

# Потребителско ръководство

## Multimedia Projector



EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	

# Означения, Използвани в Това Ръководство





## • Знаци за безопасност

В документацията и по проектора се използват графични символи, които показват как да го използвате безопасно.

Моля проучете и спазвайте тези предупредителни символи, за да избегнете наранявания и повреди.

 <b>Предупреждение</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и дори смърт поради неправилно боравене с устройството.
 <b>Внимание</b>	Този символ обозначава информация, пренебрегването на която може да доведе до нараняване и имуществени щети поради неправилно боравене с устройството.

## • Означения за обща информация

<b>Внимавайте</b>	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения".  "Речник" <a href="#">стр.183</a>
[Име]	Обозначава името на бутоните на дистанционното управление или на контролния панел. Например: бутон [Esc]
Име на меню	Обозначава елементи от меню Конфигурация. Например: Изберете <b>Яркост</b> от <b>Образ</b> . <b>Образ - Яркост</b>

## Означения, Използвани в Това Ръководство ... 2

### Въведение

#### Функции на Проектора ..... 8

Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение	8
Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)	8
Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението	8
Хоризонтална корекция	8
Полезни функции за прожектиране на изображения	9
Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)	9
Увеличава прожектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)	9
Обърнете изображението хоризонтално и проектирайте (Хоризонтално обр.)	9
Различни функции за отлична икономия на енергия	9
Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин	10
Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи	10
Разширени функции за сигурност	10
Пълно използване на предимствата на мрежовата връзка	10
Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра	11
Лесно свързване към компютър с Quick Wireless Connection (само за Windows)	11
Прожектиране на изображения от преносими устройства по мрежата	11
Прожектиране на изображения от множество компютри едновременно	11

#### Имена и функции на частите ..... 12

Предно/Горно	12
Задно	14
Основа	16
Контролен панел	17
Дистанционно управление	19
Смяна на батериите на дистанционното управление	22

Работен обхват на дистанционното управление	23
---	----

### Подготовка на проектора

#### Монтиране на проектора ..... 25

Методи за Монтиране	25
Методи за монтиране	26
Размер на екрана и приблизително разстояние на прожектиране	26

#### Свързване на оборудване ..... 29

Свързване на компютър	29
Свързване на източници на изображение	30
Свързване на смартфон или таблет	32
Свързване на USB устройства	33
Свързване на външно оборудване	34
Свързване на LAN кабел	35
Инсталиране на Апарат за безжична локална мрежа	37
Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key	38

### Основна употреба

#### Прожектиране на изображения ..... 41

Включване на проектора	41
Изключване на проектора	42
Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)	43
Превключване към желания образ чрез дистанционното управление	44
Прожектиране с USB Display	45
Системни изисквания	45
Когато правите връзка за пръв път	46
Деинсталиране	48

#### Коригиране на прожектираните изображения ..... 49

Коригиране на трапецовидно изкривяване	49
Автоматично коригиране	50
Ръчно коригиране	50

Регулиране на размера на изображението	53
Регулиране на позицията на изображението	54
Регулиране на хоризонталното наклоняване	54
Коригиране на фокуса	54
Регулиране на силата на звука	55
Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)	55
Настройка Авто ирис	56
Промяна на съотношението на проектираното изображение	57
Методи за превключване	57
Промяна на режима на съотношение	57

## Полезни Функции

<b>Функции за прожектиране</b>	<b>61</b>
Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)	61
Входни източници за прожектиране върху разделен екран	61
Работни процедури	62
Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран	64
Прожектиране без компютър (PC Free)	65
Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free	65
PC Free примери	66
PC Free методи на работа	66
Прожектиране на избрани изображения	69
Прожектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)	70
Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу	71
Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)	71
Прожектиране с QR код	72
Настройка на метод на показване за QR кодове	72
Прожектиране на данни от смартфон или таблет	73
Скриване на изображението и звука (Без A/V)	74
Спиране на изображението (Пауза)	75
Функция Курсор (Курсор)	75
Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)	76
Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)	77
Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора	79
Обобщение на процедурата за коригиране	79

Задаване на ID чрез използване на дистанционното управление	79
Коригиране	81
Запазване на потребителско лого	82
Запис на потр. модел	84

## Функции за Сигурност 86

Управление на потребители (Защита с парола)	86
Видове Защита с парола	86
Настройка на Защита с парола	86
Въвеждане на парола	87
Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)	88
Заклучване против кражба	90
Монтиране на заключващ кабел	90

## Наблюдение и контролиране 91

За EasyMP Monitor	91
Message Broadcasting	91
Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)	91
Настройка на Проектора	91
Показване на Уеб контрол екран	92
Показване на екран Web Remote	92
Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми	94
Четене на поща със съобщение за грешка	94
Управление при работа с SNMP	94
Команди ESC/VP21	95
Списък с команди	95
Схеми на окабеляването	96
За PLink (освен EB-S29/EB-S27)	96
За Crestron RoomView® (с изключение на EB-S29/EB-S27)	97
Работа с проектора от вашия компютър	98

## Информация за Event ID 102

## Меню Конфигурация

Използване на Конфигурация .....	104
----------------------------------	-----

Списък на Функциите .....	105
---------------------------	-----

Таблица за меню Конфигурация .....	105
Меню Мрежа .....	106
Образ меню .....	107
Сигнал меню .....	108
Настройки меню .....	110
Допълнит. меню .....	112
Мрежа меню .....	114
Забележки относно използването на меню Мрежа .....	115
Операции със софтуерната клавиатура .....	115
Основна меню .....	116
Безж. LAN меню .....	117
Защита меню .....	119
Меню Кабелна LAN (освен за EB-S29/EB-S27) .....	120
Поща меню .....	121
Други меню .....	122
Нулиране меню .....	123
ЕСО меню .....	124
Инфо меню (Само за дисплей) .....	125
Нулиране меню .....	126

Извършване на серийна настройка за множество проектори .....	127
--	-----

Настройка и използване на USB памет .....	127
Запис на настройки в USB памет .....	127
Прилагане на записаните настройки за други проектори .....	129
Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел .....	131
Записване на настройки на компютъра .....	131
Прилагане на записаните настройки за други проектори .....	132
Когато настройката е неуспешна .....	133

## Отстраняване на проблеми

Използване на помощ .....	135
---------------------------	-----

Разрешаване на проблеми .....	137
-------------------------------	-----

Разчитане на индикаторите .....	137
Когато индикаторите не помагат .....	142
Проблеми, свързани с образа .....	143
Не се появява образ .....	143
Не се показват движещи се образи .....	144
Проектирането спира автоматично .....	144
Появява се съобщението Не се поддържа .....	144
Появява се съобщението Няма сигнал .....	145
Образът е размазан, разфокусиран или изкривен .....	145
В образа се появяват смущения или изкривяване .....	146
Курсорът на мишката трепти (само при проектиране с USB Display) .....	147
Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато .....	147
Цветовите на образа са грешни .....	148
Образът изглежда по-тъмен .....	148
Проблеми при започване на прожектиране .....	149
Проекторът не се включва .....	149
Други проблеми .....	150
Не се чува звук или звукът е тих .....	150
В звука има шум (при проектиране на EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display или Quick Wireless Connection) .....	150
Не се чува звук от микрофона (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) .....	151
Дистанционното управление не работи .....	151
Искам да сменя езика за съобщенията и менютата .....	151
Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора .....	152
Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър .....	152

## Поддръжка

Почистване .....	154
------------------	-----

Почистване на повърхността на проектора .....	154
---	-----

Почистване на Лещата . . . . .	154
Почистване на въздушния филтър . . . . .	154

## Замяна на Консумативи . . . . . 156

Смяна на лампата . . . . .	156
Период за смяна на лампата . . . . .	156
Как се сменя лампата . . . . .	156
Нулиране на часовете на лампата . . . . .	159
Смяна на въздушен филтър . . . . .	159
Период за смяна на въздушен филтър . . . . .	159
Как се сменя въздушния филтър . . . . .	159

## Приложения

### Допълнителни Аксесоари и Консумативи . . . . . 162

Допълнителни аксесоари . . . . .	162
Консумативи . . . . .	163

### Размер на екрана и Разстояние за проектиране . . . . . 164

Разстояние за прожектиране (при EB-X30) . . . . .	164
Разстояние за прожектиране (при EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27) . . . . .	165
Разстояние за прожектиране (при EB-W29) . . . . .	166
Разстояние за прожектиране (при EB-S29/EB-S27) . . . . .	167
Разстояние за прожектиране (при EB-965H/EB-945H) . . . . .	168
Разстояние за прожектиране (при EB-955WH) . . . . .	169
Разстояние за прожектиране (при EB-950WH) . . . . .	171
Разстояние за прожектиране (при EB-940H) . . . . .	172

### Поддържани Монитори и дисплеи . . . . . 174

Поддържана разделителна способност . . . . .	174
Компютърни сигнали (аналогов RGB) . . . . .	174
Видео компонент . . . . .	174
Съставно видео . . . . .	175
Входен сигнал от HDMI порта . . . . .	175
Входен сигнал от MHL порт (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) . . . . .	175

## Спецификации . . . . . 176

Общи Спецификации на Проектора . . . . .	176
--	-----

## Външен вид . . . . . 180

## Речник . . . . . 183

## Общи бележки . . . . . 186

За нотациите . . . . .	186
Общо уведомление: . . . . .	187

## Индекс . . . . . 188

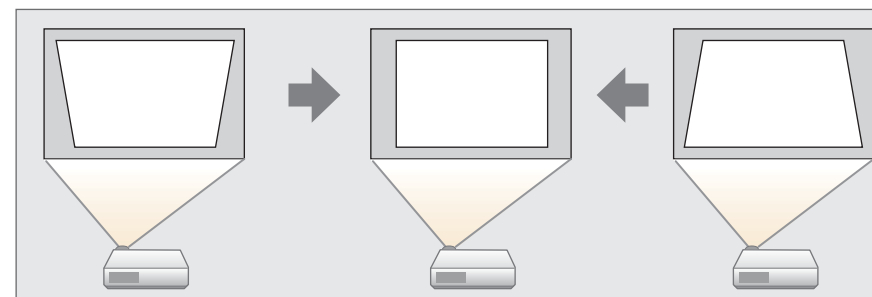


# Въведение

Тази глава разяснява функциите на проектора и имената на частите.

## Бърза и лесна настройка, прожектиране и съхранение

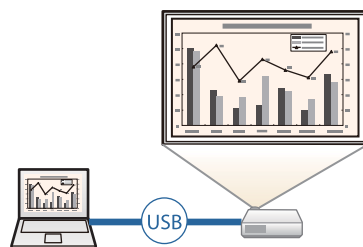
- Включете и изключете проектора просто чрез включване или изключване от контакта.
- Прожектирайте върху големи екрани от късо разстояние.
- Направете лесно корекциите на височина с един лост.
- Без забавяне за изстиване, което го прави лесен за прибиране.
- Включете проектора като просто получавате сигнал с изображение.



## Свързване с USB кабел и прожектиране (USB Display)

Просто чрез свързване на USB кабел можете да прожектирате изображения от екрана на компютъра без кабел за компютър.

☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.45](#)



## Откриване на движение на проектора и автоматично коригиране на изкривяването на изображението

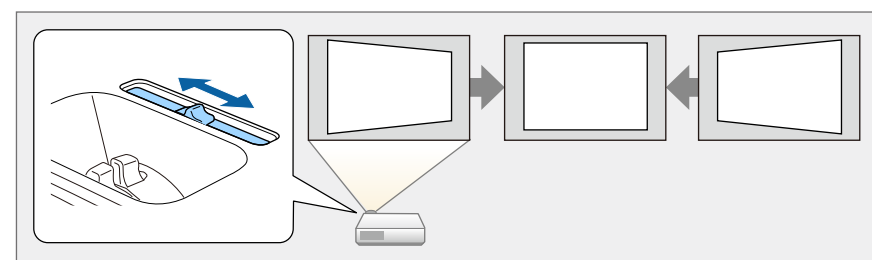
Този проектор автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване, което възниква при позициониране или преместване на проектора.

☛ "Автоматично коригиране" [стр.50](#)

## Хоризонтална корекция

Тази функция позволява бързо да коригирате хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. Това е полезно, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.

☛ "Ръчно коригиране" [стр.50](#)





## Полезни функции за проектиране на изображения

### Проектира две изображения едновременно (Split Screen)

Тази функция разделя проекционния екран на две и проектира два вида изображения едно до друго. Чрез едновременното проектиране на изображения от два източника върху екрана вие можете да повишите въздействието на своето съобщение или предложение по време на видеоконференции или презентации.

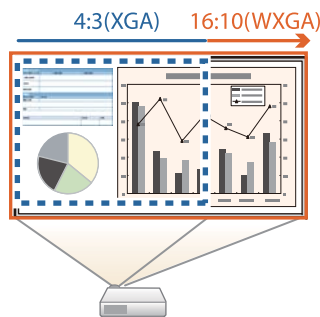
☛ "Проектира две изображения едновременно (Split Screen)" [стр.61](#)



### Увеличава проектираното съдържание при широк (WXGA) екран (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

При компютър с 16:10 широкоекранен WXGA течнокристален монитор, образът може да бъде проектиран в същото съотношение на картината. Можете да използвате бял екран или други формати на екрана тип пейзаж.

☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" [стр.57](#)



### Свържете USB устройство за съхранение и проектирайте филми и изображения (PC Free)

Можете да свържете USB устройства за съхранение на данни или цифрови камери към проектора и да проектирате записани изображения.

Поддържа се широка гама от формати като филми или изображения.

☛ "Проектиране без компютър (PC Free)" [стр.65](#)

### Обърнете изображението хоризонтално и проектирайте (Хоризонтално обр.)

Можете временно да обърнете картината хоризонтално и да проектирате. Това е полезно при проектиране на изображения за уроци по танци и др.


☛ "Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)" [стр.71](#)

### Различни функции за отлична икономия на енергия

- Различни функции за предотвратяване на прехосване на електричество

Проекторът се предлага с множество вградени функции за икономия на енергия, като например потъмняване на проектираното изображение, таймер за автоматично изключване и регулиране на консумацията на енергия докато проекторът е в режим на готовност.

☛ "ECO меню" [стр.124](#)

- Функция за показване на статуса на икономия на енергия върху проектирания екран  
Когато ECO дисплей е **Вкл.** от меню Конфигурация, икони с листа (  ), които означават икономичен статус, ще бъдат показани в долния ляв ъгъл на проектирания екран, когато яркостта на лампата е намалена.  
☛ ECO - ECO дисплей [стр.124](#)

## Управление чрез дистанционното управление по най-добрия начин

Можете да използвате дистанционното управление за извършване на операции, като уголемяване на част от изображението. Можете също да използвате дистанционното управление като показалец по време на презентации или като мишка за компютъра.

- ☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.75](#)
- ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.76](#)
- ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" [стр.77](#)

## Увеличаване и прожектиране на вашите файлове с камерата за документи

Можете да прожектирате хартиени документи и предмети, използвайки допълнителната камера за документи.

Чрез свързване към компютър и използване на предоставения софтуер, ще можете да се възползвате от всички функции на проектора.

- ☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.162](#)

## Разширени функции за сигурност

- **Защита с парола за ограничаване и управление на потребителите**  
Като зададете парола, можете да ограничите кой да използва проектора.  
☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.86](#)
- **Заклучване на контролния панел за ограничаване на работата с него**  
Можете да използвате тази функция, за да предотвратите неправомерна промяна на настройките на проектора от други хора по време на мероприятия, в училища и т.н.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.88](#)
- **Оборудване с различни устройства против кражба**  
Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.
  - Слот за безопасност
  - Точка за монтиране на осигуряващ кабел☛ "Заклучване против кражба" [стр.90](#)

---

## Пълно използване на предимствата на мрежовата връзка

Чрез LAN кабел (освен за EB-S29/EB-S27) или допълнителния блок за безжична мрежа можете да се свържете с мрежа и да получите достъп до следните функции.

- ☛ "Свързване на LAN кабел" [стр.35](#)
- ☛ "Инсталиране на Апарат за безжична локална мрежа" [стр.37](#)

## Свързване към мрежа и прожектиране на изображения от екрана на компютъра

Можете да проектирате екрана на компютъра по мрежа като използвате EasyMP Network Projection. Споделянето на проектора в мрежа ви позволява да проектирате данни от различни компютри без промяна на сигналния кабел. Дори когато проекторът е далеч от компютъра, все още можете да проектирате данни чрез мрежата.

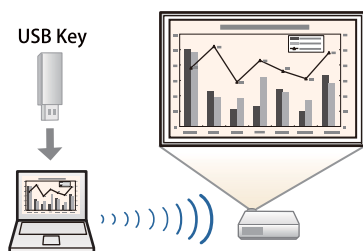


Ще откриете EasyMP Network Projection в EPSON Projector Software CD-ROM.

## Лесно свързване към компютър с Quick Wireless Connection (само за Windows)

Чрез свързване на допълнителния Quick Wireless Connection USB Key към компютър можете автоматично да строите безжична LAN връзка.

☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" [стр.38](#)



## Прожектиране на изображения от преносими устройства по мрежата

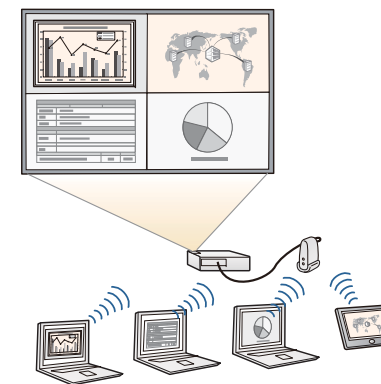
Ако на Вашия смартфон или таблет е инсталирано приложението "Epson iProjection", можете безжично да проектирате данни от устройството. Тъй като можете да работите с тези устройства от всяко едно място, можете да промените начина, по който се провеждат конференциите или презентациите.



Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.

## Проектиране на изображения от множество компютри едновременно

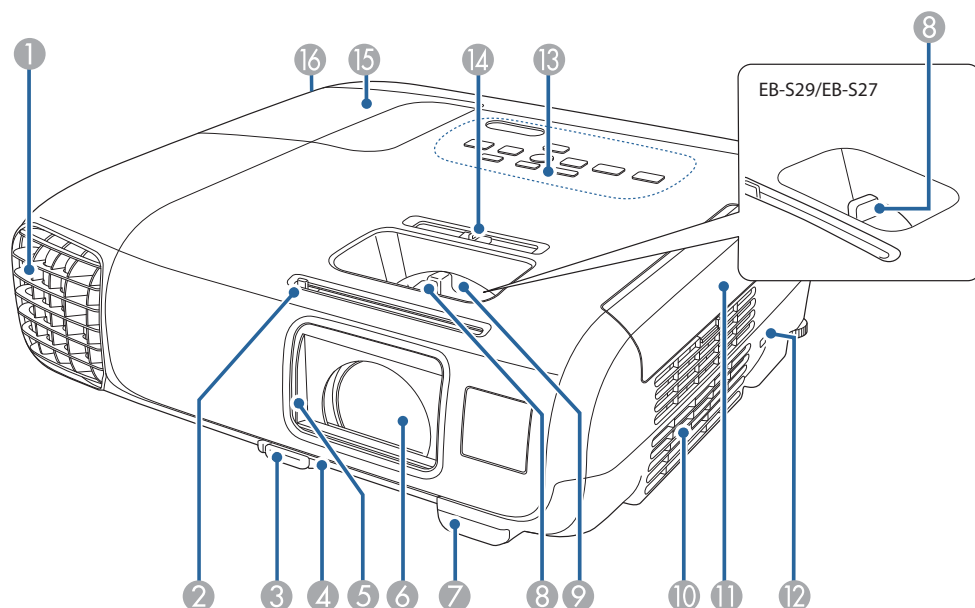
Чрез използване на EasyMP Multi PC Projection можете едновременно да проектирате до четири екрана от няколко компютъра, свързани в мрежа, от смартфони или таблети с инсталиран Epson iProjection, за да добавите усещане за динамичност към конференции, на които се използват проектори. Когато сте водещ на среща, можете да контролирате проектираните екрани от други свързани компютри, за да протече гладко срещата. Можете също така да проектирате същия екран от дистанционни проектори в мрежата.



Ще откриете EasyMP Multi PC Projection в EPSON Projector Software CD-ROM.

Всички функции в това ръководство са обяснени с илюстрации от EB-965H, освен ако не е споменато друго.

## Предно/Горно



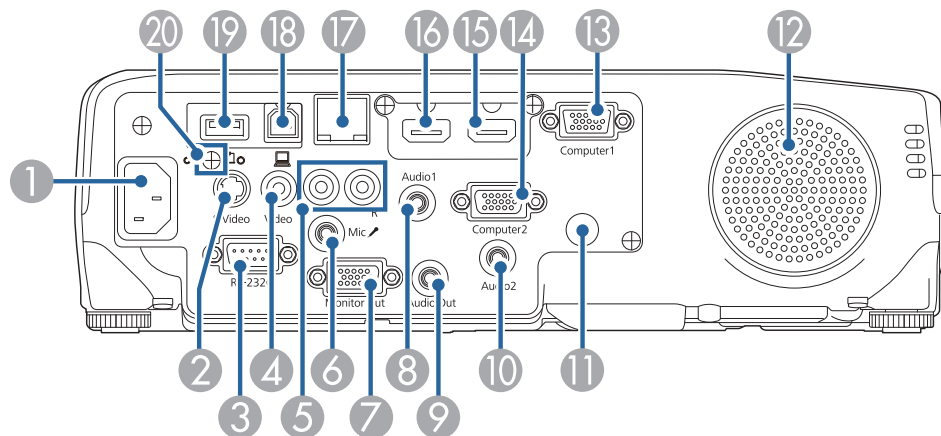
Име	Функция
1 Отвор за въздух	<p>Отворът за въздух служи за охлаждане на вътрешността на проектора.</p> <div> <p><b>⚠ Предупреждение</b></p> <p>Не гледайте в отворите. При гръмване на лампата се отделят газове и се пръскат частици стъкло, причиняващи наранявания. Свържете се с лекар, в случай че частици стъкло бъдат вдишани или попаднат в очите или устата.</p> </div> <div> <p><b>⚠ Внимание</b></p> <p>Докато прожектирате, не приближавайте лицето или ръцете си близо до отвора за въздух, както и не поставяйте предмети близо до него, които могат да се деформират или повредят от топлината. Горещ въздух от изходящия вентилационен отвор за въздух може да причини изгаряния, деформиране или възникване на инциденти.</p> </div>
2 Плъзгащ бутон за заглушаване на A/V	Плъзгайте бутона, за да отваряте и затваряте A/V плъзгача за заглушаване.
3 Лостче за регулиране на крака	<p>Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да изваждате и прибирате предното регулируемо краче.</p> <p>☞ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.54</a></p>
4 Предно регулируемо краче	<p>При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението.</p> <p>☞ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.54</a></p>

Име	Функция
5 <b>A/V плъзгач за заглушаване</b>	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Чрез затваряне по време на прожекция можете да скриете образа и звука. ☛ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a>
6 <b>Леща за прожектиране</b>	Прожектира изображения.
7 <b>Дист. приемник</b>	Получава сигнали от дистанционното управление.
8 <b>Фокусиращ пръстен</b>	Регулират фокуса на изображението. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.54</a>
9 <b>Пръстен за приближение (освен за EB-S29/EB-S27)</b>	Регулира размера на изображението. ☛ "Регулиране на размера на изображението" <a href="#">стр.53</a>
10 <b>Отвор за поемане на въздух (въздушен филтър)</b>	Вкарва въздух за охлаждане на вътрешността на проектора. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.154</a>
11 <b>Капак на въздушния филтър</b>	Отваря и затваря капака на въздушния филтър. ☛ "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.159</a>
12 <b>Слот за безопасност</b>	Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington. ☛ "Заклучване против кражба" <a href="#">стр.90</a>
13 <b>Контролен Панел</b>	Управлява проектора. ☛ "Контролен панел" <a href="#">стр.17</a>
14 <b>Хоризонтална корекция</b>	Коригира хоризонталното изкривяване в прожектираното изображение. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.50</a>
15 <b>Капак на лампата</b>	Отворете, когато подменяте лампата на проектора. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.156</a>

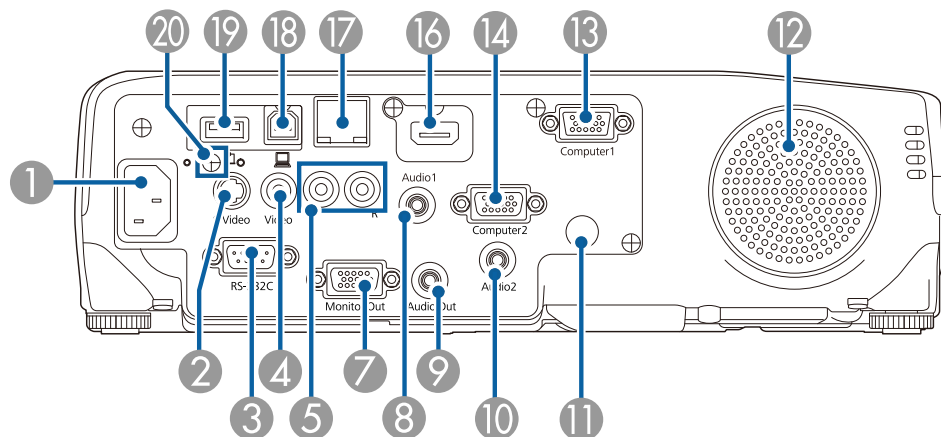
Име	Функция
16 <b>Фиксиращ винт на капака на лампата</b>	Завийте, за да фиксирате капака на лампата на мястото му.

## Задно

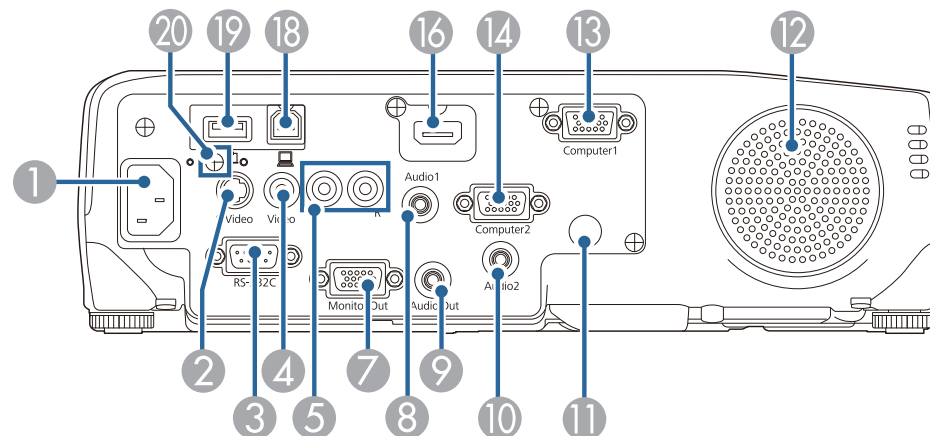
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



Име	Функция
1 <b>Вход за захранването</b>	Свързва захранващият кабел към проектора. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a>
2 <b>S-Video порт</b>	За сигнали S-Video от видео източници.
3 <b>RS-232C порт</b>	Когато управлявате устройството от компютър, свържете го към компютъра с кабел RS-232C. Този порт служи само за управление и обикновено не се използва. ☛ "Команди ESC/VP21" <a href="#">стр.95</a>
4 <b>Video порт</b>	Получава сигнали тип съставно видео от видео източници.
5 <b>Audio-L/R порт</b>	Извежда звук от оборудването, свързано към S-Video порта или към Video порта.
6 <b>Mic порт</b> (само при EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	За входен звук от микрофон.

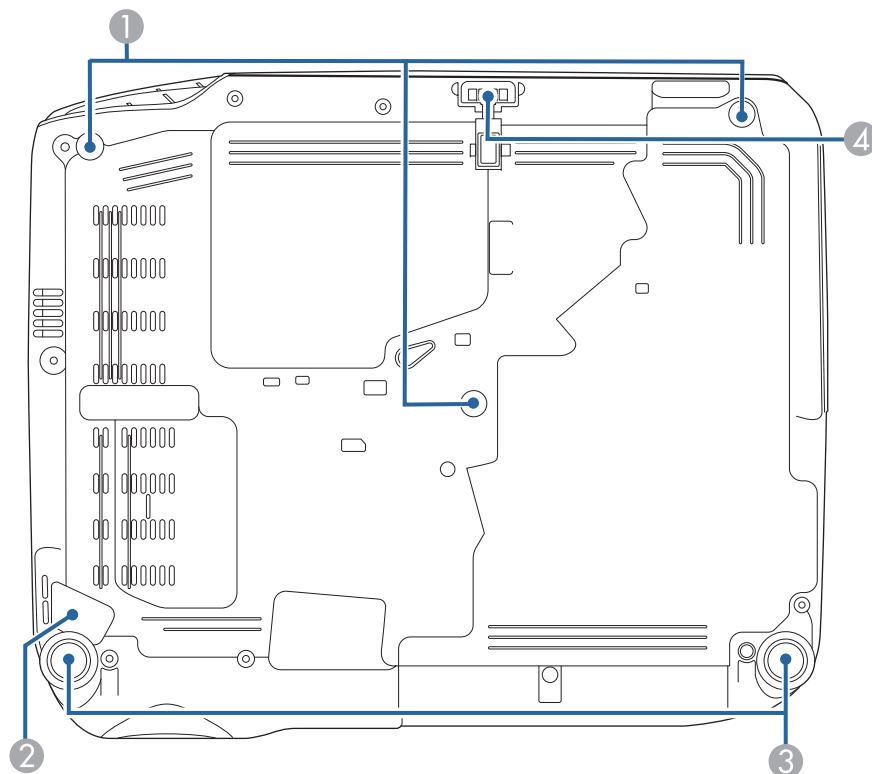
Име	Функция
7 <b>Monitor Out порт</b>	Извежда аналогови RGB сигнали от порт Computer1 към външен монитор. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
8 <b>Audio1 порт</b>	Получава звук от свързаното към порт Computer1 оборудване.
9 <b>Audio Out порт</b>	Извежда звук от текущо прожектирания образ към външен високоговорител.
10 <b>Audio2 порт</b>	Извежда звук от свързаното към порт Computer2 оборудване.
11 <b>Дист. приемник</b>	Получава сигнали от дистанционното управление.
12 <b>Високоговорител</b>	Извежда звук.
13 <b>Computer1 порт</b>	Вкарва сигнали на изображение от компютър и компонентен видео сигнал от други видео източници.
14 <b>Computer2 порт</b>	
15 <b>HDMI2/MHL порт (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с <u>HDCP</u>».</li> <li>Входен сигнал от смартфони и таблети, които поддържат <u>MHL</u>» (Mobile High-definition Link). ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.29</a></li> </ul>
16 <b>HDMI1 порт (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</b> <b>HDMI порт (само при EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)</b>	Вкарва видео сигнали от HDMI-съвместимо видео оборудване и компютри. Този проектор е съвместим с <u>HDCP</u> ».
17 <b>LAN порт (освен за EB-S29/EB-S27)</b>	Служи за свързване към LAN кабел и след това към мрежа.

Име	Функция
18 <b>USB-B порт</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел и проектира изображения от компютъра. ☛ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.45</a></li> <li>Свързва проектора към компютър чрез USB кабел за използване на функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>
19 <b>USB-A порт</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Осъществява връзка с USB устройство за съхранение или цифров фотоапарат и проектира изображения като използва PC Free. ☛ "Прожектиране без компютър (PC Free)" <a href="#">стр.65</a></li> <li>Свързва допълнителната Камера за документи.</li> <li>Свързва допълнителния Апарат за безжична локална мрежа. ☛ "Инсталиране на Апарат за безжична локална мрежа" <a href="#">стр.37</a></li> <li>Свързва допълнителния Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key" <a href="#">стр.38</a></li> </ul>
20 <b>Винт за прикрепяне на апарата за безжична локална мрежа</b>	Винтът прикрепя капака на апарата за безжична локална мрежа.

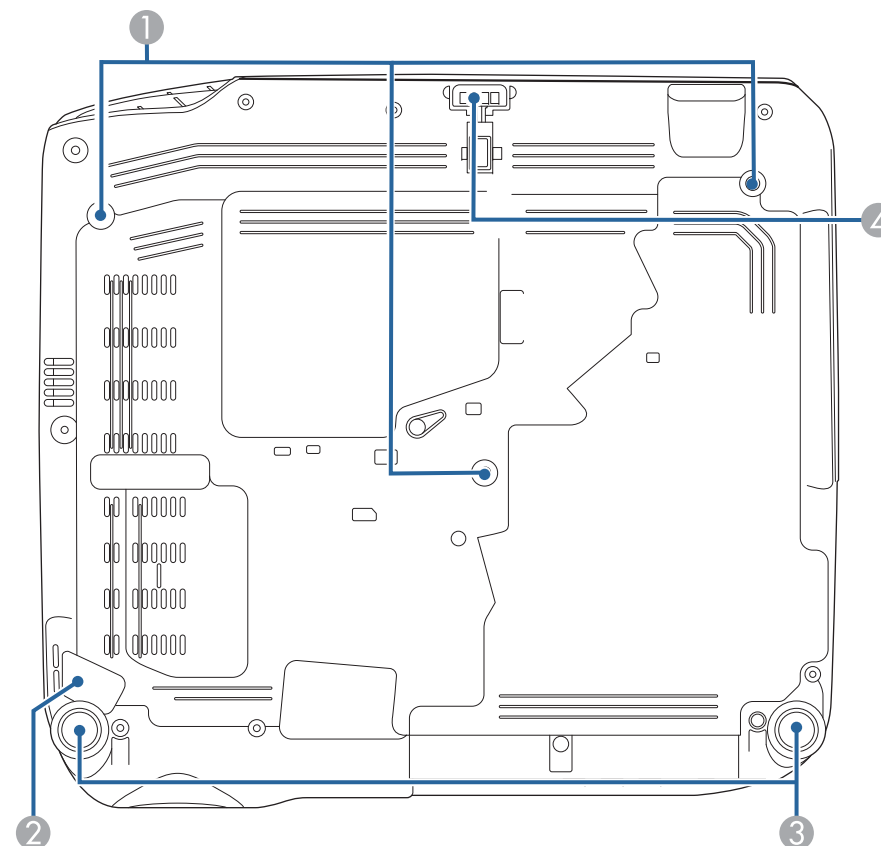


## Основа

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/  
EB-S29/EB-S27



EB-955WH/EB-965H/EB-945H

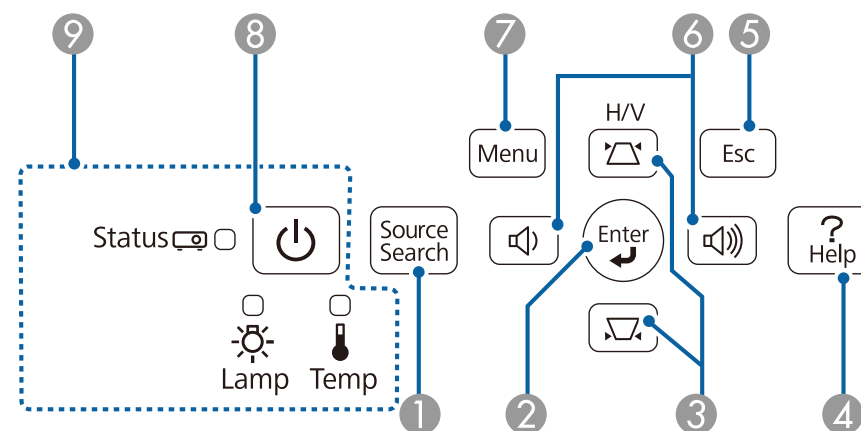


Име	Функция
① <b>Точки за фиксиране към таван (три точки)</b>	<p>Монтирайте допълнителното устройство за Окачване на таван тук, когато закачите проектора на тавана.</p> <p>☛ "Монтиране на проектора" <a href="#">стр.25</a></p> <p>☛ "Допълнителни аксесоари" <a href="#">стр.162</a></p>
② <b>Точка за монтиране на осигуряващ кабел</b>	<p>Вкарайте заключващ кабел (който можете да откриете в търговската мрежа) в тази позиция и го заключете на мястото.</p> <p>☛ "Монтиране на заключващ кабел" <a href="#">стр.90</a></p>



Име	Функция
3 Задни крачета	Когато използвате проектора върху повърхност, като маса, завъртете, за да извадите и приберете, за регулиране на хоризонталния наклон. ☞ "Регулиране на хоризонталното накланяне" <a href="#">стр.54</a>
4 Предно регулируемо краче	При поставяне на повърхност, като маса, удължете крачето, за да коригирате позицията на изображението. ☞ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.54</a>

## Контролен панел

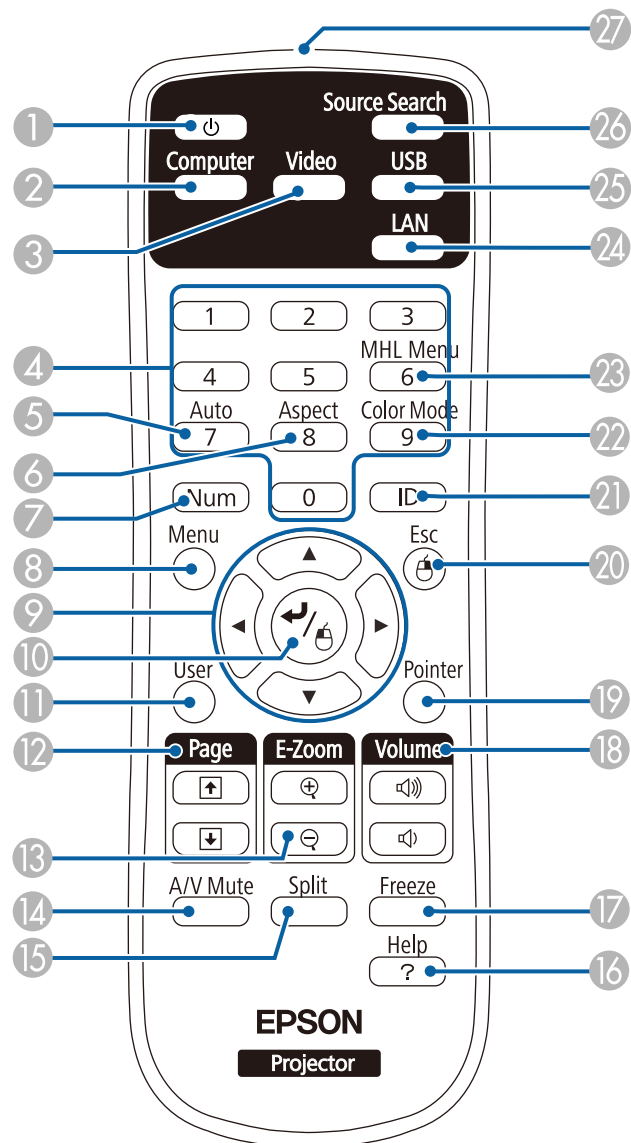


Име	Функция
1 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.43</a>
2 Бутон [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво.</li> <li>Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.</li> </ul>






Име	Функция
3 <b>Бутони</b> [↖][↗]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Показва екрана Ключ, който ви позволява да коригирате трапецовидното изкривяване на образа по хоризонтала и вертикала. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.50</a></li> </ul> </li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.135</a></li> </ul> </li> </ul>
4 <b>Бутон</b> [Help]	<p>Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.135</a></li> </ul>
5 <b>Бутон</b> [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Прекратява текущата функция.</li> <li>Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> </ul> </li> </ul>





Име	Функция
6 <b>Бутони</b> [◀][▶] или <b>бутони</b> [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>За EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 <ul style="list-style-type: none"> <li>[◀] Намалява силата на звука.</li> <li>[▶] Увеличава силата на звука.</li> <li>☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.55</a></li> </ul> </li> <li>За EB-S29/EB-S27 <ul style="list-style-type: none"> <li>[Wide]: Увеличава размера на прожектираното изображение.</li> <li>[Tele]: Намалява размера на прожектираното изображение.</li> <li>☛ "Регулиране на размера на изображението" <a href="#">стр.53</a></li> </ul> </li> <li>Коригира трапецовидното изкривяване по хоризонтала, когато е показан екранът Ключ. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Х/В-ключ" <a href="#">стр.51</a></li> </ul> </li> <li>Ако бъдат натиснати, когато се показва меню Конфигурация или екран Помощ, тези бутони избират елементи от менюто и задават стойности. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> <li>☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.135</a></li> </ul> </li> </ul>
7 <b>Бутон</b> [Menu]	<p>Показва и затваря меню Конфигурация.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> </ul>
8 <b>Бутон</b> [Power] [⏻]	<p>Включва и изключва захранването на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a></li> </ul>
9 <b>Индикатори</b>	<p>Посочва състоянието на проектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Разчитане на индикаторите" <a href="#">стр.137</a></li> </ul>

## Дистанционно управление



Име		Функция
1	Бутон [Power] [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a>
2	Бутон [Computer]	При всяко натискане на бутона, входният сигнал се превключва между изображения от порт Computer1 и порт Computer2.
3	Бутон [Video]	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете S-Video, Video и HDMI.
4	Цифрови бутони	Въведете паролата. ☛ "Настройка на Защита с парола" <a href="#">стр.86</a>
5	Бутон [Auto]	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer, можете автоматично да оптимизирате Проследяване, Синхр. и Позиция.
6	Бутон [Aspect]	Всеки път, когато натиснете бутона, режимът за съотношение се сменя. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.57</a>
7	Бутон [Num]	Задръжте бутона натиснат и натиснете цифровите бутони за въвеждане пароли и номера. ☛ "Настройка на Защита с парола" <a href="#">стр.86</a>
8	Бутон [Menu]	Показва и затваря меню Конфигурация. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a>

Име	Функция
<b>9 Бутони</b> [  ] [  ] [  ] [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ, натискането на тези бутони избира елементи от менюто и задава стойности. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> <li>При прожектиране с използване на PC Free при натискане на тези бутони се показва предишно/следващо изображение, завърта се изображението и др. ☛ "PC Free методи на работа" <a href="#">стр.66</a></li> <li>Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката, в която е натиснат бутонът. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>
<b>10 Бутони</b> [  ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Когато се покаже меню Конфигурация или екран за помощ, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> <li>Действа като ляв бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>
<b>11 Бутон [User]</b>	Изпълнява се функцията, зададена в <b>Потреб. бутон</b> от меню <b>Настройки</b> . ☛ "Настройки меню" <a href="#">стр.110</a>

Име	Функция
<b>12 Бутони [Page]</b> [  ] [  ]	<p>Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> <li>При използване на USB Display ☛ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.45</a></li> <li>При мрежова връзка</li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
<b>13 Бутони [E-Zoom]</b> [  ] [  ]	<p>Увеличава или намалява образа, без да променя размера на проекцията. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.76</a></p>
<b>14 Бутон [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включва и изключва видеото и аудио.</li> <li>☛ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a></li> <li>Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутона за около пет секунди. <b>Предно ↔ Предно/Таван</b> <b>Задно ↔ Задно/Таван</b></li> </ul>
<b>15 Бутон [Split]</b>	<p>При всяко натискане на бутона представянето на изображението се променя между едновременно прожектиране на две изображения чрез разделяне на проектния екран или прожектиране на едно изображение, както обикновено. ☛ "Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)" <a href="#">стр.61</a></p>

Име	Функция
16 Бутон [Help]	Показва и затваря екрана Помощ, който ви показва как да се справите с дадени проблеми, ако възникнат такива. ☛ "Използване на помощ" <a href="#">стр.135</a>
17 Бутон [Freeze]	Паузира или продължава образа. ☛ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.75</a>
18 Бутони [Volume] [<] [>]	[<] Намалва силата на звука. [>] Увеличава силата на звука. ☛ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.55</a>
19 Бутон [Pointer]	Показва показалеца на екрана. ☛ "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.75</a>
20 Бутон [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Прекратява текущата функция.</li> <li>• Ако го натиснете, докато се показва меню Конфигурация, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ "Използване на Конфигурация" <a href="#">стр.104</a></li> <li>• Действа като десен бутон на мишката, когато използвате функцията Безжична мишка. ☛ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> </ul>
21 Бутон [ID]	Задръжте този бутон и натиснете бутоните с цифри, за да изберете ID на проектора, който искате да управлявате с помощта на дистанционното управление. ☛ "Задаване на ID чрез използване на дистанционното управление" <a href="#">стр.79</a>
22 Бутон [Color Mode]	Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се сменя. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.55</a>

Име	Функция
23 Бутон [MHL Menu]	Показва менюто с настройки за устройството, свързано към MHL порта на проектора. (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24 Бутон [LAN]	Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.
25 Бутон [USB]	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Образи от устройството, свързано към USB-A порта</li> </ul>
26 Бутон [Source Search]	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.43</a>
27 Зона на излъчване на светлина от дистанционното управление	Излъчва сигналите на дистанционното управление.

## Смяна на батериите на дистанционното управление

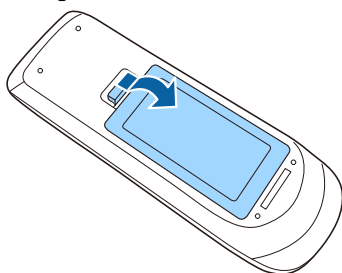
Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Пригответе две манганови или алкални батерии размер AA. Не може да използвате други батерии, освен размер AA, манганови или алкални.

### Внимавайте

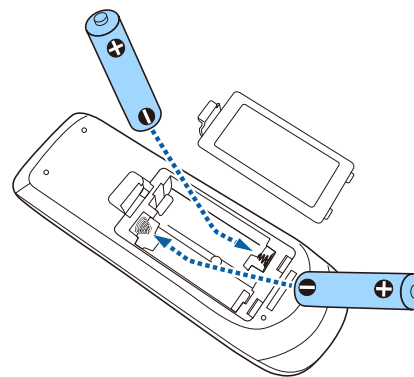
Уверете се, че сте прочели това ръководство, преди да работите с батериите.

 *Инструкции за безопасност*

- 1** Свалете капачето за батериите.  
Натискайки езичето на гнездото за батерии, повдигнете капачето нагоре.



- 2** Сменете старите батерии с нови.

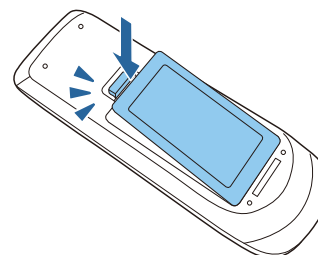


### Внимание

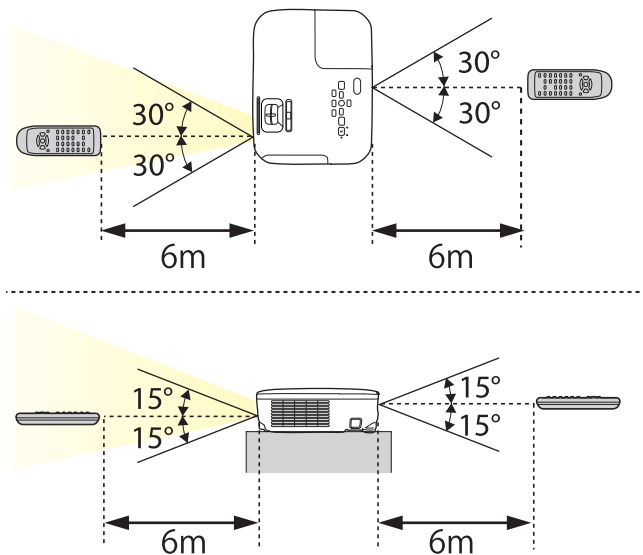
Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в гнездото на батериите и проверете дали батериите са поставени правилно.

Ако батериите не се използват правилно, те могат да експлодират или протекат, причинявайки пожар, нараняване или повреда на продукта.

- 3** Свалете капачето за батериите.  
Натиснете капачето, докато щракне на мястото си.



## Работен обхват на дистанционното управление





## Подготовка на проектора

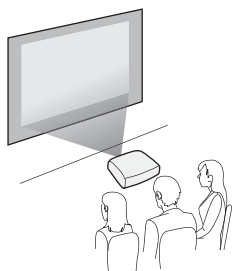
Този раздел обяснява как да монтирате проектора и да свържете източниците за прожекция.



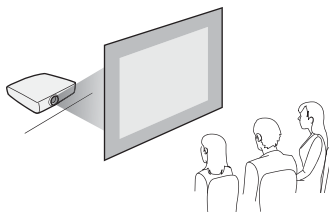
## Методи за Монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте проектора според условията на мястото за монтаж.

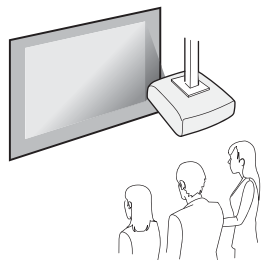
- Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)



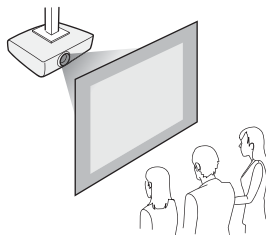
- Проектиране на изображения зад прозрачен екран. (Задно проектиране)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Прожектиране Предно/Таван)



- Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Прожектиране Задно/Таван)





## Предупреждение

- При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.
- Ако използвате лепливи вещества на Точки за фиксиране към таван за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.  
Когато монтирате или регулирате стойката за окачване на таван, не използвайте лепила за предотвратяване развинтването на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.
- Не покривайте вентилационния отвор или въздушния изпускателен отвор на проектора. Ако кой да е отвор бъде покрит, вътрешната температура може да се повиши, което да доведе до пожар.

## Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да доведе до неправилна работа.



- При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате стойка за Окачване на таван.  
 "Допълнителни аксесоари" [стр.162](#)
- Настройката по подразбиране за Проектиране е **Предно**. Можете да промените настройката от **Предно** на **Задно** от менюто Конфигурация.  
 **Допълнит.** - **Проектиране** [стр.112](#)
- Можете да промените режима Проектиране, както следва, като задържите натиснат бутон [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.

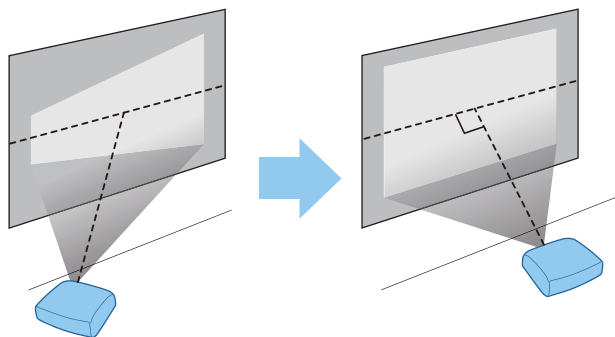
**Предно ↔ Предно/Таван**

**Задно ↔ Задно/Таван**

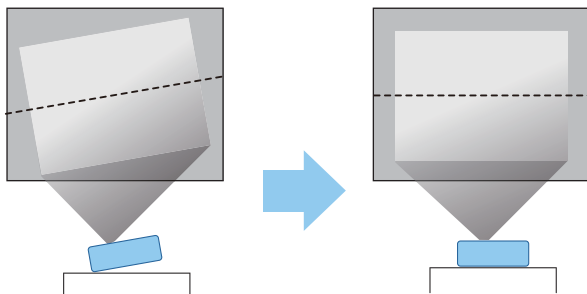
## Методи за монтиране

Монтирайте проектора, както следва.

- Монтирайте проектора така, че да е успореден на екрана.  
Ако проекторът е монтиран под ъгъл спрямо екрана, появява се трапецовидно изкривяване на проектираното изображение.



- Поставете проектора на равна повърхност.  
Ако проекторът е наклонен, проектираното изображение също е наклонено.



- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора успоредно на екрана.  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.49](#)
- Вижте следното, ако не можете да монтирате проектора на равна повърхност.  
☛ "Регулиране на хоризонталното накланяне" [стр.54](#)  
☛ "Коригиране на трапецовидно изкривяване" [стр.49](#)

## Размер на екрана и приблизително разстояние на проектиране

Проекционният размер се определя от разстоянието от проектора до екрана. Вижте илюстрациите в дясно, за да изберете най-добрата позиция според размера на екрана. Илюстрациите показват приблизителното най-кратко разстояние при максимална увеличение. Вижте следното за повече информация за разстоянието при проектиране.

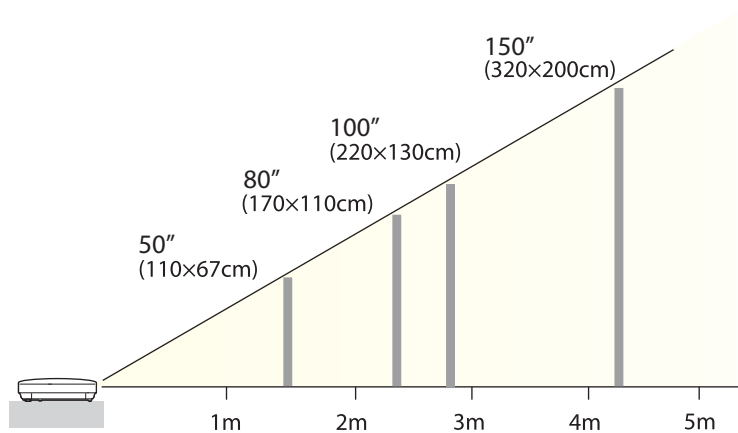
- ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" [стр.164](#)



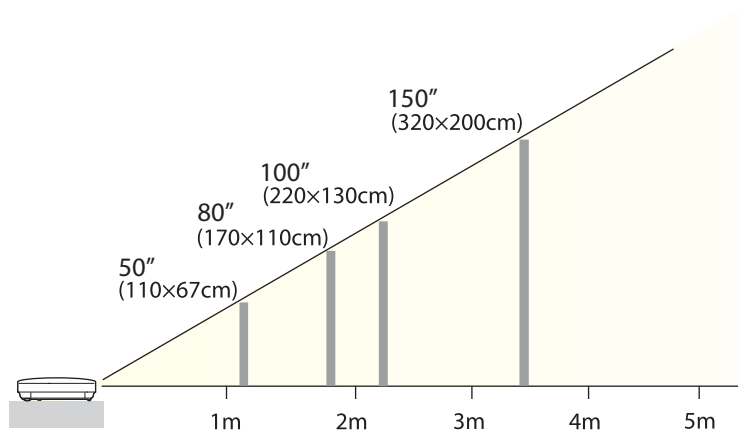
Когато коригирате трапецовидно изкривяване, проектираното изображение може да се смали.

Размер на екрана 16:10

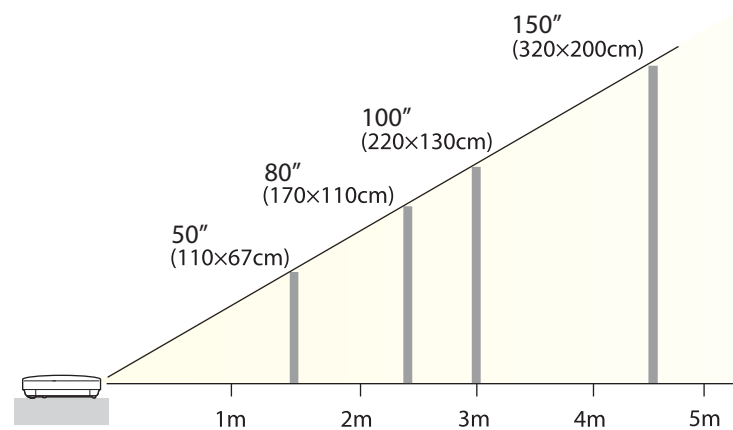
3a EB-W29



3a EB-950WH

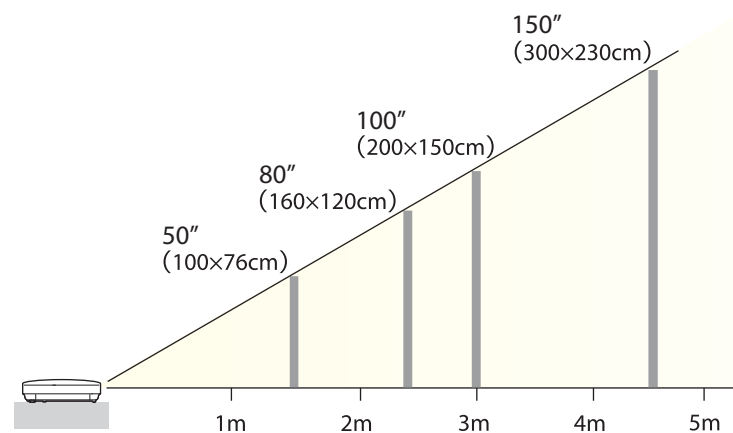


3a EB-955WH

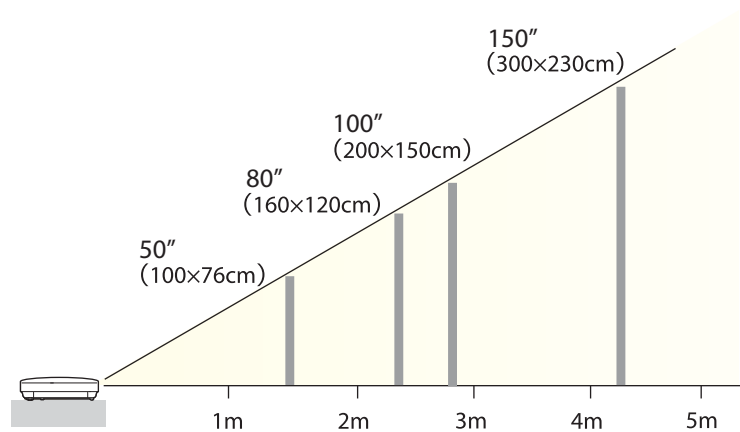


Размер на екрана 4:3

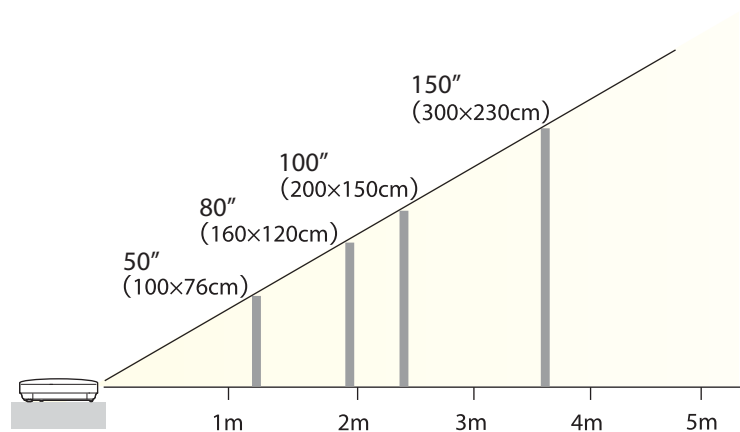
3a EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



## 3a EB-965H/EB-945H/EB-X30



## 3a EB-940H



Илюстрациите в този раздел са от EB-965H.

Името на порта, номерът, местоположение и ориентацията на конектора се различават в зависимост от свързания източник.

## Свързване на компютър

За да прожектирате изображения от компютър, свържете компютъра по един от следните методи.

**1 При използване на предоставения компютърен кабел**

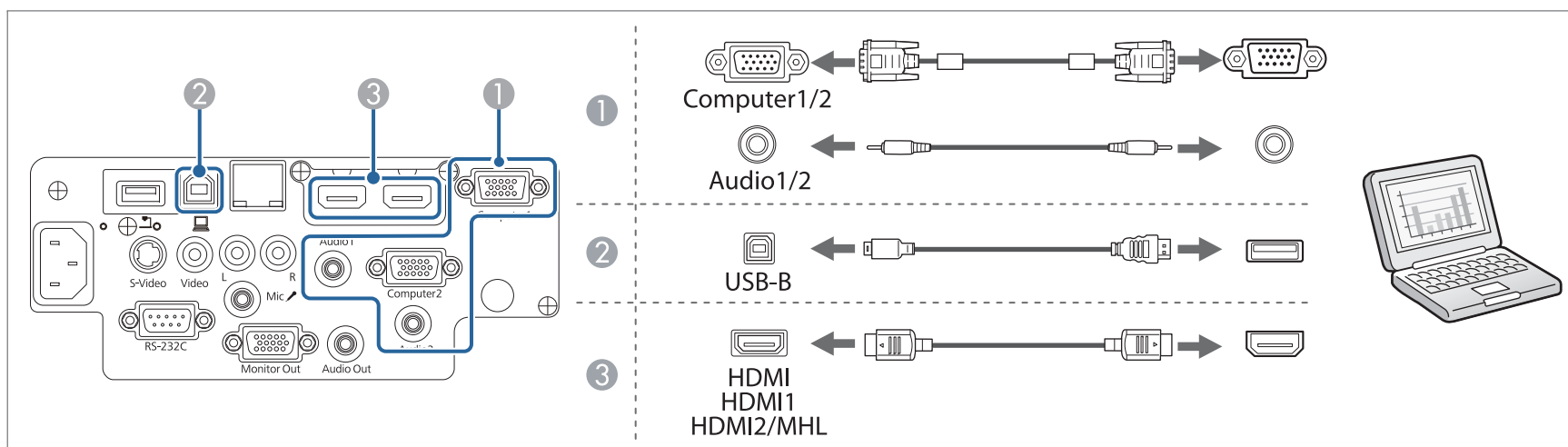
Свържете изходния порт на екрана на компютъра към порт Computer на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на компютъра с входящия Audio порт на проектора посредством предлаган в търговската мрежа аудио кабел.

**2 Когато използвате предоставения USB кабел или USB кабел, достъпен в търговската мрежа**

Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.

**3 При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел**

Свържете HDMI порта на компютъра към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук заедно с прожектираното изображение.





- Можете да промените източника за аудио в **Аудио изход**.  
☛ Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход [стр.112](#)
- Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да прожектирате изображения от него. Тази функция се нарича USB Display.  
☛ "Прожектиране с USB Display" [стр.45](#)

## Свързване на източници на изображение

За да прожектирате изображения от DVD плейъри или от VHS и др., свържете проектора по един от следните методи.

### ① При използване на достъпния в търговската мрежа видео или S-video кабел

Свържете изходния видео или S-video порт на източника на изображение към порт Video на проектора. Или свържете изходния S-video порт на източника на изображение към порт S-Video на проектора. Можете да изведете звук от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с порт Audio-L/R на проектора с аудио кабел от търговската мрежа.

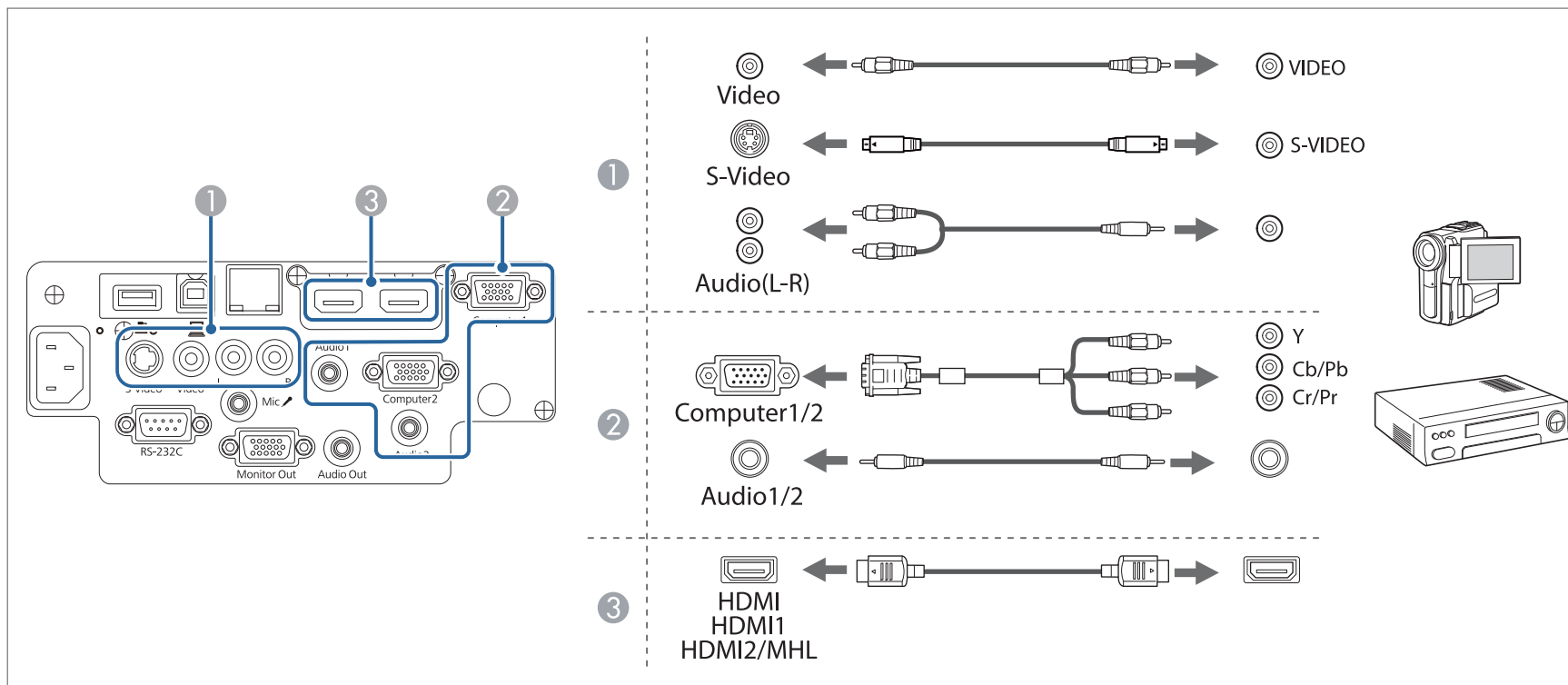
### ② При използване на допълнителния компонентен видео кабел

☛ "Допълнителни аксесоари" [стр.162](#)

Свържете компонентния изходен порт на източника на изображение към входящия порт Computer на проектора. Можете да слушате звука от високоговорителя на проектора чрез свързване на изходния аудио порт на източника на изображение с Audio порта на проектора с аудио кабел, закупен в търговската мрежа.

### ③ При използване на достъпния в търговската мрежа HDMI кабел

Свържете изходния HDMI порт на източника на изображение към HDMI порта на проектора. Освен това можете да изпратите звук от източника на изображение заедно с прожектираното изображение.



## Внимавайте

- Преди свързване изключете оборудването, което искате да свържете. Ако източникът е включен при свързване към проектора, това може да доведе до неправилна работа.
- Ако ориентацията или формата на гнездото се различава, не прилагайте сила. Устройството може да бъде повредено или да не работи правилно.



- Можете да промените източника за аудио в **Аудио изход**.

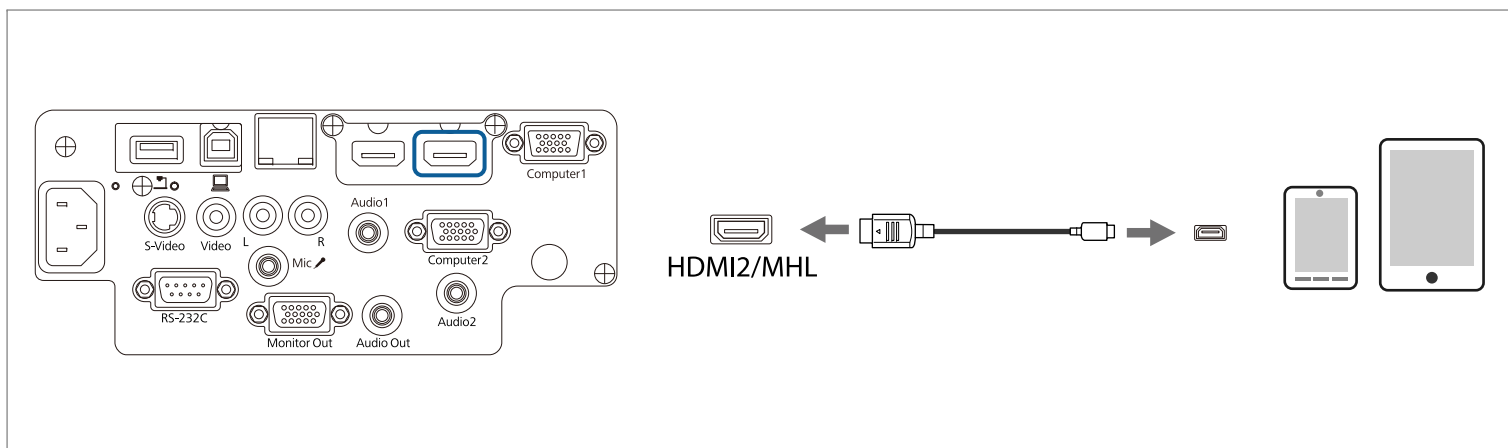
☛ **Допълнит. - A/V настройки - Аудио изход** [стр.112](#)

- Ако източникът, който искате да свържете е с порт с необичайна форма, използвайте доставения с устройството кабел или допълнителен кабел за свързване с проекторите.
- Когато използвате аудио кабел 2RCA(Л/Д)/стерео с мини изводи (от търговската мрежа), задължително купете кабел с характеристика “Без съпротивление”.

## Свързване на смартфон или таблет

Поддържат се само EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Можете да свързвате смартфони и планшети. С MHL кабел от търговската мрежа можете да свържете MHL порта на Вашето устройство към HDMI2/MHL порта на проектора. Можете да изпратите звук заедно с проектираното изображение.



Когато свържете смартфон или таблет към проектора, устройството започва да се зарежда, когато се проектират изображения.

### Внимавайте

- Може да не можете да свържете MHL кабел към всички устройства.
- Уверете се, че кабелът за свързване поддържа MHL стандарти. Ако не можете да свържете кабел, който не поддържа MHL стандарти, смартфонът или таблетът може да се нагрее, да протече или да експлодира.
- При свързване с помощта на MHL-HDMI адаптер, зареждането на смартфон или таблет може да не функционира или е възможно да не можете да извършвате операции от дистанционното управление на проектора.

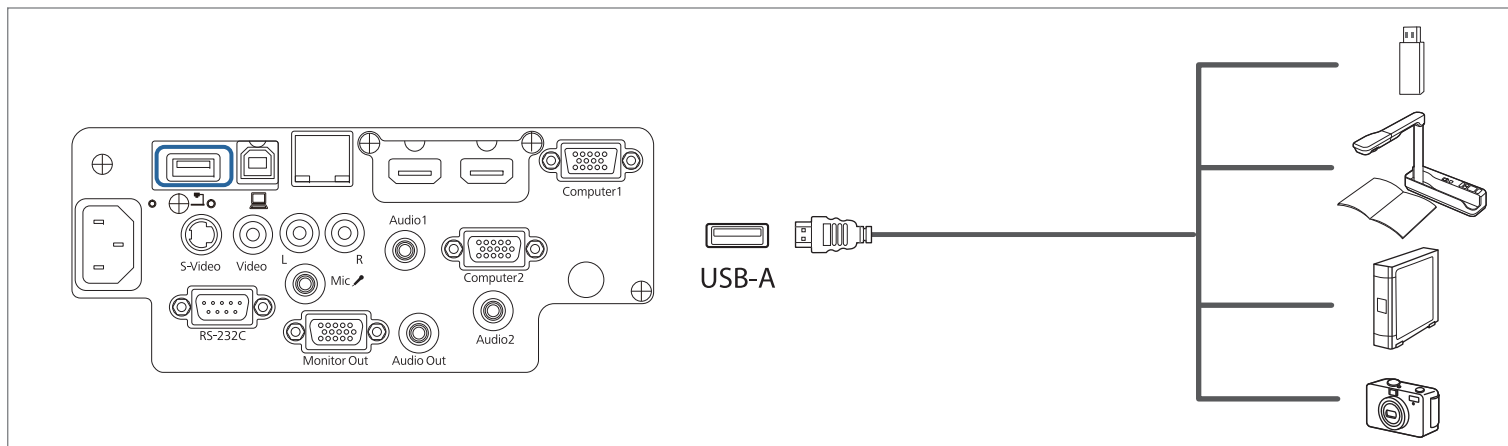


- Ако изображенията не се проектират както трябва, изключете и после отново включете MHL кабела.
- Възможно е да не можете да проектирате както трябва в зависимост от шаблона и настройките на смартфона или таблета.



## Свързване на USB устройства

Можете да свържете устройства, като USB памет, допълнителната Камера за документи и USB съвместими твърди дискове или цифрови фотоапарати. Използвайки предоставения с USB устройството USB кабел, свържете устройството към USB-A порта на проектора.



Когато USB устройството е свързано, можете да проектирате файлове с изображения от USB памет или цифров фотоапарат чрез PC Free.

☛ "PC Free примери" [стр.66](#)

### Внимавайте

- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Устройства, като цифрови фотоапарати и USB устройства, трябва да бъдат свързвани директно към проектора.
- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Свържете цифрова камера или твърд диск към проектора, използвайки USB кабел, доставен с устройството.
- Използвайте USB кабел, не по-дълъг от три метра. Ако дължината на кабела превишава три метра, възможно е PC Free да не функционира правилно.
- Ако е инсталиран допълнителен Апарат за безжична локална мрежа, няма да можете да свързвате USB устройства.

### Отстраняване на USB устройства

След като приключите с проектирането, извадете USB устройствата от проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Свързване на външно оборудване

Можете да изведете изображения и звук чрез свързване на външен монитор или високоговорител.

Можете също така да извеждате звук от микрофон на високоговорителите на проектора като свържете микрофон.

### 1 При извеждане на изображения на външен монитор

Свържете външния монитор към порт Monitor Out на проектора чрез предоставения с външния монитор кабел.

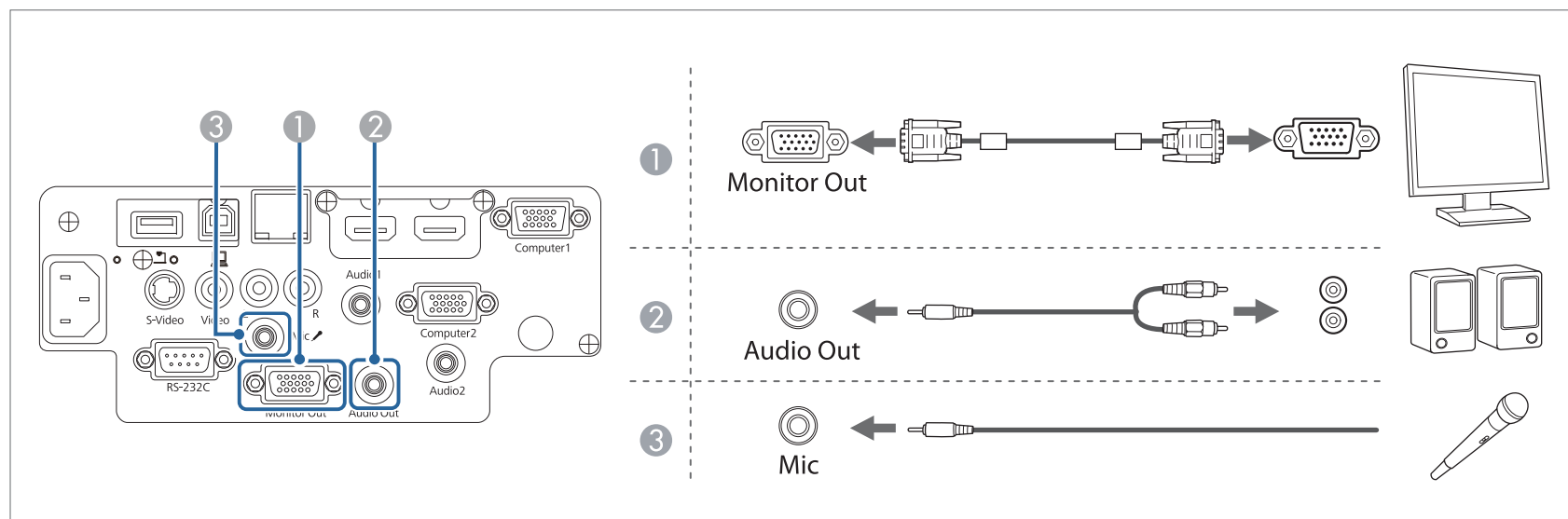
### 2 При извеждане на звук на външен високоговорител

Свържете външния високоговорител към порт Audio Out на проектора чрез достъпен в търговската мрежа аудио кабел.

### 3 Извеждане на звук от микрофон (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Свържете микрофона към Mic порта на проектора. Когато използвате микрофон тип "condenser", задайте **Външно Захр.** на **Вкл.**

☛ **Допълнит. - A/V настройки - Външно Захр. [стр.112](#)**





- Ако за **Режим готовност** изберете **Комуник. вкл.**, можете да извършите следните действия, дори и когато процесорът е изключен.
  - Извеждане на изображения на външен монитор (само когато за **A/V изход** е зададено **Винаги**).
  - Извеждане на звук от микрофон на високоговорителя на проектора (само когато за **A/V изход** е зададено **Винаги**).
  - Извеждане на аудио на външен свързан високоговорител (аудио от USB или LAN не може да се извежда).

☛ **ECO - Режим готовност** [стр.124](#)

☛ **Допълнит. - A/V настройки** [стр.112](#)

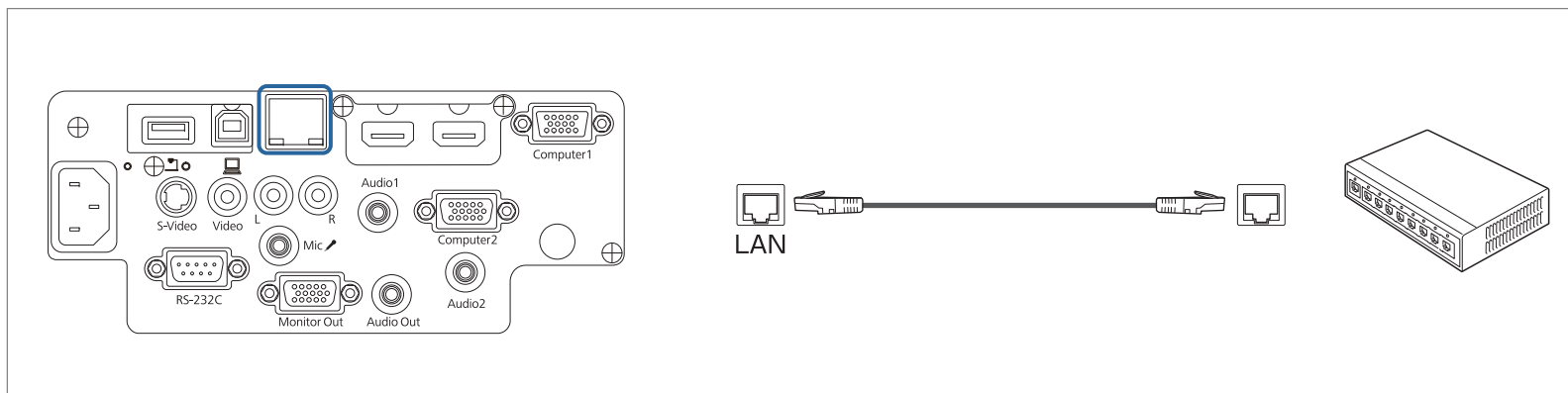
- От порт Computer1 към външен монитор могат да бъдат изведени само аналогови RGB сигнали. Не можете да извеждате сигнали от други портове или компонентни видео сигнали.
- Скалите за настройка за функциите, като Ключ, меню Конфигурация или екраните Помощ, не се извеждат на външния монитор.
- Когато жак на аудио кабела е вкаран в порта Audio Out, звукът престава да се извежда от вградените високоговорители на проектора и се превключва към външен извод.

## Свързване на LAN кабел

Поддържат се само EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Свържете LAN порта на мрежови хъбове или на друго оборудване към LAN порта на проектора с достъпния в търговската мрежа кабел 100BASE-TX или 10BASE-T LAN.

Чрез свързването на компютър към проектор по мрежа можете както да прожектирате изображения, така и да проверявате статуса на проектора.





За да предотвратите неизправности, използвайте екраниран кабел за локална мрежа от 5-а или по-висока категория.

## Инсталиране на Апарат за безжична локална мрежа

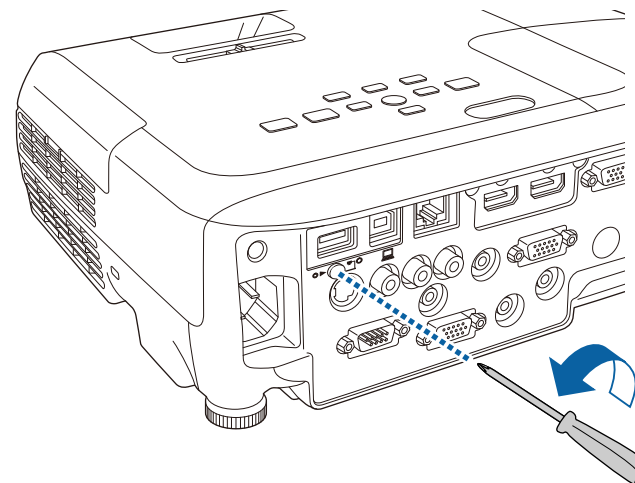
След като инсталирате предоставения Апарат за безжична локална мрежа ще можете да проектирате компютърен екран по мрежата.

Свържете Апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта на проектора.

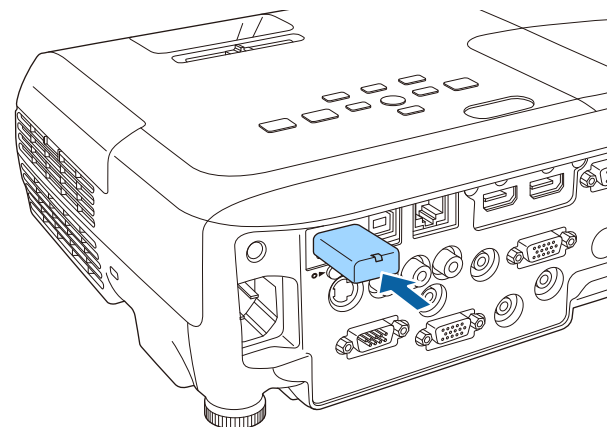


- Когато се свързвате с мрежа чрез апарат за безжична локална мрежа, уверете се, че сте задали мрежовите настройки в меню Конфигурация.  
☛ "Безж. LAN меню" [стр.117](#)
- Ако обикновено оставяте Апарат за безжична локална мрежа инсталиран, уверете се, че сте свързали предоставения капак на блока за безжична локална мрежа с цел предотвратяване на кражба.
- Когато местите проектора, уверете се, че сте отстранили Апарат за безжична локална мрежа и капака му от съображения за сигурност.

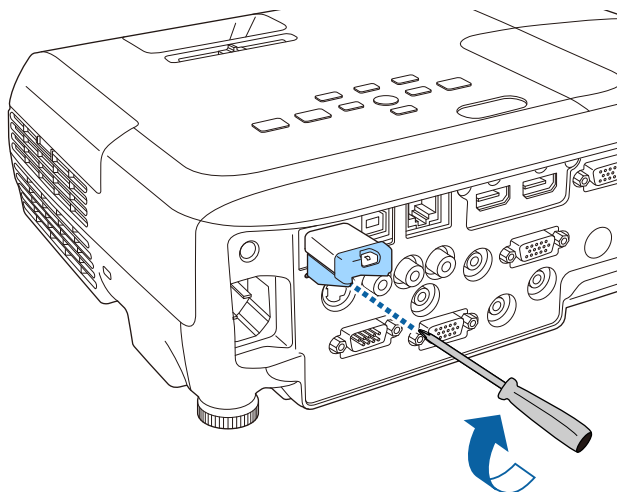
- 1** Използвайте кръстатата отвертка, за да премахнете винтовете, които подсигуряват капака на апарата за безжична локална мрежа.



- 2** Свържете Апарат за безжична локална мрежа към USB-A порта.



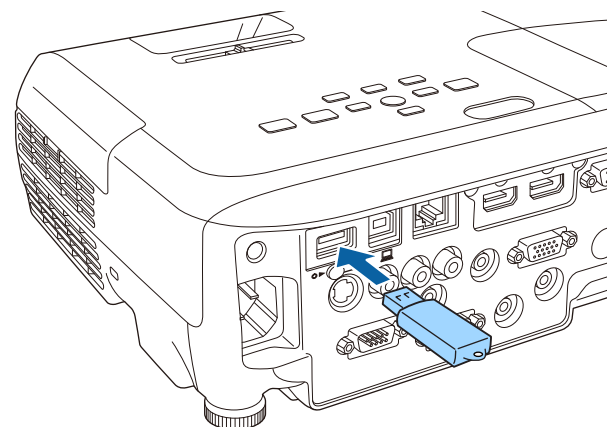
- 3** Поставете капака на апарата за безжична локална мрежа и го закрепете с винтовете.



## Инсталиране на Quick Wireless Connection USB Key

Когато инсталирате допълнителния Quick Wireless Connection USB Key, първо трябва да премахнете Апарат за безжична локална мрежа, след което да свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.

- 1** Включете проектора и след това натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление.  
Появява се екранът за LAN готовност.
- 2** Уверете се, че информация за SSID и IP адреса са показани в екрана за LAN готовност, след което отстранете Апарат за безжична локална мрежа.
- 3** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към USB-A порта.



- 4** Когато се появи съобщението "Обновяването на информация за мрежата завършено. Извадете Quick Wireless Connection USB Key.", отстранете Quick Wireless Connection USB Key.

- 5** Преинсталирайте Апарат за безжична локална мрежа на проектора.
- 6** Свържете Quick Wireless Connection USB Key към компютъра, който използвате.

За следващите стъпки, вижте ръководството на потребителя, предоставено с Quick Wireless Connection USB Key.



## Основна употреба

Този раздел обяснява как да прожектирате и коригирате изображения.

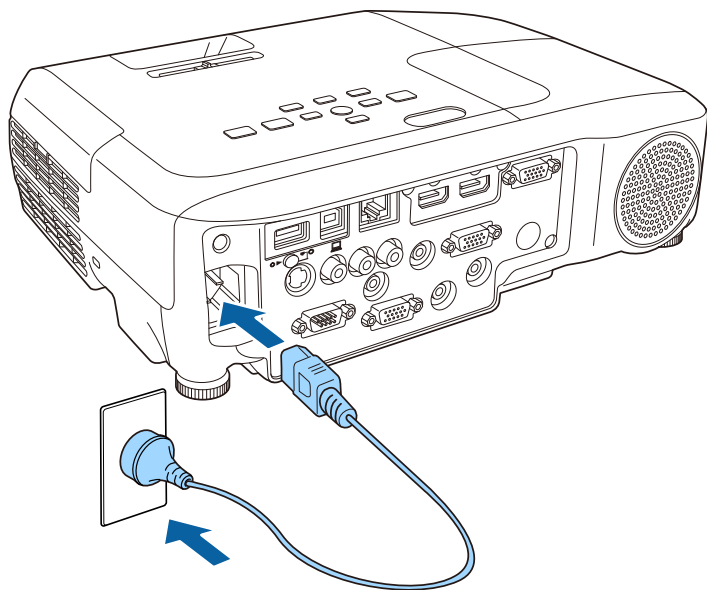


## Включване на проектора

Свържете компютъра или видео оборудването, което искате да използвате с проектора преди да включите проектора.

☛ "Свързване на оборудване" [стр.29](#)

- 1** Включете захранващия кабел на проектора в електрически контакт.



Индикаторът на захранването на проектора свети синьо (режим на готовност). В режим на готовност се подава захранване към проектора, но той не е включен.

- 2** Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на контролния панел или на дистанционното управление, за да включите проектора.

Ще чуete звуков сигнал и индикаторът за състоянието ще мига синьо (загряване). След като загряването приключи, индикаторът за състоянието ще спре да мига и ще остане син.

- 3** Отворете A/V плъзгача за заглушаване.

Опитайте един от следните варианти, ако не се прожектира изображение.

- Проверете дали A/V плъзгача за заглушаване е изцяло отворен.
- Включете свързания компютър или видео устройство.
- Променете изхода от екрана на компютъра, когато използвате лаптоп.
- Поставете DVD или друг видео носител и натиснете play (ако е необходимо).
- Натиснете бутона [Source Search] на контролния панел или на дистанционното управление, за да откриете входен сигнал.
  - ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.43](#)
- Натиснете бутона на желанния видеоизточник на дистанционното управление.
  - ☛ "Превключване към желанния образ чрез дистанционното управление" [стр.44](#)



## Предупреждение

- Не гледайте в лещата на проектора по време на прожектиране. Това може да повреди зрението Ви. Бъдете особено внимателни в присъствието на деца.
  - По време на прожектиране не блокирайте светлината от проектора с книга и др. Ако светлината от проектора бъде блокирана, осветената зона се нагорещява и може да доведе до стопяване, изгаряне или пожар. Също и лещата може да прегрее поради отразената светлина, а проекторът да не работи нормално. Спрете прожектирането с функцията Без A/V или изключете проектора.
  - Като източник на светлина в проектора се използва живачна лампа с високо вътрешно налягане. Ако лампата бъде изложена на вибрации, удар или ако се използва много дълго време, тя може да се счупи или да не се включи. При гръмване на лампата се отделят газове и се пръскат частици стъкло, причиняващи наранявания. Задължително спазвайте инструкциите по-долу.
    - Не дисасемблирайте или не повреждайте лампата и не я подлагайте на удари.
    - Не поставяйте лицето си близо до проектора по време на използването му.
    - Трябва да бъдете особено внимателни, когато проекторът е монтиран на тавана, тъй като при свален капак на лампата, отгоре могат да паднат малки парчета стъкло. (При почистване на проектора или, ако сменят лампата сами, внимавайте изключително много да не попаднат такива парченца стъкло в очите или устата ви).
- Ако лампата гръмне, проветрете незабавно помещението и се свържете с лекар ако са вдишани парченца стъкло или са попаднали в очите или устата.



- Когато **Директно вкл.** е **Вкл.** от меню **Допълнит.**, проекторът се включва автоматично при свързване на захранващия кабел. Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.
  - ☛ **Допълнит. - Операция - Директно вкл.** [стр.112](#)
- Ако **Авт. вкл.** е **Компютър1** в менюто **Допълнит.**, когато се подава картинен сигнал към Computer1 входа на проектора, захранването се включва автоматично. (Само когато **Режим готовност** е **Комуник. вкл.** в менюто ECO.)
  - ☛ **Допълнит. - Операция - Авт. вкл.** [стр.112](#)

## Изключване на проектора



Изключете този продукт, когато не го използвате, за да удължите живота му. Животът на лампата се променя в зависимост от настройките на меню Конфигурация, работните условия и употребата. Яркостта намалява с времето.

**1**

Натиснете бутона [⏻] на контролния панел или на дистанционното управление.

Появява се екранът за потвърждение на изключването.

Изключване?

Да: Натиснете бутон 

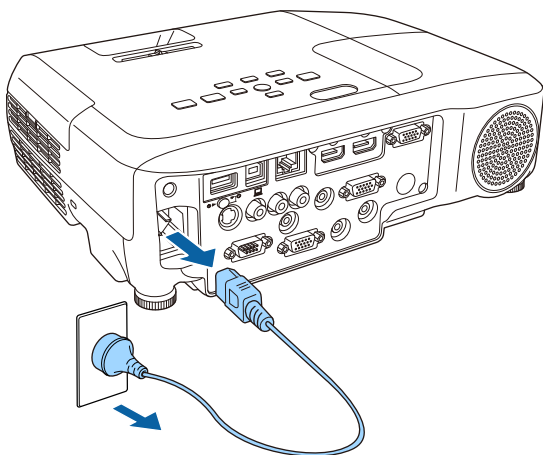
Не: Натиснете някой друг бутон

- 2 Натиснете бутона [⏻] на захранването отново. (за да го оставите включен, натиснете някой друг бутон).  
След като чуете двукратен звуков сигнал, прожектираното изображение ще изчезне, а индикаторът на състоянието ще се изключи.



Тъй като този проектор не изисква време за охлаждане, можете веднага да го приберете или да го преместите.

- 3 Изключете захранващия кабел при преместване или съхранение на проектора.

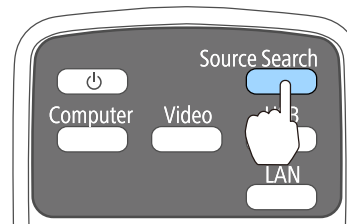


- 4 Затворете A/V плъзгача за заглушаване.

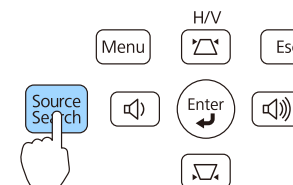
## Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)

Натиснете бутон [Source Search], за да прожектирате изображения от порта, който в момента получава изображение.

Използване на дистанционното управление



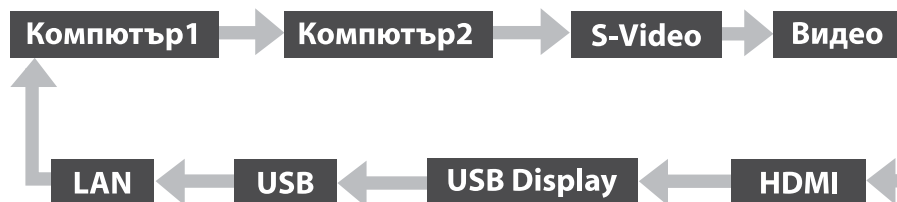
Използване на контролния панел



За EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



За EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



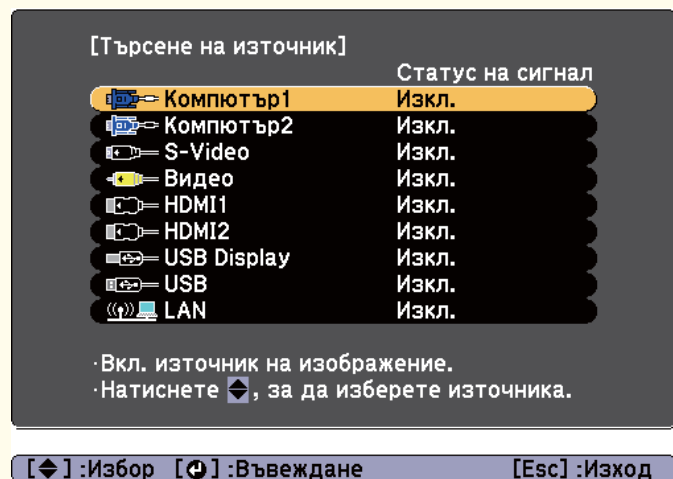
Когато са свързани два или повече източника на изображение, натискайте бутона [Source Search], докато не се проектира желаният образ.

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.



Докато няма входящи сигнали на изображение се показва следният екран.

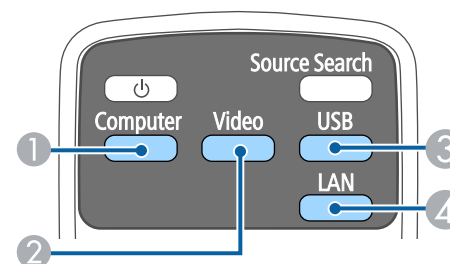
Например: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



## Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление

Можете директно да преминете към желаня образ, като натиснете следните бутони на дистанционното управление.

### Дистанционно управление



- При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - Computer1
  - Computer2
- При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - S-Video порт
  - Video порт
  - HDMI порт или HDMI1 порт
  - HDMI2/MHL порт (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- При всяко натискане бутонът преминава през образите, входящи от следните източници.
  - USB Display
  - Образи от устройството, свързано към USB-A порта
- Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство.

## Проектиране с USB Display

Можете да използвате USB кабел, за да свържете проектора към компютър и да проектирате изображения от него.

Можете да проектирате изображения и да изпращате аудио с помощта на един USB кабел.

### Системни изисквания

#### За Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-битова Home Edition 32-битова Tablet PC Edition 32-битова
	Windows Vista	Ultimate 32-битова Enterprise 32-битова Business 32-битова Home Premium 32-битова Home Basic 32-битова
	Windows 7	Ultimate 32/64-битова версия Enterprise 32/64-битова версия Professional 32/64-битова версия Home Premium 32/64-битова версия Home Basic 32-битова Starter 32-битова
	Windows 8	Windows 8 32/64-битова версия Windows 8 Pro 32/64-битова версия Windows 8 Enterprise 32/64-битова версия

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-битова версия Windows 8.1 Pro 32/64-битова версия Windows 8.1 Enterprise 32/64-битова версия
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz или по-бърз Препоръчително: Pentium M 1,6GHz или по-бърз	
Количество памет	256 MB или повече Препоръчително: 512 MB или повече	
Място на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1920x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

\*1 Само за сервизен пакет 4

\*2 С изключение на сервизен пакет 1

#### За OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 бита Mac OS X 10.6.x 32/64-битова версия OS X 10.7.x 32/64-битова версия OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
CPU	Power PC G4 1GHz или по-бърз Препоръчително: Core Duo 1,83GHz или по-бърз	
Количество памет	512 MB или повече	
Място на твърдия диск	20 MB или повече	
Дисплей	Разделителна способност не по-ниска от 640x480 и не по-висока от 1920x1200. Цветовете на дисплея в 16 бита или повече	

## Когато правите връзка за пръв път

Първият път, когато свържете проектора и компютъра с USB кабел, трябва да инсталирате драйвера. Процедурата е различна за Windows и OS X.



- Не трябва да инсталирате драйвера при следващо свързване.
- Когато приемате изображения от различни източници, променете входящия източник на USB Display.
- Ако използвате USB хъб, връзката може да не функционира правилно. Свържете USB кабела директно към проектора.
- Настройките на опциите не могат да се променят, докато се използва USB Display.

### За Windows

- 1 Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.



При Windows 2000 или Windows XP се извежда съобщение, което ви пита дали желаете да рестартирате компютъра. Изберете **Не**.

#### За Windows 2000

Щракнете двукратно върху **Компютър**, EPSON PJ\_UD, след което върху EMP\_UDSE.EXE.

#### За Windows XP

Инсталацията на драйвери започва автоматично.

#### За Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Когато се покаже диалоговият прозорец, щракнете върху **Изпълни EMP\_UDSE.exe**.

2

Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.

3

Образите от компютъра се прожектират.

Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.

4

Извадете USB кабела, когато свършите с прожектирането.

При откачане на USB кабела няма нужда да използвате **Безопасно отстраняване на хардуера**.



- Ако не се инсталира автоматично, щракнете двукратно върху **Моят компютър** - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE на компютъра.
- Ако поради някаква причина не се прожектира нищо, кликнете върху **Всички програми** - EPSON Projector - Epson USB Display - **Настройки за Epson USB Display Vx.xx** на вашия компютър.
- Ако използвате компютър, работещ с Windows 2000 с определени права на потребителите, по време на инсталацията се появява съобщение за грешка на Windows и е възможно да не можете да инсталирате софтуера. В този случай, опитайте се да актуализирате Windows до последната версия, рестартирайте и след това опитайте да се свържете отново.

За повече подробности се свържете с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в този документ.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### За OS X

1

Свържете USB порта на компютъра към порт USB-B на проектора чрез USB кабел.

Папката Настройка на USB Display е показана в Детектор.

- 2** Кликнете двукратно върху иконата **USB Display Installer**.
- 3** За да инсталирате, следвайте инструкциите на екрана.
- 4** Когато се появи Лицензионното споразумение, кликнете върху **Приемам**.  
Въведете администраторската парола и започнете инсталирането.  
След завършване на инсталацията, иконата USB Display ще се покаже в Док и лентата с меню.
- 5** Образите от компютъра се прожектират.  
Може да мине известно време, преди образите от компютъра да се прожектират. Докато се прожектират образи от компютъра, оставете оборудването както е, не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.
- 6** Когато свършите прожекцията, изберете **Откачи** от менюто на иконата **USB Display** в лентата с меню или Док и след това премахнете USB кабела.



- Ако папката за настройка USB Display не се покаже автоматично във Finder, щракнете двукратно върху **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** на компютъра.
- Ако нищо не се прожектира по някаква причина, кликнете върху иконата **USB Display** на Док.
- Ако иконата **USB Display** не е в Док, щракнете двукратно върху **USB Display** от папката на приложенията.
- Ако изберете **Изход** от менюто на иконата **USB Display** в Док, USB Display не стартира автоматично при свързване на USB кабела.

## Деинсталиране

### За Windows 2000

- 1 Щракнете върху **Старт**, изберете **Настройки** и щракнете върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне/премахване на програми**.
- 3 Щракнете върху **Промяна или премахване на програми**.
- 4 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Промяна/Премахване**.

### За Windows XP

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете двукратно върху **Добавяне или премахване на програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Премахване**.

### За Windows Vista/Windows 7

- 1 Щракнете върху **Старт** и след това върху **Контролен панел**.
- 2 Щракнете върху **Деинсталиране на програма** в **Програми**.
- 3 Изберете **Epson USB Display** и щракнете върху **Деинсталиране**.

### За Windows 8/Windows 8.1

- 1 Отворете Препратки, след което отворете **Търсене**. Щракнете с десния бутон на мишката (натиснете и задръжте) върху **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Изберете **Деинсталирай** от лента с приложения.
- 3 Изберете **Epson USB Display**, след което изберете **Деинсталирай**.
- 4 За да деинсталирате, следвайте инструкциите на екрана.

### За OS X

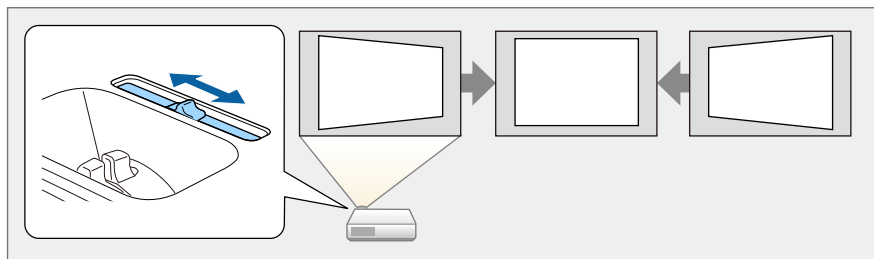
- 1 Отворете папката **Applications**, кликнете двукратно върху **USB Display** и след това върху **Tool**.
- 2 Стартирайте **USB Display Uninstaller**.



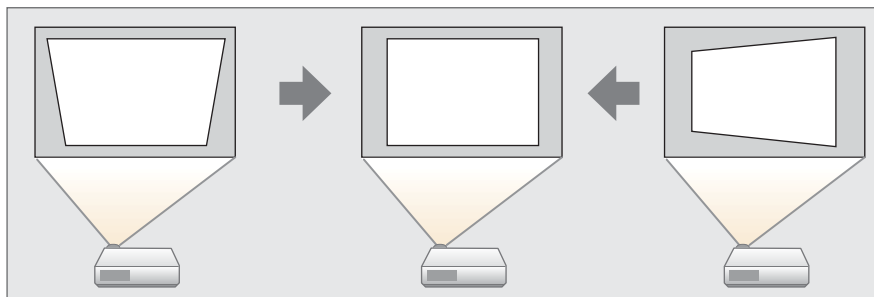
## Коригиране на трапецовидно изкривяване

Можете да коригирате трапецовидното изкривяване чрез един от следните методи.

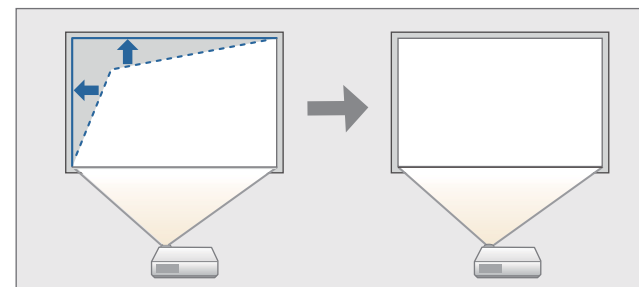
- Автоматично коригиране (Авто В-ключ)  
Автоматично коригира вертикално трапецовидно изкривяване.
- Ръчно коригиране (Хор.корекция)  
Ръчно коригира хоризонталното трапецовидно изкривяване с помощта на функцията за Хоризонтална корекция.



- Ръчно коригиране (Х/В-ключ)  
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.



- Ръчно коригиране (Quick Corner)  
Ръчно коригира четирите ъгъла независимо.



Когато коригирате трапецовидното изкривяване, прожектираното изображение може да се намали или около него да се появи осветяване.

## Автоматично коригиране

### Авто В-ключ

Когато проекторът засече някакво движение, например когато го монтирате, местите или наклоняте, той автоматично коригира изкривяването по вертикала. Тази функция се нарича Авто В-ключ.

Когато проекторът остане неподвижен за около две секунди, след като е засякъл движение, той показва екран за настройка и автоматично коригира проектирания образ.

Може да използвате Авто В-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° нагоре и надолу



- Авто В-ключ работи само когато **Проектиране** е зададено на **Предно** от конфигурационното меню.
- ☛ **Допълнит. - Проектиране** [стр.112](#)
- Ако не желаете да активирате Авто В-ключ, задайте **Авто В-ключ** на **Изкл.**
- ☛ **Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ** [стр.110](#)

## Ръчно коригиране

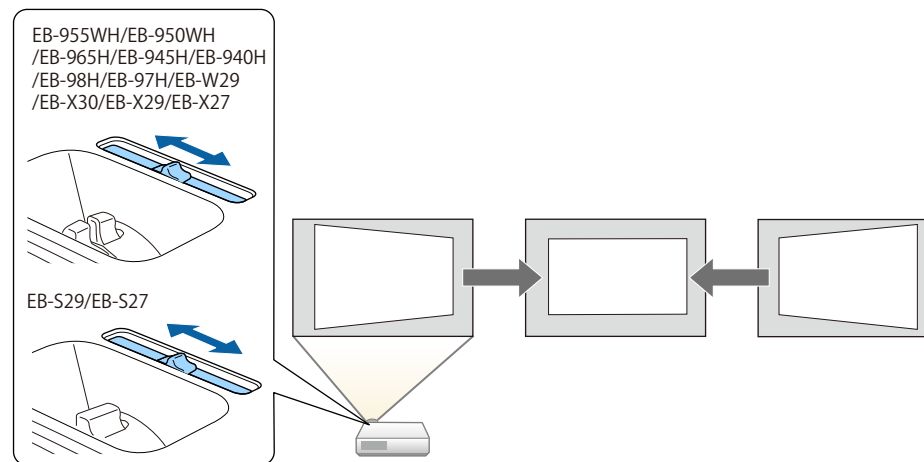
Можете да коригирате изкривяването на образа и ръчно.

Може да използвате X/В-ключ за коригиране на проектираното изображение при следните условия.

Ъгъл на корекция: припл. 30° надясно и наляво/припл. 30° нагоре и надолу

### Хор.корекция

Преместете **Хоризонтална корекция** надясно или наляво, за да извършите хоризонтално коригиране на изкривяването.

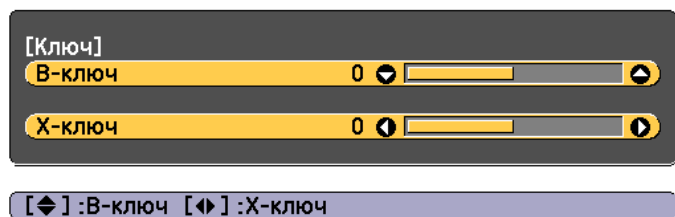


- Когато използвате **Хоризонтална корекция**, задайте **Хор.корекция** на **Вкл.**
- ☛ **Настройки - Ключ - X/В-ключ - Хор.корекция** [стр.110](#)
- Можете да коригирате трапецовидното изкривяване в хоризонтална посока също и с X/В-ключ.

## X/B-ключ

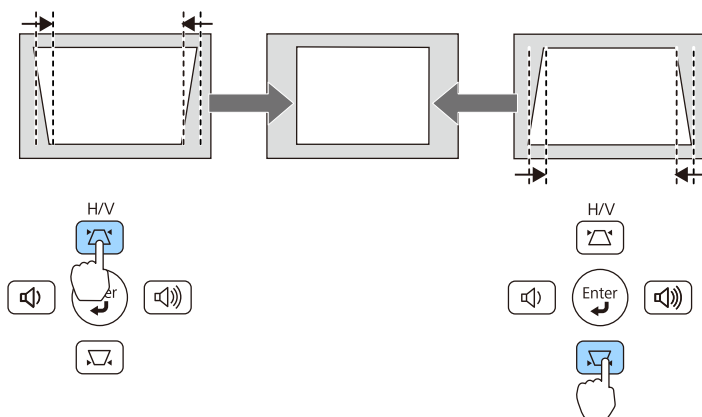
Ръчно коригира изкривяването в хоризонтална и вертикална посока.

- 1 Когато проектирате, натиснете бутона [↔] или [↕] на контролния панел, за да се покаже екранът Ключ.

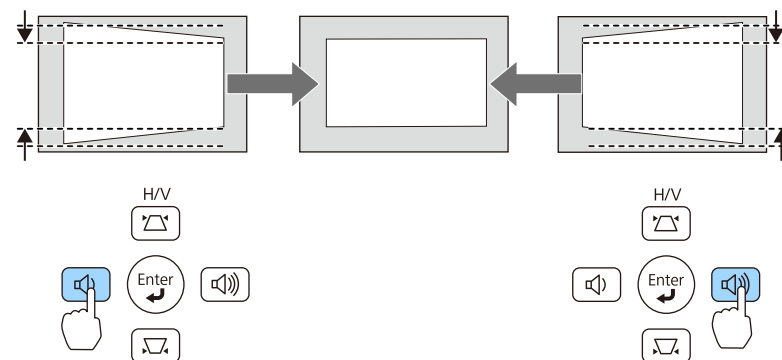


- 2 Натиснете тези бутони, за да коригирате изкривяването на образа.

Натискайте бутона [↕] или [↔], за да коригирате вертикалното трапецовидно изкривяване.



Натиснете бутоните [◀]/[▶] или [Wide]/[Tele], за да коригирате хоризонталното изкривяване.



Можете да настроите X/B-ключ и от менюто Конфигурация

➡ **Настройки - Ключ - X/B-ключ** [стр.110](#)

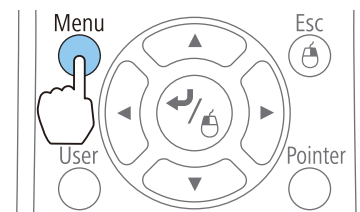
## Quick Corner

Тази функция ви позволява ръчно да коригирате всеки от четирите ъгъла на проектирания образ по отделно.

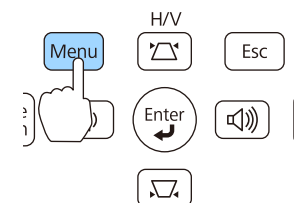
- 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

➡ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

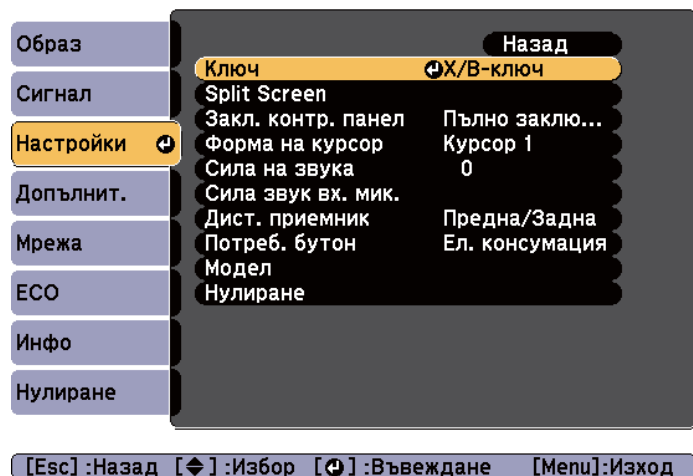
**Използване на дистанционното управление**



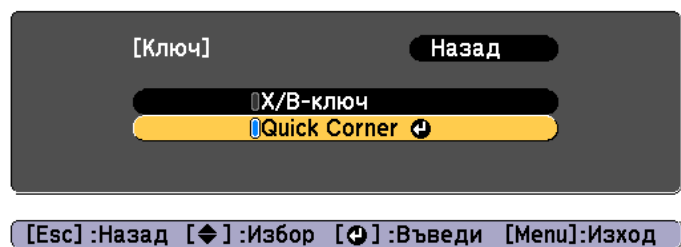
**Използване на контролния панел**



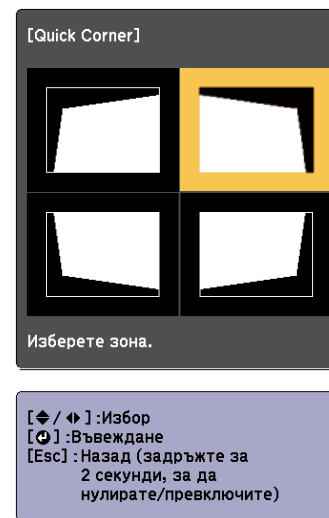
## 2 Изберете **Ключ** от **Настройки**.



## 3 Изберете **Quick Corner** и след това натиснете бутона [↩].



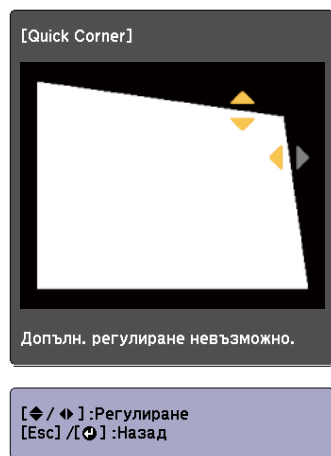
## 4 С помощта на бутоните [↶], [↷], [↸] и [↹] на дистанционното управление или на бутоните [↶], [↷], [↸] и [↹] (или бутоните [Wide]/[Tele]) на командния панел изберете ъгъл за коригиране, след което натиснете бутона [↩].



## 5 С помощта на [↶], [↷], [↸] и бутоните [↹] на дистанционното управление или на бутоните [↶], [↷], [↸] и [↹] (или бутоните [Wide]/[Tele]) на командния панел коригирайте позицията на ъгъла.

Ако натиснете бутона [↩], се показва екранът, показан в стъпка 4.

Ако, докато извършвате корекция, се покаже съобщението "Допълн. регулиране невъзможно.", няма да можете повече да коригирате формата в посоката, показана от сивия триъгълник.



**6** Повторете процедури 4 и 5 според необходимостта за регулиране на останалите ъгли.

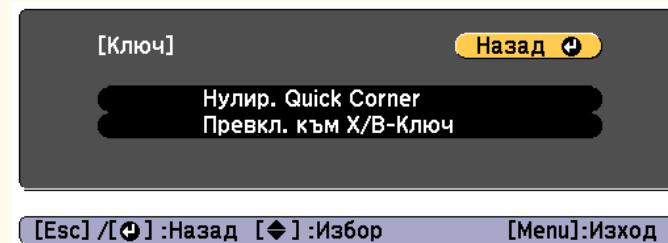
**7** Когато приключите, натиснете бутона [Esc], за да излезете от менюто за коригиране.

Тъй като **Ключ** е променен на **Quick Corner**, екранът за избор на ъгъл от стъпка 4 се показва при следващо натискане на бутона [Left] или [Right] на контролния панел. Ако желаете да извършите хоризонтална и вертикална корекция на трапецовидното изкривяване, сменете **Ключ** на **Х/В-ключ**, като използвате бутона [Left] или [Right] на командния панел.

☛ **Настройки - Ключ - Х/В-ключ** [стр.110](#)



Ако бутонът [Esc] бъде задържан за около две секунди, докато е показан екранът за избор на ъгъл от стъпка 4, се извежда следният екран.



**Нулир. Quick Corner:** Нулира резултата от корекциите с Quick Corner.

**Превкл. към Х/В-Ключ:** превключва метода за коригиране на Х/В-ключ.

☛ "Настройки меню" [стр.110](#)

## Регулиране на размера на изображението

**За EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27**

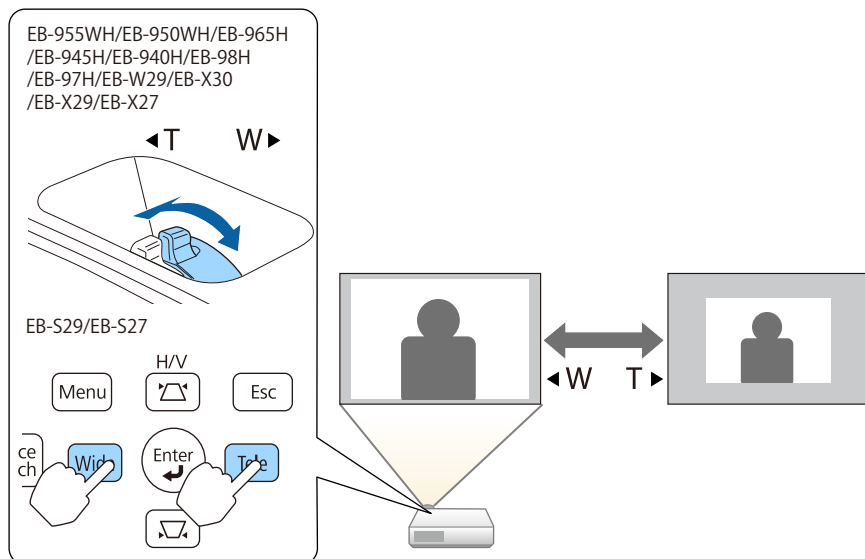
Завъртете пръстена за увеличение за коригиране на размера на прожектираното изображение.

**За EB-S29/EB-S27**

Коригирайте с помощта на бутона [Wide]/[Tele] на командния панел.

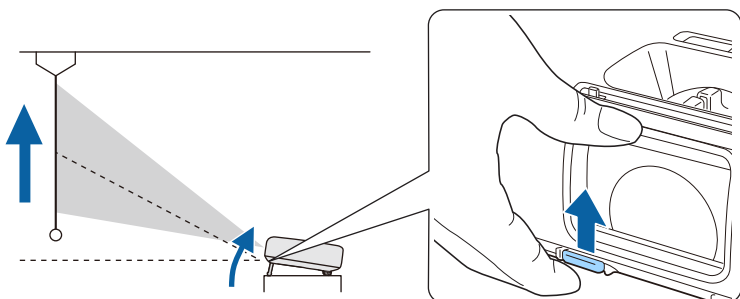
Wide: Увеличава размера на прожектираното изображение.

Tele: Намалява размера на прожектираното изображение.



## Регулиране на позицията на изображението

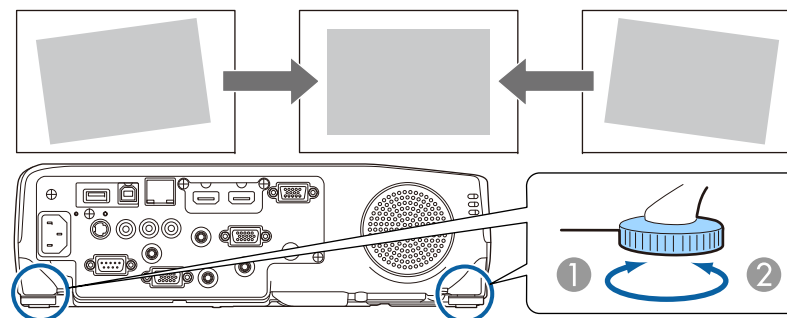
Натиснете лостчето за регулиране на крака, за да удължите предното регулируемо краче. Можете да регулирате позицията на изображението чрез накланяне на проектора до 12 градуса.



Колкото по-голям е ъгълът на накланяне, толкова по-трудно става фокусирането. Монтирайте проектора така, че да се наложи накланяне само под малък ъгъл.

## Регулиране на хоризонталното накланяне

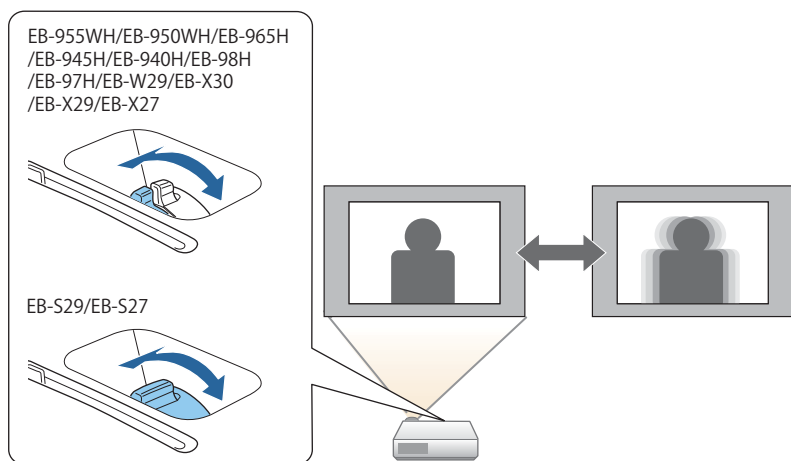
Удължете и приберете задните крачка, за да коригират хоризонталния наклон на проектора.



- ① Удължете задното краче.
- ② Приберете задното краче.

## Коригиране на фокуса

Можете да коригирате фокуса с помощта на фокусиращия пръстен.

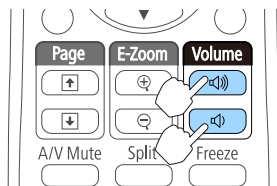


## Регулиране на силата на звука

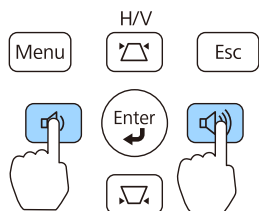
Можете да регулирате силата на звука чрез един от следните методи.

- Натиснете бутона [Volume] на контролния панел или на дистанционното управление, за да коригирате силата на звука.
  - [<] Намалява силата на звука.
  - [>] Увеличава силата на звука.

### Използване на дистанционното управление



### Използване на контролния панел (освен за EB-S29/EB-S27)



- Регулирайте звука от меню Конфигурация.
  - Настройки - Сила на звука [стр.110](#)



## Внимание

Не стартирайте проектора с високо ниво на звука. Внезапното пускане на много силен звук може да причини загуба на слуха. Винаги намалявайте силата на звука, преди да изключите проектора, за да може постепенно да я увеличите, след като го включите отново.

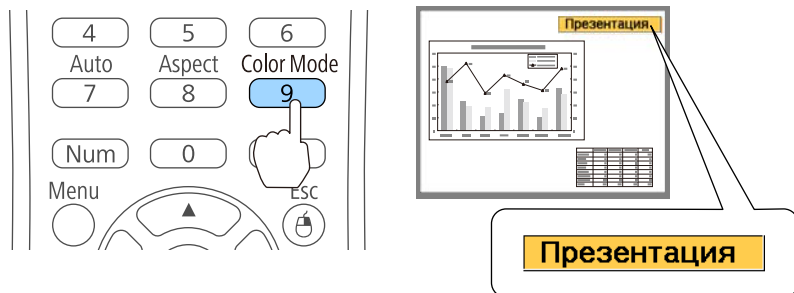
## Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

Режим	Приложение
Динамичен	Това е най-яръкият режим. Идеално за използване в светла стая.
Презентация	Това прави образа по-реалистичен и го съживява. Идеално за презентации или гледане на ТВ програми в светла стая.
Театър	Този режим придава на образа по-естествени нюанси. Идеално за гледане на филми в тъмна стая.
sRGB	+Идеално за възпроизвеждане на изображения, които отговарят на цветовия стандарт <b>sRGB</b> . Идеално за прожектиране на неподвижни изображения, като снимки например.
Черна дъска	Дори ако прожектирате върху черна дъска (или зелена дъска), тази настройка придава на образа естествени нюанси, както при прожектиране върху екран.

При всяко натискане на бутона [Color Mode] на екрана се показва името за Цветови режим, а Цветови режим се променя.

## Дистанционно управление



Можете да зададете Цветови режим от меню Конфигурация.

🖱️ Образ - Цветови режим [стр.107](#)

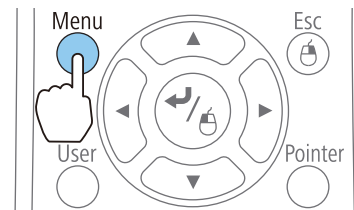
## Настройка Авто ирис

Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

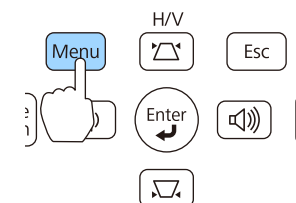
**1** Натиснете бутона [Menu].

🖱️ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

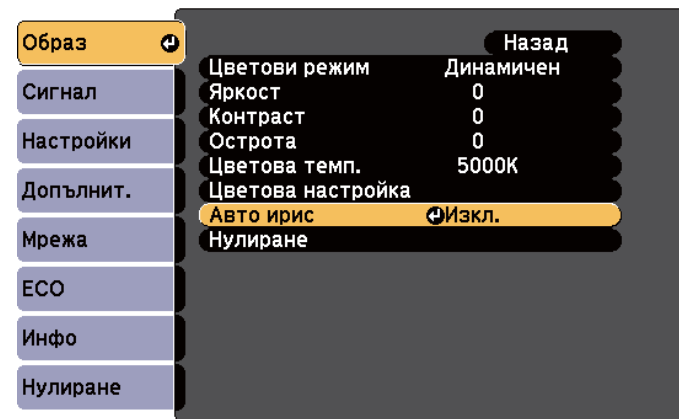
### Използване на дистанционното управление



### Използване на контролния панел



**2** Изберете **Авто ирис** от **Образ**.



[Esc]:Назад [↕]:Избор [↻]:Въвеждане [Menu]:Изход

**3** Изберете **Нормална** или **Висока скорост**.

Настройката се запазва за всеки Цветови режим.



При **Висока скорост**, яркостта на изображението се регулира веднага щом сцената се промени.



**4** Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.



- Авто ирис може да бъде зададен единствено, когато **Цветови режим** е **Динамичен** или **Театър**.
- Когато **Авто ирис** е **Нормално** или **Висока скорост**, **Св. оптимизиране** е разрешено (разрешено е и когато **Св. оптимизиране** е **Изкл.** и настройките на **Св. оптимизиране** не могат да се променят).

## Промяна на съотношението на проектираното изображение

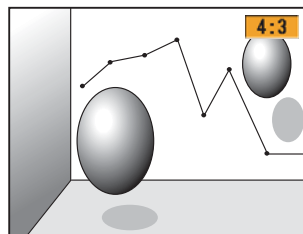
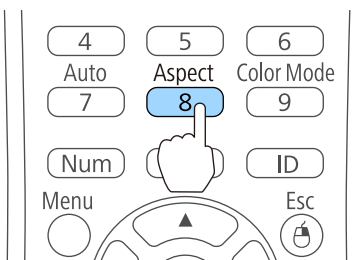
Можете да промените съотношението на проектираното изображение, така че да отговаря на типа, съотношението между височината и ширината, както и на резолюцията на сигнала.

Достъпните режими за съотношение на картината могат да се различават в зависимост от сигнала на проектираното в този момент изображение.

### Методи за превключване

При всяко натискане на бутона [Aspect] върху дистанционното управление на екрана се показва режимът на съотношение и то се променя.

#### Дистанционно управление



Можете да зададете съотношението на картината от меню Конфигурация.

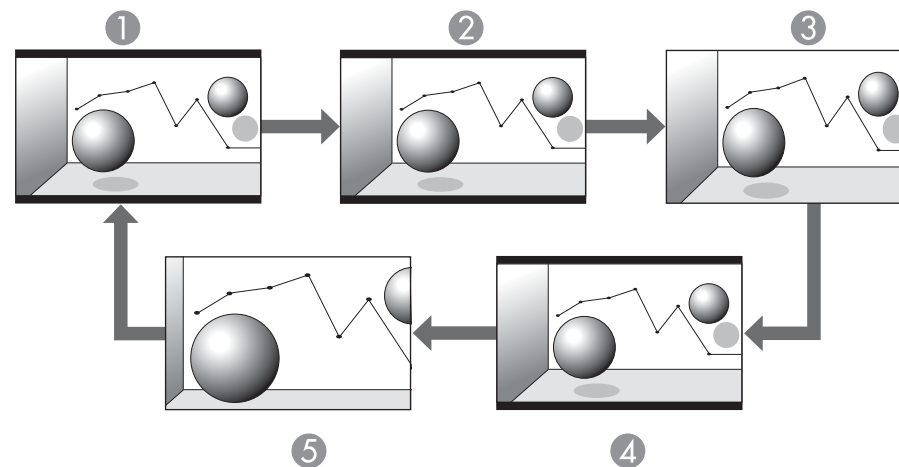
☛ **Сигнал - Аспект** [стр.108](#)

## Промяна на режима на съотношение

Проектирането на изображения от видео оборудване или от HDMI порта (За EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

При всяко натискане на бутона [Aspect], режимът на съотношение се променя в следния ред **Нормален** или **Авто**, **16:9**, **Пълен**, **Увеличение** и **Местен**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)



- 1 Нормално или Авто
- 2 16:9
- 3 Пълен
- 4 Увеличение

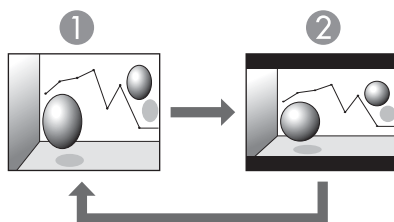
## 5 Местен

Прожектиране на изображения от видео оборудване (За EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **4:3** и **16:9**.

Когато входният сигнал е 720p/1080i и за съотношение е зададено **4:3**, се прилага мащабиране 4:3 (лявата и дясната страни на изображението се изрязват).

Например: входящ сигнал 720p (резолюция: 1280x720, съотношение: 16:9)

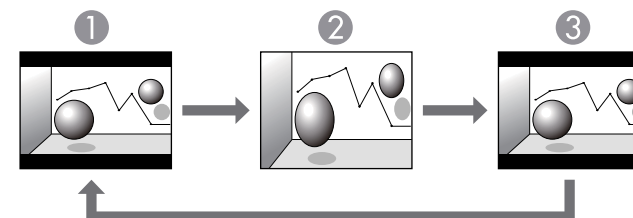


- 1 4:3
- 2 16:9

Прожектиране на изображения от HDMI порт (За EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Всяко натискане на бутона [Aspect] променя режима на съотношение в следния ред **Авто**, **4:3** и **16:9**.

Например: входящ сигнал 1080p (резолюция: 1920x1080, съотношение: 16:9)

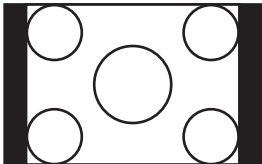
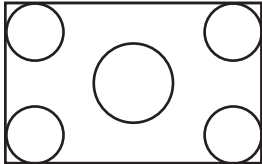
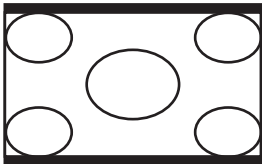
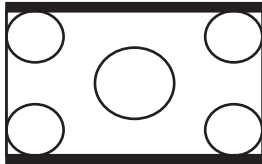
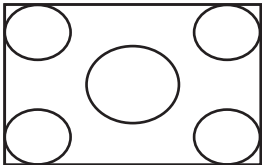
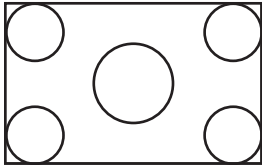
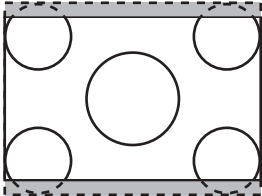
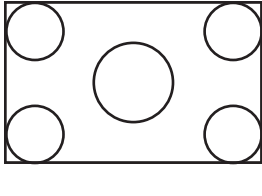
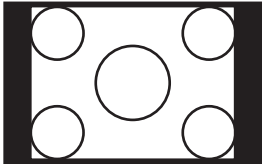
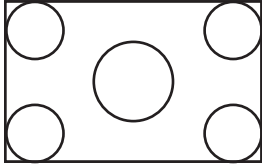


- 1 Авто
- 2 4:3
- 3 16:9

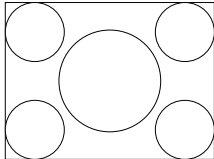
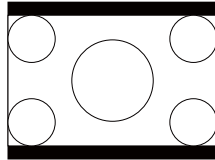
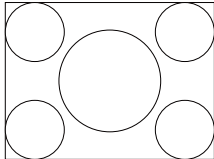
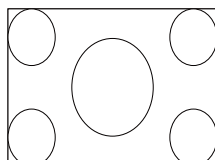
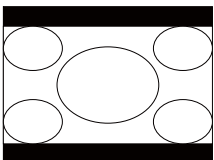
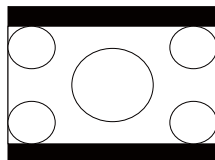
Проектиране изображения от компютър

Следното показва проекционни примери за всяко съотношение.

3a EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
16:9		
Пълен		
Увеличение		
Местен		

3a EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Режим на съотношение на картината	Входен сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормален		
4:3		
16:9		



Ако липсват части от образа, задайте **Резолюция** на **Широк** или **Нормален** от конфигурационното меню, в зависимост от размера на дисплея на компютъра.

☛ Сигнал - Резолюция [стр.108](#)

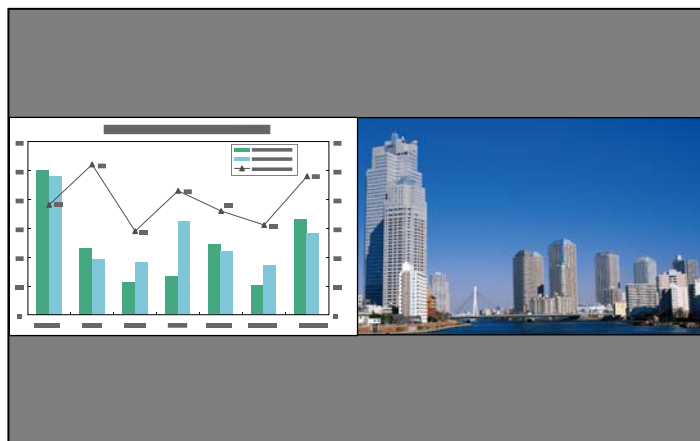


## Полезни Функции

Тази глава разяснява някои полезни съвети за изнасяне на презентации и функциите за Защита.

## Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)

Можете едновременно да прожектирате изображения от два източника отляво и отдясно на екрана.



## Входни източници за проектиране върху разделен екран

По-долу са изброени комбинациите от входни източници, от които могат да се прожектират изображения на разделен екран.

Ляв екран	Десен екран								
	Компютър 1	Компютър 2	S-Video	Видео	HDMI или HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Компютър1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Компютър2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Видео	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI или HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

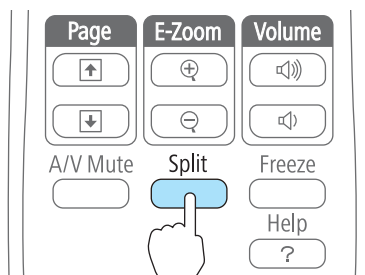
\* HDMI2 портът е достъпен само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

## Работни процедури

Проектиране върху разделен екран

- 1 По време на проектиране натиснете бутона [Split].  
Изображението от текущо избрания входен източник се проектира върху лявата страна на екрана.

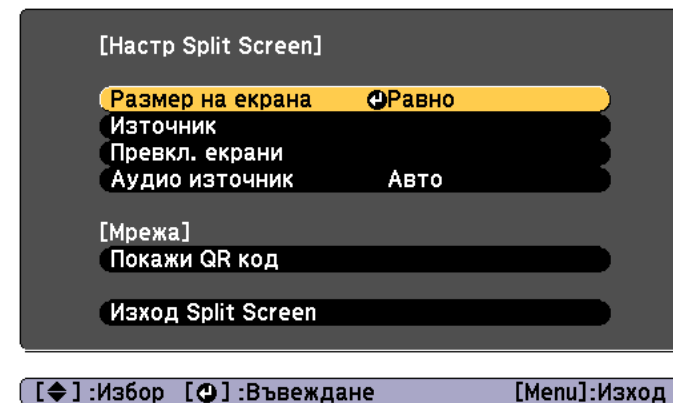
### Дистанционно управление



Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

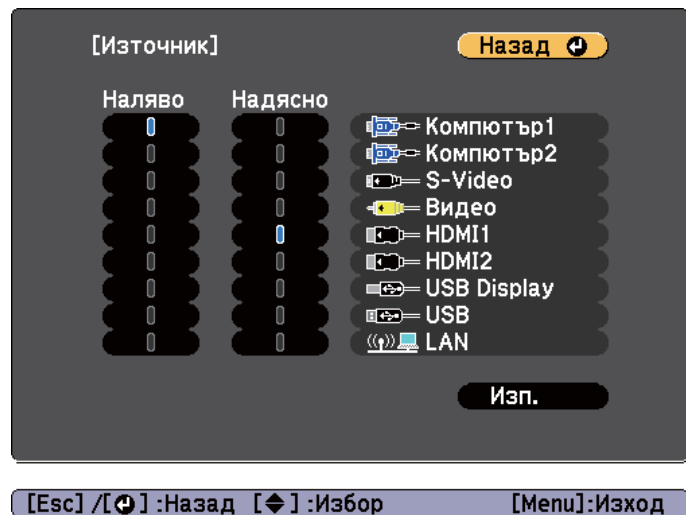
🖱️ **Настройки - Split Screen** [стр.110](#)

- 2 Натиснете бутона [Menu].  
Появява се екранът Настр Split Screen.



- 3 Изберете **Източник** и след това натиснете бутона [↵].

## 4 Изберете всеки източник за **Наляво** и **Надясно**.



Могат да се изберат само входни източници, които могат да бъдат комбинирани.

☛ "Входни източници за проектиране върху разделен екран" [стр.61](#)



Екранът Източник се показва също и когато при проектиране върху разделен екран се натиснат посочените по-долу бутони.

- Бутон [Source Search]
- Бутон [Computer]
- Бутон [Video]
- Бутон [USB]
- Бутон [LAN]

## 5 Изберете **Изп.** и след това натиснете бутона [↵].

За да превключите на друг източник по време на разделяне на екрана, започнете процедурата от стъпка 2.

### Превключване между ляв и десен екран

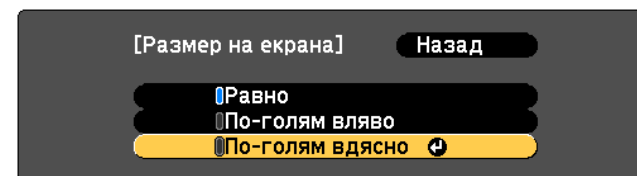
За да размените местата на изображенията, проектирани на ляв и десен екран, следвайте посочената по-долу процедура.

- 1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].
- 2 Изберете Превкл. екрани, след което натиснете бутона [↵].  
Проектираните отляво и отдясно изображения разменят местата си.



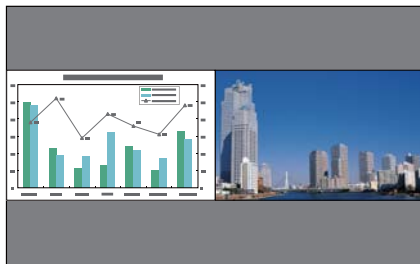
### Превключване на размера на изображенията отляво и отдясно

- 1 По време на проектиране върху разделен екран натиснете бутон [Menu].
- 2 Изберете **Размер на екрана** и след това натиснете бутона [↵].
- 3 Изберете размера на екрана, които искате да се показва и натиснете бутон [↵].

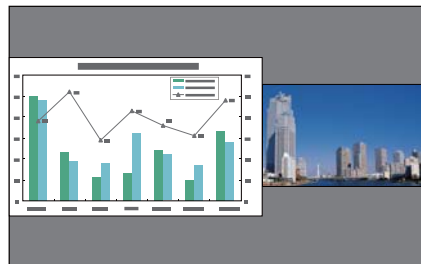


След задаване на размера на екрана прожектираните изображения ще се показват така, както се вижда по-долу.

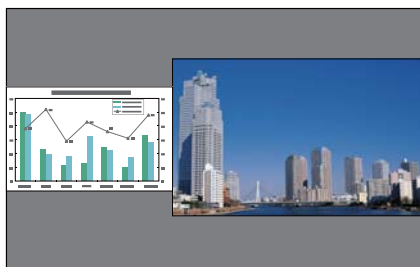
**Равно**



**По-голям вляво**



**По-голям вдясно**



- Не можете по едно и също време да увеличите както изображението вляво, така и изображението вдясно.
- Когато едното изображение е увеличено, другото изображение е намалено.
- В зависимост от входните видеосигнали, изображенията отляво и отдясно може да не изглеждат еднакви, дори и да е зададено **Равно**.

## Прекратяване на разделянето на екрана

За да прекратите разделянето на екрана, натиснете бутон [Esc].

За да прекратите разделянето на екрана, можете да използвате и следващите по-долу стъпки.

- Натиснете бутон [Split] на дистанционното управление.
- Изберете **Изход Split Screen** от конфигурационното меню.  
 ➡ **Настройки - Split Screen - Настр Split Screen** [стр.110](#)

## Ограничения по време на прожектиране върху разделен екран

### Ограничения при работа

Описаните по-долу операции не могат да бъдат изпълнявани по време на прожектиране върху разделен екран.

- Настройка на конфигурационното меню
- E-Zoom
- Превключване на режим Аспект (**Нормален** се използва за режим Аспект.)
- Операции с бутон [User] на дистанционното управление (може да се използва, когато **Потреб. бутон** е **Хоризонтално обр.**)
- Авто ирис

Помощ може да се покаже само когато няма входни сигнали за изображение или когато се покаже уведомление за грешка или предупреждение.

### Ограничения, отнасящи се до изображенията

- Стойностите по подразбиране за меню **Образ** се прилагат към десния екран. Настройките за изображението на левия екран се прилагат върху изображението в десния екран за **Цветови режим, Цветова темп., Цветова настройка, Яркост, Контраст, Цветова наситеност** и **Отсянка**.
- Стойността **Изкл.** за настройките **Прогресивен** и **Намаляване на шум** се прилага за изображението върху дясната страна на екрана.  
 ➡ "Сигнал меню" [стр.108](#)



- Когато няма входен сигнал за изображение, показваният екран ще бъде с цвета, зададен във Фон на дисплея. Когато е избрано Лого, дисплеят е **Син**.
- Когато се извършва Без A/V, дисплеят е **Черно**.

## Проектиране без компютър (PC Free)

Чрез свързване на USB устройства за съхранение, като USB памет или USB твърд диск, към проектора можете да проектирате файлове, съхранени върху устройството, без да използвате компютър. Тази функция се нарича PC Free.



- Възможно е да не може да използвате USB устройства за съхранение с вградени защитни функции.
- Не можете да коригирате изкривяването, докато проектирате в PC Free, дори ако натиснете бутоните [Z] и [X] на контролния панел.

## Спецификации за файлове, които могат да бъдат проектирани с PC Free

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
Образ	.jpg	Следните не могат да се проектират: - формати за цветови режим СМΥΚ - Прогресивни формати - Изображения с разделителна способност над 8192 x 8192  Поради характеристиките на JPEG файловете изображенията може да не се проектират чисто поради твърде високия коефициент на компресия.

Тип	Тип файл (разширение)	Бележки
	.bmp	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.</li> <li>• Не могат да се проектират анимирани файлове GIF.</li> </ul>
	.png	Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 800.
Филм	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не могат да се проектират изображения с разделителна способност над 1280 x 720.</li> <li>• Аудио форматът може да възпроизвежда само линейна PCM (импулсно-кодова модулация, ИКМ) и ADPCM (адаптивна диференциална ИКМ).</li> <li>• Поддържа AVI 1.0. Не можете да проектирате файлове над 2 GB.</li> </ul>



- Когато свързвате и използвате USB-съвместим твърд диск, уверете се, че сте свързали адаптора за променлив ток, доставен с твърдия диск.
- Проекторът не поддържа някои файлови системи, затова използвайте носител, който е бил форматиран в Windows.
- Форматирайте носителя във FAT16/32.

## PC Free примери

### Прожектиране на изображения, съхранени на USB устройство



☛ "Прожектиране на избрани изображения" [стр.69](#)

☛ "Прожектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)" [стр.70](#)

## PC Free методи на работа

Въпреки че стъпките по-долу са пояснени въз основа на дистанционното управление, можете да извършите същите операции от контролния панел.

### Стартиране на PC Free






**1** Променете източника на USB.  
☛ "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.44](#)

**2** Свържете USB устройството за съхранение директно към проектора.

☛ "Свързване на USB устройства" [стр.33](#)

PC Free се стартира и се отваря екранът със списък от файлове.

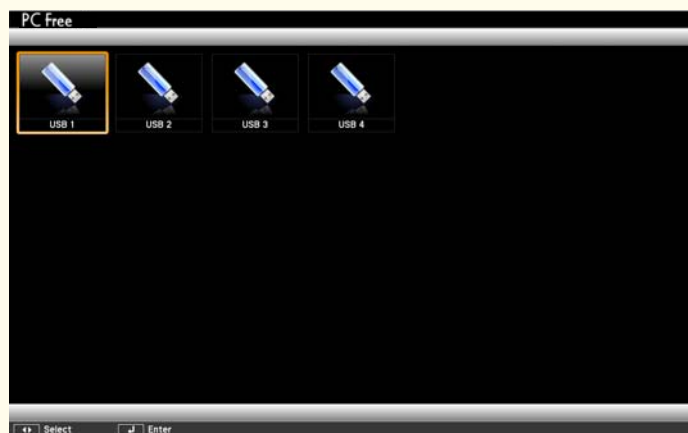
- Посочените по-долу файлове се показват като миниизображения (съдържанието на файловете се показва като малки изображения).
  - JPEG файлове
  - AVI файлове (показва изображението в началото на филма)
- Други файлове или папки се извеждат като икони, както е показано в следващата таблица.

Икона	Файл	Икона	Файл
	JPEG файлове*		Файлове BMP
	Файлове GIF		Файлове PNG
	AVI (Motion JPEG) файлове*		

\* Когато не може да бъде изведен като миниатюра, се извежда като икона.



- Можете да поставите и карта с памет в USB карточетец и след това да свържете четеца към проектора. Някои USB карточетци, които се предлагат на пазара, може да не са съвместими с проектора.
- Проекторът може да разпознае до 5 мултимедийни източника едновременно.
- Ако се отвори следният екран (екран Избор на устройство), натиснете някой от бутоните [A], [B], [C] или [D], за да изберете устройството, което искате да използвате, а след това натиснете бутона [↵].



- За да се покаже екранът Избор на устройство, поставете курсора върху **Избор на устройство** в горната част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

## Проектиране на изображения

1

Натиснете бутони [A], [B], [C] или [D], за да изберете файла или папката, които искате да проектирате.



Ако на екрана не са показани всички файлове или папки, натиснете бутона [↓] на дистанционното управление или поставете курсора върху **Следваща страница** в долната част на екрана и натиснете бутона [↵].

За да се върнете на предходния екран, натиснете бутона [↑] на дистанционното управление или поставете курсора над **Предшна страница** в горната част на екрана и натиснете бутон [↵].

2

Натиснете бутона [↵].

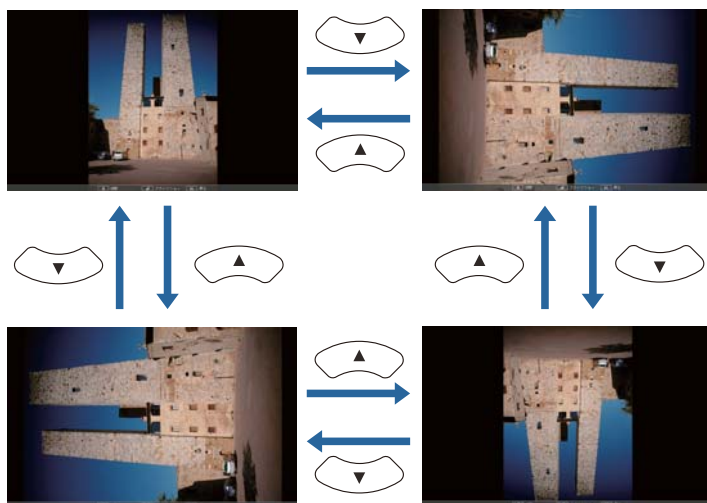
Показва се избраното изображение.

Когато е избрана папка, се показват файловете в избраната папка. За да се върнете на предишния екран, поставете курсора на **Към начало** и натиснете бутона [↵].

## Завъртане на изображения

Можете да завъртите показваните изображения с 90° стъпки. Функцията завъртане работи и по време на Слайдшоу.

- 1** Възпроизвеждайте изображения или стартирайте Слайдшоу.
- 2** Докато прожектирате, натиснете бутон [↶] или [↷].



## Спиране на PC Free

За да затворите PC Free, прекъснете връзката на USB устройството с USB порта на проектора. За устройства, като цифрови фотоапарати или твърди дискове, изключете устройството и след това го свалете от проектора.

## Прожектиране на избрани изображения

### Внимавайте

Не прекъсвайте връзката с USB устройството за съхранение, докато е отворено. PC Free може да не функционира правилно.

- 1 Стартирайте PC Free.  
Отваря се екранът със списъка от файлове.  
☛ "Стартиране на PC Free" [стр.66](#)
- 2 Натиснете бутони [A], [B], [C] и [D], за да изберете файла, който искате да прожектирате.



- 3 Натиснете бутона [↵].  
Показва се изображението или се възпроизвежда видеото.



Натиснете бутони [C] и [D], за да се преместите на предния или на следващия файл с изображение.

- 4 За да приключите прожектирането, изпълнете една от следните операции.

- Докато прожектирате изображение, натиснете бутона [Esc].
- Прожектирайки филм: Натиснете бутона [Esc], за да се покаже екранът със съобщения, след това изберете **Изход** и натиснете бутона [↵].

След приключване на прожектирането се връщате на екрана със списъка на файлове.

## Проектиране на поредица от файлове с изображения (Слайдшоу)

Можете да прожектирате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Използвайте следната процедура, за да стартирате Слайдшоу.



За да смените автоматично файловете по време на Слайдшоу, задайте **Време за превключване на екран** от **Опция** в Слайдшоу на всичко друго, освен **Не**. Настройката по подразбиране е 3 Секунди.

☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.71](#)

### 1 Стартирайте PC Free

Отваря се екранът със списъка от файлове.

☛ "Стартиране на PC Free" [стр.66](#)

### 2 Натиснете бутони [⏮], [⏪], [⏩] или [⏭], за да поставите курсора върху папката за Слайдшоу, което искате да стартирате, и натиснете бутона [↵].

### 3 Изберете **Слайдшоу** в долната дясна част на екрана със списъка с файлове и натиснете бутона [↵].

Слайдшоу стартира и файловете с изображения в папката се прожектират автоматично и последователно един по един.

След като е прожектиран последният файл, отново автоматично се появява списъкът с файловете. Ако поставите

**Продължително възпроизвеждане** на **Вкл.** в прозореца **Опция**, след приключване, прожекцията ще започва отначало.

☛ "Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу" [стр.71](#)

По време на прожектиране на Слайдшоу можете да преминете към следващия екран, да се върнете на предишния екран или да спрете възпроизвеждането.



Ако настройката **Време за превключване на екран** на екрана **Опция** е поставена на **Не**, когато изберете Пусни слайдшоу файловете няма да се сменят автоматично. Натиснете бутона [⏮], бутона [⏪] или бутона [⏭], за да продължите към следващия файл.

При проектиране на файл с PC Free можете да използвате функциите по-долу.

#### • Пауза

☛ "Спиране на изображението (Пауза)" [стр.75](#)

#### • Без A/V

☛ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" [стр.74](#)

#### • E-Zoom

☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" [стр.76](#)

#### • Курсор

☛ "Функция Курсор (Курсор)" [стр.75](#)

## Настройки за файлове с изображение и работни настройки на Слайдшоу

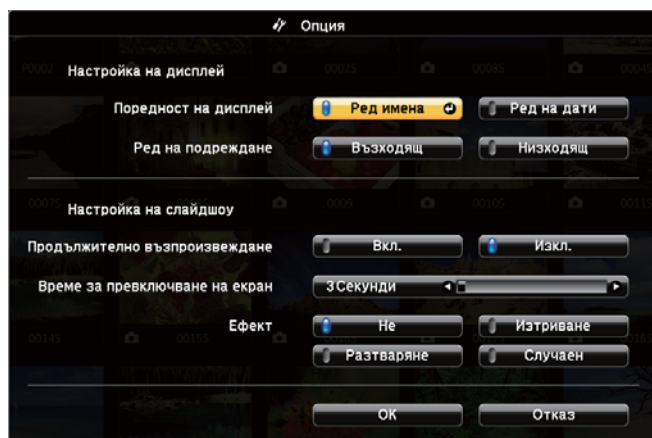
Можете да настроите поредността на показване на файловете и работата на Слайдшоу на екрана Опция.

**1** Изберете **Опция** от долната част на екрана със списъка на файлове и след това натиснете бутона [↵].

**2** Когато се отвори следният екран Опция, настройте всеки от елементите.

Изберете необходимите ви опции и натиснете бутона [↵].

Следващата таблица показва подробности за всеки елемент.



<b>Поредност на дисплей</b>	Можете да изберете показване на файловете в <b>Ред имена</b> или <b>Ред на дати</b> .
<b>Ред на подреждане</b>	Можете да изберете сортиране на файловете по <b>Възходящ</b> или <b>Низходящ</b> ред.

<b>Продължително възпроизвеждане</b>	Можете да зададете дали Слайдшоу да се повтаря.
<b>Време за превключване на екран</b>	Можете да зададете времето, за което даден файл се показва в Слайдшоу. Времето може да варира между <b>Не</b> , (0) и 60 Секунди. Ако изберете <b>Не</b> , автоматичното възпроизвеждане се изключва.
<b>Ефект</b>	Можете да зададете ефекти на екрана при смяна на слайдовете.

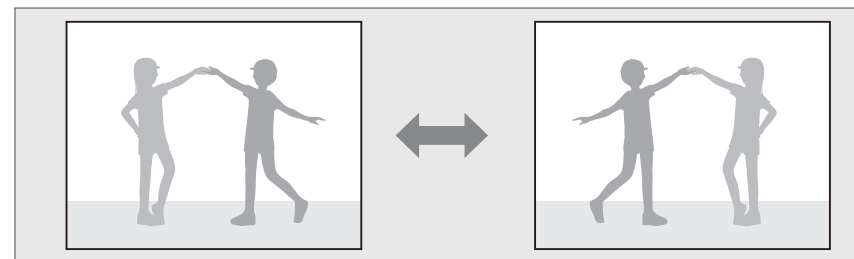
**3** Когато завършите настройките, използвайте бутоните [↵], [↵], [↵] и [↵], за да поставите курсора над **ОК** и след това натиснете [↵].

Настройките се прилагат.

Ако не желаете да прилагате настройките, поставете курсора върху **Отказ** и натиснете бутона [↵].

## Обръщане на картината хоризонтално (Хоризонтално обр.)

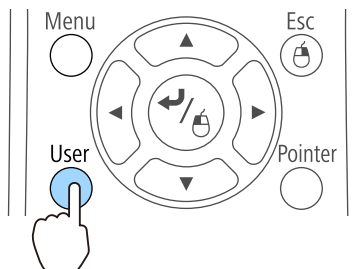
Можете временно да обърнете картината хоризонтално и да прожектирате.





Когато за бутон **Потреб. бутон** е зададено **Хоризонтално обр.** от меню Конфигурация , при всяко натискане на бутон [User] Хоризонтално обр. се включва или изключва.

☛ **Настройки - Потреб. бутон** [стр.110](#)



В следните случаи Хоризонтално обр. се изключва.

- При изключен проектор
- При извеждане на Конфигурация меню
- При промяна на **Проектиране** режим
- При извършване на Ключ
- При работа на Message Broadcasting

## Проектиране с QR код

Чрез прочитане на QR код, показан на прожектирания екран, с Epson iProjection (V1.3.0 или по-нов версия), можете да прожектирате данни на смартфон или таблет.

Проверете следните точки преди да започнете прожектирането с QR код.

Когато използвате безжичната LAN функция на проектора

- Инсталиран е допълнителен Апарат за безжична локална мрежа
- **Безж. захр.** е **Безж. LAN вкл.** в меню Конфигурация

Когато използвате кабелната LAN функция на проектора

- Към проектора е свързан LAN кабел



Можете да свалите Epson iProjection безплатно от магазина за софтуерни приложения App Store или от Google play. Всякакви такси, възникнали по време на комуникация с App Store или Google play, са за сметка на потребителя.

## Настройка на метод на показване за QR кодове

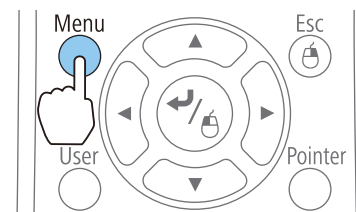
Задайте показване на QR код от меню Конфигурация.

**1**

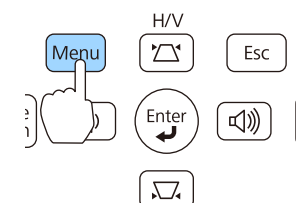
Натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

Използване на дистанционното управление



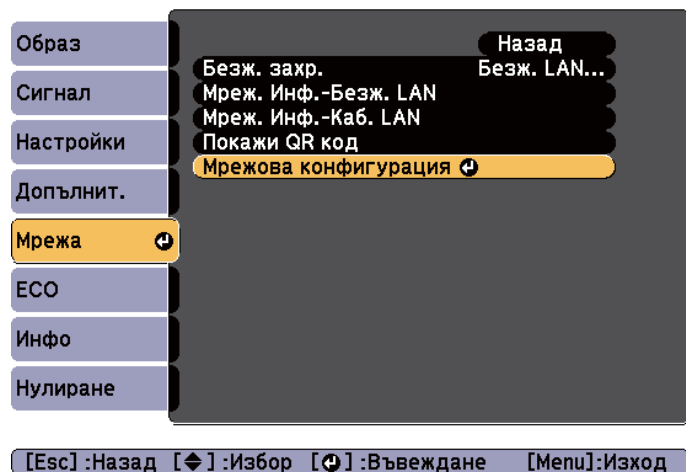
Използване на контролния панел



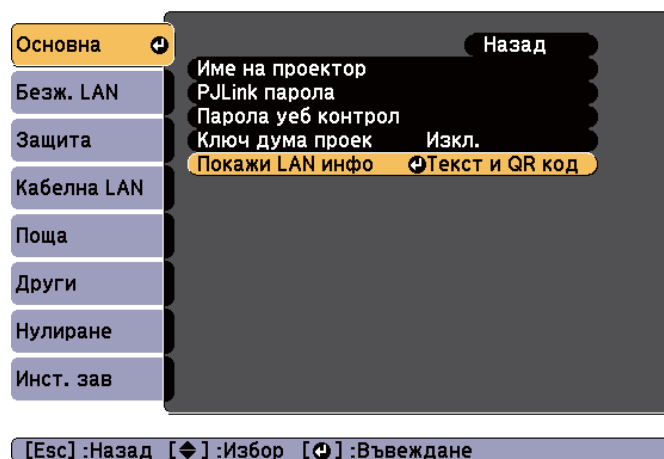
**2**

Изберете **Мрежова конфигурация** от **Мрежа**.

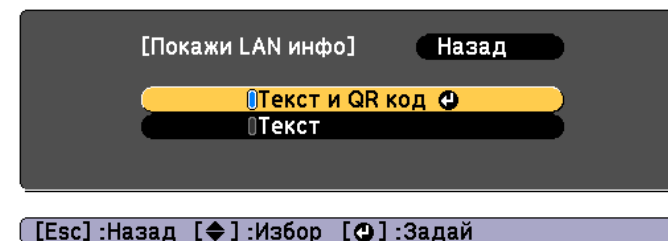




## 3 Изберете **Покажи LAN инфо** от **Основни**.



## 4 Изберете **Текст и QR код**.



### Текст и QR код



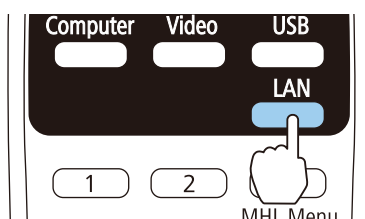
## Прожектиране на данни от смартфон или таблет

Прожектирайте данни от Вашето устройство чрез Epson iProjection.

- 1 Стартирайте Epson iProjection на Вашия смартфон или таблет.
- 2 Натиснете **Projector** в екрана на приложението.  
Появява се екранът за търсене на проектора.
- 3 Натиснете **Read QR code** в екрана на приложението.  
Камерата се стартира и се появява екранът за визуализация.

- 4** Натиснете бутона [LAN] на дистанционното управление или изберете **Покажи QR код** от меню **Мрежа**, за да покажете QR кода.

## Дистанционно управление



- Когато проекторът вече получава сигнал с изображение по мрежата, QR кодът не се показва, дори и ако натиснете бутона [LAN]. Натиснете бутона [↩] на дистанционното управление или на командния панел (само когато източникът е LAN), или изберете **Покажи QR код** от **Мрежа**, за да покажете QR кода.
- За да скриете QR кода, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.

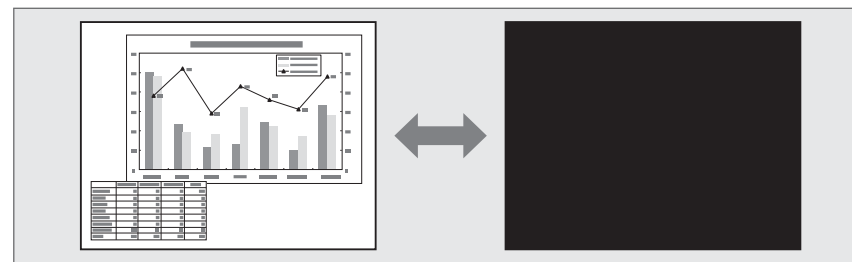
- 5** Прочетете проектирания QR код с Вашия смартфон или таблет.

Уверете се, че сте прочели QR кода пред екрана, така че да пасва. Ако сте прекалено далеч от екрана, кодът може да не бъде прочетен.

След установяване на връзката ще бъде показано изображение от свързаното устройство. Натиснете **Files** на екрана на приложението, след което изберете файла, който искате да проектирате.

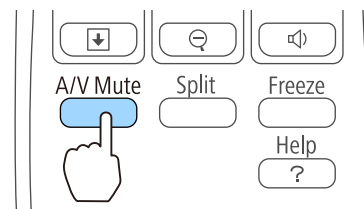
## Скриване на изображението и звука (Без A/V)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

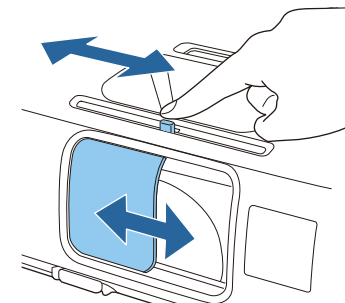


При всяко натискане на бутон [A/V Mute] или отваряне/затваряне на A/V плъзгача за заглушаване, Без A/V се включва или изключва.

## Дистанционно управление



## Проектор



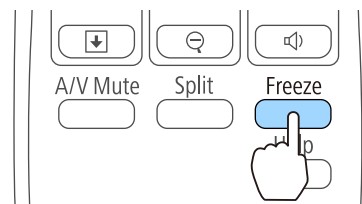


- Когато използвате проектора с Без A/V, функцията Без A/V се изключва.
- При проектиране на движещи се образи изображенията и звукът продължават да се възпроизвеждат, докато е включена функцията Без A/V. Не е възможно възобновяване на проектирането от мястото, където е активирана функцията Без A/V.
- Звукът от микрофон се извежда дори и при [A/V Mute] вкл. (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H).
- Можете да изберете показвания екран, когато бутонът [A/V Mute] е натиснат от меню Конфигурация.
  - ☛ **Допълнит. - Дисплей - Без A/V** [стр.112](#)
- Когато Без A/V е активирано с бутона [A/V Mute], **Таймер A/V Mute** се активира и захранването автоматично се изключва след около 30 минути. Ако не искате да активирате **Таймер A/V Mute**, задайте **Таймер A/V Mute** да бъде **Изкл.**
  - ☛ **ECO - Таймер A/V Mute** [стр.124](#)
- Когато A/V плъзгачът за заглушаване е затворен за около 30 минути, се активира Таймер капак леща и захранването автоматично се изключва. Ако не желаете да активирате Таймер капак леща, задайте **Таймер капак леща** на **Изкл.**
  - ☛ **ECO - Таймер капак леща** [стр.124](#)
- Лампата продължава да свети при Без A/V, така че работните часове продължават да се натрупват.

на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Всяко натискане на бутона [Freeze] включва или изключва функцията Пауза.

## Дистанционно управление



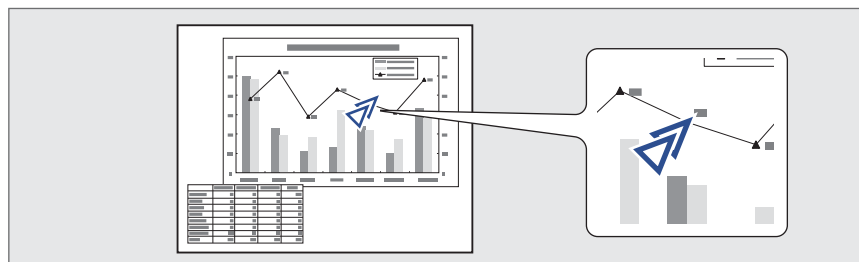
- Аудиото обаче не спира.
- При проектиране на движещи се образи изображенията продължат да се възпроизвеждат, докато екранът е „замразен“ (неактивен). Не е възможно възобновяване на проекцията от мястото, откъдето е „замразен“ екранът.
- Ако бутонът [Freeze] бъде натиснат, докато е показано меню Конфигурация или екранът Помощ, менюто или екранът Помощ се затваря.
- Пауза продължава да работи, докато се използва E-Zoom.

## Спиране на изображението (Пауза)

Когато се активира Пауза при движещ се образ, паузираният образ продължава да се проектира на екрана, като така можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте активирали функцията Пауза предварително, можете също така да извършвате операции като смяна

## Функция Курсор (Курсор)

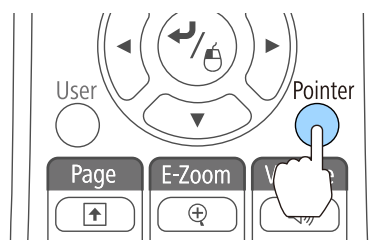
Тази функция ви позволява да местите икона на курсора върху проектирания образ и така ви помага да насочите вниманието към тази част от образа, за която говорите.



## 1 Показване на курсора.

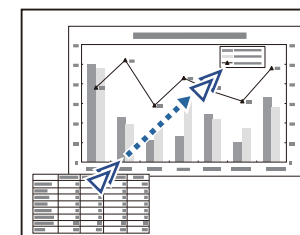
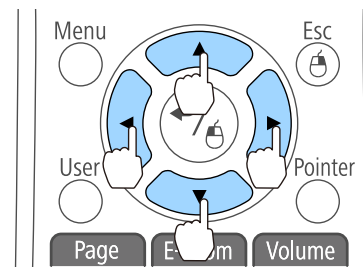
При всяко натискане на бутона [Pointer] курсорът се появява или изчезва.

### Дистанционно управление



## 2 Преместване на иконата на курсора (↗).

### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.

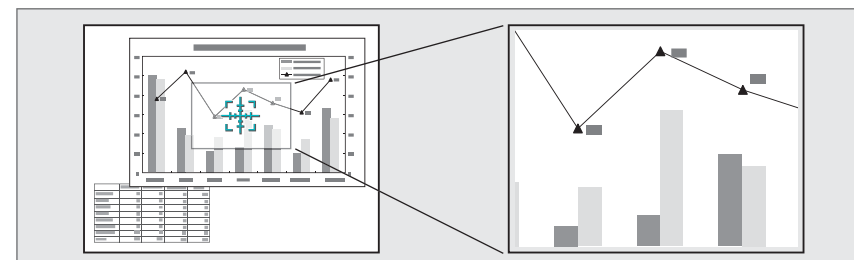


Можете да изберете форма за иконата на показалеца от меню Конфигурация.

🖱️ **Настройки - Форма на курсор** [стр.110](#)

## Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)

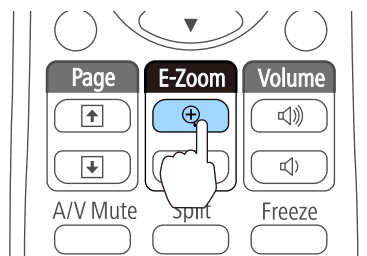
Това е полезно, когато желаете да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



## 1 Стартирайте E-Zoom.

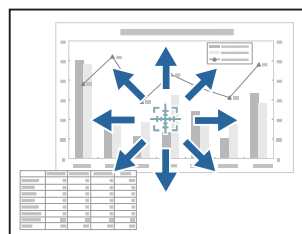
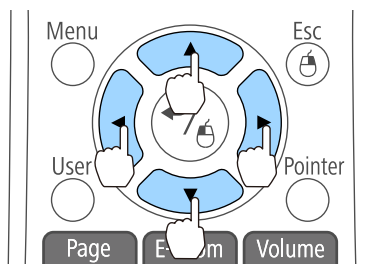
Натиснете бутон [⊕], за да се покаже кръстчето (⊕).

### Дистанционно управление



## 2 Преместете Cross (⊕) към тази част от образа, която желаете да увеличите.

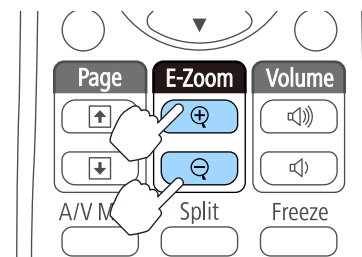
### Дистанционно управление



Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [⊕], [⊖], [⊙] или [⊙], курсорът може да се мести диагонално.

## 3 Увеличаване.

### Дистанционно управление



Бутон [⊕]: Разширява областта при всяко натискане. Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.

Бутон [⊖]: Намалява изображения, които са били увеличени.

Бутон [Esc]: Отменя E-Zoom.



- Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена от 1 до 4 пъти в 25 стъпки за нарастване.
- За да превъртите изображението по време на проектиране на увеличено изображение, натиснете бутони [⊕], [⊖], [⊙] или [⊙].

## Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)


Можете да управлявате курсора на мишката на компютъра от дистанционното управление на проектора. Тази функция се нарича "Безжична мишка".

Следните операционни системи са съвместими с безжичната мишка.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x


\* Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка при някои версии на операционните системи.

Използвайте следната процедура, за да активирате функцията "Безжична мишка".

**1** Свържете проектора към компютъра чрез USB кабела.  
 "Свързване на компютър" [стр.29](#)

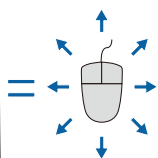
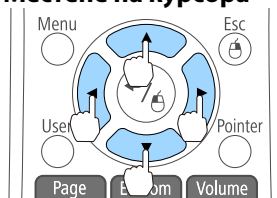
**2** Променете източника на един от следните.

- USB Display
- Компютър
- HDMI

 "Превключване към желаня образ чрез дистанционното управление" [стр.44](#)

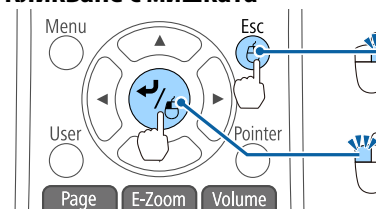
Веднъж определен, показалецът на мишката може да се управлява, както следва.

## Местене на курсора



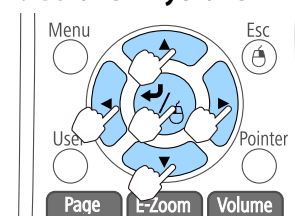
Бутони [↶][↷][↵][↶]:  
Премества курсора на мишката.

## Кликване с мишката



Бутон [Esc]: Кликване с десен бутон.  
 Бутон [↶]: Кликване с ляв бутон. За двукратно кликване натиснете бързо два пъти.

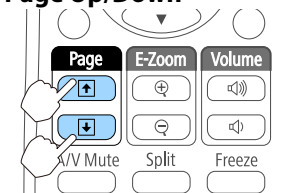
## Плъзгане и пускане



Докато задържате натиснат бутона [↶], натиснете бутона [↶], [↷], [↵] или [↶].

Освободете бутона [↶], за да пуснете на желаното място.

## Page Up/Down



бутон [↶]: Премества на предишната страница.

бутон [↷]: Премества на следващата страница.



- Когато бъде натисната едновременно която и да е двойка от съседните бутони [↶], [↷], [↵] или [↶], курсорът може да се мести диагонално.
  - Ако настройките на бутоните на мишката са настроени обратно в компютъра, функционирането на бутоните на дистанционно управление също ще бъде обърнато.
  - Функцията за безжична мишка не работи при следните условия.
    - При прожектиране на изображения от устройство, свързано към HDMI2/MHL портове чрез MHL кабел.
    - Когато е показано меню Конфигурация или екран Помощ
    - Когато работят функции, различни от функцията за безжична мишка (напр. настройване на силата на звука)
- Когато използвате функцията E-Zoom или Курсор обаче, функцията за придвижване страница нагоре или надолу е достъпна.

## Коригиране на цветовата разлика при прожектиране от няколко проектора

При подреждане на множество проектори и паралелно прожектиране, използвайте меню **Образ** за регулиране на разликата в яркостта, отсенките и т.н. между изображенията.



- В някои случаи яркостта и отсенката може да не съвпадат изцяло дори и след коригиране.
- След известно време разликите в яркостта и отсенъка могат да станат по-забележими. Ако разликата между яркостта и отсенъка е забележима, повторете настройките.

## Обобщение на процедурата за коригиране

Когато се използват няколко проектора и имате нужда да направите корекции, използвайте следната процедура, за да коригирате проекторите един по един.

### 1. Задаване на ID на проектора.

Задайте уникално ID за всеки целеви проектор, така че да можете да ограничавате корекциите до определен проектор.

### 2. Коригирайте цветовата разлика.

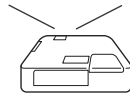

Можете да извършвате цветова корекция, когато проектирате от няколко проектора.

## Задаване на ID чрез използване на дистанционното управление

Чрез задаване на ID за всеки проектор можете да зададете ограничение за това кой от проекторите да се управлява от дистанционното управление.

Можете да зададете ID на проектора в диапазона от "1" до "9". Стойността по подразбиране е Изкл.

От дистанционното управление изберете ID на проектора от 0 до 9 за проектора, с който искате да работите. Следващите по-долу примери показват комбинацията от ID-та за ID на проектор и ID, избрано с дистанционното управление.

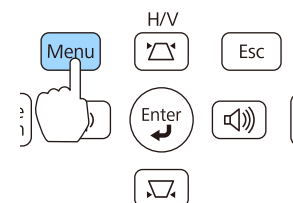
Опера-ция	Комбинации		Описания
Възмож-на		ID на проектор: 1	Когато ID-то на проектора и избраното от дистанционното управление ID съвпадат, можете да управлявате дадения проектор с дистанционното управление.
		Избрано с дистан-ционното управление ID: 1	

Опера- ция	Комбинации		Описания
Възмож- на		ID на проектор: Изкл.	Когато ID на проектора е зададено на Изкл., можете да управлявате проектора с дистанционното управление, без значение кое е избраното с дистанционно управление ID.
		Избрано с дистан- ционното управление ID: 1	
Възмож- на		ID на проектор: 1	Когато от дистанционното управление се избере "0", можете да управлявате дадения проектор с дистанционното управление, независимо от неговото ID.
		Избрано с дистан- ционното управление ID: 0	
Невъз- можна		ID на проектор: 1	Когато ID на проектора и избраното от дистанционното управление ID не съвпадат, не можете да управлявате дадения проектор с дистанционното управление.
		Избрано с дистан- ционното управление ID: 3	

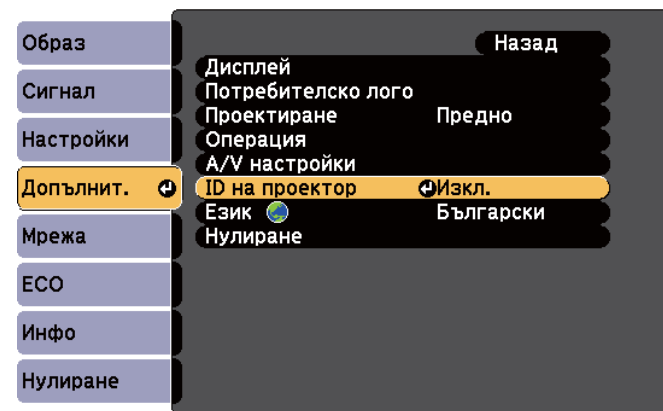
## Задаване на ID на проектор

- Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.  
☞ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

### Контролен Панел



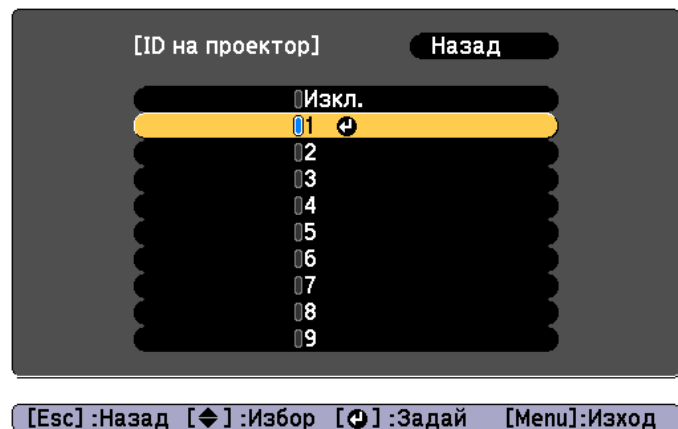
- Изберете ID на проектор от Допълнит.



[Esc] :Назад [↩] :Избор [↻] :Въвеждане [Menu]:Изход



- Изберете желаното ID и натиснете бутона [↵].



- Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.  
Изпълнете стъпки от 1 до 4 за всички проектори и задайте уникално ID за всеки от тях.

Избиране на ID за проектора, който искате да управлявате с помощта на дистанционното управление

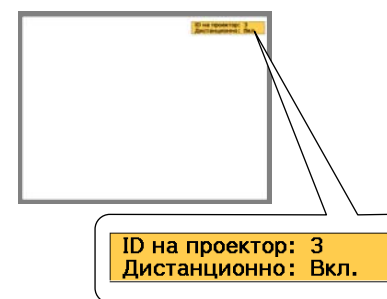
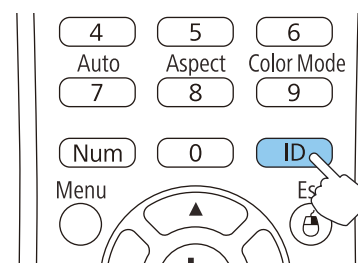


Избирайте ID при всяко включване на проектора. Когато проекторът се включи, зададеното за дистанционното управление ID е "0".

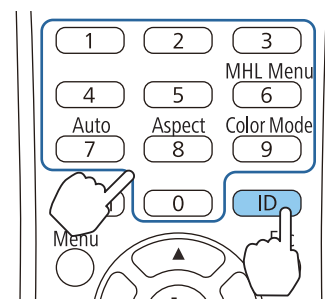
- Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник на целевия проектор и натиснете бутона [ID] на дистанционното.

Когато натиснете бутон [ID], текущото ID на проектор се показва на проекционния екран. След около 3 секунди то изчезва.

## Дистанционно управление



- Докато държите натиснат бутона [ID], натиснете бутона с цифрата, която съвпада с ID на проектора, с който желаете да работите.



## Коригиране

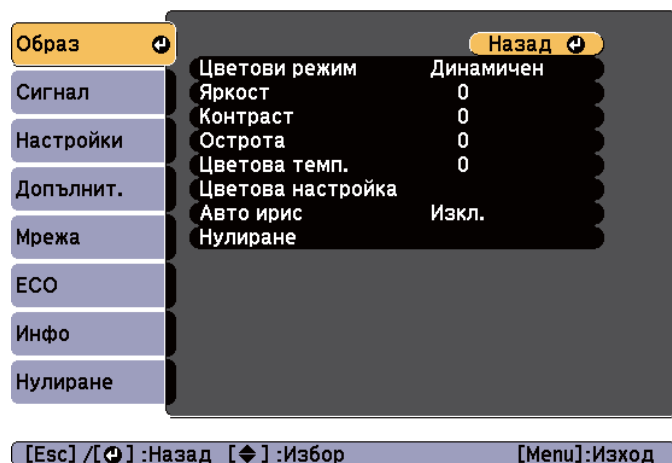
След като настроите проекторите, коригирайте яркостта и тона на всеки проектор, за да намалите разликата между тях.

## Коригиране на цветовете разлики

Действайте, като използвате дистанционното управление с ID, зададено в съответствие с използвания проектор.

- 1 Натиснете бутона [Menu].  
☛ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

- 2 Изберете елемента, който искате да зададете, от **Образ**, след което конфигурирайте всяка настройка.



- 3 Когато приключите с всички корекции, натиснете бутона [Menu], за да приключите.

След съвпадане на ID-тата на дистанционното управление и това на проектора, изпълнете стъпки от 1 до 3 за всички проектори, при които има нужда от корекция.

## Запазване на потребителско лого

Можете да запазите текущо прожектирания образ като потребителско лого.

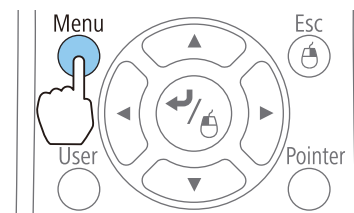


- След като потребителско лого е запазено, то не може да бъде възстановено към фабрично зададеното.
- Ако съдържанието на меню Конфигурация е зададено от друг проектор с помощта на функцията за серийна настройка, регистрираното лого на потребител 1 се задава и на другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.  
☛ "Извършване на серийна настройка за множество проектори" [стр.127](#)

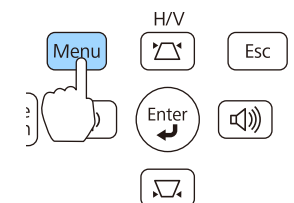
- 1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, след което натиснете бутона [Menu].

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

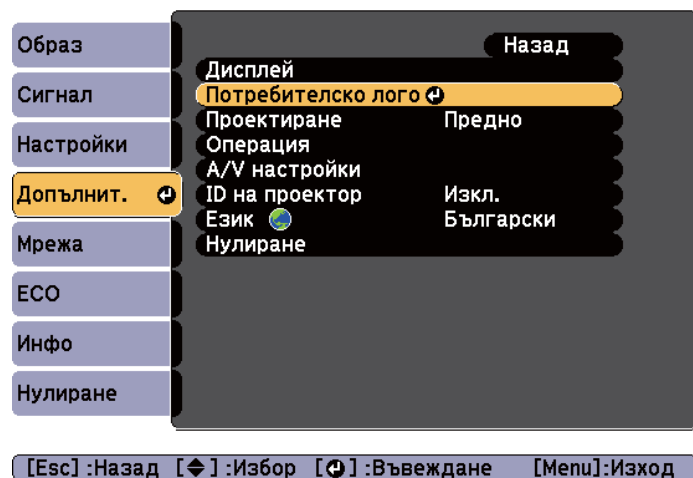
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



- 2 Изберете **Потребителско лого** от **Допълнит.**



- Ако за **Защита потреб. лого** в **Защита с парола** е зададено **Вкл.**, ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**  
 "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.86](#)
- Ако **Потребителско лого** е избрано при извършване на Ключ, E-Zoom, Аспект или Регул. мащаб, активната към момента функция временно ще се изключи.

- 3 Когато се появи съобщение "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?" изберете **Да**.

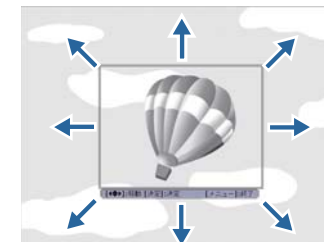
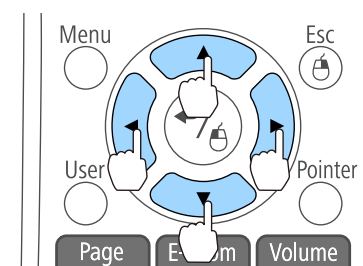


Когато натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени в зависимост от сигнала, за да съвпадне с резолюцията на сигнала за изображение.

- 4 Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.

Можете да изпълните същите операции от контролния панел на проектора.

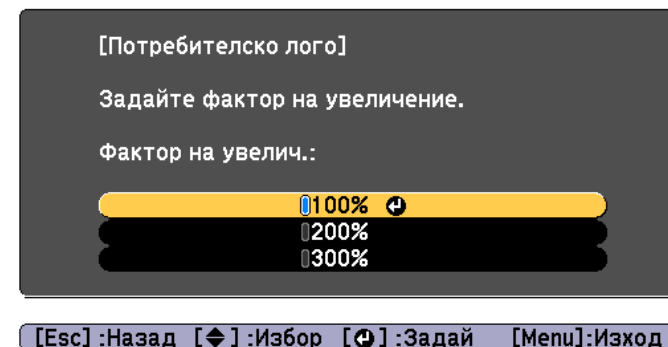
## Дистанционно управление



Можете да запазите с размер 400x300 точки.

- 5 Когато натиснете бутона [Enter] и се покаже съобщението "Избирате ли това изображение?", изберете **Да**.

- 6 Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.



- 7** Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?" изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен."



При запазването на потребителско лого предишното потребителско лого се изтрива.

## Запис на потр. модел

Можете да запазите текущо проектирания образ като потребителски модел.

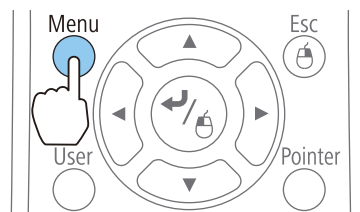


При запис на Потр. модел, потребителският модел се изтрива.

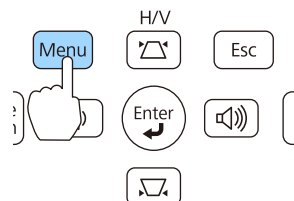
- 1** Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителски модел, след което натиснете бутона [Menu].

☞ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

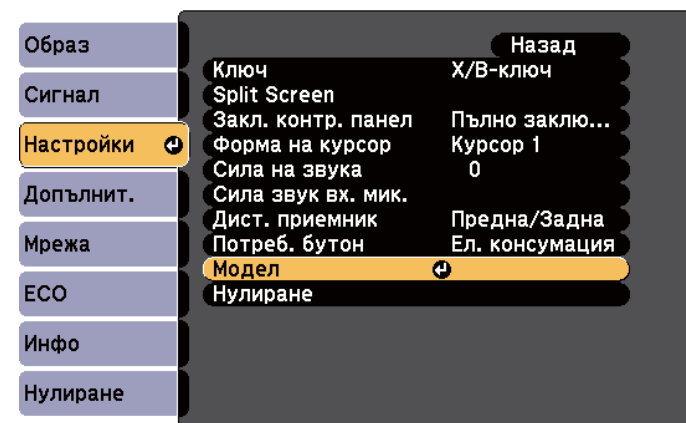
Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел

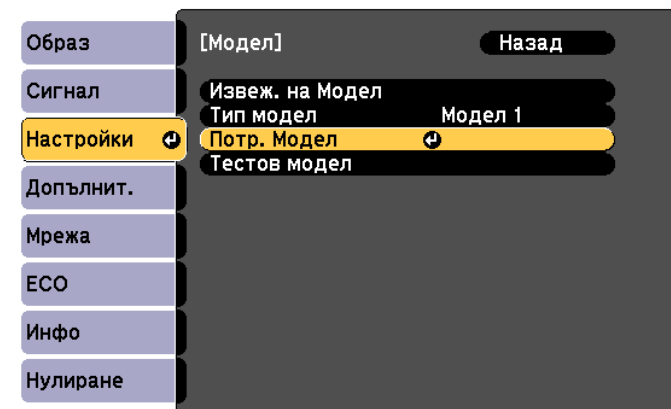


- 2** Изберете **Модел** от **Настройки**.



[Esc]: Назад [↵]: Избор [⏏]: Въвеждане [Menu]: Изход

- 3** Изберете **Потр. Модел**.



[Esc]: Назад [↵]: Избор [⏏]: Въвеждане [Menu]: Изход



Ако изберете **Потр. Модел**, когато се извършва Ключ, E-Zoom, Аспект, Прогресивен или Регул. мащаб, активната към момента функция временно ще се изключи.

- 4** Когато видите "Желаете ли да използвате проектираното в момента изображение като Потр. Модел?", изберете **Да**.
- 5** Когато натиснете бутон [Enter], ще се появи съобщението "Съхраняване на това изображение като Потр. Модел?". После изберете **Да**.

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Настройката на Потр. Модел е завършена".



След като Потр. модел е запазен, няма да бъде възможно връщането на фабричните настройки на Потр. модел.

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- **Защита с парола**  
Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- **Закл. контр. панел**  
Можете да предотвратите промяна на настройките на проектора от други лица без разрешение.  
☛ "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" [стр.88](#)
- **Заклучване Против Кражба**  
Проекторът е оборудван със следните защитни функции против кражба.  
☛ "Заклучване против кражба" [стр.90](#)

## Управление на потребители (Защита с парола)

Когато Защита с парола е активирана, лицата, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за прожектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като функция против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана в момента на закупуването на проектора.

### Видове Защита с парола

Възможни са следните три начина на настройка на защита на паролата в зависимост от начина на използване на проектора.

- **Защита - включване**  
Когато **Защита - включване** е **Вкл.**, трябва да въведете предварително зададена парола, когато проекторът е свързан към захранването и включен (това важи и за Директно вкл.). Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

### • Защита потреб. лого

Дори някое лице да опита да промени Потребителското лого, зададено от собственика на проектора, логото не може да бъде променено. Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.**, следните промени в настройките на Потребителското лого са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Настройване на **Фон на дисплея**, **Стартов екран** или **Без A/V от Дисплей**  
☛ **Допълнит. - Дисплей** [стр.112](#)

### • Мрежова защита

Когато **Мрежова защита** е **Вкл.**, промяната на настройките за **Мрежа** е забранена.

☛ "Мрежа меню" [стр.114](#)

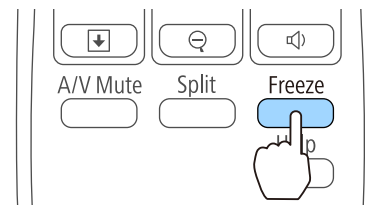
## Настройка на Защита с парола

Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

- 1** По време на прожектиране, задръжте натиснат бутона [Freeze] в продължение на около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на Защита с парола.

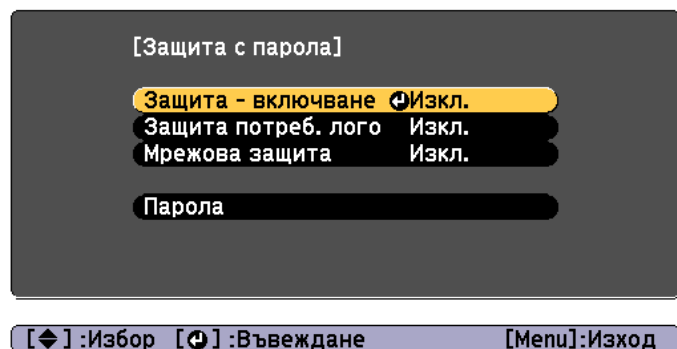
### Дистанционно управление





- Ако Защита с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.  
Ако паролата бъде въведена правилно, ще се покаже менюто за настройка на Защита с парола.  
☛ "Въвеждане на парола" [стр.87](#)
- Когато паролата бъде зададена, залепете стикера за защита с парола на видно място върху проектора като допълнителна защита срещу кражба.  
☛ [Стикер За Защита С Парола](#)

- 2** Изберете типа защита с парола, който желаете да зададете, и натиснете бутона [↵].



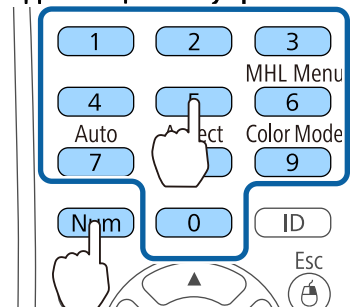
- 3** Изберете **Вкл.** и след това натиснете бутона [↵].  
Натиснете бутона [Esc] и екранът, показан в стъпка 2, се показва отново.

- 4** Задайте паролата.

- (1) Изберете **Парола** и след това натиснете бутона [↵].

- (2) Когато се появи съобщението "Променете ли паролата?", изберете **Да** и след това натиснете бутона [↵]. Паролата по подразбиране е "0000". Променете я с Парола, каквато вие желаете. Ако изберете **Не**, пак ще се покаже екранът от стъпка 2.
- (3) Докато задържате натиснат бутона [Num], въведете четирицифрено число, използвайки цифровите бутони. Въведеното число се показва като "\* \* \* \*". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление

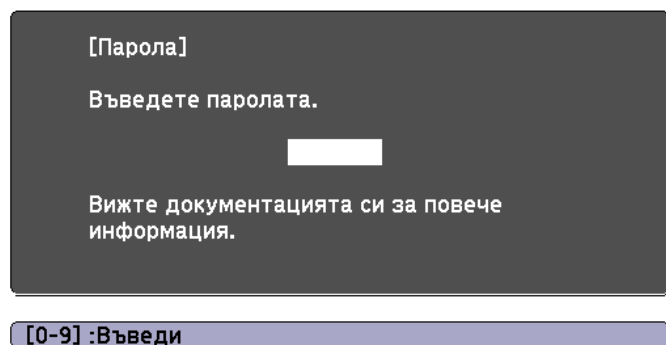


- (4) Въведете паролата отново.  
Появява се съобщението "Паролата приета."  
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което ви приканва да въведете паролата отново.

## Въвеждане на парола

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез дистанционното управление.

Докато държите натиснат бутона [Num], въведете паролата чрез натискане на цифровите бутони.



Когато въведете правилната парола, защитата с парола е временно разрешена.

### Внимавайте

- Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност. Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната парола.
- Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)
- Ако продължите да повтаряте гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."  
☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

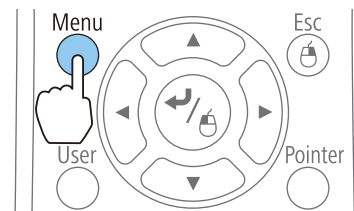
- **Пълно заключване**  
Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- **Частично заключ.**  
Всички бутони на контролния панел, освен бутона за включване и изключване [⏻], се заключват.

Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони по време на проектиране или в училища, когато искате да ограничите работата на бутоните. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

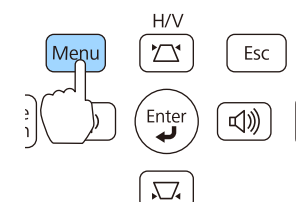
### 1 Натиснете бутона [Menu] по време на проектиране.

☛ "Използване на Конфигурация" [стр.104](#)

#### Използване на дистанционното управление

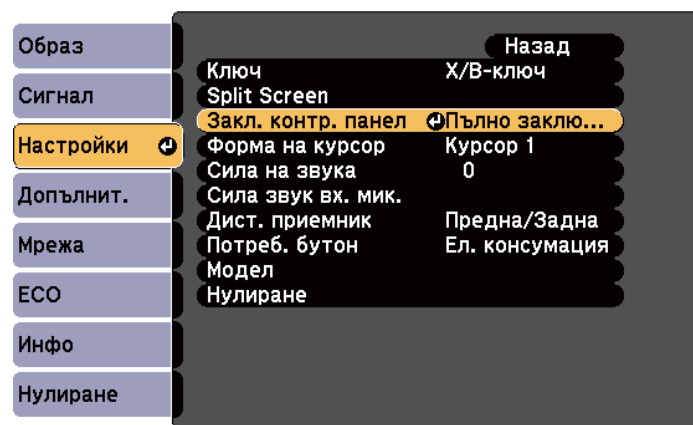


#### Използване на контролния панел



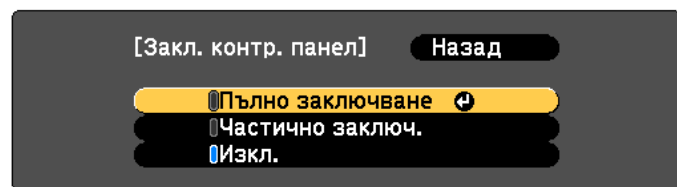


## 2 Изберете **Закл. контр. панел** от **Настройки**.



[Esc]:Назад [↩]:Избор [⏏]:Въвеждане [Menu]:Изход

## 3 Изберете **Пълно заключване** или **Частично заключ.** в зависимост от целта ви.




[Esc]:Назад [↩]:Избор [⏏]:Задай [Menu]:Изход

## 4 Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете **Да**.

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.



Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- Изберете **Изкл.** от **Закл. контр. панел**.  
 **Настройки - Закл. контр. панел** [стр.110](#)
- При натискане и задържане на бутона [↩] на контролния панел за около седем секунди се появява съобщение и панелът се отключва.

### Заклучване против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства против кражба.

- Слот за безопасност

Слотът за безопасност е съвместим със системата за сигурност Microsaver Security System, произвеждана от Kensington.

Вижте следното за повече информация относно Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

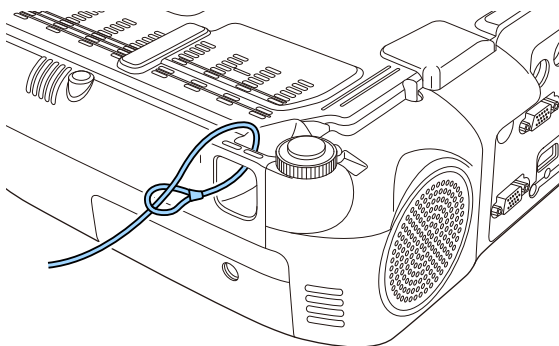
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

### Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.

Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



## За EasyMP Monitor

EasyMP Monitor ви позволява да извършвате операции, като проверка на състоянието на няколко проектора Epson, които са свързани към мрежата при монитор на компютър, и да ги управлявате от компютъра.

Можете да свалите EasyMP Monitor от следния уебсайт.

<http://www.epson.com>

Следващите редове предоставят описание на функциите за наблюдение и контрол, които могат да бъдат извършени с EasyMP Monitor.

- Регистриране на проектори за наблюдение и контрол
- Групова регистрация на регистрирани проектори
- Наблюдение на състоянието на регистрираните проектори
- Контролиране на регистрирани проектори
- Настройки за известие за поща
- Изпращане на съобщения към регистрирани проектори

## Message Broadcasting

Message Broadcasting е добавка към EasyMP Monitor. Message Broadcasting може да се използва за изпращане на съобщение (JPEG файл), което да се прожектира на всички Epson проектори или на посочени проектори, свързани в мрежа.

Данните могат да бъдат изпратени ръчно или автоматично чрез Timer Settings на EasyMP Monitor.

Изгледете софтуера Message Broadcasting от уеб сайта по-долу.

<http://www.epson.com>


## Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)

Като използвате уеб браузъра на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да зададете функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция ви позволява да извършите настройка и да контролирате работата дистанционно. Освен това, тъй като можете да работите с клавиатурата на компютъра, въвеждането на необходимите за настройката знаци е по-лесно.

Като уеб браузър използвайте Microsoft Internet Explorer 8,0 или по-нова версия. Използвайте Safari за OS X.



Ако зададете **Режим готовност** на **Комunik. вкл.**, можете да използвате уеб браузъра за настройки и управление, дори ако проекторът е в режим готовност (когато захранването е изключено).

 **ECO - Режим готовност** [стр.124](#)

## Настройка на Проектора

В уеб браузър можете да настройвате елементи, които обикновено се задават в меню Конфигурация на проектора. Настройки на съдържанието се отразяват в меню Конфигурация. Има и елементи, които могат да бъдат настроени само в уеб браузъра.

Елементи в меню Конфигурация, които не могат да бъдат настроени от уеб браузъра

- Меню Настройки - Форма на курсор
- Меню Настройки - Модел
- Меню Настройки - Потреб. бутон
- Меню Допълнит. - Потребителско лого
- Меню Допълнит. - Език

- Меню Нулиране - Нулиране всички и Нулир. часове на лампа
- Настройките на елементите за всяко меню са същите, както от меню Конфигурация на проектора.

☛ "Меню Конфигурация" [стр.103](#)

Елементи, които могат да бъдат настроени само с уеб браузър

- SNMP име на общността (до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака)
- Мониторингова парола - за преглед на настройките (до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака)

## Показване на Уеб контрол екран

Използвайте следната процедура за показване на екрана Уеб контрол.

Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато комуникирате с безжична LAN, свържете се в Разширен режим.



Ако вашият Уеб браузър е настроен да се свързва чрез сървър-посредник, екранът Уеб контрол не може да се покаже. За да покажете Уеб контрол, трябва да направите настройки, така че за връзката да не използвате прокси сървър.

- 1 Стартирайте уеб браузъра на компютъра.
- 2 Въведете IP адреса на проектора в съответното поле на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата на компютъра.

Появява се екранът Уеб контрол.

Когато Парола уеб контрол е зададена от меню Конфигурация, се показва екран за въвеждане на парола.

- 3 Въведете ID на потребителя и парола.  
Въведете "EPSONWEB" като ID на потребителя.  
Първоначалната парола е "admin".



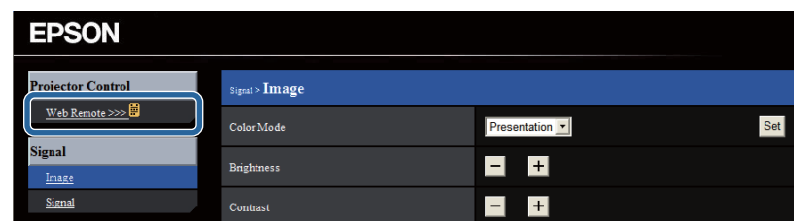
- Въведете потребителското име, дори и да няма зададена парола. Не можете да промените ID на потребителя.
- Можете да смените паролата за меню Мрежа от меню Конфигурация.

☛ Мрежа - Основна - Парола уеб контрол [стр.116](#)

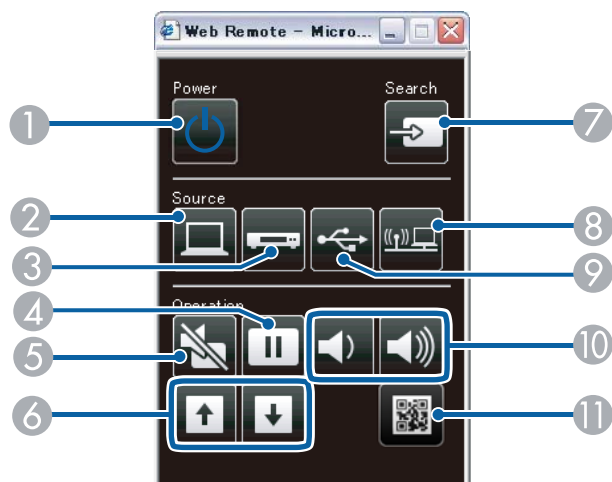
## Показване на екран Web Remote

Функцията Web Remote позволява работа с проектора от разстояние чрез уеб браузър.

- 1 Покажете екрана Уеб контрол.
- 2 Кликнете върху **Web Remote**.



- 3 Появява се екранът Web Remote.



Име	Функция
1 <b>Бутон [Power]</b> [⏻]	Включва и изключва захранването на проектора. ☞ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a>
2 <b>Бутон [Computer]</b>	При всяко натискане на бутона, входният сигнал се превключва между изображения от порт Computer1 и порт Computer2.
3 <b>Бутон [Video]</b>	Всеки път, когато бъде натиснат бутон, изображението преминава през портовете Video, S-Video и HDMI.
4 <b>Бутон [Freeze]</b>	Паузира или продължава образа. ☞ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.75</a>
5 <b>Бутон [A/V Mute]</b>	Включва и изключва видеото и аудиото. ☞ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a>

Име	Функция
6 <b>Бутони [Page]</b> [⏮][⏭]	Променя страници във файлове, като файлове на PowerPoint, при използване на следните методи за прожектиране. <ul style="list-style-type: none"> <li>При използване на функцията Безжична мишка <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Използване на дистанционното управление за управление на курсора на мишката (Безжична мишка)" <a href="#">стр.77</a></li> </ul> </li> <li>При използване на USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Прожектиране с USB Display" <a href="#">стр.45</a></li> </ul> </li> <li>При мрежова връзка</li> </ul> <p>Когато прожектирате изображения чрез PC Free, при натискане на тези бутони се показва предишен/следващ екран.</p>
7 <b>Бутон [Source Search]</b>	Променя към следващия източник, който изпраща изображение. ☞ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.43</a>
8 <b>Бутон [LAN]</b>	Превключва към изображение от свързано в мрежата устройство. ☞ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.44</a>
9 <b>Бутон [USB]</b>	При всяко натискане бутонът преминава през следните образи: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Образи от устройството, свързано към USB-A порта</li> </ul> ☞ "Превключване към желания образ чрез дистанционното управление" <a href="#">стр.44</a>
10 <b>Бутони [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Намалнява силата на звука. [⏭] Увеличава силата на звука. ☞ "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.55</a>
11 <b>Бутон [Display the QR Code]</b>	Показва QR кода.

## Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми

Когато зададете Известие за поща, когато се появи проблем или предупреждение, свързано с проектора, се изпращат уведомителни съобщения към предварително зададени електронни адреси. Това ще позволи операторът да бъде известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ Мрежа - Поща - Известие за поща [стр.121](#)



- Могат да бъдат регистрирани максимум три дестинации (адреси) за уведомяване, а съобщенията могат да бъдат изпращани до трите адреса едновременно.
- Ако при даден проектор възникне критичен проблем и внезапно спре да работи, е възможно да не изпрати уведомително съобщение до оператора.
- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да управлявате проектора, дори ако е в режим готовност (когато захранването е изключено).

☛ ECO - Режим готовност [стр.124](#)

## Четене на поща със съобщение за грешка

Когато функцията за известяване по пощата е настроена на Вкл. и възникне проблем или предупреждение относно проектора, се изпраща следният имейл.

Подател: Адрес за Адрес 1

Тема: EPSON Projector

Ред 1: Име на проектора, при който е възникнал проблемът

Ред 2: IP адресът, зададен за проектора, при който е възникнал проблемът.

Ред 3 и следващи: подробности за проблема

Подробностите за проблема са изброени ред по ред. Съобщенията са изредени по-долу.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Няма сигнал към проектора. Проверете състоянието на връзката или проверете дали захранването на източника на сигнал е включено.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Вижте следното, за да разберете как да се справите с проблемите или предупрежденията.

☛ "Разчитане на индикаторите" [стр.137](#)

## Управление при работа с SNMP

Когато от меню Конфигурация **SNMP** се зададе на **Вкл.**, на посочения компютър се изпращат уведомителни съобщения при възникване на проблем или предупреждение. Това ще позволи операторът да бъде

известен за проблеми с проектора дори на места, отдалечени от проекторите.

☛ **Мрежа - Други - SNMP** [стр.122](#)



- SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор или от човек, запознат с мрежата.
- За да използвате функцията SNMP за наблюдение на проектора, е необходимо да инсталирате на компютъра си програма за управление на SNMP.
- SNMP Agent на този проектор отговаря на версия 1 (SNMPv1).
- Функцията за управление чрез SNMP не може да се използва с безжична LAN мрежа в режим Бърз свързване.
- Могат да бъдат запазени до два IP адреса-дестинации.

## Команди ESC/VP21

Можете да управлявате проектора от външно устройство като използвате ESC/VP21.

### Списък с команди

Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).

Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.

Ако обработваната команда бъде прекъсната преждевременно, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Елемент		Команда
Захранване ВКЛ./ИЗКЛ.	Вкл.	PWR ON
	Изкл.	PWR OFF

Елемент			Команда
Избор на сигнал	Компютър1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Компютър2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI или HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Видео		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Без A/V вкл./изкл.	Вкл.		MUTE ON
	Изкл.		MUTE OFF
Избор на Без A/V	Черно		MSEL 00
	Синьо		MSEL 01
	Лого		MSEL 02

Добавяйте код за нов ред (CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

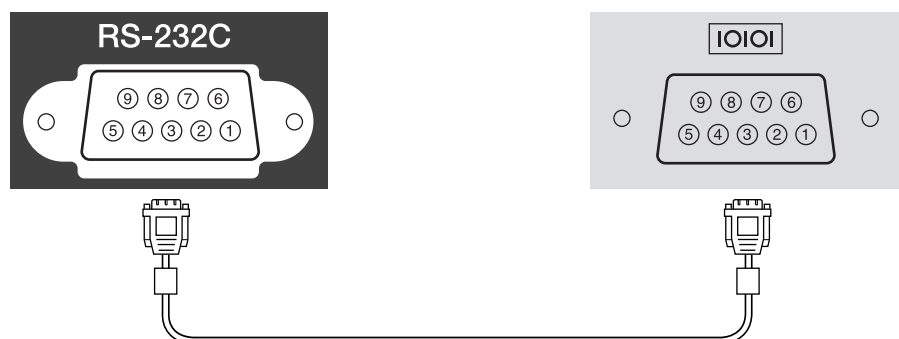
## Схеми на окабеляването

### Серийно свързване

- Форма на конектора: D-Sub 9-pin (мъжки)
- Име на входния порт на проектора: RS-232C

<При проектора>

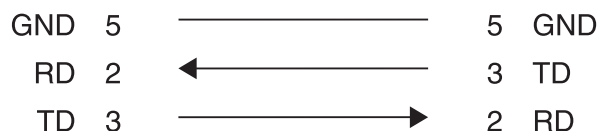
<При компютъра>



<При проектора>

(сериен кабел за компютър)

<При компютъра>



Име на сигнала	Функция
GND	Заземяващ кабел на сигнала
TD	Предаване на данни
RD	Приемане на данни

### Комуникационен протокол

- Настройка по подразбиране за скорост на трансфер на данни: 9600 бода
- Дължина на данните: 8 битова
- Контрол по четност: не
- Стоп-бит: 1 бит
- Контрол на потока: не

## За PJLink (освен EB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 е създаден от JBMIA (Японска индустриална асоциация за бизнес оборудване и информационни системи) като стандартен протокол за управление на мрежово-съвместими проектори като част от техните усилия да стандартизират протоколите за управление на проектори.

Проекторът отговаря на стандарта PJLink Class1, създаден от JBMIA.

Вижте меню Мрежа за повече информация в мрежовите настройки PJLink.

☛ "Мрежа меню" [стр.114](#)

Той отговаря на всички команди, освен следните команди, определени от PJLink Class1 и също така беше потвърдено споразумение от PJLink относно удостоверяване на приспособимост към стандарта.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Несъвместими команди

Функция		Команда PJLink
Настройки за заглушаване	Заглушаване на образ	AVMT 11
	Заглушаване на звук	AVMT 21



- Имена на входи, определени от PJLink и съответстващите източници на проектора

Източник	Команда PJLink
Компютър1	INPT 11
Компютър2	INPT 12
Видео	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI или HDMI1	INPT 32
HDMI2/MHL (само при EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Име на производител, изобразено за “Запитване за информация за име на производител”  
EPSON

- Име на модел, изобразено за “Запитване за информация за име на продукт”

EPSON 965H  
EPSON 955WH  
EPSON 945H  
EPSON 950WH  
EPSON 940H  
EPSON 98H  
EPSON 97H  
EPSON X30  
EPSON W29  
EPSON X29  
EPSON X27  
EPSON S29  
EPSON S27

## За Crestron RoomView® (с изключение на EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® е интегрирана система за контрол, предоставена от Crestron®. Тя може да се използва за наблюдение и контрол на няколко устройства, свързани в мрежа.

Проекторът поддържа протокола за контрол и следователно може да бъде използван в системата, изградена с Crestron RoomView®.

Посетете уебсайта на Crestron® за подробности относно Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Следва преглед на Crestron RoomView®.

- **Дистанционно управление с помощта на уеб браузър**

Можете да управлявате проектор от вашия компютър, точно както с дистанционно управление.

- **Наблюдение и контрол с приложен софтуер**

Можете да използвате Crestron RoomView® Express или Crestron RoomView® Server Edition, предоставен от Crestron®, за да наблюдавате устройства в системата, да осъществявате връзка с центъра за помощ и да изпращате спешни съобщения. За повече подробности, вижте следния уебсайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Това ръководство описва как да изпълнявате операции на вашия компютър с уеб браузър.



- Можете да въвеждате само еднобайтови буквено-цифрови знаци и символи.
- Следните функции не могат да бъдат използвани, докато използвате Crestron RoomView®.
  - ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.91](#)  
Message Broadcasting (плъгин EasyMP Monitor)
- Ако зададете **Режим готовност** на **Комуник. вкл.**, можете да управлявате проектора, дори ако е в режим готовност (когато захранването е изключено).
  - ☛ ECO - Режим готовност [стр.124](#)

- Уверете се, че компютърът и проекторът са свързани към мрежата. Когато комуникирате с безжична LAN, свържете се в Разширен режим.

☛ "Безж. LAN меню" [стр.117](#)

- Задайте **Crestron RoomView** да бъде **Вкл.** от меню **Мрежа**.

☛ **Мрежа - Други - Crestron RoomView** [стр.122](#)

**1** Стартирайте уеб браузъра на компютъра.

**2** Въведете IP адреса на проектора в полето за адрес на уеб браузъра и натиснете клавиш Enter на клавиатурата.

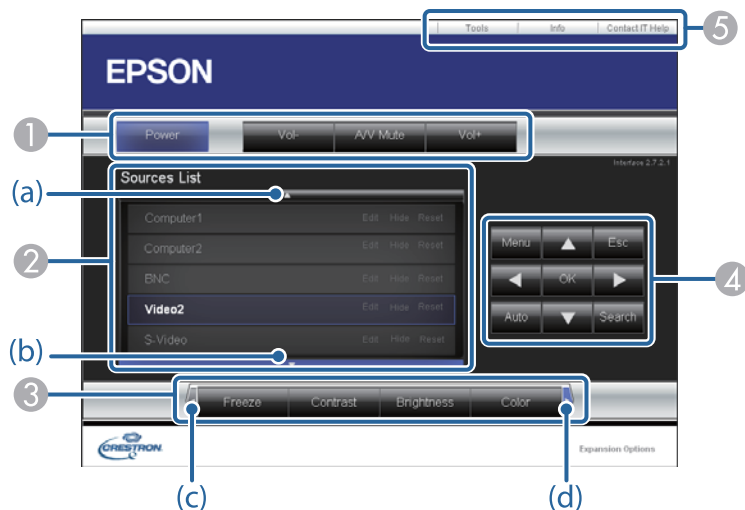
Извежда се работният прозорец.

## Работа с проектора от вашия компютър

Показване на работния прозорец

Проверете следното преди извършване на коя да е операция.

Използване на работния прозорец



1 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
<b>Power</b>	Включва и изключва захранването на проектора.
<b>Vol-/Vol+</b>	Регулира силата на звука.
<b>A/V Mute</b>	Включва и изключва видеото и аудиото. ☞ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a>



2 Превключва към изображението от избрания входен източник. За да покажете входните източници, които не са показани в Source List, щракнете върху (a) или (b), за да придвижите нагоре или надолу. Можете да промените името на източника, ако е необходимо.

3 Когато щракнете върху бутоните можете да извършите следните операции. За да покажете бутоните, които не са показани в Source List, щракнете върху (c) или (d), за да придвижите наляво или надясно.

Бутон	Функция
<b>Freeze</b>	Паузира или продължава образа. ☞ "Спиране на изображението (Пауза)" <a href="#">стр.75</a>
<b>Contrast</b>	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
<b>Brightness</b>	Можете да регулирате яркостта на образа.
<b>Color</b>	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Sharpness</b>	Можете да настройвате остротата на образа.
<b>Zoom</b>	Щракнете върху бутона [⊕], за да увеличите изображението без да промените размера на проекцията. Щракнете върху бутона [⊖], за да смалите изображението, което е било увеличено с бутона [⊕]. Щракнете върху бутони [▲], [▼], [◀] или [▶], за да промените позицията на увеличено изображение. ☞ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.76</a>

4 Бутоните [▲], [▼], [◀] и [▶] извършват същите операции като бутоните [⬆], [⬇], [⬅] и [➡] на дистанционното управление. Когато щракнете върху другите бутони можете да извършите следните операции.

Бутон	Функция
<b>OK</b>	Извършва същата операция, както бутона [↵] на дистанционното управление. ☞ "Дистанционно управление" <a href="#">стр.19</a>
<b>Menu</b>	Показва и затваря меню Конфигурация.

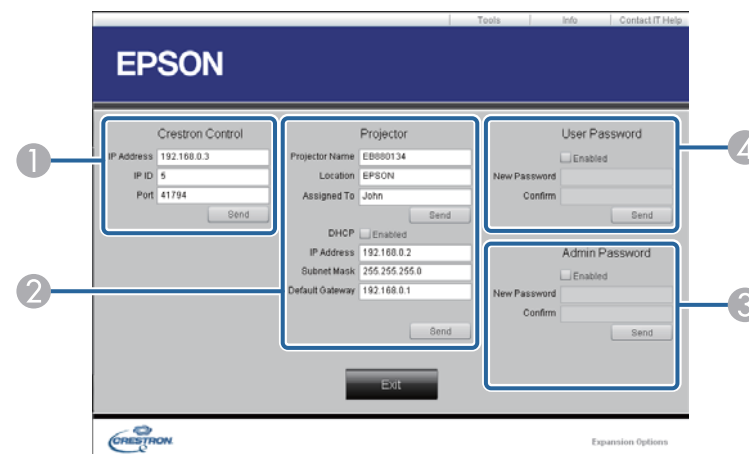
Бутон	Функция
<b>Auto</b>	Ако е натиснат, докато прожектирате аналогови RGB сигнали от порт Computer1 или Computer2, изображението се оптимизира автоматично чрез коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция.
<b>Search</b>	Променя към следващия източник, който изпраща изображение.  "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.43</a>
<b>Esc</b>	Извършва същата операция, както бутона [Esc] на дистанционното управление.  "Дистанционно управление" <a href="#">стр.19</a>

- 5 Когато щракнете върху разделите, можете да извършите следните операции.

Раздел	Функция
<b>Contact IT Help</b>	Показва прозорец за центъра за помощ. Използва се за изпращане и получаване на съобщения от администратора чрез Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Показва информация за свързания проектор.
<b>Tools</b>	Променя настройки за свързания проектор. Вижте следващия раздел.

Използване на прозореца с инструменти

Когато щракнете върху раздела **Tools**, в работния прозорец се появява следният екран. Можете да ползвате този прозорец, за да промените настройките на свързания проектор.



- 1 **Crestron Control**  
Създава настройки за централните контролери на Crestron®.
- 2 **Projector**  
Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
<b>Projector Name</b>	Въведете име за разграничаване на проектора, който в момента е свързан, от други проектори в мрежата. (Името може да съдържа до 15 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Location</b>	Въведете името на мястото на монтаж за проектора, който в момента е свързан в мрежата. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
<b>Assigned To</b>	Въведете потребителско име за проектора. (Името може да съдържа до 32 еднобайтови буквено-цифрови символи.)

Елемент	Функция
DHCP	Отметнете <b>Enabled</b> , за да използвате DHCP. Не можете да въведете IP, ако DHCP е включен.
IP Address	Въведете IP адреса, назначен на свързания проектор.
Subnet Mask	Въведете подмрежова маска за текущо свързания проектор.
Default Gateway	Въведете гейтуей адрес за текущо свързания проектор.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на прозореца Tools.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на прозореца Tools. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Отметнете **Enabled**, за да изисквате парола при отваряне на работния прозорец на компютъра.

Могат да бъдат зададени следните елементи.

Елемент	Функция
New Password	Въведете новата парола при смяна на парола за отваряне на работния прозорец. (Името може да съдържа до 26 еднобайтови буквено-цифрови символи.)
Confirm	Въведете същата парола, която сте въвели в <b>New Password</b> . Ако паролите не са идентични се показва грешка.
Send	Щракнете върху този бутон, за да потвърдите промените, направени за <b>User Password</b> .

Проверете числата и след това приложете следните контрамерки. Ако не можете да решите проблема, свържете се с вашия мрежов администратор или с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

Event ID	Причина	Решение
0432 0435	Неуспешно стартиране на EasyMP Network Projection.	Рестартирайте проектора.
0434 0481 0482 0485	Мрежовата комуникация не е стабилна.	Проверете статуса на мрежовата комуникация и свържете след известно изчакване.
0433	Прехвърлените изображения не могат да бъдат пуснати.	Рестартирайте EasyMP Network Projection.
0484	Комуникацията е откачена от компютъра.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection приключва неочаквано.	Проверете статуса на мрежовата връзка и рестартирайте проектора.
0479 04FF	В проектора се появява системна грешка.	Рестартирайте проектора.
0891	Не може да бъде намерена точка за достъп със същото SSID.	Настройте компютъра, точката за достъп и проектора с един и същ SSID.
0892	Типът разпознаване WPA/WPA2 не съвпада.	Проверете дали настройките за сигурността на безжичната LAN мрежа са правилни. ☛ <a href="#">Защита стр.119</a>
0893	Типът шифроване TKIP/AES не съвпада.	
0894	Връзката е прекъсната, тъй като проекторът се е свързал към неототоризирана точка за достъп.	За повече информация се свържете с мрежовия администратор.
0898	Неуспешно придобиване на DHCP.	Проверете дали DHCP сървърът работи правилно. Ако не използвате DHCP, изключете настройката за DHCP. ☛ <a href="#">Безжичен LAN - IP настройки стр.117</a>
0899	Други комуникационни грешки	Ако рестартирането на проектора или на EasyMP Network Projection не реши проблема, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в списъка с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>



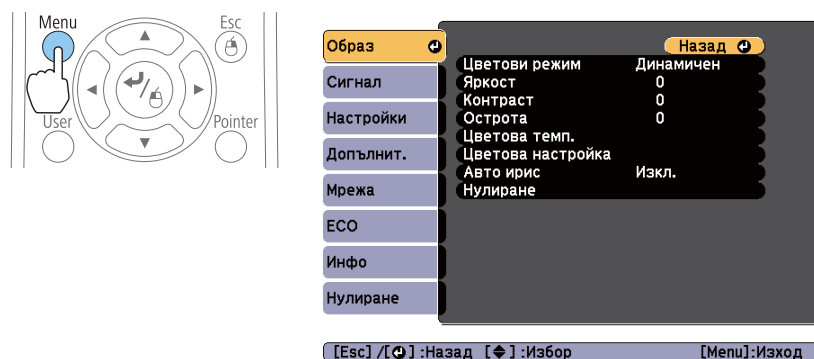
# Меню Конфигурация

Тази глава обяснява как се използват менюто Конфигурация и неговите функции.

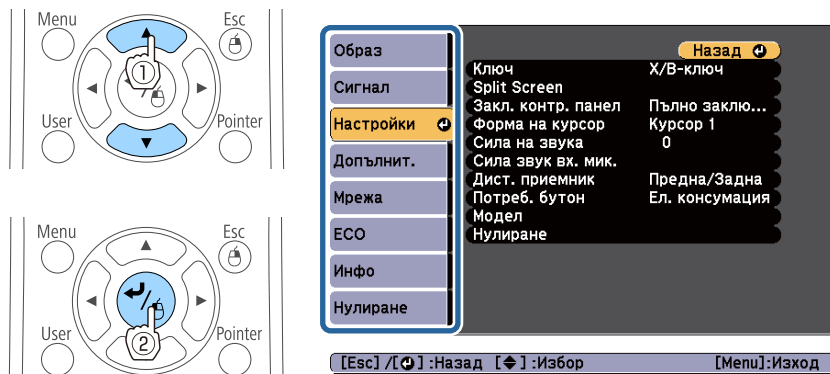
Този раздел обяснява как да използвате меню Конфигурация.

Въпреки че стъпките са обяснени чрез дистанционното управление като пример, можете да изпълните същите операции от контролния панел. Проверете ръководството под менюто за наличните бутони и техните функции.

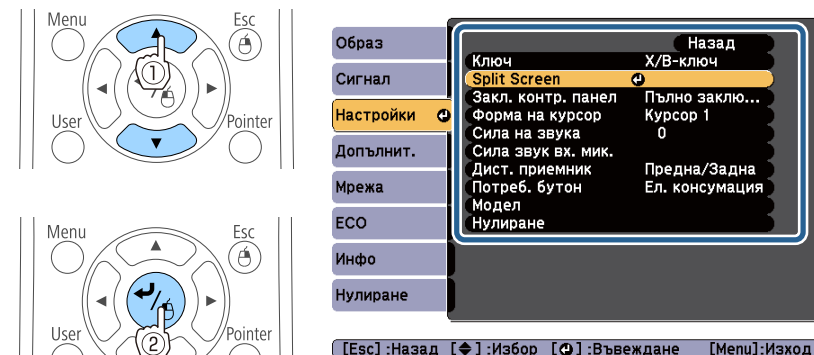
## 1 Показва екрана на меню Конфигурация.



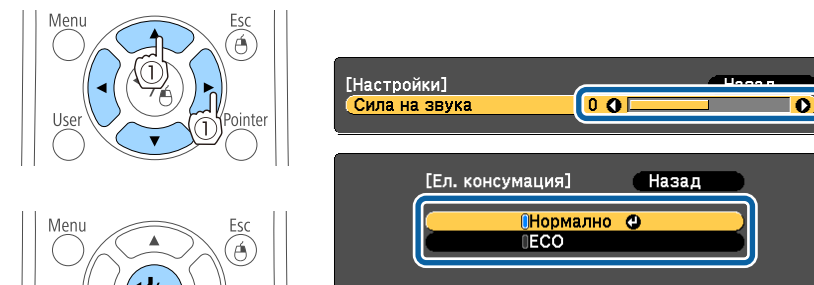
## 2 Изберете елемент от горното меню.



## 3 Изберете елемент от подменюто.



## 4 Променете настройките.






## 5 Натиснете бутона [Menu], за да завършите настройките.







## Таблица за меню Конфигурация

Елементите за задаване се различават в зависимост от модела, сигнала на изображението и източника, от който се прожектира.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
<b>Меню Образ</b>  <a href="#">стр.107</a>	Цветови режим	Динамичен, Презентация, Театър, sRGB и Черна дъска
	Яркост	-24 до 24
	Контраст	-24 до 24
	Цветова наситеност	-32 до 32
	Отсянка	-32 до 32
	Острота	-5 до 5
	Цветова темп.	5 000K до 10 000K, -3 до 6
	Цветова настройка	Червено: -16 до 16 Зелено: -16 до 16 Синьо: -16 до 16
<b>Меню Сигнал</b>  <a href="#">стр.108</a>	Авто ирис	Изкл., Нормален, Висока скорост
	Авто настройки	Вкл. и Изкл.
	Резолюция	Авто, Широка и Нормален
	Проследяване	-
	Синхр.	0 до 31
	Позиция	Нагоре, Надолу, Наляво и Надясно
	Прогресивен	Изкл., Видео и Филм/Авто
	Намаляване на шум	Изкл., NR1 и NR2
	HDMI видео диапазон	Авто, Нормален и Разширено
	Входен сигнал	Авто, RGB и Компонент



Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Видео сигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 и SECAM
	Аспект	Нормален, Авто, 4:3, 16:9, Пълен, Увеличение, и Местен
	Пресканиране	Авто, Изкл., 4% и 8%
<b>Меню Настройки</b>  <a href="#">стр.110</a>	Ключ	X/B-ключ и Quick Corner
	Split Screen	-
	Увеличение (само при EB-S29/EB-S27)	-
	Закл. контр. панел	Пълно заключване, Частично заключ. и Изкл.
	Форма на курсор	Курсор 1, 2 и 3
	Сила на звука	0 до 20
	Сила звук вх. мик. (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	0 до 5
	Дист. приемник	Предна/Задна, Предно, Задно и Изкл.
	Потреб. бутон	Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Извеж. на Модел, Сила звук вх. мик. (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Покажи QR код и Хоризонтално обр.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
	Модел	Извеж. на Модел, Тип модел, Потр. Модел и Тестов модел
Меню Допълнит.  <a href="#">стр.112</a>	Дисплей	Съобщения, Фон на дисплея, Стартов екран и Без A/V
	Потребителско лого	-
	Проектиране	Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван
	Операция	Директно вкл., Режим голяма вис., Търси нач. източник и Авт. вкл.
	A/V настройки	A/V изход, Аудио изход, HDMI(1) аудио изход, HDMI2 аудио изход (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) и Външно Захр. (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID на проектор	Изкл. или 1 до 9
	Език	15 или 36 езика* <sup>1</sup>
Меню ECO  <a href="#">стр.124</a>	Ел. консумация	Нормално и ECO
	Св. оптимизиране	Вкл. и Изкл.
	Режим "Заспиване"	Вкл. и Изкл.
	Таймер Режим засп.	1 до 30
	Таймер капак леща	Вкл. и Изкл.
	Таймер A/V Mute	Вкл. и Изкл.
	Режим готовност	Комуник. вкл. и Комуник. изкл.
	ECO дисплей	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Елементи или задаване на стойности
Меню Инфо  <a href="#">стр.125</a>	Инфо за проектора	Часове на лампа, Източник, Входен сигнал, Резолюция, Видео сигнал, Опресн. честота, Инфо за синхр., Статус, Сериен номер и Event ID
	Версия	-
Меню Нулиране  <a href="#">стр.126</a>	Нулиране всички	-
	Нулир. часове на лампа	-

\*1 Броят на поддържаните езици се различава в зависимост от района, в който се използва проекторът.

## Меню Мрежа

Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
Меню Основна  <a href="#">стр.116</a>	Име на проектор	-
	PJLink парола (освен за EB-S29/EB-S27)	-
	Парола уеб контрол	-
	Ключ дума проек	Вкл. и Изкл.
	Покажи LAN инфо	Текст и QR код и Текст
Меню Безжичен LAN  <a href="#">стр.117</a>	Режим на връзка	Бърз и Разширен
	Канал	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Авто настр.	Вкл. и Изкл.
	SSID	-
	Търси т. за достъп	-

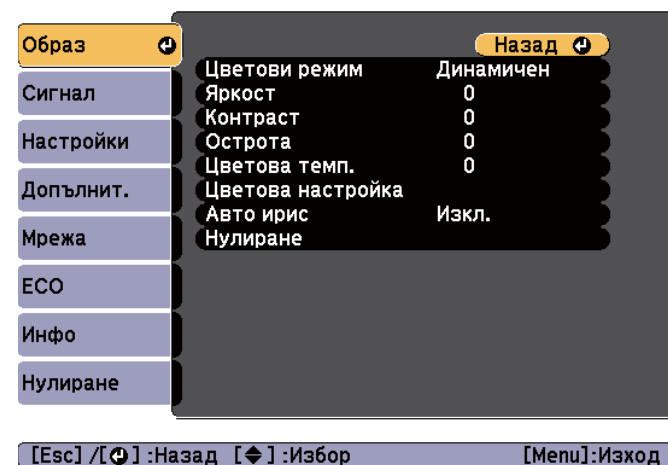
Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	SSID дисплей	Вкл. и Изкл.
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Защита ☛ стр.119	Защита	Не, WPA2-PSK и WPA/WPA2-PSK
	Парола	-
Меню Кабелна LAN (освен за EB-S29/EB-S27) ☛ стр.120	IP настройки	DHCP, IP адрес, Подмреж. маска и Адрес на гейтуей
	Пок. IP адрес	Вкл. и Изкл.
Меню Поща ☛ стр.121	Известие за поща	Вкл. и Изкл.
	SMTP сървър	-
	Порт номер	-
	Адрес1 настройка, Адрес2 настройка и Адрес3 настройка	-
Меню Други ☛ стр.122	SNMP	Вкл. и Изкл.
	Трап IP адрес 1 и Трап IP адрес 2	-
	Гейтуей задачи (освен за EB-S29/EB-S27)	Кабелна LAN и Безж. LAN
	AMX Device Discovery	Вкл. и Изкл.
	Crestron RoomView (освен за EB-S29/EB-S27)	Вкл. и Изкл.
	Control4 SDDP	Вкл. и Изкл.
	Bonjour	Вкл. и Изкл.

Име на главно меню	Име на подменю	Стойности за задаване
	Message Broadcasting	Вкл. и Изкл.

## Образ меню

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.43](#)



Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ "Избор на качество на прожектиране (Избор на Цветови режим)" <a href="#">стр.55</a>
Яркост	Можете да регулирате яркостта на образа.

Подменю	Функция
<b>Контраст</b>	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
<b>Цветова наситеност</b>	Можете да настройвате цветовата наситеност на изображенията.
<b>Отсянка</b>	(Регулирането е възможно само когато подаваният сигнал е тип „Видео компонент“. Ако се подава видео сигнал тип „Съставно видео“ или „S-видео“, регулирането е възможно само при подаване на NTSC сигнали.) Можете да настройвате отсянката на образа.
<b>Острота</b>	Можете да настройвате остротата на образа.
<b>Цветова темп.</b>	Изображението се оцветява в синьо, когато е избрана по-висока стойност, и в червено, когато е избрана по-ниска стойност. Съдържание, което може да се регулира в зависимост от настройките на <b>Цветови режим</b> . За <b>sRGB</b> : зададена е една от 10-те стойности от 5000K до 10000K. Иначе: задайте от една от 10-те достъпни стойности от -3 до 6.
<b>Цветова настройка</b>	(Този елемент не може да бъде избран, ако за <b>Цветови режим</b> е зададен sRGB.) Можете да настроите силата на цвета за <b>Червено, Зелено и Синьо</b> поотделно.
<b>Авто ирис</b>	(Този елемент може да се настройва, само ако <b>Цветови режим</b> е зададен на <b>Динамичен</b> или <b>Театър</b> .) <b>Нормална</b> или <b>Висока скорост</b> , за да коригирате ириса, за да получите оптимална светлина за проектираните изображения. Изберете <b>Висока скорост</b> , за да направите по-бързи корекции на ириса, които да отговарят на скоростта на сцената. Настройката се запазва за всеки Цветови режим. ☛ "Настройка Авто ирис" <a href="#">стр.56</a>

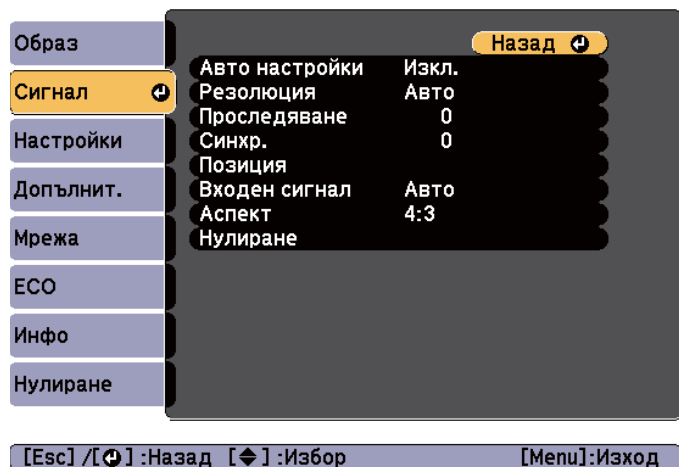
Подменю	Функция
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране от меню <b>Образ</b> към фабричните им настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.126</a>

## Сигнал меню

Елементите за задаване се различават в зависимост от сигнала на изображението и източника, от който се прожектира. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Не можете да правите настройки в меню Сигнал, когато източникът е USB Display, USB или LAN.

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.43](#)

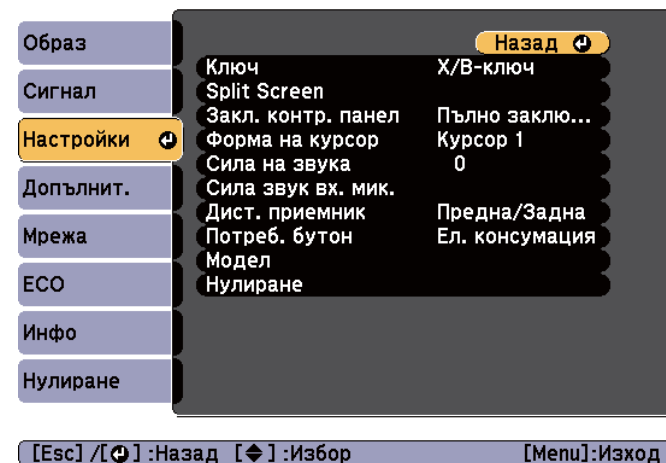


Подменю	Функция
<b>Авто настройки</b>	Задайте на <b>Вкл.</b> за автоматично коригиране на Проследяване, Синхр. и Позиция до оптималното състояние при смяна на входния сигнал.
<b>Резолюция</b>	Задайте на <b>Авто</b> за автоматично идентифициране на резолюцията на входния сигнал. Ако образите не се прожектират правилно, когато са настроени на <b>Авто</b> , например ако липсват някои образи, коригирайте на <b>Широк</b> за широки екрани или на <b>Нормален</b> за екрани 4:3 или 5:4 в зависимост от свързания компютър.
<b>Проследяване</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти.
<b>Синхр.</b>	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения.
<b>Позиция</b>	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се прожектира целият образ, ако част от него липсва.






Подменю	Функция
<b>Прогресивен</b>	<p>(Когато се получава компонентно или RGB видео, тази настройка може да се променя, ако подаваният сигнал е презредов (480i/576i/1080i). Не може да се избере, когато се подава RGB сигнал.)</p> <p><u>Презредовият</u> (i) сигнал се конвертира до <u>прогресивен</u> (p). (IP конверсия)</p> <p><b>Изкл.:</b> Идеален за гледане на образ с много движение.</p> <p><b>Видео:</b> Идеален за общи видео изображения.</p> <p><b>Филм/Авто:</b> Идеално за филми, компютърна графика и анимация.</p>
<b>Намаляване на шум</b>	<p>(Тази опция не може да бъде избрана, когато се вкарва RGB сигнал или се проектира презредов сигнал докато <b>Прогресивен</b> е <b>Изкл.</b>)</p> <p>Изглажда груби изображения. Има два режима. Изберете вашата предпочитана настройка. Препоръчително е да бъде настроено на <b>Изкл.</b>, когато проектирате от източници на образ с много нисък шум, например DVD дискове.</p>
<b>HDMI видео диапазон</b>	Когато входният HDMI порт на проектора е свързан с DVD плейър, видео диапазонът на проектора се настройва в съответствие с настройката за видео диапазон на DVD плейъра.
<b>Входен сигнал</b>	<p>Можете да изберете входен сигнал от порт Computer.</p> <p>Ако зададете <b>Авто</b>, входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване.</p> <p>Ако цветовете не се изобразяват правилно, когато е зададено <b>Авто</b>, изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.</p>
<b>Видео сигнал</b>	<p>Можете да изберете входен сигнал от входния порт Video.</p> <p>Ако това е зададено на <b>Авто</b>, видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например да не се прожектира изображение при зададено <b>Авто</b>, изберете подходящия сигнал, в зависимост от свързаното оборудване.</p>

Подменю	Функция
<b>Аспект</b>	Можете да задавате <u>съотношението на картината</u> на проектираните образи. ☛ "Промяна на съотношението на проектираното изображение" <a href="#">стр.57</a>
<b>Пресканиране</b>	Променя съотношението на извежданото изображение (обхвата на прожектирания образ). Можете да зададете диапазона на изрязване на <b>Изкл.</b> , 4% или 8%. Когато източникът е HDMI, настройката <b>Авто</b> е достъпна. Когато е избрано <b>Авто</b> , то автоматично се променя на <b>Изкл.</b> или 8% в зависимост от входния сигнал.
<b>Нулиране</b>	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто <b>Сигнал</b> към фабричните им стойности, освен настройката <b>Входен сигнал</b> . Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.126</a>







## Настройки меню



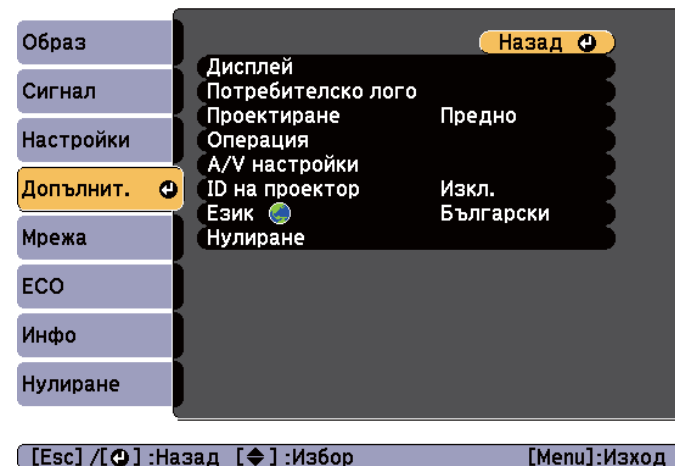
Подменю	Функция
<b>Ключ</b>	Можете да коригирате изкривяването на образа. <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато е избран <b>X/B-ключ</b>: Коригирайте <b>В-ключ</b> и <b>Х-ключ</b>, за да коригирате хоризонтално и вертикално изкривяване. Можете също така да настроите Хор.корекция и Авто В-ключ на <b>Вкл.</b> или <b>Изкл.</b></li> <li>Когато е избрано <b>Quick Corner</b>: Изберете и коригирайте четирите ъгъла на прожектираното изображение. ☛ "Quick Corner" <a href="#">стр.51</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	Превключва на прожектиране на разделен екран. ☛ "Прожектира две изображения едновременно (Split Screen)" <a href="#">стр.61</a>
<b>Увеличение (само при EB-S29/EB-S27)</b>	Регулира размера на прожектираното изображение.


Подменю	Функция
<b>Закл. контр. панел</b>	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата от контролния панел на проектора.  "Ограничаване на Операциите (Закл. контр. панел)" <a href="#">стр.88</a>
<b>Форма на курсор</b>	Можете да изберете формата на курсора. Курсор 1:  Курсор 2:  Курсор 3:   "Функция Курсор (Курсор)" <a href="#">стр.75</a>
<b>Сила на звука</b>	Можете да регулирате силата на звука. Запазват се зададените стойности на всеки източник.
<b>Сила звук вх. мик. (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</b>	Регулирайте опцията, ако силата на звука на микрофона от високоговорителя на проектора се чува трудно, или ако нивото е прекалено високо, което води до пръщане в звука на микрофона. Когато <b>Сила звук вх. мик.</b> е 0, към високоговорителя не се извежда аудио.
<b>Дист. приемник</b>	Можете да ограничите приемането на операционния сигнал от дистанционното управление. Когато зададете на <b>Изкл.</b> , не можете да работите от дистанционното управление. Ако желаете да работите от дистанционното управление, натиснете и задръжте бутона [Menu] на дистанционното управление за поне 15 секунди, за да върнете настройката до фабричната ѝ стойност.

Подменю	Функция
<b>Потреб. бутон</b>	Можете да изберете и зададете елемент от меню Конфигурация с бутона [User] на дистанционното управление. Натискането на бутон [User] директно показва екрана за селекция/настройка на зададения елемент от менюто, позволявайки Ви да извършвате настройки/регулиране с едно натискане. Можете да зададете един от следните пет елемента към [User] бутон. <b>Ел. консумация, Инфо, Прогресивен, Тестов модел, Резолюция, Извеж. на Модел, Сила звук вх. мик.</b> (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), <b>Покажи QR код</b> и <b>Хоризонтално обр.</b>

Подменю	Функция
<b>Модел</b>	<p><b>Извеж. на Модел:</b> Показване на модел.</p> <p><b>Тип модел:</b> Можете да изберете от Модели 1 до 4 или Потреб. модел. Модели 1 до 4 показват линиите на проектиране като линии или решетка.</p> <p>Модел 1:  Модел 2: </p> <p>Модел 3:  Модел 4: </p> <p><b>Потр. Модел:</b> Улява потр. модел.</p> <p> "Запис на потр. модел" <a href="#">стр.84</a></p> <p><b>Тестов модел:</b> Когато проекторът е настроен, се показва тестов модел, така че да настроите състоянието за проектиране, без да свързвате оборудване. Докато е показан тестовият модел, може да се извършват корекции на увеличението, настройка на фокуса и ключа. За да отмените тестовия модел, натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление или на контролния панел.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Внимавайте</b></p> <p>Ако моделът е показан твърде дълго, на проектираното изображение може да се види остатъчно изображение от него.</p> </div>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да върнете всички зададени стойности в менюто <b>Настройки</b> към фабричните им стойности, с изключение на <b>Увеличение</b> (само за EB-S29/EB-S27) и <b>Потреб. бутон</b>. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p> "Нулиране меню" <a href="#">стр.126</a></p>


## Допълнит. меню



Подменю	Функция
<b>Дисплей</b>	<p>Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора.</p> <p><b>Съобщения:</b> Когато е зададено <b>Изкл.</b>, следните елементи няма да се показват.</p> <p>Имена на елементи, когато е променен Източник, Цветови режим или Съотн. на картината, съобщения, когато няма входен сигнал и предупреждения като Предупр. вис. темп.</p> <p><b>Фон на дисплей*1:</b> Можете да зададете фона на дисплея на <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b> при липса на сигнал.</p> <p><b>Стартов екран*1:</b> Задайте <b>Вкл.</b>, за да се покаже <b>Потребителско лого</b> при започване на прожектирането.</p> <p><b>Без A/V*1:</b> Можете да зададете за показвания екран, когато е натиснат бутонът [A/V Mute] <b>Черно</b>, <b>Синьо</b> или <b>Лого</b>.</p>
<b>Потребителско лого*1</b>	<p>Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон при Фон на дисплея, Без A/V и т.н.</p> <p> "Запазване на потребителско лого" <a href="#">стр.82</a></p>



Подменю	Функция
Проектиране	<p>Изберете един от следните методи на проектиране, в зависимост от начина на монтаж на проектора.</p> <p><b>Предно, Предно/Таван, Задно и Задно/Таван</b></p> <p>Можете да промените настройката, както следва, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление за около пет секунди.</p> <p><b>Предно ↔ Предно/Таван</b></p> <p><b>Задно ↔ Задно/Таван</b></p> <p>☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.25</a></p>
Операция	<p><b>Директно вкл.:</b> Задайте на <b>Вкл.</b>, за да включите проектора веднага след включване в електрически контакт.</p> <p>Отбележете, че когато захранващият кабел е включен в контакта, проекторът се включва автоматично в случаи на възстановяване на прекъснато захранване от мрежата.</p> <p><b>Режим голяма вис.:</b> Настройте на <b>Вкл.</b>, когато използвате проектора при надморска височина над 1500 м.</p> <p><b>Търси нач. източник:</b> Задайте <b>Вкл.</b> за проектиране на изображения от порта, който в момента на стартиране на процесора проектира изображение. Задайте <b>Изкл.</b>, за да проектирате изображения от същия източник, както последния път.</p> <p><b>Авт. вкл.:</b> (налично само когато <b>Режим готовност</b> е <b>Комуник. вкл.</b>) Ако тази опция е <b>Компютър1</b>, проекторът се включва при получен сигнал от порта Computer1, дори и в режим готовност на проектора.</p>

Подменю	Функция
A/V настройки	<p><b>A/V изход:</b> (този елемент може да бъде зададен само ако <b>Режим готовност</b> е <b>Комуник. вкл.</b>)</p> <p>Когато проекторът е в режим на готовност, задайте <b>Винаги</b> в следните ситуации.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• При извеждане на звук и изображения на външно оборудване.</li> <li>• При извеждане на аудио от високоговорителя на проектора.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Вентилаторът може да се върти в режим на готовност. Също така, когато проекторът се събуди от режим на готовност, вентилаторът може да се чува силно, докато се върти, но това не е повреда.</p> </div> <p><b>Аудио изход:</b> Задайте аудио вход при проектиране на изображения от портове Computer1, Computer2, S-Video, Video и USB-A. При задаване на <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио (Л/Д)</b>, звукът се извежда от избрания порт, независимо от източника.</p> <p>☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.29</a></p> <p><b>HDMI(1) аудио изход/HDMI2 аудио изход:</b> Задайте входен аудио източник, когато проектирате изображения от HDMI порта. При задаване на <b>Аудио1</b>, <b>Аудио2</b> или <b>Аудио (Л/Д)</b>, звукът се извежда от избрания аудио порт.</p> <p><b>Външно Захр.</b> (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): При задаване на <b>Вкл.</b>, може да ползвате микрофон с поддръжка от Вкл при захранване.</p>
ID на проектор	<p>Когато искате да ограничите целевия проектор на дистанционното управление, задайте ID от 1 до 9 за проектора. <b>Изкл.</b> показва, че не е зададен ID.</p> <p>☛ "Задаване на ID на проектор" <a href="#">стр.80</a></p>

Подменю	Функция
Език	Можете да зададете езика на показваните съобщения и менюта.
Нулиране	Можете да върнете настройките на <b>Дисплей</b> <sup>*1</sup> , <b>Операция</b> <sup>*2</sup> и <b>A/V настройки</b> <sup>*3</sup> от меню <b>Допълнит.</b> към фабричните настройки. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто. ☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.126</a>

\*1 Когато **Защита потреб. лого** е **Вкл.** в **Защита с парола**, настройките на потребителското лого не могат да бъдат променяни. Можете да правите промени, след като настройката **Защита потреб. лого** бъде зададена на **Изкл.**

☛ "Управление на потребители (Защита с парола)" [стр.86](#)

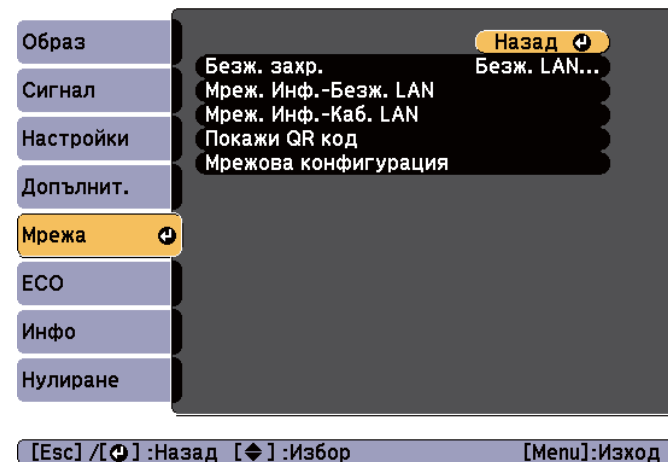
\*2 Освен за Режим голяма вис. и Търси нач. източник.

\*3 Освен за A/V изход.

## Мрежа меню

Когато **Мрежова защита** е настроена на **Вкл.** в **Защита с парола**, се появява съобщение и настройките не могат да бъдат променяни. Задайте **Мрежова защита** на **Изкл.** и след това конфигурирайте мрежата.

☛ "Настройка на Защита с парола" [стр.86](#)



Подменю	Функция
Безж. захр.	Настройте <b>Безж. LAN вкл.</b> , когато свързвате проектора към компютър чрез безжична LAN мрежа. Ако не желаете да установите връзка чрез безжичен LAN, задайте <b>Изкл.</b> , за да предотвратите неупълномощен достъп от други лица. Стойността по подразбиране е <b>Безж. LAN вкл.</b>
Мреж. Инф.- Безж. LAN	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим на връзка</li> <li>• Безж.LAN с-ма</li> <li>• Ниво на антена</li> <li>• Име на проектор</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> <li>• Регионален код*</li> </ul>

Подменю	Функция
<b>Мреж. Инф.- Каб. LAN</b> (освен за EB-S29/EB-S27)	Показва следната информация за статуса на мрежовата настройка. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Име на проектор</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP адрес</li> <li>• Подмреж. маска</li> <li>• Адрес на гейтуей</li> <li>• MAC адрес</li> </ul>
<b>Покажи QR код</b>	Показва QR кода.
<b>Мрежова кон фигурация</b>	Налични са следните менюта за настройка на елементите на Мрежа. <b>Основна, Безж. LAN, Защита, Кабелна LAN, Поща, Други, Нулир. и Инст. зав</b>

\* Показва достъпната регионална информация за използвания Апарат за безжична локална мрежа За повече подробности, свържете се с най-близкия местен търговец или адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

 [Списък с контакти за проектор Epson](#)

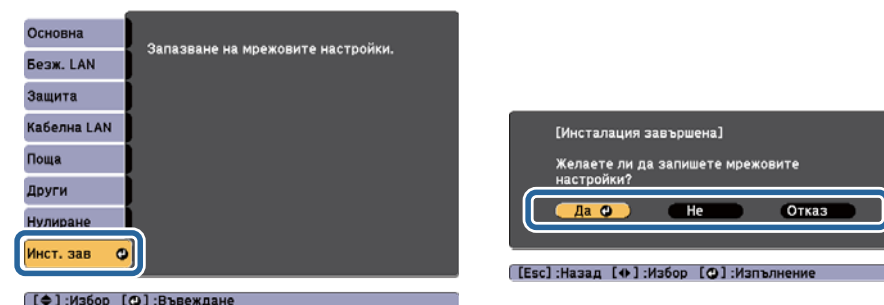


- Като използвате уеб браузър на компютър, свързан в обща мрежа с проектора, можете да използвате функциите на проектора и да го управлявате. Тази функция се нарича Уеб контрол. Можете лесно да въвеждате текст, използвайки клавиатурата, за да правите настройки за Уеб контрол, като например настройки за „Защита“.
- "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.91](#)
- За подробности относно настройките на мрежата се свържете с вашия мрежов администратор.

## Забележки относно използването на меню Мрежа

Избирането от главното меню и подменютата и промяната на избраните елементи се извършва по същия начин, както операциите в меню Конфигурация.

След като приключите е необходимо да отидете в меню **Инст. зав** и да изберете **Да**, **Не** или **Отказ**. Когато изберете **Да** или **Не**, ще се върнете към меню Конфигурация.



**Да:** Запазва настройките и затваря меню Мрежа.

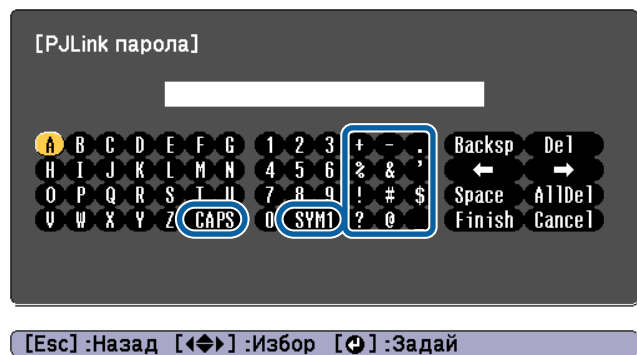
**Не:** Не запазва настройките и затваря меню Мрежа.

**Отказ:** Продължава да показва меню Мрежа.

## Операции със софтуерната клавиатура

Менюто Мрежа съдържа елементи, които се нуждаят от въвеждане на буквени и цифрови знаци при настройка. В такива случаи се показва следната софтуерна клавиатура. Натиснете бутоните [Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow] на дистанционно управление или бутоните [Left Arrow] [Right Arrow] [Up Arrow] [Down Arrow] (или [Wide] [Tele]) в контролния панел. Използвайте бутоните, за да преместите курсора към желания бутон, след което натиснете бутона [Enter]. Въвеждайте цифри, като задържате натиснат бутона [Num] на дистанционното управление и натискате цифровите бутони. След като приключите с въвеждането, натиснете **Finish** на клавиатурата, за да

потвърдете това, което сте въвели. Натиснете **Cancel** на клавиатурата, за да откажете това, което сте въвели.



- При всеки избор на клавиша **CAPS** и натискане на бутона [↔], той задава и превключва между главни и малки букви.
- При всеки избор на клавиша **SYM1/2** и натискане на бутона [↔] се задават и променят символните клавиши за секцията, оградена в рамка.

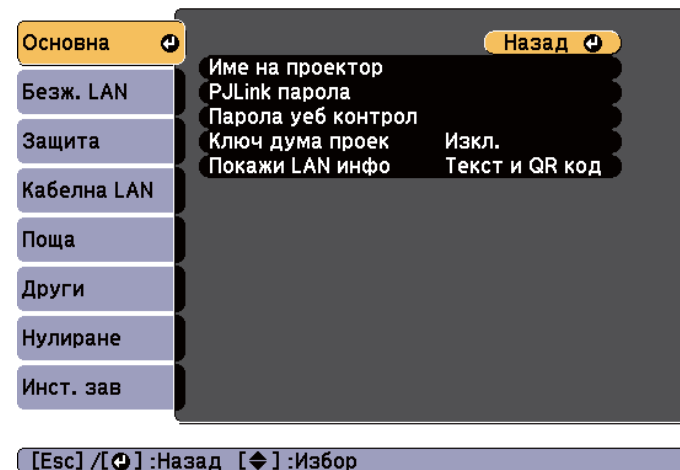
Може да бъде въведен следният текст.

Цифри	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- С изключение на **SSID**, ";" и интервали не е възможно въвеждането на интервали в режим Мрежа.
- Някои символи (" \* , ; [ \ ] ) не могат да бъдат въведени с помощта на софтуерната клавиатура. Използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текста.
- ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" [стр.91](#)

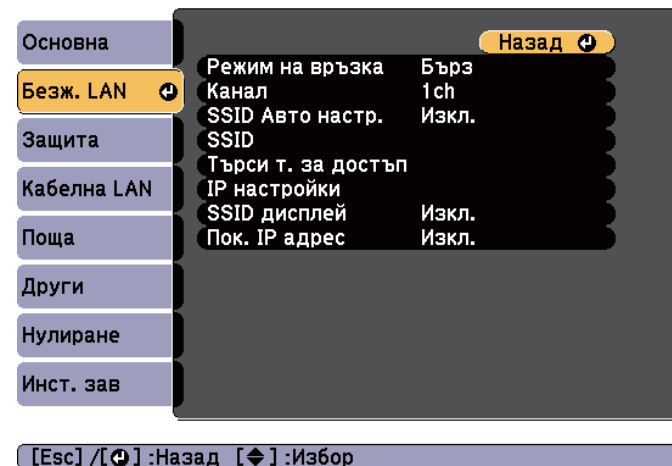
## Основна меню



Подменю	Функция
<b>Име на проектор</b>	Показва името на проектора, което се използва за идентификация на проектора, когато е свързан към мрежа. При редакция, можете да въвеждате до 16 едно-байтови буквено-цифрови знака. Следните символи не могат да се използват: " * , / ; < = > ? [ \ ] `
<b>PJLink парола</b> (освен за EB-S29/EB-S27)	Задайте парола, с която ще получавате достъп до проектора, използвайки съвместим PJLink софтуер. Можете да въвеждате до 32 едно-байтови буквено-цифрови знака.
<b>Парола уеб контрол</b>	Задайте парола, която ще използвате, когато правите настройки и управлявате проектора, използвайки Уеб контрол. Можете да въвеждате до осем еднобайтови буквено-цифрови знака (* не може да се използва). Уеб контрол е компютърна функция, която ви позволява да настройвате и контролирате проектора, като използвате уеб браузър на компютър, свързан към мрежа. ☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.91</a>

Подменю	Функция
Ключова дума на проектор	<p>Когато е настроена на <b>Вкл.</b>, трябва да въведете ключова дума, когато се опитвате да свържете проектора към компютър в мрежа. Така можете да предотвратите прекъсване на презентациите от свързвания от друг компютър.</p> <p>Обикновено тази функция би трябвало да бъде настроена на <b>Вкл.</b></p> <p>☛ <a href="#">Ръководство за работа с EasyMP Network Projection</a></p> <p>☛ <a href="#">Ръководство за работа с EasyMP Multi PC Projection</a></p>
Покажи LAN info	<p>Задайте формата на показване на мрежовата информация на проектора. Когато се покаже QR кодът, можете да се свържете към мрежата като го прочетете в Epson iProjection. Стойността по подразбиране е <b>Текст и QR код</b>.</p> <p>☛ "Прожектиране с QR код" <a href="#">стр.72</a></p>

## Безж. LAN меню



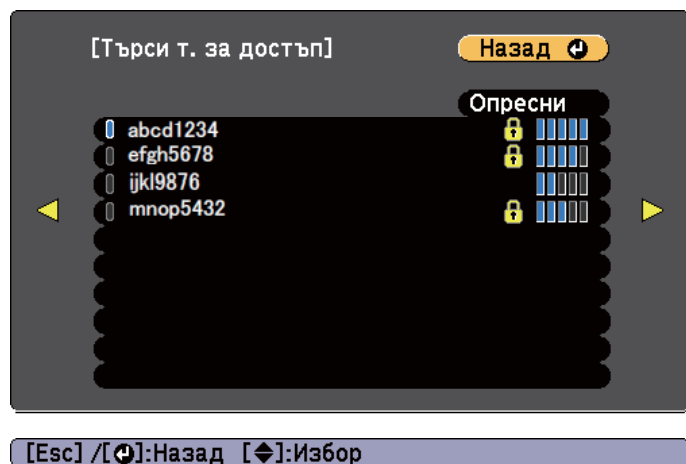
Подменю	Функция
Режим на връзка	<p>Задайте режима на връзка, който да се използва при свързване на проектора с компютър по безжична локална мрежа (LAN).</p> <p>Ако изберете <b>Бърз</b>, автоматично се създава малка мрежа между проектора и компютъра. Използва се със софтуера EasyMP Network Projection. Ако автоматичната настройка на мрежовия идентификатор <b>SSID Авто настр.</b> е зададена на <b>Вкл.</b>, проекторът става лесна точка за достъп; ако е зададена на <b>Изкл.</b>, мрежата се създава в режим на директно свързване <b>Режим Ad hoc</b>.</p> <p>Ако изберете <b>Разширен</b>, връзката се установява в <b>режим Инфраструктура</b>.</p>
Канал	<p>(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b>.)</p> <p>Изберете честотната лента, използвана от безжичния LAN, от <b>1ch</b>, <b>6ch</b> или <b>11ch</b>.</p> <p>Стойността по подразбиране е <b>11ch</b>.</p>



Подменю	Функция
<b>SSID Авто настр.</b>	(Това може да бъде настроено, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Бърз</b> .) Когато зададете <b>Вкл.</b> , можете да търсите проектора по-бързо от множество други проектори. SSID се задава автоматично. Когато осъществявате връзка с няколко проектора от един компютър в Бърз режим, задайте тази настройка на <b>Изкл.</b> и задайте един и същи идентификатор SSID на всички проектори, които ще бъдат свързани.
<b>SSID</b>	(Този елемент може да бъде зададен само когато <b>SSID Авто настр.</b> е зададена на <b>Изкл.</b> ) Въведете <b>SSID</b> . Когато имате предоставено SSID за безжичната LAN система, в която участва проекторът, въведете това SSID. Можете да въвеждате до 32 еднобайтови буквено-цифрови знака (^ да се използва само в уеб браузър). Ако SSID е празно или ПРОИЗВ., се установява ПРОИЗВ. връзка (връзката се избира от местни точки за достъп без да се посочва SSID).
<b>Търси т. за достъп</b>	(Този елемент може да бъде зададен само ако <b>Безж. захр.</b> е <b>Безж. LAN вкл.</b> и <b>Режим на връзка</b> е <b>Разширен</b> .) Проекторът търси локална точка за достъп. Това дава възможност за извършване на настройка на безжичната локална мрежа чрез избор на място за връзка с безжичната локална мрежа.

Подменю	Функция
<b>IP настройки</b>	(Този елемент може да се зададе, само ако <b>Режим на връзка</b> е зададен на <b>Разширен</b> .) Можете да промените мрежовите настройки. <b>DHCP:</b> Задайте на <b>Вкл.</b> , за да зададете мрежови настройки чрез <b>DHCP</b> . Ако настроите това на <b>Вкл.</b> , не можете да задавате повече адреси. <b>IP адрес:</b> Можете да въведете <b>IP адреса</b> , зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255) <b>Подмреж. маска:</b> Можете да въведете <b>Подмреж. маска</b> за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255 <b>Адрес на гейтуей:</b> Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните <b>адреси на гейтуей</b> : 0.0.0.0, 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)
<b>SSID дисплей</b>	За да не се показва <b>SSID</b> на LAN екрана за готовност, задайте <b>Изкл.</b>
<b>Пок. IP адрес</b>	За да не се показва <b>IP адреса</b> на LAN екрана за готовност, задайте на <b>Изкл.</b>

### Екран Търсене на точка за достъп

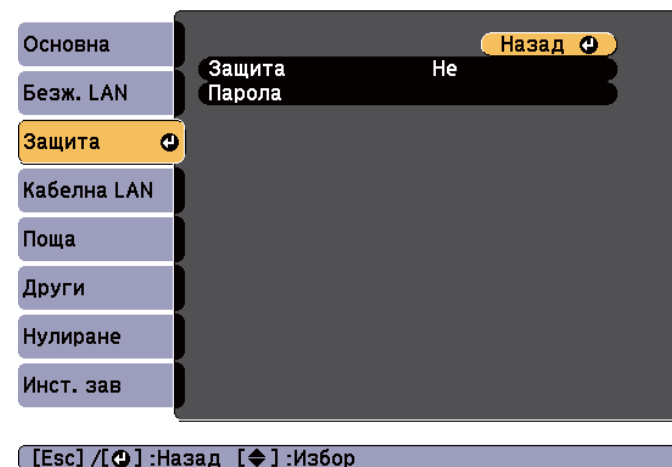
Откритите точки за достъп се показват в списък. Приложението може да открие до 30 точки за достъп.



Подменю	Функция
Опресни	Отново търси точки за достъп.
	Указва вече зададена точка за достъп.
	Указва точка за достъп, при която има зададена защита. Ако изберете точка за достъп, при която не е зададена защита, се показва меню Безжичен LAN. Ако изберете точка за достъп, при която има зададена защита, се показва меню Защита. Изберете вида на защитата според настройките за защита на точката за достъп.

### Защита меню

Налично, когато е инсталиран Апарат за безжична локална мрежа.



Подменю	Функция
Защита	Изберете вида защита от показваните елементи. При настройката на Защита, следвайте инструкциите на администратора на мрежовата система, до която ще получавате достъп.

Подменю	Функция
Парола	<p>Въведете паролата. Можете да въведете най-малко 8 и не повече от 63 еднобайтови буквено-цифрови знака (";" и интервал не могат да се използват).</p> <p>При използване заедно със софтуера EasyMP Network Projection, не е нужно да въвеждате паролата в компютъра, ако това е първоначалната (по подразбиране) парола.</p> <p>За целите на сигурността, препоръчваме Ви периодично да променяте паролата. Ако настройките на мрежата се инициализират, тя се връща към първоначалната парола.</p> <p>☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.123</a></p> <p>Можете да въведете до 32 знака в конфигурационното меню. Когато въвеждате повече от 32 знака, използвайте своя уеб браузър за въвеждане на текст.</p> <p>☛ "Промяна на настройките с помощта на уеб браузър (Уеб контрол)" <a href="#">стр.91</a></p> <p>В Бърз режим се задава първоначалната парола.</p>

#### Вид защита

Когато е инсталиран модул за безжичен LAN и използвате Разширен, настоячително се препоръчва да се зададат настройки за защита.

WPA е стандарт на шифроване, който подобрява защитата на безжичните мрежи. Проекторът поддържа методи на шифроване TKIP и AES.

WPA също така включва функции за удостоверяване на потребителите. WPA удостоверяването предоставя два метода: използване на сървър за удостоверяване или удостоверяване между компютър и точка за достъп без използване на сървър. Този проектор поддържа втория метод, т.е. без сървър.



За настройка на подробностите, следвайте инструкциите от администратора на вашата мрежа.

#### Меню Кабелна LAN (освен за EB-S29/EB-S27)



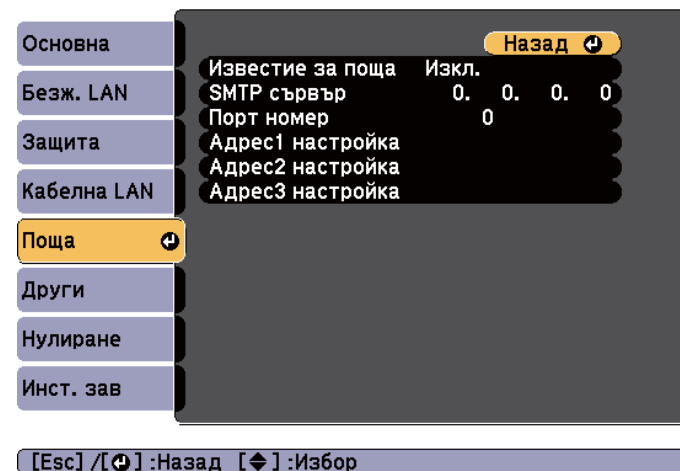


Подменю	Функция
IP настройки	<p>Можете да правите настройки, свързани със следните адреси.</p> <p><u>DHCP</u> ▶: Задайте на <b>Вкл.</b>, за да конфигурирате мрежата чрез DHCP. Ако настроите това на <b>Вкл.</b>, не можете да задавате повече адреси.</p> <p><u>IP адрес</u> ▶: Можете да въведете IP адреса, зададен за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p> <p><u>Подмреж. маска</u> ▶: Можете да въведете подмрежовата маска за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните подмрежови маски: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адрес на гейтуей</u> ▶: Можете да въведете IP адреса на гейтуей (шлюза) за проектора. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните адреси на гейтуей: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (където x е номер от 0 до 255)</p>
Показване на IP адрес	За да предотвратите показването на IP адреса в Мрежова информация в меню Мрежа и на екрана LAN готовност, настройте тази функция на <b>Изкл.</b>

## Поща меню

Когато тази опция е настроена, вие ще получавате известие по електронната поща в случай на проблем или предупреждение относно проектора.

☞ "Използване на функцията Известие за поща за съобщаване на проблеми" [стр.94](#)






Подменю	Функция
Известие за поща	Задайте на <b>Вкл.</b> , за да изпратите електронно писмо до предварително зададени адреси при възникване на проблем или предупреждение с проектора.
SMTP сървър	<p>Можете да въведете <u>IP адреса</u> ▶ за SMTP сървъра за проектора.</p> <p>Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
Порт номер	Можете да въведете номера на порт за SMTP сървъра. Стойността по подразбиране е 25. Можете да въведете числа между 1 и 65535.

Подменю	Функция
<b>Адрес1 настройка/Адрес2 настройка/Адрес3 настройка</b>	<p>Можете да въведете имейл адреса, на който да се изпращат известията. Можете да регистрирате до три адреса на получатели. Можете да въведете до 32 еднобайтови буквено-цифрови знаци за е-мейл адресите. Следните знаци не могат да се използват: " ( ) , ; &lt; &gt; [ \ ]</p> <p>Можете да изберете проблеми или предупреждения, за които да бъдете уведомявани по електронната поща. Когато избраният проблем или предупреждение се появи, на посочения целеви адрес ще бъде изпратено писмо, известяващо, че е възникнал проблем или има предупреждение. Можете да изберете няколко от показваните елементи.</p>

## Други меню

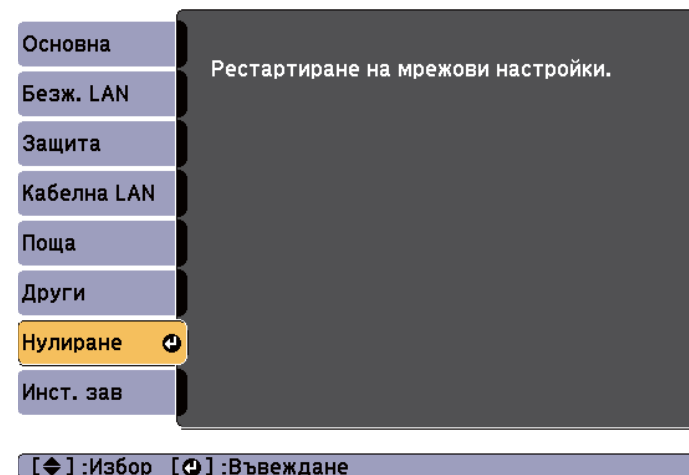


Подменю	Функция
<b>SNMP</b>	<p>Задайте на <b>Вкл.</b>, за да наблюдавате проектора чрез SNMP. За да следите проектора е необходимо да инсталирате програма за управление на SNMP на своя компютър. SNMP трябва да се управлява от мрежов администратор. Стойността по подразбиране е <b>Изкл.</b></p>
<b>Trap IP адрес 1/ Trap IP адрес 2</b>	<p>Можете да регистрирате до два IP адреса за SNMP дестинация за Trap известие. Можете да въведете номер от 0 до 255 във всяко поле на адреса. Не можете обаче да използвате следните IP адреси. 127.x.x.x, от 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (като x е число от 0 до 255)</p>
<b>Гейтуей задачи</b> (освен за EB-S29/ EB-S27)	<p>Можете да зададете гейтуей задачи да бъдат <b>Кабелна LAN</b> или <b>Безжичен LAN</b>.</p>
<b>AMX Device Discovery</b>	<p>Когато проекторът е свързан в мрежа, настройте тази функция на <b>Вкл.</b>, когато искате проекторът да бъде открит от <b>AMX Device Discovery</b>. Настройте функцията на <b>Изкл.</b>, ако не сте свързани към среда, управлявана с контролер от AMX или AMX Device Discovery.</p>

Подменю	Функция
<b>Crestron RoomView</b> (освен за EB-S29/ EB-S27)	<p>Задайте това на <b>Вкл.</b> само когато извършвате наблюдение или контрол на проектора през мрежата, използвайки Crestron RoomView®. В противен случай, това трябва да е зададено на <b>Изкл.</b></p> <p> "За Crestron RoomView® (с изключение на EB-S29/EB-S27)" <a href="#">стр.97</a></p> <p>Когато зададете на <b>Вкл.</b>, следните функции няма да са достъпни.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Уеб контрол</li> <li>• Message Broadcasting (Излъчване на съобщение), (плъгин EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Control4 SDDP</b>	Задайте <b>Вкл.</b> , за да разрешите събиране на информация за устройството чрез <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u>  .
<b>Bonjour</b>	<p>Задайте му настройка <b>Вкл.</b>, когато се свързвате с мрежата с помощта на Bonjour.</p> <p>Вижте уеб сайта на Apple за повече информация относно услугата Bonjour.</p> <p> <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>Message Broadcasting</b>	Можете да превключвате функцията за излъчване на съобщения EPSON Message Broadcasting на активирана или дезактивирана.

## Нулиране меню

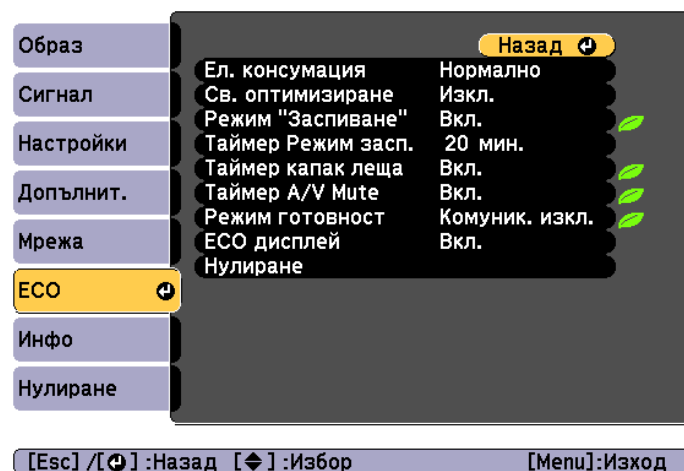
Нулира всички мрежови настройки.



Подменю	Функция
<b>Рестартиране на мрежови настройки.</b>	За да нулирате всички мрежови настройки, изберете Да.

## ЕСО меню

Когато конфигурирате настройките на ЕСО меню, проекторът извършва функции за икономия на енергия. Когато са активирани икономичните настройки, до всяко подменю се появява икона с листо.

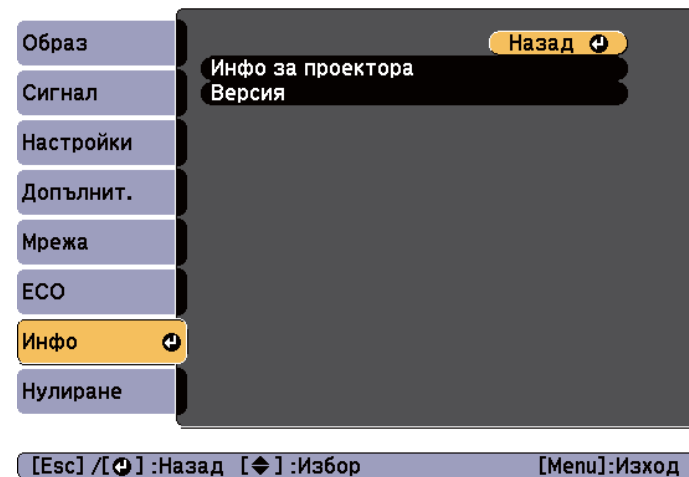


Подменю	Функция
Ел. консумация	<p>Можете да настроите яркостта на лампата на една от двете настройки. Изберете <b>ЕСО</b>, ако прожектираните изображения са прекалено светли, например когато прожектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избран <b>ЕСО</b>, консумацията на енергия по време на проектиране се намалява, заедно с шумът от въртенето на вентилатора.</p> <p>Когато се използва при голяма надморска височина или на места с висока температура е възможно да не можете да промените настройките.</p>

Подменю	Функция
Св. оптимизира не	<p>(Този елемент може да се зададе само когато <b>Ел. консумация</b> е <b>Нормално</b> или <b>Авто ирис</b> е <b>Изкл.</b>)</p> <p>При <b>Вкл.</b>, яркостта на лампата се регулира според проектираното изображение. Това спомага за намаляване на консумираната енергия чрез намаляване на яркостта на лампата според проектираната сцена.</p> <p>Настройката се запазва за всеки цветови режим.</p>
Режим "Заспиване"	<p>Когато изберете <b>Вкл.</b>, проектирането автоматично спира при липса на входен сигнал и когато в даден период от време не се извършват действия. Също така, ако сигнал с изображения не се подава в продължение на около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването не се изключи. Когато се подаде сигнал с изображение, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>
Таймер Режим засп.	<p>Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е настроен на <b>Вкл.</b>, можете да зададете времето, след което проекторът ще се изключи автоматично в интервал от 1 до 30 минути.</p>
Таймер капак леща	<p>Когато е зададена опция <b>Вкл.</b>, захранването ще се изключи автоматично 30 минути след като A/V плъзгачът за заглушаване е затворен. Също така, ако A/V плъзгачът за заглушаване е затворен за около пет минути, лампата намалява яркостта си, докато захранването се изключи. Когато A/V плъзгачът за заглушаване е отворен, проекторът се връща към нормално работно състояние.</p>
Таймер A/V Mute	<p>Когато е зададена опция <b>Вкл.</b>, захранването ще се изключи автоматично 30 минути след като Без A/V е активирана. Освен това, ако Без A/V е активирана, лампата намалява яркостта си, докато захранването се изключи. Когато Без A/V е деактивирана, проекторът се връща към нормалното си състояние на работа.</p>

Подменю	Функция
<b>Режим готовност</b>	<p>Ако зададете <b>Комуник. вкл.</b>, можете да извършите и следните действия, дори ако проекторът е в режим на готовност.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наблюдение и контрол на проектора през мрежата.</li> <li>• Извеждане на звук и изображения на външно оборудване. (Само когато <b>A/V изход</b> е <b>Винаги</b>.)</li> <li>• Извеждане на звук от високоговорителя на проектора. (Само когато <b>A/V изход</b> е <b>Винаги</b>.)</li> </ul>
<b>ЕСО дисплей</b>	<p>Ако е зададена опция <b>Вкл.</b>, когато яркостта на лампата се промени от нормална към ниска или от ниска към нормална, в долния ляв ъгъл на проектирания екран се появяват икони с листа, за да покажат икономичния статус.</p>
<b>Нулиране</b>	<p>Можете да върнете всички стойности в менюто <b>ЕСО</b> към фабричните им стойности, освен настройката за <b>Режим готовност</b>. Вижте следното, за да върнете фабричните настройки на всички елементи от менюто.</p> <p>☛ "Нулиране меню" <a href="#">стр.126</a></p>

☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" [стр.43](#)



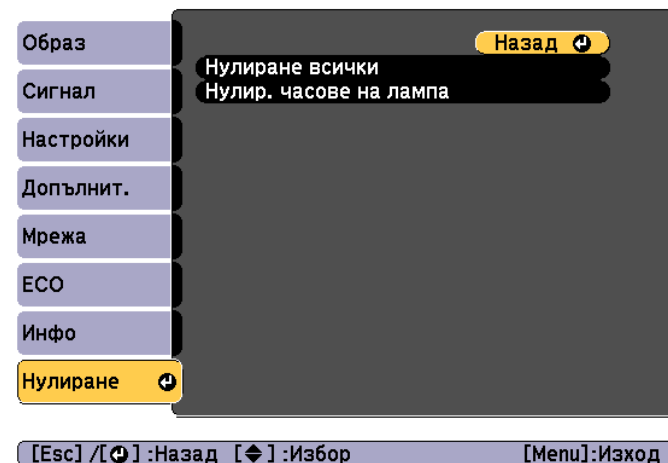
## Инфо меню (Само за дисплей)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Елементите, които могат да се покажат, варират в зависимост от текущо прожектирания източник. В зависимост от използвания модел, някои входни източници не се поддържат.

Подменю	Функция
Инфо за проектора	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Часове на лампа:</b> Показва общото време на работа на лампата*. Когато се достигне времето за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.</li> <li>• <b>Източник:</b> показва името на източника за свързаното оборудване, от което се прожектира в момента.</li> <li>• <b>Входен сигнал:</b> показва настройката за <b>Входен сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b> в зависимост от източника.</li> <li>• <b>Резолуция:</b> показва разделителната способност.</li> <li>• <b>Видео сигнал:</b> показва настройките за <b>Видео сигнал</b> в меню <b>Сигнал</b>.</li> <li>• <b>Опресн. честота:</b> показва <u>честотата на опресняване</u>»».</li> <li>• <b>Инфо за синхр.:</b> показва информация за сигнала на изображението. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.</li> <li>• <b>Статус:</b> показва информация за грешките, възникнали в проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.</li> <li>• <b>Сериен номер:</b> показва серийния номер на проектора.</li> <li>• <b>Event ID:</b> показва проблеми, възникнали в проектора чрез ИД на събития, когато проекторът и компютърът са свързани в мрежа. Вижте следната страница за подробна информация за ИД на събития. ☛ "Информация за Event ID" <a href="#">стр.102</a></li> </ul>
Версия	Показва информация за версията на софтуера на проектора.

\* Общото време на работа се показва като "0Н" през първите 10 часа. От 10 часа нагоре се показва като "10Н", "11Н" и т.н.

## Нулиране меню



Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи в менюто Конфигурация към фабричните им настройки. Следните елементи не се връщат към фабрични стойности: <b>Входен сигнал</b> , <b>Потребителско лого</b> , <b>Часове на лампа</b> , <b>Език</b> , <b>Парола</b> , <b>Увеличение</b> (само за EB-S29/EB-S27) и всички елементи в меню <b>Мрежа</b> .
Нулир. часове на лампа	Нулира натрупаното време за употреба на лампата. Това се прави при смяна на лампата.

Когато съдържанието на меню Конфигурация е настроено за един проектор, можете да го използвате за серийна настройка на множество проектори (функция за серийна настройка). Функцията за серийна настройка е предназначена само за проектори от един и същ модел.

Използвайте един от следните методи.

- Настройка от USB памет.
  - Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел.
- В това ръководство са обяснени методите, при които се използва USB памет и USB кабел.



- Следното съдържание не важи за функцията за серийна настройка.
  - Настройките в меню Мрежа (с изключение на меню Поща и меню Други)
  - Часове на лампа и Статус от меню Инфо
- Извършете пакетните настройки преди да регулирате образа. Стойностите на настройка на проектирания образ, например корекция на X/B-ключ, са включени във функцията за пакетна настройка. Ако серийните настройки се извършват след регулиране на образа, възможно е настройките да се променят.
- Когато използвате функцията за серийна настройка, регистрираното потребителско лого ще се използва и за другите проектори. Не регистрирайте поверителна информация и т.н. като потребителско лого.



## Внимание

При извършване на серийни настройки отговорността е изцяло на клиента. Ако серийната настройка е неуспешна поради проблеми със захранването, грешки в комуникацията и др. клиентът покрива евентуалните разходи за поправка.

## Настройка и използване на USB памет

В този раздел се обяснява как се извършва серийна настройка с помощта на USB устройство за съхранение.



- Използвайте USB устройство за съхранение с FAT формат.
- Функцията за пакетна настройка не може да се използва от USB устройства за съхранение с функции за защита. Използвайте USB устройство за съхранение без функции за защита.
- Функцията за серийна настройка не може да се използва за USB четци на карти или USB твърди дискове.

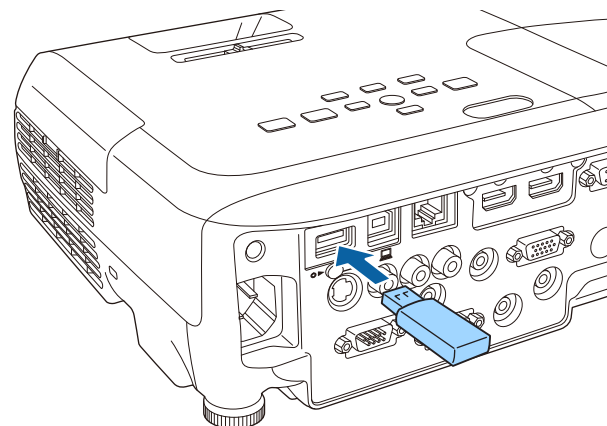
## Запис на настройки в USB памет

**1**

Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.

**2**

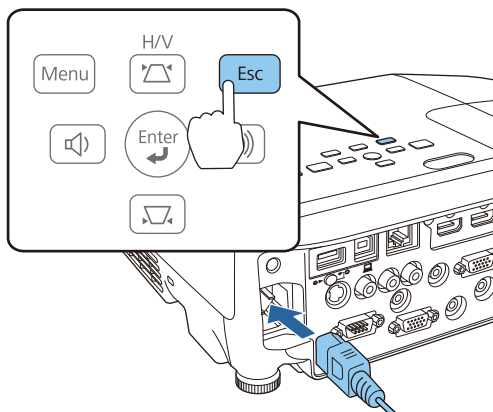
Свържете USB устройството за съхранение към USB-A порта на проектора.



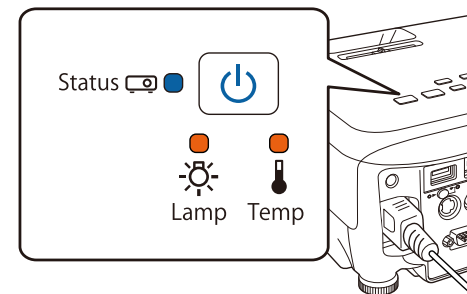


- Свържете USB памет директно към проектора. Ако USB устройството за съхранение е свързано към проектора чрез USB концентратор (хъб), възможно е настройките да не бъдат записани правилно.
- Свържете празно USB устройство за съхранение. Ако USB устройството за съхранение съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, може настройките да не се запишат правилно.
- Ако сте записали файл за серийна настройка на друг проектор на USB устройството за съхранение, изтрийте файла или променете името му. Функцията за серийна настройка не може да презапише файла за серийна настройка.
- Името на файла за серийна настройка е PJCONFDATA.bin. Ако се наложи да промените името на файла, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените името на файла по какъвто и да било начин, възможно е проекторът да не може да разпознае файла правилно.
- Можете да използвате само еднобайтови знаци за името на файла.

**3** Задръжте бутона [Esc] и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Esc].



**Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.**

Когато всички индикатори започнат да мигат, файлът за серийна настройка се записва.

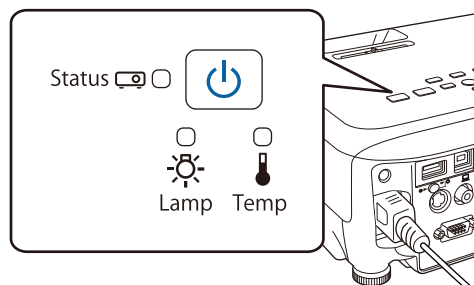


## Внимание

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато файлът се записва. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение от проектора по време на запис на файла. Ако USB устройството за съхранение бъде изключено, проекторът може да не стартира правилно.



Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.

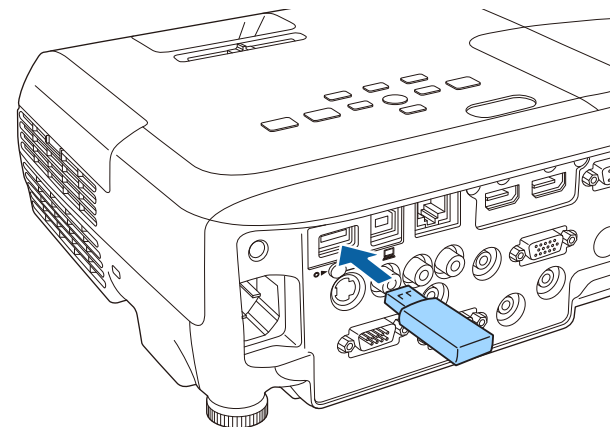


Захранване: синьо - вкл.

Когато проекторът е в режим на готовност, изключете USB устройството за съхранение.

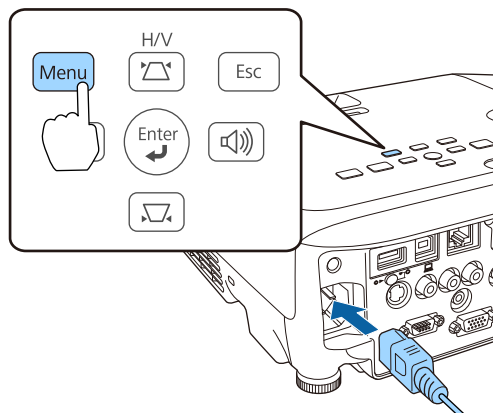
## Прилагане на записаните настройки за други проектори

- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB устройството за съхранение със записания файл за серийна настройка към USB-A порта на проектора

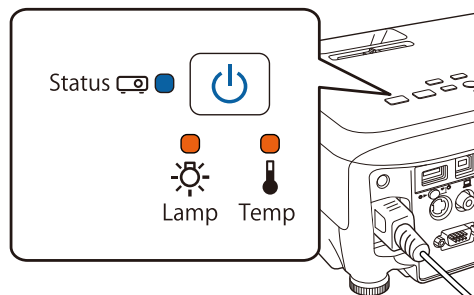


- Когато USB устройството за съхранение съдържа от 1 до 3 типа файлове за пакетна настройка, файлът ще бъде приложен на проектор от същия модел. Ако има много файлове за проектор с даден номер, възможно е настройките да не се приложат правилно.
- Когато има четири или повече типа файлове за серийна настройка на USB устройството за съхранение, настройките може да не бъдат отразени правилно.
- На USB устройството за съхранение съхранявайте единствено файла за серийна настройка. Ако USB устройството за съхранение съдържа данни, различни от файла за серийна настройка, може настройките да не се отразят правилно.

- 3** Задръжте бутона [Menu] и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Menu].



**Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.**

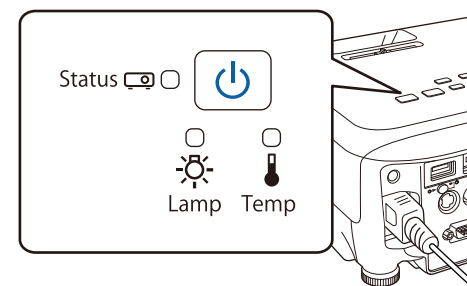
Индикаторите остават включени за около 75 секунди.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват.

## **Внимание**

- Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато настройките се записват. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.
- Не изключвайте USB устройството за съхранение от проектора по време на запис на настройките. Ако USB устройството за съхранение бъде изключено, проекторът може да не стартира правилно.

- 4** Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.



**Захранване: синьо - вкл.**

Когато проекторът е в режим на готовност, изключете USB устройството за съхранение.

## Настройка чрез свързване на компютър и проектор с USB кабел

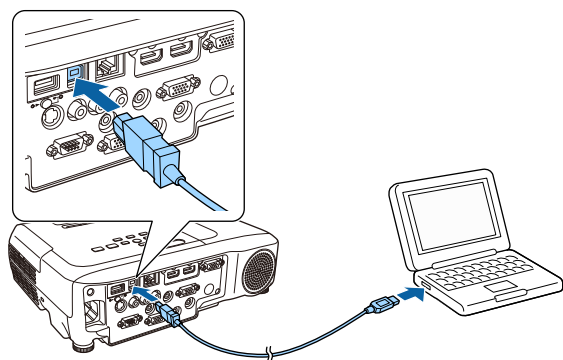


Следните операционни системи поддържат функцията за серийна настройка.

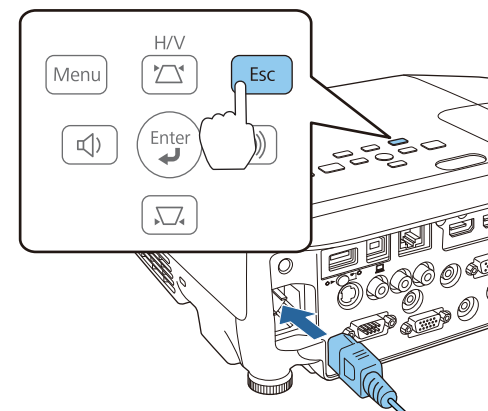
- Windows Vista или по-нова
- Mac OS X 10.5.3 или по-нова

### Записване на настройки на компютъра

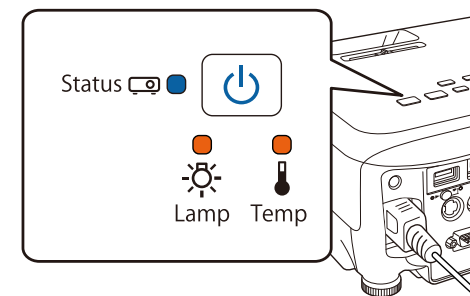
- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



- 3** Задръжте бутона [Esc] и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Esc].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 4** Отворете сменяемия диск и запишете файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin) на компютъра.



Ако промените името на файла за серийна настройка, добавете текст след PJCONFDATA. Ако промените частта PJCONFDATA от името на файла, възможно е проекторът да не го разпознае правилно.

- 5** Извършете **"Remove USB Device"** на компютъра, след което изключете USB кабела.

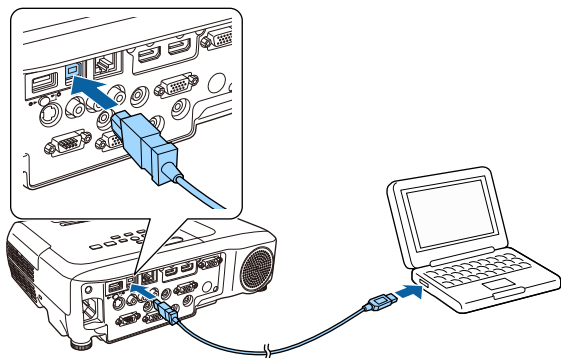


Ако използвате OS X, извършете **"Remove EPSON\_PJ"**.

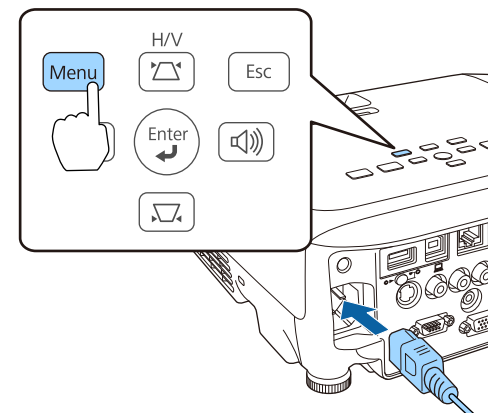
Проекторът преминава в режим на готовност.

## Прилагане на записаните настройки за други проектори

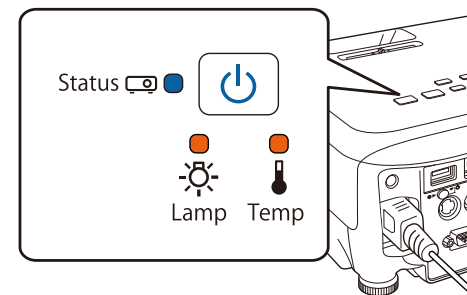
- 1** Изключете захранването от проектора и проверете дали всички индикатори на проектора са угаснали.
- 2** Свържете USB порта на компютъра към USB-B порта на проектора чрез USB кабел.



- 3** Задръжте бутона [Menu] и свържете захранващия кабел към проектора.



Когато индикаторите на проектора се включат, освободете бутона [Menu].



Захранване: синьо - вкл./Status: синьо - вкл./Lamp: оранжево - вкл./Temp: оранжево - вкл.

Компютърът разпознава проектора като сменяем диск.

- 4** Копирайте файла за серийна настройка (PJCONFDATA.bin), записан на компютъра в папка на най-горното ниво на сменяемия диск.



Не копирайте файлове или папки на сменяемия диск, различни от файла за серийна настройка.

- 5** Извършете **Remove USB Device** на компютъра, след което изключете USB кабела.



Ако използвате OS X, извършете **Remove EPSON\_PJ**.

Когато всички индикатори започнат да мигат, настройките се записват.











## Внимание

Не изключвайте захранващия кабел от проектора, докато настройките се записват. Ако изключите захранващия кабел, възможно е проекторът да не стартира нормално.

Когато записването приключи успешно, проекторът преминава в режим готовност.

## Когато настройката е неуспешна

Индикаторите сигнализират за възникнали грешки. Проверете статуса на индикаторите.

Статус на индикаторите	Решение
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: оранжево - мига бързо Temp: оранжево - мига бързо</p>	<p>Файлт за серийна настройка може да е повреден или USB устройството за съхранение, или USB кабелът да не са свързани както трябва. Изключете USB паметта или USB кабела, изключете от контакта, включете захранващия кабел и опитайте отново.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Захранване: синьо - мига бързо Status: синьо - мига бързо Lamp: оранжево - мига бързо Temp: оранжево - мига бързо</p>	<p>Възможно е записването на настройките да е неуспешно или е възникнала грешка във фърмуера на проектора. Прекратете работата на проектора, изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.</p>



## Отстраняване на проблеми

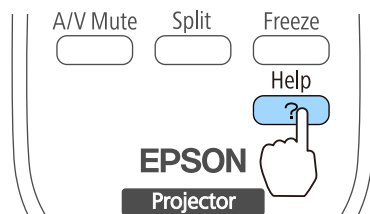
В тази глава се разяснява как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

В случай на проблем с проектора, помощният екран се появява, когато натиснете бутона Help. Можете да разрешите проблема като отговорите на въпросите.

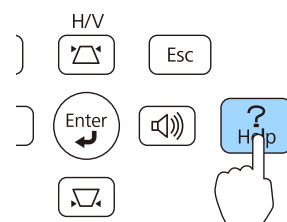
## 1 Натиснете бутона [Help].

Показва се екранът Помощ.

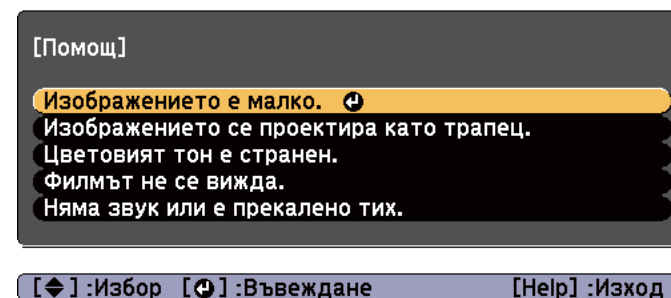
Използване на дистанционното управление



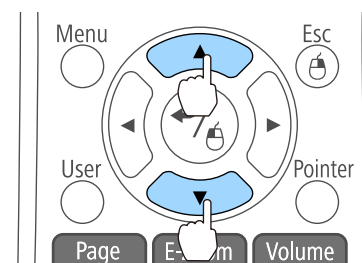
Използване на контролния панел



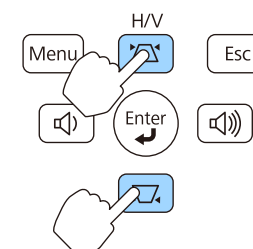
## 2 Изберете елемент от менюто.



Използване на дистанционното управление

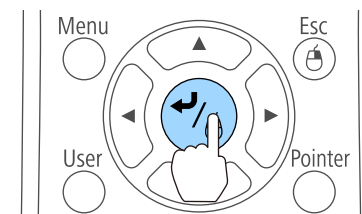


Използване на контролния панел

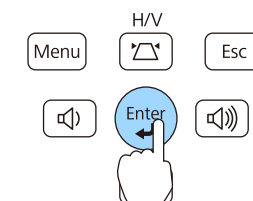


## 3 Потвърдете избора си.

Използване на дистанционното управление



Използване на контролния панел



Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.

Натиснете бутона [Help], за да излезете от Помощ.

### Изображението е малко.

? Увеличението нагласено ли е на "минимално"?

· Променете размера на изображението чрез пръстена за увеличение.

? Проекторът твърде близо ли е до екрана?

· Преместете проектора по-далеч от екрана.

[Esc] :Назад

[Help] :Изход



Ако екранът Помощ не ви посочи разрешение за проблема, вижте следното.

👉 "Разрешаване на проблеми" [стр.137](#)



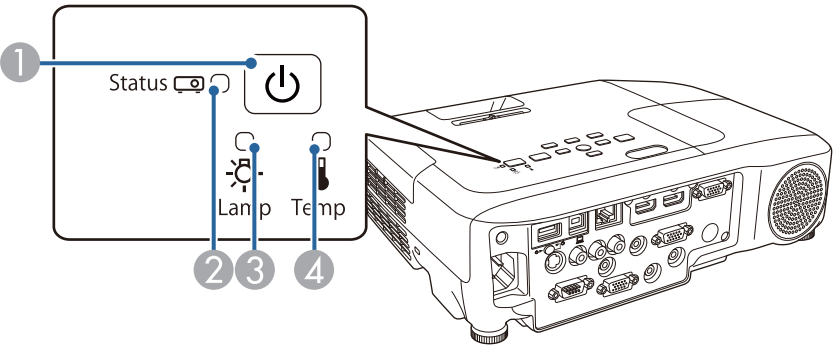
Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте “Разчитане на Индикатори” по-долу.

Виж следното, ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът.

☞ "Когато индикаторите не помагат" [стр.142](#)





Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните четири индикатора, които посочват работния му статус.



- 1 Индикатор за захранване Показва статуса на проектора.
- 2 Статусни индикатор Показва статуса на проектора.
- 3 Индикатор за лампа Посочва състоянието на лампата за проектиране.
- 4 Индикатор за температура Посочва състоянието на вътрешната температура.











Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
Синьо - свети	<input type="checkbox"/> Изключено	Режим на готовност	Проекторът е включен към захранването. Когато натиснете бутона за включване и изключване [⏻] в такова състояние започва проектирането.
		Статус на наблюдение през мрежата	Проекторът се наблюдава и управлява от мрежа (когато <b>Режим готовност</b> е <b>Комуник. вкл.</b> ). Ако в този статус захранващият кабел е изключен и включен, индикаторът на захранването ще мига синьо.
Синьо - свети	Синьо - мига	Статус на загряване	Това е статусът веднага след настройка на проектора. Загряването отнема около 30 секунди, след като лампата бъде включена. В този статус не можете да изключите проектора, дори и да натиснете бутона за включване и изключване [⏻].
















Индикатори		Статус	Обяснение
Захранване	Статус		
 Синьо - свети	 Синьо - мига	Статус на охлаждане	Това е статусът веднага след изключване на проектора. В този статус всички бутони са деактивирани.
 Синьо - свети	 Синьо - свети	Нормален статус	Проекторът проектира.

Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.

Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващият кабел е свързан правилно и дали захранването се подава нормално.

Понякога, когато захранващият кабел бъде изваден, индикаторът на захранването [⏻] остава да свети за кратък период от време, но това не е неизправност.

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Изкл.	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - мига	Грешка вентилатор Грешка на сензор	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson.  <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
 Изкл.	 Синьо - мига	 Изкл.	 Оранжево - свети	Грешка вис. темп. (Прегряване)	<p>Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим на готовност, тогава проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена.</li> <li>Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.154</a>, "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.159</a></li> </ul> <p>Ако грешката продължава да се проявява, след като сте изпълнили горните две стъпки, прекратете работа с проектора, отстранете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p>Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b></p> <p> "Допълнит. меню" <a href="#">стр.112</a></p>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Изкл.	Грешка с лампа Неизправна лампа	<p>Проверете следните две неща.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Извадете лампата и проверете дали не е пукната.   "Смяна на лампата" <a href="#">стр.156</a></li> <li>Почистете въздушния филтър.   "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.154</a></li> </ul> <p><b>Ако лампата не е пукната:</b> Поставете лампата обратно и включете захранването.</p> <p><b>Ако грешката не бъде отстранена:</b> Прекратете употребата на проектора, премахнете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p> <p><b>Ако лампата е пукната:</b> Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. (Не можете да прожектирате изображения, докато не замените лампата.)</p> <p> <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a></p>

Индикатори				Причина	Решение или статус
Захранване	Статус	Лампа	Температура		
					Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте <b>Режим голяма вис.</b> на <b>Вкл.</b> ☛ "Допълнит. меню" <a href="#">стр.112</a>
				Отв. капак на лампа	Проверете дали лампата и капакът на лампата са надеждно инсталирани. Лампата не се включва, ако лампата и капакът на лампата не са поставени както трябва. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.156</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - мига	 Оранжево - мига	Грешка авто ирис	Прекратете употребата на проектора, изключете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
 Изкл.	 Синьо - мига	 Оранжево - свети	 Оранжево - свети	Гр.захр.	
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	Предупр. вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушният филтър и отворът за въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ "Почистване на въздушния филтър" <a href="#">стр.154</a> , "Смяна на въздушен филтър" <a href="#">стр.159</a>
 Синьо - мига	 Индикация според статуса	 Оранжево - мига	 Индикация според статуса	Смяна на лампа	Сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.156</a> Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.














- Вижте следното, ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма.
  - ☛ "Когато индикаторите не помагат" [стр.142](#)
- Ако състоянието на индикаторите не е посочено в тази таблица, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.
  - ☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

## Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

### Проблеми, свързани с образа








<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се появява образ</b> Прожектирането не започва, зоната за прожектиране е напълно черна или зоната за прожекция е напълно синя.</li> </ul>	 <a href="#">стр.143</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се показват движещи се образи</b> Движещите се образи, проектирани от компютър, изглеждат черни и не се проектира нищо.</li> </ul>	 <a href="#">стр.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектирането спира автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Не се поддържа"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Появява се съобщението "Няма сигнал"</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.145</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е размазан, разфокусиран или изкривен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.145</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>В образа се появяват смущения или изкривяване</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.146</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Курсорът на мишката трепти (само при прожектиране с USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.147</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е било обърнато</b> Показва се само част от изображението, съотношенията между ширината и височината на изображението не са правилни или изображението изглежда обърнато отгоре надолу или отляво надясно.</li> </ul>	 <a href="#">стр.147</a>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цветовете на образа са грешни</b> Целият образ изглежда възморов или зеленикав, образите са черно-бели, цветовете изглеждат безжизнени.</li> </ul>	 <a href="#">стр.148</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Образът изглежда по-тъмен</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.148</a>

### Проблеми при започване на прожектиране

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проекторът не се включва</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.149</a>
---	---

### Други проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се чува звук или звукът е тих</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.150</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Има шум в аудио</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.150</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се чува звук от микрофона (само при EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.151</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Дистанционното управление не работи</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.151</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Искам да сменя езика за съобщенията и менютата</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.151</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.152</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър</b></li> </ul>	 <a href="#">стр.152</a>

## Проблеми, свързани с образа

### Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора правилно. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V. ☛ "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a>
A/V плъзгачът за заглушаване затворен ли е?	Изображения няма да се показват, ако A/V плъзгачът за заглушаване е затворен, дори и малко. Отворете A/V плъзгача за заглушаване изцяло. ☛ "Предно/Горно" <a href="#">стр.12</a>
Настройките в меню Конфигурация правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛ Нулиране - Нулиране всички <a href="#">стр.126</a>
Образът за прожектиране напълно черен ли е? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ Сигнал - Видео сигнал <a href="#">стр.108</a>
Правилно ли е свързан USB кабелът? (Само при прожектиране на USB Display)	Проверете дали USB кабелът е свързан правилно. Ако не е свързан или е свързан неправилно, го поставете отново.
Windows Media Center показва ли се на пълен екран? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Когато Windows Media Center се показва на пълен екран, не можете да прожектирате чрез USB Display или мрежова връзка. Намалете размера на екрана.
Показва ли се приложение, използващо функцията DirectX на Windows? (Само при прожектиране чрез USB Display или мрежова връзка)	Приложения, използващи функцията DirectX, може да не показват изображенията правилно.

## Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Променете сигнала с образ от компютъра само за външно извеждане. Проверете документацията на вашия компютър или се свържете с производителя му.
Дали съдържанието на движещото се изображение, което се опитвате да прожектирате, не е защитено с авторско право?	Възможно е проекторът да не може да прожектира защитени от авторско право движещи се изображения, които се възпроизвеждат на компютър. За повече детайли вижте доставеното заедно с плейъра потребителско ръководство и т.н.

## Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
За някои от режимите <b>Режим "Заспиване"</b> , <b>Таймер капак леща</b> или <b>Таймер A/V Mute</b> зададено ли е <b>Вкл.</b> ?	Ако някоя от тези опции е <b>Вкл.</b> , захранването се изключва автоматично в следните ситуации. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато <b>Режим "Заспиване"</b> е зададен на <b>Вкл.</b>: Ако не бъдат извършени операции през посоченото време, докато се изпращат сигнал с изображения.</li> <li>• Когато <b>Таймер капак леща</b> е <b>Вкл.</b>: Ако са изминали около 30 минути след затваряне на A/V плъзгача за заглушаване.</li> <li>• Когато <b>Таймер A/V Mute</b> е <b>Вкл.</b>: Ако са изминали около 30 минути след разрешаване на Без A/V.</li> </ul> За да попречите на проектора да се изключи автоматично, уверете се, че всяка настройка е <b>Изкл.</b> ☛ "ЕКО меню" <a href="#">стр.124</a>
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

## Появява се съобщението "Не се поддържа"

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.108</a>
Резолуция на сигнала на образа и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота, подавана от компютъра. ☛ "Поддържани Монитори и дисплей" <a href="#">стр.174</a>



## Появява се съобщението "Няма сигнал"

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a>
Избран ли е правилният порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или на контролния панел. ☛ "Автоматично засича входящи сигнали и сменя прожектираното изображение (Търсене на източник)" <a href="#">стр.43</a>
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? (Само при прожектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран)	Ако сигналът с образа се извежда само на течнокристалния монитор на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни устройства, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, клавишът Fn (функционален клавиш), който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни устройства, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a> ☛ Документация на компютъра
Компютърът в икономичен режим ли е?	Ако компютърът е в икономичен режим и не бъдат извършени действия през посоченото време, изображенията ще изчезнат. Извършете дейност на компютъра, за да видите изображението отново.

## Образът е размазан, разфокусиран или изкривен

Проверка	Решение
Авто В-ключ зададен ли е на Изкл.?	Настройването на Вкл. активира Авто В-ключ. ☛ Настройки - Ключ - X/В-ключ - Авто В-ключ <a href="#">стр.110</a> Ако използвате проектора и тази настройка е изключена, настройте проектирания образ ръчно. ☛ "Ръчно коригиране" <a href="#">стр.50</a>
Фокусът правилно ли е настроен?	Завъртете фокусиращия пръстен, за да регулирате фокуса. ☛ "Коригиране на фокуса" <a href="#">стр.54</a>

Проверка	Решение
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е? Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" <a href="#">стр.164</a>
Стойността за регулиране на Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството Ключ. ☛ "Регулиране на позицията на изображението" <a href="#">стр.54</a>
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставайте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

## В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.108</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.29</a>
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.174</a> ☛ Документация на компютъра
Правилно ли са зададени настройките <a href="#">Синхр.</a> и <a href="#">Проследяване</a> ? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [↶] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Проследяване, Синхр.</b> <a href="#">стр.108</a>
<b>Трансфер на пластов прозорец</b> избрано ли е? (Само при прожектиране на USB Display)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и махнете отметката от <b>Трансфер на пластов прозорец</b> .

**Курсорът на мишката трепти (само при проектиране с USB Display)**

Проверка	Решение
Избрано ли е <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно</b> ?	Щракнете на <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Ver.x.xx</b> , след което махнете отметката в <b>Направи движението на показалеца на мишката по-плавно</b> . (Това не е достъпно при Windows 2000.) Когато е избрано при Windows Vista/7, Windows Aero се дезактивира.

**Образът е изрязан (голям) или е твърде малък, съотношението на картината не е подходящо или изображението е обърнато**

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛ <b>Сигнал - Резолюция</b> <a href="#">стр.108</a>
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате E-Zoom. ☛ "Увеличаване на част от изображението (E-Zoom)" <a href="#">стр.76</a>
Правилно ли е настроена позицията на образа?	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното управление или бутона [Enter] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране на проектираното компютърно изображение. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да регулирате чрез меню Конфигурация. Освен сигналите с компютърен образ, можете да настройвате и други сигнали при прожектиране от меню Конфигурация. ☛ <b>Сигнал - Позиция</b> <a href="#">стр.108</a>
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Ако в <b>Свойства на дисплея</b> в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се прожектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛ Документация на видео драйвера на компютъра
Избрана ли е правилната резолюция? (Само при прожектиране на образ от компютър)	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Поддържани Монитори и дисплеи" <a href="#">стр.174</a> ☛ Документация на компютъра
Правилен ли е режимът на прожектиране?	В зависимост от това как е инсталиран проекторът, задайте за режима на прожектиране един от следните: <b>Предно, Предно/Таван, Задно или Задно/Таван.</b> ☛ <b>Допълнит. - Проектиране</b> <a href="#">стр.112</a> ☛ "Методи за Монтиране" <a href="#">стр.25</a>

## Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. <ul style="list-style-type: none"> <li>Когато изображението е от източник, свързан към порт Computer. ☛ <b>Сигнал - Входен сигнал</b> <a href="#">стр.108</a></li> <li>Когато изображението е от устройство, свързано към порт Video или S-Video. ☛ <b>Сигнал - Видео сигнал</b> <a href="#">стр.108</a></li> </ul>
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката <b>Яркост</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Яркост</b> <a href="#">стр.107</a>
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. Проверете дали няма разкачени кабели и дали няма лоша връзка в кабелите. ☛ "Свързване на оборудване" <a href="#">стр.29</a>
Правилно ли е зададена настройката за <b>контраст</b> ?	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Контраст</b> <a href="#">стр.107</a>
Правилно ли е настроена цветовата настройка?	Регулирайте настройката <b>Цветова настройка</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Цветова настройка</b> <a href="#">стр.107</a>
Правилно ли са настроени цветовата наситеност и отсянката? (Само при прожектиране на образ от видео източник)	Регулирайте настройките <b>Цветова наситеност</b> и <b>Отсянка</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Цветова наситеност, Отсянка</b> <a href="#">стр.107</a>

## Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройките <b>Яркост</b> и <b>Ел. консумация</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Яркост</b> <a href="#">стр.107</a> ☛ <b>ЕСО - Ел. консумация</b> <a href="#">стр.124</a>
Правилно ли е зададена настройката за <b>контраст</b> ?	Регулирайте настройката <b>Контраст</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Образ - Контраст</b> <a href="#">стр.107</a>
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай, сменете лампа с нова. ☛ "Смяна на лампата" <a href="#">стр.156</a>

Проверка	Решение
Използвате ли проектора на голяма надморска височина или на място с висока температура?	Екранът може да стане по-тъмен, когато използвате проектора на голяма надморска височина или го излагате на висока температура. Въпреки че не можете да промените настройките на <b>Ел. консумация</b> в момента, можете да продължите да използвате проектора.
Проектирането извън препоръчителния обхват на разстояние за проектиране ли е?	Изображението потъмнява, ако разстоянието на проектиране е прекалено голямо. Настройте проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ "Размер на екрана и Разстояние за проектиране" <a href="#">стр.164</a>





## Проблеми при започване на прожектиране

### Проекторът не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона за включване и изключване [⏻]?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Извадете и след това отново свържете захранващия кабел. ☛ "Включване на проектора" <a href="#">стр.41</a> Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Индикаторите включват ли се и изгасват ли, когато докоснете захранващия кабел?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Настройката за <b>Закл. контр. панел</b> на <b>Пълно заключване</b> ли е зададена?	Натиснете бутона за включване и изключване [⏻] на дистанционното управление. Ако не желаете да използвате <b>Закл. контр. панел</b> , променете тази настройка на <b>Изкл.</b> ☛ <b>Настройки - Закл. контр. панел</b> <a href="#">стр.110</a>
Работата на дистанционното управление ограничена ли е?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.110</a>

## Други проблеми

### Не се чува звук или звукът е тих

Проверка	Решение
Проверете дали аудио/видео кабелът е добре прикрепен към проектора и аудио източника.	Извадете кабела от порта Audio, след което го включете отново.
Силата на звука на проектора или на свързаното оборудване зададена ли не на минимум?	Настройте силата на звука така, че да го чувате.  <b>Настройки - Сила на звука</b> <a href="#">стр.110</a>  "Регулиране на силата на звука" <a href="#">стр.55</a>
Настройката <b>Сила звук вх. мик.</b> максимална ли е?	Намалете <b>Сила звук вх. мик.</b>  <b>Настройки - Сила звук вх. мик.</b> <a href="#">стр.110</a>
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да отмените Без A/V.  "Скриване на изображението и звука (Без A/V)" <a href="#">стр.74</a>
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".
Свързан ли е с HDMI кабел?	Ако не се извежда аудио, когато е осъществена връзка чрез HDMI кабел, настройте свързаното оборудване да извежда чрез PCM.
Избрано ли е <b>Извеждане на аудио към прожектора?</b> (Само при проектиране в USB Display, когато проектирате един екран в EasyMP Network Projection или в EasyMP Multi PC Projection.)	Кликнете върху <b>Всички програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки за Epson USB Display Vx.xx</b> и изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> . Проектиране с EasyMP Network Projection или EasyMP Multi PC Projection: В софтуера, който използвате, изберете <b>Извеждане на аудио към прожектора</b> от раздел <b>Извеждане на звук в Задаване на опции</b> .

### В звука има шум (при проектиране на EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display или Quick Wireless Connection)

Проверка	Решение
Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс.?	Силата на звука на компютъра зададена ли е на минималното, докато проекторът е в режим Макс., шумът може да бъде мискиран. Увеличете силата на звука на компютъра и намалете този на проектора.

## Не се чува звук от микрофона (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Проверка	Решение
Правилно ли е свързан микрофонът?	Извадете кабела от входа Микрофон (Mic), след което го включете отново. ☛ "Свързване на външно оборудване" <a href="#">стр.34</a>
Твърде много ли е намалена силата на звука на микрофона?	Настройте силата на звука на входа за микрофон така, че да го чувате. ☛ <b>Настройки - Сила звук вх. мик.</b> <a href="#">стр.110</a>
Опцията Външно Захр. правилно ли е зададена?	Когато използвате микрофон тип "condenser", задайте <b>Външно Захр.</b> на Вкл. от менюто. ☛ <b>Допълнит. - A/V настройки - Външно Захр.</b> <a href="#">стр.112</a>

## Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора по време на работа?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.23</a>
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ "Работен обхват на дистанционното управление" <a href="#">стр.23</a>
Попада ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа върху дистанционния приемник?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не пада силна светлина. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.110</a>
Избрана ли е подходящата настройка за <b>Дист. приемник</b> ?	Проверете <b>Дист. приемник</b> от меню Конфигурация. ☛ <b>Настройки - Дист. приемник</b> <a href="#">стр.110</a>
Възможно ли е батериите да са изтощени или батериите да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ "Смяна на батериите на дистанционното управление" <a href="#">стр.22</a>

## Искам да сменя езика за съобщенията и менютата

Проверка	Решение
Промяна на настройката за език.	Променете настройката за език от менюто Конфигурация. ☛ <b>Допълнит. - Език</b> <a href="#">стр.112</a>

### Не се получава електронна поща, дори при възникнал проблем в проектора

Проверка	Решение
Настроен ли е <b>Режим готовност</b> на <b>Комуник. вкл.</b> ?	За да използвате функцията Известие за поща, когато проекторът е в режим готовност, настройте <b>Комуник. вкл. в Режим готовност</b> от меню Конфигурация. ☛ ЕСО - Режим готовност <a href="#">стр.124</a>
Възникнала ли е фатална неизправност и проекторът внезапно ли е спрял?	Ако неизправното състояние продължи, свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson. ☛ <a href="#">Списък с контакти за проектор Epson</a>
Проекторът включен ли е към захранването?	Проверете дали електрическият контакт или източника на захранване работят правилно.
Правилно ли е настроена функцията Известие за поща в менюто Конфигурация?	Известията за грешка се изпращат в съответствие с настройките за <b>Поща</b> в меню Конфигурация. Проверете дали е настроено правилно. ☛ "Поща меню" <a href="#">стр.121</a>

### Не могат да се променят настройките чрез използване на уеб браузър

Проверка	Решение
Правилни ли са вашите ID на потребителя и парола?	Въведете "EPSONWEB" за ID на потребителя. Това не може да се променя. Въведете ID на потребителя, дори задаването на парола да е дезактивирано. Въведете като парола комбинацията от знаци на Паролата за уеб контрол. Първоначалната парола е "admin".





## Поддръжка

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.



## Внимание

Изключете захранването на проектора, преди да го почиствате. В противен случай може да предизвика токов удар.

## Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.

Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

## Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разрежител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

## Почистване на Лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.



## Предупреждение

Не използвайте спрейове, които съдържат запалими газове, за почистване на прах и зацапвания от лещата. Проекторът може да се запали заради високата вътрешна температура на лампата.

## Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесно.

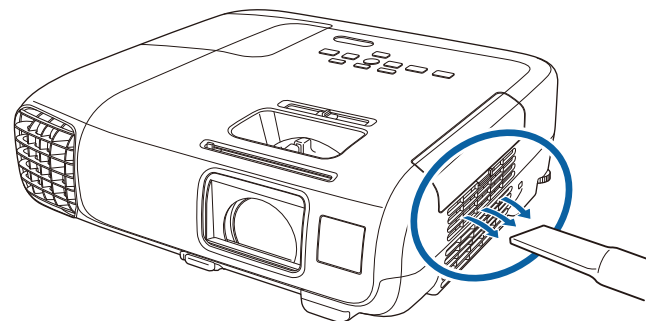
## Почистване на въздушния филтър

Почиствайте въздушния филтър и въздухосмукателния отвор, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър."

## Внимавайте

- Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичната машина. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.
- Не мийте въздушния филтър с вода. Не използвайте препарати или разтворители.





- Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.
  - ☛ "Смяна на въздушен филтър" [стр.159](#)
- Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в пращна среда.

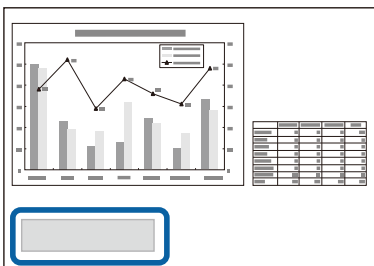
В този раздел е обяснено как се сменят лампата и въздушният филтър.

## Смяна на лампата

### Период за смяна на лампата

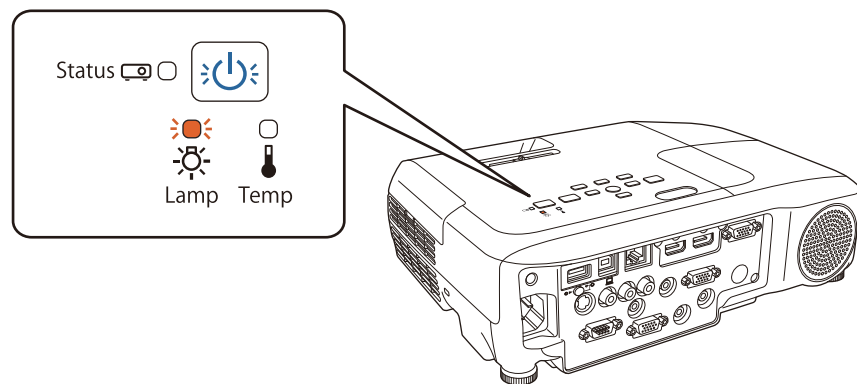
Време е да смените лампата, когато:

- Извежда се следното съобщение.  
"Време е за смяна на лампата. За покупка, моля свържете се с местния търговец на проектори Epson или посетете [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Съобщението се показва за 30 секунди.

- Индикаторите на захранването мигат синьо, а индикаторът на лампата мига оранжево.



- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

### Внимавайте

- Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.

Когато Ел. консумация е зададена на **Нормална**: Около 4 900 часа

Когато Ел. консумация е зададена на **ECO**: Около 9 900 часа

☛ **ECO** - Ел. консумация [стр.124](#)

- Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отmine, възможността лампата да експлодира се увеличава. Когато се появи съобщението за смяна на лампа, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.
- Недейте многократно да изключвате захранването и веднага след това да го включвате отново. Честото включване и изключване може да скъси работния живот на лампата.
- В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи, още преди съобщението да се е появило. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа под ръка в случай, че потръбва.
- Препоръчваме използването на истински EPSON допълнителни лампи. Използването на лампи на други производители може да окаже влияние върху качеството и безопасността. Повреда или неизправност в резултат от използване на лампи на други производители не се покрива от гаранцията на Epson.

### Как се сменя лампата

Лампата може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

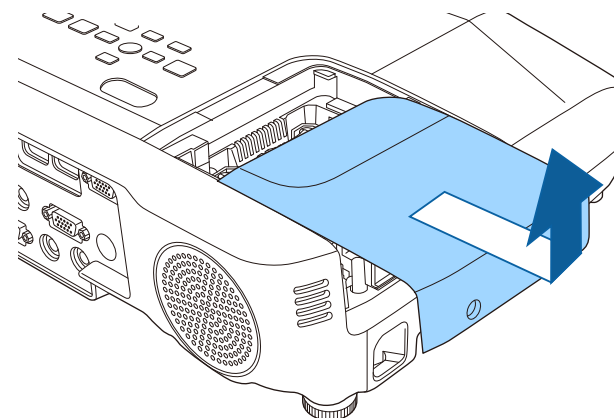
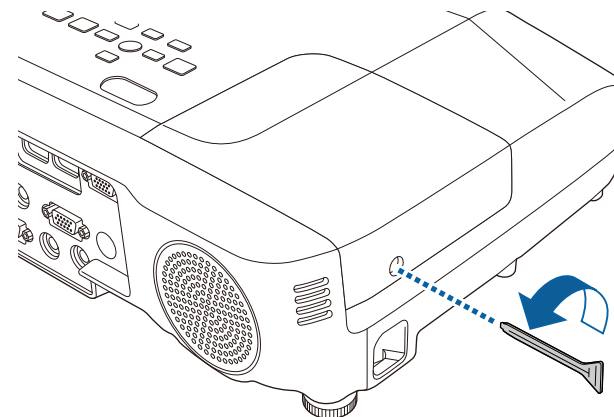
## Предупреждение

- Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена. Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да допускате, че лампата може да е пукната, и да стоите встрани от капака на лампата, а не точно под него. Внимателно свалете капака на лампата. Внимавайте при махане на капака на лампата, тъй като могат да изпаднат парчета стъкло, които да предизвикат нараняване. Ако в устата или очите ви попаднат парчета стъкло, незабавно се свържете с вашия местен лекар.
- В никакъв случай не разглобявайте и не модифицирайте лампата. Ако монтирате модифицирана или повторно сглобена лампа в проектора, това може да доведе до пожар, токов удар или злополука.

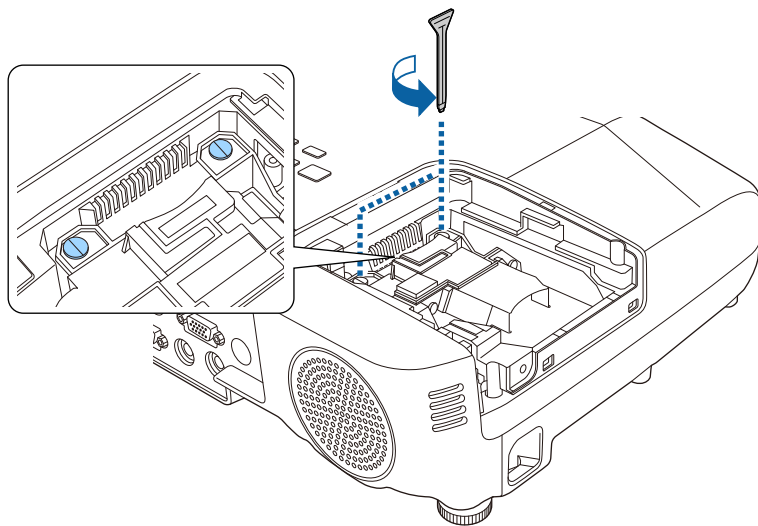
## Внимание

Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака на лампата. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата, след като изключите захранването, е нужен около един час.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Изчакайте докато лампата изстине и след това махнете капака ѝ в горната част на проектора.  
Развийте фиксиращия винт на капака на лампата с доставената заедно с новата лампа отвертка или с кръстата отвертка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.

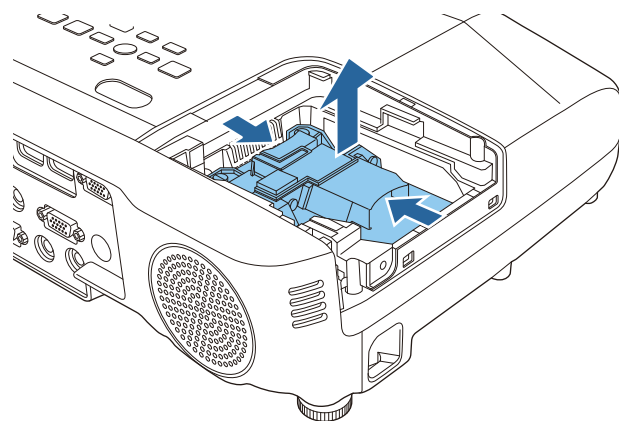


- 3** Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



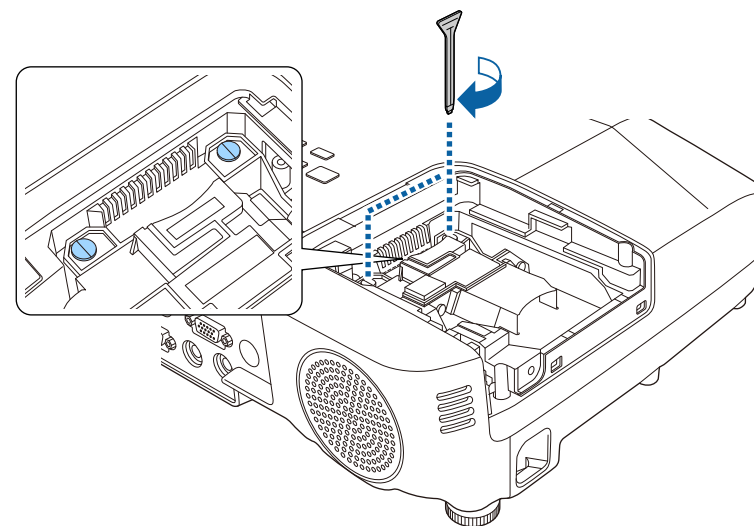
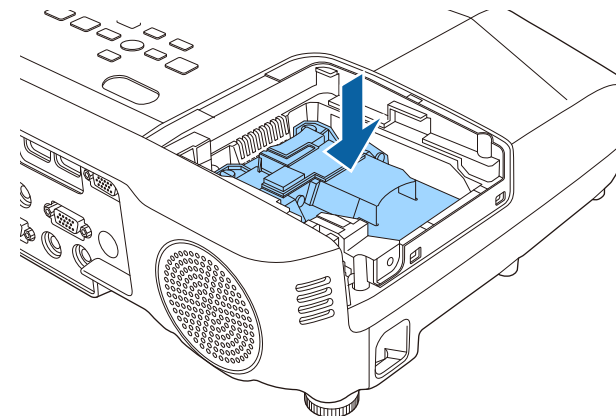
- 4** Хванете повдигнатата част на старата лампа и я отстранете.  
Ако лампата е пукната, подменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за повече информация.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

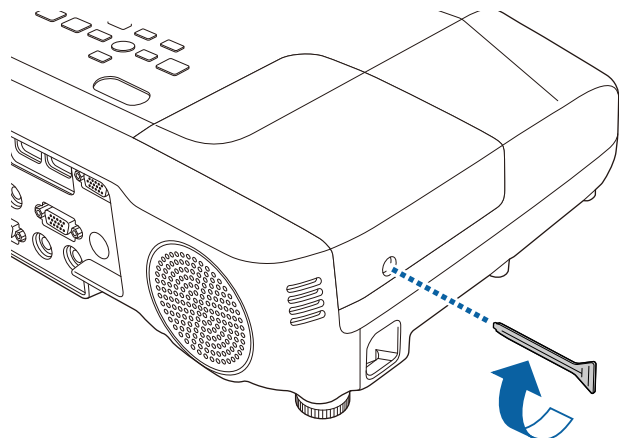


- 5** Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа в правилната посока по направляващия детайл така, че да влезе на мястото си, притиснете и след като прилегне плътно, затегнете двата винта.



- 6** Поставете отново капака на лампата.



## Внимавайте

- Уверете се, че лампата е поставена стабилно. Ако капакът на лампата бъде премахнат, лампата автоматично се изключва от съображения за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи. Уверете се, че капакът на лампата не е разхлабен или деформиран преди включване.
- Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.

## Нулиране на часовете на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато е необходимо да я смените. След смяна на лампата непременно занулете „Часове на лампа“ от меню Нулиране.

☛ Нулиране - Нулир. часове на лампа [стр.126](#)



Нулирайте **Часове на лампа** само след като вече сте сменили лампата. В противен случай периодът за смяна на лампа няма да се отчита правилно.

## Смяна на въздушен филтър

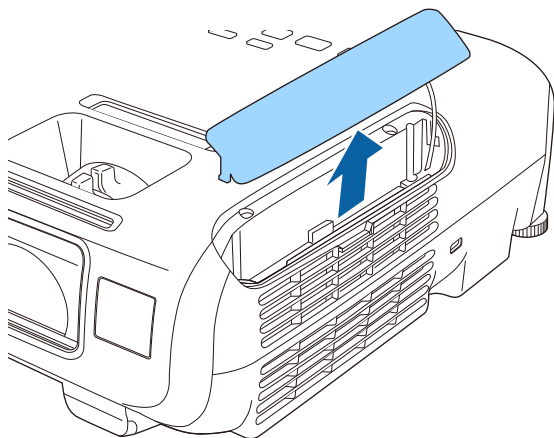
### Период за смяна на въздушен филтър

Ако съобщението се показва често, въпреки че сте почистили въздушния филтър, сменете филтъра.

### Как се сменя въздушния филтър

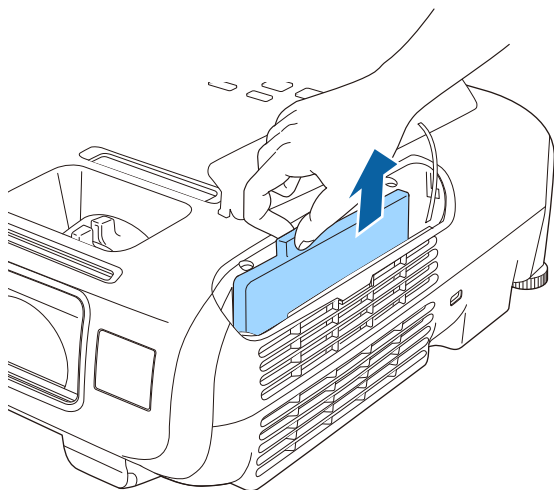
Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

- 1** След като изключите захранването на проектора и чуete потвърдителния сигнал на зумера два пъти, откачете захранващия кабел.
- 2** Отворете капака на въздушния филтър.



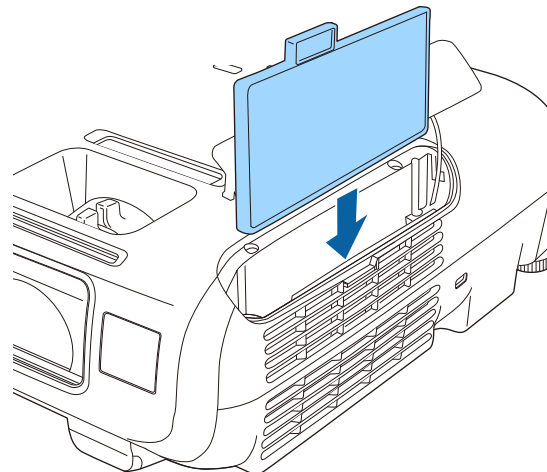
### 3 Извадете въздушния филтър.

Хванете дръжката на капака на въздушния филтър и го изтеглете навън докрай.



### 4 Поставете новия въздушен филтър.

Плъзнете въздушния филтър от външната страна и го натиснете, докато щракне на мястото си.



### 5 Затворете капака на въздушния филтър.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.

Рамка на филтъра: акрилонитрилбутadiенстирол (ABS)

Филтър: полиуретанов пенопласт





## Приложения

Налични са следните допълнителни аксесоари и консумативи. Вие можете да закупите тези продукти когато и както ви е необходимо. Този списък с допълнителни принадлежности и консумативи е актуален към: м. октомври 2014 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

## Допълнителни аксесоари

### Апарат за безжична локална мрежа ELPAP07

Използвайте тази опция за проектиране на изображения от компютър чрез безжична мрежа.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Използвайте, когато искате бързо да установите двустранна връзка между проектора и компютър с инсталиран Windows.

### Камера за документи ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Използвайте, когато прожектирате изображения, като книги, документи тип ОНР или слайдове.

### Мека чанта за пренасяне ELPKS67

Мека чанта за носене на проектора на ръка.

### Мултиаспектен екран ELPSC26

Това е портативен многоаспектен екран.

### Портативен екран 50" ELPSC32

Компактен екран, който лесно може да се пренася. ([Съотношение на картината](#) 4:3)

### Портативен екран 60" ELPSC27

### Портативен екран 80" ELPSC28

### 100" екран ELPSC29

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 4:3)

### Портативен екран 70" ELPSC23

### Портативен екран 80" ELPSC24

### Портативен екран 90" ELPSC25

Портативни навиващи се екрани (съотношение на картината 16:10)

### Портативен екран 64" ELPSC31

Портативни магнитни екрани. (съотношение на картината 4:3)

### Кабел за компютър ELPKC02

(1,8 м - за mini D-Sub15 извода/mini D-Sub 15 извода)

### Кабел за компютър ELPKC09

(3 м - за mini D-Sub15 извода/mini D-Sub 15 извода)

### Кабел за компютър ELPKC10

(20 м - за mini D-Sub15 извода/mini D-Sub 15 извода)

### Видео компонент кабел ELPKC19

(3 м - за mini D-Sub 15-извода/RCA мъжки×3)

Използвайте за свързване на източник тип [Видео компонент](#).

### Тръба за таван (450 мм)\* ELPFP13

### Тръба за таван (700 мм)\* ELPFP14

Използвайте, когато монтирате проектора на висок таван.

### Окачване на таван\* ELPMB23

Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

### Високоговорител ELPSP02

Външен високоговорител с вграден усилвател.

\* Изискват се специални умения за окачване на проектора на таван. Свържете се с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в Списък с контакти за проектор Epson.

☛ [Списък с контакти за проектор Epson](#)

### Консумативи

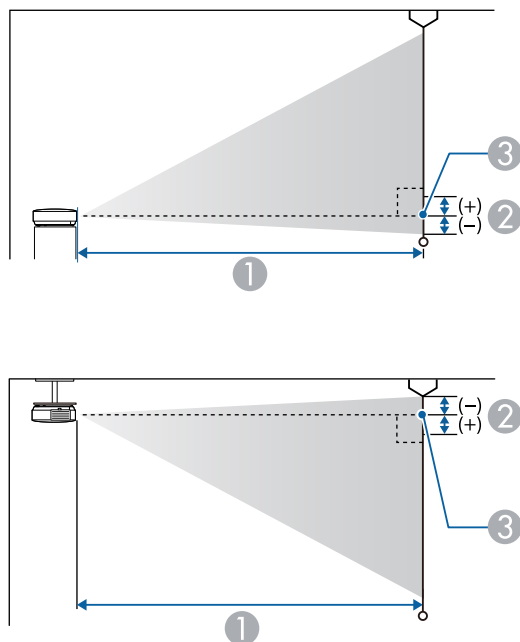
**Блок на лампата ELPLP88**

Използва се за замяна на използвани лампи.

**Въздушен филтър ELPAF32**

Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

## Разстояние за прожектиране (при EB-X30)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

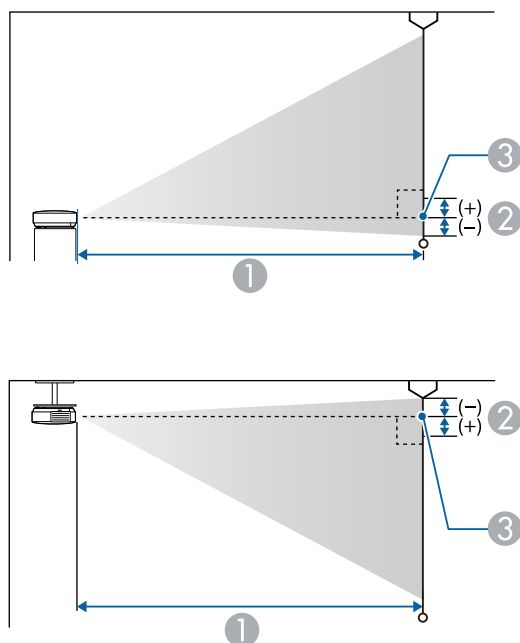
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

## Разстояние за прожектиране (при EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

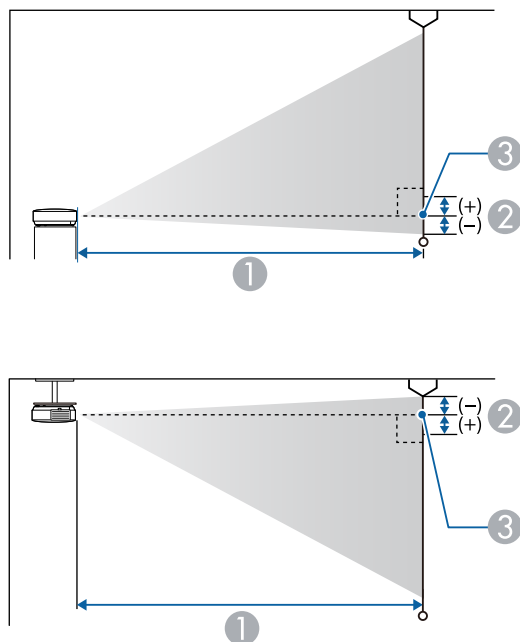
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Разстояние за прожектиране (при EB-W29)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

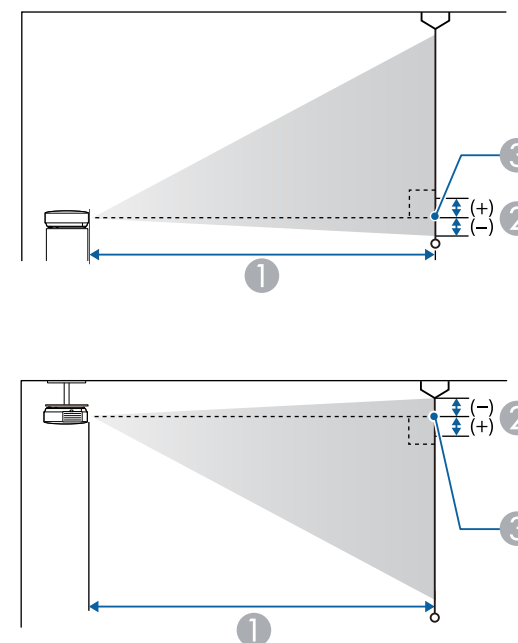
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Разстояние за проектиране (при EB-S29/EB-S27)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

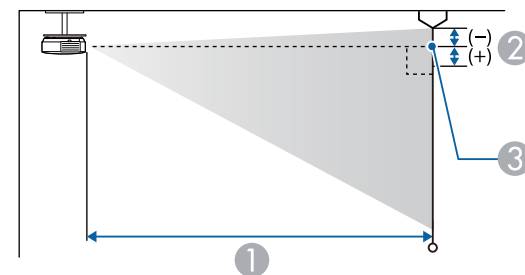
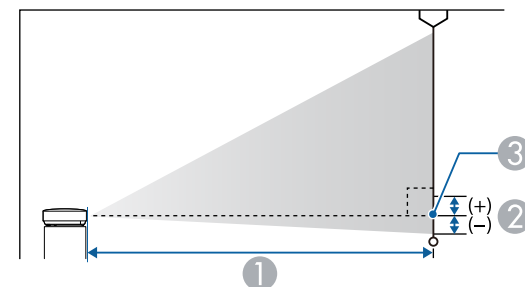
Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Широк
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Широк
60"	120x91	177 - 240	-10
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Широк
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Разстояние за прожектиране (при EB-965H/EB-945H)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

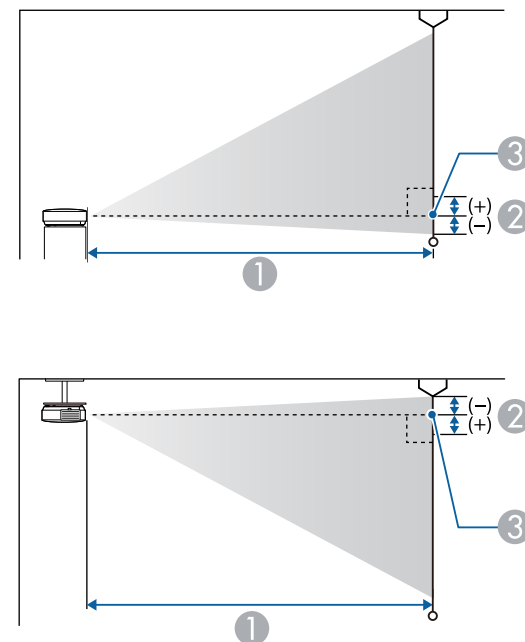


Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

## Разстояние за прожектиране (при EB-955WH)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

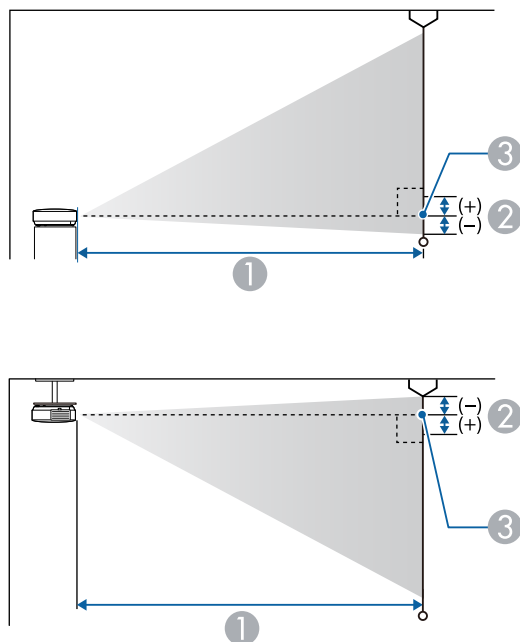
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

## Разстояние за прожектиране (при EB-950WH)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

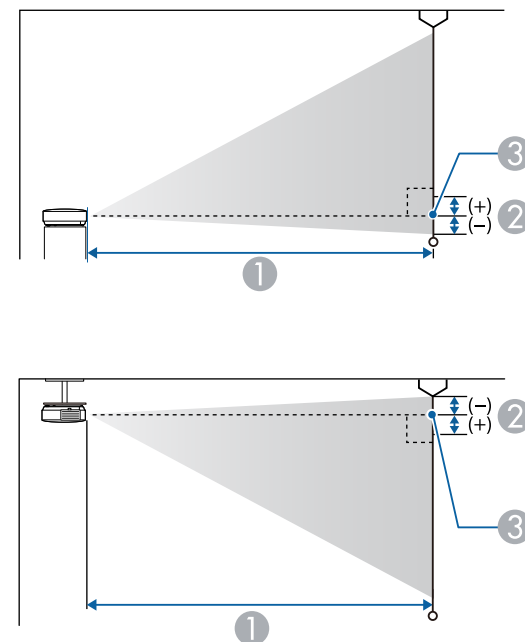
Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Единица: см

Размер на екрана 16:10		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

## Разстояние за проектиране (при EB-940H)



- ① Разстояние за проектиране
- ② Разстояние от центъра на лещата на приемника до основата на екрана (или до горната част на екрана, ако проекторът е окачен на таван)
- ③ Център на лещата

Единица: см

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Размер на екрана 4:3		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Единица: см

Размер на екрана 16:9		①	②
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

## Поддържана разделителна способност

### Компютърни сигнали (аналогов RGB)

За EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/  
EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Само за EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

\*2 Съвместимо единствено когато е избрано **Широк** в **Резолюция** от меню Конфигурация.

За EB-S29/EB-S27

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

### Видео компонент

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Съставно видео

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Входен сигнал от HDMI порта

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Освен за EB-S29/EB-S27.

\*2 Само за EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

## Входен сигнал от MHL порт (само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Общи Спецификации на Проектора

Име на продукта		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Размери		297 (Ш) x 89 (В) x 248 (Д) мм		297 (Ш) x 89 (В) x 273 (Д) мм	
Размер на LCD панела		0,55"	Широк 0,59"	0,63"	Широк 0,59"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT			
Резолюция		786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3
Настройка на фокуса		Ръчна			
Настройка на увеличението		Ръчно (1-1,2)		Ръчно (1-1,6)	
Лампа		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP88			
Макс. аудио мощност		16 W			
Високоговорител		1			
Захранване		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 3,0-1,4 A			
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 299 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,3 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,21 W			
	зона от 220 до 240 V	Работна: 287 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,3 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,26 W			
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 м			
Работна температура		+5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 m) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 m)			
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)			
Маса		Прибл. 2,7 кг		Прибл. 2,9 кг	



Име на продукта		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Размери		297 (Ш) x 89 (В) x 244 (Д) мм			
Размер на LCD панела		0,55"	0,55"	Широк 0,59"	0,63"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT			
Резолюция		480 000 SVGA (800 (Ш) x 600 (В) пиксела) x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) пиксели) x 3	786 432 XGA (1024 (Ш)x 768 (В) точки)x 3
Настройка на фокуса		Ръчна			
Настройка на увеличението		Цифров (1-1,35)	Ръчно (1-1,2)		
Лампа		UHE лампа, 200 W Модел №: ELPLP88			
Макс. аудио мощност		5 W			
Високоговорител		1			
Захранване		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A			
Консумация на ел.енергия	зона от 100 до 120 V	Работна: 284 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,3 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,21 W			
	зона от 220 до 240 V	Работна: 273 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. вкл.): 2,3 W Ел-консумация в режим на готовност (Комуник. изкл.): 0,26 W			
Надм. височина за работа		Надморска височина от 0 до 3 000 м			
Работна температура		+5 до +35°C (без кондензация) (надморска височина от 0 до 2 286 m) +5 до +30°C (без кондензация) (надморска височина от 2 287 до 3 000 m)			
Температура на съхранение		-10 до +60°C (без кондензация)			
Маса		Прибл. 2,5 кг	Прибл. 2,7 кг		

Конектори	Computer1 порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	Computer2 порт	1	
	Video порт	1	RCA пинов жак
	S-Video порт	1	Mini DIN 4-извода
	Audio1 порт	1	Стерео мини жак
	Вход Audio2	1	
	Audio-L/R порт	1	RCA pin жак x 2 (Л-Д)
	Mic порт*1	1	Стерео мини жак
	Audio Out порт	1	Стерео мини жак
	Monitor Out порт	1	Mini D-Sub15-пинов (женски)
	HDMI порт*2	1	HDMI (Аудио се поддържа само в PCM)
	HDMI1 порт*1	1	
	HDMI2/MHL порт*1	1	
	USB-A порт*3	1	USB конектор (Тип А)
	USB-B порт*3, 4	1	USB конектор (Тип В)
	LAN порт*5	1	RJ-45
	RS-232C порт	1	Mini D-Sub 9-pin (мъжки)

\*1 Само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

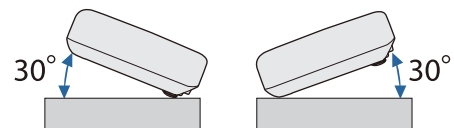
\*2 Само за EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

\*3 Поддържа USB 2.0. Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

\*4 USB 1.1 не се поддържа.

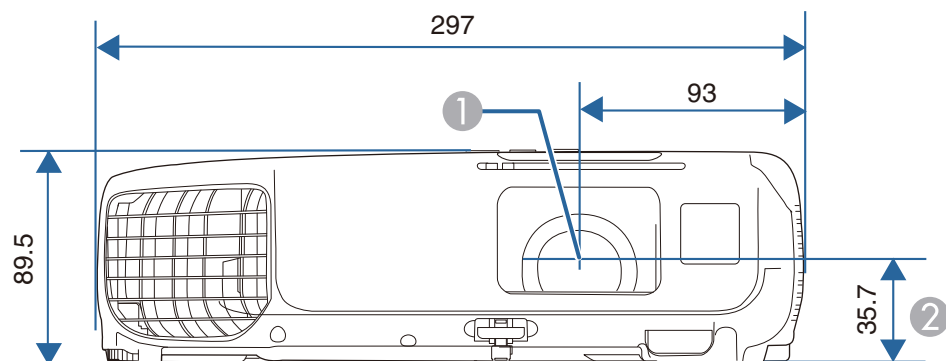
\*5 Само за EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Ъгъл на накланяне

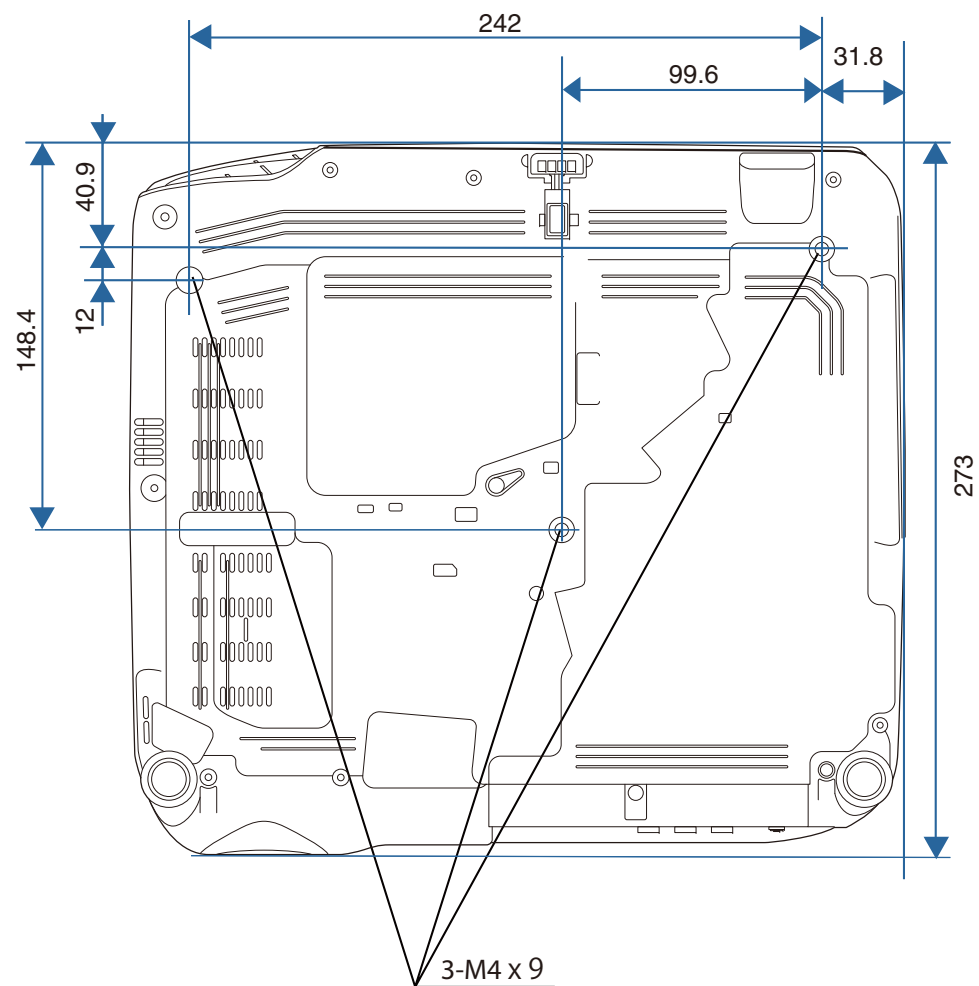


Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от  $30^\circ$ , можете да го повредите или да предизвикате злополука.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

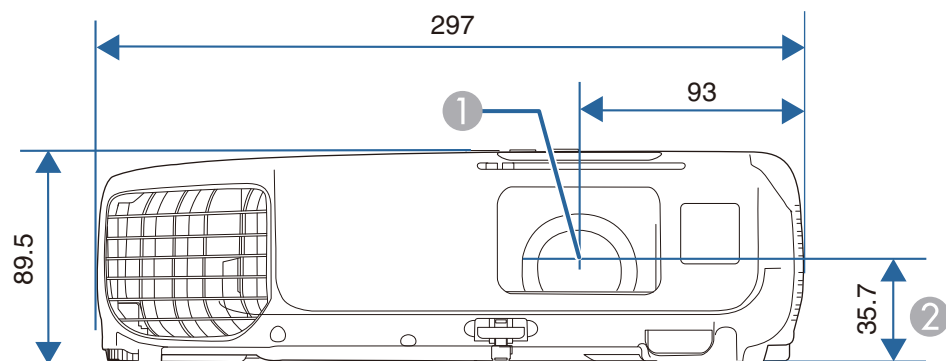


- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба

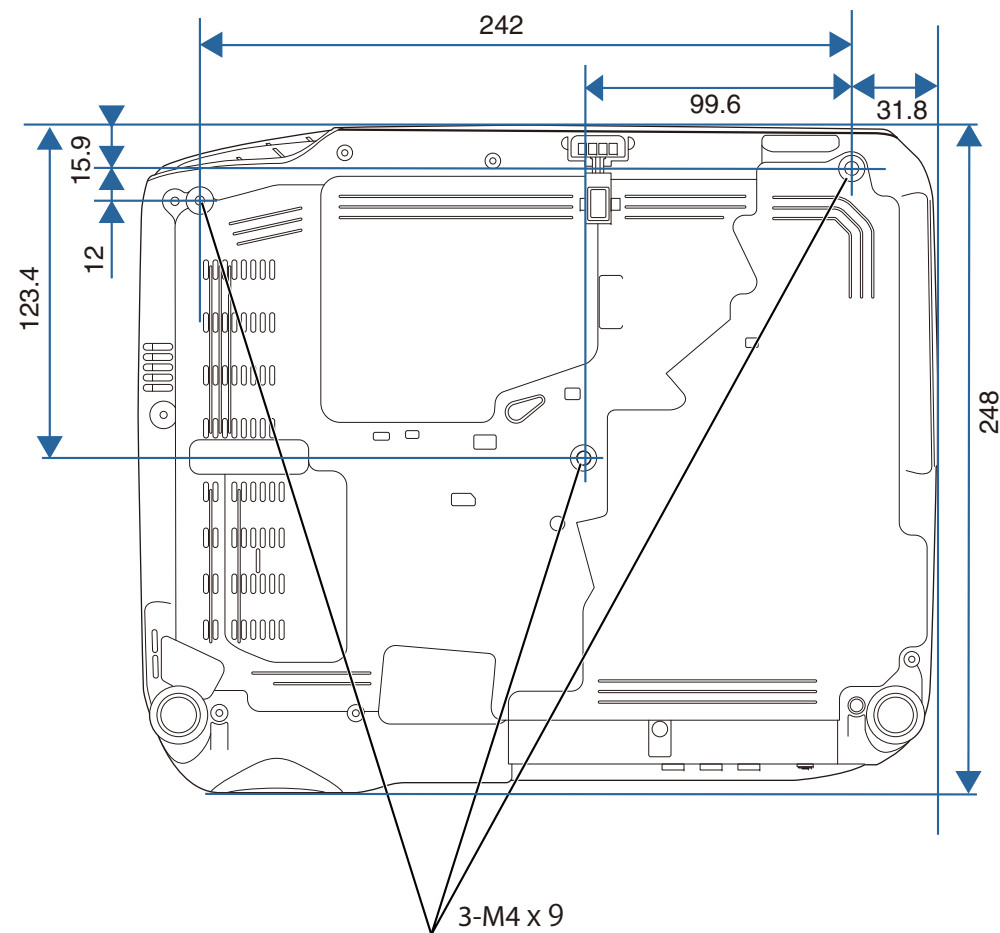


Единици: мм

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

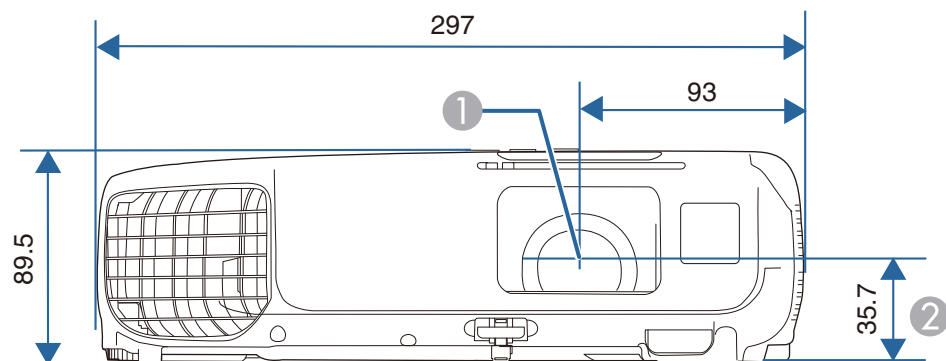


- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба

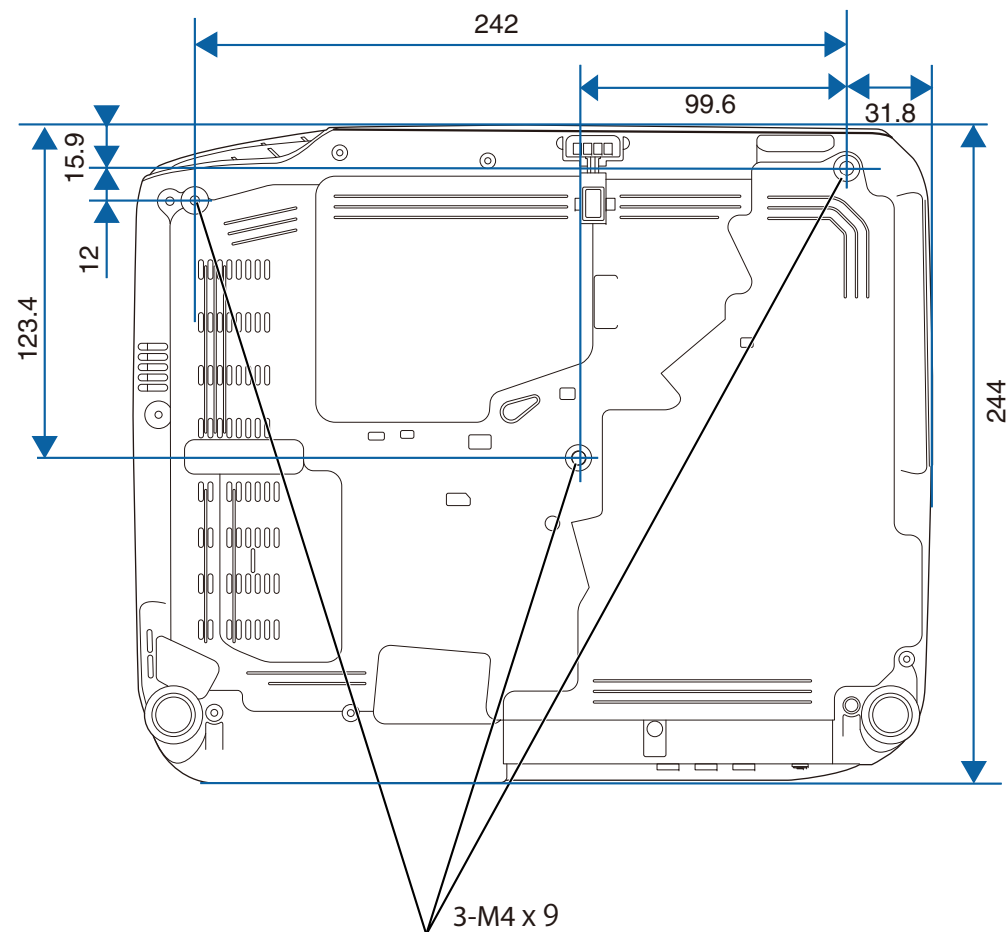


Единици: мм

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27










- ① Център на лещата
- ② Разстояние от центъра на лещата до точките за фиксиране на окачваща скоба



Единици: мм

Този раздел накратко пояснява трудните термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

<b>Ad hoc режим</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който комуникациите с клиентите на локалната безжична мрежа се осъществява без използване на точка за достъп.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery е технология, разработена от AMX за улесняване на AMX контролните системи за по-лесно функциониране на желаното оборудване. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на AMX за повече подробности.  <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP е технология, разработена от Control4, която разрешава на командни системи Control4 да получават информация за проектора. Epson е внедрил тази технология за протокол и е предоставил възможност за настройка за активиране на протоколната функция (Вкл.). Вижте уеб сайта на Control4 за повече подробности.  <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Съкращение от Dynamic Host Configuration Protocol, този протокол автоматично задава <u>IP адрес</u>  на оборудването, свързано в мрежа.
<b>HDCP</b>	HDCP е съкращение от High-bandwidth Digital Content Protection. Тази технология се използва за предотвратяване на нелегалното копиране и за защита на авторските права, като криптира цифровите сигнали, изпращани през DVI и HDMI портове. Тъй като HDMI портът на този проектор поддържа HDCP, той може да проектира цифрови изображения, защитени с технологията HDCP. Все пак имайте предвид, че е възможно проекторът да не може да проектира изображения, защитени с актуализирани или редактирани версии на криптирането HDCP.
<b>HDTV</b>	Съкращение от High-Definition Television, с което се обозначават системи с висока резолюция, отговарящи на следните условия. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикална разрешителна способност от 720p или 1080i или повече (p = <u>Progressive</u> , i = <u>Interlace</u> )</li> <li>• Екран със <u>съотношение на картината</u>  от 16:9</li> </ul>
<b>IP адрес</b>	Номер за идентифициране на компютър, свързан в мрежа.
<b>MHL</b>	Съкращение на Mobile High-definition Link, стандарт за интерфейси за свързване за мобилни устройства като смартфони и таблети. Изображенията могат да се прехвърлят при високо качество и висока скорост без компресиране на цифровия сигнал и такси за свързаните устройства.
<b>SDTV</b>	Съкращение от Standard Definition Television, с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на <u>HDTV</u>  телевизията с висока резолюция.
<b>SNMP</b>	Съкращение от Simple Network Management Protocol, който представлява протокол за следене и управление на устройства като маршрутизатори (рутери) и компютри, свързани в TCP/IP мрежа.
<b>sRGB</b>	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави от компютърни операционни системи (OS) и Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.

<b>SSID</b>	SSID са идентификационни данни за свързване на друго устройство в безжична LAN. Безжичната комуникация е възможна между устройства с еднакъв SSID.
<b>SVGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 800 (хоризонтално) x 600 (вертикално) точки.
<b>S-Video</b>	Метод, който разделя видео сигнала на компонент "осветеност" (Y) и компонент "цвят" (C).
<b>SXGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 280 (хоризонтално) x 1 024 (вертикално) точки.
<b>Trap IP адрес</b>	Това е <u>IP адрес</u> за целевия компютър, използван за известяване за грешка в SNMP.
<b>VGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 640 (хоризонтално) x 480 (вертикално) точки.
<b>XGA</b>	Стандартен размер на екран с резолюция 1 024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) точки.
<b>Адрес на гейтуей</b>	Гейтуейт (шлюзът) представлява сървър (рутер) за комуникация през мрежа (подмрежа) разделена в съответствие с <u>подмрежовата маска</u> .
<b>Видео компонент</b>	Метод за разделяне на видео сигнала на компонент "осветеност" (Y), и синьо минус осветеност (Cb или Pb) и червено минус осветеност (Cr или Pr).
<b>Контраст</b>	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича регулиране на контраста.
<b>Опресн. честота</b>	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "Опреснителна честота" и се измерва в херци (Hz).
<b>Подмреж. маска</b>	Това е цифрова стойност, която определя броя на битовете, използвани за мрежовия адрес в разделена мрежа (подмрежа) от IP адреса.
<b>Презредов</b>	Предава информация, необходима за създаване на един екран чрез изпращане на всеки ред, започвайки от горната част на изображението и надолу. Много вероятно е изображенията да мигат, тъй като един кадър показва всеки следващ ред.
<b>Прогресивен</b>	Прожектира информация за създаване на един екран едновременно, показвайки изображение за един кадър. Дори и ако броят на сканираните редове е един и същ, количеството мигания на изображенията се намалява, тъй като обемът на информацията се удвоява в сравнение с презредовата система.
<b>Проследяване</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "Проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
<b>Режим на инфраструктура</b>	Метод за безжична мрежова връзка, при който устройствата комуникират през точки за достъп.
<b>Синхр.</b>	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.



<b>Съотношение на картината</b>	Съотношението между дължината на образа и неговата височина. Екрани със съотношение хоризонтално:вертикално 16:9, като HDTV екрани, са познати като широки екрани. SDTV и повечето компютърни екрани има съотношение 4:3.
<b>Съставно видео</b>	Метод, който комбинира видео сигнала в компонент "осветеност" и компонент "цвят" за предаване по сигнален кабел.

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноси, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

## Ограничение за употреба

Когато този продукт се използва за приложения, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например устройства за транспортиране, свързани с авиация, железопътен, морски, автомобилен и др. транспорт; устройства за предотвратяване на бедствия; различни устройства за безопасност и др.; или функционални/прецизни устройства и др., трябва да използвате този продукт само след като е предвидено добавянето на уреди за обезопасяване на неизправности и излишъци в дизайна, за да се гарантира сигурност и обща надеждност на системата. Тъй като този продукт не е предназначен за използване в случаи, изискващи по-голяма надеждност/безопасност, например космическо оборудване, основни комуникационни съоръжения, оборудване за контрол на атомна енергия или медицинско оборудване за директна медицинска грижа и др., направете собствена преценка след пълна оценка дали продуктът е подходящ.

## За нотациите

Операционна система Microsoft® Windows® 2000  
Операционна система Microsoft® Windows® XP  
Операционна система Microsoft® Windows Vista®  
Операционна система Microsoft® Windows® 7  
Операционна система Microsoft® Windows® 8  
Операционна система Microsoft® Windows® 8.1

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", и "Windows 8.1". Освен това, терминът Windows може да се отнася за Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1, а многото версии на Windows могат да се изписват като Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, с пропуснати нотации на Windows.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x

### OS X 10.9.x

В това ръководство операционните системи по-горе са отнасят за "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" и "OS X 10.9.x". Освен това за тяхното означаване се използва общият термин „OS X“.

## Общо уведомление:

EPSON е регистрирана търговска марка, EXCEED YOUR VISION, ELPLP и техните логa са регистрирани търговски марки на Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS и OS X са търговски марки на Apple Inc.

App Store е марка за услуга на Apple Inc.

Google play е търговска марка на Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint и логото на Windows са търговски марки или регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други държави.

WPA™ и WPA2™ са регистрирани търговски марки на Wi-Fi Alliance.

HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC. 

MHL, логото MHL и Mobile High-Definition Link са търговски марки на MHL и LLC в САЩ и/или други страни.

Crestron и Crestron RoomView са регистрирани търговски марки на Crestron Electronics, Inc.

"QR Code" (QR код) е регистрирана търговска марка на DENSO WAVE INCORPORATED.

Търговската марка PLink е търговска марка, за която е подадено заявление за регистрация или е вече регистрирана в Япония, САЩ и други държави и зони.

Всички останали търговски марки са притежание на съответните им собственици и се използват само с идентификационни цели.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## A

A/V настройки .....	113
AMX Device Discovery .....	122
Audio1 порт .....	15
Audio2 порт .....	15
Audio-L/R порт .....	14

## B

Bonjour .....	123
---------------	-----

## C

Computer порт .....	15
Crestron RoomView .....	97, 98

## D

DHCP .....	121
------------	-----

## E

EasyMP Monitor .....	91
ECO дисплей .....	125
ECO меню .....	124
ESC/VP21 .....	95
E-Zoom .....	76

## H

HDMI видео диапазон .....	109
HDMI порт .....	15
HDMI2/MHL порт .....	15

## I

ID (дистанционно управление) .....	81
------------------------------------	----

ID (проектор) .....	79
ID на проектор .....	80
IP адрес .....	121

## L

LAN порт .....	15
----------------	----

## M

Message Broadcasting .....	91, 123
----------------------------	---------

## P

PC Free .....	66, 70
PJLink .....	96
PJLink парола .....	116
Projector .....	41, 42

## Q

Quick Corner .....	110
Quick Wireless Connection USB Key ....	162

## R

RS-232C .....	14
---------------	----

## S

SMTP сървър .....	121
SNMP .....	94
sRGB .....	55
SSID .....	118
S-Video порт .....	14

## U

USB-A порт .....	15
USB-B порт .....	15

## V

Video порт .....	14
------------------	----

## A

Авто В-ключ .....	110
Авто ирис .....	56, 108
Авто настройки .....	109
Адрес на гейтуей .....	118, 121
Апарат за безжична локална мрежа ...	162
Аспект .....	57, 110

## Б

Без звук A/V .....	74
Безжичен LAN меню .....	117
Бутони Volume .....	18

## В

Версия .....	126
Видео сигнал .....	109, 126
Високоговорител .....	15
Време за превключване на екран .....	71
Вход за захранването .....	14
Вход за микрофон .....	14
Входен сигнал .....	109, 126

## Д

Динамичен .....	55
-----------------	----

Директно вкл. ....	113
Дисплей .....	112
Дист. приемник .....	13, 15
Дистанционно управление .....	19
Допълнит. меню .....	112
Допълнителни аксесоари .....	162

**Е**

Език .....	114
------------	-----

**З**

Завъртане на изображения .....	68
заден екран .....	25
Задни крачета .....	17
задния .....	25
Задно .....	113
Закл. контр. панел .....	89, 111
Защита - включване .....	86
Защита потреб. лого .....	86
Защита с парола .....	86

**И**

Избор на устройство .....	67
Известие за поща .....	94, 121
Име на проектор .....	116
Имейл адрес .....	122
Имена и функции на частите .....	12
Индикатор за хранване .....	137
Индикатор за лампа .....	137
Индикатор за температура .....	137
Индикатори .....	137
Инфо за проектора .....	126
Инфо за синхр. ....	126

**К**

Как се сменя въздушния филтър .....	159
Как се сменя лампата .....	156
Камера за документи .....	162
Капак на лампата .....	13
Ключ .....	110
Ключова дума на проектор .....	117
Консумативи .....	163
Контраст .....	108
Контролен панел .....	17
кръстчето .....	77
Курсор .....	75
Курсор на мишката .....	77

**Л**

Лостче за регулиране на крака .....	12
-------------------------------------	----

**М**

Меню за известие по пощата .....	121
Меню Защита .....	119
Меню Инфо .....	125
Меню Мрежа .....	114
Меню Настройки .....	110
Меню Нулиране .....	123, 126
Меню Образ .....	107
Меню Сигнал .....	108
менюто Конфигурация .....	104
Миеню Кабелна LAN .....	120
Модел .....	112
Монитори и дисплеи .....	174
Мрежова защита .....	86
Мрежова информация .....	114, 115

Мрежова конфигурация .....	115
----------------------------	-----

**Н**

Намаляване на шум .....	109
Настройка на проектора .....	91
Настройки за извеждане .....	71
Нулиране всички .....	126
Нулиране на времето на употреба на лампата .....	126, 159

**О**

Операция .....	113
Опресн. честота .....	126
Опресни .....	119
Основно меню .....	116
Острота .....	108
Отвор за въздух .....	12
Отдалечена уеб функция .....	92
Отсянка .....	108

**П**

Парола уеб контрол .....	116
Пауза .....	75
Период за смяна на въздушен филтър .....	159
Период за смяна на лампата .....	156
Поддържани монитори и дисплеи .....	174
Подмрежова маска .....	118, 121
Позиция .....	109
Поредност на дисплей .....	71
Порт за компютър .....	15
Порт номер .....	121
Потр. модел .....	84
Потреб. бутон .....	111

Потребителско лого .....	82
Почистване .....	154
Почистване на въздушния филтър и отвора за въздух .....	154
Почистване на повърхността на проектора .....	154
Прегряване .....	139
Предно .....	25, 113
Предно регулируемо крече .....	12
Презентация .....	55, 65
Прогресивен .....	109
Продължително възпроизвеждане .....	71
Проектиране .....	113
Проследяване .....	109
Прочитане на поща .....	94
Пръстен за приближение .....	13
Пълно заключване .....	88

## Р

Работна температура .....	176, 177
Размер на екрана .....	164
Разрешаване на проблеми .....	137
Разстояние на проектиране .....	164
Режим "Заспиване" .....	124
Режим голяма вис. .....	113
Режим Готовност .....	125
Режим на връзка .....	117
Резолуция .....	126

## С

Св. оптимизиране .....	124
Сила на звука .....	111
Синхр. ....	109

Смяна на батерии .....	22
Софтуерна клавиатура .....	115
Спецификации .....	176
Стартов екран .....	112
Стикер за защита с парола .....	87
Съобщения .....	112

## Т

Таван .....	25, 113
Таймер A/V Mute .....	124
Таймер капак леща .....	124
Таймер Режим засп. ....	124
Театър .....	55
Температура на съхранение .....	176, 177
Точки за фиксиране към таван .....	16
Търсене на източник .....	17, 43

## У

Увеличение .....	110
Уеб браузър .....	91
Уеб контрол .....	92

## Ф

Фокусиращ пръстен .....	13
Фон на дисплея .....	112
Форма на курсор .....	111
Функция безжична мишка .....	77
Функция Помощ .....	135

## Х

Хор.корекция .....	50
Хоризонтална корекция .....	8, 50

Хоризонтално обр. ....	9, 71
------------------------	-------

## Ц

Цветова наситеност .....	108
Цветова настройка .....	108
Цветова темп. ....	108
Цветови режим .....	55
Цветови режим .....	107

## Ч

Часове на лампа .....	124
Черна дъска .....	55

## Я

Яркост .....	107
--------------	-----