

# **Przewodnik użytkownika**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**

**EB-535W EB-520**



**EB-525W**

# Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku





## • Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.

Znaczenie symboli ostrzegawczych zostało wyjaśnione poniżej. Przed lekturą podręcznika należy koniecznie się z nimi zapoznać.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 <b>Przestroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## • Znaki informacyjne

<b>Uwaga</b>	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  "Słownik" <a href="#">str.193</a>
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz <b>Jasność</b> z menu <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jasność</b>

## Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku ..... 2

### Wprowadzenie

#### Cechy Projektora ..... 8

Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie	8
Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (USB Display)	8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów	8
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)	8
Przerzucanie obrazu w poziomie i wyświetlanie (Przerzucić w poziomie)	8
Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii	8
Optymalne korzystanie z funkcji pilota	8
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów	9
Rozszerzone funkcje zabezpieczeń	9
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego	9
Funkcje interaktywna (Easy Interactive Function) (wyłącznie EB-536Wi)	10

#### Nazwy części i funkcje ..... 11

Przód/Góra	11
Tył	12
Spód	14
Panel sterowania	15
Pilot	16
Wymiana baterii pilota	19
Zasięg działania pilota	20
Easy Interactive Pen (tylko EB-536Wi)	20
Wymiana baterii pióra interaktywnego	21
Wymiana końcówki pióra interaktywnego	22

### Przygotowanie projektora

#### Instalacja projektora ..... 24

Metody Instalacji	24
-------------------	----

Metody Instalacji	25
W przypadku używania funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)	25

#### Podłączanie sprzętu ..... 27

Podłączanie komputera	27
Podłączanie źródeł obrazu	29
Podłączanie urządzeń USB	31
Podłączanie mikrofonu	33
Podłączanie zewnętrznego sprzętu	34
Podłączanie przewodu sieci LAN	36
Instalacja opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa	37
Instalacja opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key	38
Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)	39

### Podstawowe funkcje

#### Projekcja Obrazów ..... 42

Włączanie projektora	42
Wyłączanie projektora	43
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	44
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota	45
Projekcja z USB Display	46
Wymagania systemowe	46
Pierwsze podłączenie	47
Odinstalowywanie	48

#### Dostosowywanie wyświetlanych obrazów ..... 50

Korekta zniekształconej geometrii obrazu	50
Korekcja ręczna	51
Korekcja automatyczna (tylko EB-536Wi)	54
Regulacja rozmiaru obrazu	54
Ustawianie pozycji obrazu	54
Regulacja pochyleń w poziomie	55
Korygowanie ostrości	55
Regulacja głośności	55
Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)	56

Ustawianie Automat. przesłona	56
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu	57
Metody zmiany	57
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	57
Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-530/EB-520)	59

## Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)

<b>Tryby funkcji interaktywnych</b>	<b>62</b>
Rysowanie na wyświetlanym obrazie (tryb adnotacji)	63
Używanie ekranu projekcji jako tablicy (tryb tablicy)	64
Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Interaktywny tryb komputera)	65
Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera	65
Używanie interaktywnego trybu komputera	66
Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X)	68
Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X	69
<b>Używanie piór interaktywnych</b>	<b>70</b>
Kalibracja pióra	71
Kalibracja automatyczna	72
Kalibracja wykonywana ręcznie	72
Regulowanie obszaru działania pióra	74
<b>Interakcja z ekranem</b>	<b>77</b>
Przełączenie trybu interaktywnego	77
Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy	78
Wybieranie szerokości i koloru linii	79
Wybór szablonów tablicy	80
Pasek narzędzi sterowania projektorem	80
Wybór ekranu dla urządzenia sieciowego z paska narzędzi sterowania projektorem	81
<b>Korzystanie z funkcji interaktywnych poprzez sieć</b>	<b>83</b>
Zachowanie środków ostrożności podczas łączenia się z projektorem w innej podsiaci	83

## Wprowadzanie piórem w systemie Windows i Narzędzia pisma odręcznego 85

Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego	85
Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego	86

## Przydatne Funkcje

<b>Funkcje projekcji</b>	<b>88</b>
Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)	88
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free	88
PC Free Przykłady	88
Sposoby obsługi programu PC Free	89
Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów	91
Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów)	92
Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi	93
Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzucić w poziomie)	93
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)	94
Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)	94
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	95
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	96
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)	97
Zapisywanie Logo Użytkownika	98
Zapisywanie wzorca użytkownika	100
<b>Funkcje Bezpieczeństwa</b>	<b>102</b>
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	102
Rodzaje funkcji Ochrona hasłem	102
Włączanie funkcji Ochrona hasłem	102
Wprowadzanie hasła	103
Ograniczenie działania (Blokada działania)	104
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą	105
Instalacja kabla zabezpieczającego	105
<b>Monitorowanie i sterowanie</b>	<b>106</b>
Informacje o EasyMP Monitor	106
Message Broadcasting	106
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)	106

Konfiguracja projektora	106
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci	107
Wyświetlanie ekranu Web Remote	107
Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów	109
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu	109
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP	109
Polecenia ESC/VP21	110
Lista poleceń	110
Układ kabli	110
Informacje PJLink	111
Informacje o Crestron RoomView®	112
Obsługa projektora z poziomu komputera	112

## Menu Konfiguracja

Korzystanie z Menu Konfiguracja	118
---------------------------------	-----

Lista Funkcji	119
---------------	-----

Tabela menu konfiguracji	119
Menu Sieć	120
Menu Obraz	121
Menu Sygnał	122
Menu Ustawienia	124
Menu Zaawansow.	126
Pozycje ustawień Easy Interactive Function (tylko EB-536Wi)	128
Menu Sieć	129
Uwagi dotyczące używania menu Sieć	130
Operacje klawiatury ekranowej	131
Menu Podstawowy	132
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	133
Ekran Wyszukaj punkt dostępu	134
Menu Zabezpieczenia	135
Menu Sieć LAN kablowa	136
Menu Poczta	136
Menu Inne	138
Menu Zerowanie	139
Menu ECO	139

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	140
Menu Zerowanie	141

## Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów . 142

Ustawienia używania pamięci USB	142
Zapisywanie ustawień w pamięci USB	142
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów	144
Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB	145
Zapisywanie ustawień w komputerze	145
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów	145
Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się	146

## Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	149
----------------------	-----

Rozwiązywanie Problemów	150
-------------------------	-----

Odczytywanie Stanu Wskaźników	150
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	154
Problemy związane z obrazem	156
Brak obrazu	156
Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)	157
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie	157
Wyświetlany jest komunikat Nieobsługiwane	157
Wyświetlany jest komunikat Brak sygnału	158
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony	158
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia	159
Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)	160
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu	160
Kolory obrazu są nieprawidłowe	161
Obraz jest za ciemny	161
Problemy podczas rozpoczynania projekcji	162
Projektor nie włącza się	162
Inne problemy	163
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby	163
Nie słychać dźwięku z mikrofonu	163

Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display) . . . . .	164
Pilot nie działa . . . . .	164
Chcę zmienić język komunikatów i menu . . . . .	165
Nie dochodzą powiadomienia pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze . . . . .	165
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej . . . . .	165
Problemy z funkcjami interaktywnymi (wyłącznie EB-536Wi) . . . . .	166
Nie można rysować na ekranie projekcji . . . . .	166
Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera . . . . .	166
Wyświetlany jest komunikat Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function. . . . .	167
Nie działa prawidłowo mysz komputera . . . . .	167
Nie działa pióro interaktywne . . . . .	167
Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko podczas projekcji USB Display) . . . . .	168
Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji . . . . .	168

<b>Informacje o opcji Event ID . . . . .</b>	<b>169</b>
--	------------

## Konserwacja

<b>Czyszczenie . . . . .</b>	<b>171</b>
Czyszczenie Powierzchni Projektora . . . . .	171
Czyszczenie obiektywu . . . . .	171
Czyszczenie filtra powietrza . . . . .	171

<b>Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych . . . . .</b>	<b>174</b>
Wymiana lampy . . . . .	174
Okres wymiany lampy . . . . .	174
Jak wymienić lampę . . . . .	174
Zerowanie czasu pracy lampy . . . . .	177
Wymiana filtra powietrza . . . . .	177
Okres wymiany filtra powietrza . . . . .	177
Jak wymienić filtr powietrza . . . . .	177

## Dodatek

<b>Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne . . . . .</b>	<b>180</b>
--	------------

Akcesoria Opcjonalne . . . . .	180
Materiały Eksploatacyjne . . . . .	180

<b>Rozmiar ekranu i odległość projekcji . . . . .</b>	<b>182</b>
---	------------

Odległość projekcji (dla EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . .	182
Odległość Projekcji (dla EB-530/EB-520) . . . . .	183

<b>Obsługiwane monitory . . . . .</b>	<b>185</b>
---------------------------------------	------------

Obsługiwane Rozdzielczości . . . . .	185
Sygnały komputera (analogowy sygnał RGB) . . . . .	185
Komponent Video . . . . .	185
Kompozytowy sygnał wideo . . . . .	185
Wejście sygnału z gniazda HDMI . . . . .	185

<b>Dane Techniczne . . . . .</b>	<b>187</b>
----------------------------------	------------

Ogólna Charakterystyka Urządzenia . . . . .	187
---	-----

<b>Wygląd . . . . .</b>	<b>191</b>
-------------------------	------------

<b>Słownik . . . . .</b>	<b>193</b>
--------------------------	------------

<b>Informacje Ogólne . . . . .</b>	<b>195</b>
------------------------------------	------------

Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej . . . . .	195
Informacje dotyczące oznaczeń . . . . .	195
Uwaga ogólna: . . . . .	196

<b>Skorowidz . . . . .</b>	<b>197</b>
----------------------------	------------



# **Wprowadzenie**

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

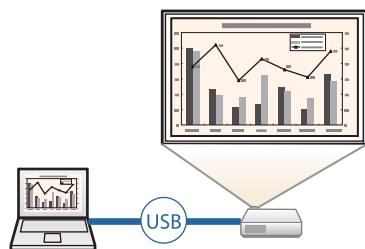
## Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Projektor uruchamia się wyłącznie wtedy, gdy wprowadzany jest sygnał z komputera (Autom. wł. zasilania).
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.

### Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (USB Display)

Poprzez zwykłe podłączenie kabla USB, można wyświetlać obrazy z ekranu komputera, bez konieczności użycia Kabel komputerowy.

☛ "Projekcja z USB Display" [str.46](#)



## Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

### Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwany jest szeroki zakres formatów plików, takich jak filmy lub obrazy.


☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.88](#)

### Przerzucanie obrazu w poziomie i wyświetlanie (Przerzuć w poziomie)

Obraz można tymczasowo przerzucić w poziomie i wyświetlić. Jest to użyteczne podczas wyświetlania obrazów do lekcji tańca, itp.

☛ "Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzuć w poziomie)" [str.93](#)

### Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii

- Różne funkcje zapobiegające marnowaniu energii  
Projektor jest dostarczany z wieloma, wbudowanymi funkcjami oszczędzania energii, takimi jak przyciemnianie wyświetlanego obrazu, zegar automatycznego wyłączania i dopasowanie zużycia energii przez projektor działający w trybie gotowości.  
☛ "Menu ECO" [str.139](#)
- Funkcja wyświetlania stanu oszczędzania energii na ekranie projekcji  
Przy ustawieniu Wyświetlacz ECO na **Włączone**, w menu Konfiguracja, po przełączeniu jasności lampy na niską wartość, w lewym dolnym rogu wyświetlanego obrazu pokazane będą ikony liści (  ), wskazujące stan oszczędzania energii.  
☛ ECO - Wyświetlacz ECO [str.139](#)

### Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" [str.95](#)



- ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.96](#)
- ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" [str.97](#)

## Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty.

Poprzez podłączenie projektora do komputera i zainstalowanie dostarczonego oprogramowania, można korzystać ze wszystkich możliwości projektora.

- ☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.180](#)

## Rozszerzone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**  
Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.
  - ☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.102](#)
- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**  
Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.
  - ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.104](#)
- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.
  - Otwór zabezpieczający
  - Punkt instalacji linki zabezpieczającej
  - ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.105](#)

## Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

Z użyciem programów EasyMP Network Projection i EasyMP Multi PC Projection, które można znaleźć na płycie CD-ROM z oprogramowaniem projektora EPSON, można wykonać następujące operacje.

- **Udostępnianie projektora w sieci**  
Poprzez użycie oprogramowania EasyMP Network Projection, można połączyć projektor z siecią i udostępnić go dla wielu komputerów. Można wyświetlać obrazy i dane z każdego komputera, bez konieczności przełączania kabli. Można także wykonywać projekcję obrazu z jednego komputera do wielu projektorów.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)

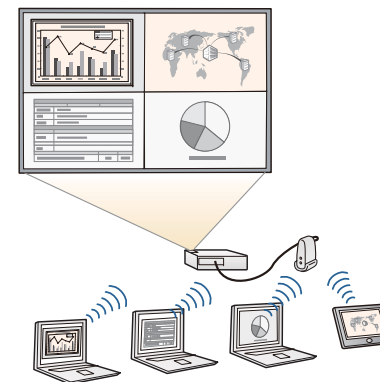


- **Jednoczesne wyświetlanie obrazów z wielu komputerów**

Używając programu EasyMP Multi PC Projection, do sieci można podłączyć i jednocześnie wyświetlać do czterech ekranów z wielu komputerów lub ze smartfonów albo tabletów z zainstalowaną aplikacją Epson iProjection. Jako gospodarz spotkania, użytkownik może sterować wyświetlanymi ekranami z innych podłączonych komputerów, co umożliwia utrzymanie płynności przebiegu spotkania.

Ten sam ekran można także wyświetlać ze zdalnych projektorów w sieci.

☛ [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection](#)



Korzystając z opcjonalnych urządzeń i aplikacji, można wykonać następujące operacje.

- Bezprzewodowa projekcja ekranu komputera

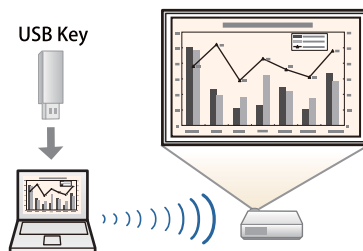
Po zainstalowaniu opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa, ekran komputera można wyświetlać przez sieć.

☛ "Instalacja opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa" [str.37](#)



- Łatwe połączenie z komputerem, dzięki użyciu Quick Wireless

Poprzez proste podłączenie do komputera opcjonalnego Quick Wireless Connection USB Key, można automatycznie ustawić połączenie z bezprzewodową siecią LAN i wyświetlać ekran komputera (tylko Windows).

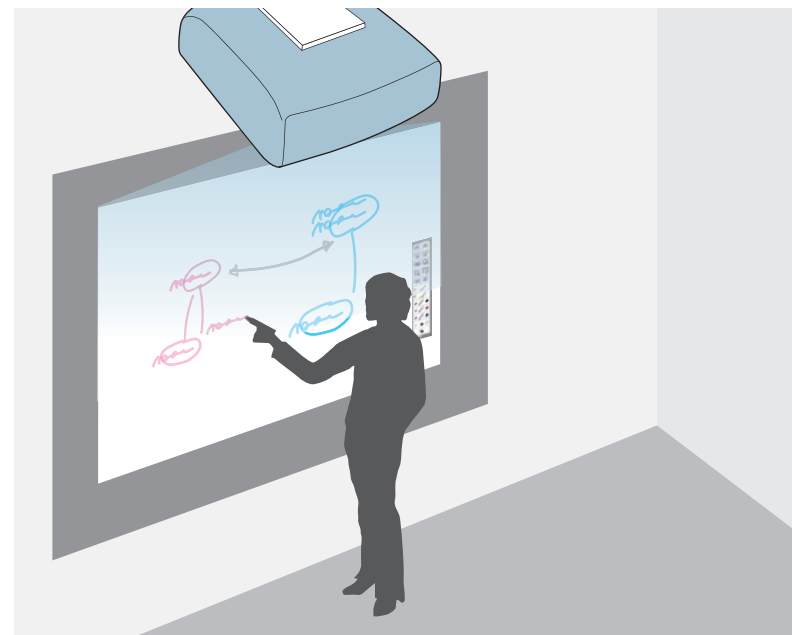


- Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć

Po zainstalowaniu w smartfonie lub w tablecie aplikacji Epson iProjection, dane z tych urządzeń można wyświetlać bezprzewodowo. Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.



## Funkcje interaktywna (Easy Interactive Function) (wyłącznie EB-536Wi)



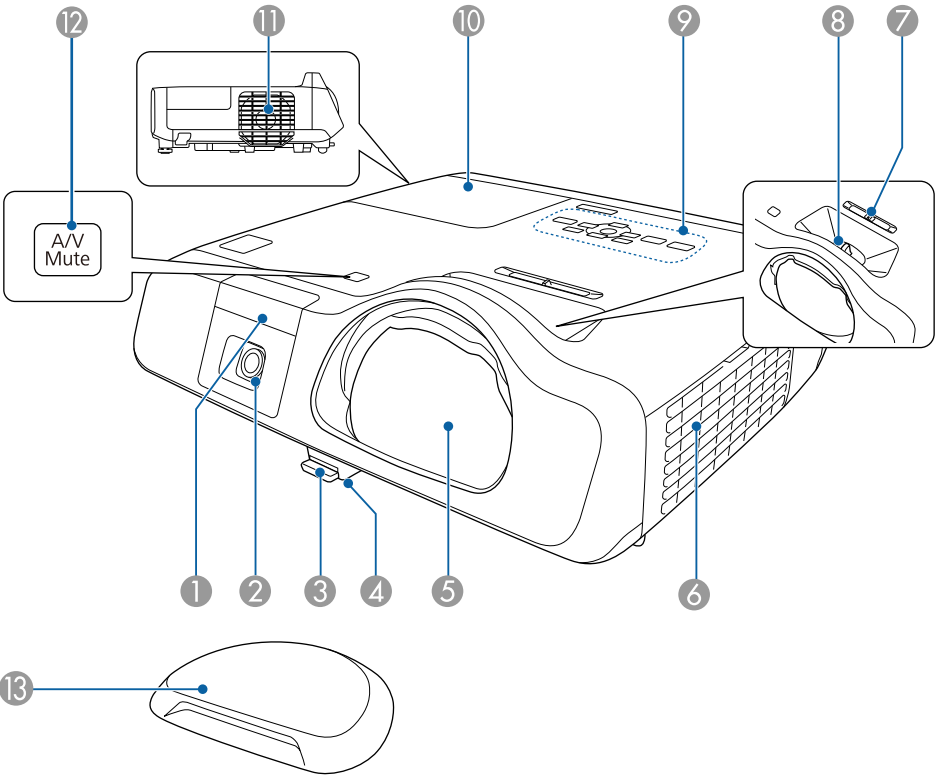
Za pomocą interaktywnego pióra, można wykonywać następujące operacje.

- Używać ekranu projekcji jako tablicy
- Rysować na treści wyświetlanej z komputera
- Obsługiwać komputer z ekranu projekcji
- Obsługiwać projektor z ekranu projekcji
- Wybierać urządzenia na połączonym z siecią ekranie projekcji, z wykorzystaniem dostarczonego programu EasyMP Multi PC Projection
- Używać funkcji interaktywnych przez sieć, z wykorzystaniem dostarczonego EasyMP Network Projection lub opcjonalnego połączenia Quick Wireless

☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)" [str.61](#)




Wykorzystane w tym przewodniku ilustracje, są przeznaczone dla EB-536Wi.

Przód/Góra

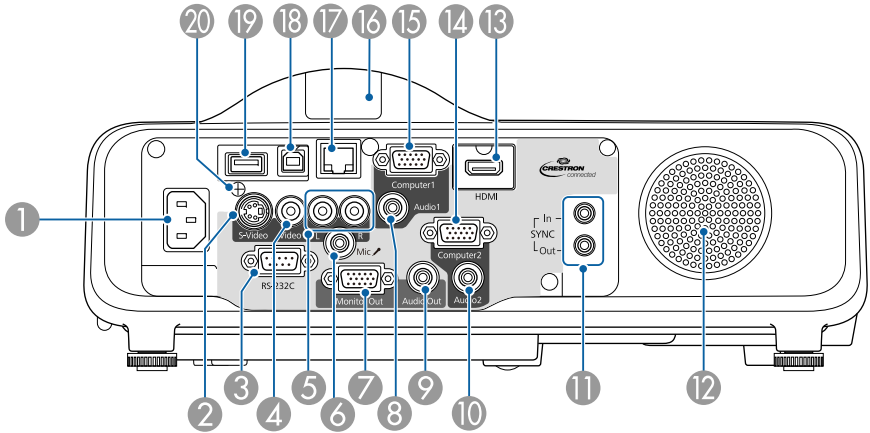





Nazwa		Funkcja	
1	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.	
2	Odbiornik Easy Interactive Function (tylko EB-536Wi)	Odbiór sygnałów z pióra interaktywnego. ☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.61</a>	

Nazwa		Funkcja	
3	Dźwignia regulacji nóżki	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.54</a>	
4	Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.54</a>	
5	Obiektyw projekcji	Wyświetla obrazy.	
6	Otwór wlotu powietrza (Filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.171</a> ☛ "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.177</a>	
7	Pozioma korekcja obrazu (tylko EB-536Wi)	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Korekcja ręczna" <a href="#">str.51</a>	
8	Pokrętło ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.55</a>	
9	Panel sterowania	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" <a href="#">str.15</a>	
10	Pokrywa lampy	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.174</a>	

Nazwa	Funkcja
11 Otwór wylotowy wentylatora	<p>Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.</p> <div><p> <b>Ostrzeżenie</b></p><p>Nie należy kierować wzroku w szczeliny wentylacji. Jeśli lampa eksploduje, mogą zostać uwolnione opary, a małe cząstki szkła mogą spowodować skażenia. Jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego szkła zostaną zainhalowane albo dostaną się do oczu lub ust, należy skontaktować się z lekarzem.</p></div> <div><p> <b>Przestroga</b></p><p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora.</p></div>
12 Przycisk [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"><li>Włącza i wyłącza dźwięk i wideo.  "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a></li><li>Przytrzymaj ten przycisk przez około trzy sekundy, aby wykonać automatyczną kalibrację pióra (tylko EB-536Wi).</li></ul>
13 Pokrywa obiektywu	Zainstaluj, gdy projektor nie jest używany, aby zabezpieczyć obiektyw przed uszkodzeniem lub zabrudzeniem.

Tył

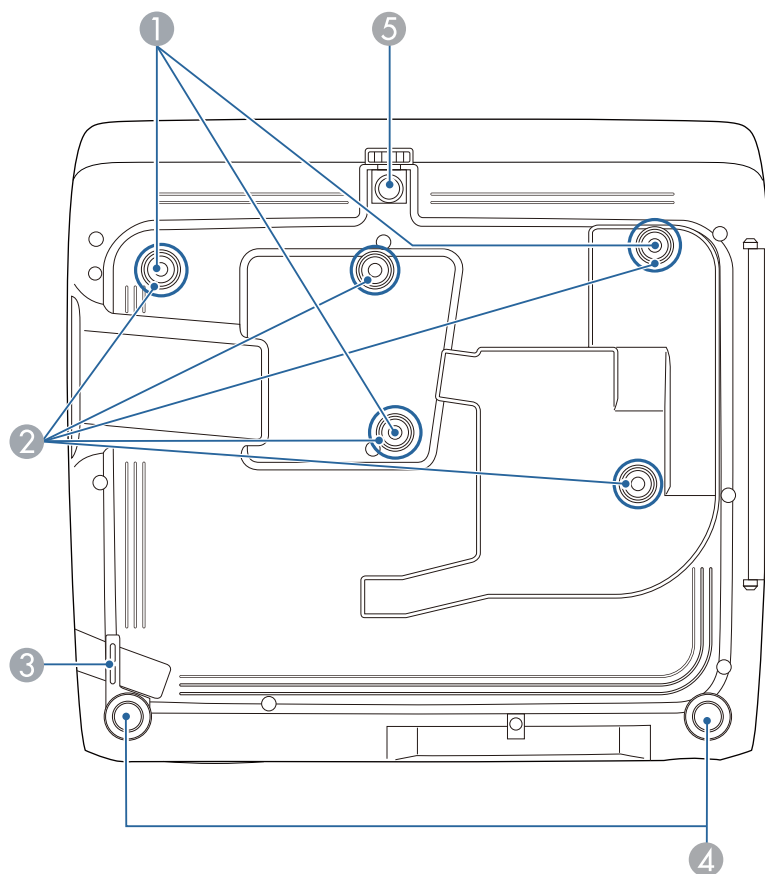


Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.  "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a>
2 Gniazdo S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
3 Gniazdo RS-232C	Podczas sterowania urządzeniem z komputera należy go połączyć z komputerem kablem RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.  "Polecenia ESC/VP21" <a href="#">str.110</a>
4 Gniazdo Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
5 Gniazdo Audio-L/R	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda S-Video lub Video.
6 Gniazdo Mic	Umożliwia podłączenie dźwięku z mikrofonu.  "Podłączanie mikrofonu" <a href="#">str.33</a>

Nazwa	Funkcja
7 <b>Gniazdo Monitor Out</b>	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
8 <b>Gniazdo Audio1</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
9 <b>Gniazdo Audio Out</b>	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.
10 <b>Gniazdo Audio2</b>	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.
11 <b>Gniazdo SYNC IN/OUT (tylko EB-536Wi)</b>	Podczas instalacji w tym samym pomieszczeniu wielu projektorów i używaniu funkcji interaktywnej, projektory należy podłączyć z wykorzystaniem opcjonalnego Zestaw okablowania pilota (ELPKC28). Po podłączeniu, są stabilizowane operacje Easy Interactive Pen. ☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.39</a>
12 <b>Głośnik</b>	Emituje dźwięk.
13 <b>Gniazdo HDMI</b>	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z <a href="#">HDCP</a> . ☛ "Podłączanie źródeł obrazu" <a href="#">str.29</a>
14 <b>Gniazdo Computer2</b>	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
15 <b>Gniazdo Computer1</b>	
16 <b>Odbiornik zdalny</b>	Odbiera sygnały z pilota.
17 <b>Gniazdo LAN</b>	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.

Nazwa	Funkcja
18 <b>Port USB-B</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Połączenie projektora z komputerem kablem USB i projekcja obrazów z komputera. ☛ "Projekcja z USB Display" <a href="#">str.46</a></li> <li>Do połączenia projektora z komputerem za pomocą kabla USB w celu wykorzystania funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> <li>Podczas używania myszy z użyciem Easy Interactive Pen, podłącz do komputera dostarczonym kablem USB (tylko EB-536Wi). ☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Interaktywny tryb komputera)" <a href="#">str.65</a></li> </ul>
19 <b>Port USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie obrazów z użyciem funkcji PC Free. ☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" <a href="#">str.88</a></li> <li>Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów.</li> <li>Podłączenie opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa. ☛ "Instalacja opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa" <a href="#">str.37</a></li> <li>Podłączenie opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalacja opcjonalnego kluczaQuick Wireless Connection USB Key" <a href="#">str.38</a></li> </ul>
20 <b>Śruba mocująca karty sieciowej bezprzewodowej</b>	Śruba ta zabezpiecza pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.

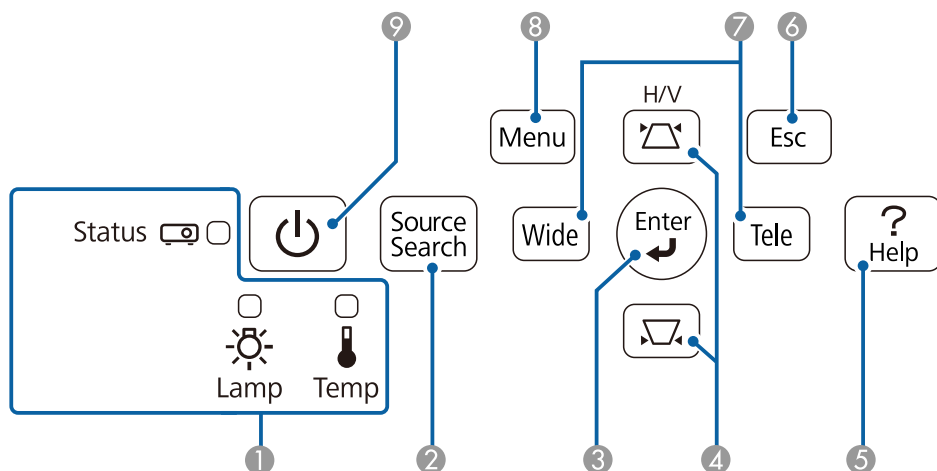
## Spód



Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)	Jeżeli projektor ma zostać zawieszony pod sufitem zamocuj w tym miejscu opcjonalny Wspornik sufitowy. ☛ "Instalacja projektora" <a href="#">str.24</a> ☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.180</a>

Nazwa	Funkcja
2 Punkty montażowe wspornika ściennego (pięć punktów)	Podczas mocowania do ściany, należy zamocować opcjonalną płytę do mocowania na ścianie. ☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.180</a>
3 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalacja kabla zabezpieczającego" <a href="#">str.105</a>
4 Tył	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" <a href="#">str.55</a>
5 Przednia regulowania nóżka	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.54</a>

## Panel sterowania

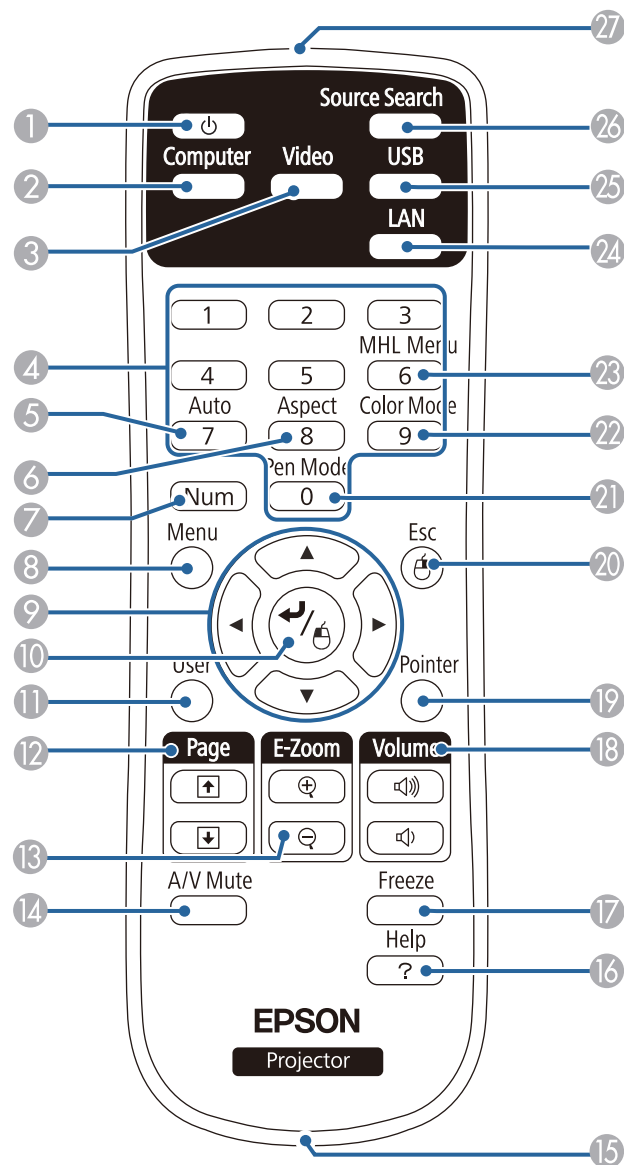


Nazwa	Funkcja
1 Wskaźniki	Wskazują stan projektora, wykorzystując kolor oraz podświetlenie lub miganie. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" <a href="#">str.150</a>
2 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.44</a>
3 Przycisk [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.</li> <li>Po naciśnięciu podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie zoptymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.</li> </ul>

Nazwa	Funkcja
4 Przyciski [△][▽]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wykonywanie korekcji geometrii obrazu. ☛ "Geometria pozioma/pionowa" <a href="#">str.51</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.149</a></li> </ul>
5 Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.149</a>
6 Przycisk [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a></li> </ul>
7 Przyciski [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dostosuj rozmiar ekranu projektora. Naciśnij przycisk [Tele], aby zmniejszyć rozmiar ekranu projektora lub naciśnij przycisk [Wide], aby zwiększyć rozmiar projektora.</li> <li>Umożliwia korektę odkształceń w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geometria pozioma/pionowa" <a href="#">str.51</a></li> <li>Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a> ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.149</a></li> </ul>
8 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a>
9 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a>







## Pilot



Nazwa		Funkcja
1	<b>Przycisk [Power] [⏻]</b>	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a>
2	<b>Przycisk [Computer]</b>	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda Computer1 na gniazdo Computer2.
3	<b>Przycisk [Video]</b>	Każde naciśnięcie przycisku przełącza obraz pomiędzy portami S-Video, Video i HDMI.
4	<b>Przyciski numeryczne</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wprowadź hasło.</li> <li>☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.102</a></li> <li>Umożliwia wprowadzenie liczb do ustawień opcji Sieć w menu Konfiguracji.</li> </ul>
5	<b>Przycisk [Auto]</b>	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
6	<b>Przycisk [Aspect]</b>	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.57</a>
7	<b>Przycisk [Num]</b>	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" <a href="#">str.102</a>
8	<b>Przycisk [Menu]</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a>



Nazwa	Funkcja
9 <b>Przyciski</b> [   [   ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a></li> <li>Podczas wyświetlania z użyciem PC Free, naciśnięcie tych przycisków umożliwia przejście do poprzedniego/następnego obrazu, obrót obrazu, itp. ☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" <a href="#">str.88</a></li> <li>Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> </ul>
10 <b>Przycisk [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a></li> <li>Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> </ul>
11 <b>Przycisk [User]</b>	<p>Wybierz często używane pozycje spośród dostępnych w menu Konfiguracja i przypisz je do tego przycisku. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. ☛ "Menu Ustawienia" <a href="#">str.124</a></p> <p>Domyślnie są przypisane następujące pozycje menu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dla EB-536Wi: <b>Autokalibracja</b></li> <li>Dla EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: <b>Zużycie energii</b></li> </ul>

Nazwa	Funkcja
12 <b>Przyciski [Page]</b> [⏪][⏩]	<p>Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> <li>W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Projekcja z USB Display" <a href="#">str.46</a></li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> <p>Podczas wyświetlania obrazów z wykorzystaniem PC Free, naciskanie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego ekranu.</p>
13 <b>Przycisk [E-Zoom]</b> [⏏][⏏]	<p>Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a></p>
14 <b>Przycisk [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a></li> <li>Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. <b>Przód ↔ Przód/Do góry nogami</b> <b>Tył ↔ Tył/Do góry nogami</b></li> </ul>
15 <b>Otwór mocowania paska</b>	<p>Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska do pilota.</p>
16 <b>Przycisk [Help]</b>	<p>Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" <a href="#">str.149</a></p>
17 <b>Przycisk [Freeze]</b>	<p>Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.94</a></p>

Nazwa	Funkcja
18 <b>Przycisk [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Obniża głośność. [⏭] Zwiększa głośność. ☞ "Regulacja głośności" <a href="#">str.55</a>
19 <b>Przycisk [Pointer]</b>	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☞ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.95</a>
20 <b>Przycisk [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zatrzymuje bieżącą funkcję.</li> <li>• Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" <a href="#">str.118</a></li> <li>• Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☞ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> </ul>
21 <b>Przycisk [Pen Mode]</b>	(Dostępny wyłącznie w EB-536Wi) Zmiana między używaniem komputera lub rysowaniem podczas używania pióra interaktywnego. ☞ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.61</a>
22 <b>Przycisk [Color Mode]</b>	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☞ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.56</a>
23 <b>Przycisk [MHL Menu]</b>	Niedostępny w tym urządzeniu.
24 <b>Przycisk [LAN]</b>	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.
25 <b>Przycisk [USB]</b>	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A</li> </ul>

Nazwa	Funkcja
26 <b>Przycisk [Source Search]</b>	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☞ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.44</a>
27 <b>Obszar wysyłania podczerwieni pilota</b>	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

## Wymiana baterii pilota

Jeśli pilot działa z opóźnieniem lub przestał działać po długim okresie używania, baterię mogą być zużyte. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

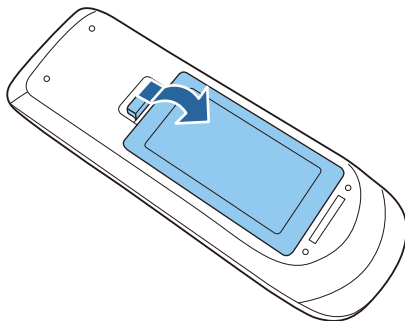
### Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

 [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

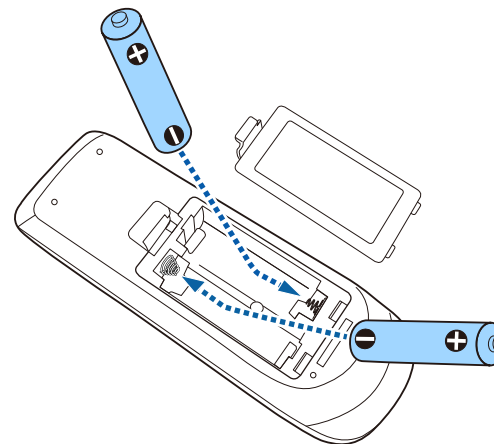
### 1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



### 2 Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym.



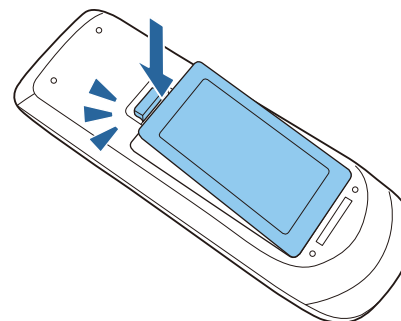
### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.

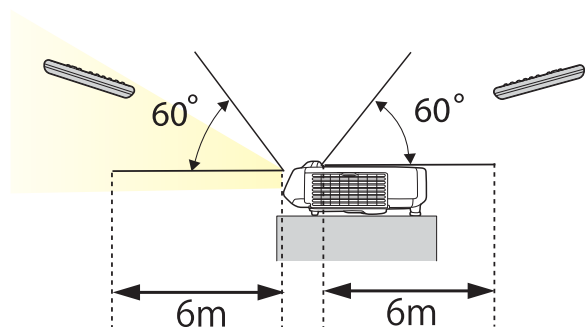
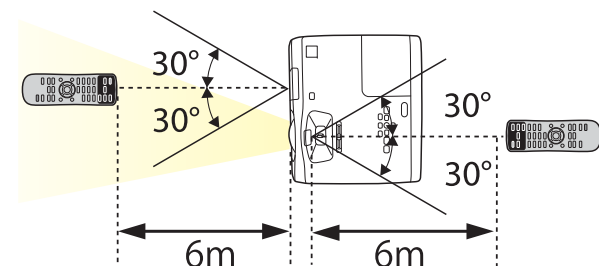
Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

### 3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.



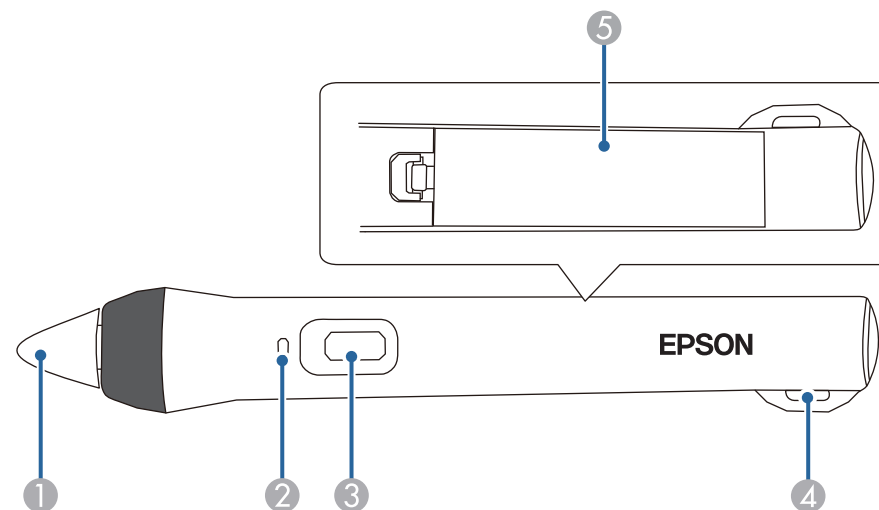
## Zasięg działania pilota



## Easy Interactive Pen (tylko EB-536Wi)

Dostępne są dwa typy piór interaktywnych o różnych kolorach dolnych części. Nie można jednocześnie używać piór interaktywnych z dolnymi częściami w tym samym kolorze.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.180](#)



Nazwa	Funkcja
<b>1 Końcówka pióra</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Włącz pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie.</li> <li>Przytrzymaj pióro blisko wyświetlanego ekranu i naciśnij, aby je użyć.</li> <li>☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.61</a></li> <li>☛ "Akcesoria Opcjonalne" <a href="#">str.180</a></li> </ul>
<b>2 Kontrolka baterii</b>	<p>Naciśnij przycisk z boku pióra, aby pokazać pozostałe naładowanie baterii.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gdy bateria jest naładowana, kontrolka świeci zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li> <li>Gdy bateria jest słabo naładowana, kontrolka miga zielonym światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li> <li>Nie pali się, jeżeli bateria jest wyczerpana. Wymień baterie.</li> <li>☛ "Wymiana baterii pióra interaktywnego" <a href="#">str.21</a></li> </ul>
<b>3 Przycisk</b>	<p>Włącz pióro interaktywne. Po włączeniu, pióro interaktywne zaczyna działać po około jednej sekundzie.</p>

	Nazwa	Funkcja
4	Ucho na opcjonalny pasek lub linkę	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska.
5	Pokrywa baterii	Otwórz tę pokrywę podczas wymiany baterii. ☞ "Wymiana baterii pióra interaktywnego" <a href="#">str.21</a>



Pióro interaktywne wyłącza się automatycznie, po 20 minutach braku aktywności.

W celu ponownego użycia pióra, stuknij końcówką pióra lub naciśnij przycisk z boku, aby włączyć zasilanie.

## Wymiana baterii pióra interaktywnego

Po naciśnięciu przycisku, świeci lub miga kontrolka baterii pióra interaktywnego. Nie pali się ani nie miga, jeżeli bateria jest wyczerpana. Jeśli kontrolka nie świeci lub nie miga, wymień baterię. Wybierz jeden z następujących typów baterii. Nie można używać innych baterii doładowywanych.

- Bateria manganowa AA
- Alkaliczna bateria manganowa AA
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\*eneloop®, to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

### Uwaga

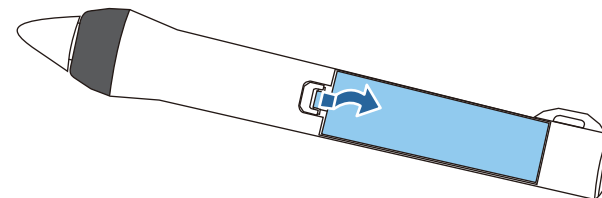
Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

☞ [Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa](#)

1

Zdejmij pokrywę komory baterii.

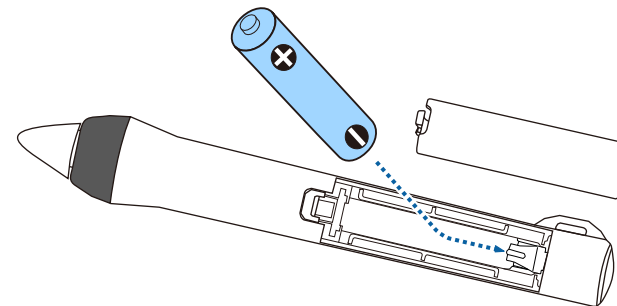
Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2

Wymień starą baterię na nową.

Wsuń baterie stroną z biegunem ujemnym do przodu.

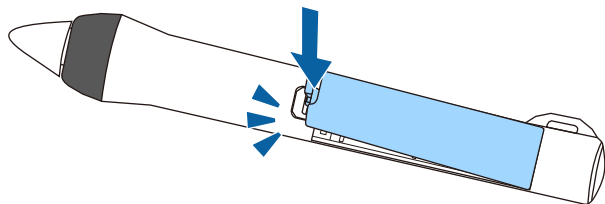


### Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie założyć baterię.

Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Załóż pokrywę komory baterii.  
Wciśnij pokrywę komory baterii, aż zatrzaśnie się w odpowiedniej pozycji.

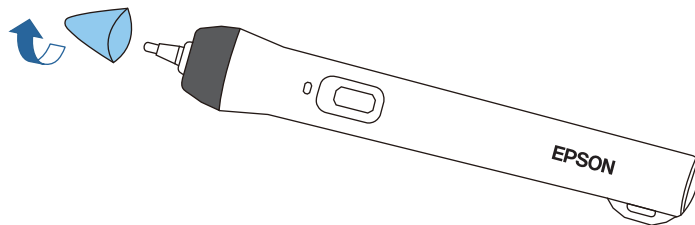


### Wymiana końcówki pióra interaktywnego

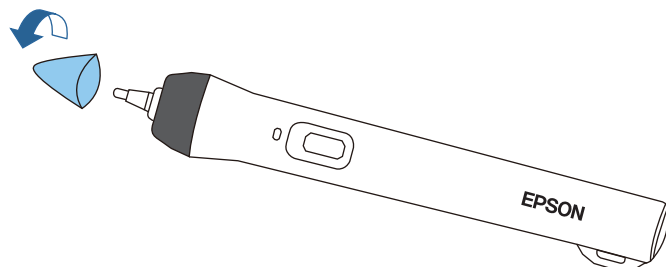
Wymień końcówkę pióra interaktywnego, jeżeli została zużyta.

☞ "Akcesoria Opcjonalne" [str.180](#)

- 1** Obróć końcówkę pióra, by ją zdjąć.



- 2** Przykręć nową końcówkę.





# Przygotowanie projektora

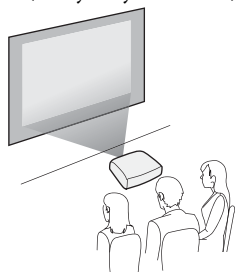
Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

## Metody Instalacji

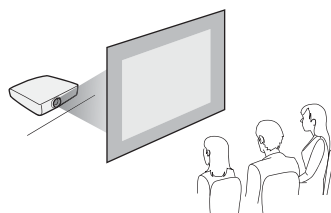
Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

Podczas instalacji projektora lub zmiany metody instalacji, projektor należy wyłączyć. Zasilanie należy włączyć po wykonaniu instalacji.

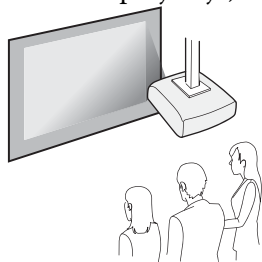
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód)



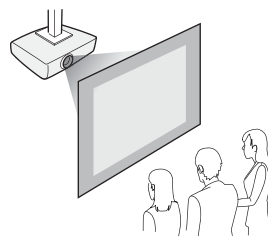
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Projekcja Tył)



- Zawieszenie projektora na ścianie lub pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



## Ostrzeżenie

- Podczas zawieszania projektora na ścianie lub pod sufitem należy użyć specjalnej metody instalacji. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- W przypadku nałożenia kleju na punkty montażowe wspornika ściennego lub punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub użycia smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać, przez co projektor może wypaść ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Podczas instalacji bądź regulacji wspornika nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, ani oleju i smaru.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.
- Projektor nie należy używać w miejscach, w których mogą występować palne lub wybuchowe gazy. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

## Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.





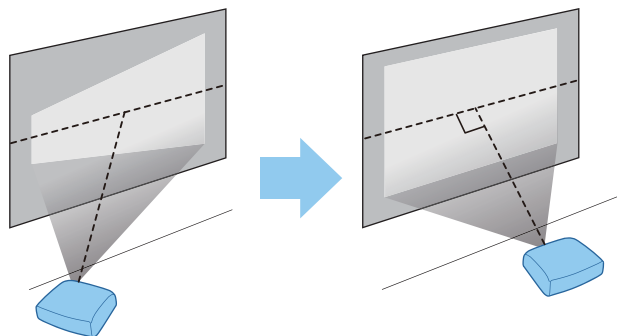
- Zalecamy używanie gładkiego ekranu, bez nierówności. Jeśli ekran projekcji jest nierówny, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- W zależności od materiału ekranu i metody instalacji, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- Przy instalacji projektora na ścianie lub suficie, należy korzystać z odpowiednich narzędzi dla określonej metody instalacji.  
☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.180](#)
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.126](#)
- Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.  
**Przód ↔ Przód/Sufit**  
**Tył ↔ Tył/Sufit**

## Metody Instalacji

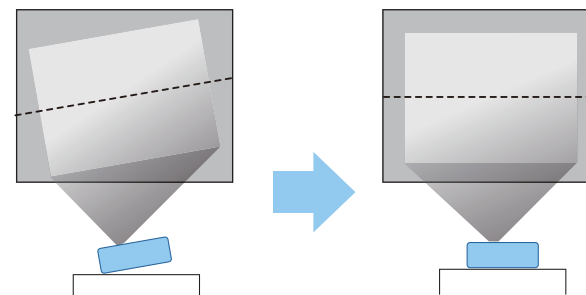
Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.

W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieść projektor na poziomej powierzchni.  
Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.

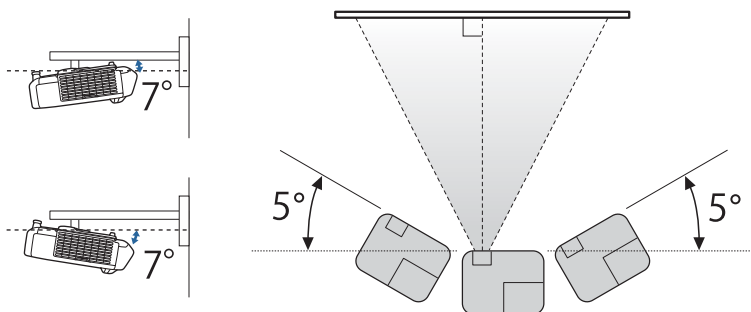


- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równoległe do ekranu patrz poniżej.  
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.50](#)
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.  
☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" [str.55](#)  
☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" [str.50](#)

## W przypadku używania funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)

Projekcja z przodu ekranu, podczas używania funkcji interaktywnych. Ustaw tryb Projekcja na **Przód** lub **Przód/Sufit**.

Zainstaluj projektor w taki sposób, aby kąt jego nachylenia wynosił  $\pm 7^\circ$  w pionie i  $\pm 5^\circ$  w poziomie, w odniesieniu do strony projekcji.



## Uwaga

Funkcja interaktywna wykorzystuje komunikację w podczerwieni. Podczas instalacji projektora należy pamiętać o następujących kwestiach.

- Upewnij się, że na Odbiornik Easy Interactive Function, na ekran projekcji, na projektor ani na tył projektora, nie jest kierowane silne światło ani światło słoneczne.
- Nie należy instalować projektora w bezpośrednim świetle słonecznym, wpadającym przez okno. Może to spowodować nieprawidłowe działanie funkcji interaktywnych.
- Kurz może blokować Odbiornik Easy Interactive Function, a przez to zakłócać komunikację w podczerwieni i uniemożliwiać normalne używanie tej funkcji. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony.
- Nie należy pokrywać farbą, ani przyklejać naklejek na pokrywę Odbiornik Easy Interactive Function.
- Projektor należy zainstalować w taki sposób, aby Odbiornik Easy Interactive Function nie znajdował się zbyt blisko światła jarzeniowego. Jeśli otoczenie jest za jasne, funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo.
- Podczas używania funkcji interaktywnych, nie należy używać w tym samym pomieszczeniu pilota na podczerwień lub mikrofonu. Może to spowodować awarię pióra Easy Interactive Pen.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory. Może nie być możliwe używanie funkcji interaktywnych.



- W przypadku używania funkcji interaktywnych, instalację należy wykonać w taki sposób, aby wyświetlany ekran był prostokątny, bez żadnych zniekształceń.
- Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra Easy Interactive Pen może być niestabilna. W takiej sytuacji, należy podłączyć do projektorów opcjonalny Zestaw okablowania pilota (ELPKC28) i zmienić **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.
- ☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)" [str.39](#)
- ☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Synchr. projektorów** [str.128](#)

Nazwa portu, lokalizacja oraz układ złącza różnią się w zależności od podłączanego źródła.

## Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

### 1 Przy użyciu dostarczonego kabla komputerowego

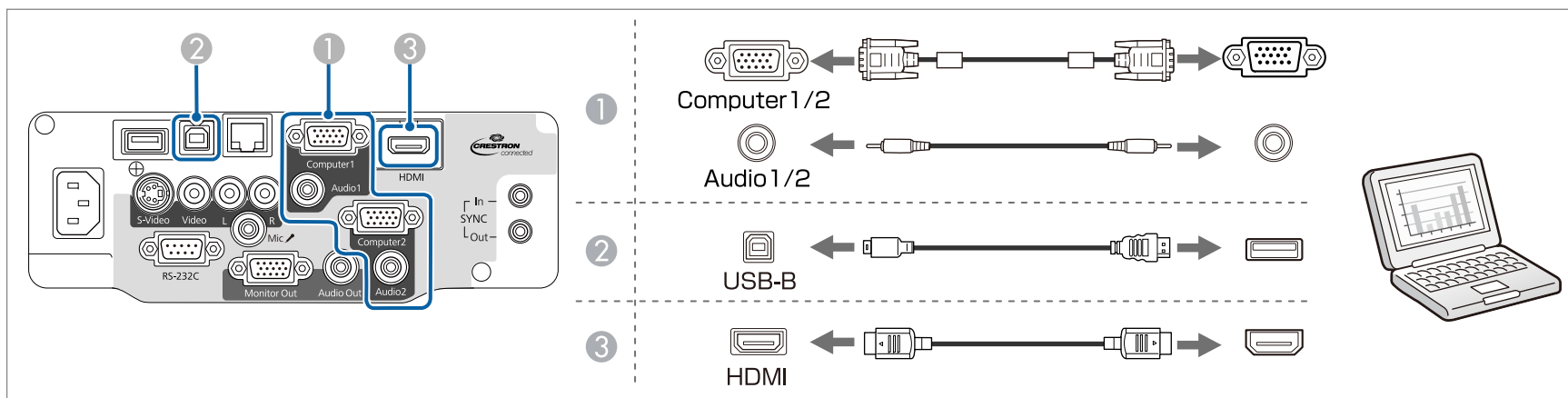
Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku z komputera do gniazda Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 2 Przy użyciu dostarczonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB

Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora. Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.

### 3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Połącz port HDMI komputera z portem HDMI projektora. Dźwięk z komputera jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.





- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.  
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.126](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda wejścia audio, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz port wejścia podłączony z **Wyjście audio HDMI** w menuKonfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI** [str.126](#)
- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.  
☛ "Projekcja z USB Display" [str.46](#)

## Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

### 1 Przy użyciu kabla dostępnego w handlu kabla video lub S-Video

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora. Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjściowe dźwięku ze źródła obrazu do gniazda Audio-L/R projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

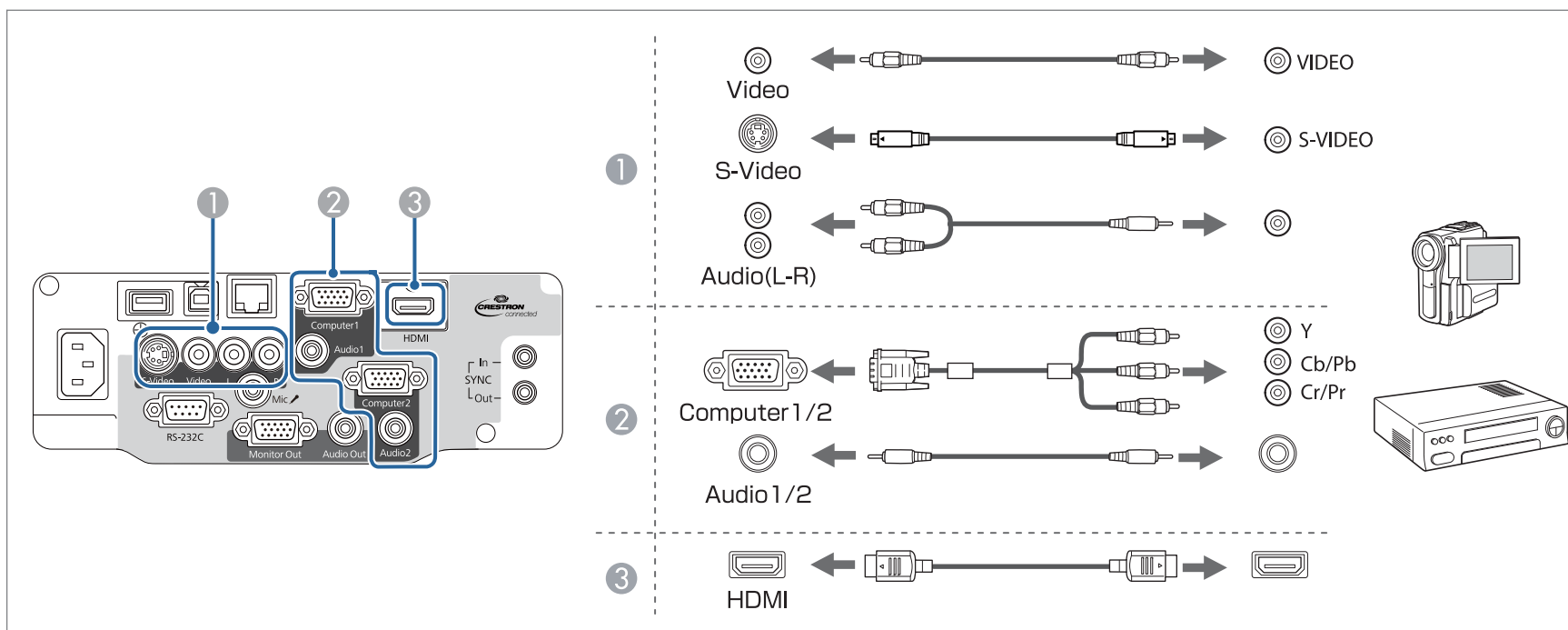
### 2 Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo

☛ "Akcesoria Opcjonalne" [str.180](#)

Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału komponentowego źródła obrazu do gniazda Computer1 lub Computer2 projektora. Audio można wyprowadzić przez głośnik projektora, podłączając port wyjścia audio źródła obrazu do portu Audio1 lub Audio2 projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

### 3 Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)

Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora. Dźwięk ze źródła obrazu jest wyprowadzany z projektora z wyświetlanym obrazem.



### Uwaga

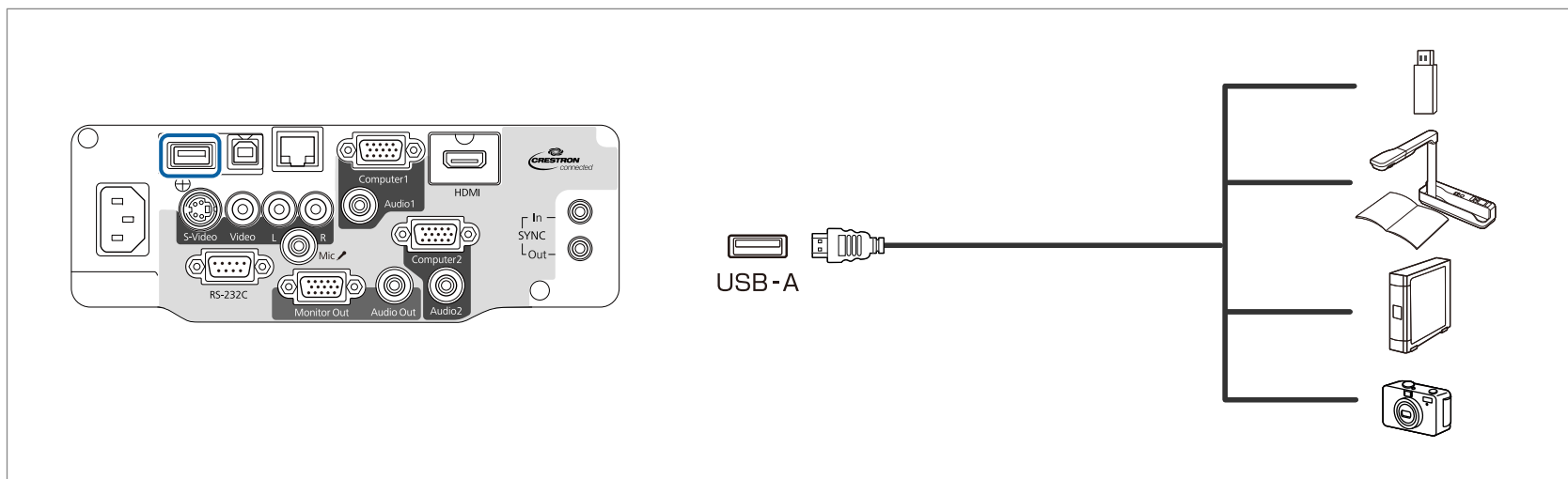
- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różnią się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.



- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.  
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.126](#)
- Jeśli dźwięk nie jest wyprowadzany po podłączeniu kabla HDMI, podłącz do gniazda wejścia audio, dostępny w handlu kabel audio. Po podłączeniu kabla, wybierz port wejścia podłączony z **Wyjście audio HDMI** w menuKonfiguracja.  
☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio HDMI** [str.126](#)
- Jeśli podłączane źródło ma nietypowo ukształtowany port, do jego połączenia z projektorami należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

## Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe. Przy użyciu kabla USB dołączonego do urządzenia USB, podłącz urządzenie USB do portu USB-A projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB można wyświetlać pliki z obrazami zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☛ "Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)" [str.88](#)

Kiedy Kamera do dokumentów jest podłączona podczas projekcji obrazów z innego gniazda wejściowego, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z Kamera do dokumentów.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.44](#)



- Jeśli podczas wyświetlania obrazów zapisanych na urządzeniu USB znajdzie potrzeba podłączenia urządzenia audio do wyjścia projektora, należy je podłączyć do gniazda Audio2.
- W menu Konfiguracja, można także ustawić gniazdo używane do wejścia audio.
  - ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście audio** [str.126](#)

### Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości poniżej trzech metrów. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, program PC Free może nie działać prawidłowo.

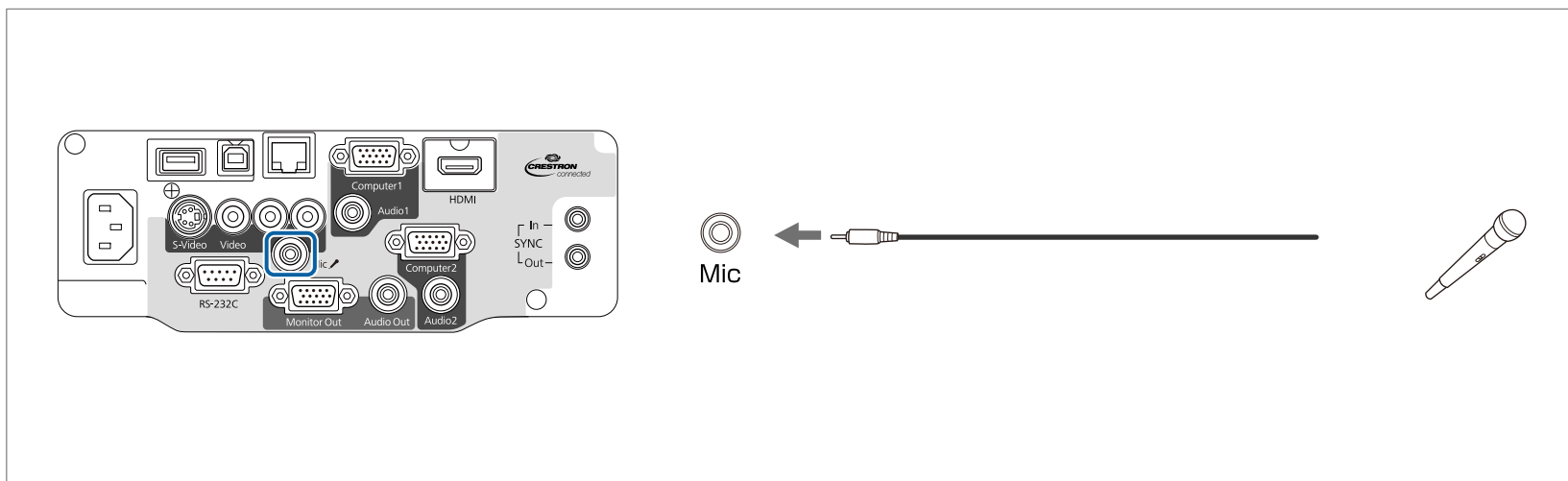
### Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.



## Podłączanie mikrofonu

Można również odtwarzać dźwięk z mikrofonu na głośniku projektora, podłączając mikrofon dynamiczny dostępny w handlu.



- Opcja Plug-in-power nie jest obsługiwana.
- Ustawienie **Poz. głoś. wej. mkr** należy zmodyfikować, jeśli dźwięk mikrofonu jest słabo słyszalny lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki, powodując zniekształcenia dźwięku z mikrofonu.  
☛ **Ustawienia - Poz. głoś. wej. mkr** [str.124](#)
- Aby wyprowadzać dźwięk z mikrofonu, gdy projektor jest wyłączony, należy wykonać następujące ustawienia.
  - Ustaw **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**
  - Ustaw **Wyjście A/V** na **Zawsze**.
- ☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.139](#)
- ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście A/V** [str.126](#)

## Podłączanie zewnętrznego sprzętu

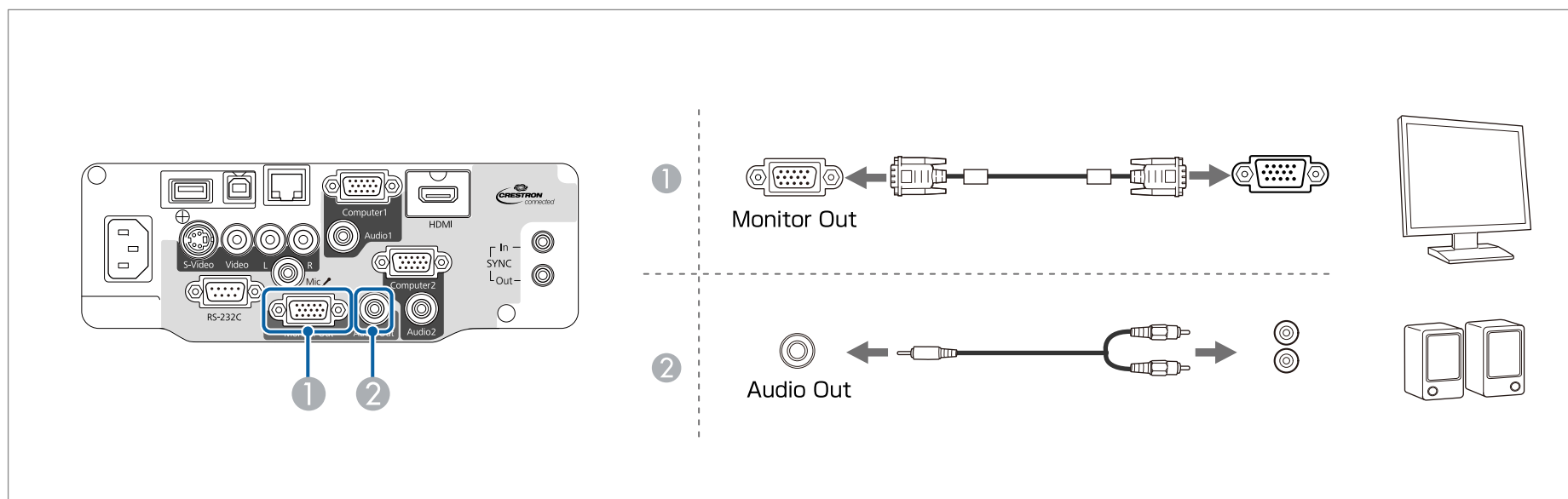
Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

**1 W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym**

Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.

**2 W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym**

Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.



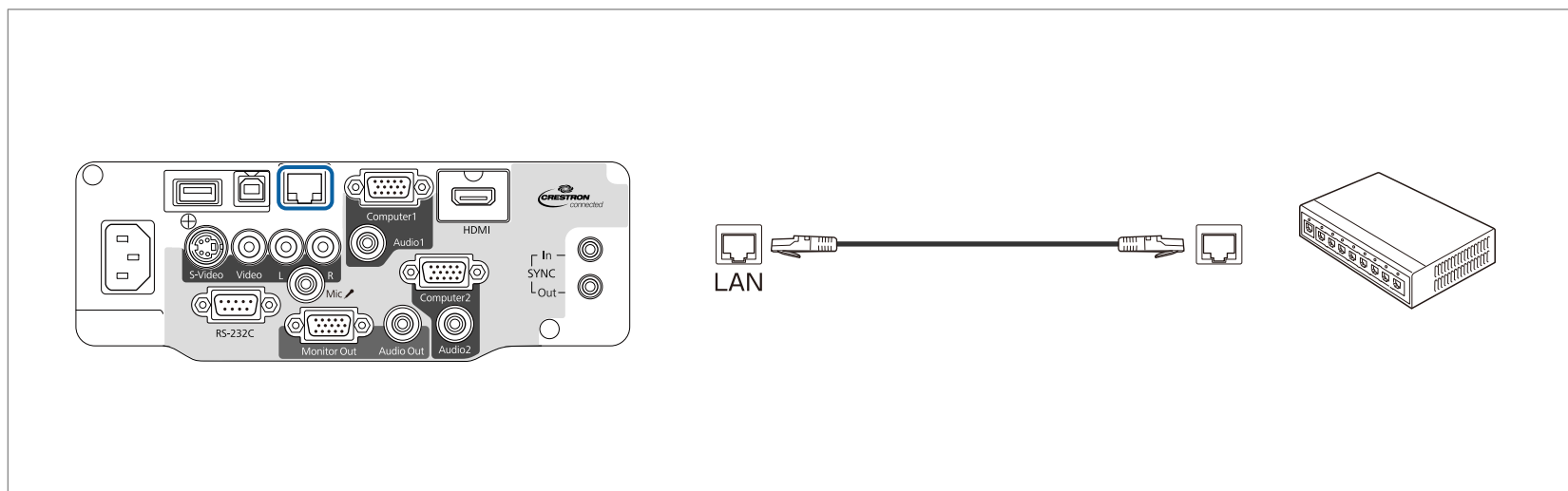


- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wykonać następujące operacje, nawet przy wyłączonym projektorze (wyłącznie po ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
  - Wyprowadzanie obrazów na zewnętrzny monitor
  - Wyprowadzanie dźwięku (nie można wyprowadzać dźwięku wprowadzanego z gniazd USB-A, USB-B lub LAN)
- ☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.139](#)
- ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Wyjście A/V** [str.126](#)
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Treści rysowane z użyciem funkcji interaktywnych, nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze (wyłącznie EB-536Wi). Treści rysowane z użyciem dostarczonego Easy Interactive Tools, mogą być wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

## Podłączanie przewodu sieci LAN

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

## Instalacja opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa

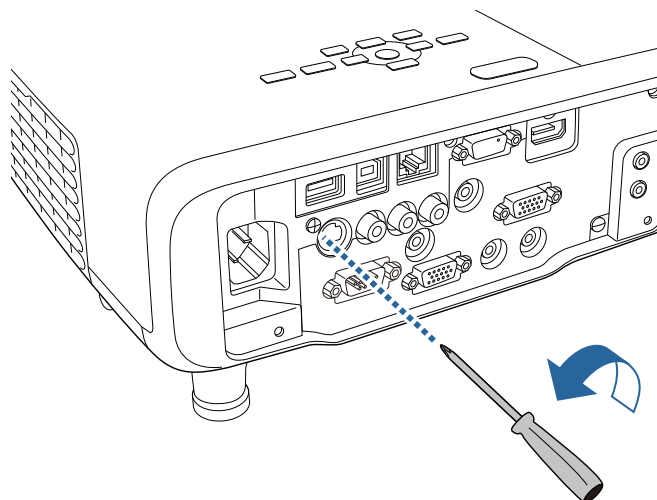
Po zainstalowaniu opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa, ekran komputera można wyświetlać przez sieć.

Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do gniazda USB-A projektora.

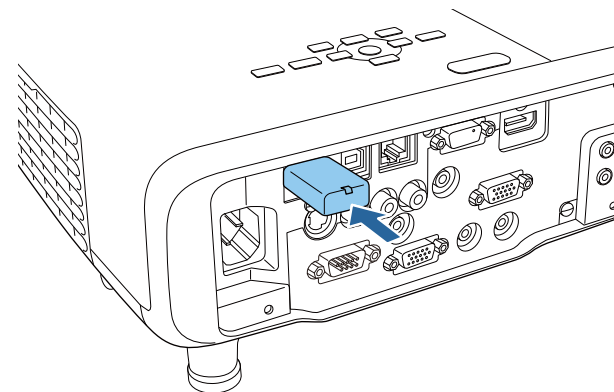


- W celu nawiązania połączenia z siecią przy użyciu modułu bezprzewodowej sieci LAN należy skonfigurować ustawienia sieci w menu Konfiguracja.
- "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.133](#)
- Po pozostawieniu zainstalowanej Karta sieciowa bezprzewodowa w celu zabezpieczenia przed kradzieżą należy się upewnić, że została założona jej pokrywa.
- Podczas przenoszenia projektora, ze względów bezpieczeństwa należy odłączyć Karta sieciowa bezprzewodowa i pokrywę.

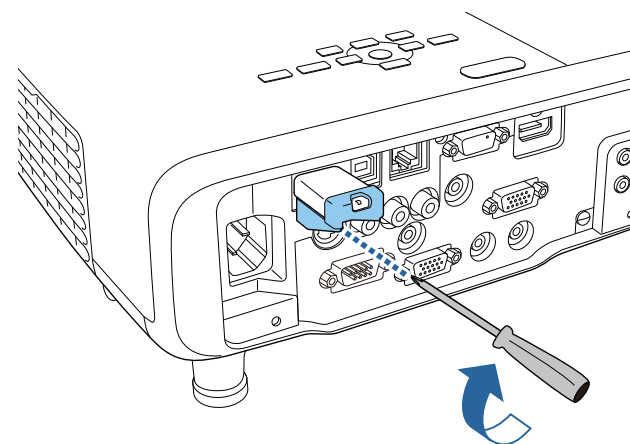
- 1** Odkręć śrubokrętem krzyżakowym śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



- 2** Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do gniazda USB-A.



- 3** Załóż pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN i zamocuj śrubą.



### Instalacja opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key

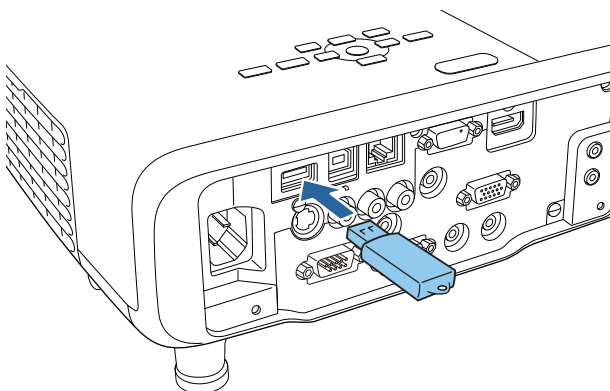
Podczas instalacji opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key należy najpierw odłączyć Karta sieciowa bezprzewodowa, a następnie podłączyć klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.

- 1** Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [LAN] umieszczony na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran gotowości LAN.

- 2** Sprawdź, czy na ekranie gotowości LAN widoczne są informacje dotyczące identyfikatora SSID i adresu IP, a następnie odłącz Karta sieciowa bezprzewodowa.

- 3** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.



- 4** Po wyświetleniu komunikatu "Zakończono aktualizację informacji sieciowych. Usuń Quick Wireless Connection USB Key.", odłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key.

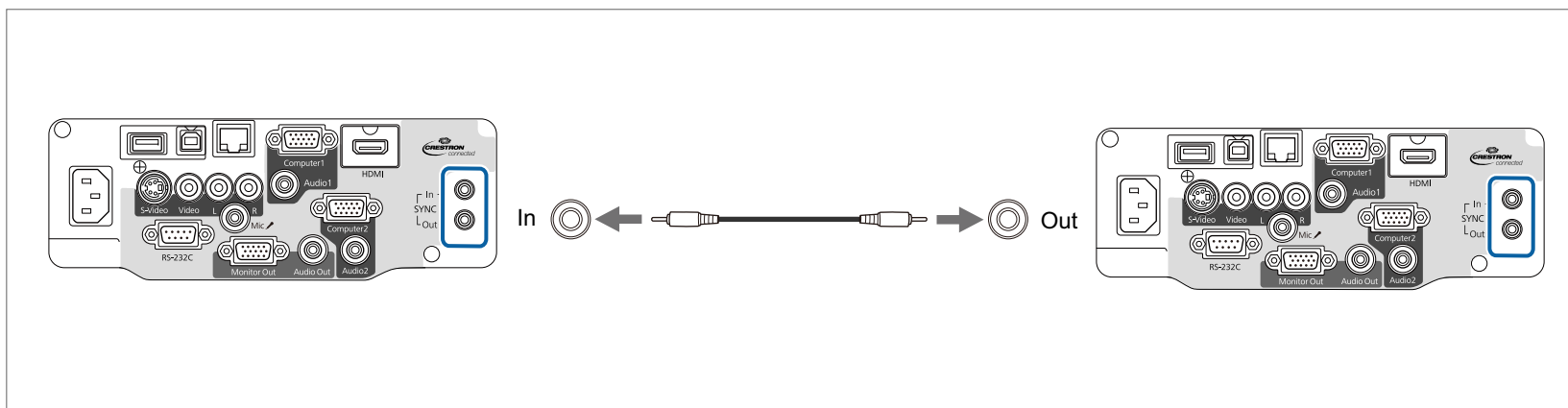
- 5** Ponownie podłącz do projektora Karta sieciowa bezprzewodowa.

- 6** Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do używanego komputera.

Dalsze instrukcje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym z kluczem Quick Wireless Connection USB Key.

## Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)

Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do gniazda SYNC każdego projektora, opcjonalny Zestaw okablowania pilota (ELPKC28). Operacje pióra interaktywnego są stabilizowane poprzez połączenie projektorów kablami.

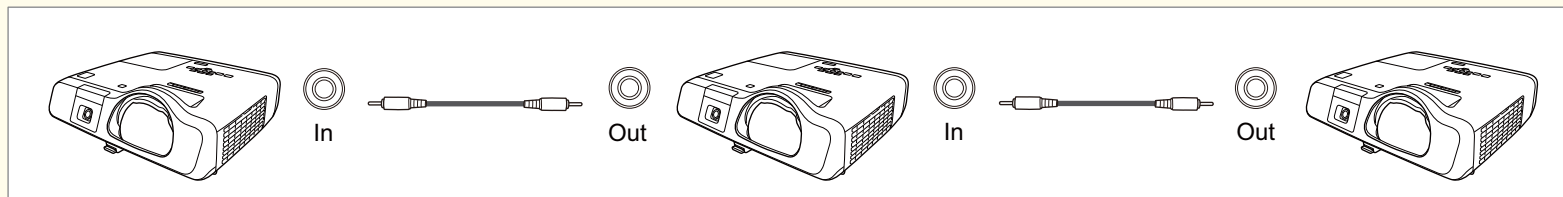


Złącze SYNC ma gniazdo IN i OUT. Po podłączeniu jednego końca Zestaw okablowania pilota do gniazda IN, podłącz drugi koniec do gniazda OUT. Po podłączeniu kabli, ustaw **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu Konfiguracja.

☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Synchr. projektorów [str.128](#)



- Po podłączeniu trzech lub więcej projektorów, nie jest konieczne podłączenie pierwszego projektora do ostatniego projektora.



- Podczas używania projektora w tym samym pomieszczeniu, co inny projektor, który nie obsługuje połączenia kablowego, ustaw **Tryb sync. przew.** na **Tryb 2**, w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Tryb sync. przew.** [str.128](#)
- Przy braku opcjonalnego Zestaw okablowania pilota, zmień ustawienie **Odległ. Projektorów** w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Odległ. projektorów** [str.128](#)





# Podstawowe funkcje

Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

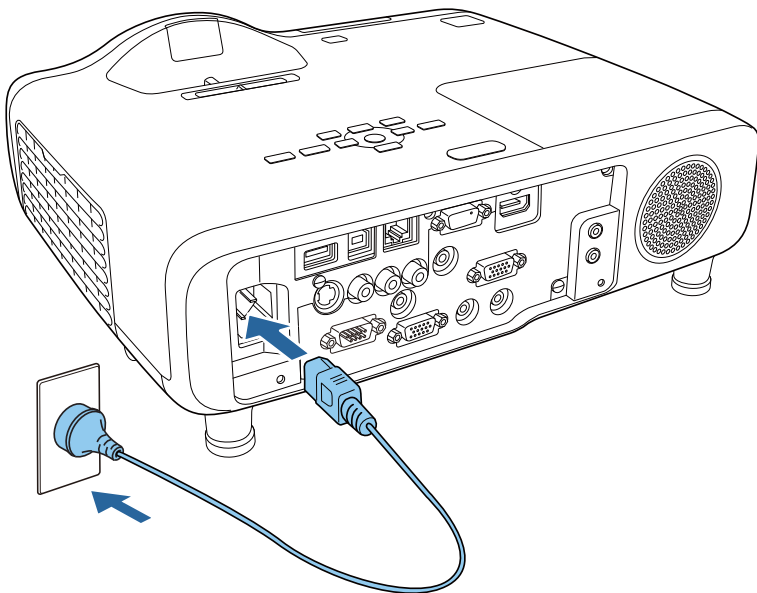
## Włączanie projektora

Przed włączeniem projektora, podłącz komputer lub urządzenie wideo, które ma być używane z projektorem.

☛ "Podłączanie sprzętu" [str.27](#)

**1** Zdejmij osłonę obiektywu.

**2** Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu przewodu zasilającego.



Wskaźnik zasilania projektora zmieni kolor na niebieski (stan gotowości). W trybie gotowości, do projektora jest dostarczane zasilanie, jednak projektor nie jest włączany.

**3** Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie lub w panelu sterowania w celu włączenia projektora.

Sprawdź, czy generowane są dźwięki i czy miga niebieskim światłem wskaźnik stanu (stan rozgrzewania). Gdy nagrzewanie zostanie zakończone, wskaźnik przestanie migać i będzie świecić stałym niebieskim światłem.

Jeśli obraz nie wyświetla się, wykonaj jedną z następujących czynności.

- Włącz podłączony komputer lub urządzenie wideo.
- Gdy używany jest laptop, zmień wyjście ekranu z komputera.
- Włóż płytę DVD lub inny nośnik wideo i naciśnij odtwarzaj (jeśli to konieczne).
- Naciśnij przycisk [Source Search] w panelu sterowania lub na pilocie, aby wykryć źródła wejścia.
  - ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.44](#)
- Naciśnij na pilocie przycisk, odpowiedni dla określonego źródła.
  - ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.45](#)



## Ostrzeżenie

- Podczas projekcji nie zaglądaj w obiektyw projektora. Może to spowodować uszkodzenie oczu. Należy szczególnie uważać w przypadku obecności dzieci.
  - Podczas projekcji nie należy blokować światła z projektora pokrywą (zdejmowaną) albo książkami, itp. Jeśli światło z projektora zostanie zablokowane, miejsce, na które świeci światło, nagrzej się, co może spowodować stopienie, oparzenie lub zapalenie. Obiektyw może także się rozgrzać z powodu odbitego światła i ulec awarii. Aby zatrzymać projekcję, należy użyć funkcji Wycisz A/V lub wyłączyć projektor.
  - Jako źródło światła projektora służy lampka rtęciowa o wysokim ciśnieniu wewnętrznym. Jeśli lampka będzie narażona na wibracje, drgania, albo będzie zbyt długo używana, może pęknąć lub może się nie włączyć. Jeśli lampka eksploduje, mogą zostać uwolnione opary, a małe cząstki szkła mogą spowodować skaleczenia. Należy przestrzegać instrukcji poniżej.
    - Nie należy rozmontowywać lampy ani nie należy narażać jej na uszkodzenia ani uderzenia.
    - Nie należy zbliżać twarzy do projektora podczas jego pracy.
    - Należy zachować szczególną ostrożność, jeśli projektor został zainstalowany pod sufitem, ponieważ po otwarciu pokrywy lampy mogą z niego wypaść drobne kawałki szkła. (Jeżeli lampka pęknie, należy natychmiast przewentylować pomieszczenie i skontaktować się z lekarzem, jeśli gazy lub kawałki szkła dostaną się do płuc, oczu albo ust).
- Jeśli lampka stłucze się, należy natychmiast przewietrzyć pomieszczenie i skontaktować się z lekarzem, gdy jakiegokolwiek fragmenty stłuczonej lampy zostaną zainhalowane albo dostaną się do oczu lub ust.



- Gdy funkcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na **Włączone** w menu **Zaawansow.**, projektor włączy się automatycznie, po podłączeniu przewodu zasilającego. Jeśli podłączony jest przewód zasilający, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania.
  - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Włącz zasilanie** [str.126](#)
- Po ustawieniu **Autom. wł. zasilania** na **Komputer1** w menu **Zaawansow.**, podczas wprowadzania sygnału obrazu do gniazda wejścia projektora Computer1, zasilanie włączy się automatycznie. (Wyłączenie po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu ECO).
  - ☛ **Zaawansow. - Działanie - Autom. wł. zasilania** [str.126](#)

## Wyłączanie projektora




Produkt ten należy wyłączyć, gdy długo nie będzie używany, aby wydłużyć żywotność projektora. Żywotność lampy zależy od ustawień w menu Konfiguracja, warunków otoczenia i użytkowania. Jasność zmniejsza się z czasem.

**1**

Naciśnij przycisk [⏻] w panelu sterowania lub na pilocie. Wyświetlony zostanie ekran potwierdzenia wyłączenia.

Wyłączyć projektor?

Tak : Wciśnij przycisk   
Nie : Wciśnij inny przycisk

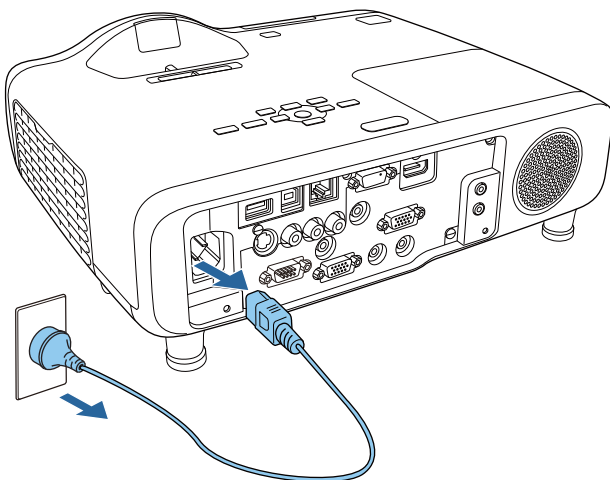
- 2** Ponownie naciśnij przycisk zasilania [⏻]. (Aby pozostawić włączony, wciśnij inny przycisk.)

Po dwukrotnym wygenerowaniu sygnału dźwiękowego, wyświetlany obraz zniknie i wyłączony zostanie wskaźnik stanu.



Ponieważ projektor nie wymaga czasu na schłodzenie, można go odłożyć lub przenieść natychmiast.

- 3** Odłącz przewód zasilający.

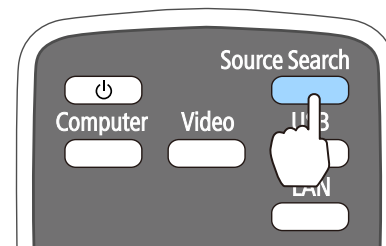


- 4** Załóż osłonę lampy.

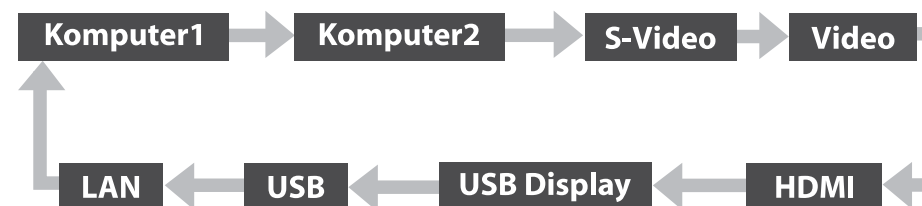
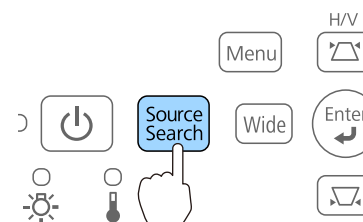
## Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

Używanie pilota



Za pomocą panelu sterowania

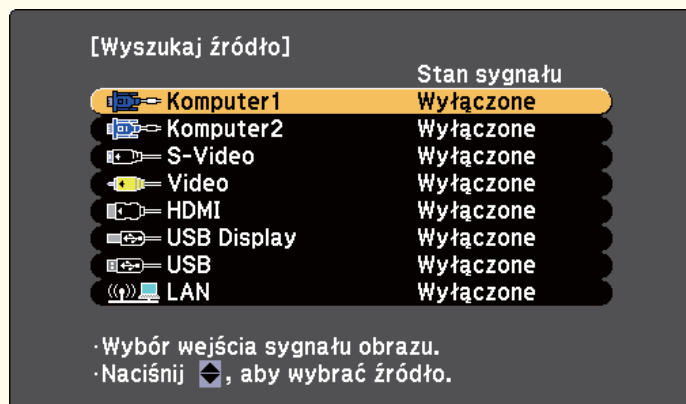


Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

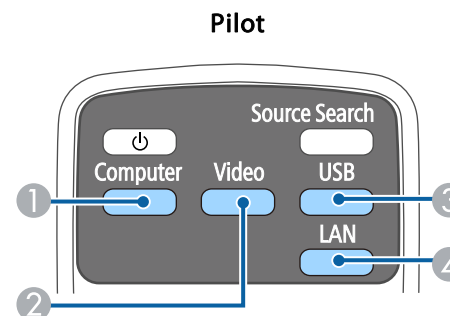


- Można wykonać ustawienia, aby przy następnym włączeniu projektora, obrazy były wyświetlane z tego samego gniazda wejścia.  
**Zaawansow. - Działanie - Szukanie źródła uruch. str.126**
- Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.



## Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.



- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
  - Gniazdo Komputer1
  - Gniazdo Komputer2
- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
  - Gniazdo S-Video
  - Gniazdo Video
  - Gniazdo HDMI
- Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:
  - USB Display
  - Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
- Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

## Projekcja z USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy dołączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

Podczas używania EB-536Wi, ustaw **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** lub **Mysz bezprze./USB Display**, aby korzystać z funkcji USB Display.

☛ **Zaawansow. - USB Type B** [str.126](#)

## Wymagania systemowe

### System Windows

<b>System operacyjny</b>	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, wersja 32-bitowa Home Edition, wersja 32-bitowa Tablet PC Edition, wersja 32-bitowa
	Windows Vista	Ultimate, wersja 32-bitowa Enterprise, wersja 32-bitowa Business, wersja 32-bitowa Home Premium, wersja 32-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa
	Windows 7	Ultimate, wersja 32/64-bitowa Enterprise, wersja 32/64-bitowa Professional, wersja 32/64-bitowa Home Premium, wersja 32/64-bitowa Home Basic, wersja 32-bitowa Starter, wersja 32-bitowa

	Windows 8	Windows 8 32/64 bitowy Windows 8 Pro 32/64 bitowy Windows 8 Enterprise 32/64 bitowy
	Windows 8.1	Windows 8.1 wersja 32/64 bitowa Windows 8.1 Pro wersja 32/64 bitowa Windows 8.1 Enterprise wersja 32/64 bitowa
<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	
<b>Ilość pamięci</b>	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	
<b>Miejsce na twarde dyski</b>	20 MB lub więcej	
<b>Wyświetlanie</b>	Rozdzielczość nie niższa niż 640 x 480 i nie wyższa niż 1920 x 1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej	

\*1 Tylko Service Pack 4

### W Systemie OS X

<b>System operacyjny</b>	Mac OS X 10.5.x wersja 32 bitowa Mac OS X 10.6.x wersja 32/64 bitowa OS X 10.7.x wersja 32/64 bitowa OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
<b>Ilość pamięci</b>	512 MB lub więcej
<b>Miejsce na twarde dyski</b>	20 MB lub więcej

## Wyświetlanie

Rozdzielczość nie niższa niż 640 x 480 i nie wyższa niż 1680 x 1200.  
Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

## Pierwsze podłączenie

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i OS X są inne.



- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- Podczas wprowadzania obrazów z wielu źródeł, zmień źródło wejścia na USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- Korzystając z USB Display nie można zmieniać ustawień opcji.

### System Windows

- 1** Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB.



W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

### W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie ikonę **Komputer** - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE.

### W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

### W systemie Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po wyświetleniu okna dialogowego, kliknij uruchom EMP\_UDSE.EXE.

- 2** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.
- 3** Obrazy z komputera są wyświetlane.  
Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekać na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniać ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.
- 4** Po zakończeniu odłącz przewód USB.  
Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.



- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie polecenie **Mój komputer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.
- Jeśli nic nie jest wyświetlane, kliknij polecenie **Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.  
👉 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## W Systemie OS X

- 1** Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora za pomocą dołączonego lub dostępnego w handlu kabla USB.  
Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.
- 2** Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display Installer**.
- 3** W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 4** Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Zgadzam się**.  
Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.  
Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.

**5**

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

**6**

Po zakończeniu wyświetlania wybierz **Odłącz** na pasku menu lub za pomocą ikony **USB Display** w Dock. Teraz można odłączyć kabel USB.



- Gdy nie wyświetla się automatycznie folder USB Display Setup w oknie Finder, kliknij dwukrotnie w komputerze **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer**.
- Jeśli z określonych powodów obraz nie wyświetla się, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- Przy braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie **USB Display** w folderze aplikacji.
- Po wybraniu **Wyjście** z ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie uruchomi się automatycznie, po podłączeniu kabla USB.

## Odinstalowywanie

### W przypadku systemu Windows 2000

- 1** Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2** Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj/usuń programy**.
- 3** Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
- 4** Wybierz **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.



## W systemie Windows XP

- 1 Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2 Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Usuń**.

## W systemie Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
- 2 Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.

## W systemie Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem (przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Wybierz na pasku aplikacji **Odinstaluj**.
- 3 Wybierz **Epson USB Display**, a następnie kliknij **Odinstaluj**.
- 4 W celu przeprowadzenia odinstalowywania, postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

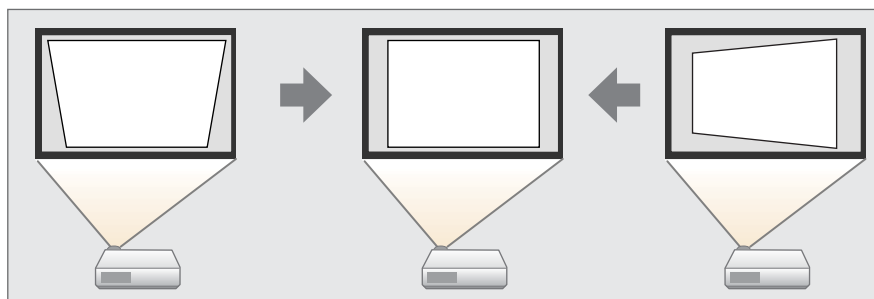
## W Systemie OS X

- 1 Kliknij dwukrotnie **Aplikacje - USB Display - Narzędzia**.
- 2 Uruchom **USB Display Uninstaller**.

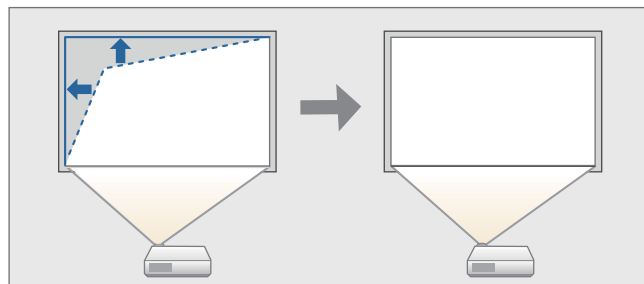
## Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

- Korekta ręczna (geometria poz/pion)  
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

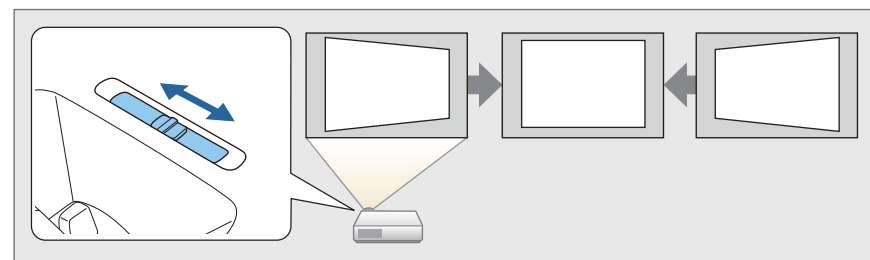


- Ręczna korekta (Quick Corner)  
Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



Podczas używania EB-536Wi, do korekty zniekształcenia geometrii obrazu, można zastosować jedną z następujących metod.

- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)  
Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.
- Ręczna korekta (geometria pozioma)  
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

## Korekcja ręczna

Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

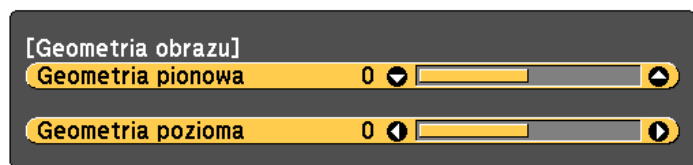
Kąt korekty EB-536Wi: ok. 5° w prawo i w lewo/ok. 7° w górę i w dół

Kąt korekty EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: ok. 15° w prawo i w lewo/ok. 15° w górę i w dół

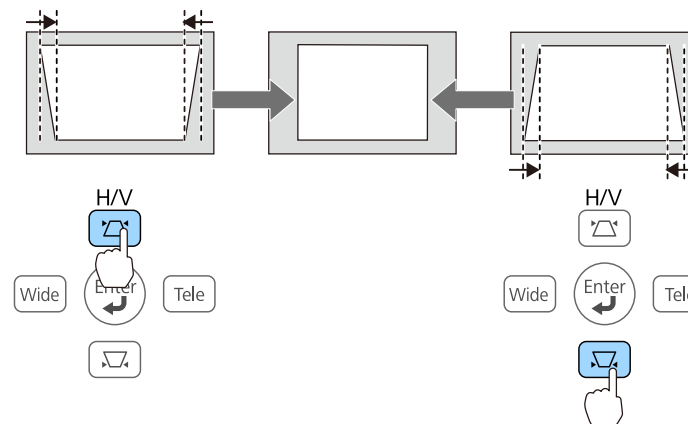
### Geometria pozioma/pionowa

Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

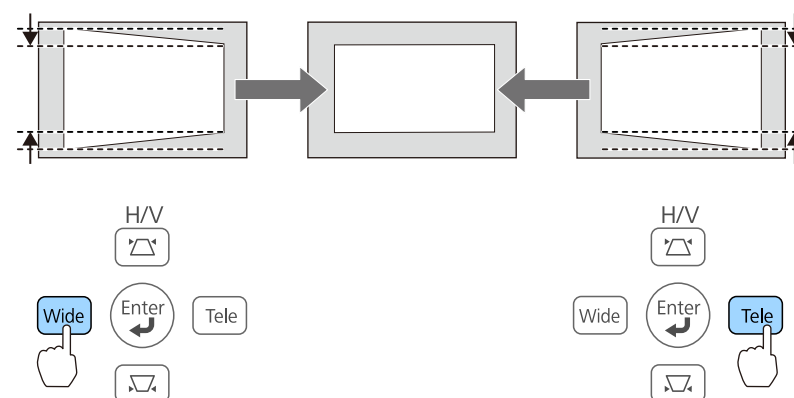
- 1 Naciśnij przyciski [▽] lub [△] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.



- 2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.  
Naciśnij przyciski [▽] lub [△] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.

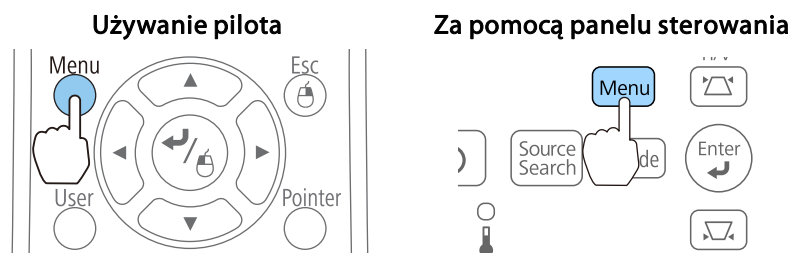
☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.124](#)

## Quick Corner

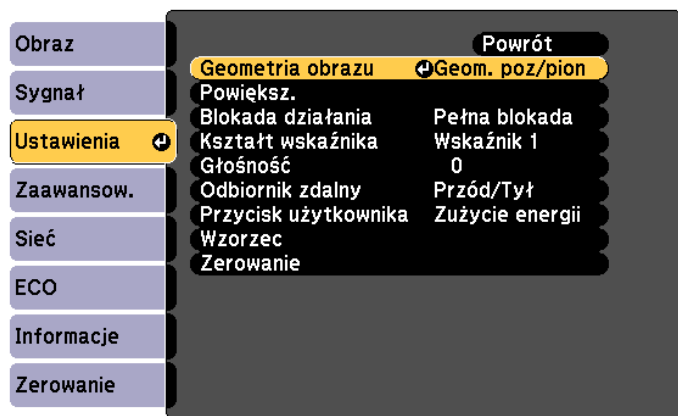
Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

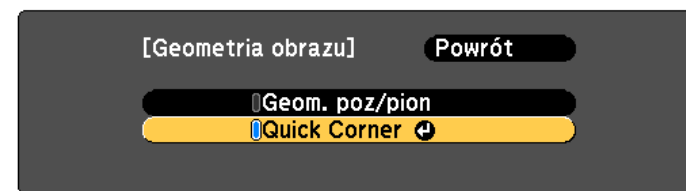
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.118](#)



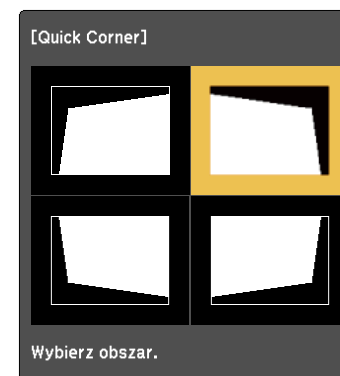
- 2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



- 3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].



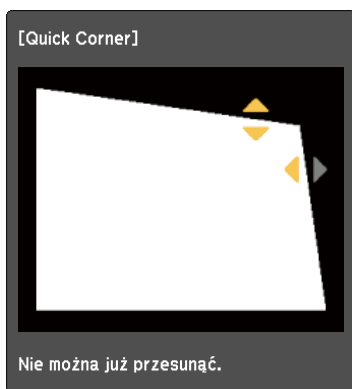
- 4 Wybierz narożnik przyciskami [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub [↶][↷] [Wide] i [Tele] w panelu sterowania, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- 5 Popraw pozycję narożnika przyciskami [↶], [↷], [↵] i [↶] na pilocie lub przyciskami [↶][↷] [Wide] i [Tele] w panelu sterowania.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.



**6** W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

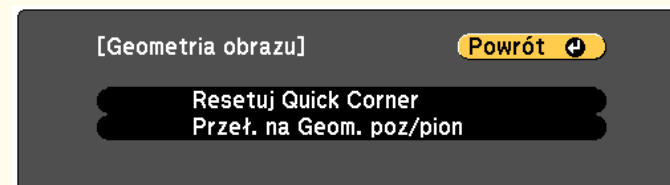
**7** Naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu korekcji.

Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [↵] lub [↶] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przy użyciu przycisków [↵] oraz [↶] na panelu sterowania.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion [str.124](#)



Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



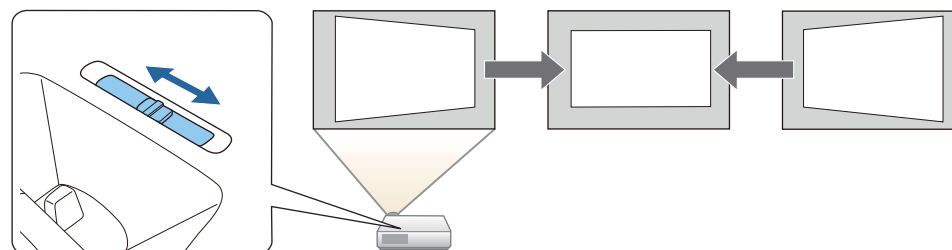
**Resetuj Quick Corner:** resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

**Przeł. na Geom. poz/pion:** przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

☛ "Menu Ustawienia" [str.124](#)

Geometria pozioma (tylko EB-536Wi)

Przesuń element sterowania pozioma korekcja obrazu w prawo lub w lewo, aby skorygować geometrię obrazu w poziomie.



• Używając funkcji Geometria pozioma, ustaw element sterowania **Geometria pozioma** na **Włączone**.

☛ Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Geometria pozioma [str.124](#)

• Można także skorygować zniekształcenia geometrii w poziomie, korzystając z funkcji Geom. poz/pion.

## Korekcja automatyczna (tylko EB-536Wi)

### Automatyczna geometria pionowa

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor pozostanie bez ruchu przez około dwie sekundy po wykryciu ruchu, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

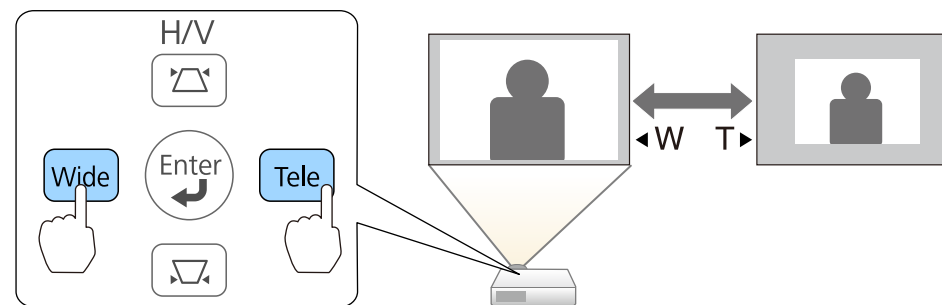
Kąt korekty: ok. 7° w górę i w dół



- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.  
☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.126](#)
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.  
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion - Autom. geom. pion.** [str.124](#)
- Jeśli projektor został lekko przesunięty, ruch mógł nie zostać wykryty i nie zostanie wykonana korekcja Autom. geom. pion.

## Regulacja rozmiaru obrazu

Naciśnij przycisk [Wide] lub [Tele] na panelu sterowania, aby dostosować rozmiar wyświetlanego obrazu.

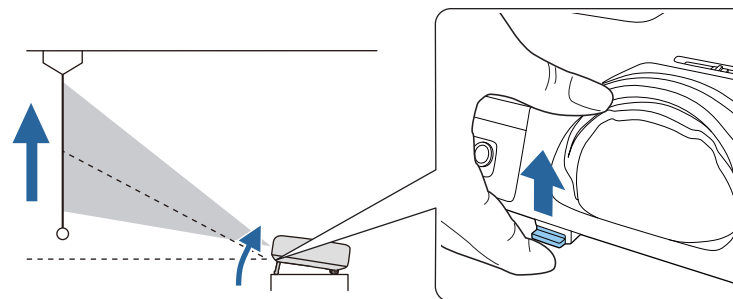


Regulacje można również wykonać w menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Powiększ.** [str.124](#)

## Ustawianie pozycji obrazu

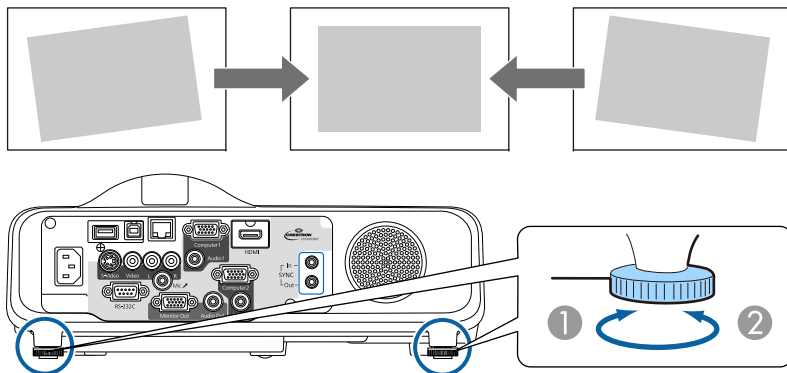
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć przednią regulowaną nóżkę.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

## Regulacja pochylenia w poziomie

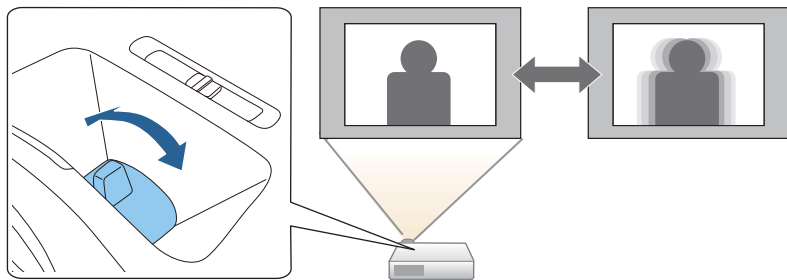
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



- 1 Wysunąć tylną nóżkę.
- 2 Wsunąć tylną nóżkę.

## Korygowanie ostrości

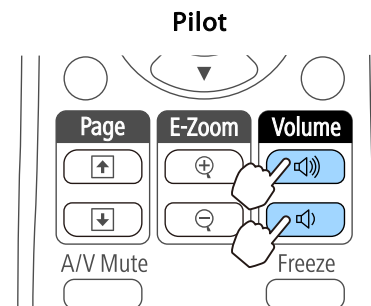
Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.



## Regulacja głośności

Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Przy użyciu przycisków [Volume] na pilocie można ustawić głośność.
  - [<] Obniża głośność.
  - [>] Zwiększa głośność.



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
  - ☛ Ustawienia - Głośność [str.124](#)



### Przestroga

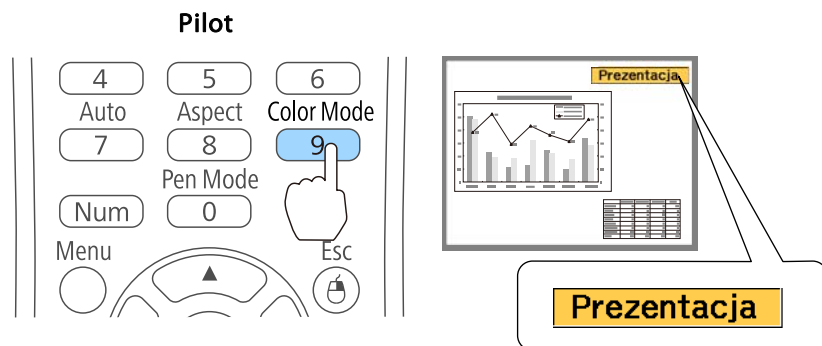
Nie należy włączać urządzenia, gdy ustawiony jest wysoki poziom głośności. Nagłe zwiększenie poziomu dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
<b>Dynamiczny</b>	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. To jest najjaśniejszy tryb.
<b>Prezentacja</b>	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach. Także idealny do oglądania programów TV z żywymi obrazami o dużym kontraście.
<b>Teatr</b>	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
<b>sRGB</b>	Idealny do odtwarzania obrazów, zgodnych ze standardem kolorów sRGB. Idealny do projekcji nieruchomych obrazów, takich jak zdjęcia.
<b>Tablica czarna</b>	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i Tryb koloru zostanie zmieniony.



Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.

🖱️ **Obraz - Tryb koloru** [str.121](#)

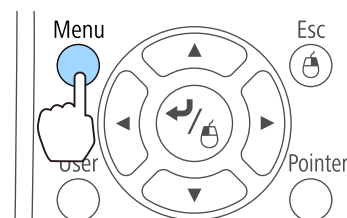
## Ustawianie Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

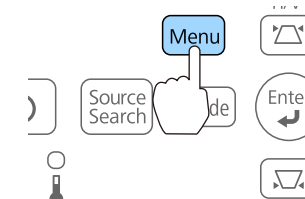
**1** Naciśnij przycisk [Menu].

🖱️ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.118](#)

**Używanie pilota**

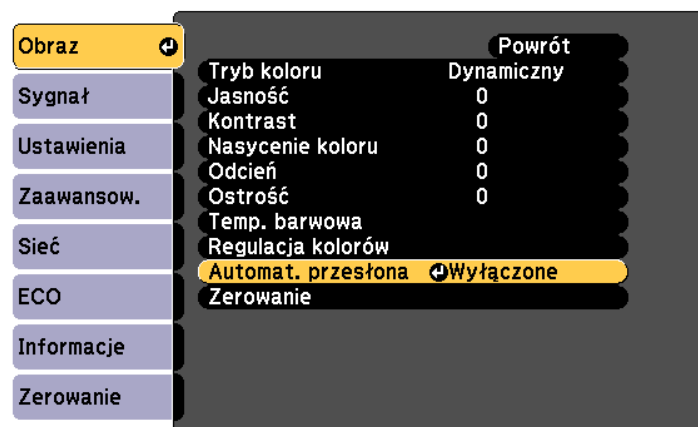


**Za pomocą panelu sterowania**



**2** Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.





- 3** Wybierz **Normalna** lub **Duża szybkość**.  
Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.
- 4** Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

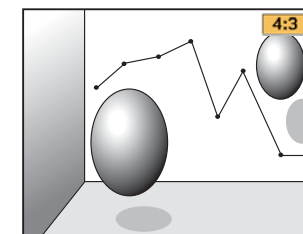
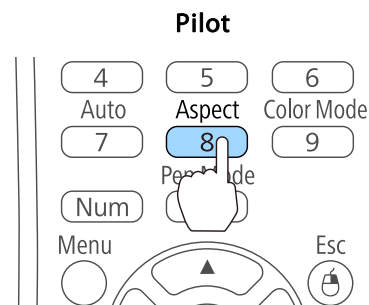


- Funkcja **Automat. przesłona** może być konfigurowana jedynie w przypadku ustawień Tryb koloru **Dynamiczny** lub **Teatr**.
- Po ustawieniu **Automat. przesłona** na **Normalne** lub **Duża szybkość**, **Optymaliz. jasności** (także dostępne po ustawieniu **Optymaliz. jasności** na **Wyłączone** gdy ustawień nie można zmienić).

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

## Metody zmiany

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.



Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.  
🖱️ Sygnał - Kształt obrazu [str.122](#)

## Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

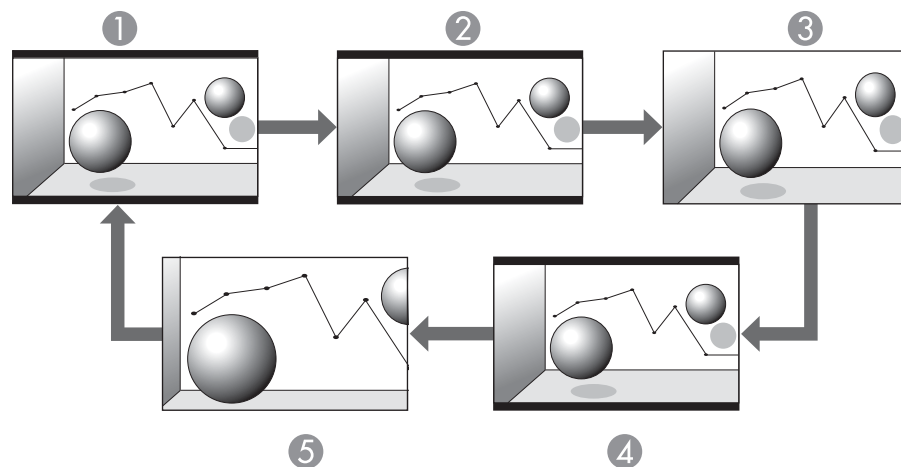
Współczynnik kształtu ➡ wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

## Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Wyświetlanie obrazów ze sprzętu wideo lub z gniazda HDMI

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] na pilocie powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

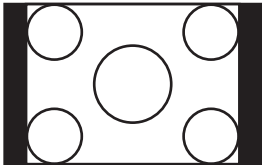
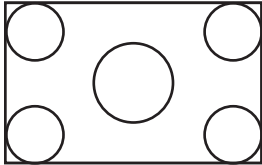
Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

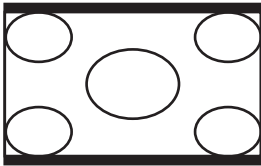
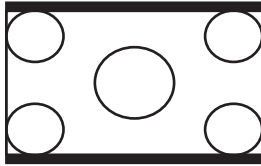
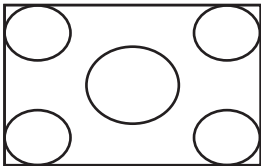
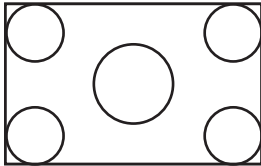
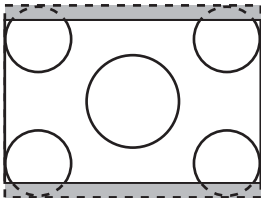
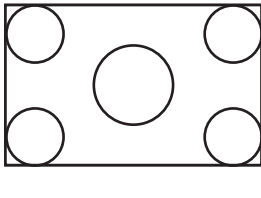
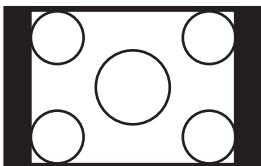
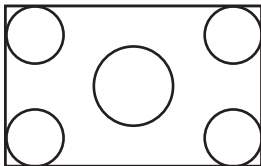


- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

## Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb propor cji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normalnie</b>		

Tryb propor cji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Pełny</b>		
<b>Powiększe- nie</b>		
<b>Natywny</b>		



Jeśli brakuje części obrazu, ustaw **Rozdzielczość** na **Szer.** lub **Normalna** w menu Konfiguracja, zgodnie z wielkością panelu komputera.

 Sygnał - Rozdzielczość [str.122](#)

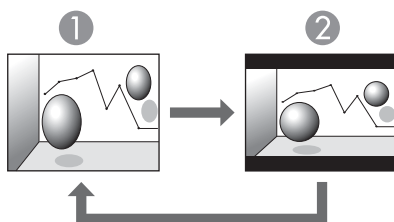
## Zmiana trybu kształtu obrazu (tylko EB-530/EB-520)

### Projekcja obrazów z urządzenia wideo

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

W przypadku wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

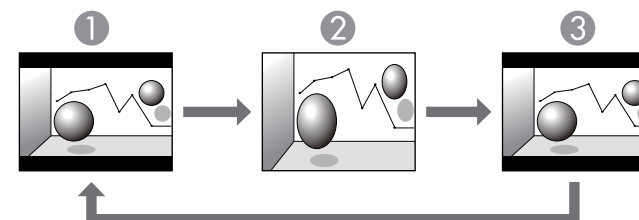


- ① 4:3
- ② 16:9

### Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

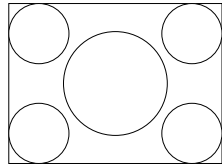
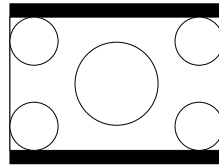
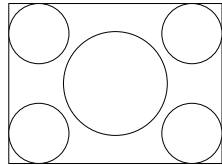
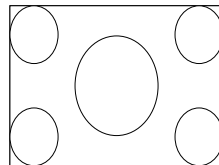


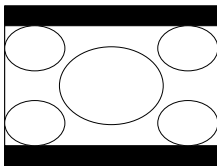
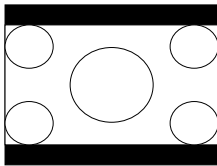
- ① Automatycznie
- ② 4:3
- ③ 16:9

### Wyświetlanie obrazów z komputera

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Normalna**, **4:3** oraz **16:9**.

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normalnie</b>		
<b>4:3</b>		

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Jeśli brakuje części obrazu, ustaw **Rozdzielczość** na **Szer.** lub **Normalna** w menu Konfiguracja, zgodnie z wielkością panelu komputera.

☛ Sygnał - Rozdzielczość [str.122](#)



## **Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)**

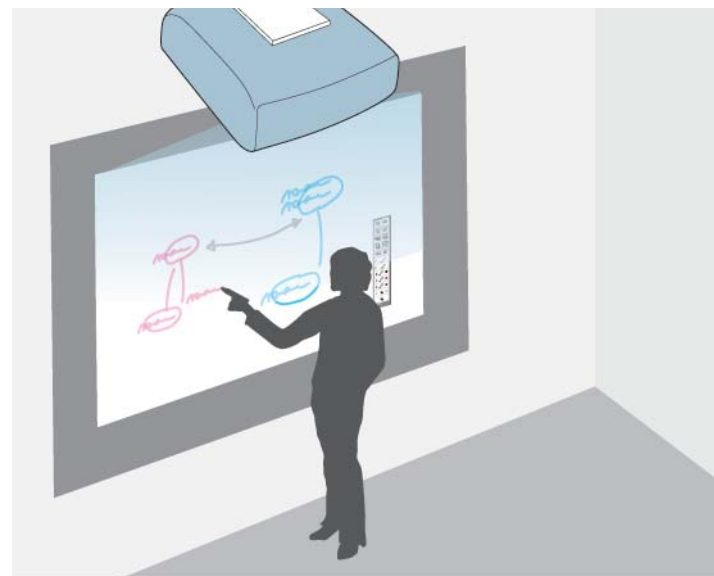
Aby korzystać z funkcji interaktywnych, należy wykonać czynności opisane w poniższych rozdziałach.

Funkcje interaktywne mogą zmienić każdą ścianę w tablicę interaktywną, zarówno z użyciem komputera jak i bez niego. Dostępne są trzy tryby funkcji interaktywnych, między którymi można się łatwo przełączać:

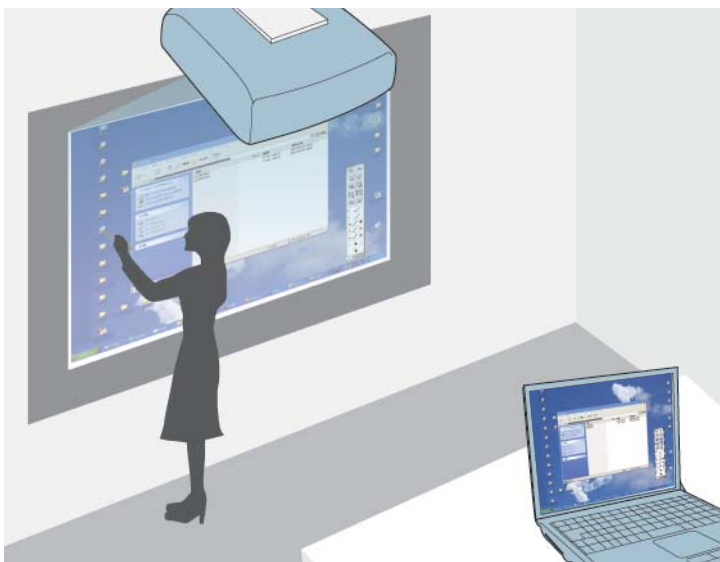
- W trybie adnotacji, można używać interaktywnych piór do dodawania notatek do treści wyświetlanych z komputera, tabletu, kamery do dokumentów lub z innego źródła. W ten sposób będzie można łatwo uwydatnić wyświetlane informacje lub je uzupełnić o dodatkowe notatki, aby lekcje lub prezentacje stały się bardziej efektywne.



- W trybie tablicy, można używać interaktywnych piór do pisania na wyświetlanej "tablicy". Aby używać wbudowaną funkcję rysowania na tablicy, nie jest konieczne w tym celu używanie komputera lub instalowanie dodatkowego oprogramowania.



- W interaktywnym trybie komputera, interaktywnych piór można używać tak jak myszy. W ten sposób będzie możliwe poruszanie się w obrębie wyświetlanej z komputera treści, dokonywanie wyboru jak i jej przewijanie.





W celu uzyskania dodatkowych funkcji interaktywnych, np. zapisywanie adnotacji i ich drukowanie w dalszej kolejności, można również używać oprogramowania Easy Interactive Tools. W celu uzyskania dalszych wskazówek, należy zapoznać się z *Instrukcją obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*, która jest dostępna z poziomu oprogramowania.

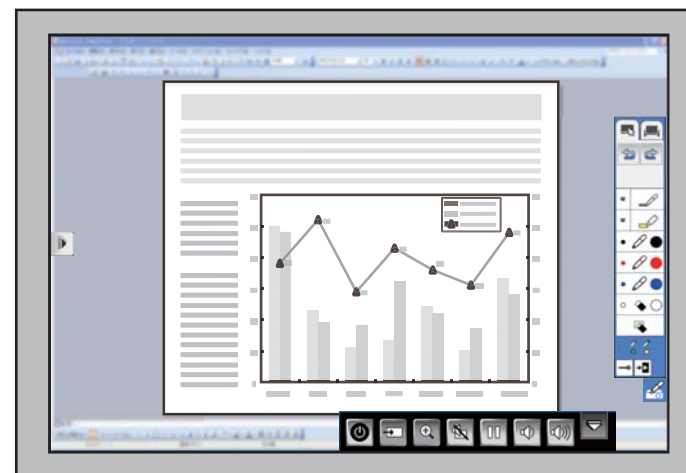
## Rysowanie na wyświetlanym obrazie (tryb adnotacji)

Tryb adnotacji umożliwia wyświetlanie z komputera, tabletu, urządzenia video lub z innego źródła i dodawanie notatek do wyświetlanych treści







z wykorzystaniem interaktywnych piór. W tym samym czasie można używać obu piór.

- 1 Włącz projektor.
- 2 Przy pierwszym użyciu projektora należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.  
☛ "Kalibracja pióra" [str.71](#)
- 3 Projekcja obrazu z podłączonego urządzenia.
- 4 Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.
- 5 Aby pisać lub rysować, naciśnij pasek narzędzi  lub .

Na wyświetlanym obrazie pojawi się pasek narzędzi, jak przedstawiono na poniższym przykładzie:





- Z ekranu projekcji można także sterować projektorem poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Naciśnij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i  można przenosić w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.

Na ekranie projekcji można pisać

☞ "Używanie piór interaktywnych" [str.70](#)



☞ "Interakcja z ekranem" [str.77](#)

## Używanie ekranu projekcji jako tablicy (tryb tablicy)

Piór interaktywnych można używać do pisania lub rysowania na powierzchni projekcji, tak jak na tablicy kredowej lub na tablicy do wycierania na sucho. W tym samym czasie można używać obu piór.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Przy pierwszym użyciu projektora należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.  
☞ "Kalibracja pióra" [str.71](#)
- 3** Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.

**4**

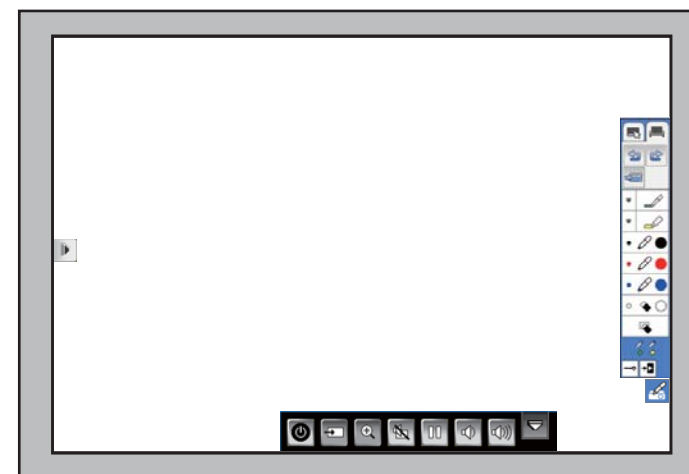
Naciśnij zakładkę paska narzędzi  lub .







Nastąpi wyświetlenie paska narzędzi.

**5**

Naciśnij ikonę  na pasku narzędzi.

Pojawi się ekran tablicy i pasek narzędzi, jak przedstawiono w poniższym przykładzie:



- Z ekranu projekcji można także sterować projektorem poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Naciśnij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i  można przenosić w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.



**6** Aby pisać lub rysować na ekranie, użyj paska narzędzi z prawej lub z lewej strony.

☞ "Używanie piór interaktywnych" [str.70](#)

☞ "Interakcja z ekranem" [str.77](#)



Aby udostępnić dodatkowe funkcje interaktywne, np. traktowanie obszaru rysowania jak strony lub tworzenie wielu stron do rysowania, możesz użyć w tym celu oprogramowanie Easy Interactive Tools. W celu uzyskania dodatkowych wskazówek, należy zapoznać się z *Instrukcją obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*.

## Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Interaktywny tryb komputera)

Z ekranu projekcji można wykonywać nawigację, wybieranie i interakcje z programami komputera, wykorzystując interaktywne pióra, tak jak przy użyciu myszy.

### Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera

Aby można było używać trybu interaktywnego komputera, wymagane jest użytkowanie na komputerze jednego z poniższych systemów operacyjnych.

Windows	Windows XP Service Pack 2 i Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32-bitowy)</li> <li>• Home Edition (32-bitowy)</li> <li>• Tablet PC Edition (32-bitowy)</li> </ul>
---------	--

	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32-bitowy)</li> <li>• Business (32-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32/64-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32/64-bitowy)</li> <li>• Professional (32/64-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32/64-bitowy)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64 bitowy)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64 bitowy)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64 bitowy)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64 bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64 bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32/64 bitowy)</li> </ul>
System Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul>

## Używanie interaktywnego trybu komputera

Z pozycji ekranu projekcji można sterować programami komputera za pomocą interaktywnego trybu komputera.

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, podłącz komputer do projektora przy użyciu dostarczonego przewodu USB.

W przypadku systemu OS X należy zainstalować sterownik Easy Interactive, aby możliwe było użytkowanie interaktywnego trybu komputera.



- W przypadku użytkowania wielu ekranów z systemem Windows 7 i używania funkcji interaktywnych na ekranie pomocniczym, należy wykonać następujące ustawienia:
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Jed użył/Pióro** w ustawieniu **Easy Interactive Function** menu **Zaawansow.** projektora.
  - Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Ustawienia tabletu PC > Ustawienia** w celu uruchomienia programu instalacyjnego i skonfigurowania funkcji interaktywnych.

W przypadku instalacji trzeciego ekranu użytkowanie na nim funkcji interaktywnych nie będzie możliwe.

Nie można pisać lub rysować na wielu ekranach.
- Aby korzystać z trybu interaktywnego komputera w ramach sieci, należy zainstalować oprogramowanie EasyMP Network Projection co najmniej w wersji 2.85 (dla systemu Windows) albo co najmniej w wersji 2.83 (dla systemu OS X), bądź Quick Wireless co najmniej w wersji 1.32.

- Jeśli jest używany system OS X, należy zainstalować sterownik Easy Interactive przed pierwszym użyciem funkcji interaktywnych.
  - "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X)" [str.68](#)
  - "Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X" [str.69](#)

- Podłącz projektor do komputera przy użyciu przewodu USB.



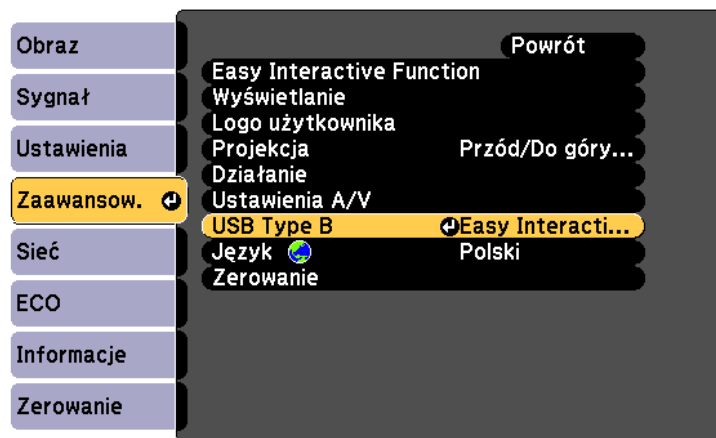
Przewód USB nie jest wymagany w przypadku użytkowania trybu interaktywnego komputera w ramach sieci.

"Korzystanie z funkcji interaktywnych poprzez sieć" [str.83](#)

- Włącz projektor.
- Wyświetl pulpit komputera.
- Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- Wybierz ustawienie **USB Type B** i naciśnij przycisk [Enter].



## 7 Wybierz jedną z poniższych opcji:

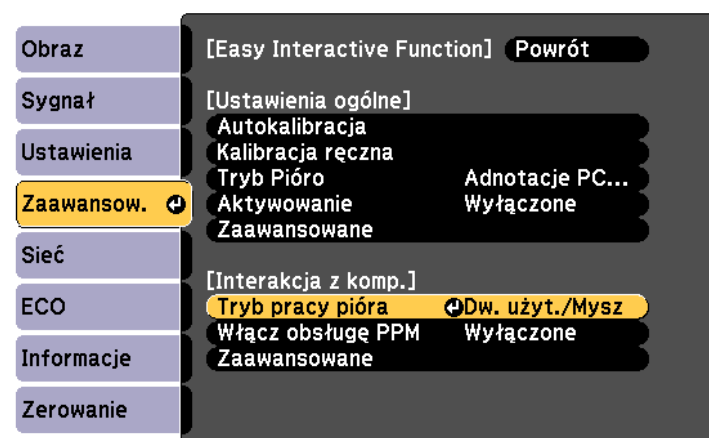
- Podczas projekcji z użyciem kabla komputera lub przez sieć, wybierz **Easy Interactive Function**.
- Aby używać jednocześnie interaktywnego trybu komputera oraz USB Display, wybierz **USB Display/Easy Interactive Function**.



W przypadku wyświetlania przy użyciu USB Display czas reakcji może być wydłużony.

## 8 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** z menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

## 9 Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Dw. użyt./Mysz** lub **Jed. użyt./Mysz**.




## 10 Naciśnij przycisk [Enter], a następnie naciśnij przycisk [Menu], aby wyjść z systemu menu projektora.



## 11 Przy pierwszym użyciu projektora należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.



☛ "Kalibracja pióra" [str.71](#)

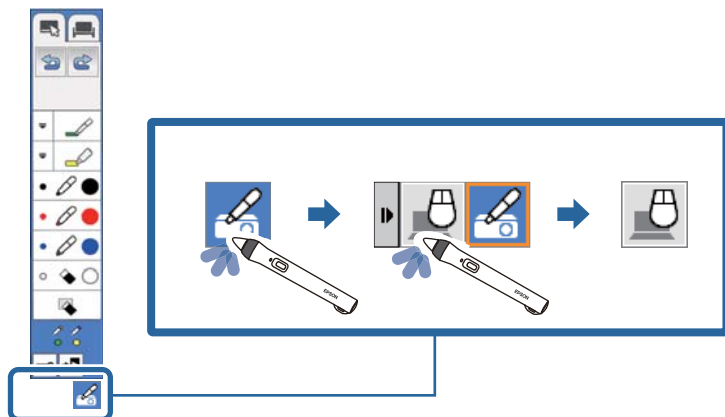
## 12 Przytrzymaj pióro interaktywne blisko ekranu projekcji.

Na ekranie projekcji wyświetlana jest ikona .




- Ikona  jest po raz pierwszy wyświetlana z prawej strony. Przy kolejnym uruchomieniu ikona ta jest wyświetlana po tej stronie, gdzie pasek narzędzi był otwarty ostatnio.
- Jeśli ikona  nie jest wyświetlana, ustaw **Ikona trybu Pióro** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Ikona trybu Pióro** [str.126](#)

**13** Wybierz ikonę , a następnie wybierz ikonę .









Poprzez wykonanie poniższych czynności można także przełączyć się na interaktywny tryb komputera:

- Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
- Zmiana ustawienia **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora na **Interakcja z komp.**  
 **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro** [str.128](#)

Komputer można teraz obsługiwać używając pióra interaktywnego.

- "Używanie piór interaktywnych" [str.70](#)
- "Interakcja z ekranem" [str.77](#)
- "Korzystanie z funkcji interaktywnych poprzez sieć" [str.83](#)



- Z ekranu projekcji można także sterować projektorem poprzez użycie wyświetlonego na ekranie paska narzędzi sterowania projektorem. Naciśnij ikonę  lub , jeśli nie wyświetla się pasek narzędzi sterowania projektorem.
- Zakładki pasków narzędzi  i  można przenosić w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  lub  w prawo i w lewo.
- W interaktywnym trybie komputera można także wykonywać następujące czynności:
  - Użyj panelu wprowadzania tabletu PC w systemie Windows 7 lub Windows Vista.
  - Użyj Narzędzi pisma odręcznego do wykonywania notatek w aplikacjach Microsoft Office.
- Używanie jednocześnie dwóch piór interaktywnych może spowodować wadliwe działanie niektórych aplikacji. W takim przypadku należy odsunąć nieużywane pióro od ekranu projekcji.

## Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive (dotyczy tylko systemu OS X)

W celu użycia interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive. Sprawdź wymagania systemowe, które są niezbędne do uruchomienia tego oprogramowania.

Systemy operacyjne	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy (procesor CoreDuo 1,83 GHz lub szybszy)
Ilość pamięci	512 MB lub więcej

Miejsce na twardym dysku	100 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie niższa, niż 1024 x 768 (XGA) i nie wyższa niż 1920 x 1200 (WUXGA) kolor 16-bitowy lub większy (około 32 tys. wyświetlanych kolorów)

## Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive.

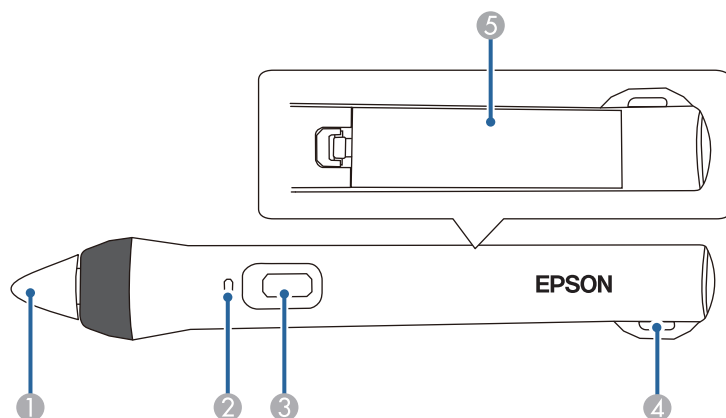


Program Easy Interactive Tools może być już zainstalowany przy użyciu opcji **Easy Install**, która także instaluje sterownik Easy Interactive. Sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools* na płycie CD-ROM z dokumentacją.

- 1 Włącz komputer.
- 2 Włóż do komputera płytę CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Nastąpi wyświetlenie okna EPSON.
- 3 Kliknij dwukrotnie ikonę **Install Navi** w oknie EPSON.
- 4 Wybierz opcję **Instalacja niestandardowa**.
- 5 W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.
- 6 Uruchom ponownie komputer.

Projektor jest dostarczany z piórami w kolorze niebieskim i pomarańczowym, które można zidentyfikować po kolorowej końcówce pióra. W tym samym czasie można używać jedno z piór lub oba pióra (jedno każdego koloru).

Należy się upewnić, że w piórze zostały zainstalowane baterie.



- ① Końcówka pióra
- ② Kontrolka baterii
- ③ Przycisk
- ④ Ucho na opcjonalny pasek lub linkę
- ⑤ Pokrywa baterii

W celu włączenia pióra, naciśnij końcówką pióra lub naciśnij przycisk umieszczony z boku.

Po zakończeniu używania pióra odsuń je od ekranu projekcji.

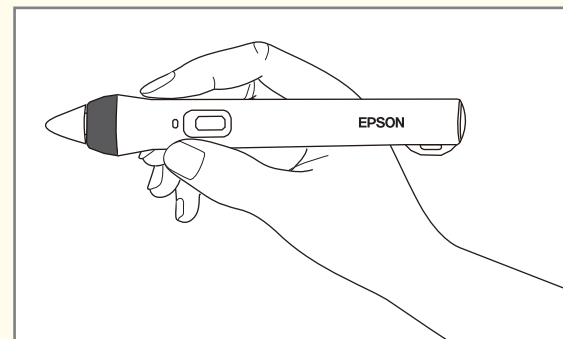
🖋️ "Easy Interactive Pen (tylko EB-536Wi)" [str.20](#)

## Uwaga

- Nie należy trzymać interaktywnych piór mokrymi rękami lub przechowywać w miejscach, gdzie pióra mogą ulec zamoczeniu. Pióro nie jest wodoodporne.
- Projektor i ekran projekcji należy chronić przed bezpośrednim działaniem światła słonecznego, ponieważ w przeciwnym funkcje interaktywne mogą nie działać.

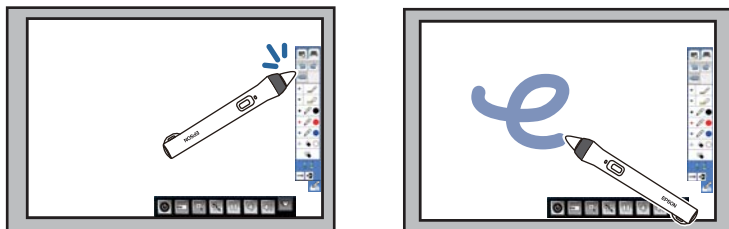


- Pióra wyłączają się automatycznie po 20 minutach braku aktywności. Aby ponownie włączyć pióro, naciśnij końcówką pióra lub naciśnij przycisk znajdujący się z boku.
- W celu zapewnienia najlepszego działania, pióro należy trzymać prostopadle do tablicy, jak pokazano poniżej. Nie należy zakrywać czarnego paska znajdującego się w pobliżu końcówki pióra.

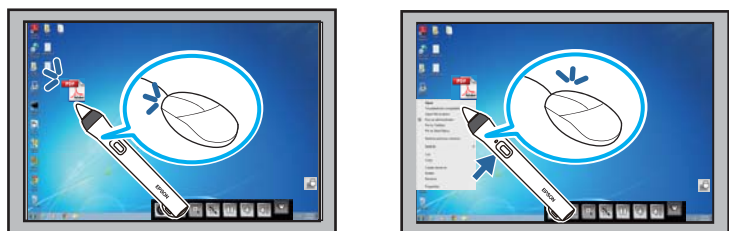


Można wykonać następujące czynności używania pióra:

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie adnotacji i w trybie tablicy.



- Aby wybrać wyświetlany element, np. ikonę, naciśnij końcówką pióra na powierzchni projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji, naciśnij piórem na powierzchni projekcji i w razie potrzeby przeciągnij.
- Aby przesunąć wyświetlany wskaźnik, zatrzymaj pióro nad powierzchnią bez jej dotykania.
- Używanie pióra jako myszy w interaktywnym trybie komputera.



- W celu uzyskania funkcji kliknięcia lewym przyciskiem myszki, naciśnij tablicę końcówką pióra.
- W celu uzyskania funkcji dwukrotnego kliknięcia myszką, dwukrotnie naciśnij końcówką pióra.
- Aby wykonać czynność kliknięcia i przeciągnięcia, naciśnij i przeciągnij piórem.
- Aby przesunąć kursor, zatrzymaj pióro nad tablicą bez jej dotykania.



- Jeśli funkcja aktywowania nie będzie używana, można ją wyłączyć poprzez ustawienie **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Aktywowanie** [str.128](#)

- Aby ustawić długie naciśnięcie piórem odpowiadające kliknięciu prawym przyciskiem myszki, wybierz następujące opcje w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Dw. użyt./Mysz** lub **Jed. użyt./Mysz**.
  - Ustaw **Włącz obsługę PPM** na **Włączone**.

## Kalibracja pióra

Kalibracja koordynuje położenie pióra z umiejscowieniem kursora. Kalibrację należy wykonać tylko przy pierwszym użyciu projektora.

Funkcji **Autokalibracja** można użyć do kalibracji systemu, ale dostępna jest także **Kalibracja ręczna**, która służy do dokładniejszej regulacji lub może być używana, gdy nie będzie działać **Autokalibracja**.

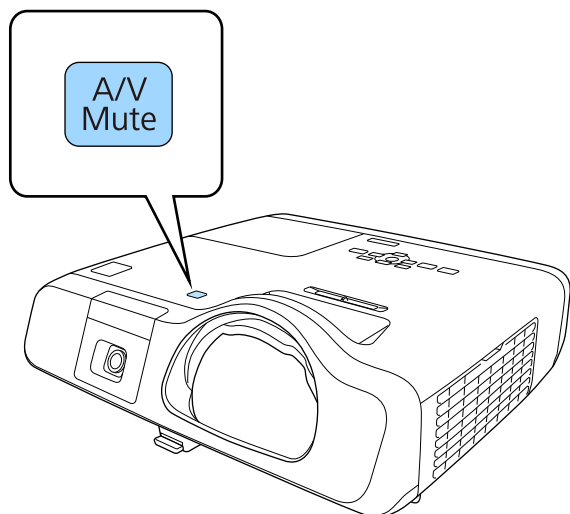


- Podczas kalibracji systemu odsuń nieużywane pióro od ekranu projekcji.
- Skalibruj ponownie system, jeśli zauważona zostanie niezgodność pozycjonowania po wykonaniu następujących czynności:
  - Wykonanie korekcji Geometria obrazu
  - Regulacja wielkości obrazu
  - Zmiana pozycji projektora
- Wyniki kalibracji zostaną zachowane do momentu wykonania ponownej kalibracji.

## Kalibracja automatyczna

Kalibrację należy wykonać przy pierwszym użyciu projektora, a do zastosowania funkcji **Autokalibracja** nie są potrzebne pióra ani komputer.

Po przytrzymaniu przycisku [A/V Mute] na projektorze przez około trzy sekundy, wyświetlany jest wzorec i rozpoczyna się Autokalibracja.



Jeśli Autokalibracja się nie powiedzie, wyświetlony zostanie komunikat błędu. Wykonaj Kalibracja ręczna

Umieszczenie kursora i położenie pióra powinny pokrywać się po wykonaniu kalibracji. W przeciwnym razie, należy wykonać funkcję Kalibracja ręczna.



- Można wykonać funkcję Autokalibracja z menu Konfiguracja. Wykonaj operacje, zgodnie z instrukcjami w wyświetlanych komunikatach.

☛ **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Autokalibracja** [str.128](#)

- Nie można wykonać funkcji Autokalibracja przyciskiem pilota [A/V Mute]. Po przytrzymaniu przycisku pilota [A/V Mute], nastąpi zmiana opcji **Projekcja**.

☛ **Zaawansow. - Projekcja** [str.126](#)

## Kalibracja wykonywana ręcznie

Jeśli po wykonaniu automatycznej kalibracji umiejscowienie kursora i położenie pióra nie pokrywają się, należy wykonać ręczną kalibrację.

- Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].

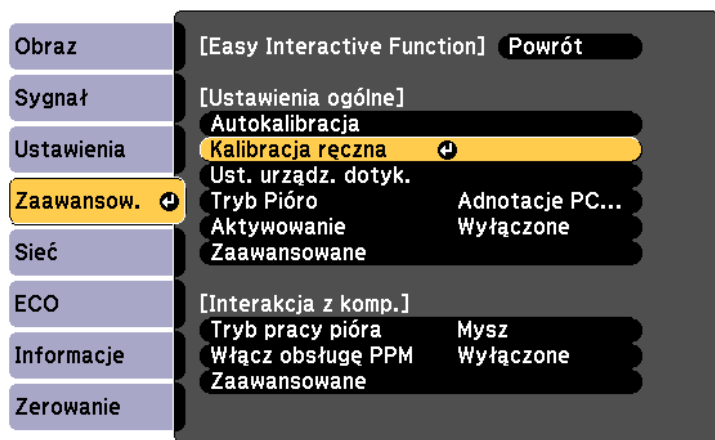


- Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].

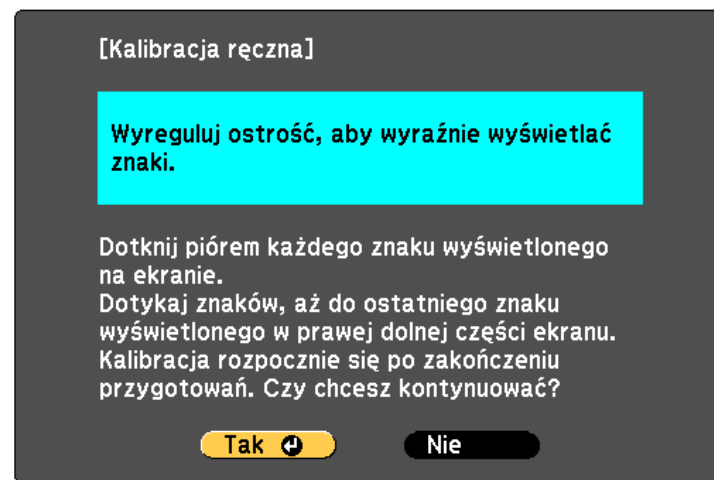




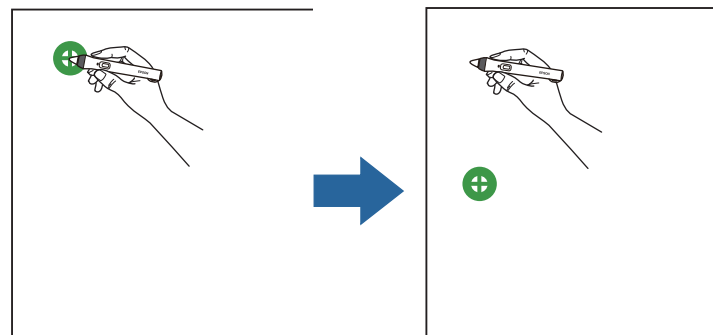
- 3** Wybierz ustawienie **Kalibracja ręczna** i naciśnij przycisk [Enter].



Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.

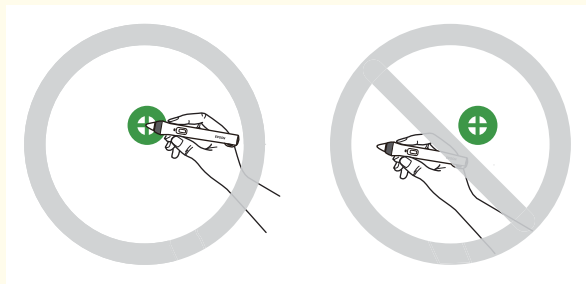


- 4** W razie potrzeby wyreguluj ostrość, przesuwając dźwignię ostrości.
- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].  
W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu pojawi się migające zielone kółko.
- 6** Naciśnij środek kółka końcówką pióra.  
Kółko zniknie, a następnie pojawi się kolejne kółko poniżej miejsca, w którym było wyświetlane pierwsze kółko.

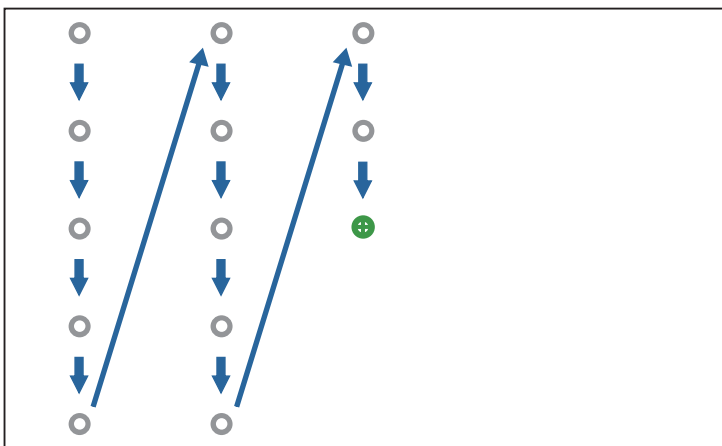




Aby wykonać najbardziej dokładną kalibrację, należy nacisnąć środek kółka.



- 7** Naciśnij środek kolejnego kółka, a następnie powtórz tę czynność. Po przejściu do samego końca kolumny następuje wyświetlenie kolejnego kółka w górnej części nowej kolumny.



- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między piórem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- W przypadku błędu naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby powrócić do poprzedniego kółka.
- Aby anulować proces kalibracji, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Esc] przez 2 sekundy.

- 8** Kontynuuj, aż wszystkie kółka znikną.

## Regulowanie obszaru działania pióra

Obszar działania pióra jest zazwyczaj dopasowywany automatycznie, w przypadku, gdy nastąpi podłączenie innego komputera lub po dopasowaniu rozdzielczości komputera. W przypadku stwierdzenia, że położenie pióra jest nieprawidłowe podczas obsługi komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera), obszar pióra można wyregulować ręcznie.



Ręczna regulacja nie jest dostępna, gdy obraz jest wyświetlany ze źródła działającego w ramach sieci LAN.

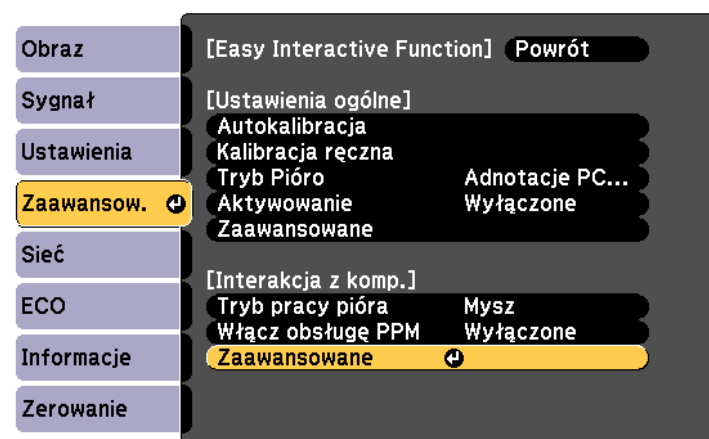
- 1** W razie potrzeby przełącz urządzenie w interaktywny tryb komputera.  
☞ "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.66](#)
- 2** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



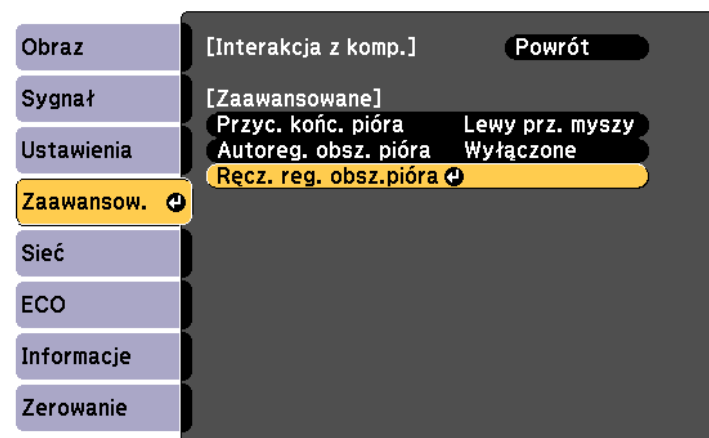
- 3** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4** W sekcji **Interakcja z komp.**, wybierz **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 5** Wybierz ustawienie **Ręcz. reg. obsz. pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 6** Wybierz **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

[Ręcz. reg. obsz.pióra]

Wyreguluj obszar pióra tak, aby położenie  
pióra było zgodne z położeniem kursora myszy.  
Czy chcesz kontynuować?

Tak ↻

Nie

Wskaźnik myszy przesuwa się w kierunku lewego górnego rogu.

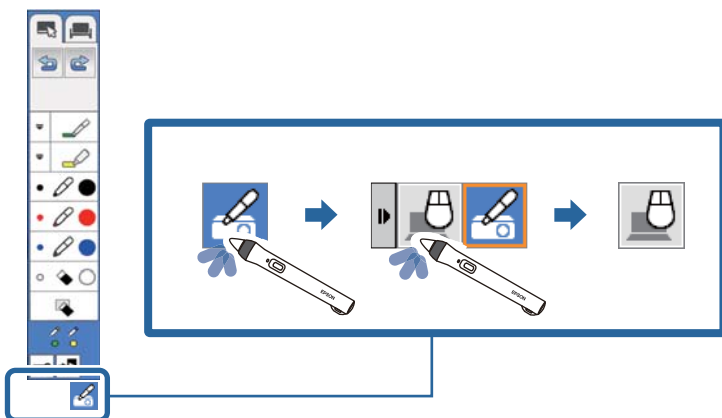
- 7** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w górnym, lewym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.  
Wskaźnik myszy zostanie przesunięty w kierunku dolnego, prawego narożnika.
- 8** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w dolnym, prawym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.

Wykonaj te polecenia, aby wejść w interakcję z wyświetlanym obrazem lub sterować projektorem.

## Przełączenie trybu interaktywnego

Przy użyciu paska narzędzi można łatwo przełączyć urządzenie w tryb interaktywny.

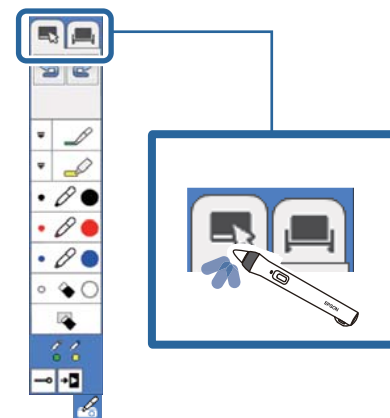
- Aby przełączać się między interaktywnym trybem komputera a trybem adnotacji, wybierz jedną z następujących ikon:
  - W celu zmiany trybu adnotacji lub trybu tablicy na interaktywny tryb komputera:



- W celu zmiany z interaktywnego trybu komputera na tryb adnotacji lub tryb tablicy:



- Aby przełączyć między trybem adnotacji a trybem tablicy, wybierz na pasku narzędzi następującą ikonę.

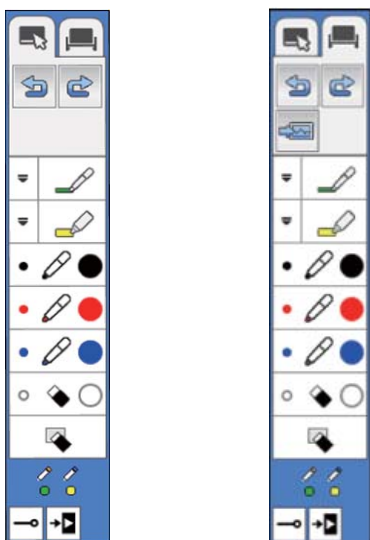





- Tryb interaktywny można także zmienić poprzez wykonanie następujących czynności:
  - Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
  - Przełączenie na **Adnotacje PC Free** lub **Interakcja z komp.** w ustawieniu **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora.
- **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro** [str.128](#)
- Podczas projekcji ekranu komputera można przełączyć urządzenie w interaktywny tryb komputera.
- Nie można przełączyć na interaktywny tryb komputera po ustawieniu **USB Type B** w menu **Zaawansow.** projektora na **Mysz bezprze./USB Display**.
- Ekran komputera jest wyświetlany po przełączeniu urządzenia z trybu tablicy na interaktywny tryb komputera.
- Po przejściu na interaktywny tryb komputera utrzymywana jest zawartość narysowana w trybie adnotacji.


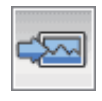









## Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy










Pasek narzędzi trybu adnotacji lub trybu tablicy umożliwia rysowanie i pisanie na wyświetlanym ekranie. Pasek narzędzi umożliwia także łatwe przełączanie urządzenia w tryb adnotacji lub tryb tablicy.

Na poniższej ilustracji pasek narzędzi trybu adnotacji jest przedstawiony z lewej strony, a pasek narzędzi trybu tablicy z prawej strony:




	Przełączanie na tryb adnotacji.
	Przełączanie na tryb tablicy.
	Cofanie ostatnio wykonanej operacji.

	Ponowne wykonanie ostatnio cofniętej operacji.
	Wybór białego lub czarnego tła albo jednego z czterech wzorców (dotyczy tylko trybu tablicy). ☛ "Wybór szablonów tablicy" <a href="#">str.80</a>
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii za pomocą niestandardowego pióra. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości pióra. ☛ "Wybieranie szerokości i koloru linii" <a href="#">str.79</a>
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii za pomocą przezroczystego markera. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości markera. ☛ "Wybieranie szerokości i koloru linii" <a href="#">str.79</a>
	Przełączanie na czarne pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na czerwone pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełączanie na niebieskie pióro. Kliknąć po prawej stronie ikony, by rysować grube linie; kliknąć po lewej stronie ikony, by rysować cienkie linie.
	Przełącza w tryb gumki. Kliknąć po prawej stronie ikony, by wymazywać szersze obszary; kliknąć po lewej stronie ikony, by wymazywać węższe obszary.
	Usuwanie wszystkich rysunków.

	<p>Wyświetlanie używanego z piórem narzędzia  .</p> <p> : Używanie narzędzi pióra. Kolor ikony wskazuje kolor pióra.</p> <p> : Używanie narzędzi gumki.</p>
	<p>Ukrywanie lub pokazywanie paska narzędzi podczas rysowania.</p> <p> : Pasek narzędzi jest ukrywany podczas rysowania.</p> <p> : Pasek narzędzi jest zawsze wyświetlany.</p>
	<p>Zamykanie paska narzędzi.</p>

## Wybieranie szerokości i koloru linii


Można wybrać kolor i szerokość linii zarówno dla narzędzia niestandardowego pióra jak i narzędzia markera.



- Wybierz ikonę  znajdującą się obok narzędzia niestandardowego pióra i markera do adnotacji. Nastąpi wyświetlenie pokazanego poniżej okna.



- Wybierz taką szerokość i kolor linii, jakie mają być używane dla narzędzia pióra lub narzędzia markera.



- Po zatrzymaniu się nad paletą kolorów w dolnej części palety następuje wyświetlenie nazwy koloru.
- Można zmienić odcień z palety kolorów przy użyciu ustawienia **Paleta kolorów** w menu **Zaawansow.** projektora.  
 **Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Paleta kolorów** [str.128](#)


- Wybierz narzędzie  lub , a następnie użyj pióra do pisanie lub rysowania na powierzchni projekcji.



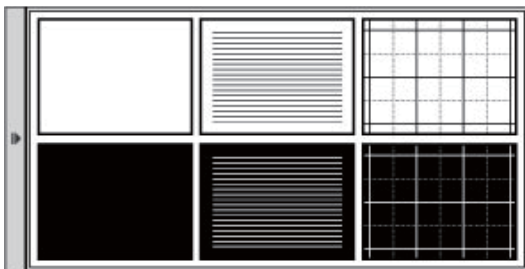
Gdy kilka osób rysuje na ekranie projekcji przy użyciu kilku piór, istnieje możliwość wybrania koloru i szerokości linii odrębnie dla każdego pióra.

## Wybór szablonów tablicy

W trybie tablicy można zmienić kolor tła i wstawić poziome linie albo szablon tła.

**1** W trybie tablicy wybierz ikonę .

Nastąpi wyświetlenie okna przedstawionego poniżej:

















**2** Wybierz jeden z wzorców szablonu.

## Pasek narzędzi sterowania projektorem

Pasek narzędzi sterowania projektorem umożliwia sterowanie projektorem z ekranu projekcji w sposób zbliżony do działania pilota.

Jeśli urządzenie sieciowe zostanie podłączone do projektora za pomocą EasyMP Multi PC Projection, istnieje możliwość użycia paska narzędzi także do wyboru urządzenia sieciowego, z którego ma zostać wykonana projekcja.



	Wyłączanie projektora.
	Zmiana źródła obrazu za pomocą wyświetlonej listy. Aby zamknąć listę źródła obrazu, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Powiększanie i zmniejszanie obrazu przy użyciu skali lub ikon + oraz - na wyświetlonej liście. Można wykonać następujące czynności: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obraz można powiększyć 1 do 4 razy. Aby powrócić do oryginalnej wielkości obrazu, wybierz <b>x1</b>.</li> <li>• Obraz można szybko powiększyć lub zmniejszyć poprzez przytrzymanie ikony + lub -.</li> </ul> Aby zamknąć listę skali, wybierz ikonę  w dolnej części listy.
	Służy do wyłączania obrazu i dźwięku. Naciśnij ekran projekcji, aby wyłączyć obraz i dźwięk.  "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a>
	Służy do wstrzymania wyświetlania obrazu.  "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.94</a>
	Służy do zmniejszania poziomu głośności.  "Regulacja głośności" <a href="#">str.55</a>
	Służy do zwiększania poziomu głośności.  "Regulacja głośności" <a href="#">str.55</a>
	Do zamykania paska narzędzi sterowania projekcją.





## Wybór ekranu dla urządzenia sieciowego z paska narzędzi sterowania projektorem

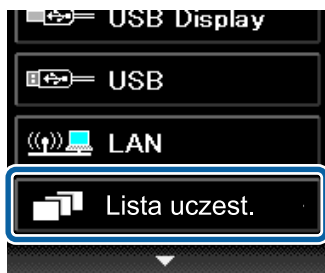
Jeżeli do projektora są podłączone urządzenia poprzez sieć, istnieje możliwość wyboru projekcji z tych urządzeń za pomocą paska narzędzi sterowania projektora. Można wybrać źródło obrazu z komputerów, na których jest uruchomiony program EasyMP Multi PC Projection oraz ze smartfonów lub tabletów, na których jest uruchomiony program Epson iProjection. Ekran projekcji można zmienić poprzez dokonanie wyboru w ramach maks. 50 urządzeń.



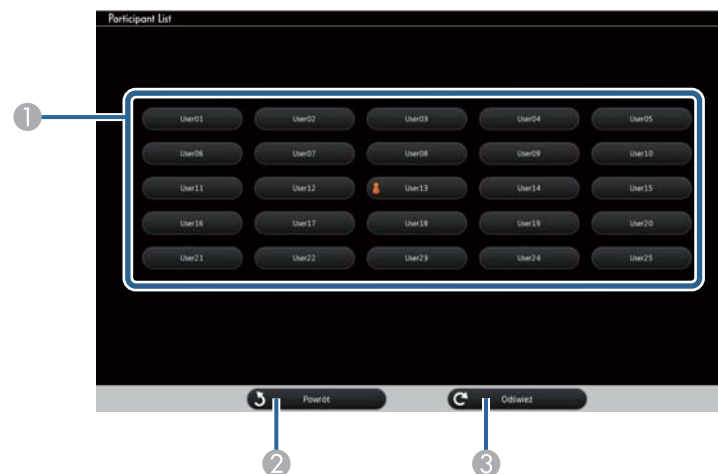
Na potrzeby projekcji można wybrać dowolne podłączone urządzenie sieciowe, nawet jeśli użytkownik jest podłączony za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection z włączoną funkcją moderatora. W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat funkcji moderatora, zapoznaj się z *Instrukcją obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.

 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Wybierz ikonę  na pasku narzędzi sterowania projektorem, a następnie wybierz **Lista uczest.** z listy źródeł obrazu.



- 2 Wybierz nazwę użytkownika dla urządzenia, z którego ma być wykonywana projekcja.



- 1 Wyświetlanie nazw użytkownika dla urządzeń sieciowych, podłączonych do projektora.

Ikona  jest umieszczana obok nazwy użytkownika urządzenia, z którego aktualnie wykonywana jest projekcja.

- 2 Służy do zamykania ekranu wyboru użytkownika i powrotu do poprzedniego ekranu.
- 3 Służy do odświeżania listy użytkowników.

Gdy dodatkowy użytkownik zostanie połączony z projektorem poprzez sieć, wybierz ten przycisk, aby zaktualizować listę użytkowników.



- Po odłączeniu wybranego urządzenia od projektora, nie będzie wyświetlany wybrany ekran użytkownika i zostanie automatycznie zaktualizowana lista użytkownika.
- Gdy wyświetlany jest ekran wyboru użytkownika, nie można wykonać następujących czynności:
  - Wybierać innego źródła obrazu
  - Używać innych funkcji interaktywnych
  - Sterować projektorem z paska narzędzi sterowania projektorem
  - Podłączać do wielu projektorów
  - Słyszeć dźwięki z projektora (jest tymczasowo wyłączony)
  - Zmieniać ustawień z użyciem menu Konfiguracja projektora
  - Wyświetlać obrazu z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection

Następuje wyświetlenie obrazu z ekranem wybranego użytkownika.


W przypadku zmiany użytkownika, powtórz te czynności.




- Po podłączeniu do wielu projektorów z wykorzystaniem EasyMP Multi PC Projection i wyświetleniu tego samego obrazu (lustrzane odbicie), nie można uzyskać dostępu do ekranu wyboru użytkownika.
- Jeśli funkcje interaktywne nie działają, można powrócić do poprzedniego ekranu poprzez naciśnięcie przycisku [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.

Projektor może być używany w interaktywnym trybie komputera poprzez sieć.

Aby zapisać adnotację podczas używania interaktywnego trybu komputera poprzez sieć, należy użyć programu Easy Interactive Tools (lub innego programu do adnotacji). Program Easy Interactive Tools umożliwia używanie różnych narzędzi do rysowania, traktowanie obszaru rysowania jako strony i zapisywanie rysunków w postaci plików w celu późniejszego ich wykorzystania. Program Easy Interactive Tools można zainstalować z płyty CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program można także pobrać ze strony internetowej firmy Epson.

- Użyj jednej z następujących aplikacji programowych do konfiguracji projektora w sieci komputerowej i używania interaktywnego trybu komputera poprzez sieć:
  - EasyMP Network Projection w wersji co najmniej 2.85 (dla systemu Windows), albo w wersji co najmniej 2.83 (dla systemu OS X)  
W celu uzyskania wskazówek, zapoznaj się z *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection*.  
 [Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless wersja 1.32 lub późniejsza (dotyczy tylko systemu Windows)  
Sprawdź instrukcje dostarczone z opcjonalnym kluczem Quick Wireless Connection USB Key.
- Przy użyciu dowolnej aplikacji wybierz **Użyj pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Przenos nałożonego okna** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności**.



- W tym samym czasie można używać tylko jednego pióra.
- W ramach sieci czas reakcji może być wydłużony.
- Podczas używania interaktywnego trybu komputera w sieci nie można zmienić ustawienia **Tryb Pióro**, używając pilota lub z menu **Zaawansow.** projektora. Również ikona  jest niedostępna.
- Nie można zmienić ustawienia **Tryb pracy pióra** z menu **Zaawansow.** projektora.
- Przy użyciu programu EasyMP Network Projection można jednocześnie podłączyć maksymalnie cztery projektory. Po podłączeniu do wielu projektorów interaktywny tryb komputera działa w przypadku dowolnego projektora. Operacje wykonywane w jednym projektorze mają swoje odzwierciedlenie w innych projektorach.
- Aby używać trybu adnotacji w sieci, usuń zaznaczenie **Użyj pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** i **Przenos nałożonego okna** w zakładce **Zmień ustawienia wydajności** w programie EasyMP Network Projection lub Quick Wireless Connection, a następnie połącz się ponownie z siecią.

## Zachowanie środków ostrożności podczas łączenia się z projektorem w innej podsieci

Podczas łączenia się z projektorem w innej podsieci za pomocą oprogramowania EasyMP Network Projection oraz przy użyciu funkcji interaktywnych, należy zastosować następujące środki ostrożności:

- Wyszukaj projektor w sieci poprzez określenie adresu IP projektora. Nie można wyszukiwać urządzenia poprzez określenie nazwy projektora.
- Upewnij się, że po wysłaniu zapytania echo za pomocą polecenia ping, następuje uzyskanie odpowiedzi zwrotnej z projektora sieciowego. Po wyłączeniu w routerze opcji Internet Control Message Protocol (ICMP) można połączyć się z projektorem funkcjonującym w lokalizacjach zdalnych nawet, jeśli nie można uzyskać zwrotnej odpowiedzi echo.

- Upewnij się, że są otwarte poniższe porty.

Port	Protokół	Zastosowanie	Komunikacja
3620	TCP/UDP	Służy do połączenia i sterowania	Dupleks
3621	TCP	Służy do przesyłania obrazów	Dupleks
3629	TCP	Służy do sterowania projektorem	Dupleks

- Upewnij się, że są wyłączone w routerze opcje filtrowania adresu MAC i filtrowania aplikacji.
- Upewnij się, że w otoczeniu sieciowym nie jest używana technologia Network Address Translation (NAT). Po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań można łączyć się z projektorem sieciowym w sposób zdalny za pomocą funkcji Internet VPN i IP-VPN.
- W przypadku zastosowania zarządzania przepustowością dla komunikacji między lokalizacjami, gdy kontrolowana jest przepustowość programu EasyMP Network Projection, połączenie z projektorem w lokalizacji zdalnej może być niemożliwe.



Firma Epson nie gwarantuje połączenia z projektorem w innej podsieci za pomocą programu EasyMP Network Projection, nawet po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań. W przypadku rozważania zastosowania tego rozwiązania należy przetestować połączenie w otoczeniu sieciowym.

Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można użyć funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego do odręcznego wprowadzania i wykonywania adnotacji we własnych opracowaniach.

Po ustawieniu dostępności funkcji interaktywnych w sieci można także używać funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego poprzez sieć.

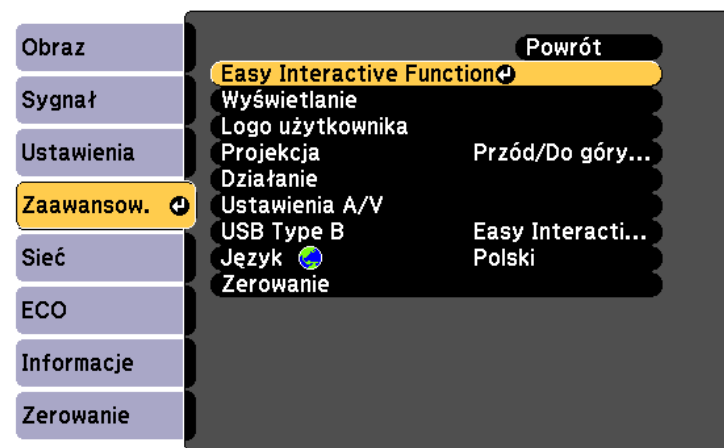
## Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Aby korzystać z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, należy wyregulować ustawienia pióra w menu **Zaawansow.** projektora.

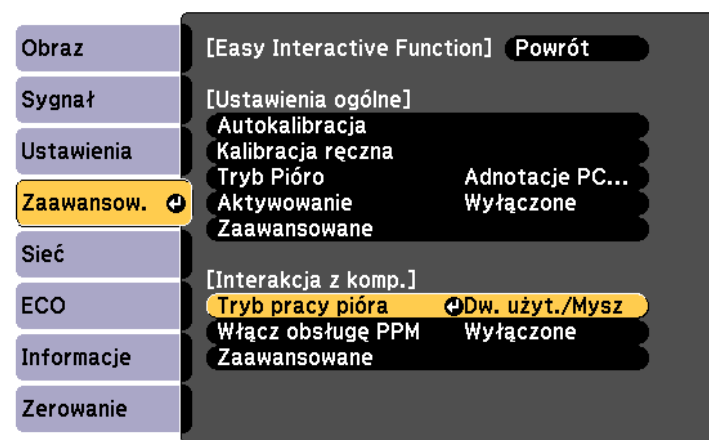
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4 Wybierz **Jed użyt/Piéro** i naciśnij przycisk [Enter].


## Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Jeśli używany jest system Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można wprowadzić pismo odręczne i przekształcić je w tekst.

Jeśli używany jest pakiet Microsoft Office 2007 lub wersja późniejsza, funkcję Narzędzia pisma odręcznego można także użyć do dodawania odręcznych notatek do dokumentu Word, arkusza kalkulacyjnego Excel lub do prezentacji PowerPoint.



Nazwy opcji dla funkcji adnotacji mogą się różnić w zależności od posiadanej wersji Microsoft Office.

- Aby otworzyć klawiaturę dotykową w Windows 8, kliknij prawym przyciskiem lub naciśnij i przytrzymaj pasek zadań, a następnie wybierz **Paski narzędzi > Klawiatura dotykowa**. Wybierz ikonę klawiatury na ekranie, a następnie wybierz ikonę pióra.
- Aby otworzyć panel wprowadzania tabletu PC w systemie Windows 7 lub w Windows Vista, wybierz  > **Wszystkie programy > Akcesoria > Komputer typu Tablet > Panel wprowadzania na komputerze typu Tablet**.  
W oknie można pisać z użyciem pióra, a następnie wybrać spośród różnych opcji w celu edycji i konwersji tekstu.
- Aby dodać Adnotacje odręczne w aplikacjach Microsoft Office, wybierz menu **Recenzja**, a następnie **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.



W programie Microsoft Word lub Excel wybierz zakładkę **Wstaw**, a następnie kliknij **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.

- Aby wykonać adnotacje w slajdach PowerPoint w trybie pokazu slajdów, naciśnij przycisk z boku pióra, a następnie wybierz w menu pomocniczym **Opcje wskaźnika > Pióro**.



Ta metoda wprowadzania adnotacji w slajdach PowerPoint w trybie pokazu slajdów działa także w systemie Windows XP Tablet PC Edition.

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat tych funkcjach, przejdź do pomocy systemu Windows.



## Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

## Projekcja obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci USB (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta jest nazywana PC Free.



- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształceń geometrii obrazu nie można skorygować podczas wyświetlania za pomocą PC Free, nawet przy użyciu przycisków [△] oraz [▽] na panelu sterowania.

## Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości powyżej 8192 x 8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.</li> <li>• Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.</li> </ul>

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
	.png	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 720 nie jest możliwe.</li> <li>• Można odtwarzać jedynie dźwięk sformatowany z liniowym PCM i ADPCM.</li> <li>• Obsługa AVI 1.0. Nie można wyświetlać plików o wielkości powyżej 2 GB.</li> </ul>



- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

## PC Free Przykłady

### Wyświetlanie obrazów zapisanych w pamięci USB



☛ "Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów" [str.91](#)



☛ "Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów)" [str.92](#)






## Sposoby obsługi programu PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji PC Free

- 1** Zmień źródło na USB.  
☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.45](#)
- 2** Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.  
☛ "Podłączanie urządzeń USB" [str.31](#)  
Uruchomiony zostanie program PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

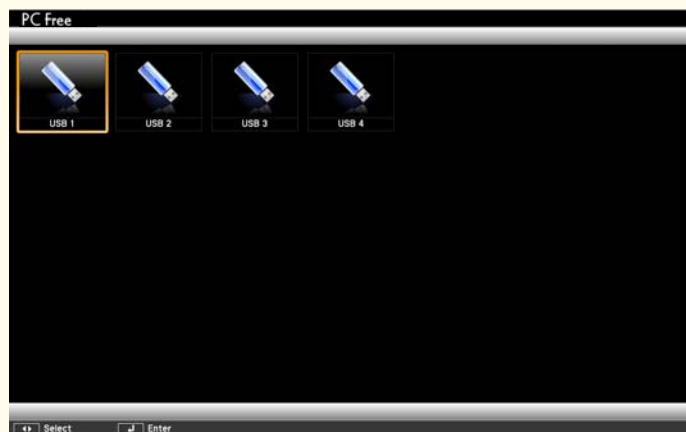
- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
  - Pliki JPEG
  - Pliki AVI (wyświetlanie obrazu na początku filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
	Pliki JPEG*		Pliki BMP
	Pliki GIF		Pliki PNG
	Pliki AVI (Motion JPEG)*		

\* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.



- Istnieje także możliwość wsunienia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Projektor może rozpoznać jednocześnie do pięciu nośników.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), użyj przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], w celu wyboru używanego napędu, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- W celu wyświetlenia ekranu Wybierz dysk, ustaw kursor w oknie **Wybierz dysk**, w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

## Projekcja Obrazów

- 1 Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↶] wybierz plik lub folder, który chcesz wyświetlać.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [↵] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Nast. strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↶] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprz. str.** u góry ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

- 2 Naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

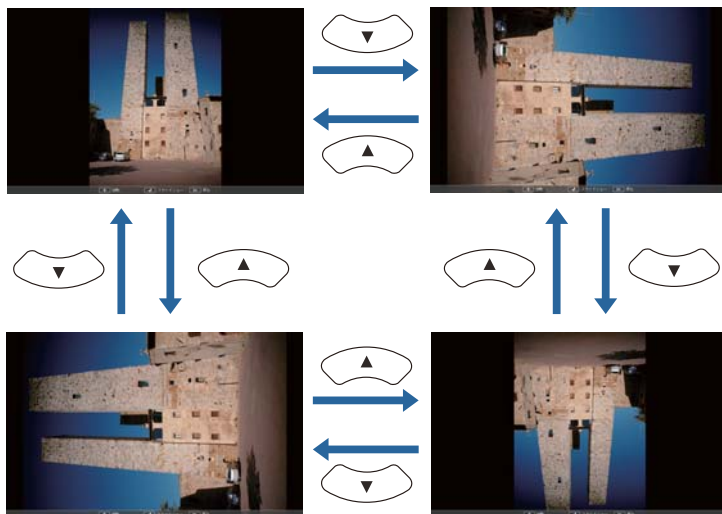
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby przywrócić ekran, który był wyświetlany zanim otwarto folder, ustaw kursor na **Do góry** i naciśnij przycisk [Enter].

## Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90°. Funkcja obracania jest dostępna także podczas PC Free.

- 1 Odtwórz obrazy lub uruchom PC Free.

- 2** Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [↶] lub [↷].



## Zatrzymywanie funkcji PC Free

Aby zamknąć PC Free, odłącz urządzenie USB od gniazda USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

## Wyświetlanie wybranych obrazów lub filmów

### Uwaga

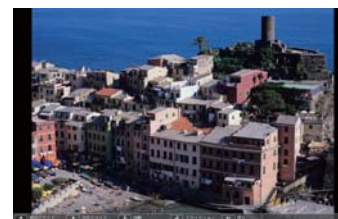
Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu. Program PC Free może nie działać prawidłowo.

- 1** Uruchom PC Free.  
Wyświetlony zostanie ekran listy plików.  
☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.89](#)

- 2** Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] oraz [↴] wybierz obraz, który chcesz wyświetlać.



- 3** Naciśnij przycisk [Enter].  
Obraz zostanie wyświetlony.



Naciśnij przyciski [↵] lub [↴], aby przejść do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

- 4** Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z następujących czynności.
- Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].

- Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

### Projekcja kolejnych plików obrazów z foldera w funkcji (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić Pokaz slajdów, wykonaj opisane poniżej czynności.



Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji PC Free, ustaw **Czas przełączania ekranu** z **Opcja** na dowolny inny niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.

☛ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.93](#)

#### 1 Uruchom PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" [str.89](#)

#### 2 Użyj przycisków [, [, [ i [] wskaż kursorem folder, którego zawartość ma być wyświetlona jako Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

#### 3

Wybierz **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągle** wartości **Włączone** na ekranie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi" [str.93](#)

Podczas Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie pokazu.



Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk [, przycisk [Enter] lub przycisk [, aby przejść do następnego pliku.

Podczas wyświetlania pliku obrazu za pomocą programu PC Free można używać następujących funkcji.

- Zamrożenie
  - ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" [str.94](#)
- Wycisz A/V
  - ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" [str.94](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" [str.96](#)

Ustawienia wyświetlania pliku obrazu i Pokaz slajdów Ustawienia obsługi





Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

- 1 Wybierz **Opcja** w dolnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- 2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie niezbędne opcje.  
Włącz ustawienia, umieszczając kursor nad elementem docelowym i naciskając przycisk [Enter].  
Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.



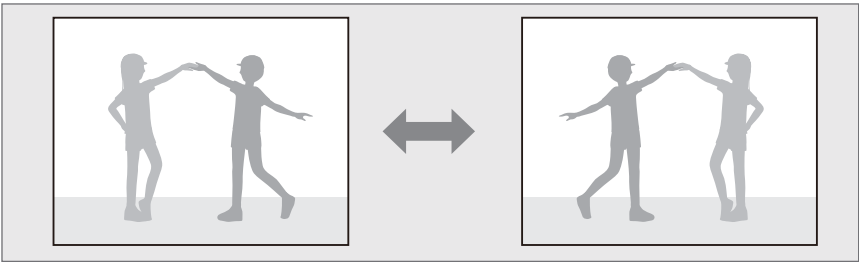
Kolejność wyświetlania	Można wybrać wyświetlanie plików <b>Według nazwy</b> lub <b>Według daty</b> .
Kierunek sortowania	Można wybrać sortowanie plików <b>Rosnąco</b> lub <b>Malejąco</b> .
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.

Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Wartość tej opcji można ustawić w zakresie od <b>Nie</b> (0) do 60 sekund. W przypadku wybrania opcji <b>Nie</b> odtwarzanie automatyczne zostanie wyłączone.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

- 3 Użyj przycisków[, [, [] i [] w celu ustawienia kursora nad **OK**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].  
Ustawienia zostaną zastosowane.  
Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

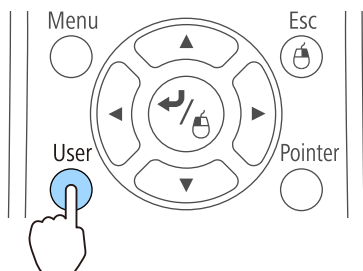
Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzuć w poziomie)

Obraz można tymczasowo przerzucić w poziomie i wyświetlić.



Po ustawieniu **Przycisk użytkownika** na **Przerzuć w poziomie** w menu Konfiguracja, po każdym naciśnięciu przycisku [User], następuje włączenie lub wyłączenie funkcji Przerzuć w poziomie.

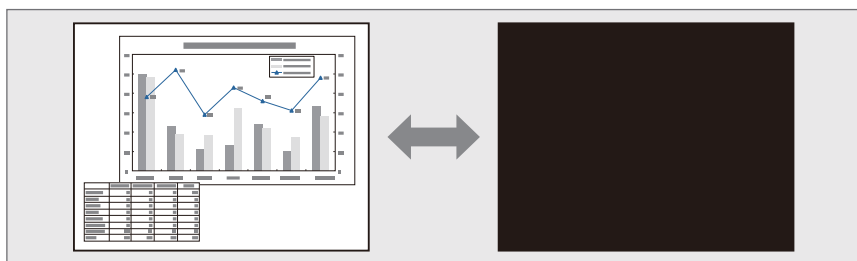
☛ **Ustawienia - Przycisk użytkownika** [str.124](#)



- W następujących sytuacjach, funkcja Przerzuć w poziomie jest wyłączana.
  - Po wyłączeniu projektora
  - Po wyświetleniu menu Konfiguracja
  - Po zmianie na tryb projektora **Projekcja**
  - Podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu
  - Przy uruchomieniu funkcji Message Broadcasting
- Funkcja interaktywna nie działa prawidłowo podczas wykonywania funkcji Przerzuć w poziomie (tylko EB-536Wi).

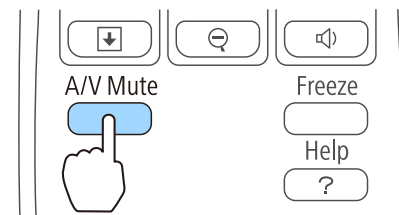
## Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)

Można wyłączyć obraz na ekranie, jeżeli chce się zwrócić uwagę publiczności na słowa prowadzącego prezentację, lub jeżeli nie chce się pokazywać wykonywanych operacji takich jak zmiana plików.

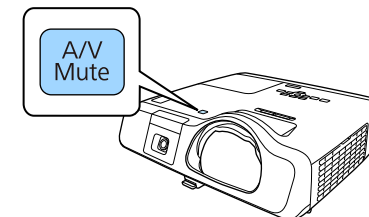


Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

Pilot



Górny panel projektora



- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Po włączeniu funkcji Wycisz A/V dźwięk z mikrofonu jest nadal emitowany.
- Można wybrać wyświetlany ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja.
  - ☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** [str.126](#)
- Po włączeniu wyciszenia A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie funkcji **Timer wyciszenia A/V** i po upływie około 30 minut, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Aby nie używać włączać funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
  - ☛ **ECO - Timer wyciszenia A/V** [str.139](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.

## Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

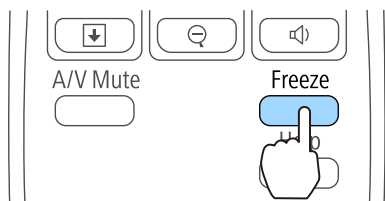
Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje



na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

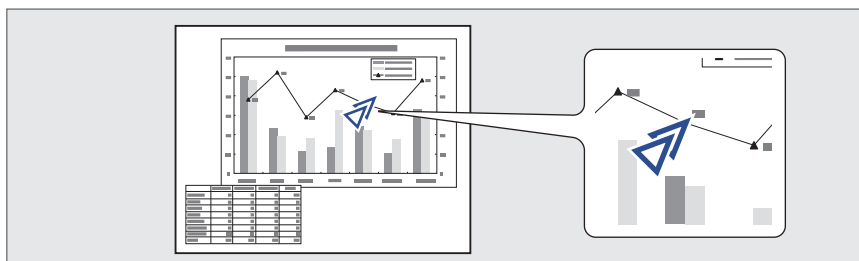
Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

## Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.

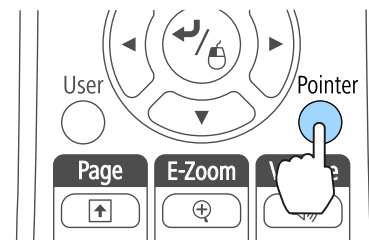


1

Wyświetl wskaźnik.

Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

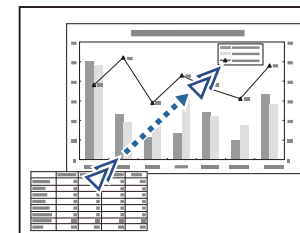
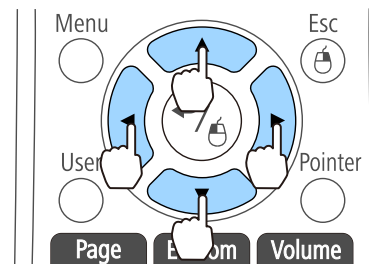
Pilot



2

Przesuń ikonę wskaźnika (↗).

Pilot



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

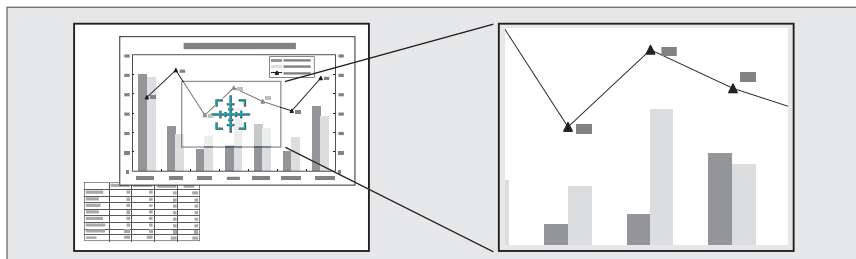


Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.

Ustawienia - Kształt wskaźnika [str.124](#)

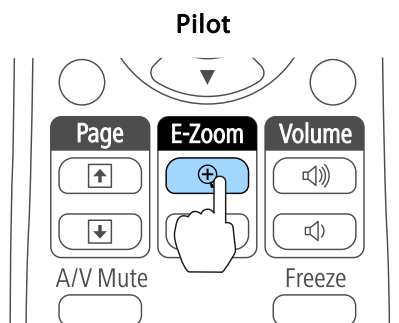
## Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

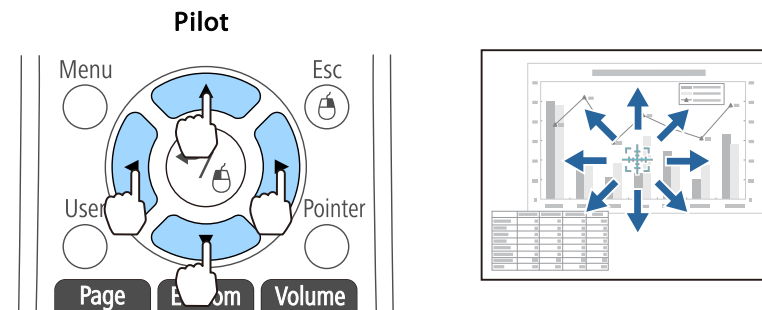


### 1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Naciśnij przycisk [+], aby wyświetlić Krzyżyk (⛶).

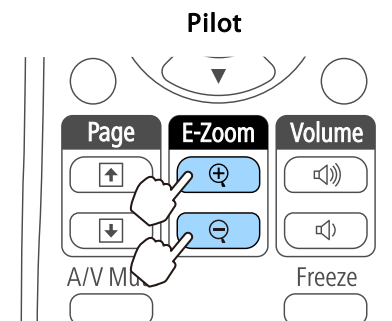


### 2 Przesuń Krzyżyk (⛶) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [⬆], [⬇], [⬅] i [➡], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

### 3 Powiększ.



Przycisk [+]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.  
Przycisk [-]: Zmniejsza powiększone obrazy.  
Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.



- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciśnij przyciski [⬆], [⬇], [⬅] oraz [➡], aby przewijać obraz.



## Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)



Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.


	Windows	OS X
System operacyjny	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

\* W niektórych wersjach systemów operacyjnych zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

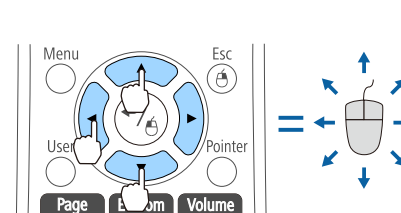
- 1 Ustaw **USB Type B** na **Mysz bezprze./USB Display** w menu Konfiguracja (wyłącznie EB-536Wi).  
 **Zaawansow. - USB Type B** [str.126](#)
- 2 Podłącz projektor do komputera za pomocą dołączonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB.  
 "Podłączanie komputera" [str.27](#)
- 3 Zmień źródło na jedno z poniższych.
  - USB Display
  - Komputer1
  - Komputer2

### • HDMI

 "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" [str.45](#)

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

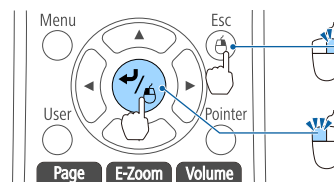
### Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [◀] [▶] [↶] [↷]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

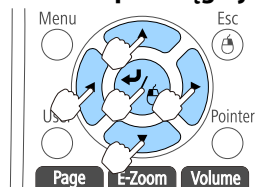
### Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc]: Kliknij prawy przycisk myszy.

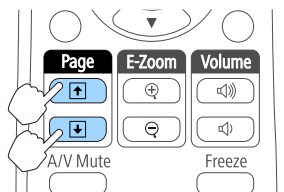
Przycisk [Enter]: Kliknij lewy przycisk myszy. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

### Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [Enter], naciśnij przycisk [◀], [▶], [↶] lub [↷] w celu przeciągnięcia. Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić w żądanym miejscu.

## Strona góra/dół



Przycisk [↑]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [↓]: Przechodzi do następnej strony.



- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [←], [→], [↶] i [↷], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
  - Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
  - Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
    - Po ustawieniu **Zaawansow. - USB Type B** na jakiekolwiek inne ustawienie niż **Mysz bezprze./USB Display** (wyłącznie EB-536Wi).
    - Podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub pomocy.
    - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)
- Jednakże, podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik, dostępna jest funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

Można użyć zarejestrowanego logo użytkownika jako ekranu wyświetlanego podczas rozpoczynania projekcji lub gdy projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów wideo.

☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.126](#)



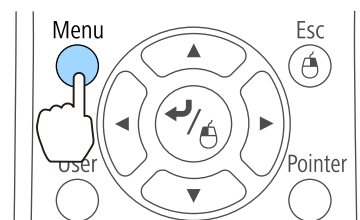
- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Po ustawieniu zawartości menu Konfiguracja z innego projektora, z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej, zapisane logo użytkownika zostanie ustawione dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.
  - ☛ "Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów" [str.142](#)

**1**

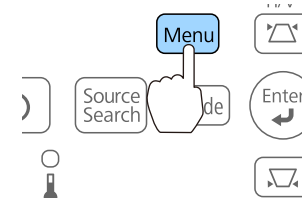
Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.118](#)

### Używanie pilota



### Za pomocą panelu sterowania



**2**

Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



- Po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** z **Ochrona hasłem** na **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Wyłączone**.
  - "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.102](#)
- Jeśli zostanie wybrana funkcja **Logo użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcje te zostaną tymczasowo anulowane.

- Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

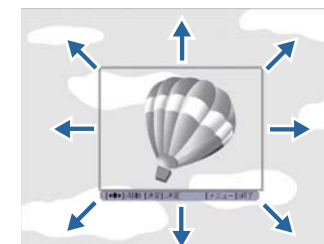
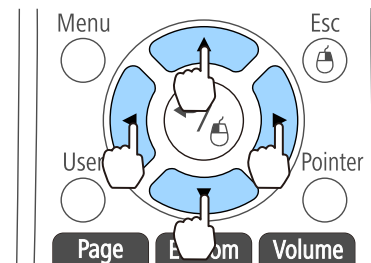


Po naciśnięciu przycisku [Enter] na pilocie lub na panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału, w celu dostosowania do rzeczywistej rozdzielczości sygnału obrazu.

- Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

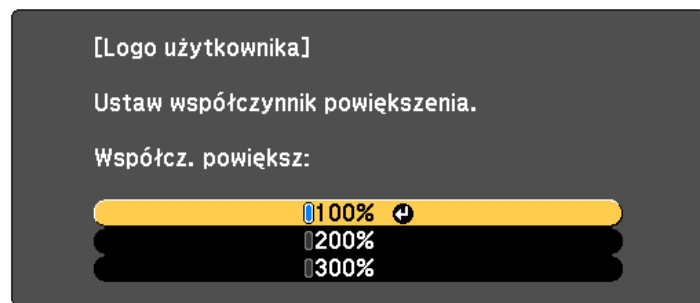
Pilot



Można zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

- Po naciśnięciu przycisku [Enter] i wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz?" wybierz **Tak**.

- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



- 7** Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz opcję **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu zostanie wyświetlony komunikat "Ukończono."



Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.

## Zapisywanie wzorca użytkownika

Dostępnych jest pięć typów wzorców zapisanych w projektorze, takich jak linie z podziałką i wzorce siatki.

☛ **Ustawienia - Wzorzec - Typ wzorca** [str.124](#)

Możliwe jest także zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako wzorca użytkownika.

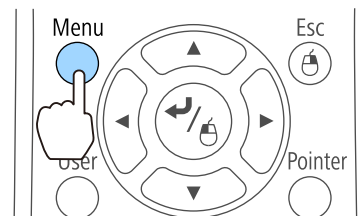


Przy zapisie nowego wzorca użytkownika poprzedni wzorzec użytkownika zostanie skasowany.

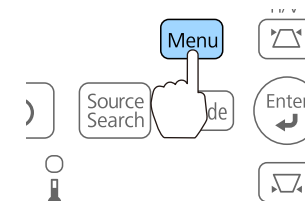
- 1** Wyświetl obraz, który ma zostać użyty jako wzorzec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.118](#)

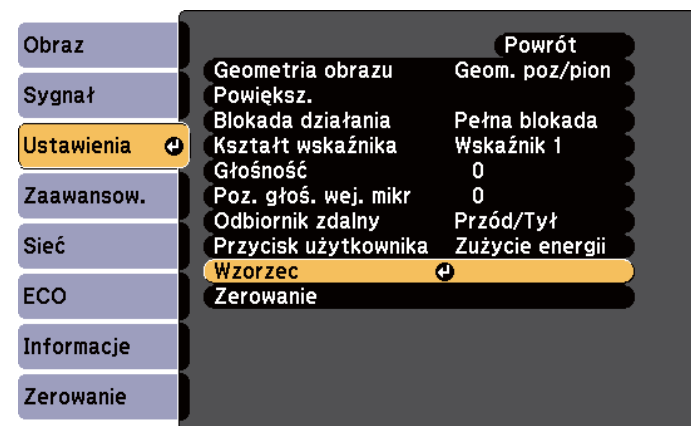
Używanie pilota



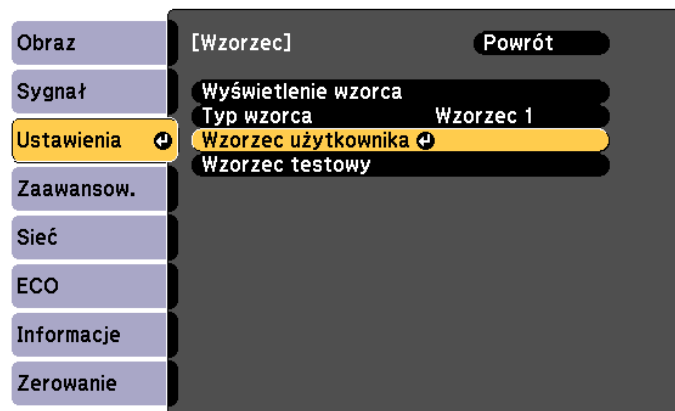
Za pomocą panelu sterowania



- 2** Wybierz **Wzorzec** z menu **Ustawienia**.



- 3** Wybierz pozycję **Wzorzec użytkownika**.



Jeśli zostanie wybrana funkcja **Wzorzec użytkownika** podczas korzystania z funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Reguluj powiększ., funkcja ta zostanie anulowana.

**4** Po wyświetleniu komunikatu "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorzec użytkownika?" wybierz pozycję **Tak**.

**5** Po naciśnięciu przycisku [**↵**] wyświetlany jest komunikat "Zapisać obraz jako Wzorzec użytkownika?". Wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Wzorzec użytkownika został ustawiony."



Po zapisaniu wzorca użytkownika nie można przywrócić fabrycznego wzorca użytkownika.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**  
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**  
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.  
☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" [str.104](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**  
Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.  
☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" [str.105](#)

## Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po uaktywnieniu funkcji Ochrona hasłem, osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest uaktywniona.

## Rodzaje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**  
Gdy funkcja **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Po wprowadzeniu prawidłowego hasła, nastąpi uruchomienie wyświetlania.

- **Ochrona logo użyt.**

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Po ustawieniu funkcji **Ochrona logo użyt.** na **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**  
☛ **Zaawansow. - Wyświetlanie** [str.126](#)

- **Ochrona sieci**

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone**, nie można zmienić ustawień opcji **Sieć**.

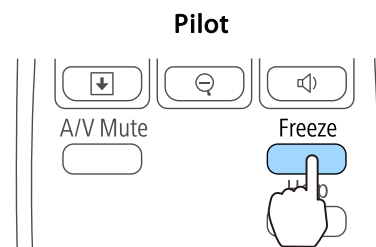
☛ "Menu Sieć" [str.129](#)

## Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Użyj następującą procedurę, do ustawienia funkcji Ochrona hasłem.

- 1** Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

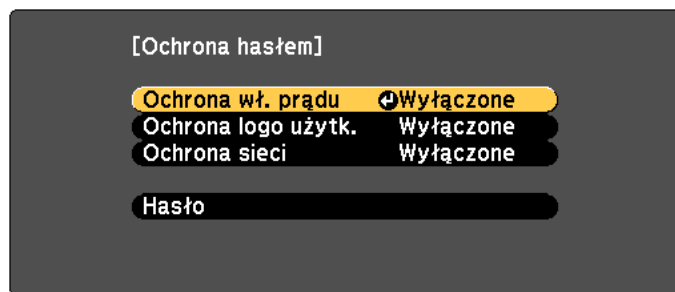
Na ekranie zostanie wyświetlone menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.  
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.
- ☞ "Wprowadzanie hasła" [str.103](#)
- Po wpisaniu hasła umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, co stanowi dodatkowe zabezpieczenie przed ewentualną kradzieżą.

- 2** Wybierz rodzaj ochrony hasłem, do ustawienia, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

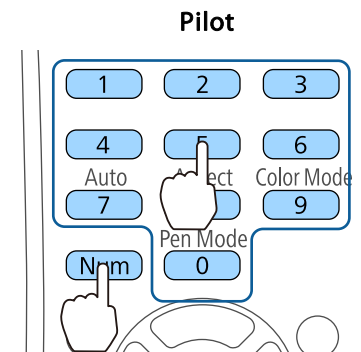


- 3** Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].  
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

- 4** Podaj hasło.

- (1) Wybierz **Hasło**, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Po wyświetleniu komunikatu "Zmienić hasło?", wybierz **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [Enter]. Hasło domyślne to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

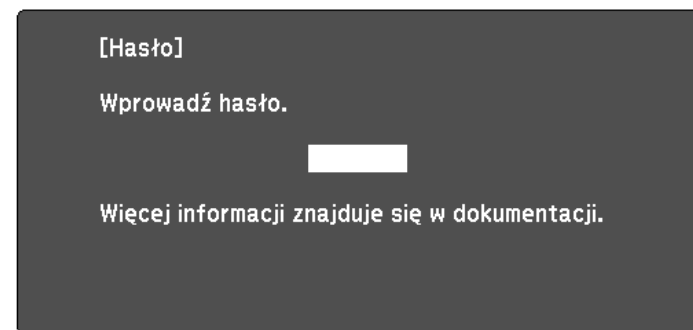
- (3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź za pomocą przycisków numerycznych czterocyfrowe hasło. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "\*\*\*\*". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.



- (4) Ponownie wpisz hasło.  
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."  
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

## Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.  
Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła, funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączana.

### Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie "**Kod żądania:** xxxxx" i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wprowadzi nieprawidłowe hasło 30 razy po kolei, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."

☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

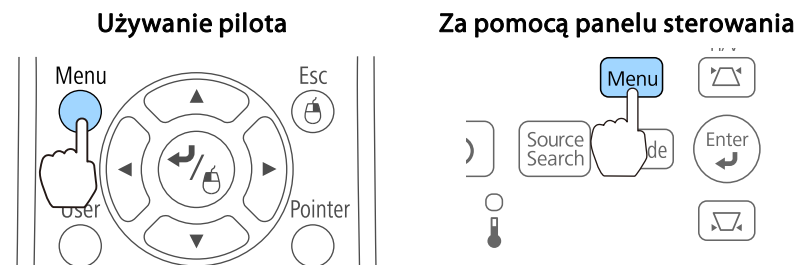
## Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

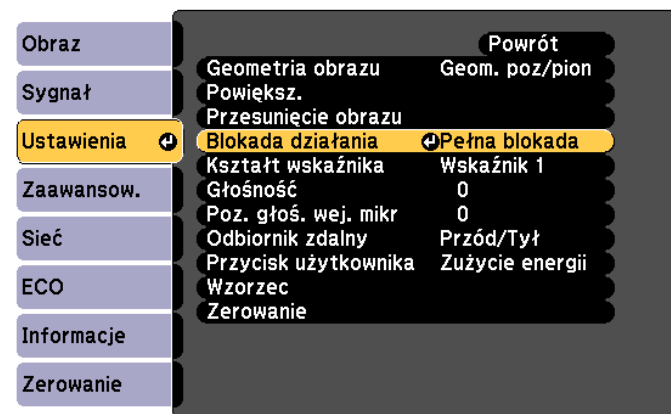
- **Pełna blokada**  
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Częściowa blokada**  
Zablokowane zostaną wszystkie przyciski w panelu sterowania, za wyjątkiem przycisku zasilania [⏻].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

- 1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].  
☞ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" [str.118](#)

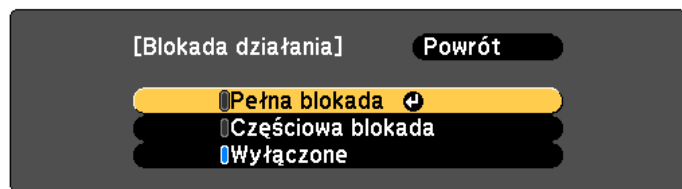


- 2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



- 3 Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.





#### 4 Gdy zostanie wyświetlone pytanie o potwierdzenie, wybierz opcję **Tak**.

Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.  
☛ **Ustawienia - Blokada działania** [str.124](#)
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania, przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

## Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

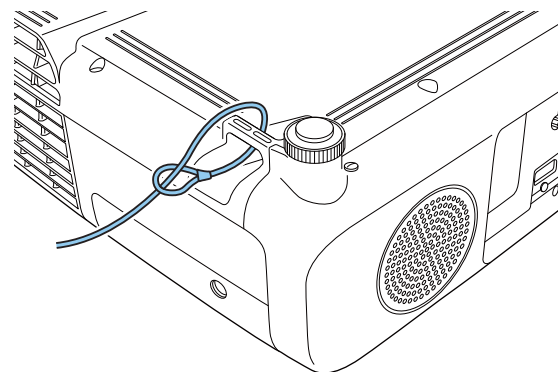
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający**  
Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.  
Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.  
☛ <http://www.kensington.com/>
- Punkt instalacji linki zabezpieczającej**  
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczenia przed upadkiem, podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszenia na suficie.

## Instalacja kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



## Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania
- Grupowa rejestracja zarejestrowanych projektorów
- Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów
- Sterowanie zarejestrowanymi projektorami
- Funkcja Powiadom. o poczcie
- Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów

## Message Broadcasting

Message Broadcasting to rozszerzenie programu EasyMP Monitor. Message Broadcasting można używać do wysyłania komunikatu (plik JPEG) w celu projekcji we wszystkich projektorach Epson lub w określonych projektorach, podłączonych do sieci.

Dane można wysłać ręcznie lub automatycznie z użyciem funkcji Ustawienia timera programu EasyMP Monitor.

Pobierz oprogramowanie Message Broadcasting z następującej strony internetowej.

<http://www.epson.com>

## Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)

Poprzez użycie przeglądarki sieciowej komputera podłączonego do projektora w sieci, można ustawiać funkcje projektora i sterować projektorem. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8.0 lub nowszej. Użyj Safari dla systemu OS X.



W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **ECO - Tryb gotowości** [str.139](#)

## Konfiguracja projektora

W przeglądarce internetowej można konfigurować elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Wzorzec (za wyjątkiem Typ wzorca)
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. - USB Type B

- Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function
  - Menu Zaawansow. - Język
  - Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy
- Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
- ☛ "Menu Konfiguracja" [str.117](#)

Elementy, które można ustawiać jedynie w przeglądarce sieciowej

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 bajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 bajtowych znaków alfanumerycznych)

## Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Użyj opcji Zaawansowane w przypadku podłączania poprzez Bezprzewodową sieć LAN.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.

- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze komputera. Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci. Ekran wprowadzania hasła jest wyświetlany, po ustawieniu opcji **Hasło kontroli sieci** w menu Konfiguracja.

- 3 Wprowadź ID użytkownika i Hasło, a następnie naciśnij przycisk Enter na klawiaturze komputera.

ID użytkownika to **"EPSONWEB"**.

Hasło domyślne to **"admin"**.

Po wprowadzeniu prawidłowego ID użytkownika i hasła, wyświetlony zostanie ekran Kontrola sieci.

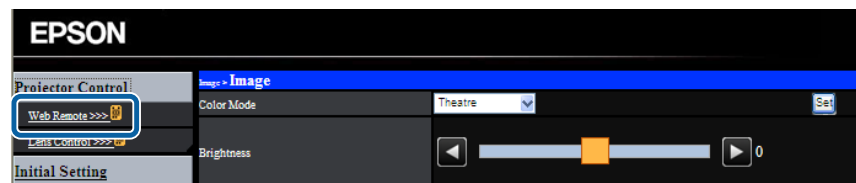


- Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Nie można zmienić ID użytkownika.
  - Hasło w menu Sieć można zmienić z menu Konfiguracja.
- ☛ **Sieć - Podstawowy - Hasło kontroli sieci** [str.129](#)

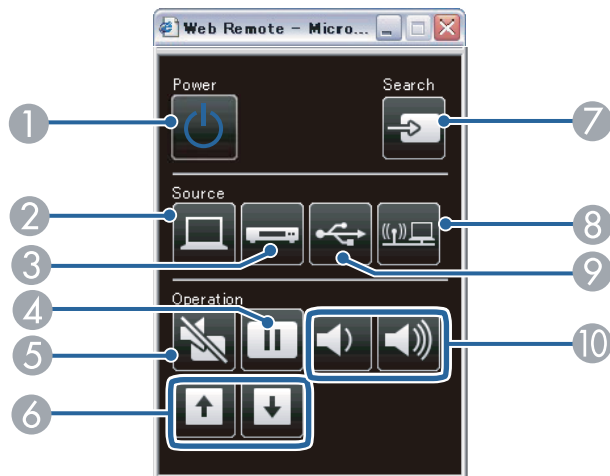
## Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

- 1 Wyświetl ekran Kontrola sieci.
- 2 Kliknij przycisk **Web Remote**.



### 3 Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [Power] [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☞ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a>
2 Przycisk [Computer]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Gniazdo Computer1</li> <li>Gniazdo Computer2</li> </ul>
3 Przycisk [Video]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł. <ul style="list-style-type: none"> <li>Gniazdo S-Video</li> <li>Gniazdo Video</li> <li>Gniazdo HDMI</li> </ul>
4 Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie odtwarzania obrazu. ☞ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.94</a>
5 Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☞ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a>

Nazwa	Funkcja
6 Przyciski [Page] [Up] [Down]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. <ul style="list-style-type: none"> <li>W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☞ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></li> <li>W przypadku korzystania z USB Display ☞ "Projekcja z USB Display" <a href="#">str.46</a></li> <li>W przypadku podłączania do sieci</li> </ul> Podczas wyświetlania obrazów z wykorzystaniem PC Free, naciśnięcie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego ekranu.
7 Przycisk [Source Search]	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☞ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.44</a>
8 Przycisk [LAN]	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. ☞ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" <a href="#">str.45</a>
9 Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A</li> </ul> ☞ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" <a href="#">str.45</a>
10 Przycisk [Volume] [◀][▶]	[◀] Obniża głośność. [▶] Zwiększa głośność. ☞ "Regulacja głośności" <a href="#">str.55</a>

## Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o pocztą w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Poczta - Powiadom.o pocztą [str.136](#)



- Zarejestrować można do trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane do wszystkich trzech adresów jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).

☛ ECO - Tryb gotowości [str.139](#)

### Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca: Adres e-mail 1

Tytuł wiadomości e-mail: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Poniżej przedstawiono zawartość głównego komunikatu.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" [str.150](#)

## Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ Sieć - Inne - SNMP [str.138](#)



- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania przez SNMP nie można używać podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN, w trybie Szybki.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

## Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

### Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Poniżej przedstawiono główną zawartość.

Element		Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone	PWR ON
	Wyłączone	PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Automatycznie
	RGB	SOURCE 11

Element			Polecenie
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Automatycznie	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

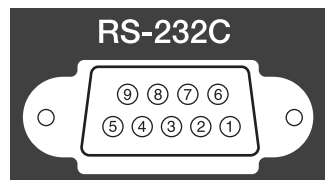
### Układ kabli

Połączenie szeregowo

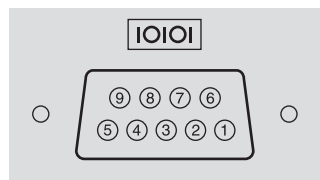
- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)

- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

&lt;W projektorze&gt;



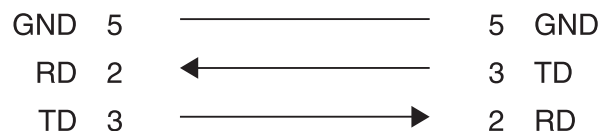
&lt;W komputerze&gt;



&lt;W projektorze&gt;

(Kabel szeregowy PC)

&lt;W komputerze&gt;



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

## Informacje PJLink

Standard PJLink Class1 został opracowany przez instytucję JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez instytucję JBMA.

Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PJLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe. Więcej informacji dotyczących ustawień sieciowych można znaleźć poniżej.

☛ "Menu Sieć" [str.129](#)

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi w standardzie PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej. Zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niekompatybilne polecenia

	Funkcja	Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściszenie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21



Źródło	Polecenie PJLink
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"  
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## Informacje o Crestron RoomView®

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®. (Obsługiwane są tylko ekrany w języku angielskim.)

<http://www.crestron.com>

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**  
Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.
- Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**  
Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron® można użyć w celu monitorowania urządzeń w systemie, w celu komunikacji z działem Help Desk oraz w celu wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.  
<http://www.crestron.com/getroomview>

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.



- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.  
☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)" [str.106](#)  
Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)
- Sterowanie jest możliwe, jeśli **Tryb gotowości** ustawiony jest na **Komunikacja wł.**, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (gdy zasilanie jest wyłączone).  
☛ ECO - Tryb gotowości [str.139](#)

## Obsługa projektora z poziomu komputera

Wyświetlanie okna obsługi

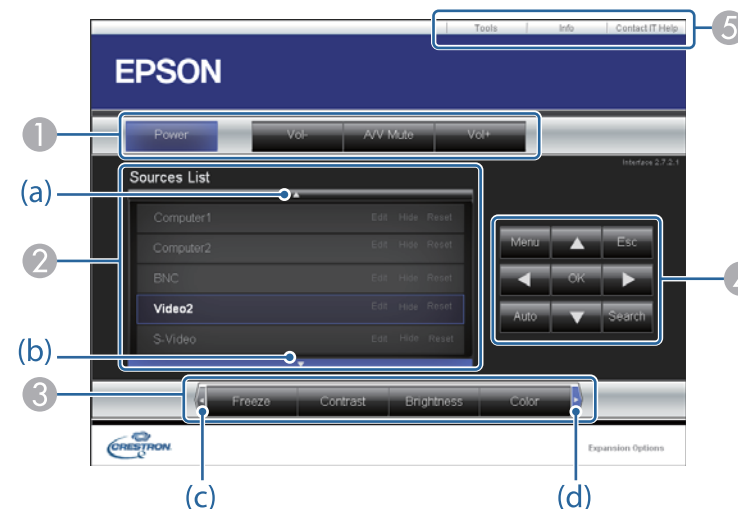
Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.



- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci.  
W przypadku komunikacji w bezprzewodowej sieci LAN, podłącz w trybie połączenia Zaawansowany.  
☛ "Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.133](#)
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączone** w menu **Sieć**.  
☛ **Sieć - Inne - Crestron RoomView** [str.138](#)

- 1 Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
- 2 Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki internetowej i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.  
Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



- 1 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>Power</b>	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
<b>Vol-/Vol+</b>	Umożliwia regulację głośności.
<b>A/V Mute</b>	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a>

- 2 Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejściowe, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia listy w górę lub w dół. Bieżące źródło sygnału wejściowego wyświetlane jest na niebiesko.

Nazwę źródła sygnału można w razie potrzeby zmienić.

- 3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane na ekranie, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia zawartości okna w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
<b>Freeze</b>	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" <a href="#">str.94</a>
<b>Contrast</b>	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
<b>Brightness</b>	Możesz ustawić jasność obrazu.
<b>Color</b>	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Sharpness</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.
<b>Zoom</b>	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknięcie przycisków [▲], [▼], [◀] lub [▶], zmienia pozycję powiększonego obrazu. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a>

- 4 Przyciski [▲], [▼], [◀] i [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [⊕], [⊖], [◀] i [▶] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
<b>OK</b>	Wykonuje tą samą czynność co przycisk [Enter] na pilocie. ☛ "Pilot" <a href="#">str.16</a>
<b>Menu</b>	Otwiera i zamyka Konfiguracja.

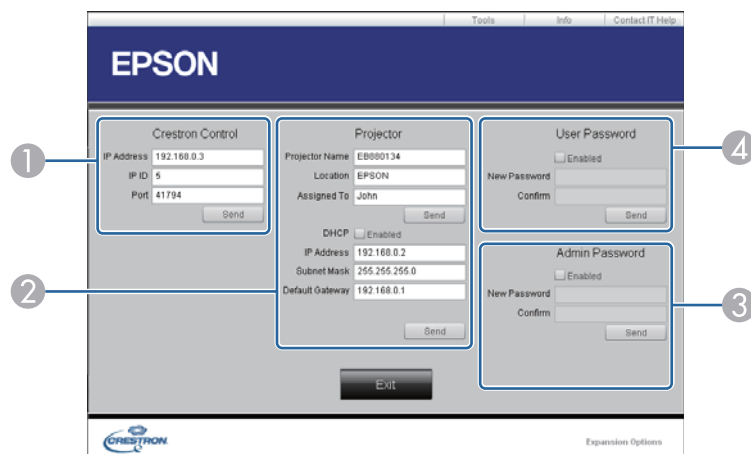
Przycisk	Funkcja
<b>Auto</b>	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.
<b>Search</b>	Przełącza na obraz z gniazda wejściowego, do którego doprowadzane są sygnały wideo. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.44</a>
<b>Esc</b>	Pełni tę samą funkcję co przycisk [Esc] na pilocie. ☛ "Pilot" <a href="#">str.16</a>

- 5 Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
<b>Contact IT Help</b>	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
<b>Tools</b>	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

#### Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



### 1 Crestron Control

Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.

### 2 Projector

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>Projector Name</b>	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Location</b>	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
<b>Assigned To</b>	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
<b>DHCP</b>	Zaznacz pole wyboru <b>Enabled</b> , aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
<b>IP Address</b>	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
<b>Subnet Mask</b>	Wprowadź maskę podsiatki dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Default Gateway</b>	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Projector</b> .

### 3 Admin Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>Admin Password</b> .

### 4 User Password

Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.

Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
<b>New Password</b>	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
<b>Confirm</b>	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji <b>New Password</b> . Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
<b>Send</b>	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji <b>User Password</b> .



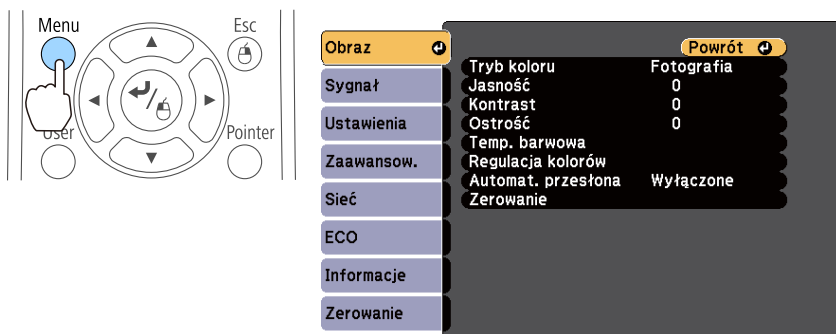
# Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

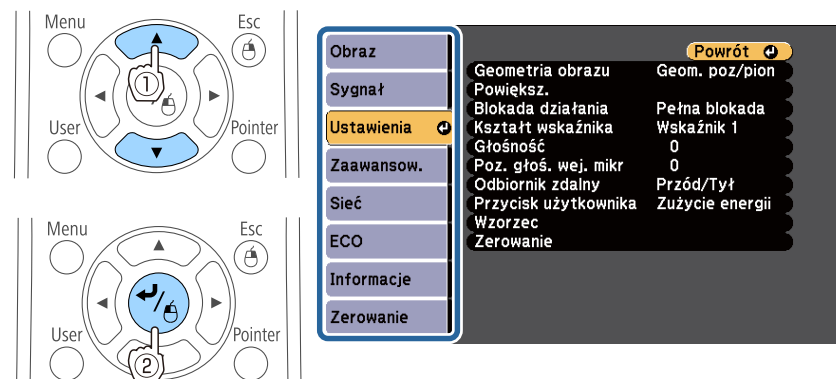
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

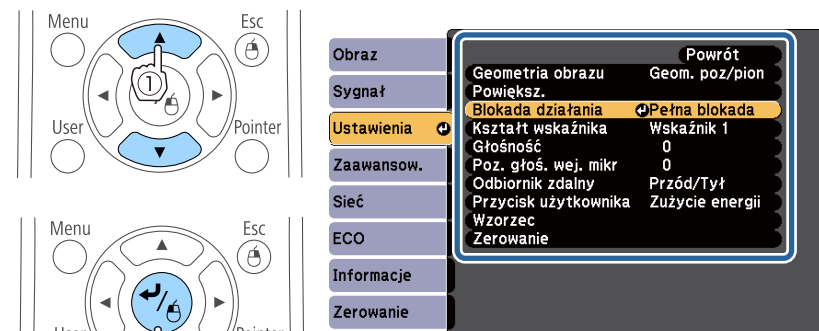
## 1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



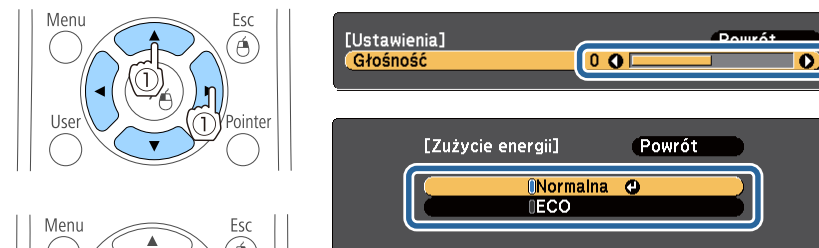
## 2 Wybierz element głównego menu.



## 3 Wybierz element podmenu.





## 4 Zmień ustawienia.






## 5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.



## Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz  <a href="#">str.121</a>	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, sRGB, Tablica czarna
	Jasność	-24 do 24
	Kontrast	-24 do 24
	Nasycenie koloru	-32 do 32
	Odcień	-32 do 32
	Ostrość	-5 do 5
	Temp. barwowa	5000K do 10000K, -3 do 6
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
Menu Sygnał  <a href="#">str.122</a>	Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna, Duża szybkość
	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	-
	Pozycja	W górę, W dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/Automatycznie
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2



Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalny oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny.
	Nadmierne skanowanie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
	Przetwarzanie obrazu	Dokładnie, Szybko
Menu Ustawienia  <a href="#">str.124</a>	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Powiększ.	0 (Szer.) do 40 (Tele)
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, Wskaźnik 2, Wskaźnik 3
	Głośność	0 do 20
	Poz. głoś. wej. mikr	0 do 5
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mikr, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja, Przerzucić w poziomie

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Wzorzec	Wyświetlenie wzorca, Typ wzorca, Wzorzec użytkownika oraz Wzorzec testowy
Menu Zaawansow.  <a href="#">str.126</a>	Easy Interactive Function	Pozycje menu <b>Ustawienia ogólne</b> Autokalibracja, Kalibracja ręczna, Tryb Pióro, Aktywowanie, Zaawansowane Pozycje w menu <b>Interakcja z komp.</b> Tryb pracy pióra, Włącz obsługę PPM, Zaawansowane
	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy, Wycisz A/V, Paski narzędzi, Ikona trybu Pióro, Regulacja projektora
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch., Autom. wł. zasilania
	Ustawienia A/V	Wyjście A/V, Wyjście audio, Wyjście audio HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Mysz bezprze./USB Display
	Język	15 lub 35 języków*
Menu ECO  <a href="#">str.139</a>	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Optymaliz. jasności	Włączone i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Tryb uśpienia	Włączone i Wyłączone
	Czas trybu uśpienia	1 do 30
	Timer wyciszenia A/V	Włączone i Wyłączone
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wł.
	Wyświetlacz ECO	Włączone i Wyłączone
Menu Informacje  <a href="#">str.140</a>	Inf. o projektorze	Czas pracy lampy, Źródło, Sygnał wejściowy, Rozdzielczość, Sygnał wideo, Częst. odświeżania, Info synchronizacji, Status, Numer seryjny, Event ID
	Wersja	Main, Video
Menu Zerowanie  <a href="#">str.141</a>	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

\* Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

## Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Podstawowy  <a href="#">str.132</a>	Nazwa projektora	-
	Hasło PjLink	-
	Hasło kontroli sieci	-
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
Menu Bezp. sieć  <a href="#">str.133</a>	Tryb połączenia	Szybki, Zaawansowany
	Kanał	1ch, 6ch, 11ch



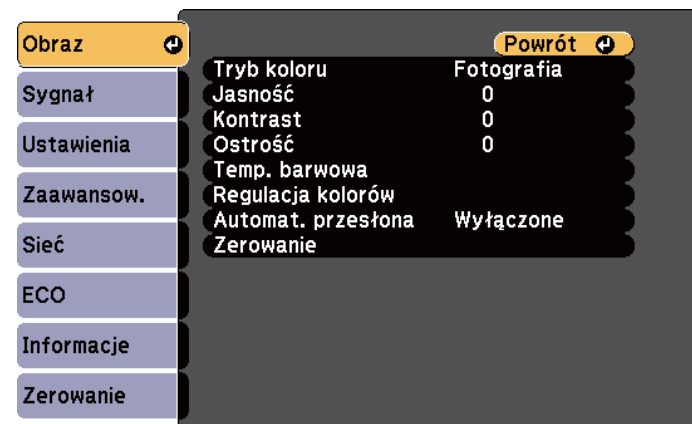
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Wyszukaj punkt dostępu	-
	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpiecz. ☛ str.135	Zabezpiecz.	Wyłączone, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Hasło zabezpieczeń	-
Menu Sieć kablowa ☛ str.136	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyświetlanie adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Poczta ☛ str.136	Powiadom.o pocztę	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawienie adresu 1, Ustawienie adresu 2 oraz Ustawienie adresu 3	-
Menu Inne ☛ str.138	SNMP	Włączone i Wyłączone
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	Priorytetowa brama	Sieć LAN kablowa oraz Bezprzewodowa sieć LAN
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView	Włączone i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

## Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.44](#)



Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Tryb koloru)" <a href="#">str.56</a>
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.

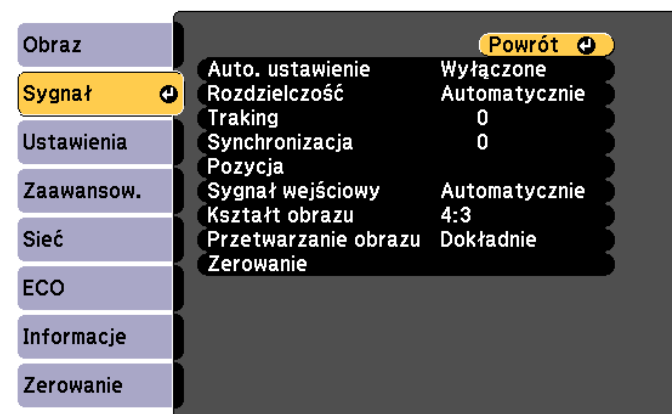
Podmenu	Funkcja
<b>Nasycenie koloru</b>	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy odbierany jest komponentowy lub całkowity sygnał video.) Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
<b>Odcień</b>	(Regulacja jest możliwa, sygnały wejściowe to sygnały Component Video. Sygnały wejściowe Composite video i S-video można wyregulować jedynie wtedy, gdy są sygnałami wideo NTSC). Możesz ustawić odcień obrazu.
<b>Ostrość</b>	Możesz ustawić ostrość obrazu.
<b>Temp. barwowa</b>	Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości. Wartości można dopasować, w zależności od ustawień opcji <b>Tryb koloru</b> . Dla <b>sRGB</b> : Od 5000K do 10000K w 10 krokach Dla innych ustawień: Od -3 do 6 w 10 krokach
<b>Regulacja kolorów</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>sRGB</b> .) Można wyregulować siłę koloru dla opcji <b>Czerwony</b> , <b>Zielony</b> oraz <b>Niebieski</b> oddzielnie.
<b>Automat. przesłona</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Tryb koloru</b> jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> lub <b>Teatr</b> .) Ustaw opcję <b>Normalna</b> lub <b>Duża szybkość</b> , aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję <b>Duża szybkość</b> w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" <a href="#">str.56</a>
<b>Zerowanie</b>	Wszystkie ustawienia pozycji menu <b>Obraz</b> można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.141</a>

## Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.


Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.44](#)



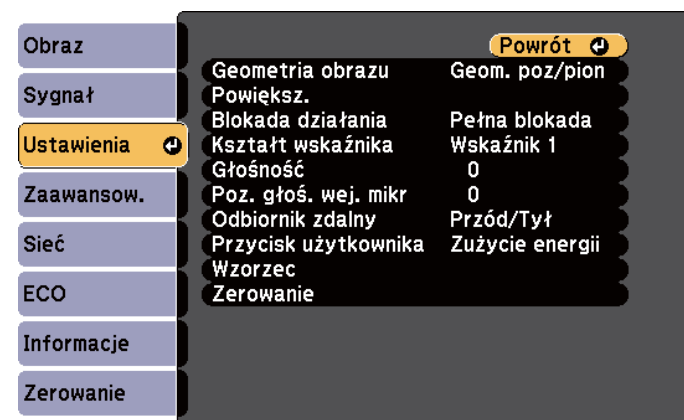
Podmenu	Funkcja
<b>Auto. ustawienie</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na <b>Włączone</b> , aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.

Podmenu	Funkcja
<b>Rozdzielczość</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Ustaw na <b>Automatycznie</b> , aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji <b>Automatycznie</b> , należy ustawić opcję <b>Panorama</b> dla ekranów panoramicznych lub opcję <b>Normalnie</b> dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
<b>Traking</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Synchronizacja</b>	(Dostępne wyłącznie, jeśli odbierane są analogowe komputerowe sygnały RGB). Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
<b>Pozycja</b>	(Pozycji nie można ustawić, jeśli źródłem sygnału jest HDMI) Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
<b>Progresywne</b>	<u>Przeplot</u> (i) sygnał jest zmieniony na <u>Progresywne</u> (p). (Konwersja IP) <b>Wyłączone:</b> Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. <b>Video:</b> idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. <b>Film/Automat.:</b> idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.





Podmenu	Funkcja
<b>Redukcja szumów</b>	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy <b>Przetwarzanie obrazu</b> jest ustawione na <b>Szybko</b> .) Wyrównanie nierównych obrazów skonwertowanych z użyciem trybu progresywnego. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji na wartość <b>Wyłączone</b> .
<b>Zakres wideo HDMI</b>	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD. Jeśli przeszkadzają ciemne ruchome plamy lub rozmyte części obrazu, ustaw na <b>Rozszerzone</b> .
<b>Sygnał wejściowy</b>	Można wybrać sygnał wejściowy z gniazda Computer1 lub Computer2. Jeśli element ten ma wartość <b>Automatycznie</b> , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
<b>Sygnał wideo</b>	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe S-Video lub Video. Jeśli ustawiono wartość <b>Automatycznie</b> , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości <b>Automatycznie</b> na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
<b>Kształt obrazu</b>	Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> wyświetlanych obrazów.  "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.57







Podmenu	Funkcja
<b>Nadmierne skanowanie</b>	(To ustawienie można dostosować wyłącznie, jeśli sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowy wideo.) Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na <b>Wyłączone</b> , 4% lub 8%. Można wybrać <b>Automatycznie</b> , po ustawieniu źródła na HDMI. Po ustawieniu na <b>Automatycznie</b> , to ustawienie będzie zmieniane automatycznie, w zależności od źródła.
<b>Przetwarzanie obrazu</b>	(Tej pozycji nie można wybrać, po ustawieniu <b>Easy Interactive Function</b> na <b>Interakcja z komp.</b> ) Po wybraniu <b>Dokładnie</b> , priorytet jest nadawany jakości obrazu i następuje projekcja obrazu. Po wybraniu <b>Szybko</b> , priorytet jest nadawany szybkości przetwarzania i następuje projekcja obrazu. Poprawia to możliwości pióra podczas korzystania z funkcji interaktywnych (tylko EB-536Wi).
<b>Zerowanie</b>	Można przywrócić wszystkie wartości w menu <b>Sygnał</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Sygnał wejściowy</b> i <b>Przetwarzanie obrazu</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.141</a>

## Menu Ustawienia



Podmenu	Funkcja
<b>Geometria obrazu</b>	Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. <ul style="list-style-type: none"> <li>Jeśli wybrana jest opcja <b>Geom. poz/pion</b>: Ustaw opcję <b>Geometria pionowa</b> oraz <b>Geometria pozioma</b>, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Geometria pozioma oraz Autom. geom. pion. na wartość <b>Włączone</b> lub <b>Wyłączone</b> (tylko EB-536Wi). ☛ "Geometria pozioma/pionowa" <a href="#">str.51</a> ☛ "Automatyczna geometria pionowa" <a href="#">str.54</a> ☛ "Geometria pozioma (tylko EB-536Wi)" <a href="#">str.53</a></li> <li>W przypadku wyboru <b>Quick Corner</b>: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" <a href="#">str.52</a></li> </ul>
<b>Powiększ.</b>	Regulacja rozmiaru wyświetlanego obrazu.
<b>Blokada działania</b>	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" <a href="#">str.104</a>

Podmenu	Funkcja
<b>Kształt wskaźnika</b>	<p>Możesz wybrać kształt wskaźnika.</p> <p>Wskaźnik 1: </p> <p>Wskaźnik 2: </p> <p>Wskaźnik 3: </p> <p> "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" <a href="#">str.95</a></p>
<b>Głośność</b>	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
<b>Poz. głoś. wej. mkr</b>	<p>Regulacja głośności z mikrofonu. Po ustawieniu dla pozycji <b>Poz. głoś. wej. mkr</b> wartości 0, z głośnika nie będzie emitowany żaden dźwięk.</p> <p>Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie podwyższony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się cichszy. Jeśli poziom wejściowy mikrofonu zostanie zmniejszony, dźwięk z podłączonego urządzenia stanie się głośniejszy.</p>
<b>Odbiornik zdalny</b>	<p>Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota.</p> <p>Jeśli wybrano ustawienie <b>Wyłączone</b>, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.</p>
<b>Przycisk użytkownika</b>	<p>Można wybrać pozycję z menu Konfiguracja do przypisania przyciskowi [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z następujących elementów:</p> <p><b>Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Poz. głoś. wej. mkr, Wyświetlenie wzorca, Autokalibracja</b> (tylko EB-536Wi), <b>Przerzuc w poziomie</b></p>

Podmenu	Funkcja
<b>Wzorzec</b>	<p><b>Wyświetlenie wzorca:</b> wyświetlanie obrazu testowego.</p> <p><b>Typ wzorca:</b> pozwala wybrać wzorzec 1 do 5 lub wzorzec użytkownika. Wzorce 1 do 4 pozwalają wyświetlać linie projekcyjne, takie jak linie lub siatka. Wzorzec 5 wyświetla wzorzec testowy dla ekranów 4:3. Podczas regulacji ostrości na obrazie wyświetlanym na ekranie ze współczynnikiem kształtu 4:3, używając EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, wybierz <b>Wzorzec 5</b>.</p> <p>Wzorzec 1:  Wzorzec 2: </p> <p>Wzorzec 3:  Wzorzec 4: </p> <p>Wzorzec 5: </p> <p><b>Wzorzec użytkownika:</b> przechwytywanie wzorca użytkownika.</p> <p> "Zapisywanie wzorca użytkownika" <a href="#">str.100</a></p> <p><b>Wzorzec testowy:</b> Wyświetlanie wzorca testowego w celu regulacji stanu projektora, bez podłączania urządzenia. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.</p> <p>Gdy na ekranie o współczynniku kształtu 4:3 wyświetlany jest wzorzec testowy z użyciem EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, ustaw <b>Typ wzorca</b> na <b>Wzorzec 5</b>, a następnie wybierz <b>Wyświetlenie wzorca</b>.</p>


Podmenu	Funkcja
	<p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz reszkowy.</p>
<b>Zerowanie</b>	<p>Dla wszystkich wartości menu <b>Ustawienia</b> można przywrócić wartości domyślne z wyjątkiem elementów <b>Powiększ.</b> oraz <b>Przycisk użytkownika</b>.</p> <p>Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.141</a></p>

Podmenu	Funkcja
<b>Easy Interactive Function (tylko EB-536Wi)</b>	<p>Pozwala na używanie i ustawianie funkcji interaktywnych.</p> <p>☛ "Korzystanie z funkcji interaktywnych (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.61</a></p> <p>Szczegółowe informacje zawiera poniższa tabela.</p> <p>☛ "Pozycje ustawień Easy Interactive Function (tylko EB-536Wi)" <a href="#">str.128</a></p>
<b>Wyświetlanie</b>	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p><b>Komunikaty:</b> przy ustawieniu <b>Wyłączone</b> wymienione poniżej elementy nie będą wyświetlane.</p> <p>Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp.</p> <p><b>Wyświetl tło*1:</b> Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie stanu na: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Ekran startowy*1:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby wyświetlać <b>Logo użytkownika</b> po rozpoczęciu projekcji.</p> <p><b>Wycisz A/V*1:</b> Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: <b>Czarny</b>, <b>Niebieski</b> lub <b>Logo</b>.</p> <p><b>Paski narzędzi</b> (tylko EB-536Wi): Ustaw, czy pasek narzędzi ma być stale wyświetlany, podczas używania funkcji interaktywnych. Domyślne ustawienie to <b>Ukr. na ust. cz.</b></p> <p><b>Ikona trybu Pióro</b> (tylko EB-536Wi): Ustawienie, czy podczas używania funkcji interaktywnych, ma być wyświetlana ikona do zmiany trybu pióra. Po ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b> ikona jest ukrywana.</p> <p><b>Regulacja projektora</b> (tylko EB-536Wi): Ustaw pozycję wyświetlania dla paska narzędzi sterowania projektorem, podczas używania funkcji interaktywnych. Domyślna wartość to <b>Dół</b>. Po ustawieniu opcji <b>Wyłączone</b> ikona jest ukrywana.</p>

## Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
<b>Logo użytkownika*1</b>	Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd. ☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" <a href="#">str.98</a>
<b>Projekcja</b>	Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. <b>Przód, Przód/Sufit, Tył oraz Tył/Sufit</b> Tryb Projekcja można zmienić, wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund. <b>Przód↔Przód/Sufit</b> <b>Tył↔Tył/Sufit</b> ☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.24</a>
<b>Działanie</b>	<b>Włącz zasilanie:</b> Ustaw opcję <b>Włączone</b> , aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania. Jeśli podłączony jest przewód zasilający, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania. <b>Tryb dużej wysokości:</b> Funkcję tę należy ustawić w pozycji <b>Włączone</b> , jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m. <b>Szukanie źródła uruch.:</b> Ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu wyświetlania obrazów z tego samego źródła, co przy ostatnim używaniu projektora. <b>Autom. wł. zasilania:</b> (Dostępna wyłącznie po ustawieniu Tryb gotowości na <b>Komunikacja wł.</b> ) Po ustawieniu na <b>Komputer</b> , projektor włączy się, po odebraniu sygnałów z gniazda Computer1, nawet jeśli znajduje się w trybie gotowości. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b> .

Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienia A/V</b>	<p><b>Wyjście A/V:</b> (Dostępna wyłącznie po ustawieniu Tryb gotowości na <b>Komunikacja wł.</b>) W celu wykonania następujących funkcji, w trybie gotowości projektora, ustaw na <b>Zawsze</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyprowadzanie audio i obrazów na urządzenia zewnętrzne.</li> <li>• Wyprowadzanie dźwięku z mikrofonu przez głośnik projektora.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>Chociaż wentylator może się obracać w trybie gotowości, nie oznacza to nienormalnego działania.</p> </div> <p><b>Wyjście audio:</b> Ustawienie wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazda Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Po ustawieniu na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> lub <b>Audio (L/P)</b>, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda, niezależnie od źródła.</p> <p><b>Wyjście audio HDMI:</b> Wybór źródła audio podczas wyświetlania obrazów z portu wejścia HDMI. Po ustawieniu na <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> lub <b>Audio (L/P)</b>, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda wejścia audio.</p>



Podmenu	Funkcja
<b>USB Type B (tylko EB-536Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera). Funkcje USB Display i Mysz bezprze. są niedostępne.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Umożliwia używanie funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera) i USB Display. Funkcja Mysz bezprze. jest niedostępna.</p> <p><b>Mysz bezprze./USB Display:</b> Umożliwia korzystanie z funkcji Mysz bezprze. i USB Display. Nie można używać funkcji interaktywnych do obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera).</p> <p>☛ "Projekcja z USB Display" <a href="#">str.46</a></p> <p>☛ "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (Interaktywny tryb komputera)" <a href="#">str.65</a></p> <p>☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" <a href="#">str.97</a></p>
<b>Język</b>	Pozwala na ustawienie języka wyświetlanych komunikatów i menu.
<b>Zerowanie</b>	<p>Wartości regulacji dla <b>Wyświetlanie</b>*1, <b>Działanie</b>*2 i <b>Ustawienia A/V</b>*3 z menu <b>Zaawansow.</b>, można przywrócić do ich wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.141</a></p>

\*1 Oprócz **Paski narzędzi**, **Ikona trybu Pióro** i **Regulacja projektora**. Oprócz **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** i **Logo użytkownika**, po ustawieniu **Ochrona logo użyt.** na **Włączone**.

☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" [str.102](#)

\*2 Oprócz **Tryb dużej wysokości** i **Szukanie źródła uruch.**

\*3 Oprócz **Wyjście A/V**.

## Pozycje ustawień Easy Interactive Function (tylko EB-536Wi)

Ustawienia ogólne

Podmenu	Funkcja
<b>Autokalibracja</b>	Uruchomienie autokalibracji.
<b>Kalibracja ręczna</b>	Uruchomienie kalibracji ręcznej.
<b>Tryb Pióro</b>	<p>(Można ustawić tylko podczas projekcji obrazów z komputera.)</p> <p>Zmiana funkcji dla pióra interaktywnego. Po ustawieniu <b>Adnotacje PC Free</b> (domyślne), można rysować na ekranie projekcji. Po ustawieniu na <b>Interakcja z komp.</b>, można obsługiwać komputer z ekranu projekcji. Możesz zmienić funkcję pióra interaktywnego przyciskiem [Pen Mode] na pilocie lub ikoną trybu pióra na ekranie projekcji.</p>
<b>Aktywowanie</b>	Po ustawieniu opcji <b>Włączone</b> (domyślne), wskaźnik podąża za końcówką pióra po jej aktywowaniu na ekranie i przesunięciu.



Podmenu	Funkcja
<b>Zaawansowane</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Odległ. projektorów:</b> Podczas instalacji wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wyreguluj działanie pióra interaktywnego, według odległości między projektorami. Jeśli działanie pióra interaktywnego jest niestabilne, należy wypróbować inny tryb. Standardowa odległość ustawiona dla <b>Tryb 1</b> wynosi 2 m.</li> <li>• <b>Synchr. projektorów:</b> Podczas używania wielu projektorów w tym samym pomieszczeniu, wybierz metodę sterowania interfejsem pióra interaktywnego. Po ustawieniu na <b>Na podczerwień</b> (domyślne), do synchronizacji używana jest tylko podczerwień. Ustaw na <b>Kablowe</b>, po podłączeniu projektorów z użyciem kabli. ☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)" str.39</li> <li>• <b>Tryb sync. przew.:</b> Po ustawieniu na <b>Tryb 1</b> (domyślne), do synchronizacji używane są tylko połączenia kablowe. Po ustawieniu na <b>Tryb 2</b> i <b>Synchr. projektorów</b> na <b>Kablowe</b>, w tym samym czasie wykonywana jest także synchronizacja w podczerwieni. Ustaw na <b>Tryb 2</b> podczas używania w tym samym pomieszczeniu, co projektory, które nie obsługują połączeń kablowych.</li> <li>• <b>Potw. czyszcz. ekr.:</b> Po ustawieniu na <b>Włączone</b> (domyślne), wyświetlany będzie ekran potwierdzenia, przed usunięciem wszystkich treści narysowanych na ekranie projekcji.</li> <li>• <b>Paleta kolorów:</b> Po ustawieniu na <b>Paleta 2</b>, wykonywana jest zmiana na paletę kolorów, odpowiednią dla ludzi, którzy nie rozróżniają kolorów. Wypróbuj <b>Paleta 2</b>, jeśli nie widać domyślnej palety kolorów.</li> </ul>

## Interakcja z komp.

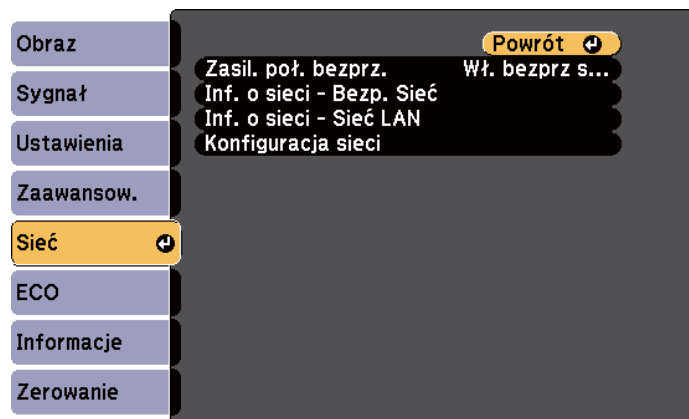
Ustaw, jeśli chcesz sterować komputerem za pomocą wyświetlanego ekranu.

Podmenu	Funkcja
<b>Tryb pracy pióra</b>	<p>Ustaw tryb działania i liczbę użytkowników pióra interaktywnego.</p> <p><b>Dw. użyt./Mysz</b> (domyślne)/<b>Jed. użyt./Mysz:</b> Allows you to perform mouse operations using the interactive pen.</p> <p><b>Jed użyt./Pióro:</b> Funkcje wprowadzania piórem i narzędzi pisma odręcznego, są dostępne w systemach Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 i Windows Vista.</p>
<b>Włącz obsługę PPM</b>	<p>(Dostępna wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Dw. użyt./Mysz</b> lub <b>Jed. użyt./Mysz</b>).</p> <p>Po ustawieniu na <b>Włączone</b>, długie naciśnięcie końcówką pióra, działa jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy.</p>
<b>Zaawansowane</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Przyc. końc. pióra:</b> Umożliwia ustawienie operacji dla końcówki pióra interaktywnego. Domyślne ustawienie to <b>Lewy prz. myszy</b>.</li> <li>• <b>Autoreg. obsz. pióra:</b> jeżeli jest ustawione na <b>Włączone</b> (domyślne), obszar pióra jest automatycznie dopasowywany do zmian rozdzielczości podłączonego komputera. Ustaw na <b>Wyłączone</b>, aby automatycznie wyregulować obszar pióra, który był regulowany ręcznie.</li> <li>• <b>Ręcz. reg. obsz. pióra:</b> Ręczna regulacja obszaru działania pióra.</li> </ul>

## Menu Sieć

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** w **Ochrona hasłem**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**, a następnie skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" [str.102](#)



Podmenu	Funkcja
<b>Zasil. poł. bez prz.</b>	Ustaw na <b>Wł. bezprz sieci LAN</b> , podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość <b>Wyłączone</b> , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Domyślna wartość to <b>Wł. bezprz sieci LAN</b> .
<b>Inf. o sieci - Bezp. Sieć</b>	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb połączenia</li> <li>• System z WLAN'em</li> <li>• Poziom anteny</li> <li>• Nazwa projektora</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adres IP</li> <li>• Maska podsieci</li> <li>• Adres bramy</li> <li>• Adres MAC</li> <li>• Kod regionu*</li> </ul>

Podmenu	Funkcja
<b>Inf. o sieci - Sieć LAN</b>	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nazwa projektora</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adres IP</li> <li>• Maska podsieci</li> <li>• Adres bramy</li> <li>• Adres MAC</li> </ul>
<b>Konfiguracja sieci</b>	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: <b>Podstawowy, Bezprzewodowa sieć LAN, Zabezpieczenia, Sieć LAN kablowa, Poczta, Inne, Zerowanie i Inst. zak.</b>

\* Wyświetla dostępne informacje o regionie dla używanego Karta sieciowa bezprzewodowa. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

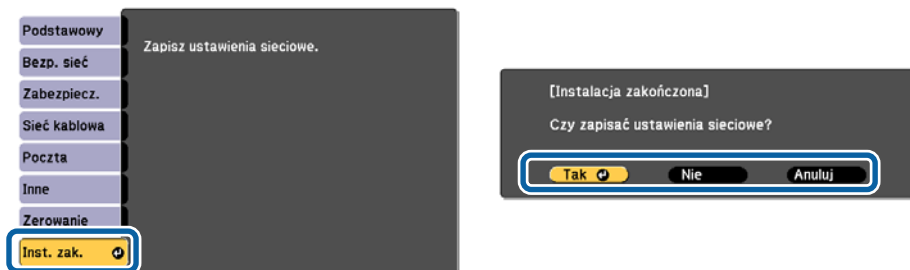


- Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.
- ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)" [str.106](#)
- Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień sieci.

### Uwagi dotyczące używania menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu, przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**.  
Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



**Tak:** powoduje zapisanie ustawień i opuszczenie menu Sieć.

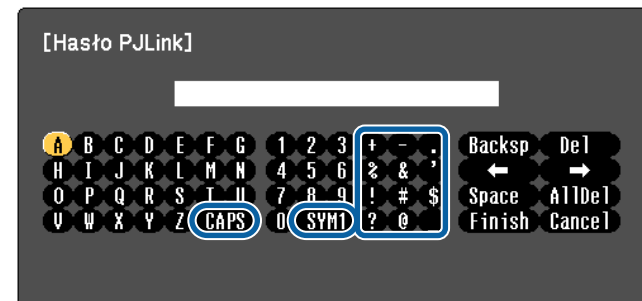
**Nie:** powoduje opuszczenie menu Sieć bez zapisania ustawień.

**Anuluj:** menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

## Operacje klawiatury ekranowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [↶], [↷], [↵]

i przycisków [↶] na pilocie lub przycisków [↶], [↷], [Wide] i [Tele] na pilocie w celu przesunięcia kursora do wymaganego przycisku, a następnie naciśnij przycisk [Enter] na panelu sterowania w celu wprowadzenia znaku alfanumerycznego. Liczby należy wprowadzać, przytrzymując naciśnięty przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu wprowadzania należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie, należy nacisnąć klawisz **Cancel** na klawiaturze.



- Każde naciśnięcie przycisku **CAPS** i [Enter], powoduje przełączenie między wielkimi a małymi literami.
- Każde wybranie przycisku **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [Enter], powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych przyciskom w części zamkniętej ramką.

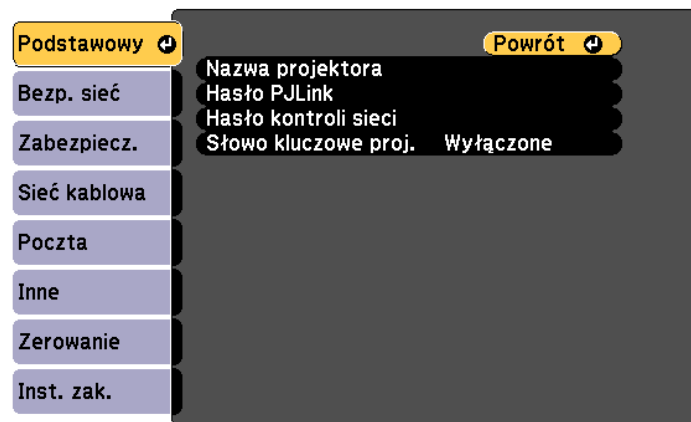
Można wprowadzić następujący tekst.

Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Oprócz **SSID**, w menu Sieć nie można wprowadzać dwukropków (:) i spacji.
- Poprzez użycie klawiatury programowej, nie można wprowadzać symboli (" \* , ; [ \ ] ^). Użyj do wprowadzania tekstu przeglądarki sieci web.
- "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)" [str.106](#)

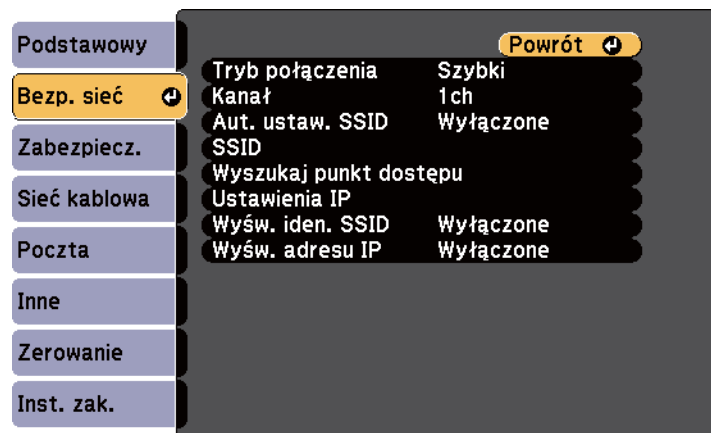
## Menu Podstawowy





Podmenu	Funkcja
<b>Nazwa projekto ra</b>	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (Nie można używać następujących symboli: Nie można używać następujących symboli: " *+ , / ; < = > ? [ ` \ ]   ).
<b>Hasło PJLink</b>	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać symboli).

Podmenu	Funkcja
<b>Hasło kontroli sieci</b>	<p>Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem za pomocą funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do ośmiu jednobajtowych znaków alfanumerycznych (* nie można używać symboli). Początkowe hasło to "admin".</p> <p>Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)" <a href="#">str.106</a></p>
<b>Słowo kluczowe proj.</b>	<p>Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji <b>Włączone</b>, trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość <b>Włączone</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection</a></p>

## Menu Bezprzewodowa sieć LAN



Podmenu	Funkcja
Tryb połączenia	<p>Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN.</p> <p>Po wybraniu <b>Szybki</b> (domyślne), projektor i komputer automatycznie utworzą małą sieć. Używany w połączeniu z EasyMP Network Projection. Po ustawieniu <b>Aut. ustaw. SSID</b> na <b>Włączone</b>, projektor przekształci się w łatwo dostępny punkt dostępowy. Po ustawieniu na <b>Wyłączone</b>, tworzona jest sieć w trybie <b>Ad hoc</b>.</p> <p>Po wybraniu <b>Zaawansowane</b>, połączenie jest ustanawiane w <b>trybie infrastruktury</b> przez zainstalowany punkt dostępowy. Podczas monitorowania i sterowania projektorem przez sieć, ustaw na <b>Zaawansowane</b>.</p> <p>Więcej informacji dotyczących opcji Tryb połączenia można znaleźć w poniższym podręczniku.</p> <p> <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection</a></p> <p> <a href="#">Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection</a></p>



Podmenu	Funkcja
Kanał	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Szybki</b>.)</p> <p>Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: <b>1ch</b>, <b>6ch</b> lub <b>11ch</b>.</p> <p>Ta wartość jest domyślnie ustawiona na <b>11ch</b>.</p>
Aut. ustaw. SSID	<p>(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Szybki</b>.)</p> <p>Ustaw na <b>Włączone</b>, aby przyspieszyć wyszukiwanie projektora. Ustaw na <b>Wyłączone</b> podczas podłączania do wielu projektorów jednocześnie.</p> <p>Opcja ta jest domyślnie ustawiona na wartość <b>Włączone</b>.</p>
SSID	<p>(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja <b>Aut. ustaw. SSID</b> jest ustawiona na <b>Wyłączone</b>.)</p> <p>Wprowadź numer <b>SSID</b>. Po dostarczeniu SSID, dla sieci bezprzewodowej, do której podłączony jest projektor, wprowadź SSID.</p> <p>Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (^ można wprowadzać jedynie z przeglądarki internetowej). Jeśli pole SSID pozostanie puste lub ustawione na DOWOLNE, zostanie nawiązane DOWOLNE połączenie (wybór połączenia z lokalnych punktów dostępowych, bez określania SSID).</p>
Wyszukaj punkt dostępu	<p>Kiedy <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiony na <b>Zaawansowany</b>, można wyszukać otaczające punkty dostępu i ustawić SSID do podłączenia z tymi punktami. W zależności od ustawień punktu dostępu, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście. Należy osobno ustawić opcje zabezpieczeń.</p>

Podmenu	Funkcja
<b>Ustawienia IP</b>	<p>(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja <b>Tryb połączenia</b> jest ustawiona na <b>Zaawansowany</b>.) Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych.</p> <p><b>DHCP:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu funkcji <b>DHCP</b>. Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><b>Adres IP:</b> tutaj można wpisać <b>Adres IP</b> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsieci:</b> Tu można podać <b>maskę podsieci</b> dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adres bramy:</b> tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <b>Adresów bram</b>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
<b>Wyśw. iden. SSID</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora <b>SSID</b> na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .
<b>Wyświetlanie adresu IP</b>	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu <b>IP</b> na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji <b>Wyłączone</b> .

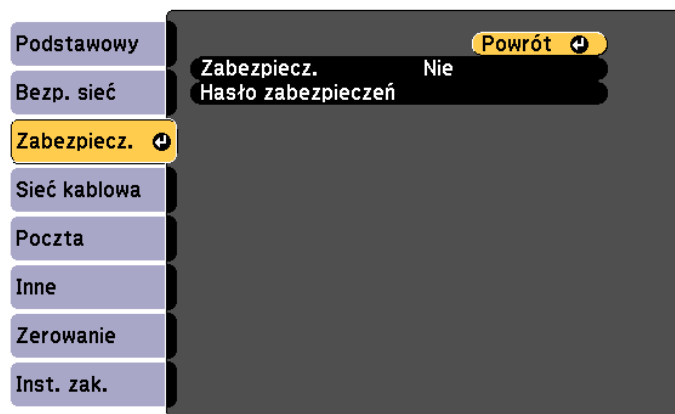
## Ekran Wyszukaj punkt dostępu

Wykryte punkty dostępu są wyświetlane na liście. Aplikacja może wykryć do 30 punktów dostępu.



Podmenu	Funkcja
<b>Odśwież</b>	Wyszukuje ponownie punkt dostępowy.
	Wskazuje ustanowiony już punkt dostępu.
	<p>Wskazuje punkty dostępu, w których ustawione są opcje zabezpieczeń.</p> <p>Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu bez ustawionych opcji zabezpieczeń, pojawi się menu Bezprzewodowa sieć LAN.</p> <p>Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu z ustawionymi opcjami zabezpieczeń, pojawi się menu Zabezpieczenia. Wybierz rodzaj zabezpieczeń według ustawień punktu dostępu.</p>

## Menu Zabezpieczenia



Podmenu	Funkcja
<b>Zabezpieczenia</b>	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp.
<b>Hasło zabezpieczeń</b>	<p>(Można wybrać, wyłącznie po ustawieniu <b>Zabezpieczenia</b> na <b>WPA2-PSK</b> lub <b>WPA/WPA2-PSK</b>)</p> <p>Wprowadź hasło. Można wprowadzić co najmniej 8 i maksymalnie 63 jednobajtowe znaki alfanumeryczne.</p> <p>Podczas używania z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń.</p> <p>☛ "Menu Zerowanie" <a href="#">str.139</a></p> <p>W menu Konfiguracja można wprowadzić maksymalnie 32 znaki. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW.</p> <p>☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki sieciowej (Kontrola sieci)" <a href="#">str.106</a></p> <p>Po ustawieniu <b>Tryb połączenia</b> na <b>Szybki</b>, ustawiane jest początkowe hasło.</p>

## Typ zabezpieczeń

Jeśli jest zainstalowana Karta sieciowa bezprzewodowa i używana w trybie połączenia Zaawansowany, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń.

WPA to standard szyfrowania, zwiększający zabezpieczenie sieci bezprzewodowych. Projektor obsługuje metody szyfrowania TKIP i AES.

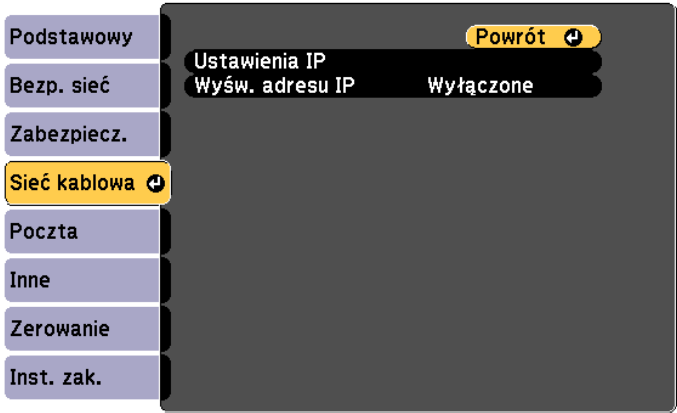
WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.



W celu wykonania szczegółowych ustawień, wykonaj instrukcje uzyskane od administratora sieci.



Menu Sieć LAN kablowa




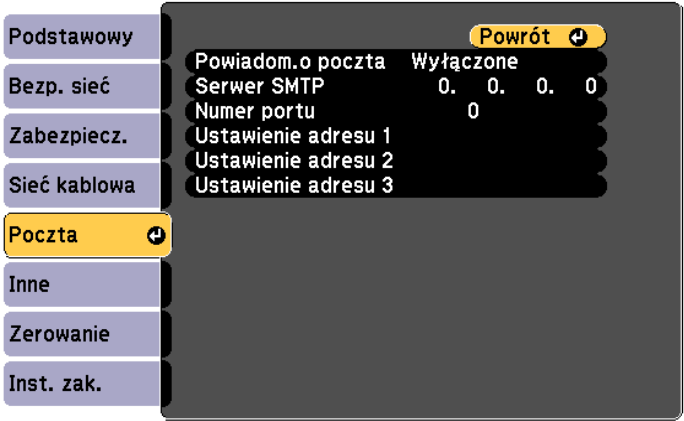
Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Ustaw na <b>Włączone</b>, aby skonfigurować sieć przy użyciu funkcji DHCP. Wartość <b>Włączone</b> powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p><u>Adres IP</u> ➤: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p><u>Maska podsieci</u> ➤: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Adres bramy</u> ➤: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Wyświetlanie adresu IP	<p>Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość <b>Wyłączone</b>.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.



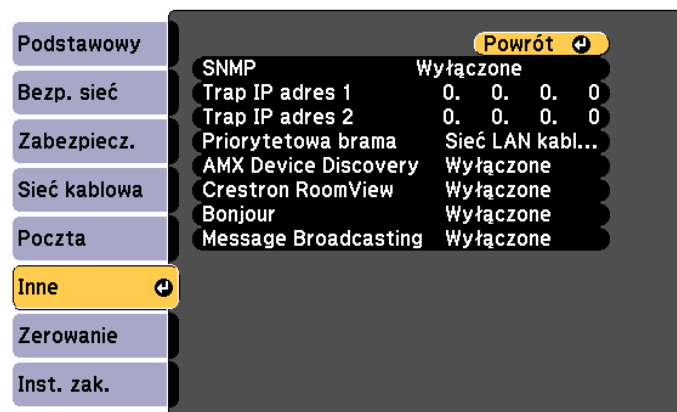
 "Używanie funkcji Powiadom.o pocztą do zgłaszania problemów"  
[str.109](#)



Podmenu	Funkcja
Powiadom.o pocztą	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Podmenu	Funkcja
Ustawienie adresu 1/Ustawienie adresu 2/Ustawienie adresu 3	<p>Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można używać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Adres 1 to adres e-mail nadawcy powiadomienia.</p> <p>Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.</p>

## Menu Inne

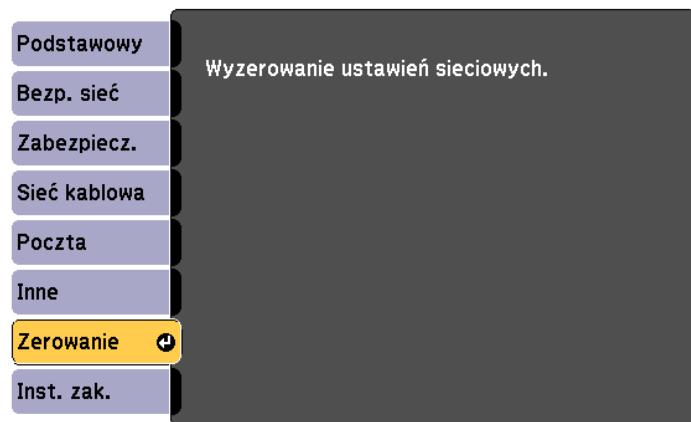


Podmenu	Funkcja
<b>SNMP</b>	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b> .
<b>Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2</b>	Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<b>Priorytetowa brama</b>	Priorytetową bramę można ustawić na <b>Sieć LAN kablowa</b> lub <b>Bezprzewodowa sieć LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Ustawienie <b>Włączone</b> pozwala na wykrywanie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji <b>AMX Device Discovery</b> . Ustaw na <b>Wyłączone</b> , gdy projektor nie jest podłączony do otoczenia kontrolowanego za pomocą sterownika firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.

Podmenu	Funkcja
<b>Crestron Room View</b>	Ustaw tę opcję na <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na <b>Wyłączone</b> . ☛ "Informacje o Crestron RoomView®" <a href="#">str.112</a> Po ustawieniu tej opcji na <b>Włączone</b> następujące funkcje nie będą dostępne. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrola sieci</li> <li>• Message Broadcasting (wtyczka EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Wartość <b>Włączone</b> należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.

## Menu Zerowanie

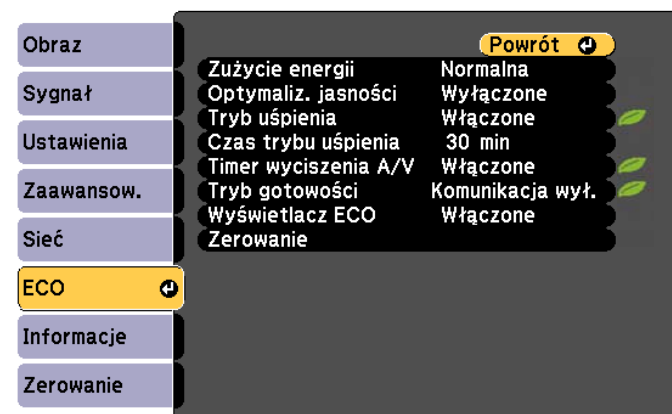
Zeruje wszystkie ustawienia sieci.





Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Aby wyzerować wszystkie ustawienia sieci, wybierz opcję <b>Tak</b> .


## Menu ECO

Po wykonaniu ustawień menu ECO, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.




Podmenu	Funkcja
Zużycie energii	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie <b>ECO</b> , jeśli wyświetlany obraz jest zbyt jasny, np. gdy projekcja odbywa się w ciemnym pomieszczeniu lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia <b>ECO</b> zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej.
Optymaliz. jasności	(Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu <b>Zużycie energii</b> na <b>Normalna</b> i <b>Automat. przesłona</b> na <b>Wyłączona</b> ) Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie jest zapisywane dla każdego trybu koloru.

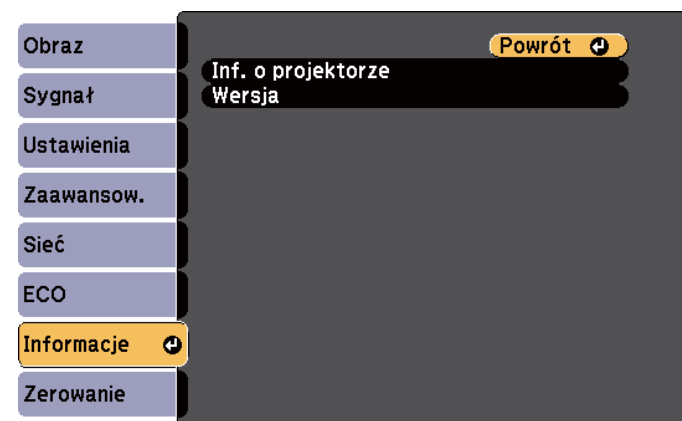
Podmenu	Funkcja
<b>Tryb uśpienia</b>	Ustawienie na <b>Włączone</b> , spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto, jeśli w określonym czasie nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyćmioną do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
<b>Czas trybu uśpienia</b>	Po ustawieniu <b>Tryb uśpienia</b> na <b>Włączone</b> , można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut.
<b>Timer wyciszenia A/V</b>	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto, po włączeniu wyciszenia A/V w określonym czasie, lampa zostanie przyćmioną do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
<b>Tryb gotowości</b>	<p>W przypadku ustawienia opcji <b>Komunikacja wł.</b>, można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem z komputera przez sieć</li> <li>• Wyprowadzanie audio i obrazów na zewnętrzne urządzenie (wyłącznie po ustawieniu <b>Wyjście A/V</b> jest ustawione na <b>Zawsze</b>)</li> <li>• Wyprowadzenie dźwięku mikrofonu z głośnika projektora (wyłącznie po ustawieniu <b>Wyjście A/V</b> na <b>Zawsze</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Podczas monitorowania i sterowania projektorem przez bezprzewodową sieć LAN, należy ustawić <b>Tryb połączenia</b> na <b>Zaawansowane</b>.   <b>Sieć - Bezprzewodowa sieć LAN - Tryb połączenia</b> <a href="#">str.120</a> </div>

Podmenu	Funkcja
<b>Wyświetlacz ECO</b>	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii.
<b>Zerowanie</b>	Można przywrócić wszystkie wartości regulacji w menu <b>ECO</b> do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu <b>Tryb gotowości</b> . Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu.  "Menu Zerowanie" <a href="#">str.141</a>

## Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

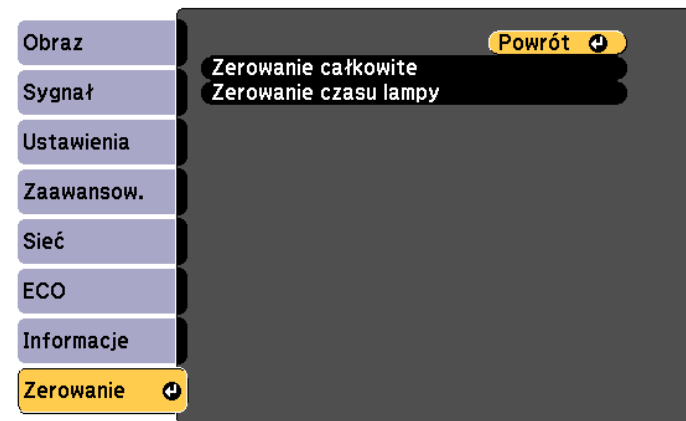
 "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" [str.44](#)



Podmenu	Funkcja
Inf. o projektorze	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Czas pracy lampy:</b> Wyświetlanie skumulowanego czasu działania lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.</li> <li>• <b>Źródło:</b> Wyświetlanie nazwy źródła dla urządzenia, do którego jest podłączone urządzenie aktualnie wyświetlające obraz.</li> <li>• <b>Sygnał wejściowy:</b> Wyświetlanie ustawień dla <b>Sygnał wejściowy</b> w menu <b>Sygnał</b> zgodnie ze źródłem.</li> <li>• <b>Rozdzielczość:</b> Wyświetlanie rozdzielczości.</li> <li>• <b>Sygnał wideo:</b> Wyświetlanie ustawień dla <b>Sygnał wideo</b> w menu <b>Sygnał</b>.</li> <li>• <b>Częst. odświeżania:</b> Wyświetlanie <u>częstotliwości odświeżania</u>».</li> <li>• <b>Info synchronizacji:</b> Wyświetlanie informacji o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.</li> <li>• <b>Status:</b> Wyświetlanie informacji o błędach, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.</li> <li>• <b>Numer seryjny:</b> Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Wyświetlanie problemów, które wystąpiły w projektorze z wykorzystaniem Event ID, gdy projektor i komputer są połączone przez sieć. Sprawdź następującą stronę w celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących Event ID. ☛ "Informacje o opcji Event ID" <a href="#">str.169</a></li> </ul>
Wersja	<b>Main/Video:</b> Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.

\* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako "0H" przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako "10H", "11H" itd.

## Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
<b>Zerowanie całkowite</b>	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: <b>Sygnał wejściowy</b> , <b>Powiększenie</b> , <b>Logo użytkownika</b> , wszystkie pozycje menu <b>Sieć</b> , <b>Czas pracy lampy</b> , <b>Język</b> oraz <b>Hasło</b> .
<b>Zerowanie czasu lampy</b>	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Po ustawieniu menu Konfiguracja dla jednego projektora, można je wykorzystać do wykonania konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów (funkcja konfiguracji wsadowej). Funkcja ustawień wsadowych może być użyta wyłącznie dla projektorów z tym samym numerem modelu.

Wybierz jedną z następujących metod.

- Konfiguracja z wykorzystaniem pamięci USB.
- Konfiguracja poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB.
- Konfiguracja z użyciem EasyMP Network Updater.

Ten przewodnik objaśnia metody z użyciem napędu USB i kabla USB.



Następujące elementy nie są wykonywane przez funkcję ustawień wsadowych.

- Ustawienia menu Sieć (oprócz menu Poczta i menu Inne)
- Czas pracy lampy i Status w menu Informacje
- Funkcję ustawień wsadowych należy wykonać przed regulacją wyświetlanego obrazu. Wartości regulacji dla wyświetlanego obrazu, takie jak Geometria obrazu, są wykonywane przez funkcję ustawień wsadowych. Jeśli funkcja ustawień wsadowych jest wykonywana po regulacji wyświetlanego obrazu, wykonane regulacje mogą ulec zmianie.
- Z użyciem funkcji ustawień wsadowych, ustawiane jest logo użytkownika dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.



## Przestroga

Za wykonywanie ustawień wsadowych odpowiadają wyłącznie klienci. Jeśli wykonanie ustawień wsadowych nie powiedzie się z powodu awarii zasilania, błędu komunikacji, itp., klient odpowiada za wszelkie koszty naprawy.

## Ustawienia używania pamięci USB

W tej części znajdują się objaśnienia wykonywania funkcji ustawień wsadowych z użyciem pamięci USB.



- Użyj urządzenia pamięci USB sformatowanego w systemie FAT.
- Funkcji ustawień wsadowych nie można używać w urządzeniach pamięci USB z wdrożonymi funkcjami zabezpieczenia. Należy użyć urządzenia pamięci USB bez wdrożonych funkcji zabezpieczenia.
- Funkcja ustawień wsadowych nie może być używana przez czytniki kart USB lub dyski twarde USB.

## Zapisywanie ustawień w pamięci USB

**1**

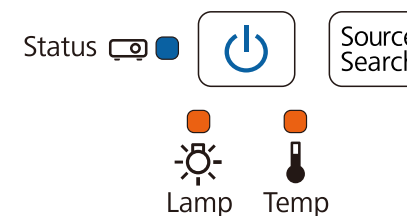
Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

**2**

Podłącz urządzenie pamięci USB do gniazda USB-A projektora.



- Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora. Jeśli urządzenie pamięci USB jest podłączone do projektora przez hub USB, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Podłącz puste urządzenie pamięci USB. Jeśli urządzenie pamięci USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Po zapisaniu pliku ustawień wsadowych z innego projektora w urządzeniu pamięci USB, usuń plik lub zmień nazwę pliku. Funkcja ustawień wsadowych nie może nadpisać pliku ustawień wsadowych.
- Nazwa pliku ustawień wsadowych to PJCONFDATA.bin. Jeżeli chcesz zmienić nazwę pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie nazwy pliku, projektor może nie rozpoznać pliku prawidłowo.
- W nazwie pliku, można używać jedynie jednobajtowych znaków.

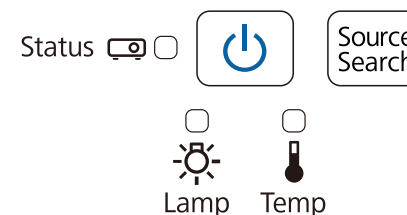


Gdy wszystkie wskaźniki migają, jest zapisywany plik ustawień wsadowych.



## Przestroga

- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać urządzenie pamięci USB od projektora. Po odłączeniu urządzenia pamięci USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.



Po wyłączeniu zasilania, odłącz urządzenie pamięci USB.

### 3 Przytrzymując przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający

Wskaźniki stanu i zasilania zaczynają świecić na niebiesko, a wskaźniki lampy i temperatury zaczynają świecić na pomarańczowo.

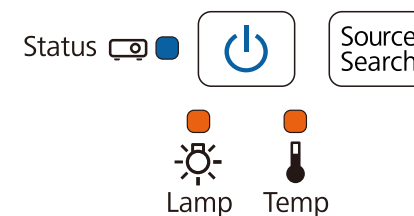
Po zapaleniu się wszystkich wskaźników projektora zwolnij przycisk [Esc].

## Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz urządzenie pamięci USB zawierające zapisany plik ustawień wsadowych, do gniazda USB-A projektora.



- Gdy napęd pamięci USB zawiera 1 do 3 rodzajów plików ustawień wsadowych, plik zostanie przeniesiony do projektora o tym samym numerze modelu. Jeśli istnieje wiele plików dla projektora z tym samym numerem modelu, ustawienia mogą nie zostać przeniesione prawidłowo.
- Gdy w urządzeniu pamięci flash USB istnieją cztery lub więcej pliki ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie przeniesić się prawidłowo.
- W urządzeniu pamięci USB, nie należy zapisywać żadnych danych, oprócz pliku ustawień wsadowych. Jeśli urządzenie pamięci USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo przeniesione.



Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, ustawienia są zapisywane.



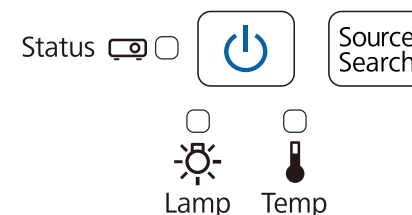
### Przestroga

- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać urządzenia pamięci USB od projektora. Po odłączeniu urządzenia pamięci USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 3** Przytrzymując przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.

Wskaźniki stanu i zasilania zaczynają świecić na niebiesko, a wskaźniki lampy i temperatury zaczynają świecić na pomarańczowo.

Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu]. Wskaźniki zostaną włączone na około 75 sekund.



Po wyłączeniu projektora, odłącz urządzenie pamięci USB.



## Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB



Funkcję ustawień wsadowych obsługują następujące systemy operacyjne.

- Windows Vista i wersje późniejsze
- Mac OS X 10.5.3 i wersje późniejsze

### Zapisywanie ustawień w komputerze

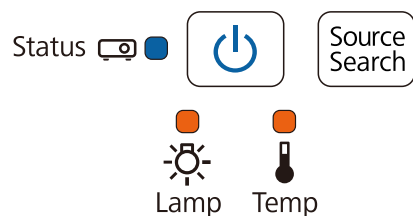
**1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

**2** Połącz kablem USB, gniazdo USB komputera z gniazdem USB-B projektora.

**3** Przytrzymując przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający

Wskaźniki stanu i zasilania zaczynają świecić na niebiesko, a wskaźniki lampy i temperatury zaczynają świecić na pomarańczowo.

Po zapaleniu się wszystkich wskaźników projektora zwolnij przycisk [Esc].



Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

**4** Otwórz dysk wymienny i zapisz w komputerze plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin)



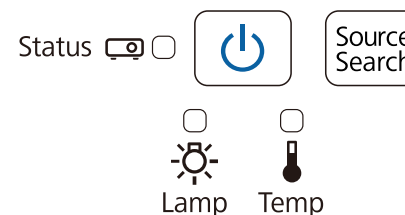
Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie części PJCONFDATA nazwy pliku, projektor nie będzie mógł prawidłowo rozpoznać pliku. W nazwie pliku, można używać jedynie jednobajtowych znaków.

**5** Wykonaj w komputerze funkcję "Usuń urządzenie USB", a następnie odłącz kabel USB.



Podczas używania OS X, wykonaj "Usuń EPSON\_PJ".

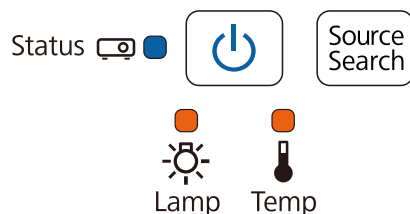
Projektor wyłącza się, a tylko wskaźnik zasilania zaczyna świecić na niebiesko.



### Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

**1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

- 2 Połącz kablem USB, gniazdo USB komputera z gniazdem USB-B projektora.
- 3 Przytrzymując przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania, podłącz do projektora przewód zasilający.  
Wskaźniki stanu i zasilania zaczynają świecić na niebiesko, a wskaźniki lampy i temperatury zaczynają świecić na pomarańczowo.  
Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].



Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

- 4 Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), który został zapisany w komputerze, do głównego foldera na dysku wymiennym.



Nie kopiuj do dysku wymiennego, żadnych innych plików lub folderów, niż plik ustawień wsadowych.

- 5 Wykonaj w komputerze funkcję **"Usuń urządzenie USB"**, a następnie odłącz kabel USB.



Podczas używania OS X, wykonaj **"Usuń EPSON\_PJ"**.

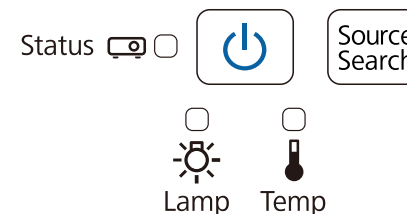
Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, ustawienia są zapisywane.








## Przestroga






Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

Po typowym zakończeniu zapisu projektor wyłącza się, a wskaźnik zasilania zaczyna świecić na niebiesko.



## Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy wskaźniki lampy i temperatury w kolorze pomarańczowym migają szybko?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Może być uszkodzony plik ustawień wsadowych lub może być nieprawidłowo podłączone urządzenie pamięci USB albo kabel USB. Odłącz urządzenie pamięci USB lub kabel USB, odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający projektora i spróbuj ponownie.</p>

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy wskaźniki zasilania i stanu w kolorze niebieskim oraz wskaźniki lampy i temperatury w kolorze pomarańczowym migają szybko?</p> <p>Status   </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Mogło się nie powieść zapisywanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora. Przerwij używanie projektora. Wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się w lokalnym, dostawcą lub z najbliższym adresem na liście kontaktów projektora Epson.</p>

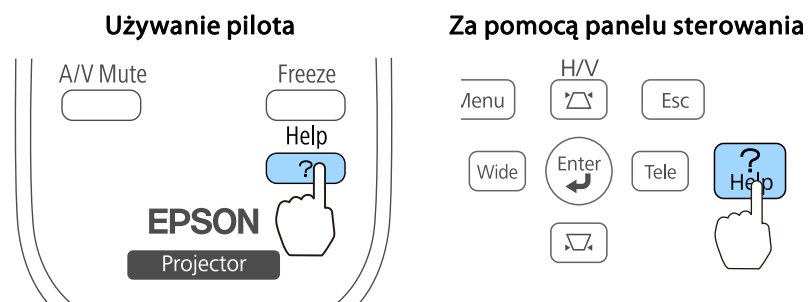


# Rozwiązywanie problemów

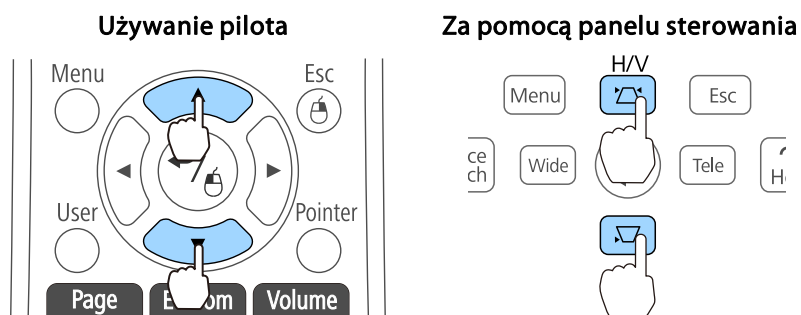
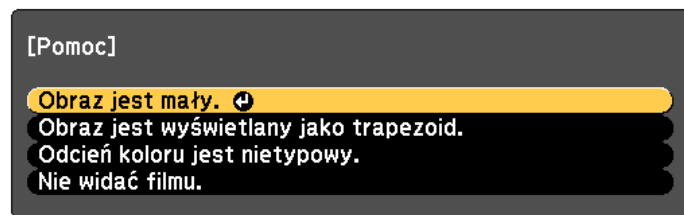
Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

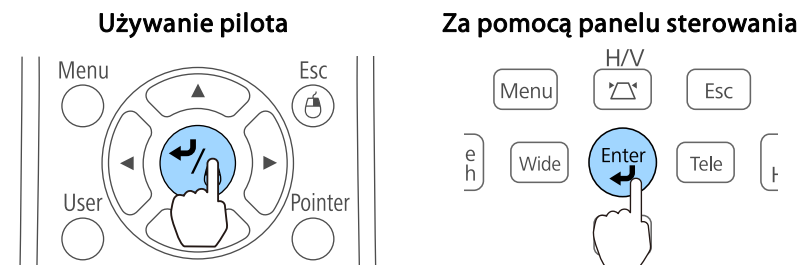
- 1 Naciśnij przycisk [Help].  
Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.



- 2 Wybierz element menu.

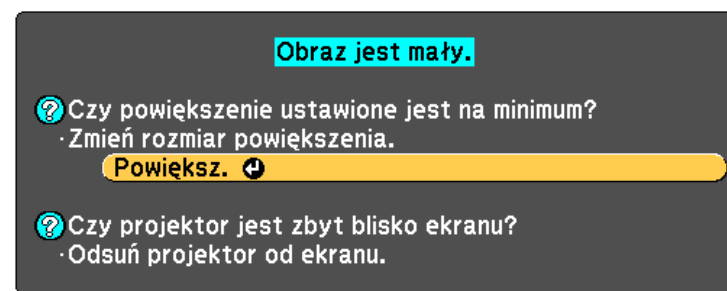


- 3 Potwierdź wybór.



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran pomocy.



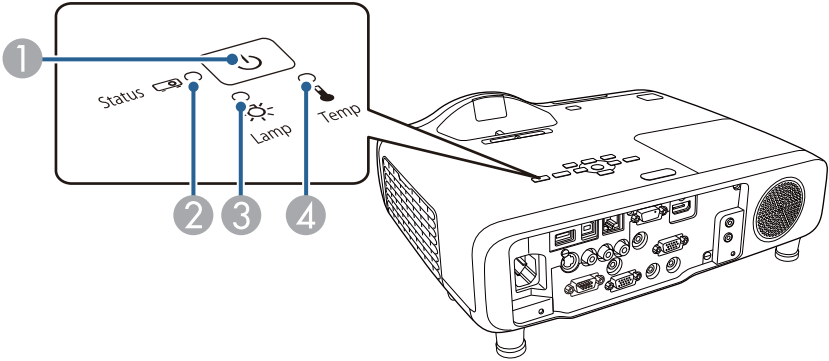
Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

"Rozwiązywanie Problemów" [str.150](#)

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem "Odczytywanie stanu wskaźników".  
Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.  
☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.154](#)

Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest dostarczany z następującymi czterema wskaźnikami, które wskazują stan działania projektora.



- 1

Wskaźnik zasilania

Pokazuje stan projektora.
- 2

Wskaźnik stanu


Pokazuje stan projektora.
- 3





Wskaźnik lampy

Wskazuje stan lampy.
- 4

Wskaźnik temperatury

Wskazuje stan temperatury wewnętrznej.











Wskaźniki		Status	Opis
Zasilanie	Status		
 Niebieskie - stałe	<input type="checkbox"/> Wyłączone	Stan gotowości	Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja.
		Stan monitorowania sieci	Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (po ustawieniu <b>Tryb gotowości</b> na <b>Komunikacja wł.</b> ). Po odłączeniu, a następnie ponownym podłączeniu przewodu zasilającego w tym stanie, wskaźnik zasilania zacznie migać niebieskim światłem.

















Wskaźniki		Status	Opis
Zasilanie	Status		
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - migające	Stan rozgrzewania	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W tym stanie nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻].
		Stan chłodzenia	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski.
 Niebieskie - stałe	 Niebieskie - stałe	Stan normalny	Projekcja projektora.

Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.




















Jeśli wskaźniki są wyłączone, sprawdź czy przewód zasilania jest prawidłowo podłączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - migające	 Wyłączone	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Wyłączone	 Pomarańczowe - migające	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>


Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Wyłączone	 Pomarańczowe - stałe	Temp. za wysoka Przegrzewanie	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.   "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.171</a>, "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.177</a></li> </ul> <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów.   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>.   "Menu Zaawansow." <a href="#">str.126</a></p>
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	 Wyłączone	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.   "Wymiana lampy" <a href="#">str.174</a></li> <li>• Wyczyść filtr powietrza.   "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.171</a></li> </ul> <p><b>Jeśli lampa nie jest pęknięta:</b> Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p><b>Jeśli błąd nadal występuje:</b> Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p><b>Jeśli lampa jest pęknięta:</b> Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów).   <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a></p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> na wartość <b>Włączone</b>.   "Menu Zaawansow." <a href="#">str.126</a></p>



Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Status	Lampa	Temperatura		
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - migające	 Pomarańczowe - migające	Błąd Auto Iris	Przerwać korzystanie z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
 Wyłączone	 Niebieskie - migające	 Pomarańczowe - stałe	 Pomarańczowe - stałe	Bł. zasil.	
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany.</li> <li>• Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.   "Czyszczenie filtra powietrza" <a href="#">str.171</a>, "Wymiana filtra powietrza" <a href="#">str.177</a> </li> </ul>
 Niebieskie - migające	 Wskazanie zależne od stanu	 Pomarańczowe - migające	 Wskazanie zależne od stanu	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę.  "Wymiana lampy" <a href="#">str.174</a> Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.



- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.

 "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.154](#)











- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

## Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

### Problemy związane z obrazem

<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Brak obrazu</b> Projekcja nie uruchamia się, całkowicie czarny lub niebieski obszar projekcji.</li> </ul>	 <a href="#">str.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)</b> Ruchome obrazy odtwarzane z komputera są czarne, a obrazy nie są wyświetlane</li> </ul>	 <a href="#">str.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Projekcja zatrzymuje się samoczynnie</b></li> </ul>	 <a href="#">str.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony</b></li> </ul>	 <a href="#">str.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia</b></li> </ul>	 <a href="#">str.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">str.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu</b> Tylko część obrazu jest wyświetlana, lub nie jest prawidłowa proporcja wysokości i szerokości obrazu</li> </ul>	 <a href="#">str.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Kolory obrazu są nieprawidłowe</b> Cały obraz jest wyświetlany w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe</li> </ul>	 <a href="#">str.161</a>

- Obraz jest za ciemny

  
[str.161](#)

### Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- Projektor nie włącza się

  
[str.162](#)

### Inne problemy

- Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

  
[str.163](#)

- Nie słychać dźwięku z mikrofonu

  
[str.163](#)

- Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)

  
[str.164](#)

- Pilot nie działa

  
[str.164](#)

- Chcę zmienić język komunikatów i menu

  
[str.165](#)

- Nie dochodzą powiadomienia pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze

  
[str.165](#)

- Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej

  
[str.165](#)

### Problemy z funkcjami interaktywnymi (wyłącznie(EB-536Wi))

- Nie można rysować na ekranie projekcji





  
[str.166](#)

- Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera

  
[str.166](#)

- Następnie wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function"

  
[str.167](#)

• Nie działa prawidłowo mysz komputera	 <a href="#">str.167</a>
• Nie działa pióro interaktywne	 <a href="#">str.167</a>
• Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko w trakcie projekcji USB Display)	 <a href="#">str.168</a>
• Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji	 <a href="#">str.168</a>

## Problemy związane z obrazem

### Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo przewód zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a>
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ Menu <b>Zerowanie - Zerowanie całkowite</b> <a href="#">str.141</a>
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.122</a>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

### Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko ruchoma część obrazu zmienia kolor na czarny)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym razem z odtwarzaczem.

### Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <b>Tryb uśpienia</b> lub <b>Timer wyciszenia A/V</b> jest ustawiony na <b>Włączone</b> ?	Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na <b>Włączone</b> , zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Po ustawieniu <b>Tryb uśpienia</b> na <b>Włączone</b>: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność.</li> <li>• Po ustawieniu <b>Timer wyciszenia A/V</b> na <b>Włączone</b>: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każdej z tych pozycji należy ustawić <b>Wyłączone</b>.</li> </ul> 🔊 <b>ECO - Tryb uśpienia, Timer wyciszenia A/V</b> <a href="#">str.139</a>
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

### Wyświetlany jest komunikat "Nieobsługiwane"


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🔊 <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.122</a>
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji dostarczonej z komputerem, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. 🔊 "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.185</a>

### Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"



Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a>
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub na panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" <a href="#">str.44</a>
Czy włączone jest zasilanie podłączonego komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany także do urządzenia zewnętrznego. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz projektor i komputer, a następnie włącz je ponownie. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

### Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Przesuń dźwignię ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" <a href="#">str.55</a>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" <a href="#">str.182</a>
Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korekcję za pomocą ustawienia Geometria obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" <a href="#">str.54</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <u>Współczynnik kształtu</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" <a href="#">str.57</a>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

### Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Sygnał wideo</b> <a href="#">str.122</a>
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.27</a>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.185</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia <u>Synchronizacja</u>  i <u>Traking</u>  są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ Menu <b>Sygnał - Traking, Synchronizacja</b> <a href="#">str.122</a>
Czy wybrano <b>Przenos nałożonego okna</b> ? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx</b> i usuń zaznaczenie pola wyboru opcji <b>Przenos nałożonego okna</b> .

**Miga kursor myszy (wyłącznie podczas projekcji USB Display)**


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zaznaczono <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b> ?	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx</b> , a następnie zaznacz pole wyboru opcji <b>Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy</b> . (system Windows 2000 jest niedostępny). Jeżeli zaznaczono to ustawienie w systemie Windows Vista i Windows 7, funkcja Windows Aero staje się niedostępna.

**Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu**


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ <b>Sygnał - Rozdzielczość</b> <a href="#">str.122</a>
Czy obraz jest nadal powiększony za pomocą funkcji E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" <a href="#">str.96</a>
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	(Tylko podczas projekcji analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2) Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby wykonać regulację pozycji. Położenie można również ustawić w menu Konfiguracja. ☛ <b>Sygnał - Pozycja</b> <a href="#">str.122</a>
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach Panel sterowania – <b>Właściwości ekranu</b> , to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" <a href="#">str.185</a> ☛ Dokumentacja komputera
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	W zależności od zainstalowanego projektora, wybierz jeden z następujących trybów <b>Projekcja: Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit</b> . ☛ <b>Zaawansow. - Projekcja</b> <a href="#">str.126</a> ☛ "Metody Instalacji" <a href="#">str.24</a>



## Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer1 lub Computer2. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Sygnał - Sygnał wejściowy <a href="#">str.122</a></li> </ul> </li> <li>• Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Sygnał - Sygnał wideo <a href="#">str.122</a></li> </ul> </li> </ul>
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie <b>Jasność</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Podłączanie sprzętu" <a href="#">str.27</a></li> </ul>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Kontrast <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Czy wartość ustawienia koloru jest prawidłowa?	Wyreguluj ustawienie <b>Regulacja kolorów</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Regulacja kolorów <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia <b>Nasycenie koloru i Odcień</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Nasycenie koloru, Odcień <a href="#">str.121</a></li> </ul>

## Obraz jest za ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj <b>Jasność i Zużycie energii</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Jasność <a href="#">str.121</a></li> <li>☛ ECO - Zużycie energii <a href="#">str.139</a></li> </ul>
Czy <u>kontrast</u>  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie <b>Kontrast</b> w menu Konfiguracja. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Obraz - Kontrast <a href="#">str.121</a></li> </ul>
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Wymień lampę na nową. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Wymiana lampy" <a href="#">str.174</a></li> </ul>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji <b>Zużycie energii</b> , można nadal korzystać z projektora.

## Problemy podczas rozpoczynania projekcji

### Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Włączanie projektora" <a href="#">str.42</a> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotknięcia przewodu zasilania?	Prawdopodobnie przewód zasilania ma słabe styki lub może być uszkodzony. Ponownie włóż przewód zasilania. Jeśli to nie rozwiązuje problemu, zatrzymaj użytkowanie projektora, odłącz przewód zasilania od gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy opcja <b>Blokada działania</b> jest ustawiona na wartość <b>Pełna blokada</b> ?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji <b>Blokada działania</b> , zmień wartość ustawienia na <b>Wyłączone</b> . ☛ <a href="#">Ustawienia - Blokada działania str.124</a>
Czy działanie pilota jest ograniczone?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <a href="#">Ustawienia - Odbiornik zdalny str.124</a>

## Inne problemy

### Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ <b>Ustawienia - Głośność</b> <a href="#">str.124</a> ☛ "Regulacja głośności" <a href="#">str.55</a>
Czy poziom dźwięku komputera albo źródła obrazu jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.
Czy opcja Poz. głoś. wej. mikr. ustawiona jest na wartość maksymalną?	Zmniejsz wartość ustawienia Poz. głoś. wej. mikr. ☛ <b>Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr</b> <a href="#">str.124</a>
Czy włączona jest funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Wycisz A/V)" <a href="#">str.94</a>
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano <b>Wyjście dźwięku z projektora?</b> (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx</b> , a następnie zaznacz pole wyboru opcji <b>Wyjście dźwięku z projektora</b> .
Czy wybrano prawidłowe wejście audio?	Sprawdź ustawienia <b>Wyjście audio</b> i <b>Wyjście audio HDMI</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Ustawienia A/V</b> <a href="#">str.126</a>

### Nie słychać dźwięku z mikrofonu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienie mikrofonu jest prawidłowe?	Odłącz kabel od portu wejścia Mikrofon (Mic), a następnie podłącz kabel ponownie. ☛ "Podłączanie mikrofonu" <a href="#">str.33</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono zbyt niski poziom wejściowy mikrofonu?	Wyreguluj poziom natężenia dźwięku na wejściu mikrofonu tak, aby był słyszalny. ☛ <b>Ustawienia - Poz. głoś. wej. mikr</b> <a href="#">str.124</a>
Czy korzystasz z mikrofonu typu Plug-in Power?	Projektor nie obsługuje mikrofonów typu Plug-in Power. Należy użyć dostępnego w handlu mikrofonu dynamicznego.

### Zakłócenia dźwięku (tylko podczas projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nie ustawiono minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora?	Po ustawieniu minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora mogą wystąpić zakłócenia dźwięku. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora. ☛ <b>Ustawienia - Głośność</b> <a href="#">str.124</a>

### Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego podczas pracy projektora. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.20</a>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m. ☛ "Zasięg działania pilota" <a href="#">str.20</a>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.124</a>
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla opcji <b>Odbiornik zdalny</b> ?	Sprawdź ustawienie <b>Odbiornik zdalny</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Ustawienia - Odbiornik zdalny</b> <a href="#">str.124</a>
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Wymień baterie na nowe i włóż je prawidłowo. ☛ "Wymiana baterii pilota" <a href="#">str.19</a>

### Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ Zaawansow. - Język <a href="#">str.126</a>

### Nie dochodzą powiadomienia pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy opcja <b>Tryb gotowości</b> jest ustawiona na wartość <b>Komunikacja wł.</b> ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję <b>Komunikacja wł.</b> w pozycji <b>Tryb gotowości</b> w menu Konfiguracja. ☛ ECO - Tryb gotowości <a href="#">str.139</a>
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji <b>Poczta</b> w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" <a href="#">str.136</a>

### Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki internetowej

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są prawidłowe?	Jako ID użytkownika wprowadź "EPSONWEB". Tej wartości nie można zmieniać. Wprowadź ID użytkownika, nawet jeśli ustawienie hasła jest niedostępne. Wprowadź hasło ustawione w Hasło kontroli sieci. Początkowe hasło to "admin".

## Problemy z funkcjami interaktywnymi (wyłącznie EB-536Wi)


### Nie można rysować na ekranie projekcji

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Proszę ponownie przeprowadzić kalibrację pióra, jeżeli zauważysz jakąkolwiek rozbieżność pozycjonowania. ☛ "Kalibracja pióra" <a href="#">str.71</a>
Czy dla pozycji <b>Tryb Pióro</b> ustawiona jest opcja <b>Interakcja z komp.?</b>	Ustaw opcję <b>Tryb Pióro</b> na <b>Adnotacje PC Free</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro</b> <a href="#">str.128</a>
Czy projektor jest zainstalowany w sposób, który powoduje, że jest on wystawiony na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub światła emitowanego przez oświetlenie jarzeniowe?	W przypadku wystawienia ekranu projekcji na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub światła emitowanego przez oświetlenie jarzeniowe, funkcje interaktywne mogą działać z tego powodu nieprawidłowo. Zainstaluj projektor w pozycji, w której nie będzie on wystawiony na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub światła emitowanego przez oświetlenie jarzeniowe.

### Nie można obsługiwać komputera z ekranu projekcji po podłączeniu komputera

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy <b>Zaawansow.</b> zostały prawidłowo ustawione?	Wykonaj następujące ustawienia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw opcję <b>Tryb Pióro</b> na <b>Interakcja z komp.</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb Pióro</b> <a href="#">str.128</a></li> <li>• Ustaw <b>USB Type B</b> na <b>Easy Interactive Function</b> lub <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> w menu Konfiguracja. Podczas używania <b>USB Display</b>, ustaw <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. ☛ <b>Zaawansow. - USB Type B</b> <a href="#">str.126</a></li> </ul>
Czy został prawidłowo ustawiony <b>Tryb pracy pióra</b> ?	Podczas używania piór interaktywnych jako myszy, ustaw <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Dw. użyt./Mysz</b> lub <b>Jed. użyt./Mysz</b> w menu Konfiguracja. ☛ <b>Zaawansow. - Easy Interactive Function - Tryb pracy pióra</b> <a href="#">str.128</a>
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony?	Sprawdź połączenia kabla USB. Będziesz mógł rozwiązać problem poprzez odłączenie i ponowne podłączenie kabla USB.
Jeżeli korzystasz z notebooka przy wyczerpującej się baterii, port USB może przestać działać i nie będziesz mógł obsługiwać urządzeń USB.	Podłącz komputer do źródła zasilania.



**Wyświetlany jest komunikat "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function."**

Sprawdź	Rozwiązanie
Wystąpił błąd funkcji interaktywnych.	Skontaktuj się z najbliższym spośród punktów, których adresy wymieniono na liście Projektor Epson — lista adresów.  <a href="#">Projektor Epson — lista adresów</a>

**Nie działa prawidłowo mysz komputera**

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy pióro interaktywne znajduje się na ekranie projekcji?	Odsuń pióro interaktywne od ekranu projekcji.

**Nie działa pióro interaktywne**

Sprawdź	Rozwiązanie
Przeszkoda na drodze sygnału biegnącego między piórem interaktywnym, a projektorem.	Usuń przeszkodę. Ponadto nie należy blokować drogi sygnału stojąc z przodu ekranu projekcji.
Sygnał interferuje z innymi przedmiotami, takimi jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	W tym samym pomieszczeniu nie należy używać żadnych pilotów ani mikrofonów na podczerwień, ponieważ pióro interaktywne może działać nieprawidłowo. Wyłącz interferujący przedmiot, takimi jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.
Bateria jest słaba.	Naciśnij przycisk z boku pióra, aby sprawdzić pozostałe naładowanie baterii. Jeśli nie świeci kontrolka baterii, wymień baterię.  "Wymiana baterii pióra interaktywnego" <a href="#">str.21</a>
Otoczenie jest zbyt jasne.	Nie pozwól, by mocne światło padało na ekran projekcyjny lub Odbiornik Easy Interactive Function projektora.
Czy kalibracja pióra została przeprowadzona poprawnie?	Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Proszę ponownie przeprowadzić kalibrację pióra, jeżeli zauważysz jakąkolwiek rozbieżność pozycjonowania.  "Kalibracja pióra" <a href="#">str.71</a>

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w danym pomieszczeniu używanych jest wiele projektorów?	<p>Podczas używania pióra interaktywnego w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, praca pióra interaktywnego może być niestabilna. Podłącz opcjonalny Zestaw okablowania pilota (ELPKC28). Przy braku opcjonalnego Zestaw okablowania pilota, zmień ustawienie <b>Odległ. projektorów</b> w menu Konfiguracja.</p> <p>☛ "Podłączanie wielu projektorów (wyłącznie EB-536Wi)" <a href="#">str.39</a></p> <p>☛ Zaawansow. - Easy Interactive Function - Ustawienia ogólne - Zaawansowane - Odległ. projektorów <a href="#">str.128</a></p>

### Wolny czas reakcji dla pióra interaktywnego (tylko podczas projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Windows Aero jest włączone? (Wyłącznie Windows 7 i Windows Vista)	<p>Po włączeniu Windows Aero, działania pióra interaktywnego mogą być wolne. Wyłącz Windows Aero w używanym komputerze.</p> <p>Kliknij <b>Wszystkie programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx</b>, a następnie zaznacz pole wyboru opcji <b>Wyłącz interfejs Windows Aero i popraw śledzenie pióra interaktywnego</b>.</p>




### Podczas ręcznej kalibracji, kropka przesuwa się automatycznie lub nie przesuwa się do następnej pozycji

Sprawdź	Rozwiązanie
Informacja z ekranu projekcyjnego nie jest prawidłowo odbierana ze względu na inne przedmioty, takie jak źródła światła, które emitują promieniowanie podczerwone.	Odsunąć urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone, od projektora lub przesunąć projektor z dala od tego urządzenia.
Informacje z ekranu projekcyjnego mogą nie być prawidłowo odbierane, jeżeli projektor jest zbyt blisko ekranu.	<p>Wykonaj ustawienia w zalecanej odległości projekcji.</p> <p>☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" <a href="#">str.182</a></p>
Pióro interaktywne jest wyłączone z powodu niestabilnych warunków w otoczeniu, takich jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.	Przesuń projektor lub wyłącz interferujące urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.



Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

## *Projektor Epson — lista adresów*

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0482 0484 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Ponowne uruchamianie EasyMP Network Projection.
0481	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Nieoczekiwane zakończenie EasyMP Network Projection.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe.  <b>Zabezpiecz.</b> <a href="#">str.135</a>
0893	Nie pasują typy szyfrowania TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP.  <b>Bezprzewodowa sieć LAN - Ustawienia IP</b> <a href="#">str.133</a>
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.  <i>Projektor Epson — lista adresów</i>



# Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.



## Przestroga

Przed czyszczeniem, wyłącz zasilanie projektora i odłącz kabel zasilający. W przeciwnym razie, może dojść do porażenia prądem elektrycznym.

## Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

### Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

## Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



## Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

### Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkimi materiałami lub narażać obiektyw na wstrząsy, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

## Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

### Uwaga

- Nagromadzenie kurzu na filtrze powietrza może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.

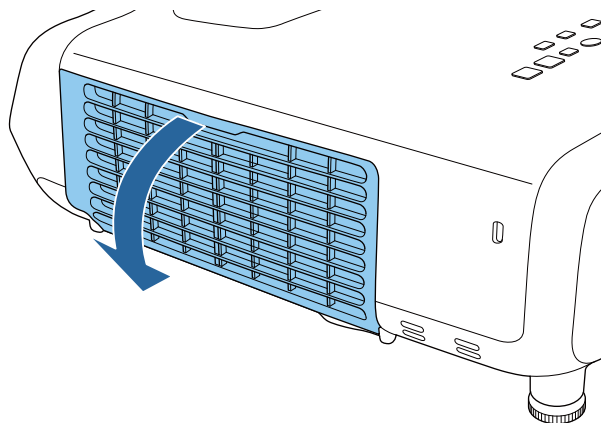
**1**

Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

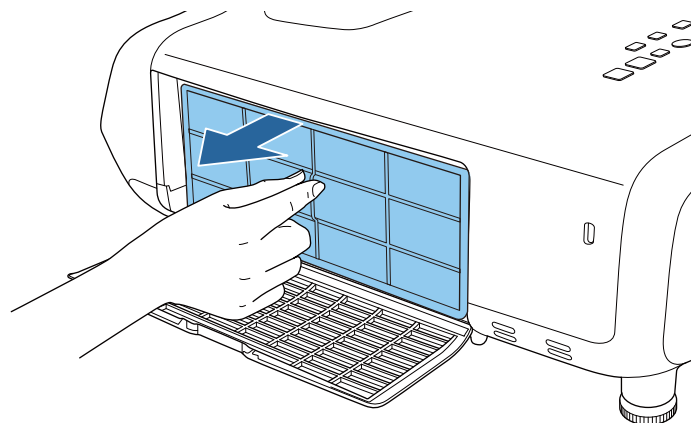
**2**

Otwórz pokrywę filtru powietrza.

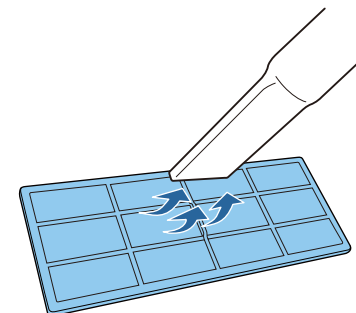
Umieść palec we wgłębieniu w górnej części pokrywy filtra powietrza i pociągnij na dół, aby ją otworzyć.



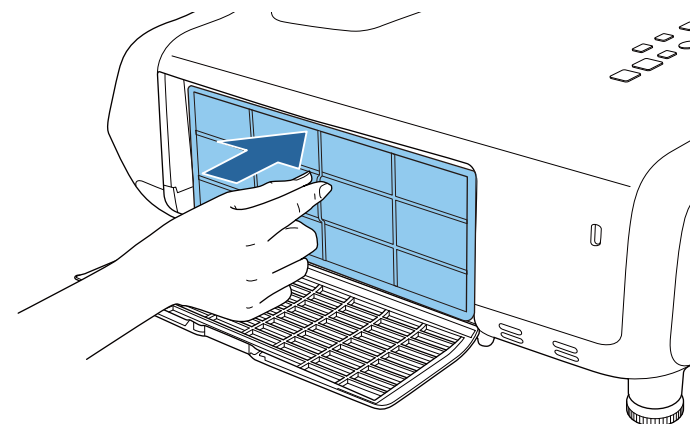
- 3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyc występ na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



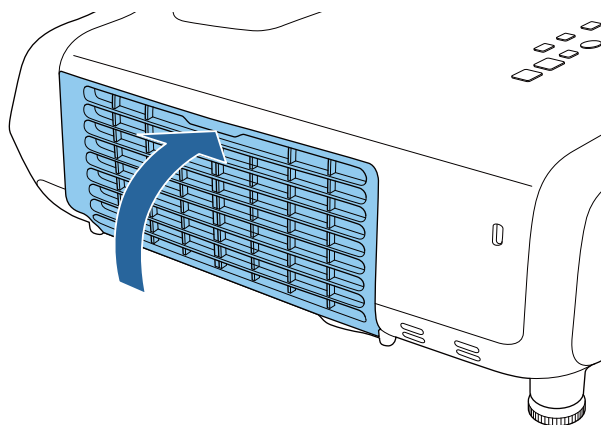
- 4** Za pomocą odkurzacza usuń kurz z przodu filtra.



- 5** Załóż filtr powietrza.



- 6** Zamknij pokrywę filtra powietrza.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.  
☛ "Wymiana filtra powietrza" [str.177](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

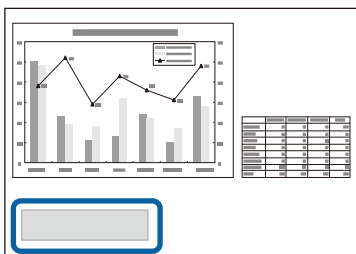
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

## Wymiana lampy

### Okres wymiany lampy

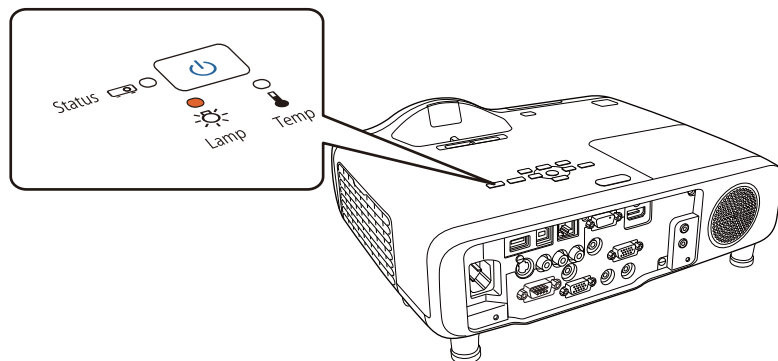
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.  
"Czas wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę [www.epson.com](http://www.epson.com), aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

### Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.  
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 4,900 godzin  
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 9900 godzin  
☛ **ECO - Zużycie energii** [str.139](#)
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączenie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od indywidualnych parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp EPSON. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych używaniem nieoryginalnych lamp.



Po wymianie lampy zalecamy oczyszczenie filtra powietrza.

☛ "Czyszczenie filtra powietrza" [str.171](#)

### Jak wymienić lampę

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

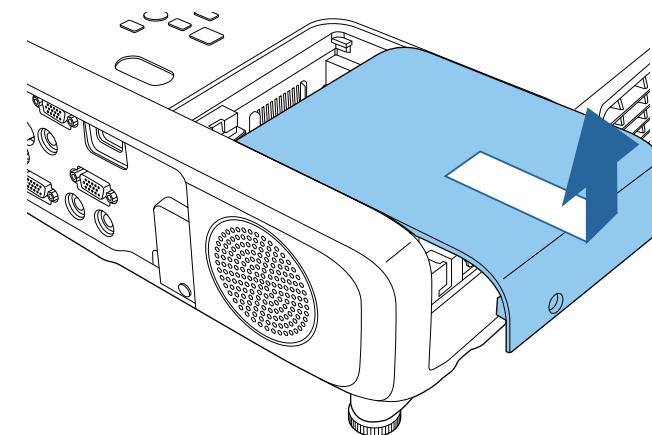
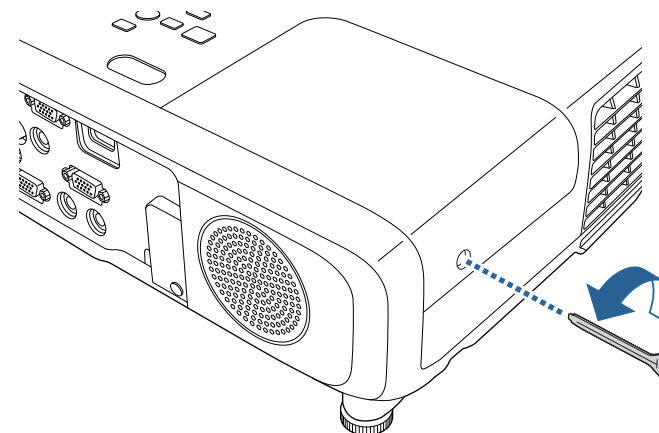
## Ostrzeżenie

- Jeżeli wymienia się lampę, ponieważ przestała działać, należy założyć, że lampa może być pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie lub pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i spowodować skaleczenie lub zranienie. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.
- Lampę nie wolno rozbierać ani przerabiać. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

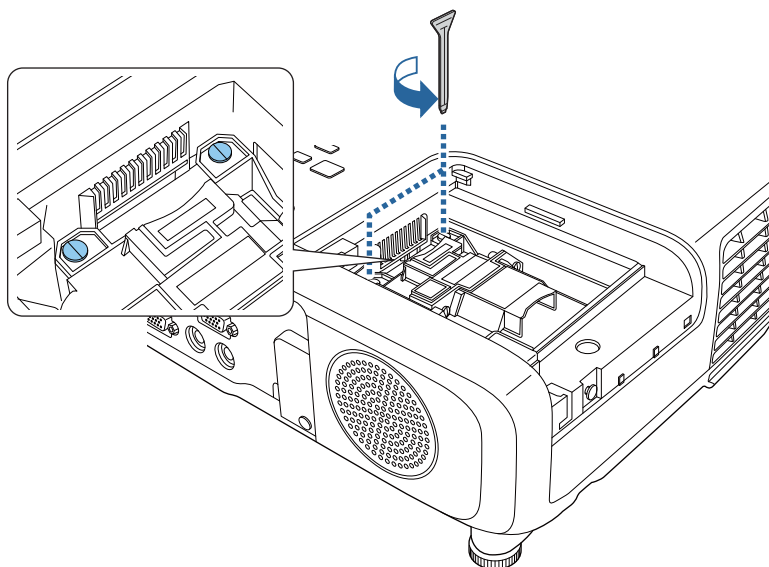
## Przestroga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godzinę od wyłączenia zasilania projektora.

- 1** Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
- 2** Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.  
Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczającym z nową lampą. Przesuń pokrywę lampy do przodu i zdejmij ją.

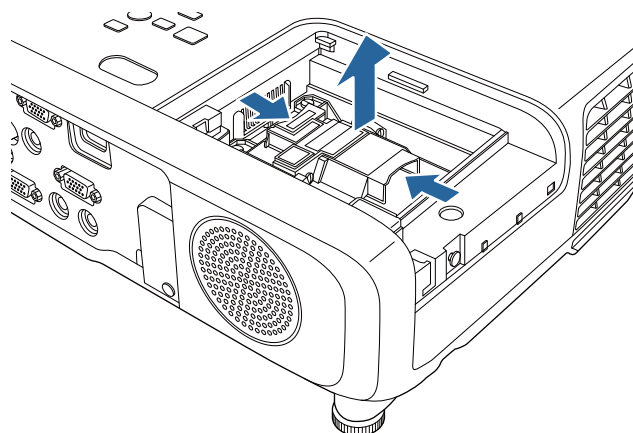


- 3** Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



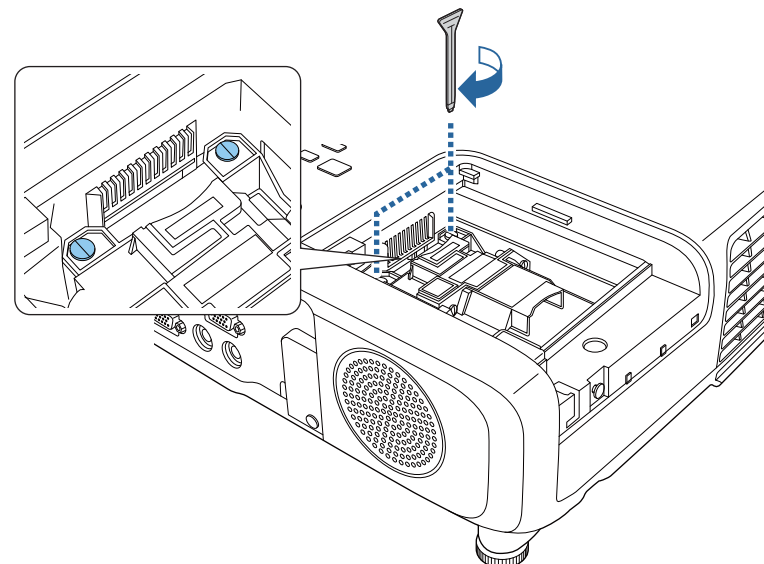
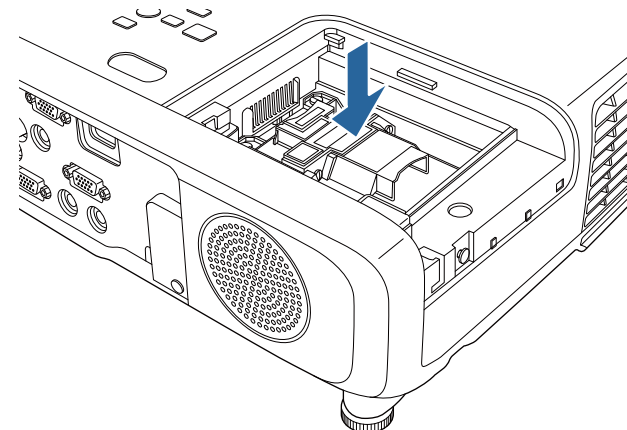
- 4** Chwyc uniesioną część starej lampy i wyjmij ją.  
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)



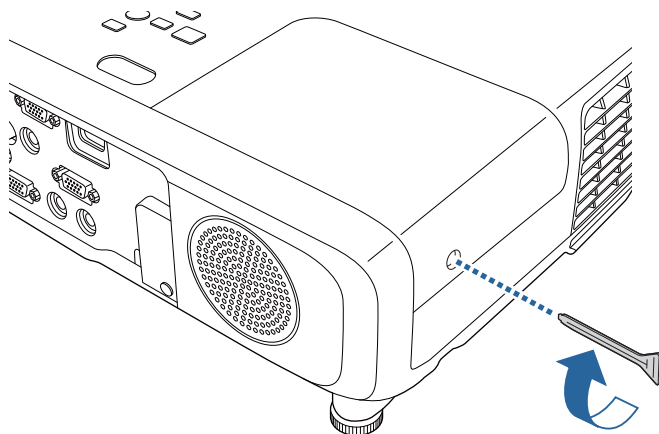
- 5** Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.





## 6 Załóż pokrywę lampy.



### Uwaga

- Sprawdź, czy lampa i pokrywa lampy są dobrze zainstalowane. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie zostaną prawidłowo włożone, lampa nie włączy się. Upewnij się, że pokrywa lampy nie jest poluzowana ani zdeformowana.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.



Licznik Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

## Wymiana filtra powietrza

### Okres wymiany filtra powietrza

Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

### Jak wymienić filtr powietrza


Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem.

1

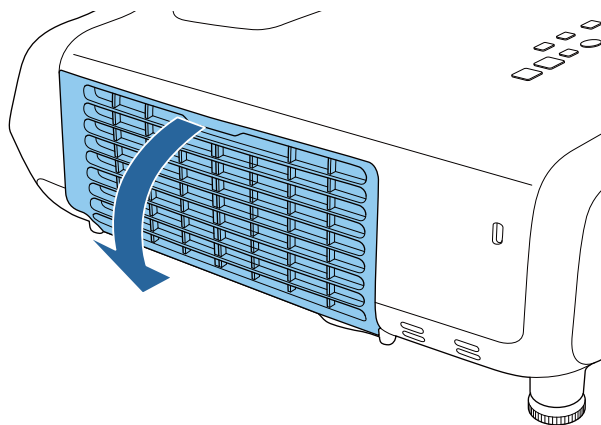
Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

## Zerowanie czasu pracy lampy

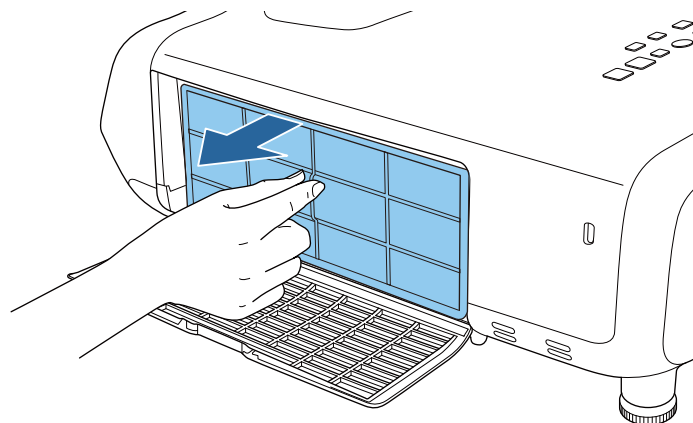
Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

 **Zerowanie** - Zerowanie czasu lampy [str.140](#)

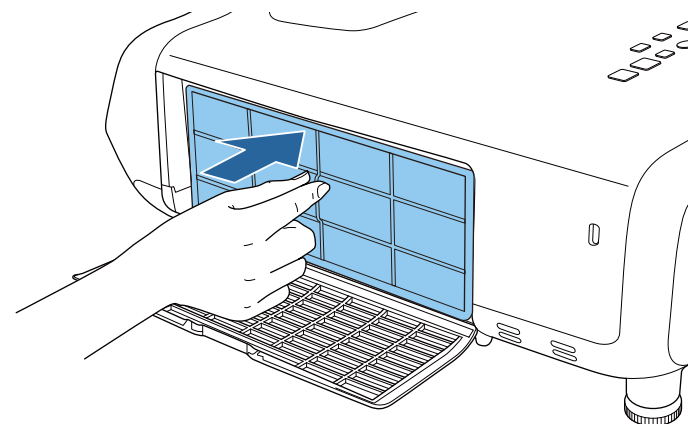
- 2** Otwórz pokrywę filtra powietrza.  
Umieść palec we wgłębieniu w górnej części pokrywki filtra powietrza i pociągnij na dół, aby ją otworzyć.



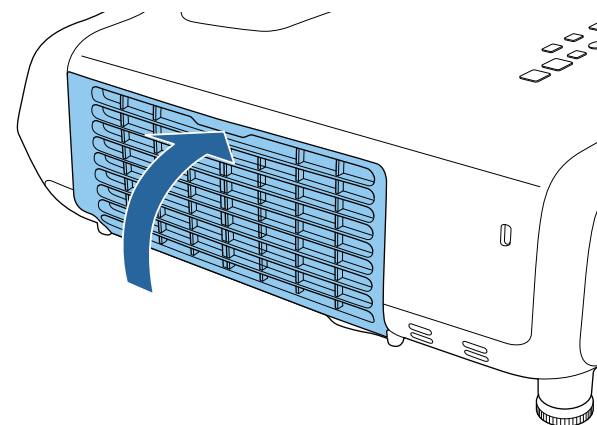
- 3** Wyjmij filtr powietrza.  
Chwyc występek na środku filtra powietrza i wyciągnij go na zewnątrz.



- 4** Załóż nowy filtr powietrza.



- 5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: ABS

Materiał filtra: pianka poliuretanowa



## Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od marca 2014. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

## Akcesoria Opcjonalne

### Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07

Używany do wyświetlania obrazów z komputera poprzez połączenie bezprzewodowe.

### Klucz Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Służy do szybkiego nawiązywania połączenia jeden na jeden, między projektorem a komputerem z systemem Windows.

### Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

### Skrzynka połączeń ELPCB02

Po zamontowaniu projektora na ścianie lub zawieszeniu na suficie, zainstaluj pilot w celu obsługi projektora ręką.

### Miękka torba ELPKS66

Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.

### Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

### Zestaw okablowania pilota\*2 ELPKC28


Kable do podłączenia wielu projektorów z obsługą funkcji interaktywnych.

### Kabel przedłużający USB ELPKC31

Do przedłużania kabla USB, gdy kabel USB jest za krótki.

### Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#) .

### Rurka sufitowa (450 mm)\*1 ELPFP13

### Rurka sufitowa (700 mm)\*1 ELPFP14

Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.

### Wspornik sufitowy\*1 ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

### Wspornik sufitowy\*1 ELPMB45

Ten wspornik w formie ramienia służy do zamontowania projektora na ścianie.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Pióra do funkcji interaktywnych. Nie można w tym samym czasie używać piór Easy Interactive Pen z częściami o tym samym numerze modelu.

### Przedłużacz pióra interaktywnego\*2 ELPPE02

Dołącz do pióra Easy Interactive Pen, aby je wydłużyć i używać jako wskaźnika.

### Wymienne końcówki pióra\*2 ELPPS02

Wymienne końcówki pióra Easy Interactive Pen.

\*1 Do zawieszania projektora pod sufitem wymagana jest specjalna wiedza. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

 [Projektor Epson — lista adresów](#)

\*2 Tylko EB-536Wi.

## Materiały Eksploatacyjne

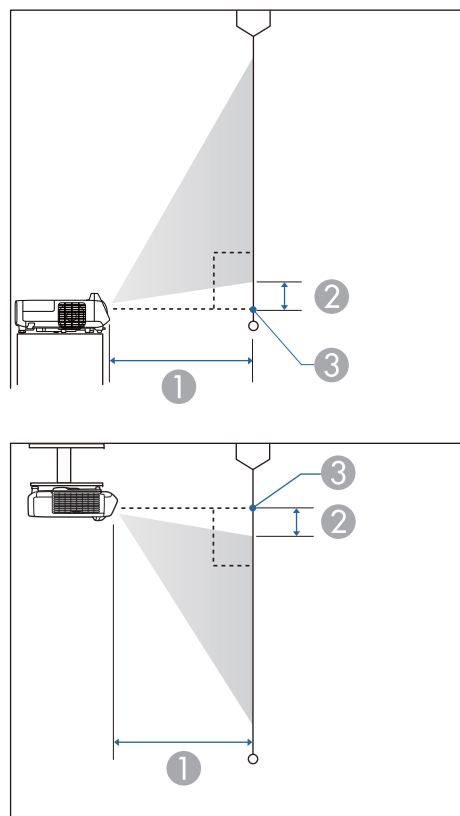
### Moduł lampy ELPLP87

Lampa na wymianę.

**Filtr powietrza ELPAF47**

Filtr na wymianę.

## Odległość projekcji (dla EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Odległość projekcji (od obiektywu do ekranu)
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	100x76	58 - 79	9
60"	120x91	70 - 96	11
70"	140x105	82 - 112	13
80"	160x120	94*	14
90"	180x135	107*	16
102"	207x155	121*	18

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
60"	130x75	63 - 87	14
70"	150x87	74 - 101	16
80"	180x100	85 - 116	19
90"	200x110	97*	21
100"	220x120	108*	23
113"	250x141	122*	26

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

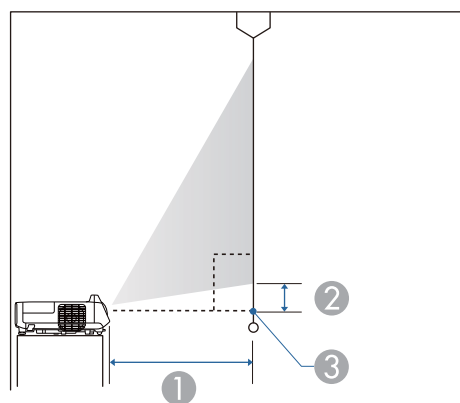
Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
55"	115x72	56 - 77	9
60"	130x81	61 - 84	9

Rozmiar ekranu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
70"	150x94	72 - 99	11
80"	170x110	83 - 113	13
90"	190x120	94*	14
100"	220x130	105*	16
116"	251x157	122*	18

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

## Odległość Projekcji (dla EB-530/EB-520)



- ① Odległość projekcji (od obiektywu do ekranu)
- ② Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony na ścianie lub pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	100x76	55 - 75	6
60"	120x91	66 - 90	8
70"	140x105	78 - 106	9
80"	160x120	89 - 122	10
90"	180x135	101*	12
100"	200x150	112*	13
108"	219x165	122*	14

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).

Jednostka: cm

Rozmiar ekranu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	Najkrótsza (Szer.)
50"	110x62	60 - 82	17
60"	130x75	72 - 99	21
70"	150x87	85 - 116	24
80"	180x100	98*	28
90"	200x110	110*	31
99"	219x123	121*	34

\* Projekcja z użyciem opcji Wide (maksymalne zbliżenie).



## Obsługiwane Rozdzielczości

### Sygnaly komputera (analogowy sygnał RGB)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Tylko EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

\*2 Zgodny tylko, kiedy została wybrana wartość **Panorama** dla opcji **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

### Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

### Wejście sygnału z gniazda HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\* Tylko EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

## Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Wymiary		344 (szer.) x 94 (wys.) x 314,5 (głęb.) mm (bez nóżek)				
Rozmiar panelu LCD		0,59" Szer.			0.55"	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT				
Rozdzielczość		1,024,000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3			786,432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	
Regulacja ostrości		Ręczna				
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)				
Lampa		Lampa UHE, 215 W, Nr modelu: ELPLP87		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP87	Lampa UHE, 215 W, Nr modelu: ELPLP87	Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP87
Maks. siła dźwięku		16 W				
Głośnik		1				
Zasilanie		100-240 V prądu przemiennego±10% 50/60 Hz 3,2-1,4 A		100-240 V prądu przemiennego±10% 50/60 Hz 3,0-1,3 A	100-240 V prądu przemiennego±10% 50/60 Hz 3,2-1,4 A	100-240 V prądu przemiennego±10% 50/60 Hz 3,0-1,3 A
Zużycie energii	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 315 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 1,90 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,22 W	Podczas pracy: 315 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 1,90 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,22 W	Podczas pracy: 293 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 1,90 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,22 W	Podczas pracy: 315 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 1,90 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,22 W	Podczas pracy: 293 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 1,90 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,22 W

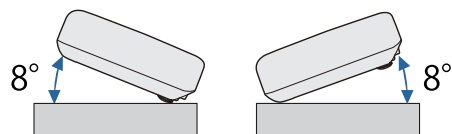
	<b>w zakresie 220 do 240 V</b>	Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,10 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W	Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,10 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W	Podczas pracy: 229 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,10 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W	Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,10 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W	Podczas pracy: 229 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,10 W  Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,28 W
<b>Wysokość robocza n.p.m.</b>	Wysokość n.p.m. 0 do 3000 m					
<b>Temperatura robocza</b>	+5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość nad poziomem morza 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość nad poziomem morza 2287 do 3000 m)					
<b>Temperatura przechowywania</b>	od -10 do +60°C (bez kondensacji)					
<b>Waga</b>	Około 3,9 kg	Około 3,7 kg	Około 3,7 kg	Około 3,7 kg	Około 3,7 kg	Około 3,7 kg

<b>Złącza</b>	<b>Gniazdo Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo Video</b>	<b>1</b>	RCA pin jack
	<b>Gniazdo S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN 4 pin
	<b>Gniazdo Audio1</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio2</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio-L/R</b>	<b>1</b>	RCA pin jack x 2 (L-R)
	<b>Gniazdo Mic</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Audio Out</b>	<b>1</b>	Stereo mini jack
	<b>Gniazdo Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	<b>Gniazdo HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	<b>Gniazdo USB-A*1</b>	<b>1</b>	Złącze USB (Typ A)
	<b>Gniazdo USB-B*1</b>	<b>1</b>	Złącze USB (Typ B)
	<b>Gniazdo LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Gniazdo RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)
	<b>Gniazdo SYNC *2</b>	<b>2</b>	Stereo mini jack

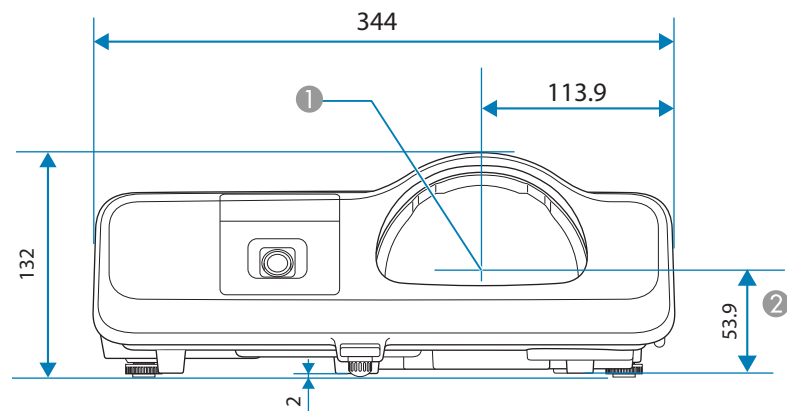
\*1 Obsługa USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

\*2 Tylko EB-536Wi.

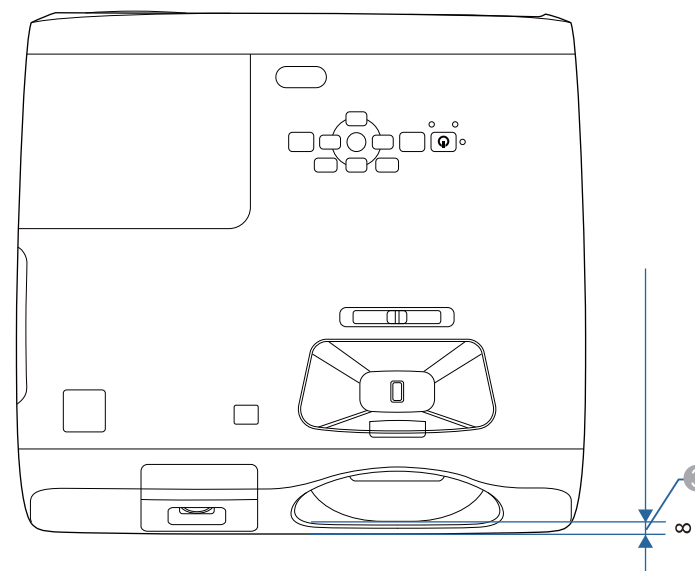
Kąt nachylenia



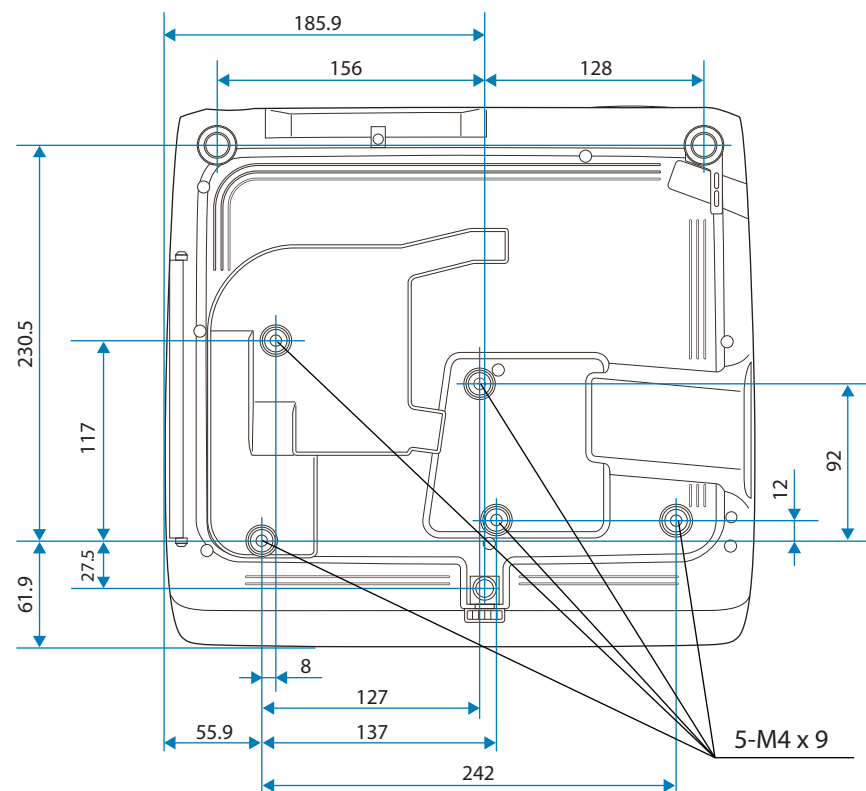
Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż  $8^{\circ}$ , istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.



- ① Środek obiektywu
- ② Wymiary od środka obiektywu do punktów montażowych wspornika ściennego lub punktów montażowych wspornika sufitowego.







- ③ Wymiary od przodu projektora do przedniej części obiektywu.



Jednostki: mm



W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

<b>Adres bramy</b>	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
<b>Adres IP</b>	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery jest technologią opracowaną przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć w serwisie internetowym firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Częst. odświeżania</b>	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świejący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
<b>DHCP</b>	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
<b>HDCP</b>	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
<b>HDTV</b>	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> )</li> <li>• Ekran, którego <u>współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9</li> </ul>
<b>Komponent Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
<b>Kompozytowy sygnał wideo</b>	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
<b>Kontrast</b>	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
<b>Maska podsieci</b>	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
<b>Progresywne</b>	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
<b>Przeplot</b>	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
<b>SDTV</b>	Akronim od Standard Definition Television (telewizja standardowej rozdzielczości), odnoszący się do systemów standardowej telewizji, które nie są spełniając kryteriów <u>HDTV</u>  (telewizji wysokiej rozdzielczości).

<b>SNMP</b>	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, zarówno projektor, jak i podłączone źródło wideo powinny być ustawione na pracę w trybie sRGB.
<b>SSID</b>	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
<b>SVGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
<b>S-Video</b>	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
<b>SXGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
<b>Synchronizacja</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
<b>Traking</b>	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
<b>Trap IP adres</b>	Jest to <a href="#">Adres IP</a> komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
<b>Tryb Ad hoc</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
<b>Tryb infrastruktury</b>	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
<b>VGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
<b>Współczynnik kształtu obrazu</b>	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
<b>XGA</b>	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

---

## Przepisy ustawy o telegrafii bezprzewodowej

Następujące działania są zabronione przez ustawę o telegrafii bezprzewodowej.

- Modyfikowanie i demontaż (w tym anteny)
- Zdejmowanie etykiety zgodności

---

## Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000  
System operacyjny Microsoft® Windows® XP  
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®  
System operacyjny Microsoft® Windows® 7  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8  
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1

W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista,

Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

W tej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Ponadto, ogólnie są określane terminem "OS X", który odnosi się do nich wszystkich.

## Uwaga ogólna:

EPSON to zastrzeżony znak towarowy, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i ich symbole logo, to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X, to znaki towarowe Apple Inc.


Loga: Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

eneloop®, to zastrzeżony znak towarowy Panasonic Group.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. 

Znak towarowy PjLink został zgłoszony do zastrzeżenia lub jest już zastrzeżonym znakiem towarowym w Japonii, USA oraz w innych krajach i terytoriach.

Crestron i Crestron RoomView to zastrzeżone znaki towarowe firmy Crestron Electronics, Inc.

Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli i są wykorzystywane wyłącznie do celów identyfikacji.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## A

Adres bramy .....	134, 136
Adres e-mail .....	137
Adres IP .....	137
Akcesoria opcjonalne .....	180
Aktywowanie .....	128
AMX Device Discovery .....	138
Autokalibracja .....	72, 128
Autom. ....	16
Automat. przesłony .....	56
Automatyczna geometria pionowa .....	54
Automatyczna przesłona .....	122
Automatyczne ustawienie .....	122
Automatyczne ustawienie SSID .....	133

## B

Blokada działania .....	104, 124
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą .....	105
Bonjour .....	138

## C

Ciągłe .....	93
Crestron RoomView .....	112, 113, 138
Czas pracy lampy .....	139
Czas przełączania ekranu .....	93
Czas trybu uśpienia .....	140
Częst. odświeżania .....	141
Czyszczenie .....	171
Czyszczenie filtra powietrza .....	171
Czyszczenie obiektywu .....	171
Czyszczenie powierzchni projektora .....	171

## D

Dane techniczne .....	187
Dynamiczny .....	56
Działanie .....	127
Dźwignia regulacji nóżki .....	11

## E

Easy Interactive Function .....	126, 128
Easy Interactive Pen .....	20, 180
EasyMP Monitor .....	106
EasyMP Network Projection .....	83
Efekt .....	93
Ekran startowy .....	126
Enter .....	15
Esc .....	15, 18
ESC/VP21 .....	110
E-Zoom .....	17, 96

## F

Filtr powietrza .....	11, 181
Funkcja interaktywna .....	10, 25, 77, 166
Funkcja myszy bezprzewodowej .....	97
Funkcja pomocy .....	149
Funkcja tuszu .....	85, 86

## G

Geometria obrazu .....	124
Geometria pozioma .....	53
Geometria pozioma/pionowa .....	51
Głośnik .....	13
Głośność .....	18, 55, 108, 125
Gniazdo Audio1 .....	13

Gniazdo Audio2 .....	13
Gniazdo Audio-L/R .....	12
Gniazdo HDMI .....	13
Gniazdo komputera .....	13
Gniazdo LAN .....	13
Gniazdo S-Video .....	12
Gniazdo SYNC IN/OUT .....	13
Gniazdo Video .....	12
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego .....	12

## H

Hasło kontroli sieci .....	132
Hasło PLink .....	132
Hasło zabezpieczeń .....	135
HDMI .....	185

## I

.....	126
Info synchronizacji .....	141
Informacje o projektorze .....	141
Informacje o sieci .....	130
Instalowanie .....	24, 25, 47
Interakcja z komp. ....	65

## J

Jak wymienić filtr powietrza .....	177
Jak wymienić lampę .....	174
Jasność .....	121
Język .....	128

**K**

Kabel dla komponentowego sygnału wideo .....	180
Kabel komputerowy .....	180
Kabel USB .....	145
Kalibracja pióra .....	71
Kalibracja ręczna .....	72, 128
Kamera do dokumentów .....	180
Kanał .....	133
Karta sieciowa bezprzewodowa .....	37
Kierunek sortowania .....	93
Klawiatura ekranowa .....	131
Klawiatura numeryczna .....	16
Klucz Quick Wireless Connection USB Key .....	180
Kolejność wyświetlania .....	93
Komponent Video .....	185
Kompozytowy sygnał wideo .....	185
Komputer .....	16, 108
Komunikaty .....	126
Konfiguracja projektora .....	106
Konfiguracja sieci .....	130
Kontrast .....	121
Kontrola sieci .....	106, 107
Kontrolka baterii .....	20
Końcówka pióra .....	20
Korekcja automatyczna .....	54
Korekcje ręczne .....	51
Krzyżyk .....	96
Kształt obrazu .....	16, 57, 123
Kształt wskaźnika .....	125

**L**

LAN .....	18, 108
Linka blokady .....	105
Lista poleceń .....	110
Logo użytkownika .....	98, 127

**M**

Maska podsieci .....	134, 136
Materiały eksploatacyjne .....	180
Menu .....	15, 16
Menu Bezprzewodowa sieć LAN .....	133
Menu ECO .....	139
Menu Informacje .....	140
Menu Konfiguracja .....	119
Menu konfiguracji .....	118
Menu MHL .....	18
Menu Obraz .....	121
Menu Podstawowy .....	132
Menu Powiadom.o pocztę .....	136
Menu Sieć .....	129
Menu Sieć LAN kablowa .....	136
Menu Sygnał .....	122
Menu Ustawienia .....	124
Menu Zaawansowane .....	126
Menu Zabezpieczenia .....	135
Menu Zerowanie .....	139, 141
Message Broadcasting .....	138
Miękka torba .....	180
Moduł bezprzewodowej sieci LAN .....	180
Moduł lampy .....	180
Monitory .....	185
Mysz bezprze./USB Display .....	128

**N**

Nadmierne skanowanie .....	124
Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem .....	103
Nasycenie koloru .....	122
Nazwa projektora .....	132
Nazwy części i funkcje .....	11
Num .....	16
Numer portu .....	137

**O**

Obiektyw projekcji .....	11
Obracanie obrazów .....	90
Obrazy .....	154, 156
Obsługiwane monitory .....	185
Obsługiwane Rozdzielczości .....	185
Obszar działania pióra .....	74
Obszar wysyłania podczerwieni pilota .....	18
Ochrona hasłem .....	102
Ochrona logo użyt. ....	102
Ochrona wł. prądu .....	102
Odbiornik Easy Interactive Function .....	11
Odbiornik zdalny .....	11, 13, 125
Odcień .....	122
Odczytywanie wiadomości e-mail .....	109
Odinstalowywanie .....	48
Odległość od ekranu .....	182, 183
Odległość projekcji .....	182
Odłączanie urządzeń USB .....	32
Odśwież .....	134
Ogólna Charakterystyka Urządzenia .....	187
Okres wymiany filtra powietrza .....	177
Okres wymiany lampy .....	174



Optymaliz. jasności .....	139
Ostrość .....	55, 122
Otwór mocowania paska .....	17
Otwór wlotu powietrza .....	11
Otwór wylotowy wentylatora .....	12

## P

Pamięć USB .....	88, 142
Panel sterowania .....	11, 15
Panorama .....	15
Pasek narzędzi sterowania projektorem ...	80
PC Free .....	8, 88, 89
Pełna blokada .....	104
Pilot .....	16
Pióro .....	79
Pióro elektroniczne .....	70
PJLink .....	111
Po uruchomieniu projekcji .....	162
Podłączanie komputera .....	27
Podłączanie mikrofonu .....	33
Podłączanie przewodu sieci LAN .....	36
Podłączanie urządzeń USB .....	31
Podłączanie wielu projektorów .....	39
Podłączanie zewnętrznego sprzętu .....	34
Podłączanie źródeł obrazu .....	29
Pokaz slajdów .....	92
Pokrętko ostrzenia .....	11
Pokrywa baterii .....	21
Pokrywa lampy .....	11
Pokrywa obiektywu .....	12
Połączenie szeregowo .....	110
Pomoc .....	15, 17
Port USB-A .....	13

Port USB-B .....	13
Port wejścia mikrofonu .....	12
Port wyj. monitora .....	13, 127
Power .....	15, 16, 108
Powiadom.o pocście .....	137
Powiadom.o poczta .....	109
Powiększ. ....	124
Poziom wejściowy mikrofonu .....	125
Pozioma korekcja obrazu .....	11
Pozycja .....	123
Prezentacja .....	56
Priorytetowa brama .....	138
Progresywne .....	123
Projector .....	42, 43
Projekcja .....	127
Protokół komunikacyjny .....	111
Przedłużacz pióra interaktywnego .....	180
Przedłużacz USB .....	180
Przednia regulowana nóżka .....	11, 14
Przegrzewanie .....	152
Przełączanie obrazów .....	45
Przerzucić w poziomie .....	8, 93
Przetwarzanie obrazu .....	124
przodu .....	24
Przód .....	127
Przycisk .....	20
Przycisk użytkownika .....	125
Punkt instalacji kabla zabezpieczającego .	14
Punkty mocowania płyty do montażu na	
ścianie .....	14
Punkty montażowe wspornika sufitowego	
.....	14

## Q

Quick Corner .....	52, 124
Quick Wireless Connection USB Key .....	38

## R

Redukcja szumów .....	123
Regulacja kolorów .....	122
Regulacja pochylenia .....	55
Rozdzielczość .....	123, 141
Rozmiar ekranu .....	182
Rozmiar obrazu .....	54
Rozwiązywanie problemów .....	150
RS-232C .....	12
Rurka sufitowa .....	180

## S

Serwer SMTP .....	137
Skrzynka połączeń .....	180
Słowo kluczowe projektora .....	132
SNMP .....	109, 138
Source Search .....	15
sRGB .....	56
SSID .....	133
Sterownik Easy Interactive .....	68, 69
Strona .....	17, 108
Sufit .....	127
Suwak korekcji zniekształcenia	
geometrycznego obrazu w poziomie .....	53
Sygnał wejściowy .....	123, 141
Sygnał wideo .....	123, 141
Sygnały komputera .....	185
Synchronizacja .....	123

Szukanie źródła uruch. ....	127	USB .....	18, 108	Wymiana baterii .....	19, 21
<b>Ś</b>		USB Display .....	46	Wymiana filtra powietrza .....	177
Śruba mocująca karty sieciowej		USB Display/Easy Interactive Function .	128	Wymiana końcówki .....	22
bezprzewodowej .....	13	USB Type B .....	128	Wymiana lampy .....	174
<b>T</b>		Ustawienia .....	144	Wymienne końcówki pióra .....	180
Tablica czarna .....	56	Ustawienia A/V .....	127	Wysokość obrazu .....	54
Teatr .....	56	Ustawienia audio .....	13	Wyszukaj punkt dostępu .....	133, 134
Tele .....	15	Ustawienia IP .....	134, 136	Wyszukaj źródło .....	15, 18, 108
Temp. barwowa .....	122	Ustawienia wyświetlania .....	93	Wyszukiwanie źródła obrazu .....	44
Temperatura przechowywania .....	188	Użytkownik .....	17	Wyświetl tło .....	126
Temperatura robocza .....	188	<b>V</b>		Wyświetlacz ECO .....	140
Timer wyciszenia A/V .....	140	Video .....	16, 108	Wyświetlanie .....	126
Tło .....	80	<b>W</b>		Wyświetlanie adresu IP .....	134, 136
Traking .....	123	Wejście pióra .....	85, 86	Wyświetlanie SSID .....	134
Transmisja komunikatów .....	106	Wersja .....	141	Wzorzec .....	125
Trap IP adres .....	138	Włącz obsługę PPM .....	129	Wzorzec użytkownika .....	100
Tryb adnotacji .....	63, 78	Włącz zasilanie .....	127		
Tryb bezprzewodowy .....	130	Wprowadź .....	17	<b>Z</b>	
Tryb dużej wysokości .....	127	Wskaźnik .....	18, 95	Z tyłu ekranu .....	24
Tryb gotowości .....	140	Wskaźnik lampy .....	150	Zaawansowane .....	129
Tryb koloru .....	18, 56, 121	Wskaźnik myszy .....	97	Zabezpieczenia .....	135
Tryb Pióro .....	18, 128	Wskaźnik stanu .....	150	Zakres wideo HDMI .....	123
Tryb połączenia .....	133	Wskaźnik temperatury .....	150	Zamrożenie .....	17, 94, 108
Tryb pracy pióra .....	129	Wskaźnik zasilania .....	150	Zasięg działania .....	20
Tryb tablicy .....	64, 78	Wskaźniki .....	15, 150	Zdalna strona internetowa .....	107
Tryb uśpienia .....	140	Wspornik sufitowy .....	180	Zerowanie .....	122, 124, 126, 128, 139, 140
Tył .....	14, 24, 127	Wybierz dysk .....	90	Zerowanie całkowite .....	141
<b>U</b>		Wycisz A/V .....	12, 17, 94, 108	Zerowanie czasu pracy lampy .....	177
Ucho na opcjonalny pasek lub linkę .....	21	Wyjście A/V .....	127	Zerowanie licznika godzin pracy lampy .	141
Układ kabli .....	110	Wyjście audio .....	127	Zestaw okablowania pilota .....	180
		Wymagania systemowe .....	46	Zniekształcenie geometrii obrazu .....	50