



# **Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection**

## Introduzione a EasyMP Multi PC Projection

### Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection ..... 5

Collegamento a vari dispositivi .....	5
Schermo a quattro pannelli .....	5
Cambio di presentatori e posizioni di proiezione .....	6
Funzione moderatore .....	6

## Prima configurazione di EasyMP Multi PC Projection

### Installazione del software ..... 9

Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection .....	9
Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows) .....	10
Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X) .....	10

### Configurazione del proiettore ..... 12

Ambiente wireless consigliato per Multi PC Projection .....	12
Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless) .....	12
Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata) .....	13

## Connessione al proiettore e proiezione di immagini

### Metodi di connessione ..... 16

Metodi di connessione per vari stili di riunione .....	16
Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete .....	17

### Selezione del metodo di ricerca del proiettore ..... 20

Metodi di ricerca .....	20
Ricerca automatica di proiettori di rete .....	20
Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore .....	21
Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo .....	21
Profili di ricerca .....	22
Ricerca di un profilo .....	22
Registrazione di un profilo .....	23
Esportazione di un profilo .....	24

Importazione di un profilo .....	24
Condivisione di un profilo su una rete .....	25

### Controllo dello schermo proiettato ..... 26

Tipi di schermo per il controllo della proiezione .....	26
Controllo dello stato dello schermo proiettato .....	26
Modifica del numero di pannelli proiettati .....	27
Cambio del presentatore .....	28
Modifica della posizione di proiezione .....	29

### Disconnessione ..... 30

## Uso di funzioni supplementari

### Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento ..... 33

Creazione di un collegamento .....	33
------------------------------------	----

### Connessione a più proiettori (Mirroring) ..... 34

### Riproduzione dell'audio dal proiettore ..... 35

### Proiezione dello schermo ..... 36

### Cambio del moderatore ..... 37

### Per nascondere la schermata di controllo della proiezione . . . . 39

## Soluzione dei problemi

### Risoluzione dei problemi di connessione di rete ..... 41

Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (wireless) .....	41
Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (cablata) .....	43

### Risoluzione dei problemi durante la proiezione ..... 45

Soluzioni nel caso in cui lo schermo del computer non sia visualizzato correttamente .....	45
Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente .....	45
Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente .....	46

<b>Elenco dei messaggi di errore</b>	<b>47</b>
Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection	47
Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori	48
Messaggi di errore durante la proiezione	49
Messaggi di errore durante l'uso di un profilo	49
Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore	50

<b>Elenco ID eventi</b>	<b>51</b>
-------------------------	-----------

## Riepilogo schermate

---

<b>Schermata Ricerca</b>	<b>54</b>
<b>Schermata Salva</b>	<b>56</b>
<b>Imposta opzioni</b>	<b>57</b>
Imposta opzioni - Impostazioni utente	57
Imposta opzioni - Impostazioni generali	58
Imposta opzioni - Regola prestazioni	59
Imposta opzioni - Uscita audio	59
<b>Barra degli strumenti</b>	<b>61</b>
<b>Schermata di controllo della proiezione</b>	<b>62</b>

## Appendice

---

<b>Aggiornamento e rimozione del software</b>	<b>66</b>
Ottenere l'ultima versione dell'applicazione	66
Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	66
Disinstallazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	66
Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	67
<b>Risoluzioni e colori supportati</b>	<b>68</b>
Risoluzioni supportate	68
Colori dello schermo	68

<b>Limitazioni</b>	<b>69</b>
Limitazioni relative al collegamento	69
Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live	69
Limitazioni in Windows Aero	69
Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center	70
<b>Osservazioni</b>	<b>71</b>
Nota sul copyright	71
Indicazioni	71
Avviso generale	72
Attribuzione del copyright	72



# Introduzione a EasyMP Multi PC Projection

Consultare queste informazioni per ulteriori informazioni sul software EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)

EasyMP Multi PC Projection è un software che consente di eseguire riunioni interattive proiettando le immagini da proiettori di rete. È possibile usare una varietà di opzioni di visualizzazione in base all'ambiente.

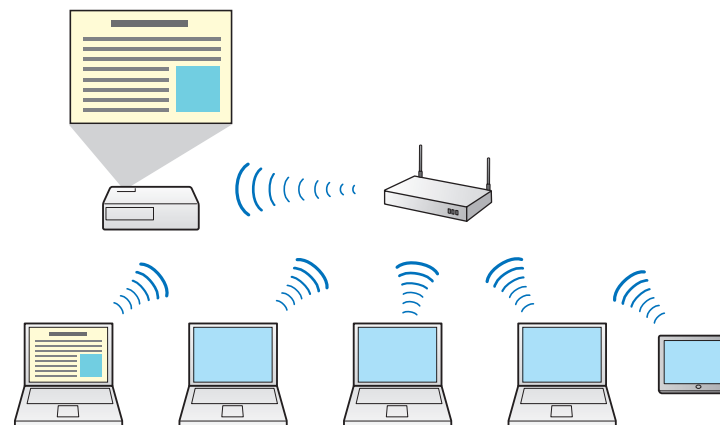
## Link correlati

- "Introduzione a EasyMP Multi PC Projection" [p.4](#)
- "Collegamento a vari dispositivi" [p.5](#)
- "Schermo a quattro pannelli" [p.5](#)
- "Cambio di presentatori e posizioni di proiezione" [p.6](#)
- "Funzione moderatore" [p.6](#)

## Collegamento a vari dispositivi

Quando si installa EasyMP Multi PC Projection su un computer di rete e lo si utilizza per il collegamento al proiettore, fino a 50 altri dispositivi sulla rete possono proiettare immagini dal proiettore (possono proiettare fino a quattro dispositivi per volta.) I 50 dispositivi possono essere una combinazione di computer con EasyMP Multi PC Projection e dispositivi wireless, quali smartphone e tablet, con Epson iProjection. I computer con EasyMP Multi PC Projection possono controllare la proiezione da vari dispositivi, ma i dispositivi con Epson iProjection possono solo proiettare.

È possibile eseguire riunioni remote tramite la rete proiettando simultaneamente la stessa immagine su un massimo di quattro proiettori in rete.



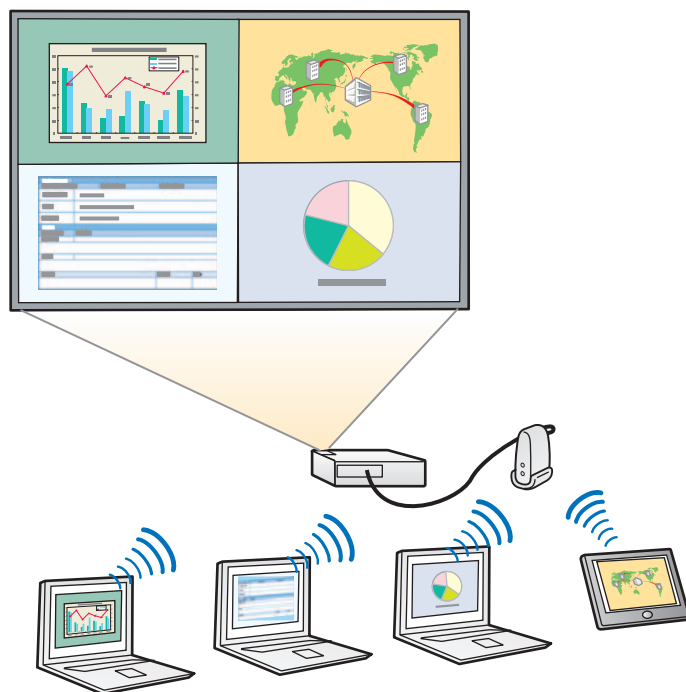
## Link correlati

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Connessione a più proiettori (Mirroring)" [p.34](#)

## Schermo a quattro pannelli

È possibile visualizzare simultaneamente fino a quattro schermi in diversi pannelli proiettati. Ciò è utile in ambienti aziendali e educativi.

Ad esempio, è possibile confrontare e analizzare i dati durante la proiezione simultanea di schermi da vari dispositivi. In un ambiente di istruzione, è possibile proiettare il materiale delle lezioni su parte dello schermo e le risposte degli studenti su un altro schermo in modo da consentire una migliore comprensione.



## Link correlati

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.27](#)

## Cambio di presentatori e posizioni di proiezione

EasyMP Multi PC Projection consente di modificare facilmente lo schermo proiettato e la posizione di proiezione con la semplice operazione di trascinamento dei nomi utente nei pannelli sulla schermata di controllo della proiezione.

È possibile condividere il proiettore con altri utenti sulla stessa rete senza dover modificare il collegamento dei cavi, in modo da consentire a tutti gli utenti di eseguire a turno le presentazioni.



La schermata di controllo della proiezione potrebbe non essere disponibile su tutte le versioni del software.

## Link correlati

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Cambio del presentatore" [p.28](#)
- "Modifica della posizione di proiezione" [p.29](#)

## Funzione moderatore

Quando si usa la funzione moderatore, solo una persona svolge il ruolo di moderatore e può controllare lo schermo proiettato. Questa funzione è adatta per riunioni in cui un utente è il moderatore e gli altri utenti partecipanti, ed il moderatore deve controllare lo schermo proiettato.

Ciò è estremamente utile in classi in cui il moderatore deve controllare la lezione senza interruzioni.



Questa funzione è disponibile solo per i modelli supportati.

### Link correlati

- "Caratteristiche di EasyMP Multi PC Projection" [p.5](#)
- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)



# Prima configurazione di EasyMP Multi PC Projection

Attenersi alle istruzioni che seguono prima di connettere un computer al proiettore su una rete.

## Link correlati

- "Installazione del software" [p.9](#)
- "Configurazione del proiettore" [p.12](#)



Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM EPSON Projector Software fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricandolo dal sito internet di Epson.



- Se la lingua selezionata per l'installazione è diversa da quella del sistema operativo in uso, le schermate potrebbero non essere visualizzate correttamente.
- Se è già installata sul computer una versione precedente di EasyMP Multi PC Projection, prima rimuoverla, quindi installare EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Prima configurazione di EasyMP Multi PC Projection" [p.8](#)
- "Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection" [p.9](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)
- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.66](#)

## Requisiti di sistema di EasyMP Multi PC Projection

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema per usare il software EasyMP Multi PC Projection.

Requisiti	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bit)</li> <li>• Home Edition (32 bit)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bit)</li> </ul>	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.4.x (32 bit)</li> <li>• 10.5.1 o successivo (32 bit)</li> <li>• 10.6.x (32 e 64 bit)</li> <li>• 10.7.x (32 e 64 bit)</li> <li>• 10.8.x (64 bit)</li> <li>• 10.9.x (64 bit)</li> </ul>

Requisiti	Windows	Mac
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul> Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bit)</li> <li>• Professional (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> <li>• Starter (32 bit)</li> </ul> Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul> Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore (Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore)	Power PC G3 900 MHz o superiore (Consigliato: CoreDuo 1,5 GHz o superiore)
Memoria	256 MB o superiore (Consigliato: 512 MB o superiore)	
Spazio disponibile sul disco rigido	20 MB o superiore	

Requisiti	Windows	Mac
Schermo	Risoluzione tra 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) Colori a 16 bit o superiore (circa 32.000 colori dello schermo)	



- Il funzionamento non è assicurato su Windows XP senza service pack installati o su Windows XP Service Pack 1.
- Il funzionamento non è assicurato su Mac OS X 10.5.0 perché il firewall non è impostato correttamente quando si aggiorna la versione.

## Link correlati

- "Installazione del software" [p.9](#)

## Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Installare EasyMP Multi PC Projection sul computer.



Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1 Accendere il computer.
- 2 Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3 Effettuare quanto segue:
  - Inserire il CD-ROM EPSON Projector Software nel computer (se disponibile) e continuare con queste procedure.

- Se si è scaricato il software dal sito internet di Epson, attenersi alle istruzioni a schermo per eseguire l'installazione del software.

Il programma di installazione si avvia automaticamente.

- 4 Se il programma di installazione non si avvia automaticamente, aprire l'unità CD-ROM da **Risorse del computer** (o **Computer**) e fare doppio clic su **InstallNavi.exe**.

- 5 Seguire le istruzioni su schermo per eseguire l'installazione.

## Link correlati

- "Installazione del software" [p.9](#)

## Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Installare EasyMP Multi PC Projection sul computer.

- 1 Accendere il computer.
- 2 Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3 Effettuare quanto segue:
  - Inserire il CD-ROM EPSON Projector Software nel computer (se disponibile) e continuare con queste procedure.
  - Se si è scaricato il software dal sito internet di Epson, attenersi alle istruzioni a schermo per eseguire l'installazione del software.
- 4 Fare doppio clic sull'icona **Install Navi** nella finestra EPSON. L'installazione si avvia.

- 5** Seguire le istruzioni su schermo per eseguire l'installazione.

### Link correlati

- "Installazione del software" [p.9](#)

Attenersi alle istruzioni che seguono per configurare un proiettore da connettere ad una LAN wireless o cablata. Quando il proiettore è connesso ad una LAN wireless, eseguire Connessione avanzata. Non è possibile eseguire Connessione rapida.

#### Link correlati

- "Prima configurazione di EasyMP Multi PC Projection" [p.8](#)
- "Ambiente wireless consigliato per Multi PC Projection" [p.12](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)" [p.12](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)" [p.13](#)

## Ambiente wireless consigliato per Multi PC Projection

Quando si collega un proiettore ad una rete wireless e si collegano vari dispositivi in modo wireless, fare attenzione alle seguenti raccomandazioni.

- Impostare vari punti di accesso in modo che uno di essi possa connettersi fino a 10 o 20 dispositivi. Per ulteriori informazioni sul numero massimo di dispositivi da connettere, consultare il manuale del punto di accesso.
- Quando si utilizzano vari punti di accesso, assegnare un diverso canale a ciascuno di essi e utilizzarli per il collegamento e del computer.
- Utilizzare un controller della rete wireless, se possibile, per migliorare la stabilità di connessione.
- Utilizzare un punto di accesso con supporto 802.11n.

Per assistenza nella configurazione dell'ambiente wireless, contattare l'amministratore di rete.

#### Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.12](#)

## Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

- 1** Contattare l'amministratore di rete e annotare le impostazioni del punto di accesso, ad esempio l'SSID e le impostazioni di protezione.
- 2** Connettere il computer alla rete.



Per configurare una connessione di rete, se necessario, consultare la documentazione fornita con il computer o la scheda di rete.

- 3** Installare l'unità LAN wireless sul proiettore, se necessario. Per ulteriori dettagli consultare la *Manuale dell'utente* fornita con il proiettore.
- 4** Accendere il proiettore.
- 5** Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, selezionare il menu **Rete**, quindi selezionare **Configurazione di rete**.
- 6** Selezionare **LAN wireless**.  
È visualizzata una schermata simile a quella che segue.



## 7 Selezionare **On** su **Alim. LAN wireless**.



In base al modello di proiettore, potrebbe essere necessario selezionare **LAN wireless On** come impostazione **Alim, wireless** nel menu **Rete**.

## 8 Selezionare **Avanzato** per **Modalità di connessione** o **Mod. connessione**.

## 9 Selezionare altre opzioni, come necessario, per la propria rete. Per ulteriori dettagli consultare la *Manuale dell'utente* fornita con il proiettore.

## 10 Selezionare le impostazioni di protezione sul menu **Sicurezza**, se necessario per la rete. Rivolgersi all'amministratore di rete per ulteriori informazioni sulla corretta configurazione delle impostazioni.

## 11 Al termine delle impostazioni, selezionare **Setup completato** o **Completato**, quindi seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

### Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.12](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.17](#)

## Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)

Per connettere un computer al proiettore utilizzando la LAN cablata, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul computer e sul proiettore.

### 1 Contattare l'amministratore di rete e verificare che nell'ambiente di rete attuale sia disponibile il server DHCP.



Se il server DHCP non è disponibile, annotare i seguenti valori disponibili per il proiettore.

- Indirizzo IP
- Subnet mask
- Indirizzo gateway

### 2 Connettere il computer alla rete.



Per configurare una connessione di rete, se necessario, consultare la documentazione fornita con il computer o la scheda di rete.

### 3 Collegare un cavo LAN al proiettore.

### 4 Accendere il proiettore.

### 5 Premere il tasto [Menu] del telecomando o sul pannello di controllo, selezionare il menu **Rete**, quindi selezionare **Configurazione di rete**.

### 6 Selezionare **LAN cablata**.

È visualizzata una schermata simile a quella che segue.



## 7 Se necessario, selezionare le impostazioni IP.

- DHCP è disponibile: Impostare **DHCP** su **On**.
- DHCP non è disponibile: Impostare **DHCP** su **Off** e, se necessario, inserire i valori relativi a indirizzo IP, Subnet mask e indirizzo gateway del proiettore.

## 8 Al termine delle impostazioni, selezionare **Setup completato** o **Completato**, quindi seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

### Link correlati

- "Configurazione del proiettore" [p.12](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.17](#)

# Connessione al proiettore e proiezione di immagini

Attenersi alle istruzioni che seguono per collegare il computer al proiettore in una rete e per proiettare immagini dallo schermo del computer tramite il proiettore.

Assicurarsi di avere già impostato EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Disconnessione" [p.30](#)
- "Installazione del software" [p.9](#)
- "Configurazione del proiettore" [p.12](#)

È possibile selezionare un metodo adeguato per connettere il computer al proiettore in una rete in base allo stile della riunione.

## Link correlati

- "Connessione al proiettore e proiezione di immagini" [p.15](#)
- "Metodi di connessione per vari stili di riunione" [p.16](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.17](#)

## Metodi di connessione per vari stili di riunione

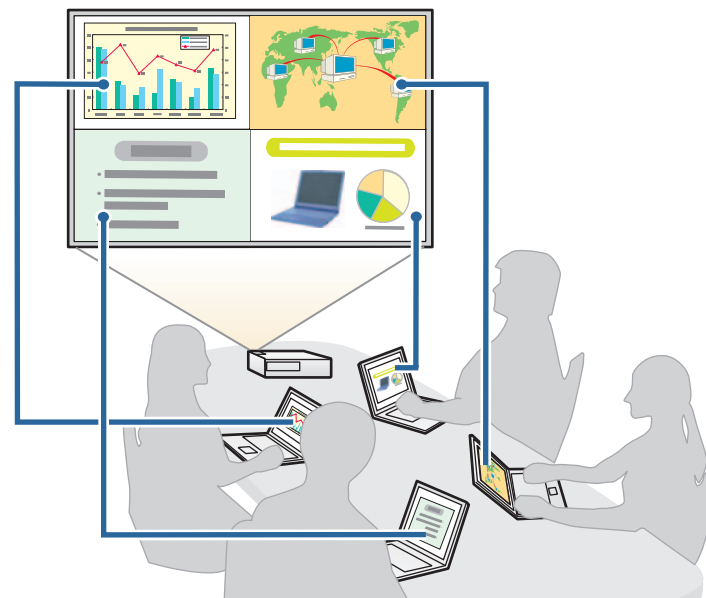
È possibile scegliere il metodo di connessione più adatto allo stile della riunione.

Decidere come si vuole eseguire la riunione. La procedura di connessione varia in base al metodo selezionato.



In base al proiettore, alcuni metodi di connessione potrebbero non essere disponibili. Per ulteriori dettagli consultare la *Manuale dell'utente* fornita con il proiettore.

- Tutti gli utenti possono controllare lo schermo proiettato e diventare presentatori. (Eseguire discussioni e interagire con altri utenti in un ambiente aziendale.)





- Solo un utente è il moderatore e ha pieno controllo sulla riunione tramite la funzione moderatore. (Tenere una lezione utilizzando gli schermi dei computer dei partecipanti in un ambiente educativo.)



Per avviare una riunione tramite la funzione moderatore, un utente deve connettersi al proiettore come moderatore e gli altri utenti come partecipanti.

## Link correlati

- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)
- "Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete" [p.17](#)

## Connessione al proiettore dal software su un sistema di rete

Quando si imposta il proiettore come indicato di seguito, è possibile connettere il proiettore e un computer su una rete tramite EasyMP Multi PC Projection.

- L'unità LAN wireless è installata nel proiettore (solo reti wireless).
- Un cavo LAN è collegato al proiettore (solo reti cablate).
- Il metodo di connessione del proiettore è impostato su **Avanzato**.



Assicurarsi inoltre di connettere un computer alla rete.

**1**

Premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando per cambiare l'origine dell'ingresso su LAN.

È proiettata la schermata di standby LAN.

[LAN]

Nome del proiettore	:	EB*****
SSID	:	
Indirizzo IP 	:	
Indirizzo IP 	:	
Keyword	:	

**2**

Avviare EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Start**, selezionare **Programmi** (o **Tutti i programmi**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, quindi fare clic su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
  - Windows 8: Selezionare **Ricerca** su Accessi, quindi selezionare **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
  - Mac OS X: Fare doppio clic su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** dalla cartella **Applications**.
- È visualizzata la schermata di ricerca.



È inoltre possibile creare un collegamento da usare per avviare EasyMP Multi PC Projection e per cercare automaticamente i proiettori salvati.

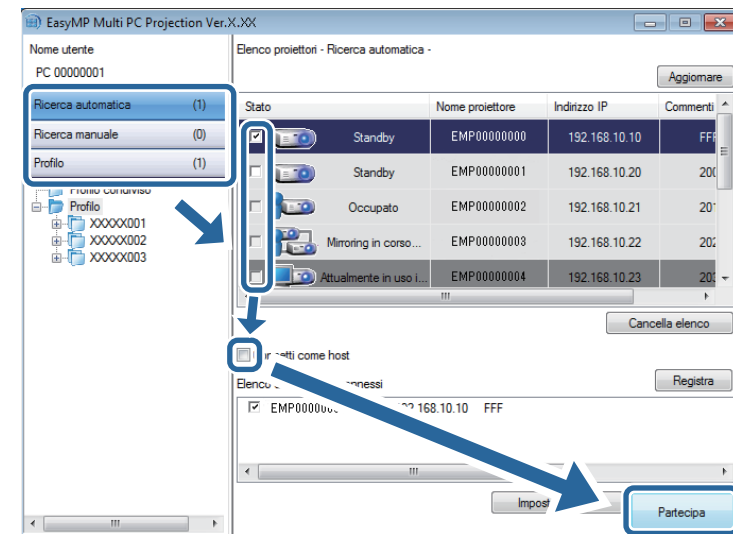
## 3 Cercare il proiettore con uno dei metodi che seguono.

- **Ricerca automatica:** Cerca il proiettore in modo automatico.
- **Ricerca manuale:** Cerca il proiettore in base all'indirizzo IP o al nome del proiettore specificato.
- **Profilo:** Cerca il proiettore in base ad un profilo salvato in precedenza.

Sono visualizzati i risultati della ricerca del proiettore.

## 4 Selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere da **Elenco proiettori**, quindi eseguire una delle operazioni che seguono.

- Con la funzione moderatore, tutti gli utenti diventano presentatori o sono partecipanti: Assicurarsi di non selezionare **Connetti come host**, quindi fare clic su **Partecipa**.
- L'utente è il moderatore nella funzione moderatore: Selezionare **Connetti come host**, quindi fare clic su **Partecipa**.





- La funzione moderatore è disponibile solo per i modelli supportati e potrebbe non essere disponibile per tutte le versioni del software.
- Quando un utente si connette come moderatore, si attiva la funzione moderatore.

Quando l'opzione **Keyword del proiettore** o **Keyword proiettore** è impostata su **On** nelle impostazioni del proiettore, è visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave.

## 5 Inserire la parola chiave visualizzata nella finestra di standby LAN, quindi, se necessario, fare clic su **OK**.

Al termine della connessione, sullo schermo del computer è visualizzata la barra degli strumenti di EasyMP Multi PC Projection.



Lo schermo del computer per l'utente che si connette per primo è proiettato in modalità schermo intero. Gli utenti che si connettono successivamente possono proiettare lo schermo facendo clic sul tasto  della barra degli strumenti o possono controllare lo schermo proiettato dalla schermata di controllo della proiezione facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti.



- Quando si stabilisce una connessione, l'origine dell'ingresso del proiettore passa automaticamente all'ingresso LAN se non è inserito alcun altro segnale. Se l'origine dell'ingresso non passa automaticamente all'ingresso LAN, premere il tasto [LAN] o [Source Search] del telecomando.
- La barra degli strumenti visualizzata varia in base al metodo di connessione e alla versione del software.
- Quando si usa la funzione moderatore, solo il moderatore può controllare lo schermo proiettato.

## Link correlati

- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (wireless)" [p.12](#)
- "Configurazione di un proiettore in Connessione avanzata (cablata)" [p.13](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Disconnessione" [p.30](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.33](#)

È possibile selezionare un metodo adeguato per la ricerca di un proiettore in base allo stato o alla postazione del proiettore cui ci si vuole connettere.

## Link correlati

- "Connessione al proiettore e proiezione di immagini" [p.15](#)
- "Metodi di ricerca" [p.20](#)
- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.20](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.21](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)

## Metodi di ricerca

È possibile utilizzare uno dei seguenti metodi di ricerca del proiettore cui ci si vuole connettere. Scegliere il metodo migliore in base all'ambiente.

- Ricerca automatica di proiettori di rete  
È possibile cercare automaticamente i proiettori disponibili sulla rete. Le ricerche sono eseguite solo sulla stessa subnet. I proiettori di diverse subnet non sono visualizzati nei risultati della ricerca.
- Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore  
Se non si trova automaticamente il proiettore cui ci si vuole connettere, è possibile cercare il proiettore di destinazione specificando indirizzo IP o nome proiettore. È inoltre possibile cercare i proiettori in postazioni remote in subnet diverse.
- Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo  
È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come profilo, quindi specificare il profilo di ricerca dello stesso proiettore piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore. Se si crea un gruppo di profili per ciascuna posizione in cui è installato il proiettore ed i file sono gestiti con le cartelle, sarà possibile trovare rapidamente il proiettore.

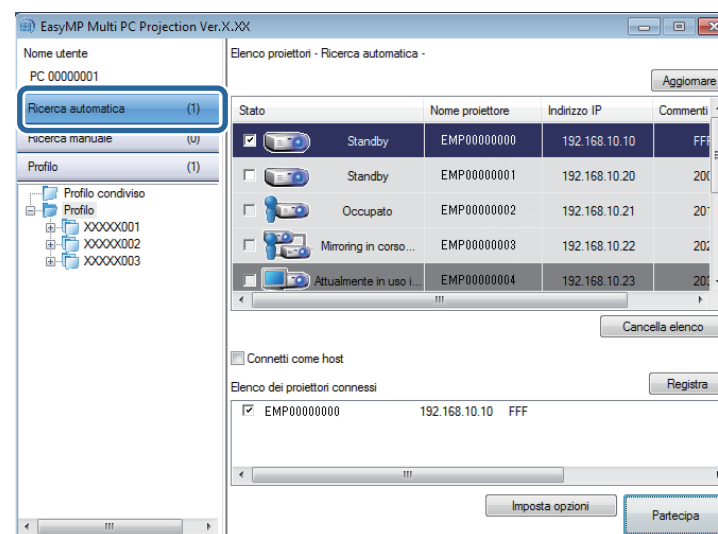
## Link correlati

- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)

## Ricerca automatica di proiettori di rete

È possibile cercare automaticamente i proiettori disponibili sulla rete, quindi proiettare immagini semplicemente selezionando il proiettore.

Fare clic su **Ricerca automatica** nella schermata di ricerca.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

Facendo clic su **Aggiornare**, sono visualizzate le informazioni più aggiornate.

Se non è possibile trovare alcun proiettore, provare uno degli altri metodi di ricerca.

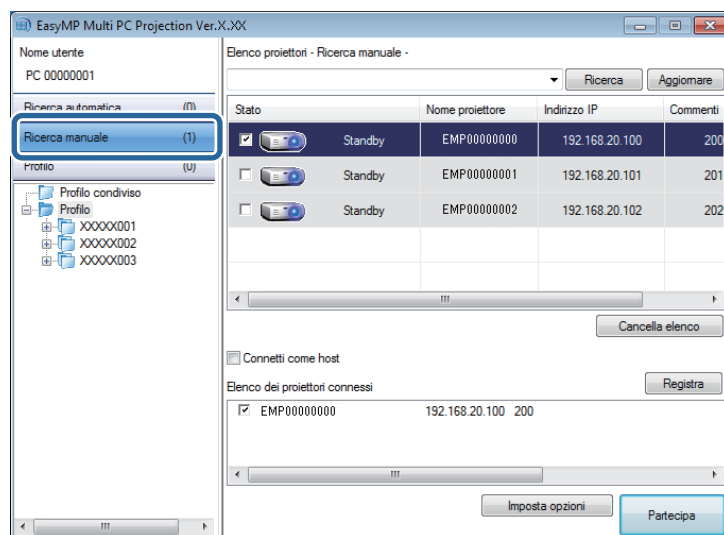
## Link correlati

- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.21](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Metodi di ricerca" [p.20](#)

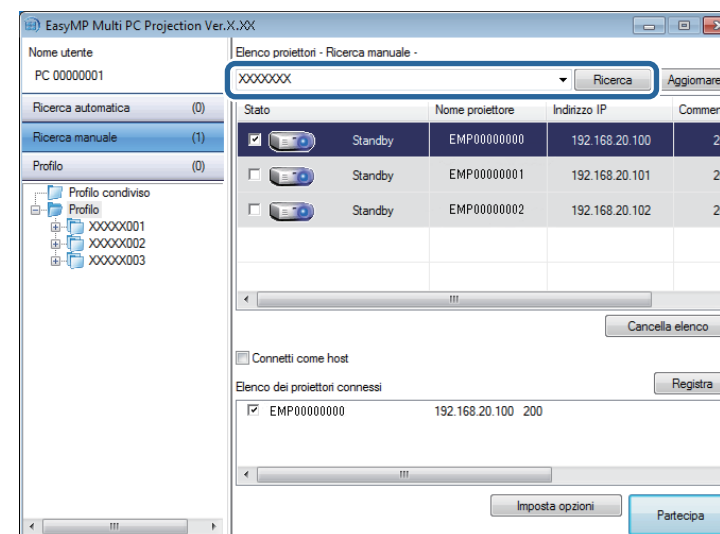
## Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore

Se non si trova automaticamente il proiettore cui ci si vuole connettere, è possibile cercare il proiettore di destinazione specificando indirizzo IP o nome proiettore.

- 1 Fare clic su **Ricerca manuale** nella schermata di ricerca.



- 2 Inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Ricerca**.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

### Link correlati

- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)

## Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo

È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come profilo, quindi cercare lo stesso proiettore utilizzando il profilo piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

### Link correlati

- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)
- "Profili di ricerca" [p.22](#)
- "Ricerca di un profilo" [p.22](#)
- "Registrazione di un profilo" [p.23](#)
- "Esportazione di un profilo" [p.24](#)
- "Importazione di un profilo" [p.24](#)

- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.25](#)

## Profili di ricerca

È possibile salvare le informazioni di un proiettore di rete come profilo. Un profilo è un file contenente tutte le informazioni pertinenti al proiettore, quali il nome del proiettore e l'indirizzo IP. Utilizzando un profilo, è possibile cercare facilmente i proiettori salvati piuttosto che fornire i dettagli del proiettore.

È possibile esportare il profilo registrato per creare un backup, quindi importarlo localmente per cercare facilmente i proiettori su un altro computer. È inoltre possibile condividere il profilo esportato su una rete in modo da consentire ad altri utenti di cercare facilmente i proiettori.

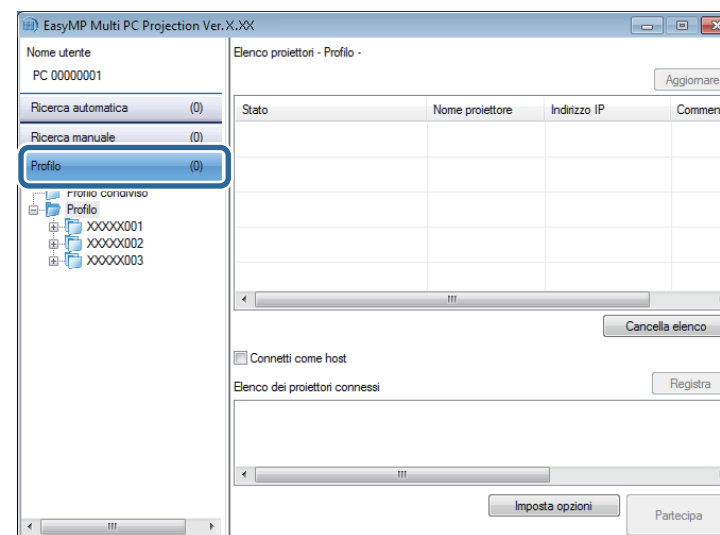
### Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)

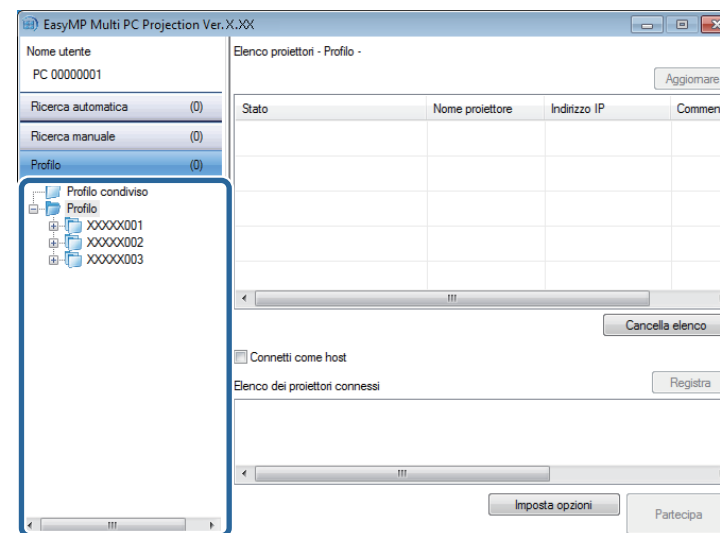
## Ricerca di un profilo

È possibile specificare il profilo per cercare il proiettore salvato piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

- 1** Fare clic su **Profilo** nella schermata di ricerca.



- 2** Dall'elenco, fare doppio clic sulla cartella o sull'icona del proiettore per il profilo che si vuole utilizzare.



Sono visualizzati i risultati della ricerca.

## Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Registrazione di un profilo" [p.23](#)

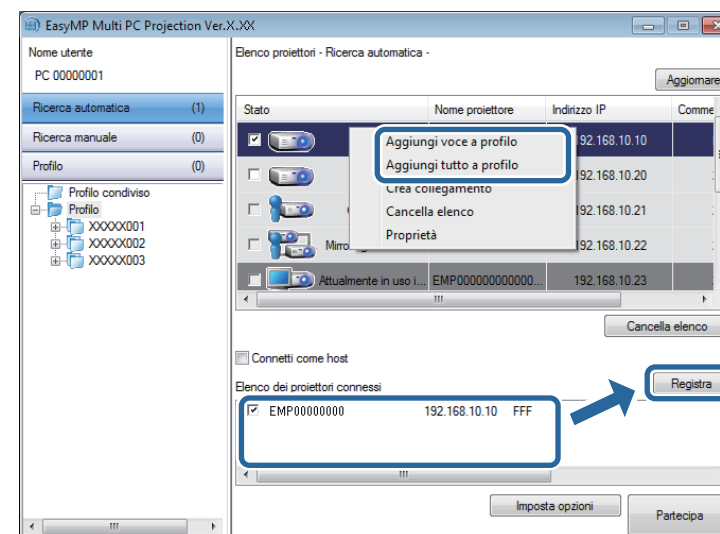
## Registrazione di un profilo

Dopo aver cercato un proiettore, è possibile salvare i dettagli del proiettore come profilo utilizzando un nome facile da ricordare per la successiva ricerca.



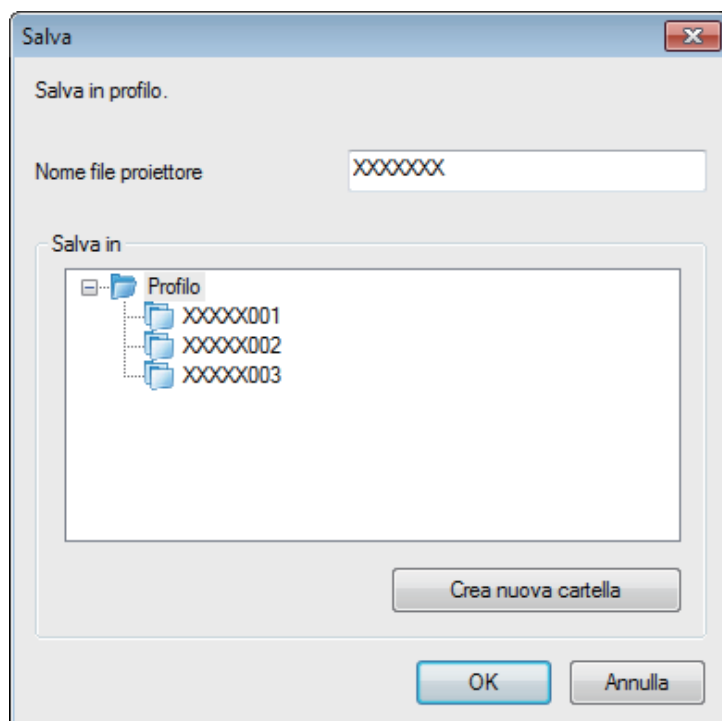
Non è possibile registrare un profilo della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.

- 1 Quando i proiettori sono visualizzati nella schermata di ricerca, eseguire una delle operazioni che seguono.
  - Registrare i proiettori visualizzati in **Elenco dei proiettori connessi**: Fare clic su **Registra**.
  - Registrare un proiettore specifico: Fare clic con il tasto destro sul proiettore da registrare in **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Aggiungi voce a profilo**.
  - Registrare tutti i proiettori trovati con la ricerca: Fare clic con il tasto destro su un proiettore in **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Aggiungi tutto a profilo**.



È visualizzata la schermata Salva.

- 2 Inserire **Nome file proiettore** e selezionare la cartella in cui salvare il profilo, quindi fare clic su **OK**.



Il profilo è registrato e le informazioni del proiettore sono salvate nel profilo.



- La struttura delle cartelle può avere un massimo di sei livelli.
- Fare clic su **Crea nuova cartella** per creare una nuova cartella.
- Per registrare un proiettore specifico, è possibile trascinare il proiettore da **Elenco proiettori** alla cartella di **Profilo**.
- È possibile trascinare profili e cartelle per modificare la struttura delle cartelle.

#### Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)

## Esportazione di un profilo

È possibile esportare un profilo e condividerlo con altri utenti per consentire di cercare facilmente i proiettori e partecipare ad una riunione.



Non è possibile esportare i profili della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.

**1**

Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sulla cartella contenente il profilo da condividere sotto **Profilo**, quindi fare clic su **Esporta**.

È visualizzata la schermata Salva con nome.

**2**

Selezionare il percorso in cui salvare il profilo (.mplist), quindi fare clic su **Salva**.

Il profilo è esportato.

#### Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Registrazione di un profilo" [p.23](#)
- "Importazione di un profilo" [p.24](#)
- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.25](#)

## Importazione di un profilo

È possibile importare localmente un profilo e utilizzarlo per cercare facilmente i proiettori e partecipare ad una riunione.



- È anche possibile importare un profilo (.plist) esportato con EasyMP Network Projection. Tuttavia, non è possibile importare un profilo al quale i proiettori si sono connessi con Connessione rapida.
- Non è possibile importare i profili della cartella **Profilo condiviso** nella schermata di ricerca.



- 1 Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sulla cartella da cui importare il profilo sotto **Profilo**, quindi fare clic su **Importa**.

È visualizzata la schermata Apri.

- 2 Selezionare il profilo (.mplist), quindi fare clic su **Apri**.

Il profilo è importato localmente.

### Link correlati

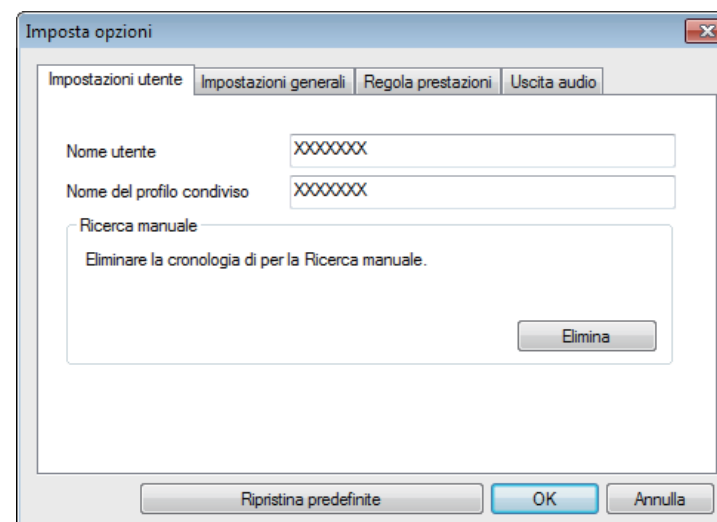
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Esportazione di un profilo" [p.24](#)

## Condivisione di un profilo su una rete

È possibile condividere un profilo esportato con altri utenti su una rete in modo da aggiornare facilmente tutte le informazioni modificate del proiettore. Il profilo condiviso è letto e aggiornato automaticamente all'avvio di EasyMP Multi PC Projection.

- 1 Collocare il profilo (.mplist) in un percorso di rete condiviso, ad esempio un server.
- 2 Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.  
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.
- 3 Fare clic sulla scheda **Impostazioni utente**.
- 4 Inserire il percorso di rete o l'URL sul profilo condiviso (incluso il nome del profilo) in **Nome del profilo condiviso**.

- Per un file server (solo Windows): \\xxxxxx\xxxxxx.mplist
- Per un server web: http://xxxxxx/xxxxxx.mplist



- 5 Fare clic su **OK**.

Il profilo condiviso è letto e la schermata Imposta opzioni si chiude.



Il profilo condiviso è di sola lettura e non può essere modificato in EasyMP Multi PC Projection.

### Link correlati


- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Esportazione di un profilo" [p.24](#)

Attenersi alle istruzioni che seguono per utilizzare la barra degli strumenti e la schermata di controllo della proiezione per controllare lo schermo proiettato.

## Link correlati

- "Connessione al proiettore e proiezione di immagini" [p.15](#)
- "Tipi di schermo per il controllo della proiezione" [p.26](#)
- "Controllo dello stato dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.27](#)
- "Cambio del presentatore" [p.28](#)
- "Modifica della posizione di proiezione" [p.29](#)

## Tipi di schermo per il controllo della proiezione

È possibile scegliere il tipo di schermo da utilizzare per controllare le immagini proiettate in base alla situazione. È possibile cambiare il tipo di schermo facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti o sul tasto



nella schermata di controllo della proiezione.

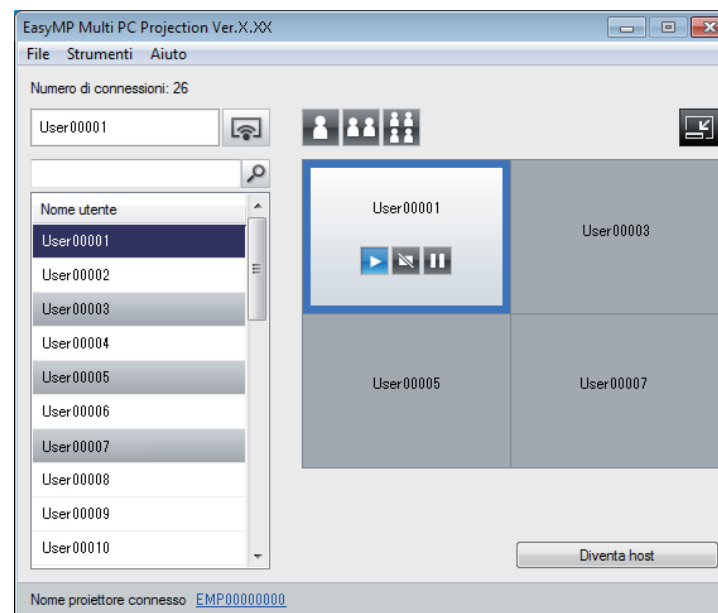


- La barra degli strumenti e la schermata di controllo della proiezione visualizzate variano in base al metodo di connessione ed alla versione del software.
- La schermata di controllo della proiezione potrebbe non essere disponibile su tutte le versioni del software.

- Usare la barra degli strumenti per visualizzare un'immagine ampia dello schermo proiettato ed eseguire operazioni sull'immagine proiettata.



- Usare la schermata di controllo della proiezione per cambiare il numero di pannelli proiettati, presentatori o posizione di proiezione.




## Link correlati

- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Barra degli strumenti" [p.61](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)


## Controllo dello stato dello schermo proiettato

È possibile controllare lo schermo proiettato durante la proiezione dello schermo del computer avviando, arrestando o interrompendo l'immagine proiettata.


Eseguire una delle operazioni che seguono nella barra degli strumenti o nella schermata di controllo della proiezione.

- **Mostra:** Fare clic sul tasto .

Lo schermo del computer è proiettato come è.

- **Stop:** Fare clic sul tasto .

L'immagine proiettata si arresta. Mentre la proiezione è arrestata, è proiettata una schermata nera.

- **Pausa:** Fare clic sul tasto .

L'immagine proiettata si interrompe. L'immagine interrotta è proiettata, anche se si eseguono modifiche sullo schermo del computer.



- Questi tasti non sono disponibili per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.
- Il moderatore, quando usa la funzione moderatore, può inoltre controllare la proiezione degli altri utenti tramite la schermata di controllo della proiezione.


## Link correlati

- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)

## Modifica del numero di pannelli proiettati

È possibile dividere lo schermo proiettato in un massimo di quattro pannelli. Cambiando il numero di pannelli, è possibile proiettare simultaneamente gli schermi di più dispositivi o proiettare lo schermo di un computer in modalità a schermo intero.

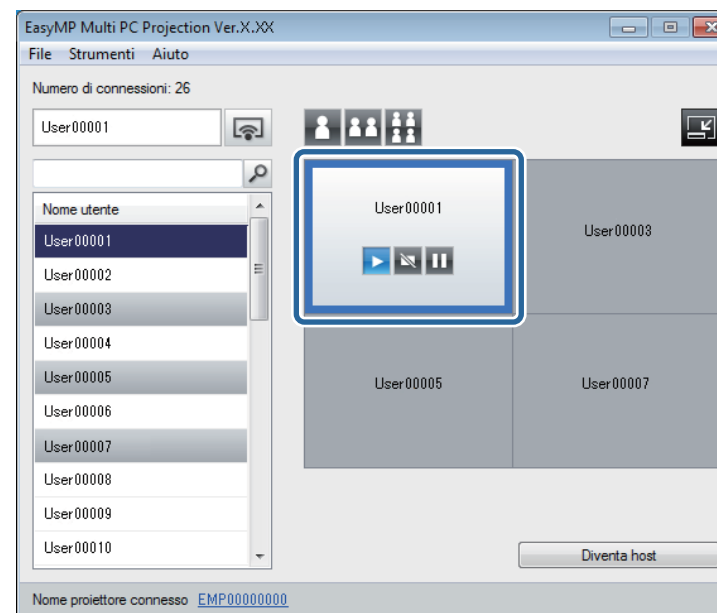


- Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.
- È inoltre possibile usare il tasto  per proiettare lo schermo di un computer in modalità a schermo intero.

- 1** Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.




È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 2** Fare clic sul pannello dell'utente da proiettare nell'area di proiezione.



La cornice del pannello selezionato è blu.

- 3** Eseguire una delle operazioni che seguono per cambiare il numero di pannelli disponibili nell'area di proiezione.

- Proiettare un pannello in modalità a schermo intero: Fare clic sul tasto .
- Suddividere in due lo schermo proiettato e proiettare il pannello selezionato e il pannello adiacente destro o sinistro: Fare clic sul tasto .
- Suddividere in quattro lo schermo proiettato e proiettare i quattro pannelli: Fare clic sul tasto .

Il numero di pannelli cambia ed il colore di sfondo dei pannelli da proiettare diventa bianco.



- È possibile cambiare il numero di pannelli anche facendo clic con il tasto destro nell'area di proiezione. Fare clic con il tasto destro sul pannello, quindi selezionare il numero di pannelli totali.
- Se non è presente alcun utente in un pannello bianco, è proiettato uno schermo nero.
- Il colore di sfondo dei pannelli da non proiettare è grigio.

## Link correlati

- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)

## Cambio del presentatore

È possibile cambiare il presentatore trascinando uno dei nomi utente connessi dall'elenco ad un pannello nell'area di proiezione.

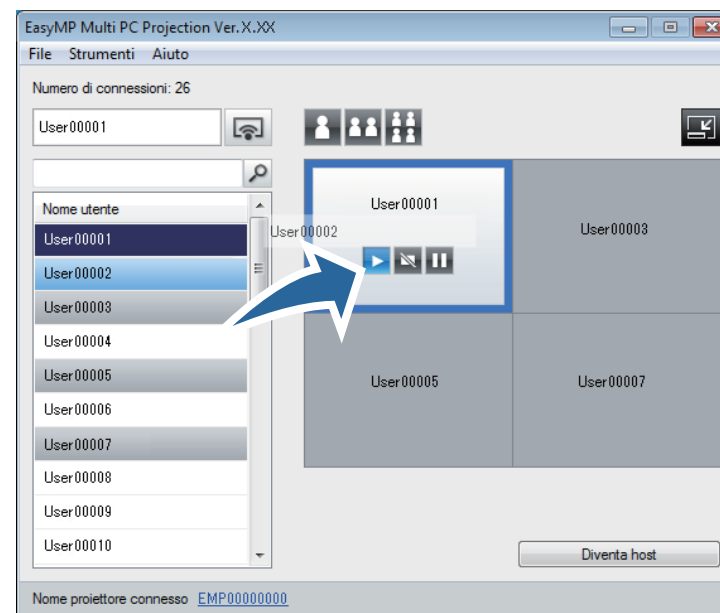


Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

- 1** Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.

È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 2** Selezionare i nomi utente nell'elenco utenti, quindi trascinare il nome utente su un pannello bianco nell'area di proiezione.



- Se non è possibile trovare l'utente da proiettare nell'elenco utente, è possibile cercarlo utilizzando la casella di ricerca utenti.
- È inoltre possibile fare clic con il tasto destro su un nome utente nell'elenco utenti per selezionare la posizione di proiezione.
- Se non è presente alcun utente in un pannello bianco, è proiettato uno schermo nero.

È proiettato lo schermo del computer dell'utente selezionato.

- 3 Per terminare la proiezione, trascinare il nome utente dall'area di proiezione all'elenco utenti.



È inoltre possibile terminare la proiezione dell'utente selezionato facendo clic con il tasto destro sul pannello nell'area di proiezione, quindi facendo clic su **Fine proiezione**.

Il colore di sfondo del nome utente nell'elenco utenti è blu mentre il relativo schermo è proiettato. Il colore di sfondo del nome utente è grigio quando un utente è nel pannello, ma il relativo schermo non è proiettato.

## Link correlati

- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Modifica della posizione di proiezione" [p.29](#)

## Modifica della posizione di proiezione

È possibile modificare la posizione di proiezione trascinando il nome utente da una posizione a un'altra nell'area di proiezione.

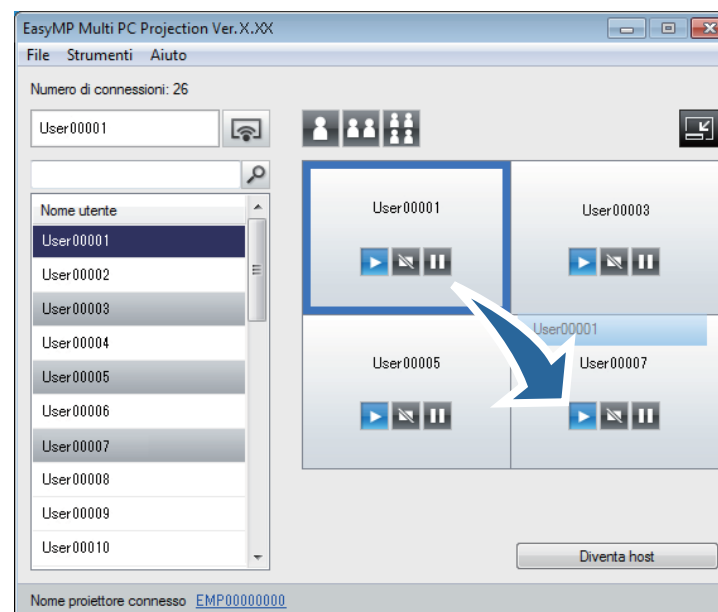


Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

- 1 Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.



È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 2 Selezionare l'utente nell'area di proiezione, quindi trascinare il nome utente in un'altra posizione.



La posizione di proiezione è stata modificata.



Quando si seleziona il tasto  o , è possibile trascinare il nome utente da un pannello grigio al pannello bianco per cambiare l'area da proiettare. Se si trascina il nome utente da un pannello bianco al pannello grigio, l'immagine dell'utente non è proiettata.

## Link correlati

- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.27](#)

È possibile disconnettere un computer o tutti i dispositivi dal proiettore al termine della proiezione.


## 1 Eseguire una delle operazioni che seguono.

- Disconnettere il computer ed i proiettori: Fare clic sul tasto **Disconnettersi** nella barra degli strumenti.

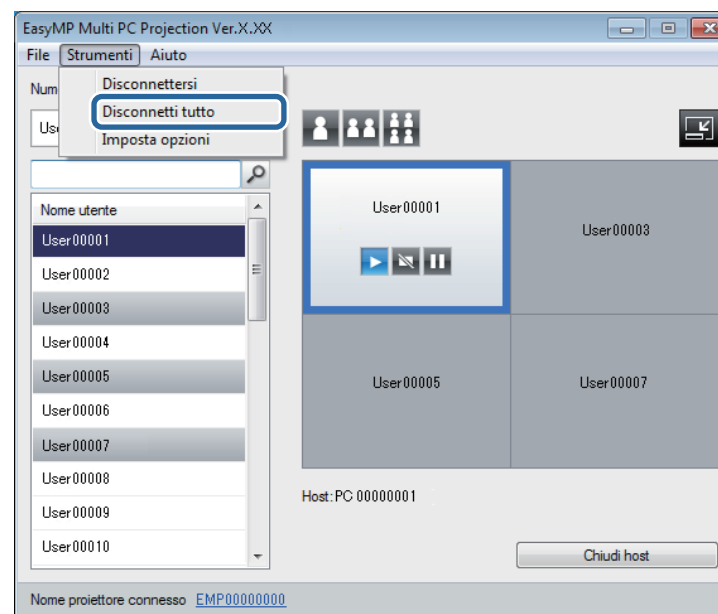
La connessione tra il computer ed i proiettori è terminata.



- Se l'utente è il moderatore, è visualizzato il tasto **Disconnetti tutto** nella barra degli strumenti piuttosto che il tasto menzionato in precedenza.
- È possibile disconnettersi anche facendo clic su **Disconnettersi** nel menu **Strumenti** della schermata di controllo della proiezione.
- Il moderatore, quando usa la funzione moderatore, può disconnettere altri partecipanti facendo clic con il tasto destro sull'utente selezionato nell'elenco utente, quindi facendo clic su **Disconnettersi** nella schermata di controllo della proiezione.
- Quando il moderatore si disconnette dalla riunione, la funzione moderatore è disattivata.

- Disconnettere tutti i dispositivi dai proiettori: Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti, quindi fare clic su **Disconnetti tutto** nel menu **Strumenti** della schermata di controllo della proiezione.

La connessione tra tutti i dispositivi ed i proiettori che partecipano alla riunione è terminata.



Questa funzione non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

È visualizzata la schermata di conferma.

## 2 Fare clic su **OK**.

Si torna alla schermata di ricerca.

### Link correlati

- "Connessione al proiettore e proiezione di immagini" [p.15](#)



# Uso di funzioni supplementari

Attenersi alle istruzioni che seguono per usare funzioni EasyMP Multi PC Projection supplementari che potrebbero essere utili durante una riunione.

## Link correlati

- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.33](#)
- "Connessione a più proiettori (Mirroring)" [p.34](#)
- "Riproduzione dell'audio dal proiettore" [p.35](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.36](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.39](#)
- "Metodi di connessione" [p.16](#)
- "Selezione del metodo di ricerca del proiettore" [p.20](#)



È possibile salvare le informazioni del proiettore di rete come collegamento, quindi fare doppio clic su di esso per avviare EasyMP Multi PC Projection. Ciò consente di cercare facilmente gli stessi proiettori piuttosto che fornire ogni volta i dettagli del proiettore.

## Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)
- "Creazione di un collegamento" [p.33](#)

## Creazione di un collegamento

Dopo aver cercato un proiettore, è possibile salvare i dettagli del proiettore come collegamento da utilizzare in seguito. Un collegamento contiene tutte le informazioni pertinenti al proiettore, quali il nome del proiettore e l'indirizzo IP. Creando un collegamento alla cartella, è possibile salvare le informazioni di più proiettori contenuti nella cartella.

- 1** Nella schermata di ricerca, fare clic con il tasto destro sul proiettore o la cartella da **Profilo** o **Elenco proiettori**, quindi fare clic su **Crea collegamento**.

È visualizzata la schermata Salva con nome.

- 2** Selezionare il percorso in cui salvare il collegamento (.pme), quindi fare clic su **Salva**.

Il collegamento è creato e le informazioni del proiettore sono salvate nel collegamento.



- È possibile avviare EasyMP Multi PC Projection facendo doppio clic sul file di collegamento (.pme). I proiettori salvati sono automaticamente cercati ed i risultati sono visualizzati nella schermata di ricerca.
- È inoltre possibile selezionare il proiettore o la cartella da **Profilo** o **Elenco proiettori**, quindi trascinarlo e rilasciarlo nel punto in cui si vuole creare il collegamento.

## Link correlati

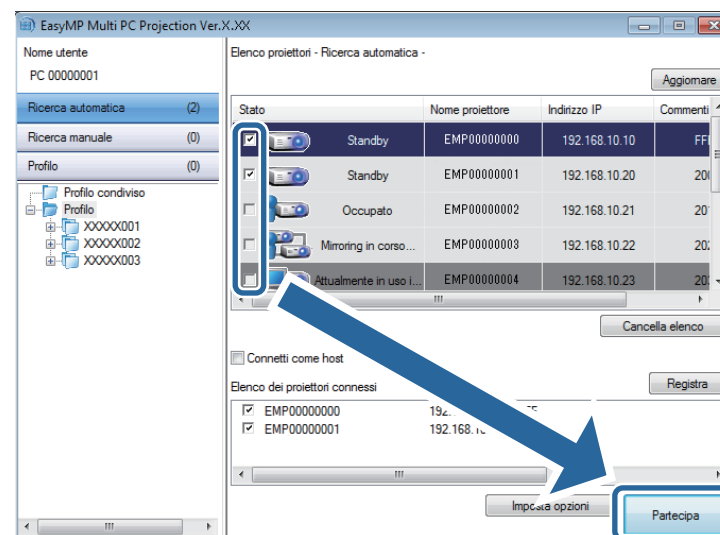
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.33](#)

La connessione a più proiettori per proiettare la stessa immagine è denominata mirroring. È possibile eseguire il mirroring utilizzando fino a quattro proiettori.



- Non è possibile eseguire il mirroring con proiettori non compatibili con EasyMP Multi PC Projection.
- Per ottenere risultati ottimali, si consiglia di collegare il proiettore ad una LAN cablata per eseguire il mirroring.

Nella schermata di ricerca, selezionare fino a quattro proiettori cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Partecipa**.



Si forma un gruppo di proiettori per il mirroring e la stessa immagine è proiettata da vari proiettori.



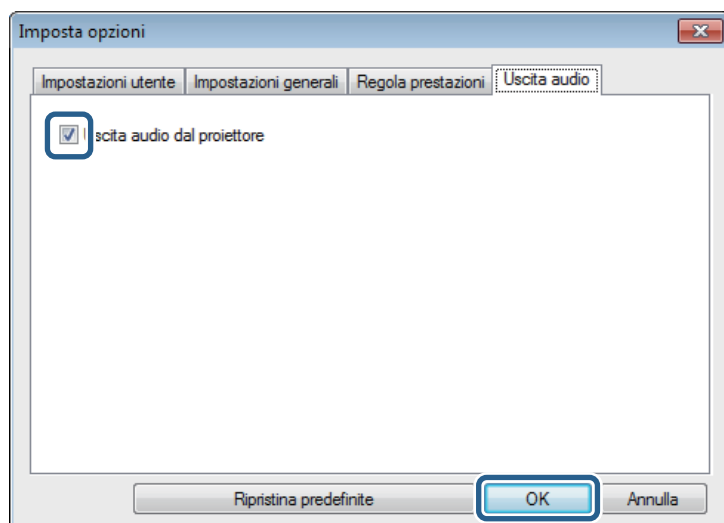
- Se si seleziona un proiettore da un gruppo di proiettori per il mirroring, sono selezionati tutti i proiettori del gruppo.
- Se altri utenti sono già connessi ad un proiettore in un gruppo di mirroring, è possibile selezionare solo un altro proiettore dello stesso gruppo di mirroring. Non è possibile selezionare un proiettore che non si trova in un gruppo di mirroring.

## Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)

L'audio può essere emesso dal proiettore soltanto se un computer è collegato a un proiettore e si esegue la proiezione a schermo intero.

- 1** Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.  
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.
- 2** Fare clic sulla scheda **Uscita audio**.
- 3** Selezionare **Uscita audio dal proiettore**, quindi fare clic su **OK**.



È chiusa la schermata Imposta opzioni.


#### Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.36](#)


È possibile proiettare lo schermo del computer a schermo intero senza proiettare altri schermi dell'utente.

- 1 Nella schermata di ricerca, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere, quindi fare clic su **Partecipa**.

È visualizzata la barra degli strumenti.

- 2 Fare clic sul tasto .



- È inoltre possibile utilizzare il tasto  sulla schermata di controllo della proiezione.
- Questo tasto non è disponibile per i partecipanti quando si usa la funzione moderatore.

Lo schermo del computer è proiettato a schermo intero.

## Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)

Quando si usa la funzione moderatore, è possibile cambiare moderatore se un altro utente necessita controllare lo schermo proiettato.



La funzione moderatore potrebbe non essere disponibile su tutte le versioni del software.

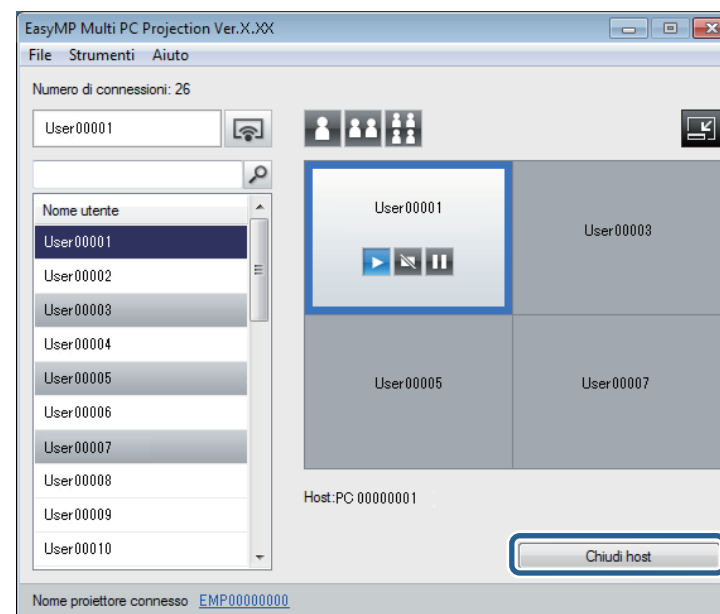
- 1** Nella schermata di ricerca, selezionare il proiettore cui ci si vuole connettere, selezionare **Connetti come host**, quindi fare clic su **Partecipa**.

La funzione moderatore si attiva ed è visualizzata la barra degli strumenti.

- 2** Fare clic sul tasto  nella barra degli strumenti.

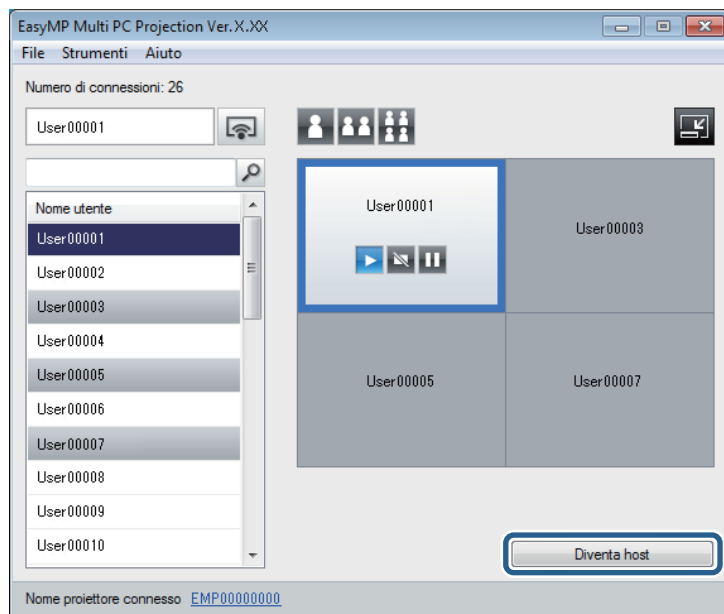
È visualizzata la schermata di controllo della proiezione.

- 3** Fare clic sul tasto **Chiudi host** nel computer del moderatore.



È visualizzata la schermata di conferma.

- 4** Fare clic su **OK**.  
La funzione moderatore si disattiva.
- 5** Fare clic sul tasto **Diventa host** nella schermata di controllo della proiezione su un altro computer dell'utente.



È visualizzata la schermata di conferma.

## 6 Fare clic su **OK**.

La funzione moderatore si riattiva ed il nuovo moderatore può controllare lo schermo proiettato.

### Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)
- "Metodi di connessione per vari stili di riunione" [p.16](#)

È possibile nascondere la schermata di controllo della proiezione di altri utenti quando si proietta lo schermo del computer. Ciò consente di modificare le impostazioni necessarie senza proiettare l'operazione. L'immagine proiettata attualmente visualizzata è messa automaticamente in pausa quando si porta la barra degli strumenti nella schermata di controllo della proiezione. Lo schermo del computer è nuovamente proiettato quando si ritorna alla barra degli strumenti.



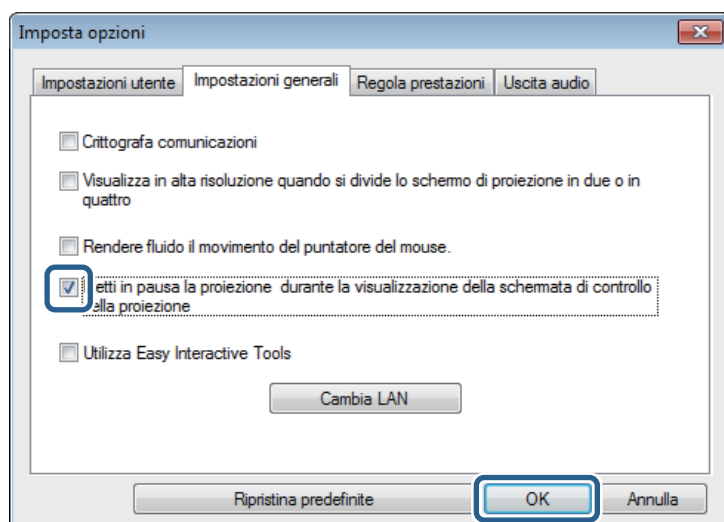
Questa funzione è disponibile solo per il moderatore quando si usa la funzione moderatore.

- 1** Fare clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca.  
È visualizzata la schermata Imposta opzioni.
- 2** Fare clic sulla scheda **Impostazioni generali**.
- 3** Selezionare **Metti in pausa la proiezione durante la visualizzazione della schermata di controllo della proiezione**, quindi fare clic su **OK**.

È chiusa la schermata Imposta opzioni. L'operazione nella schermata di controllo della proiezione è proiettata la prossima volta che la si usa.

#### Link correlati

- "Uso di funzioni supplementari" [p.32](#)





# Soluzione dei problemi

Consultare le seguenti sezioni per controllare le soluzioni ai problemi che potrebbero sorgere utilizzando EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" [p.41](#)
- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.45](#)
- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)
- "Elenco ID eventi" [p.51](#)



Provare le seguenti soluzioni in base all'ambiente di rete.

## Link correlati

- "Soluzione dei problemi" [p.40](#)
- "Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (wireless)" [p.41](#)
- "Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (cablata)" [p.43](#)

---

## Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (wireless)

Se non è possibile connettere il computer al proiettore su una rete wireless, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni usati per la connessione di rete o l'ambiente in cui sono situati i dispositivi di rete ed il proiettore.
  - Collegare in modo corretto l'unità LAN wireless specificata al proiettore.
  - Controllare che non vi siano ostacoli tra il punto di accesso ed il computer o il proiettore e cambiarne la posizione per migliorare la comunicazione. Alcune volte l'ambiente interno impedisce l'individuazione del proiettore.
  - Assicurarsi che il punto di accesso e il computer o il proiettore non siano troppo distanti. Avvicinarli e provare a riconnetterli.
  - Se la connessione wireless è lenta oppure l'immagine proiettata contiene disturbi, verificare la presenza di interferenze da altri apparecchi, ad esempio un dispositivo Bluetooth o un microonde. Allontanare il dispositivo che causa interferenze o ampliare la larghezza di banda wireless.
  - Impostare la potenza delle onde radio dei dispositivi di rete sul livello massimo.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo gateway del punto di accesso.
  - Assicurarsi che il sistema della rete wireless del punto di accesso supporti quello del proiettore.

- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
  - Impostare **Modalità di connessione** o **Mod. connessione** su **Avanzato**.
  - Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso ed il proiettore.
  - Impostare **DHCP** su **Off**. Quando **DHCP** è impostato su **On**, l'attivazione dello stato di standby LAN potrebbe richiedere tempo, se non è individuato un server DHCP disponibile.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
  - Impostare **Alim. LAN wireless** su **On** o **Alim, wireless** su **LAN wireless On**.
  - Impostare il sistema LAN wireless in modo da soddisfare gli standard supportati dal punto di accesso.
  - Se si abilita l'impostazione di sicurezza, impostare una password identica per il punto di accesso, il computer ed il proiettore.
  - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore e tornare alla schermata di standby LAN.
- Verificare le impostazioni di rete del computer.
  - Se la scheda LAN wireless non è installata sul computer, installare una scheda LAN wireless sul computer.
  - Abilitare l'impostazione LAN wireless o AirPort sul computer.
  - Connettersi al punto di accesso cui è connesso il proiettore.
  - Disattivare il firewall. Se non si vuole disattivarlo, registrare il firewall come eccezione. Eseguire le necessarie impostazioni per aprire le porte. Le porte utilizzate da questo software sono "3620", "3621" e "3629".
- Verificare le impostazioni del punto di accesso.
  - Impostare l'autorizzazione di connessione sul punto di accesso per consentire la connessione dei proiettori se sul punto di accesso sono impostate le funzioni che bloccano le connessioni, ad esempio limitazioni dell'indirizzo MAC o della porta.
- Verificare le impostazioni del software.
  - Selezionare la scheda di rete utilizzata da **Cambia LAN** nella schermata Imposta opzioni. Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile stabilire una connessione a meno che non sia selezionata la scheda di rete corretta.
  - Se non si trova il proiettore cui ci si vuole connettere con **Ricerca automatica**, selezionare **Ricerca manuale** per specificare l'indirizzo IP.
  - Assicurarsi che il proiettore supporti la versione di EasyMP Multi PC Projection in uso. Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM EPSON Projector Software fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricarlo dal sito web di Epson.
  - Installare la versione più recente di EasyMP Multi PC Projection su tutti i computer. Il numero massimo di connessioni del computer e la disponibilità della funzione moderatore variano a seconda del modello del proiettore, indipendentemente dalla versione di EasyMP Multi PC Projection utilizzata.
  - Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring dell'utente connesso, oppure selezionare un proiettore in standby.

### Link correlati

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" [p.41](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.58](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.21](#)

## Soluzioni nel caso in cui non sia possibile connettere proiettori (cablata)

Se non è possibile connettere il computer al proiettore su una rete cablata, provare le seguenti soluzioni. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete.

- Controllare lo stato dei dispositivi esterni usati per la connessione di rete o l'ambiente in cui sono situati i dispositivi di rete ed il proiettore.
  - Collegare saldamente il cavo di rete.



- Usare un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.
- Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

- Verificare le impostazioni di rete del proiettore.
  - Impostare **DHCP** su **Off**. Quando **DHCP** è impostato su **On**, l'attivazione dello stato di standby LAN potrebbe richiedere tempo, se non è individuato un server DHCP disponibile.
  - Impostare correttamente l'indirizzo IP, la Subnet mask e l'indirizzo Gateway per il proiettore.
  - Chiudere le impostazioni di rete sul proiettore e tornare alla schermata di standby LAN.

- Verificare le impostazioni di rete del computer.
  - Abilitare le impostazioni LAN del computer.  
Windows XP: Selezionare **Pannello di controllo > Sistema > Hardware > Gestione dispositivi**.  
Windows Vista: Selezionare **Pannello di controllo > Sistema e manutenzione > Gestione dispositivi**.  
Windows 7, Windows 8 e Windows 8.1: Selezionare **Pannello di controllo > Hardware e suoni > Gestione dispositivi**.
  - Disattivare il firewall. Se non si vuole disattivarlo, registrare il firewall come eccezione. Eseguire le necessarie impostazioni per aprire le porte. Le porte utilizzate da questo software sono "3620", "3621" e "3629".
- Verificare le impostazioni del software.
  - Selezionare la scheda di rete utilizzata da **Cambia LAN** nella schermata Imposta opzioni. Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile stabilire una connessione a meno che non sia selezionata la scheda di rete corretta.
  - Se non si trova il proiettore cui ci si vuole connettere con **Ricerca automatica**, selezionare **Ricerca manuale** per specificare l'indirizzo IP.
  - Assicurarsi che il proiettore supporti la versione di EasyMP Multi PC Projection in uso. Installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM EPSON Projector Software fornito con il proiettore (se disponibile) o scaricarlo dal sito web di Epson.
  - Installare la versione più recente di EasyMP Multi PC Projection su tutti i computer. Il numero massimo di connessioni del computer e la disponibilità della funzione moderatore variano a seconda del modello del proiettore, indipendentemente dalla versione di EasyMP Multi PC Projection utilizzata.
  - Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring dell'utente connesso, oppure selezionare un proiettore in standby.

### Link correlati

- "Risoluzione dei problemi di connessione di rete" [p.41](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.58](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.21](#)

Provare le seguenti soluzioni in base alla situazione.

## Link correlati

- "Soluzione dei problemi" [p.40](#)
- "Soluzioni nel caso in cui lo schermo del computer non sia visualizzato correttamente" [p.45](#)
- "Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente" [p.45](#)
- "Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente" [p.46](#)

---

## Soluzioni nel caso in cui lo schermo del computer non sia visualizzato correttamente

In caso di problemi allo schermo del computer, provare le seguenti soluzioni.

- Se si avvia EasyMP Multi PC Projection con PowerPoint in esecuzione, potrebbe non essere possibile eseguire una presentazione. Assicurarsi che PowerPoint sia chiuso, quindi avviare EasyMP Multi PC Projection e una presentazione.

## Link correlati

- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.45](#)

---

## Soluzioni nel caso in cui lo schermo non sia proiettato correttamente

Se lo schermo non è proiettato o vi sono altri problemi con l'immagine proiettata, provare le seguenti soluzioni.

- Se si usa un'applicazione Microsoft Office, non spostare il puntatore del mouse. Se si sposta di continuo il puntatore del mouse, la schermata potrebbe non essere aggiornata rapidamente.
- Se il puntatore del mouse lampeggia, provare le seguenti soluzioni.
  - Selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nella scheda **Impostazioni generali** nella schermata Imposta opzioni.
  - Deselezionare **Trasferisci finestra a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni** nella schermata Imposta opzioni.
- In base al computer, è possibile che non sia proiettato lo schermo di riproduzione dei filmati di Media Player.
- In base al computer, è possibile che non sia proiettata correttamente l'anteprima del salvaschermo.
- Se si riduce la velocità di connessione, diminuire il numero di dispositivi connessi.
- Per Mac OS X, quando si riproducono filmati, avviare EasyMP Multi PC Projection prima della riproduzione. Se EasyMP Multi PC Projection è avviato durante la riproduzione di un filmato e la risoluzione dello schermo ed il numero di colori sono modificati, provare a spostare la finestra di riproduzione del filmato, a ridurla a icona o ridimensionarla e così via.
- Se si utilizza un computer non conforme ai requisiti software, le immagini o l'audio dei filmati potrebbero arrestarsi.
- Se un altro utente è il moderatore, non è possibile controllare lo schermo proiettato. Cambiare moderatore o proiettare lo schermo senza moderatore.

## Link correlati

- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.45](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.58](#)
- "Imposta opzioni - Regola prestazioni" [p.59](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)

### Soluzioni nel caso in cui l'audio non sia riprodotto correttamente

Se non è emesso audio dal proiettore, provare le seguenti soluzioni.

- L'audio può essere trasferito a un solo proiettore. Se sono collegati vari proiettori ad un computer, scollegare gli altri proiettori e riprovare.
- Selezionare **Uscita audio dal proiettore** nella scheda **Uscita audio** nella schermata Imposta opzioni.
- È possibile riprodurre l'audio del computer dal proiettore soltanto se si proietta lo schermo di un solo computer a schermo intero.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre quello del proiettore è impostato al massimo, si potrebbero avvertire dei disturbi. Aumentare il volume del computer e abbassare quello del proiettore.

#### Link correlati

- "Risoluzione dei problemi durante la proiezione" [p.45](#)
- "Imposta opzioni - Uscita audio" [p.59](#)

Quando si verifica un errore, sullo schermo del computer è visualizzato un messaggio di errore. Controllare il messaggio e attenersi alle istruzioni che seguono per cancellare l'errore.

## Link correlati

- "Soluzione dei problemi" [p.40](#)
- "Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection" [p.47](#)
- "Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori" [p.48](#)
- "Messaggi di errore durante la proiezione" [p.49](#)
- "Messaggi di errore durante l'uso di un profilo" [p.49](#)
- "Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore" [p.50](#)

## Messaggi di errore durante l'avvio di EasyMP Multi PC Projection

Messaggi di errore	Soluzione
Applicazione già in esecuzione.	EasyMP Multi PC Projection è stato avviato due volte.
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Chiudere Quick Wireless Connection e avviare EasyMP Multi PC Projection. Per chiudere Quick Wireless Connection, eseguire <b>Rimozione sicura dell'hardware</b> dall'icona sulla barra delle applicazioni per rimuovere la chiavetta USB Quick Wireless Connection dal computer.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (USB Display).	Chiudere USB Display e avviare EasyMP Multi PC Projection. Eseguire una delle operazioni che seguono per chiudere USB Display: <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows: Scollegare il cavo USB dal proiettore.</li><li>• Mac OS X: Selezionare <b>Disconnect</b> dall'icona <b>USB Display</b> nella barra dei menu o Dock, quindi rimuovere il cavo USB.</li></ul>
Impossibile avviare questa applicazione in quanto è già in esecuzione altro software EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Chiudere EasyMP Network Projection e avviare EasyMP Multi PC Projection.
Inizializzazione di EasyMP Multi PC Projection non riuscita.	Riavviare EasyMP Multi PC Projection. Se il messaggio è ancora visualizzato, rimuovere e reinstallare EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile aprire il file di collegamento.	Il file di collegamento potrebbe essere danneggiato. Avviare EasyMP Multi PC Projection, quindi provare a cercare e connettersi di nuovo al proiettore.
File mancanti o non validi. Impossibile avviare l'applicazione. Reinstallare l'applicazione.	Rimozione e installazione di EasyMP Multi PC Projection.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile ottenere le informazioni sulla scheda di rete.	Controllare quanto segue. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sul computer è installata una scheda di rete.</li> <li>• Sul computer è installato il driver della scheda di rete da usare.</li> <li>• La scheda di rete è abilitata.</li> </ul> Al termine del controllo, riavviare il computer, quindi riavviare EasyMP Multi PC Projection. Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.
Impossibile avviare dal collegamento durante la proiezione.	Arrestare e avviare la proiezione tramite il collegamento. Non è possibile avviare la proiezione dal collegamento durante la proiezione tramite EasyMP Multi PC Projection.
Impossibile avviare dal collegamento mentre è visualizzata la schermata delle opzioni. Chiudere la schermata delle opzioni, quindi riprovare il collegamento.	È visualizzata la schermata Imposta opzioni. Chiudere la schermata Imposta opzioni.
È possibile che la presentazione non venga avviata fino al riavvio di PowerPoint.	Chiudere PowerPoint, quindi riavviare la presentazione.
Impossibile usare con la versione attuale del sistema operativo. Reinstallare EasyMP Multi PC Projection.	Reinstallare EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.66](#)

- "Disinstallazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.66](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.67](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)

## Messaggi di errore durante la ricerca e la selezione dei proiettori

Messaggi di errore	Soluzione
Il numero massimo di partecipanti è stato superato.Impossibile partecipare.	Il numero massimo di dispositivi è già connesso al proiettore. Disconnettere gli utenti ed i proiettori che non stanno proiettando i rispettivi schermi.
La parola chiave immessa non è corretta. Immettere la parola chiave corretta visualizzata sullo schermo del proiettore.	Verificare la parola chiave del proiettore visualizzata nella schermata di standby LAN, quindi inserire la parola chiave del proiettore.
Connessione non riuscita: mancata corrispondenza della parola chiave.	
Il proiettore selezionato sta eseguendo il mirroring di un altro proiettore.	Se un altro utente è già connesso, è possibile connettersi solo ai proiettori che fanno parte del gruppo di mirroring selezionato da tale utente. Selezionare un proiettore dallo stesso gruppo di mirroring oppure selezionare un proiettore in standby.
Uno o più proiettori non rispondono.	Non è possibile eseguire il collegamento a più proiettori contemporaneamente. Verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.



Messaggi di errore	Soluzione
Si è verificato un errore di rete.	Attivare la LAN wireless del computer e riavviare la ricerca del proiettore. Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione al proiettore, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.
Connessione con il proiettore non riuscita.	Controllare se il proiettore cui ci si vuole connettere è già connesso a EasyMP Network Projection. Non è possibile connettersi ad un proiettore già connesso utilizzando EasyMP Network Projection.

## Link correlati

- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)
- "Risoluzioni e colori supportati" [p.68](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.66](#)
- "Disinstallazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.66](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.67](#)
- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.66](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [p.10](#)
- "Installazione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.10](#)

## Messaggi di errore durante la proiezione

Messaggi di errore	Soluzione
Il proiettore è stato scollegato.	È possibile che si sia verificato un errore sul proiettore. Controllare le spie del proiettore.

Messaggi di errore	Soluzione
Si è verificato un errore di rete.	Riprovare a connettersi. Se non si riesce ancora ad eseguire la connessione al proiettore, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore.

## Link correlati

- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)

## Messaggi di errore durante l'uso di un profilo

Messaggi di errore	Soluzione
Immettere al massimo 32 caratteri.	Il testo inserito supera 32 caratteri. Abbreviare il nome utilizzando al massimo 32 caratteri.
Immettere il nome della cartella.	Non è stato inserito alcun nome per la cartella. Inserire il nome della cartella.
Le cartelle non devono incorporare più di 6 livelli.	La struttura delle cartelle supera i sei livelli. Creare una nuova cartella in un livello più alto della struttura.
Esiste già una cartella denominata XXX in questa cartella.	Esiste già una cartella con un nome identico. Inserire un nome cartella diverso.
Esiste già un file denominato XXX in questa cartella.	Esiste già un proiettore con un nome identico. Inserire un nome proiettore diverso.

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile importare in quanto il formato non è supportato da questa applicazione.	Controllare il profilo che si vuole importare. Non è possibile importare un profilo per i proiettori connessi con Connessione rapida in EasyMP Network Projection. Inoltre, non è possibile importare un profilo quando le informazioni del proiettore non sono state registrate o quando il profilo è danneggiato.
Impossibile importare in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	La struttura della cartella non può superare sei livelli. Importare, spostare o copiare in una cartella di un livello più alto della struttura.
Impossibile spostare in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	
Impossibile copia in quanto la struttura delle cartelle supera le sei cartelle.	
Errore nell'apertura del file.	Il profilo potrebbe essere danneggiato. Provare ad importare di nuovo il profilo.
Errore durante il salvataggio del file.	Assicurarsi di disporre di diritti di accesso alla cartella, quindi riprovare.

## Link correlati

- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)

## Messaggi di errore quando si usa la funzione moderatore

Messaggi di errore	Soluzione
Impossibile diventare host.	Non è possibile diventare moderatori se un altro utente è il moderatore. Chiedere al moderatore attuale di chiudere, quindi riprovare.
Impossibile passare alla modalità moderatore.	Assicurarsi che un altro utente non sia il moderatore, quindi riprovare.
La funzione di moderatore non è disponibile. La connessione è stata eseguita come client.	Il proiettore cui ci si sta connettendo non supporta la funzione moderatore. Per diventare moderatore, passare ad un proiettore che supporti la funzione moderatore.

## Link correlati

- "Elenco dei messaggi di errore" [p.47](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)

Se si verifica un errore di connessione, è visualizzato un numero che indica il tipo di errore.

Event ID: 04xx

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non si risolve il problema, contattare l'amministratore di rete o contattare Epson come descritto nella *Manuale dell'utente* del proiettore.

Event ID	Causa	Soluzione
0432	Non è possibile avviare il software di rete.	Riavviare il proiettore.
0435		
0434	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni minuti.
0481		
0482		
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
04FE	Il software di rete si è arrestato inaspettatamente.	Verificare lo stato delle comunicazioni di rete. Riavviare il proiettore.
04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso ed il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di protezione della LAN wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde.	

Event ID	Causa	Soluzione
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Controllare il server DHCP per verificarne il corretto funzionamento e controllare il cavo LAN per verificarne il collegamento corretto. Se non si utilizza il server DHCP, impostare <b>DHCP</b> su <b>Off</b> .
0899	Altri errori di comunicazione	Se si riavvia il proiettore o il software di rete non risolve il problema, contattare Epson come descritto nella <i>Manuale dell'utente</i> del proiettore.
089A	Il tipo di autenticazione EAP non è lo stesso.	Controllare che le impostazioni di protezione della LAN wireless siano corrette. Verificare inoltre che il certificato sia stato installato correttamente.
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita.	
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita.	
089D	Scambio chiave non riuscito.	
0B01	Impossibile rilevare correttamente la memoria integrata.	Eseguire <b>Eliminare tutti i dati interni</b> . Se la memoria interna è eliminata correttamente, inserire il cavo di alimentazione del proiettore e accenderlo. Se non è eliminata correttamente, contattare Epson come descritto nella <i>Manuale dell'utente</i> del proiettore. Andare su <b>Avanzate &gt; Impostazione lavagna &gt; Archiviazione interna</b> .

Event ID	Causa	Soluzione
0BFF	Si è verificato un errore nella funzione Lavagna.	Riavviare il proiettore.

### Link correlati

- "Soluzione dei problemi" [p.40](#)



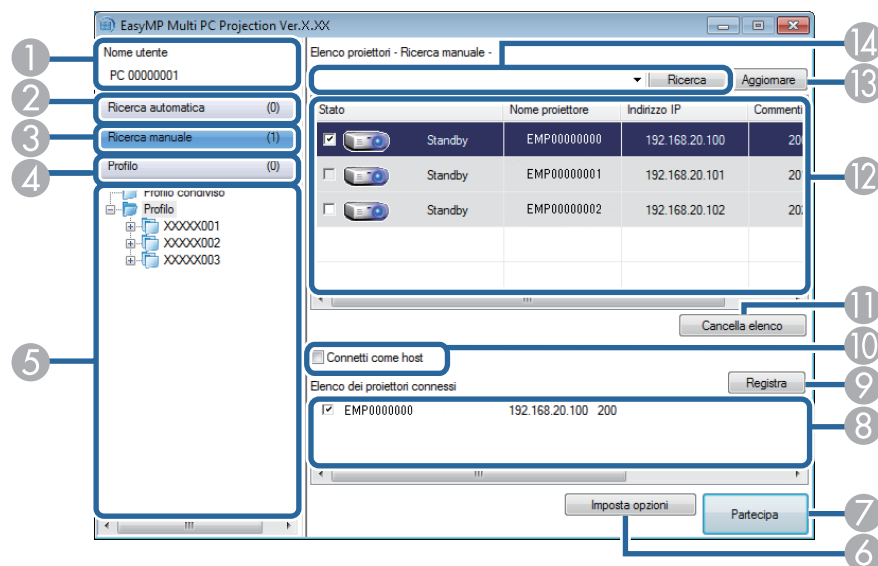
# Riepilogo schermate

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sulle schermate di EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Schermata Ricerca" [p.54](#)
- "Schermata Salva" [p.56](#)
- "Imposta opzioni" [p.57](#)
- "Barra degli strumenti" [p.61](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)








Quando si avvia EasyMP Multi PC Projection, è visualizzata la schermata di ricerca.



①	Nome utente	Mostra il nome utente visualizzato nell'elenco utenti nella schermata di controllo della proiezione. È possibile modificare il nome utente nella scheda <b>Impostazioni utente</b> della schermata Imposta opzioni.
②	Ricerca automatica	Cerca i proiettori nella rete alla quale è connesso il computer.
③	Ricerca manuale	Cerca i proiettori nella rete specificando l'indirizzo IP o il nome del proiettore.
④	Profilo	Cerca i proiettori nella rete utilizzando le informazioni sul proiettore salvate precedentemente.
⑤	Elenco Profilo	Visualizza i profili registrati (informazioni sul proiettore). Facendo doppio clic sul profilo, i proiettori registrati nel profilo sono cercati nella rete.
⑥	Imposta opzioni	Visualizza la schermata Imposta opzioni.
⑦	Partecipa	Esegue la connessione ai proiettori selezionati.

8	Elenco dei proiettori connessi	Visualizza le informazioni sui proiettori selezionati da <b>Elenco proiettori</b> . Anche se si cambia metodo di ricerca, i contenuti di <b>Elenco dei proiettori connessi</b> rimangono invariati.	
9	Registra	Registra i proiettori di <b>Elenco dei proiettori connessi</b> in un profilo.	
10	Connetti come host	Permette di connettersi ai proiettori selezionati come moderatore (solo modelli supportati). La funzione moderatore potrebbe non essere disponibile su tutte le versioni del software.	
11	Cancella elenco	Cancella le informazioni visualizzate in <b>Elenco proiettori</b> e in <b>Elenco dei proiettori connessi</b> .	
12	Elenco proiettori	Visualizza un elenco dei proiettori trovati nella rete. È possibile selezionare i proiettori cui connettersi. I risultati di ricerca per ogni metodo di ricerca ( <b>Ricerca automatica</b> , <b>Ricerca manuale</b> , e <b>Profilo</b> ) sono visualizzati in elenchi separati.	
		Stato	Vedere la descrizione delle icone di stato del proiettore nella tabella successiva.
		Nome proiettore	Visualizza il nome del proiettore.
		Indirizzo IP	Visualizza l'indirizzo IP del proiettore.
		Commenti	Visualizza i commenti sul proiettore. È possibile modificare il commento facendo clic con il tasto destro sul profilo, quindi facendo clic su <b>Proprietà</b> . È possibile inserire un massimo di 32 caratteri.
13	Aggiornare	Aggiorna le informazioni di <b>Elenco proiettori</b> .	
14	Casella di ricerca manuale	Quando si utilizza <b>Ricerca manuale</b> , inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore. Fare clic sul tasto <b>Ricerca</b> per cercare il proiettore specificato.	

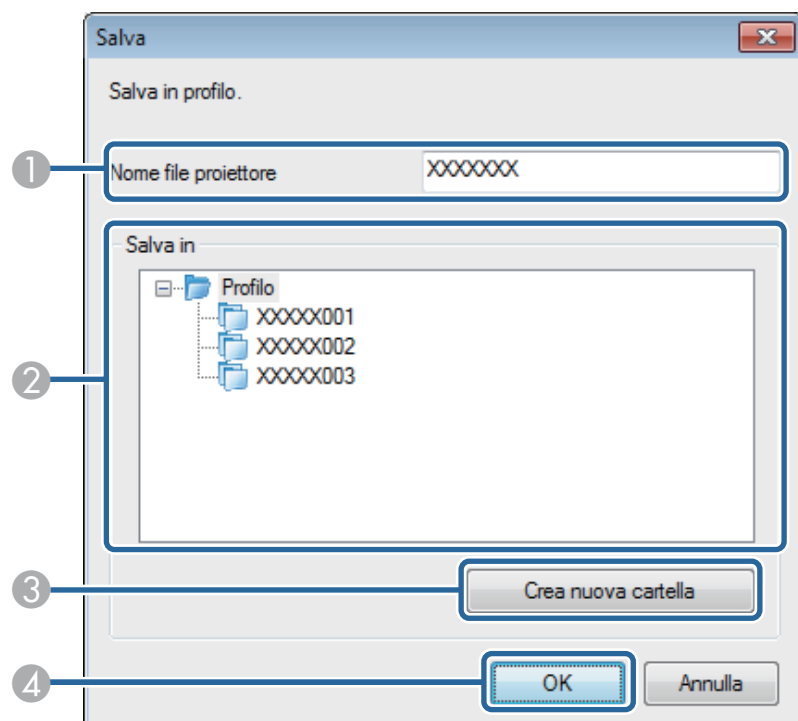
Le icone di stato del proiettore in **Elenco proiettori** sono descritte nella tabella che segue.

 Standby	Disponibile. È possibile connettersi al proiettore.
 Occupato	Disponibile. Anche se al proiettore sono connessi altri computer, è possibile eseguire la connessione simultaneamente.
 Mirroring in corso...	Disponibile. È possibile connettersi a un gruppo di proiettori che proiettano la stessa immagine (mirroring).
 Attualmente in uso in altra applicazione	Non disponibile. Il proiettore sta visualizzando la schermata di configurazione di rete oppure è utilizzato da un altro software per proiettori.
 Ricerca in corso	Non disponibile. È già in corso una <b>Ricerca manuale</b> o di un <b>Profilo</b> per cercare il proiettore.
 Non trovato.	Non disponibile. Non è possibile trovare il proiettore specificato con <b>Ricerca manuale</b> o <b>Profilo</b> .
 Proiettori non supportati	Non disponibile. Il proiettore non è compatibile con EasyMP Multi PC Projection.

#### Link correlati

- "Riepilogo schermate" [p.53](#)
- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.20](#)
- "Ricerca di proiettori di rete specificando indirizzo IP o nome proiettore" [p.21](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un profilo" [p.21](#)
- "Ricerca di proiettori di rete tramite un collegamento" [p.33](#)
- "Imposta opzioni" [p.57](#)

Quando si cercano proiettori e si salvano informazioni come profilo nella schermata di ricerca, è visualizzata la schermata Salva.




①	Nome file proiettore	Inserire il nome file del proiettore.
②	Salva in	Selezionare la cartella in cui salvare il profilo.
③	Crea nuova cartella	Crea una nuova cartella.
④	OK	Memorizza le informazioni del proiettore nel profilo.

## Link correlati

- "Riepilogo schermate" [p.53](#)
- "Registrazione di un profilo" [p.23](#)



Facendo clic su **Imposta opzioni** nella schermata di ricerca e connessione di EasyMP Multi PC Projection, è visualizzata la schermata Imposta opzioni.



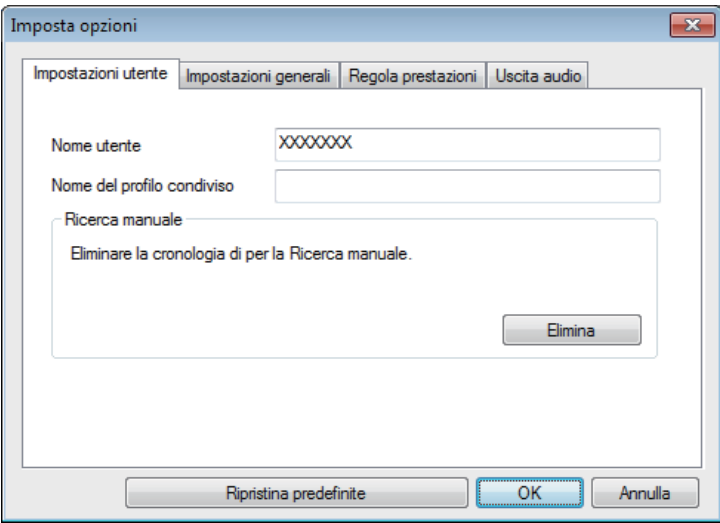
È possibile inoltre accedere a Imposta opzioni dal menu **Strumenti** sulla schermata di controllo della proiezione. Quando si accede a Imposta opzioni dalla schermata di controllo della proiezione, la scheda **Impostazioni utente** non è visualizzata.

Link correlati

- "Riepilogo schermate" [p.53](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni utente" [p.57](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni generali" [p.58](#)
- "Imposta opzioni - Regola prestazioni" [p.59](#)
- "Imposta opzioni - Uscita audio" [p.59](#)
- "Schermata Ricerca" [p.54](#)
- "Barra degli strumenti" [p.61](#)

Imposta opzioni - Impostazioni utente

Facendo clic sulla scheda **Impostazioni utente** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Nome utente	Inserire il nome utente visualizzato nell'elenco utenti della schermata di controllo della proiezione. È possibile inserire un massimo di 32 caratteri. Questa impostazione è sincronizzata con quella della schermata di ricerca.
Nome del profilo condiviso	Inserire il percorso di rete o l'URL sul profilo condiviso (incluso il nome del profilo) come illustrato di seguito. <ul style="list-style-type: none"><li>• Per un file server (solo Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist</li><li>• Per un server web:http://xxxxx/xxxxx.mplist</li></ul>
Elimina	Elimina la cronologia di inserimento per la <b>Ricerca manuale</b> .
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di <b>Imposta opzioni</b> sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di <b>Cambia LAN</b> in <b>Impostazioni generali</b> .

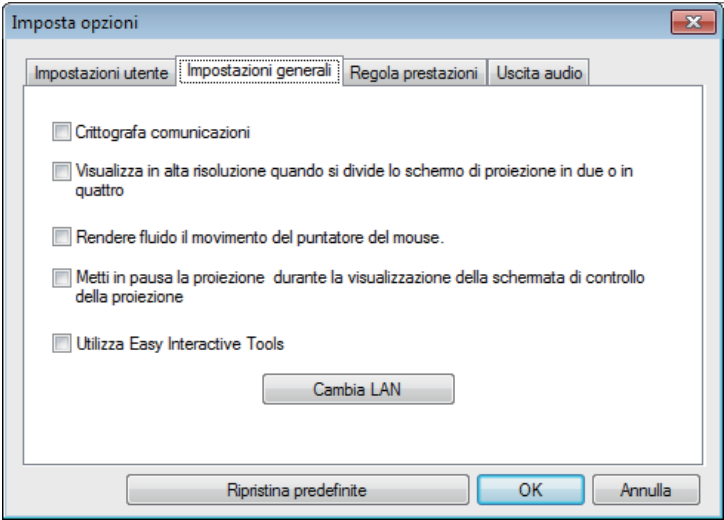
Link correlati

- "Imposta opzioni" [p.57](#)

- "Schermata Ricerca" [p.54](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)
- "Ricerca automatica di proiettori di rete" [p.20](#)
- "Condivisione di un profilo su una rete" [p.25](#)

## Imposta opzioni - Impostazioni generali

Facendo clic sulla scheda **Impostazioni generali** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Crittografia comunicazioni	Selezionare questa opzione per crittografare e trasmettere i dati. Anche se i dati dovessero essere intercettati, non sarà possibile decifrarli.
----------------------------	--

Visualizza in alta risoluzione quando si divide lo schermo di proiezione in due o in quattro	Disponibile solo per proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200). Selezionare per visualizzare tutti gli schermi divisi ad alta risoluzione. Deselezionare questa impostazione se la visualizzazione dell'immagine richiede troppo tempo o è interrotta.
Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse	Solo Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Selezionare per impedire che il puntatore del mouse lampeggi quando si seleziona <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> in <b>Regola prestazioni</b> . (Se si seleziona Windows Aero come tema per Windows Vista e Windows 7, questa impostazione disattiva Windows Aero.)
Metti in pausa la proiezione durante la visualizzazione della schermata di controllo della proiezione	Disponibile solo per il moderatore quando si utilizza la funzione moderatore. Selezionare per nascondere agli altri utenti le operazioni nella schermata di controllo della proiezione quando si proietta lo schermo del computer.
Utilizza Easy Interactive Tools	Selezionare per usare Easy Interactive Tools con EasyMP Multi PC Projection. Questa impostazione è sincronizzata con <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> in <b>Regola prestazioni</b> .
Cambia LAN	Solo Windows Usare questa impostazione per cambiare la scheda di rete utilizzata per eseguire la ricerca se un computer dispone di più schede. Per impostazione predefinita, sono utilizzate tutte le schede di rete per eseguire una ricerca.
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di <b>Imposta opzioni</b> sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di <b>Cambia LAN</b> in <b>Impostazioni generali</b> .

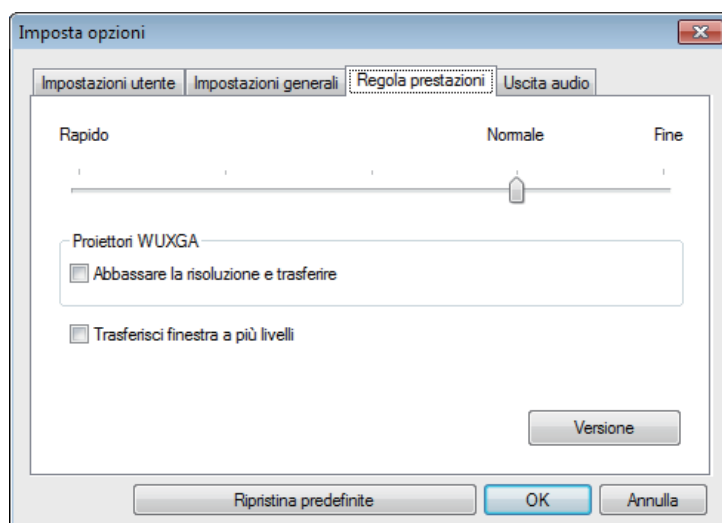
### Link correlati

- "Imposta opzioni" [p.57](#)

- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.27](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.39](#)

## Imposta opzioni - Regola prestazioni

Facendo clic sulla scheda **Regola prestazioni** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Dispositivo di scorrimento per la regolazione delle prestazioni	Le prestazioni possono essere impostate su <b>Rapido</b> , <b>Normale</b> e <b>Fine</b> . Impostare l'opzione <b>Rapido</b> se la proiezione dei filmati subisce interruzioni.
Abbassare la risoluzione e trasferire	Disponibile solo per proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200). Selezionare per ridurre le dimensioni dei dati da trasferire al proiettore diminuendo la risoluzione. Utilizzare questa opzione su una rete lenta oppure se la visualizzazione dell'immagine richiede troppo tempo o la proiezione è interrotta.

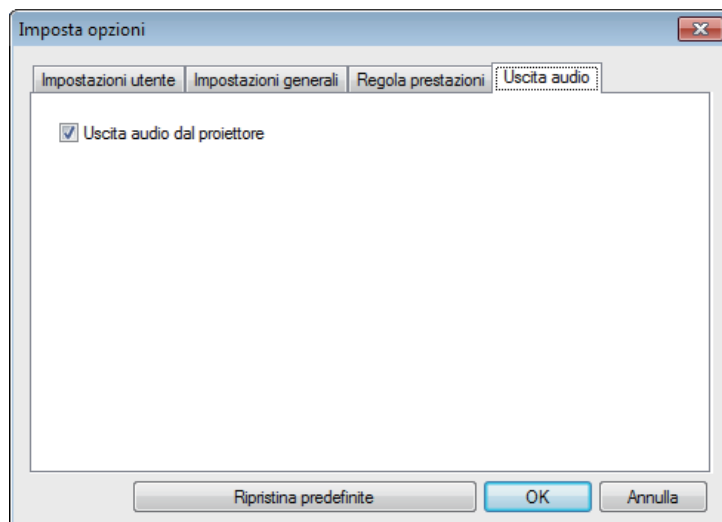
Trasferisci finestra a più livelli	Solo Windows XP e Windows 7 (quando si seleziona <b>Windows 7 Basic</b> come tema) Quando si usa una finestra a più livelli, il proiettore non proietta contenuti come i messaggi visualizzati sul computer. Selezionare questa opzione per proiettare i contenuti di una finestra a più livelli. Se il puntatore del mouse lampeggia sullo schermo, selezionare <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse</b> in <b>Impostazioni generali</b> .
Versione	Visualizza le informazioni sulla versione di EasyMP Multi PC Projection.
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di <b>Imposta opzioni</b> sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di <b>Cambia LAN</b> in <b>Impostazioni generali</b> .


### Link correlati

- "Imposta opzioni" [p.57](#)
- "Modifica del numero di pannelli proiettati" [p.27](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.36](#)

## Imposta opzioni - Uscita audio

Facendo clic sulla scheda **Uscita audio** della schermata Imposta opzioni, è visualizzata la schermata che segue.



Uscita audio dal proiettore	<p>Selezionare per trasmettere l'audio del computer dal proiettore. Deselezionare l'opzione per trasmettere l'audio dal computer.</p> <div>  <p>È possibile riprodurre l'audio del computer dal proiettore soltanto se si proietta lo schermo di un solo computer a schermo intero.</p> </div>
Ripristina predefinite	Ripristina tutti i valori di regolazione di <b>Imposta opzioni</b> sulle impostazioni predefinite, tranne quelli di <b>Cambia LAN</b> in <b>Impostazioni generali</b> .

## Link correlati

- "Imposta opzioni" [p.57](#)
- "Riproduzione dell'audio dal proiettore" [p.35](#)

La barra degli strumenti è visualizzata sullo schermo del computer dopo avere avviato EasyMP Multi PC Projection ed avere stabilito la connessione con il proiettore. Questa barra degli strumenti consente di controllare l'immagine del proiettore e di disconnettersi dalla rete.

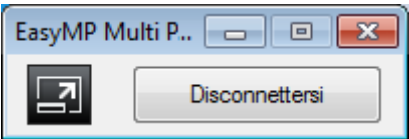


Quando si usa la funzione moderatore, è visualizzata una delle seguenti barre degli strumenti in base al proprio ruolo durante la sessione.


- Per il moderatore







- Per i partecipanti




Alcune voci potrebbero non essere visualizzate su tutte le versioni del software.

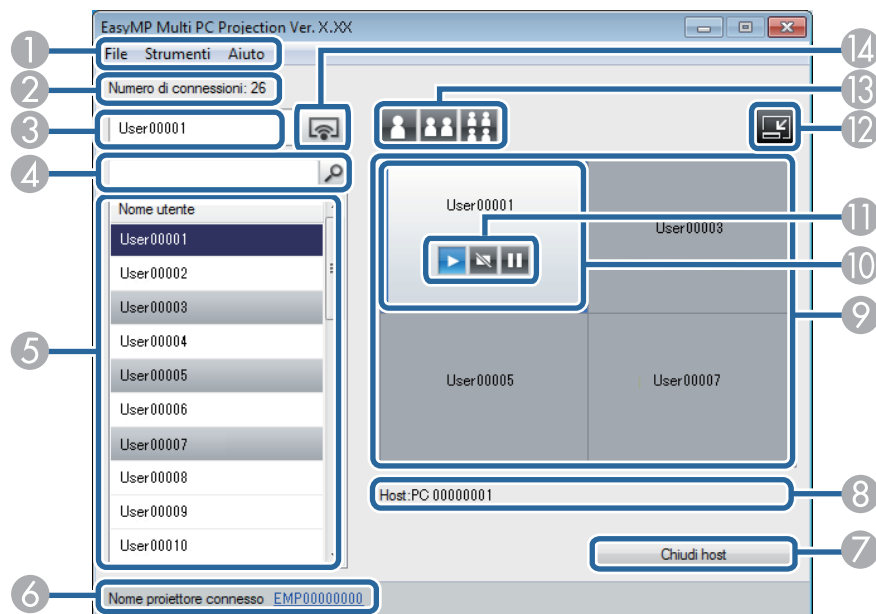
	Rilascia <b>Stop</b> o <b>Pausa</b> e proietta lo schermo del computer come è.
Mostra	

	Arresta la proiezione mentre il proiettore è collegato. Mentre la proiezione è arrestata, è proiettata una schermata nera.
Stop	
	Mette in pausa la proiezione delle immagini mentre il proiettore è collegato.
Pausa	
	Proietta lo schermo del computer a schermo intero senza proiettare altri schermi dell'utente.
Proiettare la mia schermata	
Disconnettersi	Disconnette la connessione tra il computer ed i proiettori.
Disconnetti tutto	Disconnette la connessione tra tutti i dispositivi ed i proiettori che partecipano alla riunione.
	Passa alla schermata di controllo della proiezione.
Passa alla schermata di controllo proiezione	

Link correlati



- "Riepilogo schermate" [p.53](#)
- "Controllo dello stato dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.36](#)
- "Disconnessione" [p.30](#)
- "Schermata di controllo della proiezione" [p.62](#)




Facendo clic sul tasto  nella barra degli strumenti, è visualizzata la schermata di controllo della proiezione.








La schermata di controllo della proiezione potrebbe non essere disponibile su tutte le versioni del software.

①	Menu File	Fare clic per selezionare <b>Esci</b> e chiudere il software.
	Menu Strumenti	Fare clic per selezionare <b>Disconnettersi</b> o <b>Disconnetti tutto</b> . Fare clic per selezionare <b>Imposta opzioni</b> per visualizzare la schermata Imposta opzioni.
	Menu Aiuto	Fare clic per selezionare <b>Informazioni sulla versione</b> .
②	Numero di connessioni	Visualizza il numero di utenti connessi al proiettore.

③	Informazioni utente	Visualizza nome e stato. Visualizzato in blu quando è proiettato lo schermo del computer. Visualizzato in grigio quando ci si trova nell'area di proiezione, ma non è eseguita la proiezione.
④	Casella di ricerca utente	Selezionare il nome utente da cerca e fare clic sul tasto  . I risultati di ricerca sono visualizzati nell'elenco utenti.  Fare clic sul tasto  per tornare all'elenco utenti originale.
⑤	Elenco utenti	Visualizza i nomi degli utenti dei computer connessi ai proiettori. È possibile collegare fino a 50 dispositivi tra computer che eseguono EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet che eseguono Epson iProjection.  Trascinando un nome utente in un pannello bianco nell'area di proiezione, è proiettato lo schermo del computer corrispondente. Lo sfondo degli utenti attualmente proiettati è blu, mentre quello degli utenti che si trovano nell'area di proiezione, ma la proiezione non è eseguita, è grigio. Anche se un utente chiude la sessione, il nome rimane nell'elenco utenti ed il colore del testo è grigio.  Il nome utente predefinito corrisponde al nome del computer. È possibile modificare il nome utente nella scheda <b>Impostazioni utente</b> della schermata Imposta opzioni o della schermata di ricerca.
⑥	Nome proiettore connesso	Visualizza il nome del proiettore cui si è attualmente connessi.  Facendo clic sul nome del proiettore, è visualizzato Telecomando web. Con il Telecomando web, è possibile eseguire le operazioni del proiettore sullo schermo del computer, come se si utilizzasse un normale telecomando. Per ulteriori dettagli sul Telecomando web consultare la <i>Manuale dell'utente</i> fornita con il proiettore.

7	Chiudi host/Di- venta host	Fare clic sul tasto <b>Chiudi host</b> per cessare di essere il moderatore o sul tasto <b>Diventa host</b> per diventare il moderatore. Il tasto visualizzato varia in base al metodo di connessione.
8	Host	Visualizza il nome del moderatore quando vi è un moderatore.
9	Area di proiezione	Quando lo sfondo di un pannello è di colore bianco, in quel pannello è proiettato lo schermo del computer dell'utente. Se non è presente alcun utente nel pannello bianco, è proiettato uno schermo nero. Trascinando il nome utente, è possibile cambiare lo schermo in corso di proiezione e la posizione di proiezione dello schermo del computer.
10	Pannello di desti- nazione	Spostare il riquadro blu del pannello di destinazione facendo clic su uno dei pannelli nell'area di proiezione. È possibile proiettare lo schermo del computer su cui è posizionato il pannello di destinazione facendo clic su uno dei tasti di cambio della proiezione.
11	Tasti di controllo schermo	Indica il seguente stato del proiettore.
		 Mostra
		 Stop
		 Pausa

12	 Passa alla barra degli strumenti	Passa alla barra degli strumenti.
13	Tasti di cambio proiezione	Cambia il numero di pannelli disponibili per proiet- tare gli schermi del computer.
		 Uno schermo
		 Due schermi
14	 Proiettare la mia schermata	Proietta lo schermo di un dispositivo a schermo intero senza dividere lo schermo proiettato.
		Proietta simultaneamente gli schermi di un massimo di due dispositivi. Lo schermo proiettato è diviso in due parti.
14	 Proiettare la mia schermata	Proietta simultaneamente gli schermi di un massimo di quattro dispositivi. Lo schermo proiettato è diviso in quattro parti.
		Proietta lo schermo del computer a schermo intero.

## Link correlati

- "Riepilogo schermate" [p.53](#)
- "Controllo dello schermo proiettato" [p.26](#)
- "Disconnessione" [p.30](#)
- "Proiezione dello schermo" [p.36](#)
- "Schermata Ricerca" [p.54](#)
- "Imposta opzioni - Impostazioni utente" [p.57](#)
- "Cambio del moderatore" [p.37](#)

- "Barra degli strumenti" [p.61](#)
- "Per nascondere la schermata di controllo della proiezione" [p.39](#)





# Appendice

Consultare queste sezioni per ulteriori informazioni sul software EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.66](#)
- "Risoluzioni e colori supportati" [p.68](#)
- "Limitazioni" [p.69](#)
- "Osservazioni" [p.71](#)

Attenersi alle istruzioni che seguono per aggiornare o rimuovere EasyMP Multi PC Projection.

## Link correlati

- "Appendice" [p.65](#)
- "Ottenere l'ultima versione dell'applicazione" [p.66](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [p.66](#)
- "Disinstallazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [p.66](#)
- "Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [p.67](#)

## Ottenere l'ultima versione dell'applicazione

È possibile scaricare la versione più aggiornata di EasyMP Multi PC Projection dal sito Epson.

Visitare il sito <http://www.epson.com>, e selezionare la propria località.

## Link correlati

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.66](#)

## Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)


Per Windows XP, Windows Vista e Windows 7, attenersi alle istruzioni che seguono per rimuovere EasyMP Multi PC Projection.



Per rimuovere il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1** Accendere il computer.

- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

- 3** Fare clic su  **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.

- 4** Eseguire una delle operazioni che seguono.

- Windows XP: Fare doppio clic su **Aggiungi o rimuovi programmi**.
- Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Disinstalla programma** dalla categoria **Programmi**.

- 5** Selezionare **EasyMP Multi PC Projection**, quindi eseguire una delle operazioni che seguono.

- Windows XP: Fare clic su **Cambia/Rimuovi**.
- Windows Vista e Windows 7: Fare clic su **Disinstalla/Cambia**.

- 6** Seguire le istruzioni su schermo.

## Link correlati

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.66](#)

## Disinstallazione di EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Per Windows 8 e Windows 8.1, attenersi alle istruzioni di seguito per disinstallare EasyMP Multi PC Projection.



Per rimuovere il software è necessario il ruolo di amministratore.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3** Selezionare **Ricerca** su Accessi, quindi cercare **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Fare clic con il tasto destro (tenere premuto) su **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, quindi selezionare **Disinstalla** nella barra delle applicazioni.
- 5** Selezionare **EasyMP Multi PC Projection**, quindi selezionare **Disinstalla**.
- 6** Seguire le istruzioni su schermo.

### Link correlati

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.66](#)

- 4** Aprire la cartella **EasyMP Multi PC Projection - Tools**, quindi fare doppio clic su **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Seguire le istruzioni su schermo.

### Link correlati

- "Aggiornamento e rimozione del software" [p.66](#)

---

## Rimozione di EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Per Mac OS X, attenersi alle istruzioni che seguono per rimuovere EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Assicurarsi di chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 3** Aprire la cartella **Applications**.

Controllare queste sezioni per le risoluzioni dello schermo del computer ed il numero di colori che EasyMP Multi PC Projection è in grado di proiettare.

## Link correlati

- "Appendice" [p.65](#)
- "Risoluzioni supportate" [p.68](#)
- "Colori dello schermo" [p.68](#)

## Risoluzioni supportate

Per la proiezione, è possibile utilizzare le seguenti risoluzioni per lo schermo del computer. Non è possibile eseguire il collegamento a un computer con una risoluzione superiore a WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

Quando si utilizza lo schermo di un computer con rapporto aspetto unico, a seconda della risoluzione del computer e del proiettore, la risoluzione va aumentata o diminuita per non pregiudicare la qualità delle immagini.

In base alla risoluzione, i margini verticali o orizzontali possono essere proiettati in nero.

## Link correlati

- "Risoluzioni e colori supportati" [p.68](#)

## Colori dello schermo

È possibile proiettare il seguente numero di colori dello schermo del computer.

Windows	Mac OS X
Colore a 16 bit	Circa 32.000 colori (16 bit)
Colore a 32 bit	Circa 16,7 milioni di colori (32 bit)

## Link correlati

- "Risoluzioni e colori supportati" [p.68](#)

Controllare queste sezioni le limitazioni applicate per la proiezione di immagini del computer durante l'uso di EasyMP Multi PC Projection.

#### Link correlati

- "Appendice" [p.65](#)
- "Limitazioni relative al collegamento" [p.69](#)
- "Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live" [p.69](#)
- "Limitazioni in Windows Aero" [p.69](#)
- "Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center" [p.70](#)

## Limitazioni relative al collegamento

Tenere presenti le seguenti limitazioni per l'uso di EasyMP Multi PC Projection.

- È possibile collegare a un computer un massimo di quattro proiettori per l'esecuzione di una proiezione simultanea. (Multischermo non supportato)
- È possibile collegare fino a 50 dispositivi tra computer che eseguono EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet che eseguono Epson iProjection. (Se i computer dispongono di una versione precedente di EasyMP Multi PC Projection, il numero di computer è limitato a 16 o 32 e i tablet dotati di Epson iProjection non possono essere collegati.)
- L'audio può essere trasferito soltanto se è collegato un solo proiettore e si proietta lo schermo del computer in modalità a schermo intero. Se sono collegati più proiettori, o se lo schermo proiettato è diviso in più parti, non è possibile trasferire l'audio durante la proiezione.
- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione di rete potrebbe disconnettersi in modo imprevisto.
- È possibile che certe applicazioni che si servono di alcune funzioni DirectX non siano visualizzate correttamente (solo Windows).
- Non è possibile proiettare i prompt di MS-DOS a schermo intero (solo Windows).

- A volte, l'immagine sullo schermo del computer e l'immagine proiettata potrebbero non corrispondere esattamente.
- I filmati non sono riprodotti in modo omogeneo come sul computer.

#### Link correlati

- "Limitazioni" [p.69](#)

## Limitazioni durante la proiezione da Raccolta foto di Windows o Raccolta foto di Windows Live

Tenere presenti le seguenti limitazioni quando si avvia Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live durante l'utilizzo di EasyMP Multi PC Projection.

- La presentazione è riprodotta in modalità semplificata quando si proietta da Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live. Poiché la barra degli strumenti non è visualizzata, non è possibile cambiare il Tema (effetti) durante la riproduzione di una presentazione, indipendentemente dal valore di Indice prestazioni Windows. Dopo aver avviato la modalità semplificata, non è possibile cambiare modalità mentre è in esecuzione Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live anche se si chiude EasyMP Multi PC Projection. Riavviare Raccolta foto di Windows o Raccolta di foto Windows Live.
- Non è possibile riprodurre filmati.

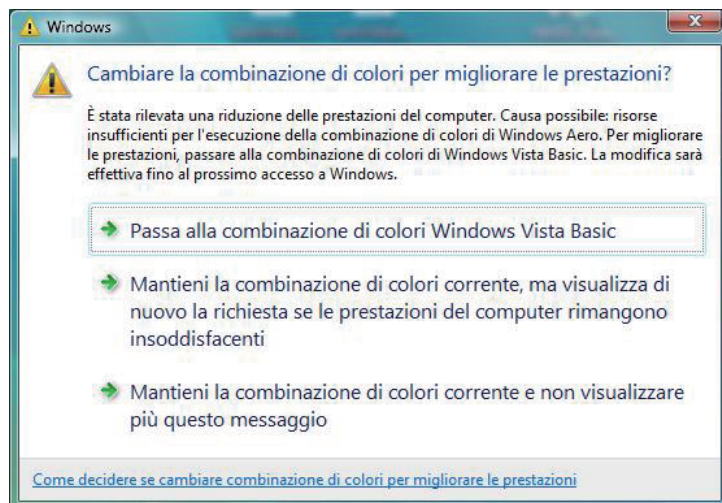
#### Link correlati

- "Limitazioni" [p.69](#)

## Limitazioni in Windows Aero

Tenere presenti le seguenti limitazioni quando il design delle finestre del proprio computer è Windows Aero.

- La finestra a più livelli è proiettata indipendentemente dall'opzione **Trasferisci finestra a più livelli** della schermata Imposta opzioni in EasyMP Multi PC Projection.
- Alcuni minuti dopo avere collegato il computer al proiettore in rete con EasyMP Multi PC Projection, può essere visualizzato il seguente messaggio.



Si consiglia di selezionare **Mantieni la combinazione di colori corrente e non visualizzare più questo messaggio**. Questa selezione è abilitata fino al riavvio del computer.

## Link correlati

- "Limitazioni" [p.69](#)

- Non si possono proiettare immagini in modalità a schermo intero con Windows Media Center. Passare alla modalità a finestra per proiettare le immagini.
- Se l'audio è interrotto durante la riproduzione quando è trasferito da un computer al proiettore con EasyMP Multi PC Projection, provare a riavviare l'applicazione in uso.

## Link correlati

- "Limitazioni" [p.69](#)

## Limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center

Tenere presenti le seguenti limitazioni durante la proiezione da Windows Media Center.

Controllare queste sezioni per importanti osservazioni sul proiettore.

#### Link correlati

- "Appendice" [p.65](#)
- "Nota sul copyright" [p.71](#)
- "Indicazioni" [p.71](#)
- "Avviso generale" [p.72](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.72](#)

## Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Indicazioni

- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati vengono indicati con "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato in riferimento a Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 e può fare riferimento a più versioni di Windows, per esempio Windows XP/Vista, omettendo l'indicazione di Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x
- Mac OS X 10.9.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra elencati vengono indicati con "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x" e "Mac OS X 10.9.x". Inoltre, il termine collettivo "Mac OS X" può essere usato per indicare tutti i suddetti sistemi operativi.

#### Link correlati

- "Osservazioni" [p.71](#)

Copyright del software: Questo prodotto include sia software libero che software i cui diritti sono proprietà della presente società.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

#### Link correlati

- "Osservazioni" [p.71](#)

---

## Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifiche senza preavviso.

2014.5 412711400IT

#### Link correlati

- "Osservazioni" [p.71](#)

---

## Avviso generale

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS, and iMac sono marchi commerciali di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint ed il logo Windows sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.