

Brukerhåndbok

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530



EB-535W EB-520

EB-525W





Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken

- **Sikkerhetsmerking**

Dokumentasjonen og projektoren anvender grafiske symboler for å vise sikker bruk av projektoren. Merkingen og betydningen vises nedenfor. Sørg for at du forstår dem godt før du leser håndboken.

 Advarsel	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til personskade eller død hvis det ignoreres fordi det brukes på feil måte.
 Forsiktig	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

- **Merking for generell informasjon**

Obs!	Angir prosedyrer som kan forårsake personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Angir tilleggsinformasjon og punkter som kan være nyttige å vite om et emne.
	Angir en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.
	Angir at det finnes en forklaring av understreket(e) ord foran dette symbolet i ordlisten. Se "Ordliste" i "Tillegg".  "Ordliste" s.182
[Navn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Menynavn	Angir elementer i Konfigurasjon-menyen. For eksempel: Velg Lysstyrke fra Bilde -menyen. Bilde - Lysstyrke

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken 2

Innledning

Projektorfunksjoner 8

Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring	8
Koble til med en USB-kabel og projisere (USB Display)	8
Nyttige funksjoner for projisering av bilder	8
Koble til en USB-lagringsenhet og projiser filmer eller bilder (PC Free)	8
Vend bildet horisontalt og projiser (Vend horisontalt)	8
Ulike funksjoner for utmerket strømsparing	8
Utnytte fjernkontrollen best mulig	8
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet	8
Forbedrede sikkerhetsfunksjoner	9
Få fullt utbytte av en nettverkstilkobling	9
Interaktive funksjoner (Easy Interactive Function) (kun EB-536Wi)	10

Navn på Deler og Funksjoner 11

Foran/Overside	11
Bak	12
Sokkel	14
Kontrollpanel	15
Fjernkontroll	16
Skifte batterier i fjernkontrollen	18
Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen	19
Easy Interactive Pen (kun EB-536Wi)	19
Skifte batteri for den interaktive pennen	20
Skifte tuppen på den interaktive pennen	21

Gjøre klar projektoren

Installere projektoren 23

Installeringsmetoder	23
Installeringsmetoder	24

Ved bruk av interaktive funksjoner (kun EB-536Wi)	24
---	----

Tilkobling av utstyr 26

Tilkobling av en datamaskin	26
Tilkobling av bildekilder	28
Tilkoble USB-enheter	30
Koble til en mikrofon	32
Koble til eksternt utstyr	33
Koble til en LAN-Kabel	35
Montere den trådløse LAN-enheten	36
Installere den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key	37
Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)	38

Grunnleggende bruk

Projisere Bilder 41

Slå på projektoren	41
Slå av projektoren	42
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)	43
Skifte til målbildet via fjernkontrollen	44
Projisere med USB Display	45
Systemkrav	45
Koble til for første gang	46
Avinstallere	47

Justere projiserte bilder 48

Korrigerende av keystoneforvridning	48
Korrigerende manuelt	49
Korrigerende automatisk (kun EB-536Wi)	52
Justere bildestørrelsen	52
Justere bildeposisjonen	52
Justere vannrett skråstilling	52
Korrigerende fokus	53
Justerer volumet	53
Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)	53
Stille inn Automatisk iris	54

Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet	55
Endre metoder	55
Endre bildeforholdet (kun EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	55
Endre bildeforholdet (kun EB-530/EB-520)	56

Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)

Moduser for interaktiv funksjon 59

Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)	60
Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)	61
Kontrollere en datamaskin fra den projiserte skjermen (Interakt. datamaskin-modus)	62
Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus	62
Bruke Interakt. datamaskin-modus	62
Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)	65
Installere Easy Interactive Driver på OS X	65

Bruke de interaktive pennene 67

Pennekalibrering	68
Kalibrere automatisk	68
Manuell kalibrering	69
Justere pennens driftsområde	71

Samhandling med skjermen 74

Bytte til interaktiv modus	74
Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer	75
Velge linjebredde og farge	76
Velge tavlemaler	77
Projektor kontroll-verktøylinje	77
Velg nettverksenhetsvisning fra Projektor kontroll-verktøylinjen	78

Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk 80

Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnett	80
---	----

Penneinndata og Håndskriftsverktøy i Windows 82

Aktivering av Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows	82
Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows	83

Nyttige funksjoner

Projiseringsfunksjoner 85

Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)	85
Spesifikasjoner for filer som kan projiseres med PC Free	85
PC Free Eksempler	85
PC Free-betjeningsmetoder	86
Projisere valgte bilder eller filmer	87
Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)	88
Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.	89
Vende bildet vannrett (Vend horisontalt)	90
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)	90
Fryse bildet (Stillbilde)	91
Pekerfunksjon (Peker)	91
Forstørre en del av bildet (E-Zoom)	92
Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)	93
Lagre en Brukerlogo	95
Lagre brukermønster	96

Sikkerhetsfunksjoner 98

Administrere brukere (Passordbeskyttelse)	98
Typer Passordbeskyttelse	98
Stille inn Passordbeskyttelse	98
Taste inn passordet	99
Begrense bruken (Driftslås)	100
Tyveribeskyttelseslås	101
Installere wirelåsen	101

Overvåkning og styring 102

Om EasyMP Monitor	102
Message Broadcasting	102
Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)	102
Konfigurere Projektor	102
Vise Web-kontroll-skjermen	103
Vise Web Remote-skjermen	103
Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer	104
Les e-postvarsel om feil	105
Administrere med SNMP	105

ESC/VP21-kommandoer	106
Kommandoliste	106
Ledningslayout	106
Om PJLink	107
Om Crestron RoomView®	108
Styre en projektor fra datamaskinen	108

Konfigurasjon-meny

Bruke Konfigurasjon-meny	113
---------------------------------------	------------

Liste over Funksjoner	114
------------------------------------	------------

Konfigurasjon-menytabell	114
Nettverk-meny	115
Bilde-meny	116
Signal-meny	117
Innstillinger-meny	119
Utvidet-meny	120
Easy Interactive Function-innstillingselementer (kun EB-536Wi)	122
Nettverk-meny	123
Merknader om betjening av Nettverk-menyen	124
Bruk av skjermtastatur	124
Grunnlegg.-meny	125
Trådløst LAN-meny	126
Søk etter aksesspunkt-skjerm	128
Sikkerhet-meny	128
Trånbundet nettverk-meny	129
Post-meny	130
Annet-meny	131
Tilbakestill-meny	132
ECO-meny	132
Info-meny (kun Skjerm)	133
Tilbakestill-meny	134

Utføre gruppeoppsett for flere projektorer	135
---	------------

Konfigurerings ved hjelp av en USB-minnepinne	135
Lagre innstillinger til en USB-minnepinne	135

Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer	136
Sett opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel ..	137
Lagre innstillinger til en datamaskin	137
Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer	138
Når oppsett mislykkes	139

Feilsøking

Bruke Hjelp-funksjonen	141
-------------------------------------	------------

Problemløsning	142
-----------------------------	------------

Lese av indikatorlampene	142
Når indikatorlampene ikke er til hjelp	146
Problemer i tilknytning til bilder	147
Ingen bilder vises	147
Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart)	148
Projeksjon stanser automatisk	148
Meldingen Støttes ikke. vises	148
Meldingen Ingen signal vises	149
Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde	149
Interferens eller forvridning vises på bilder	150
Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)	150
Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet	151
Bildets farger er ikke korrekte	151
Bildene ser mørke ut	152
Problemer når projisering starter	153
Projektoren slår seg ikke på	153
Andre problemer	153
Kan ikke høre lyd eller lyden er svært svak	153
Ingen lyd høres fra mikrofonen	154
Det er støy i lyden (kun når USB Display projiseres)	154
Fjernkontrollen virker ikke	155
Jeg vil endre språk for meldinger og menyer	155
E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren	155
Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser	156
Problemer med de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)	156
Kan ikke tegne på den projiserte skjermen	156

Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen	157
Beskjeden Det oppstod en feil i Easy Interactive Function. vises	157
Musen til datamaskinen virker ikke	157
Den interaktive pennen fungerer ikke	158
Reaksjonstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved projisering ved bruk av USB Display)	158
Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering	159

Om Event ID	160
--------------------	------------

Vedlikehold

Rengjøring	162
Rengjøre Projektorens Overflate	162
Rengjøre Linsen	162
Rengjøre Luftfilteret	162
Skifte ut Forbruksvarer	165
Skifte Lampen	165
Periode for utskifting av lyspære	165
Slik skifter du lyspæren	165
Nullstille lampens brukstid	168
Skifte luftfilteret	168
Luftfilterutskiftingsperiode	168
Slik skifter du luftfilter	168

Tillegg

Valgfritt Tilbehør og Forbruksvarer	171
Valgfritt tilbehør	171
Forbruksvarer	171
Skjermstørrelse og Projiseringsavstand	172
Projiseringsavstand (for EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	172
Projiseringsavstand (for EB-530/EB-520)	173

Støttede skjermer	175
Støttede oppløsninger	175
Datamaskinsignaler (analog RGB)	175
Komponentvideo	175
Komposittvideo	175
Inngangssignal fra HDMI-porten	175
Spesifikasjoner	177
Generelle Spesifikasjoner for Projektor	177
Utseende	181
Ordliste	182
Generelle Merknader	184
Reguleringer for Wireless Telegraphy Act	184
Om merker	184
Generell Merknad:	185
Indeks	186



Innledning

Dette kapitlet forklarer projektorens funksjoner og navnet på delene.

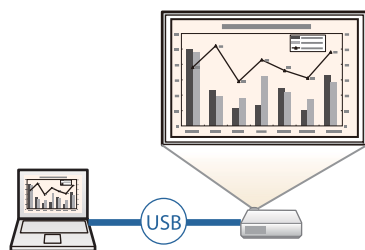
Raskt og enkelt oppsett, projisering og lagring

- Slå projektoren av og på simpelt hen ved å trekke ut og sette inn ledningen.
- Projeksjon starter først når et datamaskinbilde mates inn (Auto. slå på).
- Projiser på stormskjerm fra kort avstand.
- Foreta høydejusteringer enkelt med én spak.
- Ingen forsinkelse for nedkjøling gjør det enkelt å pakke den bort.

Koble til med en USB-kabel og projisere (USB Display)

Ved ganske enkelt å koble en USB-kabel til en datamaskin kan du projisere bilder fra skjermen til datamaskinen uten en datakabel.

☛ "Projisere med USB Display" [s.45](#)



Nyttige funksjoner for projisering av bilder

Koble til en USB-lagringseenhet og projiser filmer eller bilder (PC Free)

Du kan koble USB-lagringseenheter eller digitale kameraer til projektoren og projisere lagrede bilder.

En rekke filformater støttes, så som filmer eller bilder.


☛ "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" [s.85](#)

Vend bildet horisontalt og projiser (Vend horisontalt)

Du kan midlertidig vende bildet horisontalt og projisere. Dette er nyttig når du projiserer bilder for dansetimer og så videre.

☛ "Vende bildet vannrett (Vend horisontalt)" [s.90](#)

Ulike funksjoner for utmerket strømsparing

- Ulike funksjoner for å slippe å sløse strøm
Projektoren leveres med en rekke innebygde funksjoner for å spare strøm, for demping av det projiserte bildet, en timer for å slå av automatisk, og justering av strømforbruket når projektoren er i hvilemodus.
☛ "ECO-meny" [s.132](#)
- Funksjon for å vise status for strømsparende på den projiserte skjermen
Når ECO-visning er satt til På fra Konfigurasjon-menyen, vises bladikoner () som indikerer status for strømsparing nederst til venstre på den projiserte skjermen når lampens lysstyrke har byttet til lav lysstyrke.
☛ ECO - ECO-visning [s.132](#)

Utnytte fjernkontrollen best mulig

Du kan bruke fjernkontrollen til å utføre operasjoner som for eksempel forstørrelse av deler av bildet. Du kan også bruke fjernkontrollen som en peker i løpet av presentasjoner, eller som en mus for datamaskinen.

☛ "Pekerfunksjon (Peker)" [s.91](#)

☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" [s.92](#)

☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" [s.93](#)

Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet

Du kan projisere papirdokumenter og objekter ved hjelp av dokumentkameraet (tilleggsutstyr).

Ved å koble til en datamaskin og bruke programvaren som følger med kan du benytte deg av alle projektorens funksjoner.

☛ "Valgfritt tilbehør" [s.171](#)

Forbedrede sikkerhetsfunksjoner

- **Passordbeskyttelse for å begrense og styre bruk**

Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren ved å angi et passord.

☛ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.98](#)

- **Driftslås for å begrense bruk av knappene på kontrollpanelet**

Du kan bruke denne funksjonen for å hindre at andre endrer projektorinnstillinger uten tillatelse ved arrangementer, på skoler og så videre.

☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.100](#)

- **Utstyrt med flere typer tyveribeskyttelse**

Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
- Festepunkt for sikkerhetskabel

☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.101](#)

Få fullt utbytte av en nettverkstilkobling

Du kan utføre følgende operasjoner ved hjelp av EasyMP Network Projection og EasyMP Multi PC Projection, som du finner på EPSON Projector Software CD-ROM.

- **Dele projektoren over et nettverk**

Ved hjelp av EasyMP Network Projection kan du koble projektoren til et nettverk og dele den med flere datamaskiner. Du kan projisere bilder og data fra hver datamaskin uten å måtte koble til kablene på nytt. Du kan også projisere til flere projektorer fra en datamaskin.

☛ [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)



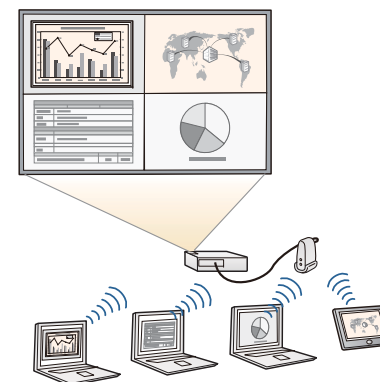
- **Projisering av bilder fra flere datamaskiner samtidig**

Ved å bruke EasyMP Multi PC Projection kan opptil fire skjermer fra flere datamaskiner som er koblet til nettverket eller smarttelefoner eller nettbrett med Epson iProjection installert, projiseres samtidig.

Ved å gjøre deg selv til vert for et møte, kan du kontrollere de projiserte skjermene fra andre tilkoblede datamaskiner slik at du enkelt kan føre møtet.

Du kan også projisere den samme skjermen fra eksterne projektorer på nettverket.

☛ [Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection](#)



Du kan utføre følgende operasjoner ved hjelp av valgfrie enheter og programmer.

- Trådløst projisering av datamaskinens skjerm

Når du monterer den valgfrie Trådløs LAN-enhet, kan du vise datamaskinens skjerm over et nettverk.

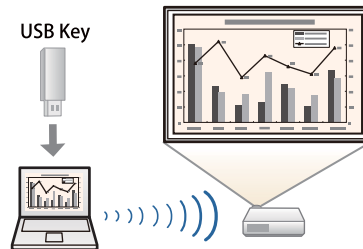
☛ "Montere den trådløse LAN-enheten"

[s.36](#)



- Koble til en datamaskin enkelt med Quick Wireless

Ved å bare koble tilleggsutstyret Quick Wireless Connection USB Key til en datamaskin kan du automatisk konfigurere nettverksinnstillinger for en trådløs LAN-forbindelse og projisere datamaskinens skjerm (kun Windows).

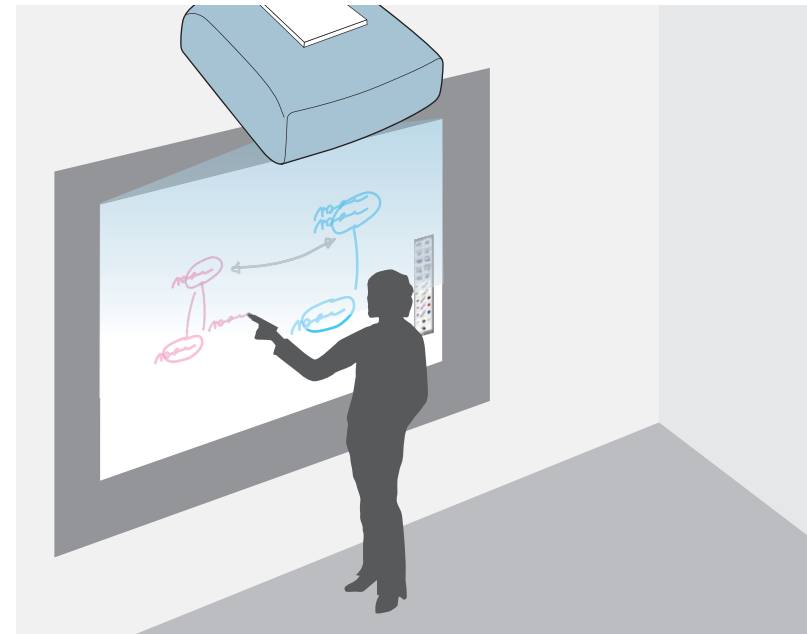


- Projisere bilder fra bærbar enheter over et nettverk

Hvis du har Epson iProjection installert på smarttelefonen din eller et nettbrett, kan du projisere data fra enheten trådløst. Du kan laste ned "Epson iProjection" gratis fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.



Interaktive funksjoner (Easy Interactive Function) (kun EB-536Wi)



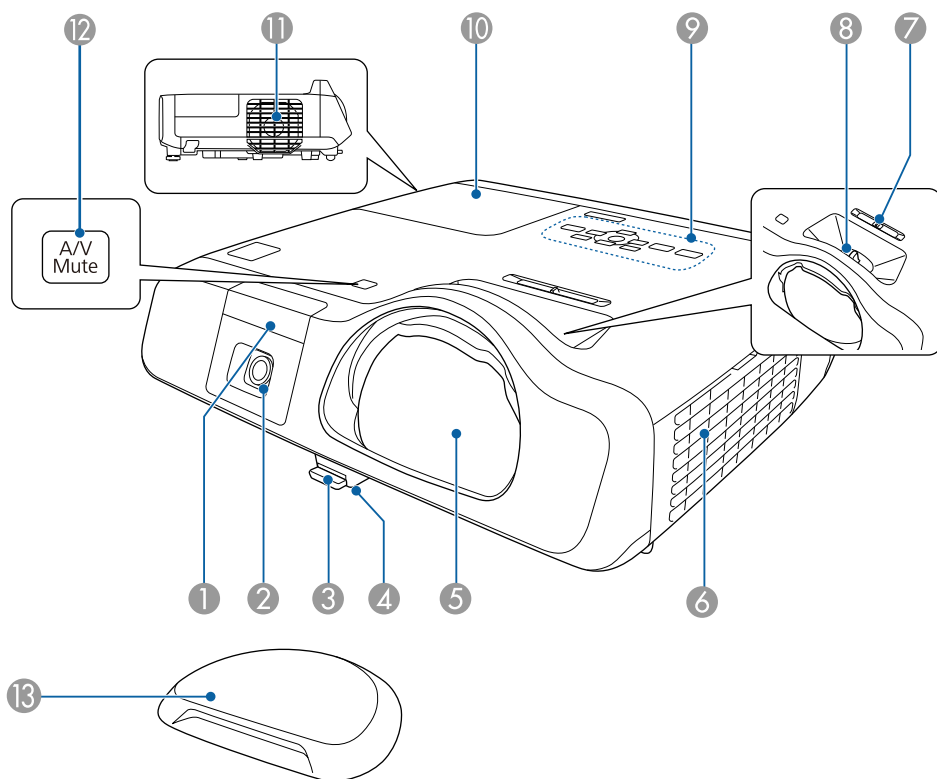
Du kan utføre følgende operasjoner med den interaktive pennen.

- Bruk den projiserte skjermen som en tavle
- Tegn på innhold som projiseres fra en datamaskin
- Betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen
- Betjene projektoren fra den projiserte skjermen
- Velg enheter på den projiserte skjermen som er koblet til nettverket ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, som følger med
- Bruk interaktive funksjoner over et nettverk ved hjelp av EasyMP Network Projection, som følger med, eller Quick Wireless, som er valgfritt

☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)" [s.58](#)




Illustrasjonene som brukes i denne veiledningen er for EB-536Wi.

Foran/Overside

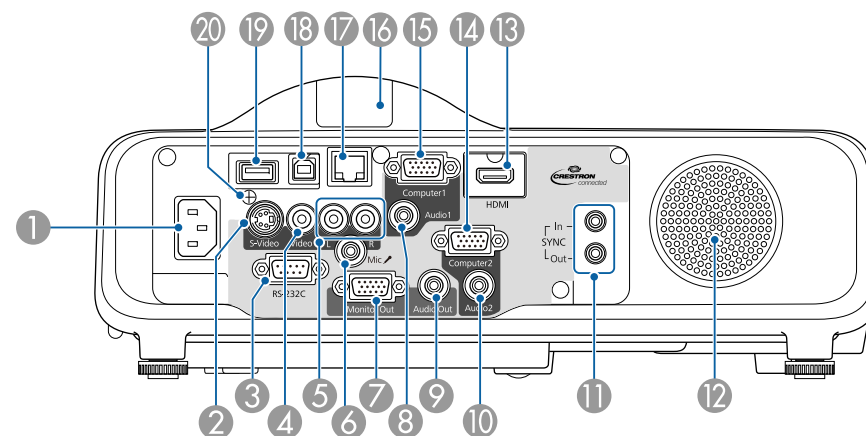





Navn	Funksjon
1 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
2 Easy Interactive Function-mottaker (kun EB-536Wi)	Mottar signaler fra den interaktive pennen. ☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)" s.58

Navn	Funksjon
3 Justerspåk for fot	Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut og sammen igjen. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.52
4 Justerbar frontfot	Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.52
5 Projektorlinse	Projiserer bilder.
6 Luftinntaksåpning (Luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt. ☛ "Rengjøre Luftfilteret" s.162 ☛ "Skifte luftfilteret" s.168
7 Vannrett keystone korrigering (kun EB-536Wi)	Korrigerer forvridninger i vannrett retning i det projiserte bildet. ☛ "Korrigere manuelt" s.49
8 Fokuseringsring	Justerer bildefokuset. ☛ "Korrigere fokus" s.53
9 Kontrollpanel	Betjener projektoren. ☛ "Kontrollpanel" s.15
10 Lampedeksel	Åpne når du skifter projektorlampen. ☛ "Skifte Lampen" s.165

Navn	Funksjon
11 Luftutløpsåpning	<p>Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig.</p> <div>  Advarsel </div> <p>Ikke se inn i ventilene. Hvis lampen eksploderer, kan gass slippe ut, og små glassfragmenter kan bli spres og forårsake skade. Kontakt lege dersom noen glassfragmenter blir inhalert eller kommer i øynene eller munnen på noen.</p> <div>  Forsiktig </div> <p>Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløpsåpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den.</p>
12 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår videoen og lyden på eller av.  "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90 Hold knappen nede i omtrent tre sekunder å utføre automatisk pennekalibrering (kun EB-536Wi).
13 Linsedeksel	Sett dette på når projeksjon ikke pågår, for å beskytte linsen fra skade eller skitt.

Bak

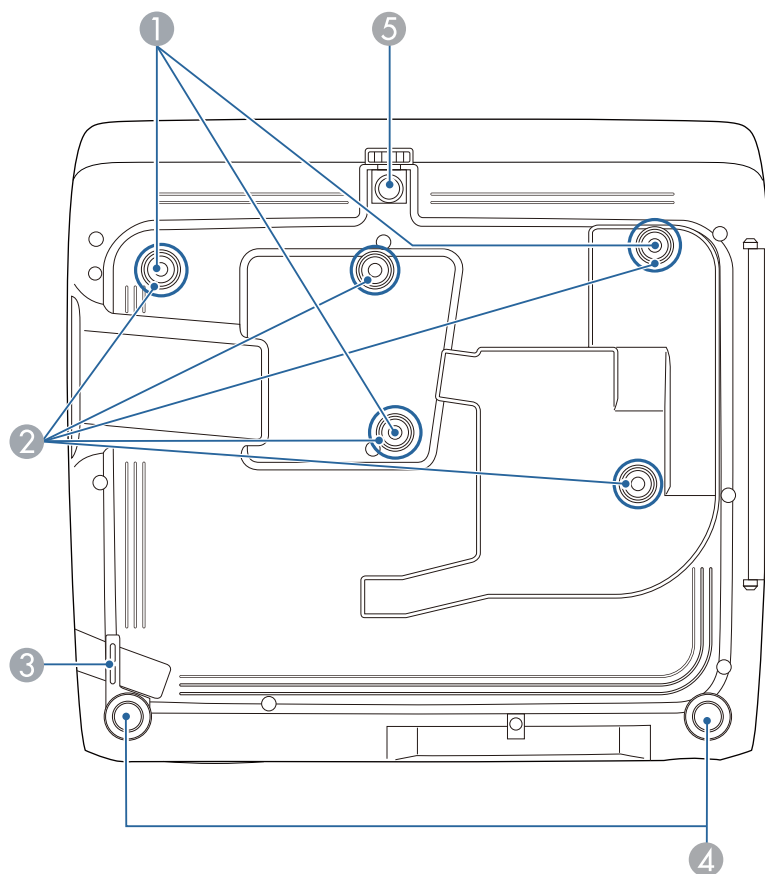


Navn	Funksjon
1 Strøminntak	Kobler strømledningen til projektoren.  "Slå på projektoren" s.41
2 S-Video-inngang	For S-Videosignaler fra videokilder.
3 RS-232C-port	Når enheten skal styres fra en datamaskin, kobler du den til datamaskinen med en RS-232C-kabel. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes.  "ESC/VP21-kommandoer" s.106
4 Video-inngang	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
5 Audio-L/R-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet S-Video- eller Video-inngangen.
6 Mic-inngang	Inngang for lyd fra mikrofonen.  "Koble til en mikrofon" s.32
7 Monitor Out-port	Utgang for analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1-inngangen til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.

Navn	Funksjon
8 Audio1-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer1-inngangen.
9 Audio Out-port	Sender lyd fra bildet som projiseres til en ekstern høyttaler.
10 Audio2-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer2-inngangen.
11 SYNC IN/OUT-port (kun EB-536Wi)	Når du installerer flere projektorer i samme rom, og bruker den interaktive funksjonen, kobler du projektorene sammen med den valgfrie sett med fjernkontrollkabel (ELPKC28). Operasjoner med Easy Interactive Pen blir stabilisert når denne er tilkoblet. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)" s.38
12 Høyttaler	Sender ut lyd.
13 HDMI-inngang	Inngående videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP . ☛ "Tilkobling av bildekilder" s.28
14 Computer2-inngang	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
15 Computer1-inngang	
16 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
17 LAN-port	Kontakt for en LAN-kabel for å koble til et nettverk.
18 USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel og projiserer bilder fra datamaskinen. ☛ "Projisere med USB Display" s.45 Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en USB-kabel for å bruke Trådløs mus-funksjonen. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93 Når du bruker musen med Easy Interactive Pen, kobler du til datamaskinen med den medfølgende USB-kabelen (kun EB-536Wi). ☛ "Kontrollere en datamaskin fra den projiserte skjermen (Interakt. datamaskin-modus)" s.62

Navn	Funksjon
19 USB-A-port	<ul style="list-style-type: none"> Kobler til en USB-lagringsenhet eller et digitalkamera og projiserer bilder ved hjelp av PC Free. ☛ "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" s.85 Kobler til Dokumentkamera (tilleggsutstyr). Kobler til den valgfrie Trådløs LAN-enhet. ☛ "Montere den trådløse LAN-enheten" s.36 Kobler til den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Installere den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key" s.37
20 Festeskrue for trådløs LAN-enhet	Denne skruen fester dekelet til den trådløse LAN-enheten.

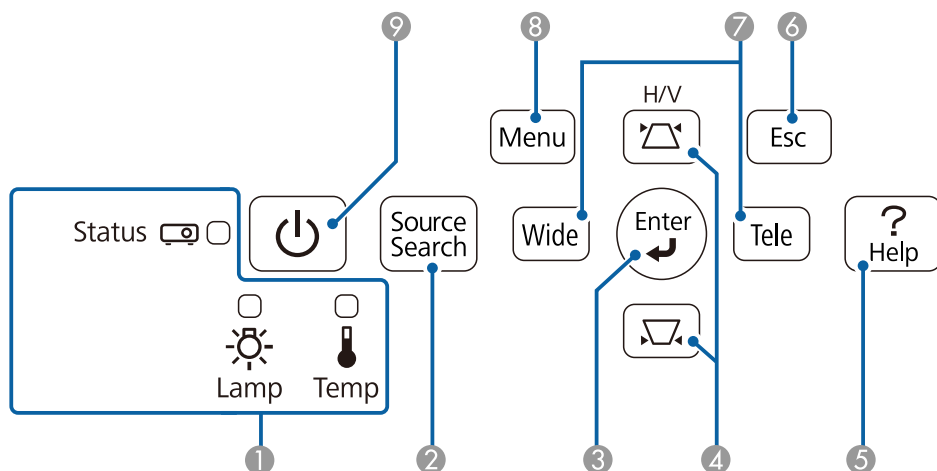
Sokkel



Navn	Funksjon
1 Festepunkter ved takmontering (tre punkter)	<p>Fest Takmontering (tilleggsutstyr) her når du henger projektoren fra taket.</p> <p>☛ "Installere projektoren" s.23</p> <p>☛ "Valgfritt tilbehør" s.171</p>

Navn	Funksjon
2 Festepunkter for veggmontering (fem punkter)	<p>Når du fester til en vegg, fester du med den valgfrie veggfesteplaten.</p> <p>☛ "Valgfritt tilbehør" s.171</p>
3 Installeringspunkt for sikkerhetskabel	<p>Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass.</p> <p>☛ "Installere wirelåsen" s.101</p>
4 Bakre føtter	<p>Mens projektoren er plassert på for eksempel et skrivebord, dreier du for å trekke ut og trekk sammen igjen for å justere horisontal skråstilling.</p> <p>☛ "Justere vannrett skråstilling" s.52</p>
5 Justerbar frontfot	<p>Mens projektoren er plassert på en overflate, som for eksempel et skrivebord, trekk ut foten for å justere posisjonen til bildet.</p> <p>☛ "Justere bildeposisjonen" s.52</p>

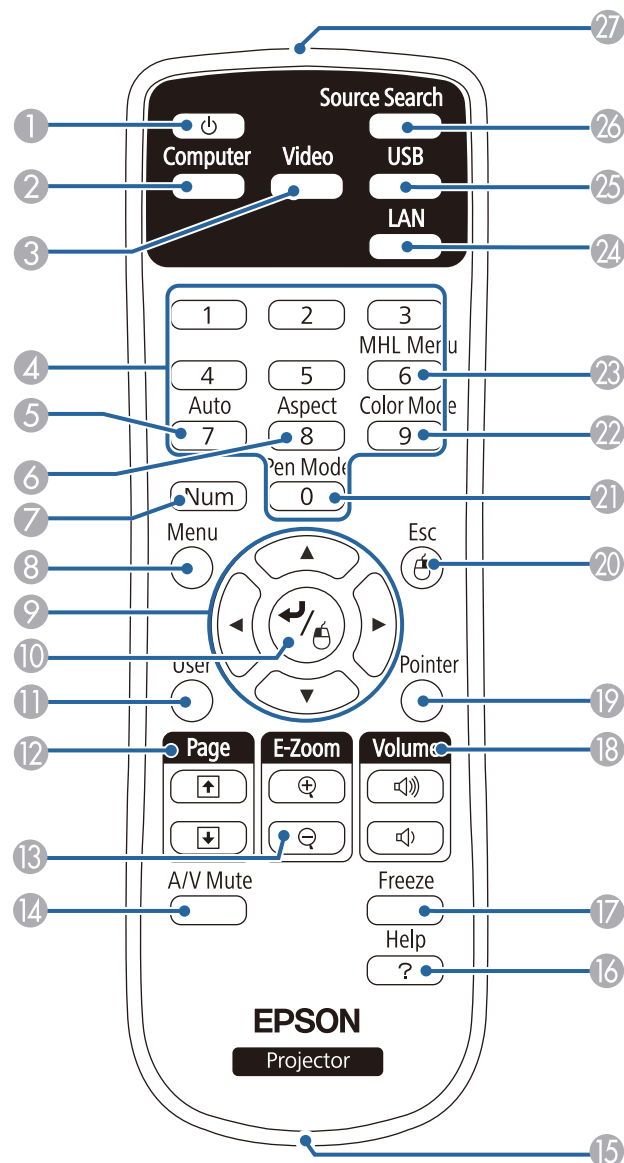
Kontrollpanel











Navn	Funksjon
1 Indikatorer	Indikerer statusen for projektoren med farge, og ved å blinke eller lyse. ☛ "Lese av indikatorlampene" s.142
2 [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43
3 [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjermbildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå. Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-porten, optimeres bildet automatisk ved å justere Bildejustering, Synk. og Plassering.

















Navn	Funksjon
4 [Z]/[↖]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Utfør keystonekorleksjon. ☛ "V/L-Keystone" s.49 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
5 [Help]-knapp	Viser og lukker Hjelp-skjermbildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer. ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
6 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Stopper gjeldende funksjon. Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige meny nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113
7 [Tele]/[Wide]-knapper	<ul style="list-style-type: none"> Justerer størrelsen på projiseringsskjermen. Trykk på [Tele]-knappen for å redusere størrelsen til projiseringsskjermen, og trykk på [Wide]-knappen for å øke størrelsen til projiseringsskjermen. Korrigerer keystoneforvridning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises. ☛ "V/L-Keystone" s.49 Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjermbilde vises, velger de menyelementer og innstillingsverdier. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113 ☛ "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113
9 [Power]-knapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Slå på projektoren" s.41

Fjernkontroll



Navn	Funksjon
1 [Power]-knapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☛ "Slå på projektoren" s.41
2 [Computer]-knapp	Hver gang du trykker på denne knappen, skifter inngangen mellom bilder fra Computer1- og Computer2-inngangen.
3 [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes, veksles bildene gjennom S-Video, Video, og HDMI-portene.
4 Numeriske knapper	<ul style="list-style-type: none"> • Angi passordet. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.98 • Bruk disse knappene for å taste inn tall i Nettverk-innstillinger fra Konfigurasjon-menyen.
5 [Auto]-knapp	Hvis du trykker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, kan du automatisk optimere Bildejustering, Synk. og Plassering.
6 [Aspect]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres sideforholdet. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.55
7 [Num]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å oppgi passord og tall. ☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" s.98
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113

Navn	Funksjon
9  -knapper	<ul style="list-style-type: none"> Hvis du trykker på disse knappene når en Konfigurasjon-meny eller et Hjelp-skjerm bilde vises, velger de menyelementer og angir innstillingsverdier.  "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113 Hvis du projiserer med PC Free, vil disse knappene vise forrige/neste bilde, rotere bildet, osv.  "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" s.85 Når funksjonen for Trådløs mus brukes, flyttes musepekeren i den retningen som knappen skyves.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93
10 [Enter]-knapp 	<ul style="list-style-type: none"> Når Konfigurasjon-menyen eller Hjelp-skjerm bildet vises, godtar den og angir gjeldende valg, og flytter til neste nivå.  "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113 Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus.  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93
11 [User]-knapp	<p>Velg et element du bruker ofte fra de tilgjengelige elementene på Konfigurasjon-menyen, og tilordne det til denne knappen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjerm bildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk.</p> <p> "Innstillinger-meny" s.119</p> <p>Følgende menyelementer er tilordnet som standard.</p> <ul style="list-style-type: none"> For EB-536Wi: Auto. kalibrering For EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Strømforbruk

Navn	Funksjon
12 [Page]-knapper  	<p>Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen  "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93 Ved bruk av USB Display  "Projisere med USB Display" s.45 Ved tilkobling til et nettverk <p>Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises neste/forrige skjerm bilde når du trykker på disse knappene.</p>
13 [E-Zoom]-knapp  	<p>Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen.</p> <p> "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.92</p>
14 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår videoen og lyden på eller av.  "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90 Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder. Foran ↔ Foran/Opp ned Bak ↔ Bak/Opp ned
15 Stropp for festeåpning	Gjør at du kan feste en vanlig rem til fjernkontrollen.
16 [Help]-knapp	<p>Viser og lukker Hjelp-skjerm bildet som viser hvordan du håndterer eventuelle problemer.</p> <p> "Bruke Hjelp-funksjonen" s.141</p>
17 [Freeze]-knapp	<p>Bilder settes i eller tas ut av pause.</p> <p> "Fryse bildet (Stillbilde)" s.91</p>
18 [Volume]-knapp  	<p> Senker volumet.</p> <p> Øker volumet.</p> <p> "Justerer volumet" s.53</p>
19 [Pointer]-knapp	<p>Viser pekeren på skjermen.</p> <p> "Pekerfunksjon (Peker)" s.91</p>

Navn	Funksjon
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> • Stopper gjeldende funksjon. • Hvis du trykker på denne når Konfigurasjon-menyen vises, flytter den til forrige nivå. ☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113 • Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. ☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93
21 [Pen Mode]-knapp	(Kun tilgjengelig på EB-536Wi) Endringer mellom drift av maskinen eller tegning ved hjelp av den interaktive pennen. ☛ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)" s.58
22 [Color Mode]-knapp	Hver gang du trykker på knappen, endres fargemodusen. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" s.53
23 [MHL Menu]-knapp	Ikke tilgjengelig på denne enheten.
24 [LAN]-knapp	Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.
25 [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
26 [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43
27 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

Skifte batterier i fjernkontrollen

Hvis fjernkontrollen slutter å virke etter en stund, kan det hende at det er på tide å skifte batteriene. Skift dem ut med nye batterier når dette skjer. Bruk to alkaliske AA-batterier eller manganbatterier. Du kan ikke bruke andre batterier enn alkaliske AA-batterier eller manganbatterier.

Obs!

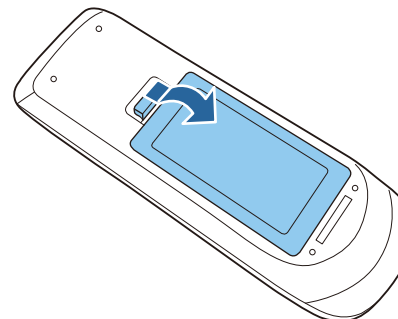
Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

☛ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

1

Fjern batteridekselet.

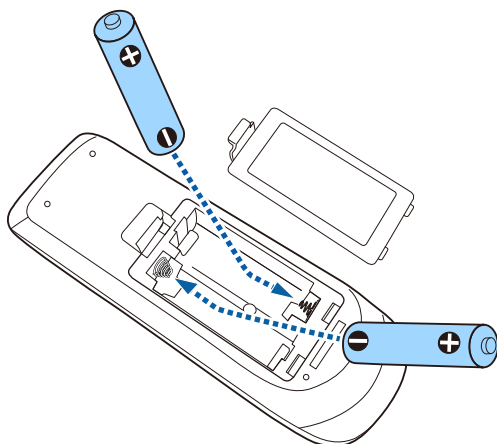
Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekslet.



2

Skift ut det gamle batteriet med et nytt batteri.

Skyv batteriene inn med negativ side først.

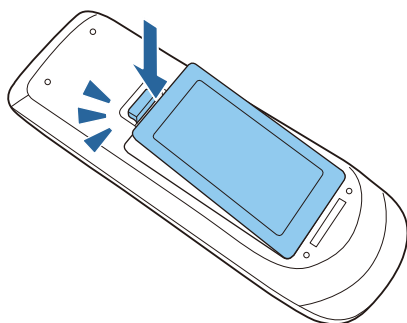


Forsiktig

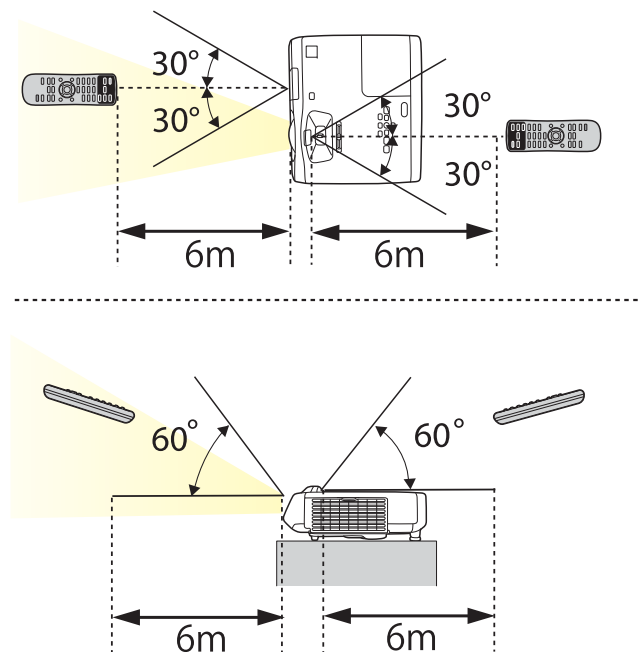
Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei.

Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 3 Sett batteridekselet på plass igjen.
Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.



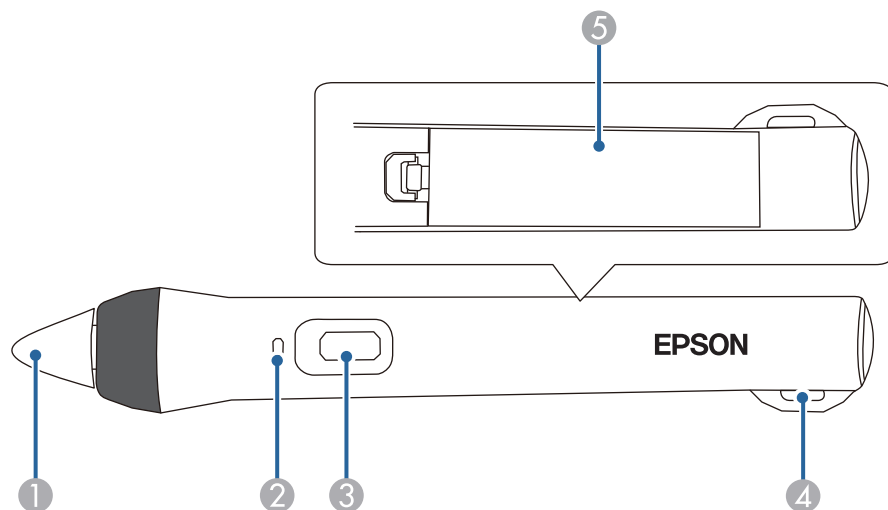
Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen



Easy Interactive Pen (kun EB-536Wi)

Det finnes to typer interaktive penner med underdeler i to forskjellige farger. Du kan ikke bruke interaktive penner med underdeler med samme farge samtidig.

☛ "Valgfritt tilbehør" [s.171](#)



Navn	Funksjon
1 Pennetupp	<ul style="list-style-type: none"> • Slå på den interaktive pennen. Når den er slått på, tar det omtrent ett sekund før den interaktive pennen kan brukes. • Hold pennen nær det projiserte bildet, og trykk for å bruke. <p>☞ "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)" s.58</p> <p>☞ "Valgfritt tilbehør" s.171</p>
2 Batterilampe	<p>Trykk på knappen på siden av pennen for å indikere gjenværende batteristrøm.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Når batteriet er ladet, blir lyser lampen grønt til du slipper knappen. • Når batterinivået er lavt, blinker lyset grønt til du slipper knappen. • Lyser ikke når batteriet er utladet. Bytt batteriene. <p>☞ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.20</p>
3 Button	<p>Slå på den interaktive pennen. Når den er slått på, tar det omtrent ett sekund før den interaktive pennen kan brukes.</p>

Navn	Funksjon
4 Feste for ekstra stropp eller ledning	Gjør at du kan feste en vanlig stropp.
5 Batterideksel	<p>Åpne dette dekslet når du skifter batteri.</p> <p>☞ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.20</p>



Den interaktive pennen slår seg av automatisk etter 20 minutter med inaktivitet.

Hvis du vil bruke pennen igjen, trykker du på pennetuppen eller trykker på knappen på siden for å slå på strømmen.

Skifte batteri for den interaktive pennen

Når du trykker på knappen, vil batterilampen på den interaktive pennen lyse eller blinke. Verken lyser eller blinker når batteriet er utladet. Når lampen ikke lenger lyser eller blinker, må du skifte batteriet. Bruk en av følgende batterityper. Andre oppladbare batterier kan ikke brukes.

- Manganbatteri i AA-størrelse
- Alkalisk manganbatteri i AA-størrelse
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

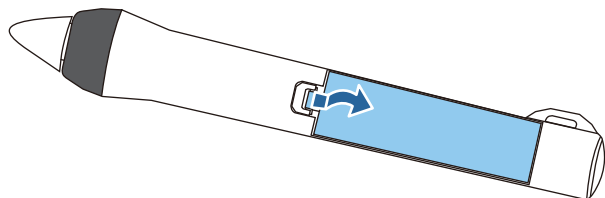
*eneloop® er et registrert varemerke for Panasonic Group.

Obs!

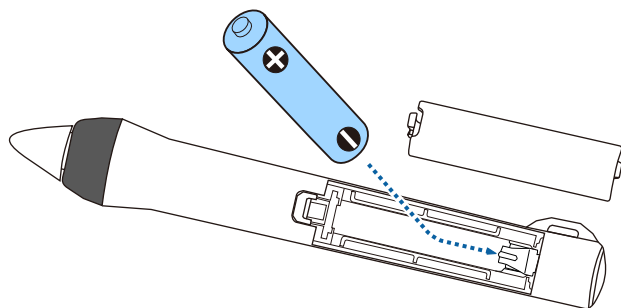
Sørg for at du leser følgende håndbok før du håndterer batteriene.

☞ [Sikkerhetsinstruksjoner](#)

- 1** Fjern batteridekselet.
Skyv på batteridekselsperren samtidig som du løfter opp dekselet.



- 2** Skift ut det gamle batteriet med et nytt batteri.
Skyv batteriet inn med minus-siden først.

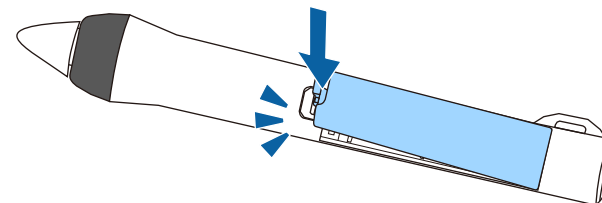


Forsiktig

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du er sikker på at du setter inn batteriene riktig vei.

Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 3** Sett batteridekselet på plass igjen.
Trykk på batteridekselet til det klikker på plass.

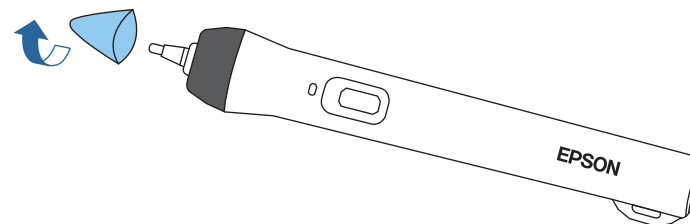


Skifte tuppen på den interaktive pennen

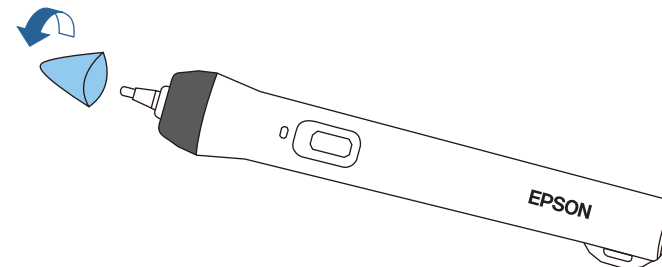
Skift ut tuppen på den interaktive pennen når den er slitt.

☞ "Valgfritt tilbehør" [s.171](#)

- 1** Vri spissen på pennen for å ta den av.



- 2** Vri den nye spissen for å feste den.





Gjøre klar projektoren

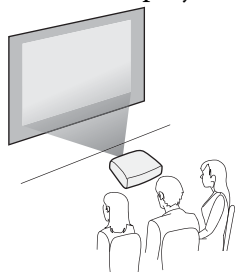
Dette kapitlet forklarer hvordan du installerer projektoren og kobler til projiseringskilder.

Installeringsmetoder

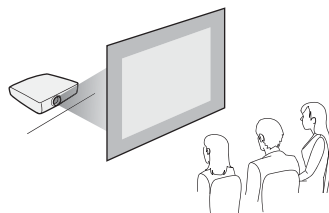
Projektoren støtter følgende fire projeksjonsmetoder. Installer projektoren i henhold til forholdene på installeringsstedet.

Slå av projektoren når du installerer av projektoren eller endrer installasjonsmetode. Slå på strømmen igjen etter fullført installasjon.

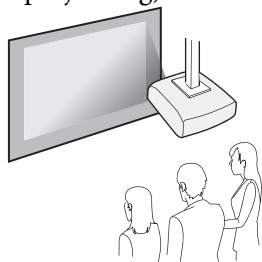
- Projiser bilder fra forsiden av skjermen. (Foran-projisering)



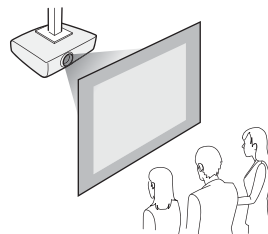
- Projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak-projisering)



- Heng projektoren på veggen eller i taket, og projiser bilder fra forsiden av en skjerm. (Foran/tak projisering)



- Heng projektoren fra taket, og projiser bilder fra baksiden av en gjennomskinnelig skjerm. (Bak/tak projisering)



Advarsel

- Projektoren må monteres på en spesiell måte når den skal henge på veggen eller fra taket. Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.
- Hvis du bruker klebemidler på festepunkter for veggmontering eller takmontering for å hindre at skruene løsner, eller hvis du bruker smøremidler eller oljer på projektoren, kan dette forårsake sprekkdannelse i projektorhuset slik at den løsner fra takfestet. Dette kan forårsake alvorlig personskade hvis noen befinner seg under festet, og det kan også skade selve projektoren. Når du installerer eller justerer festet, må du ikke bruke klebemidler for å hindre at skruene løsner, og heller ikke bruke smøremidler, oljer eller liknende.
- Du må ikke dekke til luftinnløpsåpningen eller utløpsåpningen. Hvis en av dem er dekket til, vil temperaturen øke og kan føre til brann.
- Ikke bruk projektoren på et sted der det kan forekomme brennbar eller eksplosiv gass. Projektoren kan ta fyr på grunn av lampens høye innvendige temperatur.

Obs!

Ikke bruk projektoren mens den ligger på siden. Dette kan føre til feilfunksjon.

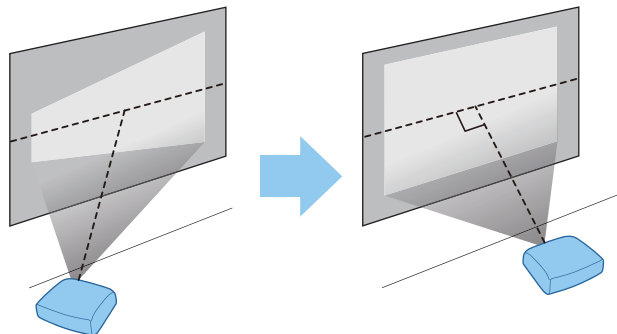


- Vi anbefaler at du bruker en glatt tavleskjermer uten ujevnheter. Hvis projektorskjermen er ujevn, kan det oppstå skjevheter i det projiserte bildet.
- Skjevheter kan oppstå i det projiserte bildet avhengig av materialet på skjermen og installasjonsmetoden.
- Det er viktig å bruke riktig verktøy når projektoren festes på veggen eller i taket.
 - ☛ "Valgfritt tilbehør" [s.171](#)
- Standard Projisering-innstilling er **Foran**. Du kan endre fra **Foran** til **Bak** på Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - Projisering** [s.120](#)
- Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.
Foran ↔ Foran/tak
Bak ↔ Bak/tak

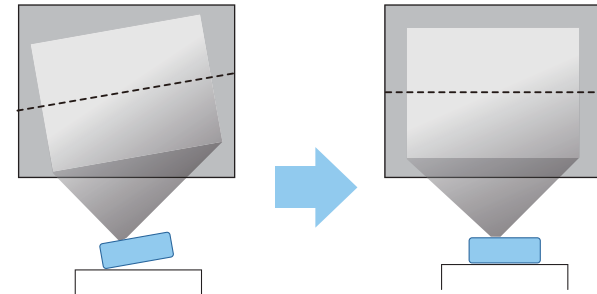
Installeringsmetoder

Installer projektoren som følger:

- Installer projektoren slik at den er parallell med skjermen. Hvis projektoren er installert på skrå i forhold til skjermen, vil det projiserte bildet ha keystoneforvridning.



- Plasser projektoren på en flat overflate. Hvis projektoren er skråstilt, er også det projiserte bildet det.

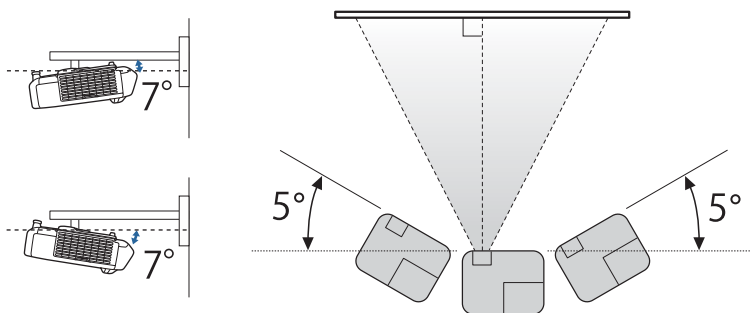


- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren parallelt med skjermen.
 - ☛ "Korrigerende av keystoneforvridning" [s.48](#)
- Se følgende hvis du ikke kan installere projektoren på en flat overflate.
 - ☛ "Justere vannrett skråstilling" [s.52](#)
 - ☛ "Korrigerende av keystoneforvridning" [s.48](#)

Ved bruk av interaktive funksjoner (kun EB-536Wi)

Projisere fra foran skjermen når du bruker de interaktive funksjonene. Sett Projisering smodus til **Foran** eller **Foran/tak**.

Installer projektoren slik at vinkelen på tilt er $\pm 7^\circ$ loddrett og $\pm 5^\circ$ vannrett mot siden som projiseres.



Obs!

De interaktive funksjonene drives av infrarød kommunikasjon. Vær oppmerksom på følgende når du installerer projektoren.

- Pass på at det ikke er sterkt lys eller at sollys skinner på Easy Interactive Function-mottakeren, projiseringsskjermen, selve projektoren, eller baksiden av projektoren.
- Ikke installer projektoren der den er utsatt for direkte sollys gjennom et vindu. Dette kan føre til at de interaktive funksjonene svikter.
- Hvis støv har festet seg på Easy Interactive Function-mottaker, kan det forstyrre den infrarøde kommunikasjonen og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke funksjonen på normal måte. Rengjør mottakeren hvis den er skitten.
- Ikke plasser maling eller klistremerker på dekslet til Easy Interactive Function-mottaker.
- Installer projektoren slik at Easy Interactive Function-mottaker ikke står for nære fluorescerende lys. Hvis området rundt er for lyst, kan de interaktive funksjonene ikke fungere som de skal.
- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du ikke bruke en infrarød fjernkontroll eller mikrofon i samme rom. Easy Interactive Pen kan svikte.
- Ikke bruk enheter som genererer kraftig støy, for eksempel roterende enheter eller transformatorer, i nærheten av projektoren. Du kan ikke være i stand til å bruke de interaktive funksjonene.



- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du installere slik at den projiserte skjermen er et rektangel uten noen forvridning.
- Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere projectorer, kan operasjoner med Easy Interactive Pen bli ustabile. I denne situasjonen kan du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28) til projektorene og endre **Synk. av projektorer** til **Trådbundet** fra Konfigurasjon-menyen.

☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)" [s.38](#)

☛ **Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Synk. av projektorer** [s.122](#)

Navnet på inngangene, plasseringen og retningen til kontaktene kan variere avhengig av kilden som kobles til.

Tilkobling av en datamaskin

Hvis du vil projisere bilder fra en datamaskin, kan du koble den til ved hjelp av følgende metoder.

1 Når du bruker den medfølgende eller en valgfri PC-kabel

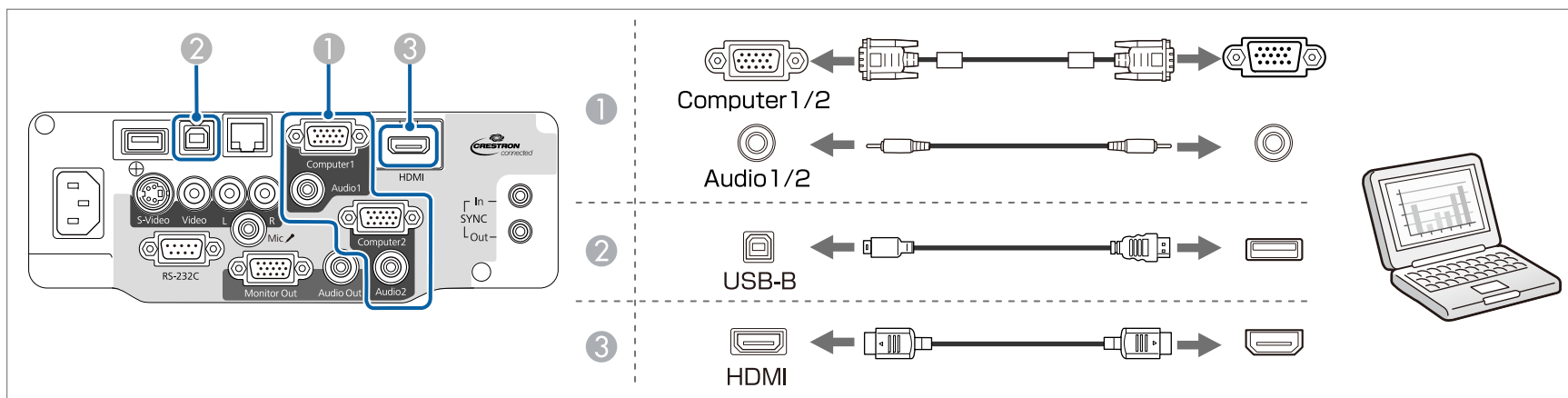
Koble til datamaskinens skjermutgang til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble til datamaskinens lydutgang til projektorens Audio1- eller Audio2-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

2 Ved bruk av den medfølgende eller vanlig USB-kabel

Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt. Lyd fra datamaskinen sendes fra projektoren med det projiserte bildet.

3 Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel

Koble til datamaskinens HDMI-port til projektorens HDMI-port. Lyd fra datamaskinen sendes fra projektoren med det projiserte bildet.





- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - Lydeffekt** [s.120](#)
- Hvis lyden ikke sendes når en HDMI-kabel er koblet til, kan du koble en vanlig lydkabel til lydporten. Når du har koblet til kabelen, velger du inngangsporten du koblet til fra **HDMI-lydeffekt** fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - HDMI-lydeffekt** [s.120](#)
- Du kan bruke en USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den. Denne funksjonen kalles USB Display.
☛ "Projisere med USB Display" [s.45](#)

Tilkobling av bildekilder

Hvis du vil projisere bilder fra DVD-spillere, VHS-spillere osv., kan du koble til projektoren ved hjelp av én av følgende metoder.

1 Ved bruk av en vanlig video- eller S-video-kabel

Koble til videoutgangen på bildekilden til Video-inngangen på projektoren. Eller du kan koble til s-videoutgangen på bildekilden til S-Video-inngangen på projektoren. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen til bildekilden til projektorens Audio-L/R-inngang ved hjelp av en vanlig lydkabel.

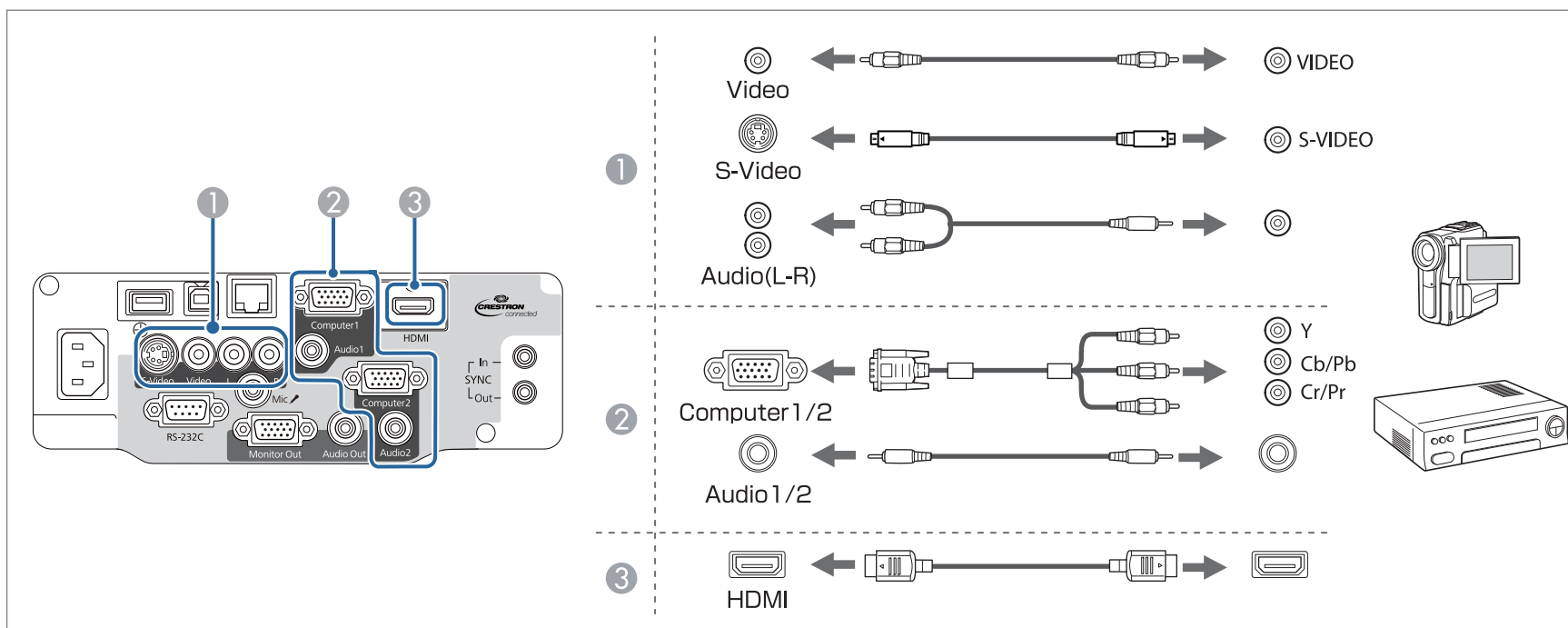
2 Ved bruk av en vanlig komponentvideokabel

☛ "Valgfritt tilbehør" s.171

Koble til komponentutgangen på bildekilden til Computer1- eller Computer2-inngangen på projektoren. Du kan få lyd fra projektorens høyttaler ved å koble lydutgangen på kildeenheten til projektorens Audio1- eller Audio2-port ved hjelp av en vanlig lydkabel.

3 Ved bruk av en vanlig HDMI-kabel

Koble til HDMI-utgangen på bildekilden til HDMI-inngangen på projektoren. Lyd fra bildekilden sendes fra projektoren med det projiserte bildet.



Obs!

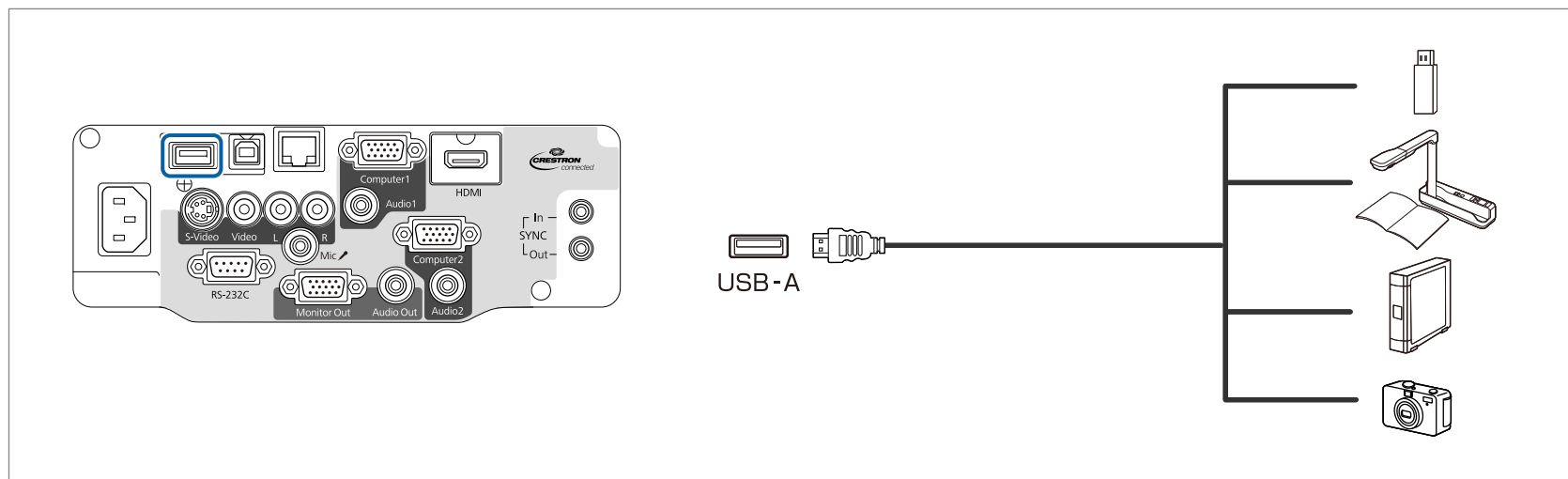
- Slå av utstyret du vil tilkoble før du gjør det. Hvis inngangskilden er slått på når du kobler den til projektoren, kan det forårsake en feil.
- Hvis retningen eller utformingen på kontakten er forskjellig, ikke press den inn. Enheten kan bli skadet eller det kan oppstå feil.



- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - Lydeffekt** [s.120](#)
- Hvis lyden ikke sendes når en HDMI-kabel er koblet til, kan du koble en vanlig lyd kabel til lydporten. Når du har koblet til kabelen, velger du inngangsporten du koblet til fra **HDMI-lydeffekt** fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - HDMI-lydeffekt** [s.120](#)
- Hvis kilden du vil koble til har en uvanlig utforming på kontakten, bruk kabelen som følger med enheten eller en kabel for tilbehøret (tilleggsutstyr) for å koble til projektorene.
- Når du bruker en vanlig lyd kabel av typen 2RCA(L/R)/stereo-minipinner, kontrollerer du at den er merket med "ingen motstand".

Tilkoble USB-enheter

Du kan koble til enheter som for eksempel USB-lagringsenheter, Dokumentkamera (tilleggsutstyr), og USB-kompatible harddisker og digitale kameraer. Med USB-kabelen som følger med USB-enheten, kobler du USB-enheten til USB-A-inngangen på projektoren.



Når USB-enheten er tilkoblet, kan du projisere bildefiler fra USB-lagringsenheten eller et digitalkamera ved hjelp av PC Free.

☞ "Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)" [s.85](#)

Hvis Dokumentkamera er koblet til projektoren under projisering fra en annen inngang, trykker du på [USB]-knappen på fjernkontrollen eller [Source Search]-knappen på kontrollpanelet for å skifte til bilder fra Dokumentkamera.

☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.43](#)



- Hvis du vil tilkoble en lydenhet når du projiserer bilder fra en USB-enhet, kobler du den til Audio2-porten.
 - Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang fra Konfigurasjon-menyen.
- ☞ Utvidet - A/V-innstillinger - Lydeffekt [s.120](#)

Obs!

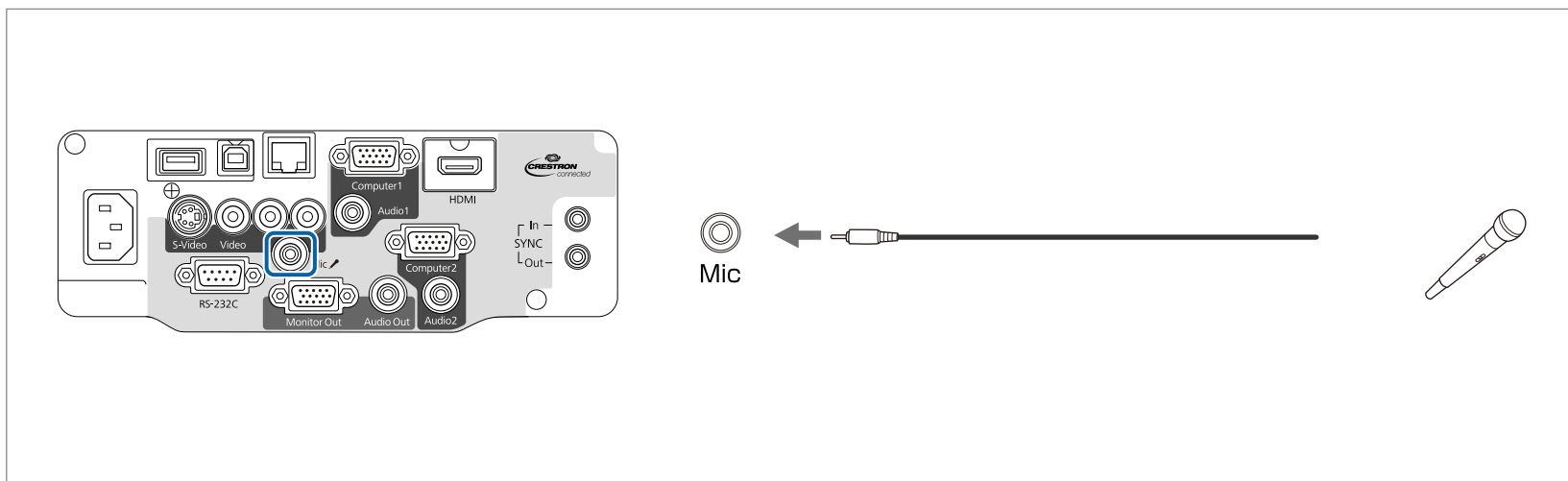
- Bruker du en USB-hub, er det ikke sikkert at den vil fungere som den skal. Enheter som digitale kameraer og USB-enheter skal kobles direkte til projektoren.
- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Koble digitalkamera eller harddisk til projektoren ved hjelp av USB-kabel som følger med, eller som er spesifisert for bruk med enheten.
- Bruk en USB-kabel som er mindre enn tre meter i lengde. Hvis kabelen overskrider 3 meter, er det ikke sikkert at PC Free vil fungere korrekt.

Fjerne USB-enheter

Etter at du er ferdig med projeksjonen, tar du USB-enhetene ut av projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Koble til en mikrofon

Du kan også få mikrofonlyden fra projektorens høyttaler ved å koble til en vanlig, dynamisk mikrofon.



- Pluggbar strøm støttes ikke.
- Juster **Mik. inngangsvolum** hvis det er vanskelig å høre mikrofonlyden eller hvis den er så høy at det spraker.
 - ☛ **Innstillinger - Mik. inngangsvolum** [s.119](#)
- Foreta følgende innstillinger hvis du vil ha lyd fra mikrofonen når projektoren er slått av.
 - Still **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**.
 - Still **A/V-utgang** til **Alltid**.
 - ☛ **ECO - Ventemodus** [s.132](#)
 - ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - A/V-utgang** [s.120](#)

Koble til eksternt utstyr

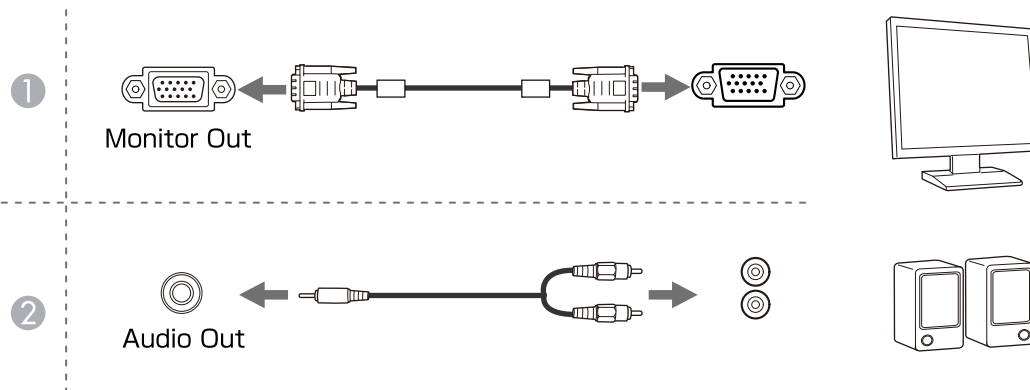
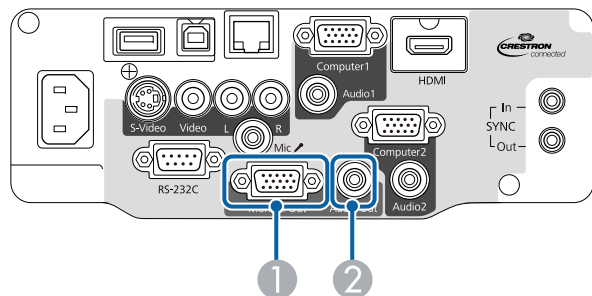
Du kan også vise bilder og høre på lyd ved å koble til en ekstern skjerm eller høyttaler.

1 Ved sending av bilder til en ekstern skjerm

Koble til en ekstern skjerm til projektorens Monitor Out-utgang ved hjelp av kabelen som følger med den eksterne skjermen.

2 Ved sending av lyd til en ekstern høyttaler

Koble til den eksterne høyttaleren til projektorens Audio Out-utgang ved hjelp av en vanlig lyd-kabel.



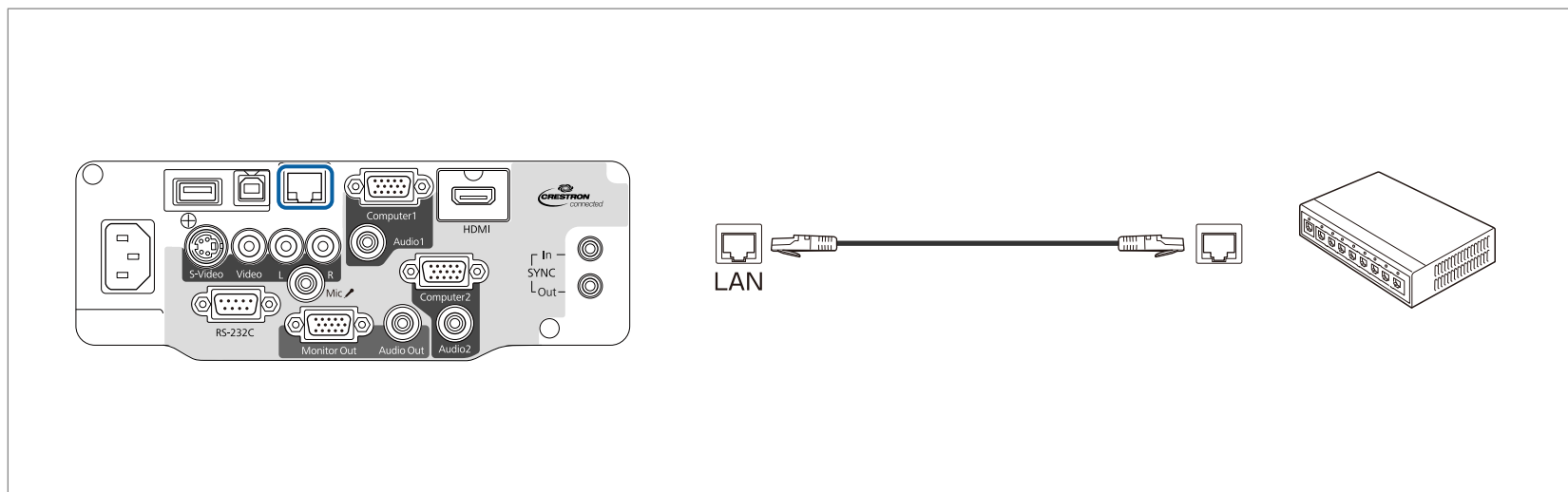


- Når **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på**, kan du utføre følgende operasjoner selv når projektoren er slått av (kun når **A/V-utgang** er satt til **Alltid**).
 - Sende bilder til en ekstern skjerm
 - Sende ut lyd (lyd som mates inn fra USB-A-, USB-B- og LAN-porter kan ikke sendes ut)
- ☛ **ECO - Ventemodus** [s.132](#)
- ☛ **Utvidet - A/V-innstillinger - A/V-utgang** [s.120](#)
- Bare analoge RGB-signaler fra Computer1-inngangen kan sendes ut til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.
- Skjermbildene for Konfigurasjon-meny, Hjelp og funksjoner som keystone vises ikke på den eksterne skjermen.
- Innhold tegnet med de interaktive funksjonene vises ikke på en ekstern skjerm (kun EB-536Wi). Innhold tegnet ved hjelp av den medfølgende Easy Interactive Tools kan vises på en ekstern skjerm.
- Når støpselet på lydkabelen settes inn i Audio Out-utgangen, sendes ikke lenger lyden fra projektorens innebygde høyttalere, men skifter til eksterne utsignaler.

Koble til en LAN-Kabel

Koble til en LAN-kontakt på nettverkshuber eller annet utstyr til projektorens LAN-kontakt med en vanlig 100BASE-TX- eller 10BASE-T-nettverkskabel.

Ved å koble en datamaskin til projektoren over et nettverk kan du projisere bilder og kontrollere statusen til projektoren.



Bruk en skjermet LAN-kabel, kategori 5 eller høyere, for å unngå funksjonsfeil.

Montere den trådløse LAN-enheten

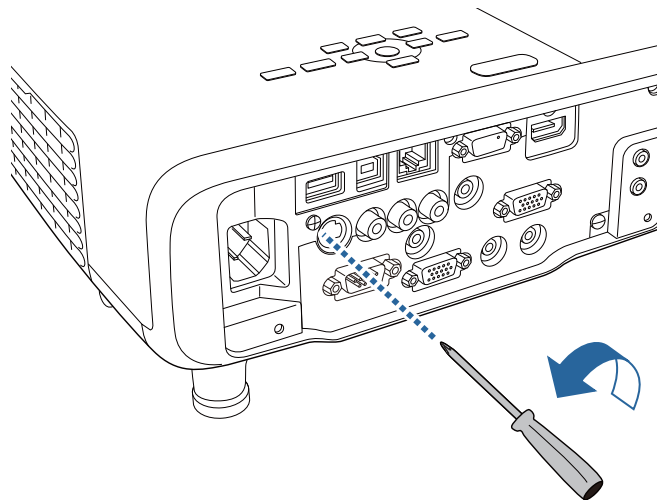
Når du monterer den valgfrie Trådløs LAN-enhet, kan du vise datamaskinens skjerm over et nettverk.

Koble den trådløse LAN-enheten til projektorens USB-A-port.

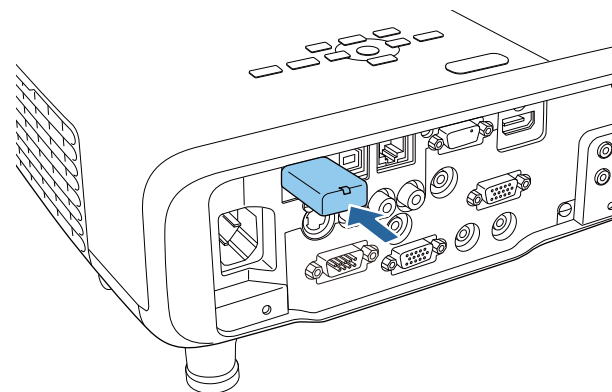


- Når du kobler til nettverket via trådløst LAN, må du stille inn nettverksinnstillinger fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ "Trådløst LAN-meny" [s.126](#)
- Hvis du som regel lar den trådløse LAN-enheten stå i, bør du feste det medfølgende dekselet som tyverisikring.
- Når du flytter projektoren, må du fjerne den trådløse LAN-enheten og dekke den til av sikkerhetsmessige grunner.

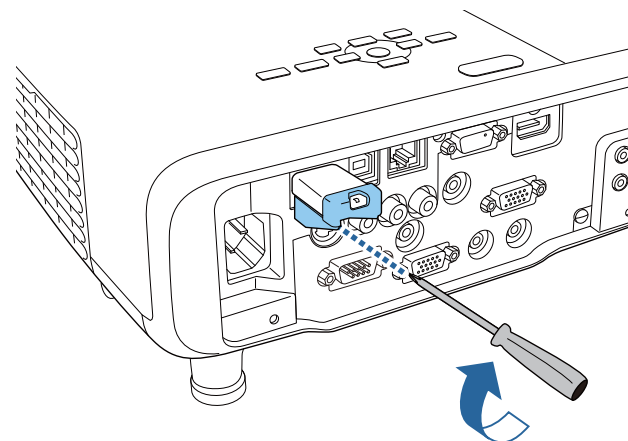
- 1** Bruk en stjerneskrutrekker for å fjerne skruen som fester den trådløse LAN-enheten på plass.



- 2** Koble den trådløse LAN-enheten til USB-A-porten.



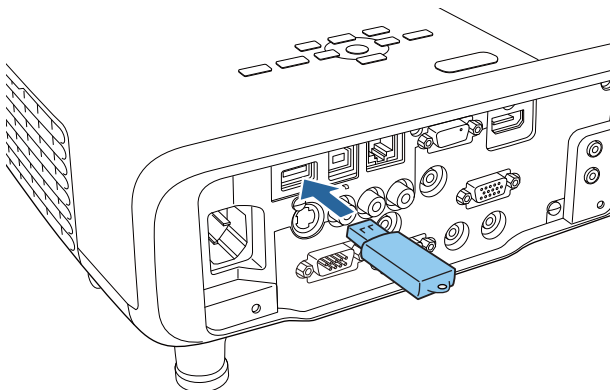
- 3** Fest dekselet til den trådløse LAN-enheten og sikre den med skruen.



Installere den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key

Når du installerer den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key, må du fjerne den valgfrie Trådløs LAN-enhet først, og deretter koble Quick Wireless Connection USB Key til USB-A-porten.

- 1** Slå på projektoren og trykk deretter på [LAN]-knappen på fjernkontrollen.
LAN-standby-skjermen vises.
- 2** Kontroller at informasjon om SSID og IP-adresse vises på LAN-standby-skjermen og fjern deretter den Trådløs LAN-enhet.
- 3** Koble Quick Wireless Connection USB Key til USB-A-porten.



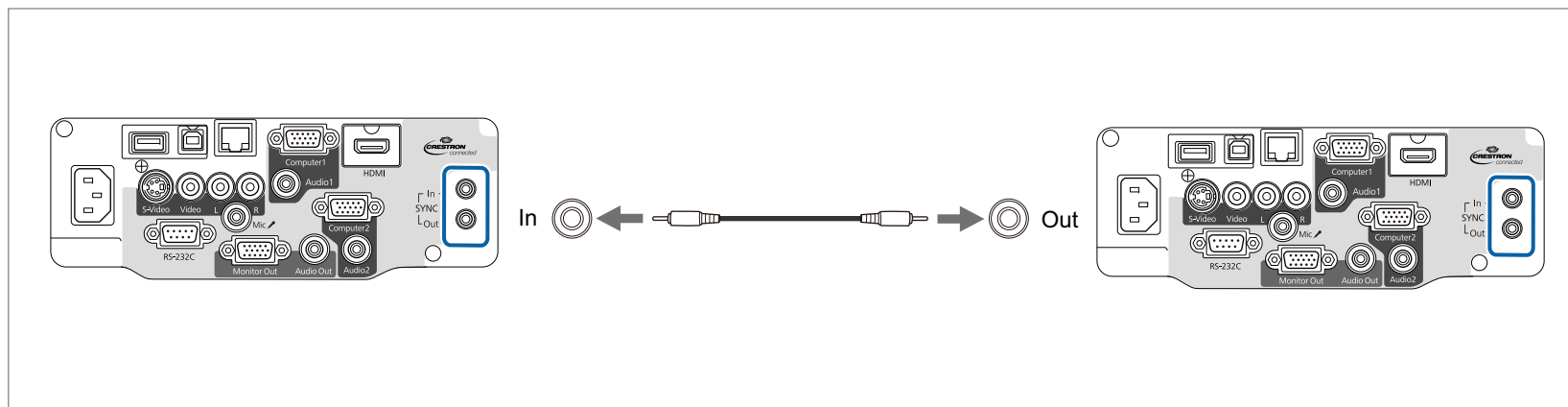
- 4** Når meldingen "Oppdatering av nettverksinformasjon er fullført. Fjern Quick Wireless Connection USB Key." vises, må du ta ut Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Sett den Trådløs LAN-enhet inn i projektoren på nytt.

- 6** Koble Quick Wireless Connection USB Key til datamaskinen du bruker.

For de påfølgende trinnene, må du lese brukerhåndboken som følger med Quick Wireless Connection USB Key.

Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)

Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere versjoner av samme projektoren, må du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28) til SYNC-portene på hver projektor. Bruk av interaktiv penn stabiliseres ved å koble projektorene sammen ved hjelp av kabler.



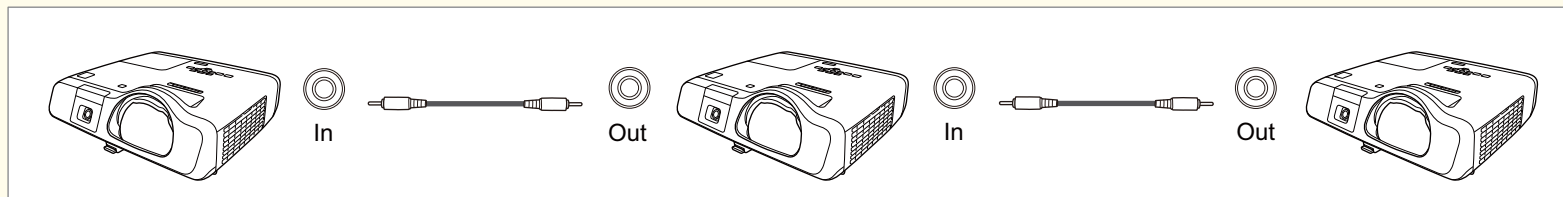
SYNC-porten har en IN- og OUT-kontakt. Når du kobler den ene enden av sett med fjernkontrollkabel til en IN-kontakt, kobler du den andre enden til en OUT-kontakt.

Når du har koblet til kablene, setter du **Synk. av projektorer** til **Trådbundet** fra Konfigurasjon-menyen.

☞ Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Synk. av projektorer [s.122](#)



- Når du kobler sammen tre eller flere projektorer, trenger du ikke å koble den første projektoren til den siste projektoren.



- Når du bruker projektoren i samme rom som en annen projektor som ikke støtter kabeltilkobling, setter du **Kablet Synk.-modus** til **Modus 2** fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☞ Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert Kablet Synk.-modus [s.122](#)
- Hvis du ikke har det valgfrie settet med fjernkontrollkabel, endrer du **Projektoravstand**-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☞ Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Projektoravstand [s.122](#)



Grunnleggende bruk

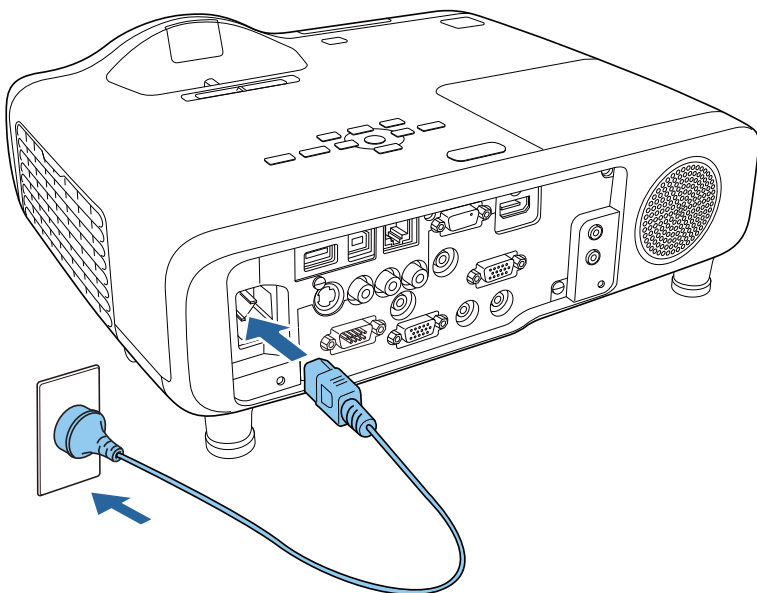
Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer og justerer bilder.

Slå på projektoren

Koble datamaskinen eller videoutstyret du ønsker å bruke til projektoren etter at du skrur på projektoren.

☛ "Tilkobling av utstyr" [s.26](#)

- 1** Ta av linsedekselet.
- 2** Koble projektoren til et strømuttak med strømledningen.



Projektorens strømindikator lyser blått (ventemodus). I ventemodus sendes strøm til projektoren, men den er ikke slått på.

- 3** Trykk på [⏻] strømkappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å slå på projektoren.

Sjekk at du hører et lydsignal og at statusindikatoren blinker blått (oppvarmingsstatus). Når oppvarmingen er fullført, slutter statusindikatoren å blinke, og den lyser blått.

Prøv et av følgende hvis bildet ikke blir projisert.

- Slå på den tilkoblede datamaskinen eller videoenheten.
- Endre utgangsskjermen fra datamaskinen når du bruker en bærbar datamaskin.
- Sett inn en DVD eller annet videomateriale, og trykk på Play (om nødvendig).
- Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet for å finne inngangskilder.
 - ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.43](#)
- Trykk på fjernkontrollknappen som passer til kilden.
 - ☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.44](#)

Advarsel

- Ikke se inn i linsen på projektoren under projisering. Dette kan skade øynene dine. Vær spesielt forsiktig når det er barn til stede.
 - Under projisering skal du ikke blokkere lyset fra projektoren med det avtakbare linsedekselet, en bok eller lignende. Hvis lyset fra projektoren blir blokkert, blir området som lyset skinner på varmt. Da kan den smelte, brenne, eller ta fyr. Linsen kan bli varm på grunn av det reflekterte lyset, og det kan føre til at projektoren får en feil. Du kan stoppe projeksjonen med A/V av-funksjonen eller ved å slå av projektoren.
 - Projektorens lyskilden er en kvikksølvlampe med høyt innvendig trykk. Hvis lampen blir utsatt for vibrasjoner, støt, eller hvis den brukes over veldig lang tid, kan det hende at lampen ryker eller at den ikke kan slås på. Hvis lampen eksploderer, kan gass slippe ut, og små glassfragmenter kan bli spres og forårsake skade. Sørg for at instruksjonene nedenfor følges.
 - Du må ikke demontere eller skade projektorpæren eller utsette den for slag eller støt.
 - Hold ikke ansiktet nær projektoren når den er i bruk.
 - Du må være særlig forsiktig når projektoren er installert i taket, da små biter av glass kan falle ned når dekslet over projektorpæren fjernes. (Hvis du rengjør projektoren eller skifter ut projektorpæren selv, må du passe godt på så du ikke får slike glasskår i øynene eller i munnen.)
- Hvis lampen går i stykker, må du ventilere området umiddelbart og kontakte lege dersom noen glassfragmenter blir inhalert eller kommer i øynene eller munnen på noen.



- Når **Direkte strøm på** er satt til **På** fra **Utvidet**-menyen, slås projektoren automatisk på når strømkabelen er koblet til. Når strømkabelen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrydd.
- ☛ **Utvidet - Drift - Direkte strøm på** [s.120](#)
- Når **Auto. slå på** er satt til **Datamaskin 1** i **Utvidet**-menyen, slås strømmen på automatisk når det kommer et bildesignal til projektorens Computer1-port. (Bare når **Ventemodus** er satt til **Kommunikasjon på** i ECO-menyen.)
- ☛ **Utvidet - Drift - Auto. slå på** [s.120](#)


Slå av projektoren



Slå av produktet når det ikke er i bruk for å forlenge levetiden til projektoren. Lampens levetid varierer avhengig av innstillingene i Konfigurasjon-menyen, miljøforhold og bruksmønster. Lysstyrken avtar over tid.

- 1 Trykk på [⏻]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Bekreftelsesskjermen for å slå av vises.

Strøm av?

Ja : Trykk knappen 
 Nei : Trykk en annen knapp

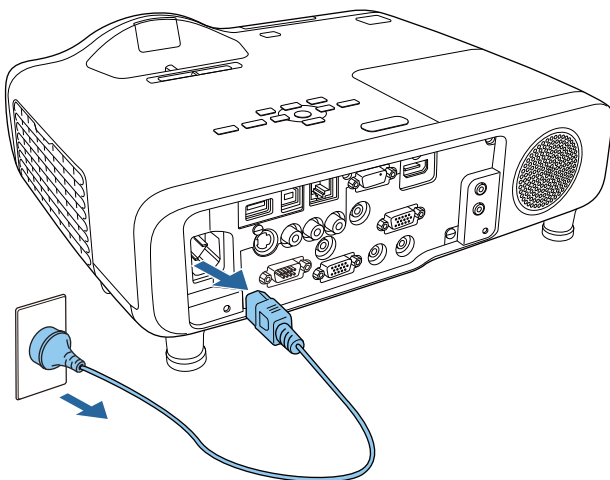
- 2 Trykk på [⏻] strømknappen på nytt. (For å la den være på trykker du på en annen knapp.)

Det piper to ganger, så forsvinner det projiserte bildet og statusindikatoren slås av.



Siden denne projektoren ikke krever tid for å kjøle seg ned, kan du sette den bort eller flytte den umiddelbart.

- 3 Trekk ut strømkabelen.

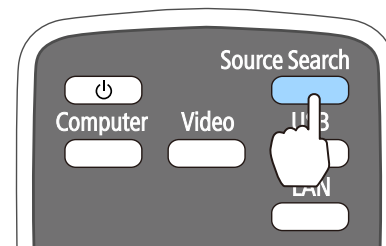


- 4 Sett på linsedekselet.

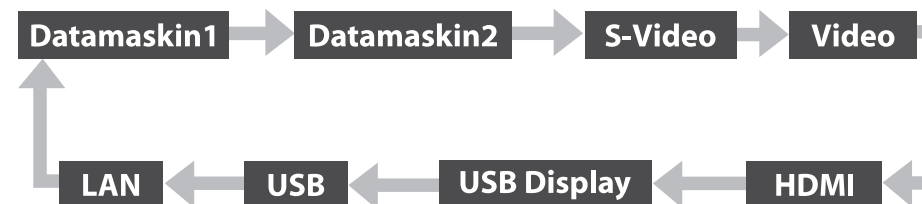
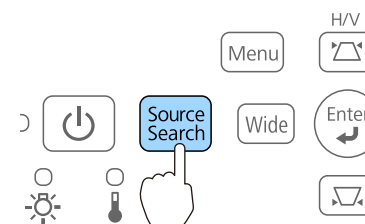
Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)

Trykk på [Source Search]-knappen for å projisere bilder fra inngangen som mottar et bilde.

Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Når to eller flere bildekilder er tilkoblet, trykker du på [Source Search]-knappen til målbildet projiseres.

Når videoutstyret er tilkoblet, starter du avspilling før du foretar denne operasjonen.



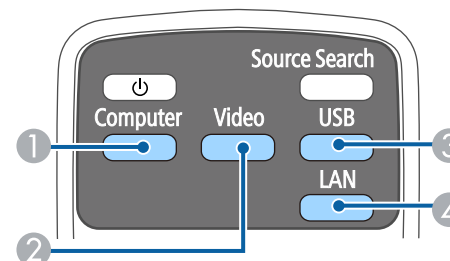
- Du kan gjøre innstillinger slik at bilder blir projisert fra samme inngangsport neste gang projektoren slås på.
- **Utvidet - Drift - Kildesøk ved oppstart s.120**
- Følgende skjerm vises når det ikke kommer noen bildesignaler inn.



Skifte til målbildet via fjernkontrollen

Du kan endre direkte til målbildet ved å trykke på følgende knapper på fjernkontrollen.

Fjernkontroll



- 1 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - Computer1-inngang
 - Computer2-inngang
- 2 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder.
 - S-Video-inngang
 - Video-inngang
 - HDMI-inngang
- 3 Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder:
 - USB Display
 - Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten
- 4 Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten.

Projisere med USB Display

Du kan bruke den som medfølger eller en vanlig USB-kabel til å koble projektoren til en datamaskin for å projisere bilder fra den.

Du kan også sende ut datamaskinens lyd sammen med det projiserte bildet.

Når du bruker EB-536Wi, setter du **USB Type B** til **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådløs mus/USB Display** for å bruke USB Display.

🖱 Utvidet - USB Type B [s.120](#)

Systemkrav

For Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32-biters Home Edition 32-biters Tablet PC Edition 32-biters
	Windows Vista	Ultimate 32-biters Enterprise 32-biters Business 32-biters Home Premium 32-biters Home Basic 32-biters
	Windows 7	Ultimate 32/64-biters Enterprise 32/64-biters Professional 32/64-biters Home Premium 32/64-biters Home Basic 32-biters Starter 32-biters
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-biters Windows 8.1 Pro 32-/64-biters Windows 8.1 Enterprise 32-/64-biters
Prosesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller raskere Anbefalt: Pentium M 1,6 GHz eller raskere	
Minne	256 MB eller mer Anbefalt: 512 MB eller mer	
Harddiskplass	20 MB eller mer	
Display	Oppløsning av ikke mindre enn 640 x 480 og ikke høyere enn 1920 x 1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere	

*1 Kun Service Pack 4

For OS X

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x 32-biters Mac OS X 10.6.x 32-/64-biters OS X 10.7.x 32/64-biters OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
Prosesor	Power PC G4 1GHz eller raskere Anbefalt: Intel Core Duo 1,83GHz eller raskere	
Minne	512 MB eller mer	
Harddiskplass	20 MB eller mer	
Display	Oppløsning skal ikke være under 640 x 480 og ikke høyere enn 1680 x 1200. Fargevisning i 16 biters farge eller høyere	

Koble til for første gang

Første gang du kobler sammen projektoren og datamaskinen med en USB-kabel må driveren installeres. Fremgangsmåten er forskjellig for Windows og Mac OS X.



- Du trenger ikke å installere driveren neste gang du kobler til.
- Hvis du viser bilder fra flere kilder, må du endre inngangskilden til USB Display.
- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.
- Du kan ikke endre alternativinnstillinger når du bruker USB Display.

For Windows

- 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel.



I Windows 2000 eller Windows XP kan det hende at det vises en melding hvor du blir spurt om å starte datamaskinen på nytt. Velg **Nei**.

For Windows 2000

Dobbeltklikk **Datamaskin - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

For Windows XP

Driverinstalleringen starter automatisk.

For Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Klikk på Kjør **EMP_UDSE.EXE** når dialogboksen vises.

- 2 Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.


- 3 Databilder projiseres.

Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.

- 4 Koble fra USB-kabelen når du er ferdig.

Du trenger ikke å bruke **Trygg fjerning av maskinvare** når du kobler fra USB-kabelen.



- Hvis det ikke installeres automatisk, dobbeltklikker du på **Min datamaskin - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** på datamaskinen.
- Hvis ingenting blir projisert, klikker du **Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** på datamaskinen.
- Når du bruker en datamaskin som kjører Windows 2000 med brukerrettigheter, vises det en Windows-feilmelding under installeringen, og det kan hende du ikke kan installere programvaren. I så fall kan du prøve å oppgradere Windows til nyeste versjon, starte på nytt, og deretter prøve å koble til igjen.
Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i følgende dokument.
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

For OS X

- 1 Koble til datamaskinens USB-kontakt til projektorens USB-B-kontakt ved hjelp av den medfølgende eller en vanlig USB-kabel.
Setup-mappen for USB Display vises i Finder.
- 2 Dobbeltklikk på ikonet for **USB Display Installer**.
- 3 Følg anvisningene på skjermen for å installere.

- 4** Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du **Enig**.
Oppgi administratorpassordet og start installasjonen.
Etter at installasjonen er fullført, vises USB Display-ikonet i Dock og på menylinjen.
- 5** Databilder projiseres.
Det kan ta litt tid før databildene projiseres. Inntil databildene projiseres, skal du la utstyret være som det er, og ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren.
- 6** Når du er ferdig, velger du **Koble fra** på menylinjen eller via **USB Display**-ikonet på Dock. Nå kan du koble fra USB-kabelen.



- Hvis USB Display Setup-mappen ikke vises automatisk i Finder, dobbeltklikker du **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** på datamaskinen.
- Hvis ingenting projiseres av en eller annen grunn, klikk på **USB Display**-ikonet i Dock.
- Hvis det er noe **USB Display**-ikon i Dock, dobbeltklikker du **USB Display** i Programmer-mappen.
- Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonet på Dock, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.

Avinstallere

For Windows 2000

- 1** Klikk på **Start**, velg **Innstillinger** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk på **Legg til / fjern programmer**.
- 3** Klikk på **Endre eller fjern programmer**.
- 4** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Endre/Fjern**.

For Windows XP

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk på **Legg til eller fjern programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Fjern**.

For Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikk på **Start** og klikk deretter på **Kontrollpanel**.
- 2** Klikk på **Avinstaller et program** under **Programmer**.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Avinstaller**.

For Windows 8/Windows 8.1

- 1** Åpne Perler, og velg **Søk**. Høyreklikk (hold nede) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Velg **Avinstaller** fra applinjen.
- 3** Velg **Epson USB Display**, og klikk på **Avinstaller**.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

For OS X

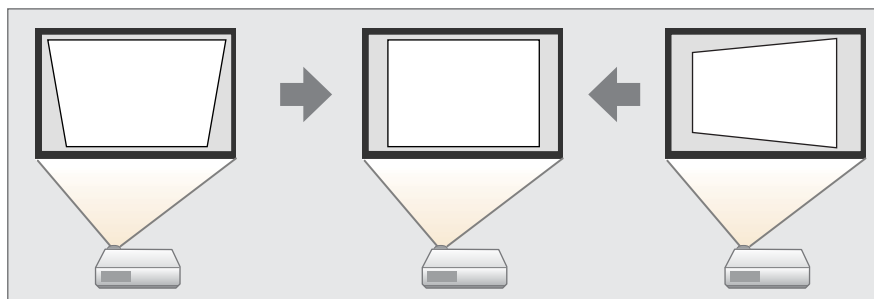
- 1** Dobbeltklikk **Programmer - USB Display - Verktøy**.
- 2** Kjør **USB Display Uninstaller**.

Korrigerer av keystoneforvridning

Du kan korrigerer keystoneforvridning ved hjelp av en av følgende metoder.

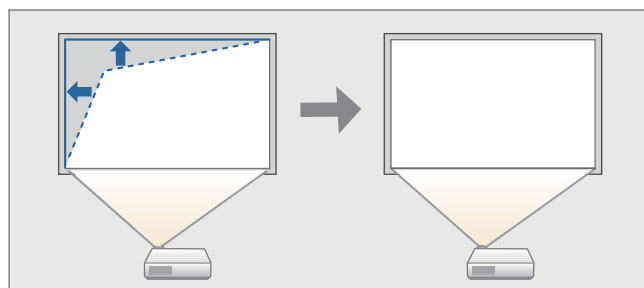
- Manuell korrigerer (V/L-keystone)

Manuelt korrigerer forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.



- Manuell korrigerer (Quick Corner)

Korrigerer manuelt de fire hjørnene uavhengig av hverandre.



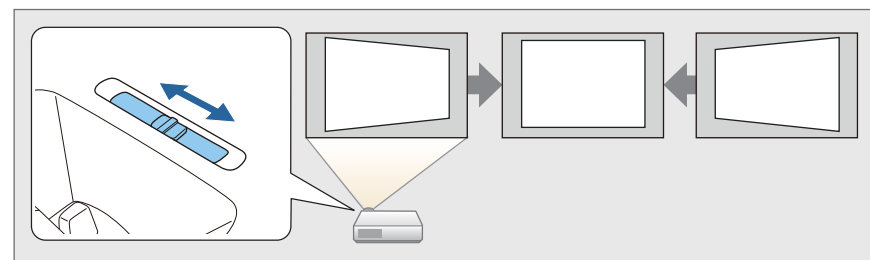
Når du bruker EB-536Wi, kan du bruke en av følgende metoder for å korrigerer keystone-forvrengning.

- Automatisk korrigerer (Autom. L-Keystone)

Korrigerer automatisk vertikal keystoneforvridning.

- Manuell korrigerer (H-keystone korr.)

Korrigerer manuelt vannrett keystoneforvridninger ved bruk av den vannrette keystonekorrigerer.



Hvis du korrigerer keystoneforvridning, kan den projiserte bildestørrelsen reduseres.

Korrigere manuelt

Du kan manuelt korrigere keystoneforvridning.

Du kan bruke V/L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

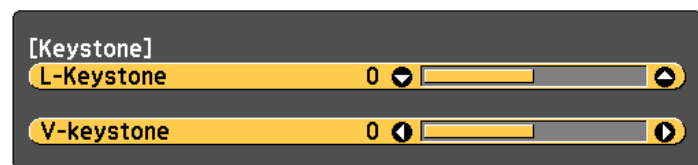
Korrigeringsvinkel for EB-536Wi: ca. 5° venstre og høyre / ca. 7° opp og ned

Korrigeringsvinkel for EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: ca. 15° venstre og høyre / ca. 15° opp og ned

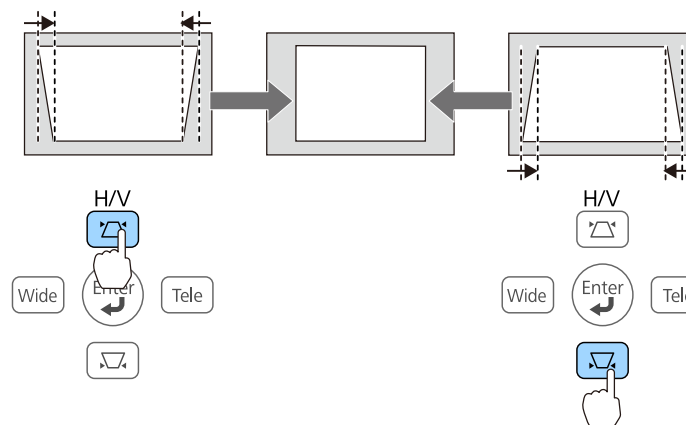
V/L-Keystone

Manuelt korrigere forvridning i vannrett og loddrett retning hver for seg.

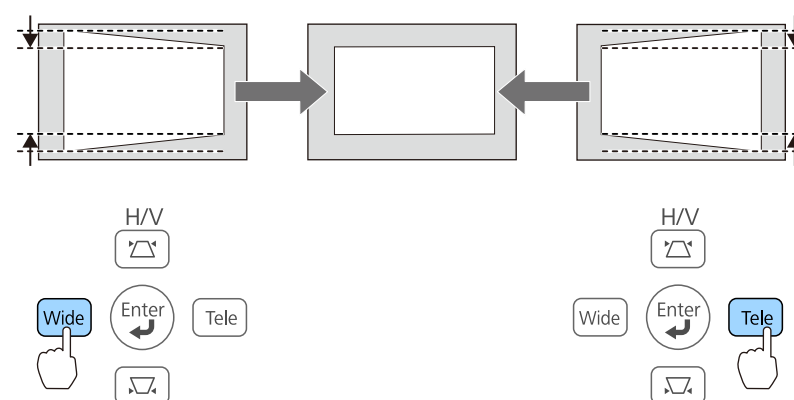
- 1 Trykk på knappen [▽] eller [△] på kontrollpanelet under projisering for å vise Keystone-skjermbildet.



- 2 Trykk på følgende knapper for å korrigere keystoneforvridning. Trykk på knappen [▽] eller [△] for å korrigere loddrett forvridning.



Trykk på knappene [Wide] eller [Tele] for å korrigere vannrett forvridning.



Du kan også angi V/L-Keystone på Konfigurasjon-menyen.

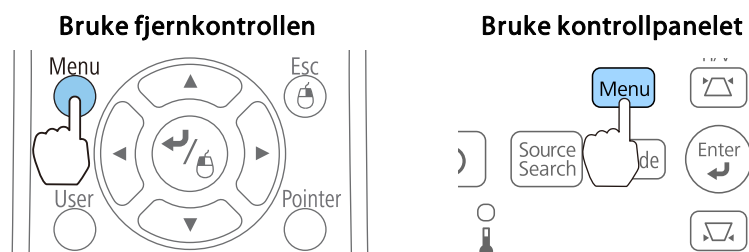
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.119](#)

Quick Corner

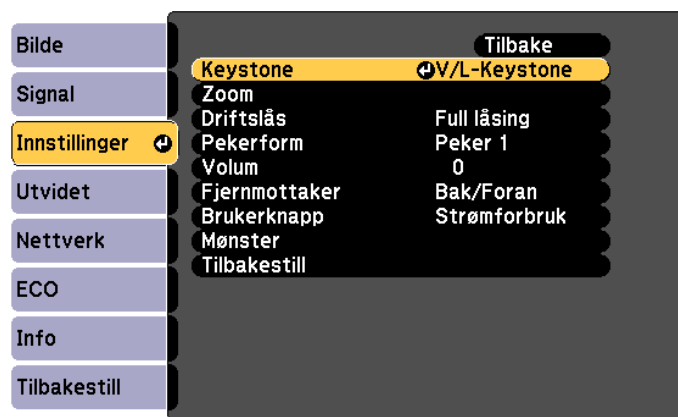
Med denne funksjonen kan du manuelt korrigere hver av de fire hjørnene på det projiserte bildet separat.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

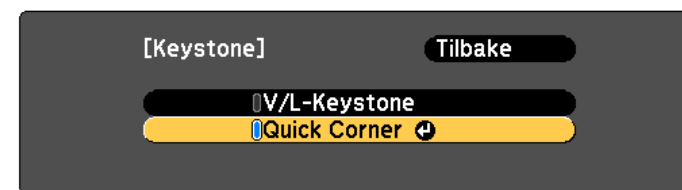
☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113



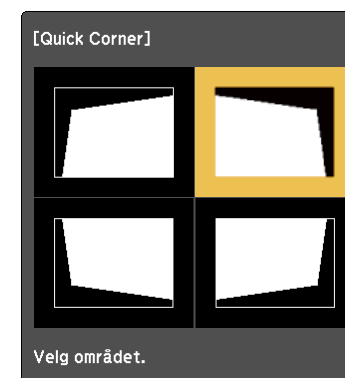
- 2 Velg **Keystone** fra **Innstillinger**.



- 3 Velg **Quick Corner**, og trykk deretter på [↵]-knappen.



- 4 Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å velge hjørnet som skal korrigeres, og trykk deretter på [↵].



- 5 Bruk knappene [↶], [↷], [↵] og [↶] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å korrigere hjørnets posisjon.

Når du trykker på [↵]-knappen, vises skjermen fra trinn 4.

Hvis meldingen "Kan ikke bevege mer." vises under justeringen, kan du ikke justere formen mer i retningen som angis av den grå trekanten.



6 Gjenta trinn 4 og 5 etter behov for å justere de andre hjørnene.

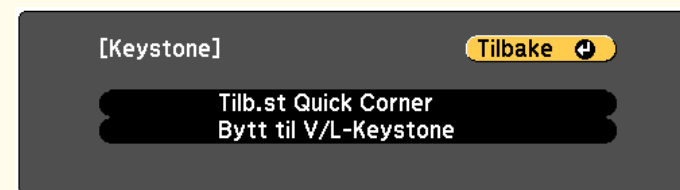
7 Trykk på [Esc]-knappen for å avslutte korrigeringsmenyen.

Fordi **Keystone** ble endret til **Quick Corner**, vises skjermbildet for hjørnevalg fra trinn 4 neste gang du trykker på knappen [↵] eller [↶] på kontrollpanelet. Endre **Keystone** til **V/L-Keystone** hvis du vil utføre vannrett og loddrett korrigering ved hjelp av knappen [↵] eller [↶] på kontrollpanelet.

☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone** [s.119](#)



Hvis du holder nede [Esc]-knappen i omtrent to sekunder mens valgskjermen for hjørner fra trinn 4 vises, vises følgende skjermbilde.



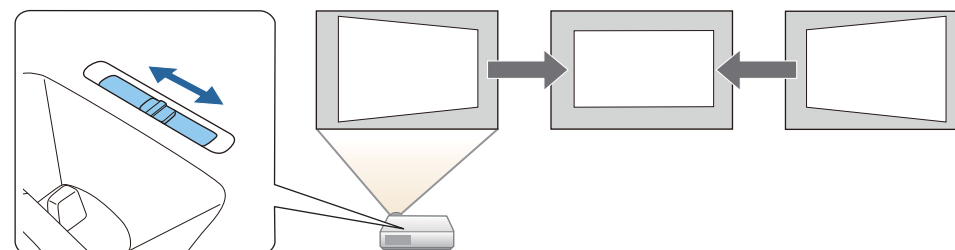
Tilb.st Quick Corner: Tilbakestiller resultatet av Quick Corner-korrigeringer.

Bytt til V/L-Keystone: Bytter korrigeringsmåten til V/L-Keystone.

☛ "Innstillinger-meny" [s.119](#)

H-keystone korr. (kun EB-536Wi)

Flytt den vannrette keystonekorrigeringen til venstre eller høyre for å utføre vannrett keystonekorrigering.



• Slå på H-keystone korr. ved å sette **H-keystone korr.** til **På**.

☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - H-keystone korr.** [s.119](#)

• Du kan også korrigere keystoneforvridning i den vannrette retningen ved hjelp av V/L-Keystone.

Korrigere automatisk (kun EB-536Wi)

Automatisk L-keystone

Når projektoren registrerer bevegelse, for eksempel når den blir installert, flyttet på eller skråstilt, korrigerer den automatisk vertikal keystoneforvridning. Denne funksjonen kalles Autom. L-Keystone.

Når projektoren har vært i ro i to sekunder etter at den registrerte bevegelse, viser den en justeringsskjerm og korrigerer deretter automatisk det projiserte bildet.

Du kan bruke Autom. L-Keystone for å korrigere det projiserte bildet under følgende omstendigheter.

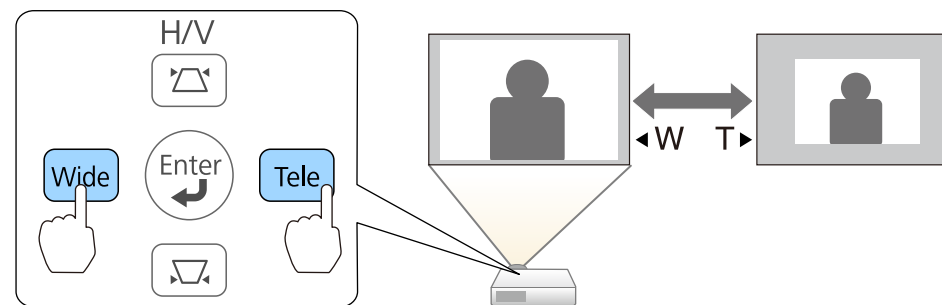
Korrigeringsvinkel: ca. 7° opp og ned



- Autom. L-Keystone fungerer kun når **Projisering** er stilt til **Foran** på Konfigurasjon-menyen.
☛ **Utvidet - Projisering s.120**
- Hvis du ikke vil aktivere Autom. L-Keystone, angi **Autom. L-Keystone** til **Av**.
☛ **Innstillinger - Keystone - V/L-Keystone - Autom. L-Keystone s.119**
- Hvis projektoren blir flyttet litt, kan bevegelser ikke oppdages. Da kan ikke Autom. L-Keystone utføres.

Justere bildestørrelsen

Trykk på [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet hvis du vil justere størrelsen til det projiserte bildet.

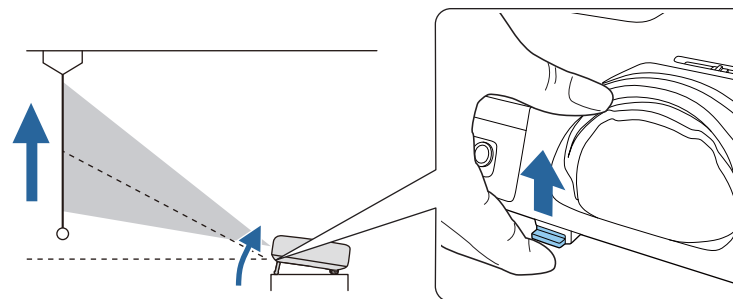


Du kan også foreta endringer på Konfigurasjon-menyen.

☛ **Innstillinger - Zoom s.119**

Justere bildeposisjonen

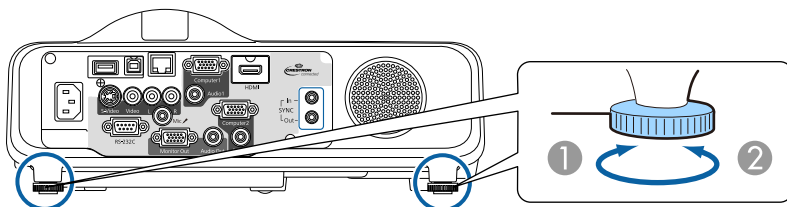
Trykk på justerspaken for foten for å trekke frontjusterbare foten ut.



Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Installer projektoren slik at den bare må skråstilles i en liten vinkel.

Justere vannrett skråstilling

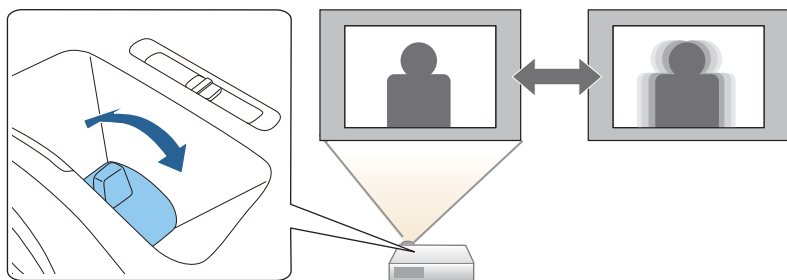
Trekk ut og sammen de bakre føttene for å justere horisontal skråstilling.



- 1 Trekk ut bakfoten.
- 2 Trekk sammen bakfoten.

Korrigere fokus

Du kan korrigere fokuset ved hjelp av fokusringen.

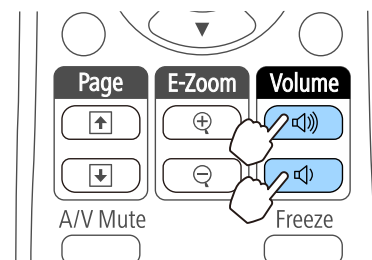


Justerer volumet

Du kan justere volumet fokuset ved hjelp av en av følgende metoder.

- Trykk på [Volume]-knappene på fjernkontrollen for å justere volumet.
[<|>] Senker volumet.
[<|>] Øker volumet.

Fjernkontroll



- Juster volumet fra Konfigurasjon-menyen.
☛ **Innstillinger - Volum** [s.119](#)



Forsiktig

Ikke start når volumet står for høyt.
Plutselig høyt volum kan forårsake hørselsskade. Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)

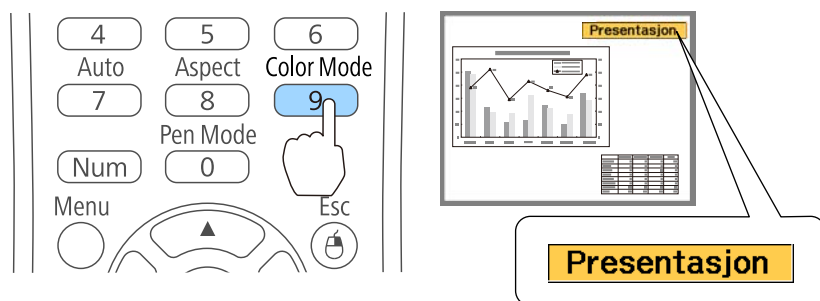
Du kan enkelt oppnå optimal bildekvalitet ved helt enkelt å velge den innstillingen som korresponderer best med omgivelsene ved projeksjon. Lysstyrken til bildet varierer avhengig av valgt modus.

Modus	Bruksområde
Dynamisk	Denne modusen er ideell for bruk i rom med sterk belysning. Dette er lyseste modus.

Modus	Bruksområde
Presentasjon	Denne modusen er ideell for presentasjoner med fargemateriell i rom med sterk belysning. Også ideell for å se TV-programmer med levende bilder i skarp kontrast.
Kino	Ideell for å se filmer i et mørkt rom. Gir bildene en naturlig fargetone.
sRGB	Ideell for å vise bilder som overholder sRGB-fargestandarden. Ideell for å projisere stillbilder, som fotografier.
Tavle	Selv om du projiserer på en svart (eller grønn) tavle, gir denne innstillingen bildene dine en naturlig fargetone, akkurat som når du projiserer på en skjerm.

Hver gang du trykker på [Color Mode]-knappen, vises navnet for Fargemodus på skjermen, og Fargemodus endres.

Fjernkontroll



Du kan angi Fargemodus i Konfigurasjon-menyen.

Bilde - Fargemodus [s.116](#)

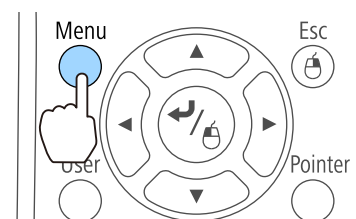
Stille inn Automatisk iris

Ved å automatisk stille inn luminansen i henhold til lysstyrken i bildet som vises, kan du nyte dype og rike bilder.

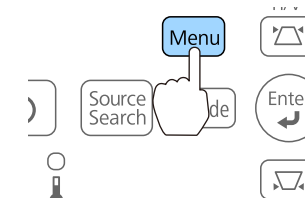
1 Trykk på [Menu]-knappen.

☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.113](#)

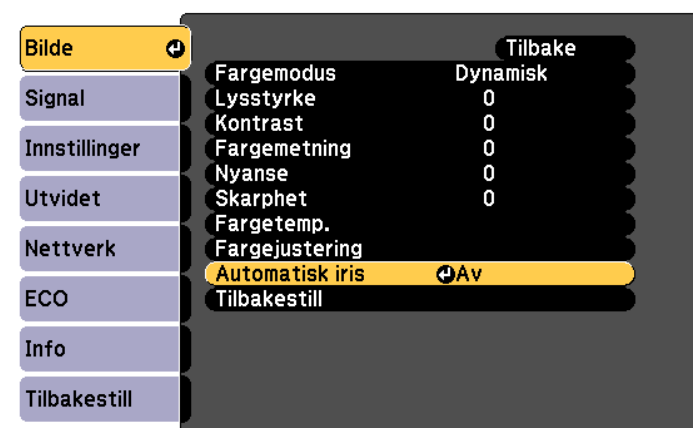
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Automatisk iris** fra **Bilde**.



3 Velg **Normal** eller **Høy hastighet**.

Innstillingen lagres for hver Fargemodus.

4 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.



- **Automatisk iris** kan bare stilles når **Fargemodus** er satt til **Dynamisk** eller **Kino**.
- Når **Automatisk iris** er satt til **Normal** eller **Høy hastighet**, aktiveres **Lysoptimering** (dette er også aktivert når **Lysoptimering** er satt til **Av** og innstillingene ikke kan endres).

Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet

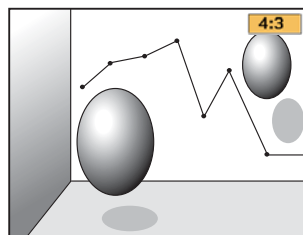
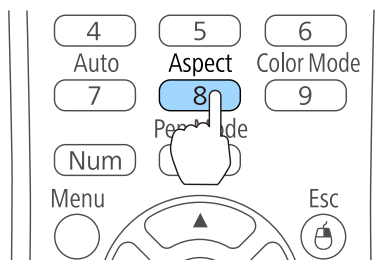
Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene.

Tilgjengelige bildeforhold kan variere avhengig av bildesignalet som projiseres.

Endre metoder

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, vises navnet på bildeforholdet på skjermen, og bildeforholdet endres.

Fjernkontroll



Du kan angi bildeforholdet i Konfigurasjon-menyen.

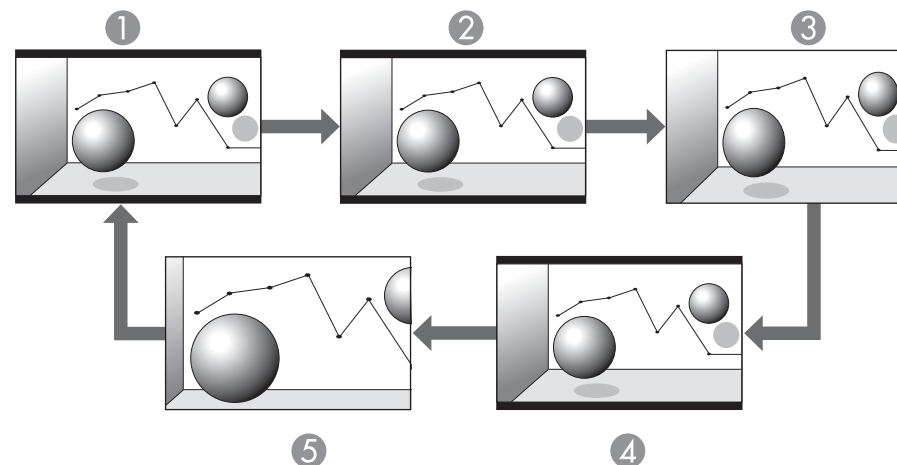
☞ **Signal - Bildeforhold** s.117

Endre bildeforholdet (kun EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Projisering av bilder fra videoutstyr eller HDMI-inngangen

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen, veksler bildeforholdet i rekkefølgen mellom **Normal**, **Automatisk**, **16:9**, **Full**, **Zoom** og **Innebygd**.

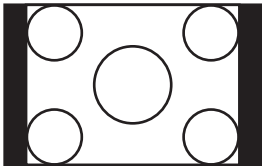
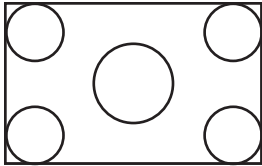
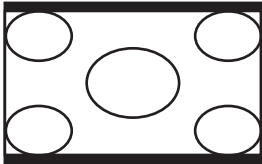
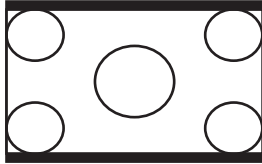
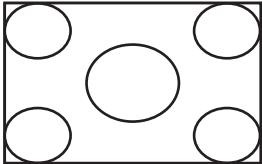
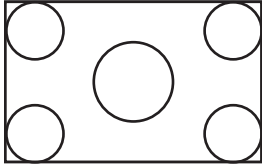
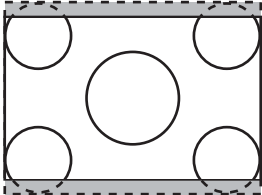
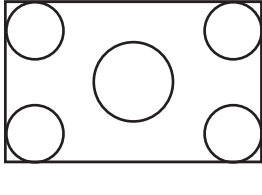
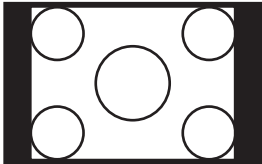
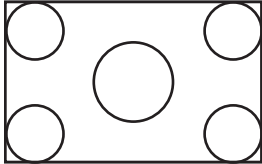
Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920 x 1080, bredde/høyde-forhold: 16:9)



- 1 Normal eller Automatisk
- 2 16:9
- 3 Full
- 4 Zoom
- 5 Innebygd

Projisering av bilder fra en datamaskin

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Innebygd		



Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☛ **Signal - Oppløsning** [s.117](#)

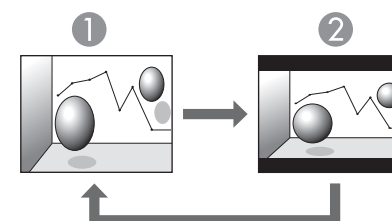
Endre bildeforholdet (kun EB-530/EB-520)

Projisering av bilder fra videoutstyr

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **4:3** og **16:9**.

Ved et inngangssignal på 720p/1080i og med bildeforholdet angitt til **4:3**, brukes en zoom til 4:3-modus (høyre og venstre side av bildet kuttes).

Eksempel: 720p-inngangssignal (oppløsning: 1280 x 720, bildeforhold: 16:9)

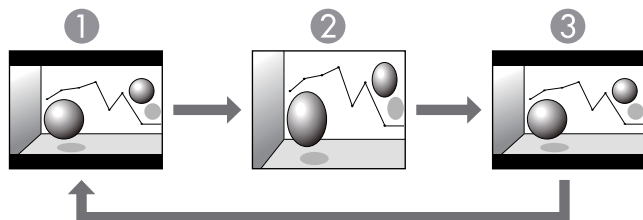


- ① 4:3
- ② 16:9

Projisering av bilder fra HDMI-porten

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Automatisk**, **4:3** og **16:9**.

Eksempel: 1080p-inngangssignal (oppløsning: 1920 x 1080, bredde/høyde-forhold: 16:9)



- ① Automatisk
- ② 4:3
- ③ 16:9



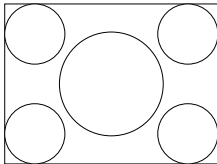
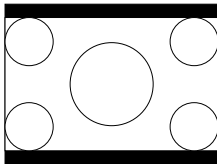
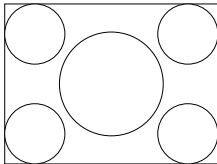
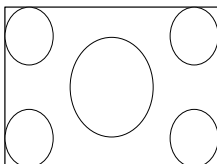
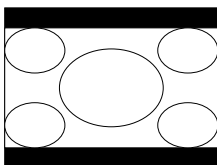
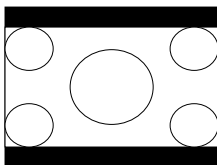
Hvis deler av bildet mangler, angir du innstillingen **Oppløsning** til **Vidvinkel** eller **Normal** fra Konfigurasjon-menyen, avhengig av størrelsen på datamaskinskjermen.

☞ **Signal - Oppløsning** [s.117](#)

Projisering av bilder fra en datamaskin

Hver gang du trykker på [Aspect]-knappen, skifter bildeforholdet i rekkefølgen **Normal**, **4:3** og **16:9**.

Følgende viser projiseringseksempler for hvert bildeforhold.

Bildeforhold-modus	Inngangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)

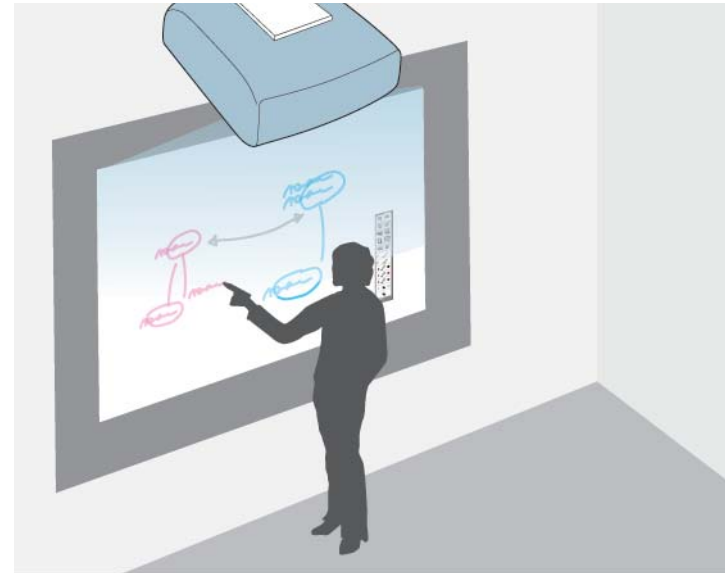
Følg instruksjonene i disse delene for å bruke de interaktive funksjonene.

De interaktive funksjonene gjør en hvilken som helst vegg til en interaktiv tavle, enten med eller uten en datamaskin. Tre interaktive moduser er tilgjengelige, og det er lett å skifte mellom modusene:

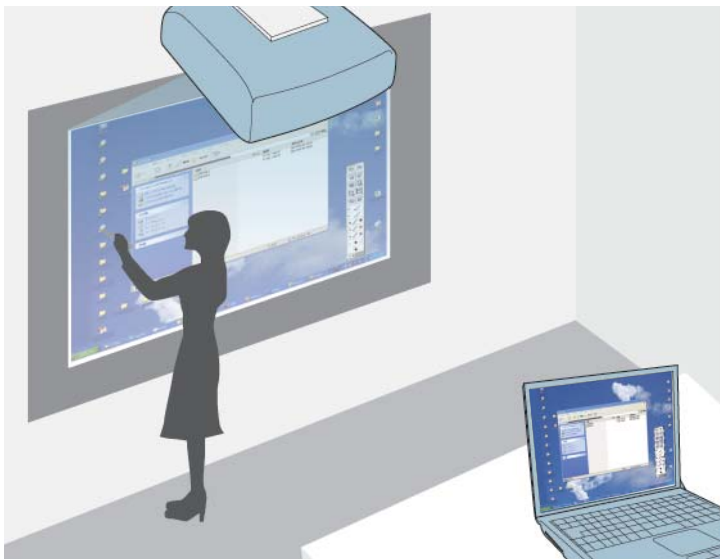
- I merknadsmodus kan du bruke interaktive penner til å legge til notater til innhold som projiseres fra en datamaskin, et nettbrett, et dokumentkamera, eller en annen kilde. Du kan bruke denne funksjonen til å utheve informasjonen som projiseres eller inkludere flere notater for mer effektive leksjoner eller presentasjoner.



- I tavlemodus kan du bruke interaktive penner til å skrive på den projiserte "tavlen". Du trenger ikke å bruke en datamaskin eller installere noen ekstra programvare for å bruke den innebygde tavletegningsfunksjonen.



- I modusen Interakt. datamaskin kan du bruke interaktive penner som du bruker en mus. Dette gjør at du kan navigere, velge og bla gjennom innhold som projiseres fra datamaskinen.



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, som å lagre kommentarer og skrive dem ut. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* bygget inn i programvaren for instruksjoner.

Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)

Merknadsmodus lar deg projisere fra en datamaskin, nettbrett, videoenhet, eller en annen kilde og legge notater til det projiserte innholdet ved hjelp av interaktive penner. Du kan bruke begge pennene samtidig.


- 1** Slå på projektoren.

- 2** Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.

☛ "Pennekalibrering" [s.68](#)

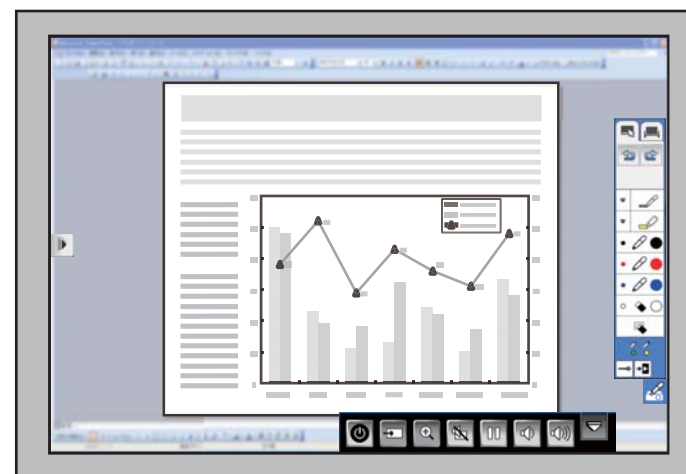
- 3** Projisere et bilde fra en tilkoblet enhet.

- 4** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.







- 5** For å skrive eller tegne trykker du verktøylinjekategorien  eller



Du ser verktøylinjen på det projiserte bildet, for eksempel:





- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene til høyre og venstre.

Du kan skrive på den projiserte skjermen.

☞ "Bruke de interaktive pennene" [s.67](#)



☞ "Samhandling med skjermen" [s.74](#)

Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)

Du kan bruke de interaktive pennene til å skrive eller tegne på projeksjonsflaten akkurat som du ville gjort på en tavle. Du kan bruke begge pennene samtidig.

- 1** Slå på projektoren.
- 2** Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.
☞ "Pennekalibrering" [s.68](#)
- 3** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.

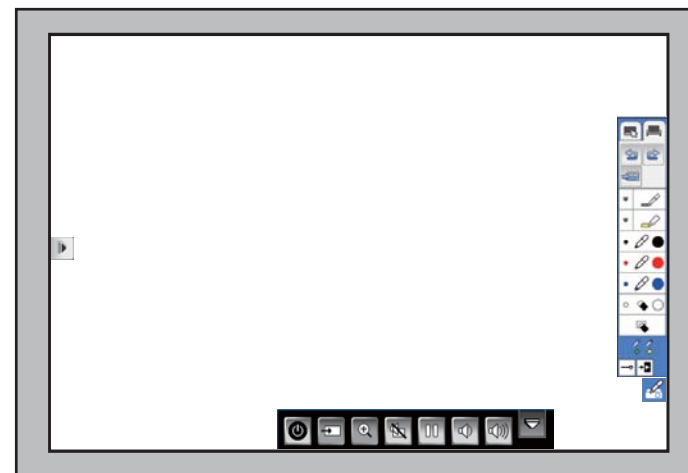
4







Trykk verktøylinjekategorien  eller  .
Verktøylinjen vises.

5

Trykk på  -ikonet på verktøylinjen.

Du ser tavleskjermen og verktøylinjen, for eksempel:



- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene til høyre og venstre.

6 Du kan skrive eller tegne på skjermen ved å bruke verktøylinjen på høyre eller venstre side.

☛ "Bruke de interaktive pennene" [s.67](#)

☛ "Samhandling med skjermen" [s.74](#)



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, for eksempel for å behandle tegneområdet som en side og opprette flere sider å tegne på. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* for instruksjoner.

Kontrollere en datamaskin fra den projiserte skjermen (Interakt. datamaskin-modus)

Du kan navigere, velge og samhandle med dataprogrammer fra den projiserte skjermen ved hjelp av interaktive penner, akkurat som du ville gjort med en mus.

Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus

Datamaskinen må bruke ett av følgende operativsystemer for å bruke Interakt. datamaskin-modus.

Windows	Windows XP Service Pack 2 og Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-biters) • Home Edition (32-biters) • Tablet PC Edition (32-biters)
	Windows Vista Service Pack 2 eller nyere <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-biters) • Enterprise (32-biters) • Business (32-biters) • Home Premium (32-biters) • Home Basic (32-biters)

	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-/64-biter) • Enterprise (32-/64-biter) • Professional (32-/64-biter) • Home Premium (32-/64-biter)
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32-/64-biter) • Windows 8 Pro (32-/64-biter) • Windows 8 Enterprise (32-/64-biter)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-/64-biter) • Windows 8.1 Pro (32-/64-biter) • Windows 8.1 Enterprise (32-/64-biter)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Bruke Interakt. datamaskin-modus

Du kan kontrollere dataprogrammer med den projiserte skjermen ved hjelp av interakt. datamaskin-modus.

Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, må du koble datamaskinen til projektoren med den medfølgende USB-kabelen.

Med OS X må du installere Easy Interactive Driver for å bruke interakt. datamaskin-modus.



- Når du bruker flere skjermer med Windows 7 og bruker interaktive funksjoner på den sekundære skjermen, gjør du følgende innstillinger:

- Sett **Driftsmodus for penn**-innstillinger til **En bruker/Penn** i **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.

- Gå til **Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Innstillinger for Tablet PC > Installasjon** for å starte installasjonsprogrammet og konfigurere de interaktive funksjonene.

Hvis du setter opp en tredje skjerm, kan du ikke bruke interaktive funksjoner med den skjermen.

Du kan ikke skrive eller tegne på tvers av flere skjermer.

- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus over et nettverk, må du installere EasyMP Network Projection versjon 2.85 eller nyere (for Windows). eller 2.83 eller nyere (for OS X), eller Quick Wireless versjon 1.32 eller nyere.

- Hvis du bruker OS X, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen den første gangen du bruker de interaktive funksjonene.

☞ "Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)" [s.65](#)

☞ "Installere Easy Interactive Driver på OS X" [s.65](#)

- Koble projektoren til datamaskinen med en USB-kabel.



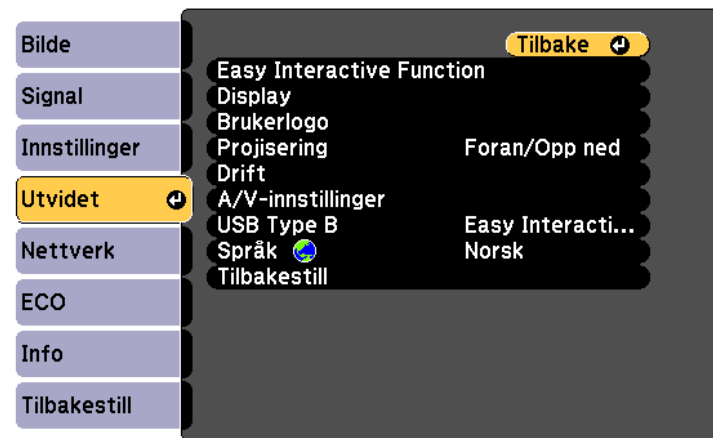
Du trenger ikke en USB-kabel når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk.

☞ "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.80](#)

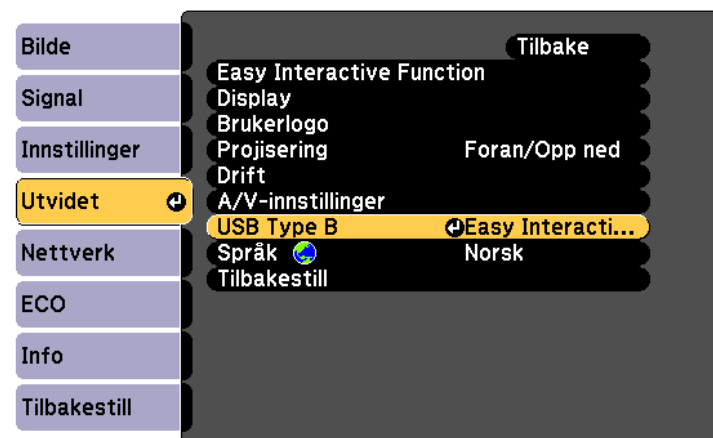
- Slå på projektoren.

- Projisere datamaskinens skrivebord.

- Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



- Velg **USB Type B**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



- Velg ett av følgende:

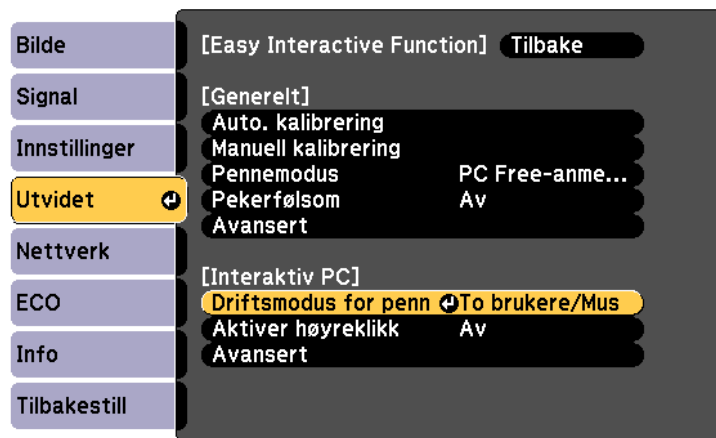
- Når du projiserer ved hjelp av en datamaskin kabel eller over et nettverk, velger du **Easy Interactive Function**.
- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus og USB Display samtidig, velger du **USB Display/Easy Interactive Function**.



Når du bruker USB Display til projisering, kan responstiden være tregere.

8 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen fra **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.

9 Sett **Driftsmodus for penn** til **To brukere/Mus** eller **En bruker/Mus**.




10 Trykk på [Enter]-knappen, og trykk på [Menu]-knappen for å gå ut av projektorens konfigurasjonsmeny.



11 Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.

☛ "Pennekalibrering" [s.68](#)

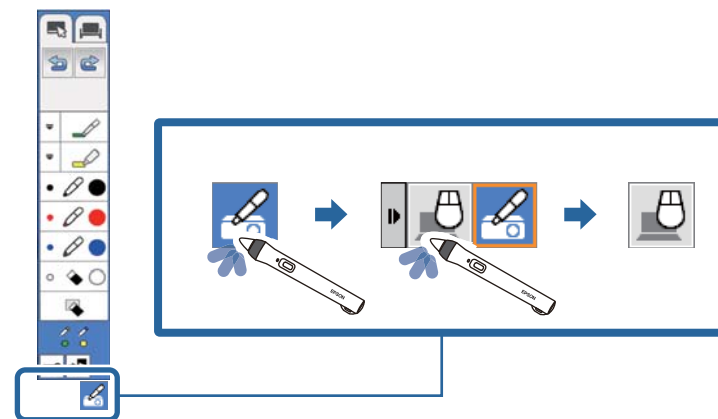
12 Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen.

Ikonet  vises på den projiserte skjermen.




- Ikonet  vises til høyre for første gang. Neste gang så vil vises det på siden der du sist åpnet verktøylinjen.
- Hvis ikonet  ikke vises, angir du **Ikon for pennemodus**-innstillingen til **På** i projektorens **Utvidet**-meny.
☛ **Utvidet - Display - Ikon for pennemodus** [s.120](#)

13 Velg ikonet , og velg ikonet .






Du kan også bytte til interakt. datamaskin-modus ved å gjøre følgende:

- Trykk på [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen.
- Endre **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet-meny Interaktiv PC**.
 **Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus**
[s.122](#)







Du kan nå bruke datamaskinen ved bruk av den interaktive pennen.

 "Bruke de interaktive pennene" [s.67](#)

 "Samhandling med skjermen" [s.74](#)

 "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.80](#)



- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av Projektorkontroll-verktøylinjen som vises på skjermen. Trykk  eller  hvis Projektorkontroll-verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte  - og  -verktøylinjekategoriene opp og ned og  eller  -verktøylinjekategoriene til høyre og venstre.
- Du kan også gjøre følgende i Interakt. datamaskin-modus:
 - Bruk Tablet PC Inndatapanel i Windows 7 eller Windows Vista.
 - Bruk Håndskriftsverktøy for merknader i Microsoft Office-programmer.
- Når du bruker to interaktive penner samtidig kan det føre til forstyrrelser i noen programvare. I så fall flytter du penner du ikke bruker vekk fra projiseringsskjermen.

Systemkrav for Easy Interactive Driver (OS X)

Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen. Kontroller nødvendige krav til systemet for å kjøre programvaren.

Operativsystemer	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Prosesor	Power PC G4 1 GHz eller raskere (Core Duo 1,83 GHz eller raskere anbefales)
Minne	512 MB eller mer
Harddiskplass	100 MB eller mer
Display	Oppløsningen må ikke være lavere enn 1024 x 768 (XGA) og ikke høyere enn 1920 x 1200 (WUXGA) 16-biters eller høyere fargevisning (cirka 32 000 viste farger)

Installere Easy Interactive Driver på OS X

Installer Easy Interactive Driver på datamaskinen for å bruke interakt. datamaskin-modus.



Du har kanskje allerede installert Easy Interactive Tools ved hjelp av **Easy Install**-alternativet, som også installerer Easy Interactive Driver. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* på CD-en med dokumentasjon for detaljer.

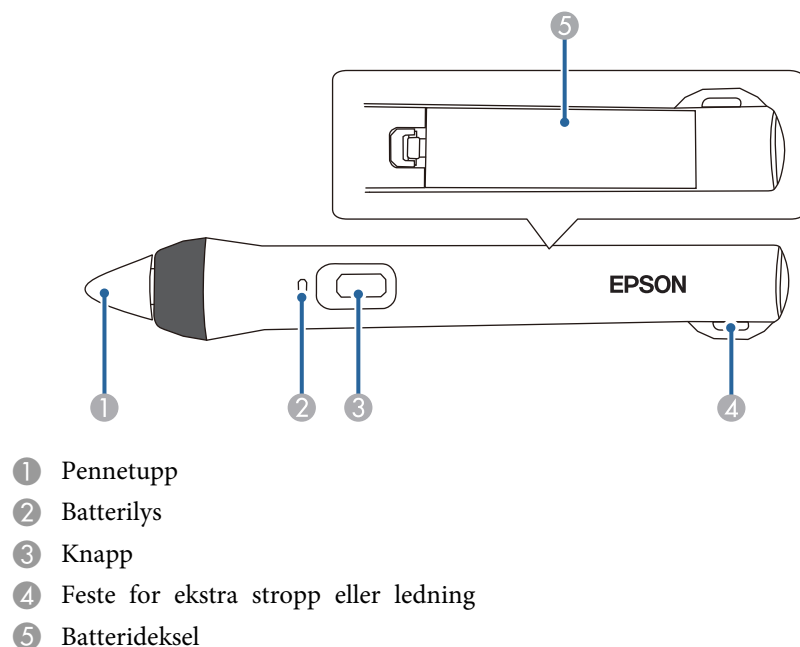
1

Slå på datamaskinen.

- 2** Sett CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.
Du ser EPSON-vinduet.
- 3** Dobbeltklikk på **Install Navi**-ikonet i EPSON-vinduet.
- 4** Velg **Tilpasset installasjon**.
- 5** Følg anvisningene på skjermen for å installere.
- 6** Start datamaskinen på nytt.

Projektoren leveres med en blå penn og en oransje penn, merket med fargen på enden av pennene. Du kan bruke enten av pennene, eller begge samtidig (en av hver farge).

Pass på at pennene har batterier.



Du slår på pennene ved å trykke pennetuppen eller trykke på knappen på siden.

Når du er ferdig med å bruke pennene, legger du pennene langt fra projiseringsskjermen.

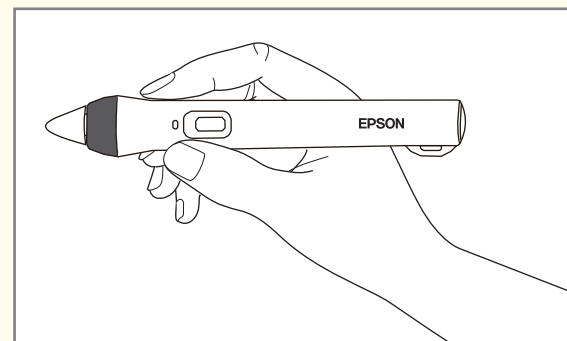
☛ "Easy Interactive Pen (kun EB-536Wi)" [s.19](#)

Obs!

- Ikke bruk interaktive penner med våte hender eller på steder der penner kan bli våte. Pennene er ikke vanntett.
- Hold projektoren og projiseringsskjermen ute av direkte sollys, eller så kan de interaktive funksjonene ikke fungere.

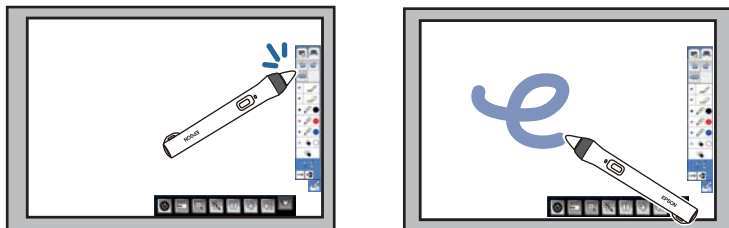


- Pennene slår seg av automatisk etter 20 minutter med inaktivitet. Du slår en penn på igjen, ved å trykke du på pennespissen eller trykke på knappen på siden.
- For best ytelse må du holde pennene vinkelrett med tavlen, som vist nedenfor. Ikke dekk til det svarte båndet nær tuppen av pennene.

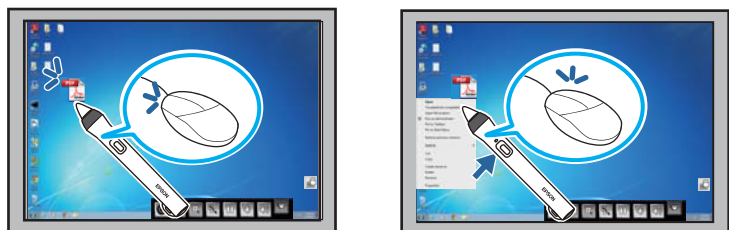


Du kan gjøre følgende med pennene:

- Skrive eller tegne på projeksjonsflaten i merknadsmodus og tavlemodus.



- Hvis du vil velge et projisert element, for eksempel et ikon, trykker du på projeksjonsflaten med pennen.
- Hvis du vil tegne på den projiserte skjermen, trykker du på projeksjonsflaten med pennen og tegner.
- Hvis du vil flytte den projiserte pekeren, holder du den over overflaten uten å berøre den.
- Bruk pennen som mus i interakt. datamaskin-modus.



- Hvis du vil venstreklikke, trykker du tavlen med pennen.
- Du dobbeltklikker ved å trykke to ganger med pennen.
- Du kan klikke og dra ved å trykke og drar med pennen.
- Hvis du vil flytte markøren, holder du pennen over brettet uten å berøre den.



- Hvis du ikke ønsker å bruke pekerfølsom-funksjonen, kan du slå den av ved hjelp av **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.

☞ **Utvidet - Easy Interactive Function - Pekerfølsom** s.122

- Hvis du vil at et langt trykk med pennen skal fungere som et høyreklikk, velger du følgende innstillinger i **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.
 - Sett **Driftsmodus for penn** til **To brukere/Mus** eller **En bruker/Mus**.
 - Sett **Aktiver høyreklikk** til **På**.

Pennekalibrering

Kalibrering gjør at posisjonen til pennen samsvarer med plasseringen av markøren. Du må bare kalibrere første gangen du bruker projektoren.

Du kan bruke **Auto. kalibrering** til å kalibrere systemet, men **Manuell kalibrering** er også tilgjengelig for finere justeringer eller hvis **Auto. Kalibrering** mislyktes.

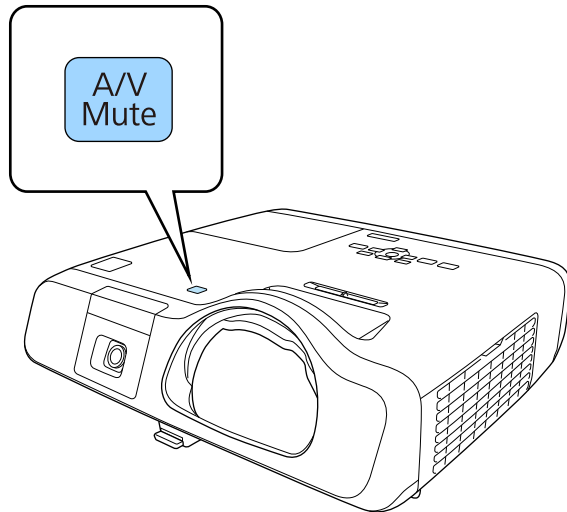


- Flytt pennen du ikke bruker bort fra projiseringsskjermen mens systemet kalibreres.
- Kalibrer systemet på nytt hvis du oppdager eventuelle avvik i posisjonering etter du har gjort noe av det følgende:
 - Utføre Keystone-korrigerings
 - Justere bildestørrelsen
 - Endre projektorens posisjon
- Kalibreringsresultatene blir brukt til du kalibrerer på nytt.

Kalibrere automatisk

Du må kalibrere den første gangen du bruker projektoren, og du trenger ikke pennene eller en datamaskin for **Auto. kalibrering**.

Når du holder nede [A/V Mute]-knappen på toppen av projektoren i omtrent tre sekunder, projiseres et mønster, og Auto. kalibrering begynner.



Hvis Auto. kalibrering mislykkes, vises en feilmelding. Utfør Manuell kalibrering.

Markørplasseringen og penneposisjonen skal samsvare etter kalibrering. Hvis ikke, må du kanskje utføre Manuell kalibrering.

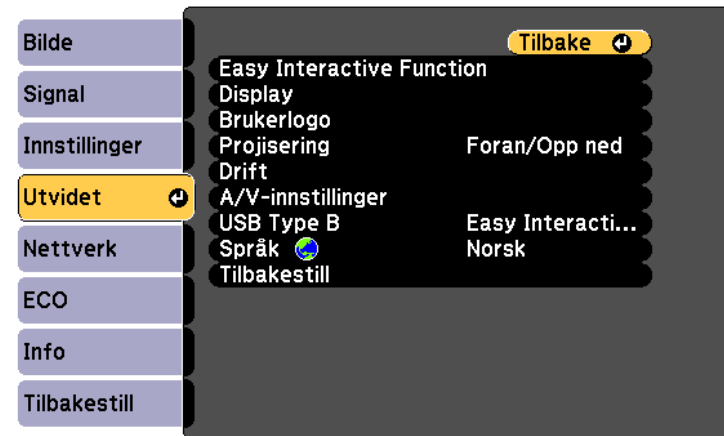


- Du kan utføre Auto. kalibrering fra konfigurasjonsmenyen. Utfør operasjonene som beskrives i meldingen som vises.
☛ **Utvidet - Easy Interactive Function - Auto. kalibrering** [s.122](#)
- Du kan ikke utføre Auto. kalibrering med [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen. Når du holder inne [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen, endres **Projisering**.
☛ **Utvidet - Projisering** [s.120](#)

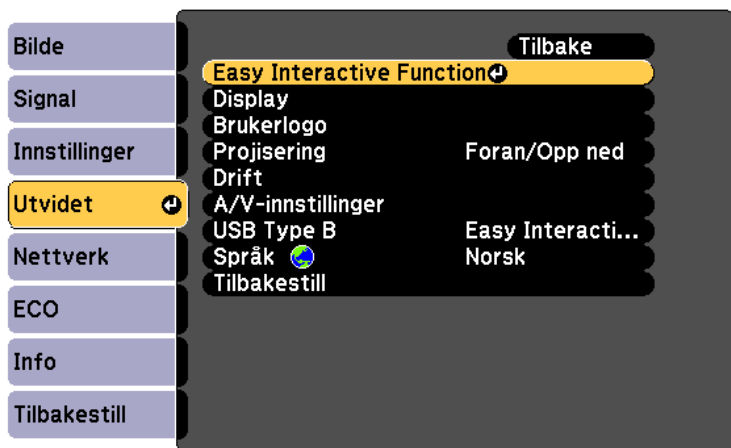
Manuell kalibrering

Hvis markørens plassering og penneposisjonen ikke samsvarer etter auto kalibrering, kan du kalibrere manuelt.

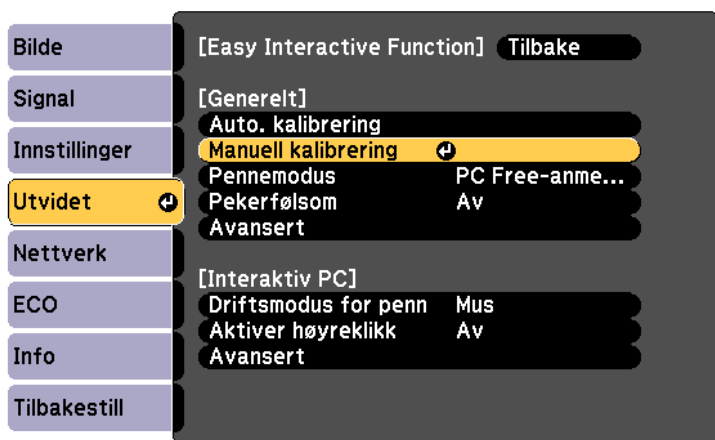
- 1 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



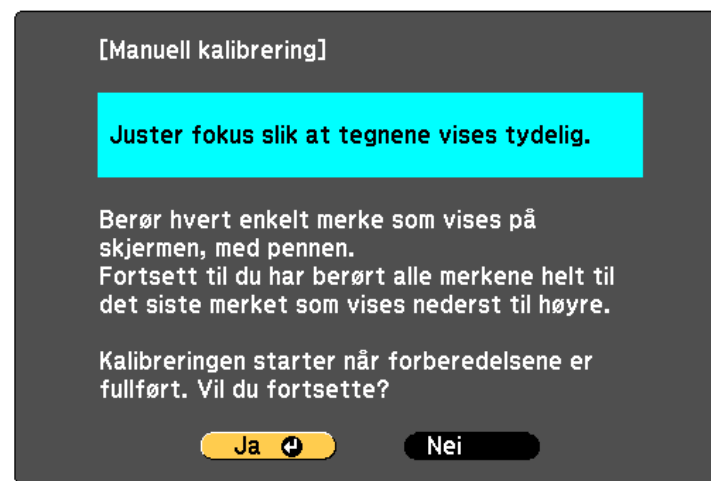
- 2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



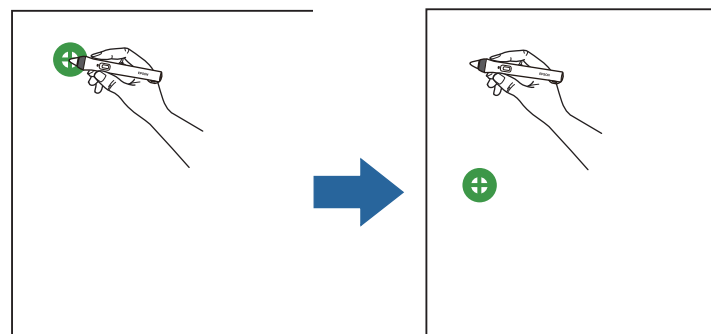
- 3** Velg **Manuell kalibrering**, og trykk på [Enter]-knappen.



Følgende skjerm vises.

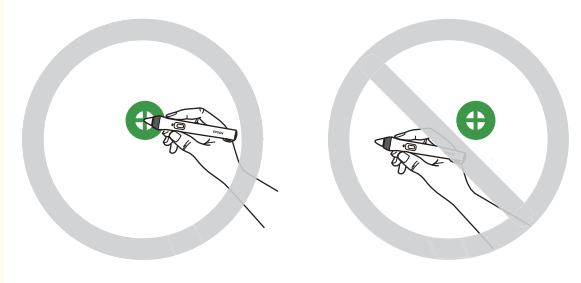


- 4** Juster fokus om nødvendig ved å skyve på fokusspaken.
- 5** Velg **Ja**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.
En blinkende grønn sirkel vises i øvre venstre hjørne av det projiserte bildet.
- 6** Trykk på midten av sirkelen med tuppen av pennen.
Sirkelen forsvinner, og du ser en annen sirkel under den første.

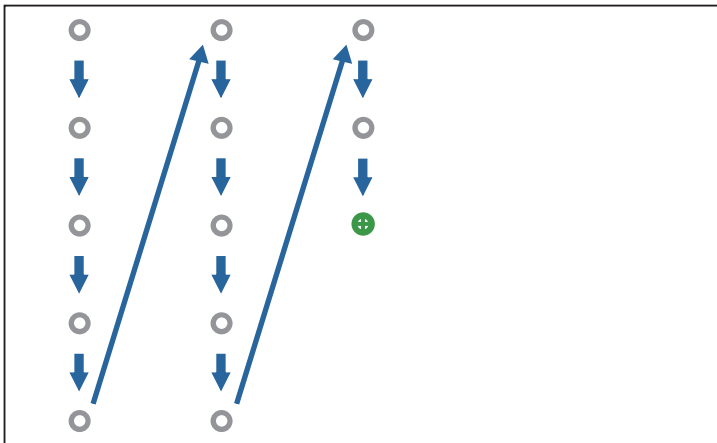




For mest mulig nøyaktig kalibrering må du sørge for at du trykker på midten av sirkelen.

**7**

Trykk på midten av den neste sirkelen, og gjenta. Når du kommer til bunnen av kolonnen, vil den neste sirkelen vises på toppen av en ny kolonne.



- Pass på at du ikke blokkerer signalet mellom pennen og den interaktive mottakeren.
- Hvis du gjør en feil, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å gå tilbake til forrige sirkel.
- Hvis du vil avbryte kalibreringsprosessen, trykker og holder du [Esc]-knappen i 2 sekunder.

8

Fortsett slik til alle sirklene forsvinne.

Justere pennens driftsområde

Pennens driftsområde justeres normalt automatisk hvis du kobler til en annen datamaskin eller justerer datamaskinens oppløsning. Hvis du oppdager at pennens plassering ikke er riktig når du bruker datamaskinen fra den projiserte skjermen (interakt. datamaskin-modus), kan du justere penneområdet manuelt.



Manuell justering er ikke tilgjengelig når du projiserer fra en LAN-kilde.

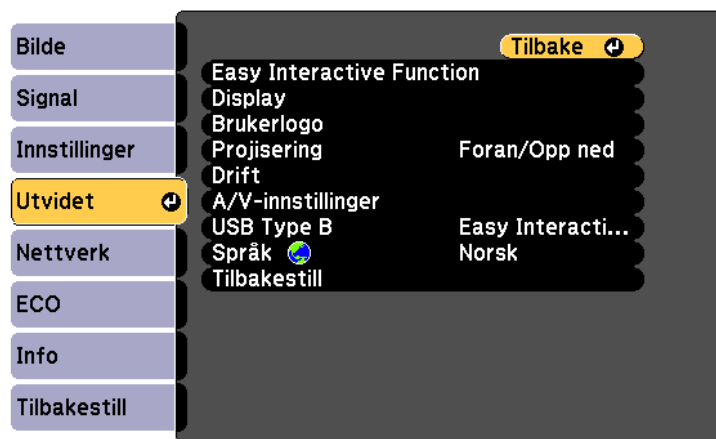
1

Bytt til interakt. datamaskin-modus hvis det er nødvendig.

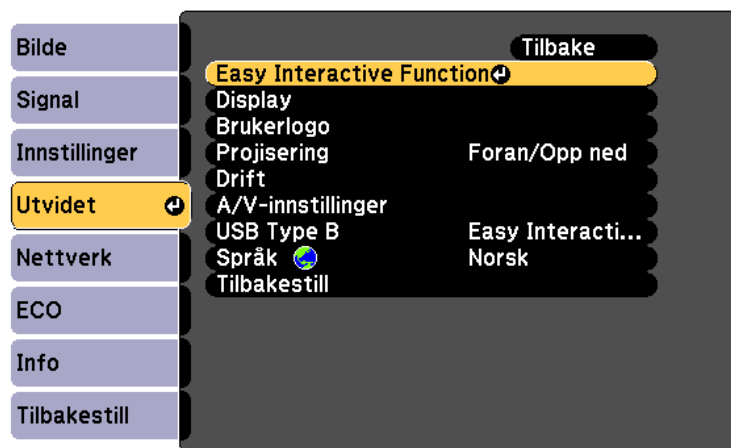
☞ "Bruke Interakt. datamaskin-modus" [s.62](#)

2

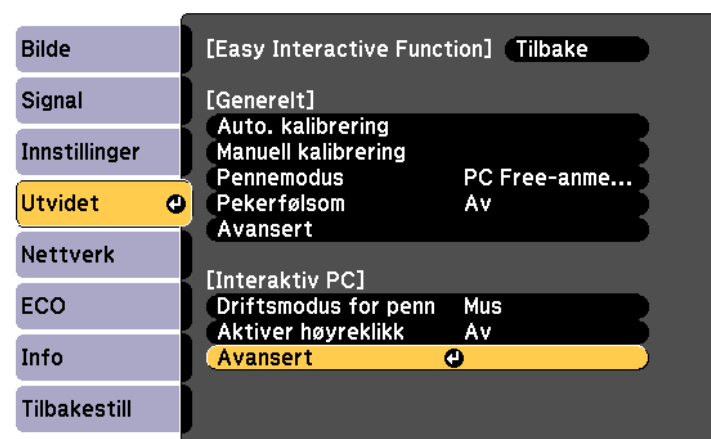
Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



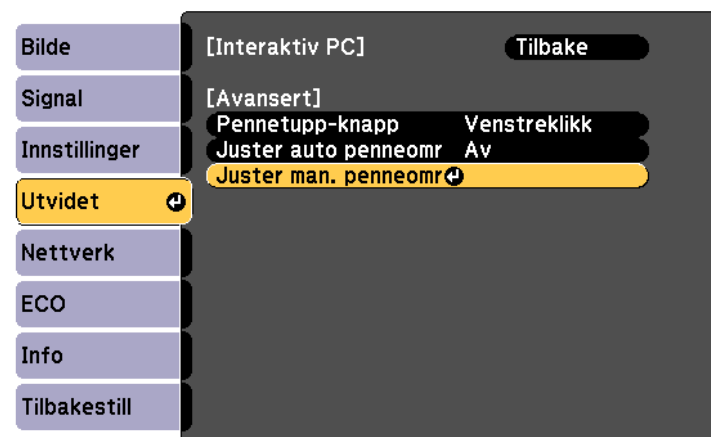
- 3** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 4** I **Interaktiv PC**-delen velger du **Avansert**, og trykker på [Enter]-tasten.



- 5** Velg **Juster man. penneomr.**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.



- 6** Velg **Ja**, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

[Juster man. penneomr]

Juster penneområdet slik at plasseringen til
pennen samsvarer med musepekeren.
Vil du fortsette?

Ja



Nei

Musepekeren beveger seg mot øverste venstre hjørne.

- 7** Når musepekeren stopper øverst i venstre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

Musepekeren beveger seg mot nedre høyre hjørne.

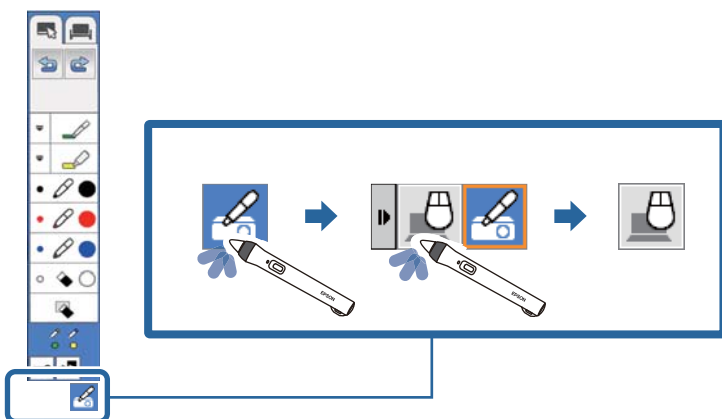
- 8** Når musepekeren stopper nederst i høyre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

Følg disse instruksjonene for å samhandle med det projiserte bildet eller kontrollere projektoren.

Bytte til interaktiv modus

Du kan enkelt bytte til interaktiv modus ved hjelp av verktøylinjen.

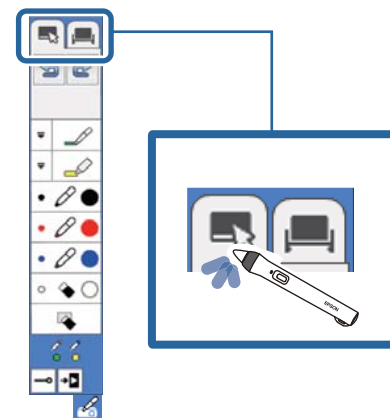
- Hvis du vil bytte mellom interakt. datamaskin-modus og merknadsmodus, velger du ett av følgende ikoner:
 - Slik endrer du fra merknadsmodus eller tavlemodus til interakt. datamaskin-modus:



- Slik endrer du fra interakt. datamaskin-modus til merknadsmodus eller tavlemodus:



- Hvis du vil bytte mellom merknadsmodus og tavlemodus, velger du det følgende ikonet i verktøylinjen.

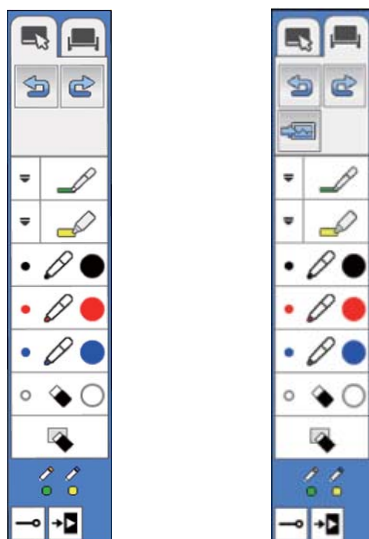





- Du kan også bytte til interaktiv modus ved å gjøre følgende:
 - Trykke på [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen.
 - Bytte til **PC Free-anmerkning** eller **Interaktiv PC** i **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet**-meny.
- **☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.122**
- Du kan bytte til interakt. datamaskin-modus når du projiserer dataskjermen.
- Du kan ikke bytte til interakt. datamaskin-modus når **USB Type B**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny er satt til **Trådløs mus/USB Display**.
- Dataskjermen blir projisert når du bytter til interakt. datamaskin-modus fra tavlemodus.
- Når du har skiftet til interakt. datamaskin-modus, beholdes innhold tegnet med merknadsmodus.


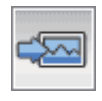









Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer










Merknadsmodus-verktøylinjen eller tavlemodus-verktøylinjen lar deg tegne og skrive på den projiserte skjermen. Verktøylinjen lar deg også enkelt bytte til merknads- eller tavlemodus.

I illustrasjonen nedenfor vises merknadsmodus-verktøylinjen til venstre og tavlemodus-verktøylinjen til høyre:




	Bytter til Merknadsmodus.
	Bytter til Tavlemodus.
	Angrer forrige handling.

	Gjør om siste angring.
	Velger en hvit eller svart bakgrunn eller ett av fire mønstre (kun tavlemodus). ☛ "Velge tavlemaler" s.77
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med tilpasset penn. Velg  -ikonet for å endre tilpasset pennefarge og -bredde. ☛ "Velge linjebredde og farge" s.76
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med en gjennomiktig merkepenn. Velg  -ikonet for å endre merkepennfarge og -bredde. ☛ "Velge linjebredde og farge" s.76
	Bytter til en svart penn. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
	Bytter til en rød penn. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
	Bytter til en blå penn. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
	Bytter til viskelær. Klikk til høyre for ikonet for å viske ut tykkere områder og klikk til venstre for ikonet for å viske ut smalere områder.
	Fjerner alle tegninger.

	<p>Viser hvilket verktøy du bruker med pennen  .</p> <p> : Bruke penneverktøy. Fargen på ikonet indikerer fargen på pennen.</p> <p> : Bruke viskelærverktøy.</p>
	<p>Skjuler eller viser verktøylinjen når du tegner.</p> <p> : Verktøylinjen skjules når du tegner.</p> <p> : Verktøylinjen vises alltid.</p>
	<p>Lukker verktøylinjen.</p>

Velge linjebredde og farge


Du kan velge farge og linjebredde for både tilpasset penn og merkepenn.



- 1 Velg  -ikonet ved siden av den egendefinerte pennen eller Merkepenn-verktøyet.
En boks som denne vises.



- 2 Velg linjebredde og farge du vil bruke for pennen eller merkepennen.



- Mens du holder trykkeren over fargepaletten, vises navnet på fargen nederst i paletten.
- Du kan endre nyansen til fargepaletten med **Fargepalett**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.
 **Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Fargepalett** [s.122](#)


- 3 Velg  - eller  -verktøyet, og bruk pennen til å skrive eller tegne på projiseringsflaten.



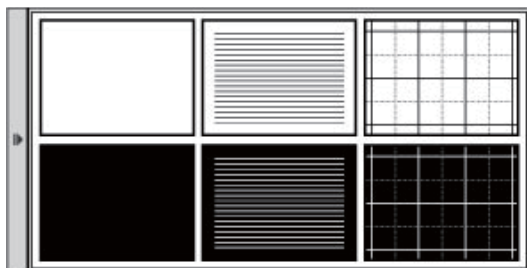
Når flere mennesker tegner på den projiserte skjermen ved hjelp av flere pennen, kan du velge ulike farger og linjebredder for hver penn.

Velge tavlemaler

I tavlemodus, kan du endre bakgrunnsfargen og sette inn vannrette linjer eller en bakgrunnsmal.

1 Velg -ikonet når du er i tavlemodus.

En boks som denne vises:




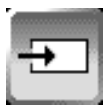








2 Velg ett av malmønstrene.

Projektorkontroll-verktøylinje

Projektorkontroll-verktøylinjen lar deg styre projektoren fra den projiserte skjermen akkurat som du ville bruke fjernkontrollen.

Hvis nettverksenheten er koblet til projektoren med EasyMP Multi PC Projection, kan du også bruke verktøylinjen til å velge nettverksenheten som du vil projisere.



	Slår av projektoren.
	Endrer bildekilde ved hjelp av listen som vises. Hvis du vil lukke bildekildelisten, velger du  -ikonet nederst på listen.
	Zoomer inn og ut av bildet ved hjelp av skalaen eller ikonene + og - i listen som vises. Du kan gjøre følgende: <ul style="list-style-type: none"> • Bildet kan forstørres til mellom 1 og 4 ganger. Hvis du vil gå tilbake til den opprinnelige bildestørrelsen, velger du x1. • Du kan zoome inn og ut raskt ved å holde nede + eller -. Hvis du vil lukke skalalisten, velger du  -ikonet nederst på listen.
	Slår av bilde og lyd. Trykk på den projiserte skjermen for å slå video og lyd på. ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90
	Setter video på pause. ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.91
	Senker lydstyrken. ☞ "Justerer volumet" s.53
	Øker lydstyrken. ☞ "Justerer volumet" s.53
	Lukker projektorkontrollverktøylinjen.


Velg nettverksenhetsvisning fra Projektorkontroll-verktøylinjen

Hvis du har koblet andre enheter til projektoren via et nettverk, kan du velge å projisere et bilde fra disse enhetene med Projektorkontroll-verktøylinjen. Du kan velge bildekilden fra datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection og smarttelefoner eller nettbrett som kjører Epson iProjection. Du kan endre det projiserte skjermen ved å velge blandt opptil 50 enheter.



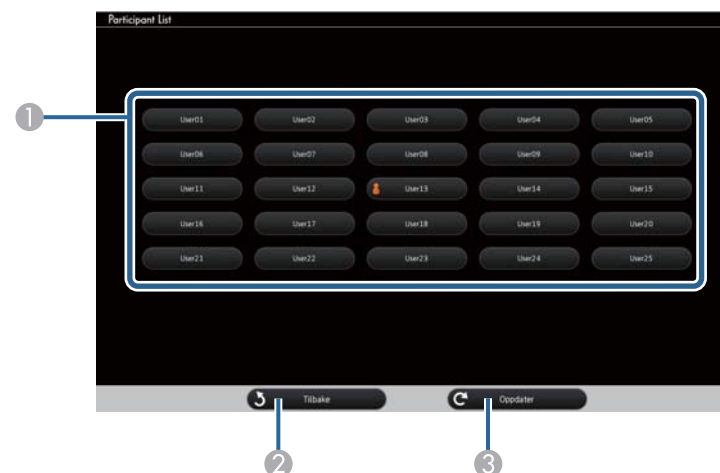
Du kan velge alle tilkoblede nettverksenheter for projisering, selv om brukeren er tilkoblet ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection-programvaren med moderatorfunksjonen aktivert. Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for detaljer om moderatorfunksjonen.


👉 [Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Velg -ikonet på Projektorkontroll-verktøylinjen, og velg **Deltakerliste** fra bildekildelisten.



- 2 Velg brukernavnet for enheten du vil projisere fra.



- 1 Viser brukernavnene til datamaskinene som er koblet til projektorene. Ikonet  vises ved siden av brukernavnet enheten som projiseres.
- 2 Lukker brukervalgskjermen og går tilbake til forrige skjerm.
- 3 Oppdaterer brukerlisten. Når en ekstra bruker kobler til projektoren via et nettverk, velger du denne knappen for å oppdatere brukerlisten.



- Når en valgt enhet kobles fra projektoren, vises ikke den valgte brukerens skjerm, og brukerlisten oppdateres automatisk.
- Når brukervalgskjermen vises, kan du ikke gjøre følgende:
 - Velge en annen bildekilde
 - Bruke andre interaktive funksjoner
 - Styre projektoren fra Projektorkontroll-verktøylinjen
 - Koble til flere projektorer
 - Høre lyd fra projektoren (den er slått av midlertidig)
 - Endre innstillingene ved hjelp av projektorens Konfigurasjon-meny
 - Projisere et bilde ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection

Du ser den valgte brukerens skjermbilde.


Når du endrer bruker, gjentar du disse trinnene.




- Du kan ikke få tilgang til brukervalgskjermen når du kobler til flere projektorer ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection og projiserer det samme bildet (speiling).
- Hvis de interaktive funksjonene ikke fungerer, kan du gå tilbake til forrige skjermbilde ved å trykke på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

Du kan bruke projektoren i interakt. datamaskin-modus over et nettverk.

Hvis du vil kommentere når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk, må du bruke Easy Interactive Tools (eller en annen merknad program). Easy Interactive Tools lar deg bruke ulike tegneverktøy, behandle tegneområdet som en side og lagre tegningene som en fil for senere bruk. Du kan installere Easy Interactive Tools CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function. Du kan også laste ned programvaren fra Epsons nettsted.

- Bruk ett av følgende programmer for å sette opp projektoren på et datanettverk og bruke interakt. datamaskin-modus over nettverket:
 - EasyMP Network Projection versjon 2.85 eller nyere (for Windows) eller 2.83 eller nyere (for OS X)
Se *Driftshåndbok for EasyMP Network Projection* for instruksjoner.
 [Driftshåndbok for EasyMP Network Projection](#)
 - Quick Wireless versjon 1.32 eller nyere (kun Windows)
Se instruksjonene som følger med den valgfrie Quick Wireless Connection USB Key.
- Med hver av programmene, velger du **Bruk interaktiv penn** på **Generelle innstillinger**-kategorien **Vindu med lagdelt overføring** på kategorien **Juster ytelse**.



- Du kan bare bruke én penn av gangen.
- Responsen kan være tregere over nettverket.
- Når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk, kan du ikke endre **Pennemodus** på fjernkontrollen eller fra projektorens **Utvidet**-meny. Ikonet  er heller ikke tilgjengelig.
- Du kan ikke endre **Driftsmodus for penn**-innstillingen fra projektorens **Utvidet**-meny.
- Du kan koble til opptil fire projektorer samtidig ved hjelp av EasyMP Network Projection. Når du er koblet til flere projektorer, fungerer funksjonene til Interakt. datamaskin-modus alle projektorene. Operasjoner som utføres på én projektor blir reflektert på andre projektorer.
- Hvis du vil bruke merknadsmodus over nettverket, fjerner du markeringen for **Bruk interaktiv penn** på **Generelle innstillinger**-kategorien **Vindu med lagdelt overføring** på **Juster ytelse**-kategorien i EasyMP Network Projection eller Quick Wireless Connection, og kobler til nettverket på nytt.

Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnett

Følg disse forholdsreglene når du kobler til en projektor på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Network Projection og bruker interaktive funksjoner:

- Søk etter projektorer på nettverket ved å angi IP-adressen eller navnet til projektoren. Du kan ikke søke etter den ved å spesifisere projektornavnet.
- Sørg for at du får et ekkosvar tilbake fra nettverksprojektoren når du sender en ekkoforespørsel med ping-kommandoen. Når alternativet Internet Control Message Protocol (ICMP) er deaktivert på ruten, kan du koble til projektoren fra eksterne steder, selv om du ikke kan få ekkosvar tilbake.

- Kontroller at følgende porter er åpne.

Port	Protokoll	Bruk	Kommunikasjon
3620	TCP/UDP	For tilkobling og kontroll	Dupleks
3621	TCP	For overføring av bilder	Dupleks
3629	TCP	For å kontrollere projektoren	Dupleks

- Kontroller at MAC-adressefiltrering og applikasjonsfiltreringsalternativer er deaktivert på ruter.
- Sørg for at Network Address Translation (NAT) ikke brukes i nettverksmiljøet. Med Internett-VPN og IP-VPN kan du koble til nettverksprojektoren eksternt når du oppfyller kravene ovenfor.
- Når båndbredestyring brukes for kommunikasjon mellom steder, og EasyMP Network Projection går over den definerte båndbredden, kan du ikke være i stand til å koble til projektoren på eksterne steder.



Epson garanterer ikke at tilkoblingen til projektoren på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Network Projection vil fungere selv om du oppfyller kravene ovenfor. Når du vurderer gjennomføringen, må du sørge for å teste tilkoblingen i nettverksmiljøet.

Hvis du bruker Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du bruke Penneinndata og Håndskriftsverktøy til å legge til håndskreven tekst og merknader til arbeidet ditt.

Du kan også bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner over et nettverk når du setter interaktive funksjoner til å være tilgjengelige på nettverket.

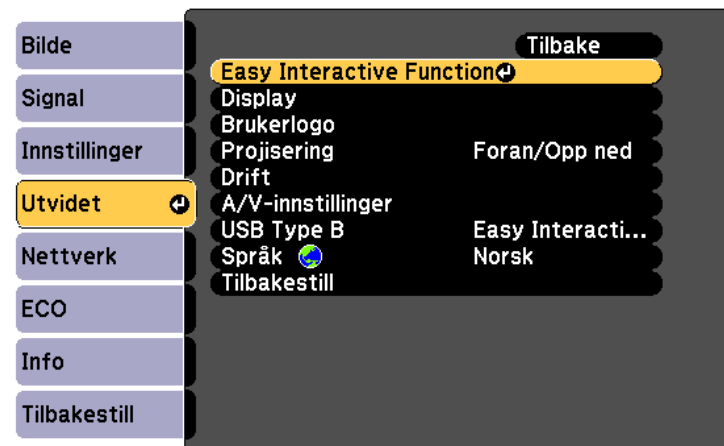
Aktivering av Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du vil bruke Penneinndata- og Håndskriftfunksjoner i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, må du justere penneinnstillingene i projektorens **Utvidet**-meny.

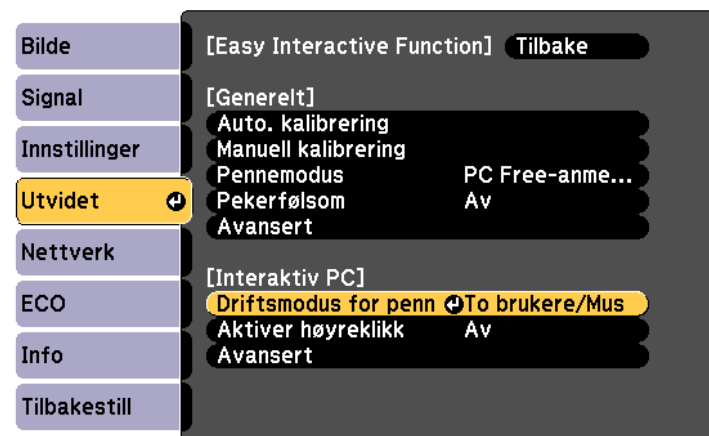
- 1 Trykk på [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk på [Enter]-knappen.



- 3 Velg **Driftsmodus for penn**-innstilling, og trykk på [Enter]-tasten.



- 4 Velg **En bruker/Penn**, og trykk på [Enter]-knappen.


Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du bruker Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du skrive for hånd og konvertere til tekst.

Hvis du har Microsoft Office 2007 eller senere, kan du også bruke Blekkfunksjonen til å legge håndskrevne notater til et Word-dokument, Excel-regneark eller PowerPoint-presentasjon.



Alternativnavnene for merknadsfunksjonene kan variere avhengig av hvilken versjon av Microsoft Office du bruker.

- Hvis du vil åpne Berøringstastaturet i Windows 8, høyreklikker eller trykker og holder du på oppgavelinjen og velger **Verktøylinjer** > **Berøringstastatur**. Velg tastaturikonet på skjermen, og velg penneikonet.
- Hvis du vil åpne Tablet PC Inndatapanel i Windows 7 eller Windows Vista, velger du  > **Alle programmer** > **Tilbehør** > **Tablet PC** > **Tablet PC Inndatapanel**.
Du kan skrive i boksen ved hjelp av pennen, og velge mellom en rekke alternativer for å redigere og konvertere teksten.
- Hvis du vil legge til Håndskriftmerknader i Microsoft Office-programmer, velg **Se gjennom**-menyen, og velg **Start håndskriftregistrering**.



I Microsoft Word eller Excel velger du **Sett inn**-kategorien, og klikker **Start håndskriftregistrering**.

- Hvis du vil kommentere PowerPoint-lysbilder i lysbildefremvisningsmodus, trykker du på knappen på siden av pennen, og velger **Pekeralternativer** > **Penn** fra hurtigmenyen.



Denne metoden for å kommentere PowerPoint-lysbilder i lysbildefremvisningsmodus fungerer også med Windows XP Tablet PC Edition.

For mer informasjon om disse funksjonene kan du se Windows Hjelp.



Nyttige funksjoner

Dette kapitlet inneholder nyttige tips om å holde presentasjoner og om sikkerhetsfunksjonene.

Projisere bilder som er lagret på en minnepinne (PC Free)

Ved å koble en USB-lagringsenhet som for eksempel USB-minne eller en USB-harddisk til projektoren, kan du projisere filene som er lagret på enheten uten bruk av datamaskin. Denne funksjonen kalles PC Free.



- Du kan ikke bruke USB-lagringsenheter som har innebygde sikkerhetsfunksjoner.
- Du kan ikke korrigere keystoneforvridning under projisering av PC Free, selv om du trykker på knappene [↶] og [↷] på kontrollpanelet.

Spesifikasjoner for filer som kan projiseres med PC Free

Type	Filtype (type felt)	Merknader
Bilde	.jpg	Følgende kan ikke projiseres: - Format med CMYK-fargemodus - Progressivt format - Bilder med høyere oppløsning enn 8192 x 8192 På grunn av egenskapene til JPEG-filer er det ikke sikkert at bilder vises skarpt hvis komprimeringsforholdet er for høyt.
	.bmp	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280 x 800. • Kan ikke projisere animerte GIF-filer.
	.png	Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280 x 800.

Type	Filtype (type felt)	Merknader
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke projisere bilder med høyere oppløsning enn 1280 x 720. • Du kan bare spille av lyd formatert med lineær PCM og ADPCM. • Støtter AVI 1.0. Du kan ikke projisere filer over 2 GB.



- Når du kobler til og bruker en USB-kompatibel harddisk, må du passe på at du kobler til strømadapteren som følger med harddisken.
- Projektoren støtter ikke alle filsystemer, så bruk medier som har blitt formattet i Windows.
- Formater mediet i FAT16/32.

PC Free Eksempler

Projisere bilder lagret på USB-lagringsmedia



☛ "Projisere valgte bilder eller filmer" [s.87](#)

☛ "Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)" [s.88](#)

PC Free-betjeningsmetoder

Selv om fremgangsmåten under er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet.






Oppstart av PC Free

- 1 Endre kilden til USB.
☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" [s.44](#)

- 2 Koble USB-lagringsenheten til projektoren.
☛ "Tilkoble USB-enheter" [s.30](#)

PC Free starter og fillisten vises på skjermen.

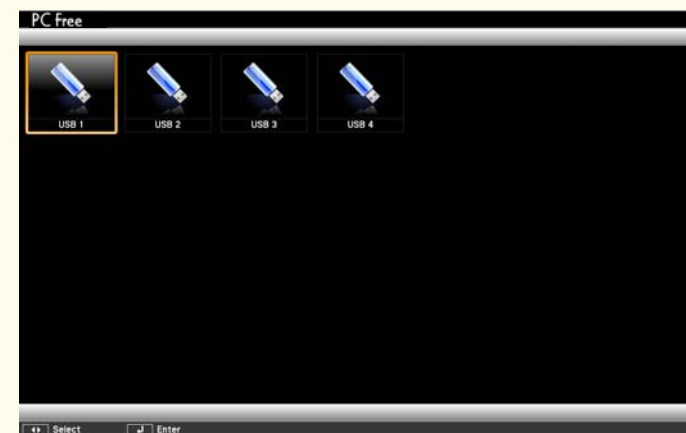
- De følgende filene vises som miniatyrbilder (filinnhold vises som små bilder).
 - JPEG-filer
 - AVI-filer (viser bildet på starten av filmen)
- Andre filer eller mapper vises som ikoner, som vist i tabellen nedenfor.

Ikon	Filtype	Ikon	Filtype
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI-filer (Motion JPEG)*		

* Når et miniatyrbilde ikke kan vises, vises et ikon i stedet.



- Du kan også sett inn et minnekort i en USB-kortleser og koble den til projektoren. Det er imidlertid ikke alle USB-kortlesere som er compatible med projektoren.
- Projektoren kan gjenkjenne opptil åtte media samtidig.
- Når følgende skjermbilde (Velg stasjon) vises , trykk på knappene [◀], [▶], [⏪] og [⏩] for å velge stasjonen du vil bruke og trykk deretter på [Enter]-knappen.



- Hvis du vil åpne skjermbildet Velg stasjon, plasserer du markøren på **Velg stasjon** øverst på fillisteskrjermbildet og trykker deretter på [Enter]-knappen.

Projisere Bilder

- 1 Bruk knappene [◀], [▶], [⏪] og [⏩] til å velge filen eller mappen du vil projisere.



Hvis ikke alle filer og mapper vises i gjeldende vindu, trykker du på [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller flytter markøren til **Neste side** nederst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

Vil du gå tilbake til forrige skjermbilde, trykker du [⏏]-knappen på fjernkontrollen, eller plasserer markøren på **Forrige side** øverst på skjermen og trykker på [Enter]-knappen.

2 Trykk på [Enter]-knappen.

Valgt bilde vises.

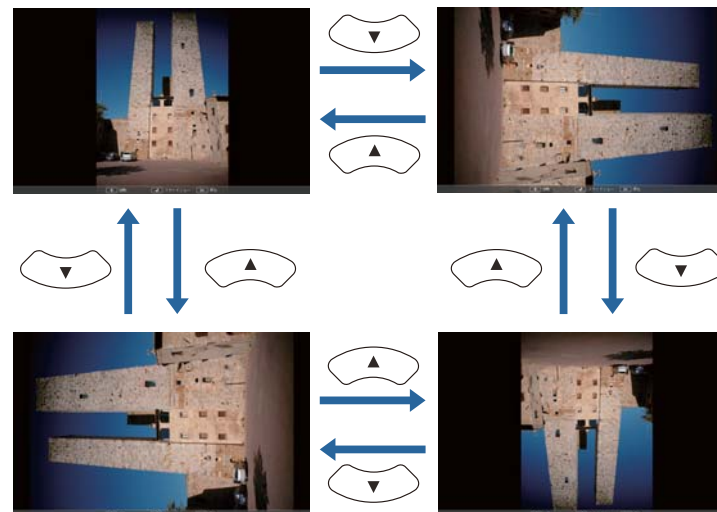
Når en mappe velges, vises filene i den valgte mappen. Hvis du vil gå tilbake til forrige skjerm som ble vist før du åpnet mappen, plasserer du markøren på **Til toppen** og trykker på [Enter]-knappen.

Rotere bilder

Du kan rotere avspilte bilder med 90 ° om gangen. Roteringsfunksjonen er også tilgjengelig under PC Free.

1 Spill av bilder eller kjør en PC Free.

2 Når du projiserer: Trykk på [⏏] eller [⏏].



Stoppe PC Free

Hvis du vil lukke PC Free, kobler du USB-enheten fra USB-inngangen på projektoren. For enheter som for eksempel digitalkameraer, harddisker og lignende, må du slå av strømmen til enheten før du fjerner den.

Projisere valgte bilder eller filmer

Obs!

Ikke koble fra USB-lagringsenheten mens den er i bruk. PC Free kan kanskje ikke fungere riktig.

1 Start PC Free.

Skjermbildet for fillisten vises.



🖱 "Oppstart av PC Free" [s.86](#)

- 2** Trykk på knappene , ,  og  for å velge bildefilen du vil projisere.



- 3** Trykk på [Enter]-knappen.
Bildet vises.



Trykk på  eller -knappene for å gå til neste eller forrige bilde.

- 4** Gjør ett av følgende for å avslutte projisering.
- Et bilde projiseres: Trykk på [Esc]-knappen.

- En film projiseres: Trykk på [Esc]-knappen for å vise meldingsskjermbildet, velg **Avslutt** og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Når projisering er avsluttet, kommer du tilbake til skjermbildet med fillisten.





Projisere bildefilene i en mappe fortløpende (Bildevis.)

Du kan projisere bildefiler i en mappe i rekkefølge, der det projiseres én om gangen. Denne funksjonen kalles Bildevis. Bruk følgende fremgangsmåte til å utføre Bildevis.



Hvis du vil bytte fil automatisk når du kjører PC Free, angir du **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** fra **Alternativ** til noe annet enn **Nei**. Standardinnstillingen er 3 sekunder.

☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis." [s.89](#)

- 1** Start PC Free.
Skjermbildet for fillisten vises.
☞ "Oppstart av PC Free" [s.86](#)
- 2** Bruk knappene , ,  og  til å plassere markøren over mappen for Bildevis. som skal vises, og trykk på [Enter]-knappen.

- 3 Velg **Bildevis.** nederst på skjermbildet med fillisten og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Bildevis. starter og bildefiler i mappen vises i rekkefølge, én om gangen.

Når den siste filen er projisert, vises fillisten på nytt automatisk. Hvis du angir **Kontinuerlig avspilling** til **På** fra Alternativ-vinduet, starter projiseringen forfra igjen når den er ferdig.

☞ "Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis." [s.89](#)

Du kan fortsette til neste skjermbilde, gå tilbake til forrige skjermbilde eller stoppe avspillingen under projiseringen av en Bildevis.



Hvis **Tidspunkt for skifte av skjermbilde** på Alternativ-skjermen er angitt til **Nei**, skiftes ikke filene automatisk når du velger Spill av lysbildefremvisning. Trykk på [↩]-knappen, [Enter]-knappen eller [↓]-knappen for å fortsette til neste fil.

Du kan bruke følgende funksjoner når du projiserer et bilde med PC Free.

- Stillbilde
 - ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" [s.91](#)
- A/V av
 - ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" [s.90](#)
- E-Zoom
 - ☞ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" [s.92](#)

Innstillinger for visning av filer og betjening av Bildevis.

Du kan angi visningsrekkefølgen og Bildevis.-funksjoner på Alternativ-skjermen.

- 1 Velg **Alternativ** nederst på skjermbildet med fillisten, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

- 2 Når følgende Alternativ-skjermbilde vises, konfigurerer hvert element.

Aktiver innstillinger ved å plassere markøren på ønsket element og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Tabellen nedenfor viser detaljene for hver enkelt element.



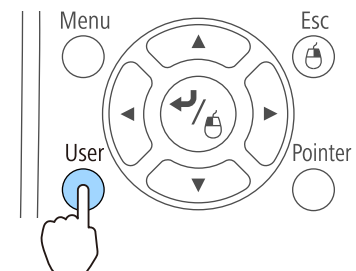
Visningsrekkefølge	Du kan velge om du vil vise filene Etter navn eller Etter dato .
Sorteringsrekkefølge	Du kan velge om du vil sortere filene i Stigende eller Synkende rekkefølge.
Kontinuerlig avspilling	Du kan angi om Bildevis. skal repeteres.

Tidspunkt for skifte av skjermbilde	Du kan angi hvor lenge en enkeltfil skal vises i Spill av lysbilde fremvisning. Du kan angi en tid mellom Nei (0) og 60 Sekunder. Når du angir Nei , deaktiveres automatisk avspilling.
Effekt	Du kan angi overgangseffekter for når du skifter lysbilder.

3 Bruk knappene [◀], [▶], [◀▶] og [▶◀] til å plassere markøren over **OK**, og trykk på [Enter]-knappen.

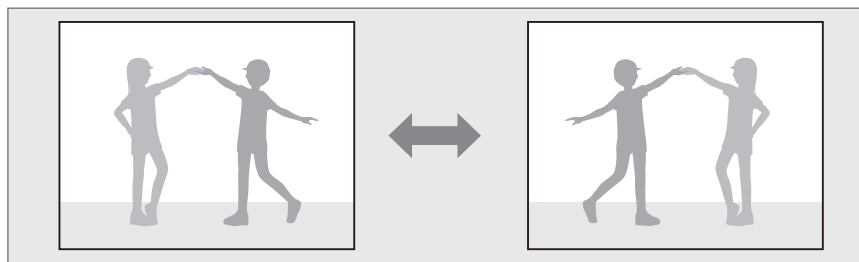
Innstillingene tas i bruk.

Hvis du ikke vil bruke innstillingene, plasserer du markøren på **Avbryt** og deretter trykker du [Enter]-knappen.



Vende bildet vannrett (Vend horisontalt)

Du kan midlertidig vende bildet horisontalt og projisere.



Når **Brukerknapp** er satt til **Vend horisontalt** fra Konfigurasjon-menyen, kan du ved å trykke på [User] slå av og på Vend horisontalt.

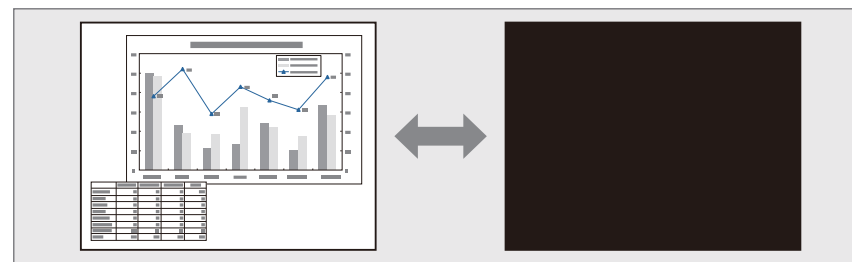
☛ **Innstillinger - Brukerknapp** s.119



- I følgende situasjoner slås Vend horisontalt av.
 - Når projektoren er slått av
 - Når Konfigurasjon-menyen vises
 - Når projektorens **Projiseringsmodus** endres
 - Når du bruker Keystone
 - Når Message Broadcasting kjører
- Den interaktive funksjonen virker ikke riktig under Vend horisontalt (kun EB-536Wi).

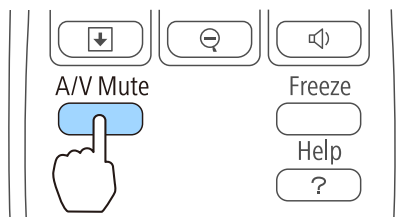
Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)

Du kan slå av bildet på skjermen når du vil fokusere publikums oppmerksomhet på det du sier, eller når du ikke vil vise informasjon mens du skifter mellom filer.

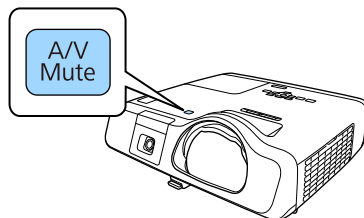


Hver gang du trykker [A/V Mute]-knappen, slås A/V av på eller av.

Fjernkontroll



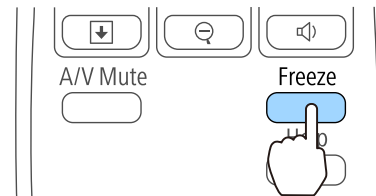
Toppen av projektoren



- Hvis du bruker denne funksjonen mens du projiserer levende bilder, vil bildene og lyden fortsette å avspilles av kilden, og du kan ikke gå tilbake til punktet der A/V av ble aktivert.
- Mikrofonlyd sendes fortsatt ut selv om A/V av er slått på.
- Du kan velge skjermen som vises mens [A/V Mute]-knappen trykkes, fra Konfigurasjon-menyen.
 - ☛ **Utvidet - Display - A/V av** [s.120](#)
- Når A/V av er aktivert med [A/V Mute]-knappen, blir **Tidsur for A/V av** aktivert, og strømmen slås automatisk av etter ca 30 minutter. Hvis du ikke vil aktivere **Tidsur for A/V av**, setter du **Tidsur for A/V av** til Av.
 - ☛ **ECO - Tidsur for A/V av** [s.132](#)
- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

Hver gang du trykker på [Freeze]-knappen, slås Stillbilde på eller av.

Fjernkontroll



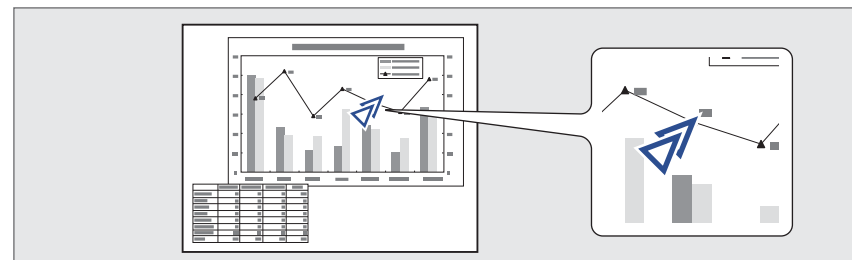
- Lyden slås ikke av.
- Når du projiserer levende bilder, vil bildene fortsette å avspilles selv om skjermbildet fryses. Det er ikke mulig å fortsette projiseringen fra det punktet da skjermbildet ble fryst.
- Hvis du trykker på [Freeze]-knappen mens Konfigurasjon-menyen eller et Hjelp-skjermbilde vises, lukkes menyen eller Hjelp-skjermbildet.
- Stillbilde fungerer fortsatt mens E-Zoom brukes.

Fryse bildet (Stillbilde)

Når Stillbilde aktiveres på levende bilder, fortsetter bildet å projiseres, slik at du kan projisere levende bilder én ramme av gangen, som et stillfoto. Du kan også utføre operasjoner som å bytte mellom filer under presentasjoner fra en datamaskin uten å projisere bilder hvis Stillbilde er aktivert på forhånd.

Pekerfunksjon (Peker)

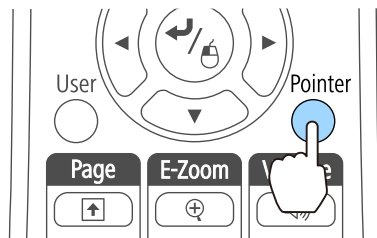
Dette gjør det mulig å flytte et pekerikon på det projiserte bildet, og på den måten trekke oppmerksomheten mot området du snakker om.



1 Vis pekeren.

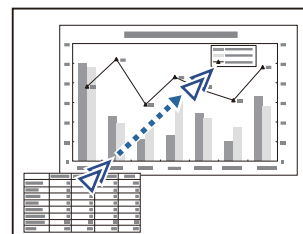
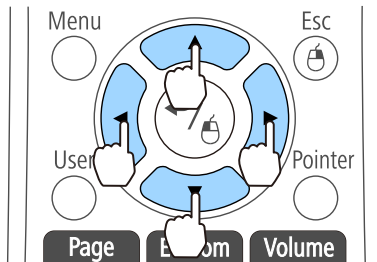
Hver gang du trykker på [Pointer]-knappen, vises eller skjules pekeren.

Fjernkontroll



2 Flytt pekerikonet (↗).


Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [↶], [↷], [↵] og [↶], kan pekeren flyttes diagonalt.

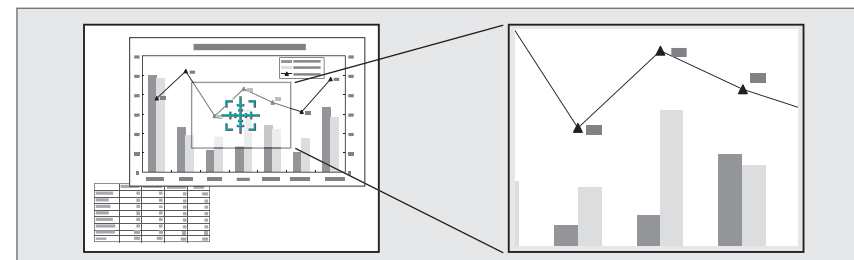


Du kan velge utformingen på markørikonet fra Konfigurasjonsmenyen.

 **Innstillinger - Pegerform** [s.119](#)

Forstørre en del av bildet (E-Zoom)

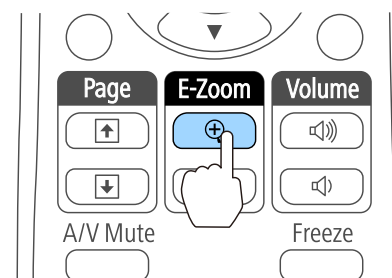
Dette er nyttig når du skal utvide bilder for å se dem i større detalj, som grafer og tabeller.



1 Start E-Zoom.

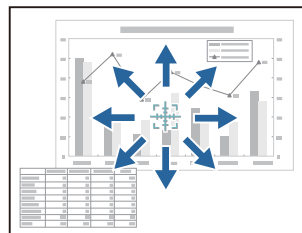
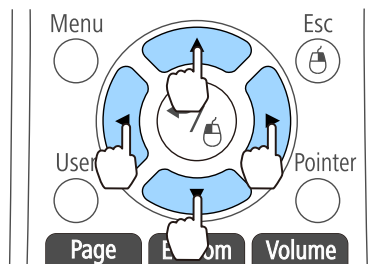
Trykk på [⊕]-knappen for å lukke krysset (⊕).

Fjernkontroll



- 2 Flytt krysset (⛶) til området på bildet du vil forstørre.

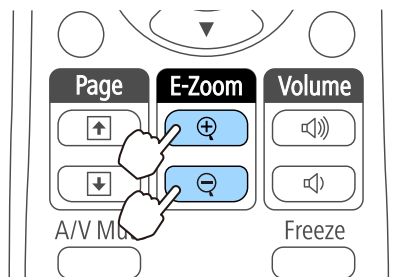
Fjernkontroll



Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [⬅️], [⬇️], [⬅️] og [⬇️], kan pekeren flyttes diagonalt.

- 3 Forstørre.

Fjernkontroll



[⊕]-knapp: Utvider området hver gang den trykkes. Du kan utvide raskt ved å holde ned knappen.

[⊖]-knapp: Forminsker bilder som har blitt forstørret.

[Esc]-knapp: Avbryter E-Zoom.



- Forstørrelsesforholdet vises på skermen. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- Under forstørret projisering, trykk på knappene [⬅️], [⬇️], [⬅️] og [⬇️] for å rulle bildet.

Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)

Du kan styre datamaskinens musepeker fra fjernkontrollen til projektoren. Denne funksjonen kalles Trådløs mus.

Følgende operativsystemer er compatible med trådløs mus.

	Windows	OS X
Operativsystem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Det kan hende det ikke er mulig å bruke funksjonen for Trådløs mus med enkelte operativsystemversjoner.

Følg følgende fremgangsmåte for å aktivere Trådløs mus-funksjonen.

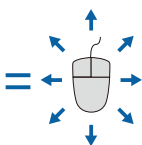
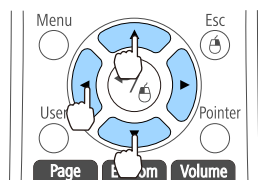
- 1 Angi **USB Type B** til **Trådløs mus/USB Display** fra Konfigurasjonsmenyen (kun EB-536Wi).
☛ Utvidet - USB Type B [s.120](#)
- 2 Koble projektoren til datamaskinen med en medfølgende eller en vanlig USB-kabel.
☛ "Tilkobling av en datamaskin" [s.26](#)
- 3 Endre kilden til en av følgende:
 - USB Display
 - Datamaskin 1
 - Datamaskin 2

• HDMI

☛ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.44

Når dette er stilt inn, kan musepekeren styres som følger:

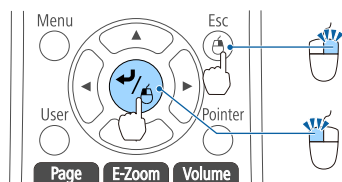
Flytte musepekeren



[Up] [Down] [Left] [Right]-knapper:

Flytter musepekeren.

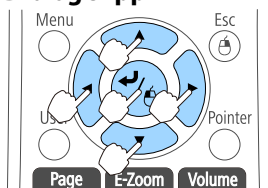
Museklikk



[Esc]-knapp: Høyreklikk.

[Enter]-knappen: Venstreklikk. Trykk raskt to ganger for å dobbeltklikke.

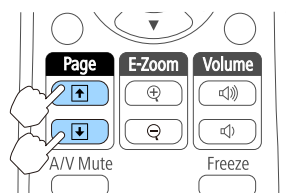
Dra og slipp



Mens du holder nede [Enter]-knappen, trykker du på knappene [Up], [Down], [Left] eller [Right] for å dra.

Slipp ut [Enter]-knappen for å slippe på ønsket sted.

Page Up/Down



[Page Up]-knapp: Flytter til forrige side.

[Page Down]-knapp: Flytter til neste side.



- Når du trykker ned knapper som er ved siden av hverandre fra [Up], [Down], [Left] og [Right], kan pekeren flyttes diagonalt.
 - Hvis museknappinnstillingene er stilt til revers på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene vil også bli reversert.
 - Den trådløse musfunksjonen virker ikke under følgende omstendigheter.
 - Når **Utvidet - USB Type B** er angitt til noe annet enn **Trådløs mus/USB Display** (kun EB-536Wi).
 - Når du viser Konfigurasjon-menyen eller hjelp.
 - Når du betjener andre funksjoner enn trådløs musfunksjonen (for eksempel justere volumet)
- Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

Lagre en Brukerlogo

Du kan lagre bildet som projiseres som brukerlogo.

Du kan vise logoen til registrert bruker når projiseringen starter eller når det ikke sendes noen bildesignaler.

☞ Utvidet - Display [s.120](#)

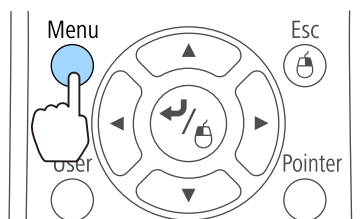


- Når man har lagret en brukerlogo, kan logoen ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.
- Hvis innholdet i Konfigurasjon-menyen er satt fra en annen projektor ved hjelp av gruppeoppsettfunksjonen, blir den registrerte brukerens logo satt for de andre projektorene. Ikke registrer konfidensiell informasjon og så videre som brukerlogo.
- ☞ "Utføre gruppeoppsett for flere projektorer" [s.135](#)

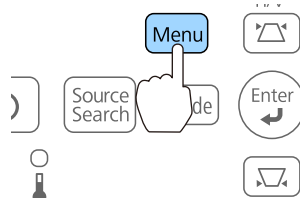
1 Projiser bildet du vil lagre som brukerlogo og trykk på [Menu]-knappen.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" [s.113](#)

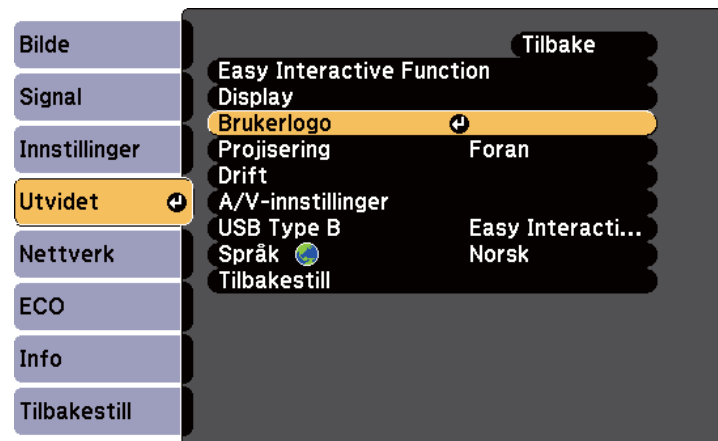
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



2 Velg **Brukerlogo** fra **Utvidet**.



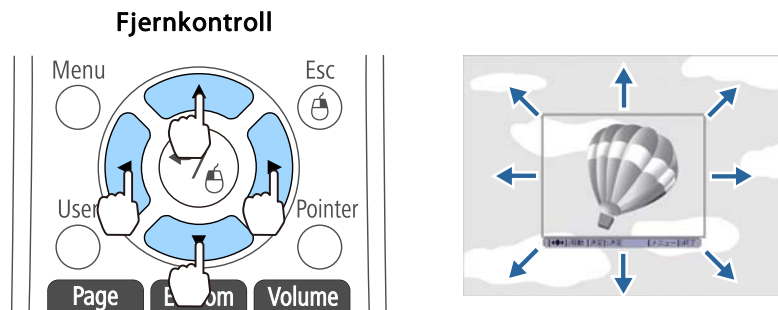
- Hvis **Brukerlogobeskytts.** fra **Passordbeskyttelse** er stilt til **På**, vises det en melding, og brukerlogoen kan ikke endres. Du kan foreta endringer etter å ha stilt **Brukerlogobeskytts.** til **Av**.
☞ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.98](#)
- Hvis **Brukerlogo** velges når Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, eller Juster zoom utføres, avbrytes midlertidig funksjonen som utføres.


3 Når meldingen "Velge dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.



Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kan skjermstørrelsen endre seg i henhold til signalet slik at det samsvarer med den reelle oppløsningen til bildesignalet.

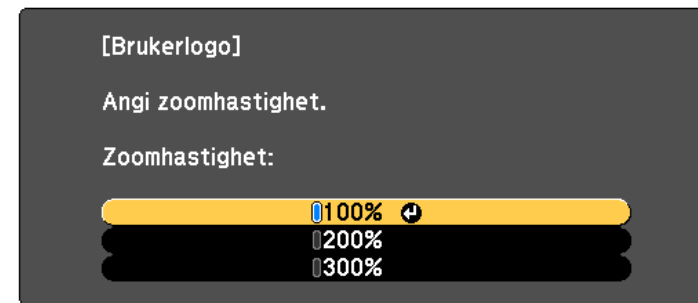
- 4** Flytt boksen for å velge øverste del av bildet som brukerlogo. Du kan utføre de samme operasjonene fra projektorens kontrollpanel.



 Du kan lagre med en størrelse på 400 x 300 punkter.


- 5** Når du trykker på [Enter]-knappen og meldingen "Velge dette bildet?" vises, velger du **Ja**.

- 6** Still inn zoomfaktor fra zoominnstillingsskjermbildet.



- 7** Når meldingen "Lagre dette bildet som brukerlogo?" vises, velger du **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet er blitt lagret, vises meldingen "Fullført."


 Når du lagrer en Brukerlogo, blir den tidligere Brukerlogoen slettet.

Lagre brukermønster

Det er registrert fem mønstertyper for projektoren, slik som rette linjer og rutemønstre.

 **Innstillinger - Mønster - Mønstertype** [s.119](#)

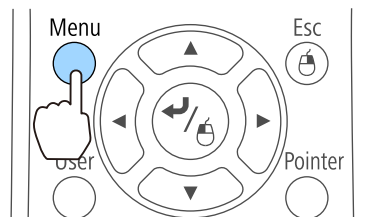
Du kan lagre bildet som projiseres, som et brukermønster.

 Når du lagrer et brukermønster, blir det tidligere brukermønsteret slettet.

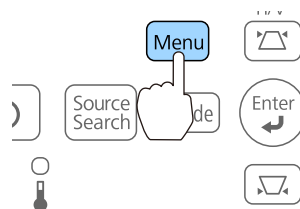
- 1 Projiser bildet du vil bruke som brukermønster og trykk på [Menu]-knappen.

☛ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113

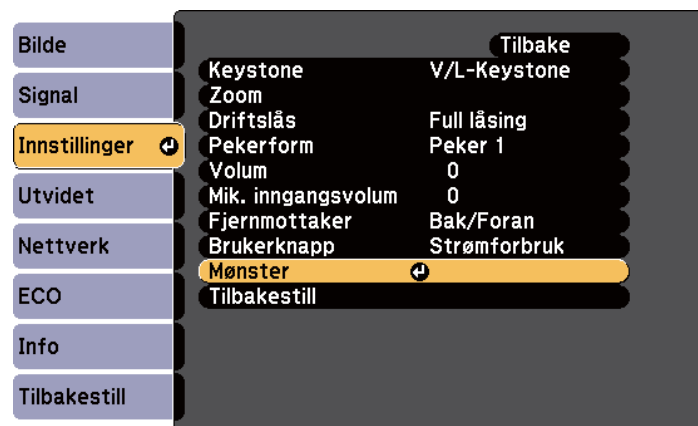
Bruke fjernkontrollen



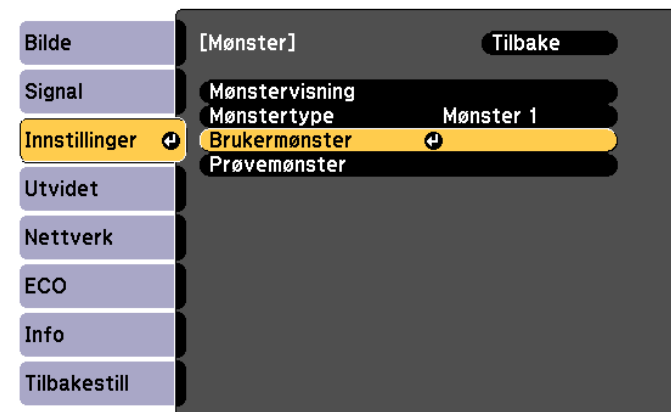
Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Mønster** fra **Innstillinger**.



- 3 Velg **Brukermønster**.



Hvis **Brukermønster** velges mens Keystone, E-Zoom, Bildeforhold eller Juster zoom utføres, blir gjeldende funksjon avbrutt.

- 4 Når "Vil du bruke projisert bilde som Brukermønster?" vises, velger du **Ja**.

- 5 Når du trykker på [↵]-knappen, vises meldingen "Vil du lagre dette bildet som Brukermønster?". Velg **Ja**.

Bildet blir lagret. Når bildet har blitt lagret, vises meldingen "Innstillingen for Brukermønster er fullført."



Når man har lagret et brukermønster, kan brukermønsteret ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.

Projektoren har følgende forbedrede sikkerhetsfunksjoner.

- **Passordbeskyttelse**
Du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.
- **Driftslås**
Du kan forhindre at folk endrer projektorens innstillinger uten tillatelse.
☛ "Begrense bruken (Driftslås)" [s.100](#)
- **Tyveribeskyttelseslås**
Projektoren er utstyrt med følgende tyveribeskyttelse.
☛ "Tyveribeskyttelseslås" [s.101](#)

Administrere brukere (Passordbeskyttelse)

Når Passordbeskyttelse er aktivert, kan ikke personer som ikke kan passordet bruke projektoren til å projisere bilder selv om projektorens strøm er slått på. I tillegg kan ikke brukerlogoen som vises når du slår på projektoren, endres. Dette fungerer som en tyveribeskyttelse, da projektoren kan ikke brukes hvis den skulle bli stjålet. Passordbeskyttelse er ikke aktivert på kjøpstidspunktet.

Typer Passordbeskyttelse

Følgende tre typer innstillinger for Passordbeskyttelse kan angis avhengig av hvordan projektoren brukes.

- **Strøm på-beskyttelse**
Når **Strøm på-beskyttelse** er **På**, må du angi et forhåndsangitt passord etter at projektoren er koblet til og slått på (dette gjelder også for Direkte strøm på). Når riktig passord er tastet inn, starter projisering.

- **Brukerlogobeskytts.**

Selv om noen prøver å endre brukerlogoen som er angitt av eieren av projektoren, kan den ikke endres. Når **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På**, kan følgende innstillinger for brukerlogoen ikke endres.

- Lagre en brukerlogo
- Stille inn **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** eller **A/V av fra Display**
☛ **Utvidet - Display** [s.120](#)

- **Nettverksb.skyt.**

Når **Nettverksb.skyt.** er angitt til **På**, er det ikke tillatt å endre innstillinger for **Nettverk**.

☛ "Nettverk-meny" [s.123](#)

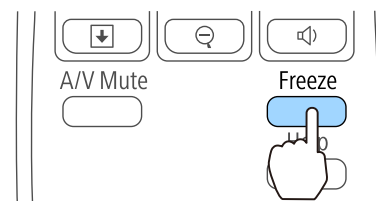
Stille inn Passordbeskyttelse

Bruk følgende fremgangsmåte til å angi Passordbeskyttelse.

- 1** Under projiseringen holder du nede [Freeze]-knappen i omtrent fem sekunder.

Innstillingsmenyen Passordbeskyttelse vises.

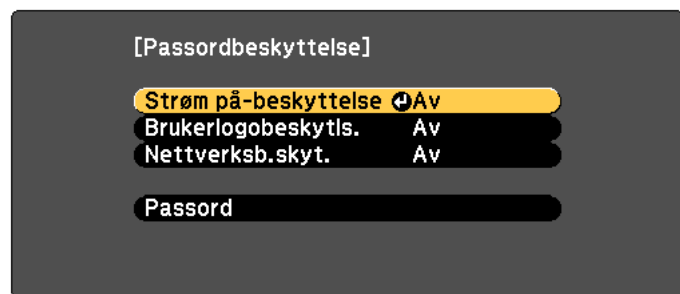
Fjernkontroll





- Hvis Passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi passordet.
Hvis passordet er korrekt oppgitt, vises innstillingsmenyen for Passordbeskyttelse.
- "Taste inn passordet" s.99
- Når passordet er angitt, fester du det medfølgende klistremerket om passordbeskyttelse på et godt synlig sted på projektoren for å avskrekke tyver.

- 2** Velg typen passordbeskyttelse du vil angi, og trykk deretter på [Enter]-knappen.

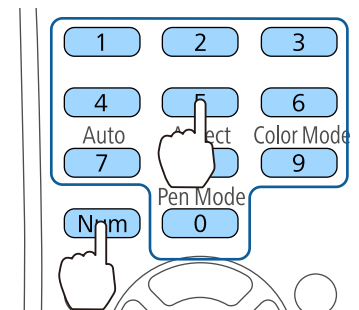


- 3** Velg **På** og trykk deretter på [Enter]-knappen.
Trykk på [Esc]-knappen, og skjermen fra trinn 2 vises på nytt.

- 4** Still inn passordet.

- (1) Velg **Passord**, og trykk på [Enter]-knappen.
- (2) Når meldingen "Endre passordet?" vises, velg **Ja**, og trykk på [Enter]-knappen. Standardinnstillingen for passordet er "0000". Endre dette til et passord etter ditt eget ønske. Hvis du velger **Nei**, vises skjermbildet som er vist i trinn 2 på nytt.
- (3) Mens du holder nede [Num]-knappen, angir du et firesifret nummer ved hjelp av tallknappene. Nummeret som angis vises som "* * * *". Når du angir det fjerde tallet, vises bekreftelsesskjermbildet.

Fjernkontroll

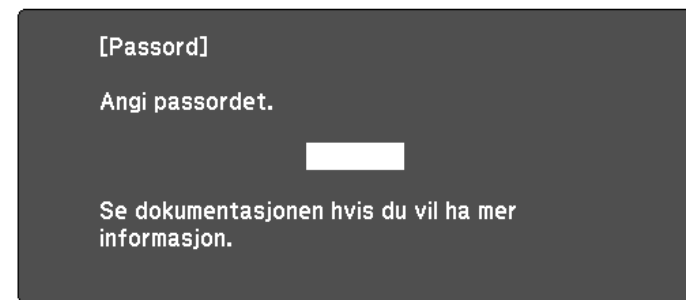


- (4) Angi passordet på nytt.
Meldingen "Det nye passordet er lagret." vises.
Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.

Taste inn passordet

Når skjermbildet for angivelse av passordet vises, angi passordet ved hjelp av fjernkontrollen.

Når du holder inne [Num]-knappen, oppgi passordet ved å trykke på tallknappene.



Når du oppgir riktig passord, blir passordbeskyttelsen midlertidig deaktivert.

Obs!

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen "Driften av projektoren er låst." i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, koble støpselet fra strømuttaket, sett det inn igjen og slå projektorens strøm på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret "**Forespørselskode:** xxxxx" som vises på skjermen, og tar kontakt med nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og oppgir feil passord 30 ganger på rad, vises følgende melding og projektoren vil ikke godta at det angis flere passord. "Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen."

☞ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Begrense bruken (Driftslås)

Gjør ett av følgende for å låse knappene på kontrollpanelet.

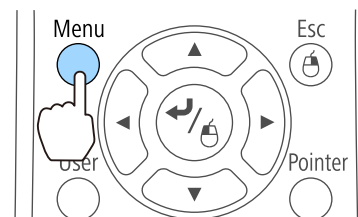
- Full låsing
Alle knappene på kontrollpanelet er låst. Du kan ikke utføre noen operasjoner fra kontrollpanelet, inkludert å slå strømmen på eller av.
- Betjeningslås
Alle knappene på kontrollpanelet, unntatt [⏻]-strømknappen, er låst.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projiseringen, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

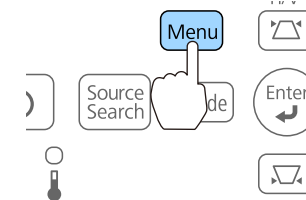
- 1 Trykk på [Menu]-knappen under projisering.

☞ "Bruke Konfigurasjon-meny" s.113

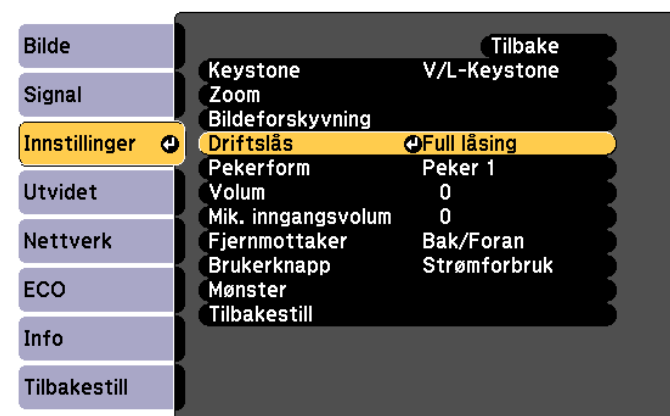
Bruke fjernkontrollen



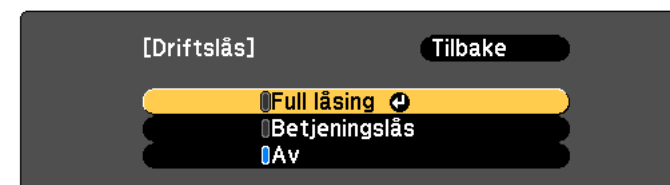
Bruke kontrollpanelet



- 2 Velg **Driftslås** i Innstillinger.



- 3 Velg enten **Full låsing** eller **Betjeningslås** i henhold til hva du trenger.



- 4** Velg **Ja** når bekreftelsesmeldingen vises.
Knappene på kontrollpanelet låses iht. innstillingen du har valgt.



Du kan frigjøre driftslåsen ved hjelp av én av de følgende to metodene.

- Velg **Av** fra **Driftslås**.
 - ☛ **Innstillinger - Driftslås** s.119
- Trykk på og hold inne [Enter]-knappen på kontrollpanelet i ca. sju sekunder. Det vises en melding og låsen frigjøres.

Tyveribeskyttelseslås

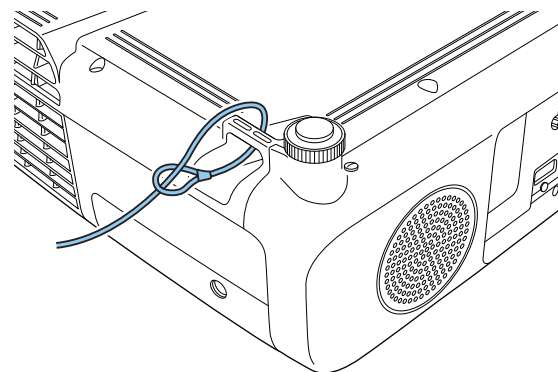
Projektoren er utstyrt med følgende typer tyveribeskyttelse.

- Sikkerhetsåpning
Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.
Se følgende for mer informasjon om Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- Festepunkt for sikkerhetskabel
En vanlig kabellås mot tyveri som fås i handelen, kan føres gjennom installeringspunktet for å feste projektoren til et bord eller en stolpe. Ikke før fallforebyggende ledninger gjennom her når du monterer projektoren på en vegg eller henger den fra et tak.

Installere wirelåsen

Før en kabellås gjennom installeringspunktet.

Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.



Om EasyMP Monitor

EasyMP Monitor lar deg utføre operasjoner som for eksempel kontrollere statusen til flere Epson-projektorer som er tilkoblet et nettverk på en dataskjerm, og styre projektorer fra datamaskinen.

Du kan laste ned EasyMP Monitor fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com>

Følgende inneholder korte beskrivelser av overvåknings- og kontrollfunksjonen som kan brukes ved hjelp av EasyMP Monitor.

- Registrere projektorer for overvåkning og kontroll
- Grupperregistrering for registrerte projektorer
- Overvåke statusen til registrerte projektorer
- Styre registrerte projektorer
- E-postvarslingsinnstillinger
- Sende meldinger til registrerte projektorer

Message Broadcasting

Message Broadcasting er programtillegg for EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan brukes til å sende en melding (JPEG-fil) som projiseres på alle Epson-projektorer eller angitte projektorer koblet på nettverket. Dataene kan sendes manuelt, eller sendes automatisk ved hjelp av Tidtagerinnstillinger for EasyMP Monitor.

Last ned Message Broadcasting-programvare fra følgende webområde.

<http://www.epson.com>

Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)

Du kan bruke nettleseren på en datamaskin som er koblet til samme nettverk som projektoren til å stille inn funksjoner og styre projektoren.

Denne funksjonen lar deg utføre oppsett og styre projektoren eksternt. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet på datamaskinen.

Bruk Microsoft Internet Explorer 8.0 eller nyere som webleser. Bruk Safari for Mac OS X.



Hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, kan du bruke webleseren til å angi innstillinger og styre projektoren selv om den er i ventemodus (strømmen er av).

☛ ECO - Ventemodus [s.132](#)

Konfigurere Projektor

Du kan angi elementer i webleseren som vanligvis angis på Konfigurasjon-menyen til projektoren. Innstillingene gjengis i Konfigurasjon-menyen. Det er også elementer som bare kan konfigureres i webleseren.

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren

- Innstillinger-menyen - Pekerform
 - Innstillinger-menyen - Mønster (unntatt Mønstertype)
 - Innstillinger-menyen - Brukerknapp
 - Utvidet-menyen - Brukerlogo
 - Utvidet-menyen - USB Type B
 - Utvidet-menyen - Easy Interactive Function
 - Utvidet-menyen - Språk
 - Tilbakestill-menyen - Tilbakestill alt og Nullstill lampetid
- Innstillingene for hvert element på hver meny er de samme som på projektorens Konfigurasjon-meny.
- ☛ "Konfigurasjon-meny" [s.112](#)

Elementer som bare kan konfigureres i en nettleser

- SNMP-gruppenavn (opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn)

- Monitor-passord (opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn)

Vise Web-kontroll-skjermen

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll-skjermen.


Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Bruk Avansert når du kobler til via et trådløst LAN.



Hvis nettleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll-skjermen vises. For å vise Web-kontroll må du angi innstillinger slik at en proxy-server ikke brukes for en tilkobling.

- 1 Start en webleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet til datamaskinen.
Skjermbildet Web-kontroll vises.
Når **Passord Web-kontroll** er angitt i Konfigurasjon-menyen, vises skjermbildet for inntasting av passord.
- 3 Skriv inn bruker-ID og passord, og trykk på Enter-tasten på tastaturet til datamaskinen.
Bruker-ID er "EPSONWEB".
Standardinnstillingen for passordet er "admin".
Når riktig bruker-ID og passord er lagt inn, er vises Web-kontroll-skjermen.

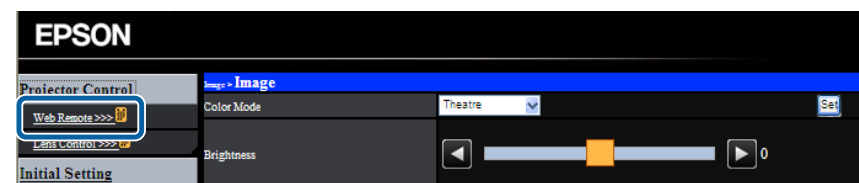


- Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Du kan ikke endre bruker-ID-en.
- Du kan endre passordet gjennom Nettverk-menyen i Konfigurasjon-menyen.
 **Nettverk - Grunnleggende - Passord Web-kontroll**
[s.123](#)

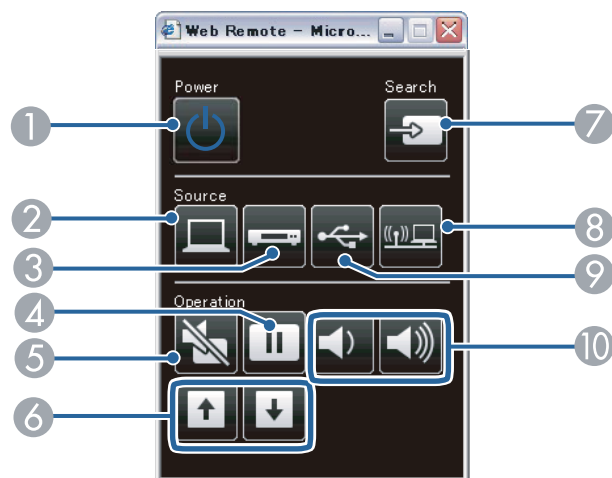
Vise Web Remote-skjermen

Web Remote-funksjonen lar deg bruke fjernkontrollfunksjoner fra en webleser.

- 1 Vis Web-kontroll-skjermen.
- 2 Klikk **Web Remote**.



- 3 Skjermbildet Web Remote vises.



Navn	Funksjon
① [Power]-knapp [⏻]	Slår på eller av strømmen til projektoren. ☞ "Slå på projektoren" s.41
② [Computer]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • Computer1-inngang • Computer2-inngang
③ [Video]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom bilder fra følgende kilder. <ul style="list-style-type: none"> • S-Video-inngang • Video-inngang • HDMI-inngang
④ [Freeze]-knapp	Pauser eller fortsetter bildeavspillingen. ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.91
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av. ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90

Navn	Funksjon
⑥ [Page]-knapper [Up] [Down]	Skifter sider i for eksempel PowerPoint-filer når du bruker følgende projiseringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> • Ved bruk av Trådløs mus-funksjonen <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93 • Ved bruk av USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Projisere med USB Display" s.45 • Ved tilkobling til et nettverk <p>Hvis du projiserer bilder med PC Free, vises neste/forrige skjermbilde når du trykker på disse knappene.</p>
⑦ [Source Search]-knapp	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☞ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43
⑧ [LAN]-knapp	Bytt til bildet fra den nettverkstilkoblede enheten. ☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.44
⑨ [USB]-knapp	Hver gang knappen trykkes inn, veksles det mellom følgende bilder: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten ☞ "Skifte til målbildet via fjernkontrollen" s.44
⑩ [Volume]-knapp [🔊] [🔇]	[🔊] Senker volumet. [🔇] Øker volumet. ☞ "Justerer volumet" s.53

Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer

Når du angir E-post varsel blir varselmeldinger sendt til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ Nettverk - Post - E-post varsel [s.130](#)



- Du kan registrere opptil tre varslingsadresser, og varselsmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).

☛ ECO - Ventemodus [s.132](#)

Lese e-postvarsel om feil

Når funksjonen E-post varsel er angitt til På og det oppstår et problem eller vises en advarsel på projektoren, sendes følgende e-post.

Avsender: E-postadresse 1

E-posttittel: EPSON Projector

Linje 1: Projektornavnet der problemet er oppstått

Linje 2: IP-adressen som er angitt for projektoren der problemet har oppstått

Linje 3 og videre: Detaljer om problemet

Detaljene om problemet står oppført linje for linje.
Hovedmeldingsinnholdet vises nedenfor.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Ingen signal sendes til projektoren. Kontroller tilkoblingsstatusen, eller påse at strømmen for signalkilden er slått på.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se følgende for hvordan du håndterer problemer og advarsler.

☛ "Lese av indikatorlampene" [s.142](#)

Administrere med SNMP

Ved å angi **SNMP** til **På** i Konfigurasjon-menyen, blir varselsmeldinger sendt til den angitte datamaskinen hvis en advarsel eller et problem oppstår. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ Nettverk - Annet - SNMP [s.131](#)



- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- SNMP-agenten for denne projektoren er i samsvar med versjon 1 (SNMPv1).
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Hurtig-modus.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

ESC/VP21-kommandoer

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhet ved hjelp av ESC/VP21.

Kommandoliste

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når strømmen til projektoren er blitt slått på, sendes det et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Hovedinnholdet vises nedenfor.

Element			Kommando
Strøm PÅ/AV	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signalvalg	Datamaskin 1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Datamaskin 2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Element		Kommando
A/V av PÅ/AV	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF

Legg til en vognretur (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør.

Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

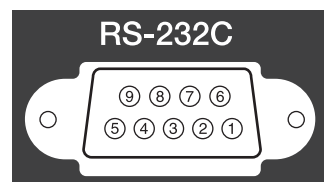
Ledningslayout

Seriekobling

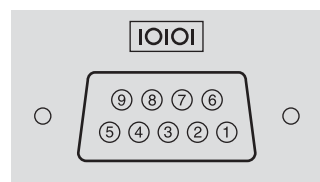
- Konnektorform: D-Sub med 9 pinner (hann)

- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C

<Ved projektoren>



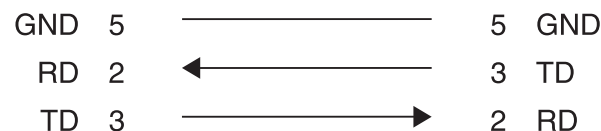
<Ved datamaskinen>



<Ved projektoren>

(Seriell PC-kabel)

<Ved datamaskinen>



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

Om PJLink

PJLink Class1 ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere kontrollprotokoller for projektorer.

Projektoren samsvarer med PJLink Class1-standarden som er etablert av JBMIA.

Du må angi nettverksinnstillinger før du kan bruke PJLink. Hvis du vil ha mer informasjon om nettverksinnstillinger, kan du se følgende:

☛ "Nettverk-meny" [s.123](#)

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Class1, og avtalen ble bekreftet av verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ikke-kompatible kommandoer

Funksjon		PJLink-kommando
A/V av-innstillinger	Stille inn bilde av	AVMT 11
	Stille inn lyd av	AVMT 21

- Inngangsnavn definert av PJLink og korresponderende projektorkilder

Kilde	PJLink-kommando
Datamaskin 1	INPT 11
Datamaskin 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Kilde	PJLink-kommando
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"
EPSON
- Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® er et integrert styringssystem som leveres av Crestron®. Det kan brukes til å overvåke og å styre flere enheter som er tilkoblet et nettverk.

Projektoren støtter styringsprotokollen og kan derfor brukes i et system som bygges med Crestron RoomView®.

Besøk nettstedet til Crestron® for detaljert informasjon om Crestron RoomView®. (Kun engelskspråklige skjermer støttes.)

<http://www.crestron.com>

Følgende gir en oversikt over Crestron RoomView®.

• Fjernkontroll ved bruk av en webleser

Du kan betjene projektoren fra datamaskinen på akkurat samme måte som å bruke en fjernkontroll.

• Overvåke og styre med programvare

Du kan bruke Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition levert av Creston® til å overvåke enheter i systemet, kommunisere med kundestøtte og å sende nødmeldinger. Se følgende nettsted hvis du vil vite mer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne bruksanvisningen beskriver hvordan du utfører operasjoner på datamaskinen ved hjelp av en nettleser.



- Du kan bare taste inn enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.
- Følgende funksjoner kan ikke brukes mens du bruker Crestron RoomView®.
 - ☛ "Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" [s.102](#)
Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)
 - Det er mulig å styre projektoren hvis du angir **Ventemodus** til **Kommunikasjon på**, selv om den er i ventemodus (når strømmen er av).
 - ☛ ECO - Ventemodus [s.132](#)

Styre en projektor fra datamaskinen

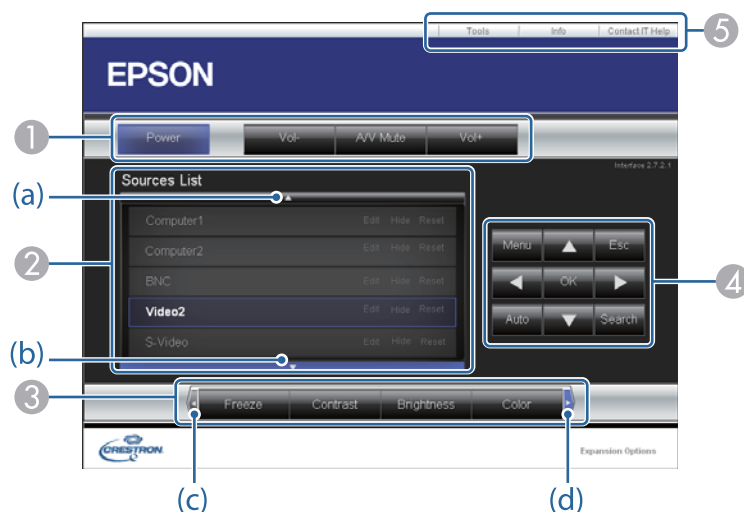
Vise styringsvinduet

Kontroller følgende før du utfører noen operasjoner.

- Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Hvis du bruker et trådløst nettverk, kobler du til i Avansert tilkoblingsmodus.
 - ☛ "Trådløst LAN-meny" [s.126](#)
- Sett **Crestron RoomView** til **På** fra **Nettverk**-menyen.
 - ☛ **Nettverk - Annet - Crestron RoomView** [s.131](#)

- 1 Start en webleser på datamaskinen.
- 2 Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk Enter på tastaturet.
Styringsvinduet vises.

Bruke styringsvinduet



- 1 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene.

Knapp	Funksjon
Power	Slår på eller av strømmen til projektoren.
Vol-/Vol+	Justerer volumet.

Knapp	Funksjon
A/V Mute	Slår videoen og lyden på eller av. ☞ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90

- 2 Bytt til bildet fra den valgte inngangskilden. Hvis du vil vise inngangskilder som ikke vises på skjermen, klikker du (a) eller (b) for å bla opp eller ned. Den gjeldende videoinngangskilden vises i blått.
Du kan endre kildenavnet om nødvendig.

- 3 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på knappene. Hvis du vil vise knapper som ikke vises på skjermen, klikker du (c) eller (d) for å bla til venstre eller høyre.

Knapp	Funksjon
Freeze	Bilder settes i eller tas ut av pause. ☞ "Fryse bildet (Stillbilde)" s.91
Contrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
Brightness	Du kan justere bildets lysstyrke.
Color	Du kan justere bildets fargemetning.
Sharpness	Du kan justere bildets skarphet.
Zoom	Klikk på [⊕] for å forstørre bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. Klikk på [⊖]-knappen for å redusere størrelsen på et bilde som har blitt forstørret med [⊕]-knappen. Klikk på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] for å endre posisjonen til et forstørret bilde. ☞ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.92

- 4 Knappene [▲], [▼], [◀] og [▶] utfører samme operasjon som knappene [⏪], [⏩], [⏴] og [⏵] på fjernkontrollen. Du kan utføre følgende operasjoner når du klikker på andre knapper.

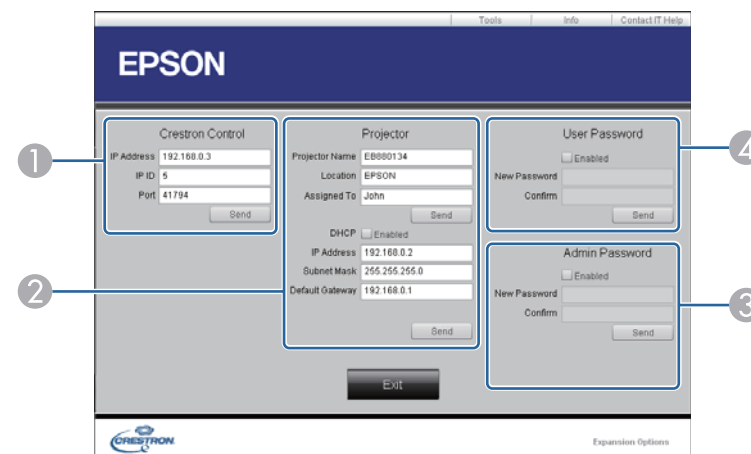
Knapp	Funksjon
OK	Utfører samme operasjon som [Enter]-knappen på fjernkontrollen. ☛ "Fjernkontroll" s.16
Menu	Viser og lukker Konfigurasjon-menyen.
Auto	Hvis du klikker på den mens du projiserer analoge RGB-signaler fra Computer1- eller Computer2-inngangen, optimeres bildet automatisk ved å justere Bildejustering, Synk. og Plassering.
Search	Bytter til bildet fra inngangskilden der videosignalene kommer inn. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43
Esc	Utfører samme operasjon som [Esc]-knappen på fjernkontrollen. ☛ "Fjernkontroll" s.16

- 5 Du kan utføre følgende operasjoner når du trykker på kategoriene.

Kategori	Funksjon
Contact IT Help	Viser Help Desk-vinduet. Brukes til å sende og motta meldinger til og fra administratoren som bruker Crestron RoomView® Express.
Info	Viser informasjon om projektoren som er tilkoblet.
Tools	Endrer innstillinger i projektoren som er tilkoblet. Se neste avsnitt.

Bruke verktøyvinduet

Følgende vindu vises når du klikker på **Tools**-kategorien i styringsvinduet. Du kan bruke dette vinduet til å endre innstillinger i projektoren som er tilkoblet.



- 1 **Crestron Control**
Angi innstillinger for Crestron® sentralkontrollere.
- 2 **Projector**
Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
Projector Name	Tast inn et navn for å skille projektoren som er tilkoblet fra andre projektorer på nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 15 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Location	Tast inn et plasseringsnavn for projektoren som er tilkoblet nettverket. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
Assigned To	Tast inn et brukernavn for projektoren. (Navnet kan inneholde opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn og symboler.)
DHCP	Merk av for Enabled for å bruke DHCP. Du kan ikke taste inn en IP-adresse hvis DHCP er aktivert.

Element	Funksjon
IP Address	Tast inn IP-adressen som er tildelt den tilkoblede projektoren.
Subnet Mask	Tast inn en subnettmaske for den tilkoblede projektoren.
Default Gateway	Tast inn en gatewayadressen for den tilkoblede projektoren.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene på Projector .

3 Admin Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne Tools-vinduet.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
New Password	Skriv inn det nye passordet når du endrer passordet for å åpne Tools-vinduet. (Navnet kan inneholde opptil 26 enkeltbyte alfanumeriske tegn.)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du angav i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av Admin Password .

4 User Password

Kryss av i **Enabled**-avmerkingsboksen for å kreve et passord for å åpne operasjonsvinduet på datamaskinen.

Du kan angi følgende elementer.

Element	Funksjon
New Password	Oppgi det nye passordet når du endrer passordet for å åpne operasjonsvinduet. (Opptil 26 single-byte alfanumeriske tegn)
Confirm	Skriv inn det samme passordet som du angav i New Password . Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
Send	Klikk på denne knappen for å bekrefte endringene av User Password .



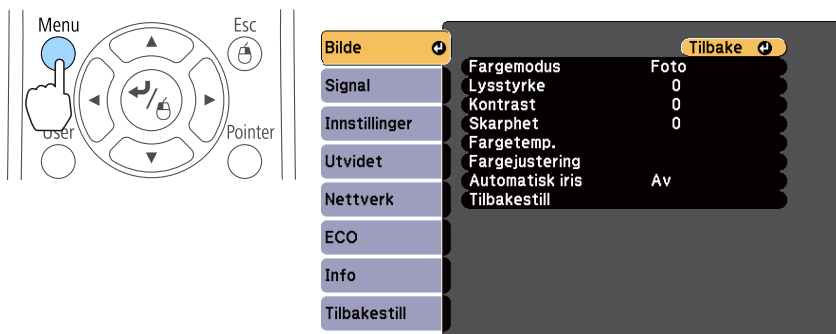
Konfigurasjon-meny

Dette kapitlet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

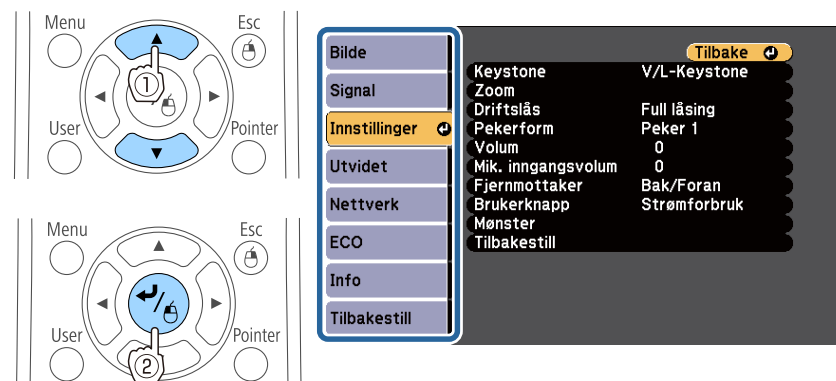
Dette avsnittet forklarer hvordan du bruker Konfigurasjon-menyen og funksjonene der.

Selv om fremgangsmåten er forklart basert på at du bruker fjernkontrollen som eksempel, kan du utføre de samme operasjonene fra kontrollpanelet. Kontroller veiledningen under menyen for tilgjengelige knapper og deres funksjoner.

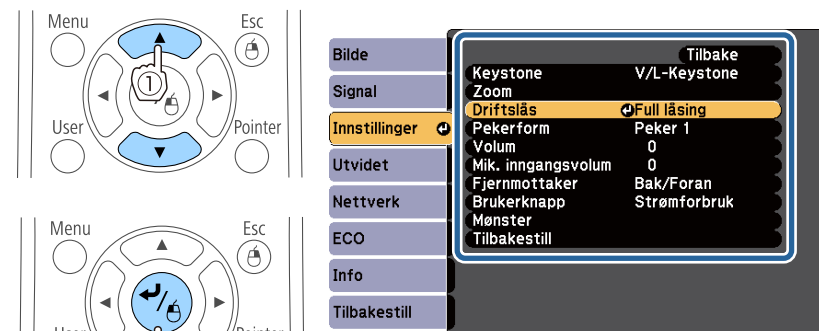
1 Vis Konfigurasjon-menskjermen.



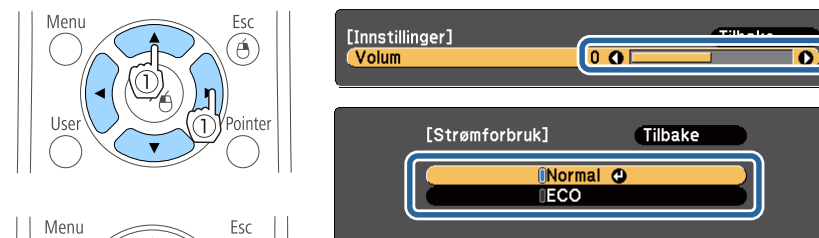
2 Velg et toppmenyelement.



3 Velg et undermenyelement.





4 Endre innstillinger.







5 Trykk på [Menu]-knappen for å fullføre innstillingene.


Konfigurasjon-menytabell

Konfigurerbare elementer varierer avhengig av modellen som brukes og bildesignalet og kilden som projiseres.

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Bilde-meny  s.116	Fargemodus	Dynamisk, Presentasjon, Kino, sRGB, Tavle
	Lysstyrke	-24 til 24
	Kontrast	-24 til 24
	Fargemetning	-32 til 32
	Nyanse	-32 til 32
	Skarphet	-5 til 5
	Fargetemp.	5000K til 10 000K, -3 til 6
	Fargejustering	Rød: -16 til 16 Grønn: -16 til 16 Blå: -16 til 16
	Automatisk iris	Av, Normal, Høy hastighet
Signal-meny  s.117	Auto-oppsett	På og Av
	Oppløsning	Automatisk, Vidvinkel og Normal
	Bildejustering	-
	Synk.	-
	Plassering	Opp, Ned, Venstre og Høyre
	Progressiv	Av, Video og Film/Automatisk
	Støyreduksjon	Av, NR1 og NR2
	HDMI videoområde	Automatisk, Normal og Utvidet
	Inngangssignal	Automatisk, RGB og Komponent





Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Videosignal	Automatisk, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 og SECAM
	Bildeforhold	Normal, Automatisk, 4:3, 16:9, Full, Zoom og Innebygd
	Overskanning	Automatisk, Av, 4% og 8%
	Bildebehandling	God, Rask
Innstillinger-meny  s.119	Keystone	V/L-Keystone og Quick Corner
	Zoom	0 (Vidvinkel) til 40 (Tele)
	Driftslås	Full låsing, Betjeningslås og Av
	Pekerform	Peker 1, Peker 2, Peker 3
	Volum	0 til 20
	Mik. inngangsvolum	0 til 5
	Fjernmottaker	Bak/Foran, Foran, Bak og Av
	Brukerknapp	Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering, Vend horisontalt
	Mønster	Mønstervisning, Mønstertype, Brukermønster og Prøvemønster
Utvidet-meny  s.120	Easy Interactive Function	Elementer i Generelt Auto. kalibrering, Manuell kalibrering, Pennemodus, Pekerfølsom, Avansert Elementer i Interaktiv PC Driftsmodus for penn, Aktiver høyreklikk, Avansert

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
	Display	Melding, Displaybakgrunn, Oppstartskjerm, A/V av, Verktøylinjer, Ikon for pennemodus, Projektorkontroll
	Brukerlogo	-
	Projisering	Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak
	Drift	Direkte strøm på, Høyfjellsmodus, Kildesøk ved oppstart, Auto. slå på
	A/V-innstillinger	A/V-utgang, Lydeffekt, HDMI-lydeffekt
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådløs mus/USB Display
	Språk	15 eller 35 språk*
ECO-meny  s.132	Strømforbruk	Normal og ECO
	Lysoptimering	På og Av
	Dvalemodus	På og Av
	Tid for Dvalemodus	1 til 30
	Tidsur for A/V av	På og Av
	Ventemodus	Kommunikasjon på og Kommunikasjon av
	ECO-visning	På og Av
Info-meny  s.133	Projektorinformasjon	Lampens brukstid, Kilde, Inngangssignal, Oppløsning, Videosignal, Oppfriskingsrate, Synk.info, Status, Serienummer og Event ID
	Versjon	Main, Video

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Tilbakestill-meny  s.134	Tilbakestill alt	-
	Nullstill lampetid	-

* Antallet støttede språk varierer avhengig av regionen der projektoren brukes.

Nettverk-meny

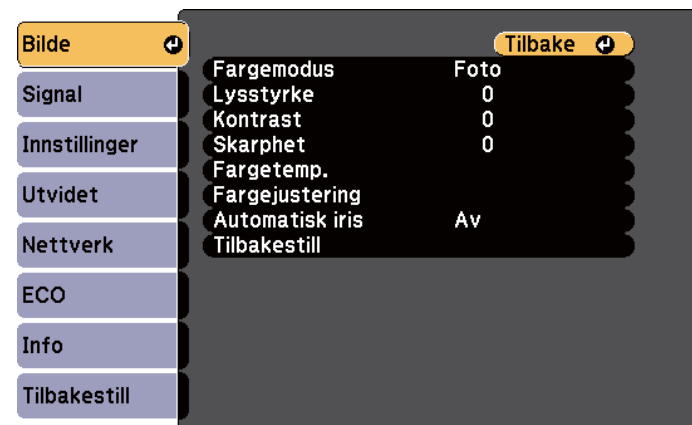
Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Grunnlegg.-meny  s.125	Projektornavn	-
	PJLink-passord	-
	Passord Web-kontroll	-
	Projektor-nøkkelord	På og Av
Trådløst LAN-meny  s.126	Tilkoblingsmodus	Hurtig, Avansert
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID-autoinnstilling	På og Av
	SSID	-
	Søk etter aksesspunkt	-
	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	SSID-display	På og Av
	Vis IP-adresse	På og Av
Sikkerhet-meny  s.128	Sikkerhet	Av, WPA2-PSK og WPA/WPA2-PSK
	Passfrase	-
Trådb. LAN-meny  s.129	IP-innstillinger	DHCP, IP-adresse, Subnettmaske og Gateway-adresse
	Vis IP-adresse	På og Av

Toppmeny	Undermeny	Elementer eller innstillingsverdier
Post-meny ☛ s.130	E-post varsel	På og Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1-innst., Adresse 2-innst. og Adresse 3-innst.	-
Annet-meny ☛ s.131	SNMP	På og Av
	Fang IP adresse 1 og Fang IP adresse 2	-
	Prioritert gateway	Trånbundet nettverk og Trådløst LAN
	AMX Device Discovery	På og Av
	Crestron RoomView	På og Av
	Bonjour	På og Av
	Message Broadcasting	På og Av

Bilde-meny

Justerbare elementer kan variere avhengig av bilde-signalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bilde-signal.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43



Undermeny	Funksjon
Fargemodus	Du kan velge en bildekvalitet som passer for omgivelsene. ☛ "Velge projiseringskvalitet (velge Fargemodus)" s.53
Lysstyrke	Du kan justere bildets lysstyrke.
Kontrast	Du kan justere forskjellen mellom lys og mørke i bildene.
Fargemetning	(Det er kun mulig med justering når bilde-signalet kommer fra komponentvideo eller komposittvideo.) Du kan justere bildets fargemetning.
Nyanse	(Justering er mulig når videesignalet kommer fra komponentvideo. Bilde-signal fra kompositt video og S-video kan kun justeres når de er NTSC-videosignaler.) Du kan justere bildets nyanse.
Skarphet	Du kan justere bildets skarphet.

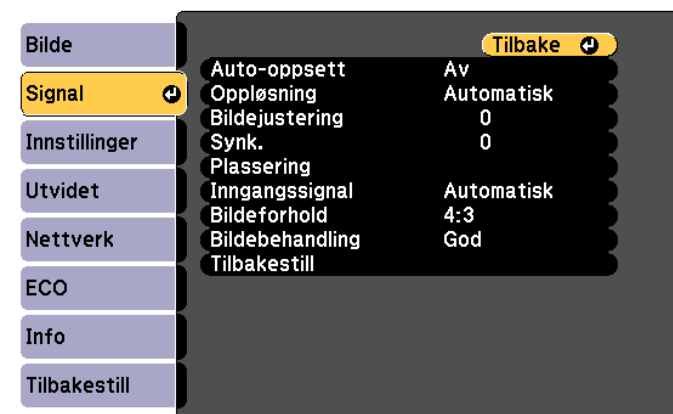
Undermeny	Funksjon
Fargetemp.	Du kan justere bildets generelle nyanse. Bildet får en blånyanse når en høy verdi velges, og en rødnyanse når en lav verdi velges. Verdier som kan justeres avhengig av innstillingene for Fargemodus . For sRGB : Fra 5000K til 10 000K på 10 trinn For andre innstillinger: -3 til 6 på 10 trinn
Fargejustering	(Dette elementet kan ikke velges hvis Fargemodus er angitt til sRGB .) Du kan justere metningen av hver farge individuelt for Rød , Grønn og Blå .
Automatisk iris	(Dette elementet kan kun angis hvis Fargemodus er satt til Dynamisk eller Kino .) Still til Normal eller Høy hastighet for å justere irisen for å oppnå optimalt lys for bilder som projiseres. Velg Høy hastighet for å korrigere iris raskere for å matche hastigheten på scenen. Innstillingen lagres for hver Fargemodus. ☛ "Stille inn Automatisk iris" s.54
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Bilde -menyen til standardinnstillinger. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger. ☛ "Tilbakestill-meny" s.134

Signal-meny



Justerbare elementer kan variere avhengig av bildesignalet og kilden som projiseres. Innstillingsdetaljer lagres for hvert bildesignal.




Du kan ikke foreta innstillinger på Signal-menyen hvis kilden er USB Display, USB eller LAN.

☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.43](#)

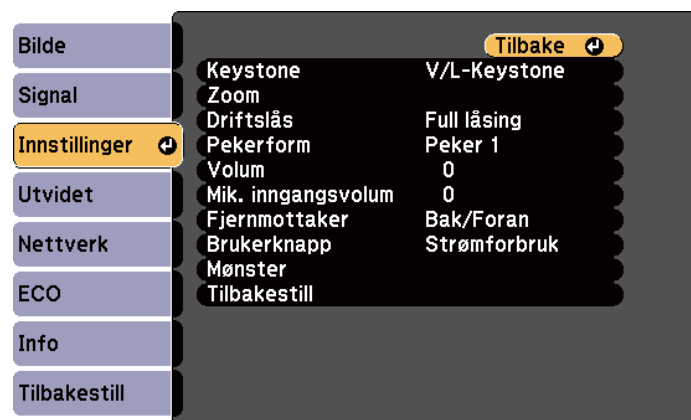


Undermeny	Funksjon
Auto-oppsett	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til På for å automatisk justere Bildejustering, Synk. og Plassering til optimal tilstand når inngangssignalet endres.
Oppløsning	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Angi til Automatisk for å automatisk identifisere oppløsningen til inngangssignalet. Hvis bilder ikke projiseres riktig når innstillingen er Automatisk , for eksempel hvis noe av bildet mangler, justerer du til Vidvinkel for brede skjermer eller Normal for 4:3 eller 5:4 avhengig av den tilkoblede datamaskinen.




Undermeny	Funksjon
Bildejustering	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår vertikale striper i bildet.
Synk.	(Kun tilgjengelig hvis analoge RGB-signaler mottas.) Du kan justere databilder når det oppstår flimring, uklarerhet eller interferens i bildet.
Plassering	(Dette elementet kan ikke angis når kilden er HDMI.) Du kan justere skjermens posisjon opp, ned, til venstre og til høyre når en del av bildet mangler, slik at hele bildet projiseres.
Progressiv	Linjesprang  -signaler (i) konverteres til <u>Progressiv</u>  -signaler (p). (IP-konvertering) Av: Ideelt til å vise bilder med mye bevegelse. Video: Ideelt til å vise vanlige videobilder. Film/Autom.: Denne er ideell for filmer, datagrafikk og animasjoner.
Støyreduksjon	(Dette elementet kan ikke stilles inn når Bildebehandling er satt til Rask .) Jevner ut grove bilder konvertert med progressiv. Det er to modi. Velg innstillingen du foretrekker. Det anbefales å angi denne til Av når du viser bildekilder med lite støy, for eksempel DVD-er.
HDMI videoområde	Når projektorens HDMI-inngang kobles til en DVD-spiller, stiller du projektorens videoområde etter DVD-spillerens innstilling for videoområde. Hvis du er bekymret for flytende svarte flekker eller utvaskede deler av bildet, setter du dette til Utvidet .
Inngangssignal	Du kan velge inngangssignalet fra Computer1-inngangen eller Computer2-inngangen. Hvis Automatisk er valgt, blir inngangssignalet automatisk innstilt etter typen tilkoblet utstyr. Hvis fargene ikke fremstår korrekt når Automatisk er valgt, velger du riktig signal for tilkoblet utstyr.







Undermeny	Funksjon
Videosignal	Du kan velge inngangssignalet fra S-Video-porten eller Video-porten. Hvis den er innstilt på Automatisk , gjenkjennes videosignaler automatisk. Hvis bildet forstyrres av interferens eller det oppstår et problem, for eksempel at ingen bilder blir projisert, mens den er stilt til Automatisk , velger du riktig signal for det tilkoblede utstyret.
Bildeforhold	Du kan stille inn <u>bredde/høyde-forhold</u>  for projiserte bilder.  "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.55
Overskanning	(Denne innstillingen kan bare justeres når et komponentvideosignal mottas). Endrer bildeforholdet for det viste bildet (området for det projiserte bildet). Du kan angi beskæringsområdet til Av , 4% eller 8% . Du kan velge Automatisk når kilden er HDMI. Hvis du setter den til Automatisk , endres denne innstillingen automatisk avhengig av kilden.
Bildebehandling	(Dette elementet kan ikke velges hvis Easy Interactive Function er satt til Interaktiv PC) Når God er valgt, prioriteres bildekvalitet, og bildet projiseres. Når Rask er valgt, prioriteres behandlingshastighet, og bildet projiseres. Dette forbedrer pennens sporingsevne når du bruker de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi).
Tilbakestill	Du kan tilbakestille alle justeringsverdier for Signal -menyen til standardinnstillinger, unntatt for Inngangssignal og Bildebehandling . Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.  "Tilbakestill-meny" s.134


Innstillinger-meny



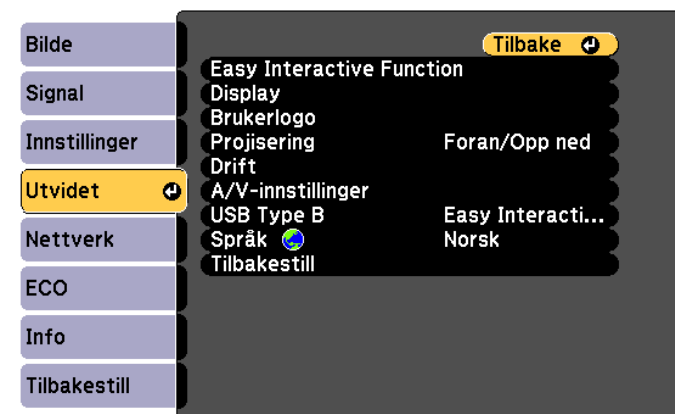
Undermeny	Funksjon
Keystone	<p>Du kan korrigere keystoneforvridning.</p> <ul style="list-style-type: none"> Når V/L-Keystone er valgt: Juster L-Keystone og V-keystone for å korrigere horisontal og vertikal keystoneforvridning. Du kan også angi H-keystone korr. og Autom. L-Keystone til På eller Av (kun EB-536Wi). ☛ "V/L-Keystone" s.49 ☛ "Automatisk L-keystone" s.52 ☛ "H-keystone korr. (kun EB-536Wi)" s.51 Når Quick Corner er valgt: Velg og korriger de fire hjørnene av det projiserte bildet. ☛ "Quick Corner" s.50
Zoom	Justerer den projiserte bildestørrelsen.
Driftslås	<p>Du kan bruke denne funksjonen til å begrense bruken av projektorens kontrollpanel.</p> <p>☛ "Begrense bruken (Driftslås)" s.100</p>



Undermeny	Funksjon
Pekerform	<p>Du kan velge formen til pekeren.</p> <p>Peker 1: </p> <p>Peker 2: </p> <p>Peker 3: </p> <p>☛ "Pekerfunksjon (Peker)" s.91</p>
Volum	Du kan justere volumet. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.
Mik. inngangsvolum	<p>Justerer volumet fra mikrofonen. Når Mik. inngangsvolum er skrudd ned til 0, kommer det ikke lyd fra høyttaleren.</p> <p>Når mikrofonens inngangsvolum settes opp, dempes lyden fra tilkoblet enhet. Når mikrofonens inngangsvolum settes ned, økes lyden fra tilkoblet enhet.</p>
Fjernmottaker	<p>Du kan begrense mottaket av betjeningssignalet fra fjernkontrollen.</p> <p>Når dette er angitt til Av, kan du ikke utføre noen operasjoner fra fjernkontrollen. Hvis du vil utføre operasjoner fra fjernkontrollen, hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardverdien.</p>
Brukerknapp	<p>Du kan velge tilordnet element i Konfigurasjon-menyen med [User]-knappen på fjernkontrollen. Når du trykker på [User]-knappen, vises valg-/justeringsskjermbildet for tilordnet menyelement, der du kan foreta innstillinger/justeringer ved hjelp av ett enkelt tastetrykk. Du kan tilordne ett av de følgende elementer til [User]-knappen.</p> <p>Strømforbruk, Info, Progressiv, Prøvemønster, Oppløsning, Mik. inngangsvolum, Mønstervisning, Auto. kalibrering (kun EB-536Wi), Vend horisontalt</p>



Undermeny	Funksjon
Mønster	<p>Mønstervisning: Vis et mønster.</p> <p>Mønstertype: Du kan velge fra Mønster 1 til 5 eller Brukermønster. Mønster 1 til 4 viser projeksjonslinjer, som for eksempel rette linjer eller et rutemønster. Mønster 5 viser et prøvemønster for 4:3-skjermer. Når du justerer fokus for et bilde som projiseres på en skjerm med et sideforhold på 4:3 med EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, velger du Mønster 5.</p> <p>Mønster 1:  Mønster 2: </p> <p>Mønster 3:  Mønster 4: </p> <p>Mønster 5: </p> <p>Brukermønster: Vis et brukermønster.  "Lagre brukermønster" s.96</p> <p>Prøvemønster: Viser et prøvemønster for å justere projiseringen uten å koble til en enhet. Mens prøvemønsteret vises, kan du foreta zooming, fokusjusteringer og keystone-korrigerings. Hvis du vil avbryte prøvemønsteret, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Når du viser et prøvemønster på en 4:3-skjerm med EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, setter du Mønstertype til Mønster 5, og velger Mønstervisning.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Obs!</p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>


Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på Innstillinger-menyen til standardinnstillingene, bortsett fra Zoom og Brukerknapp.</p> <p>Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.  "Tilbakestill-meny" s.134</p>

Utvidet-meny



Undermeny	Funksjon
Easy Interactive Function (bare EB-536Wi)	<p>Lar deg bruke og stille inn de interaktive funksjonene.  "Bruke de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)" s.58</p> <p>Se følgende tabell for flere detaljer.  "Easy Interactive Function-innstillinger" (kun EB-536Wi)" s.122</p>

Undermeny	Funksjon
Display	<p>Du kan foreta innstillinger for skjermen til projektoren.</p> <p>Melding: Når den er angitt til Av, vises følgende elementer. Elementnavn når Kilde, Fargemodus eller Bredde/høyde-forhold endres, meldinger når det ikke kommer inn noe signal og advarsler som for eksempel Høy temperaturadv.</p> <p>Displaybakgrunn*1: Du kan stille inn skjermstatusen til Svart, Blå eller Logo når ingen bildesignaler er tilgjengelige.</p> <p>Oppstartskjerm*1: Angi til På for å vise Brukerlogo når projisering starter.</p> <p>A/V av*1: Du kan stille inn skjermbildet som vises når [A/V Mute]-knappen trykkes til Svart, Blå eller Logo.</p> <p>Verktøylinjer (kun EB-536Wi): Angi hvorvidt tegne-verktøylinjekategorien alltid vises ved bruk av interaktive funksjoner. Standarden er Skjul for ang tid.</p> <p>Ikon for pennemodus (kun EB-536Wi): Angi om du alltid vil vise ikonet for å endre pennemodus når du bruker de interaktive funksjonene. Ikonet skjules når Av er stilt inn.</p> <p>Projektorkontroll (kun EB-536Wi): Sett visningsposisjonen for Projektorkontroll-verktøylinjene når du bruker de interaktive funksjonene. Standardverdien er Nederst. Ikonet skjules når Av er stilt inn.</p>
Brukerlogo *1	<p>Du kan endre brukerlogoen som vises som bakgrunn ved Displaybakgrunn, A/V av, og så videre.</p> <p> "Lagre en Brukerlogo" s.95</p>
Projisering	<p>Velg blant en av følgende projiseringsmetoder avhengig av hvordan projektoren er installert.</p> <p>Foran, Foran/tak, Bak og Bak/tak</p> <p>Du kan endre Projisering-modus som følger ved å trykke ned på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i ca. fem sekunder.</p> <p>Foran↔Foran/tak</p> <p>Bak↔Bak/tak</p> <p> "Installeringsmetoder" s.23</p>

Undermeny	Funksjon
Drift	<p>Direkte strøm på: Angi til På for å slå på projektoren ved simpelt hen å koble den til.</p> <p>Når strømkabelen er koblet til, må du være oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake etter for eksempel et strømbrudd.</p> <p>Høyfjellsmodus: Still denne til På når du bruker projektoren ved høyder over 1500 m.</p> <p>Kildesøk ved oppstart: Still til Av for å projisere bilder fra samme kilde som siste gangen projektoren ble brukt.</p> <p>Auto. slå på: (Kun tilgjengelig når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på.) Hvis dette er satt til Datamaskin 1, vil projektoren skrus på når det blir mottatt signaler i Computer1-porten. selv om projektoren er satt til ventemodus. Standardverdien er Av.</p>
A/V-innstillinger	<p>A/V-utgang: (Kun tilgjengelig når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på.)</p> <p>Hvis du vil utføre følgende funksjoner når projektoren er i standby, setter du den til Alltid.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sende lyd og bilder til eksterne enheter. • Sende ut lyd fra mikrofonen til høyttaleren på projektoren. <div data-bbox="1464 1015 2092 1115">  Selv om viften kan rotere i ventemodus, er dette ikke unormalt. </div> <p>Lydeffekt:Still lydinngangsporten ved projisering av bilder fra Computer1-, Computer2-, S-Video-, Video-, og USB-A-portene. Når dette er satt til Lyd 1, Lyd 2 eller Lyd (V/H), vil lyden komme fra den valgte lydutgangen uansett kilde.</p> <p>HDMI-lydeffekt: Stiller inn inngangslud når du projiserer bilder fra HDMI-porten. Når dette er satt til Lyd 1, Lyd 2 eller Lyd (V/H), vil lyden komme ut av den valgte lydinngangen</p>

Undermeny	Funksjon
USB Type B (bare EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: Lar deg bruke de interaktive funksjonene til å bruke datamaskiner (Interakt. datamaskin-modus). Funksjonene USB Display og Trådløs mus er ikke tilgjengelige.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Lar deg bruke de interaktive funksjonene (Interakt. datamaskin) og USB Display. Trådløs mus-funksjonen er ikke tilgjengelig.</p> <p>Trådløs mus/USB Display: Lar deg bruke Trådløs mus-funksjon og USB Display. Du kan ikke bruke de interaktive funksjonene til å betjene datamaskiner (Interaktiv PC modus).</p> <p>☛ "Projisere med USB Display" s.45</p> <p>☛ "Kontrollere en datamaskin fra den projiserte skjermen (Interakt. datamaskin-modus)" s.62</p> <p>☛ "Bruk fjernkontrollen til å styre musepekeren (Trådløs mus)" s.93</p>
Språk	Lar deg stille in språk for meldinger og menyer.
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille justeringsverdier for Display^{*1} og Drift^{*2} og A/V-innstillinger^{*3} fra Utvidet-menyen til standardinnstillingene. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p>☛ "Tilbakestill-meny" s.134</p>

*1 Med unntak av **Verktøylinjer**, **Ikon for pennemodus** og **Projektorkontroll**. Med unntak av **Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm** og **Brukerlogo** når **Brukerlogobeskyttelse** er satt til **På**.

☛ "Administrere brukere (Passordbeskyttelse)" [s.98](#)

*2 Unntatt **Høyfjellsmodus** og **Kildesøk ved oppstart**.

*3 Med unntak av **A/V-utgang**.

Easy Interactive Function-innstillingselementer (kun EB-536Wi)

Generelt

Undermeny	Funksjon
Auto.kalibrering	Starter auto. kalibrering.
Manuell kalibrering	Starter manuell kalibrering.
Pennemodus	<p>(Dette kan bare angis når det projiseres bilder fra en datamaskin.) Endrer funksjon for den interaktive pennen. Når denne er satt til PC Free-anmerkning (standard), kan du trekke på den projiserte skjermen. Når denne er satt til Interaktiv PC, kan du betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen. Du kan endre funksjonen til den interaktive pennen med [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen, eller ikon for pennemodus på den projiserte skjermen.</p>
Pekerfølsom	Når På (standard) er stilt inn, følger trykkeren pennetuppen når du holder den over skjermen og flytter den rundt.

Undermeny	Funksjon
Avansert	<ul style="list-style-type: none"> • Projektoravstand: Når du bruker flere projektorer i samme rom, justeres de interaktive penneoperasjoner i henhold til avstanden mellom projektorene. Hvis interaktive pennenoperasjoner er ustabile, prøver du en annen modus. Standardavstanden for Modus 1 er 2 m. • Synk. av projektorer: Når du bruker flere projektorer i samme rom, velger du metode for å kontrollere forstyrrelser for den interaktive pennen. Når denne er satt til Infrarød (standard), brukes bare infrarød til å synkronisere. Sett til Trådbundet når du kobler projektorene ved hjelp av kabler. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)" s.38 • Kablet Synk.-modus: Når denne er satt til Modus 1 (standard), brukes bare kabeltilkoblinger til å synkronisere. Når denne er satt til Modus 2 og Synk. av projektorer er satt til Trådbundet, utføres også infrarød synkronisering samtidig. Sett til Modus 2 ved bruk i samme rom som med projektorer som ikke støtter kabeltilkoblinger. • Bekreft tøm skjerm: Når denne er satt til På (standard), vises en bekreftelsesskjermen før du sletter alt innholdet tegnet på den projiserte skjermen. • Fargepalett: Når denne er satt til Palett 2, bytter den til en fargepalett som passer for folk som er fargeblinde. Prøv Palett 2 hvis du synes det er vanskelig å se standard fargepalett.

Interaktiv PC

Still inn når du vil betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen.

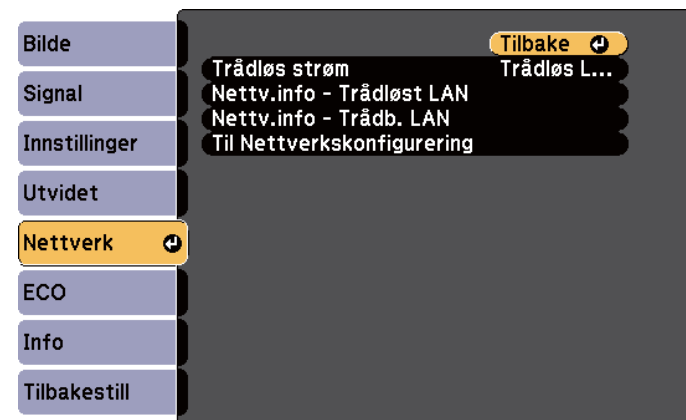
Undermeny	Funksjon
Driftsmodus for penn	<p>Sett driftsmodusen og antall brukere for den interaktive pennen.</p> <p>To brukere/Mus (standard)/En bruker/Mus: Lar deg utføre museoperasjoner ved hjelp av den interaktive pennen.</p> <p>En bruker/Penn: Penneinndata og håndskriftfunksjoner er tilgjengelige i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 og Windows Vista.</p>

Undermeny	Funksjon
Aktiver høyre klikk	<p>(Kun tilgjengelig når Driftsmodus for penn er satt til To brukere/Mus eller En bruker/Mus.)</p> <p>Når denne er satt til På, fungerer et langt trykk med pennen som et høyreklikk.</p>
Avansert	<ul style="list-style-type: none"> • Pennetupp-knapp: Lar deg angi handlinger for pennetupp på den interaktive pennen. Standardinnstillingen er Venstreklikk. • Juster auto penneomr: Når denne er satt til På (standard), justeres penneområdet automatisk når oppløsningen for den tilkoblede datamaskinen endres. Still til Av hvis du ikke automatisk vil justere penneområde som har blitt manuelt justert. • Juster man. penneomr: Justerer penneområdet manuelt.

Nettverk-meny

Når **Nettverksb.skyt.** er stilt til **På** i **Passordbeskyttelse**, vises det en melding og nettverksinnstillingene kan ikke endres. Still **Nettverksb.skyt.** til **Av**, og konfigurer nettverket.

☛ "Stille inn Passordbeskyttelse" [s.98](#)




Undermeny	Funksjon
Trådløs strøm	Velg Trådløs LAN på når du kobler projektoren til datamaskinen over trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du angi det til Av for å hindre uautorisert tilgang av andre. Standardverdien er Trådløs LAN på .
Nettv.info - Trådløst LAN	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> • Tilkoblingsmodus • Trådløst LAN • Antennenivå • Projektornavn • SSID • DHCP • IP-adresse • Subnettmaske • Gateway-adresse • MAC-adresse • Regionkode*
Nettv.info - Trådb. LAN	Viser følgende informasjon om status for nettverksinnstillinger. <ul style="list-style-type: none"> • Projektornavn • DHCP • IP-adresse • Subnettmaske • Gateway-adresse • MAC-adresse
Til Nettverk skonfigurering	Menyene nedenfor kan brukes til å konfigurere nettverkselementer. Grunnleggende, Trådløst LAN, Sikkerhet, Trådb. LAN, Post, Annet, Tilbakestill og Fullført

* Viser tilgjengelig regionsinformasjon om den Trådløs LAN-enhet som brukes. Vil du vite mer om dette, kontakter du nærmeste forhandler eller adressen som står oppført i Kontaktliste for Epson-projektorer.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)



- Ved hjelp av en webleser på en datamaskin som er koblet til projektoren på et nettverk, kan du stille inn funksjonene og styre projektoren. Denne funksjonen kalles Web-kontroll. Det er enkelt å skrive inn tekst ved hjelp av et tastatur for å foreta innstillinger for Web-kontroll, for eksempel sikkerhetsinnstillinger.

 "Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" [s.102](#)

- Kontakt nettverksansvarlig for nærmere informasjon om nettverksinnstillinger.

Merknader om betjening av Nettverk-menyen

Valg fra hovedmenyen, valg fra undermenyene og endring av valgte elementer tilsvarer operasjonene på Konfigurasjon-menyen.

Gå til **Fullført**-menyen når du er ferdig, og velg enten **Ja**, **Nei** eller **Avbryt**. Velger du **Ja** eller **Nei**, kommer du tilbake til Konfigurasjon-meny.



Ja: Lagrer innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

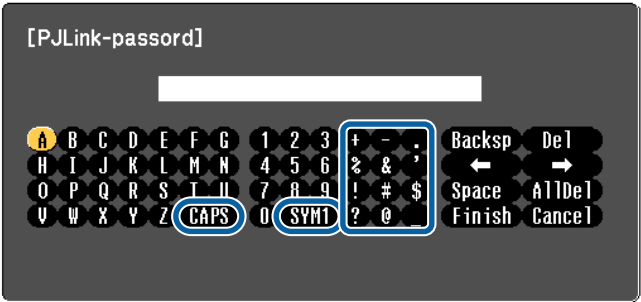
Nei: Lagrer ikke innstillingene og avslutter Nettverk-menyen.

Avbr.: Fortsetter å vise Nettverk-menyen.

Bruk av skjermtastatur

Nettverk-menyen inneholder elementer som krever at det tastes inn alfanumeriske tegn under oppsett. Når dette er tilfelle vises skjermtastaturet

nedenfor. Bruk knappene [↶], [↷], [↶] og [↷] på fjernkontrollen eller knappene [↶], [↷], [Wide] og [Tele] på kontrollpanelet til å flytte markøren til ønsket tast og trykk deretter på [Enter]-knappen for å skrive inn det alfanumeriske tegnet. Skriv inn tallene ved å holde nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk deretter på tallknappene. Etter inntasting trykker du **Finish** på tastaturet for å bekrefte inndataene. Trykk **Cancel** på tastaturet for å avbryte inntastingen.



- Hver gang **CAPS**-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, veksles det mellom store bokstaver og små bokstaver.
- Hver gang denne **SYM1/2**-tasten velges og [Enter]-knappen trykkes, endres symboltastene for den delen som er omsluttet av rammen. Følgende tekst kan legges inn.

Sifre	0123456789
Bokstaver	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Med unntak av **SSID**, kan ikke kolon (:) og mellomrom legges til i Nettverk-menyen.
- Noen symboler (" * , ; [\]) kan ikke skrives med skjermtastaturet. Bruk nettleseren til å skrive inn teksten.
- "Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" [s.102](#)

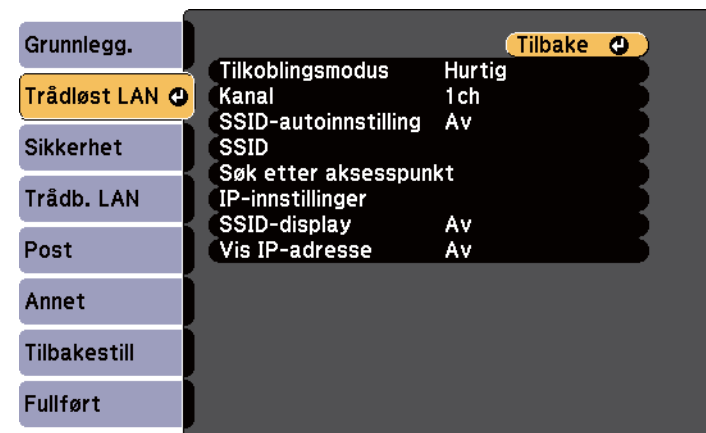
Grunnlegg.-meny



Undermeny	Funksjon
Projektornavn	Viser projektornavnet som brukes til å identifisere projektoren når den er koblet til et nettverk. Når du redigerer, kan du angi opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn (du kan ikke bruke følgende symboler: " * + , / ; < = > ? [` \]).
PJLink-passord	Angi et passord som skal brukes når du skal ha tilgang til projektoren ved hjelp av kompatibel PJLink-programvare. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn (symboler kan ikke brukes).
Passord Web-kontroll	Angi et passord som skal brukes når du foretar innstillinger og styrer projektoren ved hjelp av Web-kontroll. Du kan angi opptil åtte enkeltbyte alfanumeriske tegn (* kan ikke brukes). Standardpassordet er "admin". Web-kontroll er en datamaskinfunksjon som gjør at du kan konfigurere og styre projektoren ved hjelp av webleseren på en datamaskin som er koblet til et nettverk. ☛ "Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" s.102

Undermeny	Funksjon
Projektornøkkelord	<p>Når denne er satt til På, må du angi nøkkelordet når du prøver å koble projektoren til en datamaskin på et nettverk. Du kan dermed forhindre avbrudd i presentasjoner som følge av tilkoblinger fra andre datamaskiner. Den skal vanligvis være satt til På.</p> <p>☛ Driftshåndbok for EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection</p>

Trådløst LAN-meny



Undermeny	Funksjon
Tilkoblingsmodus	<p>Angi tilkoblingsmodusen som skal brukes, når du kobler projektoren til en datamaskin via et trådløst LAN.</p> <p>Hvis du velger Hurtig (standard), oppretter projektoren og datamaskinen automatisk et lite nettverk. Brukes i kombinasjon med EasyMP Network Projection. Når SSID-autoinnstilling er satt til På, blir projektoren til et enkelt tilgangspunkt. Når denne er satt til Av, blir nettverket opprettet i <u>Ad hoc-modus</u>».</p> <p>Hvis du velger Avansert, opprettes tilkoblingen i <u>infrastrukturmodus</u>» gjennom det installerte tilgangspunktet. Sett Avansert når projektoren overvåkes og kontrolleres over et nettverk.</p> <p>Se i håndboken nedenfor hvis du vil ha mer informasjon om Tilkoblingsmodus.</p> <p>☛ Driftshåndbok for EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection</p>



Undermeny	Funksjon
Kanal	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Velg frekvensbåndet som brukes av trådløst LAN fra 1ch , 6ch eller 11ch . Denne er som standard satt til 11ch .
SSID-autoinnstilling	(Dette kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er angitt til Hurtig .) Angi til På for å øke hastigheten til projektorsøket. Angi til Av ved tilkobling av flere projektorer samtidig. Denne er som standard satt til På .
SSID	(Dette elementet kan bare angis når SSID-autoinnstilling er stilt til Av .) Angi en SSID . Når det finnes en SSID for trådløst LAN som projektoren er en del av, må du angi SSID. Du kan skrive inn opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn (^ kan bare blir skrevet inn fra nettleseren). Hvis SSID er tomt eller angitt til ALLE, etableres en forbindelse fra lokale tilgangspunkter uten å spesifisere en SSID.
Søk etter aksesspunkt	Når Tilkoblingsmodus er stilt til Avansert , kan du søke etter omkringliggende tilgangspunkter og stille SSID til å være tilkoblet fra disse tilgangspunktene. Avhengig av innstillingene for tilgangspunktene er det mulig de ikke vises i denne listen. Du må angi sikkerheten separat.

Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	(Dette elementet kan bare angis hvis Tilkoblingsmodus er stilt til Avansert .) Du kan foreta nettverksinnstillinger. DHCP : Angi til På for å bruke nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP . Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser. IP-adresse : Du kan skrive inn IP-adresse som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255) Subnettmaske : Du kan skrive inn Subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway-adresse : Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende Gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
SSID-display	Vil du forhindre at SSID vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at IP-adresse vises på venteskjermbildet for LAN, angir du denne til Av .

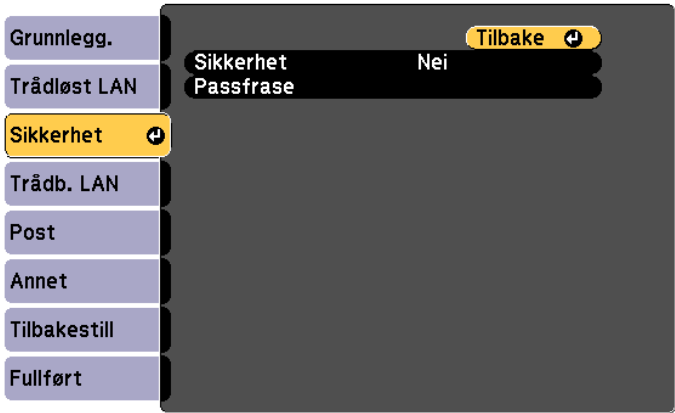
Søk etter aksesspunkt-skjerm

Tilgangspunkter som oppdages vises i listen. Programmet kan finne opptil 30 aksesspunkter.



Undermeny	Funksjon
Forny	Søker på nytt etter tilgangspunktet.
	Indikerer et allerede angitt tilgangspunkt.
	Indikerer tilgangspunkter der sikkerheten er satt. Hvis du velger et tilgangspunkt hvor sikkerhet ikke er angitt, vises Trådløst LAN-menyen. Hvis du velger et tilgangspunkt hvor sikkerhet er angitt, vises Sikkerhet-menyen. Velg en sikkerhetstype i henhold til sikkerhetsinnstillingene for tilgangspunktet.

Sikkerhet-meny



Undermeny	Funksjon
Sikkerhet	Velg typen sikkerhet blant elementene som vises. Når du konfigurerer sikkerheten, må du følge instruksjonene til administratoren for nettverkssystemet du skal åpne tilgang til.
Passfrase	(Dette kan bare velges når Sikkerhet er satt til WPA2-PSK eller WPA/WPA2-PSK .) Angi passfrasen. Du kan angi minst 8 og opptil 63 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Når du bruker det med EasyMP Network Projection, trenger du ikke å taste inn passfrasen på datamaskinen hvis det er den første (standard) passfrasen. ☛ "Tilbakestill-meny" s.132 Du kan taste inn opptil 32 tegn i Konfigurasjon-menyen. Hvis du skal skrive flere enn 32 tegn, bruker du webleseren til å skrive inn teksten. ☛ "Endre innstillinger ved hjelp av en webleser (Web-kontroll)" s.102 Når Tilkoblingsmodus er satt til Hurtig , er den første passfrase satt.

Sikkerhetstype

Når den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr) er installert og brukes i modus for Avansert tilkobling, anbefales det på det sterkeste at du angir sikkerhet.

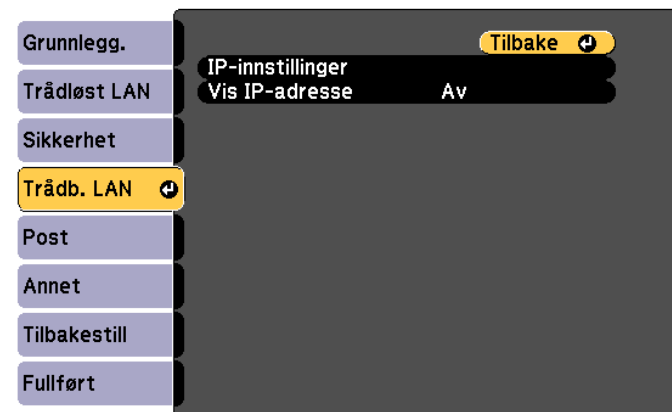
WPA er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten for trådløse nettverk. Projektoren støtter TKIP- og AES-krypteringsmetoder.

WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning gir to metoder: Bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten bruk av en server. Denne projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten server.



Du kan få instruksjoner om oppsett fra nettverksadministratoren.

Trånbundet nettverk-meny



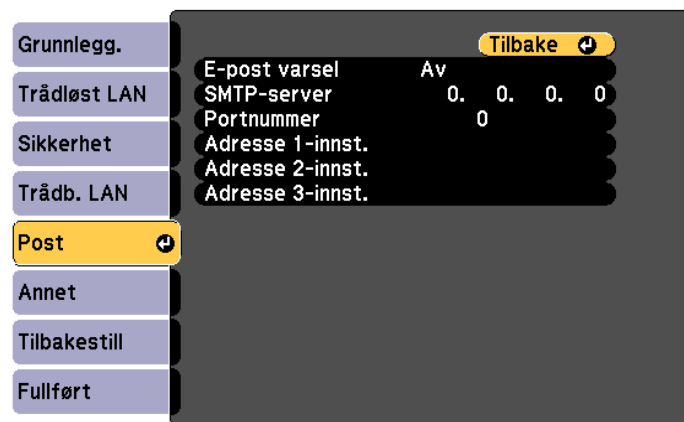
Undermeny	Funksjon
IP-innstillinger	<p>Du kan foreta innstillinger for adressene nedenfor.</p> <p>DHCP ➤: Angi til På for å konfigurere nettverksinnstillinger ved hjelp av DHCP. Hvis På er valgt, kan du ikke angi flere adresser.</p> <p>IP-adresse ➤: Du kan skrive inn IP-adressen som er tilordnet projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p> <p>Subnettmaske ➤: Du kan skrive inn subnettmaske for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende subnettmasker kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adresse ➤: Du kan skrive inn IP-adressen for gatewayen for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende gateway-adresser kan imidlertid ikke brukes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255)</p>

Undermeny	Funksjon
Vis IP-adresse	Vil du forhindre at IP-adressen vises som nettverksinformasjon på Nettverk-menyen og på venteskjermbildet for LAN, stiller du denne til Av .

Post-meny

Når denne er angitt, mottar du e-postvarsel hvis det oppstår et problem eller vises en advarsel i projektoren.

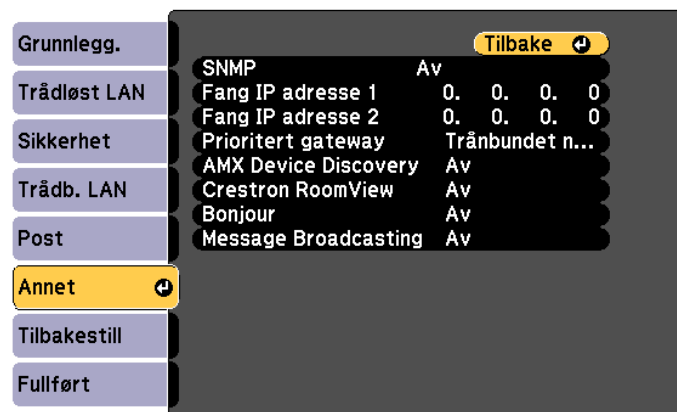
☞ "Bruke funksjonen E-post varsel til å rapportere problemer" [s.104](#)



Undermeny	Funksjon
E-post varsel	Angi til På for å sende en e-post til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren.
SMTP-server	Du kan angi SMTP-serverens <u>IP-adresse</u> for projektoren. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)

Undermeny	Funksjon
Portnummer	Du kan angi portnummeret til SMTP-serveren. Standardverdien er 25. Du kan angi tall mellom 1 og 65 535.
Adresse 1-innst./ Adresse 2-innst./ Adresse 3-innst.	Angi e-postadressen til destinasjonen som e-postvarsler skal sendes til. Du kan registrere opptil tre destinasjoner. Du kan angi opptil 32 enkeltbyte alfanumeriske tegn for e-postadressen. Følgende tegn kan ikke brukes: " () , ; < > [\] Adressen for adresse 1 er senderadressen for postvarslet. Du kan velge problemene eller advarslene det skal varsles om via e-post. Når angitte problemer eller advarsler forekommer i projektoren, sendes det en e-post til den angitte destinasjonsadressen med et varsel om at problem eller advarsel har oppstått. Du kan velge flere av elementene som vises.

Annet-meny

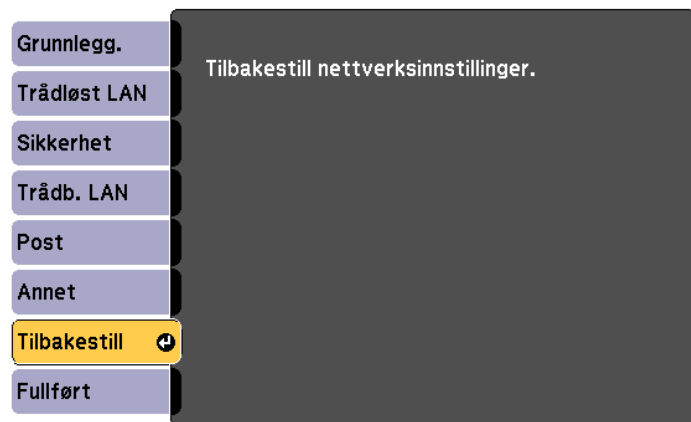


Undermeny	Funksjon
SNMP	Angi til På for å overvåke projektoren ved hjelp av SNMP. Hvis du vil overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator. Standardverdien er Av .
Fang IP adresse 1/Fang IP adresse 2	Du kan registrere inntil to IP-adresser for varsling om SNMP-oppfanging. Et nummer fra 0 til 255 kan angis i hvert av feltene for adressen. Følgende IP-adresser kan imidlertid ikke brukes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et nummer fra 0 til 255)
Prioritert gateway	Du kan angi den prioriterte gatewayen til Trånbundet nettverk eller Trådløst LAN .
AMX Device Discovery	Når projektoren er koblet til et nettverk, stiller du denne til På hvis du vil gjøre det mulig for at projektoren oppdages av <u>AMX Device Discovery</u> . Still den til Av hvis du ikke er koblet til et miljø som styres av en kontroller fra AMX eller AMX Device Discovery.

Undermeny	Funksjon
Crestron Room View	Angi denne til På bare hvis du overvåker og styrer projektoren over nettverket ved hjelp av Crestron RoomView®. Ellers skal den være angitt til Av . ☞ "Om Crestron RoomView®" s.108 Når den er angitt til På , er følgende funksjoner ikke tilgjengelige. <ul style="list-style-type: none"> • Web-kontroll • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin-modul)
Bonjour	Angi dette til På når du kobler til nettverket ved hjelp av Bonjour. Se Apples webområde for mer informasjon om Bonjour-tjenesten. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Du kan stille EPSON Message Broadcasting-funksjonen til aktivert eller deaktivert.

Tilbakestill-meny

Tilbakestiller alle nettverksinnstillingene.





Undermeny	Funksjon
Tilbakestill nettverksinnstillinger.	Hvis du vil tilbakestille alle nettverksinnstillingene, velger du Ja.


ECO-meny

Når du stiller inn ECO-menyen, bruker projektoren funksjoner for å spare strøm. Når innstillingene for strømsparing er aktivert, vises bladikonet ved siden av hver undermeny.




Undermeny	Funksjon
Strømforbruk	Du kan stille lampens lysstyrke til én av to innstillinger. Velg ECO hvis bildene som projiseres er for lyse når du projiserer bilder i et mørkt rom eller på en liten skjerm. Når ECO er valgt, reduseres både strømforbruket og støyen fra den roterende viften under projisering.
Lysoptimering	(Dette elementet kan bare angis når Strømforbruk er satt til Normal og Automatisk iris er satt til Av .) Når den er satt til På , justeres lampens lysstyrke i henhold til bildet som projiseres. Dette bidrar til å redusere mengden av elektrisitet som brukes ved å senke lampens lysstyrke i henhold til scenen som projiseres. Innstillingen lagres for hver fargemodus.

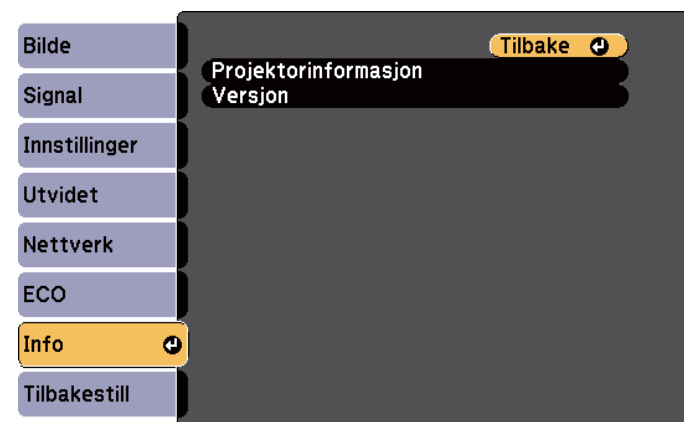
Undermeny	Funksjon
Dvalemodus	Når denne er stilt til På , stanses projiseringen automatisk når ingen bildesignaler leses inn og ingen operasjoner utføres i en bestemt periode. I tillegg dempes lampen hvis ikke noe bildesignal mottas på en bestemt tid, til strømmen slås av. Når et bildesignal mottas igjen, går projektoren tilbake til normal driftsstatus.
Tid for Dvalemodus	Når Dvalemodus er stilt til På , kan du angi hvor lang tid det tar før projektoren slår seg av automatisk, innenfor et område på 1 til 30 minutter.
Tidsur for A/V av	Når dette er satt til På , slås strømmen automatisk av 30 minutter etter at A/V av er aktivert. Hvis A/V av er aktivert og en viss tid har gått, dempes lampen før strømmen slås av. Når A/V av er deaktivert, går projektoren til normal driftsstatus.
Ventemodus	<p>Hvis du angir Kommunikasjon på, kan du utføre følgende operasjoner selv om projektoren er i ventemodus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Overvåke og styre projektoren fra en datamaskin over nettverket • Send ut bilder til en ekstern skjerm (kun når A/V-utgang er satt til Alltid) • Send lyd fra projektorens høyttaler (kun når A/V-utgang er satt til Alltid) <div>  <p>Sett Tilkoblingsmodus til Avansert når projektoren overvåkes og kontrolleres over trådløst LAN.</p> <p> Nettverk - Trådløst LAN - Tilkoblingsmodus s.115</p> </div>
ECO-visning	Når dette er satt til På , vises bladikoner vises nederst til venstre på det projiserte bildet for å indikere status for strømsparing når lampens lysstyrke går fra normal til lav eller fra lav til normal.

Undermeny	Funksjon
Tilbakestill	<p>Du kan tilbakestille alle justeringsverdier på ECO-menyen til standardinnstillinger, unntatt for Ventemodus. Se følgende hvis du vil vite hvordan du stiller alle menyelementene tilbake til standardinnstillinger.</p> <p> "Tilbakestill-meny" s.134</p>

Info-meny (kun Skjerm)

Lar deg kontrollere statusen for bildesignalene som projiseres og statusen til projektoren. Hvilke elementer som kan angis, avhenger av kilden som projiseres. Avhengig av hvilken modell som brukes, er det enkelte inngangskilder som ikke støttes.

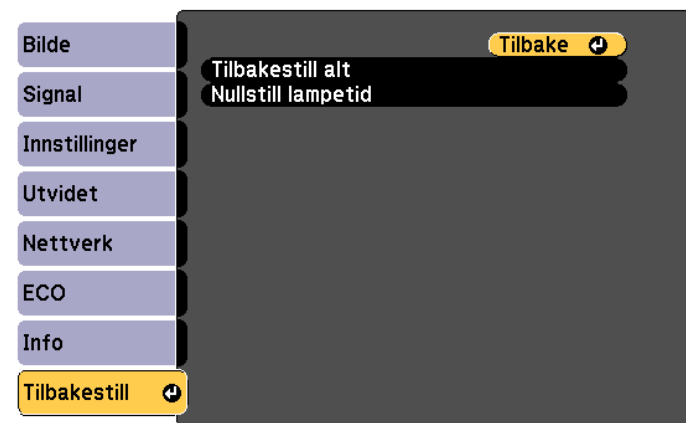
 "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" [s.43](#)



Undermeny	Funksjon
Projektorinformasjon	<ul style="list-style-type: none"> • Lampens brukstid: Viser lampens samlede brukstid*. Når den når varselstiden for lampen, vises tegnene i gult. • Kilde: Viser kildenavnet for det tilkoblede utstyret som projiseres. • Inngangssignal: Viser innstilling for Inngangssignal i Signal-menyen i forhold til kilden. • Oppløsning: Viser oppløsningen. • Videosignal: Viser innstillinger for Videosignal i Signal-menyen. • Oppfriskingsrate: Viser oppfriskingsraten ▶▶. • Synk.info: Viser informasjon om bildesignalet. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service. • Status: Viser informasjonen om feil som har oppstått i projektoren. Denne informasjonen kan være nødvendig hvis det må utføres service. • Serienummer: Viser projektorens serienummer. • Event ID: Viser problemet som har oppstått i projektoren med Event ID, når projektoren og datamaskinen er koblet sammen gjennom nettverket. Se neste side for detaljert informasjon om Hendelse-ID. 👉 "Om Event ID" s.160
Versjon	Main/Video: Viser projektorens fastwareversjon.

* Samlet brukstid vises som "0H" (0 timer) for de første 10 timene. 10 timer og mer vises som "10H", "11H" og så videre.

Tilbakestill-meny



Undermeny	Funksjon
Tilbakestill alt	Du kan tilbakestille alle elementene på Konfigurasjon-menyen til standardinnstillingene. Følgende elementer tilbakestilles ikke til standardinnstillingene: Inngangssignal , Zoom , Brukerlogo , alle elementer for Nettverk -menyer, Lampens brukstid , Språk og Passord .
Nullstill lampe tid	Sletter lampens samlede brukstid. Tilbakestill når du skifter lampen.

Når innstillingene i Konfigurasjon-menyen er satt for én projektor, kan du bruke den til å utføre gruppeoppsett for flere projektorer (gruppeoppsettfunksjon). Gruppeoppsettfunksjonen er kun for projektorer med samme modellnummer.

Bruk én av følgende metoder.

- Sett opp med USB-minnepinne.
- Sett opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel.
- Sett opp med EasyMP Network Updater.

Denne veiledningen forklarer metodene med USB-minnepinne og USB-kabel.



Følgende innhold blir ikke påvirket av gruppeoppsettfunksjonen.

- Nettverk-menyinnstillinger (unntatt for Post- og Annet-menyen)
- Lampens brukstid og Status fra Info-menyen
- Utfør gruppeoppsett før du justerer det projiserte bildet. Justeringsverdiene for det projiserte bildet, slik som Keystone, blir påvirket av gruppeoppsettfunksjonen. Hvis gruppeoppsett utføres etter justering av det projiserte bildet, kan justeringene du har gjort endres.
- Når gruppeoppsettfunksjonen brukes, blir den registrerte brukerens logo satt for de andre projektorer. Ikke registrer konfidensiell informasjon og så videre som brukerlogo.



Forsiktig

Gruppeoppsett gjøres på kundens ansvar. Hvis gruppeoppsett mislykkes på grunn av strømbrudd, kommunikasjonsfeil, og så videre, er kunden ansvarlig for eventuelle reparasjonskostnader.

Konfigurerings ved hjelp av en USB-minnepinne

Dette avsnittet forklarer hvordan du utfører gruppeoppsett ved hjelp av en USB-lagringsenhet.



- Bruk en FAT-formatert USB-lagringsenhet.
- Gruppeoppsettfunksjonen kan ikke brukes med USB-lagringsenheter som inkluderer sikkerhetsfunksjoner. Bruk en USB-lagringsenhet som ikke har sikkerhetsfunksjoner.
- Gruppeoppsettfunksjon gruppeoppsettfunksjonen kan ikke brukes med USB-kortlesere eller USB-harddisker.

Lagre innstillinger til en USB-minnepinne

1

Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.

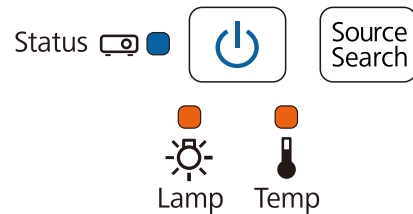
2

Koble USB-lagringsenheten til projektorens USB-A-port.



- Koble USB-lagringsenheten til projektoren. Hvis USB-lagringsenheten er koblet til projektoren via en USB-hub, kan ikke innstillingene bli lagret riktig.
- Koble til en tom USB-lagringsenhet. Hvis USB-lagringsenheten inneholder annet enn gruppeoppsettfilen, kan ikke innstillingene bli lagret riktig.
- Hvis du har lagret en gruppeoppsettfil fra en annen projektor til en USB-lagringsenhet, må du slette filen eller endre filnavnet. Gruppeoppsettfunksjonen kan ikke overskrive en gruppeoppsettfil.
- Filnavnet til gruppeoppsettfilen er PJCONFDATA.bin. Hvis du må endre filnavnet, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Hvis du bytter til et annet filnavn, kan projektoren ikke gjenkjenne den på riktig måte.
- Du kan bare bruke enkeltbytte for filnavnet.

- 3** Mens du holder nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.
- Statusindikatoren og strømindikatoren blir blå, og lampeindikatoren og temperaturindikatoren blir oransje.
- Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.

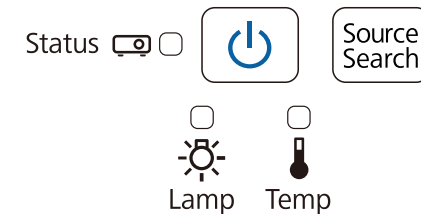


Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir gruppeoppsettfilen skrevet.

Forsiktig

- Ikke koble strømledningen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.
- Ikke koble USB-lagringsenheten fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis USB-lagringsenheten blir frakoblet, kan projektoren ikke starte riktig.

Når skriving er fullført, slår projektoren seg av, og bare strømindikatoren lyser blått.



Når strømmen er slått av, tar du ut USB-lagringsenheten.

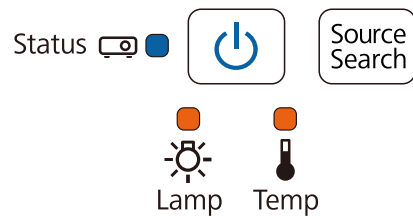
Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer

- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble USB-lagringsenheten som inneholder den lagrede gruppeoppsettfilen til projektorens USB-A-port.



- Når USB-lagringsenheten inneholder 1 til 3 typer gruppeoppsettfiler, blir filen brukt på projektoren med samme modellnummer. Hvis det er flere filer for en projektor med samme modellnummer, kan innstillingene ikke brukes på riktig måte.
- Når det er fire eller flere typer gruppeoppsettfiler på USB-lagringsenheten, kan det hende at innstillingene ikke brukes på riktig måte.
- Ikke oppbevar andre data enn gruppeoppsettfilen på USB-lagringsenheten. Hvis USB-lagringsenheten inneholder annet enn gruppeoppsettfilen, kan ikke innstillingene bli brukt riktig.

- 3** Mens du holder nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.
- Statusindikatoren og strømindikatoren blir blå, og lampeindikatoren og temperaturindikatoren blir oransje.
- Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Menu]-knappen. Indikatorlampene slås på i ca. 75 sekunder.



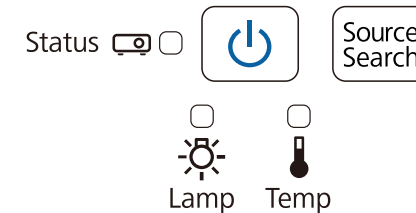
Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet.



Forsiktig

- Ikke koble strømledningen fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.
- Ikke koble USB-lagringsenheten fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis USB-lagringsenheten blir frakoblet, kan projektoren ikke starte riktig.

Når skriving er fullført, slår projektoren seg av, og bare strømindikatoren lyser blått.



Når projektoren slås av, kobler du fra USB-lagringsenheten.

Sett opp ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel



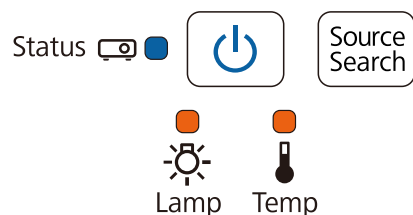
Følgende operativsystemer støtter gruppeoppsettfunksjonen.

- Windows Vista og nyere
- Mac OS X 10.5.3 og nyere

Lagre innstillinger til en datamaskin


- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.

- 3** Mens du holder nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.
- Statusindikatoren og strømindikatoren blir blå, og lampeindikatoren og temperaturindikatoren blir oransje.
- Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.




Projektoren blir gjenkjent som en ekstern disk av datamaskinen.

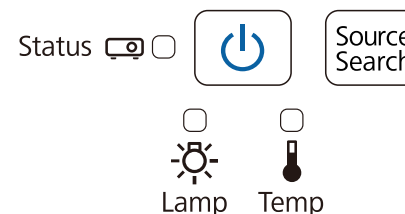
- 4** Åpne den flyttbare disken, og gruppeoppsettfilen (PJCONFDATA.bin) på datamaskinen.

 Hvis du må endre navnet på gruppeoppsettfilen, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Hvis du endrer PJCONFDATA-delen av filnavnet, kan projektoren ikke gjenkjenne filen på riktig måte. Du kan bare bruke enkeltbytetegn for filnavnet.

- 5** Utfør "Fjern USB-enhet" på datamaskinen, og koble fra USB-kabelen.

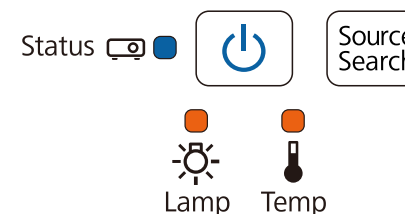
 Når du bruker OS X, må du utføre "Fjern EPSON_PJ".

Projektoren slår seg av, og bare strømindikatoren lyser blått.



Bruke lagrede innstillinger på andre projektorer

- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble datamaskinens USB-port til projektorens USB-B-port med en USB-kabel.
- 3** Mens du holder nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, kobler du strømledningen til projektoren.
- Statusindikatoren og strømindikatoren blir blå, og lampeindikatoren og temperaturindikatoren blir oransje.
- Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Menu]-knappen.



Projektoren blir gjenkjent som en ekstern disk av datamaskinen.

- 4 Kopier gruppeoppsettfilen (PJCONFDATA.bin) som du lagret på datamaskinen til den øverste mappen på den eksterne disken.



Ikke kopier filer eller mapper andre enn gruppeoppsettfilen til den eksterne disken.

- 5 Utfør **"Fjern USB-enhet"** på datamaskinen, og koble fra USB-kabelen.



Når du bruker OS X, må du utføre **"Fjern EPSON_PJ"**.

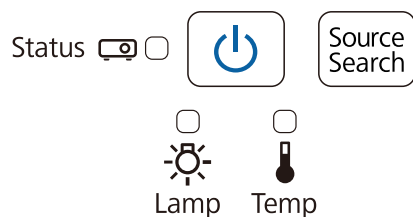
Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet.











Forsiktig

Ikke koble strømledningen fra projektoren mens innstillingene blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.

Når skriving er fullført, slår projektoren seg av, og bare strømindikatoren lyser blått.



Når oppsett mislykkes

Kontroller	Løsning
<p>Blinker lampeindikatoren og temperaturindikatoren oransje raskt?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Gruppeoppsettfilen kan være ødelagt, eller USB-lagringsenheten eller USB-kabelen er kanskje ikke riktig tilkoblet. Koble fra USB-lagringsenheten eller USB-kabelen, koble projektorens strømledning ut og inn igjen, og prøv på nytt.</p>
<p>Blinker strømindikatoren og statusindikatoren blått raskt, og blinker lampeindikatoren og temperaturindikatoren oransje raskt?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Skriving av innstillingene kan ha sviktet, og en feil kan ha oppstått i projektorens fastvare. Stans bruken av projektoren, ta støpselet ut av stikkontakten, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.</p>



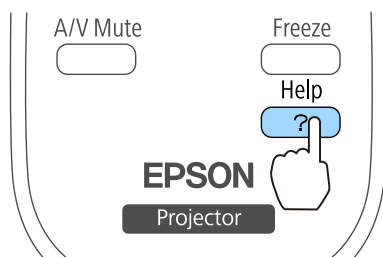
Feilsøking

Dette kapitlet forklarer hvordan du kan identifisere problemer og hva du skal gjøre hvis det oppstår et problem.

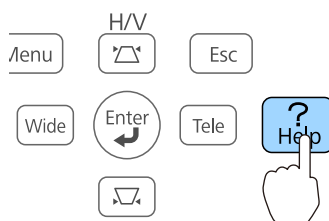
Hvis det oppstår et problem med projektoren, trykker du på Help-knappen for å vise Hjelp-skjermbildet. Du kan løse problemer ved å svare på spørsmålene.

- 1 Trykk [Help]-knappen.
Hjelp-skjermbildet vises.

Bruke fjernkontrollen



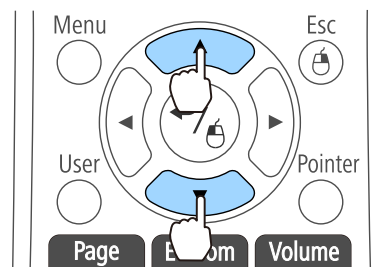
Bruke kontrollpanelet



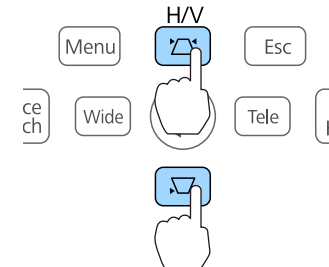
- 2 Velg et menyelement.



Bruke fjernkontrollen

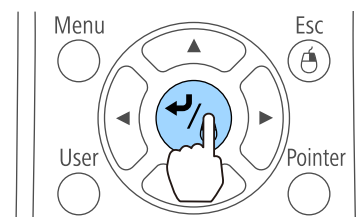


Bruke kontrollpanelet

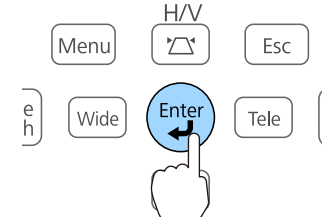


- 3 Bekreft valget.

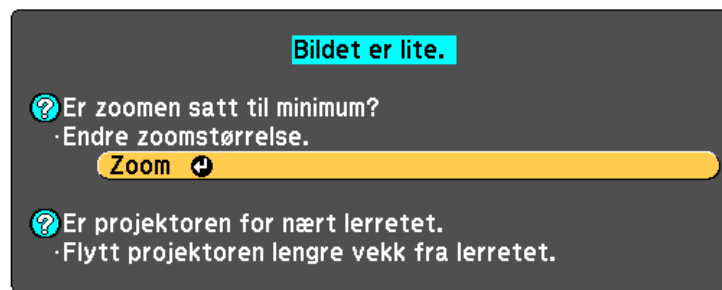
Bruke fjernkontrollen



Bruke kontrollpanelet



Spørsmål og løsninger vises som på skjermbildet nedenfor.
Trykk på [Help]-knappen for å gå ut av Hjelp.



Hvis Hjelp-funksjonen ikke gir løsningen på et problem, kan du se følgende.

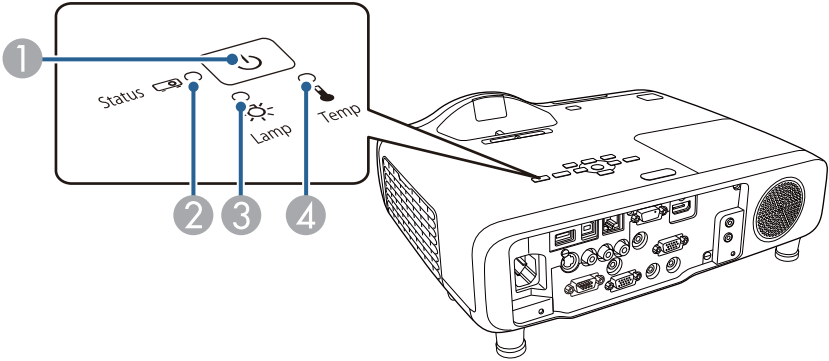
"Problemløsning" [s.142](#)

Hvis det oppstår problemer med projektoren, skal du først kontrollere projektorens indikatorlamper og lese "Lese av indikatorlampene" nedenfor. Se følgende hvis indikatorlampene ikke viser klart hva problemet kan være.

☞ "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.146](#)

Lese av indikatorlampene

Projektoren er utstyrt med følgende fire indikatorer som indikerer projektorens driftsstatus.



- 1

Strømindikator

Indikerer statusen for projektoren.
- 2

Statusindikator




Indikerer statusen for projektoren.
- 3



Lampeindikator

Indikerer lampens status.
- 4

Temperaturindikator

Indikerer status for den interne temperaturen.


















Indikatorer		Status	Beskrivelse
Strømforsyning	Status		
 Blå - lyser	<input type="checkbox"/> Av	Ventetilstand	Projektoren får strøm. Når du trykker på [⏻]-strømknappen i denne tilstanden, startes projiseringen.
		Status for nettverksovervåking	Projektoren blir overvåket og kontrollert over et nettverk (når Ventemodus er satt til Kommunikasjon på). Hvis strømledningen kobles fra og blir tilkoblet igjen i denne statusen, blinker strømindikatoren blått.
 Blå - lyser	 Blå - Blinker	Status for oppvarming	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås på. Oppvarming tar omtrent 30 sekunder etter at lampen slår seg på. I denne statusen kan du ikke slå av projektoren, selv om du trykker på [⏻]-strømknappen.
		Status for nedkjøling	Dette er status umiddelbart etter at projektoren slås av. I denne statusen er alle knappene deaktivert.

















Indikatorer		Status	Beskrivelse
Strømforsyning	Status		
 Blå - lyser	 Blå - lyser	Normal status	Projektoren projiserer.






Se den følgende tabellen for å se hva indikatorene betyr og hvordan du kan løse problemene de indikerer.

Hvis alle indikatorene er slukket, kontroller at strømledningen er korrekt tilkoblet og at strømmen blir tilført på normal måte.



Når strømledningen ikke er plugget inn, fortsetter noen ganger [⏻]-strømindikatoren å lyse i en kort periode. Dette er ikke en feil.

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor syning	Status	Lyspære	Tempera tur		
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	 Av	Intern feil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Av	 Oransje - Blinker	Viftefeil Sensorfeil	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Av	 Oransje - Ly-ser	Høy temperaturfeil Overoppheting	Lampen slukkes automatisk og projeksjonen stanser. Vent i ca. fem minutter. Etter ca. fem minutter går projektoren over til ventemodus, og du kan sjekke følgende to punkter: <ul style="list-style-type: none"> Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut.  "Rengjøre Luftfilteret" s.162, "Skifte luftfilteret" s.168 Hvis feilen fortsetter etter at du har kontrollert punktene ovenfor, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.  Kontaktliste for Epson-projektorer
					Når du bruker projektoren ved høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På .  "Utvidet-meny" s.120

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor- syning	Status	Lyspære	Tempera- tur		
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Ly- ser	 Av	Lampesvikt Lampefeil	Kontroller følgende to punkter: <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampen, og kontroller om den har sprukket. ☞ "Skifte Lampen" s.165 • Rengjør luftfilteret. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" s.162 <p>Hvis pæren ikke er gått: Sett pæren på plass igjen og sett inn strømledningen.</p> <p>Hvis feilen vedvarer: Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Hvis pæren er gått: Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. (Bilder kan ikke projiseres før pæren er skiftet.) ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer</p> <p>Når du bruker projektoren ved høyder på 1500 m eller mer, setter du Høyfjellsmodus til På. ☞ "Utvidet-meny" s.120</p>
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Blinker	 Oransje - Blinker	Feil ved Autom. iris	Stans bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket og kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☞ Kontaktliste for Epson-projektorer
 Av	 Blå - Blinker	 Oransje - Ly- ser	 Oransje - Ly- ser	Strømfeil	
 Blå - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Oransje - Blinker	Høy temperatu- radv.	(Dette er ikke unormalt. Men hvis temperaturen blir for høy igjen, stanser projeksjonen automatisk.) <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller at luftfilteret og luftutløpsåpningen ikke er blokkerte og at projektoren ikke er plassert inn mot en vegg. • Hvis luftfilteret er tett, må det rengjøres eller skiftes ut. ☞ "Rengjøre Luftfilteret" s.162, "Skifte luftfilteret" s.168

Indikatorer				Årsak	Løsning eller status
Strømfor syning	Status	Lyspære	Tempera tur		
 Blå - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	 Oransje - Blinker	 Statusavhen- gig indika- sjon	Bytt lampe	Skift ut lampen med en ny.  "Skifte Lampen" s.165 Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig.














- Hvis projektoren ikke fungerer korrekt, selv om alle indikatorene viser normal status, se følgende.
 "Når indikatorlampene ikke er til hjelp" [s.146](#)
- Hvis indikatorlampene er i en tilstand som ikke står oppført i denne tabellen, må du stanse bruken av projektoren, koble strømkabelen fra strømuttaket, og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.
 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Når indikatorlampene ikke er til hjelp

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår og indikatorene ikke gir noen løsning, kan du se på sidene som omhandler hvert problem.








Problemer i tilknytning til bilder

• Ingen bilder vises Projisering starter ikke; projiseringsområdet er helt svart eller blått.	 s.147
• Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart) Levende bilder som spilles av fra en datamaskin, vises i sort og bildene projiseres ikke	 s.148
• Projeksjon stanser automatisk	 s.148
• Meldingen "Støttes ikke." vises	 s.148
• Meldingen "Ingen signal" vises	 s.149
• Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde	 s.149
• Interferens eller forvridning vises på bilder	 s.150
• Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)	 s.150
• Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet Bare del av bildet vises, eller bildets høyde-/breddeforhold er ikke korrekt	 s.151
• Bildets farger er ikke korrekte Hele bildet har lilla eller grønt skjær, bildene er svart-hvite eller fargene er matte	 s.151
• Bildene ser mørke ut	 s.152








Problemer når projisering starter

• Projektoren slår seg ikke på	 s.153
---------------------------------------	---

Andre problemer

• Kan ikke høre noen lyd eller lyden er svært svak	 s.153
• Ingen lyd høres fra mikrofonen	 s.154
• Det er støy i lyden (kun ved projisering gjennom USB Display)	 s.154
• Fjernkontrollen virker ikke	 s.155
• Jeg vil endre språk for meldinger og menyer	 s.155
• E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren	 s.155
• Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser	 s.156

Problemer med den interaktive funksjonen (kun EB-536Wi)

• Kan ikke tegne på den projiserte skjermen	 s.156
• Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen	 s.157
• Meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises	 s.157
• Musen til datamaskinen virker ikke	 s.157
• Den interaktive pennen fungerer ikke	 s.158
• Reaksjonstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved projisering ved bruk av USB Display)	 s.158
• Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering	 s.159

Problemer i tilknytning til bilder

Ingen bilder vises

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Tilkoble projektorens strømkabel korrekt. ☛ "Slå på projektoren" s.41 Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen for å slå av A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90
Er innstillingene på Konfigurasjon-menyen korrekt innstilt?	Tilbakestill alle innstillingene. ☛ Tilbakestill - Tilbakestill alt s.134
Er bildet som skal projiseres helt svart? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Enkelte bilder fra kilden, som skjermsparer, kan være helt svarte.
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.117
Er USB-kabelen korrekt koblet til? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Kontroller at USB-kabelen er koblet på rett måte. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.
Vises Windows Media Center i fullskjermvisning? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Når Windows Media Center vises i fullskjermvisning, kan du ikke projisere ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling. Reduser skjermstørrelsen.
Vises et program som bruker Windows DirectX? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display eller nettverkstilkobling)	Programmer som bruker Windows DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig.

Levende bilder vises ikke (kun den delen som er levende blir svart)

Kontroller	Løsning
Sendes bildesignalet fra datamaskinen til LCD-skjermen og monitoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Endre bildesignalet fra datamaskinen til kun ekstern utgang. Se i dokumentasjonen til datamaskinen eller ta kontakt med datamaskinprodusenten.
Er innholdet på det levende bildet du prøver å projisere, beskyttet av opphavsretten?	Projektoren kan kanskje ikke vise opphavsrettsbeskyttede levende bilder som spilles av på en datamaskin. Les brukerhåndboken som følger med spilleren, for mer informasjon.

Projeksjon stanser automatisk

Kontroller	Løsning
Er Dvalemodus , Linsedekseltidaker, eller Tidsur for A/V av satt til På ?	Hvis noen av disse er satt til På , slår strømmen av automatisk i følgende situasjoner. <ul style="list-style-type: none"> • Når Dvalemodus er satt til På: hvis ingen handling utføres og intet bildesignal mottas i en bestemt tidsperiode. • Når Tidsur for A/V av er satt til På: hvis ca 30 minutter har gått siden A/V av ble aktivert. Hvis du vil hindre at projektoren slår seg av automatisk, må hver innstilling være satt til Av. ☛ ECO - Dvalemodus, Tidsur for A/V av s.132
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utføre en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.


Meldingen "Støttes ikke." vises

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.117
Er bildeoppløsning og oppfriskingsrate egnet for modusen? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Se i dokumentasjonen for datamaskinen om hvordan du endrer oppløsning for bildesignal og oppfriskingsrate fra datamaskinen. ☛ "Støttede skjermer" s.175

Meldingen "Ingen signal" vises

Kontroller	Løsning
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Slå på projektoren" s.41
Er korrekt port valgt?	Bytt bilde ved å trykke [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. ☛ "Automatisk oppdage innkommende signaler og endre det projiserte bildet (Kildesøk)" s.43
Er strømmen til tilkoblet datamaskin eller videoutstyr slått på?	Slå på strømmen for utstyret.
Sendes bildesignalene til projektoren? (Kun ved projisering av bilder fra bærbar datamaskin eller datamaskin med innebygd LCD-skjerm)	Hvis bildesignalene bare sendes til datamaskinens LCD-skjerm eller tilhørende monitor, endrer du utgang slik at bildesignalene også sendes eksternt. For enkelte datamaskinmodeller vises ikke bildesignalene lenger på LCD-skjermen eller på tilhørende monitor når de sendes eksternt. Hvis tilkoblingen foretas mens projektorens eller datamaskinens strøm allerede er slått på, kan det hende at Fn-tasten (funksjonstasten) som endrer datamaskinens bildesignal til ekstern destinasjon ikke fungerer. Slå projektoren og datamaskinen av og deretter på igjen. ☛ "Slå på projektoren" s.41 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er datamaskinen i strømsparingsmodus?	Hvis datamaskinen er i strømsparingsmodus og ingen operasjoner utføres i en spesifisert tidsperiode, kan bildet forsvinne. Utfør en operasjon på datamaskinen for å vise bildet på nytt.

Bilder er tåkete, ufokuserte eller forvridde

Kontroller	Løsning
Er fokus korrekt innstilt?	Flytt fokusspaken for å justere fokuset. ☛ "Korrigerer fokus" s.53
Er projektoren plassert på korrekt avstand?	Er projeksjonen utenfor anbefalt område for projeksjonsavstand? Sett opp projektoren innenfor anbefalt område. ☛ "Skjermstørrelse og Projiseringsavstand" s.172
Er korrigeringsverdien for Keystone for høy?	Senk projiseringsvinkelen for å redusere Keystone-korreksjonen. ☛ "Justere bildeposisjonen" s.52
Er <u>Bredde/høyde-forhold</u>  innstilt riktig?	Du kan endre Bredde/høyde-forhold på det projiserte bildet slik at det passer typen, sideforholdet og oppløsningen til inngangssignalene. ☛ "Endre bredde/høyde-forholdet på det projiserte bildet" s.55

Kontroller	Løsning
Har det dannet seg kondens på linsen?	Hvis projektoren flyttes raskt fra kalde til varme omgivelser, eller omgivelsestemperaturen plutselig skifter, kan det dannes kondens på linsens overflate, og dette kan gi tåkete bilde. Plasser projektoren i rommet ca. én time før den skal brukes. Hvis det dannes kondens på linsen, slår du av projektoren og venter til kondensen fordampes.

Interferens eller forvridning vises på bilder

Kontroller	Løsning
Er formatinnstillingen for bildesignalet korrekt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Videosignal s.117
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" s.26
Bruker du skjoteledning?	Ved bruk av skjoteledning kan det oppstå elektrisk interferens i signalene. Bruk ledningene som følger med projektoren til å kontrollere om ledningene du bruker kan være årsaken til problemet.
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er compatible med projektoren. ☛ "Støttede skjermer" s.175 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er innstillingene Synk. og Bildejustering riktig innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å foreta automatisk justering. Hvis bildene ikke er riktig justert selv etter fullført automatisk justering, kan du også foreta justeringer på Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Bildejustering, Synk. s.117
Er Vindu med lagdelt overføring valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Ver.x.xx , og tøm avmerkingsboksen Vindu med lagdelt overføring .

Musepekeren blinker (bare ved projisering ved bruk av USB Display)

Kontroller	Løsning
Er Gir jevne bevegelser for musepekeren. valgt?	Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Ver.x.xx , og merk deretter av for Gir jevne bevegelser for musepekeren. (Windows 2000 er utilgjengelig.) Windows Aero blir utilgjengelig dersom dette velges i Windows 7 og Windows Vista.

Bildet er beskåret (stort) eller lite, eller bildeforholdet er uegnet


Kontroller	Løsning
Er det et bredskjermstilte bilde fra datamaskin som projiseres? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Endre innstillingen i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. ☛ Signal - Oppløsning s.117
Blir bildet fortsatt forstørret av E-Zoom?	Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å oppheve E-Zoom. ☛ "Forstørre en del av bildet (E-Zoom)" s.92
Er skjermens posisjon korrekt innstilt?	(Bare ved projisering av analoge RGB-signaler som kommer inn fra Computer1- eller Computer2-inngangen) Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen eller [Enter]-knappen på kontrollpanelet for å justere posisjonen automatisk. Du kan også angi posisjonen i Konfigurasjon-menyen. ☛ Signal - Plassering s.117
Er datamaskinen stilt inn for visning på to skjermer? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Hvis visning på to skjermer er aktivert i Egenskaper for skjerm på datamaskinens Kontrollpanel, vil kun halve bildet på dataskjermen bli projisert. Vil du vise hele bildet på dataskjermen, må du deaktivere innstillingen for visning på to skjermer. ☛ Dokumentasjon om skjermdriver for datamaskinen
Er korrekt oppløsning valgt? (Bare ved projisering av bilder fra datamaskin)	Still inn datamaskinen slik at signalene som sendes er kompatible med projektoren. ☛ "Støttede skjermer" s.175 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen
Er projiseringsmodusen korrekt?	Avhengig av hvordan projektoren er installert setter du modus for Projisering til ett av følgende: Foran, Foran/tak, Bak, Bak/tak . ☛ Utvidet - Projisering s.120 ☛ "Installeringsmetoder" s.23

Bildets farger er ikke korrekte

Kontroller	Løsning
Passer innstillingen for inngangssignaler med signalene som sendes fra tilkoblet enhet?	Endre følgende innstillinger i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret. <ul style="list-style-type: none"> Når bildet er fra en enhet som er koblet til Computer1- eller Computer2-inngangen. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Signal - Inngangssignal s.117 Når bildet er fra en enhet som er koblet til Video- eller S-Video-inngangen. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Signal - Videosignal s.117

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Lysstyrke s.116
Er ledningene korrekt tilkoblet?	Kontroller at alle ledninger som er nødvendige for projeksjon er godt festet. ☛ "Tilkobling av utstyr" s.26
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Kontrast s.116
Er fargejustering satt til en riktig verdi?	Juster innstillingen Fargejustering på Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Fargejustering s.116
Er fargemetning og nyanse korrekt innstilt? (Bare ved projisering av bilder fra en videokilde)	Juster innstillingene Fargemetning og Nyanse på Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Fargemetning, Nyanse s.116

Bildene ser mørke ut

Kontroller	Løsning
Er bildets lysstyrke korrekt innstilt?	Juster innstillingen Lysstyrke og Strømforbruk fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Lysstyrke s.116 ☛ ECO - Strømforbruk s.132
Er <u>kontrast</u>  riktig stilt inn?	Juster innstillingen Kontrast på Konfigurasjon-menyen. ☛ Bilde - Kontrast s.116
Er det på tide å skifte lypære?	Når det er på tide å skifte ut lampen, blir bildet mørkere og fargekvaliteten dårligere. Skift ut lampen med en ny. ☛ "Skifte Lampen" s.165
Bruker du projektoren i et høytliggende område eller i et område utsatt for høye temperaturer?	Skjermen kan bli mørkt under bruk i høytliggende områder eller i et område utsatt for høye temperaturer. Selv om du ikke kan stille inn Strømforbruk på dette tidspunktet, kan du fremdeles bruke projektoren.

Problemer når projisering starter

Projektoren slår seg ikke på

Kontroller	Løsning
Trykket du på [⏻]-strømknappen?	Trykk på [⏻]-strømknappen for å slå på strømmen.
Er indikatorene slukket?	Strømkabelen er ikke korrekt tilkoblet eller projektoren får ikke strøm. Koble fra og koble deretter til strømkabelen igjen. ☛ "Slå på projektoren" s.41 Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.
Blinker indikatorene på og av når man berører strømkabelen?	Det er sannsynligvis dårlig kontakt i strømkabelen, eller den kan være ødelagt. Sett inn strømledningen på nytt. Hvis dette ikke løser problemet, må du stanse bruken av projektoren, koble strømledningen fra strømuttaket og kontakte din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer
Er Driftslås stilt til Full låsing?	Trykk [⏻]-strømknappen på fjernkontrollen. Hvis du ikke vil bruke Driftslås, endrer du innstillingen til Av. ☛ Innstillinger - Driftslås s.119
Er bruk med fjernkontroll begrenset?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.119

Andre problemer

Kan ikke høre lyd eller lyden er svært svak

Kontroller	Løsning
Kontroller at kabelen for lyd/bilde er korrekt koblet til både projektøren og lyd-kilden.	Koble kabelen fra lydinngangen, og koble den deretter til igjen.
Er volumet på projektoren satt for lavt?	Juster volumet slik at lyden høres. ☛ Innstillinger - Volum s.119 ☛ "Justerer volumet" s.53
Er volumet for datamaskinen eller bildekilden stilt til minimum?	Juster volumet slik at lyden høres.

Kontroller	Løsning
Er Mik. inngangsvolum angitt til maksimum?	Senk Mik. inngangsvolum. ☛ Innstillinger - Mik. inngangsvolum s.119
Er A/V av aktivert?	Trykk på [A/V Mute]-knappen for å slå av A/V av. ☛ "Skjule bilde og lyd midlertidig (A/V av)" s.90
Er lydkabelens spesifikasjon "Ingen motstand"?	Når du bruker en lydkabel som er tilgjengelig fra detaljhandelen, påse at den er merket med "Ingen motstand".
Er den tilkoblet med en HDMI-kabel?	Hvis det ikke sendes lyd når den er tilkoblet med en HDMI-kabel, stiller du det tilkoblede utstyret til PCM-utsignal.
Er Få lyd fra projektoren valgt? (Bare ved projisering ved bruk av USB Display)	Klikk på Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Ver.x.xx , og marker avmerkingsboksen Få lyd fra projektoren .
Er det valgt korrekt lydinngang?	Sjekk innstillingene for Lydeffekt og HDMI-lydeffekt i Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - A/V-innstillinger s.120

Ingen lyd høres fra mikrofonen

Kontroller	Løsning
Er mikrofonen riktig tilkoblet?	Koble kabelen fra Mikrofon (Mic)-inngangsporten, og koble den deretter til igjen. ☛ "Koble til en mikrofon" s.32
Er inngangsvolumet for mikrofonen skrudd for langt ned?	Juster inngangsvolumet for mikrofonen slik at lyden høres. ☛ Innstillinger - Mik. inngangsvolum s.119
Bruker du en pluggbar mikrofon?	Projektoren støtter ikke pluggbare mikrofoner. Bruk en vanlig dynamisk mikrofon.

Det er støy i lyden (kun når USB Display projiseres)

Kontroller	Løsning
Er volumet for datamaskinen satt til minimum mens projektoren er satt til det maksimale?	Lyden kan inneholde støy hvis volumet for datamaskinen skrudd ned til minimum mens projektorens volum er stilt inn til maksimalt. Øk volumet for datamaskinen, og reduser volumet for projektoren. ☛ Innstillinger - Volum s.119

Fjernkontrollen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er fjernkontrollens lysutstrålende område rettet mot signalmottakeren på projektoren når du bruker fjernkontrollen?	Pek fjernkontrollen mot signalmottakeren når den betjenes. ☛ "Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen" s.19
Er fjernkontrollen for langt unna projektoren?	Driftsområdet for fjernkontrollen er ca. 6 meter. ☛ "Betjeningsrekkevidde for Fjernkontrollen" s.19
Skinner direkte sollys eller sterkt lys fra lysstoffrør på signalmottakeren?	Still projektoren slik at sterkt lys ikke skinner direkte på signalmottakeren. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.119
Er det valgt riktig innstilling for Fjernmottaker ?	Kontroller innstillingen Fjernmottaker på Konfigurasjon-menyen. ☛ Innstillinger - Fjernmottaker s.119
Er batteriene utladet eller har de blitt satt feil inn?	Sett inn nye batterier riktig vei. ☛ "Skifte batterier i fjernkontrollen" s.18

Jeg vil endre språk for meldinger og menyer

Kontroller	Løsning
Endre språkinnstillingen.	Juster Språk-innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Språk s.120

E-post mottas ikke selv om det oppstår et problem med projektoren

Kontroller	Løsning
Er Ventemodus satt til Kommunikasjon på?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, velger du Kommunikasjon på i Ventemodus fra Konfigurasjon-menyen. ☛ ECO - Ventemodus s.132
Oppstod det en uopprettelig feil og projektoren stanset plutselig?	Når projektoren plutselig stopper, kan ikke e-postvarsel sendes. Hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer
Tilføres det strøm til projektoren?	Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer korrekt.

Kontroller	Løsning
Er funksjonen E-post varsel riktig innstilt på Konfigurasjon-menyen?	En e-post med feilvarsel sendes i henhold til Post -innstillingene i Konfigurasjon-menyen. Kontroller at den er riktig angitt. ☛ "Post-meny" s.130

Kan ikke endre innstillinger ved hjelp av en webleser

Kontroller	Løsning
Er bruker-ID og passord korrekt?	Skriv inn "EPSONWEB" som bruker-ID. Dette kan ikke endres. Skriv inn bruker-ID selv om passordinnstillingen er deaktivert. Angi passordet du satte i Passord Web-kontroll. Standardpassordet er "admin".

Problemer med de interaktive funksjonene (kun EB-536Wi)

Kan ikke tegne på den projiserte skjermen

Kontroller	Løsning
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Også, kalibrer pennen på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Pennekalibrering" s.68
Er Pennemodus stilt inn til Interaktiv PC ?	Still Pennemodus til PC Free-anmerkning i Konfigurasjon-menyen. ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.122
Er projektoren montert slik at det er direkte sollys fra et vindu eller lys fra et fluorescerende lys?	Når direkte sollys eller lys fra et fluorescerende lys skinner på projiseringsskjermen eller projektoren, kan det føre til at de interaktive funksjonene ikke fungerer. Monter projektoren på en plass hvor den ikke er utsatt for direkte sollys eller lys fra et fluorescerende lys.

Kan ikke betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen etter den er koblet til datamaskinen

Kontroller	Løsning
Er Utvidet angitt korrekt?	Gjør følgende innstillinger: <ul style="list-style-type: none"> • Still Pennemodus til Interaktiv PC i Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Pennemodus s.122 • Angi USB Type B til Easy Interactive Function eller USB Display/Easy Interactive Function fra Konfigurasjon-menyen. Når du bruker USB Display, still inn USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Utvidet - USB Type B s.120
Er Driftsmodus for penn riktig innstilt?	Når du bruker interaktive penner som du ville bruke en mus, setter du Driftsmodus for penn to To brukere/Mus eller En bruker/Mus fra Konfigurasjon-menyen. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Driftsmodus for penn s.122
Er USB-kabelen korrekt koblet til?	Sjekk at USB-kabelen er koblet til korrekt. Du kan muligens løse problemet ved å koble fra USB-kabelen for så å koble den til på nytt.
Dersom du bruker en bærbar PC når batteristrømmen er lav, kan USB-porten slutte å fungere og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke USB-enheter.	Koble datamaskinen til en strømkilde.

Beskjeden "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function." vises

Kontroller	Løsning
Det oppstod en feil i de interaktive funksjonene.	Kontakt nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer

Musen til datamaskinen virker ikke

Kontroller	Løsning
Er den interaktive pennen plassert på projiseringsskjermen?	Fjern den interaktive pennen fra projiseringsskjermen.

Den interaktive pennen fungerer ikke

Kontroller	Løsning
Det er en hindring i signalruten mellom den interaktive pennen og projektoren.	Fjern hindringen. Du må heller ikke blokkere signalruten når du står foran projiseringsskjermen.
Signalet forstyrrer andre ting slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Ikke bruk en infrarød fjernkontroll eller infrarød mikrofon i samme rom, siden dette kan føre til at den interaktive pennen ikke fungerer på korrekt måte. Slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.
Batterinivået er lavt.	Trykk på knappen på siden av pennen for å sjekke gjenværende batteristrøm. Hvis batterilampen ikke slås på, må du bytte ut batteriet. ☛ "Skifte batteri for den interaktive pennen" s.20
Det omgivende området er for lyst.	Ikke la sterkt lys skinne på den projiserte skjermen eller projektorens Easy Interactive Function-mottaker.
Har pennkalibrering blitt utført på korrekt måte?	Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Også, kalibrer pennen på nytt dersom du legger merke til avvik i posisjoneringen. ☛ "Pennekalibrering" s.68
Brukes flere projektorer i det samme rommet?	Når du bruker den interaktive pennen i et rom med flere projektorer, kan forstyrrelse føre til at bruken av pennen blir ustabil. Koble til det valgfrie settet med fjernkontrollkabel (ELPKC28). Hvis du ikke har et sett med fjernkontrollkabel, endrer du Projektoravstand -innstillingen fra Konfigurasjon-menyen. ☛ "Koble til flere projektorer (kun EB-536Wi)" s.38 ☛ Utvidet - Easy Interactive Function - Generelt - Avansert - Projektoravstand s.122

Reaksjonstiden for den interaktive pennen er treg (kun ved projisering ved bruk av USB Display)

Kontroller	Løsning
Er Windows Aero aktivert? (kun Windows 7 og Windows Vista)	Interaktive penneoperasjoner kan være trege når Windows Aero er aktivert. Deaktiver Windows Aero på datamaskinen som brukes. Klikk Alle programmer - EPSON Projector - Epson USB Display - Innstillinger for Epson USB Display Ver.x.xx , og marker avmerkingsboksen Deaktiver Windows Aero og forbedre sporingen til den interaktive pennen .

Punktet flyttes automatisk, eller beveger seg ikke til neste posisjon under manuell kalibrering

Kontroller	Løsning
Informasjonen fra projiseringsskjermen mottas ikke på korrekt måte grunnet andre ting, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.	Flytt apparatet, slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler, bort fra projektoren, eller flytt projektorer bort fra apparatet.
Informasjonen fra projiseringsskjermen kan ikke mottas på korrekt måte dersom projektoren er for nære skjermen.	Sett opp innenfor anbefalt projiseringsavstand. ☞ "Skjermstørrelse og Projiseringsavstand" s.172
Den interaktive pennen er deaktivert grunnet ustabile forhold i det omgivende området, slik som en lyskilde som sender ut infrarødt lys.	Flytt projektoren eller slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.

Kontroller tallene, og foreta deretter følgende mottiltak. Hvis du ikke kan løse problemet, kontakter du systemansvarlig, eller kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

Hendelse-ID	Årsak	Løsning
0432 0435	Kunne ikke starte EasyMP Network Projection.	Start projektoren på nytt.
0434 0482 0484 0485	Nettverksforbindelsen er ustabil.	Kontroller statusen til nettverksforbindelsen, og koble til på nytt etter at du har ventet litt.
0433	Kan ikke spille av overførte bilder.	Start EasyMP Network Projection på nytt.
0481	Forbindelsen ble frakoblet fra datamaskinen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection endte uventet.	Kontroller statusen for nettverksforbindelsen, og start deretter projektoren på nytt.
0479 04FF	En systemfeil oppstod i projektoren.	Start projektoren på nytt.
0891	Kan ikke finne et tilgangspunkt med samme SSID.	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren.
0892	WPA/WPA2-godkjenningstypen samsvarer ikke.	Kontroller at sikkerhetsinnstillingene for trådløst LAN er korrekte. ☛ Sikkerhet s.128
0893	TKIP-/AES-krypteringstypen samsvarer ikke.	
0894	Forbindelsen ble frakoblet fordi projektoren koblet til et ikke-godkjent tilgangspunkt.	Kontakt nettverksansvarlig for mer informasjon.
0898	Kunne ikke hente DHCP-data.	Kontroller at DHCP-serveren fungerer som den skal. Hvis du ikke bruker DHCP, slå av DHCP-innstillingen. ☛ Trådløst LAN - IP-innstillinger s.126
0899	Andre kommunikasjonsfeil	Hvis omstart av projektoren eller EasyMP Network Projection ikke løser problemet, kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer. ☛ Kontaktliste for Epson-projektorer



Vedlikehold

Dette kapitlet inneholder informasjon om vedlikeholdsprosedyrer som gir best mulig ytelse fra projektoren i lang tid fremover.

Du bør rengjøre projektoren hvis den blir skitten eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere.



Forsiktig

Før rengjøring må du slå av projektorens strømkilde og koble fra strømkabelen. Dette gjøres for å unngå elektrisk støt.

Rengjøre Projektorens Overflate

Rengjør projektorens overflate ved å tørke forsiktig av den med en myk klut.

Hvis projektoren er ekstra skitten, fukt en klut med vann og litt naturlig rengjøringsmiddel, og vri kluten godt opp før du tørker av projektorens overflate med kluten.

Obs!

Ikke bruk ustabile stoffer som voks, alkohol eller tynner til å rengjøre projektorens overflate. Kvaliteten på projektorhuset kan blir endret eller det kan bli misfarget.

Rengjøre Linsen

Bruk en klut som er tilgjengelig i detaljhandelen for rengjøring av glass til å tørke forsiktig av linsen.



Advarsel

Ikke bruk sprayer som inneholder antenkelige gasser til å fjerne støv og lo fra linsen. Projektoren kan ta fyr på grunn av lampens høye temperatur på innsiden av projektoren.

Obs!

Ikke gni linsen med ru materialer eller utsett linsen for støt, da den lett kan skades.

Rengjøre Luftfilteret

Rengjør luftfilteret og luftinntaksåpningen når følgende melding vises.

"Projektoren er overopphetet. Kontroller at ingenting tetter igjen luftinntaket, og rengjør eller skift ut luftfilteret."

Obs!

- Støvansamling på luftfilteret kan heve temperaturen inne i projektoren slik at det oppstår funksjonsfeil eller at de optiske delene slites ut tidligere enn normalt. Rengjør luftfilteret umiddelbart når meldingen vises.
- Ikke skyll luftfilteret i vann. Ikke bruk rengjøringsmidler eller løsningsmidler.

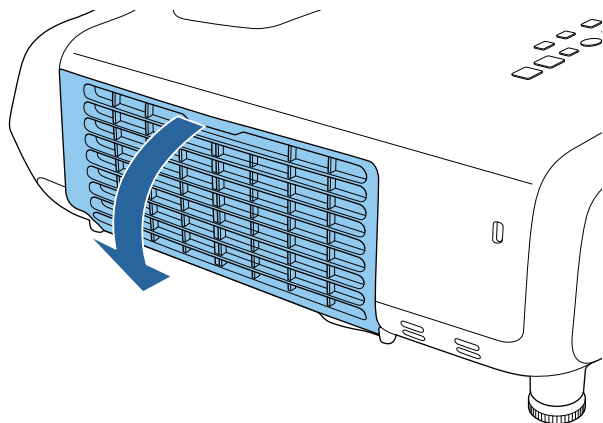
1

Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.

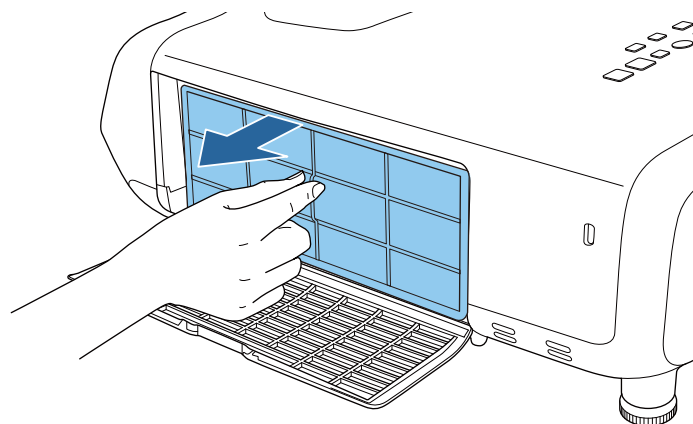
2

Åpne dekselet til luftfilteret.

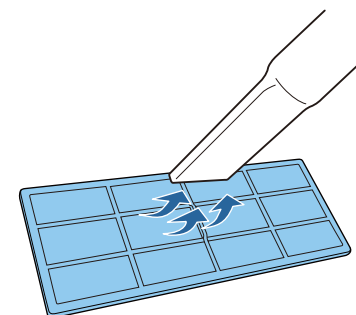
Sett fingeren inn i gropen på toppen av luftfilterdekselet, og trekk ned for å åpne.



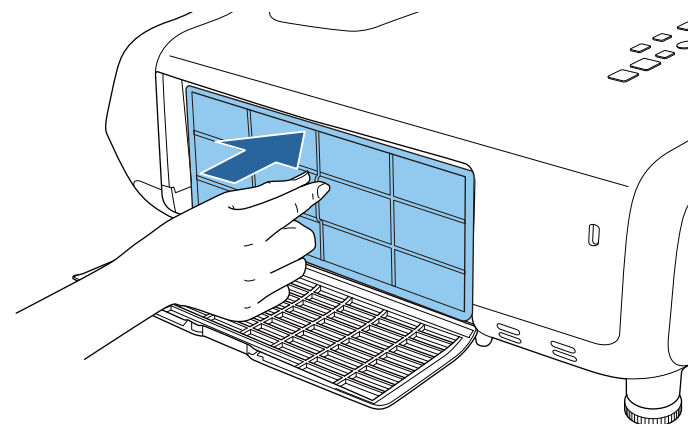
- 3** Fjern luftfilteret.
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



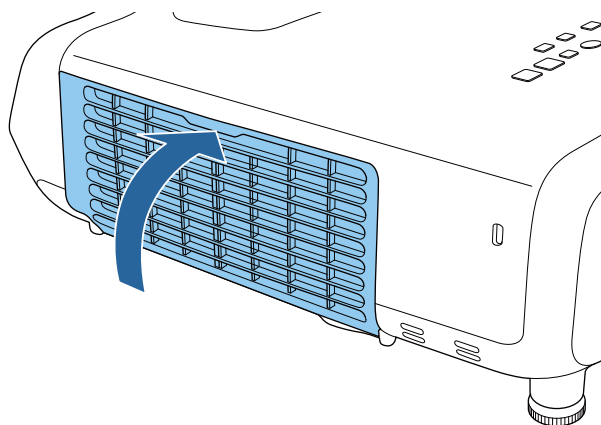
- 4** Fjern gjenværende støv på luftfilteret ved å bruke ved å bruke en støvsuger fra forsiden.



- 5** Bytt ut luftfilteret.



- 6** Lukk dekkelet til luftfilteret.



- Hvis en melding vises ofte, selv etter rengjøring, er det på tide å skifte luftfilteret. Skift det med ut et nytt luftfilter.
☞ "Skifte luftfilteret" [s.168](#)
- Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

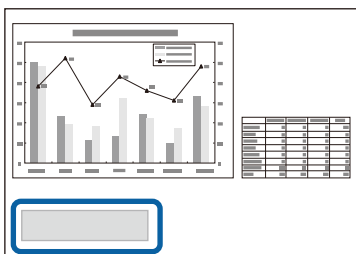
Denne delen forklarer hvordan du skifter lampen og luftfilteret.

Skifte Lampen

Periode for utskifting av lyspære

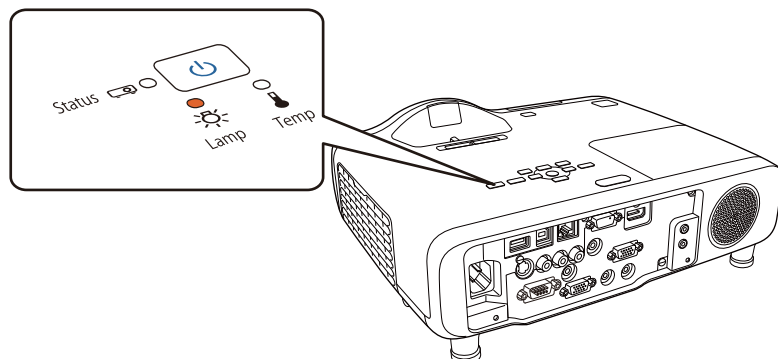
Det er på tide å skifte lampen når:

- Meldingen nedenfor vises.
"Det er på tide å skifte ut lampen. Kontakt forhandleren av Epson-projektoren, eller besøk www.epson.com for å kjøpe der."



Meldingen vises i 30 sekunder.

- Strømindikatoren blinker blått, og lampeindikatoren blinker oransje.



- Det projiserte bildet blir mørkere eller får dårligere kvalitet.

Obs!

- Meldingen om skifting av lyspære er stilt til å vises etter følgende tidsperioder for å beholde innledende lysstyrke og kvalitet på projiserte bilder.
Når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**: ca 4900 timer
Når **Strømforbruk** er angitt til **ECO**: ca 9900 timer
☛ **ECO - Strømforbruk** [s.132](#)
- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om lampen fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.
- Vi anbefaler bruk av ekte lamper fra EPSON. Bruken av uekte lamper kan påvirke kvaliteten og sikkerheten til projektoren. Enhver skade eller funksjonsfeil som skyldes bruk av uekte lamper kan ikke dekkes av Epsons garanti.



Vi anbefaler at du rengjør luftfilteret når du skifter ut projektorlampen.

☛ "Rengjøre Luftfilteret" [s.162](#)

Slik skifter du lyspæren

Lampen kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

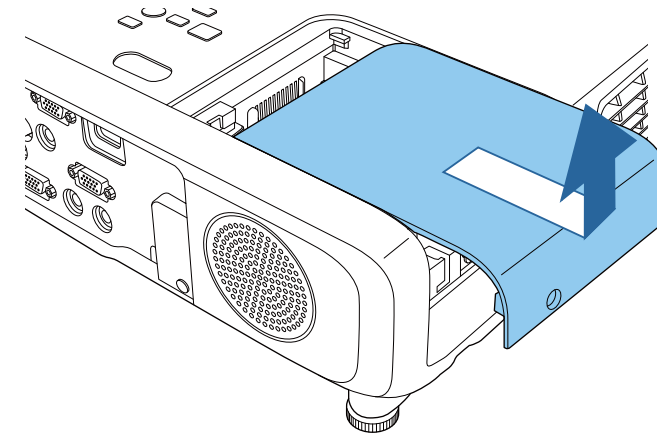
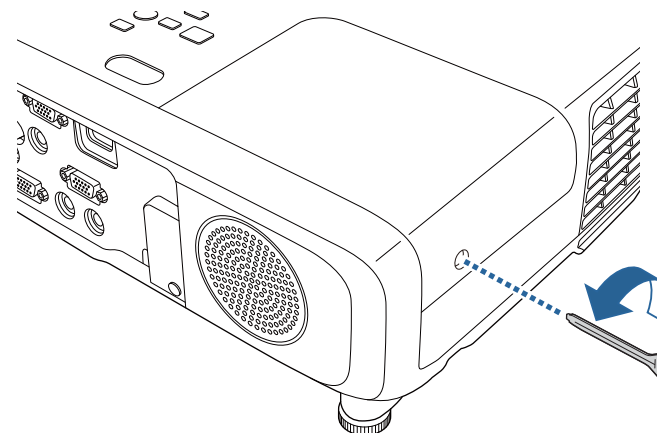
Advarsel

- Når du skifter ut lampen fordi den har sluttet å fungere, kan det hende at lampen er knust. Når du skifter ut lampen i en projektor som er montert på veggen eller i taket, bør du anta at lampen er knust og derfor stå til siden for lampedekselet, og ikke under det. Ta av lampedekselet forsiktig. Vær forsiktig når du fjerner lampedekselet, da glasskår kan falle ut og forårsake personskade. Hvis du får glasskår i øynene eller munnen, må du kontakte lokal lege umiddelbart.
- Du må aldri demontere eller endre lampen. Hvis du setter inn og bruker en lyspære som er modifisert eller har vært demontert, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.

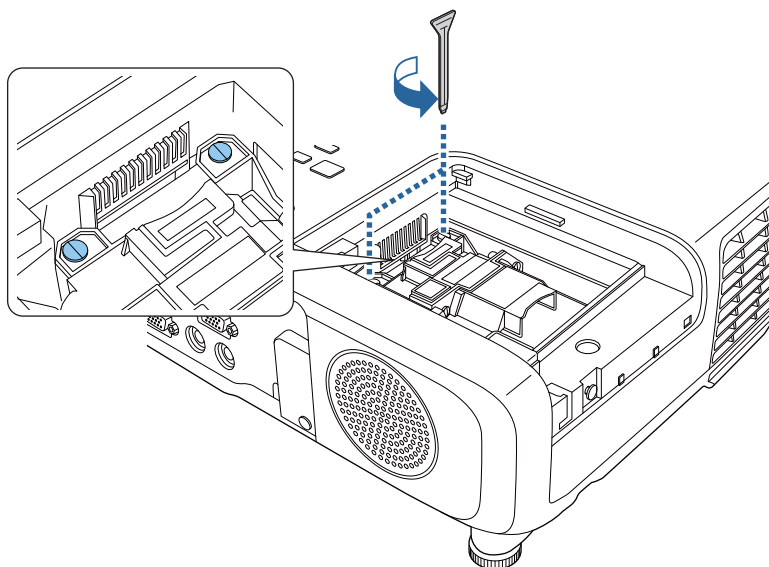
Forsiktig

Vent til lampen har kjølt seg ned før du tar av lampedekselet. Hvis lyspæren fortsatt er varm, kan du få brannskår eller andre skader. Det tar ca. én time fra strømmen slås av til lampen er tilstrekkelig avkjølt.

- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.
- 2** Vent til lyspæren har kjølt seg skikkelig ned, og ta deretter av lampedekselet øverst på projektoren.
Løsne festeskruen på lampedekselet med skrutrekkeren som følger med den nye lyspæreenheten eller en stjerneskrutrekker. Skyv lampedekselet rett frem, og fjern det.



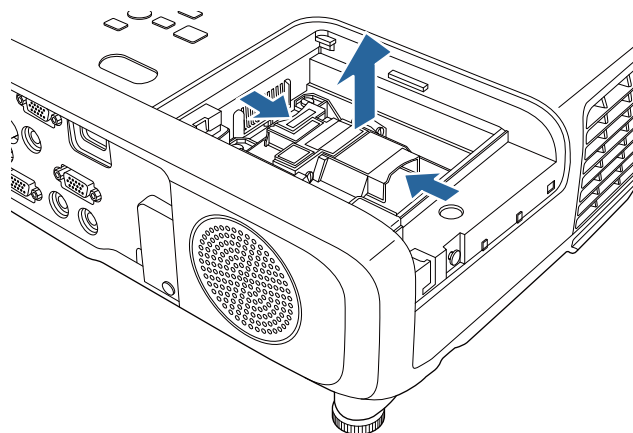
- 3** Løsne de to skruene som fester lampen.



- 4** Grip fatt i den hevede delen av den gamle lampen, og ta den ut.

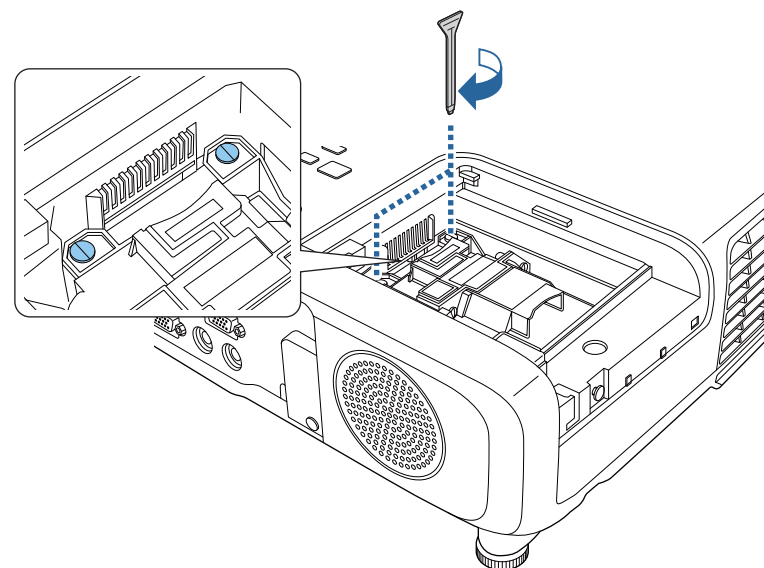
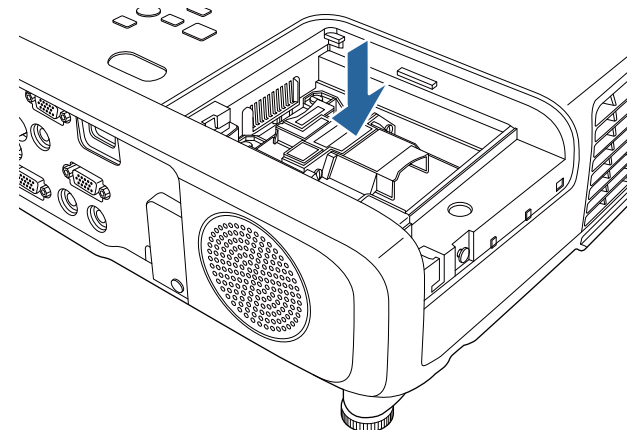
Hvis lyspæren er gått, skifter du den ut med en ny lyspære, eller kontakter nærmeste forhandler for ytterligere råd.

☛ [Kontaktliste for Epson-projektører](#)

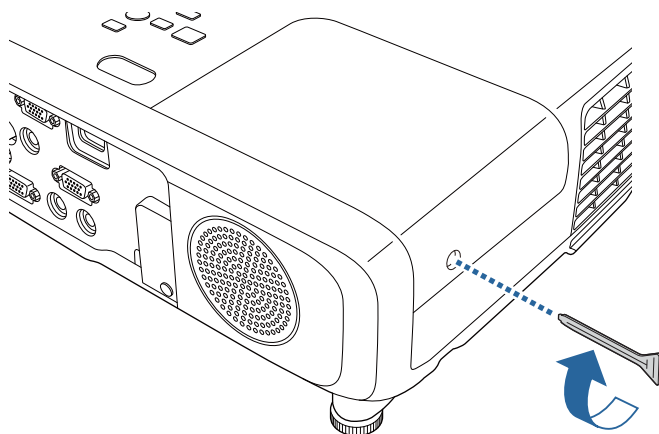


- 5** Sett inn den nye lampen.

Sett den nye lampen inn langs føringsskinnen i riktig retning slik at den står riktig plassert, skyv den inn, og trekk til de to skruene når den er helt på plass.



- 6** Sett lampedekselet på plass igjen.

**Obs!**

- Pass på at du monterer lampen og lampedekselet forsvarlig. Hvis lampedekselet fjernes, slås strømmen automatisk av som en sikkerhetsforanstaltning. Hvis lampen eller lampedekselet ikke er riktig festet, slås lampen ikke på. Pass på at lampedekselet ikke er løst eller deformert.
- Dette produktet inneholder en lampekomponent som inneholder kvikksølv (Hg). Se lokalt regelverk for avhending eller resirkulering. Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Nullstille lampens brukstid

Projektoren registrerer hvor lenge lampen er på, og en melding og indikator varsler deg når det er på tide å skifte lampen. Når du har skiftet lyspæren, må du nullstille lampens brukstid på Tilbakestill-menyen.

 **Tilbakestill - Nullstill lampetid** [s.133](#)



Du må bare nullstille lampens brukstid når du har skiftet lampen. Ellers vil ikke perioden for utskifting av lampe angis riktig.

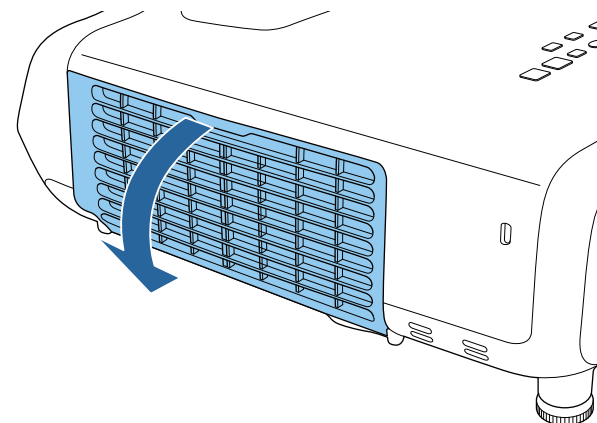
Skifte luftfilteret**Luftfilterutskiftingsperiode**

Meldingen vises ofte selv om luftfilteret er blitt rengjort.

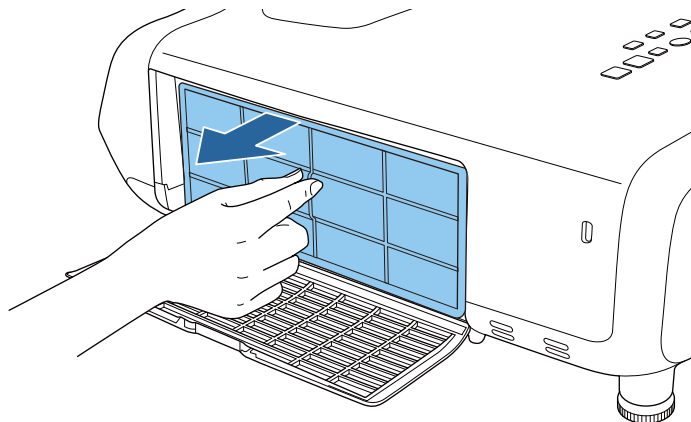
Slik skifter du luftfilter

Luftfilteret kan skiftes selv om projektoren henger på veggen eller fra taket.

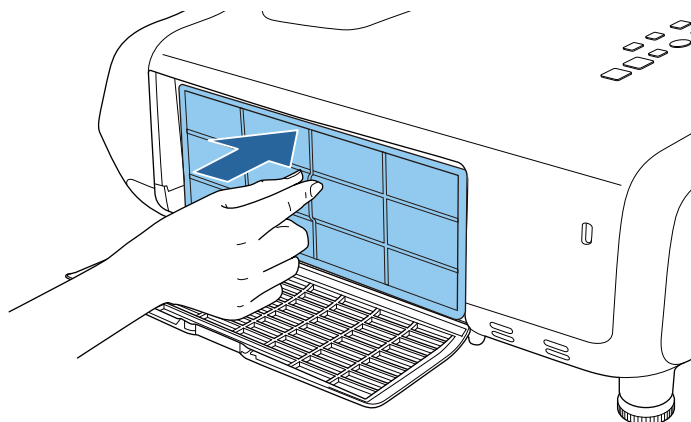
- 1** Når du har slått av strømmen til projektoren og du hører to pipelyder, kobler du fra strømkabelen.
- 2** Åpne dekselet til luftfilteret.
Sett fingeren inn i gropen på toppen av luftfilterdekselet, og trekk ned for å åpne.



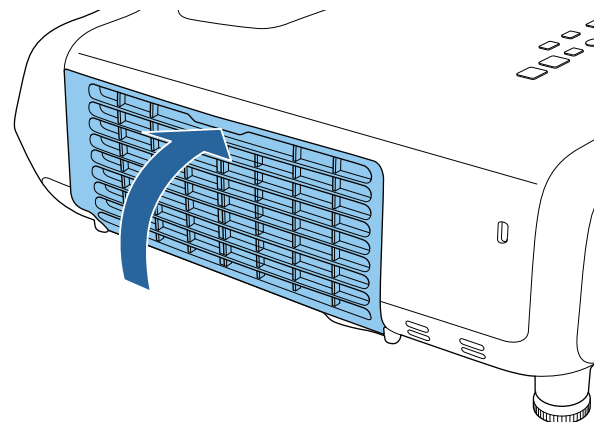
- 3** Fjern luftfilteret.
Ta tak i klaffen midt på luftfilteret, og trekk det rett ut.



- 4** Sett inn det nye luftfilteret.



- 5** Lukk dekselet til luftfilteret.



Avhending av brukte luftfiltre skal skje i overensstemmelse med lokalt regelverk.

Materiale på rammedelen: ABS

Materiale på filterdelen: Polyuretanskum



Tillegg

Følgende valgfritt tilbehør og forbruksvarer er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov. Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert per: august. 2014. Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel.

Valgfritt tilbehør

Trådløs LAN-enhet ELPAP07

Bruk denne til å projisere bilder fra en datamaskin via trådløs kommunikasjon.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Bruk den når du raskt vil opprette én-til-én-tilkobling mellom projektoren og en datamaskin med Windows installert.

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Brukes når du projiserer bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

Grensesnittboks ELPCB02

Når projektoren er montert på en vegg eller henger ned fra taket, kan du installere fjernkontrollen for å styre projektoren med hånden.

Myk bæreveske ELPKS66

En myk veske for å bære med deg projektoren.

Datakabel ELPKC02

(1,8 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC09

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Datakabel ELPKC10

(20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)

Sett med fjernkontrollkabel*2 ELPKC28


Kabler for å koble til flere projektorer som støtter de interaktive funksjonene.

USB-skjøteledning ELPKC31

Koble til en USB-skjøteledning hvis USB-kabelen er for kort.

Komponentvideokabel ELPKC19

(3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / RCA hann×3)

Brukes til å koble til en [komponentvideo](#) -kilde

Takrør (450 mm)*1 ELPFP13

Takrør (700 mm)*1 ELPFP14

Brukes ved installering av projektoren i et høyt tak.

Takmontering*1 ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

Veggfeste*1 ELPMB45

Bruk dette armfestet når du installerer projektoren på veggen.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Penner for de interaktive funksjonene. Du kan ikke bruke Easy Interactive Pen med samme modellnummer samtidig.

Interaktiv penforlengelse*2 ELPPE02

Fest på Easy Interactive Pen for å forlenge pennen og bruke den som en peker.

Erstatningspennetupper*2 ELPPS02

Erstatningspennespisser for Easy Interactive Pen.

*1 Det kreves spesiell ekspertise for å henge projektoren fra et tak eller feste den på en vegg. Kontakt din lokale forhandler eller nærmeste adresse som er angitt i Kontaktliste for Epson-projektorer.

 [Kontaktliste for Epson-projektorer](#)

*2 Bare EB-536Wi.

Forbruksvarer

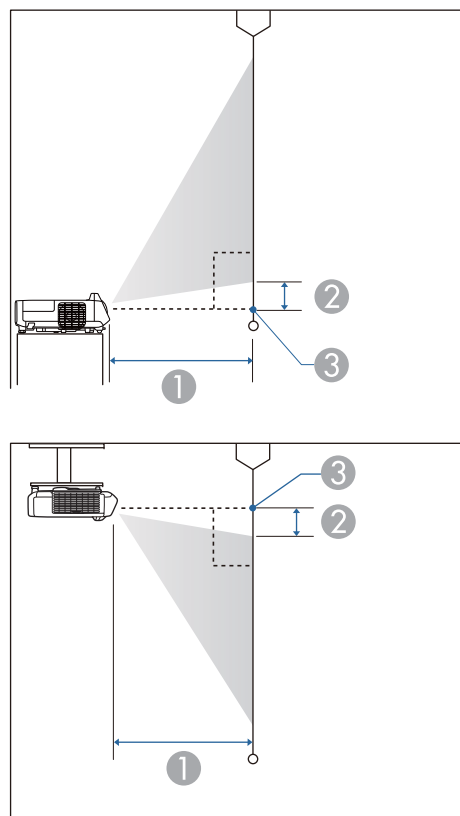
Lyspæreenhet ELPLP87

Brukes til utskifting av brukte lyspærer.

Luftfilter ELPAF47

Brukes til utskifting av brukte luftfiltre.

Projiseringsavstand (for EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Projiseringsavstand (fra linse til skjerm)
- ② Avstanden fra midtpunktet til mottakerens linse til skjermens grunnflate (eller til toppen av skjermen hvis den henger på vegg eller fra tak)
- ③ Linsens midtpunkt

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

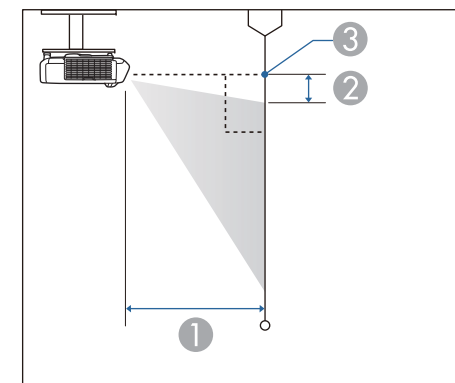
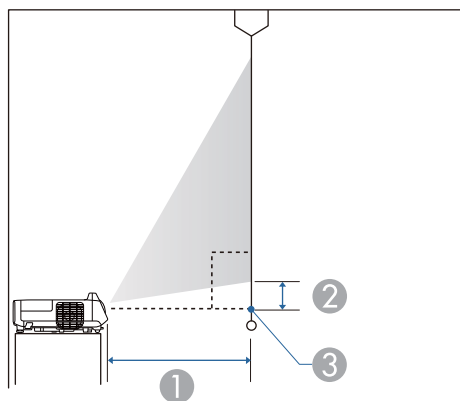
Enhet: cm

16:10-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

16:10-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

Projiseringsavstand (for EB-530/EB-520)



- ① Projiseringsavstand (fra linse til skjerm)
- ② Avstanden fra midtpunktet til mottakerens linse til skjermens grunnflate (eller til toppen av skjermen hvis den henger på vegg eller fra tak)
- ③ Linsens midtpunkt

Enhet: cm

4:3-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

Enhet: cm

16:9-skjermstørrelse		①	②
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Kortest (Vidvinkel)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Projiser med vidvinkel (maksimal zoom).

Støttede oppløsninger

Datamaskinsignaler (analog RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 Bare EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Kun kompatibel når **Vidvinkel** er valgt som **Oppløsning** på Konfigurasjonsmenyen.

Selv når andre signaler enn de som er nevnt ovenfor mottas, kan bildet sannsynligvis projiseres. Det er imidlertid ikke sikkert at det er støtte for alle funksjoner.

Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Inngangssignal fra HDMI-porten

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Bare EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Generelle Spesifikasjoner for Projektor

Produktnavn		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Mål		344 (W) x 94 (H) x 314,5 (D) mm (ikke inkludert føttene)				
LCD-skjermstørrelse		0,59" vidvinkel			0,55"	
Visningsmetode		Polysilikon TFT aktiv matrise				
Oppløsning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter)x 3			786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter)x 3	
Fokusjustering		Manuell				
Zoomjustering		Digital (1-1,35)				
Lyspære		UHE-lyspære, 215 W Modellnr.: ELPLP87		UHE-lyspære, 200 W Modellnr.: ELPLP87	UHE-lyspære, 215 W Modellnr.: ELPLP87	UHE-lyspære, 200 W Modellnr.: ELPLP87
Maks. lydeffekt		16 W				
Høytaler		1				
Strømforsyning		100–240 V vekselstrøm ±10 % 50/60 Hz 3,2–1,4 A		100–240 V vekselstrøm ±10 % 50/60 Hz 3,0–1,3 A	100–240 V vekselstrøm ±10 % 50/60 Hz 3,2–1,4 A	100–240 V vekselstrøm ±10 % 50/60 Hz 3,0–1,3 A
Strømforbruk	100 til 120 V-område	Drift: 315 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 1,90 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,22 W	I bruk: 315 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 1,90 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,22 W	I bruk: 293 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 1,90 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,22 W	I bruk: 315 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 1,90 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,22 W	I bruk: 293 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 1,90 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,22 W

	220 til 240 V-område	I bruk: 230 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W	I bruk: 230 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W	I bruk: 229 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W	I bruk: 230 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W	I bruk: 229 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon på): 2,10 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,28 W
Driftshøyde	Høyde 0 til 3000 m					
Driftstemperatur	+5 til +35 °C (ikke-kondenserende) (Høyde 0 til 2286 m) +5 til +30°C (ikke-kondenserende) (høyde 2287 til 3000 m)					
Oppbevaringstemperatur	-10 til +60°C (Ikke-kondenserende)					
Vekt	Ca. 3,9 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg

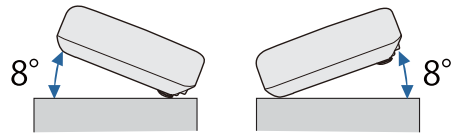
Konnektorer	Computer1-inngang	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	Computer2-inngang	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	Video-inngang	1	Jackplugg med RCA-pinne
	S-Video-inngang	1	Mini-DIN med 4 pinner
	Audio1-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio2-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio-L/R-inngang	1	RCA-kontakt x 2 (L-R)
	Mic-inngang	1	Stereo-minijackplugg
	Audio Out-utgang	1	Stereo-minijackplugg
	Monitor Out-utgang	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
	HDMI-inngang	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
	USB-A-port*1	1	USB-kontakt (type A)
	USB-B-port*1	1	USB-kontakt (type B)
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)
	SYNC-port*2	2	Stereo-minijackplugg

*1 Støtter USB 2.0. Det gis imidlertid ingen garantier for at USB-porter kan betjene alt utstyr som støtter USB.

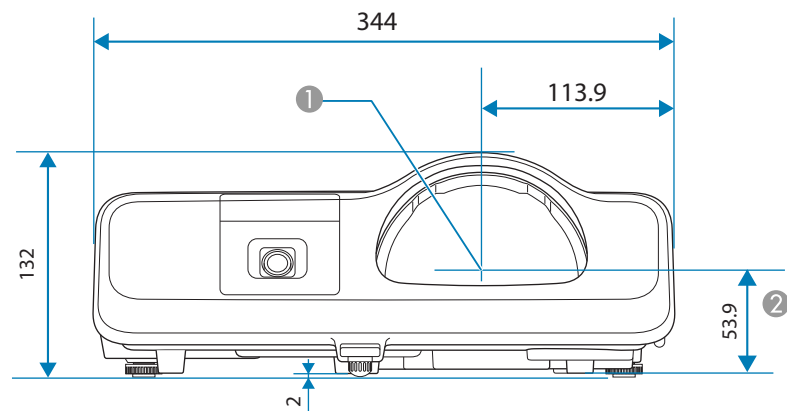
*2 Bare EB-536Wi.

Apparatet må tilkoples jordet stikkontakt.

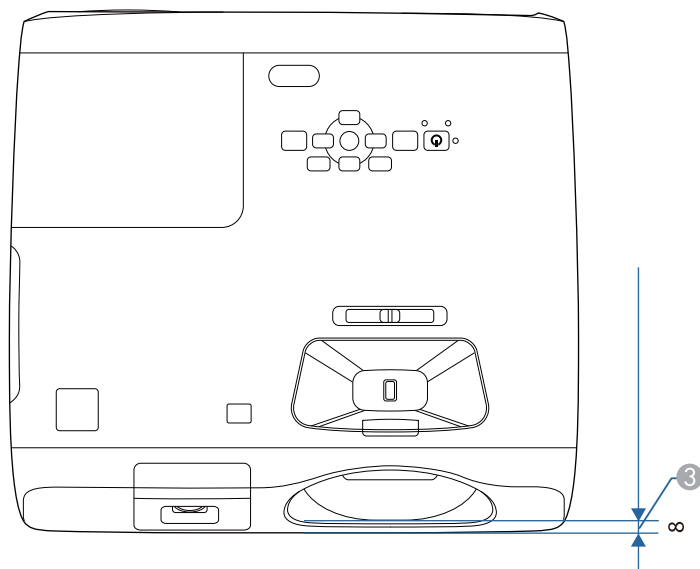
Skråstillingsvinkel



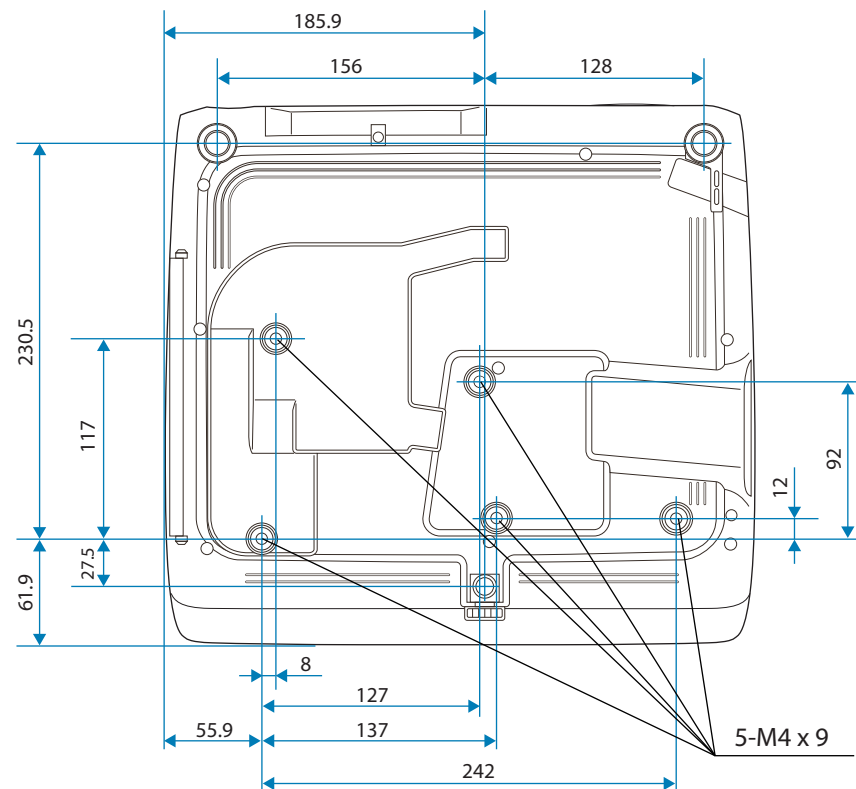
Hvis du bruker projektoren skråtilt i en vinkel på mer enn 8° , kan det skade projektoren og forårsake ulykker.



- ① Linsens midtpunkt
- ② Mål fra midten av linsen til festepunktet ved veggmontering eller takmontering.



- ③ Målinger fra foran på projektoren til foran på linsen.



Enheter: mm

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

Ad hoc-modus	En trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke et tilgangspunkt.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettområdet for AMX hvis du vil vite mer. URL http://www.amx.com/
Bildejustering	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
Bredde/høyde-forhold	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
DHCP	En forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk en <u>IP-adresse</u> til utstyr som er koblet til et nettverk.
Fang IP adresse	Dette er <u>IP-adressen</u> til måldatamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
Gateway-adresse	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til <u>Subnettmasken</u> .
HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI-inngangen på denne projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
HDTV	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = <u>Progressiv</u>, i = <u>Linjesprang</u>) • <u>Bredde/høyde-forhold</u> for skjerm på 16:9
Infrastrukturmodus	En tilkoblingsmetode med trådløst LAN der enheter kommuniserer gjennom tilgangspunkter.
IP-adresse	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.
Komponentvideo	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
Komposittvideo	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
Kontrast	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles kontrastjustering.

Linjesprang	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.
Oppfriskingsrate	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
Progressiv	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
SDTV	Forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon som ikke oppfyller kravene for <u>HDTV</u>  høydefinisjons-TV.
SNMP	Forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til en TCP/IP-nettverk.
sRGB	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har en sRGB-modus, settes både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
SSID	SSID er identifikasjonsdata for tilkobling til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter på samme SSID.
Subnettmaske	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adressen.
SVGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) x 600 (vertikale) punkter.
S-Video	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y) og en fargekomponent (C).
SXGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1280 (horisontale) x 1024 (vertikale) punkter.
Synk.	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosessen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
VGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) x 480 (vertikale) punkter.
XGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) x 768 (vertikale) punkter.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke var ment brukt i bruksområder som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, kommunikasjonsutstyr, kjernekraftkontroll eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg, må du vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

Reguleringer for Wireless Telegraphy Act

Følgende lover er forbudt av Wireless Telegraphy Act.

- Modifisering og demontering (inkludert antennen)
- Fjerne merke for godkjenning av produkt

Om merker

Microsoft® Windows® 2000-operativsystem
Microsoft® Windows® XP-operativsystem
Microsoft® Windows Vista®-operativsystem
Microsoft® Windows® 7-operativsystem
Microsoft® Windows® 8-operativsystem
Microsoft® Windows® 8.1-operativsystem

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" og "Windows 8.1". Videre kan samlebegrepet Windows brukes om Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 og Windows 8.1, og det kan refereres til flere versjoner av Windows, for eksempel Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, med Windows-betegnelsen utelatt.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

I denne veiledningen blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" og "OS X 10.9.x". I tillegg brukes samlebegrepet "OS X" til å referere til dem alle.

Generell Merknad:

EPSON er et registrert varemerke, Exceed Your Vision, og ELPLP og deres logoer er registrerte varemerker eller varemerker for Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS og OS X er varemerker for Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

eneloop® er et registrert varemerke for Panasonic-konsernet.

WPA™ og WPA2™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

App Store er et servicemerke for Apple Inc.

Google play er et varemerke for Google Inc.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

Varemerket PLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

Crestron and Crestron RoomView er registrerte varemerker som tilhører Crestron Electronics, Inc.

Alle andre varemerker eies av de respektive eierne, og brukes kun for å identifisere dem.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V av	90
A/V Mute	12, 17, 104
A/V-innstillinger	121
A/V-utgang	121
Aktiver høyreklikk	123
AMX Device Discovery	131
Aspect	16
Audio-L/R-port	12
Auto	16
Auto. kalibrering	68, 122
Auto. slå på	121
Automatisk iris	54, 117
Automatisk korrigering	52
Automatisk L-keystone	52
Auto-oppsett	117
Avansert	123
Avinstallere	47

B

Bak	23, 121
Bakgrunn	77
bakprojiseringsskjerm	23
Bakre føtter	14
Batterideksel	20
Batterilampe	20
Bildebehandling	118
Bildeforhold	55, 118
Bildehøyde	52
Bildejustering	118
Bilde-meny	116
Bilder	146, 147
Bildestørrelse	52

Bildevisning	88
Bonjour	131
Brukerknapp	119
Brukerlogo	95, 121
Brukerlogobeskyttelse	98
Brukermønster	96
Button	20
Bytte bilder	44

C

Color Mode	18
Computer	16, 104
Computer-inngang	13
Crestron RoomView	108, 131

D

Datakabel	171
Datamaskinport	13
Datamaskinsignaler	175
Direkte strøm på	121
Display	121
Displaybakgrunn	121
Dokumentkamera	171
Drift	121
Driftslås	100, 119
Driftsmodus for penn	123
Driftsområde	19
Driftstemperatur	178
Dvalemodus	133
Dynamisk	53

E

Easy Interactive Driver	65
-------------------------------	----

Easy Interactive Function	120, 122
Easy Interactive Function-mottaker	11
Easy Interactive Pen	19, 171
EasyMP Monitor	102
EasyMP Network Projection	80
ECO-meny	132
ECO-visning	133
Effekt	90
Elektronisk penn	67
Enter	15, 17
E-post varsel	104, 130
E-postadresse	130
Erstatningspennetupper	171
Esc	15, 18
ESC/VP21	106
E-Zoom	17, 92

F

Fang IP adresse	131
Fargejustering	117
Fargemetning	116
Fargemodus	53, 116
Fargetemp.	117
Feste for ekstra stropp eller ledning	20
Festepunkter for veggmontering	14
Festepunkter ved takmontering	14
Festeskrue for trådløs LAN-enhet	13
Fjerne USB-enheter	31
Fjernkontroll	16
Fjernkontrollens lysutstrålende område ..	18
Fjernmottaker	11, 13, 119
Fokus	53
Fokuseringsring	11

Foran	23, 121
Forbruksvarer	171
Forny	128
Freeze	17, 104
Full låsing	100

G

Gateway-adresse	127, 129
Generelle Spesifikasjoner for Projektor ..	177
Grensesnittboks	171
Grunnlegg.-meny	125

H

HDMI	175
HDMI videoområde	118
HDMI-inngang	13
Help	15, 17
Hjelp-funksjon	141
H-keystone korr.	51
Høyfjellsmodus	121
Høytaler	13
Håndskriftfunksjon	82, 83

I

.....	121
Indikatorer	15, 142
Info-meny	133
Inngangssignal	118, 134
Innstillinger	136
Innstillinger-meny	119
Installere	23, 24, 46
Installeringspunkt for sikkerhetskabel	14
Interakt. datamaskin	62

Interaktiv funksjon	10, 24, 74, 156
Interaktiv penforlengelse	171
IP-adresse	130
IP-innstillinger	127, 129

J

Justerbar frontfot	11, 14
Justere skråstilling	52
Justerspak for fot	11

K

Kabellås	101
Kanal	127
Keystone	119
Keystone-forvringning	48
Kildesøk	18, 43, 104
Kildesøk ved oppstart	121
Kino	54
Klistremerke om passordbeskyttelse	99
Koble til eksternt utstyr	33
Koble til en datamaskin	26
Koble til en LAN-Kabel	35
Koble til flere projektorer	38
Koble til mikrofon	32
Koble til USB-enheter	30
Kommandoliste	106
Kommunikasjonsprotokoll	107
Komponentvideo	175
Komponentvideokabel	171
Komposittvideo	175
Konfigurasjon-meny	113
Konfigurasjonsmeny	114
Konfigurere projektor	102

L

Kontinuerlig	89
Kontrast	116
Kontrollpanel	11, 15
Kryss	93
Lampedeksel	11
Lampeindikator	142
Lampens brukstid	132
LAN	18, 104
LAN-port	13
Ledningslayout	106
Lese e-post	105
Linsedeksel	12
Luftfilter	11, 171
Luftfilterutskiftingsperiode	168
Luftinntaksåpning	11
Luftutløpsåpning	12
Lyd 1-port	13
Lyd 2-port	13
Lydeffekt	121
Lydinnstillinger	13
Lysoptimering	132
Lyspæreenhet	171
Lysstyrke	116

M

Manuell kalibrering	69, 122
Manuell korrigering	49
Melding	121
Menu	15, 16
Meny for E-post varsel	130
Merknadsmodus	60, 75

Message Broadcasting	102, 131
MHL Menu	18
Mik. inngangsvolum	119
Mikrofoninngang	12
Musepeker	93
Myk bæreveske	171
Mønster	120

N

Navn på deler og funksjoner	11
Nettverksinformasjon	124
Nettverksmeny	123
Nullstille driftstid for lampen	168
Num	16
Numerisk tastatur	16
Nyanse	116
Når projisering starter	153

O

Oppbevaringstemperatur	178
Oppfriskingsrate	134
Oppløsning	117, 134
Oppstartskjerm	121
Overoppheting	143
Overskanning	118

P

Page	17, 104
Passfrase	128
Passord Web-kontroll	125
Passordbeskyttelse	98
PC Free	8, 85, 86
Peker	91

Pekerform	119
Pekerfølsom	122
Pen Mode	18
Penn	76
Penneinndata	82, 83
Pennekalibrering	68
Pennemodus	122
Pennens bruksområde	71
Pennetupp	20
Periode for utskifting av lyspære	165
PJLink	107
PJLink-passord	125
Plassering	118
Pointer	17
Portnummer	130
Power	15, 16, 104
Presentasjon	54
Prioritert gateway	131
Problemløsning	142
Progressiv	118
Projector	41, 42
Projektorinformasjon	134
Projektorkontroll-verktøylinje	77
Projektorlinse	11
Projektornavn	125
Projektornøkkelord	126
Projisering	121
Projiseringsavstand	172, 173

Q

Quick Corner	50, 119
Quick Wireless Connection USB Key	37, 171

R

Rengjøre Linsen	162
Rengjøre luftfilteret	162
Rengjøre projektorens overflate	162
Rengjøring	162
Rotere bilder	87
RS-232C	12

S

Seriekobling	106
Sett med fjernkontrollkabel	171
Signal-meny	117
Sikkerhet	128
Sikkerhet-meny	128
Skarphet	116
Skifte batterier	18, 20
Skifte Lampen	165
Skifte luftfilteret	168
Skifte tuppen	21
Skjermer	175
Skjermformat	172
Skjermrastatur	124
Skjermutgang-port	12
Slik skifter du luftfilteret	168
Slik skifter du lyspæren	165
SMTP-server	130
SNMP	105, 131
Sorteringsrekkefølge	89
Source Search	15
Spesifikasjoner	177
Språk	122
sRGB	54
SSID	127

SSID-autoinnstilling	127
SSID-display	127
Statusindikator	142
Stillbilde	91
Stropp for festeåpning	17
Strøm på-beskyttelse	98
Strømindikator	142
Strøminntak	12
Støttede oppløsninger	175
Støttede skjermer	175
Støyreduksjon	118
Subnettmaske	127, 129
S-Video-inngang	12
SYNC IN/OUT-port	13
Synk.info	134
Synkronisering	118
Systemkrav	45
Søk etter aksesspunkt	127, 128

T

Tak	121
Takmontering	171
Takrør	171
Tavle	54
Tavlemodus	61, 75
Tele	15
Temperaturindikator	142
Tid for Dvalemodus	133
Tidspunkt for skifte av skjermbilde	90
Tidsur for A/V av	133
Til Nettverkskonfigurering	124
Tilbakestill	117, 118, 120, 122, 132, 133
Tilbakestill alt	134

Tilbakestill lampens driftstid	134
Tilbakestill-meny	132, 134
Tilkobling av bildekilder	28
Tilkoblingsmodus	126
Trådløs LAN-enhet	36, 171
Trådløs mus/USB Display	122
Trådløs musefunksjon	93
Trådløs strøm	124
Trådløst LAN-meny	126
Trånbundet nettverk-meny	129
Tyveribeskyttelseslås	101

U

USB	18, 104
USB Display	45
USB Display/Easy Interactive Function	122
USB Type B	122
USB-A port	13
USB-B port	13
USB-kabel	137
USB-lagring	85
USB-minnepinne	135
USB-skjøteledning	171
User	17
Utvidet-meny	120

V

V/L-Keystone	49
Valgfritt tilbehør	171
Vannrett keystonekorrigering	11
Veggfeste	171
Velg stasjon	86
Vend horisontalt	8, 90

Ventemodus	133
Versjon	134
Video	16, 104
Video-inngang	12
Videosignal	118, 134
Vis IP-adresse	127, 130
Visningsinnstillinger	89
Visningsrekkefølge	89
V-keystoneglidebryter	51
Volum	53, 119
Volume	17, 104

W

Web-fjernkontroll	103
Web-kontroll	102, 103
Wide	15

Z

Zoom	119
------------	-----