

# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**



<b>EB-955WH</b>	<b>EB-W29</b>
<b>EB-950WH</b>	<b>EB-X30</b>
<b>EB-965H</b>	<b>EB-X29</b>
<b>EB-945H</b>	<b>EB-X27</b>
<b>EB-940H</b>	<b>EB-S29</b>
<b>EB-98H</b>	<b>EB-S27</b>
<b>EB-97H</b>	

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





## • Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## • Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" <a href="#">s.175</a>
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku <b>Jas</b> v nabídce <b>Obraz</b> . <b>Obraz - Jas</b>

## Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 2

### Úvod

#### Funkce Projektoru ..... 8

Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	8
Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu	8
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu	8
Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)	8
Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)	9
Vodorovné překlopení obrazu a promítání (Překlopit vodorovně)	9
Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby	9
Maximální využití dálkového ovladače	9
Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů	9
Vylepšené funkce zabezpečení	10
Plné využití výhod síťového připojení	10
Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače	10
Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection (pouze pro systém Windows)	10
Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti	10
Promítání obrázků z několika počítačů současně	11

#### Názvy Součástí a Funkce ..... 12

Vpředu/Nahoře	12
Zadní část	13
Podstavec	15
Ovládací panel	17
Dálkový Ovladač	18
Výměna baterií v dálkovém ovladači	21
Provozní dosah dálkového ovladače	22

## Příprava projektoru

### Instalace projektoru ..... 24

Způsoby Instalace	24
Způsoby instalace	24
Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost	25

### Připojení zařízení ..... 28

Připojení počítače	28
Připojení obrazových zdrojů	29
Připojení chytrého telefonu nebo tabletu	31
Připojení zařízení USB	32
Připojení externího zařízení	33
Připojení kabelu sítě LAN	34
Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN	36
Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key	37

## Základní použití

### Promítání Snímků ..... 39

Zapnutí projektoru	39
Vypnutí projektoru	40
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	41
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	42
Projekce pomocí USB Display	43
Systémové požadavky	43
První připojení	44
Odstalace	46

### Úprava promítaného obrazu ..... 47

Korekce lichoběžníkového zkreslení	47
Automatická korekce	48
Ruční korekce	48
Úprava velikosti obrazu	51
Úprava polohy obrazu	52
Úprava vodorovného náklonu	52

Úprava zaostření	52
Nastavení hlasitosti	53
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	53
Nastavení Autom. clona	54
Změna poměru stran promítaného obrazu	55
Metody změn	55
Změna režimu poměru stran	55

## Užitečné Funkce

<b>Funkce promítání</b>	<b>59</b>
Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)	59
Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen	59
Postupy	60
Omezení při promítání pomocí funkce Split screen	62
Promítání bez počítače (PC Free)	62
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free	62
Příklady použití PC Free	63
Způsoby použití PC Free	63
Promítání vybraného obrazu	66
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	67
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace	68
Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)	68
Promítání s použitím kódu QR	69
Nastavení způsobu zobrazení pro kódy QR	69
Promítání dat z chytrého telefonu nebo tabletu	70
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	71
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	72
Funkce ukazatele (Ukazatel)	72
Zvětšení části obrazu (E-Zoom)	73
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	74
Korekce rozdílů barev při promítání z několika projektorů	75
Přehled postupu korekce	75
Nastavení ID a použití dálkového ovladače	76
Korekce	78
Uložení uživatelského loga	78
Uložení vlastního vzoru	80

## Funkce Zabezpečení 82

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	82
Typy Zabezpečení heslem	82
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	82
Zadání hesla	83
Omezení provozu (Provozní zámek)	84
Zámek proti zcizení	86
Instalace drátěné pojistky	86

## Monitorování a ovládání 87

O aplikaci EasyMP Monitor	87
Message Broadcasting	87
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	87
Nastavení Projektoru	87
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	88
Otevření obrazovky Web Remote	88
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	90
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	90
Správa pomocí SNMP	90
Příkazy ESC/VP21	91
Seznam příkazů	91
Schéma zapojení kabelů	91
O aplikaci PJLink (vyjma EB-S29/EB-S27)	92
O aplikaci Crestron RoomView® (vyjma EB-S29/EB-S27)	93
Ovládání projektoru z počítače	94

## Informace o Event ID 98

## Nabídka Konfigurace

### Použití nabídky Konfigurace 100

### Seznam Funkcí 101

Tabulka nabídky Konfigurace	101
Nabídka Síť	102
Nabídka Obraz	103

Nabídka Signál	104	Zobrazí se zpráva Není podporováno.	137
Nabídka Nastavení	106	Zobrazí se zpráva Chybí signál	138
Nabídka Rozšířené	107	Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	138
Nabídka Síť	109	Obraz je rušený nebo zkreslený	139
Poznámky k ovládání nabídky Síť	110	Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	140
Operace měkkých kláves	110	Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen	140
Nabídka Základní	111	Nesprávné barvy obrazu	141
Nabídka Bezdrát. LAN	112	Obraz je tmavý	141
Nabídka Zabezpečení	114	Problémy při zahájení projekce	142
Nabídka Kabelová LAN (vyjma EB-S29/EB-S27)	115	Projektor se nezapne	142
Nabídka Mail	115	Jiné problémy	143
Nabídka Další	116	Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	143
Nabídka Reset	117	Zvuk je rušen hlukem (při promítání pomocí EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display nebo Quick Wireless Connection)	143
Nabídka ECO	118	Není slyšet žádný zvuk reprodukováný z mikrofону (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	144
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	119	Dálkový ovladač nefunguje	144
Nabídka Reset	120	Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	144
<b>Dávkové nastavení více projektorů</b>	<b>121</b>	Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	145
Konfigurování pomocí paměťového zařízení USB	121	Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	145
Ukládání nastavení do paměťového zařízení USB	121		
Přenos uloženého nastavení na další projektory	123		
Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB	124		
Uložení nastavení do počítače	125		
Přenos uloženého nastavení na další projektory	126		
Když nastavení selže	127		
<b>Odstraňování Problémů</b>		<b>Údržba</b>	
<b>Použití nápovědy</b>	<b>129</b>	<b>Čištění</b>	<b>147</b>
<b>Řešení problémů</b>	<b>131</b>	Čištění povrchu projektoru	147
Popis indikátorů	131	Čištění objektivu	147
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	135	Čištění vzduchového filtru	147
Problémy týkající se obrazu	136	<b>Výměna Spotřebního Materiálu</b>	<b>149</b>
Žádný obraz	136	Výměna lampy	149
Pohyblivý obraz se nezobrazuje	137	Interval výměny lampy	149
Projekce se automaticky zastaví	137	Postup při výměně lampy	149
		Resetování provozní hodin lampy	152
		Výměna vzduchového filtru	152
		Interval výměny vzduchového filtru	152
		Postup při výměně vzduchového filtru	152

## Příloha

### **Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál ..... 155**

Volitelné Příslušenství .....	155
Spotřební Materiál .....	155

### **Velikost obrazu a promítací vzdálenost ..... 156**

Projekční vzdálenost (pro EB-X30) .....	156
Projekční vzdálenost (pro EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27) .....	157
Projekční vzdálenost (pro EB-W29) .....	158
Projekční vzdálenost (pro EB-S29/EB-S27) .....	159
Projekční vzdálenost (pro EB-965H/EB-945H) .....	160
Projekční vzdálenost (pro EB-955WH) .....	161
Projekční vzdálenost (pro EB-950WH) .....	163
Projekční vzdálenost (pro EB-940H) .....	164

### **Podporované Zobrazovací zařízení ..... 166**

Podporovaná Rozlišení .....	166
Počítačové signály (analogový RGB) .....	166
Komponentní video .....	166
Kompozitní video .....	167
Vstupní signál z portu HDMI .....	167
Vstupní signál z portu MHL (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H) .....	167

### **Technické údaje ..... 168**

Obecné Technické Údaje Projektoru .....	168
---	-----

### **Vzhled ..... 172**

### **Glosář ..... 175**

### **Obecné Poznámky ..... 177**

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek .....	177
Obecná poznámka: .....	178

### **Rejstřík ..... 179**



# Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

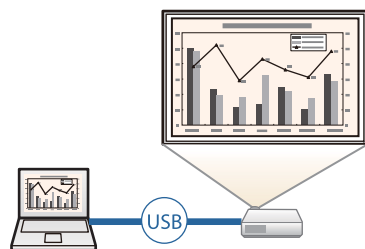
## Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.
- Zapnutí projektoru pouhým příjmem obrazového signálu.

## Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití počítačového kabelu.

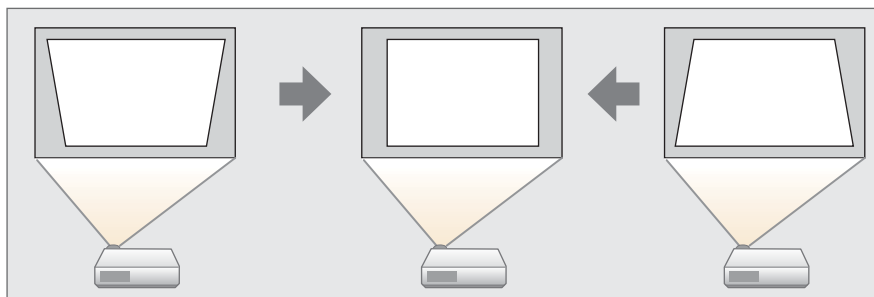
☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.43](#)



## Zjištění pohybů projektoru a automatická korekce deformace obrazu

Projektor automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení, ke kterému dochází při umisťování nebo přesunování projektoru.

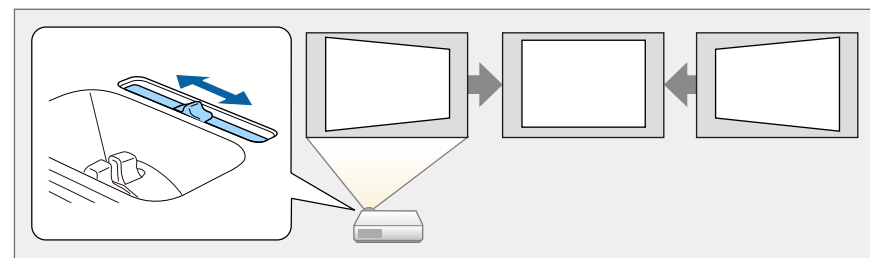
☛ "Automatická korekce" [s.48](#)



## Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H

Umožňuje rychlé odstranění zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. To je užitečné, pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou.

☛ "Ruční korekce" [s.48](#)



## Užitečné funkce pro promítání obrazu

### Projekce dvou obrazů zároveň (Split Screen)

Tato funkce rozděljuje promítanou plochu na dvě a promítá dva typy obrazů vedle sebe. Současným promítáním obrazů ze dvou zdrojů na jedné ploše můžete zvýšit působivost své zprávy nebo poučky během video konferencí nebo prezentací.

☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" [s.59](#)

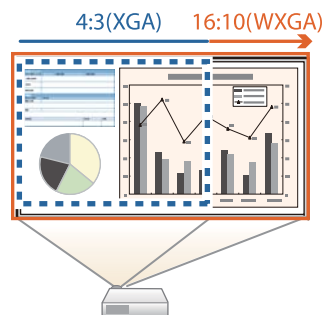




## Rozšíření promítaného obsahu na širokoúhlé projekční ploše (WXGA) (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Z počítače se širokoúhlým displejem LCD WXGA s poměrem stran 16:10 lze obraz promítat ve stejném poměru stran. Můžete použít tabule a další promítací plochy formátu na šířku.

☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.55



## Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparáty k promítání uložených obrázků.

Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou filmy nebo obrazové soubory.

☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" s.62

## Vodorovné překlopení obrazu a promítání (Překlopit vodorovně)

Můžete dočasně vodorovně překlopit obraz a promítat. To je užitečné při promítání obrazu pro taneční kurzy atd.


☛ "Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)" s.68

## Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby

- Řada funkcí pro prevenci plýtvání energií

Tento projektor je vybaven řadou integrovaných funkcí pro úsporu energie, například ztmavování promítaného obrazu, časovač vypnutí a úpravy spotřeby energie v pohotovostním stavu projektoru.

☛ "Nabídka ECO" s.118

- Funkce pro zobrazení stavu řízení spotřeby na promítaném obrazu  
Když je funkce Zobrazení ECO nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace, po snížení jasu lampy se v levém dolním rohu na promítací ploše zobrazí ikony listu (  ), které ukazují stav řízení spotřeby.

☛ ECO - Zobrazení ECO s.118

## Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.72

☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.73

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74

## Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí projektoru dokumentů

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů.

Připojením k počítači nebo použitím dodaného softwaru můžete plně využít možnosti projektoru.

☛ "Volitelné Příslušenství" s.155

## Vylepšené funkce zabezpečení

- **Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů**  
Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.  
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.82](#)
- **Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.84](#)
- **Vybaven různými zařízeními proti zcizení**  
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.
  - Bezpečnostní slot
  - Bod instalace bezpečnostního kabelu
  - ☛ "Zámek proti zcizení" [s.86](#)

## Plné využití výhod síťového připojení

Připojením kabelu sítě LAN ( vyjma EB-S29/EB-S27) nebo volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN se můžete připojit ke konkrétní síti a získat přístup k následujícím funkcím.

- ☛ "Připojení kabelu sítě LAN" [s.34](#)
- ☛ "Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN" [s.36](#)

## Připojení k síti a promítání obrazu z monitoru počítače

Můžete promítat obrazovku vašeho počítače prostřednictvím sítě pomocí softwaru EasyMP Network Projection. Sdílení projektoru v síti vám umožňuje promítat data z různých počítačů bez nutnosti výměny signálového kabelu. V případě, že je projektor umístěn mimo dosah počítače, lze data promítat prostřednictvím sítě.

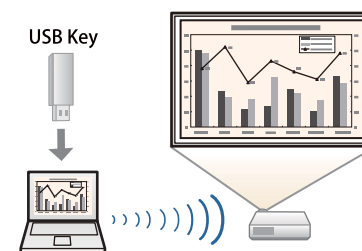


Software EasyMP Network Projection naleznete na disku EPSON Projector Software CD-ROM.

## Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless Connection (pouze pro systém Windows)

Jednoduchým připojením volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key k počítači můžete automaticky nastavit připojení k bezdrátové síti LAN.

☛ "Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key" [s.37](#)



## Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti

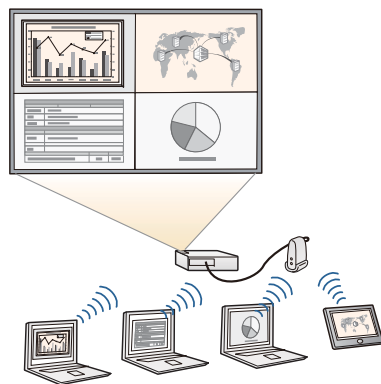
Je-li na vašem chytrém telefonu nebo tabletu nainstalovaná aplikace Epson iProjection, lze bezdrátově promítat data z přístroje. Díky možnosti obsluhy těchto zařízení z libovolného místa můžete měnit způsob konání konferencí nebo předvádění prezentací.



Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

## Promítání obrázků z několika počítačů současně

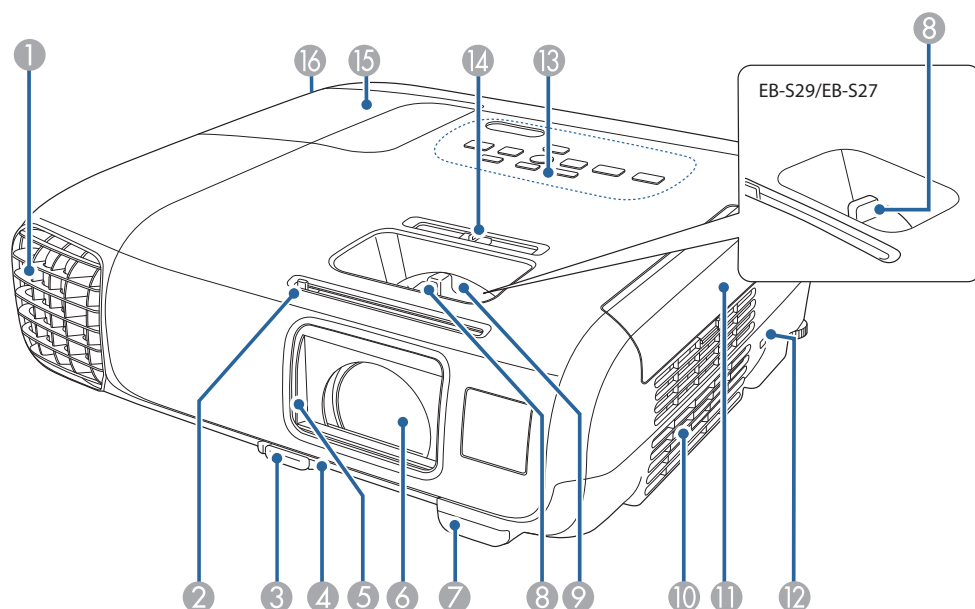
Pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection lze současně promítat až čtyři obrazovky z několika počítačů připojených k síti nebo také z chytrých telefonů či tabletů s nainstalovanou funkcí Epson iProjection. Konferencím, na kterých jsou využívány projektory, tak můžete dodat dynamickou linku. Pokud se rozhodnete plnit úlohu hostitele schůzky, můžete ovládat promítané obrazovky ostatních počítačů a zajistit hladký průběh schůzky. Můžete také promítat stejnou obrazovku ze vzdálených projektorů v síti.



Software EasyMP Multi PC Projection naleznete na disku EPSON Projector Software CD-ROM.

Všechny funkce jsou v této příručce vysvětlovány pomocí ilustrací EB-965H, pokud není uvedeno jinak.

## Vpředu/Nahoře

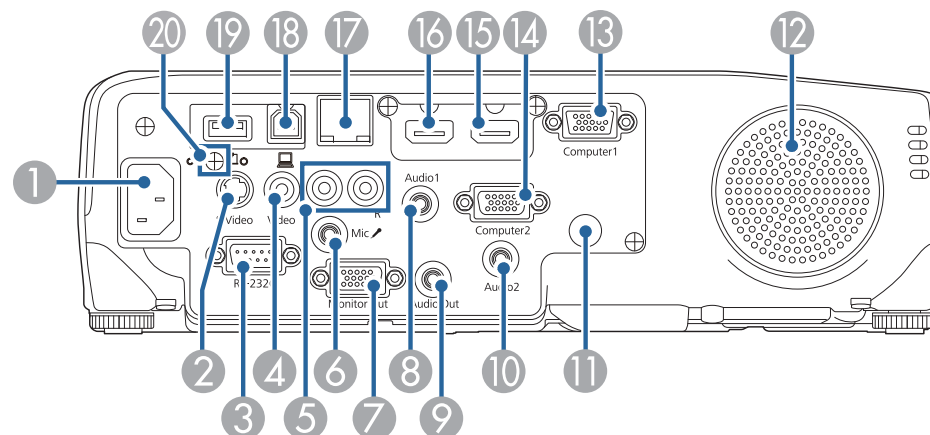


Název	Funkce
<b>1 Větrací otvor</b>	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div data-bbox="1534 359 2089 619"> <p><b>⚠ Varování</b></p> <p>Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střípků, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střípků nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.</p> </div> <div data-bbox="1534 659 2089 954"> <p><b>⚠ Výstraha</b></p> <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru deformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p> </div>
<b>2 Knoflík krytu vypnutí A/V</b>	<p>Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.</p>
<b>3 Páčka nastavení podpěry</b>	<p>Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.52</a></p>
<b>4 Přední nastavitelná podpěra</b>	<p>Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.52</a></p>
<b>5 Kryt vypnutí A/V</b>	<p>Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk.</p> <p>☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.71</a></p>
<b>6 Promítací objektiv</b>	<p>Promítá obrazy.</p>

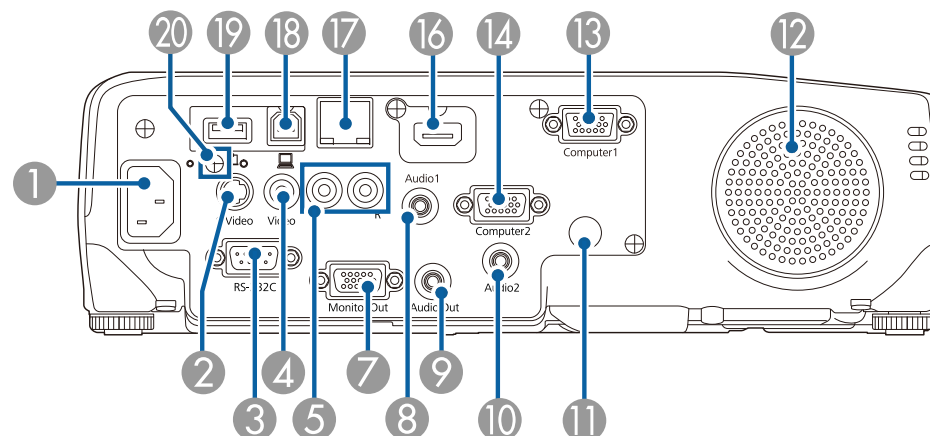
Název	Funkce
7 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
8 Kroužek zaostření	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" s.52
9 Transfokační kroužek (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Upravuje velikost obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" s.51
10 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.147
11 Kryt vzduchového filtru	Slouží k otevírání a zavírání krytu vzduchového filtru. ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.152
12 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ "Zámek proti zcizení" s.86
13 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.17
14 Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. ☛ "Ruční korekce" s.48
15 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.149
16 Šroubek upevňující kryt lampy	Šroubek upevňující kryt lampy na místě.

## Zadní část

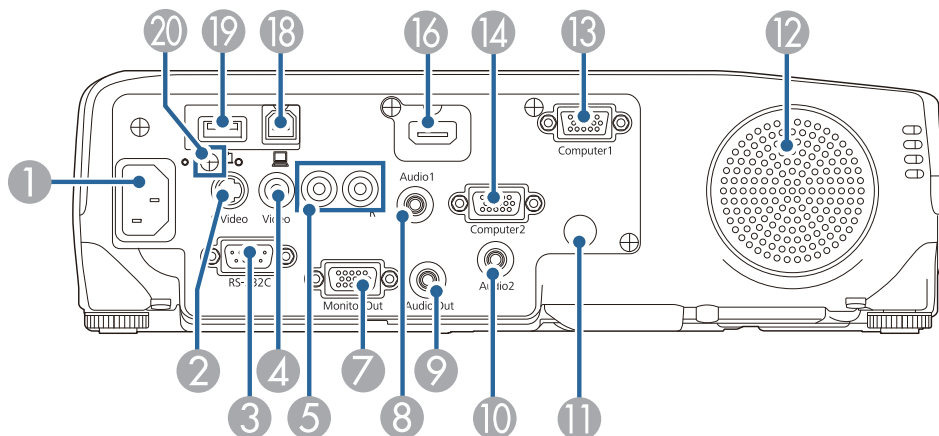
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



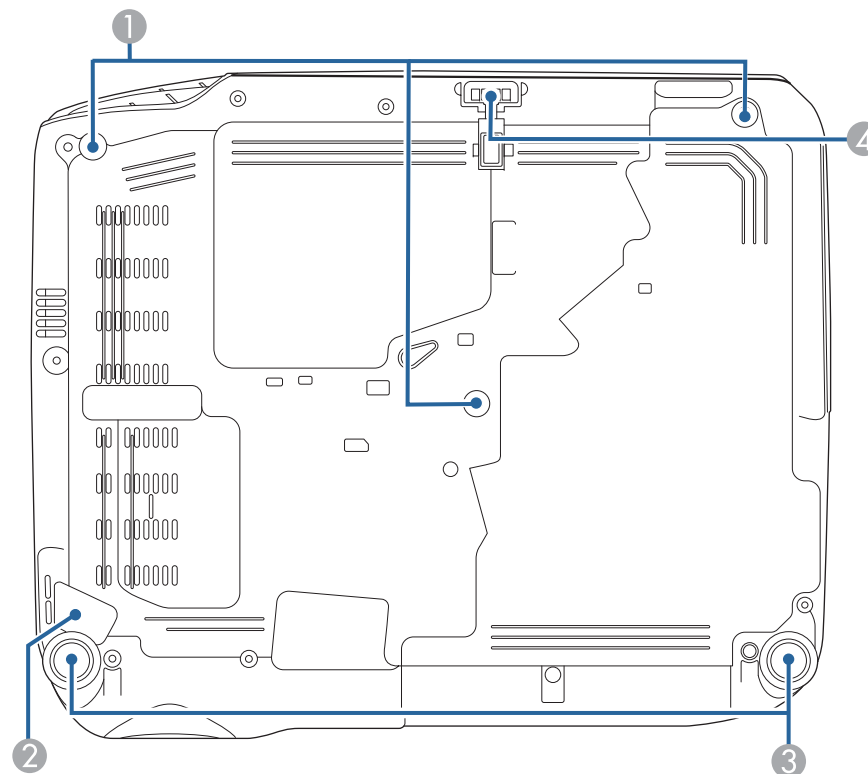
Název	Funkce
1 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.39
2 Port S-Video	Pro signály S-video ze zdrojů videa.
3 Port RS-232C	Při ovládání zařízení z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán. ☛ "Příkazy ESC/VP21" s.91
4 Port Video	Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
5 Port Audio-L/R	Slouží k zajištění zvukového vstupu ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.
6 Port Mic (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Slouží k zajištění zvukového vstupu mikrofону.
7 Port Monitor Out	Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.

Název	Funkce
8 Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
9 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
10 Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.
11 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
12 Reprodukter	Slouží k přehrávání zvuku.
13 Port Computer1	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
14 Port Computer2	
15 Port HDMI2/MHL (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Přivádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.</li> <li>• Vstupní signály z chytrých telefonů a tabletů, které podporují připojení MHL (Mobile High-definition Link).</li> </ul> ☛ "Připojení zařízení" s.28
16 Port HDMI1 (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) Konektor HDMI (pouze EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	Přivádí videesignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.
17 Port sítě LAN (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.

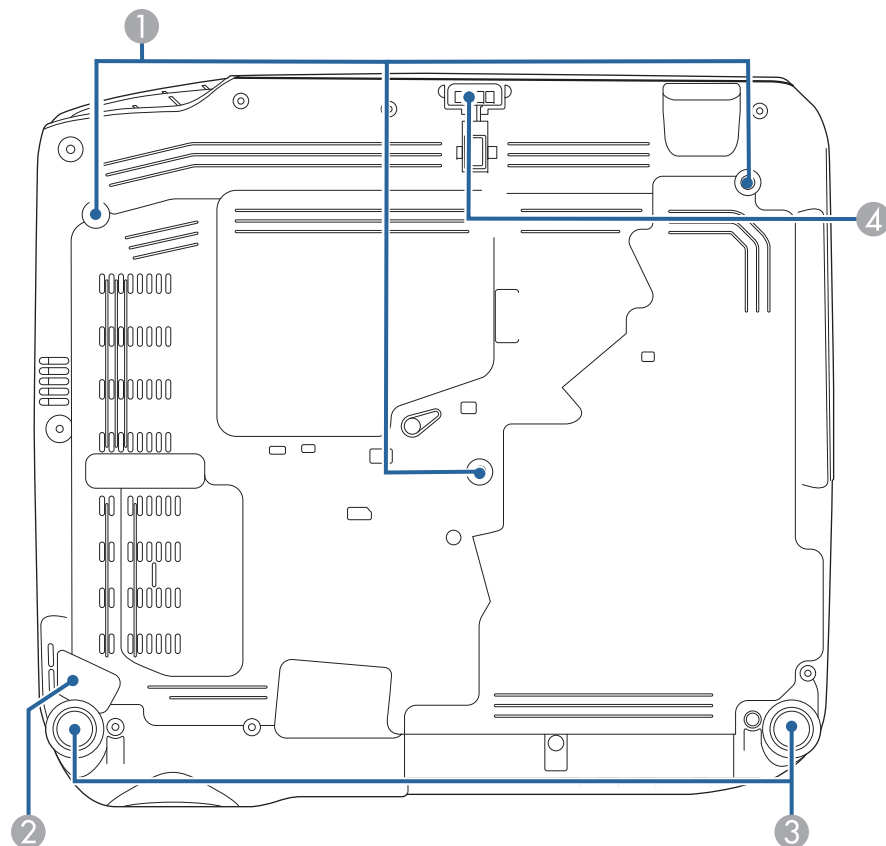
Název	Funkce
18 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.43</li> <li>Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> </ul>
19 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání obrázků prostřednictvím softwaru PC Free. ☛ "Promítání bez počítače (PC Free)" s.62</li> <li>Slouží k připojení volitelného Projektoru dokumentů.</li> <li>Slouží k připojení volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN. ☛ "Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN" s.36</li> <li>Slouží k připojení volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key" s.37</li> </ul>
20 Šroubek upevňující jednotku bezdrátové sítě LAN	Tento šroubek zajišťuje kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.

## Podstavec

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/  
EB-S29/EB-S27



EB-955WH/EB-965H/EB-945H

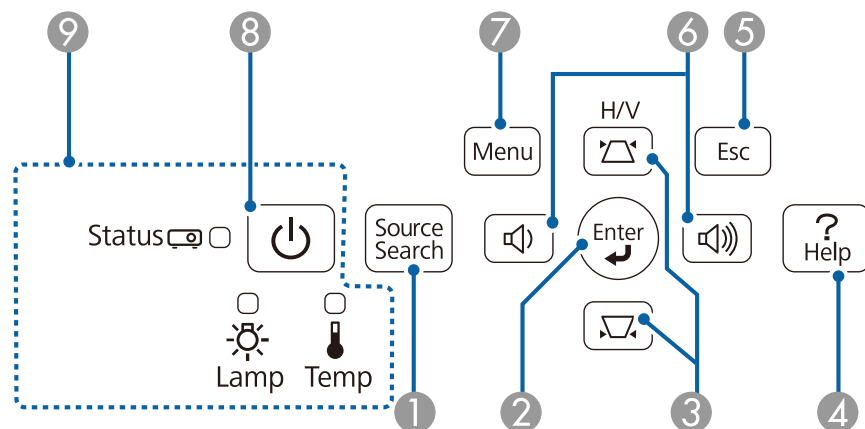


Název	Funkce
<b>3 Zadní podpěry</b>	<p>Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu.</p> <p>☛ "Úprava vodorovného náklonu" <a href="#">s.52</a></p>
<b>4 Přední nastavitelná podpěra</b>	<p>Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu.</p> <p>☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.52</a></p>

Název	Funkce
<b>1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)</b>	<p>Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou Montážní konzolu.</p> <p>☛ "Instalace projektoru" <a href="#">s.24</a></p> <p>☛ "Volitelné Příslušenství" <a href="#">s.155</a></p>
<b>2 Bod instalace bezpečnostního kabelu</b>	<p>Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo.</p> <p>☛ "Instalace drátěné pojistky" <a href="#">s.86</a></p>



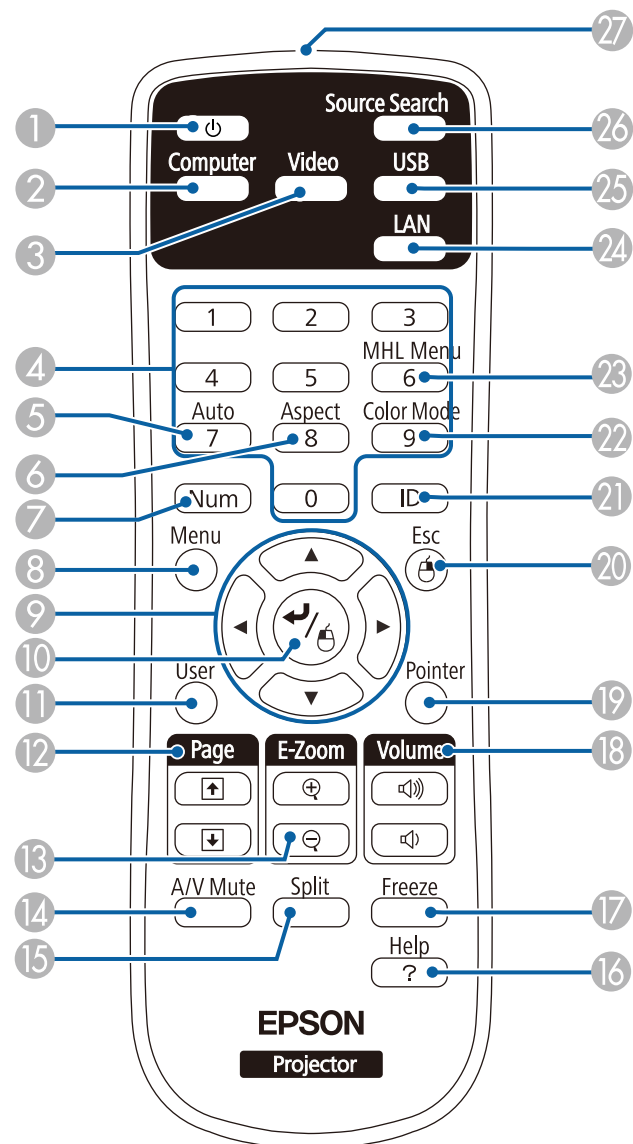
## Ovládací panel



Název	Funkce
<b>1</b> [Source Search] tlačítko	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.41</a>
<b>2</b> Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň.</li> <li>Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizaci a Ppozici.</li> </ul>
<b>3</b> Tlačítka [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Otevírá obrazovku Lichoběžník, která umožňuje odstraňovat lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném a svislém směru. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.48</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.100</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.129</a></li> </ul>

Název	Funkce
<b>4</b> Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.129</a>
<b>5</b> Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.100</a></li> </ul>
<b>6</b> Tlačítka [↶][↷] nebo tlačítka [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 [↶] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [↷] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.53</a></li> <li>Pro EB-S29/EB-S27 [Wide]: Zvětšuje velikost promítaného obrazu. [Tele]: Zmenšuje velikost promítaného obrazu. ☛ "Úprava velikosti obrazu" <a href="#">s.51</a></li> <li>Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" <a href="#">s.49</a></li> <li>Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.100</a> ☛ "Použití nápovědy" <a href="#">s.129</a></li> </ul>
<b>7</b> Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" <a href="#">s.100</a>
<b>8</b> Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" <a href="#">s.39</a>
<b>9</b> Indikátory	Signalizuje stav projekční lampy. ☛ "Popis indikátorů" <a href="#">s.131</a>


## Dálkový Ovladač



Název		Funkce
1	<b>Tlačítko [Power]</b> [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.39
2	<b>Tlačítko [Computer]</b>	Pokaždé, když tlačítko stisknete, dojde ke změně vstupu z portu Computer1 a portu Computer2.
3	<b>Tlačítko [Video]</b>	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4	<b>Číselná tlačítka</b>	Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.82
5	<b>Tlačítko [Auto]</b>	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizaci a Pozici.
6	<b>Tlačítko [Aspect]</b>	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.55
7	<b>Tlačítko [Num]</b>	Při zadávání hesel a čísel přidržíte toto tlačítko a stisknete číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.82
8	<b>Tlačítko [Menu]</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100
9	<b>Tlačítka</b> [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100</li> <li>• Při promítání pomocí aplikace PC Free se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. ☛ "Způsoby použití PC Free" s.63</li> <li>• Při použití funkce Bezdrátové myši se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> </ul>

Název	Funkce
10 Tlačítko [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100</li> <li>Při použití funkce Bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> </ul>
11 Tlačítko [User]	<p>Tato funkce se nastavuje v části <b>Uživatelské tlačítko</b> z nabídky <b>Nastavení</b>.</p> <p>☛ "Nabídka Nastavení" s.106</p>
12 Tlačítka [Page] [↑][↓]	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> <li>Při použití USB Display ☛ "Projekce pomocí USB Display" s.43</li> <li>Během připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
13 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <p>☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" s.73</p>
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.71</li> <li>Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. <b>Čelní ↔ Čelní/strop</b> <b>Zadní ↔ Zadní/strop</b></li> </ul>

Název	Funkce
15 Tlačítko [Split]	<p>Při každém stisknutí tlačítka se obraz přepne na současnou projekci dvou obrazů rozdělováním projekční plochy, nebo projekci jednoho obrazu, jak je běžné.</p> <p>☛ "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" s.59</p>
16 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <p>☛ "Použití nápovědy" s.129</p>
17 Tlačítko [Freeze]	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.</p> <p>☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.72</p>
18 Tlačítka [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <p>☛ "Nastavení hlasitosti" s.53</p>
19 Tlačítko [Pointer]	<p>Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše.</p> <p>☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.72</p>
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zastaví aktuální funkci.</li> <li>Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100</li> <li>Při použití funkce Bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> </ul>
21 Tlačítko [ID]	<p>Chcete-li zvolit ID projektoru, který chcete ovládat pomocí dálkového ovladače, přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka.</p> <p>☛ "Nastavení ID a použití dálkového ovladače" s.76</p>
22 Tlačítko [Color Mode]	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se mění Režim barev.</p> <p>☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.53</p>

	Název	Funkce
23	<b>Tlačítko [MHL Menu]</b>	Zobrazí nabídku nastavení zařízení připojeného k portu MHL projektoru. (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24	<b>Tlačítko [LAN]</b>	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.
25	<b>Tlačítko [USB]</b>	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A</li> </ul>
26	<b>Tlačítko [Source Search]</b>	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz.  "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.41</a>
27	<b>Vysílač signálu dálkového ovladače</b>	Vysílá signály dálkového ovladače.

## Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

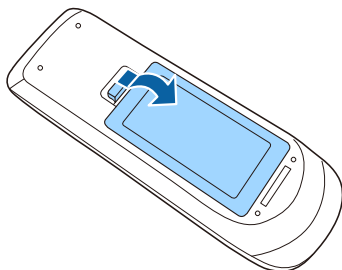
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

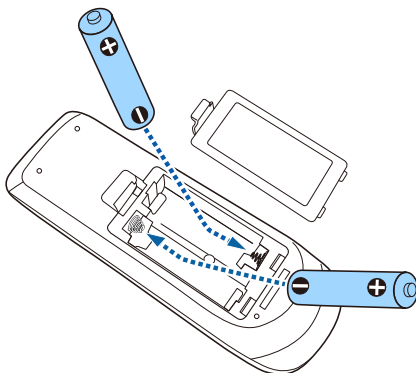
 [Bezpečnostní pokyny](#)

### 1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



### 2 Vyměňte staré baterie a vložte nové.



### Výstraha

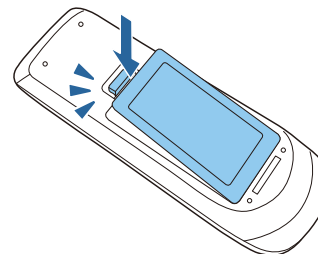
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

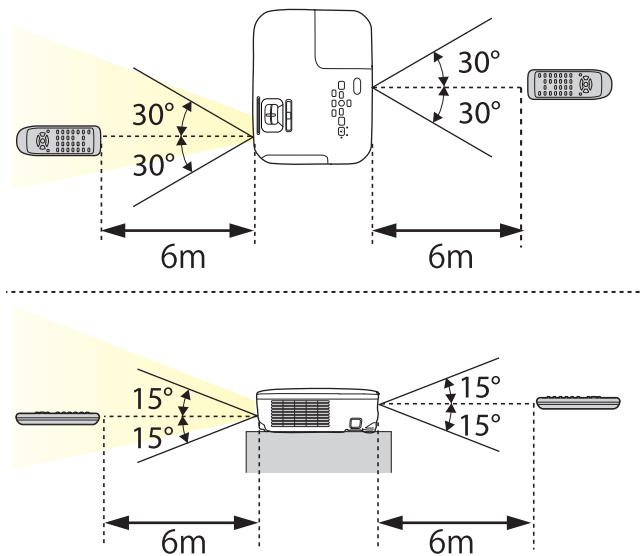
### 3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



## Provozní dosah dálkového ovladače





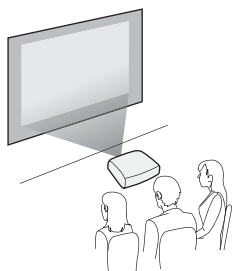
# Příprava projektoru

Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

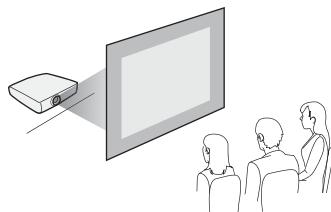
## Způsoby Instalace

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

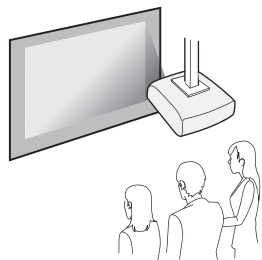
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



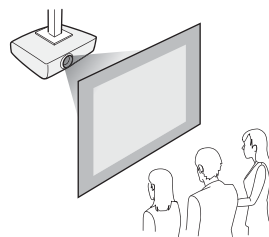
- Promítání obrazu z místa za průsvitným plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



## Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.

## Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.



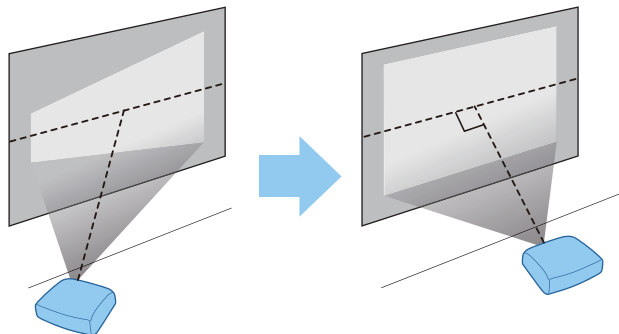
- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný Montážní konzola.  
☛ "Volitelné Příslušenství" [s.155](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.  
☛ **Rozšířené - Projekce** [s.107](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.  
**Čelní ↔ Čelní/strop**  
**Zadní ↔ Zadní/strop**

## Způsoby instalace

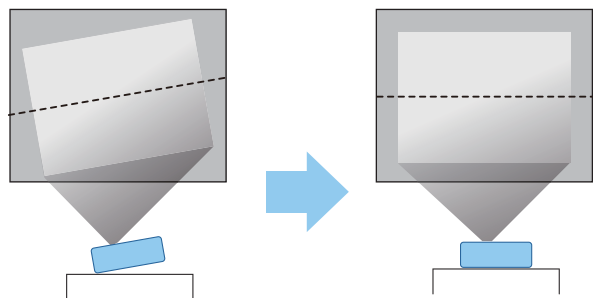
Projektor nainstalujte následujícím způsobem.



- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou. Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku. Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.



- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.47](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.  
☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.52](#)  
☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.47](#)

## Velikost projekční plochy a přibližná projekční vzdálenost

Velikost promítaného obrazu je určena vzdáleností projektoru od projekční plochy. Nejlepší poloha podle velikosti projekční plochy je ilustrována na obrázcích napravo. Na obrázcích je uvedena přibližná nejkratší vzdálenost při maximálním zvětšení. Podrobnější informace o projekční vzdálenosti naleznete níže.

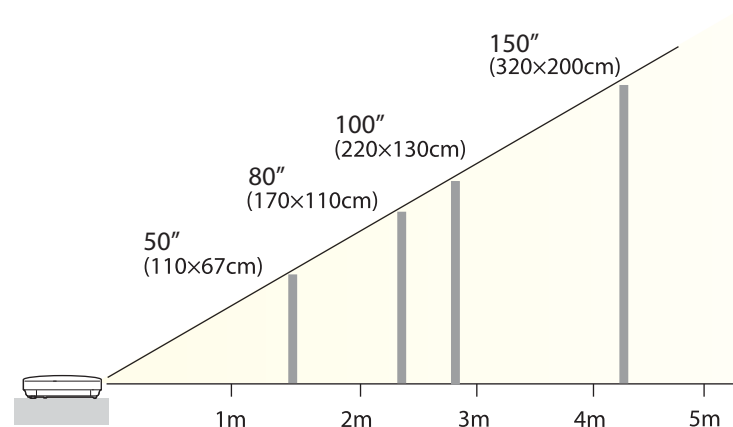
☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" [s.156](#)



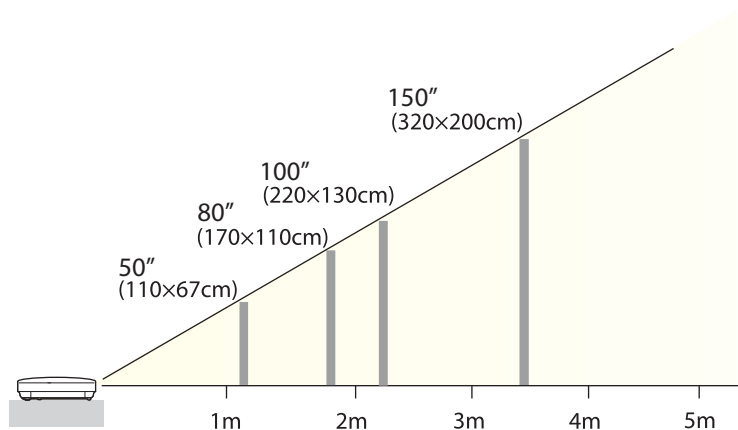
Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

**Formát plátna 16:10**

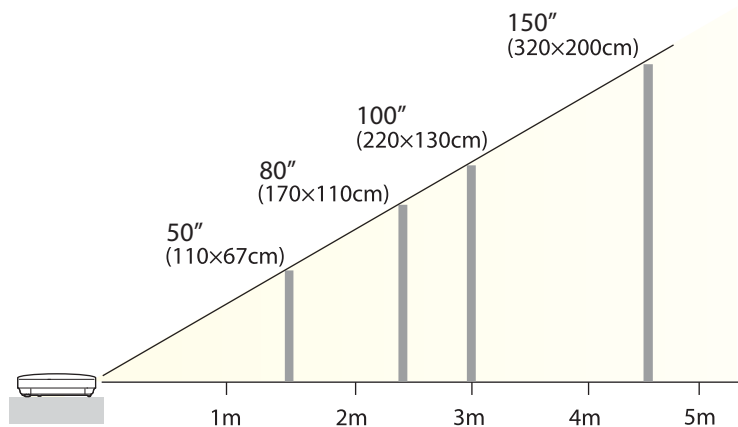
**Pro EB-W29**



## Pro EB-950WH

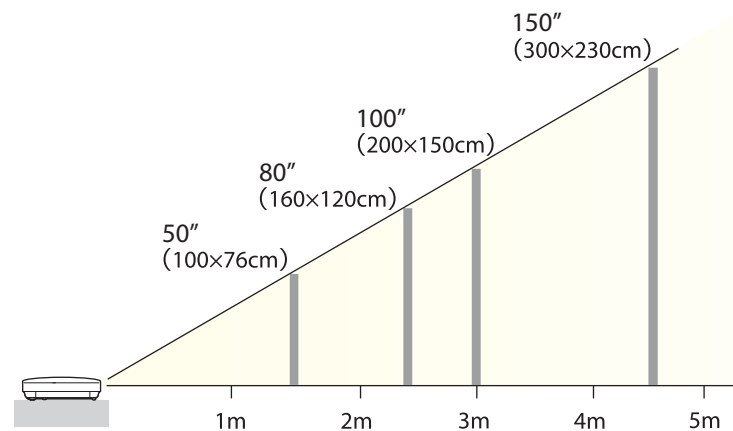


## Pro EB-955WH

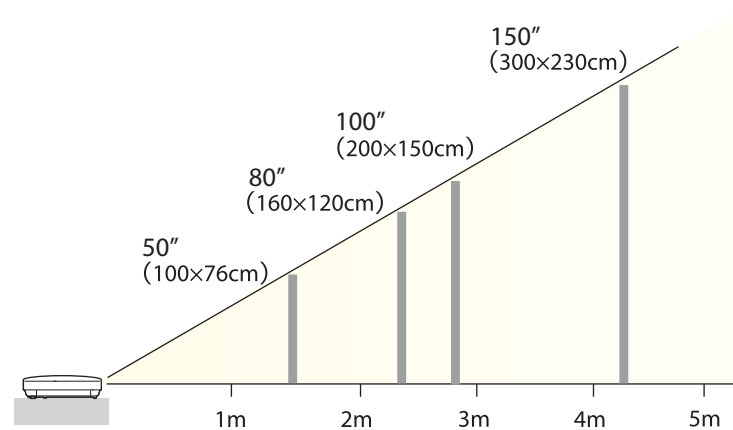


## Formát plátna 4:3

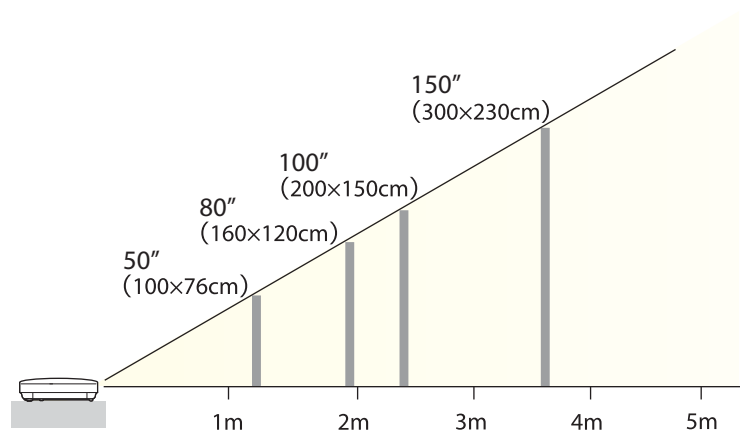
## Pro EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



## Pro EB-965H/EB-945H/EB-X30



## Pro EB-940H



Ilustrace v této části platí pro EB-965H.

Název portu, číslo, umístění a orientace konektoru se liší podle připojeného zdroje.

## Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

### 1 Použití dodaného počítačového kabelu

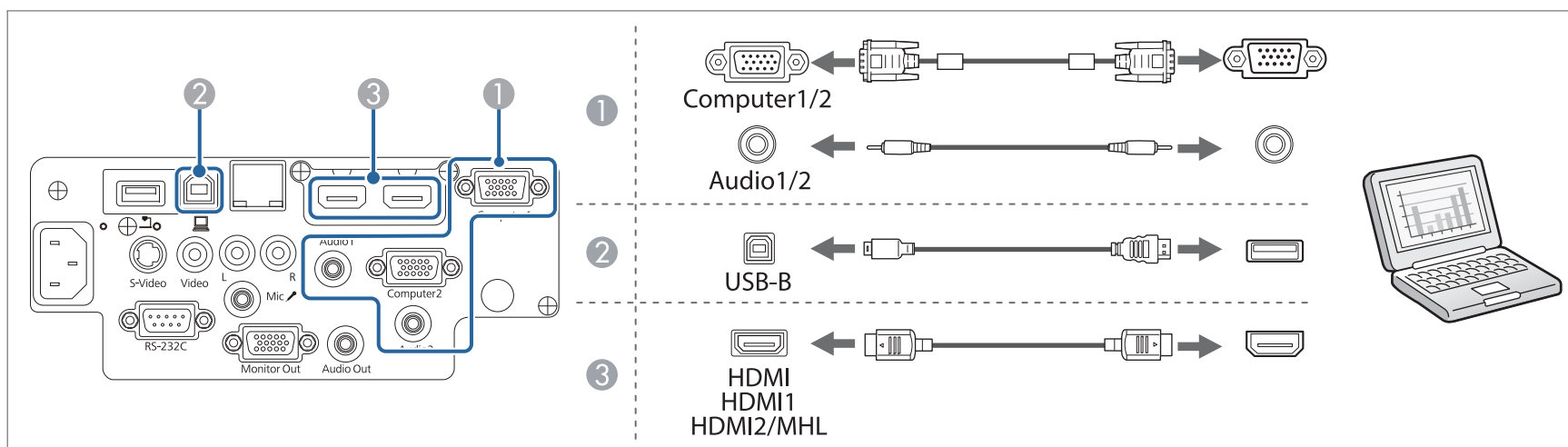
Připojte výstupní obrazový port počítače k portu Computer na projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu projektoru Audio pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 2 Použití dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB

Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

### 3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.





- V části **Audiovýstup** můžete změnit zdroj zvukového vstupu.
  - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.107](#)
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
  - ☛ "Projekce pomocí USB Display" [s.43](#)

## Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

### ① Použití běžně prodáváného video kabelu nebo S-video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru. Případně připojte výstup S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

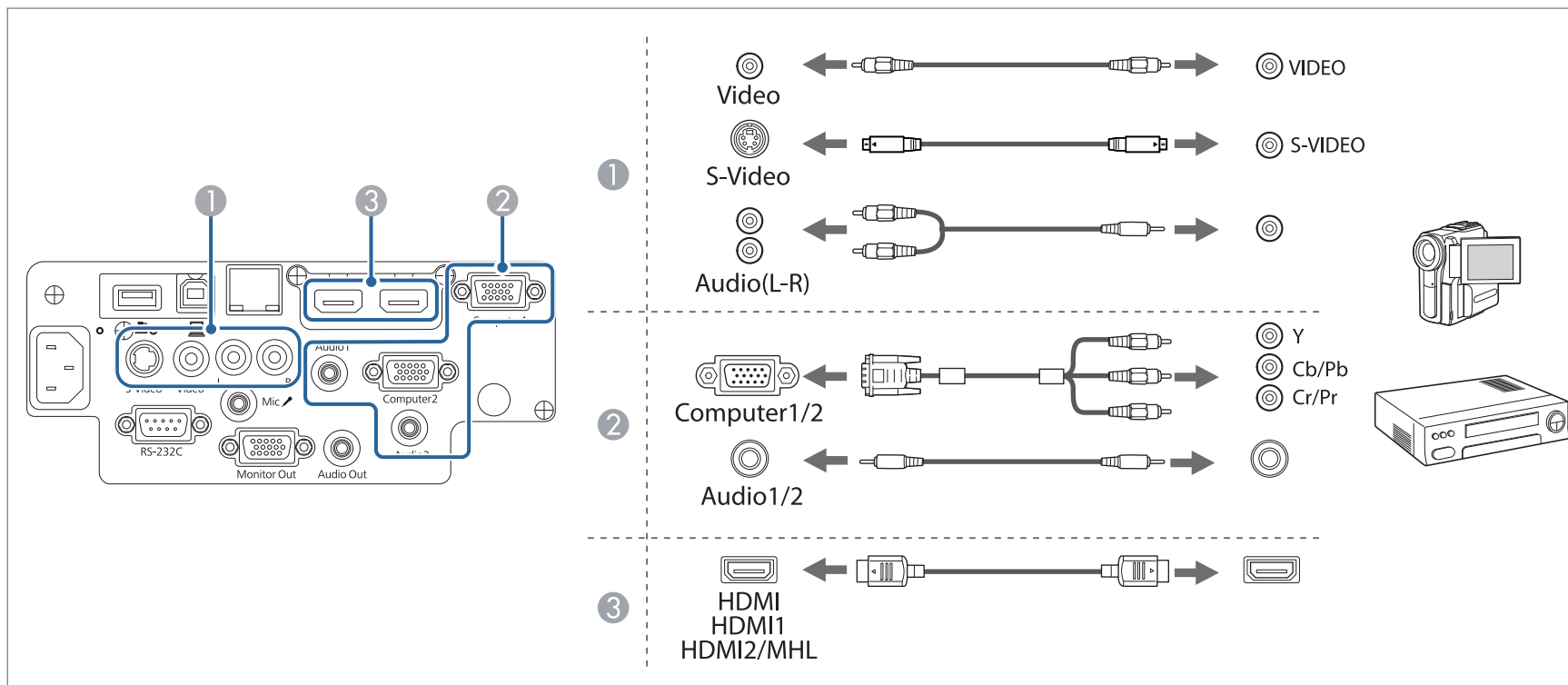
### ② Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.155](#)

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu ke vstupnímu portu Computer projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### ③ Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk ze zdroje obrazu.



## Upozornění

- Před připojením vypněte zařízení, které chcete připojit. Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- V části **Audiovýstup** můžete změnit zdroj zvukového vstupu.

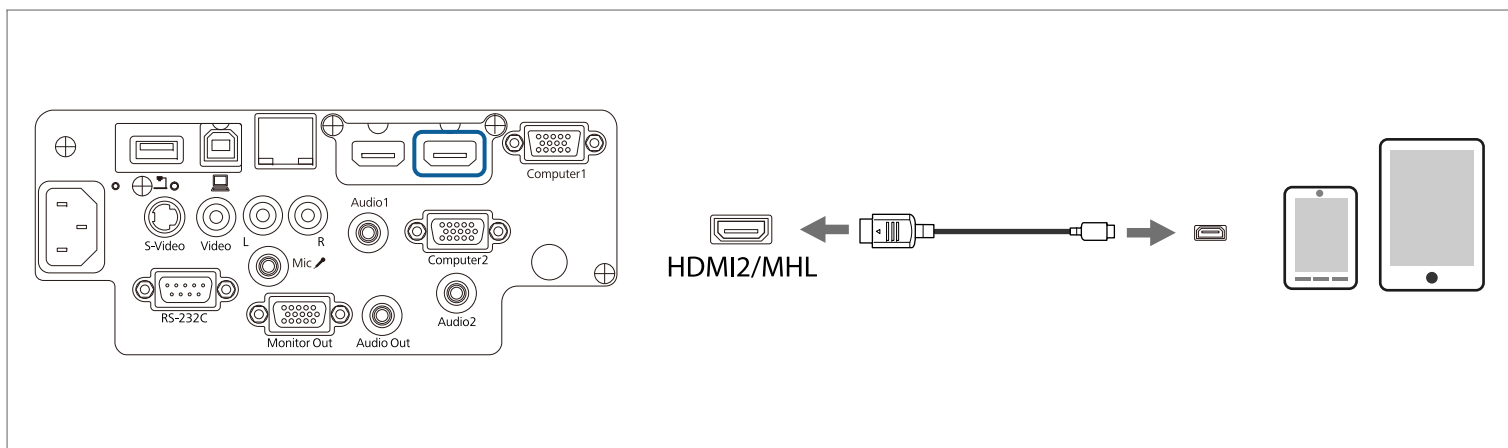
☛ **Rozšíření - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.107](#)

- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektorům kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací „Bez odporu“.

## Připojení chytrého telefonu nebo tabletu

Jsou podporovány pouze modely EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Můžete připojovat chytré telefony nebo tablety. Pomocí běžně dostupného kabelu MHL můžete propojit port MHL na zařízení s portem HDMI2/MHL na projektoru. Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk.



Po připojení chytrého telefonu nebo tabletu k projektoru se během promítání zařízení začne nabíjet.

### Upozornění

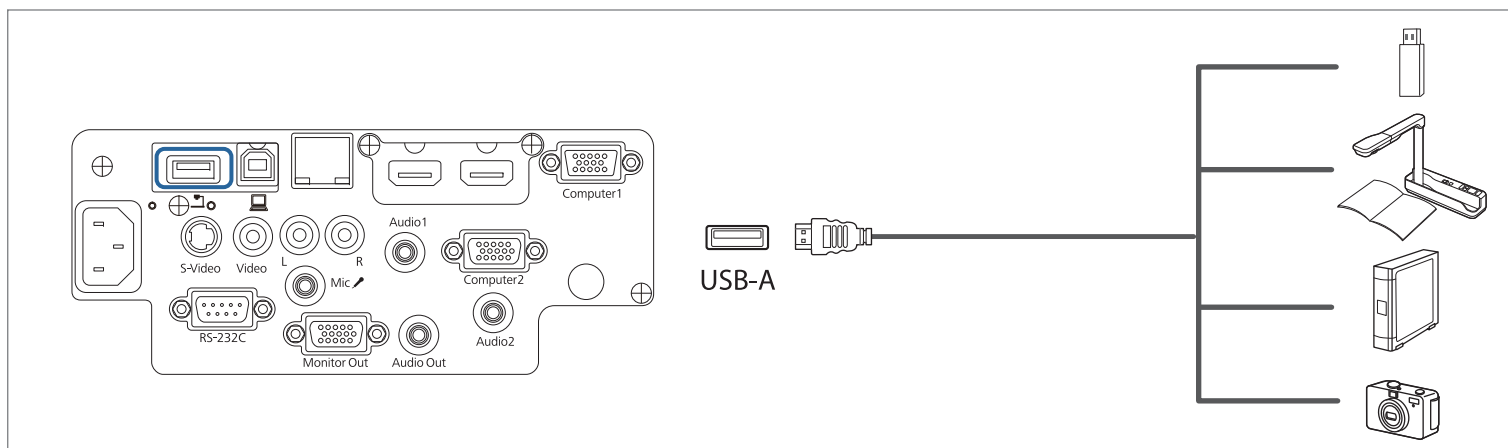
- Kabel MHL pravděpodobně nebude možné připojit ke všem zařízením.
- Zkontrolujte, zda připojovací kabel splňuje standardy MHL. V případě připojení kabelu, který nesplňuje standardy MHL, by mohlo dojít k přehřívání, vytečení nebo výbuchu chytrého telefonu nebo tabletu.
- Používáte-li přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné ovládat projektor dálkovým ovladačem.



- Pokud se obraz nepromítá správně, odpojte a znovu připojte kabel MHL.
- V případě některých modelů nebo nastavení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude možné promítat správně.

## Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný Projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB-A na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

☛ "Příklady použití PC Free" [s.63](#)

### Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Digitální fotoaparát nebo pevný disk připojte k projektoru pomocí kabelu USB dodaného se zařízením.
- Použijte kabel USB kratší než tři metry. Při délce kabelu nad tři metry nemusí PC Free fungovat správně.
- Když je nainstalována volitelná Jednotka bezdrátové sítě LAN, nelze připojovat zařízení USB.

### Odpojení zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.



## Připojení externího zařízení

Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

Zvukový výstup mikrofону z reproduktoru projektoru můžete zajistit také připojením mikrofónu.

### 1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

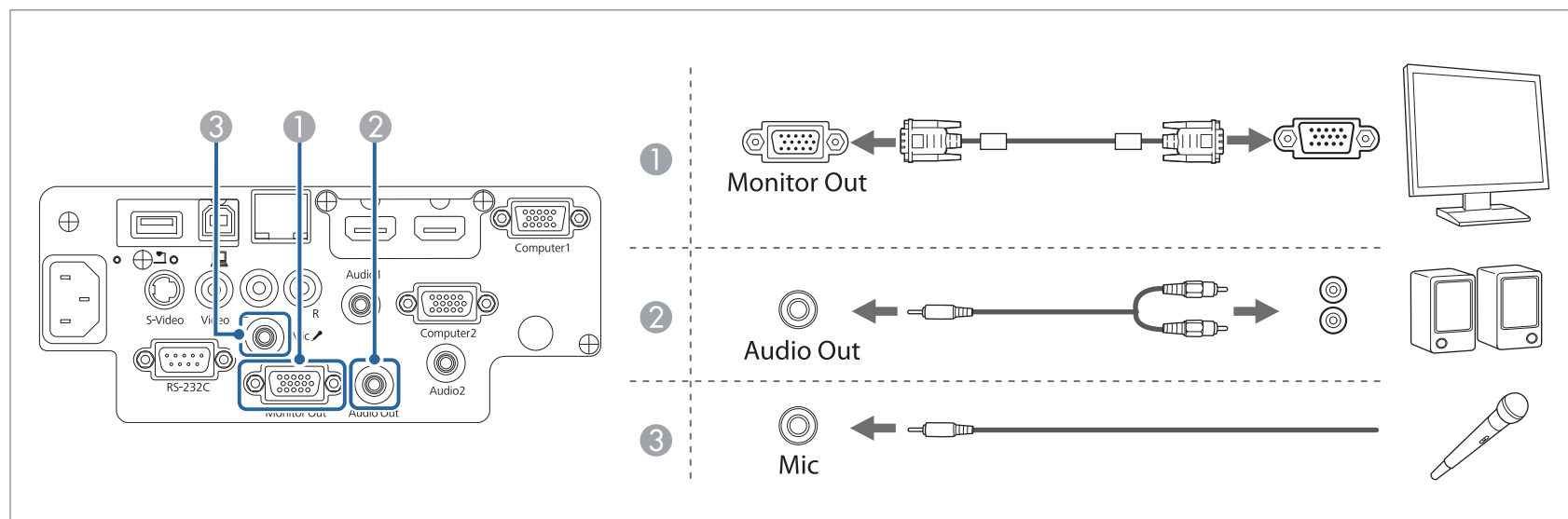
### 2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

### 3 Zvukový výstup mikrofónu (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Připojte mikrofón k portu Mic projektoru. Pokud používáte kondenzátorový mikrofón, nastavte u položky **Externí napájení** hodnotu **Zapnuto**.

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Externí napájení s.107**





- Pokud u položky **Pohotovostní režim** nastavíte hodnotu **Komunikace zap.**, můžete provádět následující operace i v případě, že je projektor vypnutý.
  - Zpracování výstupu obrázků na externí monitor (pouze tehdy, je-li položka **Výstup A/V** nastavena na hodnotu **Vždy**).
  - Zpracování zvukového výstupu mikrofону z reproduktoru projektoru (pouze tehdy, je-li položka **Výstup A/V** nastavena na hodnotu **Vždy**).
  - Zpracování zvukového výstupu z externě připojeného reproduktoru (nelze zajistit zvukový výstup z rozhraní USB nebo místní LAN).

☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.118](#)

☛ **Rozšířené - Nastavení A/V** [s.107](#)

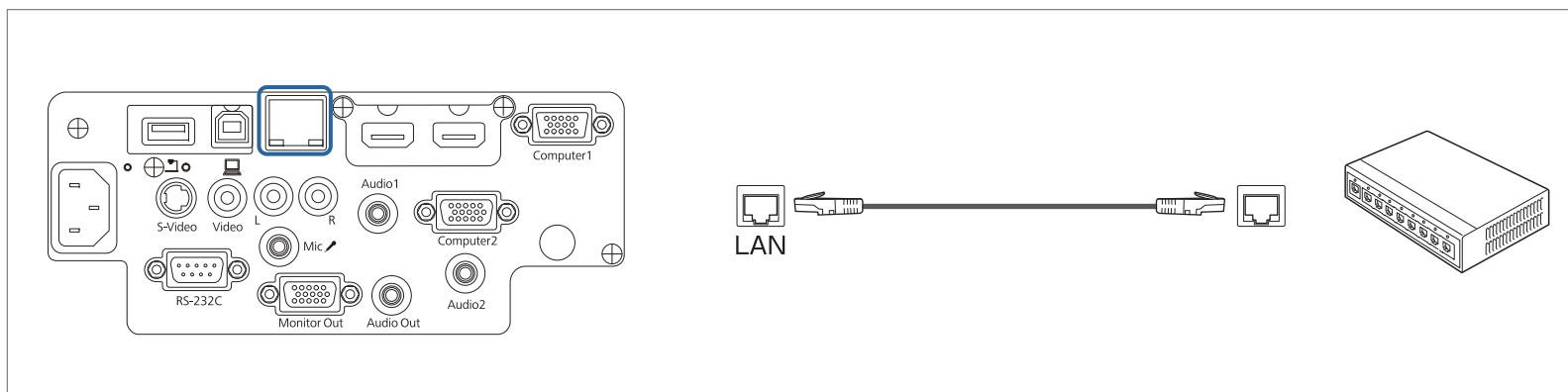
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

## Připojení kabelu sítě LAN

Jsou podporovány pouze modely EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodáváného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.





Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

## Instalace Jednotka bezdrátové sítě LAN

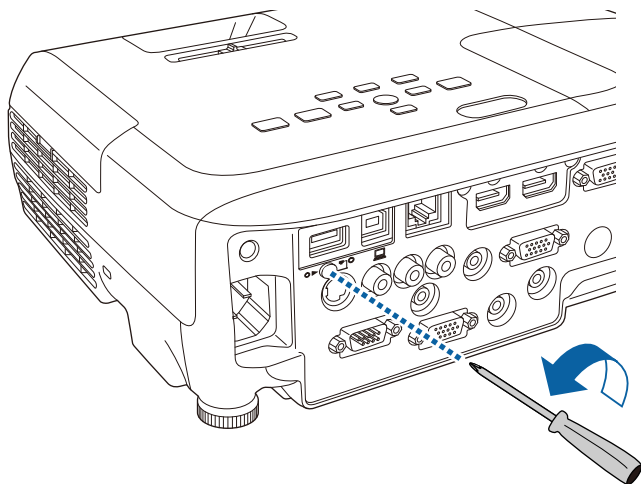
Instalaci volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN můžete promítat obrazovku počítače prostřednictvím sítě.

Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB-A projektoru.

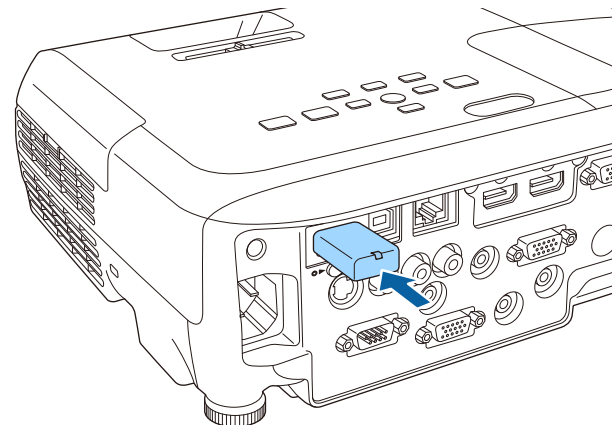


- Při připojování k síti pomocí jednotky bezdrátové sítě LAN proveďte nastavení sítě v nabídce Konfigurace.  
☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.112](#)
- Necháváte-li běžně Jednotka bezdrátové sítě LAN nainstalovanou, nasadte dodaný kryt jednotky bezdrátové sítě LAN jako ochranu proti krádeži.
- Při přemísťování projektoru z bezpečnostních důvodů odpojte Jednotka bezdrátové sítě LAN a kryt.

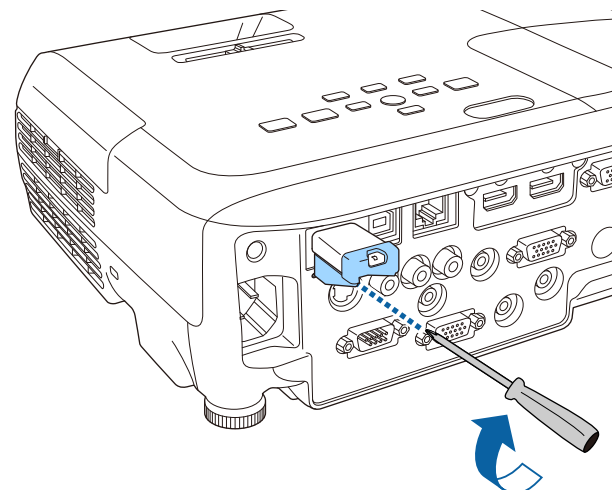
- 1** Křížovým šroubovákem odmontujte šroubek zajišťující kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.



- 2** Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB-A.



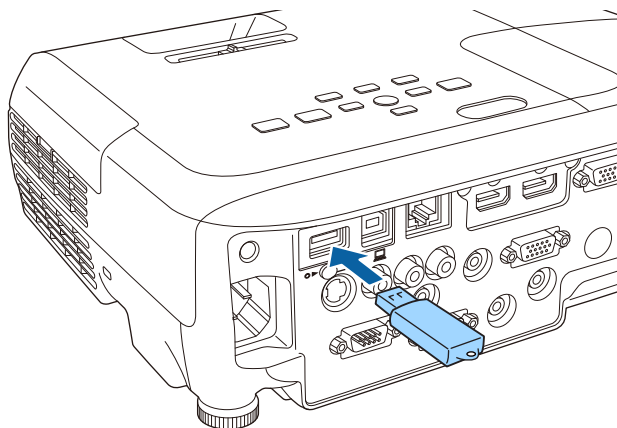
- 3** Nasadte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN a zajistěte na místě šroubkem.



## Instalace klíče Quick Wireless Connection USB Key

Při instalaci volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key je třeba nejdříve odpojit Jednotka bezdrátové sítě LAN a poté připojit klíč Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.

- 1** Zapněte projektor a stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači. Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN.
- 2** Zkontrolujte, zda jsou na obrazovce pohotovostního režimu LAN zobrazeny údaje SSID a adresa IP a potom odpojte Jednotka bezdrátové sítě LAN.
- 3** Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.



- 4** Po zobrazení zprávy "Aktualizace informací o síti byla dokončena. Vyjměte Quick Wireless Connection USB Key." odpojte klíč Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Znovu připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k projektoru.

- 6** Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k používanému počítači.

Další pokyny viz uživatelská příručka dodaná s klíčem Quick Wireless Connection USB Key.



# Základní použití

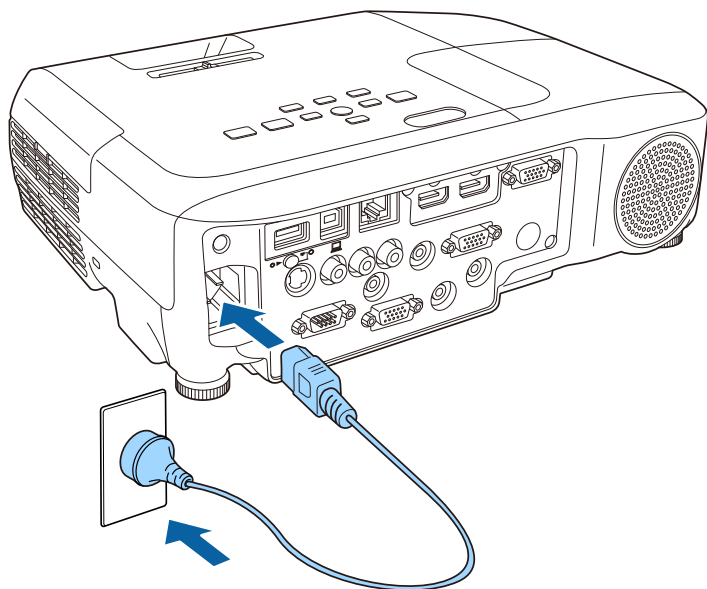
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

## Zapnutí projektoru

Před zapnutím projektoru připojte počítač nebo videozařízení, které chcete s projektorem používat.

☛ "Připojení zařízení" [s.28](#)

- 1** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). V pohotovostním stavu je zapnuté napájení projektoru, ale projektor není zapnutý.

- 2** Stisknutím vypínače [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor.

Ozve se pípnutí a indikátor stavu začne blikat modře (zahřívání). Po dokončení zahřívání indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

- 3** Otevřete kryt vypnutí A/V.

Pokud se nepromítá žádný obraz, vyzkoušejte některý z následujících postupů.

- Zkontrolujte, zda je kryt vypnutí A/V zcela otevřený.
- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyhledejte vstupní zdroje.
  - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.41](#)
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.
  - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.42](#)

## Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti.
  - Během promítání neblokuje světlo z projektoru krytkou objektivu knihou atd. Pokud je světlo z projektoru blokováno, plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
  - Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům a nárazům, nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střeptů, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
    - Nedemontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
    - Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
    - Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla. (Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.)
- Pokud lampa praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střeptů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** s.107
- Když je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Počítač 1** v nabídce **Rozšířené**, při vstupu signálu na vstupním portu Computer1 projektoru se automaticky zapne napájení. (Pouze když je položka **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** v nabídce ECO.)
  - ☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** s.107

## Vypnutí projektoru



Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Provozní životnost lampy závisí na nastavení nabídky Konfigurace, na podmínkách prostředí a na používání. Jas se časem snižuje.

**1**

Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 

Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko



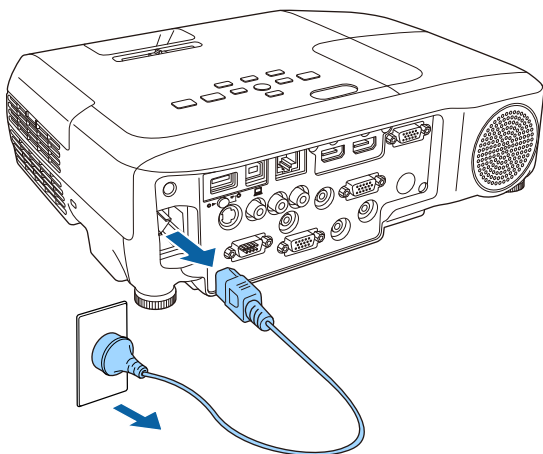
- 2 Stiskněte znovu tlačítko [⏻]. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Ozve se dvojitý pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.



Vzhledem k tomu, že tento projektor nevyžaduje čas na zchlazení, můžete jej ihned uklidit nebo přemístit.

- 3 Při přemísťování nebo ukládání projektoru odpojte napájecí kabel.

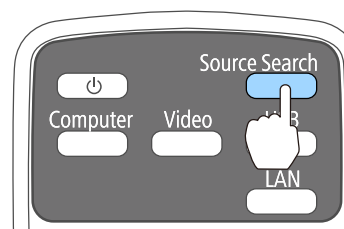


- 4 Zavřete kryt vypnutí A/V.

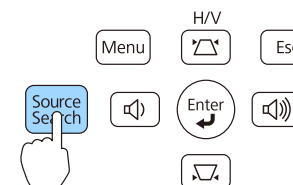
## Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

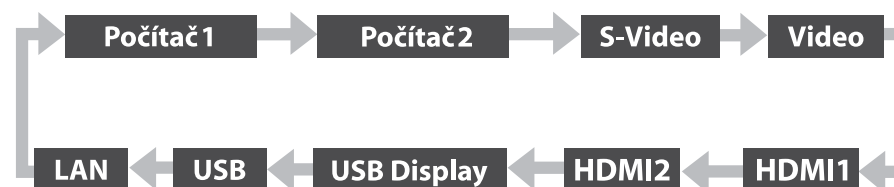
Použití dálkového ovladače



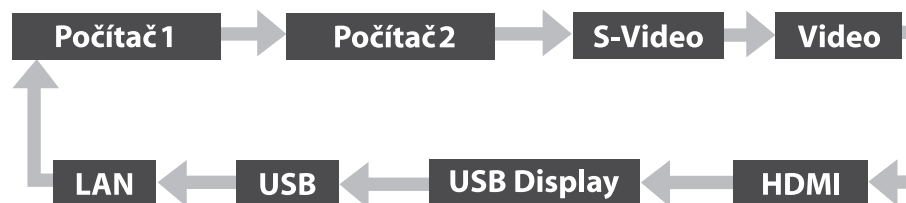
Použití ovládacího panelu



Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Pro EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



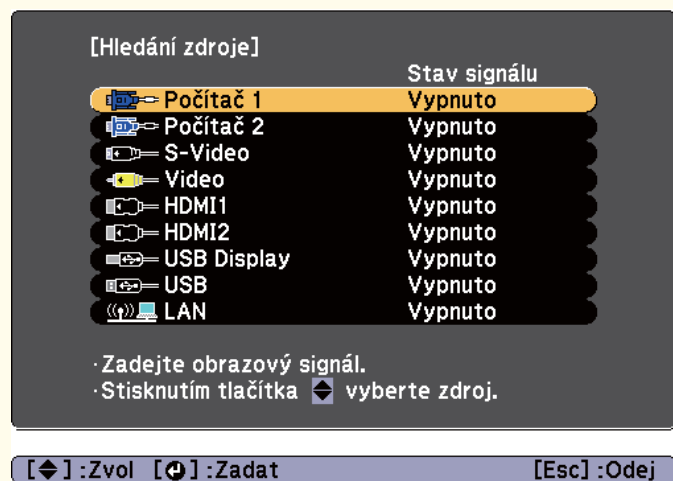
Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.

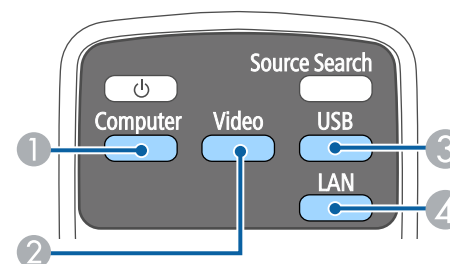
Příklad: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



## Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

### Dálkové ovládání



- ① Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Computer1
  - Computer2
- ② Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - Port S-Video
  - Port Video
  - Port HDMI nebo port HDMI1
  - Port HDMI2/MHL (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- ③ Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
  - USB Display
  - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
- ④ Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.

## Projekce pomocí USB Display

Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Pomocí jednoho kabelu USB je možné promítat obrázky a odesílat zvuk.

## Systémové požadavky

### Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 bitů Home Edition 32 bitů Tablet PC Edition 32 bitů
	Windows Vista	Ultimate 32 bitů Enterprise 32 bitů Business 32 bitů Home Premium 32 bitů Home Basic 32 bitů
	Windows 7	Ultimate 32/64 bitů Enterprise 32/64 bitů Professional 32/64 bitů Home Premium 32/64 bitů Home Basic 32 bitů Starter 32 bitů
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitů Windows 8 Pro 32/64 bitů Windows 8 Enterprise 32/64 bitů
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitů Windows 8.1 Pro 32/64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitů

<b>Procesor</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
<b>Volné místo na pevném disku</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1920x1200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

\*1 Pouze Service Pack 4

\*2 Vyjma Service Pack 1

### Operační systém OS X

<b>OS</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů OS X 10.7.x 32/64 bitů OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>Procesor</b>	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
<b>Operační paměť</b>	512 MB nebo více
<b>Volné místo na pevném disku</b>	20 MB nebo více
<b>Zobrazení</b>	Nejmenší rozlišení 640x480 a maximální rozlišení 1920x1200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

## První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Při používání USB Display nelze měnit nastavení voleb.

### Pro systém Windows

- 1 Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru pomocí kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

#### Windows 2000

Poklepejte na **Počítač**, **EPSON PJ\_UD** a potom na **EMP\_UDSE.EXE**.

#### Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

#### Operační systémy Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po zobrazení dialogového okna klepněte na **Spustit EMP\_UDSE.exe**.

- 2 Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.


- 3 Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačne promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 4 Po dokončení promítání odpojte kabel USB.

Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na **Tento počítač** - **EPSON\_PJ\_UD** - **EMP\_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.  
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

### Operační systém OS X

- 1 Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru pomocí kabelu USB.

Složka Nastavení nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.

- 2 Poklepejte na ikonu **USB Display Installer**.

- 3 Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.

- 6** Po dokončení promítání vyberte možnost **Odpojit** v nabídce **USB Display** na panelu nabídky nebo v Dock a odpojte kabel USB.



- Pokud se složka USB Display setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud se v nabídce Dock nenachází ikona **USB Display**, poklepejte na **USB Display** ve složce Applications.
- Zvolíte-li v Docku v nabídce ikon **USB Display** možnost **Exit**, nabídka USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

## Odinstalace

### Windows 2000

- 1 Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na položku **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.
- 4 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit/Odebrat**.

### Windows XP

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odebrat**.

### Operační systémy Windows Vista/Windows 7

- 1 Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2 Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3 Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Odinstalovat**.

### Operační systémy Windows 8/Windows 8.1

- 1 Otevřete Ovládací tlačítka a potom vyberte **Hledat**. Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panel aplikace.

- 3 Vyberte **Epson USB Display** a potom vyberte **Odinstalovat**.

- 4 Při odinstalaci postupujte podle pokynů na obrazovce.

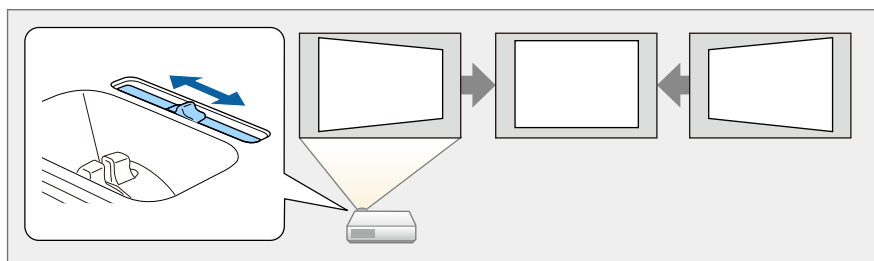
### Operační systém OS X

- 1 Otevřete složku **Applications**, poklepejte na **USB Display** a poté poklepejte na **Tool**.
- 2 Spustíte **USB Display Uninstaller**.

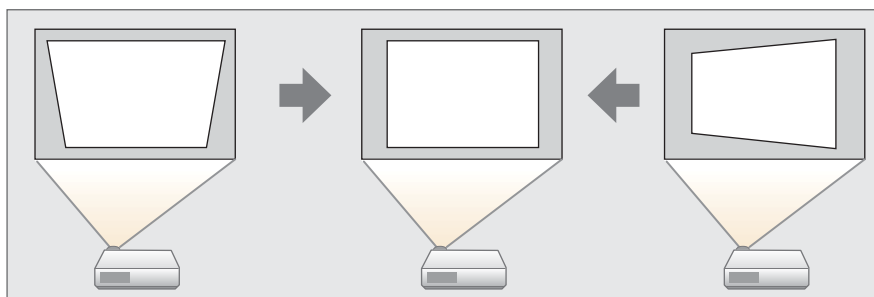
## Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

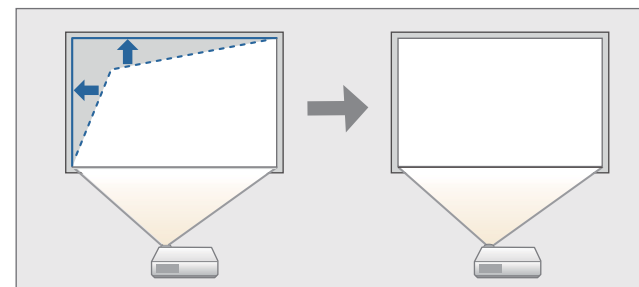
- Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)  
Automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Ruční korekce (Nastavení lichob. H)  
Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru pomocí funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H.



- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)  
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.



- Ruční korekce (Quick Corner)  
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu nebo se okolo promítaného obrazu může objevit promítané světlo.

## Automatická korekce

### Auto. lichoběžník S

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je instalován, přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Tato funkce se nazývá Auto. lichoběžník S.

Zůstane-li projektor bez pohybu přibližně dvě sekundy poté, co zjistil pohyb, zobrazí obrazovku pro nastavení a poté automaticky provede korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° nahoru a dolů



- Funkce Auto. lichoběžník S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.  
☛ **Rozšířené - Projekce s.107**
- Pokud nechcete aktivovat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S s.106**

## Ruční korekce

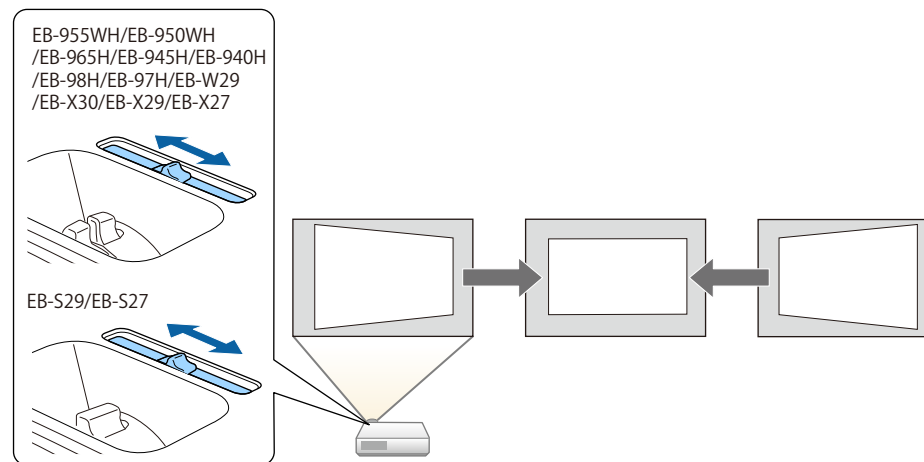
Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

Korekční úhel: přibl. 30° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

### Nastavení lichob. H

Přesunutím ovladače nastavení lichoběžníkového zkreslení - H doprava nebo doleva se upravuje korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.



- Při použití funkce Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**.  
☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Nastavení lichob. H s.106**
- Korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru lze rovněž provést pomocí funkce Lichoběž. - V/S.



## Lichoběž. - V/S

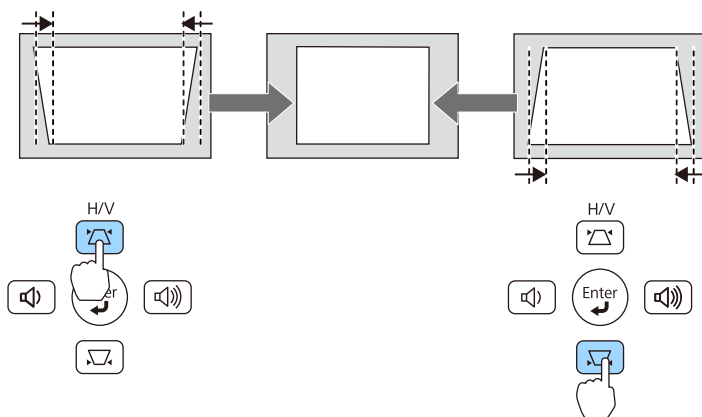
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

- 1 Stiskem tlačítka [↖] nebo [↗] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

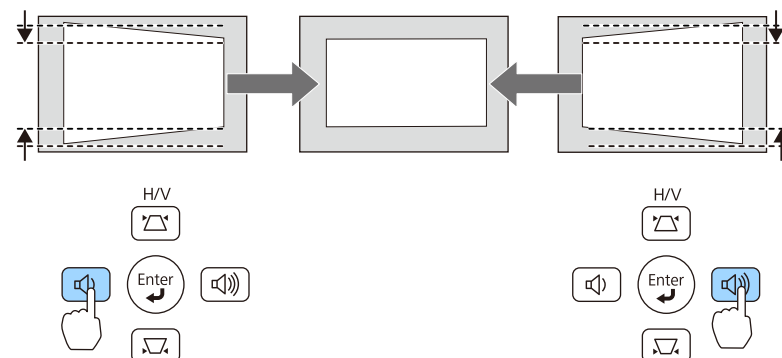


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↖] nebo [↗] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítek [↔]/[↷] nebo tlačítek [Wide]/[Tele] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.106](#)

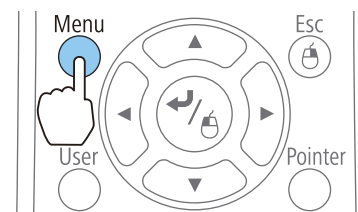
## Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

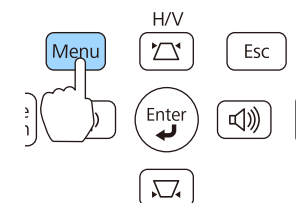
- 1 Během projekce stisknete tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

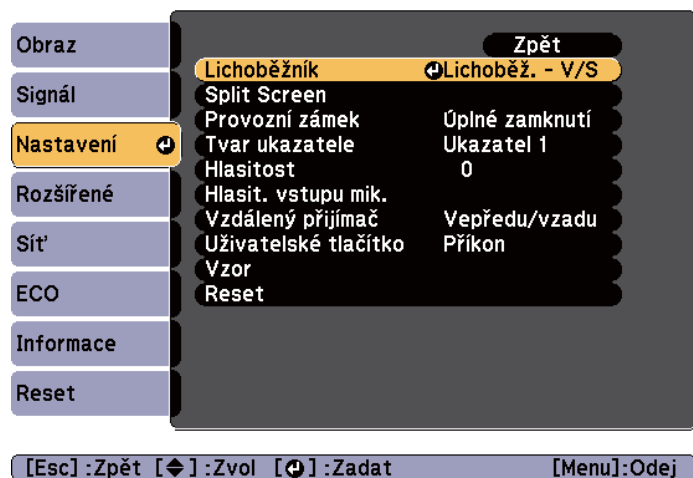
### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu



- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



- 3** Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↩].



- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] (nebo tlačítek [Wide]/[Tele]) na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [↩].



- 5** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] (nebo tlačítek [Wide]/[Tele]) na ovládacím panelu upravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↩] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



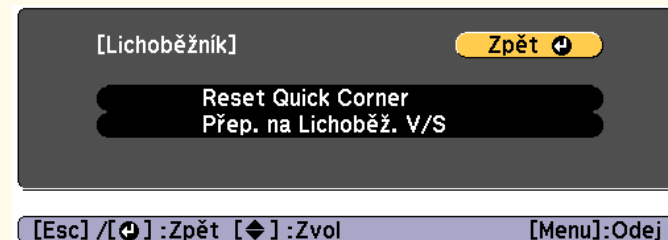
**6** Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

**7** Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opustíte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítka [ $\nabla$ ] nebo [ $\searrow$ ] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítka [ $\nabla$ ] nebo [ $\searrow$ ] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž. - V/S**.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** [s.106](#)

☛ Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



**Reset Quick Corner:** Zruší změny provedené pomocí korekcí funkce Quick Corner.

**Přep. na Lichoběž. V/S:** Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

☛ "Nabídka Nastavení" [s.106](#)

## Úprava velikosti obrazu

**Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27**

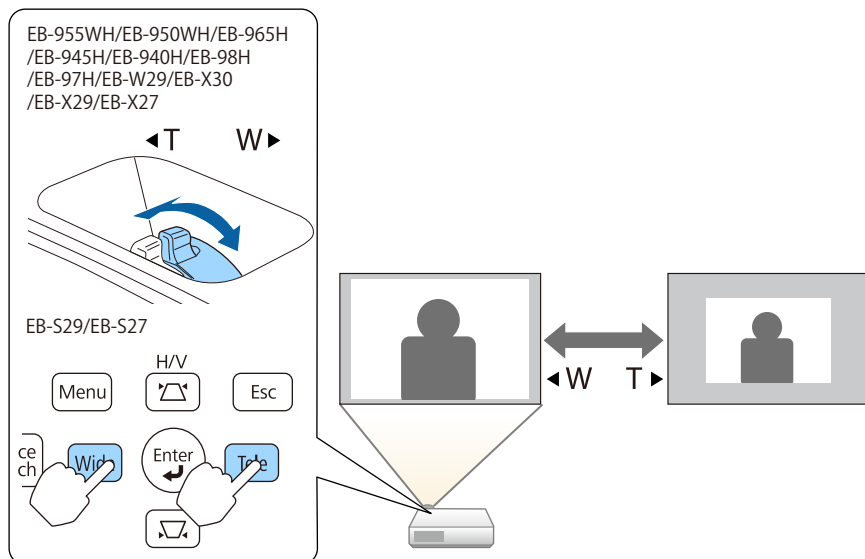
Otáčením transfokačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.

**Pro EB-S29/EB-S27**

Provedte úpravu pomocí tlačítek [Wide]/[Tele] na ovládacím panelu.

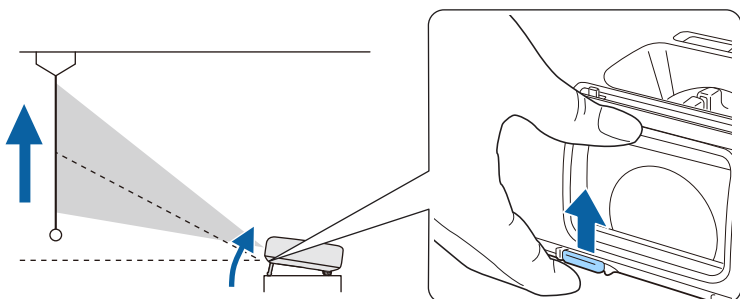
Wide: Zvětšuje velikost promítaného obrazu.

Tele: Zmenšuje velikost promítaného obrazu.



## Úprava polohy obrazu

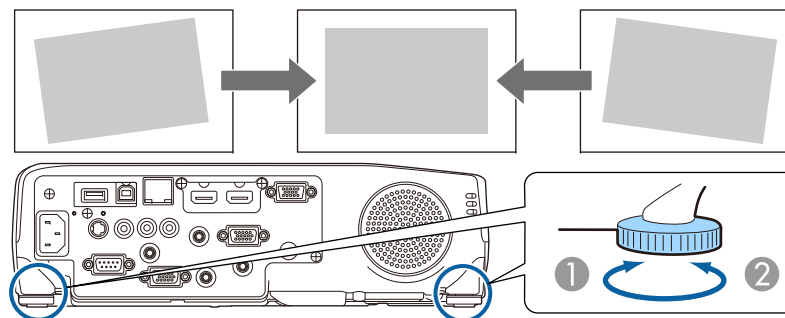
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 12 stupňů.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

## Úprava vodorovného náklonu

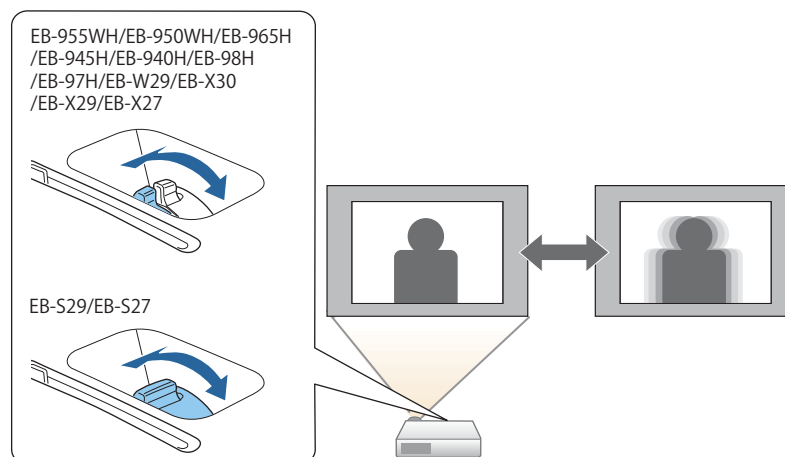
Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- 1 Vysuňte zadní podpěru.
- 2 Zasuňte zadní podpěru.

## Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.



## Nastavení hlasitosti

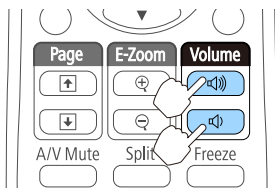
Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost nastavíte stiskem tlačítka [Volume] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

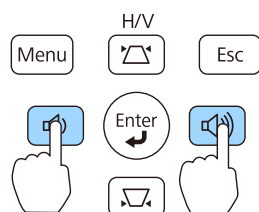
[<] Slouží ke zmenšování hlasitosti.

[>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

### Použití dálkového ovladače



### Použití ovládacího panelu (Vyjma EB-S29/EB-S27)



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.

☛ **Nastavení - Hlasitost** [s.106](#)



### Výstraha

Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti.

Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

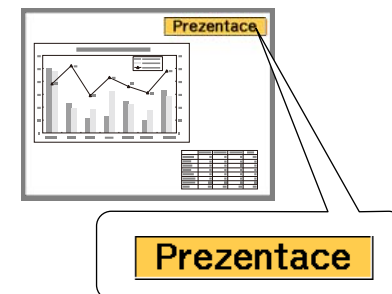
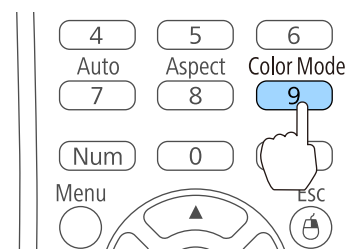
## Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
<b>Dynamický</b>	Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.
<b>Prezentace</b>	Obraz je živý a více kontrastní. Ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání ve světlé místnosti.
<b>Kino</b>	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
<b>sRGB</b>	Tento režim je ideální pro reprodukování obrazu, který odpovídá barevnému standardu sRGB. Ideální pro promítání statického obrazu, například fotografií.
<b>Černá tabule</b>	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režimu barev.

### Dálkové ovládání





Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Obraz - Režim barev** s.103

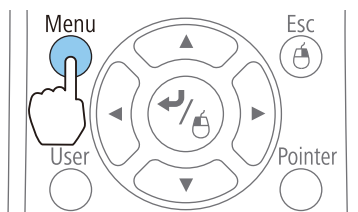
## Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

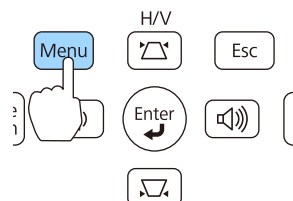
**1** Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100

**Použití dálkového ovladače**



**Použití ovládacího panelu**



**2** Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



**3** Vyberte **Normální** nebo **Vysoká rychlost**.

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.



Při nastavení **Vysoká rychlost** se jas obrazu upravuje podle změny záběru.

**4** Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Volbu Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.
- Když je položka **Autom. clona** nastavena na **Normální** nebo **Vysoká rychlost**, je aktivována funkce **Optimalizace světla** (tato funkce je rovněž aktivována, když je položka **Optimalizace světla** nastavena na **Vypnuto** a nastavení **Optimalizace světla** nelze změnit).

## Změna poměru stran promítaného obrazu

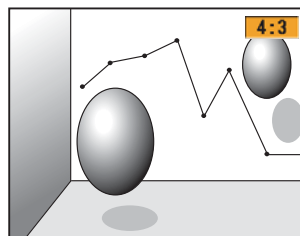
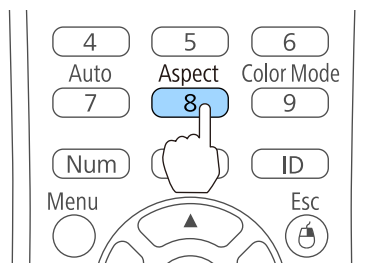
Poměr stran ▶ promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

### Metody změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

#### Dálkové ovládání



Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

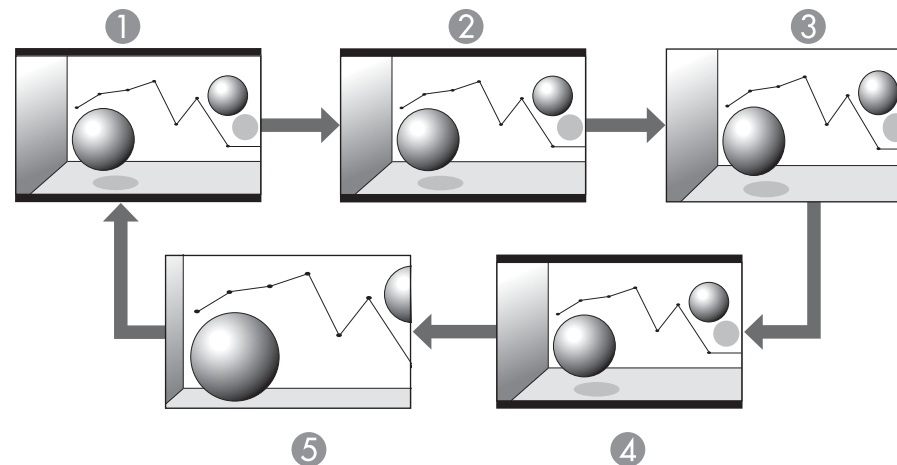
☛ Signál - Poměr stran s.104

### Změna režimu poměru stran

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI (Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)



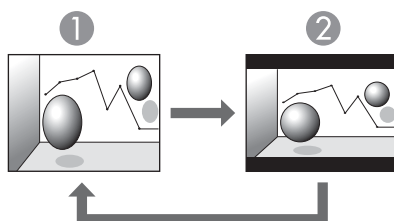
- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z video zařízení (Pro EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení 1280x720, poměr stran 16:9)

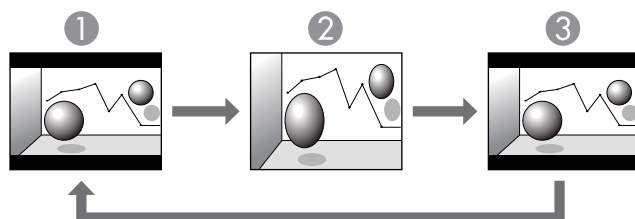


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI (Pro EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Automaticky, 4:3 a 16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení 1920x1080, poměr stran 16:9)

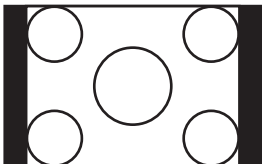
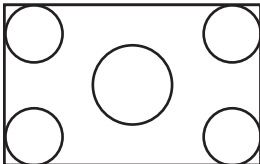
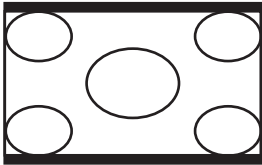
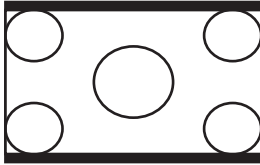
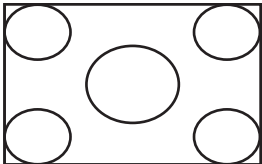
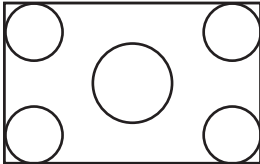
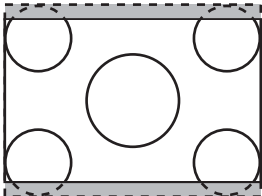
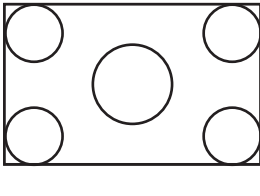
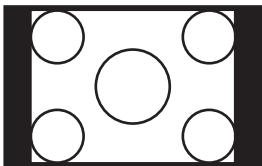
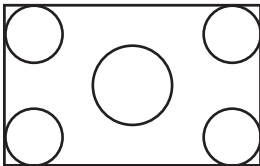


- ① Auto
- ② 4:3
- ③ 16:9

Promítání obrazu z počítače

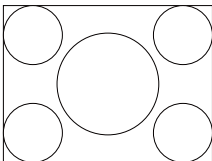
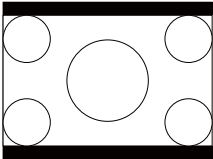
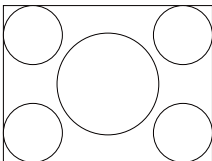
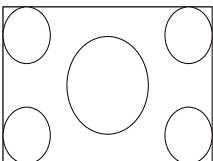
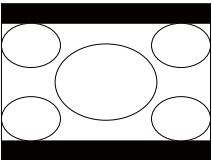
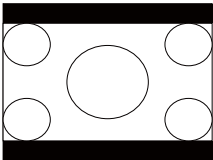
Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
<b>Normální</b>		
<b>16:9</b>		
<b>Plný</b>		
<b>Lupa</b>		
<b>Nativní</b>		



Pro EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
4:3		
16:9		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☛ **Signál** - **Rozlišení** [s.104](#)

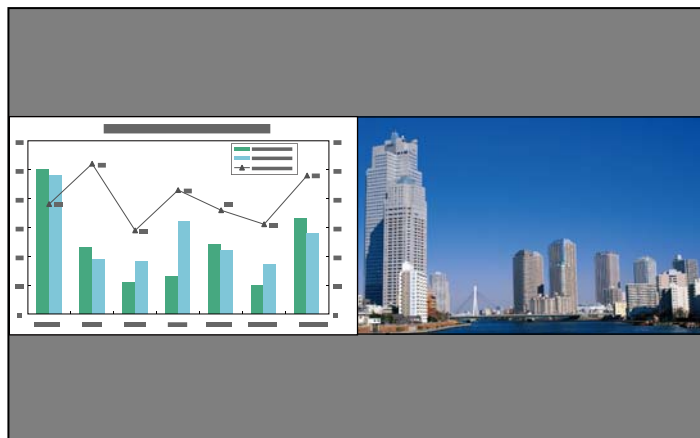


# Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

## Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)

Je možné současně promítat obrazy ze dvou zdrojů na pravou a levou stranu plochy.



## Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen

Kombinace vstupních zdrojů, které lze promítat pomocí funkce Split screen, jsou zobrazeny níže.

Levý obraz	Pravý obraz								
	Počítač 1	Počítač 2	S-Video	Video	HDMI nebo HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Počítač 1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Počítač 2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI nebo HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

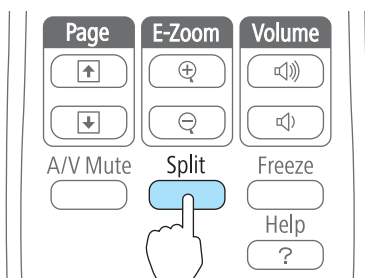
\* Port HDMI2 je k dispozici pouze pro EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

## Postupy

Promítání pomocí funkce Split screen

- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Split].  
Právě zvolený vstupní zdroj je promítaný na levou část plochy.

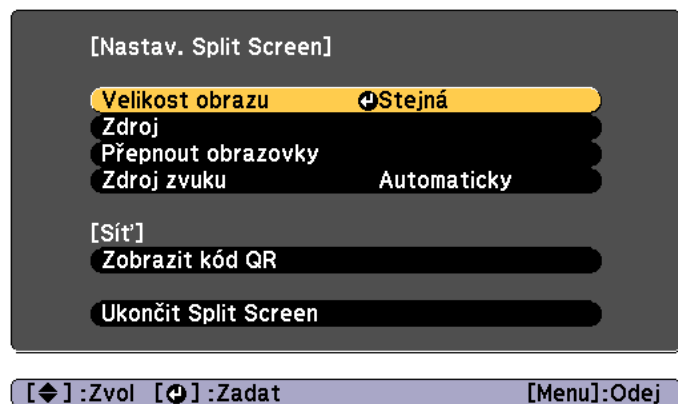
### Dálkové ovládání



Stejně operace je možné provádět z nabídky Konfigurace.

**Nastavení - Split Screen** s.106

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu].  
Zobrazí se obrazovka Nastav. Split Screen.



- 3 Vyberte možnost **Zdroj** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

- 4 Vyberte vstupní zdroje pro strany **Vlevo** a **Vpravo**.



Vybrat můžete pouze vstupní zdroje, které lze kombinovat.

"Vstupní zdroje pro promítání pomocí funkce Split screen" s.59



Obrazovka Zdroj se otevře také při stisku následujících tlačítek během projekce pomocí funkce Split screen.

- Tlačítko [Source Search]
- Tlačítko [Computer]
- Tlačítko [Video]
- Tlačítko [USB]
- Tlačítko [LAN]

- 5 Vyberte možnost **Provést** a potom stiskněte tlačítko [**↵**].

Chcete-li změnit zdroj v průběhu promítání pomocí funkce Split screen, začněte krokem 2.

## Prohození levé a pravé poloviny projekční plochy

Pomocí následujícího postupu můžete navzájem zaměnit promítaný obraz levé a pravé poloviny projekční plochy.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte volbu Přepnout obrazovky a potom stiskněte tlačítko [↵].

Promítané obrazy na levé a pravé straně se vzájemně zamění.



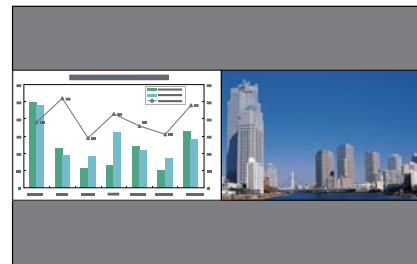
## Prohození velikostí levé a pravé poloviny projekční plochy

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] během projekce pomocí funkce Split screen.
- 2 Vyberte volbu **Velikost obrazu** a potom stiskněte tlačítko [↵] button.
- 3 Zvolte velikost obrazu, kterou chcete zobrazit a stiskněte tlačítko [↵].

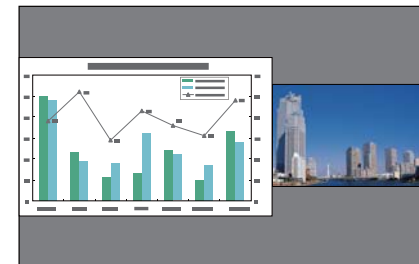


Po nastavení velikosti se promítané obrazy zobrazí způsobem ukázaným níže.

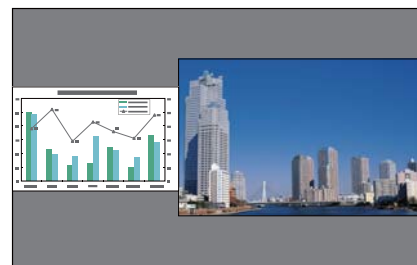
**Stejná**



**Větší vlevo**



**Větší vpravo**



- Obrazy na levé a pravé polovině nelze zvětšit zároveň.
- Když jeden obraz zvětšíte, ten druhý se zmenší.
- V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když nastavíte možnost **Stejná**.

## Ukončení promítání pomocí funkce Split screen

Chcete-li funkci Split screen ukončit, stiskněte tlačítko [Esc].

Funkci Split screen můžete také deaktivovat následujícími způsoby.

- Stiskněte tlačítko [Split] na dálkovém ovladači.

- V nabídce Konfigurace zvolte možnost **Ukončit Split Screen**.
- ☛ **Nastavení - Split Screen - Nastav. Split Screen** [s.106](#)

## Omezení při promítání pomocí funkce Split screen

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení konfigurační nabídky
- Elektronická lupa
- Přepínání poměru stran obrazu (pro režim poměru stran obrazu se používá volba **Normální**.)
- Operace pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači (Lze použít, když je položka **Uživatelské tlačítko** nastavena na **Překlopit vodorovně**.)
- Autom. clona

Nápovědu je možné zobrazit, pouze pokud není přijímán obrazový signál, nebo je zobrazeno upozornění na chybu či výstraha.

### Omezení týkající se obrazu

- Výchozí hodnoty nabídky **Obraz** se budou vztahovat na obraz na pravé polovině projekční plochy. Nastavení pro obraz promítaný na levou plochu se však použijí na obraz na pravé straně plochy pro **Režim barev, Teplota barev, Úprava barev, Jas, Kontrast, Sytost barev** a **Odstín**.
- Hodnota nastavení **Vypnuto** položek **Progresivní** a **Potlačení šumu** se bude vztahovat na obraz na pravé polovině.
  - ☛ "Nabídka Signál" [s.104](#)
- Pokud není na vstupu žádný signál obrazu, bude se plocha promítat v barvě nastavené v položce Pozadí obrazu. Pokud se zvolí **Logo**, barva zobrazení je **Modrá**.
- Pokud se provede Vypnout A/V, barva displeje je **Černá**.

## Promítání bez počítače (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako jsou například flash disky USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání v režimu PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítko [▽] a [△] na ovládacím panelu.

## Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8192 x 8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800.</li> <li>• Nelze promítat animované soubory GIF.</li> </ul>
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 720.</li> <li>Formát zvuku může přehrávat jen lineární PCM a ADPCM.</li> <li>Podporuje AVI 1.0. Nelze promítat soubory o velikosti nad 2 GB.</li> </ul>



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

## Příklady použití PC Free

### Promítání snímků uložených na paměťovém zařízení USB



- "Promítání vybraného obrazu" [s.66](#)
- "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.67](#)


## Způsoby použití PC Free

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.

### Spuštění PC Free

**1**

Změňte nastavení na USB.

 "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.42](#)






**2**

Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.

 "Připojení zařízení USB" [s.32](#)

PC Free se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

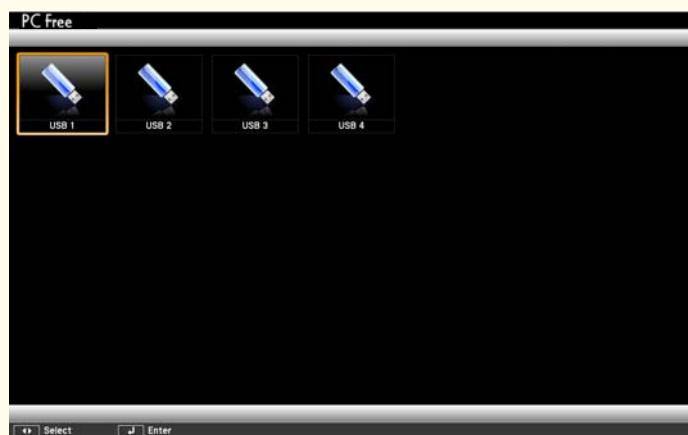
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
  - soubory JPEG
  - soubory AVI (zobrazí obrázek na začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		

\* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektořem kompatibilní.
- Projektor dokáže rozpoznat až pět médií najednou.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítka [↵], [⏮], [⏪] nebo [⏩] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [↵].

## Promítání snímků

- 1 Stiskem tlačítka [↵], [⏮], [⏪] nebo [⏩] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↵] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další strana** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [↵].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↵] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [↵].

- 2 Stiskněte tlačítko [↵].

Zobrazí se vybraný snímek.

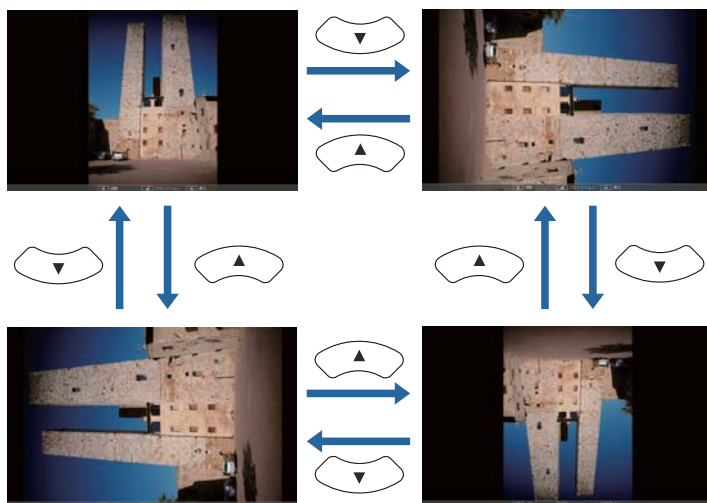
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na předchozí obrazovku, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [↵].



## Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

- 1** Přehrávejte snímky nebo spusťte Prezentace.
- 2** Při promítání stiskněte tlačítko [↶] nebo [↷].



## Zastavení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

## Promítání vybraného obrazu

### Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Aplikace PC Free by nemusela fungovat správně.

- 1 Spustíte PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění PC Free" [s.63](#)
- 2 Pomocí tlačítka [◀], [▶], [↶] a [↷] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [↵].  
Zobrazí se obrázek nebo se zahájí přehrávání filmu.



Stisknutím tlačítka [◀][▶] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, proveďte jednu z následujících operací.
  - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
  - Promítání filmu: stiskem tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a poté stiskněte tlačítko [↵].

Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.







## Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.






Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** v nabídce Prezentace na jakoukoliv jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 Sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.68](#)

- 1** Spustíte PC Free.  
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.  
☛ "Spuštění PC Free" [s.63](#)
- 2** Stisknutím tlačítek [, [, [] a [] umístíte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a poté stiskněte tlačítko [].
- 3** Na pravé spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [].  
Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.  
Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.  
☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.68](#)  
Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat k dalšímu souboru, stiskněte tlačítko [, tlačítko [] nebo tlačítko [].

Při promítání souboru pomocí PC Free je možné použít následující funkce.

- Zmrazit  
☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.72](#)
- Vypnout A/V  
☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.71](#)
- E-lupa  
☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" [s.73](#)
- Ukazatel  
☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.72](#)

## Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1 Na spodní straně obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stiskněte tlačítko [↵].
- 2 Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Podle potřeby zvolte jakoukoli z možností a stiskněte tlačítko [↵].

Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



<b>Pořadí přehrávání</b>	Můžete vybrat třídění souborů buď <b>Podle názvu</b> nebo <b>Podle data</b> .
<b>Pořadí třídění</b>	Soubory lze třídit <b>Vzestupně</b> nebo <b>Sestupně</b> .
<b>Nepřetržitě přehrávání</b>	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.

<b>Doba přepnutí obrazovky</b>	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru v Prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi <b>Ne</b> (0) až 60 Sekundy. Když nastavíte <b>Ne</b> , je automatické přehrávání zakázáno.
<b>Efekt</b>	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

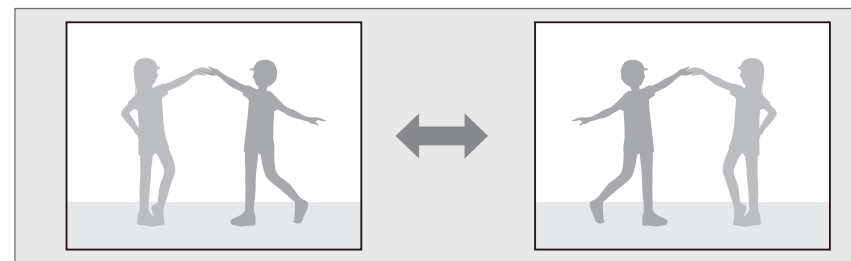
- 3 Po dokončení nastavení umístěte pomocí tlačítka [←], [→], [↶] nebo [↷] kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [↵].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [↵].

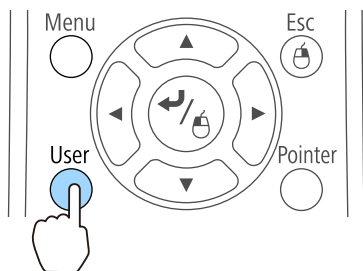
## Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)

Můžete dočasně vodorovně překlopit obraz a promítat.



Když je položka **Uživatelské tlačítko** nastavena na **Překlopit vodorovně** v nabídce Konfigurace, opakovaným stisknutím tlačítka [User] zapnete nebo vypnete funkci Překlopit vodorovně.

☛ **Nastavení - Uživatelské tlačítko** [s.106](#)



V následujících případech se funkce Překlopit vodorovně vypne.

- Když je projektor vypnutý
- Když je zobrazena nabídka Konfigurace
- Při změně režimu **Projekce** projektoru
- Při používání funkce Lichoběžník
- Když běží Message Broadcasting

## Promítání s použitím kódu QR

Načtením kódu QR, který je zobrazen na promítací ploše, pomocí aplikace Epson iProjection (V1.3.0 nebo novější), lze snadno promítat data v chytrém telefonu nebo tabletu.

Před promítáním s použitím kódu QR zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky.

### Při používání funkce bezdrátové sítě LAN projektoru

- Je nainstalována volitelná Jednotka bezdrátové sítě LAN
- Položka **Bezdrátové napájení** v nabídce Konfigurace je nastavena na **Bezdrátová LAN zap.**

### Při používání funkce kabelové sítě LAN projektoru

- K projektoru je připojen kabel sítě LAN



Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.

## Nastavení způsobu zobrazení pro kódy QR

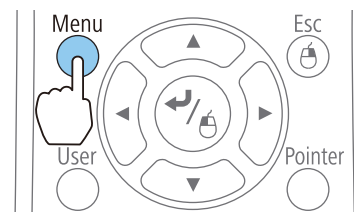
Nastavte zobrazení kódů QR v nabídce Konfigurace.

**1**

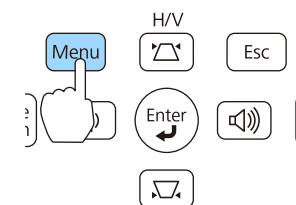
Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

### Použití dálkového ovladače

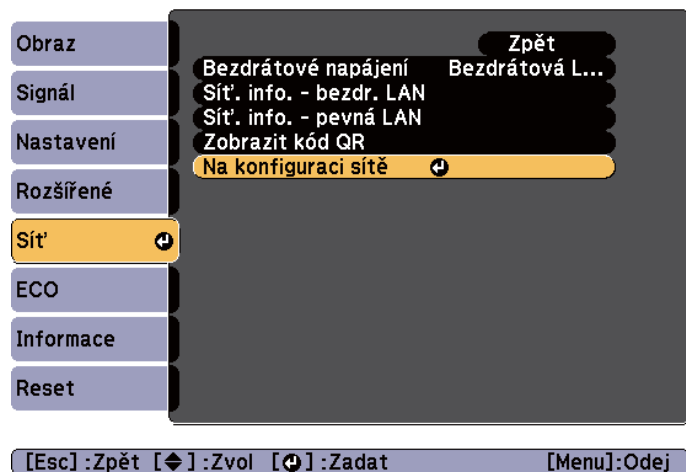


### Použití ovládacího panelu

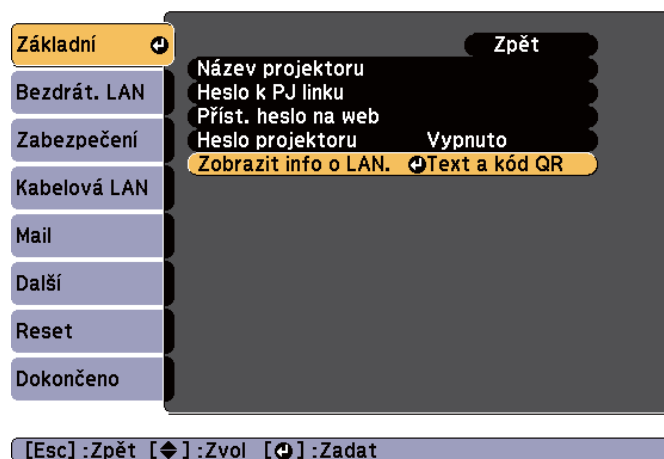


**2**

Zvolte možnost **Na konfiguraci sítě** v nabídce **Sítě**.



- 3** Vyberte volbu **Zobrazit info o LAN.** v části **Základní.**



- 4** Vyberte volbu **Text a kód QR.**



Text a kód QR



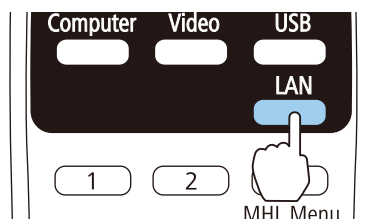
## Promítání dat z chytrého telefonu nebo tabletu

K promítání dat z vašeho zařízení použijte aplikaci Epson iProjection.

- 1** Spustíte aplikaci Epson iProjection ve vašem chytrém telefonu nebo tabletu.
- 2** Na obrazovce aplikace klepněte na **Projector**. Zobrazí se obrazovka vyhledávání projektoru.
- 3** Na obrazovce aplikace klepněte na **Read QR code**. Spustí se kamera a zobrazí se obrazovka s náhledem.

- 4** Stisknutím tlačítka [LAN] na dálkovém ovladači nebo výběrem volby **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazíte kód QR.

## Dálkové ovládání

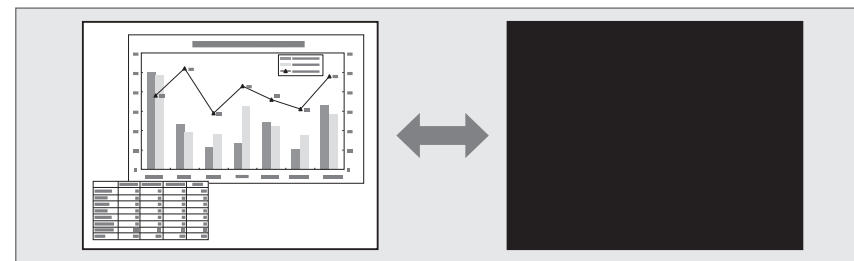


- Když projektor již přijímá ze sítě signál obrazu, kód QR se nezobrazí ani po stisknutí tlačítka [LAN]. Stisknutím tlačítka [↩] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu (pouze když je zdrojem místní síť LAN) nebo výběrem volby **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazíte kód QR.
- Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze kód QR skrýt.

- 5** Načtete promítnutý kód QR do vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

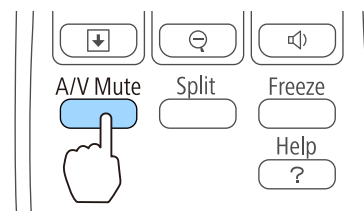
Kód QR načtete z místa před promítací plochou tak, aby se vešel do vodítka. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení se zobrazí obraz z připojeného přístroje. Na obrazovce aplikace klepněte na položku **Files** a potom vyberte soubor, který chcete promítnout.

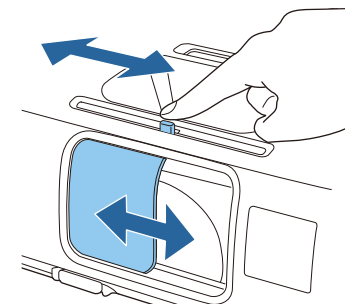


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] nebo při otevření/zavření krytu vypnutí A/V se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

## Dálkové ovládání






## Projektor



## Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.



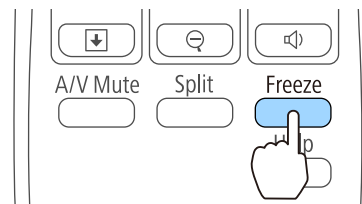
- Použijete-li projektor v režimu Vypnout A/V, funkce Vypnout A/V bude ukončena.
- Při promítání pohyblivého obrazu pokračuje přehrávání obrazu a zvuku i v případě, že je aktivní funkce Vypnout A/V. Není možné obnovit promítání od místa, kde byla aktivována funkce Vypnout A/V.
- Zvukový výstup mikrofону probíhá i v případě, že funkce [A/V Mute] je zapnuta. (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.  
 **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.107**
- Když je funkce Vypnout A/V aktivována tlačítkem [A/V Mute], aktivujete se **Časovač vypnutí A/V** a přibližně za 30 minut se automaticky vypne napájení. Pokud nechcete aktivovat **Časovač vypnutí A/V**, nastavte **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.  
 **ECO - Časovač vypnutí A/V s.118**
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se aktivoval Čas krytu čočky, nastavte **Čas krytu čočky** na **Vypnuto**.  
 **ECO - Čas krytu čočky s.118**
- V režimu Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

## Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

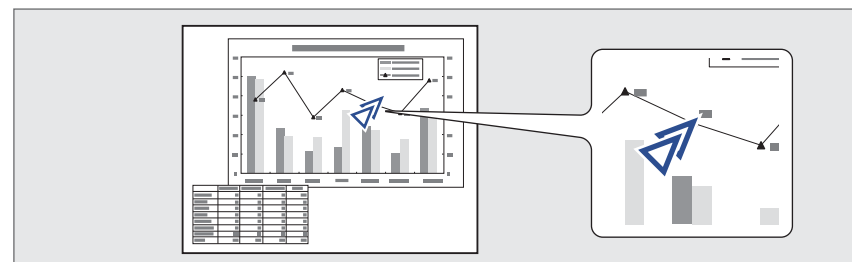
### Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

## Funkce ukazatele (Ukazatel)

Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.

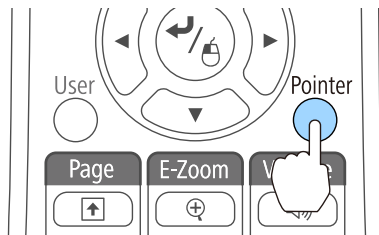




## 1 Zobrazte ukazatel.

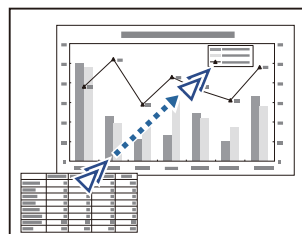
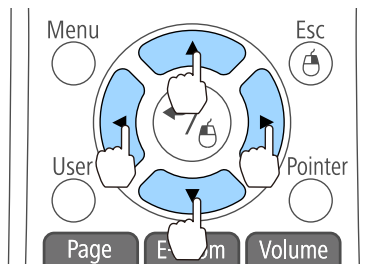
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

### Dálkové ovládání



## 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

### Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵↶], [↵↷] nebo [↶↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

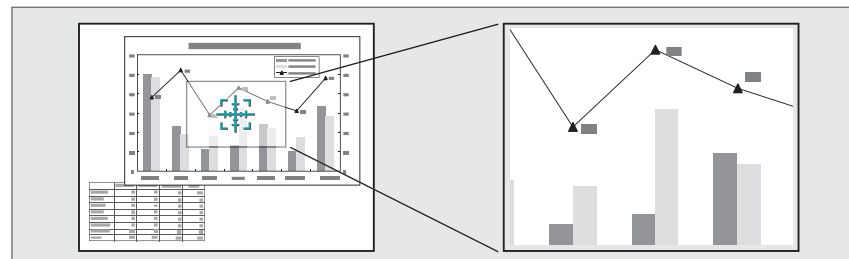


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele** [s.106](#)

## Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

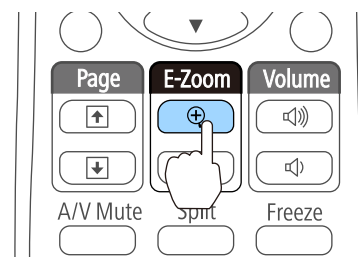
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



## 1 Aktivujte funkci E-lupa.

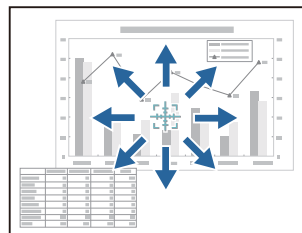
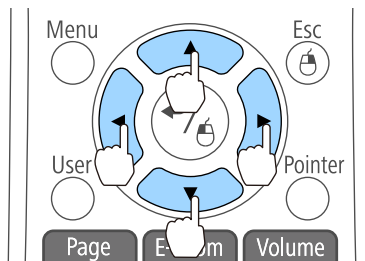
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

### Dálkové ovládání



- 2** Posuňte křížek (⛶) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

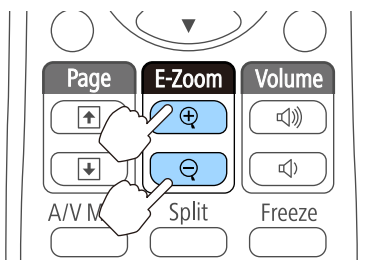
## Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶↷], [↵↶], [↵↷] nebo [↶↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

- 3** Provedte zvětšení.

## Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stisknutím tlačítek [↶↷], [↵↶], [↵↷] nebo [↶↷] snímkem procházet.

## Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

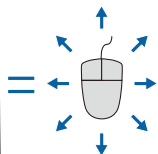
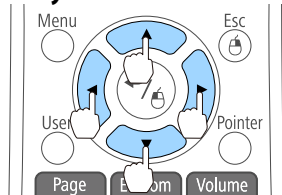
\* Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

- 1** Připojte projektor k počítači pomocí kabelu USB.  
☛ "Připojení počítače" [s.28](#)
  - 2** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
    - USB Display
    - Počítač
    - HDMI
- ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.42](#)

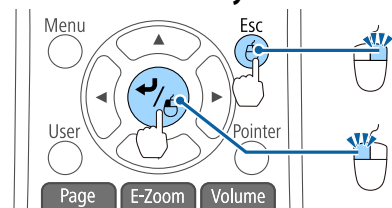
Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

## Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶] [↷] [↵] [↶] [↷]:  
Přesunuje ukazatel myši.

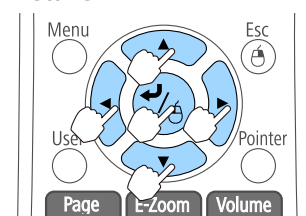
## Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [↶]: klepnutí levým tlačítkem myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

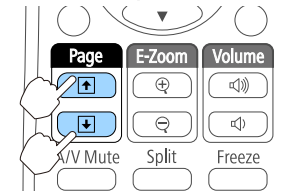
## Přetažení



Stiskněte a podržte tlačítko [↶] a stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵] nebo [↶].

Uvolněním tlačítka [↶] umístíte položku na zvolené místo.

## Str. nahoru/dolů



Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
  - Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
  - Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
    - Při promítání obrázků ze zařízení připojeného k portu HDMI2/MHL pomocí kabelu MHL.
    - Pokud je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů
    - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti)
- Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

## Korekce rozdílu barev při promítání z několika projektorů

Při paralelním promítání více projektorů v řadě upravte rozdíly v jas, odstínu atd. mezi jednotlivými obrazy pomocí nabídky **Obraz**.



- V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a odstín zcela shodovat.
- Po uplynutí určité doby může být rozdíl mezi jasem a odstínem znatelnější. Pokud se rozdíl mezi jasem a odstínem stane znatelnější, znovu proveďte úpravy.

## Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor po druhém.

## 1. Nastavte ID projektoru.

Nastavte jedinečné ID každého cílového projektoru tak, abyste mohli stanovit, který projektor je právě korigován.

## 2. Upravte barevný rozdíl.

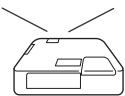

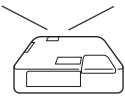

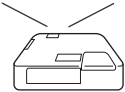
Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory.


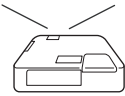

## Nastavení ID a použití dálkového ovladače

Nastavením ID pro jednotlivé projektory je možné stanovit, který projektor je ovládaný dálkovým ovladačem.

ID projektor lze nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je Vypnuto.

Na dálkovém ovladači zvolte ID projektoru od 0 do 9 pro projektor, který chcete používat. V následujících příkladech je znázorněna kombinace identifikátorů ID pro ID projektoru a identifikátoru ID zvoleného dálkovým ovladačem.

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem shodují, projektor je možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuto	Pokud je ID projektoru nastaveno na Vypnuto, lze projektor ovládat bez ohledu na zvolené ID dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 1	
Možné		ID projektoru: 1	Pokud se zvolí 0 dálkovým ovladačem, projektor je možné ovládat dálkovým

Provoz	Kombinace		Popis
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 0	ovladačem bez ohledu na ID projektoru.
Nemožné		ID projektoru: 1	Pokud se ID projektoru a zvolené ID dálkovým ovladačem neshodují, projektor není možné ovládat dálkovým ovladačem.
		ID zvolené dálkovým ovladačem: 3	

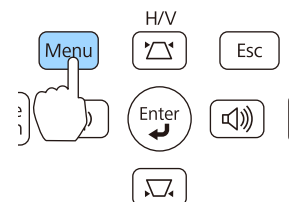
## Nastavení ID projektoru

1

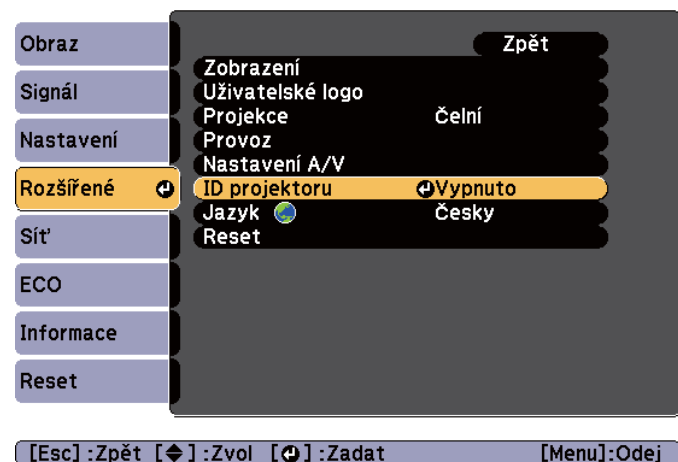
Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

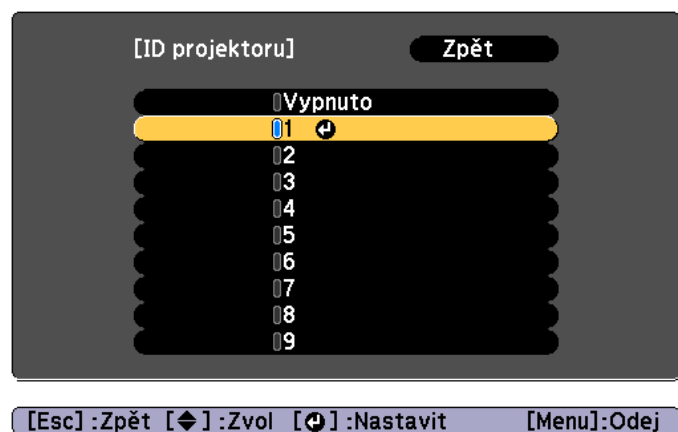
## Ovládací panel



## 2 Vyberte možnost **ID projektoru** v nabídce **Rozšířené**.



## 3 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].



## 4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].

Provedte kroky 1 až 4 pro všechny projektory a pro jednotlivé projektory nastavte jedinečná ID.

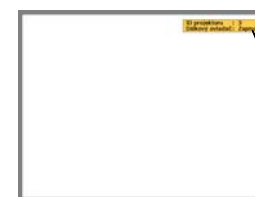
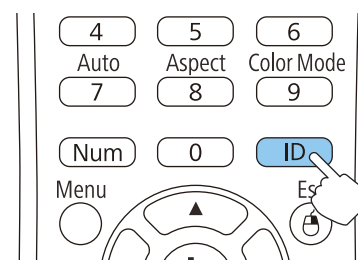
Výběr ID pro projektor, který chcete ovládat dálkovým ovladačem



Zvolte ID při každém zapnutí projektoru. Je-li projektor zapnutý, nastavené ID pro dálkový ovladač je 0.

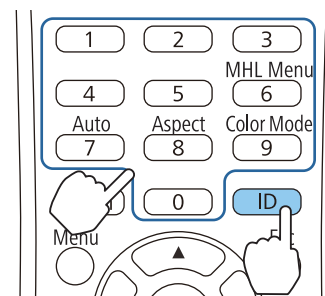
- 1 Nasměrujte dálkový ovladač na vzdálený přijímač cílového projektoru a stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači.  
Pokud stisknete tlačítko [ID], na projekční ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

### Dálkové ovládání



ID projektoru : 3  
Dálkový ovladač: Zapnuto

- 2 Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



## Korekce

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru a omezit tak rozdíly.

Korekce barevných rozdílů

Použijte dálkový ovladač s ID nastaveným podle používaného projektoru.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu].  
☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

- 2 V části **Obraz** vyberte položku, kterou chcete nastavit, a potom proveďte individuální nastavení.



- 3 Po dokončení veškerých korekcí stisknutím tlačítka [Menu] nastavení uložte.

Po sjednocení ID dálkového ovladače a projektoru proveďte kroky 1 až 3 pro všechny projektory, které vyžadují korekci.

## Uložení uživatelského logo

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

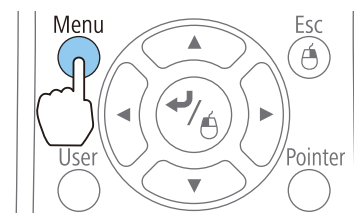


- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Pokud je obsah nabídky Konfigurace dávkově nastaven z jiného projektoru, bude pro ostatní projektory nastaveno zaregistrované Uživatelské logo. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.  
☞ "Dávkové nastavení více projektorů" [s.121](#)

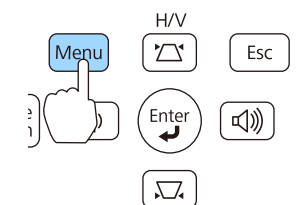
- 1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☞ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

☞ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.82](#)

- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Lupa, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

- 3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?" vyberte možnost **Ano**.

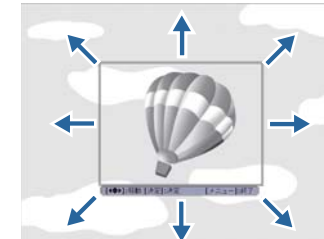
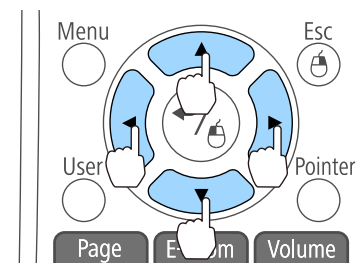


Stisknutím tlačítka [**↩**] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

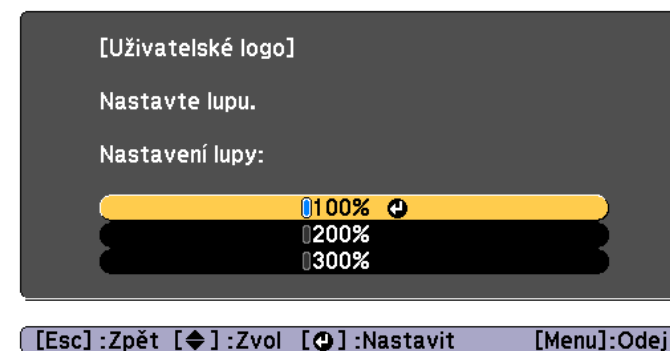
## Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400x300 bodů.

- 5 Stisknete-li tlačítka [**↩**] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?" vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

## Uložení vlastního vzoru

Aktuálně promítaný obrázek můžete uložit jako vlastní vzor.

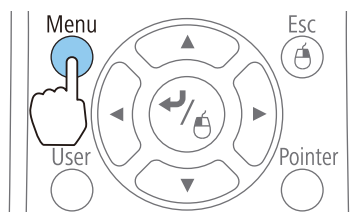


Po uložení vlastního vzoru dojde k odstranění předchozího vzoru.

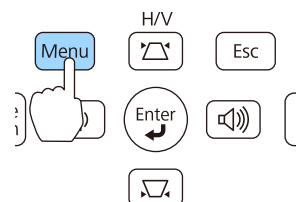
- 1** Začnete promítat obrázek, který chcete použít jako vlastní vzor, a poté stisknete tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.100

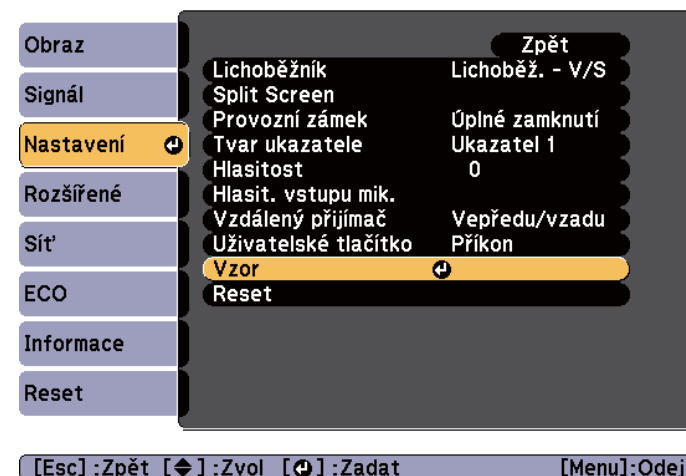
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2** V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3** Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran, Progresivní nebo Lupa, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.



**4** Jakmile se zobrazí zpráva "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.

**5** Po stisknutí tlačítka [Enter] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Poté vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Po uložení obrázku se zobrazí zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno".



Jakmile bude vlastní vzor uložen, nelze u tohoto vlastního vzoru obnovit výchozí nastavení.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- **Zabezpečení heslem**  
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- **Provozní zámek**  
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.84](#)
- **Zámek Proti Zcizení**  
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.  
☛ "Zámek proti zcizení" [s.86](#)

## Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

## Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy Zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**  
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

### • Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**  
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.107](#)

### • Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Síť**.

☛ "Nabídka Síť" [s.109](#)

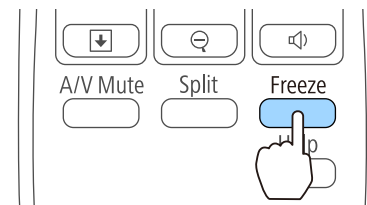
## Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

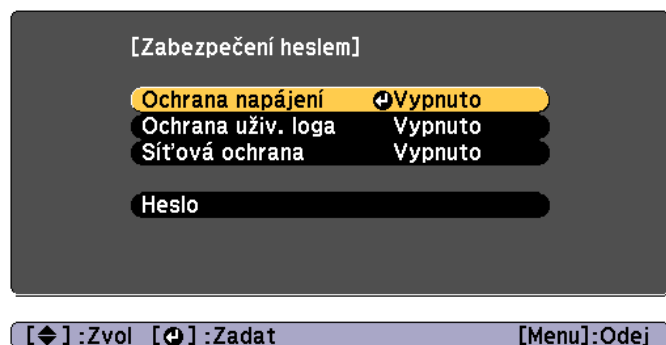
### Dálkové ovládání





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.  
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.  
☛ "Zadání hesla" s.83
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další opatření proti zcizení.  
☛ *Nálepka Zabezpečení Heslem*

- 2** Vyberte typ zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [↵].

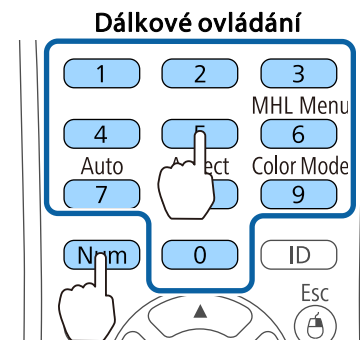


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [↵].  
Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [↵].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [↵]. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.

- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "\*\*\*\*". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

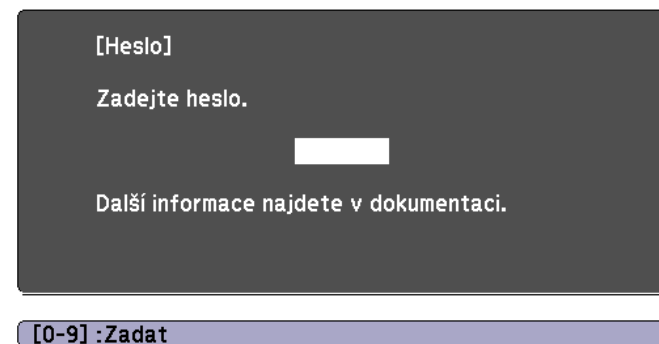


- (4) Znovu zadejte heslo.  
Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo".  
Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

## Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku: xxxxx**“, které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Budete-li uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva a další zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."  
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

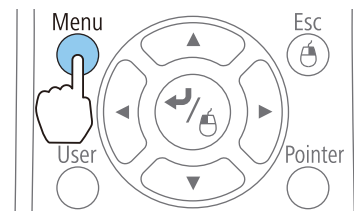
- Úplné uzamčení  
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek  
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě vypínače [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

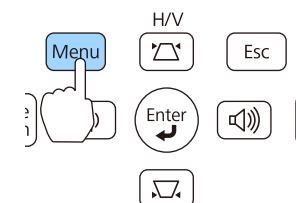
**1** Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" [s.100](#)

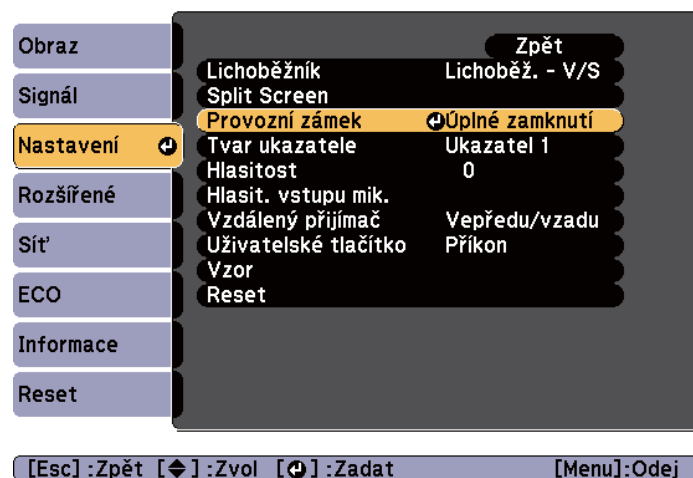
### Použití dálkového ovladače



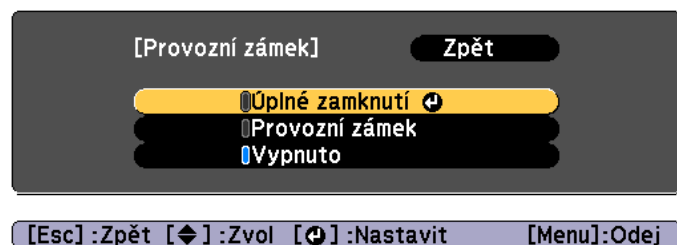
### Použití ovládacího panelu



## 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



## 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



## 4 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.




Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení - Provozní zámek** [s.106](#)
- Stiskněte a podržte tlačítko [↵] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek proti zcizení

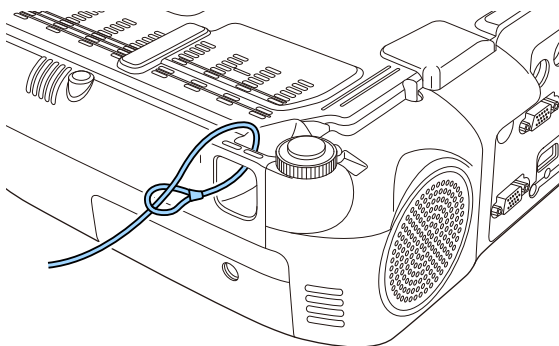
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot  
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.  
 <http://www.kensington.com/>
- Bod instalace bezpečnostního kabelu  
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

## Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



## O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- Registrace projektorů pro monitorování a ovládání
- Skupinová registrace pro registrované projektory
- Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů
- Ovládání registrovaných projektorů
- Nastavení mailových zpráv
- Odesílání zpráv na zaregistrované projektory

## Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor. Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

## Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 8,0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

ECO - Pohotovostní režim [s.118](#)

## Nastavení Projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☞ "Nabídka Konfigurace" [s.99](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)

## Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter.  
Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.  
Je-li nastaveno Příst. heslo na web v nabídce Konfigurace, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.
- 3 Zadejte ID uživatele a heslo.  
Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“.  
Počáteční heslo je „admin“.

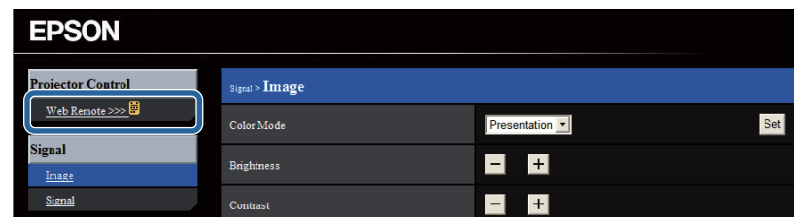


- Zadejte ID uživatele, i když nebylo dosud nastaveno heslo. ID uživatele nelze měnit.
- Heslo můžete změnit v nabídce Síť v části Konfigurace.  
☞ Síť - Základní - Příst. heslo na web [s.111](#)

## Otevření obrazovky Web Remote

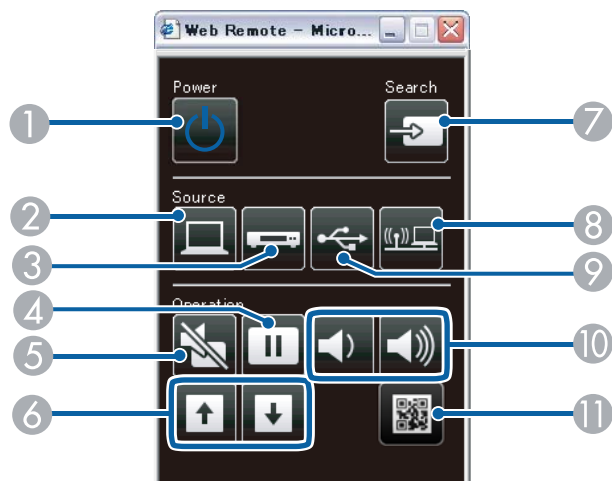
Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.





Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.39
2 Tlačítko [Computer]	Pokaždé, když tlačítko stisknete, dojde ke změně vstupu z portu Computer1 a portu Computer2.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz přepíná mezi porty Video, S-Video a HDMI.
4 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrázit)" s.72
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.71

Název	Funkce
6 Tlačítko [Page] [⏮][⏭]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> <li>Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)" s.74</li> </ul> </li> <li>Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Projekce pomocí USB Display" s.43</li> </ul> </li> <li>Během připojení k síti</li> </ul> <p>Při promítání snímků pomocí aplikace PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.41
8 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.42
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A</li> </ul> ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.42
10 Tlačítko [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.53
11 Tlačítko [Display the QR Code]	Zobrazí kód QR.

## Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Mail - Mailová zpráva [s.115](#)



- Lze zaznamenat maximálně až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektořu objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektoř, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).

☛ ECO - Pohotovostní režim [s.118](#)

## Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektořem odeslán následující e-mail.

Odesílatel e-mailu: adresa pro adresu 1

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektořu, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektořu, u kterého se vyskytl problém.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Zprávy jsou uvedené níže.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Do projektořu nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.131](#)

## Správa pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ Síť - Další - SNMP [s.116](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

### Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Položka			Příkaz
Zapnutí/vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21

Položka		Příkaz
	Komponent	SOURCE 24
	HDMI nebo HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF
Volba Vypnout A/V	Černá	MSEL 00
	Modrá	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

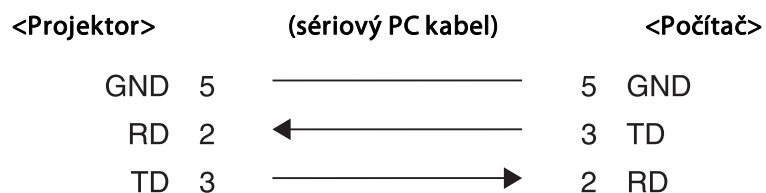
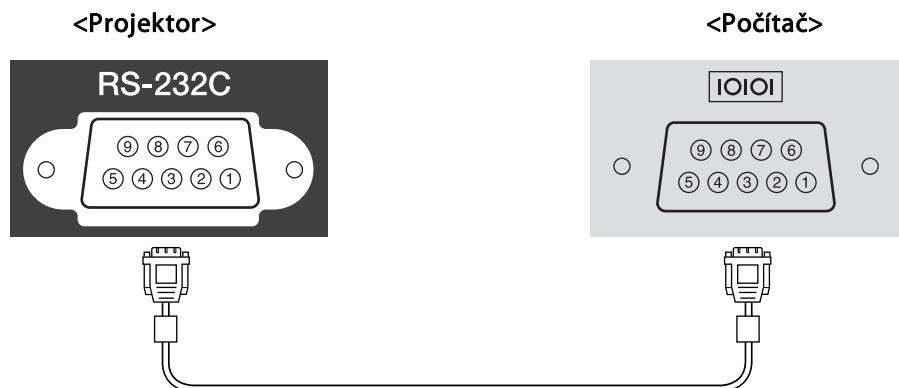
☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Schéma zapojení kabelů

### Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

## Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

## O aplikaci PLink (vyjma EB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Další informace o nastavení sítě PJLink naleznete v nabídce Síť.

☛ "Nabídka Síť" [s.109](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumění	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI nebo HDMI1	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
HDMI2/MHL (pouze EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"  
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"  
EPSON 965H  
EPSON 955WH  
EPSON 945H  
EPSON 950WH  
EPSON 940H  
EPSON 98H  
EPSON 97H  
EPSON X30  
EPSON W29  
EPSON X29  
EPSON X27  
EPSON S29  
EPSON S27

## O aplikaci Crestron RoomView® (vyjma EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®.

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

### • Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče

Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

### • Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition provided by Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.  
☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.87](#)  
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
- Nastavíte-li položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete ovládat projektor, i když je v pohotovostním režimu (když je vypnuto napájení).  
☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.118](#)

## Ovládání projektoru z počítače

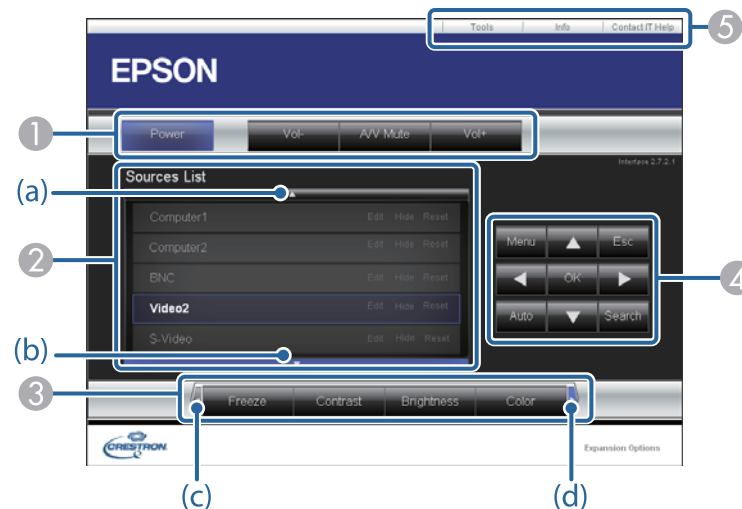
### Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci přes bezdrátovou síť LAN se připojte v režimu Pokročilý.  
☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.112](#)
- V nabídce **Síť** nastavte u položky **Crestron RoomView** hodnotu **Zapnuto**.  
☛ **Síť - Další - Crestron RoomView** [s.116](#)

- 1 Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.  
Zobrazí se okno ovládání.

### Použití okna ovládání



- 1 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>Power</b>	Zapne a vypne napájení projektoru.
<b>Vol-/Vol+</b>	Slouží k nastavení hlasitosti.
<b>A/V Mute</b>	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.71</a>

- 2 Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítnout vstupní zdroj, které se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů.  
V případě potřeby lze změnit název zdroje.
- 3 Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují v seznamu Source List, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
<b>Freeze</b>	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" <a href="#">s.72</a>
<b>Contrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Brightness</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Color</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Sharpness</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Zoom</b>	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete měnit polohu zvětšeného obrazu. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-Zoom)" <a href="#">s.73</a>

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [↶], [↷], [↸] a [↹] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
<b>OK</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [↵] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" <a href="#">s.18</a>
<b>Menu</b>	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
<b>Auto</b>	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.

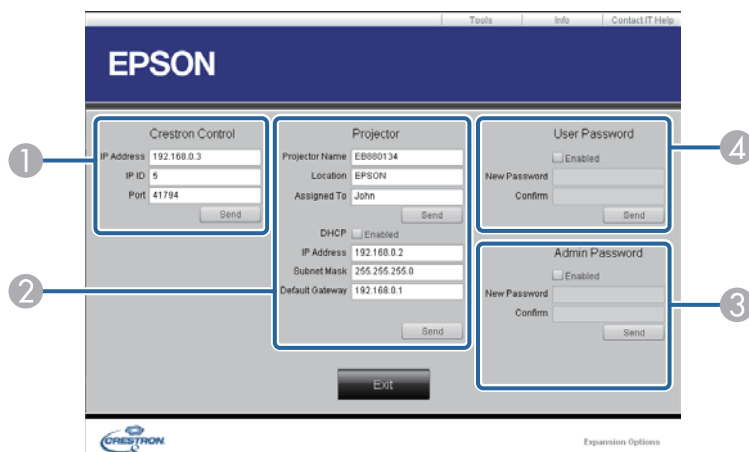
Tlačítko	Funkce
<b>Search</b>	Přepíná na další vstupní zdroj, který vysílá obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.41</a>
<b>Esc</b>	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" <a href="#">s.18</a>

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
<b>Contact IT Help</b>	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správci a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
<b>Tools</b>	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

## Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



## 1 Crestron Control

Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.

## 2 Projector

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>Projector Name</b>	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliši od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Location</b>	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>Assigned To</b>	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
<b>DHCP</b>	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole <b>Enabled</b> . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.

Položka	Funkce
<b>IP Address</b>	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
<b>Subnet Mask</b>	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
<b>Default Gateway</b>	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Má-li se při otvírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
<b>New Password</b>	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
<b>Confirm</b>	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
<b>Send</b>	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password


Má-li se při otvírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrtnávací pole **Enabled**.




Nastavit lze následující položky.



Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli <b>New Password</b> . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně <b>User Password</b> .

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Chyba při spouštění EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0484	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	Aplikace EasyMP Network Projection se neočekávaně ukončila.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.  <a href="#">Zabezpečení s.114</a>
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontrolujte, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  <a href="#">Bezdrátová síť LAN - Nastavení IP s.112</a>
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>



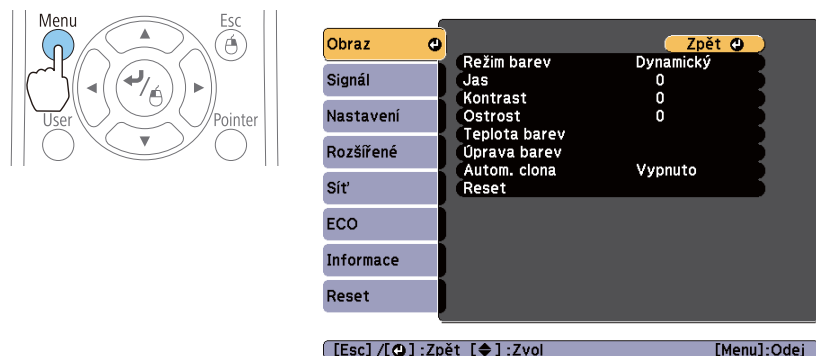
# Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

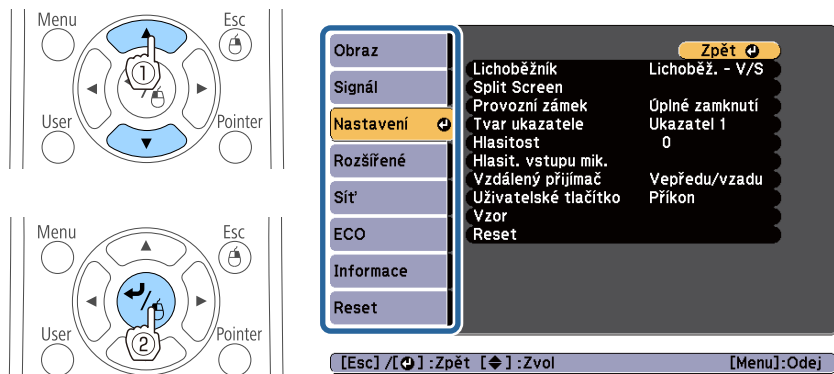
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

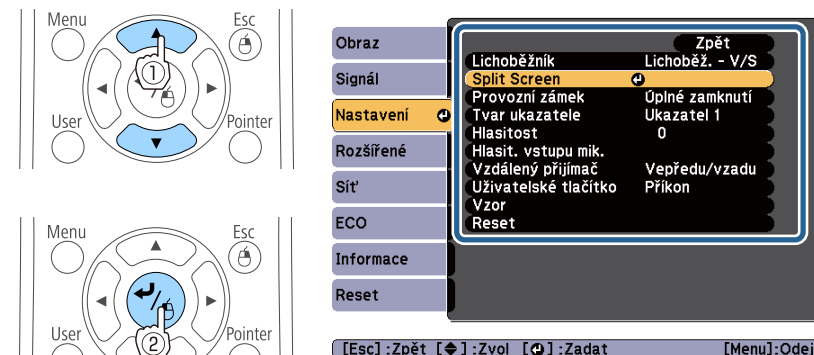
## 1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



## 2 Vyberte položku hlavní nabídky.



## 3 Vyberte položku podnabídky.





## 4 Změňte nastavení.






## 5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



## Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz  s.103	Režim barev	Dynamický, Prezentace, Kino, sRGB a Černá tabule
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	5000K až 10000K, -3 až 6
	Úpravy barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
Nabídka Signál  s.104	Autom. clona	Vypnuto, Normální a Vysoká rychlost
	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	0 až 31
	Pozice	Nahore, Dole, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/Auto
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent



Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
Nabídka Nastavení  s.106	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Split Screen	-
	Lupa (pouze EB-S29/EB-S27)	-
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, 2 a 3
	Hlasitost	0 až 20
	Hlasit. vstupu mik. (pouze EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	0 až 5
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Zobrazení vzoru, Hlasit. vstupu mik. (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Zobrazit kód QR a Překlopit vodorovně

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor
Nabídka Rozšířené  s.107	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka a Vypnout A/V
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuštění a Automatické zapnutí
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Audiovýstup, Audiovýstup HDMI(1), Audiovýstup HDMI2 (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) a Externí napájení (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID projektoru	Vypnuto nebo 1 až 9
	Jazyk	15 nebo 36 jazyků*1
Nabídka ECO  s.118	Příkon	Normální a ECO
	Optimalizace světla	Zapnuto a Vypnuto
	Klidový režim	Zapnuto a Vypnuto
	Čas úsp. režimu	1 až 30
	Čas krytu čočky	Zapnuto a Vypnuto
	Časovač vypnutí A/V	Zapnuto a Vypnuto
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Zobrazení ECO	Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Informace  s.119	Info o projektoru	Provoz lampy (hod), Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo a Event ID
	Verze	-
Nabídka Reset  s.120	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

\*1 Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

## Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.111	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku (Vyjma EB-S29/EB-S27)	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR a Text
Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.112	Režim připojení	Rychlý a Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Hodnoty nastavení
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení ☛ s.114	Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
Nabídka Kabelová LAN (Vyjma EB-S29/EB-S27) ☛ s.115	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Masky podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail ☛ s.115	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další ☛ s.116	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Zapnuto a Vypnuto
	Control4 SDDP	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

## Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.41



Podnabídka	Funkce
<b>Režim barev</b>	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.53
<b>Jas</b>	Můžete upravit jas obrazu.
<b>Kontrast</b>	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
<b>Sytost barev</b>	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
<b>Odstín</b>	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Je-li na vstupu kompozitní video nebo S-video, je nastavení možné pouze v případě, že jsou přijímány signály NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.

Podnabídka	Funkce
<b>Ostrost</b>	Můžete upravit ostrost obrazu.
<b>Teplota barev</b>	Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Obsah, který lze nastavit v závislosti na nastavení <b>Režim barev</b> . Pro <b>sRGB</b> : Je nastavena jedna z 10 dostupných hodnot od 5000K do 10000K. V opačném případě: Upravte od jedné z 10 dostupných hodnot od -3 do 6.
<b>Úprava barev</b>	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na sRGB.) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky <b>Červená</b> , <b>Zelená</b> a <b>Modrá</b> .
<b>Autom. clona</b>	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka <b>Režim barev</b> nastavena na <b>Dynamický</b> nebo <b>Kino</b> .) Nastavením na <b>Normální</b> nebo <b>Vysoká rychlost</b> se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem <b>Vysoká rychlost</b> urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" <a href="#">s.54</a>
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky <b>Obraz</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.120</a>

## Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.


☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.41](#)



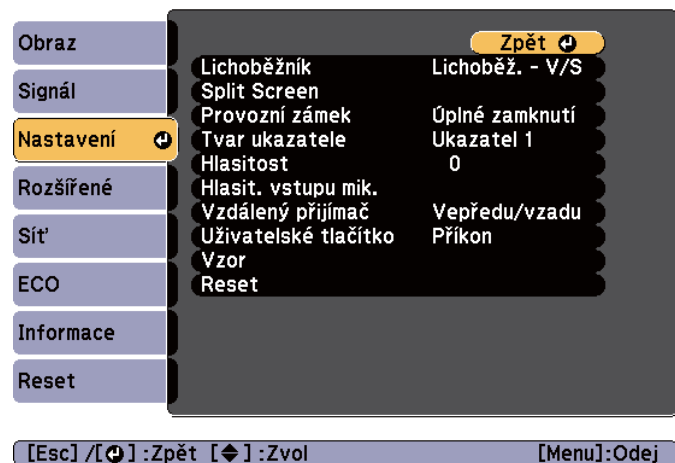
Podnabídka	Funkce
<b>Autom. nastavení</b>	Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte <b>Zapnuto</b> .
<b>Rozlišení</b>	Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení <b>Automaticky</b> . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr <b>Automaticky</b> , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení <b>Širokoúhlý</b> pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení <b>Normální</b> v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
<b>Seřízení souběhu</b>	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.
<b>Synchronizace</b>	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrosta nebo rušení.
<b>Pozice</b>	Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.










Podnabídka	Funkce
<b>Progresivní</b>	<p>(Pokud je přijímáno kompozitní video nebo video RGB, lze toto nastavení upravit pouze v případě, že je přijímán prokládaný signál (480i/576i/1080i). Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.)</p> <p><b>Proklad</b> (i) signál je převeden na <b>Progresivní</b> (p). (Převod IP)</p> <p><b>Vypnuto</b>: Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu.</p> <p><b>Video</b>: Ideální pro běžné video.</p> <p><b>Film/autom.</b>: tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.</p>
<b>Potlačení šumu</b>	<p>(Nelze nastavit, pokud je na vstupu digitální signál RGB, nebo pokud se promítá prokládaný signál, když je položka <b>Progresivní</b> nastavena na <b>Vypnuto</b>.)</p> <p>Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Toto nastavení se doporučuje nastavit na hodnotu <b>Vypnuto</b> při prohlížení obrazových zdrojů s velmi malým šumem, jako jsou například disky DVD.</p>
<b>Video rozsah HDMI</b>	<p>Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.</p>
<b>Vstupní signál</b>	<p>Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer.</p> <p>Pokud vyberete nastavení <b>Automaticky</b>, vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení.</p> <p>Jestliže se při nastavení <b>Automaticky</b> barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.</p>
<b>Videosignál</b>	<p>Můžete vybrat vstupní signál z portu Video. Nastavení <b>Automaticky</b> zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu.</p> <p>Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení <b>Automaticky</b> nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.</p>
<b>Poměr stran</b>	<p>Můžete nastavit <b>poměr stran</b> promítaného obrazu.</p> <p>"Změna poměru stran promítaného obrazu" <a href="#">s.55</a></p>


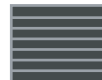




Podnabídka	Funkce
<b>Přeskenování</b>	<p>Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty <b>Vypnuto</b>, <b>4%</b> nebo <b>8%</b>. Pokud je zdrojem HDMI, je k dispozici nastavení <b>Automaticky</b>. Je-li vybráno nastavení <b>Automaticky</b>, automaticky se změní na <b>Vypnuto</b> nebo <b>8%</b> podle vstupního signálu.</p>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Signál</b>, kromě položky <b>Vstupní signál</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.120</a></p>

## Nabídka Nastavení



Podnabídka	Funkce
<b>Lichoběžník</b>	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Když je vybráno nastavení <b>Lichoběž. - V/S</b>: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení <b>Lichoběžník - S</b> a <b>Lichoběžník - V</b>. Můžete rovněž nastavit položku Nastavení lichob. H a Auto. lichoběžník S na <b>Zapnuto</b> nebo <b>Vypnuto</b>.</li> <li>Při výběru <b>Quick Corner</b>: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu.  "Quick Corner" <a href="#">s.49</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Přepne na dělené promítání.</p> <p> "Promítání dvou obrazů zároveň (Split Screen)" <a href="#">s.59</a></p>
<b>Lupa (pouze EB-S29/EB-S27)</b>	<p>Upravuje velikost promítaného obrazu.</p>
<b>Provozní zámek</b>	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p> "Omezení provozu (Provozní zámek)" <a href="#">s.84</a></p>

Podnabídka	Funkce
<b>Tvar ukazatele</b>	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" <a href="#">s.72</a></p>
<b>Hlasitost</b>	<p>Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.</p>
<b>Hlasit. vstupu mik. (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</b>	<p>Upravte tuto hodnotu, pokud je úroveň zvukového vstupu mikrofону nízká a zvukový výstup mikrofónu z reproduktoru projektoru je obtížné slyšet, nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání zvuku mikrofónu.</p> <p>Pokud je hodnota <b>Hlasit. vstupu mik.</b> snížena na hodnotu 0, není z reproduktoru zajišťován žádný zvukový výstup.</p>
<b>Vzdálený přijímač</b>	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání. Při nastavení na <b>Vypnuto</b> nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
<b>Uživatelské tlačítko</b>	<p>Můžete vybrat a přiřadit položku z nabídky Konfigurace tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí přímo obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem. Tlačítko [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek.</p> <p><b>Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Zobrazení vzoru, Hlasit. vstupu mik.</b> (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), <b>Zobrazit kód QR a Překlopit vodorovně</b></p>


Podnabídka	Funkce
<b>Vzor</b>	<p><b>Zobrazení vzoru:</b> Slouží k zobrazení vzoru.</p> <p><b>Typ vzoru:</b> Můžete si vybrat ze vzorů 1 až 4 nebo použít vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazují promítací čáry, jako jsou linkované čáry nebo mřížka.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p><b>Vlastní vzor:</b> Slouží k vytvoření vlastního vzoru.</p> <p> "Uložení vlastního vzoru" <a href="#">s.80</a></p> <p><b>Zkušební vzor:</b> Pokud je projektor nastaven, je zobrazen zkušební vzor a můžete upravit stav promítání bez nutnosti připojovat zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Upozornění</b></p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>Nastavení</b>, kromě položky <b>Lupa</b> (pouze EB-S29/EB-S27) a <b>Uživatelské tlačítko</b>.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p> "Nabídka Reset" <a href="#">s.120</a></p>

## Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení</b>	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p><b>Zpráva:</b> Když je tato položka nastavena na <b>Vypnuto</b>, následující položky nebudou zobrazeny.</p> <p>Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstraha vys. teplota.</p> <p><b>Pozadí obrazu*1:</b> Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p> <p><b>Úvodní obrazovka*1:</b> Chcete-li při zahájení projekce zobrazit <b>Uživatelské logo</b>, použijte nastavení <b>Zapnuto</b>.</p> <p><b>Vypnout A/V*1:</b> Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu <b>Černá</b>, <b>Modrá</b> nebo <b>Logo</b>.</p>

Podnabídka	Funkce
<b>Uživatelské logo*1</b>	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" <a href="#">s.78</a>
<b>Projekce</b>	Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru. <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</b> Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem. <b>Čelní↔Čelní/strop</b> <b>Zadní↔Zadní/strop</b> ☛ "Způsoby Instalace" <a href="#">s.24</a>
<b>Provoz</b>	<b>Napájení zapnuto:</b> Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení <b>Zapnuto</b> . Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení. <b>Vysoká nadm. výška:</b> Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu <b>Zapnuto</b> . <b>Hledání zdr. při spuštění:</b> Nastavením na <b>Zapnuto</b> se promítá obraz z portu, na který při spuštění projektoru přichází obrazový signál. Chcete-li, aby se promítal obraz se stejného zdroje, jako při posledním použití projektoru, nastavte <b>Vypnuto</b> . <b>Automatické zapnutí:</b> (K dispozici, pouze pokud je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ) Je-li tato položka nastavena na <b>Počítač 1</b> , projektor se zapne, když obdrží signály z portu Computer1, pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu.

Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení A/V</b>	<b>Výstup A/V:</b> (Tuto položku lze nastavit pouze tehdy, pokud je u možnosti <b>Pohotovostní režim</b> nastavena hodnota <b>Komunikace zap.</b> ) Pokud je projektor v pohotovostním stavu, nastavte hodnotu <b>Vždy</b> v následujících situacích. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Výstup zvuku a obrázků na externí zařízení.</li> <li>• Při výstupu z reproduktoru projektoru.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  V pohotovostním stavu může docházet k rotaci ventilátoru. Pokud se projektor obnoví z pohotovostního stavu, může ventilátor při rotaci vydávat hlasitý zvuk, nejedná se však o poruchu. </div> <p><b>Audiovýstup:</b> Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portů Computer1, Computer2, S-Video, Video, a USB-A. Při nastavení na <b>Audio 1</b>, <b>Audio 2</b> nebo <b>Audio (L/P)</b> je zvuk vysílán z vybraného portu bez ohledu na zdroj. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.28</a> <b>Audiovýstup HDMI(1)/Audiovýstup HDMI2:</b> Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Při nastavení na <b>Audio 1</b>, <b>Audio 2</b> nebo <b>Audio (L/P)</b> je zvuk vysílán z vybraného portu vstupu zvuku. <b>Externí napájení</b> (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): Pokud je nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, můžete používat mikrofon s podporou externího napájení.</p>
<b>ID projektoru</b>	Chcete-li omezit cílový projektor pro dálkové ovládání, nastavte pro projektor ID od 1 do 9. Nastavení <b>Vypnuto</b> znamená, že není nastaveno žádné ID. ☛ "Nastavení ID projektoru" <a href="#">s.76</a>
<b>Jazyk</b>	Můžete nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
<b>Reset</b>	Můžete obnovit výchozí hodnoty nastavení <b>Zobrazení</b> *1, <b>Provoz</b> *2, a <b>Nastavení A/V</b> *3 v nabídce <b>Rozšířené</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.120</a>

\*1 Když je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na **Zapnuto** v části **Zabezpečení heslem**, nelze změnit nastavení související s uživatelským logem. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.  
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" [s.82](#)

\*2 Kromě Vysoká nadm. výška a Hledání zdr. při spuř.

\*3 Kromě Výstup A/V.

## Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.82](#)




Podnabídka	Funkce
<b>Bezdrátové na pájení</b>	Nastavte na <b>Bezdrátová LAN zap.</b> , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Výchozí hodnota je <b>Bezdrátová LAN zap.</b>
<b>Sít. info. - bezdr. LAN</b>	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Režim připojení</li> <li>• Sys. bezdrát. LAN</li> <li>• Úroveň antény</li> <li>• Název projektoru</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> <li>• Informace*</li> </ul>
<b>Sít. info. - pevná LAN</b> (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Název projektoru</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresa IP</li> <li>• Masky podsítě</li> <li>• Adresa brány</li> <li>• Adresa MAC</li> </ul>
<b>Zobrazit kód QR</b>	Zobrazí kód QR.
<b>Na konfiguraci sítě</b>	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. <b>Základní, Bezdrátová síť LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Dokončeno</b>

\* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou Jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší

středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

#### Projektor Epson – seznam kontaktů

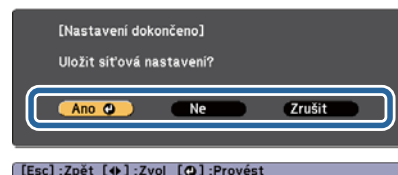
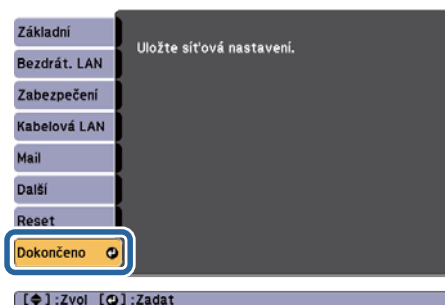


- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení zabezpečení.  
 "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.87](#)
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

### Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



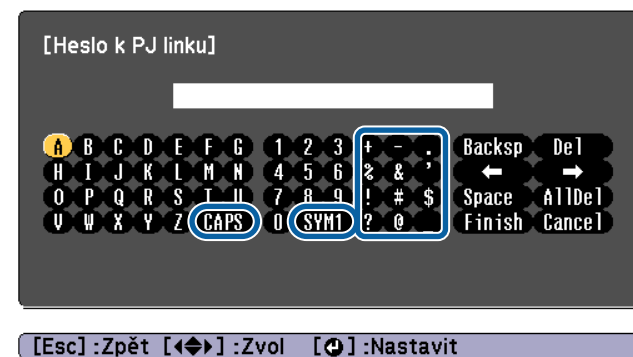
**Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

**Ne:** Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

**Zrušit:** Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

### Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Stiskněte tlačítka [↵][↶][↷][↸] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↵][↶][↷][↸] (nebo [Wide][Tele]) na ovládacím panelu. Pomocí tlačítek přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a poté stiskněte tlačítko [↵]. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím číselných tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



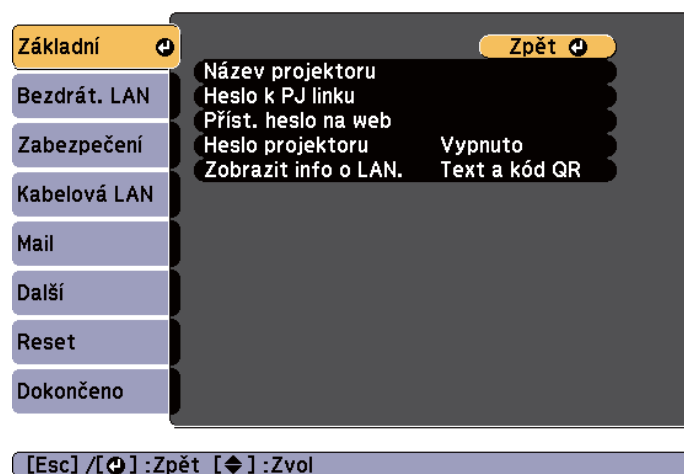
- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [↵] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem. Lze zadat následující text.

Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- S výjimkou **SSID** nelze zadávat dvojtečky a mezery v nabídce Síť.
- Některé symboly (" \* , ; [ \ ] ) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.
- ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" [s.87](#)

## Nabídka Základní

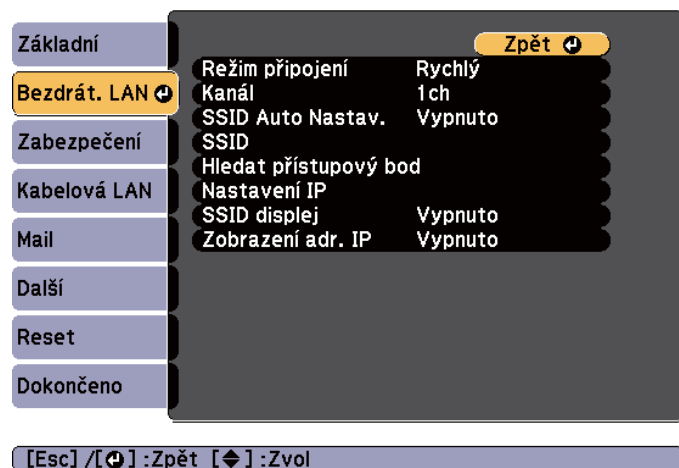


Podnabídka	Funkce
<b>Název projektoru</b>	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " * , / ; < = > ? [ \ ] '
<b>Heslo k PJ linku</b> (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PjLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

Podnabídka	Funkce
<b>Příst. heslo na web</b>	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* nelze použít). Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.87</a>
<b>Heslo projektoru</b>	Pokud je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače. Obvyklé nastavení je <b>Zapnuto</b> . ☛ <a href="#">EasyMP Network Projection - Návod na použití</a> ☛ <a href="#">EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</a>
<b>Zobrazit info o LAN.</b>	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru. Když je zobrazen kód QR, můžete se jednoduše připojit k síti načtením kódu QR v aplikaci Epson iProjection. Výchozí hodnota je <b>Text a kód QR</b> . ☛ "Promítání s použitím kódu QR" <a href="#">s.69</a>



## Nabídka Bezdrát. LAN



Podnabídka	Funkce
<b>Režim připojení</b>	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.</p> <p>Když vyberete možnost <b>Rychlý</b>, projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Používá se při tom funkce EasyMP Network Projection. Když je položka <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na možnost <b>Zapnuto</b>, projektor se stane snadným přístupovým bodem. Když je nastavena na možnost <b>Vypnuto</b>, síť se vytvoří v režimu ad hoc.</p> <p>Pokud vyberete možnost <b>Pokročilý</b>, bude připojení navázáno v Režimu infrastruktury.</p>
<b>Kanál</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností <b>1ch</b>, <b>6ch</b> nebo <b>11ch</b>.</p> <p>Výchozí hodnota je <b>11ch</b>.</p>

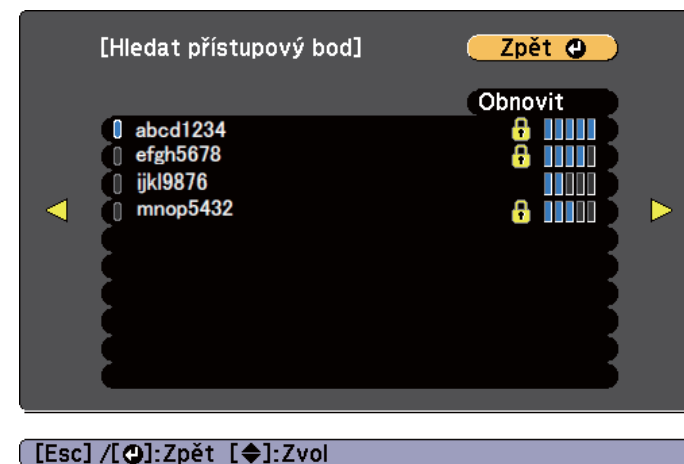
Podnabídka	Funkce
<b>SSID Auto Nastav.</b>	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Rychlý</b>.)</p> <p>Když tuto položku nastavíte na možnost <b>Zapnuto</b>, můžete tento projektor mezi více projektory vyhledávat rychleji. SSID se nastaví automaticky.</p> <p>Když připojujete více projektorů z jednoho počítače v režimu Rychlý režim, nastavte tuto položku na možnost <b>Vypnuto</b> a nastavte stejné SSID ve všech projektorech, které budete připojovat.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost <b>SSID Auto Nastav.</b> nastavena na <b>Vypnuto</b>.)</p> <p>Zadejte označení <b>SSID</b>. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (^ můžete zadat pouze z webového prohlížeče). Pokud je SSID ponecháno prázdné nebo nastaveno na <b>LIBOVOLNÉ</b>, bude navázáno <b>LIBOVOLNÉ</b> připojení (vybere připojení z místních přístupových bodů bez udání SSID).</p>
<b>Hledat přístupový bod</b>	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze, pokud je položka <b>Bezdrátové napájení</b> nastavena na <b>Bezdrátová LAN zap.</b> a položka <b>Režim připojení</b> je nastavena na <b>Pokročilý</b>.)</p> <p>Projektor vyhledá místní přístupový bod. To umožňuje provést nastavení bezdrátové místní sítě LAN jednoduše výběrem umístění připojení bezdrátové místní sítě LAN.</p>





Podnabídka	Funkce
<b>Nastavení IP</b>	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze v případě, že je <b>Režim připojení</b> nastaven na <b>Pokročilý</b>.) Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p><b>DHCP:</b> Nastavíte-li na <b>Zapnuto</b>, nastavení sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP:</b> Můžete zadat nastavení <b>Adresa IP</b> přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě:</b> Můžete zadat nastavení <b>Maska podsítě</b> projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány:</b> Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
<b>SSID displej</b>	Aby se zabránilo zobrazení <b>SSID</b> na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .
<b>Zobrazení adr. IP</b>	Chcete-li zabránit zobrazení <b>adresy IP</b> na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na <b>Vypnuto</b> .

### Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body. Tato aplikace dokáže rozpoznat až 30 přístupových bodů.



Podnabídka	Funkce
<b>Obnovit</b>	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.
	<p>Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN.</p> <p>Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení. Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.</p>

## Nabídka Zabezpečení

Tato funkce je k dispozici, když je nainstalována Jednotka bezdrátové sítě LAN.



Podnabídka	Funkce
<b>Zabezpečení</b>	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

Podnabídka	Funkce
<b>Heslo</b>	<p>Zadejte heslo. Můžete zadat 8 až 63 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít dvojtečky a mezery). Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo.</p> <p>V zájmu zabezpečení doporučujeme pravidelně měnit přístupové heslo. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.117</a></p> <p>V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" <a href="#">s.87</a></p> <p>V režimu Rychlý je nastaveno výchozí heslo.</p>

### Typ zabezpečení

Pokud je nainstalována jednotka bezdrátové sítě LAN a používáte režim Pokročilý, důrazně se doporučuje nastavit zabezpečení.

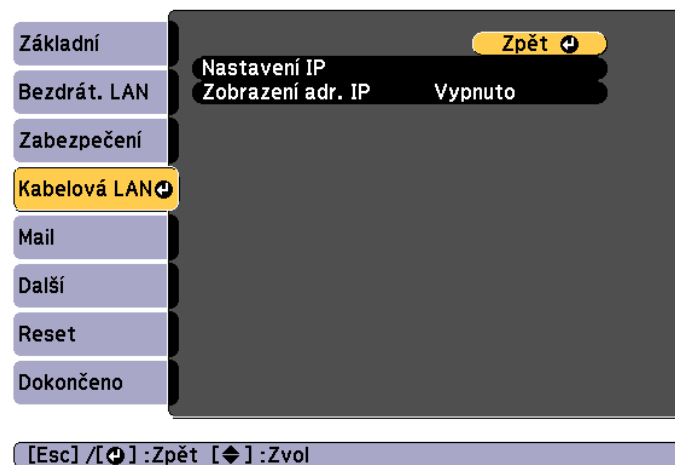
WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

## Nabídka Kabelová LAN (vyjma EB-S29/EB-S27)



Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p><b>DHCP</b> ➡: Nastavením hodnoty <b>Zapnuto</b> nastavíte síť pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota <b>Zapnuto</b>, nelze nastavit další adresy.</p> <p><b>Adresa IP</b> ➡: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do jednotlivých polí adresy zadejte číslici od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p><b>Maska podsítě</b> ➡: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do jednotlivých polí adresy zadejte číslici od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Adresa brány</b> ➡: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do jednotlivých polí adresy zadejte číslici od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na <b>Vypnuto</b> .

## Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

☞ "Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů" s.90



Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost <b>Zapnuto</b> , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.

Podnabídka	Funkce
<b>SMTP server</b>	Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr <u>Adresa IP</u> . Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Č. portu</b>	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
<b>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3</b>	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailové adresy můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " ( ) , ; < > [ \ ] Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

## Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
<b>SNMP</b>	Použijete-li nastavení <b>Zapnuto</b> , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je <b>Vypnuto</b> .
<b>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2</b>	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
<b>Brána s prioritou</b> (Vyjma EB-S29/ EB-S27)	Pro bránu s prioritou nastavte hodnotu <b>Kabelová LAN</b> nebo <b>Bezdrátová síť LAN</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu <b>Zapnuto</b> a povolte detekování zařízení funkcí <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte hodnotu <b>Vypnuto</b> v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí řadiče z AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
<b>Crestron Room View</b> (Vyjma EB-S29/EB-S27)	Nastavte na <b>Zapnuto</b> pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení <b>Vypnuto</b> . ☛ "O aplikaci Crestron RoomView® (vyjma EB-S29/EB-S27)" s.93 Je-li použito nastavení <b>Zapnuto</b> , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ovládání pomocí webového rozhraní</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Control4 SDDP</b>	Nastavením této položky na <b>Zapnuto</b> povolíte získávání informací zařízení pomocí protokolu <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ▶▶.
<b>Bonjour</b>	Tuto položku nastavte na <b>Zapnuto</b> , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. ☛ <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

## Nabídka Reset

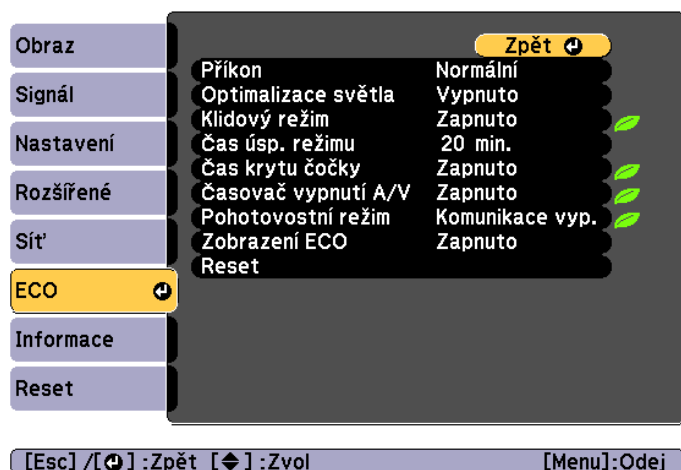
Resetuje veškerá síťová nastavení.



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat síťová nastavení.</b>	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku <b>Ano</b> .

## Nabídka ECO

Po provedení nastavení nabídky ECO projektor využívá funkce pro řízení spotřeby. Po aktivaci nastavení řízení spotřeby se vedle každé podnabídky zobrazí ikona listu.



Podnabídka	Funkce
<b>Příkon</b>	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost <b>ECO</b> , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Když je vybrána možnost <b>ECO</b> , během promítání se sníží příkon a hluk otáčení ventilátoru.  Při používání ve vysokých nadmořských výškách nebo na místech s vysokými teplotami je možné, že nastavení nepůjde změnit.

Podnabídka	Funkce
<b>Optimalizace světla</b>	(Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka <b>Příkon</b> nastavena na <b>Normální</b> a položka <b>Autom. clona</b> je nastavena na <b>Vypnuto</b> .)  Když je tato položka nastavena na <b>Zapnuto</b> , bude jas lampy přizpůsoben promítanému obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.
<b>Klidový režim</b>	Když je funkce nastavena na <b>Zapnuto</b> , automaticky se zastaví promítání, pokud během určené doby na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace. Rovněž nebude-li na vstupu žádný obrazový signál po dobu přibližně pěti minut, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Když je na vstupu obrazový signál, projektor se vrátí do normálního provozního stavu.
<b>Čas úsp. režimu</b>	Když je <b>Klidový režim</b> nastaven na <b>Zapnuto</b> , můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.
<b>Čas krytu čočky</b>	Když je nastavena na <b>Zapnuto</b> , tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po zavření krytu vypnutí A/V. Rovněž bude-li kryt vypnutí A/V zavřený po dobu přibližně pěti minut, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Po otevření krytu vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.
<b>Časovač vypnutí A/V</b>	Když je nastavena na <b>Zapnuto</b> , tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po aktivaci vypnutí A/V. Rovněž pokud je aktivováno vypnutí A/V, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při deaktivaci vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.
<b>Pohotovostní režim</b>	Nastavíte-li <b>Komunikace zap.</b> , můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě</li> <li>• Výstup zvuku a obrázků na externí zařízení. (Pouze pokud je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>.)</li> <li>• Výstup zvuku z reproduktoru projektoru. (Pouze pokud je položka <b>Výstup A/V</b> nastavena na <b>Vždy</b>.)</li> </ul>

Podnabídka	Funkce
<b>Zobrazení ECO</b>	Když je tato funkce nastavena na <b>Zapnuto</b> a jas lampy se změní z normální na nízkou nebo z nízké na normální, v levém dolním rohu na promítací ploše se zobrazí ikony listu, které ukazují stav řízení spotřeby.
<b>Reset</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky <b>ECO</b> , kromě položky <b>Pohotovostní režim</b> . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" <a href="#">s.120</a>

## Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.41](#)



Podnabídka	Funkce
<b>Info o projektoru</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Provoz lampy (hod):</b> Zobrazí kumulovanou dobu provozu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.</li> <li>• <b>Zdroj:</b> Zobrazí název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.</li> <li>• <b>Vstupní signál:</b> Zobrazí nastavení položky <b>Vstupní signál</b> v nabídce <b>Signál</b> podle zdroje.</li> <li>• <b>Rozlišení:</b> Zobrazí rozlišení.</li> <li>• <b>Videosignál:</b> Zobrazí nastavení pro <b>Videosignál</b> v nabídce <b>Signál</b>.</li> <li>• <b>Obnov. kmitočet:</b> Zobrazí <u>obnovovací kmitočet</u> ▶.</li> <li>• <b>Informace o synch.:</b> Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.</li> <li>• <b>Stav:</b> Zobrazí informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.</li> <li>• <b>Sériové číslo:</b> Zobrazí sériové číslo projektoru.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Když jsou projektor a počítač propojeni přes síť, zobrazí problémy pomocí ID událostí, ke kterým došlo v projektoru. Podrobnější informace o ID události najdete na následující stránce. ☛ "Informace o Event ID" <a href="#">s.98</a></li> </ul>
<b>Verze</b>	Zobrazuje informace o verzi softwaru projektoru.

\* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

## Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
<b>Resetovat vše</b>	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: <b>Vstupní signál, Uživatelské logo, Provoz lampy (hod), Jazyk, Heslo, Lupa</b> (pouze EB-S29/EB-S27) a <b>Síť</b> .
<b>Reset hodin lampy</b>	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.



Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor můžete toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení). Funkce dávkového nastavení je pouze pro projektory se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Proveďte nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.

V této příručce je popsáno paměťové zařízení USB a způsoby připojení kabelem USB.



- Funkce dávkového nastavení nezohledňuje následující obsah.
  - Nastavení v nabídce Síť (vyjma nabídky Mail a nabídky Další)
  - Provoz lampy (hod) a Stav z nabídky Informace
- Proveďte dávkové nastavení souboru před úpravou promítaného obrazu. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je oprava Lichoběž. - V/S, jsou zohledněny ve funkci dávkové nastavení. Je-li dávkové nastavení provedeno po úpravě promítaného obrazu, provedené úpravy se mohou změnit.
- Za použití funkce dávkového nastavení je registrované Logo uživatele nastaveno na ostatní projektory. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



## Výstraha

Provedení dávkového nastavení je zodpovědností uživatele. Pokud dávkové nastavení selže z důvodu přerušení dodávky proudu, chybě v komunikaci a tak dále, jsou veškeré náklady na opravu na zodpovědnosti zákazníka.

## Konfigurování pomocí paměťového zařízení USB

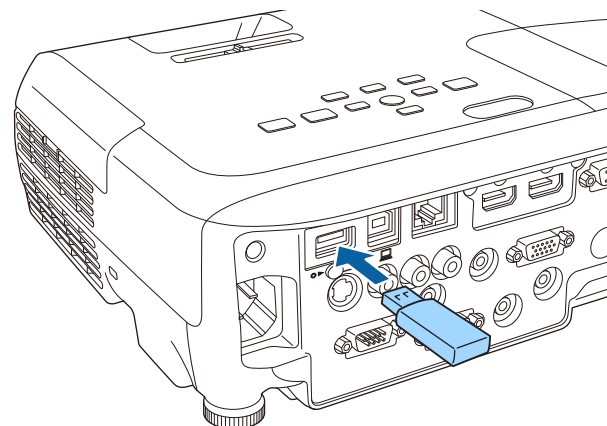
V této části jsou uvedeny pokyny pro dávkové nastavení pomocí paměťového zařízení USB.



- Použijte paměťové zařízení USB s formátem FAT.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s paměťovými zařízeními USB, která jsou vybavena bezpečnostními funkcemi. Použijte paměťové zařízení USB, které není vybaveno žádnými bezpečnostními funkcemi.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s USB čtečkou karet nebo pevnými USB disky.

## Ukládání nastavení do paměťového zařízení USB

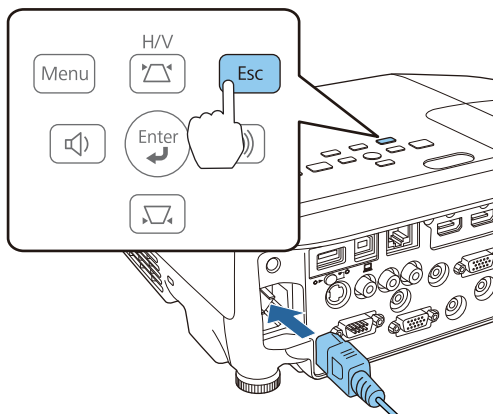
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte paměťové zařízení USB k portu USB-A projektoru.



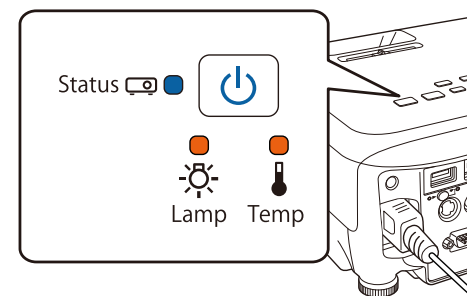


- Připojte paměťové zařízení USB přímo k projektoru. Je-li paměťové zařízení USB připojeno k projektoru prostřednictvím USB rozbočovače, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Připojte prázdné paměťové zařízení USB. Pokud paměťové zařízení USB obsahuje kromě souboru dávkového nastavení jiná data, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Pokud jste uložili soubor dávkového nastavení z jiného projektoru do paměťového zařízení USB, odstraňte soubor nebo změňte název souboru. Funkce dávkového nastavení nemůže přepsat soubor dávkového nastavení.
- Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud je třeba tento název souboru změnit, vložte text za PJCONFDATA. Pokud jakkoli změníte název souboru, projektor jej nemusí správně rozpoznat.
- Pro název souboru můžete použít pouze jednobytové znaky.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Esc].



**Napájení: Modrá - svítí/Status: Modrá - svítí/Lamp: Oranžová - svítí/Temp: Oranžová - svítí**

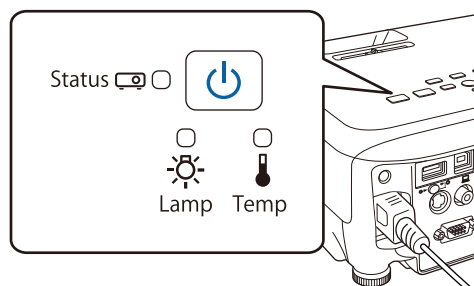
Když začnou blikat všechny kontrolky, soubor dávkového nastavení se zapisuje.



### Výstraha

- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od paměťového zařízení USB. V případě odpojení paměťového zařízení USB se projektor nemusí spustit správně.

Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.

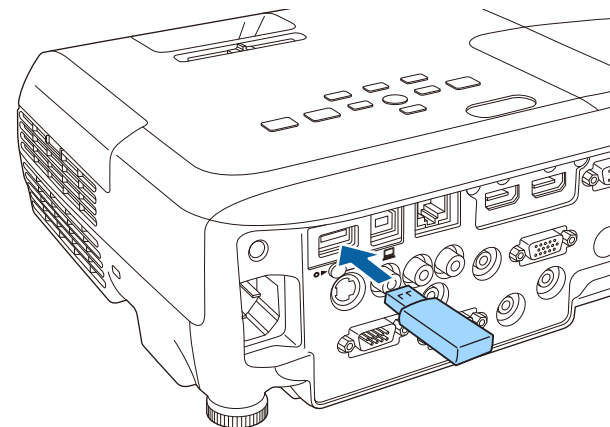


**Napájení: Modrá - svítí**

Když se projektor nachází v pohotovostním stavu, odpojte paměťové zařízení USB.

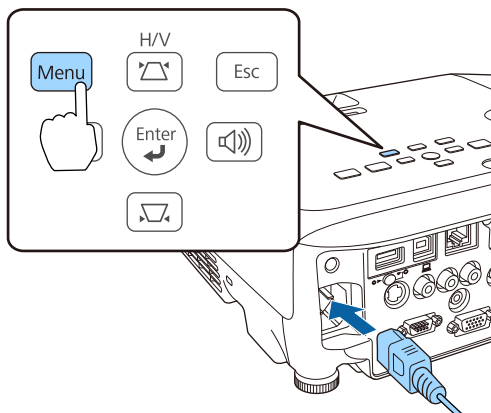
## Přenos uloženého nastavení na další projektor

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte paměťové zařízení USB s uloženým souborem dávkového nastavení k portu USB-A projektoru.

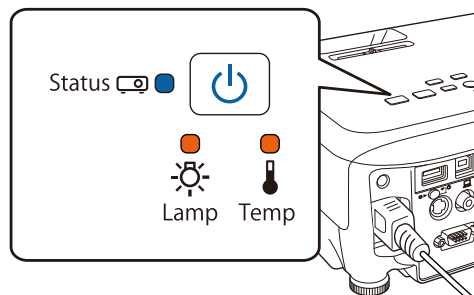


- Když paměťové zařízení USB obsahuje 1 až 3 typy souborů dávkového nastavení, soubor je převeden do projektoru se stejným číslem modelu. Když se na USB disku nachází více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nastavení se nemusí přenést správně.
- Když paměťové zařízení USB obsahuje čtyři a více typů souborů dávkového nastavení, nastavení nemusí být přenesena správně.
- Do paměťového zařízení USB uložte pouze soubor dávkového nastavení. Pokud paměťové zařízení USB obsahuje kromě souboru dávkového nastavení jiná data, nastavení nemusí být přenesena správně.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolníte tlačítko [Menu].



**Napájení: Modrá - svítí/Status: Modrá - svítí/Lamp: Oranžová - svítí/Temp: Oranžová - svítí**

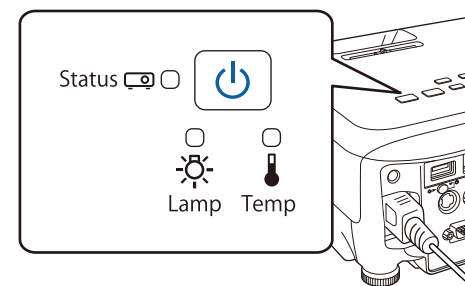
Indikátory zůstanou svítit přibližně 75 sekund.

Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.

### **Výstraha**

- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel paměťového zařízení USB. V případě odpojení paměťového zařízení USB se projektor nemusí spustit správně.

- 4** Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.



**Napájení: Modrá - svítí**

Když se projektor nachází v pohotovostním stavu, odpojte paměťové zařízení USB.

## Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB

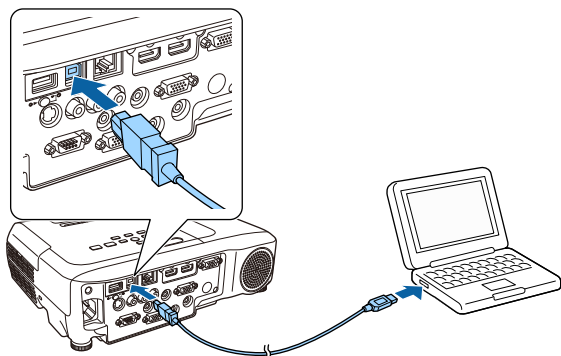


Následující operační systém podporuje funkci dávkového nastavení.

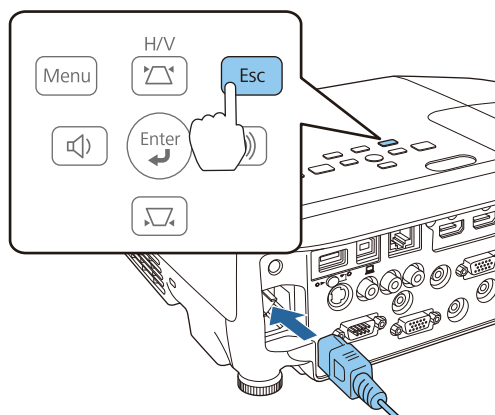
- Operační systém Windows Vista nebo novější
- Operační systém Mac OS X 10.5.3 nebo novější

## Uložení nastavení do počítače

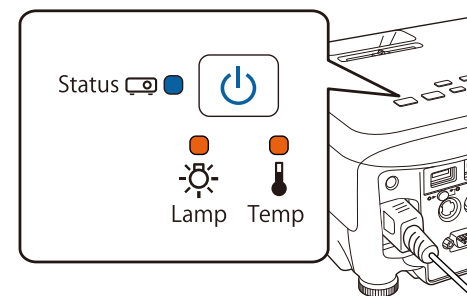
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.



- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Esc].



**Napájení: Modrá - svítí/Status: Modrá - svítí/Lamp: Oranžová - svítí/Temp: Oranžová - svítí**

Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text za PJCONFDATA. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 5** V počítači použijte příkaz "**Odebrat USB zařízení**" a potom odpojte kabel USB.

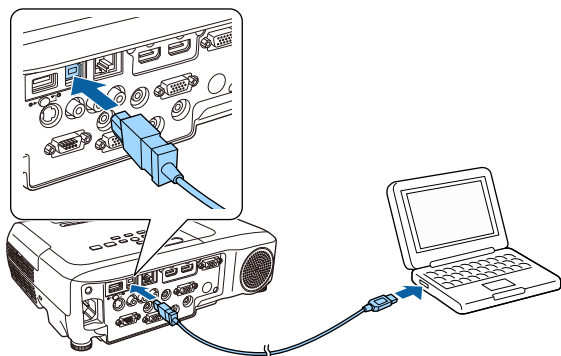


Používáte-li operační systém OS X, použijte příkaz "**Odebrat EPSON\_PJ**".

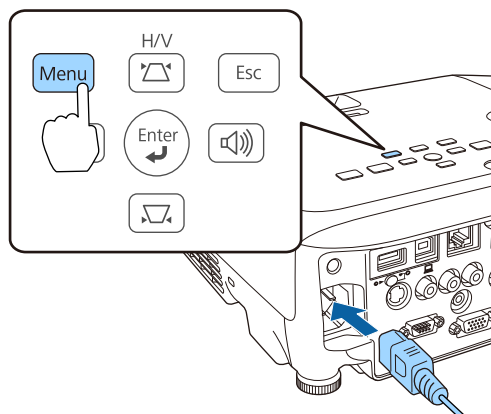
Projektor přejde do pohotovostního stavu.

## Přenos uloženého nastavení na další projektor

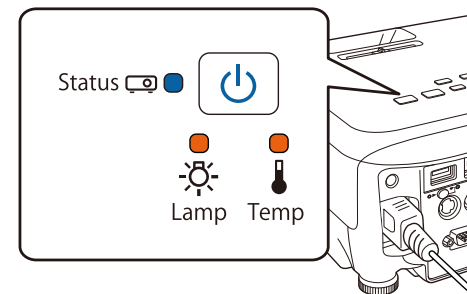
- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.



- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] a připojte napájecí kabel k projektoru.



Když se indikátory na projektoru rozsvítí následujícím způsobem, uvolněte tlačítko [Menu].



**Napájení: Modrá - svítí/Status: Modrá - svítí/Lamp: Oranžová - svítí/Temp: Oranžová - svítí**

Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.

- 5** V počítači použijte příkaz **Odebrat USB zařízení** a potom odpojte kabel USB.



Používáte-li operační systém OS X, použijte příkaz **Odebrat EPSON\_PJ**.

Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.











## Výstraha

Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud je napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Když je zápis normálně dokončen, projektor přejde do pohotovostního stavu.

## Když nastavení selže

Indikátory signalizují případnou chybu. Zkontrolujte stav indikátorů.

Stav indikátorů	Řešení
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: Oranžová - rychle bliká Temp: Oranžová - rychle bliká</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo není správně připojeno paměťové zařízení USB nebo kabel USB. Odpojte paměťové zařízení USB nebo kabel USB, odpojte a připojte napájecí kabel projektoru a zkuste to znovu.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napájení: Modrá - rychle bliká Status: Modrá - rychle bliká Lamp: Oranžová - rychle bliká Temp: Oranžová - rychle bliká</p>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p>



# Odstraňování Problémů

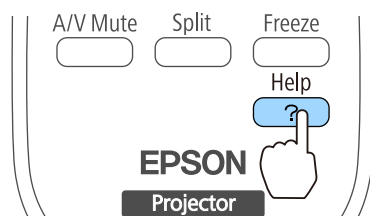
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.



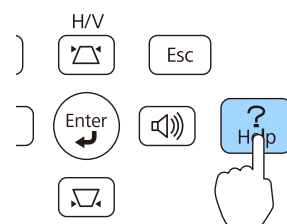
Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítko [Help].  
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

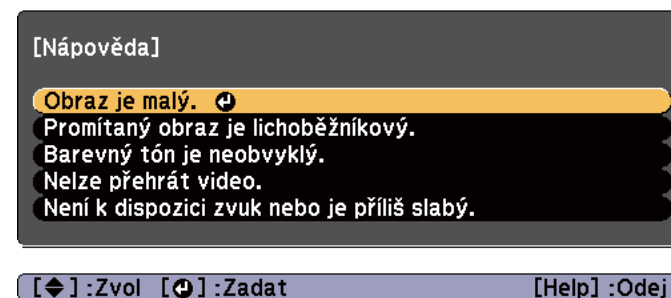
## Použití dálkového ovladače



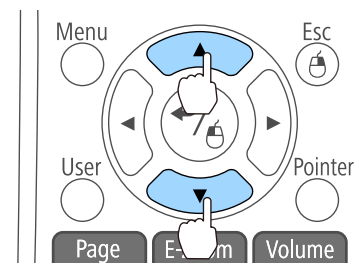
## Použití ovládacího panelu



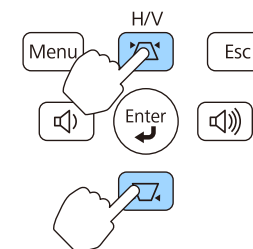
- 2 Vyberte položku nabídky.



## Použití dálkového ovladače

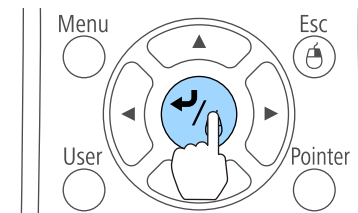


## Použití ovládacího panelu

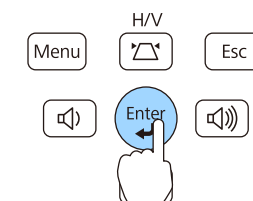


- 3 Potvrďte volbu.

## Použití dálkového ovladače



## Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

### Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?  
· Pomocí ovladače zvětšení změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?  
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.

[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

👉 "Řešení problémů" [s.131](#)

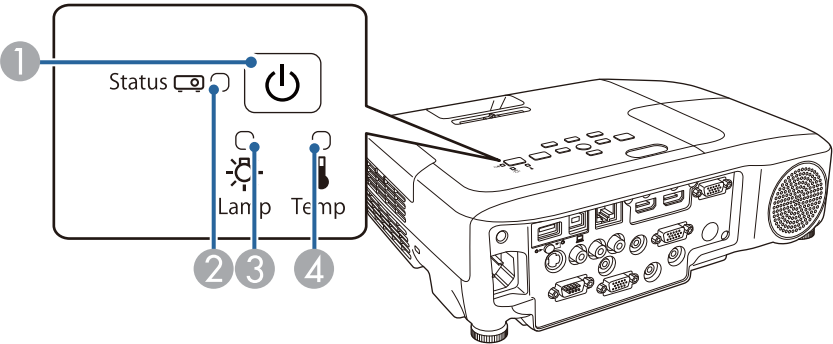
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.

☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.135](#)

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



- 1

Indikátor napájení

Ukazuje stav promítací lampy.
- 2

Stavový indikátor

Ukazuje stav promítací lampy.
- 3



Indikátor lampy

Označuje stav projekční lampy.
- 4

Indikátor teploty

Označuje vnitřní teplotu.


















Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
Modrá - svítí	<input type="checkbox"/> Nesvítí	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. Stisknutím vypínače [] v tomto stavu se zahájí projekce.
		Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je <b>Pohotovostní režim</b> nastaven na <b>Komunikace zap.</b> ). Pokud je napájecí kabel odpojen a připojen v rámci tohoto stavu, indikátor napájení bliká modře.
Modrá - svítí	Modrá - bliká	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání tvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. V tomto stavu nelze projektor vypnout ani stisknutím vypínače [].
Modrá - svítí	Modrá - bliká	Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.













Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
 Modrá - svítí	 Modrá - svítí	Normální stav	Projektor promítá.











V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.



Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor napájení [⏻]. Nejedná se o závadu.

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - svítí	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.147</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.152</a></li> </ul> Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>  Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> .  "Nabídka Rozšíření" <a href="#">s.107</a>

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. ☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.149</a></li> <li>• Vyčistěte vzduchový filtr. ☞ "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.147</a></li> </ul>
					<b>Pokud není lampa prasklá:</b> Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. <b>Pokud chyba přetrvává:</b> Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
					<b>Pokud je lampa prasklá:</b> Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.) ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
					Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> . ☞ "Nabídka Rozšířené" <a href="#">s.107</a>
				Otevřený kryt lampy	Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. Pokud není správně nainstalovaná lampa nebo její kryt, lampa se nerozsvítí. ☞ "Výměna lampy" <a href="#">s.149</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	Chyba Auto Iris	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☞ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba napáj.	

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	Výstraha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.</li> <li>Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Čištění vzduchového filtru" <a href="#">s.147</a>, "Výměna vzduchového filtru" <a href="#">s.152</a></li> </ul> </li> </ul>
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	 Indikace závislá na stavu	Vyměňte lampu	<p>Nahradte starou lampu novou.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> "Výměna lampy" <a href="#">s.149</a></li> </ul> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p>














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
  -  "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.135](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
  -  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.








### Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Žádný obraz</b> Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo projekční plocha je zcela modrá.</li> </ul>	 <a href="#">s.136</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pohyblivý obraz se nezobrazuje</b> Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.</li> </ul>	 <a href="#">s.137</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekce se automaticky zastaví</b></li> </ul>	 <a href="#">s.137</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Není podporováno"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.137</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazí se zpráva "Chybí signál"</b></li> </ul>	 <a href="#">s.138</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný</b></li> </ul>	 <a href="#">s.138</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je rušený nebo zkreslený</b></li> </ul>	 <a href="#">s.139</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kurzor myši problikává (jen při promítání s USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">s.140</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen</b> Je zobrazena jen část obrazu, poměr výšky a šířky obrazu není správný, nebo obraz může být zobrazen otočený horní částí dole nebo levou částí vpravo.</li> </ul>	 <a href="#">s.140</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nesprávné barvy obrazu</b> Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné.</li> </ul>	 <a href="#">s.141</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Obraz je tmavý</b></li> </ul>	 <a href="#">s.141</a>

### Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se nezapne</b></li> </ul>	 <a href="#">s.142</a>
---	---

### Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká</b></li> </ul>	 <a href="#">s.143</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zvuk je rušen hlukem</b></li> </ul>	 <a href="#">s.143</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Není slyšet žádný zvuk reprodukováný z mikrofону</b> (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)</li> </ul>	 <a href="#">s.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dálkový ovladač nefunguje</b></li> </ul>	 <a href="#">s.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chci změnit jazyk nabídek a zpráv</b></li> </ul>	 <a href="#">s.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém</b></li> </ul>	 <a href="#">s.145</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče</b></li> </ul>	 <a href="#">s.145</a>

## Problémy týkající se obrazu

### Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" <a href="#">s.39</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.71</a>
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Pokud je kryt vypnutí A/V byt jen částečně uzavřen, projektor nepromítá. Zcela otevřete kryt vypnutí A/V. ☛ "Vpředu/Nahoře" <a href="#">s.12</a>
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ <b>Reset - Resetovat vše</b> <a href="#">s.120</a>
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.104</a>
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.



### Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Další informace naleznete v uživatelské příručce dodávané společně s přehrávačem atd.

### Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Jsou položky <b>Klidový režim</b> , <b>Čas krytu čočky</b> nebo <b>Časovač vypnutí A/V</b> nastaveny na <b>Zapnuto</b> ?	<p>Pokud je některá z těchto položek nastavena na <b>Zapnuto</b>, v následujících případech se automaticky vypne napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když je položka <b>Klidový režim</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>: Není-li během určené doby provedena žádná operace, když není na vstupu žádný obrazový signál.</li> <li>• Když je položka <b>Čas krytu čočky</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu vypnutí A/V.</li> <li>• Když je položka <b>Vypnout A/V</b> nastavena na <b>Zapnuto</b>: Po uplynutí přibližně 30 minut od aktivace vypnutí A/V. Chcete-li zabránit automatickému vypnutí projektoru, nastavte každou položku na <b>Vypnuto</b>.</li> </ul> <p>☛ "Nabídka ECO" <a href="#">s.118</a></p>
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

### Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <p>☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.104</a></p>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	<p>Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači.</p> <p>☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.166</a></p>

## Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Zapnutí projektoru" <a href="#">s.39</a>
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" <a href="#">s.41</a>
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vyslán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odeslán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odeslán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte. ☛ "Zapnutí projektoru" <a href="#">s.39</a> ☛ Dokumentace počítače
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

## Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je <b>Auto. lichoběžník S</b> nastaveno na <b>Vypnuto</b> ?	Nastavení této položky na <b>Zapnuto</b> aktivuje Auto. lichoběžník S. ☛ <b>Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S</b> <a href="#">s.106</a> Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. ☛ "Ruční korekce" <a href="#">s.48</a>
Je správně nastaveno zaostření?	Otáčením ovladače zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" <a href="#">s.52</a>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" <a href="#">s.156</a>

Kontrola	Řešení
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník. ☛ "Úprava polohy obrazu" <a href="#">s.52</a>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

## Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.104</a>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.28</a>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" <a href="#">s.166</a> ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky <a href="#">Synchronizace</a> a <a href="#">Seřízení souběhu</a> správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [↩] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ <b>Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace</b> <a href="#">s.104</a>
Je vybrána možnost <b>Přenést okno s vrstvami</b> ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a zrušte zaškrtnutí pole <b>Přenést okno s vrstvami</b> .


**Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)**

Kontrola	Řešení
Je zvolena možnost <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši.</b> ?	Klepněte na <b>Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a potom zaškrtněte políčko <b>Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši.</b> (Není k dispozici pro systém Windows 2000.) Je-li možnost zvolena, prostředí Windows Aero není u systému Windows Vista/7 aktivní.


**Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran nebo obraz byl otočen**

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ <b>Signál - Rozlišení</b> <a href="#">s.104</a>
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ <b>"Zvětšení části obrazu (E-Zoom)"</b> <a href="#">s.73</a>
Je správně nastavena poloha obrazu?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení promítaného obrazu počítače. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. Kromě obrazových signálů z počítače můžete při promítání z nabídky Konfigurace upravovat další signály. ☛ <b>Signál - Pozice</b> <a href="#">s.104</a>
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně <b>Vlastnosti zobrazení</b> ovládacích panelů aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ <b>Dokumentace ovladače grafické karty počítače</b>
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ <b>"Podporované Zobrazovací zařízení"</b> <a href="#">s.166</a> ☛ <b>Dokumentace počítače</b>
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte projekční režim na jeden z následujících: <b>Čelní, Čelní/strop, Zadní</b> nebo <b>Zadní/strop</b> . ☛ <b>Rozšířené - Projekce</b> <a href="#">s.107</a> ☛ <b>"Způsoby Instalace"</b> <a href="#">s.24</a>

## Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Computer.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Vstupní signál</b> <a href="#">s.104</a></li> </ul> </li> <li>• Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video.               <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Signál - Videosignál</b> <a href="#">s.104</a></li> </ul> </li> </ul>
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení <b>Jas</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.103</a></li> </ul>
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. Přesvědčte se, zda nejsou odpojené žádné kabely, a zda nejsou v kabelech nedostatečné kontakty. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Připojení zařízení" <a href="#">s.28</a></li> </ul>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.103</a></li> </ul>
Je správně nastavena úprava barev?	Upravte nastavení <b>Úprava barev</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Úprava barev</b> <a href="#">s.103</a></li> </ul>
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte <b>Sytost barev</b> a <b>Odstín</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Sytost barev, Odstín</b> <a href="#">s.103</a></li> </ul>

## Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek <b>Jas</b> a <b>Příkon</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Jas</b> <a href="#">s.103</a></li> <li>☛ <b>ECO - Příkon</b> <a href="#">s.118</a></li> </ul>
Je možnost <b>Kontrast</b>  nastavena správně?	Upravte nastavení <b>Kontrast</b> v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Obraz - Kontrast</b> <a href="#">s.103</a></li> </ul>
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Výměna lampy" <a href="#">s.149</a></li> </ul>

Kontrola	Řešení
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky <b>Příkon</b> , můžete pokračovat v používání projektoru.
Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání?	Pokud je promítací vzdálenost příliš velká, obraz se ztmaví. Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" <a href="#">s.156</a>

## Problémy při zahájení projekce

### Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Zapnutí projektoru" <a href="#">s.39</a> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Je <b>Provozní zámek</b> nastaven na <b>Úplné zamknutí</b> ?	Stiskněte vypínač [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat <b>Provozní zámek</b> , změňte nastavení na <b>Vypnuto</b> . ☛ <a href="#">Nastavení - Provozní zámek s.106</a>
Není dálkový ovladač zastíněný?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <a href="#">Nastavení - Vzdálený přijímač s.106</a>

## Jiné problémy

### Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte, zda je audio/videokabel správně připojen k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu Audio a pak jej znovu připojte.
Není hlasitost projektoru nebo připojeného zařízení nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. 🔊 <b>Nastavení - Hlasitost</b> <a href="#">s.106</a> 🔊 "Nastavení hlasitosti" <a href="#">s.53</a>
Je hodnota <b>Hlasit. vstupu mik.</b> nastavena na maximum?	Snižte hodnotu <b>Hlasit. vstupu mik.</b> 🔊 <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.106</a>
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. 🔊 "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" <a href="#">s.71</a>
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> ? (Pouze při promítání v režimu USB Display, při promítání jedné obrazovky pomocí softwaru EasyMP Network Projection nebo jedné obrazovky pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection.)	Klepněte na <b>Všechny programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx</b> a vyberte možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> . Při promítání pomocí softwaru EasyMP Network Projection nebo EasyMP Multi PC Projection: V rámci softwaru, který používáte, vyberte v části <b>Nastavit volby</b> na kartě <b>Výstupu zvuku</b> možnost <b>Výstup zvuku z projektoru</b> .

### Zvuk je rušen hlukem (při promítání pomocí EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display nebo Quick Wireless Connection)

Kontrola	Řešení
Není nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru?	Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru.

### Není slyšet žádný zvuk reprodukováný z mikrofonu (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Kontrola	Řešení
Je mikrofon připojen správně?	Odpojte kabel ze vstupního portu Mikrofon (Mic) a kabel opět zapojte. ☛ "Připojení externího zařízení" <a href="#">s.33</a>
Je hlasitost vstupu mikrofonu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofonu tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ <b>Nastavení - Hlasit. vstupu mik.</b> <a href="#">s.106</a>
Je Externí napájení nastaveno správně?	Pokud používáte kondenzátorový mikrofon, nastavte u položky <b>Externí napájení</b> hodnotu Zapnuto. ☛ <b>Rozšířené - Nastavení A/V - Externí napájení</b> <a href="#">s.107</a>

### Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.22</a>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně šest metrů. ☛ "Provozní dosah dálkového ovladače" <a href="#">s.22</a>
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.106</a>
Je vybráno správné nastavení pro <b>Vzdálený přijímač</b> ?	Zkontrolujte <b>Vzdálený přijímač</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Nastavení - Vzdálený přijímač</b> <a href="#">s.106</a>
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" <a href="#">s.21</a>

### Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ <b>Rozšířené - Jazyk</b> <a href="#">s.107</a>



**Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém**

Kontrola	Řešení
Je možnost <b>Pohotovostní režim</b> nastavena na hodnotu <b>Komunikace zap.</b> ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku <b>Komunikace zap.</b> v nabídce <b>Pohotovostní režim</b> v nabídce Konfigurace. ☛ <b>ECO - Pohotovostní režim</b> <a href="#">s.118</a>
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ <a href="#">Projektor Epson – seznam kontaktů</a>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení <b>Mail</b> v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" <a href="#">s.115</a>

**Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče**

Kontrola	Řešení
Jsou správné ID uživatele a heslo?	Jako ID zadejte „EPSONWEB“. To nelze změnit. Zadejte ID uživatele, i když je nastavení hesla vypnuté. Zadejte heslo, které jste si nastavili pro Ovládání pomocí webového rozhraní. Počáteční heslo je „admin“.



# Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



## Výstraha

Před čištěním projektor vypněte. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

## Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

## Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

## Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



## Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

## Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

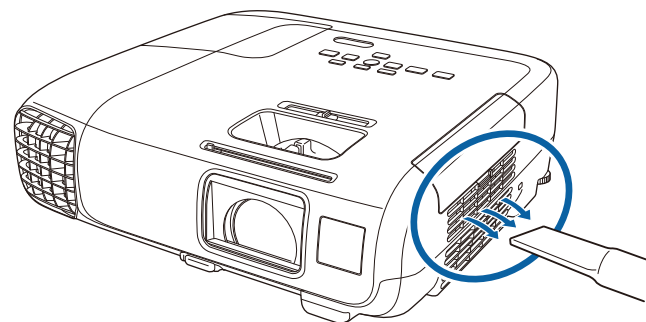
## Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

## Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.





- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
  - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.152](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

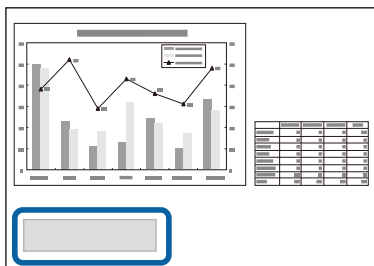
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

## Výměna lampy

### Interval výměny lampy

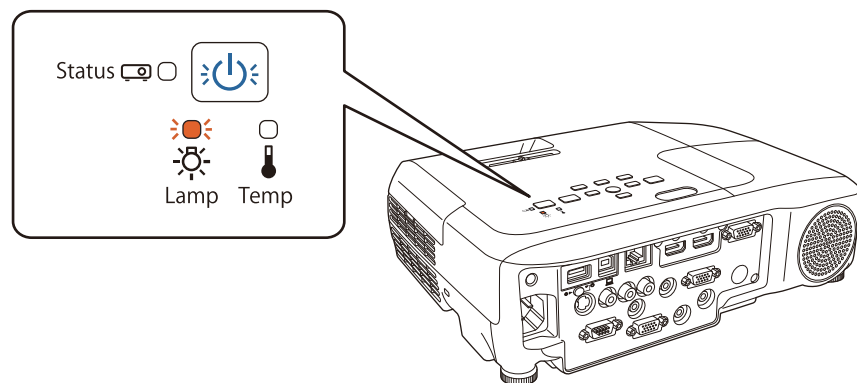
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.  
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

### Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu.

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 4 900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 9 900 hodin

☛ **ECO - Příkon s.118**

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

### Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen pod stropem.

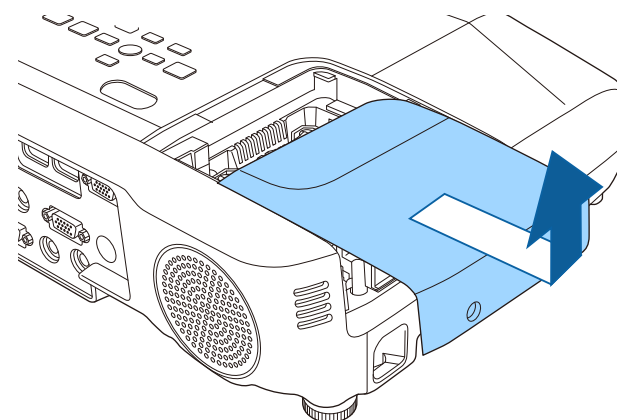
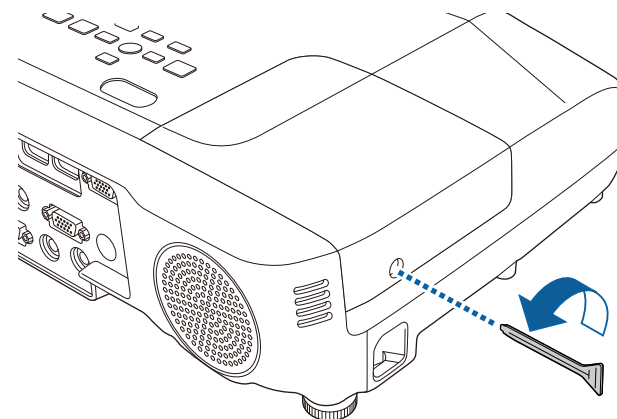
## Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného pod stropem, vždy předpokládejte, že lampka praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při odstraňování krytu lampy si počínejte opatrně, neboť skleněné části mohou spadnout a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampka, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

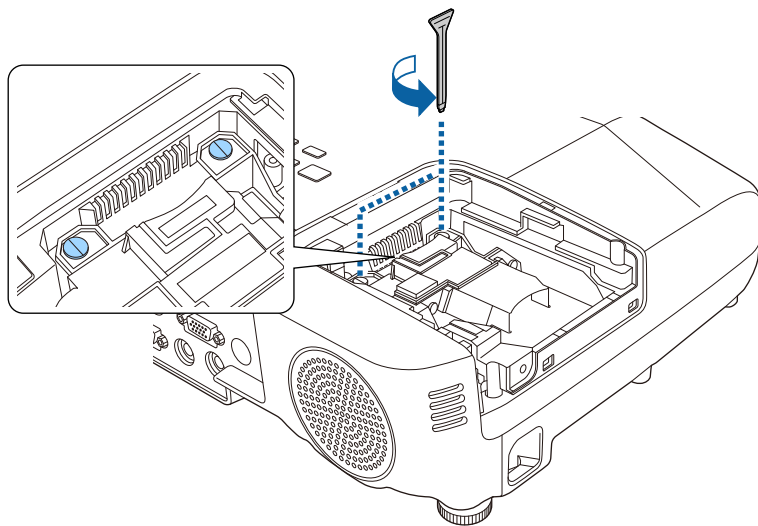
## Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampka dostatečně vychladne. Pokud je lampka stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampka dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampka dostatečně vychladne.  
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

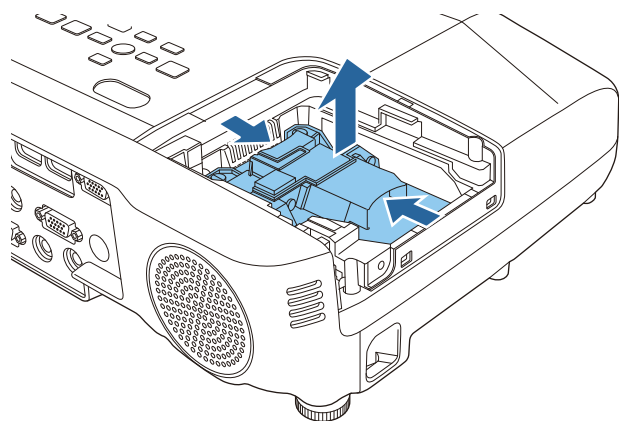


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



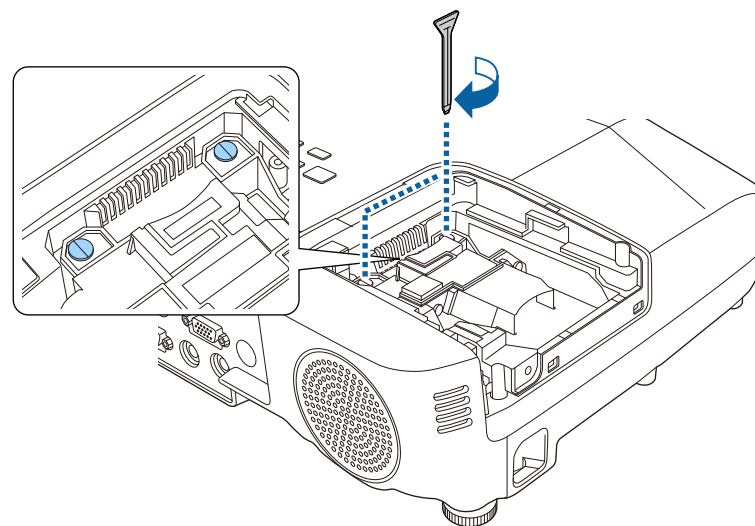
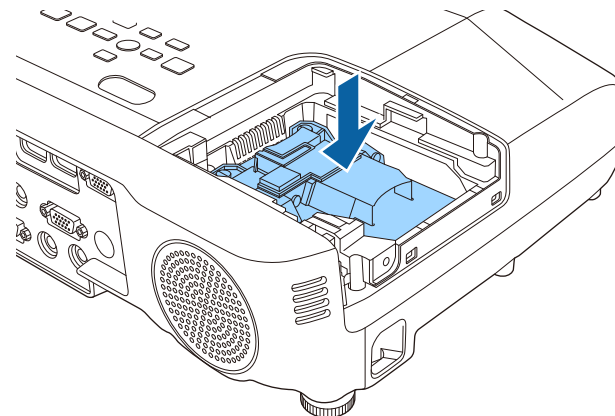
- 4** Uchopte výstupek staré lampy a vyjměte lampu.  
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

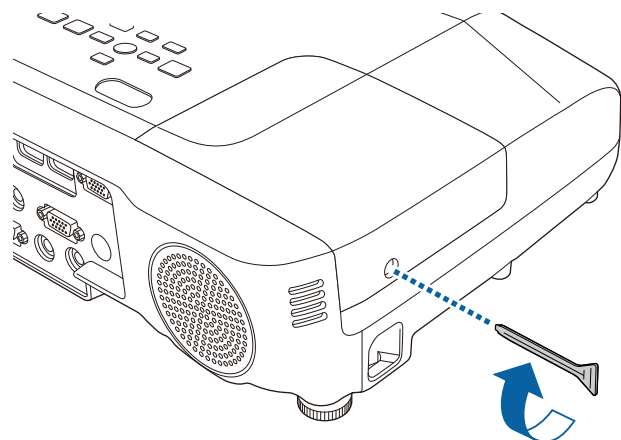


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



- 6** Nasadte kryt lampy.




## Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Z bezpečnostních důvodů se lampa po sejmutí krytu automaticky vypne. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí. Před použitím zkontrolujte, zda kryt lampy není uvolněný nebo zdeformovaný.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

## Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat hodnotu Provoz lampy (hod) pomocí nabídky Reset.

 **Reset - Reset hodin lampy** [s.120](#)



Počítadlo **Provoz lampy (hod)** nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

## Výměna vzduchového filtru

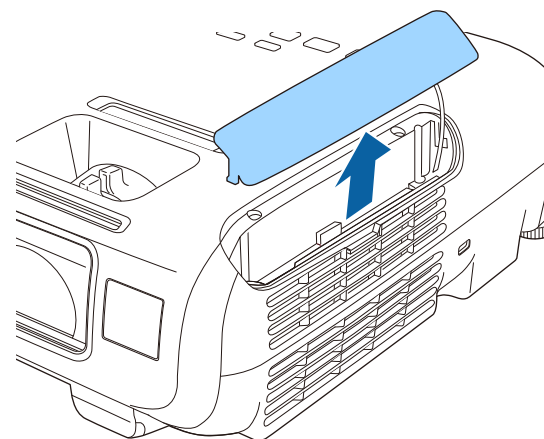
### Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

### Postup při výměně vzduchového filtru

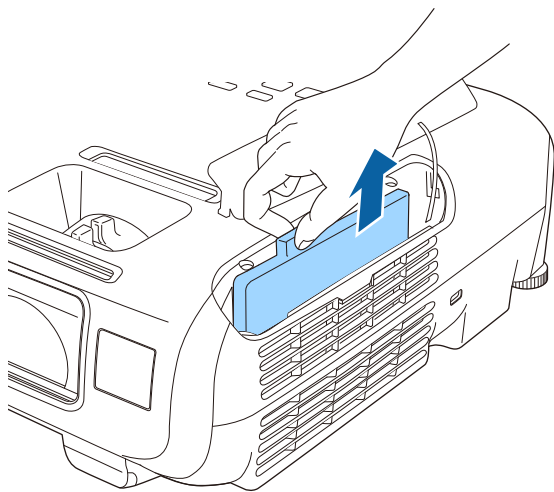
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.



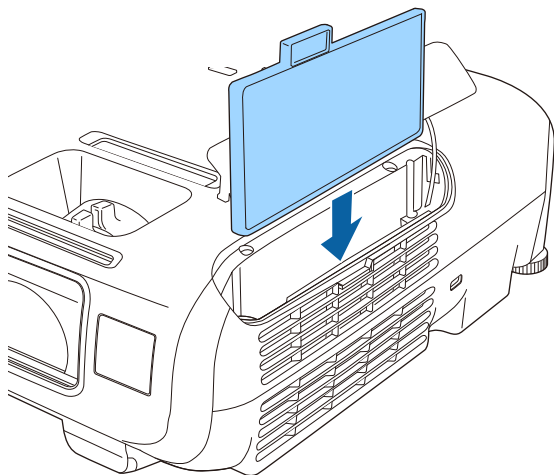
- 3** Odstraňte vzduchový filtr. Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.





### 4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte vzduchový filtr zvenku a zatlačte jej dovnitř tak, aby pevně zacvaknul na místo.



### 5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Rámeček filtru: ABS

Filtr: polyuretanová pěna



## Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: říjen 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## Volitelné Příslušenství

### Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

### Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

### Měkká přenosná taška ELPKS67

Měkké pouzdro k přenášení projektoru.

### Plátno s několika poměry stran ELPSC26

Jedná se o přenosné univerzální promítací plátno.

### Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC32

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran [▶▶](#) 4:3)

### Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC27

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC28

### 100palcové promítací plátno ELPSC29

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

### Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

### Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací promítací plátna. (poměr stran 16:10)

### Přenosné 64palcové promítací plátno ELPSC31

Přenosná magnetická promítací plátna. (poměr stran 4:3)

### Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

### Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa▶▶](#).

### Stropní trubka (450 mm)\* ELPFP13

### Stropní trubka (700 mm)\* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Montážní konzola\* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

### Reproduktor ELPSP02

Externí reproduktor se zabudovaným zesilovačem.

\* Při zavěšování projektoru pod strop je nezbytná zvláštní odbornost. obraťte se na prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

[☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

## Spotřební Materiál

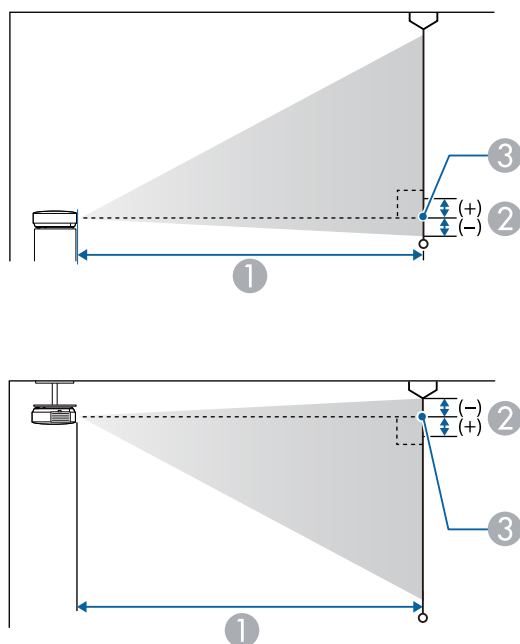
### Lampa ELPLP88

Pro výměnu použité lampy.

### Vzduchový filtr ELPAF32

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

## Projekční vzdálenost (pro EB-X30)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

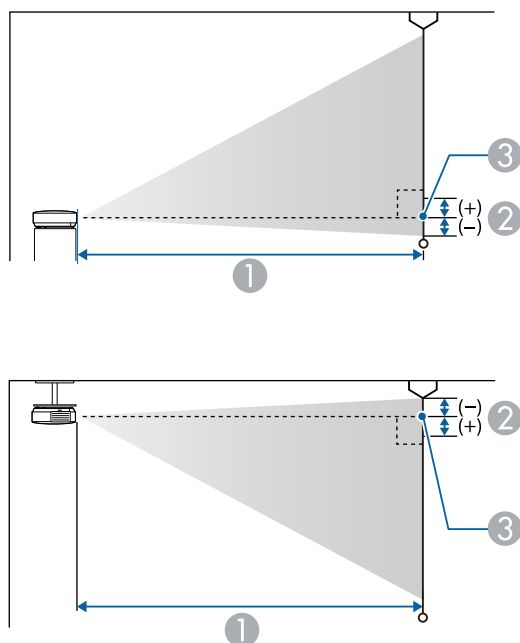
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

## Projekční vzdálenost (pro EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

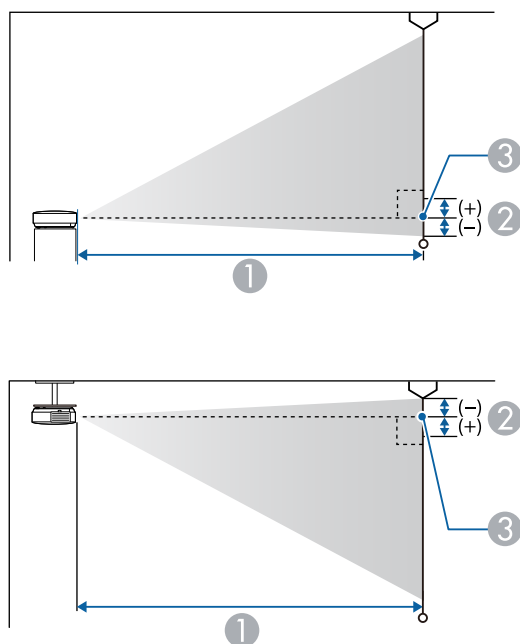
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

## Projekční vzdálenost (pro EB-W29)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

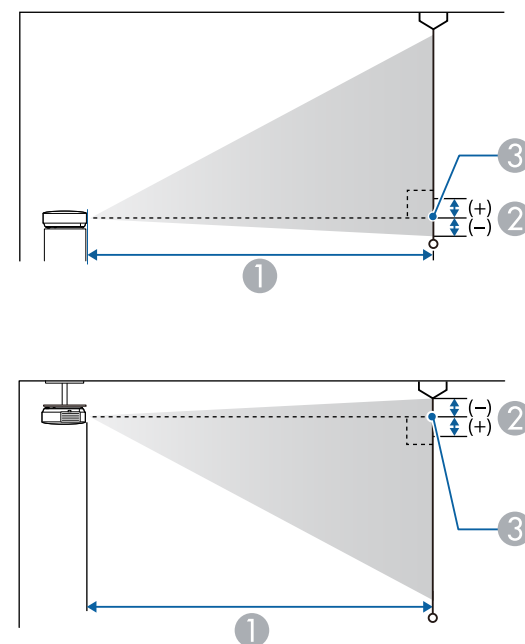
Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

## Projekční vzdálenost (pro EB-S29/EB-S27)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

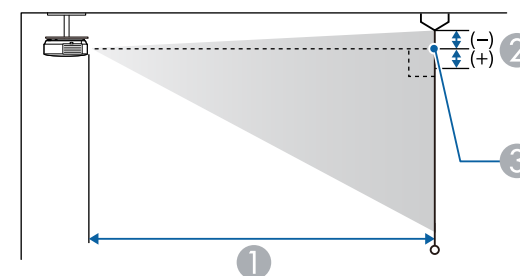
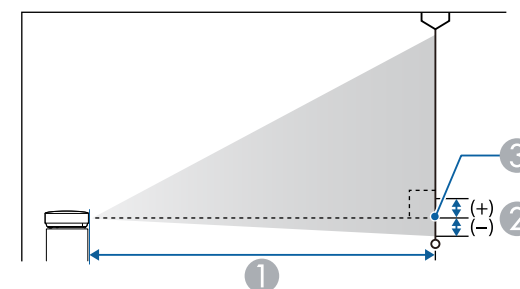
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Široká
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Široká
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Široká
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

## Projekční vzdálenost (pro EB-965H/EB-945H)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

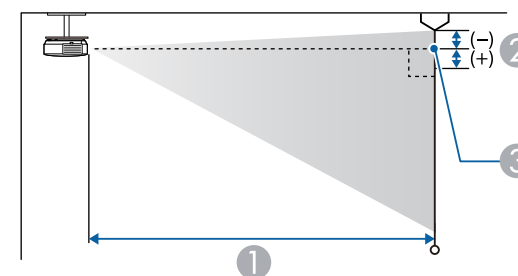
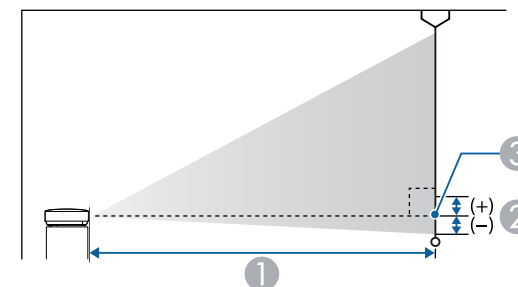


Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

## Projekční vzdálenost (pro EB-955WH)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

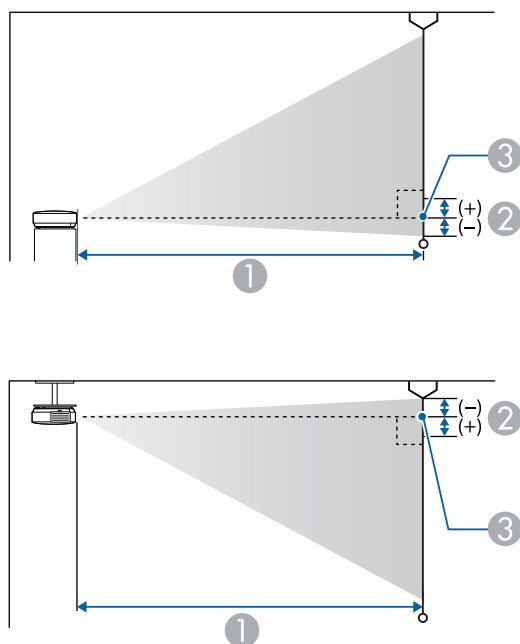
Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

## Projekční vzdálenost (pro EB-950WH)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

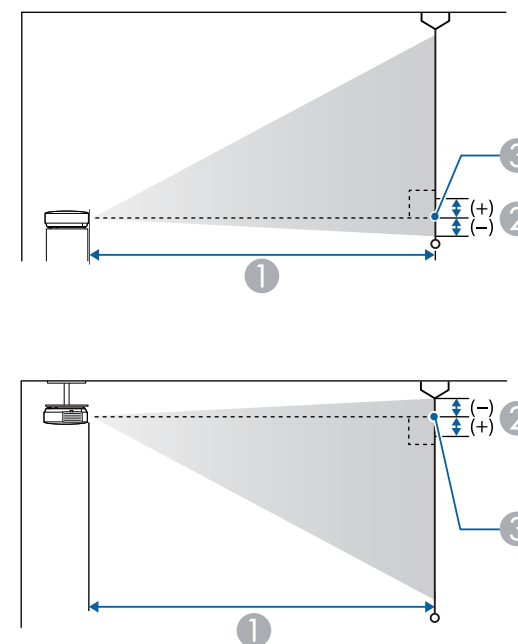
Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

## Projekční vzdálenost (pro EB-940H)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

## Podporovaná Rozlišení

### Počítačové signály (analogový RGB)

Pro EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/  
EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

\*1 Pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

\*2 Kompatibilní pouze, pokud je vybrána volba **Široká** v nastavení **Rozlišení** v nabídce Konfigurace.

Pro EB-S29/EB-S27

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

### Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

## Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Vstupní signál z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

\*1 Vyjma EB-S29/EB-S27.

\*2 Pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

## Vstupní signál z portu MHL (pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

## Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Rozměry		297 (š) x 89 (v) x 248 (h) mm		297 (š) x 89 (v) x 273 (h) mm	
Velikost panelu LCD		0,55"	Šířka 0,59"	0,63"	Šířka 0,59"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení		786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně			
Nastavení přiblížení		Ručně (1-1,2)		Ručně (1-1,6)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP88			
Max. výkon audiovýstupů		16 W			
Reproduktor		1			
Napájení		100 - 240 V stř.±10%, 50/60 Hz 3,0 - 1,4 A			
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 299 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W			
	220 až 240 V	Provozní: 287 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W			
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m			
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)			
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)			
Hmotnost		Přibližně 2,7 kg		Přibližně 2,9 kg	



Název výrobku		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Rozměry		297 (š) x 89 (v) x 244 (h) mm			
Velikost panelu LCD		0,55"	0,55"	Šířka 0,59"	0,63"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT			
Rozlišení		480 000 SVGA (800 (Š) x 600 (V) bodů) x 3	786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3
Úprava zaostření		Ručně			
Nastavení přiblížení		Digital (1-1,35)	Ručně (1-1,2)		
Lampa		Lampa UHE, 200 W, model č.: ELPLP88			
Max. výkon audiovýstupů		5 W			
Reproduktor		1			
Napájení		100 - 240 V stř.±10%, 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A			
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 284 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W			
	220 až 240 V	Provozní: 273 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,3 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,26 W			
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m			
Provozní teplota		+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)			
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)			
Hmotnost		Přibližně 2,5 kg	Přibližně 2,6 kg		

Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Computer2	1	
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port Audio2	1	
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
	Port Mic*1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port HDMI*2	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port HDMI1*1	1	
	Port HDMI2/MHL*1	1	
	Port USB-A*3	1	Konektor USB (Typ A)
	Port USB-B*3, 4	1	Konektor USB (Typ B)
	Port LAN*5	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)

\*1 Pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

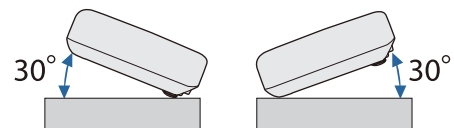
\*2 Pouze EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

\*3 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

\*4 Rozhraní USB 1.1 není podporováno.

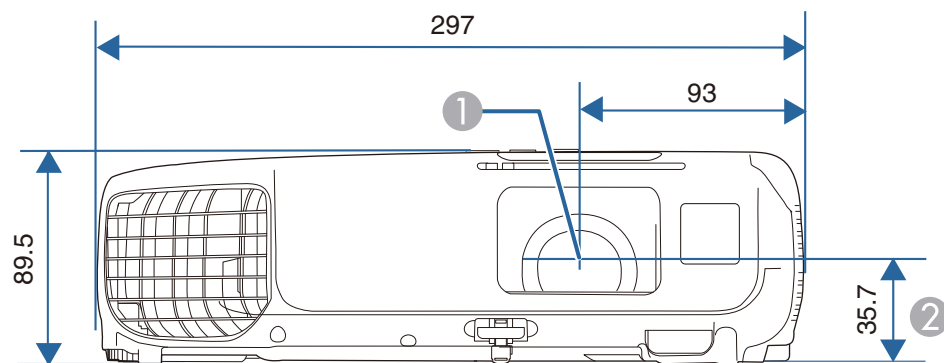
\*5 Pouze EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Úhel naklonění

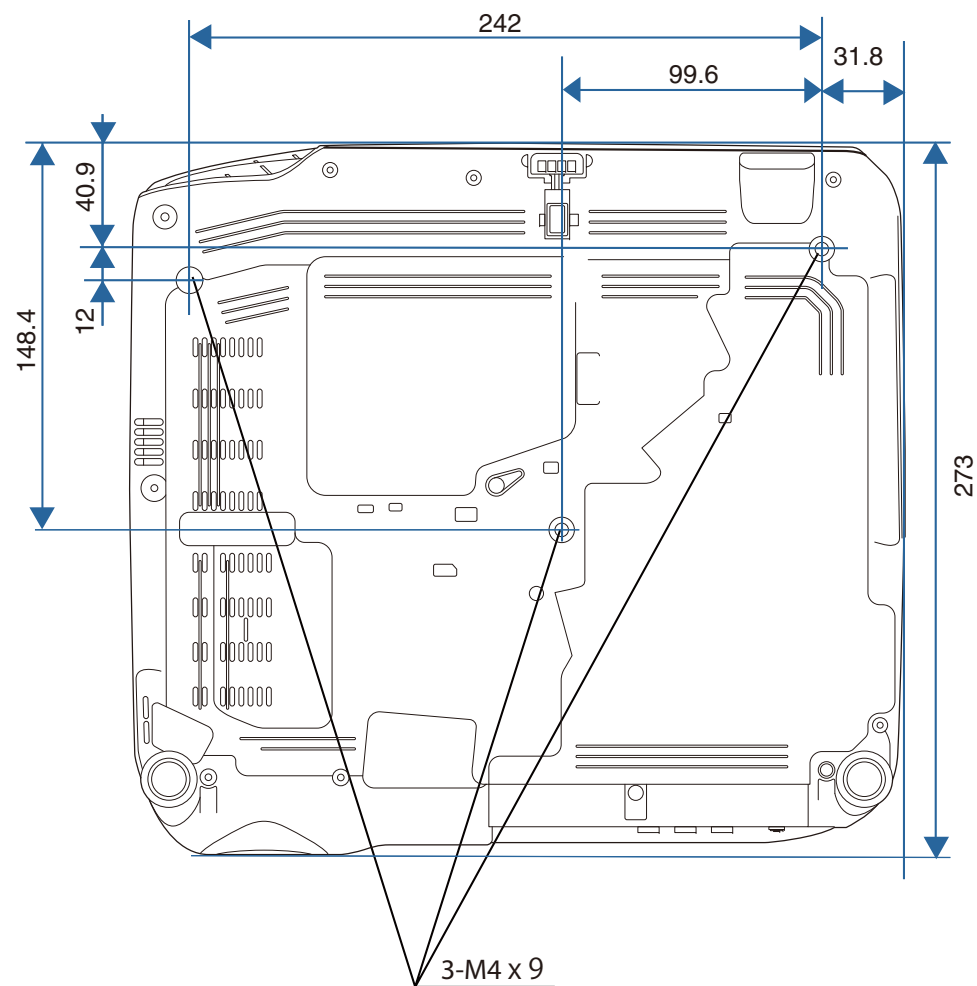


Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než  $30^\circ$ , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

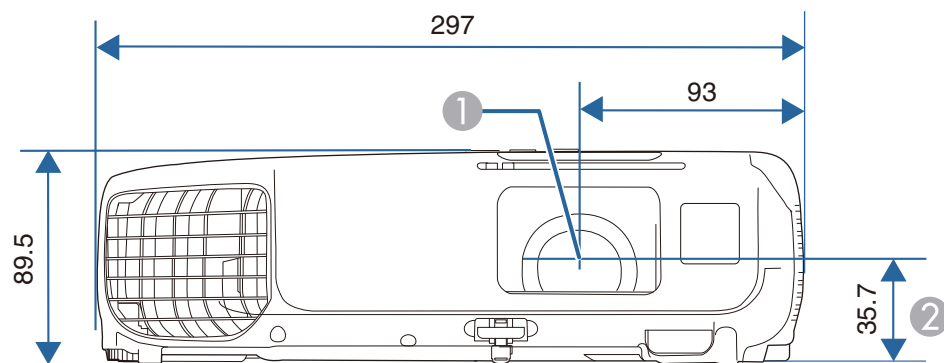


- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly

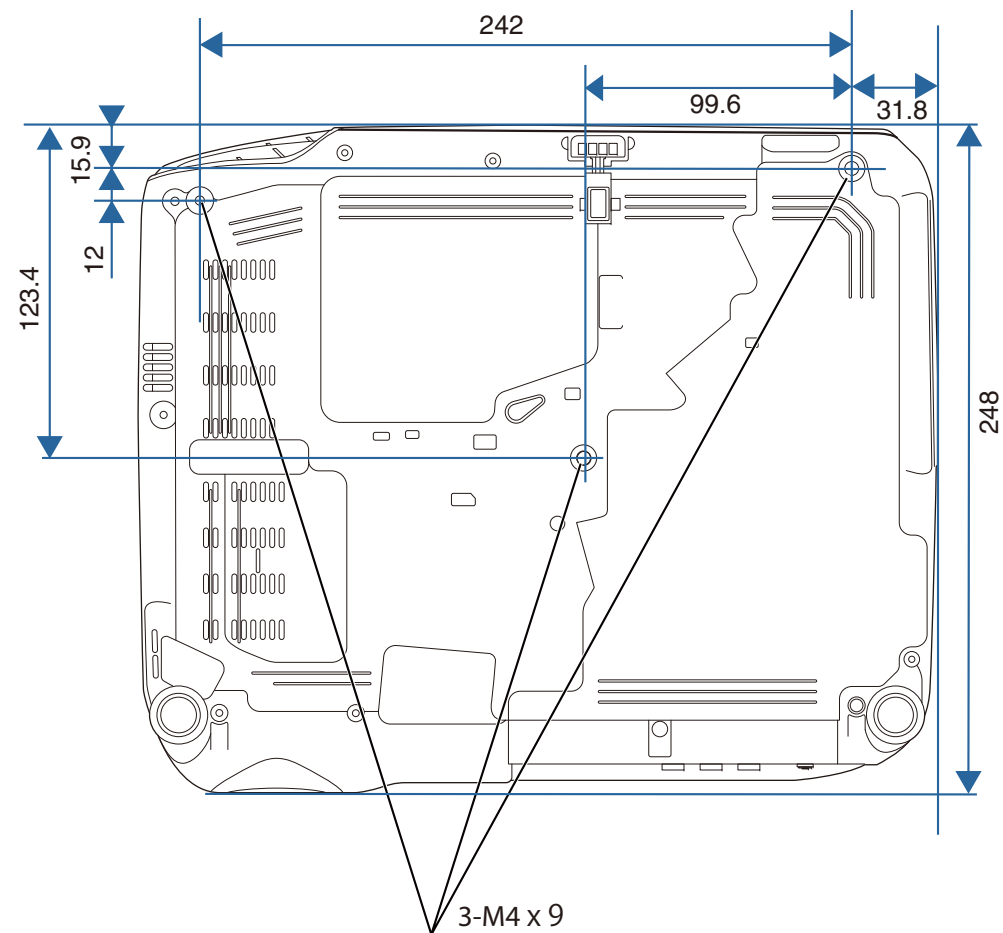


Jednotky: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

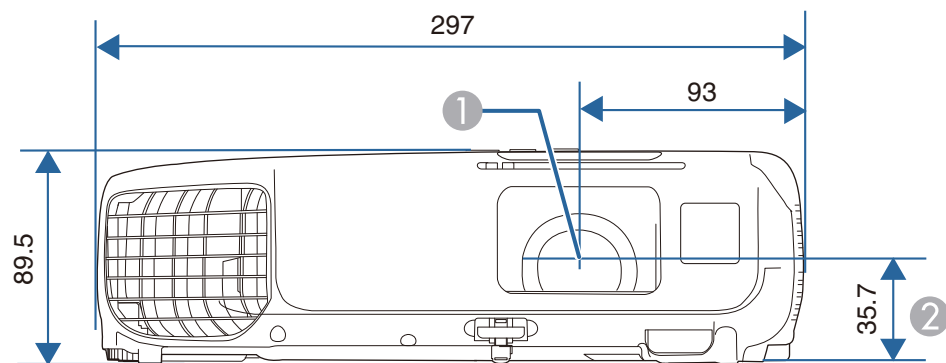


- ① Střed objektivu  
② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly

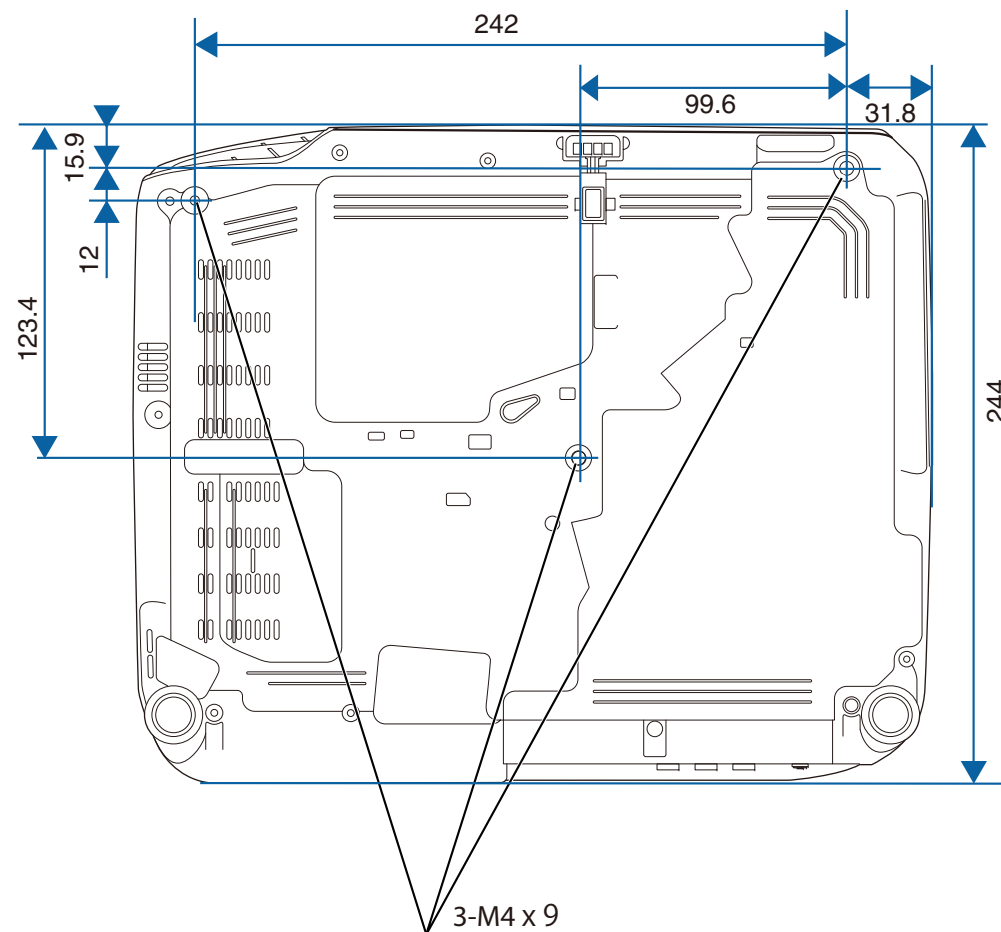


Jednotky: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27












- ① Střed objektivu  
② Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

<b>Adresa brány</b>	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
<b>Adresa IP</b>	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
<b>Adresa IP depeše</b>	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX.  <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP je technologie vyvinutá společností Control4, která umožňuje systémům ovládání Control4 získávat informace o zařízení pro projektor. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Podrobnější informace viz webové stránky společnosti Control4.  <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
<b>HDCP</b>	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
<b>HDTV</b>	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> )</li> <li>• <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9</li> </ul>
<b>Komponentní video</b>	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
<b>Kompozitní video</b>	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
<b>Kontrast</b>	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
<b>Maska podsítě</b>	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
<b>MHL</b>	Zkratka označení Mobile High-definition Link, což je standard pro připojení rozhraní zaměřené na mobilní přístroje, například chytré telefony a tablety. Obraz lze přenášet ve vysoké kvalitě a vysokou rychlostí bez komprimování digitálního signálu a rovněž napájí připojená zařízení.
<b>Obnov. kmitočet</b>	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světla vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).

<b>Poměr stran</b>	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
<b>Progresivní</b>	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámci. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
<b>Proklad</b>	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
<b>Režim Ad hoc</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.
<b>Režim infrastruktura</b>	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
<b>SDTV</b>	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <a href="#">HDTV</a>  High-Definition Television.
<b>Seřazení souběhu</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
<b>SNMP</b>	Zkratka označení protokolu Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, například směrovačů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
<b>SSID</b>	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
<b>SVGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
<b>S-Video</b>	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
<b>SXGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 280 (vodorovně) x 1 024 (svisle) bodů.
<b>Synchronizace</b>	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
<b>VGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
<b>XGA</b>	Standardní velikost s rozlišením 1 024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.



Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/ bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

## O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000  
 Operační systém Microsoft® Windows® XP  
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®  
 Operační systém Microsoft® Windows® 7  
 Operační systém Microsoft® Windows® 8  
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x  
 OS X 10.7.x  
 OS X 10.8.x  
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy uváděny jako „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ a „OS X 10.9.x“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

## Obecná poznámka:

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Veškeré ostatní ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou použity pouze k identifikačním účelům.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## A

Adresa brány .....	113, 115
Adresa IP .....	116
AMX Device Discovery .....	116
Auto. lichoběžník S .....	106
Autom. clona .....	54
Autom. nastavení .....	104
Automatická clona .....	104

## B

Bonjour .....	117
---------------	-----

## C

Crestron RoomView .....	93, 94
-------------------------	--------

## Č

Čas krytu čočky .....	118
Čas úsp. režimu .....	118
Časovač vypnutí A/V .....	118
Čelní .....	24, 108
Černá tabule .....	53
Číslo portu .....	116
Čištění .....	147
Čištění povrchu projektoru .....	147
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru .....	147
Čtení oznámení .....	90

## D

Dálkový ovladač .....	18
DHCP .....	115
Doba přepnutí obrazovky .....	68

Dynamický .....	53
-----------------	----

## E

EasyMP Monitor .....	87
Elektronická lupa .....	73
E-mailová adresa .....	116
ESC/VP21 .....	91

## F

Funkce bezdrátové myši .....	74
Funkce Náповědy .....	129

## H

Heslo k PJ linku .....	111
Heslo projektoru .....	111
Hlasitost .....	106
Hledání zdroje .....	17, 41

## I

ID (dálkový ovladač) .....	77
ID (projektor) .....	76
ID projektoru .....	77
Indikátor lampy .....	131
Indikátor napájení .....	131
Indikátor teploty .....	131
Indikátory .....	131
Info o projektoru .....	119
Informace o synch. .....	119
Interval výměny lampy .....	149
Interval výměny vzduchového filtru .....	152

## J

Jas .....	103
Jazyk .....	108
Jednotka bezdrátové sítě LAN .....	155

## K

Kino .....	53
Klidový režim .....	118
Konektor HDMI .....	14
Konektor napájení .....	14
Kontrast .....	103
Kroužek zaostření .....	13
Kryt lampy .....	13
Křížek .....	74

## L

Lichoběžník .....	106
Lupa .....	106

## M

Mailová zpráva .....	90, 115
Maska podsítě .....	113, 115
Měkké klávesy .....	110
Message Broadcasting .....	87, 117

## N

Na konfiguraci sítě .....	109
Nabídka Bezdrátová síť LAN .....	112
Nabídka ECO .....	118
Nabídka Informace .....	119
Nabídka Kabelová LAN .....	115
Nabídka Konfigurace .....	100

Nabídka Mailová zpráva .....	115
Nabídka Nastavení .....	106
Nabídka Obraz .....	103
Nabídka Reset .....	117, 120
Nabídka Rozšířené .....	107
Nabídka Signál .....	104
Nabídka Síť .....	109
Nabídka Zabezpečení .....	114
Nabídka Základní .....	111
Nálepka zabezpečení heslem .....	83
Napájení zapnuto .....	108
Nastavení A/V .....	108
Nastavení lichob. H .....	48
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H .....	8, 48
Nastavení Projektoru .....	87
Nastavení zobrazení .....	68
Název projektoru .....	111
Názvy součástí a funkce .....	12
Nepřetržité přehrávání .....	68

## O

Obnov. kmitočet .....	119
Obnovit .....	113
Odstín .....	103
Ochrana napájení .....	82
Ochrana uživ. loga .....	82
Optimalizace světla .....	118
Ostrost .....	104
Otáčení snímků .....	65
Ovládací panel .....	17
Ovládání pomocí webového rozhraní .....	88

## P

Páčka nastavení podpěry .....	12
PC Free .....	63, 67
PJLink .....	92
Plátno pro zadní projekci .....	24
Podporované zobrazovací zařízení .....	166
Pohotovostní režim .....	118
Poměr stran .....	55, 105
Port HDMI2/MHL .....	14
Port počítače .....	14
Port sítě LAN .....	14
Port S-Video .....	14
Port USB-A .....	15
Port USB-B .....	15
Port Video .....	14
Port vstupu mikrofonu .....	14
Port Audio1 .....	14
Port Audio2 .....	14
Port Audio-L/R .....	14
Pořadí přehrávání .....	68
Postup při výměně lampy .....	149
Postup při výměně vzduchového filtru ..	152
Potlačení šumu .....	105
Pozadí obrazu .....	107
Pozice .....	104
Prezentace .....	53, 62
Progresivní .....	105
Projector .....	39, 40
Projekce .....	108
Projektor dokumentů .....	155
Promítací vzdálenost .....	156
Provoz .....	108
Provoz lampy .....	118

Provozní teplota .....	168, 169
Provozní zámek .....	85, 106
Přední nastavitelná podpěra .....	12
Přehřívání .....	132
Překlopit vodorovně .....	9, 68
Příst. heslo na web .....	111

## Q

Quick Corner .....	106
Quick Wireless Connection USB Key ....	155

## R

Reproduktor .....	14
Resetování provozní doby lampy ....	120, 152
Resetovat vše .....	120
Režim barev .....	53, 103
Režim připojení .....	112
Rozlišení .....	119
RS-232C .....	14

## Ř

Řešení problémů .....	131
-----------------------	-----

## S

Seřizování souběhu .....	104
Síťová informace .....	109
Síťová ochrana .....	82
Skladovací teplota .....	168, 169
SMTP server .....	116
SNMP .....	90
Spotřební materiál .....	155
sRGB .....	53

SSID .....	112
Strop .....	24, 108
Synchronizace .....	104
Sytost barev .....	103

## T

Technické údaje .....	168
Teplota barev .....	104
Tlačítka hlasitosti .....	17
Transfokační kroužek .....	13
Tvar ukazatele .....	106

## U

Ukazatel .....	72
Ukazatel myši .....	74
Upevňovací body montážní konzoly .....	16
Úplné uzamčení .....	84
Úprava barev .....	104
Úvodní obrazovka .....	107
Uživatelské logo .....	78
Uživatelské tlačítko .....	106

## V

Velikost obrazu .....	156
Verze .....	119
Větrací otvor .....	12
Video rozsah HDMI .....	105
Videosignál .....	105, 119
Vlastní vzor .....	80
Volitelné příslušenství .....	155
Vstupní signál .....	105, 119
Výběr disku .....	64
Výměna baterií .....	21

Vypnout A/V .....	71
Vysoká nadmořská výška .....	108
Vzdálené ovládání webovým prohlížečem .....	88
Vzdálený přijímač .....	13, 14
Vzor .....	107

## W

Webový prohlížeč .....	87
------------------------	----

## Z

Zabezpečení heslem .....	82
Zadní .....	24, 108
Zadní podpěry .....	16
Zmrazit .....	72
Zobrazení .....	107
Zobrazení ECO .....	119
Zobrazovací zařízení .....	166
Zpráva .....	107