EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530
EB-535W EB-520
EB-525W

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

- **Güvenlik işaretleri**

  Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.
  İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce işaretleri tamamen anladığınızdan emin olun.

⚠ **Uyarı**	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
⚠ **Dikkat**	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

- **Genel bilgi işaretleri**

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
▸▸	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın. ☛ "Sözlük" s.187
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** altından **Parlaklık** öğesini seçin. **Görüntü** - **Parlaklık**

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 8
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama 8
Bir USB Kablosuyla Bağlanma ve Projeksiyon (USB Display) 8
Görüntü Yansıtmada Yararlı İşlevler 8
USB Depolama Aygıtı Bağlayın ve Filmler ya da Görüntüleri Yansıtın (PC Free) 8
Görüntüyü Yatay Olarak Çevirin ve Yansıtın (Yatay Çevir) 8
Mükemmel Güç Tasarrufu İçin Çeşitli İşlevler 8
Uzaktan Kumandadan En İyi Şekilde Yararlanma 8
Dosyalarınızı Belge Kamerasıyla Büyütün ve Yansıtın 9
Geliştirilmiş Güvenlik İşlevleri 9
Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma 9
Etkileşim Özellikleri (Easy Interactive Function) (yalnızca EB-536Wi) 10

Parça Adları ve İşlevleri 11
Ön/Üst 11
Arka 12
Taban 14
Kumanda Paneli 15
Uzaktan Kumanda 16
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi 18
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 19
Easy Interactive Pen (yalnızca EB-536Wi) 19
Etkileşimli Kalemin Pilini Değiştirme 20
Etkileşimli Kalemin Ucunu Değiştirme 21

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 23
Kurulum Yöntemleri 23
Kurulum Yöntemleri 24
Etkileşim Özelliklerini Kullanırken (yalnızca EB-536Wi) 24

Donanımın Bağlanması 26
Bilgisayarın Bağlanması 26
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması 28
USB Aygıtlarının Bağlanması 30
Mikrofon Bağlama 32
Harici Ekipman Bağlama 33
Bir LAN Kablosu Bağlama 35
İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesini Kurma 36
İsteğe Bağlı Quick Wireless Connection USB Key Öğesini Kurma 37
Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi) 38

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 41
Projektörü Açma 41
Projektörü Kapatma 42
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama) 43
Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş 44
USB Display ile yansıtma 45
Sistem gereksinimleri 45
İlk Kez Bağlanma 46
Kaldırma 47

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 48
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 48
Manuel Olarak Düzeltme 49
Otomatik Olarak Düzeltme (yalnızca EB-536Wi) 52
Görüntü Boyutunun Ayarlanması 52
Görüntü Konumunun Ayarlanması 52
Yatay Eğimin Ayarlanması 53
Odağın Düzeltilmesi 53
Ses Düzeyinin Ayarlanması 53
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme) 54
Otomatik İris'i Ayarlama 54
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi 55
Değiştirme Yöntemleri 55

En Boy Oranı Modunun Değiştirilmesi (yalnızca EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . 55
En Boy Oranı Modunun Değiştirilmesi (yalnızca EB-530/EB-520) 57

Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)

Etkileşim Özelliği Modları 60
Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim (Ek Açıklama Modu) 61
Yansıtılan Ekranın Beyaz Tahta Olarak Kullanımı (Beyaz Tahta Modu) 62
Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilgisayar Etkileşimli Modu) 63
Bilgisayar Etkileşimli Modu Sistem Gereksinimleri 63
Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma 63
Easy Interactive Driver Sistem Gereksinimleri (yalnızca OS X) 66
Easy Interactive Driver'ı OS X'e Yükleme 66

Etkileşimli Kalemleri Kullanma 68
Kalem Kalibrasyonu 69
Otomatik Olarak Kalibre Etme 70
Manüel Olarak Kalibre Etme 70
Kalem Çalışma Alanını Ayarlama 72

Ekranla Etkileşime Geçme 75
Etkileşimli Moda Geçiş 75
Ek Açıklama Modu ve Beyaz Tahta Modu Araç Çubukları 76
Çizgi Genişliğini ve Rengini Seçme 77
Beyaz Tahta Şablonları Seçme 78
Projektör Kontrol Araç Çubuğu 78
Ağ Aygıt Ekranını Projektör Kontrol Araç Çubuğundan Seçme 79

Bir Ağ Üzerinden Etkileşim Özelliklerini Kullanma 81
Farklı Bir Alt Ağdaki Projektöre Bağlanma Sırasındaki Önlemler 81

Windows Kalem Girişi ve Mürekkep Araçları 83
Windows Kalem Girişi ve Mürekkep Özellikleri 83
Windows Kalem Girişi ve Mürekkep Özelliklerini Kullanma 84

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri 86
USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free) 86
PC Free Kullanarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri 86
PC Free Örnekleri 86
PC Free Çalıştırma Yöntemleri 87
Seçilen Görüntülerin veya Filmlerin Yansıtılması 88
Bir Klasörde Yer Alan Tüm Görüntü Dosyalarının Sırayla Yansıtılması (Slayt Gstr.) . 89
Görüntü Dosyası Görünüm Ayarları ve Slayt Gstr. İşletim Ayarları 90
Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir) 91
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz) 91
Görüntünün Dondurulması (Dondur) 92
İşaretçi İşlevi (İşaretçi) 92
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom) 93
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare) 94
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme 96
Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi 97

Güvenlik İşlevleri 99
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) 99
Şifre Koruması Türleri 99
Şifre Koruması Ayarı 99
Şifreyi Girme 100
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) 101
Hırsızlık Önleyici Kilit 102
Kablo Kilidini Takma 102

İzleme ve Denetleme 103
EasyMP Monitor Hakkında 103
Message Broadcasting 103
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol) 103
Projektör kurulumu 103
Web Kontrol Ekranını Görüntüleme 104
Web Remote ekranının görüntülenmesi 104
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma 106
Hata Bildirim Mesajının Okunması 106

SNMP Kullanarak Yönetim . . . 106
ESC/VP21 Komutları . . . 107
Komut listesi . . . 107
Kablo Yerleşimleri . . . 107
PJLink Hakkında . . . 108
Crestron RoomView® Hakkında . . . 109
Projektörün Bilgisayarınızdan Çalıştırılması . . . 109

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma . . . 115

İşlevler Listesi . . . 116

Yapılandırma Menüsü Tablosu . . . 116
Ağ menüsü . . . 117
Görüntü Menüsü . . . 118
Sinyal Menüsü . . . 119
Ayarlar Menüsü . . . 121
Uzatılmış Menüsü . . . 123
Easy Interactive Function Ayar Öğeleri (yalnızca EB-536Wi) . . . 125
Ağ Menüsü . . . 126
Ağ Menüsünün Kullanımı Hakkında Notlar . . . 127
Yazılım Klavyesi İşlemleri . . . 128
Temel Menüsü . . . 129
Kablosuz LAN Menüsü . . . 130
Erişim Noktası Ara ekranı . . . 131
Güvenlik Menüsü . . . 132
Kablolu LAN Menüsü . . . 133
Posta Menüsü . . . 133
Diğerleri Menüsü . . . 134
Sıfırla Menüsü . . . 135
ECO Menüsü . . . 136
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) . . . 137
Sıfırla Menüsü . . . 138

Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma . . . 139

Bir USB Bellek Kullanarak Ayarlama . . . 139
Ayarları Bir USB Belleğe Kaydetme . . . 139
Kayıtlı Ayarları Diğer Projektörlere Yansıtma . . . 140
Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın . . . 141
Ayarları Bir Bilgisayara Kaydetme . . . 142
Kayıtlı Ayarları Diğer Projektörlere Yansıtma . . . 142
Ayar Başarısız Olduğunda . . . 143

Sorun Giderme

Yardım Öğesini Kullanma . . . 145

Sorun Çözme . . . 146

Göstergeleri Okuma . . . 146
Göstergeler Yardımcı Olmazsa . . . 150
Görüntülerle İlgili Sorunlar . . . 151
Hiç bir görüntü belirmiyor . . . 151
Hareketli Görüntüler Görüntülenmiyor (Sadece Görüntünün Hareketli Bölümü Siyah) . . . 152
Yansıtma Otomatik Olarak Duruyor . . . 152
Desteklenmiyor. Mesajı Görüntüleniyor . . . 152
Sinyal Yok Mesajı Görüntüleniyor . . . 153
Görüntüler Bulanık, Odak Dışında veya Bozuk . . . 153
Görüntülerde Parazit veya Bozulma Görünüyor . . . 154
Fare İmleci Titriyor (Yalnızca USB Display Yansıtılırken) . . . 154
Görüntü Kesik (Geniş) veya Küçük ya da En Boy Oranı Uygun Değil . . . 155
Görüntü Renkleri Doğru Değil . . . 155
Görüntüler Koyu Görünüyor . . . 156
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar . . . 157
Projektör Açılmıyor . . . 157
Diğer Sorunlar . . . 157
Ses Duyulmuyor ya da Ses Kısık . . . 157
Mikrofondan Ses Gelmiyor . . . 158
Seste Cızırtı Var (Sadece USB Display Yansıtılırken) . . . 158
Uzaktan Kumanda Çalışmıyor . . . 159
Mesajlar ve Menüler için Dili Değiştirmek İstiyorum . . . 159
Projektörde Bir Sorun Gerçekleşmesine Rağmen Posta Alınamıyor . . . 159
Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarlar Değiştirilemiyor . . . 160

Etkileşim Özellikleriyle İlgili Sorunlar (yalnızca EB-536Wi) 160
Yansıtılan Ekrana Çizim Yapılamıyor 160
Bilgisayarı Bağladıktan Sonra Yansıtılan Ekrandan Bilgisayar Çalıştırılamıyor . . . 161
Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu. Mesajı Görüntüleniyor . . . 161
Bilgisayarın Faresi Düzgün Çalışmıyor 161
Etkileşimli Kalem Çalışmıyor 162
Etkileşimli Kalemin Tepki Süresi Yavaş (Yalnızca USB Display Yansıtılırken) 162
Manuel Kalibrasyon Esnasında Nokta Kendiliğinden Hareket Ediyor ya da Bir Sonraki Konuma Hareket Etmiyor 162

Event ID Hakkında 164

Bakım

Temizleme 166
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi 166
Merceğin Temizlenmesi 166
Hava Filtresini Değiştirme 166

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 169
Lambanın Değiştirilmesi 169
Lamba Değiştirme Süresi 169
Lambanın Değiştirilmesi 169
Lamba Saatini Sıfırlama 172
Hava Filtresinin Değiştirilmesi 172
Hava Filtresi Değiştirme Süresi 172
Hava Filtresinin Değiştirilmesi 172

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 175
İsteğe Bağlı Aksesuarlar 175
Sarf Malzemeleri 175

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 176
Yansıtma Mesafesi (EB-536Wi/EB-535W/EB-525W için) 176
Yansıtma Mesafesi (EB-530/EB-520 için) 177

Desteklenen Monitör Ekranları 179
Desteklenen Çözünürlükler 179
Bilgisayar Sinyalleri (analog RGB) 179
Bileşen Video 179
Bileşik Video 179
HDMI Bağlantı Noktasından Giriş Sinyali 179

Özellikler 181
Projektörün Genel Özellikleri 181

Görünüm 185

Sözlük 187

Genel Notlar 189
Telsiz Telgraf Yasası Düzenlemeleri 189
İşaretler Hakkında 189
Genel Bildirim: 190

Dizin 191

Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

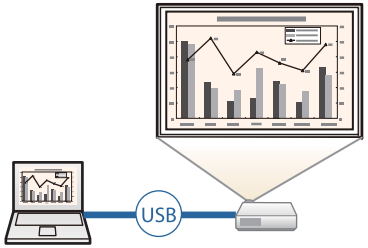
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Projeksiyon yalnızca bir bilgisayar görüntüsü giriş olduğunda başlar (Otomatik Açma).
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.

Bir USB Kablosuyla Bağlanma ve Projeksiyon (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca Bilgisayar kablosu gerekmeden bilgisayarın ekranındaki görüntüleri kolayca yansıtabilirsiniz.

☛ "USB Display ile yansıtma" s.45



Görüntü Yansıtmada Yararlı İşlevler

USB Depolama Aygıtı Bağlayın ve Filmler ya da Görüntüleri Yansıtın (PC Free)

Projektöre USB depolama aygıtları veya dijital kameralar bağlayabilir ve bu aygıtlarda kayıtlı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Film ve görüntüler gibi birçok çeşitli dosya biçimi desteklenir.

☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.86

Görüntüyü Yatay Olarak Çevirin ve Yansıtın (Yatay Çevir)

Görüntüyü geçici olarak yatay çevirip yansıtabilirsiniz. Bu, dans dersleri ve benzerine yönelik görüntüleri yansıtırken kullanışlıdır.

☛ "Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir)" s.91

Mükemmel Güç Tasarrufu İçin Çeşitli İşlevler

- Elektrik israfını önlemek için çeşitli işlevler
  Projektör, yansıtılan görüntüyü karartma, otomatik güç kapatma zamanlayıcısı ve projektör beklemedeyken güç tüketimini ayarlama gibi yerleşik güç tasarruf işlevleri ile birlikte gelir.
  ☛ "ECO Menüsü" s.136
- Yansıtılan ekranda güç tasarruf durumunu görüntüleme işlevi
  ECO Ekranı, Yapılandırma menüsünden **Açık** olarak ayarlı olduğunda, güç tasarruf durumunu gösteren yaprak simgeleri ( ), lamba aydınlığı düşük parlaklığa ayarlı durumdayken yansıtılan ekranın sol alt kısmında görüntülenir.
  ☛ **ECO - ECO Ekranı** s.136

Uzaktan Kumandadan En İyi Şekilde Yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütmek gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.92

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.93

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94

Dosyalarınızı Belge Kamerasıyla Büyütün ve Yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayara bağlanmak ve verilen yazılımı kullanmak suretiyle, projektör yeteneklerinin tümünü kullanabilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175

Geliştirilmiş Güvenlik İşlevleri

- **Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma**
  Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.
  ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.99
- **Kumanda paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlamaya yarayan İşletim Kilidi**
  Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.
  ☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.101
- **Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır**
  Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.
  - Güvenlik yuvası
  - Güvenlik kablosu kurulum noktası

  ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.102

Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma

EPSON Projector Yazılım CD-ROM'unda bulunabilecek olan EasyMP Network Projection ve EasyMP Multi PC Projection kullanarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- Projektörü ağ üzerinde paylaşma

  EasyMP Network Projection kullanarak projektörü bir ağa bağlayabilir ve birden fazla bilgisayarla paylaşabilirsiniz. Kabloları tekrar bağlamaya gerek kalmadan, her bir bilgisayardan görüntüleri ve verileri yansıtabilirsiniz. Ayrıca bir bilgisayardan birden fazla projektöre yansıtma yapabilirsiniz.

  ☛ *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*

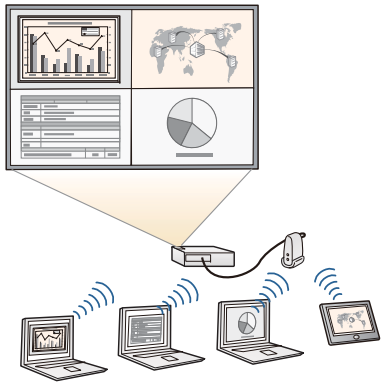
- Aynı anda birden fazla bilgisayardan görüntü yansıtma

  EasyMP Multi PC Projection kullanılarak, ağa bağlı birden fazla bilgisayardan veya Epson iProjection yüklü akıllı telefonlar ya da tabletlerden dört taneye kadar ekran aynı anda yansıtılabilir.

  Kendinizi toplantının düzenleyicisi olarak atayarak, bağlı diğer bilgisayarlardan yansıtılan ekranları yansıtabilirsiniz; bu da size toplantıyı sorunsuz bir şekilde yapmanızı sağlar.

  Aynı ekranı ağ üzerindeki uzak projektörlerden de yansıtabilirsiniz.

  ☛ *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*



İsteğe bağlı aygıtları ve uygulamaları kullanarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

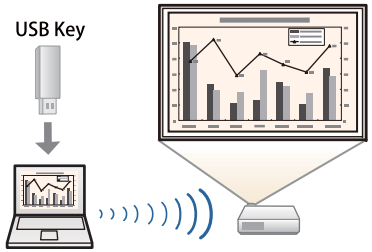
- Bilgisayarınızın ekranını kablosuz olarak yansıtma

Verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi öğesini kurarak, bilgisayar ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesini Kurma" s.36

- Quick Wireless ile bir bilgisayara kolayca bağlanma

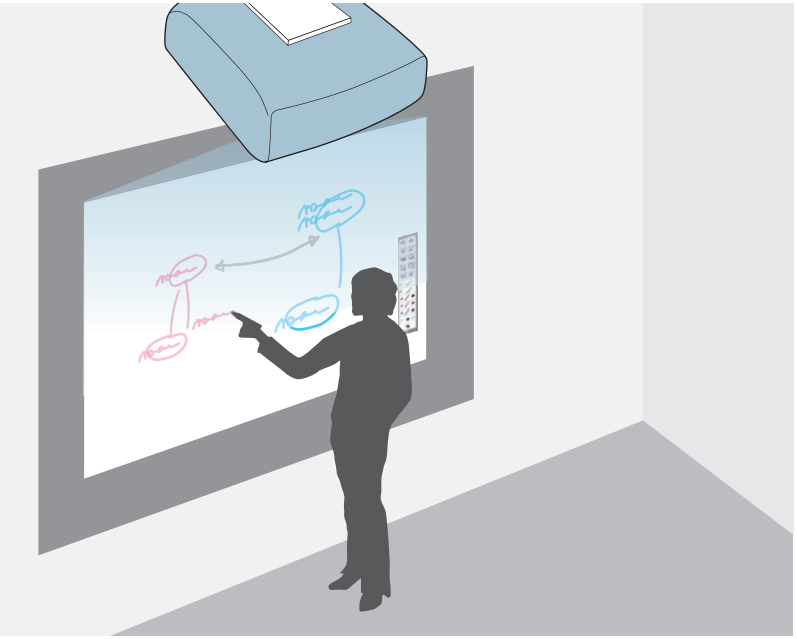
Bir bilgisayara isteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'i bağlayarak, kablosuz LAN bağlantısı için ağ ayarlarını otomatik olarak yapıp, bilgisayarın ekranını yansıtabilirsiniz (yalnızca Windows).



- Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması

Akıllı telefonunuzda veya tablet aygıtınızda Epson iProjection uygulaması kuruluysa, aygıttan kablosuz olarak veri yansıtabilirsiniz. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

Etkileşim Özellikleri (Easy Interactive Function) (yalnızca EB-536Wi)



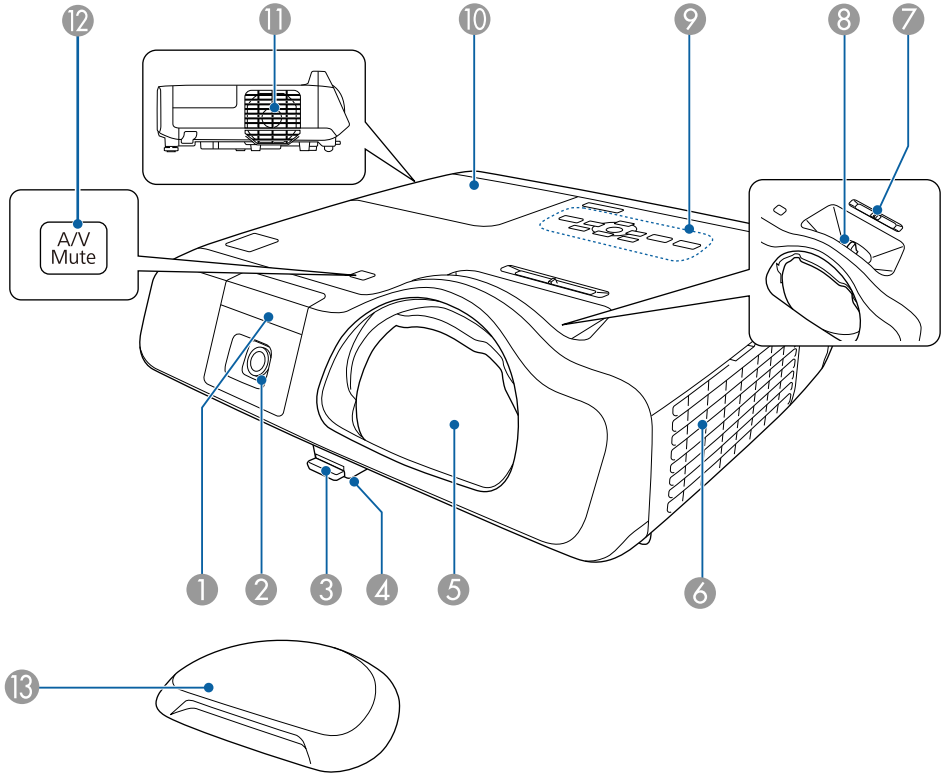
Aşağıdaki işlemleri etkileşimli kalemle yapabilirsiniz:

- Yansıtılan ekranı beyaz tahta olarak kullanın
- Bilgisayardan yansıtılan içeriğin üzerine çizim yapın
- Yansıtılan ekrandan bilgisayarı çalıştırın
- Yansıtılan ekrandan projektörü çalıştırın
- Yansıtılan ekrandan, ürünle birlikte verilen EasyMP Multi PC Projection'u kullanarak ağa bağlı aygıtları seçin
- Ürün ile birlikte verilen EasyMP Network Projection yazılımını ya da isteğe bağlı olarak edindiğiniz Quick Wireless'ı kullanarak bir ağ üzerinde etkileşim özelliklerini kullanın.

☛ "Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)" s.59

Bu kılavuzda kullanılmakta olan gösterimler EB-536Wi içindir.

Ön/Üst

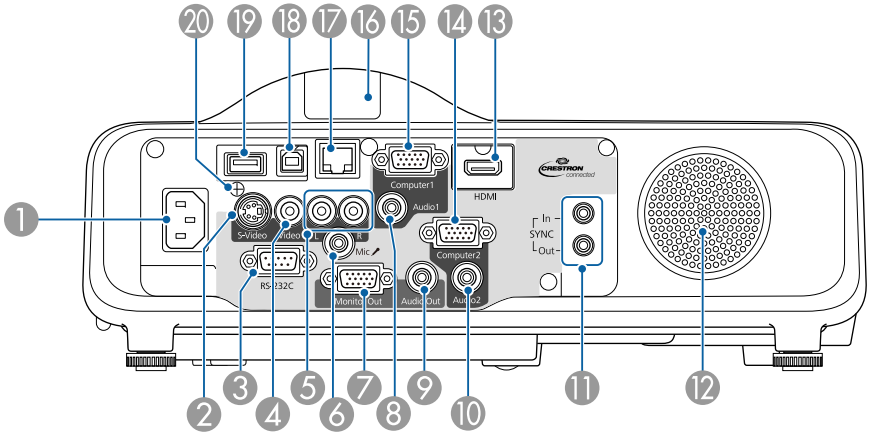


	Ad	Fonksiyon
1	**Uzak alıcı**	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
2	**Easy Interactive Function alıcısı (yalnızca EB-536Wi)**	Etkileşimli kalemden sinyal alır. ☛ "Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)" s.59

	Ad	Fonksiyon
3	**Ayak ayarlama kolu**	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.52
4	**Ayarlanabilir ön ayak**	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.52
5	**Yansıtma merceği**	Görüntüleri yansıtır.
6	**Hava giriş fanı (Hava filtresi)**	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresini Değiştirme" s.166 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.172
7	**Yatay trapezoid ayar lama (yalnızca EB-536Wi)**	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel Olarak Düzeltme" s.49
8	**Odaklama halkası**	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.53
9	**Kumanda Paneli**	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.15
10	**Lamba kapağı**	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.169

	Ad	Fonksiyon
⓫	**Hava çıkış fanı**	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. **⚠ Uyarı** Deliklere bakmayın. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrularak yaralanmaya neden olabilir. Kırık cam parçaları solunursa veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora danışın. **⚠ Dikkat** Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın.
⓬	**[A/V Mute] düğmesi**	• Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91 • Otomatik kalem kalibrasyonunu gerçekleştirmek için düğmeyi yaklaşık üç saniye basılı tutun (yalnızca EB-536Wi).
⓭	**Mercek kapağı**	Merceğin hasar görmesini veya kirlenmesini önlemek için, projektör kullanılmıyorken takın.

Arka

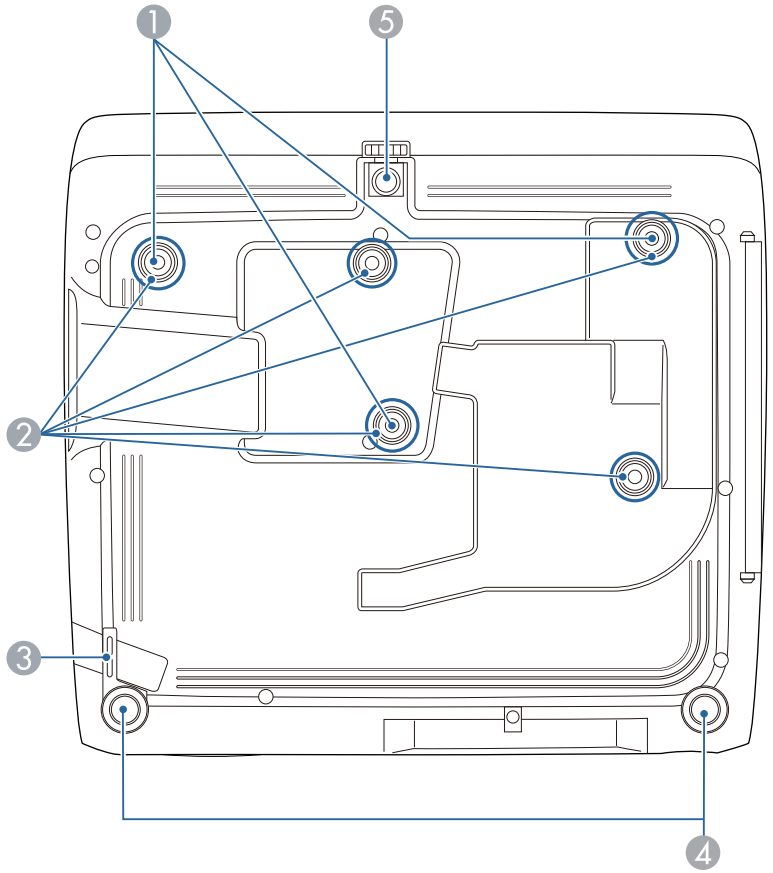


	Ad	Fonksiyon
❶	**Güç girişi**	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Projektörü Açma" s.41
❷	**S-Video bağlantı noktası**	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
❸	**RS-232C bağlantı noktası**	Aygıt bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.107
❹	**Video bağlantı noktası**	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
❺	**Audio-L/R bağlantı noktası**	S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
❻	**Mic bağlantı noktası**	Mikrofondan ses girişi yapar. ☛ "Mikrofon Bağlama" s.32

	Ad	Fonksiyon
⑦	**Monitor Out bağlantı noktası**	Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
⑧	**Audio1 bağlantı noktası**	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
⑨	**Audio Out bağlantı noktası**	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.
⑩	**Audio2 bağlantı noktası**	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
⑪	**SYNC IN/OUT bağlantı noktası (yalnızca EB-536Wi)**	Aynı odaya birden fazla projektör kurarken ve etkileşim işlevini kullanırken, projektörleri, isteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo seti (ELPKC28) kullanarak bağlayın. Bağlandığında, Easy Interactive Pen işlemleri sabitlenir. ☛ "Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi)" s.38
⑫	**Hoparlör**	Ses çıkışı sağlar.
⑬	**HDMI bağlantı noktası**	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. ☛ "Görüntü Kaynaklarının Bağlanması" s.28
⑭	**Computer2 bağlantı noktası**	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
⑮	**Computer1 bağlantı noktası**	
⑯	**Uzak alıcı**	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
⑰	**LAN bağlantı noktası**	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.

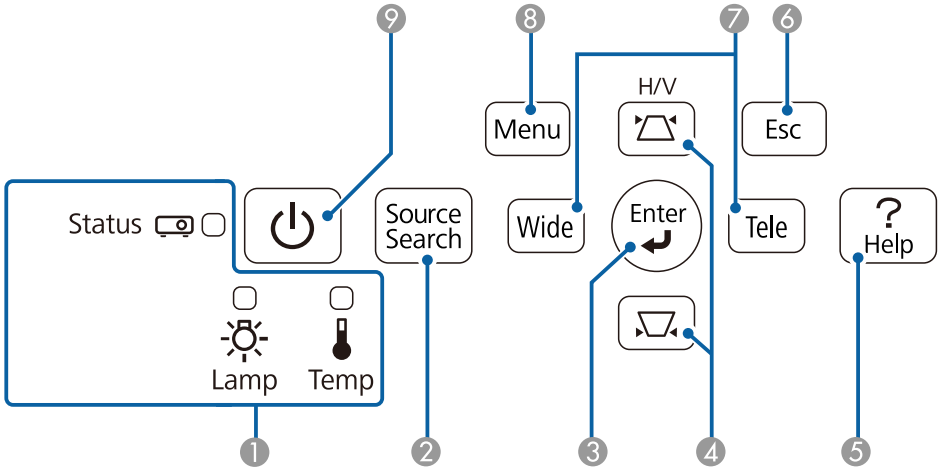
	Ad	Fonksiyon
⑱	**USB-B bağlantı noktası**	• Bir USB kablosu kullanarak projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. ☛ "USB Display ile yansıtma" s.45 • Projektörün, bir USB kablosu kullanarak bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94 • Easy Interactive Pen kullanarak fareyi çalıştırırken, sağlanan USB kablosuyla bilgisayara bağlayın (yalnızca EB-536Wi). ☛ "Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilgisayar Etkileşimli Modu)" s.63
⑲	**USB-A bağlantı noktası**	• USB depolama aygıtı veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak görüntülerin yansıtılmasını sağlar. ☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.86 • İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır. • İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi öğesini bağlar. ☛ "İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesini Kurma" s.36 • İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key nı bağlar. ☛ "İsteğe Bağlı Quick Wireless Connection USB Key Öğesini Kurma" s.37
⑳	**Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vidası**	Bu vida, kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitler.

Taban



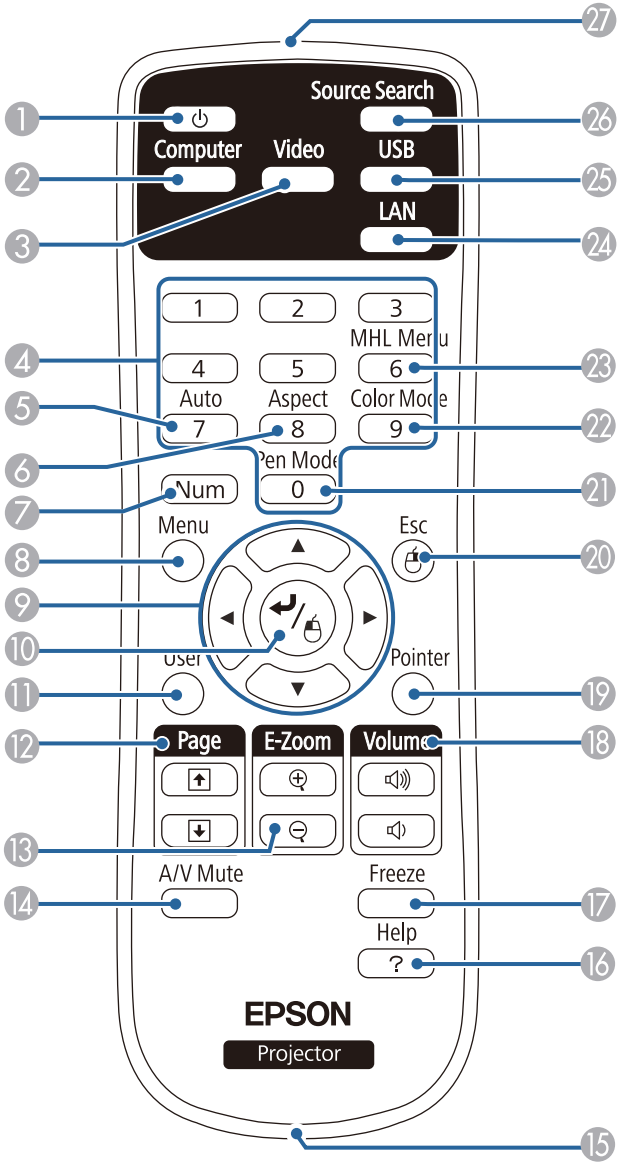
	Ad	Fonksiyon
1	**Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)**	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.23 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175
2	**Duvar askısı tespit noktaları (beş nokta)**	Bir duvara kurarken, isteğe bağlı duvar askısı tespit plakasını takın. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175
3	**Güvenlik kablosu kurulum noktası**	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo Kilidini Takma " s.102
4	**Arka ayaklar**	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.53
5	**Ayarlanabilir ön ayak**	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.52

Kumanda Paneli



	Ad	Fonksiyon
1	**Göstergeler**	Renk kullanarak ve yanarak veya yanıp sönerek projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.146
2	**[Source Search] düğmesi**	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
3	**[Enter] düğmesi** [↵]	• Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. • Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini ayarlayarak görüntüyü otomatik olarak optimize eder.
4	**[⏢][⏢] düğmeleri**	• Ekran yerleşimi düzeltmesi gerçekleştirin. ☛ "Y/D Ekran Yerleşimi" s.49 • Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.145
5	**[Help] düğmesi**	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.145
6	**[Esc] düğmesi**	• Geçerli işlevi durdurur. • Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115
7	**[Tele]/[Wide] düğmeleri**	• Projeksiyon ekranının boyutunu ayarlar. Projeksiyon ekranının boyutunu küçültmek için [Tele] düğmesine basın ve projeksiyon ekranının boyutunu büyütmek için [Wide] düğmesine basın. • Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yatay yöndeki ekran yerleşimi bozukluğunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekran Yerleşimi" s.49 • Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115 ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.145
8	**[Menu] düğmesi**	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115
9	**[Power] düğmesi** [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Projektörü Açma" s.41

Uzaktan Kumanda



	Ad	Fonksiyon
1	**[Power] düğmesi** [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Projektörü Açma" s.41
2	**[Computer] düğmesi**	Düğmeye her bastığınızda, alınan görüntüler Computer1 bağlantı noktasıyla Computer2 bağlantı noktası arasında değişir.
3	**[Video] düğmesi**	Düğmeye her basıldığında, görüntü S-Video, Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında geçiş yapar.
4	**Sayı tuşları**	• Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.99 • Yapılandırma menüsünden **Ağ** ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
5	**[Auto] düğmesi**	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6	**[Aspect] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.55
7	**[Num] düğmesi**	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.99
8	**[Menu] düğmesi**	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

	Ad	Fonksiyon
⑨	[▲][▼][◀][▶] düğmeleri	• Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115 • PC Free kullanılarak yansıtılırken, bu düğmelere basılarak önceki/sonraki görüntü görüntülenir, görüntü döndürülür vb. ☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.86 • Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94
⑩	[Enter] düğmesi [↵]	• Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115 • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94
⑪	[User] düğmesi	Kullanılabilir Yapılandırma menüsü öğelerinden sık kullanılan herhangi bir öğeyi seçin ve o öğeyi bu düğmeye atayın. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.121 Aşağıdaki menü öğeleri varsayılan olarak atanır. • EB-536Wi için: **Otomatik Kalibrasyon** • EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520 için: **Enerji Tüketimi**

	Ad	Fonksiyon
⑫	[Page] düğmeleri [⇧][⇩]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94 • USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.45 • Bir ağa bağlanılırken PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
⑬	[E-Zoom] düğmesi [⊕][⊖]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.93
⑭	[A/V Mute] düğmesi	• Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91 • Düğmeye yaklaşık beş saniye basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. **Ön ↔ Ön/Ters** **Arka ↔ Arka/Ters**
⑮	Askı takma deliği	Uzaktan kumandaya piyasada bulunan bir askı takmanızı sağlar.
⑯	[Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Öğesini Kullanma" s.145
⑰	[Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.92
⑱	[Volume] düğmesi [🔈][🔊]	[🔈] Ses düzeyini azaltır. [🔊] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.53
⑲	[Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini görüntüler. ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.92

	Ad	Fonksiyon
⑳	[Esc] düğmesi	• Geçerli işlevi durdurur. • Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115 • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94
㉑	[Pen Mode] düğmesi	(Yalnızca EB-536Wi ile mevcuttur) Bilgisayarı çalıştırma veya etkileşimli kalemle çizim arasında geçiş yapar. ☛ "Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)" s.59
㉒	[Color Mode] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, renk modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.54
㉓	[MHL Menu] düğmesi	Bu aygıtta mevcut değil.
㉔	[LAN] düğmesi	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.
㉕	[USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • USB Display • USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
㉖	[Source Search] düğmesi	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
㉗	Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi

Eğer uzaktan kumanda bir süre kullanıldıktan sonra cevap vermemeye ya da işlememeye başlarsa, pillerin ömrü tükenmiş olabilir. Bu durumda pilleri değiştirin. İki tane AA boyutunda manganez ya da alkalin pil alın. AA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

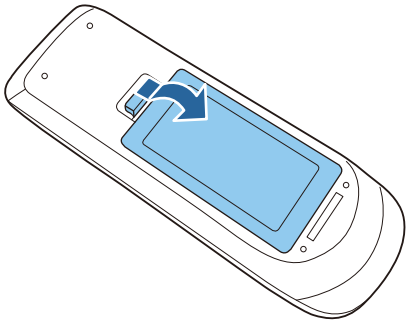
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ *Güvenlik Talimatları*

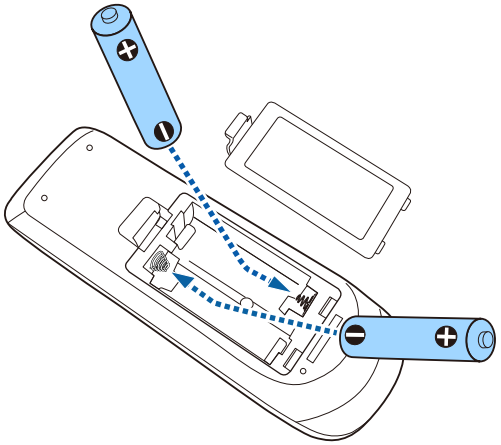
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pili yenisiyle değiştirin.

Pillerin önce eksi uçlarını yerleştirin.



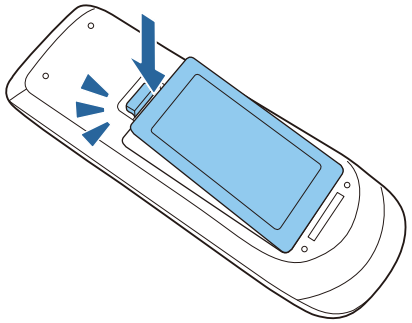
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (–) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

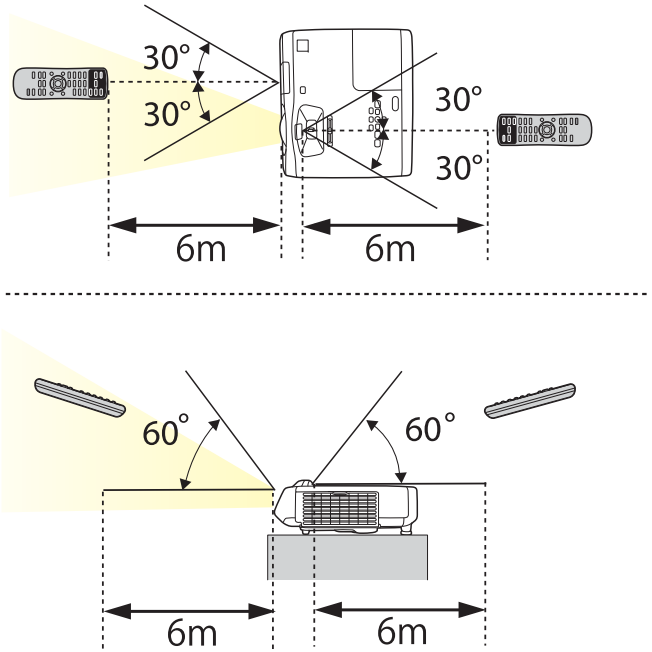
Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

3 Pil kapağını yerine takın.

Pil kapağına yerine oturana kadar basın.



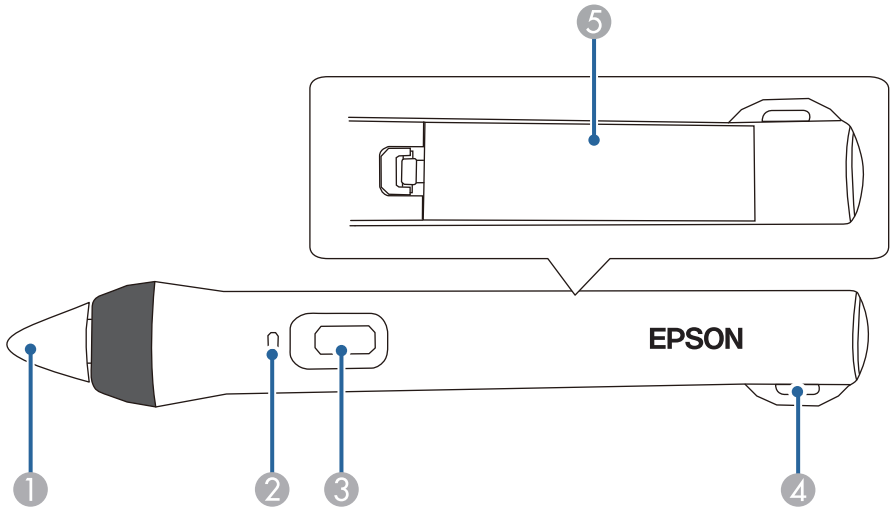
Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi



Easy Interactive Pen (yalnızca EB-536Wi)

Farklı renkli alt bölümlere sahip iki tür etkileşimli kalem vardır. Aynı renkli alt bölümlere sahip etkileşimli kalemleri aynı anda kullanamazsınız.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175



	Ad	Fonksiyon
1	**Kalem Ucu**	• Etkileşimli kalemi açın. Etkileşimli kalem açıldığında, yaklaşık bir saniye içinde kullanıma hazır olur. • Kalemi yansıtılan görüntüye yakın tutun ve kullanmak için bastırın. ☛ "Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)" s.59 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175
2	**Pil ışığı**	Kalan pil gücünü göstermek için kalemin yanındaki düğmeye basın. • Pilin şarjı doluyken, düğmeyi basılı tuttuğunuz sürece yeşil ışık yanar. • Pilin şarjı azaldığında, düğmeyi basılı tuttuğunuz sürece yeşil ışık yanıp söner. • Pil tükendiğinde yanmaz. Pilleri değiştirin. ☛ "Etkileşimli Kalemin Pilini Değiştirme" s.20
3	**Düğme**	Etkileşimli kalemi açın. Etkileşimli kalem açıldığında, yaklaşık bir saniye içinde kullanıma hazır olur.
4	**İsteğe bağlı askı ya da kordon için bağlantı yeri**	Piyasada satılan bir askıyı takmanızı sağlar.
5	**Pil kapağı**	Pili değiştirirken bu kapağı açın. ☛ "Etkileşimli Kalemin Pilini Değiştirme" s.20

Etkileşimli kalem 20 dakika hiçbir işlem yapılmadığında otomatik olarak kapanır.

Kalemi tekrar kullanmak amacıyla gücünü açmak için ucunu hafifçe vurun veya yanındaki düğmeye basın.

Etkileşimli Kalemin Pilini Değiştirme

Düğmeye bastığınızda, etkileşimli kalemdeki pil ışığı yanar veya yanıp söner. Pil tükendiğinde yanmaz veya yanıp sönmez. Işık yanmadığında veya yanıp sönmediğinde pili değiştirin. Aşağıdaki pil türlerinden birini kullanın. Şarj edilebilir diğer piller kullanılamaz.

- AA ebadında manganez pil
- AA ebadında alkalin manganez pil
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

*eneloop®, Panasonic Group'un tescilli ticari markasıdır.

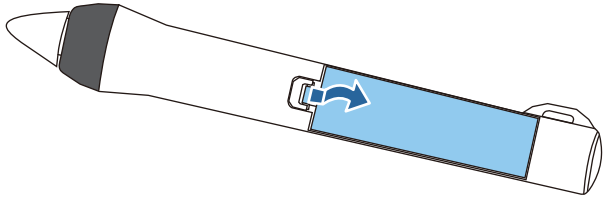
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ *Güvenlik Talimatları*

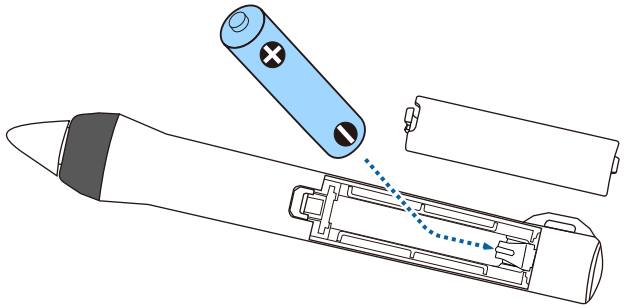
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pili yenisiyle değiştirin.

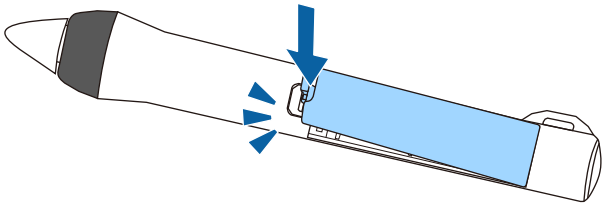
Pilin önce eksi uçlarını yerleştirin.



> **Dikkat**
>
> Pilin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
>
> Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

3 Pil kapağını yerine takın.

Pil kapağına yerine oturana kadar basın.

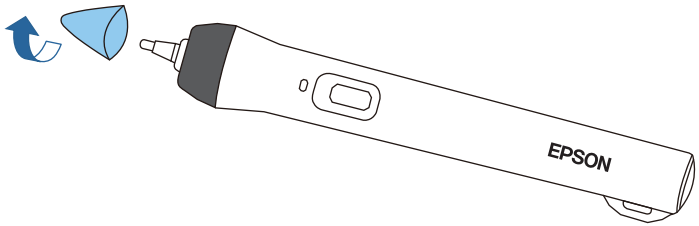


Etkileşimli Kalemin Ucunu Değiştirme

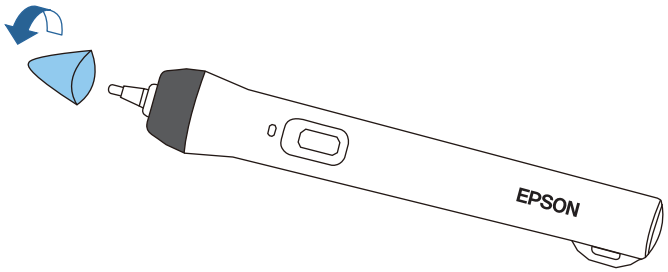
Etkileşimli kalemin ucunu eskidiğinde değiştirin.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175

1 Çıkarmak için kalemin ucunu döndürün.



2 Yeni ucu takmak için döndürün.



Projektörün Hazırlanması

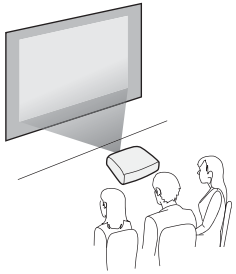
Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Kurulum Yöntemleri

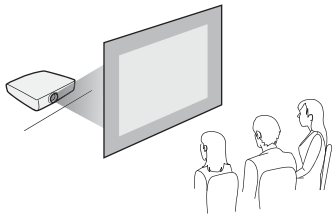
Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

Projektörü kurarken veya kurulum yöntemini değiştirirken projektörü kapatın. Kurulumu tamamladıktan sonra projektörü yeniden açın.

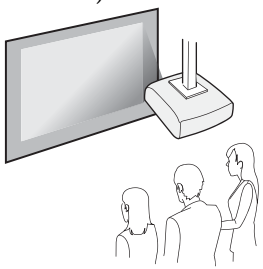
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön yansıtma)



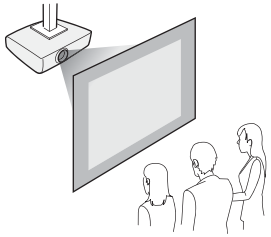
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka yansıtma)



- Projektörü bir duvara ya da tavana asın ve görüntüleri bir ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



Uyarı

- Projektörü bir duvara ya da tavan monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Duvar askısı tespit noktalarında ya da tavan askısı tespit noktalarında, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı kullanırsanız veya projektörde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanırsanız, projektör kasası çatlayarak yere düşebilir. Bu da projektörün altında duran kişinin ciddi şekilde yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
  Askıyı kurarken veya ayarlarken, vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağlayıcı ya da yağ kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü yanıcı veya patlayıcı gaz bulunan bir ortamda kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

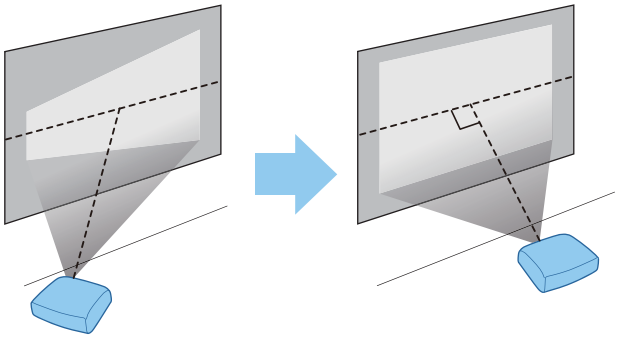
Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

- Düzgün ve hiçbir pürüzü olmayan, kart türü bir ekran kullanmanızı öneririz. Projeksiyon ekranı düzgün değilse, yansıtılan görüntüde bozulmalar olabilir.
- Yansıtılan görüntüde ekranın malzemesine ve kurulum yöntemine bağlı olarak bozulmalar oluşabilir.
- Projektörü bir duvara ya da tavana kurarken, kurulum yöntemi için doğru aletleri kullandığınızdan emin olun.
  ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.123
- Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
  Ön↔Ön/Tavan
  Arka↔Arka/Tavan

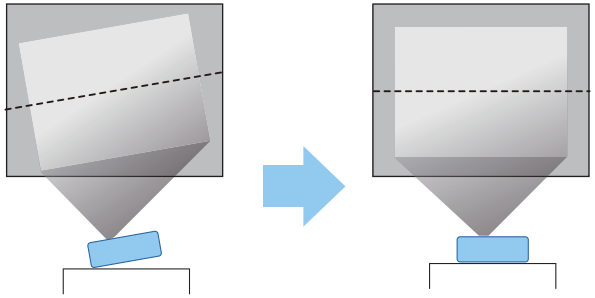
Kurulum Yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
  Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.



- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
  Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.

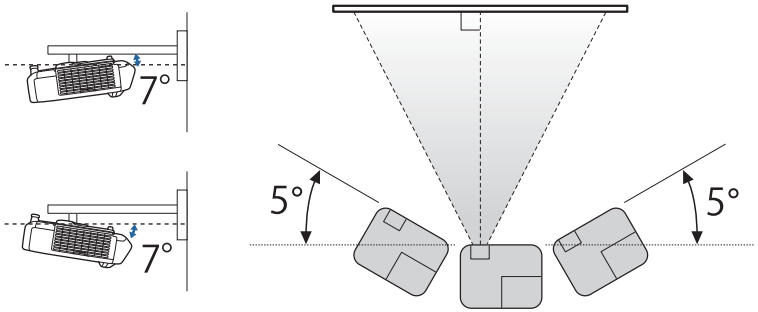


- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
  ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" s.48
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
  ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.53
  ☛ "Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" s.48

Etkileşim Özelliklerini Kullanırken (yalnızca EB-536Wi)

Etkileşim özelliklerini kullanırken görüntüleri ekranın önüne yansıtın. Yansıtma modunu **Ön** ya da **Ön/Tavan** olarak ayarlayın.

Projektörü, yansıtma tarafına karşı eğim açısı dikeyde ±7° ve yatayda ±5° olacak şekilde kurun.



Dikkat

Etkileşim özellikleri kızılötesi iletişimle çalışır. Projektörü kurarken aşağıdaki noktaları göz önünde buldurun.

- Easy Interactive Function alıcısına, yansıtma ekranına, projektöre veya projektörün arkasına güçlü bir ışığın veya güneş ışığının gelmediğinden emin olun.
- Projektörü pencereden doğrudan güneş ışığı gelen bir yere kurmayın. Bu durum etkileşim özelliklerinin düzgün çalışmamasına yol açabilir.
- Easy Interactive Function alıcısına kir yapışmışsa, kızılötesi iletişime engel olabilir ve işlevi normal bir şekilde kullanamayabilirsiniz. Kirliyse alıcıyı temizleyin.
- Easy Interactive Function alıcısının kapağına boya veya çıkartma eklemeyin.
- Projektörü, Easy Interactive Function alıcısı floresan ışıkların çok yakınında olmayacak şekilde kurun. Etraftaki alan çok aydınlıksa etkileşim özellikleri düzgün çalışmayabilir.
- Etkileşim özelliklerini kullanırken, aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın. Easy Interactive Pen hatalı çalışabilir.
- Projektörün yakınında, dönen cihazlar ya da dönüştürücüler gibi güçlü ses çıkaran aygıtları kullanmayın. Etkileşim özelliklerini kullanamayabilirsiniz.

- Etkileşim özelliklerini kullanırken, yansıtılan ekran bozulma olmayan bir dikdörtgen şeklinde olacak şekilde kurulum yapın.
- Birden çok projektörün olduğu bir odada etkileşim özelliklerini kullanırken, Easy Interactive Pen işlemleri tutarsız hale gelebilir. Bu durumda projektörlere, isteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo setini (ELPKC28) bağlayın ve Yapılandırma menüsünden **Proj. Senkroniz.** ayarını **Kablolu** olarak değiştirin.

☛ "Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi)" s.38

☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Proj. Senkroniz.** s.125

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1. **Sağlanan ya da isteğe bağlı bilgisayar kablosu kullanılarak**

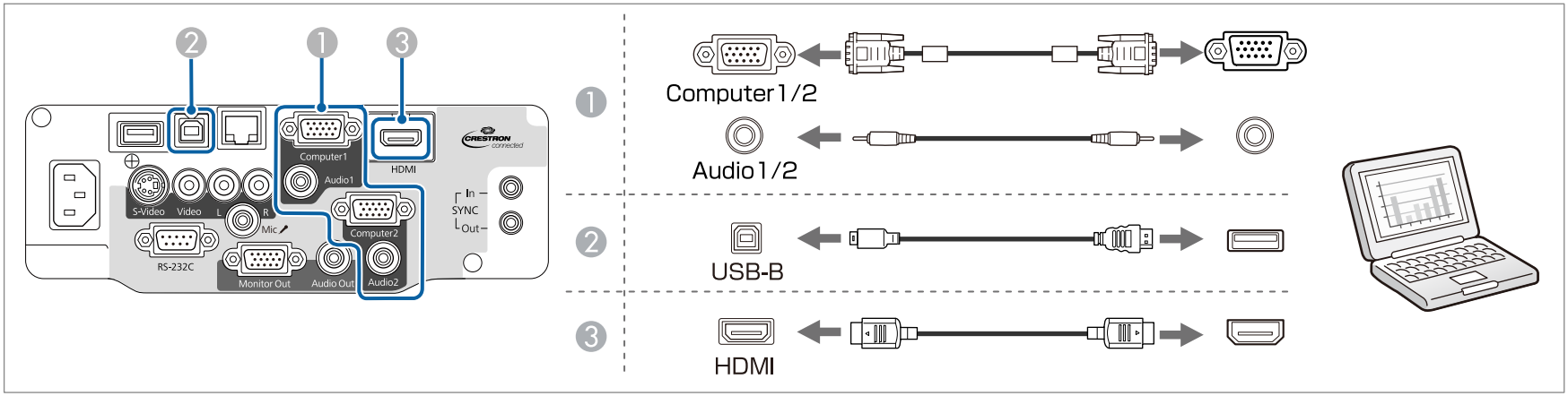
   Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 veya Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2. **Birlikte verilen veya satın alınabilen USB kablosu**

   Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın. Yansıtılan görüntüyle beraber bilgisayardan gelen sesin projektörden çıkışı sağlanır.

3. **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

   Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Yansıtılan görüntüyle beraber bilgisayardan gelen sesin projektörden çıkışı sağlanır.



- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Çıkışı** s.123
- HDMI kablosu bağlıyken ses çıkışı sağlanamıyorsa, piyasada satılan bir ses kablosunu ses girişi bağlantı noktasına bağlayın. Kabloyu bağladıktan sonra, bağladığınız giriş bağlantı noktasını Yapılandırma menüsünden **HDMI Ses Çıkışı** olarak seçin.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **HDMI Ses Çıkışı** s.123
- Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.
  ☛ "USB Display ile yansıtma" s.45

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

1. **Piyasada satılan S-video kablosu kullanılarak**

   Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın. Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanıp görüntü kaynağındaki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

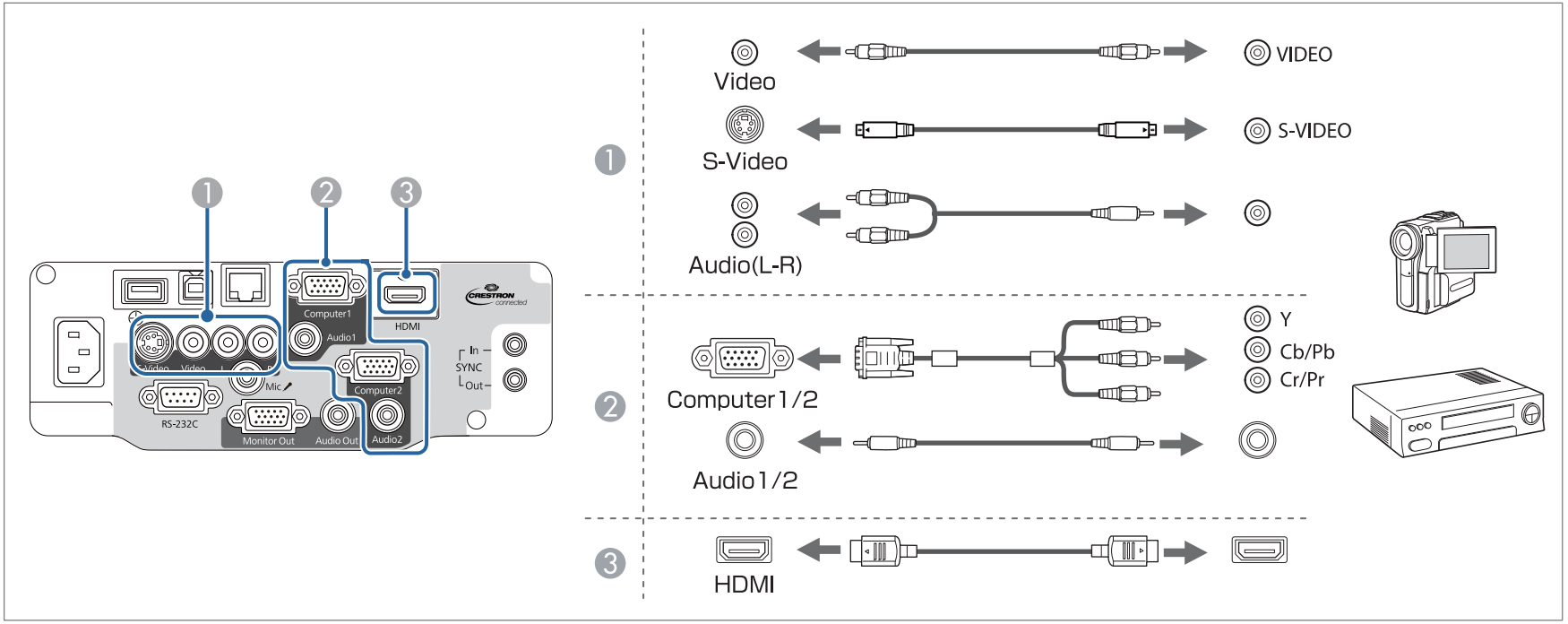
2. **İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak**

   ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.175

   Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio1 veya Audio2 bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

3. **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

   Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Yansıtılan görüntüyle beraber görüntü kaynağından gelen sesin projektörden çıkışı sağlanır.



Dikkat

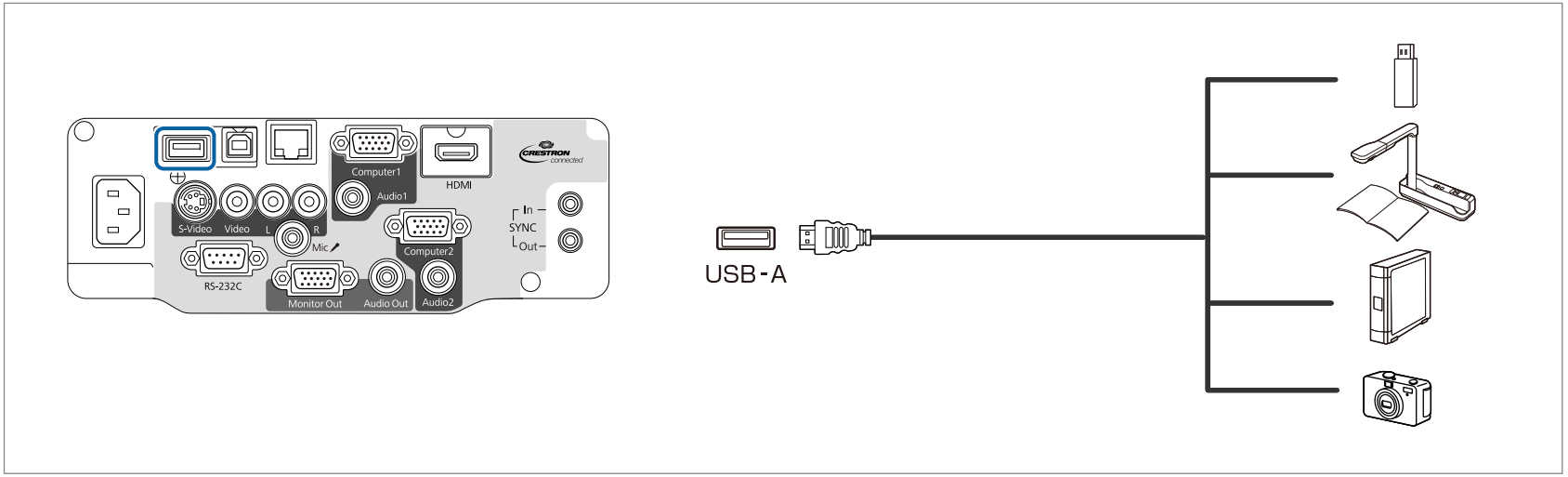
- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.

- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Çıkışı** s.123
- HDMI kablosu bağlıyken ses çıkışı sağlanamıyorsa, piyasada satılan bir ses kablosunu ses girişi bağlantı noktasına bağlayın. Kabloyu bağladıktan sonra, bağladığınız giriş bağlantı noktasını Yapılandırma menüsünden **HDMI Ses Çıkışı** olarak seçin.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **HDMI Ses Çıkışı** s.123
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektörlere bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

USB Aygıtlarının Bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB aygıtıyla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, PC Free öğesini kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☛ "USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)" s.86

Başka bir giriş bağlantı noktasından gelen görüntüler yansıtıldığı sırada Belge Kamerası bağlanırsa, Belge Kamerası'ndan gelen görüntülere geçiş yapmak için, uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine veya kumanda panelindeki [Source Search] düğmesine basın.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43

- Bir USB cihazından görüntüleri yansıtırken, bir ses cihazı bağlamak isterseniz bunu Audio2 bağlantı noktasına takın.
- Ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **Ses Çıkışı** s.123

Dikkat

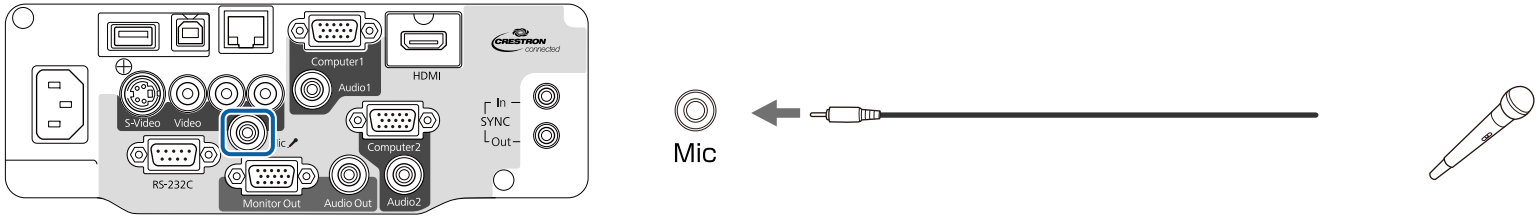
- Eğer USB göbeği kullanırsanız, işlem doğru gerçekleşmeyebilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen ya da aygıtla kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzunsa, PC Free uygulaması düzgün çalışmayabilir.

USB Aygıtlarını Kaldırma

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Mikrofon Bağlama

Projektörün hoparlöründen mikrofon ses çıkışını, piyasada bulunan dinamik bir mikrofonu bağlayarak sağlayabilirsiniz.

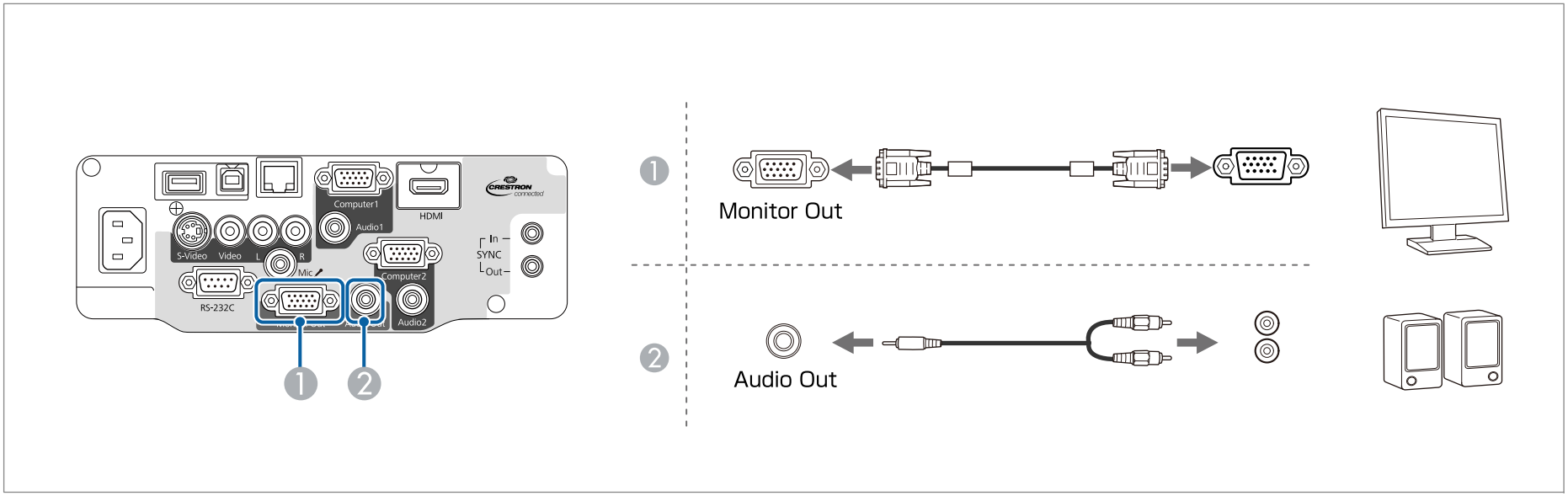


- Güç fişi kullanımı desteklenmez.
- Eğer mikrofon sesi zor duyuluyorsa ya da sesi çatlatacak kadar yüksekse **Mik. Giriş Sesi** seçeneğini ayarlayın.
  ☛ **Ayarlar** - **Mik. Giriş Sesi** s.121
- Projektör kapalıyken bir mikrofondan ses çıkışı almak için aşağıdaki ayarları uygulayın.
  - **Bekleme Modu** seçeneğini **İletişim Açık** olarak ayarlayın.
  - **A/V Çıkışı** ayarını **Her zaman** olarak belirleyin.
  ☛ **ECO** - **Bekleme Modu** s.136
  ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** - **A/V Çıkışı** s.123

Harici Ekipman Bağlama

Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

1. **Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken**
   Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.
2. **Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken**
   Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarladığınızda, projektör kapalıyken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz (yalnızca **A/V Çıkışı Her zaman** olarak ayarlıyken).
  - Harici bir monitöre görüntü çıkışı alabilirsiniz
  - Ses çıkışı (USB-A, USB-B ya da LAN bağlantı noktalarından girilen ses çıkarılamaz)

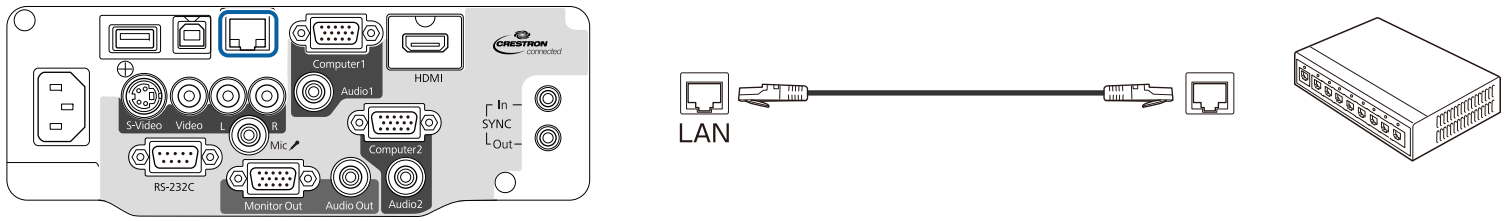
  ☛ **ECO - Bekleme Modu** s.136

  ☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı** s.123
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Etkileşim özellikleri kullanılarak çizilen içerik harici bir monitörde görüntülenmez (yalnızca EB-536Wi). Ürünle verilen Easy Interactive Tools kullanılarak çizilen içerik harici bir monitörde görüntülenebilir.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

Bir LAN Kablosu Bağlama

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.



Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

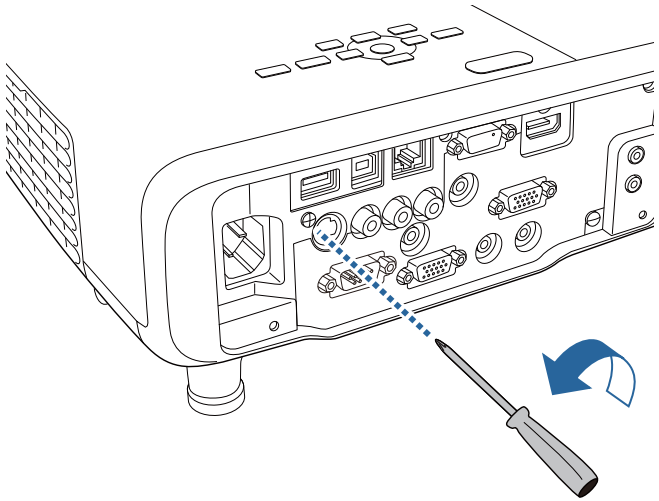
İsteğe Bağlı Kablosuz LAN Ünitesini Kurma

Verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi öğesini kurarak, bilgisayar ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

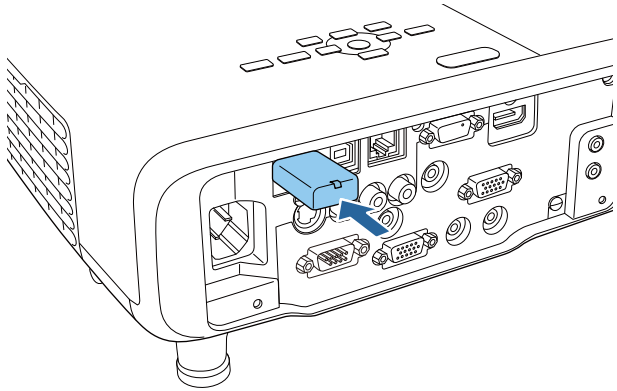
Kablosuz LAN ünitesini, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

- Kablosuz LAN'ı kullanarak ağa bağlanırken, Yapılandırma menüsünden ağ ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
  ☛ "Kablosuz LAN Menüsü" s.130
- Kablosuz LAN ünitesini normal durumda kurulu bir şekilde bırakıyorsanız, hırsızlara karşı önlem olarak verilen kablosuz LAN ünitesinin kapağını kullanın.
- Güvenlik nedeniyle, projektörü taşırken, Kablosuz LAN ünitesini ve kapağı çıkardığınızdan emin olun.

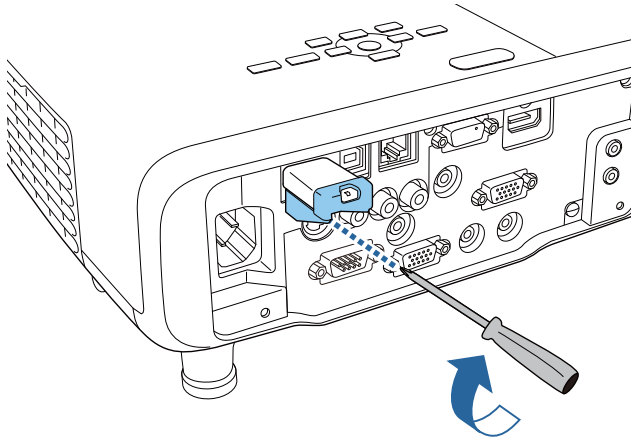
1 Kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitleyen vidayı çıkarmak için yıldız tornavida kullanın.



2 Kablosuz LAN ünitesini USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



3 Kablosuz LAN ünitesinin kapağını takın ve vida ile yerine sabitleyin.



İsteğe Bağlı Quick Wireless Connection USB Key Öğesini Kurma

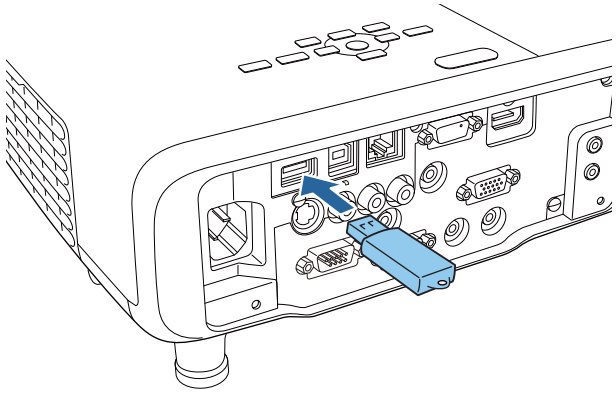
İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key öğesini kurarken, ilk olarak Kablosuz LAN ünitesi öğesini kaldırmanız daha sonra Quick Wireless Connection USB Key öğesini USB-A bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.

1. Projektörü açın, sonra uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

   LAN bekleme ekranı görüntülenir.

2. SSID ve IP adresi bilgisinin LAN bekleme ekranında görüntülendiğinden emin olun, daha sonra Kablosuz LAN ünitesi'ni kaldırın.

3. Quick Wireless Connection USB Key'i USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



4. Mesaj "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." görüntülenir, Quick Wireless Connection USB Key nı çıkarın.

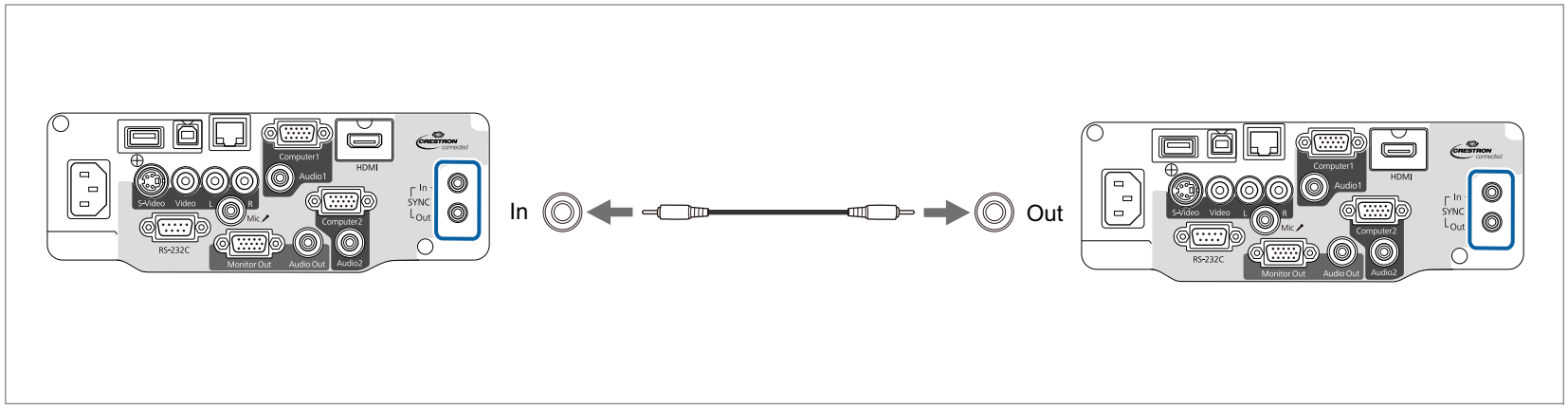
5. Kablosuz LAN ünitesi'ni tekrar projektöre takın.

6. Quick Wireless Connection USB Key nı kullandığınız bilgisayara bağlayın.

   Buradan sonraki adımlar için, Quick Wireless Connection USB Key ile birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'nu okuyun.

Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi)

Aynı projektörün birden çok sürümüyle aynı oda içinde etkileşim özelliklerini kullanırken, her bir projektörün SYNC bağlantı noktasına isteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo seti (ELPKC28) bağlamanız gerekir. Etkileşimli kalem işlemleri, projektörler kablolarla bağlanarak tutarlı hale getirilir.

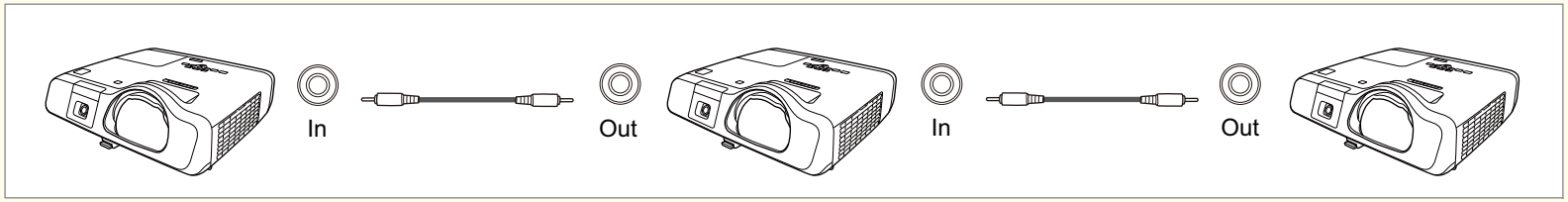


SYNC bağlantı noktasında IN ve OUT girişleri bulunur. Uzaktan kumanda kablo setinin bir ucunu IN yuvasına taktığınızda, diğer ucunu OUT yuvasına takın.

Kabloları taktıktan sonra, Yapılandırma menüsünden **Proj. Senkroniz.** ayarını **Kablolu** olarak yapın.

☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Proj. Senkroniz.** s.125

- Üç veya daha fazla projektör bağlarken, ilk projektörü son projektöre bağlamanız gerekmez.



- Projektörü kablo bağlantısı desteklemeyen başka bir projektörle aynı odada kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kablolu Senk. Modu**'nu **Mod 2** olarak ayarlayın.

  ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Kablolu Senk. Modu** s.125

- İsteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo setiniz yoksa, Yapılandırma menüsünden **Çoklu proj. Mesafesi** ayarını değiştirin.

  ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Çoklu proj. Mesafesi** s.125

Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

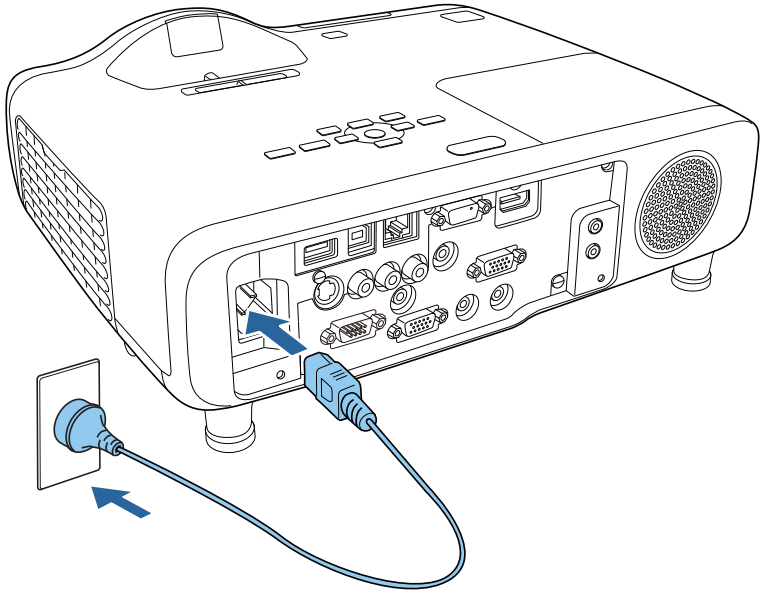
Projektörü Açma

Projektörü açmadan önce, projektörle kullanmak istediğiniz bilgisayarı ya da video ekipmanını bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" s.26

1 Mercek kapağını çıkar.

2 Projektörü, elektrik kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme durumu). Bekleme durumunda, projektöre güç sağlanır ancak açılmaz.

3 Projektörü açmak için kumanda panelinde ya da uzaktan kumandada [⏻] güç düğmesine basın.

Bir bip sesi çaldığını ve durum göstergesinin mavi renkte yanıp söndüğünü kontrol edin (ısınma durumu). Isınma tamamlandıktan sonra, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurur ve mavi renkte kalır.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakilerden birini deneyin.

- Bağlı bilgisayar ya da video aygıtını açın.
- Bir dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayardan ekran çıkışını değiştirin.
- Bir DVD ya da başka bir video ortamı takıp yürütmeye basın (gerekirse).
- Giriş kaynaklarını algılamak için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
  ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
- Uzaktan kumandada, kaynağa karşılık gelen düğmeye basın.
  ☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.44

Uyarı

- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak, gözlerinize zarar verebilir. Etrafta çocuklar varken daha fazla dikkat gösterin.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı lens kapağı (çıkarılabilir) veya kitap vb. ile engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı, cıvalı bir lamba kullanılır. Lamba titreşim veya darbelere maruz kalırsa veya uzun süre kullanılırsa, kırılabilir veya çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrularak yaralanmaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatlara uyduğunuzdan emin olun.

  - Lambayi parçalarina ayirmayin, lambaya zarar vermeyin ya da hiçbir darbeye maruz birakmayin.

  - Çalışıyorken yüzünüzü projektörün yakınında tutmayın.

  - Eğer projektör tavana kurulmuşsa, lamba kapağı çıkartıldığında küçük cam parçaları düşebileceği için özel bir dikkat gösterilmelidir. (Projektörü temizlerken ya da lambayı kendiniz değiştirirken bu cam parçalarının gözünüze ya da ağzınıza kaçmamasına dikkat edin.)

  Lamba kırılırsa, bölgeyi hemen havalandırın ve kırık cam parçaları solunur veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora başvurun.

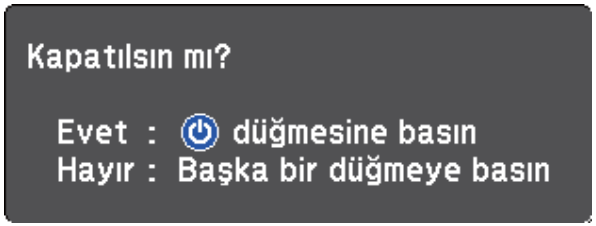
- **Direkt güç açma** özelliği **Uzatılmış** menüsünden **Açık** olarak ayarlandığında, güç kablosu bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Elektrik kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.123
- **Uzatılmış** menüsünde **Otomatik Açma** özelliği **Bilgisayar1** olarak ayarlandığında, projektörün Computer1 giriş bağlantı noktasına bir görüntü sinyali girilmesi durumunda güç otomatik olarak açılır. (Sadece **Bekleme Modu** öğesi **ECO** menüsünde **İletişim Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.)
  ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Otomatik Açma** s.123

Projektörü Kapatma

Projektörün ömrünü uzatmak için, kullanımda değilken bu ürünü kapatın. Lambanın çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarları, çevresel koşullar ve kullanıma bağlı olarak değişir. Parlaklık zaman içinde azalır.

1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Kapatma onayı ekranı görüntülenir.

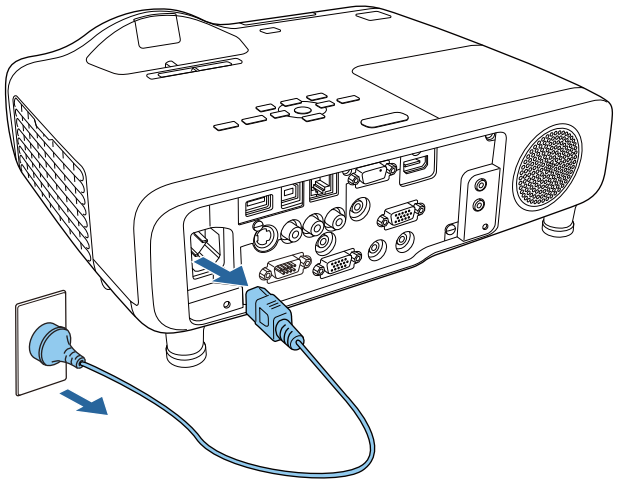


2 [⏻] güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

İki kez bip sesi çaldıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.

> Bu projektör bir soğuma süresi gerektirmediğinden, hemen kaldırabilir ya da taşıyabilirsiniz.

3 Güç kablosunu çıkarın.

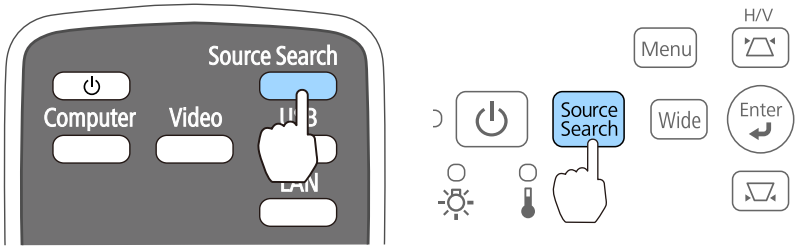


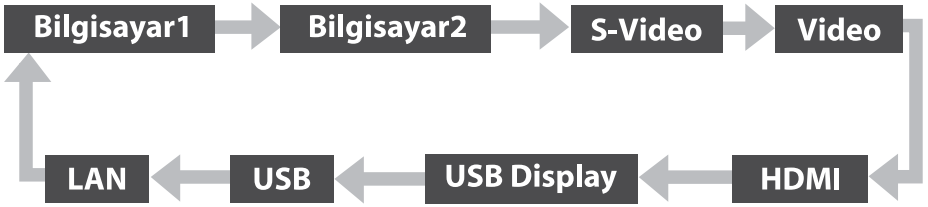
4 Mercek kapağını takın.

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak **Kontrol panelini kullanarak**

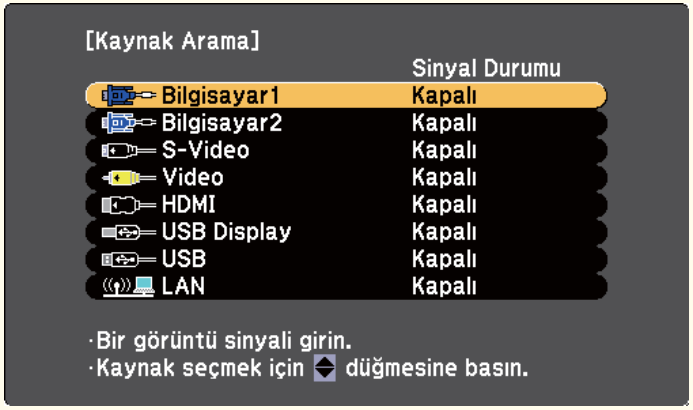




İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

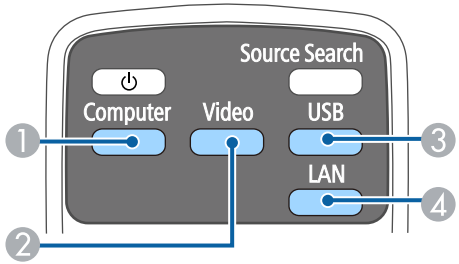
- Ayarları, projektörün bir sonraki açılışında görüntünün aynı giriş bağlantı noktasından yansıtılacağı şekilde yapabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış - İşletim - Başlatta Kaynak Ara** s.123
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumandada bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



1. Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
   - Computer1 bağlantı noktası
   - Computer2 bağlantı noktası
2. Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
   - S-Video bağlantı noktası
   - Video bağlantı noktası
   - HDMI bağlantı noktası
3. Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar:
   - USB Display
   - USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
4. Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

EB-536Wi kullanılırken, USB Display kullanmak için **USB Type B** özelliğini **USB Display/Easy Interactive Function** ya da **Kablosuz Fare/USB Display** olarak ayarlayın.

☛ **Uzatılmış - USB Type B** s.123

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı	
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü	
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 x 480 değerinden düşük ve 1920 x 1200 değerinden yüksek olmayan çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran	

*1 Sadece Service Pack 4

OS X için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlısı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640 x 480 değerinden düşük ve 1680 x 1200 değerinden yüksek olmayan çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk Kez Bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve OS X için yordamlar birbirinden farklıdır.

- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display'i kullanırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

Windows için

1. Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

   Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şıkkını seçin.

   Windows 2000 için

   Bilgisayar - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** öğesini çift tıklatın.

   Windows XP için

   Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

   Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1 için

   İletişim kutusu görüntülendiğinde, **EMP_UDSE.EXE** uygulamasını çalıştırın.

2. Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul ediyorum** düğmesini tıklatın.

3. Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

   Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

4. Işiniz bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.

   USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.

- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızda **Bilgisayarım** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** dosyasını çift tıklatın.
- Yansıtma yapılamıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx** uygulamasını çalıştırın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.

  Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.

  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

OS X için

1. Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

   USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.

2. **USB Display Installer** simgesini çift tıklatın.

3. Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

4 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul ediyorum** düğmesini tıklatın.

Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.

Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.

5 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

6 Bitirdiğiniz zaman, menü çubuğundan **Bağlantıyı kes** seçeneğini ya da Dock öğesinden **USB Display** simgesini seçin. Daha sonra USB kablosunu çıkarabilirsiniz.

- USB Display Ayar klasörü, Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızda **EPSON PJ_UD - USB Display Installer**'ı çift tıklatın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa, Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, uygulamalar klasöründe **USB Display** uygulamasını çift tıklatın.
- Dock'ta **USB Display** simgesinden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

1 **Başlat** düğmesini tıklatın, **Ayarlar** öğesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklatın.

2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.

3 **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklatın.

4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Değiştir/Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows XP için

1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.

2 **Program Ekle/Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.

3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.

2 **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.

3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows 8/Windows 8.1 için

1 Düğmeler kısmını açıp **Ara**'yı seçin. **Epson USB Display Ver.x.xx** uygulamasını sağ tıklatıp basılı tutun.

2 Uygulama çubuğundan **Kaldır**'ı seçin.

3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

4 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

OS X için

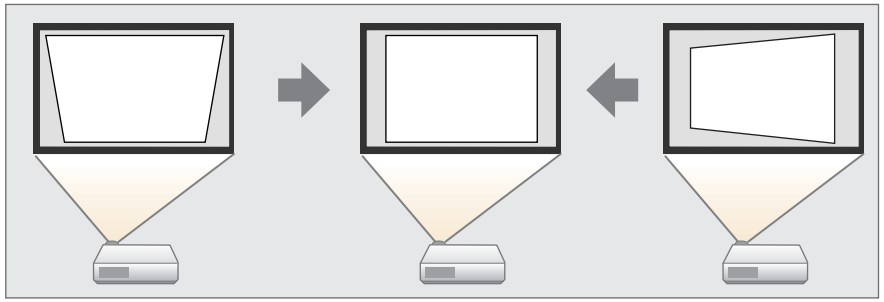
1 **Uygulamalar** - **USB Display** - **Araç** seçeneğini çift tıklatın.

2 **USB Display Uninstaller**'ı çalıştırın.

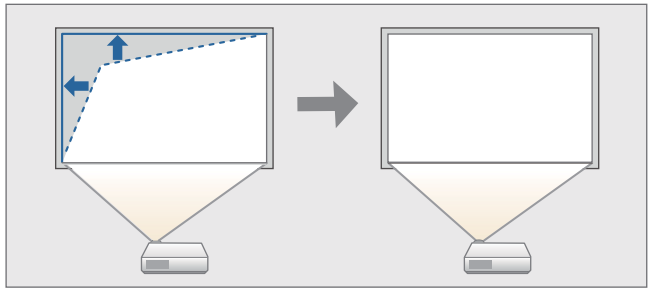
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Manuel olarak düzeltme (Y/D Ekr. Yerl.)
  Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

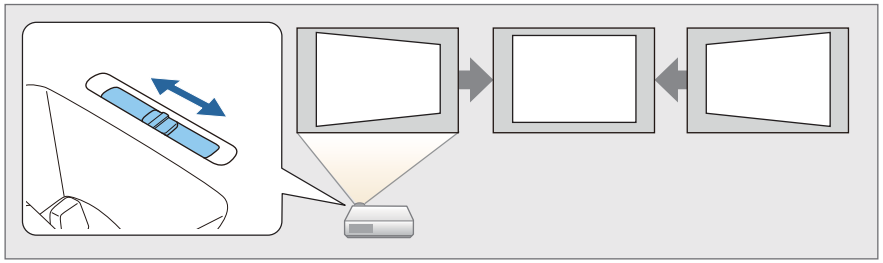


- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
  Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



EB-536Wi kullanılırken, yastık distorsiyonunu düzeltmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanabilirsiniz.

- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.)
  Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.)
  Yatay trapezoid ayarlama kullanarak, yatay yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir.

Manuel Olarak Düzeltme

Ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

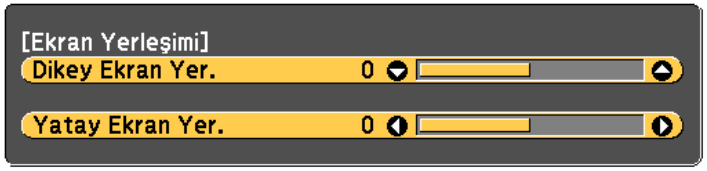
EB-536Wi için düzeltme açısı: yaklaşık 5˚ sağa ve sola/yaklaşık 7˚ yukarı ve aşağı

EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520 için düzeltme açısı: yaklaşık 15˚ sağa ve sola/yaklaşık 15˚ yukarı ve aşağı

Y/D Ekran Yerleşimi

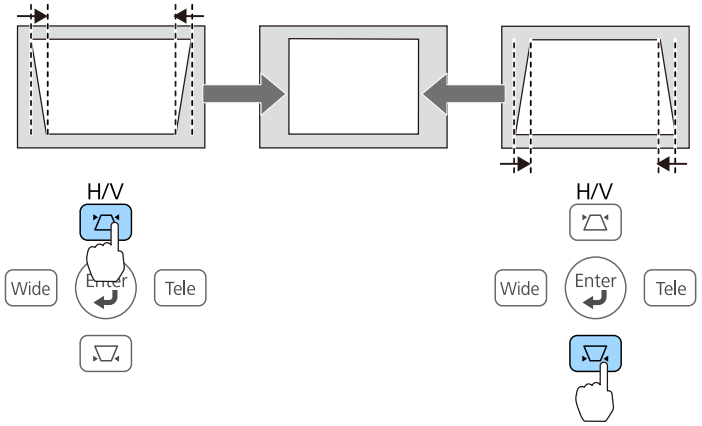
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

1 Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [⏢] veya [⏢] düğmesine basın.

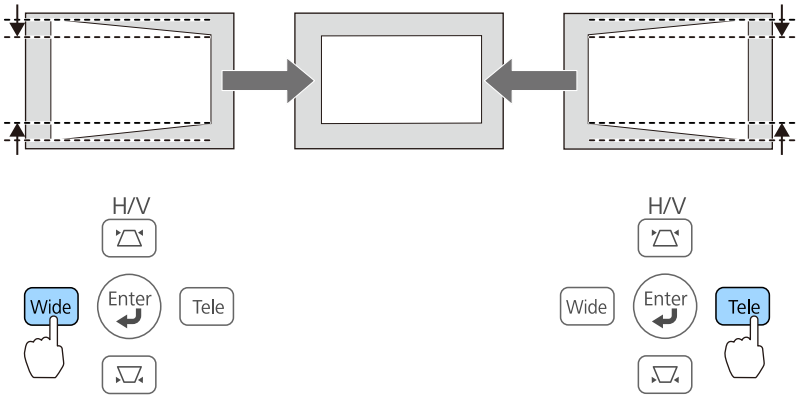


2 Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [⏢] veya [⏢] düğmesine basın.



Yatay yastık distorsiyonunu düzeltmek için, [Wide] veya [Tele] düğmelerine basın.



Manuel D/Y Ekran Yerleşimi ayarlarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.121

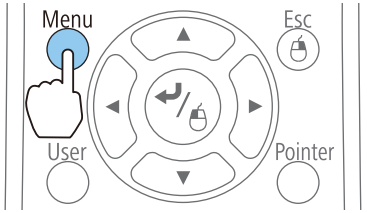
Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

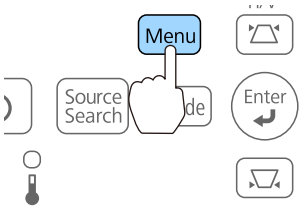
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

Uzaktan kumandayı kullanarak

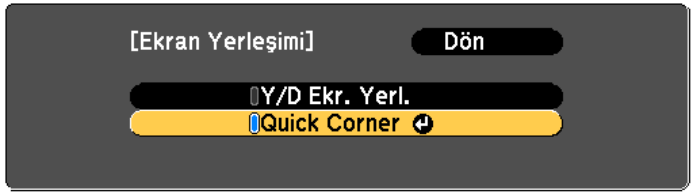


Kontrol panelini kullanarak

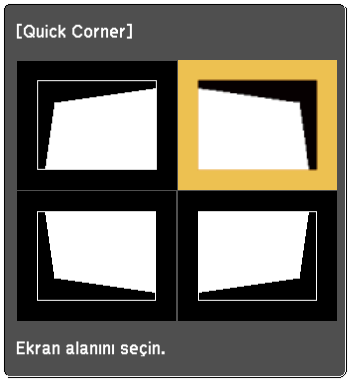


2 **Ayarlar** altında **Ekran Yerleşimi**'ni seçin.

3 **Quick Corner** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



4 Uzaktan kumandadaki [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini veya kumanda panelindeki [⊿][⊾] [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak düzeltilecek köşeyi seçip, [↵] düğmesine basın.



5 Uzaktan kumandadaki [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini veya kumanda panelindeki [⊿], [⊾], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanarak köşenin konumunu düzeltin.

[↵] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

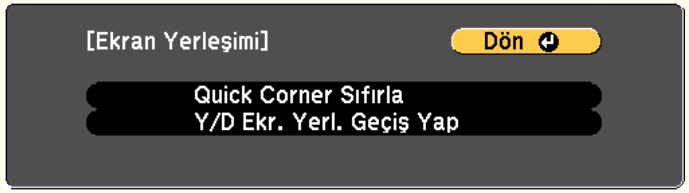
6 Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.

7 Düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekran Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [⏢] veya [⏢] düğmesine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve düşey düzeltmeyi kumanda panelindeki [⏢] veya [⏢] düğmesini kullanarak yapmak istiyorsanız, **Ekran Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.121

4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülendiği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.

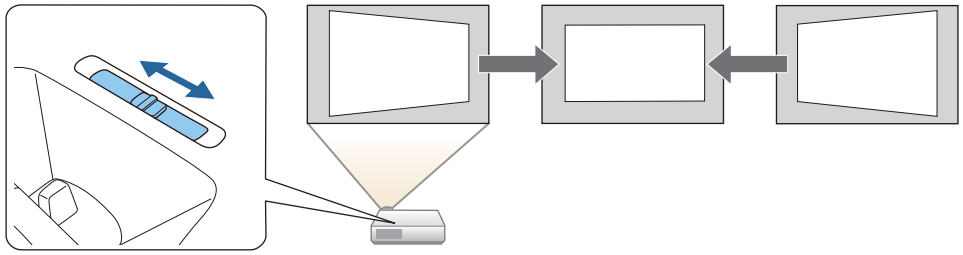


Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.
Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme metodunu **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" s.121

Y. Trapezoid Ayar.(yalnızca EB-536Wi)

Yatay trapezoid ayarlama yapmak için, yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa veya sola çekin.



- Y. Trapezoid Ayar. kullanılırken, **Y. Trapezoid Ayar.** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
  ☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar.** s.121
- Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanarak, yatay yöndeki ekran yerleşimi distorsiyonunu da düzeltebilirsiniz.

Otomatik Olarak Düzeltme (yalnızca EB-536Wi)

Otomatik dik ekran yerleşimi

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi adı verilir.

Bir hareket algıladıktan sonra projektör yaklaşık iki saniye sabit kalırsa, ayarlama için bir ekran görüntüler ve ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

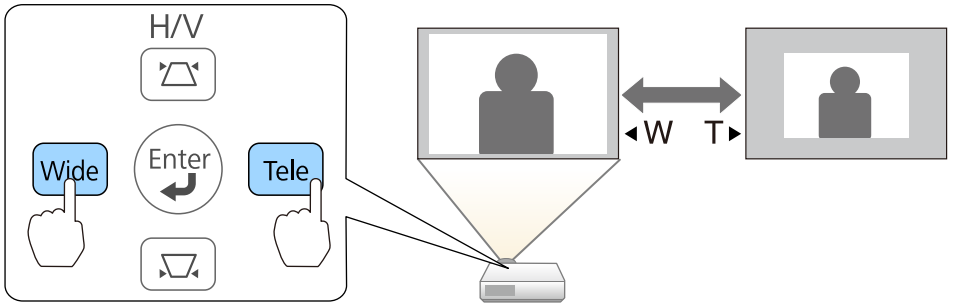
Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 7˚

- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
  ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.123
- Otomatik Dikey Ekran Yerleşimi işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
  ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** - **Y/D Ekr. Yerl.** - **Oto. Dik. Ekran Yer.** s.121
- Projektör hafifçe hareket ettirilirse, hareketler algılanamayabilir ve Oto. Dik. Ekran Yer. işlemi gerçekleştirilemeyebilir.

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

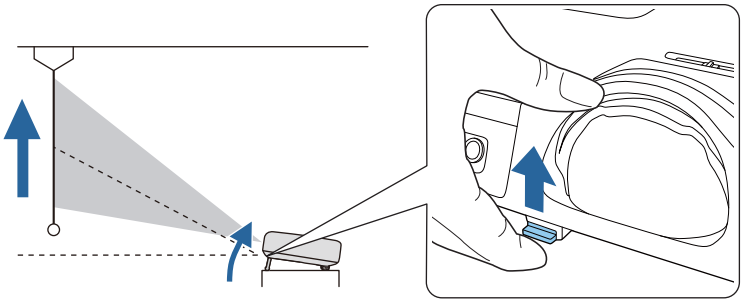
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için kontrol panelindeki [Wide] ve [Tele] düğmelerine basın.



Ayarlamaları Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.
☛ **Ayarlar** - **Yakınlştrm** s.121

Görüntü Konumunun Ayarlanması

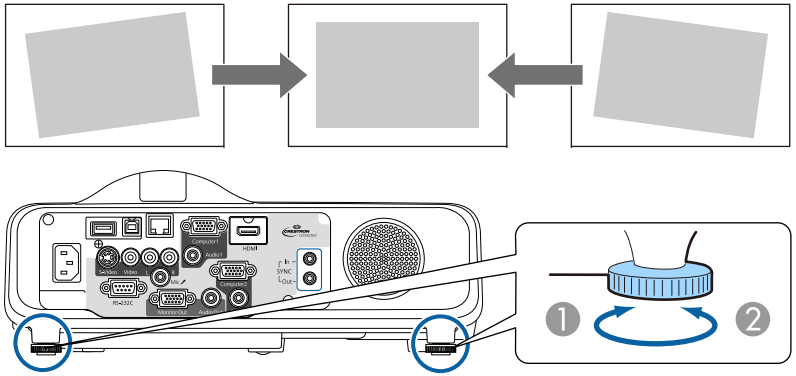
Ayarlanabilir ön ayağı uzatmak için ayak ayarlama koluna basın.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gerekecek şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

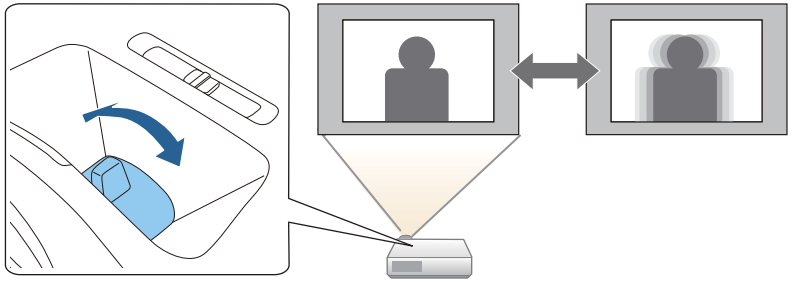
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



1. Arka ayağı uzatın.
2. Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

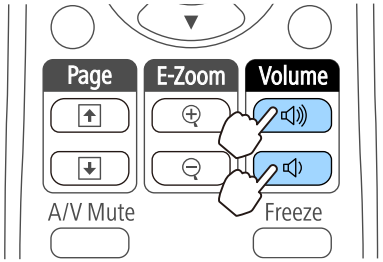


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.
  [🔈] Ses düzeyini azaltır.
  [🔊] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
  ☛ **Ayarlar - Ses Düzeyi** s.121

⚠ Dikkat

Ses seviyesi çok yükseğe ayarlıyken başlatmayın.
Ses seviyesindeki ani artış işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

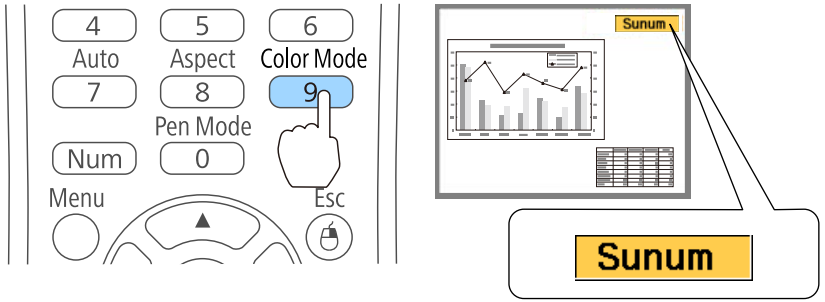
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu en parlak moddur.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir. Keskin kontrastlı canlı görüntülere sahip televizyon programlarını izlemek için de uygundur.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntülerin yeniden üretimi için uygundur. Fotoğraf gibi sabit görüntülerin yansıtılması için uygundur.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ **Görüntü - Renk Modu** s.118

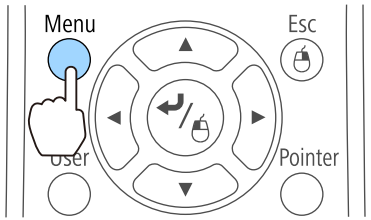
Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmeninizi sağlar.

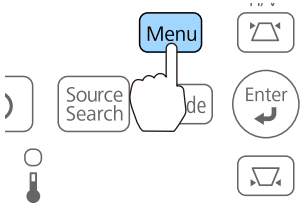
1 [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Görüntü** altından **Otomatik İris**'i seçin.

3 **Normal** veya **Yüksek Hız** öğesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.

4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

- **Otomatik İris**, **Renk Modu** sadece **Dinamik** veya **Tiyatro** ise ayarlanabilir.
- **Otomatik İris** özelliği **Normal** ya da **Yüksek Hız** olarak ayarlandığında **Işık Optimizörü** etkinleştirilir (bu, **Işık Optimizörü** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında da etkinleştirilir ve ayarlar değiştirilemez).

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi

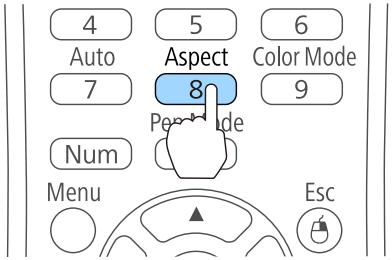
Yansıtılan görüntünün En Boy Oranı'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

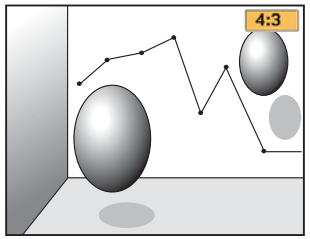
Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme Yöntemleri

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda





En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

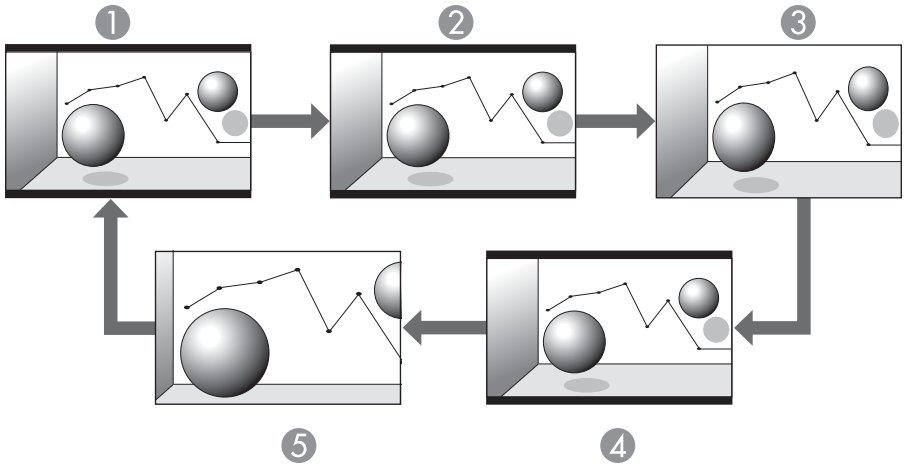
☛ **Sinyal - En Boy Oranı** s.119

En Boy Oranı Modunun Değiştirilmesi (yalnızca EB-536Wi/ EB-535W/EB-525W)

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasında görüntü yansıtılması

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı, **Normal**, **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

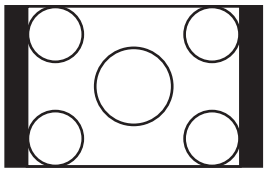
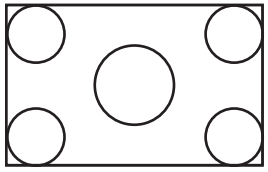
Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920 x 1080, en boy oranı: 16:9)

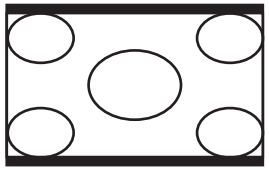
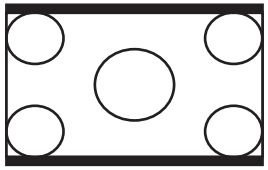
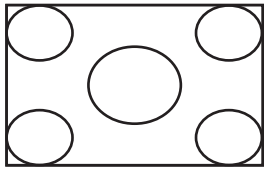
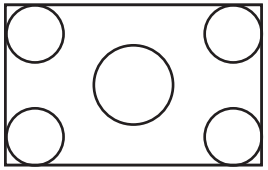
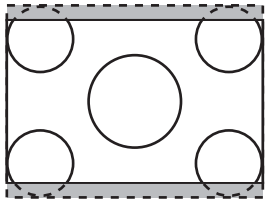
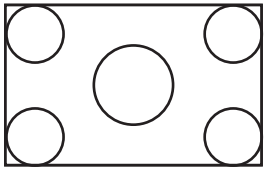
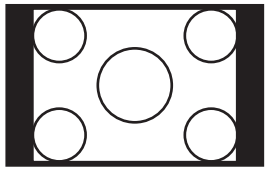
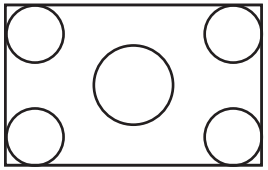


1. Normal veya Otomatik
2. 16:9
3. Tam
4. Yakınlaştırma
5. Doğal

Bilgisayardaki Görüntülerin Yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Tam		
Yakınlaştır-ma		
Doğal		

Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak belirleyin.

☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.119

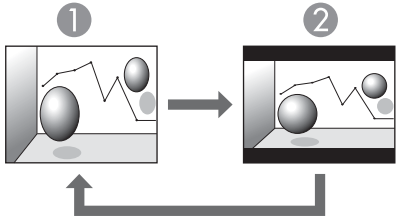
En Boy Oranı Modunun Değiştirilmesi (yalnızca EB-530/EB-520)

Video Ekipmanından Görüntü Yansıtılması

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

720p/1080i sinyal girişi kullanılırken en boy oranı modu **4:3** olarak ayarlanırsa, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280 x 720, en boy oranı: 16:9)

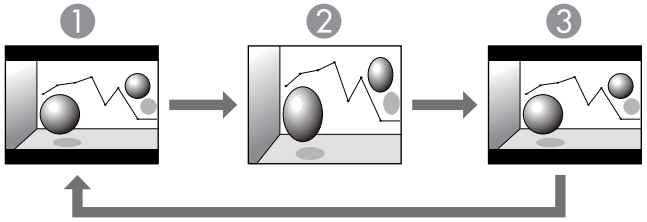


1. 4:3
2. 16:9

HDMI Bağlantı Noktasından Görüntüler Yansıtma

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **Otomatik**, **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920 x 1080, en boy oranı: 16:9)

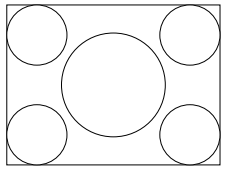
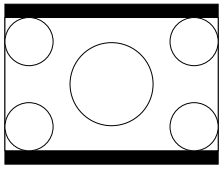
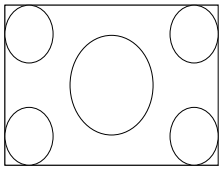
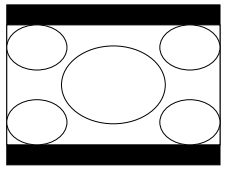
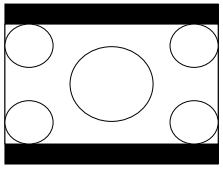


1. Otomatik
2. 4:3
3. 16:9

Bilgisayardaki Görüntülerin Yansıtılması

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **Normal**, **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak belirleyin.

☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.119

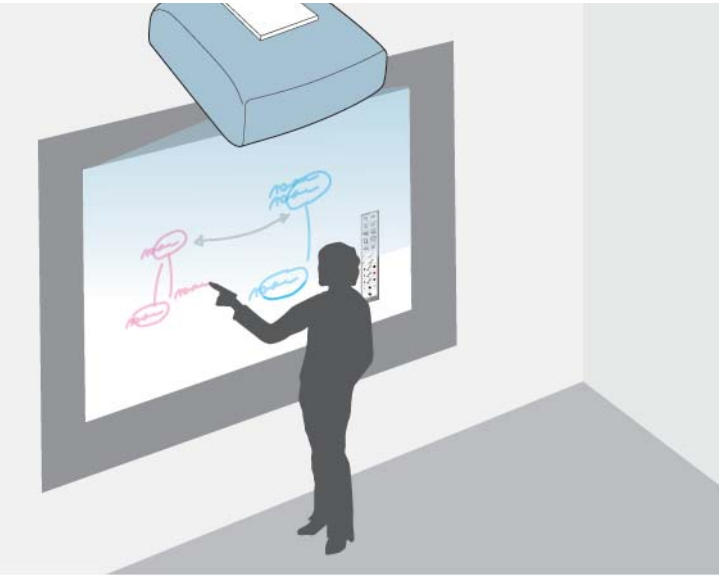
Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)

Etkileşim özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

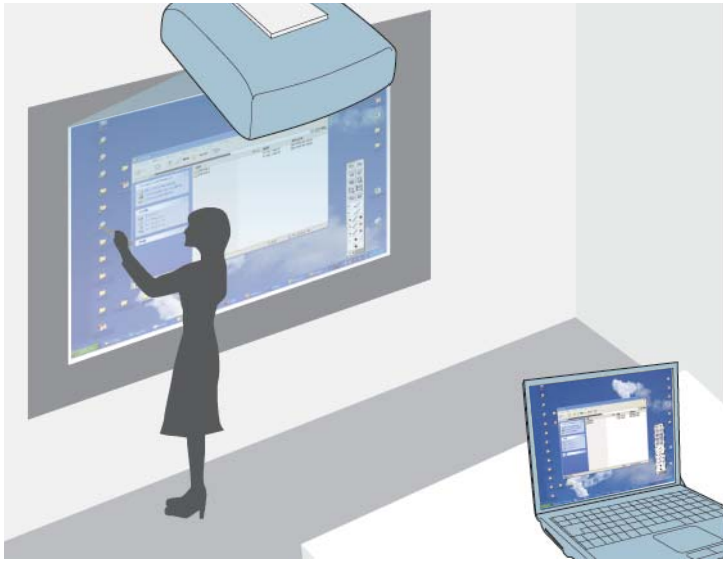
Etkileşim özellikleri, bilgisayarla veya bilgisayar olmaksızın, herhangi bir duvarı etkileşimli beyaz tahtaya dönüştürür. Üç etkileşim modu bulunur ve her bir mod arasında geçiş yapmak kolaydır:

- Ek açıklama modunda, bir bilgisayardan, tabletten, belge kamerasından veya başka bir kaynaktan yansıtılan içeriğe not eklemek için etkileşimli kalemleri kullanabilirsiniz. Bu, daha etkili dersler veya sunumlar için yansıtılan bilgileri vurgulamanıza veya ek notlar dahil etmenize yardımcı olur.

- Beyaz tahta modunda, yansıtılan "beyaz tahta" üzerine yazmak için etkileşimli kalemleri kullanabilirsiniz. Yerleşik beyaz tahta çizim özelliğini kullanmak için bir bilgisayar kullanmanıza veya ek yazılım yüklemenize gerek yoktur.



- Bilgisayar etkileşimli modunda, etkileşimli kalemleri bir fare gibi kullanabilirsiniz. Bu, bilgisayarınızdan yansıtılan içerik boyunca gezinmenize, seçim yapmanıza ve kaydırmanıza olanak tanır.



Ek açıklamalarınızı kaydetmek ve ardından yazdırmak gibi ek etkileşim özellikleri sağlamak için Easy Interactive Tools yazılımını da kullanabilirsiniz. Talimatlar için yazılımda yer alan *Easy Interactive Tools Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim (Ek Açıklama Modu)

Ek açıklama modu, etkileşimli kalemleri kullanarak bilgisayardan, tabletten, video cihazından veya başka kaynaktan yansıtmanıza ve yansıtılan içeriğinize not eklemenize olanak tanır. Aynı anda her iki kalemi de kullanabilirsiniz.

1. Projektörü açın.
2. Projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre ettiğinizden emin olun.
   ☛ "Kalem Kalibrasyonu" s.69
3. Bağlı bir cihazdan bir görüntü yansıtın.
4. Etkileşimli kalemi yansıtılan ekrana yakın tutun.
5. Yazmak veya çizmek için, veya araç çubuğu sekmesine hafifçe vurun.
   Yansıtılan görüntüde araç çubuğunu görürsünüz, örneğin:

- Projektörü, ekranda görüntülenen projektör kontrol araç çubuğunu kullanarak yansıtılan ekrandan da kontrol edebilirsiniz. Projektör kontrol araç çubuğu görüntülenmiyorsa, veya simgesine hafifçe vurun.
- ve araç çubuğu sekmelerini yukarı ve aşağı, veya araç çubuğu sekmesini sağa ve sola taşıyabilirsiniz.

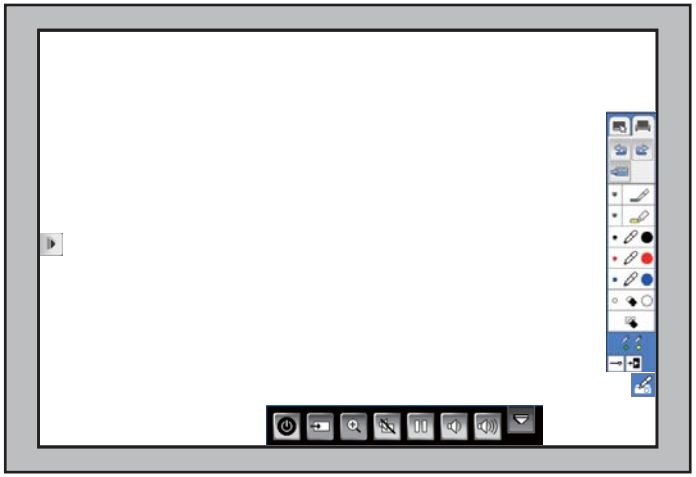
Yansıtılan ekranın üzerine yazabilirsiniz.

☛ "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" s.68
☛ "Ekranla Etkileşime Geçme" s.75

Yansıtılan Ekranın Beyaz Tahta Olarak Kullanımı (Beyaz Tahta Modu)

Kara tahtada yapar gibi yansıtma yüzeyine yazmak ya da çizmek veya tahtayı silmek için etkileşimli kalemleri kullanabilirsiniz. Aynı anda her iki kalemi de kullanabilirsiniz.

1. Projektörü açın.
2. Projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre ettiğinizden emin olun.
   ☛ "Kalem Kalibrasyonu" s.69
3. Etkileşimli kalemi yansıtılan ekrana yakın tutun.
4. veya araç çubuğu sekmesine hafifçe vurun.
   Araç çubuğu görüntülenir.
5. Araç çubuğunda simgesine hafifçe vurun.
   Beyaz tahta ekranını ve araç çubuğunu görürsünüz; örneğin:



- Projektörü, ekranda görüntülenen projektör kontrol araç çubuğunu kullanarak yansıtılan ekrandan da kontrol edebilirsiniz. Projektör kontrol araç çubuğu görüntülenmiyorsa, veya simgesine hafifçe vurun.
- ve araç çubuğu sekmelerini yukarı ve aşağı, veya araç çubuğu sekmesini sağa ve sola taşıyabilirsiniz.

6. Ekranın üzerine yazmak veya çizmek için, sağ veya sol taraftaki araç çubuğunu kullanın.
   ☛ "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" s.68
   ☛ "Ekranla Etkileşime Geçme" s.75

Çizim alanını bir sayfa olarak kullanmak ve üzerine çizmek amacıyla birden fazla sayfa oluşturmak gibi ek etkileşimli özellikler sağlamak için Easy Interactive Tools yazılımını da kullanabilirsiniz. Talimatlar için *Easy Interactive Tools Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilgisayar Etkileşimli Modu)

Bilgisayar programlarınızla, etkileşimli kalemleri veya parmağınızı tıpkı bir fare gibi kullanarak yansıtılan ekrandan gezebilir, seçim yapabilir ve etkileşim kurabilirsiniz.

Bilgisayar Etkileşimli Modu Sistem Gereksinimleri

Bilgisayar etkileşimli modu kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki işletim sistemlerinden birini kullanması gerekir.

Windows	Windows XP Service Pack 2 ve Service Pack 3 • Professional (32 bit) • Home Edition (32 bit) • Tablet PC Edition (32 bit)
	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit)
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate (32/64 bit) • Enterprise (32/64 bit) • Professional (32/64 bit) • Home Premium (32/64 bit)
	Windows 8 • Windows 8 (32/64 bit) • Windows 8 Pro (32/64 bit) • Windows 8 Enterprise (32/64 bit)
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32/64 bit) • Windows 8.1 Pro (32/64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32/64 bit)
Mac	OS X • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma

Bilgisayar programlarınızı, bilgisayar etkileşimli modunu kullanarak yansıtılan ekranla kontrol edebilirsiniz.

Bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için, birlikte verilen USB kablosuyla bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

OS X'de, bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için Easy Interactive Driver'ı yüklemeniz gerekir.

- Windows 7 ile birden fazla ekran ve ikinci ekranda etkileşim özelliklerini kullanırken aşağıdaki ayarları yapın:

  - Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Easy Interactive Function** ayarında **Kalem Çalışma Modu** ayarını **Bir Kullanıcı/Kalem** olarak ayarlayın.

  - Kurulum programını başlatmak ve etkileşim özelliklerini yapılandırmak için, **Denetim Masası** > **Donanım ve Ses** > **Tablet PC Ayarları** > **Kurulum**'a gidin.

  Üçüncü bir ekran kurarsanız, etkileşim özelliklerini o ekranla kullanamazsınız.

  Birden fazla ekran boyunca yazamaz veya çizim yapamazsınız.

- Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanmak için, EasyMP Network Projection sürüm 2.85 ya da üzerini (Windows için) veya 2.83 ya da üzerini (OS X için) veya Quick Wireless sürüm 1.32 ya da üzerini yüklemeniz gerekir.

1 OS X kullanıyorsanız, etkileşim özelliklerini ilk kez kullanırken bilgisayarınıza Easy Interactive Driver'ı yükleyin.

☛ "Easy Interactive Driver Sistem Gereksinimleri (yalnızca OS X)" s.66

☛ "Easy Interactive Driver'ı OS X'e Yükleme" s.66

2 Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.

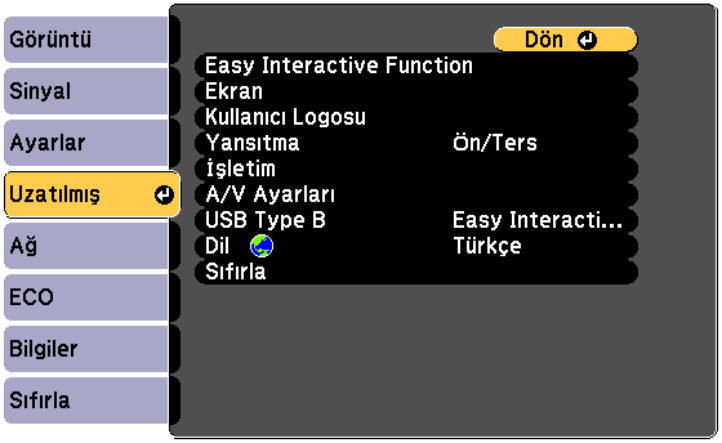
Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanırken USB kablosuna ihtiyacınız yoktur.

☛ "Bir Ağ Üzerinden Etkileşim Özelliklerini Kullanma" s.81

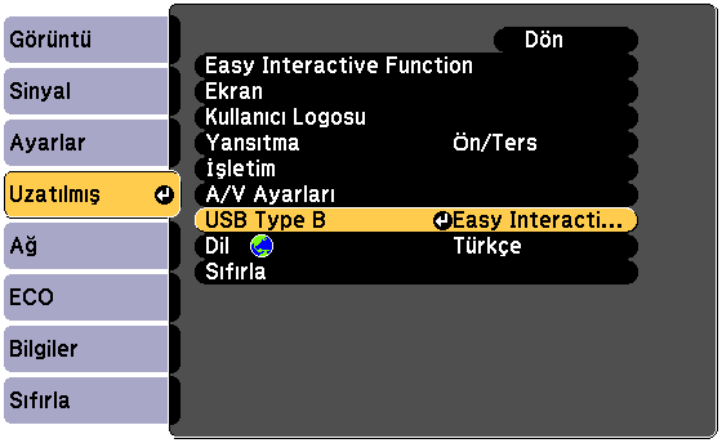
3 Projektörü açın.

4 Bilgisayarınızın masaüstünü yansıtın.

5 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



6 **USB Type B** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.



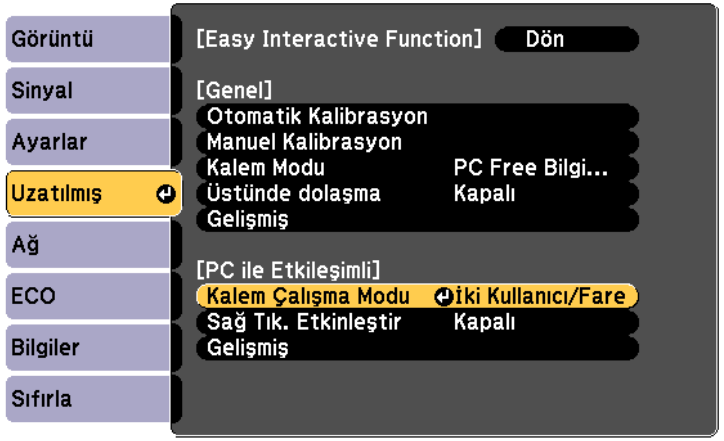
7 Aşağıdakilerden birini seçin:

- Bir bilgisayar kablosu kullanarak ya da bir ağ üzerinden yansıtırken **Easy Interactive Function** özelliğini seçin.
- Bilgisayar etkileşimli modunu ve USB Display'i aynı anda kullanmak için **USB Display/Easy Interactive Function** öğesini seçin.

> USB Display kullanarak yansıtırken yanıt süresi daha yavaş olabilir.

8 **Uzatılmış** menüsünden **Easy Interactive Function** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.

9 **Kalem Çalışma Modu** özelliğini, **İki Kullanıcı/Fare** ya da **Bir Kullanıcı/Fare** olarak ayarlayın.



10 Projektörün menü sisteminden çıkmak için [Enter] düğmesine, ardından da [Menu] düğmesine basın.

11 Projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre ettiğinizden emin olun.

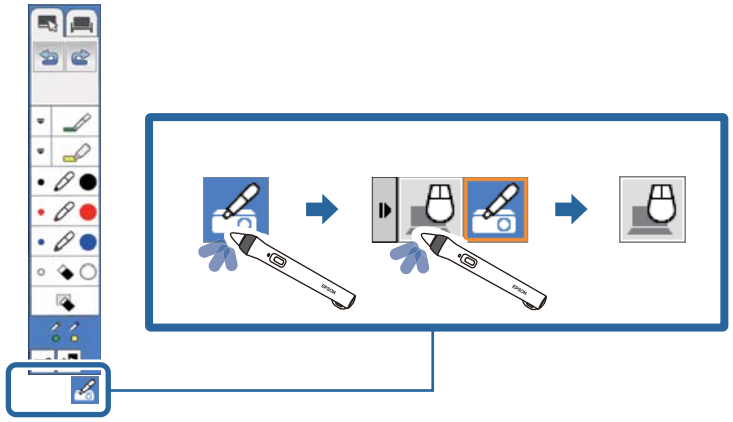
☛ "Kalem Kalibrasyonu" s.69

12 Etkileşimli kalemi yansıtılan ekrana yakın tutun.

Yansıtılan ekranda simgesi görüntülenir.

> - İlk seferinde sağda simgesi görüntülenir. Bir dahaki sefer, araç çubuğunu son açtığınız tarafta görüntülenir.
> - simgesi görüntülenmezse, projektörün **Uzatılmış** menüsünde **Kalem Modu Simgesi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
>
> ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Kalem Modu Simgesi** s.123

13 simgesini ve ardından simgesini seçin.



Bilgisayar etkileşimli moduna aşağıdakileri gerçekleştirerek de geçebilirsiniz:

- Uzaktan kumandada [Pen Mode] düğmesine basarak.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Kalem Modu** ayarını **PC ile Etkileşimli** şeklinde değiştirerek.

☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Modu** s.125

Bilgisayarı etkileşimli kalemi kullanarak çalıştırabilirsiniz.

☛ "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" s.68

☛ "Ekranla Etkileşime Geçme" s.75

☛ "Bir Ağ Üzerinden Etkileşim Özelliklerini Kullanma" s.81

- Projektörü, ekranda görüntülenen projektör kontrol araç çubuğunu kullanarak yansıtılan ekrandan da kontrol edebilirsiniz. Projektör kontrol araç çubuğu görüntülenmiyorsa, veya simgesine hafifçe vurun.
- ve araç çubuğu sekmelerini yukarı ve aşağı, veya araç çubuğu sekmesini sağa ve sola taşıyabilirsiniz.
- Bilgisayar etkileşimli modunda aşağıdakileri de gerçekleştirebilirsiniz:
  - Windows 7 veya Windows Vista'da Tablet PC giriş panelini kullanabilirsiniz.
  - Microsoft Office uygulamalarındaki ek açıklama için Mürekkep Araçlarını kullanabilirsiniz.
- Aynı anda iki etkileşimli kalem kullanılması, bazı uygulama yazılımlarında parazite neden olabilir. Bu durumda, kullanmadığınız kalemi yansıtma ekranından uzaklaştırın.

Easy Interactive Driver Sistem Gereksinimleri (yalnızca OS X)

Bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için, bilgisayarınıza Easy Interactive Driver'ı yüklemeniz gerekir. Yazılımı çalıştırmak için gerekli sistem gereksinimlerini kontrol edin.

İşletim Sistemleri	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
İşlemci	Power PC G4 1 GHz veya daha hızlı (Önerilen: CoreDuo 1,83 GHz veya daha hızlı)
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	100 MB veya üstü
Ekran	1024 x 768 (XGA) değerinden düşük ve 1920 x 1200 (WUXGA) değerinden yüksek olmayan çözünürlükler 16 bit renk veya üzeri (yaklaşık 32.000 görüntü rengi)

Easy Interactive Driver'ı OS X'e Yükleme

Bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için Easy Interactive Driver'ı bilgisayarınıza yükleyin.

Easy Interactive Driver'ı da yükleyen **Easy Install** seçeneğini kullanarak, Easy Interactive Tools'u önceden yüklemiş olabilirsiniz. Ayrıntılar için, Belge CD-ROM'undaki *Easy Interactive Tools Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

1 Bilgisayarınızı açın.

2 Bilgisayara EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD'sini takın.

EPSON penceresini görürsünüz.

3 EPSON penceresinde **Install Navi** simgesini çift tıklatın.

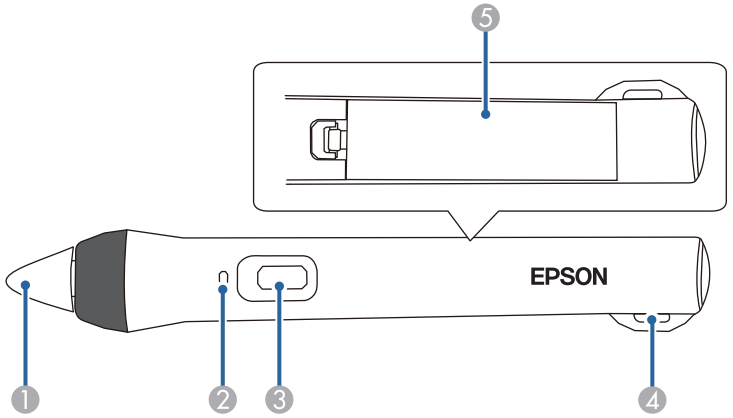
4 **Özel Yükleme** öğesini seçin.

5 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

6 Bilgisayarınızı yeniden başlatın.

Projektörünüz, kalemin ucundaki renkle tanımlanmış bir mavi ve bir turuncu kalemle birlikte gelir. Kalemlerden birini veya aynı anda her ikisini de (her renkten birini) kullanabilirsiniz.

Kalem pillerinin takılı olduğundan emin olun.



1. Kalem ucu
2. Pil ışığı
3. Düğme
4. İsteğe bağlı askı veya ip için bağlantı
5. Pil kapağı

Kalemi açmak için, kalemin ucuna hafifçe vurun veya yan taraftaki düğmeye basın.

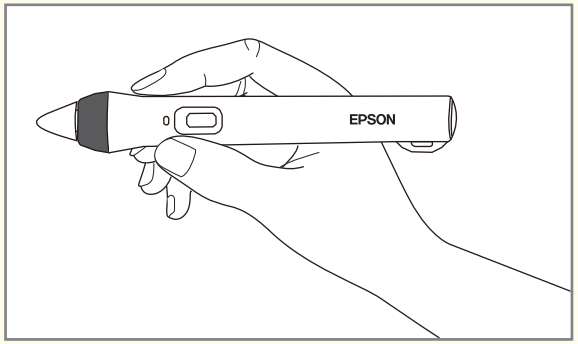
Kalemle işiniz bittiğinde, yansıtma ekranından uzak bir konuma bırakın.

☛ "Easy Interactive Pen (yalnızca EB-536Wi)" s.19

Dikkat

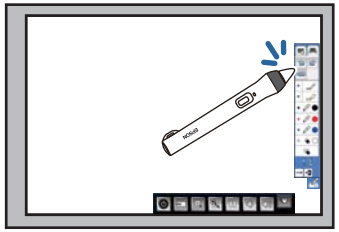
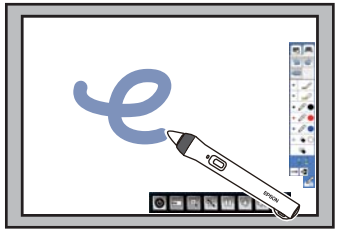
- Etkileşimli kalemleri ıslak ellerle veya kalemlerin ıslanabileceği konumlarda kullanmayın. Kalem su geçirmez değildir.
- Projektörü ve yansıtma ekranını doğrudan güneş ışığından uzak tutun, aksi halde etkileşim özellikleri çalışmayabilir.

- Kalemler 20 dakika hiçbir işlem yapılmadığında otomatik olarak kapanır. Kalemi yeniden açmak için, kalemin ucuna hafifçe vurun veya yan taraftaki düğmeye basın.
- En iyi performans için, kalemi aşağıda gösterildiği gibi tahtaya dik tutun. Kalem ucunun yanındaki siyah bandı kapatmayın.

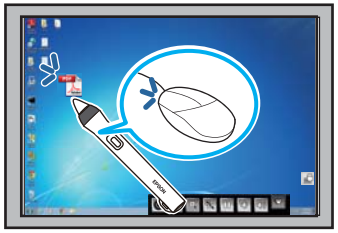
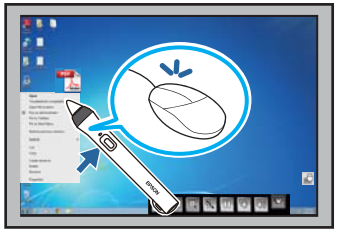


Kalemi kullanarak aşağıdakileri gerçekleştirebilirsiniz:

- Ek açıklama ve beyaz tahta modlarında yansıtma yüzeyine yazabilir veya çizebilirsiniz.

  - Simge gibi yansıtılan bir öğeyi seçmek için kalem ucuyla yansıtma yüzeyine hafifçe vurun.
  - Yansıtılan ekrana çizmek için, kalemle yansıtma yüzeyine hafifçe vurun ve gerektiği gibi sürükleyin.
  - Yansıtılan işaretçiyi hareket ettirmek için dokunmadan yüzeyin üstünde dolaştırın.
- Bilgisayar etkileşimli modunda kalemi bir fare olarak kullanın.

  - Sol tıklatma için kalem ucuyla tahtaya hafifçe vurun.
  - Çift tıklatma için kalem ucuyla iki kere hafifçe vurun.
  - Tıklatıp sürüklemek için kalemle hafifçe vurun ve sürükleyin.
  - İmleci hareket ettirmek için dokunmadan tahtanın üstünde dolaştırın.

- Üstünde dolaşma özelliğini kullanmak istemiyorsanız, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Easy Interactive Function** ayarını kullanarak kapatabilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Üstünde dolaşma** s.125
- Kaleme uzun süre basmanın sağ tıklatma işlevi görmesi için, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Easy Interactive Function** ayarından aşağıdaki ayarları seçin.
  - **Kalem Çalışma Modu** özelliğini, **İki Kullanıcı/Fare** ya da **Bir Kullanıcı/Fare** olarak ayarlayın.
  - **Sağ Tık. Etkinleştir** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

Kalem Kalibrasyonu

Kalibrasyon, kalemin konumunu imlecinizin konumuyla koordine eder. Yalnızca projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre etmeniz gerekir.

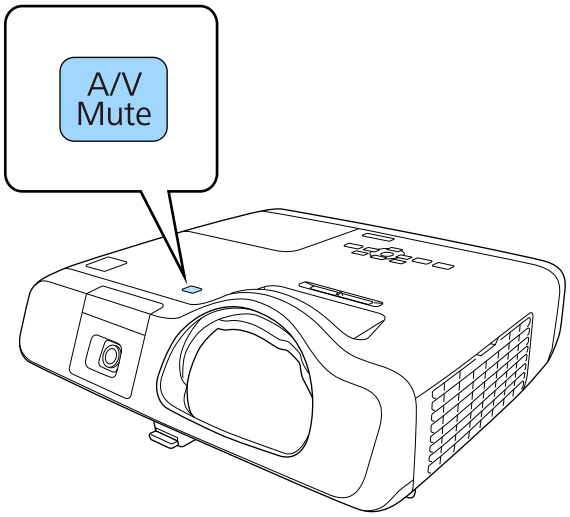
Sistemi kalibre etmek için **Otomatik Kalibrasyon**'u kullanabilirsiniz ancak daha hassas ayarlamalar için veya **Otomatik Kalibrasyon** başarısız olduğunda **Manuel Kalibrasyon** kullanılabilir.

- Sistemi kalibre ederken, kullanmadığınız kalemleri yansıtma ekranından uzaklaştırın.
- Aşağıdakilerden herhangi birini gerçekleştirdikten sonra konumda bir farklılık algılarsanız sistemi yeniden kalibre edin:
  - Ekran Yerleşimi düzeltmesi gerçekleştirme
  - Görüntü boyutunu ayarlama
  - Projektör konumunu değiştirme
- Yeniden ayarlayana kadar kalibrasyon sonuçları korunur.

Otomatik Olarak Kalibre Etme

Projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre etmeniz gerekir ve **Otomatik Kalibrasyon** için kalemlere veya bilgisayara ihtiyacınız yoktur.

Projektörün üstündeki [A/V Mute] düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tuttuğunuzda, bir desen yansıtılır ve Otomatik Kalibrasyon başlar.



Otomatik Kalibrasyon başarısız olursa bir hata mesajı görüntülenir. Manuel Kalibrasyon gerçekleştirin

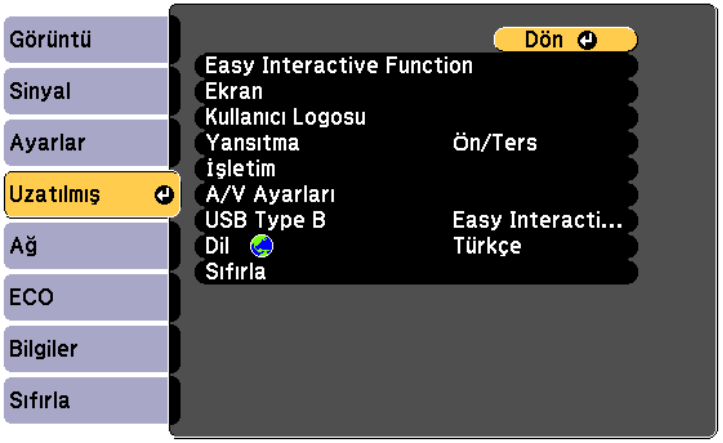
Kalibrasyondan sonra imleç konumu ve kalem konumu eşleşmelidir. Eşleşmezse, Manuel Kalibrasyon gerçekleştirmeniz gerekebilir.

- Yapılandırma menüsünden Otomatik Kalibrasyon gerçekleştirebilirsiniz. İşlemleri, görüntülenen mesajda belirtildiği şekilde gerçekleştirin.
  ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Otomatik Kalibrasyon** s.125
- Uzaktan kumandanın [A/V Mute] düğmesinden Otomatik Kalibrasyon gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandanın [A/V Mute] düğmesini basılı tuttuğunuzda **Yansıtma** değişir.
  ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.123

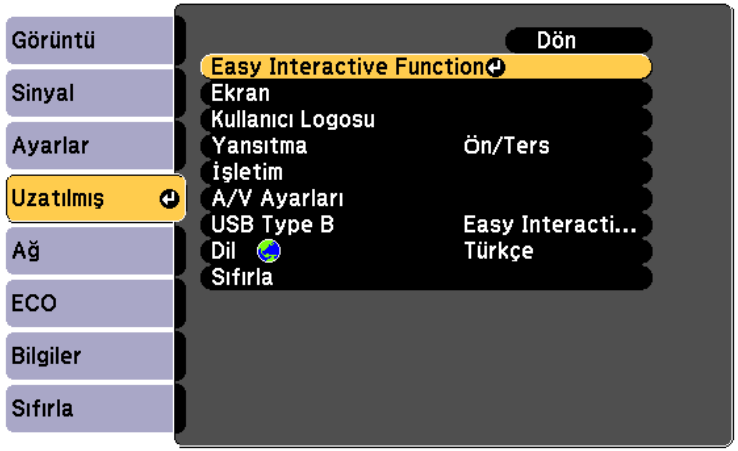
Manüel Olarak Kalibre Etme

Otomatik kalibrasyondan sonra imleç konumu ve kalem konumu eşleşmiyorsa manüel olarak kalibre edebilirsiniz.

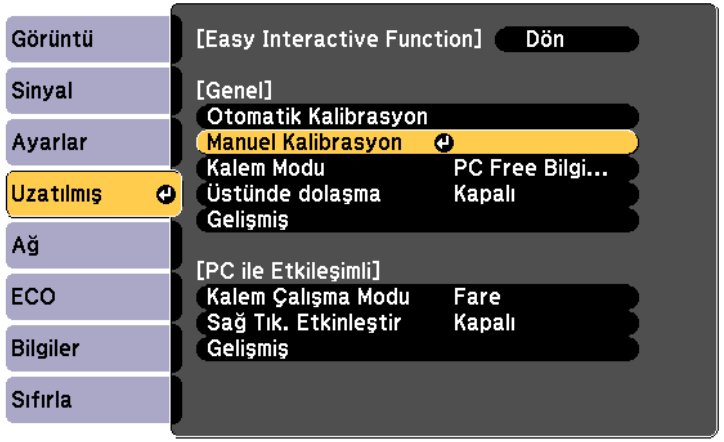
1 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



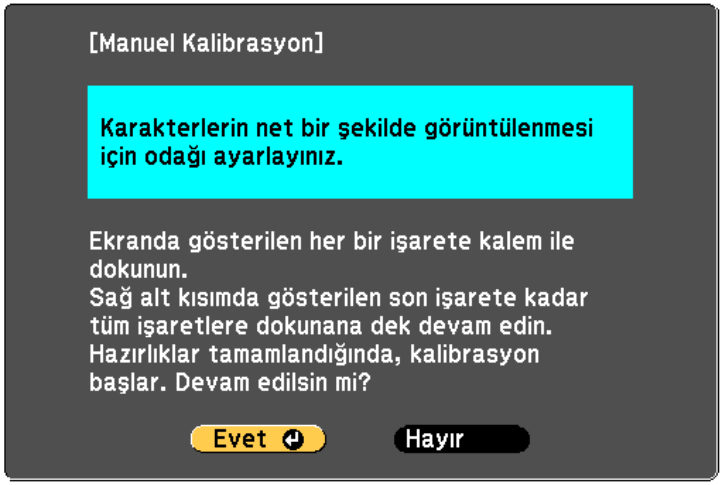
2 **Easy Interactive Function** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3 **Manuel Kalibrasyon**'u seçip [Enter] düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



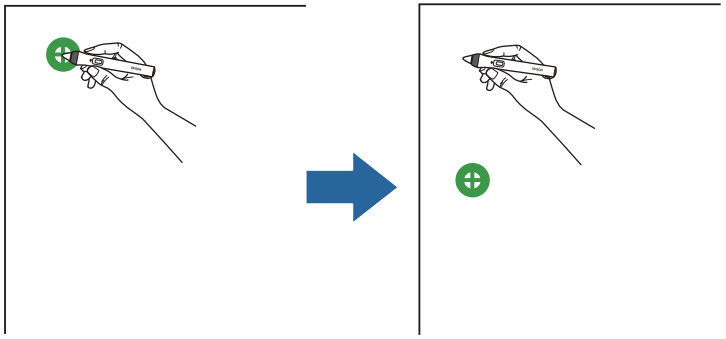
4 Gerekirse, odaklama kolunu kaydırarak odağı ayarlayın.

5 **Evet**'i seçip [Enter] düğmesine basın.

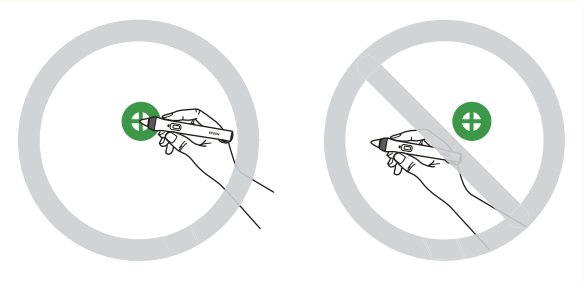
Yansıtılan görüntünüzün sol üst köşesinde yanıp sönen yeşil bir daire görüntülenir.

6 Kalemin ucuyla dairenin merkezine dokunun.

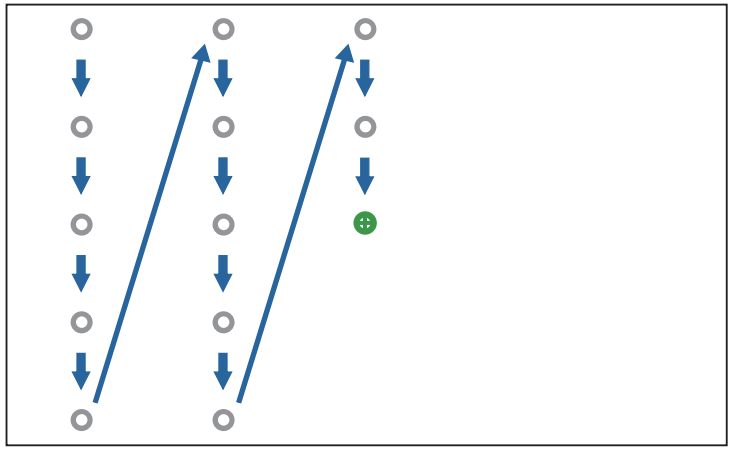
Daire kaybolur ve birincisinin altında başka bir daire görürsünüz.



En doğru kalibrasyon için, dairenin merkezine dokunduğunuzdan emin olun.



7 Bir sonraki dairenin merkezine dokunun, ardından tekrarlayın. Sütunun altına geldiğinizde, bir sonraki daire yeni bir sütunun üstünde görüntülenir.



- Kalem ve etkileşimli alıcı arasındaki sinyali engellemediğinizden emin olun.
- Bir hata yaparsanız, bir önceki daireye geri dönmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.
- Kalibrasyon işlemini iptal etmek için [Esc] düğmesini 2 saniye boyunca basılı tutun.

8 Tüm daireler kaybolana kadar devam edin.

Kalem Çalışma Alanını Ayarlama

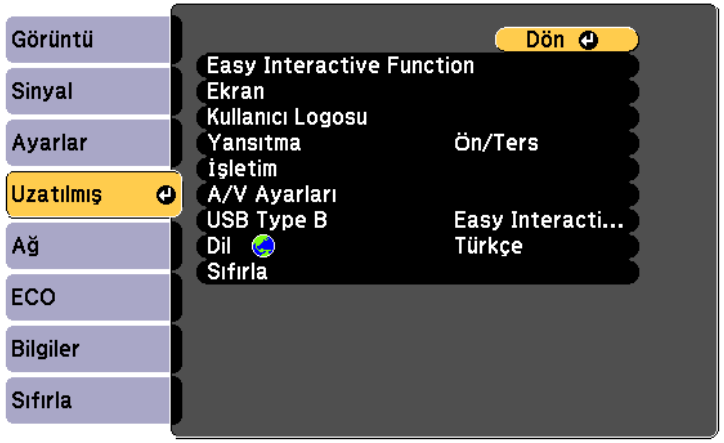
Farklı bir bilgisayar bağlarsanız veya bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlarsanız, kalem çalışma alanı normalde otomatik olarak ayarlanır. Bilgisayarınızı yansıtılan ekrandan (bilgisayar etkileşimli modu) çalıştırırken kalem konumunun yanlış olduğunu fark ederseniz, kalem alanını manüel olarak ayarlayabilirsiniz.

Bir LAN kaynağından yansıtılırken manüel ayarlama kullanılamaz.

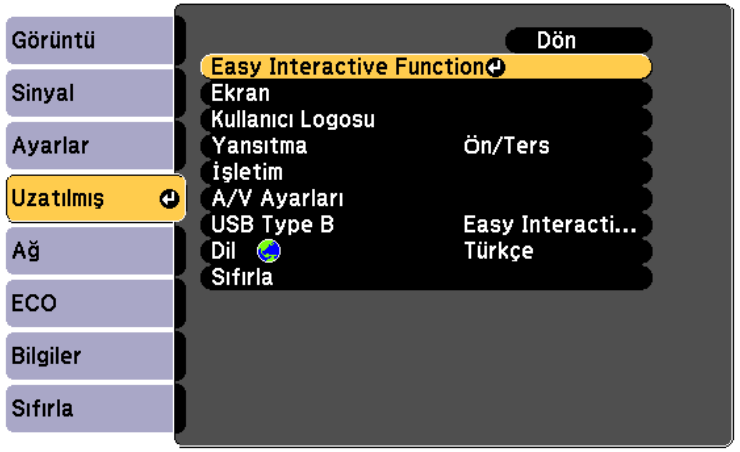
1 Gerekirse, bilgisayar etkileşimli moduna geçin.

☛ "Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma" s.63

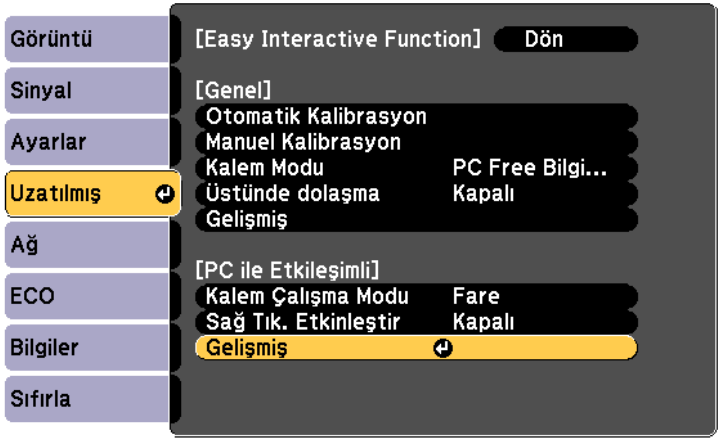
2 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



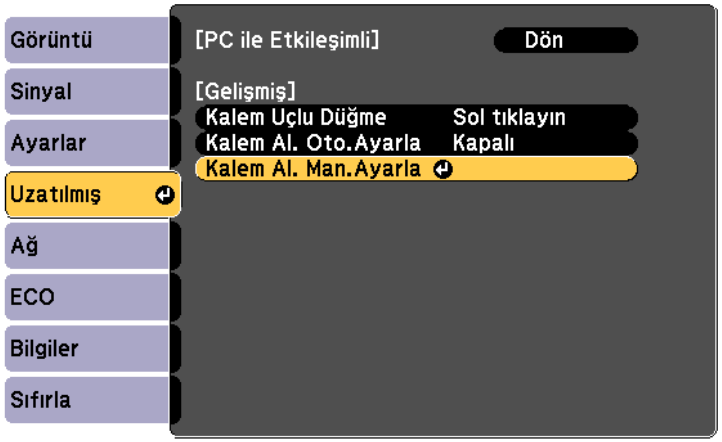
3 **Easy Interactive Function** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.



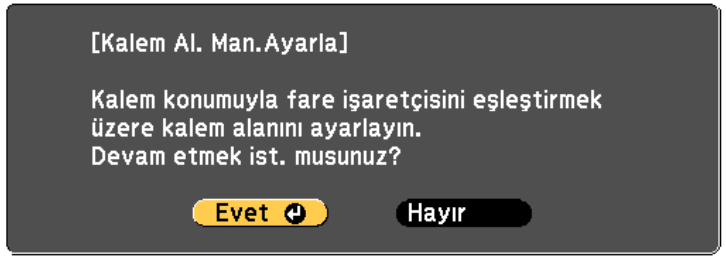
4 **PC ile Etkileşimli** kısmında **Gelişmiş** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



5 **Kalem Al. Man.Ayarla** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



6 **Evet** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



Fare işaretçisi sol üste doğru hareket eder.

7 Fare işaretçisi görüntünün sol üst köşesinde durduğunda, işaretçinin ucuna kalemle dokunun.

Fare işaretçisi sağ alt köşeye doğru hareket eder.

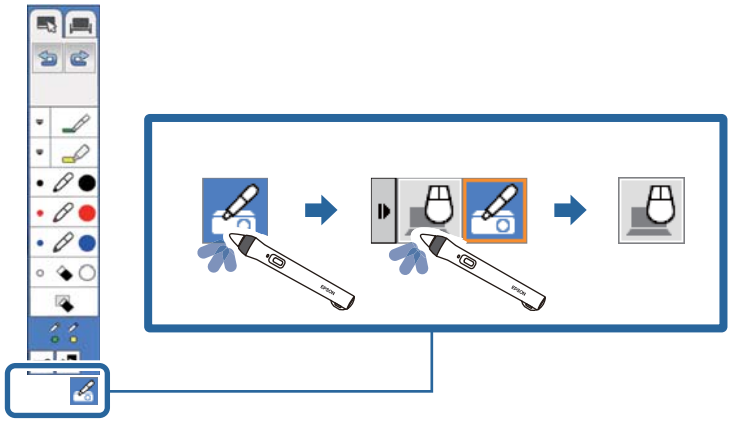
8 Fare işaretçisi görüntünün sağ alt köşesinde durduğunda, işaretçinin ucuna kalemle dokunun.

Yansıtılan görüntüyle etkileşime geçmek veya projektörü kontrol etmek için talimatları izleyin.

Etkileşimli Moda Geçiş

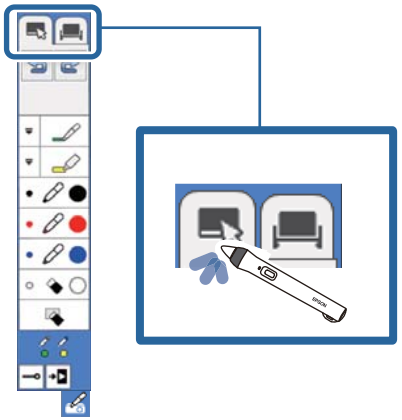
Araç çubuğunu kullanarak etkileşimli moda kolaylıkla geçebilirsiniz.

- Bilgisayar etkileşimle moduyla ek açıklama modu arasında geçiş yapmak için aşağıdaki simgelerden birini seçin:
  - Ek açıklama modundan veya beyaz tahta modundan bilgisayar etkileşimli moduna geçmek için:



  - Bilgisayar etkileşimli modundan ek açıklama moduna veya beyaz tahta moduna geçmek için:

- Ek açıklama modu ile beyaz tahta modu arasında geçiş yapmak için araç çubuğunda aşağıdaki simgeyi seçin.



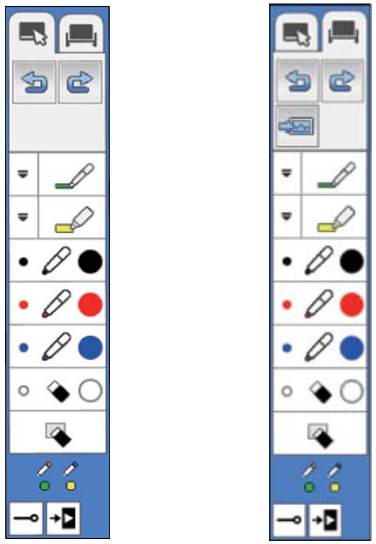
- Etkileşimli modu aşağıdakileri gerçekleştirerek de değiştirebilirsiniz:
  - Uzaktan kumandada [Pen Mode] düğmesine basarak.
  - Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Kalem Modu** ayarında **PC Free Bilgi Notu** veya **PC ile Etkileşimli** öğesine geçiş yaparak.

  ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Kalem Modu** s.125
- Bilgisayar ekranını yansıtırken bilgisayar etkileşimli moduna geçiş yapabilirsiniz.
- Projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **USB Type B** ayarı **Kablosuz Fare/USB Display** olarak ayarlandığında bilgisayar etkileşimli moduna geçiş yapamazsınız.
- Beyaz tahta modundan bilgisayar etkileşimli moduna geçtiğinizde bilgisayar ekranı yansıtılır.
- Bilgisayar etkileşimle moduna değiştirdikten sonra, ek açıklama modu kullanılarak çizilen içerik korunur.

Ek Açıklama Modu ve Beyaz Tahta Modu Araç Çubukları

Ek açıklama modu araç çubuğu veya beyaz tahta modu araç çubuğu, yansıtılan ekrana çizmenize ve yazmanıza olanak tanır. Araç çubuğu, ek açıklama veya beyaz tahta moduna kolaylıkla geçiş yapmanızı sağlar.

Aşağıdaki resimde, solda ek açıklama modu araç çubuğu, sağda beyaz tahta modu araç çubuğu gösterilmektedir:



	Ek açıklama moduna geçiş yapar.
	Beyaz tahta moduna geçiş yapar.
	Son işlemi geri alır.
	Son işlemi yineler.
	Beyaz ya da siyah arka plan veya dört desenden birini seçer (yalnızca beyaz tahta modu). ☛ "Beyaz Tahta Şablonları Seçme" s.78
	Özel kalemle yazar veya serbest çizgiler çizer. Özel kalem rengini ve genişliğini değiştirmek için simgesini seçin. ☛ "Çizgi Genişliğini ve Rengini Seçme" s.77
	Saydam işaret kalemiyle yazar veya serbest çizgiler çizer. İşaretçi kalem rengini ve genişliğini değiştirmek için simgesini seçin. ☛ "Çizgi Genişliğini ve Rengini Seçme" s.77
	Siyah kaleme değişir. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
	Kırmızı kaleme değişir. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
	Mavi kaleme değişir. Kalın çizgiler çizmek için simgenin sağ tarafını, ince çizgiler çizmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
	Silgiye geçiş yapar. Geniş alanları silmek için simgenin sağ tarafını, dar alanları silmek için simgenin sol tarafını tıklatın.
	Tüm çizimleri siler.

	Kaleminizle hangi aracı kullanmakta olduğunuzu görüntüler. : Kalem araçları kullanılıyor. Simgenin rengi, kalemin rengini gösterir. : Silgi araçları kullanılıyor.
	Çizim yaparken araç çubuğunu gizler ya da gösterir. : Çizim yapılırken araç çubuğu gizlenir. : Araç çubuğu her zaman görüntülenir.
	Araç çubuğunu kapatır.

Çizgi Genişliğini ve Rengini Seçme

Hem özel Kalem hem de İşaretçi araçları için rengi ve çizgi genişliğini seçebilirsiniz.

1 Özel Kalem veya İşaret ek açıklama aracının yanındaki simgesini seçin.

Aşağıdaki gibi bir kutu görüntülenir.

2 Kalem veya İşaretçi araçları için kullanmak istediğiniz çizgi genişliğini ve rengini seçin.

- Renk paletinin üstünde dolaşırken, paletin altında rengin adı görüntülenir.
- Renk paletinin gölgesini, projektörün **Uzatılmış** menüsündeki **Renk Paleti** ayarından değiştirebilirsiniz.

☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Renk Paleti** s.125

3 veya aracını seçin, ardından yansıtma düzeyine yazmak ya da çizmek için kalemi kullanın.

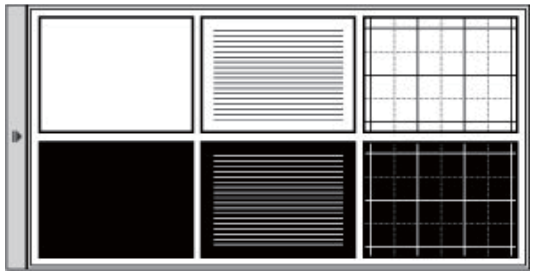
Yansıtılan yüzeye birden fazla kişi birden fazla kalem kullanarak çizim yaparken, her bir kalem için farklı renkler ve çizgi genişlikleri seçebilirsiniz.

Beyaz Tahta Şablonları Seçme

Beyaz tahta modunda, arka plan rengini değiştirebilir ve yatay çizgiler veya bir arka plan şablonu ekleyebilirsiniz.

1 Beyaz tahta modunda simgesini seçin.

Aşağıdaki gibi bir kutu görüntülenir:



2 Şablon desenlerinden birini seçin.

Projektör Kontrol Araç Çubuğu

Projektör kontrol araç çubuğu, projektörü uzaktan kumanda kullanır gibi, yansıtılan ekrandan kontrol etmenize olanak tanır.

Ağ aygıtınız projektöre EasyMP Multi PC Projection kullanılarak bağlanırsa, yansıtmak istediğiniz ağ aygıtını seçmek için de araç çubuğunu kullanabilirsiniz.

	Projektörü kapatır.
	Görüntülenen listeyi kullanarak görüntü kaynağını değiştirir. Görüntü kaynağı listesini kapatmak için, listenin altındaki simgesini seçin.
	Görüntülenen listede ölçeği veya + ve - simgelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırır ve uzaklaştırır. Aşağıdakileri gerçekleştirebilirsiniz: • Görüntü 1 ila 4 kez arasında büyütülebilir. Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için **x1**'i seçin. • + veya - simgesini basılı tutarak hızla büyütebilir ve küçültebilirsiniz. Ölçek listesini kapatmak için listenin altındaki simgesini seçin.
	Resmi ve sesi kapatır. Videoyu ve sesi açmak için yansıtılan ekrana hafifçe vurun. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91
	Video eylemini duraklatır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.92
	Ses düzeyini azaltır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.53
	Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.53
	Projektör kontrol araç çubuğunu kapatır.

Ağ Aygıt Ekranını Projektör Kontrol Araç Çubuğundan Seçme

Aygıtları projektöre bir ağ aracılığıyla bağladıysanız, projektör kontrol araç çubuğunu kullanarak bu aygıtlardan görüntü yansıtmayı seçebilirsiniz. Görüntü kaynağını EasyMP Multi PC Projection çalıştıran bilgisayarlardan ve Epson iProjection çalıştıran akıllı telefonlardan veya tabletlerden seçebilirsiniz. Yansıtılan ekranı, 50 taneye kadar aygıt arasından seçerek değiştirebilirsiniz.

> Kullanıcı EasyMP Multi PC Projection yazılımını kullanarak moderatör özelliği etkinken bağlanmış olsa dahi, yansıtma için herhangi bir bağlı ağ aygıtını seçebilirsiniz. Moderatör özelliğiyle ilgili ayrıntılar için *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
>
> ☛ *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*

1 Projektör kontrol araç çubuğunda, simgesini ve ardından görüntü kaynağı listesinden **Katılım Listesi**'ni seçin.

2 Yansıtmak istediğiniz aygıt için kullanıcı adını seçin.

1. Projektöre bağlı ağ aygıtları için kullanıcı adlarını görüntüler.

   Yansıtılmakta olan aygıtın kullanıcı adının yanında simgesi gösterilir.
2. Kullanıcı seçim ekranını kapatır ve önceki ekrana geri döner.
3. Kullanıcı listesini yeniler.

   Projektöre bir ağ aracılığıyla ek kullanıcı bağlandığında, kullanıcı listesini güncellemek için bu düğmeyi seçin.

- Seçilen bir aygıtın projektörle olan bağlantısı kesildiğinde, seçilen kullanıcının ekranı görüntülenmez ve kullanıcı listesi otomatik olarak güncellenir.
- Kullanıcı seçim ekranı görüntülenirken aşağıdakileri gerçekleştiremezsiniz:
  - Farklı bir görüntü kaynağı seçemezsiniz
  - Diğer etkileşimli özellikleri kullanamazsınız
  - Projektörü, projektör kontrol araç çubuğundan kontrol edemezsiniz
  - Birden fazla projektöre bağlanamazsınız
  - Projektörden ses duyamazsınız (geçici olarak kapatılır)
  - Projektörün Yapılandırma menüsünü kullanarak ayarları değiştiremezsiniz
  - EasyMP Multi PC Projection veya Epson iProjection kullanarak bir görüntü yansıtamazsınız

Seçilen kullanıcının ekran görüntüsünü görürsünüz.

Kullanıcıyı değiştirdiğinizde bu adımları tekrarlayın.

- EasyMP Multi PC Projection kullanarak ve aynı görüntüyü yansıtarak (mirroring) birden fazla projektöre bağlanıldığında kullanıcı seçim ekranına erişemezsiniz.
- Etkileşimli özellikler çalışmıyorsa, uzaktan kumanda veya kontrol panelinde [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana geri dönebilirsiniz.

Projektörünüzü, bir ağ üzerinden bilgisayar etkileşimli modunda kullanabilirsiniz.

Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanırken ek açıklama yapmak isterseniz Easy Interactive Tools'u (veya başka bir ek açıklama programını) kullanmanız gerekir. Easy Interactive Tools, çeşitli çizim araçlarını kullanmanıza, çizim alanını sayfa olarak ele almanıza ve çizimlerinizi daha sonra kullanmak üzere bir dosya olarak kaydetmenize olanak tanır. Easy Interactive Tools'u, EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD'sinden kolaylıkla yükleyebilirsiniz. Yazılımı Epson sitesinden de indirebilirsiniz.

- Projektörünüzü bir bilgisayar ağına kurmak ve bilgisayar etkileşimli modunu ağ üzerinden kullanmak için aşağıdaki yazılım uygulamalarından birini kullanın:
  - EasyMP Network Projection sürüm 2.85 ya da üzeri (Windows için) veya 2.83 ya da üzeri (OS X için)
    Talimatlar için *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
    ☛ *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu*
  - Quick Wireless sürüm 1.32 veya üzeri (Windows için)
    İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'de yer alan talimatlara bakın.
- Uygulamalardan biriyle, **Genel ayarlar** sekmesinde **Etkileşimli Kalem Kullan** ve **Performansı ayarla** sekmesinde **Performansı ayarla** seçin.

- Bir kerede yalnızca bir kalem kullanabilirsiniz.
- Yanıt, ağ üzerinden daha yavaş olabilir.
- Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanırken, **Kalem Modu** ayarını uzaktan kumandayı veya projektörün **Uzatılmış** menüsünü kullanarak değiştiremezsiniz. simgesi de kullanılamaz.
- **Kalem Çalışma Modu** ayarını projektörün **Uzatılmış** menüsünden değiştiremezsiniz.
- EasyMP Network Projection kullanarak aynı anda dört taneye kadar projektör bağlayabilirsiniz. Birden fazla projektör bağladığınızda, bilgisayar etkileşimli modu herhangi bir projektör için çalışır. Bir projektörde gerçekleştirilen işlemler diğer projektörlere yansıtılır.
- Ek açıklama modunu ağ üzerinden kullanmak için, EasyMP Network Projection veya Quick Wireless Connection'da **Genel ayarlar** sekmesindeki **Etkileşimli Kalem Kullan** ve **Katmanlı pencereyi gönder** sekmesindeki **Performansı ayarla** ayarlarının işaretini kaldırıp ağa yeniden bağlanın.

Farklı Bir Alt Ağdaki Projektöre Bağlanma Sırasındaki Önlemler

EasyMP Network Projection ve etkileşim özelliklerini kullanarak farklı bir alt ağdaki projektöre bağlanırken bu önlemleri izleyin.

- Projektörün IP adresini belirterek ağdaki projektörü arayın. Projektörün adını belirterek arama yapamazsınız.
- Ping komutuyla bir yankı isteği gönderilirken, ağdan bir yankı yanıtı geri aldığınızdan emin olun. Yönlendiricideki Internet Denetim İletisi İletişim Kuralı (ICMP) seçeneği devre dışı olduğunda, yankı yanıtı alamazsanız bile projektöre uzak konumlardan bağlanabilirsiniz.

- Aşağıdaki bağlantı noktalarının açık olduğundan emin olun.

Bağlantı Noktası	İletişim Kuralı	Kullanım	İletişim
3620	TCP/UDP	Bağlantı ve kontrol için	Çift Yönlü
3621	TCP	Görüntüleri aktarmak için	Çift Yönlü
3629	TCP	Projektörü kontrol etmek için	Çift Yönlü

- Yönlendiricide MAC adresi filtreleme ve uygulama filtreleme seçeneklerinin devre dışı olduğundan emin olun.
- Ağ ortamınızda Ağ Adresi Çevirisi (NAT) teknolojisinin kullanılmadığından emin olun. Internet VPN ve IP-VPN ile, yukarıdaki gereksinimleri karşıladığınızda ağ projektörüne uzaktan bağlanabilirsiniz.
- Konumlar arasındaki iletişimler için bant genişliği yönetimi uygulandığında ve EasyMP Network Projection kontrollü bant genişliğinden geçtiğinde, uzak konumlarda projektöre bağlanamayabilirsiniz.

Epson, yukarıdaki gereksinimleri karşılasanız bile, EasyMP Network Projection kullanarak farklı bir alt ağdaki projektöre bağlanmayı garanti etmez. Uygulamayı göz önünde bulundururken, ağ ortamınızdaki bağlantıyı test ettiğinizden emin olun.

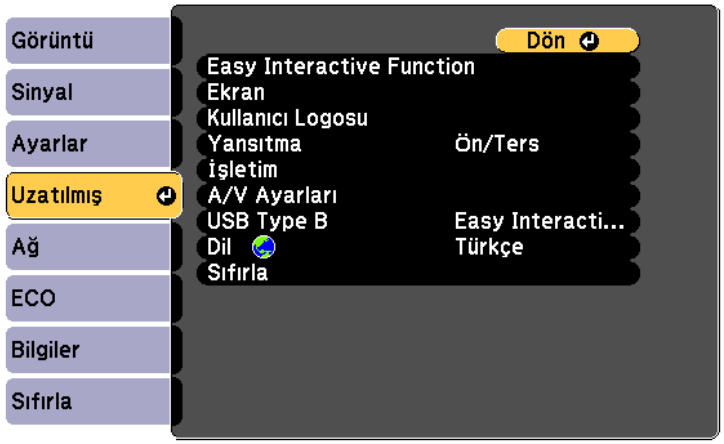
Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 veya Windows Vista kullanıyorsanız, çalışmanıza elle yazılmış giriş ve ek açıklamalar eklemek için kalem girişini ve Mürekkep araçlarını kullanabilirsiniz.

Etkileşim özelliklerini ağınızda kullanılacak şekilde ayarladıysanız, ağ üzerinden kalem girişini ve Mürekkep özelliklerini de kullanabilirsiniz.

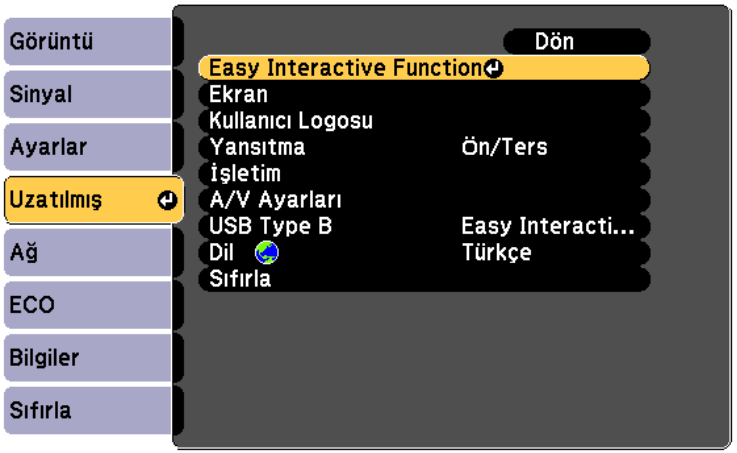
Windows Kalem Girişi ve Mürekkep Özellikleri

Kalem girişi ve Mürekkep özelliklerini Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 veya Windows Vista'da kullanmak isterseniz, projektörün **Uzatılmış** menüsünde kalem ayarlarını yapmanız gerekir.

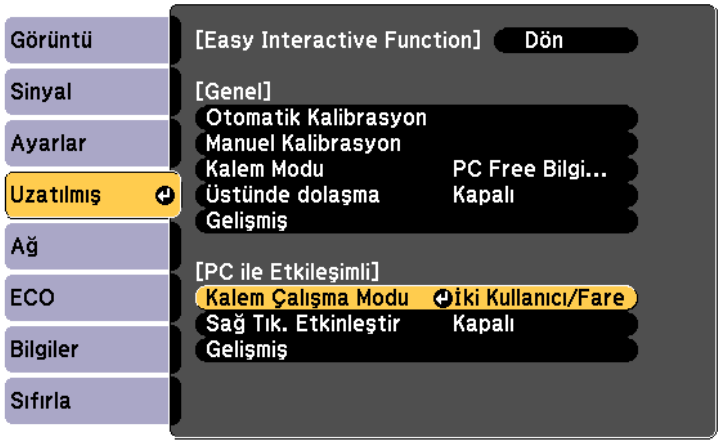
1 [Menu] düğmesine basın, **Uzatılmış** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



2 **Easy Interactive Function** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.



3 **Kalem Çalışma Modu** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.



4 **Bir Kullanıcı/Kalem**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Windows Kalem Girişi ve Mürekkep Özelliklerini Kullanma

Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 veya Windows Vista kullanıyorsanız, elle yazılmış giriş ekleyebilir ve metne dönüştürebilirsiniz.

Microsoft Office 2007 veya üzerine sahipseniz, bir Word belgesine, Excel çalışma sayfasına veya PowerPoint sunumuna elle yazılmış notlar eklemek için Mürekkep işlevini de kullanabilirsiniz.

Ek açıklama işlevleri için seçenek adları, Microsoft Office sürümünüze bağlı olarak farklılık gösterebilir.

- Dokunmatik Klavyeyi Windows 8'de açmak için, Görev Çubuğuna sağ tıklatın veya hafifçe vurup tutun, ardından **Araç Çubukları** > **Dokunmatik Klavye** öğesini seçin. Ekrandaki klavye simgesini, ardından kalem simgesini seçin.
- Tablet PC giriş panelini Windows 7 veya Windows Vista'da açmak için, > **Tüm Programlar** > **Donatılar** > **Tablet PC** > **Tablet PC Giriş Paneli** öğelerini seçin.
  Kalemi kullanarak kutuya yazabilir, ardından düzenlemek ve metne dönüştürmek için çeşitli seçenekler arasından seçim yapabilirsiniz.
- Microsoft Office uygulamalarında Mürekkep ek açıklamaları eklemek için, **Gözden Geçir** menüsünü, ardından **Mürekkep Yazısı Yazmayı Başlat** öğesini seçin.

Microsoft Word veya Excel'de **Ekle** sekmesini seçip **Mürekkep Yazısı Yazmayı Başlat** öğesini tıklatın.

- Slayt Gösterisi modunda PowerPoint slaytlarınıza ek açıklama eklemek için, kalemin yanındaki düğmeye basın, ardından açılan menüden **İşaretçi Seçenekleri** > **Kalem** öğesini seçin.

Slayt Gösterisi modunda PowerPoint slaytlarına ek açıklama eklemeye yönelik bu yöntem Windows XP Tablet PC Edition ile de çalışır.

Bu özelliklerle ilgili daha fazla bilgi için bkz. Windows Yardım.

Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

USB Depolama Aygıtında Saklanan Görüntüleri Yansıtma (PC Free)

Projektöre USB bellek veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve PC Free denir.

- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- PC Free öğesinde yansıtma yaparken, kumanda panelindeki [⏢] ve [⏢] düğmelerine bassanız bile yastık distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

PC Free Kullanarak Yansıtılabilecek Dosyaların Özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatı - İleri giden format - 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılmayabilir.
	.bmp	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	• 1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.avi (Motion JPEG)	• 1280 x 720'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Yalnızca doğrusal PCM ve ADPCM biçiminde ses oynatabilirsiniz. • AVI 1.0'i destekler. 2 GB'ın üstündeki dosyaları yansıtamazsınız.

- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanılıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı FAT16/32 olarak biçimlendirin.

PC Free Örnekleri

USB Depolamada Saklanan Görüntüleri Yansıtma

☛ "Seçilen Görüntülerin veya Filmlerin Yansıtılması" s.88

☛ "Bir Klasörde Yer Alan Tüm Görüntü Dosyalarının Sırayla Yansıtılması (Slayt Gstr.)" s.89

PC Free Çalıştırma Yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

PC Free'yi Başlatma

1 Kaynağı USB olarak değiştirin.

☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.44

2 USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın.

☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" s.30

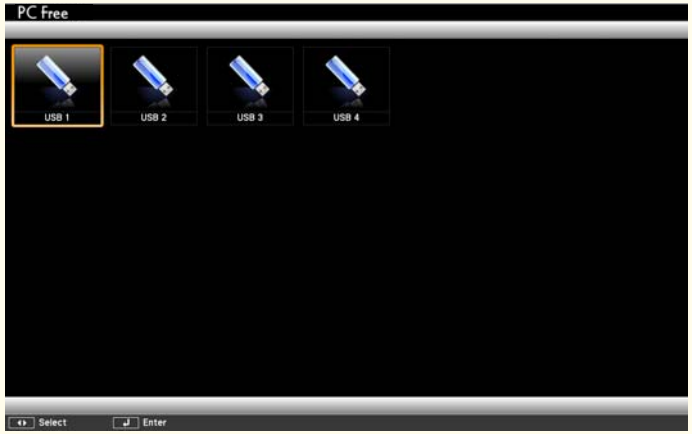
PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.

- Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
  - JPEG dosyaları
  - AVI dosyaları (filmin başında görüntüyü gösterir)
- Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
JPEG	JPEG dosyaları*	BMP	BMP dosyaları
GIF	GIF dosyaları	PNG	PNG dosyaları
AVI	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.

- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör, aynı anda beş taneye kadar ortamı tanıyabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak kullanmak istediğiniz sürücüyü seçip [Enter] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

Görüntülerin Yansıtılması

1 Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.

Geçerli ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [⊡] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [⊡] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

2 [Enter] düğmesine basın.

Seçilen görüntü ekrana gelir.

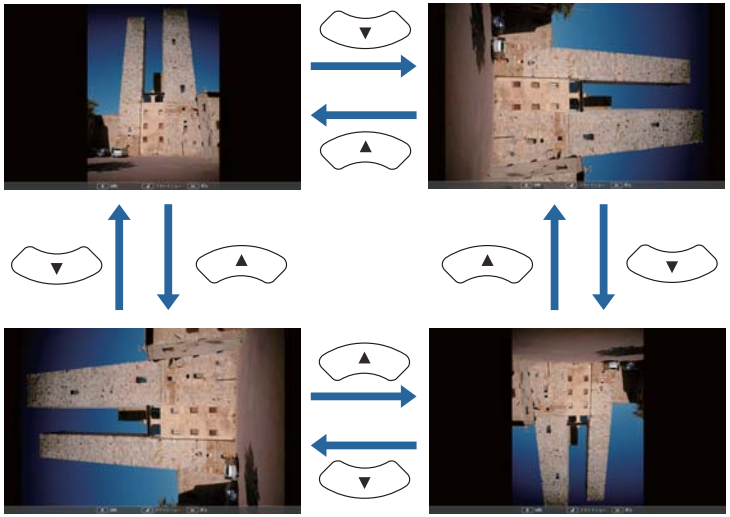
Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Klasör açılmadan önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başa dön** düğmesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

Görüntüleri Döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Döndürme işlevi, PC Free sırasında da kullanılabilir.

1 Görüntüleri oynatın veya PC Free'yi çalıştırın.

2 Projeksiyon sırasında, [▲] veya [▼] düğmesine basın.



PC Free'yi Durdurma

PC Free'yi kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Seçilen Görüntülerin veya Filmlerin Yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. PC Free doğru şekilde çalışmayabilir.

1 PC Free uygulamasını başlatın.

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

☛ "PC Free'yi Başlatma" s.87

2 Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerine basın.

3 [Enter] düğmesine basın.

Görüntü görüntülenir.

> Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için [◀] veya [▶] düğmelerine basın.

4 Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
- Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, **Çık** seçeneğini seçip [Enter] düğmesine basın.

Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

Bir Klasörde Yer Alan Tüm Görüntü Dosyalarının Sırayla Yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. adı verilir. Slayt Gstr. yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.

> PC Free'yi çalıştırırken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için, **Seçenek** menüsünden **Ekran değiştirme süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniye dir.
>
> ☛ "Görüntü Dosyası Görünüm Ayarları ve Slayt Gstr. İşletim Ayarları" s.90

1 PC Free uygulamasını başlatın.

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

☛ "PC Free'yi Başlatma" s.87

2 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak imleci Slayt Gstr. çalıştırmak istediğiniz klasörün üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

3 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçip [Enter] düğmesine basın.

Slayt Gstr. başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek ekranındaki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık**

olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaştıktan sonra tekrar başlar.

☛ "Görüntü Dosyası Görünüm Ayarları ve Slayt Gstr. İşletim Ayarları" s.90

Bir Slayt Gstr.'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.

> Seçenek ekranındaki **Ekran değiştirme süresi Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyaya geçmek için [▸] düğmesine, [Enter] düğmesine veya [⊡] düğmesine basın.

PC Free ile bir görüntü yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Dondur
  ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.92
- A/V Sessiz
  ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91
- E-Zoom
  ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.93

Görüntü Dosyası Görünüm Ayarları ve Slayt Gstr. İşletim Ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gstr. işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

1 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Seçenek** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın.

İmleci hedef öğe üzerinde konumlandırıp [Enter] düğmesine basarak ayarları etkinleştirin.

Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.

Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını **Ada gö. sır** veya **Tar.gö.sır.** olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların **Artarak Sırala** veya **Azalarak Sırala** şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gstr.'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gösterisini Oynat içerisinde tek bir dosyanın görüntüleneceği süreyi ayarlayabilirsiniz. **Hayır** (0) ile 60 saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. **Hayır** seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.
Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.

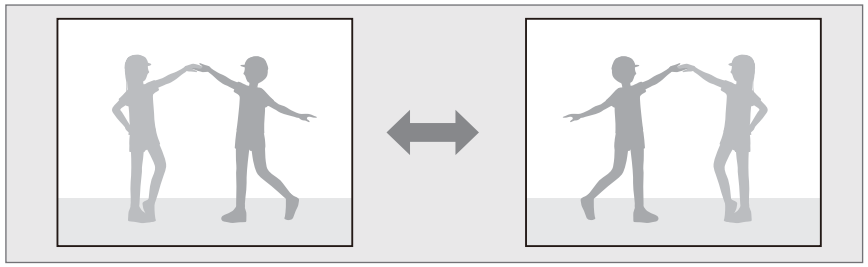
3 İmleci **Tamam** seçeneğinin üzerine getirmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın, ardından [Enter] düğmesine basın.

Ayarlar uygulanır.

Ayarları uygulamak istemiyorsanız, imleci **İptal** düğmesinin üzerine getirip [Enter] düğmesine basın.

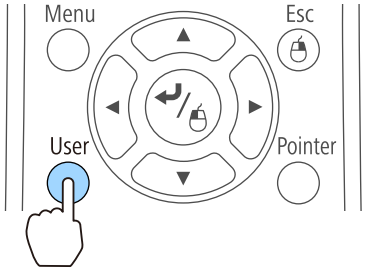
Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir)

Görüntüyü geçici olarak yatay çevirip yansıtabilirsiniz.



Kullanıcı Düğmesi özelliği, Yapılandırma menüsünden **Yatay Çevir** olarak ayarlandığında, [User] düğmesine her bastığınızda Yatay Çevir açılır ya da kapanır.

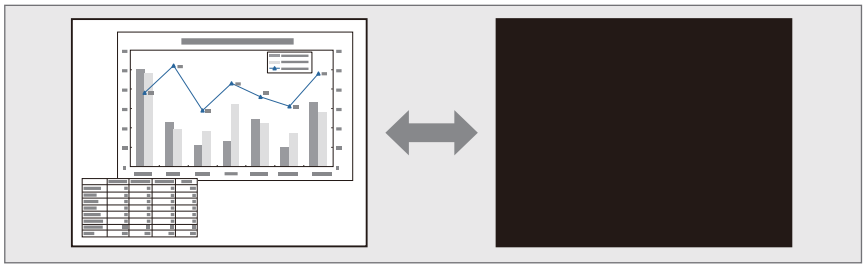
☛ **Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi** s.121



- Aşağıdaki durumlarda Yatay Çevir kapanır.
  - Projektör kapalıyken
  - Yapılandırma menüsü görüntülendiğinde
  - Projektörün **Yansıtma** modu değiştirildiğinde
  - Ekran Yerleşimi gerçekleştirilirken
  - Message Broadcasting çalışıyorken
- Yatay Çevir sırasında etkileşim işlevi doğru biçimde çalışmaz (yalnızca EB-536Wi).

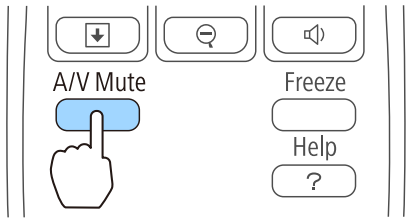
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

İzleyenlerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya dosya değiştirme gibi işlemleri göstermek istemediğinizde ekrandaki görüntüyü kapatabilirsiniz.

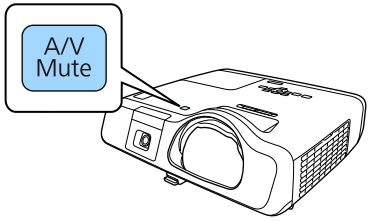


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Projektörün üstü



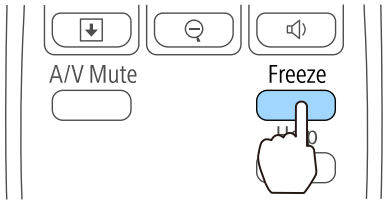
- Hareketli görüntüler yansıtırken bu işlevi kullanırsanız, görüntüler ve ses, kaynak tarafından oynatılmaya devam eder ve A/V Sessiz'in etkinleştirildiği sıradaki noktaya geri dönemezsiniz.
- A/V Sessiz açılmış olsa bile, mikrofondan gelen ses girişi yine de verilir.
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
  ☛ **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz** s.123
- A/V sessiz, [A/V Mute] düğmesi ile etkinleştirildiğinde, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** etkinleşir ve yaklaşık 30 dakika sonra güç otomatik olarak kapanır. **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini etkinleştirmek istemiyorsanız, set **A/V Ses Kap.Zamnlyc** öğesini **Kapalı** olarak ayarlayın.
  ☛ **ECO - A/V Ses Kap.Zamnlyc** s.136
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

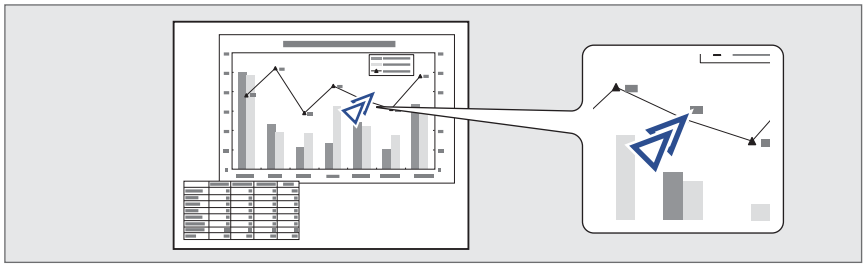
Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

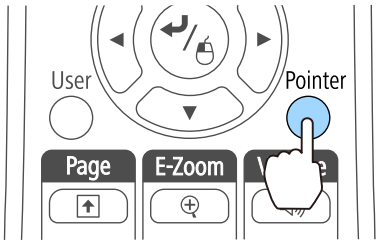
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



1 İşaretçiyi görüntüleyin.

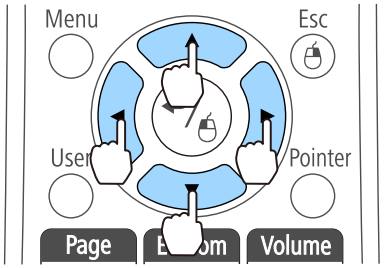
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

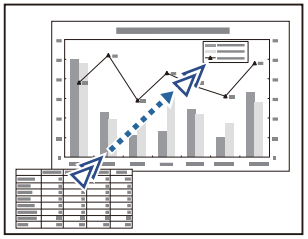
Uzaktan kumanda



2 İşaretçi simgesini hareket ettirin ( ).

Uzaktan kumanda



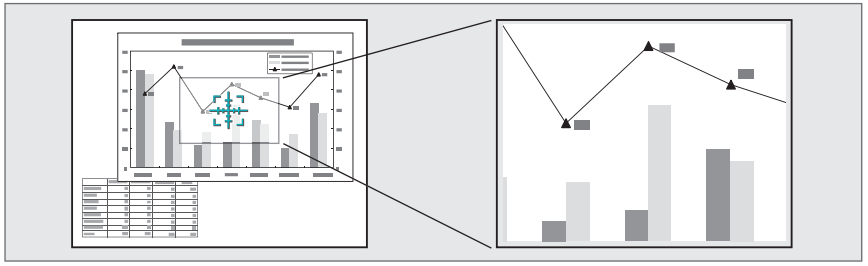


[ ], [ ], [ ] ve [ ] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

> İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
> ☛ **Ayarlar - İşaretçi Şekli** s.121

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

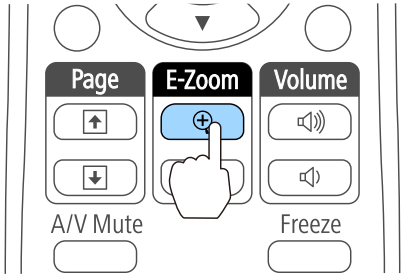
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



1 E-Zoom öğesini başlatın.

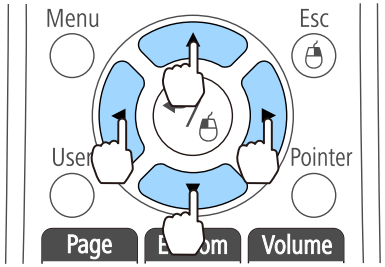
[⊕] düğmesine basıp Artı ( ) şeklini görüntüleyin.

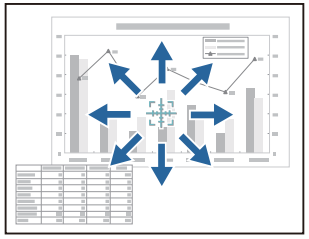
Uzaktan kumanda



2 Artı'yı, ( ) görüntünün, büyütmek istediğiniz bölümüne getirin.

Uzaktan kumanda

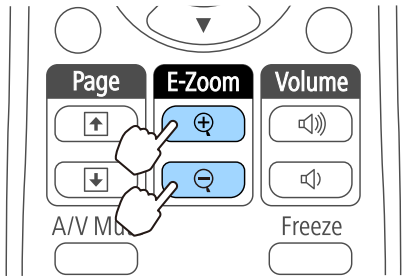




[ ], [ ], [ ] ve [ ] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.

- Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.
- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◄] ve [►] düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	OS X
İşletim sistemi	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* İşletim sistemlerinin bazı sürümlerinde Kablosuz Fare'nin kullanılması mümkün olmayabilir.

Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

1 Yapılandırma menüsünden **USB Type B**'yi **Kablosuz Fare/USB Display** olarak ayarlayın (ayarlayın EB-536Wi).

☛ **Uzatılmış - USB Type B** s.123

2 Projektörü bilgisayara, birlikte verilen veya piyasada satılan bir USB kablosu kullanarak bağlayın.

☛ "Bilgisayarın Bağlanması" s.26

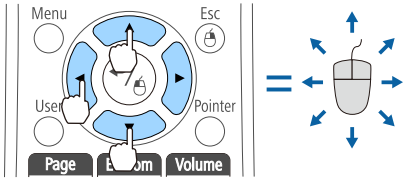
3 Kaynağı, aşağıdakilerden birine değiştirin.

- USB Display
- Bilgisayar1
- Bilgisayar2
- HDMI

☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.44

Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.

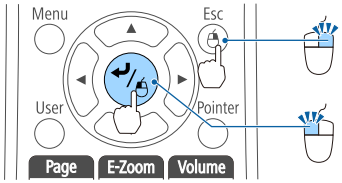
Fare işaretçisini hareket ettirmek



[▲][▼][◀][▶] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

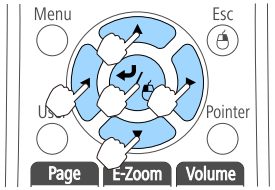
Fare tıklamaları



[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.

[Enter] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

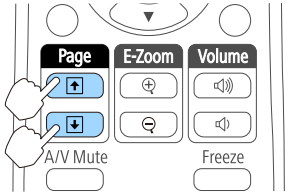
Sürükle ve bırak



Sürüklemek için [Enter] düğmesini basılı tutarak [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basın.

İstenen konumda bırakmak için [Enter] düğmesini bırakın.

Page Up/Down



[⇧] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[⇩] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.

- [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
  - **Uzatılmış** - **USB Type B**, **Kablosuz Fare/USB Display** dışında bir seçeneğe ayarlandığında (yalnızca EB-536Wi).
  - Yapılandırma menüsü veya yardım görüntülenirken.
  - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözgelimi ses seviyesini ayarlarken)
  Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

Yansıtma başladığında ya da görüntü sinyali girmediğinde kayıtlı kullanıcı logosunu kullanabilirsiniz.

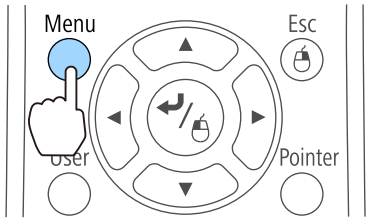
☛ **Uzatılmış** - **Ekran** s.123

- Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Yapılandırma menüsü içeriği toplu kurulum işlevi kullanılarak başka bir projektör üzerinden ayarlandığında, kayıtlı kullanıcının Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.
  ☛ "Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma" s.139

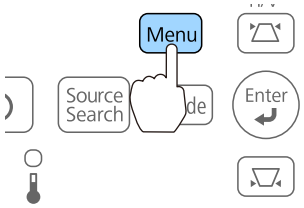
1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

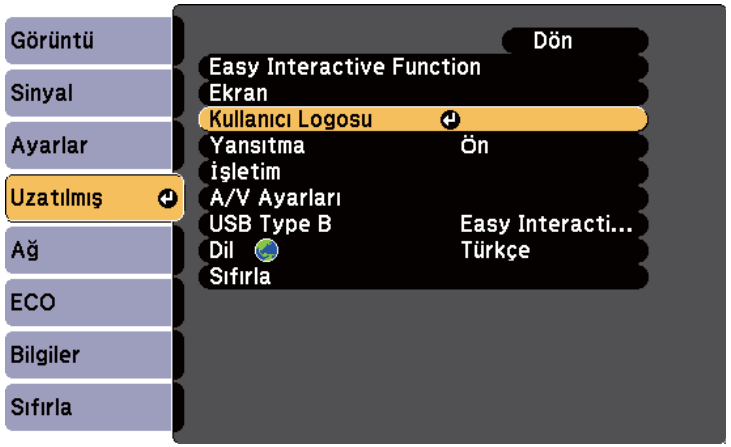
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Uzatılmış**'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.



- **Şifre Koruması** kısmından **Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
  ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.99
- Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştır. Ayarla işlemleri yapılmaktayken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

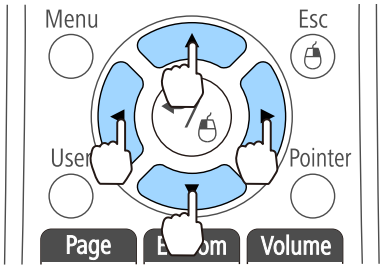
3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

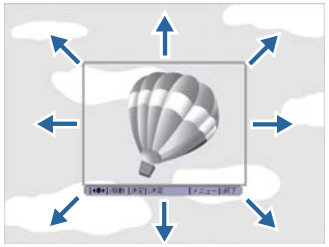
Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğüyle eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.

Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda

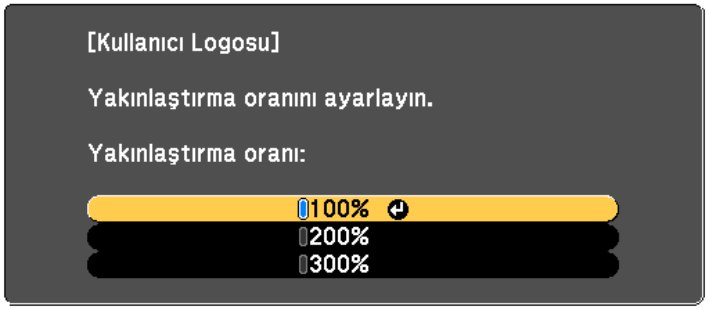




400 x 300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5 [Enter] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet**'i seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.

Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.

Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi

Projektöre kayıtlı beş tip desen vardır, çizgili ya da kareli gibi.

☛ **Ayarlar** - **Desen** - **Desen Tipi** s.121

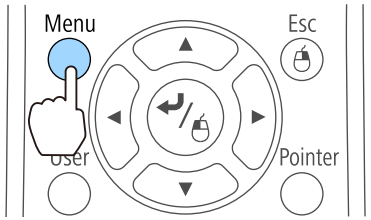
Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Deseni olarak kaydedebilirsiniz.

Yeni bir Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Deseni silinir.

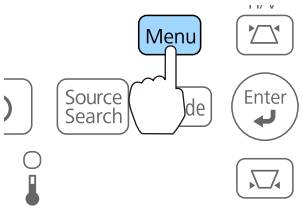
1 Kullanıcı Deseni olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Ayarlar** altında **Desen**'i seçin.

3 **Kull. deseni** ni seçin.

> Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı veya Yakınlaştırma Ayarı işlemleri yapılmaktayken **Kull. deseni** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem iptal edilir.

4 "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** şıkkını seçin.

5 [↵] düğmesine bastığınızda, "Bu görüntüyü Kull. deseni olarak mı kaydetmek istiyorsunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** öğesini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Kull. deseni ayarı tamamlandı." mesajı görüntülenir.

> Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde, Kullanıcı Deseni varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre Koruması
  Projektörü kullanacak kişileri sınırlayabilirsiniz.
- İşletim Kilidi
  Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
  ☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.101
- Hırsızlık Önleyici Kilit
  Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
  ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.102

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
  Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir şifre girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girildiğinde yansıtma başlar.
- **Kull. Logosu Koruma**
  Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.
  - Bir Kullanıcı Logosu yakalama
  - **Ekran**'dan **Ekran Arkaplanı**, **Başlangıç Ekranı** veya **A/V Sessiz** ayarını yapma
    ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** s.123
- **Ağ Koruma**
  Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında **Ağ** ayarları değiştirilemez.
  ☛ "Ağ Menüsü" s.126

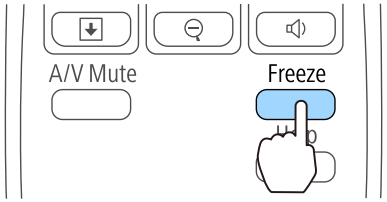
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

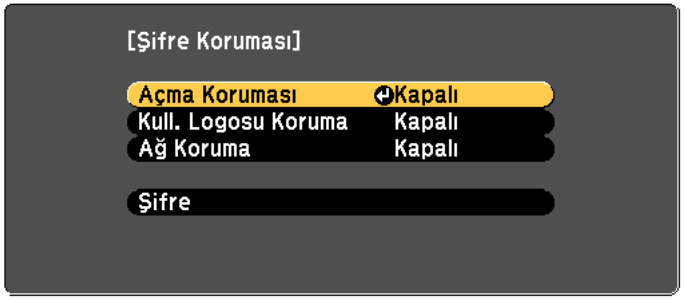
Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse şifreyi girmeniz gerekir.
  Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
  ☛ "Şifreyi Girme" s.100
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak verilen şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.

2 Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [Enter] düğmesine basın.



3 **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

[Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

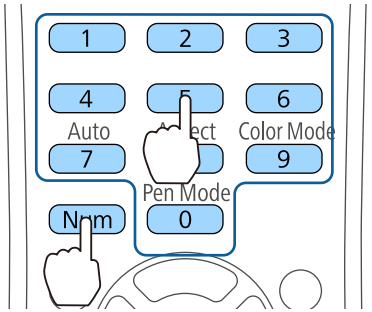
4 Şifreyi ayarlayın.

(1) **Şifre** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

(2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini seçip [Enter] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

(3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

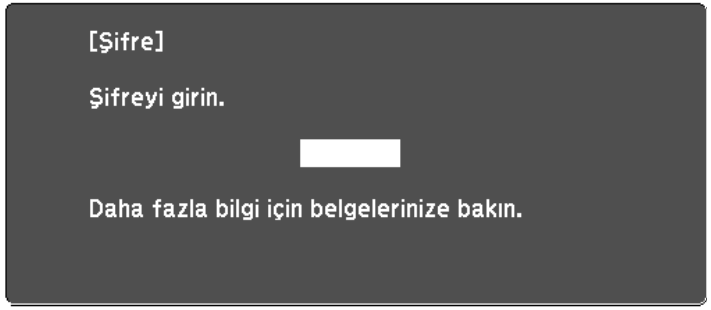


(4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu**: xxxxx" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya 30 defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektörün işlemi kilitlenecektir. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

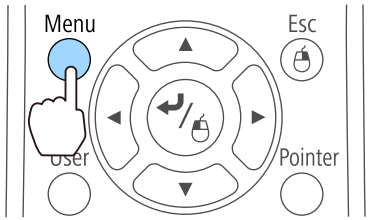
- Tam Kilit
  Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Çalışma Kilidi
  Kumanda paneli üzerindeki [⏻] güç düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

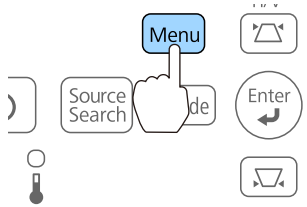
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.115

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Ayarlar**'dan **İşletim Kilidi**'ni seçin.

3 Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.

4 Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** öğesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi**'nde **Kapalı** seçin.
  ☛ **Ayarlar** - **İşletim Kilidi** s.121
- Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesi yaklaşık yedi saniye basılı tutulduğunda bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

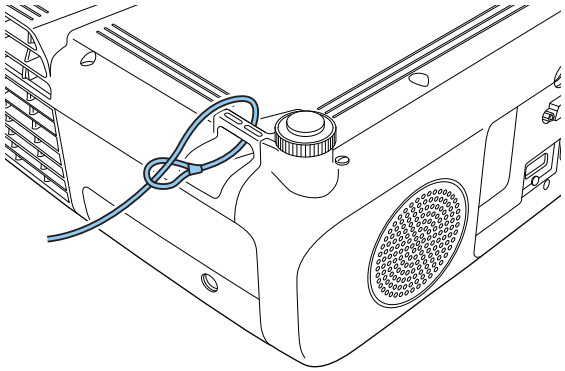
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
  Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
  Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
  Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir. Projektörü duvarda veya tavana asılı olarak kullanacağınız zaman düşme önleyici kabloları buradan geçirmeyin.

Kablo Kilidini Takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



EasyMP Monitor Hakkında

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

http://www.epson.com

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin açıklamaları verilmiştir.

- Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi
- Kayıtlı projektörlerin grup kaydı
- Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi
- Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi
- Posta Bildirimi ayarları
- Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Message Broadcasting

Message Broadcasting, EasyMP Monitör için bir eklenti yazılımıdır. Message Broadcasting, ağa bağlı olan tüm Epson projektörlere ya da belirtilen projektörlere bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılır.
Veriler manuel olarak ya da EasyMP Monitor'un Timer Settings ayarı kullanılarak otomatik olarak gönderilebilir.
Message Broadcasting uygulamasını aşağıdaki siteden indirebilirsiniz.

http://www.epson.com

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinde projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, projektörün işlevlerini ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 8.0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. OS X için Safari kullanın.

Bekleme Modu'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

☛ **ECO - Bekleme Modu** s.136

Projektör kurulumu

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar menüsü - Desen (Desen Tipi dışında)
- Ayarlar menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış menüsü - USB Type B
- Uzatılmış menüsü - Easy Interactive Function
- Uzatılmış menüsü - Dil
- Sıfırla menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.
☛ "Yapılandırma Menüsü" s.114

Yalnızca Web Tarayıcısıyla Ayarlanabilecek Öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)

- Monitor Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)

Web Kontrol Ekranını Görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın.

Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN bağlantısıyla bağlanırken, Gelişmiş seçeneğini kullanın.

> Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

1. Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.
2. Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

   Web Kontrol ekranı görüntülenir.

   Yapılandırma menüsünde **Web Kontrol Parolası** belirlenmişse, şifre giriş ekranı görüntülenir.
3. Kullanıcı kimliği ve Şifresini girip bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.

   Kullanıcı kimliği: "**EPSONWEB**".

   Varsayılan şifre "**admin**"dir.

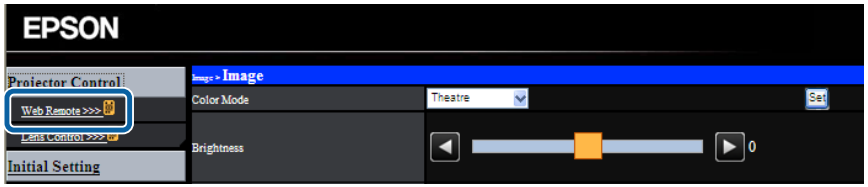
   Doğru kullanıcı kimliği ve şifre girildiğinde, Web kontrol ekranı görüntülenir.

> - Şifre ayarı devre dışı bırakılsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
> - Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.
>
> ☛ **Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası** s.126

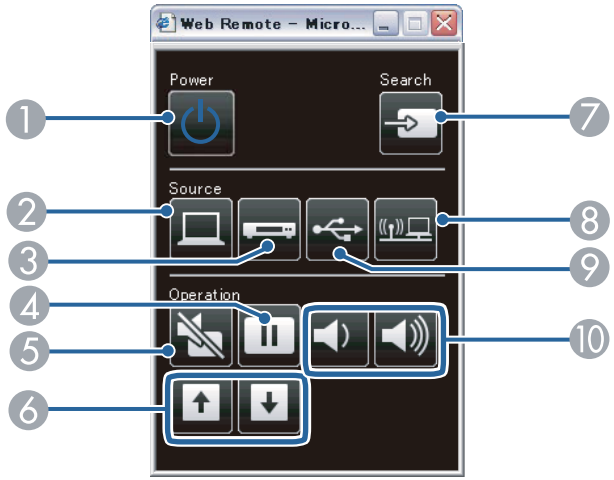
Web Remote ekranının görüntülenmesi

Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

1. Web Kontrol ekranını görüntüleyin.
2. **Web Remote** tıklayın.



3. Web Remote ekranı açılır.



	Ad	Fonksiyon
1	**[Power] düğmesi** [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Projektörü Açma" s.41
2	**[Computer] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • Computer1 bağlantı noktası • Computer2 bağlantı noktası
3	**[Video] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır. • S-Video bağlantı noktası • Video bağlantı noktası • HDMI bağlantı noktası
4	**[Freeze] düğmesi**	Görüntü yürütmeyi durdurur ya da sürdürür. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.92
5	**[A/V Mute] düğmesi**	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91

	Ad	Fonksiyon
6	**[Page] düğmeleri [Up] [Down]**	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. • Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94 • USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.45 • Bir ağa bağlanılırken PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında, önceki/sonraki ekran görüntülenir.
7	**[Source Search] düğmesi**	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
8	**[LAN] düğmesi**	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer. ☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.44
9	**[USB] düğmesi**	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: • USB Display • USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler ☛ "Uzaktan Kumandayı Kullanarak Hedef Görüntüye Geçiş" s.44
10	**[Volume] düğmesi** [🔈][🔊]	[🔈] Ses düzeyini azaltır. [🔊] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.53

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ **Ağ** - **Posta** - **Posta Bildirimi** s.133

- Üç taneye kadar bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları bu üç hedefin tümüne birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu** ayarı **İletişim Açık** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
  ☛ **ECO** - **Bekleme Modu** s.136

Hata Bildirim Mesajının Okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: E-posta Adresi 1

E-posta başlığı: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" s.146

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ **Ağ** - **Diğerleri** - **SNMP** s.134

- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak çalıştırılan yönetme fonksiyonu, Hızlı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döner.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öğe			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar1	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Bilgisayar2	Otomatik	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Bileşen	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

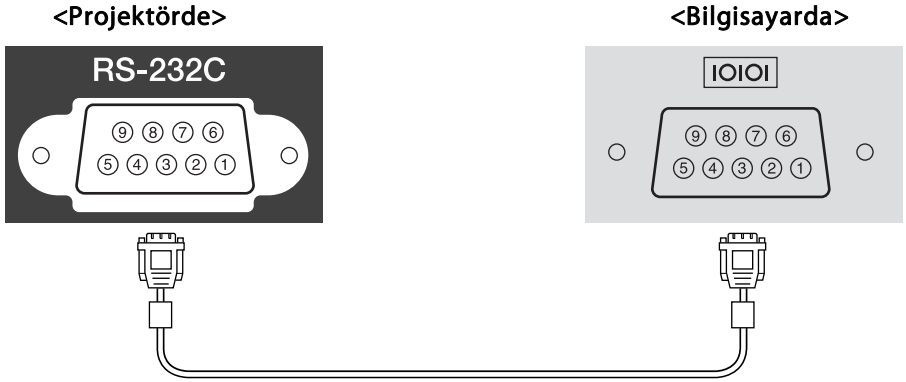
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

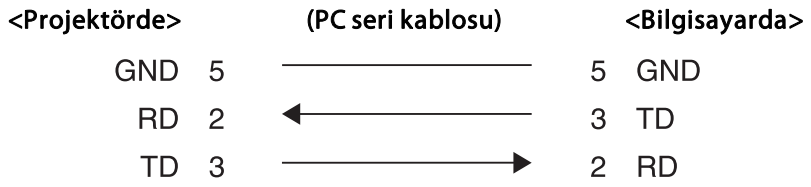
Kablo Yerleşimleri

Seri Bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C





Sinyal Adı	Fonksiyon
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Hiçbiri

PJLink Hakkında

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. Ağ ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.126

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Uyumlu olmayan komutlar**

Fonksiyon		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

- **PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları**

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Kaynak	PJLink Komutu
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
  EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
  EPSON 536
  EPSON 535
  EPSON 525
  EPSON 530
  EPSON 520

Crestron RoomView® Hakkında

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

http://www.crestron.com

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

- **Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim**
  Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.
- **Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol**
  Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.
  http://www.crestron.com/getroomview

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.

- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
  ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.103
  Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu** ayarı **İletişim Açık** olarak ayarlanmışsa, projektör bekleme durumundayken (güç kapalıyken) bile kontrol edilebilir.
  ☛ **ECO - Bekleme Modu** s.136

Projektörün Bilgisayarınızdan Çalıştırılması

İşletim Penceresinin Görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

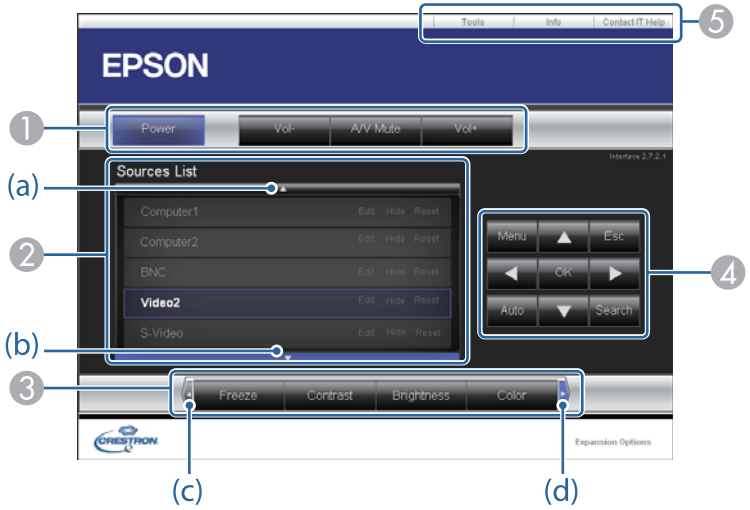
- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN üzerinden iletişim kurarken, Gelişmiş bağlantı modunda bağlanın.
  ☛ "Kablosuz LAN Menüsü" s.130

- **Crestron RoomView** ayarını **Ağ** menüsünden **Açık** konuma getirin.
  ☛ **Ağ - Diğerleri - Crestron RoomView** s.134

1 Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2 Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.
İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim Penceresinin Kullanılması



1 Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	Fonksiyon
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91

2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Ekranda görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir. Gerekirse kaynak adını değiştirebilirsiniz.

3 Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Ekranda görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, sola veya sağı gitmek üzere (c) veya (d) öğelerini tıklatın.

Düğme	Fonksiyon
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.92
Contrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Color	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Sharpness	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Zoom	Projeksiyon boyutunu değiştirmeksizin görüntüyü büyütmek için, [⊕] düğmesini tıklatın. [⊕] düğmesiyle büyütülmüş olan bir görüntüyü küçültmek için, [⊖] düğmesini tıklatın. Boyutu büyütülen görüntünün konumunu değiştirmek için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine tıklayın. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.93

4 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleri, uzaktan kumandadaki [ ], [ ], [ ] ve [ ] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

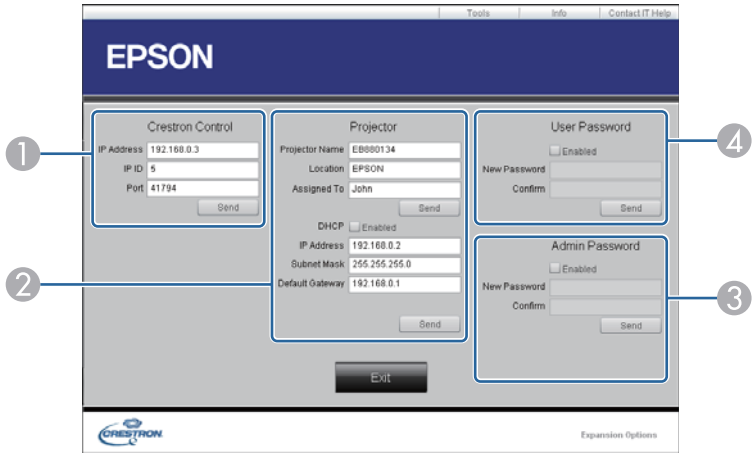
Düğme	Fonksiyon
OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.16
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize eder.
Search	Video sinyal girişinin olduğu giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye geçer. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.16

5 Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	Fonksiyon
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar Penceresinin Kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



❶ **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.

❷ **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	Fonksiyon
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	**Projector** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

❸ **Admin Password**
Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	Fonksiyon
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	**New Password** alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	**Admin Password** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

❹ **User Password**
Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öğe	Fonksiyon
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (En fazla 26 tek baytlık alfasayısal karakter)

Öğe	Fonksiyon
Confirm	**New Password** alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	**User Password** üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

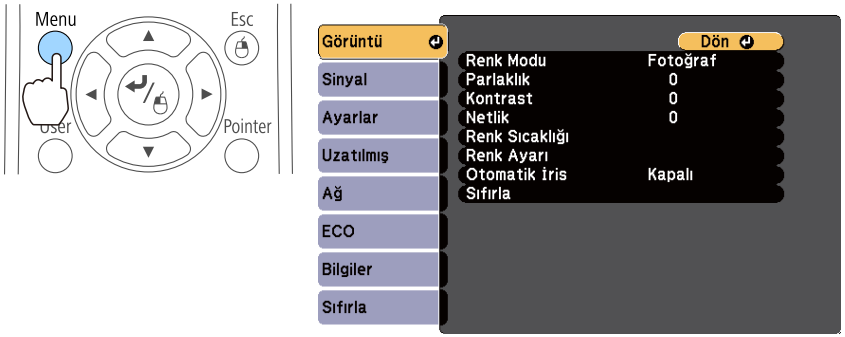
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

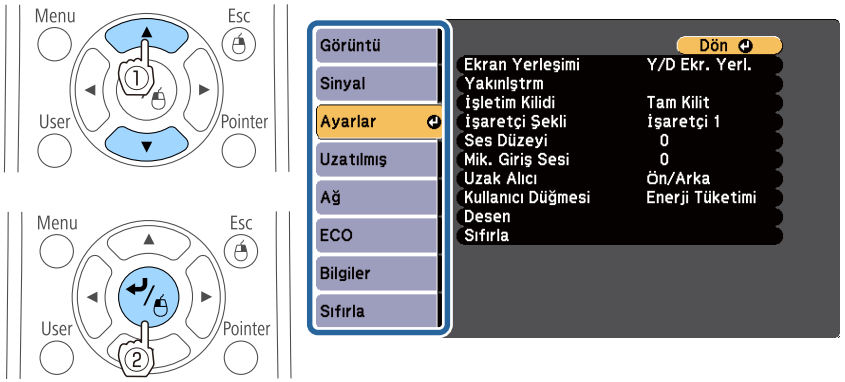
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.

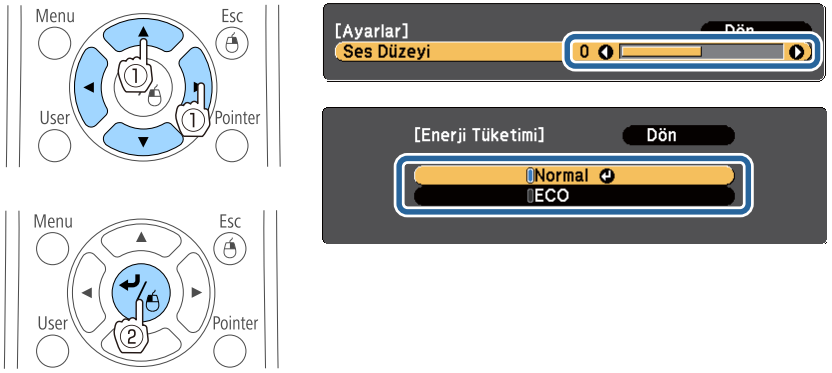


2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.

4 Ayarları değiştirin.



5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü ☛ s.118	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, sRGB, Kara tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıcaklığı	5000K ile 10000K, -3 ile 6 arasında
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 ila 16 Yeşil: -16 ila 16 Mavi: -16 ila 16
	Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız
Sinyal menüsü ☛ s.119	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	-
	Konum	Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı
Ayarlar menüsü ☛ s.121	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Yakınlştrm	0 (Geniş) ila 40 (Tele)
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, İşaretçi 2, İşaretçi 3
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Mik. Giriş Sesi	0 - 5
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Mik. Giriş Sesi, Desen Görünümü, Otomatik Kalibrasyon, Yatay Çevir
	Desen	Desen Görünümü, Desen Tipi, Kull. deseni ve Test Deseni
Uzatılmış menüsü ☛ s.123	Easy Interactive Function	**Genel**'deki öğeler Otomatik Kalibrasyon, Manuel Kalibrasyon, Kalem Modu, Üstünde dolaşma, Gelişmiş **PC ile Etkileşimli**'deki Öğeler Kalem Çalışma Modu, Sağ Tık. Etkinleştir, Gelişmiş

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, A/V Sessiz, Araç Çubukları, Kalem Modu Simgesi, Projektör Kontrolü
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatta Kaynak Ara, Otomatik Açma
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Ses Çıkışı, HDMI Ses Çıkışı
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kablosuz Fare/USB Display
	Dil	15 veya 35 dil*
ECO menüsü ☛ s.136	Enerji Tüketimi	Normal ve ECO
	Işık Optimizörü	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu Zam.	1 - 30
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık ve Kapalı
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	ECO Ekranı	Açık ve Kapalı
Bilgiler menüsü ☛ s.137	Projektör Bilgileri	Lamba Saati, Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Video Sinyali, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Event ID
	Sürüm	Main, Video
Sıfırla menüsü	Tümünü Sıfırla	-
☛ s.138	Lamba Saatini Sıfırla	-

* Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.129	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.130	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık ve Kapalı
Güvenlik menüsü ☛ s.132	Güvenlik	Kapalı, WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK
	Parola	-
Kablolu LAN menüsü ☛ s.133	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı
Posta menüsü ☛ s.133	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü ☛ s.134	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Öncelikli giriş	Kablolu LAN ve Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Crestron RoomView	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43

Alt Menü	Fonksiyon
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.54
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video veya bileşik video görüntü girişi olduğunda mümkündür.) Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bir bileşen video sinyali giriş olduğunda mümkündür. Bileşik video ve S-video giriş sinyalleri yalnızca NTSC video sinyalleri olduğunda ayarlanabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

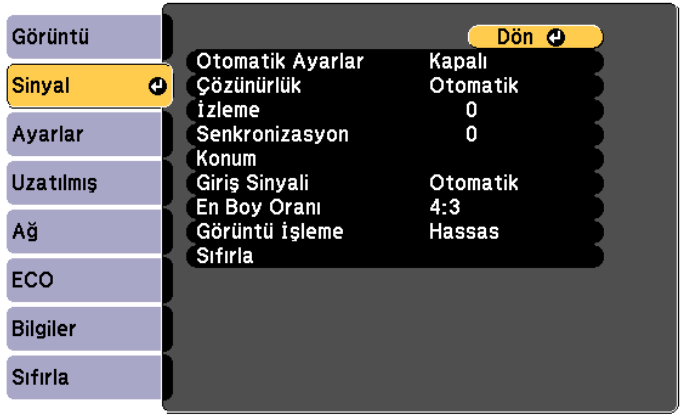
Alt Menü	Fonksiyon
Renk Sıcaklığı	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır. Ayarlanabilecek değerler, **Renk Modu** ayarlarına bağlıdır. sRGB için: 5000K ile 10000K arası 10 değerli adımlarda Diğer ayarlar için: -3 ile 6 arası 10 değerli adımlarda
Renk Ayarı	(**Renk Modu** sRGB olarak ayarlandığında bu öğe seçilemez.) **Kırmızı, Yeşil** ve **Mavi**'nin renk şiddetini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, **Renk Modu Dinamik** veya **Tiyatro** olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için **Normal** veya **Yüksek Hız** olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere **Yüksek Hız**'ı seçin. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir. ☛ "Otomatik İris'i Ayarlama" s.54
Sıfırla	**Görüntü** menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43



Alt Menü	Fonksiyon
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın.
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için **Otomatik** seçin. **Otomatik** seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için **Geniş**, 4:3 veya 5:4 ekranlar için **Normal** seçin.

Alt Menü	Fonksiyon
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyalleri kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	(Kaynak HDMI olduğunda bu öğe ayarlanamaz.) Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden	Geçişli (i) sinyal, İleri giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) **Kapalı**: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. **Video**: Genel video görüntüleri için idealdir. **Film/Otomatik**: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Parazit Azaltma	(**Görüntü İşleme Hızlı** olarak ayarlandığında bu öğe ayarlanamaz.) İleri giden yöntemini kullanarak dönüştürülen görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın **Kapalı** konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığını DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlayın. Kayan siyah noktalardan ya da görüntünün soluk kısımlarından rahatsızsanız, **Genişletilmiş**'i seçin.

Alt Menü	Fonksiyon
Giriş Sinyali	Computer1 bağlantı noktası ya da Computer2 bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. **Otomatik** seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. **Otomatik** seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Sinyali	S-Video bağlantı noktasından ya da Video bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. **Otomatik** seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. **Otomatik** seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için en boy oranı ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.55
Üzerine Tara	(Bu ayar yalnızca giriş sinyali bileşen video olduğunda yapılabilir.) Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını **Kapalı**, **4%** veya **8%** olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda **Otomatik** seçeneğini seçebilirsiniz. **Otomatik** olarak ayarlandığında, bu ayar kaynağa bağlı olarak otomatik biçimde değişir.
Görüntü İşleme	(Bu öğe, **Easy Interactive Function**, **PC ile Etkileşimli** olarak ayarlandığında seçilemez.) **Hassas** seçildiğinde, görüntü, görüntü kalitesine öncelik verilerek yansıtılır. **Hızlı** seçildiğinde, görüntü, işlem hızına öncelik verilerek yansıtılır. Bu, etkileşim özellikleri kullanılırken kalemin hareket kabiliyetini artırır (yalnızca EB-536Wi).

Alt Menü	Fonksiyon
Sıfırla	**Giriş Sinyali** ve **Görüntü İşleme** hariç, **Sinyal** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138

Ayarlar Menüsü

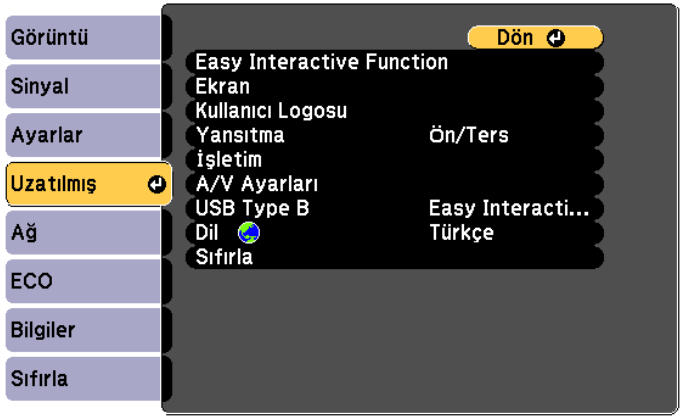
Alt Menü	Fonksiyon
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. • **Y/D Ekr. Yerl.** seçildiğinde: Yatay ve düşey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, **Dikey Ekran Yer.** ve **Yatay Ekran Yer.** ayarlarını yapın. Y. Trapezoid Ayar. ve Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneklerini **Açık** veya **Kapalı** olarak da ayarlayabilirsiniz (yalnızca EB-536Wi). ☛ "Y/D Ekran Yerleşimi" s.49 ☛ "Otomatik dik ekran yerleşimi" s.52 ☛ "Y. Trapezoid Ayar.(yalnızca EB-536Wi)" s.51 • **Quick Corner** seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. ☛ "Quick Corner" s.50
Yakınlştrm	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. ☛ "Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.101

Alt Menü	Fonksiyon
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. İşaretçi 1: İşaretçi 2: İşaretçi 3: ☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.92
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Mik. Giriş Sesi	Ses düzeyini mikrofondan ayarlar. **Mik. Giriş Sesi** 0'a getirildiğinde, hoparlörden ses gelmez. Mikrofon giriş seviyesi yükseldiğinde, bağlanan aygıttan gelen ses kısılır. Mikrofon giriş seviyesi azaldığında, bağlanan aygıttan gelen ses yükselir.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. **Kapalı** seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandadaki Yapılandırma menüsünde [User] düğmesine atanacak öğeyi seçebilirsiniz. [User] düğmesine basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. **Enerji Tüketimi**, **Bilgiler**, **İleri giden**, **Test Deseni**, **Çözünürlük**, **Mik. Giriş Sesi**, **Desen Görünümü**, **Otomatik Kalibrasyon** (yalnızca EB-536Wi), **Yatay Çevir**

Alt Menü	Fonksiyon
Desen	**Desen Görünümü**: Bir desen gösterir. **Desen Tipi**: Desen 1 ila 5 veya Kullanıcı Deseni arasından seçim yapabilirsiniz. Desen 1 ila 4 düz çizgiler veya ızgara çizgileri gibi yansıtma çizgileri gösterir. Desen 5, 4:3 ekranlar için bir test desenini görüntüler. EB-536Wi/EB-535W/EB-525W kullanılarak 4:3 en boy oranlı bir ekranda yansıtılan görüntü için odak ayarlanırken **Desen 5** öğesini seçin. Desen 1: Desen 2: Desen 3: Desen 4: Desen 5: **Kull. deseni**: Bir kullanıcı deseni kaydeder. ☛ "Kullanıcı Deseninin Kaydedilmesi" s.97 **Test Deseni**: Bir aygıt bağlamadan yansıtmanın durumunu ayarlamak için bir test deseni görüntüler. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın. EB-536Wi/EB-535W/EB-525W kullanılarak 4:3 en boy oranlı bir ekranda bir test deseni görüntülenirken, **Desen Tipi** özelliğini **Desen 5** olarak ayarlayıp **Desen Görünümü** öğesini seçin. **Dikkat** Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükebilir.

Alt Menü	Fonksiyon
Sıfırla	**Yakınlştrm** ve **Kullanıcı Düğmesi** hariç, **Ayarlar** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138

Uzatılmış Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Easy Interactive Function (sadece EB-536Wi)	Etkileşim özelliklerini kullanmanızı ve ayarlamanızı sağlar. ☛ "Etkileşim Özelliklerini Kullanma (yalnızca EB-536Wi)" s.59 Ayrıntılı bilgi için aşağıdaki tabloya bakın. ☛ "Easy Interactive Function Ayar Öğeleri (yalnızca EB-536Wi)" s.125

Alt Menü	Fonksiyon
Ekran	Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. **Mesaj**: **Kapalı** olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler gösterilmezler. Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar. **Ekran Arkaplanı***1: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu **Siyah**, **Mavi** veya **Logo** seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz. **Başlangıç Ekranı***1: Projeksiyon başlarken **Kullanıcı Logosu**'nun görüntülenmesi için **Açık** seçin. **A/V Sessiz***1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı **Siyah**, **Mavi** veya **Logo** olarak ayarlayabilirsiniz. **Araç Çubukları** (yalnızca EB-536Wi): Etkileşim özellikleri kullanılırken araç çubuğu sekmesinin her zaman görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlayın. Varsayılan ayar **Ayarla Süre Gizle** şeklindedir. **Kalem Modu Simgesi** (yalnızca EB-536Wi): Etkileşim özellikleri kullanılırken simgenin her zaman görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlayın. **Kapalı** duruma ayarlandığında simge gizlenir. **Projektör Kontrolü** (yalnızca EB-536Wi): Etkileşim özellikleri kullanılırken projektör kontrol araç çubuklarının görüntüleneceği konumu ayarlayın. Varsayılan değer **Alt** şeklindedir. **Kapalı** duruma ayarlandığında simge gizlenir.
Kullanıcı Logosu*1	Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz. ☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.96

Alt Menü	Fonksiyon
Yansıtma	Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin. **Ön**, **Ön/Tavan**, **Arka** ve **Arka/Tavan** Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. **Ön↔Ön/Tavan** **Arka↔Arka/Tavan** ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.23
İşletim	**Direkt güç açma**: Projektörün fişe taktığınızda açılması için **Açık** olarak ayarlayın. Elektrik kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın. **Yüksek İrtifa Modu**: Projektörü 1500 m.'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu **Açık** konumuna getirin. **Başlatta Kaynak Ara**: Projektör en son kullanıldığındaki aynı kaynaktan görüntü yansıtmak için **Kapalı** olarak ayarlayın. **Otomatik Açma**: (Yalnızca **Bekleme Modu İletişim Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bu, **Bilgisayar1** olarak ayarlanırsa, projektör bekleme modunda olsa bile, Computer1 bağlantı noktasından sinyaller alındığında projektör açılır. Varsayılan değer **Kapalı**'dır.

Alt Menü	Fonksiyon
A/V Ayarları	**A/V Çıkışı**: (Yalnızca **Bekleme Modu İletişim Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Projektör bekleme modundayken aşağıdaki işlemleri gerçekleştirmek için **Her zaman** olarak ayarlayın. • Harici aygıtlara görüntü ve ses çıkışı alınması. • Projektörün hoparlöründen mikrofon sesi çıkışı alınması. Bekleme modundayken fan çalışabilir; bu anormal bir durum değildir. **Ses Çıkışı**: Görüntü Computer1, Computer2, S-Video, Video ve USB-A bağlantı noktalarından yansıtılırken ses girişi bağlantı noktasını ayarlayın. **Audio1**, **Audio2** veya **Audio (Sol/Sağ)** olarak ayarlandığında, kaynağa bakılmaksızın, ses çıkışı seçilen bağlantı noktasından yapılır. **HDMI Ses Çıkışı**: HDMI bağlantı noktasından görüntüleri yansıtırken giriş sesini seçin. **Audio1**, **Audio2** veya **Audio (Sol/Sağ)** olarak ayarlandığında, ses çıkışı seçilen ses girişi bağlantı noktasından yapılır.

Alt Menü	Fonksiyon
USB Type B (sadece EB-536Wi)	**Easy Interactive Function**: Etkileşim özelliklerini bilgisayarları çalıştırmak için kullanmanızı sağlar (bilgisayar etkileşimli mod). USB Display ve Kablosuz Fare işlevleri kullanılamaz. **USB Display/Easy Interactive Function**: Bilgisayarları çalıştırmak için etkileşim özelliklerini (bilgisayar etkileşimli mod) ve USB Display'i kullanmanızı sağlar. Kablosuz Fare işlevi kullanılamaz. **Kablosuz Fare/USB Display**: Kablosuz Fare işlevini ve USB Display'i kullanmanızı sağlar. Etkileşim özelliklerini bilgisayarları çalıştırmak için kullanamazsınız (bilgisayar etkileşimli mod). ☛ "USB Display ile yansıtma" s.45 ☛ "Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilgisayar Etkileşimli Modu)" s.63 ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.94
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlamanızı sağlar.
Sıfırla	**Uzatılmış** menüsündeki **Ekran***1, **İşletim***2 ve **A/V Ayarları***3 için ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138

*1 **Araç Çubukları**, **Kalem Modu Simgesi** ve **Projektör Kontrolü** hariç. **Kull. Logosu Koruma Açık** ayarındayken, **Ekran Arkaplanı**, **Başlangıç Ekranı** ve **Kullanıcı Logosu** hariç.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.99

*2 **Yüksek İrtifa Modu** ve **Başlatta Kaynak Ara** hariç.

*3 **A/V Çıkışı** hariç.

Easy Interactive Function Ayar Öğeleri (yalnızca EB-536Wi)

Genel

Alt Menü	Fonksiyon
Otomatik Kalibrasyon	Otomatik kalibrasyonu başlatır.
Manuel Kalibrasyon	Manuel kalibrasyonu başlatır.
Kalem Modu	(Yalnızca bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken ayarlanabilir.) Etkileşimli kalemin işlevini değiştirir. **PC Free Bilgi Notu** (varsayılan) olarak ayarlandığında, yansıtılan ekran üzerine çizim yapabilirsiniz. **PC ile Etkileşimli** olarak ayarlandığında, bilgisayarı yansıtılan ekrandan çalıştırabilirsiniz. Uzaktan kumandadaki [Pen Mode] düğmesiyle veya yansıtılan ekrandaki kalem modu simgesiyle etkileşimli kalemin işlevini değiştirebilirsiniz.
Üstünde dolaşma	**Açık** duruma ayarlandığında (varsayılan ayar), siz ekranın üstünde dolaştırırken ve hareket ettirirken imleç kalem ucunu takip eder.

Alt Menü	Fonksiyon
Gelişmiş	• **Çoklu proj. Mesafesi**: Aynı odada birden fazla projektör kullanıldığında, etkileşimli kalem işlemlerini projektörler arasındaki mesafeye göre ayarlayın. Etkileşimli kalem işlemleri tutarsızsa başka bir mod deneyin. **Mod 1** için standart ayar 2 metrelik mesafedir. • **Proj. Senkroniz.**: Aynı odada birden fazla projektör kullanıldığında, etkileşimli kalem parazitlerini önleme yöntemini seçin. **Kızılötesi** (varsayılan ayar) olarak ayarlandığında, senkronizasyon için yalnızca kızılötesi kullanılır. Projektörleri kablolar kullanarak bağlamak için **Kablolu** olarak ayarlayın. ☛ "Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi)" s.38 • **Kablolu Senk. Modu**: **Mod 1** (varsayılan ayar) olarak ayarlandığında, senkronizasyon için yalnızca kablo bağlantıları kullanılır. **Mod 2** seçilip, **Proj. Senkroniz.** ayarı **Kablolu** olarak ayarlandığında, aynı zamanda kızılötesi senkronizasyonu da gerçekleştirilir. Kablolu bağlantı desteklemeyen projektörlerin bulunduğu odada kullanırken **Mod 2** olarak ayarlayın. • **Ekran Silmeyi Onayla**: **Açık** (varsayılan ayar) olarak ayarlandığında, yansıtılan ekrandaki tüm içeriği silmeden önce bir onay ekranı görüntülenir. • **Renk Paleti**: **Palet 2** olarak ayarlandığında, renk körü olanlar için uygun bir renk paletine geçiş yapar. Varsayılan renk paletini görmekte zorlanırsanız **Palet 2**'yi deneyin.

PC ile Etkileşimli

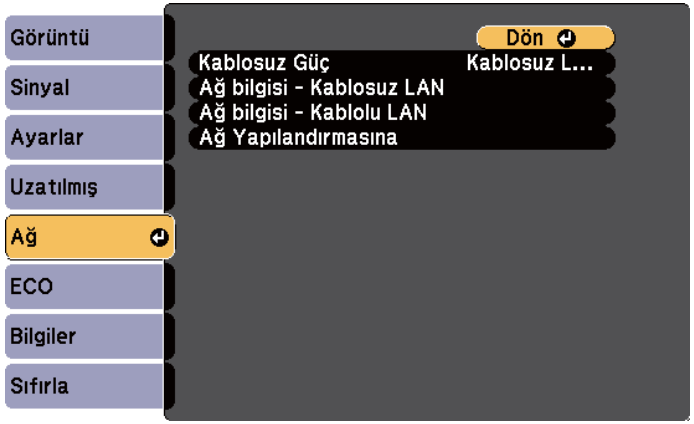
Yansıtılan ekrandan bir bilgisayar çalıştırmak istediğinizde ayarlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Kalem Çalışma Modu	Etkileşimli kalem için çalışma modunu ve kullanıcı sayısını ayarlayın. **İki Kullanıcı/Fare** (varsayılan ayar)/**Bir Kullanıcı/Fare**: Etkileşimli kalemi kullanarak fare işlemlerini gerçekleştirmenizi sağlar. **Bir Kullanıcı/Kalem**: Kalem girişi ve Mürekkep özellikleri Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 ve Windows Vista'da mevcuttur.
Sağ Tık. Etkinleş tir	(Yalnızca **Kalem Çalışma Modu**, **İki Kullanıcı/Fare** ya da **Bir Kullanıcı/Fare** olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bu seçenek **Açık** olarak ayarlandığında, kaleme uzun basılması sağ tıklatma işlevi görür.
Gelişmiş	• **Kalem Uçlu Düğme**: Etkileşimli kalemin ucu için işlemleri ayarlamanızı sağlar. Varsayılan ayar **Sol tıklayın** şeklindedir. • **Kalem Al. Oto.Ayarla**: Bu seçenek **Açık** (varsayılan ayar) olarak ayarlandığında, kalem alanı bağlı bilgisayarın çözünürlüğü değiştiğinde otomatik olarak ayarlanır. Manuel olarak ayarlanan kalem alanının otomatik ayarlanmasını istemiyorsanız **Kapalı** olarak ayarlayın. • **Kalem Al. Man.Ayarla**: Kalem alanını manuel olarak ayarlar.

Ağ Menüsü

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ağ ayarları değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.99



Alt Menü	Fonksiyon
Kablosuz Güç	Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için **Kapalı** konuma getirin. Varsayılan değer **Kablosuz LAN Açık** şeklindedir.
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sis. • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler. • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. **Temel**, **Kablosuz LAN**, **Güvenlik**, **Kablolu LAN**, **Posta**, **Diğerleri**, **Sıfırla** ve **Tamamlandı**

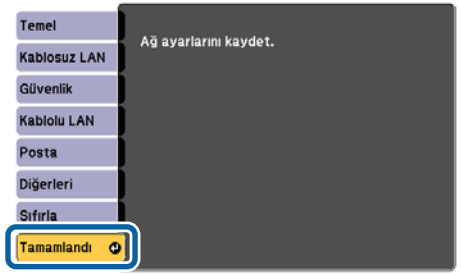
* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

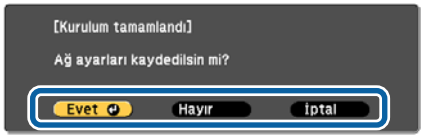
- Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.
  ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.103
- Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

Ağ Menüsünün Kullanımı Hakkında Notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda **Tamamlandı** menüsüne gidip, **Evet**, **Hayır** ya da **İptal** seçeneklerinden birini seçtiğinizden emin olun. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.





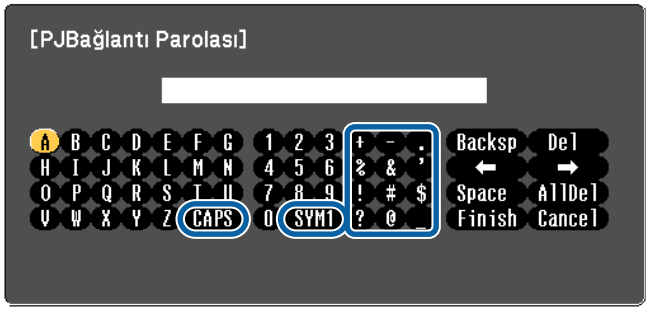
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım Klavyesi İşlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istediğiniz tuşun üzerine getirmek için uzaktan kumandadaki [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini veya kumanda panelindeki [⊿], [⊿], [Wide] ve [Tele] düğmelerini kullanın ve alfasayısal karakter girmek için [Enter] düğmesine basın. Sayıları uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutarak ve sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [Enter] düğmesine basıldığında, büyük ve küçük harfler arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [Enter] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

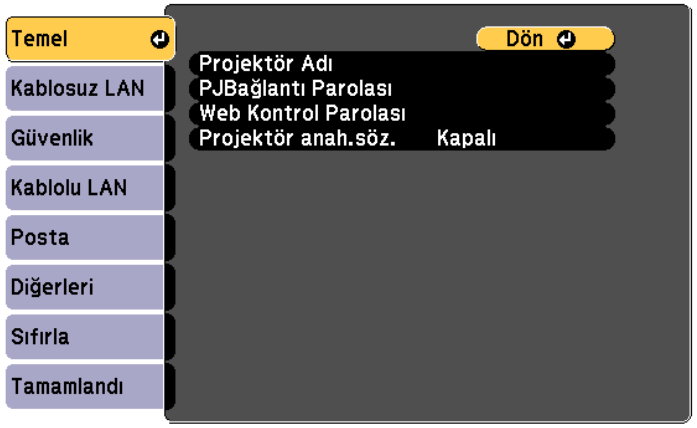
Aşağıdaki metin girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	! # $ % & '( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` { | } ~

- Ağ menüsünde, **SSID** hariç iki nokta üst üste (:) ve boşluklar girilemez.
- Bazı simgeler (" * , ; [\ ]) yazılım klavyesi kullanılarak girilemez. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.103

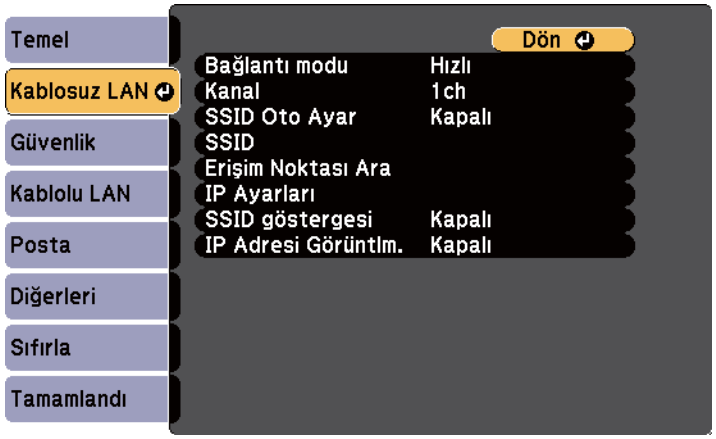
Temel Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar girebilirsiniz (şu simgeler kullanılamaz: " *+ , / ; < = > ?[` \ ] |).
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir şifre girin. En çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (simgeler kullanılamaz).
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En çok 8 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (* simgesi kullanılamaz). Başlangıç parolası "admin" şeklindedir. Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.103

Alt Menü	Fonksiyon
Projektör anah.söz.	**Açık** olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bunun **Açık** olarak ayarlanması gerekir. ☛ *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu* ☛ *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*

Kablosuz LAN Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. **Hızlı** (varsayılan ayar) seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile birlikte kullanılır. **SSID Oto Ayar Açık** olarak ayarlandığında, projektör bir kolay erişim noktası haline gelir. **Kapalı** olarak ayarlandığında, ağ Ad hoc mode'da oluşturulur. **Gelişmiş** seçerseniz bağlantı, kurulan erişim noktası üzerinden altyapı modunda kurulur. Projektörü bir ağ üzerinden izler ve kontrol ederken **Gelişmiş** olarak ayarlıdır. Bağlantı modu hakkında ayrıntılı bilgi için, aşağıdaki kılavuza bakın. ☛ *EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu* ☛ *EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu*

Alt Menü	Fonksiyon
Kanal	(Bu seçenek ancak, **Bağlantı modu** olarak **Hızlı** seçildiğinde kullanılabilir.) Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için **1ch**, **6ch** veya **11ch** arasından seçim yapın. Bu ayar, varsayılan değer olarak **11ch** seçeneğine ayarlanmıştır.
SSID Oto Ayar	(Bu seçenek ancak, **Bağlantı modu** olarak **Hızlı** seçildiğinde kullanılabilir.) Projektör aramasını hızlandırmak için, **Açık** olarak ayarlayın. Aynı anda birden çok projektöre bağlanırken **Kapalı** olarak ayarlayın. Bu ayar varsayılan olarak **Açık** seçeneğine ayarlanmıştır.
SSID	(Bu öğe ancak, **SSID Oto Ayar Kapalı** olduğunda ayarlanabilir.) Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. En çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (^ simgesi sadece Web tarayıcıdan girilebilir). SSID boş bırakılır ya da ANY olarak ayarlanırsa, HERHANGİ bir ağ kurulur (bir SSID belirlenmeden yerel erişim noktasından bir bağlantı seçilir).
Erişim Noktası Ara	**Bağlantı modu** ayarı **Gelişmiş** olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. Güvenlik ayarını ayrı olarak yapmalısınız.

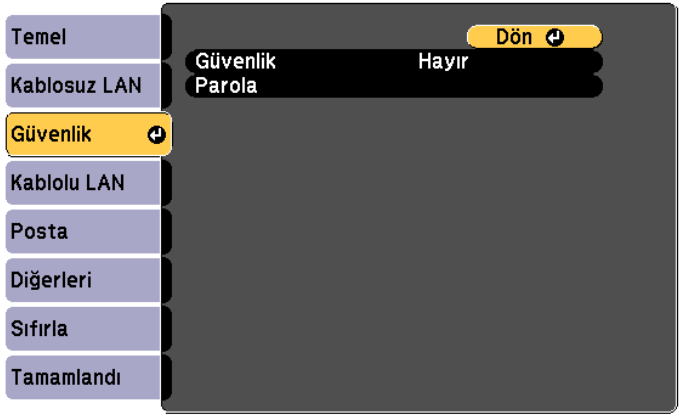
Alt Menü	Fonksiyon
IP Ayarları	(Bu öğe ancak, **Bağlantı modu** olarak **Gelişmiş** seçildiğinde ayarlanabilir.) Ağ ayarlarını yapabilirsiniz. **DHCP**: Ağ ayarlarını DHCP kullanarak yapmak için, **Açık** seçin. **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız. **IP Adresi**: Projektöre atanan IP adresi'ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) **Alt Ağ Maskesi**: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Ağ Geçidi Adresi**: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
IP Adresi Görün tüleme	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği **Kapalı** olarak ayarlayın.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir. Uygulama, 30 taneye kadar erişim noktası algılayabilir.

Alt Menü	Fonksiyon
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Güvenlik Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.
Parola	(Bu seçenek yalnızca **Güvenlik WPA2-PSK** ya da **WPA/WPA2-PSK** olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Geçiş tümceciğini girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz. EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parolaysa, parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.135 Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.103 **Bağlantı modu Hızlı** olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.

Güvenlik türü

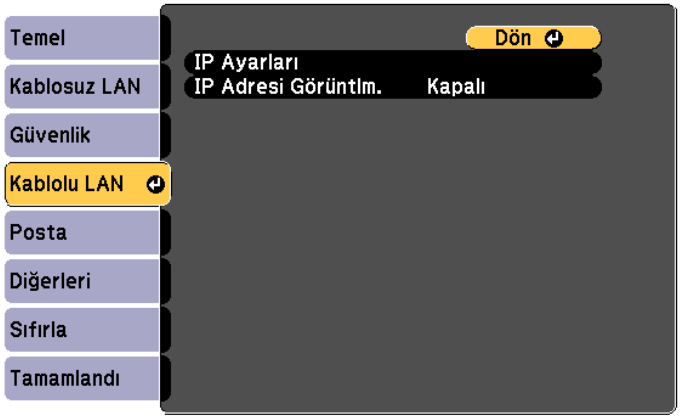
İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi kurulu olduğunda ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken güvenliği ayarlamanız kesinlikle önerilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Kablolu LAN Menüsü



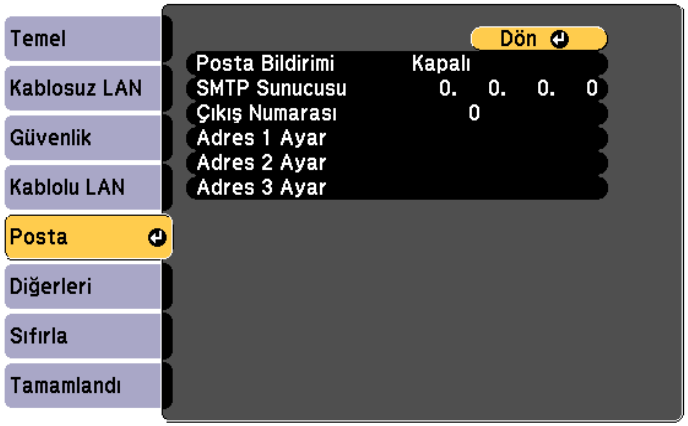
Alt Menü	Fonksiyon
IP Ayarları	Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz. DHCP: Ağı DHCP kullanarak yapılandırmak için, **Açık** seçin. **Açık** olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız. IP Adresi: Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Alt Menü	Fonksiyon
IP Adresi Görün tüleme	IP adresinin Ağ menüsündeki Ağ bilgisinde ve LAN Bekleme ekranında görüntülenmesini engellemek için, bu öğeyi **Kapalı** olarak ayarlayın.

Posta Menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

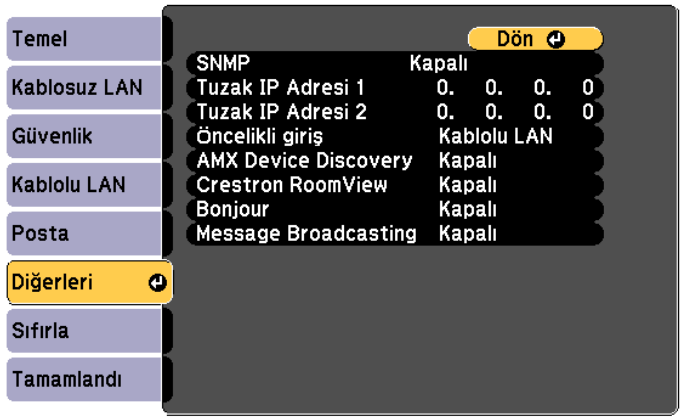
☛ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.106



Alt Menü	Fonksiyon
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için **Açık** seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP Sunucusunun IP Adresi'ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Alt Menü	Fonksiyon
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " ( ) , ; < > [\ ] Hedef 1'in adresi, posta bildirimini gönderenin adresidir. Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Diğerleri Menüsü

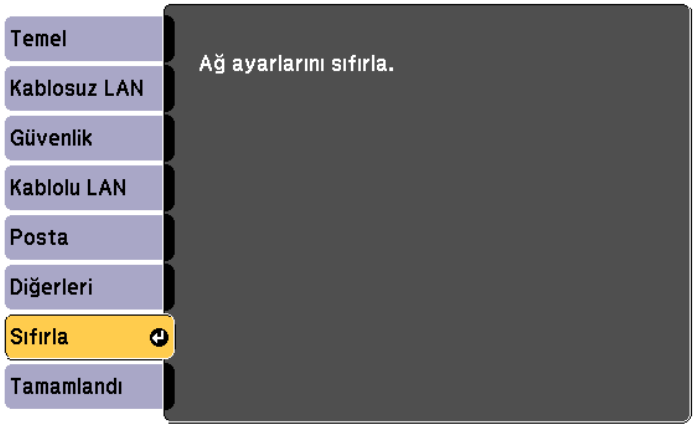


Alt Menü	Fonksiyon
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için **Açık** seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer **Kapalı**'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Öncelikli giriş	Öncelikli girişi, **Kablolu LAN** veya **Kablosuz LAN** olarak ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün AMX Device Discovery tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi **Açık** olarak ayarlayın. Eğer AMX veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı ile kumanda edilen bir ortama bağlı değilseniz bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.

Alt Menü	Fonksiyon
Crestron Room View	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. Onun dışında **Kapalı** ayarını kullanın. ☛ "Crestron RoomView® Hakkında" s.109 Bu seçenek **Açık** olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. • Web Kontrol • Message Broadcasting (EasyMP Monitor Eklentisi)
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği **Açık** olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın. http://www.apple.com/
Message Broad casting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

Sıfırla Menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	Fonksiyon
Ağ ayarlarını sı fırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için **Evet** seçeneğini belirleyin.

ECO Menüsü

ECO menüsü ayarlarını yaptığınızda, projektör, güç tasarrufu yapmak için işlevler gerçekleştirir. Güç tasarrufu ayarları etkinleştirildiğinde, her bir alt menünün yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.

Alt Menü	Fonksiyon
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa **ECO** seçeneğini seçin. **ECO** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik tüketimi düşer ve fan dönüş gürültüsü azalır.
Işık Optimizörü	(Bu öğe yalnızca **Enerji Tüketimi** özelliği **Normal** ve **Otomatik İris** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) **Açık** olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı, yansıtılan görüntüye göre ayarlanır. Bu, yansıtılan sahneye göre lambanın parlaklığını azaltarak kullanılan elektrik miktarını azaltmaya yardımcı olur. Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

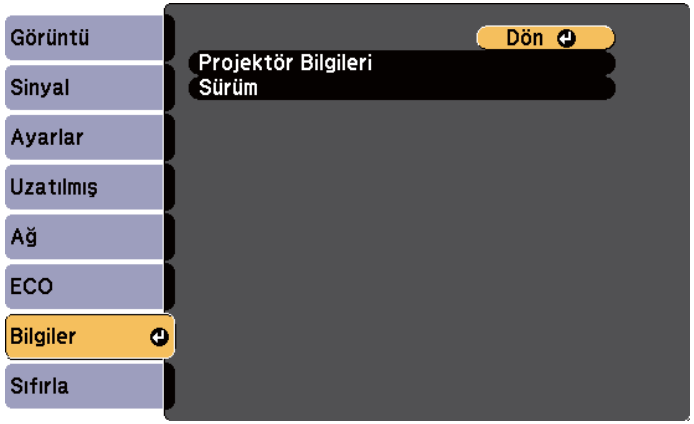
Alt Menü	Fonksiyon
Uyku Modu	Bu özellik **Açık** olarak ayarlandığı zaman, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve belli bir süre için işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur. Ayrıca, belirlenen bir süre boyunca görüntü sinyali girişi olmaması halinde lamba güç kapanana kadar kararır. Bir görüntü sinyali çıkışı olduğunda projektör normal çalıma durumuna döner.
Uyku Modu Zam.	**Uyku Modu**, **Açık** olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Bu özellik **Açık** olarak ayarlandığında, güç, A/V Sessiz öğesi etkinleştirildikten 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, A/V sessiz ayarı etkinse ve belirlenen süre geçtiyse lamba güç kapanana kadar kararır. A/V Sessiz devre dışı bırakıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
Bekleme Modu	**İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. • Projektörün ağ üzerindeki bir bilgisayardan izlenmesi ve kontrol edilmesi • Harici bir aygıta ses ve görüntü çıkışı alınması (yalnızca **A/V Çıkışı Her zaman** olarak ayarlıyken) • Projektörün hoparlöründen ses çıkışı alınması (yalnızca **A/V Çıkışı** özelliği **Her zaman** olarak ayarlıyken) Projektörü bir kablosuz LAN üzerinden izler ve kontrol ederken **Bağlantı modu**'nu **Gelişmiş** olarak ayarlayın. ☛ **Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu** s.117
ECO Ekranı	**Açık** olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı normalden düşüğe veya düşükten normale değiştiğinde, yaprak simgeleri, güç tasarruf konumunu belirtmek üzere yansıtılan ekranın sol altında görüntülenir.

Alt Menü	Fonksiyon
Sıfırla	**Bekleme Modu** hariç, **ECO** menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.138

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

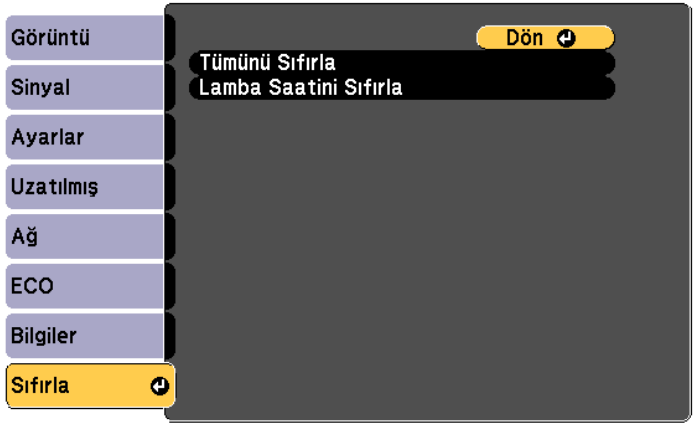
☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43



Alt Menü	Fonksiyon
Projektör Bilgileri	• **Lamba Saati**: Toplam lamba çalışma süresini görüntüler*. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir. • **Kaynak**: Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler. • **Giriş Sinyali**: Kaynağa bağlı olarak **Sinyal** menüsünde **Giriş Sinyali** öğesine yönelik ayarı görüntüler. • **Çözünürlük**: Çözünürlüğü görüntüler. • **Video Sinyali**: **Sinyal** menüsünde **Video Sinyali** öğesine yönelik ayarları görüntüler. • **Yenileme Hızı**: Yenileme hızını görüntüler. • **Senk. Bilgileri**: Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. • **Durum**: Projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgileri görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. • **Seri Numarası**: Projektörün seri numarasını görüntüler. • **Event ID**: Projektör ve bilgisayar ağ aracılığıyla bağlıyken, projektörde meydana gelen hataları Event ID kullanarak görüntüler. Event ID hakkında ayrıntılı bilgi için, aşağıdaki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.164
Sürüm	**Main/Video**: Projektörün donanım yazılımı sürümünü görüntüler.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	Fonksiyon
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler, varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: **Giriş Sinyali**, **Yakınlştrm**, **Kullanıcı Logosu**, **Ağ** menüleri için bütün öğeler, **Lamba Saati**, **Dil** ve **Şifre**.
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Yapılandırma menüsü içeriği bir kez bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu ayar işlevi yalnızca aynı model numarasına sahip projektörler içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB bellek kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- EasyMP Network Updater kullanarak kurulum.

Bu kılavuz, USB depolama aygıtı ve USB kablosu yöntemlerini açıklamaktadır.

Aşağıdaki içerik, toplu ayar işlevi tarafından yansıtılmaz.

- Ağ menüsü ayarları (Posta ve Diğerleri menüleri hariç)
- Bilgiler menüsünden Lamba Saati ve Durum
- Toplu ayarı, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Ekran Yerleşimi gibi ayar değerleri, toplu ayar işleviyle de yansıtılır. Toplu ayar, yansıtılan görüntünün ayarlanmasından sonra gerçekleştirilirse, yaptığınız ayarlamalar değişebilir.
- Toplu ayar işlevinin kullanılmasıyla, diğer projektörler için kayıtlı Kullanıcı Logosu ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.

Dikkat

Toplu ayar gerçekleştirmek müşterilerin sorumluluğundadır. Toplu ayar, güç kesintisi, bağlantı hatası ve benzer nedenlerden dolayı başarısız olursa, ortaya çıkacak tamir masrafları müşterinin sorumluluğundadır.

Bir USB Bellek Kullanarak Ayarlama

Bu kısım, toplu ayarın bir USB depolama aygıtı kullanarak nasıl gerçekleştirildiğini açıklamaktadır.

- FAT biçimli bir USB depolama aygıtı kullanın.
- Toplu ayar işlevi, güvenlik işlevleri içeren USB depolama aygıtı tarafından kullanılamaz. Güvenlik işlevleri bulunmayan bir USB depolama aygıtı kullanın.
- Toplu ayar işlevi, USB kart okuyucular ya da USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarları Bir USB Belleğe Kaydetme

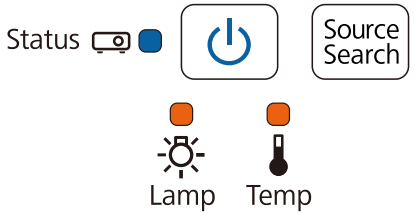
1. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin.
2. USB depolama aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına takın.

- USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın. USB depolama aygıtı bir USB dağıtıcı aracılığıyla projektöre bağlanırsa ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Boş bir USB depolama aygıtı takın. USB depolama aygıtı, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektörden USB depolama aygıtına bir toplu ayar dosyası kaydetmişseniz, dosyayı silin ya da dosya adını değiştirin. Toplu ayar işlevi bir toplu ayar dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Başka bir dosya adına değiştirirseniz, projektör doğru biçimde tanımayabilir.
- Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın.

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.

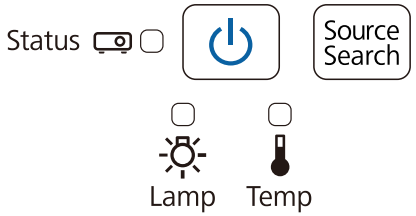


Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, toplu ayar dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Dosya yazılırken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtı çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Güç kapandığında USB depolama aygıtını çıkarın.

Kayıtlı Ayarları Diğer Projektörlere Yansıtma

1 Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin.

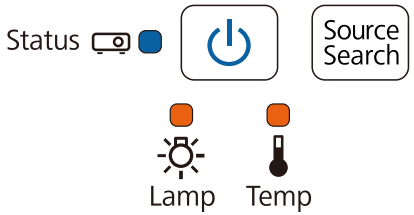
2 Kaydedilen toplu ayar dosyasını içeren USB depolama aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına takın

- USB bellek 1 ila 3 türde toplu ayar dosyası içerdiğinde, dosya, aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birden fazla dosya varsa ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.
- USB depolama aygıtında dört ya da daha fazla türde toplu ayar dosyası olduğunda ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.
- USB depolama aygıtında, toplu ayar dosyasına yönelik olan dışında herhangi bir veri depolamayın. USB depolama aygıtı, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.

3 Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın.

Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın. Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca açık kalır.

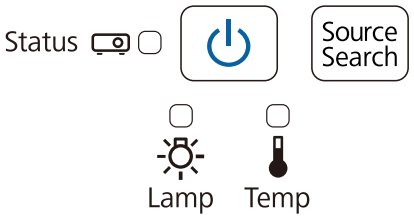


Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.

Dikkat

- Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtı çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Projektör kapandığında USB depolama aygıtının bağlantısını kesin.

Bilgisayarla Projektörü Bir USB Kablosuyla Bağlayarak Ayarlayın

Toplu ayar işlevini aşağıdaki işletim sistemleri destekler.

- Windows Vista ve üstü
- Mac OS X 10.5.3 ve üstü

Ayarları Bir Bilgisayara Kaydetme

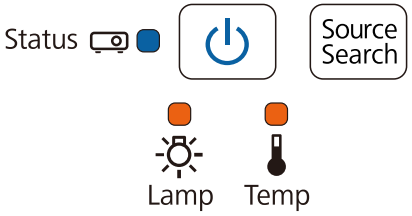
1. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin.

2. Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

3. Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın.

   Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

   Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Esc] düğmesini bırakın.



   Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

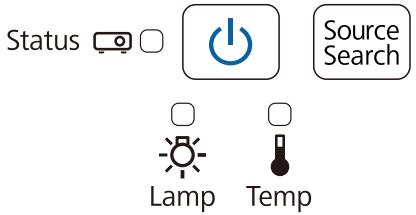
4. Çıkarılabilir diski açıp, toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.

   Toplu ayar dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ifadesinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA kısmını değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru biçimde tanıyamayabilir. Dosya adı için yalnızca tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

5. Bilgisayarda **"USB Aygıtını Çıkar"** işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın.

   OS X kullanırken **"Remove EPSON_PJ"** işlemini yapın.

   Projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Kayıtlı Ayarları Diğer Projektörlere Yansıtma

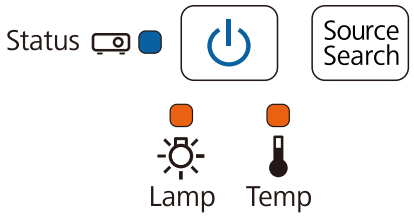
1. Güç kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin söndüğünü kontrol edin.

2. Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

3. Uzaktan kumandada ya da kumanda panelinde [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre takın.

   Durum ve güç göstergeleri mavi renge, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renge döner.

   Projektörün tüm göstergeleri yandığında [Menu] düğmesini bırakın.



Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir disk olarak tanınır.

4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu ayar dosyasını (PJCONFDATA.bin), çıkarılabilir diskin üst düzey klasörüne kopyalayın

> Çıkarılabilir diske, toplu ayar dosyası dışında herhangi bir dosya ya da klasör kopyalamayın.

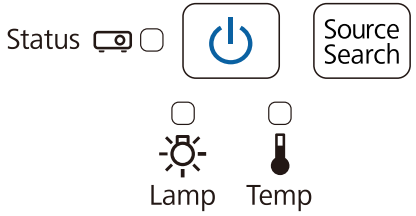
5 Bilgisayarınızda **"USB Aygıtını Çıkar"** işlemini gerçekleştirip USB kablosunu çıkarın.

> OS X kullanırken **"Remove EPSON_PJ"** işlemini yapın.

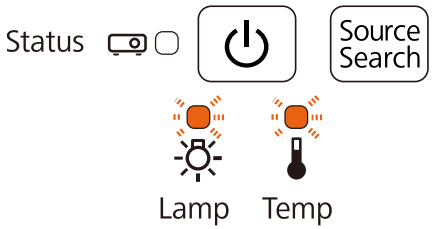
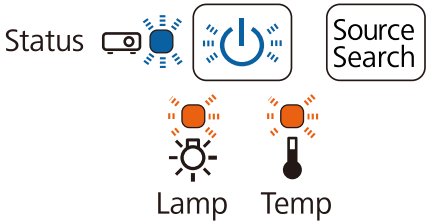
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, ayarlar yazılıyordur.

> **Dikkat**
>
> Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosu çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal biçimde tamamlandığında, projektör kapanır ve yalnızca güç göstergesi mavi renkte yanar.



Ayar Başarısız Olduğunda

Kontrol Edin	Çözüm
Lamba ve sıcaklık göstergeleri turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu? 	Toplu ayar dosyası bozuk olabilir veya USB depolama aygıtı ya da USB kablosu doğru biçimde bağlı olmayabilir. USB depolama aygıtını ya da USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.
Güç ve durum göstergeleri mavi renkte, lamba ve sıcaklık göstergeleri de turuncu renkte hızla yanıp sönüyor mu? 	Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün donanım yazılımında bir hata oluşmuş olabilir. Projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yerel bayinizle ya da Epson Projektör İletişim Listesi'nde sağlanan en yakın adresle iletişime geçin.

Sorun Giderme

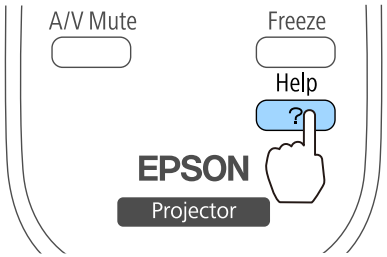
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

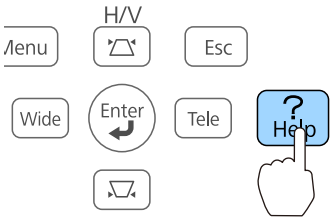
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

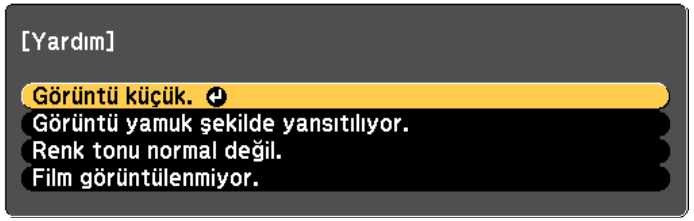
Uzaktan kumandayı kullanarak



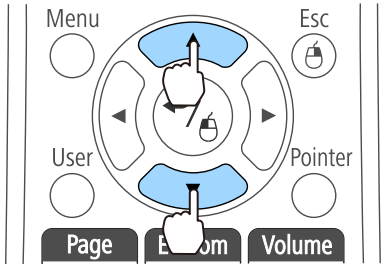
Kontrol panelini kullanarak



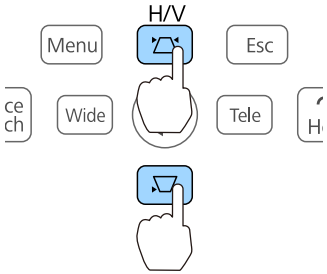
2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

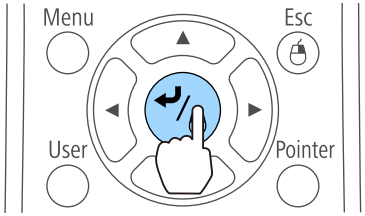


Kontrol panelini kullanarak

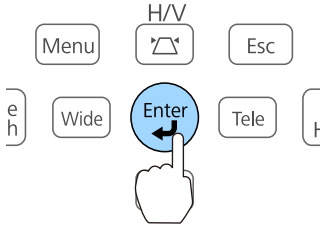


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

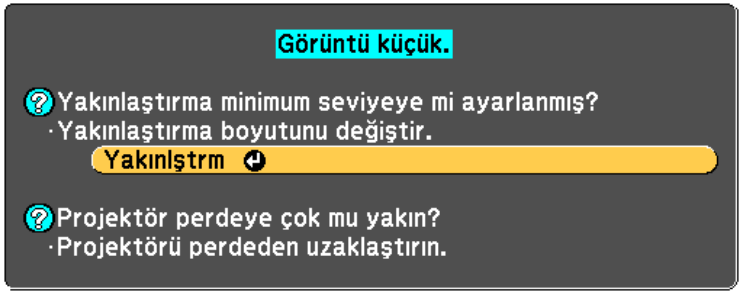


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

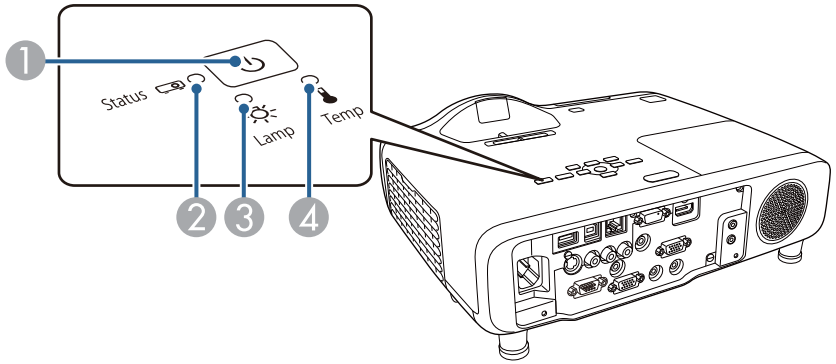
☛ "Sorun Çözme" s.146

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve "Göstergelerin Okunması" kısmına bakın. Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.150

Göstergeleri Okuma

Projektörde, projektörün çalışma durumunu belirten aşağıdaki dört gösterge sağlanır.



❶ Güç göstergesi	Projektörün durumunu gösterir.
❷ Durum göstergesi	Projektörün durumunu gösterir.
❸ Lamba göstergesi	Lambanın durumunu gösterir.
❹ Sıcaklık göstergesi	İç sıcaklık durumunu gösterir.

Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
⏻ Mavi - Yanıyor	☐ Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumda [⏻] güç düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
		Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (**Bekleme Modu**, **İletişim Açık** olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
⏻ Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıp sönüyor	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. Bu durumda, [⏻] güç düğmesine bassanız bile projektörü kapatamazsınız.
		Soğutma durumu	Bu, projektörü kapattıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.

Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Normal durumu	Projektör projeksiyon yapıyor.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [⏻] güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıp sönüyor	Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Turuncu - Yanıp sönüyor	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Kapalı	Turuncu - Yanıyor	Yüksek Sıc.Hatası Aşırı Isınma	Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. • Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☛ "Hava Filtresini Değiştirme" s.166, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.172 Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
					1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menüsü" s.123
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. • Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.169 • Hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresini Değiştirme" s.166
					Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve güç kablosunu takın. **Hata devam ediyorsa**: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
					Lamba kırıksa: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
					1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menüsü" s.123
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıp sönü-yor	Turuncu - Yanıp sönü-yor	Oto İris Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Güç Hatası	

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster-ge	Duruma bağlı göster-ge	Turuncu - Yanıp sönü-yor	Yüksek Sıc.Uyarısı	(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.) • Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☛ "Hava Filtresini Değiştirme" s.166, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.172
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster-ge	Turuncu - Yanıp sönü-yor	Duruma bağlı göster-ge	Lambayı Değiştir	Yeni bir lamba ile değiştirin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.169 Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.

- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
  ☛ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.150
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
  ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

Görüntülerle İlgili Sorunlar

• **Hiç bir görüntü belirmiyor** Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya mavi.	☛ s.151
• **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor (sadece görüntünün hareketli bölümü siyah)** Bir bilgisayarda oynatılan hareketli görüntüler siyah gözükür ve görüntüler yansıtılmaz	☛ s.152
• **Yansıtma otomatik olarak duruyor**	☛ s.152
• **"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor**	☛ s.152
• **"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor**	☛ s.153
• **Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk**	☛ s.153
• **Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor**	☛ s.154
• **Fare imleci titriyor (yalnızca USB display yansıtılırken)**	☛ s.154
• **Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil** Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil	☛ s.155
• **Görüntü renkleri doğru değil** Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor	☛ s.155
• **Görüntüler koyu görünüyor**	☛ s.156

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

• **Projektör açılmıyor**	☛ s.157

Diğer Sorunlar

• **Ses duyulmuyor ya da ses kısık**	☛ s.157
• **Mikrofondan ses gelmiyor**	☛ s.158
• **Seste cızırtı var (sadece USB display yansıtılırken)**	☛ s.158
• **Uzaktan kumanda çalışmıyor**	☛ s.159
• **Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum**	☛ s.159
• **Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor**	☛ s.159
• **Web tarayıcısı kullanılarak ayarlar değiştirilemiyor**	☛ s.160

Etkileşim İşleviyle İlgili Sorunlar (yalnızca EB-536Wi)

• **Yansıtılan ekrana çizim yapılamıyor**	☛ s.160
• **Bilgisayarı bağladıktan sonra yansıtılan ekrandan bilgisayar çalıştırılamıyor**	☛ s.161
• **"Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu." mesajı görüntüleniyor**	☛ s.161
• **Bilgisayarın faresi düzgün çalışmıyor**	☛ s.161
• **Etkileşimli kalem çalışmıyor**	☛ s.162
• **Etkileşimli kalemin tepki süresi yavaş (yalnızca USB display yansıtılırken)**	☛ s.162
• **Manuel kalibrasyon sırasında nokta kendiliğinden hareket ediyor ya da bir sonraki konuma hareket etmiyor**	☛ s.162

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru şekilde bağlayın. ☛ "Projektörü Açma" s.41 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.138
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Video Sinyali** s.119
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli Görüntüler Görüntülenmiyor (Sadece Görüntünün Hareketli Bölümü Siyah)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtmaya çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma Otomatik Olarak Duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu ya da **A/V Ses Kap.Zamnlyc**, **Açık** olarak ayarlı mı?	Eğer bunlardan biri **Açık** olarak ayarlı ise, güç aşağıdaki koşullarda otomatik kapanır. • **Uyku Modu**, **Açık** olarak ayarlandığında: Girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde belli bir süre için hiç işlem yapılmazsa. • **A/V Ses Kap.Zamnlyc**, **Açık** olarak ayarlandığında: A/V Sessiz öğesinin etkinleştirilmesinden bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse. Projektörün otomatik olarak kapanmasını önlemek için her bir ayarı Kapalı olarak ayarlayın. ☛ **ECO** - **Uyku Modu**, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** s.136
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

"Desteklenmiyor." Mesajı Görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Video Sinyali** s.119
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere bakın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.179

"Sinyal Yok" Mesajı Görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Projektörü Açma" s.41
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.43
Bağlı bilgisayar ya da video ekipmanı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Eğer görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD ekranından ya da yedek ekranından çıkıyorsa, görüntü sinyallerinin harici çıkabilmesi için, çıkışı değiştirin. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Projektörü ve bilgisayarı kapatın ve tekrar açın. ☛ "Projektörü Açma" s.41 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

Görüntüler Bulanık, Odak Dışında veya Bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için odaklama kolunu hareket ettirin. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.53
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.176
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.52
En Boy Oranı doğru mu ayarlanmış?	Yansıtılan görüntünün En Boy Oranı'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranının Değiştirilmesi" s.55

Kontrol Edin	Çözüm
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde Parazit veya Bozulma Görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Video Sinyali** s.119
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.26
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.179 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon▸▸ ve İzleme▸▸ ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **İzleme**, **Senkronizasyon** s.119
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	**Tüm Programlar** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx Ayarları** seçeneğini tıklatıp **Katmanlı pencereyi gönder** onay kutusundaki işareti kaldırın.

Fare İmleci Titriyor (Yalnızca USB Display Yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi?	**Tüm Programlar** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx Ayarları** seçeneğini tıklatıp **Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin.** onay kutusunu işaretleyin. (Windows 2000'de kullanılamaz.) Bu öğe Windows 7 veya Windows Vista'da seçilirse Windows Aero kullanılamaz.

Görüntü Kesik (Geniş) veya Küçük ya da En Boy Oranı Uygun Değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **Çözünürlük** s.119
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.93
Ekran konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi yansıtılırken) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **Konum** s.119
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki **Görüntü Özellikleri** menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.179 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Projeksiyon modu doğru mu?	Projektörün kurulum şekline bağlı olarak, **Yansıtma** özelliğini şunlardan birine ayarlayın: **Ön**, **Ön/Tavan**, **Arka**, **Arka/Tavan** ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.123 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.23

Görüntü Renkleri Doğru Değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. • Görüntü, Computer1 veya Computer2 bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ **Sinyal** - **Giriş Sinyali** s.119 • Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. ☛ **Sinyal** - **Video Sinyali** s.119

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.118
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.26
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.118
Renk ayarı uygun değere ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Ayarı**'nı yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Ayarı** s.118
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**, **Renk Tonu** s.118

Görüntüler Koyu Görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ve **Enerji Tüketimi** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.118 ☛ **ECO** - **Enerji Tüketimi** s.136
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.118
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelir ve renk kalitesi düşer. Lambayı yeni bir taneyle değiştirin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.169
Projektörü yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde mi kullanıyorsunuz?	Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz bir yerde ekran kararabilir. **Enerji Tüketimi** ayarlarını o anda yapamasanız bile projektörü kullanmaya devam edebilirsiniz.

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör Açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. ☛ "Projektörü Açma" s.41 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
İşletim Kilidi, **Tam Kilit** konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] güç düğmesine basın. **İşletim Kilidi** özelliğini kullanmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **İşletim Kilidi** s.121
Uzaktan kumanda işlemi kısıtlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Uzak Alıcı** ayarını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.121

Diğer Sorunlar

Ses Duyulmuyor ya da Ses Kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Ses girişi bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Ses Düzeyi** s.121 ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.53

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
Mik. Giriş Sesi maksimum seviyeye mi ayarlı?	Mik. Giriş Sesi'nin seviyesini düşürün. ☛ **Ayarlar** - **Mik. Giriş Sesi** s.121
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz ayarını iptal etmek için [A/V Mute] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.91
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	**Tüm Programlar** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx Ayarları** seçeneğini tıklatıp **Projektör ses çıkışı** onay kutusunu işaretleyin.
Doğru ses girişi seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **Ses Çıkışı** ve **HDMI Ses Çıkışı** ayarlarını kontrol edin. ☛ **Uzatılmış** - **A/V Ayarları** s.123

Mikrofondan Ses Gelmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mikrofon doğru bağlanmış mı?	Kabloyu Mikrofon (Mic) girişi bağlantı noktasından ayırın ve daha sonra kabloyu tekrar bağlayın. ☛ "Mikrofon Bağlama" s.32
Mikrofon giriş sesi çok mu kısılmış?	Mikrofon giriş ses seviyesini ses duyulacak şekilde ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Mik. Giriş Sesi** s.121
Projektör gücü tipinde mikrofon mu kullanıyorsunuz?	Projektör, projektör gücü tipinde mikrofonları desteklemez. Piyasada satılan bir dinamik mikrofon kullanın.

Seste Cızırtı Var (Sadece USB Display Yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma mı ayarlı?	Projektörün ses seviyesi maksimum düzeye ayarlıyken bilgisayarın ses seviyesi minimum düzeye ayarlıysa seste gürültü olabilir. Bilgisayarın ses seviyesini arttırın ve projektörün ses seviyesini düşürün. ☛ **Ayarlar** - **Ses Düzeyi** s.121

Uzaktan Kumanda Çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	İşlem sırasında uzaktan kumandayı uzak alıcıya doğru çevirin. ☛ "Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi" s.19
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi 6 m'dir. ☛ "Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi" s.19
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. ☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.121
Uzak Alıcı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden **Uzak Alıcı** ayarını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **Uzak Alıcı** s.121
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Yeni pilleri doğru yönde takın. ☛ "Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi" s.18

Mesajlar ve Menüler için Dili Değiştirmek İstiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ **Uzatılmış** - **Dil** s.123

Projektörde Bir Sorun Gerçekleşmesine Rağmen Posta Alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu öğesi **İletişim Açık** olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden **Bekleme Modu** bölümünde **İletişim Açık** ayarını yapın. ☛ **ECO** - **Bekleme Modu** s.136
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.

Kontrol Edin	Çözüm
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki **Posta** ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta Menüsü" s.133

Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarlar Değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu, değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılsa bile kullanıcı kimliğini girin. Web Kontrol Parolası'nda ayarladığınız şifreyi girin. Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.

Etkileşim Özellikleriyle İlgili Sorunlar (yalnızca EB-536Wi)

Yansıtılan Ekrana Çizim Yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kalem kalibrasyonu düzgün gerçekleştirilmiş mi?	Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için, etkileşimli kalemi ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıca, konumlandırmada bir farklılık algılarsanız, kalemi yeniden ayarlayın. ☛ "Kalem Kalibrasyonu" s.69
Kalem Modu PC ile Etkileşimli olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **Kalem Modu**'nu **PC Free Bilgi Notu** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Kalem Modu** s.125
Projektör, pencereden doğrudan güneş ışığı alan ya da floresan lambadan ışık alan bir yere mi kurulu?	Yansıtma ekranına ya da projektöre doğrudan güneş ışığı ya da floresan ışığı vurduğunda, bu durum etkileşimli işlevlerin hatalı çalışmasına neden olabilir. Projektörü, doğrudan güneş ışığına ya da floresan ışığına maruz kalmayacağı bir konuma kurun.

Bilgisayarı Bağladıktan Sonra Yansıtılan Ekrandan Bilgisayar Çalıştırılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzatılmış doğru mu ayarlanmış?	Aşağıdaki ayarları yapın: • Yapılandırma menüsünde **Kalem Modu**'nu **PC ile Etkileşimli** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Modu** s.125 • Yapılandırma menüsünden **USB Type B**'yi **Easy Interactive Function** ya da **USB Display/Easy Interactive Function** olarak ayarlayın. USB Display kullanırken **USB Display/Easy Interactive Function**'ı ayarlayın. ☛ **Uzatılmış - USB Type B** s.123
Kalem Çalışma Modu doğru ayarlanmış mı?	Etkileşimli kalemleri fare kullanır gibi kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kalem Çalışma Modu**'nu **İki Kullanıcı/Fare** ya da **Bir Kullanıcı/Fare** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış - Easy Interactive Function - Kalem Çalışma Modu** s.125
USB kablosu doğru takılmış mı?	USB kablosunun bağlantılarını kontrol edin. USB kablosunu çıkararak ve yeniden takarak sorunu giderebilirsiniz.
Pil gücü düşük olduğunda dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız, USB bağlantı noktası çalışmayı durdurabilir ve USB aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.	Bilgisayarı güç kaynağına bağlayın.

"Easy Interactive Function esnasında bir hata oluştu." Mesajı Görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Etkileşim özellikleriyle ilgili bir hata oluştu.	Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bilgisayarın Faresi Düzgün Çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Etkileşimli kalem yansıtma ekranına mı yerleştirilmiş?	Etkileşimli kalemi yansıtma ekranından kaldırın.

Etkileşimli Kalem Çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Sinyal rotasında etkileşimli kalemle projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın. Ayrıca, yansıtma ekranının önünde dururken sinyal rotasını engellemeyin.
Sinyal kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi başka nesnelerle parazit yapmaktadır.	Etkileşimli kalem hatalı çalışabileceğinden, aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın. Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi parazit yapan aygıtı kapatın.
Pil gücü düşük.	Kalan pil gücünü kontrol etmek için kalemin yanındaki düğmeye basın. Pil ışığı yanmadığında pili değiştirin. ☛ "Etkileşimli Kalemin Pilini Değiştirme" s.20
Etraftaki alan çok parlak.	Yansıtılan ekranda veya projektörün Easy Interactive Function alıcısında güçlü ışığın parlamasını önleyin.
Kalem kalibrasyonu düzgün gerçekleştirilmiş mi?	Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için, etkileşimli kalemi ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıca, konumlandırmada bir farklılık algılarsanız, kalemi yeniden ayarlayın. ☛ "Kalem Kalibrasyonu" s.69
Aynı odada biden çok projektör mü kullanılıyor?	Birden çok projektörün olduğu bir odada etkileşimli kalemi kullanırken, oluşabilecek parazitler kalem işlevlerini tutarsız hale getirebilir. İsteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo setini bağlayın (ELPKC28). Bir Uzaktan kumanda kablo setiniz yoksa, Yapılandırma menüsünden **Çoklu proj. Mesafesi** ayarını değiştirin. ☛ "Birden Çok Projektöre Bağlanma (yalnızca EB-536Wi)" s.38 ☛ **Uzatılmış** - **Easy Interactive Function** - **Genel** - **Gelişmiş** - **Çoklu proj. Mesafesi** s.125

Etkileşimli Kalemin Tepki Süresi Yavaş (Yalnızca USB Display Yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Windows Aero etkin mi? (yalnızca Windows 7 ve Windows Vista)	Windows Aero etkinken etkileşimli kalem işlemleri yavaşlayabilir. Kullanılan bilgisayarda Windows Aero'yu devre dışı bırakın. **Tüm Programlar** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx Ayarları** seçeneğini tıklatıp, **Windows Aero'yu devre dışı bırakın ve etkileşimli kalemin izini geliştirin.** onay kutusunu işaretleyin.

Manuel Kalibrasyon Esnasında Nokta Kendiliğinden Hareket Ediyor ya da Bir Sonraki Konuma Hareket Etmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Yansıtma ekranından gelen bilgiler kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi diğer nesneler nedeniyle düzgün bir şekilde alınamıyor.	Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi aygıtı projektörden uzağa taşıyın veya projektörü aygıtın yakınından uzaklaştırın.

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör ekrana çok yakınsa, yansıtma ekranından gelen bilgiler düzgün bir şekilde alınamayabilir.	Önerilen yansıtma mesafesi dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.176
Kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi etraftaki dengesiz koşullar nedeniyle etkileşimli kalem devre dışı bırakıldı.	Projektörü taşıyın veya kızılötesi ışınlar yayan ışık kaynağı gibi parazit yapan aygıtı kapatın.

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection'u yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection beklenmedik şekilde durdu.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ **Güvenlik** s.132
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ **Kablosuz LAN - IP Ayarları** s.130
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Projektör içinde lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresini Değiştirme

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

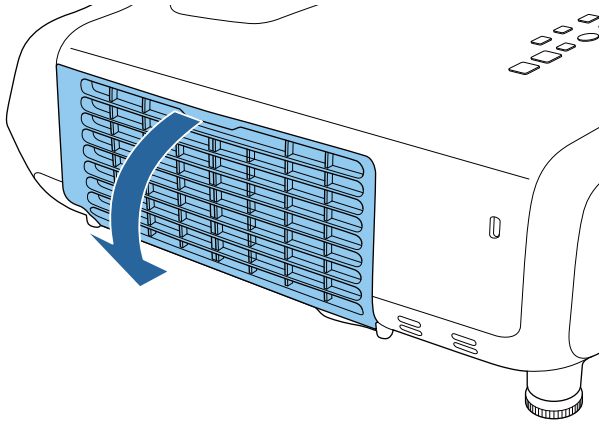
Dikkat

- Hava filtresindeki toz birikimi projektörün iç ısısının yükselmesine neden olur, arızaya ya da optik kısımların erken bozulmasına yol açar. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.

1. Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkarın.

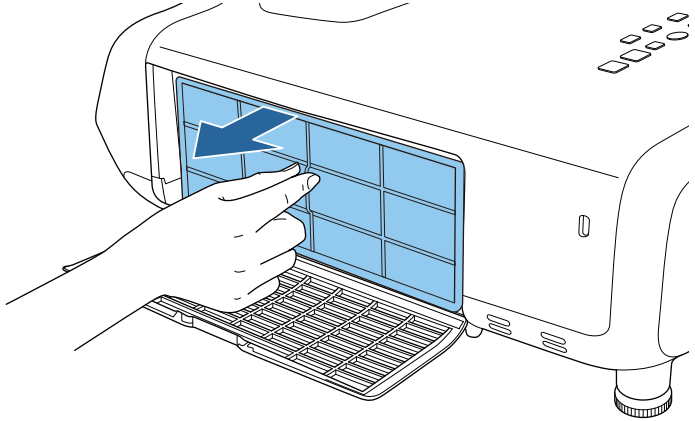
2. Hava filtresi kapağını açın.

   Hava filtresi kapağının üstündeki oyuğa parmağınızı yerleştirip, açmak için aşağı çekin.

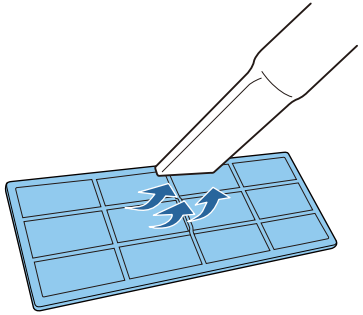


3 Hava filtresini çıkarın.

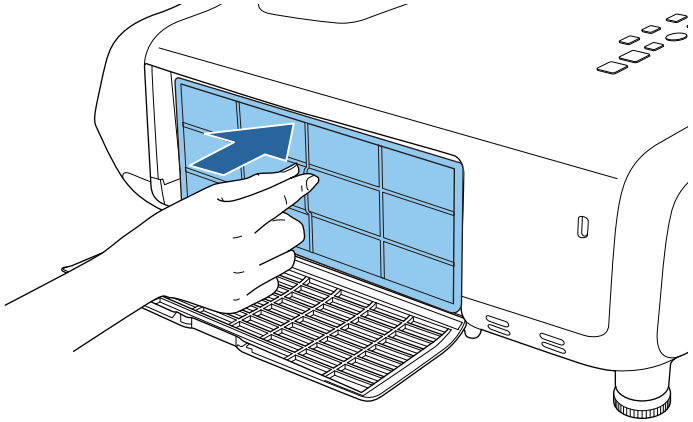
Hava filtresinin ortasındaki tırnağı kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



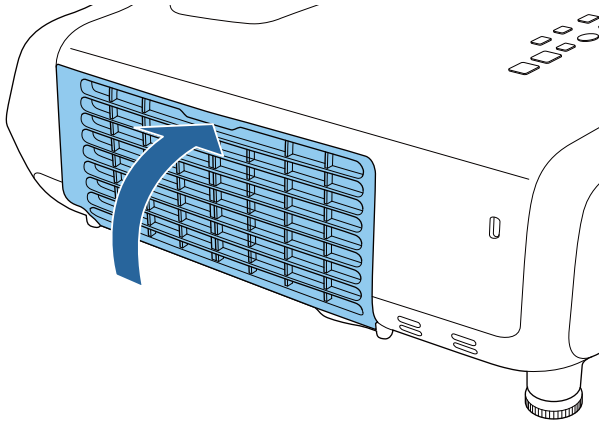
4 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesiyle giderin.



5 Hava filtresini değiştirin.



6 Hava filtresi kapağını kapatın.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
  ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.172
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

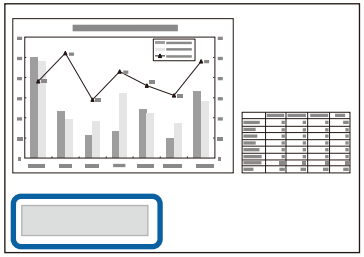
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba Değiştirme Süresi

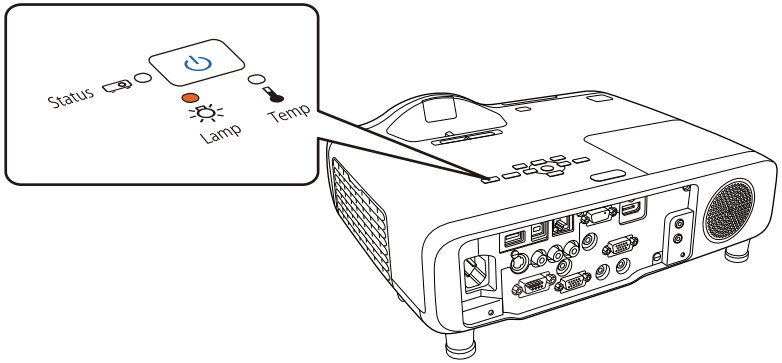
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
  "Lambayı değiştirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



  Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve lamba göstergesi turuncu yanıp sönüyor.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.
  Enerji Tüketimi, **Normal** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4,900 saat
  Enerji Tüketimi, **ECO** olarak ayarlandığında: Yaklaşık 9900 saat
  ☛ **ECO - Enerji Tüketimi** s.136
- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüntülendiğinde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajı görüntülenmeden önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal EPSON opsiyon lambalarının kullanılmasını tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lamba kullanımı projeksiyon kalitesini ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduğu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisi kapsamında olmayabilir.

Lambayı her değiştirdiğinizde hava filtresini temizlemenizi öneririz.
☛ "Hava Filtresini Değiştirme" s.166

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba, projektör duvara ya da tavan asılıyken bile değiştirilebilir.

Uyarı

- Lambayı çalışmayı durdurduğu için değiştiriyorsanız, lambanın çatlamış olma ihtimali yüksektir. Duvara veya tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, lambanın çatlamış olduğunu varsayın ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunun. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabileceğinden, lamba kapağını çıkarırken dikkatli olun. Gözünüze veya ağzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleştirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.

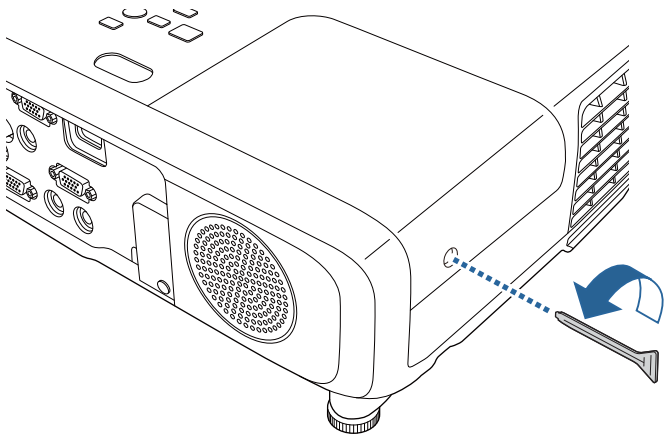
Dikkat

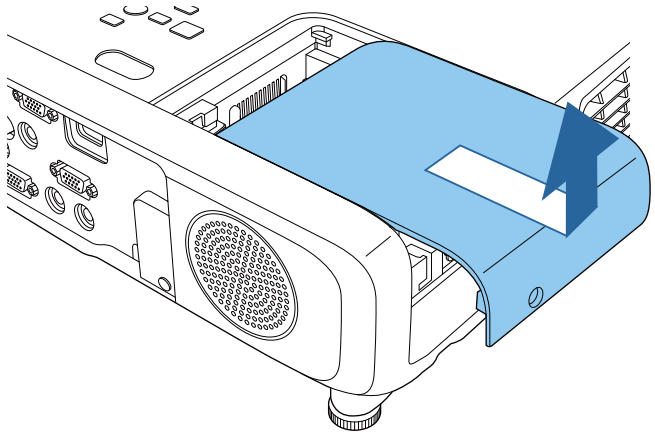
Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.

1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkarın.

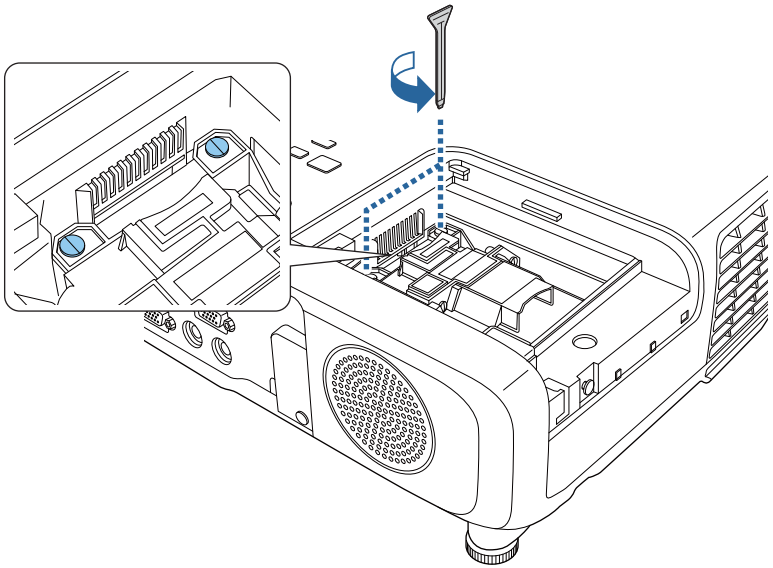
2 Lambanın yeterince soğumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapağını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapağını sabitleyen vidayı gevşetin. Lamba kapağını öne doğru kaydırın ve çıkartın.





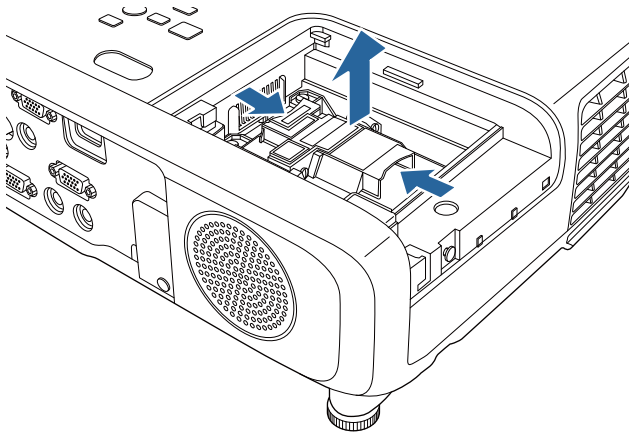
3 İki lamba sabitleme vidasını gevşetin.



4 Eski lambanın yüksek bölmesini kavrayıp çıkarın.

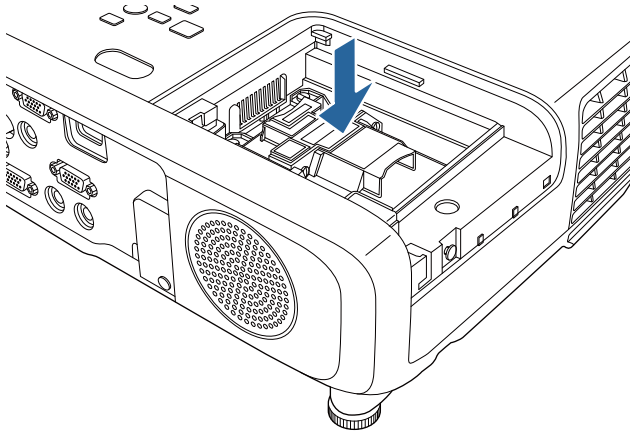
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla değiştirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

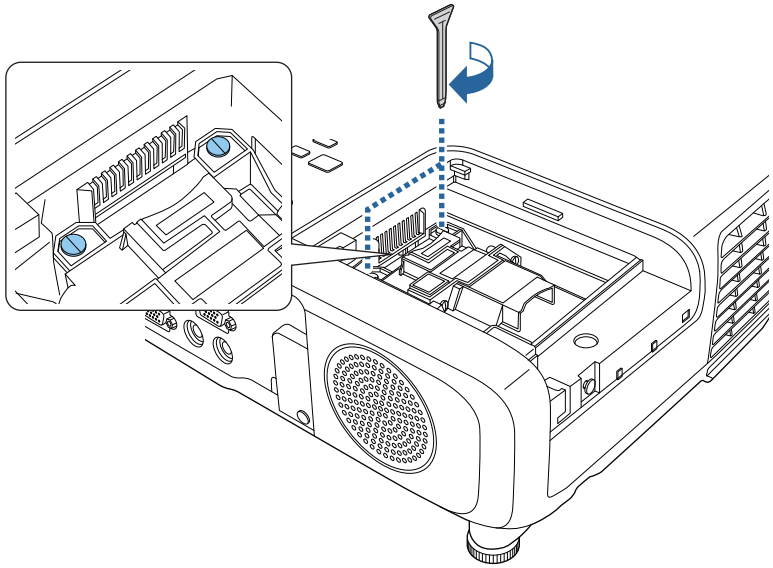
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*



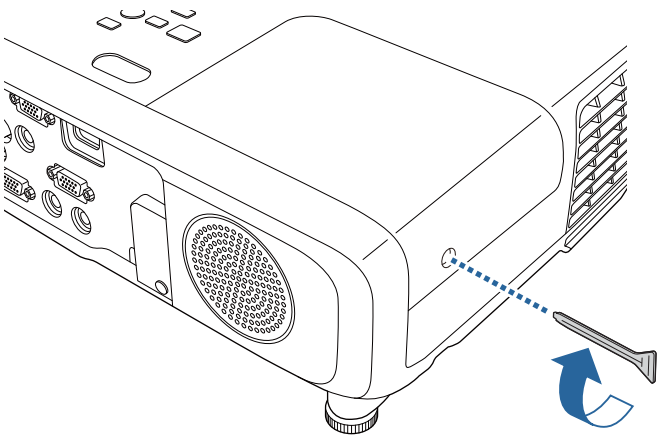
5 Yeni lambayı takın.

Yerine düzgün şekilde oturması için yeni lambayı kılavuz raya doğru yönde takın, iyice ittirin ve yerine oturduğunda iki vidayı sıkın.





6 Lamba kapağını takın.



Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapağı çıkarıldığında, lambalar güvenlik önlemi olarak otomatik kapanır. Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmadığında, lamba açılmaz. Lamba kapağının gevşek ya da bozuk şekilli olmadığından emin olun.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileşeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba Saatini Sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı değiştirdikten sonra Sıfırla menüsünde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

☛ **Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla** s.137

Lamba saatini yalnızca lamba değiştirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba değiştirme süresi doğru şekilde gösterilemez.

Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Hava Filtresi Değiştirme Süresi

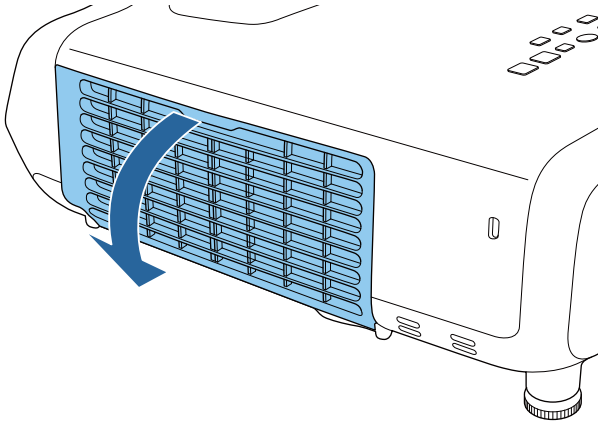
Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin.

Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Projektör tavana veya duvara asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

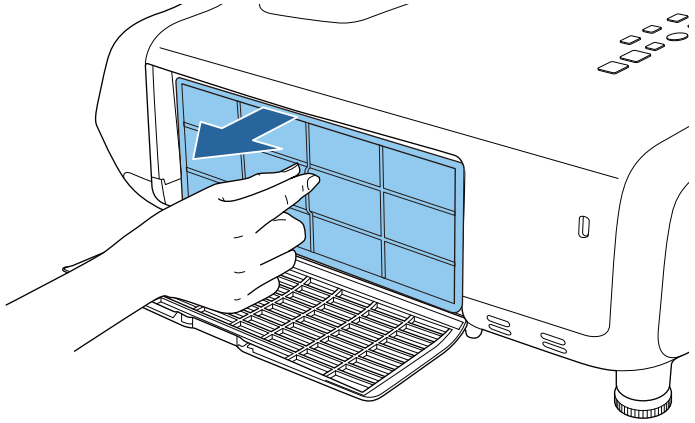
1. Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkarın.
2. Hava filtresi kapağını açın.

   Hava filtresi kapağının üstündeki oyuğa parmağınızı yerleştirip, açmak için aşağı çekin.

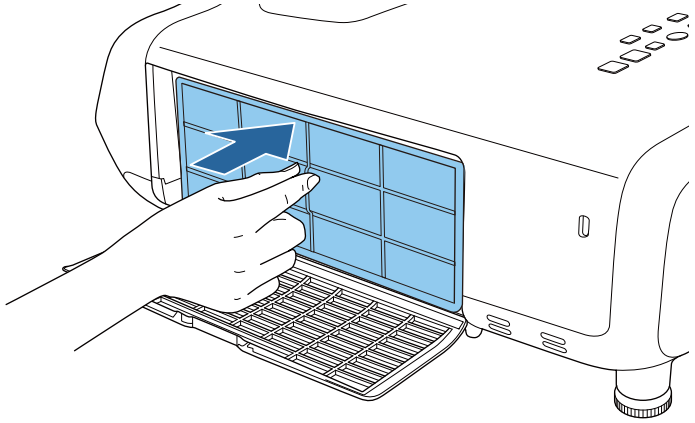


3 Hava filtresini çıkarın.

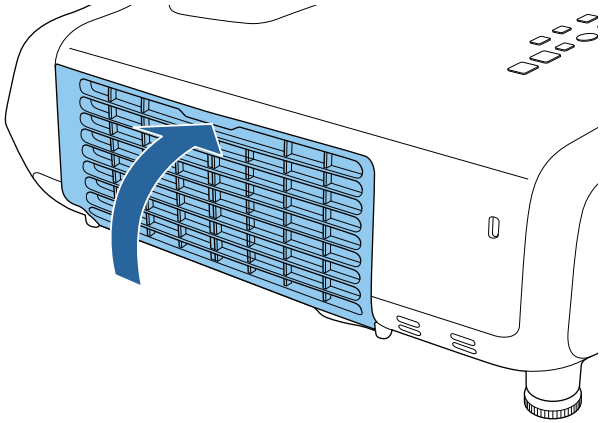
Hava filtresinin ortasındaki tırnağı kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



4 Yeni hava filtresini takın.



5 Hava filtresi kapağını kapatın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.
Çerçeve bölümü malzemesi: ABS
Filtre bölümü malzemesi: Poliüretan köpük

Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarih itibariyle geçerlidir: Ağustos 2014. Aksesuar ayrıntıları uyarı olmadan değiştirilebilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07 Kablosuz iletişim ile bir bilgisayardan görüntü yansıtmak üzere bunu kullanın.
Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.
Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.
Arayüz kutusu ELPCB02 Projektör bir duvara ya da tavana asılı monte edildiğinde, projektörü elle çalıştırmak için uzaktan kumandayı kurun.
Yumuşak taşıma çantası ELPKS66 Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.
Bilgisayar kablosu ELPKC02 **(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)**
Bilgisayar kablosu ELPKC09 **(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)** **Bilgisayar kablosu ELPKC10** **(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)**
Uzaktan kumanda kablo seti*2 ELPKC28 Etkileşim özelliklerini desteleyen birden çok projektörü bağlayan kablolar.
USB uzatma kablosu ELPKC31 USB kablosu çok kısaysa bir USB kablosuna bağlayın.
Bileşen video kablosu ELPKC19 **(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)** Bir Bileşen Video kaynağı bağlamak için kullanın.
Tavan çubuğu (450 mm)*1 ELPFP13 **Tavan çubuğu (700 mm)*1 ELPFP14** Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan askısı*1 ELPMB23 Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Duvar Askısı*1 ELPMB45 Bu kol tipi sabitlemeyi, projektörü duvara monte ederken kullanın.
Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B Etkileşim özellikleri için kalemler. Aynı model adına sahip Easy Interactive Pen'leri aynı anda kullanamazsınız.
Etkileşimli Kalem Uzantısı*2 ELPPE02 Kalemi uzatmak ve bir noktalayıcı olarak kullanmak için Easy Interactive Pen'e iliştirin.
Yedek Kalem Uçları*2 ELPPE02 Easy Interactive Pen için yedek kalem uçları.

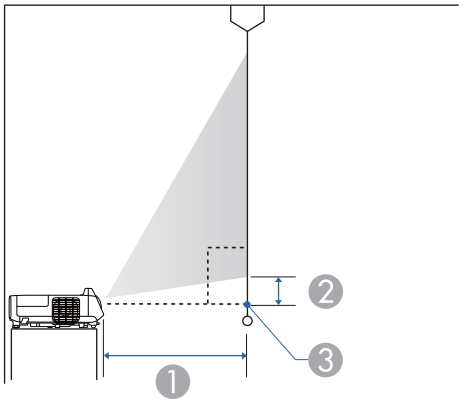
*1 Projektörü tavandan asmak veya duvara monte etmek için özel uzmanlık gereklidir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

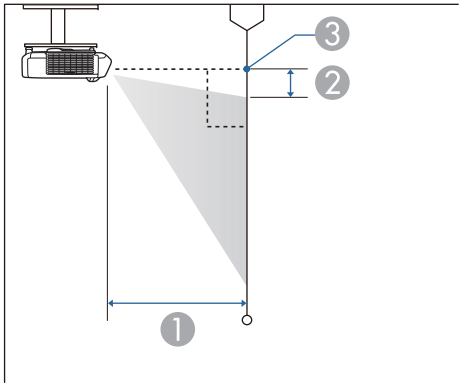
*2 Sadece EB-536Wi.

Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP87 Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.
Hava filtresi ELPAF47 Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-536Wi/EB-535W/EB-525W için)





1. Yansıtma mesafesi (mercekten ekrana)
2. Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da duvara veya tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
3. Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		1 En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	2 Minimum (Geniş)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		1 En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	2 Minimum (Geniş)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

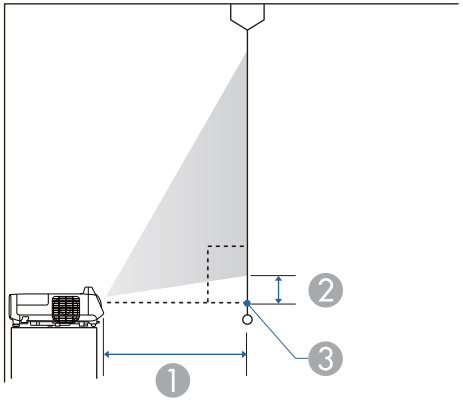
Birim: cm

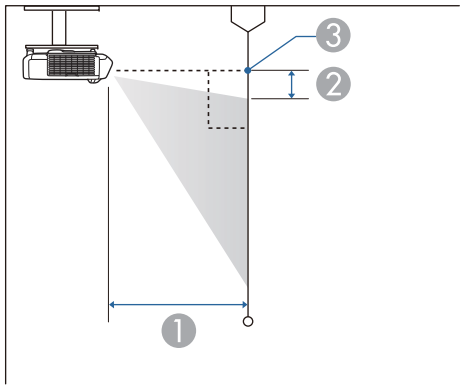
16:10 Ekran Boyutu		1 En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	2 Minimum (Geniş)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

16:10 Ekran Boyutu		❶ En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	❷ Minimum (Geniş)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Yansıtma Mesafesi (EB-530/EB-520 için)





❶ Yansıtma mesafesi (mercekten ekrana)

❷ Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da duvara veya tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)

❸ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		❶ En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	❷ Minimum (Geniş)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		❶	❷
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Minimum (Geniş)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Geniş kullanarak yansıtın (maksimum yakınlaştırma).

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar Sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 Sadece EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Bileşik Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

HDMI Bağlantı Noktasından Giriş Sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Sadece EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Boyutlar		344 (G) x 94 (Y) x 314,5 (D) mm (ayaklar hariç)				
LCD panel boyutu		0,59" Geniş			0,55"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris				
Çözünürlük		1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3			786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	
Odak ayarı		Manüel				
Zoom ayarı		Dijital (1-1,35)				
Lamba		UHE lamba, 215 W Model No.: ELPLP87		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP87	UHE lamba, 215 W Model No.: ELPLP87	UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP87
Maks. ses çıkışı		16 W				
Hoparlör		1				
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A		100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±%10 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalışma: 315 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 1,90 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Çalışma: 315 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 1,90 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Çalışma: 293 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 1,90 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Çalışma: 315 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 1,90 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Çalışma: 293 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 1,90 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W
	220 ila 240 V alan	Çalışma: 230 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,10 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	Çalışma: 230 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,10 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	Çalışma: 229 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,10 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	Çalışma: 230 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,10 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W	Çalışma: 229 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,10 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,28 W
Çalıştırma yüksekliği		0 ila 3000 m irtifa				

Çalıştırma sıcaklığı	+5 ila +35°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 0 ila 2286 m) +5 ila +30°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 2287 ila 3000 m)				
Depolama sıcaklığı	-10 - +60°C (Yoğuşmasız)				
Ağırlık	Yaklaşık 3,9 kg	Yaklaşık 3,7 kg	Yaklaşık 3,7 kg	Yaklaşık 3,7 kg	Yaklaşık 3,7 kg

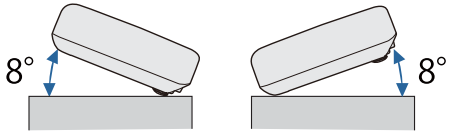
Konnektörler	Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Computer2 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
	S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak
	Audio-L/R bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2 (L-R)
	Mic bağlantı noktası	1	Stereo mini jak
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
	USB-A bağlantı noktası*1	1	USB konnektörü (Tip A)
	USB-B bağlantı noktası*1	1	USB konnektörü (Tip B)
	LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
	RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
	SYNC bağlantı noktası*2	2	Stereo mini jak

*1 USB 2.0 desteğine sahiptir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

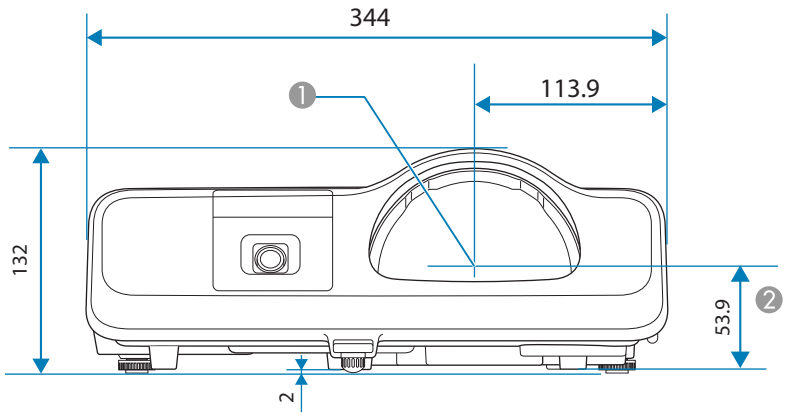
*2 Sadece EB-536Wi.

Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

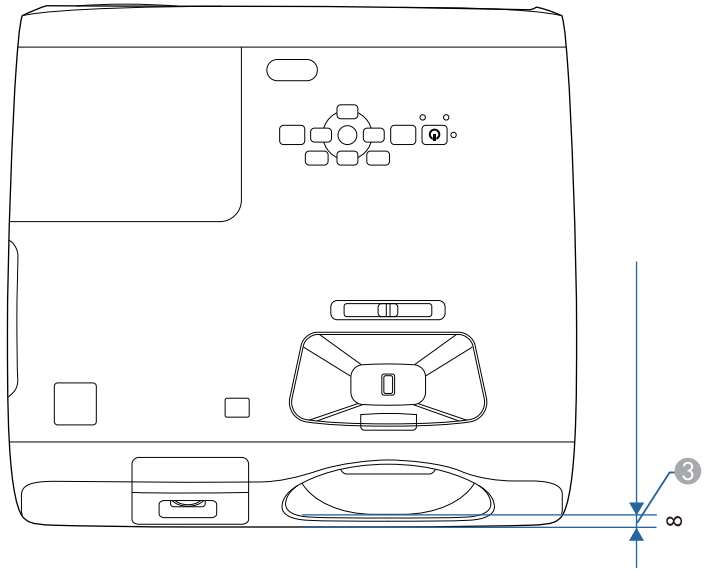


Projektörü 8°'den daha fazla eğerek kullanırsanız aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

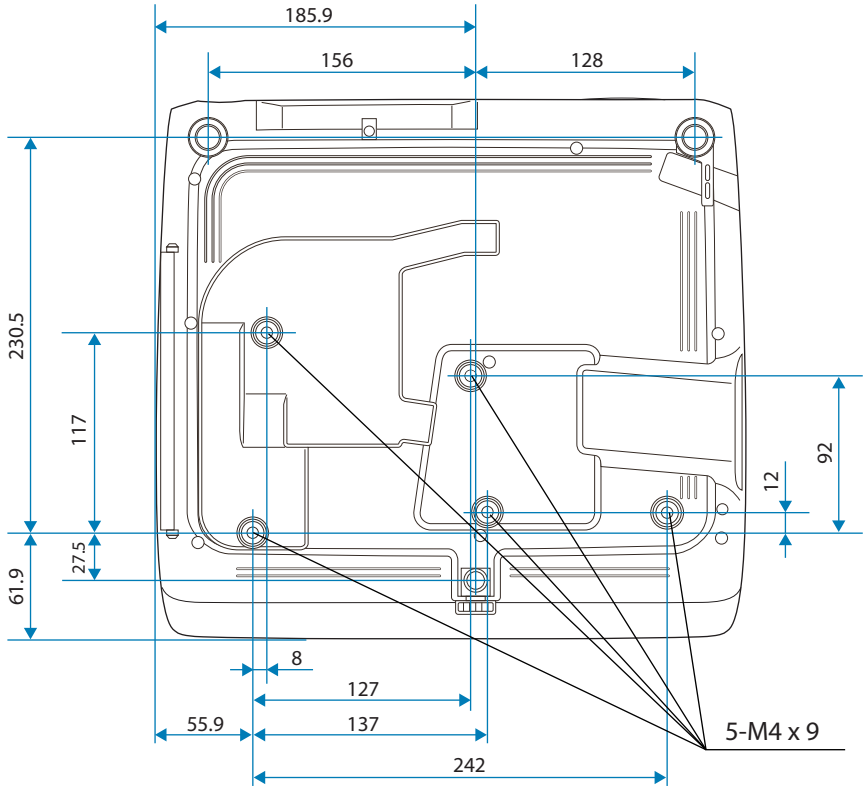


1 Mercek merkezi

2 Merceğin merkezinden duvar montaj askısı tespit noktalarına veya tavan montaj askısı tespit noktalarına kadar olan ölçümler.



3 Projektörün önünden merceğin önüne kadar ölçer.



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, bakınız AMX Web sitesi. URL http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyalini tek bir kablo üzerinden aktarılmak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir IP adresi atar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • Ekran en boy oranı 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.

Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, SSID'ye karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP öğesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Telsiz Telgraf Yasası Düzenlemeleri

Aşağıdaki eylemler Telsiz Telgraf Yasası tarafından yasaklanmıştır.

- Değiştirme ve parçalarına ayırma (anten dahil)
- Uygunluk etiketini çıkarma

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1 için genel bir terim olarak Windows kullanılmış ve Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows'un birden fazla sürümünü belirtmek üzere Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 olarak kullanılmış olabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

EPSON tescilli bir ticari markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

eneloop®, Panasonic Group'un tescilli ticari markasıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc şirketinin hizmet markasıdır.

Google play, Google Inc. kuruluşunun ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Diğer tüm ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir ve yalnızca belirtim amacıyla kullanılmaktadır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V Ayarları 124
A/V Çıkışı 124
A/V Ses Kap.Zamnlyc 136
A/V Sessiz 12, 17, 91, 105
Açma Koruması 99
Ağ bilgisi 127
Ağ Geçidi Adresi 131, 133
Ağ Menüsü 126
Ağ Yapılandırması 127
Alt Ağ Maskesi 131, 133
AMX Device Discovery 134
..... 123
Arayüz kutusu 175
Arka 23, 124
Arka ayaklar 14
Arka ekran 23
Arka Plan 78
Artı 93
Askı takma deliği 17
Aşırı Isınma 147
Audio1 bağlantı noktası 13
Audio2 bağlantı noktası 13
Audio-L/R bağlantı noktası 12
Ayak ayarlama kolu 11
Ayarlanabilir ön ayak 11, 14
Ayarlar 140
Ayarlar menüsü 121

B

Bağlantı modu 130
Başlangıç Ekranı 123
Başlatta Kaynak Ara 124
Bekleme Modu 136
Belge Kamerası 175
Beyaz tahta modu 62, 76
Bileşen Video 179
Bileşen video kablosu 175
Bileşik Video 179
Bilgiler menüsü 137
Bilgisayar 16, 105
Bilgisayar Bağlantı Noktası 13
Bilgisayar Etkileşimi 63
Bilgisayar kablosu 175
Bilgisayar Sinyalleri 179
Bilgisayarın bağlanması 26
Bir LAN kablosu bağlama 35
Birden çok projektörü bağlama 38
Bonjour 135

C

Computer Bağlantı Noktası 13
Crestron RoomView 109, 110, 135

Ç

Çalışma mesafesi 19
Çalıştırma sıcaklığı 182
Çıkış Numarası 134
Çözünürlük 119, 137

D

Depolama sıcaklığı 182
Desen 122
Desteklenen Çözünürlükler 179
Desteklenen Monitör Ekranları 179
Devamlı 90
Dil 125
Dinamik 54
Direkt güç açma 124
Dizini sırala 90
Dondur 17, 92, 105
Durum göstergesi 146
Duvar Askısı 175
Duvar askısı tespit noktaları 14
Düğme 20

E

Easy Interactive Driver 66
Easy Interactive Function 123, 125
Easy Interactive Function alıcısı 11
Easy Interactive Pen 19, 175
EasyMP Monitor 103
EasyMP Network Projection 81
ECO Ekranı 136
ECO menüsü 136
Efekt 90
Eğimi ayarlama 53
Ek açıklama modu 61, 76
Ekran 123
Ekran Arkaplanı 123
Ekran boyutu 176
Ekran değiştirme süresi 90
Ekran Yerleşimi 121
Elektronik kalem 68
En Boy Oranı 16, 55, 120
Enter 15, 17
E-posta Adresi 134
Erişim Noktası Ara 130, 131
Esc 15, 18

ESC/VP21 107
Etkileşim işlevi 10, 24, 75, 160
Etkileşimli Kalem Uzantısı 175
E-Zoom 17, 93

F

Fare işaretçisi 94

G

Gelişmiş 126
Giriş Sinyali 120, 137
Görüntü boyutu 52
Görüntü İşleme 120
Görüntü kaynaklarının bağlanması 28
Görüntü menüsü 118
Görüntü yüksekliği 52
Görüntüler 150, 151
Görüntüleri değiştirme 44
Görüntüleri döndürme 88
Görünüm ayarları 90
Göstergeler 15, 146
Gösterme sırası 90
Güç 15, 16, 105
Güç girişi 12
Güç göstergesi 146
Güvenlik 132
Güvenlik kablosu kurulum noktası 14
Güvenlik menüsü 132

H

Haberleşme Protokolü 108
Harici ekipman bağlama 33
Hava çıkış fanı 12
Hava filtresi 11, 175
Hava Filtresi Değiştirme Süresi 172
Hava filtresini değiştirme 166
Hava Filtresinin Değiştirilmesi 172
Hava giriş fanı 11
HDMI 179
HDMI bağlantı noktası 13
HDMI Video Aralığı 120
Hırsızlık Önleyici Kilit 102
Hoparlör 13

I

IP adresi 133
IP Adresi Görüntüleme 131, 133
IP Ayarları 131, 133
Işık Optimizörü 136

İ

İleri giden 120
İsteğe bağlı aksesuarlar 175
İsteğe bağlı askı ya da kordon için bağlantı yeri 20
İşaretçi 17, 92
İşaretçi şekli 122
İşletim 124
İşletim Kilidi 101
İzleme 120

K

Kablo kilidi 102
Kablo Yerleşimleri 107
Kablolu LAN Menüsü 133
Kablosuz fare işlevi 94
Kablosuz Fare/USB Display 125
Kablosuz Güç 127
Kablosuz LAN menüsü 130
Kablosuz LAN ünitesi 36, 175
Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vidası 13
Kaldırma 47
Kalem 77
Kalem Çalışma Alanı 72
Kalem Çalışma Modu 126
Kalem girişi 83, 84
Kalem Kalibrasyonu 69
Kalem Modu 18, 125
Kalem ucu 20
Kanal 130
Kara tahta 54
Kaynak Arama 15
Kaynak arama 18, 43, 105
Komut Listesi 107
Kontrast 118
Kontrol paneli kilidi 121
Konum 120
Kull. Logosu Koruma 99
Kullanıcı 17
Kullanıcı Deseni 97
Kullanıcı düğmesi 122
Kullanıcı Logosu 96, 123
Kumanda paneli 11, 15

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama 138, 172
Lamba değiştirme süresi 169
Lamba göstergesi 146
Lamba kapağı 11

Lamba saati 136
Lamba ünitesi 175
Lambanın Değiştirilmesi 169
Lambanın değiştirilmesi 169
LAN 18, 105
LAN bağlantı noktası 13

M

Manuel düzeltmeler 49
Manuel Kalibrasyon 70, 125
Menü 15, 16
Merceğin Temizlenmesi 166
Mercek kapağı 12
Mesaj 123
Message Broadcasting 103, 135
MHL Menüsü 18
Mikrofon Bağlama 32
Mikrofon Giriş Sesi 122
Mikrofon girişi bağlantı noktası 12
Monitör Çıkış Portu 13
Monitör Ekranları 179
Mürekkep işlevi 83, 84

N

Netlik 118
Num 16

O

Odak 53
Odaklama halkası 11
Otomatik 16
Otomatik Açma 124
Otomatik Ayarlar 119
Otomatik dik ekran yerleşimi 52
Otomatik düzeltme 52
Otomatik İris 54, 119
Otomatik Kalibrasyon 70, 125

Ö

Ön 23, 124
Öncelikli giriş 134
Özellikler 181

P

Parazit Azaltma 120
Parça Adları ve İşlevleri 11
Parlaklık 118
Parola 132
PC Free 8, 86, 87
Pil ışığı 20
Pil kapağı 20
Pillerin değiştirilmesi 18, 20
PJBağlantı Parolası 129
PJLink 108
Posta Bildirimi 106, 133
Posta Bildirimi menüsü 133
Postanın Okunması 106
Projector 41, 42
Projektör Adı 129
Projektör anah.söz. 129
Projektör Bilgileri 137
Projektör kontrol araç çubuğu 78
Projektör kurulumu 103
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi 166
Projektörün Genel Özellikleri 181

Q

Quick Corner 50, 121
Quick Wireless Connection USB Anahtarı 175
Quick Wireless Connection USB Key 37

R

Renk Ayarı 119
Renk Doygunluğu 118
Renk Modu 18, 54, 118
Renk Sıcaklığı 119
Renk Tonu 118
RS-232C 12

S

Sağ Tık. Etkinleştir 126
Sarf malzemeleri 175
Sayfa 17, 105
Sayısal tuş takımı 16
Senk. Bilgileri 137
Senkronizasyon 120
Seri bağlantı 107
Ses Ayarları 13
Ses Çıkışı 124
Ses Düzeyi 17, 53, 105, 122
Sıcaklık göstergesi 146
Sıfırla 119, 121, 123, 125, 135, 137
Sıfırlama menüsü 135, 138
Sinyal menüsü 119
Sistem gereksinimleri 45
Slayt Gstr. 89
SMTP Sunucusu 133

SNMP 106, 134
Sorun Çözme 146
Source Search 15
sRGB 54
SSID 130
SSID göstergesi 131
SSID Oto Ayar 130
Sunum 54
Sürücüyü Seçin 87
Sürüm 137
S-Video Bağlantı Noktası 12
SYNC IN/OUT bağlantı noktası 13

Ş

Şifre koruma etiketi 100
Şifre Koruması 99

T

Tam Kilit 101
Tavan 124
Tavan askısı 175
Tavan askısı tespit noktaları 14
Tavan çubuğu 175
Tele 15
Temel menüsü 129
Temizleme 166
Tiyatro 54
Tuzak IP Adresi 134
Tümünü sıfırla 138

U

Ucu değiştirme 21
USB 18, 105
USB aygıtlarını kaldırma 31
USB aygıtlarının bağlanması 30
USB bellek 139
USB Depolama 86
USB Display 45
USB Display/Easy Interactive Function . 125
USB kablosu 141
USB Type B 125
USB uzatma kablosu 175
USB-A bağlantı noktası 13
USB-B bağlantı noktası 13
Uyku Modu 136
Uyku Modu Zam. 136
Uzak Alıcı 122
Uzak alıcı 11, 13
Uzaktan kumanda 16
Uzaktan kumanda ışın yayma alanı 18
Uzaktan kumanda kablo seti 175
Uzatılmış menüsü 123

Ü

Üstünde dolaşma 125
Üzerine Tara 120

V

Video 16, 105
Video Bağlantı Noktası 12
Video Sinyali 137
Video sinyali 120

W

Web Kontrol 103, 104
Web Kontrol Parolası 129
Web Remote 104
Wide 15

Y

Y/D Ekran Yerleşimi 49
Yakınlaştırma 121
Yansıtma 124
Yansıtma başladığında 157
Yansıtma merceği 11
Yansıtma mesafesi 176, 177
Yapılandırma menüsü 115, 116
Yardım 15, 17
Yardım işlevi 145
Yastık distorsiyonu 48
Yatay Çevir 8, 91
Yatay trapezoid ayarlama 11
Yatay Trapezoid Kaydırıcı 51
Yazılım klavyesi 128
Yedek Kalem Uçları 175
Y-Ekran yerleşimi ayarı 51
Yenile 131
Yenileme Hızı 137
Yumuşak taşıma çantası 175
Yükleme 23, 24, 46
Yüksek İrtifa Modu 124