne postavke u izborniku Konfiguracija.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.127](#)
- Ako inače ostavljate instaliranu Jedinica bežične mreže, svakako pričvrstite priloženi poklopac jedinice bežične mreže kako biste onemogućili krađu.
- Kada projektor prebacujete na drugo mjesto, iz sigurnosnih razloga svakako prvo uklonite Jedinica bežične mreže i njen poklopac.

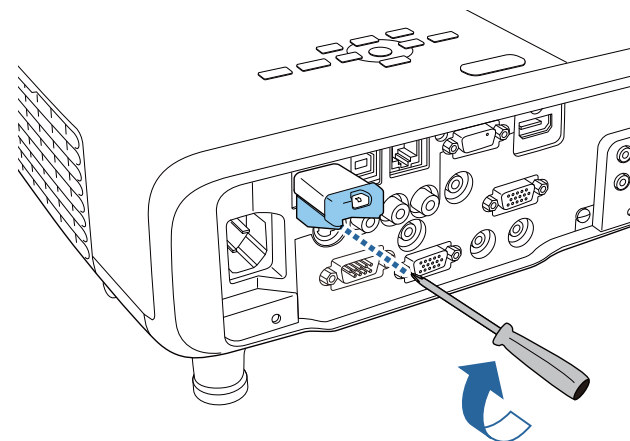
- 1** Vijak koji pričvršćuje poklopac za jedinicu bežične LAN mreže odvijte križnim odvijačem.



- 2** Spojite Jedinica bežične mreže na USB-A priključak.



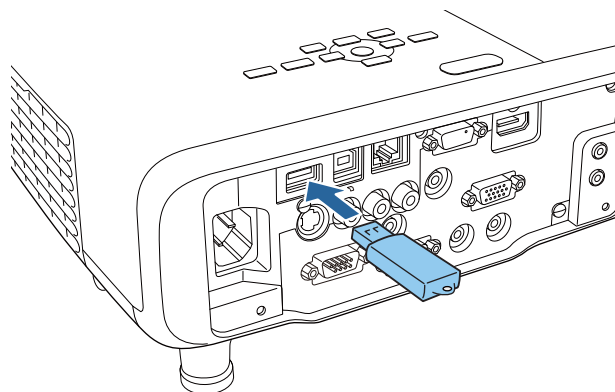
- 3** Pričvrstite poklopac jedinice bežične LAN mreže vijkom.



Instalacija dodatnog Quick Wireless Connection USB Key

Kada instalirate dodatni Quick Wireless Connection USB Key, prvo morate ukloniti Jedinica bežične mreže i zatim spojiti Quick Wireless Connection USB Key na priključak USB-A.

- 1** Uključite projektor, a zatim pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazuje se zaslon mreže na čekanju.
- 2** Provjerite jesu li SSID i IP adrese prikazane na zaslonu mreže na čekanju, a zatim uklonite Jedinica bežične mreže.
- 3** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na USB-A priključak.



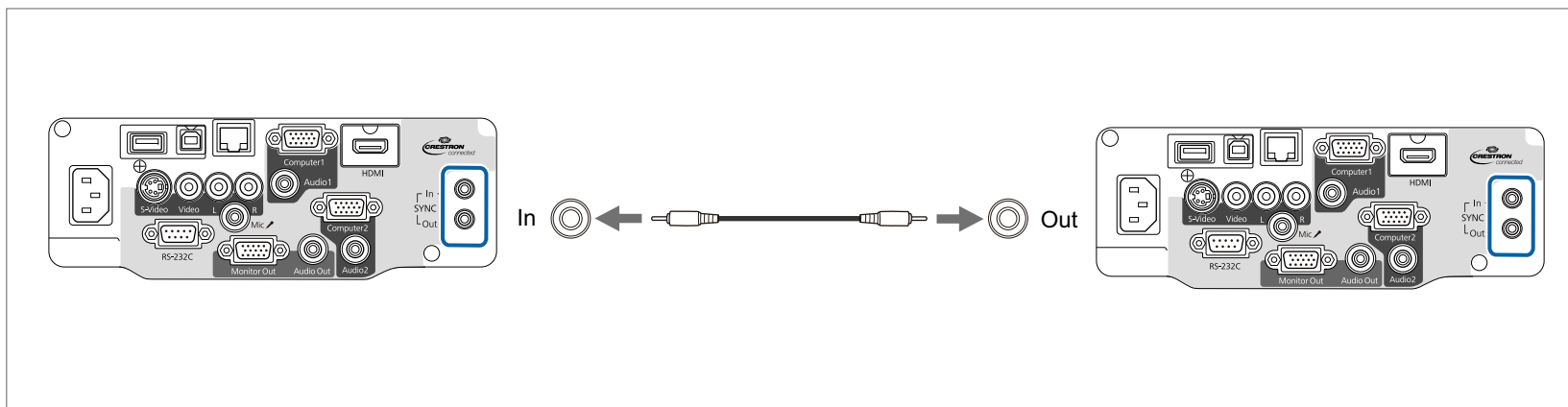
- 4** Kada se "Ažuriranje podataka o mreži dovršeno. Uklonite Quick Wireless Connection USB Key." prikaže poruka, uklonite Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovo instalirajte Jedinica bežične mreže.

- 6** Spojite Quick Wireless Connection USB Key na računalo koje koristite.

Za sljedeće korake pogledajte Priručnik za uporabu priložen uz Quick Wireless Connection USB Key.

Priključivanje više projektora (samo EB-536Wi)

Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji kao više verzija istog projektora, morat ćete priključiti dodatni Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje (ELPKC28) u priključak SYNC na svakom projektoru. Rad interaktivne olovke je moguće stabilizirati povezivanjem projektora pomoću kabela.



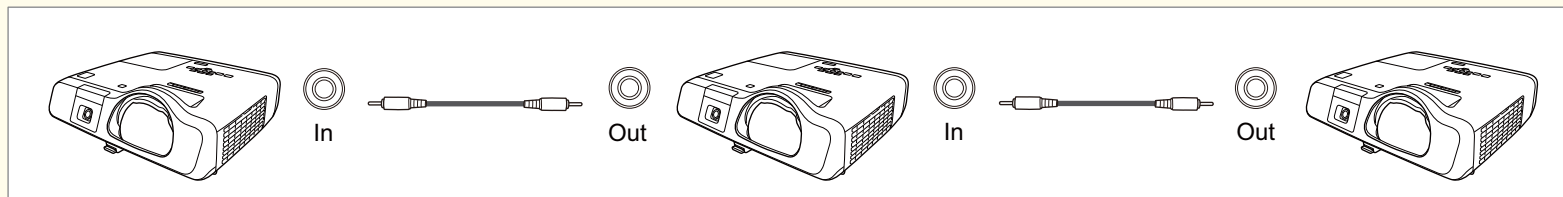
Priključak SYNC ima utičnicu IN i utičnicu OUT. Kad spajate jedan kraj Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje u utičnicu IN, drugi kraj kabela spojite u utičnicu OUT.

Nakon priključivanja kabela, postavite **Sink. projektora** u **Kabelski** u izborniku Konfiguriranje.

☛ **Prošireno** - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - Sink. projektora [str.123](#)



- Kod spajanja tri ili više projektora, prvi projektor ne morate spojiti s posljednjim projektorom.



- Kada projektor koristite u istoj prostoriji kao drugi projektor koji ne podržava kabelsku vezu, postavite **Žičani način sinkr.** u **Način rada 2** u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - **Žičani način sinkr.** [str.123](#)
- Ako nemate dodatni Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Udaljen. Projektora** u izborniku Konfiguriranje.
 - ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - **Udaljen. Projektora** [str.123](#)



Osnovna uporaba

U ovom se poglavlju objašnjava kako projicirati i podešavati slike.

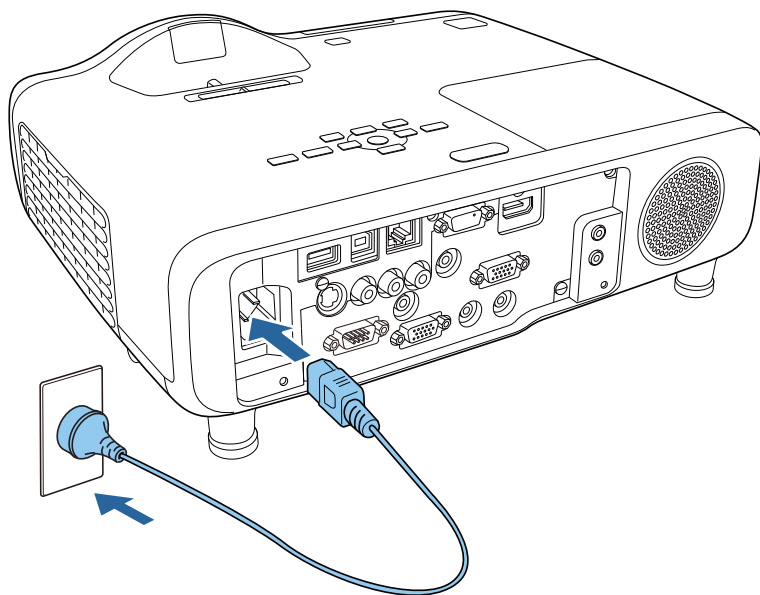
Uključivanje projektor

Prije uključivanja projektor spojite računalu ili video opremu koju želite koristiti s projektorom.

☛ "Spajanje opreme" [str.27](#)

1 Skinite poklopac s objektiva.

2 Priključite projektor u električnu utičnicu pomoću kabela za napajanje.



Indikator napajanja projektor će zasvijetliti plavo (stanje pripravnosti). U stanju pripravnosti napajanje se dovodi na projektor, međutim on nije uključen.

3 Pritisnite [⏻] gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da uključite projektor.

Provjerite je li se oglasio zvuk i trepće li indikator stanja plavo (stanje zagrijavanja). Nakon zagrijavanja, indikator stanja prestaje treperiti i nastavlja svijetliti plavo.



Ako se slika ne projicira, pokušajte jedno od sljedećeg.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
 - ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.44](#)
- Na daljinskom upravljaču pritisnite odgovarajući gumb za izvor.
 - ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.45](#)

Upozorenje

- Ne gledajte u objektiv projektoru tijekom projiciranja. Time možete ozlijediti oči. Posebni pozor obratite u prisutnosti djece.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektoru poklopcem objektiva (skida se) knjigom ili sličnim predmetom. Ako se izlaz svjetlosti iz projektoru zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektoru. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se pridržavajte uputa navedenih u nastavku.
 - Nemojte rastavljati ili oštetiti žarulju niti je izlagati mehaničkim udarima.
 - Za vrijeme uporabe, držite glavu podalje od projektoru.
 - Posebnu pozornost treba obratiti pri instaliranju projektoru na strop, budući da komadići stakla mogu ispasti prilikom otvaranja poklopca žarulje. (Prilikom čišćenja projektoru ili zamjenjivanja žaruljice, pazite da Vam ti komadići stakla ne uđu u oči ili usta.)Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite liječničku pomoć ako postoji mogućnost da je dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči ili usta.



- Kada je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Prošireno**, projektor se automatski uključuje kad se spoji kabel napajanja. Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.
 **Prošireno - Radnja - Izr. napajanje uklj.** [str.120](#)
- Kad je **Autom. uključivanje** postavljeno na **Računalo1** u izborniku **Prošireno**, kad je signal slike doveden na ulazni priključak projektoru Computer1, napajanje se uključuje automatski. (Samo kad je opcija **Način na čekanju** postavljena na **Komunik. uklj.** u izborniku ECO.
 **Prošireno - Radnja - Autom. uključivanje** [str.120](#)

Isključivanje projektoru



Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja životnog vijeka projektoru. Radni vijek lampe mijenja se ovisno o postavkama u izborniku Konfiguriranje, uvjetima u okolini i uporabi. Svjetlina se smanjuje s vremenom.

- 1** Pritisnite gumb [⏻] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Prikazuje se zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da: Pritisnite gumb 

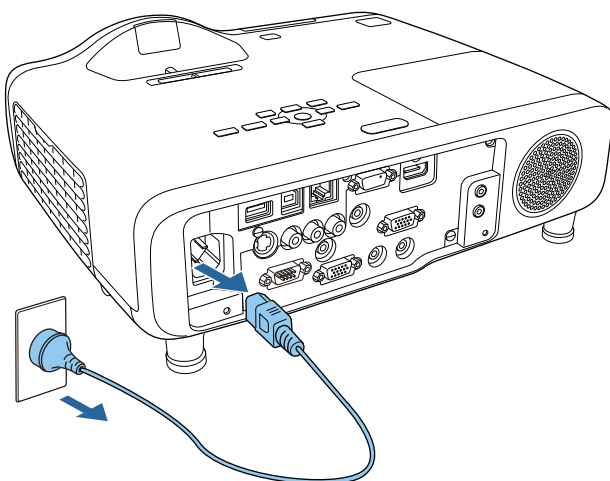
Ne: Pritisnite bilo koji drugi gumb

- 2** Ponovno pritisnite [⏻] gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)
Nakon dva zvučna signala, projicirana slika nestaje i indikator stanja se isključuje.



Pošto projektoru nije potrebno vrijeme za hlađenje, možete ga odmah spremati ili maknuti.

- 3 Odvojite kabel napajanja.

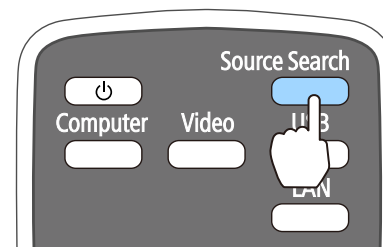


- 4 Pričvrstite poklopac objektiva.

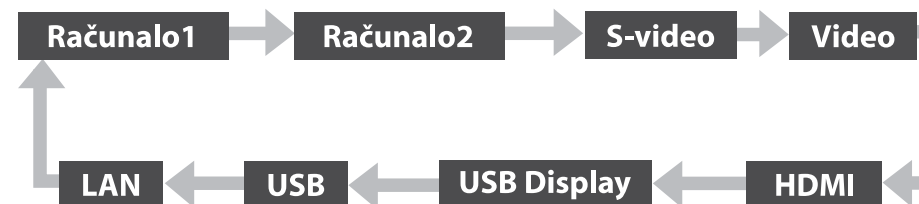
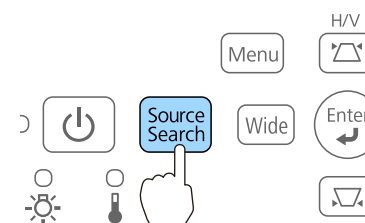
Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slika iz priključka koji trenutno prima sliku.

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

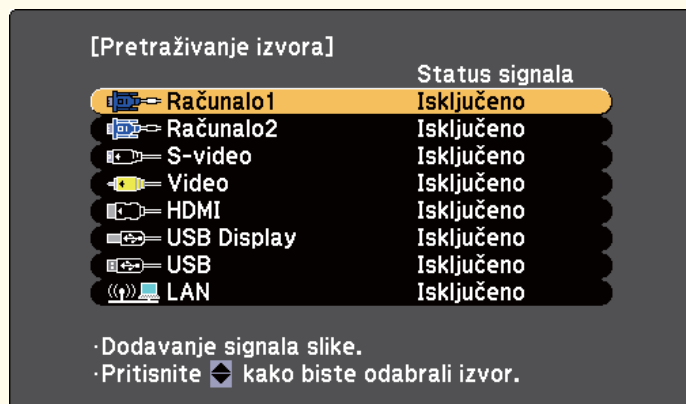


Ako su priključena dva ili više izvora uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se željena slika ne projicira.

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.



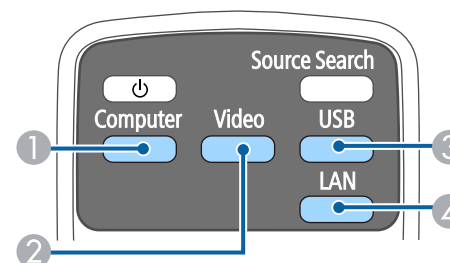
- Možete napraviti postavke tako da su slike zaštićene od istog ulaznog priključka prilikom sljedećeg uključivanja projektora.
- Prošireno - Radnja - Pokreni pretragu izvora** [str.120](#)
- Sljedeći zaslon se prikazuje kada nema ulaza signala slika.



Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača

Na željenu sliku možete izravno prijeći pritiskanjem sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - Priključak Computer1
 - Priključak Computer2
- Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore.
 - S-Video priključak
 - Video priključak
 - HDMI priključak
- Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - USB Display
 - Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz
- Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu.

Projiciranje pomoću USB Display

Projektor možete spojiti s računalom pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela za projiciranje slika iz računala.

S projiciranom slikom moguće je reproducirati zvuk s računala.

Kad se koristi EB-536Wi, postavite **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** ili **Bežični miš/USB Display** da biste koristili USB Display.

☞ Prošireno - USB Type B [str.120](#)

Zahtjevi sustava

Za Windows

Operacijski sustav	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitni Home Edition 32 bitni Tablet PC Edition 32 bitni
	Windows Vista	Ultimate 32 bitni Enterprise 32 bitni Business 32 bitni Home Premium 32 bitni Home Basic 32 bitni
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitni Enterprise 32/64 bitni Professional 32/64 bitni Home Premium 32/64 bitni Home Basic 32 bitni Starter 32 bitni
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitni Windows 8 Pro 32/64-bitni Windows 8 Enterprise 32/64-bitni

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitni Windows 8.1 Pro 32/64-bitni Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitni
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži	
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost veća od 640 x 480 i manja od 1920 x 1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji	

*1 Samo Service Pack 4

Za OS X

Operacijski sustav	Mac OS X 10.5.x 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni OS X 10.7.x 32/64-bitni OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži Preporučeno: Core Duo 1,83 GHz ili brži
Količina memorije	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od 640 x 480 i manja od 1680 x 1200. Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji

Pri prvom povezivanju

Pri prvom spajanju projektora i računala pomoću USB kabela potrebno je instalirati upravljački program. Postupak se razlikuje za Windowsi OS X.



- Sljedeći puta kada spojite projektor nije potrebno instalirati upravljački program.
- Kada unosite slike iz više izvora, promijenite ulazni izvor u USB Display.
- Ako koristite USB razdjelnik, veza možda neće ispravno funkcionirati. Povežite USB kabel izravno na projektor.
- Ne možete mijenjati postavke dok koristite USB Display.

Za Windows

- 1 Spojite USB priključak na računalu s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.



Na Windows 2000 ili Windows XP moguća je pojava poruke s upitom želite li ponovno pokrenuti računalu. Odaberite **Ne**.

Za Windows 2000

Dvaput kliknite **Računalo - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Za Windows XP

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Kada se prikaže dijaloški okvir, kliknite pokretanje **EMP_UDSE.EXE**.

- 2 Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**.

- 3 Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.

- 4 Iskopčajte USB kabel kada ste gotovi.

Pri iskopčavanju USB kabela nije potrebno koristiti značajku **Sigurno uklanjanje hardvera**.



- Ako se ne instalira automatski, dvaput kliknite **Moje računalo - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako se ništa ne projicira, kliknite **Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** na računalu.
- Ako koristite računalu pod sustavom Windows 2000 s korisničko ovlaštenje, prikazuje se poruka o pogrešci sustava Windows, tako da možda nećete moći koristiti softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalu i pokušajte ponovno spojiti.

Za pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu ispod.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Za OS X

- 1 Spojite USB priključak na računalu s USB-B priključkom na projektoru pomoću isporučenog ili u prodaji dostupnog USB kabela.

Mapa Setup za USB Display prikazuje se u značajci Finder.

- 2 Dvaput kliknite ikonu **USB Display Installer**.

- 3 Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.

- 4** Kad se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite **Slažem se**. Unesite lozinku s ovlastima administratora i započnite instalaciju. Kad instalacija završi, prikazuje se ikona USB Display na Dock u i traci izbornika.
- 5** Projiciraju se slike iz računala. Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.
- 6** Kada završite, odaberite **Disconnect** u traci izbornika ili u ikoni **USB Display** na Dock. Zatim možete iskopčati USB kabel.



- Ako se mapa USB Display Setup ne prikaže automatski u značajci Finder, dvaput kliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na računalu.
- Ako se iz nekog razloga ništa ne projicira, kliknite ikonu **USB Display** u okviru značajke Dock.
- Ako nema ikone **USB Display** u okviru značajke Dock, dvaput kliknite **USB Display** u mapi aplikacije.
- Ako odaberete **Exit** u ikoni **USB Display** u okviru značajke Dock, USB Display neće se pokrenuti automatski nakon priključivanja USB kabela.

Deinstalacija

Za Windows 2000

- 1** Kliknite na **Start**, odaberite **Postavke** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj/ukloni programe**.
- 3** Kliknite na **Promijeni ili ukloni programe**.

- 4** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Promijeni/ukloni**.

Za Windows XP

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Dvaput kliknite na **Dodaj ili ukloni programe**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Ukloni**.

Za Windows Vista/Windows 7

- 1** Kliknite na **Start** i zatim kliknite na **Upravljačka ploča**.
- 2** Kliknite na **Deinstaliraj program** u izborniku **Programi**.
- 3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Deinstaliraj**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otvorite Gumbići, a zatim odaberite **Pretraživanje**. Desnom tipkom kliknite (zadržite) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Odaberite **Deinstaliraj** u traci s aplikacijama.
- 3** Odaberite **Epson USB Display**, a zatim kliknite **Deinstaliraj**.
- 4** Tijekom deinstalacije pratite upute na zaslonu.

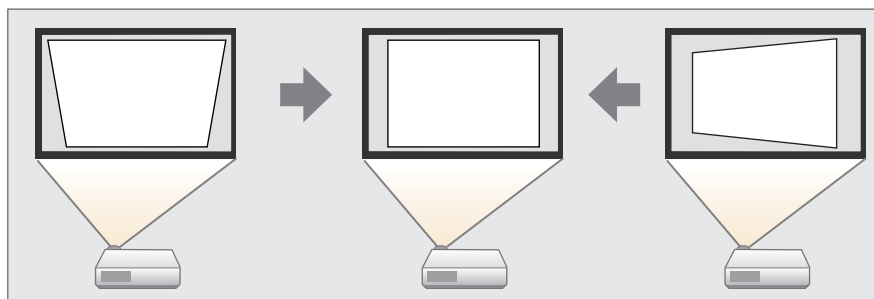
Za OS X

- 1** Dvaput kliknite **Applications - USB Display - Tool**.
- 2** Pokrenite **USB Display Uninstaller**.

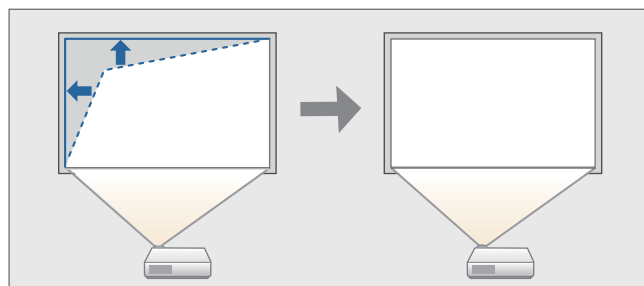
Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

- Ručno ispravljanje (H/V-geometrija)
Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

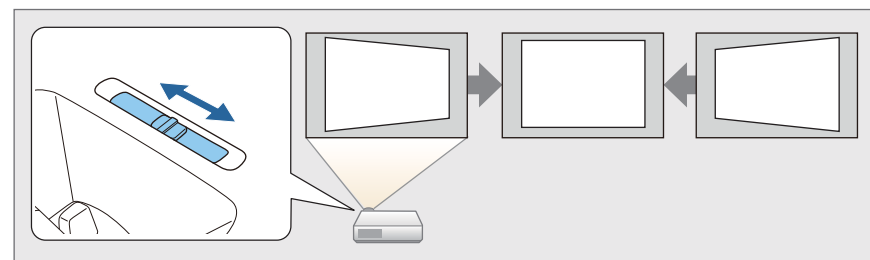


- Ručno ispravljanje (Quick Corner)
Ručno ispravite zasebna četiri kuta.



Kad se koristi EB-536Wi, možete koristiti jedan od sljedećih načina za ispravljanje deformacije geometrije slike.

- Automatsko ispravljanje (Auto V-geometrija)
Automatski ispravlja okomitu deformaciju geometrije slike.
- Ručno ispravljanje (H-Keystone regulator)
Ručno ispravlja vodoravno izobličenje geometrije slike koristeći regulator vodoravne trapezne slike (keystone).



Kod ispravljanja geometrijske deformacije, projicirana slika može biti smanjena.

Ručno ispravljanje

Moguće je ručno ispravljanje deformacije geometrije slike.

Moguće je koristiti i H/V-geometriju za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

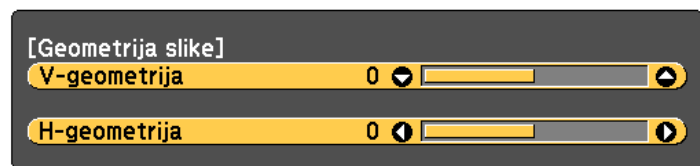
Kut ispravljanja za EB-536Wi: otprilike 5° udesno i ulijevo/otprilike 7° prema gore i prema dolje

Kut ispravljanja za EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: otprilike 15° udesno i ulijevo/otprilike 15° prema gore i prema dolje

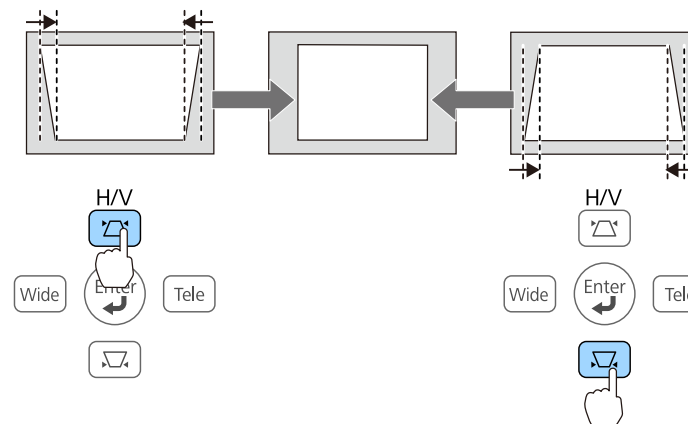
H/V-geometrija

Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.

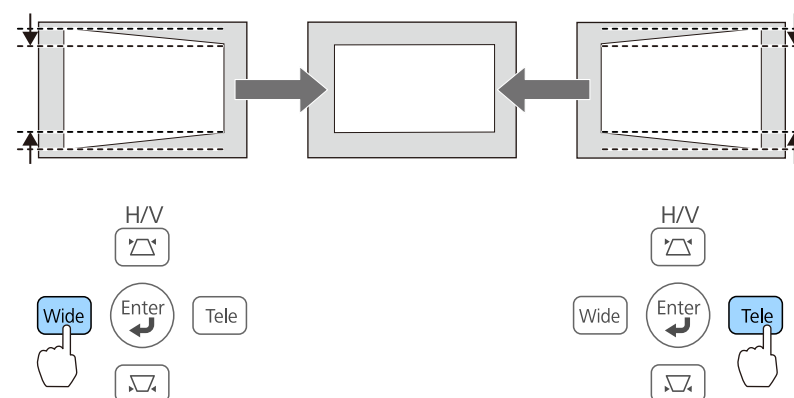
- 1 Pritisnite [↶] ili [↷] na upravljačkoj ploči tijekom projekcije za prikaz zaslona Geometrija slike.



- 2 Pritisnite sljedeće gumbe za ispravak izobličenja geometrije slike. Pritisnite [↶] ili [↷] za ispravak okomitog izobličenja slike.



Pritisnite gumb [Wide] ili [Tele] za ispravak vodoravnog izobličenja slike.



H/V-geometriju moguće je postaviti u izborniku Konfiguriranje.

➡ Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija [str.119](#)

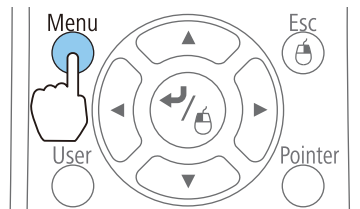
Quick Corner

Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

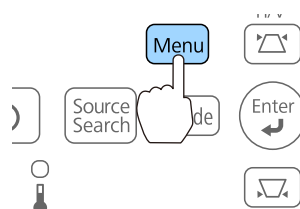
1 Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" [str.113](#)

Pomoću daljinskog upravljača



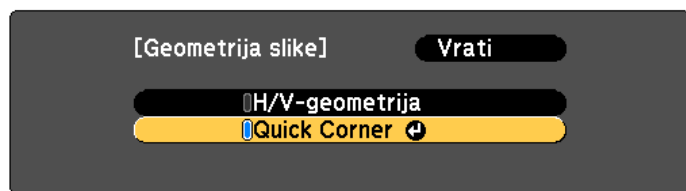
Pomoću upravljačke ploče



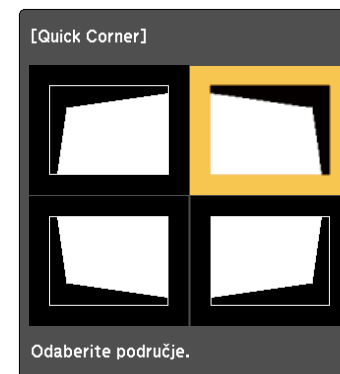
2 Odaberite **Geometrija slike** iz **Postavke**.



3 Odaberite **Quick Corner**, a zatim pritisnite [↵].



4 Odaberite kut za ispravljanje pomoću gumba [◀], [▶], [↶] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶][↷] [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči, a zatim pritisnite gumb [↵].



5 Pomoću gumba [◀], [▶], [↶] i [↷] na daljinskom upravljaču ili gumba [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.

Nakon pritiska na [↵], prikazat će se zaslon prikazan u koraku 4.

Ako se za vrijeme podešavanja prikaže poruka "Daljnje podešavanje nije moguće.", daljnje podešavanje oblika u smjeru naznačenom sivim trokutom nije moguće.



6 Ponovite postupke 4 i 5 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

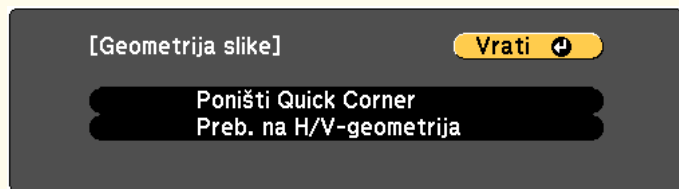
7 Pritisnite gumb [Esc] za zatvaranje izbornika za ispravljanje.

Geometrija slike je promijenjena na **Quick Corner**, pa nakon sljedećeg pritiska [↵] ili [↶] na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir kuta iz 4. koraka. Promijenite značajku **Geometrija slike** na **H/V-geometrija** ako želite vodoravno i okomito ispravljati sliku gumbom [↵] ili [↶] na upravljačkoj ploči.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija** [str.119](#)



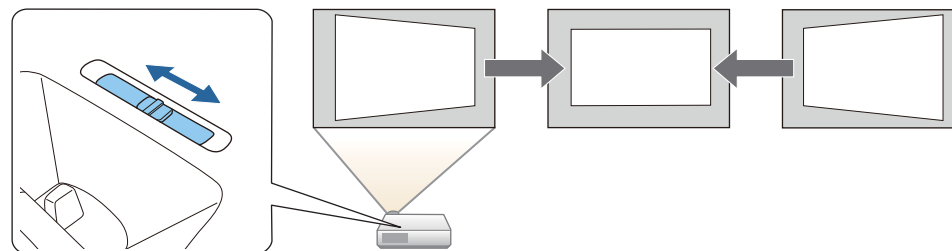
Ako dvije sekunde držite pritisnut gumb [Esc] dok je prikazan zaslon odabira kuta iz koraka 4, prikazat će se sljedeći zaslon.



Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na **H/V-geometrija**.

☛ "Izbornik Postavke" [str.119](#)



• Kad se koristi H-Keystone regulator postavite **H-Keystone regulator** na **Uključeno**.

☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - H-Keystone regulator** [str.119](#)

• Izobličenje geometrije slike u vodoravnom smjeru možete ispraviti i pomoću H/V-geometrije.

H-Keystone regulator (samo EB-536Wi)

Pomaknite regulator vodoravne trapezne slike (keystone) udesno ili ulijevo za horizontalno ispravljanje geometrije.

Automatsko ispravljanje (samo za EB-536Wi)

Auto V-geometrija

Kada projektor otkrije bilo kakvo pomicanje, primjerice tijekom postavljanja, premještanja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomitu deformaciju geometrije slike. Ta se funkcija naziva Auto V-geometrija.

Kada projektor ostane u mirovanju dvije sekunde nakon otkrivanja pomicanja, prikazat će zaslon za namještanje i potom automatski ispraviti projiciranu sliku.

Moguće je koristiti i Auto V-geometrija za ispravljanje projiciranje slike u sljedećim uvjetima.

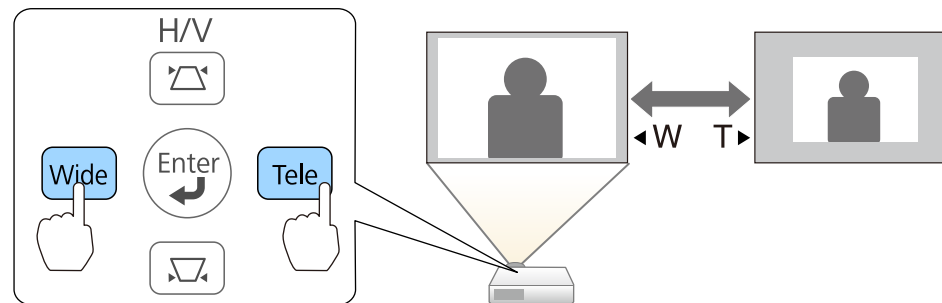
Kut ispravljanja: otprilike 7° prema gore i prema dolje



- Auto V-geometrija funkcionira samo kada je **Projekcija** postavljena kao **Prednja** u izborniku Konfiguriranje.
☛ **Prošireno - Projekcija** [str.120](#)
- Ako ne želite koristiti Auto V-geometrija, postavite značajku **Auto V-geometrija** na **Isključeno**.
☛ **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto V-geometrija** [str.119](#)
- Ako se projektor malo pomakne, pokreti se neće detektirati i Auto V-geometrija se neće izvršiti.

Namještanje veličine slike

Pritisnite gumbе [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči kako bi podesili veličinu projicirane slike.

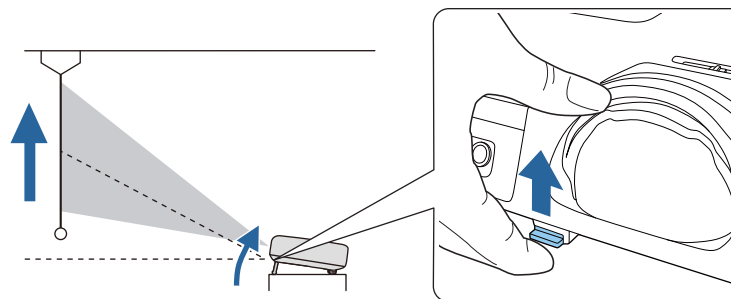


Prilagođavati možete i iz izbornika Konfiguriranje.

☛ **Postavke - Zumiranje** [str.119](#)

Namještanje položaja slike

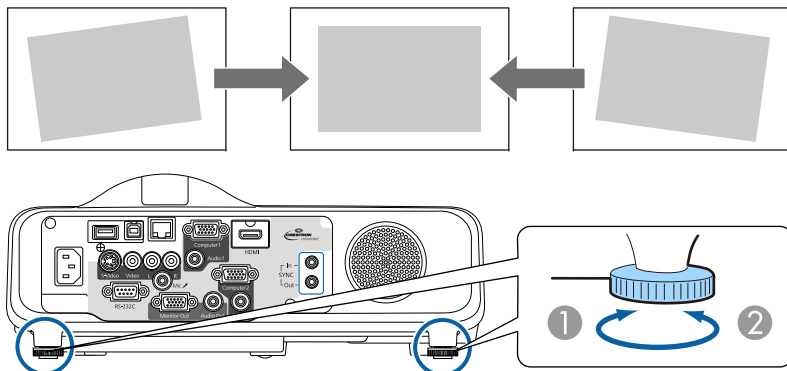
Pritisnite polugu nožice za podešavanje kako biste izvukli prednju nožicu.



Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno naginjati samo za mali kut.

Namještanje vodoravnog nagiba

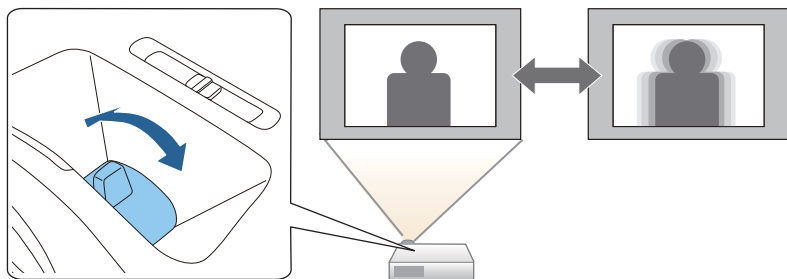
Izvucite i uvucite stražnje nožice za namještanje vodoravnog nagiba projektor.



- 1 Izvucite stražnju nožicu.
- 2 Uvucite stražnju nožicu.

Ispravljanje fokusa

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.



Namještanje glasnoće

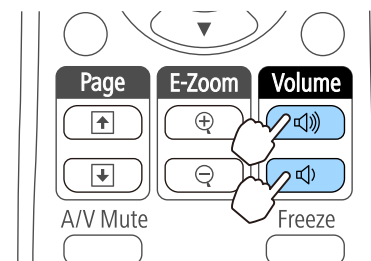
Glasnoću možete namjestiti na jedan od sljedećih načina.

- Pritišćite gumb [Volume] na daljinskom upravljaču za namještanje glasnoće.

[<] Smanjivanje glasnoće.

[>] Pojačavanje glasnoće.

Daljinski upravljač



- Namjestite glasnoću u izborniku Konfiguriranje.

➡ **Postavke - Glasnoća** [str.119](#)



Oprez

Ne uključujte kada je glasnoća postavljena previsoko. Iznenadno povišenje glasnoće može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

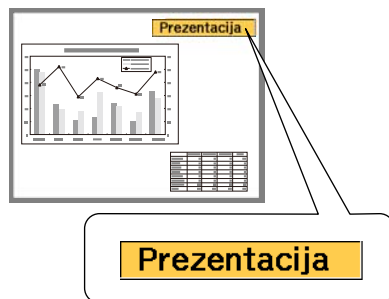
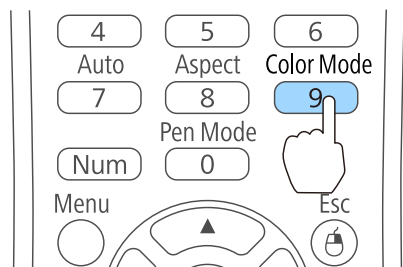
Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. Ovo je najsvjetliji način rada.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji. Također idealno za gledanje TV programa sa živopisnim slikama u oštrom kontrastu.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
sRGB	Idealno za reproduciranje slika prilagođenih standardu boja sRGB. Idealno za projiciranje mirnih slika, kao što su fotografije.
Crna podloga	Čak i ako projicirate na crnu podlogu (zelenu podlogu) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kad projicirate na zaslon.

Svakim pritiskom gumba [Color Mode] na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i Način rada u boji se mijenja.

Daljinski upravljač



Način rada u boji možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

Slika - Način rada u boji [str.116](#)

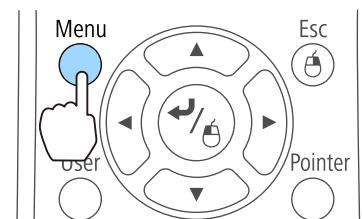
Postavljanje opcije Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

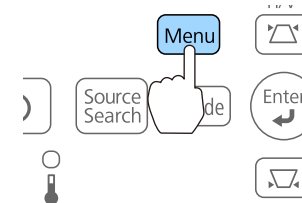
1 Pritisnite gumb [Menu].

"Uporaba izbornika za Konfiguriranje" [str.113](#)

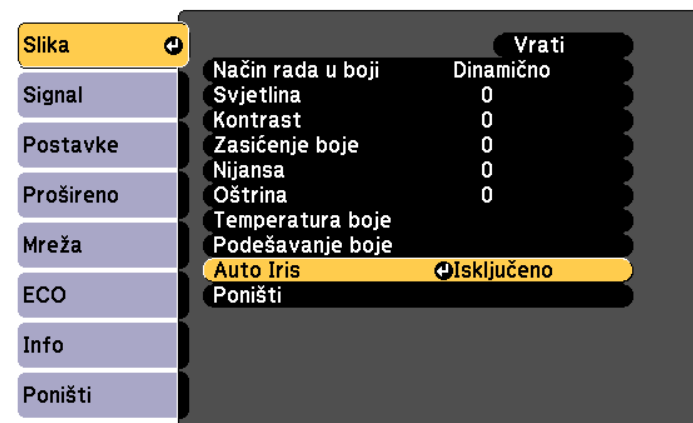
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Auto Iris** iz izbornika **Slika**.



- 3** Odaberite **Normalno** ili **Velika brzina**.
Postavka se sprema za svaki Način rada u boji.

- 4** Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



- **Auto Iris** je moguće podesiti samo kada je Način rada u boji podešen na **Dinamično** ili **Kazalište**.
- Kad je opcija **Auto Iris** postavljena na **Normalno** ili **Velika brzina**, **Optimizator svjetla** je omogućen (također se omogućuje kad je **Optimizator svjetla** postavljen na **Isključeno** i postavke se ne mogu promijeniti).

Promjena formata zaslona projicirane slike

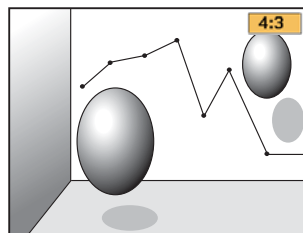
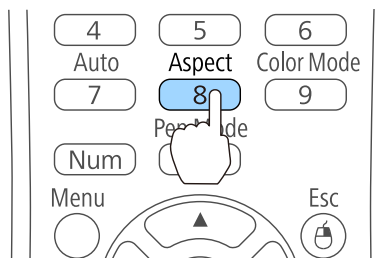
Format zaslona» projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala.

Dostupni formati zaslona razlikuju se ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.

Načini promjene

Svakim pritiskom na [Aspect], na zaslonu se prikazuje naziv formata zaslona i mijenja se format zaslona.

Daljinski upravljač



Format zaslona možete postaviti u izborniku Konfiguriranje.

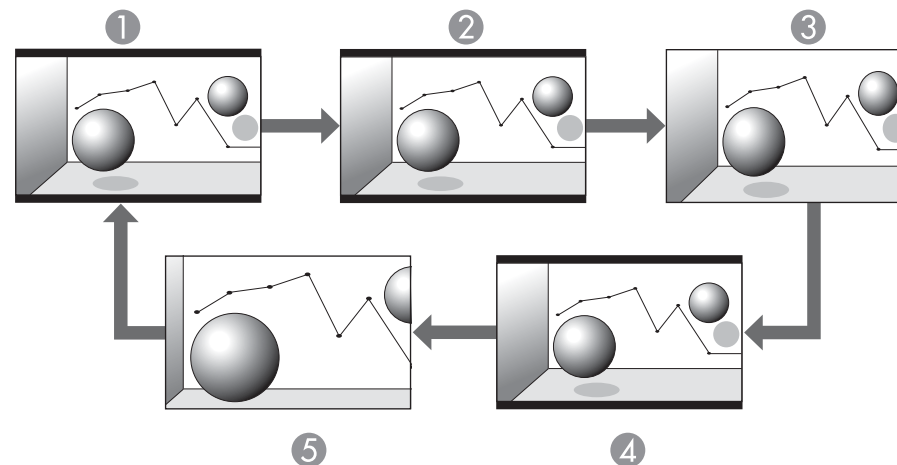
➡ **Signal - Dimenzija** [str.117](#)

Promjena formata zaslona (samo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Projiciranje slika s video opreme ili s HDMI priključka

Svakim pritiskom gumba [Aspect] na daljinskom upravljaču, format zaslona se mijenja redoslijedom **Normalno** ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.

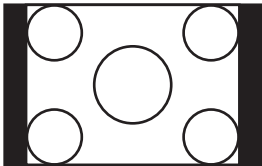
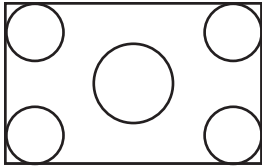
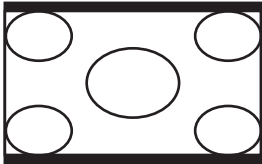
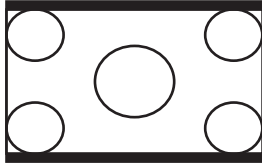
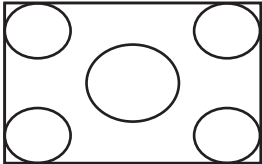
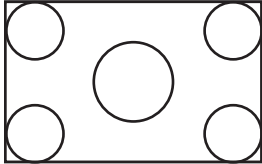
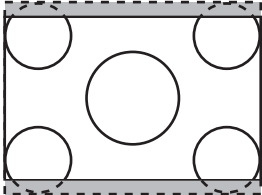
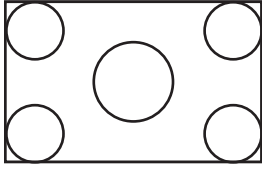
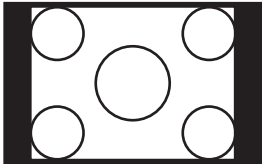
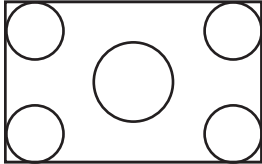
Primjer: 1080p ulazni signal (razlučivost: 1920 x 1080, format slike: 16:9)



- 1 Normalno ili Auto
- 2 16:9
- 3 Puno
- 4 Zumiranje
- 5 Izvorno

Projiciranje slika s računala

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		



Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ **Signal - Razlučivost** [str.117](#)

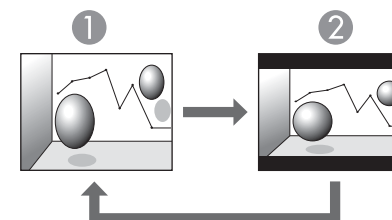
Promjena formata zaslona (samo EB-530/EB-520)

Projiciranje slika s video opreme

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **4:3** i **16:9**.

Kod ulaza 720p/1080i signala i formata zaslona postavljenog na **4:3**, primjenjuje se zumiranje 4:3 (desna i lijeva strana slike su odrezane).

Primjer: 720p ulazni signal (razlučivost: 1280 x 720, format slike: 16:9)

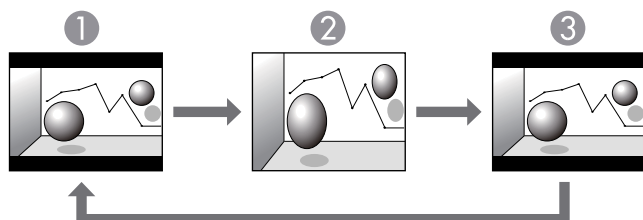


- ① 4:3
- ② 16:9

Projiciranje slika s HDMI priključka

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Auto**, **4:3** i **16:9**.

Primjer: 1080p ulazni signal (razlučivost: 1920 x 1080, format slike: 16:9)



- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9



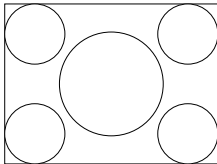
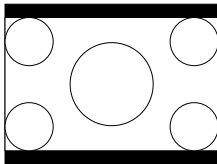
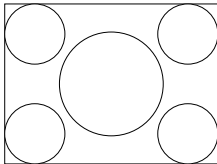
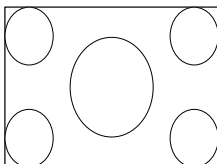
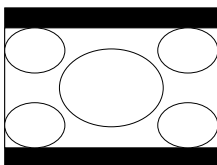
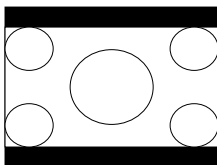
Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite postavku **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, sukladno veličini računalnog zaslona.

☛ **Signal - Razlučivost** [str.117](#)

Projiciranje slika s računala

Svakim pritiskom na [Aspect] format zaslona se mijenja sljedećim redoslijedom: **Normalno**, **4:3** i **16:9**.

Ispod su prikazani primjeri projekcija za svaki format zaslona.

Format zaslona	Ulazni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)

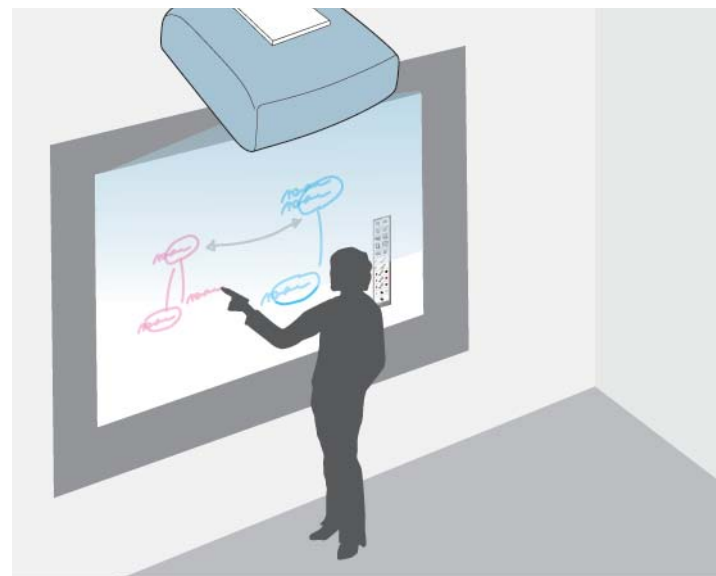
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu interaktivnih značajki.

Interaktivne značajke pretvaraju bilo koji zid u interaktivnu bijelu ploču za pisanje, sa ili bez računala. Ovi interaktivni načini dostupni su i lako se može prelaziti između njih:

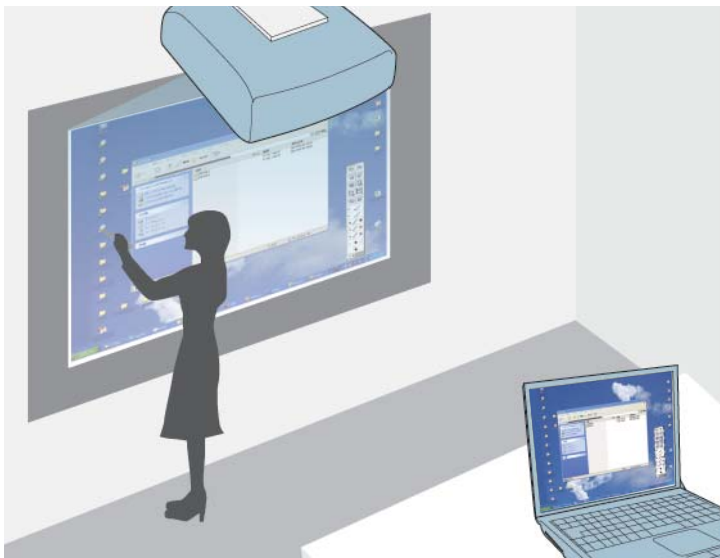
- U načinu rada s bilješkama možete koristiti interaktivne olovke za dodavanje napomena u sadržaj projiciran s računala, tableta, kamere za dokumente ili drugog izvora. To pomaže u isticanju projiciranih informacija ili uključivanju dodatnih napomena kako bi predavanja ili prezentacije bile učinkovitije.



- U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete koristiti interaktivne olovke za pisanje na projiciranoj "bijeloj ploči za pisanje." Ne morate koristiti računalo ili instalirati dodatni softver da biste koristili ugrađenu značajku crtanja po bijeloj ploči za pisanje.



- U računalnom interaktivnom načinu možete koristiti interaktivne olovke kako biste koristili miš. To vam omogućava navigaciju, odabir i listanje kroz sadržaj koji se projicira s računala.





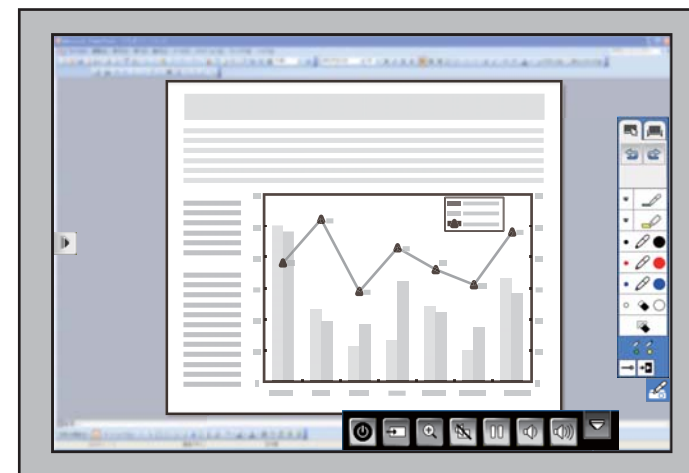
Također, možete koristiti softver Easy Interactive Tools kako bi se omogućile dodatne interaktivne značajke, kao što je spremanje napomena i njihovo ispisivanje. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* ugrađen u softver kako biste pregledali upute.

Crtanje na projiciranoj slici (način rada s napomenama)







Način rada s bilješkama vam omogućava projiciranje s računala tableta, video uređaja ili drugog uređaja i dodavanje napomena u projicirani sadržaj pomoću interaktivnih olovaka. Možete koristiti obje olovke istovremeno.

- 1** Uključite projektor.

- 2** Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.
☞ "Kalibracija olovke" [str.69](#)
- 3** Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.
- 4** Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.
- 5** Za pisanje ili crtanje, dodirnite  ili  karticu alatne trake. Alatnu traku ćete vidjeti na projiciranoj slici, na primjer:





- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.
- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.



Moguće je pisanje na projiciranom zaslonu.

☞ "Korištenje interaktivnih olovki" [str.68](#)

☞ "Interakcija sa zaslonom" [str.74](#)

Korištenje projiciranog zaslona kao bijele ploče za pisanje (način rada s bijelom pločom za pisanje)

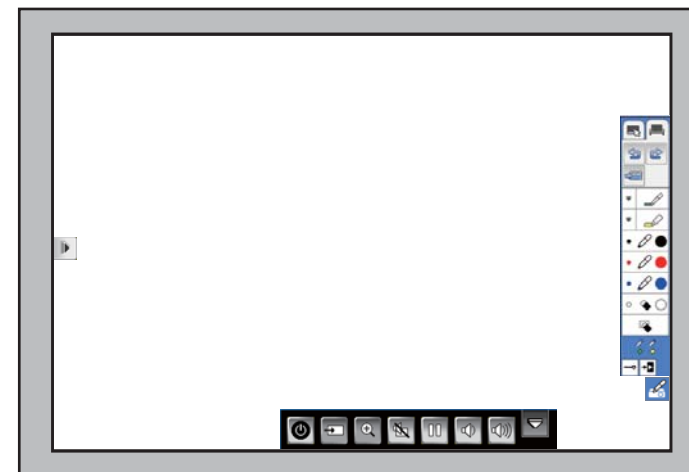
Koristite interaktivne olovke za pisanje ili crtanje na projekcijskoj površini kao što biste na ploči ili ploči za suho brisanje. Možete koristiti obje olovke istovremeno.







- 1** Uključite projektor.
- 2** Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.
☞ "Kalibracija olovke" [str.69](#)
- 3** Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.
- 4** Dodirnite  ili  karticu alatne trake.
Prikazat će se alatna traka.

5

Dodirnite ikonu  u alatnoj traci.

Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje i alatnu traku, na primjer:



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu. Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.
- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.

6

Za pisanje ili crtanje na zaslonu koristite alatnu traku na desnoj ili lijevoj strani.

☞ "Korištenje interaktivnih olovki" [str.68](#)

☞ "Interakcija sa zaslonom" [str.74](#)



Možete koristiti i softver Easy Interactive Tools koji sadrži dodatne interaktivne značajke, kao što je tretiranje površine za crtanje kao stranice i stvaranje više stranica za crtanje. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* za upute.

Upravljanje računalom s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)

S projiciranog zaslona možete se pomicati, birati i osigurati interaktivni rad s računalnim programima koristeći interaktivne olovke, kao što biste to činili s mišem.

Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operativnih sustava da bi moglo koristiti računalni interaktivni način.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-bitni) • Home Edition (32-bitni) • Tablet PC Edition (32-bitni)
	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni) • Enterprise (32-bitni) • Business (32-bitni) • Home Premium (32-bitni) • Home Basic (32-bitni)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64-bitni) • Enterprise (32/64-bitni) • Professional (32/64-bitni) • Home Premium (32/64-bitni)

	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64-bitni) • Windows 8 Pro (32/64-bitni) • Windows 8 Enterprise (32/64-bitni)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32/64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32/64-bitni)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Korištenje računalnog interaktivnog načina rada

Računalnim programima možete upravljati putem projiciranog zaslona ako koristite računalni interaktivni način rada.

Da biste mogli koristiti računalni interaktivni način rada, priključite računalo u projektor pomoću isporučenog USB kabela.

Za OS X trebate instalirati Easy Interactive Driver za korištenje računalnog interaktivnog načina rada.



- Kada koristite više zaslona sa sustavom Windows 7, a na sekundarnom zaslonu koristite interaktivne značajke, zadajte sljedeće postavke:
 - Postavite postavke **Način rada olovkom** na **Jed. kor./Olovka** u postavki **Easy Interactive Function** u izborniku projektoru **Prošireno**.
 - Idite na **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Postavke stolnog računala > Postavljanje** da se pokrene program za postavljanje i konfiguraciju interaktivnih značajki.

Ako postavite treći zaslon, nećete moći koristiti interaktivne značajke na tom zaslonu.

Ne možete pisati ili crtati na više zaslona.
- Ako želite koristiti računalni interaktivni način preko mreže, potrebno je instalirati EasyMP Network Projection, verziju 2.85 ili noviju (za Windows) ili 2.83 ili noviju (za OS X) ili Quick Wireless, verziju 1.32 ili noviju.

- Ako koristite OS X, instalirajte Easy Interactive Driver na računalno prije prvog korištenja interaktivnih značajki.

☞ "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X)" [str.66](#)

☞ "Instalacija Easy Interactive Driver na OS X" [str.66](#)

- Priključite projektor u računalno pomoću USB kabela.



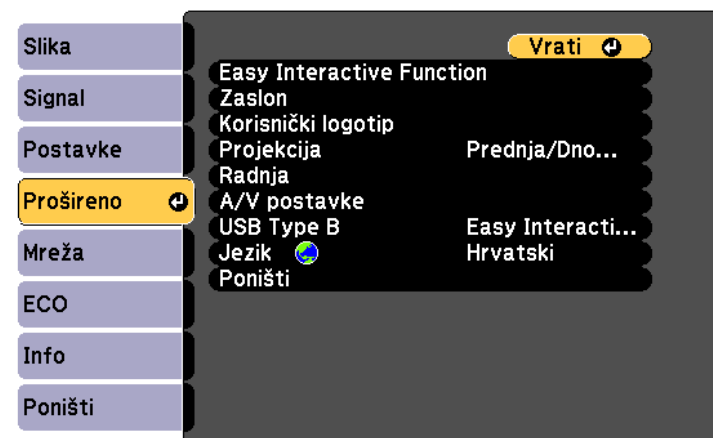
Nije vam potreban USB kabel kada računalni interaktivni način koristite preko mreže.

☞ "Uporaba interaktivnih značajki preko mreže" [str.80](#)

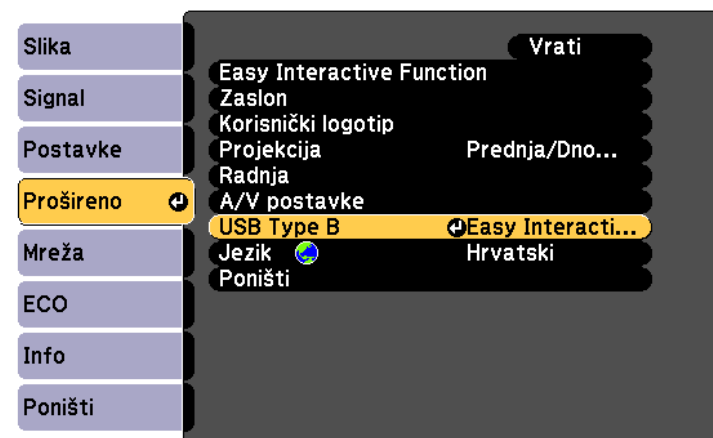
- Uključite projektor.

- Projiciranje radne površine računala.

- Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- Odaberite postavku **USB Type B** i pritisnite gumb [Enter].



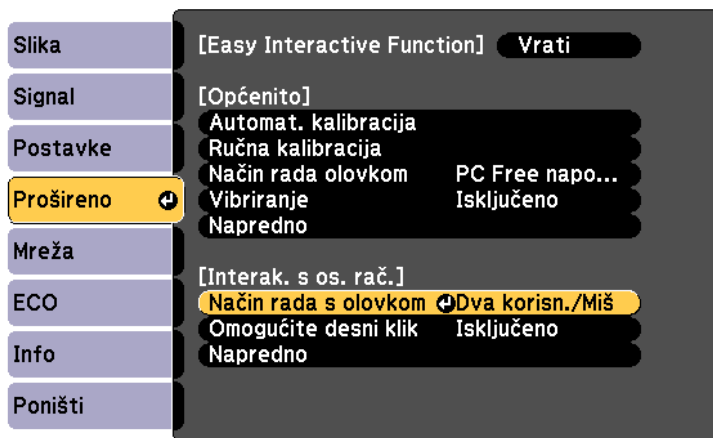
- Odaberite nešto od sljedećeg:

- Kod projiciranja pomoću računalnog kabela ili preko mreže, odaberite **Easy Interactive Function**.
- Ako želite koristiti interaktivni način rada i USB Display u isto vrijeme, odaberite **USB Display/Easy Interactive Function**.



Kada projicirate koristeći USB Display, vrijeme odziva može biti dulje.


- 8 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** iz izbornika **Prošireno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- 9 Postavite **Način rada s olovkom** na **Dva korisn./Miš** ili **Jed. kor./Miš**.




- 10 Pritisnite gumb [Enter], a zatim pritisnite gumb [Menu] za zatvaranje sustava izbornika projektora.


- 11 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.
☛ "Kalibracija olovke" [str.69](#)

- 12 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona.

Ikona  će se prikazati na projiciranom zaslonu.

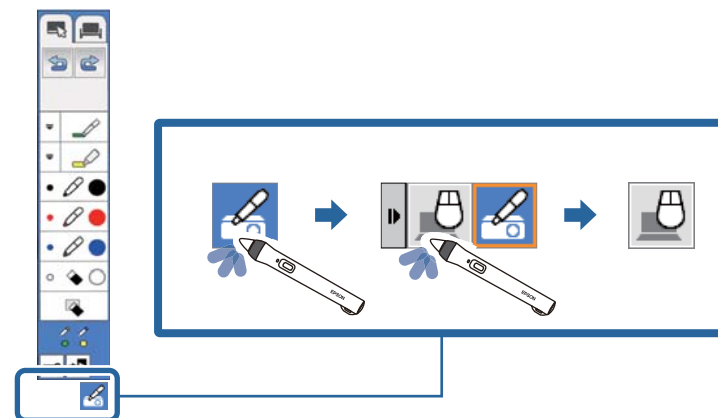


- Ikona  će se prvi put prikazati na desnoj strani. Sljedeći put će se prikazati na strani s koje ste posljednji put otvorili alatnu traku.

- Ako se ikona  ne prikaže, postavite postavku **Ikona nač.rada olov.** u **Uključeno** u projektorovom izborniku **Prošireno**.

☛ Prošireno - Zaslona - Ikona nač.rada olov. [str.120](#)

- 13 Odaberite ikonu , a zatim odaberite ikonu .





Računalni interaktivni način možete promijeniti i na sljedeći način:



- Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
- Promjenom postavke **Način rada olovkom** u projektorovom izborniku **Prošireno Interak. s os. rač.**
 - ☛ **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.123](#)





Sada računalo možete koristiti pomoću interaktivne olovke.

- ☛ "Korištenje interaktivnih olovki" [str.68](#)
- ☛ "Interakcija sa zaslonom" [str.74](#)
- ☛ "Uporaba interaktivnih značajki preko mreže" [str.80](#)



- Projektorom možete upravljati i s projiciranog zaslona pomoću alatne trake za upravljanje projektorom koja je prikazana na zaslonu.

Dodirnite  ili  ikonu ako se ne prikaže alatna traka za upravljanje projektorom.

- Možete pomicati  i  kartice alatne trake gore i dolje, a  ili  karticu alatne trake lijevo i desno.
- U računalnom interaktivnom načinu možete i sljedeće:
 - koristiti ploču za unos za Tablet PC u sustavu Windows 7 ili Windows Vista.
 - koristiti Ink Tools za bilješke u Microsoft Office aplikacijama.
- Istodobno korištenje dvije interaktivne olovke može izazvati smetnje kod određenih softverskih programa. U tom slučaju, odmaknite olovku koju ne koristite od zaslona za projiciranje.

Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver (samo OS X)

Za korištenje računalnog interaktivnog načina, potrebno je instalirati Easy Interactive Driver na računalo. Provjerite zahtjeve sustava za pokretanje softvera.

Operativni sustavi	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz ili brži (Preporučeno: CoreDuo 1,83 GHz ili brži)
Količina memorije	512 MB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od 1024 x 768 (XGA) i manja od 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bitna boja ili bolja (približno 32.000 prikazanih boja)

Instalacija Easy Interactive Driver na OS X

Instalirajte Easy Interactive Driver na računalo da biste mogli koristiti računalni interaktivni način.



Možda ste već instalirali Easy Interactive Tools koristeći opciju **Easy Install**, koja služi i za instalaciju programa Easy Interactive Driver. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* na CD-ROM-u s dokumentima ako su vam potrebne pojedinosti.

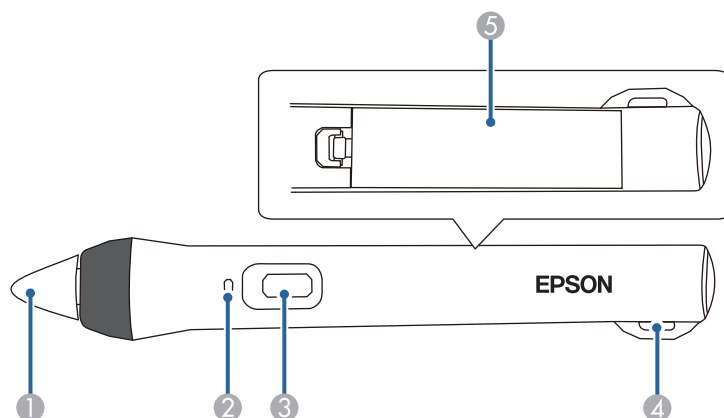
1

Uključite računalo.

- 2** Stavite CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function u računalo.
Prikazat će se prozor EPSON.
- 3** Dvaput kliknite ikonu **Install Navi** u prozoru EPSON.
- 4** Odaberite **Korisnička instalacija**.
- 5** Tijekom instalacije pratite upute na zaslonu.
- 6** Ponovno pokrenite računalo.

Projektor se isporučuje s plavom i narančastom olovkom, koje se razlikuju prema boju na krajevima. Možete koristiti bilo koju olovku ili obje istovremeno (jednu od svake boje).

Uvjerite se da se u olovci nalaze baterije.



- ① Vrh olovke
- ② Svjetlo baterije
- ③ Gumb
- ④ Nastavak za dodatni remen ili kabel
- ⑤ Poklopac baterije

Ako želite uključiti olovku, dodirnite vrhom olovke ili pritisnite gumb sa strane.

Kada dovršite s korištenjem olovke, ostavite je u trenutnom položaju što dalje od zaslona za projiciranje.

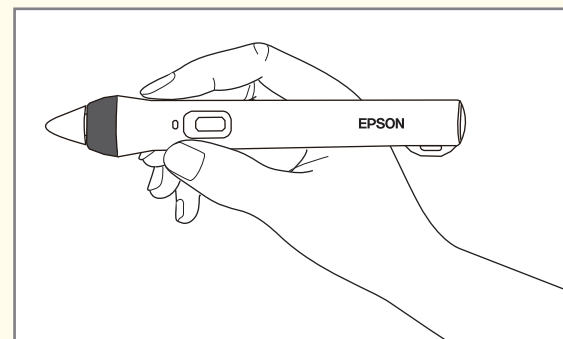
🖋️ "Easy Interactive Pen (samo EB-536Wi)" [str.20](#)

Pozor

- Interaktivne olovke nemojte koristiti mokrim rukama ili na lokacijama gdje se one mogu smočiti. Olovka nije otporna na vodu.
- Projektor i zaslon za projiciranje čuvajte izvan utjecaja izravne sunčeve svjetlosti, jer u suprotnom interaktivne značajke neće raditi.

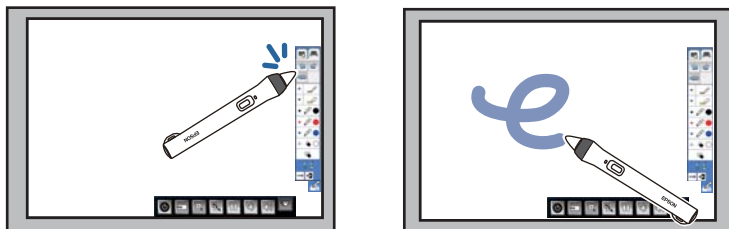


- Olovke se automatski isključuju nakon 20 minuta neaktivnosti. Za ponovno uključivanje olovke dodirnite njezinim vrhom ili pritisnite gumb sa strane.
- Za najbolji rad olovku držite okomito u odnosu na ploču, kao što je dolje prikazano. Nemojte prekrivati crni pojas blizu vrha olovke.

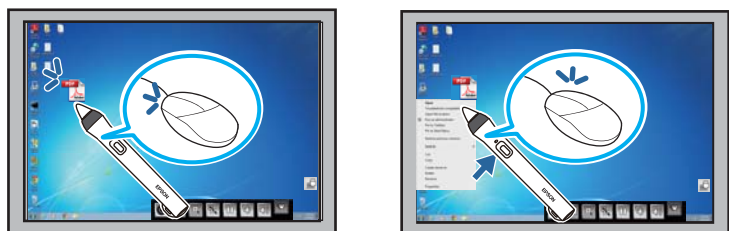


Olovkom možete sljedeće:

- Pisati ili crtati po površini za projiciranje u načinu rada s bilješkama i načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku poput ikone, vrhom olovke dodirnite površinu za projiciranje.
- Ako želite crtati po projiciranom zaslonu, olovkom dodirnite površinu za projiciranje i prema potrebi je povucite.
- Za pomicanje projiciranog kursora držite ga iznad površine bez njezina dodirivanja.
- Koristite olovku kao miš u računalnom interaktivnom načinu rada.



- Za lijevi klik, dodirnite ploču vrhom olovke.
- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite vrhom olovke.
- Za klik i povlačenje, dodirnite i povucite olovkom.
- Za pomicanje kursora, držite ga iznad ploče bez njena dodirivanja.



- Ako ne želite koristiti značajku vibriranja, možete je isključiti u postavci **Easy Interactive Function** u projektorovom izborniku **Prošireno**.

➡ **Prošireno - Easy Interactive Function - Vibriranje** [str.123](#)

- Ako želite da se dugi pritisak olovke ponaša kao desni klik, odaberite sljedeće postavke u postavci **Easy Interactive Function** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
 - Postavite **Način rada s olovkom** na **Dva korisn./Miš** ili **Jed. kor./Miš**.
 - Postavite postavku **Omogućite desni klik** na **Uključeno**.

Kalibracija olovke

Kalibracija koordinira pozicioniranje olovke s lokacijom vašeg kursora. Kalibraciju treba izvršiti samo prije prve uporabe projektora.

Možete koristiti **Automat. kalibracija** za kalibraciju sustava, ali dostupna je i **Ručna kalibracija** za preciznija podešavanja ili ako nije uspjela **Automat. kalibracija**.

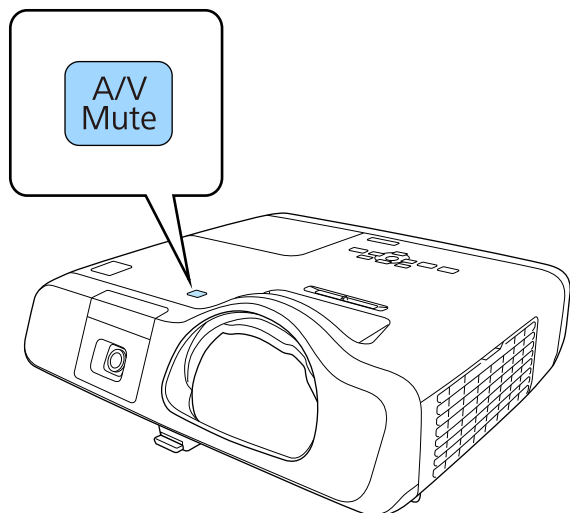


- Olovku koju ne koristiti odmaknite od zaslona za projiciranje tijekom kalibracije sustava.
- Ponovno kalibrirajte sustav ako primijetite odstupanja u pozicioniranju kada ste učinili nešto od sljedećeg:
 - izvođenje korekcije za Geometrija slike
 - podešavanje veličine slike
 - promjena položaja projektora
- Rezultati kalibracije ostat će nepromijenjeni do ponovne kalibracije.

Automatsko kalibriranje

Potrebno je kalibrirati prije prve uporabe projektora, a nisu vam potrebne olovke ili računalo za **Automat. kalibraciju**.

Kad držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na vrhu projektor na približno tri sekunde, obrazac se projicira i Automat. kalibracija počinje.



Ako Automat. kalibracija ne uspije, prikazuje se poruka o grešci. Izvršite Ručna kalibracija.

Lokacija kursora i položaj olovke moraju se poklapati nakon kalibracije. U suprotnom je potrebno izvesti Ručnu kalibraciju.



- Automat. kalibraciju možete izvršiti iz izbornika Konfiguracija. Izvršite radnje kao što je navedene u prikazanoj poruci.
☛ **Prošireno** - **Easy Interactive Function** - **Automat. kalibracija** [str.123](#)
- Automat. kalibracija se ne može izvršiti pomoću gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču. Kad držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, **Projekcija** se mijenja.
☛ **Prošireno** - **Projekcija** [str.120](#)

Ručno kalibriranje

Ako se lokacija kursora i položaj olovke ne poklapaju nakon automatske kalibracije, možete kalibrirati ručno.

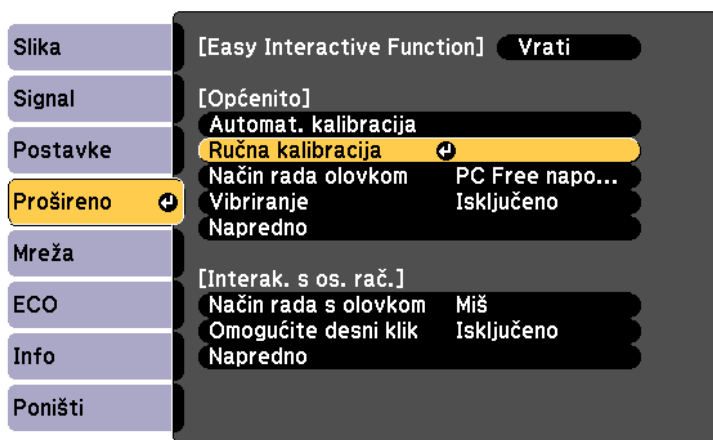
- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



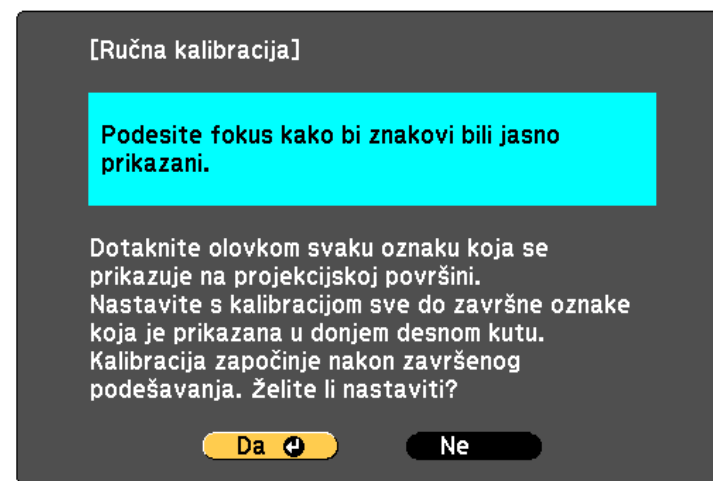
- 2** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



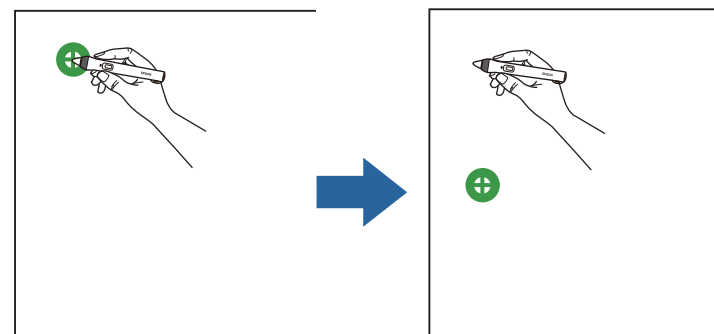
- 3** Odaberi **Ručna kalibracija** pa pritisnite gumb [Enter].



Prikazat će se sljedeći zaslon.

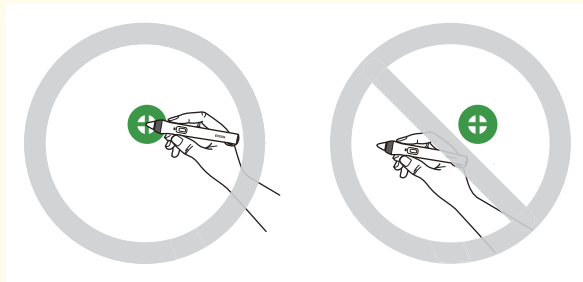


- 4** Prilagodite fokus prema potrebi, pomicanjem poluge fokusa.
- 5** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].
U gornjem lijevom kutu projicirane slike prikazat će se trepćući zeleni krug.
- 6** Vrhom olovke dodirnite središte kruga.
Krug će nestati pa će se prikazati drugi krug ispod prvoga.

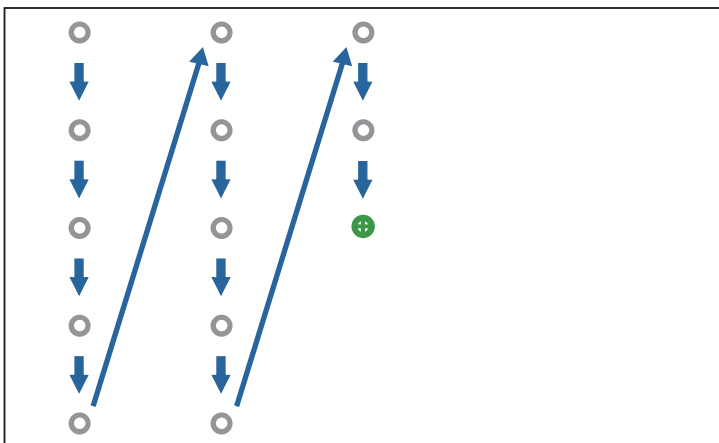




Kako bi kalibracija bila što preciznija, dodirnite središte kruga.



- 7** Dodirnite središte sljedećeg kruga pa ponovite. Kada dođete do dna stupca, sljedeći krug će se prikazati u vrhu novog stupca.



- Pripazite da ne blokirate signal između olovke i interaktivnog prijemnika.
- Ako pogriješite, pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču kako biste se vratili na prethodni krug.
- Ako želite prekinuti kalibraciju, pritisnite i zadržite gumb [Esc] u trajanju 2 sekunde.

8

Nastavite dok ne nestanu svi krugovi.

Podešavanje radnog područja olovke

Radno područje olovke obično se podešava automatski ako priključite drugo računalo ili prilagodite razlučivost računala. Ako primijetite da je položaj olovke neispravan za vrijeme rada s računalom putem projiciranog zaslona (računalni interaktivni način), moći ćete ručno podesiti područje olovke.



Ručno podešavanje nije moguće prilikom projekcije sa LAN izvora.

1

Prijeđite u računalni interaktivni način, ako je to potrebno.

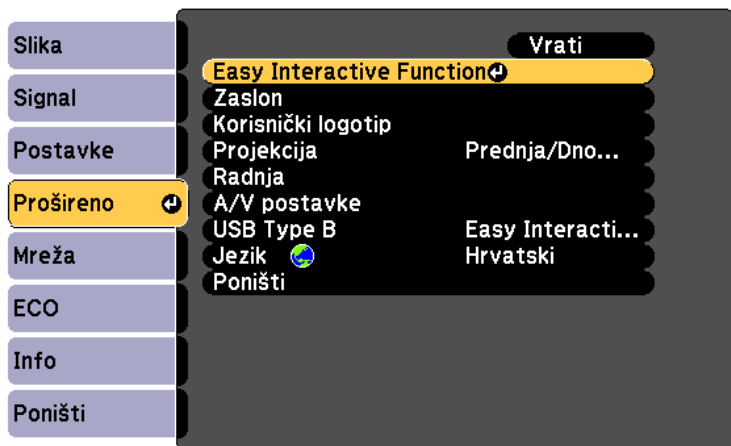
☞ "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.63](#)

2

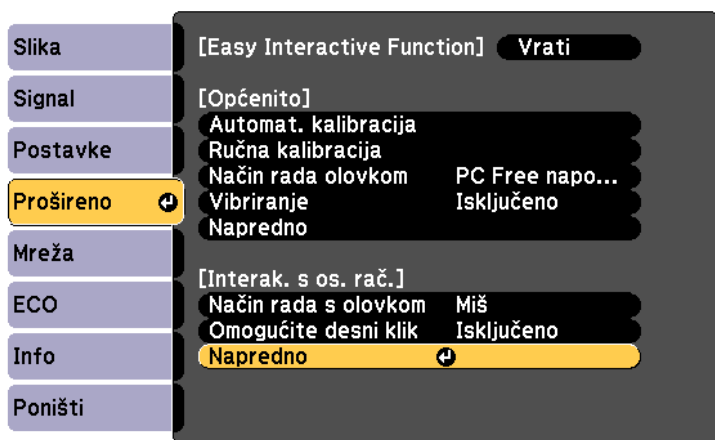
Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 3** Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



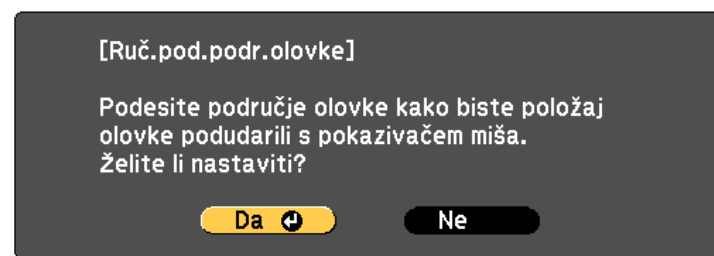
- 4** U odjeljku **Interak. s os. rač.**, odaberite **Napredno** pa pritisnite gumb [Enter].



- 5** Odaberite **Ruč.podr. podr. olovke**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 6** Odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Pokazivač miša pomiče se prema gornjem lijevom kutu.

- 7** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem lijevom kutu slike, olovkom dotaknite vrh pokazivača.

Pokazivač miša pomiče se prema donjem desnom kutu.

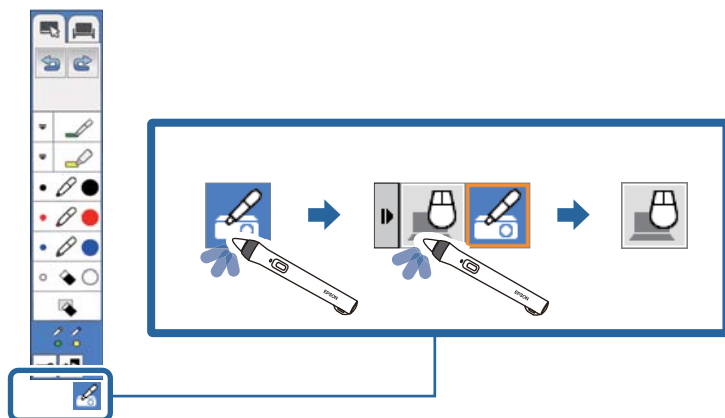
- 8** Kad se pokazivač miša zastavi u gornjem desnom kutu slike, olovkom dotaknite vrh pokazivača.

Slijedite ove upute za interakciju s projiciranom slikom ili upravljanje projektorom.

Promjena interaktivnog načina rada

Interaktivni način rada jednostavno možete promijeniti pomoću alatne trake.

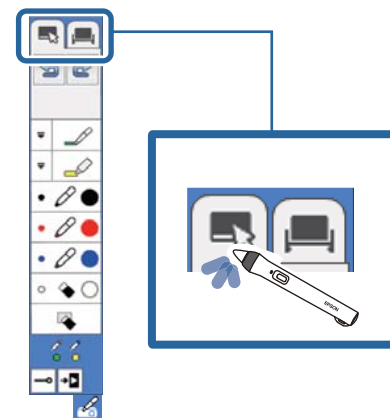
- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u načina rada s bilješkama i obrnuto, odaberite jednu od sljedećih ikona:
 - Za prijelaz iz načina rada s bilješkama ili načina rada s bijelom pločom za pisanje u računalni interaktivni način rada:



- Za prijelaz iz računalnog interaktivnog načina rada u način rada s bilješkama ili način rada s bijelom pločom za pisanje:



- Za prijelaz iz načina rada s bilješkama u način rada s bijelom pločom za pisanje i obratno, odaberite sljedeću ikonu u alatnoj traci.

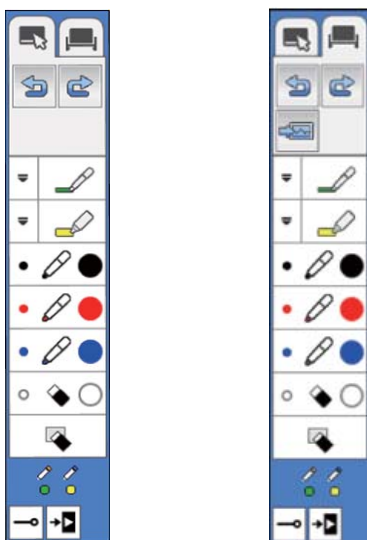




- Interaktivni način rada možete promijeniti i na sljedeći način:
 - Pritisnite gumb [Pen Mode] na daljinskom upravljaču.
 - Prijedite u **PC Free napomene** ili **Interak. s os. rač.** u postavci **Način rada olovkom** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
- **Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom** [str.123](#)
- U računalni interaktivni način možete prijeći kada projicirate računalni zaslon.
- U računalni interaktivni način rada ne možete prijeći ako je postavka **USB Type B** u projektorovom izborniku **Prošireno** postavljena na **Bežični miš/USB Display**.
- Računalni zaslon se projicira kada prijeđete u računalni interaktivni način iz načina rada s bijelom pločom za pisanje.
- Nakon prijelaza u računalni interaktivni način, zadržat će se sadržaj nacrtan u načinu rada s bilješkama.











Alatne trake za način rada s bilješkama i način rada s bijelom pločom za pisanje












Alatna traka načina rada s bilješkama i alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućavaju crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka vam omogućava i prijelaz u način rada s bilješkama ili način rada s bijelom pločom za pisanje.

Na sljedećoj ilustraciji, alatna traka načina rada s bilješkama prikazana je na lijevoj strani, a alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje na desnoj strani:




	Služi za prijelaz u način rada s bilješkama.
	Služi za prijelaz u način rada s bijelom pločom za pisanje.

	Poništava prethodnu radnju.
	Vraća posljednju poništenu radnju.
	Služi za odabir bijele ili crne pozadine ili jednog od četiri uzoraka (samo način rada s bijelom pločom za pisanje). ☛ "Odabir predložaka bijele ploče za pisanje" str.77
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću korisničke olovke. Odaberite ikonu  da promijenite boju i širinu korisničke olovke. ☛ "Odabir širine linije i boje" str.76
	Služi za pisanje ili crtanje linija slobodnih oblika pomoću prozirne olovke za isticanje. Odaberite ikonu  da promijenite boju i širinu olovke za isticanje. ☛ "Odabir širine linije i boje" str.76
	Prebacuje na crnu olovku. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
	Prebacuje na crvenu olovku. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.
	Prebacivanje na plavu olovku. Kliknite na desnu stranu ikone kako biste crtali debele crte, odnosno kliknite lijevu stranu ikone kako biste crtali tanke crte.

	Prebacivanje na brisalo. Kliknite na desnu stranu ikone za brisanje širih područja, odnosno lijevu stranu ikone za brisanje tanjih područja.
	Briše sve crteže.
	Prikazuje alat koji koristite pomoću olovke   .  : korištenje alata s olovkom. Boja ikone označava boju olovke.  : korištenje alata za brisalo.
	Skriva ili prikazuje alatnu traku za vrijeme crtanja.  : alatna traka je skrivena za vrijeme crtanja.  : alatna traka se uvijek prikazuje.
	Zatvara alatnu traku.

Odabir širine linije i boje


Možete odabrati boju i širinu linije za korisničku olovku i alat za isticanje.



- 1 Odaberite ikonu  pored korisničke olovke ili alata za isticanje bilješkama.
Pojavljuje se kutija poput sljedeće.



- 2 Odaberite širinu linije i boju koju želite koristiti za olovku ili alata za isticanje.



- Dok držite kursor iznad palete boja pa će se u dnu palete prikazati naziv boje.
- Sjenu palete boja možete promijeniti putem postavke **Paleta boja** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
 **Prošireno** - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - Paleta boja [str.123](#)

- 3 Odaberite alat  ili , a zatim pomoću olovke pišite ili crtajte po površini za projiciranje.



Kada više ljudi crta po projiciranom zaslonu koristeći više olovki, možete odabrati različite boje i širine linija za svaku olovku.

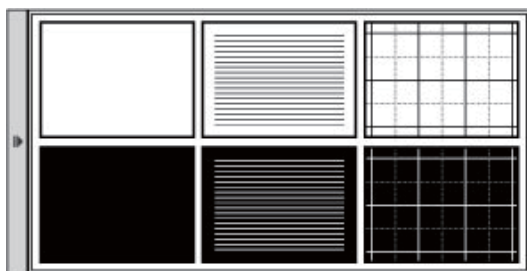
Odabir predložaka bijele ploče za pisanje

U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete promijeniti boju pozadine i umetnuti vodoravne crte ili predložak pozadine.

1 U načinu rada s bijelom pločom za pisanje, odaberite ikonu



Pojavit će se okvir poput sljedećeg:




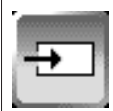












2 Odaberite jedan od uzoraka predloška.

Alatna traka za upravljanje projektorom

Alatna traka za upravljanje projektorom omogućava upravljanje projektorom s projiciranog zaslona kao putem daljinskog upravljača.

Ako je vaš mrežni uređaj priključen u projektor pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection, alatnu traku možete upotrijebiti za odabir mrežnog uređaja s kojeg želite da se izvodi projekcija.



	Isključuje projektor.
	Služi za promjenu izvora slike putem prikazanog popisa. Za zatvaranje popisa izvora slike odaberite ikonu  na dnu popisa.
	Povećava i smanjuje prikaz slike pomoću skale ili ikona + i - na prikazanom popisu. Možete učiniti sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> • Slika se može povećati 1 do 4 puta. Za povratak na izvornu veličinu slike odaberite x1. • Možete brzo proširiti i smanjiti držeći pritisnutom ikonu + ili -. Za zatvaranje popisa povećanja odaberite ikonu  na dnu popisa.
	Isključuje sliku i zvuk. Dodirnite projicirani zaslon da uključite sliku i zvuk.  "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90
	Služi za pauziranje video zapisa.  "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.91
	Smanjuje glasnoću.  "Namještanje glasnoće" str.54
	Povećava glasnoću.  "Namještanje glasnoće" str.54
	Zatvara alatnu traku za upravljanje projektorom.


Odabir zaslona mrežnog uređaja iz alatne trake za upravljanje projektorom

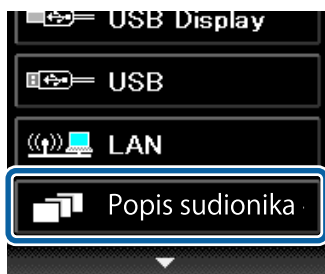
Ako ste uređaje s projektorom povezali putem mreže, projekciju slike s tih uređaja možete odabrati putem alatne trake za upravljanje projektorom. Možete odabrati izvor slike s računala na kojima je pokrenut softver EasyMP Multi PC Projection i pametnih telefona ili tableta na kojima je pokrenut softver Epson iProjection. Projicirani zaslon možete promijeniti odabirom između do 50 uređaja.



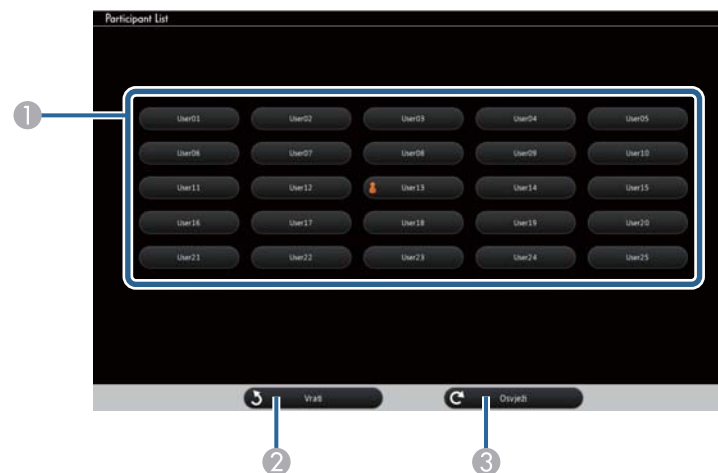
Za projekciju možete odabrati bilo koji priključeni mrežni uređaj, čak i ako se korisnik povezoao pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection s omogućenom značajkom moderatora. Pogledajte *Vodič za EasyMP Multi PC Projection* ako su vam potrebne pojedinosti o značajci moderatora.


 [Vodič za EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Odaberite ikonu  u alatnoj traci za upravljanje projektorom, a zatim odaberite **Popis sudionika** s popisa izvora slike.



- 2 Odaberite korisničko ime za uređaj s kojeg želite izvesti projekciju.



- 1 Prikazuje korisnička imena mrežnih uređaja priključenih na projektor.
Ikona  se prikazuje pored korisničkog imena trenutno projiciranog uređaja.
- 2 Zatvara zaslon za odabir korisnika i služi za povratak na prethodni zaslon.
- 3 Osvježava popis korisnika.
Kada se novi korisnik priključi na projektor putem mreže, odaberite ovaj gumb kako bi se ažurirao popis korisnika.



- Kada se odabrani uređaj odspoji s projektora, zaslon odabranog korisnika neće se prikazati, a popis korisnika automatski će se ažurirati.
- Kada se prikazuje zaslon za odabir korisnika, nije moguće sljedeće:
 - odabir drugog izvora slike
 - uporaba drugih interaktivnih značajki
 - upravljanje projektorom iz alatne trake za upravljanje projektorom
 - povezivanje s više projektora
 - oglašavanje zvuka iz projektora (on je privremeno isključen)
 - promjena postavki pomoću izbornika za konfiguraciju projektora
 - projiciranje slike pomoću softvera EasyMP Multi PC Projection ili Epson iProjection

Vidjet ćete sliku zaslona odabranog korisnika.


Kada promijenite korisnika, ponovite ove korake.




- Pristup zaslonu za odabir korisnika nije moguć prilikom povezivanja više projektora putem softvera EasyMP Multi PC Projection i projiciranja iste slike (zrcaljenje).
- Ako interaktivne značajke ne rade, na prethodni zaslon možete se vratiti pritiskom na gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Projektor možete koristiti u računalnom interaktivnom načinu preko mreže.

Ako želite ostaviti bilješku kada koristite računalni interaktivni način preko mreže, morate koristiti Easy Interactive Tools (ili drugi program za bilježenje). Easy Interactive Tools omogućava korištenje raznih alata za crtanje, tretiranje površine za crtanje kao stranice i spremanje crteža u obliku datoteke radije kasnije uporabe. Easy Interactive Tools možete instalirati sa CD-a EPSON Projector for Easy Interactive Function. Osim toga, softver možete i preuzeti sa Epsonove web stranice.

- Koristite jednu od sljedećih softverskih aplikacija za postavljanje projektora na računalnoj mreži i korištenje računalnog interaktivnog načina preko mreže:
 - EasyMP Network Projection, verzija 2.85 ili novija (za Windows) ili 2.83 ili novija (za OS X)
Upute ćete pronaći u *Vodič za EasyMP Network Projection*.
 [Vodič za EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless, verzija 1.32 ili novija (samo Windows)
Pogledajte upute isporučene uz dodatni Quick Wireless Connection USB Key.
- S bilo kojom aplikacijom odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozore** u kartici **Prilagodi rad**.



- Istodobno možete koristiti samo jednu olovku.
- Odziv može biti sporiji preko mreže.
- Kada koristite računalni interaktivni način preko mreže, ne možete mijenjati postavku **Način rada olovkom** putem daljinskog upravljača ili u projektorovom izborniku **Prošireno**. Ikona  također nije dostupna.
- Ne možete mijenjati postavku **Način rada s olovkom** u projektorovom izborniku **Prošireno**.
- Istodobno možete priključiti do četiri projektora pomoću softvera EasyMP Network Projection. Kada je spojen s više projektora, računalni interaktivni način radi za bilo koji projektor. Radnje izvršene na jednom projektoru održavaju se na ostalim projektorima.
- Ako želite koristiti način rada s bilješkama preko mreže, uklonite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevite prozore** u kartici **Prilagodi rad** u EasyMP Network Projection ili Quick Wireless Connection, a zatim se ponovno spojite na mrežu.

Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži

Poštujte ove mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži pomoću softvera EasyMP Network Projection i koristite interaktivne značajke:

- Potražite projektor na mreži tako da unesete njegovu IP adresu. Projektor ne možete tražiti unosom njegova naziva.
- Nastojte dobiti povratni odjek s mrežnog projektora prilikom slanja zahtjeva za odjekom pomoću naredbe za slanje pinga. Kada je opcija internetskog protokola za upravljanje porukama (ICMP) onemogućena na usmjerivaču, s projektorom ćete se moći povezati na udaljenim lokacijama čak i ako ne dobijati povratni odjek.

- Provjerite jesu li otvoreni sljedeći ulazi.

Priključak	Protokol	Korištenje	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za povezivanje i upravljanje	Dupleks
3621	TCP	Za prijenos slika	Dupleks
3629	TCP	Za upravljanje projektorom	Dupleks

- Provjerite jesu li na usmjerivaču onemogućene opcije za filtriranje MAC adrese i filtriranje aplikacije.
- U vašoj mrežnoj okolini ne smije se koristiti tehnologija prevođenja mrežnih adresa (NAT). Pomoću značajki Internet VPN i IP-VPN možete se daljinski spojiti s mrežnim projektorom ako zadovoljavate gornje zahtjeve.
- Kada se upravljanje širinom pojasa primjenjuje na komunikaciju između lokacija, a EasyMP Network Projection ide putem upravljane širine pojasa, nećete se moći spojiti s projektorom s udaljenih lokacija.



Epson ne jamči vezu s projektorom na različitim podmrežama putem softvera EasyMP Network Projection čak i ako zadovoljavate gornje zahtjeve. Kada razmišljate o primjeni, svakako provjerite vezu u vašoj mrežnoj okolini.

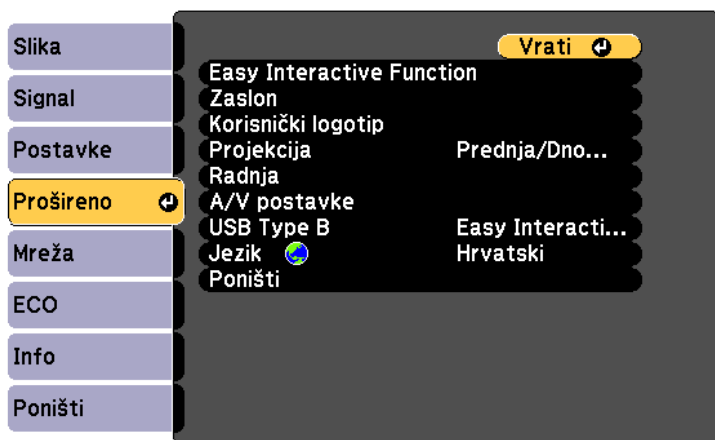
Ako koristite Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, možete koristiti alat za unos olovkom i Rukopis za dodavanje prostoručnih unosa i bilješki u vaše radove.

Značajku za unos olovkom i značajku Rukopis možete koristiti i preko mreže, ako ste interaktivne značajke učinili dostupnima na vašoj mreži.

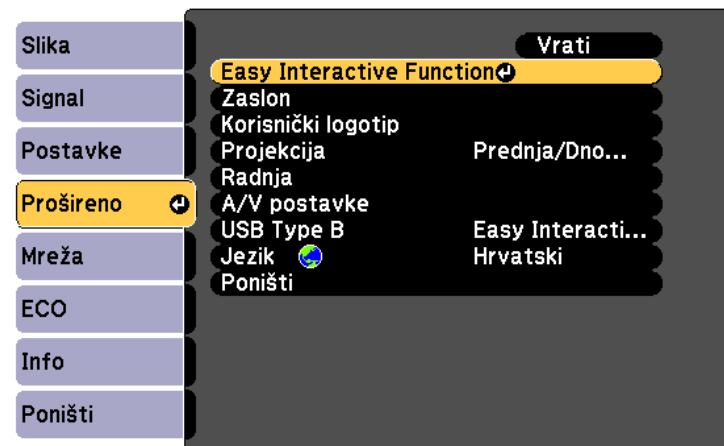
Omogućavanje Windows značajki Unos olovkom i Rukopis

Ako želite koristiti značajku za unos olovkom i značajku Rukopis u sustavu Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, potrebno je prilagoditi postavke olovke u projektorovom izborniku **Prošireno**.

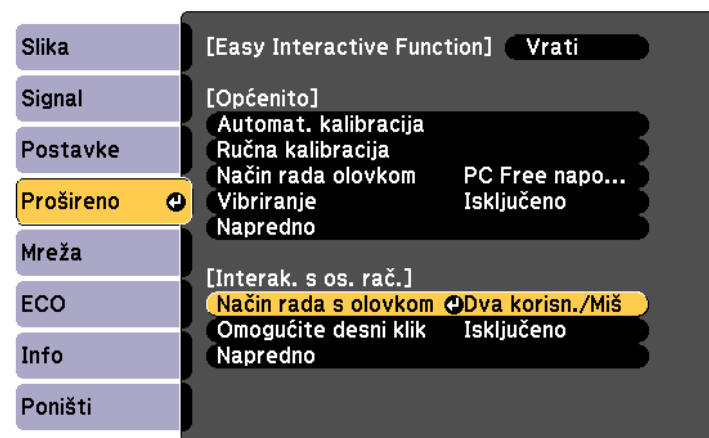
- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite gumb [Enter].



- 2 Odaberite postavku **Easy Interactive Function** pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odaberite postavku **Način rada s olovkom** i pritisnite gumb [Enter].



- 4 Odaberite **Jed. kor./Olovka** i pritisnite gumb [Enter].


Uporaba Windows značajki Unos olovkom i Rukopis

Ako koristite Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ili Windows Vista, možete dodati prostoručni unos i pretvoriti ga u tekst.

Ako imate Microsoft Office 2007 ili noviji, možete koristiti i funkciju Rukopis za dodavanje prostoručnih napomena u Word dokument, Excel tablicu ili PowerPoint prezentaciju.



Nazivi opcija za funkcije bilješki razlikuju se ovisno o verziji Microsoft Officea.

- Za otvaranje dodirne tipkovnice u sustavu Windows 8, desnom tipkom kliknite ili dodirnite i zadržite programsku traku, a zatim odaberite **Alatne trake > Dodirna tipkovnica**. Odaberite ikonu tipkovnice na zaslonu, zatim odaberite ikonu olovke.
- Za otvaranje ploče za unos za Tablet PC u sustavu Windows 7 ili Windows Vista, odaberite  > **Svi programi > Pomagala > Tablet PC > Ploča za unos Tablet PC-a**.
Možete pisati u okvir pomoću olovke, a zatim odabrati nešto od raznih opcija za uređivanje i pretvaranje teksta.
- Za dodavanje rukopisnih primjedbi u Microsoft Office aplikacijama, odaberite izbornik **Ponovni pregled**, a zatim odaberite **Počnite pisati**.



U Microsoft Wordu ili Excelu odaberite karticu **Umetni** i kliknite na **Počnite pisati**.

- Ako želite označiti PowerPoint slajdove u načinu dijaprojekcije, pritisnite gumb na strani olovke, a zatim odaberite **Mogućnosti pokazivača > Olovka** u skočnom izborniku.



Ovaj način označavanja PowerPoint slajdova u načinu dijaprojekcije radi i za Windows XP Tablet PC Edition.

Dodatne informacije o ovim značajkama pronaći ćete u pomoći za sustav Windows.



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji (PC Free)

Spajanjem USB uređaja za pohranu poput USB memorije ili USB tvrdog diska s projektorom, možete projicirati datoteke pohranjene na uređaju bez upotrebe računala. Ova funkcija se zove PC Free.



- Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.
- Nije moguće ispraviti izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja PC Free, čak i ako koristite gumbe [Z] i [X] na upravljačkoj ploči.

Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati putem PC Free

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Ne možete projicirati sljedeće datoteke. - Format s CMYK rasporedom boja - Progresivni format - Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192 Zbog karakteristika JPEG datoteka slike se možda neće projicirati jasno ako je omjer kompresije previsok.
	.bmp	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800. • Nije moguće projicirati animirane GIF datoteke.
	.png	Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 800.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće projicirati slike razlučivosti veće od 1280 x 720. • Reproducirati možete samo zvuk formatiran s linearnim PCM i ADPCM. • Podržava AVI 1.0. Ne možete projicirati datoteke veće od 2 GB.



- Kad priključujete i koristite USB kompatibilni tvrdi disk, obavezno priključite ispravljač izmjenične struje priložen uz tvrdi disk.
- Projektor ne podržava neke sustave datoteka, tako da trebate koristite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava FAT16/32.

PC Free Primjeri

Projiciranje slika pohranjenih na USB memoriji



☛ "Projiciranje odabranih slika ili filmova" [str.87](#)

☛ "Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)" [str.88](#)

PC Free načini rada

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču.

Pokretanje značajke PC Free






- 1 Promijenite izvor na USB.
☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.45](#)

- 2 Spojite USB uređaj za pohranu na projektor.

☛ "Spajanje USB uređaja" [str.31](#)

PC Free se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

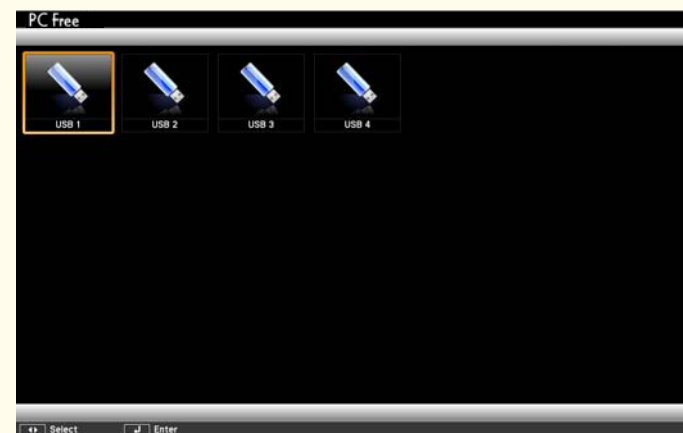
- Sljedeće datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
 - JPEG datoteke
 - AVI datoteke (prikazuje sliku na početku filma)
- Druge datoteke ili mape prikazuju se kao ikone, kao što je prikazano u sljedećoj tablici.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	JPEG datoteke*		BMP datoteke
	GIF datoteke		PNG datoteke
	AVI (Motion JPEG) datoteke*		

* Kada nije moguće prikazati sličicu, prikazuje se ikona.



- Također možete umetnuti memorijsku karticu u USB čitač kartica, a zatim čitač povezati na projektor. Međutim, neki USB čitači kartica koji su dostupni u prodaji mogu biti nekompatibilni s projektorom.
- Projektor može istodobno prepoznati do pet medija.
- Ako je prikazan sljedeći zaslon (Odaberi pogon), koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↶] za odabir pogona koji želite koristiti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon, postavite pokazivač na **Odaberi pogon** na vrhu zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Projiciranje slika

- 1 Pomoću gumba [↶], [↷], [↵] i [↶] odaberite datoteku ili mapu koju želite projicirati.



Ako se na trenutnom zaslonu ne prikazuju sve datoteke i mape, pritisnite gumb [↓] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Sljed. str.** na dnu stranice i pritisnite gumb [Enter].

Za povratak na prethodni zaslon pritisnite gumb [↑] na daljinskom upravljaču ili postavite pokazivač na **Pret. str.** u vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

2 Pritisnite gumb [Enter].

Prikazuje se odabrana slika.

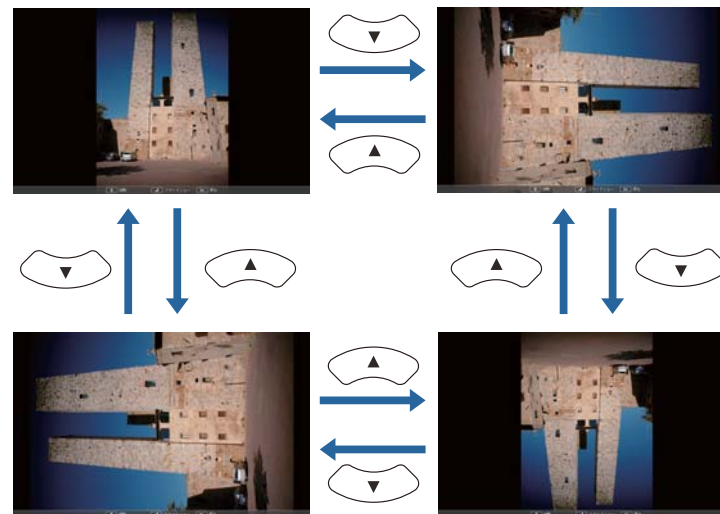
Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Za povratak na zaslon koji je bio prikazan prije otvaranja mape postavite pokazivač na **Naz. na vrh** i pritisnite gumb [Enter].

Zakretanje slika

Reproducirane slike možete zakretati u koracima od 90°. Funkcija zakretanja je također dostupna tijekom PC Free.

1 Reproducirajte slike ili pokrenite PC Free.

2 Za vrijeme projiciranja pritisnite gumb [↶] ili [↷].



Zaustavljanje funkcije PC Free

Za zatvaranje PC Free, iskopčajte USB uređaj iz USB priključka na projektoru. Uređaje kao što su digitalni fotoaparati ili tvrdi diskove, isključite i zatim iskopčajte iz projektora.

Projiciranje odabranih slika ili filmova

Pozor

Nemojte iskopčavati USB memoriju za vrijeme pristupanja. PC Free možda neće raditi ispravno.

1 Pokrenite PC Free.

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.86](#)

- 2** Pritisćite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za odabir slikovne datoteke koju želite projicirati.



- 3** Pritisnite gumb [Enter].
Slika se prikazuje.



Pritisnite gumbе [↵] ili [↴] za pomicanje na sljedeću ili prethodnu slikovnu datoteku.

- 4** Za završetak projekcije izvršite jednu od sljedećih postupaka.
- Projiciranje slike: pritisnite [Esc].
 - Projiciranje filma: Pritisnite gumb [Esc] za prikaz zaslona poruke, odaberite **Izadi**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Nakon završetka projiciranja, vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

Projiciranje slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaproj.)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ova se funkcija zove Dijaproj. Slijedite ove korake za pokretanje Dijaproj.



Za automatsku izmjenu datoteka kada je pokrenut PC Free, postavite **Vrijeme promjene zaslona** u izborniku **Opcija** u bilo što osim **Ne**. Zadana vrijednost je 3 sekunde.

☛ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.89](#)

- 1** Pokrenite PC Free.
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
☛ "Pokretanje značajke PC Free" [str.86](#)
- 2** Koristite gumbе [↶], [↷], [↵] i [↴] za postavljanje pokazivača na mapu Dijaproj. koju želite pokrenuti i zatim pritisnite gumb [Enter].
- 3** Odaberite **Dijaproj.** na donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].
Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.
Nakon projiciranja posljednje datoteke popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako značajku **Neprekidna reprodukcija**

namjestite na **Uključeno** na zaslonu Opcija, projekcija će ponovno početi od početka kad dođe do kraja.

☞ "Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj." [str.89](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.



Ako je značajka **Vrijeme promjene zaslona** na zaslonu Opcija namještena na **Ne**, datoteke se neće izmjenjivati automatski kada odaberete Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [F], gumb [Enter] ili gumb [↵] za nastavak sa sljedećom datotekom.

Tijekom projiciranja datoteke sa slikom sa PC Free dostupne su sljedeće funkcije.

- Zamrzni
☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" [str.91](#)
- A/V bez tona
☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.90](#)
- E-Zoom
☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" [str.92](#)

Postavke prikaza slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.

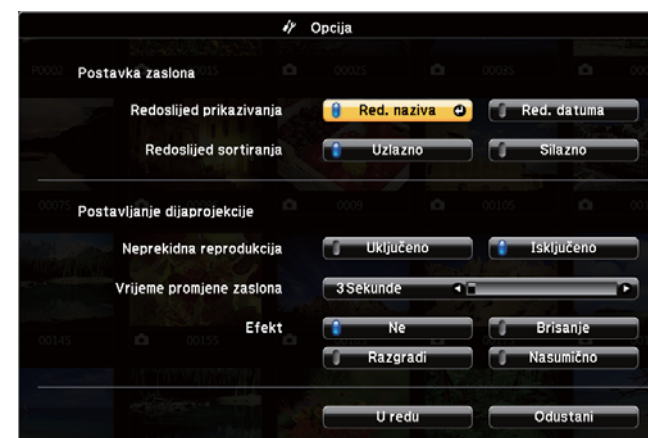
Možete namjestiti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

- 1** Odaberite **Opcija** u donjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].

- 2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke postavljanjem pokazivača na određenu stavku i pritiskom na gumb [Enter].

U sljedećoj tablici prikazane su pojedinosti za svaku stavku.



Redoslijed prikazivanja	Datoteke možete odabrati za prikaz prema Red. naziva ili Red. datuma .
Redoslijed sortiranja	Datoteke možete odabrati za razvrstavanje Uzlazno ili Silazno .
Neprekidna reprodukcija	Možete postaviti želite li da se Dijaproj. ponavlja.
Vrijeme promjene zaslona	Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju Ne , automatska reprodukcija nije moguća.
Efekt	Možete postaviti efekte zaslona za vrijeme izmjene slajdova.

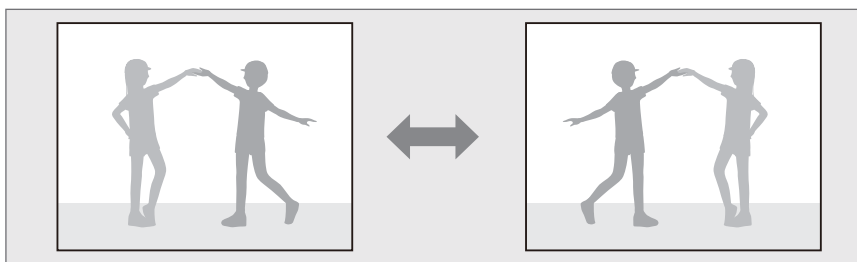
- 3** Koristite gumbе [↔], [↔], [↔] i [↔] za postavljanje pokazivača iznad **U redu**, a zatim pritisnite gumb [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, postavite pokazivač na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].

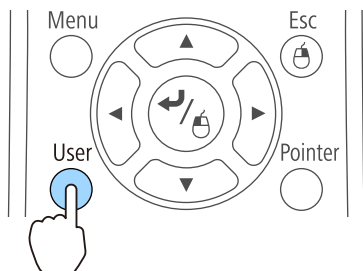
Preokretanje slike horizontalno (Preokreni horiz.)

Možete privremeno preokrenuti sliku horizontalno i projicirati.



Kad je **Korisnički gumb** postavljen na **Preokreni horiz.** u izborniku Konfiguracija, svaki put kad pritisnete gumb [User], Preokreni horiz. se uključi ili isključi.

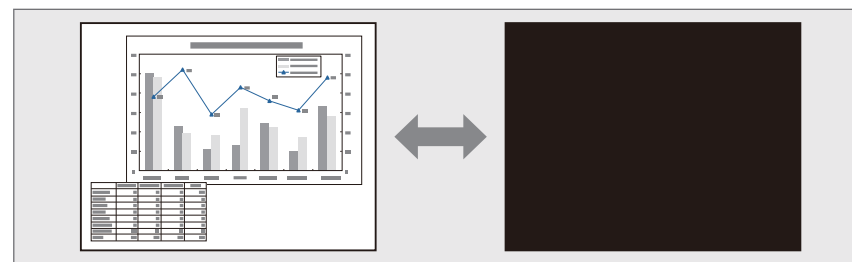
 **Postavke - Korisnički gumb** [str.119](#)



- U sljedećim stanjima se opcija Preokreni horiz. isključuje.
 - kada je projektor isključen
 - kada se prikazuje izbornik Konfiguriranje
 - kada je način **Projekcije** projektora promijenjen
 - kod izvođenja Geometrije slike
 - kada je pokrenuto Message Broadcasting
- Interaktivna funkcija ne radi ispravno tijekom Preokreni horiz. (samo za EB-536Wi).

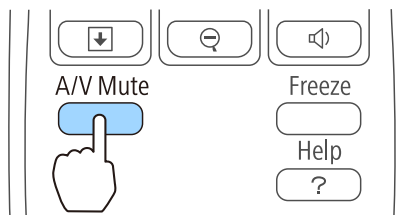
Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)

Možete isključiti sliku na zaslonu kada želite pozornost publike usredotočiti na ono što govorite ili kad ne želite da publika vidi radnje poput promjene datoteka.

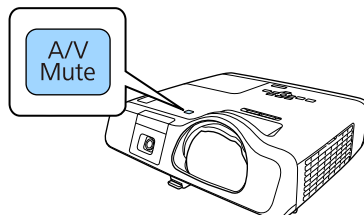


Svakim pritiskom na gumb [A/V Mute] uključuje se ili isključuje opcija A/V bez tona.

Daljinski upravljač



Gornji dio projektor

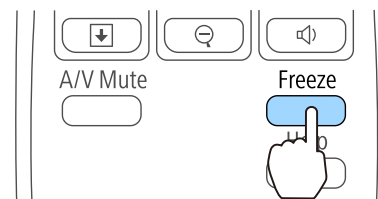


- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Zvuk mikrofona se i dalje prenosi čak i kada je značajka A/V bez tona uključena.
- Možete odabrati prikazani zaslon kada je pritisnut gumb [A/V Mute] u izborniku Konfiguriranje.
☛ Prošireno - Zaslon - A/V bez tona str.120
- Kada se omogući A/V bez tona pomoću gumba [A/V Mute], aktivira se **Tajmer A/V utišav.** i napajanje se automatski isključuje nakon otprilike 30 minuta. Ako ne želite omogućiti **Tajmer A/V utišav.**, postavite **Tajmer A/V utišav.** na **Isključeno**.
☛ ECO - Tajmer A/V utišav. str.133
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Svakim pritiskom gumba [Freeze], zamrzavanje se uključuje odnosno isključuje.

Daljinski upravljač



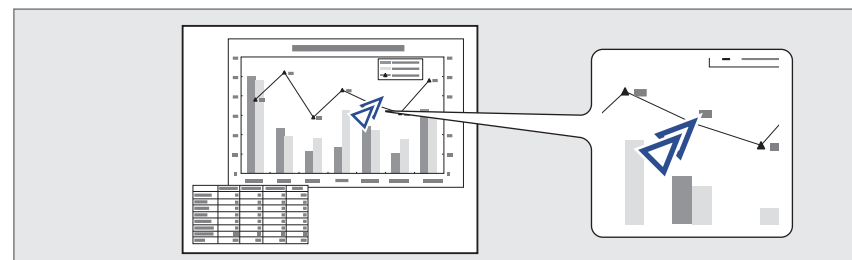
- Zvuk se ne prekida.
- Prilikom projiciranja pokretnih slika, reprodukcija se nastavlja i dok je zaslon zamrznut. Projekciju nije moguće nastaviti sa mjesta gdje je zaslon zamrznut.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć koji je prikazan će se zatvoriti.
- Funkcija Zamrzni funkcioniра i kada se koristi E-Zoom.

Zamrzavanje slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni,

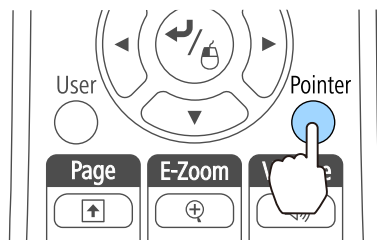
Funkcija pokazivača (Pokazivač)

Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



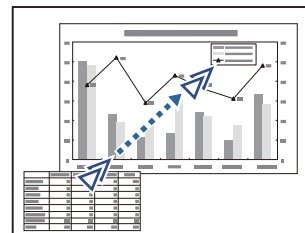
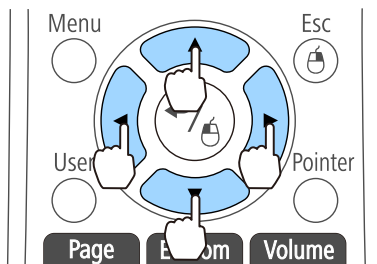
- 1 Prikažite pokazivač.
Svakim pritiskom gumba [Pointer], pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

Daljinski upravljač



- 2 Pomičite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.

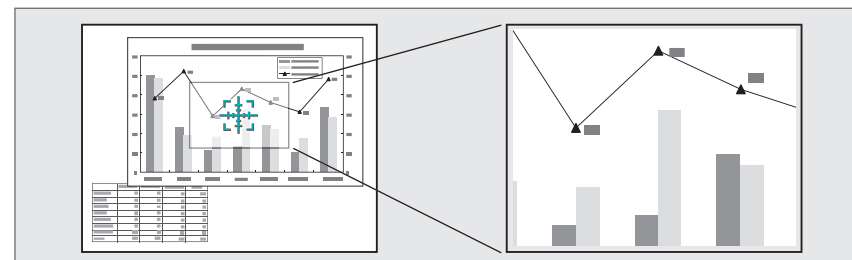


Oblik ikone pokazivača možete odabrati na izborniku Konfiguriranje.

🖱️ Postavke - Oblik pokazivača [str.119](#)

Povećavanje dijela slike (E-Zoom)

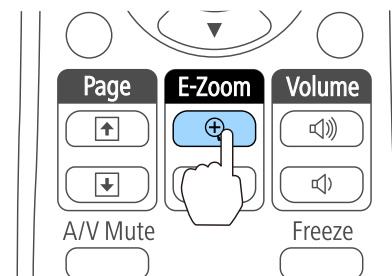
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



- 1 Pokrenite E-Zoom.

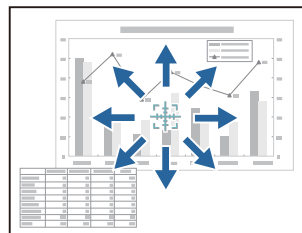
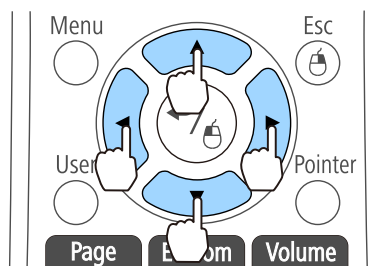
Pritisnite gumb [⊕] za prikaz križića (⊕).

Daljinski upravljač



- 2** Pomaknite križić (⛶) do dijela slike koji želite povećati.

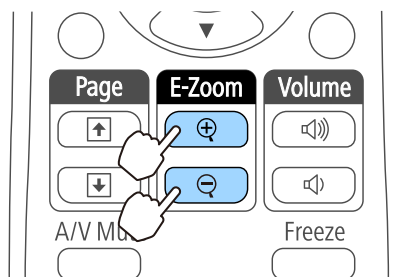
Daljinski upravljač



Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [⬅️], [⬆️], [⬇️] ili [⬅️], mogući je dijagonalni pomak pokazivača.

- 3** Povećajte sliku.

Daljinski upravljač



Gumb [+]: Proširuje područje svaki puta kad se pritisne. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.

Gumb [-]: Umanjuje slike koje su povećane.

Gumb [Esc]: Poništava E-Zoom.



- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Tijekom uvećane projekcije, pritisnite gumbе [⬅️], [⬆️], [⬇️] i [⬅️] za pregledavanje slike.

Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)



Pokazivačem miša računala možete upravljati s daljinskog upravljača projektor. Ta se funkcija naziva bežični miš.

S bežičnim mišem kompatibilni su sljedeći operacijski sustavi.

	Windows	OS X
Operacijski sustav	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama operacijskih sustava.

Za omogućivanje funkcije bežičnog miša koristite sljedeći postupak.

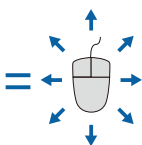
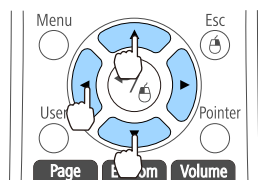
- 1** Postavite **USB Type B** na **Bežični miš/USB Display** u izborniku Konfiguriranje (samo EB-536Wi).
 **Prošireno - USB Type B** [str.120](#)
- 2** Projektor povežite s računalom isporučenim USB kabelom ili USB kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.
 "Spajanje računala" [str.27](#)
- 3** Promijenite izvor na jedan od sljedećih.
 - USB Display
 - Računalo1
 - Računalo2

• HDMI

☞ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" [str.45](#)

Nakon postavljanja, pokazivačem miša može se upravljati na sljedeći način.

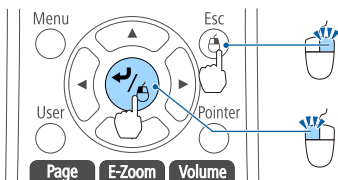
Pomicanje pokazivača miša



Gumbi [↶][↷][↵][↶] ili [↷]:

Pomicanje pokazivača miša.

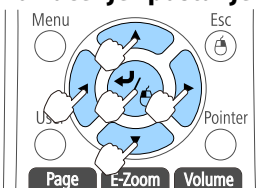
Pritiskanje tipki miša



Gumb [Esc]: Desni klik.

Gumb [Enter]: Lijevi klik. Pritisnite dvaput brzo za dvoklik.

Povlačenje i puštanje

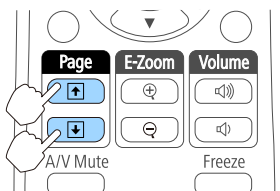


Dok držite pritisnutim gumb [Enter], za povlačenje pritisnite gumb [↶],

[↷], [↵] ili [↶].

Otpustite gumb [Enter] da biste ispustili stavku na željeno mjesto.

Str. gore/dolje



[↶] gumb: Prijelaz na prethodnu stranicu.

[↷] gumb: Prijelaz na sljedeću stranicu.



- Istodobnim pritiskom na bilo koji par susjednih gumbi [↶], [↷], [↵] ili [↶], moguć je dijagonalni pomak pokazivača.
 - Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
 - Funkcija bežičnog miša ne radi u sljedećim uvjetima.
 - Kada je opcija **Prošireno - USB Type B** postavljena na opciju različitu od **Bežični miš/USB Display** (samo EB-536Wi).
 - Prilikom prikazivanja izbornika Konfiguriranje ili pomoći.
 - Dok koristite ostale funkcije različite od bežičnog miša (primjerice ugađanje glasnoće)
- No kad koristite funkcije E-Zoom ili Pokazivač, dostupna je funkcija pomicanja za stranicu gore ili dolje.

Spremanje Korisničkog logotipa

Sliku koja se upravo projicira možete spremiti kao korisnički logotip.

Registrirani logotip korisnika možete koristiti kao prikaz prilikom početka projekcije ili kada nema signala slike.

☛ **Prošireno - Zaslon** [str.120](#)

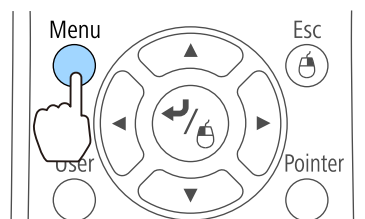


- Nakon što spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Ako se sadržaj izbornika Konfiguriranje postavi iz drugog projektora korištenjem funkcije skupnog podešavanja, registrirani korisnički logotip bit će postavljen za ostale projektore. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.
- ☛ "Izvođenje skupnog podešavanja za više projektora" [str.136](#)

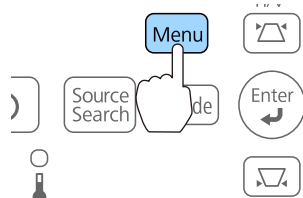
1 Projicirajte sliku koju želite spremiti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" [str.113](#)

Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče



2 Odaberite **Korisnički logotip** iz izbornika **Prošireno**.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** postavite u **Isključeno**.
☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.98](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Podesi zumiranje, upravo aktivna funkcija privremeno se poništava.

3 Kad se prikaže poruka "Odabrati sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

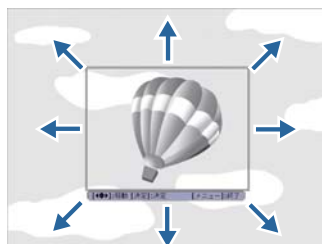
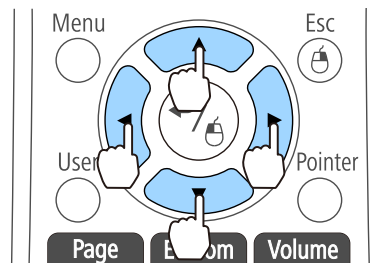


Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, moguća je promjena veličine zaslona ovisno o signalu radi prilagodbe stvarne razlučivosti signala slike.

- 4** Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.

Iste radnje možete izvršiti i preko upravljačke ploče projektor.

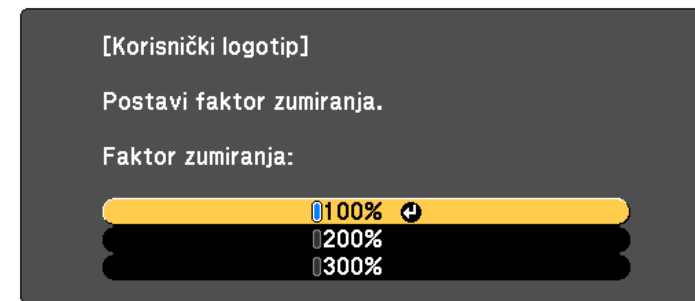
Daljinski upravljač



Veličina slike može biti do 400 x 300 točaka.

- 5** Kada pritisnete gumb [Enter] i prikaže se poruka "Odabrati ovu sliku?", odaberite **Da**.

- 6** Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.



- 7** Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.

Spremanje korisničkog uzorka

Postoje pet vrsta uzoraka koji su registrirani na ovaj projektor, npr. pravilne linije ili uzorci mreže.

☛ **Postavke - Uzorak - Tip uzorka** [str.119](#)

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao korisnički uzorak.

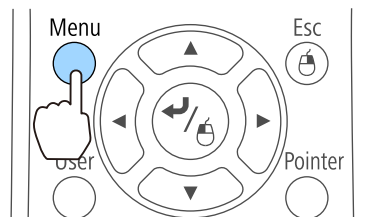


Spremanjem novog korisničkog uzorka briše se prethodni korisnički uzorak.

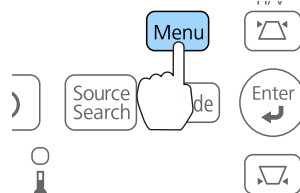
- 1 Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički uzorak, a zatim pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" [str.113](#)

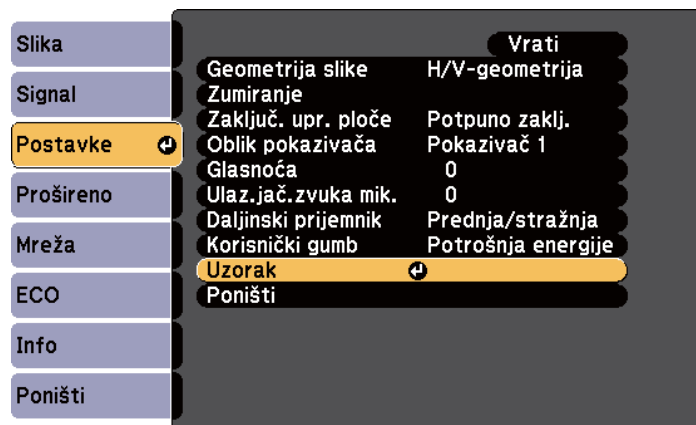
Pomoću daljinskog upravljača



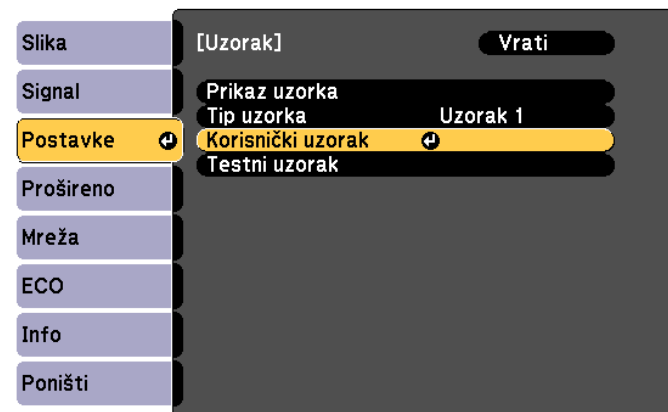
Pomoću upravljačke ploče



- 2 Odaberite **Uzorak** iz izbornika **Postavke**.



- 3 Odaberite **Korisnički uzorak**.



Ako je odabran **Korisnički uzorak** kada se izvode Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili podešavanje zumiranja, funkcija koja se trenutno izvodi bit će otkazana.

- 4 Kad se prikaže poruka "Želite li koristiti trenutno projiciranu sliku kao Korisnički uzorak?", odaberite **Da**.

- 5 Nakon što pritisnete [**↵**], prikazat će se poruka "Želite li spremiti sliku kao Korisnički uzorak?". Odaberite **Da**.

Slika je spremljena. Nakon što je slika spremljena, prikazuje se poruka "Namještanje postavki za Korisnički uzorak uspješno je završeno."



Nakon što spremite korisnički uzorak, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☛ "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" [str.100](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen sljedećim sigurnosnim uređajem za zaštitu od krađe.
☛ "Zaštita od krađe" [str.101](#)

Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)

Kada se Zaštita lozinkom aktivira, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje slika čak i kada je projektor uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U vrijeme kupnje, opcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste Zaštita lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

- **Zaštita pri uklj.**
Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Nakon unosa točne lozinke, započinje projekcija.

• **Zašt. koris. logo.**

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavljanje **Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja** ili **A/V bez tona** u izborniku **Zaslon**
☛ **Prošireno - Zaslon** [str.120](#)

• **Mrežna zaštita**

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža**.

☛ "Izbornik Mreža" [str.124](#)

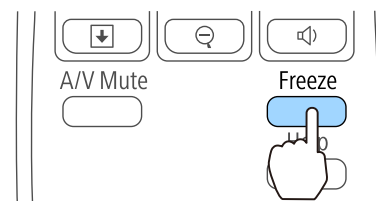
Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete namjestiti na sljedeći način.

- 1 Tijekom projekcije pritisnite i na pet sekunda zadržite gumb [Freeze].

Prikazuje se izbornik postavki Zaštita lozinkom.

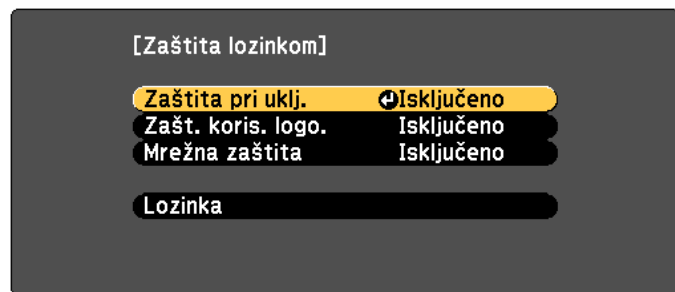
Daljinski upravljač





- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku.
Upišete li ispravnu lozinku, prikazat će se izbornik za postavljanje Zaštita lozinkom.
- "Upisivanje lozinke" [str.99](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

- Odaberite vrstu zaštite lozinkom koju želite postaviti i zatim pritisnite gumb [Enter].

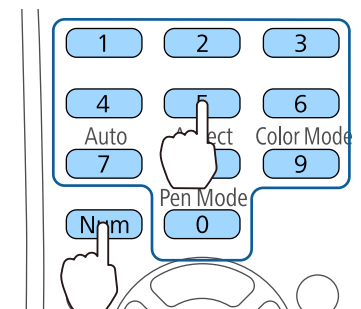


- Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
Pritisnite gumb [Esc] i ponovno se prikazuje zaslon prikazan u 2. koraku.

- Odredite lozinku.

- Odaberite **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- Kad se prikaže poruka "Promijeniti lozinku?", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana postavka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 2. koraka.
- Zadržite gumb [Num] i pomoću gumba s brojkama upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "* * * *". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.

Daljinski upravljač

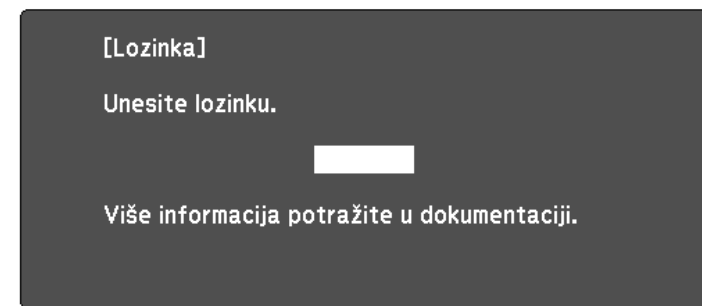


- Ponovno upišite lozinku.
Prikazuje se poruka "Lozinka prihvaćena".
Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku pomoću daljinskog upravljača.

Držeći pritisnutim gumb [Num], upišite lozinku pritiskanjem brojevnih gumba.



Kada upišete ispravnu lozinku, zaštita lozinkom se privremeno otključava.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel za napajanje iz utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva: xxxxx**" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji."
☞ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbe na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- **Potpuno zaklj.**
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje napajanja.
- **Djelom. zaklj.**
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba za uklj./isklj. [⏻].

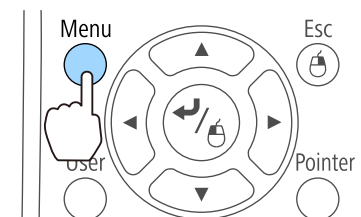
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

1

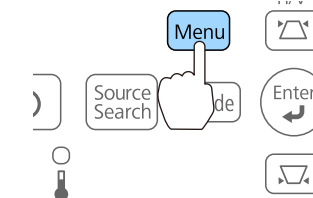
Pritisnite gumb [Menu] za vrijeme projiciranja.

☞ "Uporaba izbornika za Konfiguriranje" [str.113](#)

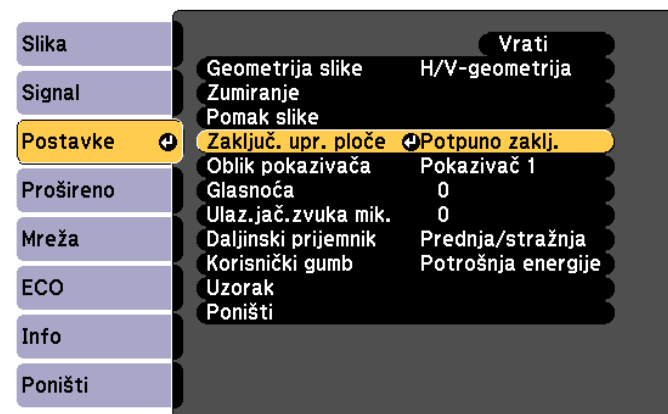
Pomoću daljinskog upravljača



Pomoću upravljačke ploče

**2**

Odaberite **Zaključ. upr. ploče** na izborniku **Postavke**.

**3**

Prema potrebi možete odabrati **Potpuno zaklj.** ili **Djelom. zaklj.**



- 4** Kada se prikaže upit za potvrdu, odaberite **Da**.
Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na jedan od sljedeća dva načina.

- Odaberite **Isključeno** u izborniku **Zaključ. upr. ploče**.
☛ **Postavke - Zaključ. upr. ploče** [str.119](#)
- Pritisnite i zadržite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i upravljačka ploča će se otključati.

Zaštita od krađe

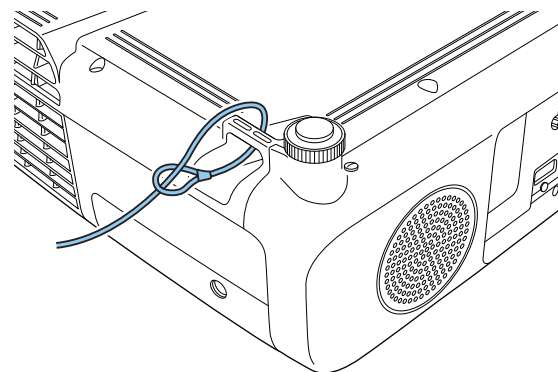
Projektor je opremljen sljedećim elementima za zaštitu od krađe.

- **Sigurnosni utor**
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver pogledajte na sljedećoj web stranici.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela**
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup. Nemojte ovdje provlačiti žice za onemogućavanje pada kada se projektor ugrađuje na zid ili učvršćuje za strop.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.



O programu EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vam omogućava provođenje radnji poput provjere stanja više Epson projektor koji su spojeni u mrežu na monitoru računala i upravljanja projektorima s računala.

EasyMP Monitor možete preuzeti sa sljedeće web stranice.

<http://www.epson.com>

Slijedi opis funkcija nadziranja i upravljanja koje se mogu provoditi pomoću programa EasyMP Monitor.

- Registriranje projektor za nadziranje i provjeru
- Grupna registracija za registrirane projektore
- Nadziranje stanja registriranih projektor
- Upravljanje registriranim projektorima
- Postavke za obavijest o pošti
- Slanje poruka na registrirane projektore

Message Broadcasting

Message Broadcasting je dodatni softver za EasyMP Monitor. Message Broadcasting može se koristiti za slanje poruka (JPEG datoteke) za projiciranje na svim Epson projektorima ili određenim projektorima koji su priključeni na mrežu.

Podaci se mogu poslati ručno ili automatski putem Postavke brojača za EasyMP Monitor.

Preuzmite softver Message Broadcasting na sljedećoj web stranici.

<http://www.epson.com>

Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)

Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete podešavati funkcije i upravljati projektorom. Ova funkcija omogućava vam da radite postavljanja i upravljate radnjama na daljinu. Uz to, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Kao web preglednik koristite Microsoft Internet Explorer 8.0 ili noviju inačicu. Koristite Safari za OS X.



Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.**, za namještanje postavki i kontrolu možete koristiti web preglednik čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.133](#)

Postavljanje Projektor

U web pregledniku možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguriranje. Postavke se odražavaju u izborniku Konfiguriranje. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

Stavke u izborniku Konfiguriranje koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Uzorak (osim Tip uzorka)
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Korisnički logotip
- Izbornik Prošireno - USB Type B
- Izbornik Prošireno - Easy Interactive Function
- Izbornik Prošireno - Jezik

- Izbornik Poništi - Poništi sve i Poništi vrijeme lampe
Postavke za stavke na svakom izborniku su iste kao na izborniku Konfiguriranje na projektoru.

☞ "Izbornik Konfiguriranje" [str.112](#)

Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika

- SNMP Naziv zajednice (do 32 jednobajtna alfanumerička znaka)
- Monitor lozinka (do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)

Prikaz zaslona Web kontrola

Koristite sljedeći postupak za prikaz zaslona Web kontrole.

Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod spajanja putem bežičnog LAN-a koristite postavku Napredno.



Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon Web kontrola se ne može prikazati. Za prikaz Web kontrole trebate namjestiti postavke tako da se proxy poslužitelj ne koristi za povezivanje.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2** Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici računala.
Prikazan je zaslon Web kontrole.
Kada je **Lozinka web-kontr.** postavljena u izborniku Konfiguriranje, prikazat će se zaslon za unos lozinke.

- 3** Unesite ID korisnika i lozinku, a zatim pritisnite tipku Enter na računalnoj tipkovnici.

ID korisnika je „EPSONWEB”.

Zadana zaporka je „admin”.

Nakon unosa točnog ID-a korisnika i lozinke, prikazat će se zaslon za web kontrolu.



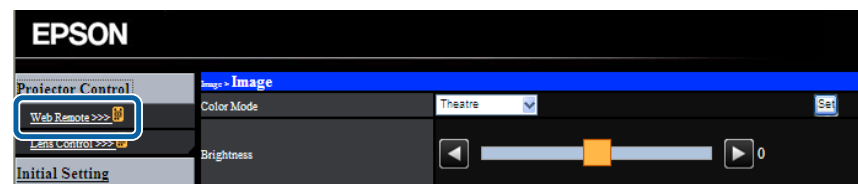
- Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporke onemogućena. Ne možete promijeniti korisnički ID.
- Ne možete promijeniti lozinku u izborniku Mreža iz izbornika Konfiguriranje.

☞ Mreža - Osnove - Lozinka web-kontr. [str.124](#)

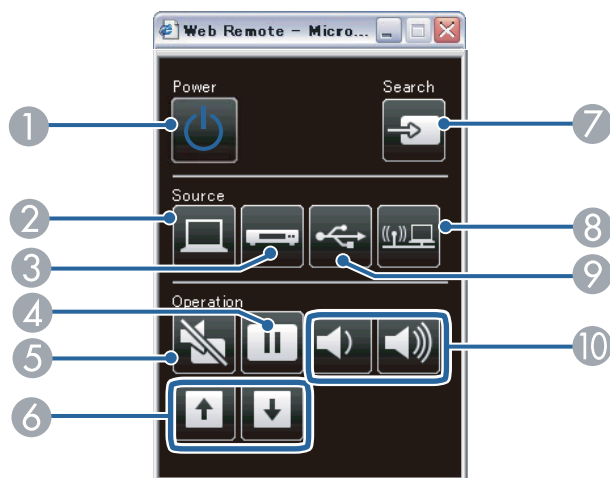
Prikaz zaslona Web Remote

Funkcija Web Remote omogućuje daljinsko upravljanje projektorom pomoću web preglednika.

- 1** Prikažite zaslon Web kontrole.
- 2** Kliknite na **Web Remote**.



- 3** Prikazan je zaslon Web Remote.



Naziv	Funkcija
① Gumb [Power] [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor. ☛ "Uključivanje projektor" str.42
② Gumb [Computer]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • Priključak Computer1 • Priključak Computer2
③ Gumb [Video]	Svakim pritiskom na gumb izmjenjuje slike koje imaju dolje navedene izvore. <ul style="list-style-type: none"> • S-Video priključak • Video priključak • HDMI priključak
④ Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja reprodukciju slike. ☛ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.91
⑤ Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90

Naziv	Funkcija
⑥ Gumbi [Page] [Up] [Down]	Promjena stranica u datotekama kao što su PowerPoint datoteke prilikom uporabe sljedećih načina projiciranja. <ul style="list-style-type: none"> • Kada se koristi funkcija Bežični miš ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93 • Kada se koristi USB Display ☛ "Projiciranje pomoću USB Display" str.46 • Prilikom spajanja na mrežu <p>Prilikom projiciranja slika pomoću PC Free, pritiskanjem tih gumba prikazuje se prethodni/sljedeći zaslon.</p>
⑦ Gumb [Source Search]	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.44
⑧ Gumb [LAN]	Prebacivanje na sliku s uređaja spojenog na mrežu. ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.45
⑨ Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz uređaja priključenog na USB-A ulaz ☛ "Prelazak na željenu sliku pomoću daljinskog upravljača" str.45
⑩ Gumb [Volume] [⏮] [⏭]	[⏮] Smanjivanje glasnoće. [⏭] Pojačavanje glasnoće. ☛ "Namještanje glasnoće" str.54

Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema

Kada postavite Obavijest o pošti, poruke s obavijestima šalju se na unaprijed postavljene adrese e-pošte kada se dogodi problem ili upozorenje na

projektoru. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Pošta - Obavijest o pošti** [str.131](#)



- Moguće je registrirati do tri odredišta (adrese) za obavijesti, a poruke s obavijestima se mogu slati na sva tri odredišta istodobno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).

☛ **ECO - Način na čekanju** [str.133](#)

Čitanje pošte s obavijesti o pogrešci

Kada je funkcija Obavijest o pošti postavljena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Pošiljatelj: Adresa e-pošte 1

Naslov poruke e-pošte: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojem je nastao problem
2. redak: IP adresa postavljena za projektor na kojem je nastao problem

Linija 3 i dalje: Detalji problema

Pojedinosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sadržaji glavne poruke navedeni su ispod.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal

Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze ili provjerite je li napajanje na izvoru signala uključeno.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Pogledajte ispod za rješavanje problema ili upozorenja.

☛ "Signali pokazivača" [str.143](#)

Upravljanje pomoću SNMP

Postavljanjem značajke **SNMP** na **Uključeno** u izborniku Konfiguriranje, poruke s obavijestima šalju se na navedeno računalo kada dođe do problema ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☛ **Mreža - Ostalo - SNMP** [str.132](#)



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalo.
- SNMP proces za ovaj projektor usklađen je s verzijom 1 (SNMPv1).
- Funkcija upravljanja putem SNMP-a ne može se koristiti putem bežične LAN mreže u Brzo načinu.
- Moguće je spremiti najviše dvije odredišne IP adrese.

Naredbe ESC/VP21

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

Popis naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Po uključivanju projektora prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Glavni sadržaji navedeni su ispod.

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Stavka		Naredba
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF

Nakon svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

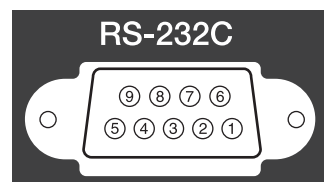
Raspored kabela

Serijski priključak

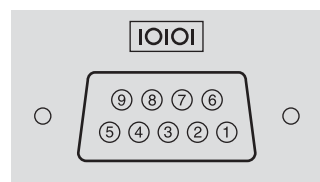
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



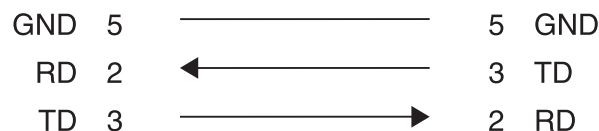
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa u baud-ima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

O PJLink

Standard PJLink Class1 ustanovilo je udruženje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima s mogućnošću mrežnog povezivanja, u okviru nastojanja za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 koji je ustanovila JBMA.

Prije uporabe PJLink potrebno je podesiti mrežne postavke. Više informacija o mrežnim postavkama naći ćete u nastavku.

☛ "Izbornik Mreža" [str.124](#)

Projektor je usklađen sa svim naredbama, osim sljedećim naredbama koje je utvrdio standard PJLink Class1, a dogovor je potvrdilo tijelo za verifikaciju prilagodljivosti standarda PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink naredba
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

- Nazivi ulaza koje su definirali PJLink i odgovarajući izvori projektor

Izvor	PJLink naredba
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Izvor	PJLink naredba
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

O sustavu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrirani upravljački sustav tvrtke Crestron®. Može se koristiti za nadziranje i upravljanje više uređaja spojenih na mreži.

Projektor podržava upravljački protokol i stoga se može koristiti u sustavu ugrađenom sa sustavom Crestron RoomView®.

Posjetite web stranicu Crestron® za više pojedinosti u sustavu Crestron RoomView®. (Podržani su samo prikazi na engleskom jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Slijedi pregled sustava Crestron RoomView®.

• Rukovanje s udaljenosti pomoću web preglednika

Projektorom možete rukovati s vašeg računala na isti način kao što koristite daljinski upravljač.

• Nadziranje i upravljanje softverskim programom

Za nadzor uređaja u sustavu, za komunikaciju sa Službom informacija i za slanje hitnih poruka možete koristiti Crestron RoomView® Express ili Crestron RoomView® Server Edition iz tvrtke Crestron®. Pojedinosti potražite na sljedećoj web stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom je priručniku opisan način provođenja radnji na vašem računalu pomoću web preglednika.



- Možete unijeti samo jednobajtna alfanumerička znakovna i simbolična.
- Sljedeće funkcije nije moguće koristiti dok se koristi Crestron RoomView®.
 - ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.102](#)
 - Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
- Upravljanje je moguće ako se **Način na čekanju** postavi na **Komunik. uklj.**, čak i ako je projektor u stanju na čekanju (kada je napajanje isključeno).
 - ☛ ECO - Način na čekanju [str.133](#)

Rukovanje projektorom s vašeg računala

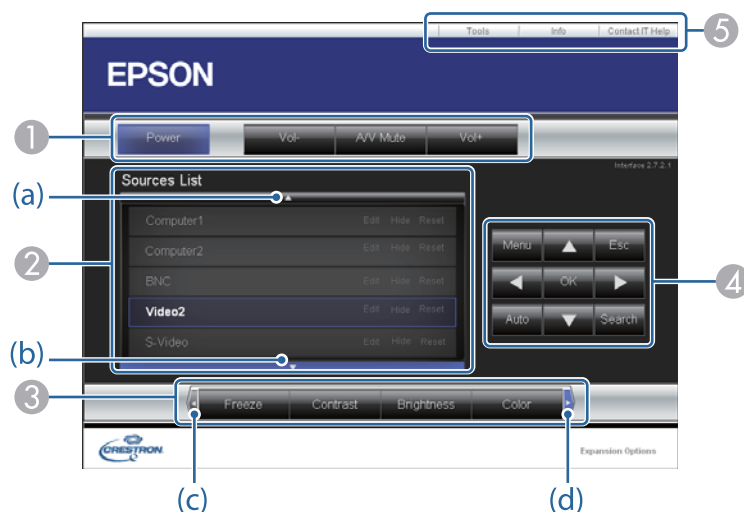
Prikaz prozora za rukovanje

Provjerite sljedeće prije provođenja bilo kakve radnje.

- Provjerite jesu li računalo i projektor spojeni na mrežu. Kod komuniciranja pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u Napredno načinu povezivanja.
 - ☛ "Izbornik Bežični LAN" [str.127](#)
- Postavite **Crestron RoomView** na **Uključeno** na izborniku **Mreža**.
 - ☛ **Mreža - Ostalo - Crestron RoomView** [str.132](#)

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu.
- 2 Unesite IP adresu projektora u polje za adresu u web pregledniku i pritisnite tipku Enter na tipkovnici.
Prikazuje se prozor za rukovanje.

Uporaba prozora za rukovanje



- 1 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

Gumb	Funkcija
Power	Uključivanje i isključivanje projektora.
Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. ☞ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90

- 2 Prebacivanje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (a) ili (b) za pomicanje prema gore ili prema dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Prema potrebi možete promijeniti naziv izvora.
- 3 Kada kliknete na ove gumbе možete obavljati sljedeće radnje. Za prikaz gumba koji nisu prikazani na zaslonu kliknite na (c) ili (d) za pomicanje ulijevo ili udesno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika. ☞ "Zamrzavanje slike (Zamrzni)" str.91
Contrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Brightness	Namještanje svjetline slike.
Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Sharpness	Namještanje oštrote slike.
Zoom	Kliknite na gumb [⊕] za povećavanje slike bez promjene veličine projiciranja. Kliknite na gumb [⊖] za smanjivanje slike koja je povećana pomoću gumba [⊕]. Kliknite na gumb [▲], [▼], [◀] ili [▶] da biste promijenili položaj povećane slike. ☞ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.92

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] i [▶] imaju istu funkciju kao gumbi [⏏], [⏏], [⏏] i [⏏] na daljinskom upravljaču. Kada kliknete na druge gumbе možete obavljati sljedeće radnje.

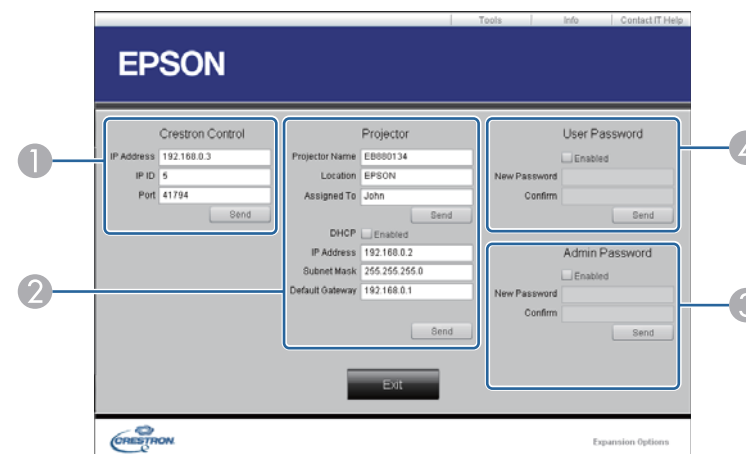
Gumb	Funkcija
OK	Izvodi istu radnju kao gumbom [Enter] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.16
Menu	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.
Auto	Ako se klikne za vrijeme projiciranja analognih RGB signala s priključka Computer1 ili priključka Computer2, slika se automatski optimizira podešavanjem Praćenje, Sinkronizacija i Položaj.
Search	Prebacivanje na sliku s ulaznog priključka na koji dolaze video signali. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.44
Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču. ☛ "Daljinski upravljač" str.16

5 Kada kliknete na ove kartice možete obavljati sljedeće radnje.

Kartica	Funkcija
Contact IT Help	Prikaz prozora službe za informacije. Koristi se za slanje poruka administratoru i primanje poruka od administratora pomoću sustava Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaz informacija o projektoru koji je trenutno spojen.
Tools	Promjena postavki na projektoru koji je trenutno spojen. Pogledajte sljedeći odjeljak.

Uporaba prozora za alate

Kada kliknete na karticu **Tools** na prozoru za rukovanje, prikazuje se sljedeći prozor. Ovaj prozor možete koristiti za promjenu postavki na projektoru koji je trenutno spojen.



1 **Crestron Control**
Izrada postavki za središnje kontrolore sustava Crestron®.

2 **Projector**
Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
Projector Name	Unesite naziv radi razlikovanja projektora koji je trenutno spojen od ostalih projektora na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 15 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Location	Unesite naziv mjesta postavljanja za projektor koji je trenutno spojen na mreži. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)

Stavka	Funkcija
Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (Naziv može sadržavati najviše 32 jednobajtna alfanumerička znaka i simbola.)
DHCP	Označite potvrdni okvir Enabled za uporabu DHCP-a. Ne možete unijeti IP adresu ako je omogućen DHCP.
IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
Subnet Mask	Unesite masku pod mreže za trenutno spojeni projektor.
Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Projector .

3 Admin Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora Tools. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora Tools. (Naziv može sadržavati najviše 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za Admin Password .

4 User Password

Označite potvrdni okvir **Enabled** za traženje lozinke za otvaranje prozora za rukovanje na računalu. Moguće je namještanje sljedećih stavki.

Stavka	Funkcija
New Password	Unesite novu lozinku kada mijenjate lozinku za otvaranje prozora za rukovanje. (Do 26 jednobajtnih alfanumeričkih znakova)
Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli pod New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
Send	Kliknite na ovaj gumb za potvrdu promjena napravljenih za User Password .



Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

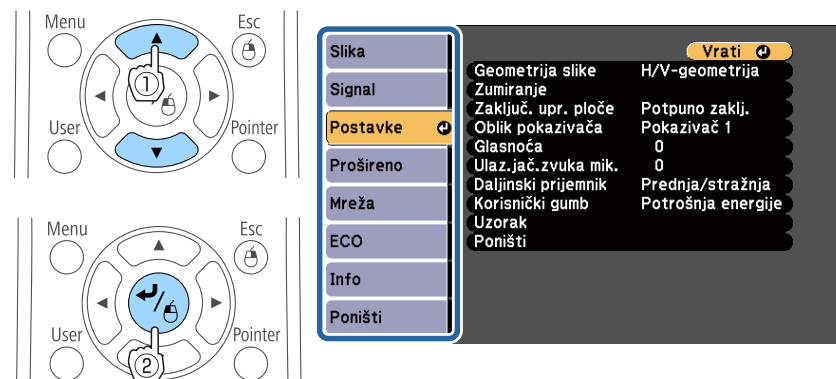
U ovom odjeljku se objašnjava način uporabe izbornika za Konfiguriranje.

Iako su koraci objašnjeni na primjeru daljinskog upravljača, iste radnje možete izvršiti i pomoću upravljačke ploče. Dostupne gumbе i njihove funkcije potražite u vodiču ispod izbornika.

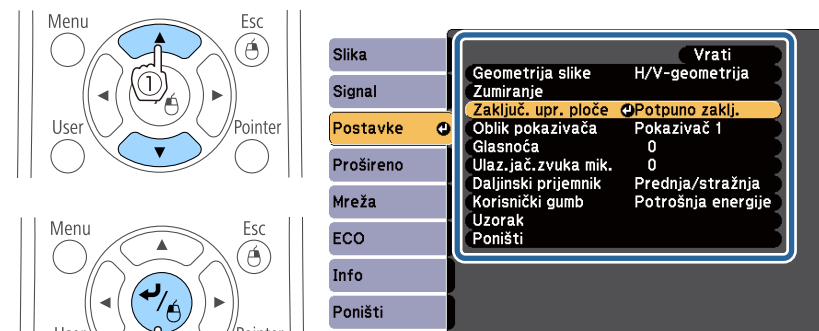
1 Prikažite zaslon izbornika za Konfiguriranje.



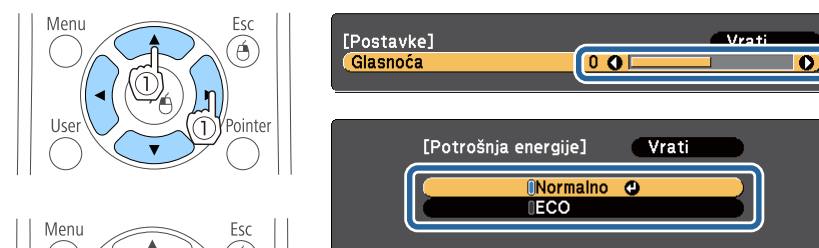
2 Odaberite stavku glavnog izbornika.



3 Odaberite stavku podizbornika.





4 Promijenite postavke.






5 Pritisnite gumb [Menu] za dovršetak postavljanja.



Tablica izbornika za konfiguriranje

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o modelu koji se koristi i signalu i izvoru slike koja se projicira.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Slika  str.116	Način rada u boji	Dinamično, Presentacija, Kazalište, sRGB, Crna podloga
	Svjetlina	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Zasićenje boje	od -32 do 32
	Nijansa	od -32 do 32
	Oštrina	od -5 do 5
	Temperatura boje	5000K do 10000K, -3 do 6
	Podešavanje boje	Crvena: -16 do 16 Zelena: -16 do 16 Plava: -16 do 16
Izbornik Signal  str.117	Auto Iris	Isključeno, Normalno, Velika brzina
	Autom. postavljanje	Uključeno i Isključeno
	Razlučivost	Auto, Široko i Normalno
	Praćenje	-
	Sinkronizacija	-
	Položaj	Gore, Dolje, Lijevo i Desno
	Progresivno	Isključeno, Video i Film/Auto
	Smanjenje buke	Isključeno, NR1 i NR2
	HDMI video raspon	Auto, Normalno i Prošireno
	Ulazni signal	Auto, RGB i Komponenta



Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	Videosignal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Dimenzija	Normalno, Auto, 4:3, 16:9, Puno, Zumiranje i Izvorno
	Veće područje sken.	Auto, Isključeno, 4% i 8%
	Obrada slike	Fino, Brzo
Izbornik Postavke  str.119	Geometrija slike	H/V-geometrija i Quick Corner
	Zumiranje	0 (Široki) do 40 (Tele)
	Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj., Djelom. zaklj. i Isključeno
	Oblik pokazivača	Pokazivač 1, Pokazivač 2, Pokazivač 3
	Glasnoća	od 0 do 20
	Ulaz.jač.zvuka mik.	od 0 do 5
	Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja, Prednja, Stražnja i Isključeno
	Korisnički gumb	Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija, Preokreni horiz.
	Uzorak	Prikaz uzorka, Tip uzorka, Korisnički uzorak i Testni uzorak





Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Prošireno  str.120	Easy Interactive Function	Stavke u Općenito Automat. kalibracija, Ručna kalibracija, Način rada olovkom, Vibriranje, Napredno Stavke u Interak. s os. rač. Način rada s olovkom, Omogućite desni klik, Napredno
	Zaslon	Poruke, Pozadina zaslona, Zaslon pokretanja, A/V bez tona, Alatne trake, Ikona nač.rada olov., Upravljanje projektorom
	Korisnički logotip	-
	Projekcija	Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop
	Radnja	Izr. napajanje uklj., Način velike visine, Pokreni pretragu izvora, Autom. uključivanje
	A/V postavke	A/V izlaz, Audio izlaz, HDMI audioizlaz
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bežični miš/USB Display
	Jezik	15 ili 35 jezika*
Izbornik ECO  str.133	Potrošnja energije	Normalno i ECO
	Optimizator svjetla	Uključeno i Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno i Isključeno
	Vrijeme Načina mir.	od 1 do 30
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno i Isključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj. i Komunik. isklj.

Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
	ECO zaslon	Uključeno i Isključeno
Izbornik Info  str.134	Podaci o projektoru	Vrijeme lampice, Izvor, Ulazni signal, Razlučivost, Videosignal, Učestalost osvjež., O sinkronizaciji, Status, Serijski broj, Event ID
	Inačica	Main, Video
Izbornik Poništi  str.135	Poništi sve	-
	Poništi vrijeme lampe	-

* Broj podržanih jezika razlikuje se ovisno o regiji u kojoj se projektor koristi.


Izbornik Mreža

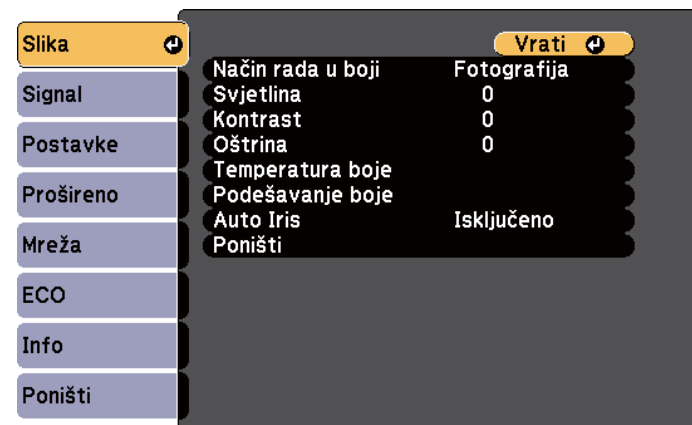
Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Osnove  str.126	Naziv proj.	-
	Lozinka PJLink	-
	Lozinka web-kontr.	-
	Šifra projektora	Uključeno i Isključeno
Izbornik Bežični LAN  str.127	Način povezivanja	Brzo, Napredno
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Auto postav. SSID	Uključeno i Isključeno
	SSID	-
	Traži pristupnu točku	-
	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	SSID zaslon	Uključeno i Isključeno
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno


Naziv glavnog izbornika	Naziv podizbornika	Stavke ili vrijednosti postavki
Izbornik Sigurnost  str.129	Sigurnost	Isključeno, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Lozinka	-
Izbornik Kabelski LAN  str.130	IP postavke	DHCP, IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika
	Prikaz IP adrese	Uključeno i Isključeno
Izbornik Pošta  str.131	Obavijest o pošti	Uključeno i Isključeno
	SMTP poslužitelj	-
	Broj priključka	-
	Postavka adrese 1, Postavka adrese 2 i Postavka adrese 3	-
Izbornik Ostalo  str.132	SNMP	Uključeno i Isključeno
	IP adr. 1 pristupa i IP adr. 2 pristupa	-
	Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN i Bežični LAN
	AMX Device Discovery	Uključeno i Isključeno
	Crestron RoomView	Uključeno i Isključeno
	Bonjour	Uključeno i Isključeno
	Message Broadcasting	Uključeno i Isključeno

Izbornik Slika

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

 "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.44](#)



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema uvjetima okruženja.  "Odabir kvalitete projekcije (Odabir Način rada u boji)" str.55
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i tame na slikama.
Zasićenje boje	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal slike komponentni video ili kompozitni video.) Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Podešavanje je moguće samo kad je ulazni signal komponentnog videa. Kompozitni i S-video ulazni signali mogu se podesiti isključivo ako se radi o NTSC video signalima). Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštine slike.

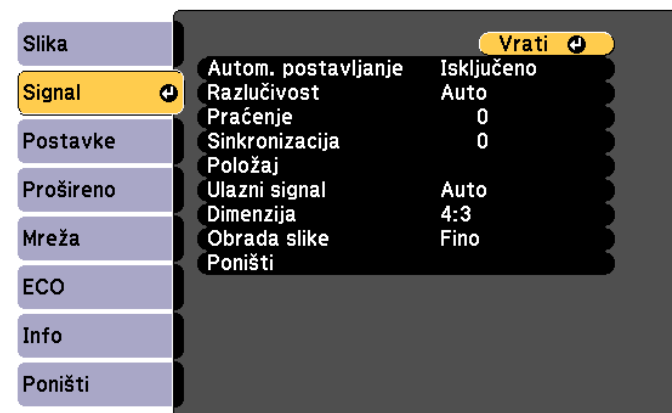
Podizbornik	Funkcija
Temperatura boje	Namještanje sveukupne nijanse slike. Slika je nijansirana plavo kada se odabere visoka vrijednost, a crveno kada se odabere niska vrijednost. Vrijednosti koje se mogu prilagoditi ovise o postavkama za Način rada u boji . Za sRGB ➡: Od 5000K do 10000K u 10 koraka Za ostale postavke: Od -3 do 6 u 10 koraka
Podešavanje boje	(Ova se stavka ne može odabrati ako je Način rada u boji postavljen na sRGB ➡.) Jačinu boje možete namjestiti pojedinačno za sljedeće boje: Crvena, Zelena i Plava .
Auto Iris	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Način rada u boji postavljen na Dinamično ili na Kazalište .) Postavite na Normalno ili Velika brzina za namještanje irisa za dobivanje optimalnog svjetla za slike koje se projiciraju. Odaberite Velika brzina za brže korekcije irisa kako bi se izjednačila brzina prizora. Postavka se sprema za svaki Način rada u boji. ☛ "Postavljanje opcije Auto Iris" str.55
Poništi	Sve namještene vrijednosti u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.135

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu postavljati razlikuju se ovisno o signalu i izvoru slike koja se trenutno projicira. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB Display, USB ili LAN.

☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.44](#)

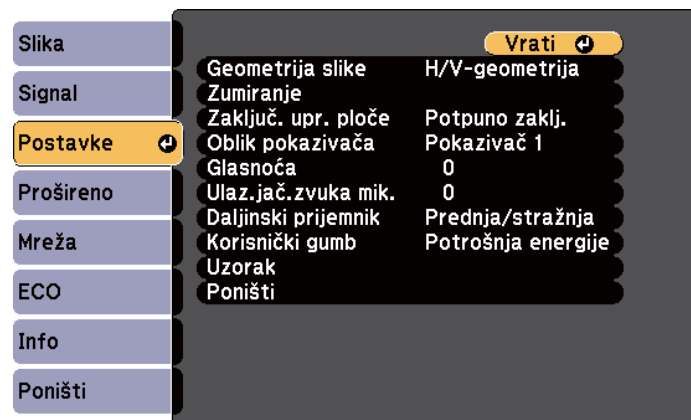


Podizbornik	Funkcija
Autom. po stavljanje	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na Uključeno za automatsko podešavanje Praćenje, Sinkronizacija i Položaj na optimalno stanje kada se ulazni signal mijenja.





Podizbornik	Funkcija
Razlučivost	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Postavite na Auto za automatsko prepoznavanje razlučivosti ulaznog signala. Ako se slike ne projiciraju ispravno kada je razlučivost namještena na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone ili postavite na Normalno za zaslone s omjerom 4:3 ili 5:4 ovisno o priključenom računalu.
Praćenje	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge.
Sinkronizacija	(Dostupno samo kad su na ulazu analogni RGB računalni signali). Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje.
Položaj	(Ovu stavku nije moguće postaviti ako je izvor HDMI.) Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	<u>Isprepletano</u> (i) signal se pretvara u <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvaranje) Isključeno : Idealno za slike s puno kretanja. Video : Idealno za općenite video slike. Film/auto : Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
Smanjenje buke	(Ova se stavka ne može postaviti ako je Obrada slike postavljena na Brzo .) Za izgladivanje slika pretvorenih pomoću progresivne opcije. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Prilikom prikazivanja slike sa izvora s niskom razinom buke, poput DVD-a, preporučujemo da ovu opciju postavite na Isključeno .
HDMI video raspon	Kada je HDMI priključak na projektoru spojen s DVD uređajem, prilagodite video raspon projektoru prema postavci video raspona DVD uređaja. Ako vas brinu plutajuće crne točke ili isprani dijelove na slici, postavite u Prošireno .






Podizbornik	Funkcija
Ulazni signal	Možete odabrati ulazni signal s priključka Computer1 ili Computer2. Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na Auto , odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Videosignal	Možete odabrati ulazni signal s priključka S-Video ili Video. Odabirom postavke Auto , video signali automatski se prepoznaju. Ako odabirom postavke Auto na slici nastanu smetnje ili se slika uopće ne projicira, odaberite odgovarajući signal za priključeni uređaj.
Dimenzija	Namještanje <u>formata zaslona</u> za projicirane slike. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.56
Veće područje sken.	(Ovu postavku je moguće podesiti samo za ulazni komponentni video signal.) Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike). Raspon rezanja slike možete postaviti na Isključeno , 4% ili 8%. Možete odabrati Auto kada je izvor HDMI. Ako postavite u Auto , ova postavka će se automatski promijeniti ovisno o izvoru.
Obrada slike	(Ova stavka ne može se odabrati ako je Easy Interactive Function postavljeno u Interak. s os. rač.) Kada je odabrano Fino , prioritet se daje kvaliteti slike i ona se zatim projicira. Kada je odabrano Brzo , prioritet se daje brzini obrade i ona se zatim projicira. Tako se poboljšava sposobnost olovke za praćenjem pri korištenju interaktivnih značajki (samo za EB-536Wi).
Poništi	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Signal možete vratiti na njihove zadane vrijednosti, osim vrijednosti Ulazni signal i Obrada slike . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke. ☛ "Izbornik Poništi" str.135

Izbornik Postavke



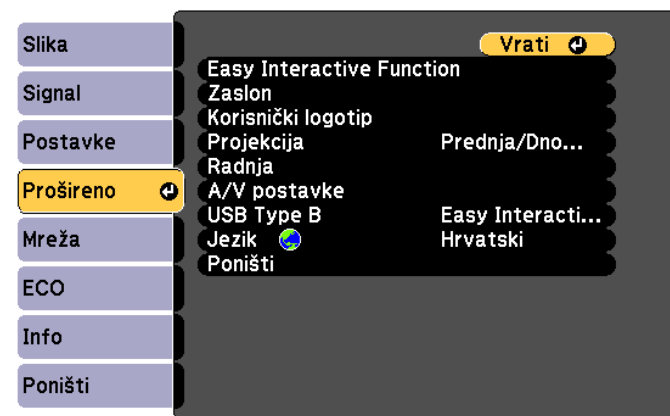
Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike	<p>Ispravljanje deformacija geometrije slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kada je odabrana funkcija H/V-geometrija: Namjestite V-geometrija i H-geometrija za ispravljanje vodoravne i okomite deformacije geometrije slike. Moguće je također postaviti H-Keystone regulator i Auto V-geometrija na Uključeno ili Isključeno (samo za EB-536Wi). <ul style="list-style-type: none"> "H/V-geometrija" str.50 "Auto V-geometrija" str.53 "H-Keystone regulator (samo EB-536Wi)" str.52 Kada je odabran Quick Corner: Odaberite i ispravite četiri kuta projicirane slike. <ul style="list-style-type: none"> "Quick Corner" str.50
Zumiranje	Podešava projiciranu veličinu slike.
Zaključ. upr. ploče	<p>Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ograničavanje uporabe (Zaključ. upr. ploče)" str.100

Podizbornik	Funkcija
Oblik pokazivača	<p>Odaberite oblik pokazivača.</p> <p>Pokazivač 1: </p> <p>Pokazivač 2: </p> <p>Pokazivač 3: </p> <p> "Funkcija pokazivača (Pokazivač)" str.91</p>
Glasnoća	Namještanje glasnoće. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Ulaz.jač.zvuka mik.	<p>Služi za podešavanje glasnoće mikrofona. Ako je Ulaz.jač.zvuka mik. namještena na 0, ništa se ne čuje iz zvučnika.</p> <p>Kada se razina ulaza mikrofona povisi, zvuk iz spojenog uređaja postat će tiši. Kada se razina ulaza mikrofona smanji, zvuk iz spojenog uređaja postat će glasniji.</p>
Daljinski prijemnik	<p>Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem.</p> <p>Kada je postavljen na Isključeno, ne možete izvršiti nijednu radnju pomoću daljinskog upravljača. Ako želite izvršavati radnje pomoću daljinskog upravljača, držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj ploči najmanje 15 sekundi za vraćanje postavke na zadanu vrijednost.</p>
Korisnički gumb	<p>Možete odabrati dodijeljenu stavku iz izbornika za Konfiguriranje i dodijeliti je gumbu [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika na kojem možete izvršiti odabir/podešavanje jednim dodirom. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija.</p> <p>Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Razlučivost, Ulaz.jač.zvuka mik. i Prikaz uzorka, Automat. kalibracija (samo za EB-536Wi), Preokreni horiz.</p>


Podizbornik	Funkcija
Uzorak	<p>Prikaz uzorka: Prikazivanje uzorka.</p> <p>Tip uzorka: Odabir uzorka 1 do 5 ili korisničkog uzorka.</p> <p>Uzorci 1 do 4 prikazuju linije projiciranja poput paralelnih linija ili mreže. Uzorak 5 prikazuje testni uzorak za zaslone u formatu 4:3. Kod prilagođavanja fokusa za sliku projiciranu na zaslon s formatom zaslona od 4:3 koristeći EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, odaberite Uzorak 5.</p> <p>Uzorak 1:  Uzorak 2: </p> <p>Uzorak 3:  Uzorak 4: </p> <p>Uzorak 5: </p> <p>Korisnički uzorak: Snimanje korisničkog uzorka.</p> <p>☛ "Spremanje korisničkog uzorka" str.96</p> <p>Testni uzorak: Prikazuje testni uzorak za podešavanje projiciranog statusa bez priključivanja uređaja. Za vrijeme prikaza testnog uzorka, možete zumirati, namještati fokus ili ispravljati geometriju slike. Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Kod prikaza testnog uzorka na zaslonu s formatom zaslona od 4:3 koristeći EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, postavite Tip uzorka na Uzorak 5, a zatim odaberite Prikaz uzorka.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.</p> </div>


Podizbornik	Funkcija
Poništi	<p>Sve vrijednosti podešavanja u izborniku Korisnički gumb možete vratiti na zadane postavke, osim vrijednosti za Postavke i Zumiranje.</p> <p>Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <p>☛ "Izbornik Poništi" str.135</p>


Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Easy Interactive Function (samo EB-536Wi)	<p>Omogućava uporabu i postavljanje interaktivnih značajki.</p> <p>☛ "Uporaba interaktivnih značajki (samo EB-536Wi)" str.59</p> <p>Pogledajte sljedeću tablicu za više pojedinosti.</p> <p>☛ "Stavke postavke Easy Interactive Function (samo za EB-536Wi)" str.123</p>

Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Nazivi stavki kada se promijeni Izvor, Način rada u boji ili Format zaslona, poruke kada nema ulaznog signala i upozorenja kao što je Upoz. visoke temp.</p> <p>Pozadina zaslona*1: Možete namjestiti stanje zaslona na Crna, Plava ili Logotip kada nema dostupnog signala slike.</p> <p>Zaslon pokretanja*1: Postavite na Uključeno da se pri pokretanju projekcije prikaže Korisnički logotip.</p> <p>A/V bez tona*1: Kada se pritisne gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču, možete namjestiti prikazani zaslon na boje Crna, Plava ili na Logotip.</p> <p>Alatne trake (samo EB-536Wi): Odredite je li kartica alatne trake za crtanje uvijek prikazana pri uporabi interaktivne značajke. Zadano je Sakr.na pos.vri.</p> <p>Ikona nač.rada olov. (samo EB-536Wi): Odredite je li uvijek prikazana ikona za promjenu načina rada olovkom pri uporabi interaktivnih značajki. Ikona je skrivena kad se postavi na Isključeno.</p> <p>Upravljanje projektorom (samo za EB-536Wi): Postavite položaj zaslona za alatnu traku za upravljanje projektorom uz pomoć interaktivnih značajki. Zadana vrijednost je Dolje. Ikona je skrivena kad se postavi na Isključeno.</p>
Korisnički logo tip *1	<p>Možete promijeniti korisnički logotip koji se prikazuje kao pozadina u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona itd.</p> <p> "Spremanje Korisničkog logotipa" str.95</p>

Podizbornik	Funkcija
Projekcija	<p>Odaberite jedan od sljedećih načina projekcije ovisno o tome kako je projektor postavljen.</p> <p>Prednja, Prednja/strop, Stražnja i Stražnja/strop</p> <p>Postavku Projekcija moguće je promijeniti kako je opisano u nastavku pritiskom na [A/V Mute] na daljinskom upravljaču na oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p> <p> "Načini postavljanja" str.24</p>
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Postavite na Uključeno za uključivanje projektor jednostavnim ukopčavanjem.</p> <p>Kada je kabel napajanja ukopčan, projektor se automatski uključuje u slučaju da dođe do vraćanja struje nakon nestanka.</p> <p>Način velike visine: Postavite na Uključeno kad se projektor koristi na nadmorskoj visini iznad 1500 m.</p> <p>Pokreni pretragu izvora: Postavite u Isključeno za projiciranje slika s istog izvora kao pri posljednjem korištenju projektor.</p> <p>Autom. uključivanje: (Dostupno samo kad je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.) Ako je ova stavka postavljena na Računalo1, projektor će s uključiti kad se prime signali s priključka Computer1, čak i kada se projektor nalazi u stanju čekanja. Zadana vrijednost je Isključeno.</p>

Podizbornik	Funkcija
A/V postavke	<p>A/V izlaz: (Dostupno samo kada je opcija Način na čekanju postavljena na Komunik. uklj.)</p> <p>Za izvođenje sljedećih funkcija kada je projektor u na čekanju, postavite u Uvijek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Slanje zvuka i slike na vanjske uređaje. • Slanje zvuka s mikrofona na zvučnik projektora. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Iako se ventilator može okretati u načinu na čekanju, to nije neuobičajeno. </div> <p>Audioizlaz: Postavite priključak za izlaz zvuka prilikom projiciranja slika iz priključaka Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Kad je postavljen na Audio1, Audio2 ili Audio (L/D), zvuk se reproducira s odabranog priključka neovisno o izvoru.</p> <p>HDMI audioizlaz: Odaberite audio ulaz pri projekciji slika s HDMI priključka. Kad je postavljen na Audio1, Audio2 ili Audio (L/D), zvuk se reproducira iz odabranog priključka audio ulaza.</p>

Podizbornik	Funkcija
USB Type B (samo EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: Omogućava korištenje interaktivnih značajki za korištenje računala (računalni interaktivni način). Funkcije USB Display i Bežični miš nisu dostupne.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Omogućava korištenje interaktivnih značajki za korištenje računala (računalni interaktivni način) i USB Display. Funkcija Bežični miš nije dostupna.</p> <p>Bežični miš/USB Display: omogućuje vam uporabu funkcija Bežični miš i USB Display. Ne možete koristiti interaktivne značajke za korištenje računala (računalni interaktivni način).</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje pomoću USB Display" str.46 ☛ "Upravljanje računalom s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" str.63 ☛ "Korištenje daljinskog upravljača za rad s pokazivačem miša (Bežični miš)" str.93
Jezik	Omogućuje vam postavljanje jezika za poruke i izbornike.
Poništi	<p>Vrijednosti podešavanja možete poništiti za zaslon Zaslon^{*1}, Radnja^{*2} i A/V postavke^{*3} od izbornika Prošireno na njihove zadane vrijednosti. Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Izbornik Poništi" str.135

*1 Osim za **Alatne trake**, **Ikona nač.rada olov.** i **Upravljanje projektorom**. Osim za **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** i **Korisnički logotip** kada je **Zašt. koris. logo.** postavljena u **Uključeno**.

☛ "Nadzor korisnika (Zaštita lozinkom)" [str.98](#)


*2 Osim za **Način velike visine** i **Pokreni pretragu izvora**.

*3 Osim za **A/V izlaz**.

Stavke postavke Easy Interactive Function (samo za EB-536Wi)

Općenito

Podizbornik	Funkcija
Automat. kalibracija	Pokreće automatsku kalibraciju.
Ručna kalibracija	Pokreće ručnu kalibraciju.
Način rada olovkom	(To se može postaviti samo za vrijeme projiciranja slika s računala.) Služi za promjenu funkcije za interaktivnu olovku. Kada je postavljeno u PC Free napomene (zadano), možete crtati na projiciranom zaslonu. Kada je postavljeno u Interak. s os. rač. , računalo možete koristiti putem projiciranog zaslona. Funkciju interaktivne olovke možete promijeniti pomoću gumba [Pen Mode] na daljinskom upravljaču ili ikone načina rada olovkom na projiciranom zaslonu.
Vibriranje	Kad je postavljeno u Uključeno (zadano), pokazivač slijedi vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.

Podizbornik	Funkcija
Napredno	<ul style="list-style-type: none"> • Udaljen. Projektor: Kad koristite više projektor u istoj prostoriji, prilagodite radnje interaktivne olovke prema udaljenosti između projektor. Ako su radnje interaktivne olovke nestabilne, probajte drugi način rada. Standardna udaljenost postavljena za Način rada 1 je 2 m. • Sink. projektor: Kada koristite više projektor u istoj prostoriji, odaberite način upravljanja smetnjama u radu interaktivne olovke. Kada je postavljeno u Infracrveno (zadano), za sinkronizaciju se koristi samo infracrveno. Postavite u Kabelski prilikom priključivanja projektor kabelima.  "Priključivanje više projektor (samo EB-536Wi)" str.39 • Žičani način sinkr.: Kada je postavljeno u Način rada 1 (zadano), za sinkronizaciju se koriste samo kabelske veze. Kada je postavljeno u Način rada 2, a Sink. projektor je postavljena u Kabelski, u isto vrijeme se izvodi i infracrvena sinkronizacija. Postavite u Način rada 2 pri korištenju u istoj prostoriji kao projektori koji ne podržavaju kabelske veze. • Potvrda bris. Zasl.: Kada je postavljeno u Uključeno (zadano), prije brisanja svog sadržaja nacrtanog na projiciranom zaslonu prikazuje se zaslon za potvrdu. • Paleta boja: Kada je postavljeno u Paleta 2, mijenja se u paletu boja prikladnu za osobe koje ne raspoznaju boje. Isprobajte opciju Paleta 2 ako vam je teško vidjeti osnovnu paletu boja.

Interak. s os. rač.

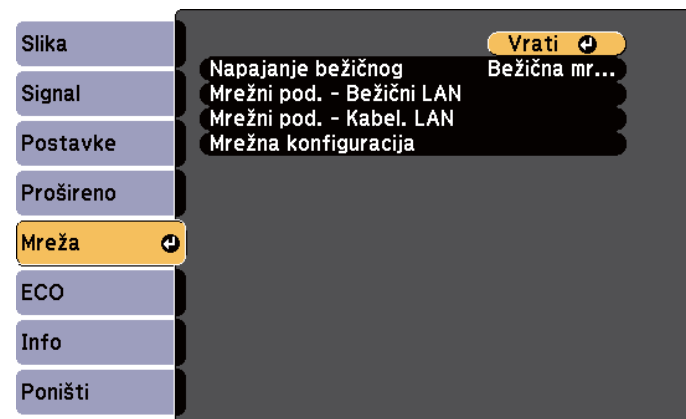
Postavite kad želite koristiti računalo s projiciranog zaslona.

Podizbornik	Funkcija
Način rada s olovkom	Postavite način rada i broj korisnika za interaktivnu olovku. Dva korisn./Miš (zadano)/ Jed. kor./Miš : Omogućava izvođenje radnji miša pomoću interaktivne olovke. Jed. kor./Olovka : Značajka unosa olovkom i značajka Ink dostupne su u sustavima Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.
Omogućite desni klik	(Dostupno samo kada je Način rada s olovkom postavljen u Dva korisn./Miš ili Jed. kor./Miš .) Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , dugi pritisak vrhom olovke radi kao desni klik.
Napredno	<ul style="list-style-type: none"> Tipka na olovci: Omogućava postavljanje radnji za vrh interaktivne olovke. Zadana postavka je Lijevi klik. Auto.pod.podr.olovke: Kada je ova opcija postavljena u Uključeno (zadano), područje olovke automatski se prilagođava kako se mijenja razlučivost priključenog računala. Postavite u Isključeno ako ne želite automatsko podešavanje područja olovke koje je ručno podešeno. Ruč.pod. podr.olovke: Ručno podešava područje olovke.

Izbornik Mreža

Kada je postavka **Mrežna zaštita** postavljena u **Uključeno** u **Zaštita lozinkom**, prikazat će se poruka, a mrežne postavke neće se moći mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** u **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.

☞ "Podešavanje funkcije Zaštita lozinkom" [str.98](#)



Podizbornik	Funkcija
Napajanje bežičnog	Postavite na Bežična mreža uklj. pri povezivanju projektora s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Zadana vrijednost je Bežična mreža uklj.
Mrežni pod. - Bežični LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezivanja • Sust. bež. LAN-a • Doseg antene • Naziv proj. • SSID • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • MAC adresa • Šifra regije*


Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Prikaz sljedećih mrežnih podataka o stanju postavljanja. <ul style="list-style-type: none"> Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa
Mrežna konfiguracija	Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža. Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Dovořeno

* Prikaz dostupnih podataka o regiji za Jedinica bežične mreže koja se koristi. Za više pojedinosti obratite se lokalnom zastupniku ili na najbližu adresu navedenu na Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)



- Koristeći web preglednik na računalu spojenom s projektorom putem mreže, možete namještati funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki za Web kontrola, poput sigurnosnih postavki, možete lako unijeti pomoću tipkovnice.

 "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.102](#)

- Za dodatne informacije o mrežnim postavkama obratite se administratoru mreže.

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih stavki obavlja se na isti način kao u izborniku za Konfiguriranje.

Po završetku prijedite na izbornik **Dovořeno** i odaberite jednu od opcija: **Da**, **Ne** ili **Odustani**. Kada odaberete **Da** ili **Ne**, sustav vas vraća na izbornik za konfiguriranje.



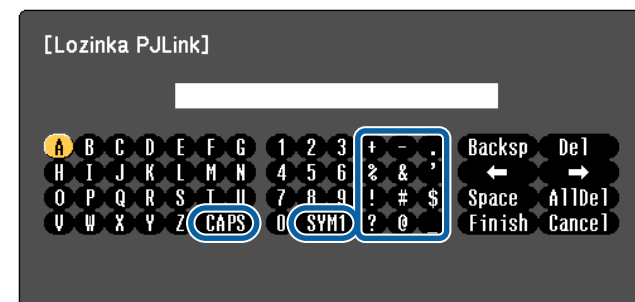
Da: Spremanje postavki i izlaz iz izbornika Mreža.

Ne: Izlaz iz izbornika Mreža bez spremanja postavki.

Odus.: Nastavak prikaza izbornika Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadrži opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Koristite gumbе [↵], [⏏], [⏏] i [⏏] na daljinskom upravljaču ili gumbе [Z], [X], [Wide] i [Tele] na upravljačkoj ploči za pomicanje pokazivača do željene tipke, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskanjem tipki s brojkama. Nakon unosa pritisnite tipku **Finish** na tipkovnici i potvrdite unos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici i poništite unos.



- Svakim pritiskom na tipku **CAPS** i gumb [Enter], izmjenjuju se velika i mala slova.
- Svakim pritiskom na tipku **SYM1/2** i gumb [Enter], izmjenjuju se tipke simbola za dio obuhvaćen okvirom.

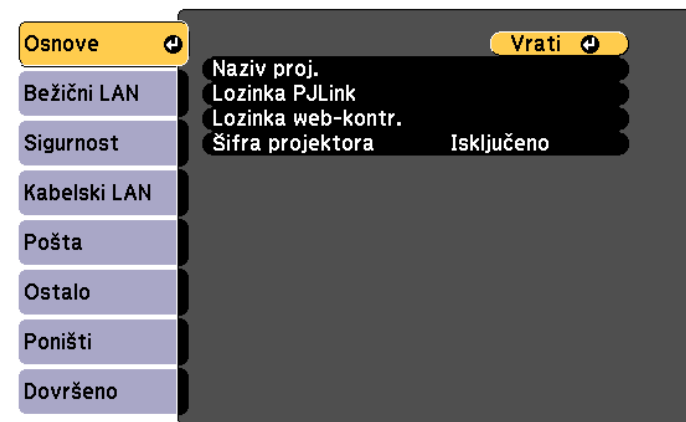
Moguć je unos sljedećeg teksta.

Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Osim za **SSID**, dvotočke (:) i razmaci se ne smiju unositi u izborniku Mreža.
- Neki simboli (" * , ; [\]) ne mogu se unositi pomoću softverske tipkovnice. Koristite web preglednik za unos teksta.
- ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" [str.102](#)

Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Za vrijeme uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtna alfanumerička znaka (Sljedeći simboli se ne mogu koristiti: " * + , / ; < = > ? [` \]).
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate pomoću kompatibilnog PJLink programa. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka (simboli se ne mogu koristiti).
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrola. Možete unijeti do osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova (* ne smije se koristiti). Zadana lozinka je "admin". Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem web preglednika na računalu povezanom na mrežu. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.102

Podizbornik	Funkcija
Šifra projektora	<p>Kada se postavi na Uključeno, morate unijeti šifru pri pokušaju povezivanja projektora s računalom putem mreže. Kao rezultat toga, možete spriječiti ometanje prezentacija vezama s drugih računala.</p> <p>Ova opcija je obično namještena na Uključeno.</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Multi PC Projection</p>

Izbornik Bežični LAN



Podizbornik	Funkcija
Način povezi vanja	<p>Postavite način povezivanja kada povezujete projektor i računalu putem bežičnog LAN-a.</p> <p>Odaberete li Brzo (Zadano), projektor i računalu automatski stvaraju malu mrežu. Koristi se u kombinaciji sa EasyMP Network Projection. Kada je Auto postav. SSID postavljeno u Uključeno, projektor će postati lako pristupna točka. Kada je postavljeno u Isključeno, mreža će se kreirati u <u>Ad hoc načinu rada</u> ➡.</p> <p>Odaberete li Napredno, veza se uspostavlja u <u>infrastr. načinu rada</u> ➡ putem instalirane pristupne točke. Postavite na Napredno kada nadzirete projektor i njime upravljate putem mreže.</p> <p>Pojedinosti o Način povezivanja pogledajte u sljedećem priručniku.</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Vodič za EasyMP Multi PC Projection</p>



Podizbornik	Funkcija
Kanal	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Odaberite frekvencijski pojas koji se koristi za bežični LAN od 1ch , 6ch ili 11ch . Zadana postavka ove opcije je 11ch .
Auto postav. SSID	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Brzo .) Postavite na Uključeno za ubrzavanje traženja projektor. Postavite na Isključeno kada spajate više projektor u isto vrijeme. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
SSID	(Ova se stavka može namjestiti samo ako je Auto postav. SSID postavljeno na Isključeno .) Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka (^ se može unijeti samo putem web preglednika). Ako SSID ostavite praznim ili postavite u BILO KOJA, uspostaviti će se BILO KOJA veza (odabire se veza s lokalnih pristupnih točaka bez navođenja SSID-a).
Traži pristupnu točku	Kada je Način povezivanja postavljen na Napredno , možete tražiti okolne pristupne točke i postaviti spajanje SSID-a s tih pristupnih točaka. Ovisno o postavkama pristupnih točki one možda neće biti prikazane na popisu. Sigurnost morate postaviti zasebno.

Podizbornik	Funkcija
IP postavke	(Postavljanje je moguće samo ako je Način povezivanja postavljen na Napredno .) Možete namjestiti mrežne postavke. DHCP: Postavite na Uključeno za izradu mrežnih postavki pomoću opcije DHCP . Ako namjestite na Uključeno , više ne možete unositi adrese. IP adresa: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255) Maska pod mreže: Možete unijeti masku pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pritom nije moguće koristiti sljedeće Adrese pristupnika . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
SSID zaslon	Kako se SSID ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja LAN mreže, postavite opciju na Isključeno .

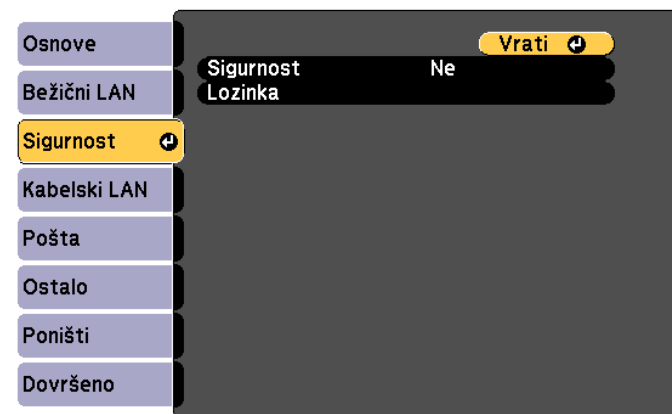
Zaslon za traženje pristupne točke

Prepoznate pristupne točke prikazane su na popisu. Aplikacija može detektirati do 30 pristupnih točki.



Podizbornik	Funkcija
Osvježi	Ponovno traži pristupnu točku.
	Pokazuje već postavljenu pristupnu točku.
	Pokazuje pristupne točke gdje je postavljena sigurnost. Ako odaberete pristupnu točku gdje nije postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Bežični LAN. Ako odaberete pristupnu točku gdje je postavljena sigurnost, prikazat će se izbornik Sigurnost. Odaberite vrstu sigurnosti prema postavkama sigurnosti za pristupnu točku.

Izbornik Sigurnost



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.
Lozinka	(Može se odabrati samo kada je Sigurnost postavljena u WPA2-PSK ili WPA/WPA2-PSK .) Unesite lozinku. Možete unijeti od 8 do 63 jednobajtna alfanumerička znaka. Kada se koristi sa EasyMP Network Projection, ne morate unositi lozinku ako je to osnovna (zadana) lozinka. ☛ "Izbornik Poništi" str.133 U izborniku Konfiguriranje možete unijeti do 32 znaka. Ako unosite više od 32 znaka, tekst unesite uz pomoć web preglednika. ☛ "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web kontrola)" str.102 Kada je Način povezivanja postavljen u Brzo , postaviti će se početna lozinka.

Vrsta sigurnosti

Kada je instalirana dodatna Jedinica bežične mreže i kada se koristi u Naprednom načinu povezivanja, strogo je preporučljivo postaviti sigurnost.

WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava TKIP i AES načine kodiranja.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja ili autorizaciju između računala i pristupne točke bez korištenja poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.



Pojedinosti o postavljanju pronaći ćete u uputama od vašeg mrežnog administratora.

Izbornik Kabelski LAN



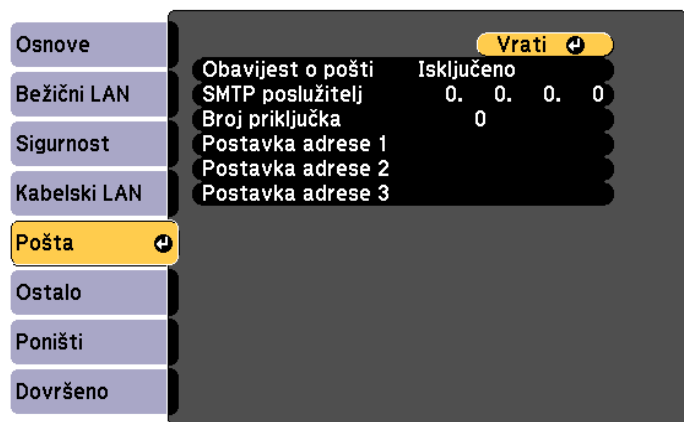
Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete napraviti postavke vezane za sljedeće adrese.</p> <p>DHCP: Postavite na Uključeno za konfiguriranje mreže koristeći DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Unesite IP adresu dodijeljenu projektoru. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Unesite masku pod mreže za projektor. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Možete unijeti IP adresu dodijeljenu pristupniku projektora. Unesite broj od 0 do 255 u svako od polja adrese. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x označava broj od 0 do 255)</p>

Podizbornik	Funkcija
Prikaz IP adrese	Da biste spriječili prikazivanje IP adrese u Informacijama o mreži na izborniku Mreža i na LAN zaslonu mirovanja, namjestite ovu opciju na Isključeno .

Izbornik Pošta

Kada je ovo postavljeno, primate obavijest putem poruke e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

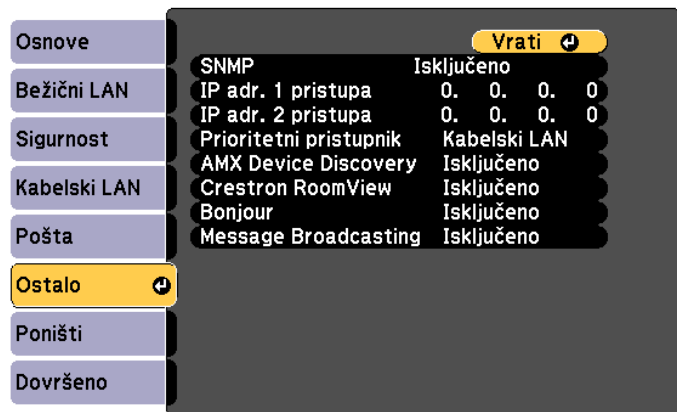
☛ "Uporaba funkcije Obavijest o pošti za prijavu problema" [str.104](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Možete unijeti IP adresu za SMTP poslužitelja za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)

Podizbornik	Funkcija
Broj priključka	Možete unijeti broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve između 1 i 65535.
Postavka adrese 1/Postavka adrese 2/Postavka adrese 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka za adresu e-pošte. Sljedeći znakovi ne mogu se koristiti: " () , ; < > [\] Adresa odredišta 1 je adresa pošiljatelja obavijesti o pošti. Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obaviješteni putem e-pošte. Kada se odabrani problemi ili upozorenja dogode na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu odredišnu adresu s obavijesti da se je problem ili upozorenje dogodilo. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo

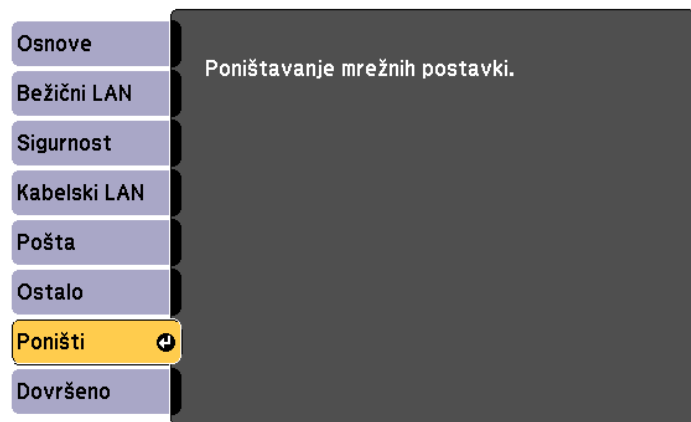


Podizbornik	Funkcija
SNMP	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže. Zadana vrijednost je Isključeno .
IP adr. 1 pristupa/IP adr. 2 pristupa	Možete registrirati do dvije IP adrese za odredište za obavijesti o SNMP pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Prioritetni pristupnik	Prioritetni pristupnik možete namjestiti na Kabelski LAN ili na Bežični LAN .
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na Uključeno da omogućite da projektor prepozna AMX Device Discovery. Postavite na Isključeno ako ste u okruženju koje nije povezano na AMX kontrolor ili na AMX Device Discovery.

Podizbornik	Funkcija
Crestron RoomView	Namjestite ovo na Uključeno samo kada nadzirete ili upravljate projektorom preko mreže koristeći Crestron RoomView®. U suprotnom, postavite na Isključeno . ☛ "O sustavu Crestron RoomView®" str.108 Kada je ovo postavljeno na Uključeno , nisu dostupne sljedeće funkcije. <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrola • Message Broadcasting (dodatka programu EasyMP Monitor)
Bonjour	Postavite na Uključeno prilikom povezivanja s mrežom koja koristi Bonjour. Pogledajte Apple web stranici za više informacija o usluzi Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkciju EPSON Message Broadcasting možete prebaciti na omogućeno ili onemogućeno.

Izbornik Poništi

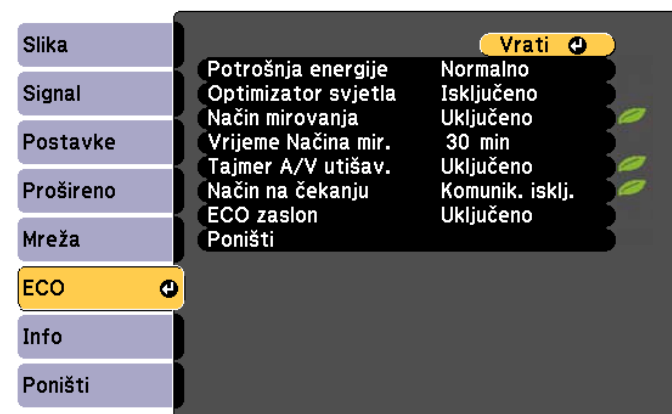
Poništava sve mrežne postavke.





Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da .


Izbornik ECO

Kada podešavate izbornik ECO, projektor izvodi funkcije za uštedu energije. Kada su omogućene postavke za uštedu energije, kraj svakog podizbornika se pojavljuje ikona lista.




Podizbornik	Funkcija
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije i bika ventilatora za vrijeme projiciranja smanjuju se.
Optimizator svjetla	(Postavljanje ove stavke je moguće samo ako je Potrošnja energije postavljena na Normalno i Auto Iris na Isključeno .) Kada je podešeno na Uključeno , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije, smanjenjem svjetline lampe prema projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji.

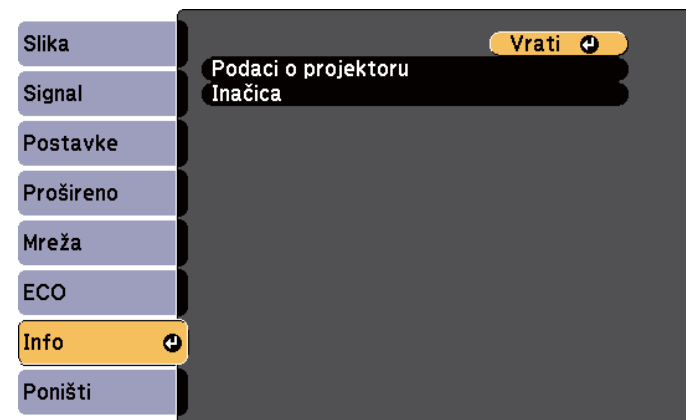
Podizbornik	Funkcija
Način mirovanja	Kada je postavljeno na Uključeno , automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala slike i kada se na određeno vrijeme ne izvede nikakve radnje. Također, ako se u određenom razdoblju ne pojavi nikakav ulazni signal slike, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se pojavi ulazni signal slike, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Vrijeme Načina mir.	Kada se Način mirovanja postavi na Uključeno , možete odrediti vrijeme automatskog isključenja projektoru u rasponu od 1 do 30 minuta.
Tajmer A/V uti šav.	Kada je ova opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje 30 minuta nakon omogućavanja A/V bez tona. Također, ako je omogućena opcija A/V bez tona, a prošlo je određeno vrijeme, lampa se zatamnjuje do isključenja napajanja. Kada se A/V bez tona isključi, projektor se vraća u normalno radno stanje.
Način na čekanju	<p>Ako postavite Komunik. uklj., možete napraviti sljedeće radnje, čak i ako je projektoru u načinu na čekanju.</p> <ul style="list-style-type: none"> Nadgledanje i upravljanje projektorom s računala preko mreže Slanje zvuka i slika na vanjski uređaj (samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek) Slanje zvuka iz zvučnika projektoru (samo kada je A/V izlaz postavljen na Uvijek) <div>  <p>Postavite Način povezivanja na Napredno kada projektor nadzirete i njime upravljate putem bežičnog LAN-a.</p> <p> Mreža - Bežični LAN - Način povezivanja str.115</p> </div>
ECO zaslon	Kada je ova opcija Uključena , a svjetlina lampe se promijeni s normalne na nisku ili obratno, na donjoj lijevoj strani zaslona pojavljuju se ikone lista, koje označavaju status štednog načina rada.

Podizbornik	Funkcija
Poništi	Sve vrijednosti podešavanja u izborniku ECO možete vratiti na zadane postavke, osim za Način na čekanju . Pogledajte sljedeće za vraćanje svih stavki izbornika na njihove zadane postavke.  "Izbornik Poništi" str.135

Izbornik Info (samo zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektoru. Stavke koje se mogu prikazati razlikuju se ovisno o izvoru s kojeg se trenutno projicira. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani.

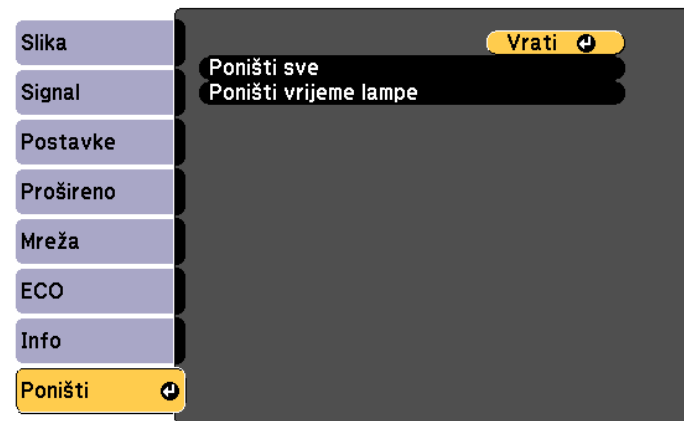
 "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" [str.44](#)



Podizbornik	Funkcija
Podaci o projektoru	<ul style="list-style-type: none"> • Vrijeme lampice: prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom. • Izvor: prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj s kojeg se upravo projicira. • Ulazni signal: Prikazuje postavku za Ulazni signal u izborniku Signal u skladu s izvorom. • Razlučivost: Prikazuje razlučivost. • Videosignal: Prikazuje postavke za Videosignal u izborniku Signal. • Učestalost osvjež.: Prikazuje <u>učestalost osvježavanja</u> ▶. • O sinkronizaciji: Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. • Status: prikazuje informacije o pogreškama koje se javljaju u projektoru. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka. • Serijski broj: prikazuje serijski broj projektor. • Event ID: prikazuje probleme koji se javljaju u projektoru tijekom korištenja Event ID-a, kada su projektor i računalo povezani putem mreže. Više pojedinosti o Event ID potražite na sljedećoj stranici. 👉 "O značajci Event ID" str.162
Inačica	Main/Video: Prikazuje verziju firmvera projektor.

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal, Zumiranje, Korisnički logotip , sve stavke za izbornike Mreža , Vrijeme lampice , Jezik i Lozinka .
Poništi vrijeme lampe	Brisanje ukupnog vremena uporabe lampe. Poništite ga pri zamjeni lampe.

Jednom kad je sadržaj izbornika Konfiguriranje postavljen za jedan projektor, možete ga koristiti za skupno podešavanje više projektor (funkcija skupnog podešavanja). Funkcija skupnog podešavanja namijenjena je samo za isti broj modela.

Odaberite jednu od sljedećih metoda.

- Postavljanje pomoću USB memorije.
- Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom.
- Postavljanje pomoću EasyMP Network Updater.

Ova vodič opisuje metode USB memorije i USB kabela.



Sljedeći sadržaj se ne prenosi funkcijom skupnog podešavanja.

- Postavke izbornika Mreža (osim izbornika Pošta i izbornika Ostalo)
- Postavke Vrijeme lampice i Status u izborniku Info
- Skupno podešavanje izvršite prije podešavanja projicirane slike. Vrijednosti podešavanja projicirane slike, poput funkcija Geometrije slike, također se podešavaju pomoću funkcije skupnog podešavanja. Ako skupno podešavanje provedete nakon podešavanja projicirane slike, postavke koje ste prilagodili mogu se promijeniti.
- Korištenjem funkcije skupnog podešavanja, za ostale se projektore postavlja registrirani logotip korisnika. Kao logotip korisnika nemojte registrirati povjerljive i slične podatke.



Oprez

Provođenje skupnog podešavanja je odgovornost kupca. Ako skupno podešavanje ne uspije zbog nestanka napajanja, komunikacijske greške i sl., kupac je odgovoran za sve nastale troškove popravka.



- Koristite USB memoriju formatiranu FAT datotečnim sustavom.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti na USB memoriji koja sadrži sigurnosne funkcije. Koristite USB memoriju koja ne sadrži sigurnosne funkcije.
- Funkciju skupnog podešavanja nije moguće koristiti s USB čitačima kartica niti USB tvrdim diskovima.

Spremanje postavki na USB memoriju

1

Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.

2

Priključite USB memoriju na USB-A priključak na projektoru.



- Spojite USB uređaj za pohranu na projektor. Ako je USB memorija spojena na projektor putem USB razdjelnika, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Spojite praznu USB memoriju. Ako USB memorija sadrži ikakve podatke osim datoteke za skupno podešavanja, postavke se možda neće ispravno spremiti.
- Ako ste datoteku skupnog podešavanja s drugog projektor spremili na USB memoriju, izbrišite datoteku ili joj promijenite naziv. Funkcija skupnog podešavanja ne može prebrisati datoteku skupnog podešavanja.
- Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA. Ako promijenite na drugi naziv datoteke, projektor je možda neće ispravno prepoznati.
- Za naziv datoteke možete koristiti samo znakove od jednog bajta.

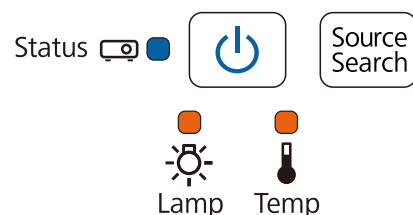
Postava pomoću USB memorije

Ovaj odjeljak objašnjava način provođenja skupnog podešavanja pomoću USB memorije.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.

Indikator stanja i napajanja postaju plavi, a indikator lampe i temperature postaju narančasti.

Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Esc].

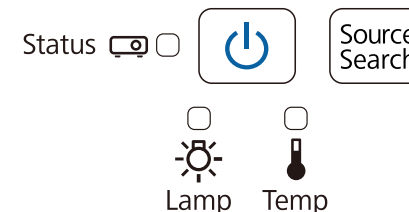


Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se datoteka skupnog podešavanja upravo zapisuje.

Oprez

- Za vrijeme zapisivanja nemojte odvajati kabel za napajanje s projektor. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja datoteke nemojte odspojiti USB memoriju s projektor. Ako dođe do odspajanja USB memorije, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kada zapisivanje normalno završi, projektor će se isključiti i indikator napajanja zasvijetlit će plavo.



Kada se napajanje isključi, izvucite USB memoriju.

Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Spojite USB memoriju koja sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.

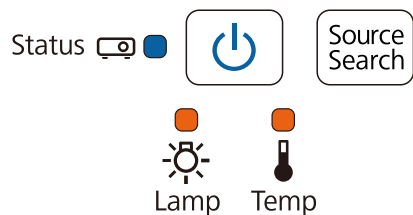


- Kad USB memorija sadrži 1 do 3 vrste datoteka skupnog podešavanja, primjenjuje se datoteka s odgovarajućim brojem modela projektor. Ako ima više datoteka za isti broj modela projektor, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Kad na USB memoriji postoje četiri ili više vrsta datoteka skupnog podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.
- Na USB memoriju nemojte pohranjivati nikakve druge podatke osim datoteke skupnog podešavanja. Ako USB memorija sadrži ikakve podatke osim datoteke za skupno podešavanja, postavke se možda neće ispravno postaviti.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.

Indikator stanja i napajanja postaju plavi, a indikator lampe i temperature postaju narančasti.

Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. Indikatori će se uključiti na približno 75 sekundi.

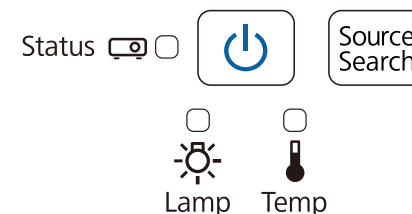


Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.

Oprez

- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektor. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće moći pokrenuti.
- Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odspojiti USB memoriju s projektor. Ako dođe do odspajanja USB memorije, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kada zapisivanje normalno završi, projektor će se isključiti i indikator napajanja zasvijetlit će plavo.



Kad se projektor isključi, odvojite USB memoriju.

Postavljanje spajanjem računala i projektor USB kabelom



Sljedeći operacijski sustavi podržavaju funkciju skupnog podešavanja.

- Windows Vista i noviji
- Mac OS X 10.5.3 i noviji

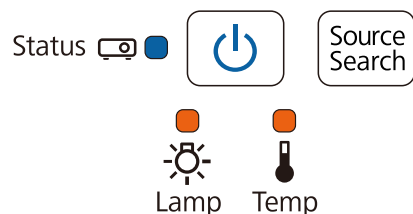
Spremanje postavki na računalo

- 1** Odspojite naponski kabel s projektor i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.

- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.

Indikator stanja i napajanja postaju plavi, a indikator lampe i temperature postaju narančasti.

Kad se svi indikatori projektora uključe, pustite gumb [Esc].



Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Otvorite uklonjivi disk i spremite datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) na računalo.



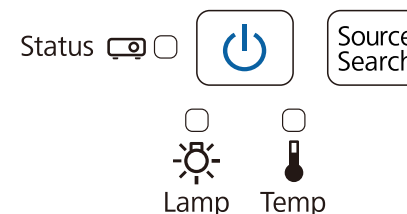
Ako trebate promijeniti naziv datoteke za skupno podešavanja, dodajte tekst nakon PJCONFDATA. Ako promijenite PJCONFDATA dio naziva datoteke, projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku. Za naziv datoteke možete koristiti samo znakove od jednog bajta.

- 5** Izvršite radnju **"Ukloni USB uređaj"** na računalu i zatim odspojite USB kabel.



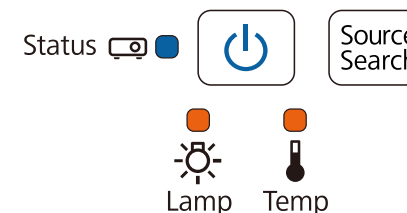
Kad koristite OS X, izvršite radnju **"Ukloni EPSON_PJ"**.

Projektor se isključuje i samo indikator napajanja svijetli plavo.



Prenošenje spremljenih postavki na ostale projektore

- 1** Odspojite naponski kabel s projektora i uvjerite se da su svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** USB kabelom povežite USB priključak računala s USB-B priključkom na projektoru.
- 3** Dok držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči, spojite kabel napajanja na projektor.
Indikator stanja i napajanja postaju plavi, a indikator lampe i temperature postaju narančasti.
Kad se svi indikatori projektora uključe, pustite gumb [Menu].



Računalo će projektor prepoznati kao uklonjiv disk.

- 4** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk nemojte kopirati niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 5** Izvršite radnju **"Ukloni USB uređaj"** na računalu i zatim odspojite USB kabel.



Kad koristite OS X, izvršite radnju **"Ukloni EPSON_PJ"**.

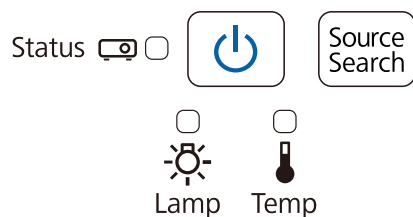
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju.













Oprez

Za vrijeme zapisivanja postavki nemojte odvajati kabel za napajanje s projektora. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće moći pokrenuti.

Kada zapisivanje normalno završi, projektor će se isključiti i indikator napajanja zasvijetlit će plavo.



Ako podešavanje ne uspije

Uzrok	Rješenje
<p>Trepću li brzo indikatori lampe i temperature u narančastoj boji?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Datoteka skupnog kopiranja je možda neispravna ili USB memorija ili USB kabel nisu ispravno spojeni. Odspojite USB memoriju ili USB kabel, iskopčajte i zatim ponovno ukopčajte kabel napajanja projektora, a zatim pokušajte ponovno.</p>
<p>Trepću li brzo indikatori napajanja i stanja u plavoj boji, a trepće li brzo indikator lampe i temperature u narančastoj boji?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektora. Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p>



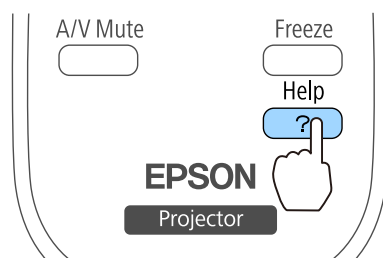
Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

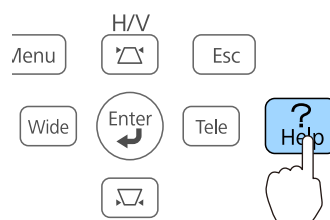
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikazuje se zaslon Pomoć.

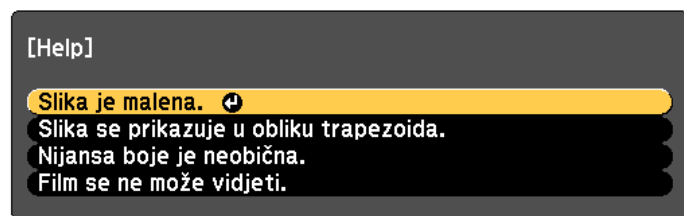
Pomoću daljinskog upravljača



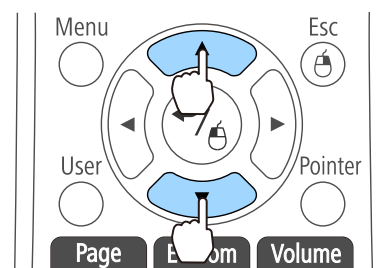
Pomoću upravljačke ploče



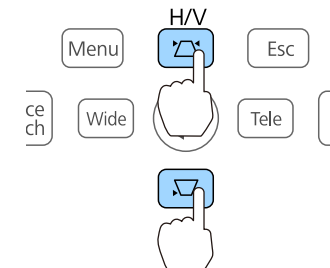
- 2 Odaberite stavku izbornika.



Pomoću daljinskog upravljača

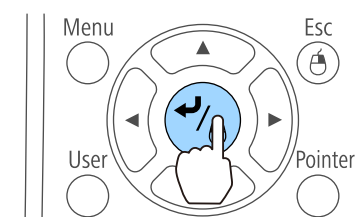


Pomoću upravljačke ploče

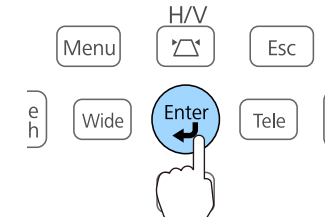


- 3 Potvrdite odabir.

Pomoću daljinskog upravljača

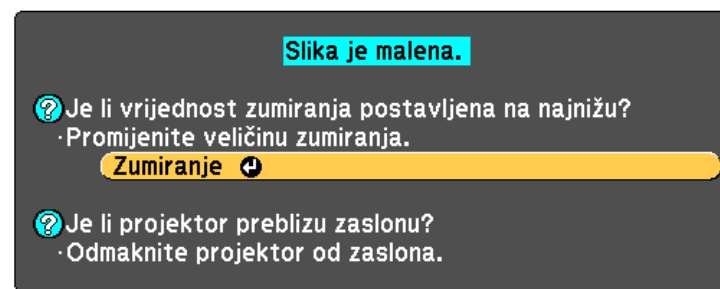


Pomoću upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz izbornika Pomoć.



Pogledajte sljedeće ako funkcija Pomoć ne ponudi rješenje problema.

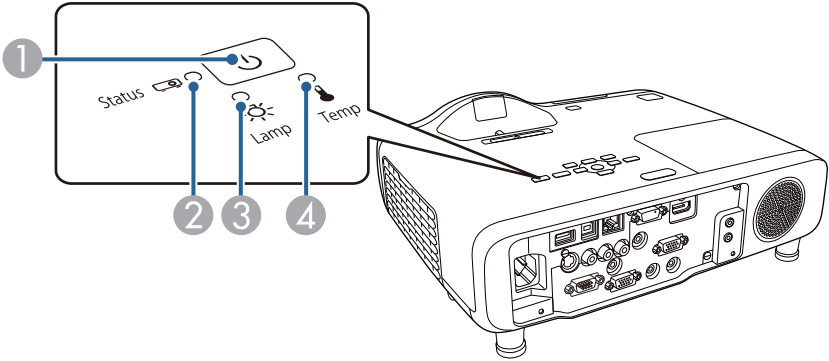
"Rješavanje Problema" [str.143](#)

Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektora i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača". Pogledajte sljedeće ako pokazivači jasno ne pokažu u čemu bi mogao biti problem.

☛ "Ako pokazivači ne pomognu" [str.147](#)

Signali pokazivača

Projektor se isporučuje sa sljedeća četiri indikatora koji označavaju radno stanje projektora.



- 1

Pokazivač napajanja

Označava status projektora.
- 2

Pokazivač statusa




Označava status projektora.
- 3



Pokazivač lampe

Označava status lampe.
- 4

Pokazivač temp.

Označava stanje unutrašnje temperature.


















Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
 Plavo - upaljen	<input type="checkbox"/> Isključen	Stanje mirovanja	Projektor se napaja električnom energijom. Kada se gumb za uklj./isklj. [⏻] pritisne u ovom stanju, projekcija se pokreće.
		Status mrežnog praćenja	Projektor se prati i kontrolira putem mreže (kada je Način na čekanju postavljen na Komunik. uklj.). Ako se kabel za napajanje odvoji i zatim opet spoji u ovom stanju, pokazivač napajanja će treptati plavo.
 Plavo - upaljen	 Plavo - bljeska	Status zagrijavanja	Ovo je status na snazi odmah nakon paljenja projektora. Zagrijavanje traje otprilike 30 nakon paljenja lampe. U ovom statusu ne možete isključiti projektor, čak ni pritiskom gumba za uklj./isklj. [⏻].
























Pokazivači		Status	Objašnjenje
El. napajanje	Status		
		Status hlađenja	Ovo je status na snazi odmah nakon gašenja projektor. U ovom statusu svi su gumbi onemogućeni.
 Plavo - upaljen	 Plavo - upaljen	Normalni status	Projektor radi (projicira).






U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili kabel napajanja i ima li struje.



Kada iskopčate kabel za napajanje, pokazivač napajanja [⏻] ponekad ostane nakratko uključen, što nije znak neispravnosti.

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Isključeno	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - bljeska	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Isključeno	 Narančasto - upaljen	Pogr. visoke temp. Pregrijavanje	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filtar i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. • Ako je zračni filtar začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.164, "Zamjena zračnog filtra" str.170 <p>Ako se problem pojavljuje i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.  "Izbornik Prošireno" str.120</p>

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Isključeno	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> Izvadite lampu i provjerite je li napukla.  "Zamjena lampe" str.167 Očistite zračni filter.  "Čišćenje zračnog filtra" str.164 <p>Ako lampa nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite napajanje.</p> <p>Ako problem potraje: Prestanite koristiti projektor, izvucite utikač iz utičnice za električno napajanje i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je lampa napukla: Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. (Nije moguće projicirati slike dok se lampa ne zamijeni.)</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju Način velike visine na Uključeno.</p> <p> "Izbornik Prošireno" str.120</p>
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - bljeska	 Narančasto - bljeska	Pogreška Auto Iris	<p>Prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.</p> <p> Popis kontakata za Epson projektor</p>
 Isključeno	 Plavo - bljeska	 Narančasto - upaljen	 Narančasto - upaljen	Gr. napaj.	
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	Upoz. visoke temp.	<p>(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije postavljen prema zidu. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.  "Čišćenje zračnog filtra" str.164, "Zamjena zračnog filtra" str.170

Pokazivači				Uzrok	Rješenje ili stanje
El. na pajanje	Status	Lampa	Temperatura		
 Plavo - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	 Narančasto - bljeska	 Pokazivanje ovisno o stanju	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom.  "Zamjena lampe" str.167 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu novom.














- Pogledajte sljedeće ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje.
 "Ako pokazivači ne pomognu" [str.147](#)
- Ako se pokazivači nalaze u stanju koje nije navedeno u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se prodavaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.
 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako pokazivači ne pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.








Problemi u vezi sa slikama

<ul style="list-style-type: none"> • Nema slike Projekcija se ne pokreće, projekcijsko područje potpuno je crno ili plavo. 	 str.149
<ul style="list-style-type: none"> • Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen) Pokretne slike reproducirane iz računala su crne i slike se ne projiciraju. 	 str.150
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se automatski prekida 	 str.150
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nije podržano" 	 str.150
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje se poruka "Nema signala" 	 str.151
<ul style="list-style-type: none"> • Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane 	 str.151
<ul style="list-style-type: none"> • Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije 	 str.152
<ul style="list-style-type: none"> • Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display) 	 str.152
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format zaslona nije odgovarajući Prikazuje se samo dio slike, ili omjeri visine i širine slike nisu ispravni. 	 str.153
<ul style="list-style-type: none"> • Boje na slici nisu ispravne Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede. 	 str.153
<ul style="list-style-type: none"> • Slika je tamna 	 str.154






Problemi na početku projekcije



<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne uključuje 	 str.155
--	--

Ostali problemi

<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka ili je zvuk suviše tih 	 str.155
<ul style="list-style-type: none"> • Nema zvuka iz mikrofona 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> • U zvuku ima šuma (samo prilikom projiciranja USB prikaza) 	 str.156
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljač ne radi 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> • Želim promijeniti jezik poruka i izbornika 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru 	 str.157
<ul style="list-style-type: none"> • Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika 	 str.158

Problemi s interaktivnom funkcijom (samo za EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> • Ne može se crtati po projiciranom zaslonu 	 str.158
<ul style="list-style-type: none"> • Ne može se koristiti računalo putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> • Poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function." se prikazuje 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> • Miš računala ne radi ispravno 	 str.159
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivna olovka ne radi 	 str.160

<ul style="list-style-type: none">• Vrijeme odziva interaktivne olovke je sporo (samo prilikom USB Display projekcije)	 str.160
<ul style="list-style-type: none">• Točka se pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj za vrijeme ručne kalibracije	 str.161

Problemi u svezi sa slikama

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite kabel napajanja projektora. ☛ "Uključivanje projektora" str.42 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke. ☛ Poništi - Poništi sve str.135
Je li slika za projiciranje potpuno crna? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.117
Je li USB kabel ispravno spojen? (Samo kada se projicira USB Display)	Provjerite je li USB kabel ispravno spojen. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.
Prikazuje li se Windows Media Center u punom zaslonu? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Kada se Windows Media Center prikazuje u punom zaslonu, ne možete projicirati koristeći USB Display ili mrežnu vezu. Smanjite veličinu zaslona.
Je li aplikacija koja koristi funkciju Windows DirectX prikazana? (Samo kada se projicira koristeći USB Display ili mrežnu vezu)	Aplikacije koje koriste funkciju Windows DirectX možda neće ispravno prikazivati slike.

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. Provjerite dokumentaciju vašeg računala ili se obratite proizvođaču računala.
Je li sadržaj pokretne slike koju pokušavate projicirati zaštićen autorskim pravima?	Projektor možda neće moći projicirati pokretne slike sa zaštićenim autorskim pravima koje se reproduciraju na računalu. Više pojedinosti možete pogledati u korisničkom priručniku priloženom uz projektor.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja ili Tajmer A/V utišav. postavljen u Uključeno ?	Ako je bilo koja opcija postavljena na Uključeno , napajanje se automatski isključuje u sljedećim situacijama. <ul style="list-style-type: none"> • Kada je Način mirovanja postavljen na Uključeno: ako se određeno vrijeme ne izvode nikakve radnje i nema ulaznog signala slike. • Kada je Tajmer A/V utišav. postavljen na Uključeno: ako je prošlo otprilike 30 minuta od uključivanja A/V utišano. Kako biste onemogućili automatsko isključivanje projektora, sve gore navedene opcije trebaju biti podešene na Isključeno. ☛ ECO - Način mirovanja, Tajmer A/V utišav. str.133
Je li računalno u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalno u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Prikazuje se poruka "Nije podržano"

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.117
Odgovaraju li razlučivost i učestalost osvježavanja signala načinu rada? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	U dokumentaciji koja je priložena računalu pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja izlaznog signala iz računala. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.177

Prikazuje se poruka "Nema signala"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Uključivanje projektor" str.42
Je li odabran ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. ☛ "Automatsko prepoznavanje ulaznih signala i promjena projicirane slike (Pretraživanje izvora)" str.44
Jeste li uključili spojeno računalo ili opremu za video?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? (Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom)	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz tako da se signali slike također šalju na vanjsko odredište. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite projektor i računalo i zatim ih ponovno uključite. ☛ "Uključivanje projektor" str.42 ☛ Dokumentacija računala
Je li računalo u načinu rada s uštedom energije?	Ukoliko je računalo u načinu rada s uštedom energije i određeno vrijeme se ne izvode nikakve radnje, slika može nestati. Za ponovni prikaz slike, izvedite bilo kakvu radnju na računalu.

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane

Uzrok	Rješenje
Je li fokus ispravno namješten?	Pomaknite polugu fokusa kako biste podesili fokus. ☛ "Ispravljanje fokusa" str.54
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.174
Je li vrijednost podešavanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje Geometrija slike. ☛ "Namještanje položaja slike" str.53
Je li opcija Format Zaslona » pravilno postavljena?	Format zaslona projicirane slike možete promijeniti da odgovara vrsti, omjeru visine i širine te razlučivosti ulaznih signala. ☛ "Promjena formata zaslona projicirane slike" str.56

Uzrok	Rješenje
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Videosignal str.117
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.27
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.177 ☛ Dokumentacija računala
Jesu li postavke Sinkronizacija i Praćenje ispravno podešene? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slike nisu ispravno podešene čak i nakon automatskog podešavanja, možete ih također podesiti u izborniku Konfiguriranje. ☛ Signal - Praćenje, Sinkronizacija str.117
Je li odabrana opcija Premjesti slojeviti prozor ? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx postavke , a zatim uklonite oznaku iz potvrdnog okvira Premjesti slojeviti prozor .

Pokazivač miša treperi (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana opcija Učinite pokrete pokazivača miša glađim. ?	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx postavke , a zatim označite potvrdni okvir Učinite pokrete pokazivača miša glađim. (Nije dostupno za Windows 2000). Windows Aero postaje nedostupan ako se ovo odabere u sustavima Windows 7 i Windows Vista.

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Promijenite postavku prema signalu za priključenu opremu. ☛ Signal - Razlučivost str.117
Odvija li se i dalje povećanje slike pomoću funkcije E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom. ☛ "Povećavanje dijela slike (E-Zoom)" str.92
Je li položaj prikaza ispravno podešen?	(Samo kod projiciranja analognih RGB ulaznih signala s priključka Computer1 ili Computer2) Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za namještanje položaja. Položaj također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ☛ Signal - Položaj str.117
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Ako se u značajci Svojstva prikaza na Upravljačka ploča računala aktivira dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. ☛ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? (Samo prilikom projiciranja računalnih slika)	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ☛ "Podržani Prikazi Monitora" str.177 ☛ Dokumentacija računala
Je li način projekcije ispravan?	Ovisno o tome kako je projektor instaliran, postavite opciju Projekcija na jednu od sljedećih stavki: Prednja , Prednja/strop , Stražnja , Stražnja/strop . ☛ Prošireno - Projekcija str.120 ☛ "Načini postavljanja" str.24

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: <ul style="list-style-type: none"> • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na priključak Computer1 ili Computer2. ☛ Signal - Ulazni signal str.117 • Kada slika dolazi s uređaja spojenog na Video ili S-Video priključak. ☛ Signal - Videosignal str.117

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.116
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ☛ "Spajanje opreme" str.27
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.116
Je li podešenost boje postavljena na ispravnu vrijednost?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Podešavanje boje str.116
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? (Samo prilikom projiciranja slika iz videoizvora)	Namjestite postavke za Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Zasićenje boje, Nijansa str.116

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke za Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Svjetlina str.116 ☛ ECO - Potrošnja energije str.133
Je li ispravno namješten <u>kontrast</u> ??	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Slika - Kontrast str.116
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada se približi vrijeme za zamjenu lampe, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Zamijenite lampu novom. ☛ "Zamjena lampe" str.167
Koristite li projektor na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom?	Zaslon se može zatamniti pri korištenju na velikoj nadmorskoj visini ili na lokaciji s visokom temperaturom. Iako sada ne možete promijeniti postavke za Potrošnju energije , možete nastaviti s upotrebom projektor.

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb za uklj./isklj. [⏻]?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] za uključivanje napajanja.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Kabel napajanja nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte kabel napajanja. ☛ "Uključivanje projektor" str.42 Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete kabel napajanja?	Vjerojatno je slab kontakt u kabelu napajanja ili je kabel neispravan. Ponovno priključite kabel napajanja. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Je li funkcija Zaključ. upr. ploče podešena na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb za uklj./isklj. [⏻] na daljinskom upravljaču. Ako ne želite koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Postavke - Zaključ. upr. ploče str.119
Je li daljinsko upravljanje ograničeno?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.119

Ostali problemi

Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Provjerite je li audio/video kabel dobro pričvršćen u projektoru i u audio izvoru.	Iskopčajte kabel iz audio ulaza, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Je li glasnoća projektor postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Glasnoća str.119 ☛ "Namještanje glasnoće" str.54
Je li glasnoća računala ili izvora slike postavljena na minimalnu?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.

Uzrok	Rješenje
Je li Ulaz.jač.zvuka mik. postavljena na maksimum?	Smanjite Ulaz.jač.zvuka mik. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.119
Je li aktivna postavka A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] da biste poništili opciju A/V bez tona. ☛ "Privremeno sakrivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" str.90
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li odabrana opcija Preusmjeri zvuk iz projektor a? (Samo kada se projicira USB Display)	Kliknite Svi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx postavke , a zatim označite potvrdni okvir Preusmjeri zvuk iz projektor a.
Je li odabran ispravan audio ulaz?	Provjerite postavke Audioizlaz i HDMI audioizlaz u izborniku Konfiguracija. ☛ Prošireno - A/V postavke str.120

Ne čuje se zvuk iz mikrofona

Uzrok	Rješenje
Je li mikrofonski priključak ispravno priključen?	Iskopčajte kabel iz ulaznog priključka za Mikrofon (Mic), a zatim ga ponovno ukopčajte. ☛ "Spajanje mikrofona" str.33
Je li ulazna jačina zvuka postavljena pretiho?	Podesite jačinu zvuka za ulaz mikrofona tako da čujete zvuk. ☛ Postavke - Ulaz.jač.zvuka mik. str.119
Koristite li mikrofonski utikač koji se napaja putem utikača?	Projektor ne podržava mikrofonske utikače koji se napajaju putem utikača. Koristite dinamički mikrofonski utikač dostupan u slobodnoj prodaji.

Postoji šum u zvuku (samo kod projiciranja USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću?	Ako je glasnoća za računalu postavljena na minimalnu dok je glasnoća projektor postavljena na maksimalnu vrijednost zvuk može sadržati buku. Povećajte glasnoću za računalu i smanjite glasnoću za projektor. ☛ Postavke - Glasnoća str.119

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Tijekom rada usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. ☛ "Radni domet daljinskog upravljača" str.20
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 6 m. ☛ "Radni domet daljinskog upravljača" str.20
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.119
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Postavke - Daljinski prijemnik str.119
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Umetnite nove baterije u ispravnom smjeru. ☛ "Zamjena baterija daljinskog upravljača" str.19

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Jezik str.120

E-pošta se ne prima iako je problem nastao u projektoru

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ☛ ECO - Način na čekanju str.133
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka e-pošte. Ako neuobičajeno stanje potraje, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Ima li projektor el. napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.

Uzrok	Rješenje
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguracija?	E-poruka s obavijesti o pogrešci šalje s sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite da li su ove postavke ispravne. ☛ "Izbornik Pošta" str.131

Nije moguće promijeniti postavke putem web preglednika

Uzrok	Rješenje
Jesu li korisnički ID i zaporka točni?	Unesite „EPSONWEB” i korisnički ID. Ovo se ne može promijeniti. Unesite korisnički ID čak i ako je postavka zaporka onemogućena. Unesite lozinku koju ste postavili za Lozinka web-kontr. Zadana lozinka je "admin".

Problemi s interaktivnim značajkama (samo EB-536Wi)

Ne može se crtati po projiciranom zaslonu

Uzrok	Rješenje
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Kalibracija olovke" str.69
Je li Način rada olovkom postavljen na Interak. s os. rač. ?	Postavite Način rada olovkom na PC Free napomene u izborniku Konfiguriranje. ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.123
Je li projektor montiran na izravnom sunčevom svjetlu koje dopire kroz prozor ili svjetlu fluorescentne svjetiljke?	Kada izravna sunčeva svjetlost ili svjetlost iz fluorescentne svjetiljke svijetli na projekcijski zaslon projektora, to može dovesti neispravnog rada interaktivnih funkcija. Montirajte projektor na mjestu gdje nije izložen izravnoj svjetlosti sunca ili fluorescentne svjetiljke.

Ne može se koristiti računalo putem projiciranog zaslona nakon spajanja sa računalom

Uzrok	Rješenje
Je li opcija Prošireno pravilno postavljena?	Izvršite sljedeće postavke: <ul style="list-style-type: none"> • Postavite Način rada olovkom na Interak. s os. rač. u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.123 • Postavite USB Type B u Easy Interactive Function ili USB Display/Easy Interactive Function u izborniku Konfiguriranje. Kad se koristi USB Display, postavite USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Prošireno - USB Type B str.120
Je li Način rada s olovkom postavljen ispravno?	Kada interaktivne olovke koristite kao što biste koristili miša, postavite Način rada s olovkom u Dva korisn./Miš ili Jed. kor./Miš u izborniku Konfiguriranje. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Način rada olovkom str.123
Je li USB kabel ispravno spojen?	Provjerite veze USB kabela. Možda ćete moći riješiti problem tako što ćete iskopčati te ponovno spojiti USB kabel.
Ako koristite prijenosno računalo, kad je baterija na izmaku, USB priključak može prestati s radom što onemogućuje korištenje USB uređaja.	Priključite računalo na izvor napajanja.

Prikazuje se poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function."

Uzrok	Rješenje
Pojavila se pogreška u interaktivnim značajkama.	Obratite se na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Popis kontakata za Epson projektor

Miš računala ne radi ispravno

Uzrok	Rješenje
Je li interaktivna olovka postavljena na projicirani zaslon?	Uklonite interaktivnu olovku sa zaslona za projiciranje.

Interaktivna olovka ne radi

Uzrok	Rješenje
Postoji prepreka na putu signala između interaktivne olovke i projektor.	Uklonite prepreku. Također, ne blokirajte putanju signala kad stojite ispred zaslona za projiciranje.
Signal ometaju drugi utjecaji poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	U istoj prostoriji ne koristite nijedan daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni jer je moguć kvar interaktivne olovke. Isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.
Baterija je skoro prazna.	Pritisnite gumb na strani olovke kako biste provjerili napunjenost baterije. Ako svijetlo baterije ne svijetli, zamijenite bateriju. ☛ "Zamjena baterije interaktivne olovke" str.21
Okruženje je presvijetlo.	Pazite da jako svjetlo ne udara na zaslon za projiciranje i na Easy Interactive Function prijemnik.
Je li kalibracija olovke pravilno izvršena?	Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Također, ako primijetite odstupanja u pozicioniranju, ponovno kalibrirajte olovku. ☛ "Kalibracija olovke" str.69
Koristi li se više projektor u istoj sobi?	Prilikom korištenja interaktivne olovke u sobi u kojoj se nalazi više projektor, smetnje mogu poremetiti stabilnost rada olovke. Priključite dodatni Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje (ELPKC28). Ako nemate dodatni Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje, promijenite postavku Udaljen. Projektor u izborniku Konfiguracija. ☛ "Priključivanje više projektor (samo EB-536Wi)" str.39 ☛ Prošireno - Easy Interactive Function - Općenito - Napredno - Udaljen. Projektor str.123

Vrijeme odziva interaktivne olovke je sporo (samo kada se projicira USB Display)

Uzrok	Rješenje
Je li omogućen Windows Aero? (samo Windows 7 i Windows Vista)	Radnje interaktivne olovke mogu biti usporene ako je aktivirana značajka Windows Aero. Onemogućite Windows Aero na korištenom računalu. Kliknite Svi programi - EPSON Projektor - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx postavke , a zatim označite potvrdni okvir Deaktivirajte Windows Aero sučelje i poboljšajte praćenje Interaktivne olovke .

Točka se za vrijeme ručne kalibracije pomiče automatski ili se ne pomiče na sljedeći položaj

Uzrok	Rješenje
Informacije s projiciranog zaslona ne primaju se pravilno uslijed drugih utjecaja poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite uređaj, poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake, l podalje od projektor ili odmaknite projektor od uređaja.
Informacije s projiciranog zaslona mogu se nepravilno primiti ako se projektor nalazi preblizu zaslonu.	Izvršite postavljanje unutar preporučene udaljenosti zaslona. ☛ "Veličina Zaslona i Udaljenost zaslona" str.174
Interaktivna olovka onemogućena je zbog nestabilnih uvjeta, kao što je izvor svjetla koji emitira infracrvene zrake.	Premjestite projektor ili isključite uređaj koji izaziva smetnje poput izvora svjetla koji emitira infracrvene zrake.

Provjerite brojeve, a zatim primijenite sljedeće protumjere. Ako ne možete razriješiti problem, obratite se administratoru mreže, svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor.

☛ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Event ID	Uzrok	Rješenje
0432 0435	Ne može se pokrenuti EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite projektor.
0434 0482 0484 0485	Mrežna komunikacija je nestabilna.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i ponovno se spojite nakon što ste nakratko pričekali.
0433	Reprodukcija prenesenih slika nije moguća.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection.
0481	Komunikacija s računalom je prekinuta.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection neočekivano je završio s radom.	Provjerite stanje mrežne komunikacije i zatim ponovno pokrenite projektor.
0479 04FF	Došlo je do pogreške sustava u projektoru.	Ponovno pokrenite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID.	Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara.	Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežični LAN ispravne. ☛ Sigurnost str.129
0893	Vrsta TKIP/AES šifriranja se ne podudara.	
0894	Komunikacija je prekinuta jer se je projektor spojio na neovlaštenu pristupnu točku.	Za dodatne informacije obratite se administratoru mreže.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a.	Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, isključite DHCP postavku. ☛ Bežični LAN - IP postavke str.127
0899	Ostale komunikacijske pogreške	Ako ponovnim pokretanjem projektoru ili EasyMP Network Projection problem ne riješite, obratite se lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u Popis kontakata za Epson projektor. ☛ Popis kontakata za Epson projektor



Održavanje

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Oprez

Prije čišćenja, isključite projektor i odvojite kabel za napajanje. U suprotnom, to može uzrokovati strujni udar.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.



Upozorenje

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe unutar projektor.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca jer bi se mogla lako oštetiti.

Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može dovesti do kvara ili ranog uništavanja optičkih dijelova. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.

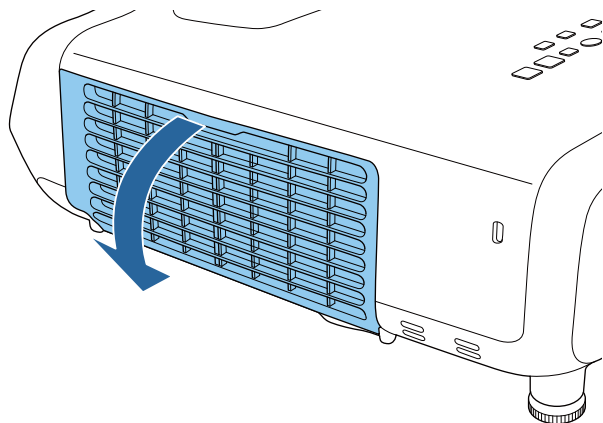
1

Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

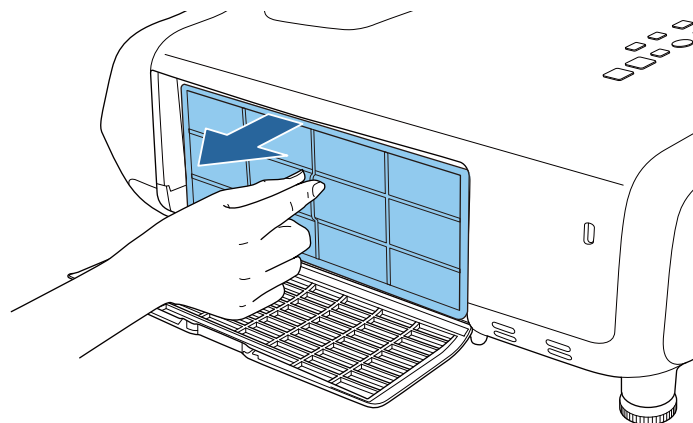
2

Otvorite poklopac zračnog filtra.

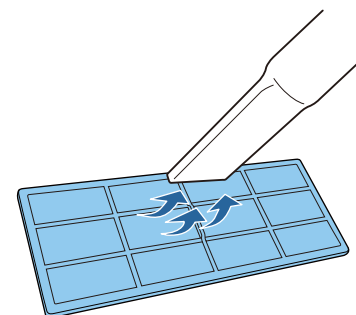
Postavite prst u otvor na vrhu poklopca zračnog filtra i povucite prema dolje za otvaranje.



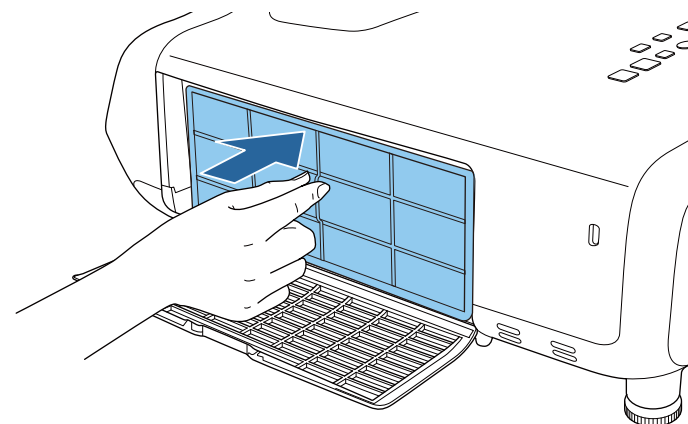
- 3** Izvadite zračni filter.
Uhvatite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



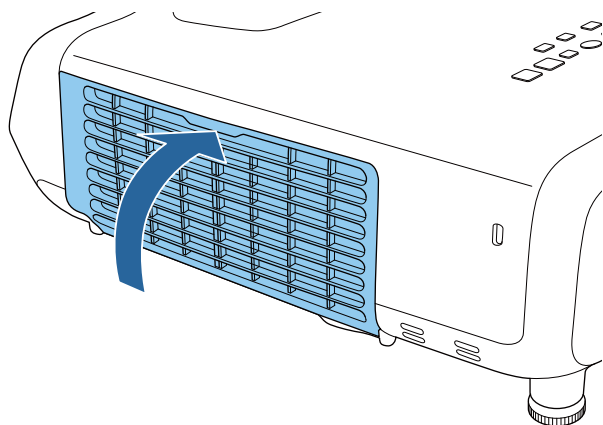
- 4** Ostatak prašine na zračnom filteru uklonite koristeći usisavač s prednje strane.



- 5** Zamijenite zračni filter.



- 6** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
☛ "Zamjena zračnog filtra" [str.170](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

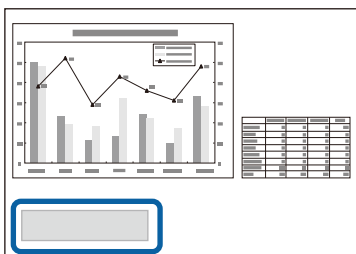
U ovom odjeljku objašnjen je način zamjene lampe i zračnog filtra.

Zamjena lampe

Vrijeme zamjene lampe

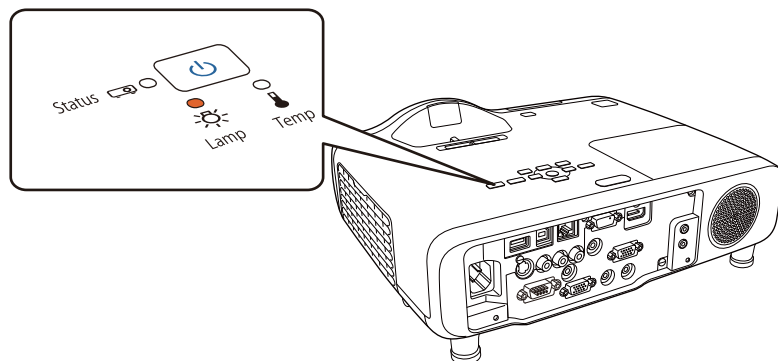
Lampu zamijenite kada:

- Prikazuje se sljedeća poruka.
"Vrijeme je za promjenu lampice. Za kupnju proizvoda, obratite se zastupniku za prodaju Epson projektor ili posjetite www.epson.com."



Poruka se prikazuje 30 sekundi.

- Pokazivač napajanja trepće plavo, a pokazivač lampe narančasto.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: otprilike 4.900 sati
Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: otprilike 9.900 sati
☛ **ECO - Potrošnja energije** [str.133](#)
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o pojedinačnim obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučamo uporabu originalnih EPSON lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON možda neće pokrivati štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.



Preporučamo da očistite zračni filter prilikom svake zamjene lampe.

☛ "Čišćenje zračnog filtra" [str.164](#)

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješan na zid ili strop.

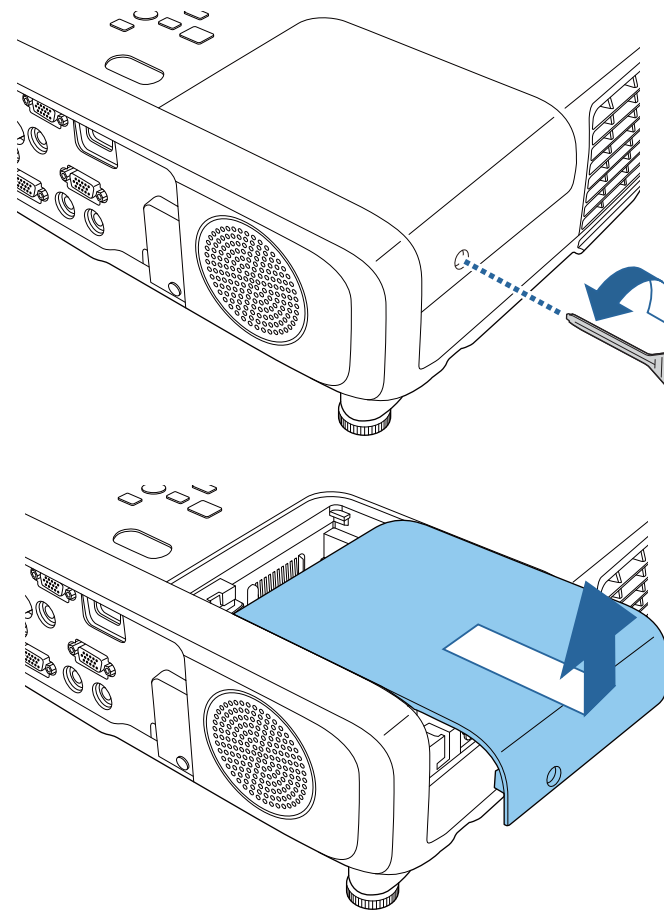
Upozorenje

- Ako trebate zamijeniti lampu jer je prestala raditi, možda je lampa napukla. Pri zamjeni lampe u projektoru koji je montiran na strop ili zid, pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Također, pažljivo uklonite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne rastavljajte i ne vršite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

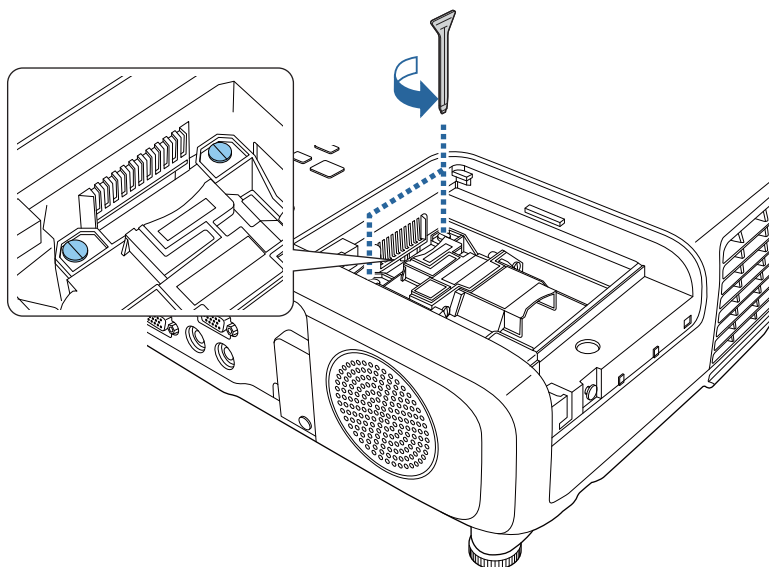
Oprez

Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon približno jedan sat od isključivanja projektor.

- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi, a zatim skinite poklopac lampe na vrhu projektor.
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili odvijačem s križnom glavom. Gurnite poklopac lampe naprijed i skinite ga.

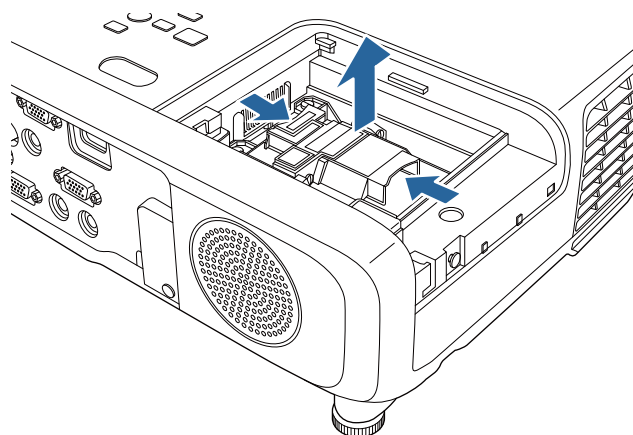


- 3** Odvijte dva vijka za lampu.



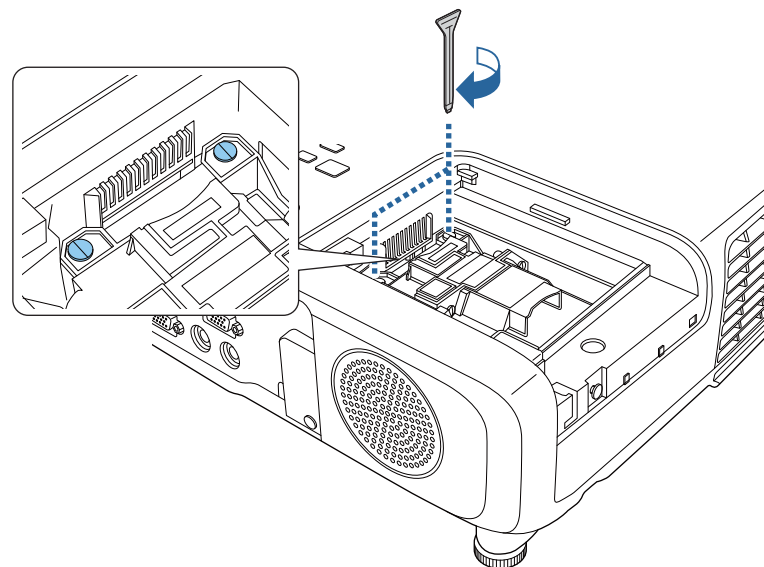
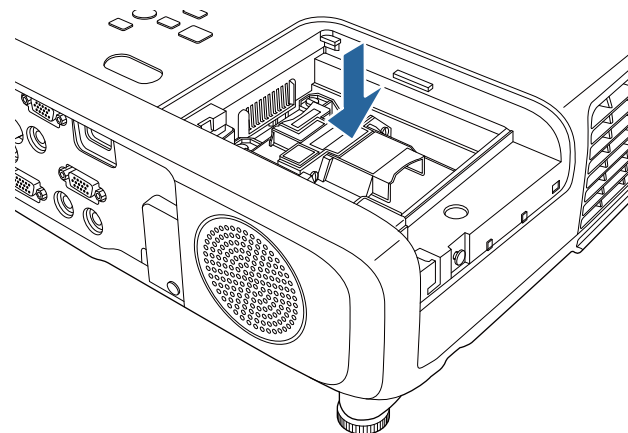
- 4** Uхватite podignuti dio stare lampe i izvadite ju.
Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu.

☛ *Popis kontakata za Epson projektor*

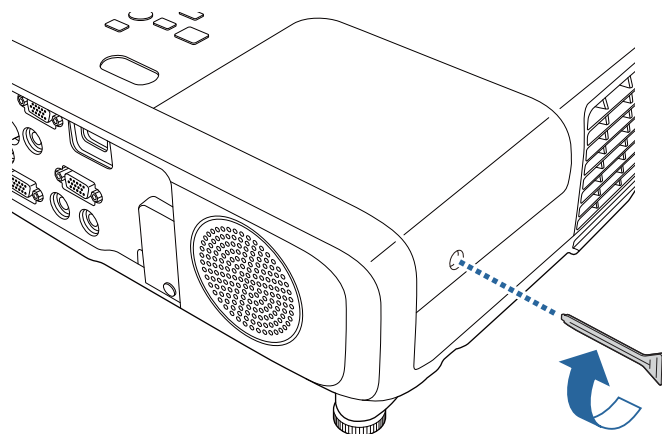


- 5** Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



- 6** Vratite poklopac lampe.




Pozor

- Pazite da čvrsto postavite lampu i poklopac lampe. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno postavljeni, lampa se neće uključiti. Pazite da poklopac lampe ne bude otpušten ili deformiran.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene žarulje obavezno poništite postavku Vrijeme lampice koja pokazuje sate rada žarulje u izborniku Konfiguriranje.

 **Poništi - Poništi vrijeme lampe** [str.134](#)



Vrijeme rada lampe poništite tek nakon zamjene lampe. U protivnom vrijeme zamjene lampe neće se ispravno prikazivati.

Zamjena zračnog filtra

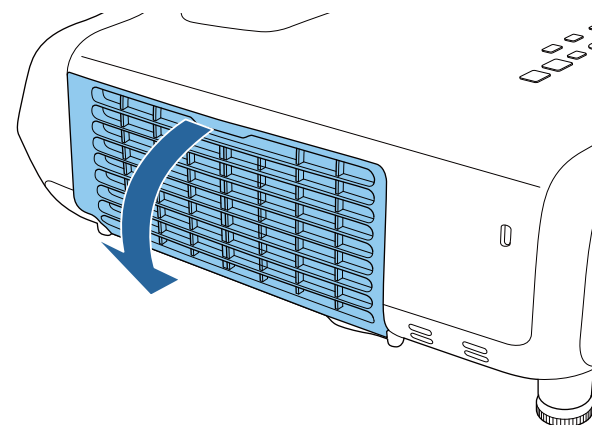
Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka prikazuje i nakon čišćenja zračnog filtra, zamijenite zračni filter.

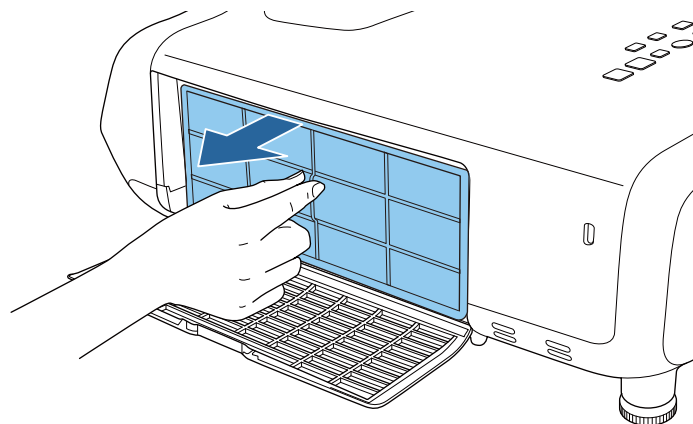
Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na zid ili strop.

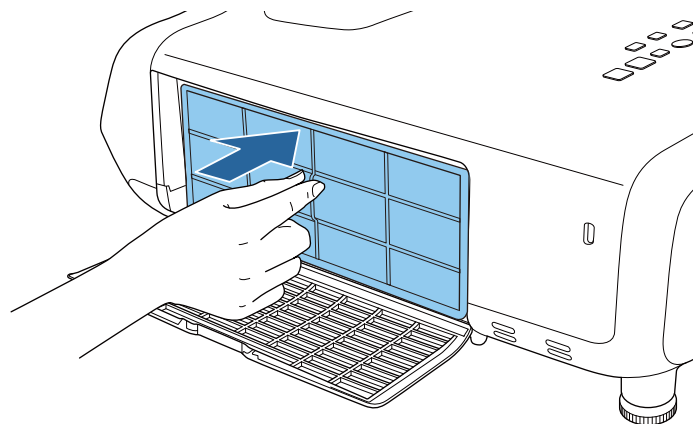
- 1** Iskopčajte kabel napajanja nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.
Postavite prst u otvor na vrhu poklopca zračnog filtra i povucite prema dolje za otvaranje.



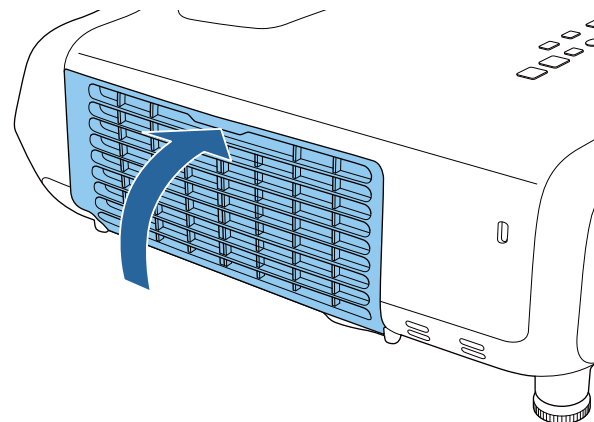
- 3** Izvadite zračni filter.
Uхватите rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



- 4** Stavite novi zračni filter.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.
Materijal okvira: ABS
Materijal filtra: poliuretanska pjena



Dodaci

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora vrijedi od kolovoza. 2014. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Dodatna oprema

Jedinica bežične mreže ELPAP07

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Služi za brzo uspostavljanje veze jedan na jedan između projektor i računala s instaliranim sustavom Windows.

Kamera za dokumente ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Kutija sučelja ELPCB02

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

Meka torba za nošenje ELPKS66

Mekana torba za nošenje projektor.

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabelskog kompleta za daljinsko upravljanje*2 ELPKC28

Kabeli za povezivanje više projektor koji podržavaju interaktivne značajke.

USB produžni kabel ELPKC31

Priključite u USB kabel ako je USB kabel prekratak.

Komponentni video kabel ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa](#).

Stropna cijev (450 mm)*1 ELPFP13

Stropna cijev (700 mm)*1 ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač*1 ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

Zidni nosač*1 ELPMB45

Upotrijebite ovo učvršćenje tipa kraka kod montaže projektor na zid.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Olovke za interaktivne značajke. Istovremeno ne možete koristiti Easy Interactive Pen s jednakim brojem modela.

Produžetak za interaktivnu olovku*2 ELPPE02

Pričvrstite na Easy Interactive Pen za produživanje olovke i korištenje kao pokazivača.

Zamjenski vrhovi olovke*2 ELPPS02

Zamjenski vrhovi olovke za Easy Interactive Pen.

*1 Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektor sa stropa ili montiranje na zid. Obratite se svom lokalnom dobavljaču ili na najbližu adresu navedenu u dokumentu Popis kontakata za Epson projektor.

 [Popis kontakata za Epson projektor](#)

*2 samo EB-536Wi.

Potrošni pribor

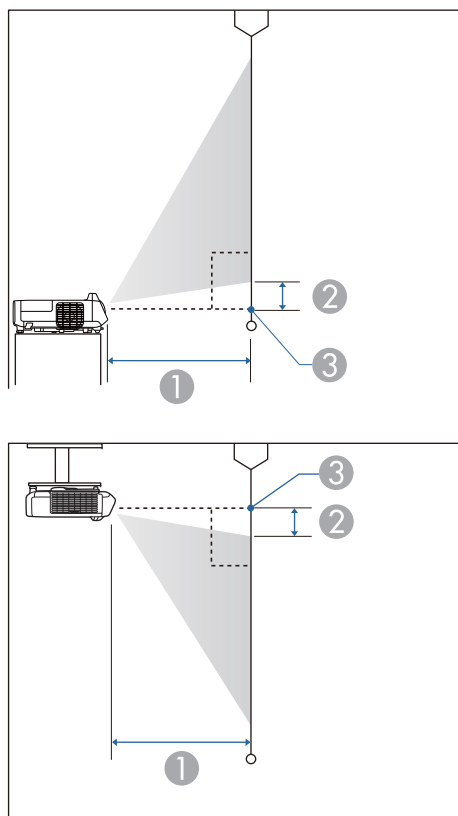
Jedinica lampe ELPLP87

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF47

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Udaljenost zaslona (za EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Udaljenost zaslona (od objektiva do zaslona)
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješeno na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

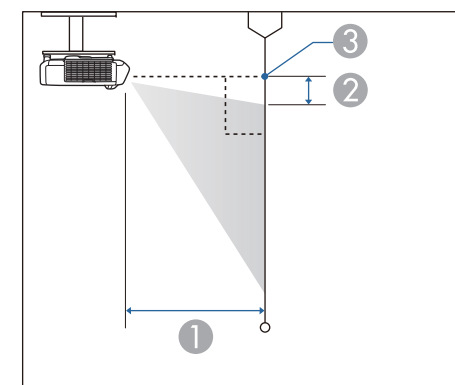
* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

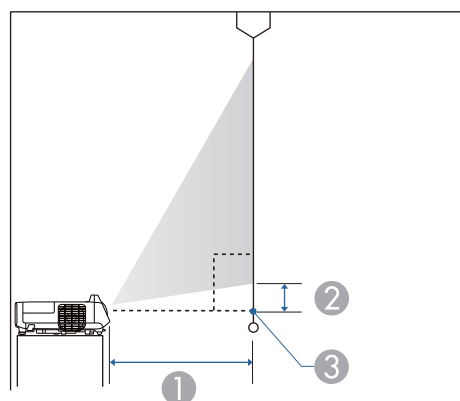
Veličina zaslona 16:10		① Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	② Minimalno (Ši roki)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).



- ① Udaljenost zaslona (od objektiva do zaslona)
- ② Udaljenost od sredine objektiva prijemnika do dna zaslona (ili do vrha zaslona, ako je projektor ovisan na zid ili strop)
- ③ Sredina objektiva

Udaljenost zaslona (za EB-530/EB-520)



Jedinica:cm

Veličina zaslona 4:3		① Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	② Minimalno (Ši roki)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Jedinica:cm

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	Minimalno (Široki)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Projekt korištenjem Širokog (maksimalno zumiranje).

Podržane razlučivosti

Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 samo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Kompozitni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Ulazni signal iz HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* samo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Dimenzije		344 (Š) x 94 (V) x 314,5 (D) mm (bez nožice)				
Veličina LCD zaslona		širina 0,59"			0,55"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz				
Razlučivost		1.024.000 WXGA (1.280 (Š) x 800 (V) točaka) x 3			786.432 XGA (1.024 (Š) x 768 (V) točaka) x 3	
Namještanje fokusa		Ručno				
Namještanje zumiranja		Digitalno (1-1,35)				
Lampa		Žarulja UHE, 215 W, br. modela: ELPLP87		Žarulja UHE, 200 W, br. modela: ELPLP87	Žarulja UHE, 215 W, br. modela: ELPLP87	Žarulja UHE, 200 W, br. modela: ELPLP87
Maks. snaga zvuka		16 W				
Zvučnik		1				
El. napajanje		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A
Potrošnja energije	100 do 120 V	Rad: 315 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 1,90 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,22 W	Rad: 315 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 1,90 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,22 W	Rad: 293 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 1,90 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,22 W	Rad: 315 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 1,90 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,22 W	Rad: 293 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 1,90 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,22 W
	220 do 240 V	Rad: 230 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,10 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W	Rad: 230 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,10 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W	Rad: 229 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,10 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W	Rad: 230 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,10 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W	Rad: 229 W Potrošnja na čekanju (Komunik. uklj.): 2,10 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,28 W
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3.000 m				

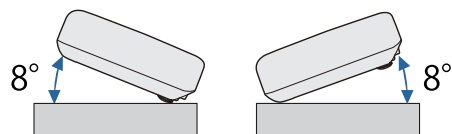
Radna temperatura	+5 do +35°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (nadmorska visina 2.287 do 3.000 m)				
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)				
Masa	Približno 3,9 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg	Približno 3,7 kg

Priključci	Priključak Computer1	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Priključak Computer2	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	Video priključak	1	RCA-utičnica
	S-Video priključak	1	Mini DIN 4-pin
	Priključak Audio1	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio2	1	Stereo mini konektor
	Audio-L/R priključak	1	RCA utičnica x 2 (L-R)
	Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
	Priključak Audio Out	1	Stereo mini konektor
	Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski)
	HDMI priključak	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
	Priključak USB-A *1	1	USB priključak (Type A)
	USB-B priključak*1	1	USB priključak (Type B)
	LAN priključak	1	RJ-45
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)
	Priključak SYNC *2	2	Stereo mini konektor

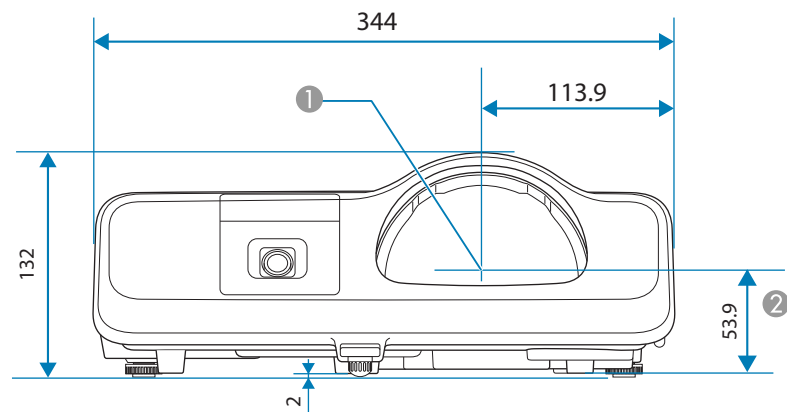
*1 Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

*2 samo EB-536Wi.

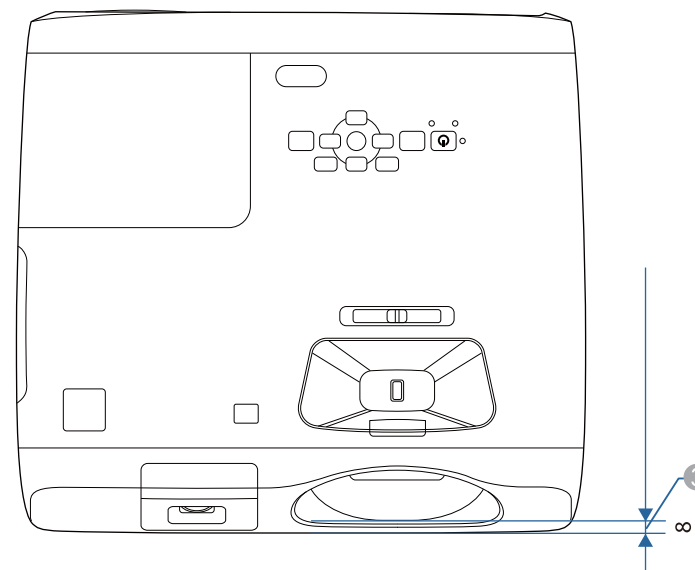
Kut nagiba



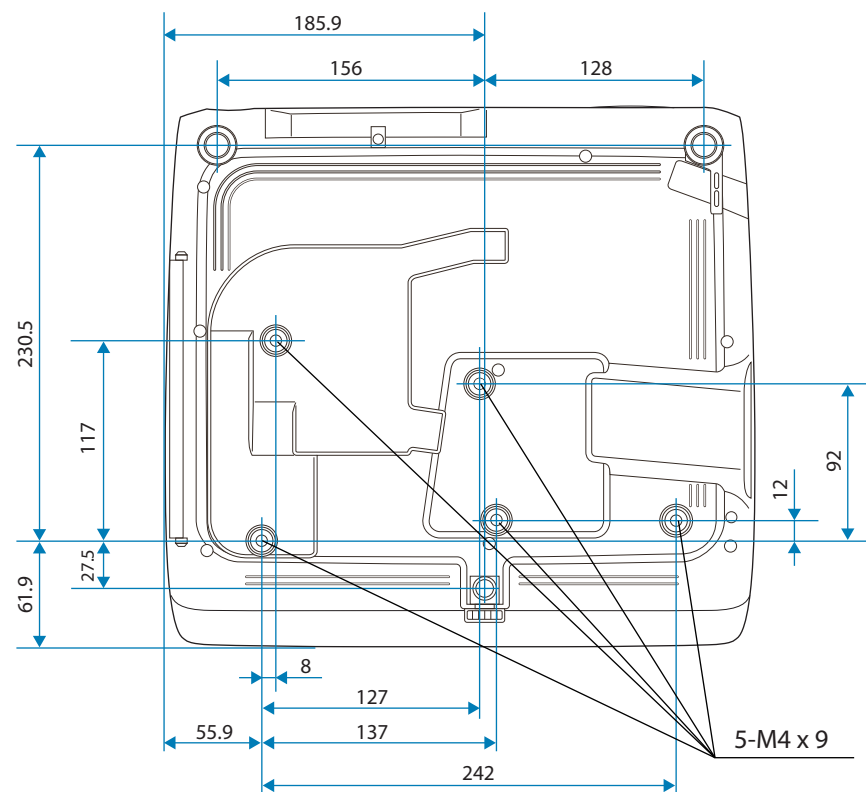
Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 8° , projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.



- ① Sredina objektiva
- ② Mjere od središta leća do točaka za fiksiranje zidnog nosača ili točaka za fiksiranje stropnog nosača.



- ③ Mjere od prednjeg dijela projektora do prednjeg dijela objektiva.



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Ad hoc način rada	Vrsta veze putem bežičnog LAN-a koja komunicira s bežičnim LAN klijentima bez uporabe pristupne točke.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u> ».
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX za jednostavno korištenje upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u> » uređaju povezanom na mrežu.
Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	HDTV, skraćenica za High-Definition Television, odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u> », i = <u>Isprepleteno</u> ») • <u>Format zaslona</u> » 16:9
Infrastr. način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Maska podmreže	Brojana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektoru nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.

Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
SDTV	SDTV, skraćenica za Standard Definition Television, odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima s odgovarajućim SSID brojem.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
S-video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i komponentu boje (C).
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1280 (vodoravnih) x 1024 (okomitih) točaka.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Zakonski propisi o bežičnoj telegrafiji

Zakonom o bežičnoj telegrafiji zabranjeni su sljedeći postupci.

- Modificiranje i rastavljanje (uključujući antenu)
- Uklanjanje naljepnice o sukladnosti

O oznakama

Operacijski sustav Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sustav Microsoft® Windows® XP
Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1

U ovom se priručniku navedeni operativni sustavi odnose na "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Osim toga, zbirni naziv Windows može se odnositi na Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, a naziv više verzija sustava Windows može izostaviti notaciju Windows, kao na primjer Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Osim toga, kolektivni naziv "OS X" odnosi se na sve te sustave.

Opća Napomena:

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X su trgovački znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logotip Windows su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

eneloop® registrirani je trgovački znak tvrtke Panasonic Group.

WPA™ i WPA2™ su registrirani zaštitni znaci organizacije Wi-Fi Alliance.

App Store je uslužni znak tvrtke Apple Inc.

Google play je zaštitni znak Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. **HDMI**[™]
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron i Crestron RoomView registrirani su trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Svi ostali trgovački znakovi vlasništvo su njihovih odgovarajućih vlasnika i koriste se samo u identifikacijske svrhe.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V bez tona	90
A/V izlaz	122
A/V postavke	122
A/V utišano	12, 17, 104
Adresa e-pošte	131
Adresa pristupnika	128, 130
Alatna traka za upravljanje projektorom .	77
Alatne trake	121
AMX Device Discovery	132
Audio1 priključak	12
Audio2 priključak	13
Audioizlaz	122
Audio-L/D priključak	12
Auto	16
Auto Iris	55, 117
Auto postav. SSID	128
Auto V-geometrija	53
Autom. postavljanje	117
Autom. uključivanje	121
Automat. kalibracija	69, 123
Automatsko ispravljanje	53

B

Bežični miš/USB Display	122
Bonjour	132
Broj priključka	131

C

Creston RoomView	108
Crestron RoomView	108, 132
Crna podloga	55

Č

Čišćenje	164
Čišćenje Objektiva	164
Čišćenje površine projektoru	164
Čišćenje zračnog filtra	164
Čitanje pošte	105

D

Daljinski prijemnik	11, 13, 119
Daljinski upravljač	16
Daljinsko web upravljanje	103
Deinstalacija	48
Dijaprojekcija	88
Dimenzija	16, 118
Dinamično	55
Dodatna oprema	173

E

Easy Interactive Driver	66
Easy Interactive Function	120, 122, 123
Easy Interactive Function prijemnik	11
Easy Interactive Pen	20, 173
EasyMP Monitor	102
EasyMP Network Projection	80
ECO zaslon	134
Efekt	89
Elektronička olovka	68
Esc	15, 18
ESC/VP21	106
E-Zoom	17, 92

F

Filtar zraka	11
Fokus	54
Format	56
Funkcija bežičnog miša	93
Funkcija Pomoć	142
Funkcija tinte	82, 83

G

Geometrija slike	119
Glasnoća	17, 54, 104, 119
Gumb	20

H

H/V-geometrija	50
HDMI	177
HDMI priključak	13
HDMI video raspon	118
H-Keystone klizač	52
H-Keystone regulator	52

I

Ikona nač.rada olov.	121
Inačica	135
Instalacija	24, 25, 47
Interaktivna funkcija	10, 25, 74, 158
IP adr. pristupa	132
IP adresa	131
IP postavke	128, 130
Ispravljanje iskrivljene geometrije slike	49
Iza zaslona	24
Izbornik Bežični LAN	127

Izbornik ECO	133
Izbornik Info	134
Izbornik Kabelski LAN	130
Izbornik Konfiguriranje	113, 114
Izbornik Mreža	124
Izbornik Obavijest o pošti	131
Izbornik Poništi	133, 135
Izbornik Postavke	119
Izbornik Prošireno	120
Izbornik Signal	117
Izbornik Sigurnost	129
Izbornik Slika	116
Izr. napajanje uklj.	121

J

Jedinica bežične mreže	37, 173
Jedinica lampe	173
Jezik	122

K

Kabelski komplet za daljinsko upravljanje	173
Kad se projekcija pokrene	155
Kalibracija olovke	69
Kamera za dokumente	173
Kanal	128
Kazalište	55
Komponentni video	177
Komponentni video kabel	173
Kompozitni video	177
Komunikacijski protokol	107
Kontrast	116
Korisnički gumb	119

Korisnički logotip	95, 121
Korisnički uzorak	96
Križić	93
Kutija sučelja	173

L

LAN	18, 104
LAN priključak	13
Lozinka	129
Lozinka PJLink	126
Lozinka web-kontr.	126

M

Maska podmreže	128, 130
Meka torba za nošenje	173
Menu	15, 16
Message Broadcasting	102, 132
MHL Menu	18
Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	14
Mrežna konfiguracija	125
Mrežni pod.	124
Mrežni podaci	125

N

Način mirovanja	134
Način na čekanju	134
Način povezivanja	127
Način rada olovkom	18, 123
Način rada s bijelom pločom za pisanje	62, 75
Način rada s bilješkama	61, 75
Način rada s olovkom	124
Način rada u boji	18, 55, 116
Način velike visine	121

Naljepnica Obavijesti O Zaštićenosti Uređaja	
Lozinkom	99
Napajanje	15, 16, 104
Napajanje bežičnog	124
Napredno	123, 124
Nastavak za dodatni remen ili kabel	21
Naziv proj.	126
Nazivi i funkcije dijelova	11
Neprekidno	89
Nijansa	116
Num	16
Numerička tipkovnica	16

O

O sinkronizaciji	135
Obavijest o pošti	104, 131
Objektiv za projekciju	11
Oblik pokazivača	119
Obrada slike	118
Odaberi pogon	86
Olovka	76
Omogućite desni klik	124
Opći Tehnički Podaci Projektora	179
Optimizator svjetla	133
Osnovni izbornik	126
Osvježi	129
Oštrina	116
Otvor za pričvršćivanje remena za nošenje	17
Otvor za usis zraka	11

P

PC Free	8, 85, 86
PJLink	107

Podaci o projektoru	135	Pozadina	77	Radna temperatura	180
Podesiva prednja nožica	11, 14	Pozadina zaslona	121	Radni raspon	20
Podešavanje boje	117	Praćenje	118	Radno područje olovke	72
Područje emitiranja daljinskog upravljača	18	Prebacivanje slika	45	Radnja	121
Podržane razlučivosti	177	Prednja	24, 121	Raspored kabela	106
Podržani prikazi monitora	177	Pregrijavanje	144	Razlučivost	118, 135
Pokazivač	18, 91	Preokreni horiz.	8	Redoslijed prikazivanja	89
Pokazivač lampe	143	Preokretanje slike horizontalno	90	Redoslijed sortiranja	89
Pokazivač miša	93	Pretraživanje izvora	15, 44	Regulator fokusa	11
Pokazivač napajanja	143	Prezentacija	55	Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	11
Pokazivač statusa	143	Prikaz IP adrese	128, 131	Rješavanje problema	143
Pokazivač temp.	143	Prikazi monitora	177	RS-232C	12
Pokazivači	15, 143	Priključak Computer	13	Ručna ispravljanja	50
Poklopac baterije	21	Priključak za napajanje	12	Ručna kalibracija	70, 123
Poklopac lampe	11	Priključivanje LAN kabela	36		
Poklopac objektiva	12	Priključivanje vanjskih uređaja	34	S	
Pokreni pretragu izvora	121	Priključivanje više projektoru	39	Serijski priključak	106
Položaj	118	Prilagođavanje nagiba	54	Sigurnost	129
Poluga za podešavanje prednje nožice	11	Prioritetni pristupnik	132	Sinkronizacija	118
Pomoć	15, 17	Produžetak za interaktivnu olovku	173	Skladišna temperatura	180
Poništavanje vremena rada lampe ..	135, 170	Progresivno	118	Slike	147, 149
Poništi	117, 118, 120, 122, 133, 134	Projector	42, 43	Smanjenje buke	118
Poništi sve	135	Projekcija	121	SMTP poslužitelj	131
Popis naredbi	106			SNMP	105, 132
Port izlaza zaslona	12	Q		Softverska tipkovnica	125
Poruke	121	Quick Corner	50, 119	Source Search	15, 18, 104
Postavke	137	Quick Wireless Connection USB Key ..	38, 173	Spajanje izvora slika	29
Postavke prikaza	89			Spajanje mikrofona	33
Postavke zvuka	13	R		Spajanje računala	27
Postavljanje projektoru	102	Računalna interakt.	63	Spajanje USB uređaja	31
Postupak zamjene lampe	167	Računalni kabel	173	sRGB	55
Postupak zamjene zračnog filtra	170	Računalni signali	177	SSID	128
Potpuno zaklj.	100	Računalo	16, 104		
Potrošni pribor	173				

SSID zaslon	128
Stranica	17, 104
Stražnja	24, 121
Stražnje nožice	14
Strop	121
Stropna cijev	173
Stropni nosač	173
S-video priključak	12
Svjetlina	116
Svjetlo baterije	20
SYNC IN/OUT priključak	13

Š

Šifra projektora	127
Široki	15

T

Tajmer A/V utišav.	134
Tehnički podaci	179
Tele	15
Temperatura boje	117
Točke za fiksiranje na stropni nosač	14
Točke za fiksiranje na zidni nosač	14
Traži pristupnu točku	128, 129

U

Učestalost osvješt.	135
Udaljenost zaslona	174, 175
Uklanjanje USB uređaja	32
Ulaz.jač.zvuka mik.	119
Ulazni priključak za mikrofoni	12
Ulazni signal	118, 135
Unesi	15, 17

Unos olovkom	82, 83
Upravljačka ploča	11, 15
USB	18, 104
USB Display	46
USB Display/Easy Interactive Function .	122
USB kabel	138
USB memorija	85, 136
USB produžni kabel	173
USB Type B	122
USB-A priključak	13
USB-B priključak	13
User	17
Uzorak	120

V

Veće područje sken.	118
Veličina slike	53
Veličina zaslona	174
Vibriranje	123
Video	16, 104
Video priključak	12
Videosignal	118, 135
Vijak za pričvršćivanje jedinice bežične mreže	13
Visina slike	53
Vrh olovke	20
Vrijeme lampice	133
Vrijeme Načina mir.	134
Vrijeme promjene zaslona	89
Vrijeme zamjene lampe	167
Vrijeme zamjene zračnog filtra	170

W

Web kontrola	102, 103
--------------------	----------

Z

Zahtjevi sustava	46
Zaključ. upr. ploče	100, 119
Zakretanje slika	87
Zamjena baterija	19, 21
Zamjena lampe	167
Zamjena vrha	22
Zamjena zračnog filtra	170
Zamjenski vrhovi olovke	173
Zamrzni	17, 91, 104
Zasićenje boje	116
Zaslon	121
Zaslon pokretanja	121
Zašt. koris. logo.	98
Zaštita lozinkom	98
Zaštita od krađe	101
Zaštita pri uklj.	98
Zidni nosač	173
Zračni filter	173
Zračni odvod	12
Zumiranje	119
Zvučnik	13

Ž

Žičana zaštita	101
----------------------	-----