



# Multimedia Projector

## Manual de funcionamento de EasyMP Network Projection

## **Apresentação do EasyMP Network Projection**

### **Funcionalidades do EasyMP Network Projection ..... 5**

### **Opções de visualização ..... 6**

- Função de apresentação em múltiplos ecrãs ..... 6
- Modo Enviar filme ..... 6
- Modo de apresentação ..... 6
- Função de distribuição ..... 6

### **Modos de ligação ..... 8**

- Ligação rápida ..... 8
- Ligação avançada ..... 8

## **Configurar o EasyMP Network Projection pela primeira vez**

### **Instalar o Software ..... 10**

- Requisitos do sistema para o EasyMP Network Projection ..... 10
- Instalar o EasyMP Network Projection (Windows) ..... 11
- Instalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X) ..... 11

### **Configurar o projector ..... 12**

- Métodos de ligação através de vários ambientes de rede ..... 12
- Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida ..... 14
- Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios) ..... 14
- Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios) ..... 15

## **Ligar ao projector e projectar imagens**

### **Métodos de ligação ..... 18**

- Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios ..... 18
- Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios) ..... 20
- Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios) ..... 21

### **Alterar o método de pesquisa do projector ..... 24**

- Métodos de pesquisa ..... 24
- Pesquisar projectores de rede automaticamente ..... 24
- Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector ..... 25
- Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil ..... 26
- Perfil ..... 26
- Executar uma pesquisa de perfil ..... 26
- Criar um Perfil ..... 27
- Gerir um Perfil ..... 28

### **Controlar o ecrã projectado ..... 31**

- Ocultar operações do computador ..... 31
- Mudar a fonte de entrada ..... 31

### **Terminar a projecção de imagens ..... 33**

## **Utilizar funções adicionais**

### **Alterar a fonte de projecção do computador ..... 35**

### **Projectar apenas uma apresentação do PowerPoint ..... 36**

### **Projectar filmes ..... 37**

- Ficheiros de filme suportados ..... 37
- Utilizar o Modo Enviar filme ..... 37

### **Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla ..... 40**

- Exemplos de apresentação em múltiplos ecrãs ..... 40
- Configurar a apresentação de tela múltipla ..... 41
- Activar o controlador de ecrã virtual (Windows) ..... 41
- Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Windows) ..... 42
- Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Mac OS X) ..... 45
- Projectar imagens para a apresentação de Tela Múltipla Organizada ..... 47

### **Projectar o ecrã de um computador a partir de vários projectores ..... 49**

## Resolver Problemas

### Resolver problemas de ligação de rede ..... 51

- Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida ..... 51
- Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (sem fios) ..... 52
- Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (com fios) ..... 53

### Resolver problemas durante a projecção ..... 55

- Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido ..... 55
- Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado ..... 55
- Soluções para quando não existe áudio ..... 56

### Lista de mensagens de erro ..... 57

- Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection ..... 57
- Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores ..... 58
- Mensagens de erro durante a projecção ..... 58

### Lista de Event ID ..... 60

## Resumo dos ecrãs

### Ecrã de selecção do modo de ligação ..... 63

### Ecrã de pesquisa e ligação ..... 64

### Perfis ..... 67

- Guardar no perfil ..... 67
- Editar perfil ..... 67

### Definir opções ..... 69

- Definir opções - Definições gerais ..... 69
- Definir opções - Ajustar desempenho ..... 70
- Definir opções - Saída de Áudio ..... 71

### Barra de ferramentas ..... 73

- Seleccione projector alvo ..... 74
- Controlo do projector ..... 74

### Modo Enviar filme ..... 76

### Adicionar-Remover Virtual Display ..... 77

## Anexo

### Actualizar e desinstalar o software ..... 79

- Obter a versão mais recente da aplicação ..... 79
- Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7) ..... 79
- Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows 8) ..... 79
- Desinstalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X) ..... 80

### Resoluções e cores suportadas ..... 81

- Resoluções suportadas ..... 81
- Cor do visor ..... 81

### Limitações ..... 82

- Limitações de ligação ..... 82
- Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live ..... 82
- Limitações no Windows Aero ..... 82
- Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center ..... 83

### Avisos ..... 84

- Sobre simbologia ..... 84
- Aviso Geral ..... 84



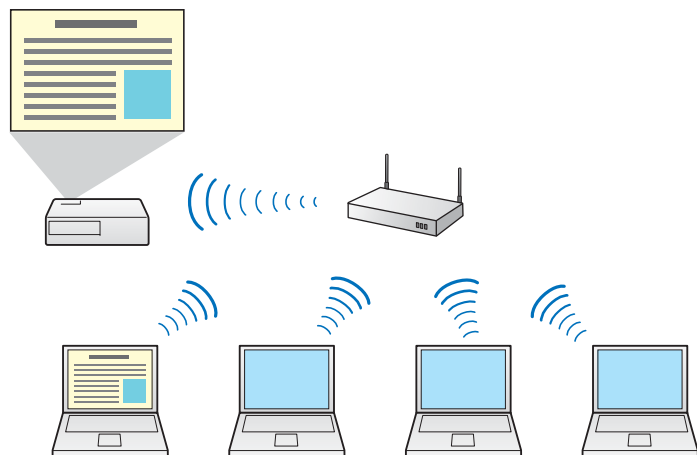
# Apresentação do EasyMP Network Projection

Consulte as secções seguintes para saber mais sobre o software EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Funcionalidades do EasyMP Network Projection" [Pág.5](#)
- "Opções de visualização" [Pág.6](#)
- "Modos de ligação" [Pág.8](#)

Pode utilizar o software EasyMP Network Projection para projectar imagens a partir do seu computador para o projector através de uma rede. A partilha do projector através de uma rede permite-lhe projectar imagens a partir de diferentes computadores, sem mudar de ligações de cabos, assim como projectar imagens a partir de um local remoto.



## Links Relacionados

- "Apresentação do EasyMP Network Projection" [Pág.4](#)

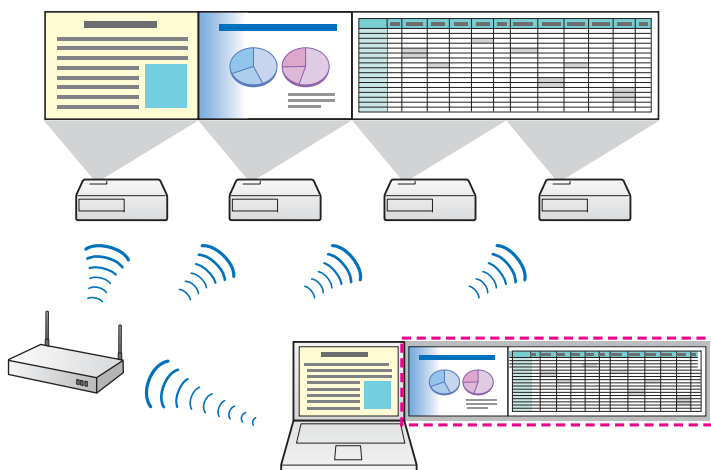
Pode utilizar diversas opções de visualização para projectar imagens.

## Links Relacionados

- "Apresentação do EasyMP Network Projection" [Pág.4](#)
- "Função de apresentação em múltiplos ecrãs" [Pág.6](#)
- "Modo Enviar filme" [Pág.6](#)
- "Modo de apresentação" [Pág.6](#)
- "Função de distribuição" [Pág.6](#)

## Função de apresentação em múltiplos ecrãs

Pode projectar diferentes imagens a partir de um máximo de quatro projectores que estejam ligados a um computador. Isso permite-lhe projectar dados complexos como, por exemplo um relatório de actividades, num formato extra-panorâmico.



## Links Relacionados

- "Opções de visualização" [Pág.6](#)
- "Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla" [Pág.40](#)

## Modo Enviar filme

Pode reproduzir filmes sem interrupções enviando os ficheiros directamente para o projector.



Esta função está disponível apenas para os modelos suportados.

## Links Relacionados

- "Opções de visualização" [Pág.6](#)
- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

## Modo de apresentação

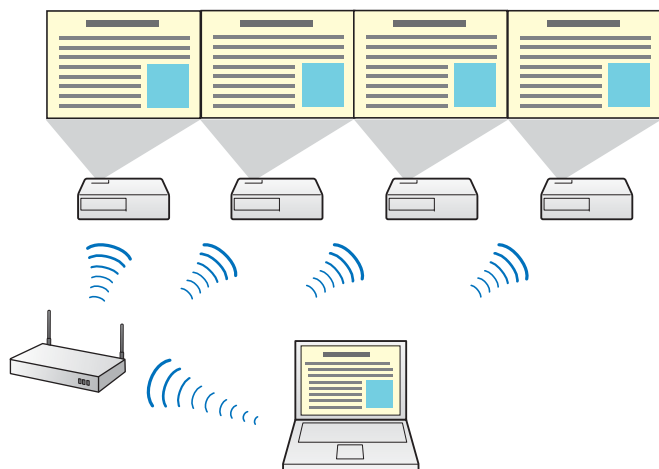
Pode projectar uma apresentação de diapositivos do PowerPoint a partir do seu computador sem exibir outros conteúdos do computador. Durante a utilização do Modo de apresentação, será projectado um ecrã preto quando a apresentação de diapositivos do PowerPoint não estiver a ser reproduzida.

## Links Relacionados

- "Opções de visualização" [Pág.6](#)
- "Projectar apenas uma apresentação do PowerPoint" [Pág.36](#)

## Função de distribuição

Pode projectar a mesma imagem do computador em simultâneo desde até quatro projectores ligados à mesma rede.



Não é possível ligar vários computadores da rede em simultâneo a um projectador.

### Links Relacionados

- "Opções de visualização" [Pág.6](#)
- "Projectar o ecrã de um computador a partir de vários projectores" [Pág.49](#)

Pode utilizar os seguintes métodos para ligar um computador a um projector através de uma rede utilizando o EasyMP Network Projection.

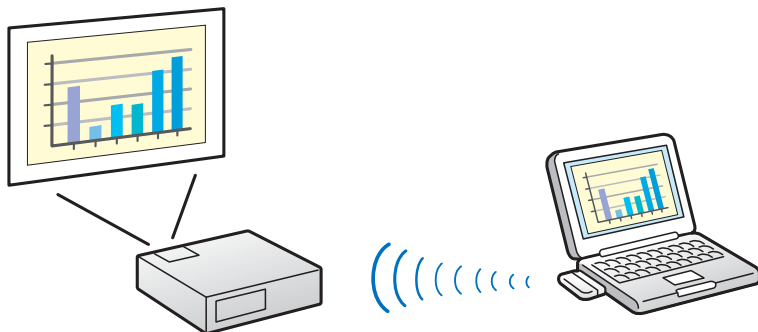
## Links Relacionados

- "Apresentação do EasyMP Network Projection" [Pág.4](#)
- "Ligação rápida" [Pág.8](#)
- "Ligação avançada" [Pág.8](#)

## Ligação rápida

Para ligar o projector e o computador directamente utilizando uma comunicação sem fios. Isto permite-lhe projectar o ecrã do computador sem efectuar definições de rede complicadas.

A Ligação rápida está disponível apenas quando instalar a unidade de LAN sem fios no projector.

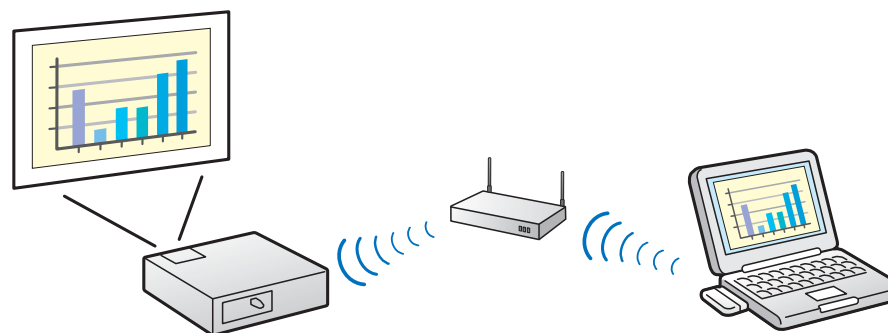


## Links Relacionados

- "Modos de ligação" [Pág.8](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.18](#)

## Ligação avançada

Pode ligar o projector e o computador utilizando um sistema de rede existente. Para utilizar o modo de Ligação avançada, é necessário ligar o projector a um ponto de acesso ou a um concentrador de rede.



## Links Relacionados

- "Modos de ligação" [Pág.8](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.15](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios)" [Pág.20](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios)" [Pág.21](#)





# Configurar o EasyMP Network Projection pela primeira vez

Siga estas instruções antes de ligar um computador ao projector através de uma rede.

## Links Relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.10](#)
- "Configurar o projector" [Pág.12](#)

Instale o EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector.



- Se o idioma seleccionado para a instalação for diferente do utilizado pelo sistema operativo, os ecrãs poderão não ser apresentados correctamente.
- Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Network Projection a partir do Web site da EPSON.
- Se já estiver instalada uma versão anterior do EasyMP Network Projection no seu computador, desinstale-a primeiro e depois instale o EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Configurar o EasyMP Network Projection pela primeira vez" [Pág.9](#)
- "Requisitos do sistema para o EasyMP Network Projection" [Pág.10](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Windows)" [Pág.11](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.11](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.79](#)

## Requisitos do sistema para o EasyMP Network Projection

O seu computador deverá cumprir os seguintes requisitos do sistema para utilizar o software EasyMP Network Projection.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bits)</li> <li>• Home Edition (32 bits)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bits)</li> </ul>	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32 bits)</li> <li>• 10.5.1 ou posterior (32 bits)</li> <li>• 10.6.x (32 e 64 bits)</li> <li>• 10.7.x (32 e 64 bits)</li> <li>• 10.8.x (64 bits)</li> </ul>

Requisitos	Windows	Mac
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bits)</li> <li>• Enterprise (32 bits)</li> <li>• Business (32 bits)</li> <li>• Home Premium (32 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> </ul>	(Recomendado: Mac OS X 10.4.11, 10.5.8, 10.6.8, 10.7.3, ou 10.8.0)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bits)</li> <li>• Professional (32 e 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bits)</li> </ul>	
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz ou mais rápido (Recomendado: Pentium M 1.6 GHz ou mais rápido)	Power PC G3 de 900 MHz ou mais rápido (Recomendado: CoreDuo 1.83 GHz ou mais rápido)
Memória	256 MB ou mais (Recomendado: 512 MB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUX-GA) 16 bits de cor ou superior (aproximadamente 32 000 visor cores)	



- Não se garante o funcionamento no Windows XP sem quaisquer service packs instalados, ou no Windows XP Service Pack 1.
- Não se garante o funcionamento no Mac OS X 10.5.0 porque as definições de Firewall não são ajustadas correctamente quando a versão é actualizada.

## Links Relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.10](#)

## Instalar o EasyMP Network Projection (Windows)

Instale o EasyMP Network Projection no seu computador.



Para instalar o EasyMP Network Projection precisa de direitos de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador. O programa de instalação inicia-se automaticamente.
- 4** Se o programa de instalação não iniciar automaticamente, abra a unidade de CD-ROM a partir de **Meu Computador** (ou **Computador**) e faça duplo clique em **InstallNavi.exe** ou **EMP\_NSCInst.exe**.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

## Links Relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.10](#)

## Instalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Instale o EasyMP Network Projection no seu computador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Insira o CD-ROM EPSON Projector Software no computador.
- 4** Faça duplo clique no ícone **EMP\_NPInstaller.mpkg** na janela EPSON.  
A instalação inicia-se.
- 5** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.

## Links Relacionados

- "Instalar o Software" [Pág.10](#)

Siga estas instruções para seleccionar um método de ligação entre um computador e o projector e, em seguida, configure o projector.

## Links Relacionados

- "Configurar o EasyMP Network Projection pela primeira vez" [Pág.9](#)
- "Métodos de ligação através de vários ambientes de rede" [Pág.12](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.15](#)

## Métodos de ligação através de vários ambientes de rede

Pode escolher um modo de ligação de acordo com o seu ambiente de rede.

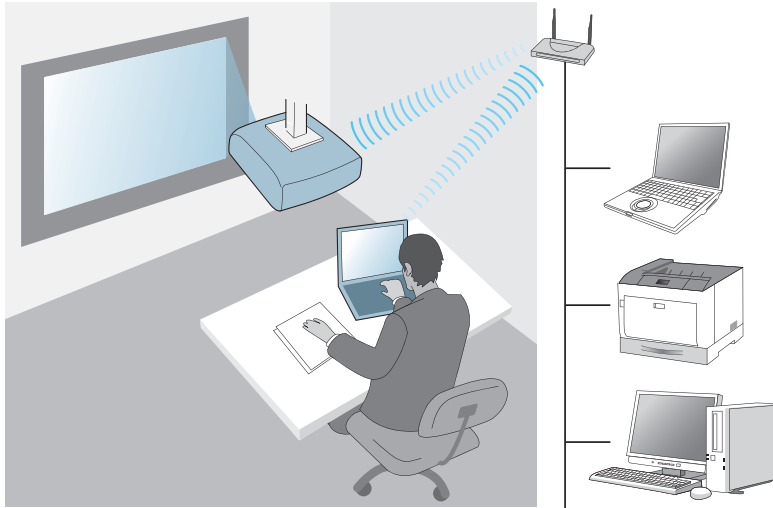
Verifique como o projector está ligado ao sistema de rede (com ou sem fios) e o caminho de comunicação do computador para o projector.

Dependendo do seu projector, alguns métodos de ligação poderão não estar disponíveis. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.

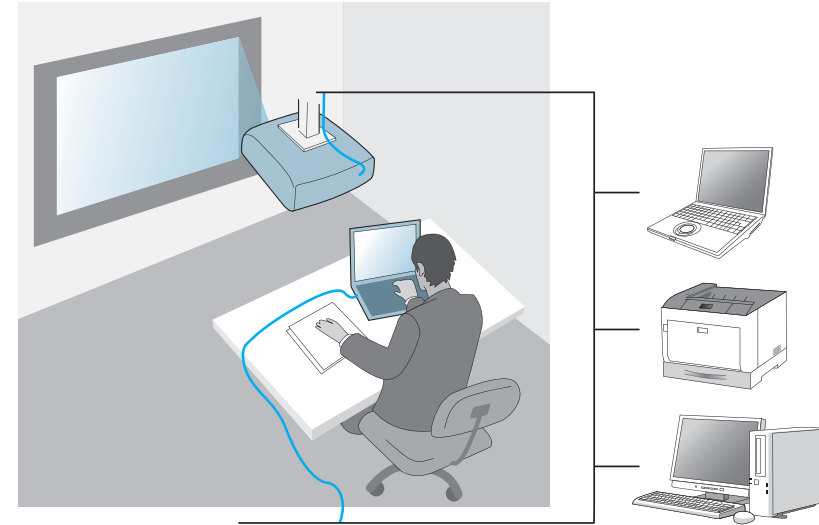
- Para ligar o projector ao computador directamente utilizando uma comunicação sem fios:  
Utilize a **Ligação rápida**.



- Para ligar o projector ao computador utilizando um sistema de rede sem fios:  
Utilize a **Ligação avançada**.



- Para ligar o projector ao computador utilizando um sistema de rede com fios:  
Utilize a **Ligação avançada**.



### Links Relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.12](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.14](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.15](#)

## Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida

Para ligar um computador directamente ao projector utilizando uma comunicação sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1 Ajuste as definições necessárias para ligar o seu computador a uma rede sem fios. Para obter mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o seu computador.
- 2 Se necessário, instale a unidade de rede local (LAN) sem fios no projector. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- 3 Ligue o projector.
- 4 Pressione o botão **Menu** no controlo remoto ou no painel de controlo, selecione o menu **Rede** e selecione **Configuração de rede**.
- 5 Selecione **Rede sem fios**.  
Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



- 6 Selecione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.

- 7 Selecione **Rápida** para a definição do **Modo de ligação**.
- 8 Se necessário, selecione outras opções para a sua rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.
- 9 Ajuste as definições de segurança no menu **Segurança** de acordo com o necessário para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições correctas.
- 10 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

### Links Relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.12](#)
- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.18](#)

## Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)

Para ligar um computador ao projector através de uma rede sem fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

- 1 Contacte o administrador da sua rede e anote as definições para o ponto de acesso, tais como o SSID e as definições de segurança.
- 2 Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

**3** Se necessário, instale a unidade de rede local (LAN) sem fios no projector. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.

**4** Ligue o projector.

**5** Pressione o botão **Menu** no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Configuração de rede**.

**6** Seleccione **Rede sem fios**.  
Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



**7** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.

**8** Seleccione **Avançada** para a definição do **Modo de ligação**.

**9** Se necessário, seleccione outras opções para a sua rede. Para mais detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* fornecido com o projector.

**10** Ajuste as definições de segurança no menu **Segurança** de acordo com o necessário para a sua rede. Consulte o administrador da sua rede para obter informações sobre as definições correctas.

**11** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## Links Relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.12](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios)" [Pág.20](#)

## Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)

Para ligar um computador ao projector utilizando uma rede com fios, é necessário ajustar as definições de rede no computador e no projector.

**1** Contacte o administrador da sua rede e verifique se o DHCP está disponível no ambiente de rede actual.



Se o DHCP não estiver disponível, anote os seguintes valores disponíveis para o seu projector.

- Endereço IP
- Máscara de sub-rede
- Endereço de gateway

**2** Ligue o computador à rede.



Para configurar uma ligação de rede, se necessário, consulte a documentação fornecida com o seu computador ou com a placa de rede.

- 3** Ligue um cabo de rede ao projector.
- 4** Ligue o projector.
- 5** Pressione o botão **Menu** no controlo remoto ou no painel de controlo, seleccione o menu **Rede** e seleccione **Configuração de rede**.
- 6** Seleccione **Rede com fios**.  
Será apresentado um ecrã semelhante ao seguinte.



- 7** Ajuste as definições de IP, se necessário.
  - DHCP disponível: Active a definição de **DHCP**.
  - DHCP não disponível: Desactive o **DHCP** e, se necessário, introduza o Endereço IP, a Máscara de sub-rede e o Endereço de gateway do projector.
- 8** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Configuração concluída** ou **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## Links Relacionados

- "Configurar o projector" [Pág.12](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios)" [Pág.21](#)



# Ligar ao projector e projectar imagens

Siga estas instruções para ligar o computador e o projector através de uma rede e projectar imagens do ecrã do computador utilizando o projector. Certifique-se de que já configurou o EasyMP Network Projection e seleccionou um modo de ligação para o projector.

## Links Relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.18](#)
- "Alterar o método de pesquisa do projector" [Pág.24](#)
- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.31](#)
- "Terminar a projecção de imagens" [Pág.33](#)
- "Instalar o Software" [Pág.10](#)
- "Configurar o projector" [Pág.12](#)

Pode seleccionar um método de ligação adequado para ligar o computador e o projectador através de uma rede, dependendo do seu ambiente de rede.

## Links Relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.17](#)
- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.18](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios)" [Pág.20](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios)" [Pág.21](#)

## Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios

Quando o projector estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligá-lo directamente a um computador utilizando uma comunicação sem fios para projectar o ecrã do computador.

- A unidade de LAN sem fios está instalada no projector.
- O método de ligação do projector está definido para **Rápida**.



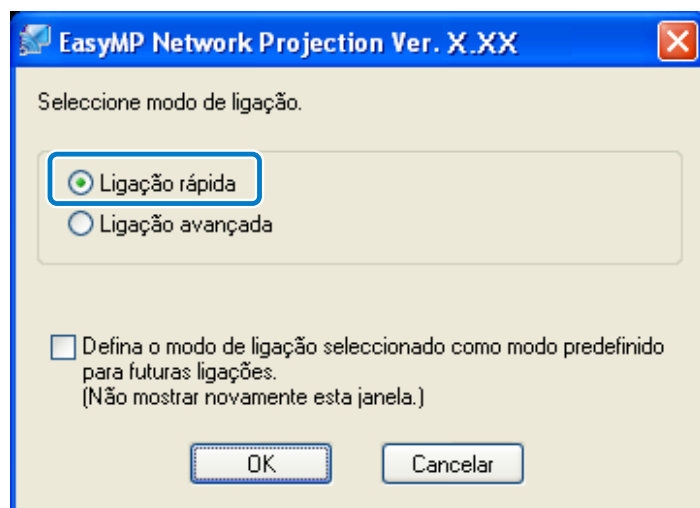
- Quando ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios, a ligação entre o computador e o ponto de acesso será interrompida.
- Active a função de comunicação sem fios do seu computador.

- 1** Prima o botão **LAN** do controlo remoto.  
O ecrã de espera da LAN será projectado.

[LAN]

Nome do projector	:	EB*****
SSID	:	
Endereço IP	:	
Endereço IP	:	
Palavra-chave	:	

- 2** Inicie o EasyMP Network Projection.
  - **Windows XP, Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Windows 8:** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Mac OS X:** Faça duplo clique em **EasyMP Network Projection** na pasta **Aplicações**.
- 3** Seleccione **Ligação rápida** e clique em **OK**.



São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

**4** Se o projector ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, efectue a pesquisa utilizando os seguintes métodos.

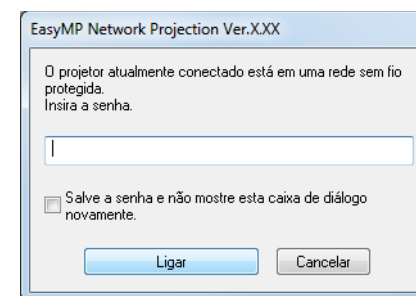
- **Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
- **Pesquisa manual:** Procura o projector com base no SSID seleccionado na lista.
- **Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

**5** Selecione o projector ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em **Ligar**.

Quando a Palavra-chave do projector estiver definida para **Activado** no projector, será apresentado o ecrã de introdução da palavra-chave.

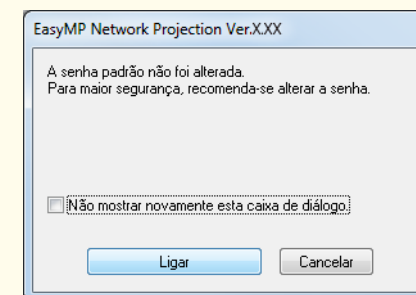
**6** Introduza a palavra-chave e a senha do projector.

- **Windows XP e Mac OS X:** Introduza a palavra-chave exibida no ecrã de espera da LAN e clique em **OK**.
- **Windows Vista, Windows 7 e Windows 8:** Introduza a palavra-chave exibida no ecrã de espera da LAN e clique em **OK**. Quando for apresentada a caixa seguinte, introduza a senha definida no projector e clique em **Ligar**.



Se seleccionar **Salve a senha e não mostre esta caixa de diálogo novamente.**, o SSID e a senha do projector serão guardados no computador e esta caixa de diálogo não será apresentada da próxima vez que estabelecer ligação. Não tem de introduzir novamente a senha.

A caixa de diálogo seguinte será apresentada se não tiver alterado a senha predefinida do projector. Mude a senha a partir do menu **Rede** do projector.



Quando a ligação for estabelecida, será projectado o ecrã do computador. Será apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador.



Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se não mudar automaticamente para a fonte LAN, prima o botão **LAN**.

## Links Relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.18](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação rápida" [Pág.14](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)

## Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios)

Quando o projector estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligá-lo a um sistema de rede existente para projectar o ecrã do computador através da rede.

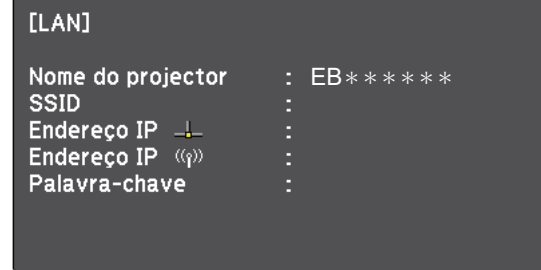
- A unidade de LAN sem fios está instalada no projector.
- O método de ligação do projector está definido para **Avançada**.



Ligue um computador à rede.

**1**

Prima o botão **LAN** do controlo remoto.  
O ecrã de espera da LAN será projectado.



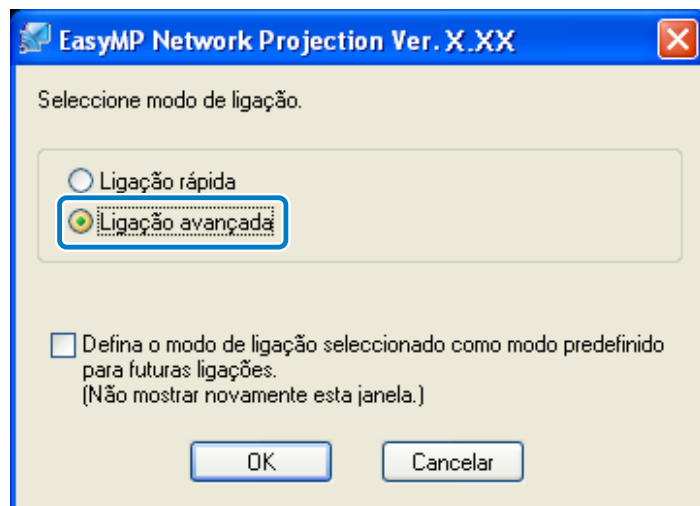
**2**

Inicie o EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8:** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X:** Faça duplo clique em **EasyMP Network Projection** na pasta **Aplicações**.

**3**

Seleccione **Ligação avançada** e clique em **OK**.



São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

**4** Se o projector ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, efectue a pesquisa utilizando os seguintes métodos.

- **Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
- **Pesquisa manual:** Procura o projector com base num endereço IP ou num nome de projector especificado.
- **Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

**5** Selecione o projector ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em **Ligar**.

Quando a Palavra-chave do projector estiver definida para **Activado** no projector, será apresentada o ecrã de introdução da palavra-chave.

**6** Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em **OK**.

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. Será apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador.



Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se não mudar automaticamente para a fonte LAN, prima o botão **LAN**.

## Links Relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.18](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.14](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)

## Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios)

Quando o projector estiver configurado da forma indicada abaixo, poderá ligá-lo a um sistema de rede existente para projectar o ecrã do computador através da rede.

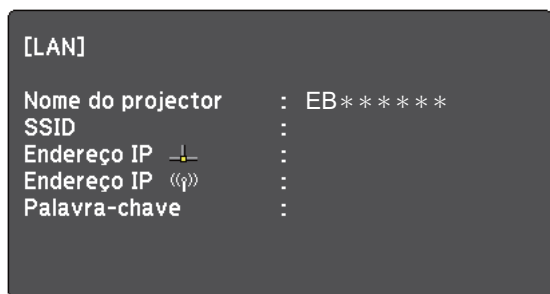
- Um cabo LAN está ligado ao projector.

- O método de ligação do projector está definido para **Avançada**.



Ligue um computador à rede.

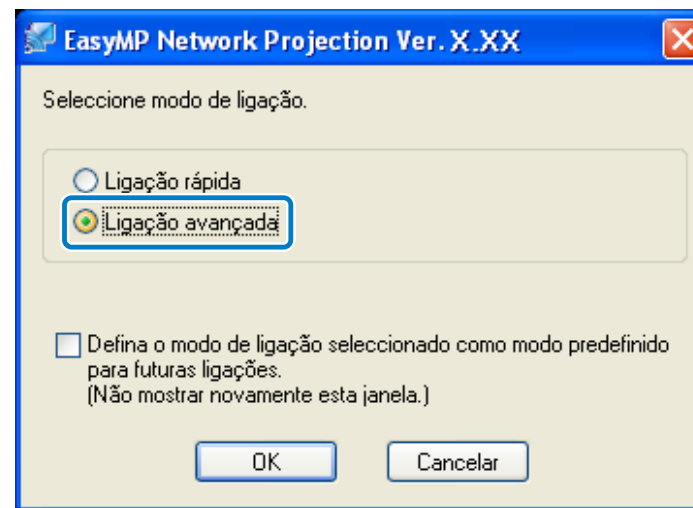
- 1** Prima o botão **LAN** do controlo remoto.  
O ecrã de espera da LAN será projectado.



- 2** Inicie o EasyMP Network Projection.

- **Windows XP, Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Windows 8:** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- **Mac OS X:** Faça duplo clique em **EasyMP Network Projection** na pasta **Aplicações**.

- 3** Seleccione **Ligação avançada** e clique em **OK**.



São apresentados os resultados de pesquisa de projectores.

- 4** Se o projector ao qual pretende fazer a ligação não aparecer nos resultados da pesquisa, efectue a pesquisa utilizando os seguintes métodos.

- **Pesquisa automática:** Procura o projector automaticamente.
- **Pesquisa manual:** Procura o projector com base num endereço IP ou num nome de projector especificado.
- **Perfil:** Procura o projector com base num perfil guardado anteriormente.

- 5** Seleccione o projector ao qual pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em **Ligar**.

Quando a Palavra-chave do projector estiver definida para **Activado** no projector, será apresentado o ecrã de introdução da palavra-chave.

- 6** Introduza a palavra-chave apresentada no ecrã de espera da LAN e clique em **OK**.

Quando a ligação está concluída, é projectado o ecrã do computador. Será apresentada a seguinte barra de ferramentas do EasyMP Network Projection no ecrã do computador.



Quando a ligação for estabelecida, a fonte de entrada do projector mudará automaticamente para a fonte LAN se não houver outro sinal de entrada. Se não mudar automaticamente para a fonte LAN, prima o botão **LAN**.

### Links Relacionados

- "Métodos de ligação" [Pág.18](#)
- "Configurar um projector para ligar no modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.15](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)

Pode seleccionar um método adequado para procurar um projector dependendo do estado ou localização do projector ao qual deseja ligar.

## Links Relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.17](#)
- "Métodos de pesquisa" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.26](#)

## Métodos de pesquisa

Pode utilizar um dos seguintes métodos para procurar o projector ao qual deseja ligar. Escolha o melhor método de acordo com o seu ambiente de rede.

- **Pesquisar projectores de rede automaticamente**  
Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede. Os resultados da pesquisa variam de acordo com o modo de ligação utilizado.
  - **Ligação rápida:** Exibe o SSID dos projectores disponíveis.
  - **Ligação avançada:** Exibe os projectores disponíveis na rede. As pesquisas são executadas apenas na mesma sub-rede. Os projectores de sub-redes diferentes não são exibidos nos resultados da pesquisa.
- **Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector**  
Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector utilizando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector. Ao utilizar o modo Ligação avançada, pode procurar projectores em locais remotos numa sub-rede diferente.

- **Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil**  
Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa. Por exemplo, se criar um grupo de perfis para cada local onde esteja instalado um projector e os gerir com pastas, pode encontrar rapidamente o projector pretendido.

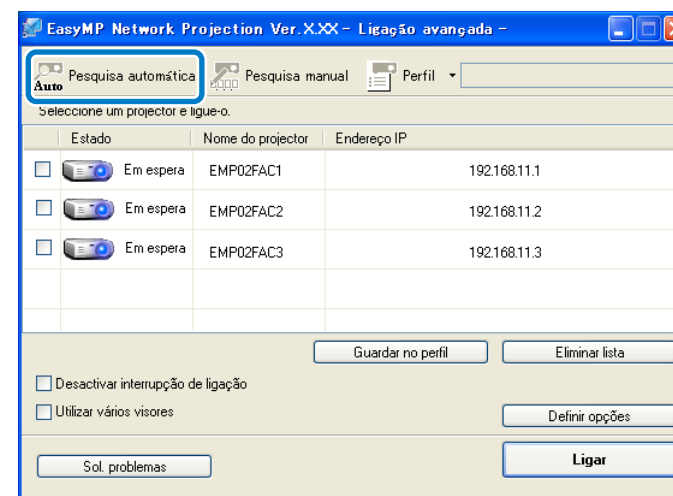
## Links Relacionados

- "Alterar o método de pesquisa do projector" [Pág.24](#)

## Pesquisar projectores de rede automaticamente

Pode procurar automaticamente os projectores disponíveis na rede e, em seguida, projectar imagens seleccionando o projector.

Clique no botão **Pesquisa automática** para iniciar a pesquisa. A pesquisa demora cerca de 30 segundos.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.



Se não for possível encontrar projectores, tente um dos outros métodos de pesquisa.

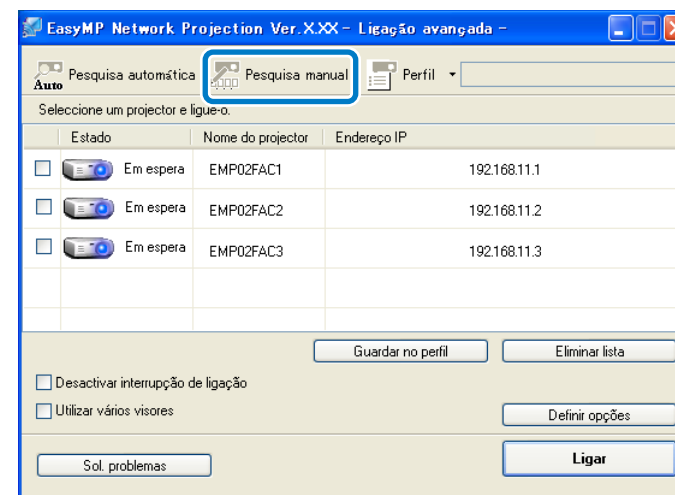
### Links Relacionados

- "Alterar o método de pesquisa do projector" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)
- "Métodos de pesquisa" [Pág.24](#)

## Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector

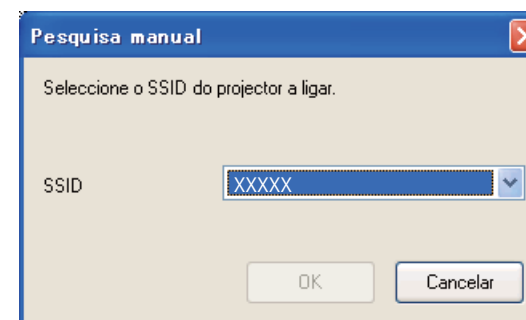
Se o projector ao qual deseja ligar não for encontrado automaticamente, pode procurar o projector especificando os respectivos detalhes. No modo Ligação rápida, pode procurar o projector utilizando o SSID. No modo Ligação avançada, pode procurar o projector utilizando um endereço IP ou o nome de um projector.

**1** Clique em **Pesquisa manual** no seguinte ecrã.

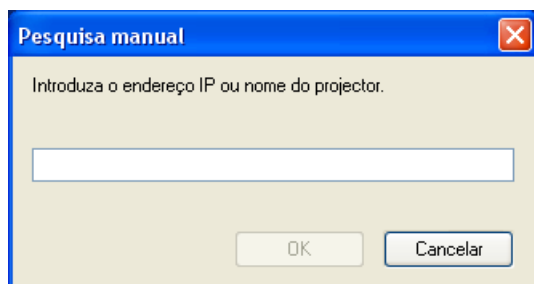


**2** Especifique um dos seguintes itens e clique em **OK**.

- **Ligação rápida:** Seleccione na lista o SSID do projector ao qual deseja ligar.



- **Ligação avançada:** Introduza o endereço IP ou o nome do projector ao qual deseja ligar.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

### Links Relacionados

- "Alterar o método de pesquisa do projector" [Pág.24](#)

## Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil

Pode guardar as informações do projector de rede como um perfil e especificar o perfil para pesquisar o mesmo projector, em vez de especificar os respectivos detalhes de cada vez que executa uma pesquisa.

### Links Relacionados

- "Alterar o método de pesquisa do projector" [Pág.24](#)
- "Perfil" [Pág.26](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)
- "Criar um Perfil" [Pág.27](#)
- "Gerir um Perfil" [Pág.28](#)

### Perfil

Pode guardar informações de um projector de rede como um perfil. Um perfil é um ficheiro que contém todas as informações do projector como: o

nome do projector, o endereço IP e o SSID. Ao utilizar um perfil, poderá pesquisar facilmente os projectores guardados em vez de especificar os detalhes do projector.

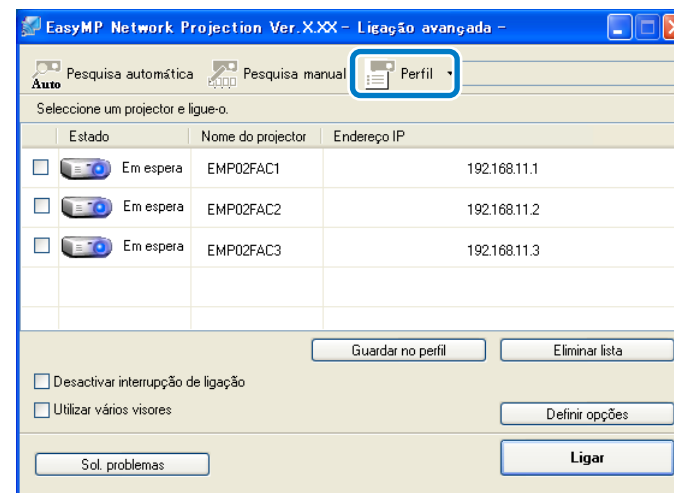
### Links Relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.26](#)

### Executar uma pesquisa de perfil

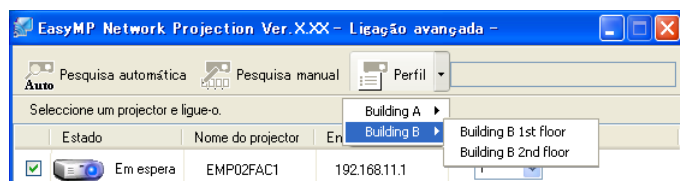
Pode especificar um perfil para pesquisar um projector guardado, em vez de especificar detalhes do projector de cada vez que executa uma pesquisa.

- 1 Clique em **Perfil** no seguinte ecrã.



Se nenhum perfil estiver criado, não poderá seleccionar **Perfil**.

- 2 Selecione na lista o projector ao qual pretende ligar.



Os resultados da pesquisa serão apresentados.

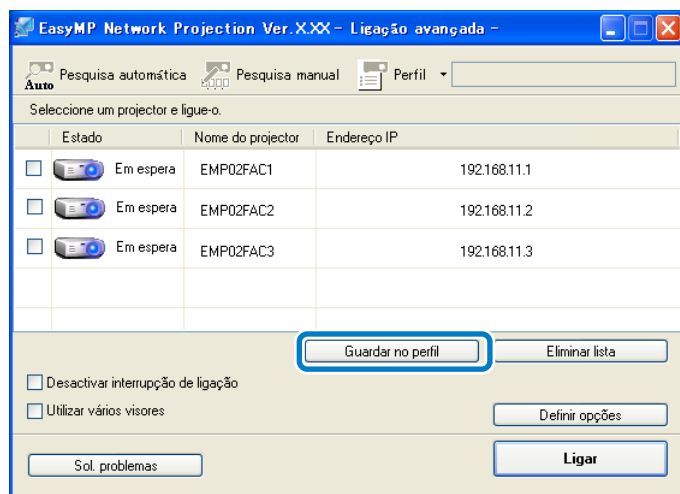
## Links Relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.26](#)

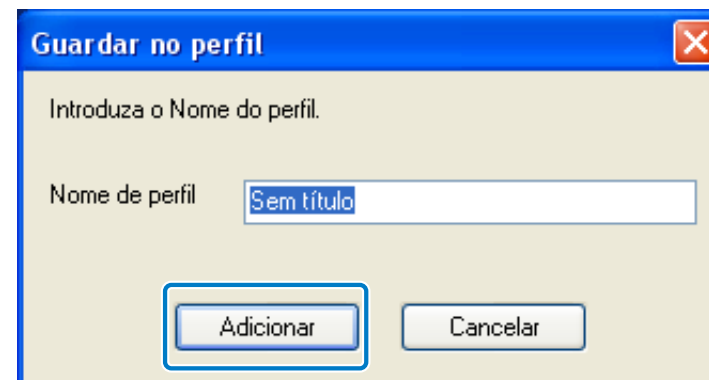
## Criar um Perfil

Depois de procurar por um projector, é possível guardar os detalhes do projector como um perfil utilizando um nome que pode pesquisar facilmente mais tarde.

- 1 Enquanto o projector estiver a ser exibido no ecrã seguinte, clique em **Guardar no perfil**.



- 2 Introduza um nome do perfil e, em seguida, clique em **Adicionar**.

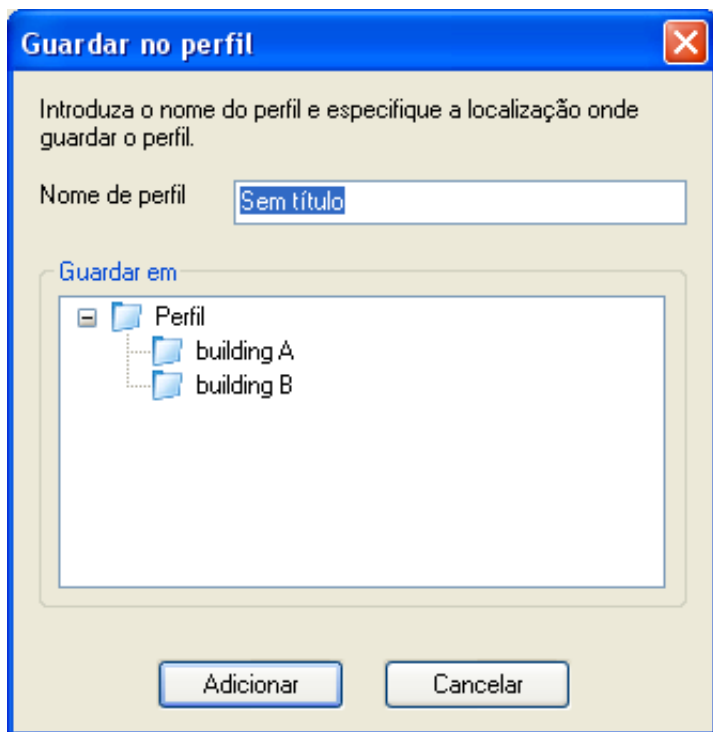


- 3 Se necessário, execute as seguintes operações.

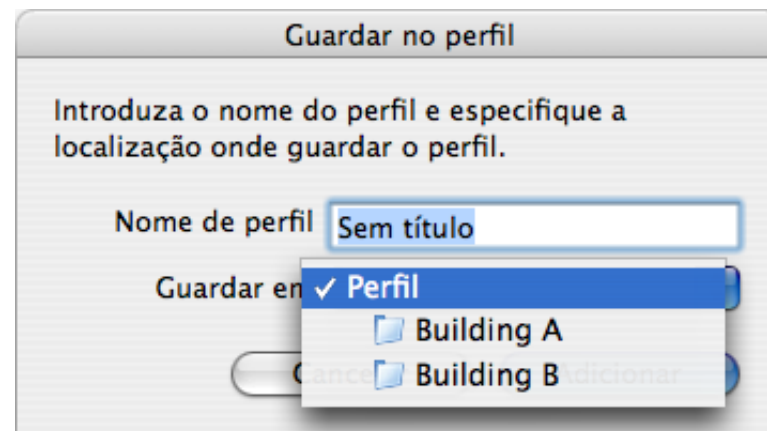
- Se for apresentado um ecrã de confirmação de substituição: Caso lhe seja pedido para confirmar se deseja substituir, seleccione **Guardar como** para guardar um perfil com um nome diferente.

- Se for apresentado um ecrã de selecção de pasta: Se tiver criado uma pasta para perfis, será apresentado um dos ecrãs que se seguem. Depois de introduzir o Nome de perfil e seleccionar o destino em **Guardar em**, clique em **Adicionar**.

Windows:



Mac OS X:



As informações do projector são guardadas no perfil.

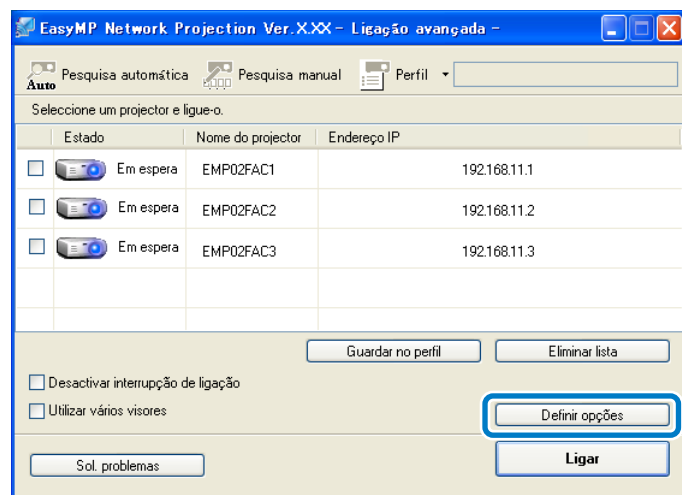
### Links Relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.26](#)

### Gerir um Perfil

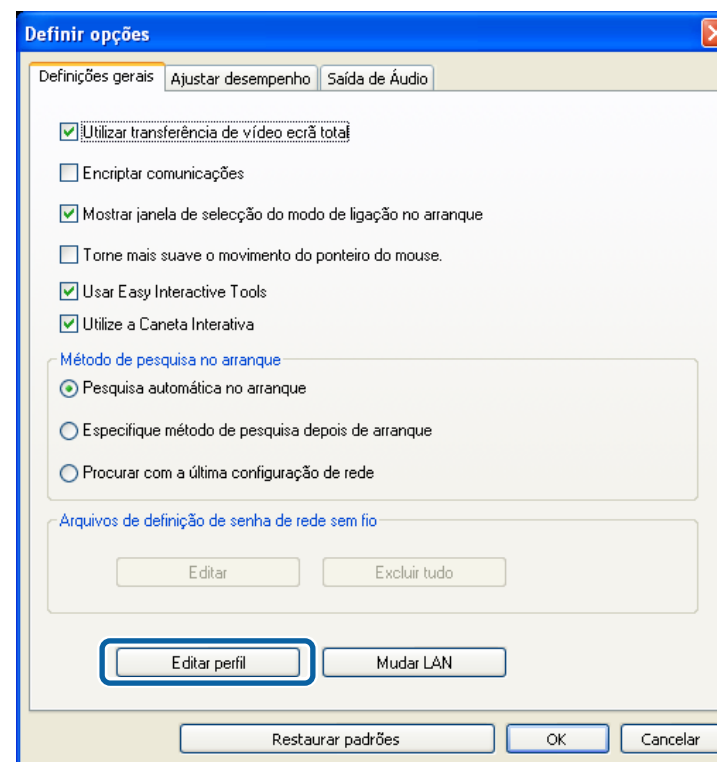
É possível alterar o nome e a organização dos seus perfis.

- 1 Clique em **Definir opções** no seguinte ecrã.



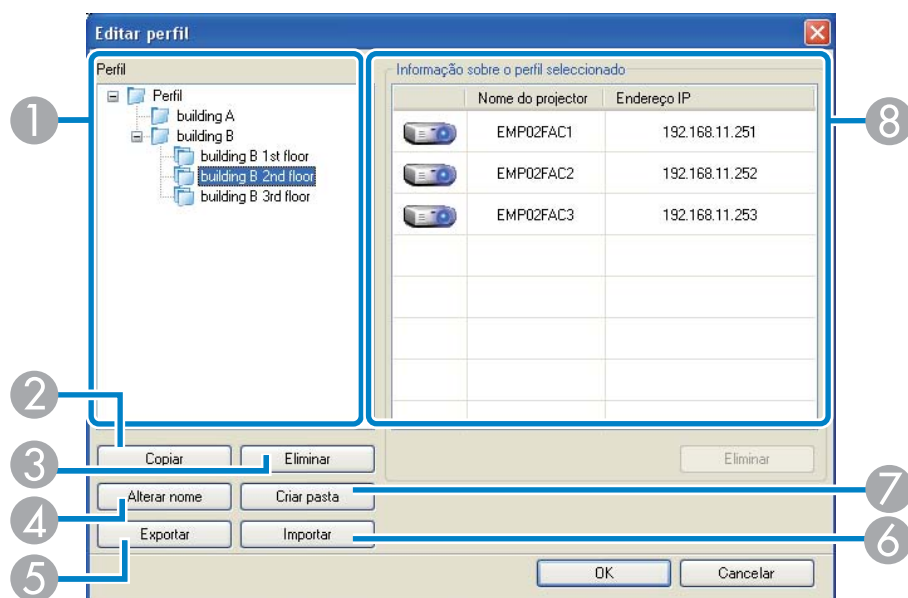
Será apresentado o ecrã Definir opções.

**2** Clique em **Editar perfil**.



Será apresentado o ecrã Editar perfil.

**3** Edite o perfil de acordo com as suas necessidades.



- 8 Exibe os projectores guardados no perfil. Para eliminar um projector específico de um perfil, seleccione o projector e prima o botão **Eliminar**. Se eliminar todas as informações do projector, o perfil também será eliminado.

**4** Clique em **OK**.

As edições serão guardadas e o ecrã Editar perfil será fechado.

## Links Relacionados

- "Pesquisar projectores de rede utilizando um perfil" [Pág.26](#)

- 1 Exibe os perfis. Pode arrastar e largar perfis e pastas para alterar a estrutura das pastas.
- 2 Duplica o perfil. O perfil copiado é guardado na mesma pasta que o original com o mesmo nome.
- 3 Elimina o perfil e a pasta.
- 4 Exibe a caixa de diálogo Alterar nome para alterar o nome da pasta ou do perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
- 5 Exporta o perfil. Pode utilizar perfis exportados como ficheiros de cópia de segurança. Pode depois importá-los noutro computador.
- 6 Carrega um perfil exportado.
- 7 Cria uma nova pasta.

Siga estas instruções para utilizar a barra de ferramentas para controlar o ecrã projectado.

## Links Relacionados


- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.17](#)
- "Ocultar operações do computador" [Pág.31](#)
- "Mudar a fonte de entrada" [Pág.31](#)

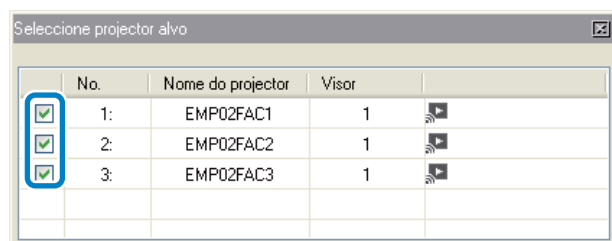
## Ocultar operações do computador

Pode ocultar as operações do seu computador para que não sejam vistas pela audiência, enquanto faz uma apresentação, parando, colocando em pausa ou interrompendo o som da projecção.

- 1** Certifique-se de que a barra de ferramentas está definida para **Total**.



- 2** Se estiver ligado a vários projectores, clique no botão  na barra de ferramentas e selecione o projector que deseja controlar.





- 3** Execute uma das seguintes operações.

- **Parar:** Clique no botão  na barra de ferramentas.

A imagem projectada pára. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.


- **Pausa:** Clique no botão  na barra de ferramentas.


A imagem projectada será colocada em pausa. A imagem em pausa será projectada.

- **Mute A/V:** Clique no botão  na barra de ferramentas e depois clique no botão  na barra de ferramentas exibida.

O áudio e vídeo serão interrompidos. O logótipo do projector será projectado durante a utilização da função **Mute A/V**, se disponível.

- 4** Para voltar à imagem projectada, execute uma das seguintes operações.

- **Parar** ou **Pausa:** Clique no botão  na barra de ferramentas.

- **Mute A/V:** Clique novamente no botão .

## Links Relacionados


- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.31](#)

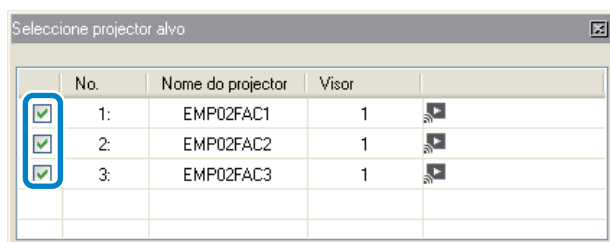
## Mudar a fonte de entrada

Quando estiver a ser transmitido outro sinal para o projector durante a projecção através de uma rede, é possível escolher a fonte de entrada a partir da barra de ferramentas.

- 1** Certifique-se de que a barra de ferramentas está definida para **Total**.



- 2** Se estiver ligado a vários projectores, clique no botão  na barra de ferramentas e seleccione o projector que deseja controlar.



- 3** Clique no botão  da barra de ferramentas.

- 4** Execute uma das seguintes operações.

- Mudar para a fonte de entrada de computador: Clique no botão



- Mudar para a fonte de entrada de vídeo: Clique no botão



## Links Relacionados

- "Controlar o ecrã projectado" [Pág.31](#)



Pode terminar a projecção de imagens utilizando a barra de ferramentas.

Clique no botão  para desligar.

O computador e o projector serão desligados e será projectado o ecrã de espera da LAN. Será apresentado o ecrã de pesquisa e ligação no software EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Ligar ao projector e projectar imagens" [Pág.17](#)



# Utilizar funções adicionais

Siga estas instruções para utilizar funções adicionais do EasyMP Network Projection que poderão ser úteis durante uma reunião ou apresentação.

## Links Relacionados

- "Alterar a fonte de projecção do computador" [Pág.35](#)
- "Projectar apenas uma apresentação do PowerPoint" [Pág.36](#)
- "Projectar filmes" [Pág.37](#)
- "Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla" [Pág.40](#)
- "Projectar o ecrã de um computador a partir de vários projectores" [Pág.49](#)

Pode mudar o computador a partir do qual está a projectar, o que lhe permite mudar de dispositivo apresentador durante reuniões, por exemplo.



Se for feita uma ligação com a opção **Desactivar interrupção de ligação** definida, no ecrã de pesquisa e ligação, a ligação não mudará para outro computador.

- 1** Inicie o EasyMP Network projection no computador a partir do qual deseja projectar.
- 2** Siga os procedimentos normais para ligar o projector e o computador.

O computador actualmente ligado desliga-se e o projector fica ligado ao computador que está a tentar efectuar a ligação.

## **Links Relacionados**

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.34](#)
- "Ligar o projector e um computador directamente utilizando uma comunicação sem fios" [Pág.18](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (sem fios)" [Pág.20](#)
- "Ligar o projector e um computador através de um sistema de rede (com fios)" [Pág.21](#)


Se utilizar o Modo de apresentação, pode projectar apenas a apresentação de PowerPoint executada no seu computador. Pode iniciar a apresentação sem exibir outros conteúdos do computador. Durante a utilização do Modo de apresentação, será projectado um ecrã preto quando a apresentação de diapositivos do PowerPoint não estiver a ser reproduzida.

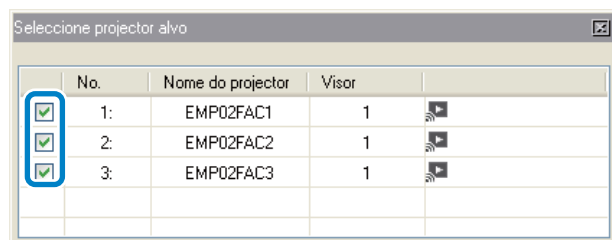



O Modo de apresentação funciona também no Keynote com o Mac OS X.

- 1 Certifique-se de que a barra de ferramentas está definida para **Total**.



- 2 Se estiver ligado a vários projectores, clique no botão  na barra de ferramentas e seleccione o projector que deseja controlar.



- 3 Clique no botão  da barra de ferramentas.
- 4 Execute a apresentação do PowerPoint no seu computador.  
A apresentação do PowerPoint será projectada.

- 5 Para parar o Modo de apresentação, clique novamente no botão



## Links Relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.34](#)

Pode projectar filmes facilmente utilizando o Modo Enviar filme.

## Links Relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.34](#)
- "Ficheiros de filme suportados" [Pág.37](#)
- "Utilizar o Modo Enviar filme" [Pág.37](#)

## Ficheiros de filme suportados

São suportados os seguintes ficheiros de vídeo.



Não é possível projectar ficheiros protegidos por DRM (gestão de direitos digitais).

Tipo de Ficheiro (Extensão)	Codec de vídeo	Codec de áudio	Qualidade da gravação
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer 1/2 É possível reproduzir conteúdos MPEG sem áudio. PCM linear e áudio AC-3 não são suportados.	Velocidade de fotogramas máxima: 30 fps Resolução máxima: 1280 × 720
.mp4	MPEG-4 ASP H.264/MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV9	WMA	

## Links Relacionados

- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

## Utilizar o Modo Enviar filme

Pode enviar ficheiros de vídeo directamente para o projector utilizando o Modo Enviar filme. Isso permite-lhe reproduzir filmes de forma mais suave do que quando são projectados a partir de outra aplicação no seu computador.

Pode também seleccionar vários ficheiros e reproduzi-los de forma repetida desde o primeiro até ao último.




- Alguns projectores poderão não suportar o Modo Enviar filme.
- Pode utilizar o Modo Enviar filme para enviar um filme para um único projector. Não poderá enviar um filme para vários projectores em simultâneo utilizando o Modo Enviar filme.
- A imagem e o som podem saltar ou parar consoante o método de comunicação e as condições da onda electromagnética.

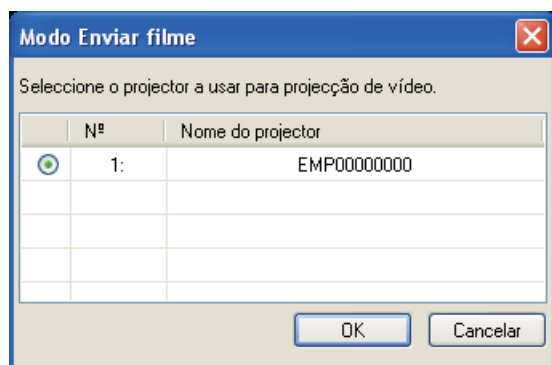
**1**

Certifique-se de que a barra de ferramentas está definida para **Total**.


**2**

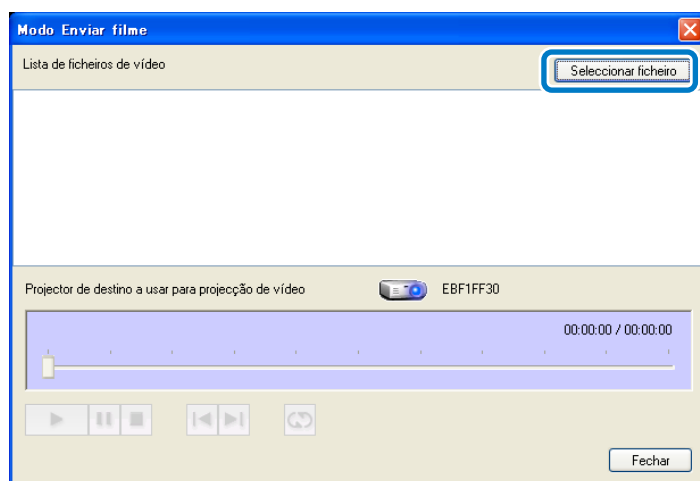
Clique no botão  da barra de ferramentas.

É apresentado o ecrã de selecção do projector.

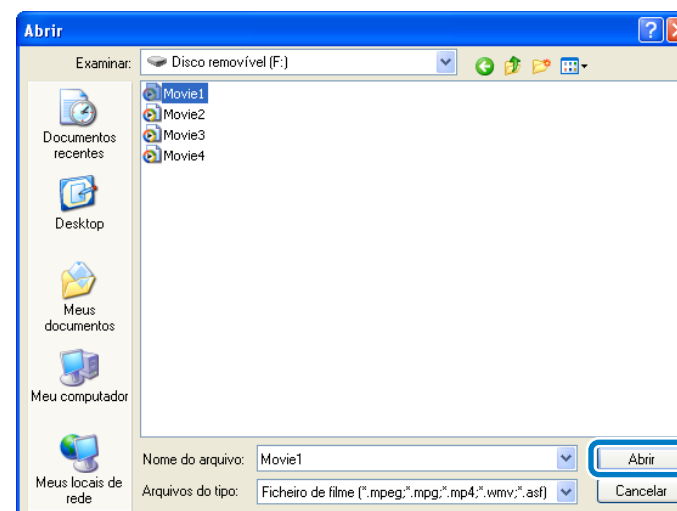


- 3 Seleccione o projector e, em seguida, clique em **OK**. Será apresentado o ecrã Modo Enviar filme.

- 4 Clique em **Seleccionar ficheiro**.



- 5 Seleccione o ficheiro de vídeo que pretende reproduzir e clique em **Abrir**.



Será apresentado novamente o ecrã Modo Enviar filme. O ficheiro seleccionado será apresentado na Lista de ficheiros de vídeo.

Se clicar novamente em **Seleccionar ficheiro**, a lista de ficheiros de vídeo será limpa e apenas os ficheiros seleccionados mais tarde serão exibidos na lista.

- 6 Controle a reprodução do filme utilizando o ecrã do Modo Enviar filme.



- 1 Exibe o ponto actual no ficheiro de vídeo. Pode arrastar e largar o controlo de deslize no ponto onde deseja iniciar a reprodução.

- ② Reproduz o ficheiro.
- ③ Faz uma pausa na reprodução.
- ④ Pára a reprodução.
- ⑤ Reproduz o ficheiro actual a partir do início.
- ⑥ Reproduz o ficheiro seguinte a partir do início.
- ⑦ Reproduz repetidamente a partir do primeiro ficheiro da lista. Não poderá reproduzir repetidamente um ficheiro específico quando existirem vários ficheiros na lista.

**7** Para sair do Modo Enviar filme, clique em **Fechar**.

### Links Relacionados

- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

Ao utilizar a função de apresentação de tela múltipla, pode projectar diferentes imagens a partir de um máximo de quatro projectores que estejam ligados a um computador. Isso permite-lhe projectar dados complexos como, por exemplo um relatório de actividades, num formato extra-panorâmico.

## Links Relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.34](#)
- "Exemplos de apresentação em múltiplos ecrãs" [Pág.40](#)
- "Configurar a apresentação de tela múltipla" [Pág.41](#)

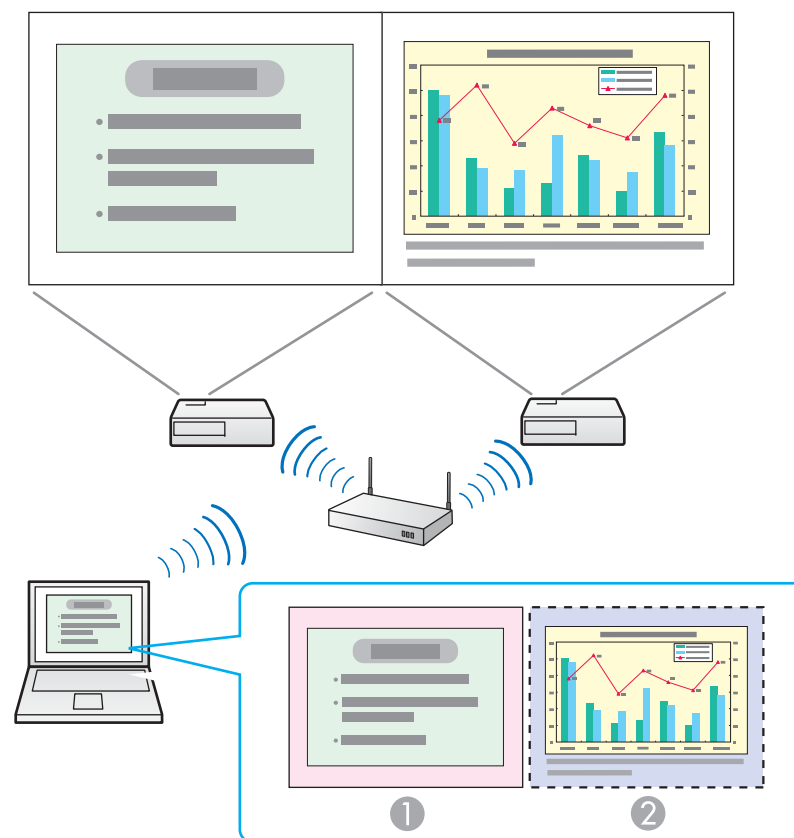
## Exemplos de apresentação em múltiplos ecrãs

Ao utilizar a função de apresentação em múltiplos ecrã, poderá projectar imagens.



- No Windows, poderá definir os controladores de ecrã virtual e projectar todas as imagens do projector. Os controladores de ecrã virtual não estão disponíveis para Windows Vista, Windows 7 e Windows 8.
- No Mac OS X, deverá ligar um monitor externo ao computador para utilizar a função de múltiplos ecrãs.

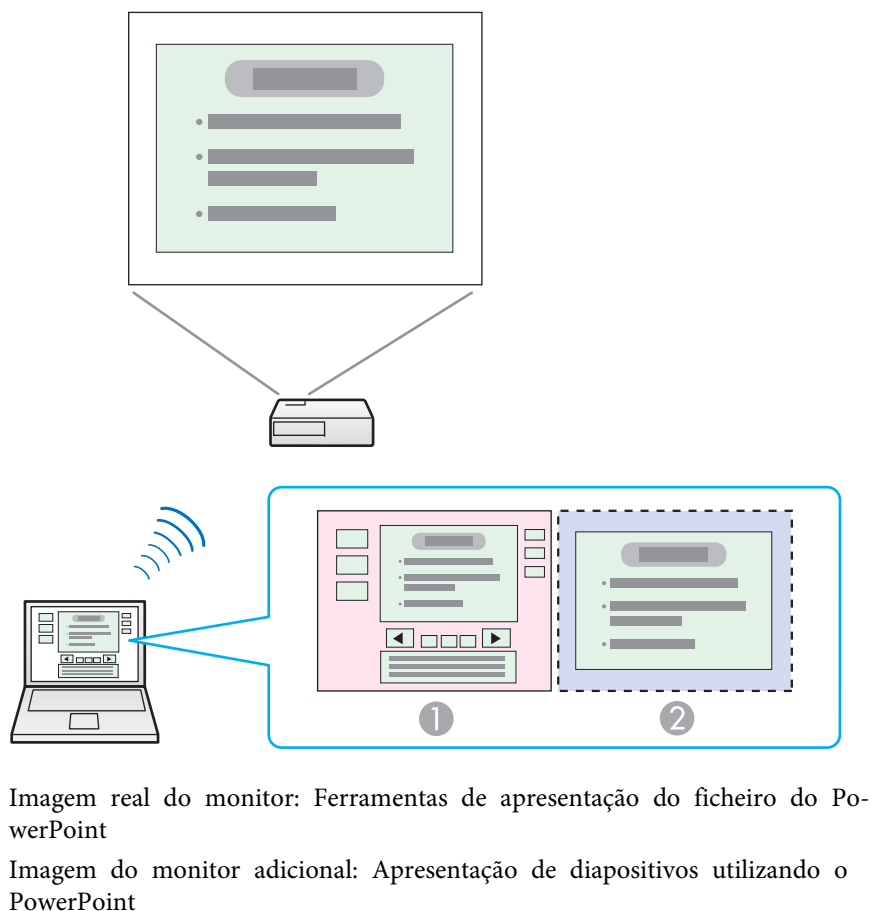
Se pretende projectar duas imagens diferentes a partir do seu computador para dois projectores, pode definir o ecrã adicional tal como descrito abaixo.



- ① Imagem real do monitor: Ficheiro do PowerPoint
- ② Imagem do monitor adicional: Ficheiro Excel

Se pretende aceder a duas imagens ou vistas diferentes no seu computador, mas deseja projectar apenas uma imagem para o projector, pode definir o ecrã adicional tal como descrito abaixo.





## Links Relacionados

- "Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla" [Pág.40](#)

## Configurar a apresentação de tela múltipla

Siga estas instruções para configurar a apresentação de tela múltipla. Se ligar um monitor externo adicional ao seu computador, pode ignorar estes passos para activar o controlador de ecrã virtual.

### Links Relacionados

- "Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla" [Pág.40](#)
- "Activar o controlador de ecrã virtual (Windows)" [Pág.41](#)
- "Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Windows)" [Pág.42](#)
- "Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Mac OS X)" [Pág.45](#)
- "Projectar imagens para a apresentação de Tela Múltipla Organizada" [Pág.47](#)

## Activar o controlador de ecrã virtual (Windows)

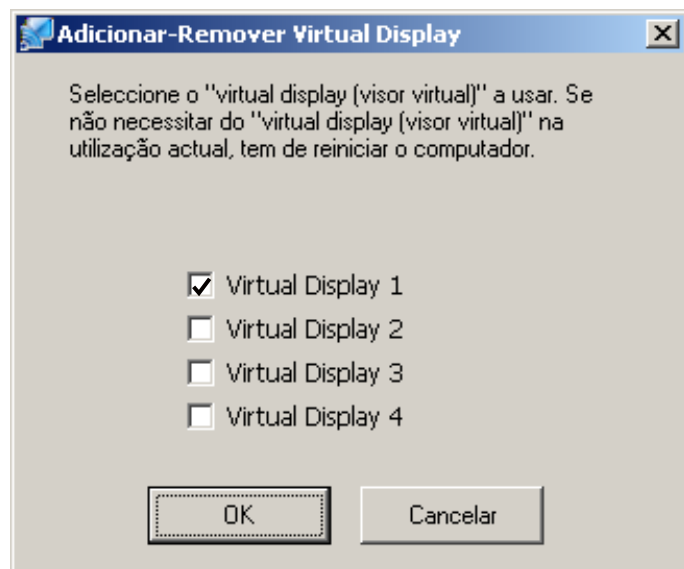
Antes de utilizar a função de multi-ecrã, é necessário activar o controlador de ecrã virtual para o Windows.



Se já tiver activado o ecrã virtual durante a instalação do EasyMP Network Projection, não precisa de o fazer novamente.

- 1 Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **Adicionar-Remover Virtual Display**.

Será apresentado o ecrã Adicionar-Remover Virtual Display.



- 2** Selecione o visor virtual que pretende utilizar. Quando definir vários visores virtuais, selecione o número de visores necessários. É possível seleccionar qualquer um dos visores.

- 3** Clique em **OK**.

Os controladores de ecrã virtual serão activados e o ecrã poderá piscar. Quando o processo estiver concluído, o ecrã Adicionar-Remover Virtual Display irá fechar.



Se o controlador do visor virtual tiver sido activado de modo a que o ponteiro do rato possa ser movido fora dos limites do ecrã, poderá haver ocasiões em que não saiba onde se encontra o ponteiro. Quando não estiver a utilizar um visor virtual, desmarque a caixa no ecrã Adicionar-Remover Virtual Display, de modo a que o ponteiro do rato não possa ser movido fora dos limites do ecrã. Para, posteriormente, voltar a utilizar a função de múltiplo-ecrã, marque a caixa junto ao ecrã pretendido no ecrã Adicionar-Remover Virtual Display.

## Links Relacionados

- "Configurar a apresentação de tela múltipla" [Pág.41](#)

## Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Windows)

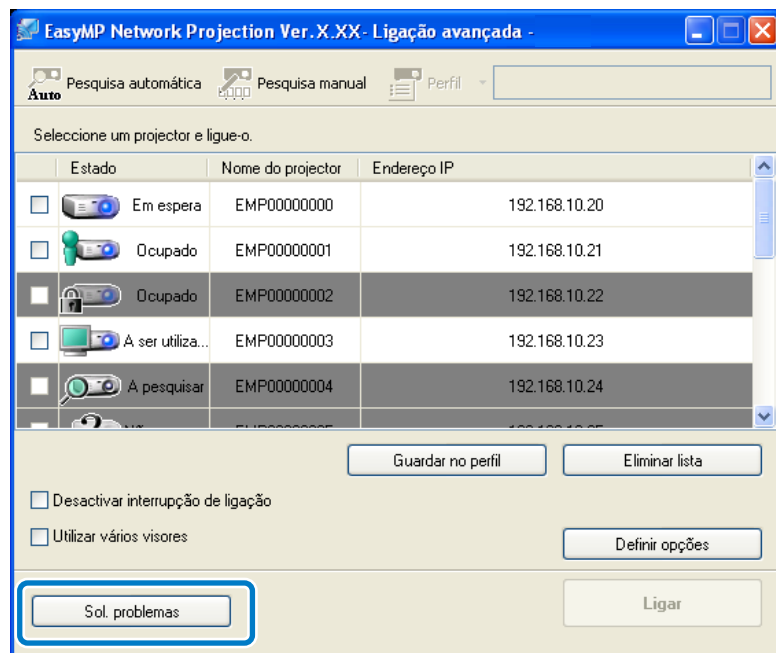
Pode ajustar a posição de cada ecrã. Se estiver a utilizar um ecrã virtual, active o ecrã virtual antes de ajustar os múltiplos ecrãs.

- 1** Se utilizar um monitor externo, ligue-o ao computador.
- 2** Verifique os seguintes itens quando ligar através da rede (LAN) sem fios e modifique as definições, caso seja necessário. Se estes itens não forem definidos correctamente, não é possível utilizar a função de exibição em múltiplos ecrãs.
  - A SSID do computador e de cada projector tem de ser a mesma. (No modo Ligação rápida)
  - O sistema LAN sem fios do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
- 3** Clique em **Iniciar**, selecione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **EasyMP Network Projection V2.XX** para iniciar o EasyMP Network Projection.
- 4** Selecione **Ligação rápida** ou **Ligação avançada** e, em seguida, clique em **OK**.

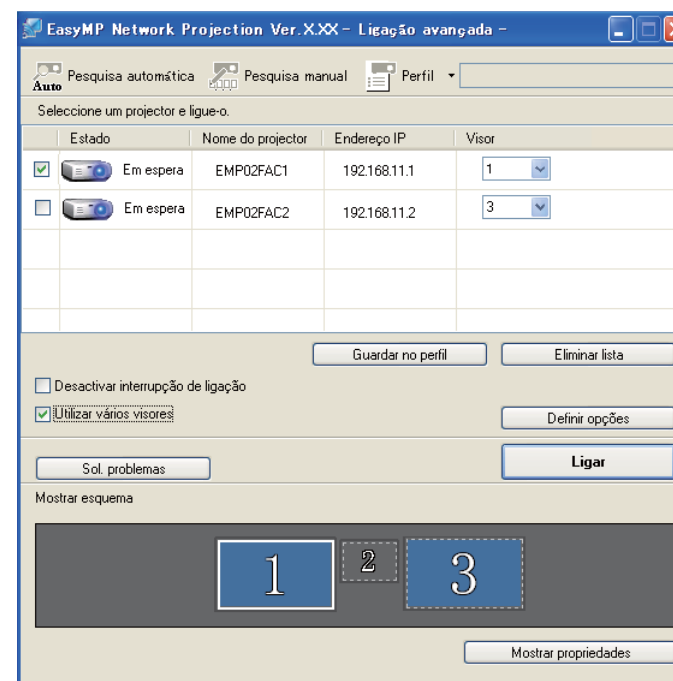


Quando ligar vários projectores para projectar imagens diferentes de cada projector, selecione **Ligação avançada**.

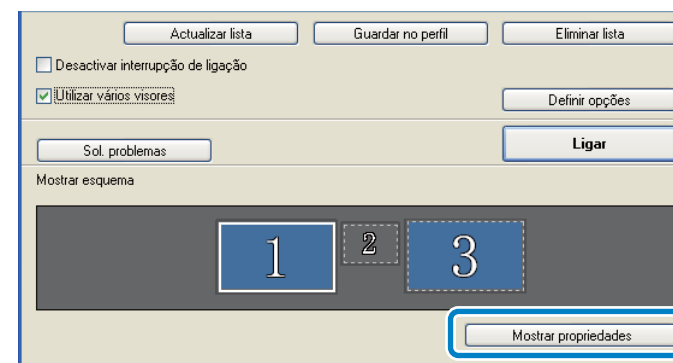
- 5** Selecione **Utilizar vários visores**.



As opções **Mostrar esquema** e **Mostrar propriedades** aparecem na parte inferior do ecrã.



**6** Clique em **Mostrar propriedades**.



Será apresentado o ecrã **Mostrar propriedades**.

## 7 Clique no separador **Configurações**.

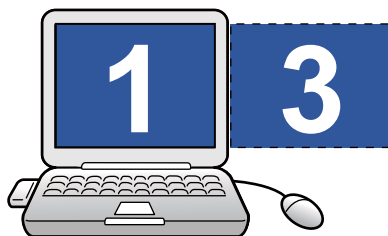


## 8 Arraste o ícone do monitor exibido e coloque-o onde deseja que a imagem adicional apareça. No exemplo seguinte, o monitor real (1) encontra-se à esquerda, enquanto o monitor adicional (3) está à direita.



- Se o PC tiver vários terminais de saída, os números atribuídos aos terminais virtuais serão sequenciais relativamente aos números dos terminais físicos.
- Se estiver um monitor externo ligado como monitor secundário, não é possível projectar a imagem desse ecrã.
- Dependendo do equipamento, o número do monitor secundário poderá não ser "2". Quando colocar os ícones de monitor, clique no ícone para se certificar de que o monitor visualizado não é do tipo de monitor secundário.

Após o ajuste dos ícones dos monitores, os mesmos serão ligados como ilustrado na imagem.



- 9** Clique em **OK** para fechar o ecrã Mostrar propriedades.

## Links Relacionados

- "Configurar a apresentação de tela múltipla" [Pág.41](#)

## Ajustar a exibição em múltiplos ecrãs (Mac OS X)

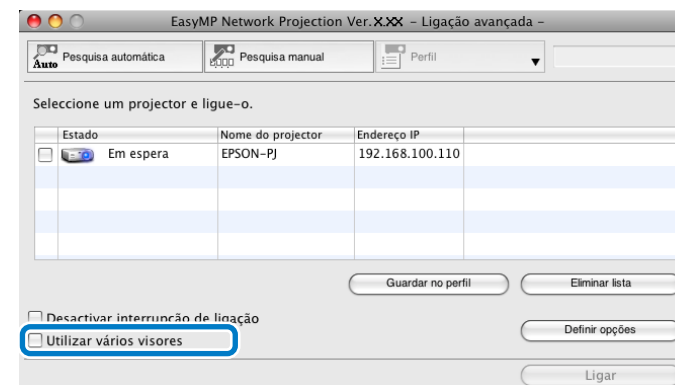
Pode ajustar a posição de cada ecrã.

- 1** Ligue um monitor externo ao computador.
- 2** Verifique os seguintes itens quando ligar através da rede (LAN) sem fios e modifique as definições, caso seja necessário. Se estes itens não forem definidos correctamente, não é possível utilizar a função de exibição em múltiplos ecrãs.
  - A SSID do computador e de cada projector tem de ser a mesma. (No modo Ligação rápida)
  - O sistema LAN sem fios do computador e de cada projector tem de ser o mesmo.
- 3** Faça duplo clique em **EasyMP Network Projection** na pasta **Aplicações** para iniciar o EasyMP Network Projection.
- 4** Selecciona **Ligação rápida** ou **Ligação avançada** e, em seguida, clique em **OK**.

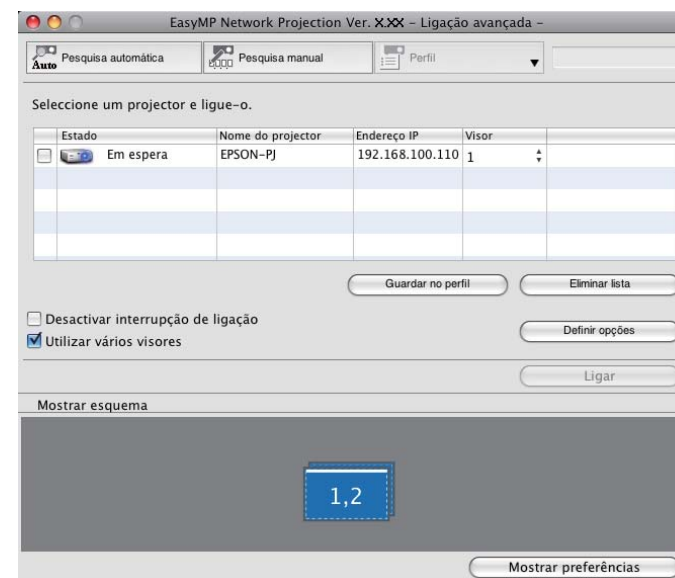


No modo Ligação rápida, não é possível ligar a vários projectores e projectar diferentes imagens para cada projector.

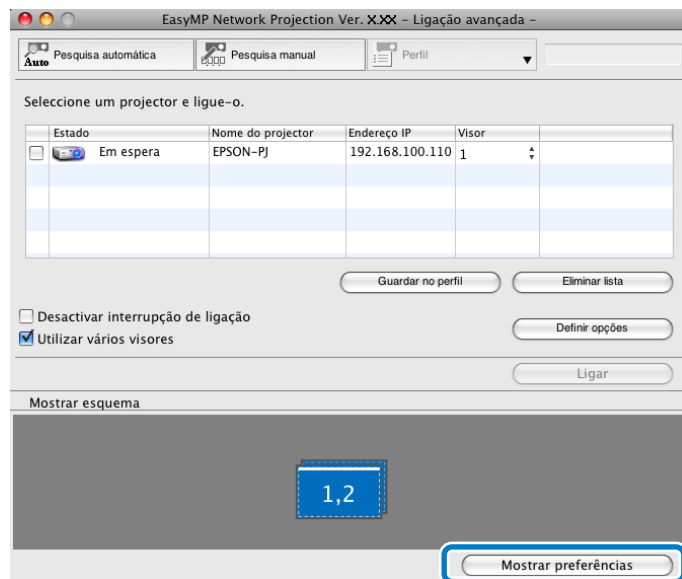
- 5** Selecciona **Utilizar vários visores**.



As opções **Mostrar esquema** e **Mostrar preferências** aparecem na parte inferior do ecrã.

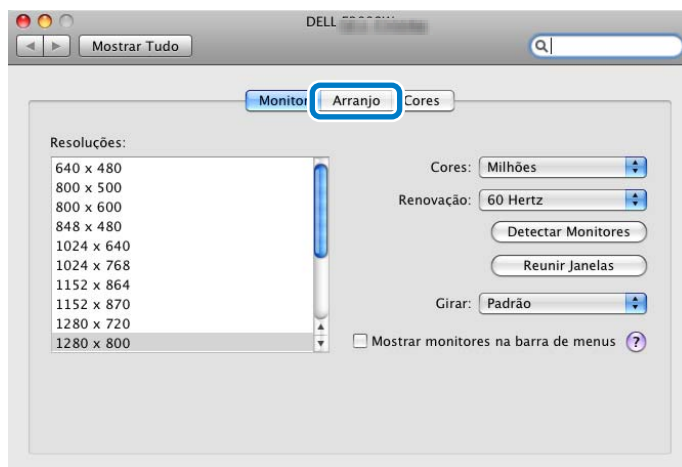


## 6 Clique em **Mostrar preferências**.

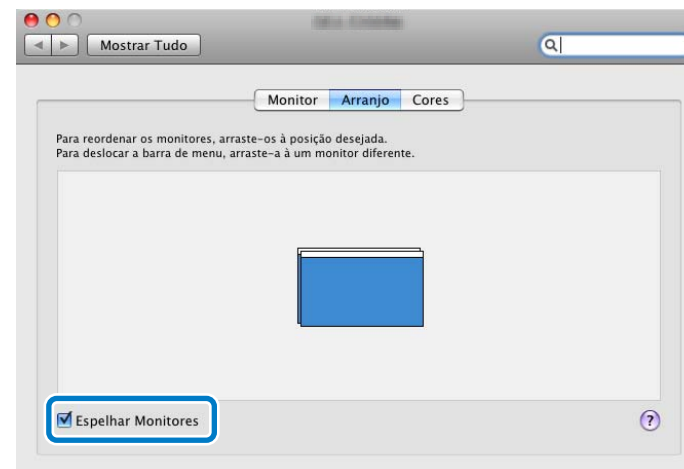


É apresentado o ecrã de definições de apresentação.

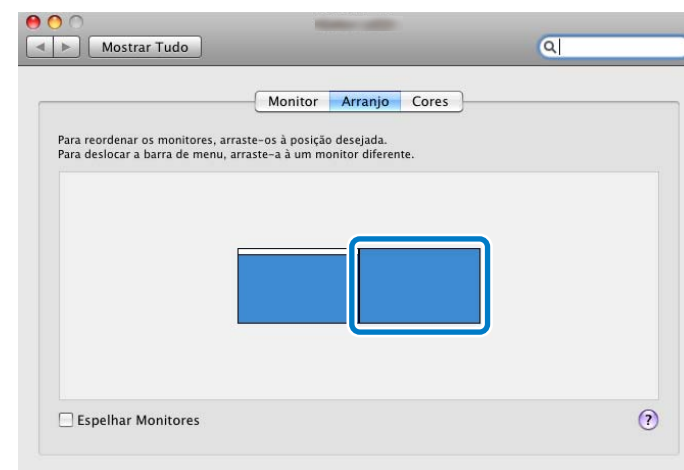
## 7 Clique em **Arranjo**.



## 8 Retire a selecção de **Espelhar Monitores**.



## 9 Arraste o ícone do monitor exibido e coloque-o onde deseja que a imagem adicional apareça.



## 10 Feche o ecrã de definições de apresentação.

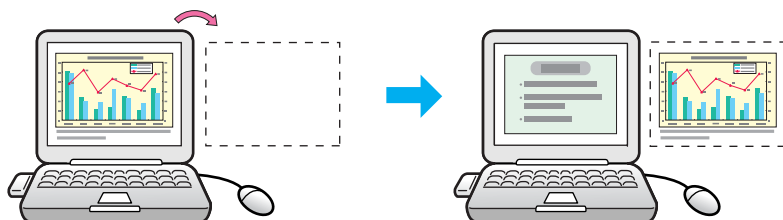
## Links Relacionados

- "Configurar a apresentação de tela múltipla" [Pág.41](#)

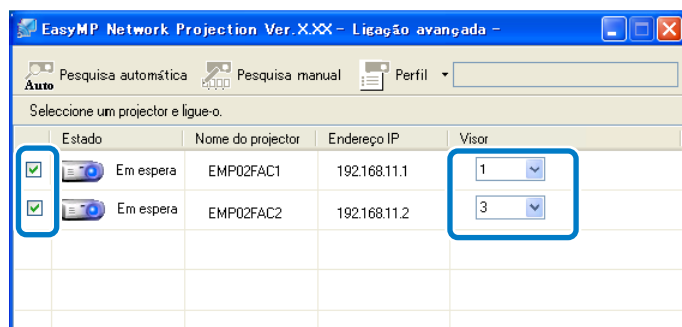
## Projectar imagens para a apresentação de Tela Múltipla Organizada

Depois de configurar a exibição em múltiplos ecrãs, poderá definir as imagens que deseja projectar em cada ecrã.

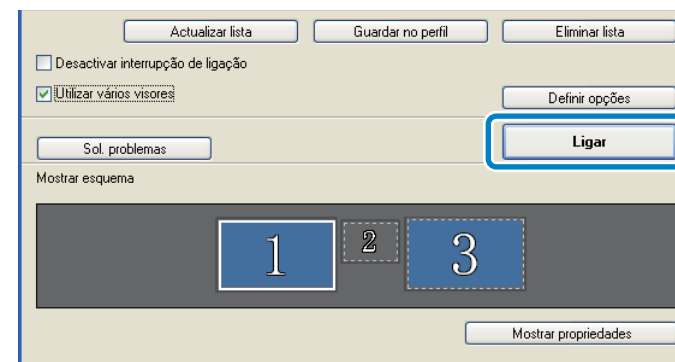
- 1 Abra o ficheiro que deseja projectar.
- 2 Arraste a janela para o ecrã pretendido e atribua-a ao local onde pretende projectar a imagem.



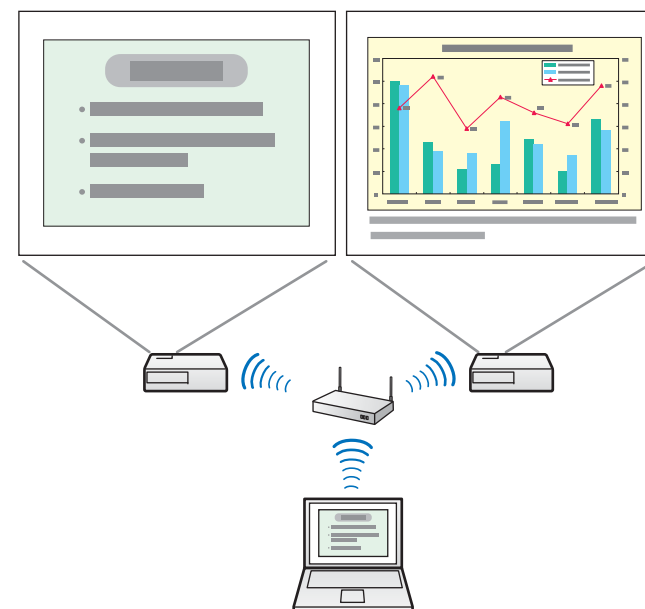
- 3 Seleccione o projector e o número que deseja atribuir em **Visor** para definir a imagem que deseja projectar a partir de um projector.



- 4 Clique em **Ligar**.



Será projectada a imagem atribuída a cada projector.





Se utilizar um visor virtual no Windows, não será possível visualizar no computador a imagem que está a ser enviada para um visor virtual. Para ajustar a imagem no visor virtual, verifique a imagem projectada. Para realizar operações com o rato no visor virtual, mova o ponteiro do rato na direcção do visor virtual, de forma a que o ponteiro apareça no visor virtual.

- 5** Para terminar a projecção para tela múltipla, clique em **Desligar** na barra de ferramentas.

### Links Relacionados

- "Configurar a apresentação de tela múltipla" [Pág.41](#)



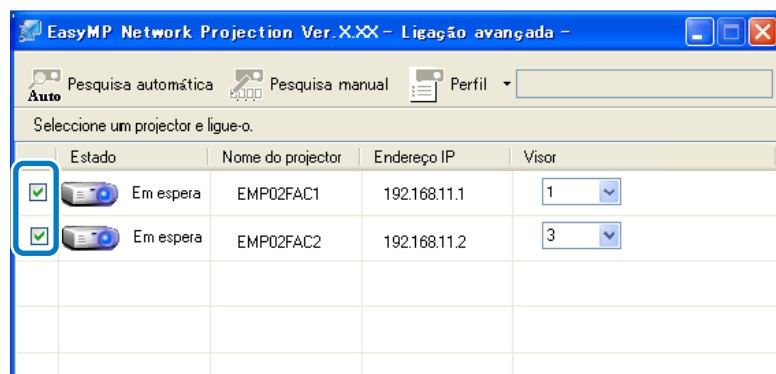
Pode projectar o ecrã de um computador a partir de um máximo de quatro projectores em simultâneo.

Quando ligar aos projectores no modo **Ligação rápida**, precisa de definir o mesmo SSID para todos os projectores aos quais pretende ligar.

## Links Relacionados

- "Utilizar funções adicionais" [Pág.34](#)

- 1** Inicie o EasyMP Network Projection.
  - **Windows XP, Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Iniciar**, seleccione **Programas** (ou **Todos os programas**), **EPSON Projector**, **EasyMP Network Projection** e clique em **EasyMP Network Projection V2.XX**.
  - **Windows 8:** Seleccione **Procurar** na barra de Atalhos e seleccione **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
  - **Mac OS X:** Faça duplo clique em **EasyMP Network Projection** na pasta **Aplicações**.
- 2** Seleccione **Ligação rápida** ou **Ligação avançada** e, em seguida, clique em **OK**.
- 3** Seleccione os projectores aos quais pretende fazer a ligação e, em seguida, clique em **Ligar**.



A mesma imagem será projectada a partir de vários projectores.



# Resolver Problemas

Consulte as secções seguintes para verificar soluções para problemas que poderão ocorrer durante a utilização do EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.51](#)
- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.55](#)
- "Lista de mensagens de erro" [Pág.57](#)
- "Lista de Event ID" [Pág.60](#)

Tente estas soluções de acordo com o seu ambiente de rede.

## Links Relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.50](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida" [Pág.51](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (sem fios)" [Pág.52](#)
- "Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (com fios)" [Pág.53](#)

## Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação rápida

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação rápida, tente as seguintes soluções.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou as configurações do projector.
  - Ligue a unidade de LAN sem fios correctamente ao projector.
  - Verifique se existe algum obstáculo entre o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, o ambiente interior impede que o projector seja encontrado numa pesquisa.
  - Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.

- Verifique as definições de rede do projector.
  - Ajuste a definição **Modo de ligação** para **Rápida**.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Modo de ligação**.
  - Defina um SSID que seja diferente do SSID do ponto de acesso.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > SSID**.
  - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > DHCP** ou **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Definições de IP > DHCP**.
  - Defina **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Energia LAN Sem Fio**.
  - Quando activar as definições de segurança, defina a mesma senha de acesso para o computador e para o projector.
  - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.
- Verifique as definições de rede do computador.
  - Se a placa de rede sem fios não estiver instalada no computador, instale uma placa de rede sem fios.
  - Active a ligação de rede sem fios ou AirPort no seu computador.
- Verifique as definições do software.
  - Caso outro utilizador tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode ligar interrompendo a ligação actual. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e não souber a palavra-chave, reinicie o projector e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da LAN.
  - Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, seleccione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** em **Definir opções**. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.

### Links Relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.51](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.69](#)
- "Alterar a fonte de projecção do computador" [Pág.35](#)

## Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (sem fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação avançada através de uma rede sem fios, tente as seguintes soluções.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou as configurações do projector.
  - Ligue a unidade de LAN sem fios correctamente ao projector.
  - Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso e o computador ou o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação. Por vezes, os ambientes interiores impedem que o projector seja encontrado numa pesquisa.
  - Ajuste a intensidade do sinal de rádio para os dispositivos de rede para o máximo.
  - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
- Verifique as definições de rede do projector.
  - Ajuste a definição **Modo de ligação** para **Avançada**.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Modo de ligação**.
  - Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > SSID**.
  - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o **DHCP** estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > DHCP** ou **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Definições de IP > DHCP**.
  - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o projector.
  - Defina **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Energia LAN Sem Fio**.
  - Ajuste o sistema de LAN sem fios para cumprir as normas suportadas pelo ponto de acesso.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede sem fios > Energia LAN Sem Fio** ou **Sis. rede sem fios**.
  - Quando activar as definições de segurança, defina a mesma senha de acesso para o ponto de acesso, para o computador e para o projector.
  - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.

- Verifique as definições de rede do computador.
  - Se a placa de rede sem fios não estiver instalada no computador, instale uma placa de rede sem fios.
  - Active a ligação de rede sem fios ou AirPort no seu computador.
  - Ligue ao ponto de acesso ao qual o projector está ligado.
  - Desactive a firewall. Ou registe uma excepção na firewall. Se não deseja desactivar a firewall nem registar uma excepção, ajuste as definições necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do ponto de acesso.
  - Defina a permissão de ligação no ponto de acesso para permitir que os projectores se liguem, caso existam funções que bloqueiem as ligações, por exemplo, restrições de Endereço MAC e de portas, definidas para o ponto de acesso.
- Verifique as definições do software.
  - Selecione a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN** em **Definir opções**. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
  - Se não conseguir encontrar o projector ao qual deseja ligar utilizando a Pesquisa automática, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
  - Caso outro utilizador tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode ligar interrompendo a ligação actual. Se estiver definida uma Palavra-chave do projector e não souber a palavra-chave, reinicie o projector e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da LAN.
  - Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, selecione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** em **Definir opções**. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.

## Links Relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.51](#)

- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.69](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Alterar a fonte de projecção do computador" [Pág.35](#)

## Soluções para quando não consegue ligar utilizando o modo de Ligação avançada (com fios)

Quando não consegue ligar o computador e o projector utilizando o modo Ligação avançada através de uma rede com fios, tente as seguintes soluções.

- Verifique o estado dos dispositivos externos utilizados para a ligação de rede ou as configurações do projector.
  - Ligue correctamente o cabo de rede.



- Utilize um cabo de LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponível comercialmente.
- Para evitar o funcionamento incorrecto, utilize um cabo LAN blindado de categoria 5 ou superior.

- Verifique as definições de rede do projector.
  - Ajuste a opção **DHCP** para **Desactivado**. Se o DHCP estiver definido para **Activado** pode demorar algum tempo a entrar no estado de espera da LAN, se o servidor DHCP não for encontrado.  
Aceda a **Rede > Configuração de rede > Rede com fios > DHCP** ou **Rede > Configuração de rede > Rede com fios > Definições de IP > DHCP**.
  - Defina correctamente o endereço IP, a máscara de sub-rede e o endereço de gateway para o ponto de acesso.
  - Feche as definições de rede do projector e volte ao ecrã de Espera de LAN.

- Verifique as definições de rede do computador.
  - Active as definições de LAN do seu computador.  
**Windows:** Aceda a **Painel de controlo > Sistema > Hardware > Gestor de dispositivos**.
  - Desactive a firewall. Se não deseja desactivá-la, registe uma excepção na firewall. Efectue as alterações necessárias para abrir as portas. As portas utilizadas por este software são "3620", "3621" e "3629".
- Verifique as definições do ponto de acesso.
  - Defina a permissão de ligação no ponto de acesso para permitir que os projectores se liguem, caso existam funções que bloqueiem as ligações, por exemplo, restrições de Endereço MAC e de portas, definidas para o ponto de acesso.
- Verifique as definições do software.
  - Selecione a placa de rede que está a utilizar na opção **Mudar LAN em Definir opções**. Se o computador tiver vários ambientes de rede, não é possível estabelecer a ligação a menos que a placa de rede seja correctamente seleccionada.
  - Se não conseguir encontrar o projectador ao qual deseja ligar utilizando a Pesquisa automática, selecione **Pesquisa manual** para especificar o endereço IP.
  - Caso outro utilizador tenha estabelecido uma ligação e a imagem projectada permaneça, pode ligar interrompendo a ligação actual. Se estiver definida uma Palavra-chave do projectador e não souber a palavra-chave, reinicie o projectador e verifique a palavra-chave exibida no ecrã de espera da LAN.
  - Se não conseguir seleccionar ou alterar o modo de ligação, selecione **Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque** no separador **Definições gerais** em **Definir opções**. Será apresentado o ecrã de selecção de modo de ligação após o reinício do software.
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.69](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projectador" [Pág.25](#)
- "Alterar a fonte de projecção do computador" [Pág.35](#)

### Links Relacionados

- "Resolver problemas de ligação de rede" [Pág.51](#)

Tente estas soluções de acordo com a situação.

## Links Relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.50](#)
- "Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido" [Pág.55](#)
- "Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado" [Pág.55](#)
- "Soluções para quando não existe áudio" [Pág.56](#)

## Soluções para quando o ecrã do computador não é correctamente exibido

Caso existam problemas com o ecrã do computador, tente as seguintes soluções.

- Se o ponteiro do rato não for exibido no ecrã do computador, poderá ter sido deslocado para o ecrã virtual. Desmarque a caixa do ecrã virtual no ecrã Adicionar-Remover Virtual Display. O ponteiro do rato voltará à área de exibição do ecrã.
- Se não conseguir encontrar o ecrã da aplicação após a sua execução, a mesma poderá estar a ser executada no ecrã virtual. Desmarque a caixa do ecrã virtual no ecrã Adicionar-Remover Virtual Display.
- Se iniciar o EasyMP Network Projection enquanto o PowerPoint está a ser executado, a apresentação de diapositivos poderá não ser executada. Certifique-se de que o PowerPoint está fechado e depois inicie o EasyMP Network Projection e a apresentação de diapositivos.
- Se a apresentação de diapositivos do PowerPoint não for apresentada quando utilizar a função de múltiplos ecrãs, utilize o PowerPoint 2003 ou versão mais recente para ajustar as definições e utilizar dois ou mais ecrãs virtuais. Ou, limite o número de ecrãs a um antes de exibir a apresentação de diapositivos do PowerPoint.

## Links Relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.55](#)
- "Activar o controlador de ecrã virtual (Windows)" [Pág.41](#)

## Soluções para quando o ecrã não é correctamente projectado

Se o ecrã não for projectado ou se existirem problemas nas imagens projectadas, tente as seguintes soluções.

- Quando enviar filmes, utilize o modo Ligação avançada ou defina o Sistema LAN sem fios para 802.11a para utilizar o modo Ligação rápida. Dependendo do ambiente electromagnético, a imagem e o som dos filmes poderá parar.
- Se estiver a utilizar uma aplicação do Microsoft Office, pare de mover o ponteiro do rato. Se mover continuamente o ponteiro do rato, o ecrã poderá não se actualizar rapidamente.
- Se o ponteiro do rato piscar, tente as seguintes soluções.
  - Selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no separador **Definições gerais** em **Definir opções**.
  - Desmarque a opção **Transferir janela de camada** no separador **Ajustar desempenho** em **Definir opções**.
- O ecrã de reprodução de vídeo do Media Player poderá não ser projectado, dependendo do computador.
- A protecção de ecrã poderá não ser projectada correctamente, dependendo do computador.
- Se estiver ligado a vários projectores, a velocidade de transferência do ecrã poderá diminuir.
- Quando a encriptação WEP estiver activada, a velocidade de transferência do ecrã poderá diminuir.

## Links Relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.55](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.69](#)

- "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.70](#)

---

## Soluções para quando não existe áudio

Se o projector não emitir áudio, tente as seguintes soluções.

- O áudio só pode ser transferido para um projector. Se vários projectores estiverem ligados ao computador, desligue outros projectores e tente novamente.
- Seleccione **Envio de áudio para o projector** no separador **Saída de áudio** em **Definir opções**.

### Links Relacionados

- "Resolver problemas durante a projecção" [Pág.55](#)
- "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.71](#)



Quando ocorrer um erro, será apresentada uma mensagem de erro no ecrã do computador. Verifique a mensagem e siga as instruções para eliminar o erro.

## Links Relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.50](#)
- "Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection" [Pág.57](#)
- "Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores" [Pág.58](#)
- "Mensagens de erro durante a projecção" [Pág.58](#)

## Mensagens de erro ao iniciar o EasyMP Network Projection

Mensagens de erro	Solução
Impossível iniciar este aplicativo porque o USB Display está em execução.	<p>Feche o USB Display e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.</p> <p>Execute uma das seguintes opções para fechar o USB Display:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Windows:</b> Desligue o cabo USB do projector.</li> <li>• <b>Mac OS X:</b> Selecione <b>Desligar</b> no menu do ícone do <b>USB Display</b> na barra de menu ou na Dock e remova o cabo USB.</li> </ul>
Impossível iniciar este aplicativo porque o Quick Wireless Connection está em execução.	<p>Feche o Quick Wireless Connection e, em seguida, inicie o EasyMP Network Projection.</p> <p>Para fechar o Quick Wireless Connection, execute a <b>Remoção de dispositivo externo</b> no ícone da barra de tarefas para remover o Quick Wireless Connection USB Key do computador.</p>
A inicialização EasyMP Network Projection falhou.	Reinicie o EasyMP Network Projection. Se a mensagem voltar a aparecer, desinstale e, em seguida, reinstale EasyMP Network Projection.

Mensagens de erro	Solução
Não foi possível obter informações do adaptador de rede.	<p>Verifique os seguintes itens.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Existe uma placa de rede instalada no computador.</li> <li>• O controlador da placa de rede utilizada está instalado no computador.</li> <li>• A placa de rede está activada.</li> </ul> <p>Após a verificação, reinicie o computador e, em seguida, volte a iniciar o EasyMP Network Projection.</p> <p>Se mesmo assim não conseguir estabelecer ligação, verifique as definições de rede do computador e as definições de rede do projector.</p>
Não pode ser utilizado na versão do SO actual. Reinstale o EasyMP Network Projection.	Reinstale o EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.57](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows 8)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.80](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Windows)" [Pág.11](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.11](#)

## Mensagens de erro durante a pesquisa e selecção de projectores

Mensagens de erro	Solução
Não é possível ligar ao projector usando esta versão do EasyMP Network Projection. Instale a versão mais recente do EasyMP Network Projection.	Instale a versão actual do EasyMP Network Projection a partir do CD-ROM EPSON Projector Software fornecido com o projector. Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Network Projection a partir do Web site da Epson.
Falha na conexão com o projector.	Tente ligar novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector.
A palavra-chave não corresponde. Reintroduza a palavra-chave exibida no ecrã do projector.	Verifique a Palavra-chave do projector apresentada no ecrã de espera da LAN e introduza a Palavra-chave do projector.
A ligação falhou devido à não correspondência da palavra-chave.	
Introduza a palavra-chave mostrada no ecrã do projector.	
O projector seleccionado está ocupado. Deseja continuar o processo de ligação?	Se clicar em <b>Sim</b> , será estabelecida uma ligação ao projector. O projector será desligado do computador. Se clicar em <b>Não</b> , não será estabelecida uma ligação ao projector. A ligação entre o projector e o outro computador mantém-se.
Um ou mais projectores ligados não suportam resoluções superiores a SXGA. Reduza a resolução do ecrã e volte a ligar.	Existe um projector incompatível no destino de ligação. Altere a resolução do ecrã do computador para SXGA (1280 x 1024) ou inferior.

Mensagens de erro	Solução
Um ou mais projectores não estão respondendo.	Verifique as definições de rede no computador e as definições de rede no projector.
A rede sem fio está desligada. Ligue a rede sem fio e tente uma nova busca.	Active a LAN sem fios do seu computador e tente pesquisar o projector novamente.

### Links Relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.57](#)
- "Resoluções suportadas" [Pág.81](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows 8)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.80](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.79](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Windows)" [Pág.11](#)
- "Instalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.11](#)

## Mensagens de erro durante a projecção

Mensagens de erro	Solução
XXXXXX foi desconectado.	Tente ligar novamente. Se continuar a não conseguir estabelecer ligação ao projector, verifique as definições de rede no computador e as definições de rede para o projector.
Para obter áudio do projetor, reinicie aplicativos como o PowerPoint ou o Windows Media Player.	Reinicie o PowerPoint ou o Windows Media Player. O áudio será emitido a partir do projector.

Mensagens de erro	Solução
Você precisa reiniciar o computador para activar a Saída de Áudio. Selecciona <b>Sim</b> para reiniciar agora ou selecciona <b>Não</b> para reiniciar mais tarde.	Para transferir o áudio para o projector e reproduzi-lo, selecciona <b>Sim</b> e reinicie o computador.

### Links Relacionados

- "Lista de mensagens de erro" [Pág.57](#)

Quando ocorrer um erro de ligação, será apresentado um número a indicar o tipo de erro, como se segue.

Event ID: 04xx

Verifique os números e aplique as seguintes medidas correctivas. Se não conseguir resolver o problema, contacte o administrador da sua rede ou contacte a Epson, como descrito no seu *Manual do Utilizador*.

Event ID	Causa	Solução
0432	Não foi possível iniciar o EasyMP Network Projection.	Reinicie o projector.
0435		
0434	A comunicação de rede está instável.	Verifique o estado da comunicação de rede e volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
0481		
0482		
0433	Não é possível reproduzir as imagens transferidas.	Reinicie o EasyMP Network Projection.
0484	A comunicação foi desligada do computador.	
04FE	O EasyMP Network Projection terminou inesperadamente.	Verifique o estado das comunicações de rede. Reinicie o projector.
04FF	Ocorreu um erro do sistema no projector.	Reinicie o projector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID.	Defina o computador, o ponto de acesso e o projector para o mesmo SSID.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não coincide.	Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide.	
0894	A comunicação foi desligada porque o projector está ligado a um ponto de acesso não autorizado.	Contacte o administrador da sua rede para obter mais informações.

Event ID	Causa	Solução
0898	Falha ao adquirir DHCP.	Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente e se o cabo de LAN está correctamente ligado. Se não estiver a utilizar DHCP, desactive a definição de DHCP.
0899	Outros erros de comunicação	Se o reinício do EasyMP Network Projection não resolver o problema, contacte a Epson, como descrito no seu <i>Manual do Utilizador</i> .
089A	O tipo de autenticação EAP não é o mesmo.	Verifique se as definições da LAN sem fios estão correctas. Verifique também se o certificado está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou.	
089C	A autenticação do cliente EAP falhou.	
089D	A transferência de chaves falhou.	
0B01	Não foi possível detectar correctamente o armazenamento incorporado.	Execute <b>Excluir todos os dados internos</b> . Quando o armazenamento interno for detectado correctamente, ligue o cabo de alimentação e ligue o projector. Se não for detectado correctamente, contacte a Epson, como descrito no seu <i>Manual do Utilizador</i> . Aceda a <b>Avançado &gt; Configuração do quadro branco &gt; Armazenamento interno</b> .
0BFF	Ocorreu um erro na função Quadro branco.	Reinicie o projector.

### Links Relacionados

- "Resolver Problemas" [Pág.50](#)



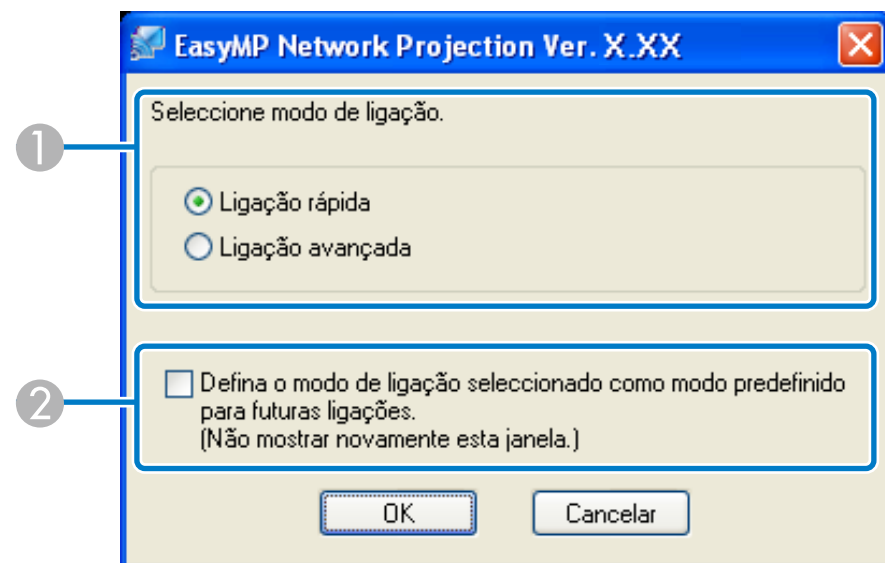
## Resumo dos ecrãs

Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs do EasyMP Network Projection.

### Links Relacionados

- "Ecrã de selecção do modo de ligação" [Pág.63](#)
- "Ecrã de pesquisa e ligação" [Pág.64](#)
- "Perfis" [Pág.67](#)
- "Definir opções" [Pág.69](#)
- "Barra de ferramentas" [Pág.73](#)
- "Modo Enviar filme" [Pág.76](#)
- "Adicionar-Remover Virtual Display" [Pág.77](#)

Quando iniciar o EasyMP Network Projection, será apresentado o ecrã de selecção do modo de ligação.



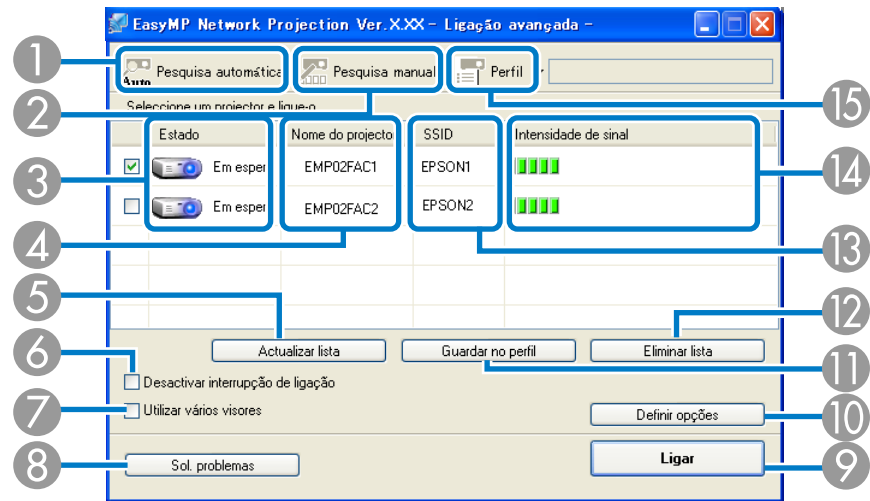
①	Selecione o modo de ligação.
②	Escolha ligar sempre utilizando o modo de ligação seleccionado.

## Links Relacionados

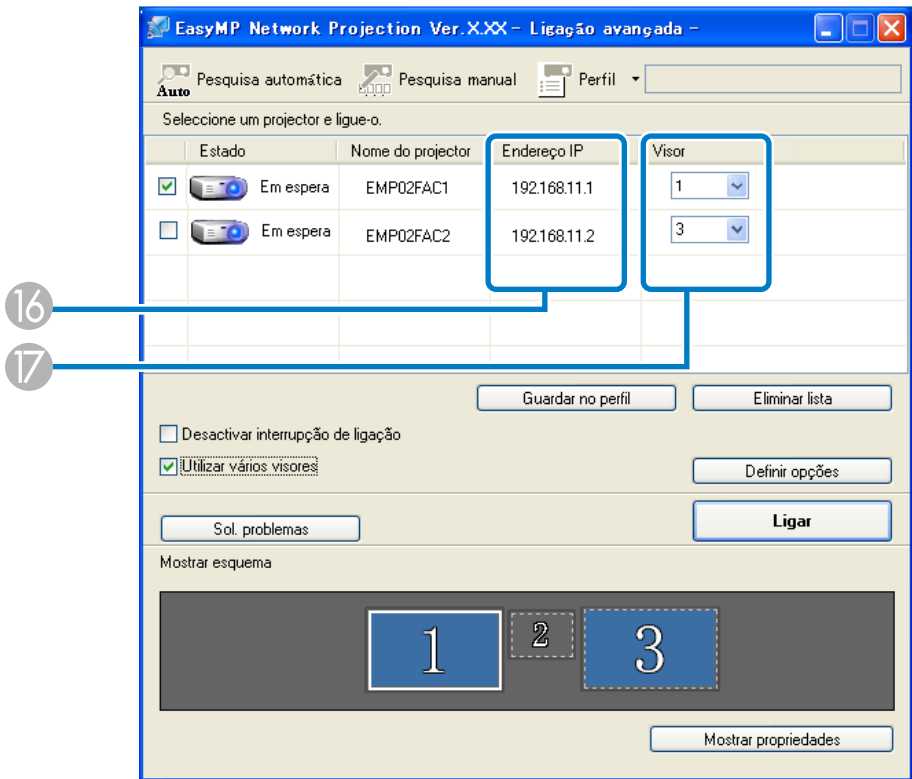
- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)



Quando iniciar o EasyMP Network Projection e seleccionar um modo de ligação, será apresentado um dos seguintes ecrãs, dependendo do modo de ligação seleccionado.

- Quando seleccionar o modo Ligação rápida


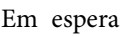


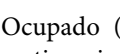



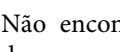




- Quando seleccionar o modo Ligação avançada



1	 <b>Pesquisa automática</b>	No modo Ligação rápida, procura os projectores com base no SSID. No modo Ligação avançada, procura projectores disponíveis no sistema de rede ao qual o computador está ligado.
2	 <b>Pesquisa manual</b>	No modo Ligação rápida, procura o projector utilizando o SSID. No modo Ligação avançada, procura o projector utilizando um endereço IP ou o nome de um projector.



3	<b>Estado</b>	Indica o estado dos projectores detectados, tal como ilustrado abaixo.
		 <div>Disponível.</div>
		 <div>Em espera</div>
		 <div>Ocupado</div>
		 <div>Ocupado (Desactivar interrupção de ligação)</div>
		 <div>Não é possível seleccionar. <b>Desactivar interrupção de ligação</b> está definido noutro computador que já se encontra ligado.</div>
		 <div>A ser utilizado por outra aplicação</div>
		 <div>A pesquisar</div>
4	<b>Nome do projector</b>	 <div>Exibido quando não é possível encontrar um projector como resultado da Pesquisa manual ou da pesquisa com um perfil.</div>
		 <div>Não encontrado.</div>
		 <div>Disponível. Exibido quando é encontrado um projector com definições de segurança activadas no modo Ligação rápida.</div>

5	<b>Actualizar lista</b> (apenas no modo Ligação rápida)	Actualiza o Estado e a Intensidade de sinal.
6	<b>Desactivar interrupção de ligação</b>	Selecione esta opção para impedir uma interrupção de ligação por parte de outros computadores durante a ligação ao projector seleccionado.
7	<b>Utilizar vários visores</b>	Selecione esta opção quando utilizar a função de apresentação de tela múltipla. Quando esta opção estiver seleccionada, as opções Mostrar esquema e Mostrar propriedades (Mostrar preferências) serão exibidas na parte inferior do ecrã.
8	<b>Sol. problemas</b>	Exibe o ecrã de solução de problemas do EasyMP Network Projection.
9	<b>Ligar</b>	Liga ao projector seleccionado na lista de resultados de pesquisa. Quando é estabelecida uma ligação com um projector, aparece uma barra de ferramentas.
10	<b>Definir opções</b>	Exibe o ecrã Definir opções para ajustar as definições como, o método de processamento quando o EasyMP Network Projection se inicia.
11	<b>Guardar no perfil</b>	Guarda os resultados de uma pesquisa de projectores na rede como um perfil.
12	<b>Eliminar lista</b>	Elimina todos os resultados de pesquisa.
13	<b>SSID</b> (apenas no modo Ligação rápida)	Exibe o SSID do projector.
14	<b>Intensidade de sinal</b> (apenas no modo Ligação rápida)	Exibe a intensidade de sinal quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.
15	 <div><b>Perfil</b></div>	Pesquisa um projector na rede utilizando um perfil guardado com a opção <b>Guardar no perfil</b> .

16	<b>Endereço IP</b> (apenas no modo Ligação avançada)	Exibe o endereço IP do projector.
17	<b>Visor</b>	Selecione o número apresentado (se estiver seleccionada a opção <b>Utilizar vários visores</b> ).

### Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)
- "Criar um Perfil" [Pág.27](#)
- "Executar uma pesquisa de perfil" [Pág.26](#)
- "Projectar imagens utilizando a função de apresentação de Tela Múltipla" [Pág.40](#)
- "Definir opções" [Pág.69](#)

Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs para guardar e gerir perfis.

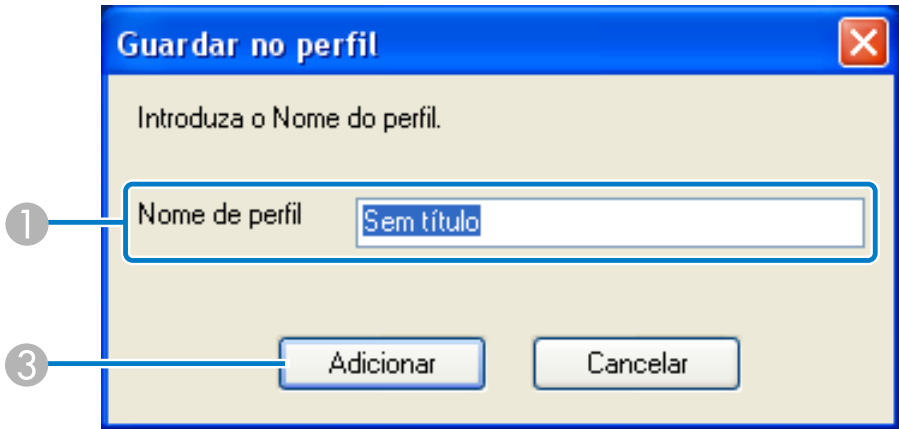
Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" Pág.62
- "Guardar no perfil" Pág.67
- "Editar perfil" Pág.67

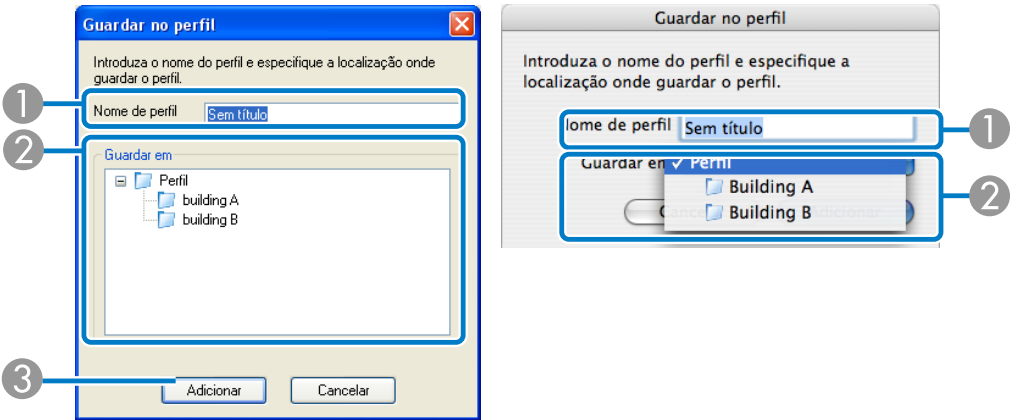
Guardar no perfil

Quando pesquisar projectores e clicar em **Guardar no perfil** no ecrã de pesquisa e ligação, será apresentado um dos seguintes ecrãs.

- Caso nenhuma pasta tenha sido criada.



- Caso tenha criado uma pasta para perfis.



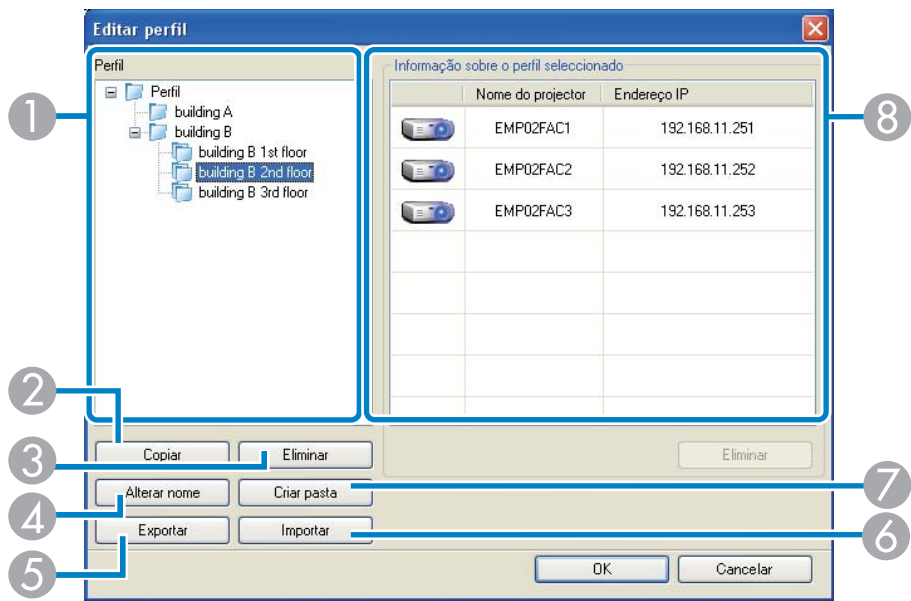
1	Nome de perfil	Introduza o nome do perfil.
2	Guardar em	Selecione a pasta onde deseja guardar o perfil.
3	Adicionar	Regista as informações do projector no perfil.

Links Relacionados

- "Perfis" Pág.67
- "Criar um Perfil" Pág.27

Editar perfil

Ao clicar em **Editar perfil** no ecrã Definir opções, será apresentado o ecrã Editar perfil.



7	<b>Criar pasta</b>	Cria uma nova pasta.
8	<b>Nome do projector</b>	Exibe as informações do projector guardadas no perfil.
	<b>SSID ou Endereço IP</b>	
	<b>Eliminar</b>	Elimina o projector seleccionado do perfil. Se eliminar todas as informações do projector, o perfil também é eliminado.


Links Relacionados

- "Perfis" [Pág.67](#)
- "Criar um Perfil" [Pág.27](#)

1	<b>Perfil</b>	Exibe o perfil. Pode arrastar e largar perfis e pastas para alterar a estrutura de pastas.
2	<b>Copiar</b>	Duplica o perfil. O perfil copiado é guardado na mesma pasta que o original com o mesmo nome.
3	<b>Eliminar</b>	Elimina o perfil e a pasta.
4	<b>Alterar nome</b>	Exibe a caixa de diálogo Alterar nome para alterar o nome da pasta ou do perfil. Pode introduzir até 32 caracteres na caixa de diálogo Alterar nome.
5	<b>Exportar</b>	Exporta o perfil. Pode utilizar perfis exportados como ficheiros de cópia de segurança. Pode importá-los noutro computador.
6	<b>Importar</b>	Carrega um perfil exportado.

Quando clicar em **Definir opções** no ecrã de pesquisa e ligação do EasyMP Network Projection, será apresentado o ecrã Definir opções. Pode ajustar as definições, tais como o método de processamento, quando o EasyMP Network Projection se inicia.



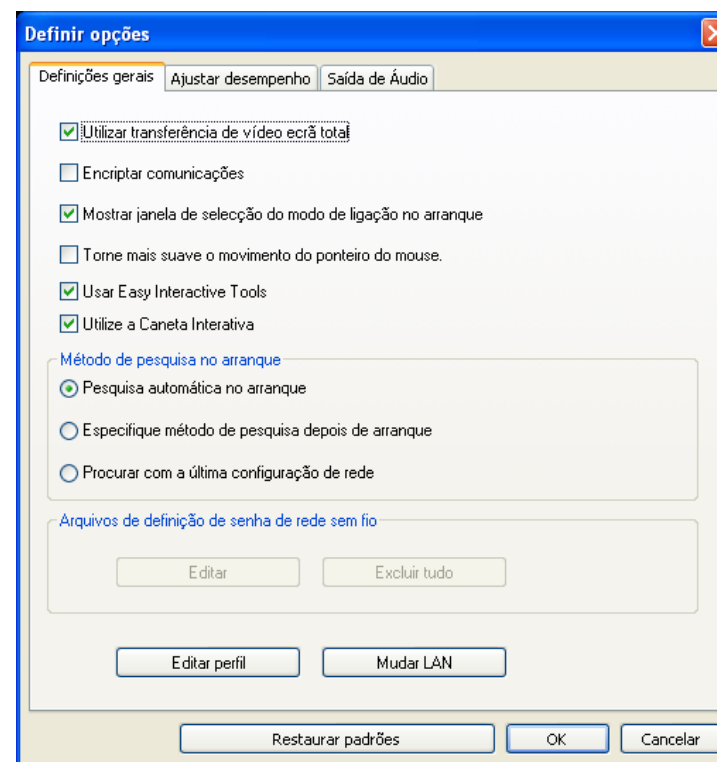
Também pode aceder a Definir opções clicando no botão  na barra de ferramentas. Se aceder a Definir opções a partir da barra de ferramentas, o separador Definições gerais não será apresentado.

## Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)
- "Definir opções - Definições gerais" [Pág.69](#)
- "Definir opções - Ajustar desempenho" [Pág.70](#)
- "Definir opções - Saída de Áudio" [Pág.71](#)

## Definir opções - Definições gerais

Quando clicar no separador **Definições gerais** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



<b>Utilizar transferência de vídeo ecrã total</b>	Apenas Windows XP Reproduz um ficheiro de filme em ecrã total. Se o projector não suportar o envio de filmes, não é possível definir esta função.
<b>Encriptar comunicações</b>	Seleccione a opção para encriptar e transmitir dados. Mesmo que os dados sejam interceptados, não poderão ser decifrados. Quando utilizar o modo Ligação rápida, certifique-se de que selecciona sempre esta caixa de verificação.

<b>Mostrar janela de selecção do modo de ligação no arranque</b>	Defina se o ecrã de selecção de Ligação rápida/Ligação avançada deve ser apresentado quando o EasyMP Network Projection se inicia. Desmarque esta caixa de verificação quando já tiver estipulado um método de arranque regular.
<b>Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse</b>	Apenas Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Selecione a opção para evitar que o ponteiro do rato cintile quando a opção <b>Transferir janela de camada</b> está seleccionada em <b>Ajustar desempenho</b> . (Se o Windows Aero estiver seleccionado como tema no Windows Vista e no Windows 7, esta definição desactiva o Windows Aero.)
<b>Usar Easy Interactive Tools</b>	Selecione para utilizar o Easy Interactive Tools com o EasyMP Network Projection. Esta definição é sincronizada com a opção <b>Transferir janela de camada</b> em <b>Ajustar desempenho</b> .
<b>Utilize a Caneta Interactiva</b>	Selecione para utilizar a função interactiva através de uma rede (apenas nos modelos suportados). Não é necessário ligar um computador ao projector com um cabo USB. Pode utilizar apenas uma Easy Interactive Pen de cada vez.
<b>Método de pesquisa no arranque</b>	Selecione a partir dos seguintes métodos de pesquisa de projectores executados quando o EasyMP Network Projection se inicia. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pesquisa automática no arranque</b></li> <li>• <b>Especifique método de pesquisa depois de arranque</b></li> <li>• <b>Procurar com a última configuração de rede</b></li> </ul>

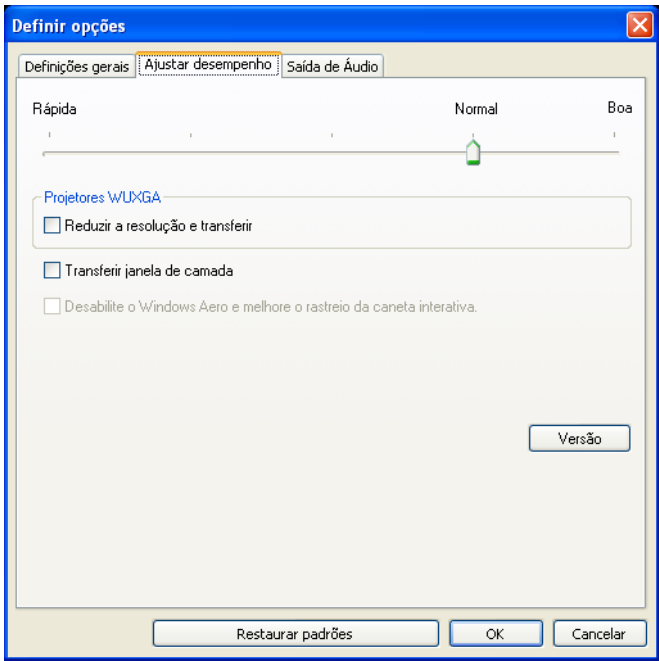
<b>Arquivos de definição de senha de rede sem fio</b>	Não disponível para Windows XP. No modo Ligação rápida, os SSID e as senhas são guardados no computador quando estabelece ligação a um projector com definições de segurança activadas. Pode editar e apagar as informações guardadas. <b>Editar:</b> Apresenta o ecrã de gestão da rede sem fios para o computador. <b>Excluir tudo:</b> Elimina todos os SSIDs e as senhas armazenados no computador.
<b>Editar perfil</b>	Será apresentado o ecrã Editar perfil.
<b>Mudar LAN</b>	Apenas Windows Pode utilizar esta função se precisar de mudar a placa de rede a utilizar para uma pesquisa quando um computador tem várias placas. Por predefinição, todas as placas de rede são utilizadas para efectuar uma pesquisa.
<b>Restaurar padrões</b>	Pode repor todos os valores de ajuste de <b>Definir opções</b> para as predefinições. No entanto, pode reter as definições de <b>Editar perfil</b> e <b>Mudar LAN</b> em <b>Definições gerais</b> .

## Links Relacionados

- "Definir opções" [Pág.69](#)
- "Ecrã de selecção do modo de ligação" [Pág.63](#)
- "Editar perfil" [Pág.67](#)
- "Pesquisar projectores de rede automaticamente" [Pág.24](#)
- "Pesquisar projectores de rede especificando o SSID, o endereço IP ou o nome do projector" [Pág.25](#)

## Definir opções - Ajustar desempenho

Quando clicar no separador **Ajustar desempenho** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Barra de ajuste do desempenho	A qualidade de desempenho pode ser definida para <b>Rápida</b> , <b>Normal</b> e <b>Boa</b> . Defina para <b>Rápida</b> quando ocorrerem interrupções nas projecções de filmes.
Reduzir a resolução e transferir	Disponível apenas para projectores com uma resolução WUXGA (1920x1200). Seleccione a opção para reduzir o tamanho dos dados a serem transferidos para o projector diminuindo a resolução. Utilize esta opção numa rede lenta ou se demorar muito tempo a apresentar a imagem ou a apresentação for interrompida.

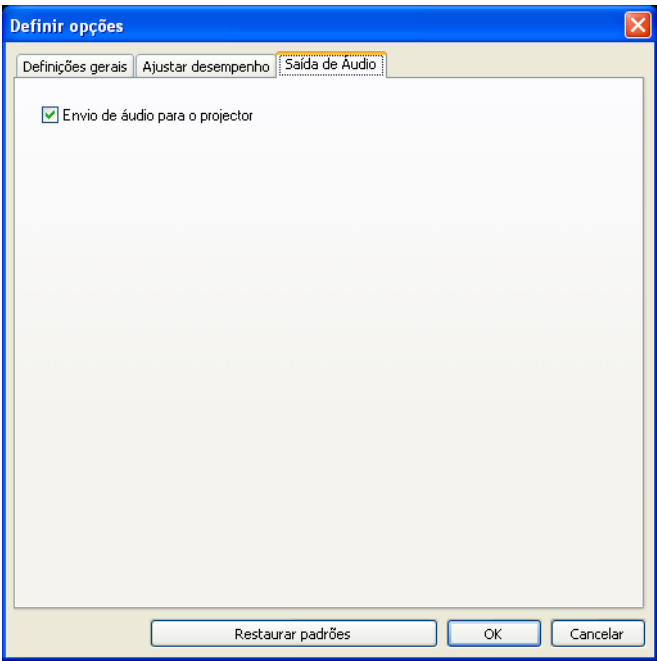
Transferir janela de camada	Apenas Windows XP Quando utilizar uma janela de camada, os conteúdos como, mensagens apresentadas no computador, não serão projectados pelo projector. Seleccione esta opção para projectar conteúdos, tais como mensagens, que utilizam a janela de camada. Se o ponteiro do rato cintilar no ecrã, seleccione, seleccione <b>Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse</b> em <b>Definições gerais</b> .
Desabilite o Windows Aero e melhore o rastreio da caneta interativa	Disponível apenas quando o Windows Aero estiver seleccionado como tema no Windows Vista e no Windows 7. Seleccione a opção para melhorar o atraso de detecção da caneta interactiva. O Windows Aero será desactivado e o funcionamento da caneta interactiva irá tornar-se mais suave.
Restaurar padrões	Pode repor todos os valores de ajuste de <b>Definir opções</b> para as predefinições. No entanto, pode reter as definições de <b>Editar perfil</b> e <b>Mudar LAN</b> em <b>Definições gerais</b> .

Links Relacionados

- "Definir opções" [Pág.69](#)


Definir opções - Saída de Áudio

Quando clicar no separador **Saída de Áudio** no ecrã Definir opções, será apresentado o seguinte ecrã.



Links Relacionados






- "Definir opções" [Pág.69](#)








Envio de áudio para o projector	<p>Selecione esta opção para emitir o áudio do computador a partir do projector. Retire a selecção para emitir áudio a partir do computador. No entanto, quando estiver a reproduzir filmes com áudio no Modo Enviar filme, o áudio é sempre emitido a partir do projector independentemente desta definição.</p> <div><p>O áudio só pode ser transferido para um projector. Não é possível transferir o áudio quando existem vários projectores ligados.</p></div>
Restaurar padrões	<p>Pode repor todos os valores de ajuste de <b>Definir opções</b> para as predefinições. No entanto, pode reter as definições de <b>Editar perfil</b> e <b>Mudar LAN</b> em <b>Definições gerais</b>.</p>



A barra de ferramentas é apresentada no ecrã do computador depois de iniciar o EasyMP Network Projection e estabelecer uma ligação com o projector. Pode utilizar esta barra de ferramentas para controlar e ajustar as definições do projector e desligar a ligação de rede.



	Exibe o ecrã de selecção projector alvo. Clique para limitar os projectores controlados a partir da barra de ferramentas quando projectar a partir de vários projectores utilizando a função de distribuição ou a função de apresentação de tela múltipla. O texto abaixo do ícone indica os projectores que é possível controlar. <b>TUDO</b> indica que é possível controlar todos os projectores ligados. Por exemplo, quando aparece "1, 3", é possível controlar os projectores nº 1 e 3.
	Interrompe a projecção enquanto está ligado ao projector. É projectado um ecrã preto durante a interrupção.
	Desactiva a opção Parar ou Pausa.
	Põe em pausa as imagens projectadas durante a ligação ao projector.
	Activa/desactiva o Modo de apresentação.


	Exibe a barra de ferramentas de controlo do projector. Clique para activar ou desactivar o vídeo e o áudio ou para mudar de fonte de entrada.
	Apresenta o ecrã de pré-visualização de tela múltipla. Clique para apresentar uma pré-visualização com as definições efectuadas. Clique em cada ecrã para ampliar cada pré-visualização para ecrã total.
	Exibe o ecrã Definir opções. Clique para ajustar o desempenho da transmissão durante a transferência de imagens do computador.
	Inicia o Modo Enviar filme. (Apenas modelos suportados)
	Desliga a ligação com o projector.
	Exibe a intensidade de sinal quando uma ligação é efectuada no modo Ligação rápida. À medida que aumenta a Intensidade de sinal, aumenta também o número de indicadores acesos.
	Muda a exibição da barra de ferramentas entre <b>Total</b> , <b>Normal</b> e <b>Simples</b> . A apresentação da barra de ferramentas permanece inalterada até ser novamente mudada.

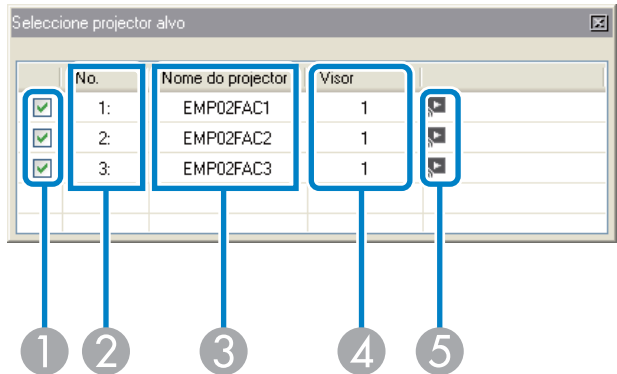
## Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)

- "Selecione projector alvo" [Pág.74](#)
- "Controlo do projector" [Pág.74](#)
- "Ocultar operações do computador" [Pág.31](#)
- "Projectar apenas uma apresentação do PowerPoint" [Pág.36](#)
- "Terminar a projecção de imagens" [Pág.33](#)
- "Definir opções" [Pág.69](#)
- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

### Selecione projector alvo

Ao clicar no botão  da barra de ferramentas, será apresentado o seguinte ecrã.




1	-	Selecione o projector que deseja controlar.
2	N.º	Indica o número atribuído ao projector. Este número é exibido debaixo do ícone para indicar o número do projector que pode controlar a partir da barra de ferramentas.
3	Nome do projector	Exibe o nome do projector.
4	Visor	Exibe o número do monitor seleccionado no ecrã de pesquisa e ligação do EasyMP Network Projection.

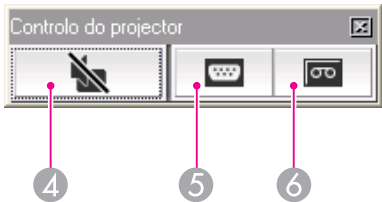
5	-	Indica o seguinte estado do projector.
		A projecção parou.
		A projectar.
		A projecção foi colocada em pausa.
		Durante o Modo de apresentação.
		Durante o Modo Enviar filme.




Links Relacionados

- "Barra de ferramentas" [Pág.73](#)
- "Ecrã de pesquisa e ligação" [Pág.64](#)
- "Ocultar operações do computador" [Pág.31](#)
- "Projectar apenas uma apresentação do PowerPoint" [Pág.36](#)
- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

### Controlo do projector


Ao clicar no botão  da barra de ferramentas, será apresentada a seguinte barra de ferramentas.

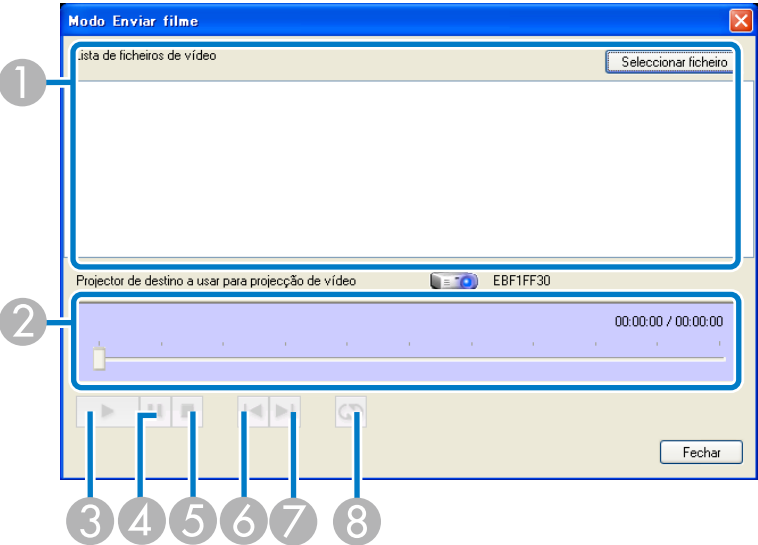






 Mute A/V	Ocultar e interrompe o vídeo e áudio.
 Mudar origem PC	Muda para as imagens recebidas através da porta de entrada à qual o computador ou o dispositivo USB estão ligados.
 Mudar origem vídeo	Muda para as imagens recebidas através da porta de entrada de vídeo.



### Links Relacionados

- "Barra de ferramentas" [Pág.73](#)
- "Ocultar operações do computador" [Pág.31](#)
- "Mudar a fonte de entrada" [Pág.31](#)

O ecrã seguinte será apresentado, depois de clicar no botão  da barra de ferramentas e seleccionar um projector.



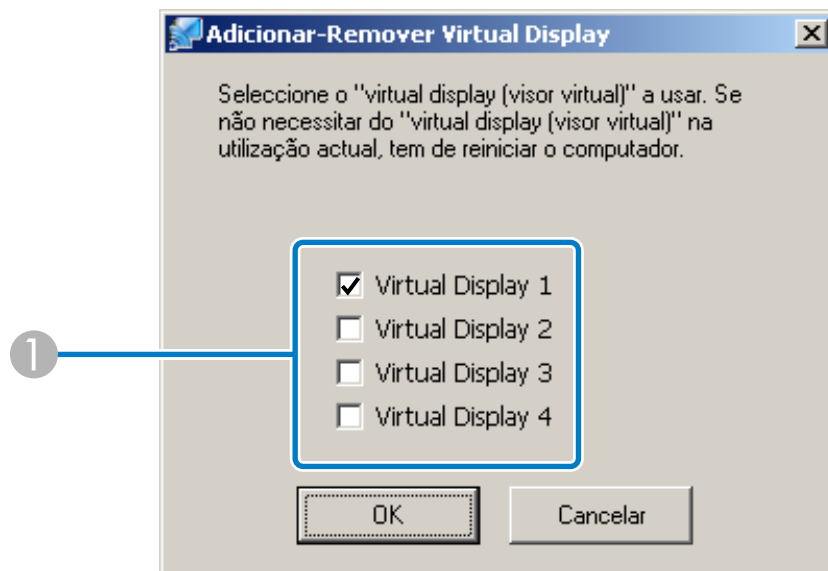
1	Lista de fi- cheiros de ví- deo	Exibe uma lista de ficheiros de vídeo seleccionados.
2	—	Exibe o ponto actual no ficheiro de vídeo. Pode arrastar e largar o cursor no ponto onde deseja iniciar a reprodução.
3		Reproduz o ficheiro.
4		Faz uma pausa na reprodução.
5		Pára a reprodução.
6		Reproduz o ficheiro actual a partir do início.

7		Reproduz o ficheiro seguinte a partir do início.
8		Reproduz repetidamente a partir do primeiro ficheiro da lista. Não poderá reproduzir repetidamente um ficheiro específico se existirem vários ficheiros na lista.

Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)
- "Projectar filmes" [Pág.37](#)

Durante a instalação e arranque do EasyMP Network Projection no Windows, será apresentado o ecrã Adicionar-Remover Virtual Display.



1	Virtual Display 1 a 4	Selecione o monitor virtual que pretende utilizar para a função de exibição em múltiplos ecrãs. Pode seleccionar até quatro monitores.
---	-----------------------	--

## Links Relacionados

- "Resumo dos ecrãs" [Pág.62](#)
- "Activar o controlador de ecrã virtual (Windows)" [Pág.41](#)



# Anexo

Consulte estas secções para saber mais sobre o software EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.79](#)
- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.81](#)
- "Limitações" [Pág.82](#)
- "Avisos" [Pág.84](#)

Siga estas instruções para actualizar ou desinstalar o EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Anexo" [Pág.78](#)
- "Obter a versão mais recente da aplicação" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows 8)" [Pág.79](#)
- "Desinstalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)" [Pág.80](#)

## Obter a versão mais recente da aplicação

Pode transferir a versão mais recente do EasyMP Network Projection a partir do Web site da EPSON.

Visite <http://www.epson.com/> e seleccione a sua localização.

## Links Relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.79](#)

## Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Para desinstalar o EasyMP Network Projection no Windows XP, Windows Vista e Windows 7, siga as instruções apresentadas abaixo.



Para desinstalar o EasyMP Network Projection precisa de direitos de administrador.

- 1** Ligue o computador.

- 2** Feche todas as aplicações em execução.

- 3** Clique em  **Iniciar** e depois em **Painel de controlo**.

- 4** Execute uma das seguintes opções.

- **Windows XP:** Faça duplo clique em **Adicionar ou remover programas**.
- **Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Desinstalar um programa** na categoria **Programas**.

- 5** Seleccione o programa EasyMP Network Projection e execute uma das seguintes opções.

- **Windows XP:** Clique em **Alterar/Remover**.
- **Windows Vista e Windows 7:** Clique em **Desinstalar/Alterar**.

- 6** Siga as instruções no ecrã.

## Links Relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.79](#)

## Desinstalar o EasyMP Network Projection (Windows 8)

Para desinstalar o EasyMP Network Projection no Windows 8, siga as instruções apresentadas abaixo.



Para desinstalar o EasyMP Network Projection precisa de direitos de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Seleccione **Procurar** na barra de atalhos e clique com o botão direito (pressione e mantenha pressionado) em **EasyMP Network Projection Ver.X.XX**.
- 4** Seleccione **Desinstalar** na barra de aplicações.
- 5** Seleccione EasyMP Network Projection e, em seguida, seleccione **Desinstalar**.
- 6** Siga as instruções no ecrã.

### Links Relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.79](#)

- 5** Siga as instruções no ecrã.

### Links Relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.79](#)

---

## Desinstalar o EasyMP Network Projection (Mac OS X)

Para desinstalar o EasyMP Network Projection no Mac OS X, siga as instruções apresentadas abaixo.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Abra a pasta **Aplicações**.
- 4** Abra a pasta **EasyMP Network Projection - Ferramentas** e faça duplo clique em **EasyMP Network Projection Uninstaller.app**.



Consulte estas secções para conhecer as resoluções de ecrã e o número de cores que o EasyMP Network Projection é capaz de projectar.

## Links Relacionados

- "Anexo" [Pág.78](#)
- "Resoluções suportadas" [Pág.81](#)
- "Cor do visor" [Pág.81](#)

## Resoluções suportadas

O EasyMP Network Projection é capaz de projectar as seguintes resoluções de ecrã do computador. Não é possível ligar a um computador com uma resolução superior a WUXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)\*
- XGA (1024×768)\*
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA+ (1400×1050)\*
- WXGA (1280×768)\*
- WXGA (1280×800)\*
- WXGA+ (1440×900)\*
- UXGA (1600×1200)
- WUXGA (1920×1200)

\* Resoluções suportadas quando a função de apresentação de tela múltipla está activada.

Se utilizar um ecrã de computador com uma proporção única, a resolução irá aumentar ou diminuir, dependendo da resolução do computador e do projector, para não prejudicar a qualidade da imagem.

Dependendo da resolução, a margem vertical ou horizontal pode, por vezes, ser projectada em preto.

## Links Relacionados

- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.81](#)

## Cor do visor

O EasyMP Network Projection permite projectar o seguinte número de cores do ecrã de computador.

Windows	Mac OS X
cor de 16 bits	Cerca de 32 000 cores (16 bits)
cor de 32 bits	Cerca de 16,7 milhões de cores (32 bits)

A garantia de funcionamento para apresentação de tela múltipla é cor de 16 bits e de 32 bits.

## Links Relacionados

- "Resoluções e cores suportadas" [Pág.81](#)

Consulte estas secções para conhecer as restrições aplicadas ao projectar imagens do computador durante a execução do EasyMP Network Projection.

## Links Relacionados

- "Anexo" [Pág.78](#)
- "Limitações de ligação" [Pág.82](#)
- "Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live" [Pág.82](#)
- "Limitações no Windows Aero" [Pág.82](#)
- "Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center" [Pág.83](#)

## Limitações de ligação

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar o EasyMP Network Projection.

- Se a velocidade de transmissão da LAN sem fios for baixa, pode haver interrupções inesperadas na rede.
- As aplicações que utilizam parte das funções DirectX podem não ser apresentadas correctamente (apenas Windows).
- Não é possível projectar linhas de comandos do MS-DOS em ecrã inteiro (apenas Windows).
- Em determinados momentos, a imagem no ecrã do computador e a imagem projectada pelo projector podem não corresponder exactamente.
- Os filmes não são reproduzidos com a mesma suavidade de um computador.

## Links Relacionados

- "Limitações" [Pág.82](#)

## Limitações ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando iniciar a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live ao executar o EasyMP Network Projection.

- A apresentação de diapositivos será reproduzida no modo simples ao projectar a partir da Galeria de Fotografias do Windows ou da Galeria de Fotografias do Windows Live.

Uma vez que a barra de ferramentas não é apresentada, não é possível alterar o Tema (efeitos) durante uma apresentação, independentemente da classificação do Índice de Experiência do Windows.

Depois de iniciar o modo simples, não é possível mudar de modo enquanto a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live estiver a ser executada, mesmo que feche o EasyMP Network Projection. Reinicie a Galeria de Fotografias do Windows ou a Galeria de Fotografias do Windows Live.

- Não é possível reproduzir filmes.

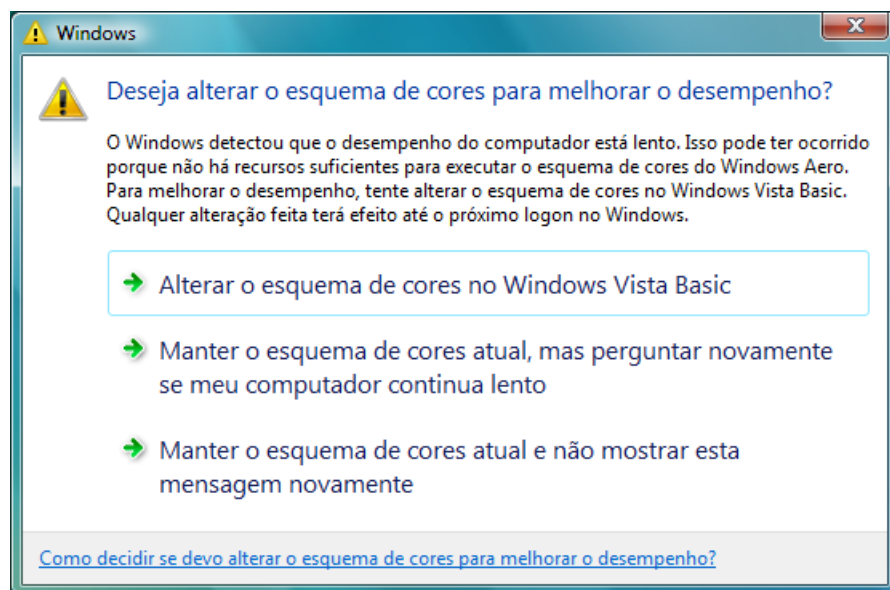
## Links Relacionados

- "Limitações" [Pág.82](#)

## Limitações no Windows Aero

Tenha em atenção as limitações que se seguem quando o design das janelas utilizado no seu computador for o Windows Aero.

- A janela de camada é projectada, independentemente da opção Transferir janela de camada em Definir opções no EasyMP Network Projection.  
Por exemplo, quando a opção Transferir janela de camada da barra de ferramentas do EasyMP Network Projection está desactivada, não é projectada, mesmo que seja mostrada no ecrã do computador. No entanto, a barra de ferramentas é projectada.
- Alguns minutos depois de ligar um computador ao projector através de uma rede com o EasyMP Network Projection, poderá ser apresentada a seguinte mensagem.



É aconselhável seleccionar **Manter o esquema de cores actual e não mostrar esta mensagem novamente**. Esta selecção mantém-se activada até reiniciar o computador.

#### Links Relacionados

- "Limitações" [Pág.82](#)

## Limitações ao projectar a partir do Windows Media Center

Não é possível projectar imagens em ecrã total utilizando o Windows Media Center. Mude para o modo de visualização de janela para projectar as imagens.

#### Links Relacionados

- "Limitações" [Pág.82](#)

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation, que não assume qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas, nem se responsabiliza por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

O comprador deste produto ou terceiros não podem responsabilizar a Seiko Epson Corporation, ou as suas filiais, por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por ele ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização do produto, de modificações não autorizadas, reparações ou alterações do produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e de manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation não se responsabiliza por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As figuras deste manual e o videoprojector real podem diferir.

---

## Sobre simbologia

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

Neste manual, os sistemas operativos acima são referidos como "Windows XP," "Windows Vista," "Windows 7," e "Windows 8." Além disso, o termo colectivo Windows pode ser usado para designar o Windows XP, Windows Vista, Windows 7 e Windows 8, sendo que várias versões do Windows

podem ser designadas, por exemplo, como Windows XP/Vista, com o símbolo Windows omitido.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x

Neste manual, os sistemas operativos acima mencionados são referidos como "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x," "Mac OS X 10.7.x," e "Mac OS X 10.8.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac OS X" para os referir.

### Links Relacionados

- "Avisos" [Pág.84](#)

---

## Aviso Geral

IBM, DOS/V e XGA são marcas comerciais ou marcas registadas da International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS e iMac são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Todos os outros nomes de produtos referidos neste documento têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do software: Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Links Relacionados

- "Avisos" [Pág.84](#)