



# **Manual do Utilizador**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**

**EB-535W EB-520**



**EB-525W**

# Simbologia Utilizada Neste Manual





## • Indicações de segurança

A documentação e o videoprojector utilizam símbolos gráficos para demonstrar como utilizar o videoprojector correctamente.

As indicações e o respectivo significado são apresentados em seguida. Certifique-se de que os compreende correctamente antes de ler o manual.

|  |   |
|--|---|
|  <b>Aviso</b>   | Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte devido a manuseamento incorrecto.   |
|  <b>Atenção</b> | Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou danos físicos devido a manuseamento incorrecto. |

## • Indicações gerais

|   |   |
|---|---|
| <b>Importante</b>   | Indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.  |
|  | Indica informações adicionais e aspectos que pode ser útil saber relativamente a um assunto.  |
|  | Indica uma página na qual pode obter informações pormenorizadas relativas a um tópico.  |
|  | Indica que no glossário aparece uma explicação da palavra ou palavras sublinhadas antes deste símbolo. Consulte a secção "Glossário" do capítulo "Apêndice".<br> "Glossário" <a href="#">Pág.195</a> |
| [Nome]  | Indica o nome dos botões do controlo remoto ou do painel de controlo.<br>Exemplo: botão [Esc]   |
| Nome do Menu  | Indica opções do menu Configuração.<br>Exemplo:<br>Selecione <b>Brilho</b> em <b>Imagem</b> .<br><b>Imagem - Brilho</b>   |

## Simbologia Utilizada Neste Manual ..... 2

### Introdução

#### Características do Videoprojector ..... 8

|   |    |
|---|----|
| Configuração, Projecção e Armazenamento Fáceis e Rápidos                          | 8  |
| Ligação através de um cabo USB e projecção (USB Display)                          | 8  |
| Funções Úteis para Projectar Imagens  | 8  |
| Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free) | 8  |
| Girar a imagem na horizontal e projectar (Girar na horizontal)                    | 8  |
| Várias funções para excelente poupança de energia                                 | 8  |
| Tirar o melhor proveito do controlo remoto  | 8  |
| Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos                  | 9  |
| Funções de segurança optimizadas  | 9  |
| Usufruir de todas as vantagens de uma ligação de rede                             | 9  |
| Funcionalidades interactivas (Easy Interactive Function) (apenas para EB-536Wi)   | 10 |

#### Descrição e Funções ..... 11

|  |    |
|--|----|
| Parte Frontal/Superior                     | 11 |
| Posterior                                  | 12 |
| Base                                       | 14 |
| Painel de controlo                         | 15 |
| Controlo remoto                            | 16 |
| Substituir as pilhas do controlo remoto    | 19 |
| Limite de Funcionamento do Controlo Remoto | 20 |
| Easy Interactive Pen (apenas EB-536Wi)     | 20 |
| Substituir a pilha da Caneta Interactiva   | 21 |
| Substituir a ponta da Caneta Interactiva   | 22 |

### Preparar o Videoprojector

#### Instalar o Videoprojector ..... 24

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Métodos de Instalação | 24 |
| Métodos de Instalação | 25 |

|  |    |
|--|----|
| Quando utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi) | 25 |
|--|----|

#### Ligar Equipamento ..... 28

|   |    |
|---|----|
| Ligar um Computador                                   | 28 |
| Ligar Fontes de Imagem                                | 30 |
| Ligar dispositivos USB                                | 32 |
| Ligar um microfone                                    | 34 |
| Ligar um equipamento externo                          | 35 |
| Ligar um Cabo LAN                                     | 37 |
| Instalar a Unidade LAN sem fios opcional              | 38 |
| Instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional | 39 |
| Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)         | 40 |

### Utilização Básica

#### Projectar imagens ..... 43

|   |    |
|---|----|
| Ligar o projector   | 43 |
| Desligar o projector  | 44 |
| Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte) | 45 |
| Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto                               | 46 |
| Projectar com USB Display   | 47 |
| Requisitos do sistema   | 47 |
| Ligar pela primeira vez   | 48 |
| Desinstalar   | 49 |

#### Ajustar Imagens Projectadas ..... 51

|   |    |
|---|----|
| Corrigir a Distorção Keystone                                 | 51 |
| Corrigir manualmente  | 52 |
| Corrigir automaticamente (apenas EB-536Wi)                    | 55 |
| Ajustar o Tamanho da Imagem                                   | 55 |
| Ajustar a Posição da Imagem                                   | 55 |
| Ajustar a Inclinação Horizontal                               | 56 |
| Corrigir a Focagem  | 56 |
| Ajustar o Volume  | 56 |
| Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor) | 57 |
| Definir a Íris Automática                                     | 57 |

|  |    |
|--|----|
| Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada                | 58 |
| Métodos de alteração   | 58 |
| Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) | 58 |
| Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-530/EB-520)            | 60 |

## Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Modos das Funcionalidades Interactivas</b>  | <b>63</b> |
| Desenhar numa Imagem Projectada (Modo de anotação)   | 64        |
| Utilizar o ecrã projectado como quadro branco (Modo de Quadro Branco)                                  | 65        |
| Controlar um computador a partir de um ecrã projectado (Modo de Computador Interactivo)                | 66        |
| Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador  | 66        |
| Usar o modo interactivo de computador  | 67        |
| Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)                                | 69        |
| Instalar o Easy Interactive Driver no OS X   | 70        |
| <b>Usar as canetas interactivas</b>  | <b>71</b> |
| Calibração da caneta   | 72        |
| Calibrar automaticamente   | 73        |
| Calibrar manualmente   | 73        |
| Ajustar a área de operação da caneta   | 75        |
| <b>Interagir com o ecrã</b>  | <b>78</b> |
| Alterar o Modo Interactivo   | 78        |
| Barras de ferramentas do modo de anotação e do modo de quadro branco                                   | 79        |
| Seleccionar a espessura e cor da linha   | 80        |
| Seleccionar modelos de quadro branco   | 81        |
| Barra de ferramentas de controlo do projector  | 81        |
| Seleccionar o ecrã de um dispositivo de rede a partir da barra de ferramentas de controlo do projector | 82        |
| <b>Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede</b>                                    | <b>84</b> |
| Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente   | 84        |
| <b>Introdução de caneta e ferramentas de tinta no Windows</b>  | <b>86</b> |

|  |    |
|--|----|
| Activar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows | 86 |
| Usar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows    | 87 |

## Funções Úteis

|  |            |
|--|------------|
| <b>Funções de Projectção</b>   | <b>89</b>  |
| Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)                   | 89         |
| Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free                | 89         |
| Exemplos de PC Free  | 89         |
| Métodos de utilização de PC Free   | 90         |
| Projectar as imagens ou filmes seleccionados   | 92         |
| Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)          | 93         |
| Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação | 94         |
| Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)   | 94         |
| Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)  | 95         |
| Fixar a Imagem (Congelamento)  | 95         |
| Função de Ponteiro (Ponteiro)  | 96         |
| Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)   | 97         |
| Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)                       | 98         |
| Guardar um logótipo de utilizador  | 99         |
| Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)  | 101        |
| <b>Funções de Segurança</b>  | <b>103</b> |
| Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)   | 103        |
| Tipos de Palavra-passe protegida   | 103        |
| Definir a Palavra-passe protegida  | 103        |
| Introduzir a palavra-passe   | 104        |
| Restringir a Utilização (Bloqueio operação)  | 105        |
| Bloqueio anti-roubo  | 106        |
| Instalar o sistema de bloqueio por fio   | 106        |
| <b>Monitorizar e Controlar</b>   | <b>107</b> |
| Acerca do EasyMP Monitor   | 107        |
| Message Broadcasting   | 107        |
| Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)                               | 107        |

|  |     |
|--|-----|
| Configurar o projector                                     | 107 |
| Visualizar o ecrã Controlo Web                             | 108 |
| Visualizar o ecrã Web Remote                               | 108 |
| Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas | 110 |
| Ler o aviso de erro enviado por e-mail                     | 110 |
| Gerir Utilizando o SNMP                                    | 110 |
| Comandos ESC/VP21  | 111 |
| Lista de comandos  | 111 |
| Esquemas dos cabos   | 111 |
| Acerca de PLink  | 112 |
| Acerca do Crestron RoomView®                               | 113 |
| Utilizar um projector a partir do computador               | 113 |

## Menu de Configuração

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| Utilizar o Menu Configuração | 119 |
|------------------------------|-----|

|                  |     |
|------------------|-----|
| Lista de Funções | 120 |
|------------------|-----|

|  |     |
|--|-----|
| Tabela do Menu Configuração  | 120 |
| Menu Rede  | 121 |
| Menu Imagem  | 122 |
| Menu Sinal   | 123 |
| Menu Definição   | 125 |
| Menu Avançado  | 127 |
| Itens de configuração da Easy Interactive Function (apenas EB-536Wi) | 129 |
| Menu Rede  | 130 |
| Notas sobre a utilização do menu Rede                                | 131 |
| Operações do teclado virtual   | 132 |
| Menu Básicas   | 133 |
| Menu Rede s. fios  | 134 |
| Procurar Ponto de Acesso   | 135 |
| Menu Segurança   | 136 |
| Menu Rede com fios   | 137 |
| Menu Correio   | 137 |
| Menu Outros  | 139 |
| Menu Reiniciar   | 140 |
| Menu ECO   | 140 |

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| Menu Informação (apenas Visor) | 141 |
| Menu Reiniciar                 | 142 |

## Efectuar a configuração em lote de vários projectores

|   |     |
|---|-----|
| Configurar utilizando um dispositivo de memória USB                       | 143 |
| Guardar as configurações num dispositivo de armazenamento USB             | 143 |
| Reflectir as configurações guardadas para outros projectores              | 145 |
| Configurar ligando o computador e o videoprojector através de um cabo USB | 146 |
| Guardar as configurações num computador                                   | 146 |
| Reflectir as configurações guardadas para outros projectores              | 147 |
| Quando a configuração falha   | 148 |

## Resolução de Problemas

|                  |     |
|------------------|-----|
| Utilizar a Ajuda | 150 |
|------------------|-----|

|                    |     |
|--------------------|-----|
| Resolver Problemas | 151 |
|--------------------|-----|

|   |     |
|---|-----|
| Consultar os indicadores  | 151 |
| Quando os indicadores luminosos não apresentam solução  | 155 |
| Problemas com Imagens   | 157 |
| Não aparecem imagens  | 157 |
| Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura) | 158 |
| A projecção pára automaticamente  | 158 |
| É exibida a mensagem Não Suportada.   | 158 |
| É exibida a mensagem Sem Sinal  | 159 |
| As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas   | 159 |
| As imagens aparecem distorcidas ou com interferências   | 160 |
| O cursor do rato cintila (apenas ao projectar com USB Display)                                    | 161 |
| A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado                       | 161 |
| As cores da imagem não estão correctas  | 162 |
| As imagens aparecem escuras   | 163 |
| Problemas ao Iniciar a Projecção  | 163 |
| O projector não liga  | 163 |
| Outros Problemas  | 164 |
| Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo   | 164 |
| Não se ouve som do microfone  | 165 |

|  |     |
|--|-----|
| Existe ruído no áudio (apenas ao projectar com USB Display) . . . . .  | 165 |
| O controlo remoto não funciona . . . . .   | 165 |
| Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus . . . . .   | 166 |
| Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector . . . . .              | 166 |
| Não é possível alterar as definições usando um web browser . . . . .   | 167 |
| Problemas com as Funcionalidades Interactivas (apenas EB-536Wi) . . . . .                                      | 167 |
| Não é possível desenhar no ecrã projectado . . . . .   | 167 |
| Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador . . . . .      | 167 |
| É exibida a mensagem Erro na Easy Interactive Function. . . . .  | 168 |
| O rato do computador não funciona correctamente . . . . .  | 168 |
| A caneta interactiva não funciona . . . . .  | 168 |
| O tempo de resposta para a caneta interactiva é lento (apenas ao projectar com USB Display) . . . . .          | 169 |
| O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibragem manual . . . . . | 169 |

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| <b>Acerca do Event ID . . . . .</b> | <b>171</b> |
|-------------------------------------|------------|

## Manutenção

|   |            |
|---|------------|
| <b>Limpeza . . . . .</b>                          | <b>173</b> |
| Limpar a Superfície do Videoprojector . . . . .   | 173        |
| Limpar a Lente . . . . .                          | 173        |
| Limpar o filtro de ar . . . . .                   | 173        |
| <b>Substituir Consumíveis . . . . .</b>           | <b>176</b> |
| Substituir a Lâmpada . . . . .                    | 176        |
| Período de substituição da lâmpada . . . . .      | 176        |
| Como substituir a lâmpada . . . . .               | 177        |
| Reiniciar as horas da Lâmpada . . . . .           | 179        |
| Substituir o Filtro de Ar . . . . .               | 179        |
| Período de substituição do filtro de ar . . . . . | 179        |
| Como substituir o filtro de ar . . . . .          | 179        |

## Apêndice

|  |            |
|--|------------|
| <b>Acessórios Opcionais e Consumíveis . . . . .</b>                | <b>182</b> |
| Acessórios opcionais . . . . .                                     | 182        |
| Consumíveis . . . . .  | 182        |
| <b>Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção . . . . .</b>          | <b>184</b> |
| Distância de Projecção (para o EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . . | 184        |
| Distância de Projecção (para o EB-530/EB-520) . . . . .            | 185        |
| <b>Tipos de Visualização de Monitor Suportados . . . . .</b>       | <b>187</b> |
| Resoluções suportadas . . . . .                                    | 187        |
| Sinais de computador (RGB analógico) . . . . .                     | 187        |
| Vídeo componentes . . . . .  | 187        |
| Vídeo Composto . . . . .   | 187        |
| Sinal de entrada da porta HDMI . . . . .                           | 187        |
| <b>Especificações . . . . .</b>                                    | <b>189</b> |
| Especificações Gerais do Videoprojector . . . . .                  | 189        |
| <b>Aspecto . . . . .</b>   | <b>193</b> |
| <b>Glossário . . . . .</b>   | <b>195</b> |
| <b>Notas Gerais . . . . .</b>                                      | <b>197</b> |
| Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios . . . . .         | 197        |
| Acerca da simbologia . . . . .                                     | 197        |
| Aviso Geral: . . . . .   | 198        |
| <b>Índice Remissivo . . . . .</b>                                  | <b>199</b> |



# Introdução

Este capítulo descreve as características e os nomes dos componentes do videoprojector.

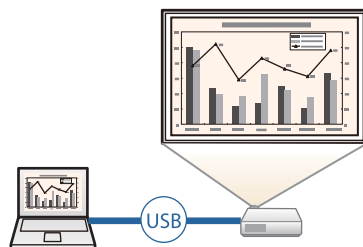
## Configuração, Projectção e Armazenamento Fáceis e Rápidos

- Ligue e desligue o videoprojector apenas ligando ou desligando da tomada eléctrica.
- A projectção apenas será iniciada quando for transmitida uma imagem do computador (Ligação automática).
- Projecte em ecrãs de grandes dimensões a partir de curtas distâncias.
- Ajuste facilmente a altura com uma alavanca.
- Mais fácil de armazenar visto não ser necessário esperar para arrefecimento.

### Ligação através de um cabo USB e projectção (USB Display)

Através da simples ligação de um cabo USB, pode projectar as imagens do ecrã de um computador sem necessidade de usar um Cabo de computador.

☛ "Projectar com USB Display" [Pág.47](#)



## Funções Úteis para Projectar Imagens

### Ligar um dispositivo de armazenamento USB e projectar filmes ou imagens (PC Free)

Pode ligar dispositivos de armazenamento USB ou câmaras digitais ao videoprojector e projectar as imagens guardadas.

São suportados vários formatos de ficheiro, como, por exemplo, filmes ou imagens.

☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" [Pág.89](#)

### Girar a imagem na horizontal e projectar (Girar na horizontal)


É possível inverter temporariamente a imagem na horizontal e projectar. Isto é útil quando projectar imagens para aulas de dança, etc.

☛ "Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)" [Pág.94](#)

### Várias funções para excelente poupança de energia

- Várias funções para evitar o desperdício de electricidade  
O projector disponibiliza várias funções incorporadas para poupar energia como, por exemplo, a diminuição da luminosidade da imagem projectada, um temporizador para encerramento automático e o ajuste do consumo de energia enquanto o projector se encontra em suspensão.

☛ "Menu ECO" [Pág.140](#)

- Função para exibir o estado da poupança de energia no ecrã projectado  
Quando a função Visualização ECO estiver definida como **Activado** no menu Configuração, serão apresentados ícones de folhas (  ) no canto inferior esquerdo do ecrã projectado que indicam o estado da poupança de energia quando a lâmpada mudar para baixa luminosidade.

☛ ECO - Visualização ECO [Pág.140](#)

### Tirar o melhor proveito do controlo remoto

Pode utilizar o controlo remoto para efectuar operações, como, por exemplo, ampliar parte da imagem. Pode também utilizar o controlo remoto como um ponteiro durante uma apresentação ou como um rato para o computador.

☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" [Pág.96](#)

☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.97](#)



☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" [Pág.98](#)

## Amplie e projecte os seus ficheiros com a câmara para documentos

É possível projectar documentos em papel e objectos utilizando a Câmara para documentos opcional.

Se ligar a um computador e utilizar o software fornecido, poderá desfrutar de todas as capacidades do projector.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.182](#)

## Funções de segurança optimizadas

- **Protecção por palavra-passe para restringir e controlar os utilizadores**  
Se definir uma palavra-passe, pode restringir quem pode utilizar o videoprojector.

☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.103](#)

- **Bloqueio Operação para restringir a utilização dos botões do painel de controlo**

Pode utilizar esta função para evitar que pessoas alterem sem autorização definições do videoprojector durante acontecimentos, em escolas, etc.

☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.105](#)

- **Equipado com vários dispositivos anti-roubo**

O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança
- Ponto para instalação de cabo de segurança
- ☛ "Bloqueio anti-roubo" [Pág.106](#)

## Usufruir de todas as vantagens de uma ligação de rede

Pode realizar as seguintes operações usando o EasyMP Network Projection e o EasyMP Multi PC Projection disponível no CD-ROM EPSON Projector Software fornecido.

- **Partilhar o projector através de uma rede**

Ao utilizar o EasyMP Network Projection, pode ligar o projector a uma rede e partilhá-lo com vários computadores. Pode projectar imagens e dados a partir de cada computador sem que seja necessário ligar cabos. Também pode projectar para vários projectores a partir de um computador.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)



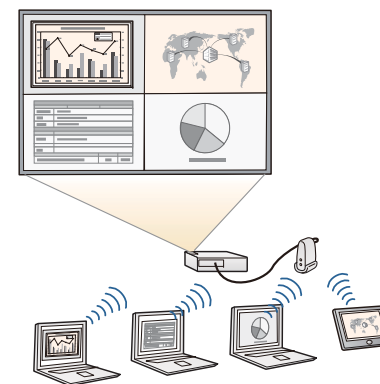
- **Projectar imagens a partir de vários computadores em simultâneo**

Utilizando o EasyMP Multi PC Projection, é possível projectar simultaneamente até quatro ecrãs de computadores ligados a uma rede ou, smartphones ou tablets com o Epson iProjection instalado.

Ao tornar-se o anfitrião de uma reunião, poderá controlar os ecrãs projectados de outros computadores ligados, permitindo-lhe avançar na reunião sem problemas.

Pode também projectar o mesmo ecrã a partir de projectores remotos na rede.

☛ [Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection](#)



Pode realizar as seguintes operações usando dispositivos e aplicações opcionais.

- Projectar o ecrã do seu computador sem fios

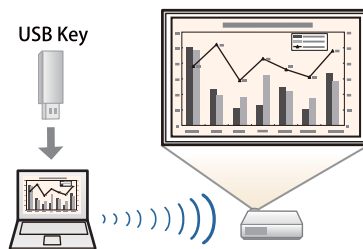
Ao instalar a Unidade LAN sem fios opcional, poderá projectar o ecrã de um computador através de uma rede.

☛ "Instalar a Unidade LAN sem fios opcional" [Pág.38](#)



- Ligar facilmente a um computador com o Quick Wireless

Através da ligação da Quick Wireless Connection USB Key opcional a um computador, pode configurar automaticamente definições de rede para uma ligação LAN sem fios e projectar o ecrã do computador (apenas Windows).

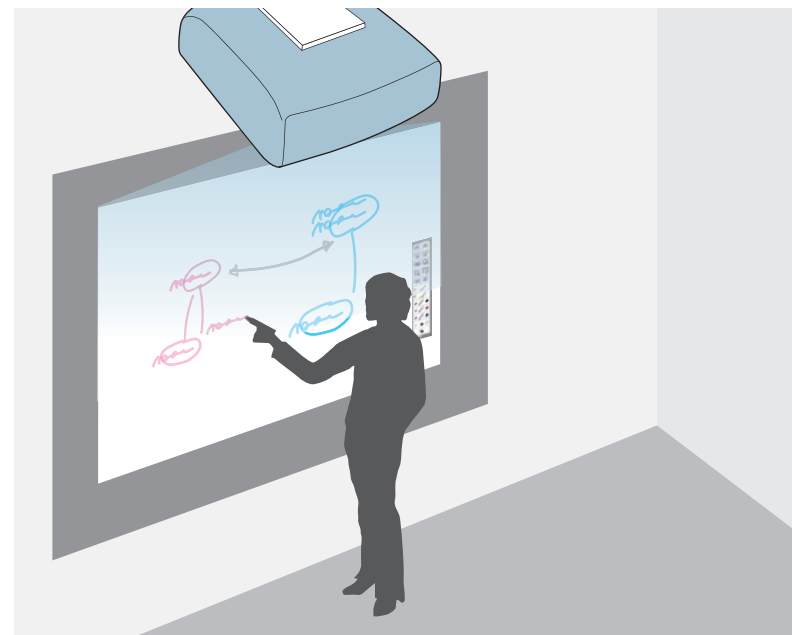


- Projectar imagens de dispositivos portáteis numa rede

Se o Epson iProjection estiver instalado no seu smartphone ou tablet, poderá projectar dados do dispositivo através de ligação sem fios. Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google play são da responsabilidade do cliente.



## Funcionalidades interactivas (Easy Interactive Function) (apenas para EB-536Wi)



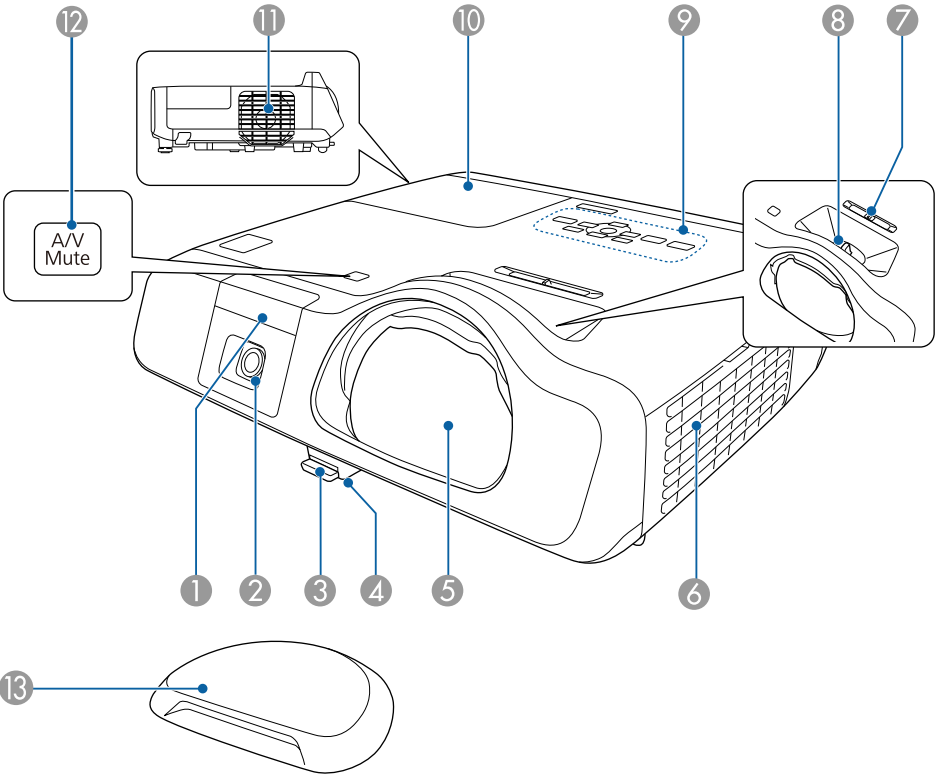
Pode realizar as seguintes operações com a caneta interactiva.

- Usar o ecrã projectado como quadro branco
  - Desenhar sobre conteúdos projectados a partir de um computador
  - Controlar um computador usando o ecrã projectado
  - Controlar o projector usando o ecrã projectado
  - Seleccionar dispositivos no ecrã projectado que estejam ligados à rede através do software EasyMP Multi PC Projection fornecido
  - Usar as funcionalidades interactivas numa rede utilizando o EasyMP Network Projection fornecido ou o Quick Wireless opcional
- ☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)"

[Pág.62](#)




As ilustrações utilizadas neste manual referem-se ao EB-536Wi.

Parte Frontal/Superior

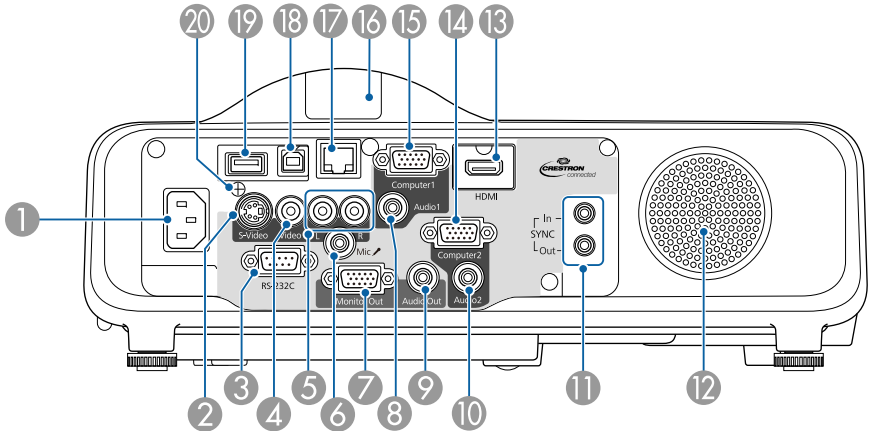





| Nome |   | Função   |
|------|---|--|
| 1    | Sensor do controlo remoto                             | Recebe sinais do controlo remoto.  |
| 2    | Sensor da Easy Interactive Function (apenas EB-536Wi) | Recebe sinais da caneta interactiva.<br>☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)" Pág.62 |

| Nome |   | Função   |
|------|---|--|
| 3    | Alavanca de ajuste do pé                        | Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar e diminuir o pé frontal regulável.<br>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.55                                    |
| 4    | Pé frontal regulável                            | Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.<br>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.55 |
| 5    | Lente de projecção                              | Projecta imagens.  |
| 6    | Abertura para entrada de ar (Filtro de ar)      | Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do videoprojector.<br>☛ "Limpar o filtro de ar" Pág.173<br>☛ "Substituir o Filtro de Ar" Pág.179              |
| 7    | Corrector keystone horizontal (apenas EB-536Wi) | Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projectada.<br>☛ "Corrigir manualmente" Pág.52  |
| 8    | Anel de focagem                                 | Ajusta a focagem da imagem.<br>☛ "Corrigir a Focagem" Pág.56   |
| 9    | Painel de controlo                              | Controla o videoprojector.<br>☛ "Painel de controlo" Pág.15  |
| 10   | Tampa da lâmpada                                | Abra para substituir a lâmpada do videoprojector.<br>☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.176  |

| Nome                         | Função  |
|------------------------------|---|
| 11 Abertura para saída de ar | <p>Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do videoprojector.</p> <div><p> <b>Aviso</b></p><p>Não espreite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e poderão ser espalhados pequenos pedaços de vidro que poderão causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div> <div><p> <b>Atenção</b></p><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura.</p></div> |
| 12 Botão [A/V Mute]          | <ul style="list-style-type: none"><li>Liga e desliga o vídeo e o áudio.</li><li> "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a></li><li>Mantenha premido o botão durante aproximadamente três segundos para executar a calibração automática da caneta (apenas EB-536Wi).</li></ul>   |
| 13 Tampa da lente            | Instale quando não estiver a utilizar o projector para proteger a lente contra danos ou sujidade.   |

Posterior

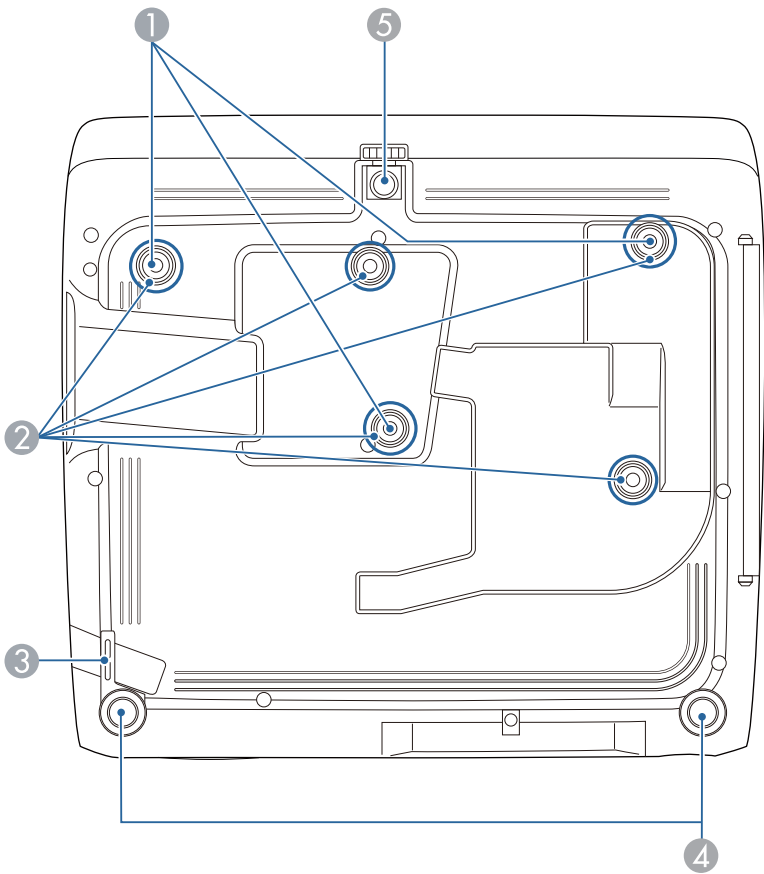


| Nome                 | Função  |
|----------------------|---|
| 1 Tomada de corrente | Permite ligar o cabo de corrente ao videoprojector.<br> "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a>   |
| 2 Porta S-Video      | Para sinais de S-vídeo provenientes de fontes de vídeo.   |
| 3 Porta RS-232C      | Quando o dispositivo é controlado através de um computador, ligue-o ao computador utilizando um cabo RS-232C. Esta porta destina-se a controlar a utilização e por norma não deverá ser usada.<br> "Comandos ESC/VP21" <a href="#">Pág.111</a> |
| 4 Porta Video        | Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.  |
| 5 Porta Audio-L/R    | Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta S-Video ou à porta Video.  |
| 6 Porta Mic          | Permite a entrada de áudio proveniente do microfone.<br> "Ligar um microfone" <a href="#">Pág.34</a>   |

| Nome  | Função  |
|---|---|
| 7 <b>Porta Monitor Out</b>                    | Permite a saída de sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.  |
| 8 <b>Porta Audio1</b>                         | Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.   |
| 9 <b>Porta Audio Out</b>                      | Permite a saída de áudio da imagem que está a ser projectada para um altifalante externo.   |
| 10 <b>Porta Audio2</b>                        | Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.   |
| 11 <b>Porta SYNC IN/OUT (apenas EB-536Wi)</b> | Quando instalar vários projectores na mesma sala e utilizar as funcionalidades interactivas, ligue os projectores com o Conjunto de cabos para controlo remoto (ELPKC28). As operações da Easy Interactive Pen são estabilizadas quando ligado.<br>☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)" <a href="#">Pág.40</a> |
| 12 <b>Altifalante</b>                         | Envia áudio.  |
| 13 <b>Porta HDMI</b>                          | Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este videoprojector é compatível com <a href="#">HDCP</a> .<br>☛ "Ligar Fontes de Imagem" <a href="#">Pág.30</a>  |
| 14 <b>Porta Computer2</b>                     | Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.   |
| 15 <b>Porta Computer1</b>                     |   |
| 16 <b>Sensor do controlo remoto</b>           | Recebe sinais do controlo remoto.   |
| 17 <b>Porta LAN</b>                           | Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.  |

| Nome  | Função   |
|---|--|
| 18 <b>Porta USB-B</b>                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB e projecta as imagens do computador.<br/>☛ "Projectar com USB Display" <a href="#">Pág.47</a></li> <li>Permite ligar o videoprojector a um computador utilizando um cabo USB para que possa usar a função Rato Sem Fios.<br/>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" <a href="#">Pág.98</a></li> <li>Quando utilizar o rato com a Easy Interactive Pen, ligue ao computador utilizando o cabo USB fornecido (apenas EB-536Wi).<br/>☛ "Controlar um computador a partir de um ecrã projectado (Modo de Computador Interactivo)" <a href="#">Pág.66</a></li> </ul> |
| 19 <b>Porta USB-A</b>                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar imagens utilizando a função PC Free.<br/>☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" <a href="#">Pág.89</a></li> <li>Permite ligar a Câmara para documentos opcional.</li> <li>Liga a Unidade LAN sem fios opcional.<br/>☛ "Instalar a Unidade LAN sem fios opcional" <a href="#">Pág.38</a></li> <li>Liga a Quick Wireless Connection USB Key opcional.<br/>☛ "Instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional" <a href="#">Pág.39</a></li> </ul>   |
| 20 <b>Parafuso de fixação da unidade LAN sem fios</b> | Este parafuso fixa a tampa da unidade LAN sem fios.  |

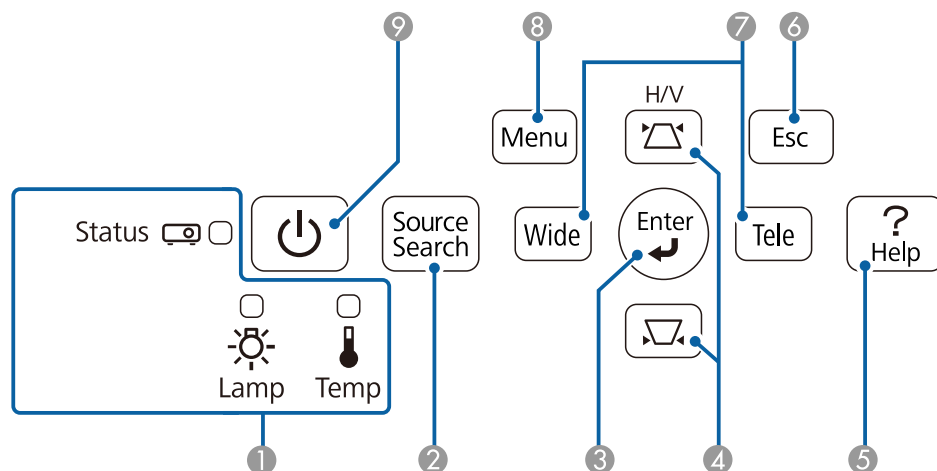
Base



| Nome  | Função  |
|---|---|
| 1 Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto (três pontos) | Instale aqui o Suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.<br>☛ "Instalar o Videoprojector" Pág.24<br>☛ "Acessórios opcionais" Pág.182 |

| Nome  | Função   |
|---|--|
| 2 Pontos de fixação do suporte para montagem na parede (cinco pontos) | Quando efectuar a instalação numa parede, utilize o suporte opcional de fixação para montagem na parede.<br>☛ "Acessórios opcionais" Pág.182   |
| 3 Ponto para instalação de cabo de segurança                          | Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível no mercado, e fixe-o no devido local.<br>☛ "Instalar o sistema de bloqueio por fio" Pág.106  |
| 4 Pés posteriores   | Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.<br>☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" Pág.56 |
| 5 Pé frontal regulável  | Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.<br>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.55                               |

## Painel de controlo

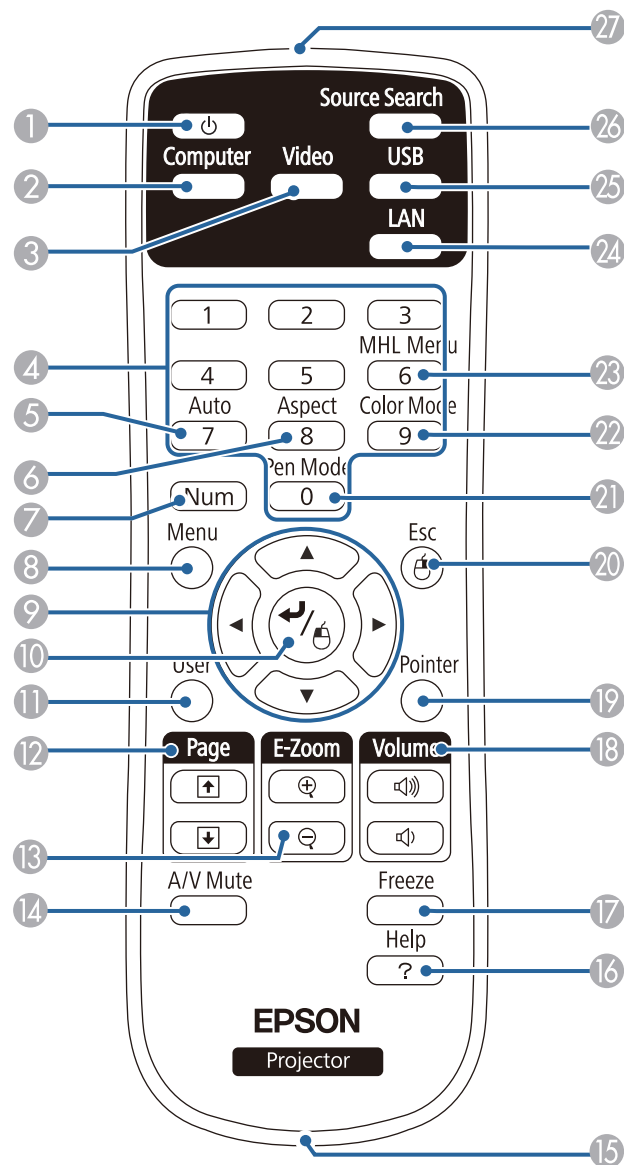


| Nome                           | Função   |
|--------------------------------|--|
| 1 <b>Indicadores</b>           | Indica o estado do videoprojector por meio de cor e por ter uma luz fixa ou intermitente.<br>☛ "Consultar os indicadores" <a href="#">Pág.151</a>  |
| 2 <b>Botão [Source Search]</b> | Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.<br>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" <a href="#">Pág.45</a>  |
| 3 <b>Botão [Enter]</b><br>[↵]  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.</li> <li>Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.</li> </ul> |

| Nome                          | Função  |
|-------------------------------|---|
| 4 <b>Botões [↵][↵]</b>        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Efectuar a correcção de keystone.<br/>☛ "H/V-Keystone" <a href="#">Pág.52</a></li> <li>Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a><br/>☛ "Utilizar a Ajuda" <a href="#">Pág.150</a></li> </ul>   |
| 5 <b>Botão [Help]</b>         | Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.<br>☛ "Utilizar a Ajuda" <a href="#">Pág.150</a>  |
| 6 <b>Botão [Esc]</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe a função actual.</li> <li>Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao menu anterior.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a></li> </ul>   |
| 7 <b>Botões [Tele]/[Wide]</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajusta o tamanho do ecrã de projecção. Prima o botão [Tele] para reduzir o tamanho do ecrã de projecção e prima o botão [Wide] para aumentar o tamanho do ecrã de projecção.</li> <li>Corrige a distorção Keystone na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone.<br/>☛ "H/V-Keystone" <a href="#">Pág.52</a></li> <li>Se premir estes botões quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, pode seleccionar opções do menu e valores de definições.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a><br/>☛ "Utilizar a Ajuda" <a href="#">Pág.150</a></li> </ul> |
| 8 <b>Botão [Menu]</b>         | Apresenta e fecha o menu Configuração.<br>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a>  |
| 9 <b>Botão [Power]</b><br>[⏻] | Liga ou desliga o projector.<br>☛ "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a>  |



## Controlo remoto



| Nome |                          | Função   |
|------|--------------------------|--|
| 1    | <b>Botão [Power] [⏻]</b> | Liga ou desliga o projector.<br>☛ "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a>   |
| 2    | <b>Botão [Computer]</b>  | Sempre que prime este botão, a entrada alterna entre as imagens provenientes das portas Computer1 e Computer2.   |
| 3    | <b>Botão [Video]</b>     | Sempre que premir este botão, a imagem alterna entre as portas S-Video, Video e HDMI.  |
| 4    | <b>Botões numéricos</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduza a Palavra-passe.<br/>☛ "Definir a Palavra-passe protegida" <a href="#">Pág.103</a></li> <li>• Use estes botões para introduzir números nas definições de <b>Rede</b> do menu Configuração.</li> </ul> |
| 5    | <b>Botão [Auto]</b>      | Se premir durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou Computer2, é possível otimizar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.  |
| 6    | <b>Botão [Aspect]</b>    | Sempre que prime este botão, o modo de aspecto muda.<br>☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" <a href="#">Pág.58</a>   |
| 7    | <b>Botão [Num]</b>       | Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para introduzir palavras-passe e números.<br>☛ "Definir a Palavra-passe protegida" <a href="#">Pág.103</a>   |
| 8    | <b>Botão [Menu]</b>      | Apresenta e fecha o menu Configuração.<br>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a>   |



| Nome                  | Função  |
|-----------------------|---|
| 9 Botões [↩][↪][⏮][⏭] | <ul style="list-style-type: none"> <li>Se premir estes botões quando visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, selecciona opções do menu e valores de definições.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a></li> <li>Se estiver a projectar com o PC Free e premir estes botões, irá apresentar a imagem anterior/seguite, rodar a imagem, etc.<br/>☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" <a href="#">Pág.89</a></li> <li>Durante a função Rato Sem Fios, o ponteiro do rato desloca-se na direcção do botão que premir.<br/>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" <a href="#">Pág.98</a></li> </ul> |
| 10 Botão [Enter] [↵]  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando está a visualizar o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, aceita e introduz a selecção actual e avança para o nível seguinte.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" <a href="#">Pág.119</a></li> <li>Funciona como o botão esquerdo do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.<br/>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" <a href="#">Pág.98</a></li> </ul>   |
| 11 Botão [User]       | <p>Selecione uma opção usada com frequência entre os itens do menu Configuração e atribua-a a este botão. Quando premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste da opção do menu atribuída e que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque.<br/>☛ "Menu Definição" <a href="#">Pág.125</a></p> <p>Os itens seguintes estão atribuído por predefinição.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Para o EB-536Wi: <b>Autocalibragem</b></li> <li>Para o EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: <b>Consumo de Energia</b></li> </ul>  |

| Nome                           | Função   |
|--------------------------------|--|
| 12 Botão [Page] [⏮][⏭]         | <p>Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios<br/>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" <a href="#">Pág.98</a></li> <li>Quando estiver a usar o USB Display<br/>☛ "Projectar com USB Display" <a href="#">Pág.47</a></li> <li>Quando efectuar ligação a uma rede</li> </ul> <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguite.</p> |
| 13 Botão [E-Zoom] [⏮][⏭]       | <p>Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção.<br/>☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" <a href="#">Pág.97</a></p>  |
| 14 Botão [A/V Mute]            | <ul style="list-style-type: none"> <li>Liga e desliga o vídeo e o áudio.<br/>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a></li> <li>É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão pressionado durante cerca de cinco segundos.<br/><b>Frontal ↔ Frontal/Cabeça p/ Baixo</b><br/><b>Posterior ↔ Posterior/Cabeça p/ Baixo</b></li> </ul>   |
| 15 Orifício de fixação da alça | <p>Permite colocar uma alça disponível no mercado no controlo remoto.</p>  |
| 16 Botão [Help]                | <p>Apresenta e fecha o ecrã de ajuda que apresenta informações sobre como resolver problemas, se estes ocorrerem.<br/>☛ "Utilizar a Ajuda" <a href="#">Pág.150</a></p>   |
| 17 Botão [Freeze]              | <p>Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.<br/>☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" <a href="#">Pág.95</a></p>  |

| Nome                          | Função  |
|-------------------------------|---|
| 18 Botão [Volume]<br>[<] [<=] | [<] Diminui o volume.<br>[<=] Aumenta o volume.<br>☛ "Ajustar o Volume" Pág.56  |
| 19 Botão [Pointer]            | Apresenta o ponteiro do ecrã.<br>☛ "Função de Ponteiro (Ponteiro)" Pág.96   |
| 20 Botão [Esc]                | <ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe a função actual.</li> <li>Se premir este botão quando está a visualizar o menu Configuração, regressa ao nível anterior.<br/>☛ "Utilizar o Menu Configuração" Pág.119</li> <li>Funciona como o botão direito do rato quando estiver a utilizar a função Rato Sem Fios.<br/>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.98</li> </ul> |
| 21 Botão [Pen Mode]           | (Disponível apenas no EB-536Wi)<br>Altera entre a operação do computador ou o desenho com a caneta interactiva.<br>☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)" Pág.62   |
| 22 Botão [Color Mode]         | Sempre que prime este botão, o modo de cor muda.<br>☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" Pág.57  |
| 23 Botão [MHL Menu]           | Não disponível neste dispositivo.   |
| 24 Botão [LAN]                | Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.   |
| 25 Botão [USB]                | Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A</li> </ul>  |


| Nome   | Função  |
|--|---|
| 26 Botão [Source Search]                     | Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.<br>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.45 |
| 27 Área de emissão de luz do controlo remoto | Envia sinais do controlo remoto.  |

## Substituir as pilhas do controlo remoto

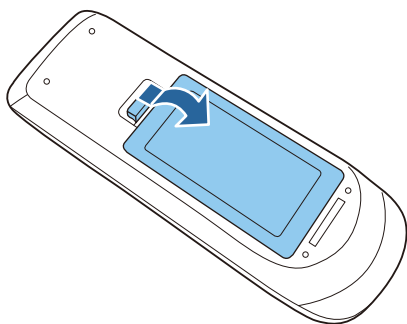
Se o controlo remoto deixar de actuar ou funcionar depois de o utilizar durante algum tempo, é possível que as pilhas tenham acabado. Quando isto acontecer, substitua as pilhas por umas novas. Obtenha duas pilhas AA alcalinas ou de manganésio. Não poderá utilizar outras pilhas diferentes das acima especificadas.

### Importante

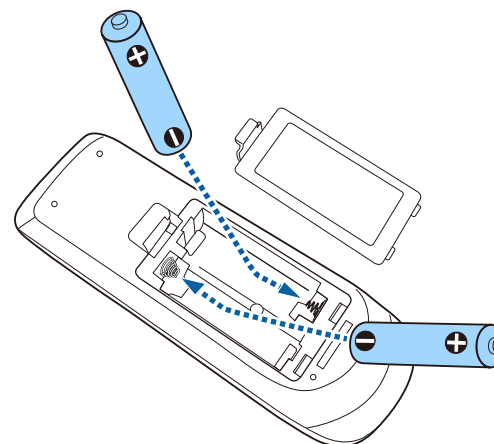
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

 [Instruções de Segurança](#)

- 1** Retire a tampa do compartimento das pilhas.  
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



- 2** Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.  
Insira primeiro o lado negativo das pilhas.

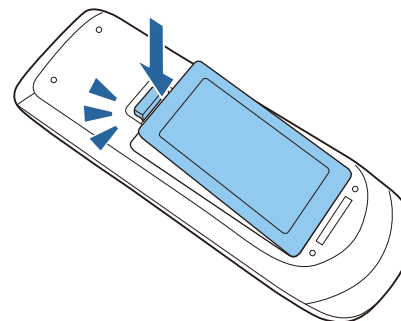


### Atenção

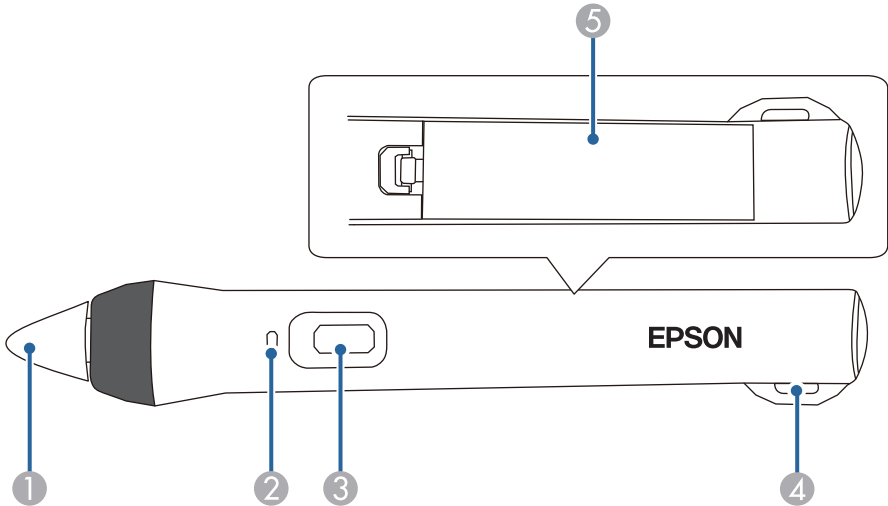
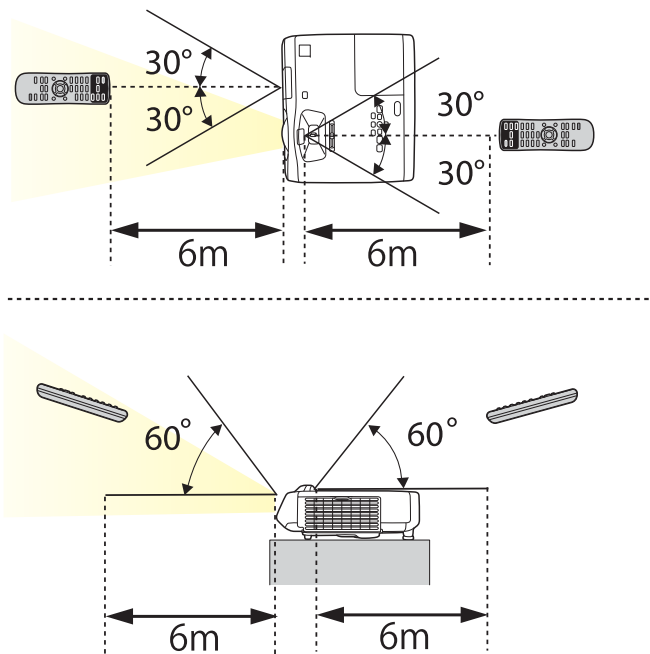
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.  
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.



Limite de Funcionamento do Controlo Remoto



Easy Interactive Pen (apenas EB-536Wi)

Existem dois tipos de canetas interactivas com diferentes secções inferiores coloridas. Não pode utilizar canetas interactivas com as mesmas secções inferiores coloridas ao mesmo tempo.

☛ "Acessórios opcionais" [Pág.182](#)

| Nome |                 | Função   |
|------|-----------------|--|
| 1    | Ponta da caneta | <ul style="list-style-type: none"><li>Ligue a caneta interactiva. Depois de ligada, demora aproximadamente um segundo até a caneta interactiva ficar operacional.</li><li>Segure a caneta próximo da imagem projectada e pressione para utilizar.</li></ul> ☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)" <a href="#">Pág.62</a><br>☛ "Acessórios opcionais" <a href="#">Pág.182</a>   |
| 2    | Luz da bateria  | <p>Prima o botão na parte lateral da caneta para indicar a carga restante das pilhas.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>Com a carga completa, será apresentada luz verde até libertar o botão.</li><li>Com a carga fraca, será apresentada luz verde intermitente até libertar o botão.</li><li>Não se acende quando as pilhas estão gastas. Mude as pilhas.</li></ul> ☛ "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" <a href="#">Pág.21</a> |
| 3    | Botão           | Ligue a caneta interactiva. Depois de ligada, demora aproximadamente um segundo até a caneta interactiva ficar operacional.  |

| Nome  | Função  |
|---|---|
| 4 <b>Fixação para alça ou cabo opcional</b> | Permite-lhe fixar uma alça disponível no mercado.   |
| 5 <b>Tampa das pilhas</b>                   | Abra esta tampa quando substituir as pilhas.<br>👉 "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" <a href="#">Pág.21</a> |



A caneta interactiva desliga automaticamente após 20 minutos de inactividade.

Para usar a caneta novamente, toque na ponta da caneta ou prima o botão na parte lateral para a ligar.

## Substituir a pilha da Caneta Interactiva

Ao premir o botão, a luz de carga da caneta interactiva acende estática ou intermitente. Não acende uma luz fixa ou intermitente quando as pilhas estão gastas. Quando o indicador deixa de apresentar uma luz estática ou intermitente, substitua a pilha. Utilize um dos seguintes tipos de pilhas. Está proibido o uso de outras pilhas recarregáveis.

- Pilha AA de manganésio
- Pilha AA alcalina de manganésio
- eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

\*eneloop® é uma marca registada do Panasonic Group.

### Importante

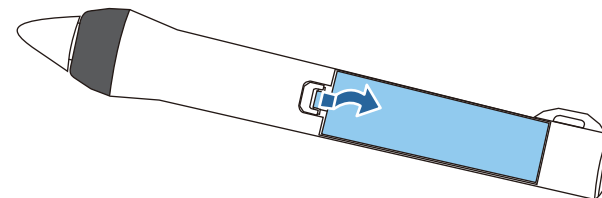
Antes de utilizar as pilhas, leia o seguinte manual.

👉 [Instruções de Segurança](#)

1

Retire a tampa do compartimento das pilhas.

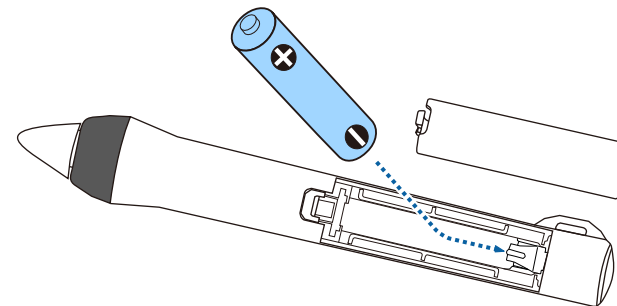
Enquanto mantém pressionada a patilha da tampa das pilhas, levante a tampa.



2

Substitua a pilha usada por uma pilha nova.

Insira primeiro o lado negativo da pilha.

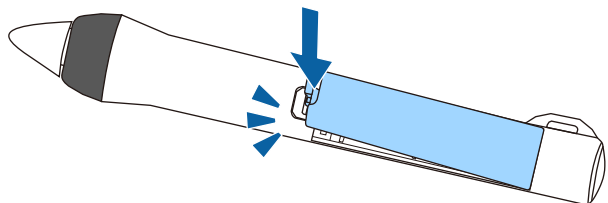


### Atenção

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que insere correctamente as pilhas.

Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 3** Volte a instalar a tampa do compartimento das pilhas.  
Exerça pressão sobre a tampa das pilhas até a encaixar totalmente.

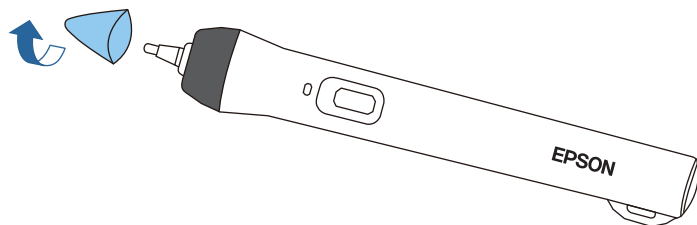


### Substituir a ponta da Caneta Interactiva

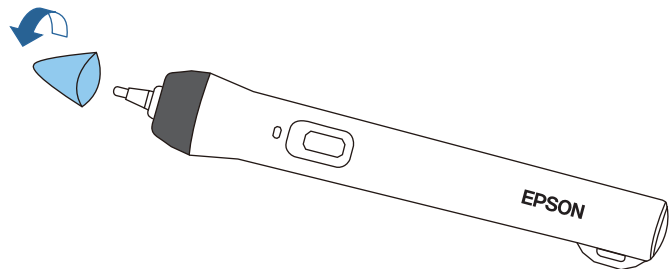
Substitua a ponta da caneta interactiva quando esta estiver gasta.

☞ "Acessórios opcionais" [Pág.182](#)

- 1** Rode a ponta da caneta para retirá-la.



- 2** Rode a nova ponta para fixá-la.





# Preparar o Videoprojector

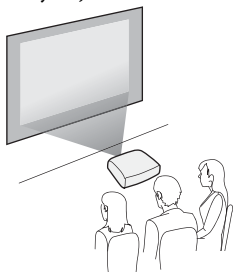
Este capítulo explica como instalar o videoprojector e ligar as fontes de projecção.

## Métodos de Instalação

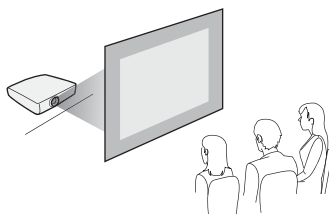
O videoprojector suporta os quatro métodos de projecção apresentados em seguida. Proceda à instalação do videoprojector de acordo com as condições do local de instalação.

Desligue o projector quando instalar o projector ou mudar o método de instalação. Volte a ligar depois de terminada a instalação.

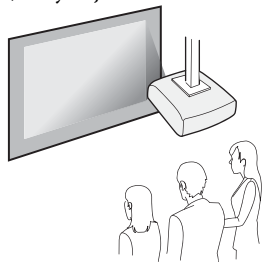
- Projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal)



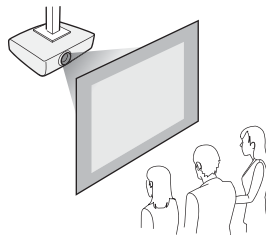
- Projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior)



- Suspender o projector a partir de uma parede ou do tecto e projectar imagens em frente ao ecrã. (Projecção Frontal/Tecto)



- Suspender o videoprojector a partir do tecto e projectar imagens atrás de um ecrã translúcido. (Projecção Posterior/Tecto)



### Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se não o instalar correctamente, o videoprojector poderá cair provocando um acidente e ferimentos.
- Se utilizar elementos adesivos nos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou nos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, ou se utilizar lubrificantes ou óleos no projector, a caixa exterior poderá partir e o projector poderá cair do suporte. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector. Quando instalar ou ajustar o suporte para montagem, não utilize elementos adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos, etc.
- Não tape a abertura para entrada de ar nem a abertura para saída de ar do videoprojector. Se tapar alguma das aberturas, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize o projector num local sujeito a gás combustível ou explosivo. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada.

### Importante

Não utilize o videoprojector de lado. Se o fizer, poderá provocar um mau funcionamento.



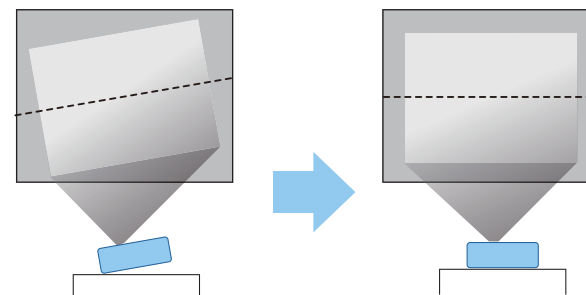


- Recomendamos a utilização de um ecrã plano e suave, tipo placa. Se o ecrã de projecção não for plano, podem ocorrer distorções na imagem projectada.
- As distorções podem ocorrer na imagem projectada dependendo do material do ecrã e o método de instalação.
- Quando instalar o projector numa parede ou no tecto, certifique-se de que utiliza as ferramentas adequadas ao método de instalação.  
☛ "Acessórios opcionais" [Pág.182](#)
- **Frontal** é a predefinição de Projecção. Pode mudar de **Frontal** para **Posterior** a partir do menu Configuração.  
☛ **Avançado - Projecção** [Pág.127](#)
- É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.

**Frontal ↔ Frontal/Tecto**

**Posterior ↔ Posterior/Tecto**

- Coloque o videoprojector numa superfície nivelada.  
Se o videoprojector estiver inclinado, a imagem projectada também ficará inclinada.



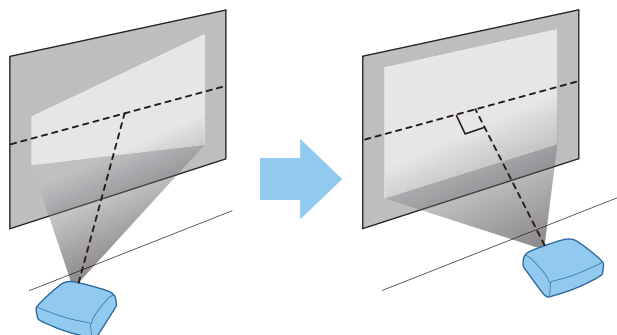
- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.  
☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.51](#)
- Consulte a seguinte secção se não conseguir instalar o videoprojector numa superfície nivelada.  
☛ "Ajustar a Inclinação Horizontal" [Pág.56](#)  
☛ "Corrigir a Distorção Keystone" [Pág.51](#)

## Métodos de Instalação

Instale o videoprojector da forma apresentada em seguida.

- Instale o videoprojector de forma a ficar posicionado paralelamente ao ecrã.

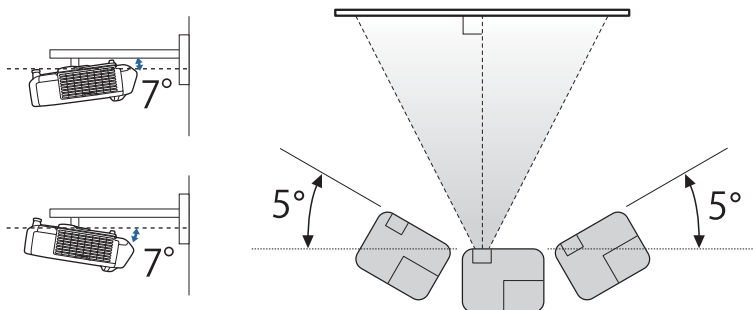
Se o videoprojector ficar numa posição inclinada relativamente ao ecrã, ocorrerá uma distorção keystone na imagem projectada.



## Quando utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)

Projecte de frente para o ecrã quando utilizar as funcionalidades interactivas. Defina o modo de Projecção para **Frontal** ou **Frontal/Tecto**.

Instale o projector de forma a que o ângulo de inclinação seja  $\pm 7^\circ$  na vertical e  $\pm 5^\circ$  na horizontal em relação ao lado de projecção.



## Importante

As funcionalidades interactivas funcionam através de comunicação por infravermelhos. Tenha os seguintes pontos em atenção quando instalar o projector.

- Certifique-se de que não existe luz forte ou luz solar a incidir sobre o sensor da Easy Interactive Function, o ecrã de projecção, o projector, ou a parte posterior do projector.
- Não instale o projector sob incidência da luz solar directa, por exemplo, através de uma janela. Isso poderá originar o funcionamento indevido da função interactiva.
- Caso exista pó no Sensor da Easy Interactive Function, tal poderá interferir com a comunicação por infravermelhos e é possível que não possa utilizar a função normalmente. Limpe o sensor se este estiver sujo.
- Não coloque tinta nem autocolantes na cobertura do Sensor da Easy Interactive Function.
- Instale o projector de modo a que o Sensor da Easy Interactive Function não fique demasiado próximo de luzes fluorescentes. Se a área circundante for demasiado brilhante, as funcionalidades interactivas podem não funcionar devidamente.
- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, não use um controlo remoto por infravermelhos ou microfone na mesma sala. A Easy Interactive Pen pode não funcionar correctamente.
- Não utilize dispositivos que gerem ruído excessivo como, por exemplo, dispositivos de rotação ou transformadores, nas proximidades do projector. Pode não conseguir utilizar as funcionalidades interactivas.



- Quando utilizar as funcionalidades interactivas, instale o projector de forma a que o ecrã seja um rectângulo sem qualquer distorção.
  - Quando utilizar as funcionalidades interactivas com vários projectores na mesma sala, as operações da Easy Interactive Pen podem tornar-se instáveis. Nesse caso, ligue o conjunto de cabos para controlo remoto (ELPKC28) opcional aos projectores e altere a opção **Sinc de projectores** para **Com fio** no menu Configuração.
- ☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)" [Pág.40](#)
- ☛ **Avançado - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Sinc de projectores** [Pág.129](#)

O nome da porta, localização e orientação do conector variam em função da fonte que está a ligar.

## Ligar um Computador

Para projectar imagens de um computador, ligue o computador através de um dos seguintes métodos.

### 1 Quando utilizar o cabo de computador fornecido ou opcional

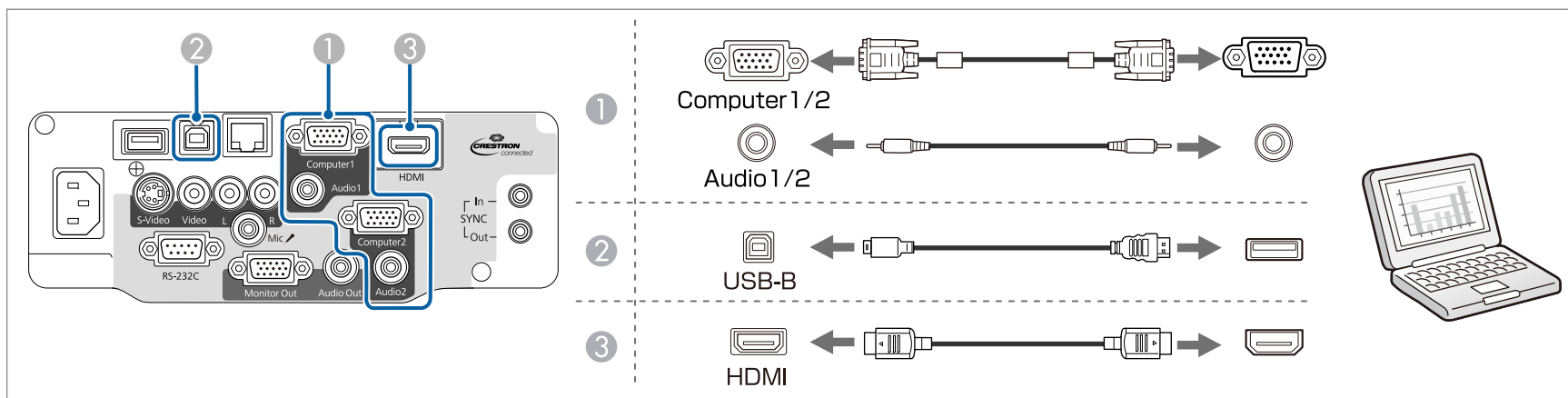
Ligue a porta de saída do monitor do computador à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio do computador à porta Audio1 ou Audio2 do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

### 2 Quando utilizar o cabo USB fornecido ou disponível no mercado

Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector. O áudio do computador é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.

### 3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI do computador à porta HDMI do videoprojector. O áudio do computador é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.





- Também pode definir a porta usada para a entrada de áudio no menu Configuração.  
☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** [Pág.127](#)
- Se não houver saída de áudio quando estiver um cabo HDMI ligado, ligue um cabo de áudio comercialmente disponível à porta de entrada de áudio. Depois de ligar o cabo, seleccione a porta de entrada à qual ligou em **Saída de Áudio HDMI** no menu Configuração.  
☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio HDMI** [Pág.127](#)
- Pode utilizar um cabo USB para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens do computador. Esta função tem o nome de USB Display.  
☛ "Projectar com USB Display" [Pág.47](#)

## Ligar Fontes de Imagem

Para projectar imagens de leitores de DVD ou vídeo VHS (ou outras), ligue o videoprojector através de um dos seguintes métodos.

### 1 Quando utilizar um cabo de vídeo ou S-Vídeo disponível no mercado

Ligue a porta de saída de vídeo da fonte da imagem à porta Video do videoprojector. Ou ligue a porta de saída de S-vídeo da fonte da imagem à porta S-Video do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte da imagem à porta Audio-L/R do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

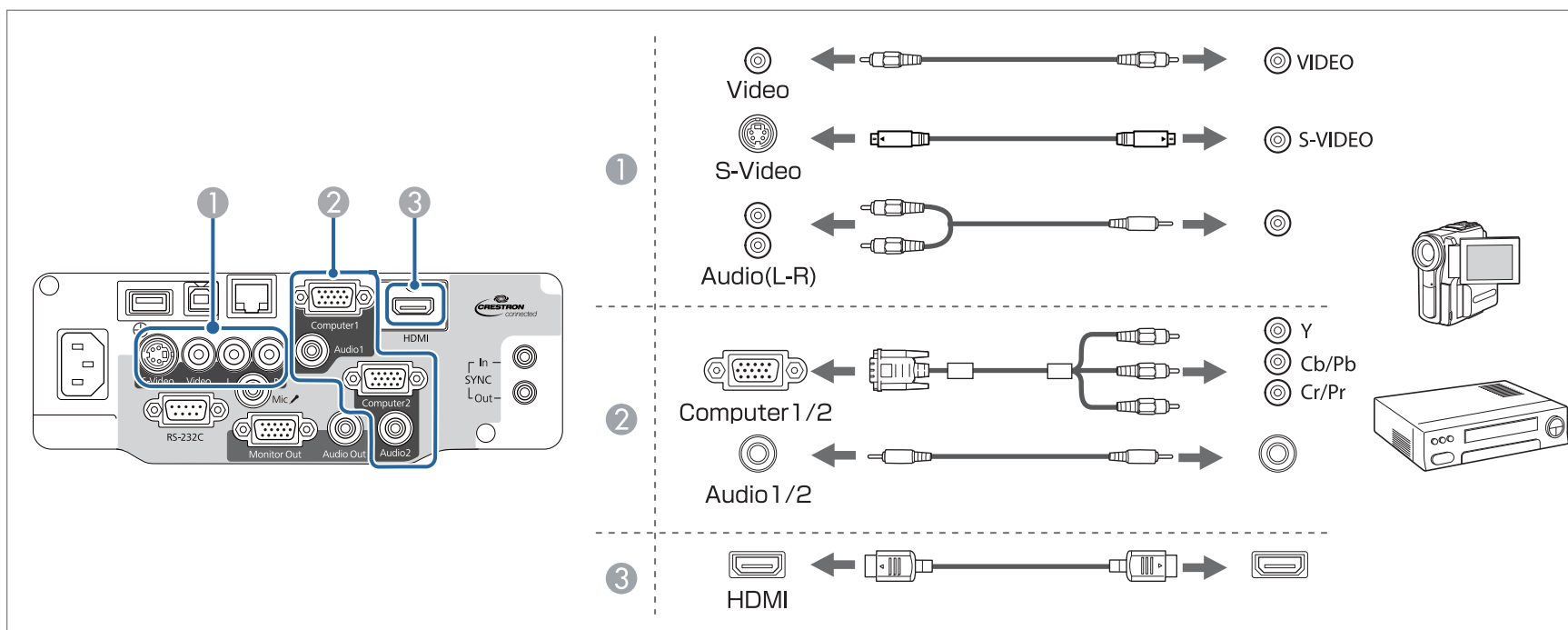
### 2 Quando utilizar o cabo de vídeo componente opcional

☛ "Acessórios opcionais" Pág.182

Ligue a porta de saída componente da fonte da imagem à porta Computer1 ou Computer2 do videoprojector. É possível emitir áudio a partir do altifalante do videoprojector ligando a porta de saída de áudio da fonte de imagem à porta Audio1 ou Audio2 do projector com um cabo de áudio, disponível no mercado.

### 3 Quando utilizar um cabo HDMI disponível no mercado

Ligue a porta HDMI da fonte da imagem à porta HDMI do videoprojector. O áudio da origem das imagens é emitido pelo projector juntamente com a imagem projectada.



### Importante

- Desligue o equipamento que pretende ligar antes de efectuar a ligação. Se a fonte de entrada estiver ligada quando a ligar ao videoprojector, poderá ocorrer um problema de funcionamento.
- Se a orientação ou formato da ficha diferir, não tente inseri-la à força. Poderá danificar o dispositivo ou provocar um problema de funcionamento.

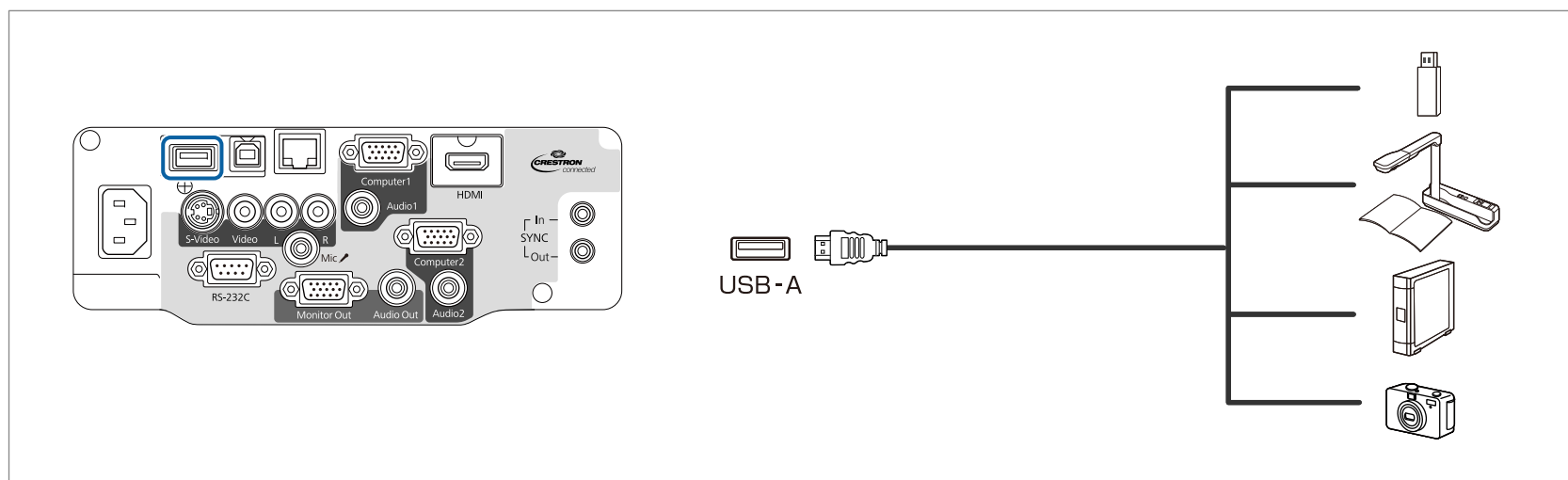


- Também pode definir a porta usada para a entrada de áudio no menu Configuração.  
☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** [Pág.127](#)
- Se não houver saída de áudio quando estiver um cabo HDMI ligado, ligue um cabo de áudio comercialmente disponível à porta de entrada de áudio. Depois de ligar o cabo, seleccione a porta de entrada à qual ligou em **Saída de Áudio HDMI** no menu Configuração.  
☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio HDMI** [Pág.127](#)
- Se a fonte à qual pretende efectuar a ligação tiver uma porta com uma forma invulgar, use o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar aos videoprojectores.
- Quando utilizar um cabo de áudio mini 2RCA(L/R)/estéreo disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".

## Ligar dispositivos USB

Pode ligar dispositivos como uma memória USB, a Câmara para documentos opcional, discos rígidos compatíveis com USB e câmaras digitais.

Utilizando o cabo USB fornecido com o dispositivo USB, ligue o dispositivo USB à porta USB-A do videoprojector.



Quando o dispositivo USB está ligado, pode projectar os ficheiros de imagem da memória USB ou da câmara digital utilizando a função PC Free.

☛ "Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)" [Pág.89](#)

Se ligar a Câmara para documentos quando estão a ser projectadas imagens provenientes de outra porta de entrada, prima o botão [USB] do controlo remoto, ou o botão [Source Search] do painel de controlo, para mudar para as imagens da Câmara para documentos.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.45](#)



- Quando projectar imagens a partir de um dispositivo USB, se pretender ligar um dispositivo de saída de áudio, ligue-o à porta Audio2.
  - Também pode definir a porta usada para a entrada de áudio no menu Configuração.
- ☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída de Áudio** [Pág.127](#)



### Importante

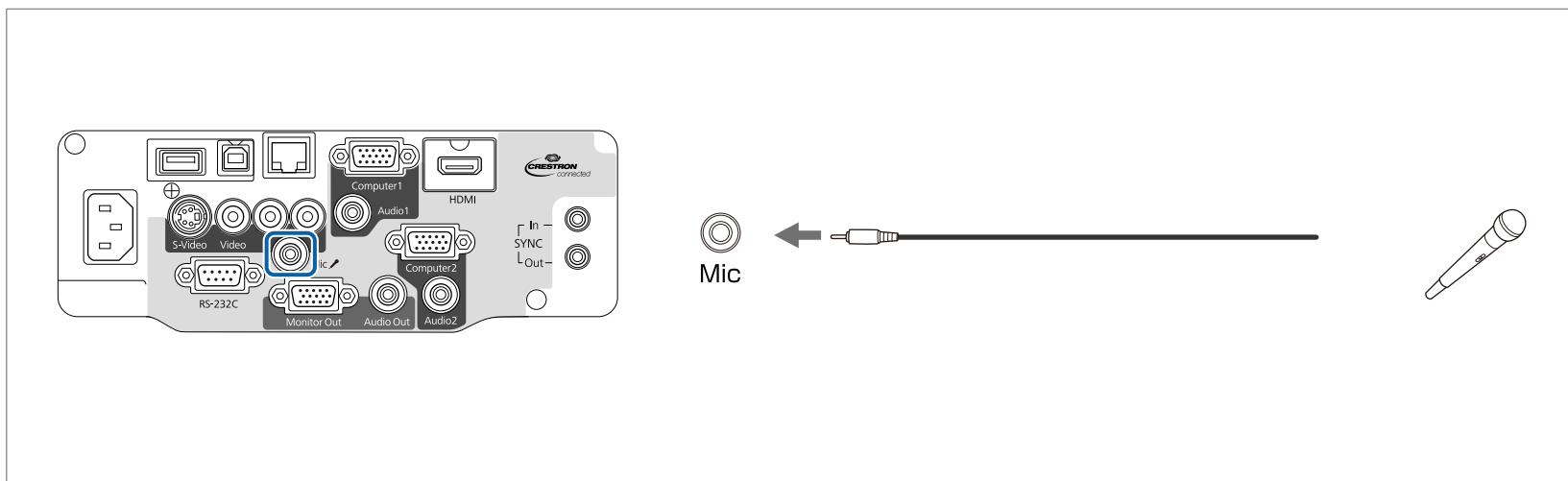
- Se utilizar um hub USB, a operação pode não ser executada correctamente. Os dispositivos como as câmaras digitais e dispositivos USB devem ser ligados directamente ao videoprojector.
- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- Ligue uma câmara digital ou um disco rígido ao videoprojector utilizando um cabo USB fornecido ou destinado a ser usado com o dispositivo.
- Use um cabo USB com comprimento inferior a três metros. Se o cabo exceder os 3 m, PC Free poderá não funcionar correctamente.

### Remover dispositivos USB

Concluída a projecção, remova os dispositivos USB do videoprojector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

## Ligar um microfone

Pode emitir áudio de um microfone através do altifalante do projector ligando um microfone dinâmico, disponível no mercado.



- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.  
 ➡ **Definição - Volume Entrada Mic** [Pág.125](#)
- Ajuste as definições seguintes para emitir áudio de um microfone quando o projector estiver desligado.
  - Defina o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**.
  - Defina a **Saída A/V** para **Sempre**.
- ➡ **ECO - Modo de espera** [Pág.140](#)
- ➡ **Avançado - Configurações A/V - Saída A/V** [Pág.127](#)

## Ligar um equipamento externo

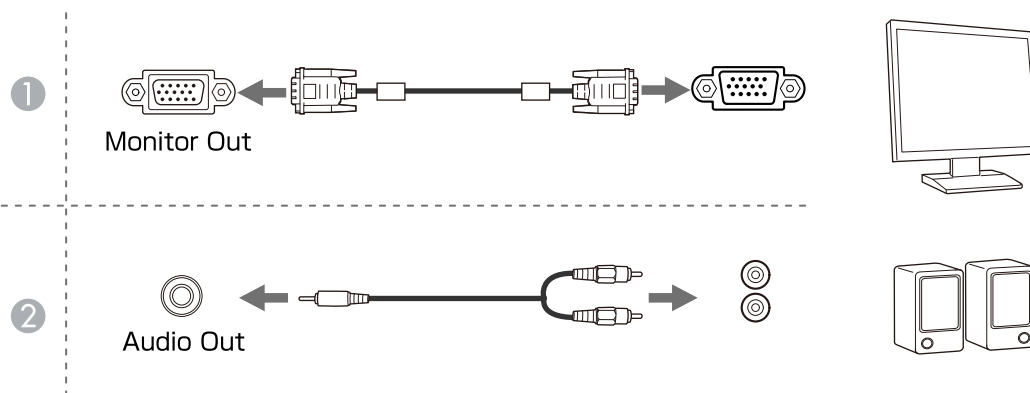
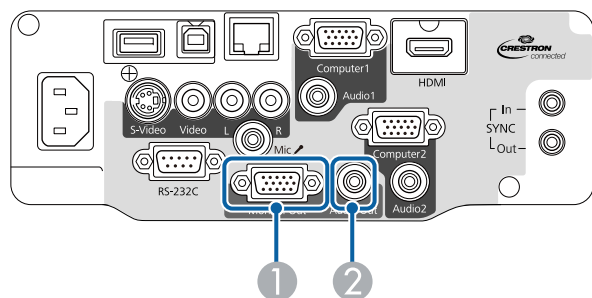
É possível emitir imagens e áudio se ligar um monitor ou altifalante externo.

### 1 Quando emitir imagens para um monitor externo

Ligue o monitor externo à porta Monitor Out do videoprojector utilizando o cabo fornecido com o monitor externo.

### 2 Quando emitir áudio para um altifalante externo

Ligue o altifalante externo à porta Audio Out do videoprojector com um cabo de áudio, disponível no mercado.



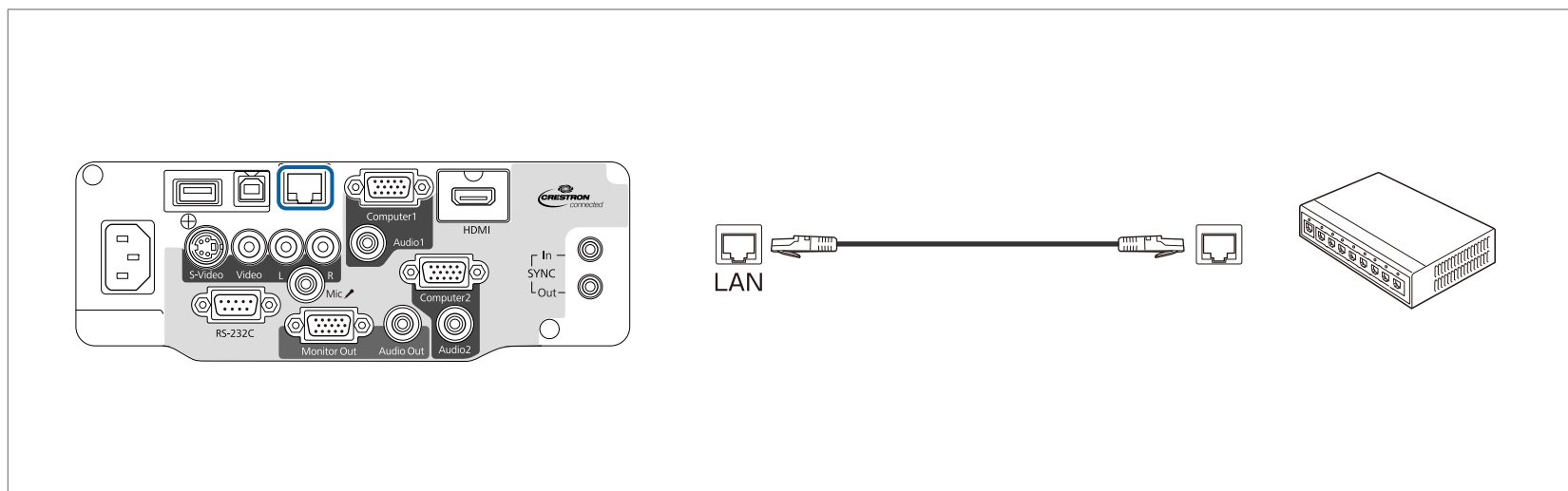


- Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, pode efectuar as seguintes operações mesmo com o projector desligado (apenas quando a **Saída A/V** estiver definida para **Sempre**).
  - Saída de imagens para um monitor externo
  - Saída de áudio (não é possível transmitir áudio a partir das portas USB-A, USB-B ou LAN)
- ☛ **ECO - Modo de espera** [Pág.140](#)
- ☛ **Avançado - Configurações A/V - Saída A/V** [Pág.127](#)
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógico para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
- As definições, para as funções como Keystone, menu de Configuração ou os ecrãs de Ajuda não são enviadas para o monitor externo.
- Conteúdo desenhado com as funcionalidades interactivas não é apresentado num monitor externo (apenas para EB-536Wi). Conteúdo desenhado com as Easy Interactive Tools fornecidas pode ser apresentado num monitor externo.
- Quando o jack do cabo de áudio for ligado à porta Audio Out, o áudio deixa de ser emitido pelos altifalantes integrados do videoprojector e passa para a saída externa.

## Ligar um Cabo LAN

Ligue uma porta LAN aos hubs de rede ou outro equipamento à porta LAN do videoprojector utilizando um cabo 100BASE-TX ou 10BASE-T LAN, disponível no mercado.

Se ligar um computador a um videoprojector numa rede, poderá projectar imagens e verificar o estado do videoprojector.



Para evitar avarias, use um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

## Instalar a Unidade LAN sem fios opcional

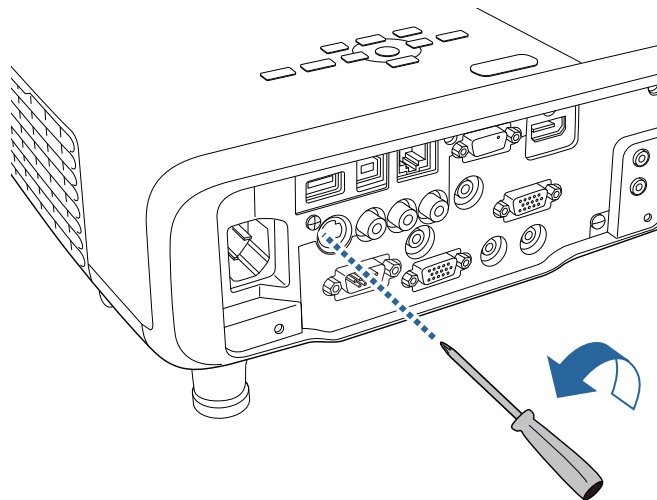
Ao instalar a Unidade LAN sem fios opcional, poderá projectar o ecrã de um computador através de uma rede.

Ligue a Unidade LAN sem fios à porta USB-A do projector.

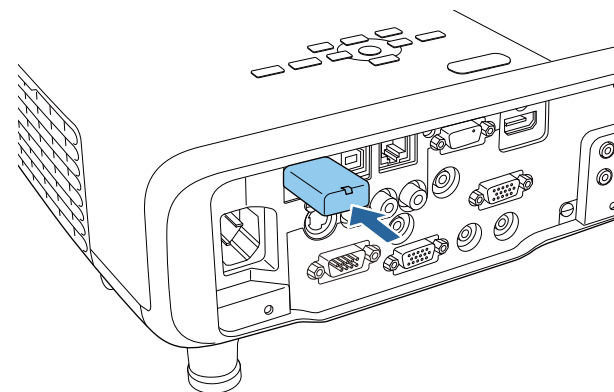


- Quando ligar à rede utilizando a LAN sem fios, configure as definições de rede no menu Configuração.
  - ☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.134](#)
- Se deixar a Unidade LAN sem fios instalada, coloque a tampa fornecida para a unidade LAN sem fios para impedir o seu roubo.
- Por motivos de segurança, quando transportar o projector, remova a tampa e a Unidade LAN sem fios.

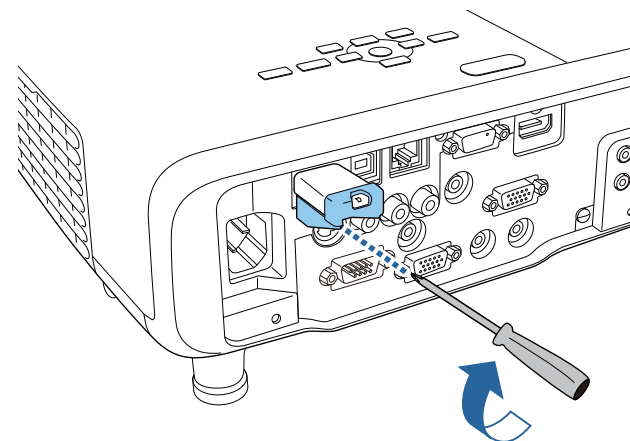
- 1** Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa da unidade LAN sem fios.



- 2** Ligue a Unidade LAN sem fios à porta USB-A.



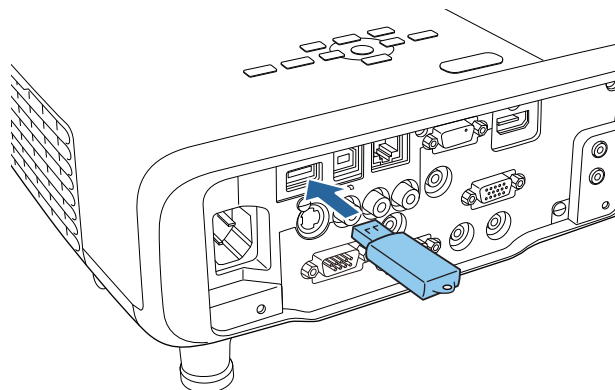
- 3** Instale a tampa da unidade LAN sem fios e, fixe-a com o parafuso.



## Instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional

Para instalar a Quick Wireless Connection USB Key opcional, deverá remover previamente a Unidade LAN sem fios e depois ligar a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.

- 1** Ligue o videoprojector e, em seguida, prima o botão [LAN] no controlo remoto.  
Será apresentado o ecrã de suspensão da LAN.
- 2** Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas no ecrã de espera da LAN e remova a Unidade LAN sem fios.
- 3** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key à porta USB-A.



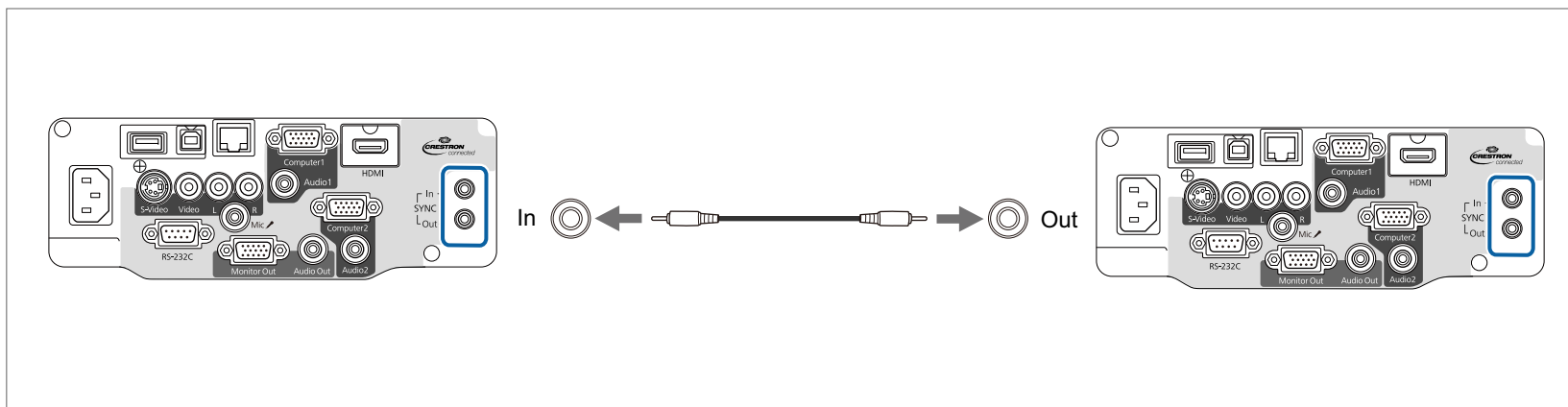
- 4** Quando a mensagem "Actualização da informação de rede concluída. Remova a Quick Wireless Connection USB Key." for apresentada, remova a Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Instale novamente a Unidade LAN sem fios no projector.

- 6** Ligue a Quick Wireless Connection USB Key ao computador que está a utilizar.

A partir deste passo, consulte o Guia do Utilizador fornecido com a Quick Wireless Connection USB Key.

## Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)

Quando utilizar as funcionalidades interactivas com várias versões do mesmo projector na mesma sala, é necessário ligar o Conjunto de cabos para controlo remoto (ELPKC28) opcional à porta SYNC de cada projector. As operações da caneta interactiva são estabilizadas ligando os projectores através dos cabos.



A porta SYNC possui uma tomada IN/OUT. Se ligar uma extremidade do Conjunto de cabos para controlo remoto a uma tomada IN, ligue a outra extremidade a uma tomada OUT.

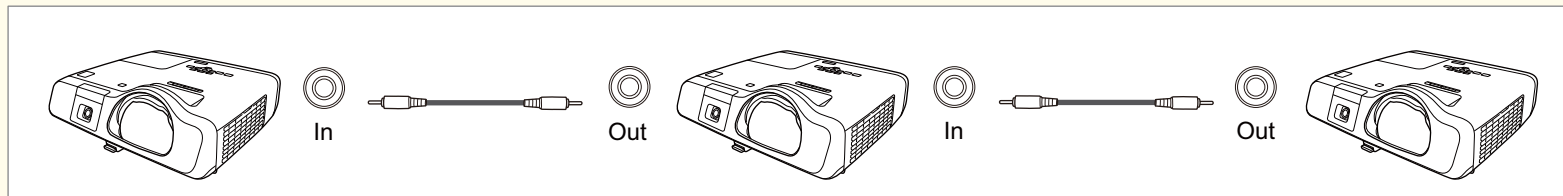
Depois de ligar os cabos, defina a opção **Sinc de projectores** para **Com fio** no menu Configuração.

☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Sinc de projectores [Pág.129](#)





- Se ligar três ou mais projectores, não precisa de ligar o primeiro projector ao último projector.



- Se utilizar o projector na mesma sala que outro projector que não suporte ligação de cabo, defina a opção **Modo Sinc com fio** para **Modo 2** no menu Configuração.
  - ☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - **Modo Sinc com fio** [Pág.129](#)
- Se não possuir o conjunto de cabos para controlo remoto opcional, altere a definição de **Distânc. Projectores** no menu Configuração.
  - ☛ **Avançado** - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - **Distânc. Projectores** [Pág.129](#)



# Utilização Básica

Este capítulo explica como projectar e ajustar imagens.

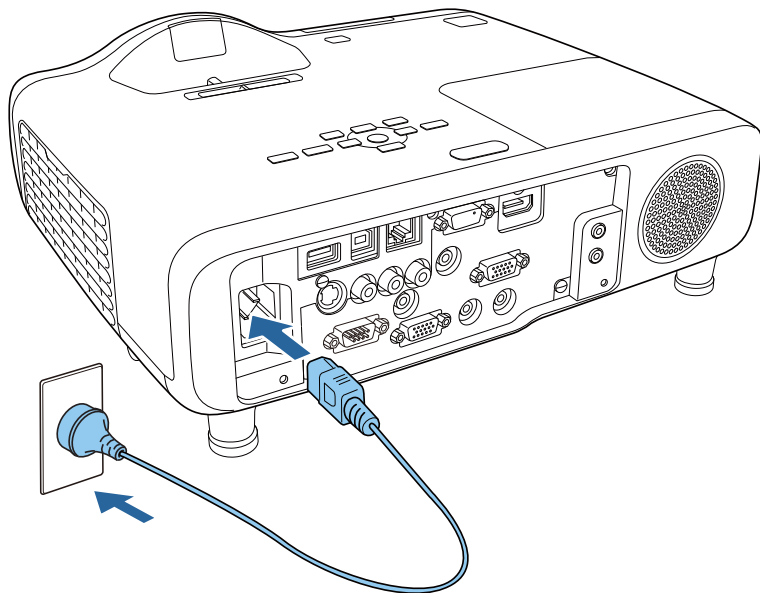
## Ligar o projector

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que deseja utilizar antes de ligar o projector.

☛ "Ligar Equipamento" [Pág.28](#)

**1** Retire a tampa da lente.

**2** Ligue o videoprojector a uma tomada eléctrica usando o cabo de corrente.



O indicador de energia do projector acenderá em azul (estado de suspensão). No estado de suspensão, a energia é fornecida ao projector, no entanto, o mesmo não está ligado.

**3** Prima o botão de energia [⏻] no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

Certifique-se de que é emitido um aviso sonoro e que o indicador de estado (estado de aquecimento). Após o período de aquecimento, o indicador de estado deixará de piscar e permanecerá aceso em azul.

Experimente o seguinte se a imagem não for projectada.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar as fontes de entrada.
  - ☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.45](#)
- No controlo remoto, prima o botão da respectiva fonte de entrada.
  - ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.46](#)

## **Aviso**

- Não olhe directamente para a lente do projector durante a projecção. Se o fizer, poderá causar lesões oculares. Tenha um cuidado especial se houver crianças presentes.
  - Durante a projecção, não bloqueie a luz do projector com a tampa da lente (amovível), com um livro, etc. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente, o que poderá causar com que a mesma derreta, queime ou dê origem a um incêndio. Para além disso, a lente poderá ficar quente devido à luz reflectida, o que poderá causar uma avaria no projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute, ou desligue o projector.
  - É utilizada uma lâmpada de mercúrio com pressão interna elevada como fonte de luz do projector. Se a lâmpada for sujeita a vibrações, choques ou se for utilizada durante um período de tempo excessivo, esta poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e poderão ser espalhados pequenos pedaços de vidro que poderão causar ferimentos. Certifique-se de que cumpre as instruções abaixo.
    - Não desmonte a lâmpada, não a danifique nem a sujeite a qualquer tipo de impacto.
    - Não aproxime o rosto do projector durante a sua utilização.
    - Deve ter-se cuidado em especial quando o videoprojector estiver instalado no tecto, porque podem cair pequenos pedaços de vidro ao retirar a tampa da lâmpada. (Quando limpar o videoprojector ou substituir a lâmpada, tenha cuidado para que os pedaços de vidro não entrem em contacto com os olhos ou com a boca).
- Se a lâmpada se partir, ventile a área imediatamente e contacte um médico caso algum fragmento de vidro seja inalado ou entre em contacto com os olhos ou boca.



- Quando a função **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado**, o projector irá ligar automaticamente quando o cabo de alimentação for ligado. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.
  - ☛ **Avançado - Operação - Direct Power On** Pág.127
- Quando a função **Ligação automatica** estiver definida para **Computador1** no menu **Avançado**, quando um sinal de imagem estiver a ser transmitido para a entrada Computer1, o projector irá ligar automaticamente. (Apenas quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada** no menu ECO).
  - ☛ **Avançado - Operação - Ligação automatica** Pág.127

## Desligar o projector




Desligue este produto quando não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da lâmpada muda de acordo com as definições do menu Configuração, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

**1**

Prima o botão [⏻] no painel de controlo ou no controlo remoto. Será apresentado o ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão   
 Não: Prima um outro botão

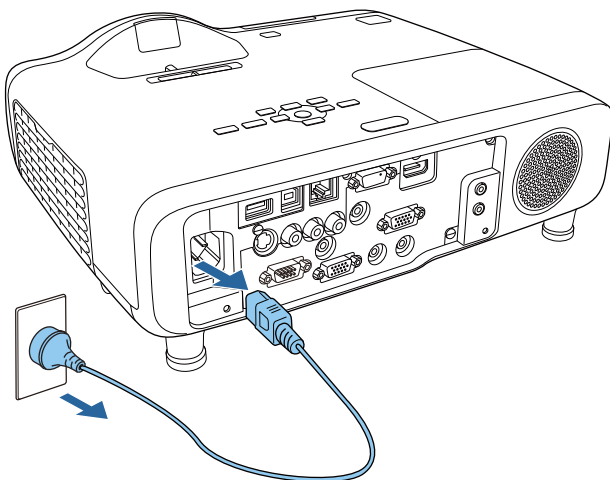
- 2 Prima novamente o botão de energia [⏻]. (Para manter o projector ligado, prima um outro botão).

Após o duplo aviso sonoro, a imagem projectada desaparecerá e o indicador de estado irá apagar.



Visto que este projector não requer um tempo de refrigeração, poderá guardá-lo ou deslocá-lo imediatamente.

- 3 Desligue o cabo de alimentação.

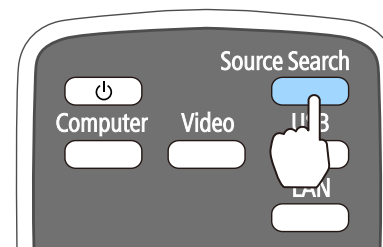


- 4 Coloque a tampa da lente.

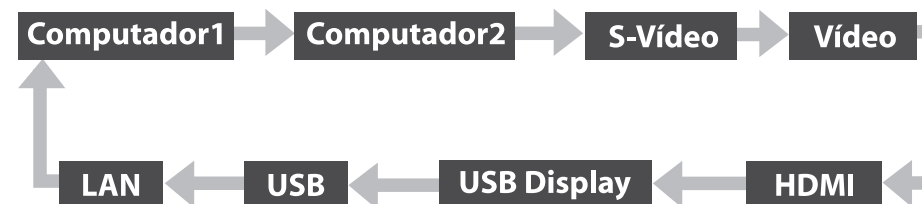
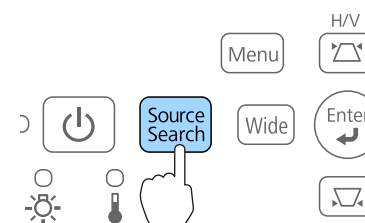
## Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)

Prima o botão [Source Search] para projectar imagens a partir da porta que está a receber uma imagem.

Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



Quando tiver ligado duas ou mais fontes de imagem, prima o botão [Source Search] até ser projectada a imagem pretendida.

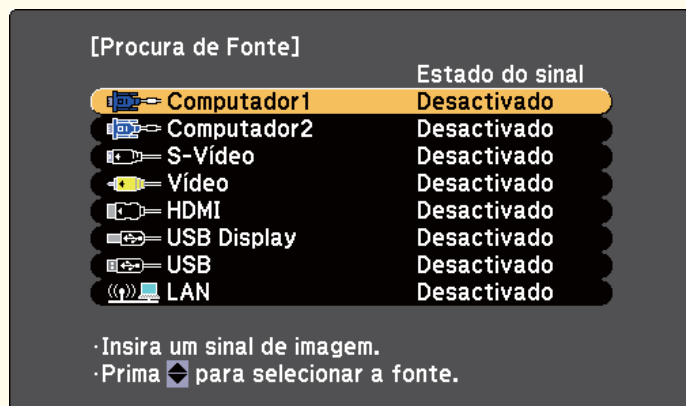
Quando o equipamento de vídeo estiver ligado, inicie a reprodução antes de iniciar esta operação.



- Pode ajustar as definições para que as imagens sejam projectadas a partir da mesma porta de entrada da próxima vez que ligar o projector.

☛ **Avançado - Operação - Procurar Fonte Inicial** Pág.127

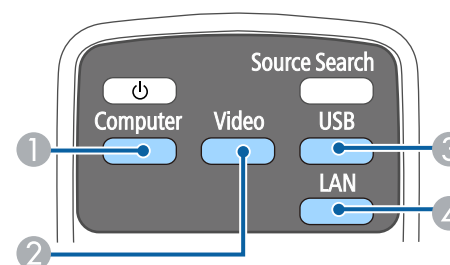
- O seguinte ecrã é apresentado enquanto não são recebidos sinais de imagem.



## Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto

Pode mudar directamente para a imagem pretendida se pressionar os seguintes botões do controlo remoto.

Controlo remoto



- 1 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
  - Porta Computer1
  - Porta Computer2
- 2 Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes.
  - Porta S-Vídeo
  - Porta Vídeo
  - Porta HDMI
- 3 Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens:
  - USB Display
  - Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A
- 4 Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.

## Projectar com USB Display

Pode utilizar um cabo USB fornecido ou disponível no mercado, para ligar o videoprojector a um computador para projectar imagens a partir do computador.

É possível emitir o áudio do computador junto com a imagem projectada.

Quando utilizar o EB-536Wi, defina **USB Type B** para **USB Display/Easy Interactive Function** ou **Rato Sem Fios/USB Display** para utilizar o USB Display.

☞ **Avançado** - USB Type B [Pág.127](#)

## Requisitos do sistema

### Para Windows

|    |                |   |
|----|----------------|---|
| SO | Windows 2000*1 |   |
|    | Windows XP     | Professional 32 bits<br>Home Edition 32 bits<br>Tablet PC Edition 32 bits   |
|    | Windows Vista  | Ultimate 32 bits<br>Enterprise 32 bits<br>Business 32 bits<br>Home Premium 32 bits<br>Home Basic 32 bits                                |
|    | Windows 7      | Ultimate 32/64 bit<br>Enterprise 32/64 bit<br>Professional 32/64 bit<br>Home Premium 32/64 bit<br>Home Basic 32 bits<br>Starter 32 bits |

|                        |  |   |
|------------------------|--|---|
|                        | Windows 8  | Windows 8 32/64 bit<br>Windows 8 Pro 32/64 bits<br>Windows 8 Enterprise 32/64 bit         |
|                        | Windows 8.1  | Windows 8.1 32/64 bits<br>Windows 8.1 Pro 32/64 bits<br>Windows 8.1 Enterprise 32/64 bits |
| CPU                    | Mobile Pentium III de 1,2 GHz ou mais rápido<br>Recomendado: Pentium M de 1,6 GHz ou mais rápido         |   |
| Quantidade de memória  | 256 MB ou mais<br>Recomendado: 512 MB ou mais  |   |
| Espaço no disco rígido | 20 MB ou mais  |   |
| Visor                  | Resolução não inferior a 640 x 480 e não superior a 1920 x 1200.<br>Visor a cores de 16 bits ou superior |   |

\*1 Apenas no Service Pack 4

### Para OS X

|                        |   |  |
|------------------------|---|--|
| SO                     | Mac OS X 10.5.x 32 bits<br>Mac OS X 10.6.x 32/64 bits<br>OS X 10.7.x 32/64 bits<br>OS X 10.8.x<br>OS X 10.9.x |  |
| CPU                    | Power PC G4 1GHz ou mais rápido<br>Recomendado: Core Duo 1,83GHz ou mais rápido                               |  |
| Quantidade de memória  | 512 MB ou mais  |  |
| Espaço no disco rígido | 20 MB ou mais   |  |

**Visor**

Resolução não inferior a 640 x 480 e não superior a 1680 x 1200.  
Visor a cores de 16 bits ou superior

## Ligar pela primeira vez

Quando ligar o videoprojector e o computador pela primeira vez utilizando o cabo USB, tem de instalar o controlador. O procedimento para o Windows e OS X é diferente.



- Não é necessário instalar o controlador da próxima vez que efectuar a ligação.
- Se estiverem a ser recebidas imagens provenientes de várias fontes, mude a fonte de entrada para USB Display.
- Se usar um hub USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao videoprojector.
- Não pode alterar as definições de opção enquanto utilizar o USB Display.

**Para Windows**

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.



No Windows 2000 ou Windows XP, poderá aparecer uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o computador. Seleccione **Não**.

**Para Windows 2000**

Clique duas vezes em **Computador - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

**Para Windows XP**

A instalação do controlador inicia automaticamente.

**Para Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1**

Quando a caixa de diálogo aparecer, clique em executar **EMP\_UDSE.EXE**.

- 2** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.
- 3** As imagens do computador são projectadas.  
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas, deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.
- 4** Desligue o cabo USB depois de terminar.  
Quando desliga o cabo USB não necessita de utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.





- Se a instalação não for efectuada automaticamente, clique duas vezes em **O meu computador - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** no seu computador.
- Se nenhuma imagem for projectada, clique em **Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** no seu computador.
- Quando estiver a utilizar um computador com Windows 2000 a funcionar com autoridade do utilizador, é apresentada uma mensagem de erro do Windows e poderá não conseguir utilizar o software. Neste caso, experimente actualizar o Windows para a versão mais recente, reinicie e, em seguida, tente ligar novamente.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido no seguinte documento.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

## Para OS X

- 1** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do videoprojector com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.  
A pasta de Setup do USB Display aparece no Finder.
- 2** Clique duas vezes no ícone **USB Display Installer**.
- 3** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 4** Quando aparecer o ecrã do Contrato de Licença, clique em **Aceitar**.  
Introduza a palavra-passe com privilégios de administrador e inicie a instalação.  
Quando a instalação está terminada, aparece o ícone USB Display na Dock e na barra de menus.
- 5** As imagens do computador são projectadas.  
Pode demorar algum tempo até as imagens do computador serem projectadas. Até que as imagens do computador sejam projectadas,

deixe o equipamento tal como está e não desligue o cabo USB nem o videoprojector.

- 6** Quando terminar, seleccione **Desligar** na barra de menus ou no ícone **USB Display** na Dock. Em seguida, pode desligar o cabo USB.



- Se a pasta USB Display Setup não for apresentada automaticamente no Finder, clique duas vezes em **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** no seu computador.
- Se, por qualquer razão, não for projectada nenhuma imagem, clique no ícone **USB Display** na Dock.
- Se não existir nenhum ícone **USB Display** na Dock, clique duas vezes em **USB Display** na pasta de aplicações.
- Se seleccionar **Sair** no ícone **USB Display** na Dock, o USB Display não inicia automaticamente ao ligar o cabo USB.

## Desinstalar

### Para Windows 2000

- 1** Clique em **Iniciar**, seleccione **Definições** e, em seguida, clique em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar/Remover Programas**.
- 3** Clique em **Alterar ou remover programas**.
- 4** Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Alterar/Remover**.

### Para Windows XP

- 1** Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2** Clique duas vezes em **Adicionar ou remover programas**.

- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Remove**.

### Para Windows Vista/Windows 7

- 1 Clique em **Iniciar** e, em seguida, em **Painel de Controlo**.
- 2 Clique em **Desinstalar um programa** em **Programas**.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.

### Para Windows 8/Windows 8.1

- 1 Abra os Atalhos e seleccione **Procurar**. Clique com o botão direito (mantenha premido) em **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicações.
- 3 Seleccione **Epson USB Display** e clique em **Desinstalar**.
- 4 Siga as instruções que aparecem no ecrã para desinstalar.

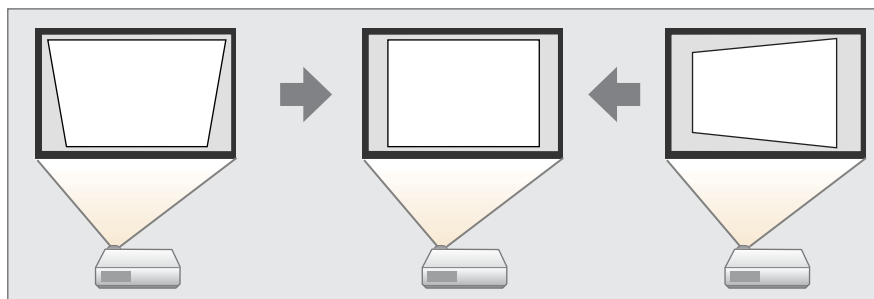
### Para OS X

- 1 Clique duas vezes em **Aplicações - USB Display - Ferramenta**.
- 2 Execute o **USB Display Uninstaller**.

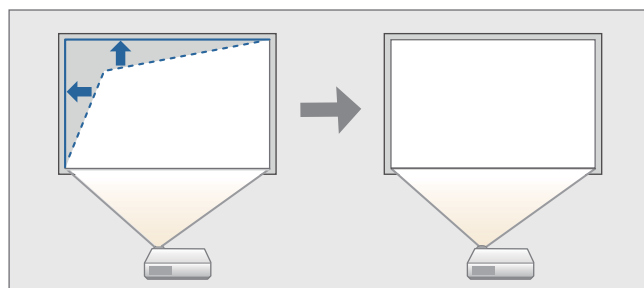
## Corrigir a Distorção Keystone

Pode corrigir a distorção keystone utilizando um dos seguintes métodos.

- Corrigir manualmente (H/V-Keystone)  
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.

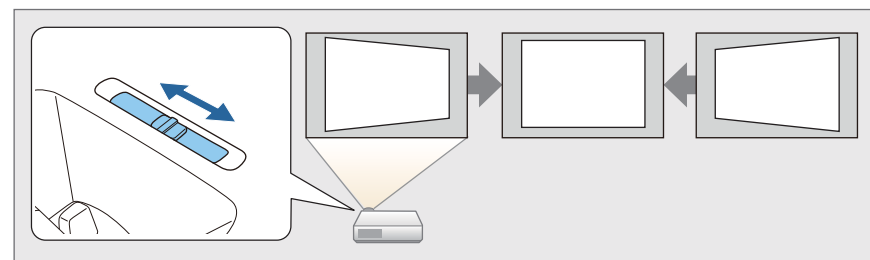


- Corrigir manualmente (Quick Corner)  
Corrige manualmente os quatro cantos.



Quando utilizar o EB-536Wi, pode utilizar um dos seguintes métodos para corrigir a distorção trapezoidal.

- Corrigir automaticamente (V-Keystone auto.)  
Corrige automaticamente a distorção keystone vertical.
- Corrigir manualmente (Corrector H-Keystone)  
Corrige manualmente a distorção keystone horizontal com o corrector keystone horizontal.



Quando corrige a distorção keystone, o tamanho da imagem projectada pode diminuir.

## Corrigir manualmente

Pode corrigir manualmente a distorção keystone.

Pode utilizar a função H/V-Keystone para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições.

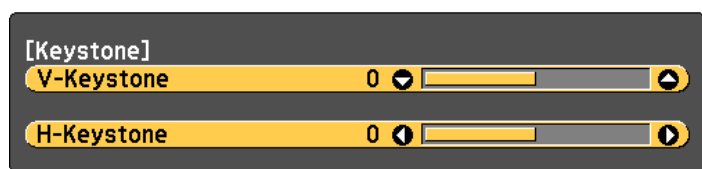
Ângulo de correcção EB-536Wi: aprox. 5° para a direita e para a esquerda/ aprox. 7° para cima e para baixo

Ângulo de correcção EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: aprox. 15° para a direita e para a esquerda/ aprox. 15° para cima e para baixo

### H/V-Keystone

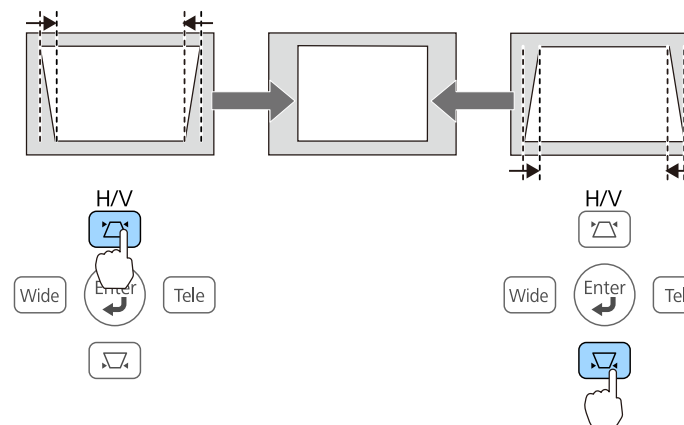
Corrige manualmente a distorção nas direcções horizontal e vertical de forma independente.

- 1 Prima o botão [▽] ou [△] do painel de controlo durante a projecção para visualizar o ecrã Keystone.

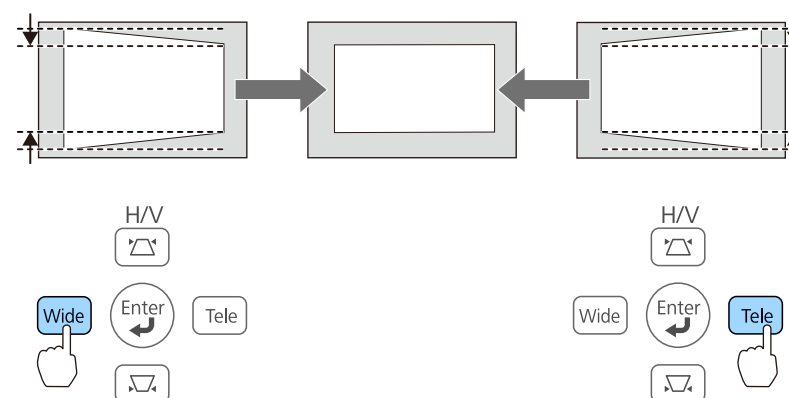


- 2 Prima os botões indicados em seguida para corrigir a distorção keystone.

Prima o botão [▽] ou [△] para corrigir a distorção vertical.



Prima os botões [Wide] ou [Tele] para corrigir a distorção horizontal.



Pode também definir a correcção H/V-Keystone a partir do menu Configuração.

**Definição - Keystone - H/V-Keystone** [Pág.125](#)

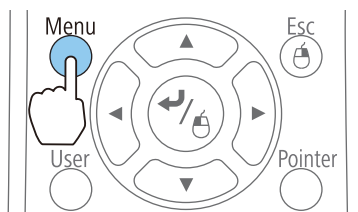
## Quick Corner

Esta opção permite-lhe corrigir manualmente os quatro cantos da imagem projectada, separadamente.

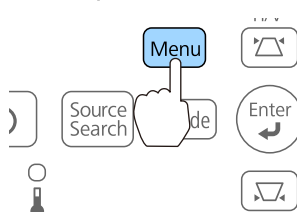
- 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.119](#)

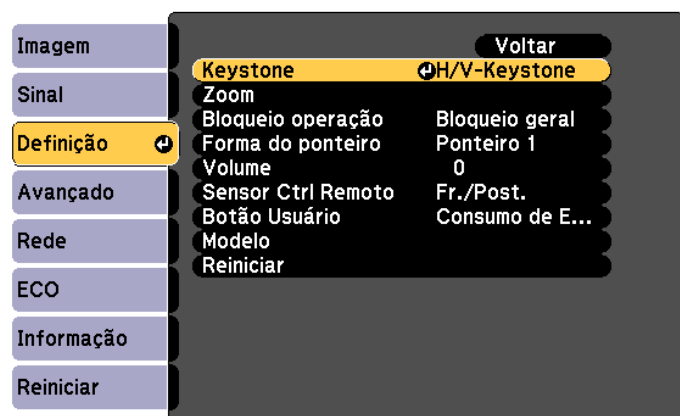
### Com o controlo remoto



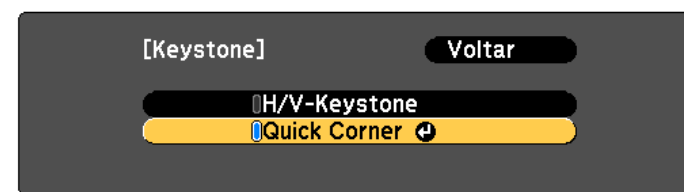
### Com o painel de controlo



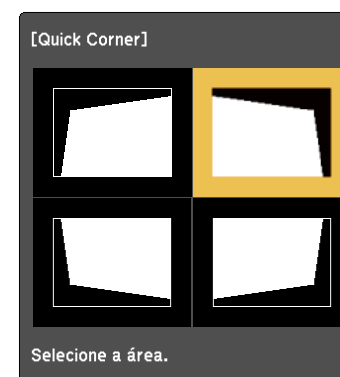
- 2 Seleccione **Keystone** em **Definição**.



- 3 Seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima o botão [↵].



- 4 Seleccione o canto a corrigir utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto, ou os botões [↶], [↷] [Wide] e [Tele] do painel de controlo e, em seguida, prima o botão [↵].



- 5 Corrija a posição do canto utilizando os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto, ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo.

Quando premir o botão [↵], aparece o ecrã apresentado no ponto 4.

Se, enquanto estiver a efectuar o ajuste, aparecer a mensagem "Não é possível mover mais.", não pode continuar a ajustar a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



**6** Repita as operações dos pontos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer cantos restantes.

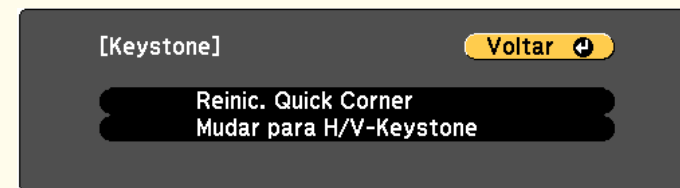
**7** Prima o botão [Esc] para sair do menu de correcção.

Como a opção **Keystone** foi alterada para **Quick Corner**, o ecrã de selecção do canto apresentado no ponto 4 aparecerá quando voltar a premir o botão [↶] ou [↷] no painel de controlo. Mude a opção **Keystone** para **H/V-Keystone** se pretender efectuar a correcção horizontal e vertical utilizando o botão [↶] ou [↷] no painel de controlo.

☛ Definição - Keystone - H/V-Keystone [Pág.125](#)



Se o botão [Esc] for mantido premido durante cerca de dois segundos enquanto estiver a ser apresentado o ecrã de selecção do canto do ponto 4, aparecerá o ecrã seguinte.



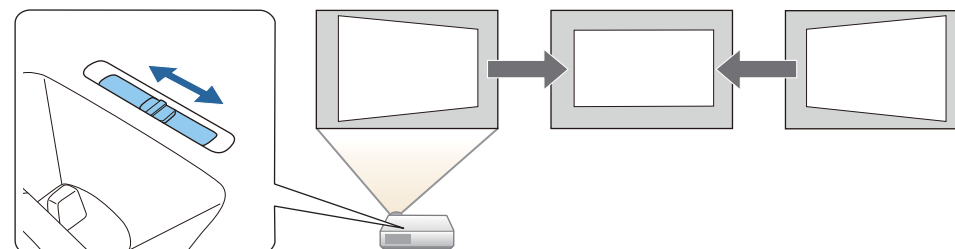
**Reinic. Quick Corner:** reinicia o resultado das correcções Quick Corner.

**Mudar para H/V-Keystone:** Muda o método de correcção para H/V-Keystone.

☛ "Menu Definição" [Pág.125](#)

Corrector H-Keystone (apenas EB-536Wi)

Mova o corrector keystone horizontal para a direita ou esquerda para efectuar uma correcção keystone horizontal.



• Quando utilizar o Corrector H-Keystone, defina o **Corrector H-Keystone** para **Activado**.

☛ Definição - Keystone - H/V-Keystone - Corrector H-Keystone [Pág.125](#)

• Também é possível corrigir a distorção keystone na direcção horizontal utilizando a função H/V-Keystone.

## Corrigir automaticamente (apenas EB-536Wi)

### V-Keystone auto.

Quando o videoprojector detecta qualquer movimento, por exemplo, quando é instalado, movido ou inclinado, corrige automaticamente a distorção keystone vertical. Esta função é denominada V-Keystone auto.

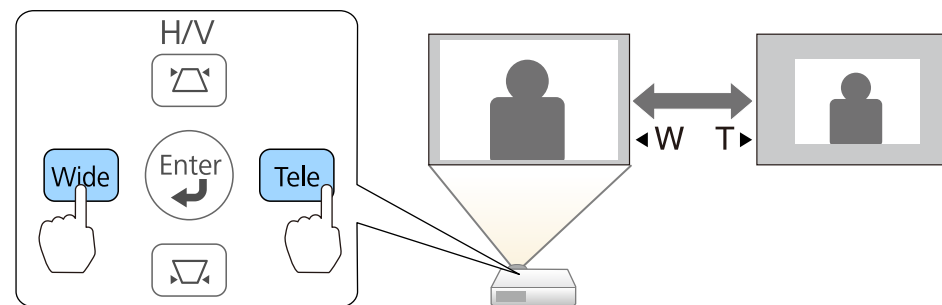
Quando o videoprojector permanece inactivo durante dois segundos depois de detectar um movimento, apresenta um ecrã para ajuste e, em seguida, corrige automaticamente a imagem projectada.

Pode utilizar a função V-Keystone auto. para corrigir a imagem projectada nas seguintes condições:

Ângulo de correcção: aprox. 7° para cima e para baixo



- A V-Keystone auto. funciona apenas quando a opção **Projectção** está definida para **Frontal** no menu Configuração.  
🖱️ **Avançado - Projectção** [Pág.127](#)
- Se não pretender activar a função V-Keystone auto., defina a opção **V-Keystone auto.** para **Desactivado**.  
🖱️ **Definição - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** [Pág.125](#)
- Se o projector for movido apenas ligeiramente, os movimentos poderão não ser detectados e a função V-Keystone auto. poderá não ser executada.

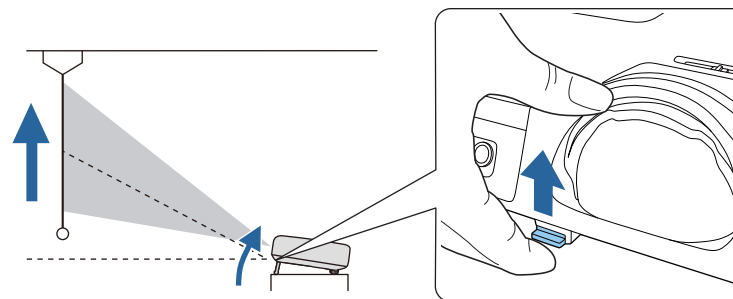


Pode também efectuar ajustes no menu Configuração.

🖱️ **Definição - Zoom** [Pág.125](#)

## Ajustar a Posição da Imagem

Pressione a alavanca de ajuste do pé para aumentar o pé frontal regulável.



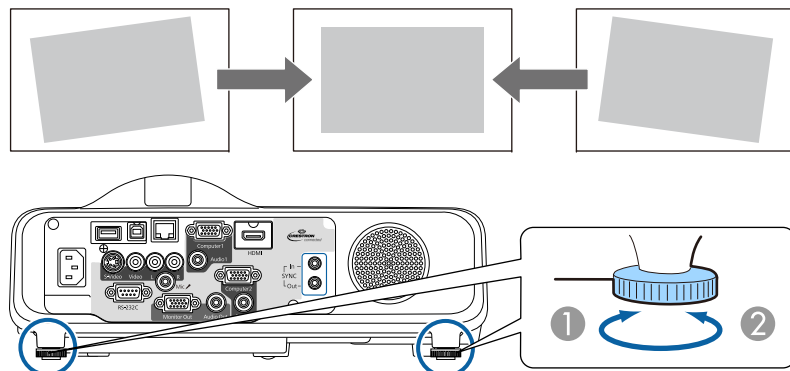
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Instale o videoprojector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

## Ajustar o Tamanho da Imagem

Prima os botões [Wide] e [Tele] do painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem projectada.

## Ajustar a Inclinação Horizontal

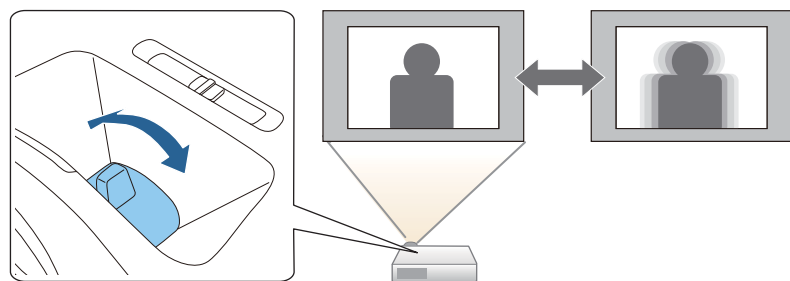
Aumente e diminua os pés posteriores para ajustar a inclinação horizontal do videoprojector.



- 1 Aumente o pé posterior.
- 2 Diminua o pé posterior.

## Corrigir a Focagem

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

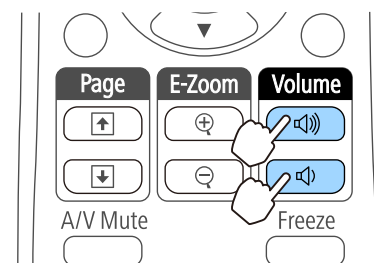


## Ajustar o Volume

Pode ajustar o volume utilizando um dos seguintes métodos.

- Prima os botões [Volume] no controlo remoto para ajustar o volume.  
[<] Diminui o volume.  
[>] Aumenta o volume.

### Controlo remoto



- Ajuste o volume a partir do menu Configuração.  
🖱 Definição - Volume Pág.125



### Atenção

Não inicie quando o volume estiver definido para um valor demasiado alto. Um aumento de volume repentino pode provocar a perda da audição. Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.



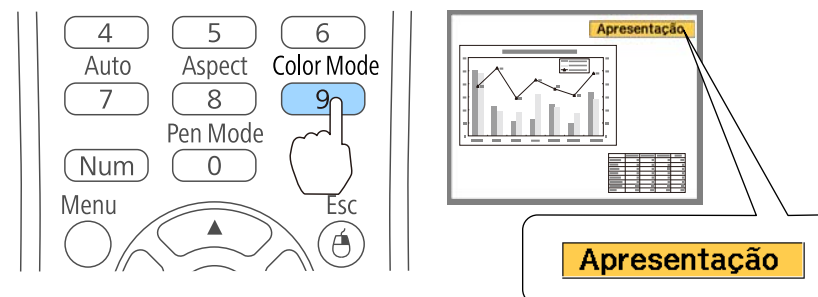
## Seleccionar a Qualidade da Projectção (Seleccionar o Modo cor)

É possível obter facilmente uma excelente qualidade de imagem seleccionando apenas a definição que melhor corresponde ao ambiente da projecção. O brilho da imagem varia consoante o modo seleccionado.

| Modo                | Aplicação  |
|---------------------|--|
| <b>Dinâmico</b>     | Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade. Este é o modo mais brilhante.   |
| <b>Apresentação</b> | Este modo é ideal para apresentações usando materiais coloridos em salas com claridade. Ideal também para ver programas de TV com imagens vividas com contraste acentuado. |
| <b>Teatro</b>       | Ideal para ver filmes numa sala escura. Confere às imagens um tom natural.   |
| <b>sRGB</b>         | Ideal para reproduzir imagens que estejam em conformidade com o padrão de cor sRGB. Ideal para projectar imagens estáticas, como fotografias.                              |
| <b>Quadro preto</b> | Mesmo que esteja a projectar num quadro preto (quadro verde), esta definição confere às imagens uma tonalidade natural, tal como se estivesse a projectar num ecrã.        |

Sempre que premir o botão [Color Mode] aparece o nome Modo cor no ecrã e o Modo cor muda.

### Controlo remoto



Pode definir o Modo cor a partir do menu Configuração.

🖱 **Imagem - Modo cor** Pág.122

## Definir a Íris Automática

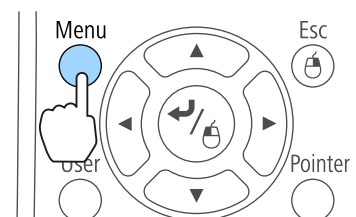
Ao configurar automaticamente a luminância de acordo com o brilho da imagem projectada, permite-lhe desfrutar de imagens vivas e ricas.

**1**

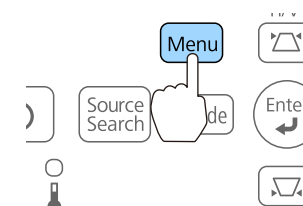
Prima o botão [Menu].

🖱 "Utilizar o Menu Configuração" Pág.119

### Com o controlo remoto

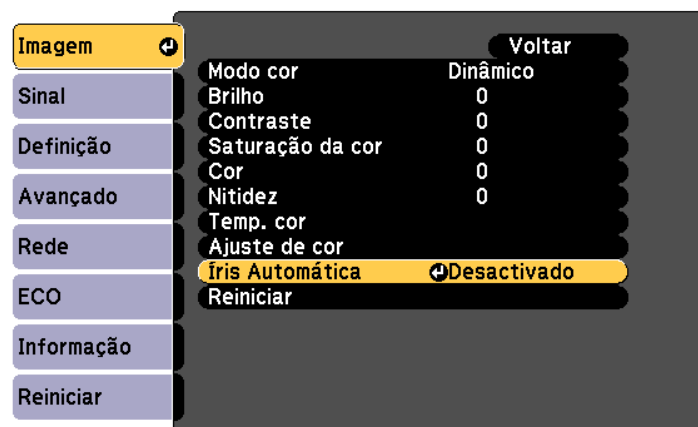


### Com o painel de controlo



**2**

Selecione **Íris Automática** em **Imagem**.



- 3 Seleccione **Normal** ou **Alta velocidade**.  
A definição é memorizada para cada Modo cor.

- 4 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



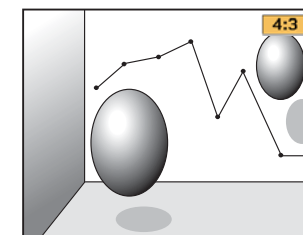
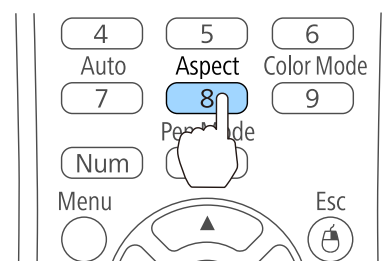
- A **Íris Automática** apenas pode ser definida quando o **Modo cor** estiver definido para **Dinâmico** ou **Teatro**.
- Quando a função **Íris Automática** estiver definida para **Normal** ou **Alta velocidade**, o **Otimizador de Luz** estará activado (estará também activado quando o **Otimizador de Luz** estiver definido para **Desactivado** e as definições não poderão ser alteradas).

Os modos de aspecto disponíveis variam consoante o sinal de imagem que está a ser projectado.

## Métodos de alteração

Sempre que prime o botão [Aspect] no controlo remoto, o nome do modo de aspecto aparece no ecrã e a relação de aspecto muda.

### Controlo remoto



Pode definir a relação de aspecto a partir do menu Configuração.

☛ Sinal - Aspecto [Pág.123](#)

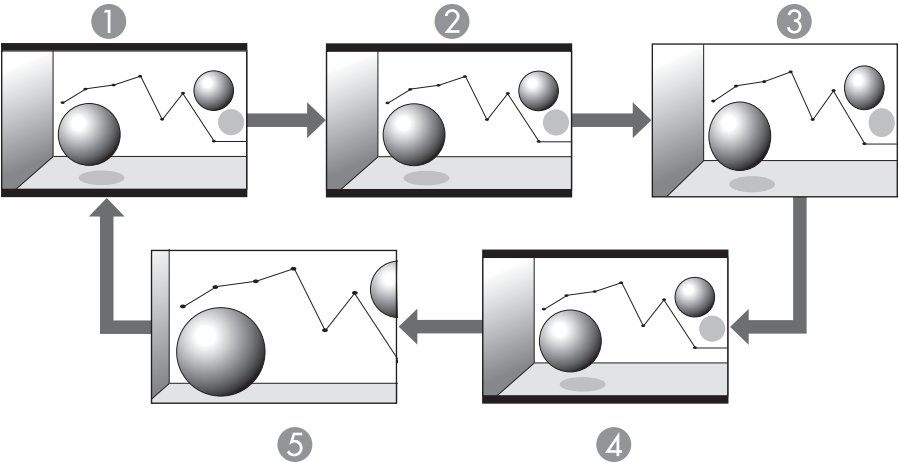
## Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada

Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo ou da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect] do controlo remoto, o modo de aspecto muda pela ordem **Modo Normal** ou **Automático**, **16:9**, **Modo Total**, **Zoom** e **Nativa**.

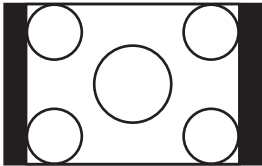
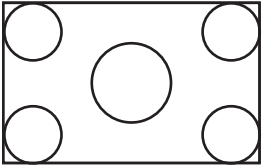
Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

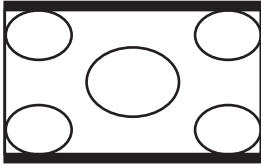
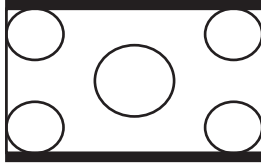
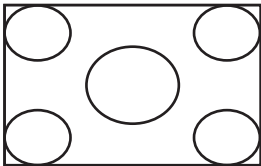
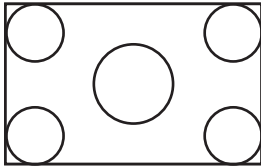
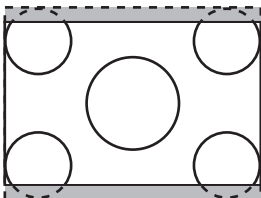
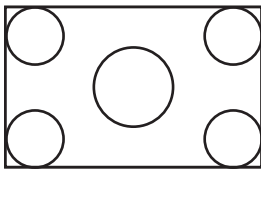
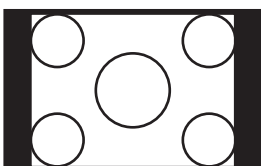
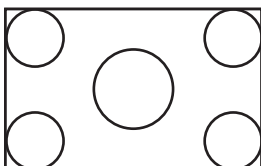


- 1 Modo Normal ou Automático
- 2 16:9
- 3 Modo Total
- 4 Zoom
- 5 Nativa

Projectar imagens a partir de um computador

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

| Modo de as<br>pecto | Sinal entrada   |  |
|---------------------|---|--|
|                     | XGA 1 024X768 (4:3)   | WXGA 1 280X800 (16:10)   |
| Modo Nor-<br>mal    |  |  |

| Modo de as<br>pecto | Sinal entrada  |  |
|---------------------|--|--|
|                     | XGA 1 024X768 (4:3)  | WXGA 1 280X800 (16:10)   |
| 16:9                |   |   |
| Modo Total          |   |   |
| Zoom                |   |   |
| Nativa              |  |  |



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu Configuração , de acordo com o tamanho do ecrã do computador.

 Sinal - Resolução [Pág.123](#)

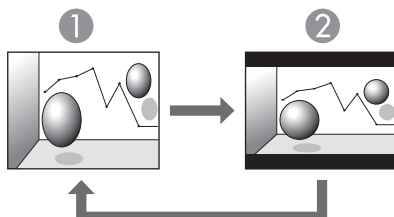
## Mudar o modo de aspecto (apenas para EB-530/EB-520)

Projectar imagens a partir de equipamento de vídeo

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **4:3** e **16:9**.

Quando entrar um sinal de 720p/1 080i e o modo de aspecto estiver definido para **4:3**, é aplicado um zoom de 4:3 (as secções direita e esquerda da imagem são cortadas).

Exemplo: entrada de sinal 720p (resolução: 1 280x720, relação de aspecto: 16:9)

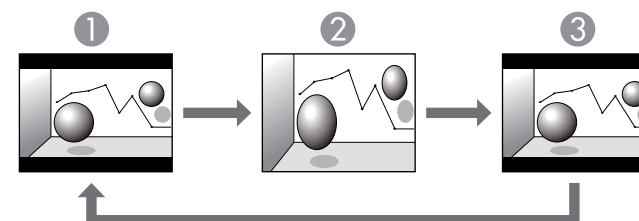


- ① 4:3
- ② 16:9

Projectar imagens a partir da porta HDMI

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Automático**, **4:3** e **16:9**.

Exemplo: entrada de sinal 1 080p (resolução: 1 920x1 080, relação de aspecto: 16:9)

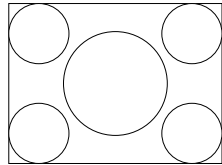
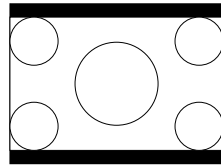
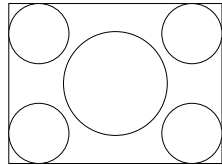
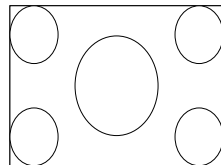


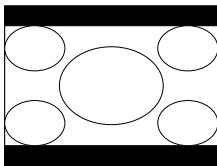
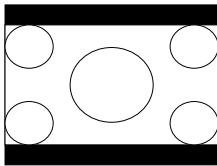
- ① Automático
- ② 4:3
- ③ 16:9

Projectar imagens a partir de um computador

Sempre que premir o botão [Aspect], o modo de aspecto muda pela ordem **Normal**, **4:3** e **16:9**.

Em seguida são apresentados exemplos de projecção para cada modo de aspecto.

| Modo de aspecto    | Sinal entrada   |   |
|--------------------|---|---|
|                    | XGA 1 024X768 (4:3)   | WXGA 1 280X800 (16:10)  |
| <b>Modo Normal</b> |  |  |
| <b>4:3</b>         |  |  |

| Modo de aspecto | Sinal entrada   |   |
|-----------------|---|---|
|                 | XGA 1 024X768 (4:3)   | WXGA 1 280X800 (16:10)  |
| 16:9            |  |  |



Se faltarem partes da imagem, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu Configuração , de acordo com o tamanho do ecrã do computador.

☛ Sinal - Resolução [Pág.123](#)



## **Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)**

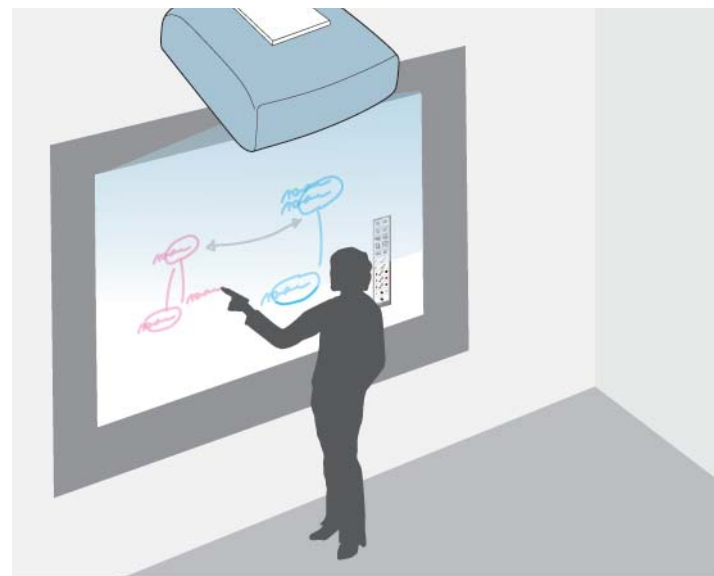
Sigas as instruções apresentadas nestas secções para usar as funcionalidades interactivas.

As funcionalidades interactivas transformam qualquer parede num quadro branco interactivo, com ou sem computador. Estão disponíveis três modos interactivos e é fácil alternar entre cada modo:

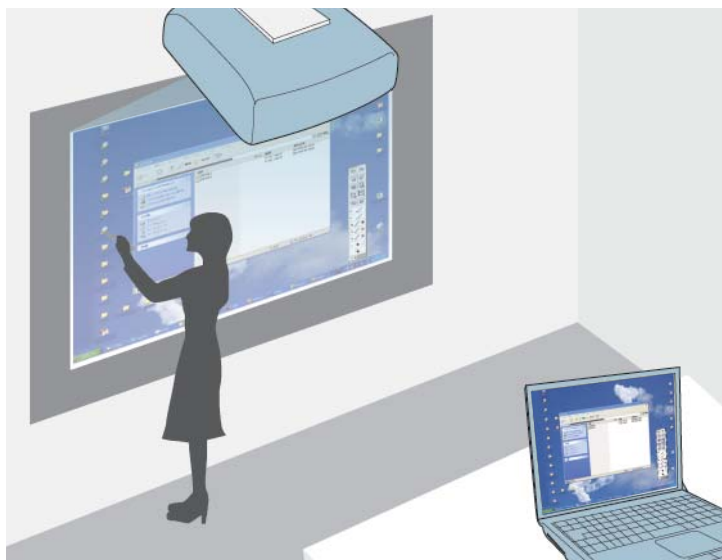
- No modo de anotação, pode usar canetas interactivas para adicionar notas a conteúdo protegido num computador, tablet, câmara para documentos, ou outra fonte. Isto ajuda-o a enfatizar as informações projectadas ou incluir notas adicionais para lições e apresentações mais eficientes.



- No modo de quadro branco, pode usar canetas interactivas para escrever no "quadro branco" projectado. Não é necessário usar um computador ou instalar qualquer software adicional para usar a funcionalidade de desenho no quadro branco.





- No modo de computador interactivo, pode usar canetas interactivas para funções de rato. Isso permite-lhe navegar, seleccionar e percorrer conteúdo projectado a partir do computador.

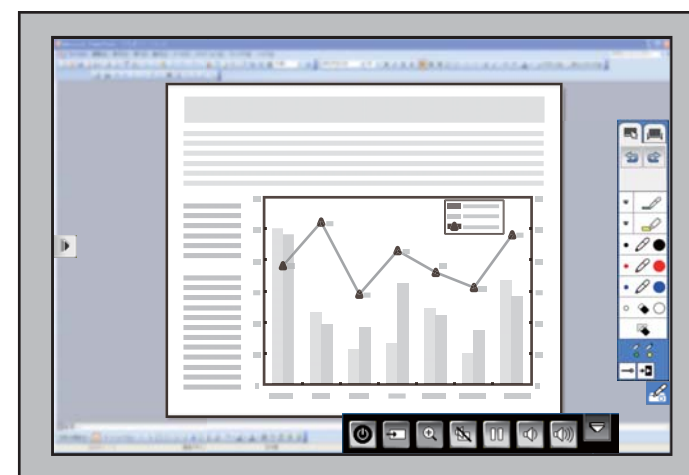


Também pode usar o software Easy Interactive Tools para aceder a funcionalidades interactivas adicionais como, por exemplo, guardar anotações e imprimi-las posteriormente. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* incorporado no software para obter instruções.

### Desenhar numa Imagem Projectada (Modo de anotação)







O modo de anotação permite-lhe projectar a partir de um computador, tablet, dispositivo de vídeo, ou outra fonte de vídeo e adicionar notas ao conteúdo projectado com canetas interactivas. Pode usar ambas as canetas em simultâneo.

- 1 Ligue o projector.
  - 2 Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.  
👁 "Calibração da caneta" [Pág.72](#)
  - 3 Projecte uma imagem a partir de um dispositivo ligado ao projector.
  - 4 Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado.
  - 5 Para escrever ou desenhar, toque no separador da barra de ferramentas  ou .
- Pode ver a barra de ferramentas na imagem projectada, por exemplo:







- Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.
- Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.

Pode escrever no ecrã projectado.



☞ "Usar as canetas interactivas" [Pág.71](#)

☞ "Interagir com o ecrã" [Pág.78](#)

## Utilizar o ecrã projectado como quadro branco (Modo de Quadro Branco)

Pode usar as canetas interactivas para escrever ou desenhar sobre a superfície de projecção como se fosse um quadro negro ou quadro branco tradicional. Pode usar ambas as canetas em simultâneo.

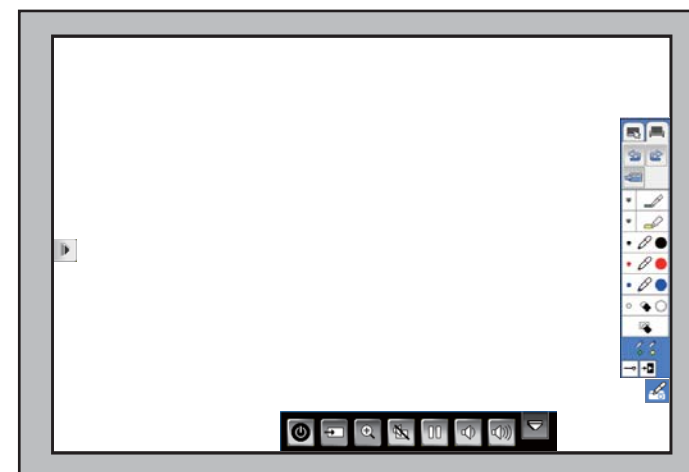
- 1** Ligue o projector.
- 2** Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.  
☞ "Calibração da caneta" [Pág.72](#)
- 3** Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado.

- 4** Toque no separador da barra de ferramentas  ou .







A barra de ferramentas é apresentada.

- 5** Toque no ícone  na barra de ferramentas.

Pode visualizar o ecrã do quadro branco e a barra de ferramentas, por exemplo:





- Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.
- Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.

**6** Para escrever ou desenhar no ecrã, use a barra de ferramentas do lado esquerdo ou direito.

☞ "Usar as canetas interactivas" [Pág.71](#)

☞ "Interagir com o ecrã" [Pág.78](#)



Também pode usar o software Easy Interactive Tools para aceder a funcionalidades interactivas adicionais, como utilizar a área de desenho como se fosse uma página e criar várias páginas para desenhar. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* para obter instruções.

## Controlar um computador a partir de um ecrã projectado (Modo de Computador Interactivo)

Pode navegar, seleccionar e interagir com os programas do computador a partir do ecrã projectado utilizando as canetas interactivas, como se estivesse a utilizar um rato.

## Requisitos do sistema para o modo interactivo de computador

O computador deverá usar um dos seguintes sistemas operativos para usar o computador no modo interactivo.

|         |   |
|---------|---|
| Windows | Windows XP Service Pack 2 e Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>                                      |
|         | Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul> |
|         | Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32/64 bits)</li> <li>• Enterprise (32/64 bits)</li> <li>• Professional (32/64 bits)</li> <li>• Home Premium (32/64 bits)</li> </ul>                     |
|         | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64 bits)</li> </ul>   |
|         | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32/64 bits)</li> </ul>   |
| Mac     | OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>  |

|        |  |
|--------|--|
| Ubuntu | Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul> |
|--------|--|

## Usar o modo interactivo de computador

Pode controlar os programas do computador com o ecrã projectado através do modo interactivo de computador.

Para usar o modo interactivo de computador, ligue o computador ao projector com o cabo USB fornecido.

Para o OS X, é necessário instalar o Easy Interactive Driver para usar o modo interactivo de computador.



- Se usar vários monitores com o Windows 7 e usar as funcionalidades interactivas num monitor secundário, efectue as seguintes configurações:
  - Defina a opção **Modo Oper. Caneta** para **1 Us./Caneta** na definição **Easy Interactive Function** do menu **Avançado** do projector.
  - Aceda ao **Painel de controlo > Hardware e Som > Definições de Tablet PC > Configuração** para executar o programa e configurar as funcionalidades interactivas.
- Se configurar um terceiro monitor, pode usar as funcionalidades interactivas com esse monitor.
- Não pode escrever nem desenhar em vários monitores.
- Para usar o modo interactivo de computador numa rede, é necessário instalar o EasyMP Network Projection, versão 2.85 ou superior (para Windows), ou 2.83 ou superior (para OS X), ou o Quick Wireless, versão 1.32 ou superior.

- 1 Se estiver a utilizar o OS X, instale o Easy Interactive Driver no seu computador quando utilizar as funcionalidades interactivas pela primeira vez.

☛ "Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)" [Pág.69](#)

☛ "Instalar o Easy Interactive Driver no OS X" [Pág.70](#)

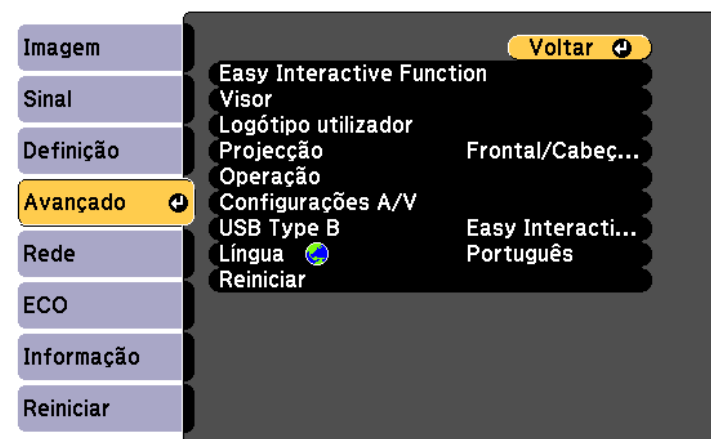
- 2 Ligue o projector ao computador usando o cabo USB.



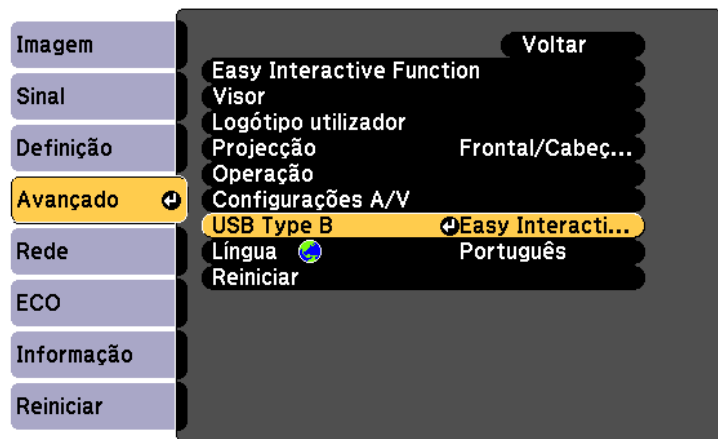
Não precisa de usar um cabo USB quando utilizar o modo interactivo de computador numa rede.

☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede" [Pág.84](#)

- 3 Ligue o projector.
- 4 Projecte o ambiente de trabalho do seu computador.
- 5 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 6** Seleccione a definição **USB Type B** e prima o botão [Enter].



- 7** Seleccione uma das seguintes opções:

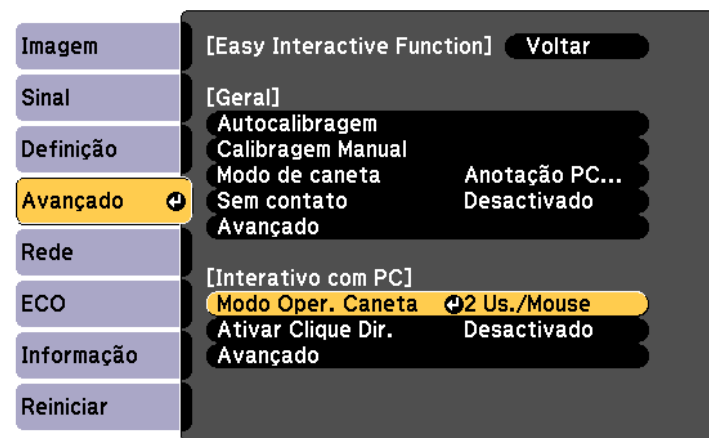
- Quando projectar através de um cabo de computador ou de uma rede, seleccione **Easy Interactive Function**.
- Para usar o modo interactivo de computador e o USB Display em simultâneo, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function**.



Quando projectar com o USB Display, o tempo de resposta pode ser mais lento.

- 8** Seleccione a definição **Easy Interactive Function** no menu **Avançado** e prima o botão [Enter].

- 9** Ajuste a definição **Modo Oper. Caneta** para **2 Us./Mouse** ou **1 Us./Mouse**.



- 10** Prima o botão [Enter] e prima o botão [Menu] para sair do menu do projector.



- 11** Certifique-se de que efectua a calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.

☛ "Calibração da caneta" [Pág.72](#)

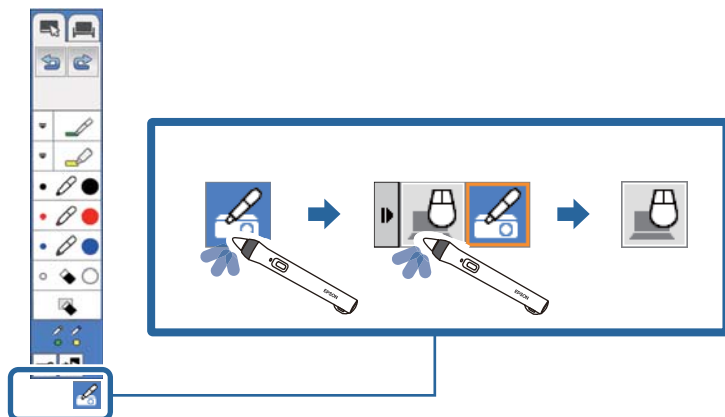
- 12** Posicione uma caneta interactiva perto do ecrã projectado.

Será apresentado o ícone  no ecrã projectado.




- Na primeira vez, o ícone  será apresentado à direita. Nas vezes seguintes, será apresentado do lado onde abriu a barra de ferramentas pela última vez.
- Se o ícone  não for apresentado, defina o **Ícone do Modo can.** para **Activado** no menu **Avançado** do projector.  
☛ **Avançado - Visor - Ícone do Modo can.** [Pág.127](#)


**13** Seleccione o ícone  e depois seleccione o ícone .




Também pode alterar para o modo interactivo do computador da seguinte forma:

- Prima o botão [Pen Mode] no controlo remoto.
- Alterando o **Modo de caneta** no menu **Avançado** do projectador para **Interactivo com PC**.  
 **Avançado** - Easy Interactive Function - Modo de caneta [Pág.129](#)







Agora já pode controlar o computador com a caneta interactiva.

 "Usar as canetas interactivas" [Pág.71](#)

 "Interagir com o ecrã" [Pág.78](#)

 "Utilizar as funcionalidades interactivas através de uma rede" [Pág.84](#)



- Também pode controlar o projector a partir do ecrã projectado utilizando a barra de ferramentas de controlo do projector apresentada no ecrã. Toque no ícone  ou  se a barra de ferramentas de controlo do projector não for apresentada.
- Pode mover os separadores da barra de ferramentas  e  para cima e para baixo e o separador da barra de ferramentas  ou  para a direita e para a esquerda.
- Também pode fazer o seguinte no modo interactivo de computador:
  - Usar o painel de introdução de um Tablet no Windows 7 ou Windows Vista.
  - Usar as Ferramentas de Tinta para anotação nas aplicações do Microsoft Office.
- Utilizar duas canetas interactivas ao mesmo tempo pode provocar interferências em algum software. Nesse caso, afaste as canetas que não estiver a usar do ecrã de projecção.

## Requisitos do Sistema para o Easy Interactive Driver (apenas para OS X)

Para usar o modo interactivo de computador, deverá instalar o Easy Interactive Driver no computador. Verifique os requisitos do sistema necessários para a execução do software.

|                     |                 |
|---------------------|-----------------|
| Sistemas operativos | Mac OS X 10.5.x |
|                     | Mac OS X 10.6.x |
|                     | OS X 10.7.x     |
|                     | OS X 10.8.x     |
|                     | OS X 10.9.x     |

|                        |   |
|------------------------|---|
| CPU                    | Power PC G4 1GHz ou mais rápido<br>(Recomendado: CoreDuo 1,83 GHz ou mais rápido)   |
| Quantidade de memória  | 512 MB ou mais  |
| Espaço no disco rígido | 100 MB ou mais  |
| Visor                  | Resoluções não inferiores 1024 x 768 (XGA) e não superiores a 1920 x 1200 (WUXGA)<br>Cor de 16 bits ou superior (ecrã com aproximadamente 32 000 cores) |

### Instalar o Easy Interactive Driver no OS X

Instale o Easy Interactive Driver no computador para usar o modo interactivo de computador.

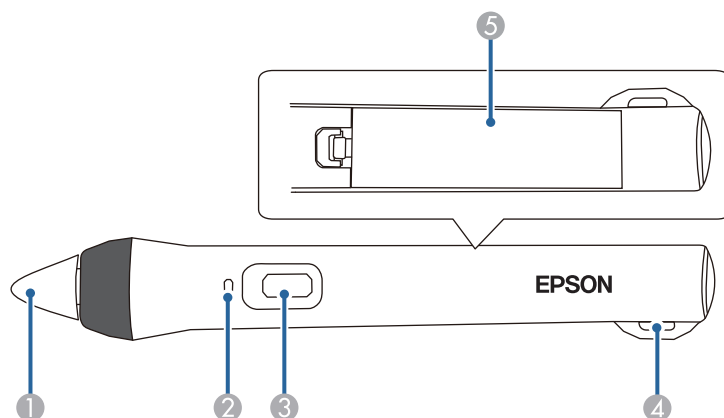


Pode já ter instalado o Easy Interactive Tools com a opção **Easy Install**, que também instala o Easy Interactive Driver. Consulte o *Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools* no CD-ROM de documentação para obter mais informações.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Insira o CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function no computador.  
Verá a janela EPSON.
- 3** Faça duplo clique no ícone **Install Navi** na janela EPSON.
- 4** Seleccione **Instalação personalizada**.
- 5** Siga as instruções que aparecem no ecrã, para fazer a instalação.
- 6** Reinicie o computador.

O projector é fornecido com uma caneta azul e uma caneta laranja, identificadas pela cor na extremidade da caneta. Pode usar qualquer das canetas, ou ambas em simultâneo (uma de cada cor).

Certifique-se de que as pilhas das canetas estão instaladas.



- ① Ponta da caneta
- ② Luz de carga
- ③ Botão
- ④ Fixação para cabo ou correia opcional
- ⑤ Tampa do compartimento das pilhas

Para ligar a caneta, toque na ponta da caneta ou prima o botão lateral.

Quando terminar a utilização da caneta, deixe-a como está e afastada do ecrã de projecção.

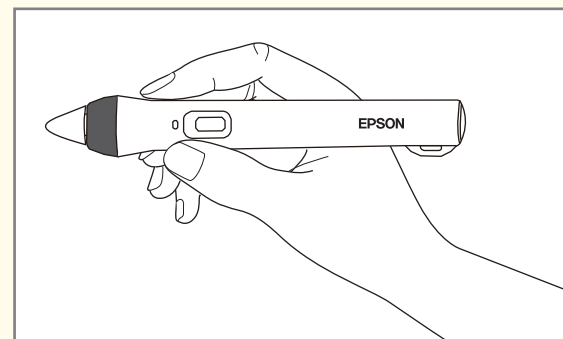
☛ "Easy Interactive Pen (apenas EB-536Wi)" [Pág.20](#)

## Importante

- Não utilize as canetas interactivas com as mãos molhadas nem em locais onde possam ficar molhadas. A caneta não é à prova de água.
- Mantenha o projector e o ecrã de projecção afastados de luz solar directa ou as funcionalidades interactivas poderão não funcionar.

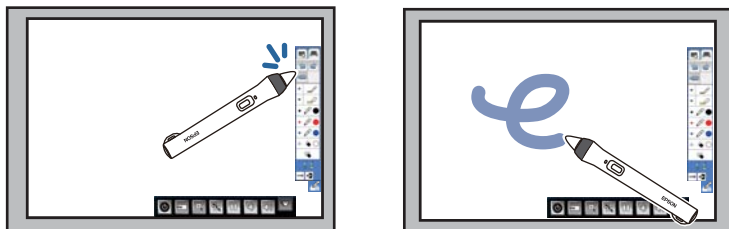


- As canetas interactivas desligam automaticamente após 20 minutos de inactividade. Para voltar a ligar a caneta, toque na ponta da caneta ou prima o botão lateral.
- Para um desempenho optimizado, segure na caneta perpendicularmente ao quadro, conforme exemplificado abaixo. Não cubra a banda preta junto à ponta da caneta.

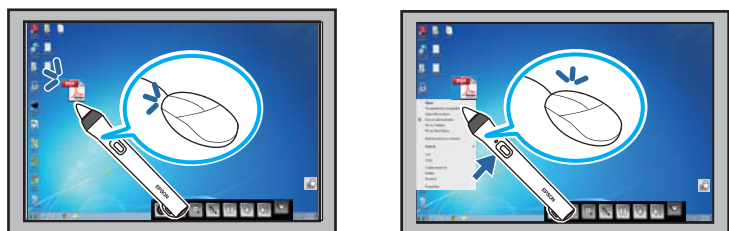


Pode fazer o seguinte com a caneta:

- Escrever ou desenhar na superfície de projecção no modo de anotação e no modo de quadro branco.



- Para seleccionar um item projectado, como um ícone, toque na superfície de projecção com a ponta da caneta.
- Para desenhar no ecrã projectado, toque na superfície de projecção com a caneta e arraste conforme necessário.
- Para mover o ponteiro projectado, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.
- Use a caneta como rato no modo interactivo de computador.



- Para o clique com o botão esquerdo, toque no quadro com a ponta da caneta.
- Para duplo clique, toque duas vezes no quadro com a ponta da caneta.
- Para clicar e arrastar, toque e arraste com a caneta.
- Para mover o cursor, posicione a caneta sobre a superfície sem tocar na mesma.



- Se não quiser usar a funcionalidade Sem Contato, pode desactivá-la na definição de **Easy Interactive Function** do menu **Avançado** do projector.

➡ **Avançado - Easy Interactive Function - Sem contato** Pág.129

- Para que a pressão contínua da caneta desempenhe a função de clique com o botão direito, seleccione as seguintes definições na **Easy Interactive Function** do menu **Avançado** do projector.
  - Ajuste a definição **Modo Oper. Caneta** para **2 Us./Mouse** ou **1 Us./Mouse**.
  - Defina a opção **Ativar Clique Dir.** para **Activado**.

## Calibração da caneta

A calibração coordena a posição da caneta com a localização do cursor. É necessário proceder à calibração quando utilizar o projector pela primeira vez.

Pode usar a opção **Autocalibragem** para calibrar o sistema, mas a **Calibragem Manual** também está disponível para ajustes precisos ou se a **Autocalibragem** falhar.



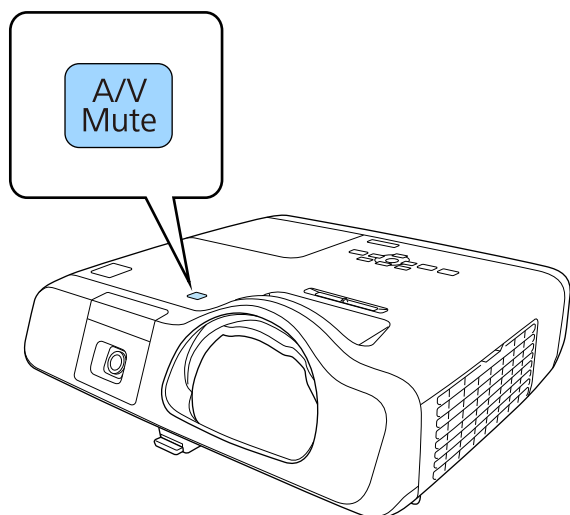
- Afaste as canetas que não estiver a utilizar do ecrã de projecção quando efectuar a calibração do sistema.
- Calibre o sistema novamente se notar alguma discrepância no posicionamento depois de uma das seguintes operações:
  - Execução da correcção de Keystone
  - Ajuste do tamanho da imagem
  - Alterar a posição do projector
- Os resultados da calibração são efectivos até nova calibração.



## Calibrar automaticamente

É necessário efectuar a calibração aquando da primeira utilização do projector e não são necessárias as canetas nem o computador para efectuar a **Autocalibragem**.

Se mantiver premido o botão [A/V Mute] da parte superior do projector durante três segundos, será apresentado um padrão e a Autocalibragem irá iniciar.



Se a Autocalibragem falhar, será apresentada uma mensagem de erro. Execute a Calibragem Manual.

A localização do cursor e a posição da caneta deverão coincidir após a calibração. Caso contrário, poderá ser necessário efectuar a Calibragem Manual.



- Pode efectuar a Autocalibragem a partir do menu Configuração. Execute as operações indicadas na mensagem exibida.

➡ **Avançado** - **Easy Interactive Function** - **Autocalibragem** [Pág.129](#)

- Não é possível executar a Autocalibragem com o botão [A/V Mute] do controlo remoto. Se mantiver premido o botão [A/V Mute] do controlo remoto, a **Projecção** irá mudar.

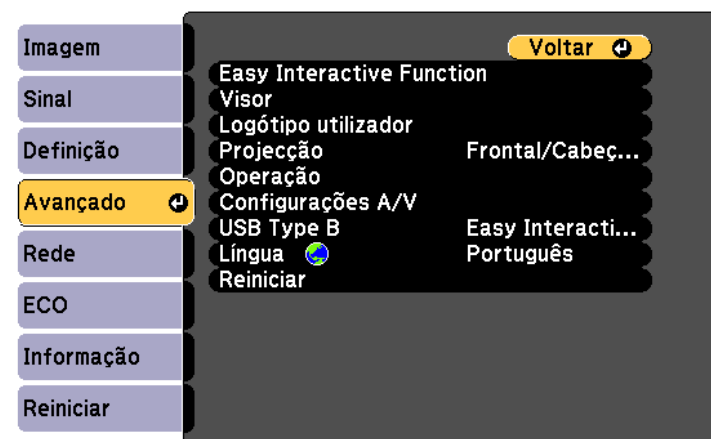
➡ **Avançado** - **Projecção** [Pág.127](#)

## Calibrar manualmente

Se a localização do cursor e a posição da caneta não coincidirem depois da calibração automática, pode calibrar manualmente.

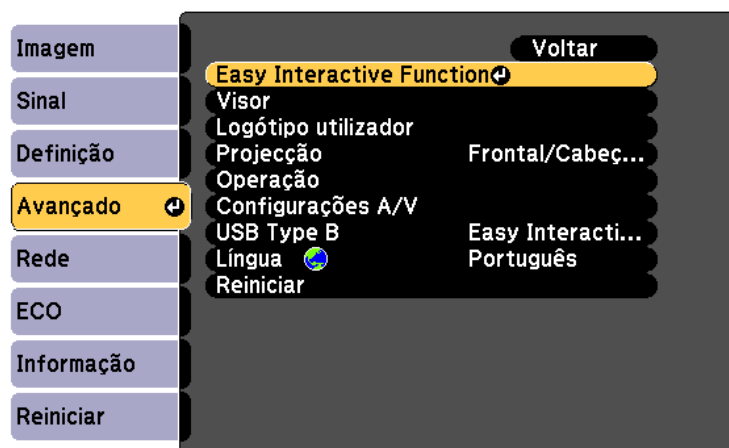
**1**

Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].

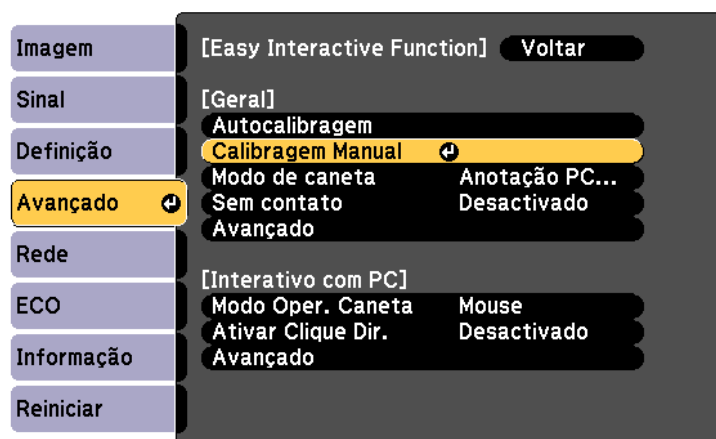


**2**

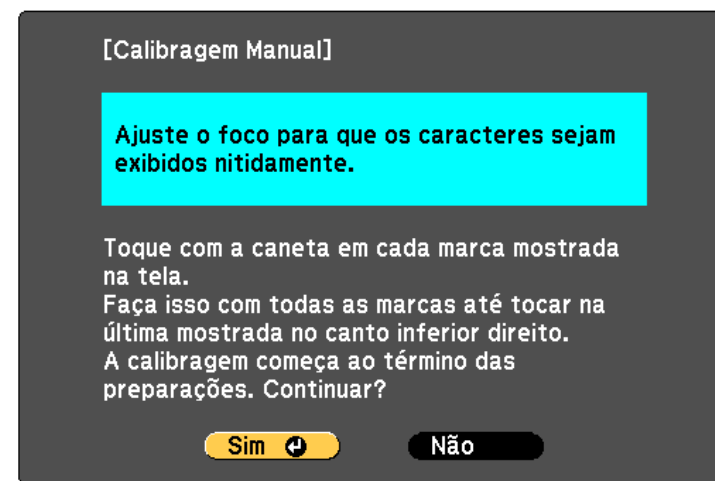
Selecione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



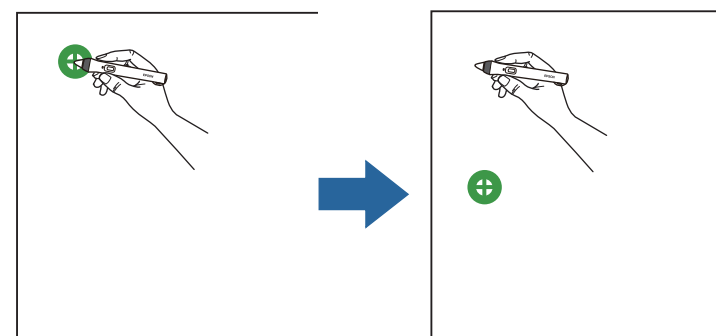
- 3** Seleccione **Calibragem Manual** e prima o botão [Enter].



Será apresentado o seguinte ecrã.

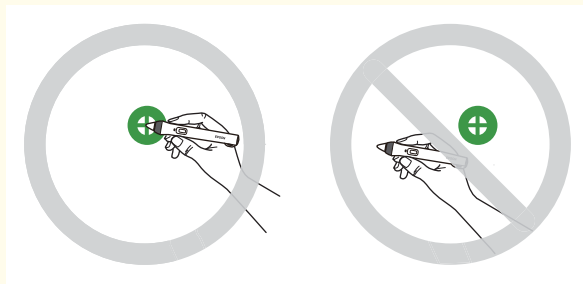


- 4** Se necessário, ajuste a focagem deslizando a alavanca de focagem.
- 5** Seleccione **Sim** e prima o botão [Enter].  
Será apresentado um círculo verde intermitente no canto superior esquerdo da imagem projectada.
- 6** Toque no centro do círculo com a ponta da caneta.  
O círculo desaparece e verá outro círculo abaixo do primeiro.

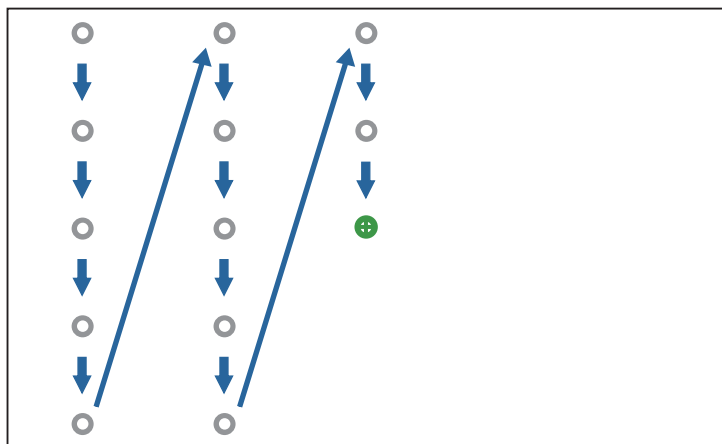




Para uma calibração mais precisa, certifique-se de que toca no centro do círculo.



- 7** Toque no centro do círculo seguinte e repita. Quando chegar ao final da coluna, o círculo seguinte será apresentado no topo de uma nova coluna.



- Certifique-se de que não está a bloquear o sinal entre a caneta e o receptor interactivo.
- Se se enganar, prima o botão [Esc] no controlo remoto para regressar ao círculo anterior.
- Para cancelar o processo de calibração, prima continuamente o botão [Esc] durante 2 segundos.


- 8** Continue até desaparecerem todos os círculos.

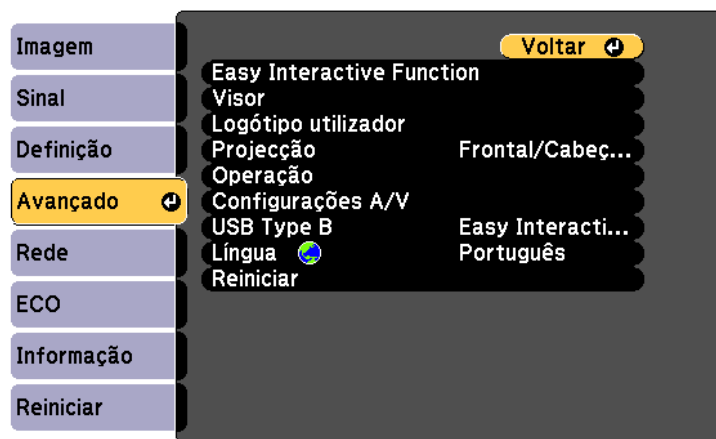
## Ajustar a área de operação da caneta

A área de operação da caneta é normalmente ajustada automaticamente se ligar outro computador ou ajustar a resolução do computador. Se notar que a posição da caneta não está correcta ao utilizar o computador a partir do ecrã projectado (modo interactivo de computador), pode ajustar a área da caneta manualmente.

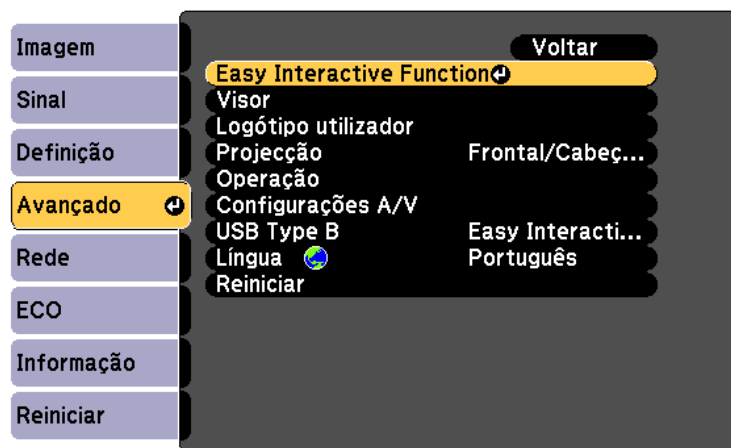


O ajuste manual não está disponível quando projectar a partir de uma fonte LAN.

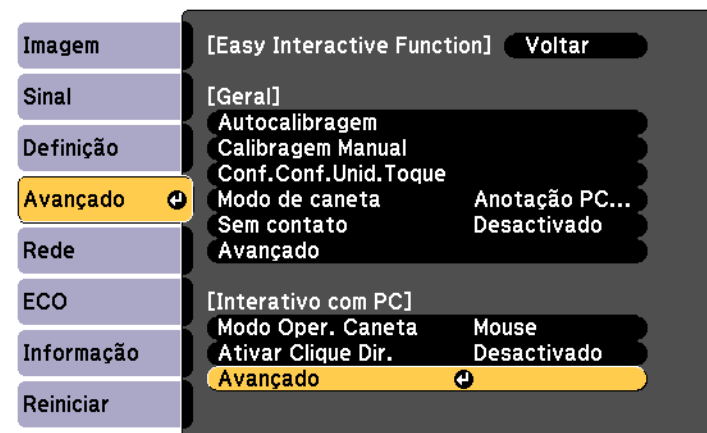
- 1** Mude para o modo interactivo de computador, se necessário.  
 "Usar o modo interactivo de computador" [Pág.67](#)
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



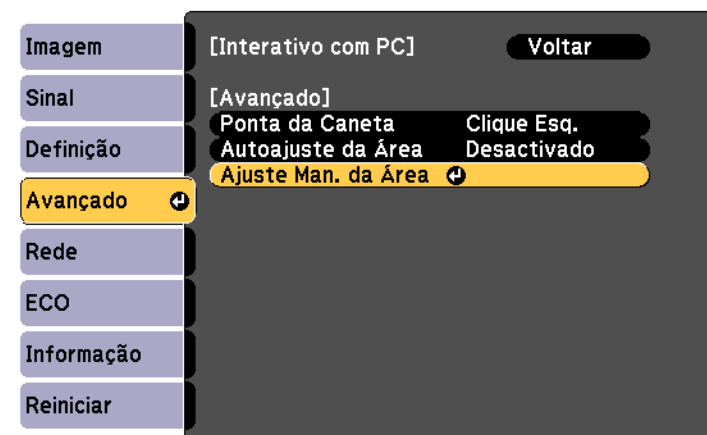
- 3** Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



- 4** Na secção **Interativo com PC**, seleccione **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 5** Seleccione **Ajuste Man. da Área** e prima o botão [Enter].



- 6** Seleccione **Sim** e, em seguida, pressione o botão [Enter].

[Ajuste Man. da Área]

Ajuste a área da caneta para que a posição da caneta corresponda ao ponteiro do mouse. Continuar?

Sim



Não

O ponteiro do rato move-se para o canto superior esquerdo.

- 7** Quando o ponteiro do rato pára no canto superior esquerdo, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

O ponteiro do rato move-se para o canto inferior direito.

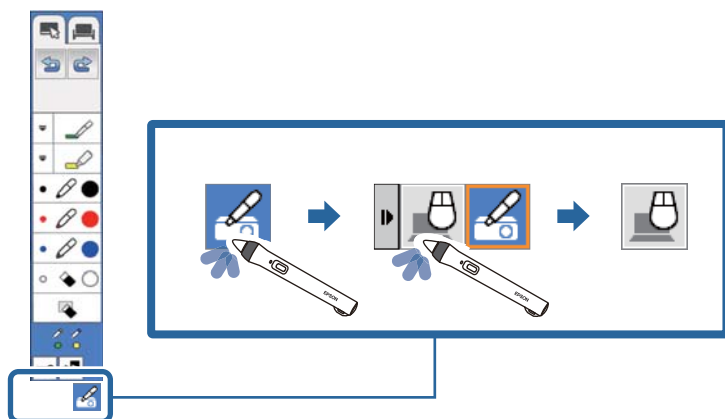
- 8** Quando o ponteiro do rato pára no canto inferior direito, toque na ponta do ponteiro do rato com a caneta.

Siga estas instruções para interagir com a imagem projectada ou controlar o projector.

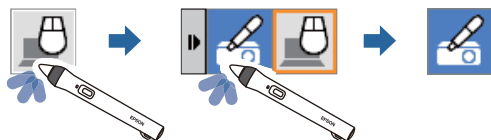
## Alterar o Modo Interactivo

Pode alterar facilmente o modo interactivo através da barra de ferramentas.

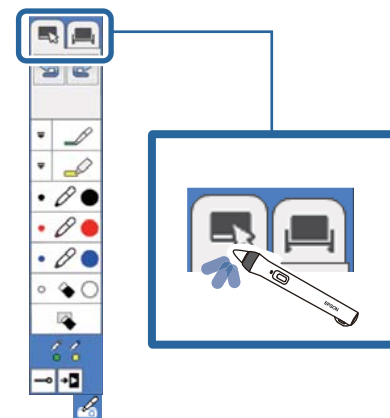
- Para alterar entre o modo interactivo de computador e o modo de anotação, seleccione um dos seguintes ícones:
  - Para alterar do modo de anotação ou modo de quadro branco para o modo interactivo de computador:



- Para alterar do modo interactivo de computador para o modo de anotação ou modo de quadro branco:



- Para alterar do modo de anotação e modo de quadro branco, seleccione o seguinte ícone na barra de ferramentas.

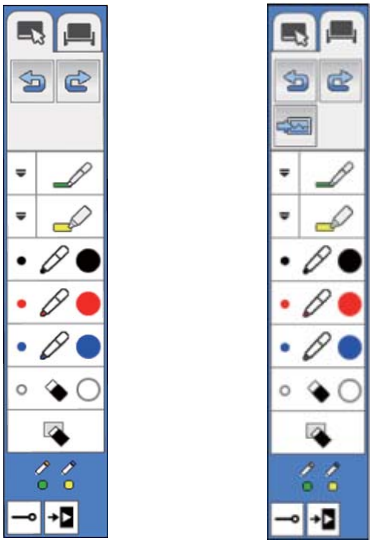




- Também pode alterar para o modo interactivo da seguinte forma:
  - Prima o botão [Pen Mode] no controlo remoto.
  - Alterar para o **Anotação PC Free** ou **Interactivo com PC** na opção **Modo de caneta** no menu **Avançado** do projector.
- **Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta** [Pág.129](#)
- Pode alterar para o modo interactivo de computador quando projecta o ecrã do computador.
- Não é possível mudar para o modo interactivo de computador quando a definição **USB Type B** no menu **Avançado** estiver definida para **Rato Sem Fios/USB Display**.
- O ecrã do computador é projectado quando muda para o modo interactivo de computador do modo de quadro branco.
- Depois de mudar para o modo interactivo de computador, o conteúdo desenhado no modo de anotação é mantido.











# Barras de ferramentas do modo de anotação e do modo de quadro branco











A barra de ferramentas do modo de anotação ou do modo de quadro branco permite desenhar e escrever no ecrã projectado. A barra de ferramentas também lhe permite mudar para o modo de anotação ou de quadro branco.

Na imagem seguinte, a barra de ferramentas do modo de anotação é apresentada à esquerda e a barra de ferramentas do modo de quadro branco à direita:




|   |                                    |
|---|------------------------------------|
|  | Muda para o Modo de anotação.      |
|  | Muda para o Modo de quadro branco. |

|   |  |
|---|--|
|    | Cancela a última operação efectuada.   |
|    | Refaz a última anulação.   |
|    | Seleciona um fundo preto e branco ou um dos quatro modelos (apenas no modo de quadro branco).<br>☛ "Seleccionar modelos de quadro branco" <a href="#">Pág.81</a>   |
|    | Escreve ou desenha linhas de forma livre com a caneta personalizada.<br>Selecione o ícone  para alterar a cor e espessura da caneta personalizada.<br>☛ "Seleccionar a espessura e cor da linha" <a href="#">Pág.80</a> |
|    | Escreve ou desenha linhas de forma livre com um marcador transparente.<br>Selecione o ícone  para alterar a cor e espessura do marcador.<br>☛ "Seleccionar a espessura e cor da linha" <a href="#">Pág.80</a>           |
|  | Muda para uma caneta preta. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.   |
|  | Muda para uma caneta vermelha. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.  |
|  | Muda para uma caneta azul. Clique no lado direito do ícone para desenhar linhas grossas. Clique no lado esquerdo do ícone para desenhar linhas finas.  |

|   |   |
|---|---|
|  | Muda para uma borracha. Clique no lado direito do ícone para apagar áreas maiores. Clique no lado esquerdo do ícone para apagar áreas mais pequenas.  |
|  | Limpa todos os desenhos.  |
|  | Exibe a ferramenta que está a ser utilizada com a caneta  .<br> : Utilizar ferramentas da caneta. A cor do ícone indica a cor da caneta.<br> : Utilizar ferramentas da borracha. |
|  | Ocultar ou mostrar a barra de ferramentas durante o desenho.<br> : A barra de ferramentas será ocultada durante o desenho.<br> : A barra de ferramentas será sempre exibida.  |
|  | Fecha a barra de ferramentas.   |

## Seleccionar a espessura e cor da linha


Pode seleccionar a cor e a espessura da linha para as ferramentas de caneta personalizada e marcador.



- 1 Seleccione o ícone  junto à ferramenta de caneta personalizada ou marcador.  
Será apresentada uma caixa semelhante à seguinte.



- 2 Seleccione a espessura e cor da linha que pretende usar para as ferramentas de caneta e marcador.



- À medida que passa a caneta sobre a palheta de cores, o nome da cor é apresentado no fundo da palheta.
- Pode alterar a sombra da palheta de cores através da opção **Palheta de cores** no menu **Avançado** do projectador.  
 **Avançado** - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Palheta de cores [Pág.129](#)

- 3 Seleccione a ferramenta  ou , depois use a caneta para escrever ou desenhar na superfície de projecção.




Quando várias pessoas desenharem sobre o ecrã projectado com várias canetas, pode seleccionar diferentes cores e espessuras de linha para cada caneta.

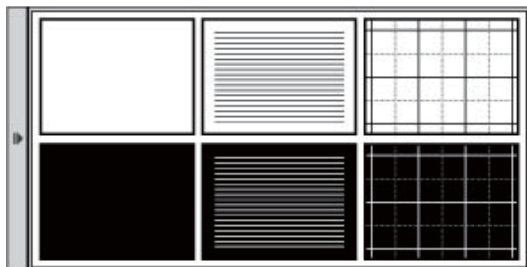


## Seleccionar modelos de quadro branco

No modo de quadro branco, pode alterar a cor do fundo e inserir linhas horizontais ou um modelo de fundo.

**1** No modo de quadro branco, seleccione o ícone .

Será apresentada uma caixa semelhante a esta:













**2** Selecciona um dos modelos.

## Barra de ferramentas de controlo do projector

A barra de ferramentas de controlo do projector permite-lhe controlar o projector a partir do ecrã projectado, como se usasse o controlo remoto.

Se o seu dispositivo de rede estiver ligado ao projector através do EasyMP Multi PC Projection, também pode usar a barra de ferramentas para seleccionar o dispositivo de rede a partir do qual pretende projectar.




|   |   |
|---|---|
|    | Desliga o projector.  |
|    | Altera a fonte da imagem através da lista apresentada.<br>Para fechar a lista de fontes de imagem, seleccione o ícone  no final da lista.  |
|    | Aumenta e diminui o zoom da imagem utilizando uma escala ou os ícones + e - na lista apresentada. Pode fazer o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• A imagem pode ser aumentada entre 1 a 4 vezes. Para regressar ao tamanho original da imagem, seleccione <b>x1</b>.</li> <li>• Pode aumentar ou diminuir rapidamente premindo continuamente o ícone + ou -.</li> </ul> Para fechar a lista de escalas, seleccione o ícone  no final da lista. |
|    | Desactiva a imagem e o som.<br>Toque no ecrã projectado para activar o vídeo e o áudio.<br>☞ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a>   |
|   | Coloca o vídeo em pausa.<br>☞ "Fixar a Imagem (Congelamento)" <a href="#">Pág.95</a>  |
|  | Diminui o volume.<br>☞ "Ajustar o Volume" <a href="#">Pág.56</a>  |
|  | Aumenta o volume.<br>☞ "Ajustar o Volume" <a href="#">Pág.56</a>  |
|  | Fecha a barra de ferramentas de controlo do projector.  |


## Seleccionar o ecrã de um dispositivo de rede a partir da barra de ferramentas de controlo do projector

Se tiver dispositivos ligados a um projector através de uma rede, pode optar pela projecção de uma imagem dos dispositivos usando a barra de ferramentas de controlo do projector. Pode seleccionar a fonte da imagem a partir dos computadores que estão a executar o EasyMP Multi PC Projection e smartphones ou tablets que estão a executar o Epson iProjection. Pode alterar o ecrã projectado seleccionando entre até 50 dispositivos.



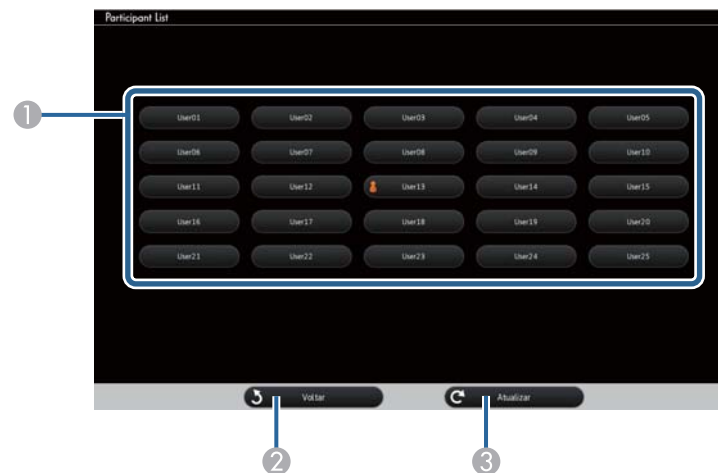
Pode seleccionar qualquer dispositivo de rede ligado, mesmo que o utilizador ligado através do EasyMP Multi PC Projection tenha a funcionalidade de moderador activada. Consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection* para obter detalhes sobre a funcionalidade de moderador.

 [Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection](#)


- 1 Seccione o ícone  na barra de ferramentas de controlo do projector e depois seccione **Lista do Part** na lista de fontes de imagem.



- 2 Seccione o nome de utilizador para o dispositivo a partir do qual pretende projectar.



- 1 Apresenta os nomes de utilizador dos dispositivos de rede ligados ao projector.

O ícone  será apresentado ao lado do nome de utilizador do dispositivo presentemente em projecção.

- 2 Fecha o ecrã de selecção de utilizador e regressa ao ecrã anterior.
- 3 Actualiza a lista de utilizadores.

Quando um novo utilizador liga ao projector através da rede, seleccione este botão para actualizar a lista de utilizadores.



- Quando o dispositivo seleccionado for desligado do projector, o ecrã do utilizador seleccionado não será exibido e a lista de utilizadores será actualizada automaticamente.
- Enquanto for apresentado o ecrã de selecção de utilizador, não pode fazer o seguinte:
  - Seleccionar uma fonte de imagem diferente
  - Usar outras funcionalidades interactivas
  - Controlar o projector a partir da barra de ferramentas de controlo do projector
  - Ligar a vários projectores
  - Ouvir áudio no projector (temporariamente desactivado)
  - Alterar as definições no menu de Configuração do projector
  - Projectar uma imagem com o EasyMP Multi PC Projection ou o Epson iProjection

Pode ver a imagem do ecrã do utilizador seleccionado.


Quando alterar o utilizador, repita estes passos.




- Não pode aceder ao ecrã de selecção de utilizador durante a ligação a vários projectores através do EasyMP Multi PC Projection e projectar a mesma imagem (espelhamento).
- Se as funcionalidades interactivas não funcionarem, pode regressar ao ecrã anterior premindo o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.

Pode usar o projector no modo interactivo de computador através de uma rede.

Se quiser fazer anotações durante a utilização do modo interactivo de computador através de uma rede, precisa do Easy Interactive Tools (ou outro programa de anotação). O Easy Interactive Tools permite-lhe usar várias ferramentas de desenho, tratar a área de desenho como página e guardar os desenhos num ficheiro. Pode instalar o software Easy Interactive Tools a partir do CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Também pode transferir o software a partir do website da Epson.

- Use uma das seguintes aplicações para configurar o projector numa rede e usar o modo interactivo de computador na rede:
  - EasyMP Network Projection versão 2.85 ou superior (para Windows) ou 2.83 ou superior (para OS X)  
Consulte o *Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection* para obter instruções.  
 [Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versão 1.32 ou superior (apenas Windows)  
Consulte as instruções fornecidas com a Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Com qualquer das aplicações, seleccione **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** e **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho**.



- Só pode usar uma caneta de cada vez.
- A resposta pode ser mais lenta através da rede.
- Durante a utilização do modo interactivo de computador através da rede, não pode alterar a opção **Modo de caneta** com o controlo remoto ou o menu **Avançado** do projector. O ícone  também não está disponível.
- Não pode alterar a opção **Modo Oper. Caneta** no menu **Avançado** do projector.
- Pode ligar até quatro projectores em simultâneo com o EasyMP Network Projection. Com ligação a vários projectores, o modo interactivo de computador funciona para qualquer projector. As operações efectuadas num projector são reflectidas noutros projectores.
- Para usar o modo de anotação através da rede, limpe a opção **Utilize a Caneta Interativa** no separador **Definições gerais** e **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho** do EasyMP Network Projection ou do Quick Wireless Connection e volte a ligar à rede.

## Precauções quando ligar a um projector numa sub-rede diferente

Siga estas precauções ao ligar a um projector numa sub-rede diferente usando o EasyMP Network Projection e use as funcionalidades interactivas:

- Procure o projector na rede especificando o endereço IP do projector. Não pode procurar pelo nome do projector.
- Certifique-se de que obtém um eco de resposta do projector na rede ao enviar um pedido de eco com o comando ping. Quando a opção Protocolo de Mensagem de Controlo de Internet (ICMP) estiver desactivada no router, pode ligar ao projector em localizações remotas mesmo que não receba o eco de resposta.

- Certifique-se de que as seguintes portas estão abertas.

| Porta | Protocolo | Utilização                    | Comunicação |
|-------|-----------|-------------------------------|-------------|
| 3620  | TCP/UDP   | Para ligação e controlo       | Duplex      |
| 3621  | TCP       | Para transferência de imagens | Duplex      |
| 3629  | TCP       | Para controlar o projector    | Duplex      |

- Certifique-se de que a filtragem de endereços MAC e as opções de filtragem de aplicações estão desactivadas no router.
- Certifique-se de que a tecnologia de Tradução de Endereço de Rede (NAT) não é usada no seu ambiente de rede. Com Internet VPN e IP-VPN, pode ligar ao projector na rede remotamente se cumprir os requisitos acima.
- Quando a gestão da largura de banda for aplicada para comunicações entre locais e o EasyMP Network Projection passar na largura de banda controlada, pode conseguir ligar ao projector em localizações remotas.



A Epson não garante a ligação ao projector numa sub-rede diferente usando o EasyMP Network Projection, mesmo que cumpra os requisitos acima. Quando considerar a implementação, teste a ligação no seu ambiente de rede.

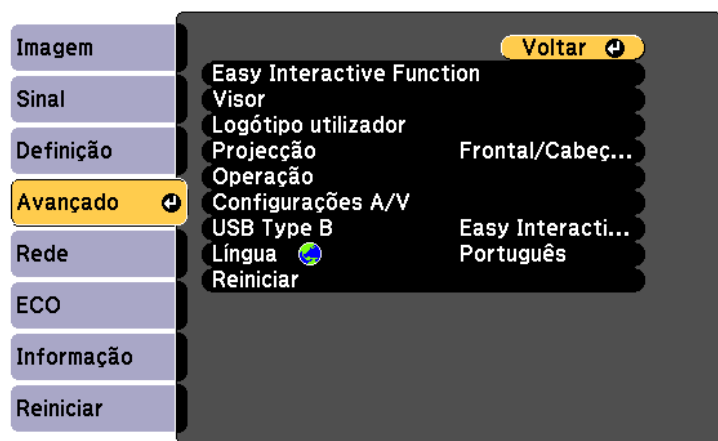
Se estiver a usar o Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, pode usar a caneta e as ferramentas de tinta para adicionar escrita manual e anotações ao seu trabalho.

Também pode usar as funcionalidades de introdução de caneta e tinta através da rede se tiver definido as funcionalidades interactivas para estarem disponíveis na sua rede.

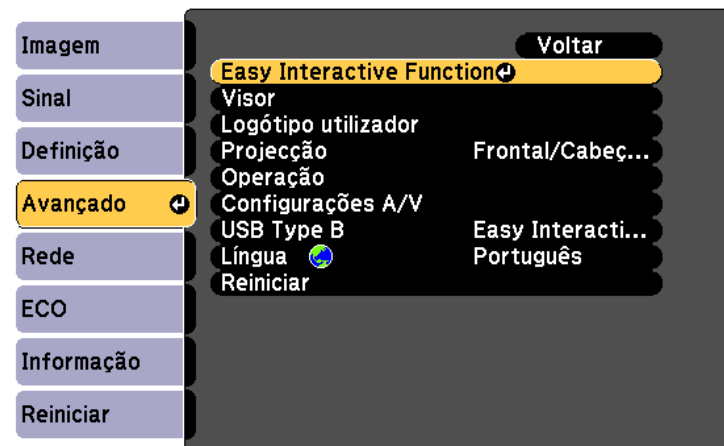
## Activar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows

Se quiser usar as funcionalidades de introdução de caneta e tinta no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou Windows Vista, tem de ajustar as definições da caneta no menu **Avançado** do projector.

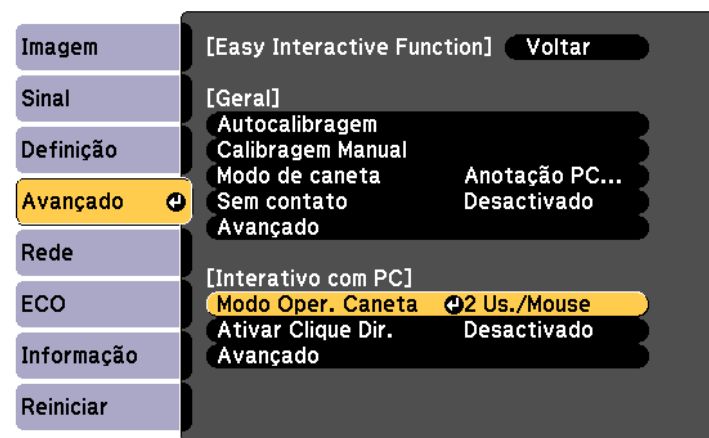
- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima o botão [Enter].



- 2 Seleccione a definição **Easy Interactive Function** e prima o botão [Enter].



- 3 Seleccione a definição **Modo Oper. Caneta** e prima o botão [Enter].



- 4 Seleccione **1 Us./Caneta** e prima o botão [Enter].


### Usar as funcionalidade de introdução de caneta e tinta no Windows

Se estiver a usar o Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, ou o Windows Vista, pode adicionar escrita manual e convertê-la para texto.

Se tiver o Microsoft Office 2007 ou superior, também pode usar a funcionalidade de tinta para adicionar notas manuscritas a documentos do Word, folhas de cálculo do Excel, ou apresentações do PowerPoint.



Os nomes das opções para as funções de anotação podem variar consoante a versão do Microsoft Office.

- Para abrir o Teclado Tátil no Windows 8, clique com o botão direito ou toque continuamente na Barra de tarefas e seleccione **Barras de ferramentas > Teclado Tátil**. Seleccione o ícone do teclado no ecrã e seleccione o ícone da caneta.
- Para abrir o painel de introdução de Tablet PC no Windows 7 ou Windows Vista, seleccione  > **Todos os programas > Acessórios > Tablet PC > Painel de Introdução do Tablet PC**. Pode escrever na caixa com a caneta, depois seleccione entre uma variedade de opções para editar e converter texto.
- Para adicionar anotações de tinta nas aplicações do Microsoft Office, seleccione o menu **Rever** e depois seleccione **Começar a Utilizar Tinta**.



No Microsoft Word ou Excel, seleccione o separador **Inserir** e clique em **Começar a Utilizar Tinta**.

- Para fazer anotações em diapositivos do PowerPoint, prima o botão na parte lateral da caneta, depois seleccione **Opções de ponteiro > Caneta** no menu apresentado.



Este método de anotação em dispositivos do PowerPoint no modo de Apresentação também funciona com o Windows XP Tablet PC Edition.

Para mais informações sobre estas funcionalidades, consulte a ajuda do Windows.



## Funções Úteis

Este capítulo contém sugestões úteis para efectuar apresentações e descreve as funções de Segurança.



## Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB (PC Free)

Se ligar um dispositivo de armazenamento USB como, por exemplo, uma memória USB ou um disco rígido USB ao videoprojector, pode projectar os ficheiros guardados no dispositivo sem necessidade de um computador. Esta função designa-se PC Free.



- Pode não conseguir utilizar dispositivos de armazenamento USB que tenham funções de segurança integradas.
- Não é possível corrigir a distorção keystone durante a projecção em PC Free, mesmo que prima os botões [↶] e [↷] no painel de controlo.

## Especificações para ficheiros que podem ser projectados usando a função PC Free

| Tipo   | TipodeFicheiro (Extensão) | Notas  |
|--------|---------------------------|--|
| Imagem | .jpg                      | Não é possível projectar:<br>- Formato de modo de cor CMYK<br>- Formato progressivo<br>- Imagens com uma resolução superior a 8192 x 8192<br>Devido às características dos ficheiros JPEG, pode não conseguir projectar as imagens com nitidez se o rácio de compressão for demasiado elevado. |
|        | .bmp                      | Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800.  |
|        | .gif                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800.</li> <li>• Não é possível projectar ficheiros GIF animados.</li> </ul>  |
|        | .png                      | Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 800.  |

| Tipo | TipodeFicheiro (Extensão) | Notas   |
|------|---------------------------|---|
|      | .avi (Motion JPEG)        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1280 x 720.</li> <li>• Pode reproduzir o áudio formatado com PCM e ADPCM linear.</li> <li>• Suporta AVI 1.0. Não é possível projectar ficheiros com mais de 2 GB.</li> </ul> |



- Ao ligar e utilizar um disco rígido compatível com USB, certifique-se de que liga o Adaptador de CA fornecido com o disco rígido.
- O videoprojector não é compatível com alguns sistemas de ficheiros, por isso, utilize um suporte formatado no Windows.
- Formate o suporte em FAT16/32.

## Exemplos de PC Free

### Projectar imagens armazenadas num dispositivo de armazenamento USB





☛ "Projectar as imagens ou filmes seleccionados" [Pág.92](#)

☛ "Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)" [Pág.93](#)






## Métodos de utilização de PC Free

Embora os passos que se seguem sejam explicados com base no controlo remoto, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo.

Iniciar a função PC Free

- 1** Mude a fonte para USB.  
 "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" [Pág.46](#)
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector.  
 "Ligar dispositivos USB" [Pág.32](#)  
A função PC Free inicia-se é apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

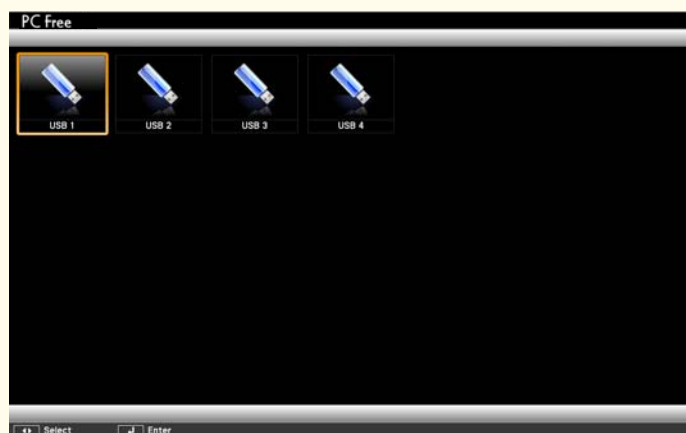
- Os ficheiros seguintes são apresentados como miniaturas (são apresentadas pequenas imagens do conteúdo dos ficheiros).
  - Ficheiros JPEG
  - Ficheiros AVI (exibe a imagem no início do filme)
- Outros ficheiros e pastas são apresentados como ícones, da forma apresentada na tabela que se segue.

| Ícone   | Arquivo                            | Ícone   | Arquivo       |
|---|------------------------------------|---|---------------|
|  | Ficheiros JPEG*                    |  | Ficheiros BMP |
|  | Ficheiros GIF                      |  | Ficheiros PNG |
|  | Ficheiros AVI<br>(Movimento JPEG)* |   |               |

\* Se não for possível apresentar como uma miniatura, é apresentado como um ícone.



- Também pode inserir um cartão de memória num leitor de cartões USB e, depois, ligar o leitor ao projector. No entanto, alguns leitores de cartões USB disponíveis no mercado podem não ser compatíveis com o videoprojector.
- O projector pode reconhecer um máximo de cinco ficheiros multimédia em simultâneo.
- Se aparecer o ecrã seguinte (ecrã Seleccionar unidade), utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↹] para seleccionar a unidade que pretende utilizar e, em seguida, prima o botão [Enter].



- Para visualizar o ecrã Seleccionar unidade, posicione o cursor sobre **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].

## Projectar imagens

- 1 Use os botões [↶], [↷], [↵] e [↹] para seleccionar o ficheiro ou a pasta que pretende projectar.



Se não aparecerem todos os ficheiros e pastas no ecrã actual, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página seg.** na parte inferior do ecrã e prima o botão [Enter].

Para voltar ao ecrã anterior, prima o botão [↵] no controlo remoto, ou posicione o cursor sobre **Página ant.** na parte superior do ecrã e prima o botão [Enter].

- 2 Prima o botão [Enter].

É apresentada a imagem seleccionada.

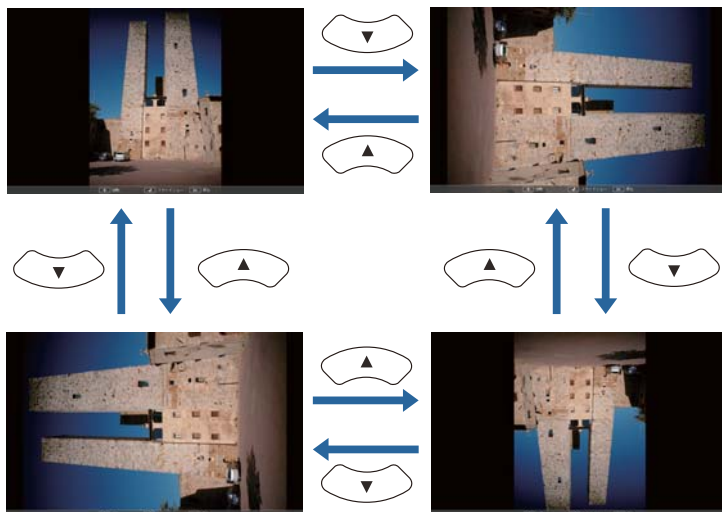
Quando selecciona uma pasta, são apresentados os ficheiros dessa pasta. Para voltar ao ecrã que apresentado antes da abertura da pasta, posicione o cursor sobre **Voltar topo** e prima o botão [Enter].

## Rodar imagens

Pode rodar as imagens reproduzidas em incrementos de 90°. A função de rotação também está disponível durante a execução do PC Free.

- 1 Reproduza as imagens ou execute o PC Free.

- 2** Durante a projecção, prima o botão [▲] ou [▼].



## Parar a função PC Free

Para fechar o PC Free, desligue o dispositivo USB da porta USB do projector. Se estiver a usar dispositivos como, por exemplo, câmaras digitais ou discos rígidos, desligue o dispositivo e depois remova-o do videoprojector.

## Projectar as imagens ou filmes seleccionados

### Importante

Não retire o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.

- 1** Inicie o PC Free.

É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.

☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.90](#)

- 2** Prima os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] para seleccionar o ficheiro de imagem que pretende projectar.



- 3** Prima o botão [Enter].

A imagem é apresentada.



Prima os botões [◀] ou [▶] para mudar para o ficheiro de imagem seguinte ou anterior.

- 4** Para terminar a projecção, execute uma das operações apresentadas em seguida.
- Projectar uma imagem: Prima o botão [Esc].
  - Projectar um filme: Prima o botão [Esc] para visualizar o ecrã de mensagens, seleccione **Sair** e, em seguida, prima o botão [Enter].
- Quando a projecção termina, regressa ao ecrã da lista de ficheiros.

## Projectar sequencialmente os ficheiros de imagem existentes numa pasta (Apresentação)





É possível projectar os ficheiros de imagem existentes numa pasta em sequência, um de cada vez. Esta função designa-se Apresentação. Execute as operações apresentadas em seguida para fazer uma Apresentação.



Para mudar os ficheiros automaticamente durante a execução do PC Free, defina **Tempo comutação ecrã** em **Opção** para outra opção além de **Não**. A predefinição é 3 segundos.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.94](#)

- 1** Inicie o PC Free.
- É apresentado o ecrã da lista de ficheiros.
- ☛ "Iniciar a função PC Free" [Pág.90](#)

- 2** Utilize os botões [, [, [] e [] para posicionar o cursor sobre a pasta da Apresentação e, em seguida, prima o botão [Enter].

- 3** Seleccione **Apresentação** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].

A Apresentação inicia-se e os ficheiros de imagem da pasta são projectados automaticamente sequencialmente, um por um.



Depois de ser projectado o último ficheiro, a lista de ficheiros volta a aparecer automaticamente. Se definir **Execução contínua** para **Activado** no ecrã Opção, a projecção recomeça do início quando chegar ao fim.

☛ "Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação" [Pág.94](#)

Pode avançar para o ecrã seguinte, regressar ao ecrã anterior ou parar a reprodução durante a projecção de uma Apresentação.



Se definir o **Tempo comutação ecrã** no ecrã Opção para **Não**, os ficheiros não mudam automaticamente quando selecciona

Apresentação. Prima o botão [, o botão [Enter] ou o botão [] para continuar para o ficheiro seguinte.

Pode utilizar as seguintes funções quando projectar um ficheiro de imagem com a PC Free.

- Congelamento
  - ☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" [Pág.95](#)
- A/V Mute
  - ☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" [Pág.95](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" [Pág.97](#)

Definições de visualização do ficheiro de imagem e definições de funcionamento da Apresentação

Pode definir a ordem de apresentação dos ficheiros e o funcionamento da Apresentação no ecrã Opção.

- 1
- Selecione **Opção** na parte inferior direita do ecrã da lista de ficheiros e, em seguida, prima o botão [Enter].
- 2
- Quando o ecrã Opção aparecer, defina cada uma das opções. Active as definições posicionando o cursor sobre a opção pretendida e premindo o botão [Enter].  
A tabela seguinte mostra os detalhes de cada item.



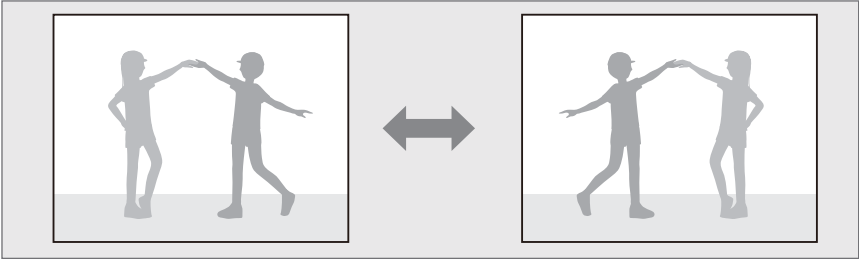
|                       |   |
|-----------------------|---|
| Ordem de visualização | Pode seleccionar visualizar os ficheiros por <b>Ordem de nomes</b> ou por <b>Ordem de datas</b> . |
| Ordem                 | Pode seleccionar ordenar os ficheiros por ordem <b>Crescente</b> ou <b>Decrescente</b> .          |
| Execução contínua     | Pode definir se pretende ou não repetir a Apresentação.   |

|                      |  |
|----------------------|--|
| Tempo comutação ecrã | Pode definir o tempo para apresentação de um único ficheiro quando executar uma Apresentação. Pode definir um tempo entre <b>Não</b> (0) e 60 segundos. Se definir <b>Não</b> , a reprodução automática é desactivada. |
| Efeito               | Pode definir os efeitos visualizados no ecrã durante a mudança de diapositivos.  |

- 3
- Utilize os botões [↶], [↷], [↶] e [↷] para posicionar o cursor sobre **OK** e, em seguida, prima o botão [Enter].  
As definições são aplicadas.  
Se não pretender aplicar as definições, posicione o cursor sobre **Cancelar** e, em seguida, prima o botão [Enter].

Girar a imagem na horizontal (Girar na horizontal)

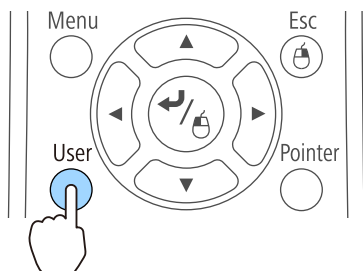
É possível inverter temporariamente a imagem na horizontal e projectar.



Quando a opção **Botão Usuário** estiver definida para **Girar na horizontal** no menu Configuração, sempre que premir o botão [User], irá activar ou desactivar a função Girar na horizontal.

👉 Definição - Botão Usuário [Pág.125](#)

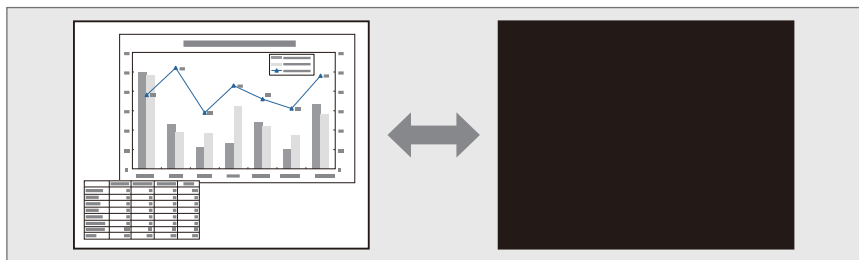




- Nas seguintes situações, a função Girar na horizontal será desactivada.
  - Quando o projector for desligado
  - Quando o menu Configuração estiver a ser exibido
  - Quando o modo de **Projecção** do projector for alterado
  - Quando executar a função Keystone
  - Quando a função Message Broadcasting estiver a ser executada
- A função interactiva não funciona correctamente durante a execução da função Girar na horizontal (apenas EB-536Wi).

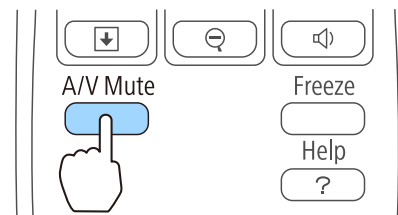
## Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)

Pode desactivar a imagem no ecrã quando desejar centrar a atenção do público naquilo que está a dizer ou quando não deseja visualizar operações, como mudar de ficheiros.

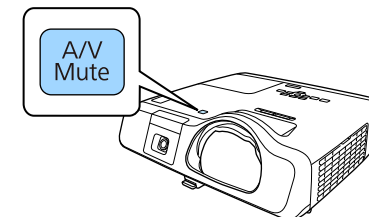


Sempre que pressiona o botão [A/V Mute], a função A/V Mute é activada ou desactivada.

### Controlo remoto



### Parte superior do projector



- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens com movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- O áudio do microfone continua a ser emitido mesmo quando A/V Mute está activado.
- Pode seleccionar o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute] do menu Configuração.
  - 🔊 **Avançado - Visor - A/V Mute** [Pág.127](#)
- Quando a função A/V Mute for activada com o botão [A/V Mute], será activada a função **Tempor. Mudo A/V** e o projector irá desligar-se automaticamente após aproximadamente 30 minutos. Se não pretender activar a função **Tempor. Mudo A/V**, defina a opção **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado**.
  - 🔊 **ECO - Tempor. Mudo A/V** [Pág.140](#)
- A lâmpada permanece acesa durante A/V Mute, de modo a que as horas da lâmpada continuem a acumular.

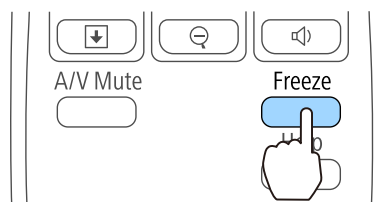
## Fixar a Imagem (Congelamento)

Quando Congelamento estiver activado nas imagens com movimento, a imagem congelada continua a ser projectada no ecrã, pelo que pode projectar uma imagem com movimento um fotograma de cada vez, tal

como uma fotografia estática. Pode ainda executar outras operações, como, por exemplo, mudar entre ficheiros durante uma apresentação efectuada a partir de um computador sem projectar imagens, se tiver activado previamente a função Congelamento.

Sempre que prime o botão [Freeze], activa ou desactiva a função Congelamento.

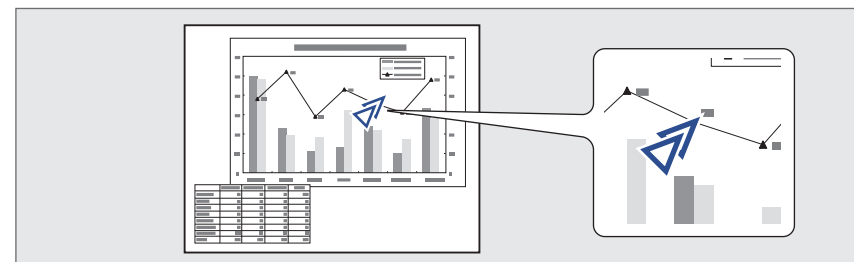
## Controlo remoto



- O som não é interrompido.
- Quando estiver a projectar imagens com movimento, as imagens continuarão a ser reproduzidas enquanto o ecrã está fixo. Não é possível retomar a projecção a partir do ponto em que o ecrã ficou fixo.
- Se premir o botão [Freeze] enquanto visualiza o menu Configuração ou o ecrã de Ajuda, o menu ou ecrã de Ajuda que está a visualizar fecha.
- A função Congelamento funciona mesmo enquanto estiver a utilizar a função E-Zoom.

## Função de Ponteiro (Ponteiro)

Esta função permite mover um ícone em forma de Ponteiro na imagem projectada e ajuda-o a chamar a atenção para a área sobre a qual está a falar.

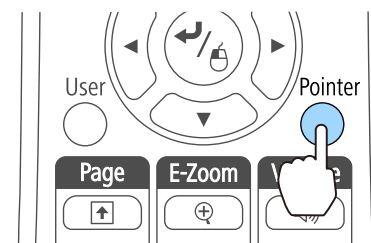


1

Visualize o Ponteiro.

Sempre que prime o botão [Pointer], o ponteiro aparece ou desaparece.

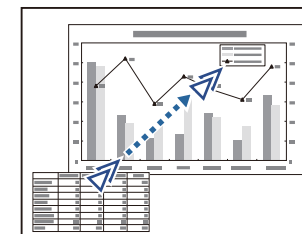
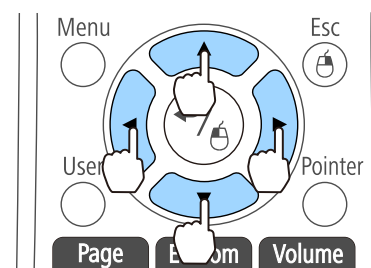
## Controlo remoto



2

Mova o ícone em forma de Ponteiro (↗).

## Controlo remoto




Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↶], [↷], [↵] ou [↶] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.



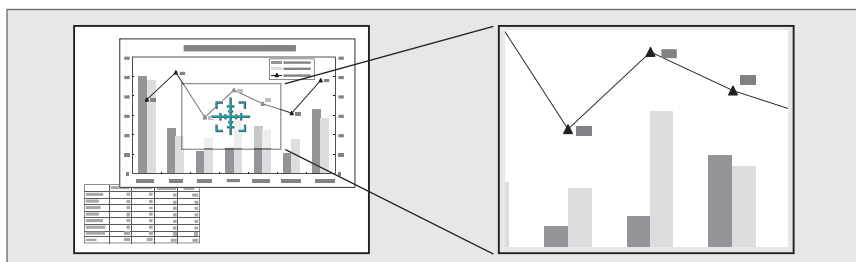


Pode seleccionar a forma do ícone do ponteiro a partir do menu Configuração.

 Definição - Forma do ponteiro Pág.125

## Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)

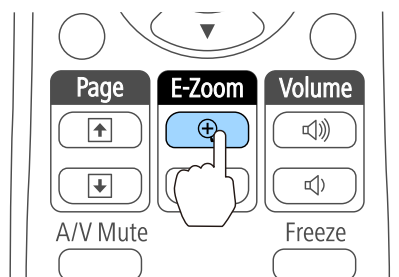
Esta função é útil quando pretende ampliar imagens, como, por exemplo, gráficos e tabelas, para as visualizar com maior pormenor.



### 1 Inicie a função E-Zoom.

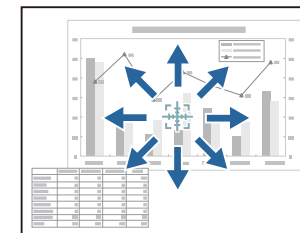
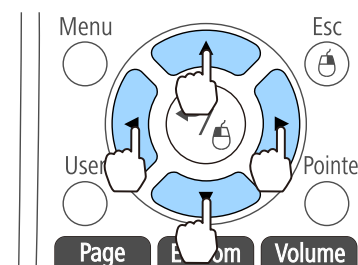
Prima o botão [⊕] para visualizar a Cruz (⛶).

#### Controlo remoto



### 2 Mova a Cruz (⛶) para a área da imagem que pretende ampliar.

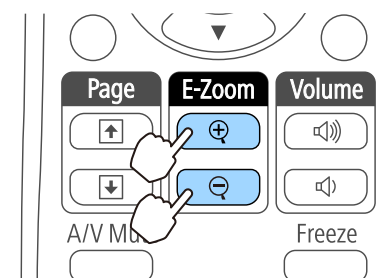
#### Controlo remoto



Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [⬅️], [➡️], [⬆️] ou [⬇️] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.

### 3 Amplie.

#### Controlo remoto



Botão [⊕]: Aumenta a área sempre que é premido. Pode ampliar rapidamente a área se mantiver o botão pressionado.  
Botão [⊖]: Reduz as imagens que foram ampliadas.  
Botão [Esc]: Cancela a função E-Zoom.



- A percentagem de ampliação aparece no ecrã. A área seleccionada pode ser ampliada de 1 a 4 vezes, em incrementos de 25.

- Durante a projecção ampliada, prima os botões [⬅️], [➡️], [⬆️] e [⬇️] para percorrer a imagem.

## Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)

É possível controlar o ponteiro do rato do computador a partir do controlo remoto do videoprojector. Esta função é denominada Rato Sem Fios.

Os seguintes sistemas operativos são compatíveis com a função Rato Sem Fios.

|    | Windows       | OS X            |
|----|---------------|-----------------|
| SO | Windows 2000  | Mac OS X 10.3.x |
|    | Windows XP    | Mac OS X 10.4.x |
|    | Windows Vista | Mac OS X 10.5.x |
|    | Windows 7     | Mac OS X 10.6.x |
|    | Windows 8     | OS X 10.7.x     |
|    | Windows 8.1   | OS X 10.8.x     |
|    |               | OS X 10.9.x     |

\* É possível que não consiga utilizar a função Rato Sem Fios em algumas versões dos sistemas operativos.

Execute as operações apresentadas em seguida para activar a função Rato Sem Fios.

- 1 Defina **USB Type B** para **Rato Sem Fios/USB Display** a partir do menu Configuração (apenas para EB-536Wi).  
 ➔ **Avançado - USB Type B** Pág.127
- 2 Ligue o videoprojector ao computador com um cabo USB fornecido ou disponível no mercado.  
 ➔ "Ligar um Computador" Pág.28
- 3 Mude a fonte para uma das seguintes.
  - USB Display
  - Computador1

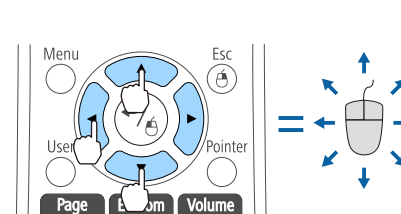
• Computador2

• HDMI

➔ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.46

Depois de efectuada a definição, pode controlar o ponteiro do rato da seguinte forma.

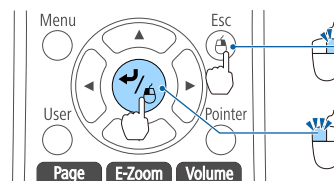
### Movendo o ponteiro do rato



Botões [↶][↷][↵][↶][↷]:

Movimenta o ponteiro do rato.

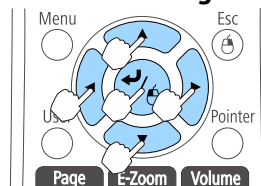
### Fazendo clique com o rato



Botão [Esc]: Tecla direita.

Botão [Enter]: Clique com o botão esquerdo. Prima rapidamente duas vezes para clicar duas vezes.

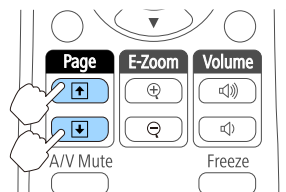
### Arrastando e largando



Enquanto prime [Enter], prima simultaneamente o botão [↶], [↷], [↵], ou [↶][↷] para arrastar.

Liberte o botão [Enter] para largar no local pretendido.

## Pág. Cima/Baixo



Botão [↑]: Regressa à página anterior.

Botão [↓]: Avança para a página seguinte.



- Quando é premido qualquer par de botões adjacentes [↖], [↗], [↘] ou [↙] em simultâneo, é possível mover o ponteiro na diagonal.
  - Se tiver invertido as definições das teclas do rato no computador, a função dos botões do controlo remoto será também invertida.
  - A função de Rato Sem Fios não funciona nas seguintes condições:
    - Quando **Avançado - USB Type B** é definido para algo diferente de **Rato Sem Fios/USB Display** (apenas EB-536Wi).
    - Quando visualiza o menu de Configuração ou a ajuda.
    - Quando está a utilizar outras funções que não a de Rato Sem Fios (como, por exemplo, a de ajuste de volume)
- No entanto, quando estiver a utilizar a função E-Zoom ou Ponteiro, a função de página para cima ou de página para baixo está disponível.

## Guardar um logótipo de utilizador

É possível guardar a imagem que está a ser projectada como um logótipo de utilizador.

Pode utilizar o logótipo de utilizador registado como apresentação quando começa a projecção ou quando nenhum sinal de imagem estiver a ser recebido.

☛ **Avançado - Visor** [Pág.127](#)



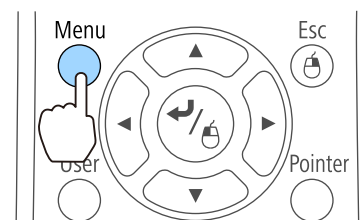
- Depois de ter guardado um logótipo de utilizador, não é possível repor o logótipo predefinido.
- Se o conteúdo do menu Configuração estiver definido a partir de outro projector através da função de configuração em lote, o logótipo do utilizador registado é definido para os outros projectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.
  - ☛ "Efectuar a configuração em lote de vários projectores" [Pág.143](#)

**1**

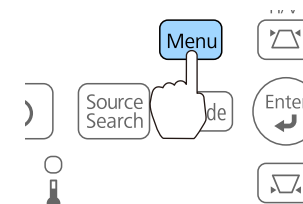
Projecte a imagem que pretende guardar como logótipo de utilizador e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.119](#)

Com o controlo remoto

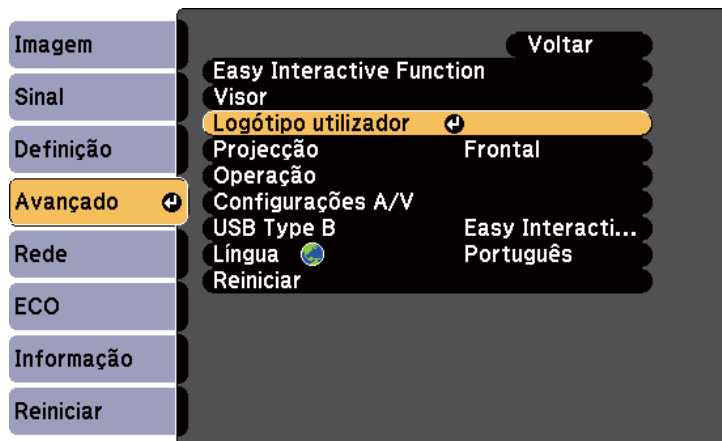


Com o painel de controlo



**2**

Selecione **Logótipo utilizador** no menu **Avançado**.



- Se **Protec. logó. util.** em **Palavra-passe protegida** for definido para **Activado**, será apresentada uma mensagem e não será possível alterar o logótipo do utilizador. Pode efectuar alterações depois de definir **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.  
 "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.103](#)
- Se seleccionar **Logótipo utilizador** quando estão a ser executadas as funções Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom, a função que estiver a ser executada será temporariamente cancelada.

**3** Quando aparecer a mensagem "Aceita a imagem actual como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

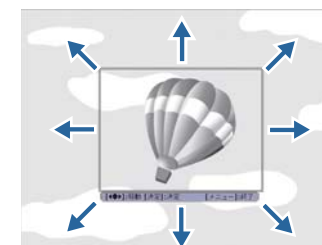
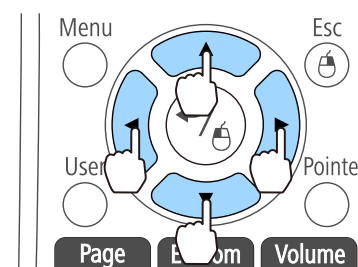


Se premir o botão [Enter] do controlo remoto ou do painel de controlo, o tamanho do ecrã pode mudar de acordo com o sinal para se adaptar à resolução real do sinal de imagem.

**4** Mova a caixa para seleccionar a área da imagem que pretende utilizar como logótipo de utilizador.

Pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo do videoprojector.

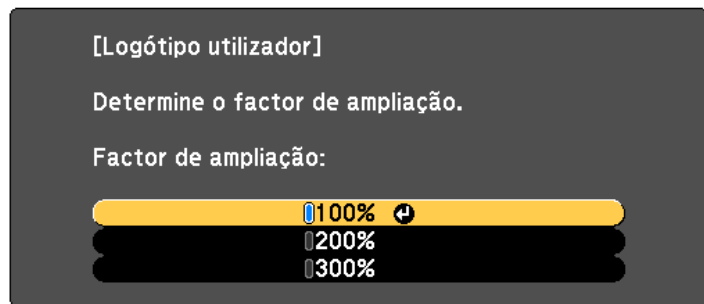
## Controlo remoto



Pode guardar um tamanho máximo de 400 x 300 pontos.

**5** Quando premir o botão [Enter] e aparecer a mensagem "Deseja seleccionar esta imagem?", seleccione **Sim**.

- 6 Seleccione o zoom a partir do ecrã de definição do zoom.



- 7 Quando aparecer a mensagem "Deseja guardar a imagem como logo do utilizador?", seleccione **Sim**.

A imagem é guardada. Depois de a imagem estar guardada, aparece a mensagem "Terminado."



Quando guarda um logótipo de utilizador, o logótipo de utilizador anterior é apagado.

## Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)

Existem cinco tipos de modelos registados no projector, tais como linhas pautadas e modelos de grelhas.

**Definição - Modelo - Tipo de Modelo** [Pág.125](#)

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um modelo de utilizador (modelo de usuário).

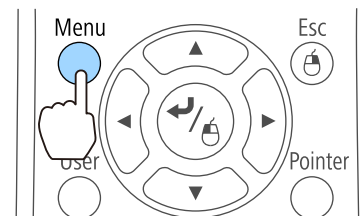


Quando guarda um modelo de utilizador, o modelo anterior é apagado.

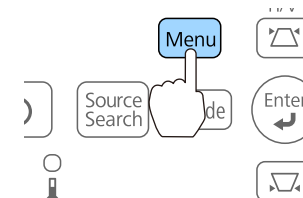
- 1 Projecte a imagem que pretende utilizar como modelo de utilizador (modelo de usuário) e prima o botão [Menu].

☛ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.119](#)

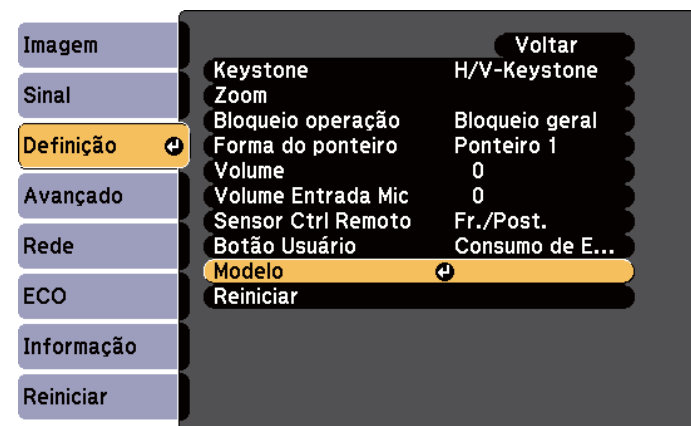
Com o controlo remoto



Com o painel de controlo



- 2 Seleccione **Modelo** em **Definição**.



- 3 Seleccione **Modelo de Usuário**.



Se o **Modelo de Usuário** estiver seleccionado quando a função Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Ajustar Zoom estiver a ser executada, a função que está a ser executada será cancelada.

- 4 Se aparecer a mensagem "Pretende usar a imagem projectada actual como Modelo de Usiário?", seleccione **Sim**.
- 5 Quando premir o botão [↵], aparece a mensagem "Deseja salvar a imagem como Modelo de Usuário?". Seleccione **Sim**.  
A imagem é guardada. Depois de ter guardado a imagem, aparece a mensagem "A definição de Modelo de Usuário está concluída."



Depois de ter guardado um modelo de usuário (modelo de utilizado), não é possível repor o modelo predefinido.

O projector está equipado com as funções de segurança aperfeiçoadas apresentadas em seguida.

- **Protec. palavra-passe**  
Pode restringir quem pode utilizar o projector.
- **Bloqueio operação**  
Pode evitar que outras pessoas alterem sem autorização as definições do videoprojector.  
☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" [Pág.105](#)
- **Bloqueio Anti-roubo**  
O videoprojector está equipado com o dispositivo de segurança anti-roubo indicado a seguir.  
☛ "Bloqueio anti-roubo" [Pág.106](#)

## Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)

Quando a definição Palavra-passe protegida está activada, as pessoas que desconheçam a palavra-passe não podem utilizar o projector para projectar imagens mesmo que este esteja ligado. Além disso, também não é possível alterar o logótipo de utilizador apresentado quando liga o videoprojector. Esta função funciona como prevenção contra roubos uma vez que não é possível utilizar o videoprojector mesmo que seja roubado. No momento da compra, a função Palavra-passe protegida não está activada.

### Tipos de Palavra-passe protegida

É possível efectuar os seguintes três tipos de definição de protecção por palavra-passe de acordo com a forma como o projector está a ser utilizado.

#### • Protecção da ligação

Quando a opção **Protecção da ligação** está definida como **Activado**, tem de introduzir uma palavra-passe predefinida depois de ligar o videoprojector à corrente e de o ligar (isto também se aplica à opção Direct Power On). Quando for introduzida a palavra-passe correcta, a projecção será iniciada.

#### • Protec. logó. util.

Mesmo que alguém tente alterar o Logótipo do utilizador definido pelo proprietário do videoprojector, este não pode ser alterado. Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**, são proibidas as alterações apresentadas em seguida para a definição Logótipo utilizador.

- Captar um Logótipo utilizador
- Definir a opção **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** ou **A/V Mute** do submenu **Visor**  
☛ **Avançado - Visor** [Pág.127](#)

#### • Protecção da rede

Se a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado**, não é possível alterar as definições do menu **Rede**.

☛ "Menu Rede" [Pág.130](#)

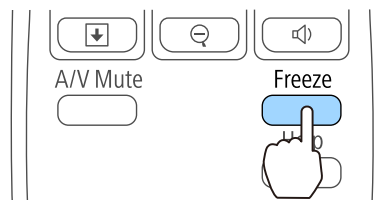
## Definir a Palavra-passe protegida

Execute as operações apresentadas em seguida para definir a protecção por palavra-passe.

- 1 Durante a projecção, mantenha premido o botão [Freeze] durante cerca de cinco segundos.

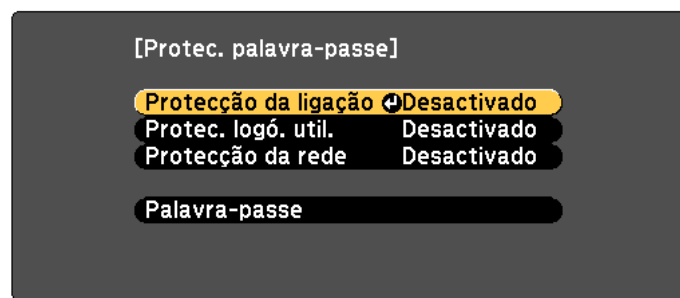
Será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.

## Controlo remoto



- Se a definição Palavra-passe protegida já estiver activada, deve introduzir a palavra-passe. Se introduzir correctamente a palavra-passe, será apresentado o menu da definição Palavra-passe protegida.
- "Introduzir a palavra-passe" Pág.104
- Depois de definir a Palavra-passe, cole o autocolante de protecção por palavra-passe fornecido, numa posição visível no videoprojector para aumentar a protecção anti-roubo.

- 2 Seleccione o tipo de protecção por palavra-passe que pretende definir e, em seguida, prima o botão [Enter].

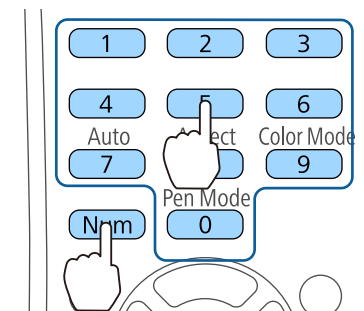


- 3 Seleccione **Activado** e, em seguida, prima o botão [Enter]. Prima o botão [Esc]. Aparece novamente o ecrã apresentado no ponto 2.

- 4 Defina a palavra-passe.

- (1) Seleccione **Palavra-passe** e, em seguida, prima o botão [Enter].
- (2) Quando aparecer a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?", seleccione **Sim** e, em seguida, prima o botão [Enter]. A palavra-passe predefinida é "0000". Mude esta Palavra-passe para a pretendida. Se seleccionar **Não**, volta a aparecer o ecrã apresentado no ponto 2.
- (3) Mantenha premido o botão [Num] e introduza um número com quatro dígitos utilizando os botões numéricos. O número que introduzir aparecerá como "\* \* \* \*". Quando introduzir o quarto dígito, aparecerá o ecrã de confirmação.

## Controlo remoto



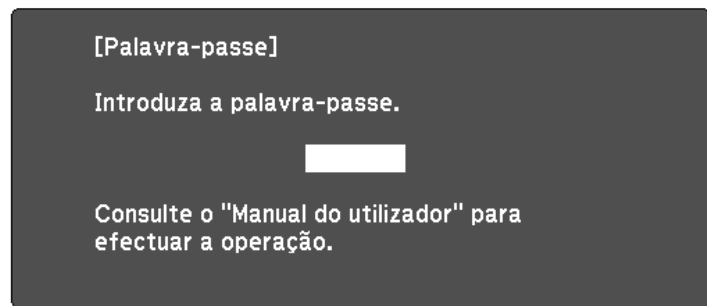
- (4) Volte a introduzir a palavra-passe. Aparece a mensagem "Palavra-passe aceite." Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

## Introduzir a palavra-passe

Quando aparecer o ecrã para inserção da palavra-passe, introduza a palavra-passe utilizando o controlo remoto.



Mantenha premido o botão [Num] e introduza a palavra-passe premindo os botões numéricos.



Quando introduzir a palavra-passe correcta, a protecção por palavra-passe será temporariamente desactivada.

## Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes seguidas, a mensagem "O projector será bloqueado." aparece durante cerca de cinco minutos e, em seguida, o videoprojector muda para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o videoprojector. O videoprojector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Se se tiver esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" que aparece no ecrã e contacte o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)
- Se continuar a repetir a operação apresentada anteriormente e a introduzir uma Palavra-passe errada 30 vezes seguidas, aparecerá a mensagem apresentada em seguida e o videoprojector não aceitará mais nenhuma Palavra-passe. "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação."  
☞ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

## Restringir a Utilização (Bloqueio operação)

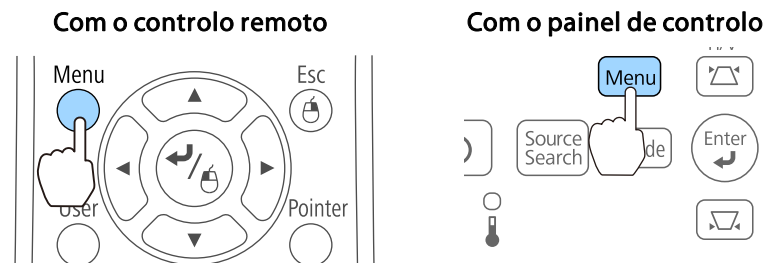
Para bloquear a utilização dos botões do painel de controlo, execute uma das operações apresentadas em seguida.

- **Bloqueio geral**  
Bloqueia todos os botões do painel de controlo. Não é possível efectuar qualquer operação a partir do painel de controlo, incluindo ligar ou desligar o videoprojector.
- **Bloqueio operac**  
Bloqueia todos os botões do painel de controlo, excepto o botão de energia [⏻].

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões. No entanto, pode utilizar o videoprojector a partir do controlo remoto.

### 1 Prima o botão [Menu] enquanto está a projectar.

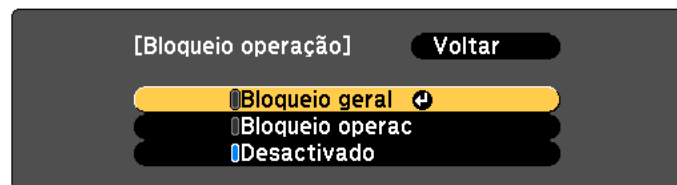
☞ "Utilizar o Menu Configuração" [Pág.119](#)



### 2 Seleccione **Bloqueio operação** no menu **Definição**.




- 3** Seleccione a opção **Bloqueio geral** ou **Bloqueio operac** de acordo com a finalidade.



- 4** Seleccione **Sim** quando aparecer a mensagem de confirmação. Os botões do painel de controlo ficam bloqueados de acordo com a definição que seleccionou.




Pode desbloquear o painel de controlo utilizando um dos seguintes métodos:

- Seleccione **Desactivado** no submenu **Bloqueio operação**.  
 **Definição - Bloqueio operação Pág.125**
- Mantenha premido o botão [Enter] do painel de controlo durante cerca de sete segundos; aparecerá uma mensagem e o painel ficará desbloqueado.

## Bloqueio anti-roubo

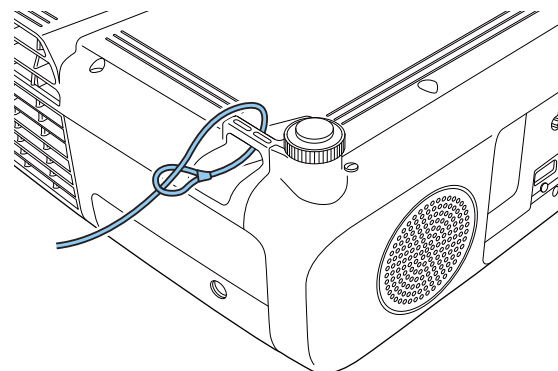
O videoprojector está equipado com os seguintes tipos de dispositivos de segurança anti-roubo.

- Dispositivo de segurança  
 O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.  
 Consulte o site seguinte para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System.  
 <http://www.kensington.com/>
- Ponto para instalação de cabo de segurança  
 É possível instalar neste local um sistema de bloqueio por fio anti-roubo, disponível no mercado, para fixar o videoprojector a uma secretária ou a uma coluna. Não passe cabos anti-queda por aqui quando montar o projector numa parede ou suspender o mesmo num tecto.

## Instalar o sistema de bloqueio por fio

Instale um sistema de bloqueio por fio no ponto de instalação.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



## Acerca do EasyMP Monitor

O EasyMP Monitor permite efectuar operações, como por exemplo, verificar o estado dos vários videoprojectores Epson que estão ligados a uma rede a partir do monitor de um computador e controlar os videoprojectores a partir do computador.

Pode transferir o EasyMP Monitor a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição das funções de monitorização e controlo que podem ser efectuadas utilizando o EasyMP Monitor.

- Registar videoprojectores para monitorização e controlo
- Registo de grupo para projectores registados
- Monitorizar o estado de videoprojectores registados
- Controlar videoprojectores registados
- Definições de Aviso de E-mail
- Enviar mensagens para videoprojectores registados

## Message Broadcasting

O Message Broadcasting é um software plug-in para o EasyMP Monitor. O Message Broadcasting pode ser usado para enviar uma mensagem (ficheiro JPEG) para projectar em todos os projectores Epson ou projectores especificados ligados na rede.

Os dados podem ser enviados manualmente, ou enviados automaticamente utilizando as Definições de Temporizador do EasyMP Monitor.

Transfira o software Message Broadcasting a partir do seguinte Web site.

<http://www.epson.com>

## Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)

Utilizando um navegador Web de um computador ligado ao projector numa rede, pode definir as funções do projector e controlá-lo. Esta função permite executar operações de controlo e configuração remotamente. Além disso, uma vez que pode utilizar o teclado do computador, é mais fácil introduzir os caracteres necessários para a configuração.

Utilize o Web browser Microsoft Internet Explorer 8.0 ou posterior. Utilize o Safari para o OS X.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode utilizar o Web browser para efectuar definições e controlos mesmo que o videoprojector esteja no modo de espera (corrente desligada).

☛ **ECO - Modo de espera** Pág.140

## Configurar o projector

Num Web browser, pode definir as opções que define normalmente no menu Configuração do videoprojector. As definições reflectem-se no menu Configuração. Também há opções que só podem ser definidas no Web browser.

Opções do menu Configuração que não é possível definir através do Web browser

- Menu Definição - Forma do ponteiro
- Menu Definição - Modelo (excepto Tipo de Modelo)
- Menu Definição - Botão Usuário
- Menu Avançado - Logótipo utilizador
- Menu Avançado - USB Type B
- Menu Avançado - Easy Interactive Function
- Menu Avançado - Língua
- Menu Reiniciar - Reiniciar tudo e Reinic. Horas Lâmpada

As definições das opções disponíveis em cada menu são as mesmas do menu Configuração do videoprojector.

☛ "Menu de Configuração" [Pág.118](#)

Opções que só podem ser definidas com o navegador Web

- Nome comunitário SNMP (até 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples)
- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples)

## Visualizar o ecrã Controlo Web

Efectue o procedimento que se segue para visualizar o ecrã Controlo Web.

Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Utilize o modo Avançado quando estiver a efectuar uma ligação através de uma Rede sem fios.



Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não é possível visualizar o ecrã Controlo Web. Para visualizar o Controlo Web, tem de fazer as definições necessárias para que o servidor proxy não seja utilizado na ligação.

- 1 Inicie um Web browser no computador.
- 2 Introduza o endereço IP do projector na caixa de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado do computador. Aparece o ecrã Controlo Web. Quando a opção **Palav-passe/Co.Web** for definida a partir do menu Configuração, será apresentado o ecrã para inserção da palavra-passe.

- 3 Introduza a ID de Utilizador e a Palavra-passe e prima a tecla Enter no teclado do computador.

A ID de Utilizador é **"EPSONWEB"**.

A palavra-passe predefinida é **"admin"**.

Se a ID de utilizador e a palavra-passe estiverem correctas, será apresentado o ecrã de controlo Web.



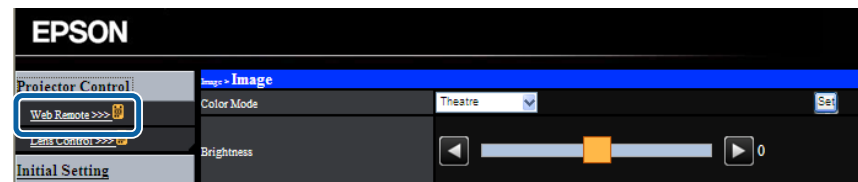
- Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada. Não é possível alterar a ID de utilizador.
- Pode alterar a palavra-passe no menu Rede do menu Configuração.

☛ Rede - Básicas - Palav-passe/Co.Web [Pág.130](#)

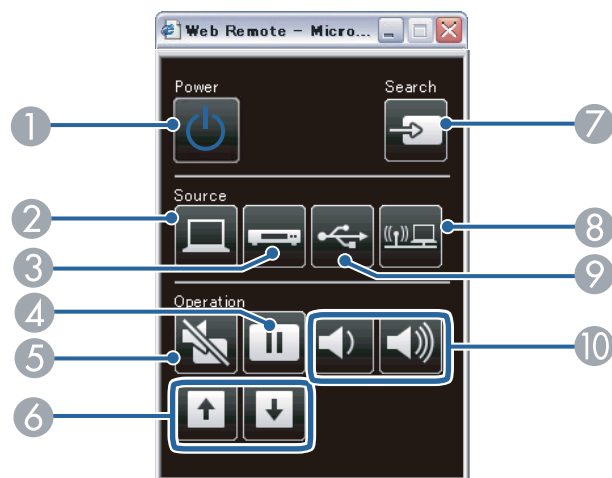
## Visualizar o ecrã Web Remote

A função Web Remote permite controlar remotamente as operações do videoprojector com um Web browser.

- 1 Visualize o ecrã Controlo Web.
- 2 Clique em **Web Remote**.



- 3 Aparece o ecrã Web Remote.



| Nome                | Função   |
|---------------------|--|
| 1 Botão [Power] [⏻] | Liga ou desliga o projector.<br>☛ "Ligar o projector" Pág.43   |
| 2 Botão [Computer]  | Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta Computer1</li> <li>• Porta Computer2</li> </ul>                                       |
| 3 Botão [Video]     | Sempre que premir este botão, serão percorridas as imagens provenientes das seguintes fontes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta S-Video</li> <li>• Porta Video</li> <li>• Porta HDMI</li> </ul> |
| 4 Botão [Freeze]    | Faz uma pausa ou retoma a reprodução de imagens.<br>☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.95   |
| 5 Botão [A/V Mute]  | Liga e desliga o vídeo e o áudio.<br>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" Pág.95  |

| Nome                       | Função   |
|----------------------------|--|
| 6 Botão [Page] [Up] [Down] | Muda as páginas de ficheiros como, por exemplo, de ficheiros PowerPoint, quando estiver a usar um dos seguintes métodos de projecção. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando estiver a usar a função Rato Sem Fios <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" Pág.98</li> </ul> </li> <li>• Quando estiver a usar o USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projectar com USB Display" Pág.47</li> </ul> </li> <li>• Quando efectuar ligação a uma rede</li> </ul> <p>Se premir estes botões quando está a projectar imagens utilizando a opção de PC Free, será apresentado o ecrã anterior/seguinte.</p> |
| 7 Botão [Source Search]    | Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.<br>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.45  |
| 8 Botão [LAN]              | Muda para a imagem proveniente do dispositivo ligado em rede.<br>☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.46  |
| 9 Botão [USB]              | Sempre que se premir este botão, irá percorrer-se as seguintes imagens: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Imagens do dispositivo ligado à porta USB-A</li> </ul> ☛ "Mudar para a Imagem Pretendida Utilizando o Controlo Remoto" Pág.46  |
| 10 Botão [Volume] [⏮][⏭]   | [⏮] Diminui o volume.<br>[⏭] Aumenta o volume.<br>☛ "Ajustar o Volume" Pág.56  |

## Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas

Quando selecciona Aviso de E-mail, são enviadas mensagens de aviso para os endereços de correio electrónico predefinidos quando surge um aviso ou ocorre um problema com um videoprojector. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Correio - Aviso de E-mail [Pág.137](#)



- É possível registar até três destinos (endereços) para aviso e as mensagens de aviso podem ser enviadas para os três destinos em simultâneo.
- Se um projector tiver um problema grave e subitamente deixar de funcionar, poderá não conseguir enviar uma mensagem para avisar o operador acerca do problema.
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).

☛ ECO - Modo de espera [Pág.140](#)

### Ler o aviso de erro enviado por e-mail

Quando a função Aviso de E-mail está definida para Activado e ocorre um problema/aviso no videoprojector, é enviada a seguinte mensagem de correio electrónico.

Remetente: Endereço de E-mail 1

Título do e-mail: EPSON Projector

Linha 1: Nome do videoprojector onde ocorreu o problema.

Linha 2: Endereço IP definido para o projector onde ocorreu o problema

Linha 3 e seguintes: detalhes do problema

Os detalhes do problema são enumerados linha por linha. Os conteúdos das mensagens principais são apresentados em seguida.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
O videoprojector não recebe qualquer sinal. Verifique o estado da ligação ou verifique se a fonte do sinal está ligada.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulte a seguinte secção para saber como resolver problemas/avisos.

☛ "Consultar os indicadores" [Pág.151](#)

## Gerir Utilizando o SNMP

Se definir o **SNMP** para **Activado** no menu Configuração, são enviadas mensagens de aviso para o computador especificado quando surge um aviso ou ocorre um problema. Isto permitirá ao operador ser avisado de problemas existentes com os projectores, mesmo estando afastado dos mesmos.

☛ Rede - Outros - SNMP [Pág.139](#)



- O SNMP deve ser gerido por um administrador de rede ou por alguém que conheça bem a rede.
- Para usar a função SNMP para controlar o projector, deverá instalar o programa de gestão SNMP no seu computador.
- O Agente SNMP para este projector está em conformidade com a versão 1 (SNMPv1).
- A função de gestão utilizando o SNMP não pode ser utilizada através de uma LAN sem fios no modo Rápido.
- É possível guardar até dois endereços IP de destino.

## Comandos ESC/VP21

Pode controlar o videoprojector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

### Lista de comandos

Quando o comando de ligação é enviado para o videoprojector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o videoprojector já estiver ligado, emite o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o videoprojector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o videoprojector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Os conteúdos principais são apresentados em seguida.

| Opção            |             |            | Comando   |
|------------------|-------------|------------|-----------|
| Ligar/desligar   | Activado    |            | PWR ON    |
|                  | Desactivado |            | PWR OFF   |
| Seleção do sinal | Computador1 | Automático | SOURCE 1F |
|                  |             | RGB        | SOURCE 11 |

| Opção                         |             |             | Comando   |
|-------------------------------|-------------|-------------|-----------|
|                               | Computador2 | Componentes | SOURCE 14 |
|                               |             | Automático  | SOURCE 2F |
|                               |             | RGB         | SOURCE 21 |
|                               |             | Componentes | SOURCE 24 |
|                               | HDMI        |             | SOURCE 30 |
|                               | Vídeo       |             | SOURCE 41 |
|                               | S-Vídeo     |             | SOURCE 42 |
|                               | USB Display |             | SOURCE 51 |
|                               | USB         |             | SOURCE 52 |
| A/V Mute Activado/Desactivado | LAN         |             | SOURCE 53 |
|                               | Activado    |             | MUTE ON   |
|                               | Desactivado |             | MUTE OFF  |

Adicione um código de retorno do carro (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

## Esquemas dos cabos

Ligação em série

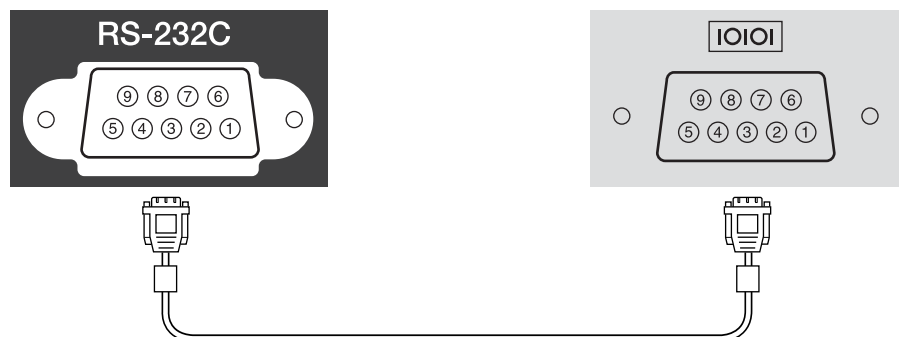
- Forma do conector: mini D-Sub de 9 pinos (macho)



- Nome da porta de entrada do videoprojector: RS-232C

&lt;No videoprojector&gt;

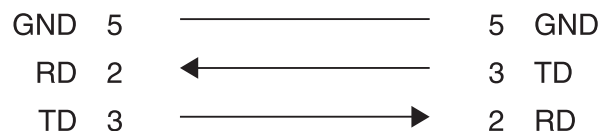
&lt;No computador&gt;



&lt;No videoprojector&gt;

(Cabo de série do PC)

&lt;No computador&gt;



| Nome do sinal | Função                               |
|---------------|--------------------------------------|
| GND           | Ligação à terra do sinal             |
| TD            | Transmit data (transmissão de dados) |
| RD            | Receive data (recepção de dados)     |

#### Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

## Acerca de PJLink

A norma PJLink Class1 foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O videoprojector obedece à norma PJLink Class1 estabelecida pela JBMIA.

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário efectuar definições de rede. Consulte a secção indicada em seguida para obter mais informações sobre as definições de rede.

☛ "Menu Rede" Pág.130

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class1. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

|                 | Função                          | Comando PJLink |
|-----------------|---------------------------------|----------------|
| Definições Mute | Definir a interrupção de imagem | AVMT 11        |
|                 | Definir a interrupção de som    | AVMT 21        |

- Nomes de entrada definidos pela norma PJLink e fontes de projecção correspondentes

| Fonte       | Comando PJLink |
|-------------|----------------|
| Computador1 | INPT 11        |
| Computador2 | INPT 12        |
| Vídeo       | INPT 21        |



| Fonte       | Comando PJLink |
|-------------|----------------|
| S-Vídeo     | INPT 22        |
| HDMI        | INPT 32        |
| USB         | INPT 41        |
| LAN         | INPT 52        |
| USB Display | INPT 53        |

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"  
EPSON
- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## Acerca do Crestron RoomView®

O Crestron RoomView® é um sistema de controlo integrado fornecido pela Crestron®. Pode ser utilizado para monitorizar e controlar vários dispositivos ligados numa rede.

O videoprojector suporta o protocolo de controlo e pode ser utilizado num sistema equipado com Crestron RoomView®.

Visite o sítio Web da Crestron® para obter mais informações sobre o Crestron RoomView®. (Suportadas apenas visualizações em Inglês.)

<http://www.crestron.com>

Em seguida, é apresentada uma breve descrição do Crestron RoomView®.

### • Operações remotas utilizando um Web browser

Pode utilizar um videoprojector a partir do computador tal como a partir de um controlo remoto.

### • Monitorizar e controlar com software de aplicação

Pode utilizar o Crestron RoomView® Express ou o Crestron RoomView® Server Edition fornecidos pela Crestron® para monitorizar dispositivos no sistema, comunicar com o suporte técnico e enviar mensagens de emergência. Consulte o seguinte sítio Web para obter mais informações.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.



- Pode introduzir apenas caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.
- Não é possível utilizar as seguintes funções enquanto estiver a usar o Crestron RoomView®.
  - "Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)" [Pág.107](#)  
Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- O controlo é possível se o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic.Activada**, mesmo que o projector se encontre em estado de espera (corrente desligada).
  - ECO - **Modo de espera** [Pág.140](#)

## Utilizar um projector a partir do computador

Visualizar a janela de operações

Verifique o seguinte antes de efectuar quaisquer operações.

- Certifique-se de que o computador e o videoprojector estão ligados à rede. Quando estabelecer uma comunicação com uma rede sem fios, efectue a ligação no modo Avançado.  
☛ "Menu Rede s. fios" [Pág.134](#)
- Defina **Crestron RoomView** para **Activado** no menu **Rede**.  
☛ **Rede - Outros - Crestron RoomView** [Pág.139](#)

- 1** Inicie um Web browser no computador.
- 2** Introduza o endereço IP do projector no campo de endereço do Web browser e prima a tecla Enter do teclado.  
É apresentada a janela de operações.

Utilizar a janela de operações



- 1** Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões.

| Botão            | Função  |
|------------------|---|
| <b>Power</b>     | Liga ou desliga o projector.  |
| <b>Vol-/Vol+</b> | Regula o volume.  |
| <b>A/V Mute</b>  | Liga e desliga o vídeo e o áudio.<br>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a> |

- 2** Muda para a imagem proveniente da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada que não são apresentadas no ecrã, clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul.  
Pode mudar o nome da fonte se necessário.

- 3 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos botões. Para visualizar os botões que não são apresentados no ecrã, clique em (c) ou (d) para o percorrer para a esquerda ou para a direita.

| Botão             | Função  |
|-------------------|---|
| <b>Freeze</b>     | Sempre que pressionar este botão, as imagens entram ou saem do modo de pausa.<br>☛ "Fixar a Imagem (Congelamento)" Pág.95   |
| <b>Contrast</b>   | Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.   |
| <b>Brightness</b> | Permite ajustar o brilho da imagem.   |
| <b>Color</b>      | Permite ajustar a saturação de cor das imagens.   |
| <b>Sharpness</b>  | Permite ajustar a nitidez da imagem.  |
| <b>Zoom</b>       | Clique no botão [⊕] para ampliar a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique no botão [⊖] para reduzir uma imagem que tenha sido ampliada com o botão [⊕]. Clique no botão [▲], [▼], [◀] ou [▶] para alterar a posição de uma imagem ampliada.<br>☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" Pág.97 |

- 4 Os botões [▲], [▼], [◀] e [▶] efectuam as mesmas operações que os botões [⏪], [⏩], [⏴] e [⏵] do controlo remoto. Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos outros botões.

| Botão       | Função   |
|-------------|--|
| <b>OK</b>   | Efectua a mesma operação que o botão [Enter] do controlo remoto.<br>☛ "Controlo remoto" Pág.16 |
| <b>Menu</b> | Apresenta e fecha o menu Configuração.   |

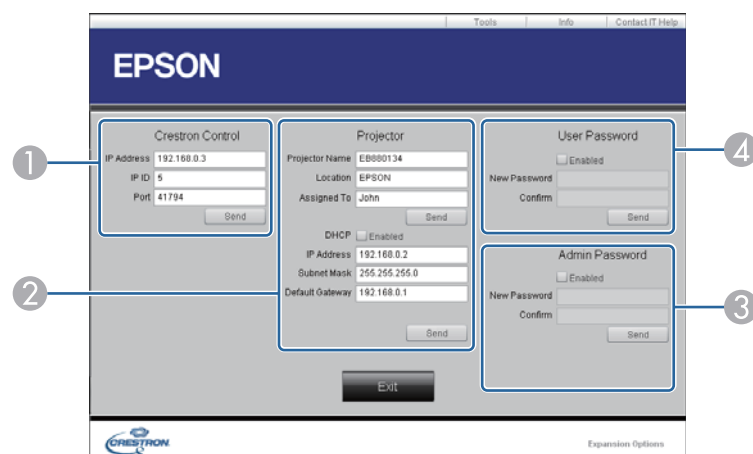
| Botão         | Função  |
|---------------|---|
| <b>Auto</b>   | Se fizer clique durante a projecção de sinais RGB analógico provenientes da porta Computer1 ou da porta Computer2, optimiza automaticamente a imagem ajustando o Alinhamento, a Sinc. e a Posição.    |
| <b>Search</b> | Muda para a imagem da porta de entrada através da qual estão a ser recebidos sinais de vídeo.<br>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" Pág.45 |
| <b>Esc</b>    | Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.<br>☛ "Controlo remoto" Pág.16  |

- 5 Pode efectuar as seguintes operações quando faz clique nos separadores.

| Tab                    | Função   |
|------------------------|--|
| <b>Contact IT Help</b> | Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizada para enviar mensagens para o administrador e para receber mensagens do administrador utilizando o Crestron RoomView® Express. |
| <b>Info</b>            | Apresenta informações sobre o videoprojector que está actualmente ligado.  |
| <b>Tools</b>           | Muda definições no videoprojector que está actualmente ligado. Consulte a secção seguinte.   |

Utilizar a janela de ferramentas

A janela seguinte é apresentada quando clica no separador **Tools** da janela de operações. Pode utilizar esta janela para mudar definições no videoprojector que está actualmente ligado.



- 1 **Crestron Control**  
Efectue definições para os controladores centrais Crestron®.
- 2 **Projector**  
É possível definir os itens seguintes.

| Opção                 | Função  |
|-----------------------|---|
| <b>Projector Name</b> | Introduza um nome para diferenciar o videoprojector que está actualmente ligado de outros videoprojectores existentes na rede. (O nome pode conter até 15 caracteres alfanuméricos de um byte.) |
| <b>Location</b>       | Introduza um nome do local de instalação para o videoprojector que está actualmente ligado na rede. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)                 |
| <b>Assigned To</b>    | Introduza um nome de utilizador para o videoprojector. (O nome pode conter até 32 caracteres alfanuméricos de um byte e símbolos.)  |

| Opção                  | Função   |
|------------------------|--|
| <b>DHCP</b>            | Selecione a caixa de verificação <b>Enabled</b> para utilizar o DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado. |
| <b>IP Address</b>      | Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao videoprojector que está actualmente ligado.   |
| <b>Subnet Mask</b>     | Introduza uma máscara de sub-rede para o videoprojector que está actualmente ligado.   |
| <b>Default Gateway</b> | Introduza o endereço gateway para o videoprojector que está actualmente ligado.  |
| <b>Send</b>            | Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em <b>Projector</b> .   |

- 3 **Admin Password**  
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela Tools.  
É possível definir os itens seguintes.

| Opção               | Função  |
|---------------------|---|
| <b>New Password</b> | Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela Tools. (O nome pode conter até 26 caracteres alfanuméricos de um byte.) |
| <b>Confirm</b>      | Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em <b>New Password</b> . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.                                   |
| <b>Send</b>         | Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em <b>Admin Password</b> .   |

- 4 **User Password**  
Selecione a caixa de verificação **Enabled** para que seja necessário usar uma palavra-passe para abrir a janela de operações no computador.  
É possível definir os itens seguintes.

| Opção        | Função   |
|--------------|--|
| New Password | Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe que abre a janela de operações. (Até 26 caracteres alfanuméricos de bytes simples) |
| Confirm      | Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em <b>New Password</b> . Se as palavras-passe não forem iguais, aparece um erro.                            |
| Send         | Clique neste botão para confirmar as alterações efectuadas em <b>User Password</b> .   |



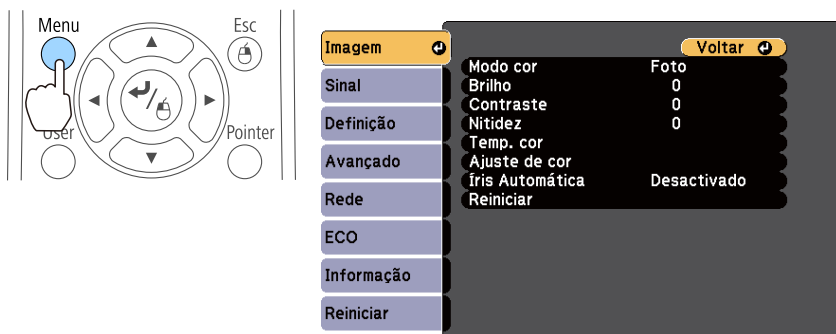
# Menu de Configuração

Este capítulo explica como utilizar o menu Configuração e as respectivas funções.

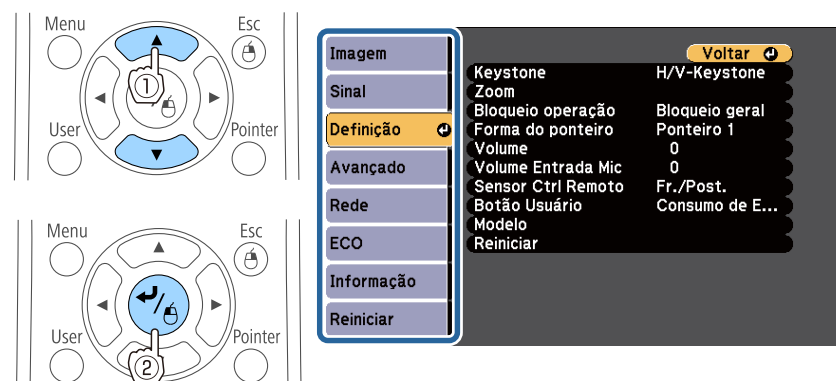
Esta secção explica como utilizar o menu Configuração.

Embora os passos sejam explicados utilizando o controlo remoto como exemplo, pode realizar as mesmas operações a partir do painel de controlo. Consulte o guia apresentado no menu para saber quais os botões disponíveis e as operações que estes executam.

## 1 Visualize o ecrã do menu Configuração.



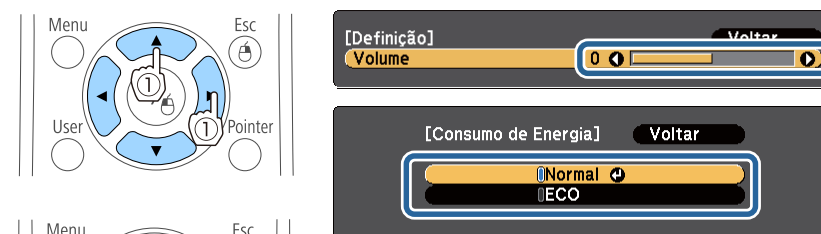
## 2 Seleccione uma opção do menu principal.



## 3 Seleccione uma opção do submenu.





## 4 Modifique as definições.




## 5 Prima o botão [Menu] para terminar as definições.



## Tabela do Menu Configuração



As opções que podem ser definidas variam consoante o modelo que está a utilizar e o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados.

| Nome do menu principal  | Nome do submenu      | Opções ou Valores das Definições                        |
|---|----------------------|---|
| Menu Imagem<br> Pág.122  | Modo cor             | Dinâmico, Apresentação, Teatro, sRGB, Quadro preto      |
|   | Brilho               | -24 a 24  |
|   | Contraste            | -24 a 24  |
|   | Saturação da cor     | -32 a 32  |
|   | Cor                  | -32 a 32  |
|   | Nitidez              | -5 a 5  |
|   | Temp. cor            | 5000K a 10000K, -3 a 6                                  |
|   | Ajuste de cor        | Vermelho: -16 a 16<br>Verde: -16 a 16<br>Azul: -16 a 16 |
| Menu Sinal<br> Pág.123 | Íris Automática      | Desactivado, Normal, Alta velocidade                    |
|   | Auto Ajuste          | Activado e Desactivado                                  |
|   | Resolução            | Automático, Largo e Modo Normal                         |
|   | Alinhamento          | -   |
|   | Sinc.                | -   |
|   | Posição              | Cima, Baixo, Esquerda e Direita                         |
|   | Progressivo          | Desactivado, Vídeo e Film/Automático                    |
|   | Redução ruído        | Desactivado, NR1 e NR2                                  |
|   | Limite de Vídeo HDMI | Automático, Normal e Expandido                          |

| Nome do menu principal  | Nome do submenu    | Opções ou Valores das Definições   |
|---|--------------------|--|
|   | Sinal entrada      | Automático, RGB e Componentes  |
|   | Sinal Vídeo        | Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM   |
|   | Aspecto            | Modo Normal, Automático, 4:3, 16:9, Modo Total, Zoom e Nativa  |
|   | Overscan           | Automático, Desactivado, 4% e 8%   |
|   | Process. da Imagem | Boa, Rápido  |
| Menu Definição<br> Pág.125 | Keystone           | H/V-Keystone e Quick Corner  |
|   | Zoom               | 0 (Wide) a 40 (Tele)   |
|   | Bloqueio operação  | Bloqueio geral, Bloqueio operac e Desactivado  |
|   | Forma do ponteiro  | Ponteiro 1, Ponteiro 2, Ponteiro 3   |
|   | Volume             | 0 a 20   |
|   | Volume Entrada Mic | 0 a 5  |
|   | Sensor Ctrl Remoto | Fr./Post., Frontal, Posterior e Desactivado  |
|   | Botão Usuário      | Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Autocalibragem, Girar na horizontal |
|   | Modelo             | Tela de Modelo, Tipo de Modelo, Modelo de Usuário e Testar modelo  |





| Nome do menu principal   | Nome do submenu           | Opções ou Valores das Definições  |
|--|---------------------------|---|
| Menu Avançado<br> Pág.127 | Easy Interactive Function | Itens em <b>Geral</b><br>Autocalibragem, Calibragem Manual, Modo de caneta, Sem contato, Avançado<br>Itens em <b>Interativo com PC</b><br>Modo Oper. Caneta, Ativar Clique Dir., Avançado |
|  | Visor                     | Mensagem, Visualizar fundo, Ecrã inicial, A/V Mute, Bar. de ferramentas, Ícone do Modo can., Controle de Projector  |
|  | Logótipo utilizador       | -   |
|  | Projecção                 | Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto   |
|  | Operação                  | Direct Power On, Modo Alta Altitude, Procurar Fonte Inicial, Ligação automática   |
|  | Configurações A/V         | Saída A/V, Saída de Áudio, Saída de Áudio HDMI  |
|  | USB Type B                | Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Rato Sem Fios/USB Display   |
|  | Língua                    | 15 ou 35 idiomas*   |
| Menu ECO<br> Pág.140    | Consumo de Energia        | Normal e ECO  |
|  | Otimizador de Luz         | Activado e Desactivado  |
|  | Modo Repouso              | Activado e Desactivado  |
|  | Hora Modo Repouso         | 1 a 30  |
|  | Tempor. Mudo A/V          | Activado e Desactivado  |
|  | Modo de espera            | Comunic.Activada e Comunic. Desat.  |

| Nome do menu principal   | Nome do submenu       | Opções ou Valores das Definições   |
|--|-----------------------|--|
|  | Visualização ECO      | Activado e Desactivado   |
| Menu Informação<br> Pág.141 | Info de projetor.     | Horas da Lâmpada, Fonte, Sinal entrada, Resolução, Sinal Vídeo, Taxa renovação, Info sinc, Estado, Número de Série, Event ID |
|  | Versão                | Main, Vídeo  |
| Menu Reiniciar<br> Pág.142  | Reiniciar tudo        | -  |
|  | Reinic. Horas Lâmpada | -  |

\* O número de idiomas suportados varia consoante o país onde o videoprojector é utilizado.

## Menu Rede

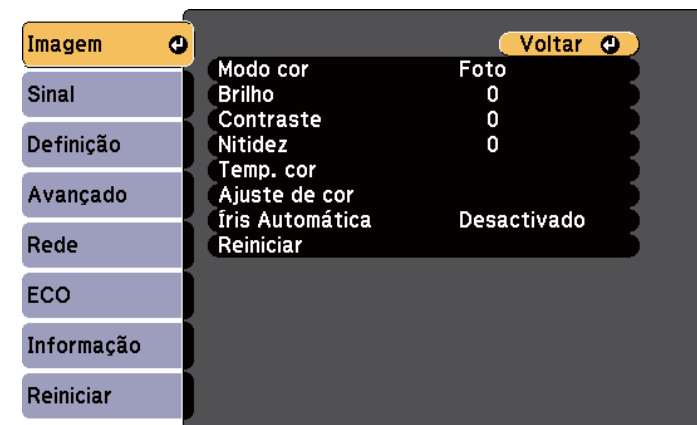
| Nome do menu principal   | Nome do submenu        | Opções ou Valores das Definições                       |
|--|------------------------|--|
| Menu Básicas<br> Pág.133      | Nome do projector      | -  |
|  | Senha PJLink           | -  |
|  | Palav-passe/Co.Web     | -  |
|  | Palavra-chave do proj. | Activado e Desactivado                                 |
| Menu Rede s. fios<br> Pág.134 | Modo de ligação        | Rápido, Avançado                                       |
|  | Canal                  | 1ch, 6ch e 11ch  |
|  | Defin. Auto SSID       | Activado e Desactivado                                 |
|  | SSID                   | -  |
|  | Procurar Pt Acesso     | -  |
|  | Configurações IP       | DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway |

| Nome do menu principal         | Nome do submenu   | Opções ou Valores das Definições                       |
|--------------------------------|---|--|
|                                | Visualização SSID   | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Exibir endereço IP  | Activado e Desactivado                                 |
| Menu Segurança<br>☛ Pág.136    | Segurança   | Desactivado, WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK                   |
|                                | Frase Secreta   | -  |
| Menu Rede com fio<br>☛ Pág.137 | Configurações IP  | DHCP, Endereço IP, Máscara sub-rede e Endereço gateway |
|                                | Exibir endereço IP  | Activado e Desactivado                                 |
| Menu Correio<br>☛ Pág.137      | Aviso de E-mail   | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Servidor SMTP   | -  |
|                                | Número da porta   | -  |
|                                | Config. Endereço 1, Config. Endereço 2 e Config. Endereço 3 | -  |
| Menu Outros<br>☛ Pág.139       | SNMP  | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Trap IP - End. 1 e Trap IP - End. 2                         | -  |
|                                | Gateway prioritária   | Rede com fios e Rede sem fios                          |
|                                | AMX Device Discovery  | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Crestron RoomView   | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Bonjour   | Activado e Desactivado                                 |
|                                | Message Broadcasting  | Activado e Desactivado                                 |

## Menu Imagem

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.45](#)



| Submenu                 | Função   |
|-------------------------|--|
| <b>Modo cor</b>         | Pode seleccionar a qualidade da imagem de acordo com o ambiente da projecção.<br>☛ "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo cor)" <a href="#">Pág.57</a>  |
| <b>Brilho</b>           | Permite ajustar o brilho da imagem.  |
| <b>Contraste</b>        | Pode ajustar a diferença entre a luminosidade e as áreas escuras das imagens.  |
| <b>Saturação da cor</b> | (Só é possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidas imagens de vídeo componente ou de vídeo composto.)<br>Permite ajustar a saturação de cor das imagens.  |
| <b>Cor</b>              | (É possível efectuar o ajuste quando estão a ser recebidos sinais de vídeo componente. Os sinais de vídeo componente e entrada S-vídeo só podem ser ajustados quando são sinais de vídeo NTSC.)<br>Pode ajustar a coloração da imagem. |
| <b>Nitidez</b>          | Permite ajustar a nitidez da imagem.   |

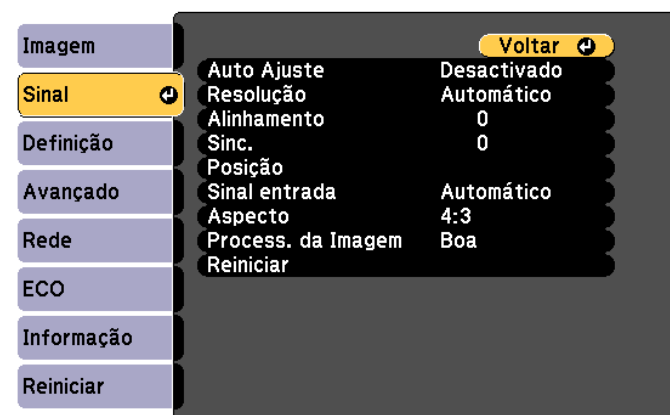
| Submenu                | Função   |
|------------------------|--|
| <b>Temp. cor</b>       | Permite ajustar a coloração geral da imagem. A imagem adquire uma coloração azul quando é seleccionado um valor elevado e adquire uma coloração vermelha quando é seleccionado um valor baixo. Os valores que podem ser ajustados dependem das definições do <b>Modo cor</b> .<br>Para <b>sRGB</b> : De 5000K a 10000K em 10 níveis<br>Para outras definições: De -3 a 6 em 10 níveis  |
| <b>Ajuste de cor</b>   | (Esta opção não pode ser seleccionada se o <b>Modo cor</b> estiver definido para <b>sRGB</b> .)<br>Pode ajustar a intensidade da cor <b>Vermelho, Verde e Azul</b> individualmente.  |
| <b>Íris Automática</b> | (Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Modo cor</b> estiver definido para <b>Dinâmico</b> ou <b>Teatro</b> .)<br>Defina para <b>Normal</b> ou <b>Alta velocidade</b> para ajustar a íris de modo a obter a luminosidade ideal para as imagens que estão a ser projectadas. Selecione <b>Alta velocidade</b> para efectuar correcções mais rápidas da íris para coincidir com a velocidade da cena.<br>A definição é memorizada para cada Modo cor.<br>☛ "Definir a Íris Automática" <a href="#">Pág.57</a> |
| <b>Reiniciar</b>       | Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu <b>Imagem</b> . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.<br>☛ "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.142</a>   |

## Menu Sinal

As opções disponíveis variam consoante o sinal de imagem e a fonte que estão a ser projectados. Os detalhes das definições são guardados para cada sinal de imagem.

Não poderá efectuar definições no menu Sinal quando a fonte for USB Display, USB ou LAN.

☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.45](#)



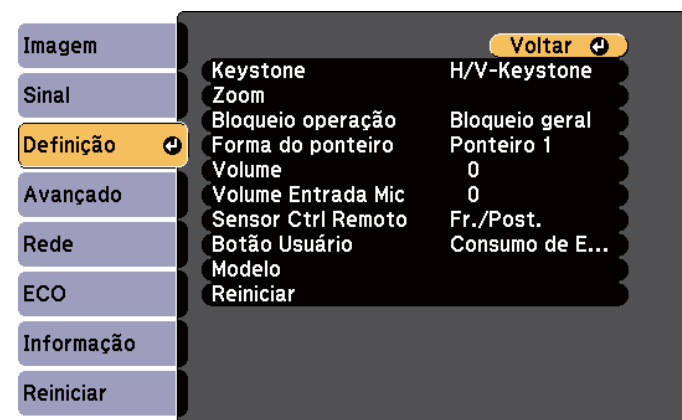
| Submenu            | Função   |
|--------------------|--|
| <b>Auto Ajuste</b> | (Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.)<br>Defina para <b>Activado</b> para ajustar automaticamente o Alinhamento, a Sinc. e a Posição para o estado adequado quando o sinal de entrada muda. |

| Submenu              | Função   |
|----------------------|--|
| <b>Resolução</b>     | (Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.)<br>Defina para <b>Automático</b> para identificar automaticamente a resolução do sinal de entrada. Se as imagens não forem projectadas correctamente quando esta opção está definida como <b>Automático</b> , como, por exemplo, se faltar parte da imagem, ajuste para <b>Largo</b> para ecrãs panorâmicos, ou defina para <b>Modo Normal</b> para ecrãs de 4:3 ou 5:4, consoante o computador ligado. |
| <b>Alinhamento</b>   | (Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.)<br>Permite ajustar imagens de computador quando aparecem faixas verticais nas imagens.  |
| <b>Sinc.</b>         | (Disponível apenas quando estão a ser recebidos sinais de computador RGB analógico.)<br>Pode ajustar imagens de computador quando estas aparecem trémulas, desfocadas ou com interferências.   |
| <b>Posição</b>       | (Não é possível definir este item quando a fonte é HDMI).<br>Pode ajustar a posição de apresentação para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita quando falta parte da imagem, de forma a que seja projectada toda a imagem.  |
| <b>Progressivo</b>   | O sinal <b>Entrelaçar</b> (i) é convertido para <b>Progressivo</b> (p). (Conversão IP)<br><b>Desactivado:</b> Ideal para imagens com muito movimento.<br><b>Vídeo:</b> Ideal para imagens de vídeo em geral.<br><b>Film/Auto:</b> ideal para ver filmes, imagens criadas em computador e animações.  |
| <b>Redução ruído</b> | (Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Process. da Imagem</b> estiver definido como <b>Rápido</b> .)<br>Suaviza as imagens convertidas com método progressivo. Existem dois modos. Selecione a definição que preferir. Recomenda-se que esteja definida como <b>Desactivado</b> ao visualizar fontes de imagens nas quais o ruído seja muito reduzido, como no caso dos DVDs.  |





| Submenu                     | Função  |
|-----------------------------|---|
| <b>Limite de Vídeo HDMI</b> | Quando a porta HDMI do videoprojector está ligada a um leitor de DVD, defina o limite de vídeo do videoprojector de acordo com a definição de limite de vídeo do leitor de DVD. Se estiver preocupado com manchas negras flutuantes ou partes esvanecidas na imagem, defina para <b>Expandido</b> .   |
| <b>Sinal entrada</b>        | Pode seleccionar o sinal de entrada da porta Computer1 ou da porta Computer2.<br>Se estiver definido para <b>Automático</b> , o sinal de entrada é definido automaticamente de acordo com o equipamento ligado. Se as cores não aparecerem correctamente quando selecciona <b>Automático</b> , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.  |
| <b>Sinal Vídeo</b>          | Pode seleccionar o sinal de entrada da porta S-Video ou da porta Video. Se tiver seleccionado <b>Automático</b> , os sinais de vídeo são reconhecidos automaticamente. Se existirem muitas interferências na imagem ou se ocorrer um problema (por exemplo, não é projectada nenhuma imagem) quando está seleccionado <b>Automático</b> , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.       |
| <b>Aspecto</b>              | Pode definir a <b>relação de aspecto</b> das imagens projectadas.<br>☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada"<br><a href="#">Pág.58</a>  |
| <b>Overscan</b>             | (Esta definição pode ser ajustada apenas quando está a ser recebido um sinal de vídeo componente).<br>Muda a relação de aspecto da imagem de saída (o limite da imagem projectada). Pode definir o limite de corte para <b>Desactivado</b> , 4% ou 8%. Pode seleccionar <b>Automático</b> quando a fonte for HDMI. Se definir para <b>Automático</b> , esta definição é alterada automaticamente de acordo com a fonte. |



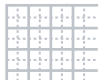
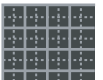


| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Process. da Imagem</b> | <p>(Este item não pode ser seleccionado se a <b>Easy Interactive Function</b> estiver definida para <b>Interativo com PC</b>)</p> <p>Quando estiver seleccionado <b>Boa</b>, a prioridade será dada à qualidade da imagem e a imagem será projectada.</p> <p>Quando estiver seleccionado <b>Rápido</b>, a prioridade será dada à velocidade de processamento e a imagem será projectada.</p> <p>Isto melhora a capacidade de rastreio da caneta durante a utilização das funcionalidades interactivas (apenas EB-536Wi).</p> |
| <b>Reiniciar</b>          | <p>Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu <b>Sinal</b>, excepto das opções <b>Sinal entrada</b> e <b>Process. da Imagem</b>.</p> <p>Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.142</a></p>   |

## Menu Definição



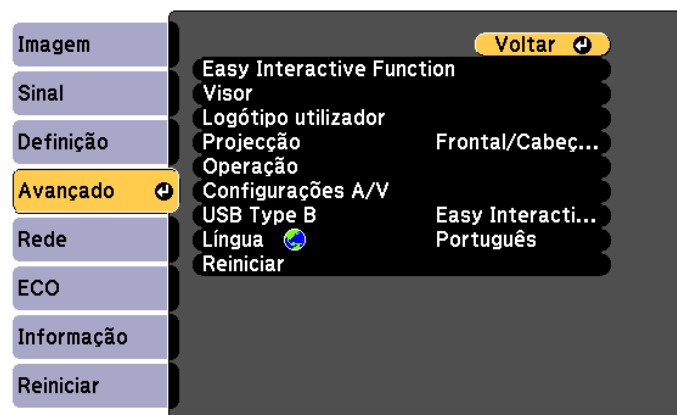
| Submenu                  | Função  |
|--------------------------|---|
| <b>Keystone</b>          | <p>Pode corrigir a distorção keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando <b>H/V-Keystone</b> está seleccionado:<br/>Ajuste as opções <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b> para corrigir a distorção keystone horizontal e vertical.<br/>Pode também definir as opções Corrector H-Keystone e V-Keystone auto. para <b>Activado</b> ou <b>Desactivado</b> (apenas EB-536Wi).<br/>☛ "H/V-Keystone" <a href="#">Pág.52</a><br/>☛ "V-Keystone auto." <a href="#">Pág.55</a><br/>☛ "Corrector H-Keystone (apenas EB-536Wi)" <a href="#">Pág.54</a></li> <li>Quando está seleccionado o <b>Quick Corner</b>:<br/>Selecione e corrija os quatro cantos da imagem projectada.<br/>☛ "Quick Corner" <a href="#">Pág.53</a></li> </ul> |
| <b>Zoom</b>              | <p>Ajusta o tamanho da imagem projectada.</p>   |
| <b>Bloqueio operação</b> | <p>Pode utilizar esta opção para restringir a utilização do painel de controlo do videoprojector.</p> <p>☛ "Restringir a Utilização (Bloqueio operação)" <a href="#">Pág.105</a></p>  |

| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Forma do ponteiro</b>  | <p>Permite seleccionar a forma do ponteiro.</p> <p>Ponteiro 1: </p> <p>Ponteiro 2: </p> <p>Ponteiro 3: </p> <p> "Função de Ponteiro (Ponteiro)" <a href="#">Pág.96</a></p> |
| <b>Volume</b>             | <p>Permite ajustar o volume. Os valores das definições são guardados para cada fonte.</p>  |
| <b>Volume Entrada Mic</b> | <p>Ajusta o volume do microfone. Quando o <b>Volume Entrada Mic</b> for reduzido para 0, nenhum som será emitido pelo altifalante. Quando o volume de entrada do microfone é aumentado, o áudio do dispositivo ligado fica mais silencioso. Quando o volume de entrada do microfone é reduzido, o áudio do dispositivo ligado fica mais barulhento.</p>  |
| <b>Sensor Ctrl Remoto</b> | <p>Pode limitar a recepção do sinal de utilização através do controlo remoto.</p> <p>Quando definido para <b>Desactivado</b>, não é possível efectuar operações a partir do controlo remoto. Se pretender efectuar operações a partir do controlo remoto, mantenha o botão [Menu] do controlo remoto premido durante cerca de 15 segundos para repor a predefinição da opção.</p>  |
| <b>Botão Usuário</b>      | <p>Pode seleccionar o item no menu Configuração através do botão [User] do controlo remoto. Ao premir o botão [User], é apresentado o ecrã de selecção/ajuste do item de menu atribuído, que lhe permite efectuar definições/ajustes com um só toque. Pode atribuir um dos seis itens seguintes ao botão [User].</p> <p><b>Consumo de Energia, Informação, Progressivo, Testar modelo, Resolução, Volume Entrada Mic, Tela de Modelo, Autocalibragem</b>(apenas EB-536Wi), <b>Girar na horizontal</b></p>      |

| Submenu       | Função   |
|---------------|--|
| <b>Modelo</b> | <p><b>Tela de Modelo:</b> apresenta um modelo.</p> <p><b>Tipo de Modelo:</b> pode seleccionar os modelos 1 a 5 ou o Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram as linhas de projecção, como as linhas pautadas ou uma grelha. O Modelo 5 apresenta um teste de modelo para ecrãs 4:3. Quando ajustar a focagem para uma imagem projectada num ecrã com proporção de 4:3 utilizando o EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, seleccione <b>Modelo 5</b>.</p> <p>Modelo 1:  Modelo 2: </p> <p>Modelo 3:  Modelo 4: </p> <p>Modelo 5: </p> <p><b>Modelo de Usuário:</b> capta um modelo de usuário.</p> <p> "Guardar um modelo de utilizador (modelo de usuário)" <a href="#">Pág.101</a></p> <p><b>Testar modelo:</b> Apresenta um teste de modelo para ajustar a projecção sem ligar um dispositivo. Enquanto o teste padrão estiver a ser visualizado, os ajustes de zoom, focagem e de correcção keystone podem ser executados. Para cancelar o teste modelo, prima o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo.</p> <p>Quando exibir um modelo de teste num ecrã com uma proporção de 4:3 utilizando o EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, defina o <b>Tipo de Modelo</b> para <b>Modelo 5</b> e seleccione <b>Tela de Modelo</b>.</p> |



| Submenu   | Função  |
|-----------|---|
|           | <p><b>Importante</b></p> <p>Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p>   |
| Reiniciar | <p>Pode repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste no menu <b>Definição</b>, excepto para <b>Zoom</b> e <b>Botão Usuário</b>. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.142</a></p> |


## Menu Avançado



| Submenu  | Função   |
|--|--|
| <b>Easy Interactive Function (apenas EB-536Wi)</b> | <p>Permite-lhe usar e configurar as funcionalidades interactivas.</p> <p>☛ "Utilizar as funcionalidades interactivas (apenas para EB-536Wi)" <a href="#">Pág.62</a></p> <p>Consulte a tabela seguinte para obter mais informações.</p> <p>☛ "Itens de configuração da Easy Interactive Function (apenas EB-536Wi)" <a href="#">Pág.129</a></p>   |
| <b>Visor</b>                                       | <p>Permite efectuar definições relativas à apresentação do videoprojector.</p> <p><b>Mensagem:</b> Quando definido em <b>Desactivado</b>, os itens seguintes não serão apresentados.</p> <p>Nomes das opções quando a Fonte, o Modo cor ou a Relação aspecto mudam, mensagens quando não é recebido nenhum sinal e avisos como Alerta Alta Temper.</p> <p><b>Visualizar fundo*1:</b> Pode definir o estado do ecrã para quando não está disponível nenhum sinal de imagem para <b>Preto</b>, <b>Azul</b> ou <b>Logo</b>.</p> <p><b>Ecrã inicial*1:</b> Defina para <b>Activado</b> para apresentar o <b>Logótipo utilizador</b> quando inicia a projecção.</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> Pode definir o ecrã apresentado quando prime o botão [A/V Mute]. Pode seleccionar <b>Preto</b>, <b>Azul</b> ou <b>Logo</b>.</p> <p><b>Bar. de ferramentas</b> (apenas para EB-536Wi): Define se o separador da barra de ferramentas deverá ou não ser apresentado quando utilizar as funcionalidades interactivas. A predefinição é <b>Ocultar def. Hora</b>.</p> <p><b>Ícone do Modo can.</b> (apenas para EB-536Wi): Define se o ícone de alteração do modo de caneta deve ser apresentado durante a utilização das funcionalidades interactivas. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para <b>Desactivado</b>.</p> <p><b>Controle de Projector</b> (apenas para EB-536Wi): Defina a posição de apresentação para a barra de ferramentas de controlo do projector durante a utilização das funcionalidades interactivas. O valor predefinido é <b>Abaixo</b>. O ícone será ocultado quando esta opção estiver definida para <b>Desactivado</b>.</p> |



| Submenu                      | Função  |
|------------------------------|---|
| <b>Logótipo utilizador*1</b> | Permite alterar o logótipo de utilizador que é apresentado como imagem de fundo durante o modo Visualizar fundo, A/V Mute, etc.<br> "Guardar um logótipo de utilizador" <a href="#">Pág.99</a>   |
| <b>Projecção</b>             | Selecione um dos seguintes métodos de projecção de acordo com a posição de instalação do videoprojector.<br><b>Frontal, Frontal/Tecto, Posterior e Posterior/Tecto</b><br>É possível alterar o modo de Projecção da forma indicada em seguida se mantiver o botão [A/V Mute] do controlo remoto premido durante cerca de cinco segundos.<br><b>Frontal ↔ Frontal/Tecto</b><br><b>Posterior ↔ Posterior/Tecto</b><br> "Métodos de Instalação" <a href="#">Pág.24</a>  |
| <b>Operação</b>              | <b>Direct Power On:</b> Defina para <b>Activado</b> para ligar o videoprojector ligando-o apenas a uma tomada eléctrica. Se o cabo de corrente estiver ligado a uma tomada eléctrica, tenha em atenção que o videoprojector liga automaticamente depois de, por exemplo, um corte de energia.<br><b>Modo Alta Altitude:</b> Defina para <b>Activado</b> quando usar o projector a uma altitude superior a 1500 m.<br><b>Procurar Fonte Inicial:</b> Defina para <b>Desactivado</b> para projectar imagens da mesma fonte como da última vez que o projector foi usado.<br><b>Ligação automática:</b> (Disponível apenas quando o <b>Modo de espera</b> estiver definido para <b>Comunic.Activada</b> .) Se estiver definido para <b>Computador1</b> , o projector irá ligar quando receber sinais da porta Computer1, mesmo que se encontre no modo de espera. O valor predefinido é <b>Desactivado</b> . |

| Submenu                  | Função  |
|--------------------------|---|
| <b>Configurações A/V</b> | <b>Saída A/V:</b> (Disponível apenas quando o <b>Modo de espera</b> estiver definido para <b>Comunic.Activada</b> .)<br>Para realizar as seguintes funções quando o projector está no modo de espera, defina para <b>Sempre</b> .<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Emissão de áudio e imagens para dispositivos externos.</li> <li>• Emitir áudio a partir do microfone para o altifalante do projector.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Apesar de a ventoinha pode rodar no modo de espera, isso não é uma avaria. </div> <b>Saída de Áudio:</b> Defina a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas Computer1, Computer2, S-Video, Video e USB-A. Quando definido para <b>Audio1</b> , <b>Audio2</b> ou <b>Audio (E/D)</b> , o áudio será emitido a partir da porta seleccionada independentemente da fonte.<br><b>Saída de Áudio HDMI:</b> Selecione a entrada de áudio quando projectar imagens a partir da porta de entrada HDMI. Quando definido para <b>Audio1</b> , <b>Audio2</b> ou <b>Audio (E/D)</b> , o áudio será emitido a partir da porta de entrada de áudio seleccionada. |



| Submenu                             | Função  |
|-------------------------------------|---|
| <b>USB Type B (apenas EB-536Wi)</b> | <p><b>Easy Interactive Function:</b> Permite-lhe usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador). As funções USB Display e Rato Sem Fios não estão disponíveis.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Permite-lhe usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador) e USB Display. A função Rato Sem Fios não está disponível.</p> <p><b>Rato Sem Fios/USB Display:</b> Permite-lhe usar a função Rato Sem Fios e o USB Display. Não pode usar as funcionalidades interactivas para operar computadores (modo interactivo de computador).</p> <p>☛ "Projectar com USB Display" <a href="#">Pág.47</a></p> <p>☛ "Controlar um computador a partir de um ecrã projectado (Modo de Computador Interactivo)" <a href="#">Pág.66</a></p> <p>☛ "Utilizar o Controlo Remoto para Mover o Ponteiro do Rato (Rato Sem Fios)" <a href="#">Pág.98</a></p> |
| <b>Língua</b>                       | Permite-lhe definir o idioma a utilizar nas mensagens e menus.  |
| <b>Reiniciar</b>                    | <p>Pode restaurar os valores ajustados para <b>Visor</b><sup>*1</sup>, <b>Operação</b><sup>*2</sup> e <b>Configurações A/V</b><sup>*3</sup> no menu <b>Avançado</b>. Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.</p> <p>☛ "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.142</a></p>  |

\*1 Excepto para **Bar. de ferramentas**, **Ícone do Modo can.**, e **Controle de Projector**. Excepto para **Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, e **Logótipo utilizador** quando a **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado**.

☛ "Gerir Utilizadores (Palavra-passe protegida)" [Pág.103](#)

\*2 Excepto para o **Modo Alta Altitude** e **Procurar Fonte Inicial**.

\*3 Excepto para **Saída A/V**.

## Itens de configuração da Easy Interactive Function (apenas EB-536Wi)

### Geral

| Submenu                  | Função  |
|--------------------------|---|
| <b>Autocalibragem</b>    | Inicia a calibragem automática.   |
| <b>Calibragem Manual</b> | Inicia a calibragem manual.   |
| <b>Modo de caneta</b>    | <p>(Isto só pode ser definido quando projectar imagens a partir de um computador).</p> <p>Altera a função da caneta interactiva. Quando definido para <b>Anotação PC Free</b> (predefinido), pode desenhar no ecrã projectado. Quando definido para <b>Interactivo com PC</b>, pode operar um computador a partir do ecrã projectado. Pode alterar a função da caneta interactiva com o botão [Pen Mode] no controlo remoto, ou o ícone do modo de caneta no ecrã projectado.</p> |
| <b>Sem contato</b>       | Quando definido para <b>Activado</b> (predefinição), o cursor segue a ponta da caneta à medida que o move sobre o ecrã sem tocar no ecrã.   |

| Submenu         | Função   |
|-----------------|--|
| <b>Avançado</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distânc. Projectores:</b> Quando utilizar vários projectores na mesma sala, ajuste as operações da caneta interactiva em conformidade com a distancia entre os projectores. Se as operações da caneta interactiva forem instáveis, experimente outro modo. A distância predefinida para o <b>Modo 1</b> é de 2 m.</li> <li>• <b>Sinc de projectores:</b> Durante a utilização de vários projectores na mesma sala, seleccione o método de controlo da interferência da caneta interactiva. Quando definido para <b>Infravermelho</b> (predefinição), só existe recurso a infravermelhos para a sincronização. Defina para <b>Com fio</b> quando ligar projectores com cabos.<br/>☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)"<br/><a href="#">Pág.40</a></li> <li>• <b>Modo Sinc com fio:</b> Quando definido para <b>Modo 1</b> (predefinição), só são usadas ligações com cabos para a sincronização. Quando definido para <b>Modo 2</b>, e <b>Sinc de projectores</b> é definido para <b>Com fio</b>, a sincronização de infravermelhos também é efectuada em simultâneo. Definido para <b>Modo 2</b> quando utilizar na mesma sala de projectores que não suportem ligação com cabos.</li> <li>• <b>Confirm Tela Limpa:</b> Quando definido para <b>Activado</b> (predefinição), será apresentado um ecrã de confirmação antes da eliminação de todo o conteúdo desenhado no ecrã projectado.</li> <li>• <b>Palheta de cores:</b> Quando definido para <b>Palheta 2</b>, altera para uma palheta de cores adequada para daltónicos. Experimente a <b>Palheta 2</b> se tiver dificuldade em ver a palheta de cores predefinida.</li> </ul> |

## Interativo com PC

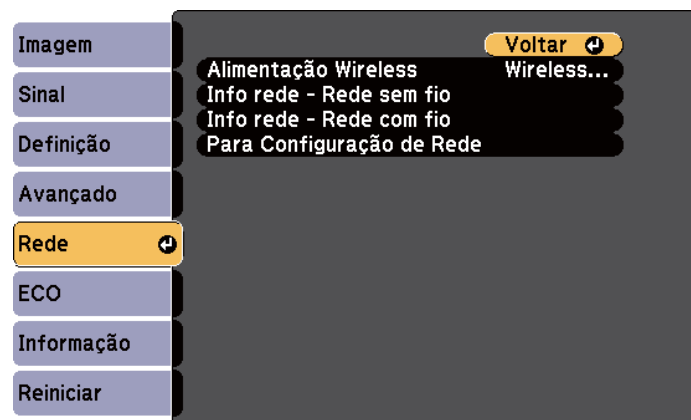
Defina quando deseja utilizar um computador a partir do ecrã projectado.

| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Modo Oper. Caneta</b>  | <p>Defina o modo de operação e o número de utilizadores para a caneta interactiva.</p> <p><b>2 Us./Mouse</b> (predefinição)/<b>1 Us./Mouse:</b> Permite-lhe efectuar operações do rato com a caneta interactiva.</p> <p><b>1 Us./Caneta:</b> As funcionalidades Tinta e Introdução de caneta estão disponíveis no Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p>   |
| <b>Ativar Clique Dir.</b> | <p>(Disponível apenas quando o <b>Modo Oper. Caneta</b> está definido para <b>2 Us./Mouse</b> ou <b>1 Us./Mouse</b>.)</p> <p>Quando definido para <b>Activado</b>, uma pressão longa da ponta da caneta funcionará como um clique do botão direito.</p>  |
| <b>Avançado</b>           | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ponta da Caneta:</b> Permite-lhe definir operações para a ponta da caneta interactiva. O valor predefinido é <b>Clique Esq.</b></li> <li>• <b>Autoajuste da Área:</b> Quando isto está definido para <b>Activado</b> (predefinição), a área da caneta é ajustada automaticamente à medida que a resolução do computador altera. Defina para <b>Desactivado</b> se não quiser ajustar automaticamente a área da caneta que foi ajustada manualmente.</li> <li>• <b>Ajuste Man. da Área:</b> Ajusta a área da caneta manualmente.</li> </ul> |

## Menu Rede

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida como **Activado** em **Palavra-passe protegida**, será apresentada uma mensagem e não é possível alterar as definições. Defina a opção **Protecção da rede** para **Desactivado** e depois configure a rede.

☛ "Definir a Palavra-passe protegida" Pág.103



| Submenu                         | Função  |
|---------------------------------|---|
| <b>Alimentação Wireless</b>     | Defina para <b>Wireless LAN ON</b> quando ligar o projector ao computador através de uma rede sem fios.<br>Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina em <b>Desactivado</b> para evitar o acesso não autorizado por terceiros. O valor predefinido é <b>Wireless LAN ON</b> .  |
| <b>Info rede - Rede sem fio</b> | Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modo de ligação</li> <li>• Sist. LAN sem fio</li> <li>• Nível da antena</li> <li>• Nome do projector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Endereço IP</li> <li>• Máscara sub-rede</li> <li>• Endereço gateway</li> <li>• Endereço MAC</li> <li>• Código de região*</li> </ul> |

| Submenu                          | Função  |
|----------------------------------|---|
| <b>Info rede - Rede com fio</b>  | Apresenta a seguinte informação sobre o estado das definições de rede. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome do projector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Endereço IP</li> <li>• Máscara sub-rede</li> <li>• Endereço gateway</li> <li>• Endereço MAC</li> </ul> |
| <b>Para Configuração de Rede</b> | Os menus seguintes estão disponíveis para as definições de Rede. <p><b>Básicas, Rede sem fios, Segurança, Rede com fios, Correio, Outros, Reiniciar e Concluído</b></p>   |

\* Apresenta a informação da região disponível para a Unidade LAN sem fios que está a ser utilizada. Para mais detalhes, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)



- Utilizando um Web browser de um computador ligado ao videoprojector numa rede, pode definir as funções do videoprojector e controlá-lo. Esta função é denominada Controlo Web. Pode introduzir texto facilmente utilizando um teclado para efectuar definições, tais como definições de segurança, para o Controlo Web.
  - ☛ "Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)" Pág.107
- Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações sobre as definições de rede.

## Notas sobre a utilização do menu Rede

Efectuar a selecção a partir do menu principal e dos submenus, e alterar as opções seleccionadas, equivale a efectuar as operações a partir do menu Configuração.

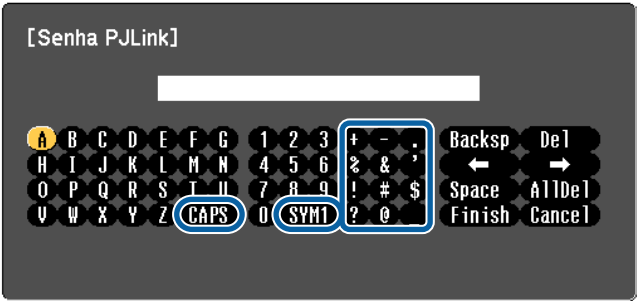
Quando terminar, aceda ao menu **Concluído** e seleccione **Sim**, **Não** ou **Cancelar**. Se seleccionar **Sim** ou **Não**, regressa ao menu Configuração.



- Sim:** grava as definições e abandona o menu Rede.
- Não:** não grava as definições e abandona o menu Rede.
- Cancelar:** continua a apresentar o menu Rede.


Operações do teclado virtual

O menu Rede possui itens que precisam da introdução de caracteres alfanuméricos durante a configuração. Neste caso, aparece teclado virtual abaixo. Utilize os botões [↶], [↷], [↵] e [↶] do controlo remoto ou os botões [↶], [↷], [Wide] e [Tele] do painel de controlo para deslocar o cursor para a tecla pretendida e, em seguida, prima o botão [Enter] para introduzir o carácter alfanumérico. Introduza números mantendo premido o botão [Num] do controlo remoto e premindo os botões numéricos. Concluída a introdução, prima **Finish** no teclado de modo a confirmar a introdução. Prima **Cancel** no teclado para cancelar a introdução.

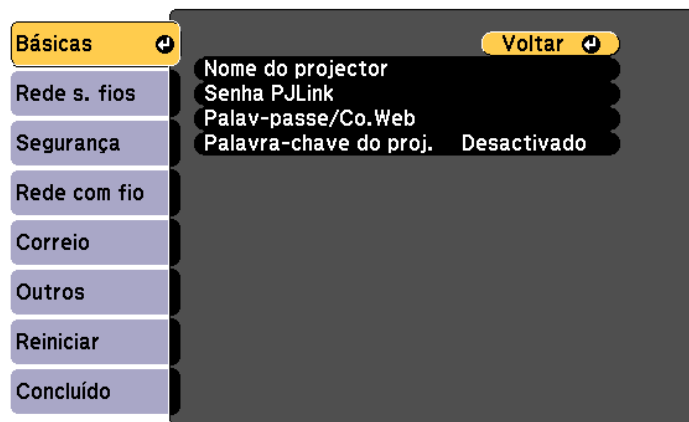


- Sempre que selecciona a tecla **CAPS** e prime o botão [Enter], alterna entre o uso de maiúsculas e minúsculas.
- Sempre que selecciona a tecla **SYM1/2** e prime o botão [Enter], define e alterna as teclas de símbolo para a secção enquadrada pela moldura. Pode ser introduzido o seguinte texto.

|          |  |
|----------|--|
| Números  | 0123456789   |
| Alfabeto | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Símbolos | ! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~         |

- 
- Excepto para o **SSID**, não é possível introduzir dois pontos (:) e espaços no menu Rede.
  - Não é possível introduzir alguns símbolos (" \* , ; [ \ ]) com o teclado virtual. Use o browser Web para introduzir o texto.
  - ☛ "Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)" [Pág.107](#)

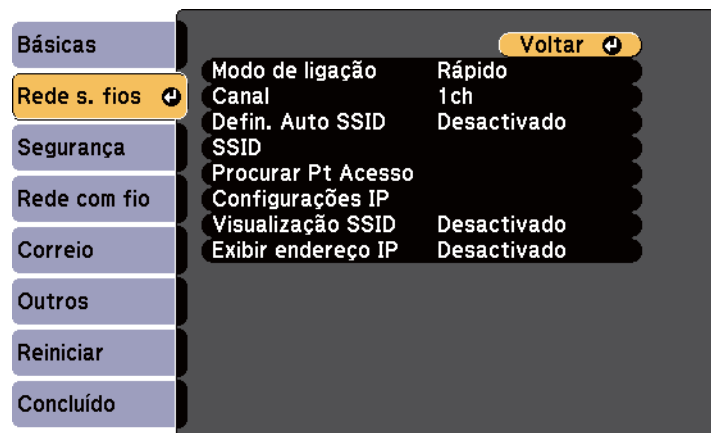
## Menu Básicas



| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Nome do projector</b>  | Apresenta o nome do videoprojector utilizado para identificar o videoprojector quando este está ligado a uma rede.<br>Ao editar, pode introduzir, no máximo, 16 caracteres alfanuméricos de bytes simples. (não é possível utilizar os símbolos: " *+ , / ; < = > ? [ ` \ ]   ).   |
| <b>Senha PJLink</b>       | Defina uma palavra-passe a utilizar quando acede ao projector utilizando um software PJLink compatível.<br>Pode introduzir no máximo 32 caracteres alfanuméricos de um byte (não podem ser utilizados símbolos).   |
| <b>Palav-passe/Co.Web</b> | Defina uma palavra-passe a usar quando efectua definições e controla o videoprojector utilizando o Controlo Web. Pode introduzir no máximo 8 caracteres alfanuméricos de um byte (não pode usar *). A palavra-passe inicial é "admin".<br>O Controlo Web é uma função do computador que lhe permite configurar e controlar o projector utilizando o browser da Web num computador ligado a uma rede.<br>☛ "Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)" <a href="#">Pág.107</a> |

| Submenu                       | Função   |
|-------------------------------|--|
| <b>Palavra-chave do proj.</b> | Quando estiver definida para <b>Activado</b> , tem de introduzir a palavra-passe quando tentar ligar o videoprojector a um computador através de uma rede. Como consequência, pode evitar a interrupção de apresentações provocada por ligações a outros computadores.<br>Normalmente, deve estar definido para <b>Activado</b> .<br>☛ <a href="#">Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection</a><br>☛ <a href="#">Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection</a> |

## Menu Rede s. fios



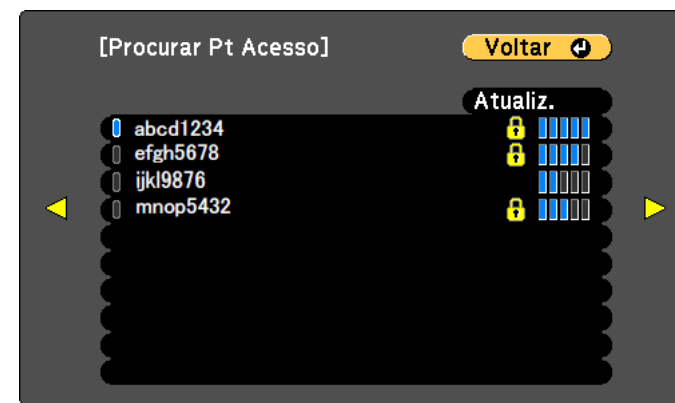
| Submenu                | Função  |
|------------------------|---|
| <b>Modo de ligação</b> | <p>Defina o modo de ligação a utilizar ao ligar o projector e um computador através de uma LAN sem fios.</p> <p>Se seleccionar <b>Rápido</b> (predefinição) será criada automaticamente uma rede de pequenas dimensões pelo projector e pelo computador. Usado em combinação com o EasyMP Network Projection. Quando a opção <b>Defin. Auto SSID</b> estiver definida para <b>Activado</b>, o projector irá tornar-se um ponto de acesso fácil. Quando definido para <b>Desactivado</b>, a rede é criada no modo <b>Ad hoc</b>.</p> <p>Se seleccionar <b>Avançado</b>, a ligação é estabelecida no modo de <b>infra-estrutura</b> através do ponto de acesso instalado. Defina para <b>Avançado</b> quando monitorizar e controlar o projector através de uma rede.</p> <p>Consulte o manual seguinte para obter mais informações sobre o Modo de ligação.</p> <p>☛ <a href="#">Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Manual de funcionamento de EasyMP Multi PC Projection</a></p> |



| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Canal</b>              | <p>(Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Modo de ligação</b> estiver definido para <b>Rápido</b>.)</p> <p>Selecione a banda de frequência usada pela unidade LAN sem fios: <b>1ch</b>, <b>6ch</b> ou <b>11ch</b>.</p> <p>Esta opção está predefinida como <b>11ch</b>.</p>  |
| <b>Defin. Auto SSID</b>   | <p>(Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Modo de ligação</b> estiver definido para <b>Rápido</b>.)</p> <p>Definido para <b>Activado</b> para tornar a pesquisa do videoprojector mais rápida.</p> <p>Defina para <b>Desactivado</b> quando ligar vários videoprojectores em simultâneo.</p> <p>Esta opção está predefinida como <b>Activado</b>.</p>  |
| <b>SSID</b>               | <p>(Esta opção pode ser definida apenas quando <b>Defin. Auto SSID</b> estiver definida como <b>Desactivado</b>.)</p> <p>Introduza um <b>SSID</b>. Quando é fornecido um SSID para o sistema LAN sem fios em que o videoprojector participa, introduza o SSID.</p> <p>Pode introduzir, no máximo, 32 caracteres alfanuméricos de bytes simples (o símbolo ^ apenas poderá ser introduzido a partir do navegador Web). Se o campo SSID não for preenchido, ou for definido para QUALQUER, QUALQUER ligação (selecciona a ligação de um ponto de acesso local sem especificar um) será estabelecida.</p> |
| <b>Procurar Pt Acesso</b> | <p>Quando <b>Modo de ligação</b> está definido como <b>Avançado</b>, pode pesquisar pontos de acesso circundantes e definir o SSID para executar uma ligação a partir desses pontos de acesso.</p> <p>Dependendo das definições do ponto de acesso, podem não ser exibidos na lista. É necessário definir a segurança em separado.</p>   |

| Submenu                   | Função   |
|---------------------------|--|
| <b>Configurações IP</b>   | <p>(Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Modo de ligação</b> estiver definido como <b>Avançado</b>.)</p> <p>Pode efectuar definições de rede.</p> <p><b>DHCP:</b> Defina para <b>Activado</b> para efectuar definições de rede utilizando o <b>DHCP</b>. Se definir para <b>Activado</b> não pode definir mais endereços.</p> <p><b>Endereço IP:</b> Pode introduzir o <b>Endereço IP</b> atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p><b>Máscara sub-rede:</b> Pode introduzir a <b>máscara de sub-rede</b> para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Endereço gateway:</b> Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes <b>Endereços gateway</b>.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> |
| <b>Visualização SSID</b>  | Para impedir o <b>SSID</b> de ser visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina-o como <b>Desactivado</b> .   |
| <b>Exibir endereço IP</b> | Para impedir que o <b>endereço IP</b> seja visualizado no ecrã Em espera da LAN, defina esta opção para <b>Desactivado</b> .   |

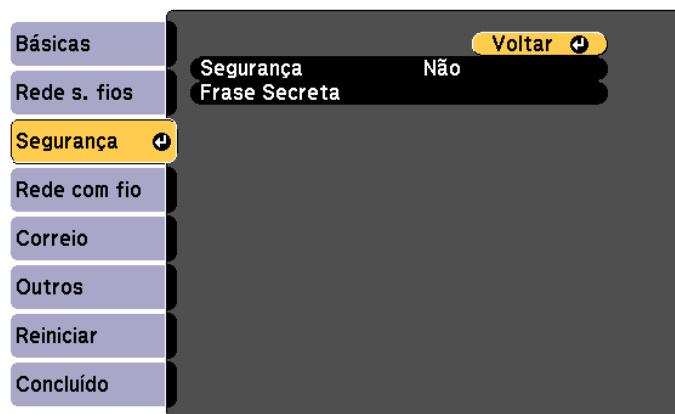
## Procurar Ponto de Acesso

Os pontos de acesso detectados são exibidos numa lista. a aplicação pode detectar até 30 pontos de acesso.



| Submenu   | Função  |
|---|---|
| <b>Atualizar</b>  | Procura novamente os pontos de acesso.  |
|    | Indica um ponto de acesso já definido.  |
|  | <p>Indica os pontos de acesso onde a segurança está definida.</p> <p>Se seleccionar um ponto de acesso no qual não tenha sido definida segurança, aparece o menu Rede s. fios.</p> <p>Se seleccionar um ponto de acesso no qual tenha sido definida segurança, aparece o menu Segurança. Selecciona um tipo de segurança de acordo com as definições de segurança do ponto de acesso.</p> |

## Menu Segurança



| Submenu              | Função   |
|----------------------|--|
| <b>Segurança</b>     | Selecione o tipo de segurança a partir dos itens visualizados.<br>Ao configurar a Segurança, siga as instruções do administrador do sistema de rede que irá aceder.  |
| <b>Frase Secreta</b> | (Esta opção só pode ser seleccionada quando a opção <b>Segurança</b> está definida para <b>WPA2-PSK</b> ou <b>WPA/WPA2-PSK</b> .)<br>Introduza a frase secreta. Pode introduzir, pelo menos, 8 e até 63 caracteres alfanuméricos de bytes simples.<br>Quando utilizar com o EasyMP Network Projection, não é necessário introduzir a frase de acesso no computador se esta for a frase de acesso inicial (predefinição).<br>☛ "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.140</a><br>É possível introduzir até 32 caracteres no menu Configuração.<br>Quando pretender introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser para introduzir o texto.<br>☛ "Alterar as definições utilizando um navegador Web (Controlo Web)" <a href="#">Pág.107</a><br>Quando o <b>Modo de ligação</b> estiver definido para <b>Rápido</b> , será definida a frase de acesso inicial. |

## Tipo de segurança

Quando a Unidade LAN sem fios opcional está instalada e a ser utilizada no modo de ligação Avançado, recomenda-se veementemente que configure a segurança.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta os métodos de encriptação TKIP e AES.

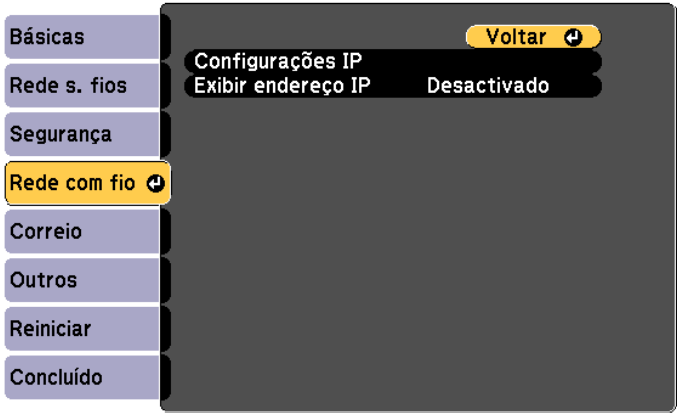
O WPA inclui igualmente funções de autenticação de utilizador. A autenticação WPA disponibiliza dois métodos: usar um servidor de autenticação ou efectuar a autenticação entre um computador e um ponto de acesso sem um servidor. Este projector suporta o método mais recente, sem servidor.



Para pormenores de configuração, siga as instruções do administrador da rede.



Menu Rede com fios

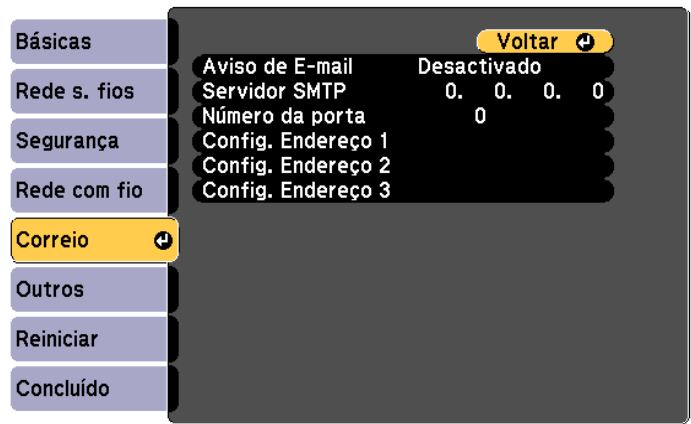


| Submenu            | Função  |
|--------------------|---|
| Configurações IP   | <p>Permite efectuar configurações relativas aos endereços apresentados em seguida.</p> <p><u>DHCP</u> ➤: Defina para <b>Activado</b> para configurar a rede utilizando o DHCP. Se definir para <b>Activado</b> não pode definir mais endereços.</p> <p><u>Endereço IP</u> ➤: pode introduzir o endereço de IP atribuído ao videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> <p><u>Máscara sub-rede</u> ➤: pode introduzir a máscara de sub-rede para o videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar as seguintes máscaras de sub-rede.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Endereço gateway</u> ➤: Pode introduzir o endereço IP para o gateway do videoprojector. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)</p> |
| Exibir endereço IP | <p>Para evitar que o endereço de IPSSID seja apresentado nas informações de rede do menu Rede e no ecrã de espera LAN, defina esta opção para <b>Desactivado</b>.</p>   |

Menu Correio

Quando esta opção está definida, recebe um aviso por correio electrónico caso ocorra algum problema ou aviso no videoprojector.

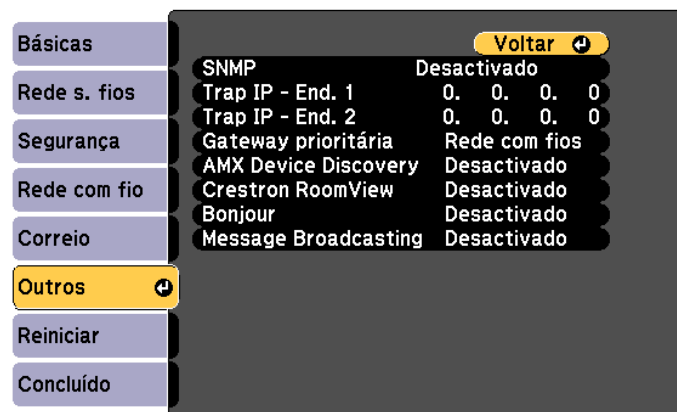
☛ "Utilizar a Função Aviso de E-mail para Comunicar Problemas"  
Pág.110



| Submenu         | Função   |
|-----------------|--|
| Aviso de E-mail | Defina para <b>Activado</b> para enviar uma mensagem de correio electrónico para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.  |
| Servidor SMTP   | Pode introduzir o <u>endereço IP</u> para o servidor SMTP do videoprojector.<br>Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) |
| Número da porta | Poderá introduzir o número da porta para o servidor SMTP. O valor predefinido é 25. Pode introduzir números entre 1 e 65535.   |

| Submenu  | Função  |
|--|---|
| Config. Endereço 1/Config. Endereço 2/Config. Endereço 3 | <p>Pode introduzir o endereço de e-mail de destino para onde pretende enviar a notificação. Poderá registar no máximo três destinos. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos de um byte para os endereços de e-mail. Não podem ser usados os seguintes caracteres: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>O endereço para o destino 1 é o endereço do remetente do aviso de e-mail.</p> <p>Poderá seleccionar os diversos problemas ou avisos a serem notificados por correio. Quando o problema ou aviso seleccionado ocorrer no videoprojector, é enviada uma mensagem de correio electrónico para o endereço especificado avisando que ocorreu um problema ou um aviso. Poderá seleccionar diversos itens a partir dos itens visualizados.</p> |

## Menu Outros

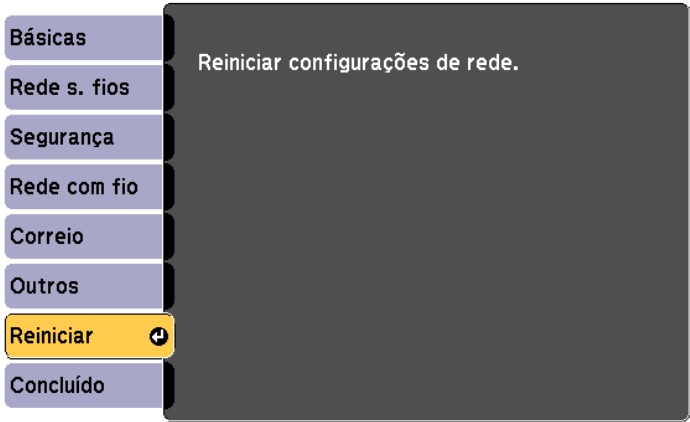


| Submenu                                       | Função   |
|---|--|
| <b>SNMP</b>                                   | Defina para <b>Activado</b> para monitorizar o videoprojector utilizando o SNMP.<br>Para monitorizar o videoprojector, tem de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.<br>O valor predefinido é <b>Desactivado</b> .                         |
| <b>Trap IP - End. 1/<br/>Trap IP - End. 2</b> | Poderá registar até dois endereços IP para destino do aviso de SNMP trap. Pode introduzir um número de 0 a 255 em cada campo do endereço. Porém, não será possível usar os seguintes endereços IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255)  |
| <b>Gateway prioritária</b>                    | Pode definir a gateway prioritária para uma <b>Rede com fios</b> ou uma <b>Rede sem fios</b> .   |
| <b>AMX Device Discovery</b>                   | Quando o videoprojector estiver ligado a uma rede, defina para <b>Activado</b> para permitir que o videoprojector seja detectado pelo <u>AMX Device Discovery</u> ». Defina esta opção para <b>Desactivado</b> se não estiver ligado a um ambiente controlado por um controlador de AMX ou AMX Device Discovery. |

| Submenu                     | Função   |
|-----------------------------|--|
| <b>Crestron Room View</b>   | Defina para <b>Activado</b> apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o videoprojector através da rede utilizando o Crestron RoomView®. Caso contrário, defina para <b>Desactivado</b> .<br>☛ "Acerca do Crestron RoomView®" Pág.113<br>Quando está definido <b>Activado</b> , as seguintes funções não estão disponíveis.<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Controlo Web</li> <li>• Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)</li> </ul> |
| <b>Bonjour</b>              | Defina para <b>Activado</b> quando efectuar uma ligação à rede através do Bonjour.<br>Consulte o sítio Web da Apple para obter mais informações sobre o serviço Bonjour.<br><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>  |
| <b>Message Broadcasting</b> | Pode activar ou desactivar a função EPSON Message Broadcasting.  |

Menu Reiniciar

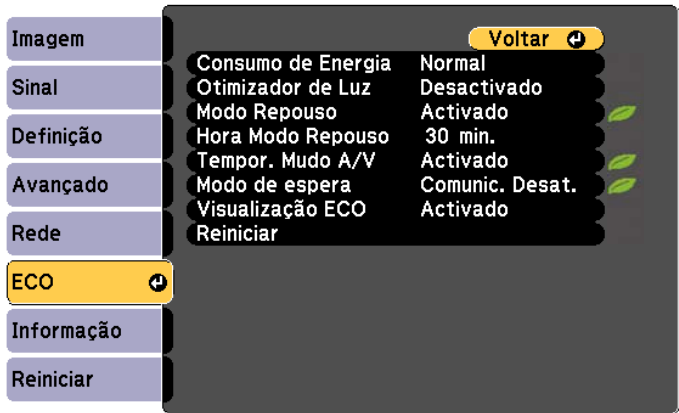
Reinicia todas as definições de rede.





| Submenu                          | Função  |
|----------------------------------|---|
| Reiniciar configurações de rede. | Para reiniciar todas as Definições de rede, seleccione <b>Sim</b> . |


Menu ECO

Quando ajustar as definições do menu ECO, o projector executará funções para poupar energia. Após a activação das definições de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto a cada submenu.




| Submenu            | Função   |
|--------------------|--|
| Consumo de Energia | Pode definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Seleccione <b>ECO</b> se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando projecta imagens em salas escuras ou num ecrã pequeno. Quando seleccionar <b>ECO</b> , o consumo de energia diminuirá durante a projecção, assim como o ruído de rotação da ventoinha.  |
| Otimizador de Luz  | (Esta opção pode ser definida apenas se o <b>Consumo de Energia</b> estiver definido como <b>Normal</b> e a <b>Íris Automática</b> estiver definida como <b>Desactivado</b> ).<br>Quando <b>Activado</b> , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir a quantidade de electricidade utilizada, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada.<br>A definição é memorizada para cada Modo de cor. |

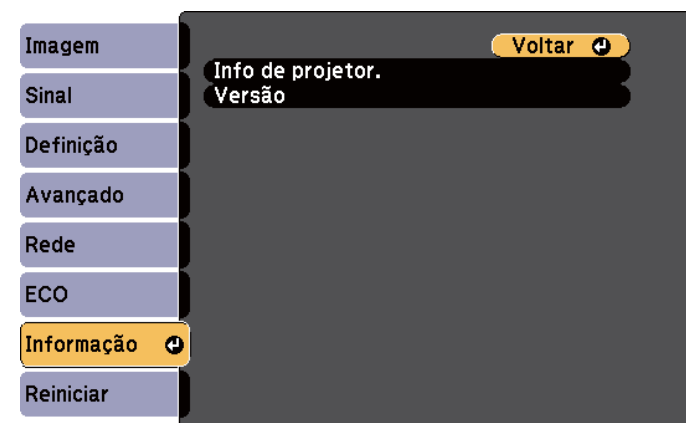
| Submenu                  | Função   |
|--------------------------|--|
| <b>Modo Repouso</b>      | Quando definido como <b>Activado</b> , pára automaticamente a projecção quando não está a ser recebido qualquer sinal de imagem e quando não são realizadas operações durante um período especificado. Além disso, se não for recebido qualquer sinal durante um período de tempo especificado, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando for recebido um sinal de imagem, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.   |
| <b>Hora Modo Repouso</b> | Quando o <b>Modo Repouso</b> estiver definido como <b>Activado</b> , poderá programar o tempo a decorrer até que o projector se desligue automaticamente num intervalo de 1 a 30 minutos.  |
| <b>Tempor. Mudo A/V</b>  | Quando <b>Activado</b> , o projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Além disso, se estiver activado o modo A/V mute e tiver decorrido um período de tempo especificado, a lâmpada diminuirá o brilho até que o projector se desligue. Quando a função A/V mute for desactivada, o projector voltará ao estado normal de funcionamento.   |
| <b>Modo de espera</b>    | <p>Se seleccionar <b>Comunic.Activada</b>, pode efectuar as seguintes operações mesmo que o videoprojector esteja em modo de espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorize e controle o projector a partir de um computador através da rede</li> <li>• Transmissão de áudio e imagens para um dispositivo externo (apenas quando <b>Saída A/V</b> está definido para <b>Sempre</b>)</li> <li>• Transmissão de áudio do altifalante do projector (apenas quando <b>Saída A/V</b> está definido para <b>Sempre</b>)</li> </ul> <div>  <p>Defina o <b>Modo de ligação</b> para <b>Avançado</b> quando monitorizar e controlar o projector através de uma rede sem fios.</p> <p> <b>Rede - Rede sem fios - Modo de ligação</b></p> <p><a href="#">Pág.121</a></p> </div> |

| Submenu                 | Função   |
|-------------------------|--|
| <b>Visualização ECO</b> | Quando <b>Activado</b> , quando o brilho da lâmpada mudar de normal para baixo ou de baixo para normal, serão exibidos ícones de folhas no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado da poupança de energia.  |
| <b>Reiniciar</b>        | Permite repor todas as predefinições relativas aos valores de ajuste das funções do menu <b>ECO</b> , excepto da opção <b>Modo de espera</b> . Consulte a seguinte secção para saber como repor todas as predefinições das opções do menu.<br> "Menu Reiniciar" <a href="#">Pág.142</a> |

## Menu Informação (apenas Visor)

Este menu permite verificar o estado dos sinais de imagem que estão a ser projectados e o estado do videoprojector. As opções que pode visualizar variam consoante a fonte que está a ser projectada. Dependendo do modelo utilizado, algumas fontes de entrada não são suportadas.

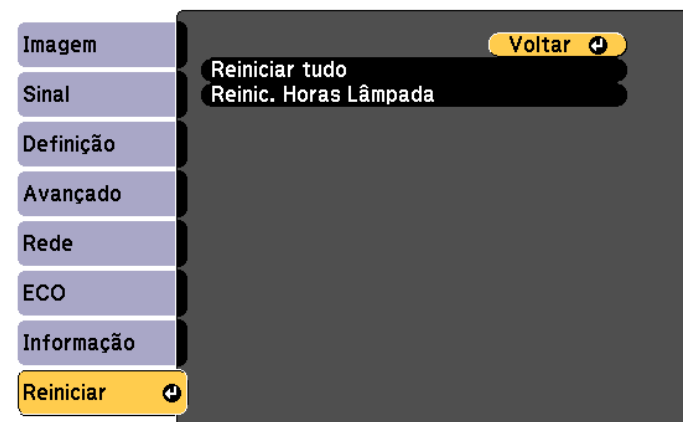
 "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" [Pág.45](#)



| Submenu          | Função   |
|------------------|--|
| Info de projetor | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Horas da Lâmpada:</b> Apresenta as horas de funcionamento da lâmpada*. Quando for alcançada a hora de aviso da lâmpada, os caracteres aparecem a amarelo.</li> <li>• <b>Fonte:</b> Exibe o nome da fonte do equipamento que está ligado e a ser projectado.</li> <li>• <b>Sinal entrada:</b> Exibe as definições de <b>Sinal entrada</b> no menu <b>Sinal</b> de acordo com a fonte.</li> <li>• <b>Resolução:</b> Exibe a resolução.</li> <li>• <b>Sinal Vídeo:</b> Exibe as definições de <b>Sinal Vídeo</b> no menu <b>Sinal</b>.</li> <li>• <b>Taxa renovação:</b> Exibe a <u>taxa de renovação</u>▶▶.</li> <li>• <b>Info sinc:</b> Exibe informações sobre o sinal de imagem. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.</li> <li>• <b>Estado:</b> Exibe informações sobre erros que tenham ocorrido no projector. Esta informação poderá ser necessária se precisar de assistência.</li> <li>• <b>Número de Série:</b> Exibe o número de série do projector.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Exibe os problemas ocorridos no projector utilizando Event IDs, quando o projector e o computador estão ligados através da rede. Consulte a página seguinte para obter informações detalhadas sobre o Event ID.<br/>👉 "Acerca do Event ID" <a href="#">Pág.171</a></li> </ul> |
| Versão           | <b>Main/Vídeo:</b> Exibe a versão do firmware do projector.  |

\* As primeiras dez horas de funcionamento da lâmpada aparecerão como "0H". 10 horas e tempos superiores são apresentados como "10H", "11H", etc.

## Menu Reiniciar



| Submenu                      | Função  |
|------------------------------|---|
| <b>Reiniciar tudo</b>        | Permite repor todas as predefinições das opções do menu Configuração.<br>Não são repostas as predefinições das opções seguintes: <b>Sinal entrada</b> , <b>Zoom</b> , <b>Logótipo utilizador</b> , todas as opções dos menus <b>Rede</b> , <b>Horas da Lâmpada</b> , <b>Língua</b> e <b>Palavra-passe</b> . |
| <b>Reinic. Horas Lâmpada</b> | Permite limpar as horas de funcionamento da lâmpada. Reinicie a contagem quando substituir a lâmpada.   |

Uma vez estabelecido o conteúdo do menu Configuração para um projector, pode usá-lo para efectuar a configuração em lote para vários projectores (função de configuração em lote). A função de configuração em lote apenas funciona em videoprojectores com o mesmo número de modelo.

Use um dos seguintes métodos.

- Configuração com um dispositivo USB.
- Configuração por ligação do computador e do projector com um cabo USB.
- Configuração com o EasyMP Network Updater.

Este manual explica os métodos de dispositivo de armazenamento USB e de cabo USB.



O seguinte conteúdo não reflecte a função de configuração em lote.

- Definições do menu Rede (excepto para o menu Correio e Outros)
- Horas da Lâmpada e Estado no menu Informação
- Efectue a configuração em lote antes de ajustar a imagem projectada. Os valores de ajuste da imagem projectada como, por exemplo, Keystone, reflectem-se na função de configuração em lote. Se a configuração em lote for efectuada depois de ajustar a imagem projectada, os ajustes efectuados poderão ser alterados.
- Ao utilizar a função de configuração em lote, o Logótipo de Utilizador registado é configurado nos outros videoprojectores. Não registe informações confidenciais como logótipo de utilizador.



## Atenção

O processo de configuração em lote é da responsabilidade do cliente. Se a configuração em lote falhar devido a uma falha de energia, erro de comunicação, etc., o cliente é responsável por todos os custos de reparação incorridos.

## Configurar utilizando um dispositivo de memória USB

Esta secção explica como efectuar a configuração em lote através de um dispositivo de armazenamento USB.



- Utilize um dispositivo de armazenamento USB com o formato FAT.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por dispositivos de armazenamento USB que incluem funções de segurança. Utilize um dispositivo de armazenamento USB que não inclua funções de segurança.
- A função de configuração em lote não pode ser utilizada por leitores de cartões USB ou discos rígidos USB.

## Guardar as configurações num dispositivo de armazenamento USB

**1**

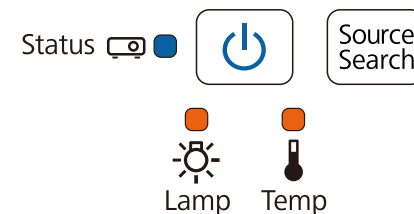
Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**2**

Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.



- Ligue o dispositivo de armazenamento USB ao videoprojector. Se o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado ao projector através de um hub USB, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Ligue um dispositivo de armazenamento USB vazio. Se o dispositivo de armazenamento USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser guardadas correctamente.
- Se tiver guardado um ficheiro de configuração em lote de outro projector no dispositivo de armazenamento USB, elimine ou altere o nome do ficheiro. A função de configuração em lote não é capaz de substituir um ficheiro de configuração em lote.
- O nome de ficheiro do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome de ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA. Se mudar para outro nome de ficheiro, o projector poderá não o reconhecer correctamente.
- Apenas pode utilizar caracteres de byte único no nome de ficheiro.

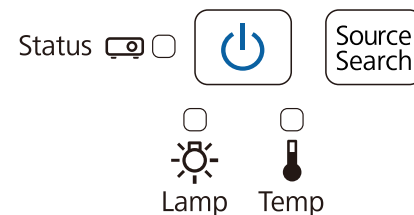


Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que o ficheiro de configuração em lote está a ser escrito.



## Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do videoprojector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o videoprojector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.



3

Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.

O indicador de estado e o indicador de energia irão acender em azul e o indicador da lâmpada e o indicador da temperatura irão acender em laranja.

Quando todos os indicadores do videoprojector acenderem, liberte o botão [Esc].

Quando a escrita terminar normalmente, o projector irá desligar-se e apenas o indicador de energia ficará aceso em azul.



Remova o dispositivo de armazenamento USB quando a alimentação desligar.

## Reflectir as configurações guardadas para outros projectores

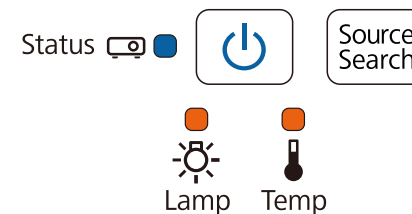
- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue o dispositivo de armazenamento USB com o ficheiro de configuração em lote à porta USB-A do projector.



- Quando o dispositivo de armazenamento USB contiver 1 a 3 tipos de ficheiros de configuração em lote, o ficheiro é reflectido para o projector com o mesmo número de modelo. Se existirem múltiplos ficheiros para um videoprojector com o mesmo número de modelo, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Quando existirem quatro ou mais tipos de ficheiros de configuração em lote no dispositivo de armazenamento USB, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.
- Não armazene quaisquer outros dados a não ser o ficheiro de configuração em lote no dispositivo de armazenamento USB. Se o dispositivo de armazenamento USB possuir outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as configurações poderão não ser reflectidas correctamente.

- 3** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector. O indicador de estado e o indicador de energia irão acender em azul e o indicador da lâmpada e o indicador da temperatura irão acender em laranja.

Quando todos os indicadores do videoprojector acenderem, liberte o botão [Menu]. Os indicadores acendem durante aproximadamente 75 segundos.



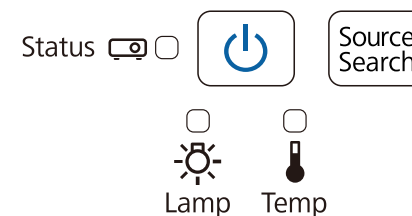
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.



### Atenção

- Não desligue o cabo de alimentação do videoprojector enquanto as configurações estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o videoprojector poderá não arrancar correctamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projector enquanto as definições estiverem a ser escritas. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

Quando o escrita terminar normalmente, o projector irá desligar-se e apenas o indicador de energia ficará aceso em azul.



Quando o projector se desligar, remova o dispositivo de armazenamento USB.

### Configurar ligando o computador e o videoprojector através de um cabo USB



Os seguintes sistemas operativos suportam a função de configuração em lote.

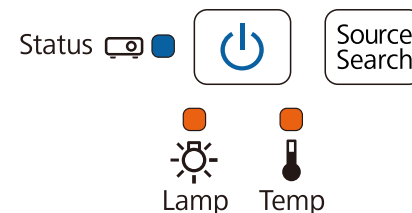
- Windows Vista e mais recente
- Mac OS X 10.5.3 e mais recente

#### Guardar as configurações num computador

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.
- 3** Mantendo premido o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.

O indicador de estado e o indicador de energia irão acender em azul e o indicador da lâmpada e o indicador da temperatura irão acender em laranja.

Quando todos os indicadores do videoprojector acenderem, liberte o botão [Esc].



O videoprojector é reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4** Abra o disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) no computador.



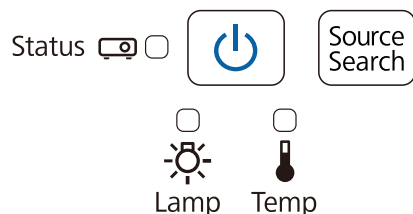
Caso necessite de alterar o nome do ficheiro de configuração em lote, adicione texto depois de PJCONFDATA. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não ser capaz de reconhecer o ficheiro correctamente. Apenas pode utilizar caracteres de byte único no nome de ficheiro.

- 5** Efectue a operação "**Remover dispositivo USB**" no seu computador e desligue o cabo USB.



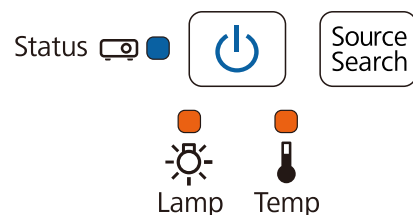
Se utilizar o OS X, efectue a operação "**Remover EPSON\_PJ**".

O projector irá desligar e apenas o indicador de energia ficará aceso em azul.



## Reflectir as configurações guardadas para outros projectores

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue a porta USB do computador à porta USB-B do projector com um cabo USB.
- 3** Mantendo premido o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo, ligue o cabo de alimentação ao projector.  
O indicador de estado e o indicador de energia irão acender em azul e o indicador da lâmpada e o indicador da temperatura irão acender em laranja.  
Quando todos os indicadores do videoprojector acenderem, liberte o botão [Menu].



O videoprojector é reconhecido como disco amovível pelo computador.

- 4** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 5** Efectue a operação **"Remove dispositivo USB"** no computador e desligue o cabo USB.



Se utilizar o OS X, efectue a operação **"Remove EPSON\_PJ"**.

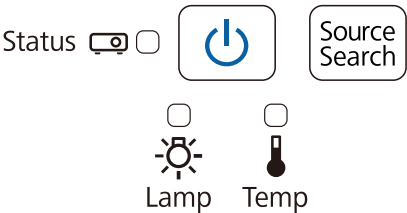
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas.











### Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do videoprojector enquanto as configurações estiverem a ser escritas. Se o cabo de alimentação for desligado, o videoprojector poderá não arrancar correctamente.

Quando a escrita terminar normalmente, o projector irá desligar-se e apenas o indicador de energia ficará aceso em azul.



Quando a configuração falha

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| <p>Os indicadores da lâmpada e da temperatura piscam rapidamente em laranja?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> <br/>Lamp Temp</p>  | <p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou o dispositivo de armazenamento USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente. Desligue o dispositivo de armazenamento USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>                       |
| <p>O indicador de energia e o indicador de estado piscam rapidamente em azul e o indicador da lâmpada e o indicador da temperatura piscam rapidamente em laranja?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> <br/>Lamp Temp</p> | <p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do videoprojector. Pare de utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.</p> |

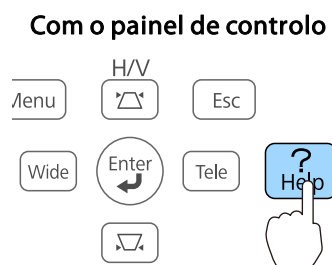
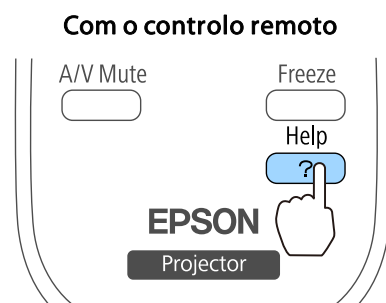


# Resolução de Problemas

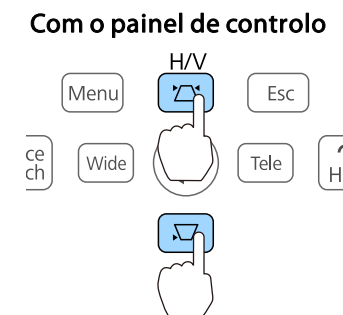
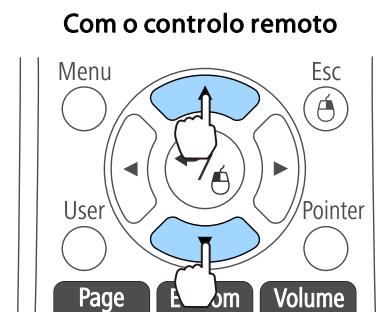
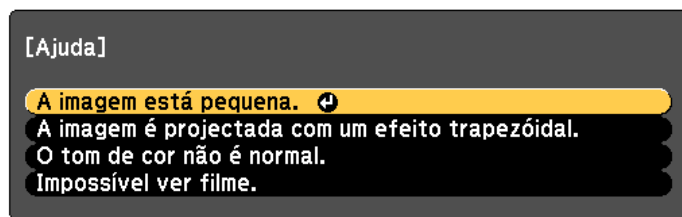
Este capítulo explica como identificar e resolver problemas.

Se ocorrer um problema com o videoprojector, pode aceder ao ecrã Ajuda pressionando o botão Help. Pode resolver problemas respondendo às perguntas.

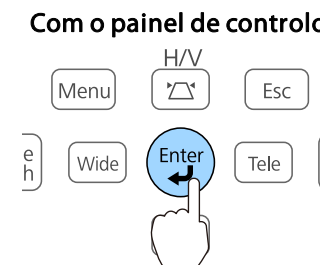
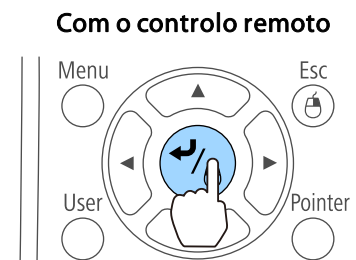
- 1 Prima o botão [Help].  
Aparece o ecrã de Ajuda.



- 2 Seleccione um item de menu.

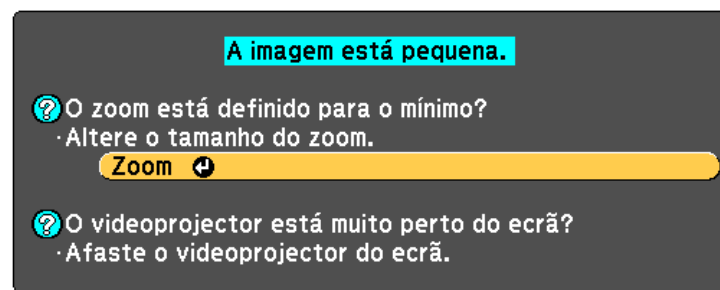


- 3 Confirme a selecção.



No ecrã seguinte surgem as perguntas e soluções.

Prima o botão [Help] para sair da Ajuda.



Consulte a seguinte secção se a função de Ajuda não apresentar uma solução para o problema.

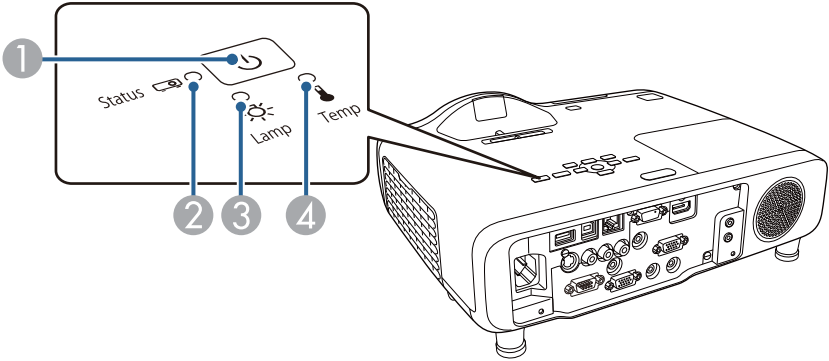
☞ "Resolver Problemas" [Pág.151](#)

Se ocorrer um problema com o projector, verifique, em primeiro lugar, os indicadores luminosos do projector e veja "Consultar os Indicadores". Consulte a seguinte secção se não conseguir detectar qual o problema através dos indicadores luminosos.

☞ "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.155](#)

Consultar os indicadores

O projector está equipado com os seguintes quatro indicadores, os quais indicam o estado do mesmo.



- 1

Indicador de energia

Indica o estado do videoprojector.
- 2

Indicador de estado


Indica o estado do videoprojector.
- 3





Indicador da lâmpada

Indica o estado da lâmpada.
- 4

Indicador de temperatura

Indica o estado da temperatura interna.









| Indicadores luminosos  |                                  | Estado                          | Explicação   |
|--|----------------------------------|---------------------------------|--|
| Fonte de energia   | Estado                           |                                 |  |
|  Azul - Aceso | <input type="checkbox"/> Apagado | Modo de espera                  | O projector está a receber corrente. Se premir o botão de energia [⏻] neste estado, a projecção será iniciada.   |
|  |                                  | Estado de monitorização da rede | O projector está a ser monitorizado e controlado através de uma rede (quando o <b>Modo de espera</b> estiver definido como <b>Comunic.Activada</b> ). Se o cabo de alimentação for desligado e ligado novamente neste estado, o indicador de energia irá piscar em azul. |

| Indicadores luminosos  |   | Estado                  | Explicação  |
|--|---|-------------------------|---|
| Fonte de energia   | Estado  |                         |   |
|  Azul - Aceso |  Azul - Intermitente | Estado de aquecimento   | Este é o estado imediatamente após o arranque do projector. O aquecimento demora aproximadamente 30 segundos após a lâmpada acender. Neste estado não é possível desligar o projector, mesmo que seja premido o botão de energia [⏻]. |
|  |   | Estado de arrefecimento | Este é o estado imediatamente após o encerramento do projector. Neste estado, todos os botões estarão desactivados.   |
|  Azul - Aceso |  Azul - Aceso        | Estado normal           | O projector está a projectar.   |

















Consulte as tabelas apresentadas em seguida para saber qual o significado dos indicadores e como resolver os problemas que estes assinalam.




















Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, verifique se o cabo de corrente está ligado correctamente e se o videoprojector está a receber corrente.

Por vezes, depois de desligar o cabo de alimentação, o indicador de energia [⏻] permanecerá aceso alguns instantes, mas esta situação não é uma avaria.



| Indicadores luminosos   |   |  |  | Causa                                | Solução ou Estado   |
|---|---|--|--|--------------------------------------|---|
| Fonte de energia  | Estado  | Lâmpada  | Temperatura  |                                      |   |
|  Desactivado   |  Azul - Intermitente   |  Laranja - Intermitente |  Desactivado              | Erro Interno                         | Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br><a href="#">☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |
|  Desactivado |  Azul - Intermitente |  Desactivado          |  Laranja - Intermitente | Erro de Ventilador<br>Erro de Sensor | Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br><a href="#">☛ Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |



| Indicadores luminosos  |  |  |  | Causa                               | Solução ou Estado   |
|--|--|--|--|-------------------------------------|---|
| Fonte de energia   | Estado   | Lâmpada  | Temperatura  |                                     |   |
| <br>Desactivado | <br>Azul - Intermitente | <br>Desactivado     | <br>Laranja - Aceso | Erro Alta Temper. Sobreaquecimento  | <p>A lâmpada apaga-se automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de cinco minutos. Após cerca de cinco minutos, o videoprojector muda para o modo de espera. Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede.</li> <li>Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o.<br/>  "Limpar o filtro de ar" <a href="#">Pág.173</a>, "Substituir o Filtro de Ar" <a href="#">Pág.179</a> </li> </ul> <p>Se o erro persistir depois de verificar os pontos anteriores, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br/>  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> </p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o <b>Modo Alta Altitude</b> como <b>Activado</b>.<br/>  "Menu Avançado" <a href="#">Pág.127</a> </p>  |
| <br>Desactivado | <br>Azul - Intermitente | <br>Laranja - Aceso | <br>Desactivado     | Erro de Lâmpada<br>Falha de Lâmpada | <p>Verifique os dois pontos apresentados em seguida.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Retire a lâmpada e verifique se está estalada.<br/>  "Substituir a Lâmpada" <a href="#">Pág.176</a> </li> <li>Limpe o filtro de ar.<br/>  "Limpar o filtro de ar" <a href="#">Pág.173</a> </li> </ul> <p><b>Se a lâmpada não estiver estalada:</b> volte a colocar a lâmpada e ligue o cabo de alimentação.</p> <p><b>Se o erro persistir:</b> não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br/>  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> </p> <p><b>Se a lâmpada estiver estalada:</b> contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson. (As imagens não podem ser projectadas até substituir a lâmpada.)<br/>  <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> </p> <p>Quando utilizar o projector a uma altitude de 1500 m ou superior, defina o <b>Modo Alta Altitude</b> como <b>Activado</b>.<br/>  "Menu Avançado" <a href="#">Pág.127</a> </p> |

| Indicadores luminosos  |   |   |   | Causa               | Solução ou Estado   |
|--|---|---|---|---------------------|---|
| Fonte de energia   | Estado  | Lâmpada   | Temperatura   |                     |   |
| <br>Desactivado         | <br>Azul - Intermitente            | <br>Laranja - Intermitente         | <br>Laranja - Intermitente         | Erro Auto Íris      | Não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br> <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a>   |
| <br>Desactivado         | <br>Azul - Intermitente            | <br>Laranja - Aceso                | <br>Laranja - Aceso                | Erro Energ.         |   |
| <br>Azul - Intermitente | <br>Indicação dependente do estado | <br>Indicação dependente do estado | <br>Laranja - Intermitente         | Alerta Alta Temper. | (Esta é uma situação normal. No entanto, se a temperatura voltar a subir excessivamente, a projecção será interrompida automaticamente.)<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o filtro de ar e a abertura para saída de ar não estão obstruídos e certifique-se de que o videoprojector não está encostado à parede.</li> <li>• Se o filtro de ar estiver obstruído, limpe-o ou substitua-o.<br/>  "Limpar o filtro de ar" <a href="#">Pág.173</a>, "Substituir o Filtro de Ar" <a href="#">Pág.179</a></li> </ul> |
| <br>Azul - Intermitente | <br>Indicação dependente do estado | <br>Laranja - Intermitente         | <br>Indicação dependente do estado | Substitua a Lâmpada | Substitua a lâmpada por uma nova.<br> "Substituir a Lâmpada" <a href="#">Pág.176</a><br>Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Substitua a lâmpada por uma nova assim que possível.  |













- Consulte a seguinte secção se o videoprojector não estiver a funcionar correctamente, apesar de os indicadores luminosos não assinalarem qualquer erro.  
 "Quando os indicadores luminosos não apresentam solução" [Pág.155](#)
- Se os indicadores estiverem num estado não indicado nesta tabela, não continue a utilizar o videoprojector, desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.  
 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

## Quando os indicadores luminosos não apresentam solução

Se ocorrer qualquer um dos problemas apresentados em seguida e os indicadores luminosos não apresentarem solução, consulte as páginas relativas a cada problema.

### Problemas com Imagens

|   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Não aparecem imagens</b><br/>A projecção não inicia, a área de projecção está totalmente preta ou azul.</li> </ul>  | <br><a href="#">Pág.157</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)</b><br/>As imagens com movimento reproduzidas através de um computador aparecem a preto e as imagens não são projectadas</li> </ul> | <br><a href="#">Pág.158</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>A projecção pára automaticamente</b></li> </ul>   | <br><a href="#">Pág.158</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aparece a mensagem "Não Suportada."</b></li> </ul>  | <br><a href="#">Pág.158</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aparece a mensagem "Sem Sinal."</b></li> </ul>  | <br><a href="#">Pág.159</a>   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas</b></li> </ul>  | <br><a href="#">Pág.159</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>As imagens aparecem distorcidas ou com interferências</b></li> </ul>  | <br><a href="#">Pág.160</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>O cursor do rato cintila (apenas quando estiver a projectar com o USB display)</b></li> </ul>   | <br><a href="#">Pág.161</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou a relação de aspecto não é a adequada</b><br/>Aparece apenas parte da imagem, as relações altura/largura da imagem não são as correctas</li> </ul>                                   | <br><a href="#">Pág.161</a> |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>As cores da imagem não estão correctas</b><br/>A imagem aparece arroxeadada ou esverdeada, aparece a preto e branco, as cores aparecem esbatidas</li> </ul>   | <br><a href="#">Pág.162</a> |

- As imagens aparecem escuras

  
[Pág.163](#)

### Problemas ao Iniciar a Projecção

- O projector não liga

  
[Pág.163](#)

### Outros Problemas

- Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

  
[Pág.164](#)

- Não se ouve som do microfone

  
[Pág.165](#)

- Existe ruído no áudio (apenas ao projectar com USB Display)

  
[Pág.165](#)

- O controlo remoto não funciona

  
[Pág.165](#)

- Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

  
[Pág.166](#)

- Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector

  
[Pág.166](#)

- Não é possível alterar as definições usando um web browser

  
[Pág.167](#)

### Problemas com a função interactiva (apenas EB-536Wi)

- Não é possível desenhar no ecrã projectado





  
[Pág.167](#)

- Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador

  
[Pág.167](#)

- Aparece a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

  
[Pág.168](#)

|  |  |
|--|--|
| • O rato do computador não funciona correctamente  | <br><a href="#">Pág.168</a> |
| • A caneta interactiva não funciona  | <br><a href="#">Pág.168</a> |
| • O tempo de resposta da caneta interactiva é lento (apenas ao projectar o USB display)                | <br><a href="#">Pág.169</a> |
| • O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibragem manual | <br><a href="#">Pág.169</a> |

## Problemas com Imagens

### Não aparecem imagens

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Premiu o botão de energia [⏻]?   | Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.   |
| Os indicadores luminosos estão apagados?   | O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente.<br>Ligue correctamente o cabo de corrente do videoprojector.<br>☛ "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a><br>Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente. |
| O modo A/V Mute está activado?   | Prima o botão [A/V Mute] para cancelar o modo A/V Mute.<br>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a>  |
| As definições do menu Configuração estão correctas?  | Reponha todas as predefinições.<br>☛ <b>Reiniciar - Reiniciar tudo</b> <a href="#">Pág.142</a>   |
| A imagem a ser projectada aparece totalmente preta?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador)   | Algumas imagens recebidas, como, por exemplo, protectores de ecrã, podem aparecer totalmente pretas.   |
| A definição de formato do sinal de imagem está correcta?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)   | Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.<br>☛ <b>Sinal - Sinal Vídeo</b> <a href="#">Pág.123</a>  |
| O cabo USB está correctamente ligado?<br>(Apenas quando estiver a projectar com USB Display)   | Verifique se o cabo USB está correctamente ligado. Volte a ligá-lo caso esteja desligado ou não esteja correctamente ligado.   |
| O Windows Media Center é apresentado em tamanho de ecrã completo?<br>(Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede)             | Se o Windows Media Center estiver no modo de ecrã inteiro, não é possível projectar utilizando o USB Display ou uma ligação de rede. Reduza o tamanho do ecrã.   |
| Está a ser visualizada uma aplicação que utiliza a função DirectX do Windows?<br>(Apenas quando estiver a projectar com o USB Display ou através de uma ligação de rede) | As aplicações que utilizem a função DirectX do Windows podem não apresentar as imagens correctamente.  |

## Não são visualizadas as imagens em movimento (apenas a secção da imagem em movimento fica escura)

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| O sinal de imagem do computador está a ser enviado para o LCD e para o monitor?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado) | Modificar o sinal da imagem do computador apenas para saída externa. Verifique a documentação do computador ou contacte o respectivo fabricante.  |
| O conteúdo da imagem com movimento que está a tentar projectar está protegido por direitos de autor?   | O videoprojector poderá não conseguir projectar imagens com movimento protegidas por direitos de autor e que estão a ser reproduzidas num computador. Para mais detalhes, consulte o manual do utilizador fornecido com o leitor. |

## A projecção pára automaticamente

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| As funções <b>Modo Repouso</b> ou <b>Tempor. Mudo A/V</b> estão definidas para <b>Activado</b> ? | Se uma das função estiver definida para <b>Activado</b> , o projector irá desligar automaticamente nas seguintes situações. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o <b>Modo Repouso</b> estiver <b>Activado</b>: Se nenhuma operação for executada durante um período de tempo especificado enquanto não estiver a ser recebido nenhum sinal de imagem.</li> <li>• Se o <b>Tempor. Mudo A/V</b> estiver <b>Activado</b>: Se decorrerem aproximadamente 30 minutos desde a activação da função A/V mute.</li> </ul> Para impedir que o projector se desligue automaticamente, certifique-se de que todas as opções estão definidas para Desactivado.<br>🔊 <b>ECO - Modo Repouso Tempor. Mudo A/V</b> <a href="#">Pág.140</a> |
| O computador está no modo de poupança de energia?  | Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.  |

## É exibida a mensagem "Não Suportada."

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| A definição de formato do sinal de imagem está correcta?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo) | Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.<br>🔊 <b>Sinal - Sinal Vídeo</b> <a href="#">Pág.123</a> |

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| A resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação correspondem ao modo?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador) | Consulte a documentação fornecida com o computador para saber como alterar a resolução do sinal de imagem e a taxa de renovação provenientes do computador.<br>☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" <a href="#">Pág.187</a> |

## É exibida a mensagem "Sem Sinal"

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| Os cabos estão ligados correctamente?  | Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.<br>☛ "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a>   |
| Seleccionou a porta correcta?  | Mude a imagem premindo o botão [Source Search] no controlo remoto ou no painel de controlo.<br>☛ "Detectar Automaticamente Sinais de Entrada e Mudar a Imagem Projectada (Procura de Fonte)" <a href="#">Pág.45</a>   |
| Ligou o computador ou o equipamento de vídeo ligado ao projector?  | Ligue o equipamento.  |
| Os sinais de imagem estão a ser enviados para o videoprojector?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de um computador portátil ou de um computador com um monitor LCD integrado) | Se os sinais de imagem estiverem a ser enviados apenas para o monitor LCD do computador ou para o monitor acessório, altere a saída de forma a que os sinais de imagem sejam também enviados externamente. Para alguns modelos de computadores, quando os sinais de imagens são emitidos externamente, já não aparecem no monitor LCD ou monitor adicional.<br>Se efectuar a ligação quando o videoprojector ou o computador já está ligado, a tecla de função [Fn] que muda o sinal de imagem do computador para saída externa pode não funcionar. Desligue o projector e o computador e volte a ligá-los.<br>☛ "Ligar o projector" <a href="#">Pág.43</a><br>☛ Documentação do computador |
| O computador está no modo de poupança de energia?  | Se o computador estiver no modo de poupança de energia e não for executada qualquer operação durante um período de tempo especificado, a imagem poderá desaparecer. Execute uma operação no computador para exibir novamente a imagem.  |

## As imagens estão esbatidas, desfocadas ou distorcidas

| Verificar                              | Solução   |
|--|---|
| A focagem está ajustada correctamente? | Mova a alavanca de focagem para ajustar a focagem.<br>☛ "Corrigir a Focagem" <a href="#">Pág.56</a> |

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| O videoprojector está a uma distância correcta?          | Está a projectar fora do limite de distância de projecção recomendado?<br>Não ultrapasse os limites recomendados.<br>☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" Pág.184  |
| O valor de ajuste Keystone é demasiado elevado?          | Diminua o ângulo de projecção para reduzir a percentagem de correcção Keystone.<br>☛ "Ajustar a Posição da Imagem" Pág.55  |
| A <u>Relação de aspecto</u> está definida correctamente? | Pode mudar a Relação aspecto da imagem projectada de acordo com o tipo, a relação altura/largura e a resolução dos sinais recebidos.<br>☛ "Mudar a Relação de Aspecto da Imagem Projectada" Pág.58   |
| Ocorreu formação de condensação na lente?                | Se mudar o videoprojector de um ambiente frio para um ambiente quente ou se ocorrer uma súbita alteração da temperatura ambiente, poderá ocorrer formação de condensação na superfície da lente e as imagens aparecerão esbatidas. Instale o videoprojector na sala de apresentação cerca de uma hora antes de ser utilizado. Se ocorrer formação de condensação na lente, desligue o videoprojector e aguarde até que a condensação desapareça. |

## As imagens aparecem distorcidas ou com interferências

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| A definição de formato do sinal de imagem está correcta?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo)  | Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.<br>☛ Sinal - Sinal Vídeo Pág.123   |
| Os cabos estão ligados correctamente?   | Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.<br>☛ "Ligar Equipamento" Pág.28  |
| Está a utilizar uma extensão?   | Se estiver a utilizar uma extensão, os sinais poderão ser afectados por interferências eléctricas. Utilize os cabos fornecidos com o videoprojector para verificar se os cabos que está a utilizar são a causa do problema.  |
| Selecionou a resolução correcta?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador)   | Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.<br>☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" Pág.187<br>☛ Documentação do computador   |
| As definições <u>Sinc.</u> e <u>Alinhamento</u> estão ajustadas correctamente?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador) | Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [Enter] do painel de controlo para efectuar o ajuste automático. Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, mesmo depois de efectuar o ajuste automático, também pode efectuar ajustes a partir do menu Configuração.<br>☛ Sinal - Alinhamento, Sinc. Pág.123 |



| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| A opção <b>Transferir janela de camada</b> está seleccionada?<br>(Apenas quando estiver a projectar com USB Display) | Clique em <b>Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx</b> , e limpe a caixa <b>Transferir janela de camada</b> . |

## O cursor do rato cintila (apenas ao projectar com USB Display)

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| Está seleccionado <b>Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse</b> .? | Clique em <b>Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx</b> e seleccione a caixa <b>Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse</b> . (O Windows 2000 está indisponível.)<br>O Windows Aero fica indisponível se estiver seleccionado no Windows 7 e Windows Vista. |

## A imagem aparece cortada (grande) ou pequena, ou o aspecto não é o adequado

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Está a projectar uma imagem de computador de formato panorâmico?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador)          | Mude a definição de acordo com o sinal do equipamento ligado.<br>☛ <b>Sinal - Resolução</b> <a href="#">Pág.123</a>  |
| Ainda está a utilizar a função E-Zoom para ampliar a imagem?   | Prima o botão [Esc] no controlo remoto para cancelar a função E-Zoom.<br>☛ "Ampliar Parte da Imagem (E-Zoom)" <a href="#">Pág.97</a>   |
| A posição do visor está ajustada correctamente?  | (Apenas quando estiver a projectar sinais RGB analógico recebidos através da porta Computer1 ou Computer2)<br>Prima o botão [Auto] do controlo remoto ou o botão [Enter] do painel de controlo para ajustar a posição.<br>Pode também ajustar a posição a partir do menu Configuração.<br>☛ <b>Sinal - Posição</b> <a href="#">Pág.123</a>             |
| O computador está configurado para apresentação parcial (em duas partes)?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador) | Se a apresentação dupla estiver activada nas <b>Propriedades de visualização</b> do Painel de controlo do computador, será projectada apenas cerca de metade da imagem do monitor do computador. Para apresentar toda a imagem no ecrã do computador, desactive a definição de exibição dupla.<br>☛ Documentação do controlador de vídeo do computador |
| Selecionou a resolução correcta?<br>(Apenas quando projectar imagens de computador)  | Configure o computador de modo a que os sinais enviados sejam compatíveis com o videoprojector.<br>☛ "Tipos de Visualização de Monitor Suportados" <a href="#">Pág.187</a><br>☛ Documentação do computador   |

| Verificar                         | Solução  |
|-----------------------------------|--|
| O modo de projecção é o correcto? | <p>Dependendo da forma como o projector foi instalado, defina a <b>Projecção</b> para um dos seguintes: <b>Frontal</b>, <b>Frontal/Tecto</b>, <b>Posterior</b>, <b>Posterior/Tecto</b>.</p> <p>☛ <b>Avançado - Projecção</b> Pág.127</p> <p>☛ "Métodos de Instalação" Pág.24</p> |

## As cores da imagem não estão correctas

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| As definições dos sinais de entrada correspondem aos sinais provenientes do dispositivo ligado?   | <p>Mude as definições seguintes de acordo com o sinal do equipamento ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Computer1 ou Computer2.<br/>☛ <b>Sinal - Sinal entrada</b> Pág.123</li> <li>• Caso se trate de uma imagem proveniente de um dispositivo ligado à porta Video ou S-Video.<br/>☛ <b>Sinal - Sinal Vídeo</b> Pág.123</li> </ul> |
| O brilho da imagem está ajustado correctamente?   | <p>Ajuste a definição <b>Brilho</b> do menu Configuração.</p> <p>☛ <b>Imagem - Brilho</b> Pág.122</p>   |
| Os cabos estão ligados correctamente?   | <p>Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão bem ligados.</p> <p>☛ "Ligar Equipamento" Pág.28</p>  |
| O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?   | <p>Ajuste a definição <b>Contraste</b> do menu Configuração.</p> <p>☛ <b>Imagem - Contraste</b> Pág.122</p>   |
| O ajuste de cor está definido para um valor adequado?   | <p>Ajuste a definição <b>Ajuste de cor</b> do menu Configuração.</p> <p>☛ <b>Imagem - Ajuste de cor</b> Pág.122</p>   |
| A saturação da cor e a coloração estão ajustadas correctamente?<br>(Apenas quando projectar imagens provenientes de uma fonte de vídeo) | <p>Ajuste as definições <b>Saturação da cor</b> e <b>Cor</b> do menu Configuração.</p> <p>☛ <b>Imagem - Saturação da cor, Cor</b> Pág.122</p>   |

## As imagens aparecem escuras

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| O brilho da imagem está ajustado correctamente?  | Ajuste as definições <b>Brilho</b> e <b>Consumo de Energia</b> do menu Configuração.<br>☛ <b>Imagem - Brilho</b> Pág.122<br>☛ <b>ECO - Consumo de Energia</b> Pág.140   |
| O <u>contraste</u> está ajustado correctamente?  | Ajuste a definição <b>Contraste</b> do menu Configuração.<br>☛ <b>Imagem - Contraste</b> Pág.122  |
| É necessário substituir a lâmpada?   | Quando se está a aproximar a altura em que deve substituir a lâmpada, as imagens começam a ficar mais escuras e a qualidade das cores diminui. Substitua a lâmpada por uma nova.<br>☛ "Substituir a Lâmpada" Pág.176                                      |
| Está a utilizar o videoprojector num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas? | O ecrã pode ficar escuro quando estiver a utilizar num local a alta altitude ou num local sujeito a temperaturas elevadas. Embora não possa alterar as definições de <b>Consumo de Energia</b> neste momento, pode continuar a utilizar o videoprojector. |

## Problemas ao Iniciar a Projecção

### O projector não liga

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| Premiu o botão de energia [⏻]?   | Prima o botão de energia [⏻] para ligar o projector.  |
| Os indicadores luminosos estão apagados?                                   | O cabo de corrente não está ligado correctamente ou o videoprojector não está a receber corrente.<br>Desligue e volte a ligar cabo de corrente.<br>☛ "Ligar o projector" Pág.43<br>Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.   |
| Os indicadores luminosos apagam e acendem quando toca no cabo de corrente? | É possível que haja um problema de contacto ou o cabo pode estar danificado. Volte a inserir o cabo de corrente. Se mesmo assim não conseguir resolver o problema, não continue a utilizar o videoprojector, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica e contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br>☛ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| O <b>Bloqueio operação</b> está definido como <b>Bloqueio geral</b> ? | Prima o botão de energia [⏻] do controlo remoto. Se não pretender utilizar o <b>Bloqueio operação</b> , altere a definição para <b>Desactivado</b> .<br>☛ <b>Definição - Bloqueio operação</b> <a href="#">Pág.125</a> |
| A operação do controlo remoto está restrita?                          | Verifique o <b>Sensor Ctrl Remoto</b> no menu Configuração.<br>☛ <b>Definição - Sensor Ctrl Remoto</b> <a href="#">Pág.125</a>   |

## Outros Problemas

### Não se ouve nenhum som ou este está demasiado baixo

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| Verifique se o cabo de áudio/vídeo está devidamente ligado ao videoprojector e à fonte de áudio.                      | Desligue o cabo da porta de entrada de áudio e, em seguida, volte a ligar o cabo.  |
| O volume do videoprojector foi ajustado para o mínimo?  | Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.<br>☛ <b>Definição - Volume</b> <a href="#">Pág.125</a><br>☛ "Ajustar o Volume" <a href="#">Pág.56</a>                                  |
| O volume do computador ou da fonte da imagem foi ajustado para o mínimo?  | Ajuste o volume de forma a conseguir ouvir o som.  |
| O Volume Entrada Mic está definido para o máximo?   | Baixe o Volume Entrada Mic.<br>☛ <b>Definição - Volume Entrada Mic</b> <a href="#">Pág.125</a>   |
| O modo A/V Mute está activado?  | Prima o botão [A/V Mute] para cancelar o modo A/V Mute.<br>☛ "Ocultar Temporariamente a Imagem e o Som (A/V Mute)" <a href="#">Pág.95</a>  |
| O cabo possui a indicação de que "não tem resistência" (No resistance)?   | Quando utilizar um cabo de áudio disponível no mercado, certifique-se de que possui a indicação de que "não tem resistência".  |
| Está ligado com um cabo HDMI?   | Se não houver transmissão de áudio quando efectuar a ligação através de um cabo HDMI, defina o equipamento ligado para a saída PCM.  |
| A opção <b>Envio de áudio para o projector</b> está seleccionada? (Apenas quando estiver a projectar com USB Display) | Clique em <b>Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx</b> , e depois seleccione a caixa <b>Envio de áudio para o projector</b> . |

| Verificar                                      | Solução  |
|--|--|
| Está seleccionada a entrada de áudio correcta? | Verifique as definições de <b>Saída de Áudio</b> e <b>Saída de Áudio HDMI</b> no menu Configuração.<br>☛ <b>Avançado - Configurações A/V</b> <a href="#">Pág.127</a> |

## Não se ouve som do microfone

| Verificar   | Solução  |
|---|--|
| O microfone está ligado correctamente?                      | Desligue o cabo da porta de entrada Microfone (Mic) e volte a ligar o cabo.<br>☛ "Ligar um microfone" <a href="#">Pág.34</a>                 |
| O volume de entrada do microfone está demasiado baixo?      | Ajuste o volume de entrada do microfone de forma a conseguir ouvir o som.<br>☛ <b>Definição - Volume Entrada Mic</b> <a href="#">Pág.125</a> |
| Está a usar um microfone tipo fonte de alimentação Plug-in? | O videoprojector não suporta os microfones tipo fonte de alimentação Plug-in. Utilize um cabo dinâmico disponível no mercado.                |

## Existe ruído no áudio (apenas ao projectar com USB Display)

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| O volume do computador está ajustado para o mínimo e o volume do projector está ajustado para o máximo? | O áudio poderá emitir ruído se o volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector.<br>☛ <b>Definição - Volume</b> <a href="#">Pág.125</a> |

## O controlo remoto não funciona

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| Quando está a utilizar o controlo remoto, a área de emissão de luz do controlo remoto está direccionada para o sensor situado no videoprojector? | Direccione o controlo remoto para o sensor durante a sua utilização.<br>☛ "Limite de Funcionamento do Controlo Remoto" <a href="#">Pág.20</a>      |
| O controlo remoto está demasiado afastado do videoprojector?   | A distância de funcionamento do controlo remoto é de aproximadamente 6 m.<br>☛ "Limite de Funcionamento do Controlo Remoto" <a href="#">Pág.20</a> |

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| O sensor do controlo remoto está exposto a luz solar directa ou a luz proveniente de lâmpadas fluorescentes? | Coloque o videoprojector num local onde o sensor não fique sujeito a luz intensa.<br>☛ <b>Definição - Sensor Ctrl Remoto</b> <a href="#">Pág.125</a> |
| A definição correcta está seleccionada para <b>Sensor Ctrl Remoto</b> ?                                      | Verifique o <b>Sensor Ctrl Remoto</b> no menu Configuração.<br>☛ <b>Definição - Sensor Ctrl Remoto</b> <a href="#">Pág.125</a>                       |
| As pilhas estão gastas ou inseridas de forma incorrecta?   | Insira pilhas novas na direcção correcta.<br>☛ "Substituir as pilhas do controlo remoto" <a href="#">Pág.19</a>                                      |

## Quero alterar o idioma das mensagens e dos menus

| Verificar                     | Solução   |
|-------------------------------|---|
| Altere a definição de Língua. | Ajuste a definição Língua no menu Configuração.<br>☛ <b>Avançado - Língua</b> <a href="#">Pág.127</a> |

## Não é recebida nenhuma mensagem de correio mesmo quando ocorre um problema no projector

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| O <b>Modo de espera</b> está definido para <b>Comunic.Activada</b> ?       | Para utilizar a função Aviso de E-mail quando o videoprojector está no modo de espera, seleccione <b>Comunic.Activada</b> no <b>Modo de espera</b> do menu Configuração.<br>☛ <b>ECO - Modo de espera</b> <a href="#">Pág.140</a>  |
| Ocorreu um erro fatal e o videoprojector parou subitamente?                | Quando o videoprojector pára subitamente, não é possível enviar uma mensagem de correio electrónico.<br>Se o estado de erro permanecer, contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo indicado na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br>☛ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |
| O videoprojector está a receber corrente?                                  | Verifique se a tomada eléctrica ou a fonte de energia estão a funcionar correctamente.   |
| A função Aviso de E-mail está definida correctamente no menu Configuração? | A mensagem de correio electrónico de aviso de erro é enviada conforme as definições de <b>Correio</b> do menu Configuração. Verifique se está definido correctamente.<br>☛ "Menu Correio" <a href="#">Pág.137</a>  |

## Não é possível alterar as definições usando um web browser

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| A ID e a palavra-passe do utilizador estão correctas? | <p>Introduza "EPSONWEB" como a ID do utilizador. Esta não pode ser alterada. Introduza a ID do utilizador mesmo se a definição da palavra-passe estiver desactivada.</p> <p>Introduza a palavra-passe que definiu em Palav-passe/Co.Web. A palavra-passe inicial é "admin".</p> |

## Problemas com as Funcionalidades Interactivas (apenas EB-536Wi)

### Não é possível desenhar no ecrã projectado

| Verificar  | Solução  |
|--|--|
| A calibragem da caneta foi realizada correctamente?  | <p>Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta.</p> <p>Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento.</p> <p>☛ "Calibração da caneta" <a href="#">Pág.72</a></p> |
| O <b>Modo de caneta</b> está definido para <b>Interativo com PC</b> ?  | <p>Ajuste o <b>Modo de caneta</b> para <b>Anotação PC Free</b> no menu Configuração.</p> <p>☛ <b>Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta</b> <a href="#">Pág.129</a></p>   |
| O projector está instalado num local com exposição directa a luz solar através de uma janela, ou a luz fluorescente? | <p>Se o ecrã de projecção ou o projector estiverem directamente expostos a luz solar ou a luz fluorescente, as funções interactivas poderão não funcionar correctamente. Instale o projector numa posição onde o mesmo não esteja exposto directamente a luz solar ou luz fluorescente.</p>  |

### Não é possível controlar um computador a partir do ecrã projectado depois de ligar o computador

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| A opção <b>Avançado</b> está definido correctamente? | <p>Configure as seguintes definições:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajuste o <b>Modo de caneta</b> para <b>Interativo com PC</b> no menu Configuração. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Avançado - Easy Interactive Function - Modo de caneta</b> <a href="#">Pág.129</a></li> </ul> </li> <li>Defina a opção <b>USB Type B</b> para <b>Easy Interactive Function</b> ou <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> no menu Configuração. Quando utilizar a opção USB Display, defina para <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Avançado - USB Type B</b> <a href="#">Pág.127</a></li> </ul> </li> </ul> |

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| O <b>Modo Oper. Caneta</b> está definido correctamente?  | Quando utilizar canetas interactivas para funções do rato, defina o <b>Modo Oper. Caneta</b> para <b>2 Us./Mouse</b> ou <b>1 Us./Mouse</b> no menu Configuração.<br>☛ <b>Avançado - Easy Interactive Function - Modo Oper. Caneta</b> <a href="#">Pág.129</a> |
| O cabo USB está correctamente ligado?  | Verifique as ligações do cabo USB. É possível que consiga solucionar o problema desligando e ligando de novo o cabo USB.  |
| Se estiver a usar um portátil quando as pilhas ficarem sem carga, a porta USB pode deixar de funcionar e é possível que não consiga usar dispositivos USB. | Ligue o computador a uma fonte de alimentação.  |

## É exibida a mensagem "Erro na Easy Interactive Function."

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| Ocorreu um erro nas funcionalidades interactivas. | Contacte o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br>☛ <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |

## O rato do computador não funciona correctamente

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| A caneta interactiva está colocada sobre o ecrã de projecção? | Retire a caneta interactiva do ecrã de projecção. |

## A caneta interactiva não funciona

| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| Existe um obstáculo no caminho do sinal entre a caneta interactiva e o projector.                        | Remova o obstáculo. Do mesmo modo, não bloqueie o caminho do sinal quando em frente ao ecrã de projecção.   |
| O sinal está a interferir com outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos. | Não utilize um controlo remoto por infravermelhos nem um microfone por infravermelhos na mesma sala porque a caneta interactiva pode ficar avariada. Desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos. |



| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| A carga das pilhas está fraca.                               | Prima o botão na parte lateral da caneta para verificar a carga restante das pilhas. Se a luz da carga não acender, substitua as pilhas.<br>☛ "Substituir a pilha da Caneta Interactiva" <a href="#">Pág.21</a>   |
| A área circundante é demasiado brilhante.                    | Não deixe que brilhe luz forte sobre o ecrã projectado ou o Sensor da Easy Interactive Function do projector.   |
| A calibragem da caneta foi realizada correctamente?          | Certifique-se de que realiza a calibragem da caneta quando utilizar a caneta interactiva pela primeira vez de modo a que o projector reconheça correctamente a posição da caneta.<br>Do mesmo modo, calibre a caneta de novo se constatar alguma discrepância no posicionamento.<br>☛ "Calibração da caneta" <a href="#">Pág.72</a>   |
| Existem vários projectores a serem utilizados na mesma sala? | Quando utilizar a caneta interactiva com vários projectores na mesma sala, a interferência pode levar a que as operações da caneta interactiva fiquem instáveis. Ligue o Conjunto de cabos para controlo remoto opcional (ELPKC28). Se não possuir o Conjunto de cabos para controlo remoto, altere a definição de <b>Distânc. Projectores</b> no menu Configuração.<br>☛ "Ligar Múltiplos Projectores (apenas EB-536Wi)" <a href="#">Pág.40</a><br>☛ <b>Avançado - Easy Interactive Function - Geral - Avançado - Distânc. Projectores</b> <a href="#">Pág.129</a> |

## O tempo de resposta para a caneta interactiva é lento (apenas ao projectar com USB Display)

| Verificar   | Solução   |
|---|---|
| O Windows Aero está activado? (Apenas para Windows 7 e Vista) | As operações da caneta interactiva podem ser lentas quando o Windows Aero está activado. Desactive o Windows Aero no computador.<br>Clique em <b>Todos os programas - EPSON Projector - Epson USB Display - Definições Epson USB Display Ver.x.xx</b> e seleccione a caixa <b>Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa</b> . |

## O ponto não se move automaticamente ou não passa para a posição seguinte durante a calibragem manual




| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| As informações do ecrã de projecção não são correctamente recebidas devido a outras coisas, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos. | Afaste o dispositivo, como a fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos, do projector ou afaste o projector do dispositivo. |
| As informações do ecrã de projecção poderão não ser correctamente recebidas se o videoprojector estiver demasiado próximo do ecrã.                         | Não ultrapasse a distância de projecção recomendada.<br>☛ "Tamanho do Ecrã e Distância de Projecção" <a href="#">Pág.184</a>            |



| Verificar  | Solução   |
|--|---|
| A caneta interactiva está desactivada devido a condições instáveis na área circundante, como uma fonte de luz que está a emitir raios de infravermelhos. | Mova o videoprojector ou desligue o dispositivo que está a causar interferências, como a fonte de luz que está a emitir raios infravermelhos. |

Verifique os números e, em seguida, aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede, ou contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

## [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

| Event ID                     | Causa  | Solução  |
|------------------------------|--|--|
| 0432<br>0435                 | Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.  | Reinicie o videoprojector.   |
| 0434<br>0482<br>0484<br>0485 | A comunicação por rede está instável.  | Verifique o estado da comunicação por rede e volte a efectuar a ligação depois de aguardar um pouco.   |
| 0433                         | Não é possível reproduzir imagens transferidas.  | Reinicie o EasyMP Network Projection.  |
| 0481                         | A comunicação foi desligada do computador.   |  |
| 0483<br>04FE                 | O EasyMP Network Projection encerrou inesperadamente.  | Verifique o estado da comunicação por rede e, em seguida, reinicie o videoprojector.   |
| 0479<br>04FF                 | Ocorreu um erro de sistema no videoprojector.  | Reinicie o videoprojector.   |
| 0891                         | Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.  | Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.  |
| 0892                         | O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde.   | Verifique se as definições de segurança LAN sem fios estão correctas.<br> <a href="#">Segurança Pág.136</a>  |
| 0893                         | O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide.   |  |
| 0894                         | A comunicação foi desligada porque o videoprojector estabeleceu ligação com um ponto de acesso não autorizado. | Contacte o seu administrador de rede para obter mais informações.  |
| 0898                         | Não foi possível obter o DHCP.   | Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar o DHCP, desactive a definição DHCP.<br> <a href="#">Rede sem fios - Configurações IP Pág.134</a>   |
| 0899                         | Outros erros de comunicação  | Se o reinício do projector ou o EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte o seu fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.<br> <a href="#">Lista de Contactos para Videoprojectores Epson</a> |



# Manutenção

Este capítulo fornece informações sobre operações de manutenção que garantem o melhor desempenho do videoprojector durante um longo período de tempo.

Deve limpar o videoprojector se este ficar sujo ou se a qualidade das imagens projectadas começar a diminuir.



## Atenção

Antes de limpar, desligue a alimentação do projector e desligue o cabo de alimentação. Se não o fizer, pode provocar um choque eléctrico.

## Limpar a Superfície do Videoprojector

Limpe cuidadosamente a superfície do videoprojector com um pano macio.

Se o videoprojector estiver demasiado sujo, humedeça o pano em água com uma pequena quantidade de detergente neutro e, em seguida, torça-o muito bem antes de o utilizar para limpar a superfície do videoprojector.

### Importante

Não utilize substâncias voláteis, tais como cera, álcool ou diluente para limpar a superfície do videoprojector. A qualidade da caixa exterior poderá mudar ou esta poderá ficar descolorada.

## Limpar a Lente

Para limpar a lente, utilize um pano especial para limpeza de óculos (disponível no mercado).



## Aviso

Não utilize sprays que possuam gases inflamáveis para remover poeiras e sujidade das lentes. O projector poderá incendiar devido às temperaturas internas elevadas da lâmpada dentro do projector.

### Importante

Não utilize materiais abrasivos para limpar a lente nem a sujeite a choques, pois poderá danificá-la facilmente.

## Limpar o filtro de ar

Limpe o filtro de ar e a abertura para entrada de ar quando aparecer a seguinte mensagem:

"O projector está sobreaquecido. Certifique-se de que nada bloqueia a ventilação do ar e limpe ou substitua o filtro."

### Importante

- A acumulação de pó no filtro de ar pode fazer com que a temperatura interna do projector aumente e provocar uma avaria ou a deterioração precoce das peças ópticas. Limpe o filtro de ar assim que a mensagem aparecer.
- Não enxagúe o filtro de ar. Não utilize detergentes nem solventes.

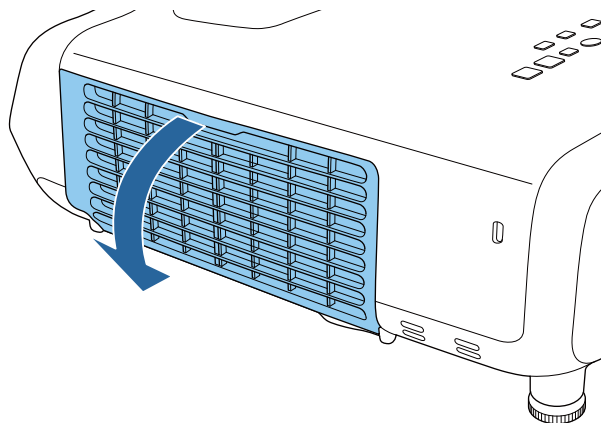
**1**

Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

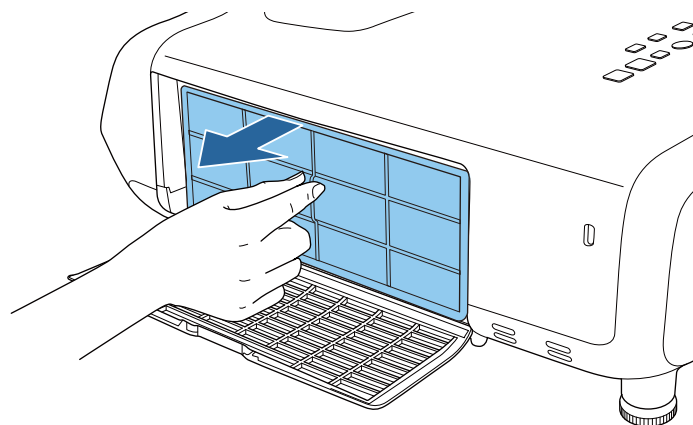
**2**

Abra a tampa do filtro de ar.

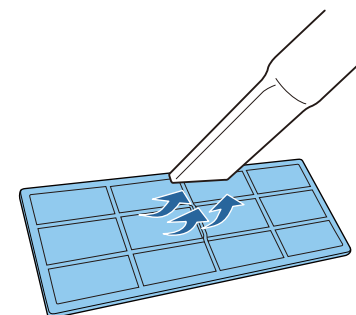
Coloque o seu dedo na ranhura da parte superior da tampa do filtro de ar e pressione para abrir.



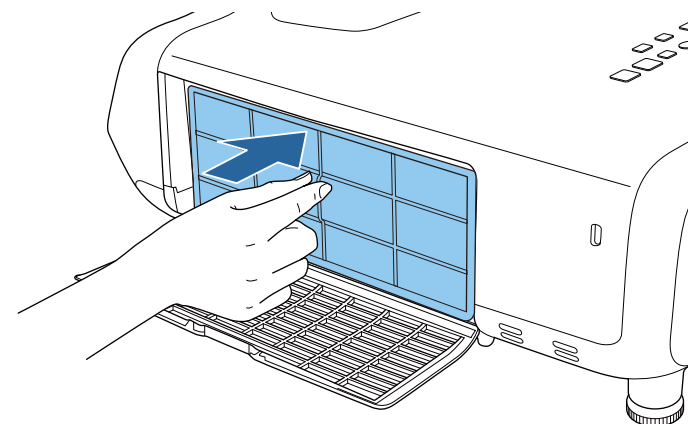
- 3** Retire o filtro de ar.  
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.



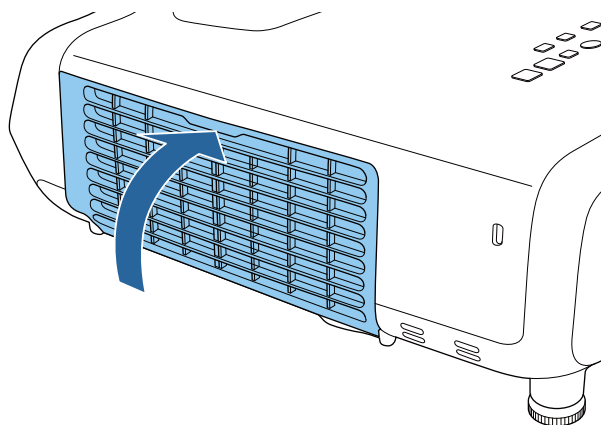
- 4** Retire qualquer pó que permaneça no filtro de ar utilizando um aspirador a partir da frente.



- 5** Substitua o filtro de ar.



- 6** Feche a tampa do filtro de ar.



- Se aparecer frequentemente uma mensagem, mesmo depois de efectuar a limpeza, isso significa que deve substituir o filtro de ar. Substitua o filtro de ar por um novo.  
☛ "Substituir o Filtro de Ar" [Pág.179](#)
- Recomenda-se que limpe estas áreas, pelo menos, de três em três meses. Se utilizar o videoprojector em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

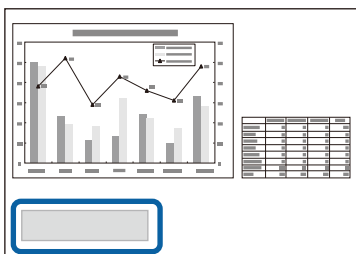
Esta secção explica como substituir a lâmpada e o filtro de ar.

## Substituir a Lâmpada

### Período de substituição da lâmpada

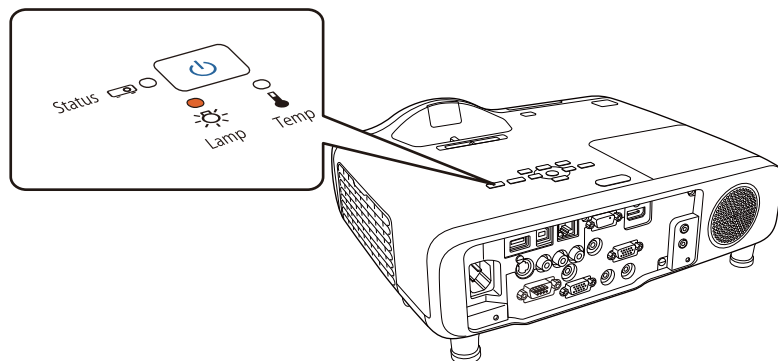
Deve substituir a lâmpada quando:

- É apresentada a seguinte mensagem.  
"É hora de substituir a lâmpada. Contate seu revendedor de projetores Epson ou visite [www.epson.com](http://www.epson.com) para adquirir o produto."



A mensagem é apresentada durante 30 segundos.

- O indicador de energia está a piscar em azul e o indicador da lâmpada está a piscar em laranja.



- A imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir.

### Importante

- A mensagem de substituição da lâmpada está definida para aparecer após os períodos de tempo indicados em seguida, de modo a manter o brilho e a qualidade iniciais das imagens projectadas.

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **Normal**: Cerca de 4,900 horas

Quando o **Consumo de Energia** está definido para **ECO**: Cerca de 9900 horas

☛ **ECO - Consumo de Energia** [Pág.140](#)

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características individuais da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da EPSON. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança ad projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da EPSON.



Recomendamos que limpe o filtro de ar sempre que substituir a lâmpada.

☛ "Limpar o filtro de ar" [Pág.173](#)



## Como substituir a lâmpada

Pode substituir a lâmpada mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

### **Aviso**

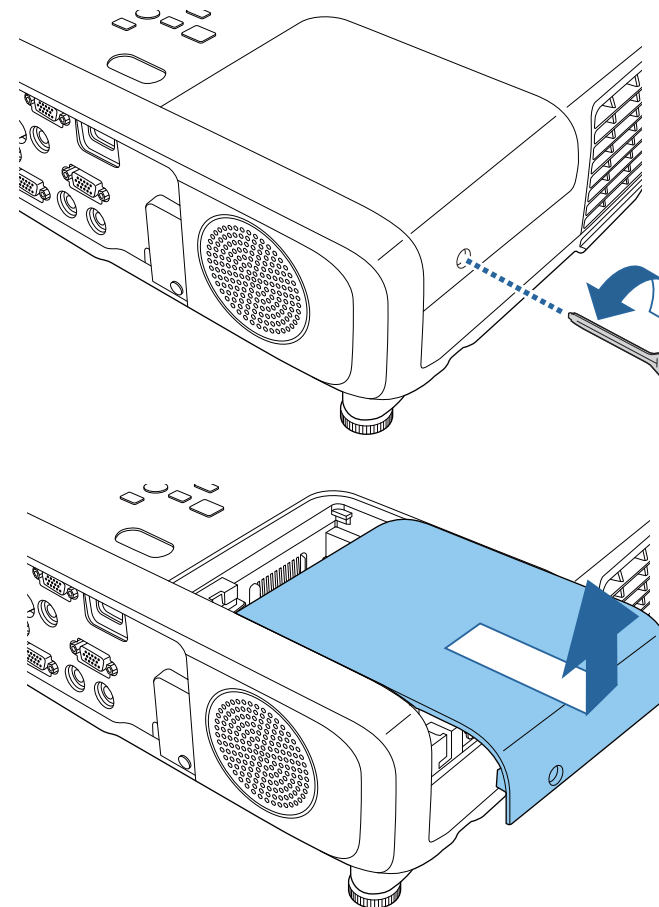
- Quando estiver a substituir a lâmpada porque esta deixou de funcionar, é possível que a lâmpada tenha partido. Quando estiver a substituir a lâmpada de um videoprojector instalado numa parede ou tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente o seu médico.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no videoprojector, pode provocar um incêndio, um choque eléctrico ou um acidente.

### **Atenção**

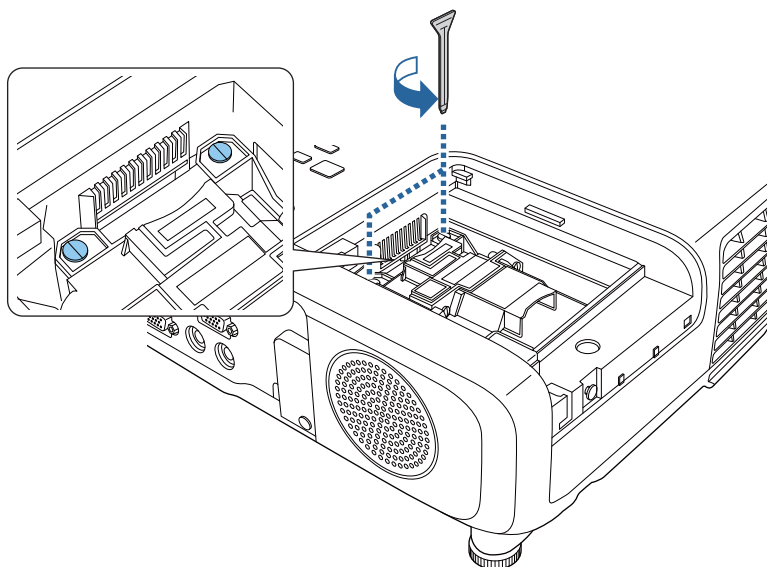
Aguarde até que a lâmpada arrefeça o suficiente antes de retirar a respectiva tampa. Se a lâmpada ainda estiver quente, poderá queimar-se ou poderão ocorrer outros ferimentos. Depois de desligar o projector, é necessária cerca de uma hora para que a lâmpada arrefeça o suficiente.

**1** Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

**2** Aguarde que a lâmpada tenha arrefecido e depois remova a tampa respectiva situada na parte superior do videoprojector.  
Desaperte o parafuso de fixação da tampa da lâmpada com a chave de fendas fornecida com a unidade da lâmpada nova ou uma chave de fendas em cruz. Faça deslizar a tampa da lâmpada para a frente e retire-a.

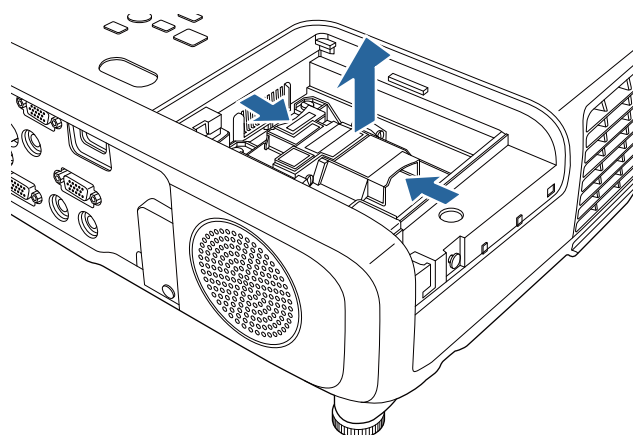


**3** Desaperte os dois parafusos de fixação da lâmpada.



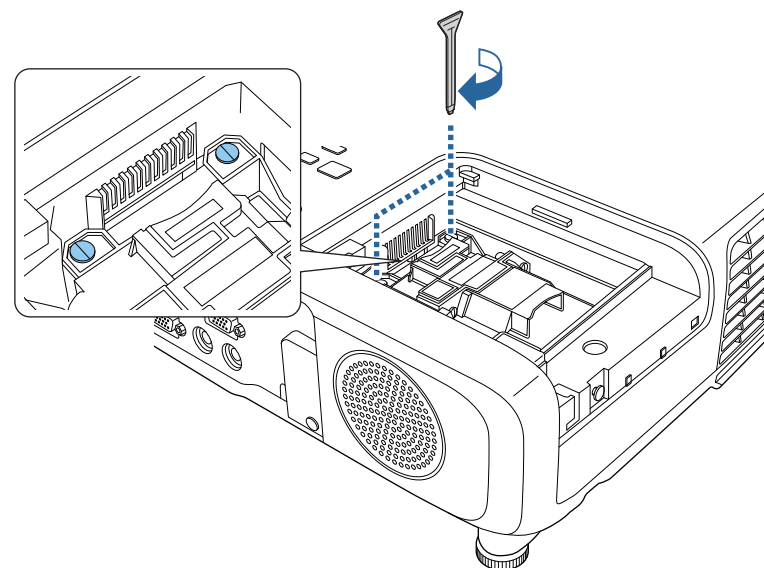
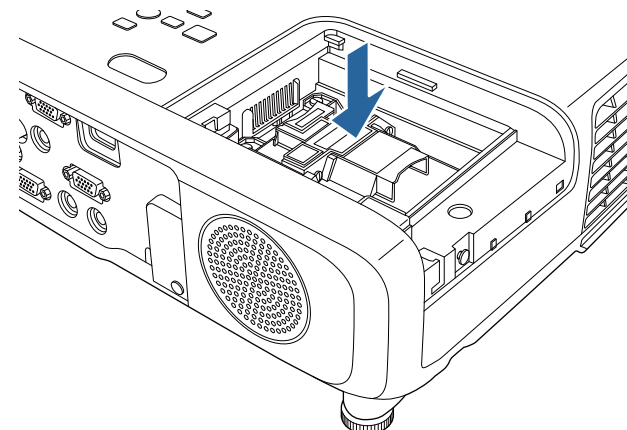
- 4** Segure na secção elevada da lâmpada usada e remova-a.  
Se a lâmpada estiver estalada, substitua-a por uma lâmpada nova ou contacte o fornecedor para mais informações.

☛ [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

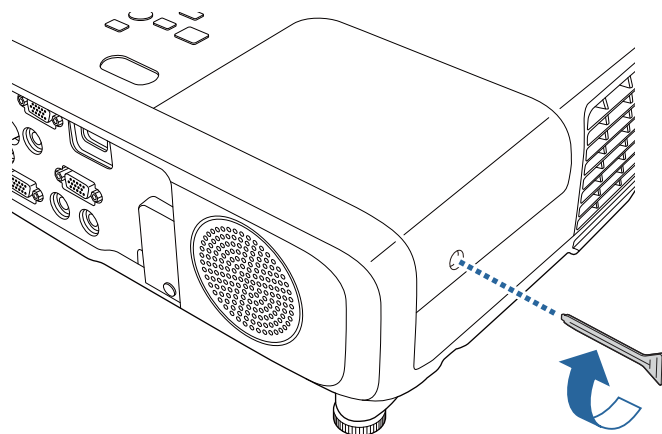


- 5** Instale a nova lâmpada.

Insira a nova Lâmpada ao longo da calha na direcção correcta de forma a encaixá-la, pressione com firmeza e, quanto estiver totalmente inserida, aperte os dois parafusos.



- 6** Volte a instalar a tampa da lâmpada.



### Importante

- Certifique-se de que instala a lâmpada e a tampa da lâmpada correctamente. Se retirar a tampa da lâmpada, a mesma irá desligar automaticamente como medida de segurança. Se a lâmpada ou a respectiva tampa não estiverem instaladas correctamente, a lâmpada não irá acender. Certifique-se de que a tampa da lâmpada não está solta nem deformada.
- Este produto inclui um componente da lâmpada que contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de deitar fora os resíduos ou de os reciclar. Não deite fora a lâmpada tal como faria com qualquer outro resíduo.



Reinicie apenas a contagem das horas da lâmpada depois de a substituir. Caso contrário, o período de substituição da lâmpada não será indicado correctamente.

## Substituir o Filtro de Ar

### Período de substituição do filtro de ar

Se a mensagem aparecer frequentemente apesar de o filtro de ar ter sido limpo, substitua o filtro de ar.

### Como substituir o filtro de ar

Pode substituir o filtro de ar mesmo que o projector esteja suspenso numa parede ou no tecto.

**1**

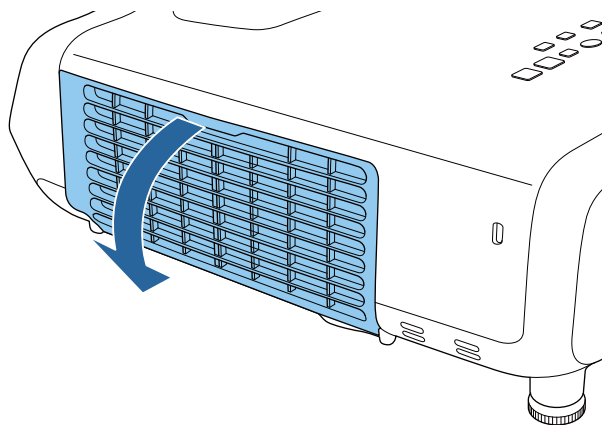
Depois de desligar o videoprojector e de ouvir os dois sinais sonoros de confirmação, desligue o cabo de corrente.

### Reiniciar as horas da Lâmpada

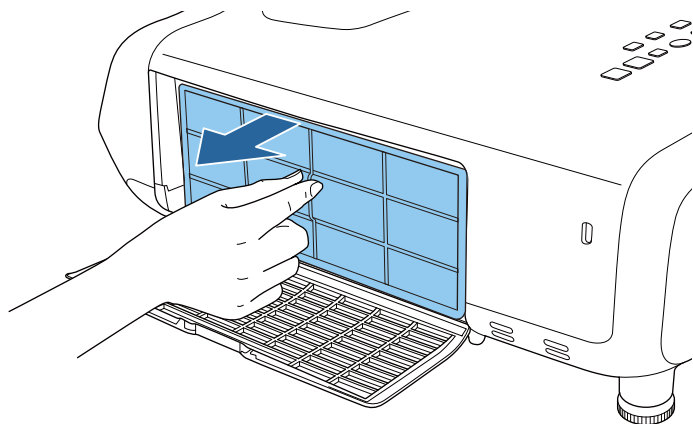
O projector regista as horas de funcionamento da lâmpada; quando chega a altura de a substituir, uma mensagem e um indicador luminoso avisam-no disso mesmo. Depois de substituir a lâmpada, certifique-se de que reinicia a contagem das Horas da Lâmpada no menu Reiniciar.

☛ Reiniciar - Reinic. Horas Lâmpada [Pág.141](#)

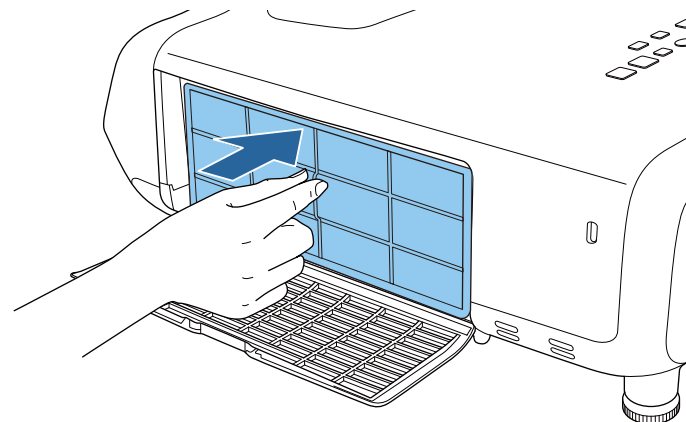
- 2** Abra a tampa do filtro de ar.  
Coloque o seu dedo na ranhura da parte superior da tampa do filtro de ar e pressione para abrir.



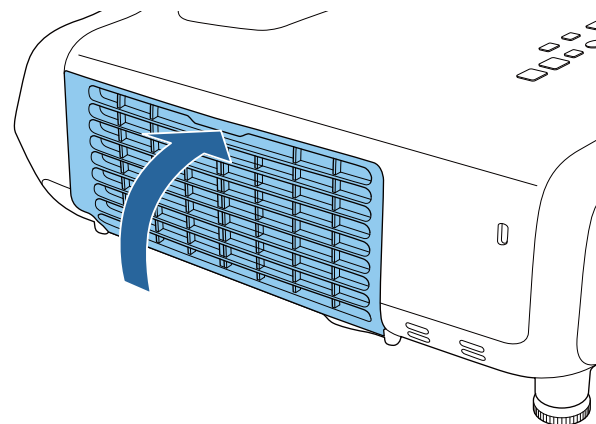
- 3** Retire o filtro de ar.  
Segure na patilha existente no centro do Filtro de ar e puxe este último a direito para fora.



- 4** Coloque o novo filtro de ar.



- 5** Feche a tampa do filtro de ar.



Deite fora os filtros de ar usados de acordo com as normas locais.  
Material da moldura: ABS  
Material do filtro: espuma de poliuretano



# Apêndice

Encontram-se disponíveis os acessórios opcionais e consumíveis seguidamente indicados. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários. A seguinte lista de acessórios opcionais e consumíveis estará disponível a partir de: Agosto, 2014. As especificações dos acessórios estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

## Acessórios opcionais

### Unidade LAN sem fios ELPAP07

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilize quando pretender estabelecer rapidamente uma ligação exclusiva entre o projector e um computador com o Windows instalado.

### Câmara para documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

### Caixa de interface ELPCB02

Com o projector montado numa parede ou suspenso no tecto, instale o controlo remoto para controlar o projecção.

### Mala ligeira de transporte ELPKS66

Mala para transportar o videoprojector.

### Cabo de computador ELPKC02

(1,8 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

### Cabo de computador ELPKC09

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

### Cabo de computador ELPKC10

(20 m - para mini D-Sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

### Conjunto de cabos para controlo remoto\*2 ELPKC28

Cabos para ligação de vários projectores que suportam as funcionalidades interactivas.

### Cabo de extensão USB ELPKC31

Ligue a um cabo USB se o cabo USB for demasiado curto.

### Cabo de vídeo componente ELPKC19

(3 m - para mini D-Sub de 15 pinos/RCA macho ×3)

Para ligar uma fonte de [Vídeo componentes](#).

### Tubo para tecto (450 mm)\*1 ELPFP13

### Tubo para tecto (700 mm)\*1 ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

### Suporte para tecto\*1 ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o videoprojector num tecto.

### Suporte para montagem na parede\*1 ELPMB45

Utilize esta armação tipo braço quando instalar o projector numa parede.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Canetas para as funcionalidades interactivas. Não pode utilizar Easy Interactive Pens com o mesmo número de modelo ao mesmo tempo.

### Extensão de Caneta Interactiva\*2 ELPPE02

Encaixe a Easy Interactive Pen para prolongar a caneta e utilizá-la como apontador.

### Pontas de Caneta de Substituição\*2 ELPPS02

Pontas de caneta de substituição para a Easy Interactive Pen.

\*1 São necessários conhecimentos técnicos especiais para suspender o projector no tecto ou para instalá-lo numa parede. Contacte o fornecedor local ou o endereço mais próximo fornecido na Lista de Contactos para Videoprojectores Epson.

 [Lista de Contactos para Videoprojectores Epson](#)

\*2 Apenas EB-536Wi.

## Consumíveis

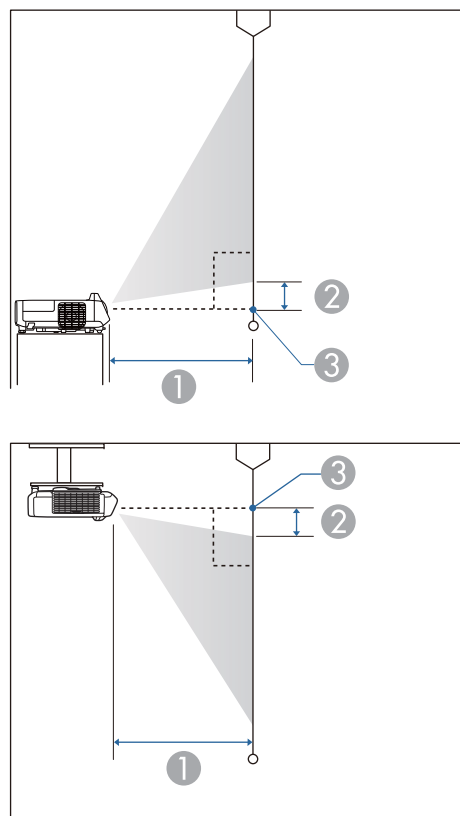
### Lâmpada ELPLP87

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

**Filtro de ar ELPAF47**

Utilize estes filtros para substituir filtros de ar usados.

## Distância de Projecção (para o EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Distância de projecção (da lente até ao ecrã)
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã  
(ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso numa parede ou no tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

| Tamanho do ecrã 4:3 |           | ①                                | ②             |
|---------------------|-----------|----------------------------------|---------------|
|                     |           | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 50"                 | 100 x 76  | 58 - 79                          | 9             |
| 60"                 | 120 x 91  | 70 - 96                          | 11            |
| 70"                 | 140 x 105 | 82 - 112                         | 13            |
| 80"                 | 160 x 120 | 94*                              | 14            |
| 90"                 | 180 x 135 | 107*                             | 16            |
| 102"                | 207 x 155 | 121*                             | 18            |

\* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

| Tamanho do Ecrã 16:9 |           | ①                                | ②             |
|----------------------|-----------|----------------------------------|---------------|
|                      |           | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 60"                  | 130 x 75  | 63 - 87                          | 14            |
| 70"                  | 150 x 87  | 74 - 101                         | 16            |
| 80"                  | 180 x 100 | 85 - 116                         | 19            |
| 90"                  | 200 x 110 | 97*                              | 21            |
| 100"                 | 220 x 120 | 108*                             | 23            |
| 113"                 | 250 x 141 | 122*                             | 26            |

\* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

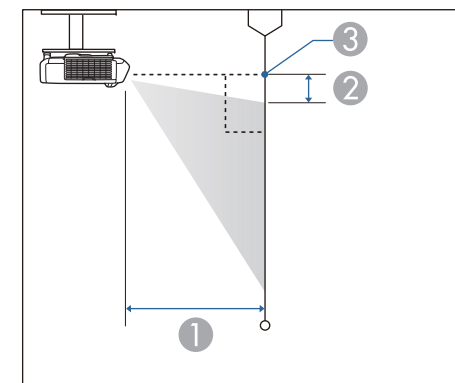
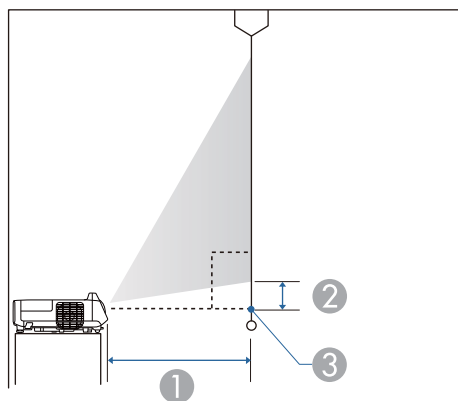
| Tamanho do ecrã 16:10 |          | ①                                | ②             |
|-----------------------|----------|----------------------------------|---------------|
|                       |          | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 55"                   | 115 x 72 | 56 - 77                          | 9             |
| 60"                   | 130 x 81 | 61 - 84                          | 9             |



| Tamanho do ecrã 16:10 |           | ①                                | ②             |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|---------------|
|                       |           | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 70"                   | 150 x 94  | 72 - 99                          | 11            |
| 80"                   | 170 x 110 | 83 - 113                         | 13            |
| 90"                   | 190 x 120 | 94*                              | 14            |
| 100"                  | 220 x 130 | 105*                             | 16            |
| 116"                  | 251 x 157 | 122*                             | 18            |

\* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

## Distância de Projecção (para o EB-530/EB-520)



- ① Distância de projecção (da lente até ao ecrã)
- ② Distância do centro da lente do receptor à base do ecrã (ou do topo do ecrã, caso esteja suspenso numa parede ou no tecto)
- ③ Centro da lente

Unidade: cm

| Tamanho do ecrã 4:3 |           | ①                                | ②             |
|---------------------|-----------|----------------------------------|---------------|
|                     |           | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 50"                 | 100 x 76  | 55 - 75                          | 6             |
| 60"                 | 120 x 91  | 66 - 90                          | 8             |
| 70"                 | 140 x 105 | 78 - 106                         | 9             |
| 80"                 | 160 x 120 | 89 - 122                         | 10            |
| 90"                 | 180 x 135 | 101*                             | 12            |
| 100"                | 200 x 150 | 112*                             | 13            |
| 108"                | 219 x 165 | 122*                             | 14            |

\* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

Unidade: cm

| Tamanho do Ecrã 16:9 |           | ①                                | ②             |
|----------------------|-----------|----------------------------------|---------------|
|                      |           | Mínimo (Wide) para Máximo (Tele) | Mínimo (Wide) |
| 50"                  | 110 x 62  | 60 - 82                          | 17            |
| 60"                  | 130 x 75  | 72 - 99                          | 21            |
| 70"                  | 150 x 87  | 85 - 116                         | 24            |
| 80"                  | 180 x 100 | 98*                              | 28            |
| 90"                  | 200 x 110 | 110*                             | 31            |
| 99"                  | 219 x 123 | 121*                             | 34            |

\* Projecte utilizando Wide (zoom máximo).

## Resoluções suportadas

### Sinais de computador (RGB analógico)

| Sinal      | Taxa renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|------------|---------------------|--------------------|
| VGA        | 60/72/75/85         | 640 x 480          |
| SVGA       | 56/60/72/75/85      | 800 x 600          |
| XGA        | 60/70/75/85         | 1024 x 768         |
| WXGA       | 60                  | 1280 x 768         |
|            | 60                  | 1366 x 768         |
|            | 60/75/85            | 1280 x 800         |
| WXGA+      | 60/75/85            | 1440 x 900         |
| WXGA++     | 60                  | 1600 x 900         |
| SXGA       | 70/75/85            | 1152 x 864         |
|            | 60/75/85            | 1280 x 1024        |
|            | 60/75/85            | 1280 x 960         |
| SXGA+      | 60/75               | 1400 x 1050        |
| WSXGA+*1,2 | 60                  | 1680 x 1050        |
| UXGA       | 60                  | 1600 x 1200        |
| MAC13"     | 67                  | 640 x 480          |
| MAC16"     | 75                  | 832 x 624          |
| MAC19"     | 75                  | 1024 x 768         |
|            | 59                  | 1024 x 768         |
| MAC21"     | 75                  | 1152 x 870         |

\*1 Apenas EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

\*2 Compatível apenas quando a opção **Largo** está seleccionada como **Resolução** no menu Configuração.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

### Vídeo componentes

| Sinal        | Taxa renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|--------------|---------------------|--------------------|
| SDTV (480i)  | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576i)  | 50                  | 720 x 576          |
| SDTV (480p)  | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576p)  | 50                  | 720 x 576          |
| HDTV (720p)  | 50/60               | 1280 x 720         |
| HDTV (1080i) | 50/60               | 1920 x 1080        |

### Vídeo Composto

| Sinal      | Taxa renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|------------|---------------------|--------------------|
| TV (NTSC)  | 60                  | 720 x 480          |
| TV (SECAM) | 50                  | 720 x 576          |
| TV (PAL)   | 50/60               | 720 x 576          |

### Sinal de entrada da porta HDMI

| Sinal | Taxa renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|-------|---------------------|--------------------|
| VGA   | 60                  | 640 x 480          |
| SVGA  | 60                  | 800 x 600          |
| XGA   | 60                  | 1024 x 768         |
| WXGA  | 60                  | 1280 x 800         |
|       | 60                  | 1366 x 768         |

| Sinal            | Taxa renovação (Hz) | Resolução (pontos) |
|------------------|---------------------|--------------------|
| WXGA+            | 60                  | 1440 x 900         |
| WXGA++           | 60                  | 1600 x 900         |
| SXGA             | 60                  | 1280 x 960         |
|                  | 60                  | 1280 x 1024        |
| SXGA+            | 60                  | 1400 x 1050        |
| UXGA             | 60                  | 1600 x 1200        |
| WSXGA+*          | 60                  | 1680 x 1050        |
| SDTV (480i/480p) | 60                  | 720 x 480          |
| SDTV (576i/576p) | 50                  | 720 x 576          |
| HDTV (720p)      | 50/60               | 1280 x 720         |
| HDTV (1080i)     | 50/60               | 1920 x 1080        |
| HDTV (1080p)     | 24/30/50/60         | 1920 x 1080        |

\* Apenas EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

## Especificações Gerais do Videoprojector

| Nome do produto        |                     | EB-536Wi   | EB-535W  | EB-525W  | EB-530   | EB-520   |
|------------------------|---------------------|--|--|--|--|--|
| Dimensões              |                     | 344 (L) x 94 (A) x 314,5 (P) mm (sem os pés)   |  |  |  |  |
| Tamanho do visor LCD   |                     | 0,59" de largura   |  |  | 0.55"  |  |
| Método de visualização |                     | TFT de polissilício de matriz activa   |  |  |  |  |
| Resolução              |                     | 1,024,000<br>WXGA (1280 (L)x 800 (A) pontos)x 3  |  |  | 786,432<br>XGA (1024 (L)x 768 (A) pontos)x 3   |  |
| Ajuste da focagem      |                     | Manual   |  |  |  |  |
| Ajuste do zoom         |                     | Digital (1-1,35)   |  |  |  |  |
| Lâmpada                |                     | Lâmpada UHE, 215 W Modelo Nº.: ELPLP87   |  | Lâmpada UHE, 200 W Modelo Nº.: ELPLP87   | Lâmpada UHE, 215 W Modelo Nº.: ELPLP87   | Lâmpada UHE, 200 W Modelo Nº.: ELPLP87   |
| Saída de áudio máx.    |                     | 16 W   |  |  |  |  |
| Altifalantes externos  |                     | 1  |  |  |  |  |
| Fonte de energia       |                     | 100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A   |  | 100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A   | 100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A   | 100 - 240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A   |
| Consumo de energia     | Área de 100 a 120 V | Funcionamento: 315 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 1,90 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,22 W | Funcionamento: 315 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 1,90 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,22 W | Funcionamento: 293 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 1,90 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,22 W | Funcionamento: 315 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 1,90 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,22 W | Funcionamento: 293 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 1,90 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,22 W |
|                        | Área de 220 a 240 V | Funcionamento: 230 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,10 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,28 W | Funcionamento: 230 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,10 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,28 W | Funcionamento: 229 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,10 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,28 W | Funcionamento: 230 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,10 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,28 W | Funcionamento: 229 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Activada): 2,10 W<br>Consumo em modo de espera (Comunic.Desat.): 0,28 W |

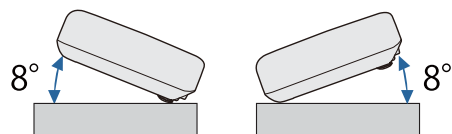
|                              |  |               |               |               |               |
|------------------------------|--|---------------|---------------|---------------|---------------|
| Altitude de funcionamento    | Altitude de 0 a 3 000 m  |               |               |               |               |
| Temperatura de funcionamento | +5 a +35°C (sem condensação) (Altitude 0 a 2 286 m)<br>+5 a +30°C (sem condensação) (Altitude 2 287 a 3 000 m) |               |               |               |               |
| Temperatura de armazenamento | -10 a +60°C (sem condensação)  |               |               |               |               |
| Peso                         | Aprox. 3,9 kg  | Aprox. 3,7 kg | Aprox. 3,7 kg | Aprox. 3,7 kg | Aprox. 3,7 kg |

|                   |                          |          |                                       |
|-------------------|--------------------------|----------|---------------------------------------|
| <b>Conectores</b> | <b>Porta Computer1</b>   | <b>1</b> | Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)        |
|                   | <b>Porta Computer2</b>   | <b>1</b> | Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)        |
|                   | <b>Porta Video</b>       | <b>1</b> | Jack RCA de pinos                     |
|                   | <b>Porta S-Video</b>     | <b>1</b> | Mini DIN de 4 pinos                   |
|                   | <b>Porta Audio1</b>      | <b>1</b> | Mini jack estéreo                     |
|                   | <b>Porta Audio2</b>      | <b>1</b> | Mini jack estéreo                     |
|                   | <b>Porta Audio-L/R</b>   | <b>1</b> | Jack RCA de pinos x 2 (E-D)           |
|                   | <b>Porta Mic</b>         | <b>1</b> | Mini jack estéreo                     |
|                   | <b>Porta Audio Out</b>   | <b>1</b> | Mini jack estéreo                     |
|                   | <b>Porta Monitor Out</b> | <b>1</b> | Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)        |
|                   | <b>Porta HDMI</b>        | <b>1</b> | HDMI (O áudio só é suportado por PCM) |
|                   | <b>Porta USB-A*1</b>     | <b>1</b> | Conector USB (Type A)                 |
|                   | <b>Porta USB-B *1</b>    | <b>1</b> | Conector USB (Type B)                 |
|                   | <b>Porta LAN</b>         | <b>1</b> | RJ-45                                 |
|                   | <b>Porta RS-232C</b>     | <b>1</b> | Mini D-Sub de 9 pinos (macho)         |
|                   | <b>Porta SYNC *2</b>     | <b>2</b> | Mini jack estéreo                     |

\*1 Suporta USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

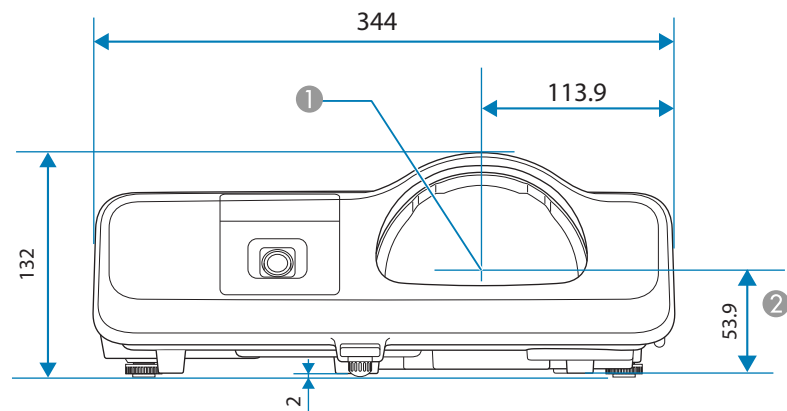
\*2 Apenas EB-536Wi.

Ângulo de inclinação

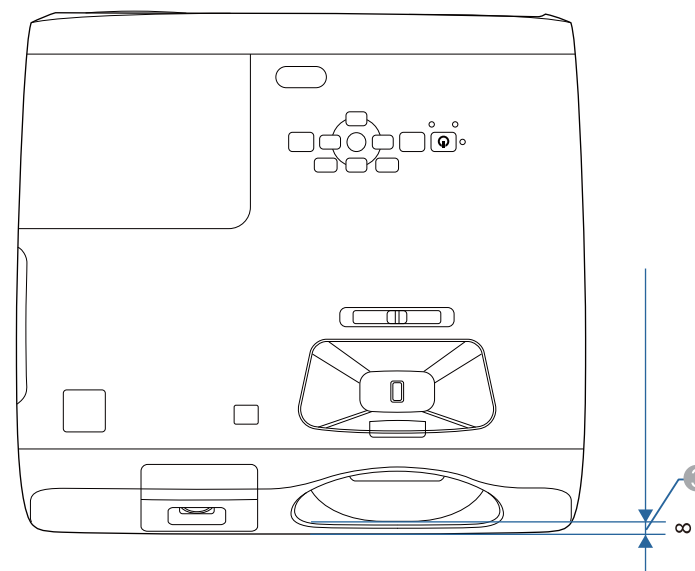


Se utilizar o videoprojector com um ângulo de inclinação superior a  $8^{\circ}$ , este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

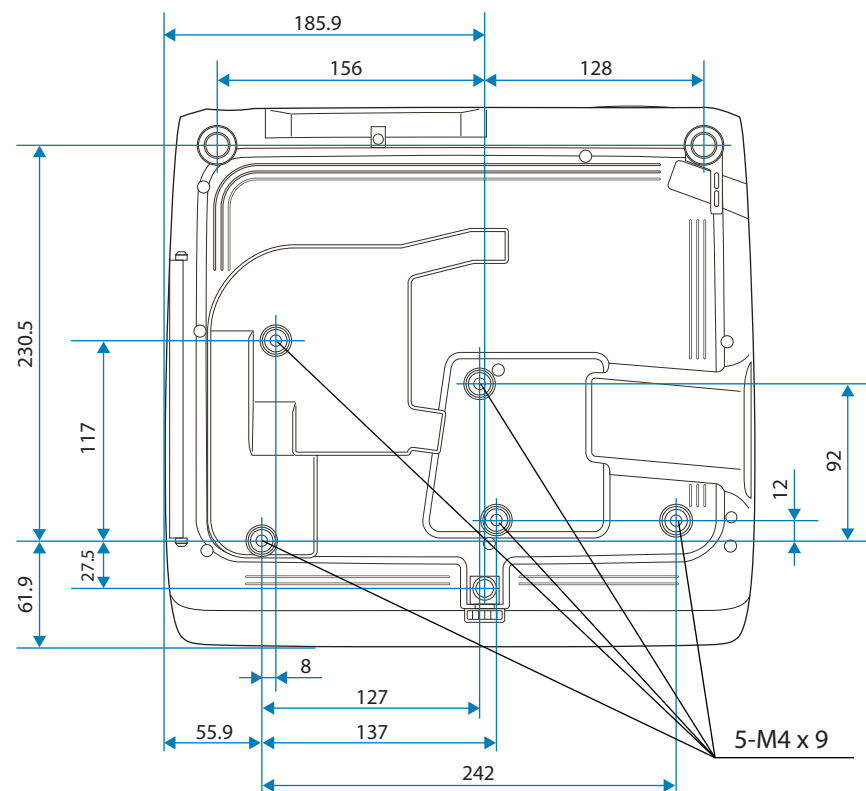




- ① Centro da lente
- ② Medições do centro da lente até aos pontos de fixação do suporte para montagem na parede ou aos pontos de fixação do suporte para montagem no tecto.





- ③ Distância da parte frontal do projectador até à parte frontal da lente.



Unidade: mm

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Poderá obter mais informações consultando outras publicações disponíveis no mercado.

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| <b>Alinhamento</b>             | Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se Alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.  |
| <b>AMX Device Discovery</b>    | AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo.<br>A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar).<br>Consulte o sítio Web da AMX para obter mais informações.<br>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>                         |
| <b>Contraste</b>               | É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.   |
| <b>DHCP</b>                    | É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um <u>Endereço IP</u> ao equipamento ligado a uma rede.  |
| <b>Endereço gateway</b>        | É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a <u>máscara de sub-rede</u> .  |
| <b>Endereço IP</b>             | É um número que identifica um computador ligado a uma rede.   |
| <b>Entrelaçar</b>              | Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens irão provavelmente cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.   |
| <b>HDCP</b>                    | HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o videoprojector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP. |
| <b>HDTV</b>                    | É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Entrelaçar</u>)</li> <li>• <u>Relação de aspecto</u> do ecrã de 16:9</li> </ul>   |
| <b>Máscara sub-rede</b>        | É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.  |
| <b>Modo ad hoc</b>             | Um método de ligação LAN sem fios que comunica com clientes LAN sem fios sem utilizar um ponto de acesso.   |
| <b>Modo de infra-estrutura</b> | Um método para ligação LAN sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.  |
| <b>Progressivo</b>             | Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.  |
| <b>Relação de aspecto</b>      | A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados como ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.  |

|                          |   |
|--------------------------|---|
| <b>SDTV</b>              | É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição <a href="#">HDTV</a>  .  |
| <b>Sinc.</b>             | Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do videoprojector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais. |
| <b>SNMP</b>              | É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, encaminhadores e computadores ligados a uma rede TCP/IP.   |
| <b>sRGB</b>              | Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte ligada para sRGB.  |
| <b>SSID</b>              | SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede sem fios local. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos que tenham um SSID correspondente.   |
| <b>SVGA</b>              | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 (horizontal) x 600 (vertical) pontos.  |
| <b>S-Vídeo</b>           | Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente de cor (C).   |
| <b>SXGA</b>              | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) pontos.  |
| <b>Taxa renovação</b>    | O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).   |
| <b>Trap IP - End.</b>    | Este é o <a href="#">Endereço IP</a>  para o computador de destino usado para notificação de erros no SNMP.  |
| <b>VGA</b>               | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 (horizontal) x 480 (vertical) pontos.  |
| <b>Vídeo componentes</b> | Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).   |
| <b>Vídeo composto</b>    | Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.   |
| <b>XGA</b>               | Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 (horizontal) x 768 (vertical) pontos.  |

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

### Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve usar este produto só depois de pensar na integração de fail-safes e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Como este produto não se destinava a aplicações que exigissem uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

## Regulamentos da Lei de Telecomunicações Sem Fios

Os seguintes actos são proibidos pela Lei de Telecomunicações Sem Fios.

- Modificação e desmontagem (incluindo a antena)
- Remoção do rótulo de conformidade

## Acerca da simbologia

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®

Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8 e Windows 8.1, sendo que várias versões do Windows podem ser designadas, por exemplo, como Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, com o símbolo Windows omitido.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

Neste manual os sistemas operativos acima são referidos como "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X

10.7.x", "OS X 10.8.x" e "OS X 10.9.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "OS X" para os referir.

## Aviso Geral:

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS e OS X são marcas registados da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

eneloop® é uma marca registada do Panasonic Group.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Google play é uma marca comercial da Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são as marcas comerciais ou as marcas registadas da HDMI Licensing LLC. 

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos da América, assim como noutros países e regiões.

Crestron e Crestron RoomView são marcas registadas da Crestron Electronics, Inc.

Todas as restantes marcas comerciais são propriedade dos respectivos proprietários e são utilizadas apenas para efeitos de identificação.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## A

|  |                 |
|--|-----------------|
| A partir do tecto .....                          | 128             |
| A/V Mute .....                                   | 12, 17, 95, 109 |
| Abertura para entrada de ar .....                | 11              |
| Abertura para saída de ar .....                  | 12              |
| Acessórios opcionais .....                       | 182             |
| Ajuda .....                                      | 15, 17          |
| Ajustar a inclinação .....                       | 56              |
| Ajuste de cor .....                              | 123             |
| Alavanca de ajuste do pé .....                   | 11              |
| Alcance de utilização .....                      | 20              |
| Alimentação Wireless .....                       | 131             |
| Alinhamento .....                                | 124             |
| Altifalante .....                                | 13              |
| Altura da imagem .....                           | 55              |
| AMX Device Discovery .....                       | 139             |
| Anel de focagem .....                            | 11              |
| Apresentação .....                               | 57, 93          |
| Área de emissão de luz do controlo remoto .....  | 18              |
| Área de utilização da caneta .....               | 75              |
| Armazenamento USB .....                          | 89              |
| Aspecto .....                                    | 16, 58, 124     |
| Ativar Clique Dir. ....                          | 130             |
| Atualizar .....                                  | 135             |
| Auto .....                                       | 16              |
| Auto Ajuste .....                                | 123             |
| Autocalibragem .....                             | 73, 129         |
| Autocolante de protecção por palavra-passe ..... | 104             |
| Avançado .....                                   | 130             |
| Aviso de E-mail .....                            | 110, 138        |

## B

|   |          |
|---|----------|
| .....   | 127      |
| Barra de ferramentas de controlo do projector ..... | 81       |
| Bloqueio anti-roubo .....                           | 106      |
| Bloqueio geral .....                                | 105      |
| Bloqueio operação .....                             | 105, 125 |
| Bloqueio por fio .....                              | 106      |
| Bonjour .....                                       | 139      |
| Botão .....   | 20       |
| Botão Usuário .....                                 | 126      |
| Brilho .....  | 122      |

## C

|                                      |          |
|--------------------------------------|----------|
| Cabo de computador .....             | 182      |
| Cabo de extensão USB .....           | 182      |
| Cabo de vídeo componente .....       | 182      |
| Cabo USB .....                       | 146      |
| Caixa de interface .....             | 182      |
| Calibração da caneta .....           | 72       |
| Calibragem Manual .....              | 73, 129  |
| Câmara para documentos .....         | 182      |
| Canal .....                          | 134      |
| Caneta .....                         | 80       |
| Caneta electrónica .....             | 71       |
| Como substituir a lâmpada .....      | 177      |
| Como substituir o filtro de ar ..... | 179      |
| Computador .....                     | 16, 109  |
| Computador Interactivo .....         | 66       |
| Configurações .....                  | 145      |
| Configurações A/V .....              | 128      |
| Configurações IP .....               | 135, 137 |
| Configurar o projector .....         | 107      |

|  |               |
|--|---------------|
| Congelamento .....                           | 17, 95, 109   |
| Conjunto de cabos para controlo remoto ..... | 182           |
| Consumíveis .....                            | 182           |
| Contínua .....                               | 94            |
| Contraste .....                              | 122           |
| Controlo de deslize da H-Keystone .....      | 54            |
| Controlo remoto .....                        | 16            |
| Controlo remoto Web .....                    | 108           |
| Controlo Web .....                           | 107, 108      |
| Cor .....                                    | 122           |
| Correcção automática .....                   | 55            |
| Correcções manuais .....                     | 52            |
| Corrector H-Keystone .....                   | 54            |
| Corrector keystone horizontal .....          | 11            |
| Crestron RoomView .....                      | 113, 114, 139 |
| Cruz .....                                   | 97            |

## D

|                                  |          |
|----------------------------------|----------|
| Defin. Auto SSID .....           | 134      |
| Definições de áudio .....        | 13       |
| Definições de visualização ..... | 94       |
| Descrição e Funções .....        | 11       |
| Desinstalar .....                | 49       |
| Dinâmico .....                   | 57       |
| Direct Power On .....            | 128      |
| Distância de projecção .....     | 184, 185 |
| Distorção trapezoidal .....      | 51       |

## E

|                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Easy Interactive Driver .....   | 69, 70   |
| Easy Interactive Function ..... | 127, 129 |
| Easy Interactive Pen .....      | 20, 182  |
| EasyMP Monitor .....            | 107      |

|   |          |
|---|----------|
| EasyMP Network Projection .....               | 84       |
| Ecrã inicial .....                            | 127      |
| Ecrã posterior .....                          | 24       |
| Efeito .....                                  | 94       |
| Endereço de E-mail .....                      | 138      |
| Endereço gateway .....                        | 135, 137 |
| Endereço IP .....                             | 138      |
| Enter .....                                   | 15, 17   |
| Esc .....                                     | 15, 18   |
| ESC/VP21 .....                                | 111      |
| Especificações .....                          | 189      |
| Especificações Gerais do Videoprojector ..... | 189      |
| Esquemas dos cabos .....                      | 111      |
| Exibir endereço IP .....                      | 135, 137 |
| Extensão de Caneta Interactiva .....          | 182      |
| E-Zoom .....                                  | 17, 97   |

**F**

|  |             |
|--|-------------|
| Filtro de ar .....                       | 11, 183     |
| Fixação para alça ou cabo opcional ..... | 21          |
| Focagem .....                            | 56          |
| Forma do ponteiro .....                  | 126         |
| Frase Secreta .....                      | 136         |
| Frontal .....                            | 24, 128     |
| Função de ajuda .....                    | 150         |
| Função de rato sem fios .....            | 98          |
| Função de tinta .....                    | 86, 87      |
| Função interactiva .....                 | 25, 78, 167 |
| Funcionalidade interactivas .....        | 10          |
| Fundo .....                              | 81          |

**G**

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Gateway prioritária ..... | 139 |
|---------------------------|-----|

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| Girar na horizontal ..... | 8, 94 |
|---------------------------|-------|

**H**

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| H/V-Keystone .....      | 52  |
| HDMI .....              | 187 |
| Hora Modo Repouso ..... | 141 |
| Horas da lâmpada .....  | 140 |

**I**

|                                |            |
|--------------------------------|------------|
| Imagens .....                  | 155, 157   |
| Indicador da lâmpada .....     | 151        |
| Indicador de energia .....     | 151        |
| Indicador de estado .....      | 151        |
| Indicador de temperatura ..... | 151        |
| Indicadores .....              | 15, 151    |
| Info de projetor .....         | 142        |
| Info sinc .....                | 142        |
| Informação de rede .....       | 131        |
| Instalar .....                 | 24, 25, 48 |
| Introdução de caneta .....     | 86, 87     |
| Íris Automática .....          | 57, 123    |

**K**

|                |     |
|----------------|-----|
| Keystone ..... | 125 |
|----------------|-----|

**L**

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| Lâmpada .....             | 182     |
| LAN .....                 | 18, 109 |
| Lente de projecção .....  | 11      |
| Ler aviso de e-mail ..... | 110     |
| Ligação automática .....  | 128     |
| Ligação em série .....    | 111     |

|   |         |
|---|---------|
| Ligar dispositivos USB .....              | 32      |
| Ligar fontes de imagem .....              | 30      |
| Ligar um cabo LAN .....                   | 37      |
| Ligar um computador .....                 | 28      |
| Ligar um equipamento externo .....        | 35      |
| Ligar um microfone .....                  | 34      |
| Ligar vários projectores .....            | 40      |
| Limite de Vídeo HDMI .....                | 124     |
| Limpar a Lente .....                      | 173     |
| Limpar a superfície do videoprojector ... | 173     |
| Limpar o filtro de ar .....               | 173     |
| Limpeza .....                             | 173     |
| Língua .....                              | 129     |
| Lista de comandos .....                   | 111     |
| Logótipo utilizador .....                 | 99, 128 |
| Luz da bateria .....                      | 20      |

**M**

|                                  |          |
|----------------------------------|----------|
| Mala ligeira de transporte ..... | 182      |
| Máscara sub-rede .....           | 135, 137 |
| Memória USB .....                | 143      |
| Mensagem .....                   | 127      |
| Menu .....                       | 15, 16   |
| Menu Avançado .....              | 127      |
| Menu Aviso de E-mail .....       | 137      |
| Menu Básicas .....               | 133      |
| Menu Configuração .....          | 119      |
| Menu de configuração .....       | 120      |
| Menu Definição .....             | 125      |
| Menu ECO .....                   | 140      |
| Menu Imagem .....                | 122      |
| Menu Informação .....            | 141      |
| Menu Rede .....                  | 130      |



|                             |             |
|-----------------------------|-------------|
| Menu Rede com fios .....    | 137         |
| Menu Rede sem fios .....    | 134         |
| Menu Reiniciar .....        | 140, 142    |
| Menu Segurança .....        | 136         |
| Menu Sinal .....            | 123         |
| Message Broadcasting .....  | 107, 139    |
| MHL Menu .....              | 18          |
| Modelo .....                | 126         |
| Modelo de Usuário .....     | 101         |
| Modo Alta Altitude .....    | 128         |
| Modo cor .....              | 18, 57, 122 |
| Modo de anotação .....      | 64, 79      |
| Modo de caneta .....        | 18, 129     |
| Modo de espera .....        | 141         |
| Modo de ligação .....       | 134         |
| Modo de quadro branco ..... | 65, 79      |
| Modo Oper. Caneta .....     | 130         |
| Modo Repouso .....          | 141         |
| Mudar as imagens .....      | 46          |

**N**

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| Nitidez .....            | 122 |
| Nome do projecteur ..... | 133 |
| Num .....                | 16  |
| Número da porta .....    | 138 |

**O**

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| Operação .....                    | 128 |
| Ordem .....                       | 94  |
| Ordem de visualização .....       | 94  |
| Orifício de fixação da alça ..... | 17  |
| Otimizador de Luz .....           | 140 |
| Overscan .....                    | 124 |

**P**

|  |           |
|--|-----------|
| Página .....   | 17, 109   |
| Painel de controlo .....                                   | 11, 15    |
| Painel numérico .....                                      | 16        |
| Palav-passe/Co.Web .....                                   | 133       |
| Palavra-chave do proj. ....                                | 133       |
| Para Configuração de Rede .....                            | 131       |
| Parafuso de fixação da unidade LAN sem fios .....          | 13        |
| PC Free .....  | 8, 89, 90 |
| Pé frontal regulável .....                                 | 11, 14    |
| Período de substituição da lâmpada .....                   | 176       |
| Período de substituição do filtro de ar ...                | 179       |
| Pés posteriores .....                                      | 14        |
| PJLink .....   | 112       |
| Ponta da caneta .....                                      | 20        |
| Pontas de Caneta de Substituição .....                     | 182       |
| Ponteiro .....   | 18, 96    |
| Ponteiro do rato .....                                     | 98        |
| Ponto para instalação de cabo de segurança .....           | 14        |
| Pontos de fixação do suporte para montagem na parede ..... | 14        |
| Pontos de fixação do suporte para montagem no tecto .....  | 14        |
| Porta Audio1 .....   | 13        |
| Porta Audio2 .....   | 13        |
| Porta Audio-L/R .....                                      | 12        |
| Porta Computer .....                                       | 13        |
| Porta de entrada de microfone .....                        | 12        |
| Porta HDMI .....   | 13        |
| Porta LAN .....  | 13        |
| Porta Monitor Out .....                                    | 13        |

|   |             |
|---|-------------|
| Porta S-Video .....                       | 12          |
| Porta SYNC IN/OUT .....                   | 13          |
| Porta USB-A .....                         | 13          |
| Porta USB-B .....                         | 13          |
| Porta Video .....                         | 12          |
| Posição .....                             | 124         |
| Posterior .....                           | 24, 128     |
| Power .....                               | 15, 16, 109 |
| Process. da Imagem .....                  | 125         |
| Procura de Fonte .....                    | 18, 45, 109 |
| Procurar Fonte Inicial .....              | 128         |
| Procurar Ponto de Acesso .....            | 135         |
| Procurar Pt Acesso .....                  | 134         |
| Progressivo .....                         | 124         |
| Projecção .....                           | 128         |
| Projector .....                           | 43, 44      |
| Protec. palavra-passe .....               | 103         |
| Protecção da ligação .....                | 103         |
| Protecção de logótipo de utilizador ..... | 103         |
| Protocolo de comunicação .....            | 112         |

**Q**

|                                   |         |
|-----------------------------------|---------|
| Quadro preto .....                | 57      |
| Quando a projecção inicia .....   | 163     |
| Quick Corner .....                | 53, 125 |
| Quick Wireless Connection USB Key | 39, 182 |

**R**

|  |                              |
|--|------------------------------|
| Rato Sem Fios/USB Display .....                      | 129                          |
| Redução ruído .....                                  | 124                          |
| Reiniciar .....                                      | 123, 125, 127, 129, 140, 141 |
| Reiniciar as horas de funcionamento da lâmpada ..... | 142, 179                     |

|                                |          |
|--------------------------------|----------|
| Reiniciar tudo .....           | 142      |
| Remover dispositivos USB ..... | 33       |
| Requisitos do sistema .....    | 47       |
| Resolução .....                | 124, 142 |
| Resoluções suportadas .....    | 187      |
| Resolver problemas .....       | 151      |
| Rodar imagens .....            | 91       |
| RS-232C .....                  | 12       |

## S

|   |          |
|---|----------|
| Saída A/V .....                           | 128      |
| Saída de Áudio .....                      | 128      |
| Saturação da cor .....                    | 122      |
| Segurança .....                           | 136      |
| Seleccionar unidade .....                 | 91       |
| Sem contato .....                         | 129      |
| Senha PjLink .....                        | 133      |
| Sensor Ctrl Remoto .....                  | 126      |
| Sensor da Easy Interactive Function ..... | 11       |
| Sensor do controlo remoto .....           | 11, 13   |
| Servidor SMTP .....                       | 138      |
| Sinais de computador .....                | 187      |
| Sinal de vídeo .....                      | 124      |
| Sinal entrada .....                       | 124, 142 |
| Sinal Vídeo .....                         | 142      |
| Sinc. ....                                | 124      |
| SNMP .....                                | 110, 139 |
| Sobreaquecimento .....                    | 153      |
| Source Search .....                       | 15       |
| sRGB .....                                | 57       |
| SSID .....                                | 134      |
| Substituir a Lâmpada .....                | 176      |
| Substituir a ponta .....                  | 22       |

|                                       |        |
|---------------------------------------|--------|
| Substituir o Filtro de Ar .....       | 179    |
| Substituir pilhas .....               | 19, 21 |
| Suporte para montagem na parede ..... | 182    |
| Suporte para tecto .....              | 182    |

## T

|   |     |
|---|-----|
| Tamanho de imagem .....                           | 55  |
| Tamanho do ecrã .....                             | 184 |
| Tampa da lâmpada .....                            | 11  |
| Tampa da lente .....                              | 12  |
| Tampa das pilhas .....                            | 21  |
| Taxa renovação .....                              | 142 |
| Teatro .....                                      | 57  |
| Teclado virtual .....                             | 132 |
| Tele .....  | 15  |
| Temp. cor .....                                   | 123 |
| Temperatura de armazenamento .....                | 190 |
| Temperatura de funcionamento .....                | 190 |
| Tempo comutação ecrã .....                        | 94  |
| Tempor. Mudo A/V .....                            | 141 |
| Tipos de visualização de monitor suportados ..... | 187 |
| Tomada de corrente .....                          | 12  |
| Trap IP - End. ....                               | 139 |
| Tubo para tecto .....                             | 182 |

## U

|  |         |
|--|---------|
| Unidade LAN sem fios .....               | 38, 182 |
| USB .....                                | 18, 109 |
| USB Display .....                        | 47      |
| USB Display/Easy Interactive Function .. | 129     |
| USB Type B .....                         | 129     |
| User .....                               | 17      |

## V

|                               |                  |
|-------------------------------|------------------|
| Versão .....                  | 142              |
| Video .....                   | 16, 109          |
| Vídeo componentes .....       | 187              |
| Vídeo Composto .....          | 187              |
| Visor .....                   | 127              |
| Visualização de monitor ..... | 187              |
| Visualização ECO .....        | 141              |
| Visualização SSID .....       | 135              |
| Visualizar fundo .....        | 127              |
| V-Keystone auto. ....         | 55               |
| Volume .....                  | 18, 56, 109, 126 |
| Volume Entrada Mic .....      | 126              |

## W

|            |    |
|------------|----|
| Wide ..... | 15 |
|------------|----|

## Z

|            |     |
|------------|-----|
| Zoom ..... | 125 |
|------------|-----|