



Guia de funcionament de l'EasyMP Multi PC Projection

Introducció a l'EasyMP Multi PC Projection

Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection 5

Connexió a diversos dispositius	5
Pantalla de quatre panells	5
Canviar els presentadors i la posició de projecció	6
Funció de moderador	6

Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection

Instal·lar el software 9

Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection	9
Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)	10
Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	10

Configurar el projector 11

Entorn sense fil recomanat per al Multi PC Projection	11
Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (sense fil)	11
Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (amb cable)	12

Connexió al projector i projecció d'imatges

Mètodes de connexió 15

Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió	15
Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa	16

Seleccionar el mètode de cerca del projector 19

Mètodes de cerca	19
Cerca automàtica de projectors de la xarxa	19
Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector	20
Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil	20
Perfils de cerca	21
Realitzar una cerca de perfil	21

Registrar un perfil	22
Exportar un perfil	23
Importar un perfil	23
Compartir un perfil a través d'una xarxa	24

Control de la pantalla projectada 25

Tipus de pantalla per al control de la projecció	25
Estat de la pantalla projectada	25
Canviar el nombre de panells projectats	26
Canviar de presentador	27
Canviar la posició de projecció	28

Desconnectar 29

Utilització de funcions addicionals

Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe

.....	32
Crear un accés directe	32

Connectar a projectors múltiples (Replicar) 33

Sortida d'àudio del projector 34

Projecció de la vostra pantalla 35

Canviar de moderador 36

Amagar la pantalla de control de projecció 38

Solució dels problemes

Solució de problemes de connexió de la xarxa 40

Solucions en cas que no podeu connectar projectors (sense fil)	40
Solucions en cas que no podeu connectar projectors (amb cable)	42

Solució de problemes durant la projecció 44

Solucions en cas que la pantalla de l'ordinador no es visualitzi correctament	44
---	----

Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament	44
Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament	44

Llista de missatges d'error 46

Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection	46
Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors	47
Missatges d'error durant la projecció	48
Missatges d'error quan s'utilitza un perfil	48
Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador	49

Llista d'identificadors d'esdeveniments 50

Resum de la pantalla

Pantalla de cerca 53

Desar la pantalla 55

Configurar opcions 56

Configurar opcions - Paràmetres d'usuari	56
Configurar opcions - Paràmetres generals	57
Configurar opcions - Ajustar rendiment	58
Configurar opcions - Sortida d'àudio	58

Barra d'eines 60

Pantalla de control de projecció 61

Apèndix

Actualitzar i desinstal·lar el programari 64

Obtenció de la darrera versió de l'aplicació	64
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	64
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	64
Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	65

Resolucions i colors compatibles 66

Resolucions compatibles	66
Color de la pantalla	66

Limitacions 67

Limitacions de connexió	67
Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live	67
Limitacions a Windows Aero	68
Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center	68

Avisos 69

Avís de copyright	69
Sobre les notacions	69
Avís general	69
Atribució dels drets d'autor	70



Introducció a l'EasyMP Multi PC Projection

Consulteu aquesta informació per obtenir més informació sobre el programari EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.5](#)

L'EasyMP Multi PC Projection és un programa que us permet fer reunions interactives projectant imatges des dels projectors de la xarxa. Podeu fer servir diverses opcions de visualització per al vostre entorn.

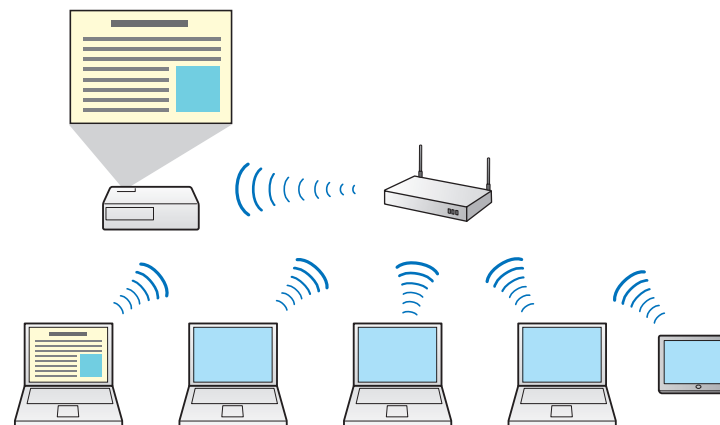
Enllaços relacionats

- "Introducció a l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.4](#)
- "Connexió a diversos dispositius" [pàg.5](#)
- "Pantalla de quatre panells" [pàg.5](#)
- "Canviar els presentadors i la posició de projecció" [pàg.6](#)
- "Funció de moderador" [pàg.6](#)

Connexió a diversos dispositius

Si instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection en un ordinador connectat a una xarxa i l'utilitzeu per establir una connexió amb el projector, podreu projectar imatges des d'un màxim de 50 dispositius diferents de la xarxa. (És possible projectar des d'un màxim de quatre dispositius alhora). Els 50 dispositius poden ser una combinació d'ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i dispositius sense fil, com ara telèfons intel·ligents i tauletes, amb l'Epson iProjection instal·lat. Els ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection instal·lat poden controlar la projecció des de múltiples dispositius, però els dispositius amb l'Epson iProjection només poden projectar.

També podeu fer reunions remotes a través d'una xarxa projectant simultàniament la mateixa imatge en un màxim de quatre projectors a la xarxa.



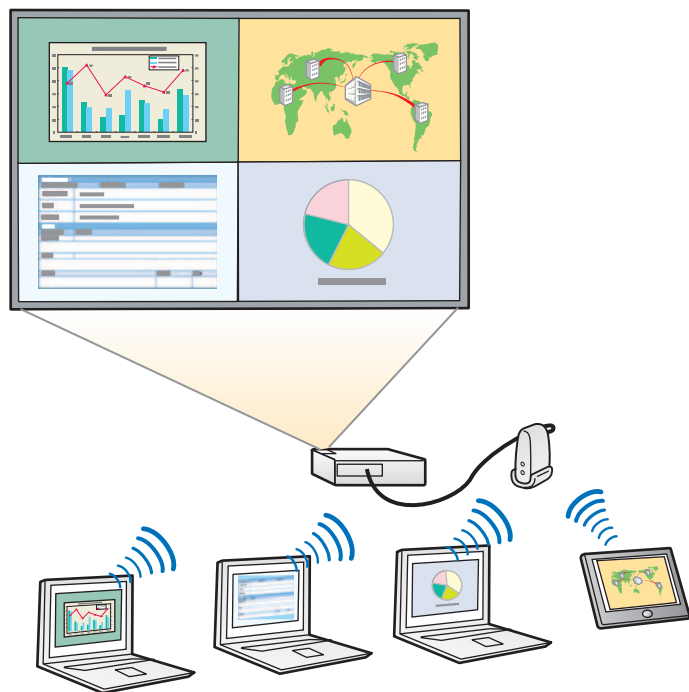
Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.5](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Connectar a projectors múltiples (Replicar)" [pàg.33](#)

Pantalla de quatre panells

Podeu mostrar simultàniament un màxim de quatre pantalles en panells projectats independents. Aquesta és una funció útil per a entorns professionals i educatius.

Per exemple, podeu comparar i analitzar dades projectant simultàniament pantalles des de múltiples dispositius. En un entorn educatiu, podeu projectar el material educatiu en una part de la pantalla i les respostes del alumnes en una altra per millorar l'experiència educativa.



Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.5](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.26](#)

Canviar els presentadors i la posició de projecció

Amb l'EasyMP Multi PC Projection, podeu canviar fàcilment la pantalla que es projecta i la posició de projecció amb una senzilla operació d'arrossegar i deixar anar els noms dels usuaris als taulers de la pantalla de control de la projecció.

Podeu compartir el projector amb altres usuaris de la mateixa xarxa sense haver de canviar les connexions de cable i, d'aquesta manera, permetre que tots els usuaris facin les seves presentacions.



La pantalla de control de la projecció pot no estar disponible en totes les versions d'aquest software.

Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.5](#)
- "Canviar de presentador" [pàg.27](#)
- "Canviar la posició de projecció" [pàg.28](#)

Funció de moderador

Amb la funció de moderador, només una persona pot actuar de moderador i controlar la pantalla projectada. Aquesta funció és útil per a les reunions amb un usuari com a moderador i la resta com a participants, en les quals el moderador ha de controlar la pantalla projectada.

Pot ser apropiada per controlar una classe sense interrupcions en un entorn docent.



Aquesta funció només està disponible per a models compatibles.

Enllaços relacionats

- "Característiques de l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.5](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)



Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection

Seguiu aquestes instruccions abans de connectar un ordinador al projector a través de la xarxa.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar el software" [pàg.9](#)
- "Configurar el projector" [pàg.11](#)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software inclòs amb el projector (si escau) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.



- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu, és possible que les pantalles no apareguin correctament.
- Si ja teniu una versió anterior de l'EasyMP Multi PC Projection instal·lada a l'ordinador, en primer lloc desinstal·leu-la i després instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.8](#)
- "Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.9](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.10](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.10](#)
- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.64](#)

Requisits del sistema per a l'EasyMP Multi PC Projection

Per fer servir el software EasyMP Multi PC Projection cal complir els requisits següents.

Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32 bits) • 10.5.1 o posterior (32 bits) • 10.6.x (32 i 64 bits) • 10.7.x (32 i 64 bits) • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits)

Requisit	Windows	Mac
	<p>Windows Vista</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) <p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 i 64 bits) • Windows 8 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 i 64 bits) <p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 i 64 bits) 	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior (es recomana Pentium M 1,6 GHz o superior)	Power PC G3 900 MHz o superior (es recomana CoreDuo 1,5 GHz o superior)
Memòria	256 MB o més (es recomana mín. 512 MB)	
Espai de disc dur	20 MB o més	

Requisit	Windows	Mac
Visualització	Resolució entre 1024 × 768 (XGA) i 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aprox. 32.000 colors de pantalla)	



- No es garanteix el funcionament per al Windows XP sense cap service pack instal·lat (o el Windows XP Service Pack 1).
- No es garanteix el funcionament al Mac OS X 10.5.0, ja que el tallafoc no es configura correctament quan se n'actualitza la versió.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar el software" [pàg.9](#)

Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection al vostre ordinador.



Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.

- 1 Enceneu l'ordinador.
- 2 Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3 Seguiu un dels passos següents:
 - Inserir el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador (si el teniu) i seguiu els passos següents.
 - Si heu descarregat el programa del lloc web d'Epson, seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.

L'instal·lador s'iniciarà automàticament.

- 4 Si l'instal·lador no s'inicia automàticament, obriu la unitat de CD-ROM des de **El meu ordinador** (o **Ordinador**), i, a continuació, feu doble clic a **InstallNavi.exe**.

- 5 Seguiu les instruccions de la pantalla per instal·lar el software.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar el software" [pàg.9](#)

Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection al vostre ordinador.

- 1 Enceneu l'ordinador.
- 2 Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3 Seguiu un dels passos següents:
 - Inserir el CD-ROM EPSON Projector Software a l'ordinador (si el teniu) i seguiu els passos següents.
 - Si heu descarregat el programa del lloc web d'Epson, seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari.
- 4 Feu doble clic a la icona **Install Navi** de la finestra EPSON. S'inicia la instal·lació.
- 5 Seguiu les instruccions de la pantalla per instal·lar el software.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar el software" [pàg.9](#)

Seguiu aquestes instruccions per configurar un projector de forma que es connecti a una LAN sense fil o amb cables. Quan connecteu el projector a una LAN sense fil, connecteu-lo mitjançant el Mode Connexió Avançada. No us podeu connectar mitjançant el Mode Connexió Ràpida.

Enllaços relacionats

- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.8](#)
- "Entorn sense fil recomanat per al Multi PC Projection" [pàg.11](#)
- "Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (sense fil)" [pàg.11](#)
- "Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (amb cable)" [pàg.12](#)

Entorn sense fil recomanat per al Multi PC Projection

Seguiu les recomanacions següents quan connecteu un projector a una LAN sense fil i hi connecteu múltiples dispositius sense fil.

- Configureu múltiples punts d'accés de forma que un dels punts d'accés permeti la connexió de fins a 10 o 20 dispositius. Consulteu el manual del punt d'accés per obtenir més informació sobre el nombre màxim de dispositius que poden connectar-se.
- Si feu servir múltiples punts d'accés, assigneu un canal diferent a cada punt d'accés i utilitzeu diferents punts d'accés per a la connexió del projector i de l'ordinador.
- Si és possible, utilitzeu un controlador de LAN sense fil per millorar l'estabilitat de la connexió.
- Utilitzeu un punt d'accés compatible amb 802.11n.

Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa perquè us ajudi a configurar l'entorn sense fil.

Enllaços relacionats

- "Configurar el projector" [pàg.11](#)

Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (sense fil)

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN sense fil, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.

- 1** Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i escriviu la configuració del punt d'accés, com ara l'SSID i els paràmetres de seguretat.
- 2** Connecteu l'ordinador a la xarxa.



Per establir una connexió de xarxa, si és necessari, consulteu la documentació que s'inclou amb el vostre ordinador o amb l'adaptador de xarxa.

- 3** Si és necessari, instal·leu la unitat LAN sense fil al projector. Vegeu la *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el projector per obtenir més informació.
- 4** Engegueu el projector.
- 5** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control, seleccioneu el menú **Xarxa** i **Configuració de la xarxa**.
- 6** Seleccioneu **LAN sense fils** o **LAN sense fil**.
Apareix una pantalla com una de les següents.



7 Establiu **Alim. LAN sense fil** en **Activada**.



Segons el model de projector, haureu de seleccionar **Activ. LAN sense fil** com a **Alimen. sense fil** a **Xarxa**.

8 Seleccioneu **Mode connexióAvançat**.

9 Seleccioneu la resta d'opcions necessàries per a la vostra xarxa. Vegeu la *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el projector per obtenir més informació.

10 Seleccioneu els paràmetres de seguretat per a la vostra xarxa al menú **Seguretat**. Demaneu a l'administrador de la xarxa més informació per definir els paràmetres correctes.

11 Quan hagueu acabat de fer els ajustos necessaris, seleccioneu **Configuració acabada** o **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar la configuració i sortir dels menús.

Enllaços relacionats

- "Configurar el projector" [pàg.11](#)
- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.16](#)

Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (amb cable)

Per connectar un ordinador al projector mitjançant una LAN amb cables, cal que seleccioneu la configuració de xarxa a l'ordinador i al projector.

1 Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa i comproveu que DHCP està disponible sota l'entorn de xarxa actual.



Si DHCP no està disponible, escriviu els valors següents que es troben disponibles per al vostre projector.

- Adreça IP
- Màscara subxarxa
- Direcció passarel·la

2 Connecteu l'ordinador a la xarxa.



Per establir una connexió de xarxa, si és necessari, consulteu la documentació que s'inclou amb el vostre ordinador o amb l'adaptador de xarxa.

3 Connecteu un cable LAN al projector.

4 Engegueu el projector.

5 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control, seleccioneu el menú **Xarxa** i **Configuració de la xarxa**.

6 Seleccioneu **LAN amb cables** o **LAN amb cabl**. Apareix una pantalla com una de les següents.



7 Seleccioneu la configuració IP adient.

- DHCP està disponible: Establiu **DHCP** en **Activat**.
- DHCP no està disponible: Establiu **DHCP** en **Desactivat** i introduïu els valors de l'adreça IP del projector, la màscara de subxarxa i la direcció passarel·la.

8 Quan hagueu acabat de fer els ajustos necessaris, seleccioneu **Configuració acabada** o **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar la configuració i sortir dels menús.

Enllaços relacionats

- "Configurar el projector" [pàg.11](#)
- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.16](#)

Connexió al projector i projecció d'imatges

Seguiu aquestes instruccions per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador mitjançant el projector.

Assegureu-vos que ja heu instal·lat l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Disconnectar" [pàg.29](#)
- "Instal·lar el software" [pàg.9](#)
- "Configurar el projector" [pàg.11](#)

Podeu seleccionar un mètode adequat per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa segons l'estil de la reunió.

Enllaços relacionats

- "Connexió al projector i projecció d'imatges" [pàg.14](#)
- "Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió" [pàg.15](#)
- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.16](#)

Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió

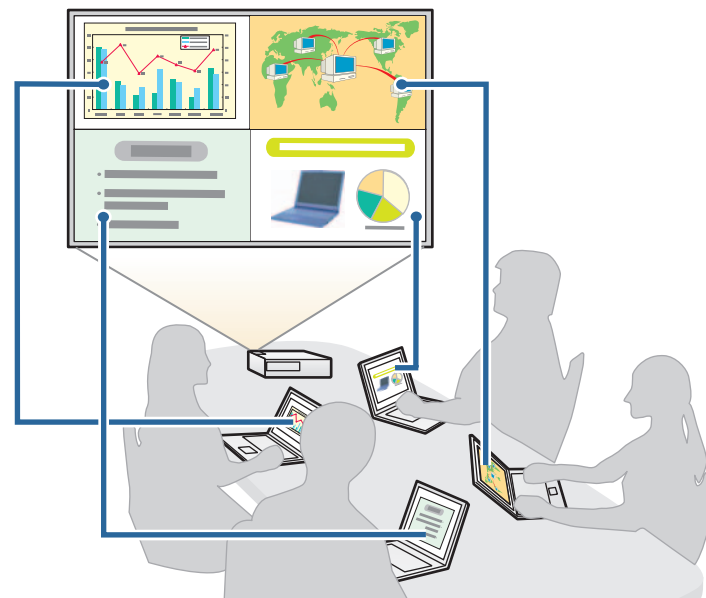
Podeu seleccionar un mètode de connexió segons l'estil de la vostra reunió.

Decidiu com voleu que sigui la reunió. El procediment de connexió depèn del mètode de connexió seleccionat.

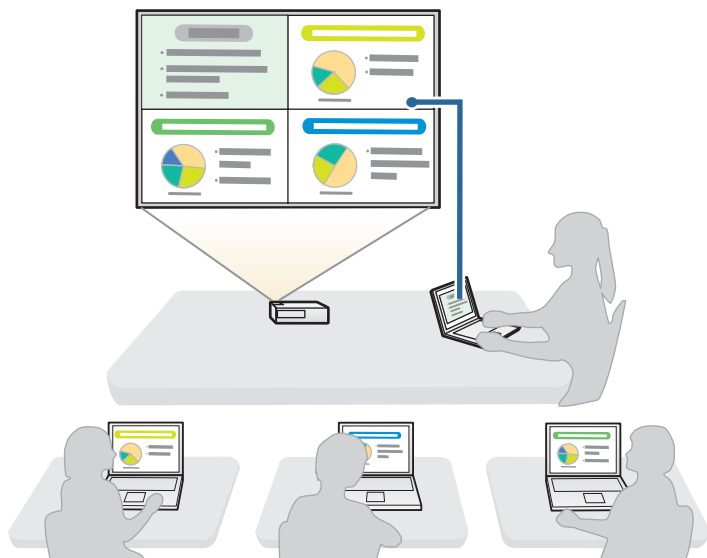


En funció del projector, alguns mètodes de connexió poden no estar disponibles. Vegeu la *Guia de l'usuari* que s'inclou amb el projector per obtenir més informació.

- Tots els usuaris poden controlar la pantalla projectada i convertir-se en presentadors. (Discutir i interactuar amb altres usuaris en un entorn professional).



- Només hi ha un moderador i aquest usuari té el control total de la reunió mitjançant la funció de moderador. (Fer una classe o conferència amb les pantalles dels ordinadors dels participants en un entorn educatiu).



Per iniciar una reunió amb la funció de moderador, un usuari ha de connectar-se al projector com a moderador i la resta han de connectar-se al projector com a participants.

Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)
- "Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa" [pàg.16](#)

Connectar-se al projector des del software a través d'un sistema de xarxa

Si heu configurat el projector tal com s'indica a continuació, podeu connectar el projector i un ordinador mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection.

- S'instal·la la unitat LAN sense fil al projector (només xarxes sense fil).
- Es connecta un cable de LAN al projector (només xarxes amb cable).
- El mètode de connexió del projector s'estableix en **Avançat**.



Assegureu-vos que heu connectat un ordinador a la xarxa.

1

Premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància per canviar la font d'entrada a LAN.

Es projecta la pantalla d'espera de LAN.

[LAN]

Nom del projector	:	EB*****
SSID	:	
Adreça IP	:	
Adreça IP ((p))	:	
Paraula clau	:	

2

Inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista, i Windows 7: Feu clic a **Inicia**, seleccioneu **Programes** (o **Tots els programes**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection** i feu clic a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.

- Windows 8: Seleccioneu **Cerca** a Botó d'accés i seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
- Mac OS X: Feu doble clic a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** de la carpeta **Aplicacions**.

Es mostrarà la pantalla de cerca.



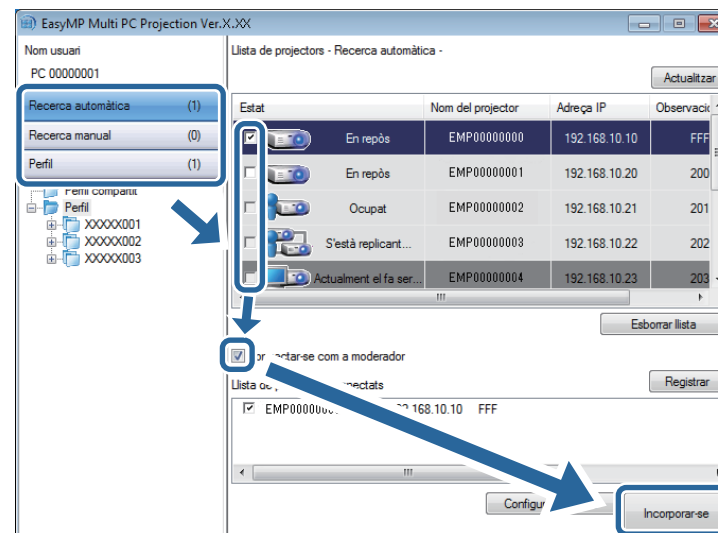
També podeu crear una drecera i utilitzar-la per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection i cercar els projectors desats de forma automàtica.

3 Cerqueu el projector mitjançant un del mètodes següents.

- **Recerca automàtica:** Cerca el projector de forma automàtica.
- **Recerca manual:** Cerca el projector a partir d'una adreça IP específica o del nom del projector.
- **Perfil:** Cerca el projector basant-se en un perfil prèviament desat. Veureu els resultats de la cerca de projectors.

4 Seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos de la **Llista de projectors** i realitzeu una de les operacions següents.

- Tots els usuaris poden convertir-se en presentadors o són participants en la funció de moderador: Comproveu que **Connectar-se com a moderador** no està seleccionat i feu clic a **Incorporar-se**.
- L'usuari és el moderador a la funció de moderador: Seleccioneu **Connectar-se com a moderador** i feu clic a **Incorporar-se**.





- La funció de moderador només està disponible per a models compatibles i pot ser que no estigui disponible en totes les versions d'aquest software.
- Quan un usuari es connecta com a moderador, s'activa la funció de moderador.

Si **Paraula clau projector** està ajustat a **Activat** a la configuració del projector, també es mostra la pantalla d'introducció de la paraula clau.

5 Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a **Acceptar** quan sigui necessari.

En completar la connexió, apareix la barra d'eines de l'EasyMP Multi PC Projection a la pantalla de l'ordinador.



La pantalla de l'ordinador del primer usuari que es connecta es projecta en mode de pantalla completa. Els usuaris que es connecten més tard poden projectar les seves pròpies pantalles mitjançant el botó  de la barra d'eines o bé poden controlar la pantalla projectada des de la pantalla de control de la projecció mitjançant el botó  de la barra d'eines.



- Quan s'estableix una connexió, la font d'entrada del projector canvia de forma automàtica a la font LAN si no entra cap altre senyal. Si la font d'entrada no canvia de forma automàtica a la font LAN, premeu el botó [LAN] o el botó [Source Search] del comandament a distància.
- La barra d'eines visualitzada varia segons el mètode de connexió i la versió d'aquest software.
- Amb la funció de moderador, només el moderador pot controlar la pantalla projectada.

Enllaços relacionats

- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (sense fil)" [pàg.11](#)
- "Configurar un projector per connectar-se amb el mode de connexió avançada (amb cable)" [pàg.12](#)
- "Selecció del mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Desconnectar" [pàg.29](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.32](#)

Podeu seleccionar un mètode adequat per cercar un projector segons l'estat o la ubicació del projector al qual voleu connectar-vos.

Enllaços relacionats

- "Connexió al projector i projecció d'imatges" [pàg.14](#)
- "Mètodes de cerca" [pàg.19](#)
- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.19](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.20](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)

Mètodes de cerca

Podeu fer servir un dels mètodes següents per cercar el projector al qual voleu connectar-vos. Trieu el mètode més apropiat per al vostre entorn.

- Cerca automàtica de projectors de la xarxa
Podeu cercar automàticament els projectors disponibles a la xarxa. Les cerques es realitzen només a la mateixa subxarxa. Els projectors de subxarxes diferents no apareixen als resultats de la cerca.
- Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector
Si el projector al qual voleu connectar-vos no es troba de forma automàtica, podeu cercar el projector de destí especificant l'adreça IP o un nom de projector. També podeu cercar projectors en ubicacions remotes a una subxarxa diferent.
- Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil
Podeu desar informació del projector de la xarxa com a perfil i després especificar el perfil per cercar el mateix projector, en lloc d'especificar els detalls del projector cada vegada que feu una cerca. Si creeu un grup de perfils per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.

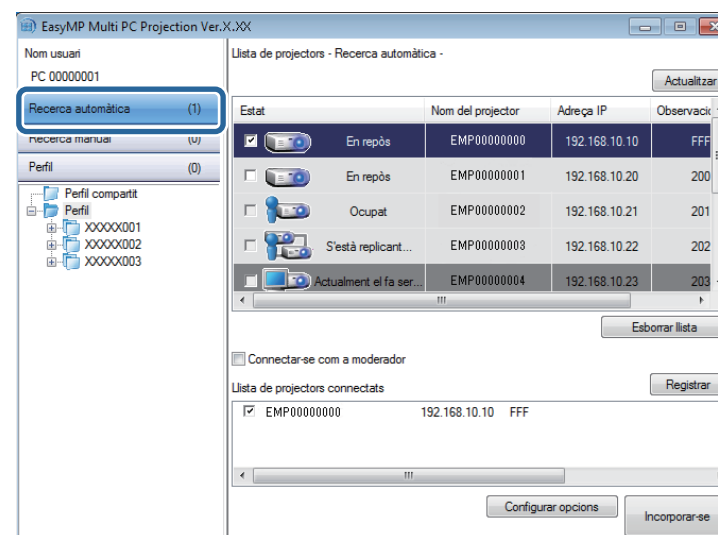
Enllaços relacionats

- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)

Cerca automàtica de projectors de la xarxa

Podeu cercar automàticament els projectors disponibles a la xarxa i, seguidament, seleccionar el projector per projectar imatges.

Feu clic a **Recerca automàtica** a la pantalla de cerca.



Es mostren els resultats de la cerca.

Quan feu clic a **Actualitzar**, es mostra la informació més nova.

Si no trobeu cap projector, proveu altres mètodes de cerca.

Enllaços relacionats

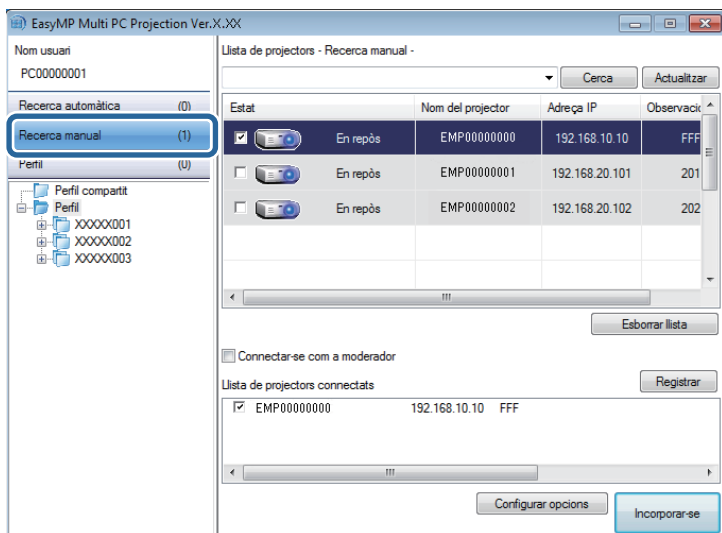
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.20](#)

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Mètodes de cerca" [pàg.19](#)

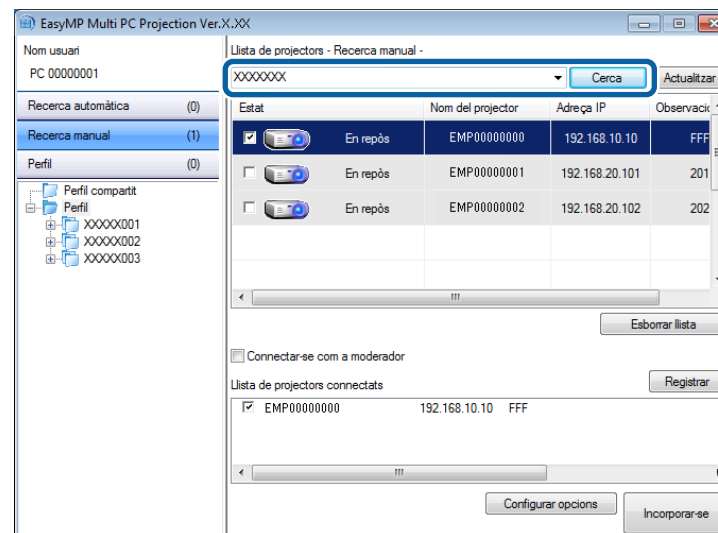
Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector

Si el projector al qual voleu connectar-vos no es troba de forma automàtica, podeu cercar el projector de destinació especificant l'adreça IP o el nom de projector.

- 1 Feu clic a **Recerca manual** de la pantalla de cerca.



- 2 Introduïu l'adreça IP o el nom del projector al qual voleu connectar-vos, i feu clic a **Cerca**.



Es mostren els resultats de la cerca.

Enllaços relacionats

- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)

Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil

Podeu desar informació del projector de la xarxa com a perfil i després cercar el mateix projector mitjançant el perfil, en lloc d'especificar els detalls del projector cada vegada.

Enllaços relacionats

- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)
- "Perfils de cerca" [pàg.21](#)
- "Realitzar una cerca de perfil" [pàg.21](#)
- "Registrar un perfil" [pàg.22](#)

- "Exportar un perfil" [pàg.23](#)
- "Importar un perfil" [pàg.23](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.24](#)

Perfils de cerca

Podeu desar informació d'un projector de xarxa com a perfil. Un perfil és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el nom del projector i la seva adreça IP. El perfil us permet cercar fàcilment els projectors desats sense haver d'introduir els detalls del projector.

Podeu exportar el perfil registrat per crear una còpia de seguretat i posteriorment importar-lo localment per poder cercar fàcilment projectors en un altre ordinador. També podeu compartir el perfil exportat amb altres usuaris a través d'una xarxa perquè puguin cercar fàcilment projectors.

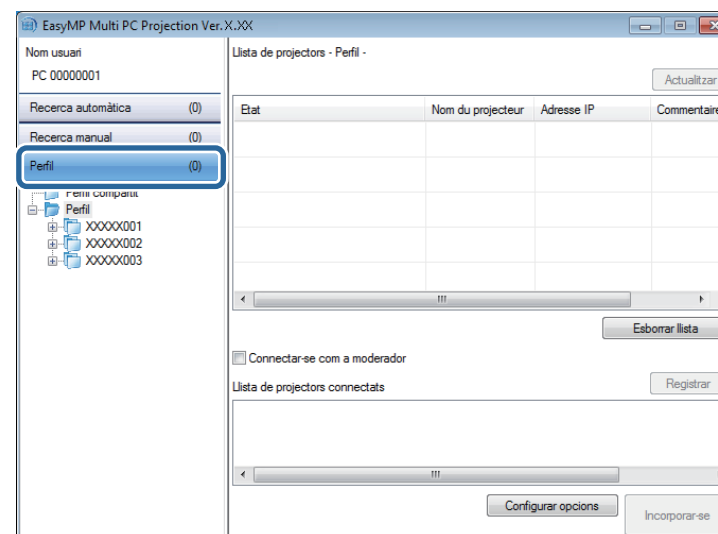
Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)

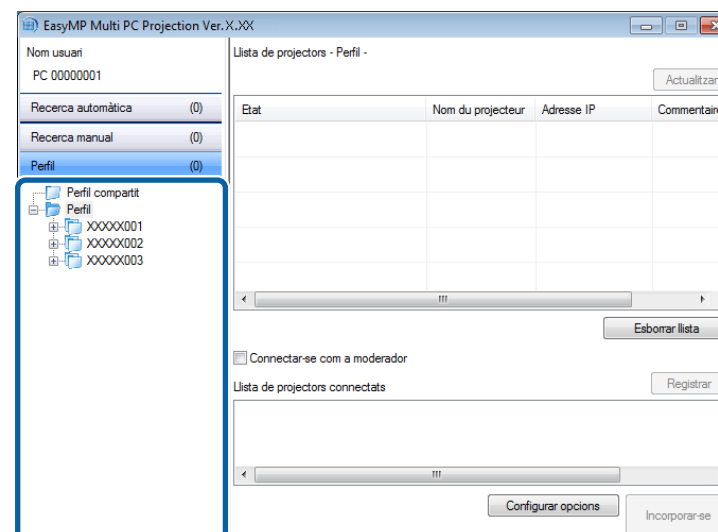
Realitzar una cerca de perfil

En lloc d'indicar els detalls del projector cada vegada que feu una cerca, podeu especificar el perfil que voleu cercar per al projector desat.

- 1** Feu clic a **Perfil** de la pantalla de cerca.



- 2** Feu doble clic a la carpeta o a la icona del projector corresponent al perfil que voleu fer servir de la llista.



Es mostren els resultats de la cerca.

Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Registrar un perfil" [pàg.22](#)

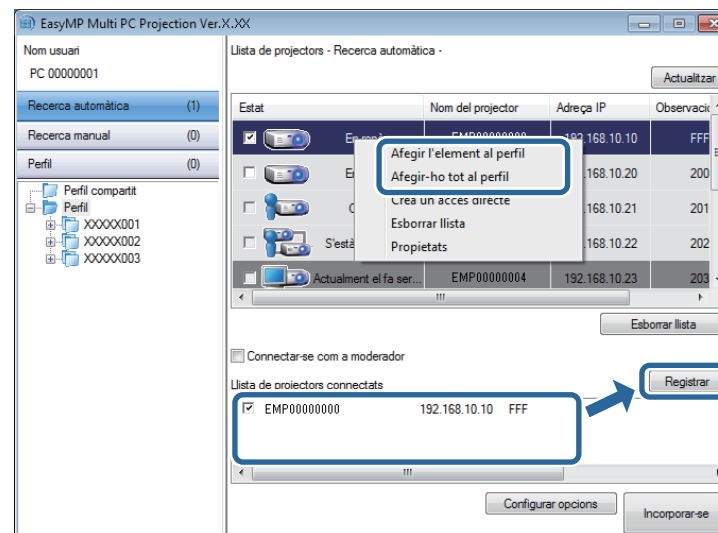
Registrar un perfil

Després de cercar un projector, podeu desar els detalls del projector com a un perfil amb un nom fàcil de recordar més tard.



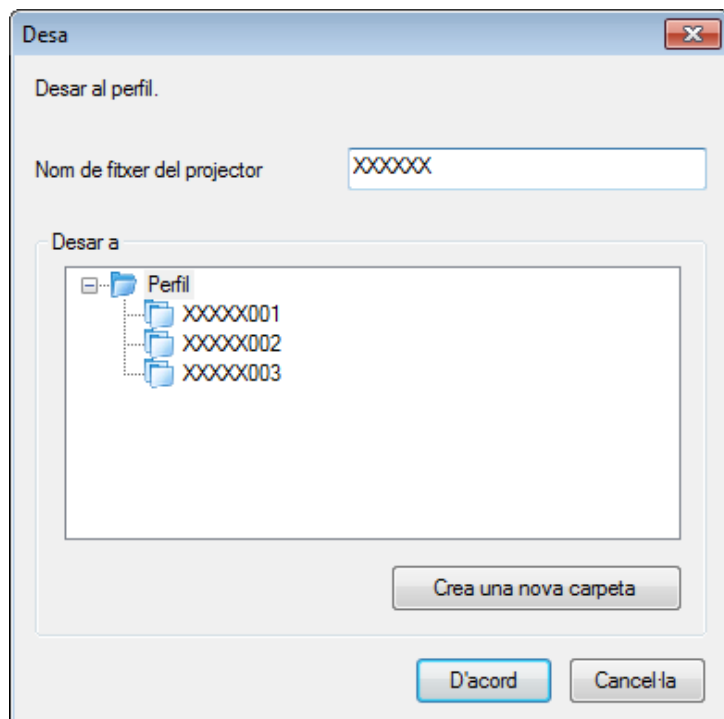
No podeu registrar un perfil sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.

- 1** Mentre els projectors es mostren a la pantalla de cerca, realitzeu una de les operacions següents.
 - Registreu els projectors que es mostren a la **Llista de projectors connectats**: Feu clic a **Registrar**.
 - Registrar un projector específic: Feu clic amb el botó dret al projector que voleu registrar de la **Llista de projectors** i, seguidament, feu clic a **Afegir l'element al perfil**.
 - Registrar tots els projectors que es troben a la cerca: Feu clic amb el botó dret en un dels projectors de la **Llista de projectors** i seleccioneu **Afegir-ho tot al perfil**.



Apareix la pantalla Des.

- 2** Introduïu el **Nom de fitxer del projector**, seleccioneu la carpeta en la qual voleu desar el perfil i feu clic a **D'acord**.



Es registra el perfil i s'hi desa la informació del projector.



- L'estructura de carpeta pot contenir un màxim de sis carpetes.
- Per crear una carpeta nova, feu clic a **Crea una nova carpeta**.
- Per registrar un projector, podeu arrossegar-lo des de la **Llista de projectors** a la carpeta del **Perfil**.
- Podeu arrossegar perfils i carpetes per canviar l'estructura de la carpeta.

Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)

Exportar un perfil

Podeu exportar un perfil i compartir-lo amb altres usuaris perquè puguin cercar fàcilment projectors i participar en una reunió.



No podeu exportar els perfils sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.

1

A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret a la carpeta que conté el perfil el qual voleu compartir sota **Perfil** i, seguidament, feu clic a **Exportar**.

Apareix la pantalla Anomena i desa.

2

Seleccioneu on voleu desar el perfil (.mplist) i feu clic a **Desa**.

El perfil s'exporta.

Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Registrar un perfil" [pàg.22](#)
- "Importar un perfil" [pàg.23](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.24](#)

Importar un perfil

Podeu importar localment un perfil exportat i utilitzar-lo per cercar fàcilment projectors i participar en una reunió.



- També podeu importar un perfil (.plist) exportat mitjançant l'EasyMP Network Projection. No obstant això, no podeu importar un perfil en què els projectors estiguin connectats mitjançant el Mode Connexió Ràpida.
- No podeu importar els perfils sota la carpeta **Perfil compartit** de la pantalla de cerca.

- 1 A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret a la carpeta a la qual voleu importar el perfil sota **Perfil** i, seguidament, feu clic a **Importar**.

Apareix la pantalla Obre.

- 2 Seleccioneu el perfil (.mplist) i feu clic en **Obrir**.

El perfil s'importa localment.

Enllaços relacionats

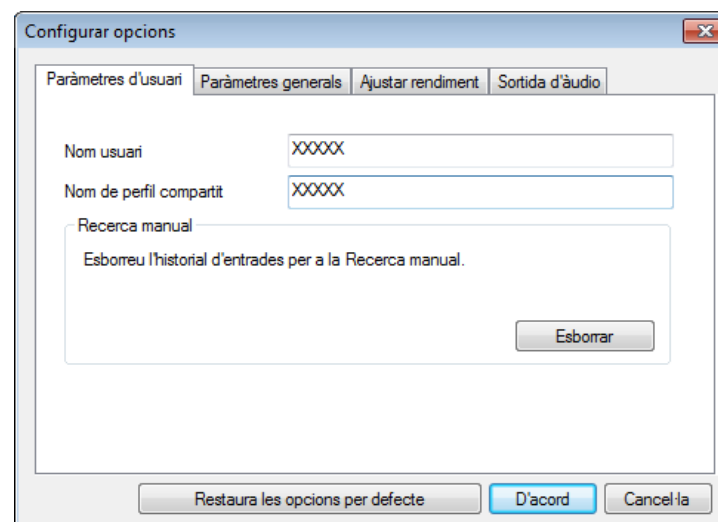
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Exportar un perfil" [pàg.23](#)

Compartir un perfil a través d'una xarxa

Podeu compartir un perfil exportat amb altres usuaris a través d'una xarxa per poder actualitzar fàcilment la informació que canviï del projector. El perfil compartit es llegeix i s'actualitza automàticament en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Col·loqueu el perfil (.mplist) en una ubicació de xarxa compartida, com ara un servidor.
- 2 En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 3 Feu clic a la pestanya **Paràmetres d'usuari**.
- 4 Introduïu la ubicació de la xarxa o la URL del perfil compartit (incl. el nom del perfil) a **Nom de perfil compartit**.

- Per a un servidor de fitxers (només Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Per a un servidor web: http://xxxxx/xxxxx.mplist



- 5 Feu clic a **D'acord**.

Es llegeix el perfil compartit i es tanca la pantalla Configurar opcions.



El perfil compartit es de només lectura i no pot editar-se amb l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats



- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Exportar un perfil" [pàg.23](#)

Seguiu aquestes instruccions per controlar la pantalla projectada mitjançant la barra d'eines i la pantalla de control de la projecció.

Enllaços relacionats

- "Connexió al projector i projecció d'imatges" [pàg.14](#)
- "Tipus de pantalla per al control de la projecció" [pàg.25](#)
- "Estat de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.26](#)
- "Canviar de presentador" [pàg.27](#)
- "Canviar la posició de projecció" [pàg.28](#)

Tipus de pantalla per al control de la projecció

Podeu triar el tipus de pantalla més adient per controlar les imatges projectades segons quina sigui la vostra situació. Per canviar el tipus de pantalla, feu clic al botó  de la barra d'eines o al botó  de la pantalla de control de la projecció.

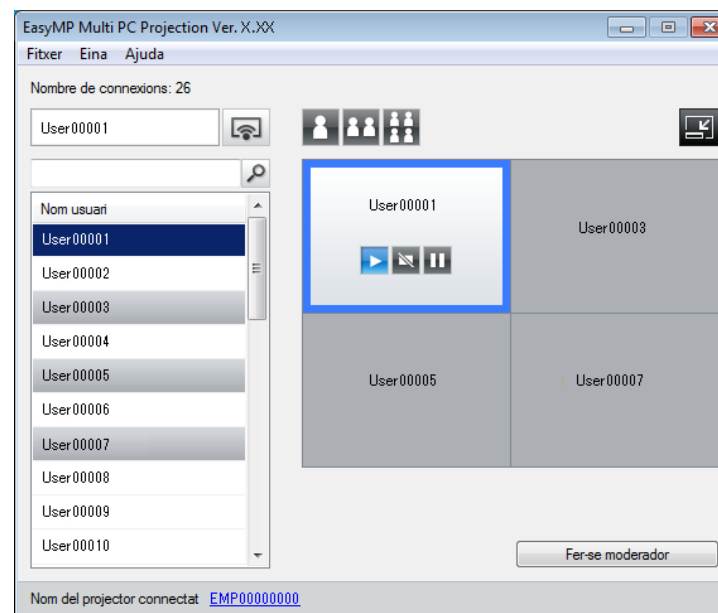


- La barra d'eines visualitzada i la pantalla de control de la projecció varia segons el mètode de connexió i la versió d'aquest software.
- La pantalla de control de la projecció pot no estar disponible en totes les versions d'aquest software.

- Feu servir la barra d'eines per mostrar una imatge panoràmica de la pantalla projectada i realitzar operacions sobre la imatge projectada.



- Feu servir la pantalla de control de la projecció per canviar el número de panells projectats, els presentadors o la posició de projecció.




Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Barra d'eines" [pàg.60](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.61](#)


Estat de la pantalla projectada

Podeu controlar la pantalla projectada mentre projecteu la pantalla del vostre ordinador i iniciar, aturar o posar la imatge projectada en pausa.


Realitzeu una de les següents operacions a la barra d'eines o la pantalla de control de la projecció.

- **Mostrar:** Feu clic al botó .

La pantalla de l'ordinador es projecta tal qual es mostra.

- **Aturar:** Feu clic al botó .

La imatge projectada s'atura. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.

- **Pausa:** Feu clic al botó .

La imatge projectada es posa en pausa. La imatge en pausa es projecta tot i que feu canvis a la pantalla de l'ordinador.



- Aquests botons no estan disponibles per als participants si es fa servir la funció de moderador.
- Amb la funció de moderador, el moderador també pot controlar la projecció dels altres usuaris mitjançant la pantalla de control de la projecció.


Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.61](#)

Canviar el nombre de panells projectats

Podeu dividir la pantalla projectada a un màxim de quatre panells. Si canvieu el número de panells, podeu projectar pantalles des de múltiples dispositius al mateix temps o projectar una pantalla d'ordinador a pantalla completa.

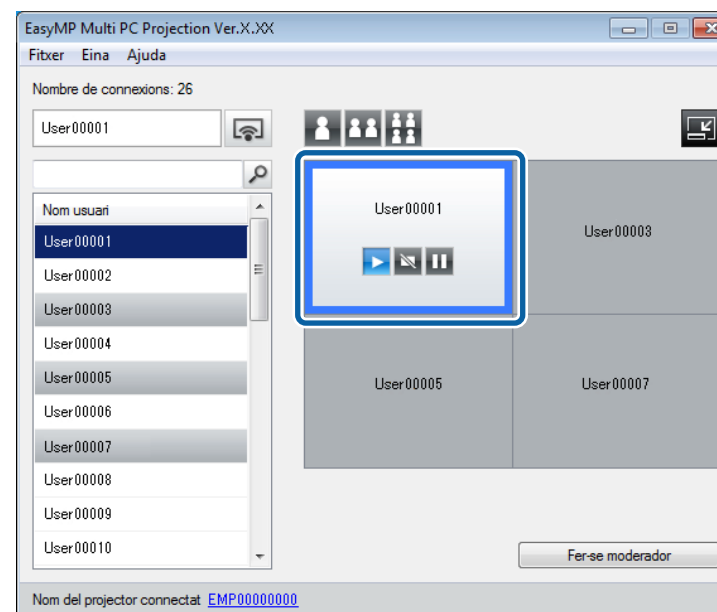


- Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.
- També podeu utilitzar el botó  per projectar la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa.

- 1 Feu clic al botó  de la barra d'eines.




Apareix la pantalla de control de projecció.

- 2 Feu clic al panell de l'usuari que voleu projectar a l'àrea de projecció.



El panell seleccionat apareix amb un marc blau.

- 3 Efectueu una de les operacions següents per canviar el número de panells disponibles a l'àrea de projecció.

- Projectió d'un panell en mode de pantalla completa: Feu clic al botó .
- Divisió de la pantalla projectada en dos i projectió del panell seleccionat i el panell adjacent dret o esquerre: Feu clic al botó .
- Divisió de la pantalla projectada en quatre i projectió dels quatre panells: Feu clic al botó .

El número de panells canvia i el color de fons dels panells projectat passa al blanc.



- També podeu canviar el número de panells fent clic amb el botó dret a l'àrea de projectió. Feu clic al panell i seleccioneu el número de panells total.
- Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra.
- El color de fons dels panells que no s'estan projectant és el gris.

Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Pantalla de control de projectió" [pàg.61](#)

Canviar de presentador

Per canviar de presentador, arrossegueu i deixeu anar un dels noms dels usuaris connectats de la llista a un panell de l'àrea de projectió.

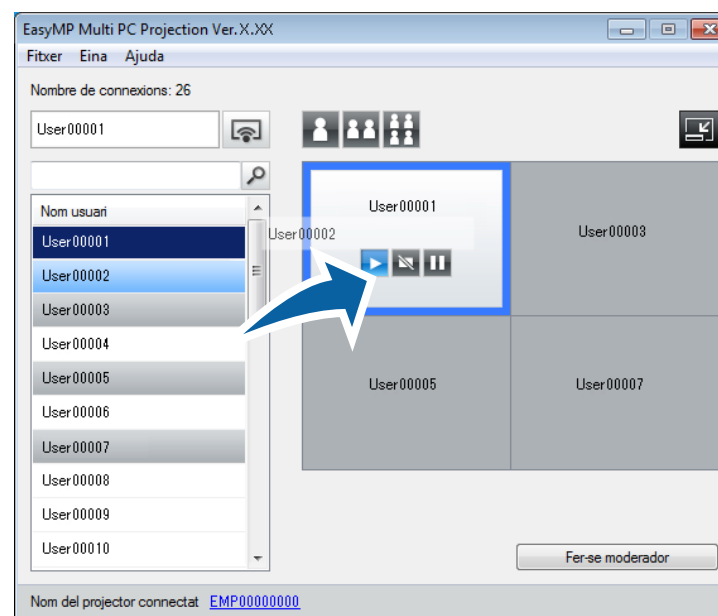


Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

- 1** Feu clic al botó  de la barra d'eines.

Apareix la pantalla de control de projectió.

- 2** Seleccioneu els noms d'usuari a la llista d'usuaris i, seguidament, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari a un panell blanc de l'àrea de projectió.



- Si no trobeu l'usuari que voleu projectar a la llista d'usuaris, cerqueu-lo amb el quadre de cerca d'usuaris.
- També podeu fer clic amb el botó dret en un nom d'usuari de la llista d'usuaris per seleccionar la posició de projectió.
- Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra.

Es projecta la pantalla de l'ordinador de l'usuari seleccionat.

- 3** Per finalitzar la projecció, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari de l'àrea de projecció a la llista d'usuaris.



Per finalitzar la projecció de l'usuari seleccionat, feu clic amb el botó dret al panell de l'àrea de projecció i feu clic a **Finalitzar la projecció**.

El nom d'usuari de la llista d'usuaris apareix amb un color de fons blau quan s'està projectant la seva pantalla. El nom d'usuari apareix amb un color de fons gris quan l'usuari és al panell però no s'està projectant la seva pantalla.

Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Canviar la posició de projecció" [pàg.28](#)

Canviar la posició de projecció

Per canviar la posició de projecció, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari d'una posició a una altra a l'àrea de projecció.

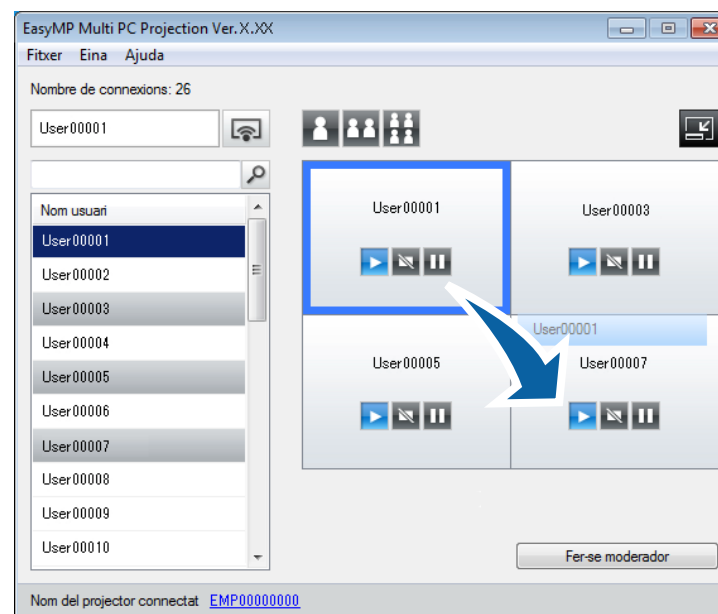


Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

- 1** Feu clic al botó  de la barra d'eines.



Apareix la pantalla de control de projecció.

- 2** Seleccioneu l'usuari a l'àrea de projecció i, seguidament, arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari a una altra posició.



Es canvia la posició de projecció.



Si seleccioneu el botó  o , podeu arrossegar i deixar anar el nom de l'usuari en un panell gris al panell blanc per canviar la imatge que s'està projectant. Si arrossegueu i deixeu anar el nom d'usuari d'un panell blanc al panell gris, no es projectarà la imatge d'aquest usuari.

Enllaços relacionats

- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.26](#)

En acabar de projectar, podeu desconnectar un ordinador o tots els dispositius del projector.


1 Executeu una de les operacions següents.

- Desconnecteu l'ordinador i els projectors: Feu clic al botó **Sortir** de la barra d'eines.

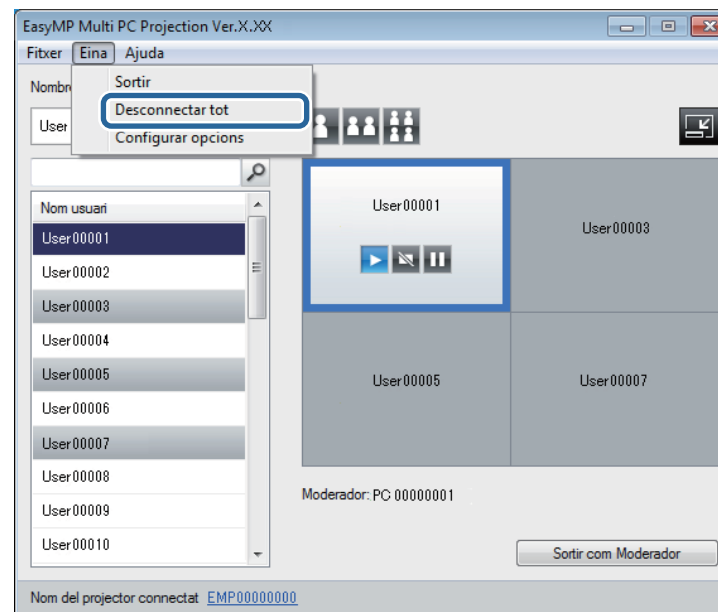
La connexió entre l'ordinador i els projectors s'interromp.



- Si sou el moderador, a la barra d'eines apareix el botó **Desconnectar tot** en lloc d'aquest botó.
- També podeu desconnectar-vos seleccionant **Sortir** des del menú **Eina** a la pantalla de control de la projecció.
- Amb la funció de moderador, el moderador pot desconnectar altres participants amb un clic amb el botó dret sobre l'usuari seleccionat de la llista d'usuaris i prement **Sortir** a la pantalla de control de la projecció.
- La funció de moderador es desactiva quan el moderador abandona la reunió.

- Desconnecteu tots els dispositius dels projectors: Feciu clic al botó  de la barra d'eines, feu clic a **Desconnectar tot** del menú **Eina** a la pantalla de control de la projecció.

S'interromp la connexió entre tots els dispositius i els projectors que participen en la reunió.



Aquesta funció no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

Es mostrarà la pantalla de confirmació.

2 Feu clic a **D'acord**.

Torneu a la pantalla de cerca.

Enllaços relacionats

- "Connexió al projector i projecció d'imatges" [pàg.14](#)

Utilització de funcions addicionals

Seguiu aquestes instruccions per fer servir funcions addicionals de l'EasyMP Multi PC Projection que poden ser útils durant una reunió.

Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.32](#)
- "Connectar a projectors múltiples (Replicar)" [pàg.33](#)
- "Sortida d'àudio del projector" [pàg.34](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.35](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.38](#)
- "Mètodes de connexió" [pàg.15](#)
- "Seleccionar el mètode de cerca del projector" [pàg.19](#)

Podeu desar la informació del projector de la xarxa com a accés directe i, més tard, fer-hi doble clic per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection. D'aquesta manera podreu cercar fàcilment els mateixos projectors sense haver d'especificar-ne les dades cada vegada.

Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)
- "Crear un accés directe" [pàg.32](#)

Enllaços relacionats

- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.32](#)

Crear un accés directe

Després de cercar un projector, podeu desar els detalls del projector com a un accés directe que podreu fer servir més tard. Un accés directe conté tota la informació del projector, com el nom del projector i l'adreça IP. Crear un accés directe de carpeta desa la informació del múltiples projectors que hi ha continguts a la carpeta.

- 1** A la pantalla de cerca, feu clic amb el botó dret al projector o a la carpeta del **Perfil** o de la **Llista de projectors** i, seguidament, feu clic a **Crea un accés directe**.

Apareix la pantalla Anomena i desa.

- 2** Seleccioneu on voleu desar l'accés directe (.pme) i feu clic a **Desa**.

Es crea l'accés directe i s'hi desa la informació del projector.



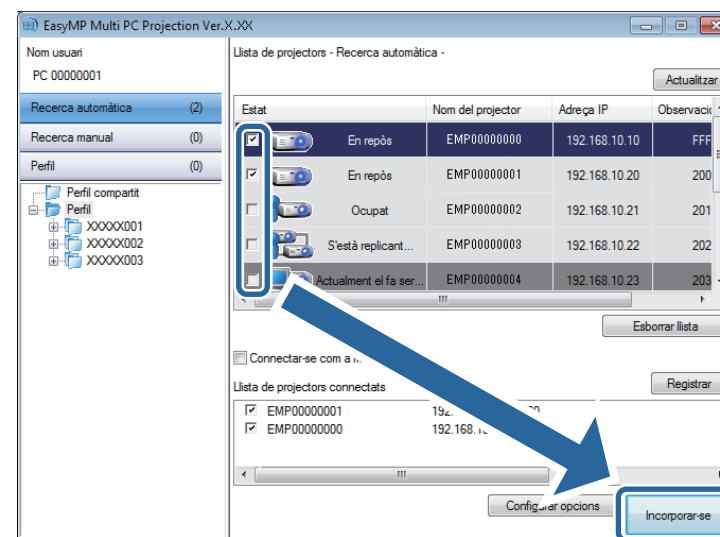
- Per iniciar l'EasyMP Multi PC Projection feu doble clic al fitxer de l'accés directe (.pme). Els projectors desats es cerquen automàticament i els resultats apareixen a la pantalla de cerca.
- També podeu seleccionar el projector o la carpeta del **Perfil** o de la **Llista de projectors** i arrossegar-lo a la ubicació en què voleu crear l'accés directe.

Connectar-se a projectors múltiples i projectar la mateixa imatge rep el nom de replicar. Podeu replicar un màxim de quatre projectors.



- No podeu replicar projectors que no siguin compatibles amb l'EasyMP Multi PC Projection.
- Per obtenir millors resultats, us recomanem que connecteu el projector a una LAN amb cable per poder fer servir la funció de rèplica.

A la pantalla de cerques, seleccioneu fins a quatre projectors als que voleu connectar-vos i feu clic a **Incorporar-se**.



Es forma un grup de replicació de projectors i es projecta la mateixa imatge des de múltiples projectors.



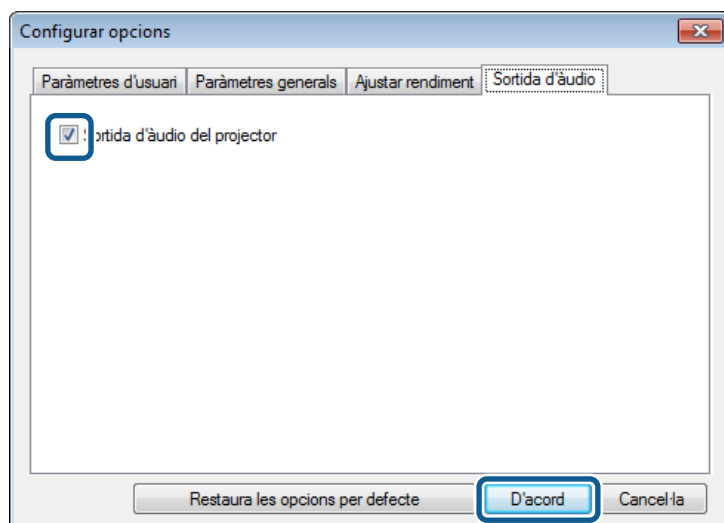
- Si seleccioneu un projector d'un grup de replicació de projectors, se seleccionen tots els projectors d'aquest grup.
- Si hi ha altres usuaris connectats a un projector en un grup de replicació, només podeu seleccionar un altre projector del mateix grup de replicació. No podeu seleccionar un projector que no pertanyi a un grup de replicació.

Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)

El projector només es pot emetre l'àudio quan un ordinador està connectat a un projector i es projecta en mode de pantalla completa.

- 1** En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**.
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a la pestanya **Sortida d'àudio**.
- 3** Seleccioneu **Sortida d'àudio del projector** i feu clic a **D'acord**.



Es tanca la pantalla Configurar opcions.


Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.35](#)


Podeu projectar la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa sense projectar les pantalles de cap altre usuari.

- 1** A la pantalla de cerques, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos i feu clic a **Incorporar-se**.

Es mostra la barra d'eines.

- 2** Feu clic al botó .



- També podeu utilitzar el botó  a la pantalla de control de la projecció.
- Aquest botó no està disponible per als participants si es fa servir la funció de moderador.

La vostra pantalla de l'ordinador es projecta en mode de pantalla completa.

Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)

Quan feu servir la funció de moderador, podeu canviar de moderador si hi ha un altre usuari que necessita controlar la pantalla projectada.



La funció de moderador pot no estar disponible en totes les versions d'aquest software.

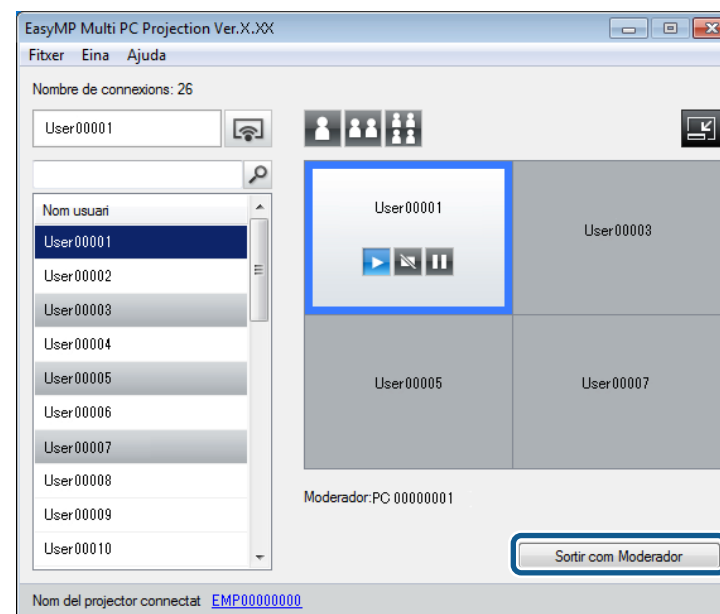
- 1** A la pantalla de cerca, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos, seleccioneu **Connectar-se com a moderador** y feu clic a **Incorporar-se**.

La funció de moderador s'activa i es mostra la barra d'eines.

- 2** Feu clic al botó  de la barra d'eines.

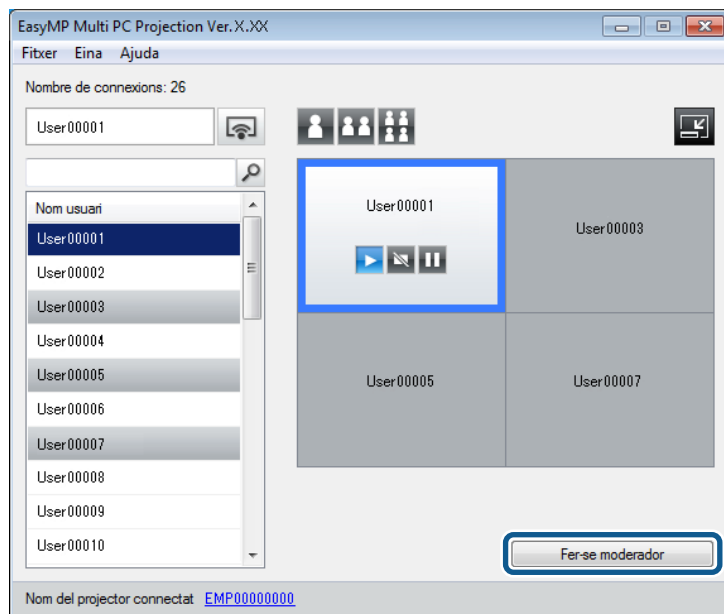
Apareix la pantalla de control de projecció.

- 3** Feu clic al botó **Sortir com Moderador** a l'ordinador del moderador.



Es mostrarà la pantalla de confirmació.

- 4** Feu clic a **D'acord**.
S'apaga la funció de moderador.
- 5** Feu clic al botó **Fer-se moderador** a la pantalla de control de la projecció de l'ordinador d'un altre usuari.



Es mostrarà la pantalla de confirmació.

6 Feu clic a **D'acord**.

La funció de moderador torna a activar-se i el nou moderador pot controlar la pantalla projectada.

Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)
- "Mètodes de connexió per a diversos estils de reunió" [pàg.15](#)

Podeu amagar la pantalla de control de la projecció a la resta d'usuaris quan projecteu la vostra pantalla de l'ordinador. D'aquesta manera podreu canviar els paràmetres necessaris sense projectar-ne l'operació. La imatge projectada visualitzada actualment s'atura automàticament en canviar la barra d'eines a la pantalla de control de la projecció. La pantalla de l'ordinador torna a projectar-se quan es torna a la barra d'eines.



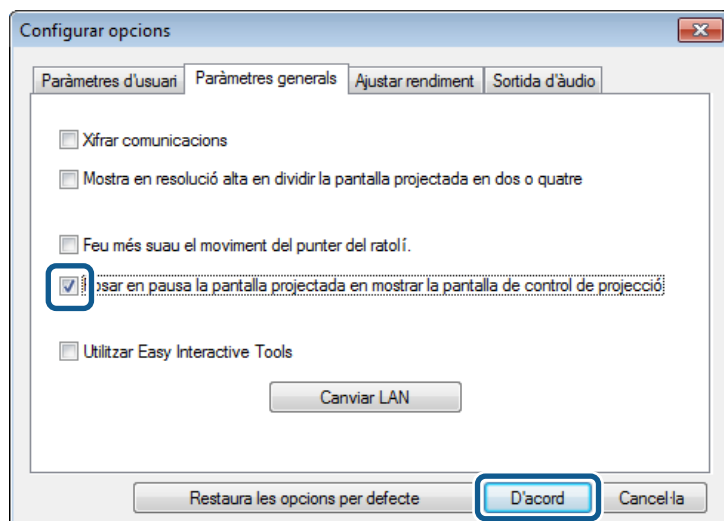
Aquesta funció només està disponible per al moderador si es fa servir la funció de moderador.

- 1** En la pantalla principal, feu clic a **Configurar opcions**. Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a la pestanya **Paràmetres generals**.
- 3** Seleccioneu **Posar en pausa la pantalla projectada en mostrar la pantalla de control de projecció** i, seguidament, feu clic a **D'acord**.

Es tanca la pantalla Configurar opcions. A partir d'aquest moment no es projectaran les operacions que feu a la pantalla de control del projector.

Enllaços relacionats

- "Utilització de funcions addicionals" [pàg.31](#)





Solució dels problemes

Als apartats següents trobareu solucions per als possibles problemes de l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.40](#)
- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.44](#)
- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)
- "Llista d'identificadors d'esdeveniments" [pàg.50](#)

Proveu aquestes solucions en funció del vostre entorn de xarxa.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.39](#)
- "Solucions en cas que no podeu connectar projectors (sense fil)" [pàg.40](#)
- "Solucions en cas que no podeu connectar projectors (amb cable)" [pàg.42](#)

Solucions en cas que no podeu connectar projectors (sense fil)

Si no podeu connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa sense fil, proveu les solucions següents. Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Comproveu l'estat dels dispositius externs que s'utilitzen per a la connexió de xarxa o l'entorn en què es troben els dispositius de la xarxa i el projector.
 - Connecteu la unitat LAN sense fil especificada al projector correctament.
 - Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la comunicació. De vegades, els entorns d'interior no permeten trobar el projector en una cerca.
 - Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
 - Si la connexió sense fil és lenta o la imatge projectada conté soroll, comproveu si hi ha interferències d'altres equips (ex. un dispositiu Bluetooth o un microones). Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
 - Ajusteu la força de ràdio per als dispositius de xarxa al màxim.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés.
 - Assegureu-vos que el sistema LAN sense fil del punt d'accés és compatible amb el sistema LAN sense fil del projector.

- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Ajusteu el paràmetre **Mode connexió** en **Avançat**.
 - Definiu el mateix SSID a l'ordinador, al punt d'accés i al projector.
 - Establiu **DHCP** en **Desactivat**. Si **DHCP** està **Activat**, la LAN pot trigar més temps en entrar en l'estat d'espera si no es troba cap servidor DHCP disponible.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Ajusteu el paràmetre **Alim. LAN sense fil** en **Activat** o el paràmetre **Alimen. sense fil** en **Activ. LAN sense fil**.
 - Configureu el sistema LAN sense fil segons els estàndards admesos pel punt d'accés.
 - Si activeu la configuració de seguretat, definiu la mateixa contrasenya per al punt d'accés, per a l'ordinador i per al projector.
 - Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
 - Si l'adaptador LAN sense fil no està instal·lat al vostre ordinador, instal·leu una tarjeta LAN sense fil al vostre ordinador.
 - Activeu la configuració LAN sense fil o AirPort al vostre ordinador.
 - Connecteu-vos al punt d'accés del projector.
 - Apagueu el tallafocs. Si no el voleu apagar, registreu-lo com a excepció. Feu les configuracions necessàries per obrir els ports. Els ports utilitzats per aquest software són el "3620", el "3621" i el "3629".
- Comproveu la configuració del punt d'accés.
 - Definiu els permisos de connexió al punt d'accés perquè els projectors s'hi puguin connectar si s'han definit funcions que bloquegen les connexions al punt d'accés, com ara restriccions d'adreça MAC i restriccions de port.
- Comproveu la configuració de programari.
 - Seleccioneu l'adaptador de xarxa que esteu utilitzant de **Canviar LAN** a la pantalla Configurar opcions. Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà establir una connexió llevat que l'adaptador de xarxa estigui correctament seleccionat.
 - Si no trobeu el projector al qual voleu connectar-vos amb la **Recerca automàtica**, seleccioneu **Recerca manual** per especificar l'adreça IP.
 - Comproveu que el projector és compatible amb la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que s'utilitza. Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del CD-ROM de programari del projector EPSON que s'inclou amb el projector (si el teniu) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.
 - Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Multi PC Projection en tots els ordinadors. El nombre màxim de connexions d'ordinador i la disponibilitat de la funció de moderador varia segons el model de projector i no depèn de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que es fa servir.
 - Quan un altre usuari ja està connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació que el de l'usuari que ja està connectat o seleccioneu un projector que es trobi en estat d'espera.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.40](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.57](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.20](#)

Solucions en cas que no podeu connectar projectors (amb cable)

Si no podeu connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa amb cables, proveu les solucions següents. Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.

- Comproveu l'estat dels dispositius externs que s'utilitzen per a la connexió de xarxa o l'entorn en què es troben els dispositius de la xarxa i el projector.
 - Connecteu el cable de xarxa correctament.



- Feu servir un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN convencional.
- Per evitar anomalies, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o superior.

- Comproveu la configuració de la xarxa del projector.
 - Establiu **DHCP** en **Desactivat**. Si **DHCP** està **Activat**, la LAN pot trigar més temps en entrar en l'estat d'espera si no es troba cap servidor DHCP disponible.
 - Ajusteu correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la del projector.
 - Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.

- Comproveu la configuració de xarxa de l'ordinador.
 - Activeu la configuració LAN al vostre ordinador.
Windows XP: Comproveu **Tauler de control** > **Sistema** > **Maquinari** > **Administrador de dispositius**.
Windows Vista: Comproveu **Tauler de control** > **Sistema i manteniment** > **Administrador de dispositius**.
Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1: Comproveu **Tauler de control** > **Maquinari i so** > **Administrador de dispositius**.
 - Apagueu el tallafocs. Si no el voleu apagar, registreu-lo com a excepció. Feu les configuracions necessàries per obrir els ports. Els ports utilitzats per aquest software són el "3620", el "3621" i el "3629".
- Comproveu la configuració de programari.
 - Seleccioneu l'adaptador de xarxa que esteu utilitzant de **Canviar LAN** a la pantalla Configurar opcions. Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà establir una connexió llevat que l'adaptador de xarxa estigui correctament seleccionat.
 - Si no trobeu el projector al qual voleu connectar-vos amb la **Recerca automàtica**, seleccioneu **Recerca manual** per especificar l'adreça IP.
 - Comproveu que el projector és compatible amb la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que s'utilitza. Instal·leu l'EasyMP Multi PC Projection del CD-ROM de programari del projector EPSON que s'inclou amb el projector (si el teniu) o descarregueu-lo del lloc web d'Epson.
 - Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Multi PC Projection en tots els ordinadors. El nombre màxim de connexions d'ordinador i la disponibilitat de la funció de moderador varia segons el model de projector i no depèn de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection que es fa servir.
 - Quan un altre usuari ja està connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació que el de l'usuari que ja està connectat o seleccioneu un projector que es trobi en estat d'espera.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes de connexió de la xarxa" [pàg.40](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.57](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.20](#)

Proveu aquestes solucions en funció de la vostra situació.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.39](#)
- "Solucions en cas que la pantalla de l'ordinador no es visualitzi correctament" [pàg.44](#)
- "Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament" [pàg.44](#)
- "Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament" [pàg.44](#)

Solucions en cas que la pantalla de l'ordinador no es visualitzi correctament

Si teniu cap problema amb la pantalla de l'ordinador, proveu les solucions següents.

- Si inicieu l'EasyMP Multi PC Projection amb el PowerPoint en execució, pot ser que una presentació de diapositives no es reproduïxi. Tanqueu el PowerPoint i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection i una presentació de diapositives.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.44](#)

Solucions en cas que la pantalla no es projecti correctament

Si la pantalla no es projecta o hi ha problemes amb les imatges projectades proveu les solucions següents.

- Si utilitzeu una aplicació de Microsoft Office, deixeu de moure el punter del ratolí. Si moveu el punter del ratolí constantment, pot ser que la pantalla no s'actualitzi ràpidament.

- Si el punter del ratolí parpelleja, proveu les solucions següents.
 - Seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions.
 - Desmarqueu **Transferir finestra per capes** de la pestanya **Ajustar rendiment** a la pantalla Configurar opcions.
- Pot ser que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es projecti segons l'ordinador.
- Pot ser que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla no es projecti correctament segons l'ordinador.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.
- Per reproduir pel·lícules al Mac OS X, inicieu l'EasyMP Multi PC Projection abans d'iniciar la reproducció. Si s'inicia l'EasyMP Multi PC Projection durant la reproducció d'una pel·lícula i canvien la resolució i el nombre de colors de la pantalla, proveu de moure la finestra de reproducció de la pel·lícula, minimitzeu-la, canvieu-la de mida, etc.
- Si l'ordinador que utilitzeu no compleix el requisits de software, és possible que les imatges i l'àudio de les pel·lícules no es reproduïxin amb fluïdesa.
- Quan el moderador és un altre usuari, no podeu controlar la pantalla projectada. Canvieu el moderador o projecteu la pantalla sense un moderador.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.44](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.57](#)
- "Configurar opcions - Ajustar rendiment" [pàg.58](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)

Solucions en cas que l'àudio no es reproduïxi correctament

Si el projector no emet cap àudio, proveu les solucions següents.

- L'àudio només es pot transferir a un projector. Si hi ha múltiples projectors connectats a un ordinador, desconnecteu els altres projectors i torneu-ho a provar.
- Seleccioneu **Sortida d'àudio del projector** a la pestanya **Sortida d'àudio** de la pantalla Configurar opcions.
- Només podeu emetre l'àudio de l'ordinador des del projector quan projecteu la pantalla d'un ordinador en mode pantalla completa.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim y el volum del projector està al màxim, pot ser que el so es mescli. Pugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector.

Enllaços relacionats

- "Solució de problemes durant la projecció" [pàg.44](#)
- "Configurar opcions - Sortida d'àudio" [pàg.58](#)

Quan es produeix un error, la pantalla de l'ordinador mostra un missatge d'error. Llegiu el missatge i seguïu-ne les instruccions per solucionar l'error.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.39](#)
- "Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection" [pàg.46](#)
- "Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors" [pàg.47](#)
- "Missatges d'error durant la projecció" [pàg.48](#)
- "Missatges d'error quan s'utilitza un perfil" [pàg.48](#)
- "Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador" [pàg.49](#)

Missatges d'error en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection

Missatges d'error	Solució
Aquesta aplicació ja està funcionant.	S'han iniciat dues instàncies de l'EasyMP Multi PC Projection.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (Quick Wireless Connection) ja s'està executant.	<p>Tanqueu la Quick Wireless Connection i, llavors, inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Per tancar la Quick Wireless Connection, executeu una Suprimeix maquinari amb seguretat amb la icona de la barra de tasques per retirar la Quick Wireless Connection USB Key de l'ordinador.</p>

Missatges d'error	Solució
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (USB Display) ja s'està executant.	<p>Tanqueu l'USB Display i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Feu una de les operacions següents per tancar l'USB Display:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows: Desconnecteu el cable USB del projector. • Mac OS X: Seleccioneu Desconnectar del menú de la icona USB Display a la barra de menús o al Dock i, seguidament, retireu el cable USB.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè el programari de l'EPSON Projector (EasyMP Network Projection) ja s'està executant.	Tanqueu l'EasyMP Network Projection i després inicieu l'EasyMP Multi PC Projection.
Ha fallat la inicialització de EasyMP Multi PC Projection.	Reinicieu l'EasyMP Multi PC Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu l'EasyMP Multi PC Projection i torneu-lo a instal·lar.
No es pot obrir el fitxer d'accés directe.	És possible que el fitxer d'accés directe estigui corromput. Inicieu l'EasyMP Multi PC Projection i proveu de tornar a cercar i connectar-vos al projector.
Falten fitxers o són invàlids. No s'ha pogut iniciar l'aplicació. Reinstal·leu/esborreu l'aplicació.	Desinstal·leu i torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.

Missatges d'error	Solució
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	<p>Comproveu els elements següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador. • Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat. • L'adaptador està activat. <p>Després de fer aquestes comprovacions, reinicieu l'ordinador i reinicieu l'EasyMP Multi PC Projection.</p> <p>Si seguiu sense poder-vos connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.</p>
No es pot iniciar des del accés directe mentre s'està projectant.	<p>Atureu la projecció i inicieu-la des de l'accés directe. No podeu iniciar la projecció des de l'accés directe si ja esteu projectant amb l'EasyMP Multi PC Projection.</p>
No es pot iniciar des del accés directe mentre s'està mostrant la pantalla d'opcions. Tanqueu la pantalla d'opcions i torneu a provar l'accés directe.	<p>Apareix la pantalla Configurar opcions. Tanqueu la pantalla Configurar opcions.</p>
És possible que la presentació no comenci fins que reinicieu PowerPoint.	<p>Tanqueu el PowerPoint i torneu a iniciar la presentació de diapositives.</p>
No es pot fer servir amb la versió actual del SO. Torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.	<p>Torneu a instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.</p>

Enllaços relacionats

- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.64](#)

- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.65](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.10](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.10](#)

Missatges d'error quan es cerquen i se seleccionen projectors

Missatges d'error	Solució
S'ha excedit el nombre màxim de participants. No se'n pot afegir cap més.	Ja hi ha el número màxim de dispositius connectats al projector. Desconnecteu els usuaris i projectors que no estiguin projectant imatges.
La paraula clau no coincideix. Torneu a introduir la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector.
La connexió ha fallat degut a que la paraula clau no coincideix.	
El projector seleccionat és un mirall d'un altre projector.	Si ja hi ha un altre usuari connectat, només podeu connectar-vos als projectors al mateix grup de replicació que va seleccionar l'altre usuari. Seleccioneu un projector del mateix grup de replicació o seleccioneu un projector en estat d'espera.
Un o més projectors no responen.	No us podeu connectar a diversos projectors simultàniament. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.
S'ha produït un error de xarxa.	Activeu la LAN sense fil de l'ordinador i, a continuació, proveu a cercar el projector de nou. Si encara no es pot connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.

Missatges d'error	Solució
Ha fallat la connexió amb el projector.	Comproveu si el projector al qual voleu connectar-vos ja està connectat a l'EasyMP Network Projection. No podeu connectar-vos a un projector que ja està connectat amb l'EasyMP Network Projection.

Enllaços relacionats

- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)
- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.66](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.65](#)
- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.64](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [pàg.10](#)
- "Instal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.10](#)

Missatges d'error durant la projecció

Missatges d'error	Solució
El projector s'ha desconnectat.	És possible que s'haja produït un error en el projector. Comproveu els llums indicadors del projector.
S'ha produït un error de xarxa.	Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es pot connectar, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.

Enllaços relacionats

- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)

Missatges d'error quan s'utilitza un perfil

Missatges d'error	Solució
Introduïu com a màxim 32 caràcters.	El text introduït supera els 32 caràcters. Reduïu el nom a 32 caràcters o menys.
Introduïu el nom de la carpeta.	No s'ha introduït cap nom de carpeta. Introduïu un nom de carpeta.
L'estructura de les carpetes no hauria de contenir més de 6 nivells.	L'estructura de carpeta té més de sis nivells de carpetes. Creeu una carpeta nova més alt en l'estructura de carpetes.
Ja hi ha una carpeta anomenada XXX en aquesta carpeta.	Ja existeix una carpeta amb aquest nom. Introduïu un altre nom de carpeta.
Ja hi ha un fitxer de projector anomenat XXX en aquesta carpeta.	Ja existeix un projector amb aquest nom. Introduïu un altre nom de projector.
No es pot importar, perquè aquesta aplicació no admet aquest format.	Comproveu el perfil que voleu importar. No podeu importar un perfil per als projectors connectats mitjançant el Mode Connexió Ràpida. a l'EasyMP Network Projection. A més, no podeu importar un perfil quan la informació del projector no s'ha registrat o quan el perfil està mal·lès.
No es pot importar, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	La estructura de carpeta no pot superar les sis capes. Importeu, moveu o copieu a una carpeta més alta a l'estructura de carpetes.
No es pot moure, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	

Missatges d'error	Solució
No es pot còpiar, perquè l'estructura de carpetes conté més de sis carpetes.	
Error en obrir el fitxer.	És possible que el perfil estigui malmès. Proveu de tornar-lo a importar.
Error en desar el fitxer.	Comproveu que teniu drets d'accés a la carpeta i torneu-ho a provar.

Enllaços relacionats

- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)

Missatges d'error amb l'ús de la funció de moderador

Missatges d'error	Solució
No és possible fer-se moderador.	No podeu ser el moderador perquè ja hi ha un moderador. Demaneu al moderador actual que surti i torneu-ho a provar.
No s'ha pogut canviar a mode de moderador.	Comproveu que no hi ha cap altre usuari que faci de moderador i torneu-ho a provar.
La funció de moderador no està disponible. La vostra connexió és de participant.	El projector al qual us connecteu no admet la funció de moderador. Per convertir-vos en el moderador, feu servir un projector compatible amb la funció de moderador.

Enllaços relacionats

- "Llista de missatges d'error" [pàg.46](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)

Quan es produeix un error de connexió, apareix un número indicant el tipus d'error, tal i com es mostra a continuació.

Event ID: 04xx

Comproveu els números i, a continuació, preneu les mesures següents. Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson; trobareu les dades de contacte a la *Guia de l'usuari* del vostre projector.

Event ID	Causa	Solució
0432	No s'ha pogut iniciar el software de la xarxa.	Reinicieu el projector.
0435		
0434	La comunicació de la xarxa és inestable.	Comproveu l'estat de comunicació de la xarxa, espereu-vos un moment i torneu a establir la connexió.
0481		
0482		
0433	No es poden reproduir les imatges transferides.	Reinicieu el software de la xarxa.
0484	L'ordinador ha interromput la comunicació.	
04FE	El software de la xarxa ha finalitzat inesperadament.	Comproveu l'estat de les comunicacions de xarxa. Reinicieu el projector.
04FF	És possible que s'hagi produït un error del sistema al projector.	Reinicieu el projector.
0891	No es troba un punt d'accés amb el mateix SSID.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, al punt d'accés i al projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix.	Comproveu que la configuració de la seguretat LAN sense fil és correcta.
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix.	

Event ID	Causa	Solució
0894	S'ha interromput la connexió perquè el projector s'ha connectat a un punt d'accés no autoritzat.	Poseu-vos en contacte amb el vostre administrador de xarxa per obtenir més informació.
0898	No s'ha pogut adquirir el DHCP.	Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament i comproveu que el cable de la LAN està ben connectat. Si no feu servir DHCP, establiu DHCP en Desactivat .
0899	Altres errors de comunicació	Si reiniciar el projector o el software de la xarxa no resol el problema, poseu-vos en contacte amb Epson (trobareu les dades de contacte a la <i>Guia de l'usuari</i> del projector).
089A	El tipus d'autenticació EAP no és el mateix.	Comproveu que la configuració de la seguretat LAN sense fil és correcta. Comproveu també que el certificat està ben instal·lat.
089B	S'ha produït un error d'autenticació de servidor EAP.	
089C	S'ha produït un error d'autenticació de client EAP.	
089D	L'intercanvi de claus ha fallat.	
0B01	L'emmagatzematge integrat no ha pogut detectar-se correctament.	Executeu Suprim. totes dades internes . Quan s'hagi suprimit l'emmagatzematge intern correctament, endol·leu el cable del projector i enceneu-lo. Si no s'ha suprimit correctament, poseu-vos en contacte amb Epson (trobareu les dades de contacte a la <i>Guia de l'usuari</i> del projector). Aneu a Ampliada > Paràmetres de la pissarra > Emmagatzematge intern .

Event ID	Causa	Solució
0BFF	S'ha produït un error a la funció de pissarra.	Reinicieu el projector.

Enllaços relacionats

- "Solució dels problemes" [pàg.39](#)



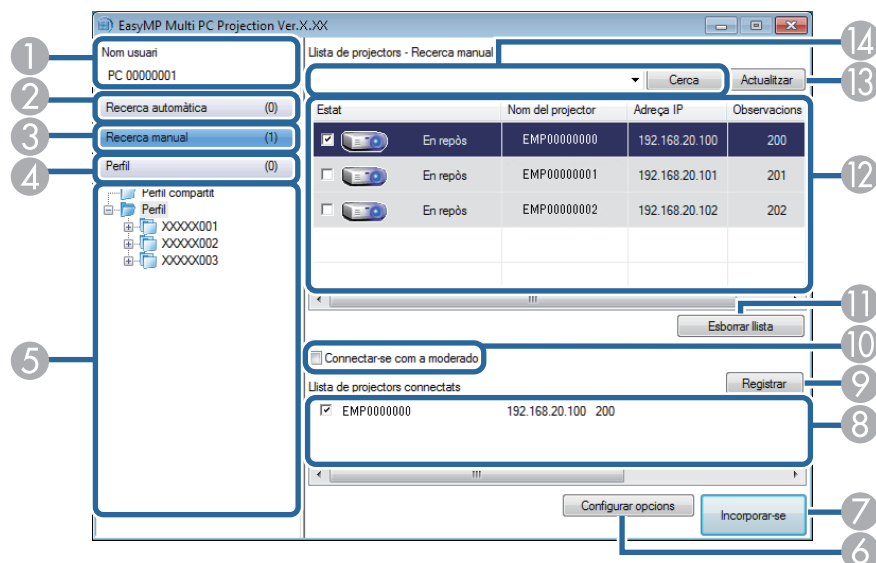
Resum de la pantalla

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre les pantalles de l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Pantalla de cerca" [pàg.53](#)
- "Desar la pantalla" [pàg.55](#)
- "Configurar opcions" [pàg.56](#)
- "Barra d'eines" [pàg.60](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.61](#)








La pantalla de cerca es mostra en iniciar l'EasyMP Multi PC Projection.



1	Nom usuari	Mostra el nom d'usuari que apareix a la llista d'usuaris de la pantalla de control de la projecció. Podeu editar el nom de l'usuari a la pestanya Paràmetres d'usuari de la pantalla Configurar opcions.
2	Recerca automàtica	Cerca projectors a la xarxa on està connectat l'ordinador.
3	Recerca manual	Cerca projectors a la xarxa, especificant la direcció IP del projector o el nom del projector.
4	Perfil	Cerca projectors a la xarxa fent servir la informació del projector desada prèviament.
5	Llista de Perfil	Mostra els perfils registrats (informació de projector). Quan feu doble clic al perfil, es cerca a la xarxa el projector registrat en el perfil.
6	Configurar opcions	Mostra la pantalla Configurar opcions.
7	Incorporar-se	Es connecta als projectors seleccionats.

8	Llista de projectors connectats	Mostra informació dels projectors seleccionats a la Llista de projectors . Encara que es canviï el mètode de cerca, el contingut de la Llista de projectors connectats queda igual.	
9	Registrar	Registra els projectors de la Llista de projectors connectats en un perfil.	
10	Connectar-se com a moderador	Es connecta als projectors seleccionats com a moderador (només models compatibles). La funció de moderador pot no estar disponible en totes les versions d'aquest software.	
11	Esborrar llista	Esborra la informació que es mostra en la Llista de projectors i en la Llista de projectors connectats .	
12	Llista de projectors	Mostra una llista dels projectors que es troben a la xarxa. A continuació podeu seleccionar projectors per connectar. Els resultats de cerca de cada mode de cerca (Recerca automàtica , Recerca manual i Perfil) es mostren en llistes separades.	
		Estat	Vegeu la descripció de les icones d'estat del projector a la taula següent.
		Nom del projector	Mostra el nom del projector.
		Adreça IP	Mostra l'adreça IP del projector.
		Observacions	Mostra els comentaris del projector. Per editar el comentari, feu clic amb el botó dret al perfil i seleccioneu Propietats . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters.
13	Actualitzar	Actualitza la informació de la Llista de projectors .	
14	Quadre de recerca manual	Quan feu servir la Recerca manual , introduïu la direcció IP del projector o el nom del projector. Feu clic al botó Cerca per cercar un projector específic.	

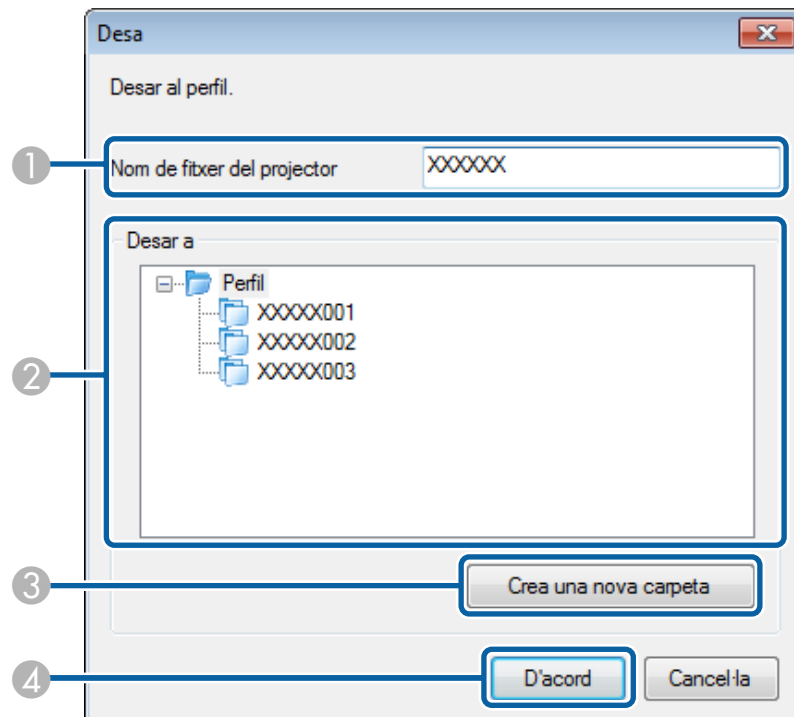
A la taula següent es descriuen les icones d'estat del projector de la **Llista de projectors**.

	Disponible. Podeu connectar-vos al projector.
En repòs	
	Disponible. Encara que altres ordinadors estiguin connectats al projector, podreu connectar-vos al mateix temps.
Ocupat	
	Disponible. Podeu connectar-vos a un grup de projectors que projecten la mateixa imatge (replicar).
S'està replicant...	
	No disponible. El projector mostra la pantalla de configuració de xarxa o l'està fent servir un altre software de projector.
Actualment el fa servir una altra aplicació	
	No disponible. Ja s'està fent servir una Recerca manual o una recerca de Perfil per cercar un projector.
Cerca	
	No disponible. El projector especificat no s'ha pogut trobar amb la Recerca manual o la recerca de Perfil .
No s'ha trobat.	
	No disponible. El projector no és compatible amb l'EasyMP Multi PC Projection.
Projectors no suportats	

Enllaços relacionats

- "Resum de la pantalla" [pàg.52](#)
- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.19](#)
- "Cercar projectors de la xarxa especificant una adreça IP o el nom de projector" [pàg.20](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un perfil" [pàg.20](#)
- "Cerca de projectors de la xarxa mitjançant un accés directe" [pàg.32](#)
- "Configurar opcions" [pàg.56](#)

Quan cerqueu projectors i deseu la informació com a perfil a la pantalla de cerca, apareix la pantalla Desa.



①	Nom de fitxer del projector	Introduïu el nom del fitxer del projector.
②	Desar a	Seccioneu la carpeta en què voleu desar el perfil.
③	Crea una nova carpeta	Crea una carpeta nova.
④	D'acord	Registra la informació del projector al perfil.

Enllaços relacionats

- "Resum de la pantalla" [pàg.52](#)
- "Registrar un perfil" [pàg.22](#)

Si feu clic a **Configurar opcions** de la pantalla de cerca de l'EasyMP Multi PC Projection, apareix la pantalla Configurar opcions.



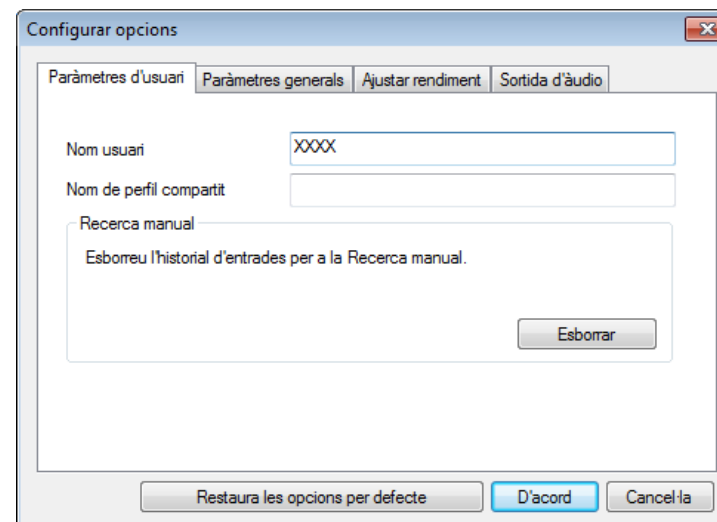
També podeu accedir a Configurar opcions des del menú **Eina** de la pantalla de control de la projecció. Si accediu a Configurar opcions des de la pantalla de control de la projecció, no apareix la pantalla **Paràmetres d'usuari**.

Enllaços relacionats

- "Resum de la pantalla" [pàg.52](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres d'usuari" [pàg.56](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres generals" [pàg.57](#)
- "Configurar opcions - Ajustar rendiment" [pàg.58](#)
- "Configurar opcions - Sortida d'àudio" [pàg.58](#)
- "Pantalla de cerca" [pàg.53](#)
- "Barra d'eines" [pàg.60](#)

Configurar opcions - Paràmetres d'usuari

Si feu clic a la pestanya **Paràmetres d'usuari** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



Nom usuari	Introduïu el nom d'usuari que apareix a la llista d'usuaris de la pantalla de control de la projecció. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters. Aquest paràmetre se sincronitza amb el paràmetre de la pantalla de cerca.
Nom de perfil compartit	Introduïu la ubicació de la xarxa o la URL del perfil compartit (incl. el nom del perfil) tal com es mostra a continuació. <ul style="list-style-type: none">• Per a un servidor de fitxers (només Windows): \xxxxx\xxxxx.mplist• Per a un servidor web: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Esborrar	Esborreu l'historial d'entrades per a la Recerca manual .
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors per defecte de Configurar opcions , excepte Canviar LAN a Paràmetres generals .

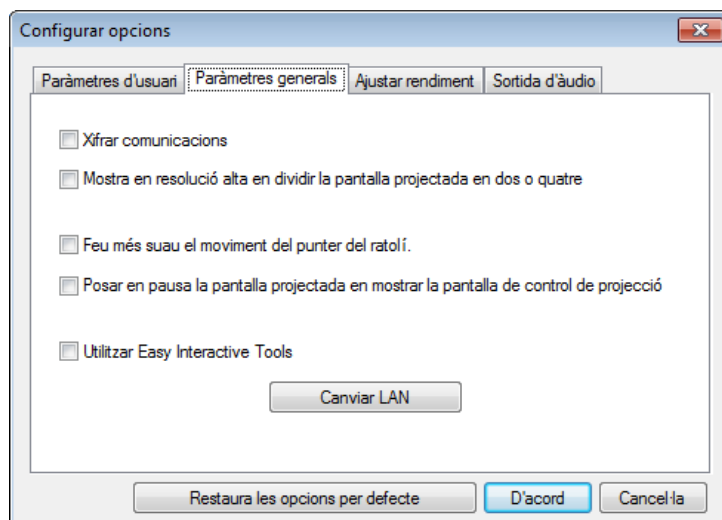
Enllaços relacionats

- "Configurar opcions" [pàg.56](#)

- "Pantalla de cerca" [pàg.53](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.61](#)
- "Cerca automàtica de projectors de la xarxa" [pàg.19](#)
- "Compartir un perfil a través d'una xarxa" [pàg.24](#)

Configurar opcions - Paràmetres generals

Si feu clic a la pestanya **Paràmetres generals** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



Xifrar comunicacions	Selecioneu-lo per a xifrar i transmetre les dades. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar.
Mostra en resolució alta en dividir la pantalla projectada en dos o quatre	Disponible només per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200). Selecioneu per visualitzar totes les pantalles dividides en resolució alta. Desmarqueu aquest ajust si es triga molt a visualitzar la imatge o s'interromp.

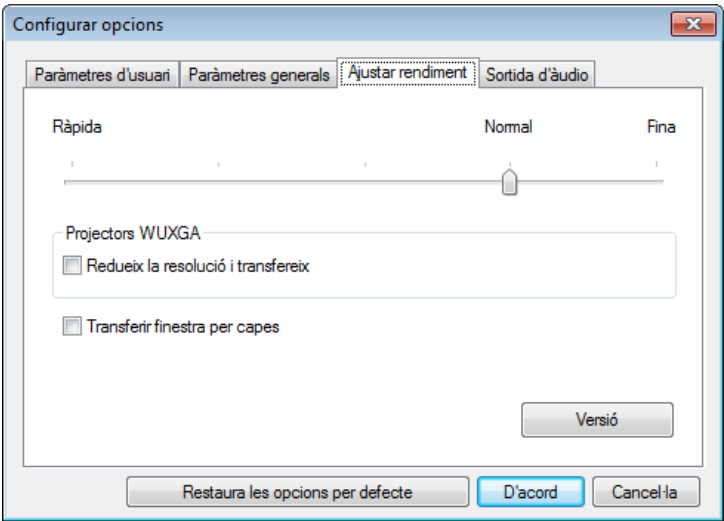
Feu més suau el moviment del punter del ratolí	Només per al Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Selecioneu-ho per a prevenir que el punter del ratolí parpellegi quan es seleccioni Transferir finestra per capes a Ajustar rendiment . (Si se selecciona el Windows Aero com a tema per al Windows Vista i el Windows 7, aquest ajust desactiva el Windows Aero).
Posar en pausa la pantalla projectada en mostrar la pantalla de control de projecció	Disponible només per al moderador si es fa servir la funció de moderador. Selecioneu aquesta opció per amagar les operacions que es realitzen a la pantalla de control de la projecció a la resta d'usuaris quan projecteu la vostra pantalla de l'ordinador.
Utilitzar Easy Interactive Tools	Selecioneu aquesta opció per utilitzar Easy Interactive Tools amb l'EasyMP Multi PC Projection. Aquest paràmetre està sincronitzat amb Transferir finestra per capes a Ajustar rendiment .
Canviar LAN	Només Windows S'utilitza per canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador. Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca.
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors per defecte de Configurar opcions , excepte Canviar LAN a Paràmetres generals .

Enllaços relacionats

- "Configurar opcions" [pàg.56](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.26](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.38](#)

Configurar opcions - Ajustar rendiment

Si feu clic a la pestanya **Ajustar rendiment** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



Lliscador d'ajust del rendiment	Podeu establir el rendiment en Ràpida , Normal i Fina . Seccioneu Ràpida en cas que les projeccions de les pel·lícules s'interrompin.
Redueix la resolució i transfereix	Disponible només per a projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200). Seccioneu-ho per reduir el pes de les dades que es transferiran al projector reduint-ne la resolució. Feu servir aquesta opció en una xarxa lenta o quan la visualització de la imatge o la projecció triga o s'interromp.

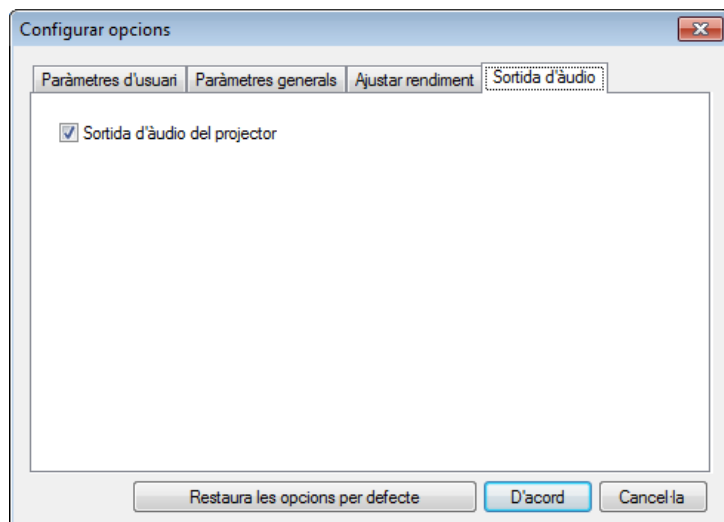
Transferir finestra per capes	Només Windows XP i Windows 7 (si Windows 7 Basic se selecciona com a tema) Quan es fa servir una finestra per capes, el projector no projecta el contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, els missatges. Seccioneu aquesta opció per projectar el contingut des d'una finestra per capes diferent. Si el punter del ratolí parpelleja en la pantalla, seccioneu Feu més suau el moviment del punter del ratolí en Paràmetres generals .
Versió	Mostra informació de la versió de l'EasyMP Multi PC Projection.
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors per defecte de Configurar opcions , excepte Canviar LAN a Paràmetres generals .


Enllaços relacionats

- "Configurar opcions" [pàg.56](#)
- "Canviar el nombre de panells projectats" [pàg.26](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.35](#)

Configurar opcions - Sortida d'àudio

Si feu clic a la pestanya **Sortida d'àudio** de la pantalla Configurar opcions, apareix la pantalla següent.



Sortida d'àudio del projector	<p>Seleccioneu la sortida per a l'àudio de l'ordinador des del projector. Desmarqueu aquesta casella si voleu que l'àudio vingui de l'ordinador.</p> <div>  <p>Només podeu emetre l'àudio de l'ordinador des del projector quan projecteu la pantalla d'un ordinador en mode pantalla completa.</p> </div>
Restaura les opcions per defecte	Restableix tots els valors per defecte de Configurar opcions , excepte Canviar LAN a Paràmetres generals .

Enllaços relacionats

- "Configurar opcions" [pàg.56](#)
- "Sortida d'àudio del projector" [pàg.34](#)

La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar l'EasyMP Multi PC Projection i establir una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar la imatge projectada i per desconnectar la connexió de xarxa.

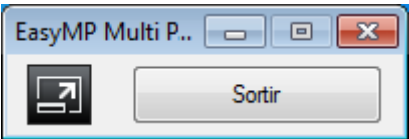


Amb la funció de moderador, apareix una de les barres d'eines següents segons quin sigui el vostre paper a la sessió.


- Per al moderador







- Per als participants




Pot ser que alguns elements no es mostrin en totes les versions d'aquest software.

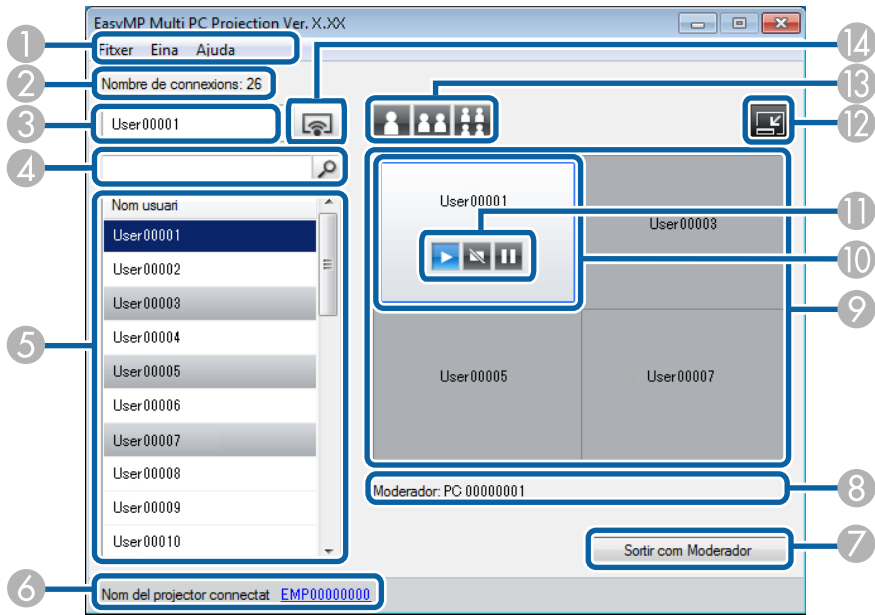
	Desactiva les funcions Aturar o Pausa i projecta la pantalla de l'ordinador tal com es mostra.
Mostrar	


	Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada.
	Pausa les imatges projectades mentre us connecteu al projector.
	Projecta la pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa sense projectar les pantalles de cap altre usuari.
Sortir	Interromp la connexió entre l'ordinador i els projectors.
Desconnectar tot	S'interromp la connexió entre tots els dispositius i els projectors que participen en la reunió.
	Canvia a la pantalla de control de la projecció.
Canviar a pantalla de control de projecció	

Enllaços relacionats



- "Resum de la pantalla" [pàg.52](#)
- "Estat de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.35](#)
- "Desconnectar" [pàg.29](#)
- "Pantalla de control de projecció" [pàg.61](#)





La pantalla de control de projecció apareix quan es fa clic al botó  de la barra d'eines.







 La pantalla de control de la projecció pot no estar disponible en totes les versions d'aquest software.

1	Menú Fitxer	Feu clic per seleccionar Sortir i tancar el software.
	Menú Eina	Feu clic per seleccionar Sortir o Desconnectar tot . Feu clic per seleccionar Configurar opcions i mostrar la pantalla Configurar opcions.
	Menú Ajuda	Feu clic per seleccionar Informació sobre versió .
2	Nombre de connexions	Mostra el número d'usuaris connectats al projector.

3	Informació de l'usuari	Mostra el vostre nom i estat. Apareix en blau mentre es projecta la pantalla del vostre ordinador. Apareix en gris si sou a l'àrea de projecció però no s'està projectant res.
4	Quadre de cerca de l'usuari	Introduïu el nom d'usuari que voleu cercar i feu clic al botó  . A la llista d'usuaris apareixen els resultats de la cerca. Feu clic al botó  per tornar a la llista d'usuaris original.
5	Llista d'usuaris	Mostra els noms d'usuari dels ordinadors connectats als projectors. Podeu connectar fins a 50 dispositius entre ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i smartphones o tauletes amb l'Epson iProjection. Quan arrossegueu i deixeu un nom d'usuari a un panell blanc de l'àrea de projecció, es projecta la pantalla de l'ordinador. El fons dels usuaris projectats en aquest moment és blau i els usuaris de l'àrea de projecció que no s'estan projectant actualment tenen un fons gris. Tot i que un usuari abandoni la sessió, el seu nom segueix apareixent a la llista d'usuaris i el text apareix en color gris. L'ajust per defecte del nom d'usuari és el nom de l'ordinador. Podeu canviar el nom de l'usuari a la pestanya Paràmetres d'usuari de la pantalla Configurar opcions o a la pantalla de cerca.
6	Nom del projector connectat	Mostra el nom del projector al qual esteu actualment connectat. Web Remote apareix quan es fa clic al nom del projector. Al Web Remote, podeu fer operacions de projector en la pantalla de l'ordinador, igual que si es fa servir un comandament a distància. Vegeu la <i>Guia de l'usuari</i> que s'inclou amb el projector per obtenir més informació sobre el Web Remote.

7	Sortir com Moderador/Fer-se moderador	Feu clic al botó Sortir com Moderador per deixar de ser el moderador o feu clic al botó Fer-se moderador per convertir-vos en el moderador. El botó que apareix depèn del mètode de connexió.
8	Moderador	Mostra el nom del moderador quan n'hi ha un.
9	Àrea de projecció	Quan el color de fons del panell és blanc, es projecta la pantalla de l'ordinador de l'usuari d'aquest panell. Si no hi ha cap usuari en un panell blanc, es projecta una pantalla negra. Arrossegant i deixant anar el nom d'usuari, podeu canviar la pantalla que es projecta i la posició en què es projecta la pantalla de l'ordinador.
10	Panell de destí	Feu clic en un dels panells de l'àrea de projecció per moure el panell de destí emmarcat en blau. Feu clic en un dels botons de canvi de projecció per projectar la pantalla de l'ordinador on està situat el panell de destí.
11	Botons de control de la pantalla	Indica l'estat següent del projector.
		 Mostrar Desactiva les funcions Aturar o Pausa i projecta la pantalla de l'ordinador tal com es mostra.
		 Aturar Atura la projecció. Projecta una pantalla negra mentre està aturat.
		 Pausa Posa en pausa la pantalla de l'ordinador que s'està mostrant. La pantalla projectada no canvia, encara que feu canvis a la pantalla de l'ordinador.
12	 Canviar a barra d'eines	Canvia a la barra d'eines.

13	Canviar botons de projecció	Canvia el número de panells disponibles per projectar les pantalles d'ordinador.
		 Una pantalla Projecta la pantalla d'un dispositiu en mode de pantalla completa sense dividir la pantalla projectada.
		 Dues pantalles Projecta les pantalles d'un màxim de dos dispositius al mateix temps, dividint en dos la pantalla projectada.
		 Quatre pantalles Projecta les pantalles d'un màxim de quatre dispositius al mateix temps, dividint en quatre la pantalla projectada.
14	 Projectar la meua pantalla	Projecta la vostra pantalla de l'ordinador en mode de pantalla completa.

Enllaços relacionats

- "Resum de la pantalla" [pàg.52](#)
- "Control de la pantalla projectada" [pàg.25](#)
- "Desconnectar" [pàg.29](#)
- "Projecció de la vostra pantalla" [pàg.35](#)
- "Pantalla de cerca" [pàg.53](#)
- "Configurar opcions - Paràmetres d'usuari" [pàg.56](#)
- "Canviar de moderador" [pàg.36](#)
- "Barra d'eines" [pàg.60](#)
- "Amagar la pantalla de control de projecció" [pàg.38](#)



Apèndix

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre el programari EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.64](#)
- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.66](#)
- "Limitacions" [pàg.67](#)
- "Avisos" [pàg.69](#)

Seguiu aquestes instruccions per actualitzar o desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.63](#)
- "Obtenció de la darrera versió de l'aplicació" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [pàg.64](#)
- "Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [pàg.65](#)

Obtenció de la darrera versió de l'aplicació

Podeu descarregar la versió més recent de l'EasyMP Multi PC Projection des del lloc web d'Epson.

Visiteu <http://www.epson.com>, i seleccioneu la vostra ubicació.

Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.64](#)

Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection del Windows XP, el Windows Vista o el Windows 7.



Heu de tenir drets d'administració per desinstal·lar el software.

- 1** Enceneu l'ordinador.

- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.

- 3** Feu clic a  **Inici** i, a continuació, feu clic al **Tauler de control**.

- 4** Executeu una de les operacions següents.

- Windows XP: Feu doble clic a **Afegeix o suprimeix programars**.
- Windows Vista i Windows 7: Feu clic a **Desinstal·la un programa** de la categoria **Programes**.

- 5** Seleccioneu **EasyMP Multi PC Projection** i executeu una de les operacions següents.

- Windows XP: Feu clic a **Canvia/Suprimeix**.
- Windows Vista i Windows 7: Feu clic a **Desinstal·la/Canvia**.

- 6** Seguiu les instruccions en pantalla.

Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.64](#)

Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection del Windows 8 i el Windows 8.1.



Heu de tenir drets d'administració per desinstal·lar el software.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Seleccioneu **Cerca** a Botó d'accés i, a continuació, cerqueu l'**EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Feu clic amb el botó dret (premeu i manteniu) a **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** i seleccioneu **Desinstal·lar** de la barra d'aplicacions.
- 5** Seleccioneu l'**EasyMP Multi PC Projection** i, seguidament, seleccioneu **Desinstal·lar**.
- 6** Seguiu les instruccions en pantalla.

Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.64](#)

- 4** Obriu l'**EasyMP Multi PC Projection** - carpeta **Tools** i feu doble clic a **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.

- 5** Seguiu les instruccions en pantalla.

Enllaços relacionats

- "Actualitzar i desinstal·lar el programari" [pàg.64](#)

Desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Seguiu les instruccions següents per desinstal·lar l'EasyMP Multi PC Projection del Mac OS X.

- 1** Enceneu l'ordinador.
- 2** Comproveu que heu tancat totes les aplicacions en execució.
- 3** Obriu la carpeta d'**Applications**.

En aquests apartats es descriuen les resolucions de pantalla de l'ordinador i el número de colors que pot projectar l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.63](#)
- "Resolucions compatibles" [pàg.66](#)
- "Color de la pantalla" [pàg.66](#)

Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Si feu servir una pantalla d'ordinador amb una relació d'aspecte exclusiva, la resolució s'augmenta o es redueix segons la resolució de l'ordinador i del projector per evitar que no afecti la qualitat de la imatge.

Segons la resolució, és possible que els marges verticals o horitzontals es projectin en negre.

Enllaços relacionats

- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.66](#)

Color de la pantalla

Es poden projectar el número següent de colors de pantalla de l'ordinador.

Windows	Mac OS X
Color de 16 bits	Aprox. 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Aprox. 16,7 milions de colors (32 bits)

Enllaços relacionats

- "Resolucions i colors compatibles" [pàg.66](#)

En aquests apartats es descriuen les restriccions per a la projecció d'imatges d'ordinador amb l'EasyMP Multi PC Projection.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.63](#)
- "Limitacions de connexió" [pàg.67](#)
- "Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live" [pàg.67](#)
- "Limitacions a Windows Aero" [pàg.68](#)
- "Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center" [pàg.68](#)

Limitacions de connexió

Quan feu servir l'EasyMP Multi PC Projection, tingueu en compte les limitacions següents.

- Podeu connectar fins a quatre projectors a un ordinador i projectar imatges simultàniament. (L'opció de múltiples pantalles no és compatible).
- Podeu connectar fins a 50 dispositius entre ordinadors amb l'EasyMP Multi PC Projection i smartphones o tauletes amb l'Epson iProjection. (Si algun dels ordinadors utilitza una versió anterior de l'EasyMP Multi PC Projection, el nombre d'ordinadors està limitat a 16 o 32, i les tauletes amb l'Epson iProjection no poden afegir-se a la connexió).
- L'àudio només es pot transferir quan es connecta a un projector i es projecta una pantalla d'ordinador en mode de pantalla completa. Si es connecten múltiples projectors o si la pantalla projectada està dividida, l'àudio no es pot transferir durant la projecció.
- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fil és baixa, es pot perdre la connexió a la xarxa de manera inesperada.
- Les aplicacions que fan servir part de les funcions DirectX podrien no visualitzar-se correctament (només al Windows).
- No es poden projectar els missatges d'MS-DOS a pantalla completa (només al Windows).

- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.
- Les pel·lícules no es reproduïxen amb tanta fluïdesa com a un ordinador.

Enllaços relacionats

- "Limitacions" [pàg.67](#)

Limitacions quan es projecta des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live

Teniu en compte les limitacions següents quan inicieu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live mentre s'executa l'EasyMP Multi PC Projection.

- Les presentacions de diapositives es reproduïxen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows o des de la Galeria fotogràfica del Windows Live.
La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes) durant la reproducció de la presentació de diapositives, independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows.
Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live, fins i tot si tanqueu l'EasyMP Multi PC Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows o la Galeria fotogràfica del Windows Live.
- No es poden reproduir pel·lícules.

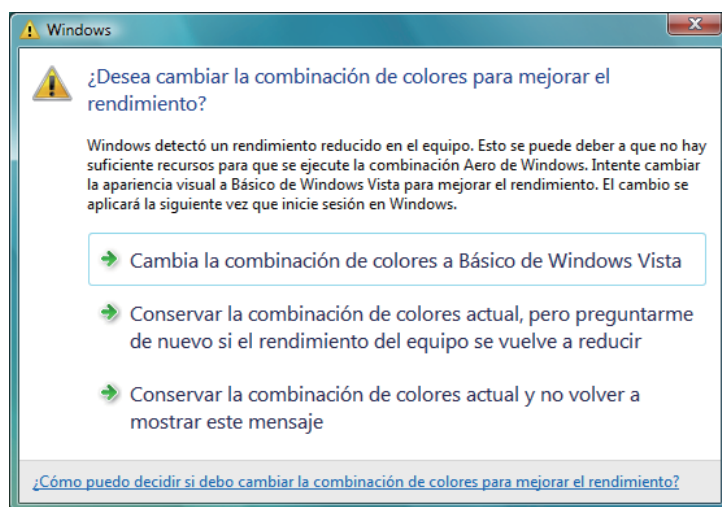
Enllaços relacionats

- "Limitacions" [pàg.67](#)

Limitacions a Windows Aero

Teniu en compte aquestes limitacions quan el disseny de la finestra per al vostre ordinador sigui Windows Aero.

- Les finestres es projecten per capes independentment del valor de **Transferir finestra per capes** que hagueu ajustat a la pantalla Configurar opcions de l'EasyMP Multi PC Projection.
- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb l'EasyMP Multi PC Projection, es podria mostrar el missatge següent.



Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual y no volver a mostrar este mensaje**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reiniciï l'ordinador.

Enllaços relacionats

- "Limitacions" [pàg.67](#)

Limitacions quan projecteu des del Windows Media Center

Considereu les limitacions següents quan projecteu des del Windows Media Center.

- Amb Windows Media Center no es poden projectar imatges en mode pantalla completa. Canvieu al mode de visualització a la finestra per projectar les imatges.
- Si la reproducció d'àudio s'atura quan es transfereix àudio de l'ordinador al projector mitjançant l'EasyMP Multi PC Projection, proveu de reiniciar l'aplicació que esteu fent servir.

Enllaços relacionats

- "Limitacions" [pàg.67](#)

Aquests apartats inclouen avisos importants sobre el vostre projector.

Enllaços relacionats

- "Apèndix" [pàg.63](#)
- "Avis de copyright" [pàg.69](#)
- "Sobre les notacions" [pàg.69](#)
- "Avis general" [pàg.69](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.70](#)

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Sobre les notacions

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". També és possible que s'utilitzi el terme col·lectiu Windows per referir-se a Windows XP, Windows Vista, Windows 7 i Windows 8 i Windows 8.1, així com, per exemple, la denominació Windows XP/Vista, ometent la notació Windows, per referir-se a múltiples versions del Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x
- Mac OS X 10.9.x

En aquesta guia, els sistemes operatius esmentats anteriorment s'anomenen "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x" i "Mac OS X 10.9.x". També s'utilitza el terme col·lectiu "Mac OS X" per referir-se a tots ells.

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.69](#)

Avís general

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS i iMac són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Copyright del programari: En aquest producte s'utilitza programari lliure i altre programari els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.69](#)

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

2014.5 412711400CA

Enllaços relacionats

- "Avisos" [pàg.69](#)