EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-955WH
EB-950WH
EB-965H
EB-945H
EB-940H
EB-98H
EB-97H
EB-W29
EB-X30
EB-X29
EB-X27
EB-S29
EB-S27

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

- **Znaki ostrzegawcze**

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia.
Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

⚠ **Ostrzeżenie**	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
⚠ **Przestroga**	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

- **Znaki informacyjne**

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
☛	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
▸▸	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek". ☛ "Słownik" str.181
[Nazwa]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
Nazwa menu	Oznacza elementy menu Konfiguracja. Przykład: Wybierz **Jasność** z menu **Obraz**. **Obraz** - **Jasność**

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora 8
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie 8
Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display) 8
Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcji zniekształceń obrazu 8
Pozioma korekcja obrazu 8
Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów 9
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) 9
Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-W29) 9
Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free) 9
Przerzucanie obrazu w poziomie i wyświetlanie (Przerzuć w poziomie) 9
Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii 9
Optymalne korzystanie z funkcji pilota 9
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery 10
Ulepszone funkcje zabezpieczeń 10
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego 10
Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera 10
Łatwe połączenie z komputerem przez program Quick Wireless Connection (tylko Windows) 10
Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć 11
Jednoczesne wyświetlanie obrazów z wielu komputerów 11

Nazwy Części i Funkcje 12
Przód/Góra 12
Tył 13
Spód 15
Panel sterowania 17
Pilot 18
Wymiana baterii w pilocie 21
Zasięg działania pilota 22

Przygotowanie projektora

Instalacja projektora 24
Metody Instalacji 24
Metody instalacji 25
Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji 25

Podłączanie sprzętu 28
Podłączanie komputera 28
Podłączanie źródeł obrazu 29
Podłączanie smartfona lub tabletu 31
Podłączanie urządzeń USB 32
Podłączanie zewnętrznego sprzętu 33
Podłączanie kabla sieci LAN 34
Instalacja Karta sieciowa bezprzewodowa 36
Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key 37

Podstawowe funkcje

Projekcja Obrazów 39
Włączanie projektora 39
Wyłączanie projektora 40
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło) 41
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota 42
Wyświetlanie przy użyciu USB Display 43
Wymagania systemowe 43
Podłączanie po raz pierwszy 44
Odinstalowywanie 46

Dostosowywanie wyświetlanych obrazów 47
Korekta zniekształconej geometrii obrazu 47
Korekta automatyczna 48
Ręczna korekta 48
Regulacja rozmiaru obrazu 51
Ustawianie pozycji obrazu 52
Regulacja pochylenia w poziomie 52

Korygowanie ostrości . . . 52
Regulacja głośności . . . 53
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru) . . . 53
Ustawianie Automat. przesłona . . . 54
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu . . . 55
Metody zmieniania . . . 55
Zmiana trybu kształtu obrazu . . . 55

Przydatne Funkcje

Funkcje projekcji . . . 59
Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen) . . . 59
Źródła wejścia dla projekcji Split Screen . . . 59
Procedury obsługi . . . 60
Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem . . . 62
Projekcja bez komputera (PC Free) . . . 63
Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free . . . 63
Przykłady funkcji PC Free . . . 64
Metody obsługi PC Free . . . 64
Wyświetlanie wybranego obrazu . . . 67
Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów) 68
Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów . . . 69
Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzuć w poziomie) . . . 69
Projekcja z użyciem kodu QR . . . 70
Ustawienie metody wyświetlania dla kodów QR . . . 70
Wyświetlanie danych ze smartfona lub tabletu . . . 71
Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V) . . . 72
Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie) . . . 73
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik) . . . 73
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom) . . . 74
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.) . . . 75
Korygowanie różnicy kolorów podczas projekcji z wielu projektorów . . . 76
Opis procedury Korekcji . . . 77
Ustawienie ID przy użyciu pilota . . . 77
Korekcja . . . 79
Zapisywanie Logo Użytkownika . . . 79
Zapisywanie pozycji Wzorzec użytkownika . . . 81

Funkcje Bezpieczeństwa . . . 83
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem) . . . 83
Rodzaje funkcji Ochrona hasłem . . . 83
Włączanie funkcji Ochrona hasłem . . . 83
Wprowadzanie hasła . . . 84
Ograniczenie działania (Blokada działania) . . . 85
Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą . . . 87
Instalowanie kabla zabezpieczającego . . . 87

Monitorowanie i sterowanie . . . 88
Informacje o EasyMP Monitor . . . 88
Message Broadcasting . . . 88
Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci) . . . 88
Konfiguracja Projektora . . . 88
Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci . . . 89
Wyświetlanie ekranu Web Remote . . . 89
Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów . . . 91
Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu . . . 91
Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP . . . 91
Polecenia ESC/VP21 . . . 92
Lista poleceń . . . 92
Wygląd przewodów . . . 93
Informacje o PJLink (PozaEB-S29/EB-S27) . . . 93
Informacje o funkcji Crestron RoomView® (Poza EB-S29/EB-S27) . . . 94
Obsługa projektora z poziomu komputera . . . 95

Informacje o Event ID . . . 99

Menu Konfiguracja

Korzystanie z Menu Konfiguracja . . . 102

Lista Funkcji . . . 103
Tabela menu konfiguracji . . . 103
Menu Sieć . . . 104
Menu Obraz . . . 105

Menu Sygnał 106
Menu Ustawienia 108
Menu Zaawansow. 110
Menu Sieć 111
Uwagi na temat obsługi menu Sieć 112
Działanie klawiatury programowej 113
Menu Podstawowy 114
Menu Bezp. sieć 115
Menu Zabezpiecz. 117
Menu Sieć LAN kablowa (pozaEB-S29/EB-S27) 118
Menu Poczta 118
Menu Inne 120
Menu Zerowanie 121
Menu ECO 121
Menu Informacje (Bez możliwości zmian) 122
Menu Zerowanie 124

Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów . 125

Ustawienia z użyciem urządzenia pamięci USB 125
Zapisywanie ustawień w urządzeniu pamięci USB 125
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów 127
Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB 128
Zapisywanie ustawień w komputerze 129
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów 130
Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się 131

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy 133

Rozwiązywanie Problemów 135

Odczytywanie Stanu Wskaźników 135
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania 139
Problemy związane z obrazem 140
Brak obrazu 140
Nie jest wyświetlane video 141
Projekcja zatrzymuje się samoczynnie 141
Pojawia się komunikat Nieobsługiwane 141
Pojawia się komunikat Brak sygnału 142
Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony 142
Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia 143
Miga wskaźnik myszy (tylko w przypadku projekcji USB Display) 144
Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony 144
Kolory obrazu są nieprawidłowe 145
Obraz jest zbyt ciemny 145
Problemy podczas rozpoczynania projekcji 146
Projektor nie włącza się 146
Inne problemy 147
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby 147
Audio jest zakłócone szumami (podczas projekcji za pomocą programu EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display lub Quick Wireless Connection) 147
Nie słychać dźwięku z mikrofonu (wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) 148
Pilot nie działa 148
Chcę zmienić język komunikatów i menu 148
Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze 149
Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW 149

Konserwacja

Czyszczenie 151

Czyszczenie Powierzchni Projektora 151
Czyszczenie obiektywu 151
Czyszczenie filtra powietrza 151

Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych 153

Wymiana lampy 153
Okres eksploatacji lampy 153
Opis wymiany lampy 154
Zerowanie czasu pracy lampy 156
Wymiana filtra powietrza 157
Okres eksploatacji filtra powietrza 157

Opis wymiany filtra powietrza 157

Dodatek

Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne 160
Akcesoria Opcjonalne 160
Materiały eksploatacyjne 161

Rozmiar ekranu i odległość projekcji 162
Odległość Projekcji (dla EB-X30) 162
Odległość Projekcji (dla EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27) 163
Odległość Projekcji (dla EB-W29) 164
Odległość Projekcji (dla EB-S29/EB-S27) 165
Odległość Projekcji (dla EB-965H/EB-945H) 166
Odległość Projekcji (dla EB-955WH) 167
Odległość Projekcji (dla EB-950WH) 169
Odległość Projekcji (dla EB-940H) 170

Obsługiwane monitory 172
Obsługiwane Rozdzielczości 172
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB) 172
Komponent Video 173
Kompozytowy sygnał wideo 173
Sygnał wejścia z portu HDMI 173
Sygnał wejścia z gniazda MHL (wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) 173

Dane Techniczne 174
Ogólna Charakterystyka Urządzenia 174

Wygląd 178

Słownik 181

Informacje Ogólne 183
Informacje dotyczące oznaczeń 183
Uwaga ogólna: 184

Skorowidz 185

Wprowadzenie

W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

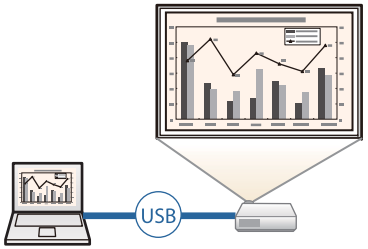
Szybka i prosta konfiguracja, projekcja i przechowywanie

- Aby włączyć lub wyłączyć projektor, wystarczy go podłączyć do zasilania lub odłączyć.
- Użytkownik może wyświetlać obrazy na dużych ekranach z bliskiej odległości.
- Przy użyciu jednej dźwigni można łatwo regulować wysokość urządzenia.
- Projektor można łatwo chować, dzięki temu, że nie trzeba oczekiwać na jego ostygnięcie.
- Projektor można włączyć poprzez odebranie sygnału obrazu.

Podłączanie za pomocą przewodu USB i wyświetlanie (USB Display)

Podłączenie przewodu USB do komputera pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera bez konieczności użycia kabel komputerowy.

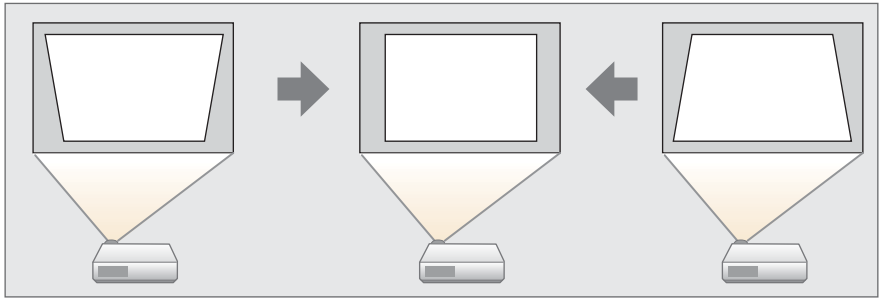
☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.43



Możliwość wykrywania ruchów projektora i automatycznej korekcji zniekształceń obrazu

Ten projektor automatycznie koryguje zniekształcenia pionowej geometrii obrazu występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora.

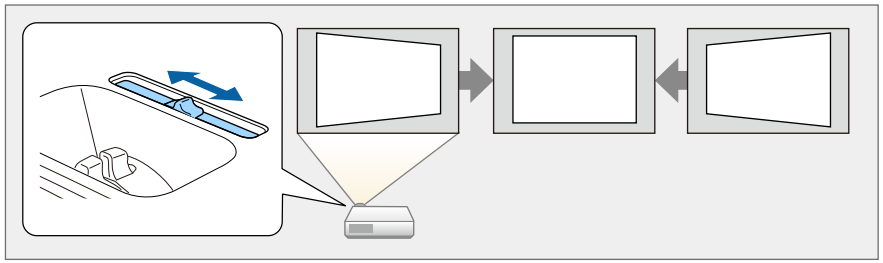
☛ "Korekta automatyczna" str.48



Pozioma korekcja obrazu

Umożliwia szybką korektę zniekształceń w poziomie wyświetlanego obrazu. Jest to szczególnie użyteczne w przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równolegle do ekranu.

☛ "Ręczna korekta" str.48



Funkcje przydatne dla wyświetlania obrazów

Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

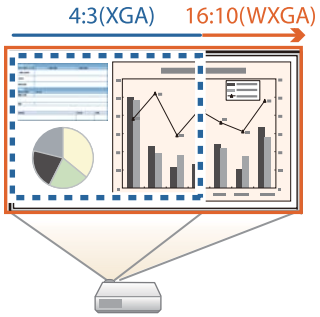
Ta funkcja dzieli wyświetlany obraz na dwa i wyświetla dwa rodzaje obrazu obok siebie. Wyświetlając na ekranie jednocześnie obrazy z dwóch źródeł, można zwiększyć wpływ wiadomości lub propozycji podczas wideokonferencji albo prezentacji.

☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.59

Powiększanie wyświetlanych danych na ekranie panoramicznym (WXGA) (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości WXGA 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji. Istnieje możliwość użycia formatu panoramicznej tablicy oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.55



Podłączanie urządzenia pamięci USB i wyświetlanie filmów lub obrazów (PC Free)

Można podłączyć urządzenia pamięci USB lub aparaty cyfrowe do projektora i wyświetlać zapisane w nich obrazy.

Obsługiwany jest szeroki zakres formatów plików, takich jak filmy lub obrazy.

☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" str.63

Przerzucanie obrazu w poziomie i wyświetlanie (Przerzuć w poziomie)

Obraz można tymczasowo przerzucić w poziomie i wyświetlić. Jest to użyteczne podczas wyświetlania obrazów do lekcji tańca, itp.

☛ "Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzuć w poziomie)" str.69

Różne funkcje zapewniające doskonałe efekty oszczędzania energii

- Różne funkcje zapobiegające marnowaniu energii
  Projektor jest dostarczany z wieloma, wbudowanymi funkcjami oszczędzania energii, takimi jak przyciemnianie wyświetlanego obrazu, zegar automatycznego wyłączania i dopasowanie zużycia energii przez projektor działający w trybie gotowości.
  ☛ "Menu ECO" str.121
- Funkcja wyświetlania stanu oszczędzania energii na ekranie projekcji
  Przy ustawieniu Wyświetlacz ECO na **Włączone**, w menu Konfiguracja, po przełączeniu jasności lampy na niską wartość, w lewym dolnym rogu wyświetlanego obrazu pokazane będą ikony liści ( ), wskazujące stan oszczędzania energii.
  ☛ **ECO - Wyświetlacz ECO** str.121

Optymalne korzystanie z funkcji pilota

Pilota można używać do wykonywania takich czynności, jak powiększanie części obrazu. Pilot może też służyć jako wskaźnik podczas prezentacji lub jako mysz komputera.

☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.73

☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.74

☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75

Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery

Za pomocą opcjonalnej Kamery do dokumentów można wyświetlać dokumenty papierowe i obiekty.

Poprzez podłączenie projektora do komputera i zainstalowanie dostarczonego oprogramowania, można korzystać ze wszystkich możliwości projektora.

☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.160

Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami**
  Ustawiając hasło, można zdecydować, kto może korzystać z projektora.
  ☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" str.83
- **Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania**
  Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.
  ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.85
- **Wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą**
  Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.
  - Otwór zabezpieczający
  - Punkt instalacji kabla zabezpieczającego

  ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.87

Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

Przez podłączenie kabla LAN (za wyjątkiem EB-S29/EB-S27) lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN, można nawiązać połączenie z siecią i uzyskać dostęp do następujących funkcji.

☛ "Podłączanie kabla sieci LAN" str.34

☛ "Instalacja Karta sieciowa bezprzewodowa" str.36

Podłączanie do sieci i projekcja obrazów z ekranu komputera

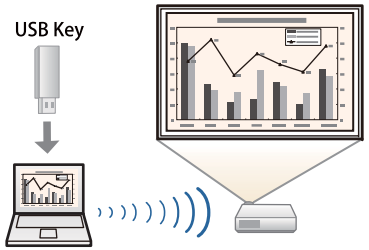
Projekcję ekranu komputera przez sieć można wykonać przy użyciu programu EasyMP Network Projection. Współdzielenie projektora przez sieć umożliwia wyświetlanie danych z różnych komputerów bez potrzeby zmiany kabla sygnałowego. Dane można wyświetlać przez sieć nawet wtedy, gdy projektor znajduje się z dala od komputera.

Program EasyMP Network Projection znajduje się na płycie EPSON Projector Software CD-ROM.

Łatwe połączenie z komputerem przez program Quick Wireless Connection (tylko Windows)

Poprzez pdłączenie do komputera opcjonalnego urządzenia Quick Wireless Connection USB Key, można automatycznie skonfigurować połączenie z bezprzewodową siecią LAN.

☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" str.37



Wyświetlanie obrazów z urządzeń przenośnych poprzez sieć

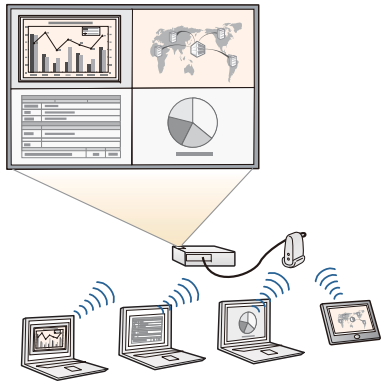
Jeśli w smartfonie lub w tablecie zainstalowany jest program Epson iProjection, można wyświetlać dane z tego urządzenia w sposób bezprzewodowy. Ponieważ te urządzenia można obsługiwać z dowolnego miejsca, pozwala to na zmianę sposobu prowadzenia konferencji czy prezentacji.

Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.

Jednoczesne wyświetlanie obrazów z wielu komputerów

Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection, umożliwia jednoczesne wyświetlanie maksymalnie czterech ekranów z wielu komputerów połączonych z siecią albo ze smartfonów lub tabletów z zainstalowanym programem Epson iProjection, co dodaje poczucie dynamiki do konferencji wykorzystujących projektory. Jako gospodarz spotkania, użytkownik może sterować wyświetlanymi ekranami z innych podłączonych komputerów, co umożliwia utrzymanie płynności przebiegu spotkania.

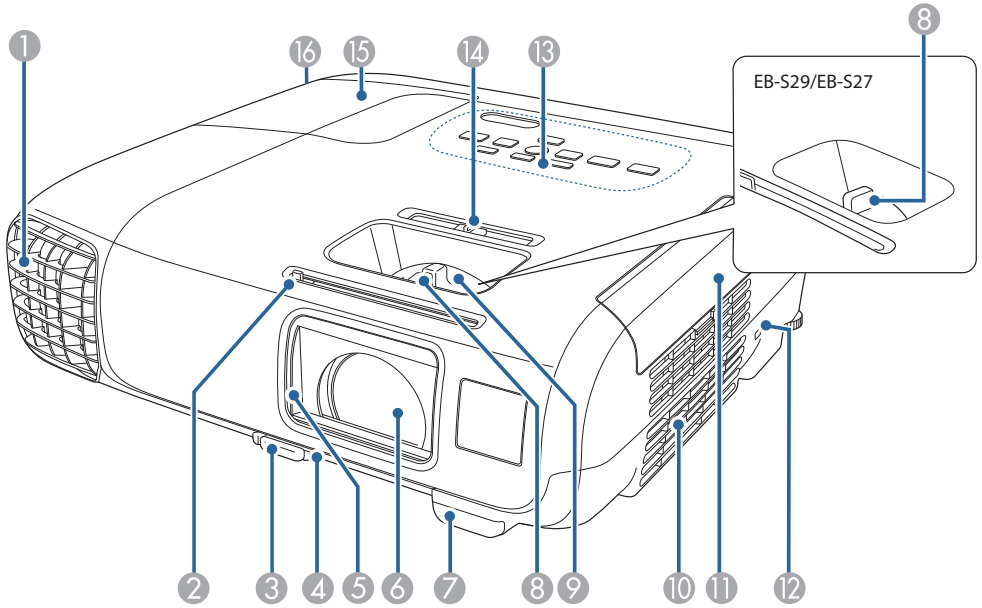
Ten sam ekran można także wyświetlać ze zdalnych projektorów w sieci.



Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection znajduje się na płycie EPSON Projector Software CD-ROM.

Wszystkie funkcje wymienione w niniejszym podręczniku są opisane z użyciem ilustracji EB-965H, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

Przód/Góra

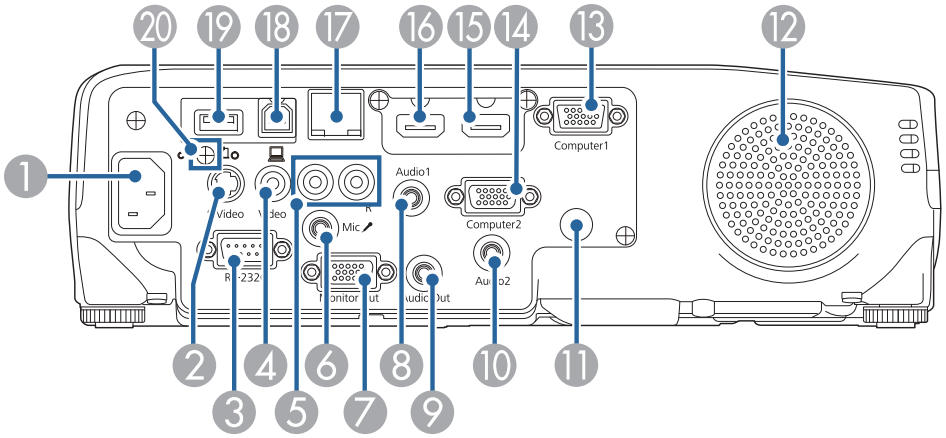


	Nazwa	Funkcja
1	**Otwór wylotowy wentylatora**	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. **⚠ Ostrzeżenie** Nie należy kierować wzroku w szczeliny wentylacji. Jeśli lampa eksploduje, mogą zostać uwolnione opary, a małe cząstki szkła mogą spowodować skaleczenia. Jeśli jakiekolwiek fragmenty stłuczonego szkła zostaną zainhalowane albo dostaną się do oczu lub ust, należy skontaktować się z lekarzem. **⚠ Przestroga** Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, zniekształcenia przedmiotów lub wypadków.
2	**Gałka suwaka ściszania A/V**	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszania A/V.
3	**Dźwignia regulacji nóżki**	Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią regulowaną nóżkę. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.52
4	**Przednia regulowania nóżka**	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.52

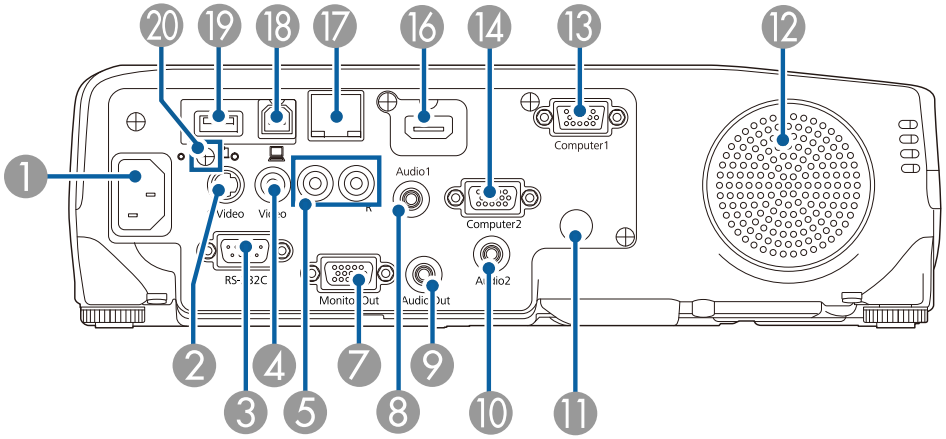
	Nazwa	Funkcja
⑤	**Suwak ściszania A/V**	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72
⑥	**Obiektyw projekcji**	Wyświetla obrazy.
⑦	**Odbiornik zdalny**	Odbiera sygnały z pilota.
⑧	**Pokrętło ostrzenia**	Regulacja ostrości obrazu. ☛ "Korygowanie ostrości" str.52
⑨	**Pokrętło powiększenia (Za wyjątkiem EB-S29/ EB-S27)**	Regulacja rozmiaru obrazu. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.51
⑩	**Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)**	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.151
⑪	**Pokrywa filtra powietrza**	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza. ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.157
⑫	**Otwór zabezpieczający**	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.87
⑬	**Panel sterowania**	Służy do obsługi projektora. ☛ "Panel sterowania" str.17
⑭	**Pozioma korekcja obrazu**	Koryguje odkształcenie poziome obrazu wyświetlanego przez projektor. ☛ "Ręczna korekta" str.48
⑮	**Pokrywa lampy**	Otwórz, aby wymienić lampę projektora. ☛ "Wymiana lampy" str.153
⑯	**Śruba mocująca pokrywę lampy**	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.

Tył

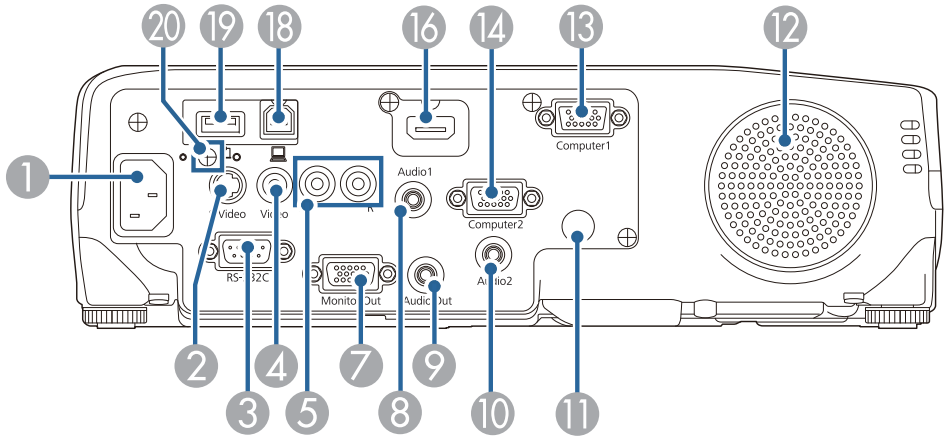
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



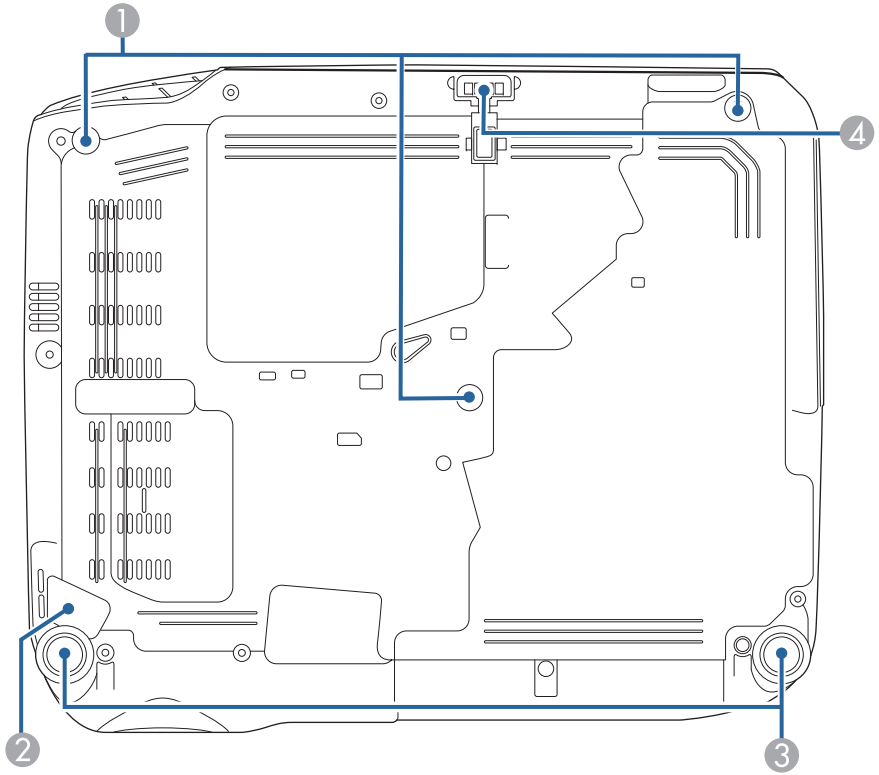
	Nazwa	Funkcja
❶	**Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego**	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39
❷	**Gniazdo S-Video**	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
❸	**Gniazdo RS-232C**	Podczas sterowania urządzeniem z komputera należy go połączyć z komputerem kablem RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ☛ "Polecenia ESC/VP21" str.92
❹	**Gniazdo Video**	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
❺	**Gniazdo Audio-L/R**	Umożliwia podłączenie audio z urządzenia podłączonego do portu S-Video lub Video.
❻	**Gniazdo Mic (tylko EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)**	Umożliwia podłączenie audio z mikrofonu.

	Nazwa	Funkcja
❼	**Gniazdo Monitor Out**	Umożliwia wyprowadzenie analogowych wejściowych sygnałów RGB do gniazda Computer1 monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
❽	**Gniazdo Audio1**	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
❾	**Gniazdo Audio Out**	Wysyła dźwięk z aktualnie wyświetlanego obrazu do głośnika zewnętrznego.
❿	**Gniazdo Audio2**	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.
⓫	**Odbiornik zdalny**	Odbiera sygnały z pilota.
⓬	**Głośnik**	Emituje dźwięk.
⓭	**Gniazdo Computer1**	Stanowi wejście dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
⓮	**Gniazdo Computer2**	
⓯	**Gniazdo HDMI2/MHL (tylko EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)**	• Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP. • Sygnały wejścia ze smartfonów i tabletów z obsługą MHL (Mobile High-definition Link). ☛ "Podłączanie sprzętu" str.28
⓰	**Gniazdo HDMI1 (tylko EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H) Gniazdo HDMI (tylko EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/ EB-S29/EB-S27)**	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
⓱	**Gniazdo LAN (Za wyjątkiem EB-S29/ EB-S27)**	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.

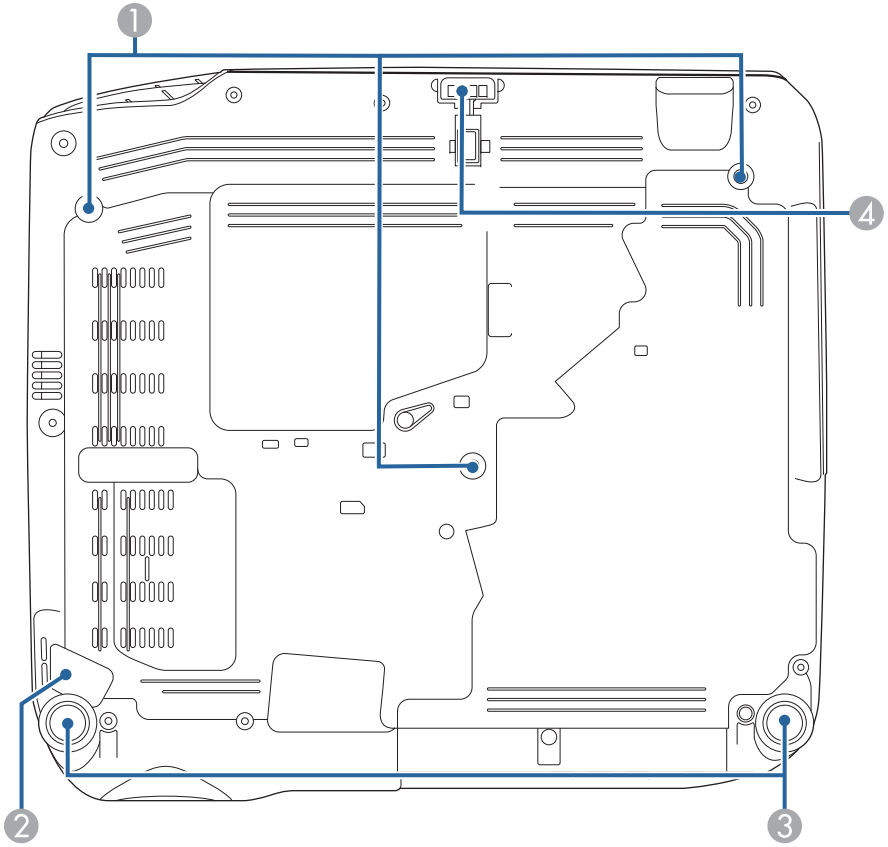
	Nazwa	Funkcja
⑱	**Gniazdo USB-B**	• Połączenie projektora z komputerem kablem USB i projekcja obrazów z komputera. ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.43 • Do połączenia projektora z komputerem za pomocą kabla USB w celu wykorzystania funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75
⑲	**Gniazdo USB-A**	• Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie obrazów z użyciem funkcji PC Free. ☛ "Projekcja bez komputera (PC Free)" str.63 • Umożliwia podłączenie opcjonalnej Kamera do dokumentów. • Podłączenie opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa. ☛ "Instalacja Karta sieciowa bezprzewodowa" str.36 • Podłączenie opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key" str.37
⑳	**Śruba mocująca moduł bezprzewodowej sieci LAN**	Śruba ta zabezpiecza pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.

Spód

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

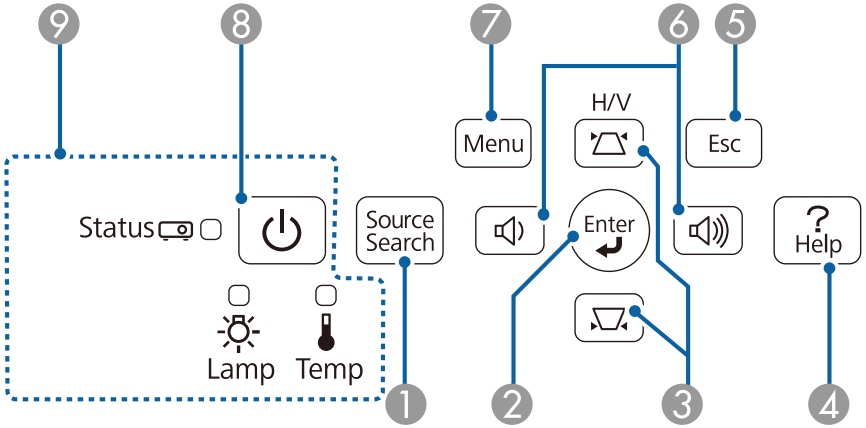


EB-955WH/EB-965H/EB-945H



	Nazwa	Funkcja
1	**Punkty montażowe wspornika sufitowego (trzy punkty)**	Przytwierdź tutaj opcjonalny Wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. ☛ "Instalacja projektora" str.24 ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.160
2	**Punkt instalacji kabla zabezpieczającego**	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. ☛ "Instalowanie kabla zabezpieczającego" str.87
3	**Tył**	W przypadku ustawienia na powierzchni takiej jak biurko można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.52
4	**Przednia regulowana nóżka**	Przygotowując powierzchnię, np. biurko, wyciągnij nóżkę, aby wyregulować pozycję obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.52

Panel sterowania

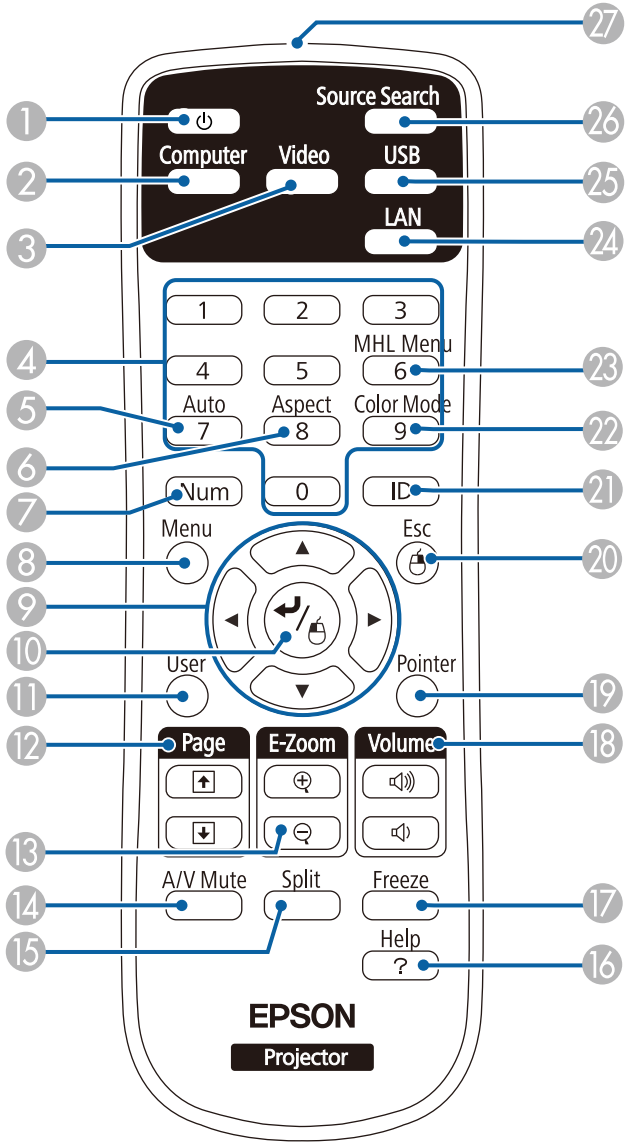


	Nazwa	Funkcja
1	[Source Search]	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
2	Przycisk [Enter] [↵]	• Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. • W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.

	Nazwa	Funkcja
3	Przyciski [⏢][⏢]	• Wyświetlają ekran Geometria obrazu umożliwiający skorygowanie odkształceń geometrii w kierunkach pionowym i poziomym. ☛ "Ręczna korekta" str.48 • Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.133
4	Przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.133
5	Przycisk [Esc]	• Zatrzymuje bieżącą funkcję. • Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

	Nazwa	Funkcja
6	[🔈][🔊] **lub** **przyciski [Wide][Tele]**	• Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 [🔈] Obniża głośność. [🔊] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.53 • Dla EB-S29/EB-S27 [Wide]: Powiększa wyświetlany obraz. [Tele]: Zmniejsza wyświetlany obraz. ☛ "Regulacja rozmiaru obrazu" str.51 • Umożliwia korektę odkształceń dla opcji geometrii obrazu w kierunku poziomym po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. ☛ "Geom. poz/pion" str.49 • Gdy wyświetlone jest Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102 ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.133
7	**Przycisk [Menu]**	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102
8	**Przycisk [Power]** [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39
9	**Wskaźniki**	Pokazuje stan projektora. ☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.135

Pilot



	Nazwa	Funkcja
❶	**Przycisk [Power]** [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39
❷	**Przycisk [Computer]**	Po każdym naciśnięciu przycisku nastąpi zmiana wejścia obrazów pomiędzy portami Computer1 i Computer2.
❸	**Przycisk [Video]**	Każde naciśnięcie przycisku przełącza obraz pomiędzy portami S-Video, Video i HDMI.
❹	**Przyciski numeryczne**	Wprowadź hasło. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.83
❺	**Przycisk [Auto]**	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer można automatycznie optymalizować funkcje Traking, Synchronizacja i Pozycja.
❻	**Przycisk [Aspect]**	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb kształtu obrazu. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.55
❼	**Przycisk [Num]**	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne, aby wprowadzać hasło i liczby. ☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.83
❽	**Przycisk [Menu]**	Otwiera i zamyka Konfiguracja. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102
❾	**Przyciski [▲][▼] [◀][▶]**	• Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te pozwalają wybrać pozycje menu i wartości ustawień. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102 • Podczas projekcji z użyciem PC Free, naciśnięcie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego obrazu, obrót obrazu, itp. ☛ "Metody obsługi PC Free" str.64 • Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75

	Nazwa	Funkcja
❿	**Przycisk [↵]**	• Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102 • Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75
⓫	**Przycisk [User]**	Wykonywana jest funkcja ustawiona w opcji **Przycisk użytkownika** z menu **Ustawienia**. ☛ "Menu Ustawienia" str.108
⓬	**Przyciski [Page]** [⇧][⇩]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. • W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75 • W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.43 • Podczas połączenia z siecią Podczas wyświetlania obrazów z użyciem PC Free, naciskanie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego ekranu.
⓭	**Przyciski [E-Zoom]** [⊕][⊖]	Powiększanie lub zmniejszenie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.74

Nazwa		Funkcja
⑭	**Przycisk [A/V Mute]**	• Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72 • Możesz zmienić to ustawienie w trybie Projekcja w poniżej opisany sposób, wciskając przycisk na pilocie przez około pięciu sekund. **Przód↔Przód/Sufit** **Tył↔Tył/Sufit**
⑮	**Przycisk [Split]**	Każde naciśnięcie tego przycisku, powoduje przełączenie pomiędzy dwoma jednocześnie wyświetlanymi obrazami (podział ekranu) i wyświetlaniem jednego, normalnego obrazu. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.59
⑯	**Przycisk [Help]**	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. ☛ "Korzystanie z Pomocy" str.133
⑰	**Przycisk [Freeze]**	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.73
⑱	**Przyciski [Volume]** [🔈][🔊]	[🔈] Obniża głośność. [🔊] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.53
⑲	**Przycisk [Pointer]**	Wyświetla na ekranie wskaźnik. ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.73

Nazwa		Funkcja
⑳	**Przycisk [Esc]**	• Zatrzymuje bieżącą funkcję. • Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. ☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102 • Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75
㉑	**Przycisk [ID]**	Przytrzymaj ten przycisk i naciskaj przyciski numeryczne, aby wybrać ID dla projektora obsługiwanego za pomocą pilota. ☛ "Ustawienie ID przy użyciu pilota" str.77
㉒	**Przycisk [Color Mode]**	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.53
㉓	**Przycisk [MHL Menu]**	Wyświetlanie menu ustawień dla urządzenia podłączonego do portu MHL projektora. (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
㉔	**Przycisk [LAN]**	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.
㉕	**Przycisk [USB]**	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: • USB Display • Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
㉖	**Przycisk [Source Search]**	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
㉗	**Obszar wysyłania podczerwieni pilota**	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

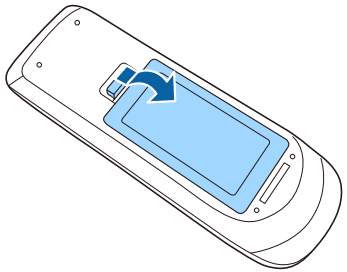
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z niniejszym podręcznikiem.

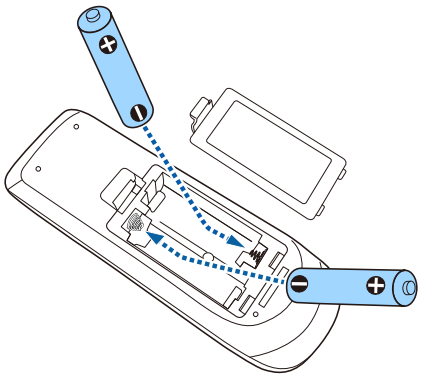
☛ *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



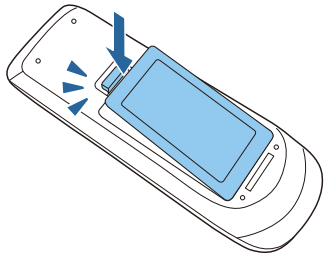
Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby się upewnić, że baterie zostały prawidłowo włożone.

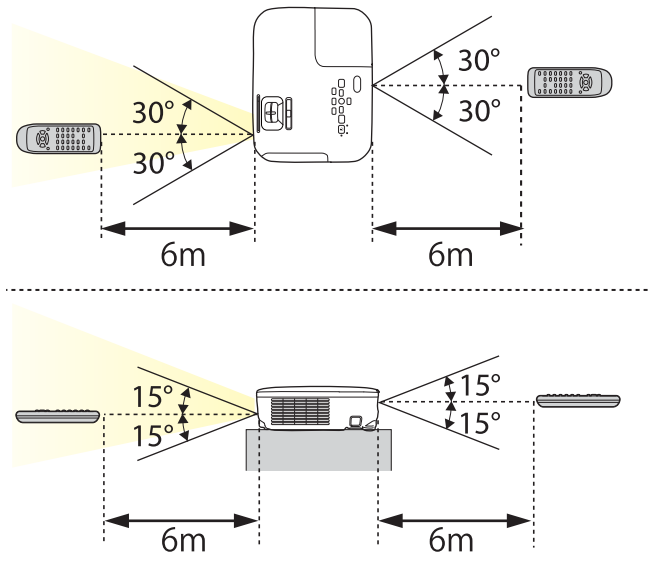
Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą wybuchnąć lub wycieknąć, co może być przyczyną pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.



Zasięg działania pilota



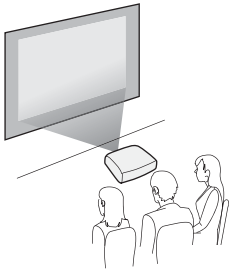
Przygotowanie projektora

Niniejszy rozdział zawiera opis sposobu instalacji projektora i podłączania źródeł projekcji.

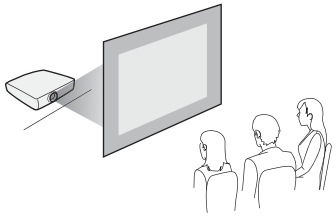
Metody Instalacji

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację projektora należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

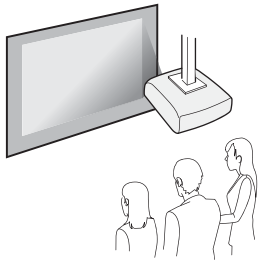
- Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przód projekcja)



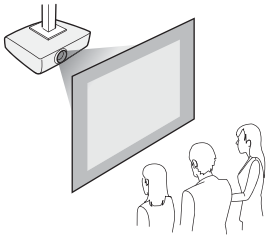
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Projekcja Przód/Sufit)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Projekcja Tył/Sufit)



Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.
- Jeśli zastosujesz klej w Punkty montażowe wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.
- Nie należy zakrywać otworu wlotu lub wylotu powietrza w projektorze. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i w rezultacie pożar.

Uwaga

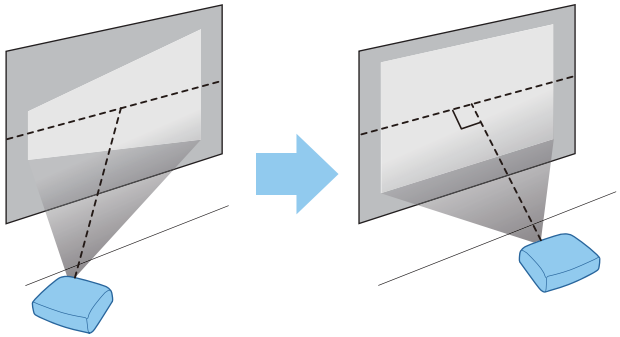
Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.

- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest Wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.
  ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.160
- Domyślne ustawienie opcji Projekcja to **Przód**. Ustawienie **Przód** można zmienić na wartość **Tył** w menu Konfiguracja.
  ☛ **Zaawansow.** - **Projekcja** str.110
- Tryb Projekcja można zmienić, naciskając przez około pięć sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.
  Przód↔Przód/Sufit
  Tył↔Tył/Sufit

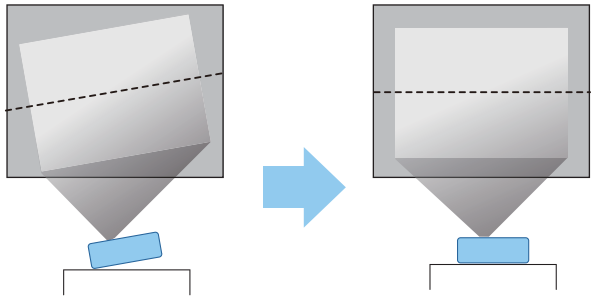
Metody instalacji

Zainstaluj projektor w następujący sposób.

- Projektor należy instalować tak, aby znajdował się w pozycji równoległej do ekranu.
  W przypadku montażu projektora pod kątem w stosunku do ekranu wyświetlany obraz może mieć zniekształconą geometrię.



- Umieść projektor na poziomej powierzchni.
  Jeśli projektor będzie przechylony, wyświetlany obraz również będzie przechylony.



- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora równolegle do ekranu patrz poniżej.
  ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" str.47
- W przypadku braku możliwości zainstalowania projektora na poziomej powierzchni patrz poniżej.
  ☛ "Regulacja pochylenia w poziomie" str.52
  ☛ "Korekta zniekształconej geometrii obrazu" str.47

Rozmiar ekranu i przybliżona odległość projekcji

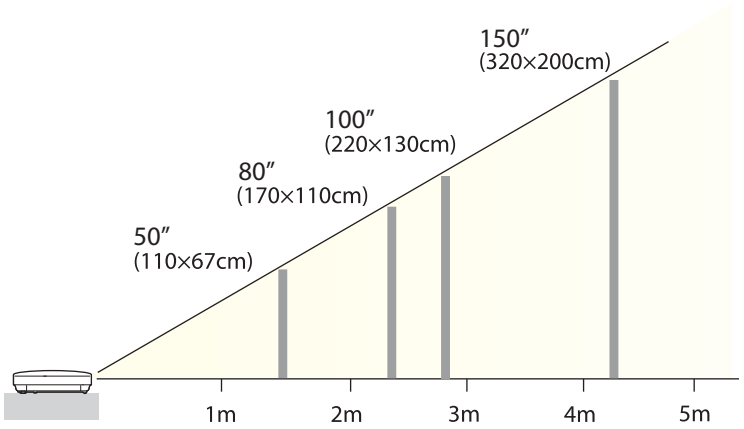
Rozmiar projekcji jest określany na podstawie odległości projektora od ekranu. Patrz ilustracja po prawej stronie, aby wybrać najlepszą pozycję w zależności od rozmiaru ekranu. Ilustracje przedstawiają przybliżoną najkrótszą odległość przy maksymalnym zbliżeniu. Więcej informacji dotyczących odległości projekcji można znaleźć poniżej.

☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.162

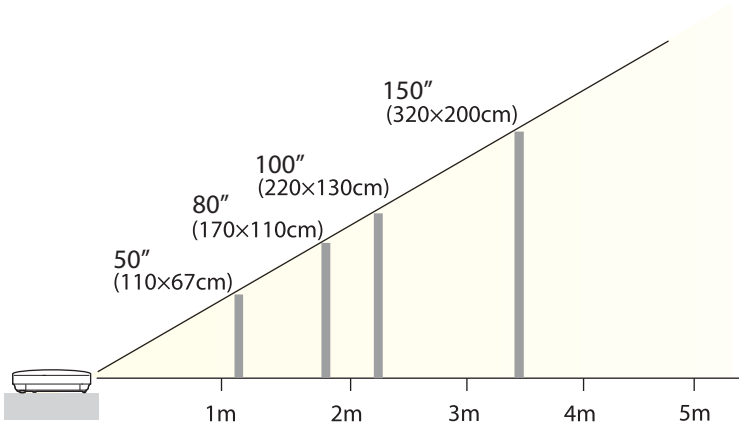
W trakcie poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony.

Współczynnik kształtu 16:10

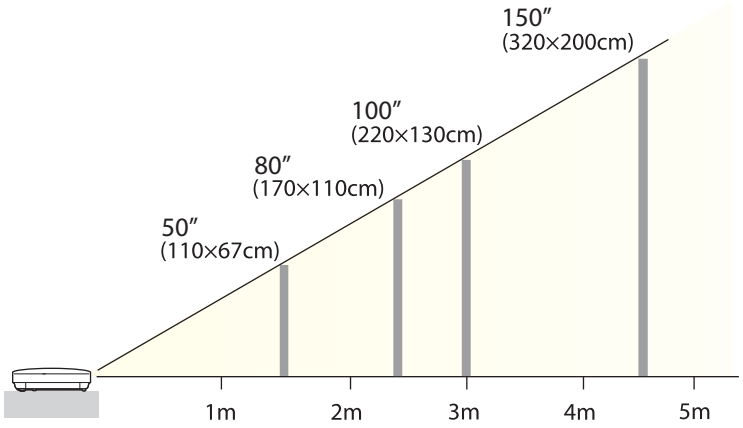
Dla EB-W29



Dla EB-950WH

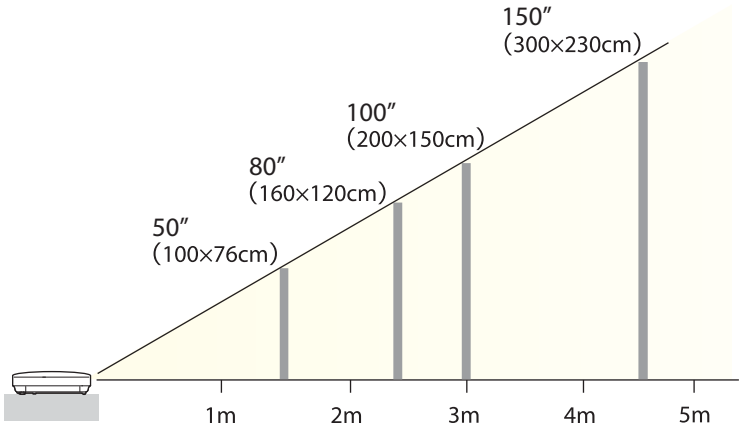


Dla EB-955WH

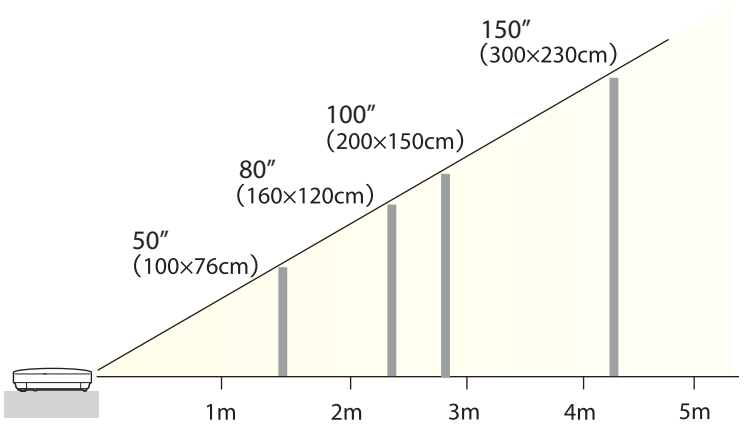


Współczynnik kształtu 4:3

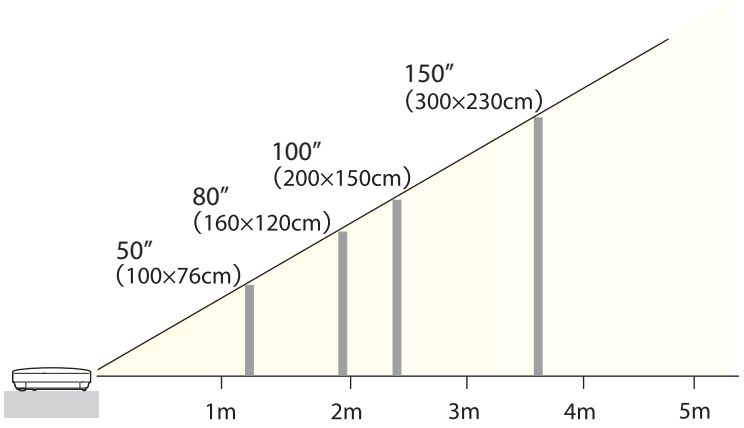
Dla EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Dla EB-965H/EB-945H/EB-X30



Dla EB-940H



Ilustracje zawarte w tym rozdziale dotyczą EB-965H.

Nazwa portu, numer, lokalizacja oraz orientacja złącza, zależą od podłączanego źródła.

Podłączanie komputera

Aby wyświetlać obrazy z komputera, podłącz komputer stosując jedną z poniższych metod.

1. **Przy użyciu załączonego kabla komputerowego**

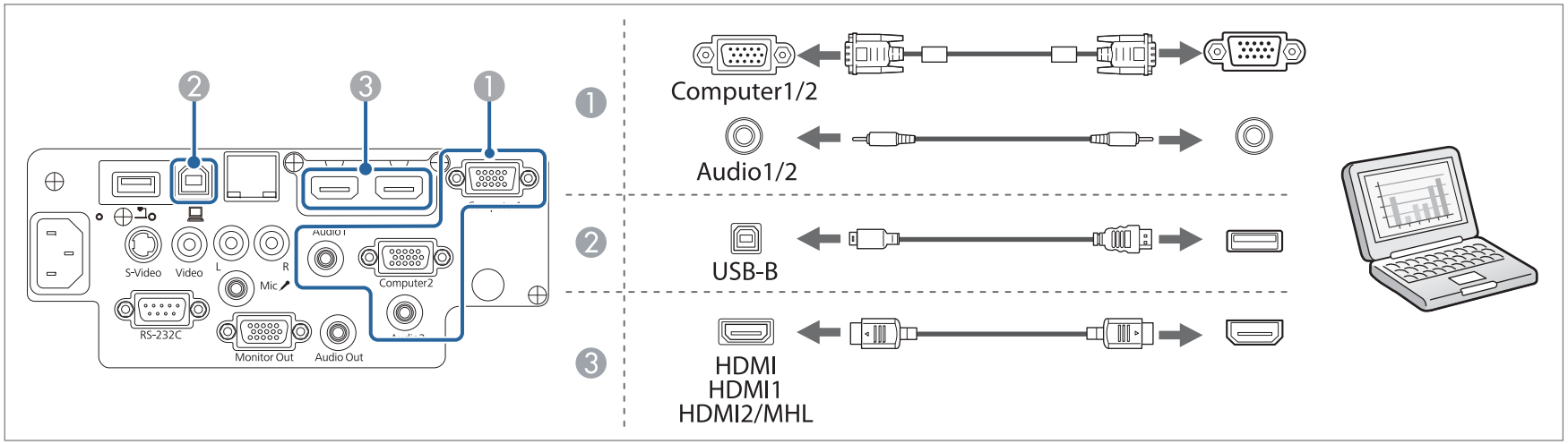
   Podłącz wyjście monitora komputera do gniazda Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając port wyjścia dźwięku komputera do portu Audio projektora, za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

2. **Przy użyciu dostarczonego lub dostępnego w sprzedaży kabla USB**

   Połącz port USB komputera z portem USB-B projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.

3. **Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

   Połącz port HDMI komputera z portem HDMI projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk z komputera.



- Źródło wejścia audio można zmienić w opcji **Wyjście audio**.
  ☛ **Zaawansow.** - **Ustawienia A/V** - **Wyjście audio** str.110
- Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display.
  ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.43

Podłączanie źródeł obrazu

Aby wyświetlać obrazy z odtwarzaczy DVD, VHS lub innych, podłącz projektor stosując jedną z poniższych metod.

1. **Przy użyciu kabla dostępnego w handlu kabla video lub S-Video**

   Podłącz gniazdo wyjściowe sygnału wideo źródła obrazu do gniazda Video projektora. Lub podłącz gniazdo wyjściowe sygnału S-Video źródła obrazu do gniazda S-Video projektora. Dźwięk można wyprowadzać przez głośnik projektora, podłączając gniazdo wyjścia audio źródła obrazu, do gniazda Audio-L/R projektora, używając dostępnego w handlu kabla audio.

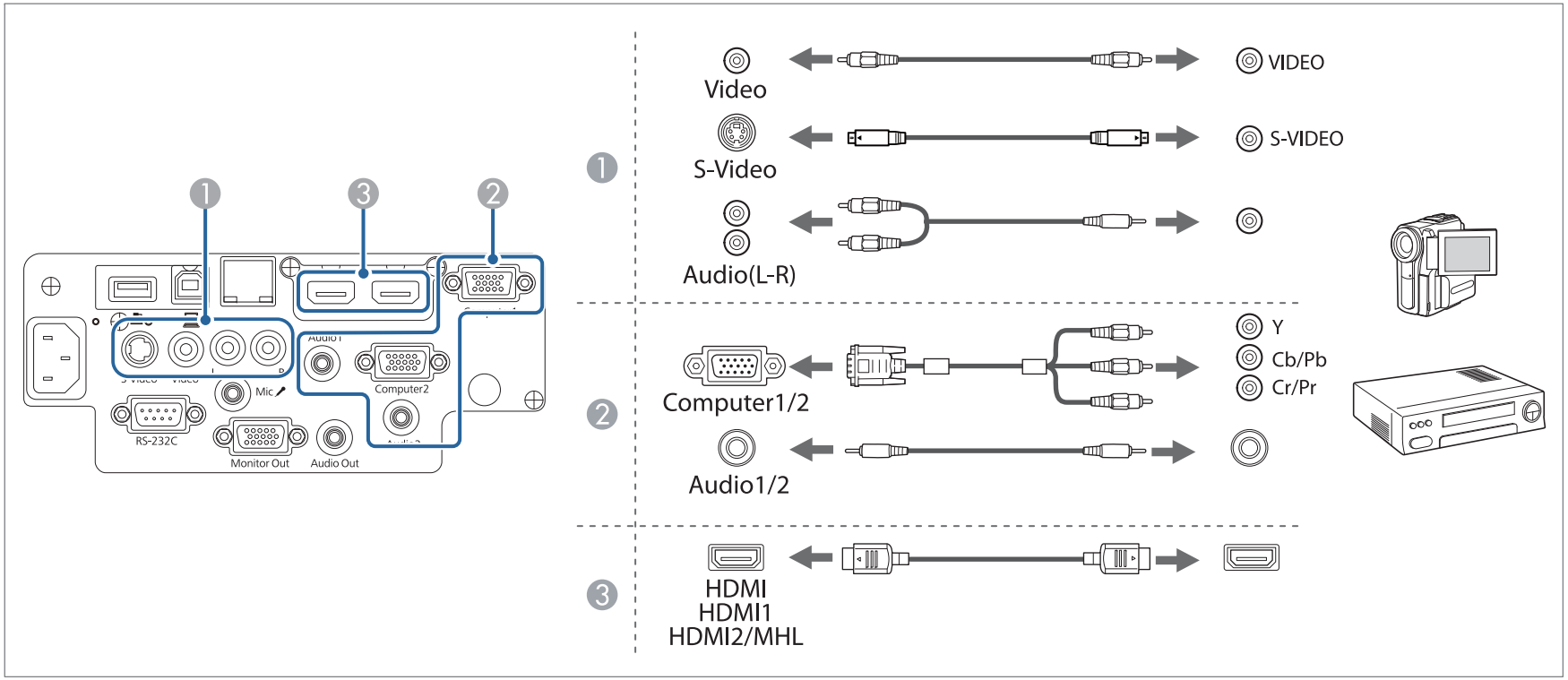
2. **Przy użyciu opcjonalnego kabla dla komponentowego sygnału wideo**

   ☛ "Akcesoria Opcjonalne" str.160

   Podłącz gniazdo wyjścia komponentowego sygnału źródła obrazu do gniazda wejścia Computer projektora. Dźwięk można odtwarzać przez głośnik projektora, podłączając port wyjścia dźwięku źródła obrazu do portu wejścia Audio projektora, za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.

3. **Przy użyciu kabla HDMI (dostępny w sprzedaży)**

   Podłącz gniazdo HDMI źródła obrazu do gniazda HDMI projektora. Wraz z obrazem z projektora może być także odtwarzany dźwięk ze źródła obrazu.



Uwaga

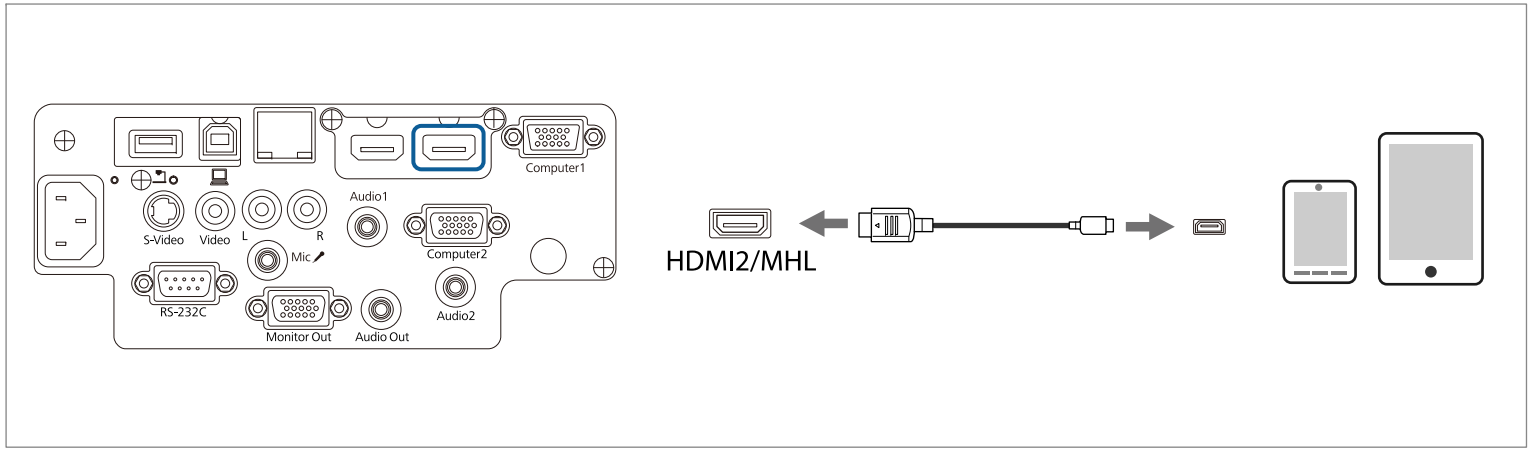
- Przed podłączeniem projektora do urządzenia należy wyłączyć urządzenie. Włączone źródło wejścia podczas podłączania go do projektora, może spowodować nieprawidłowe działanie.
- Jeśli układ lub kształt wtyczki różnią się, nie należy jej wkładać na siłę. Urządzenie może być uszkodzone lub może działać nieprawidłowo.

- Źródło wejścia audio można zmienić w opcji **Wyjście audio**.
  ☛ **Zaawansow.** - **Ustawienia A/V** - **Wyjście audio** str.110
- Jeśli podłączane źródło ma nietypowo ukształtowany port, do jego połączenia z projektorami należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Podczas używania dostępnego w handlu kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, należy sprawdzić, czy ma oznaczenie "No resistance (Bez rezystancji)".

Podłączanie smartfona lub tabletu

Obsługiwane są tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Można podłączać smartfony lub tablety. Używając dostępnego w handlu kabla MHL, można podłączyć gniazdo MHL urządzenia do gniazda HDMI2/MHL projektora. Z wyświetlanym obrazem, może być także wysyłany dźwięk.



Po podłączeniu do projektora smartfona lub tabletu podczas projekcji obrazów, uruchamianie jest ładowanie urządzenia.

Uwaga

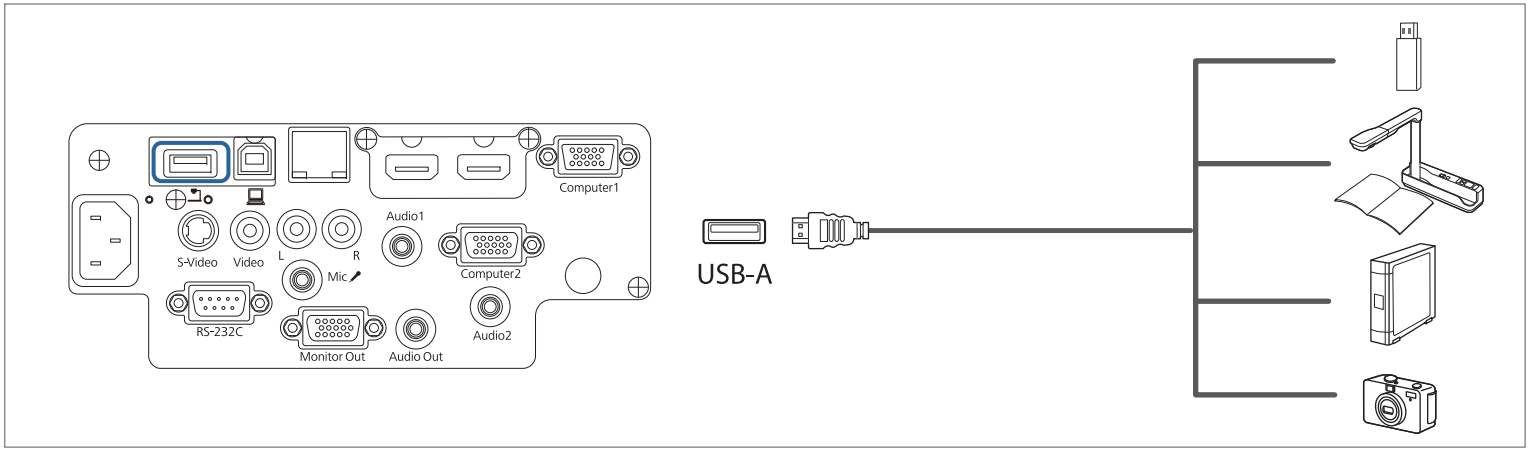
- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń.
- Upewnij się, że kabel połączeniowy obsługuje standardy MHL. Po podłączeniu kabla, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzać, może nastąpić wyciek lub może eksplodować.
- Przy podłączeniu z użyciem adaptera konwersji MHL-HDMI, ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie operacji z pilota projektora.

- Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.
- Prawidłowe wyświetlanie może nie być możliwe, w zależności od modelu i ustawień smartfonu lub tabletu.

Podłączanie urządzeń USB

Można podłączać takie urządzenia jak pamięć USB, opcjonalną Kamera do dokumentów, kompatybilne twarde dyski USB oraz aparaty cyfrowe.

Przy użyciu dostarczonego z urządzeniem USB kabla USB, podłącz urządzenie USB do portu USB-A projektora.



Po podłączeniu urządzenia USB, można wyświetlać pliki obrazów zapisane w pamięci USB lub w aparacie cyfrowym, korzystając z funkcji PC Free.

☛ "Przykłady funkcji PC Free" str.64

Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie, jak aparaty cyfrowe i urządzenia USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy lub dysk twardy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z urządzeniem.
- Użyj kabla USB o długości poniżej trzech metrów. Jeśli długość kabla przekracza trzy metry, funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.
- Gdy zainstalowany jest opcjonalna Karta sieciowa bezprzewodowa, nie można podłączać urządzeń USB.

Odłączanie urządzeń USB

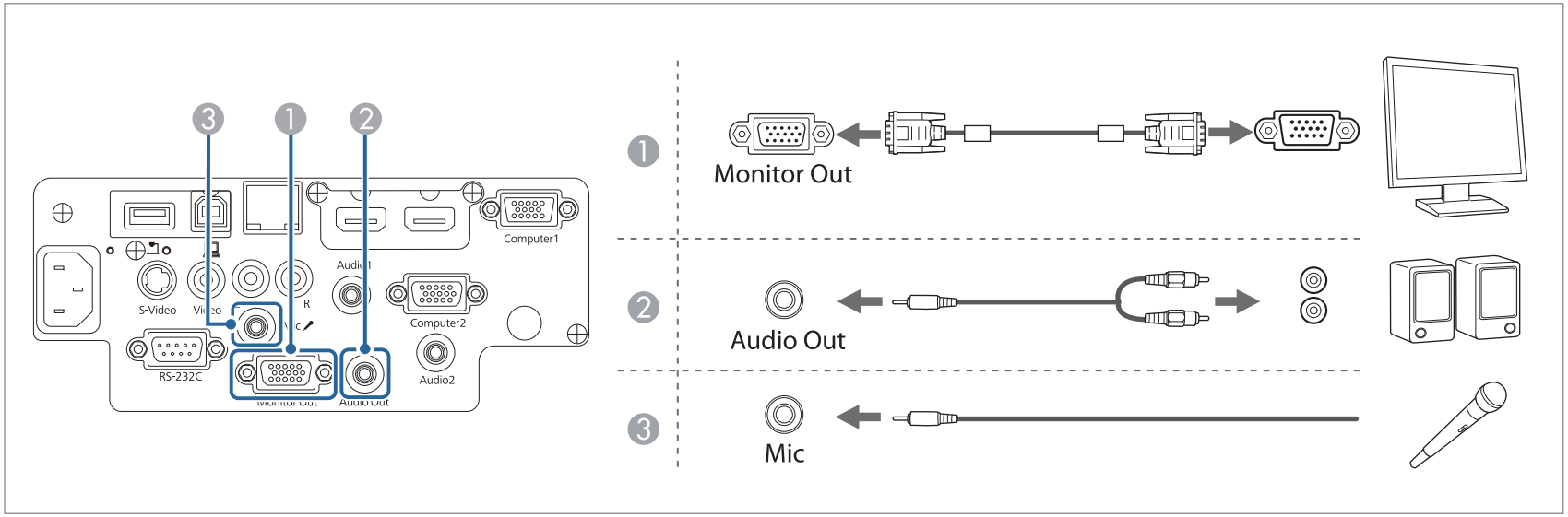
Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Podłączanie zewnętrznego sprzętu

Można wyświetlać obrazy i odtwarzać dźwięk, podłączając zewnętrzny monitor lub głośnik.

Po podłączeniu mikrofonu, audio mikrofonu można także wyprowadzać przez głośnik projektora.

1. **W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym**
   Podłącz monitor zewnętrzny do gniazda Monitor Out projektora za pomocą kabla dostarczonego z monitorem zewnętrznym.
2. **W przypadku odtwarzania dźwięku na głośniku zewnętrznym**
   Podłącz głośnik zewnętrzny do gniazda Audio Out projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla audio.
3. **Podczas wyprowadzania audio z mikrofonu** (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
   Podłącz mikrofon do portu Mic projektora. Podczas używania mikrofonu pojemnościowego należy ustawić opcję **Plug-in Power** na **Włączone**.
   ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V - Plug-in Power** str.110



- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**, można wykonać następujące operacje, nawet jeśli projektor jest wyłączony.
  - Wyprowadzanie obrazów na monitor zewnętrzny (wyłącznie przy ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
  - Wyprowadzanie audio z mikrofonu z głośnika projektora (wyłącznie przy ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
  - Wyprowadzanie audio z głośnika zewnętrznego (nie można wyprowadzać audio z portu USB lub LAN).

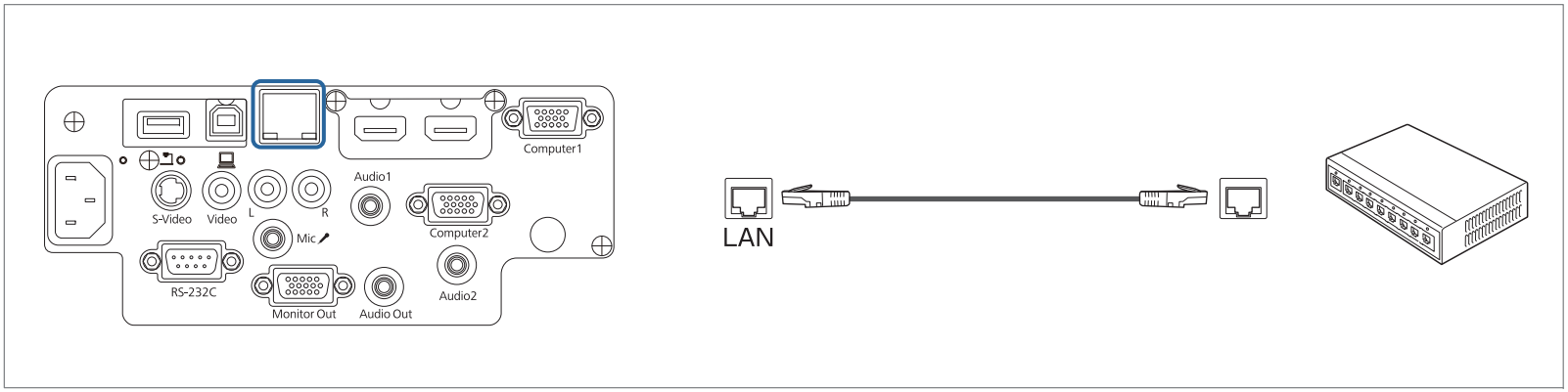
  ☛ **ECO - Tryb gotowości** str.121
  ☛ **Zaawansow. - Ustawienia A/V** str.110
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo komponentowego.
- Ustawienia funkcji takich jak Geometria obrazu, a także Konfiguracja lub ekrany pomocy nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.
- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.

Podłączanie kabla sieci LAN

Obsługiwane są tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Podłącz gniazdo LAN w koncentratorze sieciowym lub innym sprzęcie do gniazda LAN projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla 100BASE-TX lub 10BASE-T LAN.

Po podłączeniu komputera do projektora poprzez sieć można wyświetlać obrazy i sprawdzić stan projektora.



Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5 lub wyższej.

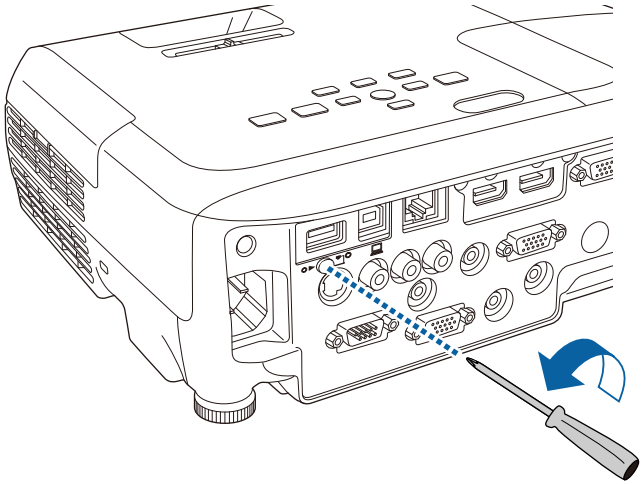
Instalacja Karta sieciowa bezprzewodowa

Po zainstalowaniu opcjonalnej Karta sieciowa bezprzewodowa, ekran komputera można wyświetlać przez sieć.

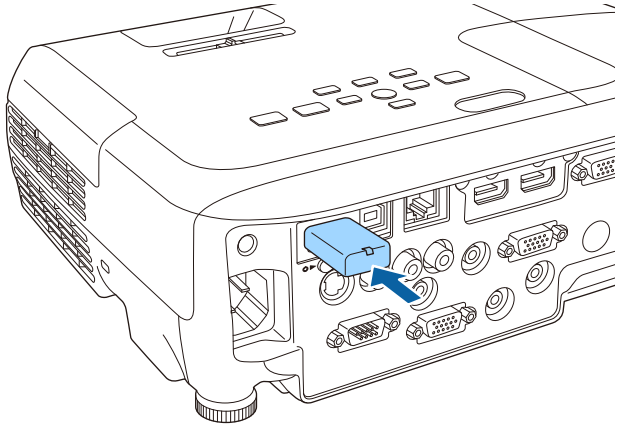
Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do gniazda USB-A projektora.

- W celu nawiązania połączenia z siecią przy użyciu modułu bezprzewodowej sieci LAN należy skonfigurować ustawienia sieci w menu Konfiguracja.
  ☛ "Menu Bezp. sieć" str.115
- Po pozostawieniu zainstalowanej Karta sieciowa bezprzewodowa w celu zabezpieczenia przed kradzieżą należy się upewnić, że została założona jej pokrywa.
- Podczas przenoszenia projektora, ze względów bezpieczeństwa należy odłączyć Karta sieciowa bezprzewodowa i pokrywę.

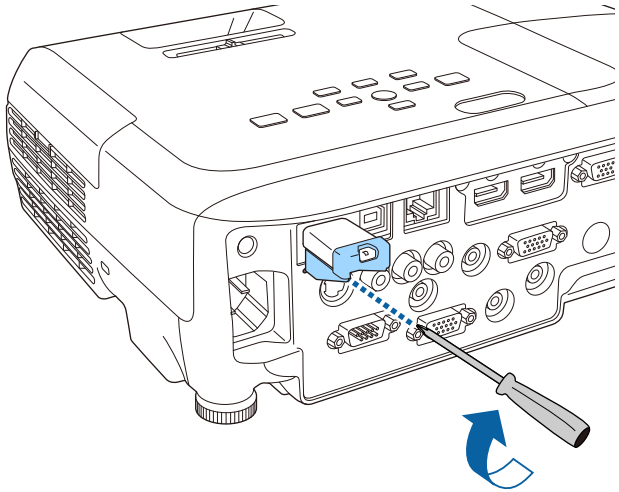
1 Odkręć śrubokrętem krzyżakowym śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.



2 Podłącz Karta sieciowa bezprzewodowa do gniazda USB-A.



3 Załóż pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN i zamocuj śrubą.



Instalacja klucza Quick Wireless Connection USB Key

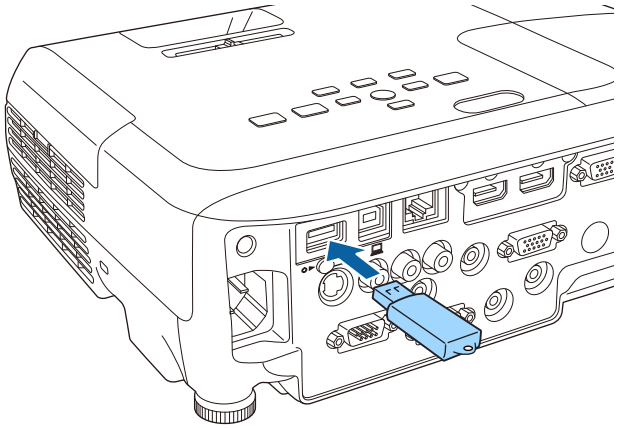
Podczas instalacji opcjonalnego klucza Quick Wireless Connection USB Key należy najpierw odłączyć Karta sieciowa bezprzewodowa, a następnie podłączyć klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.

1. Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [LAN] umieszczony na pilocie.

   Wyświetlony zostanie ekran gotowości LAN.

2. Sprawdź, czy na ekranie gotowości LAN widoczne są informacje dotyczące identyfikatora SSID i adresu IP, a następnie odłącz Karta sieciowa bezprzewodowa.

3. Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do portu USB-A.



4. Po wyświetleniu komunikatu "Zakończono aktualizację informacji sieciowych. Usuń Quick Wireless Connection USB Key.", odłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key.

5. Ponownie podłącz do projektora Karta sieciowa bezprzewodowa.

6. Podłącz klucz Quick Wireless Connection USB Key do używanego komputera.

   Dalsze instrukcje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym z kluczem Quick Wireless Connection USB Key.

Podstawowe funkcje

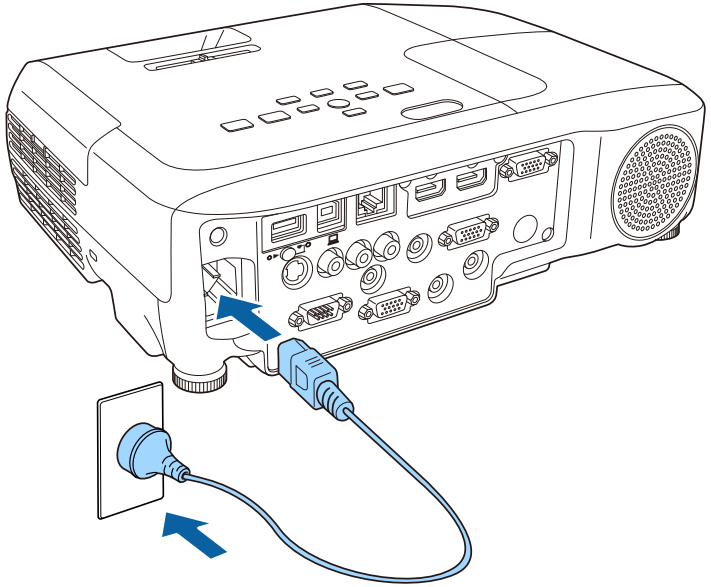
Rozdział ten opisuje sposób projekcji i dostosowywania obrazów.

Włączanie projektora

Przed włączeniem projektora, podłącz komputer lub urządzenie wideo, które ma być używane z projektorem.

☛ "Podłączanie sprzętu" str.28

1 Podłącz projektor do gniazda elektrycznego przy użyciu kabla zasilającego.



Wskaźnik zasilania projektora zmieni kolor na niebieski (stan gotowości). W trybie gotowości, do projektora jest dostarczane zasilanie, jednak projektor nie jest włączany.

2 Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie lub w panelu sterowania w celu włączenia projektora.

Sprawdź, czy generowane są dźwięki i czy miga niebieskim światłem wskaźnik stanu (stan rozgrzewania). Gdy nagrzewanie zostanie zakończone, wskaźnik przestanie migać i będzie świecić stałym niebieskim światłem.

3 Otwórz suwak ściszania A/V.

Jeśli obraz nie wyświetla się, wykonaj jedną z następujących czynności.

- Sprawdź, czy suwak ściszania A/V jest całkowicie otwarty.
- Włącz podłączony komputer lub urządzenie wideo.
- Gdy używany jest laptop, zmień wyjście ekranu z komputera.
- Włóż płytę DVD lub inny nośnik wideo i naciśnij odtwarzaj (jeśli to konieczne).
- Naciśnij przycisk [Source Search] w panelu sterowania lub na pilocie, aby wykryć źródła wejścia.
  ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
- Naciśnij na pilocie przycisk wymaganego źródła sygnału wideo.
  ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.42

Ostrzeżenie

- Podczas projekcji nie zaglądaj w obiektyw projektora. Może to spowodować uszkodzenie oczu. Należy szczególnie uważać w przypadku obecności dzieci.
- Podczas projekcji nie należy blokować światła z projektora książkami, itp. Jeśli światło z projektora zostanie zablokowane, miejsce oświetlane przez światło będzie gorące, co może spowodować stopienie, oparzenie lub zapalenie. Obiektyw może także się rozgrzać z powodu odbitego światła i ulec awarii. Aby zatrzymać projekcję, należy użyć funkcji Wycisz A/V lub wyłączyć projektor.
- Jako źródło światła projektora służy lampa rtęciowa o wysokim ciśnieniu wewnętrznym. Jeśli lampa będzie narażona na wibracje, drgania, albo będzie zbyt długo używana, może pęknąć lub może się nie włączyć. Jeśli lampa eksploduje, mogą zostać uwolnione opary, a małe cząstki szkła mogą spowodować skaleczenia. Należy przestrzegać instrukcji poniżej.

  - Nie należy rozmontowywać lampy ani nie należy narażać jej na uszkodzenia ani uderzenia.

  - Nie należy zbliżać twarzy do projektora podczas jego pracy.

  - Należy zachować szczególną ostrożność, jeśli projektor został zainstalowany pod sufitem, ponieważ po otwarciu pokrywy lampy mogą z niego wypaść drobne kawałki szkła. (Jeżeli lampa pęknie, należy natychmiast przewentylować pomieszczenie i skontaktować się z lekarzem, jeśli gazy lub kawałki szkła dostaną się do płuc, oczu albo ust).

  Jeśli lampa stłucze się, należy natychmiast przewietrzyć pomieszczenie i skontaktować się z lekarzem, gdy jakiekolwiek fragmenty stłuczonej lampy zostaną zainhalowane albo dostaną się do oczu lub ust.

- Gdy funkcja **Włącz zasilanie** jest ustawiona na **Włączone** w menu **Zaawansow.**, projektor włączy się automatycznie, po podłączeniu przewodu zasilającego. Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.

  ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Włącz zasilanie** str.110

- Po ustawieniu **Autom. wł. zasilania** na **Komputer1** w menu **Zaawansow.**, podczas wprowadzania sygnału obrazu do gniazda wejścia projektora Computer1, zasilanie włączy się automatycznie. (Wyłącznie po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO**).

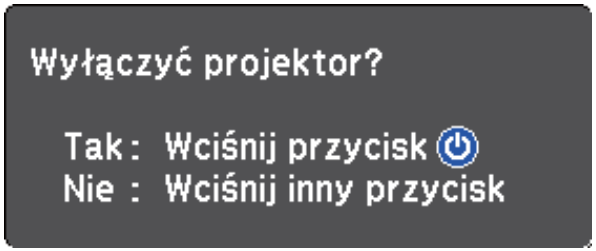
  ☛ **Zaawansow.** - **Działanie** - **Autom. wł. zasilania** str.110

Wyłączanie projektora

Produkt ten należy wyłączyć, gdy długo nie będzie używany, aby wydłużyć żywotność projektora. Żywotność lampy zależy od ustawień w menu Konfiguracja, warunków otoczenia i używania. Jasność zmniejsza się z czasem.

1 Naciśnij przycisk [⏻] w panelu sterowania lub na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran potwierdzenia wyłączenia.

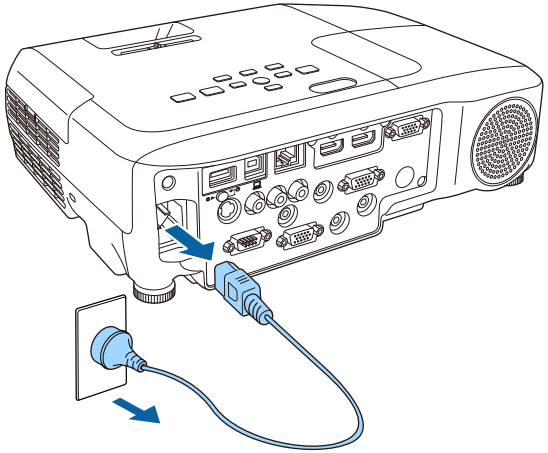


2 Ponownie naciśnij przycisk zasilania [⏻]. (Aby pozostawić włączony, wciśnij inny przycisk.)

Po dwukrotnym wygenerowaniu sygnału dźwiękowego, wyświetlany obraz zniknie i wyłączony zostanie wskaźnik stanu.

> Ponieważ projektor nie wymaga czasu na schłodzenie, można go odłożyć lub przenieść natychmiast.

3 Podczas przemieszczania lub przechowywania projektora, należy odłączyć przewód zasilający.

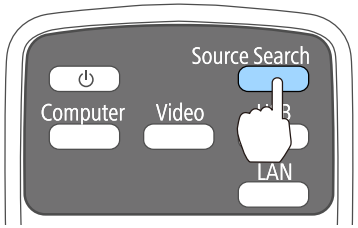


4 Zamknij suwak ściszania A/V.

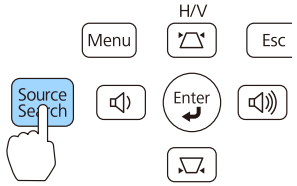
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Naciśnij przycisk [Source Search], aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz.

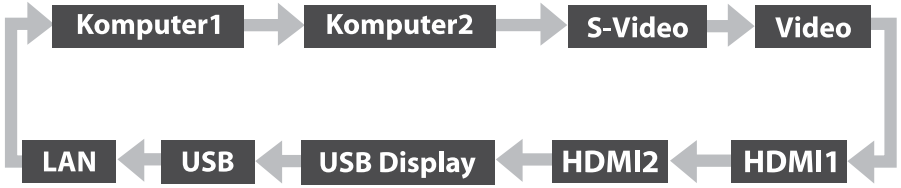
Używanie pilota



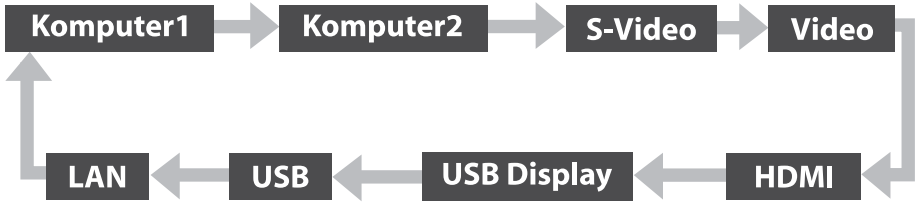
Przy użyciu panelu sterowania



Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Dla EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Gdy podłączone są dwa źródła obrazu (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

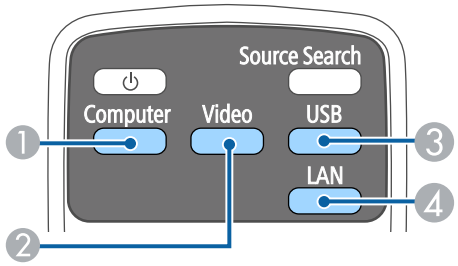
Przy braku doprowadzonych sygnałów wejściowych wyświetlany jest następujący ekran.

Przykład: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H

Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.

Pilot



1. Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
   - Computer1
   - Computer2
2. Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
   - Gniazdo S-Video
   - Gniazdo Video
   - Gniazdo HDMI lub gniazdo HDMI1
   - Gniazdo HDMI2/MHL (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
3. Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane obrazy z następujących źródeł.
   - USB Display
   - Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A
4. Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć.

Wyświetlanie przy użyciu USB Display

Połączenie projektora z komputerem przy pomocy przewodu USB pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

Można wyświetlać obrazy i przesyłać dźwięk jednym kablem USB.

Wymagania systemowe

System Windows

System operacyjny	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32-bitowy Home Edition 32-bitowy Tablet PC Edition 32-bitowy
	Windows Vista	Ultimate 32-bitowy Enterprise 32-bitowy Business 32-bitowy Home Premium 32-bitowy Home Basic 32-bitowy
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitowy Enterprise 32/64-bitowy Professional 32/64-bitowy Home Premium 32/64-bitowy Home Basic 32-bitowy Starter 32-bitowy
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitowy Windows 8 Pro 32/64-bitowy Windows 8 Enterprise 32/64-bitowy
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitowy Windows 8.1 Pro 32/64-bitowy Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitowy
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy	
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	
Pojemność dysku twardego	20 MB lub więcej	
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1920x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej	

*1 Tylko Service Pack 4

*2 Poza Service Pack 1

W Systemie OS X

System operacyjny	Mac OS X 10.5.x 32-bitowy Mac OS X 10.6.x 32/64-bitowy OS X 10.7.x 32/64-bitowy OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz lub szybszy Zalecany: Core Duo 1,83 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	512 MB lub więcej
Pojemność dysku twardego	20 MB lub więcej
Wyświetlanie	Rozdzielczość nie mniejsza niż 640x480 i nie większa niż 1920x1200. Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej

Podłączanie po raz pierwszy

Przy pierwszym podłączaniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB należy zainstalować sterownik. Procedury dla systemu Windows i OS X są inne.

- Przy kolejnym podłączaniu instalacja sterownika nie jest już konieczna.
- W przypadku wprowadzania obrazów z wielu źródeł, jako źródło wejścia ustaw USB Display.
- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Przewód USB podłącz bezpośrednio do projektora.
- Podczas używania funkcji USB Display nie można zmieniać ustawień innych opcji.

System Windows

1 Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.

W przypadku systemu Windows 2000 lub Windows XP może zostać wyświetlony komunikat z pytaniem o chęć ponownego uruchomienia komputera. Wybierz opcję **Nie**.

W przypadku systemu Windows 2000

Kliknij dwukrotnie **Komputer**, **EPSON PJ_UD**, a następnie **EMP_UDSE.EXE**.

W systemie Windows XP

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

W systemie Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po wyświetleniu okna dialogowego, kliknij **Uruchom: EMP_UDSE.exe**.

2 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

3 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

4 Po zakończeniu wyświetlania odłącz przewód USB.

Podczas odłączania przewodu USB nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.

- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie w komputerze **Mój komputer** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i korzystanie z oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer.

  Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w poniższym dokumencie.

  ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

W Systemie OS X

1 Połącz kablem USB, port USB komputera z portem USB-B projektora.

Folder Setup programu USB Display jest wyświetlany w oknie programu Finder.

2 Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display Installer**.

3 W celu przeprowadzenia instalacji postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

4 Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk **Tak**.

Wprowadź hasło uprawnień administratora i uruchom instalację.

Po zakończeniu instalacji pojawi się ikona USB Display w oknie Dock i na pasku menu.

5 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.

6 Aby zakończyć projekcję, wybierz opcję **Odłącz** z menu ikon **USB Display** na pasku menu lub Dock, a następnie odłącz przewód USB.

- Jeśli nie wyświetlił się automatycznie folder USB Display setup w programie Finder, kliknij dwukrotnie w komputerze **EPSON PJ_UD** - **USB Display Installer**.
- Jeśli z pewnych przyczyn żaden obraz nie jest wyświetlany, kliknij ikonę **USB Display** w oknie Dock.
- W przypadku braku ikony **USB Display** w oknie Dock, kliknij dwukrotnie pozycję **USB Display** w folderze Programy.
- W przypadku wybrania pozycji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** w oknie Dock, USB Display nie zostanie automatycznie uruchomiony po podłączeniu przewodu USB.

Odinstalowywanie

W przypadku systemu Windows 2000

1. Kliknij **Start**, wybierz **Ustawienia**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie **Dodaj/Usuń programy**.
3. Kliknij **Zmień lub usuń programy**.
4. Wybierz **Epson USB Display** i kliknij **Zmień/Usuń**.

W systemie Windows XP

1. Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie pozycję **Dodaj lub usuń programy**.
3. Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Usuń**.

Dla Windows Vista/Windows 7

1. Kliknij **Start**, a następnie kliknij **Panel sterowania**.
2. Kliknij **Odinstaluj program** w sekcji **Programy**.
3. Wybierz pozycję **Epson USB Display** i kliknij **Odinstaluj**.

Dla Windows 8/Windows 8.1

1. Otwórz Panele funkcji, a następnie wybierz **Wyszukaj**. Kliknij prawym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
2. Wybierz **Odinstaluj** z pasek aplikacji.
3. Wybierz **Epson USB Display**, a następnie wybierz pozycję **Odinstaluj**.
4. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu odinstalowania.

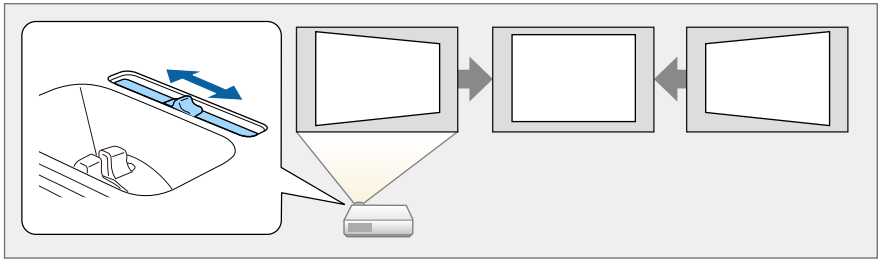
W Systemie OS X

1. Otwórz folder **Programy**, kliknij dwukrotnie **USB Display**, a następnie kliknij dwukrotnie **Narzędzie**.
2. Uruchom **USB Display Uninstaller**.

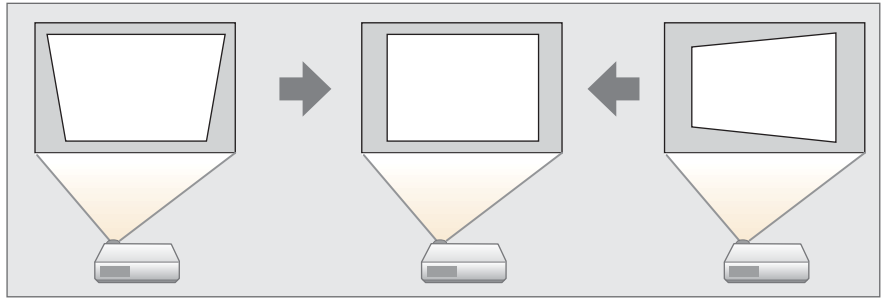
Korekta zniekształconej geometrii obrazu

Zniekształconą geometrię obrazu można skorygować stosując jedną z poniższych metod.

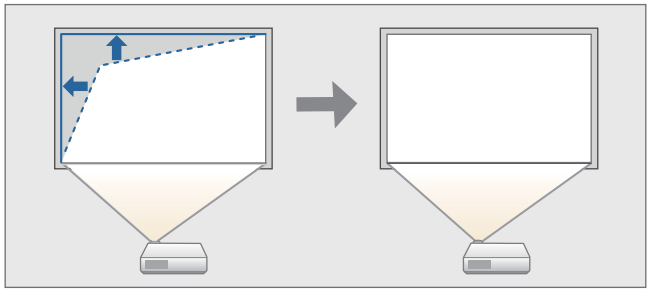
- Korekta automatyczna (Autom. geom. pion.)
  Automatycznie koryguje odchylenia geometrii w pionie.
- Ręczna korekta (geometria pozioma)
  Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie za pomocą funkcji Pozioma korekcja obrazu.



- Korekcja ręczna (geometria pozioma/pionowa)
  Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).



- Ręczna korekta (Quick Corner)
  Umożliwia ręczną korektę czterech narożników (niezależnie).



Podczas poprawiania geometrii obrazu, wyświetlany obraz może zostać zmniejszony lub wokół wyświetlanego obrazu może być widoczne wyświetlane światło.

Korekta automatyczna

Automatyczna geometria pionowa

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie zainstalowany, przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie. Ta funkcja projektora nazywa się Autom. geom. pion.

Kiedy projektor pozostanie bez ruchu przez około dwie sekundy po wykryciu ruchu, wyświetl ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.

Opcja Autom. geom. pion. umożliwia korektę wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekty: ok. 30˚ w górę i w dół

- Funkcja Autom. geom. pion. działa tylko wtedy, gdy opcja **Projekcja** jest ustawiona na **Przód** w menu konfiguracji.
  ☛ **Zaawansow.** - **Projekcja** str.110
- Aby nie używać funkcji Autom. geom. pion., ustaw opcję **Autom. geom. pion.** na **Wyłączone**.
  ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** - **Geom. poz/pion** - **Autom. geom. pion.** str.108

Ręczna korekta

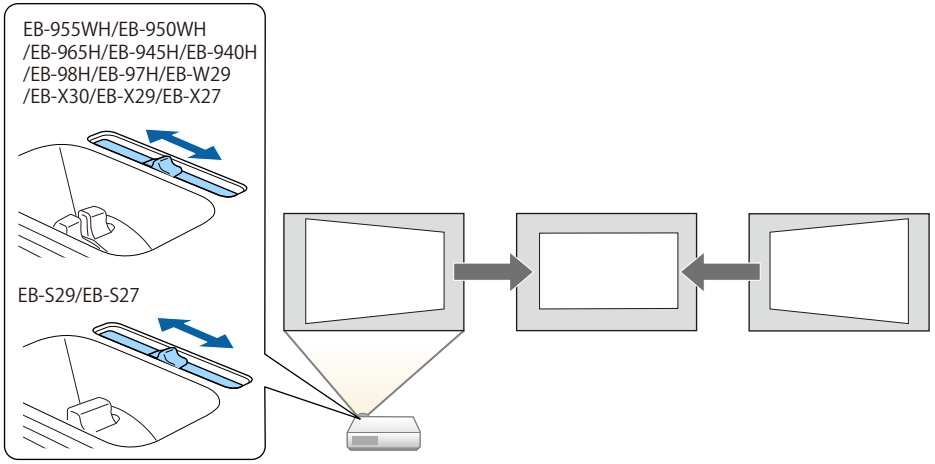
Służy do ręcznego korygowania zniekształceń geometrii obrazu.

Opcja Geom. poz/pion, umożliwia korekcję wyświetlanego obrazu w następujących warunkach.

Kąt korekcji: około 30˚ w prawo i w lewo/około 30˚ w górę i w dół

Geometria pozioma

Przesuń element sterujący Pozioma korekcja obrazu na prawo lub na lewo, aby dokonać korekty geometrii obrazu w poziomie.

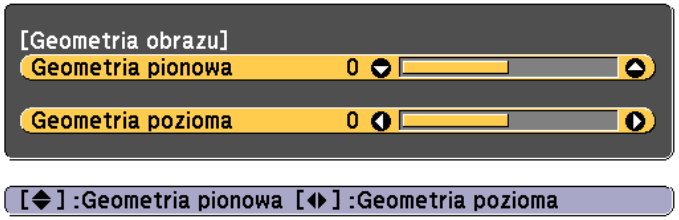


- W przypadku używania funkcji Pozioma korekcja obrazu ustaw opcję **Geometria pozioma** na wartość **Włączone**.
  ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** - **Geom. poz/pion** - **Geometria pozioma** str.108
- Zniekształcenia geometrii w poziomie można także poprawić, poprzez użycie funkcji Geom. poz/pion.

Geom. poz/pion

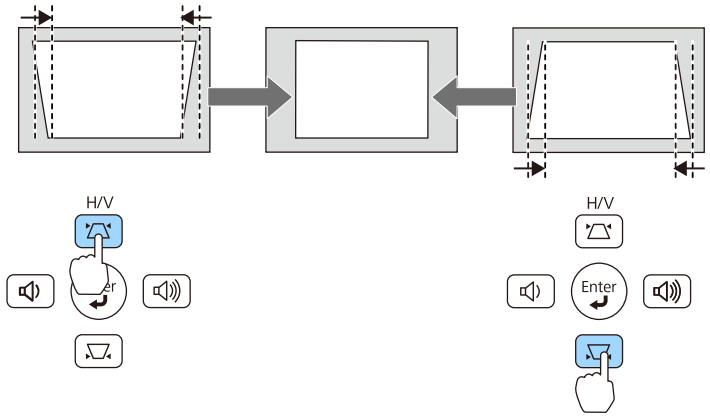
Umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w poziomie i pionie (niezależnie).

1 Naciśnij przyciski [⏢] lub [⏢] na panelu sterowania podczas wyświetlania obrazu z projektora w celu wyświetlenia ekranu Geometria obrazu.

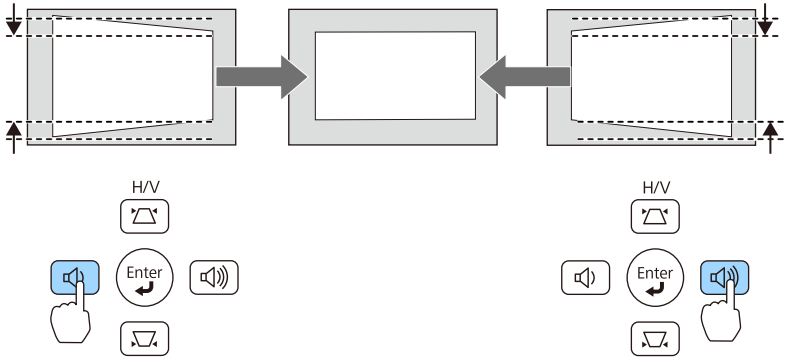


2 Naciśnij poniższe przyciski w celu skorygowania odkształceń geometrii obrazu.

Naciśnij przyciski [⏢] lub [⏢] w celu skorygowania odkształceń w pionie.



Naciśnij przyciski [🔈]/[🔊] lub [Wide]/[Tele] w celu skorygowania odkształceń w poziomie.



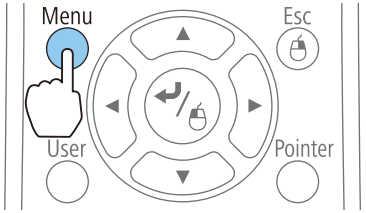
Geometrię poz/pion można także ustawić w menu Konfiguracja.
☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** str.108

Quick Corner

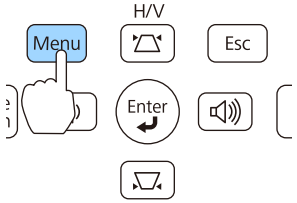
Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

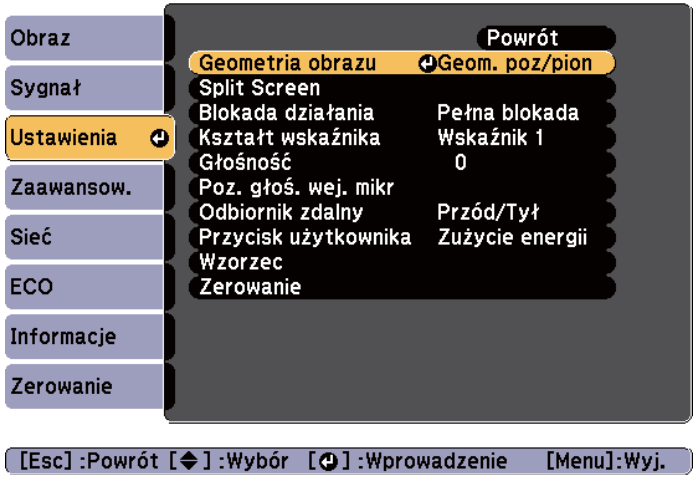
Używanie pilota



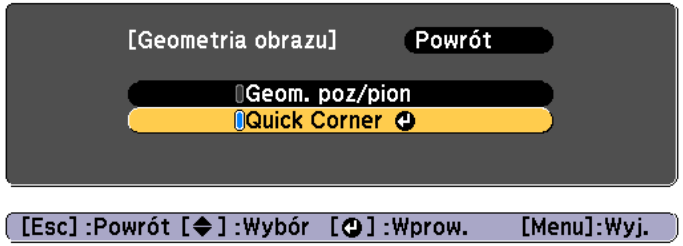
Przy użyciu panelu sterowania



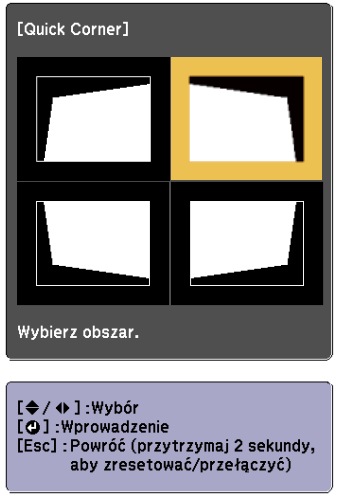
2 Wybierz **Geometria obrazu** z menu **Ustawienia**.



3 Wybierz **Quick Corner** i naciśnij przycisk [↵].



4 Przyciskami[▲], [▼], [◀] i [▶] na pilocie lub przyciskami [⊿], [⊿], [◁] i [◁)] (albo przyciskami [Wide]/[Tele]) w panelu sterowania, wybierz narożnik do korekcji, po czym naciśnij przycisk [↵].



5 Przyciskami [▲], [▼], [◀] oraz [▶] na pilocie lub przyciskami [⊿], [⊿], [◁] i [◁)] (albo przyciskami [Wide]/[Tele]) w panelu sterowania, popraw pozycję narożnika.

W przypadku naciśnięcia przycisku [↵] wyświetlony zostanie ekran pokazany w kroku 4.

Jeśli komunikat "Nie można już przesunąć." zostanie wyświetlony podczas wprowadzania korekty, oznacza to, że nie można kontynuować korekty kształtu w kierunku wskazanym przez szary trójkąt.

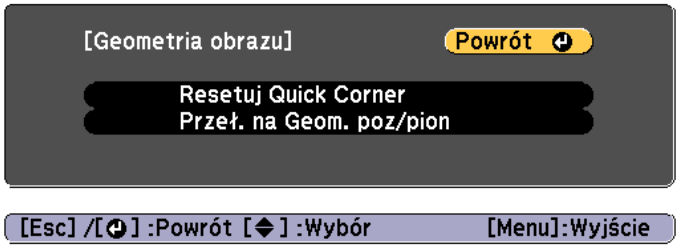
6 W razie potrzeby powtórz kroki 4 i 5, aby wyregulować pozostałe narożniki.

7 Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji.

Ponieważ ustawienie opcji **Geometria obrazu** zostało zmienione na **Quick Corner**, po kolejnym naciśnięciu przycisków [⏢] lub [⏢] na panelu sterowania zostanie wyświetlony ekran wyboru narożnika z kroku 4. Zmień ustawienie opcji **Geometria obrazu** na **Geom. poz/pion**, aby skorygować geometrię w poziomie i pionie przyciskami [⏢] oraz [⏢] w panelu sterowania.

☛ **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** str.108

Jeśli podczas wyświetlania ekranu wyboru narożnika z kroku 4 przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.
Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.
☛ "Menu Ustawienia" str.108

Regulacja rozmiaru obrazu

Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

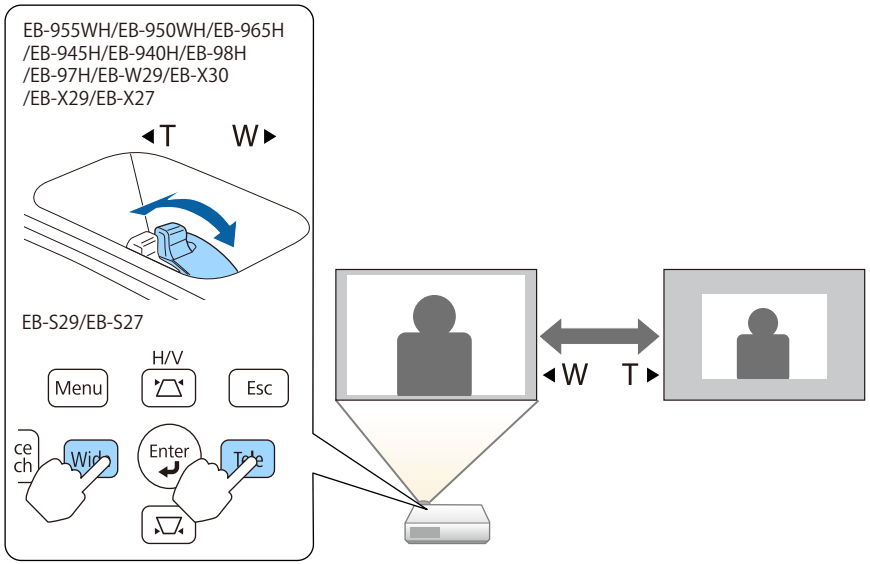
Obróć pokrętło powiększania, aby ustawić rozmiar wyświetlanego obrazu.

Dla EB-S29/EB-S27

Wyreguluj przyciskami [Wide]/[Tele] w panelu sterowania.

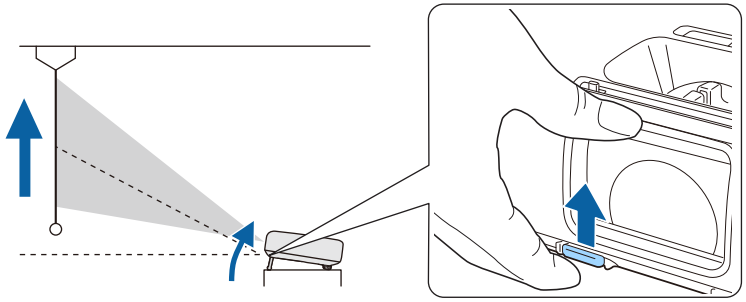
Wide: Powiększa wyświetlany obraz.

Tele: Zmniejsza wyświetlany obraz.



Ustawianie pozycji obrazu

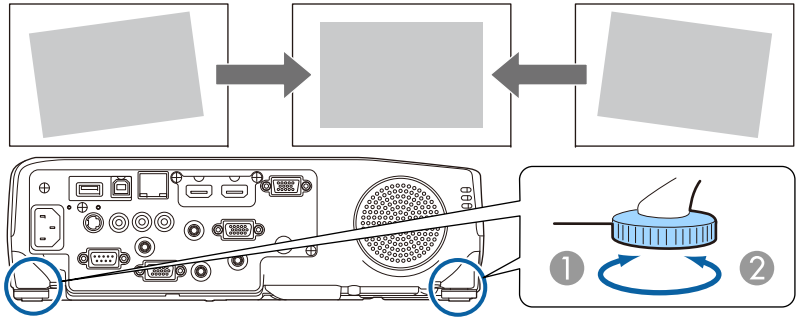
Naciśnij dźwignię regulacji nóżki, aby wysunąć przednią regulowaną nóżkę. Pozycję obrazu można ustawić pochylając projektor o maks. 12 stopni.



Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Zamontuj projektor tak, aby wymagał jedynie niewielkiego pochylenia.

Regulacja pochylenia w poziomie

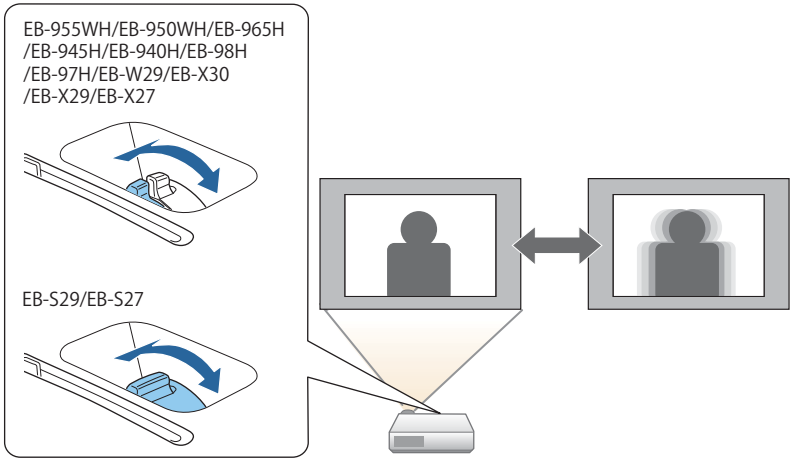
Wysuwaj i wsuwaj tylną nóżkę, aby uregulować pochylenie projektora w poziomie.



1. Wysuń tylną nóżkę.
2. Wsuń tylną nóżkę.

Korygowanie ostrości

Ostrość można skorygować za pomocą pierścienia ostrości.

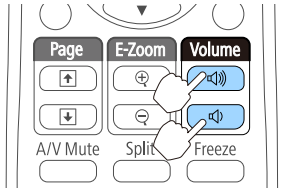


Regulacja głośności

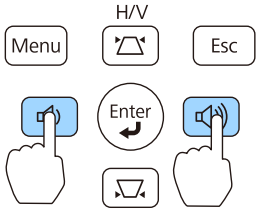
Głośność można ustawić stosując jedną z poniższych metod.

- Naciśnij przycisk [Volume] na panelu sterowania lub pilocie, aby ustawić ostrość.
  [🔈] Obniża głośność.
  [🔊] Zwiększa głośność.

Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania
(Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)



- Wyreguluj głośność w menu Konfiguracja.
  ☛ **Ustawienia - Głośność** str.108

⚠ Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością.
Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

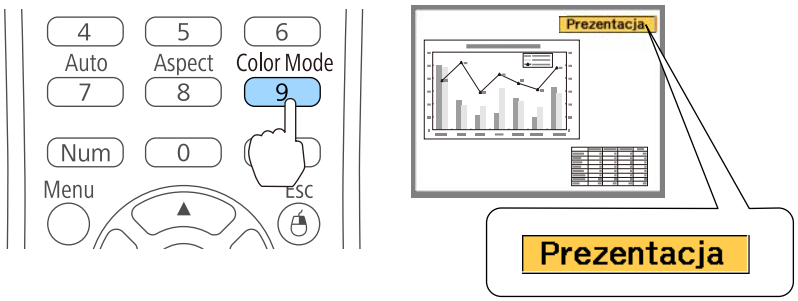
Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)

Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	To jest najjaśniejszy tryb. Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach.
Prezentacja	Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast. Idealne do prezentacji lub do oglądania TV w jasnym pomieszczeniu.
Teatr	Nadaje obrazom naturalny odcień. Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju.
sRGB	Idealny do odtwarzania obrazów, zgodnych ze standardem kolorów sRGB. Idealny do projekcji nieruchomych obrazów, takich jak zdjęcia.
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.

Po każdym naciśnięciu przycisku [Color Mode] na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i Tryb koloru zostanie zmieniony.

Pilot



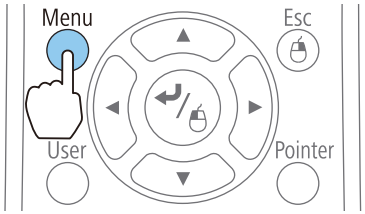
Można ustawić Tryb koloru w menu Konfiguracja.
☛ **Obraz - Tryb koloru** str.105

Ustawianie Automat. przesłona

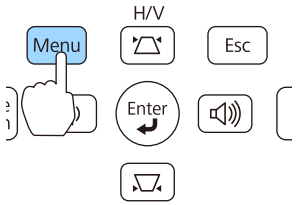
Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

1 Naciśnij przycisk [Menu].
☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

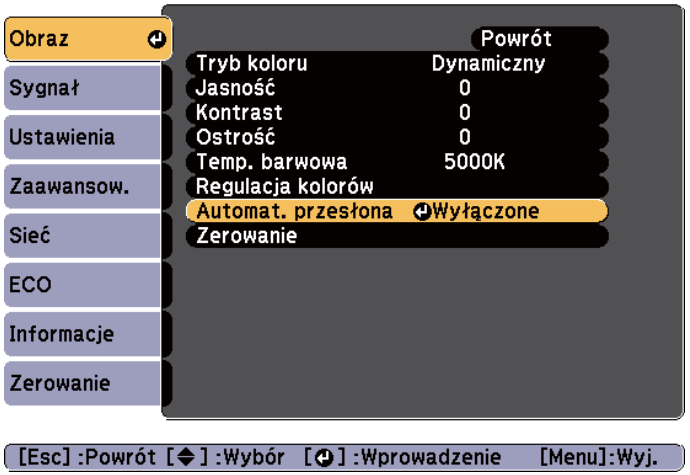
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Automat. przesłona** z menu **Obraz**.



3 Wybierz **Normalna** lub **Duża szybkość**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

Po ustawieniu na **Duża szybkość**, jasność obrazu jest dostosowywana zaraz po zmianie sceny.

4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

- Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano **Tryb koloru Dynamiczny** lub **Teatr**.
- Po ustawieniu **Automat. przesłona** na **Normalna** lub **Duża szybkość**, dostępna jest opcja **Optymaliz. jasności** (dostępna także po ustawieniu **Optymaliz. jasności** na **Wyłączone** i gdy nie można zmienić ustawień **Optymaliz. jasności**).

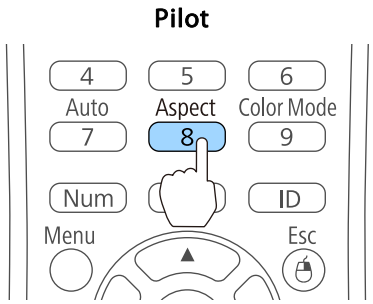
Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu

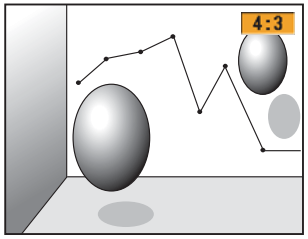
Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu można zmienić stosownie do typu, współczynnika wysokości i szerokości oraz rozdzielczości sygnałów wejściowych.

Dostępne tryby kształtów różnią się w zależności od sygnału aktualnie wyświetlanego obrazu.

Metody zmieniania

Po każdym naciśnięciu przycisku [Aspect] na pilocie zdalnego sterowania na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu kształtu i współczynnik kształtu zmieni się.





Współczynnik kształtu można ustawić w menu Konfiguracja.

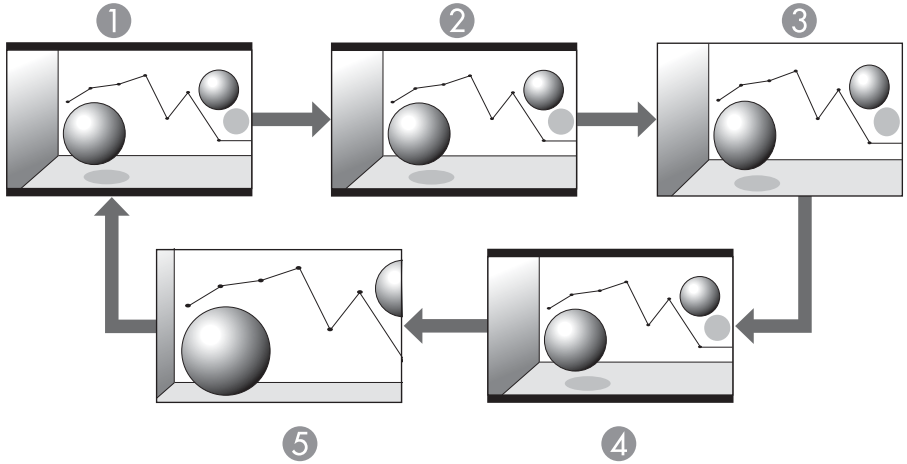
☛ **Sygnał - Kształt obrazu** str.106

Zmiana trybu kształtu obrazu

Projekcja obrazów z urządzenia wideo lub z portu HDMI (Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] powoduje zmianę trybu kształtu obrazu kolejno na **Normalnie**, **Automatycznie**, **16:9**, **Pełny**, **Powiększenie** i **Natywny**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)



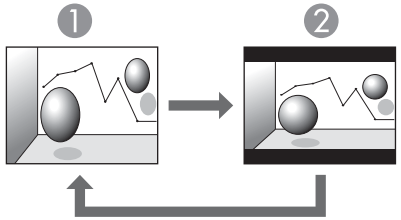
1. Normalnie lub Automatycznie
2. 16:9
3. Pełny
4. Powiększenie
5. Natywny

Wyświetlanie obrazów z urządzenia sprzętu wideo (Dla EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **4:3** oraz **16:9**.

Podczas wyświetlania sygnału 720p/1080i, gdy tryb kształtu obrazu ustawiony jest na **4:3**, stosowane jest powiększenie 4:3 (lewa i prawa strona obrazu jest obcinana).

Przykład: sygnał wejściowy 720p (rozdzielczość: 1280x720, współczynnik kształtu: 16:9)

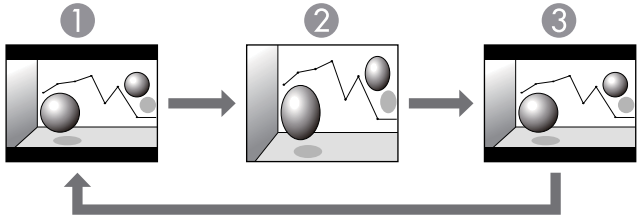


1. 4:3
2. 16:9

Wyświetlanie obrazów z gniazda HDMI (Dla EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Każde naciśnięcie przycisku [Aspect] zmienia tryb kształtu obrazu w następującej kolejności: **Automatycznie**, **4:3** oraz **16:9**.

Przykład: sygnał wejściowy 1080p (rozdzielczość: 1920x1080, współczynnik kształtu: 16:9)

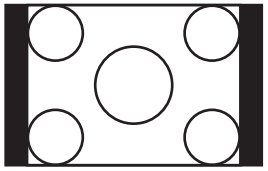
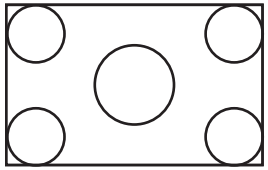
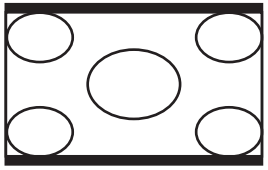
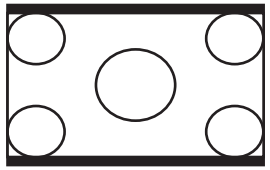
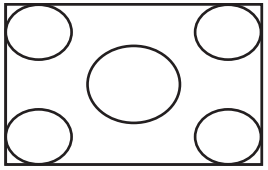
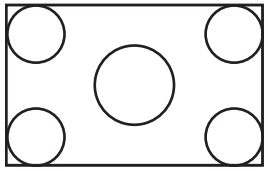
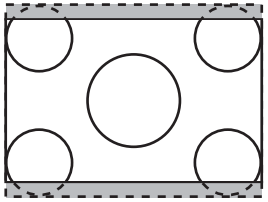
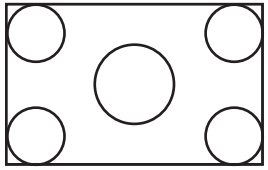
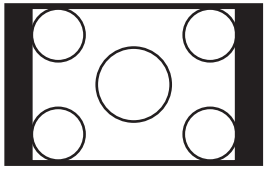
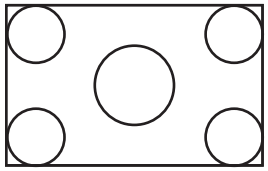


1. Automatycznie
2. 4:3
3. 16:9

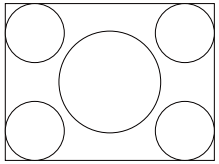
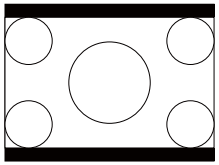
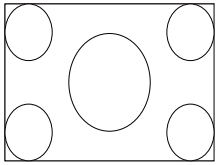
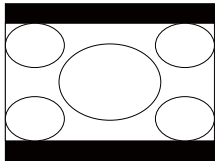
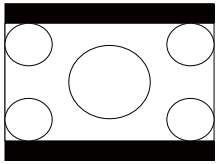
Wyświetlanie obrazów z komputera

Poniżej przedstawiono przykłady projekcji dla każdego trybu kształtu obrazu.

Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
16:9		
Pełny		
Powiększenie		
Natywny		

Dla EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Tryb proporcji	Sygnał wejściowy	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normalnie		
4:3		
16:9		

Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracji należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

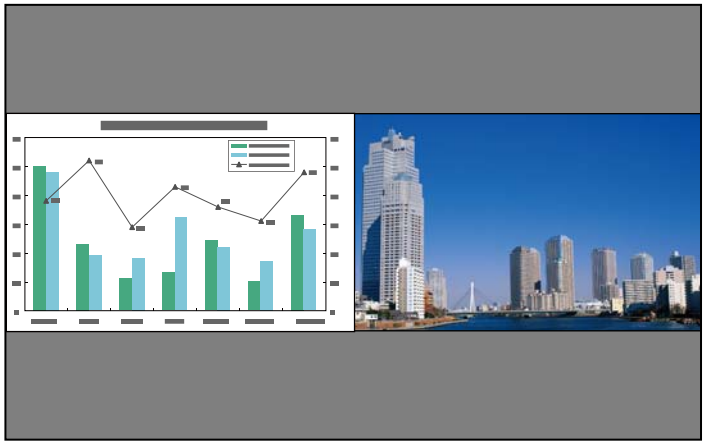
☛ **Sygnał** - **Rozdzielczość** str.106

Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.

Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)

Na ekranie można jednocześnie wyświetlać obrazy z lewej i z prawej strony, nadawane z dwóch źródeł wideo.



Źródła wejścia dla projekcji Split Screen

Poniżej wymieniono kombinacje sygnałów źródłowych jakie można wyświetlać na podzielonym ekranie (Split Screen).

Lewy ekran	Prawy ekran								
	Komputer1	Komputer2	S-Video	Video	HDMI lub HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Komputer1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Komputer2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI lub HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

* Gniazdo HDMI2 jest dostępne wyłącznie dla EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

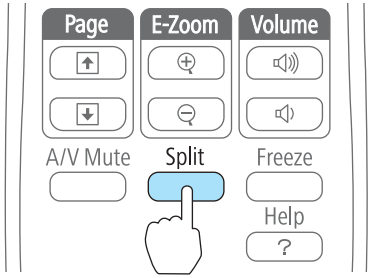
Procedury obsługi

Wyświetlanie na rozdzielonym ekranie (Split Screen)

1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Split].

Na lewym ekranie zostanie wyświetlone obecnie wybrane źródło sygnału.

Pilot

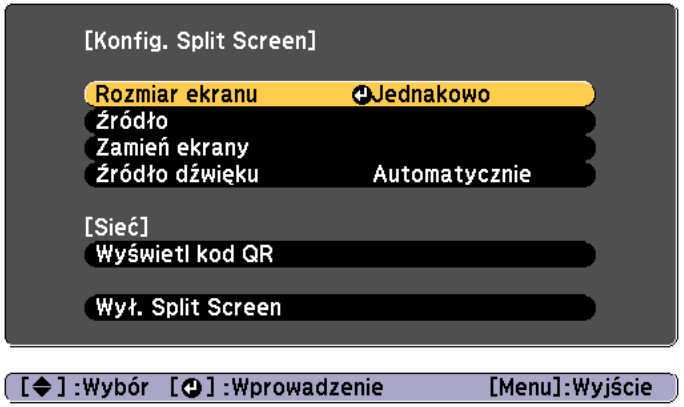


Te same operacje można wykonać z poziomu menu Konfiguracja.

☛ **Ustawienia - Split Screen** str.108

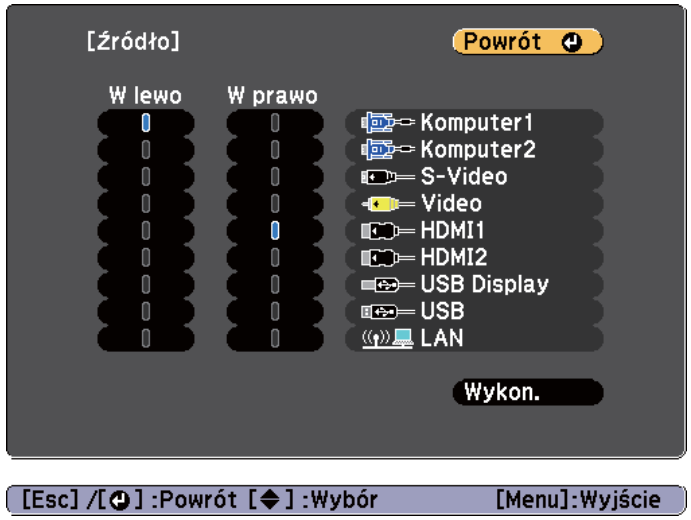
2 Naciśnij przycisk [Menu].

Zostanie wyświetlony ekran Konfig. Split Screen.



3 Wybierz **Źródło**, a następnie naciśnij przycisk[↵].

4 Wybierz źródło sygnału dla opcji **W lewo** i **W prawo**.



Można wybierać tylko dozwolone konfiguracje źródeł sygnału.

☛ "Źródła wejścia dla projekcji Split Screen" str.59

Ekran Źródło jest także wyświetlany po naciśnięciu następujących przycisków podczas projekcji na dzielonym ekranie.

- Przycisk [Source Search]
- Przycisk [Computer]
- Przycisk [Video]
- Przycisk [USB]
- Przycisk [LAN]

5 Wybierz opcję **Wykon.** i naciśnij przycisk [ ].

Aby zmienić źródło podczas projekcji na dzielonym ekranie, rozpocznij wykonywanie procedury od punktu 2.

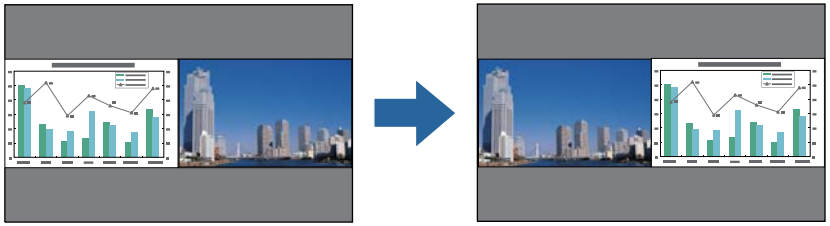
Przełączanie ekranów lewego i prawego

Aby zamienić miejscami obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym, należy wykonać poniższą procedurę.

1 Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].

2 Wybierz Zamień ekrany, a następnie naciśnij przycisk [ ].

Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



Zmiana rozmiaru obrazów na ekranach lewym i prawym

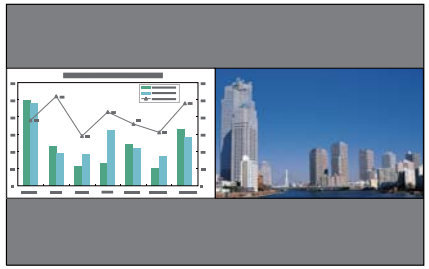
1 Podczas projekcji z dzielonym ekranem naciśnij przycisk [Menu].

2 Wybierz **Rozmiar ekranu**, a następnie naciśnij przycisk[ ].

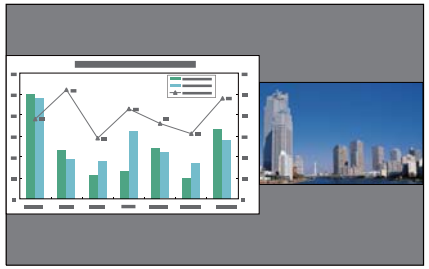
3 Wybierz rozmiar ekranu, których chcesz wyświetlić i kliknij przycisk [ ].

Wygląd wyświetlanych obrazów po ustawieniu rozmiaru ekranu przedstawiono na poniższej ilustracji.

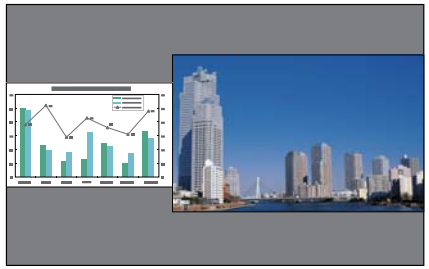
Jednakowo



Lewy większy



Prawy większy



- Nie można jednocześnie zwiększać rozmiaru obrazów wyświetlanych na ekranach lewym i prawym.
- Zwiększenie rozmiaru jednego obrazu powoduje zmniejszenie obrazu drugiego.
- W zależności od typu odbieranych sygnałów wideo obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym mogą nie mieć identycznego rozmiar, nawet jeśli wybrano opcję **Jednakowo**.

Wyłącznie funkcji rozdzielonego ekranu (Split Screen)

Aby zakończyć funkcję dzielonego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

Wyświetlanie w trybie rozdzielonego ekranu (Split Screen) można również zakończyć, wykonując poniższe czynności.

- Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.
- Wybierz opcję **Wył. Split Screen** z menu Konfiguracja.
  ☛ **Ustawienia - Split Screen - Konfig. Split Screen** str.108

Ograniczenia dotyczące projekcji z dzielonym ekranem

Ograniczenia dotyczące obsługi

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie (Split Screen) nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawianie opcji w menu Konfiguracja
- E-zoom
- Przełączenie trybu kształtu obrazu (dla trybu kształtu obrazu ustawiona jest opcja **Normalny**.)
- Operacje z użyciem przycisku [User] na pilocie (Możliwe po ustawieniu **Przycisk użytkownika** na **Przerzuć w poziomie**).
- Automat. przesłona

Pomoc można wyświetlić, tylko jeśli nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżeniu.

Ograniczenia związane z obrazem

- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane domyślne wartości menu **Obraz**. Jednakże, dla obrazu na lewym ekranie są stosowane następujące ustawienia wybrane dla obrazu wyświetlanego na prawym ekranie: **Tryb koloru**, **Temp. barwowa**, **Regulacja kolorów**, **Jasność**, **Kontrast**, **Nasycenie koloru** i **Odcień**.
- Do obrazu wyświetlanego na prawym ekranie są stosowane wartości **Wyłączone** dla **Progresywne** i **Redukcja szumów**.
  ☛ "Menu Sygnał" str.106

- Jeśli nie jest odbierany żaden sygnał obrazu, wyświetlany ekran ma kolor ustawiony w Wyświetl tło. Gdy zostanie wybrana opcja **Logo**, wyświetlany jest kolor **Niebieski**.
- Podczas wykonywania funkcji Wycisz A/V, wyświetlacz jest **Czarny**.

Projekcja bez komputera (PC Free)

Podłączenie urządzenia pamięci masowej USB, np. pamięci USB lub twardego dysku USB do projektora, umożliwia wyświetlanie plików zapisanych na urządzeniu bez potrzeby użycia komputera. Funkcja ta określana jest jako PC Free.

- Nie jest możliwe korzystanie z urządzeń pamięci USB wyposażonych w funkcje zabezpieczeń.
- Zniekształcenia geometrii obrazu nie można skorygować podczas projekcji, za pomocą funkcji PC Free, nawet przy użyciu przycisków [ ] oraz [ ] na panelu sterowania.

Specyfikacje dla plików, które można wyświetlać przy użyciu funkcji PC Free

Typ	Typ pliku (roz szerzenie)	Uwagi
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. - Pliki w trybie koloru CMYK - Pliki progresywne - Obrazy o rozdzielczości powyżej 8192 x 8192 W związku z charakterystyką plików JPEG, obrazy o zbyt wysokim współczynniku kompresji mogą nie być wyświetlane wyraźnie.
	.bmp	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
	.gif	• Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.
	.png	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 800 nie jest możliwe.
Kodek	.avi (Motion JPEG)	• Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1280 x 720 nie jest możliwe. • Format odtwarzanego dźwięku jest ograniczony do liniowego PCM i ADPCM. • Obsługa AVI 1.0. Nie można wyświetlać plików o wielkości powyżej 2 GB.

- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Projektor nie obsługuje niektórych systemów plików, dlatego też należy używać nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośnik należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

Przykłady funkcji PC Free

Wyświetlanie obrazów zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB

☛ "Wyświetlanie wybranego obrazu" str.67

☛ "Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)" str.68

Metody obsługi PC Free

Mimo że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie funkcji PC Free

1 Zmień źródło na USB.

☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.42

2 Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do projektora.

☛ "Podłączanie urządzeń USB" str.32

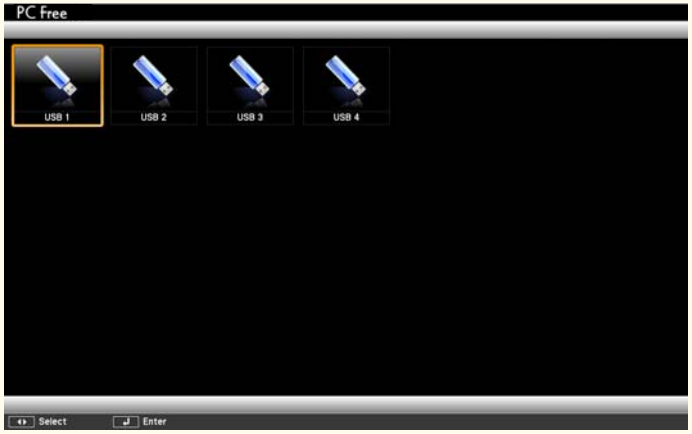
Uruchomiona zostanie funkcja PC Free i wyświetlony zostanie ekran z listą plików.

- Następujące pliki są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
  - Pliki JPEG
  - Pliki AVI (wyświetlanie obrazu na początku filmu)
- Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
JPEG	Pliki JPEG*	BMP	Pliki BMP
GIF	Pliki GIF	PNG	Pliki PNG
AVI	Pliki AVI (Motion JPEG)*		

* Jeżeli pliku nie można wyświetlić jako miniatury, jest wyświetlany jako ikona.

- Istnieje także możliwość wsunięcia karty pamięci do czytnika kart USB, a następnie podłączenie czytnika do projektora. Jednakże niektóre dostępne w sprzedaży czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Projektor może rozpoznać jednocześnie do pięciu nośników.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), przy użyciu przycisku [▲], [▼], [◀] lub [▶] wybierz napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [↵].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Projekcja obrazów

1 Naciśnij przyciski [▲], [▼], [◀] lub [▶], aby wybrać plik lub folder do wyświetlenia.

Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie na bieżącym ekranie, naciśnij przycisk [⊻] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [↵].

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [⊼] na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [↵].

2 Naciśnij przycisk [↵].

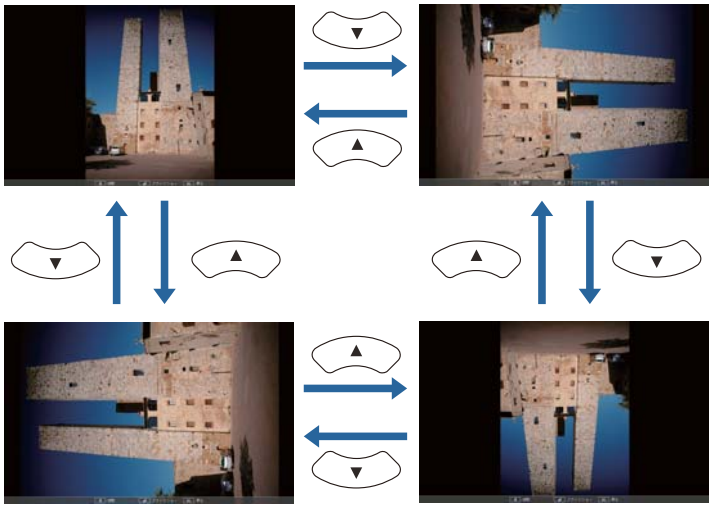
Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, ustaw kursor na opcji **Do góry** i naciśnij przycisk [↵].

Obracanie obrazów

Wyświetlane obrazy można obracać w krokach co 90˚. Funkcja obracania jest dostępna także podczas Pokaz slajdów.

1. Odtwórz obrazy lub uruchom funkcję Pokaz slajdów.
2. Podczas wyświetlania obrazów naciśnij przycisk [▲] lub [▼].



Zatrzymywanie funkcji PC Free

Aby zamknąć funkcję PC Free, odłącz urządzenie USB od portu USB projektora. W przypadku takich urządzeń, jak aparaty cyfrowe lub twarde dyski, należy urządzenie wyłączyć i odłączyć od projektora.

Wyświetlanie wybranego obrazu

Uwaga

Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

1 Uruchom funkcję PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" str.64

2 Za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] oraz [▶] wybierz obraz, który chcesz wyświetlać.

3 Naciśnij przycisk [↵].

Obraz zostanie wyświetlony lub rozpocznie się odtwarzanie filmu.

Przy użyciu przycisków [◀][▶] można przechodzić do następnego lub poprzedniego pliku z obrazem.

4 Aby zakończyć wyświetlanie, wykonaj jedną z poniższych czynności.

- Wyświetlanie obrazu: Naciśnij przycisk [Esc].
- Odtwarzanie filmu: Naciśnij przycisk [Esc], aby wyświetlić ekran z komunikatem, następnie wybierz opcję **Wyjście**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

  Po zakończeniu wyświetlania następuje powrót do ekranu listy plików.

Projekcja plików obrazów z foldera, w kolejności ustalonej przez (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby uruchomić Pokaz slajdów, wykonaj czynności poniższej procedury.

> Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw **Czas przełączania ekranu** w menu **Opcja** funkcji Pokaz slajdów na dowolną wartość inną niż **Nie**. Ustawieniem domyślnym są 3 sekundy.
>
> ☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" str.69

1 Uruchom funkcję PC Free.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

☛ "Uruchamianie funkcji PC Free" str.64

2 Naciśnij przyciski[▲], [▼], [◀] lub [▶] , aby ustawić kursor nad folderem, którego zawartość ma być wyświetlona jako Pokaz slajdów i naciśnij przycisk [↵].

3 W prawej dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Pokaz slajdów**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania dla ustawienia **Odtwarzanie ciągłe** wartości **Włączone** w oknie Opcja, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

☛ "Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów" str.69

Podczas Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót do poprzedniego ekranu lub zatrzymanie odtwarzania.

> Jeśli dla ustawienia **Czas przełączania ekranu** na ekranie Opcja została wybrana wartość **Nie**, po wybraniu funkcji Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Naciśnij przycisk[▶], przycisk [↵] lub przycisk [⊡], aby przejść do następnego pliku.

Podczas projekcji pliku przez funkcję PC Free, można używać następujące funkcje.

- Zamrożenie
  ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.73
- Wycisz A/V
  ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72
- E-Zoom
  ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.74
- Wskaźnik
  ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.73

Ustawienia wyświetlania plików obrazów i ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

1 W dolnej części ekranu listy plików wybierz opcję **Opcja**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

2 Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.

Wybierz niezbędne opcje i naciśnij przycisk [↵].

Poniższa tabela przedstawia szczegóły poszczególnych pozycji.

Kolejność wy świetlania	Można wybrać wyświetlanie plików **Według nazwy** lub **Według daty**.
Kierunek sor towania	Można wybrać sortowanie plików **Rosnąco** lub **Malejąco**.
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełą czania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu, przez jaki pojedynczy plik ma być wyświetlany w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od **Nie** (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji **Nie** odtwarzanie zostanie wyłączone automatyczne.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

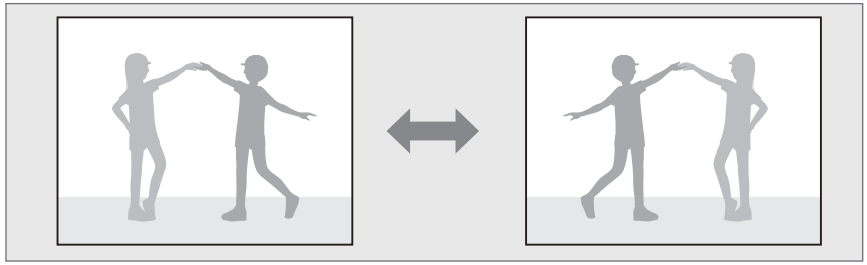
3 Po zakończeniu wykonywania ustawień, użyj przycisków [△], [▽], [◁] lub [▷] do ustawienia kursora nad **OK** i naciśnij przycisk [↵].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść kursor nad przyciskiem **Anuluj**, a następnie naciśnij przycisk [↵].

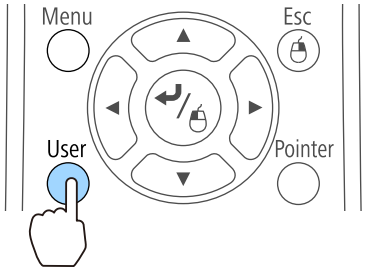
Przerzucenie obrazów w poziomie (Przerzuć w poziomie)

Obraz można tymczasowo przerzucić w poziomie i wyświetlić.



Po ustawieniu **Przycisk użytkownika** na **Przerzuć w poziomie** w menu Konfiguracja, po każdym naciśnięciu przycisku [User], następuje włączenie lub wyłączenie funkcji Przerzuć w poziomie.

☛ **Ustawienia - Przycisk użytkownika** str.108



W następujących sytuacjach, funkcja Przerzuć w poziomie jest wyłączana.

- Po wyłączeniu projektora
- Po wyświetleniu menu Konfiguracja
- Po zmianie na tryb projektora **Projekcja**
- Podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu
- Przy uruchomieniu funkcji Message Broadcasting

Projekcja z użyciem kodu QR

Przez odczytanie kodu QR wyświetlanego na ekranie projekcji za pomocą Epson iProjection (wersja V1.3.0 lub nowsza), można łatwiej wyświetlać dane na smartfonie lub tablecie.

Przed rozpoczęciem projekcji z wykorzystaniem kodu QR, sprawdź następujące elementy.

Podczas korzystania z funkcji bezprzewodowej sieci LAN projektora

- Zainstalowana jest opcjonalna Karta sieciowa bezprzewodowa.
- **Zasil. poł. bezprz.** jest ustawiony na **Wł. bezprz sieci LAN** w menu Konfiguracja.

Podczas korzystania z funkcji przewodowej sieci LAN projektora

- Kabel LAN jest podłączony do projektora

Program Epson iProjection można pobrać bezpłatnie w App Store lub w Google Play. Klient opłaca wszelkie koszty komunikacji z App Store lub Google Play.

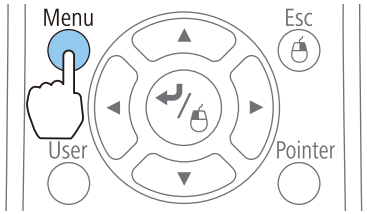
Ustawienie metody wyświetlania dla kodów QR

Ustaw wyświetlanie kodu QR w menu Konfiguracja.

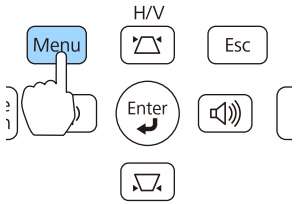
1 Naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

Używanie pilota



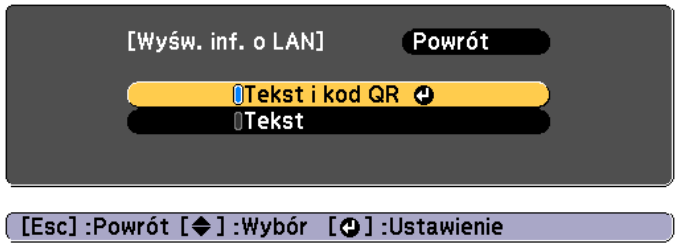
Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Konfiguracja sieci** w menu **Sieć**.

3 Wybierz opcję **Wyśw. inf. o LAN** w menu **Podstawowy**.

4 Wybierz **Tekst i kod QR**.



Tekst i kod QR

Wyświetlanie danych ze smartfona lub tabletu

Wyświetl dane ze swojego urządzenia korzystając z Epson iProjection.

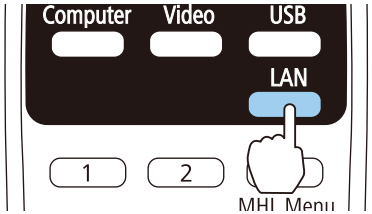
1 Uruchom aplikacje Epson iProjection na swoim smartfonie lub tablecie.

2 Stuknij **Projector** na ekranie aplikacji.
Wyświetlony zostanie ekran wyszukiwania projektora.

3 Stuknij **Read QR code** na ekranie aplikacji.
Uruchomiony zostanie aparat i wyświetlony ekran podglądu.

4 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie lub wybierz polecenie **Wyświetl kod QR** z menu **Sieć**, aby wyświetlić kod QR.

Pilot



- Jeżeli projektor odbiera już sygnał obrazu przez sieć, kod QR nie będzie wyświetlany, nawet po naciśnięciu przycisku [LAN]. Naciśnij przycisk [↵] na pilocie lub w panelu sterowania (tylko wtedy, gdy źródłem sygnału jest LAN) lub wybierz **Wyświetl kod QR** z menu **Sieć**, aby wyświetlić kod QR.
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania.

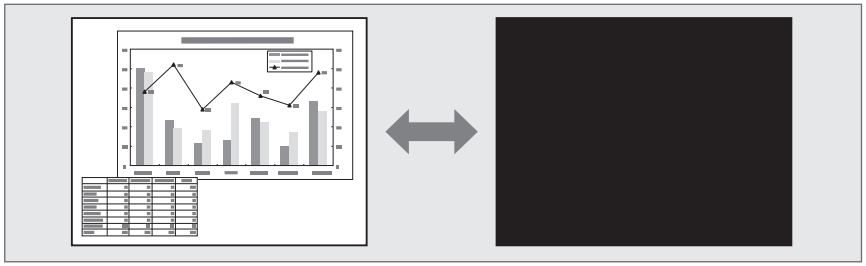
5 Odczytaj wyświetlony kod QR za pomocą swojego smartfonu lub tabletu.

Pamiętaj, aby odczytać kod QR od przodu ekranu,tak aby pasował do prowadnicy. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać doczytany.

Po ustanowieniu połączenia, wyświetlany jest obraz z podłączonego urządzenia. Stuknij **Files** na ekranie aplikacji, a następnie wybierz plik, do wyświetlenia.

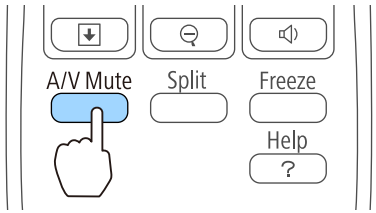
Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.

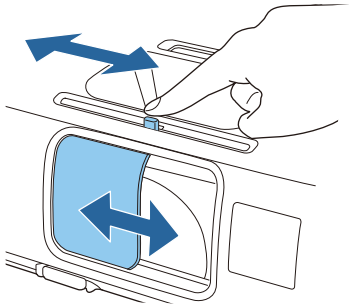


Każde naciśnięcie przycisku [A/V Mute] lub otwarcie/zamknięcie suwaka wyciszenia A/V, powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

Pilot



Projektor



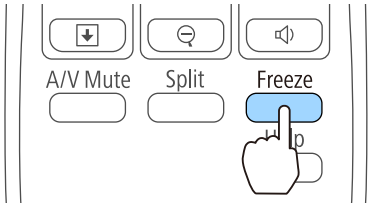
- Podczas obsługi projektora przy włączonej funkcji Wycisz A/V, funkcja Wycisz A/V jest wyłączana.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych, obraz i dźwięk są nadal odtwarzane, nawet przy włączeniu funkcji Wycisz A/V. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym włączono funkcję Wycisz A/V, nie jest możliwe.
- Audio z mikrofonu jest nadal wyprowadzane, nawet przy włączeniu funkcji [A/V Mute]. (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- Po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] w menu Konfiguracja, można wybrać wyświetlany ekran.
  ☛ **Zaawansow.** - **Wyświetlanie** - **Wycisz A/V** str.110
- Po włączeniu wyciszenia A/V przyciskiem [A/V Mute], nastąpi uaktywnienie funkcji **Timer wyciszenia A/V** i po upływie około 30 minut nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Aby nie używać włączać funkcji **Timer wyciszenia A/V**, ustaw **Timer wyciszenia A/V** na **Wyłączone**.
  ☛ **ECO** - **Timer wyciszenia A/V** str.121
- Po zamknięciu suwaka ściszania A/V na około 30 minut, zostanie uaktywniona funkcja Zegar osł. obiektywu i nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania. Jeśli nie chcesz włączać Zegar osł. obiektywu, ustaw opcję **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone**.
  ☛ **ECO** - **Zegar osł. obiektywu** str.121
- Podczas działania funkcji Wycisz A/V stale świeci lampa, dlatego jest kumulowany czas pracy lampy.

Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Każde naciśnięcie przycisku [Freeze] włącza lub wyłącza funkcję Zamrożenie.

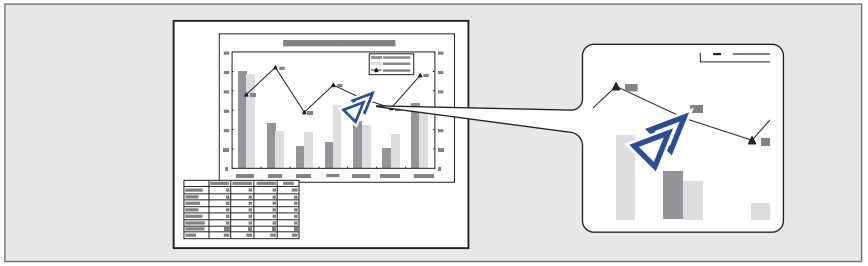
Pilot



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Podczas wyświetlania obrazów ruchomych obrazy są nadal odtwarzane nawet po zamrożeniu obrazu. Wznowienie odtwarzania od punktu, w którym obraz został zamrożony, nie jest możliwe.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] podczas wyświetlania menu Konfiguracja lub ekranu pomocy powoduje ich wyłączenie.
- Funkcja Zamrożenie obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

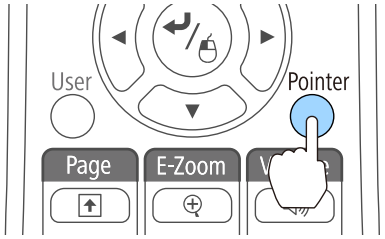
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



1 Wyświetl wskaźnik.

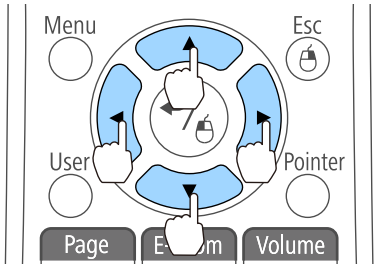
Każde naciśnięcie przycisku [Pointer] włącza lub wyłącza wskaźnik.

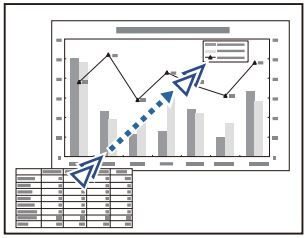
Pilot



2 Przesuń ikonę wskaźnika ( ).

Pilot



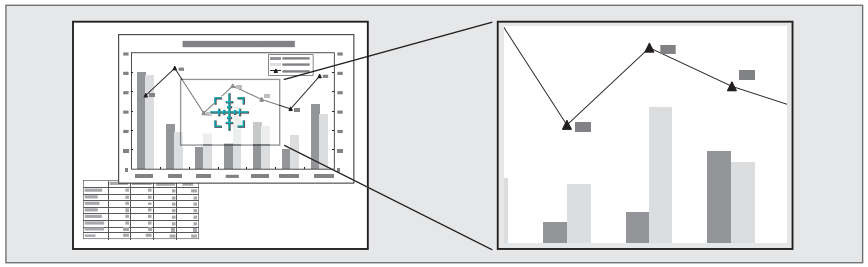


Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

> Z menu Konfiguracja można wybrać kształt ikony wskaźnika.
> ☛ **Ustawienia - Kształt wskaźnika** str.108

Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

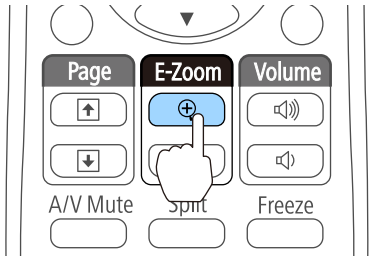
Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.



1 Uruchom funkcję E-Zoom.

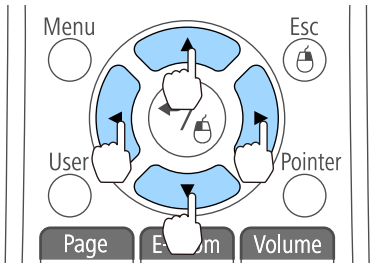
Naciśnij przycisk [⊕], aby wyświetlić Krzyżyk ( ).

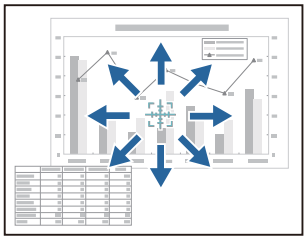
Pilot



2 Przesuń Krzyżyk ( ) na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.

Pilot

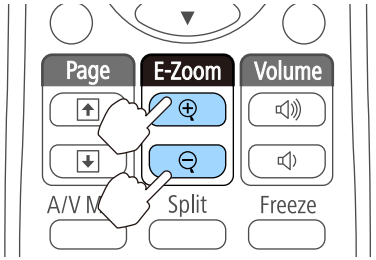




Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [ ], [ ], [ ] i [ ], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.

Pilot



Przycisk [⊕]: Każde naciśnięcie przycisku powiększa obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.

Przycisk [⊖]: Zmniejsza powiększone obrazy.

Przycisk [Esc]: Wyłącza funkcję E-zoom.

- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- W czasie projekcji powiększonych obrazów, naciśnij przyciski [ ], [ ], [ ] lub [ ], aby przewinąć obraz.

Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)

Wskaźnik myszy na komputerze można kontrolować za pomocą pilota projektora. Funkcja ta nosi nazwę Mysz bezprze.

Poniższe systemy operacyjne mogą obsługiwać mysz bezprzewodową.

	Windows	OS X
System operacyjny	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* W niektórych wersjach systemów operacyjnych używanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.

Użyj poniższej procedury, aby włączyć funkcję Mysz bezprze.

1 Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.

☛ "Podłączanie komputera" str.28

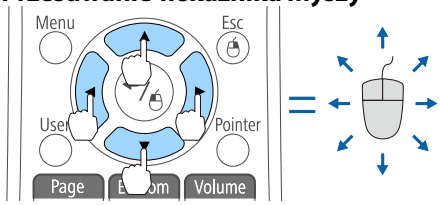
2 Zmień źródło na jedno z poniższych.

- USB Display
- Komputer
- HDMI

☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.42

Po ustawieniu można w następujący sposób sterować wskaźnikiem myszy.

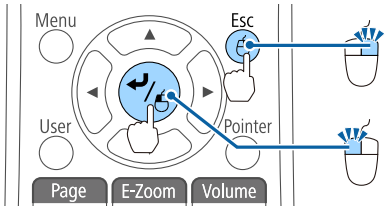
Przesuwanie wskaźnika myszy



Przyciski [▲][▼][◀][▶]:

Umożliwiają przesuwanie wskaźnika myszy.

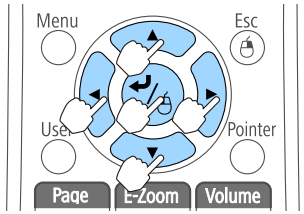
Kliknięcie myszą



Przycisk [Esc] Kliknij prawy przycisk myszy.

Przycisk [↵]: kliknięcie lewym przyciskiem. Naciśnij szybko dwukrotnie, aby dwukrotnie kliknąć.

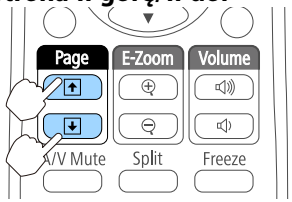
Metoda "przeciągnij i upuść"



Przytrzymując naciśnięty przycisk [↵], naciśnij przyciski [▲], [▼], [◀] oraz [▶].

Zwolnij przycisk [↵], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Strona w górę/w dół



Przycisk [⇧]: Przechodzi do poprzedniej strony.

Przycisk [⇩]: Przechodzi do następnej strony.

- Jeżeli w tym stanie naciśnięta zostanie dowolna para sąsiadujących ze sobą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa w następujących warunkach.
  - Podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI2/MHL, z użyciem kabla MHL.
  - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc
  - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja myszy bezprzewodowej (np. regulacja głośności)

  Jednakże, podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik, dostępna jest funkcja przewijania stron w górę i w dół.

Korygowanie różnicy kolorów podczas projekcji z wielu projektorów

Podczas łączenia wielu projektorów i wyświetlania równoległego, użyj menu **Obraz** do dostosowania różnicy w jasności, odcieniu, itp., pomiędzy poszczególnymi obrazami.

- W niektórych przypadkach, jasność i odcień mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.
- Po pewnym czasie różnica między jasnością a odcieniem może być bardziej zauważalna. Jeżeli różnica między jasnością a odcieniem stanie się zauważalna, należy ponownie wykonać regulację.

Opis procedury Korekcji

Gdy używanych jest kilka projektorów i zachodzi potrzeba skorygowania obrazu, można to zrobić, dla jednego projektora na raz, wykonując poniższe czynności.

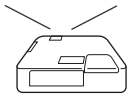
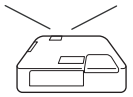
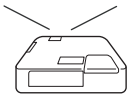
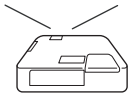
1. **Ustaw ID projektora.**
   Ustaw unikatowy ID dla każdego docelowego projektora, aby ograniczyć korekcję do tego projektora.
2. **Skoryguj różnice kolorów obrazu.**
   Korekcję kolorów można przeprowadzić, gdy obraz jest wyświetlany z kilku projektorów.

Ustawienie ID przy użyciu pilota

Ustawiając ID dla każdego projektora, można ograniczyć projektory obsługiwane za pomocą pilota.

Jako identyfikator (ID) projektora można ustawić wartość z zakresu od 1 do 9. Domyślne ustawienie to Wyłączone.

Wybierz na pilocie ID projektora z zakresu 0 do 9 dla obsługiwanego projektora. Poniższe przykłady przedstawiają kombinacje ustawień ID projektora i ID wybranego za pomocą pilota.

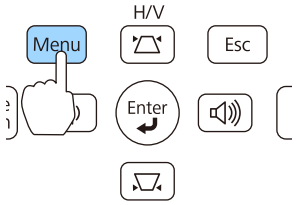
Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie są zgodne, można obsługiwać projektor pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: Wyłączone	Gdy ID projektora jest Wyłączone, można obsługiwać ten projektor bez względu na ID wybrane na pilocie.
		ID wybrane za pomocą pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy na pilocie wybrano 0, można obsługiwać projektor pilotem bez względu na ID projektora.
		ID wybrane za pomocą pilota: 0	
Niemożliwe		ID projektora: 1	Gdy ID projektora i ID wybrane na pilocie nie są zgodne, nie można obsługiwać projektora pilotem.
		ID wybrane za pomocą pilota: 3	

Ustawianie Identyfikatora Projektora

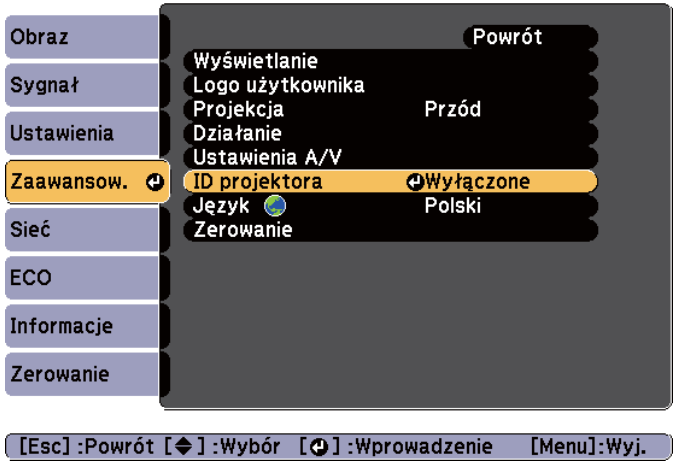
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

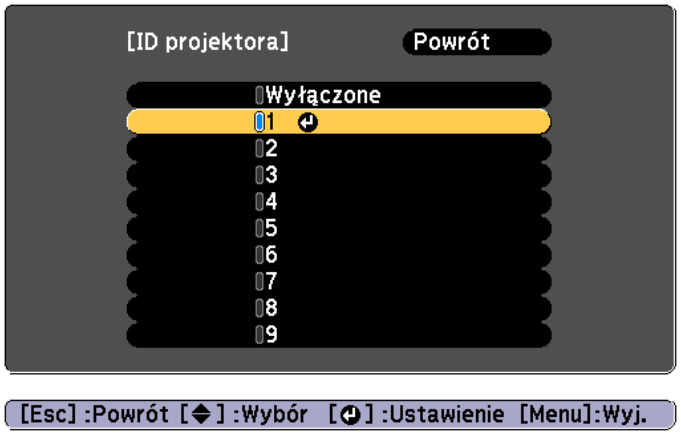
Panel sterowania



2 Wybierz opcję **ID projektora** z **Zaawansow.**



3 Wybierz identyfikator i naciśnij przycisk [↵].



4 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Wykonaj kroki 1 do 4 dla wszystkich projektorów i ustaw dla nich unikatowe ID.

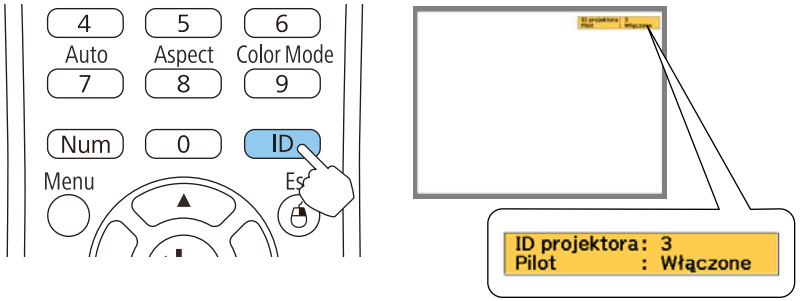
Wybór ID projektora, który ma być obsługiwany za pomocą pilota

> Wybierz ID przy każdym włączeniu projektora. Gdy projektor jest włączony, ID ustawione dla pilota to 0.

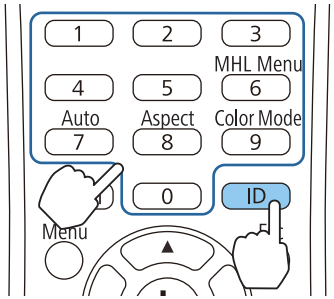
1 Skieruj pilota na odbiornik zdalny wybranego projektora, a następnie naciśnij przycisk [ID] na pilocie.

Naciśnięcie przycisku [ID] sprawia, że na ekranie zostaje wyświetlony identyfikator projektora. Identyfikator znika z ekranu po około trzech sekundach.

Pilot



2 Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



Korekcja

Po ustawieniu projektorów, aby zniwelować różnice wyświetlanego obrazu, należy skorygować jasność i odcienie kolorów dla każdego projektora.

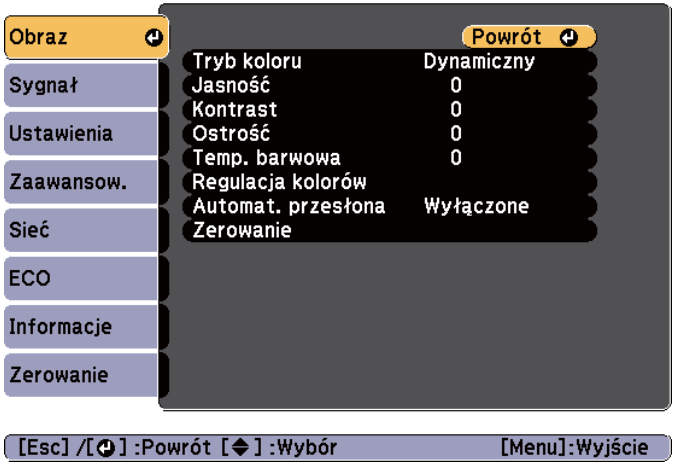
Korygowanie różnicy kolorów

Obsługa odbywa się za pomocą pilota przy ID ustawionym zależnie od używanego projektora.

1 Naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

2 Wybierz element do ustawienia z opcji **Obraz**, a następnie wykonaj każde ustawienie.



3 Po zakończeniu wszystkich korekcji naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Po dopasowaniu ID z pilota do projektora, wykonaj kroki 1 do 3 dla wszystkich projektorów, dla których należy przeprowadzić korekcję.

Zapisywanie Logo Użytkownika

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

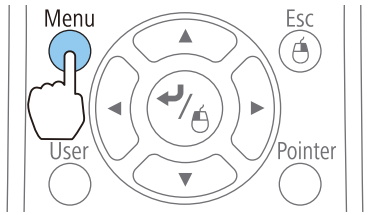
- Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.
- Po ustawieniu zawartości menu Konfiguracja z innego projektora, z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej, zapisane logo użytkownika zostanie ustawione dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.

  ☛ "Wykonywanie konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów" str.125

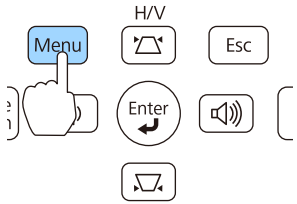
1 Wyświetl obraz, który ma zostać zapisany jako logo użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

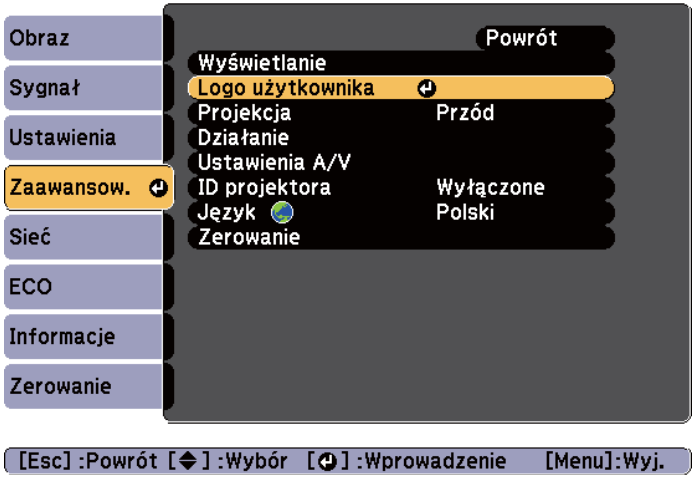
Używanie pilota



Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz **Logo użytkownika** z **Zaawansow.**



- Po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** z **Ochrona hasłem** na **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i nie można zmienić logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** na **Wyłączone**.

  ☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" str.83

- Po wybraniu **Logo użytkownika** podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Powiększenie, funkcja ta zostanie tymczasowo anulowana.

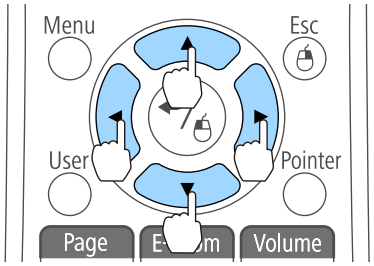
3 Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?" wybierz **Tak**.

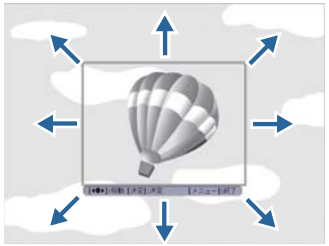
Po naciśnięciu przycisku [↵] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od sygnału w celu dostosowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

4 Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.

Te same działania możesz wykonać z panelu sterowania projektora.

Pilot

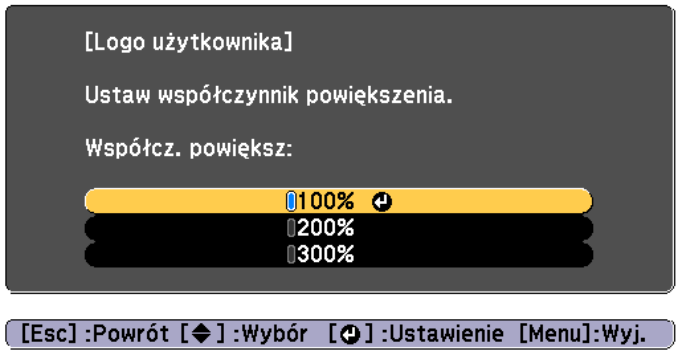




Możesz zapisać obraz o wielkości 400x300 pikseli.

5 Po naciśnięciu przycisku [↵] zostanie wyświetlony komunikat "Wybrać ten obraz?"; wybierz pozycję **Tak**.

6 Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.



7 Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."

> Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.

Zapisywanie pozycji Wzorzec użytkownika

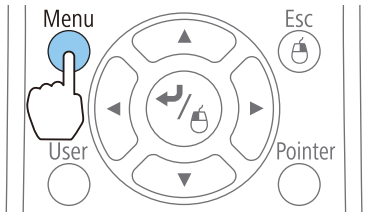
Aktualnie wyświetlany obraz można zapisać jako Wzorzec użytkownika.

> Po zapisaniu wzorca użytkownika usunięty zostanie poprzedni wzorzec użytkownika.

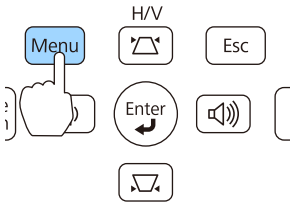
1 Wyświetl obraz, który ma zostać wykorzystany jako Wzorzec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

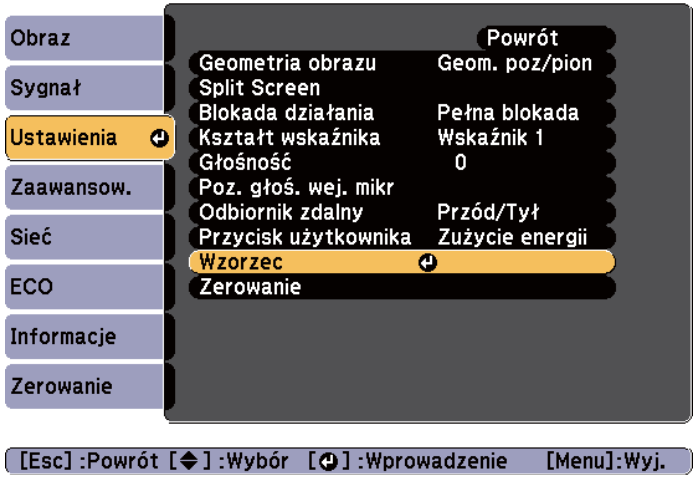
Używanie pilota



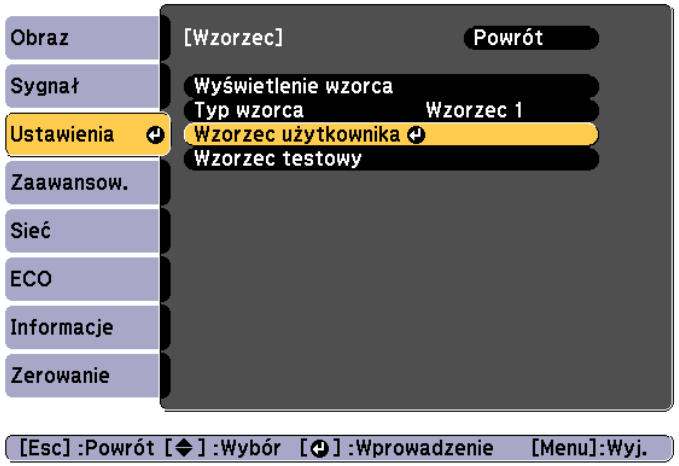
Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz **Wzorzec** z menu **Ustawienia**.



3 Wybierz **Wzorzec użytkownika**.



> Po wybraniu funkcji **Wzorzec użytkownika** podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu, Progresywne lub Powiększenie, funkcja ta zostanie tymczasowo anulowana.

4 Po wyświetleniu komunikatu "Czy chcesz ustawić aktualnie wyświetlany obraz jako Wzorzec użytkownika?" wybierz **Tak**.

5 Po naciśnięciu przycisku [Enter] wyświetlony zostanie komunikat "Zapisać obraz jako Wzorzec użytkownika?" Wybierz **Tak**.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu wyświetlony zostanie komunikat "Wzorzec użytkownika został ustawiony".

Po zapisaniu ustawienia Wzorzec użytkownika, nie można powrocić do domyślnego, fabrycznego ustawienia tego ustawienia.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- Ochrona hasłem
  Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- Blokada działania
  Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
  ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.85
- Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą
  Projektor jest wyposażony w element zabezpieczający przed kradzieżą.
  ☛ "Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą" str.87

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po uaktywnieniu funkcji Ochrona hasłem, osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów nawet wtedy, gdy projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest uaktywniona.

Rodzaje funkcji Ochrona hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

- **Ochrona wł. prądu**
  Gdy funkcja **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.
- **Ochrona logo użytk.**
  Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Po ustawieniu funkcji **Ochrona logo użytk.** na **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.
  - Przechwytywanie logo użytkownika
  - Ustawianie opcji **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** lub **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie**
    ☛ **Zaawansow.** - **Wyświetlanie** str.110
- **Ochrona sieci**
  Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone**, nie można zmienić ustawień opcji **Sieć**.
  ☛ "Menu Sieć" str.111

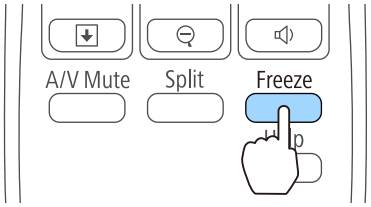
Włączanie funkcji Ochrona hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

1 Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund naciśnięty przycisk [Freeze].

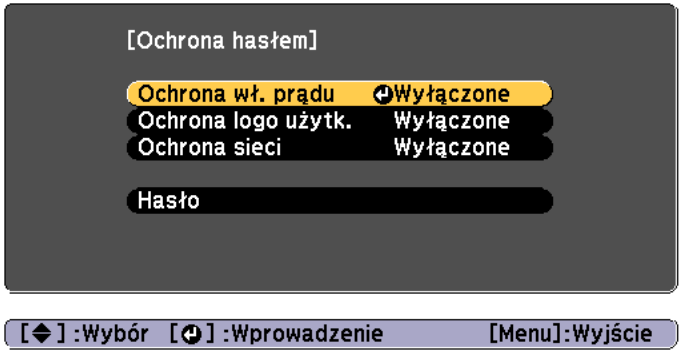
Na ekranie zostanie wyświetlone menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.

Pilot



- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać hasło.
  Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu ustawień funkcji Ochrona hasłem.
  ☛ "Wprowadzanie hasła" str.84
- Po wpisaniu hasła, umieść w widocznym miejscu projektora naklejkę informującą, że sprzęt jest chroniony hasłem, co jest jeszcze jednym czynnikiem odstraszającym potencjalnego złodzieja.
  ☛ *Naklejka Informująca O Zabezpieczeniu Hasłem*

2 Wybierz rodzaj ochrony hasłem, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk [↵].



3 Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [↵].

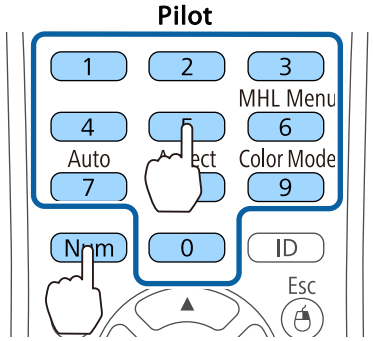
Naciśnij przycisk [Esc], ekran zostanie ponownie wyświetlony w kroku 2.

4 Podaj hasło.

(1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [↵].

(2) Kiedy zostanie wyświetlony komunikat "Zmienić hasło?", wybierz pozycję **Tak**, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Hasło domyślne to „0000". Zmień je na swoje własne hasło. W przypadku wybrania pozycji **Nie** pojawi się ponownie ekran wyświetlony w czynności 2.

(3) Trzymając naciśnięty przycisk [Num], wprowadź czterocyfrowe hasło przy pomocy przycisków numerycznych. Wprowadzone liczby są wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.

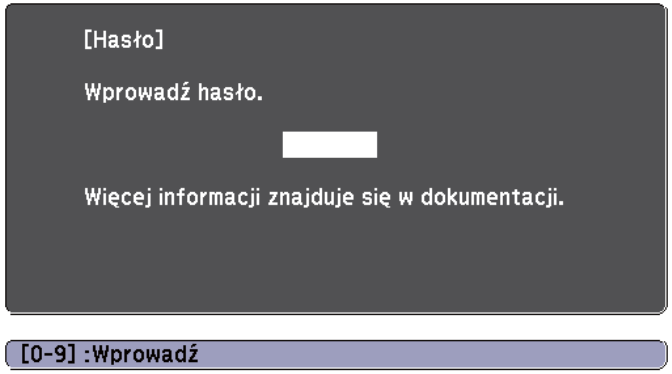


(4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat "Nowe hasło zostało zapisane."
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisane hasła.

Wprowadzanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło, używając pilota.

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.



Po wprowadzeniu prawidłowego hasła funkcja Ochrona hasłem jest tymczasowo wyłączona.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane.", a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włóż i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „**Kod żądania**: xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.
  ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. "Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."
  ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

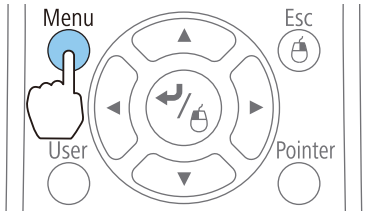
- Pełna blokada
  Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- Częściowa blokada
  Zablokowane zostaną wszystkie przyciski w panelu sterowania, za wyjątkiem przycisku zasilania [⏻].

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

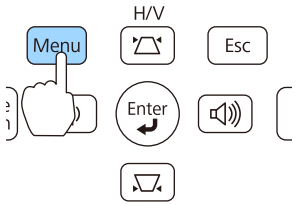
1 Podczas projekcji naciśnij przycisk [Menu].

☛ "Korzystanie z Menu Konfiguracja" str.102

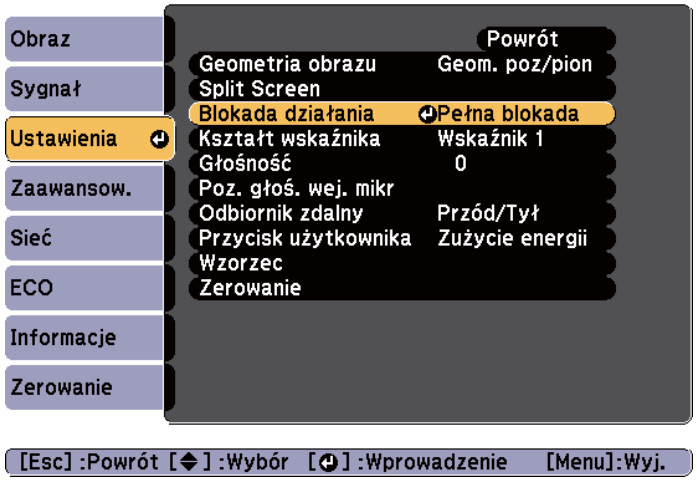
Używanie pilota



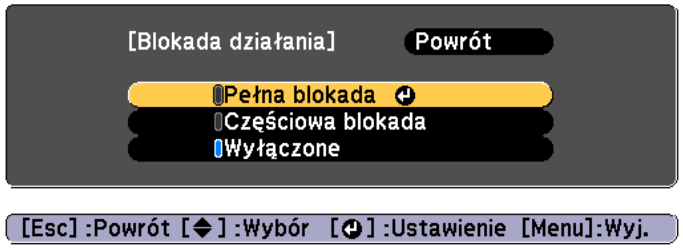
Przy użyciu panelu sterowania



2 Wybierz opcję **Blokada działania** z menu **Ustawienia**.



3 Wybierz pozycję **Pełna blokada** albo **Częściowa blokada**, zależnie od zamiaru.



4 Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz **Tak**.

Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.

Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- Wybierz **Wyłączone** z ustawień opcji **Blokada działania**.
  ☛ **Ustawienia - Blokada działania** str.108
- Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [↵] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą

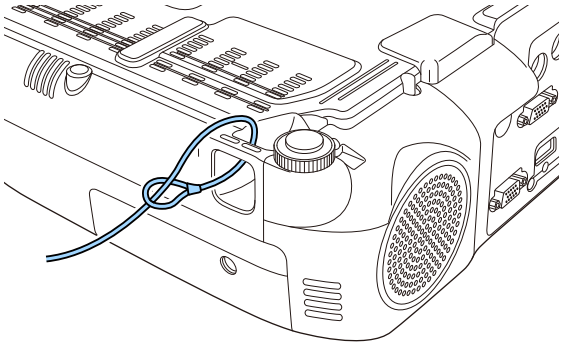
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.

- Otwór zabezpieczający
  Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
  Więcej informacji dotyczących Microsaver Security System można znaleźć poniżej.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
  Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



Informacje o EasyMP Monitor

Aplikacja EasyMP Monitor umożliwia wykonanie takich operacji jak sprawdzanie na monitorze komputera stanu wielu projektorów Epson podłączonych do sieci, oraz sterowanie projektorami z poziomu komputera.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

http://www.epson.com

Poniżej znajduje się krótki opis funkcji monitorowania i sterowania, które można wykonywać za pomocą aplikacji EasyMP Monitor.

- Rejestrowanie projektorów do monitorowania i sterowania
- Grupowa rejestracja zarejestrowanych projektorów
- Monitorowanie stanu zarejestrowanych projektorów
- Sterowanie zarejestrowanymi projektorami
- Funkcja Powiadom. o poczcie
- Wysyłanie wiadomości do zarejestrowanych projektorów

Message Broadcasting

Message Broadcasting to rozszerzenie programu EasyMP Monitor. Message Broadcasting można używać do wysyłania komunikatu (plik JPEG) w celu projekcji we wszystkich projektorach Epson lub w określonych projektorach, podłączonych do sieci.
Dane można wysłać ręcznie lub automatycznie z użyciem funkcji Ustawienia timera programu EasyMP Monitor.
Pobierz oprogramowanie Message Broadcasting z następującej strony internetowej.

http://www.epson.com

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)

Ustawienia i sterowanie projektorem, można wykonać poprzez użycie przeglądarki sieci web komputera podłączonego do projektora w sieci. Funkcja pozwala zdalnie konfigurować i sterować funkcjami projektora. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 8,0 lub nowszej. Użyj Safari dla systemu OS X.

W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można korzystać z przeglądarki internetowej w celu konfiguracji ustawień i sterowania nawet wtedy, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).

☛ **ECO - Tryb gotowości** str.121

Konfiguracja Projektora

W przeglądarce sieci web, można ustawić elementy ustawiane zazwyczaj w menu Konfiguracja projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki internetowej

- Menu Ustawienia - Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia - Wzorzec
- Menu Ustawienia - Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. - Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. - Język
- Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy

Ustawienia elementów każdego menu są takie same jak w przypadku menu Konfiguracja projektora.
☛ "Menu Konfiguracja" str.101

Pozycje, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

- SNMP nazwa grupy (można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)
- Hasło dla Monitor (można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych)

Wyświetlanie ekranu Kontrola sieci

Aby wyświetlić ekran Kontrola sieci, użyj poniższej procedury.

Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. W przypadku komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN łączenie musi się odbywać w trybie Zaawansowany.

Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Aby wyświetlić pozycję Sterowanie przez WWW, należy zmodyfikować ustawienia w taki sposób, aby do połączenia nie był wykorzystywany serwer proxy.

1. Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
2. Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.

   Zostanie wyświetlony ekran Kontrola sieci.

   Ekran wprowadzania hasła jest wyświetlany, po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Konfiguracja.
3. Podaj ID użytkownika i hasło.

   Jako ID użytkownika wprowadź „**EPSONWEB**”.

   Początkowe hasło to „**admin**".

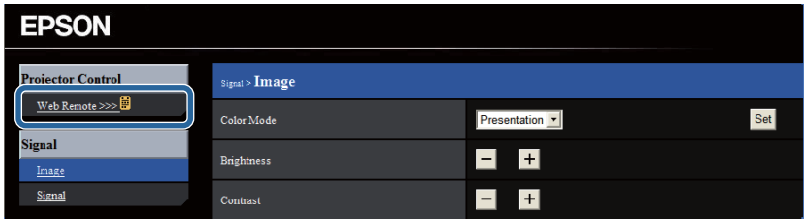
- Wprowadź ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło nie zostało ustawione. Nie można zmienić ID użytkownika.
- Hasło w menu Sieć można zmienić z menu Konfiguracja.

☛ **Sieć - Podstawowy - Hasło kontroli sieci** str.114

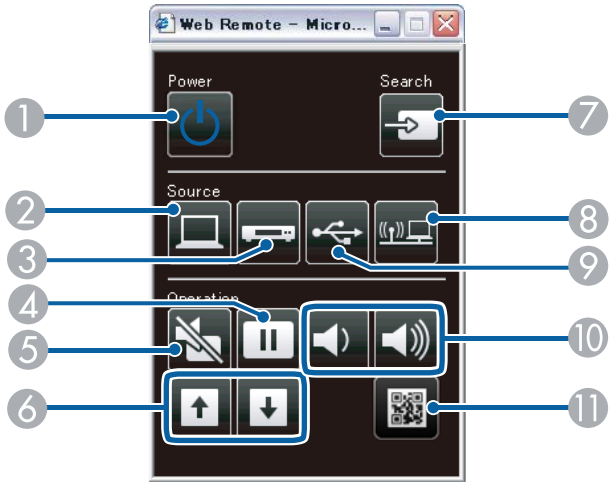
Wyświetlanie ekranu Web Remote

Funkcja Web Remote pozwala na zdalne sterowanie funkcjami projektora przy pomocy przeglądarki WWW.

1. Wyświetl ekran Kontrola sieci.
2. Kliknij przycisk **Web Remote**.



3. Zostanie wyświetlone okno Web Remote.



	Nazwa	Funkcja
1	**Przycisk [Power]** [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39
2	**Przycisk [Computer]**	Po każdym naciśnięciu przycisku nastąpi zmiana wejścia obrazów pomiędzy portami Computer1 i Computer2.
3	**Przycisk [Video]**	Każde naciśnięcie przycisku, przełącza pomiędzy obrazami z portów Video, S-Video i HDMI.
4	**Przycisk [Freeze]**	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.73
5	**Przycisk [A/V Mute]**	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72

	Nazwa	Funkcja
6	**Przyciski [Page]** [⇧][⇩]	Zmienia strony w plikach takich jak PowerPoint w przypadku korzystania z następujących metod projekcji. • W przypadku korzystania z funkcji Mysz bezprze. ☛ "Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprze.)" str.75 • W przypadku korzystania z USB Display ☛ "Wyświetlanie przy użyciu USB Display" str.43 • Podczas połączenia z siecią Podczas wyświetlania obrazów z użyciem PC Free, naciskanie tych przycisków powoduje wyświetlenie poprzedniego/następnego ekranu.
7	**Przycisk [Source Search]**	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
8	**Przycisk [LAN]**	Przełącza na obraz urządzenia podłączonego przez sieć. ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.42
9	**Przycisk [USB]**	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: • USB Display • Obrazy z urządzenia podłączonego do portu USB-A ☛ "Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota" str.42
10	**Przyciski [Volume]** [🔈][🔊]	[🔈] Obniża głośność. [🔊] Zwiększa głośność. ☛ "Regulacja głośności" str.53
11	**Przycisk [Display the QR Code]**	Wyświetlanie kodu QR.

Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów

Po ustawieniu opcji Powiadom.o poczta w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia, na wcześniej określone adresy zostaną wysłane wiadomości z powiadomieniem. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ **Sieć - Poczta - Powiadom.o poczta** str.118

- Istnieje możliwość rejestracji maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
  ☛ **ECO - Tryb gotowości** str.121

Powiadomienie e-mail o błędzie odczytu

Jeśli funkcję powiadamiania o poczcie ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Nadawca poczty: Adres dla Adres 1

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. Wiadomości pokazano poniżej.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Poniżej przedstawione sposoby rozwiązywania problemów lub informacje działania w przypadku otrzymania ostrzeżeń.

☛ "Odczytywanie Stanu Wskaźników" str.135

Zarządzanie Przy Użyciu Funkcji SNMP

Wybór dla opcji **SNMP** ustawienia **Włączone** w menu Konfiguracja spowoduje wysłanie wiadomości z powiadomieniem do określonego komputera w razie wystąpienia problemu lub ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ **Sieć - Inne - SNMP** str.120

- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Agent SNMP tego projektora jest zgodny z wersją 1 (SNMPv1).
- Funkcji zarządzania przez SNMP nie można używać podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN, w trybie Szybki.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Polecenia ESC/VP21

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą poleceń ESC/VP21.

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka „:” (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Element			Polecenie
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone		PWR ON
	Wyłączone		PWR OFF
Wybór sygnału	Komputer1	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Komputer2	Autom.	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI lub HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Wycisz A/V Włączone/Wyłączone	Włączone		MUTE ON
	Wyłączone		MUTE OFF
Wybór Wycisz A/V	Czarny		MSEL 00
	Niebieski		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

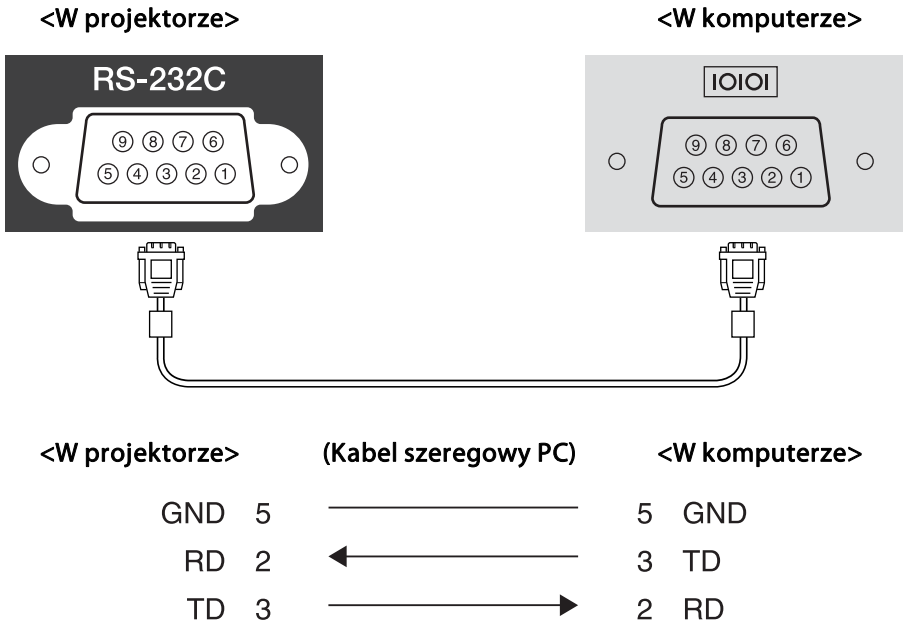
Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Wygląd przewodów

Połączenie szeregowe

- Kształt złącza:D-Sub 9-stykowe (męskie)
- Złącze wejściowe projektora: RS-232C



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawieniem domyślnym jest 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Informacje o PJLink (PozaEB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Więcej informacji o ustawieniach sieciowych PJLink można znaleźć w menu Sieć.

☛ "Menu Sieć" str.111

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej; zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Niekompatybilne polecenia**

Funkcja		Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściszanie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

- **Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora**

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1	INPT 11
Komputer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI lub HDMI1	INPT 32
HDMI2/MHL (tylko EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"
  EPSON

- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
  EPSON 965H
  EPSON 955WH
  EPSON 945H
  EPSON 950WH
  EPSON 940H
  EPSON 98H
  EPSON 97H
  EPSON X30
  EPSON W29
  EPSON X29
  EPSON X27
  EPSON S29
  EPSON S27

Informacje o funkcji Crestron RoomView® (Poza EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® to zintegrowany system sterowania dostarczony przez firmę Crestron®. Można go używać do monitorowania i sterowania wieloma urządzeniami podłączonymi do sieci.

Projektor obsługuje protokół sterowania i dlatego może być stosowany w systemie utworzonym w programie Crestron RoomView®.

Odwiedź stronę internetową firmy Crestron®, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat oprogramowania Crestron RoomView®.

http://www.crestron.com

Poniżej opisano oprogramowanie Crestron RoomView®.

- **Obsługa zdalna przy użyciu przeglądarki internetowej**
  Projektor można obsługiwać z komputera tak samo, jak przy użyciu pilota.
- **Monitorowanie i sterowanie za pomocą oprogramowania**
  Oprogramowania Crestron RoomView® Express lub Crestron RoomView® Server Edition firmy Crestron®, można używać do monitorowania urządzeń w systemie, komunikacji z działem Help Desk oraz do wysyłania komunikatów awaryjnych. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.
  http://www.crestron.com/getroomview

Niniejszy podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.

- Można wprowadzać wyłącznie jednobajtowe znaki alfanumeryczne i symbole.
- Poniższych funkcji nie można używać podczas korzystania z oprogramowania Crestron RoomView®.
  ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.88
  Rozsyłanie komunikatów (wtyczka EasyMP Monitor)
- W przypadku ustawienia opcji **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** można sterować projektorem nawet wtedy, gdy znajduje się w trybie gotowości (przy wyłączonym zasilaniu).
  ☛ **ECO** - **Tryb gotowości** str.121

Obsługa projektora z poziomu komputera

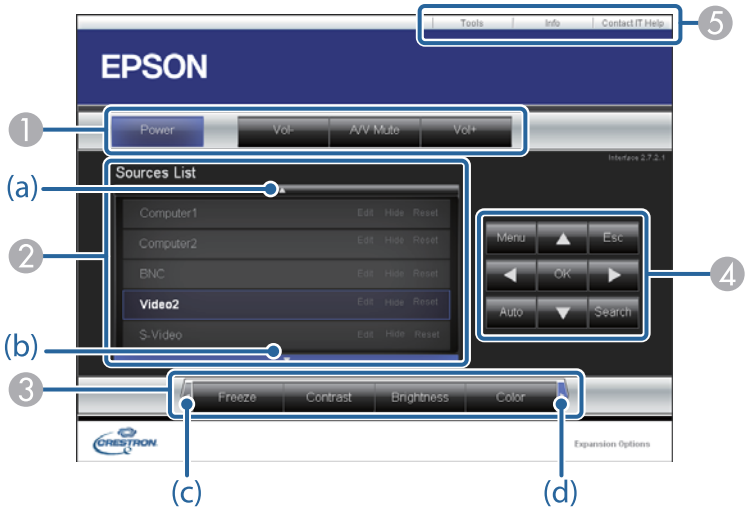
Wyświetlanie okna obsługi

Przed wykonaniem jakichkolwiek czynności, sprawdź poniższe elementy.

- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Podczas komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN należy się połączyć w trybie Zaawansowany.
  ☛ "Menu Bezp. sieć" str.115
- Ustaw opcję **Crestron RoomView** na **Włączone** w menu **Sieć**.
  ☛ **Sieć** - **Inne** - **Crestron RoomView** str.120

1. Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.
2. Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz Enter na klawiaturze.
   Wyświetlone zostanie okno obsługi.

Korzystanie z okna obsługi



1 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
Power	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.
Vol-/Vol+	Umożliwia regulację głośności.
A/V Mute	Włącza i wyłącza dźwięk i wideo. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72

2 Przełącz na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać sygnały wejścia, nie wyświetlone na liście Source List, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia w górę lub w dół.

Nazwę źródła sygnału w razie potrzeby można zmienić.

3 Klikając przyciski można wykonać następujące operacje. Aby wyświetlać przyciski, które nie są pokazane w opcji Source List, kliknij (c) lub (d) w celu przewinięcia w lewo lub w prawo.

Przycisk	Funkcja
Freeze	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)" str.73
Contrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Brightness	Możesz ustawić jasność obrazu.
Color	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Sharpness	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Zoom	Kliknij przycisk [⊕], aby powiększyć obraz bez zmiany rozmiaru projekcji. Kliknij przycisk [⊖], aby zmniejszyć obraz powiększony za pomocą przycisku [⊕]. Kliknij przyciski [▲], [▼], [◀] lub [▶] w celu zmiany pozycji powiększonego obrazu. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.74

4 Przyciski [▲], [▼], [◀] i [▶] wykonują te same operacje, co przyciski [▲], [▼], [◀] i [▶] na pilocie. Klikając inne przyciski można wykonać następujące operacje.

Przycisk	Funkcja
OK	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [↵] na pilocie. ☛ "Pilot" str.18
Menu	Otwiera i zamyka Konfiguracja.
Auto	W przypadku naciśnięcia podczas wyświetlania analogowych sygnałów RGB z gniazda Computer1 lub Computer2, można automatycznie optymalizować obraz za pomocą funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja.

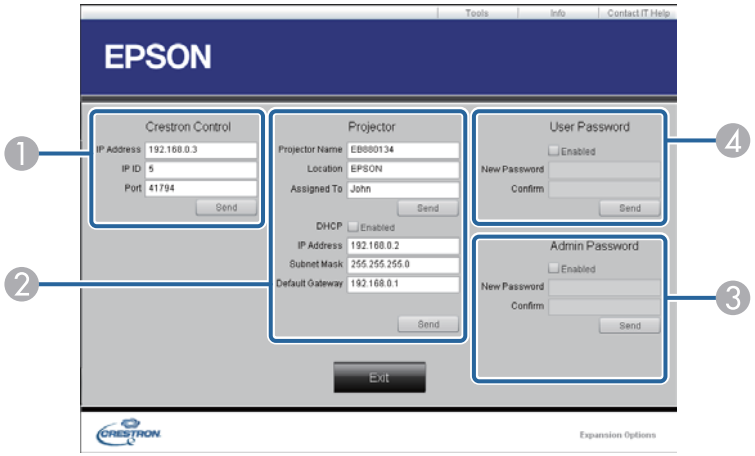
Przycisk	Funkcja
Search	Zmienia na następne źródło wysyłające obraz. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
Esc	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Esc] na pilocie. ☛ "Pilot" str.18

❺ Klikając zakładki można wykonać następujące operacje.

Zakładka	Funkcja
Contact IT Help	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView® Express.
Info	Wyświetla informacje na aktualnie podłączonym projektorze.
Tools	Zmienia ustawienia aktualnie podłączonego projektora. Patrz następna sekcja.

Korzystanie z okna narzędzi

Kliknięcie zakładki **Tools** w oknie obsługi powoduje wyświetlenie następującego okna. Okna tego można użyć do zmiany ustawień aktualnie podłączonego projektora.



❶ **Crestron Control**
Wprowadzaj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron®.

❷ **Projector**
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
Projector Name	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (Nazwa może zawierać do 15 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Location	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)
Assigned To	Wprowadź nazwę użytkownika projektora. (Nazwa może zawierać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych i symboli.)

Element	Funkcja
DHCP	Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby użyć DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli włączony jest protokół.
IP Address	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
Subnet Mask	Wprowadź maskę podsieci dla aktualnie podłączonego projektora.
Default Gateway	Wprowadź bramę domyślną dla aktualnie podłączonego projektora.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji **Projector**.

3 **Admin Password**
Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna Tools.
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna Tools. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji **New Password**. Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji **Admin Password**.

4 **User Password**
Zaznacz pole wyboru **Enabled**, aby wymagać podania hasła w celu otwarcia okna obsługi na komputerze.
Można ustawić następujące pozycje.

Element	Funkcja
New Password	Podczas zmiany hasła, wprowadź nowe hasło wymagane do otwarcia okna obsługi. (Nazwa może zawierać do 26 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.)
Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji **New Password**. Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.
Send	Kliknij ten przycisk, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji **User Password**.

Sprawdź numery, a następnie zastosuj następujące środki zapobiegawcze. Jeśli nie możesz rozwiązać problemu, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci, z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0432 0435	Nie można uruchomić programu EasyMP Network Projection.	Uruchom projektor ponownie.
0434 0481 0482 0485	Niestabilne połączenie sieciowe.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a po chwili podłącz ponownie po odczekaniu.
0433	Odtwarzanie przesłanych obrazów jest niemożliwe.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection.
0484	Połączenie z komputerem zostało przerwane.	
0483 04FE	Program EasyMP Network Projection został nieoczekiwanie zamknięty.	Sprawdź stan połączenia sieciowego, a następnie uruchom projektor ponownie.
0479 04FF	W projektorze wystąpił błąd systemu.	Uruchom projektor ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID.	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.
0892	Nie pasuje typ uwierzytelniania WPA/WPA2.	Sprawdź, czy ustawienia bezpieczeństwa sieci bezprzewodowej LAN są prawidłowe. ☛ **Zabezpiecz.** str.117
0893	Nie pasuje typ szyfrowania TKIP/AES.	
0894	Połączenie zostało przerwane, ponieważ projektor był podłączony do niedozwolonego punktu dostępowego.	Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP.	Sprawdź, czy serwer DHCP działa prawidłowo. Jeśli nie korzystasz z funkcji DHCP, wyłącz ustawienie DHCP. ☛ **Bezprzewodowa sieć LAN - Ustawienia IP** str.115

Event ID	Przyczyna	Rozwiązanie
0899	Inne błędy komunikacji	Jeśli ponowne uruchomienie projektora lub programu EasyMP Network Projection nie rozwiąże problemu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

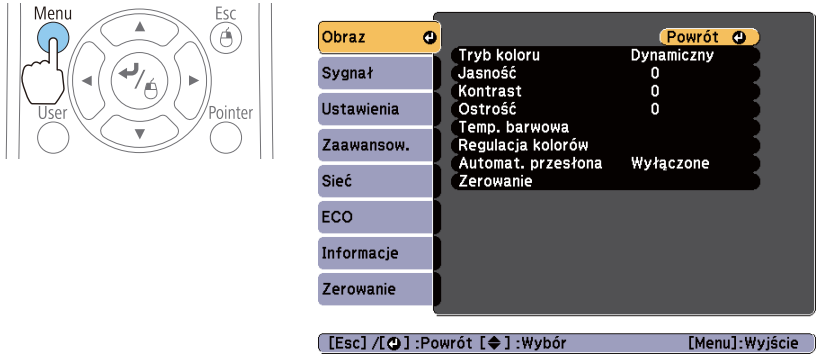
Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

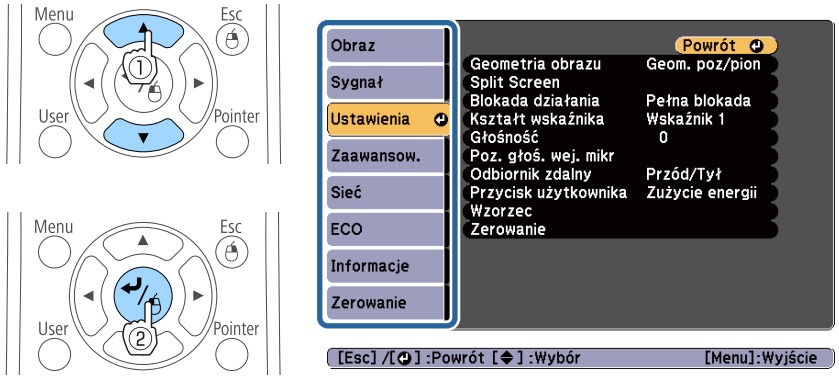
Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

Mimo, że kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora. Informacje o dostępnych przyciskach i ich funkcjach są zawarte pod menu w podręczniku.

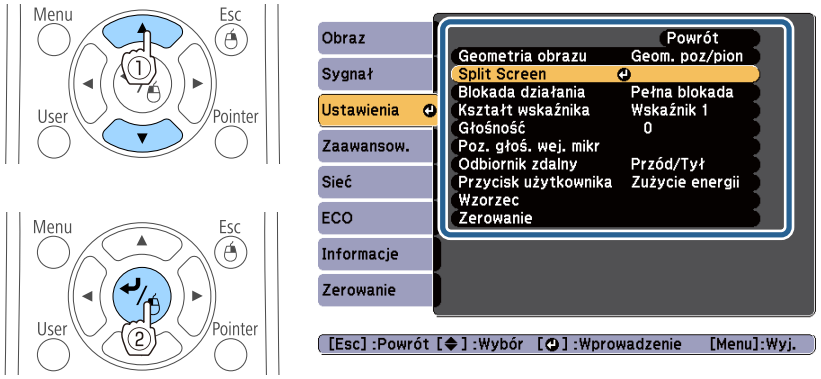
1 Wyświetl ekran menu Konfiguracja.



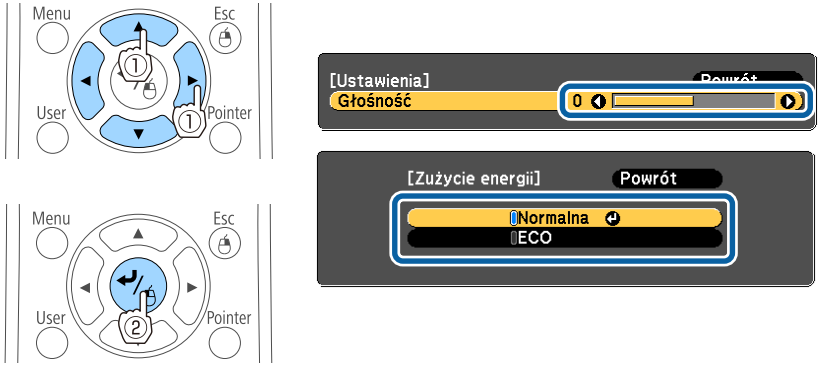
2 Wybierz element głównego menu.



3 Wybierz element podmenu.



4 Zmień ustawienia.



5 Naciśnij przycisk [Menu], aby zakończyć konfigurację.

Tabela menu konfiguracji

Programowalne pozycje różnią się w zależności od używanego modelu, sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła.

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
Menu Obraz ☛ str.105	Tryb koloru	Dynamiczny, Prezentacja, Teatr, sRGB i Tablica czarna
	Jasność	-24 do 24
	Kontrast	-24 do 24
	Nasycenie koloru	-32 do 32
	Odcień	-32 do 32
	Ostrość	-5 do 5
	Temp. barwowa	5000K do 10000K, -3 do 6
	Regulacja kolorów	Czerwony: od -16 do 16 Zielony: od -16 do 16 Niebieski: od -16 do 16
	Automat. przesłona	Wyłączone, Normalna i Duża szybkość
Menu Sygnał ☛ str.106	Auto. ustawienie	Włączone i Wyłączone
	Rozdzielczość	Automatycznie, Panorama oraz Normalnie
	Traking	-
	Synchronizacja	0 do 31
	Pozycja	Góra, Dół, W lewo oraz W prawo
	Progresywne	Wyłączone, Video oraz Film/ Automatycznie
	Redukcja szumów	Wyłączone, NR1 oraz NR2
	Zakres wideo HDMI	Automatycznie, Normalne oraz Rozszerzone
	Sygnał wejściowy	Automatycznie, RGB oraz Komponent
	Sygnał wideo	Automatycznie, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 oraz SECAM
	Kształt obrazu	Normalnie, Automatycznie, 4:3, 16:9, Pełny, Powiększenie oraz Natywny
	Nadmierne skanowa-nie	Automatycznie, Wyłączone, 4% oraz 8%
Menu Ustawienia ☛ str.108	Geometria obrazu	Geom. poz/pion oraz Quick Corner
	Split Screen	-
	Powiększ. (tylko EB-S29/EB-S27)	-
	Blokada działania	Pełna blokada, Częściowa blokada oraz Wyłączone
	Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1, 2 oraz 3
	Głośność	0 do 20
	Poz. głoś. wej. mikr (tylko EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	0 do 5
	Odbiornik zdalny	Przód/Tył, Przód, Tył i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Wartości pozycji lub ustawień
	Przycisk użytkownika	Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Rozdzielczość, Wyświetlenie wzorca, Poz. głoś. wej. mikr (tylko EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H), Wyświetl kod QR, Przerzuć w poziomie
	Wzorzec	Wyświetlenie wzorca, Typ wzorca, Wzorzec użytkownika i Wzorzec testowy
Menu Zaawansow. ☛ str.110	Wyświetlanie	Komunikaty, Wyświetl tło, Ekran startowy lub Wycisz A/V
	Logo użytkownika	-
	Projekcja	Przód, Przód/Sufit, Tył i Tył/Sufit
	Działanie	Włącz zasilanie, Tryb dużej wysokości, Szukanie źródła uruch. i Autom. wł. zasilania
	Ustawienia A/V	Wyjście A/V, Wyjście audio, Wyjście audio HDMI(1), Wyjście audio HDMI2 (tylko EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H) i Plug-in Power (tylko EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID projektora	Wyłączone lub 1 do 9
	Język	15 lub 36 języków*1
Menu ECO ☛ str.121	Zużycie energii	Normalna i ECO
	Optymaliz. jasności	Włączone i Wyłączone
	Tryb uśpienia	Włączone i Wyłączone
	Czas trybu uśpienia	1 do 30
	Zegar osł. obiektywu	Włączone i Wyłączone
	Timer wyciszenia A/V	Włączone i Wyłączone
	Tryb gotowości	Komunikacja wł. i Komunikacja wył.
	Wyświetlacz ECO	Włączone i Wyłączone
Menu Informacje ☛ str.122	Inf. o projektorze	Czas pracy lampy, Źródło, Sygnał wejściowy, Rozdzielczość, Sygnał wideo, Częst. odświeżania, Info synchronizacji, Status, Numer seryjny i Event ID
	Wersja	-
Menu Zerowanie ☛ str.124	Zerowanie całkowite	-
	Zerowanie czasu lampy	-

*1 Liczba obsługiwanych języków zależy od regionu, w którym używany jest projektor.

Menu Sieć

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Konfiguracja wartości
Menu Podstawowy ☛ str.114	Nazwa projektora	-
	Hasło PJLink (Za wyjątkiem EB-S29/ EB-S27)	-
	Hasło kontroli sieci	-

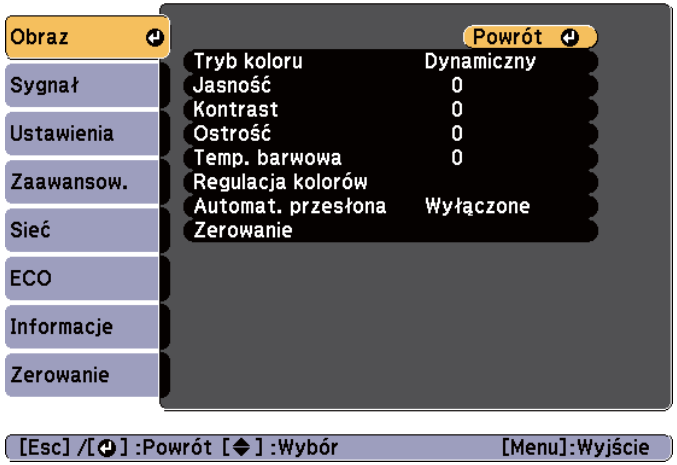
Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Konfiguracja wartości
	Słowo kluczowe proj.	Włączone i Wyłączone
	Wyśw. inf. o LAN	Tekst i kod QR i Tekst
Menu Bezp. sieć ☛ str.115	Tryb połączenia	Szybki i Zaawansowany
	Kanał	1ch, 6ch, 11ch
	Aut. ustaw. SSID	Włączone i Wyłączone
	SSID	-
	Wyszukaj punkt dostę-pu	-
	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. iden. SSID	Włączone i Wyłączone
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Zabezpiecz. ☛ str.117	Zabezpiecz.	Nie, WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK
	Hasło zabezpieczeń	-
Menu Sieć LAN kablo-wa (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27) ☛ str.118	Ustawienia IP	DHCP, Adres IP, Maska podsieci i Adres bramy
	Wyśw. adresu IP	Włączone i Wyłączone
Menu Poczta ☛ str.118	Powiadom.o poczta	Włączone i Wyłączone
	Serwer SMTP	-
	Numer portu	-
	Ustawienie adresu 1, Ustawienie adresu 2 oraz Ustawienie adresu 3	-
Menu Inne ☛ str.120	SNMP	Włączone i Wyłączone

Nazwa głównego menu	Nazwa podmenu	Konfiguracja wartości
	Trap IP adres 1 i Trap IP adres 2	-
	Priorytetowa brama (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Sieć LAN kablowa i Bezprzewodowa sieć LAN
	AMX Device Discovery	Włączone i Wyłączone
	Crestron RoomView (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Włączone i Wyłączone
	Control4 SDDP	Włączone i Wyłączone
	Bonjour	Włączone i Wyłączone
	Message Broadcasting	Włączone i Wyłączone

Menu Obraz

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41



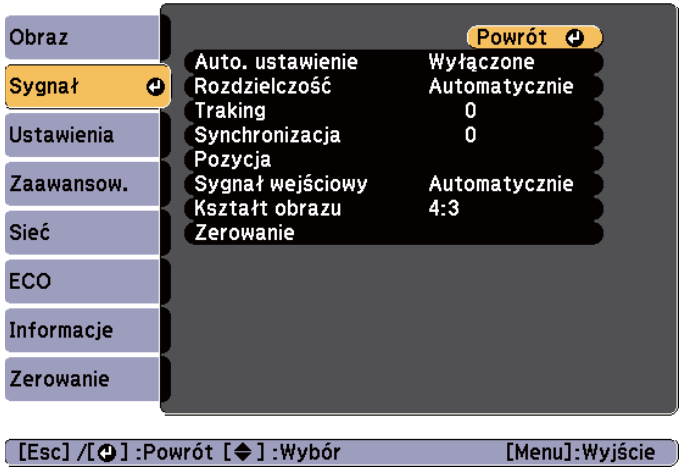
Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia. ☛ "Wybór jakości projekcji (Wybór Trybu koloru)" str.53
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Odcień	(Regulacja jest możliwa wyłącznie, gdy sygnałem wejściowym jest sygnał komponentowego wideo. Jeśli sygnałem wejściowym jest całkowity sygnał wizyjny lub sygnał S-video, regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy sygnał jest odbierany w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Temp. barwowa	Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości. Zawartość, którą można dopasować zależy od ustawień **Tryb koloru**. Dla sRGB: Ustawiana jest jedna z 10 dostępnych wartości od 5000K do 10000K. W przeciwnym razie: Ustaw jedną z 10 dostępnych wartości od -3 do 6.
Regulacja kolorów	(Tej funkcji nie można wybrać, jeśli **Tryb koloru** jest ustawiony na sRGB.) Wartość koloru można ustawić oddzielnie dla opcji **Czerwony**, **Zielony** i **Niebieski**.
Automat. przesłona	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy **Tryb koloru** jest ustawiony na **Dynamiczny** lub **Teatr**.) Ustaw opcję **Normalna** lub **Duża szybkość**, aby wyregulować przesłonę w celu uzyskania optymalnego natężenia światła dla wyświetlanych obrazów. Wybierz opcję **Duża szybkość** w celu zapewnienia szybszego dostosowywania przesłony zgodnie z szybkością sceny. Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru. ☛ "Ustawianie Automat. przesłona" str.54
Zerowanie	Wszystkie ustawienia pozycji menu **Obraz** można przywrócić do wartości domyślnych. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.124

Menu Sygnał

Programowalne pozycje różnią się w zależności od sygnału obrazu i aktualnie wyświetlanego źródła. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest USB Display, USB lub LAN.

☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41

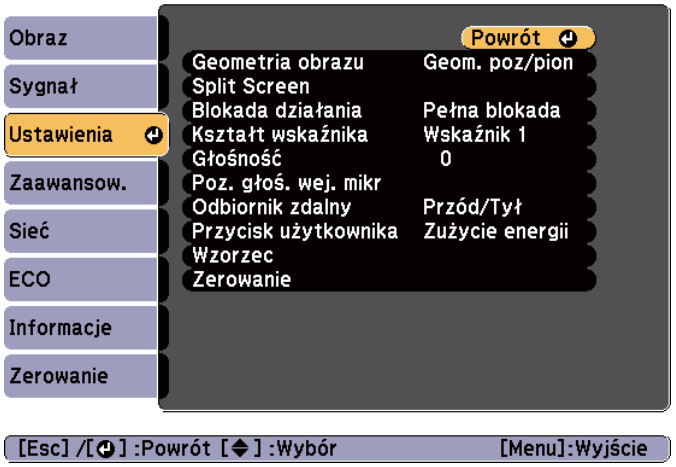


Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Ustaw na **Włączone**, aby automatycznie dopasowywać opcje Traking, Synchronizacja oraz Pozycja do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału.
Rozdzielczość	Ustaw na **Automatycznie**, aby automatycznie rozpoznawać rozdzielczość sygnału wejściowego. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji **Automatycznie**, należy ustawić opcję **Panorama** dla ekranów panoramicznych lub opcję **Normalnie** dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4, w zależności od podłączonego komputera.
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawią się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.

Podmenu	Funkcja
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	(Kiedy odbierany jest sygnał component video lub RGB video, to ustawienie można regulować tylko wtedy, gdy odbierany jest sygnał z przeplotem (480i/576i/1080i). Opcji tej nie można ustawić, jeżeli sygnałem wejścia jest cyfrowy sygnał RGB.) Przeplot (i) sygnał jest zmieniony na Progresywne (p). (Konwersja IP) **Wyłączone**: Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. **Video**: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo. **Film/Automat.**: Idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.
Redukcja szumów	(Pozycji tej nie można ustawić, jeśli sygnałem wejściowym jest cyfrowy sygnał RGB, ani w przypadku projekcji sygnału z przeplotem, gdy dla pozycji **Progresywne** ustawiona jest opcja **Wyłączone**.) Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji **Wyłączone**.
Zakres wideo HDMI	Jeśli do gniazda HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD, zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Sygnał wejściowy	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Computer. Jeśli element ten ma wartość **Automatycznie**, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości **Automatycznie** kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.

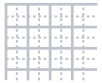
Podmenu	Funkcja
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo Video. Jeśli ustawiono wartość **Automatycznie**, sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości **Automatycznie** na obrazie są widoczne zakłócenia lub występują inne problemy, takie jak całkowity brak obrazu, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	Możesz zmienić współczynnik kształtu wyświetlanych obrazów. ☛ "Zmiana współczynnika kształtu wyświetlanego obrazu" str.55
Nadmierne skanowanie	Zmienia współczynnik wyświetlanego obrazu (zakres wyświetlanego obrazu). Można ustawić zakres przycinania obrazu na **Wyłączone**, **4%** lub **8%**. W przypadku źródła HDMI, dostępne jest ustawienie **Automatycznie**. Po wybraniu **Automatycznie**, następuje automatyczna zmiana ustawienia na **Wyłączone** lub **8%**, w zależności od sygnału wejściowego.
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu **Sygnał** do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu **Sygnał wejściowy**. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.124

Menu Ustawienia

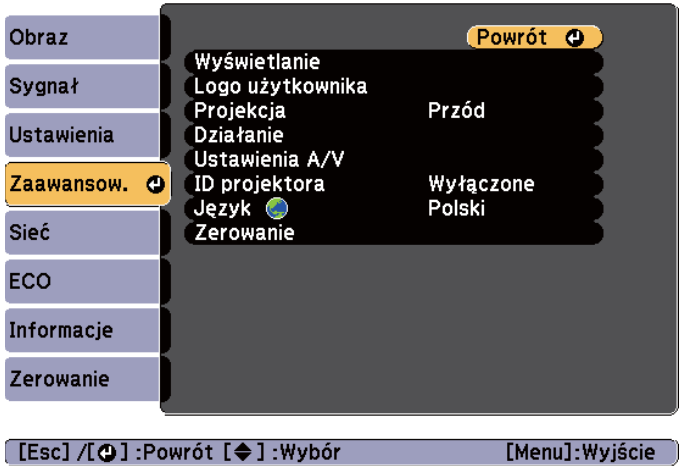


Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu	Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. • Po wybraniu **Geom. poz/pion**: Ustaw opcję **Geometria pionowa** oraz **Geometria pozioma**, aby skorygować pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Można także ustawić opcję Geometria pozioma oraz Autom. geom. pion. na wartość **Włączone** lub **Wyłączone**. • W przypadku wyboru **Quick Corner**: Wybierz i popraw cztery narożniki wyświetlanego obrazu. ☛ "Quick Corner" str.49
Split Screen	Przełącza na projekcję podziału ekranu. ☛ "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów (Split Screen)" str.59
Powiększ. (tylko EB-S29/EB-S27)	Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.

Podmenu	Funkcja
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania. ☛ "Ograniczenie działania (Blokada działania)" str.85
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika. Wskaźnik 1: Wskaźnik 2: Wskaźnik 3: ☛ "Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)" str.73
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Poz. głoś. wej. mikr (tylko EB-955WH/ EB-950WH/ EB-965H/ EB-945H/ EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	Pozycję tę należy dostosować w przypadku niskiego poziomu głośności wejściowej mikrofonu i trudności ze słyszeniem wyjściowego sygnału dźwiękowego mikrofonu z głośnika projektora lub w przypadku zbyt wysokiego poziomu głośności wejścia, powodującego trzeszczący dźwięk z mikrofonu. Po ustawieniu dla pozycji **Poz. głoś. wej. mikr** wartości 0, z głośnika nie będzie emitowany żaden dźwięk.
Odbiornik zdalny	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. Jeśli wybrano ustawienie **Wyłączone**, nie można wykonywać operacji przy użyciu pilota. Aby korzystać z pilota, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby ponownie ustawić wartość domyślną.
Przycisk użytkownika	Służy do wyboru i przypisania elementu z menu Konfiguracja przy użyciu przycisku [User] na pilocie. Bezpośrednie naciśnięcie przycisku [User], spowoduje wyświetlenie wyboru przypisanego elementu menu/ekranu regulacji i jednodotykową zmianę regulacji/ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: **Zużycie energii**, **Informacje**, **Progresywne**, **Wzorzec testowy**, **Rozdzielczość**, **Wyświetlenie wzorca**, **Poz. głoś. wej. mikr** (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H), **Wyświetl kod QR**, **Przerzuć w poziomie**

Podmenu	Funkcja
Wzorzec	**Wyświetlenie wzorca**: Wyświetlenie wzorca. **Typ wzorca**: Można wybrać pozycje od Wzorzec 1 do 4 lub Wzorzec użytkownika. W przypadku pozycji od Wzorzec 1 do 4 wyświetlane są linie projekcji, takie jak linie proste lub kratka. Wzorzec 1: Wzorzec 2: Wzorzec 3:  Wzorzec 4: **Wzorzec użytkownika**: Przechwytywanie pozycji Wzorzec użytkownika. ☛ "Zapisywanie pozycji Wzorzec użytkownika" str.81 **Wzorzec testowy**: Podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie stanu wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania. **Uwaga** Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.
Zerowanie	Wszystkie wartości w menu **Ustawienia**, można przywrócić do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementów **Powiększenie** (tylko EB-S29/EB-S27) oraz **Przycisk użytkownika**. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.124

Menu Zaawansow.



Podmenu	Funkcja
Wyświetlanie	Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora. **Komunikaty**: Przy ustawieniu **Wyłączone**, nie będą wyświetlone następujące elementy. Nazwy pozycji w przypadku zmiany opcji Źródło, Tryb koloru lub Współczynnik kształtu, komunikaty w przypadku braku sygnału wejściowego oraz ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp. **Wyświetl tło**[*1]: Gdy nie jest dostępny żaden sygnał obrazu, można ustawić wyświetlanie tła na: **Czarny**, **Niebieski** lub **Logo**. **Ekran startowy**[*1]: Ustaw na **Włączone**, aby po rozpoczęciu projekcji wyświetlać **Logo użytkownika**. **Wycisz A/V**[*1]: Można ustawić ekran wyświetlany po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie. Dostępne opcje to: **Czarny**, **Niebieski** lub **Logo**.

Podmenu	Funkcja
Logo użytkownika*1	Można zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V, itd. ☛ "Zapisywanie Logo Użytkownika" str.79
Projekcja	Wybierz jedną z poniższych metod projekcji w zależności od sposobu montażu projektora. **Przód**, **Przód/Sufit**, **Tył** oraz **Tył/Sufit** To ustawienie można zmienić naciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie, na około pięć sekund. **Przód↔Przód/Sufit** **Tył↔Tył/Sufit** ☛ "Metody Instalacji" str.24
Działanie	**Włącz zasilanie**: Ustaw opcję **Włączone**, aby włączyć projektor jedynie podłączając go do zasilania. Jeśli podłączony jest kabel sieciowy, należy pamiętać, że projektor zostanie włączony automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu. **Tryb dużej wysokości**: Funkcję tę należy ustawić w pozycji **Włączone**, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m. **Szukanie źródła uruch.**: Ustaw na **Włączone**, aby wyświetlać obrazy z portu aktualnie odbierającego obraz po uruchomieniu projektora. Ustaw na **Wyłączone**, aby wyświetlać z tego samego źródła, jak przy ostatnim użyciu projektora. **Autom. wł. zasilania**: (Dostępne wyłącznie po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**) Po ustawieniu na **Komputer1**, projektor włączy się, po odebraniu sygnałów z gniazda Computer1, nawet jeśli znajduje się w trybie gotowości.

Podmenu	Funkcja
Ustawienia A/V	**Wyjście A/V**: (Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.**). Gdy projektor jest w trybie gotowości, opcję **Zawsze** należy ustawić w następujących sytuacjach. • Podczas odtwarzania dźwięku i wyświetlania obrazów za pomocą urządzenia zewnętrznego. • Podczas wyprowadzania audio z głośnika projektora. W trybie gotowości wentylator może się nadal obracać. Po wybudzeniu projektora z trybu gotowości, wentylator może pracować głośniej, ale nie oznacza to nieprawidłowego działania. **Wyjście audio**: Ustawienie gniazda wejścia audio podczas projekcji obrazów z gniazd Computer1, Computer2, S-Video, Video i USB-A. Po ustawieniu na **Audio1**, **Audio2** lub **Audio (L/P)**, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda, niezależnie od źródła. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.28 **Wyjście audio HDMI(1)/Wyjście audio HDMI2**: Ustawienie wejścia audio podczas wyświetlania obrazów z gniazda HDMI. Po ustawieniu na **Audio1**, **Audio2** lub **Audio (L/P)**, dźwięk jest wyprowadzany z wybranego gniazda wejścia audio. **Plug-in Power** (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): Po ustawieniu opcji **Włączone** można korzystać z mikrofonu z obsługą Plug-in Power.
ID projektora	Aby ograniczyć zdalne sterowanie docelowym projektorem, zmień ID projektora z 1 na 9. **Wyłączone** oznacza, że nie ustawiono identyfikatora. ☛ "Ustawianie Identyfikatora Projektora" str.77
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów i menu.

Podmenu	Funkcja
Zerowanie	Można zresetować wartości regulacji dla opcji **Wyświetlanie***1, **Działanie***2 i **Ustawienia A/V***3 w menu **Zaawansow.** Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.124

*1 Po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** na **Włączone** w pozycji **Ochrona hasłem**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po ustawieniu **Ochrona logo użytk.** na **Wyłączone**.
☛ "Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)" str.83

*2 Poza ustawieniami Tryb dużej wysokości i Szukanie źródła uruch..

*3 Poza ustawieniem Wyjście A/V.

Menu Sieć

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** w **Ochrona hasłem**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**, a następnie skonfiguruj sieć.

☛ "Włączanie funkcji Ochrona hasłem" str.83

Podmenu	Funkcja
Zasil. poł. bez prz.	Ustaw na **Wł. bezprz sieci LAN**, podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość **Wyłączone**, aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Domyślna wartość to **Wł. bezprz sieci LAN**.
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. • Tryb połączenia • System z WLAN'em • Poziom anteny • Nazwa projektora • SSID • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC • Kod regionu*
Inf. o sieci - Sieć LAN (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Wyświetla poniższe informacje o stanie ustawień sieci. • Nazwa projektora • DHCP • Adres IP • Maska podsieci • Adres bramy • Adres MAC
Wyświetl kod QR	Wyświetlanie kodu QR.
Konfiguracja sieci	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu: **Podstawowy**, **Bezprzewodowa sieć LAN**, **Zabezpieczenia**, **Sieć LAN kablowa**, **Poczta**, **Inne**, **Zerowanie** i **Inst. zak.**

* Wyświetlanie dostępnych informacji o regionie dla używanej Karta sieciowa bezprzewodowa. Szczegółowe informacje można uzyskać od lokalnego sprzedawcy lub pod najbliższym adresem dostępnym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów.

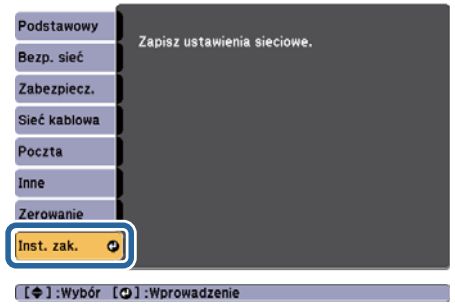
☛ *Projektor Epson — lista adresów*

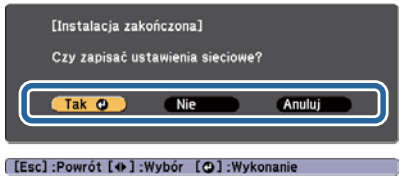
- Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sieci Kontrola sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.
  ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.88
- Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień sieci.

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Inst. zak.** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.





Tak: zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

Nie: nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Naciśnij przycisk [▲][▼][◀][▶] na pilocie albo przycisk [⏢][⏢][◁)][◁)))] (lub [Wide][Tele]) na panelu sterowania projektora. Użyj tych przycisków do przesunięcia kursora do wymaganego klawisza, a następnie naciśnij przycisk [↵]. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć **Finish** na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć **Cancel** na klawiaturze.

- Każde wybranie klawisza **CAPS** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza **SYM1/2** i naciśnięcie przycisku [↵] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w części otoczonej ramką.

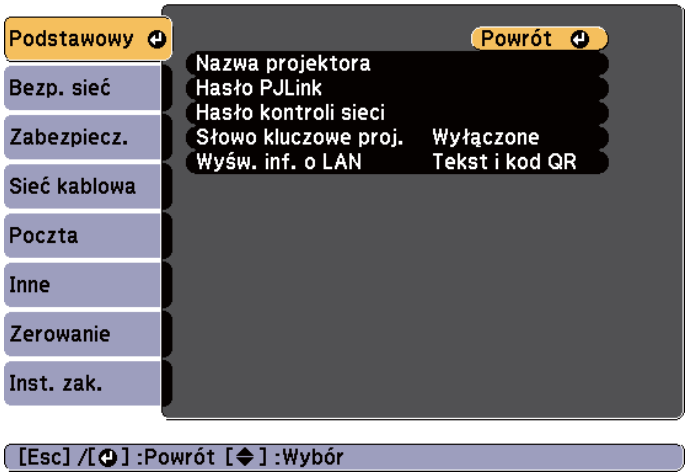
Można wprowadzić następujący tekst.

Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # $ % & '( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` { | } ~

- Oprócz **SSID**, w menu Sieć nie można wprowadzać dwukropków i spacji.
- Poprzez klawiaturę ekranową, nie można wprowadzać niektórych symboli (" * , ; [\ ]). Użyj do wprowadzania tekstu przeglądarki internetowej.

☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.88

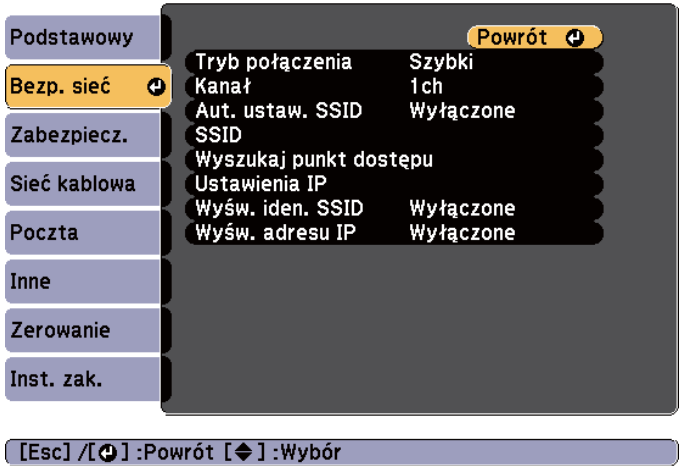
Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " * + , / ; < = > ?[\ ] ` |
Hasło PJLink (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzać do ośmiu jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać symboli *). Kontrola sieci to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.88

Podmenu	Funkcja
Słowo kluczowe proj.	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji **Włączone**, trzeba wprowadzić słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez połączenia z innych komputerów. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość **Włączone**. ☛ *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Network Projection* ☛ *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*
Wyśw. inf. o LAN	Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor. Gdy wyświetlany jest kod QR, nie można łączyć się z siecią, przez proste odczytanie kodu QR za pomocą Epson iProjection. Domyślne ustawienie to **Tekst i kod QR**. ☛ "Projekcja z użyciem kodu QR" str.70

Menu Bezp. sieć



Podmenu	Funkcja
Tryb połączenia	Tryb połączenia należy ustawić, jeśli projektor jest podłączany do komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Po wybraniu **Szybki**, projektor i komputer automatycznie tworzą małą sieć. Jest ona wykorzystywana z EasyMP Network Projection. Jeśli opcja **Aut. ustaw. SSID** jest ustawiona na **Włączone**, projektor z łatwością staje się punktem dostępu; przy ustawieniu opcji **Wyłączone**, sieć tworzona jest w trybie Ad hoc. Po wybraniu **Zaawansowany**, połączenie jest ustanawiane w trybie Infrastruktura.
Kanał	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja **Tryb połączenia** jest ustawiona na **Szybki**.) Wybierz pasmo częstotliwości używane przez bezprzewodową sieć LAN z: **1ch**, **6ch** lub **11ch**. Domyślne ustawienie to **11ch**.

Podmenu	Funkcja
Aut. ustaw. SSID	(Ustawienie to może być wybrane tylko wtedy, gdy opcja **Tryb połączenia** jest ustawiona na **Szybki**.) Po ustawieniu na **Włączone**, możliwe będzie uzyskać szybsze wyszukiwanie projektora spośród wielu innych projektorów. SSID jest ustawiany automatycznie. Podczas łączenia się z wieloma projektorami z jednego komputera w trybie Tryb szybki, należy ustawić opcję **Wyłączone**, a we wszystkich projektorach, które będą podłączane, należy ustawić ten sam SSID.
SSID	(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja **Aut. ustaw. SSID** jest ustawiona na **Wyłączone**.) Wprowadź numer SSID. Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (^ można wprowadzać jedynie z przeglądarki internetowej). Jeśli pole SSID pozostanie puste lub ustawione na DOWOLNE, zostanie nawiązane DOWOLNE połączenie (wybór połączenia z lokalnych punktów dostępowych, bez określania SSID).
Wyszukaj punkt dostępu	(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja **Zasil. poł. bezprz.** jest ustawiona na **Wł. bezprz sieci LAN**, a opcja **Tryb połączenia** jest ustawiona na **Zaawansowany**). Projektor wyszukuje lokalny punkt dostępowy. Umożliwia to wykonanie konfiguracji bezprzewodowej sieci LAN przez wybranie lokalizacji połączenia bezprzewodowej sieci LAN.

Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	(Tę funkcję można ustawić tylko wtedy, gdy opcja **Tryb połączenia** jest ustawiona na **Zaawansowany**.) Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych. **DHCP**: Ustaw na **Włączone**, aby skonfigurować ustawienia sieci przy użyciu funkcji DHCP. Wartość **Włączone** powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów. **Adres IP**: tutaj można wpisać Adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) **Maska podsieci**: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Adres bramy**: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Wyśw. iden. SSID	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji **Wyłączone**.
Wyśw. adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji **Wyłączone**.

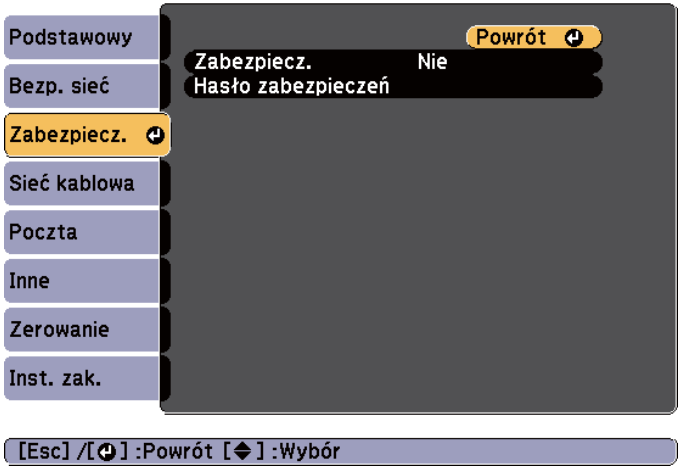
Ekran Wyszukaj punkt dostępu

Wykryte punkty dostępu są wyświetlane na liście. Aplikacja może wykryć do 30 punktów dostępu.

Podmenu	Funkcja
Odśwież	Wyszukuje ponownie punkt dostępowy.
	Wskazuje ustanowiony już punkt dostępu.
	Wskazuje punkty dostępu, w których ustawione są opcje zabezpieczeń. Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu bez ustawionych opcji zabezpieczeń, pojawi się menu Bezprzewodowa sieć LAN. Jeśli wybrany zostanie punkt dostępu z ustawionymi opcjami zabezpieczeń, pojawi się menu Zabezpieczenia. Wybierz rodzaj zabezpieczeń według ustawień punktu dostępu.

Menu Zabezpiecz.

Dostępne, po zainstalowaniu Karta sieciowa bezprzewodowa.



Podmenu	Funkcja
Zabezpiecz.	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp.
Hasło zabezpieczeń	Wprowadź hasło. Można wprowadzić przynajmniej 8 i do 63 jednobajtowych znaków alfanumerycznych (nie można używać dwukropków i spacji). Korzystając z funkcji łącznie z EasyMP Network Projection, nie ma konieczności wprowadzania hasła zabezpieczeń w komputerze, jeśli jest to pierwsze (domyślne) hasło zabezpieczeń. Ze względów bezpieczeństwa zalecana jest okresowa zmiana hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń. ☛ "Menu Zerowanie" str.121 Można wprowadzić maksymalnie 32 znaki w menu Konfiguracja. Gdy wprowadza się więcej niż 32 znaki, do wpisywania należy użyć przeglądarki WWW. ☛ "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW(Kontrola sieci)" str.88 W trybie Szybki, ustawiane jest pierwsze hasło zabezpieczeń.

Typ zabezpieczeń

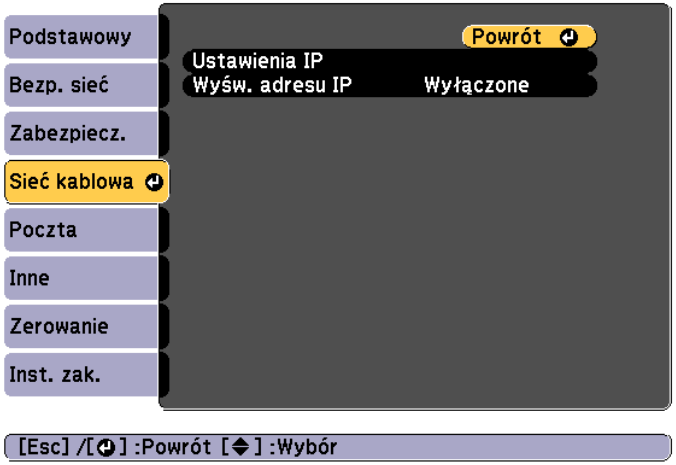
Jeśli zainstalowany jest moduł bezprzewodowej sieci LAN i używany tryb Zaawansowany, zaleca się ustawienie zabezpieczenia.

WPA to standard szyfrowania, poprawiający zabezpieczenie sieci bezprzewodowych. Projektor obsługuje metody szyfrowania TKIP i AES.

WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.

Menu Sieć LAN kablowa (pozaEB-S29/EB-S27)

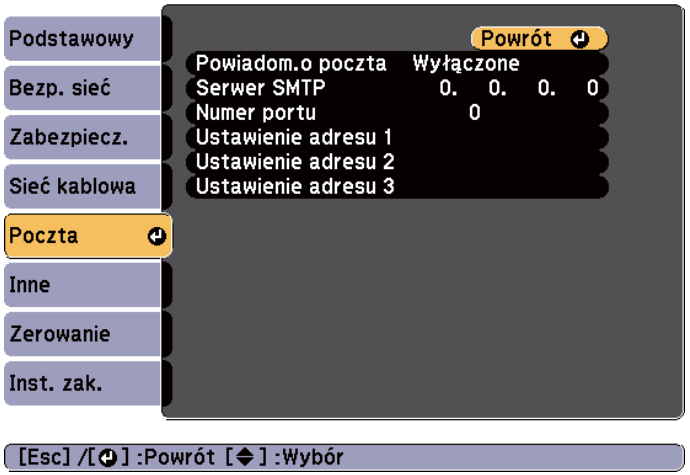


Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	Możesz dokonać zmian w następujących ustawieniach. DHCP: Ustaw na **Włączone**, aby skonfigurować sieć przy użyciu funkcji DHCP. Wartość **Włączone** powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów. Adres IP: pozwala wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255) Maska podsieci: Pozwala wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adres bramy: tu można wprowadzić adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to numer od 0 do 255)
Wyśw. adresu IP	Aby adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu sieci oraz na ekranie gotowości LAN, należy dla tej funkcji wybrać wartość **Wyłączone**.

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail.

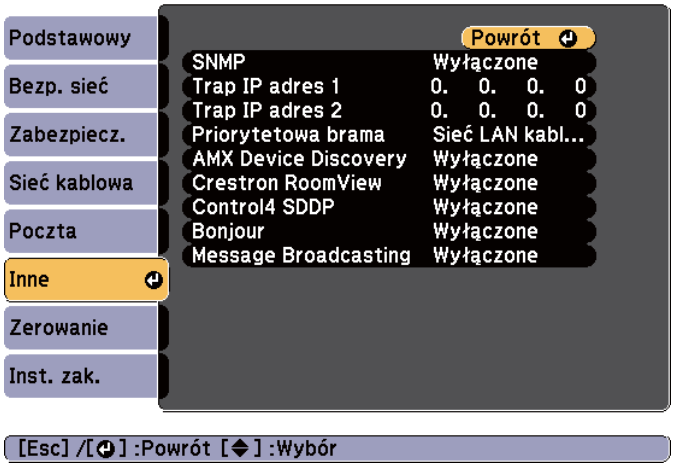
☛ "Używanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów" str.91



Podmenu	Funkcja
Powiadom.o po czta	Ustaw na **Włączone**, aby wysyłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Można wprowadzić Adres IP dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartością domyślną jest 25. Istnieje możliwość wprowadzenia wartości liczbowych w zakresie od 1 do 65535.

Podmenu	Funkcja
Ustawienie adre su 1/Ustawienie adresu 2/Usta wienie adresu 3	Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail, można używać do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Nie można używać następujących znaków: " ( ) , ; < > [\ ] Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.

Menu Inne

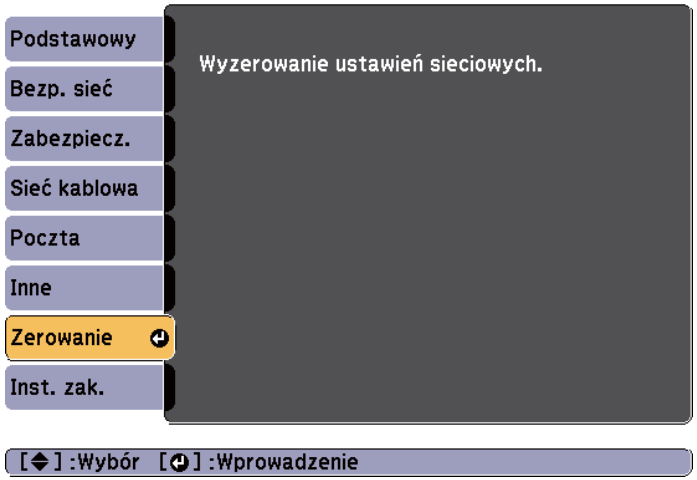


Podmenu	Funkcja
SNMP	Ustaw na **Włączone**, aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci. Domyślne ustawienie to **Wyłączone**.
Trap IP adres 1/ Trap IP adres 2	Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek SNMP. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże nie można użyć poniższych adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Priorytetowa brama (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Priorytetową bramę można ustawić na **Sieć LAN kablowa** lub **Bezprzewodowa sieć LAN**.

Podmenu	Funkcja
AMX Device Discovery	Ustawienie **Włączone** zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery. Ustawienie **Wyłączone** będzie odpowiednie dla sytuacji, gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.
Crestron Room View (Za wyjątkiem EB-S29/EB-S27)	Ustaw tę opcję na **Włączone** tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem poprzez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView®. W przeciwnym razie ustaw tę opcję na **Wyłączone**. ☛ "Informacje o funkcji Crestron RoomView® (Poza EB-S29/EB-S27)" str.94 Po ustawieniu tej opcji na **Włączone** następujące funkcje nie będą dostępne. • Kontrola sieci • Rozsyłanie wiadomości (dodatek Message Broadcasting do oprogramowania EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Ustaw tę opcję na **Włączone**, aby zezwolić na uzyskiwanie informacji o urządzeniu z użyciem protokołuControl4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Bonjour	Wartość **Włączone** należy ustawić w przypadku nawiązywania połączenia z siecią za pomocą funkcji Bonjour. Szczegółowe informacje dotyczące usługi Bonjour można znaleźć w witrynie internetowej firmy Apple. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcję EPSON Message Broadcasting można włączyć lub wyłączyć.

Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję **Tak**.

Menu ECO

Po wykonaniu ustawień menu ECO, projektor realizuje funkcje oszczędzania energii. Po włączeniu ustawień oszczędzania energii, obok każdego podmenu wyświetlana jest ikona liścia.

Podmenu	Funkcja
Zużycie energii	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz ustawienie **ECO**, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia **ECO** zużycie energii jest mniejsze, a wentylator działa ciszej. Podczas użytkowania na dużej wysokości lub w miejscach wystawionych na działanie wysokich temperatur zmiana ustawień może nie być możliwa.

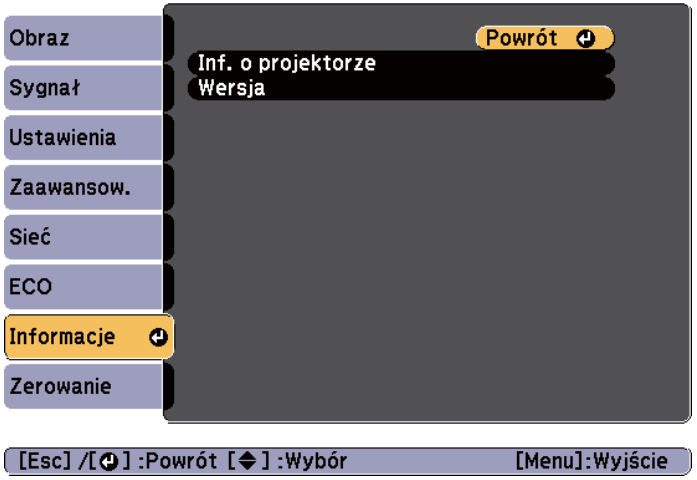
Podmenu	Funkcja
Optymaliz. jas ności	(Ten element można ustawić wyłącznie po ustawieniu **Zużycie energii** na **Normalna** i **Automat. przesłona** na **Wyłączone**.) Po ustawieniu na **Włączone**, jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną. Ustawienie jest zapisywane dla każdego trybu koloru.
Tryb uśpienia	Ustawienie na **Włączone**, spowoduje automatyczne zatrzymanie projekcji, przy braku sygnału na wejściu i braku wykonywanych operacji w określonym czasie. Ponadto jeśli przez około pięć minut nie zostanie odebrany żaden sygnał wejścia, lampa zostanie przyciemniona do czasu wyłączenia zasilania. Po odebraniu sygnału wejścia, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
Czas trybu uśpie nia	Po ustawieniu **Tryb uśpienia** na **Włączone**, można ustawić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony, w zakresie 1 do 30 minut.
Zegar osł. obiek tywu	Po ustawieniu na **Włączone**, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu zamknięcia suwaka wyciszenia A/V. Ponadto, po upływie około pięciu minut od czasu zamknięcia suwaka wyciszenia A/V, zostanie przyciemniona lampa, aż do momentu wyłączenia zasilania. Po otwarciu suwaka wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.
Timer wyciszenia A/V	Po ustawieniu na **Włączone**, nastąpi automatyczne wyłączenie zasilania, po upływie 30 minut od czasu włączenia wyciszenia A/V. Ponadto, po włączeniu wyciszenia A/V, lampa zostanie przyciemniona, aż do czasu wyłączenia zasilania. Po wyłączeniu wyciszenia A/V, przywrócony zostanie normalny stan działania projektora.

Podmenu	Funkcja
Tryb gotowości	W przypadku ustawienia opcji **Komunikacja wł.**, można wykonać następujące czynności, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości. • Monitorowanie i sterowanie projektorem poprzez sieć. • Odtwarzanie dźwięku i wyświetlanie obrazów za pomocą urządzenia zewnętrznego. (Wyłącznie po ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**). • Wyprowadzanie dźwięku z głośnika projektora. (Wyłącznie po ustawieniu **Wyjście A/V** na **Zawsze**).
Wyświetlacz ECO	Po ustawieniu na **Włączone** i zmianie jasności lampy z normalnej na niską lub z niskiej na normalną, w lewym, dolnym rogu ekranu projekcji widoczne będą ikony liści wskazujące stan oszczędzania energii.
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości regulacji w menu **ECO** do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu **Tryb gotowości**. Poniżej opisano jak przywrócić ustawienia fabryczne wszystkich pozycji menu. ☛ "Menu Zerowanie" str.124

Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.

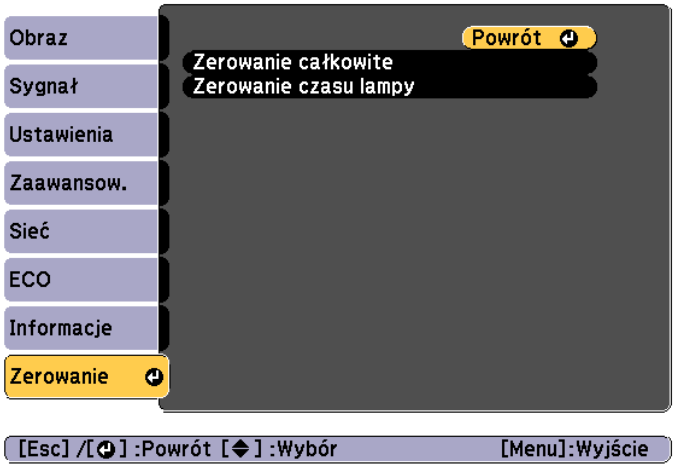
☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41



Podmenu	Funkcja
Inf. o projektorze	• **Czas pracy lampy**: Wyświetlanie skumulowanego czasu działania lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze. • **Źródło**: Wyświetlanie nazwy źródła dla urządzenia, do którego jest podłączone urządzenie aktualnie wyświetlające obraz. • **Sygnał wejściowy**: Wyświetlanie ustawień dla **Sygnał wejściowy** w menu **Sygnał** zgodnie ze źródłem. • **Rozdzielczość**: Wyświetlanie rozdzielczości. • **Sygnał wideo**: Wyświetlanie ustawień dla **Sygnał wideo** w menu **Sygnał**. • **Częst. odświeżania**: Wyświetlanie częstotliwości odświeżania. • **Info synchronizacji**: Wyświetlanie informacji o sygnale obrazu. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy. • **Status**: Wyświetlanie informacji o błędach, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy. • **Numer seryjny**: Wyświetlanie numeru seryjnego projektora. • **Event ID**: Wyświetlanie problemów, które wystąpiły w projektorze z wykorzystaniem Event ID, gdy projektor i komputer są połączone przez sieć. Sprawdź następującą stronę w celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących Event ID. ☛ "Informacje o Event ID" str.99
Wersja	Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania projektora.

* Przez pierwsze 10 godzin całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H”. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H” itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące elementy nie zerują się do wartości domyślnych: **Sygnał wejściowy**, **Logo użytkownika**, **Czas pracy lampy**, **Język**, **Hasło**, **Powiększenie** (wyłącznie EB-S29/EB-S27) oraz wszystkie pozycje menu **Sieć**.
Zerowanie czasu lampy	Zeruje całkowitą liczbę godzin pracy lampy. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Po ustawieniu menu Konfiguracja dla jednego projektora, można je wykorzystać do wykonania konfiguracji wsadowej dla wielu projektorów (funkcja konfiguracji wsadowej). Funkcja ustawień wsadowych może być użyta wyłącznie dla projektorów z tym samym numerem modelu.

Wybierz jedną z następujących metod.

- Konfiguracja z wykorzystaniem pamięci USB.
- Konfiguracja poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB.

Ten podręcznik objaśnia metody z użyciem urządzenia pamięci USB i kabla USB.

- Następujące elementy nie są wykonywane przez funkcję ustawień wsadowych.
  - Ustawienia w menu Sieć (oprócz menu Poczta i menu Inne)
  - Czas pracy lampy i Status w menu Informacje
- Funkcję ustawień wsadowych należy wykonać przed regulacją wyświetlanego obrazu. Wartości regulacji dla wyświetlanego obrazu, takie jak Geom. poz/pion, są odzwierciedlane przez funkcję ustawień wsadowych. Jeśli funkcja ustawień wsadowych jest wykonywana po regulacji wyświetlanego obrazu, wykonane regulacje mogą ulec zmianie.
- Z użyciem funkcji ustawień wsadowych, ustawiane jest logo użytkownika dla innych projektorów. Jako logo użytkownika nie należy zapisywać informacji poufnych.

Przestroga

Za wykonywanie ustawień wsadowych odpowiadają wyłącznie klienci. Jeśli wykonanie ustawień wsadowych nie powiedzie się z powodu awarii zasilania, błędu komunikacji, itp., wszelkie koszty naprawy ponosi klient.

Ustawienia z użyciem urządzenia pamięci USB

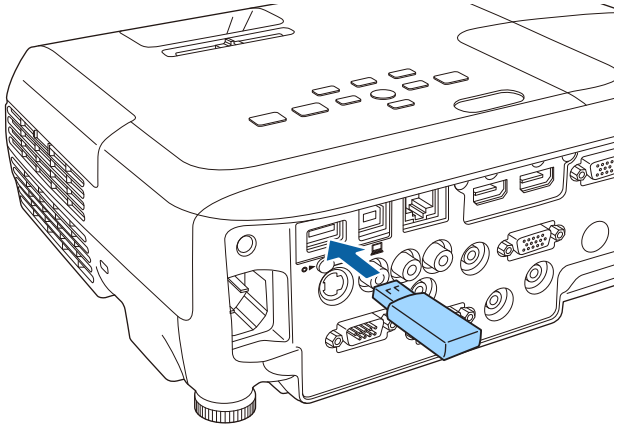
W tej części znajdują się objaśnienia wykonywania funkcji ustawień wsadowych z użyciem pamięci USB.

- Użyj urządzenia pamięci USB sformatowanego w systemie FAT.
- Funkcji ustawień wsadowych nie można używać w urządzeniach pamięci USB z wdrożonymi funkcjami zabezpieczenia. Należy użyć urządzenie pamięci USB bez wdrożonych funkcji zabezpieczenia.
- Funkcja ustawień wsadowych nie może być używana przez czytniki kart USB lub dyski twarde USB.

Zapisywanie ustawień w urządzeniu pamięci USB

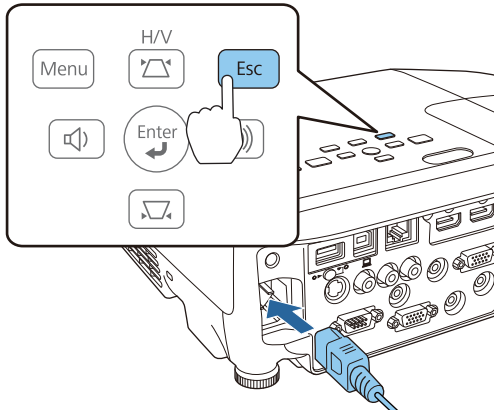
1. Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

2. Podłącz urządzenie pamięci USB do gniazda USB-A projektora.

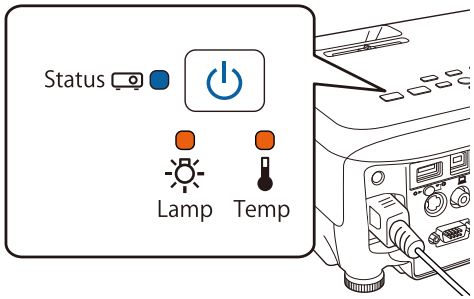


- Podłącz urządzenie pamięci USB bezpośrednio do projektora. Jeśli urządzenie pamięci USB jest podłączone do projektora przez hub USB, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Podłącz puste urządzenie pamięci USB. Jeśli urządzenie pamięci USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Po zapisaniu pliku ustawień wsadowych z innego projektora w urządzeniu pamięci USB, usuń plik lub zmień nazwę pliku. Funkcja ustawień wsadowych nie może nadpisać pliku ustawień wsadowych.
- Nazwa pliku ustawień wsadowych to PJCONFDATA.bin. Aby zmienić nazwę pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie nazwy pliku w inny sposób, projektor nie będzie mógł prawidłowo rozpoznać pliku.
- W nazwie pliku, można używać jedynie znaków jednobajtowych.

3 Przytrzymując przycisk [Esc], podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zapaleniu się wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Esc].



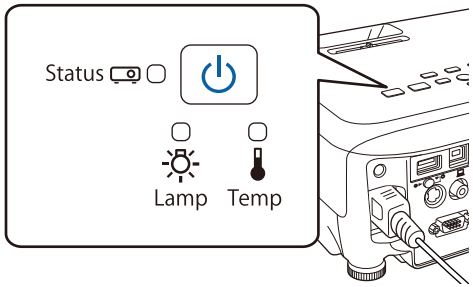
Zasilanie: Niebieski - Włączona/Status: Niebieski - Włączona/Lamp: Pomarańczowy - Włączona/Temp: Pomarańczowy - Włączona

Gdy wszystkie wskaźniki migają, zapisywany jest plik ustawień wsadowych.

Przestroga

- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania pliku, nie należy odłączać urządzenie pamięci USB od projektora. Po odłączeniu urządzenia pamięci USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.



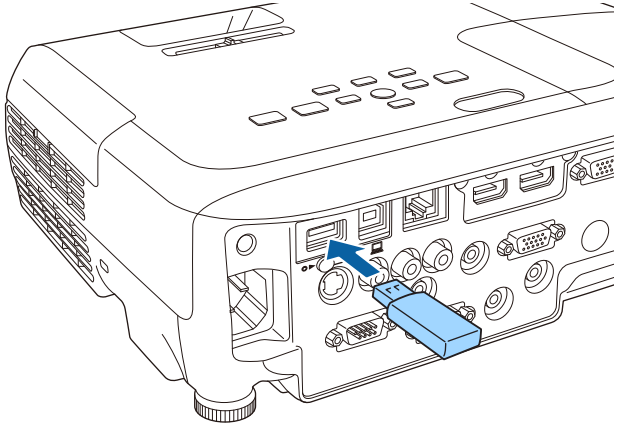
Zasilanie: Niebieski - Włączona

Kiedy projektor będzie w stanie gotowości, odłącz urządzenie pamięci USB.

Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

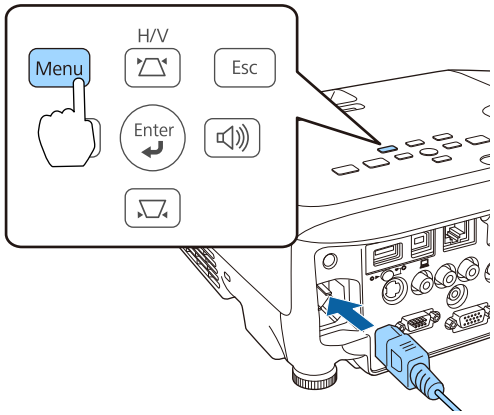
1. Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

2. Podłącz urządzenie pamięci USB zawierające zapisany plik ustawień wsadowych, do gniazda USB-A projektora.

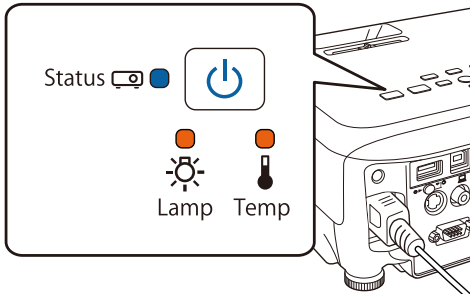


- Gdy urządzenie pamięci USB zawiera 1 do 3 rodzajów plików ustawień wsadowych, plik zostanie przeniesiony do projektora o tym samym numerze modelu. Jeśli istnieje wiele plików dla projektora z tym samym numerem modelu, ustawienia mogą nie zostać przeniesione prawidłowo.
- Gdy w urządzeniu pamięci flash USB istnieją cztery lub więcej pliki ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie przenieść się prawidłowo.
- W urządzeniu pamięci USB, nie należy zapisywać żadnych danych, oprócz pliku ustawień wsadowych. Jeśli urządzenie pamięci USB zawiera dane inne niż plik ustawień wsadowych, ustawienia mogą nie zostać prawidłowo przeniesione.

3 Przytrzymując przycisk [Menu], podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zaświeceniu wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Menu].



Zasilanie: Niebieski - Włączona/Status: Niebieski - Włączona/Lamp: Pomarańczowy - Włączona/Temp: Pomarańczowy - Włączona

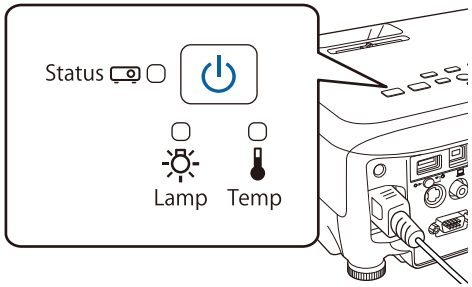
Wskaźniki pozostaną włączone przez około 75 sekund.

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia.

Przestroga

- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.
- Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać urządzenia pamięci USB od projektora. Po odłączeniu urządzenia pamięci USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

4 Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.



Zasilanie: Niebieski - Włączona

Kiedy projektor będzie w stanie gotowości, odłącz urządzenie pamięci USB.

Ustawienia poprzez połączenie komputera i projektora kablem USB

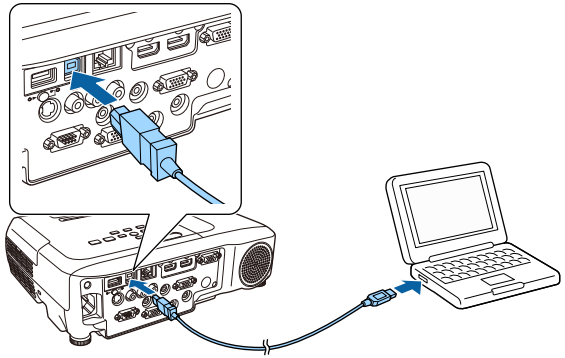
Funkcję ustawień wsadowych obsługują następujące systemy operacyjne.

- Windows Vista lub nowszy
- Mac OS X 10.5.3 lub nowszy

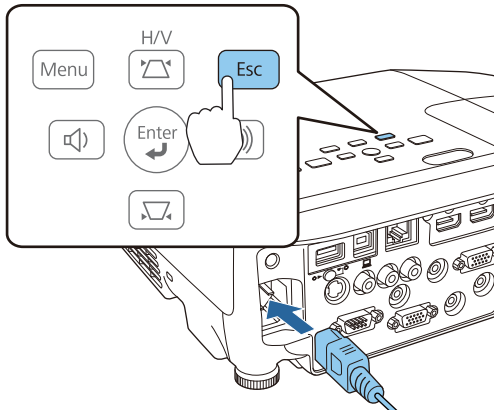
Zapisywanie ustawień w komputerze

1. Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

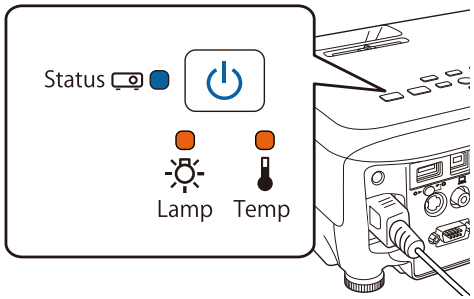
2. Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.



3. Przytrzymując przycisk [Esc], podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zapaleniu się wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Esc].



Zasilanie: Niebieski - Włączona/Status: Niebieski - Włączona/Lamp: Pomarańczowy - Włączona/Temp: Pomarańczowy - Włączona

Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

4. Otwórz dysk wymienny i zapisz w komputerze plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin).

> Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA. Po zmianie części PJCONFDATA nazwy pliku, projektor nie będzie mógł prawidłowo rozpoznać pliku.

5. Wykonaj w komputerze funkcję **"Usuń urządzenie USB"**, a następnie odłącz kabel USB.

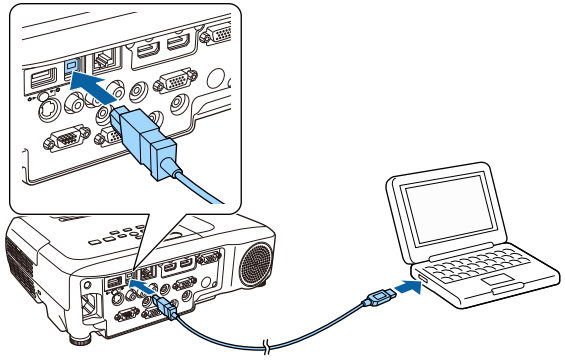
> Podczas używania OS X, wykonaj **"Usuń EPSON_PJ"**.

Projektor przejdzie do trybu gotowości.

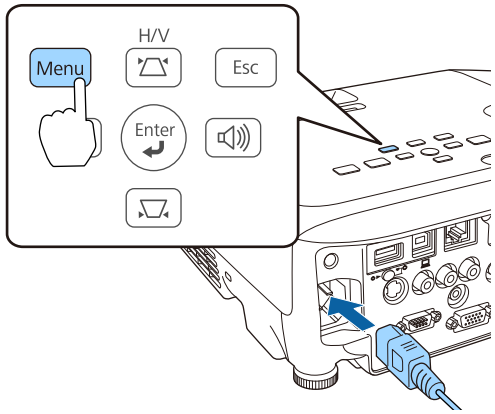
Przenoszenie zapisanych ustawień do innych projektorów

1. Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

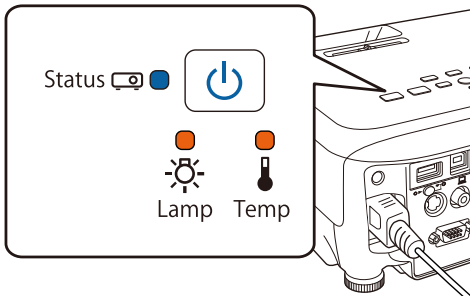
2. Połącz kablem USB port USB komputera z portem USB-B projektora.



3. Przytrzymując przycisk [Menu], podłącz do projektora przewód zasilający.



Po zaświeceniu wskaźników projektora jak niżej, zwolnij przycisk [Menu].



Zasilanie: Niebieski - Włączona/Status: Niebieski - Włączona/Lamp: Pomarańczowy - Włączona/Temp: Pomarańczowy - Włączona

Projektor jest rozpoznawany przez komputer jako dysk wymienny.

4 Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), zapisany w komputerze, do folderu najwyższego poziomu wymiennego dysku.

> Nie kopiuj na dysk wymienny, żadnych innych plików lub folderów, niż plik ustawień wsadowych.

5 Wykonaj w komputerze funkcję **Usuń urządzenie USB**, a następnie odłącz kabel USB.

> Podczas używania OS X, wykonaj **Usuń EPSON_PJ**.

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia.

> **Przestroga**
>
> Podczas zapisywania ustawień, nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

Po prawidłowym zakończeniu zapisywania projektor przechodzi do stanu gotowości.

Gdy wykonanie ustawień nie powiedzie się

O wystąpienia błędu powiadamiają wskaźniki. Sprawdź stan wskaźników.

Stan wskaźników	Rozwiązanie
Status Lamp Temp Lamp: Pomarańczowy - szybkie miganie Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie	Może być uszkodzony plik ustawień wsadowych lub może być nieprawidłowo podłączone urządzenie pamięci USB albo kabel USB. Odłącz urządzenie pamięci USB lub kabel USB, odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający projektora i spróbuj ponownie.
Status Lamp Temp Zasilanie: Niebieski - szybkie miganie Status: Niebieski - szybkie miganie Lamp: Pomarańczowy - szybkie miganie Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie	Mogło się nie powieść zapisywanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora. Przerwij używanie projektora; wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się z lokalnym dostawcą lub z najbliższym adresem na liście kontaktów projektora Epson.

Rozwiązywanie problemów

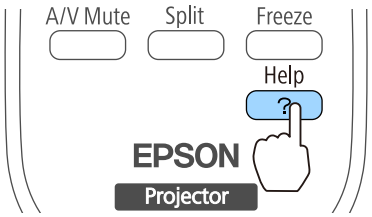
Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

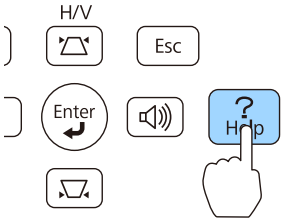
1 Naciśnij przycisk [Help].

Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

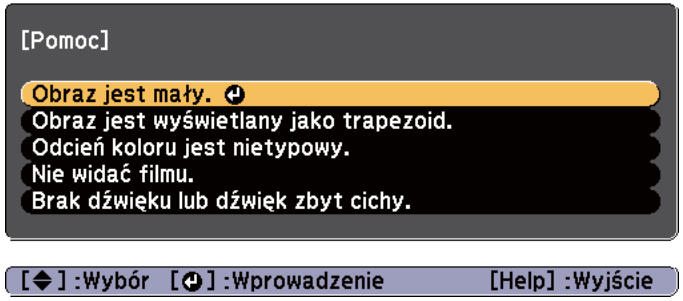
Używanie pilota



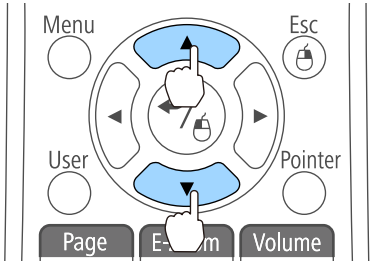
Przy użyciu panelu sterowania



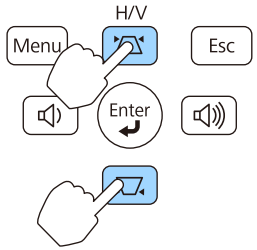
2 Wybierz element menu.



Używanie pilota

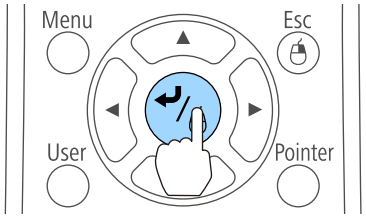


Przy użyciu panelu sterowania

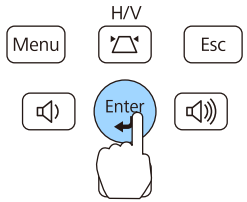


3 Potwierdź wybór.

Używanie pilota

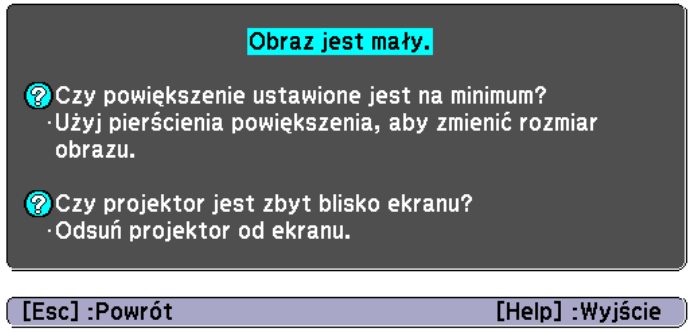


Przy użyciu panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.



Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz poniżej.

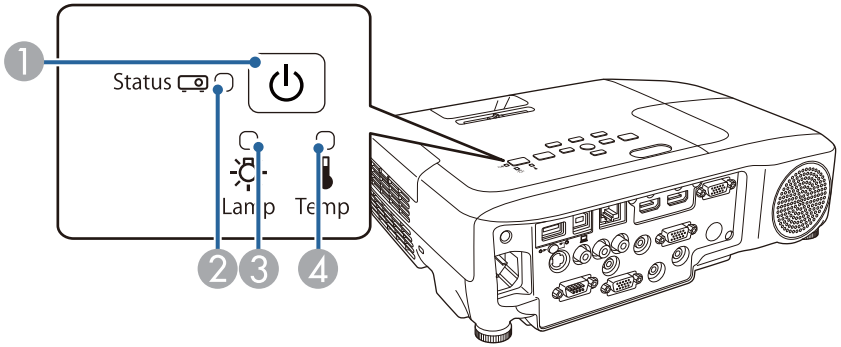
☛ "Rozwiązywanie Problemów" str.135

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zapoznaj się z rozdziałem „Odczytywanie stanu wskaźników” poniżej. Patrz poniżej, jeśli wskaźniki nie wskazują jasno problemu.

☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" str.139

Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące cztery wskaźniki stanu pracy projektora.



❶ Wskaźnik zasilania	Pokazuje stan projektora.
❷ Wskaźnik stanu	Pokazuje stan projektora.
❸ Wskaźnik lampy	Pokazują stan lampy projekcyjnej.
❹ Wskaźnik temperatury	Wskazują stan temperatury wewnętrznej.

Wskaźniki		Stan	Opis
Zasilanie	Stan		
⏻ Niebieskie - stałe	☐ Wyłączone	Stan gotowości	Projektor jest podłączony do zasilania. Po naciśnięciu przycisku zasilania w tym stanie [⏻], rozpocznie się projekcja.
		Stan monitorowania sieci	Projektor jest monitorowany i sterowany przez sieć (gdy dla pozycji **Tryb gotowości** ustawiona zostanie opcja **Komunikacja wł.**). Po odłączeniu i podłączeniu w tym stanie przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem.

Wskaźniki		Stan	Opis
Zasilanie	Stan		
Niebieskie - stałe	Niebieskie - migające	Stan rozgrzewania	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego włączeniu. Rozgrzewanie trwa około 30 sekund od włączenia lampy. W stanie tym nie można wyłączyć projektora, nawet przyciskiem zasilania [⏻].
Niebieskie - stałe	Niebieskie - migające	Stan chłodzenia	Jest to stan w jakim znajduje się projektor zaraz po jego wyłączeniu. W tym stanie wyłączone są wszystkie przyciski.
Niebieskie - stałe	Niebieskie - stałe	Stan normalny	Projekcja projektora.

Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.

Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana.

Czasami po odłączeniu przewodu zasilającego, wskaźnik zasilania [⏻] świeci jeszcze przez pewien czas, ale nie oznacza to usterki.

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Temperatura		
Wyłączone	Niebieskie - migające	Pomarańczowe - migające	Wyłączone	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Wyłączone	Niebieskie - migające	Wyłączone	Pomarańczowe - migające	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Temperatura		
Wyłączone	Niebieskie - migające	Wyłączone	Pomarańczowe - stałe	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)	Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekaj około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, wiec sprawdź następujące dwa punkty. • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.151, "Wymiana filtra powietrza" str.157 Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym na liście Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
					Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw **Tryb dużej wysokości** na pozycję **Włączone**. ☛ "Menu Zaawansow." str.110
Wyłączone	Niebieskie - migające	Pomarańczowe - stałe	Wyłączone	Błąd lampy Awaria lampy	Sprawdź następujące dwa punkty. • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta. ☛ "Wymiana lampy" str.153 • Wyczyść filtr powietrza. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.151
					Jeśli lampa nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i podłącz przewód zasilający. **Jeśli błąd nadal występuje**: Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
					Jeśli lampa jest pęknięta: Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów. (Do momentu wymiany lampy nie można wyświetlać obrazów). ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
					Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw **Tryb dużej wysokości** na pozycję **Włączone**. ☛ "Menu Zaawansow." str.110

Wskaźniki				Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Zasilanie	Stan	Lampa	Temperatura		
				Otw. osłonę lampy	Sprawdź, czy lampa i jej pokrywa są bezpiecznie zamocowane. Lampa nie włączy się, jeśli lampa i jej pokrywa nie zostaną prawidłowo zainstalowane. ☛ "Wymiana lampy" str.153
Wyłączone	Niebieskie - migające	Pomarańczowe - migające	Pomarańczowe - migające	Błąd Auto Iris	Przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Wyłączone	Niebieskie - migające	Pomarańczowe - stałe	Pomarańczowe - stałe	Bł. zasil.	
Niebieskie - migające	Wskazanie zależne od stanu	Wskazanie zależne od stanu	Pomarańczowe - migające	Ostrzeż. wys. temp.	(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.) • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ☛ "Czyszczenie filtra powietrza" str.151, "Wymiana filtra powietrza" str.157
Niebieskie - migające	Wskazanie zależne od stanu	Pomarańczowe - migające	Wskazanie zależne od stanu	Wymień lampę	Należy ją wymienić na nową lampę. ☛ "Wymiana lampy" str.153 Jeśli po upłynięciu okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.

- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz poniżej.
  ☛ "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" str.139
- Jeśli stan wskaźników nie został wymieniony w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, odłącz wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.
  ☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy związane z obrazem

• **Brak obrazu** Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski.	☛ str.140
• **Nie jest wyświetlane video** Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic się nie wyświetla.	☛ str.141
• **Projekcja zatrzymuje się samoczynnie**	☛ str.141
• **Wyświetla się komunikat "Nieobsługiwane"**	☛ str.141
• **Wyświetla się komunikat "Brak sygnału"**	☛ str.142
• **Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony**	☛ str.142
• **Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia**	☛ str.143
• **Wskaźnik myszy migocze (tylko w przypadku projekcji USB Display)**	☛ str.144
• **Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony** Tylko cześć obrazu jest wyświetlona, proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, obraz jest odwrócony w kierunku góra/dół lub w lewo/w prawo.	☛ str.144
• **Kolory obrazu są nieprawidłowe** Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe lub kolory matowe.	☛ str.145
• **Obraz jest zbyt ciemny**	☛ str.145

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

• **Projektor nie włącza się**	☛ str.146

Inne problemy

• **Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby**	☛ str.147
• **Audio jest zakłócone szumami**	☛ str.147
• **Nie słychać dźwięku z mikrofonu** (tylko EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	☛ str.148
• **Pilot nie działa**	☛ str.148
• **Chcę zmienić język komunikatów i menu**	☛ str.148
• **Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze**	☛ str.149
• **Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW**	☛ str.149

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy jest aktywna funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72
Czy zamknięty został suwak ściszania A/V ?	Jeżeli suwak ściszania A/V został tylko nieznacznie zamknięty, obrazy nie będą wyświetlane. Otwórz suwak ściszania A/V całkowicie. ☛ "Przód/Góra" str.12
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. ☛ **Zerowanie** - **Zerowanie całkowite** str.124
Czy obraz, który ma być wyświetlany jest całkowicie czarny? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ **Sygnał** - **Sygnał wideo** str.106
Czy przewód USB został prawidłowo podłączony? (W przypadku projekcji USB Display)	Sprawdź, czy przewód USB jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Gdy program Windows Media Center jest wyświetlany na pełnym ekranie, projekcja przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego jest niemożliwa. Zmniejsz rozmiar ekranu.
Czy wyświetlona jest aplikacja korzystająca z funkcji DirectX systemu Windows? (W przypadku projekcji przy użyciu USB Display lub połączenia sieciowego)	Aplikacje korzystające z funkcji DirectX systemu Windows mogą nie wyświetlać obrazów prawidłowo.

Nie jest wyświetlane video

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. Sprawdź instrukcję obsługi komputera lub skontaktuj się z producentem komputera.
Czy treść obrazu ruchomego, który ma być wyświetlony, jest chroniona prawami autorskimi?	W projektorze mogą wystąpić problemy z wyświetlaniem chronionych prawami autorskimi ruchomych obrazów, które są odtwarzane na komputerze. Bardziej szczegółowe informacje znajdują się w przewodniku użytkownika dostarczonym z odtwarzaczem, itp.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy **Tryb uśpienia**, **Zegar osł. obiektywu** lub **Timer wyciszenia A/V**, są ustawione na **Włączone**?	Po ustawieniu dowolnej z tych pozycji na **Włączone**, zasilanie zostanie wyłączone automatycznie, w następujących sytuacjach. • Po ustawieniu **Tryb uśpienia** na **Włączone**: Jeśli przez określony czas nie będzie odbierany żaden sygnał wejścia i nie zostanie wykonana żadna czynność. • Po ustawieniu **Zegar osł. obiektywu** na **Włączone**: Po upływie około 30 minut od zamknięcia suwaka wyciszenia A/V. • Po ustawieniu **Timer wyciszenia A/V** na **Włączone**: Po upływie około 30 minut od włączenia wyciszenia A/V. Aby zapobiec automatycznemu wyłączeniu projektora, dla każdej z tych pozycji należy ustawić **Wyłączone**. ☛ "Menu ECO" str.121
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ **Sygnał** - **Sygnał wideo** str.106

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. ☛ "Obsługiwane monitory" str.172

Pojawia się komunikat "Brak sygnału"

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Włączanie projektora" str.39
Czy wybrano prawidłowe gniazdo?	Zmień obraz, naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. ☛ "Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)" str.41
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD)	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz Fn (klawisz funkcyjny), który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora. ☛ "Włączanie projektora" str.39 ☛ Dokumentacja komputera
Czy komputer działa w trybie oszczędzania energii?	Jeśli komputer działa w trybie oszczędzania energii i przez określony czas nie zostanie wykonana żadna czynność, obraz może zniknąć. Wykonaj operację na komputerze, aby ponownie wyświetlić obraz.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy dla opcji **Autom. geom. pion.** wybrane jest ustawienie **Wyłączone**?	Ustawienie tej pozycji na **Włączone** włączy funkcję Autom. geom. pion. ☛ **Ustawienia** - **Geometria obrazu** - **Geom. poz/pion** - **Autom. geom. pion.** str.108 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. ☛ "Ręczna korekta" str.48

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętło ostrości, aby ustawić ostrość. ☛ "Korygowanie ostrości" str.52
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.162
Czy wartość ustawienia Geometria obrazu nie jest zbyt duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć wartość geometria obrazu. ☛ "Ustawianie pozycji obrazu" str.52
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ **Sygnał** - **Sygnał wideo** str.106
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.28
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.172 ☛ Dokumentacja komputera
Czy ustawienia Synchronizacja ▸▸ i Traking ▸▸ są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [↵] w panelu sterowania, aby wykonać automatyczną regulację. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. ☛ **Sygnał** - **Traking**, **Synchronizacja** str.106
Czy wybrano **Przenos nałożonego okna**? (W przypadku projekcji USB Display)	Kliknij **Wszystkie programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ustawienia Epson USB Display Vx.xx** i usuń zaznaczenie pola wyboru **Przenos nałożonego okna**.

Miga wskaźnik myszy (tylko w przypadku projekcji USB Display)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wybrano opcję **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy.**?	Kliknij **Wszystkie programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ustawienia Epson USB Display Ver.x.xx**, a następnie zaznacz pole wyboru opcji **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy**. (Ta funkcja nie jest dostępna w systemie Windows 2000.) Po wybraniu tej opcji w systemie Windows Vista/7, zostanie wyłączony interfejs użytkownika Windows Aero.

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały, ma nieprawidłowy współczynnik kształtu lub obraz został odwrócony

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. ☛ **Sygnał** - **Rozdzielczość** str.106
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. ☛ "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)" str.74
Czy pozycja obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby wykonać automatyczną regulację obrazu wyświetlanego z komputera. Jeśli nawet po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji w menu Konfiguracja. Oprócz sygnału obrazu z komputera, w czasie projekcji można także regulować inne sygnały w menu Konfiguracja. ☛ **Sygnał** - **Pozycja** str.106
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach **Panel sterowania** - Właściwości ekranu, to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach. ☛ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? (Tylko podczas projekcji obrazu z komputera)	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. ☛ "Obsługiwane monitory" str.172 ☛ Dokumentacja komputera
Czy tryb projekcji jest prawidłowy?	Wybierz jeden z następujących trybów projekcji w zależności od sposobu instalacji projektora: **Przód**, **Przód/Sufit**, **Tył**, **Tył/Sufit**. ☛ **Zaawansow.** - **Projekcja** str.110 ☛ "Metody Instalacji" str.24

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Computer. ☛ **Sygnał** - **Sygnał wejściowy** str.106 • Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda Video lub S-Video. ☛ **Sygnał** - **Sygnał wideo** str.106
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie **Jasność** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Jasność** str.105
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone. Sprawdź, czy kable nie są odłączone oraz czy nie mają luźnych styków. ☛ "Podłączanie sprzętu" str.28
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie **Kontrast** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Kontrast** str.105
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie **Regulacja kolorów** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Regulacja kolorów** str.105
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane? (Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video)	Wyreguluj ustawienia **Nasycenie koloru** i **Odcień** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Nasycenie koloru**, **Odcień** str.105

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia **Jasność** i **Zużycie energii** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Jasność** str.105 ☛ **ECO** - **Zużycie energii** str.121
Czy kontrast jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie **Kontrast** w menu Konfiguracja. ☛ **Obraz** - **Kontrast** str.105
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową. ☛ "Wymiana lampy" str.153

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury?	Jeśli projektor jest używany na dużej wysokości lub w miejscu narażonym na wysokie temperatury, obraz może stać się ciemny. Chociaż nie można w takiej sytuacji wprowadzić ustawień pozycji **Zużycie energii**, można nadal korzystać z projektora.
Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana?	Jeśli odległość projekcji jest zbyt duża, obraz będzie ciemniejszy. Ustaw projektor w zalecanej odległości. ☛ "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" str.162

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk zasilania [⏻]?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Przewód zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub nie jest w pełni dostarczane zasilanie. Odłącz przewód zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ "Włączanie projektora" str.39 Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Czy **Blokada działania** jest ustawiona na wartość **Pełna blokada**?	Naciśnij przycisk zasilania [⏻] na pilocie. Aby nie używać funkcji **Blokada działania**, zmień wartość ustawienia na **Wyłączone**. ☛ **Ustawienia** - **Blokada działania** str.108
Czy działanie pilota nie jest ograniczone?	Sprawdź ustawienie **Odbiornik zdalny** w menu Konfiguracja. ☛ **Ustawienia** - **Odbiornik zdalny** str.108

Inne problemy

Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Sprawdź, czy kabel audio/wideo jest dobrze podłączony do projektora i źródła dźwięku.	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku projektora albo podłączonego urządzenia jest ustawiony na wartość minimalną?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny. ☛ **Ustawienia** - **Głośność** str.108 ☛ "Regulacja głośności" str.53
Czy dla pozycji **Poz. głoś. wej. mikr** ustawiona jest maksymalna wartość?	Zmniejsz wartość pozycji **Poz. głoś. wej. mikr**. ☛ **Ustawienia** - **Poz. głoś. wej. mikr** str.108
Czy jest aktywna funkcja Wycisz A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. ☛ "Tymczasowe ukrycie obrazu i dźwięku (Wycisz A/V)" str.72
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy do połączenia użyto kabla HDMI?	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
Czy wybrano **Wyjście dźwięku z projektora**? (Tylko w przypadku projekcji przy użyciu USB Display, wyświetlania jednego ekranu za pomocą programu EasyMP Network Projection lub jednego ekranu za pomocą oprogramowania EasyMP Multi PC Projection).	Kliknij **Wszystkie programy** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **UUstawienia Epson USB Display Vx.xx** i zaznacz pole wyboru **Wyjście dźwięku z projektora**. Podczas projekcji w EasyMP Network Projection lub EasyMP Multi PC Projection: W używanym oprogramowaniu wybierz **Wyjście dźwięku z projektora** w zakładce **Wyjście audio** w pozycji **Ustaw opcje**.

Audio jest zakłócone szumami (podczas projekcji za pomocą programu EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display lub Quick Wireless Connection)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nie ustawiono minimalnej głośności komputera i maksymalnej głośności projektora?	Po ustawieniu głośności komputera na minimum i maksymalnej głośności projektora, może nastąpić wymieszanie szumów. Zwiększ głośność komputera i zmniejsz głośność projektora.

Nie słychać dźwięku z mikrofonu (wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy mikrofon jest prawidłowo podłączony?	Odłącz kabel od portu wejścia Mikrofon (Mic), a następnie podłącz kabel ponownie. ☛ "Podłączanie zewnętrznego sprzętu" str.33
Czy ustawiono zbyt niski poziom wejściowy mikrofonu?	Wyreguluj poziom natężenia dźwięku na wejściu mikrofonu tak, aby był słyszalny. ☛ **Ustawienia** - **Poz. głoś. wej. mikr** str.108
Czy opcja Plug-in Power jest ustawiona prawidłowo?	Podczas używania mikrofonu pojemnościowego należy ustawić **Plug-in Power** na Włączone. ☛ **Zaawansow.** - **Ustawienia A/V** - **Plug-in Power** str.110

Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na odbiornik zdalny w pracującym projektorze?	Skieruj pilota w kierunku odbiornika zdalnego. ☛ "Zasięg działania pilota" str.22
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około sześciu metrów. ☛ "Zasięg działania pilota" str.22
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. ☛ **Ustawienia** - **Odbiornik zdalny** str.108
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla **Odbiornik zdalny**?	Sprawdź ustawienie **Odbiornik zdalny** w menu Konfiguracja. ☛ **Ustawienia** - **Odbiornik zdalny** str.108
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe. ☛ "Wymiana baterii w pilocie" str.21

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja. ☛ **Zaawansow.** - **Język** str.110

Nie można otrzymywać powiadomień pocztą, nawet po wystąpieniu problemu w projektorze

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy **Tryb gotowości** ustawiono jako **Komunikacja wł.**?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o poczta, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję **Komunikacja wł.** w pozycji **Tryb gotowości** w menu Konfiguracja. ☛ **ECO - Tryb gotowości** str.121
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w dokumencie Projektor Epson — lista adresów. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o poczta jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o błędach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji **Poczta** w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. ☛ "Menu Poczta" str.118

Nie można zmienić ustawień przy użyciu przeglądarki WWW

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ID użytkownika i hasło są poprawne?	Wprowadź jako ID użytkownika "EPSONWEB". Nie można tego zmienić. Podaj ID użytkownika nawet wtedy, gdy hasło zostało wyłączone. Wpisz jako hasło znaki ustawione dla Hasło kontroli sieci. Początkowe hasło to "admin".

Konserwacja

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Przestroga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora. W innym wypadku może dość do porażenia prądem elektrycznym.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.

Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkimi materiałami lub narażać obiektyw na wstrząsy, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

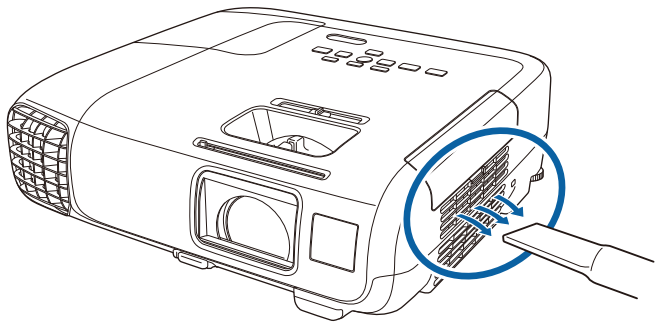
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.



- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza.
  ☛ "Wymiana filtra powietrza" str.157
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapylonym środowisku.

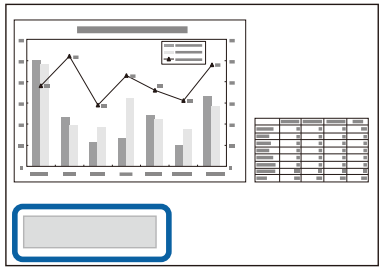
W niniejszym rozdziale został opisany sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

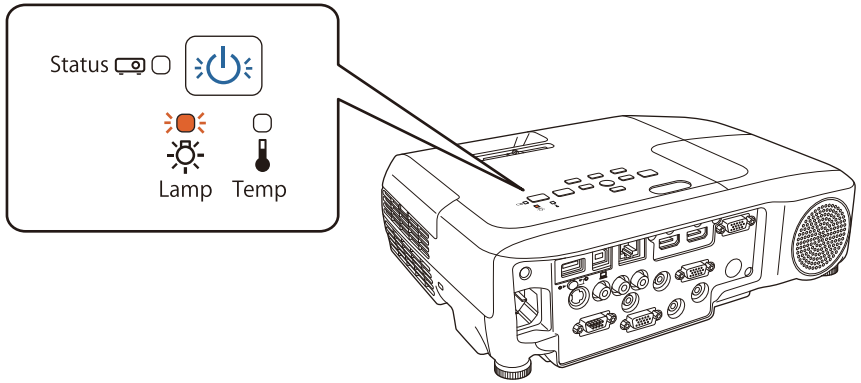
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Wyświetlony zostanie następujący komunikat.
  "Czas wymienić lampę. Skontaktuj się ze sprzedawcą projektora firmy Epson lub odwiedź witrynę www.epson.com, aby zakupić produkt."



Komunikat wyświetlany jest przez 30 sekund.

- Wskaźnik zasilania miga niebieskim światłem, a wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.

  Po ustawieniu **Zużycie energii** na **Normalna**: Około 4900 godzin

  Po ustawieniu **Zużycie energii** na **ECO**: Około 9900 godzin

  ☛ **ECO - Zużycie energii** str.121
- Jeśli po upłynięciu okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecane jest używanie oryginalnych lamp EPSON. Używanie lamp nieoryginalnych może mieć wpływ na jakość projekcji i bezpieczeństwo. Gwarancja firmy Epson nie obejmuje żadnych uszkodzeń ani awarii spowodowanych używaniem nieoryginalnych lamp.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

⚠ Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub jamy ustnej, należy niezwłoczne skontaktować się z lekarzem.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Zainstalowanie zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

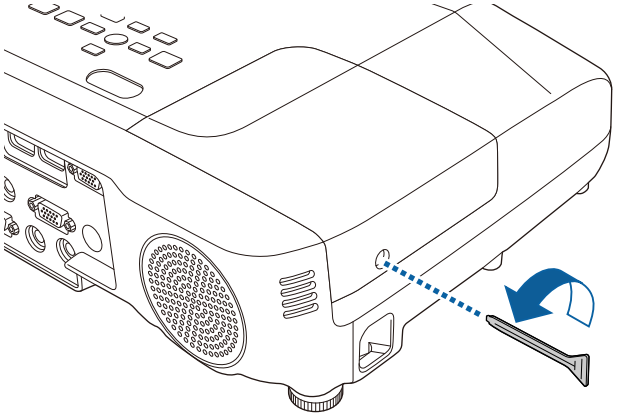
⚠ Przestroga

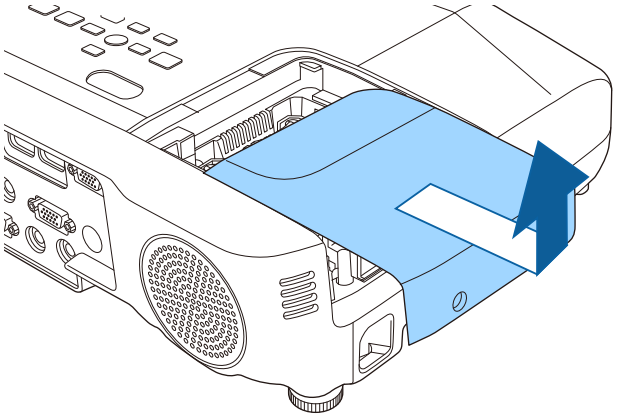
Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

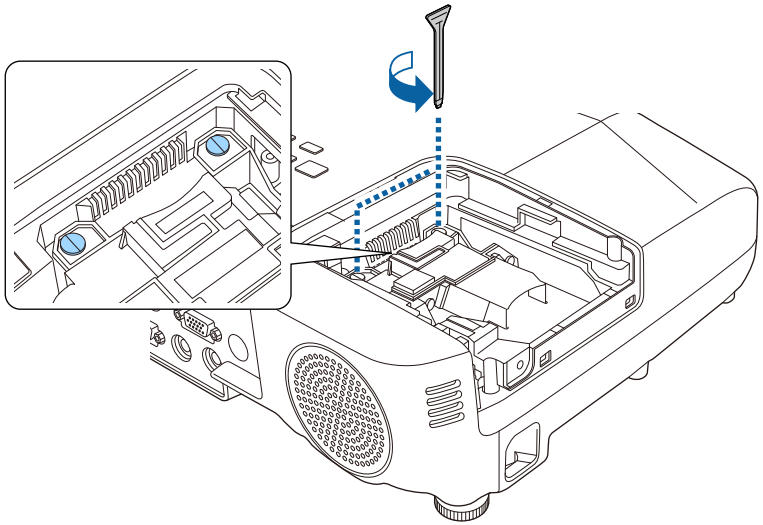
2 Przed zdjęciem pokrywy lampy w górnej części projektora poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesuń pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.





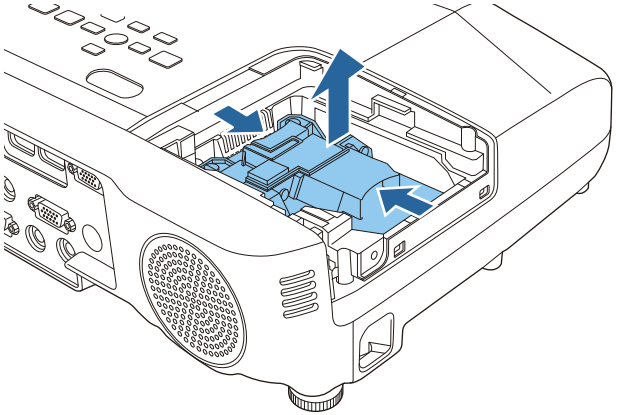
3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



4 Chwyć uniesioną część starej lampy i wyjmij ją.

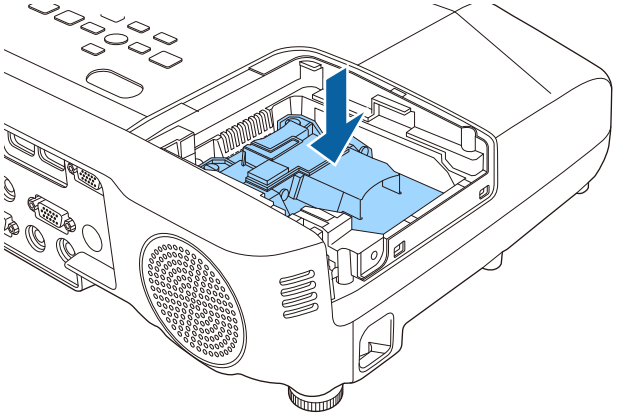
Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.

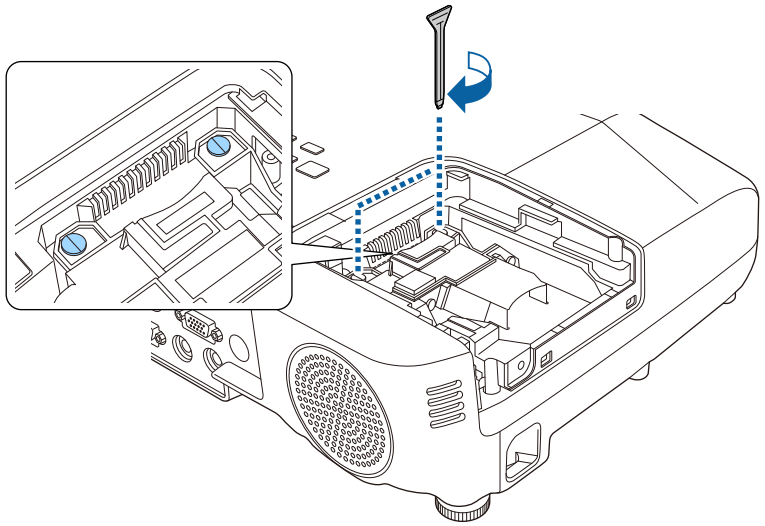
☛ *Projektor Epson — lista adresów*



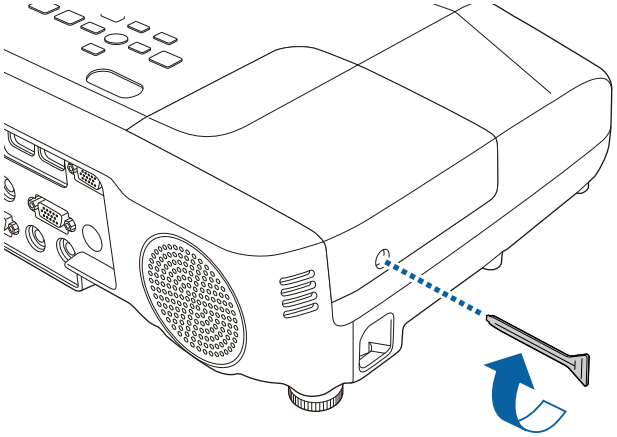
5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.





6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie zostaną prawidłowo włożone, lampa nie włączy się. Przed użyciem upewnij się, że pokrywa lampy nie jest poluzowana ani zdeformowana.
- Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Zerowanie.

☛ **Zerowanie - Zerowanie czasu lampy** str.124

Licznik **Czas pracy lampy** należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku okres wymiany lampy nie będzie wskazywany prawidłowo.

Wymiana filtra powietrza

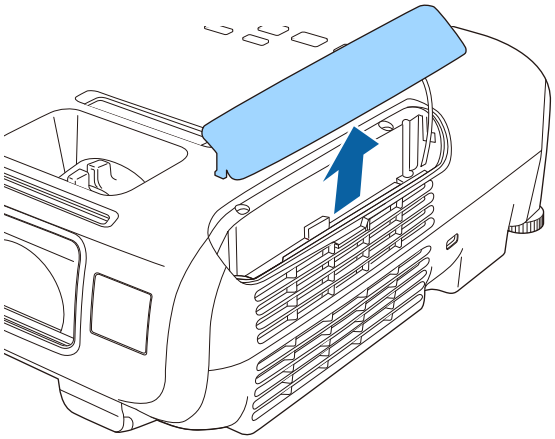
Okres eksploatacji filtra powietrza

Jeśli komunikat jest często wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony, należy wymienić filtr.

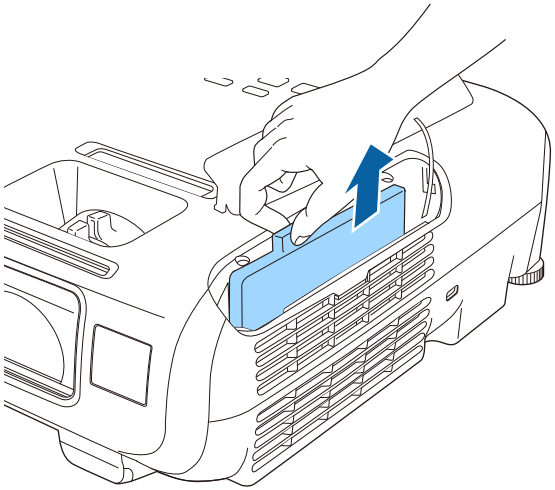
Opis wymiany filtra powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

1. Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.
2. Otwórz pokrywę filtru powietrza.

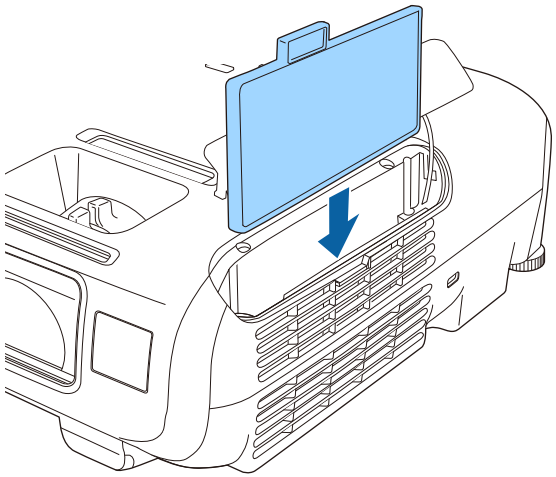


3. Wyjmij filtr powietrza.
   Chwyć pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



4 Załóż nowy filtr powietrza.

Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



5 Zamknij pokrywę filtru powietrza.

Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.
Rama filtra: tworzywo ABS
Filtr: pianka poliuretanowa

Dodatek

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych, obowiązuje od października 2014. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Karta sieciowa bezprzewodowa ELPAP07 Używany do wyświetlania obrazów z komputera poprzez połączenie bezprzewodowe.
Klucz Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09 Służy do szybkiego nawiązywania połączenia jeden na jeden, między projektorem a komputerem z systemem Windows.
Kamera do dokumentów ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 Stosowana do wyświetlania np. książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.
Miękka torba ELPKS67 Miękka torba służąca do przenoszenia projektora.
Ekran o zmiennym współczynniku kształtu ELPSC26 To jest przenośny ekran uniwersalny.
Przenośny ekran 50" ELPSC32 Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)
Przenośny ekran 60" ELPSC27 **Przenośny ekran 80" ELPSC28** **Ekran 100" ELPSC29** Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 4:3)
Przenośny ekran 70" ELPSC23 **Przenośny ekran 80" ELPSC24** **Przenośny ekran 90" ELPSC25** Rozwijane ekrany przenośne. (współczynnik kształtu 16:10)
Przenośny ekran 64" ELPSC31 Przenośne ekrany magnetyczne. (współczynnik kształtu 4:3)
Kabel komputerowy ELPKC02 **(1,8 m - dla mini D-Sub15-pinowy/mini D-Sub 15 pinowy)**
Kabel komputerowy ELPKC09 **(3 m - dla mini D-Sub15-pinowy/mini D-Sub 15 pinowy)** **Kabel komputerowy ELPKC10** **(20 m - dla mini D-Sub15-pinowy/mini D-Sub 15 pinowy)**
Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19 **(3 m - dla mini D-Sub 15-pinowy/RCA męski×3)** Służy do wyświetlania źródła Komponent Video.
Rurka sufitowa (450 mm)* ELPFP13 **Rurka sufitowa (700 mm)* ELPFP14** Stosowane do montażu projektora w wysokich pomieszczeniach.
Wspornik sufitowy* ELPMB23 Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.
Głośnik ELPSP02 Głośnik zewnętrzny z wbudowanym wzmacniaczem.

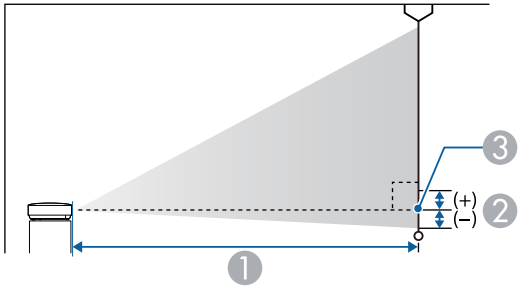
* Przy zawieszaniu projektora pod sufitem wymagana jest specjalna ekspertyza. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Projektor Epson — lista adresów.

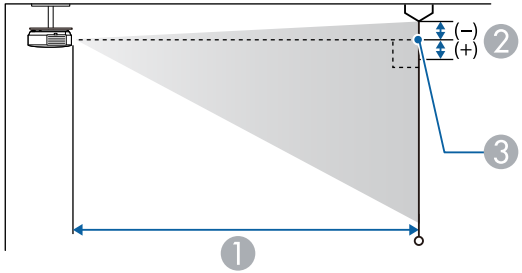
☛ *Projektor Epson — lista adresów*

Materiały eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP88 Lampa na wymianę.
Filtr powietrza ELPAF32 Filtr na wymianę.

Odległość Projekcji (dla EB-X30)





1. Odległość od ekranu
2. Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
3. Środek obiektywu

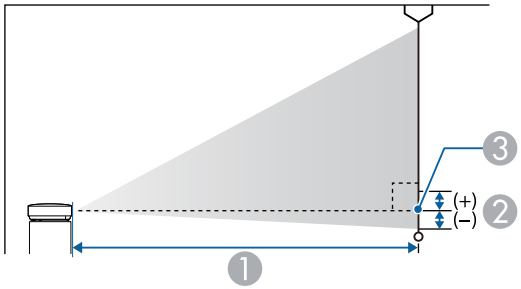
Jednostka: cm

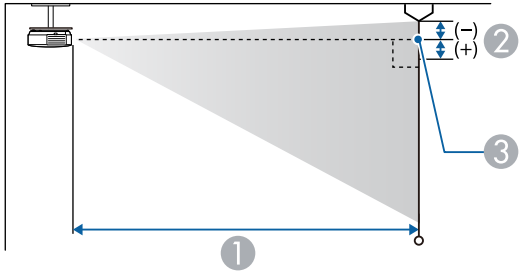
Współczynnik kształtu 4:3		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Odległość Projekcji (dla EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)





1. Odległość od ekranu
2. Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
3. Środek obiektywu

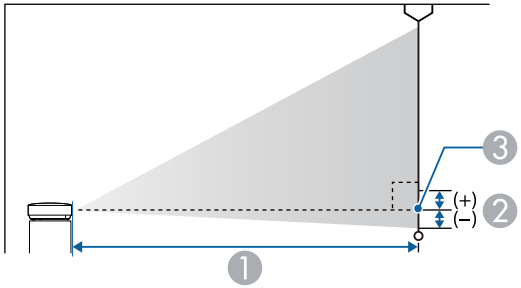
Jednostka: cm

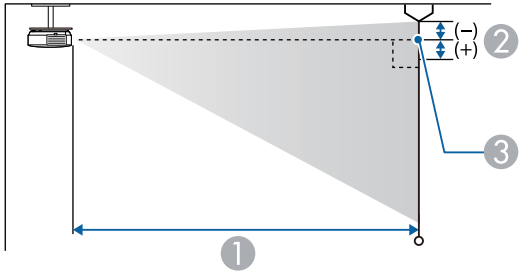
Współczynnik kształtu 4:3		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Odległość Projekcji (dla EB-W29)





1. Odległość od ekranu
2. Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
3. Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

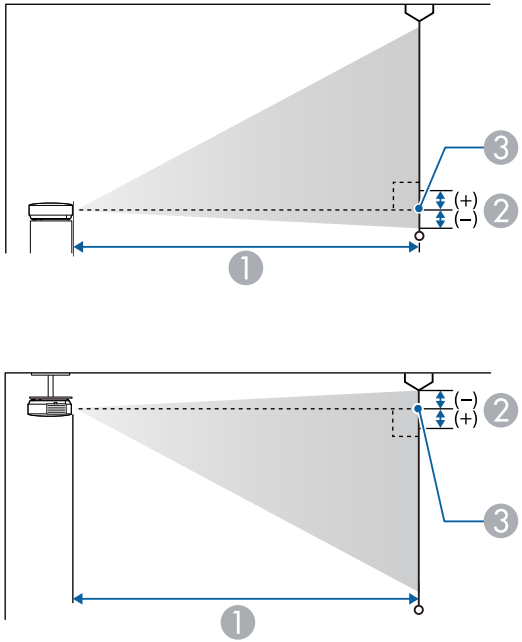
Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Odległość Projekcji (dla EB-S29/EB-S27)



❶ Odległość od ekranu

❷ Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)

❸ Środek obiektywu

Jednostka: cm

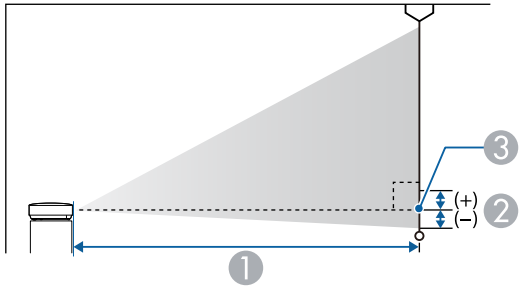
Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷ Panorama
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

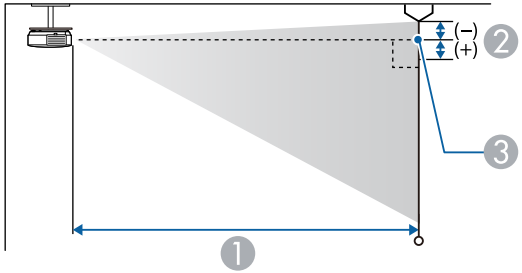
Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷ Panorama
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷ Panorama
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Odległość Projekcji (dla EB-965H/EB-945H)





❶ Odległość od ekranu

❷ Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)

❸ Środek obiektywu

Jednostka: cm

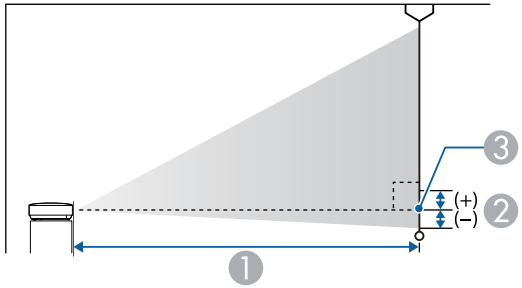
Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

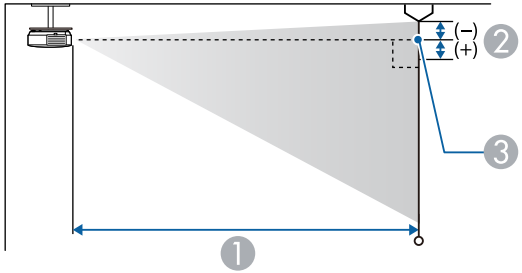
Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Odległość Projekcji (dla EB-955WH)





❶ Odległość od ekranu

❷ Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)

❸ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

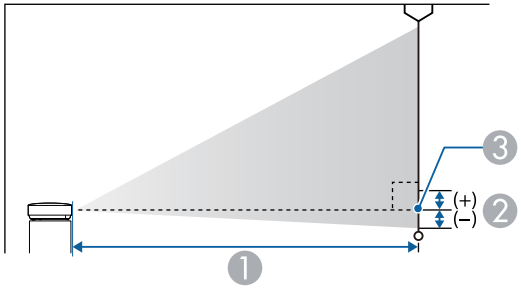
Jednostka: cm

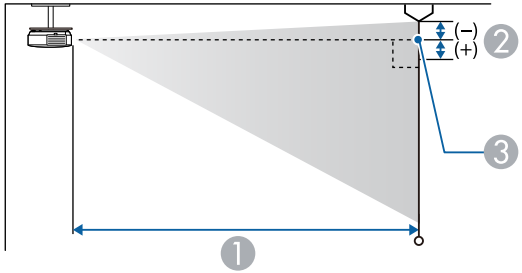
Współczynnik kształtu 16:9		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

Odległość Projekcji (dla EB-950WH)





1. Odległość od ekranu
2. Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
3. Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

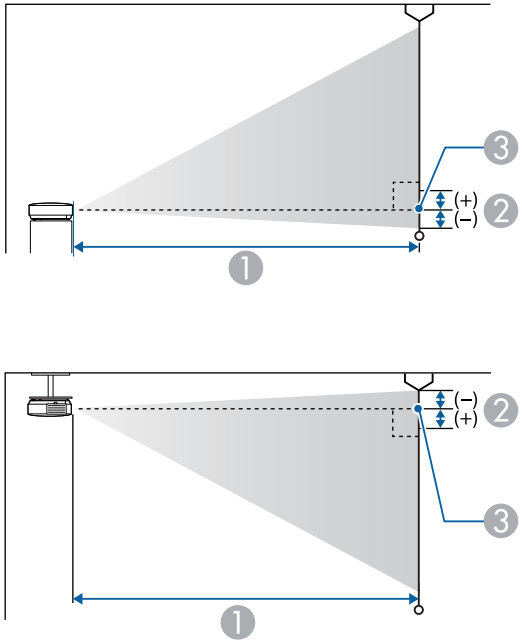
Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		1 Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	2
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:10		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

Odległość Projekcji (dla EB-940H)



❶ Odległość od ekranu

❷ Odległość od środka obiektywu projektora odbiornika do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)

❸ Środek obiektywu

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Współczynnik kształtu 4:3		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Jednostka: cm

Współczynnik kształtu 16:9		❶ Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	❷
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Obsługiwane Rozdzielczości

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Dla EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Zgodny wyłącznie po wybraniu **Szer.**, jako **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Dla EB-S29/EB-S27

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Kompozytowy sygnał wideo

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Sygnał wejścia z portu HDMI

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366×768
WXGA+	60	1440×900
WXGA++*1	60	1600×900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Poza EB-S29/EB-S27.

*2 Wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

Sygnał wejścia z gniazda MHL (wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

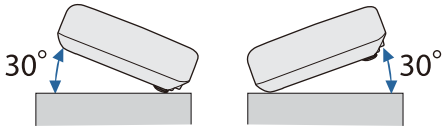
Nazwa produktu		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Wymiary		297 (szer.) x 89 (wys.) x 248 (głęb.) mm		297 (szer.) x 89 (wys.) x 273 (głęb.) mm	
Rozmiar panelu LCD		0,55"	0,59" Szer.	0,63"	0,59" Szer.
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Ręcznie (1-1,2)		Ręcznie (1-1,6)	
Lampa		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP88			
Maks. siła dźwięku		16 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		Prąd zmienny 100-240 V±10%, 50/60 Hz 3,0-1,4 A			
Zużycie energii	w zakresie 100 do 120 V	Działanie: 299 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,21 W			
	w zakresie 220 do 240 V	Działanie: 287 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,26 W			
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 3000 m			
Temperatura robocza		+5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość od 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość od 2287 do 3000 m)			
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)			
Waga		Około 2,7 kg		Około 2,9 kg	

Nazwa produktu		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Wymiary		297 (szer.) x 89 (wys.) x 244 (głęb.) mm			
Rozmiar panelu LCD		0,55"	0,55"	0,59" Szer.	0,63"
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT			
Rozdzielczość		480 000 SVGA (800 (szer.) x 600 (wys.) pikseli) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) punktów) x 3	786 432 XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3
Regulacja ostrości		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Cyfrowa (1-1,35)	Ręcznie (1-1,2)		
Lampa		Lampa UHE, 200 W, Nr modelu: ELPLP88			
Maks. siła dźwięku		5 W			
Głośnik		1			
Zasilanie		Prąd zmienny 100-240 V±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A			
Zużycie energii	w zakresie 100 do 120 V	Działanie: 284 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,21 W			
	w zakresie 220 do 240 V	Działanie: 273 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,26 W			
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość od 0 do 3000 m			
Temperatura robocza		+5 do +35°C (bez kondensacji) (wysokość od 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondensacji) (wysokość od 2287 do 3000 m)			
Temperatura przechowywania		od -10 do +60°C (bez kondensacji)			
Waga		Około 2,5 kg	Około 2,6 kg		

Złącza	Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo Computer2	1	
	Gniazdo Video	1	RCA pin jack
	Gniazdo S-Video	1	Mini DIN 4-pinowy
	Gniazdo Audio1	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Audio2	1	
	Gniazdo Audio-L/R	1	RCA pin jack x 2 (L-R)
	Gniazdo Mic*1	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Audio Out	1	Stereo mini jack
	Gniazdo Monitor Out	1	Mini D-Sub15-stykowy (żeński)
	Gniazdo HDMI*2	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)
	Gniazdo HDMI1*1	1	
	Gniazdo HDMI2/MHL*1	1	
	Gniazdo USB-A*3	1	Złącze USB (Typ A)
	Gniazdo USB-B*3, 4	1	Złącze USB (Typ B)
	Gniazdo LAN*5	1	RJ-45
	Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)

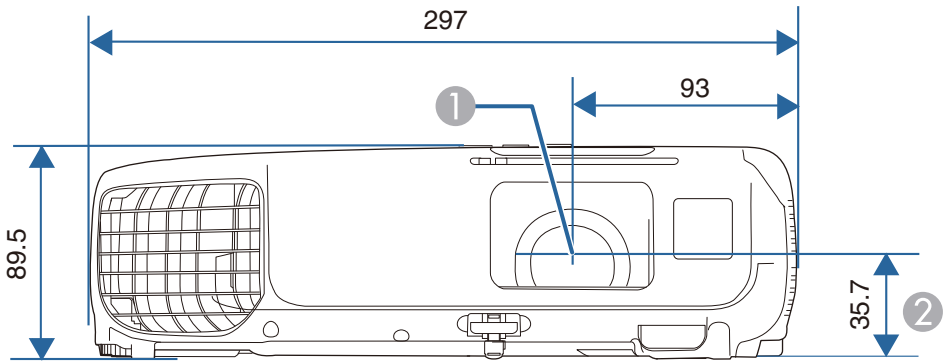
*1 Wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.
*2 Wyłącznie EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.
*3 Obsługa USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.
*4 Standard USB 1.1 nie jest obsługiwany.
*5 Wyłącznie EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Kąt nachylenia

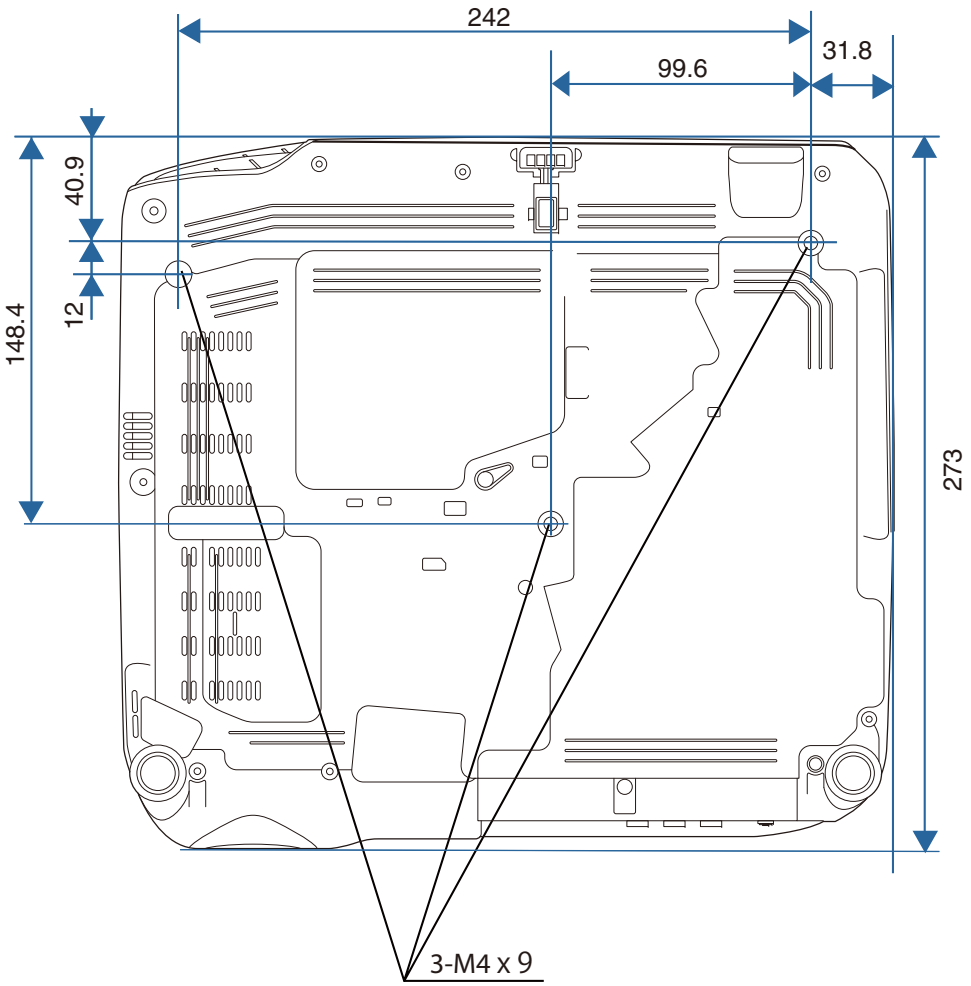


Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30˚, istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

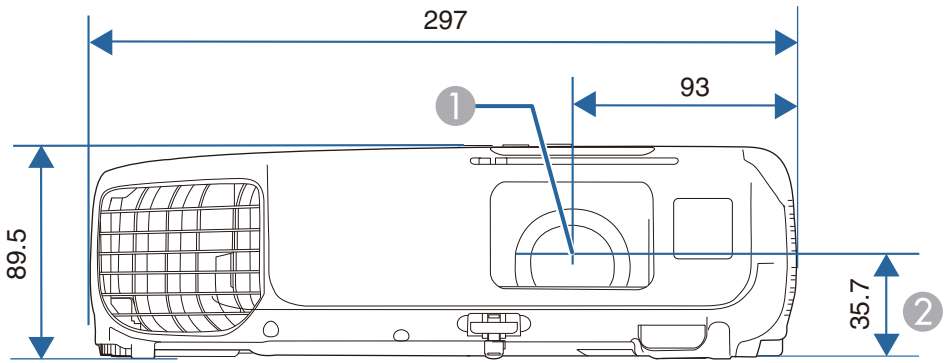


1 Środek obiektywu
2 Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



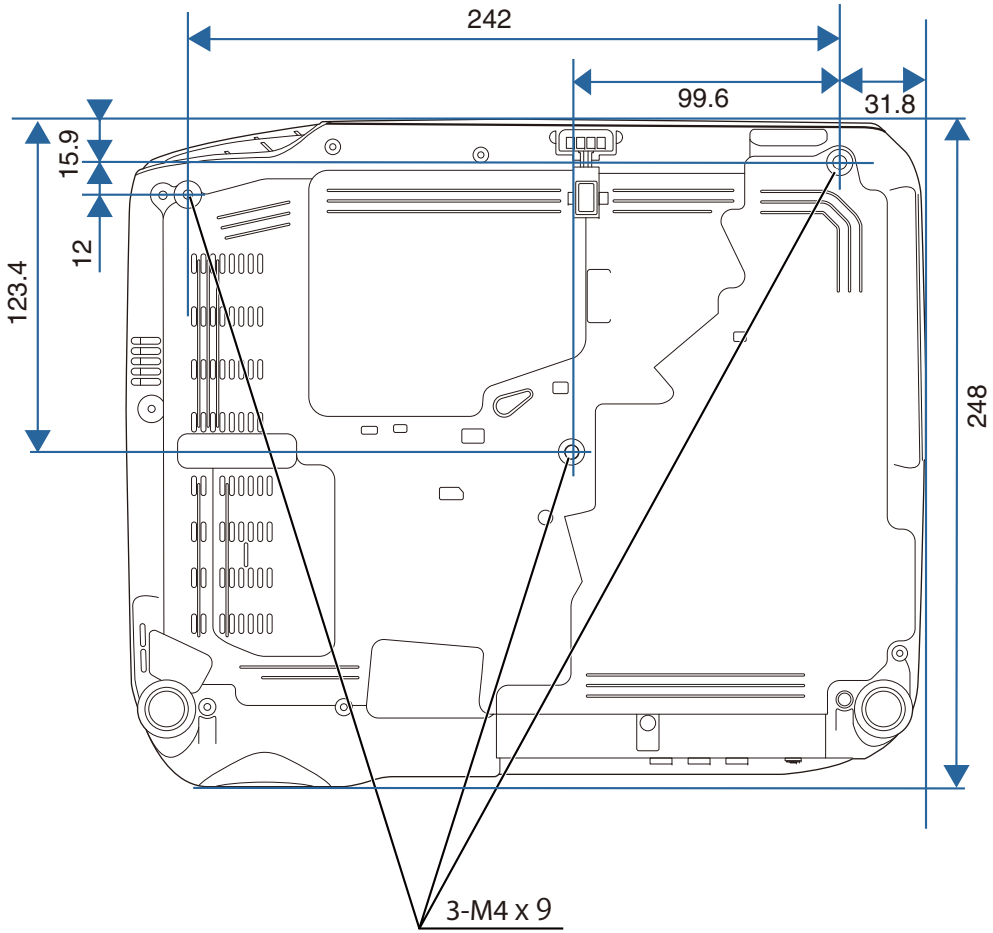
Jednostki: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H



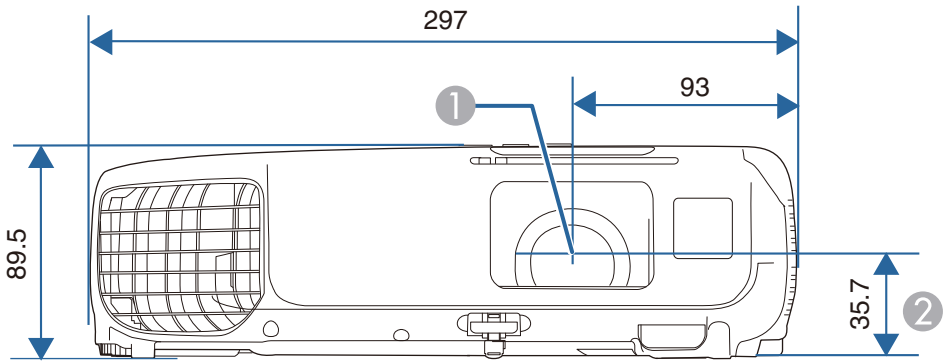
1 Środek obiektywu

2 Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika

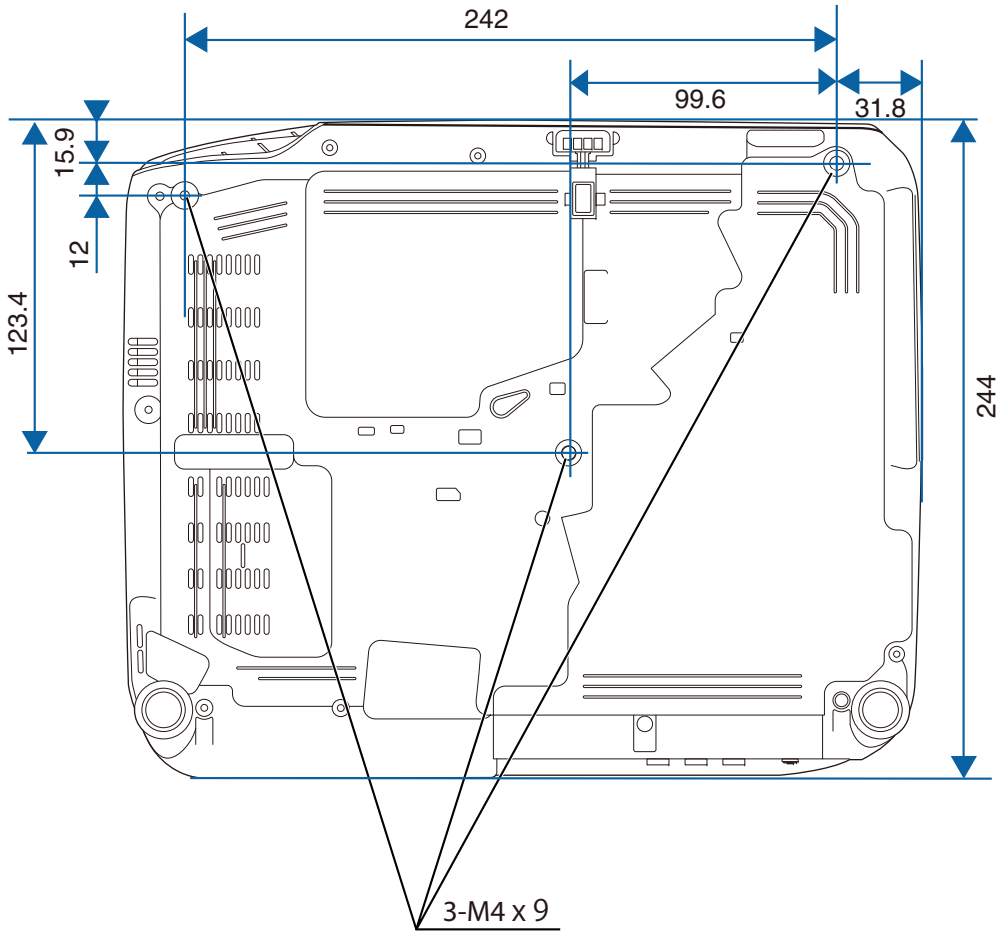


Jednostki: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



1. Środek obiektywu
2. Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Jednostki: mm

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z maską podsieci.
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. ☛ http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP to technologia opracowana przez firmę Control4 umożliwiająca uzyskiwanie informacji o urządzenia dla projektora, przez systemy sterowania Control4. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można sprawdzić na stronie sieci web Control4. ☛ http://www.control4.com/
Częst. odświeżania	Świecące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć święcący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) - protokół ten automatycznie przydziela Adres IP dla sprzętu podłączonego do sieci.
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczane technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. • Pionowa rozdzielczość 720p lub 1080i albo większa (p = Progresywne, i = Przeplot) • Ekran, którego współczynnik kształtu wynosi 16:9
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
MHL	Skrót od Mobile High-definition Link, standard połączeń dla urządzeń przenośnych, takich jak smartfony i tablety. Obrazy można przesyłać z wysoką jakością i wysoką szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a także ładować podłączone urządzenia.

Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol, czyli protokół służący do monitorowania i sterowania urządzeniami, takimi jak routery i komputery podłączone do sieci TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacyjne służące do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi takie samo SSID.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (poziomo) x 600 (pionowo) pikseli.
S-Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na jasność (Y) i kolor (C).
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (poziomo) x 1024 (pionowo) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to Adres IP komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
Tryb Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego.
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (poziomo) x 480 (pionowo) pikseli.
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekrany o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz komputera głównego wynosi 4:3.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (poziomo) x 768 (pionowo) pikseli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

Informacje dotyczące oznaczeń

System operacyjny Microsoft® Windows® 2000
System operacyjny Microsoft® Windows® XP
System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
System operacyjny Microsoft® Windows® 7
System operacyjny Microsoft® Windows® 8
System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1

W tym podręczniku powyższe systemy operacyjne są określane jako „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8” i „Windows 8.1”. Ponadto, ogólny termin Windows może być używany w odniesieniu do systemu Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, natomiast wiele wersji systemu Windows może być określanych jako na przykład Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, z pominięciem słowa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x

OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

W tej instrukcji powyższe systemy operacyjne występują pod nazwami: "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". Ponadto, ogólnie są określane terminem "OS X", który odnosi się do nich wszystkich.

Uwaga ogólna:

EPSON to zastrzeżony znak towarowy, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i ich symbole logo, to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X, to znaki towarowe Apple Inc.

App Store jest znakiem usługi firmy Apple Inc.

Google play to znak towarowy Google Inc.

Loga Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i Windows, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA™ i WPA2™ to zastrzeżone znaki handlowe firmy Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC.

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Crestron i Crestron RoomView to zastrzeżone znaki towarowe firmy Crestron Electronics, Inc.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

Znak handlowy PJLink to znak, którego rejestracja jeszcze trwa lub została już zakończona w Japonii, USA oraz w innych krajach i terenach.

Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli i są wykorzystywane wyłącznie do celów identyfikacji.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

A

Adres bramy 116, 118
Adres e-mail 119
Adres IP 119
Akcesoria opcjonalne 160
AMX Device Discovery 120
Auto. ustawienie 107
Autom. geom. pion. 108
Automat. przesłona 106
Automat. przesłony 54

B

Blokada działania 86, 109
Blokada pełna 85
Bonjour 120

C

Crestron RoomView 94, 95
Czas pracy lampy 121
Czas przełączania ekranu 69
Czas trybu uśpienia 122
Częst. odświeżania 123
Czyszczenie 151
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza 151
Czyszczenie powierzchni projektora 151

D

Dane techniczne 174
DHCP 118
Dynamiczny 53
Działanie 110
Dźwignia regulacji nóżki 12

E

EasyMP Monitor 88
Ekran startowy 110
ESC/VP21 92
E-zoom 74

F

Funkcja myszy bezprzewodowej 75
Funkcja pomocy 133

G

Geometria obrazu 108
Geometria pozioma 48
Głośnik 14
Głośność 109
Gniazdo Audio1 14
Gniazdo Audio2 14
Gniazdo Audio-L/R 14
Gniazdo HDMI 14
Gniazdo HDMI2/MHL 14
Gniazdo komputer 14
Gniazdo komputera 14
Gniazdo LAN 14
Gniazdo S-Video 14
Gniazdo USB-A 15
Gniazdo USB-B 15
Gniazdo Video 14
Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego 14

H

Hasło kontroli sieci 114
Hasło PJLink 114

I

ID (pilot) 78
ID (projektor) 77
ID projektora 78
Info synchronizacji 123
Informacje o projektorze 123
Informacje o sieci 112

J

Jasność 106
Język 111

K

Kamera do dokumentów 160
Klawiatura programowa 113
Klucz Quick Wireless Connection USB Key 160
Kolejność wyświetlania 69
Komunikaty 110
Konfiguracja projektora 88
Konfiguracja sieci 112
Kontrast 106
Krzyżyk 75
Kształt obrazu 55, 108
Kształt wskaźnika 109

L

Logo użytkownika 79

M

Maska podsieci 116, 118
Materiały eksploatacyjne 161
Menu Bezprzewodowa sieć LAN 115
Menu ECO 121
Menu Informacje 122
Menu Konfiguracja 102
Menu Obraz 105
Menu Podstawowy 114
Menu Powiadom.o poczcie 118
Menu Sieć 111
Menu Sieć kablowa 118
Menu Sygnał 106
Menu Ustawienia 108
Menu Zaawansowane 110
Menu Zabezpiecz. 117
Menu Zerowanie 121, 124
Moduł bezprzewodowej sieci LAN 160
Monitory 172

N

Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem 84
Nasycenie koloru 106
Nazwa projektora 114
Nazwy części i funkcje 12
Numer portu 119

O

Obracanie obrazów 66
Obsługiwane monitory 172
Ochrona hasłem 83
Ochrona logo użytk. 83
Ochrona sieci 83
Ochrona wł. prądu 83
Odbiornik zdalny 13, 14
Odcień 106
Odczytywanie wiadomości e-mail 91
Odległość projekcji 162
Odśwież 116
Odtwarzanie ciągłe 69
Okres eksploatacji filtra powietrza 157
Okres eksploatacji lampy 153
Opis wymiany filtra powietrza 157
Opis wymiany lampy 154
Optymaliz. jasności 122
Ostrość 106
Otwór wylotowy wentylatora 12

P

Panel sterowania 17
PC Free 64, 68
Pilot 18
PJLink 93
Pokrętło ostrzenia 13
Pokrętło powiększenia 13
Pokrywa lampy 13
Port wejścia mikrofonu 14
Powiadom.o poczta 91, 119
Powiększ. 108
Pozioma korekcja obrazu 8, 48
Pozycja 107
Prezentacja 53, 63
Progresywne 107
Projector 39, 40
Projekcja 110
Przednia regulowana nóżka 12
Przeglądarka WWW 88
Przegrzewanie 137
Przerzuć w poziomie 9, 69
przodu 24
Przód 110
Przycisk użytkownika 109
Przycisk Wyszukaj źródło 17
Przyciski głośności 18
Punkty montażowe wspornika sufitowego 16

Q

Quick Corner 108

R

Redukcja szumów 107
Regulacja kolorów 106
Rozdzielczość 123
Rozmiar ekranu 162
Rozwiązywanie problemów 135
RS-232C 14

S

Serwer SMTP 119
Słowo kluczowe projektora 114
SNMP 91
sRGB 53
SSID 115
Sterowanie za pomocą przeglądarki WWW 89
Sufit 24, 110

Sygnał wejściowy 107, 123
Sygnał wideo 108, 123
Synchronizacja 107

T

Tablica czarna 53
Teatr 53
Temp. barwowa 106
Temperatura przechowywania 174, 175
Temperatura robocza 174, 175
Timer wyciszenia A/V 122
Traking 107
Transmisja komunikatów 88, 120
Tryb dużej wysokości 110
Tryb gotowości 122
Tryb koloru 53, 106
Tryb połączenia 115
Tryb uśpienia 122
Tył 16, 24, 110

U

Ustawienia A/V 111
Ustawienia wyświetlania 69

W

Wersja 123
Włącz zasilanie 110
Wskaźnik 73
Wskaźnik lampy 135
Wskaźnik myszy 75
Wskaźnik temperatury 135
Wskaźnik zasilania 135
Wskaźniki 135
Wybierz dysk 65
Wycisz A/V 72
Wymiana baterii 21
Wyszukiwanie źródła obrazu 41
Wyświetl tło 110
Wyświetlacz ECO 122
Wyświetlanie 110
Wzorzec 109
Wzorzec użytkownika 81

Z

Z tyłu ekranu 24
Zakres wideo HDMI 107
Zamrożenie 73
Zdalna strona internetowa 89
Zegar osł. obiektywu 122
Zerowanie całkowite 124
Zerowanie licznika godzin pracy lampy
..... 124, 156