

Bruksanvisning

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530



EB-535W EB-520

EB-525W





Beteckningar som Används i den här Handboken

• Säkerhetsindikatorer

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt. Symbolerna och deras betydelse är följande. Se till att du förstår dem innan du läser handboken.

 Varning	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.
 Obs	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

• Symboler för allmän information

Observera	Anger procedurer som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
	Anger att en förklaring av det eller de understrukna orden framför denna symbol finns i termordlistan. Se avsnittet "Ordlista" i "Bilaga".  "Ordlista" sid.182
[Namn]	Anger namn på knappar på fjärrkontroll eller kontrollpanel. Exempel: [Esc]-knapp
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: Välj Ljusstyrka under Bild . Bild - Ljusstyrka

Beteckningar som Används i den här Handboken 2

Introduktion

Projektorns Funktioner 8

Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring	8
Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)	8
Användbara Funktioner för att Projicera Bilder	8
Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer eller bilder (PC Free)	8
Vänd bilden horisontellt och projicera (Vänd horisontellt)	8
Olika funktioner för utmärkt energisparande	8
Få ut det mesta av fjärrkontrollen	8
Förstora och projicera filer med en dokumentkamera	9
Förbättrade säkerhetsfunktioner	9
Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning	9
Interaktiva funktioner (Easy Interactive Function) (endast EB-536Wi)	10

Delarnas namn och funktioner 11

Framsida/Ovansida	11
Baksida	12
Undersida	14
Kontrollpanel	15
Fjärrkontroll	16
Byta batterier på fjärrkontrollen	18
Fjärrkontrollens räckvidd	19
Easy Interactive Pen (endast EB-536Wi)	19
Byta ut batteriet på den interaktiva pennan	20
Byta ut pennspetsen på den interaktiva pennan	21

Förbereda Projektorn

Installera Projektorn 23

Monteringsmetoder	23
Monteringsmetoder	24
När du använder de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)	24

Ansluta Utrustning 26

Ansluta en Dator	26
Ansluta Bildkällor	28
Ansluta USB-enheter	30
Ansluta en mikrofon	32
Ansluta extern utrustning	33
Ansluta en LAN-kabel	35
Installera den trådlösa LAN-enheten	36
Installera Quick Wireless Connection USB Key (tillval)	37
Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)	38

Grundläggande Användning

Projicera bilder 40

Hur man slår på projektorn	40
Stänga av projektorn	41
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)	42
Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen	43
projicera med USB Display	43
Systemkrav	43
Ansluta för första gången	44
Avinstallera	45

Justera Projicerade Bilder 47

Korrigerar Keystone-förvrängning	47
Korrigerar manuellt	48
Korrigerar automatiskt (endast EB-536Wi)	51
Justera Bildens Storlek	51
Justera Bildens Position	51
Justera den Horisontella Lutningen	52
Korrigerar Fokus	52
Justera Volymen	52
Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)	52
Ställa in Automatisk bländare	53
Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden	54
Ändringsmetoder	54

Ändra bildformatläget (endast EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	54
Ändra bildformatläget (endast EB-530/EB-520)	55

Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)

Interaktiva funktionslägen	58
Rita på en projicerad bild (Anteckningsläge)	59
Använda den projicerade skärmen som en whiteboard (Whiteboardläge)	60
Styra en dator från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)	61
Systemkrav för Dator interaktivt läge	61
Använda Dator interaktivt läge	61
Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)	64
Installera Easy Interactive Driver på OS X	64
Använda de interaktiva pennorna	66
Pennkalibrering	67
Kalibrerar automatiskt	67
Kalibrera manuellt	68
Justera pennfunktionsytan	70
Interaktion med skärmen	73
Växla det interaktiva läget	73
Verktysfält i anteckningsläge och whiteboardläge	74
Välj linjebredd och färg	75
Välja whiteboardmallar	76
Verktysfält för projektorstyrning	76
Välja visning av nätverksenhet från verktysfältet för projektorstyrning	77
Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk	79
Försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät	79
Windows penninmatning och pennverktyg	81
Aktivera Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner	81
Använda Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner	82

Praktiska Funktioner

Projiceringsfunktioner	84
Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)	84
Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free	84
PC Free Exempel	84
PC Free användningsmetoder	85
Projicera de valda bilderna eller filmerna	86
Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)	87
Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow	88
Vända bilden horisontellt (Vänd horisontellt)	89
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)	89
Frysa Bilden (Frysa)	90
Funktionen Visare (Visare)	90
Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)	91
Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)	92
Spara en användarlogo	94
Spara användarmönster	95
Säkerhetsfunktioner	97
Hantera användare (Lösenordsskydd)	97
Typer av Lösenordsskydd	97
Ställa in Lösenordsskydd	97
Ange lösenord	98
Begränsa användningen (Driftspärr)	99
Stöldskyddslås	100
Montera vajerlåset	100
Övervaka och Kontrollera	101
Om EasyMP Monitor	101
Message Broadcasting	101
Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)	101
Projektorinställning	101
Visning av skärmen Webbstyrning	102
Visa skärmen Web Remote	102
Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem	103
Läsa e-postfelmeddelanden	104
Hantering med SNMP	104

ESC/VP21-kommandon	105
Kommandolista	105
Sladdtyper	105
Om PjLink	106
Om Crestron RoomView®	107
Använda en projektor från din dator	107

Menyn Konfiguration

Använda menyn Menyn Konfiguration	112
--	------------

Lista över Funktioner	113
------------------------------------	------------

Konfigurationsmeny-tabell	113
Menyn Nätverk	114
Menyn Bild	115
Menyn Signal	116
Menyn Inställningar	118
Menyn Utökad	120
Easy Interactive Function-inställningsfunktioner (endast EB-536Wi)	122
Menyn Nätverk	123
Anmärkningar om att använda menyn Nätverk	124
Använda skärmtangentbordet	124
Menyn Grundlägg.	125
Menyn Trådlöst LAN	126
Sök efter åtkomstpunkt-skärm	128
Menyn Säkerhet	128
Menyn Kabelanslutet LAN	129
Menyn E-post	130
Menyn Övriga	130
Menyn Återställ	131
Menyn ECO	132
Menyn Information (endast visning)	133
Menyn Återställ	134

Utföra batchinställning för flera projektorer	135
--	------------

Ställa in med hjälp av ett USB-minne	135
Spara inställningar på ett USB-minne	135

Spegla sparade inställningar till andra projektorer	136
Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel	137
Spara inställningarna på en dator	137
Spegla sparade inställningar till andra projektorer	138
När Installationen Misslyckas	139

Felsökning

Använda hjälp	141
----------------------------	------------

Lösa problem	142
---------------------------	------------

Avläsa indikatorerna	142
Om indikatorerna inte ger någon lösning	146
Problem med Bilder	148
Inga bilder visas	148
Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)	149
Projiceringen avbryts automatiskt	149
Meddelandet Stöds inte. visas	149
Meddelandet Ingen signal visas	150
Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda	150
Störning eller förvrängning förekommer i bilderna	151
Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)	151
Bilderna trunckas (stor) eller är liten, eller har fel bildformat	152
Färgerna på bilden är felaktiga	152
Bilderna är mörka	153
Problem när Projiceringen Startar	153
Projektorn slås inte på	153
Övriga Problem	154
Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt	154
Inget ljud hörs från mikrofonen	155
Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)	155
Fjärrkontrollen fungerar inte	155
Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer	156
E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn	156
Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare	157
Problem med de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)	157
Kan inte rita på den projicerade skärmen	157

Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn .	157
Meddelandet Ett fel inträffade i Easy Interactive Function. visas .	158
Datorns mus fungerar inte korrekt .	158
Den interaktiva pennan fungerar inte .	158
Reaktionstiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras) .	159
Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuell kalibrering .	159

Om Event ID .	160
----------------------	------------

Underhåll

Rengöring .	162
Rengöra projektorns utsida .	162
Rengöra Linsen .	162
Rengöra luftfiltret .	162

Byta ut Förbrukningsartiklar .	165
Byta ut lampan .	165
Lampans utbytesperiod .	165
Så här byter du lampen .	165
Återställa lampans timmar .	168
Byta luftfiltret .	168
Luftfiltrets utbytesperiod .	168
Så här byter du luftfilter .	168

Bilaga

Extra Tillbehör och Förbrukningsartiklar .	171
Extra tillbehör .	171
Förbrukningsartiklar .	171

Skärmstorlek och Projiceringsavstånd .	172
Projiceringsavstånd (för EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) .	172
Projiceringsavstånd (För EB-530/EB-520) .	173

Bildskärmar som stöds .	175
--------------------------------	------------

Upplösningar som stöds .	175
Datorsignaler (analog RGB) .	175
Komponentvideo .	175
Kompositvideo .	175
Ingångssignal från HDMI-porten .	175

Specifikationer .	177
--------------------------	------------

Allmänna Projektorspecifikationer .	177
-------------------------------------	-----

Utseende .	181
-------------------	------------

Ordlista .	182
-------------------	------------

Allmänna Anmärkningar .	184
--------------------------------	------------

Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi .	184
Om beteckningar .	184
Allmänt Meddelande: .	185

Index .	186
----------------	------------



Introduktion

Det här kapitlet beskriver projektorns funktioner och delarnas namn.

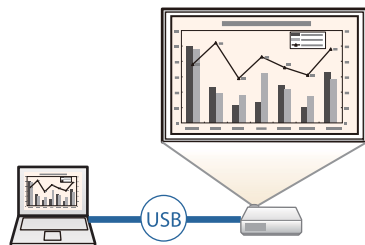
Snabb och Enkel Inställning, Projicering, och Förvaring

- Sätt på och stäng av projektorn genom att helt enkelt bara koppla i eller ur den.
- Projektion startar bara när datorbilden matas in (Slå på automatiskt).
- Projicera på stora skärmar från ett kort avstånd.
- Ställ lätt in höjden med en spak.
- Utan nedkylningsfördröjning är den lätt att stoppa undan.

Ansluta en USB-kabel och projicera (USB Display)

Genom att bara ansluta en USB-kabel kan du projicera bilder från en datorskärm utan datorsladd.

☛ "projicera med USB Display" [sid.43](#)



Användbara Funktioner för att Projicera Bilder

Anslut en USB-lagringsenhet och projicera filmer eller bilder (PC Free)

Du kan ansluta USB-lagringsenheter eller digitalkameror till projektorn och projicera sparade bilder.

En stor mängd filformat stöds som t.ex. film- eller bildfiler.


☛ "Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" [sid.84](#)

Vänd bilden horisontellt och projicera (Vänd horisontellt).

Du kan tillfälligt vända bilden horisontellt och projicera. Detta är användbart när du projicerar bilder för danslektioner och liknande.

☛ "Vända bilden horisontellt (Vänd horisontellt)" [sid.89](#)

Olika funktioner för utmärkt energisparande

- Olika funktioner för att hindra energislöseri
Projektorn levereras med flera inbyggda funktioner för att spara energi, som nedtoning av den projicerade bilden, en avstängningstimer och justering av energiförbrukningen när projektorn är i vänteläge.
☛ " Menyn ECO" [sid.132](#)
- Funktion för visning av energisparstatusen på den projicerade skärmen.
När ECO-display ställs in på **På** från Konfiguration menyn, blad-ikonerna () som indikerar att strömsparstatusen visas längst ner till vänster på den projicerade skärmen när lampans ljusstyrka växlat till låg ljusstyrka.
☛ ECO - ECO-display [sid.132](#)

Få ut det mesta av fjärrkontrollen

Du kan använda fjärrkontrollen för att utföra funktioner som förstoring av en del av bilden. Du kan även använda fjärrkontrollen som visare under presentationer eller som mus till datorn.

☛ "Funktionen Visare (Visare)" [sid.90](#)

☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.91](#)

☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" [sid.92](#)

Förstora och projicera filer med en dokumentkamera

Du kan projicera pappersdokument och föremål med dokumentkameran (tillval).

Genom att ansluta till en dator och använda den medföljande programvaran kan du använda projektorns möjligheter fullt ut.

☛ "Extra tillbehör" [sid.171](#)

Förbättrade säkerhetsfunktioner

- **Lösenordsskydd för att begränsa och hantera användare**

Genom att ange ett lösenord begränsar du vem som får använda projektorn.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.97](#)

- **Driftspärren begränsar vem som får använda knapparna på kontrollpanelen**

Använd dessa för att förhindra att människor ändrar projektorns inställningar utan tillåtelse vid evenemang, i skolor och så vidare.

☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.99](#)

- **Utrustad med olika stöldskyddsanordningar**

Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- Säkerhetsport
- Monteringsplats för säkerhetskabel
- ☛ "Stöldskyddslås" [sid.100](#)

- **Dela projektorn via ett nätverk**

Genom att använda EasyMP Network Projection kan du ansluta projektorn till ett nätverk och dela den med flera datorer. Du kan projicera bilder och data från alla datorer utan att koppla om kablarna. Du kan även projicera till flera projektorer från en dator.

☛ [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)

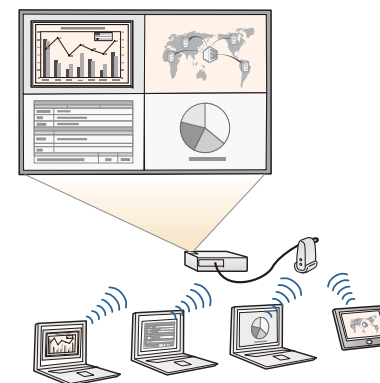


- **Projicering av bilder från flera datorer samtidigt**

Genom att använda EasyMP Multi PC Projection kan upp till fyra datorskärmar som är anslutna till nätverket, eller från smartphones eller surfplattor med Epson iProjection installerat, projiceras samtidigt.

Genom att göra dig själv till värd för ett möte kan du kontrollera den projicerade skärmen från andra anslutna datorer, vilket ger dig möjligheten att leda mötet på ett smidigt sätt. Du kan även projicera samma skärm från fjärrprojektorer på nätverket.

☛ [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)



Få ut mesta möjliga av en nätverksanslutning

Du kan utföra följande åtgärder med hjälp av EasyMP Network Projection och EasyMP Multi PC Projection som finns på CD-ROM-skivan EPSON Projector Software.

Du kan utföra följande åtgärder genom att använda olika enheter och program (tillval).

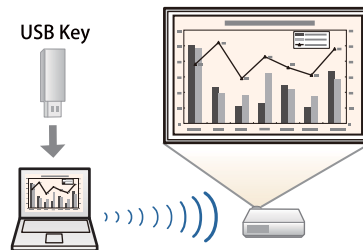
- Trådlös projicering av datorns skärm
Genom att installera den Trådlös LAN-enhet kan du projicera en datorskärm över ett nätverk.

☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten"
[sid.36](#)



- Lätt ansluta till en dator med Quick Wireless

Genom att bara ansluta Quick Wireless Connection USB Key (tillval) till en dator, kan du automatiskt göra nätverksinställningar för en trådlös LAN-anslutning och projicera datorskärmen (endast Windows).

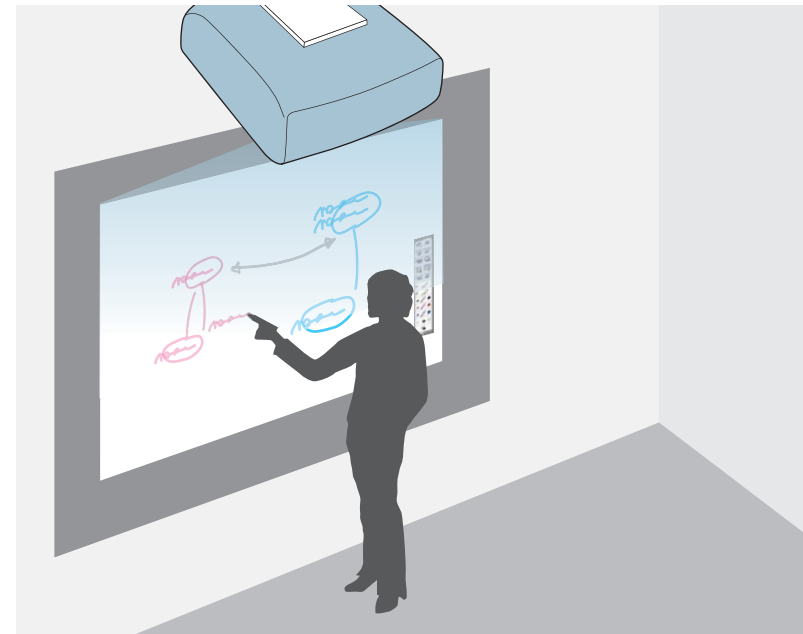


- Projicera bilder från bärbara enheter över ett nätverk

Om Epson iProjection är installerat på din smartphone eller surfplatta kan du projicera data trådlöst från enheten. Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller från Google Play. Alla eventuella avgifter som uppstår under kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.



Interaktiva funktioner (Easy Interactive Function) (endast EB-536Wi)



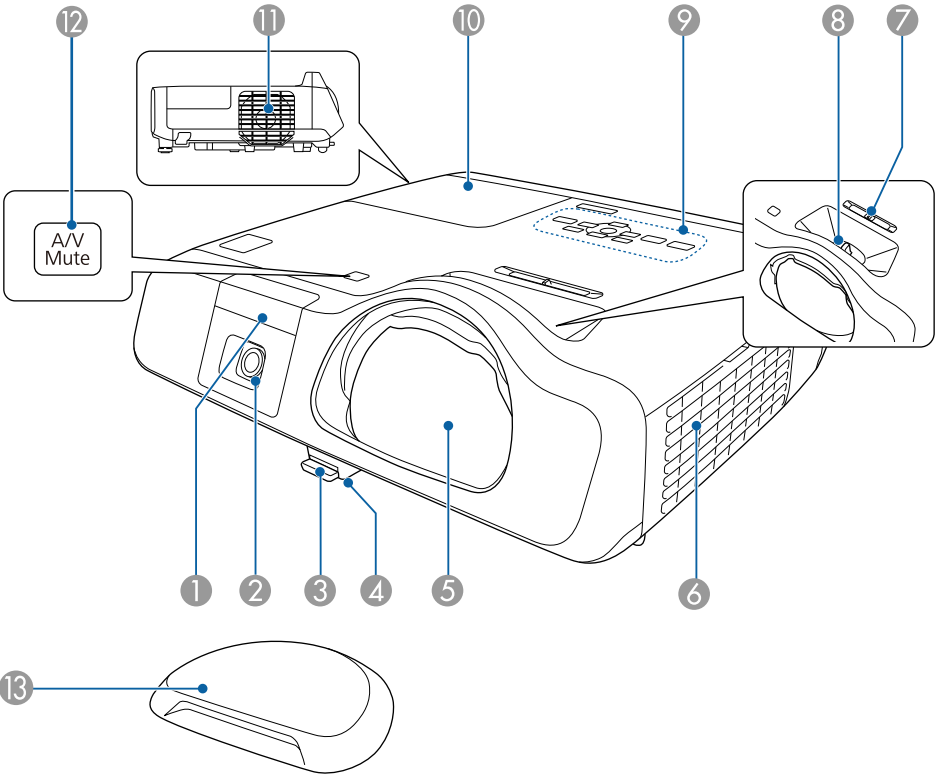
Du kan utföra följande åtgärder med den interaktiva pennan.

- Använda den projicerade skärmen som en whiteboard
- Rita på innehåll som projiceras från en dator
- Styra en dator från den projicerade skärmen
- Styra projektorn från den projicerade skärmen
- Välja enheter på den projicerade bilden som har anslutits till nätverket med hjälp av den medföljande EasyMP Multi PC Projection
- Använda de interaktiva funktionerna över ett nätverk med hjälp av den medföljande EasyMP Network Projection eller Quick Wireless (tillval)

☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)" [sid.57](#)




Bilderna som används i den här guiden är för EB-536Wi.

Framsida/Ovansida

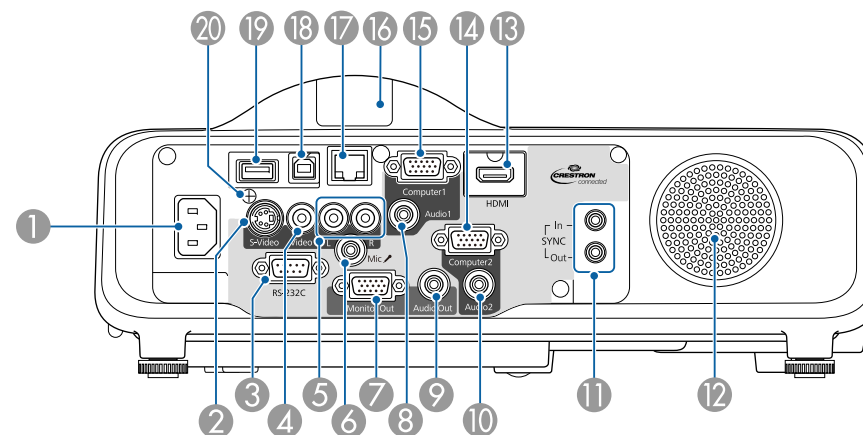





Namn		Funktion
1	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
2	Easy Interactive Function-mottagare (endast EB-536Wi)	Tar emot signaler från den interaktiva pennan. ☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)" sid.57

Namn		Funktion
3	Fotjusteringsspak	Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut eller in den främre justerbara foten. ☛ "Justera Bildens Position" sid.51
4	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" sid.51
5	Projiceringslins	Projicerar bilder.
6	Luftintag (Luftfilter)	Tar in luft för att kyla projektorns inre. ☛ "Rengöra luftfiltret" sid.162 ☛ "Byta luftfiltret" sid.168
7	Horisontell och Vertikal Keystone (endast EB-536Wi)	Korrigerar horisontal förvrängning på den projicerade bilden. ☛ "Korrigera manuellt" sid.48
8	Fokuseringsreglage	Justerar bildens fokus. ☛ "Korrigera Fokus" sid.52
9	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ☛ "Kontrollpanel" sid.15
10	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampor. ☛ "Byta ut lampan" sid.165

Namn	Funktion
11 Luftutsläpp	<p>Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.</p> <div>  Varning </div> <p>Titta inte in i luftintagen. Om lampan exploderar kan gaser frigöras och små fragment av glassplittar flyga omkring som kan orsaka personskador. Kontakta en läkare om några skärvar av krossat glas inandas eller kommer i ögonen eller munnen.</p> <div>  Obs </div> <p>Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet.</p>
12 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår på och av video och ljud.  "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89 Håll ned knappen i ungefär tre sekunder för att utföra automatisk kalibrering av penna (endast EB-536Wi).
13 Linsskydd	Installera när du inte använder projektorn för att skydda linsen från att skadas eller blir smutsig.

Baksida

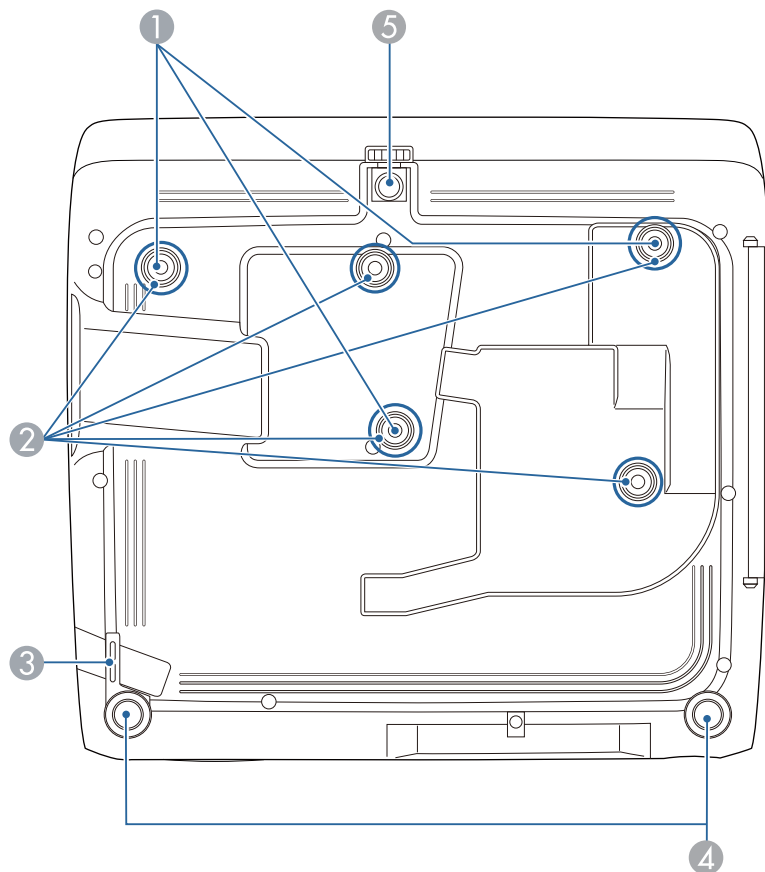


Namn	Funktion
1 Strömingång	Ansluter strömsladden till projektorn.  "Hur man slår på projektorn" sid.40
2 S-Video-ingång	För s-videosignaler från videokällor.
3 RS-232C-ingång	När enheten styrs via en dator ska den anslutas till datorn med en RS-232C-kabel. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall.  "ESC/VP21-kommandon" sid.105
4 Video-ingång	Ingång för kompositvideosignaler från videokällor.
5 Audio-L/R-ingång	Här går ljud in från utrustning ansluten till S-Video-ingången eller Video-ingången.
6 Mic-ingång	Här går ljud in från mikrofonen.  "Ansluta en mikrofon" sid.32
7 Monitor Out-port	Matar ut analoga ingående RGB-signaler från Computer1-ingången till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.

Namn		Funktion
8	Audio1-ingång	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer1-ingången.
9	Audio Out-port	Matar ut ljud från den aktuella projicerade bilden till en extern högtalare.
10	Audio2-ingång	Här går ljud in från utrustning ansluten till Computer2-ingången.
11	SYNC IN/OUT-port (endast EB-536Wi)	När du installerar flera projektorer i samma rum och använder den interaktiva funktionen, anslut projektorer med Fjärrkontrollkabeln (tillval, ELPKC28). Easy Interactive Pen-åtgärder stabiliseras när den är ansluten. ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)" sid.38
12	Högtalare	Matar ut ljud.
13	HDMI-ingång	Matar videosignaler från HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer. Denna projektor är kompatibel med HDCP . ☛ "Ansluta Bildkällor" sid.28
14	Computer2-ingång	Ingång för bildsignaler från en dator och komponentvideosignaler från andra videokällor.
15	Computer1-ingång	
16	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.
17	LAN-ingång	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.

Namn		Funktion
18	USB-B-port	<ul style="list-style-type: none"> Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel och projicerar bilderna på datorn. ☛ "projicera med USB Display" sid.43 Ansluter projektorn till en dator via USB-kabel för att använda funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92 När du använder musen med hjälp av Easy Interactive Pen ska du ansluta till datorn med den medföljande USB-kabeln (endast EB-536Wi). ☛ "Styra en dator från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)" sid.61
19	USB-A-port	<ul style="list-style-type: none"> Ansluter en USB-lagringsenhet eller en digitalkamera och projicerar bilder med PC Free. ☛ "Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" sid.84 Ansluter Dokumentkamera (tillval). Ansluter den Trådlös LAN-enhet. ☛ "Installera den trådlösa LAN-enheten" sid.36 Ansluten Quick Wireless Connection USB Key (tillval). ☛ "Installera Quick Wireless Connection USB Key (tillval)" sid.37
20	Fästskruv för trådlös LAN-enhet	Skruven håller skyddet till den trådlösa LAN-enheten

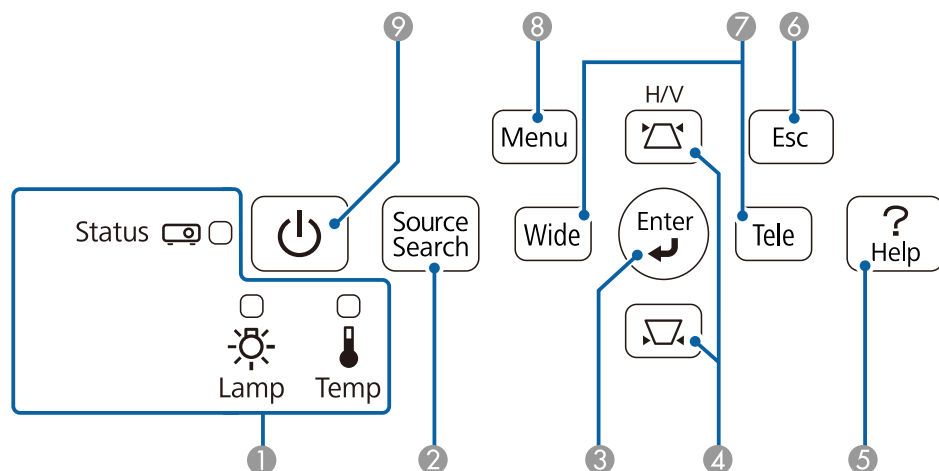
Undersida



Namn	Funktion
① Fästpunkter för takstativ (tre punkter)	Sätt fast Takstativ (tillval) här om du vill montera projektorn i taket. ☛ "Installera Projektorn" sid.23 ☛ "Extra tillbehör" sid.171

Namn	Funktion
② Fästpunkter för väggfäste (fem punkter)	Vid montering på vägg, sätt fast väggfästets fästplatta (tillval). ☛ "Extra tillbehör" sid.171
③ Installationspunkt för säkeretskabel	För in ett vajerlås som finns i handeln här och lås det. ☛ "Montera vajerlåset" sid.100
④ Bakre fötter	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord justerar du dess horisontella lutning genom att skjuta ut och dra in foten. ☛ "Justera den Horisontella Lutningen" sid.52
⑤ Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord, skjut ut foten för att justera bildens position. ☛ "Justera Bildens Position" sid.51

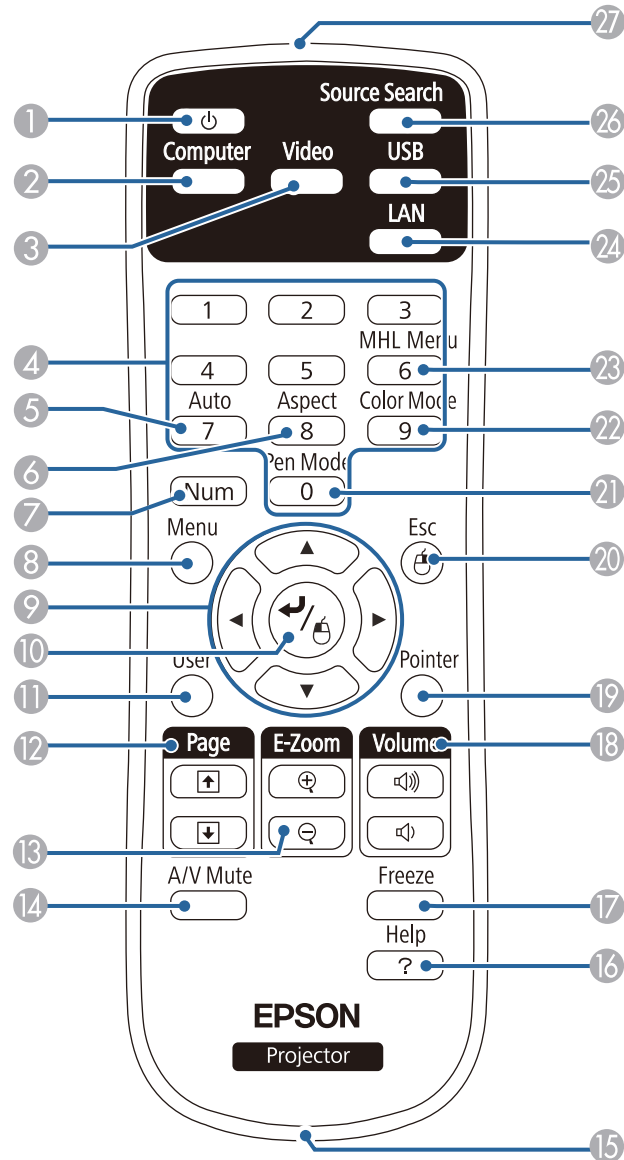
Kontrollpanel



Namn	Funktion
① Indikatorer	Indikerar projektorns status med färg, och genom att vara tända eller blinka. ☛ "Avläsa indikatorerna" sid.142
② [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.42
③ [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-signaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera bilden genom att justera Tracking, Synkronisering och Placering.

Namn	Funktion
④ [Z/X]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> Utför keystone-korrigerig. ☛ "H/V keystone" sid.48 När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112 ☛ "Använda hjälp" sid.141
⑤ [Help]-knapp	Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☛ "Använda hjälp" sid.141
⑥ [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Avbryter aktuell funktion. När menyn Konfiguration visas, trycker du på denna knapp för att gå till föregående menynivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112
⑦ [Tele]/[Wide]-knappar	<ul style="list-style-type: none"> Justerar projektionsskärmens storlek. Tryck på [Tele]-knappen när du vill minska projektionsskärmens storlek och tryck på [Wide]-knappen när du vill öka projektionsskärmens storlek. Korrigerar keystone-förvrängning i horisontal riktning när skärmen Keystone visas. ☛ "H/V keystone" sid.48 När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112 ☛ "Använda hjälp" sid.141
⑧ [Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112
⑨ [Power]-knapp [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40

Fjärrkontroll



Namn	Funktion
① [Power]-knapp [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40
② [Computer]-knapp	För varje tryck på knappen ändras bilden som visas mellan Computer1-ingången och Computer2-ingången.
③ [Video]-knapp	Varje gång som knappen trycks ner växlar bilden genom portarna S-Video, Video och HDMI.
④ Sifferknappar	<ul style="list-style-type: none"> Ange lösenordet. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" sid.97 Använd dessa knappar för att skriva in Nätverk-inställningar från menyn Konfiguration.
⑤ [Auto]-knapp	Om denna knapp trycks in under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer1-porten eller Computer2-porten kan du automatiskt optimera Tracking, Synkronisering och Placering.
⑥ [Aspect]-knapp	Vid tryck på denna knapp ändras bildformatläget. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" sid.54
⑦ [Num]-knapp	Håll nere denna knapp och tryck på sifferknapparna för att skriva in lösenord och siffror. ☛ "Ställa in Lösenordsskydd" sid.97
⑧ [Menu]-knapp	Visar och stänger menyn Konfiguration. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112

Namn	Funktion
9 Knapparna [◀][▶] [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas väljer du menyalternativ och inställningsvärden med dessa knappar. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112 När du projicerar med PC Free, trycker du på dessa knappar för att visa föregående/nästa bild, rotera bilden, och så vidare. ☛ "Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" sid.84 Muspekaren flyttas i den riktning som knappen trycks in när du använder funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92
10 [Enter]-knapp [↵]	<ul style="list-style-type: none"> När menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas, godkänner och väljer du aktuell markering med denna knapp och går till nästa nivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112 Fungerar som musens vänsterknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92
11 [User]-knapp	<p>Välj något av alternativen i menyn Konfiguration som du använder ofta och tilldela det till denna knapp. Genom att trycka på knappen [User] visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. ☛ "Menyn Inställningar" sid.118</p> <p>Följande menyalternativ är tilldelade som standard.</p> <ul style="list-style-type: none"> För EB-536Wi: Auto kalibrering För EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Strömförbrukning

Namn	Funktion
12 [Page]-knappar [◀][▶]	<p>Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder.</p> <ul style="list-style-type: none"> Då du använder Trådlös mus-funktionen ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92 Då du använder USB Display ☛ "projicera med USB Display" sid.43 Vid anslutning till ett nätverk <p>Då du visar bilder genom PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.</p>
13 [E-Zoom]-knapp [⊕][⊖]	<p>Förstorar eller förminskar bilden utan att ändra projiceringsstorleken. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" sid.91</p>
14 [A/V Mute]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89 Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka på knappen i cirka fem sekunder. Fram↔ Fram/Upp och ned Bak↔ Bak/Upp och ned
15 Fästhåll för rem	<p>Gör att du kan sätta fast en rem som finns i handeln på fjärrkontrollen.</p>
16 [Help]-knapp	<p>Visar och stänger hjälpskärmen som visar hur du löser problem som uppstår. ☛ "Använda hjälp" sid.141</p>
17 [Freeze]-knapp	<p>Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" sid.90</p>
18 [Volume]-knapp [◀][▶]	<p>[◀] Sänker volymen. [▶] Höjer volymen. ☛ "Justera Volymen" sid.52</p>
19 [Pointer]-knapp	<p>Visar visaren på skärmen. ☛ "Funktionen Visare (Visare)" sid.90</p>

Namn	Funktion
20 [Esc]-knapp	<ul style="list-style-type: none"> • Avbryter aktuell funktion. • När menyn Konfiguration visas trycker du på denna knapp för att gå till föregående nivå. ☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" sid.112 • Fungerar som musens högerknapp vid användning av funktionen Trådlös mus. ☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92
21 [Pen Mode]-knapp	(Endast tillgängligt i EB-536Wi) Förändringar mellan styrning av dator eller rita med den interaktiva pennan. ☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)" sid.57
22 [Color Mode]-knapp	Färgläget ändras varje gång knappen trycks in. ☛ "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" sid.52
23 [MHL Menu]-knapp	Ej tillgängligt på denna enhet.
24 [LAN]-knapp	Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.
25 [USB]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten
26 [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.42
27 Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	Fjärrkontrollsignaler skickas ut.

Byta batterier på fjärrkontrollen

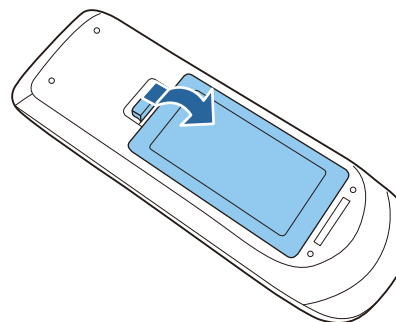
Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls när den har använts under en tid kanske batterierna har nått slutet av sin livslängd. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Skaffa två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek. Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

Observera

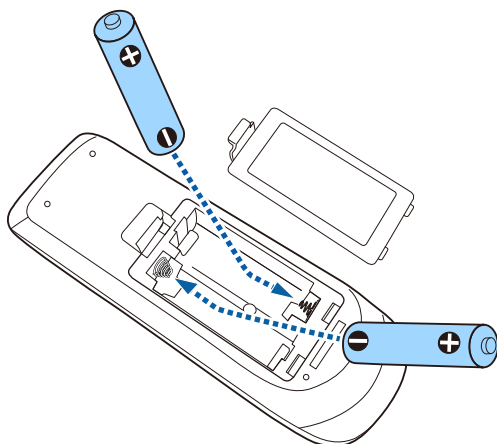
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

☛ [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1 Ta bort batteriluckan.
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



- 2 Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.
Sätt i batterierna med den negativa sidan först.



Obs

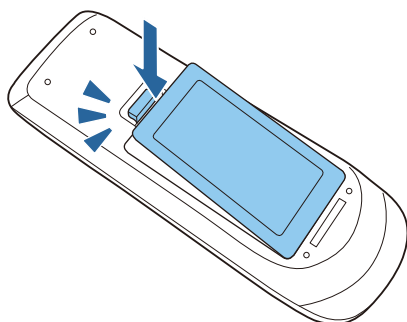
Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

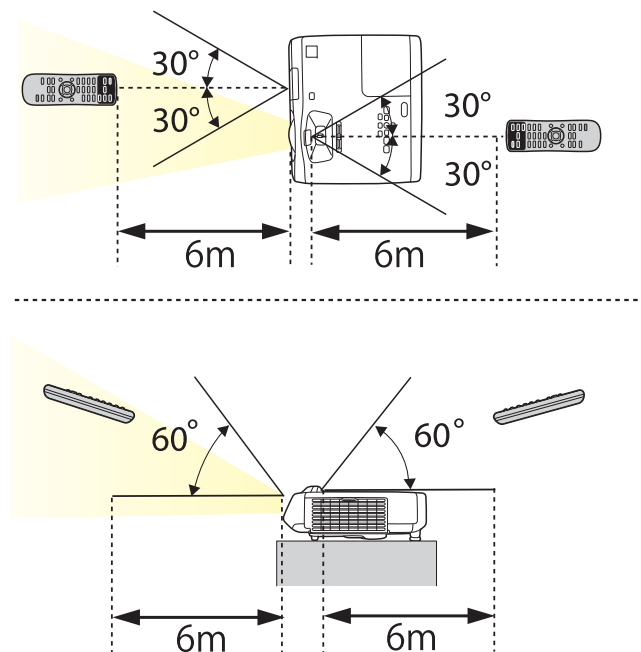
3

Sätt tillbaka batteriluckan.

Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.



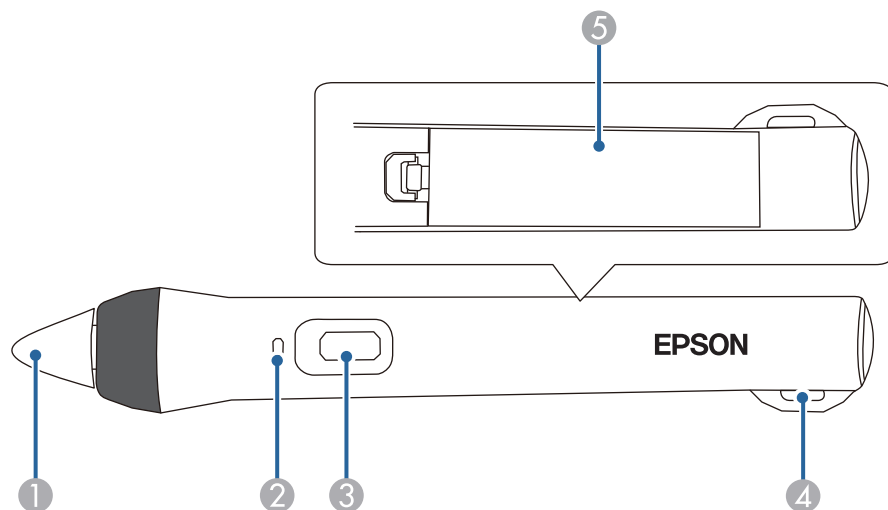
Fjärrkontrollens räckvidd




Easy Interactive Pen (endast EB-536Wi)

Det finns två typer av interaktiva pennor med olikfärgade underdelar. Du kan inte använda flera interaktiva pennor med underdelar i samma färg samtidigt.

☛ "Extra tillbehör" [sid.171](#)



Namn	Funktion
1 Pennspets	<ul style="list-style-type: none"> Slå på den interaktiva pennan. När den har startats så tar det några sekunder innan den interaktiva pennan kan användas. Håll pennan intill den projicerade bilden och tryck för att använda. "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)" sid.57 "Extra tillbehör" sid.171
2 Batterilampa	<p>Tryck på knappen på sidan av pennan för att visa återstående batteritid.</p> <ul style="list-style-type: none"> När batteriet är laddat lyser lampan grönt tills du släpper knappen. När batteriet är svagt blinkar lampan grönt tills du släpper knappen. Tänds inte när batteriet är slut. Byt batterier. "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" sid.20
3 Knappen	Slå på den interaktiva pennan. När den har startats så tar det några sekunder innan den interaktiva pennan kan användas.

Namn	Funktion
4 Fäste för rem eller snodd (tillval)	Gör att du kan fästa en i handeln tillgänglig rem.
5 Batterilucka	<p>Öppna denna lucka när du byter ut batteriet.</p> <p> "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" sid.20</p>



Den interaktiva pennan stängs av automatiskt efter 20 minuter av inaktivitet.

När du vill använda pennan igen trycker du på pennspetsen eller knappen på sidan för att slå på strömmen.

Byta ut batteriet på den interaktiva pennan

När du trycker på knappen lyser eller blinkar batterilampan på den interaktiva pennan. Tänds eller blinkar inte när batteriet är slut. När lampan inte längre tänds eller blinkar ska du byta ut batteriet. Använd någon av följande batterityper. Andra uppladdningsbara batterier kan inte användas.

- Manganbatteri av AA-storlek
- Alkaliskt manganbatteri av AA-storlek
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

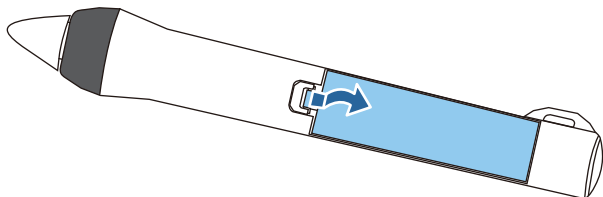
*eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Panasonic Group.

Observera

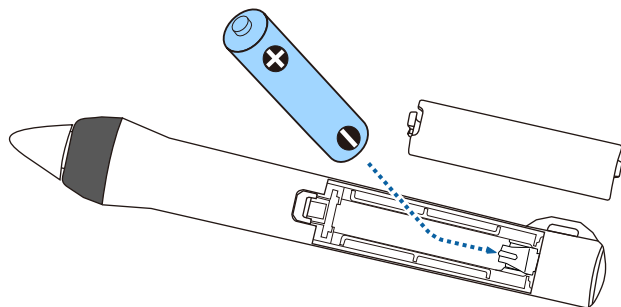
Se till att läsa följande instruktioner innan du hanterar batterier.

 [Säkerhetsinstruktioner](#)

- 1** Ta bort batteriluckan.
Tryck på batteriluckans spärr och lyft upp luckan.



- 2** Byt ut det gamla batteriet mot ett nytt batteri.
Sätt i batteriet med den negativa polen först.

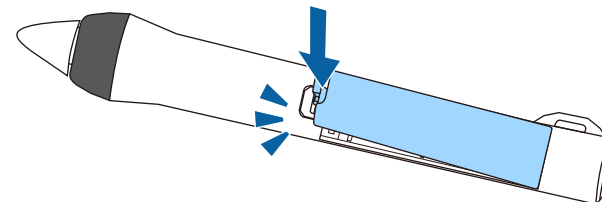


Obs

Se till att batteriet monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.

Om batterierna inte används korrekt kan de explodera eller läcka och orsaka eldsvåda, personskada, eller skada på produkten.

- 3** Sätt tillbaka batteriluckan.
Tryck ned batteriluckan tills den snäpps fast på plats.

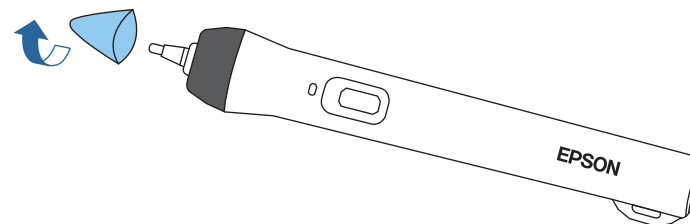


Byta ut pennspetsen på den interaktiva pennan

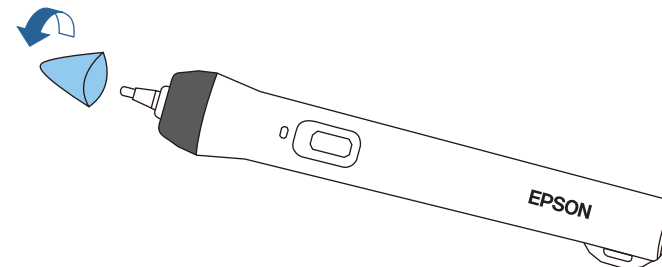
Byt ut pennspetsen på den interaktiva pennan när den är utsliten.

☞ "Extra tillbehör" [sid.171](#)

- 1** Vrid loss pennspetsen för att avlägsna den.



- 2** Vrid fast den nya pennspetsen för att fästa den.





Förbereda Projektorn

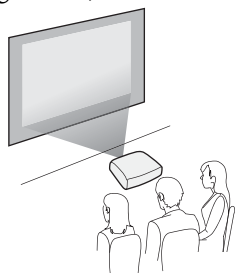
I detta avsnitt beskrivs hur du installerar projektorn och ansluter projiceringskällor.

Monteringsmetoder

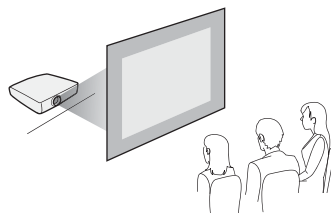
Projektorn stöder fyra olika projiceringsmetoder. Installera projektorn enligt villkoren på monteringsstället.

Stäng av projektorn när du installerar den eller ändrar installationsmetod. Slå på strömmen igen efter avslutad installation.

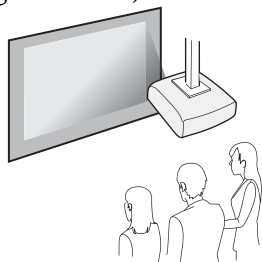
- Projicera bilder framifrån. (Projicering Fram)



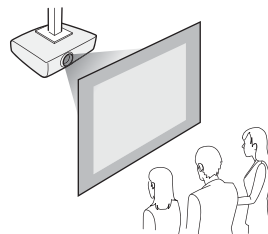
- Projicera bilder bakom en genomskinlig skärm. (Projicering Bak)



- Hänga upp projektorn på en vägg eller i taket och projicera bilder framför en skärm. (Projicering Fram/tak)



- Häng projektorn i taket och projicera bilder bakifrån en genomskinlig skärm. (Projicering Bak/tak)



Varning

- En särskild monteringsmetod krävs när projektorn ska hängas upp på en vägg eller i taket. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim på fästpunkter för väggfäste eller fästpunkter för takstativ för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du använder t.ex. smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn falla ned från fästet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under fästet och kan skada projektorn. Använd inte lim för att förhindra att skruvarna lossnar och använd inte oljor, smörjmedel osv. när fästet monteras eller justeras.
- Täck inte för projektorns luftintag eller luftutsläpp. Om någon av luftgångarna täcks för kan den inre temperaturen stiga och leda till brand.
- Använd inte projektorn i en miljö med brännbara eller explosiva gaser. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.

Observera

Använd inte projektorn på sidan. Detta kan leda till att fel uppstår.

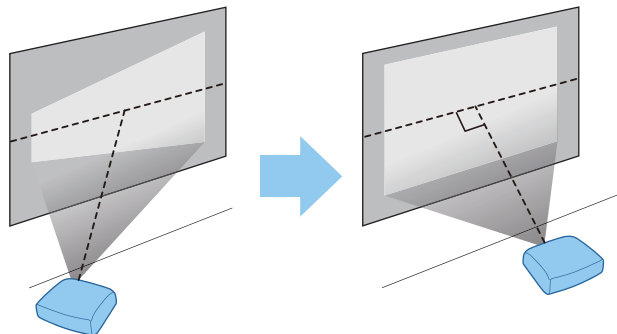


- Vi rekommenderar att du använder en slät, ramspänd projektorduk utan ojämnheter. Om projektorduken är ojämn kan det uppstå störningar i den projicerade bilden.
- Störningar kan uppstå i den projicerade bilden beroende på materialet i projektorduken och installationsmetod.
- Se till att du använder rätt verktyg för installationen när du monterar projektorn på en vägg eller i taket.
☞ "Extra tillbehör" [sid.171](#)
- Standardinställningen för Projicering är **Fram**. Du kan byta från **Fram** till **Bak** från menyn Konfiguration.
☞ **Utökad - Projicering** [sid.120](#)
- Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.
Fram ↔ Fram/tak
Bak ↔ Bak/tak

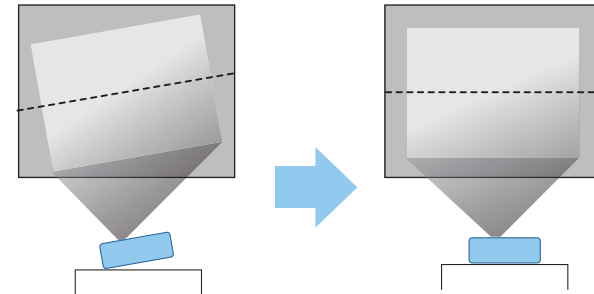
Monteringsmetoder

Installera projektorn enligt följande instruktioner.

- Montera projektorn så att den är parallell gentemot skärmen.
Om projektorn monteras med en vinkel gentemot skärmen uppträder keystone-förvrängning i den projicerade bilden.



- Placera projektorn på en jämn yta.
Om projektorn lutar kommer även den projicerade bilden att luta.

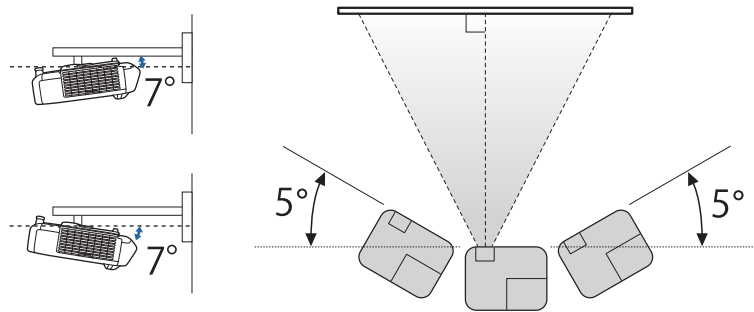


- Läs följande om du inte kan installera projektorn parallellt mot skärmen.
☞ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.47](#)
- Läs följande om du inte kan installera projektorn på en jämn yta.
☞ "Justera den Horisontella Lutningen" [sid.52](#)
☞ "Korrigerar Keystone-förvrängning" [sid.47](#)

När du använder de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)

Projicera framför projektorduken när du använder de interaktiva funktionerna. Ställ in Projicering till **Fram** eller **Fram/tak**.

Installera projektorn så att lutningsvinkeln är $\pm 7^\circ$ vertikalt och $\pm 5^\circ$ horisontellt mot projektionen sida.



Observera

De interaktiva funktionerna fungerar genom infraröd kommunikation. Observera följande vid installation av projektorn.

- Kontrollera att det inte finns något starkt ljus eller direkt solljus på Easy Interactive Function-mottagare, projektorduken, själva projektorn, eller bakom projektorn.
- Montera inte projektorn i direkt solljus från ett fönster. Detta kan orsaka att de interaktiva funktionerna inte fungerar.
- Om smuts fastnat på Easy Interactive Function-mottagare kan det störa den infraröda kommunikationen och du kanske inte kan använda funktionen normalt. Rengör mottagaren om den är smutsig.
- Håll Easy Interactive Function-mottagare skydd fritt från färg och etiketter.
- Installera projektorn så att Easy Interactive Function-mottagare inte befinner sig för nära ljus av lysrörstyp. Om omgivningen är för ljus kanske de interaktiva funktionerna inte fungerar på rätt sätt.
- När du använder de interaktiva funktionerna ska du inte använda en infraröd fjärrkontroll eller mikrofon i samma rum. Easy Interactive Pen kan sluta fungera.
- Använd inte apparater som alstrar starka ljud, t.ex. roterande enheter eller transformatorer nära projektorn. Det kan orsaka att du inte kan använda de interaktiva funktionerna.



- När du använder de interaktiva funktionerna, ställ in så att den projicerade skärmen är en rektangel utan någon förvrängning.
- När du använder de interaktiva funktionerna i rum med flera projektorer, kan den funktionerna för Easy Interactive Pen bli instabila. Om den här situationen skulle uppstå ska du koppla in fjärrkontrollkabeln (ELPKC28, tillval) till projektorerna och ändra **Synk för projektorer** till **Med kabel** i menyn Konfiguration.
- ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)" [sid.38](#)
- ☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Synk för projektorer** [sid.122](#)

Portnamn, plats och anslutningsriktning varierar beroende på källan som ska anslutas.

Ansluta en Dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

1 Om du använder datorkabel (medföljande eller tillval)

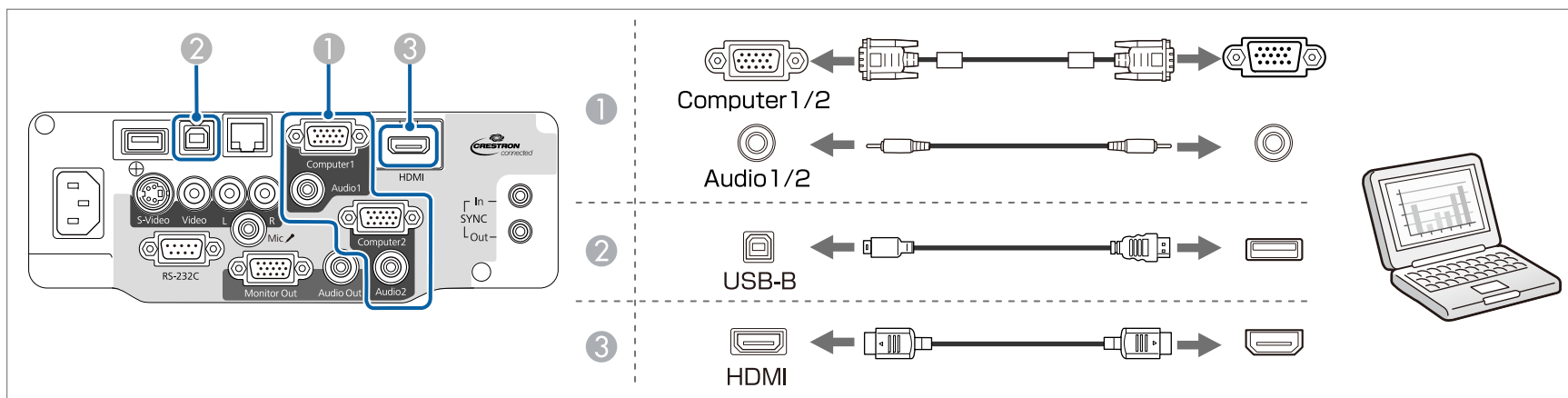
Anslut datorns skärmutgång till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta datorns ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

2 Vid användning av medföljande eller kommersiellt tillgänglig USB-kabel

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port. Ljud från datorn matas ut från projektorn med den projicerade bilden.

3 Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut datorns HDMI-port till projektorns HDMI-port. Ljud från datorn matas ut från projektorn med den projicerade bilden.





- Du kan också ange den port som används för ingående ljud från menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - A/V-inställningar - Ljudutgång** [sid.120](#)
- Om ljudet inte matas ut när en HDMI-kabel är ansluten, anslut en ljudkabel som finns i handeln till Audio Input-porten. Efter anslutning av kabeln, välj den ingångsport du kopplat in från **HDMI-ljudutgång** i menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - A/V-inställningar - HDMI-ljudutgång** [sid.120](#)
- Du kan använda en USB-kabel för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn. Funktionen kallas för USB Display.
☛ "projicera med USB Display" [sid.43](#)

Ansluta Bildkällor

För att projicera bilder från DVD-spelare eller VHS-videospelare och så vidare, anslut projektorn med någon av följande metoder.

1 Om du använder en video- eller S-videokabel finns i handeln

Anslut videoutgången på bildkällan till projektorns Video-ingång. Eller anslut S-videoutgången på bildkällan till projektorns S-Video-ingång. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta ljudutgången på bildkällan till projektorns Audio-L/R-ingång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

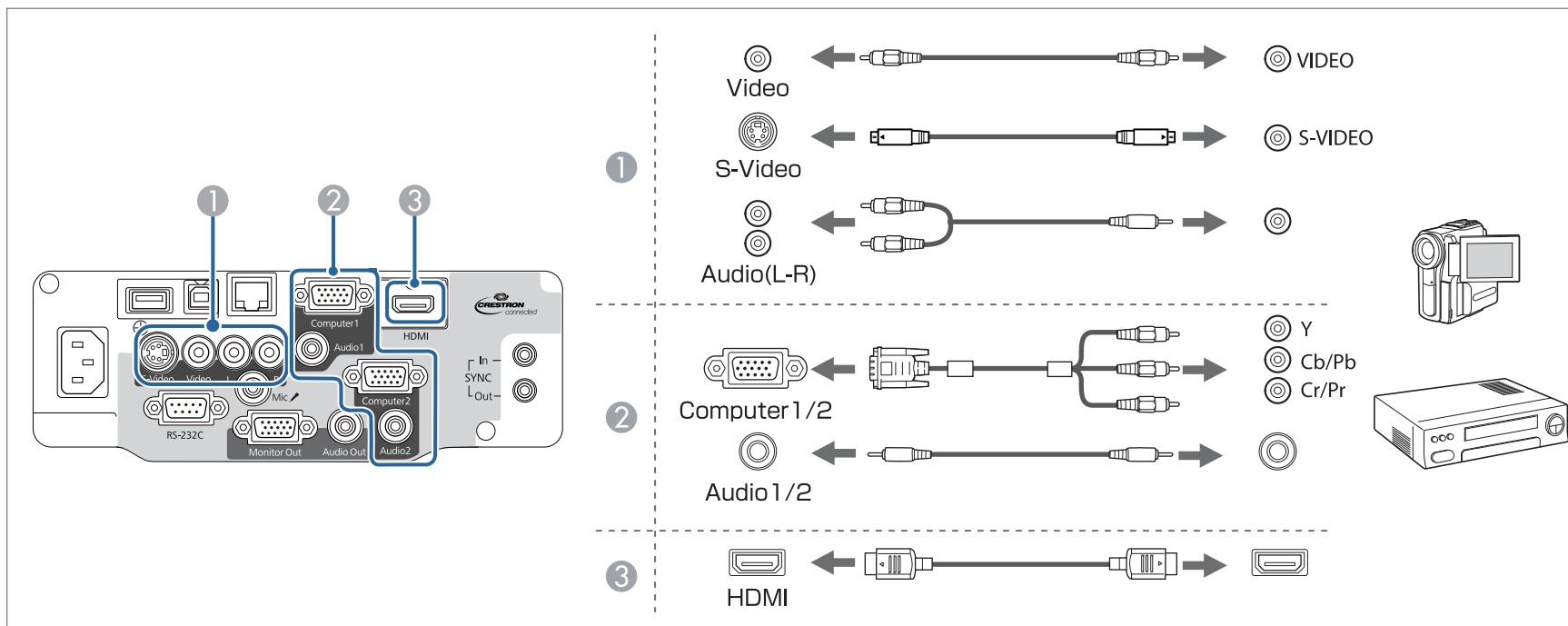
2 Om du använder komponentvideokabeln (tillval)

☛ "Extra tillbehör" [sid.171](#)

Anslut komponentutgången på bildkällan till projektorns Computer1- eller Computer2-ingång. Du kan mata ut ljud från projektorns högtalare genom att ansluta bildkällans ljudutgång till projektorns Audio1- eller Audio2 -ingång med en ljudkabel som finns tillgänglig i butik.

3 Om du använder en HDMI-kabel (finns i handeln)

Anslut HDMI-utgången på bildkällan till projektorns HDMI-ingång. Ljud från bildkällan matas ut från projektorn med den projicerade bilden.



Observera

- Stäng av utrustningen som ska anslutas innan du ansluter den. Om ingångskällan är på då du ansluter den till projektorn kan det orsaka tekniska fel.
- Om kontaktens riktning eller form är annorlunda, försök in tvinga in den. Enheten kan då bli skadad eller få tekniska fel.

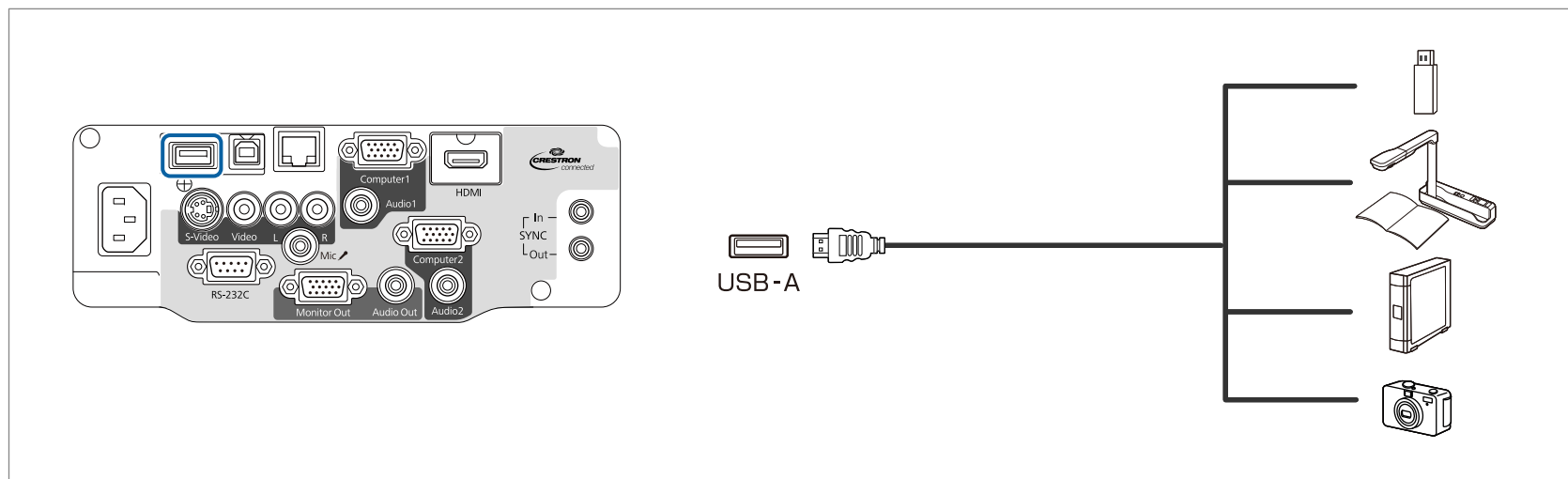


- Du kan också ange den port som används för ingående ljud från menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - A/V-inställningar - Ljudutgång** [sid.120](#)
- Om ljudet inte matas ut när en HDMI-kabel är ansluten, anslut en ljudkabel som finns i handeln till Audio Input-porten. Efter anslutning av kabeln, välj den ingångsport du kopplat in från **HDMI-ljudutgång** i menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - A/V-inställningar - HDMI-ljudutgång** [sid.120](#)
- Om den källa du vill ansluta till har en port med en ovanlig form, använd den medföljande kabeln med enheten eller en tillvalskabel för att ansluta till projektorerna.
- Om du använder en ljudkabel med 2RCA(L/R)/stereo-minikontakt som finns i handeln ska du se till att den är lågohmig.

Ansluta USB-enheter

Du kan ansluta enheter som ett USB-minne, Dokumentkamera (tillval), och USB-kompatibla hårddiskar och digitalkameror.

Anslut USB-enheten med dess medföljande USB-kabel till USB-A-porten på projektorn.



När USB-enheten är ansluten kan du projicera bildfiler på USB-minnet eller digitalkameran med PC Free.

☞ "Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)" [sid.84](#)

Om Dokumentkamera är ansluten medan bilder projiceras från en annan ingång, tryck på knappen [USB] på fjärrkontrollen, eller knappen [Source Search] på kontrollpanelen för att växla till bilder från Dokumentkamera.

☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.42](#)



- När du projicerar bilder från en USB-enhet och vill ansluta en ljudenhet ska du ansluta ljudenheten till Audio2-porten.
- Du kan också ange den port som används för ingående ljud från menyn Konfiguration.
 - ☞ **Utökad - A/V-inställningar - Ljudutgång** [sid.120](#)

Observera

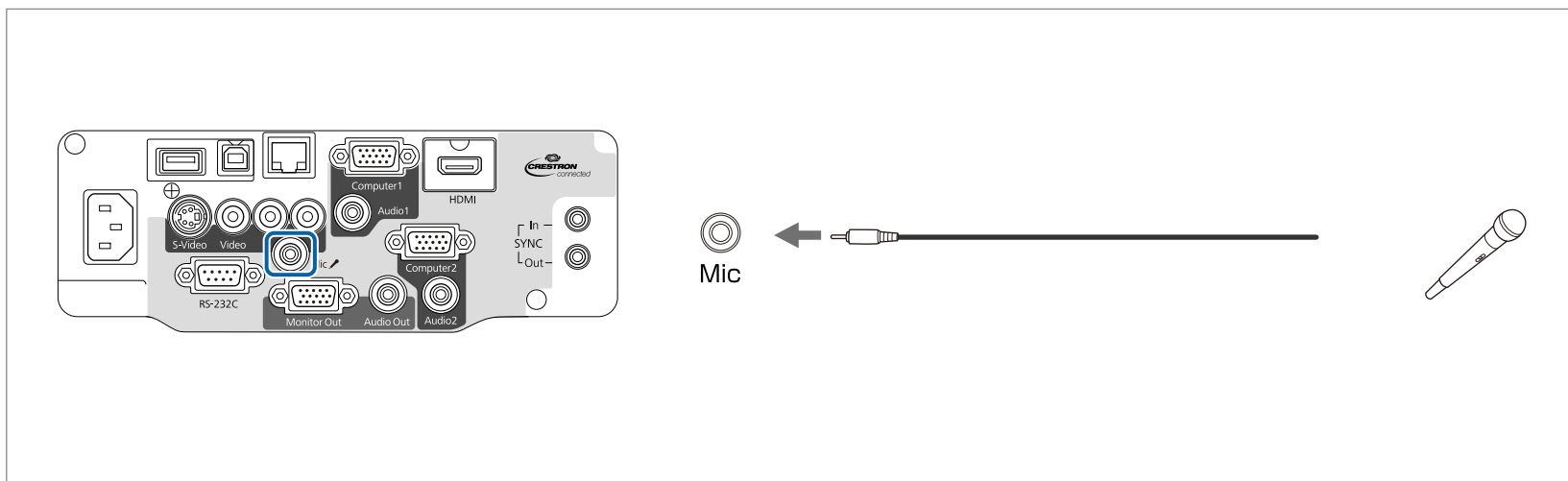
- Funktionerna kanske inte fungerar som de ska om du använder ett USB-nav. Enheter som digitalkameror och USB-enheter ska anslutas direkt till projektorn.
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Anslut en digitalkamera eller hårddisk till projektorn med en USB-kabel som medföljer eller specificeras för användning med enheten.
- Använd inte en USB-kabel som längre än tre meter. Om kabeln är längre än 3 m kanske PC Free inte visas på rätt sätt.

Ta bort USB-enheter

Koppla bort USB-enheterna från projektorn när projiceringen är klar. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

Ansluta en mikrofon

Du kan mata ut ljud från en mikrofon via projektorns högtalare genom att ansluta en dynamisk mikrofon som finns i handeln.



- Strömmatning stöds inte.
- Justera **Mik. ingångsvolym** om det är svårt att höra ljudet från mikrofonen eller om ljudet är så högt att det knastrar.
 - ☛ **Inställningar - Mik. ingångsvolym** [sid.118](#)
- Gör följande inställningar om du vill mata ut ljud från en mikrofon när projektorn är av.
 - Ställ in **Vänteläge** till **Kommunikation på**.
 - Ställ in **A/V-utgång** till **Alltid**.
 - ☛ **ECO - Vänteläge** [sid.132](#)
 - ☛ **Utökad - A/V-inställningar - A/V-utgång** [sid.120](#)

Ansluta extern utrustning

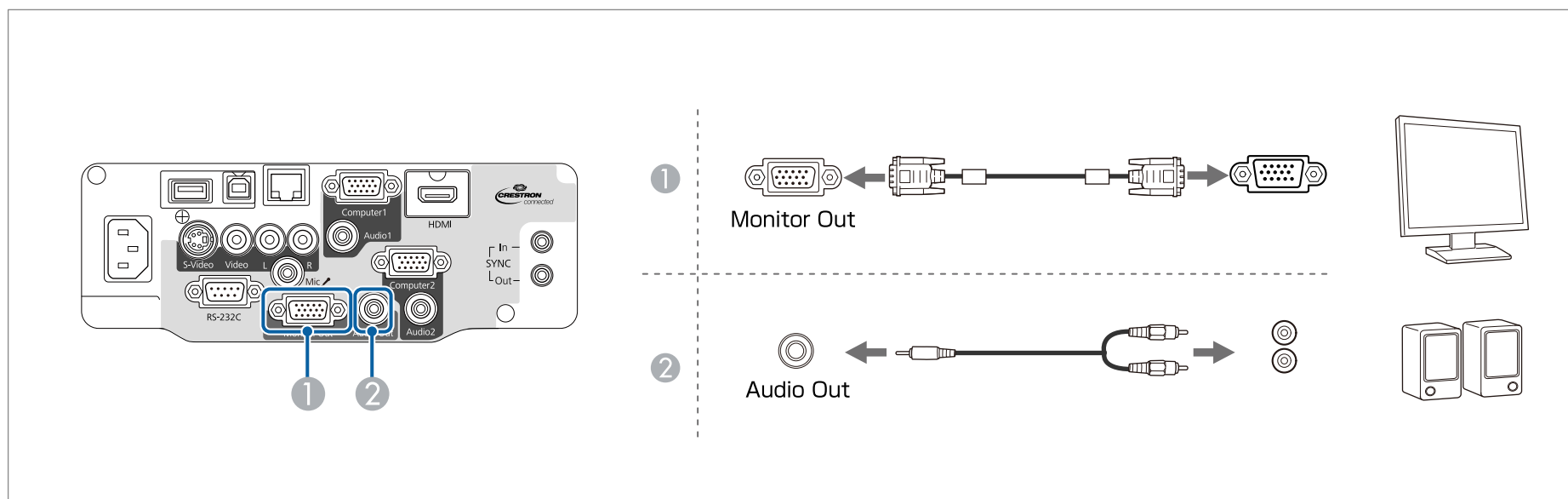
Du kan mata ut bilder och ljud genom att ansluta en extern bildskärm eller högtalare.

1 Vid utmatning av bilder till en extern bildskärm

Anslut den externa bildskärmen till projektorns Monitor Out-utgång med kabeln som medföljer med den externa bildskärmen.

2 Vid utmatning av ljud till en extern högtalare

Anslut den externa högtalaren till projektorns Audio Out-utgång med en ljudkabel tillgänglig i handeln.

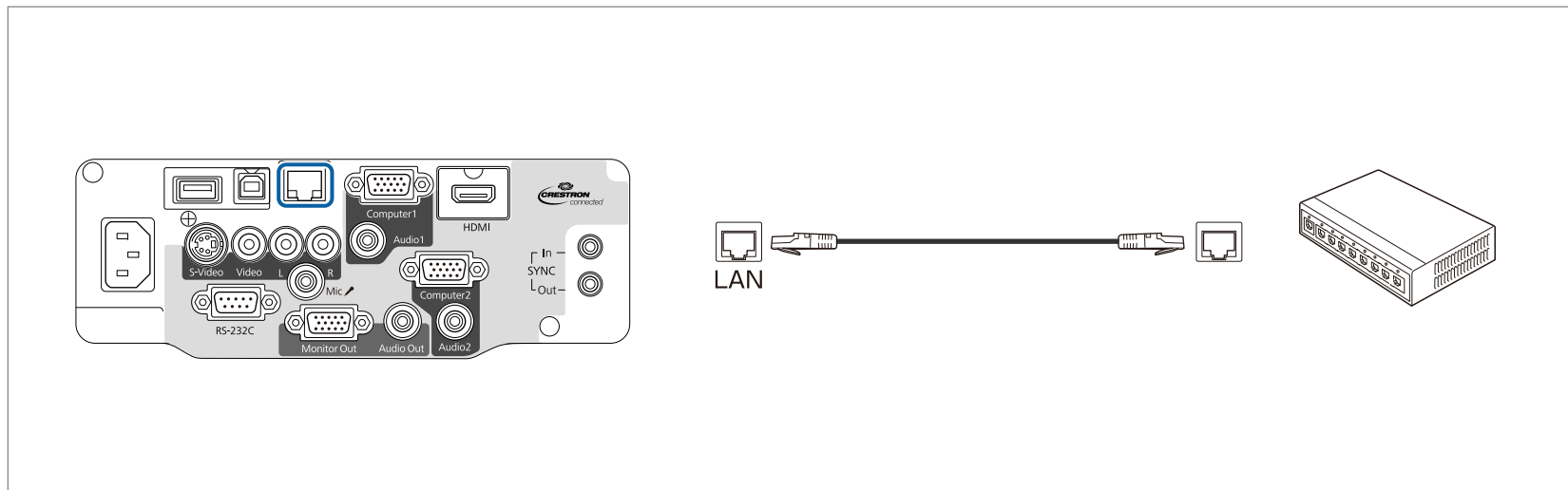




- När **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på** kan du utföra följande åtgärder, även när projektorn är avstängd (endast när **A/V-utgång** är inställt på **Alltid**).
 - Mata ut bilder till en extern bildskärm
 - Utgående ljud (ljud som matas in från USB-A, USB-B eller LAN-portarna kan inte matas ut)
- ☛ **ECO - Vänteläge** [sid.132](#)
- ☛ **Utökad - A/V-inställningar - A/V-utgång** [sid.120](#)
- Endast analoga RGB-signaler från Computer1-ingången kan matas ut till en extern bildskärm. Du kan inte mata ut ingående signaler från andra portar eller komponentvideosignaler.
- Inställningsreglage för funktioner som Keystone, Konfiguration och Hjälpskärmar visas inte på den externa bildskärmen.
- Innehåll som ritas med hjälp av de interaktiva funktionerna visas inte på en extern bildskärm (endast EB-536Wi). Innehåll som ritas med den medföljande Easy Interactive Tools kan visas på en extern bildskärm.
- När ljudkabelns kontakt sätts in i Audio Out-utgången, ändras ljudet från projektorns inbyggda högtalare till den externa utgången.

Ansluta en LAN-kabel

Anslut en LAN-port på nätverksnav eller annan utrustning till projektorns LAN-port med en 100BASE-TX- eller 10BASE-T-LAN-kabel tillgänglig i handeln. Genom att ansluta en dator till projektorn över ett nätverk kan du projicera bilder och kontrollera projektorns status.



Använd en skärmad LAN-kabel av kategori 5 eller högre för att förhindra fel.

Installera den trådlösa LAN-enheten

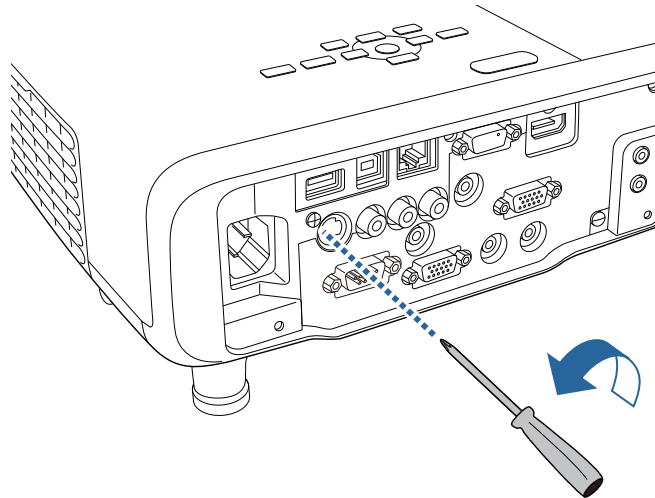
Genom att installera den Trådlös LAN-enhet kan du projicera en datorskärm över ett nätverk.

Anslut den Trådlös LAN-enhet till projektorns USB-A-port.

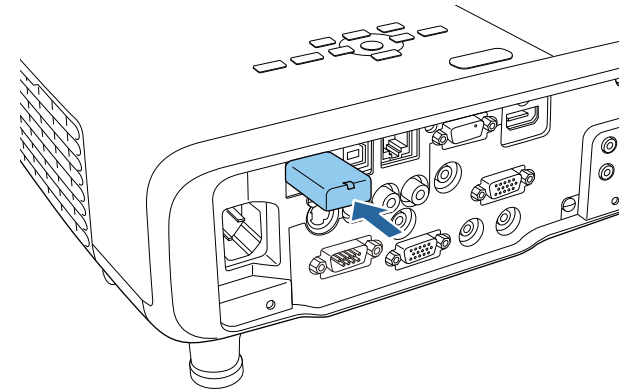


- När du ansluter till nätverket med trådlös LAN, ska du göra nätverksinställningarna från Konfiguration menyn.
☛ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.126](#)
- Om du normalt lämnar den Trådlös LAN-enhet installerad, måste skyddet till den medföljande trådlösa LAN-enheten monteras som ett stölskydd.
- När du flyttar projektorn måste den Trådlös LAN-enhet och locket tas bort av säkerhetsskäl.

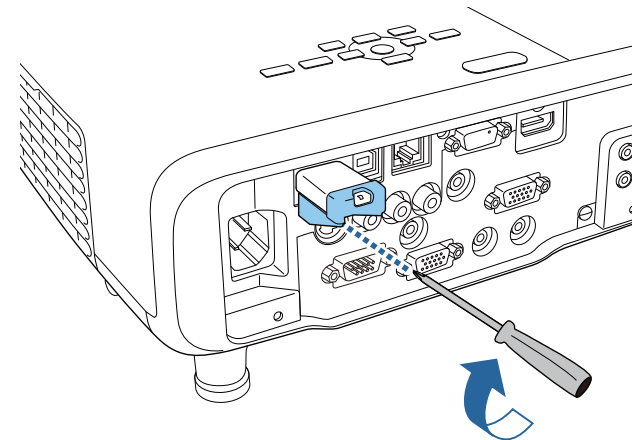
- 1 Använd en stjärnskruvmejsel för att ta bort skruven som håller skyddet.



- 2 Anslut den Trådlös LAN-enhet till USB-A-porten.



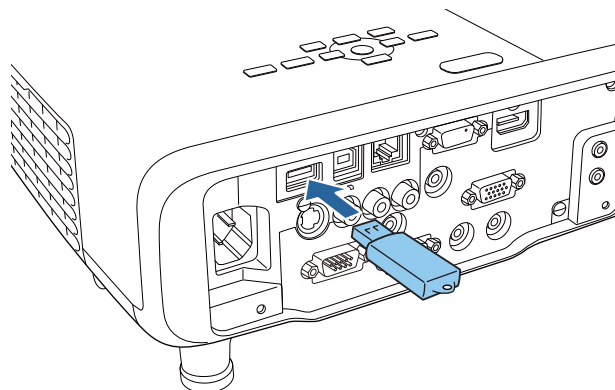
- 3 Fäst skyddet till den trådlösa LAN-enheten och fäst det med skruven.



Installera Quick Wireless Connection USB Key (tillval)

När Quick Wireless Connection USB Key installeras måste du först ta bort Trådlös LAN-enhet och sedan ansluta Quick Wireless Connection USB Key till USB-A-porten.

- 1** Sätt på projektorn och tryck sedan på knappen [LAN] på fjärrkontrollen.
LAN-nätverkets väntelägeskärm visas.
- 2** Kontrollera att SSID- och IP-adressinformationen visas på LAN-nätverkets väntelägeskärm, och ta därefter bort den Trådlös LAN-enhet.
- 3** Anslut Quick Wireless Connection USB Key till USB-A-porten.

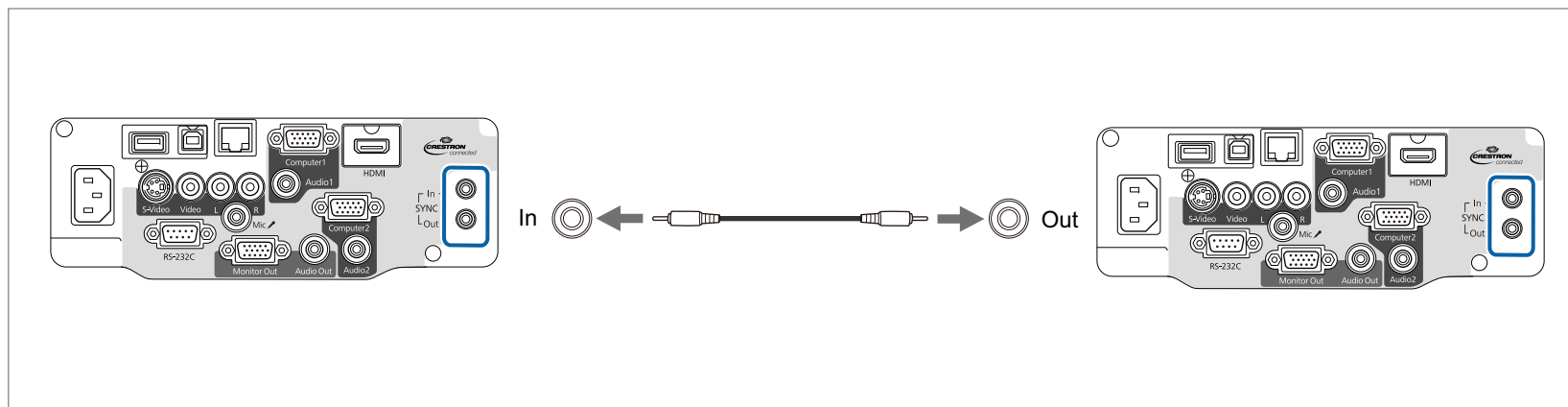


- 4** När meddelandet "Nätverksinformationen har uppdaterats. Ta bort Quick Wireless Connection USB Key." visas, ta bort Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Sätt tillbaka den Trådlös LAN-enhet på projektorn.

- 6** Anslut Quick Wireless Connection USB Key till datorn du använder.
För stegen efter detta, se bruksanvisningen som medföljer Quick Wireless Connection USB Key.

Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)

När du använder de interaktiva funktionerna i ett rum med andra projektor av samma modell behöver du ansluta en fjärrkontrollskabel (ELPKC28, tillval) till SYNC-porten på alla projektorer. Den interaktiva pennans funktioner stabiliseras genom att koppla samman projektorerna med kablar.

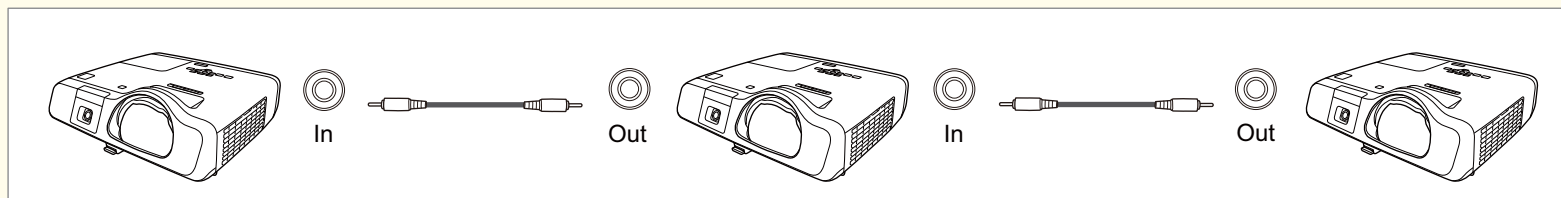


SYNC-porten har en in- och utgång. När du ansluter ena änden av fjärrkontrollskabeln till en IN-kontakt, anslut den andra änden till en UT-kontakt. Efter anslutning av kablar, ställ in **Synk för projektorer** till **Med kabel** från menyn Konfiguration.

☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Synk för projektorer** [sid.122](#)



- När du ansluter tre eller flera projektorer behöver du inte ansluta den första projektorn till den senaste projektorn.



- När du använder projektorn i samma rum som en annan projektor som inte stöder kabelanslutning, ställ in **Synkläge med kabel** till **Läge 2** i menyn Konfiguration.
 - ☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Synkläge med kabel** [sid.122](#)
- Om du inte har fjärrkontrollskabeln (tillval), ändra **Avst. Projektorer** i menyn Konfiguration.
 - ☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Avst. Projektorer** [sid.122](#)



Grundläggande Användning

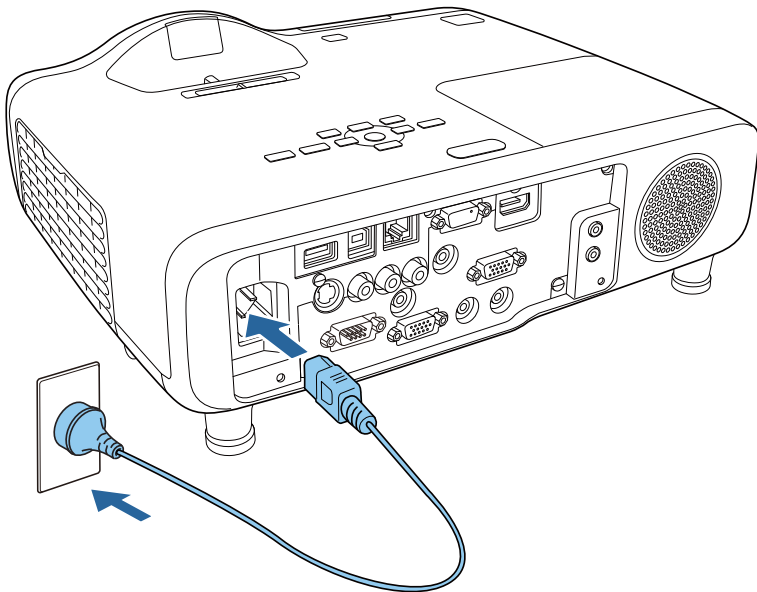
I det här avsnittet förklaras hur man projicerar och justerar bilder.

Hur man slår på projektorn

Anslut datorn eller videoutrustningen som du vill använda med projektorn innan du slår på projektorn.

☛ "Ansluta Utrustning" [sid.26](#)

- 1** Ta bort linsskyddet.
- 2** Anslut projektorn till ett eluttag med strömsladden.



Projektorns strömindikator lyser blå (vänteläge). I vänteläge matas ström till projektorn, men den är inte påslagen.

- 3** Tryck på [⏻] strömknappen på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen för att slå på projektorn.

Kontrollera att en ljudsignal hörs och att statusindikatorn blinkar blå (uppvärmning). När uppvärmningen är klar slutar statusindikatorn att blinka och lyser fast blå.

Försök med något av följande om bilden inte projiceras.

- Starta den anslutna datorn eller videoenheten.
- Ändra skärmutgång från datorn när du använder en bärbar dator.
- Sätt i en DVD-skiva eller annan videomedia och tryck på spela upp (om det behövs).
- Tryck på [Source Search]-knappen på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen för att upptäcka ingångskällor.
 - ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.42](#)
- På fjärrkontrollen trycker du på knappen som motsvarar källan.
 - ☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.43](#)



Varning

- Titta inte in i projektorns lins när du projicerar. Det kan skada dina ögon. Var särskilt försiktig när det finns barn i närheten.
- Under projektion, blockera inte ljuset från projektorn med linsskyddet (borttagbart) eller en bok osv. Om ljuset från projektorn är blockerat blir området där ljuset skiner varmt, vilket kan få den att smälta, brinna eller bli upphov till brand. Linsen kan dessutom bli varm på grund av det reflekterade ljuset vilket i sin tur kan leda till att projektorn slutar fungera. För att stoppa projiceringen, använd A/V ljud/av funktionen eller stäng av projektorn.
- En kvicksilverlampa med högt inre tryck används som ljuskälla i projektorn. Om lampan utsätts för vibrationer, stötar, eller om den används under en mycket lång tid kan lampan gå sönder eller inte längre gå att slå på. Om lampan exploderar kan gaser frigöras och små fragment av glassplitter flyga omkring som kan orsaka personskador. Följ noga nedanstående instruktioner.
 - Försök inte ta isär eller skada lampan och utsätt den inte för stötar.
 - Håll inte ansiktet nära projektorn när den är i gång.
 - Var extra försiktig om projektorn har installerats i taket eftersom små glasbitar kan falla ned när lamphöljet tas bort. (Var försiktig så att du inte får glasbitar i ögonen eller munnen när du rengör projektorn eller byter lamp.) Ventilera omedelbart området om lampan går sönder och kontakta en läkare om gas från lampan andas in, om du får glasbitar i ögonen eller munnen.



- När **Snabb start** är inställt på **På** i menyn **Utökad**, slås projektorn på automatiskt när strömkabeln ansluts. Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömavbrott avhjälpas om inställningen är På och strömsladden är ansluten.

☛ **Utökad - Drift - Snabb start** [sid.120](#)

- När **Slå på automatiskt** är inställt på **Dator 1** i menyn **Utökad**, slås projektorn på automatiskt när en signal matas in i projektorns Computer1-ingång. (Endast när **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på** i ECO-menyn.)

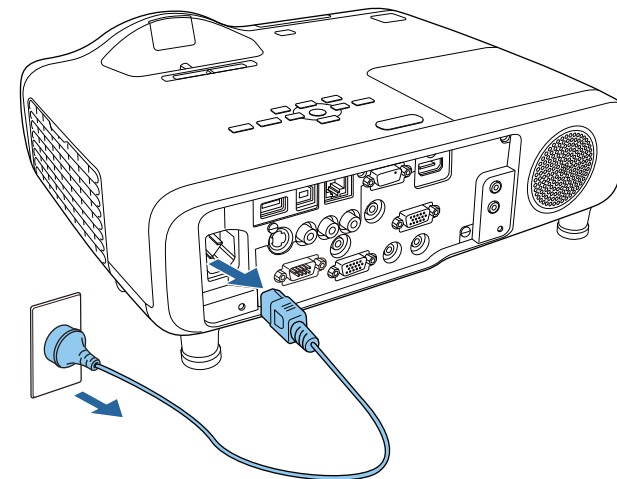
☛ **Utökad - Drift - Slå på automatiskt** [sid.120](#)



Eftersom den här projektorn inte kräver en nedkylningsperiod kan du omedelbart ställa undan eller flytta den.

3

Koppla ur strömsladden.



4

Sätt fast linsskyddet.

Stänga av projektorn



Stäng av produkten när den inte används för att förlänga livslängden på projektorn. Lampans livslängd varierar beroende på inställningar i menyn Konfiguration, miljöförhållanden och användning. Ljusstyrkan minskar med tiden.

1

Tryck på [⏻]-knappen på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen. Bekräftelseskärmen för avstängning visas.

Stänga av?

Ja : Tryck på knappen ⏻

Nej : Tryck på annan valfri knapp

2

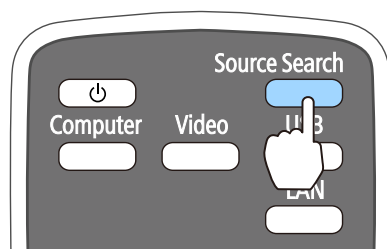
Tryck på strömknappen [⏻] igen. (För att lämna den påslagen, tryck på annan valfri knapp.)

Efter att en ljudsignal hörs två gånger, försvinner den projicerade bilden och statusindikatorn släcks.

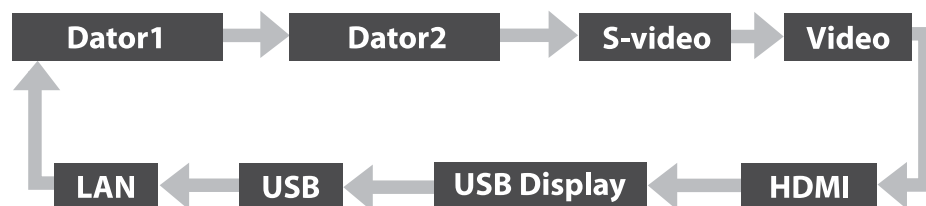
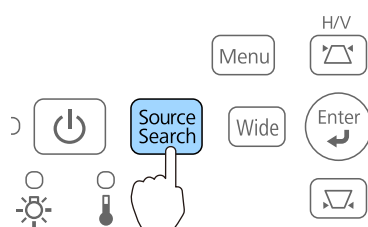
Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)

Tryck på knappen [Source Search] för att projicera bilder från den port som för närvarande tar emot en bild.

Vid användning av fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



När två eller flera bildkällor är anslutna trycker du på knappen [Source Search] tills den önskade bilden projiceras.




När videoutrustningen är ansluten ska du starta uppspelningen innan denna åtgärd påbörjas.




- Du kan göra inställningar så att bilder projiceras från samma ingång nästa gång projektorn slås på.
 - ☛ Utökad - Drift - Starta källsökning [sid.120](#)
- Följande skärm visas när inga bildsignaler matas in.

[Sök efter källa]

Signalstatus

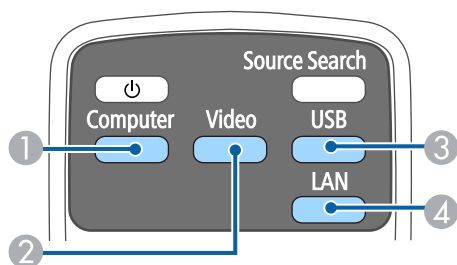
 Dator 1	Av
 Dator 2	Av
 S-video	Av
 Video	Av
 HDMI	Av
 USB Display	Av
 USB	Av
 LAN	Av

- Ange bildsignal.
- Tryck på  för att välja källan.

Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen

Du kan gå direkt till önskad bild genom att trycka på följande knappar på fjärrkontrollen.

Fjärrkontroll



- ❶ Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
 - Computer1-ingång
 - Computer2-ingång
- ❷ Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor.
 - S-Video-ingång
 - Video-ingång
 - HDMI-ingång
- ❸ Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in:
 - USB Display
 - Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten
- ❹ Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten.

projicera med USB Display

Du kan använda den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln för att ansluta projektorn till en dator för att projicera bilder från datorn.

Du kan mata ut datorns ljud tillsammans med den projicerade bilden.

När du använder EB-536Wi, ställ in **USB Type B** på **USB Display/Easy Interactive Function** eller **Trådlös mus/USB Display** för att använda USB Display.

☛ Utökad - USB Type B [sid.120](#)

Systemkrav

För Windows

Operativsystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bitar Home Edition 32 bitar Tablet PC Edition 32 bitar
	Windows Vista	Ultimate 32 bitar Enterprise 32 bitar Business 32 bitar Home Premium 32 bitar Home Basic 32 bitar
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitar Enterprise 32/64 bitar Professional 32/64 bitar Home Premium 32/64 bitar Home Basic 32 bitar Starter 32 bitar
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitar Windows 8 Pro 32/64 bitar Windows 8 Enterprise 32/64 bitar

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitar Windows 8.1 Pro 32/64 bitar Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitar
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz eller snabbare Rekommenderas: Pentium M 1,6 GHz eller snabbare	
Minne	256 MB eller mer Rekommenderas: 512 MB eller mer	
Hårddiskutrymme	20 MB eller mer	
Visning	Upplösning på minst 640 x 480 men under 1920 x 1200. 16-bitars färgskärm eller bättre	

*1 Endast Service Pack 4

För OS X

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x 32 bitar Mac OS X 10.6.x 32/64 bitar OS X 10.7.x 32/64 bitar OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
CPU	Power PC G4 1GHz eller snabbare Rekommenderas: Core Duo 1,83GHz eller snabbare	
Minne	512 MB eller mer	
Hårddiskutrymme	20 MB eller mer	
Visning	Upplösning på minst 640 x 480 men under 1680 x 1200. 16-bitars färgskärm eller bättre	

Ansluta för första gången

Första gången du ansluter projektorn och datorn med USB-kabeln behöver drivrutinen installeras. Proceduren är olika för Windows och OS X.



- Du behöver inte installera drivrutinen nästa gång du ansluter.
- Om du matar in bilder från flera källor, ändra ingångskällan till USB Display.
- Anslutningen kanske inte fungerar som den ska om du använder ett USB-nav. Anslut USB-kabeln direkt till projektorn.
- Du kan inte ändra alternativens inställningar när du använder USB Display.

För Windows

1

Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln.



För Windows 2000 eller Windows XP så kanske det visas ett meddelande som frågar dig om du vill starta om datorn. Välj **Nej**.

För Windows 2000

Dubbeltklicka på **Dator - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

För Windows XP

Drivrutinen installeras automatiskt.

För Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1


När dialogrutan visas klickar du på kör **EMP_UDSE.EXE**.

2

Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.

- 3** Bilder från datorn projiceras.
Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.
- 4** Koppla ur USB-kabeln när du är klar.
När USB-kabeln ska kopplas bort behöver du inte använda **Säker borttagning av maskinvara**.



- Om det inte installeras automatiskt ska du dubbelklicka på **Den här datorn - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** på din dator.
- Om inget projiceras, klicka på **Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** på din dator.
- Om du använder en dator som kör Windows 2000 under användarbehörighet, visas ett Windows-felmeddelande och du kan eventuellt inte använda programmet. Då ska du försöka uppdatera Windows till den senaste versionen, starta om och försöka att ansluta igen.
För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i följande dokument.
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

För OS X

- 1** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med den medföljande USB-kabeln eller en tillgänglig i handeln.
Setup-mappen för USB Display visas i Finder.
- 2** Dubbelklicka på **USB Display Installer**-ikonen.
- 3** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.

- 4** Då licensavtalsskärmen visas, klicka på **Godkänner**.
Ange lösenordet för administratörsrättigheterna och starta installationen.
När installationen är färdig kommer ikonen för USB Display att visas i Dock och på menyraden.
- 5** Bilder från datorn projiceras.
Det kan ta en stund innan bilder från datorn projiceras. Lämna utrustningen som den är och koppla inte från USB-kabeln eller stäng av strömmen till projektorn förrän bilder från datorn projiceras.
- 6** När du är klar ska du välja **Koppla bort** på menyfältet eller via ikonen **USB Display** i Dock. Du kan sedan koppla bort USB-kabeln.



- Om USB Display Setup mappen inte visas automatiskt i Finder, dubbelklicka på **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** på din dator.
- Om av någon anledning ingenting projiceras, klickar du på **USB Display**-ikonen i Dock.
- Om det inte finns någon **USB Display**-ikon i Dock, dubbelklicka på **USB Display** i programmappen.
- Om du väljer **Avsluta** från **USB Display**-ikonen i Dock startar inte USB Display automatiskt när du ansluter USB-kabeln.

Avinstallera

För Windows 2000

- 1** Klicka på **Start**, välj **Inställningar**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2** Dubbelklicka på **Lägg till/Ta bort program**.
- 3** Klicka på **Ändra eller Ta bort program**.
- 4** Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Välj/Ändra**.

För Windows XP

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Dubbelklicka på **Lägg till eller ta bort program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Ta bort**.

För Windows Vista/Windows 7

- 1 Klicka på **Start**, och klicka sedan på **Kontrollpanelen**.
- 2 Klicka på **Avinstallera ett program** under **Program**.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Avinstallera**.

För Windows 8/Windows 8.1

- 1 Öppna Snabbknappar och välj **Sök**. Högerklicka (håll ner) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Välj **Avinstallera** från appfältet.
- 3 Välj **Epson USB Display** och klicka sedan på **Avinstallera**.
- 4 Följ anvisningarna på skärmen för att avinstallera.

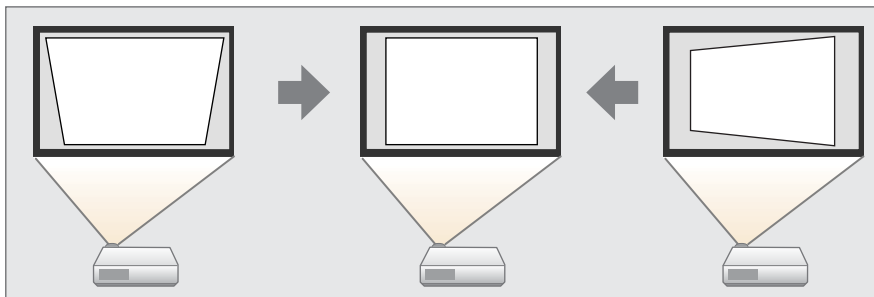
För OS X

- 1 Dubbelklicka på **Program - USB Display - Verktyg**.
- 2 Kör **USB Display Uninstaller**.

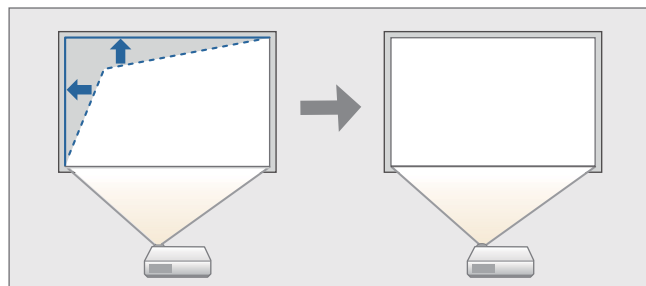
Korrigerar Keystone-förvrängning

Du kan korrigerar keystone-förvrängning med någon av följande metoder.

- Korrigerar manuellt (H/V keystone)
Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

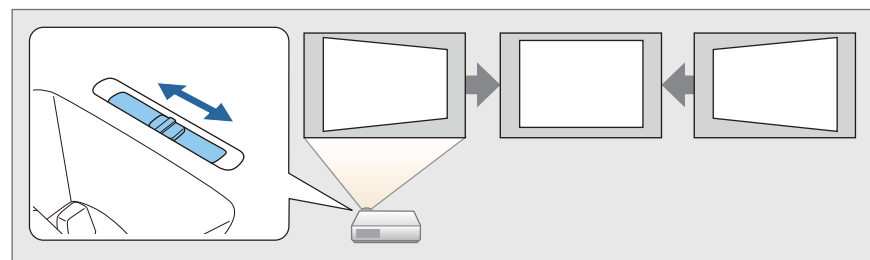


- Korrigerar manuellt (Quick Corner)
Korrigerar de fyra hörnen manuellt oberoende av varandra.



När du använder EB-536Wi kan du använda en av följande metoder för att åtgärda keystone-förvrängning.

- Korrigerar automatiskt (Autom. v-keystone)
Korrigerar automatiskt vertikal keystone-förvrängning.
- Korrigerar manuellt (Keystonekorrigering)
För manuell korrigering av den horisontala keystone-förvrängning med hjälp av Horisontell och Vertikal Keystone.



Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre.

Korrigerar manuellt

Du kan korrigera keystone-förvrängningen manuellt.

Du kan använda H/V keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

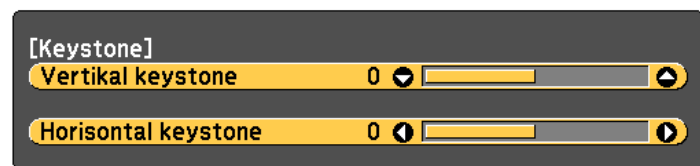
Korrigeringsvinkel EB-536Wi: ca. 5° höger och vänster/ca. 7° uppåt och nedåt

Korrigeringsvinkel EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: ca. 15° höger och vänster/ca. 15° uppåt och nedåt

H/V keystone

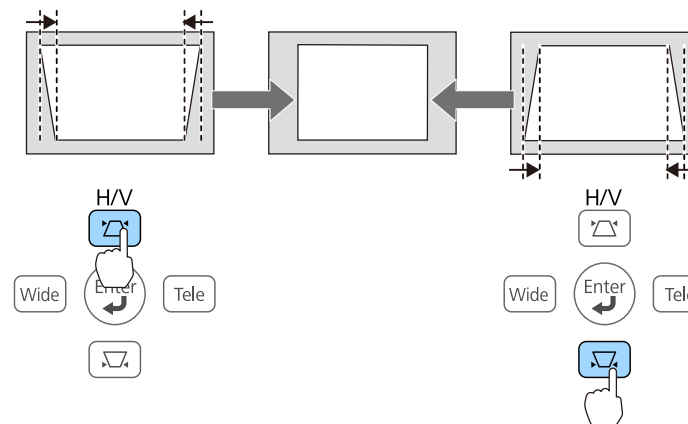
Korrigerar förvrängning manuellt i horisontell och vertikal riktning oberoende av varandra.

- Tryck på knappen [↕] eller [↔] på kontrollpanelen under projiceringen för att visa skärmbilden Keystone.

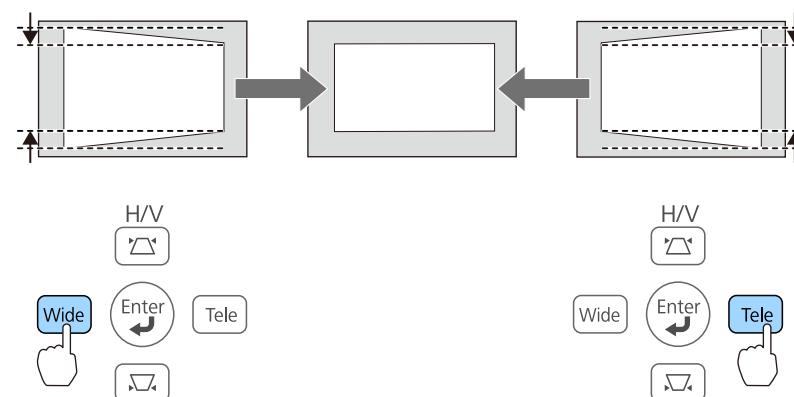


- Tryck på följande knappar för att korrigera keystone-förvrängningen.

Tryck på knappen [↕] eller [↔] för att korrigera den vertikala förvrängningen.



Tryck på knappen [Wide] eller [Tele] för att korrigera den horisontella förvrängningen.



Du kan ställa in H/V keystone från menyn Konfiguration.

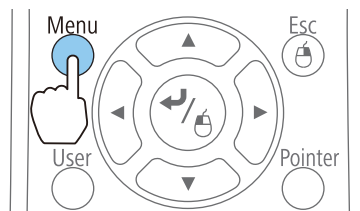
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.118](#)

Quick Corner

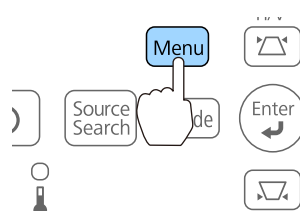
Används om du manuellt vill korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden oberoende av varandra.

- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.
☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.112](#)

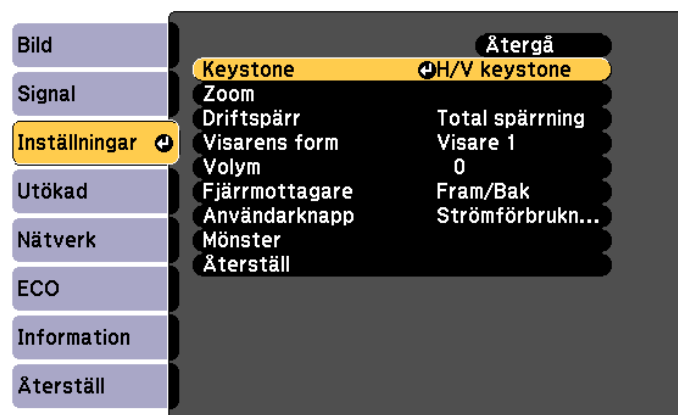
Vid användning av fjärrkontrollen



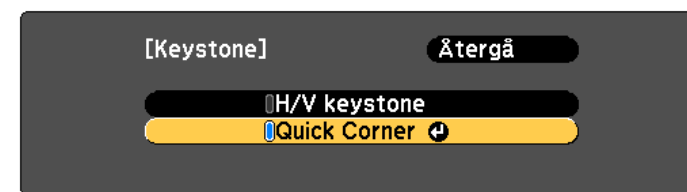
Använda kontrollpanelen



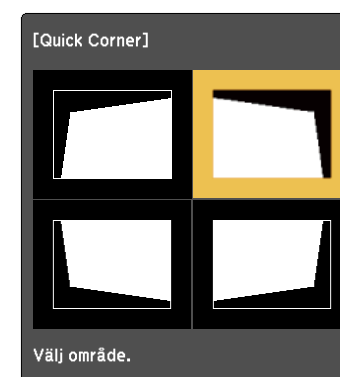
- Välj **Keystone** från **Inställningar**.



- Välj **Quick Corner** och tryck sedan på knappen [↵].



- Välj hörnet som ska korrigeras med knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶][↷] [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen och tryck sedan på [↵].



- Korrigerar hörnets position med knapparna [↶], [↷], [↵] och [↶] på fjärrkontrollen eller knapparna [↶], [↷], [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen.

När du trycker på knappen [↵] visas den skärmbild som visas i steg 4.

Om meddelandet "Kan inte flyttas längre." visas under justeringen kan du inte justera formen längre i den riktning som indikeras av den grå triangeln.



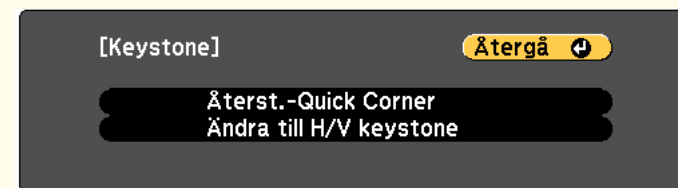
6 Upprepa steg 4 och 5 efter behov för att justera alla återstående hörn.

7 Tryck på [Esc]-knappen för att stänga korrigeringsmenyn. Eftersom **Keystone** ändrades till **Quick Corner**, visas skärmbilden för val av hörn från steg 4 nästa gång du trycker på knappen [↵] eller [↶] på kontrollpanelen. Ändra **Keystone** till **H/V keystone** om du vill utföra horisontell och vertikal korrigering med knappen [↵] eller [↶] på kontrollpanelen.

☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone** [sid.118](#)



Om du håller ned knappen [Esc] i cirka två sekunder under tiden du korrigerar medan skärmbilden för val av hörn från steg 4 visas så kommer följande skärmbild att visas.

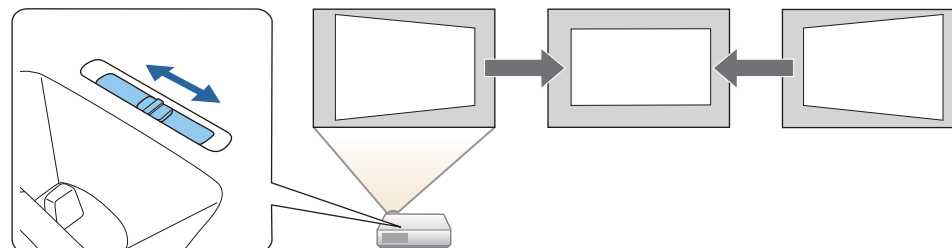


Återst.-Quick Corner: Återställer Quick Corner-korrigeringarna.
Ändra till H/V keystone: Byter till korrigeringsmetoden **H/V keystone**.

☛ "Menyn Inställningar" [sid.118](#)

Keystonekorrigering (endast EB-536Wi)

Flytta Horisontell och Vertikal Keystone till höger eller vänster för att utföra horisontell keystone-korrigering.



- När du använder Keystonekorrigering, ställer du in **Keystonekorrigering** på **På**.
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Keystonekorrigering** [sid.118](#)
- Du kan också korrigera keystone-förvrängningen i horisontal riktning genom att använda H/V keystone.

Korrigerar automatiskt (endast EB-536Wi)

Automatisk v-keystone

När projektorn avkänner rörelser, t.ex. om den installeras, flyttas, eller lutas, korrigeras vertikal keystone-förvrängning automatiskt. Funktionen kallas Autom. v-keystone.

När projektorn har varit stilla i ca. två sekunder efter det att rörelser känts av, visas en justeringsskärm och den projicerade bilden korrigeras automatiskt.

Du kan använda Autom. v-keystone för att korrigera den projicerade bilden under följande förhållanden.

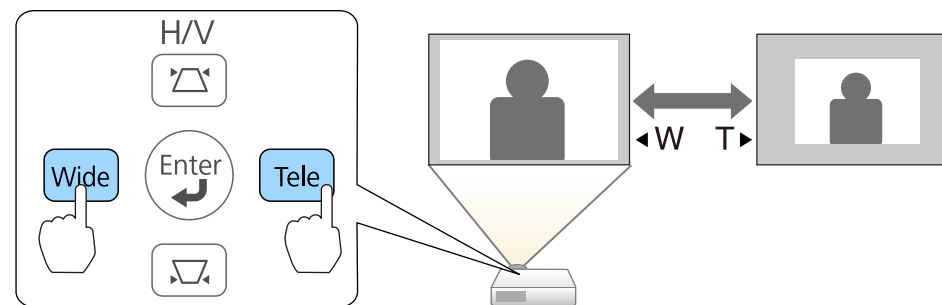
Korrigeringsvinkel: ca. 7° uppåt och nedåt



- Autom. v-keystone fungerar endast då **Projicering** är inställd till **Fram** i menyn Konfiguration.
☛ **Utökad - Projicering** [sid.120](#)
- Om du inte vill använda Autom. v-keystone, ställ in **Autom. v-keystone** till **Av**.
☛ **Inställningar - Keystone - H/V keystone - Autom. v-keystone** [sid.118](#)
- Om projektorn flyttas en aning kanske rörelser inte kan upptäckas och Autom. v-keystone kanske inte kan utföras.

Justera Bildens Storlek

Tryck på knapparna [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen när du vill justera storleken på den projicerade bilden.

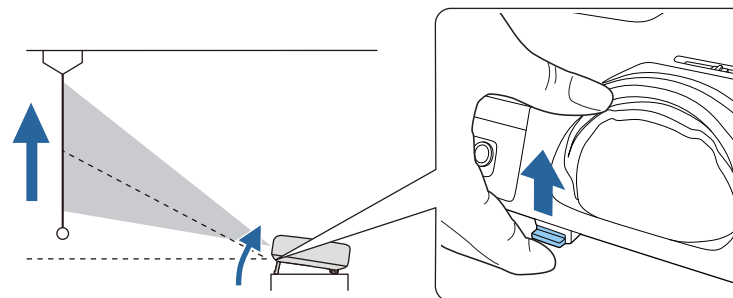


Du kan även göra justeringar via menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Zoom** [sid.118](#)

Justera Bildens Position

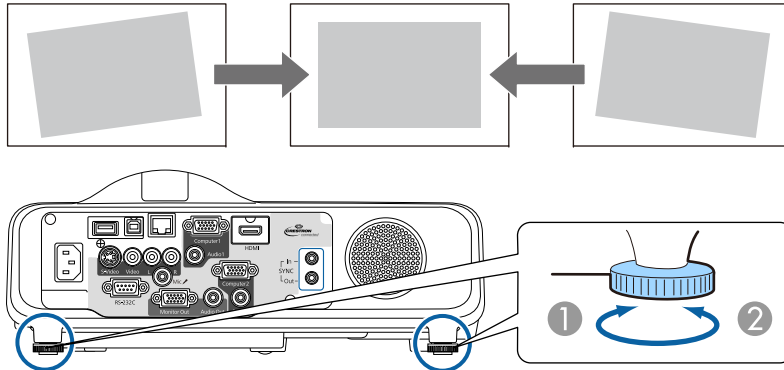
Tryck på fotjusteringsspaken när du vill skjuta ut den främre justerbara foten.



Ju större vinkel på lutningen, desto svårare blir det att fokusera.
Installera projektorn så att den endast behöver lutas i en liten vinkel.

Justera den Horisontella Lutningen

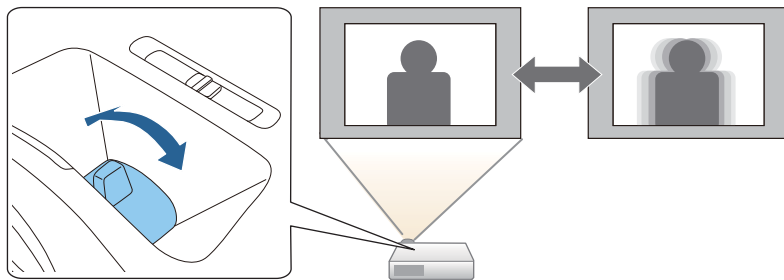
Skjut ut och dra in de bakre fötterna för att justera projektorns horisontella lutning.



- 1 Skjut ut den bakre foten.
- 2 Dra in den bakre foten.

Korrigerar Fokus

Du kan korrigera fokuset med fokuseringsreglaget.

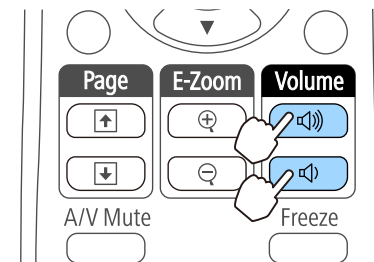


Justera Volymen

Du kan justera volymen med någon av följande metoder.

- Tryck på knapparna [Volume] på fjärrkontrollen för att justera volymen.
[<] Sänker volymen.
[>] Höjer volymen.

Fjärrkontroll



- Justera volymen från menyn Konfiguration.
☛ **Inställningar - Volym** [sid.118](#)



Obs

Starta inte när volymen är för högt inställd.

En plötslig volymökning kan skada hörseln. Sänk alltid volymen innan enheten stängs av så att du gradvis kan öka volymen när enheten slås på igen.

Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)

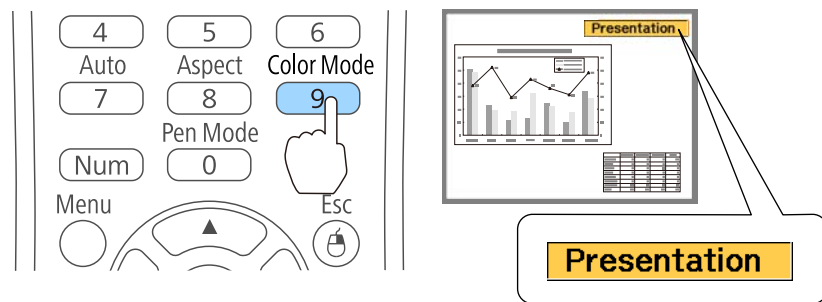
Du kan enkelt uppnå optimal bildkvalitet genom att välja den inställning som bäst motsvarar rådande förhållanden vid projiceringen. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

Läge	Användning
Dynamiskt	Läget är bäst för rum med stark belysning. Detta är det ljusaste läget.


Läge	Användning
Presentation	Läget är bäst för presentationer i färg i rum med stark belysning. Passar även för att titta på TV-program med livfulla bilder och skarp kontrast.
Teater	Lämpligt om du tittar på film i ett mörkt rum. Ger bilderna en naturlig karaktär.
sRGB	Lämpligt för bilder som överensstämmer med färgstandarden sRGB. Lämpligt vid projicering av bilder, såsom foton.
Svarta tavlan	Även om du projicerar på svarta (gröna) tavlan får bilderna en naturlig ton med den här inställningen, precis som vid projicering på en skärm.

Varje gång du trycker på knappen [Color Mode] visas namnet Färgläge på skärmen och Färgläge ändras.

Fjärrkontroll



Du kan ställa in Färgläge från menyn Konfiguration.

 Bild - Färgläge [sid.115](#)

Ställa in Automatisk bländare

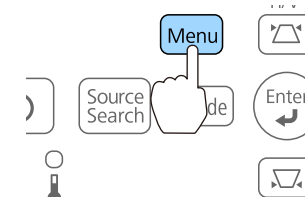
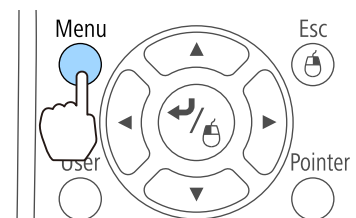
Genom automatisk inställning av luminansen efter med ljusstyrkan i den visade bilden får du djupa och fyllda bilder.

1 Tryck på knappen [Menu].

 "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.112](#)

Vid användning av fjärrkontrollen

Använda kontrollpanelen



2 Välj **Automatisk bländare** från **Bild**.



3 Välj **Normal** eller **Hög hastighet**.

Inställningen sparas för varje Färgläge.

4 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.



- **Automatisk bländare** kan bara ställas in när **Färgläge** är inställt på **Dynamiskt** eller **Teater**.
- När **Automatisk bländare** är inställd på **Normalt** eller **Hög hastighet**, är **Ljusoptimering** aktiverat (detta är även aktiverat när **Ljusoptimering** är inställt på **Av** och inställningarna inte kan ändras).

Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden

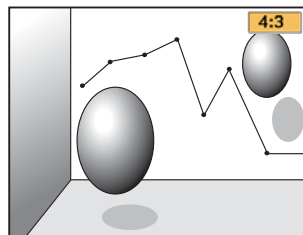
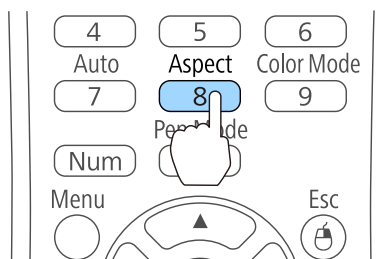
Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler.

Tillgängliga bildformatlägen varierar beroende på vilken bildsignal som projiceras.

Ändringsmetoder

Varje gång du trycker på knappen [Aspect] på fjärrkontrollen visas namnet på bildformatet på skärmen och bredd-/höjdförhållandet ändras.

Fjärrkontroll



Du kan ställa in bredd-/höjdförhållandet från menyn Konfiguration.

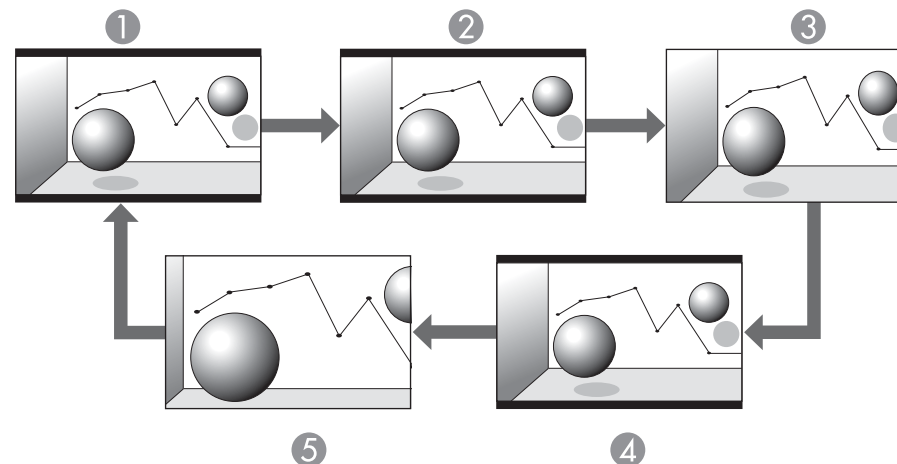
☛ **Signal - Bildformat** [sid.116](#)

Ändra bildformatläget (endast EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Projicera bilder från videoutrustning eller från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] på fjärrkontrollen trycks in ändras bildformatläget i ordningen **Normal** eller **Automatiskt**, **16:9**, **Full**, **Zoom**, och **Ursprunglig**.

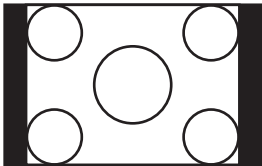
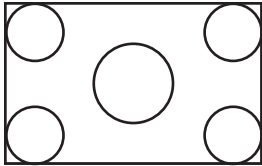
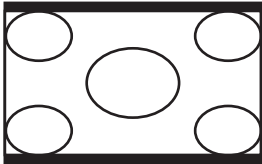
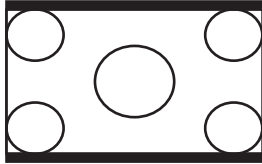
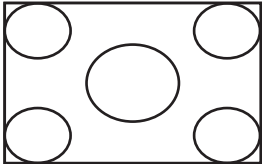
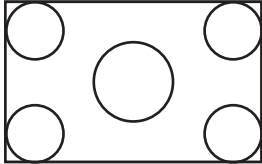
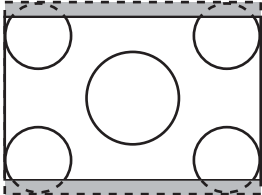
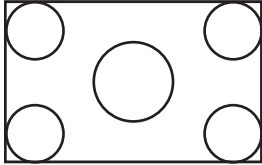
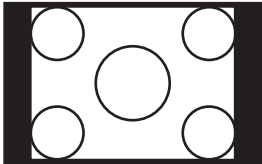
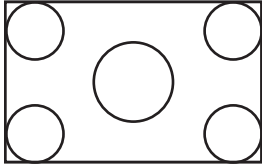
Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920 x 1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



- 1 Normal eller Automatiskt
- 2 16:9
- 3 Full
- 4 Zoom
- 5 Ursprunglig

Projicera bilder från en dator

Här följer projicerings exempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Ursprunglig		



Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

☛ Signal - Upplösning [sid.116](#)

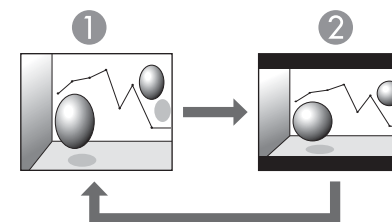
Ändra bildformatläget (endast EB-530/EB-520)

Projicera bilder från videoutrustning

Varje gång knappen [Aspect] trycks in ändras bildformatläget i ordningen **4:3** och **16:9**.

Vid inmatning av en 720p/1080i-signal och bildformatläget är inställt till **4:3**, tillämpas en 4:3-zoom (höger och vänster sidor av bilden skärs bort).

Exempel: 720p signalinmatning (upplösning: 1280 x 720, bredd-/höjdförhållande: 16:9)

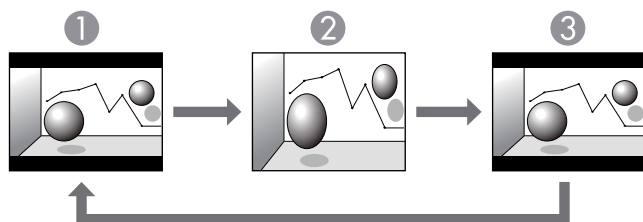


- ① 4:3
- ② 16:9

Projicera bilder från HDMI-porten

Varje gång knappen [Aspect] trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Automatiskt**, **4:3** och **16:9**.

Exempel: 1080p signalinmatning (upplösning: 1920 x 1080, bredd-/höjdförhållande: 16:9)



- ① Automatiskt
- ② 4:3
- ③ 16:9



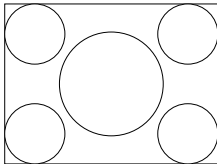
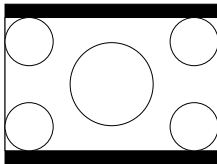
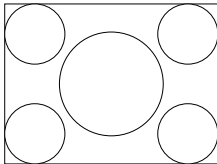
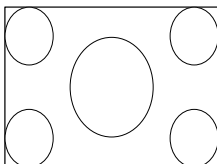
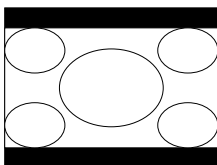
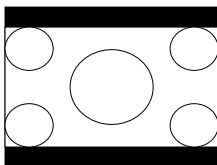
Om delar av bilden saknas, ska du ställa in **Upplösning** till **Bred** eller **Normal** från menyn Konfiguration beroende på storleken på datorns bildskärm.

☛ **Signal - Upplösning** [sid.116](#)

Projicera bilder från en dator

Varje gång knappen [Aspect] trycks ner ändras bildformatläget i ordningen **Normal**, **4:3**, och **16:9**.

Här följer projiceringsexempel för varje bildformatläge.

Bildformat	Ingående signal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)

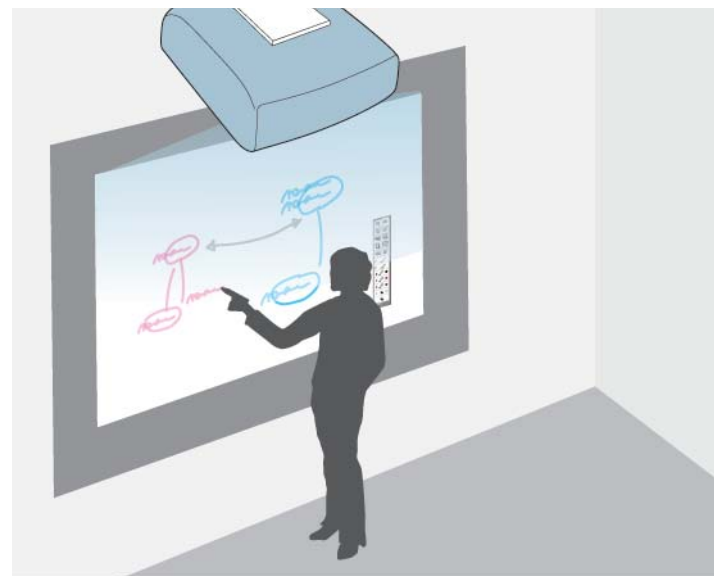
Följ instruktionerna i dessa avsnitt för att använda de interaktiva funktionerna.

De interaktiva funktionerna förvandlar en vägg till en interaktiv whiteboard, med eller utan dator. Tre interaktiva lägen är tillgängliga och det är enkelt att växla mellan varje läge:

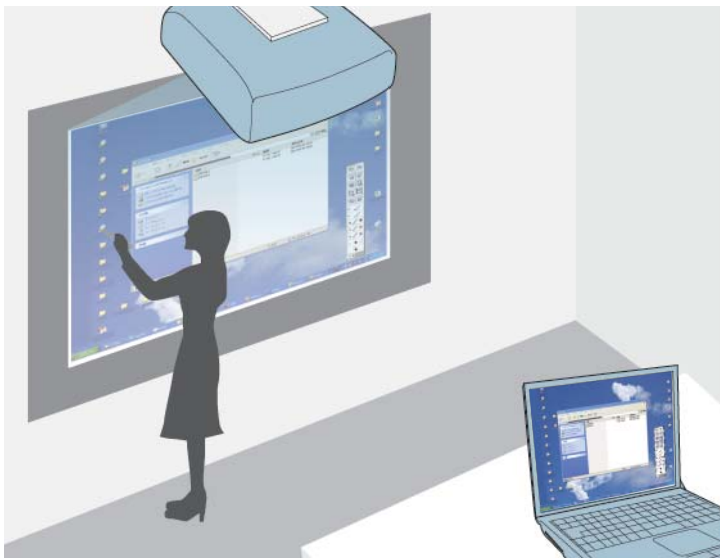
- I anteckningsläge kan du använda interaktiva pennor för att lägga till anteckningar till innehåll som projiceras från en dator, surfplatta, dokumentkamera eller annan källa. Detta hjälper dig förstärka projicerad information eller inkludera ytterligare anteckningar för mer effektiva lektioner eller presentationer.



- I whiteboardläge kan du använda interaktiva pennor för att skriva på den projicerade "whiteboarden". Du behöver inte använda en dator eller installera någon ytterligare programvara för att använda den inbyggda whiteboard ritfunktionen.



- I interaktivt datorläge kan du använda interaktiva pennor som du använder en mus. Detta gör att du kan navigera, välja och bläddra genom innehåll som projiceras från datorn.



Du kan också använda programvaran Easy Interactive Tools för ytterligare interaktiva funktioner, som att spara dina anteckningar och sedan skriva ut dem. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* inbyggt i mjukvaran för instruktioner.

Rita på en projicerad bild (Anteckningsläge)

I Anteckningsläge kan du projicera från en dator, surfplatta, videoenhet eller annan källa och lägga till anteckningar till ditt projicerade innehåll med hjälp av interaktiva pennor. Du kan använda båda pennorna samtidigt.

- 1** Starta projektorn.

- 2** Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.

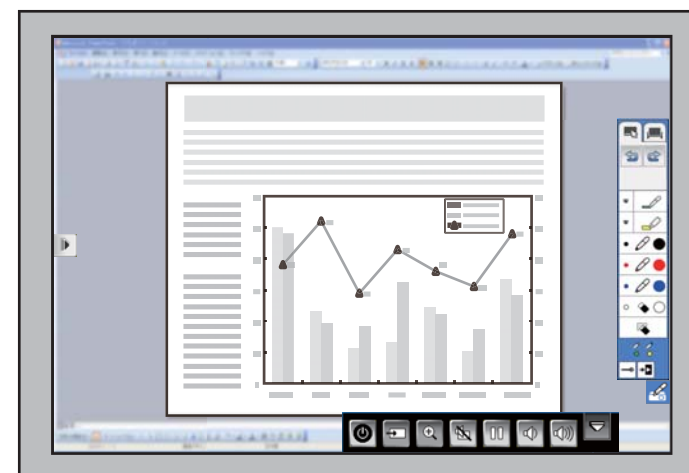
☛ "Pennkalibrering" [sid.67](#)

- 3** Projicera en bild från en ansluten enhet.







- 4** Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen.

- 5** Peka på verktygsfliken  eller  för att skriva eller rita.

Du ser verktygsfältet i den projicerade bilden, till exempel:





- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonerna om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.



Du kan skriva på den projicerade skärmen.

☞ "Använda de interaktiva pennorna" [sid.66](#)


☞ "Interaktion med skärmen" [sid.73](#)

Använda den projicerade skärmen som en whiteboard (Whiteboardläge)

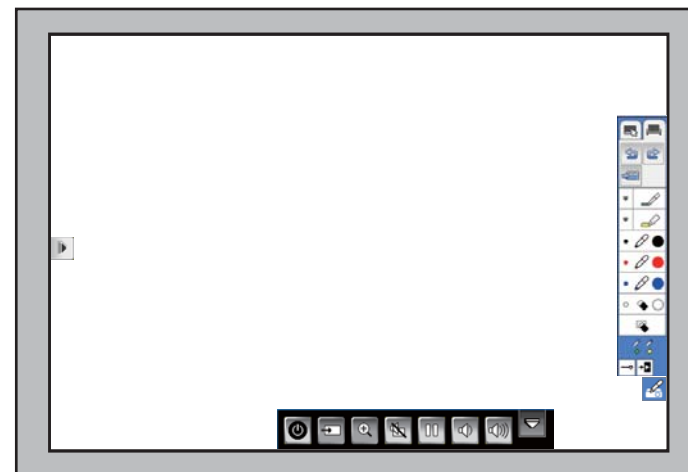
Du kan använda de interaktiva pennorna för att skriva eller rita på projektytan precis som du skulle göra på en svart tavla eller en whiteboardtavla. Du kan använda båda pennorna samtidigt.







- 1** Starta projektorn.
- 2** Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.
☞ "Pennkalibrering" [sid.67](#)
- 3** Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen.
- 4** Peka på  eller  i verktygsfliken.
Verktygsfältet visas.

5

Peka på  ikonerna i verktygsfältet.

Du ser whiteboardskärmen och verktygsfältet, till exempel:



- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonerna om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.

6

För att skriva eller rita på skärmen kan du använda verktygsfältet till höger eller vänster.

☞ "Använda de interaktiva pennorna" [sid.66](#)

☞ "Interaktion med skärmen" [sid.73](#)



Du kan också använda programvaran Easy Interactive Tools för extra interaktiva funktioner, såsom att hantera ritområdet som en sida och skapa flera sidor att rita på. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* för instruktioner.

Styra en dator från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)

Du kan navigera, välja och interagera med dina datorprogram från den projicerade skärmen med hjälp av de interaktiva pennorna, precis som du skulle göra med en mus.

Systemkrav för Dator interaktivt läge

Din dator måste ha något av följande operativsystem för att använda Dator interaktivt läge.

Windows	Windows XP Service Pack 2 och Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bitar) • Home Edition (32 bitar) • Tablet PC Edition (32 bitar)
	Windows Vista Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bitar) • Enterprise (32 bitar) • Business (32 bitar) • Home Premium (32 bitar) • Home Basic (32 bitar)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64 bitar) • Enterprise (32/64 bitar) • Professional (32/64 bitar) • Home Premium (32/64 bitar)

	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64 bitar) • Windows 8 Pro (32/64 bitar) • Windows 8 Enterprise (32/64 bitar)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64 bitar) • Windows 8.1 Pro (32/64 bitar) • Windows 8.1 Enterprise (32/64 bitar)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Använda Dator interaktivt läge

Du kan styra dina datorprogram med den projicerade skärmen med dator interaktivt läge.

För att använda dator interaktivt läge, anslut datorn till projektorn med den medföljande USB-kabeln.

I OS X behöver du installera drivrutinen Easy Interactive Driver för att använda dator interaktivt läge.



- När du använder flera skärmar med Windows 7 och använder interaktiva funktioner på den sekundära displayen, gör följande inställningar:
 - Ställ in **Driftläge för penna**-inställningen på **En använ./Pen** i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
 - Gå till **Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Inställningar för Tablet PC > Inställningar** för att starta systeminställningsprogrammet och konfigurera de interaktiva funktionerna.
- Om du använder en tredje skärm, kan du inte använda de interaktiva funktionerna med den skärmen.
- Du kan inte skriva eller rita över flera skärmar.
- För att använda dator interaktivt läge över ett nätverk behöver du installera EasyMP Network projection version 2.85 eller senare (för Windows) eller 2.83 eller senare (för OS X), eller Quick Wireless version 1.32 eller senare.

- Om du använder OS X ska du installera drivrutinen Easy Interactive Driver på din dator första gången du använder de interaktiva funktionerna.

☞ "Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)" [sid.64](#)

☞ "Installera Easy Interactive Driver på OS X" [sid.64](#)

- Anslut projektorn till datorn med en USB-kabel.



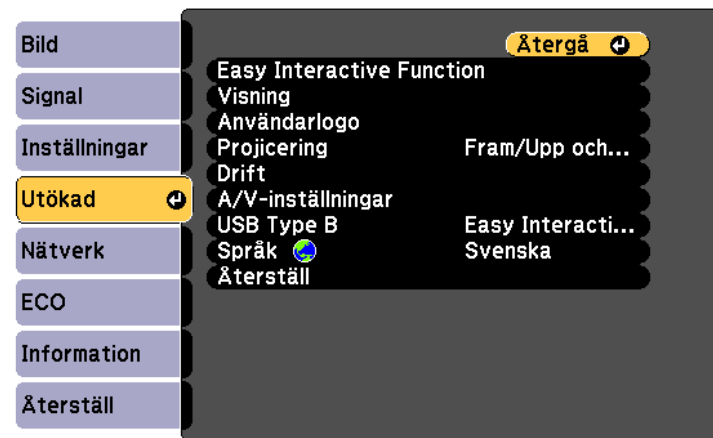
Du behöver inte en USB-kabel vid användning av Dator interaktivt läge över ett nätverk.

☞ "Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk" [sid.79](#)

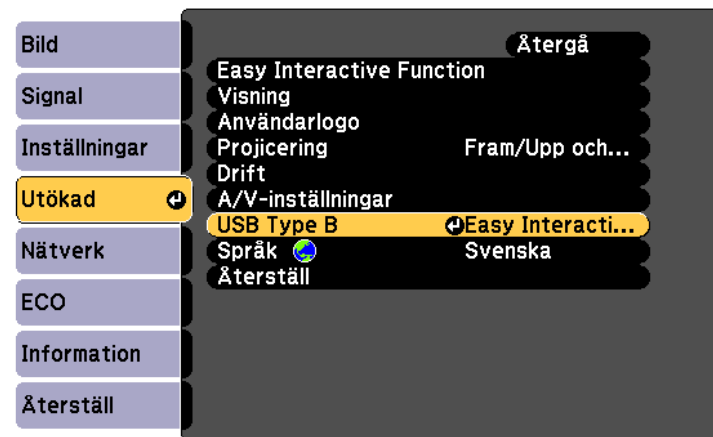
- Starta projektorn.

- Projicera din dators skrivbord.

- Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



- Välj **USB Type B**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



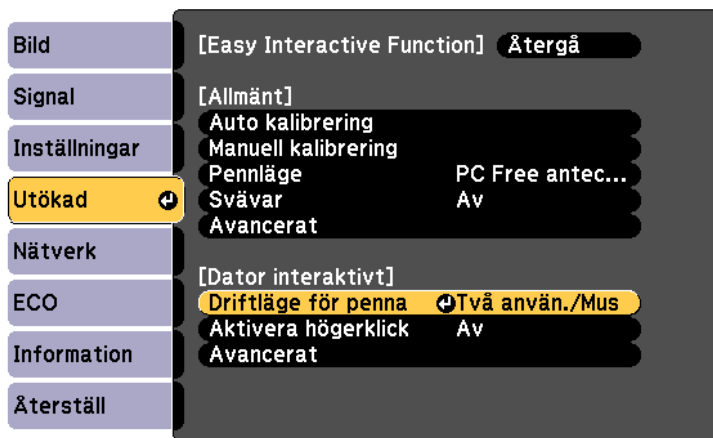
- Välj något av följande:

- När du projicerar genom att använda en datorsladd eller via ett nätverk, välj **Easy Interactive Function**.
- För att använda dator interaktivt läge och USB Display samtidigt, välj **USB Display/Easy Interactive Function**.



När du projicerar med USB Display kan svarstiden vara långsammare.

- Välj **Easy Interactive Function**-inställningen från **Utökad**-menyn och tryck sedan på [Enter]-knappen.
- Ställ in **Driftläge för penna** på **Två använ./Mus** eller **En använ./Mus**.





- Tryck på [Enter]-knappen och sedan på [Menu]-knappen för att avsluta projektorns menysystem.
- Se till att du har kalibrerat projektorn första gången du använder den.
☛ "Pennkalibrering" [sid.67](#)



- Håll en interaktiv penna i närheten av den projicerade skärmen.

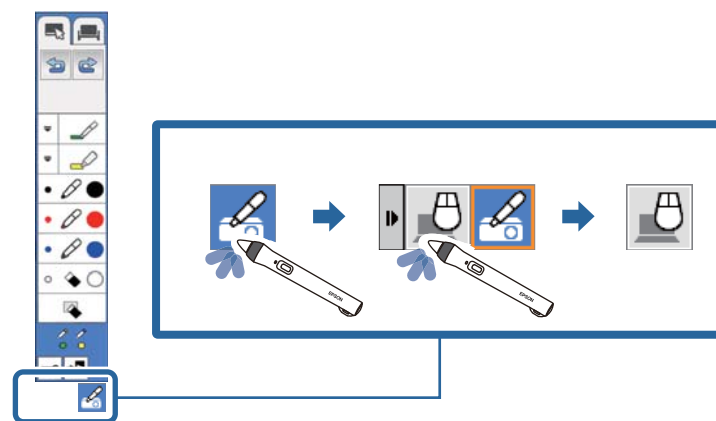


Ikonen visas på den projicerade skärmen.




-  Ikonen visas till höger första gången. Nästa gång den visas på den sida där du senast öppnade verktygsfältet.
- Om  ikonen inte visas, ställ in **Pennlägesikon**-inställningen på **På** i projektorns **Utökad**-meny.
☛ **Utökad - Visning - Pennlägesikon** [sid.120](#)

- Välj  ikonen och välj sedan  ikonen.











Du kan också ändra till dator interaktivt läge genom att göra följande:

- Tryck på [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen.
- Ändra **Pennläge**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny till **Dator interaktivt**.
 **Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge** [sid.122](#)

Nu kan du styra datorn med den interaktiva pennan.

- "Använda de interaktiva pennorna" [sid.66](#)
- "Interaktion med skärmen" [sid.73](#)
- "Använda den interaktiva funktionen över ett nätverk" [sid.79](#)



- Du kan även styra projektorn från den projicerade skärmen genom att använda verktygsfältet för projektorstyrning som visas på skärmen. Peka på  eller  ikonerna om verktygsfältet för projektorstyrning inte visas.
- Du kan flytta  och  verktygsflikarna upp och ner och  eller  verktygsfliken höger och vänster.
- Du kan även göra följande i dator interaktivt läge:
 - Använda inmatningspanelen för Tablet PC i Windows 7 eller Windows Vista.
 - Använda Pennverktyg för anteckningar i Microsoft Office-program.
- Om du använder två interaktiva pennor samtidigt kan det orsaka störningar i en del program. I sådana fall, flytta pennor som du inte använder, bort från den projicerade skärmen.

Systemkrav för Easy Interactive Driver (endast OS X)

För att använda dator interaktivt läge, måste du installera drivrutinen Easy Interactive Driver på din dator. Kontrollera systemkraven som krävs för att köra programmet.

Operativsystem	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz eller snabbare (Rekommenderas: CoreDuo 1,83 GHz eller snabbare)
Minne	512 MB eller mer
Hårddiskutrymme	100 MB eller mer
Visning	Upplösningar på minst 1024 x 768 (XGA) men under 1920 x 1200 (WUXGA) 16-bitars färg eller högre (ca 32 000 färger)

Installera Easy Interactive Driver på OS X

Installera Easy Interactive Driver på din dator för att använda dator interaktivt läge.



Du kanske redan har installerat Easy Interactive Tools med **Easy Install**-alternativet, som också installerar Easy Interactive Driver. Se *Bruksanvisning till Easy Interactive Tools* på dokument-CD-ROM-skivan för mer information.

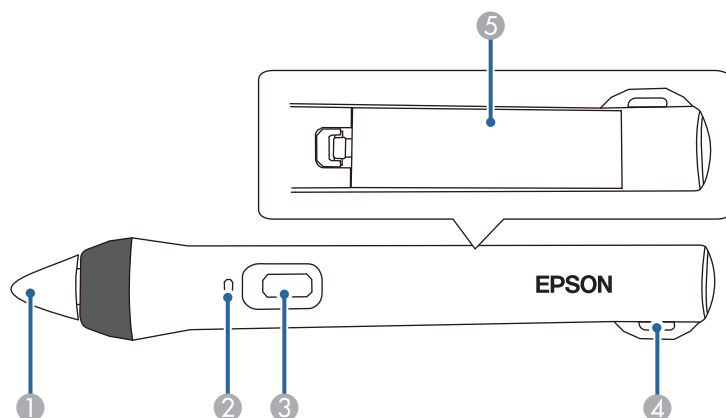
1

Starta datorn.

- 2** Sätt i EPSON Projector Software for Easy Interactive Function-CD-ROM-skivan i din dator.
Du ser nu EPSON-fönstret.
- 3** Dubbelklicka på **Install Navi** ikonen i EPSON-fönstret.
- 4** Välj **Anpassad installation**.
- 5** Följ anvisningarna på skärmen för installationen.
- 6** Starta om datorn.

Projektorn levereras med en blå penna och en orange penna som identifieras av färgen på pennans ände. Du kan antingen använda ena pennan eller bägge på samma gång (en av varje färg).

Kontrollera att pennbatterierna är insatta.



- ① Pennspets
- ② Batterilampa
- ③ Knapp
- ④ Fäste för rem eller snöre (tillval)
- ⑤ Batterilucka

För att slå på pennan, klicka på pennspetsen eller tryck på knappen på sidan.

När du är klar med att använda pennan, lämna den som den är, en bit bort från den projicerade skärmen.

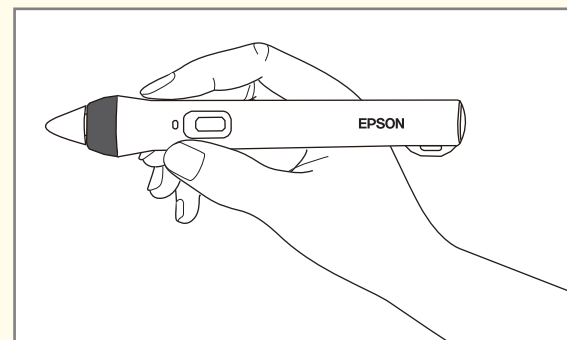
🖊️ "Easy Interactive Pen (endast EB-536Wi)" [sid.19](#)

Observera

- Använd inte interaktiva pennor med våta händer eller på platser där de kan bli våta. Pennan är inte vattentät.
- Håll borta projektor och projektorduk från direkt solljus, annars kanske de interaktiva funktionerna inte fungerar.

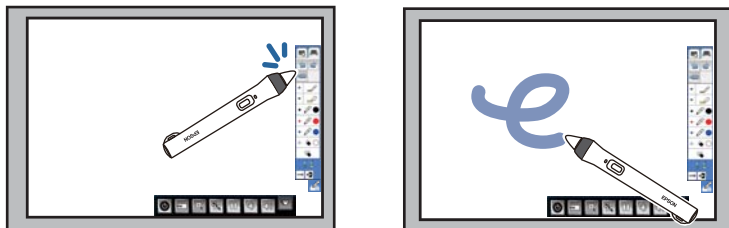


- Pennorna stängs av automatiskt efter 20 minuter av inaktivitet. För att slå på en penna igen, klicka på pennspetsen eller tryck på knappen på sidan.
- För bästa prestanda, håll pennan vinkelrätt mot projiceringsytan, som visas nedan. Täck inte över den svarta remsan nära spetsen på pennan.



Du kan göra följande med pennan:

- Skriva eller rita på projektytan i anteckningsläge och whiteboardläge.



- För att välja ett projicerat objekt, t.ex. en ikon, trycker du på projektytan med pennspetsen.
- För att rita på den projicerade bilden trycker du på projektytan med pennan och drar med den efter behov.
- För att flytta den projicerade pekaren, sväva över ytan utan att röra den.
- Använda pennan som en mus i dator interaktivt läge.



- För att vänsterklicka, tryck på den projicerade bilden med pennspetsen.
- För att dubbelklicka, tryck två gånger med pennspetsen.
- För att klicka och dra, peka och dra med pennan.
- För att flytta markören, sväva över ytan utan att röra den.



- Om du inte vill använda svävarfunktionen kan du stänga av den i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- **Utökad - Easy Interactive Function - Svävar** [sid.122](#)
- För att göra så att en lång tryckning med pennan fungerar som ett högerklick, välj följande inställningar i **Easy Interactive Function**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
 - Ställ in **Driftläge för penna** på **Två använ./Mus** eller **En använ./Mus**.
 - Ställ in **Aktivera högerklick**-inställningen på **På**.

Pennkalibrering

Kalibrering koordinerar placeringen av pennan med placeringen av markören. Du behöver bara kalibrera projektorn första gången du använder den.

Du kan använda **Auto kalibrering** för att kalibrera systemet, men **Manuell kalibrering** finns även tillgängligt för finjusteringar eller om **Auto kalibrering** misslyckades.

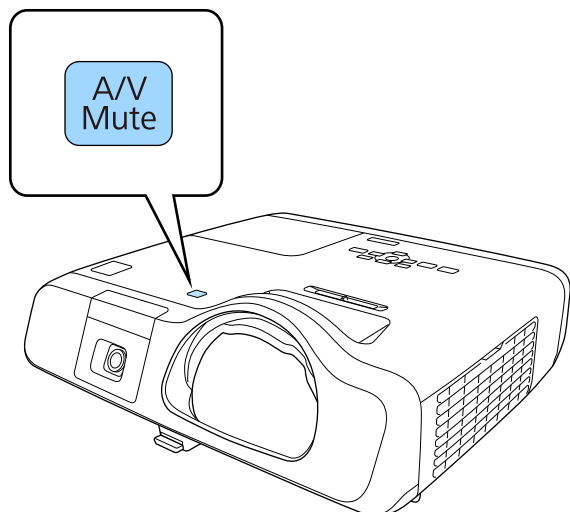


- Flytta bort pennor som du inte använder från projektionsskärmen när du kalibrerar systemet.
- Kalibrera systemet igen om du märker någon skillnad i positionering efter att du utför något av följande:
 - Utför Keystone-korrigerig.
 - Justerar bildens storlek
 - Ändrar projektorns position
- Kalibreringsresultatet kvarstår tills du kalibrerar igen.

Kalibrerar automatiskt

Du måste kalibrera första gången du använder din projektor och du behöver inte pennorna eller en dator för **Auto kalibrering**.



När du håller ned [A/V Mute]-knappen på ovansidan av projektorn i cirka tre sekunder, projiceras ett mönster och Auto kalibrering påbörjas.



Om Auto kalibrering misslyckas visas ett felmeddelande. Utföra Manuell kalibrering.

Markörens och pennans placering ska matcha efter kalibrering. Om inte, kan du behöva utföra Manuell kalibrering.

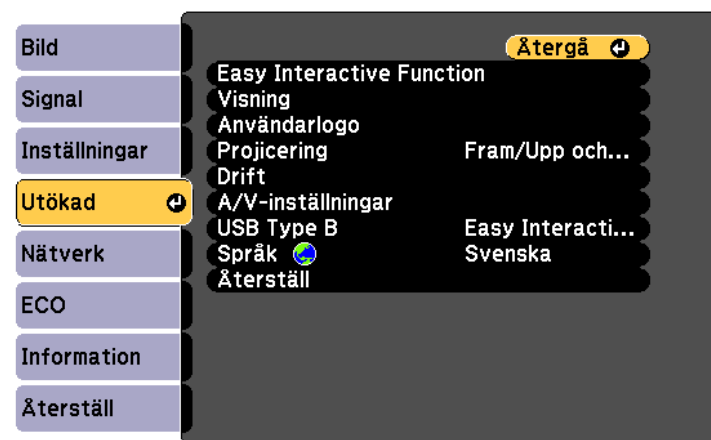


- Du kan utföra Auto kalibrering från konfigurationsmenyn. Utför åtgärderna enligt anvisningarna i meddelandet som visas.
 **Utökad - Easy Interactive Function - Auto kalibrering** [sid.122](#)
- Du kan inte utföra Auto kalibrering från fjärrkontrollens [A/V Mute]-knapp. När du håller ned fjärrkontrollens [A/V Mute]-knapp ändras **Projicering**.
 **Utökad - Projicering** [sid.120](#)

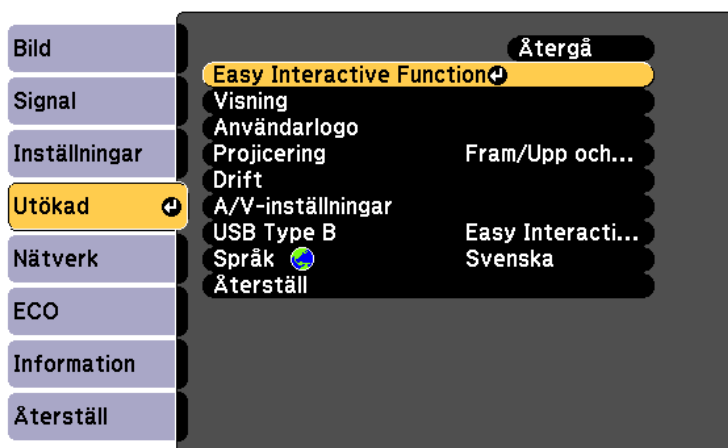
Kalibrera manuellt

Om markörens och pennans placering inte stämmer överens efter automatisk kalibrering, kan du kalibrera manuellt.

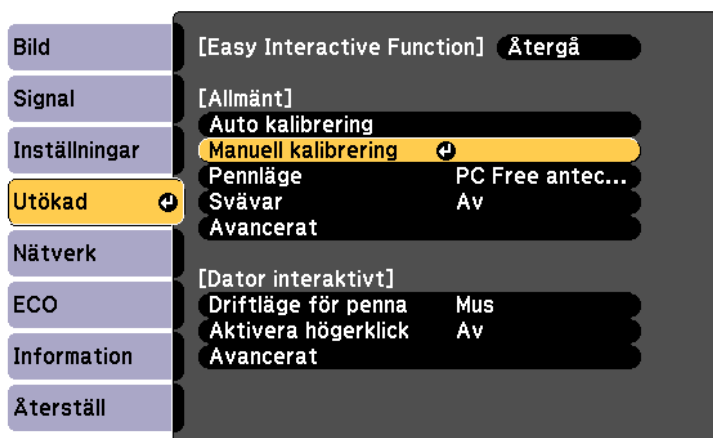
- 1 Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



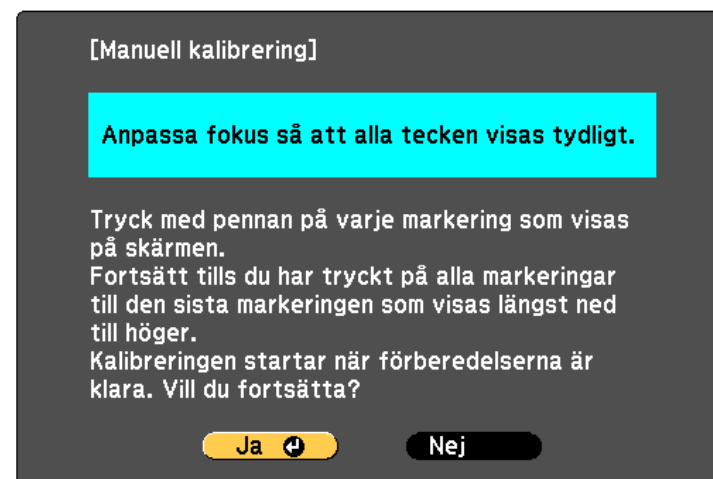
- 2 Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



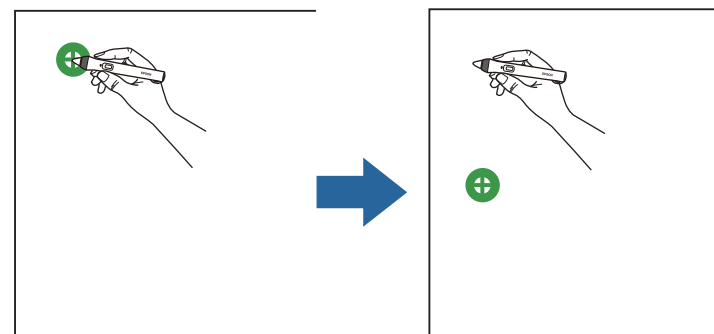
- 3** Välj **Manuell kalibrering** och tryck på [Enter]-knappen



Följande skärm visas.

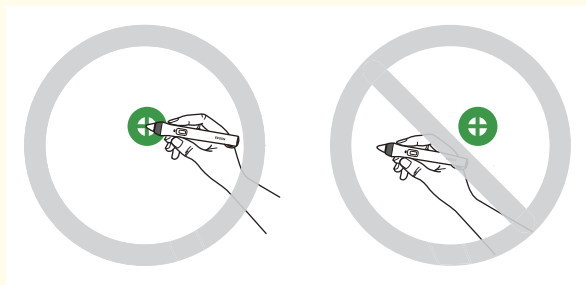


- 4** Justera fokus om det behövs, genom att skjuta fokuseringsspaken.
- 5** Välj **Ja** och tryck på knappen [Enter].
En blinkande grön cirkel visas i det övre vänstra hörnet av den projicerade bilden.
- 6** Rör vid mitten av cirkeln med pennspetsen.
Cirkeln försvinner och du ser en annan cirkel nedanför den första.

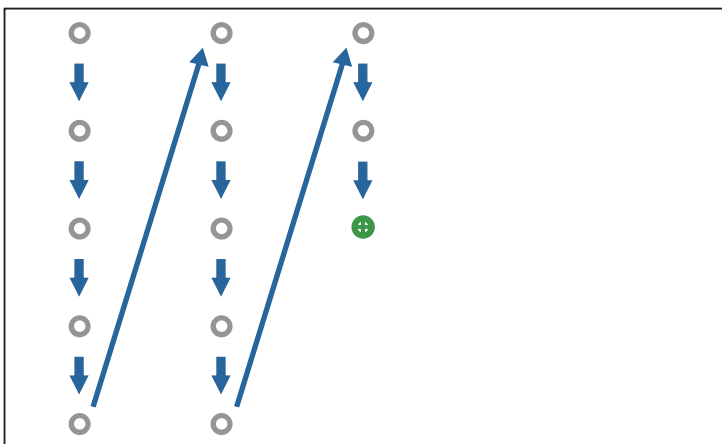




För exakt kalibrering, var noga med att du pekar i mitten av cirkeln.



- 7** Tryck på mitten av nästa cirkel och upprepa sedan. När du kommer till botten av kolumnen, visas nästa cirkel överst i en ny kolumn.



- Kontrollera att du inte blockerar signalen mellan pennan och den interaktiva mottagaren.
- Om du gör fel, tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att gå bakåt till föregående cirkel.
- För att avbryta kalibreringen, tryck och håll ner [Esc]-knappen i 2 sekunder.

- 8** Fortsätt tills alla cirkelarna är borta.

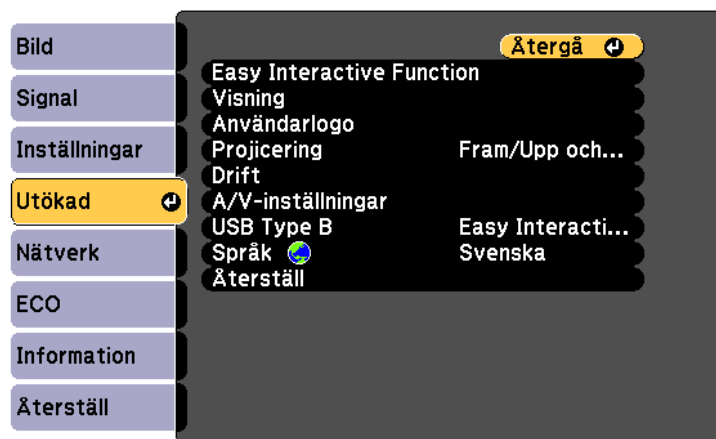
Justera pennfunktionsytan

Pennfunktionsytan justeras automatiskt normalt om du ansluter en annan dator eller justerar datorns upplösning. Om du märker att pennans position är felaktig när du styr din dator från den projicerade skärmen (dator interaktivt läge), kan du justera pennytan manuellt.

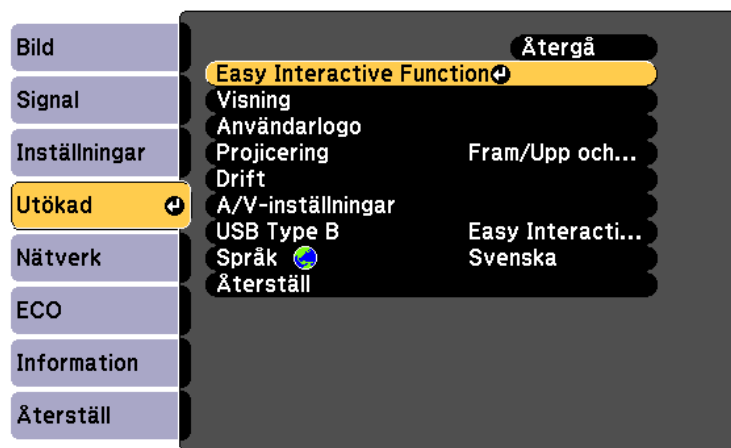


Manuell justering är inte tillgängligt vid projicering från ett LAN-källa.

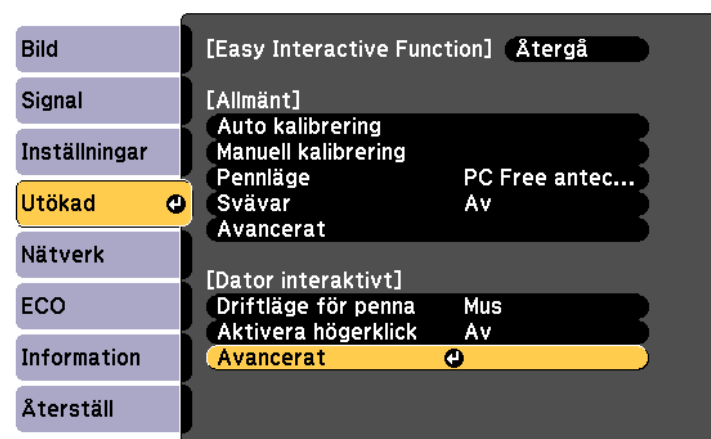
- 1** Växla till dator interaktivt läge om det behövs.
☞ "Använda Dator interaktivt läge" [sid.61](#)
- 2** Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



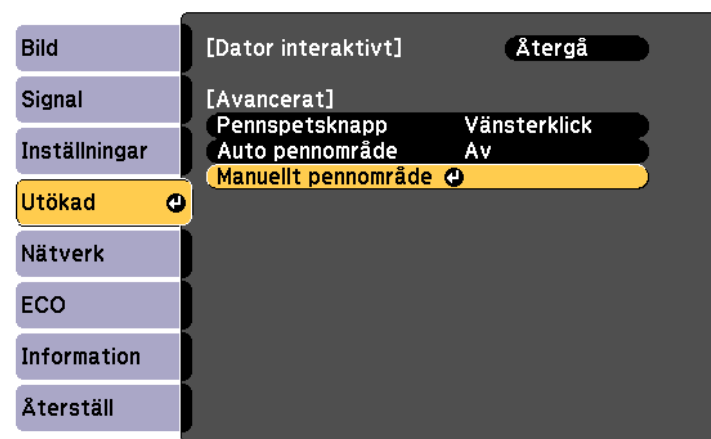
- 3** Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 4** I **Dator interaktivt** sektionen, välj **Avancerat** och tryck på [Enter]-knappen.



- 5** Välj **Manuellt pennområde** och tryck på knappen [Enter].



- 6** Välj **Ja** och tryck sedan på knappen [Enter].

[Manuellt pennområde]

Justera pennområdet så att pennans läge
motsvarar muspekaren.
Vill du fortsätta?

Ja



Nej

Muspekaren flyttas mot längst upp till vänster.

- 7** När muspekaren stannar vid det övre vänstra hörnet av bilden, tryck på pekarens spets med pennan.

Muspekaren flyttas mot det nedre högra hörnet.

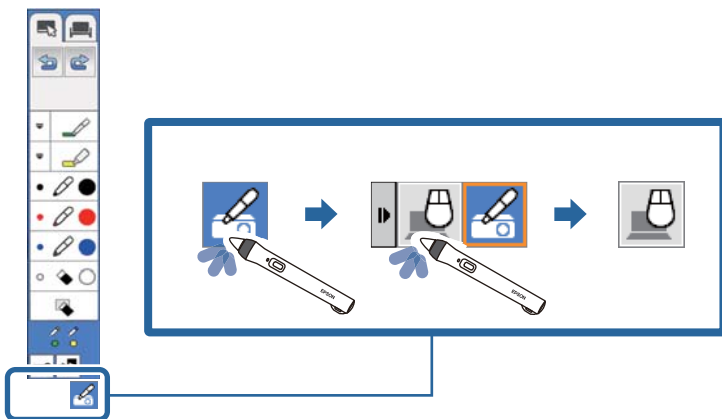
- 8** När muspekaren stannar vid det nedre högra hörnet av bilden, tryck på pekarens spets med pennan.

Följ dessa anvisningar för att interagera med den projicerade bilden eller styra projektorn.

Växla det interaktiva läget

Du kan lätt växla det interaktiva läget med hjälp av verktygsfältet.

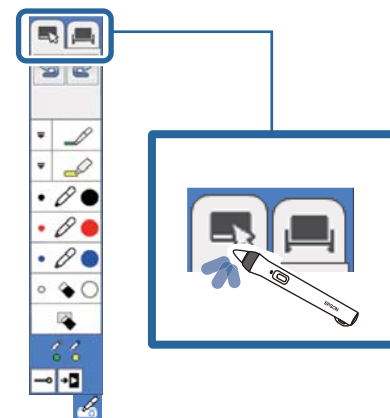
- För att växla mellan dator interaktivt läge och anteckningsläge, välj en av följande ikoner:
 - För att ändra från anteckningsläge eller whiteboardläge till dator interaktivt läge:



- För att ändra från dator interaktivt läge till anteckningsläge eller whiteboardläge:



- För att växla mellan anteckningsläge och whiteboardläge, välj följande ikon i verktygsfältet.

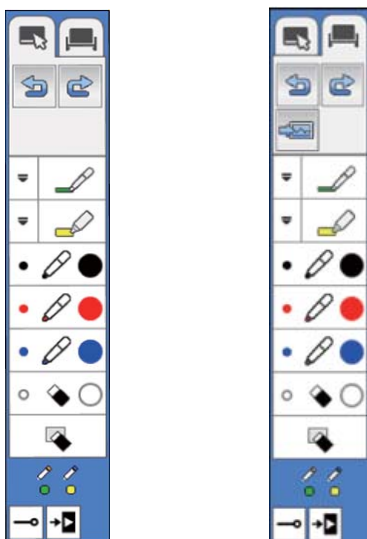





- Du kan också ändra det interaktiva läget genom att göra följande:
 - Tryck på [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen.
 - Växla till **PC Free anteckning** eller **Dator interaktivt** i **Pennläge**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- ☛ **Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge** [sid.122](#)
- Du kan växla till dator interaktivt läge när du projicerar datorskärmen.
- Du kan inte växla till dator interaktivt läge när **USB Type B**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny är inställd på **Trådlös mus/USB Display**.
- Datorns skärm projiceras när du växlar till dator interaktivt läge från whiteboardläge.
- Efter växling till dator interaktivt läge hålls innehåll kvar som ritats anteckningsläge.


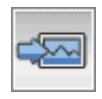









Verktygsfält i anteckningsläge och whiteboardläge










Med hjälp av verktygsfältet i anteckningsläge och whiteboardläge kan du rita och skriva på den projicerade bilden. I verktygsfältet kan du även enkelt växla till antecknings- eller whiteboardläge.

I följande figur visas verktygsfältet för anteckningsläge till vänster och verktygsfältet för whiteboardläge till höger:




	Växlar till anteckningsläge.
	Växlar till whiteboardläge.
	Ångrar den senaste åtgärden.

	Gör om senaste åtgärd som ångrades.
	Välj en vit eller svart bakgrund eller ett av fyra mönster (endast för whiteboardläge). ☛ "Välja whiteboardmallar" sid.76
	Skriver eller ritar fria linjer med egen penna. Välj  ikonerna för att ändra anpassad pennfärg och bredd. ☛ "Välj linjebredd och färg" sid.75
	Skriver eller ritar fria linjer med en markörpenna. Välj  ikonerna för att ändra anpassad pennfärg och bredd för markörverktyg. ☛ "Välj linjebredd och färg" sid.75
	Ändrar till svart penna. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
	Ändrar till röd penna. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
	Ändrar till blå penna. Klicka på höger sida av ikonerna för att rita tjocka linjer, och klicka på vänster sida av ikonerna för att rita fina linjer.
	Växlar till ett radergummi. Klicka på höger sida av ikonerna för att radera större områden, och klicka på vänster sida av ikonerna för att radera mindre områden.
	Tar bort allt ritat.

	<p>Visar vilket verktyg du använder med pennan  .</p> <p> : Använda pennverktyg. Färgen på ikonerna anger färgen på pennan.</p> <p> : Använda radergummiverktyg.</p>
	<p>Visar eller döljer verktygsfältet när du ritar.</p> <p> : Verktygsfältet döljs när du ritar.</p> <p> : Verktygsfältet visas alltid.</p>
	<p>Stänger verktygsfältet.</p>

Välj linjebredd och färg


Du kan välja färg och linjebredd för både den egna pennan och markörverktyg.



- 1 Välj  ikonerna bredvid anteckningsverktyget för anpassad penna eller markörverktyg.
Följande ruta visas.



- 2 Välj linjebredd och färg som du vill använda för pennan eller markörverktyg.



- När du svävar över färgpaletten visas namnet på färgen längst ned i paletten.
- Du kan ändra skugga på färgpaletten med hjälp av **Färgpalett** i projektorns **Utökad**-meny.
 **Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Färgpalett** [sid.122](#)

- 3 Välj  eller  -verktyget och använd sedan pennan för att skriva eller rita på projiceringsytan.



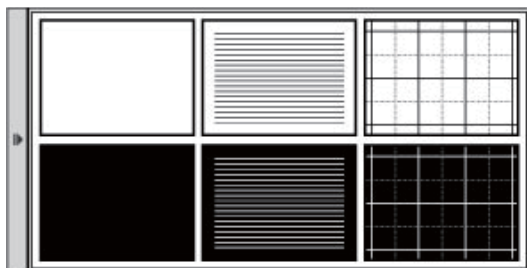
När flera personer ritar på den projicerade skärmen med flera pennor kan du välja olika färger och linjebredd för varje penna.

Välja whiteboardmallar

I whiteboardläge kan du ändra bakgrundsfärg och lägga in horisontella linjer eller en bakgrundsmall.

1 I whiteboardläge, välj  ikonen.

Följande ruta visas:

















2 Välj en av mönstermallarna.

Verktysfält för projektorstyrning

Med verktysfältet för projektorstyrning kan du styra projektorn från den projicerade bilden precis som med fjärrkontrollen.

Om nätverksenheten är ansluten till projektorn med EasyMP Multi PC Projection kan du också använda verktysfältet för att välja den nätverksenhet som du vill projicera.




	Stänger av projektorn.
	Ändrar bildkälla med den lista som visas. För att stänga listan för bildkälla, väljer du  ikonen längst ner i listan.
	Zoomar in och ut i bilden med hjälp av skalan eller ikonerna + och - i den lista som visas. Du kan göra följande: <ul style="list-style-type: none"> • Bilden kan förstöras 1 till 4 gånger. För att återgå till ursprunglig bildstorlek, välj x1. • Du kan snabbt utöka och minska genom att hålla ner ikonerna + eller -. För att stänga listan för skala väljer du  ikonen längst ner i listan.
	Stänger av bild och ljud. Peka på den projicerade skärmen för att slå på video och ljud.  "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89
	Pausar videoåtgärd.  "Frysa Bilden (Frysa)" sid.90
	Sänker volymen.  "Justera Volymen" sid.52
	Höjer volymen.  "Justera Volymen" sid.52
	Stänger verktysfältet för projektorstyrning.


Välja visning av nätverksenhet från verktygsfältet för projektorstyrning

När du har anslutit enheter till projektorn via ett nätverk kan du välja att projicera en bild från dessa enheter med hjälp av verktygsfältet för projektorstyrning. Du kan välja bildens källa från datorer som kör EasyMP Multi PC Projection och smarttelefoner eller surfplattor som kör Epson iProjection. Du kan ändra projicerad skärm genom att välja bland upp till 50 enheter.



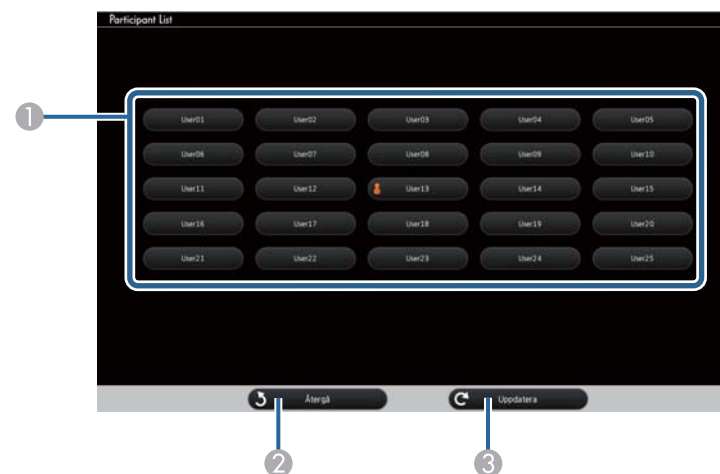
Du kan välja valfri ansluten nätverksenhet för projicering, även om användaren som är ansluten med programvaran EasyMP Multi PC Projection har moderatorfunktionen aktiverad. Se *EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning* för mer information om moderatorfunktionen.


 [EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning](#)

- 1 Välj  ikonen i verktygsfältet för projektorstyrning och välj sedan **Deltagarlista** från listan med bildkällor.



- 2 Välj användarnamnet på den enhet som du vill projicera från.



- 1 Visar användarnamn för nätverksenheter anslutna till projektorn.
 Ikonen visas bredvid namnet på den nu projicerande enheten.
- 2 Stänger skärmen för val av användare och återgår till föregående skärm.
- 3 Uppdaterar listan över användare.
När ytterligare en användare ansluter till projektorn via nätverket väljer du den här knappen för att uppdatera listan över användare.



- När en vald enhet är bortkopplad från projektorn visas inte den valda användarens skärm och listan över användare uppdateras automatiskt.
- Medan skärmen för val av användare visas kan du inte göra följande:
 - Välja en annan bildkälla
 - Använda andra interaktiva funktioner
 - Styra projektorn från verktygsfältet för projektorstyrning
 - Ansluta till flera projektorer
 - Höra ljud från projektorn (det är tillfälligt avstängt)
 - Ändra inställningarna med hjälp av projektorns konfigurationsmeny
 - Projicera en bild med EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection

Du ser den valda användarens skärmbild.


När du ändrar användaren, upprepa dessa steg.




- Du kan inte komma åt skärmen för val av användare när du ansluter till flera projektorer med EasyMP Multi PC Projection och projicera samma bild (spegling).
- Om den interaktiva funktioner inte fungerar, kan du gå tillbaka till föregående skärm genom att trycka på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

Du kan använda din projektor i dator interaktivt läge över ett nätverk.

Om du vill anteckna när du använder dator interaktivt läge över ett nätverk, måste du använda Easy Interactive Tools (eller ett annat anteckningsprogram). Easy Interactive Tools gör att du kan använda diverse ritverktyg, hantera en ritad yta som en sida och spara dina anteckningar som en fil för senare användning. Du kan installera Easy Interactive Tools från CD:n EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Du kan även hämta programmet från Epsons hemsida.

- Använd ett av följande program för att konfigurera din projektor på ett datornätverk och använda dator interaktivt läge via nätverket:
 - EasyMP Network Projection version 2.85 eller senare (för Windows) eller 2.83 eller senare (för OS X)
Se *EasyMP Network Projection-bruksanvisning* för instruktioner.
 [EasyMP Network Projection-bruksanvisning](#)
 - Quick Wireless version 1.32 eller senare (endast Windows)
Se instruktionerna som medföljer Quick Wireless Connection USB Key (tillval).
- I båda programmen, välj **Använd interaktiv penna** på fliken **Allmänna inställningar** och **Överför fönster med lager** på fliken **Justera prestanda**.



- Du kan endast använda en penna i taget.
- Svarstiden kan vara långsammare över nätverket.
- När du använder dator interaktivt läge över ett nätverk, kan du inte ändra **Pennläge**-inställningen med hjälp av fjärrkontrollen eller projektorns **Utökad**-meny. Ikonen  är inte heller tillgänglig.
- Du kan inte ändra **Driftläge för penna**-inställningen i projektorns **Utökad**-meny.
- Du kan ansluta upp till fyra projektorer samtidigt med EasyMP Network Projection. Vid anslutning till flera projektorer, fungerar dator interaktivt läge för alla projektorer. Åtgärder som utförs på en projektor återspeglas i andra projektorer.
- För att använda anteckningsläget via nätverket, rensa **Använd interaktiv penna** på **Allmänna inställningar** fliken och **Överför fönster med lager** på **Justera prestanda** fliken i EasyMP Network Projection eller Quick Wireless Connection, och återanslut sedan till nätverket.

Försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät

Följ dessa försiktighetsåtgärder när du ansluter till en projektor i ett annat undernät med EasyMP Network Projection och använder interaktiva funktioner:

- Sök efter projektorn i nätverket genom att ange projektorns IP-adress. Du kan inte söka efter den genom att ange projektornamnet.
- Kontrollera att du får ett ekosvar tillbaka från nätverksprojektorn när du skickar en ekobegäran med pingkommandot. När alternativet Internet Control Message Protocol (ICMP) är avaktiverat på routern kan du ansluta till projektorn på fjärranslutna platser även om du inte kan få ekosvaret tillbaka.

- Se till att följande portar är öppnade.

Port	Protokoll	Användning	Kommunikation
3620	TCP/UDP	För anslutning och kontroll	Duplex
3621	TCP	För överföring av bilder	Duplex
3629	TCP	För styrning av projektorn	Duplex

- Kontrollera att alternativen MAC-adressfiltrering och applikationsfiltrering är inaktiverat på routern.
- Kontrollera att NAT (Network Address Translation)-teknik inte används i din nätverksmiljö. Med internet-VPN och IP-VPN kan du fjärransluta till nätverksprojektorn när du uppfyller ovanstående krav.
- När bandbreddshantering används för kommunikation mellan olika platser och EasyMP Network Projection går över den kontrollerade bandbredden, kan du kanske inte ansluta till projektorn från fjärrplatser.



Epson garanterar ej anslutning till projektorn på ett annat undernät med EasyMP Network Projection även om du uppfyller ovanstående krav. När det gäller genomförandet så kom ihåg att testa anslutningen i din nätverksmiljö.

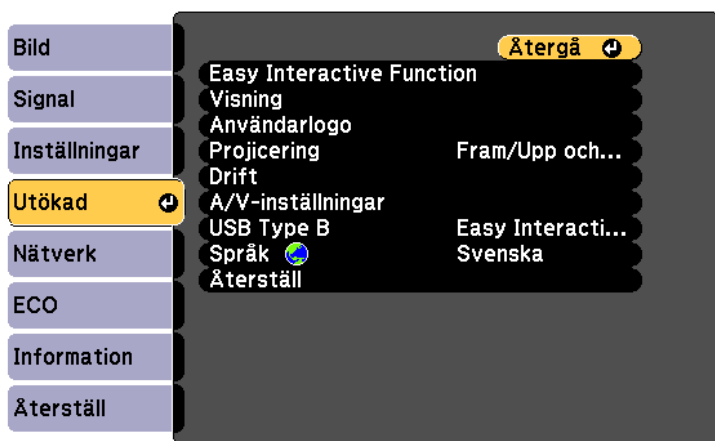
Om du använder Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista kan du använda penninmatning och pennverktyg för att lägga till handskrivna anteckningar till ditt arbete.

Du kan även använda penninmatning och pennanteckningsfunktioner över ett nätverk när du ställer in så att de interaktiva funktionerna finns tillgängliga på ditt nätverk.

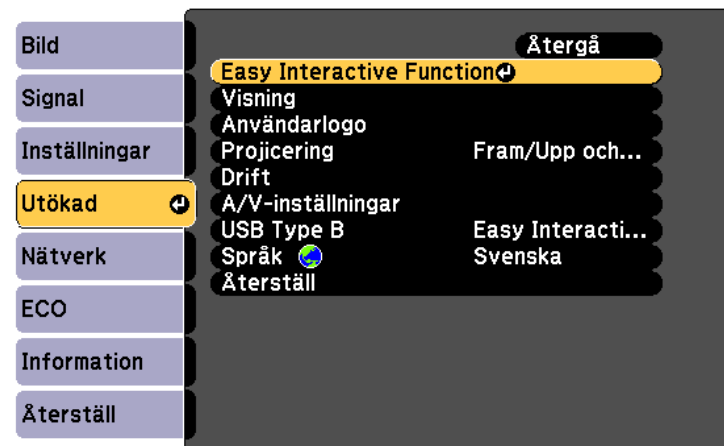
Aktivera Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner

Om du vill använda penninmatning och pennanteckningsfunktioner i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista måste du justera penninställningar i projektorns **Utökad**-meny.

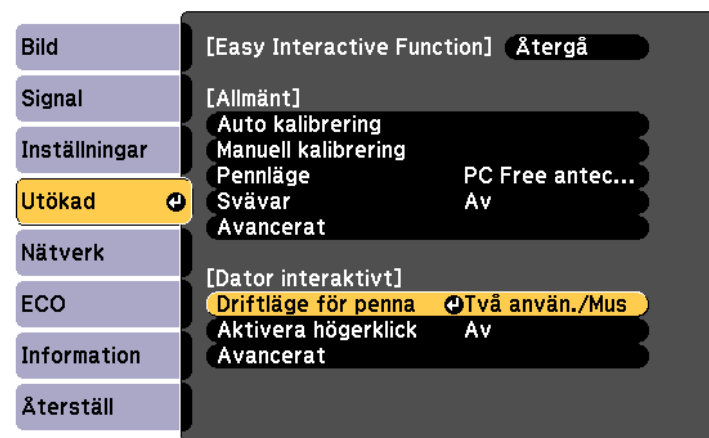
- 1 Tryck på [Menu]-knappen, markera **Utökad**-meny och tryck på [Enter]-knappen.



- 2 Välj **Easy Interactive Function**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 3 Välj **Driftläge för penna**-inställningen och tryck på [Enter]-knappen.



- 4 Välj **En använ./Pen** och tryck på [Enter]-knappen.


Använda Windows penninmatning och pennanteckningsfunktioner

Om du använder Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du lägga till handskreven inmatning och konvertera det till text.

Om du har Microsoft Office 2007 eller senare kan du också använda pennfunktionen för att lägga till handskrivna anteckningar till ett Word-dokument, Excel-kalkylblad eller PowerPoint-presentation.



Alternativa namn för anteckningsfunktionerna kan förekomma beroende på din version av Microsoft Office.

- För att öppna pektangentbordet i Windows 8, högerklicka eller tryck och håll i aktivitetsfältet och välj sedan **Verktygsfält > Pektangentbord**. Välj tangentbordsikonen på skärmen och välj sedan pennikonen.
- För att öppna inmatningspanelen för Tablet PC i Windows 7 eller Windows Vista, välj  > **Alla program > Tillbehör > Tablet PC > Inmatningspanelen för Tablet PC**. Du kan skriva i rutan med hjälp av pennan, välj sedan från olika alternativ för att redigera och konvertera texten.
- För att lägga till pennanteckningar i Microsoft Office-program väljer du **Granska** menyn, och sedan **Börja en pennanteckning**.



I Microsoft Word eller Excel markerar du **Infoga** fliken och klickar på **Börja en pennanteckning**.

- För att anteckna i dina PowerPoint-bilder i bildspelläge trycker du på knappen på sidan av pennan och väljer **Pekaralternativ > Penna** från popupmenyn.



Denna metod för att anteckna i PowerPoint-bilder i bildspelläge fungerar även med Windows XP Tablet PC Edition.

Mer information om dessa funktioner finns i Windows Hjälp.



Praktiska Funktioner

Det här kapitlet innehåller praktiska tips för att hålla presentationer och beskriver säkerhetsfunktionerna.

Projicera bilder lagrade på en USB-lagringsenhet (PC Free)

Genom att ansluta en USB-lagringsenhet som ett USB-minne eller en USB-hårddisk till projektorn kan du projicera filerna som finns lagrade på enheten utan att använda en dator. Den här funktionen kallas för PC Free.



- Du kanske inte kan använda USB-enheter som innehåller säkerhetsfunktioner.
- Du kan inte korrigera keystone-förvrängning medan du projicerar i PC Free, även om du trycker på knapparna [↶] och [↷] på kontrollpanelen.

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte projicera bilder med större upplösning än 1280 x 720. • Du kan endast spela upp ljud formaterat med linjärt PCM och ADPCM. • Stöd för AVI 1.0. Du kan inte projicera filer större än 2 GB.



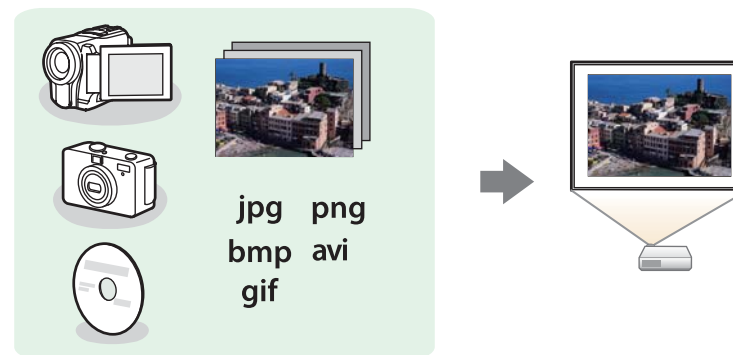
- När du ansluter en USB-kompatibel hårddisk måste du se till att ansluta nätadaptern som medföljer hårddisken.
- Projektorn stöder inte en del filsystem, så använd därför media som har formaterats i Windows.
- Formatera media med FAT16/32.

Specifikationer för filer som kan projiceras med PC Free

typ	Filtyp (tillägg)	Kommentar
Bild	.jpg	<p>Följande kan inte projiceras.</p> <ul style="list-style-type: none"> - CMYK-färgformat - Progressivt format - Bilder med högre upplösning än 8192 x 8192 <p>På grund av egenskaperna hos jpeg-filer kan eventuellt bilder inte projiceras tydligt om komprimeringsgraden är för hög.</p>
	.bmp	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280 x 800. • Animerade GIF-filer kan inte projiceras.
	.png	Kan inte projicera bilder med högre upplösning än 1280 x 800.

PC Free Exempel

Projicera bilder som lagrats på USB-lagringsenhet



☛ "Projicera de valda bilderna eller filmerna" [sid.86](#)

☛ "Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)" [sid.87](#)

PC Free användningsmetoder

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen.






Startar PC Free

- 1 Ändra källa till USB.
☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.43](#)

- 2 Anslut USB-lagringsenheten till projektorn.
☛ "Ansluta USB-enheter" [sid.30](#)

PC Free startar och skärmbilden med fillistan visas.

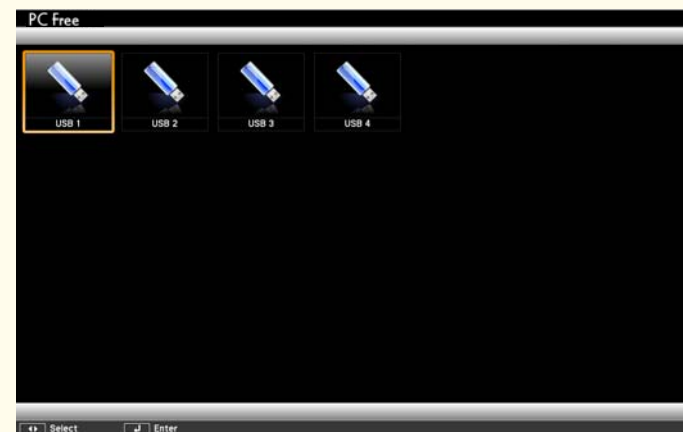
- Följande filer visas som miniatyrer (filinnehåll visas som små bilder).
 - JPEG-filer
 - AVI-filer (visar bilden när filmen börjar)
- Andra filer eller mappar visas som ikoner (se tabellen nedan).

Ikon	Fil	Ikon	Fil
	JPEG-filer*		BMP-filer
	GIF-filer		PNG-filer
	AVI (Motion JPEG)-filer*		

* När den inte kan visas som miniatyr visas den som en ikon.



- Du kan även föra in ett minneskort i en kortläsare med USB-uttag och sedan ansluta läsaren till projektorn. Dock kan en del USB-kortläsare som finns i handeln kanske inte vara kompatibla med projektorn.
- Projektorn kan känna igen upp till fem media åt gången.
- Om följande skärmbild visas (skärmbilden Välj enhet) använder du knapparna [◀], [▶], [⏪], och [⏩] för att välja den enhet som du vill använda och trycker sedan på knappen [Enter].



- För att visa skärmen Välj enhet placerar du markören på **Välj enhet** högst upp på skärmbilden med fillistan, och sedan trycker du på [Enter]-knappen.

Projicera bilder

- 1 Använd knapparna [◀], [▶], [⏪], och [⏩] för att välja den fil eller den mapp du vill projicera.



Om inte alla filer och mappar visas på den aktuella skärmen, tryck på knappen [⏏] på fjärrkontrollen, eller placera markören över **Nästa sida** längst ner på skärmen och tryck på knappen [Enter].

Om du vill gå tillbaka till den föregående skärmbilden trycker du på knappen [⏏] på fjärrkontrollen eller placerar markören över **Föreg. sida** längst upp på skärmen och trycker sedan på knappen [Enter].

2 Tryck på knappen [Enter].

Markerad bild visas.

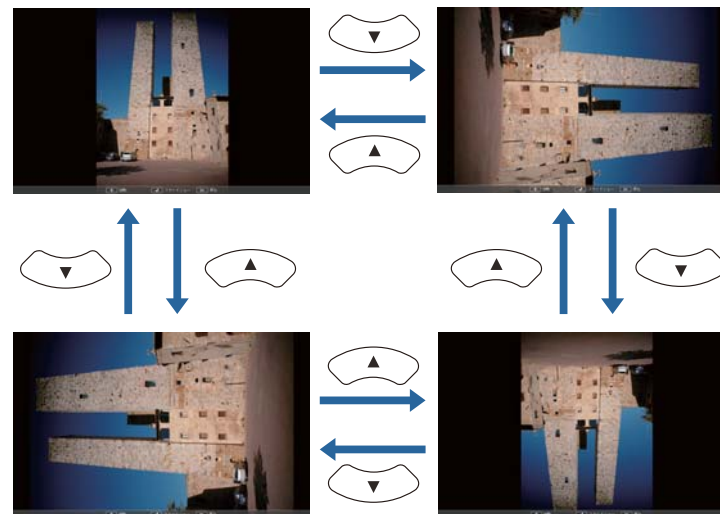
När en mapp markeras visas filerna i denna mapp. För att gå tillbaka till den skärm som visades innan mappen öppnades, placera markören på **Till toppen** och tryck på knappen [Enter].

Rotera bilder

Du kan rotera de uppspelade bilderna i 90°-steg. Du kan även använda roteringsfunktionen under PC Free.

1 Spela upp bilder eller kör PC Free.

2 När du projicerar, tryck på knappen [↶] eller [↷].



Stoppa PC Free

Om du vill stänga PC Free kopplar du bort USB-enheten från USB-porten på projektorn. För enheter som digitalkameror eller hårddiskar, stäng av enheten och avlägsna den sedan från projektorn.

Projicera de valda bilderna eller filmerna

Observera

Koppla inte bort USB-lagringsenheten medan enheterna kommunicerar med varandra. PC Free kommer kanske inte att fungera som den ska.

1 Starta PC Free.

Skärmbilden med fillistan visas.

☛ "Startar PC Free" [sid.85](#)

- 2** Tryck på knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] för att välja den bildfil du vill projicera.



- 3** Tryck på knappen [Enter].
Bilden visas.



Tryck på knapparna [↵] eller [↶] för att gå till nästa eller föregående bildfil.

- 4** Utför en av följande åtgärder för att avsluta projiceringen.
- Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc].

- Projicera en bild: Tryck på knappen [Esc] för att visa skärmbilden för meddelande, välj **Avsluta** och tryck sedan på [Enter]-knappen. När projiceringen har avslutats så förs du tillbaka till skärmbilden med fillistan.

Projicera bildfiler i en mapp i följd (Bildshow)

Du kan projicera bildfiler från en mapp efter varandra (en åt gången). Den här funktionen kallas för Bildshow. Använd följande procedur för att köra Bildshow.



Om du vill byta filer automatiskt när du kör PC Free, ställ in **Bildväxlingstid** från **Alternativ** till något annat än **Ingen**. Standardvärdet är 3 sekunder.

☞ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.88](#)

- 1** Starta PC Free.
Skärmbilden med fillistan visas.
☞ "Startar PC Free" [sid.85](#)
- 2** Använd knapparna [↶], [↷], [↵], och [↶] för att placera markören på mappen med den Bildshow som du vill visa, och tryck sedan på knappen [Enter].
- 3** Välj **Bildshow** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [Enter].
Bildshow startas och bildfilerna i mappen visas automatiskt en i taget i följd.
Fillistan visas automatiskt när den sista filen har projicerats. Om du ställer in **Kontinuerlig uppspelning** till **På** i Alternativ-skärmen

kommer projiceringen att börja om igen från början när den nått slutet.

☞ "Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow" [sid.88](#)

Du kan fortsätta till nästa skärm, återgå till föregående skärm eller stoppa visning under projiceringen av Bildshow.



Om **Bildväxlingstid** på Alternativ-skärmen är inställd till **Ingen** kommer filerna inte att växla automatiskt när du väljer Spela bildshow.

Tryck på knappen [▶], knappen [Enter] eller knappen [⏏] för att gå vidare till nästa fil.

Du kan använda följande funktioner under projicering av en bild med PC Free.

- Frysa
☞ "Frysa Bilden (Frysa)" [sid.90](#)
- A/V ljudavstängning
☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" [sid.89](#)
- E-Zoom
☞ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" [sid.91](#)

Visningsinställningar för bildfiler och driftinställningar för Bildshow

Du kan ställa in ordningen för filvisning och göra åtgärder för Bildshow på skärmbilden Alternativ.

- 1 Välj **Alternativ** längst ner på skärmbilden med fillistan och tryck sedan på knappen [Enter].

- 2 Justera alla funktioner när följande skärmbild visas (Alternativ). Aktivera inställningarna genom att placera markören på målposten och trycka på knappen [Enter].

I följande tabell beskrivs alla inställningsfunktioner.



Visa ordning	Du kan välja att visa filerna i Namnordning eller Datumordning .
Sorteringsordning	Du kan välja att sortera filerna i Stigande eller Fallande ordning.
Kontinuerlig uppspelning	Du kan ställa in om du vill upprepa Bildshow.
Bildväxlingstid	Du kan ställa in hur länge en fil ska visas när Spela bildshow körs. Du kan välja mellan Ingen (0) till 60 sekunder. Om du väljer inställningen Ingen så avaktiveras den automatiska uppspelningen.
Effekt	Du kan ställa in skärmeffekter för bildväxling.

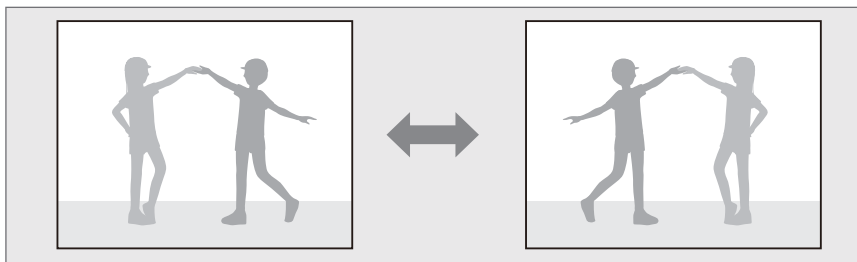
- 3** Använd knapparna [↵], [↶], [↷], och [↸] för att placera markören över **OK** och tryck sedan på knappen [Enter].

Inställningarna aktiveras.

Om du inte vill aktivera inställningarna placerar du markören på **Avbryt** och sedan trycker du på knappen [Enter].

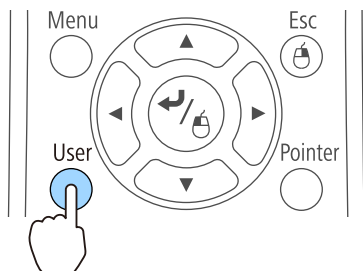
Vända bilden horisontellt (Vänd horisontellt)

Du kan tillfälligt vända bilden horisontellt och projicera.



När **Användarknapp** är inställd på **Vänd horisontellt** i menyn Konfiguration, slås Vänd horisontellt på och av varje gång du trycker på knappen [User].

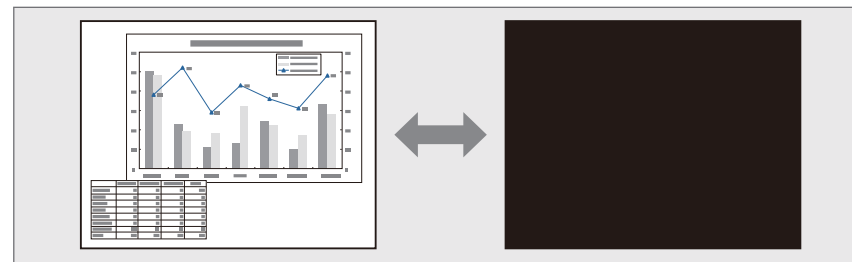
 **Inställningar - Användarknapp** [sid.118](#)



- I följande situationer stängs Vänd horisontellt av.
 - När projektorn är avstängd
 - När menyn Konfiguration visas
 - När projektorns läge för **Projicering** ändras
 - När du utför Keystone
 - När Message Broadcasting körs
- Den interaktiva funktionen fungerar inte korrekt under Vänd horisontellt (endast EB-536Wi).

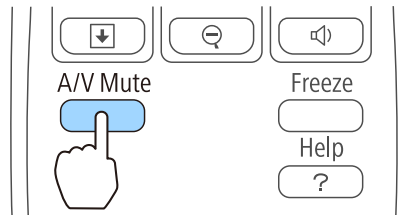
Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)

Du kan stänga av bilden på skärmen när du vill fokusera publikens uppmärksamhet på vad du säger, eller när du inte vill visa funktioner som till exempel byte av fil.

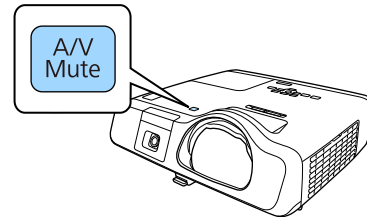


Varje gång du trycker på [A/V Mute]-knappen, slår du på eller av funktionen A/V ljudavstängning.

Fjärrkontroll



Projektorns ovansida

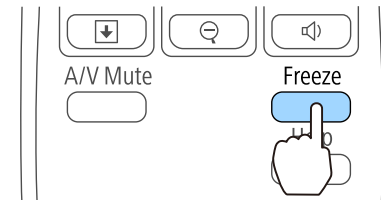


- Om du använder denna funktion när du projicerar rörliga bilder, fortsätter källan att spela upp bilder och ljud och du kan inte återgå till den plats där A/V ljudavstängning aktiverades.
- Ljud från mikrofon matas fortfarande ut när A/V ljudavstängning är på.
- Du kan välja den visade skärmbilden när knappen [A/V Mute] trycks ner i menyn Konfiguration.
☛ Utökad - Visning - A/V ljudavstängning sid.120
- När A/V ljudavst.-timern aktiveras med knappen [A/V Mute], aktiveras **A/V Mute-timer** och strömmen stängs automatiskt av efter ca 30 minuter. Om du inte vill aktivera **A/V Mute-timer**, ställ in **A/V Mute-timer** på Av.
☛ ECO - A/V Mute-timer sid.132
- Lampan är tänd när A/V ljudavstängning är aktiverat vilket innebär att lampans timmar fortsätter att öka.

funktioner som att hoppa mellan filer under presentationer från en dator utan att projicera några bilder.

Varje gång du trycker på knappen [Freeze] slås frysningen av eller på.

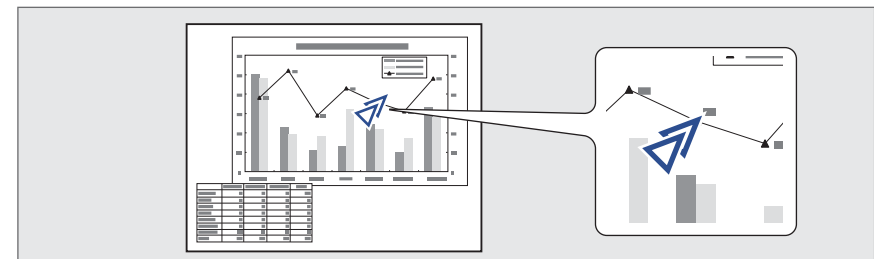
Fjärrkontroll



- Ljudet slås inte av.
- När du projicerar rörliga bilder kommer bilderna och ljudet att fortsätta att spelas upp medan skärmen är frusen. Det är inte möjligt att återuppta projiceringen från den punkt där skärmen frystes.
- Om knappen [Freeze] trycks ner medan menyn Konfiguration eller Hjälpskärmen visas stängs menyn eller den visade Hjälpskärmen.
- Funktionen Frysa fungerar även när E-Zoom används.

Funktionen Visare (Visare)

Med denna funktion kan du flytta en visare över den projicerade bilden och på så sätt rikta uppmärksamheten mot det bildområde som du talar om.



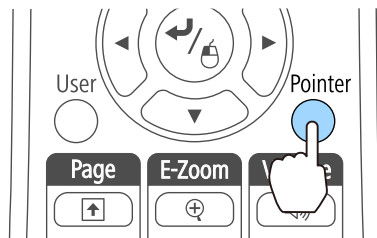
Frysa Bilden (Frysa)

När Frysa aktiveras för en rörlig bild, fortsätter projektorn att projicera den, vilket innebär att du kan projicera en rörlig bild bildruta för bildruta som stillbilder. Om funktionen Frysa aktiveras i förväg kan du även använda

1 Visa visaren.

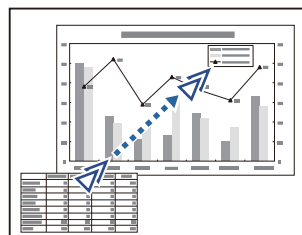
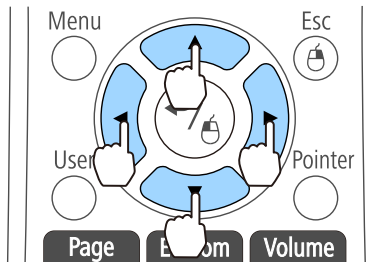
Varje gång du trycker på knappen [Pointer] visas eller försvinner visaren.

Fjärrkontroll



2 Flytta visaren (↖↗↘↙).

Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [↖], [↗], [↘] eller [↙] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

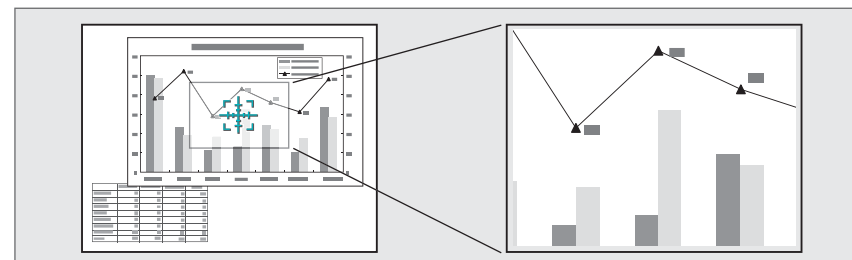


Du kan välja form på visaren i menyn Konfiguration.

☛ **Inställningar - Visarens form** [sid.118](#)

Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)

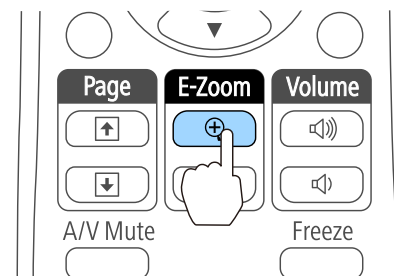
Denna funktion är praktisk när du vill förstora bilder för att studera dem i detalj, t.ex. diagram och tabeller.



1 Starta funktionen E-Zoom.

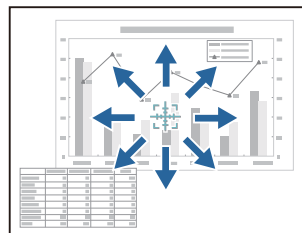
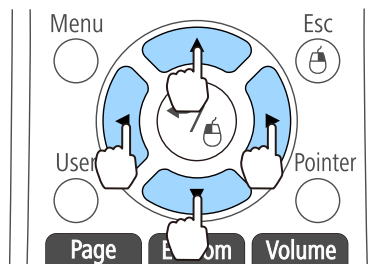
Tryck på knappen [⊕] för att visa krysset (⊕).

Fjärrkontroll



- 2 Flytta krysset (⛶) till det bildområde som du vill förstora.

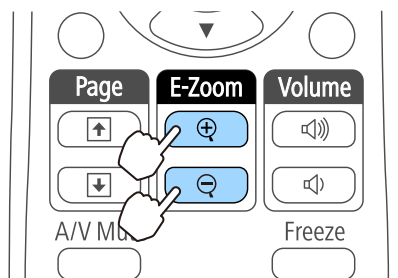
Fjärrkontroll



När något par av närliggande knappar, som [⬅️], [⬇️], [⬅️] eller [⬇️] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.

- 3 Förstora.

Fjärrkontroll



Knappen [⊕]: Förstorar ytan varje gång den trycks ner. Förstoringen går snabbare om du håller ned knappen.

Knappen [⊖]: Förminskar bilder som har förstorats.

Knappen [Esc]: Avbryter E-Zoom.



- Förstoringsförhållandet visas på skärmen. Det markerade området kan förstoras mellan 1 och 4 gånger, i 25 steg.
- Under förstorad projicering, tryck på knapparna [⬅️], [⬇️], [⬅️], och [⬇️] för att rulla bilden.

Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)

Du kan styra datorns musvisare med projektorns fjärrkontroll. Denna funktion kallas Trådlös mus.

Följande operativsystem är kompatibla med Trådlös mus.

	Windows	OS X
Operativsystem	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Det kanske inte går att använda funktionen Trådlös mus i vissa operativsystemsversioner.

Gör enligt följande för att aktivera funktionen Trådlös mus.

- 1 Ställ in **USB Type B** till **Trådlös mus/USB Display** i menyn Konfiguration (endast EB-536Wi).

☛ Utökad - USB Type B [sid.120](#)

- 2 Anslut projektorn till datorn med den medföljande USB-kabeln eller en som finns i handeln.

☛ "Ansluta en Dator" [sid.26](#)

- 3 Ändra källa till någon av följande.

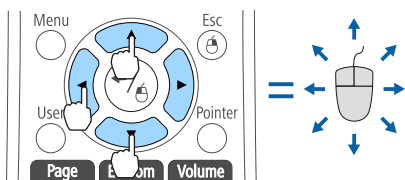
- USB Display
- Dator 1
- Dator 2

• HDMI

☛ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" [sid.43](#)

När inställningen har gjorts kan visaren styras på följande sätt.

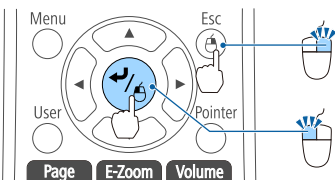
Flytta muspekaren



Knapparna [◀] [▶] [↖] [↗]:

Flyttar muspekaren.

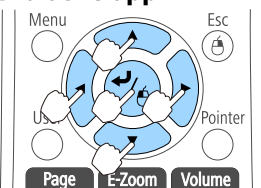
Klicka med musen



Knappen [Esc]: Högerklick.

[Enter]-Knapp: Vänsterklicka. Tryck snabbt två gånger för att dubbelklicka.

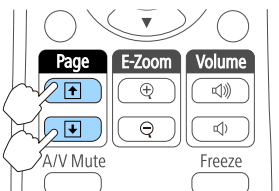
Dra och släpp



Med knappen [Enter] nedtryckt trycker du på knappen [◀], [▶], [↖] eller [↗] för att dra.

Släpp upp knappen [Enter] för att släppa på önskad plats.

Sida Upp/Ned



Knappen [⏮]: Går till föregående sida.

Knappen [⏭]: Går till nästa sida.



- När något par av närliggande knappar, som [◀], [▶], [↖] eller [↗] trycks in samtidigt kan pekaren förflyttas diagonalt.
 - Om inställningarna för musknappen är inställda i omvänd ordning på datorn, omvänds även knapparna på fjärrkontrollen.
 - Funktionen Trådlös mus fungerar inte under följande förhållanden.
 - När **Utökad - USB Type B** är inställd till något annat än **Trådlös mus/USB Display** (endast EB-536Wi).
 - När menyn Konfiguration eller hjälpen visas.
 - När du använder andra funktioner än funktionen Trådlös mus (som justering av volymen)
- Men när du använder funktionerna E-Zoom eller Visare är funktionerna Sida upp och Sida ner tillgängliga.

Spara en användarlogo

Du kan spara den bild som för tillfället projiceras som en användarlogo.

Du kan använda den registrerade användarens logotyp som skärm när projiceringen startar eller när en bildsignal inte tas emot.

☞ Utökad - Visning [sid.120](#)



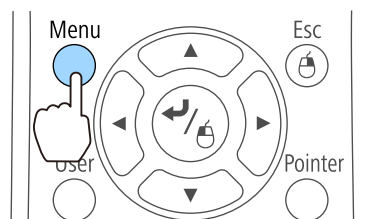
- När en användarlogo har sparats går det inte att återställa inställningen för logotypen till standardinställningen.
- Om innehållet i menyn Konfiguration är inställd från en annan projektor med hjälp av funktionen batchinställning, kommer den registrerade användarens logotyp ställas in för andra projektorer. Ha ingen konfidentiell information och så vidare som användarens logotyp.

☞ "Utföra batchinställning för flera projektorer" [sid.135](#)

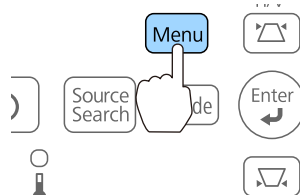
1 Projicera den bild som du vill spara som användarlogotyp och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.112](#)

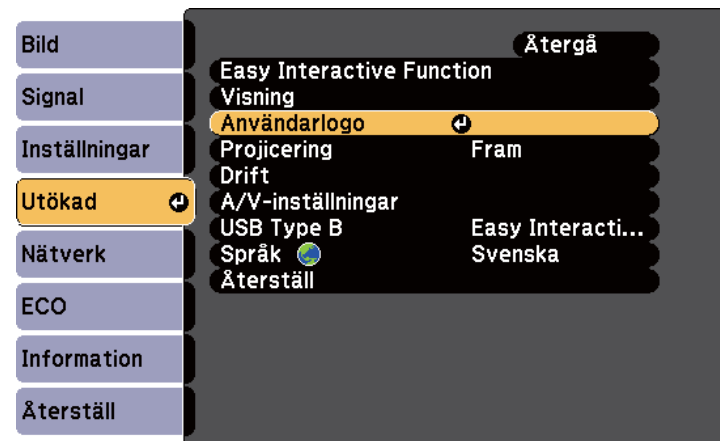
Vid användning av fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



2 Välj **Användarlogo** från **Utökad**.



- Om **Användarlogoskydd** i **Lösenordsskydd** är **På** visas ett meddelande och användarlogotypen kan inte ändras. Du kan ändra inställningarna när du har ställt in **Användarlogoskydd** på **Av**.

☞ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.97](#)

- Om **Användarlogo** väljs när Keystone, E-Zoom, Bildformat, eller Justera zoom utförs avbryts den aktuella funktionen temporärt.

3 När meddelandet "Vill du använda den här bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

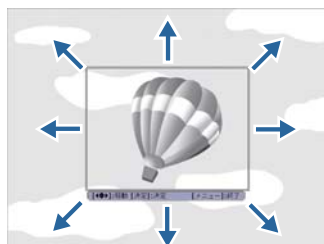
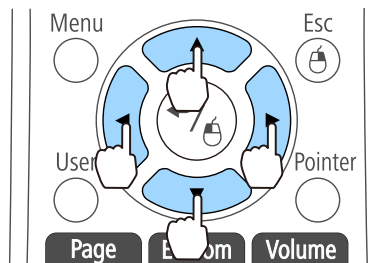


När du trycker på knappen [Enter] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen, kan skärmens format ändras beroende på signalen när den anpassas till den aktuella bildsignalens upplösning.

- 4** Flytta ramen för att välja den del av bilden som du vill använda som användarlogo.

Du kan utföra samma funktioner från projektorns kontrollpanel.

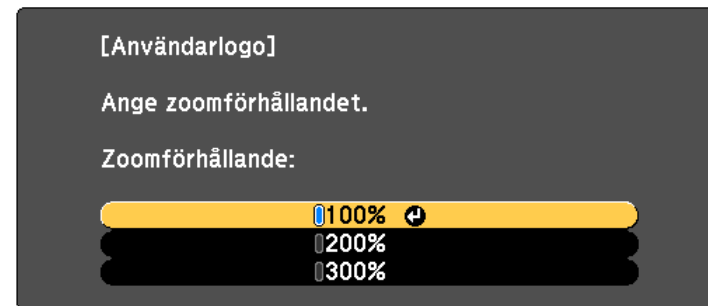
Fjärrkontroll



Du kan spara med 400 x 300 punkter i storlek.

- 5** När du trycker på knappen [Enter] och meddelandet "Vill du använda den här bilden?" visas väljer du **Ja**.

- 6** Välj zoomningsfaktor från skärmen för zoomningsinställning.



- 7** När meddelandet "Vill du spara bilden som användarlogo?" visas väljer du **Ja**.

Bilden sparas. Meddelandet "Slutfört." visas när bilden har sparats.



När en användarlogo sparas tas den gamla användarlogotypen bort.

Spara användarmönster

Det finns fem typer av mönster registrerade på projektorn, t.ex. linjer och rutnätsmönster.

☛ **Inställningar - Mönster - Mönstertyp** [sid.118](#)

Du kan även spara den bild som för tillfället projiceras som ett användarmönster.

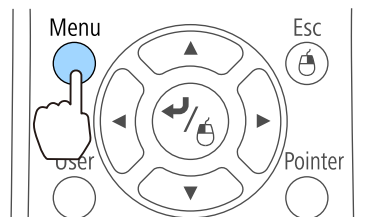


När ett användarmönster sparas tas det gamla användarmönstret bort.

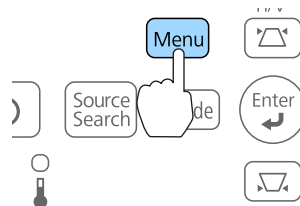
- 1 Projicera den bild som du vill använda som användarmönster och tryck sedan på [Menu]-knappen.

☛ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.112](#)

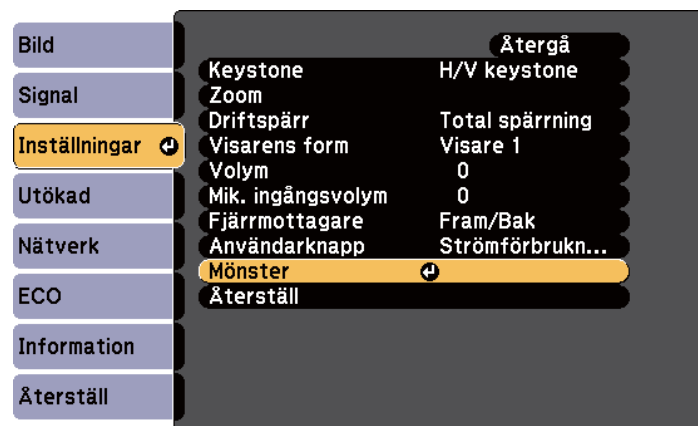
Vid användning av fjärrkontrollen



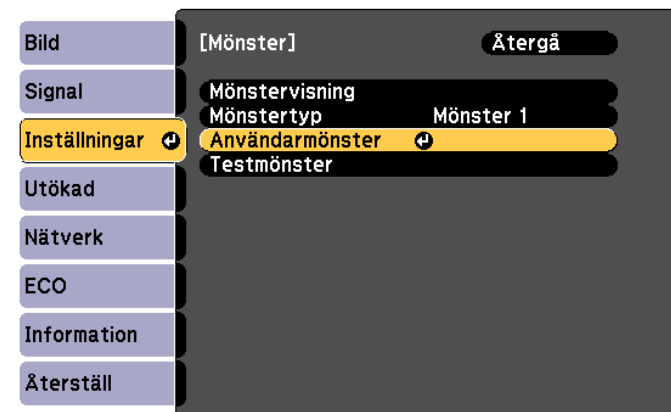
Använda kontrollpanelen



- 2 Välj **Mönster** från **Inställningar**.



- 3 Välj **Användarmönster**.



Om **Användarmönster** väljs när Keystone, E-Zoom eller Bildformat används eller zoomen justeras kommer den aktuella funktionen att avbrytas.

- 4 När "Vill du använda den projicerade bilden som Användarmönster?" visas väljer du **Ja**.

- 5 När du trycker på knappen [Ja.

Bilden sparas. När bilden har sparats visas meddelandet "Användarmönster har ställts in."



När ett användarmönster har sparats går det inte att återställa inställningen för användarmönster till standardinställningen.

Projektorn har följande utökade säkerhetsfunktioner.

- **Lösenordsskydd**
Du kan begränsa vem som kan använda projektorn.
- **Driftspärr**
Du kan förhindra att obehöriga personer ändrar projektorns inställningar.
☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" [sid.99](#)
- **Stöldskyddslås**
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordning.
☛ "Stöldskyddslås" [sid.100](#)

Hantera användare (Lösenordsskydd)

När Lösenordsskydd är aktiverat kan bara personer som känner till lösenordet använda projektorn för att projicera bilder, även om projektorn är på. Dessutom kan användarlogotypen som visas när du slår på projektorn inte ändras. Detta fungerar som ett stöldskydd, eftersom projektorn inte kan användas om den blir stulen. När du köper projektorn är Lösenordsskydd inte aktiverat.

Typer av Lösenordsskydd

Följande tre inställningar för lösenordsskydd kan göras, beroende på hur projektorn ska användas.

- **Strömtillförselskydd**
När **Strömtillförselskydd** är **På** måste du ange ett förinställt lösenord när projektorn har anslutits och slagits på (det gäller även Snabb start). När korrekt lösenord angetts, startar projiceringen.

- **Användarlogoskydd**

Även om någon försöker ändra Användarlogo som angetts av ägaren till projektorn, går det inte att ändra. När **Användarlogoskydd** är **På**, kan följande inställningar för användarlogo inte ändras.

- Hämta en Användarlogo
- Ställa in **Visa bakgrund**, **Startbild**, eller **A/V ljudavstängning** från **Visning**
☛ **Utökad - Visning** [sid.120](#)

- **Nätverksskydd**

När **Nätverksskydd** är **På** kan du inte ändra inställningar för **Nätverk**.

- ☛ "Menyn Nätverk" [sid.123](#)

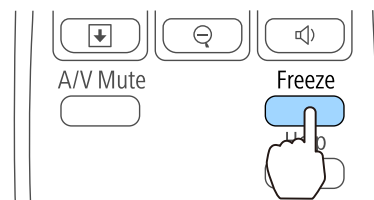
Ställa in Lösenordsskydd

Använd följande procedur när du anger lösenordsskydd.

- 1** Håll [Freeze]-knappen intryckt i cirka fem sekunder när du projicerar.

Inställningsmenyn Lösenordsskydd visas.

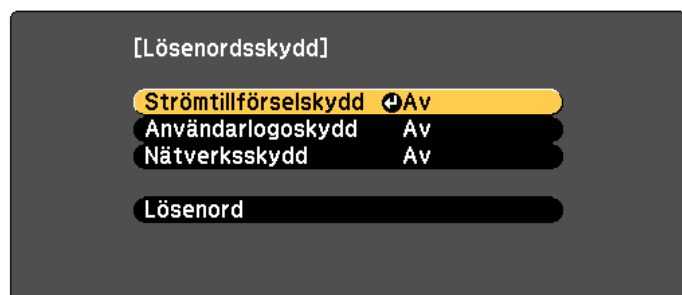
Fjärrkontroll





- Om Lösenordsskydd redan är aktiverat, måste du ange lösenordet.
Om rätt lösenord anges visas inställningsmenyn för Lösenordsskydd.
- "Ange lösenord" [sid.98](#)
- När Lösenord är aktiverat, ska du sätta fast etiketten för lösenordsskydd på en synlig plats på projektorn för att ytterligare förebygga stöld.

- 2** Välj vilken typ av lösenordsskydd du vill ställa in och tryck sedan på knappen [Enter].

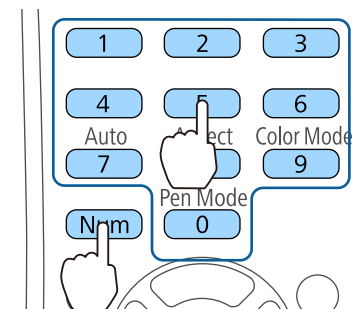


- 3** Välj **På** och tryck sedan på knappen [Enter].
Tryck på knappen [Esc] och skärmbilden som visades i steg 2 visas igen.

- 4** Ställ in lösenordet.

- (1) Välj **Lösenord** och tryck sedan på knappen [Enter].
- (2) När meddelandet "Ändra lösenordet?" visas väljer du **Ja** och trycker sedan på knappen [Enter]. Standardlösenordet är "0000". Ändra detta till ett eget Lösenord. Om du väljer **Nej** visas skärmen från steg 2 igen.
- (3) Håll ned [Num]-knappen samtidigt som du anger ett fyrsiffrigt nummer med sifferknapparna. Numret som anges visas som "****". När du anger den fjärde siffran visas bekräftelseskärmen.

Fjärrkontroll

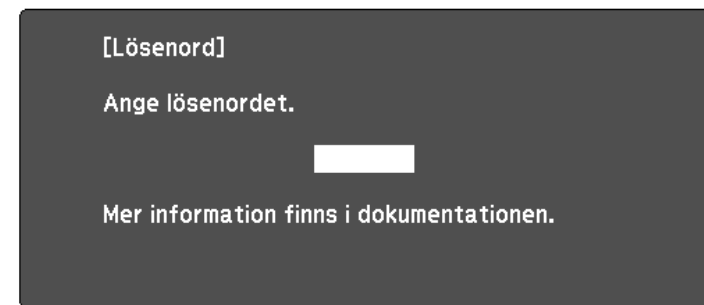


- (4) Ange lösenordet igen.
Meddelandet "Det nya lösenordet sparas." visas.
Om du anger fel lösenord visas ett meddelande där du uppmanas att ange lösenordet igen.

Ange lösenord

När lösenordsskärmen visas anger du lösenordet med hjälp av fjärrkontrollen.

Samtidigt som du håller ned knappen [Num] anger du lösenordet genom att trycka på sifferknapparna.



När du skriver in korrekt lösenord släpps lösenordsskyddet tillfälligt.

Observera

- Om fel lösenord anges tre gånger i rad visas meddelandet "Projektorns funktioner spärras." i ungefär fem minuter och sedan går projektorn in i vänteläge. Sedan övergår projektorn till vänteläge. Om det händer drar du ut stickkontakten ur eluttaget och sätter in den igen. Sedan slår du på projektorn igen. Lösenordsskärmen visas igen, så att du kan ange rätt lösenord.
- Om du har glömt lösenordet antecknar du numret "**Kod för begäran: xxxxx**" som visas på skärmen och kontaktar närmaste adress som anges i Kontaktlista för Epson-projektor.
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)
- Om du matar in fel lösenord 30 gånger i rad visas meddelandet nedan och projektorn godkänner inga fler lösenord. "Projektorns funktioner spärras. Kontakta Epson enligt uppgifter i dokumentationen."
☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Begränsa användningen (Driftspärr)

Gör något av följande om du vill låsa knapparna på kontrollpanelen.

- Total spärrning**
Alla knappar på kontrollpanelen låses. Du kan inte utföra använda några funktioner från kontrollpanelen, inte ens slå på eller av strömmen.
- Driftspärr**
Alla knappar på kontrollpanelen förutom strömknappen [⏻] spärras.

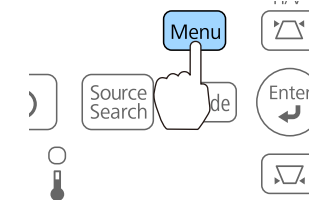
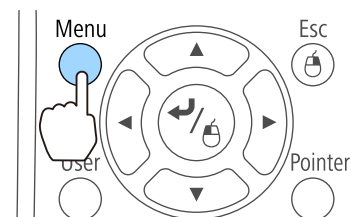
Denna funktion är användbar vid evenemang och mässor när du vill inaktivera alla knappar under projicering, eller på skolor när du vill begränsa knappanvändningen. Projektorn kan fortfarande styras med fjärrkontrollen.

- Tryck på knappen [Menu] medan du projicerar.

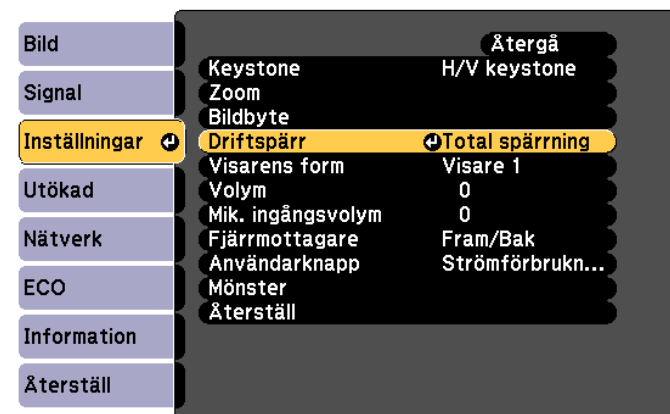
☞ "Använda menyn Menyn Konfiguration" [sid.112](#)

Vid användning av fjärrkontrollen

Använda kontrollpanelen



- Välj **Driftspärr** från **Inställningar**.



- Välj antingen **Total spärrning** eller **Driftspärr** enligt det syfte du önskar uppnå.



- 4** Välj **Ja** när bekräftelsemeddelandet visas.
Knapparna på kontrollpanelen låses enligt den inställning som du har valt.



Du kan låsa upp kontrollpanelen på ett av följande sätt.

- Välj **Av** från **Driftspärr**.
 - ☛ **Inställningar - Driftspärr** [sid.118](#)
- Tryck och håll ned knappen [Enter] på kontrollpanelen i cirka sju sekunder. Ett meddelande visas och låset inaktiveras.

Stöldskyddslås

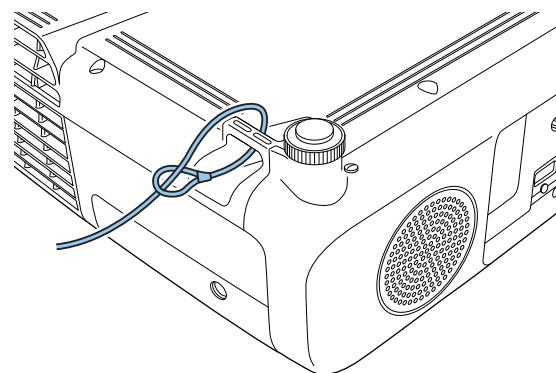
Projektorn är utrustad med följande stöldskyddsanordningar.

- **Säkerhetsport**
Säkerhetsporten är kompatibel med Microsaver Security System som tillverkas av Kensington.
Läs det följande för mer information om Microsaver Security System.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Monteringsplats för säkerhetskabel**
Ett vajerlås som skyddar mot stöld och som finns i handeln kan föras in på monteringsplatsen för att fästa projektorn vid ett skrivbord eller en pelare. Dra inte fallförebyggande kablar här vid montering av projektorn på en vägg eller i ett tak.

Montera vajerlåset

För in ett stöldskyddande vajerlås på monteringsplatsen.

Information om att låsa finns i dokumentationen som medföljer vajerlåset.



Om EasyMP Monitor

Med EasyMP Monitor kan du utföra funktioner som kontrollera status för flera Epson-projektörer anslutna till ett nätverk på en datorbildskärm, och styra projektorerna från datorn.

Du kan ladda ner EasyMP Monitor från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Här följer en beskrivning av de övervaknings- och styrfunktioner som kan utföras med EasyMP Monitor.

- Registrera projektörer för övervakning och kontroll
- Gruppregistrering för registrerade projektörer
- Övervaka status för registrerade projektörer
- Kontrollera registrerade projektörer
- Inställningar för meddelande om e-post
- Skicka meddelanden till registrerade projektörer

Message Broadcasting

Message Broadcasting är insticksprogram för EasyMP Monitor. Message Broadcasting kan användas för att skicka ett meddelande (JPEG-fil) att projicera på alla Epson-projektörer eller angivna projektörer anslutna till nätverket.

Data kan skickas manuellt eller automatiskt med hjälp av Timerinställningar i EasyMP Monitor.

Hämta programvaran Message Broadcasting från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)

Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn i ett nätverk kan du ställa in projektorns funktioner och styra projektorn. Med denna funktion kan du utföra startinställningar och kontrollera funktioner via fjärrstyrning. Eftersom du kan använda datorns tangentbord går det också lättare att ange tecken under inställningen.

Använd Microsoft Internet Explorer 8.0 eller senare som webbläsare. Använd Safari för OS X.



Om du ställer in **Vänteläge** till **Kommunikation på** kan du använda webbläsaren för att utföra inställningar och kontrollera funktioner även om projektorn är i vänteläge (när strömmen är av).

☛ ECO - Vänteläge [sid.132](#)

Projektorinställning

I en webbläsare kan du ställa in alternativ som normalt ställs in på projektormenyn Konfiguration. Inställningarna återspeglas sedan i menyn Konfiguration. Det finns även alternativ som endast kan anges i webbläsaren.

Alternativ i menyn Konfiguration som inte kan ställas in med webbläsaren

- Menyn Inställningar - Visarens form
- Menyn Inställningar - Mönster (utom Mönstertyp)
- Menyn Inställningar - Användarknapp
- Menyn Utökad - Användarlogo
- Menyn Utökad - USB Type B
- Menyn Utökad - Easy Interactive Function
- Menyn Utökad - Språk
- Menyn Återställ - Återställ alla och Återst. lampans timmar

Inställningarna för alternativen i varje meny är desamma som i projektormenyn Konfiguration.

☛ "Menyn Konfiguration" [sid.111](#)

Alternativ som endast kan anges i webbläsaren

- SNMP Gemensamt namn (upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
- Lösen för Monitor (upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken)

Visning av skärmen Webbstyrning

Gör enligt följande för att visa skärmen Webbstyrning.

Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Använd Avancerat då du ansluter via ett trådlöst LAN.



Om din webbläsare är inställd på att ansluta via en hjälpserver (proxy) kan inte skärmen Webbstyrning visas. För att visa webbstyrningen måste du göra inställningar så att anslutningen inte görs via en hjälpserver (proxy).

- 1** Starta en webbläsare på datorn.
- 2** Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på Enter på datorns tangentbord.
Skärmen Webbstyrning visas.
När **Kontr.lösen f. Web** ställs in i menyn Konfiguration visas skärmen för inmatning av lösenord.

- 3** Ange användar-ID och lösenord och tryck sedan på Enter på tangentbordet.

Användar-ID är "EPSONWEB".

Standardlösenordet är "admin".

När rätt användar-ID och lösenord anges, visas skärmen Webbstyrning.

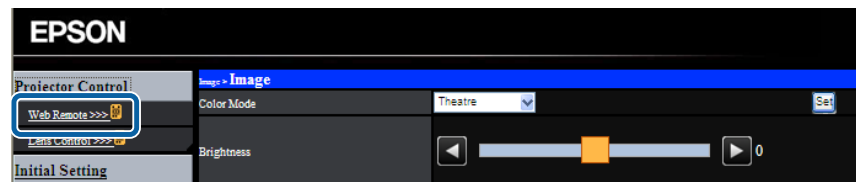


- Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Du kan inte ändra användar-ID.
- Du kan ändra lösenord i menyn Nätverk från menyn Konfiguration.
☛ Nätverk - Grundläggande - Kontr.lösen f. Web [sid.123](#)

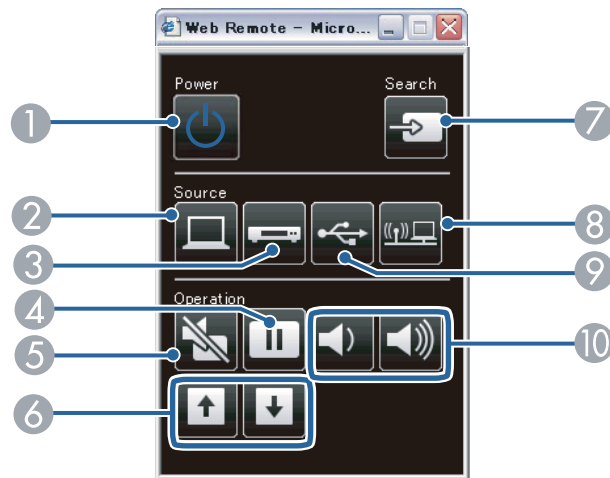
Visa skärmen Web Remote

Med funktionen Web Remote kan du fjärrstyra projektorns användning med en webbläsare.

- 1** Visa skärmen Webbstyrning.
- 2** Klicka på **Web Remote**.



- 3** Skärmen Web Remote visas.



Namn	Funktion
① [Power]-knapp [⏻]	Slår på och av projektorns ström. ☞ "Hur man slår på projektorn" sid.40
② [Computer]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> • Computer1-ingång • Computer2-ingång
③ [Video]-knapp	Varje gång knappen trycks in växlar enheten mellan de bilder som matas in från följande källor. <ul style="list-style-type: none"> • S-Video-ingång • Video-ingång • HDMI-ingång
④ [Freeze]-knapp	Sätter uppspelningen på paus eller återupptar den. ☞ "Frysa Bilden (Frysa)" sid.90
⑤ [A/V Mute]-knapp	Slår på och av video och ljud. ☞ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89

Namn	Funktion
⑥ [Page]-knappar [Up] [Down]	Byter sida i filer som PowerPoint-filer då du använder följande projiceringsmetoder. <ul style="list-style-type: none"> • Då du använder Trådlös mus-funktionen ☞ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92 • Då du använder USB Display ☞ "projicera med USB Display" sid.43 • Vid anslutning till ett nätverk <p>Då du visar bilder genom PC Free visar du föregående/nästa skärm genom att trycka på dessa knappar.</p>
⑦ [Source Search]-knapp	Växlar till bilden från ingångsporten där videosignaler matas in. ☞ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.42
⑧ [LAN]-knapp	Växlar till bilden från den nätverksanslutna enheten. ☞ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" sid.43
⑨ [USB]-knapp	Enheten växlar mellan följande bilder varje gång knappen trycks in: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Bilder från enheten som är ansluten till USB-A-porten ☞ "Växla till den önskade bilden med fjärrkontrollen" sid.43
⑩ [Volume]-knapp [🔊] [🔇]	[🔊] Sänker volymen. [🔇] Höjer volymen. ☞ "Justera Volymen" sid.52

Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem

Om du ställer in Meddel. om e-post skickas meddelanden till de förvalda e-postadresserna när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en

projektor. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - E-post - Meddel. om e-post** [sid.130](#)



- Upp till tre meddelandedestinationer (adresser) kan registreras, till vilka meddelanden sänds samtidigt.
- Om en projektor drabbas av ett allvarligt problem och upphör att fungera, kan eventuellt inte meddelande om detta sändas till operatören.
- Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation på**, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).

☛ **ECO - Vänteläge** [sid.132](#)

Läsa e-postfelmeddelanden

När funktionen Meddelande om e-post är På och ett fel uppstår eller en varning uppkommer i projektorn, skickas följande e-postmeddelande.

Avsändare: E-postadress 1

E-postrubrik: EPSON Projector

Rad 1: Projektornamn för projektorn där felet har inträffat

Rad 2: IP-adressen för projektorn där felet har inträffat

Rad 3 osv: Information om felet

Information om felet visas rad för rad. Huvudinnehållen i meddelandena är listade nedan.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

- No-signal

Projektorn får ingen signal. Kontrollera anslutningsstatus eller kontrollera att strömmen till signalkällan är påslagen.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Se följande om hur du åtgärdar fel eller varningar.

☛ "Avläsa indikatorerna" [sid.142](#)

Hantering med SNMP

Om du ställer in **SNMP** till **På** i menyn Konfiguration skickas meddelanden till den förinställda datorn när ett problem eller en varning uppstår. Detta innebär att operatören informeras om projektorproblem även om han/hon befinner sig på en annan plats.

☛ **Nätverk - Övriga - SNMP** [sid.130](#)



- SNMP bör hanteras av en nätverksadministratör eller någon som väl känner till nätverket.
- Om du vill övervaka projektorn med hjälp av SNMP-funktionen ska du installera programmet för SNMP-hantering på datorn.
- SNMP-agenten för denna projektor uppfyller version 1 (SNMPv1).
- Hanteringsfunktionen med hjälp av SNMP kan inte användas via ett trådlöst LAN i Snabb-läge.
- Högst två mottagande IP-adresser kan sparas.

ESC/VP21-kommandon

Du kan styra projektorn från en extern enhet med ESC/VP21.

Kommandolista

När kommandot för ström PÅ sänds till projektorn slås strömmen på och uppvärmningsläget startas. När projektorns ström slås på, returneras ett kolon ":" (3Ah).

När ett kommando tas emot utför projektorn kommandot och returnerar ett ":" och tar sedan emot nästa kommando.

Om kommandot som behandlas avslutas på ett onormalt sätt, visas ett felmeddelande och ett ":" returneras.

Huvudinnehållen är listade nedan.

Alternativ			Kommando
Power ON/OFF (Ström PÅ/AV)	På		PWR ON
	Av		PWR OFF
Signal selection (Signalval)	Dator 1	Automatiskt	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Dator 2	Automatiskt	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53

Alternativ		Kommando
A/V ljudavstängning PÅ/AV	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF

Lägg till koden för vagnretur (CR) (0Dh) i slutet av varje kommando och skicka det.

För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

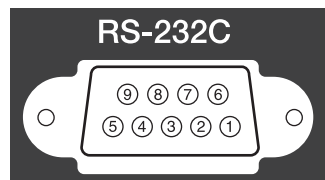
Sladdtyper

Seriell anslutning

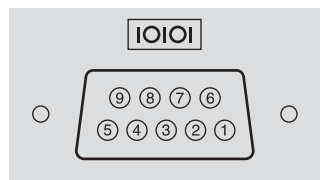
- Kontaktens form: D-Sub 9-stifts (hane)

- Projektoringångens namn: RS-232C

<På projektorn>



<På datorn>



<På projektorn>

(Seriell datorkabel)

<På datorn>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←————	3	TD
TD	3	————→	2	RD

Signalnamn	Funktion
GND	Signalledningens jord
TD	Sänder data
RD	Tar emot data

Kommunikationsprotokoll

- Baudhastighet som standard: 9600 bps
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: Ingen

Om PJLink

PJLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PJLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Du måste göra nätverksinställningar innan du kan använda PJLink. Läs följande del för mer information om nätverksinställningar.

☛ "Menyn Nätverk" [sid.123](#)

Den har stöd för alla PJLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PJLink verifiering av standardanpassning.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Icke-kompatibla kommandon

	Funktion	PJLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- Ingångsnamn definierade av PJLink och motsvarande projektorkällor

Källa	PJLink-kommando
Dator 1	INPT 11
Dator 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41

Källa	PJLink-kommando
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"
EPSON
- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

Om Crestron RoomView®

Crestron RoomView® är ett integrerat styrsystem från Crestron®. Det kan användas för att övervaka och styra flera enheter anslutna till ett nätverk.

Projektorn stöder kontrollprotokollet och kan därför användas i ett system byggt med Crestron RoomView®.

Besök Crestron®s webbsida för mer information om Crestron RoomView®. (Endast engelskspråkiga skärmvisningar stöds.)

<http://www.crestron.com>

Här följer en överblick över Crestron RoomView®.

• Fjärranvändning med en webbläsare

Du kan använda en projektor från din dator precis så som du använder en fjärrkontroll.

• Övervakning och styrning med program

Du kan använda Crestron RoomView® Express eller Crestron RoomView® Server Edition från Crestron® för att övervaka enheter i systemet, kommunicera med supportavdelningen, och skicka nödmeddelanden. Besök följande webbplats för mer information.

<http://www.crestron.com/getroomview>

I dessa anvisningar beskrivs hur du utför funktioner på din dator med en webbläsare.



- Du kan endast ange alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.
- Följande funktioner kan inte användas under användning av Crestron RoomView®.
 - ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.101](#)
Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)
 - Styrning är möjlig om **Vänteläge** är inställt på **Kommunikation** på, även om projektorn är i vänteläget (när strömmen är av).
 - ☛ ECO - Vänteläge [sid.132](#)

Använda en projektor från din dator

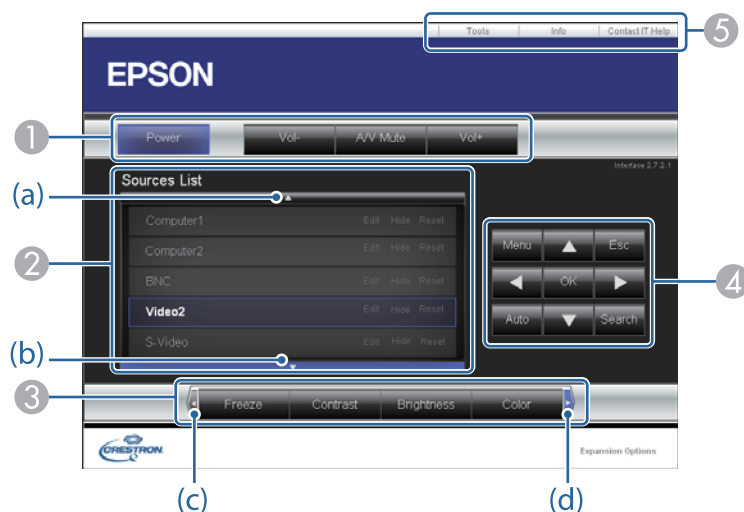
Visa användningsfönstret

Kontrollera följande innan du utför några funktioner.

- Se till att datorn och projektorn är anslutna till nätverket. Vid kommunikation med ett trådlöst LAN, anslut i anslutningsläget Avancerad.
 - ☛ "Menyn Trådlöst LAN" [sid.126](#)
- Ange **På** för **Crestron RoomView** på menyn **Nätverk**.
 - ☛ **Nätverk - Övriga - Crestron RoomView** [sid.130](#)

- 1 Starta en webbläsare på datorn.
- 2 Ange projektorns IP-adress i webbläsarens adressfält och tryck sedan på tangenten Enter på tangentbordet.
Användningsfönstret visas.

Använda användningsfönstret



- 1 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna.

Knapp	Funktion
Power	Slår på och av projektorns ström.
Vol-/Vol+	Justera volymen.

Knapp	Funktion
A/V Mute	Slår på och av video och ljud. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89

- 2 Växla till bilden från den valda ingångskällan. Klicka på (a) eller (b) och rulla upp eller ned när du vill se ingångskällor som inte visas på skärmen. Den aktuella videosignalens ingångskälla visas i blått.
Du kan ändra namnet på källan om det behövs.
- 3 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på knapparna. Klicka på (c) eller (d) och rulla åt vänster eller höger när du vill se knappar som inte visas på skärmen.

Knapp	Funktion
Freeze	Pausläget för bilder aktiveras eller inaktiveras. ☛ "Frysa Bilden (Frysa)" sid.90
Contrast	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
Brightness	Du kan justera bildens ljusstyrka.
Color	Du kan justera bildernas färgmättnad.
Sharpness	Du kan justera bildens skärpa.
Zoom	Klicka på knappen [⊕] för att förstora bilden utan att ändra projiceringsstorleken. Klicka på knappen [⊖] för att förminska en bild som förstorats med knappen [⊕]. Klicka på knappen [▲], [▼], [◀] eller [▶] för att ändra positionen på en förstord bild. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" sid.91

- 4 Med knapparna [▲], [▼], [◀] och [▶] utför du samma funktioner som med knapparna [⏮], [⏭], [⏪] och [⏩] på fjärrkontrollen. Du kan utföra följande funktioner när du klickar på de andra knapparna.

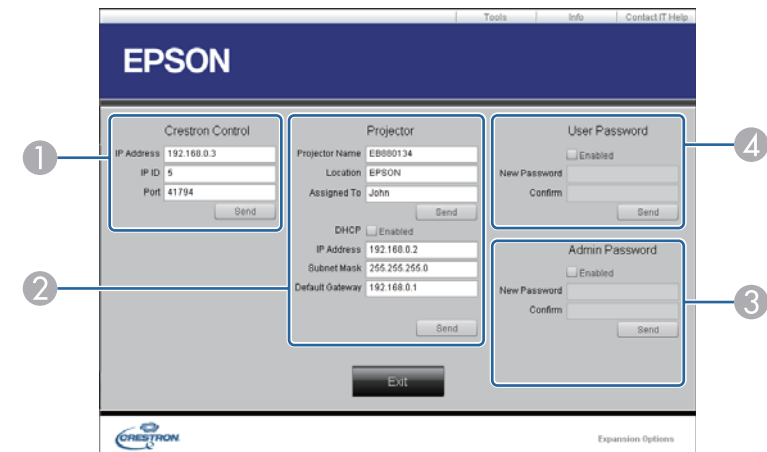
Knapp	Funktion
OK	Utför samma funktion som knappen [Enter] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" sid.16
Menu	Visar och stänger menyn Konfiguration.
Auto	Om denna knapp trycks ner under projicering av analoga RGB-sigaler från Computer1-ingången eller Computer2-ingången kan du automatiskt optimera bilden genom att justera Tracking, Synkronisering, och Placering.
Search	Växlar till bilden från ingångsporten där videosigaler matas in. 🖱️ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.42
Esc	Utför samma funktion som knappen [Esc] på fjärrkontrollen. 🖱️ "Fjärrkontroll" sid.16

5 Du kan utföra följande funktioner när du klickar på flikarna.

Flik	Funktion
Contact IT Help	Visar Supportfönstret. Används för att skicka meddelanden till, och ta emot meddelanden från, administratören med Crestron RoomView® Express.
Info	Visar information på projektorn som är ansluten.
Tools	Ändrar inställningar i projektorn som är ansluten. Se nästa del.

Använda verktygsfönstret

Följande fönster visas när du klickar på fliken **Tools** i användningsfönstret. Du kan använda detta fönster för att ändra inställningar i projektorn som är ansluten.



- 1 Crestron Control**
Gör inställningar för Crestron®-centralkontrollerna.
- 2 Projector**
Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
Projector Name	Skriv in ett namn för att särskilja den projektor som för närvarande är ansluten från andra projektorer i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 15 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
Location	Skriv in ett installationsplatsnamn för den projektor som för närvarande är ansluten i nätverket. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)
Assigned To	Ange ett användarnamn för projektorn. (Namnet kan innehålla upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken och symboler.)

Alternativ	Funktion
DHCP	Markera kryssrutan Enabled när du vill använda DHCP. Du kan inte ange en IP-adress om DHCP är aktiverad.
IP Address	Ange IP-adressen för att tilldela till den för närvarande anslutna projektorn.
Subnet Mask	Ange en undernätmask för den för närvarande anslutna projektorn.
Default Gateway	Ange gateway-adressen för den för närvarande anslutna projektorn.
Send	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för Projector .

3 Admin Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna fönstret Tools.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
New Password	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna fönstret Tools. (Namnet kan innehålla upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken.)
Confirm	Ange samma lösenord som du angav i New Password . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
Send	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för Admin Password .

4 User Password

Välj kryssrutan **Enabled** för att få ett lösenord att erfordras för att öppna användningsfönstret på datorn.

Följande alternativ kan ställas in.

Alternativ	Funktion
New Password	Ange det nya lösenordet vid byte av lösenord för att öppna användningsfönstret. (Upp till 26 alfanumeriska enkelbyte-tecken)
Confirm	Ange samma lösenord som du angav i New Password . Om lösenorden inte är samma visas ett felmeddelande.
Send	Klicka på denna knapp för att bekräfta de gjorda ändringarna för User Password .



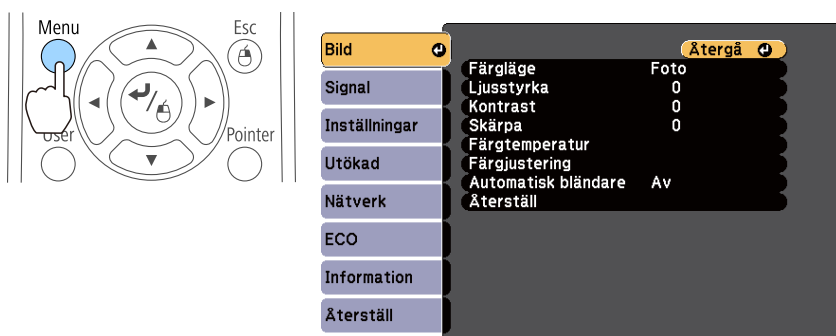
Menyn Konfiguration

I det här kapitlet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration och dess funktioner.

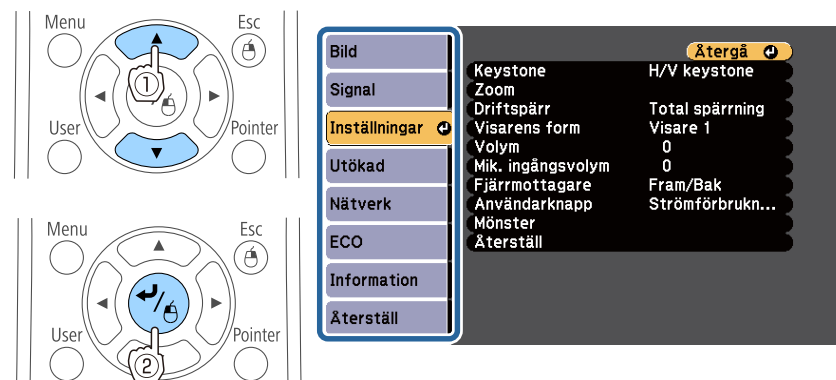
I det här avsnittet beskrivs hur du använder menyn Konfiguration.

Även om fjärrkontrollen används i följande anvisningar så kan du utföra samma funktioner från kontrollpanelen. Kolla guiden under menyn för tillgängliga knappar och deras funktioner.

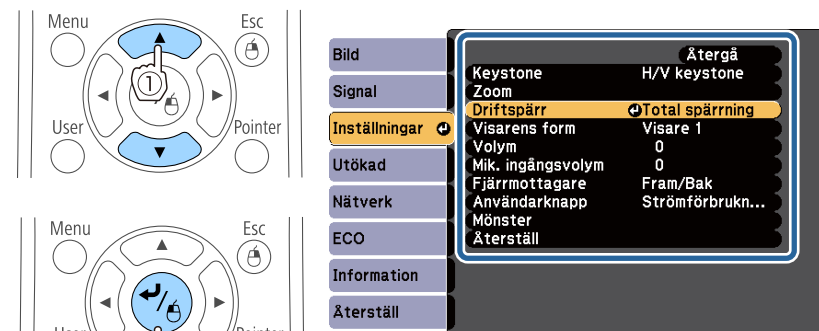
1 Visa menyskärmen Konfiguration.



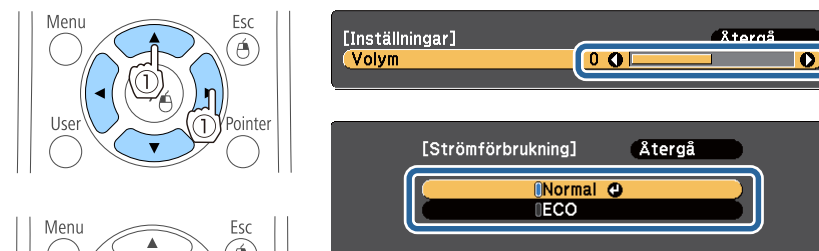
2 Välj ett huvudmenyalternativ.



3 Välj ett undermenyalternativ.





4 Ändra inställningar.







5 Tryck på knappen [Menu] för att avsluta inställningarna.


Konfigurationsmeny-tabell

Inställningsbara alternativ varierar beroende på vilken modell som används och vilken bildsignal och källa som projiceras.

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Bild  sid.115	Färgläge	Dynamiskt, Presentation, Teater, sRGB, Svarta tavlan
	Ljusstyrka	-24 till 24
	Kontrast	-24 till 24
	Färgmättnad	-32 till 32
	Färgton	-32 till 32
	Skärpa	-5 till 5
	Färgtemperatur	5000K to 10000K, -3 to 6
	Färgjustering	Röd: -16 till 16 Grön: -16 till 16 Blå: -16 till 16
	Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet
Menyn Signal  sid.116	Automatisk inst.	På och Av
	Upplösning	Automatiskt, Bred, och Normal
	Tracking	-
	Synkronisering	-
	Placering	Uppåt, Nedåt, Vänster, och Höger
	Progressiv	Av, Video, och Film/Automatiskt
	Brusreducering	Av, NR1, och NR2
	HDMI videoräckvidd	Automatiskt, Normalt, och Utökad
	Ingående signal	Automatiskt, RGB, och Komponent




Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Videosignal	Automatiskt, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, och SECAM
	Bildformat	Normal, Automatiskt, 4:3, 16:9, Full, Zoom och Ursprunglig
	Overscan	Automatiskt, Av, 4%, och 8%
	Bildbearbetning	Fin, Snabb
Menyn Inställningar  sid.118	Keystone	H/V keystone och Quick Corner
	Zoom	0 (Vidvinkel) till 40 (Tele)
	Driftspärr	Total spärrning, Driftspärr, och Av
	Visarens form	Visare 1, Visare 2, Visare 3
	Volym	0 till 20
	Mik. ingångsvolym	0 till 5
	Fjärrmottagare	Fram/Bak, Fram, Bak, och Av
	Användarknapp	Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering, Vänd horisontellt
	Mönster	Mönstervisning, Mönstertyp, Användarmönster, och Testmönster
Menyn Utökad  sid.120	Easy Interactive Function	Alternativ i Allmänt Auto kalibrering, Manuell kalibrering, Pennläge, Svävar, Avancerat Alternativ i Dator interaktivt Driftläge för penna, Aktivera högerklick, Avancerat




Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Visning	Meddelande, Visa bakgrund, Startbild, A/V ljud/av, Verktygsfält, Pennlägesikon, Projektorstyrning
	Användarlogo	-
	Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak
	Drift	Snabb start, Hög höjd läge, Starta källsökning, Slå på automatiskt
	A/V-inställningar	A/V-utgång, Ljudutgång, HDMI-ljudutgång
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Trådlös mus/USB Display
	Språk	15 eller 35 språk*
Menyn ECO  sid.132	Strömförbrukning	Normal och ECO
	Ljusoptimering	På och Av
	Sleep Mode	På och Av
	Sleep Mode timer	1 till 30
	A/V Mute-timer	På och Av
	Vänteläge	Kommunikation på och Kommunikation av
	ECO-display	På och Av
Menyn Information  sid.133	Projektorinfo	Lampans timmar, Källa, Ingående signal, Upplösning, Videosignal, Uppdateringsfrekv, Synkroniseringsinfo, Status, Serienummer, Event ID

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
	Version	Main, Video
Menyn Återställ  sid.134	Återställ alla	-
	Återst. lampans timmar	-

* Antalet språk som stöds varierar beroende på vilken region projektorn används i.

Menyn Nätverk

Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn Grundlägg.  sid.125	Projektornamn	-
	PJLink-lösenord	-
	Kontr.lösen f. Web	-
	Projektornyckelord	På och Av
Menyn Trådlöst LAN  sid.126	Anslutningsläge	Snabb, Avancerad
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	Auto SSID-inst.	På och Av
	SSID	-
	Sök efter åtkomstpunkt	-
	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	SSID-skärm	På och Av
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn Säkerhet  sid.128	Säkerhet	Av, WPA2-PSK och WPA/WPA2-PSK
	Lösenfras	-



Huvudmenynamn	Undermenynamn	Alternativ eller Inställningsvärden
Menyn LAN m kabel  sid.129	IP-inställningar	DHCP, IP-adress, Nätmask, och Gateway-adress
	Visa IP-adress	På och Av
Menyn E-post  sid.130	Meddel. om e-post	På och Av
	SMTP-server	-
	Portnummer	-
	Inst. av adress 1, Inst. av adress 2, och Inst. av adress 3	-
Menyn Övriga  sid.130	SNMP	På och Av
	IP-adr.1 f. trap och IP-adr.2 f. trap	-
	Prioriterad gateway	Kabelanslutet LAN och Trådlöst LAN
	AMX Device Discovery	På och Av
	Crestron RoomView	På och Av
	Bonjour	På och Av
	Message Broadcasting	På och Av

Menyn Bild

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

 "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.42](#)



Undermeny	Funktion
Färgläge	Du kan välja den bildkvalitet som passar dina omgivningar.  "Välja Projiceringskvalitet (Välja Färgläge)" sid.52
Ljusstyrka	Du kan justera bildens ljusstyrka.
Kontrast	Du kan justera skillnaden mellan ljus och mörker i bilderna.
Färgmättnad	(Justering är endast möjlig vid mottagning av bilder från komponentvideo eller kompositvideo.) Du kan justera bildernas färgmättnad.
Färgton	(Justering är möjlig vid mottagning av komponentvideosignaler. Ingående kompositvideo- och S-video-signaler kan endast justeras om de är NTSC-videosignaler.) Du kan justera bildens färgton.
Skärpa	Du kan justera bildens skärpa.
Färgtemperatur	Du kan justera bildens övergripande färgton. Bilden tonas i blått om ett högt värde väljs och i rött om ett lågt värde väljs. Värden som kan justeras beroende på Färgläge -inställningar. För sRGB  : Från 5000K till 10000K i 10 steg För andra inställningar: Från -3 till 6 i 10 steg

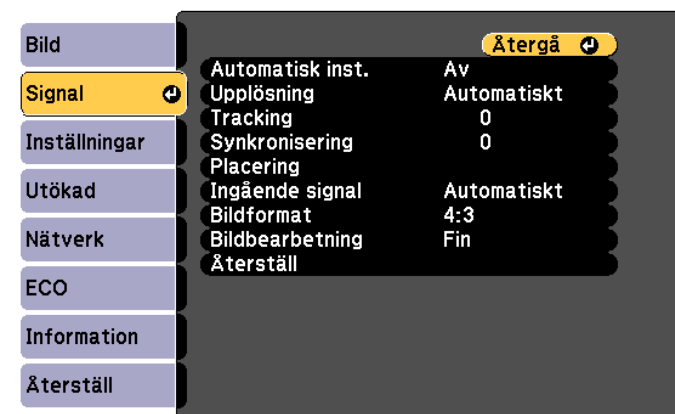
Undermeny	Funktion
Färgjustering	(Alternativet kan inte ställas in när Färgläge är inställt på sRGB .) Du kan justera färgstyrkan för Röd , Grön , och Blå enskilt.
Automatisk bländare	(Alternativet kan bara ställas in när Färgläge är inställt på Dynamiskt eller Teater .) Ställ in till Normal eller Hög hastighet för att justera bländaren så att du uppnår optimalt ljus för de projicerade bilderna. Välj Hög hastighet för att göra snabbare iris-korrigeringar som passar scenens hastighet. Inställningen sparas för varje Färgläge. ☛ "Ställa in Automatisk bländare" sid.53
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Bild till standardinställningarna. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" sid.134

Menyn Signal

De inställningsbara alternativen varierar beroende på vilken bildsignal och källa som projiceras. Inställningsdetaljerna sparas för varje bildsignal.

Du kan inte göra inställningar på menyn Signal när källan är USB Display, USB, eller LAN.

☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.42](#)



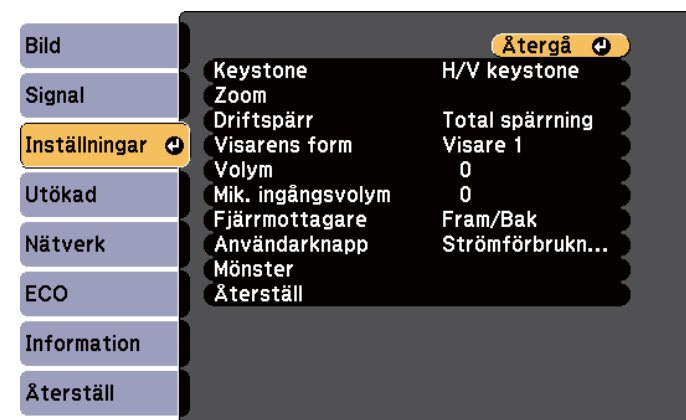
Undermeny	Funktion
Automatisk inst.	(Endast tillgänglig när analoga RGB-signaler från en dator matas in.) Ställ in till På för att automatiskt justera Tracking, Synkronisering, och Placering till optimalt läge när insignalen ändras.

Undermeny	Funktion
Upplösning	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sigaler från en dator matas in.) Ställ in till Automatiskt för att automatiskt identifiera upplösningen för insignalen. Om de projicerade bilderna inte kan projiceras korrekt när inställningen är Automatiskt , till exempel om en del av bilden saknas, justera till Bred för bredbildsskärmar, eller ställ in till Normal för 4:3- eller 5:4-skärmar beroende på den anslutna datorn.
Tracking	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sigaler från en dator matas in.) Du kan justera lodräta ränder i datorbilder.
Synkronisering	(Endast tillgänglig när analoga RGB-sigaler från en dator matas in.) Du kan justera flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder.
Placering	(Denna post kan inte ställas in när källan är HDMI.) Du kan justera bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
Progressiv	<u>Sammanflätad</u> (i)-signal konverteras till <u>Progressiv</u> (p). (IP-konvertering) Av: Idealiskt för bilder med mycket rörelse. Video: Idealiskt för allmänna videobilder. Film/Auto: Idealiskt för filmer, datorgrafik och animeringar.
Brusreducering	(Den här funktionen kan inte väljas när Bildbearbetning är inställt på Snabb .) Jämnar ut korniga bilder konverterade med progressiv metod. Det finns två lägen. Välj din favoritinställning. Vi rekommenderar att detta ställs in på Av när du tittar på bildkällor med mycket lite brus, t.ex. dvd-skivor.
HDMI videoräckvidd	När projektorns HDMI-ingång är ansluten till en DVD-spelare, ställ in inställningen för projektorns videoräckvidd enligt DVD-spelarens videoräckviddsinställning. Om du oroas över flytande svarta fläckar eller urtvättade delar i bilden, ställ in på Utökad .

Undermeny	Funktion
Ingående signal	Du kan välja ingående signal från Computer1- eller Computer2-porten. Om alternativet Automatiskt väljs ställs insignalen automatiskt in efter den anslutna utrustningen. Om färgerna inte visas korrekt när Automatiskt är valt, väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
Videosignal	Du kan välja en insignal från S-Video-porten eller Video-porten. Om du väljer Automatiskt identifieras videosignalerna automatiskt. Om det uppstår störningar i bilden eller om det inträffar ett problem, t.ex. att ingen bild visas när du har valt Automatiskt , väljer du rätt signal beroende på den anslutna utrustningen.
Bildformat	Du kan ställa in <u>bredd-/höjdförhållande</u> för de projicerade bilderna. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" sid.54
Overscan	(Den här inställningen kan endast justeras när en komponentvideosignal matas in.) Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). Du kan bestämma beskärningsområdet till Av , 4% , eller 8% . Du kan välja Automatiskt när källan är HDMI. Om du väljer Automatiskt , ändras denna inställning automatiskt beroende på källan.
Bildbearbetning	(Den här funktionen kan inte väljas om Easy Interactive Function är inställd till Dator interaktivt) När Fin är valt, prioriteras bildkvaliteten och bilden projiceras. När Snabb är valt, prioriteras processhastighet och bilden projiceras. Detta förbättrar pennans tracking-förmåga när du använder interaktiva funktioner. (endast EB-536Wi).







Undermeny	Funktion
Återställ	<p>Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Signal till standardinställningarna, utom Ingående signal och Bildbearbetning.</p> <p>Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.</p> <p>☛ "Menyn Återställ" sid.134</p>

Menyn Inställningar



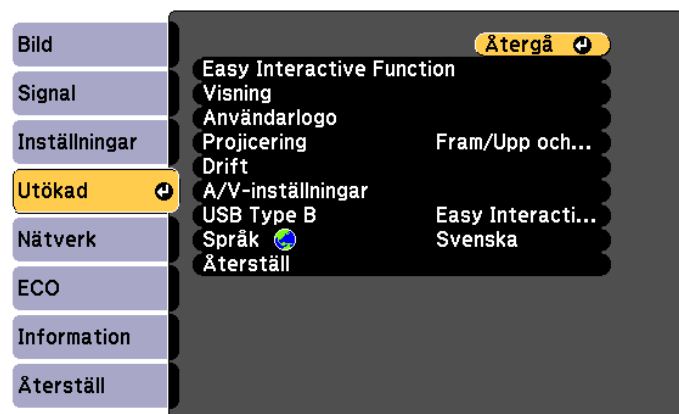
Undermeny	Funktion
Keystone	<p>Du kan korrigera keystone-förvrängning.</p> <ul style="list-style-type: none"> När H/V keystone är valt: Justerar Vertikal keystone och Horisontal keystone för att korrigera horisontal och vertikal keystone-förvrängning. Du kan också ställa in Keystonekorrigering och Autom. v-keystone på På eller Av (endast EB-536Wi). ☛ "H/V keystone" sid.48 ☛ "Automatisk v-keystone" sid.51 ☛ "Keystonekorrigering (endast EB-536Wi)" sid.50 När Quick Corner är valt: Välj och korrigera de fyra hörnen på den projicerade bilden. ☛ "Quick Corner" sid.49
Zoom	Justerar den projicerade bildens storlek.
Driftspärr	<p>Du kan använda denna funktion för att begränsa användningen av projektorns kontrollpanel.</p> <p>☛ "Begränsa användningen (Driftspärr)" sid.99</p>

Undermeny	Funktion
Visarens form	Du kan välja form på visaren. Visare 1:  Visare 2:  Visare 3:   "Funktionen Visare (Visare)" sid.90
Volym	Du kan justera volymen. Inställningsvärdena sparas för varje källa.
Mik. ingångsvolym	Justerar volymen från mikrofonen. När Mik. ingångsvolym sänks till 0 kommer inget ljud ut ur högtalaren. Ljudet från den anslutna enheten blir lägre när mikrofonens ingångsvolym ökas. Ljudet från den anslutna enheten blir högre när mikrofonens ingångsvolym sänks.
Fjärrmottagare	Du kan begränsa driftsignalens mottagning med fjärrkontrollen. När inställningen är Av kan du inte utföra några funktioner från fjärrkontrollen. Om du vill utföra funktioner från fjärrkontrollen, håll ned knappen [Menu] på fjärrkontrollen i minst 15 sekunder för att återställa inställningen till dess standardvärde.
Användarknapp	Du kan välja det alternativ i menyn Konfiguration som ska tilldelas till knappen [User] på fjärrkontrollen. Genom att trycka på [User]-knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering. Endast en knapptryckning krävs. Ett av följande alternativ kan tilldelas knappen [User]. Strömförbrukning, Information, Progressiv, Testmönster, Upplösning, Mik. ingångsvolym, Mönstervisning, Auto kalibrering (endast EB-536Wi), Vänd horisontellt

Undermeny	Funktion
Mönster	<p>Mönstervisning: visar ett mönster.</p> <p>Mönstertyp: du kan välja mönster 1 till 5 eller användarmönster. Mönster 1 till 4 visar projektlinslinjer som t.ex. linjer eller rutnät. Mönster 5 visar ett testmönster för 4:3-skärmar. Vid justering av fokus för en bild som projiceras på en skärm med bildförhållandet 4:3 med hjälp av EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, välj Mönster 5.</p> <p>Mönster 1:  Mönster 2: </p> <p>Mönster 3:  Mönster 4: </p> <p>Mönster 5: </p> <p>Användarmönster: Spelar in ett användarmönster.  "Spara användarmönster" sid.95</p> <p>Testmönster: Visar ett testmönster för att justera projicerad status utan att ansluta en enhet. När testmönstret visas kan du justera zoom, fokus och Keystone. För att stänga testmönstret, tryck på knappen [Esc] på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. När du visar ett testmönster på en skärm med bildförhållandet 4:3 med hjälp av EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, ange Mönstertyp som Mönster 5 och välj sedan Mönstervisning.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Observera</p> <p>Om ett mönster visas under lång tid kan en kvardröjande bild synas i projicerade bilder.</p> </div>

Undermeny	Funktion
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn Inställningar till standardinställningarna utom Zoom och Användarknapp . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" sid.134


Menyn Utökad



Undermeny	Funktion
Easy Interactive Function (endast EB-536Wi)	Gör så att du kan använda och ställa in de interaktiva funktionerna. ☛ "Använda de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)" sid.57 Se följande tabell för mer information. ☛ "Easy Interactive Function-inställningsfunktioner (endast EB-536Wi)" sid.122

Undermeny	Funktion
Visning	Du kan göra inställningar för projektorns skärm. Meddelande: Följande alternativ visas inte när inställningen är Av . Alternativens namn när Källa, Färgläge, eller Bredd-/höjdförhållande ändras, meddelanden när ingen signal matas in, och varningar som Högtemp.varning. Visa bakgrund *1: Du kan ställa in skärmens status när en bildsignal inte är tillgänglig på Svart , Blå eller Logotyp . Startbild *1: Ställ in till På för att visa Användarlogo när projiceringen startar. A/V ljudavstängning *1: Du kan ställa in skärmbilden som visas när knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen trycks ner till Svart , Blå , eller Logotyp . Verktygsfält (endast EB-536Wi): Ange om verktygsfliken Rita alltid ska visas när du använder de interaktiva funktionerna. Standardvärdet är Dölj i inst tid . Pennlägesikon (endast EB-536Wi): Ange att alltid visa ikonen för att ändra pennläge när du använder de interaktiva funktionerna. Ikonen är dold när inställd till Av . Projektorstyrning (endast EB-536Wi): Ställ in visningsläge för verktygsfälten för projektorstyrning när du använder de interaktiva funktionerna. Standardvärdet är Under . Ikonen är dold när inställd till Av .
Användarlogo*1	Du kan ändra den användarlogo som visas som bakgrund när Visa bakgrund, A/V ljudavstängning, osv. är aktivt. ☛ "Spara en användarlogo" sid.94

Undermeny	Funktion
Projicering	<p>Välj någon av följande projiceringsmetoder beroende på hur projektorn är installerad.</p> <p>Fram, Fram/tak, Bak, och Bak/tak</p> <p>Du kan ändra läget Projicering enligt följande genom att trycka in knappen [A/V Mute] på fjärrkontrollen i cirka fem sekunder.</p> <p>Fram ↔ Fram/tak</p> <p>Bak ↔ Bak/tak</p> <p>☛ "Monteringsmetoder" sid.23</p>
Drift	<p>Snabb start: Ställ in till På för att sätta på projektorn genom att helt enkelt koppla i den.</p> <p>Tänk på att projektorn kommer att slås på automatiskt när ett strömbavbrott avhjälpes om inställningen är På och strömsladden är ansluten.</p> <p>Hög höjd läge: Ställ in till På när projektorn används på en höjd av 1500 m eller högre.</p> <p>Starta källsökning: Ställ in till Av för att projicera bilder från samma källa som senaste gången projektorn användes.</p> <p>Slå på automatiskt: (Endast tillgängligt när Vänteläge är inställt på Kommunikation på.) Om detta är satt till Dator 1, slås projektorn på när signaler tas emot från Computer1-porten, även när projektorn är i vänteläge. Standardvärdet är Av.</p>

Undermeny	Funktion
A/V-inställningar	<p>A/V-utgång: (Endast tillgängligt när Vänteläge är inställt på Kommunikation på.)</p> <p>För att utföra följande funktioner när projektorn är i vänteläge, ställ in på Alltid.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mata ut ljud och bilder till externa enheter. • Mata ut mikrofonljud från projektorns högtalare. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Trots att fläkten kan rotera i standbyläge, är detta inte ett fel. </div> <p>Ljudutgång: Ställ in ljudingångsport när du projicerar bilder från Computer1, Computer2, S-Video, Video och USB-A-portar. När inställt på Ljud 1, Ljud 2 eller Ljud (V/H) matas ljudet ut från den valda porten oavsett källa.</p> <p>HDMI-ljudutgång: Ställ in ingångsljud när du projicerar bilder från HDMI-porten. När inställt på Ljud 1, Ljud 2 eller Ljud (V/H) matas ljudet ut från den valda ljudingången.</p>
USB Type B (endast EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: Gör att du kan använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge). Funktionerna USB Display och Trådlös mus är inte tillgängliga.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Gör att du kan använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge) och USB Display. Funktionen Trådlös mus är inte tillgänglig.</p> <p>Trådlös mus/USB Display: Gör att du kan använda funktionen Trådlös mus och USB Display. Du kan inte använda interaktiva funktioner för att styra datorer (dator interaktivt läge).</p> <p>☛ "projicera med USB Display" sid.43</p> <p>☛ "Styra en dator från en projicerad skärm (Dator interaktivt läge)" sid.61</p> <p>☛ "Använda Fjärrkontrollen för att Styra Muspekaren (Trådlös mus)" sid.92</p>

Undermeny	Funktion
Språk	Gör att du kan ställa in språk för meddelanden och menyer.
Återställ	Du kan återställa inställningsvärden för Visning ^{*1} , Drift ^{*2} och A/V-inställningar ^{*3} från menyn Utökad till sina standardinställningar. Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna. ☛ "Menyn Återställ" sid.134

*1 Utom för **Verktögsfält**, **Pennlägesikon** och **Projektorstyrning**. Utom för **Visa bakgrund**, **Startbild** och **Användarlogo** när **Användarlogoskydd** är På.

☛ "Hantera användare (Lösenordsskydd)" [sid.97](#)

*2 Förutom för **Hög höjd läge** och **Starta källsökning**.

*3 Utom för **A/V-utgång**.

Easy Interactive Function-inställningsfunktioner (endast EB-536Wi)

Allmänt

Undermeny	Funktion
Auto kalibrering	Startar auto kalibrering.
Manuell kalibrering	Startar manuell kalibrering.
Pennläge	(Detta kan endast ställas in vid projicering av bilder från en dator.) Ändrar funktionen på den interaktiva pennan. När inställd till PC Free anteckning (standard), kan du rita på den projicerade bilden. När inställd till Dator interaktivt , kan du styra en dator från den projicerade bilden. Du kan ändra den interaktiva pennfunktionen med [Pen Mode]-knappen på fjärrkontrollen eller pennlägesikonen på den projicerade bilden.
Svävar	När inställd till På (standard), följer pekaren pennspetsen medan du svävar över den på skärmen och flyttar runt den.

Undermeny	Funktion
Avancerat	<ul style="list-style-type: none"> • Avst. Projektorer: Vid användning av flera projektorer i samma rum, ställ in de interaktiva pennfunktionerna enligt avståndet mellan projektorerna. Om de interaktiva pennfunktionerna är instabila, försök med ett annat läge. Standardavståndet som är inställt i Läge 1 är 2 m. • Synk för projektorer: När du använder flera projektorer i samma rum, välj metod för att kontrollera störning för den interaktiva pennan. När inställd på Infraröd (standard), används endast infraröd för att synkronisera. Ställ in på Med kabel när du ansluter projektorer med kablar. ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)" sid.38 • Synkläge med kabel: När inställt på Läge 1 (standard), används endast kabelanslutningar för att synkronisera. När inställt på Läge 2 och Synk för projektorer är inställt till Med kabel, utförs även infraröd synkronisering. Ställ in på Läge 2 vid användning i samma rum som projektorer som inte stöder kabelanslutningar. • Bekräfta tom skärm: När inställt till På (standard), visas en bekräftelseskärm innan du rensar allt innehåll på projicerade skärmen. • Färgpalett: När inställt på Palett 2, ändras den till en färgpalett anpassad för personer som är färgblinda. Försök med Palett 2 om du tycker att det är svårt att se standardfärgpaletten.

Dator interaktivt

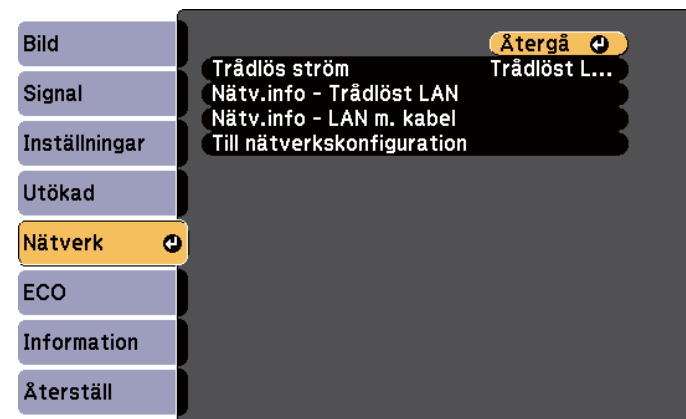
Ställ in när du vill kontrollera en dator från den projicerade skärmen.

Undermeny	Funktion
Driftläge för penna	Ange funktionsläget och antalet användare för den interaktiva penna. Två använ./Mus (standard)/ En använ./Mus : Gör så att du kan utföra musfunktioner med den interaktiva penna. En använ./Pen : Penninmatning och pennfunktioner är tillgängliga i Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 och Windows Vista.
Aktivera högerklick	(Endast tillgänglig när Driftläge för penna är inställt på Två använ./Mus eller En använ./Mus .) När detta är inställt till På fungerar en lång tryckning med pennspetsen som ett högerklick.
Avancerat	<ul style="list-style-type: none"> • Pennspetsknapp: Gör att du kan ställa in funktioner för pennspetsknappen på den interaktiva penna. Standardinställningen är Vänsterklick. • Auto pennområde: När detta är inställt till På (standard), justeras pennområdet automatiskt när upplösningen för den anslutna datorn ändras. Ställ in på Av om du inte vill justera pennområdet automatiskt som har justerats manuellt. • Manuellt pennområde: Justerar pennområdet manuellt.

Menyn Nätverk

När **Nätverksskydd** är inställt på **På** i **Lösenordsskydd**, visas ett meddelande och inställningarna kan inte ändras. Ställ in **Nätverksskydd** till **Av** och konfigurera sedan nätverket.

☞ "Ställa in Lösenordsskydd" [sid.97](#)



Undermeny	Funktion
Trådlös ström	Välj Trådlöst LAN på när projektorn ansluts till datorn över ett trådlöst nätverk. Om du inte vill ansluta via ett trådlöst nätverk ska du ange Av för att förhindra obehörig åtkomst. Standardvärdet är Trådlöst LAN på .
Nätv.info - Trådlöst LAN	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> • Anslutningsläge • Trådlöst LAN • Antennnivå • Projektornamn • SSID • DHCP • IP-adress • Nätmask • Gateway-adress • MAC-adress • Regionskod*

Undermeny	Funktion
Nätv.info - LAN m. kabel	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> • Projektornamn • DHCP • IP-adress • Nätmask • Gateway-adress • MAC-adress
Till nätverk skonfiguration	Följande menyer finns för nätverksalternativ. Grundlägg. , Trådlöst LAN , Säkerhet , Kabelanslutet LAN , E-post , Övriga , Återställ och Klar

* Visar tillgänglig regionsinformation för den Trådlösa LAN-enhet som används. För mer information, kontakta din lokala återförsäljare eller den närmaste adressen du hittar i Kontaktlista för Epson-projektor.

[Kontaktlista för Epson-projektor](#)



- Genom att använda en webbläsare på en dator som är ansluten till projektorn på ett nätverk kan du ställa in funktioner och styra projektorn. Denna funktion kallas Webbstyrning. Du kan enkelt skriva text med ett tangentbord när du gör inställningar för Webbstyrning, t.ex. säkerhetsinställningar.

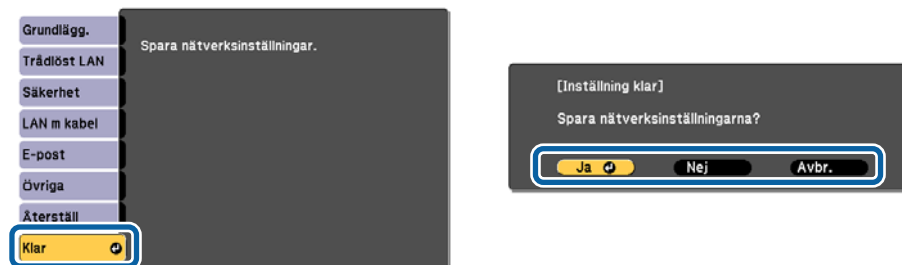
"Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.101](#)

- Kontakta din nätverksadministratör för mer information om nätverksinställningar.

Anmärkningar om att använda menyn Nätverk

Att välja alternativ på huvudmenyn och undermenyerna och ändra inställningarna fungerar på samma sätt som på menyn Konfiguration.

När du är klar går du till menyn **Klar** och väljer **Ja**, **Nej** eller **Avbryt**. Om du väljer **Ja** eller **Nej** återgår du till menyn Konfiguration.



Ja: Inställningarna sparas och menyn Nätverk stängs.

Nej: Inställningarna sparas inte och menyn Nätverk stängs.

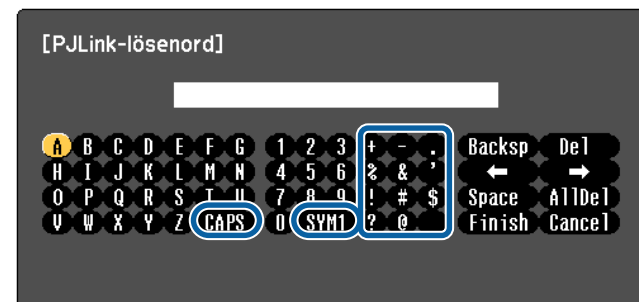
Avbr.: Menyn Nätverk fortsätter att visas.

Använda skärmtangentbordet

På menyn Nätverk finns alternativ där du måste ange alfanumeriska tecken vid inställning. I sådana fall visas skärmtangentbordet. Använd knapparna

[], [], [], och [] på fjärrkontrollen eller

knapparna [▽], [▽], [Wide] och [Tele] på kontrollpanelen för att flytta markören till önskad tangent och tryck sedan på knappen [Enter] för att infoga det alfanumeriska tecknet. Skriv siffror genom att hålla ned [Num] på fjärrkontrollen och trycka på sifferknapparna. Bekräfta inmatningen genom att trycka på **Finish** på tangentbordet. Tryck på **Cancel** på tangentbordet om du vill avbryta.



- Varje gång tangenten **CAPS** väljs och knappen [Enter] trycks ned växlar du mellan stora och små bokstäver.
- Varje gång tangenten **SYM1/2** väljs och knappen [Enter] trycks ned ändrar du symboltangenterna som omges av ramen.

Följande text kan skrivas in.

Nummer	0123456789
Alfabetet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~





- Med undantag för **SSID** kan inte kolon (:) eller mellanslag användas i menyn Nätverk.
- Vissa symboler (" * , ; [\]) kan inte skrivas in med hjälp av tangentbordsprogrammet. Använd din webbläsare för att skriva in text.
- ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" [sid.101](#)

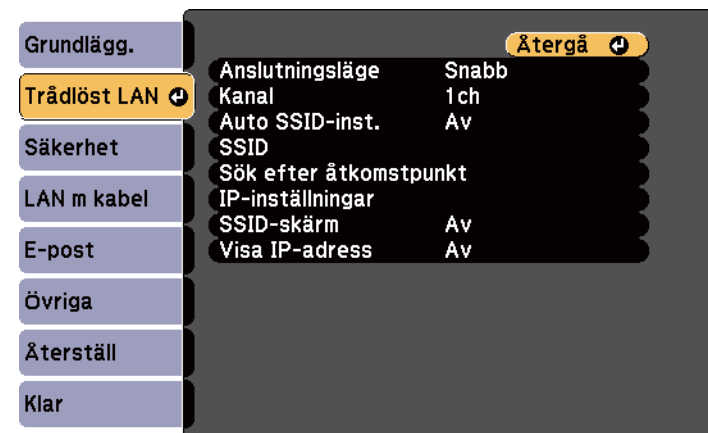
Menyn Grundlägg.





Undermeny	Funktion
Projektnamn	Visar projektnamnet som används för att identifiera projektorn när den är ansluten till ett nätverk. När du redigerar kan du ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda följande symboler: " * + , / ; < = > ? [` \]).
PJLink-lösenord	Ange ett lösenord som ska användas när du skaffar åtkomst till projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda symboler).
Kontr.lösen f. Web	Ange ett lösenord som ska användas när du gör inställningar och styr projektorn med Webbstyrning. Du kan ange upp till åtta alfanumeriska enkelbyte-tecken (du kan inte använda *). Det första lösenordet är "admin". Webbstyrning är en datorfunktion som gör att du kan ställa in och använda projektorn via en webbläsare på en nätverksansluten dator. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" sid.101

Undermeny	Funktion
Projektnyckelord	<p>När inställningen är På måste du ange nyckelordet när du vill ansluta projektorn till en dator via ett nätverk. Som ett resultat kan du förhindra att presentationer avbryts på grund av anslutningar från andra datorer.</p> <p>I vanliga fall ska inställningen vara På.</p> <p> EasyMP Network Projection-bruksanvisning</p> <p> EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning</p>

Menyn Trådlöst LAN



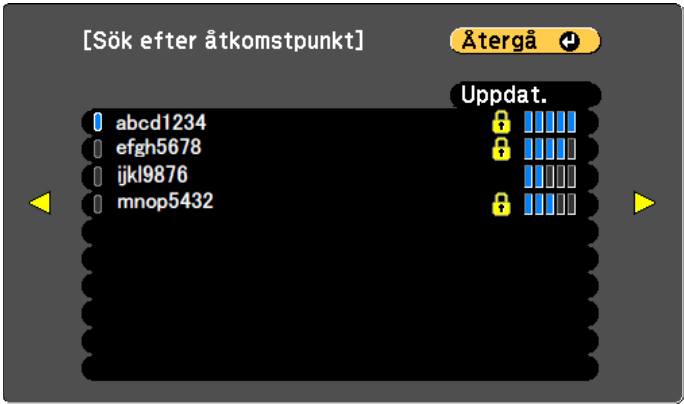
Undermeny	Funktion
Anslutningsläge	<p>Ställ in det anslutningsläge som ska användas när du ansluter projektorn och en dator via ett trådlöst LAN.</p> <p>Om du väljer Snabb (standard), skapas ett litet nätverk automatiskt av projektorn och datorn. Används i kombination med EasyMP Network Projection. När Auto SSID-inst. är inställt till På blir projektorn en enkel åtkomstpunkt. När inställt till Av, skapas nätverket i Ad hoc-läge.</p> <p>Om du väljer Avancerat upprättas anslutningen i Infrastrukturläge genom den installerade åtkomstpunkten. Ställ in till Avancerat vid övervakning och styrning av projektorn över ett nätverk.</p> <p>Mer information om Anslutningsläge finns i följande handbok.</p> <p> EasyMP Network Projection-bruksanvisning</p> <p> EasyMP Multi PC Projection-bruksanvisning</p>
Kanal	<p>(Denna kan bara ställas in om Anslutningsläge är inställt till Snabb.)</p> <p>Välj frekvensband som används av det trådlösa LAN-nätverket från 1ch, 6ch, eller 11ch.</p> <p>Detta är inställt till 11ch som standardinställning.</p>



Undermeny	Funktion
Auto SSID-inst.	(Denna kan bara ställas in om Anslutningsläge är inställt till Snabb .) Ställ in till På för att göra projektorsökningen snabbare. Ställ in till Av då du ansluter till flera projektorer samtidigt. På är inställt som standard.
SSID	(Detta alternativ kan endast ställas in då Auto SSID-inst. är inställt till Av .) Ange ett SSID . När det finns ett SSID för det trådlösa nätverket som projektorn ingår i ska du ange SSID. Du kan ange upp till 32 enkelbytes alfanumeriska tecken (^ kan endast anges från webbläsaren). Om SSID är tomt eller inställt till ALLA, kan alla anslutningar (väljer en anslutning från lokala åtkomstpunkter utan att ange ett SSID) etableras.
Sök efter åtkomstpunkt	När Anslutningsläge är inställt på Avancerat , kan du söka efter omgivande åtkomstpunkter, och ange det SSID som ska anslutas från dessa åtkomstpunkter. Beroende på åtkomstpunktens inställningar, kan det hända de inte visas i listan. Säkerhetsinställningar måste anges säkerhet separat.

Undermeny	Funktion
IP-inställningar	(Detta alternativ kan endast ställas in då Anslutningsläge är inställt till Avancerat .) Du kan göra nätverksinställningar. DHCP : Ställ in till På för att göra nätverksinställningar med DHCP . Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På . IP-adress : Du kan ange projektorns IP-adress . Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255) Nätmask : Du kan ange projektorns nätmask . Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway-adress : Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande Gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
SSID-skärm	För att förhindra att SSID visas på LAN-nätverkets väntelägeskärm, ställ in till Av .
Visa IP-adress	För att förhindra att IP-adressen visas på LAN-nätverkets väntelägeskärm, ställ in till Av .

Sök efter åtkomstpunkt-skärm

Hittade åtkomstpunkter visas i en lista. Programmet kan upptäcka upp till 30 åtkomstpunkter.



Undermeny	Funktion
Uppdatera	Söker efter åtkomstpunkten igen.
	Indikerar en redan inställd åtkomstpunkt.
	Indikerar åtkomstpunkter där säkerhet är inställt. Om du väljer en åtkomstpunkt där säkerhet inte ställts in, visas Trådlöst LAN-menyn. Om du väljer en åtkomstpunkt där säkerhet ställts in, visas Säkerhet-menyn. Välj en typ av säkerhet enligt säkerhetsinställningarna för åtkomstpunkten.

Menyn Säkerhet



Undermeny	Funktion
Säkerhet	Välj säkerhetstyp från alternativen som visas. Följ administratörens anvisningar för nätverket du försöker ansluta till när du ställer in säkerhetsfunktioner.
Lösenfras	(Kan endast väljas när Säkerhet är inställt på WPA2-PSK eller WPA/WPA2-PSK) Ange lösenfrasen. Du kan skriva in minst 8 och högst 63 alfanumeriska enkelbyte-tecken. När det används med EasyMP Network Projection behöver du inte skriva in lösenfrasen i datorn om det är den initiala (standard) lösenfrasen. ☛ "Menyn Återställ" sid.131 Du kan ange upp till 32 tecken på menyn Konfiguration. Om du anger fler än 32 tecken, använd din webbläsare för att ange texten. ☛ "Ändra inställningar med en webbläsare (Webbstyrning)" sid.101 När Anslutningsläge är inställt på Snabb är det initiala lösenordet inställt.

Säkerhetstyp

När den Trådlös LAN-enhet som finns som tillval har installerats och används i Avancerad anslutningsläge, rekommenderar vi starkt att du ställer in säkerhet.

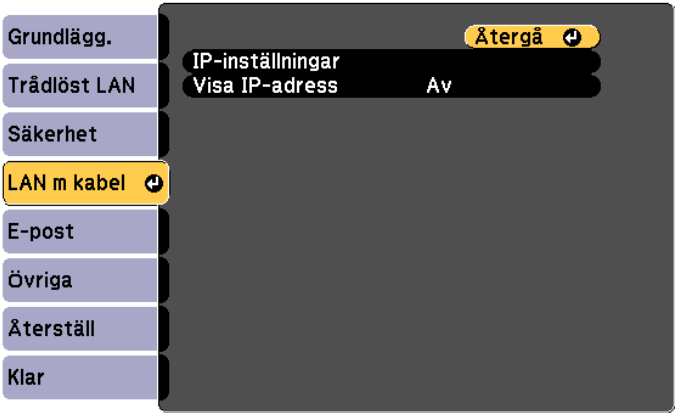
WPA är en krypteringsstandard som förbättrar säkerheten för trådlösa nätverk. Projektorn stöder TKIP och AES-kryptering.

WPA har även funktioner för användarautentisering. Två metoder finns för WPA-autentisering: en autentiseringsserver eller autentisering mellan en dator och en åtkomstpunkt utan att en server används. Projektorn har stöd för den senare metoden, utan en server.



Följ anvisningarna från nätverkets administratör vid inställning.

Menyn Kabelanslutet LAN

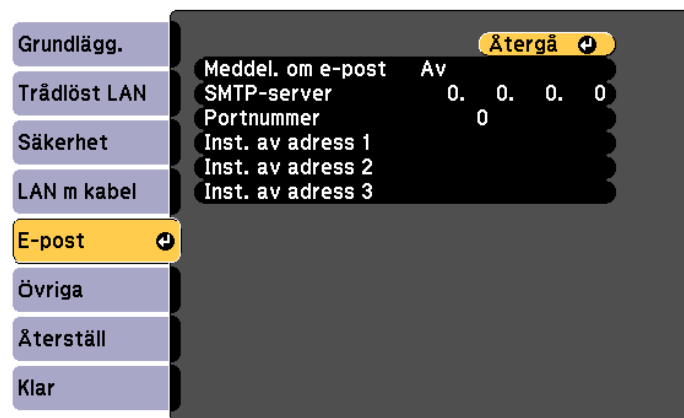


Undermeny	Funktion
IP-inställningar	Du kan göra inställningar för följande adresser. <u>DHCP</u> ▶: Ställ in till På för att konfigurera nätverket med DHCP. Du kan inte ange fler adresser om inställningen är På . <u>IP-adress</u> ▶: Du kan ange projektorns IP-adress. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255) <u>Nätmask</u> ▶: Du kan ange projektorns nätmask. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255 <u>Gateway-adress</u> ▶: Du kan ange IP-adressen för projektorns gateway. Du kan ange ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer mellan 0 och 255)
Visa IP-adress	Om du inte vill att IP-adressen ska visas i nätverksinformationen på menyn Nätverk och på vänteläggsskärmen LAN, ska du välja Av .

Menyn E-post

Med denna inställning får du ett e-postmeddelande om ett fel uppstår eller varning uppkommer.

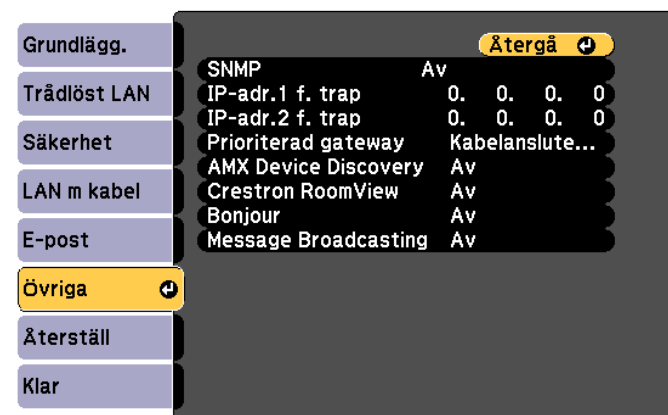
☞ "Använda funktionen Meddel. om e-post för att rapportera problem" [sid.103](#)



Undermeny	Funktion
Meddel. om e-post	Ställ in till På för att skicka ett e-postmeddelande när ett fel uppstår eller en varning uppkommer på en projektor.
SMTP-server	Du kan ange <u>IP-adressen</u> ➡ för projektorns SMTP-server. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
Portnummer	Du kan ange SMTP-serverns portnummer. Standardvärdet är 25. Du kan ange nummer mellan 1 och 65 535.

Undermeny	Funktion
Inst. av adress 1/ Inst. av adress 2/ Inst. av adress 3	Du kan ange e-postadressen som meddelandet ska sändas till. Du kan registrera upp till tre destinationer. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken för e-postadresserna. Följande tecken kan inte användas: " () , ; < > [\] Adressen för mottagare 1 är avsändarens adress (den person som skickar e-postmeddelandet). Du kan välja vilka fel och varningar som du vill bli meddelad om via e-post. När felet eller varningen inträffar i projektorn sänds ett e-postmeddelande till den angivna e-postadressen med meddelande om att ett fel uppstått eller varning uppkommit. Du kan välja flera av alternativen som visas.

Menyn Övriga



Undermeny	Funktion
SNMP	Ställ in till På för att övervaka projektorn med SNMP. Om du vill övervaka projektorn behöver du installera programmet för SNMP-hantering på datorn. SNMP ska skötas av en nätverksadministratör. Standardvärdet är Av .

Undermeny	Funktion
IP-adr.1 f. trap/ IP-adr.2 f. trap	Du kan registrera upp till två IP-adresser för SNMP-trapmeddelanden. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett värde mellan 0 och 255)
Prioriterad gateway	Du kan ställa in den prioriterade gatewayen till ett Kabelanslutet LAN eller Trådlöst LAN .
AMX Device Discovery	När projektorn är ansluten till ett nätverk väljer du På för att projektorn ska kunna avkännas av <u>AMX Device Discovery</u> ». Ställ in detta på Av om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från AMX eller AMX Device Discovery.
Crestron Room View	Ställ in denna till På bara under övervakning och styrning av projektorn över nätverket med Crestron RoomView®. I annat fall, ställ in den till Av . ☛ "Om Crestron RoomView®" sid.107 När den är inställd till På finns inte följande funktioner tillgängliga. <ul style="list-style-type: none"> • Webbstyrning • Message Broadcasting (insticksprogram för EasyMP Monitor)
Bonjour	Ställ in denna på På när du ansluter till nätverket med hjälp av Bonjour. Se Apples webbplats för mer information om tjänsten Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Du kan växla EPSON Message Broadcasting-funktionen mellan aktiverad och inaktiverad.

Menyn Återställ

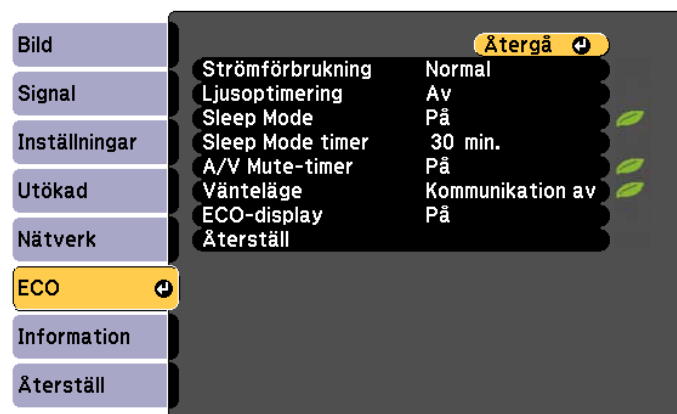
Återställer alla nätverksinställningar.






Undermeny	Funktion
Återställ nätverksinställningar.	Välj Ja om du vill återställa alla nätverksinställningar.

Menyn ECO

När du ställer in menyn ECO, utför projektorn funktioner för att spara energi. När energisparinställningarna har aktiverats visas bladikonen intill varje undermeny.



Undermeny	Funktion
Strömförbrukning	Du kan välja mellan två inställningar för att ställa in lampans ljusstyrka. Välj ECO om bilderna som projiceras är för ljusa, till exempel om du projicerar bilder i ett mörkt rum eller på en liten skärm. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när ECO är valt och fläktljudet minskar.
Ljusoptimering	(Det här alternativet kan endast ställas in när Strömförbrukning är inställt på Normalt och Automatisk bländare är inställt på Av . När den är inställd på På justeras lampans ljusstyrka efter bilden som projiceras. Det bidrar till att minska energiförbrukningen genom att sänka lampans ljusstyrka efter scenen som projiceras. Inställningen sparas för varje Färgläge.

Undermeny	Funktion
Sleep Mode	När det är inställt på På , stoppas automatiskt projiceringen när ingen bildsignal tas emot och inga åtgärder vidtas under en viss tid. Om ingen bildsignal tas emot under en viss tid, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När en bildsignal tas emot, återgår projektorn till normal driftstatus.
Sleep Mode timer	När Sleep Mode är inställd på På , kan du ställa in tiden innan projektorn automatiskt stängs av inom ett intervall på 1 till 30 minuter.
A/V Mute-timer	När den är inställd på På , stänger den automatiskt av strömmen 30 minuter efter att A/V ljudavst. har aktiverats. Om A/V ljud/av är aktiverat under en viss tid, tonas även lampan ner tills strömmen stängs av. När A/V ljudavst. avaktiveras, återgår projektorn till normal driftstatus.
Vänteläge	Om du ställer in Kommunikation på kan du utföra följande funktioner även om projektorn är i vänteläge. <ul style="list-style-type: none"> • Övervaka och styra projektorn från en dator via nätverket • Mata ut ljud och bilder till en extern enhet (endast när A/V-utgång är inställt på Alltid) • Mata ut ljud från projektorns högtalare (endast när A/V-utgång är inställt på Alltid) <div>  Ställ in Anslutningsläge till Avancerat vid övervakning och styrning av projektorn via trådlöst LAN.  Nätverk - Trådlöst LAN - Anslutningsläge sid.114 </div>
ECO-display	När den är inställd på På , och lampans ljusstyrka ändras från normal till låg eller låg till normal, visas bladikoner längst ner till vänster på den projicerade skärmen för att indikera strömsparstatusen.
Återställ	Du kan återställa alla justeringsvärden på menyn ECO till standardinställningarna, utom Vänteläge . Se följande om du vill återställa alla menyalternativ till standardinställningarna.  "Menyn Återställ" sid.134

Menyn Information (endast visning)

På den här menyn kan du kontrollera statusen för de bildsignaler som projiceras samt projektorns status. Vilka alternativ som kan visas varierar beroende på källan som projiceras. Vissa ingångskällor stöds inte beroende på modellen som används.

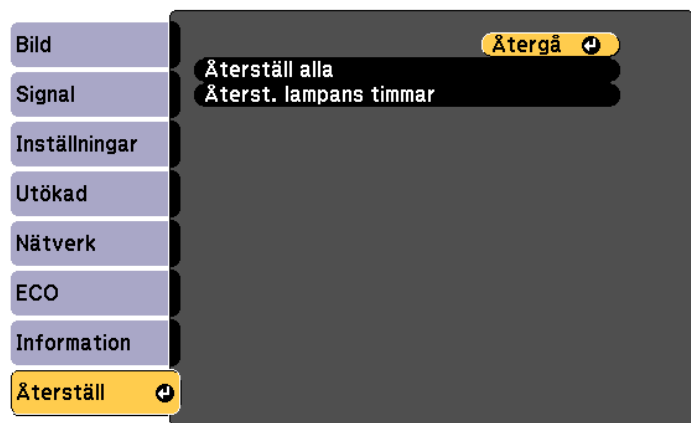
☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" [sid.42](#)



Undermeny	Funktion
Projektorinfo	<ul style="list-style-type: none"> • Lampans timmar: Visar den ackumulerade drifttiden för lampan*. När lampans varningstid uppnås visas tecknen i gult. • Källa: Visar namnet på källan för den anslutna utrustning som för tillfället projiceras. • Ingående signal: Visar inställningarna för Ingående signal i menyn Signal beroende på källan. • Upplösning: Visar upplösningen. • Videosignal: Visar inställningarna för Videosignal på menyn Signal. • Uppdateringsfrekv: Visar uppdateringsfrekvensen ▶▶. • Synkroniseringsinfo: Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras. • Status: Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras. • Serienummer: Visar projektorns serienummer. • Event ID: Visar de problem som uppstått i projektorn med hjälp av Event ID, när projektorn och datorn är anslutna via nätverket. Se följande sida för detaljerad information om Event ID. ☛ "Om Event ID" sid.160
Version	Main/Video: Visar projektorns fasta programvaruversion.

* Ackumulerad drifttid visas som "0H" under de första 10 timmarna. 10 timmar och över visas som "10H", "11H", och så vidare.

Menyn Återställ



Undermeny	Funktion
Återställ alla	Du kan återställa alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande alternativ återställs inte till standardvärdena: Ingående signal, Zoom, Användarlogo , alla alternativ på menyerna Nätverk, Lampans timmar, Språk och Lösenord .
Återst. lampans timmar	Rensar lampans ackumulerade drifttid. Återställ tiden när du byter lampa.

När alternativen i menyn Konfiguration har ställts in för en projektor, kan du använda den för att utföra satsvis inställningar för flera projektorer (batchinställning). Funktionen batchinställning fungerar endast för projektorer med samma modellnummer.

Välj en av följande metoder.

- Ställ in med ett USB-minne.
- Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel.
- Ställ in med EasyMP Network Updater.

Denna guide förklarar metoderna för USB-lagringsenhet och USB-kabel.



Följande innehåll återspeglas inte i funktionen batchinställning.

- Nätverk-menyinställningar (utom för E-post och Övriga-menyn)
- Lampans timmar och Status från menyn Information
- Utför batchinställning innan du justerar den projicerade bilden. Inställningsvärden för den projicerade bilden, exempelvis Keystone, återspeglas även i funktionen batchinställning. Om batchinställning sker efter justering av den projicerade bilden kan de justeringar du gjorde ändras.
- Med hjälp av funktionen batchinställning används den registrerade användarens logotyp för de andra projektorerna. Ha ingen konfidentiell information och så vidare som användarens logotyp.



Obs

Utförande av batchinställning är kundens ansvar. Om batchinställningen misslyckas på grund av strömvabrott, fel i kommunikationen osv., är kunden ansvarig för alla eventuella reparationskostnader som uppkommer.



- Använd en USB-lagringsenhet med FAT-format.
- Funktionen batchinställning kan inte användas med USB-lagringsenheter med säkerhetsfunktioner. Använd en USB-lagringsenhet som inte har några säkerhetsfunktioner.
- Funktionen batchinställning kan inte användas med USB-kortläsare och USB-hårddiskar.

Spara inställningar på ett USB-minne

1

Koppla bort strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har stängts av.

2

Anslut USB-lagringsenheten till projektorns USB-A-port.



- Anslut USB-lagringsenheten till projektorn. Om USB-lagringsenheten är ansluten till projektorn via en USB-hubb, kanske inställningarna inte sparas korrekt.
- Anslut en tom USB-lagringsenhet. Om USB-lagringsenheten innehåller andra uppgifter än batchinställningsfilen kanske inställningarna inte sparas korrekt.
- Om du har sparat en batchinställningsfil för aktivering från en annan projektor till USB-lagringsenheten, ta bort filen eller byt namn på den. Funktionen batchinställning kan inte skriva över en batchinställningsfil.
- Filnamnet för batchinställningsfilen är PJCONFDATA.bin. Om du behöver ändra namnet på filen, lägg till text efter PJCONFDATA. Om du byter till ett annat filnamn, kanske inte projektorn kan känna igen den.
- Du kan bara använda enbytestecken i filnamnet.

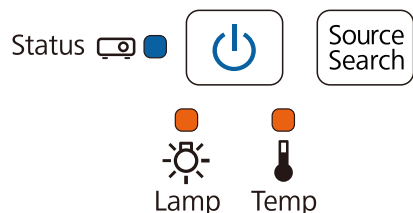
Ställa in med hjälp av ett USB-minne

Detta avsnitt förklarar hur du utför batchinställning med hjälp av en USB-lagringsenhet.

- 3** Håll ned [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen medan du ansluter nätsladden till projektorn.

Statusindikatorn och strömindikatorn blir blå, medan lampindikatorn och temperaturindikatorn blir orange.

Släpp [Esc]-knappen när projektorns samtliga indikatorer är påslagna.

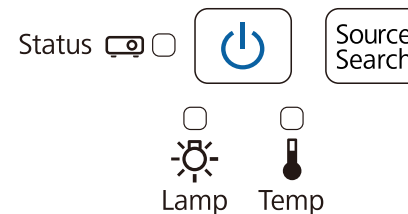


När alla indikatorer börjar blinka, skrivs batchinställningsfilen.

Obs

- Koppla inte bort strömsladden från projektorn medan filen skrivs. Om nätsladden kopplas bort kanske inte projektorn startar ordentligt.
- Koppla inte bort USB-lagringsenheten från projektorn medan filen skrivs. Om USB-lagringsenheten kopplas bort kanske inte projektorn startar ordentligt.

När skrivningen avslutas normalt, stängs projektorn av, och enbart strömindikatorn lyser blå.



När strömmen stängs av kan du ta bort USB-lagringsenheten.

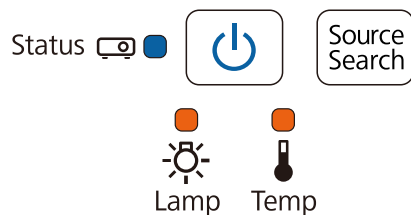
Spegla sparade inställningar till andra projektorer

- 1** Koppla bort strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har stängts av.
- 2** Anslut USB-lagringsenheten som innehåller den sparade batchinställningsfilen till projektorns USB-A-port



- Om USB-lagringsenheten innehåller 1 till 3 typer av batchinställningsfiler, speglas filen till projektorn med samma modellnummer. Om det finns flera filer för en projektor med samma modellnummer, kanske inte inställningarna speglas på ett korrekt sätt.
- Om det finns fyra eller fler typer av batchinställningsfiler på USB-lagringsenheten kanske inte inställningarna speglas på korrekt sätt.
- Spara ingen annan data på USB-lagringsenheten förutom batchinställningsfilen. Om USB-lagringsenheten innehåller andra uppgifter än batchinställningsfilen kanske inställningarna inte speglas korrekt.

- 3** Håll ned [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen medan du ansluter nätsladden till projektorn. Statusindikatorn och strömindikatorn blir blå, medan lampindikatorn och temperaturindikatorn blir orange.
- Släpp [Menu]-knappen när projektorns samtliga indikatorer är påslagna. Indikatorerna tänds under ca 75 sekunder.

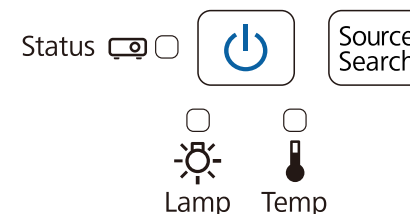


När alla indikatorer börjar blinka, skrivs inställningarna.

Obs

- Koppla inte bort strömsladden från projektorn medan inställningarna skrivs. Om nätsladden kopplas bort kanske inte projektorn startar ordentligt.
- Koppla inte bort USB-lagringsenheten från projektorn medan inställningarna skrivs. Om USB-lagringsenheten kopplas bort kanske inte projektorn startar ordentligt.

När skrivningen avslutas normalt, stängs projektorn av, och enbart strömindikatorn lyser blå.



När projektorn stängs av kan du ta bort USB-lagringsenheten.

Ställ in genom att ansluta datorn och projektorn med en USB-kabel



Följande operativsystem stöder funktionen batchinställning.

- Windows Vista och senare
- Mac OS X 10.5.3 och senare

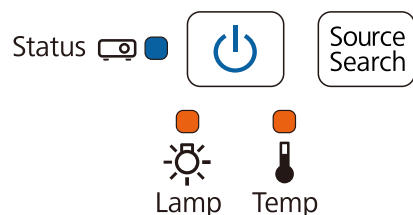
Spara inställningarna på en dator

- 1** Koppla bort strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har stängts av.
- 2** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel

- 3** Håll ned [Esc]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen medan du ansluter nätsladden till projektorn.

Statusindikatorn och strömindikatorn blir blå, medan lampindikatorn och temperaturindikatorn blir orange.

Släpp [Esc]-knappen när projektorns samtliga indikatorer är påslagna.



Projektorn identifieras som en flyttbar disk av datorn.

- 4** Öppna den flyttbara disken och spara batchinställningsfilen (PJCONFDATA.bin) på datorn.



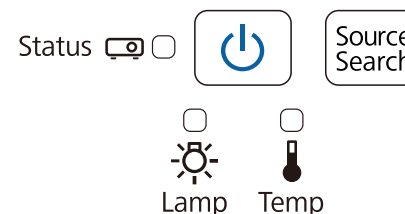
Om du behöver ändra namnet på batchinställningsfilen, lägg till text efter PJCONFDATA. Om du ändrar delen PJCONFDATA i filens namn kanske projektorn inte identifierar filen korrekt. Du kan bara använda enbytestecken i filnamnet.

- 5** Utför **"Ta bort USB-enhet"** på datorn och koppla sedan bort USB-kabeln.



Om du använder OS X, utför **"Ta bort EPSON_PJ"**.

Projektorn stängs av och enbart strömindikatorn lyser blå.

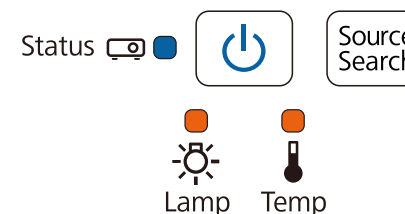


Spejla sparade inställningar till andra projektorer

- 1** Koppla bort strömkabeln från projektorn och kontrollera att alla projektorns indikatorer har stängts av.
- 2** Anslut datorns USB-port till projektorns USB-B-port med en USB-kabel
- 3** Håll ned [Menu]-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen medan du ansluter nätsladden till projektorn.

Statusindikatorn och strömindikatorn blir blå, medan lampindikatorn och temperaturindikatorn blir orange.

Släpp [Menu]-knappen när projektorns samtliga indikatorer är påslagna.



Projektorn identifieras som en flyttbar disk av datorn.

- 4 Kopiera batchinställningsfilen (PJCONFDATA.bin) som du sparade till datorn till den översta mappnivån på den flyttbara disken.



Kopiera inte mappar eller andra filer än batchinställningsfilen till den flyttbara disken.

- 5 Utför **"Ta bort USB-enhet"** på datorn och koppla sedan bort USB-kabeln.



Om du använder OS X, utför **"Ta bort EPSON_PJ"**.

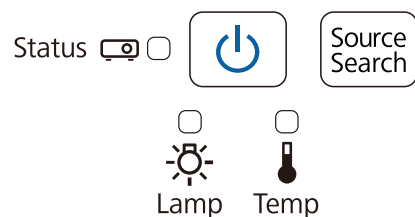
När alla indikatorer börjar blinka, skrivs inställningarna.











Obs

Koppla inte bort strömsladden från projektorn medan inställningarna skrivs. Om nätsladden kopplas bort kanske inte projektorn startar ordentligt.

När skrivningen avslutas normalt, stängs projektorn av, och enbart strömindikatorn lyser blå.



När Installationen Misslyckas

Kontroll	Åtgärd
<p>Blinkar lampindikatorn och temperaturindikatorn snabbt med orange ljus?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Batchinställningsfilen kan vara korrupt eller så kanske USB-lagringsenheten eller USB-kabeln inte är korrekt anslutna. Koppla bort USB-lagringsenheten eller USB-kabeln, koppla ur och in projektorns nätsladd och försök sedan igen.</p>
<p>Blinkar strömindikatorn och statusindikatorn snabbt med blått ljus, och blinkar lampindikatorn och temperaturindikatorn snabbt med orange ljus?</p> <p>Status   Source Search</p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p>	<p>Skrivning av inställningar kan ha misslyckats och kan det ha uppstått ett fel i projektorns fasta programvara. Sluta använda projektorn, dra ut stickproppen ur eluttaget och kontakta återförsäljaren eller närmaste adress listad i Epson Projector Contact List.</p>



Felsökning

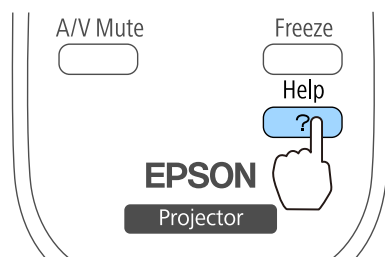
Det här kapitlet beskriver hur du identifierar fel och vad du gör om du upptäcker ett fel.

Du kan öppna en hjälpskärm genom att trycka på Help-knappen om ett problem uppstår med projektorn. Lös problemen genom att svara på frågorna.

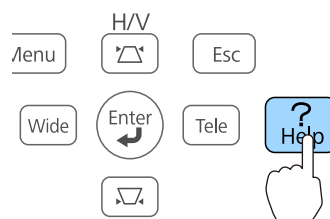
1 Tryck på [Help]-knappen.

Hjälpskärmen visas.

Vid användning av fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



2 Välj ett menyalternativ.

[Hjälp]

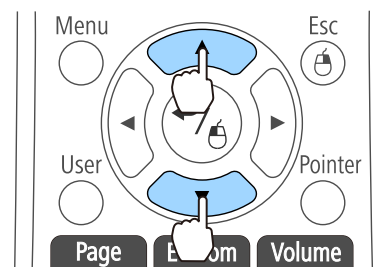
Bilden är liten. ↺

Bilden projiceras som en trapezoid.

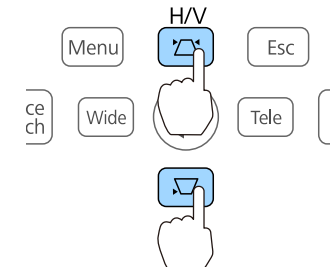
Färgtonen är ovanlig.

Kan inte se filmen.

Vid användning av fjärrkontrollen

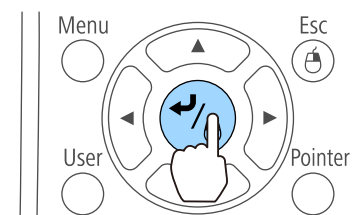


Använda kontrollpanelen

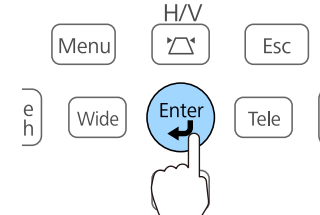


3 Bekräfta valet.

Vid användning av fjärrkontrollen



Använda kontrollpanelen



Frågor och lösningar visas så som anges på skärmen nedan.

Tryck på [Help]-knappen för att stänga hjälpskärmen.

Bilden är liten.

- Är zoom-funktionen inställd på minsta möjliga?
Ändra zoomstorleken.

Zoom ↺

- Är projektorn för nära skärmen?
Flytta bort projektorn från skärmen.



Se följande om hjälpfunktionen inte ger en lösning på problemet.

☞ "Lös problem" [sid.142](#)

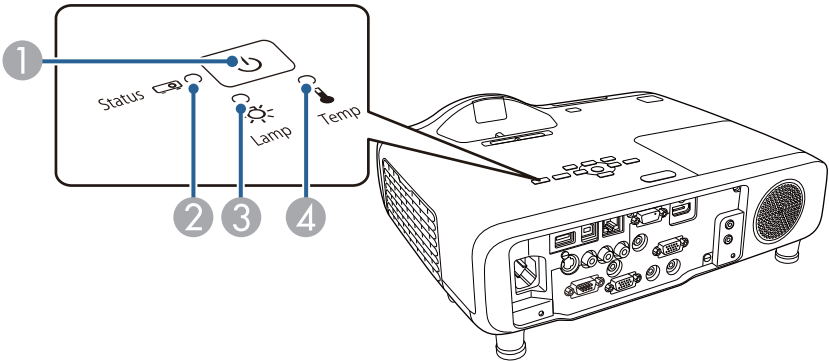
Om du har problem med projektorn ska du först kontrollera projektorns indikatorer och sedan läsa "Avläsa indikatorerna".

Se följande om indikatorerna inte visar tydligt vad som kan vara problemet.

☞ "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.146](#)

Avläsa indikatorerna

Projektorn är utrustad med följande fyra indikatorer som anger projektorns driftsstatus.



- 1

Strömindikator

Anger projektorns status.
- 2

Statusindikator




Anger projektorns status.
- 3



Lampindikator

Anger lampans status.
- 4

Temperaturindikator

Anger status för den inre temperaturen.


















Indikatorer		Status	Förklaring
Strömförsörjning	Status		
 Blå - Tänd	<input type="checkbox"/> Släckt	Vänteläge	Ström tillförs projektorn. När du trycker på strömbrytaren [⏻] i detta läge startar projiceringen.
		Nätverksövervakningsstatus	Projektorn övervakas och kontrolleras över ett nätverk (när Vänteläge är inställt på Kommunikation på). Om nätsladden kopplas ifrån och kopplas in igen i denna status, blinkar strömindikatorn blå.
 Blå - Tänd	 Blå - Blinkande	Uppvärmning	Detta är statusen direkt när projektorn slås på. Uppvärmningen tar ca 30 sekunder efter att lampan tänts. I denna status kan du inte stänga av projektorn, även om du trycker på [⏻] strömbrytaren.
		Nedkylningsstatus	Detta är statusen direkt när projektorn stängs av. I denna status är alla knappar avaktiverade.

















Indikatorer		Status	Förklaring
Strömförsörjning	Status		
 Blå - Tänd	 Blå - Tänd	Normal status	Projektorn projicerar.






Se följande tabell för information om vad indikatorerna betyder och hur de problem som indikeras ska åtgärdas.

Om alla indikatorerna är släckta kontrollerar du att strömsladden har anslutits på rätt sätt och att ström tillförs på normalt sätt.



Ibland när strömsladden kopplas bort förblir [⏻] strömindikatorn tänd en kort stund, men det är inte ett fel.

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömförsörjning	Status	Lampa	Temperatur		
 Av	 Blå - Blinkande	 Orange - Blinkande	 Av	Internt fel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  Kontaktlista för Epson-projektor
 Av	 Blå - Blinkande	 Av	 Orange - Blinkande	Fläktfel Sensorfel	Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.  Kontaktlista för Epson-projektor
 Av	 Blå - Blinkande	 Av	 Orange - Tänd	Högtemp.fel Överhettning	<p>Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. Efter cirka fem minuter växlar projektorn till vänteläge. Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det.  "Rengöra luftfiltret" sid.162, "Byta luftfiltret" sid.168 <p>Om felet kvarstår när du har kontrollerat punkterna ovan ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.  Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska Hög höjd läge vara På.  "Menyn Utökad" sid.120</p>

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömför sörjning	Status	Lampa	Tempera tur		
 Av	 Blå - Blin- kande	 Orange - Tänd	 Av	Lampfel Trasig lampa	<p>Kontrollera det som står i de två punkterna nedan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ta ut lampan och kontrollera om den är sprucken. ☞ "Byta ut lampan" sid.165 • Rengör luftfiltret. ☞ "Rengöra luftfiltret" sid.162 <p>Om lampan inte är sprucken: Sätt tillbaka lampan och strömsladden.</p> <p>Om felet kvarstår: Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Om lampan är sprucken: Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. (Bilder kan inte projiceras förrän lampan har bytts.)</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p> <p>Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska Hög höjd läge vara På.</p> <p>☞ "Menyn Utökad" sid.120</p>
 Av	 Blå - Blin- kande	 Orange - Blinkande	 Orange - Blinkande	Fel Auto iris	<p>Stäng av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen som står i Kontaktlista för Epson-projektor.</p> <p>☞ Kontaktlista för Epson-projektor</p>
 Av	 Blå - Blin- kande	 Orange - Tänd	 Orange - Tänd	Strömfel	
 Blå - Blin- kande	 Tillstånds- bunden indi- kation	 Tillstånds- bunden indi- kation	 Orange - Blinkande	Högtemp.varning	<p>(Detta är inte ett fel. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen dock automatiskt.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att luftfiltret och hålet för luftutblåset inte är blockerade och att projektorn inte är placerad mot en vägg. • Om luftfiltret har täppts igen rengör du det eller byter ut det. ☞ "Rengöra luftfiltret" sid.162, "Byta luftfiltret" sid.168

Indikatorer				Orsak	Åtgärd eller status
Strömför sörjning	Status	Lampa	Tempera tur		
 Blå - Blin- kande	 Tillstånds- bunden indi- kation	 Orange - Blinkande	 Tillstånds- bunden indi- kation	Byt lampa	Byt ut den mot en ny lampa.  "Byta ut lampan" sid.165 Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Byt ut lampan mot en ny så fort som möjligt.














- Se följande om projektorn inte fungerar korrekt trots att alla indikatorer ser normala ut.
 "Om indikatorerna inte ger någon lösning" [sid.146](#)
- Om indikatorerna är i ett tillstånd som inte anges i den här tabellen ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.
 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Om indikatorerna inte ger någon lösning

Om något av följande problem uppstår och indikatorerna inte ger någon lösning, går du till de angivna sidorna för varje problem.








Bildrelaterade problem

<ul style="list-style-type: none"> • Inga bilder visas Projicering startar inte, projiceringsområdet är helt svart eller blått. 	 sid.148
<ul style="list-style-type: none"> • Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart) Rörliga bilder som spelas upp från en dator ser svarta ut och inga bilder projiceras 	 sid.149
<ul style="list-style-type: none"> • Projiceringen avbryts automatiskt 	 sid.149
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelandet "Stöds inte." visas 	 sid.149
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelandet "Ingen signal" visas 	 sid.150
<ul style="list-style-type: none"> • Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda 	 sid.150
<ul style="list-style-type: none"> • Störning eller förvrängning förekommer i bilderna 	 sid.151
<ul style="list-style-type: none"> • Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras) 	 sid.151
<ul style="list-style-type: none"> • Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller har fel bredd-/höjdförhållande Endast en del av bilden visas, eller höjd- och breddförhållandet är felaktigt 	 sid.152
<ul style="list-style-type: none"> • Färgerna på bilden är felaktiga Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut 	 sid.152
<ul style="list-style-type: none"> • Bilderna är mörka 	 sid.153






Problem när Projiceringen Startar

<ul style="list-style-type: none"> • Projektorn slås inte på 	 sid.153
--	--

Övriga Problem

<ul style="list-style-type: none"> • Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt 	 sid.154
<ul style="list-style-type: none"> • Inget ljud hörs från mikrofonen 	 sid.155
<ul style="list-style-type: none"> • Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display) 	 sid.155
<ul style="list-style-type: none"> • Fjärrkontrollen fungerar inte 	 sid.155
<ul style="list-style-type: none"> • Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer 	 sid.156
<ul style="list-style-type: none"> • E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn 	 sid.156
<ul style="list-style-type: none"> • Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare 	 sid.157

Problem med de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte rita på den projicerade skärmen 	 sid.157
<ul style="list-style-type: none"> • Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn 	 sid.157
<ul style="list-style-type: none"> • Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas 	 sid.158
<ul style="list-style-type: none"> • Datorns mus fungerar inte korrekt 	 sid.158
<ul style="list-style-type: none"> • Den interaktiva pennan fungerar inte 	 sid.158

- Reaktions tiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras)


[sid.159](#)

- Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuell kalibrering


[sid.159](#)

Problem med Bilder

Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Anslut projektorns strömsladd på rätt sätt. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40 Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] för att avbryta A/V ljud/av. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. ☛ Återställ - Återställ alla sid.134
Är bilden som ska projiceras helt svart? (Bara när datorbilder projiceras)	Vissa ingångsbilder, t.ex. skärmläckare, kan vara helt svarta.
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.116
Är USB-kabeln korrekt ansluten? (Endast då du projicerar USB Display)	Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. Anslut kabeln om den är felaktigt ansluten eller inte ansluten alls.
Visas Windows Media Center i helskärm? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	När Windows Media Center visas i helskärm kan du inte projicera med USB Display eller nätverksanslutning. Minska skärmbildsstorleken.
Visas något program som använder funktionen Windows DirectX? (Endast då du projicerar med USB Display eller nätverksanslutning)	Program som använder funktionen Windows DirectX kanske inte visar bilder korrekt.

Rörliga bilder visas inte (endast den rörliga delen blir svart)

Kontroll	Åtgärd
Sänds datorns bildsignal till LCD-skärmen och bildskärmen? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Ändra bildsignalen från datorn till den externa utgången enbart. Se datorns dokumentation, eller kontakta datorns tillverkare.
Är innehållet i den rörliga bild du försöker projicera upphovsrättsskyddat?	Projektorn kanske inte kan projicera upphovsrättsskyddade rörliga bilder som spelas upp på en dator. För mer information, se den bruksanvisning som medföljde spelaren.

Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är Sleep Mode eller A/V Mute-timer inställd på På ?	Om någon av dessa är inställd på På , stängs strömmen automatiskt av i följande situationer. <ul style="list-style-type: none"> När Sleep Mode är inställd på På: Om ingen åtgärd utförs under en viss tid när ingen bildsignal tas emot. När A/V Mute-timer är inställd på På: Om ca 30 minuter har gått sedan A/V ljudavst. aktiverades. För att förhindra att projektorn stängs av automatiskt, ska alla inställningar stå på Av. ☛ ECO - Sleep Mode, A/V Mute-timer sid.132
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

Meddelandet "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalfORMAT korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.116
Stämmer bildsignalens upplösning och uppdateringsfrekvens överens med läget? (Bara när datorbilder projiceras)	Läs dokumentationen som medföljer datorn för information om hur du ändrar upplösning och uppdateringsfrekvens för bildsignalen som sänds från datorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.175

Meddelandet "Ingen signal" visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40
Är rätt port vald?	Ändra bilden genom att trycka på [Source Search]-knappen på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. ☛ "Identifiera Inkommande Signaler Automatiskt och Ändra den Projicerade Bilden (Sök efter källa)" sid.42
Är strömmen till den anslutna datorn eller videoutrustningen på?	Slå på strömmen för utrustningen.
Skickas bildsignalerna till projektorn? (Bara när bilder projiceras från en bärbar dator eller en dator med en inbyggd LCD-skärm)	Om bildsignalerna bara matas ut på datorns LCD-skärm eller tillbehörsskärm ska du ändra utgången så att bildsignalerna även matas ut externt. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen eller tillbehörsskärmen när bildsignalerna matas ut externt. Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Stäng av och slå på projektorn och datorn. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40 ☛ Datorns dokumentation
Är datorn i energisparläge?	Om datorn är i energisparläge och inga åtgärder utförs under en viss tid, kan bilden försvinna. Utför en åtgärd på datorn så att bilden visas igen.

Bilderna är suddiga, dåligt fokuserade eller förvrängda

Kontroll	Åtgärd
Är fokus korrekt justerat?	Flytta fokusspaken för att justera fokusen. ☛ "Korrigerar Fokus" sid.52
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Hamnar projiceringen utanför det rekommenderade avståndsintervallet för projicering? Installera inom det rekommenderade intervallet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" sid.172
Är justeringsvärdet för Keystone för högt?	Minska projiceringsvinkeln så att mängden Keystone-korrigerings minskar. ☛ "Justera Bildens Position" sid.51
Är <u>Bredd-/höjdförhållande</u> ▶ rätt inställt?	Du kan ändra Bredd-/höjdförhållande för den projicerade bilden till att passa typen av, förhållandet mellan höjd och bredd hos, och upplösningen för inmatade signaler. ☛ "Ändra Bredd-/Höjdförhållande för den Projicerade Bilden" sid.54

Kontroll	Åtgärd
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om kondens uppstår på linsen slår du av projektorn och väntar tills kondensen försvinner.

Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är inställningen för bildsignalformat korrekt? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Videosignal sid.116
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" sid.26
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd. Använd de kablar som medföljde projektorn för att kontrollera om det är kablarna du använder som orsakar problemet.
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.175 ☛ Datorns dokumentation
Är inställningarna för Synkronisering och Tracking rätt inställda? (Bara när datorbilder projiceras)	Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [Enter] på kontrollpanelen för att utföra en automatisk justering. Om bilderna inte justerats på rätt sätt efter automatisk justering kan du även göra justeringarna från menyn Konfiguration. ☛ Signal - Tracking, Synkronisering sid.116
Är Överför fönster med lager valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar och avmarkera sedan kryssrutan Överför fönster med lager .

Musmarkören flimrar (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är Gör muspekarens rörelser jämnare. valt?	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar och markera sedan kryssrutan Gör muspekarens rörelser jämnare. (Ej tillgängligt i Windows 2000.) Windows Aero blir ej tillgängligt om detta väljs i Windows Vista och Windows 7.

Bilden trunkeras (stor) eller är liten, eller har fel bildformat

Kontroll	Åtgärd
Projiceras en datorbild av bredbilsformat? (Bara när datorbilder projiceras)	Ändra inställningen så att den stämmer överens med signalen för den anslutna utrustningen. ☛ Signal - Upplösning sid.116
Förstoras bilden fortfarande med E-Zoom-funktionen?	Tryck på [Esc]-knappen på fjärrkontrollen för att avbryta E-Zoom. ☛ "Förstora En Del av Bilden (E-Zoom)" sid.91
Har visningsläget justerats på rätt sätt?	(Endast då du projicerar analoga ingående RGB-signaler från Computer1- eller Computer2-ingången) Tryck på knappen [Auto] på fjärrkontrollen eller på knappen [Enter] på kontrollpanelen för att justera positionen. Du kan även justera positionen från menyn Konfiguration. ☛ Signal - Placering sid.116
Är datorn inställd för dubbel visning? (Bara när datorbilder projiceras)	Om dubbelvisning är aktiverat i Egenskaper för Bildskärm i datorns Kontrollpanelen, projiceras endast ungefär hälften av den bild som visas på datorskärmen. Om du vill visa hela bilden på datorskärmen inaktiverar du inställningen för dubbelvisning. ☛ Datorns dokumentation om videodrivrutinen
Är rätt upplösning inställd? (Bara när datorbilder projiceras)	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. ☛ "Bildskärmar som stöds" sid.175 ☛ Datorns dokumentation
Är projiceringsläget korrekt?	Beroende på hur projektorn är monterad, ställ in Projicering rån något av följande: Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak . ☛ Utökad - Projicering sid.120 ☛ "Monteringsmetoder" sid.23

Färgerna på bilden är felaktiga

Kontroll	Åtgärd
Matchar insignalen signalerna från den anslutna enheten?	Ändra följande inställningar så att de stämmer överens med signalen för ansluten utrustning. <ul style="list-style-type: none"> När bilden är från en enhet som är ansluten till Computer1- eller Computer2-ingången. ☛ Signal - Ingående signal sid.116 När bilden är från en enhet som är ansluten till Video- eller S-Video-ingången. ☛ Signal - Videosignal sid.116
Har ljusstyrkan i bilden justerats på rätt sätt?	Justera inställningen för Ljusstyrka på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka sid.115

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. ☛ "Ansluta Utrustning" sid.26
Är Kontrast ▶ rätt inställt?	Justera inställningen Kontrast på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast sid.115
Är färgjusteringen inställd på ett lämpligt värde?	Justera inställningen Färgjustering på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Färgjustering sid.115
Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade? (Bara när bilder från en videokälla projiceras)	Justera inställningarna Färgmättnad och Färgton på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Färgmättnad, Färgton sid.115

Bilderna är mörka

Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningarna Ljushet och Strömförbrukning i menyn Konfiguration. ☛ Bild - Ljusstyrka sid.115 ☛ ECO - Strömförbrukning sid.132
Är Kontrast ▶ rätt inställt?	Justera inställningen Kontrast på menyn Konfiguration. ☛ Bild - Kontrast sid.115
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämras. Byt till en ny lampa. ☛ "Byta ut lampan" sid.165
Använder du projektorn på en hög höjd eller på en plats med höga temperaturer?	Skärmen kan bli mörk vid användning på hög höjd eller på en plats med höga temperaturer. Även fast du inte kan ändra inställningarna för Strömförbrukning vid detta tillfälle kan du fortsätta använda projektorn.

Problem när Projiceringen Startar

Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Har du tryckt på strömbrytaren [⏻]?	Tryck på strömbrytaren [⏻] för att slå på strömmen.

Kontroll	Åtgärd
Är alla indikatorer inaktiverade?	Strömsladden har inte anslutits på rätt sätt eller ström tillförs inte. Dra ut och anslut strömsladden igen. ☛ "Hur man slår på projektorn" sid.40 Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Tänds och släcks indikatorerna när strömsladden berörs?	Det beror förmodligen på dåligt kontakt i strömsladden eller så kan det vara något fel på den. Anslut strömsladden igen. Om det inte åtgärdar problemet ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ Kontaktlista för Epson-projektor
Är Driftspärr inställt på Total spärrning ?	Tryck på strömbrytaren [⏻] på fjärrkontrollen. Om du inte vill använda Driftspärr , ändrar du inställningen till Av . ☛ Inställningar - Driftspärr sid.118
Är fjärrkontrollens funktion begränsad?	Kontrollera inställningen Fjärrmottagare på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.118

Övriga Problem

Det hörs inget ljud eller ljudet är svagt

Kontroll	Åtgärd
Kontrollera så att ljud-/videokabeln är säkert fastsatt i både projektorn och ljudkällan.	Koppla bort kabeln från ljudingången och anslut den sedan igen.
Är projektorns volym inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs. ☛ Inställningar - Volym sid.118 ☛ "Justera Volymen" sid.52
Är volymen för datorn eller bildkällan inställd på den lägsta nivån?	Justera volymen så att ljudet hörs.
Är Mik. ingångsvolym inställd på maxnivå?	Sänk Mik. ingångsvolym. ☛ Inställningar - Mik. ingångsvolym sid.118
Är A/V ljudavstängning aktiverat?	Tryck på knappen [A/V Mute] för att avbryta A/V ljud/av. ☛ "Stänga av Ljud och Bild Tillfälligt (A/V ljudavstängning)" sid.89
Är ljudsladden lågohmig?	När du köper en ljudsladd ska du se till att den är lågohmig.

Kontroll	Åtgärd
Är den ansluten med en HDMI-kabel?	Ställ in den anslutna utrustningen på PCM-utgången om inget ljud hörs när den är ansluten med en HDMI-kabel.
Är Mata ljud från projektorn valt? (Endast då du projicerar USB Display)	Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar och markera sedan kryssrutan Mata ljud från projektorn .
Är rätt ljudingång vald?	Kontrollera inställningarna Ljudutgång och HDMI-ljudutgång i menyn Konfiguration. ☛ Utökad - A/V-inställningar sid.120

Inget ljud hörs från mikrofonen

Kontroll	Åtgärd
Är mikrofonen ansluten på rätt sätt?	Koppla från kabeln från Mikrofon (Mic)-porten och anslut den sedan igen. ☛ "Ansluta en mikrofon" sid.32
Är mikrofonens ingångsvolym för låg?	Justera mikrofonens ingångsvolym så att ljudet hörs. ☛ Inställningar - Mik. ingångsvolym sid.118
Använder du en mikrofon av nätströmstyp?	Projektorn stöder inte mikrofoner av nätströmstyp. Använd en dynamisk mikrofon som finns tillgänglig i handeln.

Det är en störning i ljudet (bara vid projicering med USB Display)

Kontroll	Åtgärd
Är volymen för datorn inställd på minimum medan projektorn är inställd på maximum?	Ljudet kan ha störningar om datorn är inställd på lägsta volym medan projektorn är inställd på högsta volym. Öka volymen på datorn, och sänk volymen på projektorn. ☛ Inställningar - Volym sid.118

Fjärrkontrollen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot fjärrmottagaren vid användning. ☛ "Fjärrkontrollens räckvidd" sid.19
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Fjärrkontrollens räckvidd är ungefär 6 m. ☛ "Fjärrkontrollens räckvidd" sid.19

Kontroll	Åtgärd
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.118
Har rätt inställning angetts för Fjärrmottagare ?	Kontrollera inställningen Fjärrmottagare på menyn Konfiguration. ☛ Inställningar - Fjärrmottagare sid.118
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Sätt in nya batterier i rätt riktning. ☛ "Byta batterier på fjärrkontrollen" sid.18

Jag vill ändra språk på meddelanden och menyer

Kontroll	Åtgärd
Ändra inställningen Språk.	Justera språkinställningen på menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Språk sid.120

E-post tas inte emot trots att ett fel uppstått i projektorn

Kontroll	Åtgärd
Är Vänteläge inställt på Kommunikation på?	Om du vill använda funktionen Meddel. om e-post när projektorn är i vänteläge ställer du in Kommunikation på i Vänteläge på menyn Konfiguration. ☛ ECO - Vänteläge sid.132
Uppstod ett allvarligt fel så att projektorn slogs av abrupt?	När projektorn plötsligt slås av kan e-post inte skickas. Om feltillståndet kvarstår ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ Kontaktlista för Epson-projektor
Tillförs ström till projektorn?	Kontrollera att eluttaget eller strömkällan fungerar korrekt.
Är funktionen Meddel. om e-post rätt inställd på menyn Konfiguration?	E-postmeddelanden om fel sänds i enlighet med inställningarna i E-post på menyn Konfiguration. Kontrollera om det har angetts korrekt. ☛ "Menyn E-post" sid.130

Det går inte att ändra inställningar med en webbläsare

Kontroll	Åtgärd
Är användar-ID:t och lösenordet korrekta?	Ange "EPSONWEB" som användar-ID. Detta kan inte ändras. Ange användar-ID även om lösenordsinställningen är inaktiverad. Skriv in lösenordet du ställde in i Kontr.lösen f. Web. Det första lösenordet är "admin".

Problem med de interaktiva funktionerna (endast EB-536Wi)

Kan inte rita på den projicerade skärmen

Kontroll	Åtgärd
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Utför kalibreringen av pennan innan du använder den första gången så att projektorn uppfattar pennans funktion korrekt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Pennkalibrering" sid.67
Är Pennläge inställt till Dator interaktivt ?	Ställ in Pennläge till PC Free anteckning från menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge sid.122
Är projektorn installerad i direkt solljus från ett fönster eller ljuset från ett lysrör?	När direkt solljus eller ljuset från ett lysrör lyser på projiceringsskärmen eller projektorn, kan det orsaka att interaktiva funktioner inte fungerar. Installera projektorn på en plats där den inte utsätts för direkt solljus eller ljuset från lysrör.

Kan inte styra en dator från den projicerade bilden efter anslutning till datorn

Kontroll	Åtgärd
Är Utökad rätt inställd?	Gör följande inställningar: <ul style="list-style-type: none"> Ställ in Pennläge till Dator interaktivt från menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Pennläge sid.122 Ställ in USB Type B till Easy Interactive Function eller USB Display/Easy Interactive Function i menyn Konfiguration. Vid användning av USB Display, ställ in USB Display/Easy Interactive Function. ☛ Utökad - USB Type B sid.120

Kontroll	Åtgärd
Är Driftläge för penna korrekt inställt?	När du använder interaktiva pennor som du använder en mus, ställ in Driftläge för penna till Två använ./Mus eller En använ./Mus i menyn Konfiguration. ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Driftläge för penna sid.122
Är USB-kabeln korrekt ansluten?	Kolla USB-kabelanslutningarna. Du kanske kan lösa problemet genom att koppla ur och sedan återansluta USB-kabeln.
Om du använder en bärbar dator när batterinivån börjar bli låg kan USB-porten sluta fungera, och du kanske inte kan använda USB-enheter.	Anslut datorn till en strömkälla.

Meddelandet "Ett fel inträffade i Easy Interactive Function." visas

Kontroll	Åtgärd
Ett fel inträffade med de interaktiva funktionerna.	Kontakta den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☛ Kontaktlista för Epson-projektor

Datorns mus fungerar inte korrekt

Kontroll	Åtgärd
Är den interaktiva pennan placerad på projiceringsskärmen?	Ta bort den interaktiva pennan från projiceringsskärmen.

Den interaktiva pennan fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Det finns ett hinder i signalvägen mellan den interaktiva pennan och projektorn.	Avlägsna hindret. Se dessutom till att inte blockera signalvägen när du står framför projiceringsskärmen.
Signalen störs av andra saker som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Använd inte en infraröd fjärrkontroll eller infraröd mikrofon i samma rum eftersom detta kan orsaka funktionsstörningar på den interaktiva pennan. Stäng av den störande enheten som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.
Batterinivån är låg.	Tryck på knappen på sidan av pennan för att kontrollera återstående batteritid. Om batterilampan inte tänds, byt batteri. ☛ "Byta ut batteriet på den interaktiva pennan" sid.20

Kontroll	Åtgärd
Det omgivande området är för ljus.	Låt inte starkt ljus skina på den projicerade skärmen eller projektorns Easy Interactive Function-mottagare.
Har pennkalibreringen utförts riktigt?	Utför kalibreringen av pennan innan du använder den första gången så att projektorn uppfattar pennans funktion korrekt. Kalibrera även pennan igen om du märker någon skillnad i positioneringen. ☛ "Pennkalibrering" sid.67
Används flera projektorer i samma rum?	När du använder den interaktiva pennan i rum med flera projektorer, kan störningar orsaka att funktioner blir instabila. Anslut fjärrkontrollkabel (ELPKC28, tillval). Om du inte har en fjärrkontrollkabel, ändra Avst. Projektorer i menyn Konfiguration. ☛ "Anslutning av flera projektorer (endast EB-536Wi)" sid.38 ☛ Utökad - Easy Interactive Function - Allmänt - Avancerat - Avst. Projektorer sid.122

Reaktionstiden för den interaktiva pennan är långsam (endast när USB Display projiceras)

Kontroll	Åtgärd
Är Windows Aero aktiverat? (endast Windows 7 och Windows Vista)	Interaktiva pennfunktioner kan vara långsamma när Windows Aero är aktiverat. Avaktivera Windows Aero på den dator som används. Klicka på Alla program - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx-inställningar och markera sedan kryssrutan Inaktivera Windows Aero och förbättra den interaktiva pennans spårning .

Pricken flyttas automatiskt eller flyttas inte till nästa position under manuell kalibrering

Kontroll	Åtgärd
Information från projektorskärmen tas inte emot riktigt på grund av andra saker, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning, bort från projektorn, eller flytta projektorn bort från enheten.
Information från projektorskärmen kanske inte tas emot riktigt om projektorn är för nära skärmen.	Installera inom det rekommenderade projiceringsavståndet. ☛ "Skärmstorlek och Projiceringsavstånd" sid.172
Den interaktiva pennan är inaktiverad på grund av instabila förhållanden i omgivningen, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.	Flytta projektorn eller stäng av den störande enheten, som till exempel en ljuskälla som sänder ut infraröd strålning.

Läs numrena och vidta följande åtgärder. Om du inte kan lösa problemet ska du kontakta din nätverksadministratör, eller kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

☞ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Händelse-ID	Orsak	Åtgärd
0432 0435	Kunde inte starta EasyMP Network Projection.	Starta om projektorn.
0434 0482 0484 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och återanslut efter att du väntat en stund.
0433	Kan inte spela upp överförda bilder.	Starta om EasyMP Network Projection.
0481	Kommunikationen kopplades ur från datorn.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection avslutades oväntat.	Kontrollera nätverkskommunikationens status och starta sedan om projektorn.
0479 04FF	Ett systemfel uppkom i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Kan inte hitta en åtkomstpunkt med samma SSID.	Ställ in datorn, åtkomtpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	WPA/WPA2-autentiseringstypen överensstämmer inte.	Kontrollera så att de trådlösa LAN-säkerhetsinställningarna är riktiga.
0893	TKIP/AES-krypteringstypen överensstämmer inte.	☞ Säkerhet sid.128
0894	Kommunikationen kopplades ur pga. att projektorn anslöt till en icke auktoriserad åtkomstpunkt.	Kontakta din nätverksadministratör för mer information.
0898	Det gick inte att erhålla DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Om du inte använder DHCP, stäng av DHCP-inställningen. ☞ Trådlöst LAN - IP-inställningar sid.126
0899	Övriga kommunikationsfel	Om omstart av projektorn eller EasyMP Network Projection inte löser problemet ska du kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. ☞ Kontaktlista för Epson-projektor



Underhåll

Det här kapitlet innehåller information om vilka underhållsprocedurer som kan utföras för att uppnå högsta projektorprestanda under lång tid.

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.



Obs

Stäng av projektorn och koppla från nätsladden innan rengöring. Annars kan det resultera i en elektrisk stöt.

Rengöra projektorns utsida

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om projektorn är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar projektorytan.

Observera

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljets material kan förändras eller missfärgas.

Rengöra Linsen

Använd en trasa avsedd för att rengöra glasögon för att torka av linsen försiktigt.



Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas när damm och ludd avlägsnas från linsen. Projektorn kan fatta eld på grund av hög temperatur på lampan i projektorn.

Observera

Gnugga inte på linsen med hårt material och utsätt den inte för stötar eftersom den lätt kan gå sönder.

Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret och luftintaget när följande meddelande visas.

"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."

Observera

- Damm som samlas på luftfiltret kan göra att projektorns interna temperatur stiger vilket kan leda till felaktig funktion eller att de optiska delarna försämras i förtid. Rengör luftfiltret omedelbart när meddelandet visas.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.

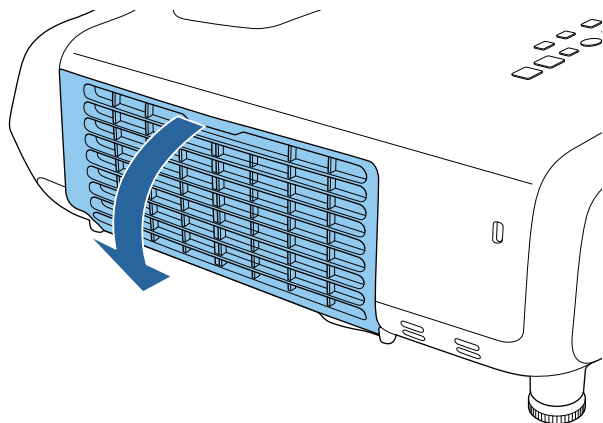
1

När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

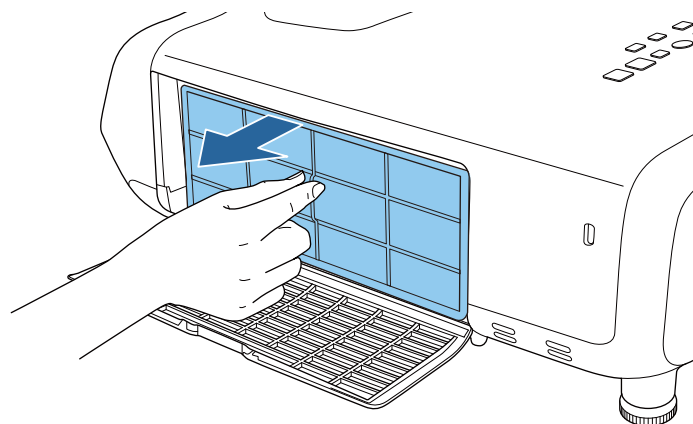
2

Öppna luftfilterluckan.

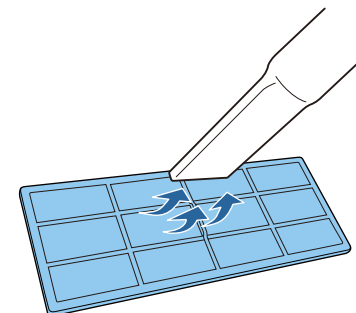
Placera fingret i springan överst på luftfiltrets lock och dra nedåt för att öppna.



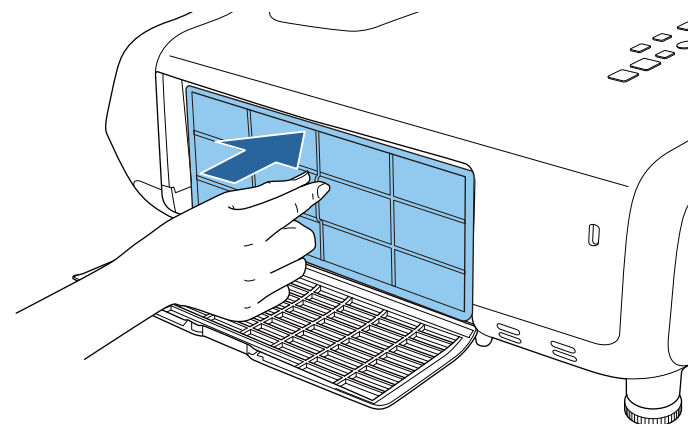
- 3** Ta bort luftfiltret.
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



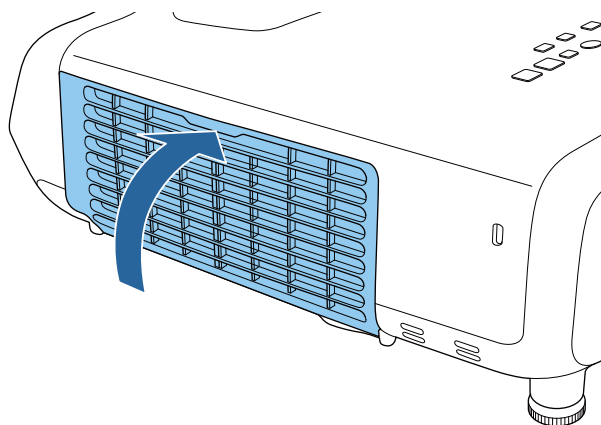
- 4** Ta bort eventuellt damm kvar på luftfiltret med en dammsugare från framsidan.



- 5** Byta luftfiltret.



- 6** Stäng luftfilterluckan.



- Om ett meddelande visas regelbundet, även efter rengöring, är det dags att byta luftfiltret. Byt ut det mot ett nytt luftfilter.
☞ "Byta luftfiltret" [sid.168](#)
- Vi rekommenderar att du rengör dessa delar minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.

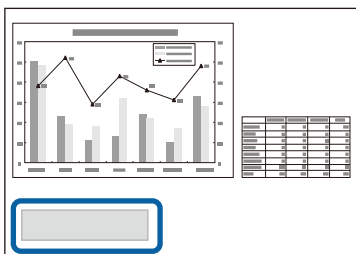
Det här kapitlet innehåller information om hur du byter lampan och luftfiltret.

Byta ut lampan

Lampans utbytesperiod

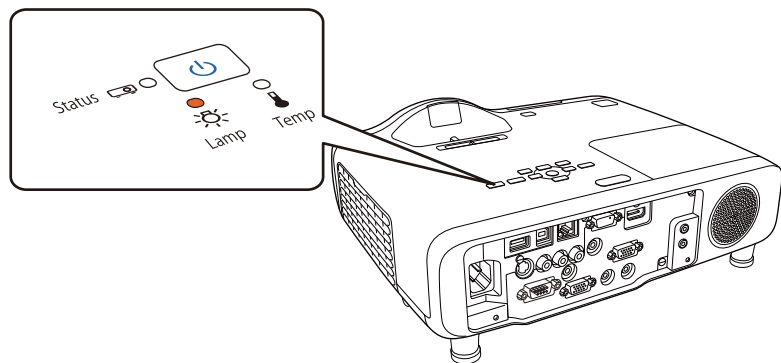
Lampan behöver bytas om:

- Följande meddelande visas.
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till www.epson.com för inköp."



Meddelandet visas i 30 sekunder.

- Strömindikatorn blinkar blå och lampindikatorn blinkar orange.



- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämrats.

Observera

- Meddelandet för byte av lampan är inställt på att visas efter följande tidsperioder, så att den ursprungliga ljusstyrkan och den ursprungliga kvaliteten kan behållas på de projicerade bilderna.

När **Strömförbrukning** är inställd på **Normal**: Ca 4,900 timmar

När **Strömförbrukning** är inställd till **ECO**: Ca 9900 timmar

☛ **ECO - Strömförbrukning** [sid.132](#)

- Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Stäng inte av strömmen och slå på den omedelbart igen upprepade gånger. Om strömmen ofta slås på och av kan lampans livslängd förkortas.
- Beroende på lampans individuella egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan lampan sluta att fungera innan meddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.
- Vi rekommenderar att man använder EPSON originallampor för byte. Använder man lampor som inte är originallampor, kan det påverka projektkvaliteten och säkerheten. Alla skador eller felaktig funktion som ett resultat av att man använt lampor som inte är original, täcks inte av Epsons garanti.



Vi rekommenderar att du rengör filtret varje gång du byter ut lampan.

☛ "Rengöra luftfiltret" [sid.162](#)

Så här byter du lampen

Lampan kan bytas även när projektorn hänger på en vägg eller i taket.



Varning

- När lampan ska bytas på grund av att den inte fungerar kan den vara sprucken. När du byter lampan i en vägg- eller takmonterad projektor, anta att lampan har spruckit och stå vid sidan av lampluckan och inte direkt under den. Var försiktig när du avlägsnar lamphöljet eftersom glasskärvor kan trilla ut och orsaka personskada. Om du får glasskärvor i ögonen eller munnen, kontakta genast läkare.
- Ta aldrig isär eller försök ändra lampan. Om en lampa som tagits isär eller modifierats monteras och används i projektorn kan det leda till brand, elektriska stötar eller en olycka.



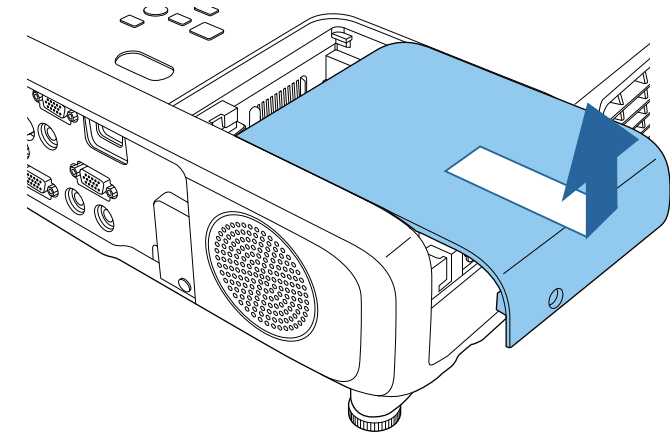
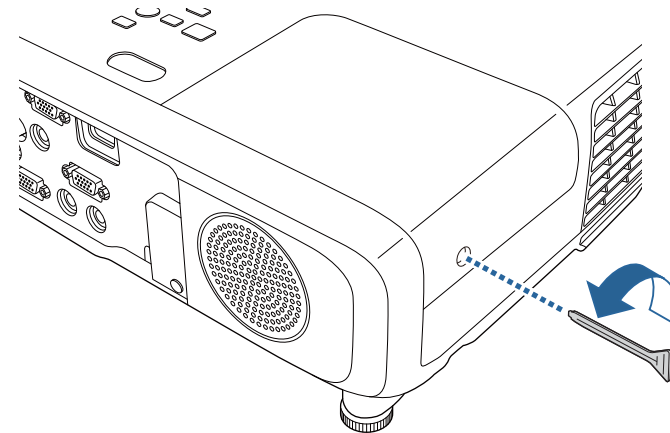
Obs

Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Om lampan fortfarande är varm kan den ge brännskador eller andra skador. Det tar ungefär en timme från det att strömmen har stängts av innan lampan har svalnat tillräckligt.

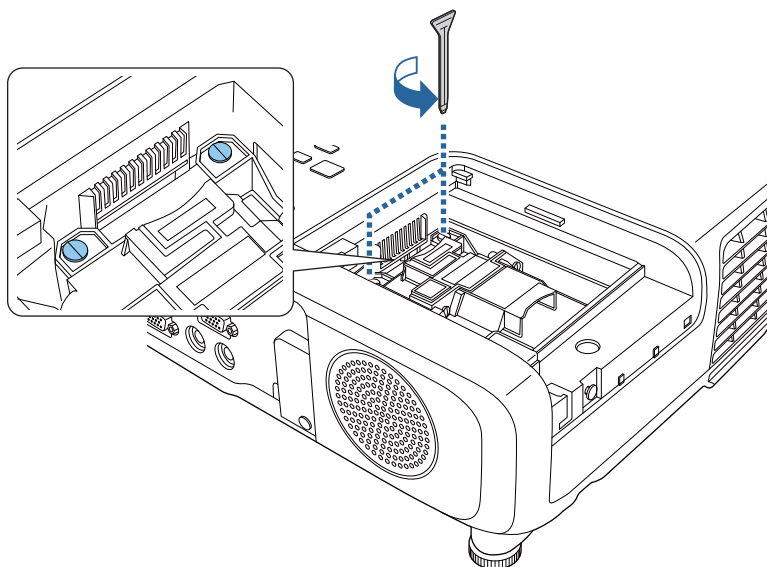
1 När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.

2 Vänta tills lampan har svalnat tillräckligt och ta sedan bort lampluckan ovanpå projektorn.

Lossa lampluckans fästskruv med skruvmejseln som medföljer den nya lampan eller med en stjärnmejsel. Skjut lampluckan framåt och ta bort den.



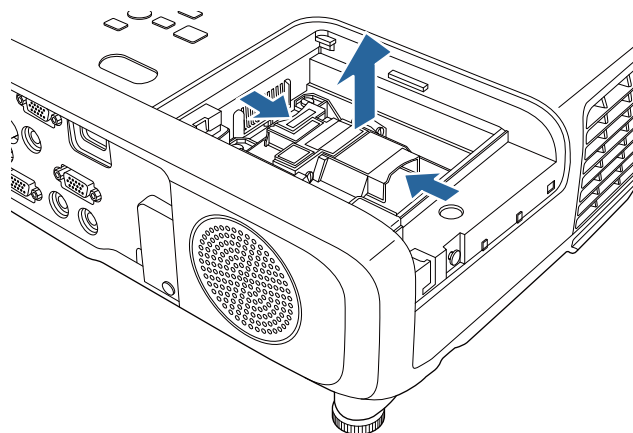
3 Lossa de två lampskruvorna.



- 4** Grip tag om den upphöjda delen av den gamla lampan och ta bort den.

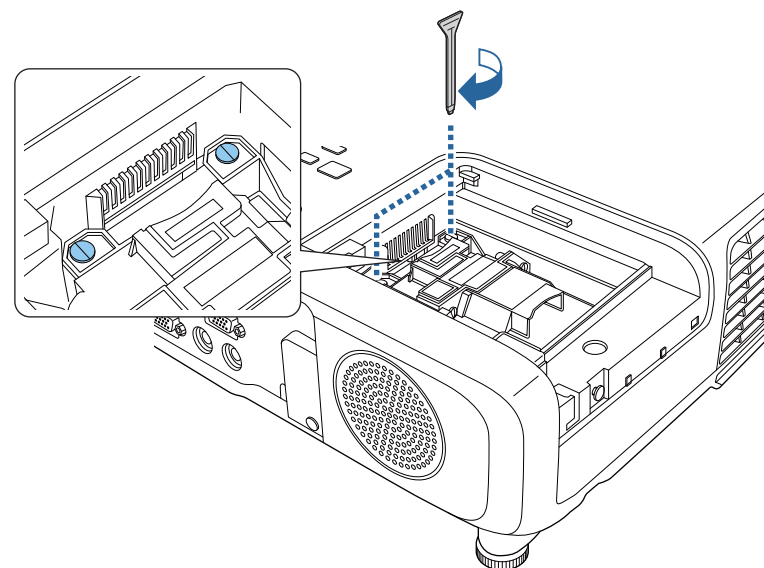
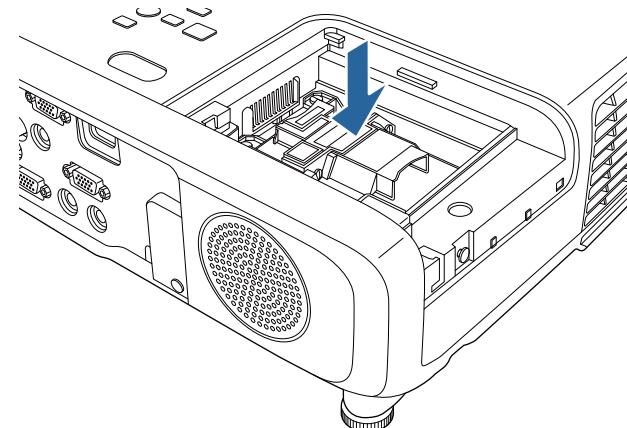
Om lampan är sprucken ska du byta till en ny lampa eller kontakta en lokal återförsäljare för råd.

☛ [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

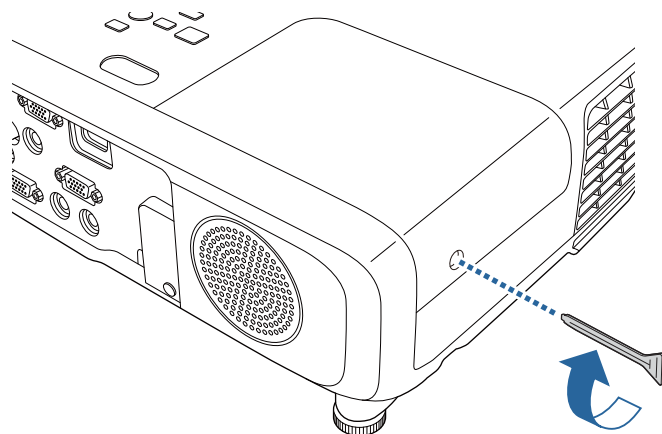


- 5** Installera den nya lampan.

Sätt i den nya lampan i styrskenan i rätt riktning så att den passar. Tryck in den ordentligt och när den sitter fast spänner du åt den med de två skruvarna.



- 6** Sätt tillbaka lampluckan.

**Observera**

- Se till att installera lampan och lampluckan ordentligt. Om lampluckan tas bort slås strömmen av automatiskt av som en säkerhetsåtgärd. Om lampan eller lampluckan inte har installerats på rätt sätt, slås inte strömmen på. Kontrollera att lampluckan inte sitter löst eller är deformerad.
- I den här produkten ingår en lampkomponent som innehåller kvicksilver (Hg). Kassera projektorn enligt lokala föreskrifter. Kassera den inte som hushållsavfall.

Återställa lampans timmar

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och en indikator visar när det är dags att byta lampan. När du har bytt lampan måste du återställa Lampans timmar på menyn Återställ.

☛ Återställ - Återst. lampans timmar [sid.133](#)



Återställ bara lampans timmar efter att du har bytt ut lampan. Annars kommer perioden för byte av lampan att visas felaktigt.

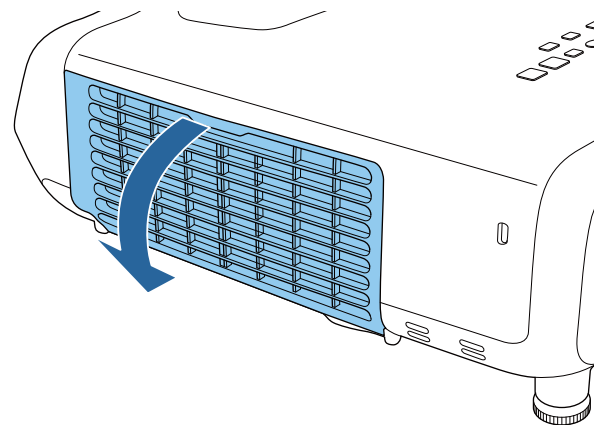
Byta luftfiltret**Luftfiltrets utbytesperiod**

Om meddelandet visas ofta trots att luftfiltret har rengjorts bör du byta ut luftfiltret.

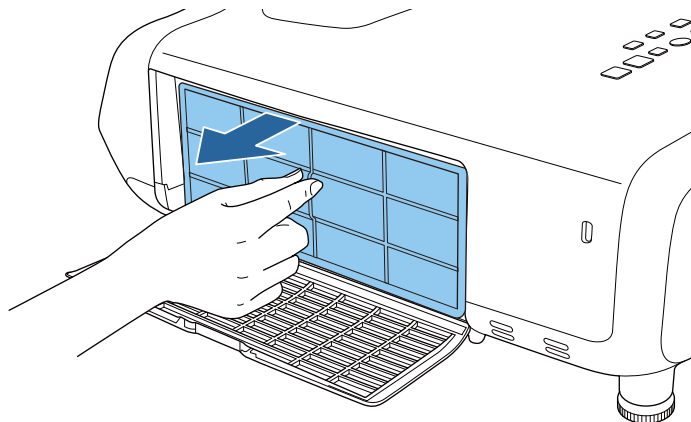
Så här byter du luftfilter

Luftfiltret kan bytas ut även om projektorn hänger på en vägg eller i taket.

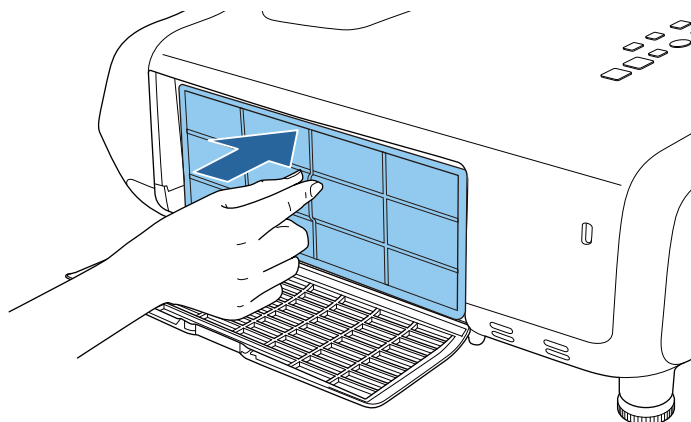
- 1** När du har slagit av projektorn och bekräftelsesignalen har pipit två gånger, kopplar du bort strömsladden.
- 2** Öppna luftfilterluckan.
Placera fingret i springan överst på luftfiltrets lock och dra nedåt för att öppna.



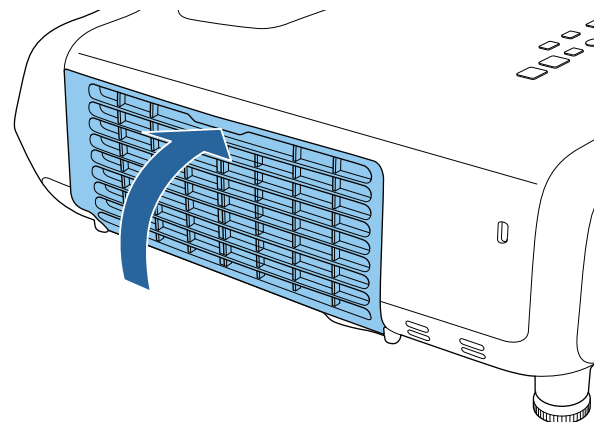
- 3** Ta bort luftfiltret.
Fatta tag i tungan mitt på luftfiltret och dra det rakt ut.



- 4** Montera det nya luftfiltret.



- 5** Stäng luftfilterluckan.



Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.
Ramens tillverkningsmaterial: ABS
Filtrets tillverkningsmaterial: Polyuretanskum



Bilaga

Följande extra tillbehör och förbrukningsartiklar finns tillgängliga. Köp dessa produkter vid behov. Följande lista med tillbehör och förbrukningsvaror (tillval) är aktuell från och med: Augusti. 2014. Informationen om tillbehör kan ändras utan föregående meddelande.

Extra tillbehör

Trådlös LAN-enhet ELPAP07

Använd denna för att projicera bilder från en dator via en trådlös kommunikation.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Används när du snabbt vill upprätta en anslutning mellan projektorn och en Windows-dator.

Dokumentkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Används för att projicera bilder som böcker, OH-film och diabilder.

Gränssnittslåda ELPCB02

När projektorn är monterad på en vägg eller hängande från taket, installera fjärrkontrollen för att styra projektorn.

Mjuk projektorväska ELPS66

En mjuk väska för att transportera projektorn.

Datorsladd ELPKC02

(1,8 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Datorsladd ELPKC09

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Datorsladd ELPKC10

(20 m - för mini-D-Sub 15-stifts/mini-D-Sub 15-stifts)

Fjärrkontrollkabel*2 ELPKC28


Kablar för att ansluta flera projektorer som stöder de interaktiva funktionerna.

USB-förlängningskabel ELPKC31

Anslut till en USB-kabel om USB-kabeln är för kort.

Komponentvideosladd ELPKC19

(3 m - för mini-D-Sub 15-stifts/RCA-hankontakt×3)

Används för att ansluta till en [komponentvideo](#) -källa.

Takrör (450 mm)*1 ELPFP13

Takrör (700 mm)*1 ELPFP14

Används för att installera projektorn i ett högt tak.

Takstativ*1 ELPMB23

Används för att installera projektorn i taket.

Väggfäste*1 ELPMB45

Använd fästet av armtyp när projektorn monteras på en vägg.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Pennor för de interaktiva funktionerna. Du kan inte använda flera Easy Interactive Pen-enheter med samma modellnummer samtidigt.


Förlängning till Interaktiv Penna*2 ELPPE02

Montera på Easy Interactive Pen för att förlänga pennan och använda den som pekare.

Reservpennspetsar*2 ELPPS02

Reservpennspetsar för Easy Interactive Pen.

*1 Specialistkunskap krävs för att hänga projektorn i taket eller montera den på en vägg. Kontakta en lokal återförsäljare eller den närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor.

 [Kontaktlista för Epson-projektor](#)

*2 Endast EB-536Wi.

Förbrukningsartiklar

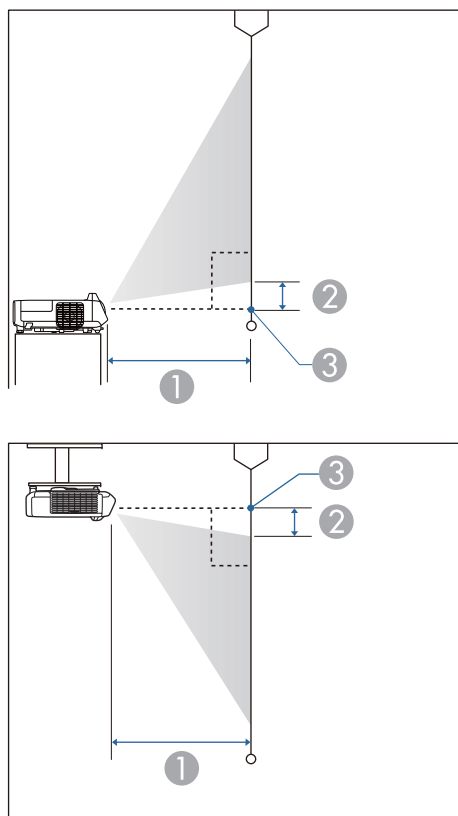
Lampenhet ELPLP87

Används vid byte av en trasig lampa.

Luftfilter ELPAF47

Används vid byte av luftfilter.

Projiceringsavstånd (för EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Projiceringsavstånd (från lins till skärm)
- ② Avståndet från mitten av mottagarens lins till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad på en vägg eller i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

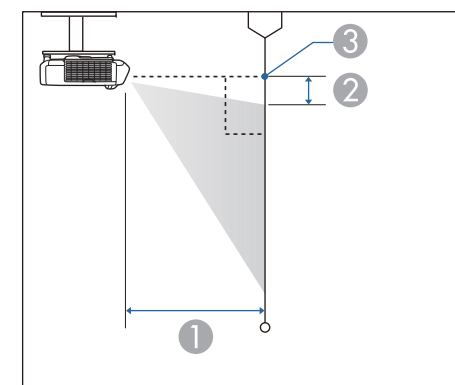
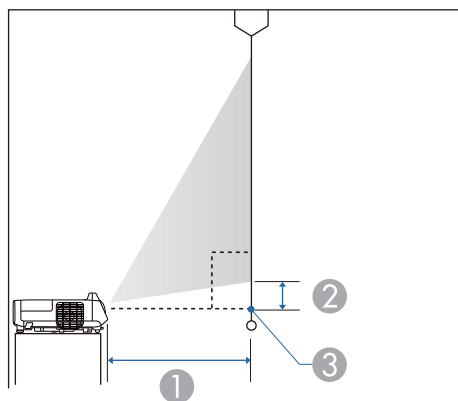
Enhet: cm

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

Skärmformat 16:10		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Projiceringsavstånd (För EB-530/EB-520)



- ① Projiceringsavstånd (från lins till skärm)
- ② Avståndet från mitten av mottagarens lins till undersidan av skärmen (eller skärmens överdel om projektorn är monterad på en vägg eller i ett tak)
- ③ Linsens mittpunkt

Enhet: cm

Skärmformat 4:3		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vidvinkel)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Enhet: cm

Skärmformat 16:9		①	②
		Kortaste (Vidvinkel) till Längsta (Tele)	Kortaste (Vid vinkel)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Projicera med vidvinkel (maximal zoom).

Upplösningar som stöds

Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 Endast EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Endast kompatibel när **Bred** väljs som **Upplösning** på menyn Konfiguration.

Även när andra signaler än de som nämns ovan tas emot kan bilden troligen projiceras. Alla funktioner stöder dock inte sådana signaler.

Komponentvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Kompositvideo

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Ingångssignal från HDMI-porten

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Endast EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Allmänna Projektorspecifikationer

Produktnamn		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Mått		344 (B) x 94 (H) x 314,5 (D) mm (fötter ej inkluderade)				
LCD panelstorlek		0,59 tum bred			0,55"	
Visningsmetod		TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris				
Upplösning		1 024 000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) punkter) x 3			786 432 XGA (1024 (B) x 768 (H) punkter) x 3	
Fokusjustering		Manuell				
Zoomjustering		Digital (1-1,35)				
Lampa		UHE-lampa, 215 W modellnr.: ELPLP87		UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP87	UHE-lampa, 215 W modellnr.: ELPLP87	UHE-lampa, 200 W modellnr.: ELPLP87
Max. ljudutsändning		16 W				
Högtalare		1				
Strömförsörjning		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2-1,4 A		100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0-1,3 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,2-1,4 A	100-240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,0-1,3 A
Strömförbrukning	100 till 120 V	Drift: 315 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 1,90 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,22 W	Drift: 315 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 1,90 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,22 W	Drift: 293W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 1,90 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,22 W	Drift: 315 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 1,90 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,22 W	Drift: 293 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 1,90 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,22 W

	220 till 240 V	Drift: 230 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W	Drift: 230 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W	Drift: 229 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W	Drift: 230 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W	Drift: 229 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation på): 2,10 W Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation av): 0,28 W
Driftshöjd	Höjd över havet 0 till 3000 m					
Drifttemperatur	+5 to +35°C (icke kondenserande) (Höjd 0 to 2286 m) +5 to +30°C (icke kondenserande) (Höjd 2287 to 3000 m)					
Förvaringstemperatur	-10 till +60°C (icke-kondenserande)					
Vikt	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg	Ca. 3,7 kg

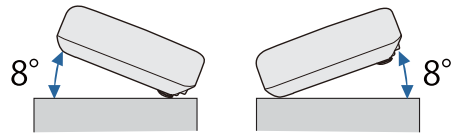
Kontakter	Computer1-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Computer2-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	Video-ingång	1	RCA-stiftkontakt
	S-Video-ingång	1	Mini-DIN 4-stifts
	Audio1-ingång	1	Stereominikontakt
	Audio2-ingång	1	Stereominikontakt
	Audio-L/R-ingång	1	RCA-stiftkontakt x 2 (V-H)
	Mic-ingång	1	Stereominikontakt
	Audio Out-utgång	1	Stereominikontakt
	Monitor Out-ingång	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona)
	HDMI-ingång	1	HDMI (ljud stöds enbart via PCM)
	USB-A-port*1	1	USB-kontakt (typ A)
	USB-B-ingång*1	1	USB-kontakt (typ B)
	LAN-port	1	RJ-45
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)
	SYNC-ingång*2	2	Stereominikontakt

*1 Stöd för USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

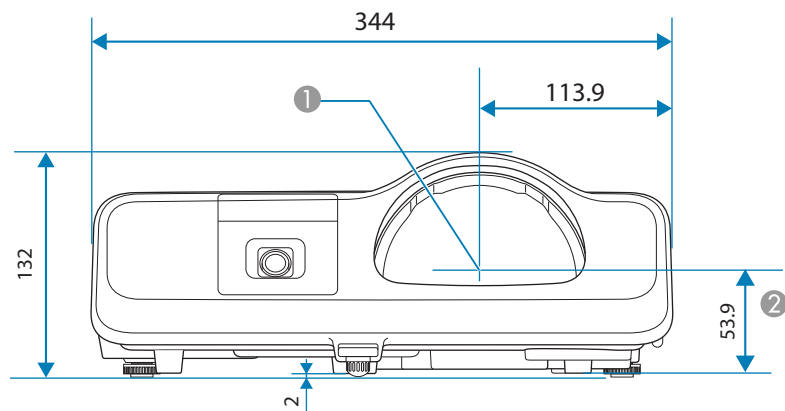
*2 Endast EB-536Wi.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

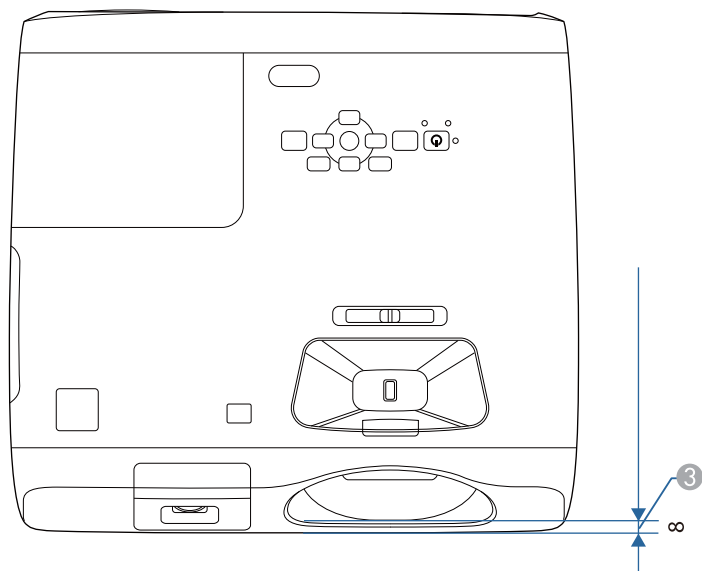
Lutningsvinkel



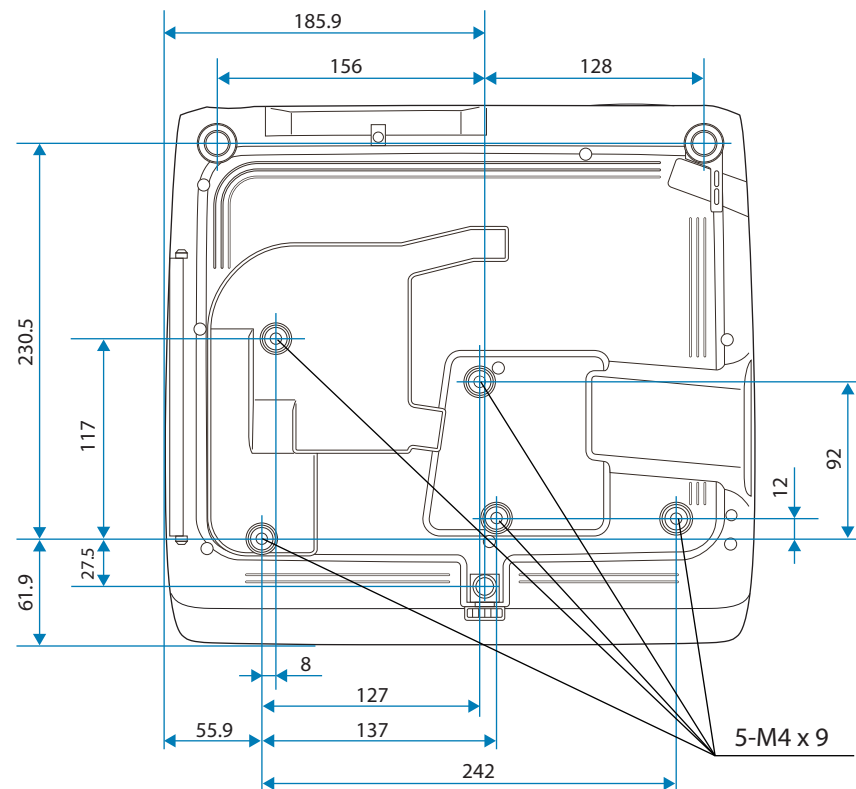
Om du använder projektorn ställd i mer än 8° vinkel kan den skadas och orsaka en olycka.



- 1 Linsens mittpunkt
- 2 Mått från linsens mitt till fästpunkterna för väggplattan eller takstativet.




- ③ Mått från projektorns front till linsens front.



Enhet: mm

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

Ad hoc-läge	En metod för trådlöst LAN-anslutning som kommunicerar med trådlösa LAN-klienter utan att använda någon åtkomstpunkt.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery är en teknik som utvecklats av AMX för att underlätta AMX styrsystem för enkel användning av målutrustningen. Epson har implementerat detta protokoll och har tillhandahållit en miljö för att använda protokollfunktionen (PÅ). Se AMX webbplats för mer information. URL http://www.amx.com/
Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar. SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
DHCP	En förkortning för Dynamic Host Configuration Protocol, ett protokoll som automatiskt tilldelar en IP-adress till utrustningar anslutna i ett nätverk.
Gateway-adress	En server (router) för kommunikation över ett nätverk (undernät) som indelats med nätmasker .
HDCP	HDCP är en förkortning av High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Den kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDTV	En förkortning av High-Definition Television, vilket avser högdefinitionssystem som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = Progressiv, i = Sammanflätad) • Skärm bredd-/höjdförhållande 16:9
Infrastruktur-läge	En metod för trådlös LAN-anslutning där enheter kommunicerar via åtkomstpunkter.
IP-adr.f. trap	IP-adress för destinationsdatorn som används för felmeddelanden med SNMP.
IP-adress	Ett nummer som identifierar en dator i ett nätverk.
Komponentvideo	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en blå minus luminans (Cb eller Pb) och en röd minus luminans (Cr eller Pr).
Kompositvideo	En metod som kombinerar ihop videosignalen till en luminanskomponent och en färgkomponent för sändning genom en enstaka kabel.
Kontrast	Den relativa ljusstyrkan i ljusa och mörka partier i en bild kan ökas eller minskas så att text och bilder blir klarare eller mjukare. Justering av denna egenskap för en bild kallas kontrastjustering.
Nätmask	Ett numeriskt värde som anger antalet bitar som används för nätverksadressen i ett indelat nätverk (undernät) för IP-adressen.
Progressiv	Arbetar samman information för att bilda en skärmbild åt gången, och visar bilden ruta för ruta. Även om antalet skannade rader är detsamma minskar flimret i bilderna eftersom informationens volym har fördubblats jämfört med i ett sammanflätat system.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.

SDTV	En förkortning av Standard Definition Television, vilket avser tv-system av standardtyp som inte uppfyller kraven för HDTV  högdefinitions-tv.
SNMP	En förkortning av Simple Network Management Protocol, vilket är ett protokoll för övervakning och kontroll av enheter som routrar och datorer, som är anslutna till ett TCP/IP-nätverk.
sRGB	En internationell standard för färgintervall formulerad så att färger som reproduceras av videoutrustning enkelt kan hanteras av datorns operativsystem (OS) och Internet. Om den anslutna källan har ett sRGB-läge, ställer du in både projektorn och den anslutna signalkällan på sRGB.
SSID	SSID är identifikationsdata för anslutning till en annan enhet på ett trådlöst LAN. Trådlös kommunikation kan användas mellan enheter som motsvarar SSID.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
S-video	En metod som separerar videosignalen till en luminanskomponent (Y) och en färgkomponent (C).
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
Synkronisering	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen för att matcha faserna för dessa signaler (den relativa positionen för höjdpunkt och lågpunkt i signalen) kallas synkronisering. Om signalerna inte är synkroniserade kan flimmer, suddighet och horisontella störningar förekomma.
Tracking	De signaler som sänds ut från datorer har en specifik frekvens. Om projektorns frekvens inte matchar den här frekvensen blir bildkvaliteten dålig. Processen att matcha frekvensen för dessa signaler (antal höjdpunkter i signalen) kallas tracking (spårning). Om spårning inte görs på rätt sätt kommer breda, vertikala ränder att synas i signalen.
Uppdateringsfrekv	Elementet för ljusspridning på en skärm visar samma ljusstyrka och färg under en extremt kort tid. Bilden måste därför skannas in flera gånger per sekund så att elementet för ljusspridning hela tiden uppdateras. Antal uppdateringsåtgärder per sekund kallas uppdateringsfrekvens och uttrycks i hertz (Hz).
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns här. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns här används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Begränsningar vid användning

När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions-/precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.

- Ändring och isärtagning (inklusive antennen)
- Borttagning av överensstämmelseetiketten

Om beteckningar

Microsoft® Windows® 2000 operativsystem
Microsoft® Windows® XP operativsystem
Microsoft® Windows Vista® operativsystem
Microsoft® Windows® 7 operativsystem
Microsoft® Windows® 8 operativsystem
Operativsystemet Microsoft® Windows® 8.1

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" och "Windows 8.1". Dessutom kan den sammanfattande termen Windows användas för att referera till Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 och Windows 8.1, och flera versioner av Windows kan refereras till som, till exempel, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, med benämningen Windows utelämnad.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

I den här bruksanvisningen benämns ovanstående operativsystem "Mac OS X10.3.x", "Mac OS X10.4.x", "Mac OS X10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" och "OS X 10.9.x". Dessutom används den sammanfattande termen "OS X" för att referera till dem alla.

Bestämmelser i lagen om trådlös telegrafi

Följande åtgärder är förbjudna enligt lagen om trådlös telegrafi.

Allmänt Meddelande:

EPSON är ett registrerat varumärke, EXCEED YOUR VISION, ELPLP och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, och OS X är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint, och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

eneloop® är ett registrerat varumärke som tillhör Panasonic Group.

WPA™ och WPA2™ är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

App Store är ett servicemärke som tillhör Apple Inc.

Google play är ett varumärke som ägs av Google Inc.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. **HDMI**
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink är ett varumärke som är på väg att registreras eller har registrerats i Japan, USA och andra länder och områden.

Crestron och Crestron RoomView är registrerade varumärken som tillhör Crestron Electronics, Inc.

Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare och används endast för identifiering.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V ljud/av	12, 17, 103
A/V ljudavstängning	89
A/V Mute-timer	132
A/V-inställningar	121
A/V-utgång	121
Aktivera högerklick	123
Allmänna Projektorspecifikationer	177
AMX Device Discovery	131
Ansluta bildkällor	28
Ansluta en dator	26
Ansluta en LAN-kabel	35
Ansluta en mikrofon	32
Ansluta extern utrustning	33
Ansluta USB-enheter	30
Anslutning av flera projektorer	38
Anslutningsläge	126
Anteckningsläge	59, 74
Användarers logotypskydd	97
Användarknapp	119
Användarlogo	94, 120
Användarmönster	95
Audio1-ingång	13
Audio2-ingång	13
Audio-L/R-ingång	12
Auto kalibrering	67, 122
Auto SSID-inst.	127
Automatisk bländare	53, 116
Automatisk inställning	116
Automatisk korrigering	51
Automatisk v-keystone	51
Automatiskt	16
Avancerat	122, 123

Avinstallera	45
--------------------	----

B

Bak	23, 121
Bakgrund	76
Bakre fötter	14
Bakre skärm	23
Batterilampa	20
Batterilucka	20
Bildbearbetning	117
Bilder	146, 148
Bildformat	16, 54, 117
Bildhöjd	51
Bildshow	87
Bildskärmar	175
Bildskärmar som stöds	175
Bildskärmsutgång	12
Bildstorlek	51
Bildväxlingstid	88
Bläckfunktion	81, 82
Bonjour	131
Brusreducering	117
Byta batterier	18, 20
Byta luftfiltret	168
Byta ut lampan	165
Byta ut spetsen	21

C

Computer-ingång	13
Crestron RoomView	107, 131

D

Dator	16, 103
-------------	---------

Dator interaktivt	61
Datorport	13
Datorsignaler	175
Datorsladd	171
Delarnas namn och funktioner	11
Dokumentkamera	171
Drift	121
Driftläge för penna	123
Driftspärr	99
Drifttemperatur	178
Dynamiskt	52

E

Easy Interactive Driver	64
Easy Interactive Function	120, 121, 122
Easy Interactive Function-mottagare	11
Easy Interactive Pen	19, 171
EasyMP Monitor	101
EasyMP Network Projection	79
ECO-display	132
Effekt	88
Elektronisk penna	66
Enter	15, 17
E-postadress	130
Esc	15, 18
ESC/VP21	105
Etikett Med Meddelande om Lösenordsskydd	98
Extra tillbehör	171
E-Zoom	17, 91

F

Fjärrkontroll	16
---------------------	----

Fjärrkontrollkabel	171
Fjärrmottagare	11, 13, 119
Fokus	52
Fokuseringsreglage	11
Fotjusteringsspak	11
Fram	23, 121
Frysa	17, 90, 103
Funktionen trådlös mus	92
Funktionsräckvidd	19
Färgjustering	116
Färgläge	18, 52, 115
Färgmättnad	115
Färgtemperatur	115
Färgton	115
Fäste för rem eller snodd (tillval)	20
Fästhåll för rem	17
Fästpunkter för takstativ	14
Fästskruv för trådlös LAN-enhet	13
Förbrukningsartiklar	171
Förlängning till Interaktiv Penna	171
Förvaringstemperatur	178

G

Gateway-adress	127, 129
Gränssnittslåda	171

H

H/V keystone	48
HDMI	175
HDMI videoräckvidd	117
HDMI-ingång	13
Hjälp	15, 17

Hjälp-funktion	141
Horisontal keystone-reglage	50
Horisontell och Vertikal Keystone	11
Hög höjd läge	121
Högtalare	13

I

Indikatorer	15, 142
Ingående signal	117, 133
Installationspunkt för säkerhetskabel	14
Installera	23, 24, 44
Inställningar	136
Interaktiv funktion	10, 24, 73, 157
IP-adr.f. trap	131
IP-adress	130
IP-inställningar	127, 129

J

Justera lutningen	52
Justerbar fot fram	11, 14

K

Kabellås	100
Kanal	126
Keystone	118
Keystone-förvrängning	47
Keystonekorrigering	50
Knappen	20
Knappsats	16
Kommandolista	105
Kommunikationsprotokoll	106
Komponentvideo	175
Komponentvideosladd	171

Kompositvideo	175
Konfiguration	112
Konfigurationsmeny	113
Kontinuerlig	88
Kontr.lösen f. Web	125
Kontrast	115
Kontrollpanel	11, 15
Kontrollpanellås	118
krysset	92

L

Lampans utbytesperiod	165
Lampenhet	171
Lampindikator	142
Lamplucka	11
Lamptimmar	132
LAN	18, 103
LAN-ingång	13
Linsskydd	12
Ljudinställningar	13
Ljudutgång	121
Ljusoptimering	132
Ljusstyrka	115
Luftfilter	11, 171
Luftfiltrets utbytesperiod	168
Luftintag	11
Luftutsläpp	12
Läsa E-post	104
Lösa problem	142
Lösenfras	128
Lösenordsskydd	97

M

Manuell kalibrering	68, 122
Manuella korrigeringar	48
Meddelande	120
Meddelande om e-post	130
Menu	15, 16
Menyn Bild	115
Menyn ECO	132
Menyn Grundläggande	125
Menyn Informationsmeny	133
Menyn Inställningar	118
Menyn Kabelanslutet LAN	129
Menyn Meddelande om e-post	130
Menyn Signal	116
Menyn Säkerhet	128
Menyn Trådlöst LAN	126
Menyn Utökad	120
Menyn Återställ	131, 134
Message Broadcasting	101, 131
MHL Menu	18
Microphone-ingång	12
Mikrofonens ingångsvolym	119
Mjuk projektorväska	171
Muspekare	92
Mönster	119

N

Num	16
När projiceringen startar	153
Nätmask	127, 129
Nätverks	123
Nätverksinformation	123, 124

O

Område för utsändning av signaler från fjärrkontrollen	18
Overscan	117

P

PC Free	8, 84, 85
Pekarens form	119
Penna	75
Pennfunktionsyta	70
Penninmatning	81, 82
Pennkalibrering	67
Pennläge	18, 122
.....	120
Pennspets	20
PJLink	106
PJLink-lösenord	125
Placering	117
Portnummer	130
Postmeddelande	103
Presentation	53
Prioriterad gateway	131
Progressiv	117
Projector	40, 41
Projektorinfo	133
Projektorinställning	101
Projektornamn	125
Projektornyckelord	126
Projicering	121
Projiceringsavstånd	172, 173
Projiceringslins	11

Q

Quick Corner	49, 118
Quick Wireless Connection USB Key	37, 171

R

Rengöra Linsen	162
Rengöra luftfiltret	162
Rengöra projektorns utsida	162
Rengöring	162
Reservpennspetsar	171
Rotera bilder	86
RS-232C-	12

S

Seriell anslutning	105
Sida	17, 103
Skärmstorlek	172
Skärmtangentbord	124
Skärpa	115
Sladdtyper	105
Sleep Mode	132
Sleep Mode timer	132
Slå på automatiskt	121
SMTP-server	130
Snabb start	121
SNMP	104, 130
Sorteringsordning	88
Source Search	15
Specifikationer	177
Språk	122
Spårning	117
sRGB	53

SSID 127
 SSID-skärm 127
 Starta källsökning 121
 Startbild 120
 Statusindikator 142
 Ström 15, 16, 103
 Strömindikator 142
 Strömingång 12
 Strömtillförselskydd 97
 Stöldskyddslås 100
 Svarta tavlan 53
 S-Video-ingång 12
 Svävar 122
 SYNC IN/OUT-port 13
 Synkronisering 117
 Synkroniseringsinfo 133
 Systemkrav 43
 Så här byter du lampa 165
 Så här byter du luftfilter 168
 Säkerhet 128
 Sök efter källa 18, 42, 103
 Sök efter åtkomstpunkt 127, 128

T

Ta bort USB-enheter 31
 Tak 121
 Takrör 171
 Takstativ 171
 Teater 53
 Tele 15
 Temperaturindikator 142
 Till nätverkskonfiguration 124
 Total spärrning 99

Trådlös LAN-enhet 36, 171
 Trådlös mus/USB Display 121
 Trådlös ström 123

U

Uppdatera 128
 Uppdateringsfrekv 133
 Upplösning 117, 133
 Upplösningar som stöds 175
 USB 18, 103
 USB Display 43
 USB Display/Easy Interactive Function 121
 USB Type B 121
 USB-A-port 13
 USB-B-port 13
 USB-förlängningskabel 171
 USB-kabel 137
 USB-lagring 84
 USB-minne 135
 User 17

W

Webb fjärrkontroll 102
 Webbstyrning 101, 102

V

Verktygsfält för projektorstyrning 76
 Version 133

W

Whiteboardläge 60, 74
 Wide 15

V

Video 16, 103
 Video-ingång 12
 Videosignal 117, 133
 Visa bakgrund 120
 Visa IP-adress 127, 129
 Visa ordning 88
 Visare 17, 90
 Visning 120
 Visningsinställningar 88
 Volym 17, 52, 103, 119
 Väggfäste 171
 Välj enhet 85
 Vänd horisontellt 8, 89
 Vänteläge 132
 Växla bilder 43

Z

Zoom 118

Å

Återställ 116, 118, 120, 122, 131, 132
 Återställ alla 134
 Återställa lampans driftstid 134, 168

Ö

Överhettning 143