



Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver. 3.0



Driftshåndbok for Easy Interactive Tools Ver.3.0

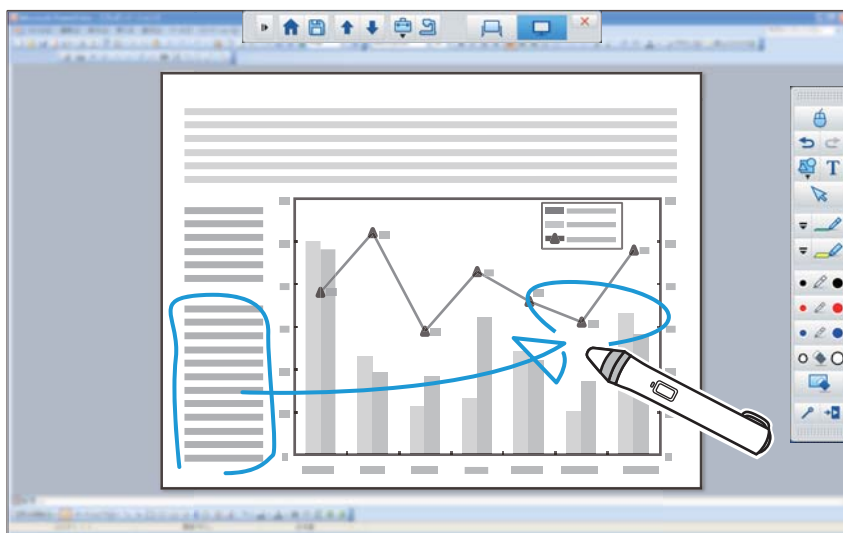
Funksjoner

Easy Interactive Tools er et program som lar deg tegne på projiserte bilder.

Ved å bruke den interaktive pennen som følger med projektoren, kan du bruke følgende tegnefunksjoner. Du kan også bruke fingeren til å tegne på det projiserte bildet hvis projektoren støtter bruk av berøring.

Tegne på det projiserte bildet (Merknadsmodus)

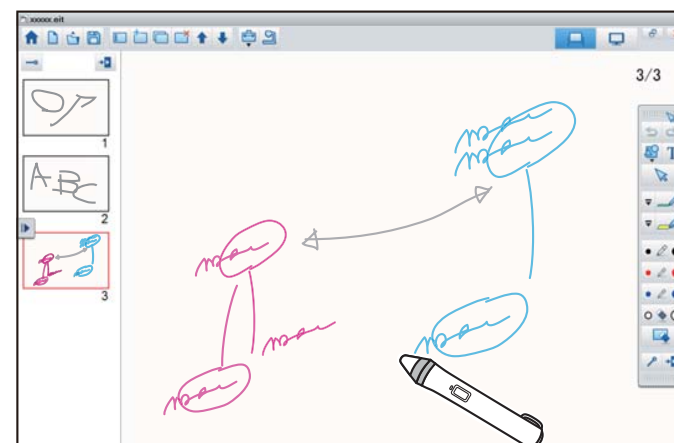
Merknadsmodus lar deg legge merknader og notater til det projiserte bildet. Ved å bruke illustrasjoner, bilder og grafikk kan du forbedre klasseromsundervisning og lage mer tiltalende presentasjoner.



☛ "Tegne i Merknadsmodus" [s.9](#)

Tegne på en ren bakgrunn (Tavlemodus)

Tavlemodus lar deg legge tekst eller bilder til en bakgrunn med én farge. Du kan også velge forskjellige bakgrunner, for eksempel rutenett eller noteark. En linjert bakgrunn kan være nyttig for å skrive notater eller dokumenter under et møte.



☛ "Tegne i Tavlemodus" [s.11](#)

Nyttige funksjoner

- Bruke datamaskinens mus
 - ☛ "Bruke en mus fra det projiserte bildet (bruk med mus)" [s.10](#)
- Kontroller enheter som er koblet til en datamaskin, for eksempel en projektor eller et dokumentkamera, fra det projiserte bildet
 - ☛ "Verktøy-paneelfunksjoner" [s.15](#)
 - ☛ "Dokumentkamera-skjerm" [s.17](#)
- Rediger innhold som er tegnet på den projiserte skjermen
 - ☛ "Justere og redigere figurer og bilder" [s.24](#)
- Lagre tegningen du lagde som et PowerPoint-lysbilde
 - ☛ "Tegneverktøy for lysbildefremvisning" [s.25](#)

- Bruk til telekonferanser

Når du kobler projektoren til en datamaskin via et nettverk ved hjelp av EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection, kan du dele den projiserte skjermen med et eksternt sted.

Når du bruker Easy Interactive Tools, kan du dele merknader og tegninger laget på den projiserte skjermen med flere steder. (Bruk av interaktiv penn og berøring støttes bare av EasyMP Network Projection.)

For mer informasjon om EasyMP Network Projection og EasyMP Multi PC Projection kan du besøke <http://www.epson.com>.

Systemkrav

Windows

Operativsystem	Windows XP*	Professional 32-bit Home Edition 32-bit Tablet PC Edition 32-bit
	Windows Vista	Ultimate 32-bit Enterprise 32-bit Business 32-bit Home Premium 32-bit Home Basic 32-bit
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bit Enterprise 32-/64-bit Professional 32-/64-bit Home Premium 32-/64-bit Home Basic 32-bit
	Windows 8	Windows 8 32-/64-bit Windows 8 Pro 32-/64-bit Windows 8 Enterprise 32-/64-bit

	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bit Windows 8.1 Pro 32-/64-bit Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bit
Prosesor	Intel Pentium M 1.6 GHz eller raskere Anbefales: Intel Core2 Duo 1.2 GHz eller raskere	
Minne	512 ller mer Anbefales: 1 GB eller mer	
Harddisk kapasitet	100 ller mer	
Skjerm	Ikke lavere oppløsning enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) Fargevisning i 16 biters farge eller mer	

* Service Pack 2 eller nyere

OS X

OS*	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
Prosesor	Power PC G4 1.5 GHz eller raskere Anbefales: Intel Core Duo 1.5 GHz eller raskere	
Minne	512 ller mer Anbefales: 1 GB eller mer	
Harddisk kapasitet	100 ller mer	
Skjerm	Ikke lavere oppløsning enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) Fargevisning i 16 biters farge eller mer	

* QuickTime 7.7 eller senere kreves.

Installere



- Installer programvaren som en bruker med administratorrettigheter.
- Lukk alle kjørende programmer, og start deretter installasjonen.

Windows


- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sett CD-platen EPSON Projector Software for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.
Installeringsprogrammet startes automatisk. Hvis installasjonsprogrammet ikke starter automatisk, dobbeltklikker du på filen **EIN_TTWInst.exe** i CD-ROM-stasjonen.
- 3** Følg anvisningene på skjermen for å installere.

OS X

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sett CD-platen EPSON Projector Software for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.
- 3** Dobbeltklikk ikonet **Install Navi** i EPSON-vinduet.
- 4** Følg anvisningene på skjermen for å installere.



Du må installere Easy Interactive Driver for OS X. Velg **Easy Install**, og installer Easy Interactive Driver.

 **Projektorens Brukerhåndbok**

Når du bruker EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, må du bruke Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Se følgende webområde for den nyeste Easy Interactive Tools-versjonen, i tillegg til informasjon om støttede projektorer. <http://www.epson.com>

Avinstallere

Windows XP

- 1** Klikk **Start** og deretter **Kontrollpanel**.
- 2** Dobbeltklikk **Legg til / fjern programmer**.
- 3** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Fjern**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klikk **Start** og deretter **Kontrollpanel**.
- 2** Klikk **Avinstallere et program**.
- 3** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Avinstaller**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Velg **Søk** under Perler, og søk etter **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Høyreklikk (trykk og hold) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og velg **Avinstaller** på applinjen.
- 3** Velg **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**, og klikk **Avinstaller**.

OS X

- 1** Dobbeltklikk **Programmer - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Kjør **Easy Interactive Tools Uninstaller** i **Verktøy**-mappen.
- 3** Følg anvisningene på skjermen for å avinstallere.

Starte Easy Interactive Tools

Forbered det følgende før du starter Easy Interactive Tools



Projektorens innstillingsmetode og elementer varierer avhengig av hvilken modell som brukes. Modeller som ikke støtter nettverkstilkobling kan ikke kobles til via et nettverk. For mer informasjon kan du se projektorens brukerhåndbok.

Når du kobler en datamaskin til projektoren med en USB-kabel

- Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og projektorens USB-B-port.
- Still innstillinger for **Utvidet** fra projektorens Konfigurasjon-meny.

Når en datamaskin kobles til projektoren via et nettverk

- Gjør nettverksinnstillinger slik at datamaskinen kan koble til nettverket.
- Koble til en trådløs LAN-enhet eller en LAN-kabel, slik at projektoren kan kobles til nettverket.
- Angi innstillinger for **Nettverk** fra projektorens Konfigurasjon-meny.
- Installer EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection fra CD-platen EPSON Projector Software CD-ROM som følger med projektoren.
- Hvis du kobler til ved hjelp av EasyMP Network Projection, åpner du Angi alternativer-skjermen, velger **Generelle innstillinger**-kategorien, og velger **Bruk interaktiv penn** og **Bruk Easy Interactive Tools**.
- Hvis du kobler til ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection, åpner du Angi alternativer-skjermen, velger **Generelle innstillinger**-kategorien, og velger **Bruk Easy Interactive Tools**.

1 Slå på projektoren og projiser bilder fra datamaskinen.

2 Start Easy Interactive Tools på datamaskinen.

- Windows XP/Windows Vista/Windows 7: Velg **Start - Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector** - **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- Windows 8/Windows 8.1: På **Start**-skjermen eller **App**-skjermen klikker (trykker) du **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- OS X: Fra **Programmer**-mappen dobbeltklikker du **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools starter, og startskjermen vises.



Hvis du starter Easy Interactive Tools mens du spiller av en film, kan avspillingsskjermen for filmen bli svart. Start programmet som spiller av filmen på nytt.

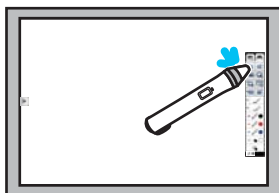
Bruke den interaktive pennen

Du kan bruke den interaktive pennen som følger med projektoren til å betjene Easy Interactive Tools.

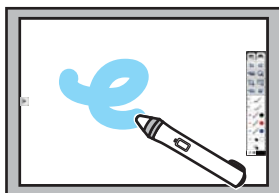
Funksjonene og formen til den interaktive pennen varierer avhengig av modellen som den ble levert sammen med. For mer informasjon kan du se projektorens brukerhåndbok.

Kontroller at det er et batteri i den interaktive pennen, og slå den på.

Trykk pennespissen på skjermen for å velge et ikon.



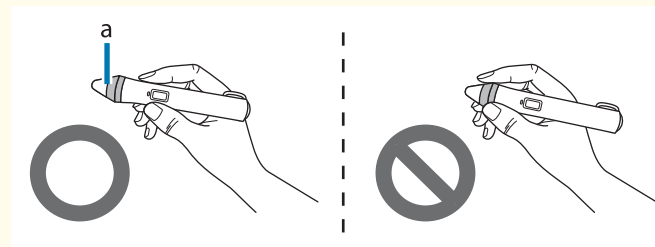
Trykk og flytt pennen på skjermen for å tegne.



- Du kan bruke to interaktive penner samtidig. Du kan imidlertid bare bruke én i følgende situasjoner:
 - Når du er koblet til et nettverk
 - Når du bruker EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi
- Du kan bruke Easy Interactive Tools med opptil seks enheter samtidig, for eksempel en mus som er koblet til en datamaskin. I OS X kan du bruke opptil tre enheter.
- Følgende operasjoner kan bare utføres av én enhet:
 - Operasjoner på startskjermen, Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen Sett inn bilde-skjermen, og Velg bakgrunn-skjermen
 - Justere og redigere figurer og bilder
 - Bruke menyer
 - Legge inn tekst
 - Operasjoner på et vindu som vises i Tavlemodus

Obs!

Ikke hold i tuppen (a) på den interaktive pennen, eller la den sprekke eller bli skitten. Ellers kan den interaktive pennen slutte å virke.



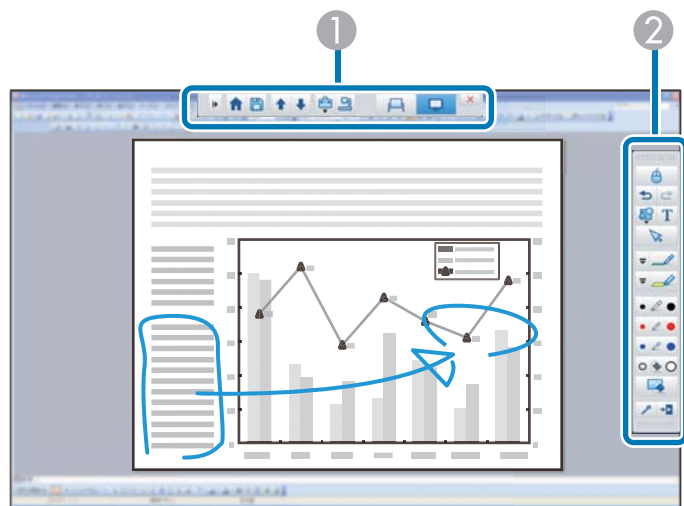
Berøringsfunksjoner

På projektorer som støtter berøring, kan du bruke fingeren til å utføre de samme funksjonene som den interaktive pennen.

Når du bruker berøring, kan du også bruke to fingre for flerberøringsoperasjoner, som å forstørre eller forminske bildet. Projektoren gjenkjenner opptil seks flerberøringspunkter. Når flere bruker berøring samtidig, må alle bruke samme tegneverktøy.

Tegning

Velg en funksjon fra Kommandolinje og Tegneverktøylinje.



1 Kommandolinje

Lar deg endre modus, lagre filer, kontrollere tilkoblede enheter, og gjøre en rekke innstillinger.

2 Tegneverktøylinje

Lar deg velge tykkelse og farge på pennelinjene og velge grafikk eller tekst for tegneområdet.

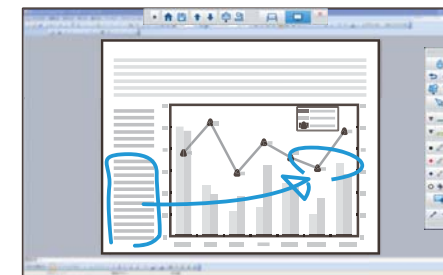
To tegnemoduser

Easy Interactive Tools har to tegnemoduser. Når du endrer modus, endres skjermen som vist nedenfor.

Merknadsmodus

Lar deg tegne på bildet som vises på datamaskinen. Dette er nyttig når du må fremheve enkelte punkter eller legge til notater.

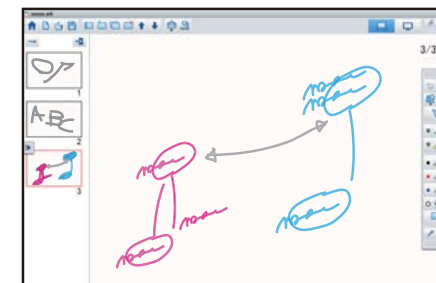
Du kan også tegne på bilder fra et dokumentkamera.



Tavlemodus


Lar deg vise og tegne på en vanlig skjerm. Du kan bruke tegneområdet som én side og opprette flere sider å tegne på.

Du kan også lagre tegningene som en fil og åpne dem igjen senere.




Tegne i Merknadsmodus

Dette avsnittet forklarer hvordan du kan tegne på bilder fra en datamaskinskjerm eller et dokumentkamera i Merknadsmodus.


1 Velg **Skrivebordsmerknad** på startskjermen eller [] fra Kommandolinje.

Merknadsmodus starter, og datamaskinens skjerm vises.





For å tegne på bilder fra et dokumentkamera, velger du **Dokumentkamera** på startskjermen, eller [] fra Kommandolinje. Bildet fra dokumentkameraet vises på Dokumentkamera-skjermen.


☞ "Dokumentkamera-skjerm" [s.17](#)



2 Velg [] på Tegneverktøylinje.



3 Tegn på det projiserte bildet.




For å endre farge og tykkelse på pennen linjene velger du [] ved siden av [] å vise pennepalettet.

Når du har valgt farge og tykkelse, velger du [] for å lukke pennepalettet.

4 For å slette tegningene velger du [] eller [] fra Tegneverktøylinje.

- Når du velger [] kan du bruke den interaktive pennen som et viskelær.
- Når du velger [] blir tegningene slettet.

5 Hvis du vil lagre innholdet i tegningen, velger du [] fra Kommandolinje.

Du kan lagre skjermbildet som vises i JPG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format.


Du kan angi lagringssted, filnavn og filformat på **Lagre innstillinger**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☞ "Lagre innstillinger-kategorien" [s.20](#)



Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.


Bruke en mus fra det projiserte bildet (bruk med mus)

Når du velger [] fra Tegneverktøylinje i Merknadsmodus kan du styre maskinen fra det projiserte bildet (bruk med mus).

Når bruk med mus er aktivert, kan du bruke den interaktive pennen til å utføre operasjoner som klikk, høyreklikk, og dra-og-slipp.

- Klikk: Trykk og fjern pennen fra det projiserte bildet.
- Høyreklikk: Trykk den høyre knappen på den interaktive pennen, eller hold pennen mot det projiserte bildet i noen sekunder og fjern pennen fra bildet.
- Dra-og-slipp: Trykk pennen til ikonet eller objektet du vil flytte, dra pennen til dit du ønsker å flytte objektet, og fjern pennen fra det projiserte bildet.






- Du kan ikke bruke tegnefunksjoner når du bruker musfunksjonen.
- For å bruke tegnefunksjoner velger du [] på nytt.


Tegne i Tavlemodus

Dette avsnittet forklarer hvordan du kan tegne på en vanlig side i Tavlemodus.




I Tavlemodus kan du legge til sider fra Kommandolinje og vise sideliste-skjermen der du kan utføre sideoperasjoner.


- 1 Velg **Ny** på startskjermen eller [] fra Kommandolinje. Tavlemodus starter, og en ny side vises.



 For å åpne en tidligere lagret fil velger du **Åpne** på startskjermen eller [] fra Kommandolinje.


- 2 Velg [] på Tegneverktøylinje.

- 3 Tegn på siden.

 For å endre farge og tykkelse på pennen linjene velger du [] ved siden av [] å vise pennepalettet.

Når du har valgt farge og tykkelse, velger du [] for å lukke pennepalettet.

- 4 For å slette tegningene velger du [] eller [] fra Tegneverktøylinje.

- Når du velger [] kan du bruke den interaktive pennen som et viskelær.

- Når du velger [] blir tegningene slettet.

- 5 Fra Kommandolinje kan du legge til / slette, kopiere eller flytte sider.



Viser miniatyrbilder av de tilgjengelige sidene.

- Velg et miniatyrbilde for å endre den viste siden.
- Dra og slipp et miniatyrbilde for å endre visningsrekkefølgen.



Legger til og viser en ny side.



Dupliserer siden som vises.




Sletter siden som vises.




Flytter siden som vises opp én posisjon.



Flytter siden som vises ned én posisjon.

- 6 Hvis du vil lagre innholdet i tegningen, velger du [] fra Kommandolinje.

Når du bruker fullskjermvisning i tavlemodus, bruker du [] for å velge **Lagre** eller **Lagre som**.

Lagrer alle sider med tegninger i JPG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format.

Hvis du vil redigere en fil igjen i fremtiden, velger du EIT-format.





Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.

Lagringsformat	Lagringsenhet
JPG/BMP/PNG	Lagrer alle sider ved å behandle én side som én fil.
PDF/EIT	Lagrer alle sider i én fil.

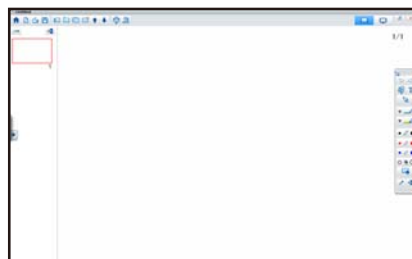
Du kan angi lagringssted, filnavn og filformat på **Lagre innstillinger**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☞ "Lagre innstillinger-kategorien" [s.20](#)

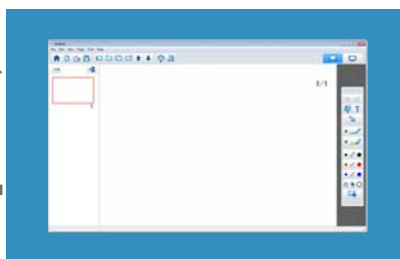
Bytte mellom full skjerm og vindusvisning

Når du velger []/[] fra Kommandolinje i Tavlemodus kan du bytte tegneskjermen mellom full skjerm og vindusvisning.

Full skjerm





Vindusvisning

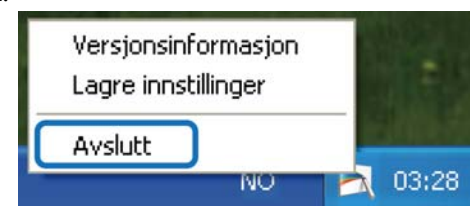



- I vindusvisning kan du bare bruke én interaktiv penn.
- I vindusvisning blir operasjoner utenfor vinduet til museoperasjoner.

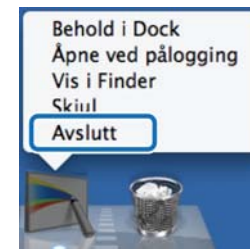
Avslutte Easy Interactive Tools

Du kan avslutte Easy Interactive Tools med en av følgende metoder.

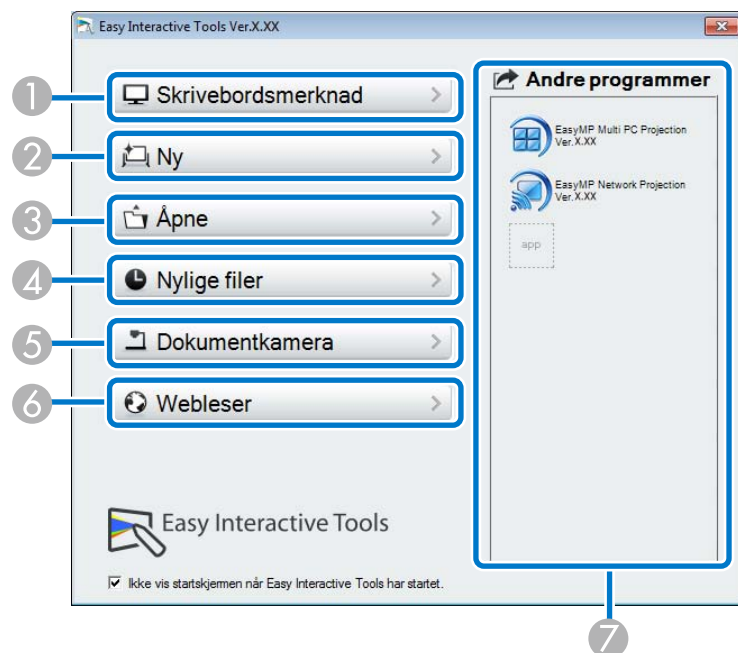
- Klikk [] på Kommandolinje.
- **Windows** Klikk [] i oppgavefeltet, og klikk **Avslutt** fra hurtigmenyen.



- **OS X:** Kontroll-klikk [] i Dock, og klikk **Avslutt** på hurtigmenyen.



Du kan utføre følgende funksjoner på startskjermen.



1 Skrivebordsmerknad

Merknadsmodus starter, og datamaskinens skjerm vises.

2 Ny

Tavlemodus starter, og en ny fil vises.

3 Åpne

Tavlemodus starter, og du kan åpne en fil som er lagret tidligere. Du kan velge EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.

4 Nylige filer

Tavlemodus starter, og den sist lagrede filen åpnes. Du kan velge EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.

5 Dokumentkamera

Merknadsmodus starter og bildet fra dokumentkameraet blir projisert.

6 Webleser

Merknadsmodus starter, og datamaskinens webleser starter.

7 Andre programmer

Du kan registrere opptil seks snarveier for ofte brukte programmer.

Du kan registrere et program ved å dra og slippe snarveisikonet inn i en tom ramme. For å fjerne et registrert program drar og slipper du ikonet utenfor startskjermen.

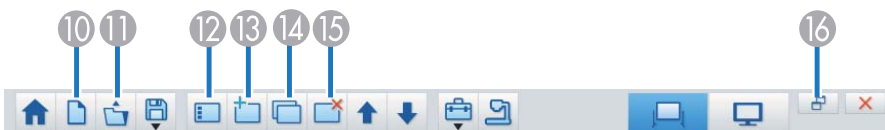
Når EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection er installert på datamaskinen, blir disse programmene registrert automatisk. Disse programmene kan ikke fjernes.

Du kan utføre følgende funksjoner på Kommandolinje.

Merknadsmodus



Tavlemodus




1 Startskjerm

Viser startskjermen

2 Lagre

Lagrer den viste skjermen i JPEG-, BMP-, PNG-, PDF-, eller EIT-format. Alle sidene blir lagret i Tavlemodus. Hvis du lagrer i PDF- eller EIT-format, blir alle sider lagret som én fil.

Når du bruker fullskjermvisning i tavlemodus, bruker du [] for å velge **Lagre** eller **Lagre som**.

Du kan endre lagringssted fra **Lagre innstillinger**-kategorien på skjermbildet Innstillinger. Hvis du vil redigere en tegning igjen i fremtiden, må du lagre det i EIT-format.

☞ "Lagre innstillinger-kategorien" s.20



Hvis du åpner en EIT-fil på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises.

3 Side opp

I Merknadsmodus: Ruller opp i det valgte dokumentet.
I Tavlemodus: Flytter siden som vises opp én posisjon.

4 Side ned

I Merknadsmodus: Ruller ned i det valgte dokumentet.

I Tavlemodus: Flytter siden som vises ned én posisjon.

5



Andre verktøy

Viser verktøypanelet.

☞ "Verktøy-paneelfunksjoner" s.15

6



Dokumentkamera

Viser bildet fra et dokumentkamera som er koblet til datamaskinen. Se følgende sider for mer informasjon om bruk av Dokumentkamera-skjermen.

☞ "Dokumentkamera-skjerm" s.17

* Denne funksjonen støtter Epson-dokumentkamera. For en liste over støttede dokumentkameraer kan du kontakte den nærmeste adressen du finner i Kontaktliste for Epson-projektører i prosjektorens Brukerhåndbok.

7



Tavlemodus

Starter Tavlemodus.

8



Merknadsmodus

Starter Merknadsmodus.


9



Avslutt

Avslutter Easy Interactive Tools.



Du kan endre størrelsen på Kommandolinje ved å klikke [] i Merknadsmodus.

Følgende funksjoner er kun tilgjengelig i Tavlemodus.

10



Ny

Oppretter en ny fil

11



Åpne

Åpner tidligere lagrede EIT-filer eller .avi-filer for Windows, eller .mov-filer for OS X.



12




Sideliste

Viser sidelisteskjermen.

Når den interaktive pennen forlater sidelisten, minimeres listen automatisk mot høyre eller venstre side av skjermen. Sidelisten vises igjen når den interaktive pennen flyttes til det minimerte området.

Hvis du velger [], endres den til [], og sidelisten blir låst på plass.

Velg [] for å lukke sidelisten.



Ny side

Legger til en ny side etter siden som vises.



Kopier side

Dupliserer siden som vises, og legger den til etter siden som vises.



Slett side


Sletter siden som vises.



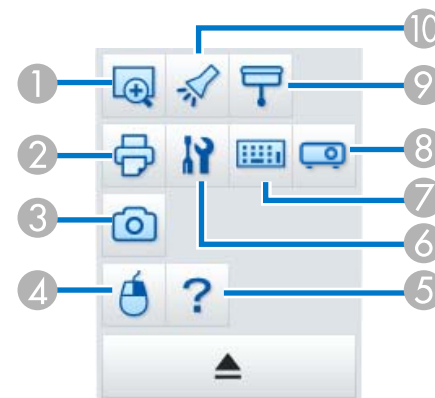
Vindusvisning

Veksler mellom full skjerm og vindusvisning for tegneskjermen.

Verktøy-paneelfunksjoner

Det følgende panelet vises når du velger [] fra Kommandolinje.

Merknadsmodus



Tavlemodus



Forstørør område

Viser en forstørret visning av bildet. Dra markøren for å markere området du vil forstørre.



Skriv ut

Skriver ut skjermbildet som vises. Alle sidene blir skrevet ut når du bruker Tavlemodus. Du kan også velge hvilke sider du vil skrive ut på skjermbildet for utskriftsinnstillinger.



Kopier

Kopierer skjermen som vises til utklippstavlen. Utklippstavlen kan bare inneholde ett element om gangen.



Når du viser et vindu i Tavlemodus, blir eventuelle notater tegnet utenfor vindusrammen ikke kopiert.



Høyreklikk

(Dette er kun tilgjengelig med musoperasjoner i Merknadsmodus.)
En penn klikker funksjoner bare én gang som et høyreklikk, og går deretter tilbake til normalt klikk.



Hjelp

(Dette er kun tilgjengelig med musoperasjoner i Merknadsmodus.)
Viser Hjelp.

6



Innstillinger

Åpner Innstillinger-skjermen.

☛ "Innstillinger-skjermen" [s.18](#)

7



Inntastingspanel

Viser et virtuelt tastatur på skjermen. Du kan skrive inn tegn og kontrollere datamaskinen fra det virtuelle skjermtastaturet ved å velge tastene.

8












Proj.kontroll

Velg følgende knapper for å styre projektoren.

Når du kontrollerer en projektor som er koblet til en datamaskin via et nettverk, stiller du inn nettverksinformasjonen for projektoren i **Projektorinnstillinger**-kategorien på Innstillinger-skjermen.

☛ "Projektorinnstillinger-kategorien" [s.22](#)


- []: Bytter til bildet fra enheten som er koblet til datamaskin-porten.
- []: Bytter til bildet fra enheten som er koblet til video-porten.
- []: Bytter til bildet fra enheten som er tilkoblet via et nettverk.
- []: Bytter til bildet fra enheten som er koblet til USB-A-porten
- []: Bytter til bildet fra en datamaskin som er koblet til USB-B-porten.
- []: Setter på pause eller spiller bildet som projiseres.
- []: Slår midlertidig av/på bilder og lyd som projiseres.
- []: Øker lydstyrken fra projektoren.
- []: Reduserer lydstyrken fra projektoren.

9



Skygge

Dekker det projiserte bildet med en skygge. Du kan dra de fire sidene for å endre det skyggelagte området.


Klikk på [] for å avslutte skyggen.

10






Spotlys

Fremhever en del av det projiserte bildet ved hjelp av søkelyseffekten. Du kan dra søkelysrammen for å endre det fremhevede området.


Klikk på [] for å avslutte søkelyset.

Du kan endre fasongen til spotlyset fra kategorien **Generelle innstillinger** på Innstillinger-skjermen.

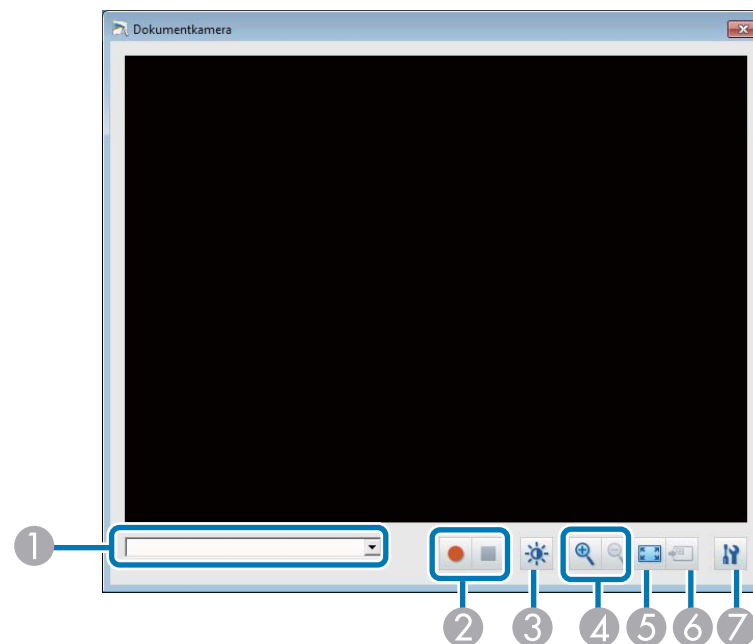
Følgende funksjoner er kun tilgjengelig i Tavlemodus.



- 11  **Velg bakgrunn**
Her kan du velge en bakgrunn blant ni mønstre. Du kan også velge å vise et stillbilde av skrivebordet, en bildefil eller et bilde fra dokumentkameraet som bakgrunnsbilde.
- 12  **Lim inn**
Limer inn data fra utklippstavlen til siden som vises.
- 13  **Sett inn bilde**
Velg bildet du vil sette inn på siden som vises. Du kan velge en fil i JPG-, BMP- eller PNG-format.

Dokumentkamera-skjerm


Dokumentkamera-skjermen vises når du velger [] fra Kommandolinje.

Dokumentkamera-skjermen lar deg vise bilder fra et dokumentkamera som er koblet til datamaskinen. Du kan foreta justeringer som å endre størrelsen og lysstyrken til bildet, og deretter lagre som en bilde- eller videofil.





- 1 **Velg dokumentkamera**
Viser en liste over dokumentkameraer som er koblet til datamaskinen. Velg dokumentkameraet du vil bruke til å projisere bilder på Dokumentkamera-skjermen.
- 2 **Spill inn**
 - []: Spiller inn bildet fra dokumentkameraet. Det innspilte bildet lagres i .avi-format i Windows, og .mov-format i OS X.
 - []: Stanser opptak

Du kan angi lagringssted for det registrerte bildet i **Innst. for kameraopptak**-kategorien på Innstillinger-skjermen.



 "Innst. for kameraopptak-kategorien" [s.21](#)

* Lyd er ikke tatt opp.
- 3 **Bildekvalitet**

- []: Justerer lysstyrken på bildet. Flytt glidebryteren til høyre for å øke lysstyrken, og til venstre for å redusere lysstyrken.
- []: Juster kontrasten til bildet. Flytt glidebryteren til høyre for å øke kontrasten, og til venstre for å redusere kontrasten.
- **Tilbakestill:** Nullstiller lysstyrke og kontrast til standardinnstillinger.

* Dette er ikke tilgjengelig hvis det tilkoblede dokumentkameraet ikke har en justeringsfunksjon for lysstyrke/kontrast.

4 Større/Mindre

- []: Forstørrer bildet
- []: Forminsker bildet.

5 Vis full skjerm

Bytter mellom full skjerm og vindusvisning for Dokumentkamera-skjermen.

6 Bruk gjeldende bilde

Importerer dokumentkamerabildet som en grafikkfil. Bildet blir importert til Tavlemodus-siden.

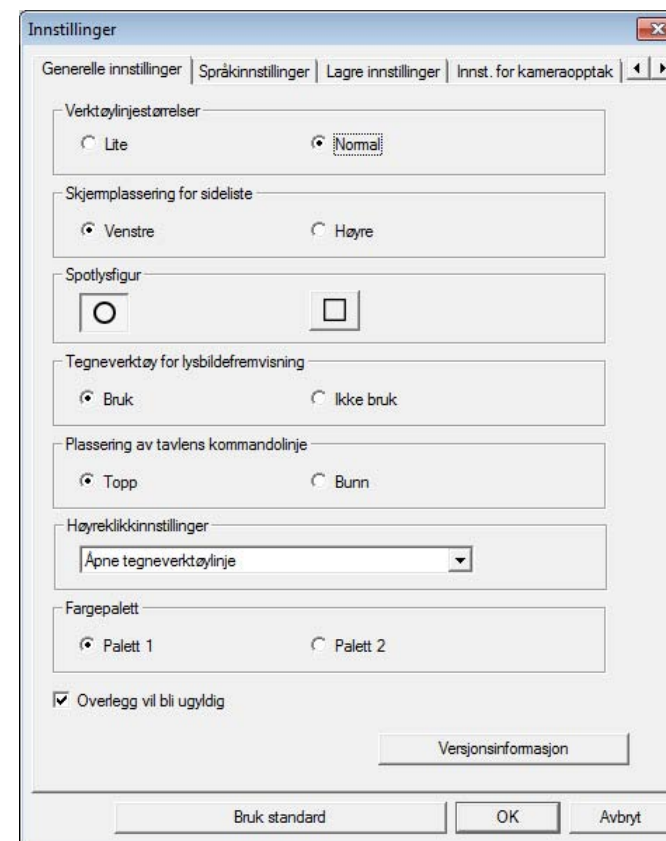
7 Innstillinger

Åpner Innst. for kameraopptak-kategorien på Innstillinger-skjermen.

Innstillinger-skjermen

Velg [] - [] fra Kommandolinje for å vise Innstillinger-skjermen.

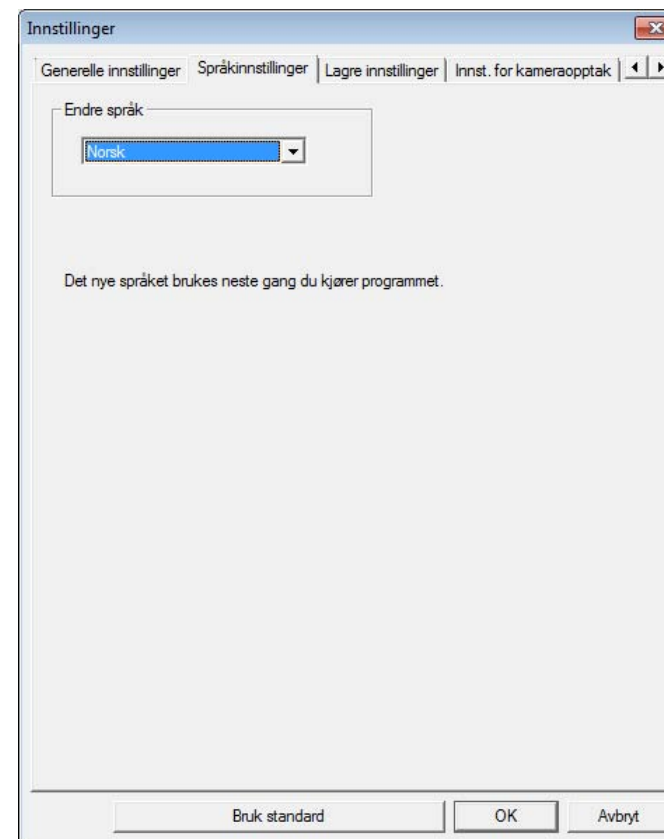
Generelle innstillinger-kategorien



Verktøylinjestørrelser	Angir størrelsen på verktøylinjen til Lite eller Normal .
Skjermplassering for sideliste	Angir posisjonen der sidelisten vises i Tavlemodus.
Spotlysfigur	Angir formen på søkelyset til en sirkel eller en firkant.
Tegneverktøy for lysbildeframvisning	Velg for å bruke den dedikerte tegneverktøylinjen for Slideshow ved projisering av PowerPoint-lysbilder. ☛ "Tegneverktøy for lysbildeframvisning" s.25

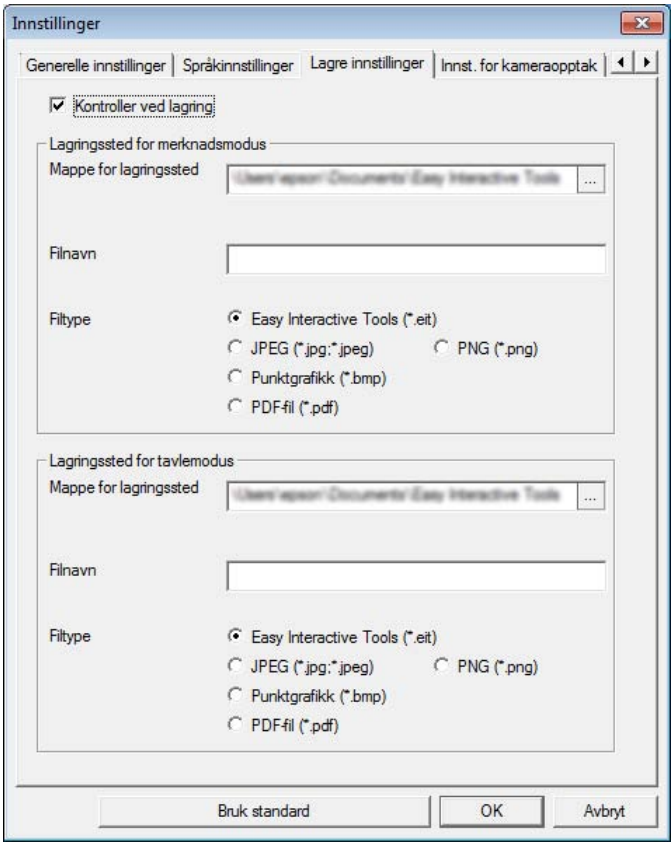
Plassering av tavlens kommandolinje	Still inn posisjonen til Kommandolinje.
Høyreklikkinnstillinger	<p>Stiller inn operasjonene som utføres når du høyreklikker på tegneområdet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Åpne tegneverktøylinje: Viser Tegneverktøylinje ved posisjonen du høyreklikket på. • Skift til musemodus: Bytter fra tegnefunksjonen til musemodus (kun i Merknadsmodus). • Skift mellom penn og viskelær: Skifter mellom tegnefunksjonen og viskelærfunksjonen. • Av: Ingen operasjoner utføres selv om du høyreklikker.
Fargepalett	Velg Palett 2 for enkel visning for personer med delvis fargeblindhet. Prøv Palett 2 hvis det er vanskelig å se farger med standardinnstillingen.
Overlegg vil bli ugyldig	<p>(Kun for Windows XP)</p> <p>Velg å lagre filminnhold slik det ser ut etter å ha lagt til merknader eller tegninger i filmen.</p>

Språkinnstillinger-kategorien (kun Windows)



Endre språk	Angir visningsspråket for Easy Interactive Tools. Denne innstillingen tas i bruk etter at Easy Interactive Tools har blitt startet på nytt.
-------------	---

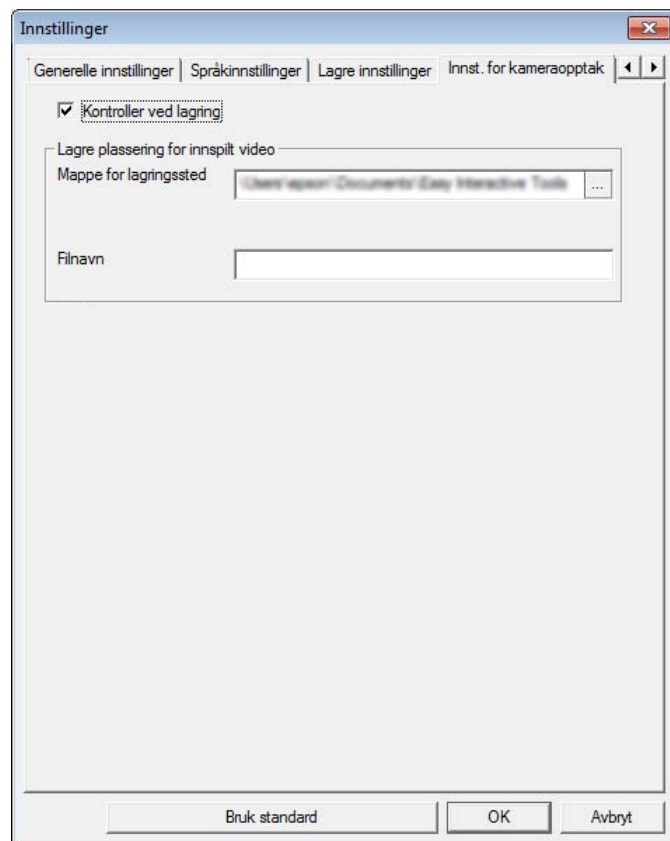
Lagre innstillinger-kategorien



Kontroller ved lagring	Velg for å vise skjermen som lar deg angi lagringssted, filnavn og filformat når du lagrer bilder.
------------------------	--

Mappe for lagringssted	Angir mappen du vil lagre skjermen i. Følgende er standardmappene for lagring av skjermbilder. Windows XP <startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools Windows Vista/Windows 7/Windows 8 <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
Filnavn	Angir filnavnet når du lagrer filer. Du kan skrive inn opptil 32 tegn. (Følgende symboler kan ikke brukes: \/:*?"<>) Et nummer og filtypen tilføyes på slutten av filnavnet når filen lagres. Eksempel: AAA0001.jpg
Filtype	Angir filformatet når du lagrer filer.

Innst. for kameraopptak-kategorien

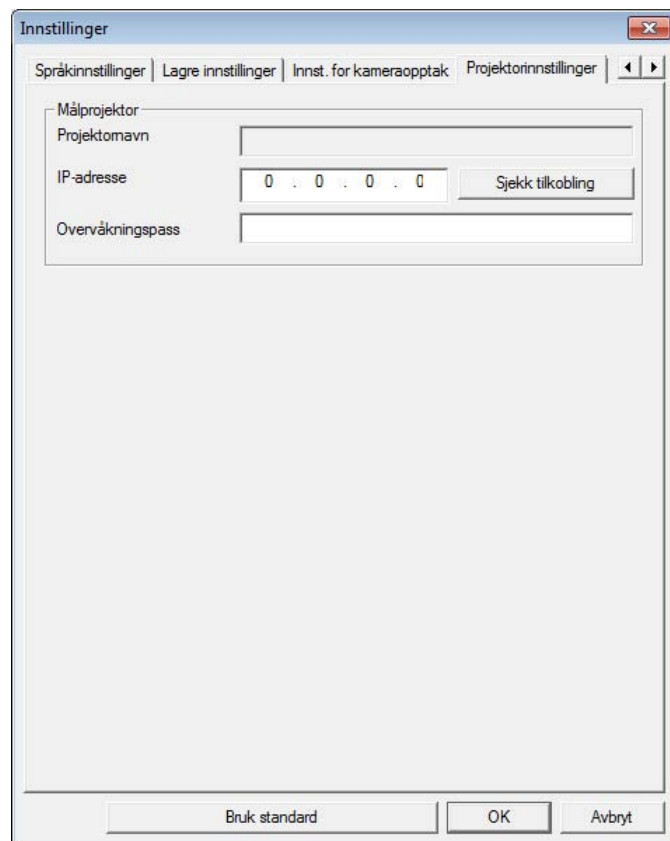


Kontroller ved lagring

Velg for å vise skjermen som lar deg angi lagringssted og filnavn når du lagrer videoer.

Mappe for lagringssted	<p>Angir mappen der du vil lagre videoen. Følgende er standardmappene for lagring av videoer.</p> <p>Windows XP <startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Windows Vista/Windows 7/Windows 8 <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Filnavn	<p>Angir filnavnet når du lagrer filer. Du kan skrive inn opptil 32 tegn. (Følgende symboler kan ikke brukes: \/:*?"<>)</p> <p>Et nummer og filtypen tilføyes på slutten av filnavnet når filen lagres. Eksempel: AAA0001.avi</p>

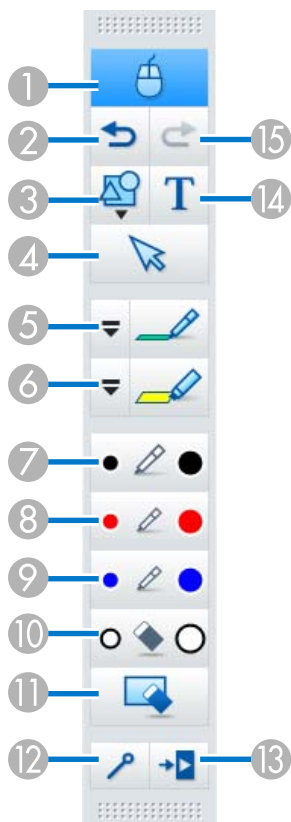
Projektorinnstillinger-kategorien



Projektornavn	Viser målprojektorens navn (viser bare)
IP-adresse	Skriv inn IP-adressen til projektoren som skal kontrolleres av Easy Interactive Tools fra projektorene som er koblet til nettverket. Klikk på Sjekk tilkobling -knappen for å koble til den angitte projektoren.
Overvåkingspass	Skriv inn overvåkingspassord som er satt for projektoren. Du kan angi opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn. Hvis passordet er feil, kan du ikke koble til projektoren.



Du kan velge følgende funksjoner fra Tegneverktøylinje.











Merknadsmodus







Tavlemodus



- 1  **Mus**
(Dette er bare tilgjengelig i Merknadsmodus.)
Bytter fra tegneoperasjoner til musoperasjoner, og markøren på skjermen blir en vanlig musepeker. Du kan klikke og dra på det projiserte bildet med den interaktive pennen.
Klikk på dette ikonet igjen for å gå tilbake til tegneoperasjoner.
- 2  **Angre**
Angre forrige handling.


- 3  **Figurer**
Velg figuren du ønsker fra figurene som vises. Du kan også velge farge og linjebredde på figuren.
- 4  **Velg**
Merk tegnet innhold eller innsatt bilde, og utfør deretter operasjoner som å flytter elementet eller å justere størrelsen.
- 5  **Penn**
Bytter til en penn for frihåndstegning. Klikk på [▼] på venstre side av ikonet for å endre fargen og bredden på pennelinjen.
- 6  **Merkepenn**
Bytter til en merkepenn som kan tegne gjennomskinnelige linjer. Klikk på [▼] på venstre side av ikonet for å endre fargen og bredden på linjen for merkepennen.
- 7  **Svart penn**
Bytter til en svart penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
- 8  **Rød penn**
Bytter til en rød penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
- 9  **Blå penn**
Bytter til en blå penn for frihåndstegning. Klikk til høyre for ikonet for å tegne tykke linjer og klikk til venstre for ikonet for å tegne tynne linjer.
- 10  **Viskelær**
Bytter til viskelær. Klikk til høyre for ikonet for å viske ut tykkere områder og klikk til venstre for ikonet for å viske ut smalere områder.
- 11  **Tøm skjermen**
Fjerner alt som er tegnet på siden som vises.
- 12  **Vis alltid verktøylinjer**
(Dette er ikke tilgjengelig på et vindu som vises i Tavlemodus.)
Tegneverktøylinje vises alltid.

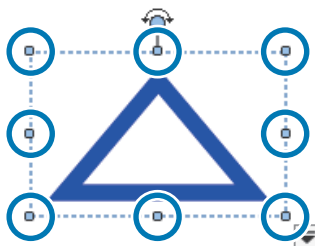
- 13  **Lukk**
(Dette er ikke tilgjengelig på et vindu som vises i Tavlemodus.)
Lukker Tegneverktøylinje. Kommandolinje blir også lukket under Merknadsmodus.
Du kan vise Tegneverktøylinje igjen ved å velge Tegneverktøylinje-kategorien [] på høyre eller venstre side av skjermen.
- 14  **Legg til tekst**
Bytter til tekstmodus Velg tegneområde for å vise tekstboksen.
- 15  **Gjør om**
Avbryter en angreoperasjon og gjenoppretter forrige status.

Justere og redigere figurer og bilder

Du kan justere og redigere figurer, linjer og innsatte bilder.


• Større, Mindre

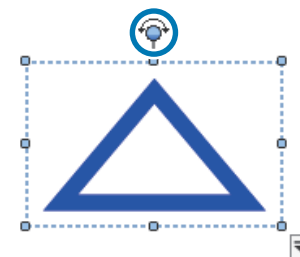
Velg [] på Tegneverktøylinje, marker objektet, og dra deretter punktene for å forstørre eller forminske.



For å forstørre eller forminske et objekt med fingrene velger du objektet, og trykker deretter på to av punktene i objektet. Når du skal forstørre, flytter du fingrene fra hverandre for å skille de to punktene. Når du skal redusere, beveger du fingrene nærmere hverandre.

• Roter



Velg [] på Tegneverktøylinje, marker objektet, og roter punktene.



For å rotere et objekt med fingrene velger du objektet, og trykker deretter på to av punktene i objektet. Beveg fingrene i den retningen du vil rotere objektet.



Når du velger en figur som er tegnet med linjer, må du passe på at du velger den heltrukne linjen.

Du kan utføre følgende operasjoner fra undermenyen ved å velge [] på Tegneverktøylinje, velge objektet, og deretter velge [].

Duplikat	Oppretter et objekt som er identisk med det merkede objektet, og plasserer det nederst til høyre for det opprinnelige objektet. Du kan velge flere objekter.
Kopier	Kopierer det merkede objektet til utklippstavlen. Du kan velge flere objekter.
Lim inn	Limer inn det kopierte objektet.
Rediger	Redigerer den valgte teksten.
Grupper etter	Grupperer flere objekter sammen for å opprette ett objekt.
Del opp gruppe	Angrer grupperingen utført ved hjelp av Grupper etter -funksjonen.

Plasser lengst frem Plasser lengst bak Flytt fremover Flytt bakover	Endrer overlappingsrekkefølgen for det merkede objektet. Du kan velge flere objekter.
Slett	Sletter det merkede objektet. Du kan velge flere objekter.



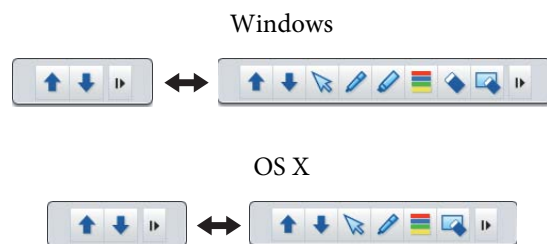
Snarveisfunksjoner, for eksempel det å trykke [ctrl] + [A] på datamaskinens tastatur, støttes ikke.

Følgende PowerPoint-versjoner støttes.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
OS X	Microsoft PowerPoint 2011

Tegneverktøy for lysbildefremvisning

Når en PowerPoint-lysbildeserie startes, endres Tegneverktøylinje som vist under, noe som lar deg bruke PowerPoint-tegneverktøy.



Når du bruker Windows, kan du lagre et PowerPoint-lysbilde med tegnet innhold.

Når du bruker OS X, kan du kun tegne.



- Pass på at du starter Easy Interactive Tools før du starter en PowerPoint-lysbildeserie.
- Du kan gjøre innstillinger for å velge om du vil bruke PowerPoint-tegneverktøyet i **Generelle innstillinger**-kategorien.
- ☛ "Generelle innstillinger-kategorien" [s.18](#)

Problem	Løsning
Tegnene blir fordreid etter at språket er endret.	Tegnene blir fordreid hvis skrifttypen for språket du bruker, ikke er tilgjengelig på operativsystemet ditt. Velg Bruk standard på Innstillinger-skjermen for å gjenopprette standardinnstillingene. ☞ "Innstillinger-skjermen" s.18
Filmvisningsområdet viser en svart rute etter å ha lagret en skjerm som inneholder en film. (kun Windows XP)	Endre innstillingene for videoakselerasjon manuelt. (1) Velg Start - Kontrollpanel - Skjerm - Innstillinger , og klikk Avansert -knappen. (2) Klikk Feilsøking .
Det er flimmer i linjer som er tegnet på bilder i Media Player. Merkepenlinjer som tegnes på bilder i Media Player, blir ikke gjennomskinnelige. (kun Windows XP)	(3) Flytt Maskinvareakselerasjon -glidebryteren slik at den er i andre posisjon fra venstre. Når innstillingene endres, kan det hende at avspillingsskjermene for enkelte DVD-/BluRay-plater ikke vises. I tillegg kan endring av innstillingene påvirke andre programmer. Etter å ha lukket Easy Interactive Tools, setter du videoakseleratorinnstillingene tilbake til forrige tilstand.
Én person kan ikke bruke pennen når to personer bruker interaktive penner.	Under følgende operasjoner kan bare én person bruke den interaktive pennen. <ul style="list-style-type: none"> • Når vindusvisning brukes under musoperasjoner eller Tavlemodus • Når du utfører operasjoner på startskjermen, Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen Sett inn bilde-skjermen, og Velg bakgrunn-skjermen • Når du justerer og redigerer figurer og bilder • Når du bruker menyer • Når du legger inn tekst
Kan ikke tegne på Keynote-lysbildefremvisninger.	Du kan ikke tegne på Keynote-lysbildefremvisninger i OS X.
Kan ikke vise bilder riktig i Forstørr område.	Følgende begrensninger gjelder. <ul style="list-style-type: none"> • Programmer som bruker Microsoft DirectX-funksjonen fungerer kanskje ikke riktig når du bruker Forstørr område. (kun Windows Vista) • DVD-spillerbilder vises ikke riktig i Forstørr område. (kun OS X 10.7.x)
Kan ikke lagre eller skrive ut bilder fra Media Player.	Følgende begrensninger gjelder. <ul style="list-style-type: none"> • Programmer som bruker Microsoft DirectX-funksjonen vil kanskje ikke lagre eller skrive ut bildene riktig. • DVD-spillerbilder kan ikke lagres eller skrives ut riktig. (kun OS X 10.7.x)
Kan ikke åpne noen av tegningene i EIT-filen.	<ul style="list-style-type: none"> • Hvis du åpner EIT-filen på en annen datamaskin som har en annen skjermoppløsning, kan enkelte deler av tegningene ikke vises. Åpne EIT-filen på en datamaskin som har samme skjermoppløsning. • EIT-filen kan ha blitt ødelagt. Lag tegningene på nytt.
Kan ikke spille av innspilte videoer riktig.	<ul style="list-style-type: none"> • Bruk Windows Media Player til å spille av filmer som er tatt opp på Windows-operativsystem. • Bruk QuickTime Player 7.7 eller senere for å spille av filmer som er tatt opp på OS X-operativsystemer. <p>* Lyd er ikke tatt opp.</p>

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Angående bruk av navn

Operativsystemet Microsoft® Windows® XP
Operativsystemet Microsoft® Windows Vista®
Operativsystemet Microsoft® Windows® 7
Operativsystemet Microsoft® Windows® 8
Operativsystemet Microsoft® Windows® 8.1

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" og "Windows 8.1". Dessuten kan samlebegrepet Windows brukes til å referere til Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 og Windows 8.1, og flere versjoner av Windows kan refereres til som for eksempel Windows XP/Vista/7, med Windows-betegnelsen utelatt.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

I denne håndboken blir operativsystemene over referert til som "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", og "OS X 10.9.x". I tillegg brukes samlebegrepet "OS X" til å referere til dem alle.

Generell merknad:

Keynote, Mac, Mac OS og OS X er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows og Windows Vista er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som er brukt her, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560700NO