



Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver. 3.0



Bruksanvisning till Easy Interactive Tools Ver.3.0

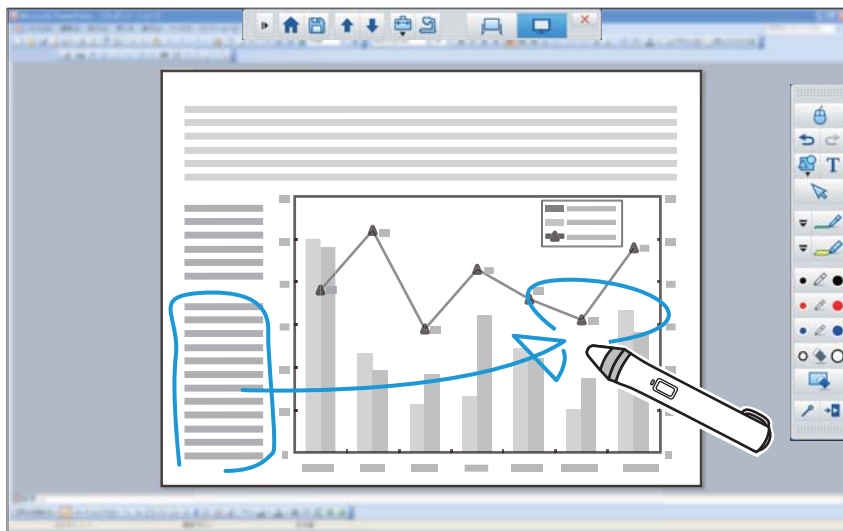
Funktioner

Easy Interactive Tools är ett program som låter dig rita på projicerade bilder.

Genom att använda den interaktiva pennan som levereras med projektorn blir följande funktioner tillgängliga. Du kan även använda fingret för att rita på den projicerade bilden om din projektor har stöd för pekfunktioner.

Rita på den projicerade bilden (Anteckningsläge)

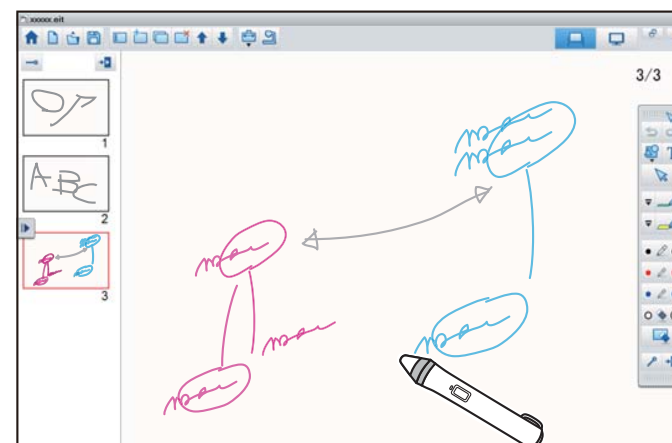
Anteckningsläget låter dig lägga till punkter och anteckningar för den projicerade bilden. Genom att använda illustrationer, bilder och grafik kan du förbättra lektionerna och skapa mer tilltalande presentationer.



☛ "Rita i Anteckningsläge" [sid.10](#)

Rita på en vanlig bakgrund (Whiteboardläge)

Whiteboardläget låter dig lägga till text eller bilder på en enfärgad bakgrund. Du kan även välja olika bakgrunder som t.ex. stömlinjer eller notblad. Linjerade bakgrunder kan vara användbart för att föra protokoll eller göra anteckningar under ett möte.



☛ "Rita i Whiteboardläge" [sid.12](#)

Användbara funktioner

- Använda datormusen
 - ☛ "Använda en mus på den projicerade bilden (mushantering)" [sid.11](#)
- Styra enheter som är ansluta till en dator, t.ex. projektor eller dokumentkamera, från en projicerad bild.
 - ☛ "Funktioner i verktygspanelen" [sid.16](#)
 - ☛ "Dokumentkamera-skärm" [sid.18](#)
- Redigera innehåll som ritats på den projicerade skärmen
 - ☛ "Inställning och redigering av former och bilder" [sid.25](#)

- Spara innehåll som du har skapat som en PowerPoint-bild
☛ "Ritverktyg för bildspel" [sid.26](#)
- Används för telekonferenser
När du ansluter projektorn till en dator över ett nätverk med EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection, kan du dela den projicerade skärmen med en fjärransluten plats.
När det används med Easy Interactive Tools kan du dela anteckningar och ritningar som gjorts på den projicerade skärmen till flera platser. (Interaktiv penna och pekfunktioner stöds endast av EasyMP Network Projection.)
För mer information om EasyMP Network Projection och EasyMP Multi PC Projection, besök <http://www.epson.com>.

Systemkrav

Windows

Operativsystem	Windows XP*	Professional 32-bitar Home Edition 32-bitar Tablet PC Edition 32-bitar
	Windows Vista	Ultimate 32-bitar Enterprise 32-bitar Business 32-bitar Home Premium 32-bitar Home Basic 32-bitar
	Windows 7	Ultimate 32-/64-bitar Enterprise 32-/64-bitar Professional 32-/64-bitar Home Premium 32-/64-bitar Home Basic 32-bitar

	Windows 8	Windows 8 32-/64-bitar Windows 8 Pro 32-/64-bitar Windows 8 Enterprise 32-/64-bitar
	Windows 8.1	Windows 8.1 32-/64-bitar Windows 8.1 Pro 32-/64-bitar Windows 8.1 Enterprise 32-/64-bitar
CPU	Intel Pentium M 1.6 GHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core2 Duo 1.2 GHz eller snabbare	
Minne	512 MB eller mer Rekommenderas: 1 GB eller mer	
Hårddisk Utrymme	100 MB eller mer	
Bildskärm	Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte är högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller mer	

* Service Pack 2 eller senare

OS X

Operativsystem*	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1.5 GHz eller snabbare Rekommenderas: Intel Core Duo 1.5 GHz eller snabbare
Minne	512 MB eller mer Rekommenderas: 1 GB eller mer
Hårddisk Utrymme	100 MB eller mer

Bildskärm

Upplösning som inte är lägre än XGA (1024 x 768) och inte är högre än WUXGA (1920 x 1200) 16-bitars färgskärm eller mer
--

* Quick Time 7.7 eller senare krävs.

Installation



- Installera programmet som användare med administratörsrättigheter.
- Stäng alla öppna program och starta sedan installationen.

Windows


- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i datorn.
Installationsprogrammet startar automatiskt. Om installationsprogrammet inte startar automatiskt, dubbelklicka på filen **EIN_TTWInst.exe** i CD-ROM-enheten.
- 3** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

OS X

- 1** Starta datorn.
- 2** Sätt i CD-ROM-skivan EPSON Projector Software for Easy Interactive Function i datorn.
- 3** Dubbelklicka på ikonen **Install Navi** i EPSON-fönstret.
- 4** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.



Du måste installera Easy Interactive Driver för OS X. Välj **Easy Install** och installera Easy Interactive Driver.

 Projektorns Bruksanvisning

Om du använder EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi, använd Easy Interactive Driver Ver.1.XX.



Besök följande hemsida för den senaste Easy Interactive Tools-versionen samt information om projektorer som stöds. <http://www.epson.com>

Avinstallera

Windows XP

- 1** Klicka på **Start**, och sedan **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till/ta bort program**.
- 3** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och klicka sedan på **Ta bort**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klicka på **Start**, och sedan **Kontrollpanelen**.
- 2** Klicka på **Avinstallera ett program**.
- 3** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och klicka sedan på **Avinstallera**.

Windows 8/Windows 8.1

- 1** Välj **Sök** på snabbknapparna och sök sedan efter **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Högerklicka på (håll intryckt) **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och välj sedan **Avinstallera** från programfältet.
- 3** Välj **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** och välj sedan **Avinstallera**.

OS X

- 1** Dubbelklicka på **Program - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- 2** Kör **Easy Interactive Tools Uninstaller** från mappen **Verktyg**.
- 3** Följ anvisningarna på skärmen för att avinstallera.

Starta Easy Interactive Tools

Utför följande förberedelser innan du startar Easy Interactive Tools.



Projektorns inställningsmetod och alternativ varierar beroende på vilken modell som används. Dessutom kan inte modeller som saknar stöd för nätverksanslutning anslutas till över ett nätverk. För mer information, se projektorns bruksanvisning.

Vid anslutning av dator till projektorn med en USB-kabel

- Anslut USB-kabeln till datorns USB-port och projektorns USB-B-port.
- Ställ in inställningen **Utökad** från projektornmenyn Konfiguration.

Vid anslutning av dator till projektorn över ett nätverk

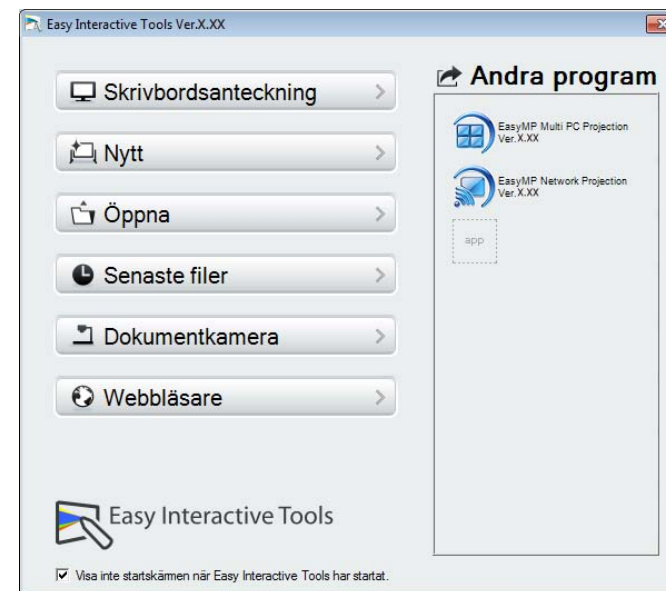
- Se till att nätverksinställningarna möjliggör för anslutning till nätverket.
- Anslut en trådlös LAN-enhet eller en LAN-kabel så att projektorn kan ansluta till nätverket.
- Ställ in inställningen **Nätverk** från projektornmenyn Konfiguration.
- Installera EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection från EPSON Projector Software CD-ROM som medföljer projektorn.
- Om du ansluter med EasyMP Network Projection, öppna skärmen Ställ in alternativ, välj fliken **Allmänna inställningar** och välj sedan **Använd interaktiv penna** och **Använd Easy Interactive Tools**.
- Om du ansluter med EasyMP Multi PC Projection, öppna skärmen Ställ in alternativ, välj fliken **Allmänna inställningar** och välj sedan **Använd Easy Interactive Tools**.

1 Slå på projektorn och projicera bilder från datorn.

2 Starta Easy Interactive Tools på datorn.

- **Windows XP/Windows Vista/Windows 7:** Välj **Start - Program** (eller **Alla program**) - **EPSON Projector - Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **Windows 8/Windows 8.1:** På **Start-** eller **Program-**skärmen, klicka (tryck) på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.
- **OS X:** Från **Program-**mappen, dubbelklicka på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX**.

Easy Interactive Tools startar och startskärmen visas.



Om du startar Easy Interactive Tools medan du spelar upp en film kan skärmen för filmuppspelning bli svart. Starta om programmet som filmen spelas upp med.

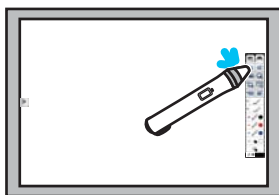
Använda den interaktiva pennan

Du kan använda den interaktiva pennan som medföljer projektorn för Easy Interactive Tools.

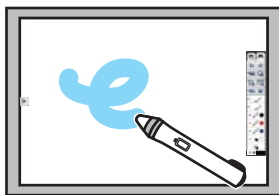
Funktioner och form för den interaktiva pennan varierar beroende på modell som den medföljer. För mer information, se projektorns bruksanvisning.

Kontrollera att det är ett batteri i den interaktiva pennan och slå sedan på den.

Tryck pennspetsen mot skärmen för att välja en ikon.



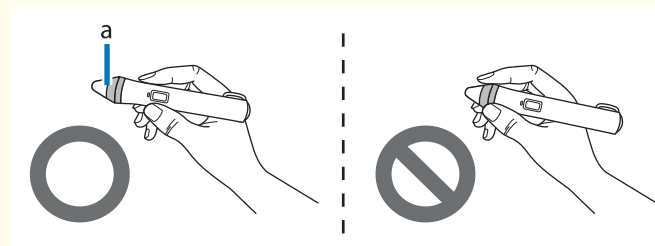
Tryck pennan mot skärmen och flytta den för att rita.



- Du kan använda två interaktiva pennor samtidigt. Däremot kan du bara använda en penna under följande förhållanden:
 - När ansluten till ett nätverk
 - När EB-465i/EB-460i/EB-455Wi/EB-450Wi/BrightLink 455Wi/BrightLink 450Wi används
- Du kan använda Easy Interactive Tools med upp till sex enheter samtidigt, som t.ex. en mus som är ansluten till en dator. För OS X kan du använda upp till tre enheter.
- Följande åtgärder kan endast utföras av en enhet:
 - Användning på startskärmen och skärmarna, Inställningar, Dokumentkamera, Lägg in bild och Välj bakgrund
 - Inställning och redigering av former och bilder
 - Använda menyerna
 - Ange text
 - Användning i fönster som visas i Whiteboardläge

Observera

Håll inte i pennspetsen (a) på den interaktiva pennan, låt den inte heller spricka eller bli smutsig. Den interaktiva pennan kan i så fall sluta fungera.



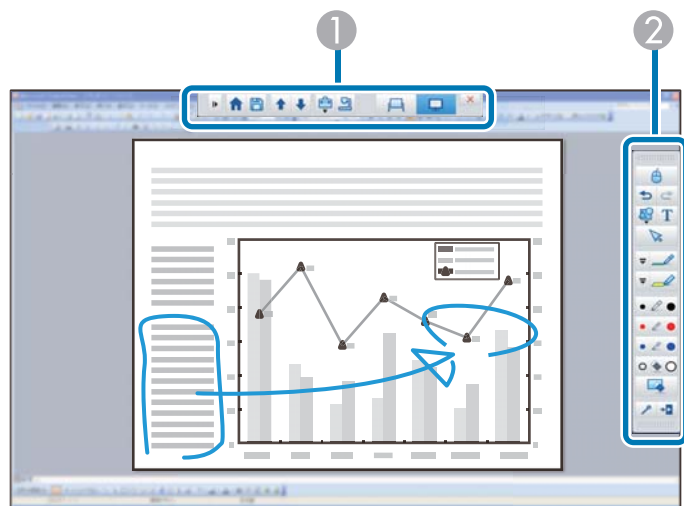
Pekfunktioner

På projektorer som har stöd för pekfunktioner kan du använda fingret för att utföra samma funktioner som den interaktiva pennan.

För pekfunktioner kan du även använda två fingrar för multitouch-funktioner, t.ex. för att förstora eller förminska bilden. Projektorn känner igen upp till sex multitouch-punkter. När en grupp personer använder pekfunktioner måste alla medlemmar använda samma ritverktyg.

Ritning

Välj en funktion i Kommandofält och Ritverktygsfält.



1 Kommandofältet

Låter dig ändra läge, spara filer, styra anslutna enheter och utföra en mängd olika inställningar.

2 Ritverktygsfältet

Låter dig välja tjocklek och färg för pennlinjerna, samt välja grafik eller text på ritytan.

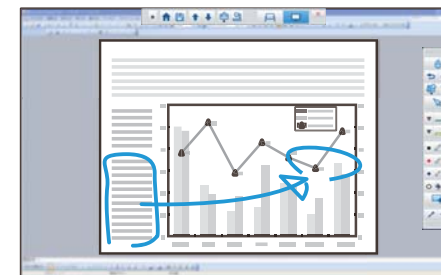
Två ritlägen

Easy Interactive Tools ger dig två ritlägen. När du ändrar läge så ändras skärmen såsom visas nedan.

Anteckningsläge

Låter dig rita på bilden som visas på datorn. Detta är användbart när du behöver betona vissa punkter eller lägga till anteckningar.

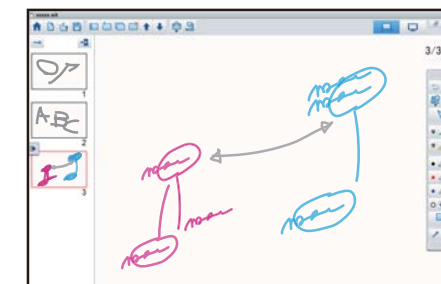
Du kan även rita på bilder från en dokumentkamera.



Whiteboardläge


Låter dig visa och rita på en vanlig skärm. Du kan behandla ritytan som en sida, samt skapa flera sidor att rita på.

Du kan även spara dina ritningar som en fil och öppna dem igen vid ett senare tillfälle.




Rita i Anteckningsläge

Detta avsnitt förklarar hur man ritar på bilder från en datorskärm eller dokumentkamera i Anteckningsläge.

1 Välj **Skrivbordsanteckning** på startskärmen eller [] på Kommandofält.

Anteckningsläge startar och datorskärmen visas.





För att rita på bilder från en dokumentkamera, välj **Dokumentkamera** på startskärmen eller [] på Kommandofält. Bilden från dokumentkameran visas på Dokumentkamera-skärmen.


☞ "Dokumentkamera-skärm" [sid.18](#)



2 Välj [] i Ritverktygsfält.



3 Rita på projicerad bild.




För att ändra färg och tjocklek på pennlinjerna, välj [] bredvid [] för att visa pennpaletten.

När du har valt färg och tjocklek, välj [] för att stänga pennpaletten.

4 För att radera en ritning, välj [] eller [] i Ritverktygsfält.

- När du väljer []: Du kan använda den interaktiva pennan som ett suddgummi.
- När du väljer []: Alla nuvarande ritningar raderas.

5 För att spara innehållet i din ritning, välj [] i Kommandofält.

Du kan spara skärmen som visas i formatet JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.


Du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat i fliken **Spara inställningar** på skärmen Inställningar.

☞ "Fliken Spara inställningar" [sid.21](#)



Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmapplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.


Använda en mus på den projicerade bilden (mushantering)

När du väljer [] i Ritverktygsfält i Anteckningsläge kan du använda datorn från den projicerade bilden (mushantering).

När mushantering är aktiverat kan du använda den interaktiva pennan för att utföra åtgärder som t.ex. klicka, högerklicka och dra och släpp.

- Klick: Tryck och ta bort pennspetsen från den projicerade bilden.
- Högerklick: Tryck på den interaktiva pennans högerknapp, eller håll pennspetsen mot den projicerade bilden under ett par sekunder och ta sedan bort pennspetsen från bilden.
- Dra och släpp: Tryck pennspetsen mot ikonen eller objektet som du vill flytta, dra pennspetsen dit du vill flytta objektet och ta sedan bort pennspetsen från den projicerade bilden.






- Du kan inte använda ritfunktioner när du utför musfunktioner.
- För att använda ritfunktionerna, välj [] igen.

Rita i Whiteboardläge

Detta avsnitt förklarar hur man ritar på en vanlig sida i Whiteboardläge.




I Whiteboardläge kan du lägga till sidor från Kommandofält, samt visa sidvisningen där du kan utföra sidfunktioner.


- 1 Välj **Nytt** på startskärmen eller [] på Kommandofält. Whiteboardläge startar och en ny sida visas.



 För att öppna en tidigare sparad fil, välj **Öppna** på startskärmen eller [] på Kommandofält.



- 2 Välj [] i Ritverktygsfält.

- 3 Rita på sidan.

 För att ändra färg och tjocklek på pennlinjerna, välj [] bredvid [] för att visa pennpaletten.

När du har valt färg och tjocklek, välj [] för att stänga pennpaletten.

- 4 För att radera en ritning, välj [] eller [] i Ritverktygsfält.

- När du väljer []: Du kan använda den interaktiva pennen som ett suddgummi.
- När du väljer []: Alla nuvarande ritningar raderas.

- 5 På Kommandofält kan du lägga till/ta bort, duplicera eller flytta sidor.



Visar miniatyrbilder för tillgängliga sidor.

- Välj en miniatyrbild: Ändrar sidan som visas.
- Dra och släpp en miniatyrbild: Ändrar visningsordningen.



Lägger till och visar en ny sida.



Duplicerar sidan som visas.




Raderar sidan som visas.




Flyttar upp sidan som visas ett steg.



Flyttar ner sidan som visas ett steg.

- 6 För att spara innehållet i din ritning, välj [] i Kommandofält.

När du använder helskrämsvisning i Whiteboardläge, använd [] för att välja **Spara** eller **Spara som**.

Sparar alla sidor med ritningar i formatet JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT.

Om du vill redigera en fil igen vid ett senare tillfälle, välj EIT-formatet.



Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmapplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.

Spara format	Spara enhet
JPG/BMP/PNG	Sparar alla sidor genom att behandla en sida som en fil.



PDF/EIT

Sparar alla sidor i en fil.

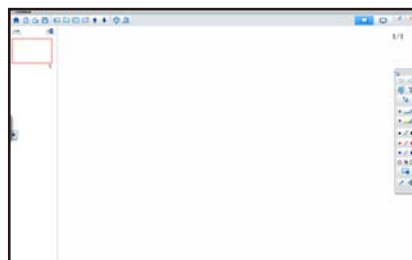
Du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat i fliken **Spara inställningar** på skärmen Inställningar.

☞ "Fliken Spara inställningar" [sid.21](#)

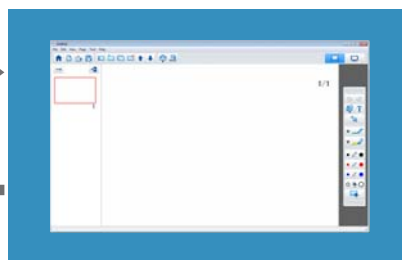
Ändrar mellan visning i helskärm och fönster.

När du väljer []/[] i Kommandofält i Whiteboardläge, kan du ändra om ritskärmens visning i helskärm eller fönster.


Visning i helskärm

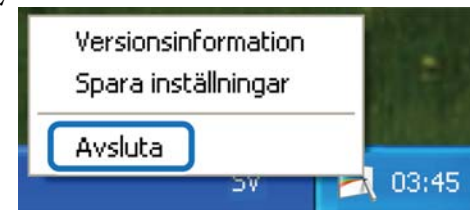


Visning i fönster



- Vid visning i fönster kan du endast använda den interaktiva pennan.
- Vid visning i fönster, åtgärder utanför fönstret styrs av musen.

- **Windows:** Klicka på [] i aktivitetsfältet, och klicka sedan på **Avsluta** i popup-menyn.



- **OS X:** Kontrollklicka på [] i Dock, klicka sedan på **Avsluta** i popup-menyn.

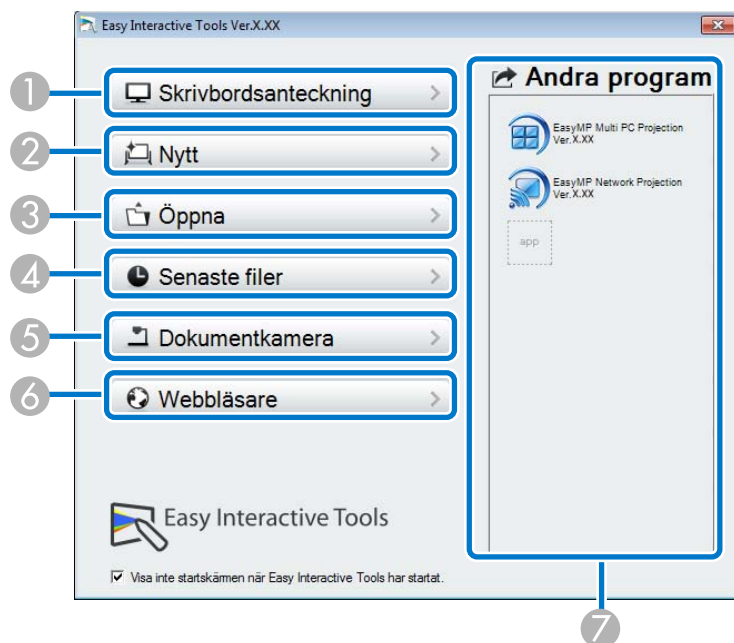


Avsluta Easy Interactive Tools

Du kan avsluta Easy Interactive Tools genom att använda en av följande metoder.

- Klicka på [] i Kommandofält.

Du kan utföra följande funktioner på startskärmen.



1 Skrivbordsanteckning

Anteckningsläge startar och datorskärmen visas.

2 Nytt

Whiteboardläge startar och en ny fil visas.

3 Öppna

Whiteboardläge startar och du kan öppna en fil som tidigare sparats. Du kan välja EIT-filer eller .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.

4 Senaste filer

Whiteboardläge startar och senast sparade filer öppnas. Du kan välja EIT-filer eller .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.

5 Dokumentkamera

Anteckningsläge startar och bilden från dokumentkamera projiceras.

6 Webbbläsare

Anteckningsläge startar och datorns webbläsare startar.

7 Andra program

Du kan registrera upp till sex genvägar för program du använder ofta.

Du kan registrera ett program genom att dra och släppa genvägsikonen på en ledig plats. För att ta bort ett registrerat program, dra och släpp ikonen utanför startskärmen.

När EasyMP Network Projection eller EasyMP Multi PC Projection är installerat på datorn så registreras dessa program automatiskt. Dessa program kan inte tas bort.




Du kan utföra följande funktioner från Kommandofält.

Anteckningsläge



Whiteboardläge





- 1  **Startskärm**
Visar startskärmen.
- 2  **Spara**
Sparar visad skärm i formatet JPG, BMP, PNG, PDF eller EIT. Alla sidor sparas i Whiteboardläge. Om du sparar i PDF- eller EIT-format, alla sidor sparas som en fil.
När du använder helskrämsvisning i Whiteboardläge, använd [] för att välja **Spara** eller **Spara som**.

Du kan ändra lagringsplats i fliken **Spara inställningar** på Inställningar-skärmen. Om du vill redigera en ritning igen vid ett senare tillfälle, spara den i EIT-formatet.

☞ "Fliken Spara inställningar" [sid.21](#)





Om du öppnar en EIT-fil på en annan dator som har en annan skärmupplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna.

- 3  **Sida upp**
I Anteckningsläge: Skrollar upp i det valda dokumentet.
I Whiteboardläge: Flyttar upp sidan som visas ett steg.
- 4  **Sida nern**

I Anteckningsläge: Skrollar ner i det valda dokumentet.

I Whiteboardläge: Flyttar ner sidan som visas ett steg.


- 5  **Andra verktyg**
Visar verktygspanelen
☞ "Funktioner i verktygspanelen" [sid.16](#)

- 6  **Dokumentkamera**
Visar bilden från en dokumentkamera som är ansluten till datorn. Se följande för mer information om hur man använder Dokumentkamera-skärmen.
☞ "Dokumentkamera-skärm" [sid.18](#)




* Denna funktion stödjer Epson dokumentkamera. För en lista över de dokumentkameror som stöds, kontakta närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor i projektorns Bruksanvisning.

- 7  **Whiteboardläge**
Startar Whiteboardläge.
- 8  **Anteckningsläge**
Startar Anteckningsläge.
- 9  **Avsluta**
Avslutar Easy Interactive Tools.





Du kan ändra storlek på Kommandofält genom att klicka på [] i Anteckningsläge.


Följande funktioner är endast tillgängliga i Whiteboardläge.

- 10  **Nytt**
Skapar en ny fil.
- 11  **Öppna**
Öppnar tidigare sparade EIT-filer, .avi-filer för Windows eller .mov-filer för OS X.
- 12  **Sidlista**

Visar skärmen för sidvisning.

När den interaktiva pennan lämnar sidvisningen minimeras sidan automatiskt till höger eller vänster på skärmen. Sidvisningen förstoras igen när den interaktiva pennan flyttas till det minimerade området.

Om du väljer [], ändras den till [] och sidvisningen låses på plats.

Välj [] för att stänga sidvisningen.



Ny sida

Lägger till en ny sida efter sidan som visas.



Kopiera sida

Duplicerar sidan som visas och lägger till den efter den aktuella sidan.



Ta bort sida


Raderar sidan som visas.



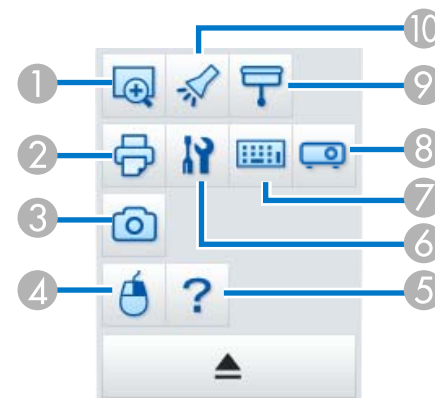
Fönstervisning

Växlar ritskärmen mellan helskärm och visning i fönster.

Funktioner i verktygspanelen

Följande panel visas när du väljer [] i Kommandofält.

Anteckningsläge



Whiteboardläge



Förstora yta

Visar en förstoraad vy av bilden. Dra med markören för att markera det område som du vill förstora.



Skriv ut

Skriver ut skärmen som visas. Alla sidor skrivs ut när du använder Whiteboardläge. Du kan även välja de sidor som du vill skriva ut i utskriftsinställningsskärmen.



Fånga

Fånga in skärmen som visas och kopiera den till klippbordet. Klippbordet kan endast hantera en post i taget.



När ett fönster visas i Whiteboardläge kopieras inte några noteringar som gjorts utanför fönsterramen.



Högerklick

(Endast tillgängligt vid mushantering i Anteckningsläge.)
Ett pennklick fungerar som ett högerklick endast en gång, och återgår sedan till normalt klick.



Hjälp

(Endast tillgängligt vid mushantering i Anteckningsläge.)
Visar hjälpen.

6



Inställningar

Öppnar skärmen för Inställningar.

☛ "Inställningar-skärm" [sid.19](#)

7



Indatapanel

Visar ett virtuellt tangentbord på skärmen. Du kan skriva in tecken och styra datorn från det virtuella tangentbordet genom att välja tangenterna.

8












Styr projektor

Välj följande knappar för att styra projektorn.

Vid styrning av en projektor som är ansluten till en dator över ett nätverk, ställ in projektorns nätverksinformation på fliken **Projektorinställningar** i skärmen Inställningar.

☛ "Fliken Projektorinställningar" [sid.23](#)


- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till datorporten.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till videoporten.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten över ett nätverk.
- []: Ändrar till bilderna från enheten som är ansluten till USB-A-porten.
- []: Ändrar till bilderna från datorn som är ansluten till USB-B-porten.
- []: Pausar eller spelar upp bilden som projiceras.
- []: Stänger av/sätter på bilder och ljud som projiceras temporärt.
- []: Ökar ljudvolymen från projektorn.
- []: Minskar ljudvolymen från projektorn.

9



Skugga

Täcker den projicerade bilden med en skugga. Du kan dra i de fyra sidorna för att ändra det skuggade området.


Klicka på [] för att avsluta skuggfunktionen.

10






Spotlight

Framhäver en del av den projicerade bilden med hjälp av en spotlighteffekt. Du kan dra i spotlightramen för att ändra det framhävda området.


Klicka på [] för att avsluta spotlightfunktionen.

Du kan ändra storlek på spotlighten från fliken **Allmänna inställningar** i menyn Inställningar.

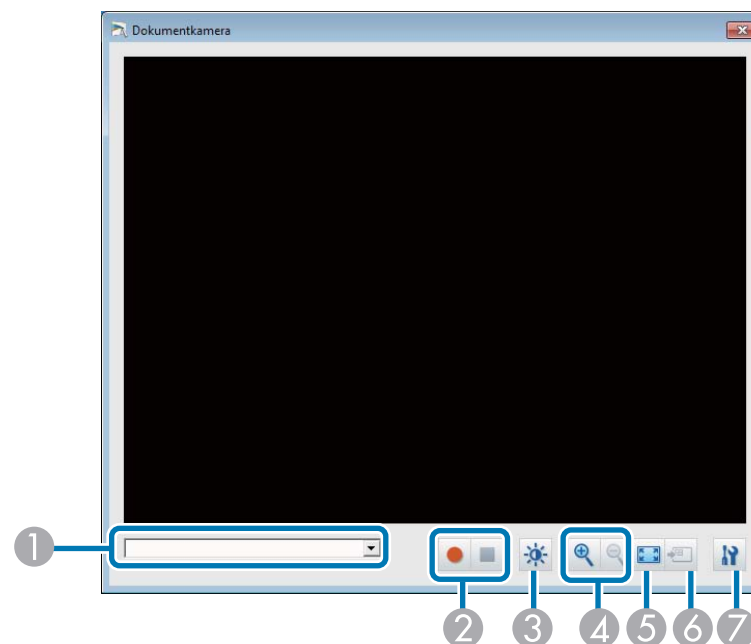
Följande funktioner är endast tillgängliga i Whiteboardläge.



- 11  **Välj bakgrund**
Låter dig välja en bakgrund från medföljande nio mönster. Du kan även välja att visa en stillbild av ditt skrivbord, en bildfil, eller en bild från dokumentkameran som bakgrundsbild.
- 12  **Klistra in**
Klistrar in data från klippbordet till sidan som visas.
- 13  **Lägg in bild**
Välj den bild som du vill lägga in på sidan som visas. Du kan välja en fil i formatet JPEG, BMP eller PNG.

Dokumentkamera-skärm


Dokumentkamera-skärmen visas när du väljer [] från Kommandofält.

Dokumentkamera-skärmen låter dig visa bilder från en dokumentkamera som är ansluten till datorn. Du kan utföra justeringar, t.ex. ändra bild och ljusstyrka på bilden, och sedan spara den som en bild- eller videofil.





- 1 **Välj kamera**
Visar en lista över de dokumentkameror som är anslutna till datorn. Välj den dokumentkamera som du vill använda för att projicera bilder från i Dokumentkamera-skärmen.
- 2 **Spela in**
 - []: Spelar in bilden från dokumentkameran. Den inspelade bilden sparas i .avi-format för Windows och .mov-format för OS X.
 - []: Stoppa inspelningen.

Du kan ställa in lagringsplats för den inspelade bilden på fliken **inst. för kamerainspelning** på Inställningar-skärmen.



 "Fliken inst. för kamerainspelning" [sid.22](#)

* Ljud spelas inte in.
- 3 **Bildkvalitet**

- []: Justerar bildens ljusstyrka. Flytta skjutreglaget till höger för att öka ljusstyrkan, eller till vänster för att minska den.
- []: Justerar bildens kontrast. Flytta skjutreglaget till höger för att öka kontrasten, eller till vänster för att minska den.
- **Återställ:** Återställer ljusstyrka och kontrastinställningar till standardvärden.

* Denna funktion är inte tillgänglig om den anslutna dokumentkameran saknar en funktion för att justera ljusstyrka/kontrast.

4 Större/Mindre

- []: Förstorar bilden.
- []: Förminskar bilden.

5 Visa helskärm

Växlar Dokumentkamera-skärmen mellan helskärm och visning i fönster.


6 Använd aktuell bild

Importerar dokumentkamerans bild som en grafikfil. Bilden importeras till sidan Whiteboardläge.

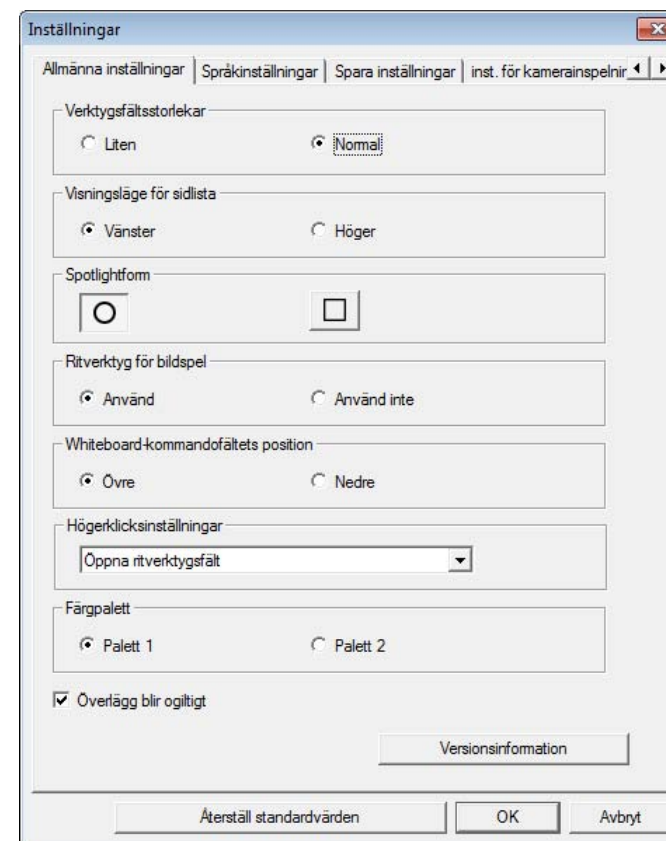
7 Inställningar


Öppna fliken inst. för kamerainspelning på Inställningar-skärmen.

Inställningar-skärm

Välj [] - [] från Kommandofält för att visa Inställningar-skärmen.

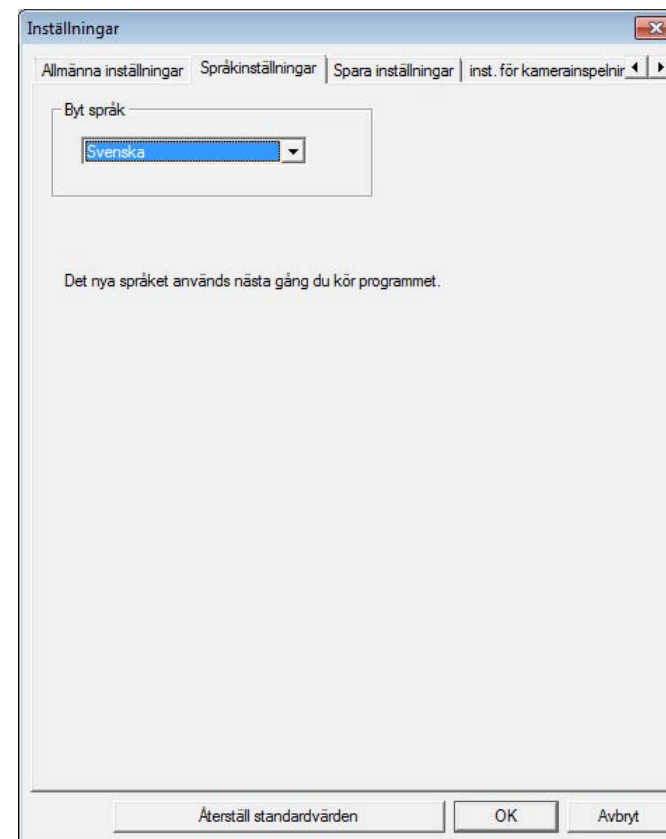
Fliken Allmänna inställningar



Verktysfältstorlek	Ställer in storleken på verktygsfältet till Liten eller Normal .
Visningsläge för sidlista	Ställer in läget där sidlistan visas i Whiteboardläge.
Spotlightform	Ställer in spotlightformen till en cirkel eller fyrkant.
Ritverktyg för bildspel	Välj för att använda ett särskilt ritverktygsfält för Slideshow vid projicering av PowerPoint-bilder.  "Ritverktyg för bildspel" sid.26

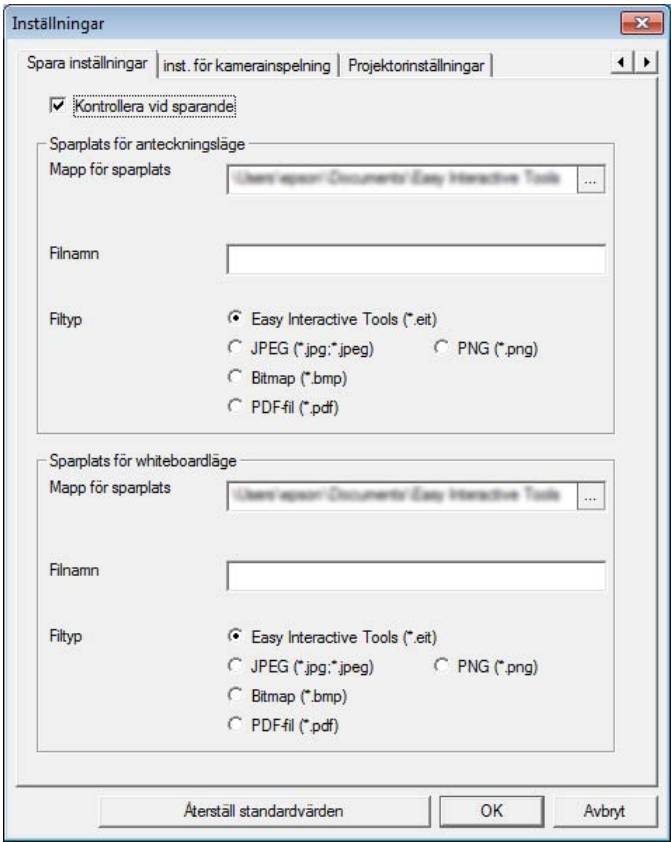
Whiteboard-kommandofältets position	Ställ in visningsläge för Kommandofält.
Högerklicksinställningar	<p>Ställ in åtgärden som ska utföras när du högerklickar på ritytan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Öppna ritverktygsfält: Visar Ritverktygsfält på den plats där du högerklickade. • Ändra till musläge: Ändrar från ritfunktion till mushantering (endast i Anteckningsläge). • Ändra mellan penna och suddgummi: Ändrar mellan ritfunktion och suddgummi. • Av: Ingen åtgärd utförs även om du högerklickar.
Färgpalett	Välj Palett 2 för att möjliggöra förstärkt visning för folk med partiell färgblindhet. Använd Palett 2 om det är svårt att se färgerna med standardinställningarna.
Överlägg blir ogiltigt	<p>(Endast för Windows XP)</p> <p>Välj att spara filminnehåll som det ser ut efter tillägg av anteckningar eller ritat innehåll i filmen.</p>

Fliken Språkinställningar (endast Windows)



Byt språk	Ställer in visningsspråket för Easy Interactive Tools. Denna inställning aktiveras efter att Easy Interactive Tools startats om.
-----------	--

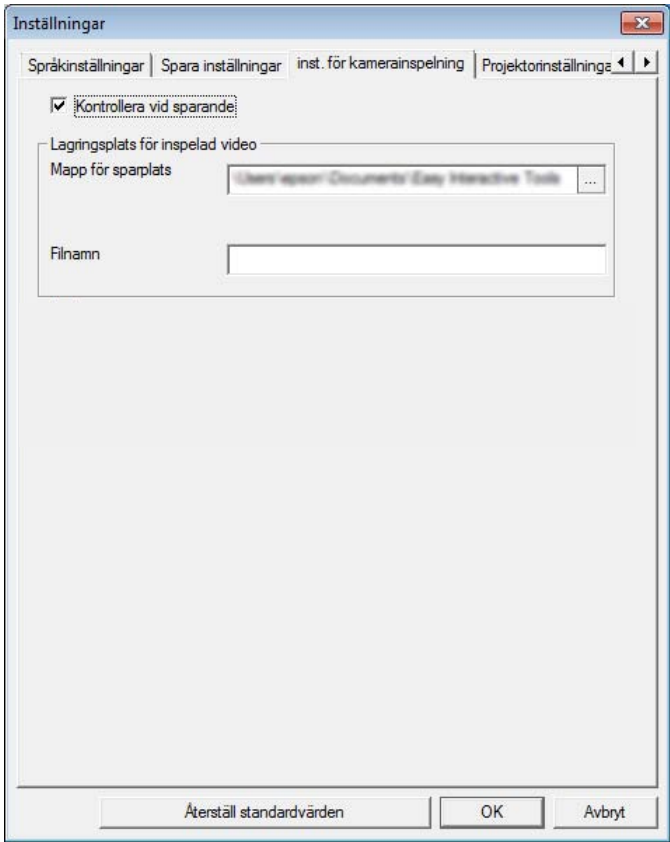
Fliken Spara inställningar



Kontrollera vid sparande	Välj för att visa skärmen där du kan ställa in lagringsplats, filnamn och filformat när filer sparas.
--------------------------	---

Mapp för sparplats	<p>Ställer in vilken mapp du vill spara skärmen i. De följande är standardmapparna för sparande av skärmar.</p> <p>Windows XP</p> <p><startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Windows Vista/Windows 7/Windows 8</p> <p><startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X</p> <p><startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Filnamn	<p>Ställer in filnamnet när du sparar filerna. Du kan ange upp till 32 tecken. (Följande symboler kan inte användas: \/:*?"<>)</p> <p>Ett nummer och filtillägg läggs till i slutet av filnamnet när filen sparas.</p> <p>Exempel: AAA0001.jpg</p>
Filtyp	<p>Ställer in filformatet när du sparar filerna.</p>

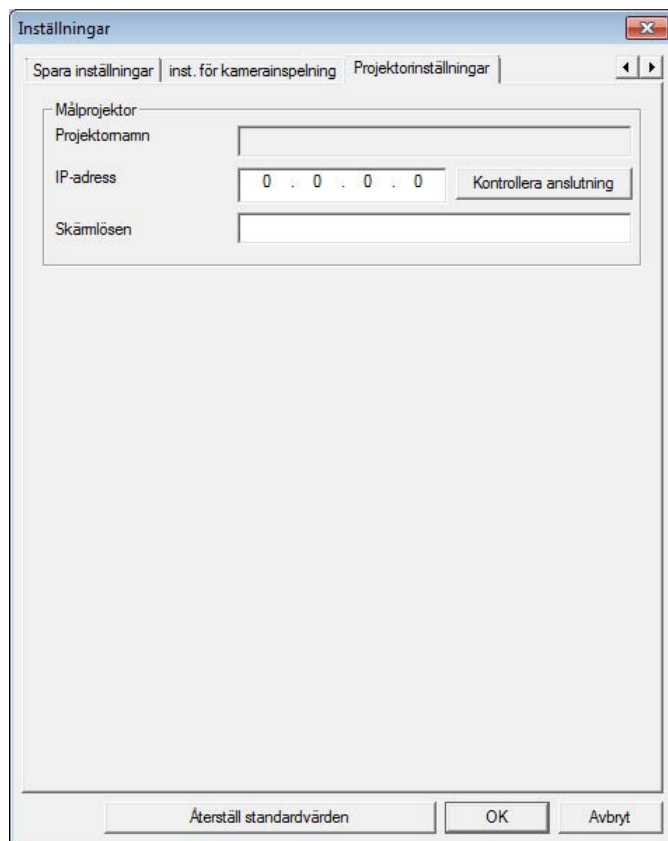
Fliken inst. för kamerainspelning



Kontrollera vid sparande	Välj för att visa skärmen där du kan ställa in lagringsplats och filnamn när filmer sparas.
--------------------------	---

Mapp för sparplats	<p>Ställer in vilken mapp du vill spara filmen i. Följande är standardmappar där filmer sparas.</p> <p>Windows XP <startup_drive>:\Documents and Settings\<user_name>\My Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>Windows Vista/Windows 7/Windows 8 <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p> <p>OS X <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</p>
Filnamn	<p>Ställer in filnamnet när du sparar filerna. Du kan ange upp till 32 tecken. (Följande symboler kan inte användas: \/:*?"<>)</p> <p>Ett nummer och filtillägg läggs till i slutet av filnamnet när filen sparas. Exempel: AAA0001.avi</p>

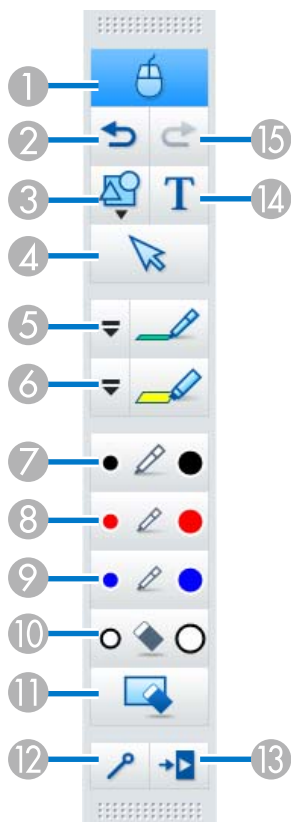
Fliken Projektorinställningar



Projektornamn	Visar målprojektorns namn (endast för visning)
IP-adress	Ange IP-adress för projektorn som ska styras av Easy Interactive Tools från projektorerna som är anslutna till nätverket. Klicka på Kontrollera anslutning -knappen för att ansluta till den specifika projektorn.
Skärmlösen	Öppna inställningen för skärmlösenordet på projektorn. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska tecken. Om lösenordet är felaktigt kan du inte ansluta till projektorn.



Du kan välja följande funktioner i Ritverktögsfält.

Anteckningsläge








Whiteboardläge



- 1  **Mus**
(Endast tillgängligt i Anteckningsläge.)
Växlar från ritfunktionen till mushantering och markören på datorskärmen blir en normal musmarkör. Du kan klicka och dra på den projicerade bilden med den interaktiva pennan.
Klicka på denna ikon igen för att återgå till ritläge.
- 2  **Ångra**
Ångra den föregående åtgärden.


- 3  **Former**
Välj den form du vill ha bland de medföljande formerna. Du kan även välja färg och linjebredd för formen.
- 4  **Välja**
Välj det ritade innehållet eller den infogade bilden och utför därefter åtgärder som att flytta posten eller ändra storleken.
- 5  **Penna**
Växlar till en penna för att rita fritt. Klicka på [] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för pennlinjen.
- 6  **Markörpenna**
Växlar till en markörpenna som kan rita genomskinliga linjer. Klicka på [] på vänster sida av ikonen för att ändra färg och bredd för markörpennlinjen.
- 7  **Svart penna**
Växlar till en svart penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
- 8  **Röd penna**
Växlar till en röd penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
- 9  **Blå penna**
Växlar till en blå penna för att rita fritt. Klicka på höger sida av ikonen för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonen för att rita fina linjer.
- 10  **Radergummi**
Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonen för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonen för att radera mindre områden.
- 11  **Rensa skärm**
Rensar allt ritat på den visade sidan.

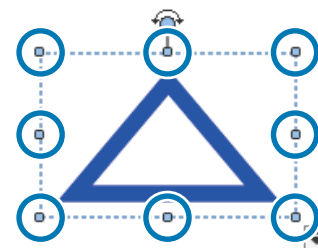
- 12  **Visa alltid verktygsfält**
(Tillgängligt när ett fönster visas i Whiteboardläge.)
Ritverktögsfält visas alltid.
- 13  **Stäng**
(Tillgängligt när ett fönster visas i Whiteboardläge.)
Stänger ner Ritverktögsfält. Kommandofält stängs också ner i Anteckningsläge.
Du kan visa Ritverktögsfält igen genom att välja Ritverktögsfält[] på höger eller vänster sida av skärmen.
- 14  **Lägg till text**
Ändrar till textinmatning. Välj rityta för att visa textrutan.
- 15  **Gör om**
Återkallar en ångrad åtgärd och återställer föregående status.

Inställning och redigering av former och bilder

Du kan justera och redigera figurer, linjer och infogade bilder.


• Större, Mindre

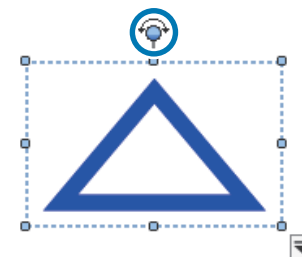
Välj [] i Ritverktögsfält, välj objektet och dra sedan i punkterna för att förstora eller förminska.



När ett objekt ska förstöras eller förminsas med fingrarna, välj objekt och tryck sedan på två av punkterna på objektet. Vid förstoring, flytta isär fingrarna för att separera de två punkterna. Vid förminskning, flytta fingrarna närmare varandra.

• Roter



[] på Ritverktögsfält, välj objektet och rotera sedan punkterna.



När ett objekt ska roteras med fingrarna, välj objekt och tryck sedan på två av punkterna på objektet. Flytta två fingrar i den riktning som du vill rotera objektet.



När en figur väljs som ritats med linjer, se till att du väljer den fasta linjen.

Du kan utföra följande åtgärder från undermenyn genom att välja [] på Ritverktygsfält, välja objekt och sedan välja [].

Duplicera	Skapar ett identiskt objekt som det valda objektet och placerar det nere till höger om originalobjektet. Du kan välja flera objekt.
Kopiera	Kopierar det valda objektet till klippbordet. Du kan välja flera objekt.
Klistra in	Klistrar in det kopierade objektet.
Redigera	Redigerar vald text.
Gruppera efter	Grupperar flera objekt tillsammans för att skapa ett objekt.
Dela upp grupp	Upphäver grupperingen som gjorts med funktionen Gruppera efter .
Placera längst fram Placera längst bak Flytta framåt Flytta bakåt	Ändrar den överlappande ordningen för det valda objektet. Du kan välja flera objekt.
Ta bort	Tar bort de valda objekten. Du kan välja flera objekt.



Genvägshantering såsom tryckning på knapparna [ctrl] + [A] på tangentbordet stöds inte.



OS X



När Windows används kan du spara en PowerPoint-bild med ritat innehåll.
När OS X används kan du endast rita.



- Se till att du startar Easy Interactive Tools innan ett PowerPoint-bildspel startas.
- Du kan utföra inställningar för att välja om du vill använda PowerPoint-ritverktyg eller inte på fliken **Allmänna inställningar**.
☛ "Fliken Allmänna inställningar" [sid.19](#)

Följande PowerPoint-versioner stöds.

Windows	Microsoft PowerPoint 2003/2007/2010/2013
OS X	Microsoft PowerPoint 2011

Ritverktyg för bildspel

När ett PowerPoint-bildspel har startat ändras Ritverktygsfält enligt bilden nedan, vilket låter dig använda PowerPoint-ritverktyg.

Windows

Problem	Lösning
Tecken blir förvrängda efter att språket ändrats.	Tecken blir förvrängda om teckensnitt för det språk du använder inte finns tillgängliga på ditt operativsystem. Välj Återställ standardvärden på Inställningar-skärmen för att återställa standardinställningarna. ☛ "Inställningar-skärm" sid.19
På filmvisningsområdet visas en svart låda efter att en skärm som innehåller en film sparats. (Endast Windows XP)	Ändra inställningarna för videoacceleration manuellt (bufferinställningar). (1) Välj Start - Kontrollpanelen - Bildskärm - Inställningar , och klicka sedan på knappen Avancerat . (2) Välj Felsök .
Linjer som ritas på Media Player-bilder flimrar. Markeringslinjer som ritas på Media Player-bilder blir inte transparenta. (Endast Windows XP)	(3) Flytta skjutreglaget Maskinvaruacceleration till läget näst längst ut till vänster. När du ändrar inställningarna kanske inte uppspelningsskärmarna för en del DVD-/BluRay-skivor visas. Ändring av inställningarna kan även påverka andra program. Efter att du stängt Easy Interactive Tools, ställ tillbaka inställningarna för videoacceleration till tidigare läge.
En person kan inte använda pennan när två personer använder interaktiva pennor.	I följande situationer kan endast en person använda den interaktiva pennan. <ul style="list-style-type: none"> • När fönstervisning används under musfunktioner eller Whiteboardläge • När funktioner utförs på startskärmen och skärmarna, Inställningar, Dokumentkamera, Lägg in bild och Välj bakgrund • Vid justering och redigering av former och bilder • När menyer används • När text matas in
Det går inte att rita på Keynote-bildpresentationer.	Du kan inte rita på Keynote-bilder i OS X.
Det går inte att visa bilder korrekt i Förstorad yta.	Följande begränsningar gäller. <ul style="list-style-type: none"> • Program som använder Microsoft DirectX-funktionen kanske inte visas korrekt när Förstorad yta används. (Endast Windows Vista) • DVD-spelarbilder kan inte visas korrekt i Förstorad yta. (Endast OS X 10.7.x)
Det går inte att spara eller skriva ut bilder från Media Player.	Följande begränsningar gäller. <ul style="list-style-type: none"> • I program där Microsoft DirectX-funktionen används kanske det inte går att spara eller skriva ut bilder på rätt sätt. • DVD-spelarbilder kan inte sparas eller skrivas ut på rätt sätt. (Endast OS X 10.7.x)
Kan inte öppna vissa ritningar i EIT-filen.	<ul style="list-style-type: none"> • Om du öppnar EIT-filen på en annan dator som har en annan skärmapplösning visas kanske inte vissa delar av ritningarna. Öppna EIT-filen på en dator som har samma skärmapplösning. • EIT-filen kanske har skadats. Skapa ritningarna igen.
Kan inte spela upp inspelade filmer korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> • Använd Windows Media Player för att spela upp filmer som spelats in på Windows operativsystem. • Använd QuickTime Player 7.7 eller senare för att spela upp filmer som spelats in på OS X operativsystem. <p>* Ljud spelas inte in.</p>

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Angående användandet av namn

Microsoft® Windows® XP operativsystem
Microsoft® Windows Vista® operativsystem
Microsoft® Windows® 7 operativsystem
Microsoft® Windows® 8 operativsystem
Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem som "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" och "Windows 8.1". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och Windows 8.1, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows XP/Vista/7, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

OS X 10.7.x

OS X 10.8.x

OS X 10.9.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" och "OS X 10.9.x". Dessutom används den sammanfattande termen "OS X" för att referera till dem alla.

Allmänt meddelande:

Keynote, Mac och Mac OS är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, DirectX, Microsoft Office, PowerPoint, Windows och Windows Vista är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller i andra länder.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson avsäger sig rätten för dessa varumärken.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

412560700SV