

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector



EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	

Simboli v Teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.174
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracija. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Simboli v Teh Navodilih 2

Uvod

Lastnosti Projektorja 8

Hitra in preprosta namestitve, projiciranje in shranjevanje	8
Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)	8
Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popraviljanje popačenja slike	8
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	8
Uporabne funkcije za projiciranje slik	9
Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)	9
Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)	9
Vodoravni zasuk slike in projiciranje (Zasukaj vodoravno)	9
Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo	9
Kako izkoristiti daljinski upravljalnik	9
Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke	10
Izboljšane varnostne funkcije	10
Popolni izkoristek omrežne povezave	10
Priključitev v omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona	10
Preprosta priključitev na računalnik s funkcijo Quick Wireless Connection (samo za Windows)	10
Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja	10
Projiciranje slik iz več računalnikov hkrati	11

Nazivi In Funkcije Delov 12

Spredaj/Zgoraj	12
Zadaj	13
Podnožje	15
Nadzorna plošča	17
Daljinski upravljalnik	18
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	21
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	22

Priprava projektorja

Namestitve projektorja 24

Načini Namestitve	24
Načini namestitve	24
Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja	25

Priključitev opreme 28

Priključitev računalnika	28
Povezava virov slike	29
Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika	31
Povezava naprav USB	32
Priključitev zunanje opreme	33
Povezava s kablom LAN	34
Namestitve Enota za brezžično lokalno omrežje	35
Namestitve Quick Wireless Connection USB Key	36

Običajna uporaba

Projiciranje Slik 38

Vklop projektorja	38
Izklop projektorja	39
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	40
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	41
Projiciranje z USB Display	42
Sistemske zahteve	42
Prva povezava	43
Odstranjevanje	45

Prilagoditev projicirane slike 46

Popravi popačenost Keystone	46
Samodejno odpravljanje	47
Ročni popravek	47
Prilagodite velikost slike	50
Prilagodite položaj slike	51
Prilagodite vodoravni nagib	51

Kako popraviti ostrino	51
Prilagoditev glasnosti	52
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	52
Nastavitev Samozaslonka	53
Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike	54
Načini spreminjanja	54
Spreminjanje razmerja gledišča	54

Koristne Funkcije

Funkcije projiciranja 58

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)	58
Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom	58
Postopki uporabe	59
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona	61
Projiciranje brez računalnika (PC Free)	61
Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free	61
Primeri uporabe funkcije PC Free	62
Načini delovanja PC Free	62
Projiciranje izbrane slike	65
Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)	66
Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija	67
Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)	67
Projiciranje s kodo QR	68
Nastavitev načina prikaza za kode QR	68
Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika	69
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	70
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	71
Funkcija kazalca (Kazalec)	71
Povečanje dela slike (E-Zoom)	72
Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)	73
Popravljanje barvne razlike pri projiciranju iz več projektorjev	74
Povzetek postopka popravljanja	74
Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika	75
Popravljanje	77
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	77
Shranjevanje vzorca uporabnika	79

Varnostne Funkcije 81

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	81
Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom	81
Nastavitev Zaščita z geslom	81
Vnos gesla	82
Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)	83
Zaklep proti kraji	85
Namestitev žične ključavnice	85

Nadzor in upravljanje 86

Vizitka EasyMP Monitor	86
Message Broadcasting	86
Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)	86
Nastavitve Projektorja	86
Prikaz Spletni kontrolnik	87
Prikaz zaslona Web Remote	87
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	89
Branje obvestila o pošti	89
Upravljanje s SNMP	89
Ukazi ESC/VP21	90
Seznam ukazov	90
Postavitev Kablov	90
O programski opremi PLink (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	91
O sistemu Crestron RoomView® (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	92
Upravljanje projektorja z računalnika	93

Informacije o Event ID 97

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija 99

Seznam Funkcij 100

Tabela menija konfiguracije	100
Meni Omrežje	101
Meni Slika	102
Meni Signal	103

Meni Nastavitve	105
Meni Razširjeno	107
Meni Omrežje	108
Opombe o delovanju menija Omrežje	109
Operacije mehke tipkovnice	110
Meni Osnovno	111
Meni Brežžični LAN	112
Meni Varnost	114
Meni Žični LAN (razen pri EB-S29/EB-S27)	115
Meni Pošta	115
Meni Ostali	116
Meni Ponastavi	117
Meni ECO	118
Meni Informacije (Samo prikazovalnik)	119
Meni Ponastavi	120

Množična nastavitve več projektorjev 121

Nastavitve z napravo za shranjevanje USB	121
Shranjevanje nastavitve v napravo za shranjevanje USB	121
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	123
Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB	124
Shranjevanje nastavitve v računalnik	125
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje	126
Če nastavitve ne uspe	127

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči 129

Odpravljanje težav 130

Razlaga indikatorjev	130
Ko indikatorji niso v pomoč	134
Težave povezane s sliko	135
Slike se ne pojavijo	135
Premikajoče se slike niso prikazane	136
Projekcija se avtomatično ustavi	136
Prikazano je sporočilo Ni podprto	136

Prikazano je sporočilo Ni signala	137
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	137
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	138
Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)	139
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	139
Barve slike niso pravilne	140
Slike so temne	140
Težave ob začetku projekcije	141
Projektor se ne prižge	141
Druge težave	142
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	142
Zvok je brez šuma (pri projiciranju EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ali Quick Wireless Connection)	142
Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	143
Daljinski upravljalnik ne deluje	143
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	143
Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	144
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitve	144

Vzdrževanje

Čiščenje 146

Čiščenje površine projektorja	146
Čiščenje leč	146
Čiščenje zračnega filtra	146

Zamenjava Potrošnih Materialov 148

Menjava žarnice	148
Obdobje za zamenjavo žarnice	148
Kako zamenjati žarnico	148
Ponastavitve ure žarnice	151
Zamenjava zračnega filtra	151
Obdobje za menjavo zračnega filtra	151
Kako zamenjati zračni filter	151

Dodatek

Dodatki In Potrošni Material 154

Dodatna Oprema	154
Potrošni Material	154

Velikost zaslona in Razdalja projiciranja 155

Razdalja projekcije (za EB-X30)	155
Razdalja projekcije (za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)	156
Razdalja projekcije (za EB-W29)	157
Razdalja projekcije (za EB-S29/EB-S27)	158
Razdalja projekcije (za EB-965H/EB-945H)	159
Razdalja projekcije (za EB-955WH)	160
Razdalja projekcije (za EB-950WH)	162
Razdalja projekcije (za EB-940H)	163

Podprti prikazovalniki monitorjev 165

Podprte Ločljivosti	165
Računalniški signali (analogni RGB)	165
Komponentni video	165
Sestavljeni video	166
Vhodni signal iz vrat HDMI	166
Vhodni signal iz vrat MHL (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)	166

Specifikacije 167

Splošne Specifikacije Projektorja	167
---	-----

Videz 171

Slovar 174

Splošne Opombe 176

Več o zapisih	176
Splošno Obvestilo:	177

Indeks 178

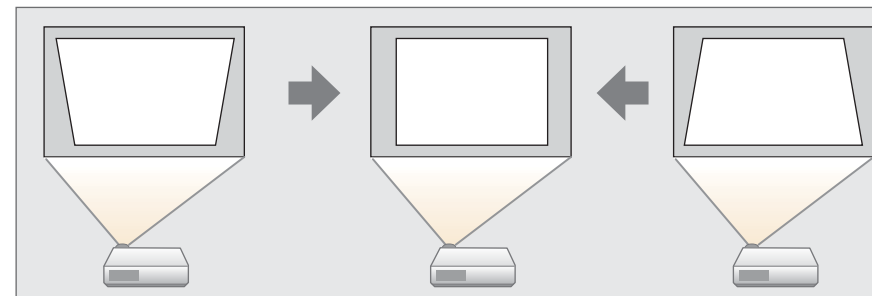


Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Hitra in preprosta namestitvev, projiciranje in shranjevanje

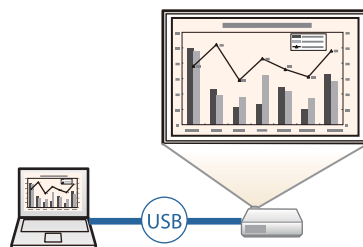
- Vklomite in izklopite projektor s preprostim priklpom, ali odklopom.
- Projicirajte na velike zaslone s kratke razdalje.
- Opravite preproste prilagoditve višine z eno ročico.
- Ker ohlajevanje ni potrebno, ga lahko preprosto pospravite.
- Projektor se vklopi, ko prejmete slikovni signal.



Povezava s kablom USB in projiciranje (USB Display)

Če preprosto priključite priložen kabel USB, lahko projicirate slike z zaslona računalnika brez računalniški kabel.

☛ "Projiciranje z USB Display" [str.42](#)



Zaznavanje premikov projektorja in samodejno popravljanje popačenja slike

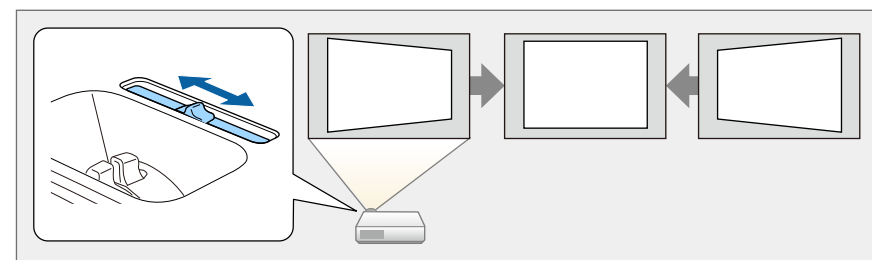
Ta projektor samodejno popravi navpično popačenje keystone, ki se pojavi pri spreminjanju lege ali premikanju projektorja.

☛ "Samodejno odpravljanje" [str.47](#)

Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone

Omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike. Uporabno, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.

☛ "Ročni popravek" [str.47](#)



Uporabne funkcije za projiciranje slik

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Ta funkcija razdeli projekcijski zaslon na dva dela in projicira dve sliki eno ob drugi. S sočasnim projiciranjem slik iz dveh virov na enem zaslonu lahko povečate učinek svoje predstavitve ali predloga med videokonferenco ali predstavitvijo.

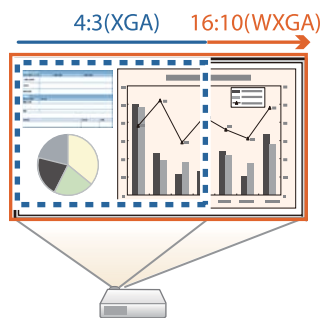
☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" [str.58](#)



Povečanje projicirane vsebine na širokem (WXGA) zaslonu (samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Pri računalniku z 16:10 WXGA širokim LCD zaslonom, lahko prikazete sliko v enakem razmerju. Uporabljate lahko formate table ali druge zaslone za prikazovanje pokrajin.

☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" [str.54](#)



Priključitev pomnilniške naprave USB in projiciranje filmov ter slik (PC Free)

Na projektor lahko priključite pomnilniške naprave USB ali digitalne fotoaparate in projicirate shranjene slike.

Podprte so številke oblike zapisa datotek, vključno s filmi in slikami.

☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" [str.61](#)

Vodoravni zasuk slike in projiciranje (Zasukaj vodoravno)

Sliko lahko začasno zasukate vodoravno in jo projicirate. To je uporabno pri projiciranju slik na plesnih vajah in drugih podobnih dejanjih.

☛ "Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)" [str.67](#)

Različne funkcije za izvrstno varčevanje z energijo

- Različne funkcije preprečujejo potratu elektrike
Projektor vsebuje številne vgrajene funkcije za varčevanje z energijo, kot je npr. zatemnitev projicirane slike, časomer za samo za avtomatičen izklop ter prilagajanje porabe energije med stanjem pripravljenosti projektorja.

☛ "Meni ECO" [str.118](#)

- Funkcija za prikazovanje stanja varčevanja z energijo na projiciranem zaslonu

Če je funkcija Prikaz ECO v meniju Konfiguracija nastavljena na **Vklopljeno** in se svetlost preklopi v stanje nizke svetlosti, se v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista (🌿), ki označuje stanje varčevanja z energijo.

☛ ECO - Prikaz ECO [str.118](#)

Kako izkoristiti daljinski upravljalnik

Z daljinskim upravljalnikom lahko opravljate funkcije, kot je povečava dela slike. Daljinski upravljalnik lahko prav tako uporabite kot kazalec med predstavitvami ali kot miško za računalnik.

☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.71](#)

☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.72](#)

☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" [str.73](#)

Z dokumentno kamero povečajte in projicirajte svoje datoteke

Projicirate lahko dokumente in predmete z uporabo izbirne dokumentne kamere.

Če projektor povežete z računalnikom in uporabite priloženo programsko opremo, lahko v celoti izkoristite njegove zmogljivosti.

☛ "Dodatna Oprema" [str.154](#)

Izboljšane varnostne funkcije

• Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko omejite uporabo projektorja.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.81](#)

• Zaklep delovanja omeji uporabo gumbov na nadzorni plošči

To funkcijo lahko uporabite tudi, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.

☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.83](#)

• Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža

- Mesto za namestitev varnostnega kabla

☛ "Zaklep proti kraji" [str.85](#)

Popolni izkoristek omrežne povezave

Če priključite kabel LAN (ne velja za model EB-S29/EB-S27) ali izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje, lahko vzpostavite povezavo z omrežjem in dostopate do teh funkcij.

☛ "Povezava s kablom LAN" [str.34](#)

☛ "Namestitev Enota za brezžično lokalno omrežje" [str.35](#)

Priključitev v omrežje in projiciranje slik z računalniškega zaslona

Zaslona svojega računalnika lahko projicirate prek omrežja, in sicer s pomočjo EasyMP Network Projection. Skupna raba projektorja preko omrežja omogoča projiciranje podatkov z različnih računalnikov brez zamenjave signalnega kabla. Tudi če projektorja ni v bližini računalnika, lahko še vedno projicirate podatke prek omrežja.

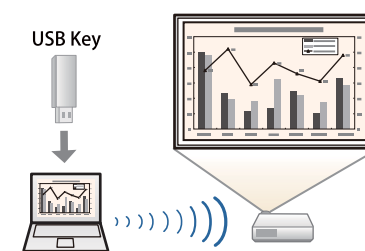


EasyMP Network Projection najdete na EPSON Projector Software CD-ROM.

Preprosta priključitev na računalnik s funkcijo Quick Wireless Connection (samo za Windows)

S preprosto priključitvijo izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key na računalnik lahko samodejno nastavite brezžično povezavo LAN.

☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" [str.36](#)



Projiciranje slike s prenosne naprave ali prek omrežja

Če je v vašem pametnem telefonu ali tabličnem računalniku nameščen program Epson iProjection, lahko iz naprave brezžično projicirate podatke. Te naprave lahko upravljate od koder koli, kar ponuja številne nove možnosti pri izvedbi konferenc ali predstavitev.

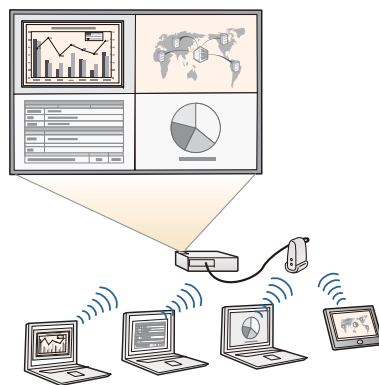


Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

Projiciranje slik iz več računalnikov hkrati

S programom EasyMP Multi PC Projection lahko hkrati projicirate vsebino z največ štirih zaslonov različnih računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem, ali pametnih telefonov oz. tabličnih računalnikov z nameščenim programom Epson iProjection ter tako konferencam, na katerih uporabljate projektorje, dodate nekaj dinamčnosti. Če ste gostitelj srečanja, lahko nadzirate projicirane zaslone iz drugih priključenih računalnikov ter tako preprosto vodite srečanje.

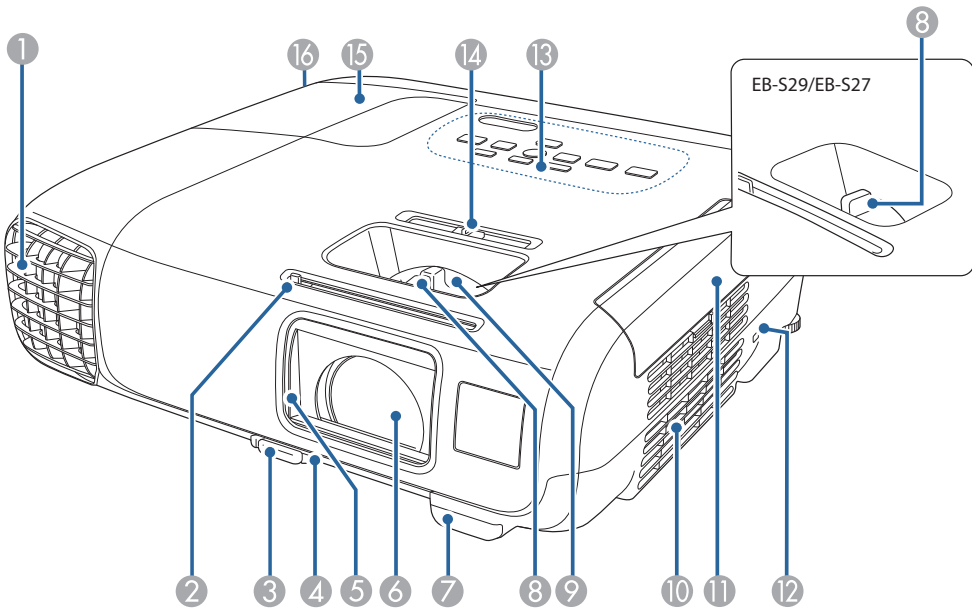
Projicirate lahko tudi isti zaslon iz oddaljenih projektorjev v omrežju.



EasyMP Multi PC Projection najdete na EPSON Projector Software CD-ROM.

Vse funkcije v tem priročniku so obrazložene, če ni drugače navedeno, z uporabo ilustracij EB-965H.

Spredaj/Zgoraj

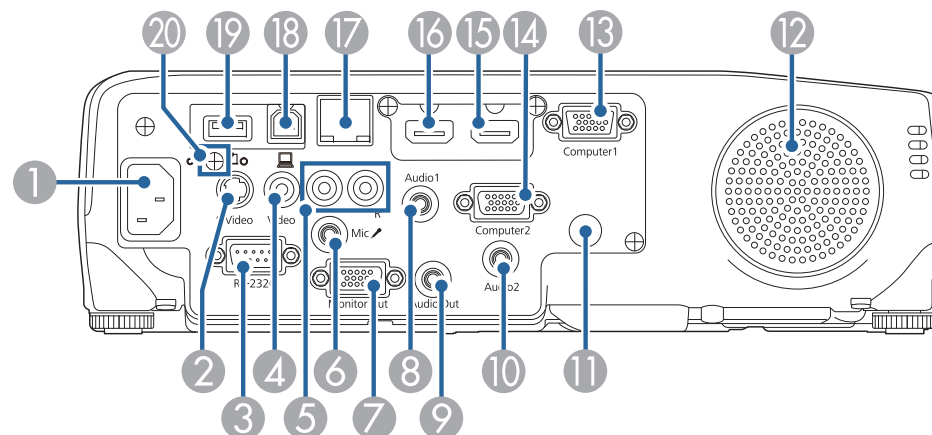


Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div><p>⚠ Opozorilo</p><p>Ne glejte v odprtine. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Če vdihnete kakršen koli delec zlomljenega stekla ali če ta pride v stik z očmi ali usti, se posvetujte z zdravnikom.</p></div> <div><p>⚠ Previdno</p><p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p></div>
2 Gumb drsnika za izklop slike in zvoka	<p>A/V gumb uporabite za odpiranje in zapiranje drsnika za izklop slike in zvoka.</p>
3 Ročica za nastavitev noge	<p>S potiskom ročice za nogo podaljšate in zložite prednjo nastavljivo nogo.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" str.51</p>
4 Sprednja nastavljiva noga	<p>Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike.</p> <p>☛ "Prilagodite položaj slike" str.51</p>
5 Drsnik za izklop slike in zvoka	<p>Zaprite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite lečo. Z zapiranjem med projekcijo lahko skrijete sliko in zvok.</p> <p>☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70</p>
6 Objektiv za projiciranje	<p>Projicira sliko.</p>

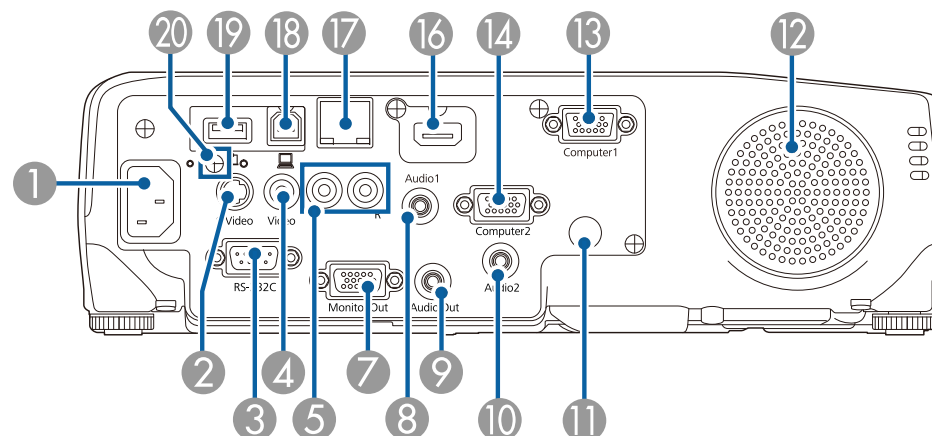
Ime	Funkcija
7 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
8 Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.51
9 Obroč za zoom (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Prilagodite velikost slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.50
10 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.146
11 Pokrov zračnega filtra	Odpre in zapre pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.151
12 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.85
13 Nadzorna plošča	Upravlja projektor. ☛ "Nadzorna plošča" str.17
14 Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike. ☛ "Ročni popravek" str.47
15 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" str.148
16 Pritrdilni vijak pokrova žarnice	Privijte, da pričvrstite pokrov žarnice na mesto.

Zadaj

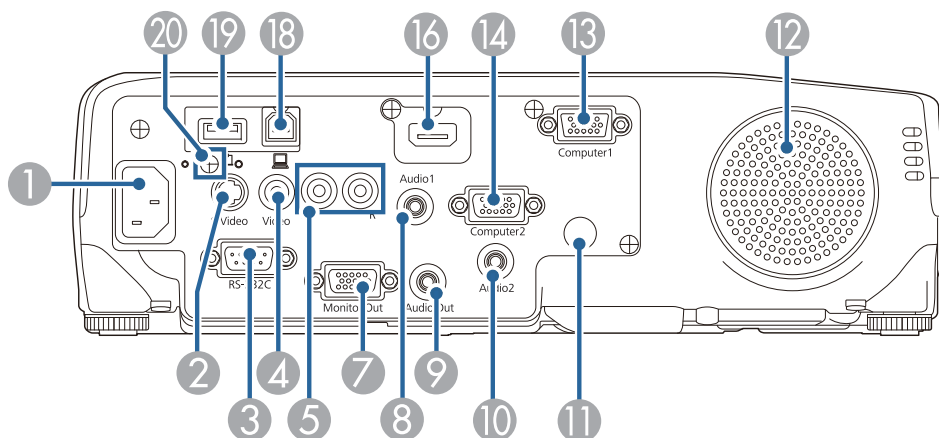
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



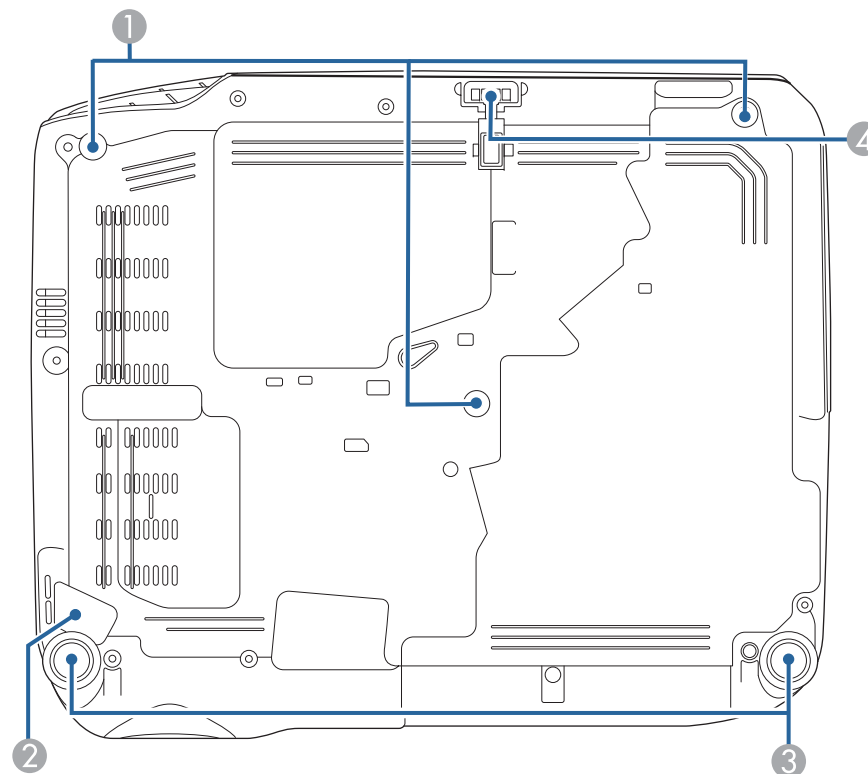
Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla v projektor. ☛ "Vklop projektorja" str.38
2 Vrata S-Video	Za signale S-video iz virov videa.
3 Vrata RS-232C	Če napravo upravljate z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.90
4 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
5 Vrata Audio-L/R	Za sprejem zvoka iz opreme, priključene na vrata S-Video ali Video.
6 Vrata Mic (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Vhod za zvok iz mikrofona.
7 Vrata Monitor Out	Oddaja analogne signale RGB, ki jih oddajajo vrata Computer1 na zunanji monitor. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.

Ime	Funkcija
8 Vrata Audio1	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1.
9 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
10 Vrata Audio2	Oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2.
11 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
12 Zvočnik	Oddaja zvok.
13 Vhod Computer1	Za video signale iz računalnika in komponentne video signale iz drugih video virov.
14 Vrata Computer2	
15 Vrata HDMI2/MHL (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none"> Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP. Oddaja signale iz pametnih telefonov in tabličnih računalnikov, ki podpirajo MHL (Mobile High-definition Link). ☛ "Priključitev opreme" str.28
16 Vrata HDMI1 (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) Vrata HDMI (samo pri EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s HDCP .
17 Vrata LAN (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.

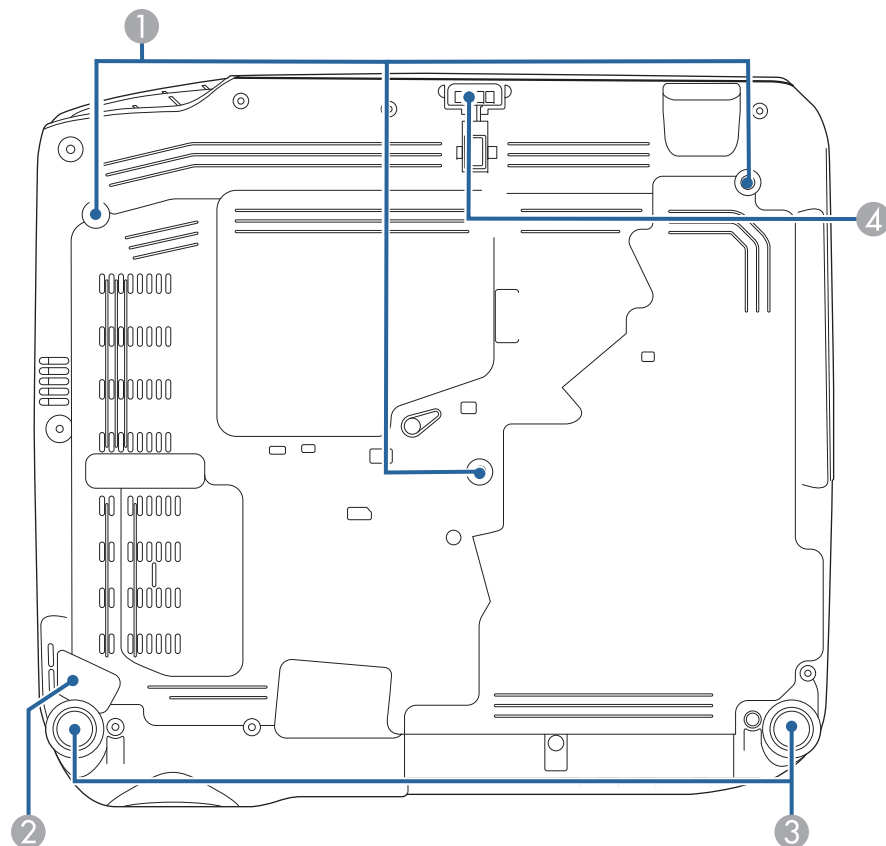
Ime	Funkcija
18 Vrata USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Za priključitev projektorja na računalnik preko kabla USB in projiciranje slik z računalnika. ☛ "Projiciranje z USB Display" str.42 Za povezavo projektorja na računalnik preko kabla USB in uporabo funkcije Brezžična miška. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73
19 Vrata USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Za priključitev pomnilniške naprave USB ali digitalnega fotoaparata in projiciranje slik s funkcijo PC Free. ☛ "Projiciranje brez računalnika (PC Free)" str.61 Za priključitev izbirne Dokumentna kamera. Za priključitev izbirne Enota za brezžično lokalno omrežje. ☛ "Namestitev Enota za brezžično lokalno omrežje" str.35 Priključitev izbirnega Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Namestitev Quick Wireless Connection USB Key" str.36
20 Pritrditveni vijak za enoto za brezžično lokalno omrežje	S tem vijakom pritrdite pokrov brezžične LAN enote.

Podnožje

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/
EB-S29/EB-S27



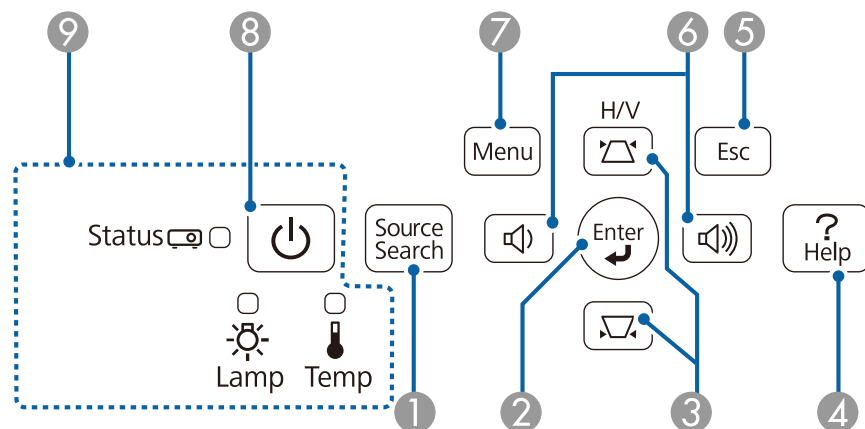
EB-955WH/EB-965H/EB-945H



Ime	Funkcija
1 Točke za pritrditev na stropni nosilec (tri točke)	Pričvrstite izbirni Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" str.24 ☛ "Dodatna Oprema" str.154
2 Varovana točka namestitve kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.85

Ime	Funkcija
3 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagodite vodoravni nagib" str.51
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.51

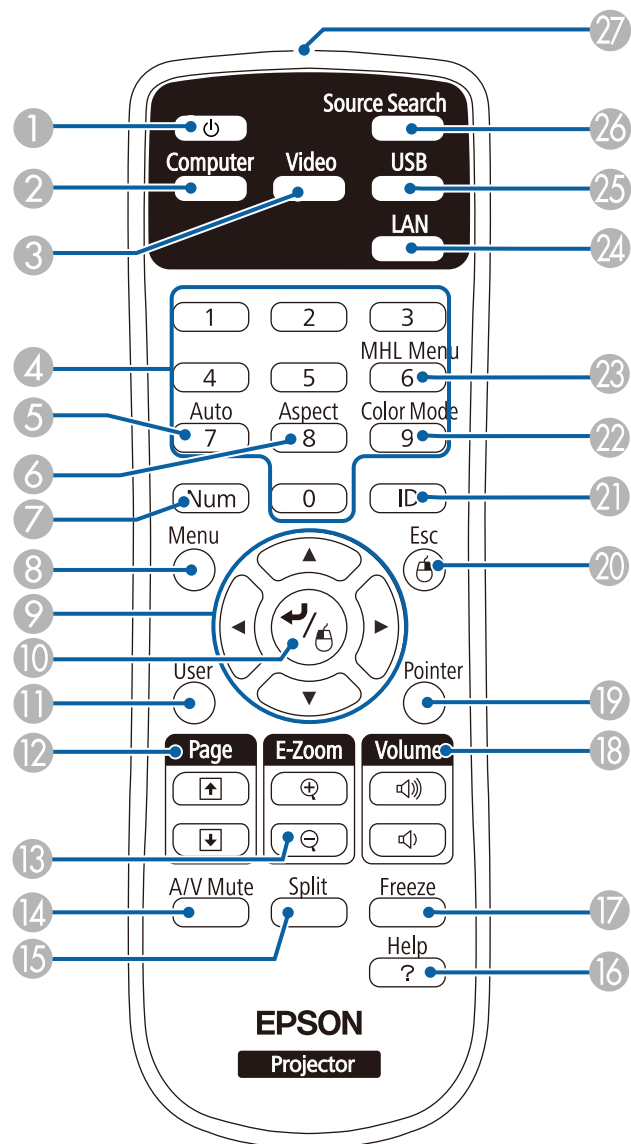
Nadzorna plošča




Ime	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.40
2 Gumb [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
3 [△][▽] gumbi	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže okno Keystone s katerim lahko popravite popačenje keystone v navpični in vodoravni smeri. ☛ "Ročni popravek" str.47 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99 ☛ "Uporaba pomoči" str.129

Ime	Funkcija
4 Gumb [Help]	Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. ☛ "Uporaba pomoči" str.129
5 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99
6 Tipke [◀][▶] ali gumba [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 [◀] Zmanjša glasnost. [▶] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.52 Za EB-S29/EB-S27 [Wide]: poveča velikost projicirane slike. [Tele]: zmanjša velikost projicirane slike. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.50 Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. ☛ "Keystone-v/n" str.48 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99 ☛ "Uporaba pomoči" str.129
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99
8 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Vklop projektorja" str.38
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.130

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Vkllop projektorja" str.38
2 Gumb [Computer]	Ko pritisnete gumb, vhod preklopi med slikami iz vrat Computer1 in Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba preklopi na sliko iz vrat S-Video, Video in HDMI.
4 Številčnica	Vnos gesla. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.81
5 Gumb [Auto]	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.54
7 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" str.81
8 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99
9  gumbi	<ul style="list-style-type: none"> • Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.99 • Pri projiciranju s pomočjo PC Free z uporabo teh gumbov prikažete prejšnjo/naslednjo sliko, zavrtite sliko, itd. ☛ "Načini delovanja PC Free" str.62 • Med uporabo funkcije Brezžična miška, se kazalka miške premika v smeri pritisnjenega gumba. ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73

Ime	Funkcija
10 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.99 Ima vlogo leve tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73
11 Gumb [User]	<p>Izvedena je funkcija, nastavljena v možnosti Uporabniški gumb v meniju Nastavitve.</p> <p>"Meni Nastavitve" str.105</p>
12 Gumbi [Page] [↑][↓]	<p>Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73 Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Projiciranje z USB Display" str.42 Med omrežno povezavo <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
13 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.72</p>
14 Gumb [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Vklopi ali izklopi sliko in zvok. <ul style="list-style-type: none"> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70 Način Projekcija lahko spremenite s pritiskom gumba za pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop

Ime	Funkcija
15 Gumb [Split]	<p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike.</p> <p>"Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" str.58</p>
16 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" str.129</p>
17 Gumb [Freeze]	<p>Predstavitve se ustavi ali nadaljuje.</p> <p>"Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.71</p>
18 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" str.52</p>
19 Gumb [Pointer]	<p>Prikaže kazalec na zaslonu.</p> <p>"Funkcija kazalca (Kazalec)" str.71</p>
20 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.99 Ima vlogo desne tipke na miški pri uporabi funkcije Brezžična miška. <ul style="list-style-type: none"> "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73
21 Gumb [ID]	<p>Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številke gumba.</p> <p>"Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika" str.75</p>
22 Gumb [Color Mode]	<p>Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način.</p> <p>"Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.52</p>

Ime	Funkcija
23 Gumb [MHL Menu]	Prikaže meni z nastavitvami naprave, ki je priključena na vrata MHL projektorja. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.
25 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
26 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.40
27 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij kot magnezijeve ali alkalne AA.

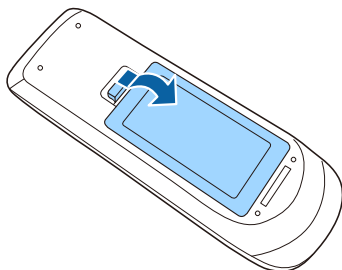
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

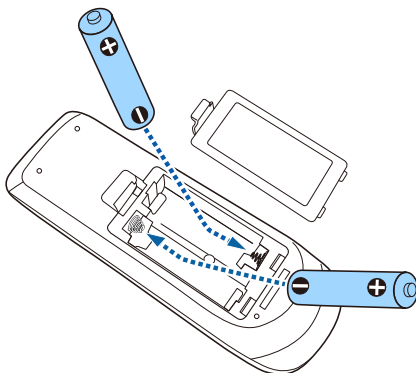
 [Varnostna opozorila](#)

1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



Previdno

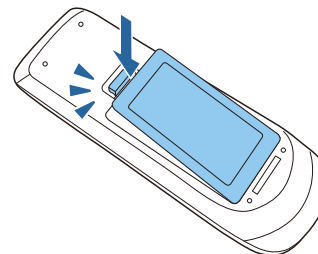
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

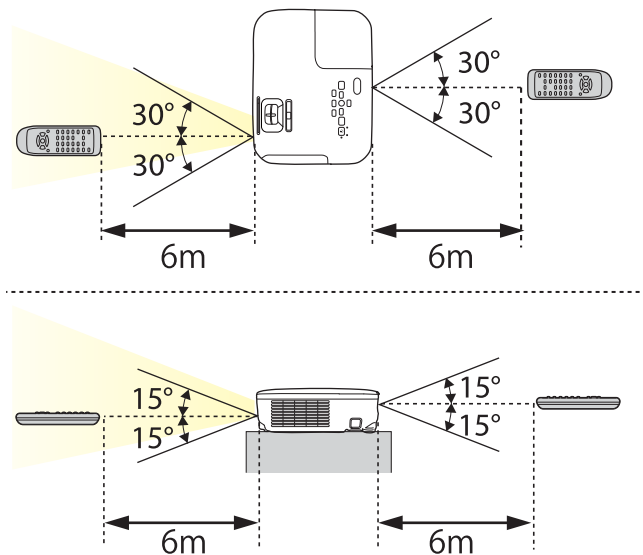
3

Zaprite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





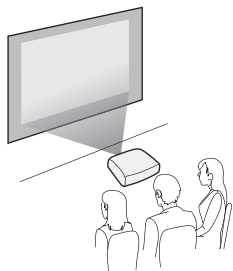
Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

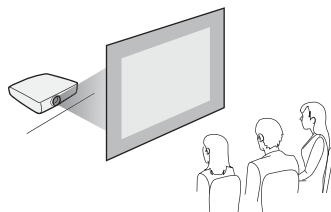
Načini Namestitve

Projektor podpira naslednje štiri različne načine projekcije. Pri namestitvi upoštevajte pogoje na območju namestitve.

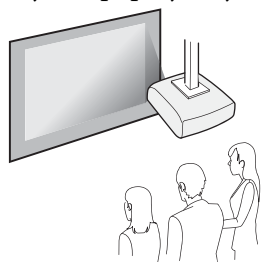
- Slike projicirajte izpred zaslona. (Projekcija Spredaj)



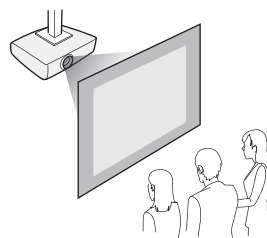
- Projicira slike izza prosojnega zaslona. (Projekcija Zadaj)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona. (Spredaj/Strop projekcija)



- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona. (Zadaj/Strop projekcija)



Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če uporabljate lepila na Točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili rahljanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtine za zračenje na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.

Pozor

Projektorja med uporabo ne postavljajte na bok. Na ta način lahko projektor poškodujete.



- Tukaj pričvrstite Stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ➡ "Dodatna Oprema" [str.154](#)
- Privzeta nastavitve Projekcija je **Spredaj**. Iz menija Konfiguracija lahko izbirate med **Spredaj** in **Zadaj**. ➡ **Razširjeno - Projekcija** [str.107](#)
- Način Projekcija lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.

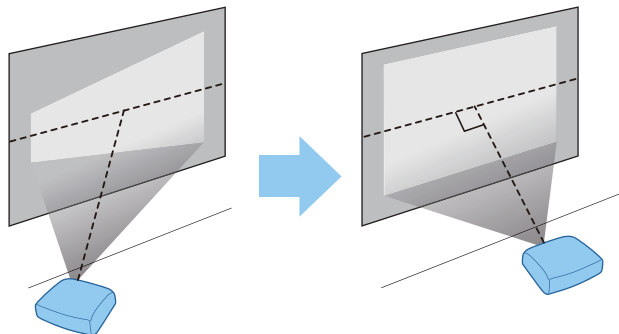
Spredaj ↔ Spredaj/Strop

Zadaj ↔ Zadaj/Strop

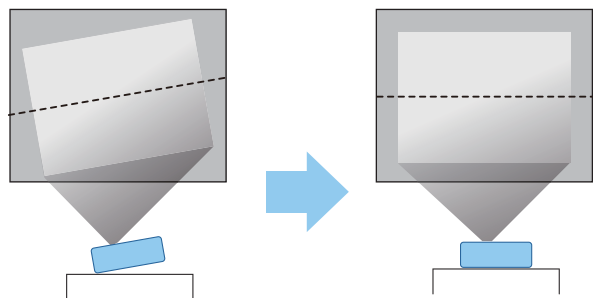
Načini namestitve

Projektor namestite po naslednjem postopku.

- Projektor namestite vzporedno z zaslonom.
Če je projektor postavljen pod kotom, se v projicirani sliki pojavi popačenje keystone.



- Projektor postavite na ravno površino.
Če je projektor nagnjen, je projicirana slika prav tako nagnjena.



- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja vzporedno z zaslonom.
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.46](#)
- Glejte spodnja navodila, če ne morete namestiti projektorja na ravno površino.
☛ "Prilagodite vodoravni nagib" [str.51](#)
☛ "Popravi popačenost Keystone" [str.46](#)

Velikost zaslona in približna razdalja projiciranja

Velikost projicirana je določena z razdaljo med projektorjem in zaslonom. Glejte desne ilustracije in izberite najboljši položaj glede na velikost zaslona. Ilustracije prikazujejo približno najkrajšo razdaljo pri največji povečavi. Glejte naslednje napotke za več informaciji o razdalji projiciranja.

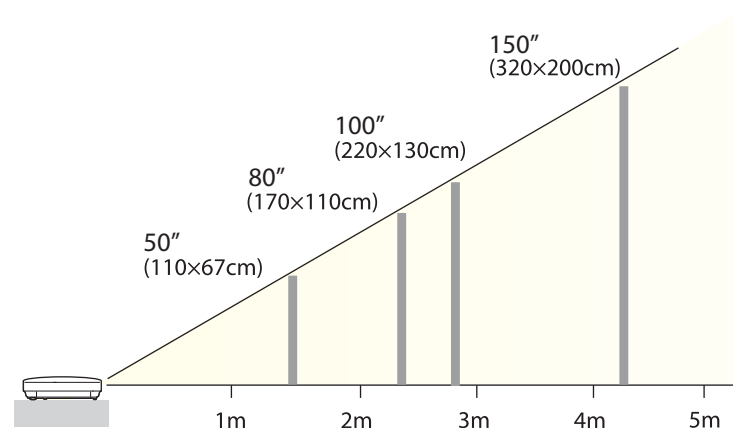
☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" [str.155](#)



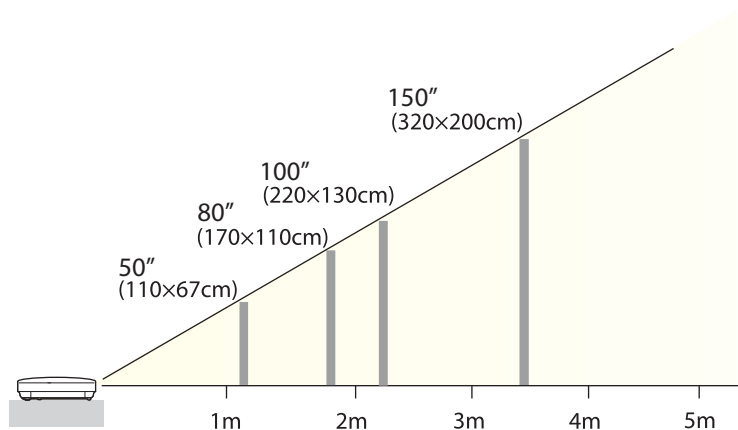
Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

16:10 Velikost zaslona

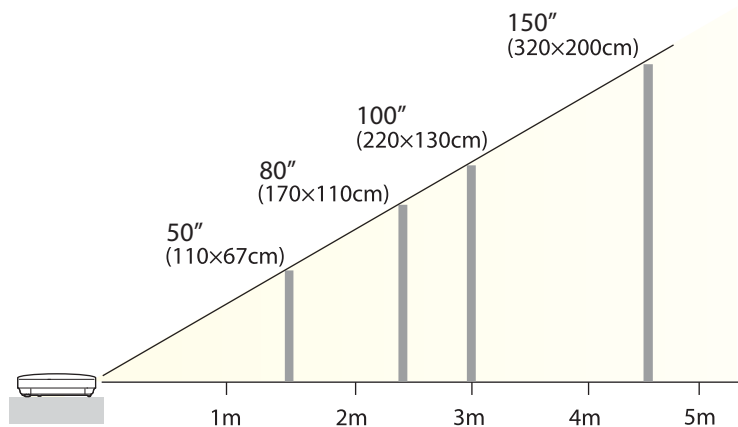
Za EB-W29



Za EB-950WH

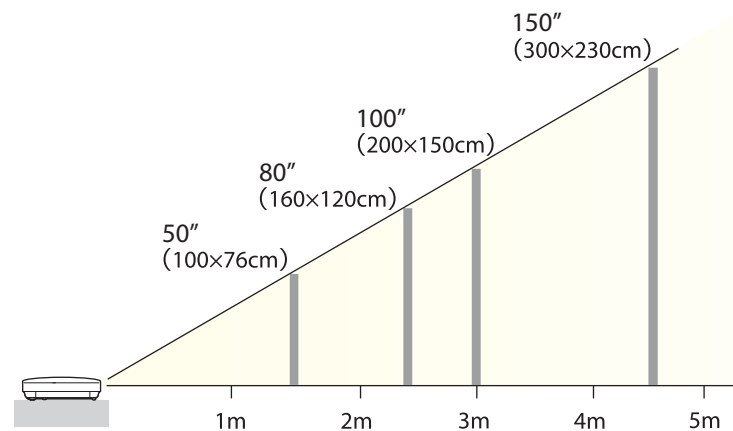


Za EB-955WH

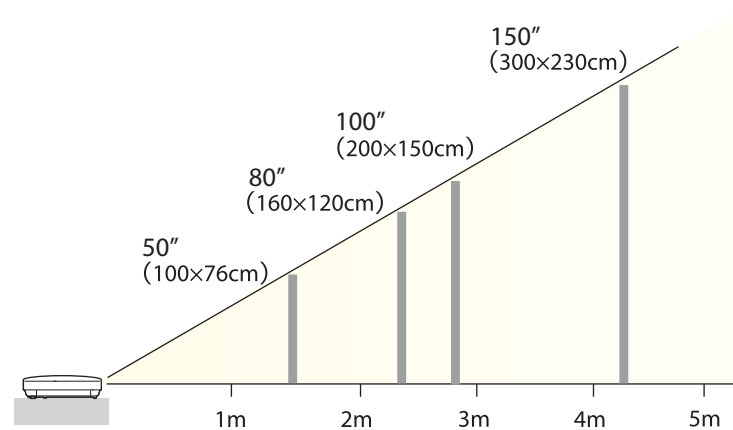


4:3 Velikost zaslona

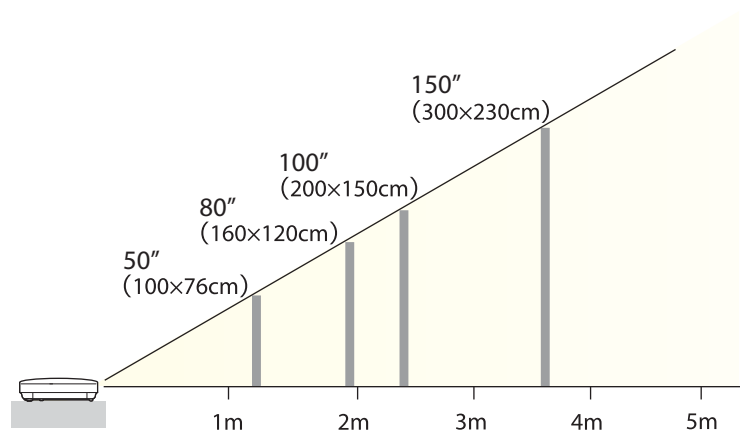
Za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Za EB-965H/EB-945H/EB-X30



Za EB-940H



Ilustracije v tem odseku so za EB-965H.

Ime vrat, število, mesto in smer priključka so odvisni od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

1 Pri uporabi priloženega računalniškega kabla

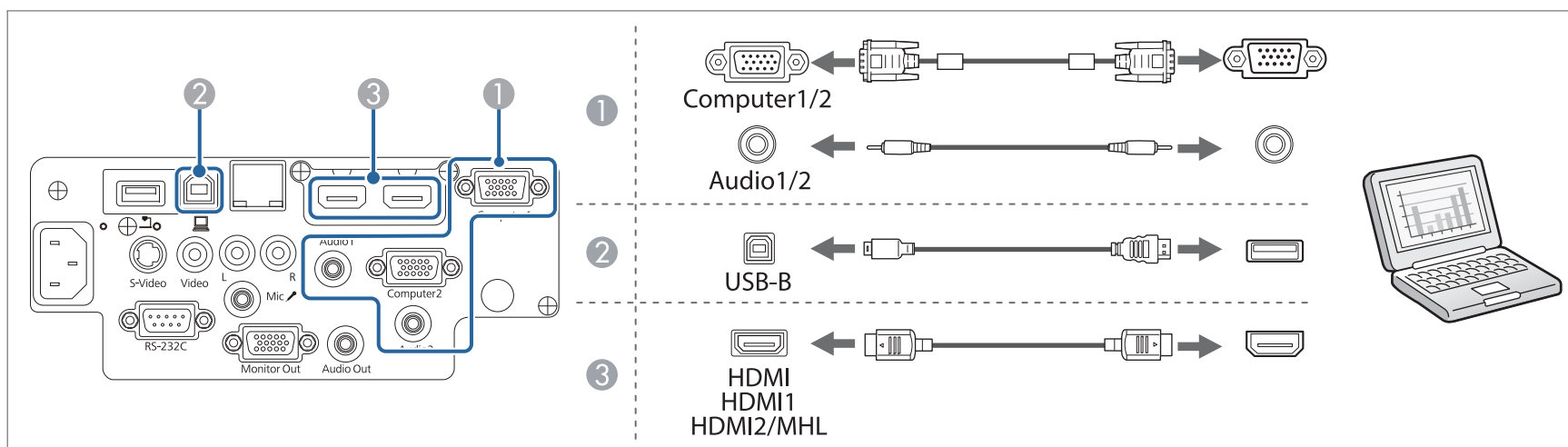
Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

2 Če uporabljate priloženi kabel USB ali takega, ki ga lahko kupite ločeno

Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

3 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.





- Vhodni zvočni vir lahko spremenite v razdelku **Audio izhod**.
 - ☛ **Razširjeno – A/V nastavitve – Audio izhod** [str.107](#)
- S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika. Ta funkcija se imenuje USB Display.
 - ☛ "Projiciranje z USB Display" [str.42](#)

Povezava virov slike

Za projiciranje slik s predvajalnikov DVD-jev ali video snemalnikov VHS, itd., povežite projektor z uporabo ene od naslednjih metod.

① Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla ali kabla S-video

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja. Povežite vrata za izhodni S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja. Iz zvočnika projektorja lahko oddajate zvok, če s komercialno dostopnim zvočnim kablom izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R na projektorju.

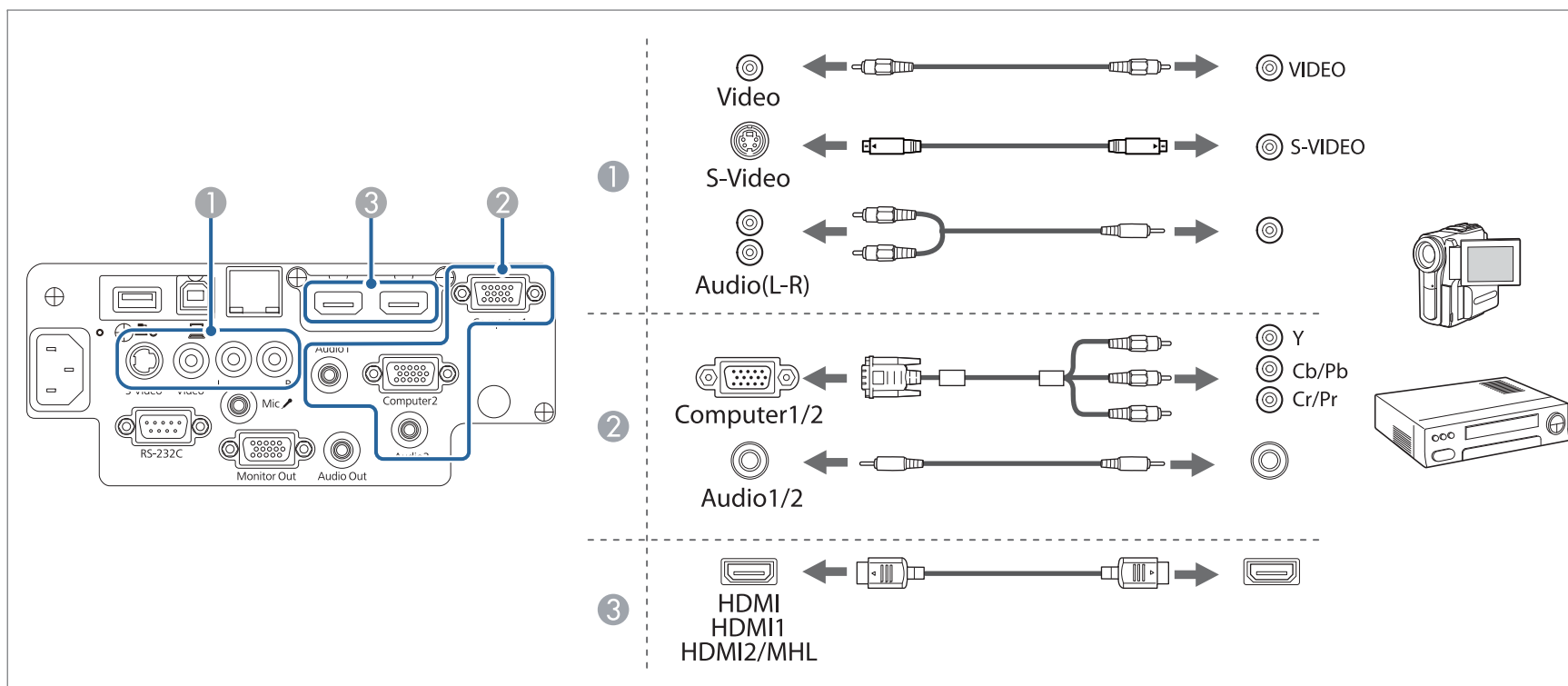
② Uporaba izbirnega komponentnega video kabla

☛ "Dodatna Oprema" [str.154](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vhodnimi vrati Computer projektorja. Predvajanje zvoka na zvočnikih projektorja lahko omogočite, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio na projektorju z zvočnim kablom, ki ga je treba dokupiti.

③ Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja. S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Pred povezovanjem izklopite opremo, ki jo želite povezati. Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Vhodni zvočni vir lahko spremenite v razdelku **Audio izhod**.

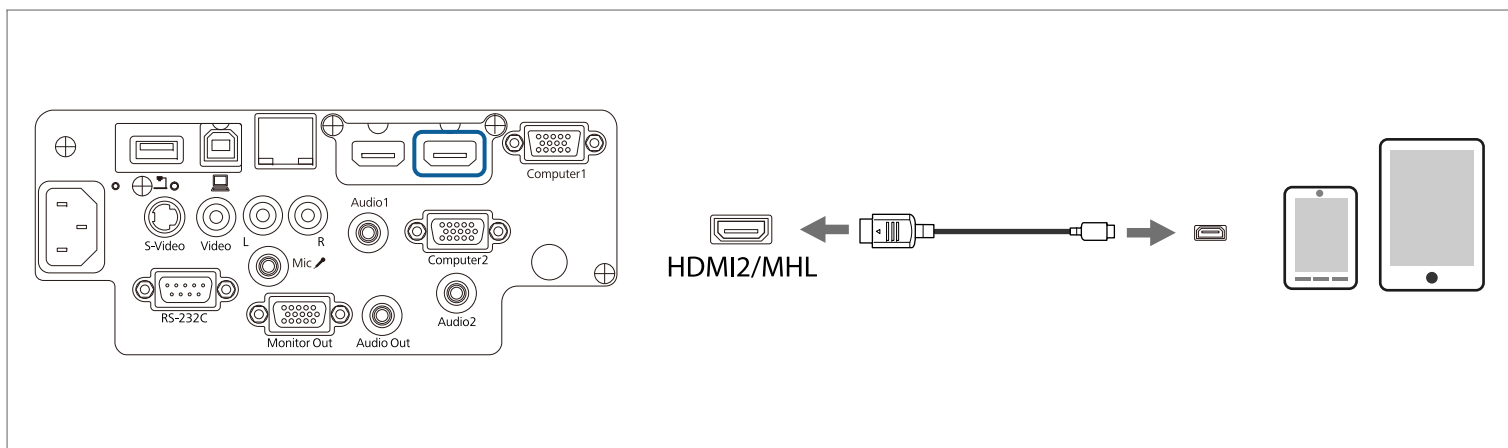
☛ **Razširjeno** – A/V nastavitve – **Audio izhod** [str.107](#)

- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorjev uporabite kabel, priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin audio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

Priključitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Podprt je samo model EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Na projektor lahko priključite pametne telefone ali tablične računalnike. S komercialno dostopnim kablom MHL lahko povežete vrata MHL na napravi in vrata HDMI2/MHL na projektorju. S projicirano sliko lahko predvajate zvok.



Ko na projektor priključite pametni telefon ali tablični računalnik, se pri projiciranju slik naprava začne polniti.

Pozor

- Kabla MHL morda ne boste mogli priključiti na vse naprave.
- Preverite, ali kabel za priključitev podpira standarde MHL. Če priključite kabel, ki ne podpira standardov MHL, se lahko pametni telefon ali tablični računalnik segreje, začne puščati ali eksplodira.
- Če napravo priključite prek prilagodilnika MHL-HDMI, se pametni telefon ali tablični računalnik morda ne bosta napolnila ali pa morda ne boste mogli izvajati dejanj z daljinskim upravljalnikom projektorja.

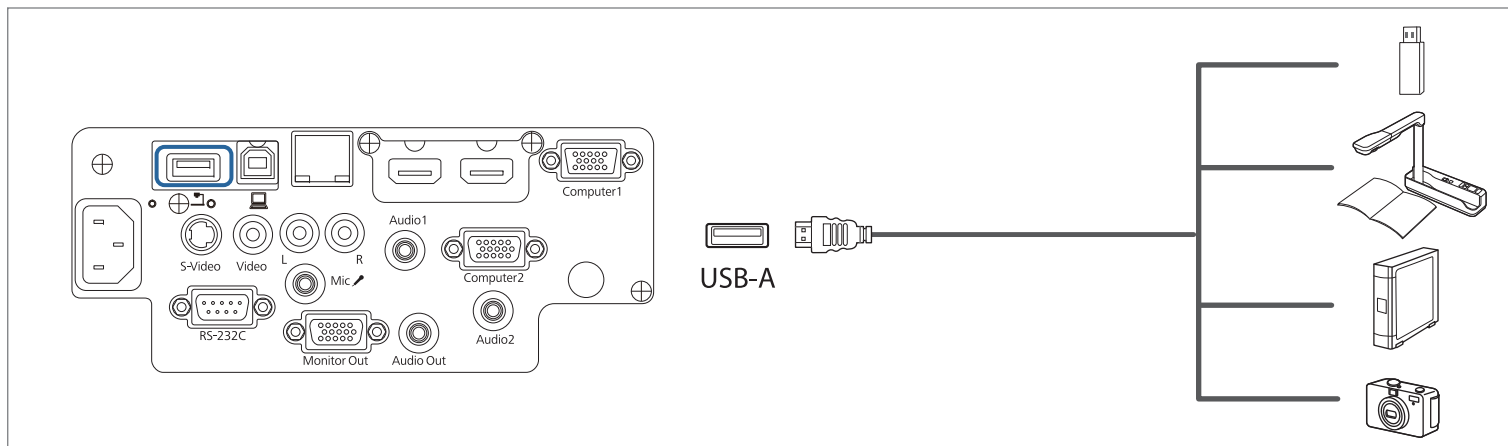


- Če slike niso pravilno projicirane, izključite in nato znova priključite kabel MHL.
- Slika morda ne bo pravilno projicirana, kar je odvisno od modela in nastavitev pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Povezava naprav USB

Priključite lahko naprave kot so pomnilnik USB, izbirno Dokumentna kamera in združljive USB trde diske in digitalne fotoaparate.

S kablom USB, ki je bil priložen napravi USB, povežite napravo USB z vrati USB-A na projektorju.



Ko je naprava USB priključena, lahko s funkcijo PC Free projicirate slikovne datoteke, shranjene v napravi USB ali digitalnem fotoaparatu.

☞ "Primeri uporabe funkcije PC Free" [str.62](#)

Pozor

- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Naprave, kot so digitalni fotoaparati in naprave USB, je treba povezati neposredno s projektorjem.
- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Z uporabo kabla USB, ki je priložen napravi, priključite na projektor digitalno kamero ali trdi disk.
- Uporabite kabel USB, ki je krajši od treh metrov. Če je kabel daljši od treh metrov, funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.
- Če je nameščena izbirna Enota za brezžično lokalno omrežje, ne morete priključiti naprav USB.

Odstranjevanje naprav USB

Po končanem projiciranju odstranite naprave USB iz projektorja. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Priključitev zunanje opreme

Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

Če priključite mikrofona, lahko iz zvočnika projektorja predajate tudi zvok mikrofona.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

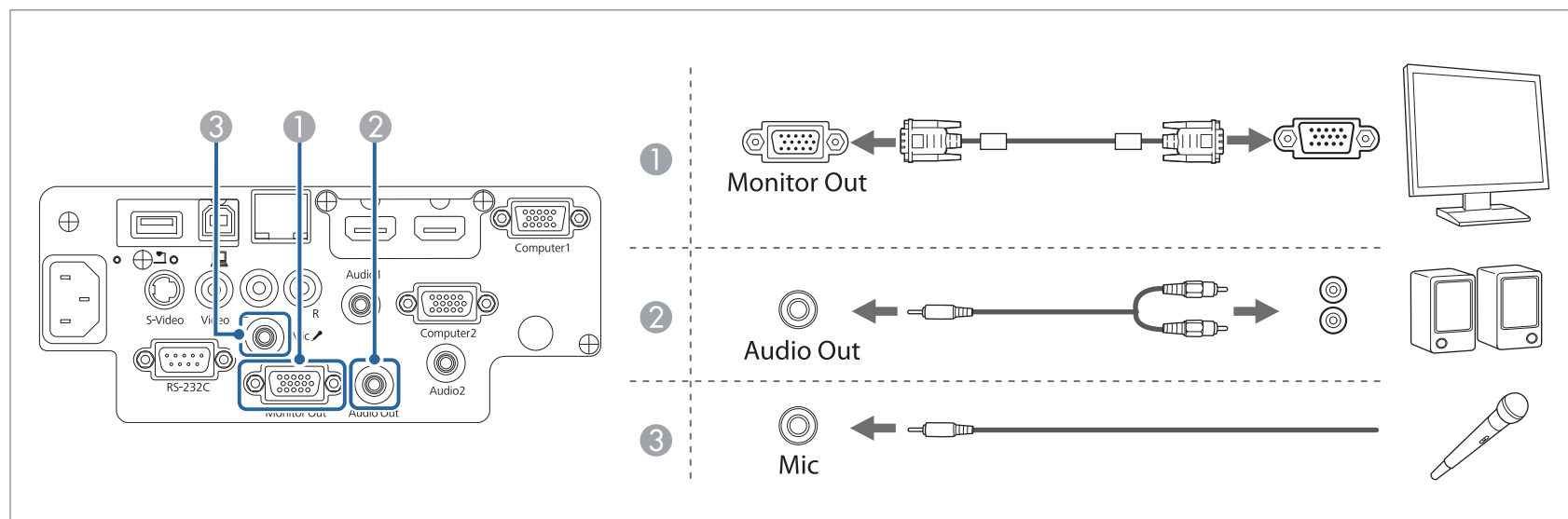
2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

3 Predvajanje zvoka mikrofona (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Mikrofon priključite na vrata Mic na projektorju. Če uporabljate kondenzatorski mikrofona, **Napajanje plug-in** nastavite na **Vklopljeno**.

🔊 Razširjeno – A/V nastavitve – Napajanje plug-in [str.107](#)





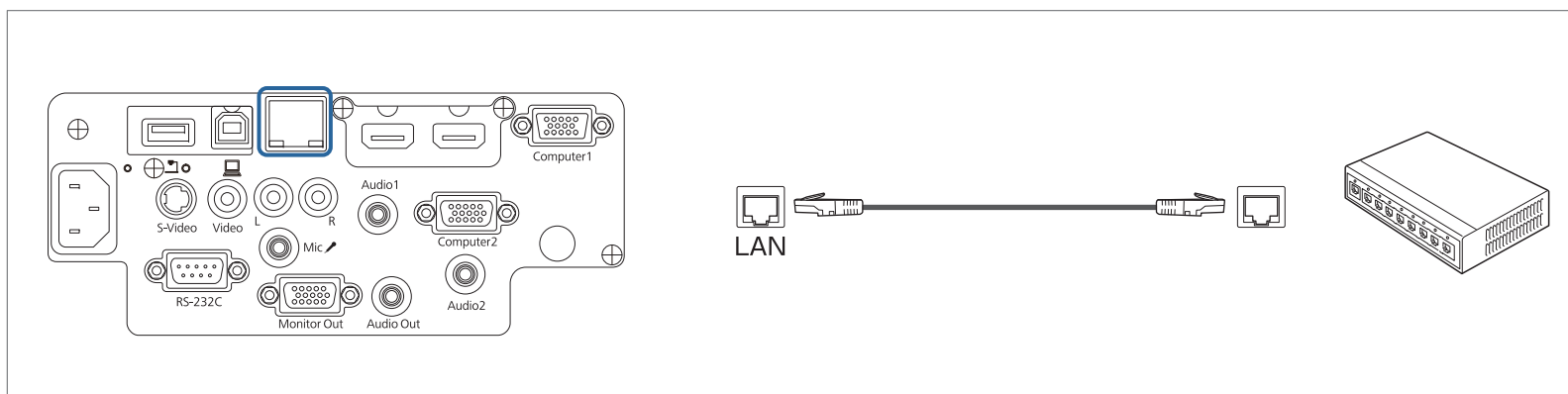
- Če **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.**, so na voljo spodnje možnosti, tudi če je projektor izklopljen.
 - Prikaz slik na zunanjem monitorju (samo če je možnost **A/V izhod** nastavljen na **Vedno**).
 - Predvajanje zvoka mikrofona iz zvočnika projektorja (samo če je možnost **A/V izhod** nastavljen na **Vedno**).
 - Predvajanje zvoka iz zunanjega priključenega zvočnika (zvoka iz naprave USB ali omrežja LAN ni mogoče predvajati).
- ☛ **ECO - V pripravljenosti** [str.118](#)
- ☛ **Razširjeno - A/V nastavitve** [str.107](#)
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
- Nastavljanje merila, Konfiguracija ali okno pomoči za funkcije, kot so Keystone, se ne predvajajo na zunanjem monitorju.
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtič avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezava s kablom LAN

Podprt je samo model EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.



Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

Namestitev Enota za brezžično lokalno omrežje

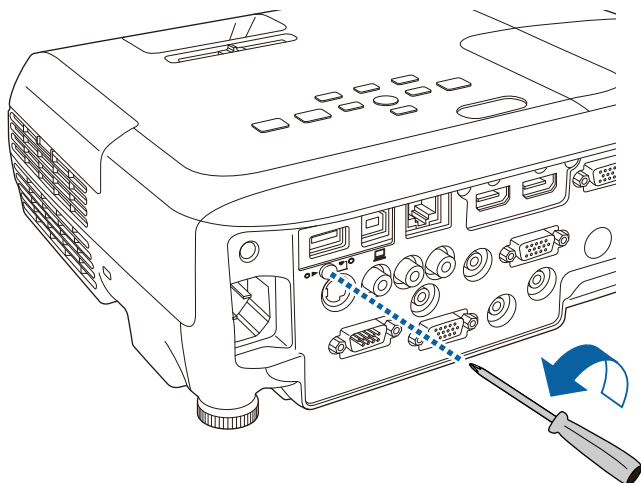
Če namestite izbirno Enota za brezžično lokalno omrežje, lahko sliko z zaslona računalnika projicirate prek omrežja.

Enota za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB-A na projektorju.

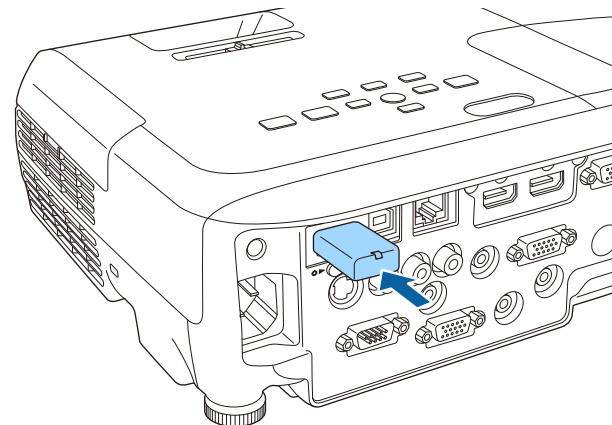


- Pri vzpostavljanju povezave z omrežjem prek brezžičnega LAN, obvezno uporabite nastavitve omrežja iz menija Konfiguracija.
☛ "Meni Brezžični LAN" [str.112](#)
- Če Enota za brezžično lokalno omrežje običajno pustite nameščeno, obvezno namestite priložen pokrov enote za brezžično lokalno omrežje, da preprečite krajo.
- Pri premikanju projektorja iz varnostnih razlogov odstranite Enota za brezžično lokalno omrežje in njen pokrov.

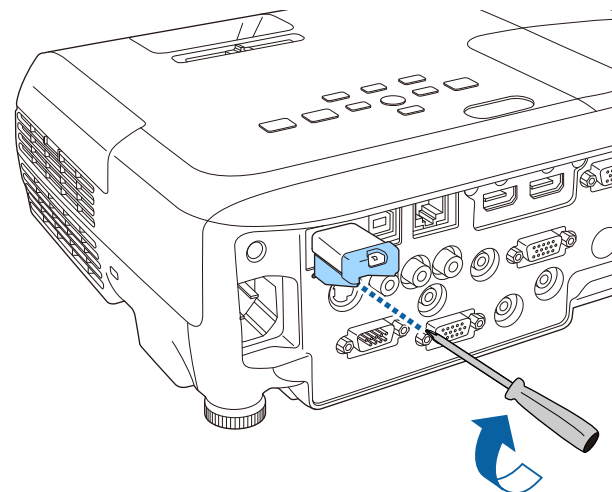
- 1** Za odstranjevanje vijaka, s katerim je pritrjen pokrov brezžične LAN enote, uporabite križni izvijač.



- 2** Enota za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB-A.



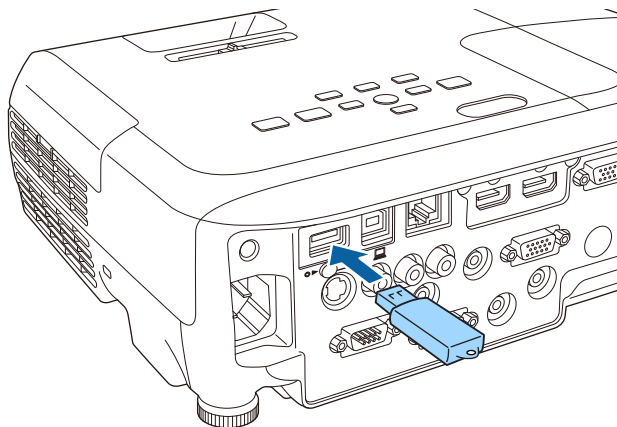
- 3** Namestite pokrov brezžične LAN enote in ga pritrdite z vijakom.



Namestitev Quick Wireless Connection USB Key

Pri namestitvi izbirnega ključa Quick Wireless Connection USB Key morate najprej odstraniti Enota za brezžično lokalno omrežje in nato priključiti ključ Quick Wireless Connection USB Key na vrata USB-A.

- 1** Vklomite projektor in pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže za zaslon stanja pripravljenosti LAN.
- 2** Preverite, ali so na zaslonu stanja pripravljenosti LAN prikazane informacije o SSID in naslov IP, nato pa odstranite Enota za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v vrata USB-A.



- 4** When the message "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key." je prikazan, odstrani Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Na projektor ponovno namestite Enota za brezžično lokalno omrežje.

- 6** Priključite Quick Wireless Connection USB Key v računalnik, ki ga uporabljate.

Za nadaljnje korake glejte priročnik za uporabnika, priložen k Quick Wireless Connection USB Key.



Običajna uporaba

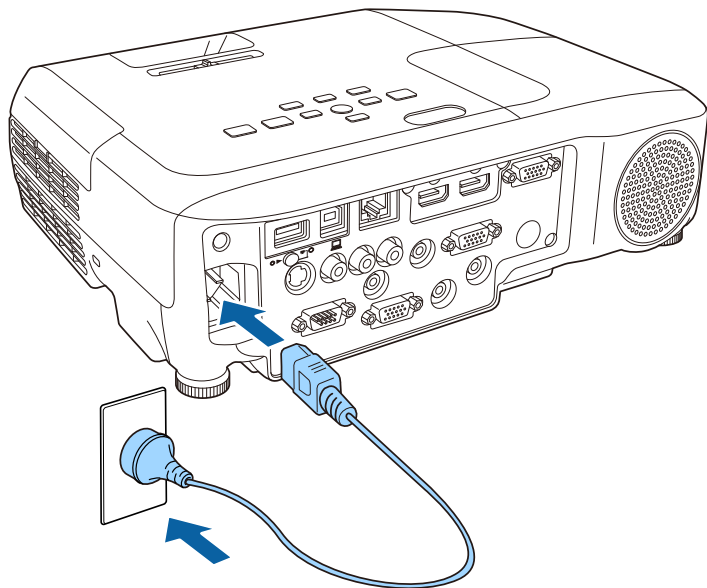
To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Vklop projektorja

Preden vklopite projektor, nanj priključite video ali računalniško opremo, ki jo želite uporabljati.

☛ "Priključitev opreme" [str.28](#)

- 1** Z napajalnim kablom priključite projektor v električno vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro (stanje pripravljenosti). V stanju pripravljenosti se projektor napaja, vendar ni vklopljen.

- 2** Pritisnite gumb za vklop/izklop [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da vklopite projektor.

Slišati bi morali pisk in indikator stanja mora utripati modro (stanje ogrevanja). Po dokončanem ogrevanju indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

- 3** Odprite drsnik A/V nemo.

Če slika ni projicirana, poskusite narediti nekaj od tega.

- Preverite, ali je drsnik za izklop slike in zvoka popolnoma odprt.
- Vklopite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosni računalnik, morate v računalniku spremeniti izhod zaslona.
- Vstavite DVD ali drug nosilec podatkov s predstavnostjo in (po potrebi) pritisnite gumb za predvajanje.
- Pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da zaznate vhodne vire.
 - ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.40](#)
- Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb zelenega video vira.
 - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.41](#)

Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv projektorja. S tem lahko poškodujete oči. Bodite še posebej previdni, če so prisotni otroci.
 - Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo območje, na katerega sije svetloba, segrelo in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite ustaviti projekcijo, uporabite funkcijo A/V nemo ali izklopite projektor.
 - Vir svetlobe v projektorju je visokotlačna živosrebrna žarnica. Če je žarnica izpostavljena vibracijam, tresljajem ali če se uporablja predolgo, lahko žarnica počí ali pa se ne prižge. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Upoštevajte spodnja navodila.
 - Žarnice ne razstavljajte ali poškodujte in je ne izpostavljajte udarcem.
 - Ko je projektor vklopljen, ne približujte obraza.
 - Zlasti pozorni bodite, če je projektor nameščen na stropu, ker lahko pri odpiranju pokrova žarnice iz projektorja padejo majhni kosi stekla. (Pri čiščenju projektorja, ali če žarnico zamenjujete sami, bodite zelo previdni, da vam kosi stekla ne padejo v oči ali usta.)
- Če žarnica počí, nemudoma prezračite prostor, in poiščite zdravniško pomoč, če vdihnete delce počenega stekla oziroma pridete v stik z njimi.



- Če v meniju **Razširjeno** možnost **Direkten vklop** nastavite na **Vklopljeno**, se projektor vklopi samodejno, ko priključite napajalni kabel. Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Direkten vklop** [str.107](#)
- Če v meniju **Razširjeno** možnost **Samodejni vklop** nastavite na **Računalnik1**, se projektor samodejno vklopi, ko so za vhod slikovnega signala uporabljena vhodna vrata Computer1 na projektorju. (Na voljo le, ko je možnost **V pripravljenosti** v meniju **ECO** nastavljena na **Komunik. vklop.**)
 - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Samodejni vklop** [str.107](#)

Izklop projektorja



Kadar ne uporabljate projektorja, ga izklopite, da podaljšate njegovo življenjsko dobo. Življenjska doba žarnice se spreminja glede na nastavitve v meniju Konfiguracija, okoljske razmere in uporabo. Svetlost se sčasoma zmanjša.

1

Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Pokaže se zaslon za potrditev zaustavitve.

Izklop?

Da: Pritisnite gumb 

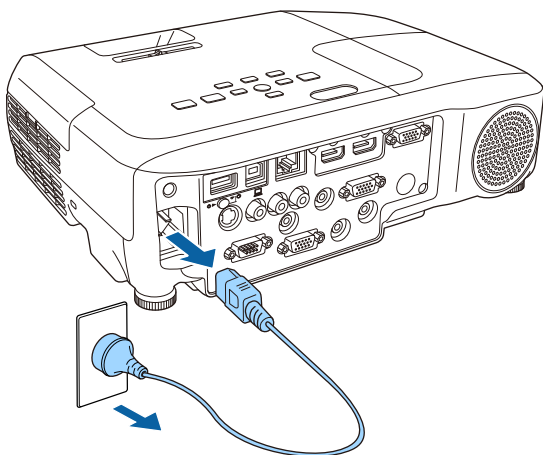
Ne: Pritisnite katerikoli drug gumb

- 2 Znova pritisnite gumb [⏻]. (Če ne želite izklopiti projektorja, pritisnite kateri koli drug gumb.)
Ko dvakrat slišite pisk, projicirana slika izgine, indikator stanja pa preneha svetiti.



Ta projektor ne zahteva ohlajanja, zato ga lahko takoj pospravite ali premaknete.

- 3 Pri premikanju ali shranjevanju projektorja izključite napajalni kabel.

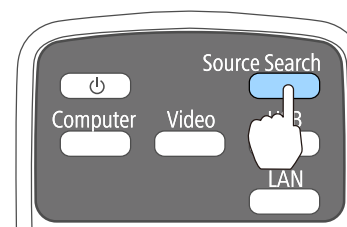


- 4 Zaprite drsnik za izklop slike in zvoka.

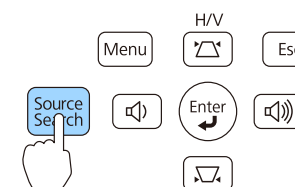
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Source Search] za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

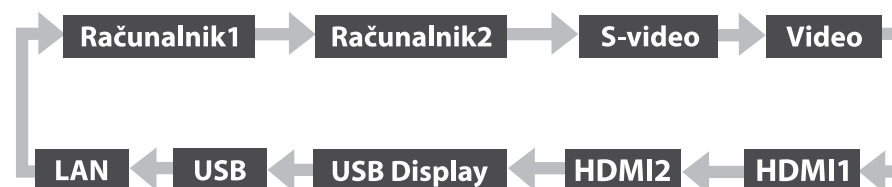
Z daljinskim upravljalnikom



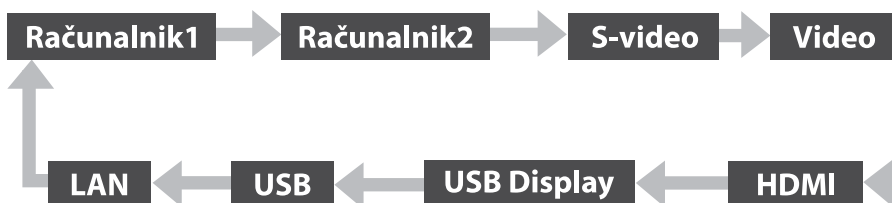
Z nadzorno ploščo



Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Za EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



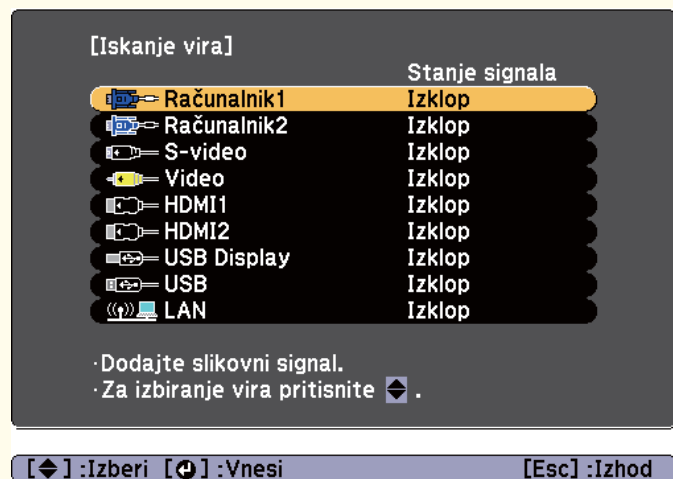
Ko sta priključena dva ali več virov, pritisnite gumb [Source Search], dokler ni prikazana želena slika.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

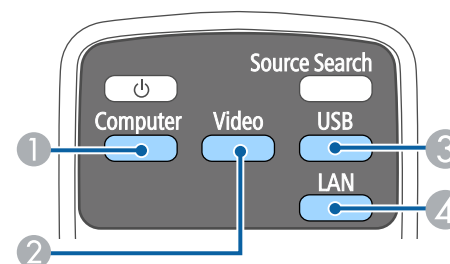
Primer: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Daljinski upravljalnik



- ① Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Computer1
 - Computer2
- ② Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - Vrata S-Video
 - Vhod za Video
 - Vrata HDMI ali HDMI1
 - Vrata HDMI2/MHL (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- ③ Vsakič, ko pritisnete gumb, preklopi med slikami naslednjih virov.
 - USB Display
 - Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A
- ④ Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja.

Projiciranje z USB Display

S priloženim kablom USB lahko povežete projektor z računalnikom in s tem projicirate slike z računalnika.

Za projiciranje slike in pošiljanje zvoka lahko uporabite en kabel USB.

Sistemske zahteve

Za okolje Windows

OS	Windows 2000* ¹	
	Windows XP* ²	Professional 32-bitna različica Home Edition 32-bitna različica Tablet PC Edition 32-bitna različica
	Windows Vista	Ultimate 32-bitna različica Enterprise 32-bitna različica Business 32-bitna različica Home Premium 32-bitna različica Home Basic 32-bitna različica
	Windows 7	Ultimate 32/64-bitna različica Enterprise 32/64-bitna različica Professional 32/64-bitna različica Home Premium 32/64-bitna različica Home Basic 32-bitna različica Starter 32-bitna različica
	Windows 8	Windows 8 32/64-bitna različica Windows 8 Pro 32/64-bitna različica Windows 8 Enterprise 32/64-bitna različica

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64-bitna različica Windows 8.1 Pro 32/64-bitna različica Windows 8.1 Enterprise 32/64-bitna različica
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Priporočljivo: Pentium M 1,6 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočljivo: 512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640 x 480 in večja od 1920 x 1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

*1 Samo Service Pack 4

*2 Razen za Service Pack 1

Za OS X

OS	Mac OS X 10.5.x, 32-bitni Mac OS X 10.6.x 32/64-bitni OS X 10.7.x 32/64-bitna različica OS X 10.8.x OS X 10.9.x	
Procesor	Power PC G4 1GHz ali hitrejši Priporočeno: Core Duo 1,83 GHz ali hitrejši	
Delovni pomnilnik	512 MB ali več	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Prikaz	Ločljivost, ki ni manjša od 640 x 480 in večja od 1920 x 1200. Polna 16-bitna ali višja barvna lestvica	

Prva povezava

Ob prvi priključitvi projektorja in računalnika z uporabo USB kabla, morate namestiti gonilnik. Postopek se razlikuje med sistemoma Windows in Mac OS X.



- Ob naslednji priključitvi ni potrebno ponovno namestiti gonilnika.
- Pri slikah z več virov, zamenjajte vhodni vir na USB Display.
- Če uporabljate vozlišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Nastavitev te možnosti ne morete spreminjati med uporabo USB Display.

Za okolje Windows

- 1 Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.



Pri operacijskem sistemu Windows 2000 ali Windows XP, se lahko prikaže sporočilo, ki vas bo vprašalo po ponovnem zagonu računalnika. Izberite **Ne**.

Za sistemsko okolje Windows 2000

Dvokliknite **Računalnik**, **EPSON PJ_UD**, in nato **EMP_UDSE.EXE**.

Za sistemsko okolje Windows XP

Namestitev gonilnikov se izvede samodejno.

Za Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Ko se prikaže pogovorno okno, kliknite **Zaženi EMP_UDSE.exe**.

- 2 Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.


- 3 Projekcija slik iz računalnika.

Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začnejo projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.

- 4 Ko končate s projekcijo, odklopite USB kabel.

Pri odklopu kabla USB, vam ni potrebno uporabiti **varnega odstranjevanja strojne opreme**.



- Če namestitev ni izvedena avtomatično, dvokliknite **Moj računalnik** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**, na vašem računalniku.
- Če ni projicirane slike, kliknite **Vsi programi** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**, na vašem računalniku.
- Če uporabljate računalnik z operacijskim sistemom Windows 2000 in imate le uporabniške pravice, se prikaže sporočilo o napaki in uporaba programske opreme morda ne bo mogoča. V tem primeru poskusite posodobiti operacijski sistem Windows na najnovejšo različico in se poskusite znova povezati.
Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v naslednjih navodilih.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Za OS X

- 1 Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s pomočjo kabla USB.

Mapa namestitve za USB Display, se nahaja v Finder.

- 2 Dvokliknite ikono **USB Display Installer**.

- 3 Namestite s sledenjem navodil na zaslonu.

- 4** Ko se pojavi zaslon z licenčno pogodbo, kliknite **Se strinjam**.
Vpišite pooblaščenega geslo skrbnika in zaženite namestitev.
Ko je namestitev končana, je ikona USB Display prikazana v Dock in menijski vrstici.
- 5** Projekcija slik iz računalnika.
Morda bo trajalo nekaj časa, da se slike začnejo projicirati. Dokler se slike na začetno projicirati, pustite opremo na miru in ne poskušajte izvleči kabla USB ali izklopiti napajanje projektorja.
- 6** Ko želite prenehati s projiciranjem, izberite **Ločiti** z ikonskega menija **USB Display** na menijski vrstici ali Dock in nato odstranite kabel USB.



- Če se mapa USB Display namestitve ne prikaže samodejno v Finder, dvokliknite **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** na vašem računalniku.
- Če zaradi neznanega razloga ni projekcije, kliknite ikono **USB Display** v Dock.
- Če v Dock ni ikone **USB Display**, dvokliknite **USB Display** v mapi aplikacije.
- Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v Dock, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.

Odstranjevanje

Za sistemsko okolje Windows 2000

- 1 Kliknite **Start**, izberite **Nastavitve** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj/Odstrani programe**
- 3 Kliknite **Spremeni ali odstrani programe**.
- 4 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Spremeni/Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows XP

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Dvokliknite **Dodaj ali odstrani programe**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za sistemsko okolje Windows Vista/Windows 7

- 1 Kliknite **Start** in nato kliknite **Nadzorna plošča**.
- 2 Kliknite **Odstrani program** pod **Programi**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in kliknite **Odstrani**.

Za Windows 8/Windows 8.1

- 1 Odprite Čarobni gumbi in izberite **Iskanje**. Z desno tipko miške (pritisnite in pridržite) kliknite **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 V vrstica s programi izberite **Odstrani**.
- 3 Izberite **Epson USB Display** in nato izberite **Odstrani**.

- 4 Sledite navodilom za odstranjevanje na zaslonu.

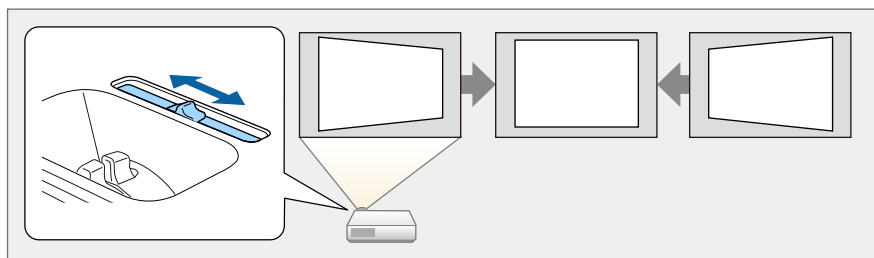
Za OS X

- 1 Odprite mapo **Programi**, dvokliknite **USB Display** in nato dvokliknite **Orodje**.
- 2 Zaženite **USB Display Uninstaller**.

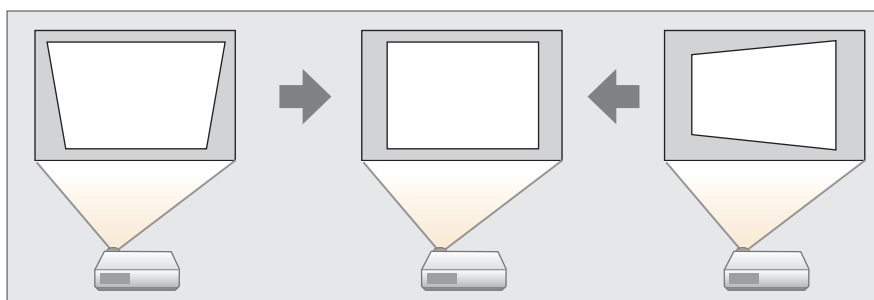
Popravi popačenost Keystone

Popačenost keystone lahko odpravite z eno od naslednjih metod.

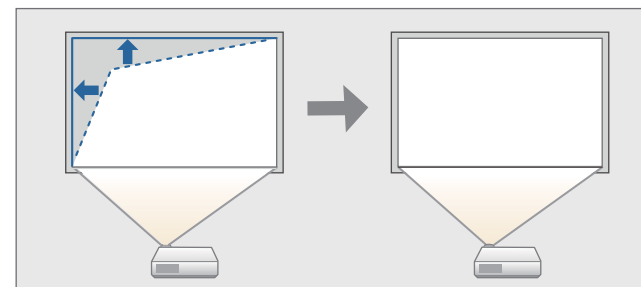
- Samodejno odpravljanje (Avto Keystone - navp)
Samodejno popravi navpično popačenje keystone.
- Ročno odpravljanje (ročica za vodoravni Keystone)
Ročno popravi vodoravno popačenje keystone z uporabo prilagoditev vodoravnega popačenja keystone.



- Ročno odpravljanje (Keystone-v/n)
Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.



- Ročno odpravljanje (Quick Corner)
Ločeno ročno popravite štiri kote.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša ali pa se okrog projicirane slike pojavi projicirana svetloba.

Samodejno odpravljanje

Avto Keystone - navp

Ko projektor zazna premikanje, na primer, če ga nameščate, prestavite ali nagnete, samodejno popravi navpična in vodoravna popačenja keystone. Ta funkcija se imenuje Avto Keystone - navp.

Če projektor miruje približno dve sekundi po zaznavanju premikanja, prikaže zaslon za prilaganje in nato samodejno popravi projicirano sliko.

Z Avto Keystone - navp lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° gor in dol



- Avto Keystone - navp deluje samo, ko je **Projekcija** nastavljena na **Spredaj** v meniju Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Projekcija** [str.107](#)
- Če ne želite uporabljati Avto Keystone - navp, nastavite **Avto Keystone - navp** na **Izklopljeno**.
 - ☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp** [str.105](#)

Ročni popravek

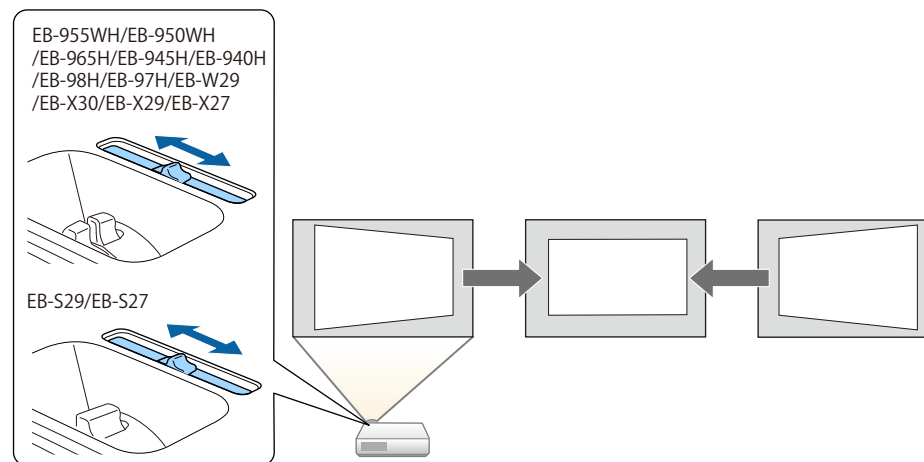
Popačenje Keystone lahko odpravite ročno.

Z keystone-v/n lahko popravite projicirano sliko pod naslednjimi pogoji.

Kot popravljanja: pribl. 30° desno in levo/pribl. 30° gor in dol

Prilagoditev Keystone - vodor.

Pomaknite prilagoditev vodoravnega popačenja keystone v desno ali levo, da s tem odpravite vodoravno popačenje keystone.

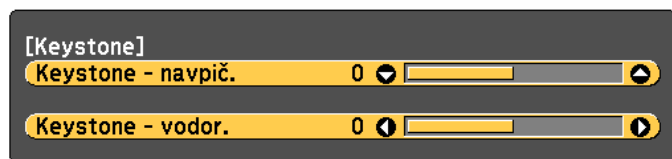


- Pri uporabi prilagoditev vodoravnega popačenja keystone možnost **Ročica za vod. Key.** nastavite na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Ročica za vod. Key.** [str.105](#)
- Popačenje keystone lahko prav tako odpravite v vodoravni smeri z uporabo keystone-v/n.

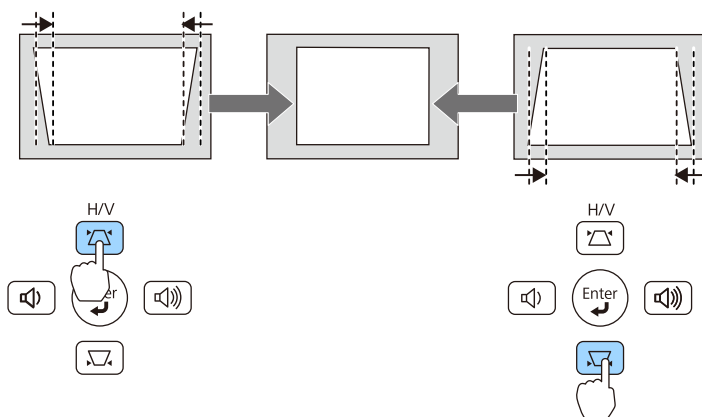
Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

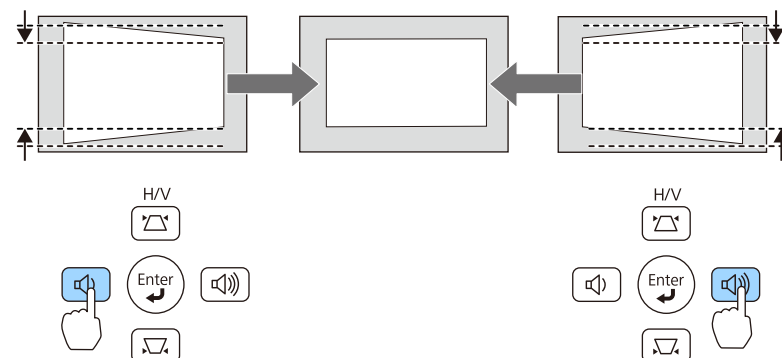
- 1 Pritisnite gumb [↖] ali [↗] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikazete zaslon Keystone.



- 2 Z naslednjimi gumbi odpravite popačenje keystone. Z gumboma [↖] in [↗] popravite navpično popačenje.



Pritisnite gumba [↖]/[↗] ali gumba [Wide]/[Tele], če želite odpraviti vodoravno popačenje.



Keystone-v/n lahko prav tako nastavite v meniju Konfiguracija.

➡ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.105](#)

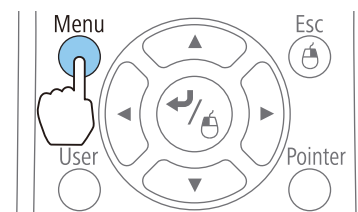
Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

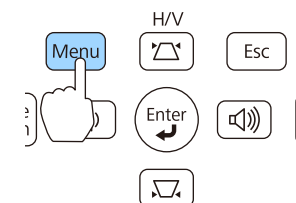
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

➡ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

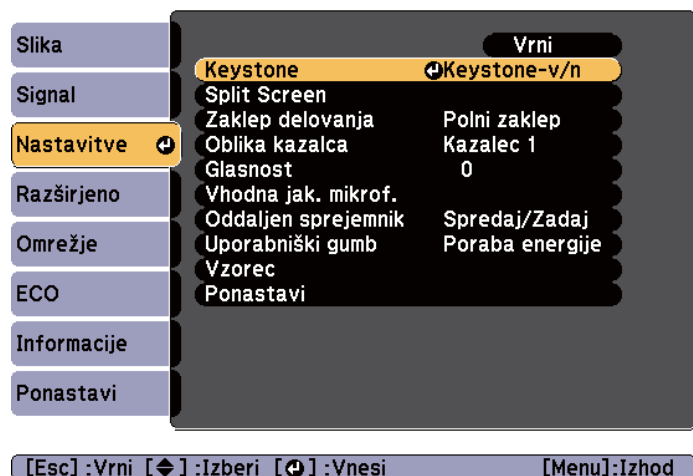
Z daljinskim upravljalnikom



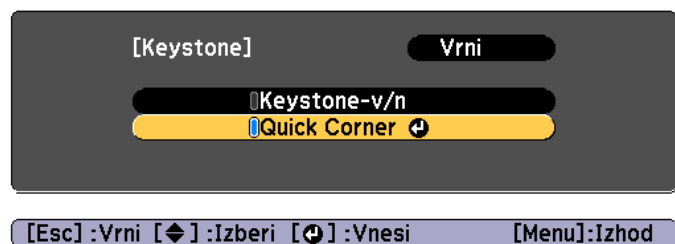
Z nadzorno ploščo



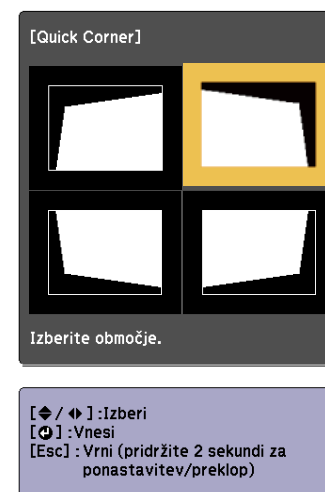
- 2 Izberite **Keystone** iz **Nastavitve**.



3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [Left Arrow].



4 Z uporabo gumbov [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] in [Right Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] in [Right Arrow] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti, nato pa pritisnite gumb [Left Arrow].



5 Z uporabo gumbov [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] in [Right Arrow] na daljinskem upravljalniku ali gumbov [Up Arrow], [Down Arrow], [Left Arrow] in [Right Arrow] (ali gumbov [Wide]/[Tele]) na nadzorni plošči izberite kot, ki ga želite popraviti.

Ko pritisnete gumb [Left Arrow], se prikaže zaslon iz koraka 4.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



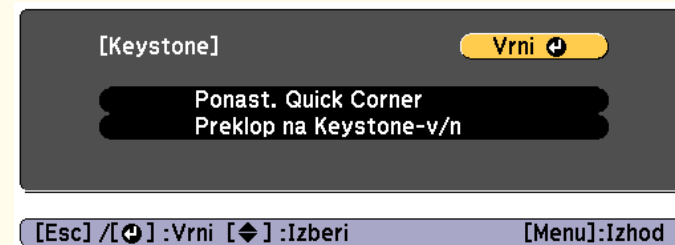
6 Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

7 Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste **Keystone** spremenili v **Quick Corner**, se ob naslednjem pritisku gumba [↶] ali [↷] na nadzorni plošči prikaže okno za izbiro vogala iz koraka 4. Spremenite **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite opraviti vodoravni in navpični popravek z uporabo gumbov [↶] ali [↷] na nadzorni plošči.

☛ **Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n** [str.105](#)

Če pritisnete gumb [Esc] za približno dve sekundi, medtem ko je prikazano okno za izbiro kota iz koraka 4, se prikaže naslednje okno.



Ponast. Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.
Preklop na Keystone-v/n: preklopi način popravljanja na Keystone-v/n.

☛ "Meni Nastavitve" [str.105](#)

Prilagodite velikost slike

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

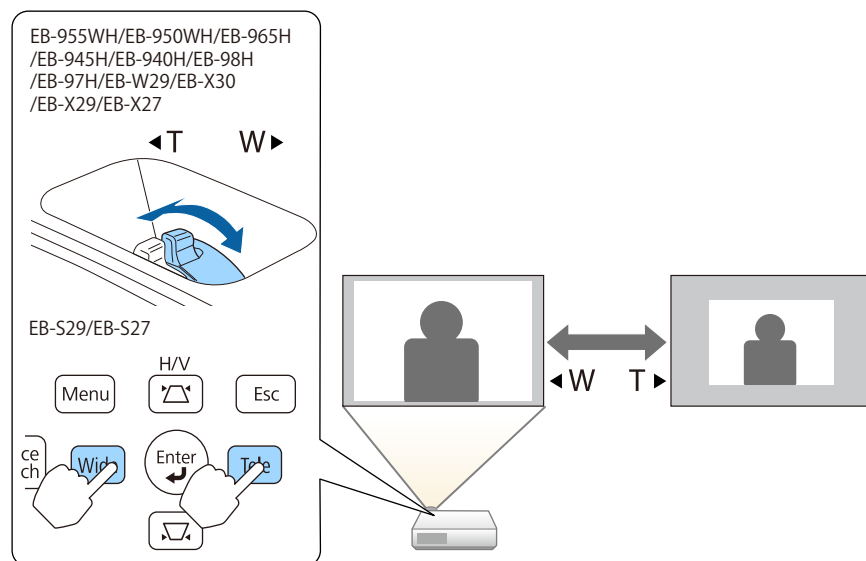
Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.

Za EB-S29/EB-S27

Prilagoditev opravite z uporabo gumbov [Wide]/[Tele] na nadzorni plošči.

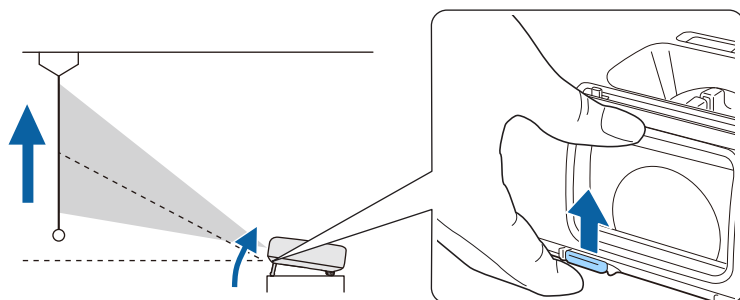
Wide: poveča velikost projicirane slike.

Tele: zmanjša velikost projicirane slike.



Prilagodite položaj slike

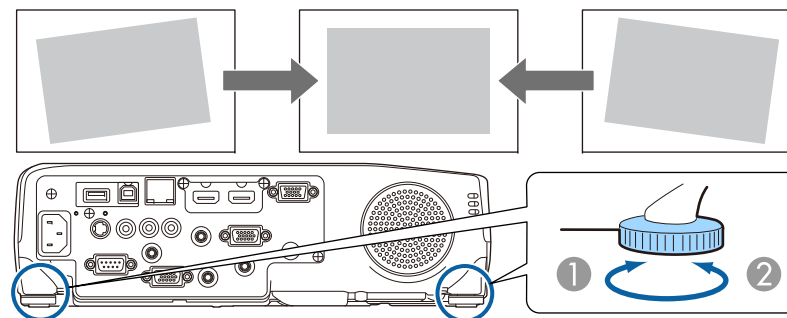
S potiskom ročice za nogo podaljšajte sprednjo nastavljivo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja do 12 stopinj.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagodite vodoravni nagib

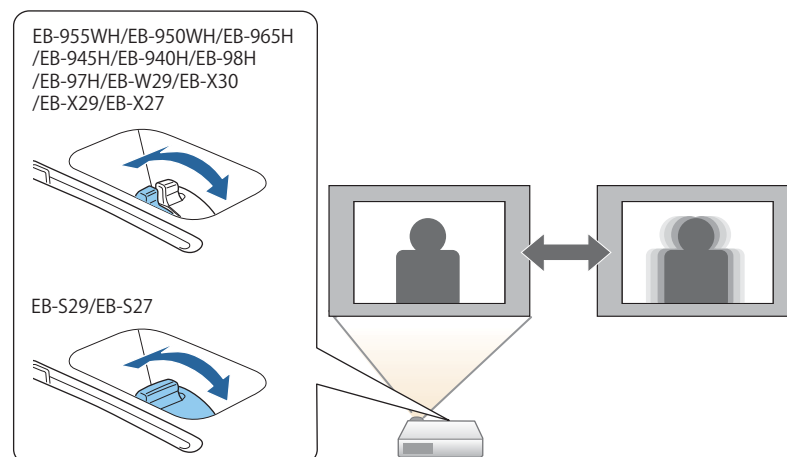
Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

Kako popraviti ostrino

Ostrino lahko popravite z uporabo obroča za ostrenje.



Prilagoditev glasnosti

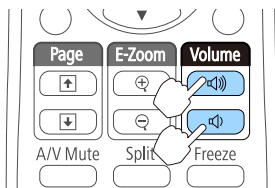
Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.

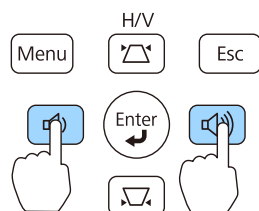
[◀] Zmanjša glasnost.

[▶] Poveča glasnost.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo (ne velja za model EB-S29/EB-S27)



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.

🖱️ **Nastavitve - Glasnost** [str.105](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

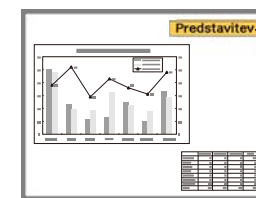
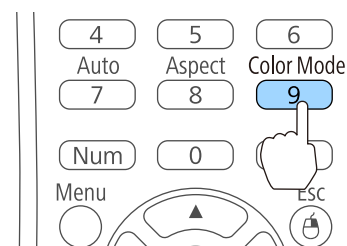
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	To je najsvetlejši način. Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
Predstavitev	Slike so živih barv in realistične. Najbolj primeren za predstavitev ali gledanje TV-programov v dobro osvetljeni sobi.
Teater	Slikam da naraven ton. Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi.
sRGB	Primeren za prikaz slik, ki so skladne z barvnim standardom sRGB. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
Črna podlaga	Tudi če projicirate na tablo (zeleno), ta nastavek vašim slikam da naraven ton, kot bi projicirali na zaslon.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Predstavitev



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika - Barvni način [str.102](#)

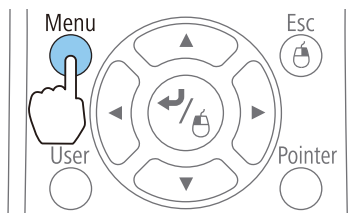
Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

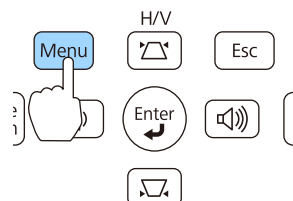
1 Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Samozaslonka** iz **Slika**.



3 Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost**.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.



Če nastavite **Visoka hitrost**, se svetlost slike spremeni takoj, ko se spremeni prizor.

4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



- Samozaslonka lahko nastavite samo, ko je **Barvni način** na **Dinamično** ali **Teater**.
- Če je možnost **Samozaslonka** nastavljena na **Normalno** ali **Visoka hitrost**, je omogočena možnost **Optimiz. razsvetlj.** (ta možnost je omogočena tudi, če je možnost **Optimiz. razsvetlj.** nastavljena na **Izklopljeno** in nastavev možnosti **Optimiz. razsvetlj.** ni mogoče spremeniti).

Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike

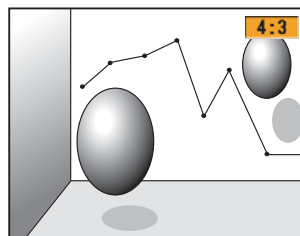
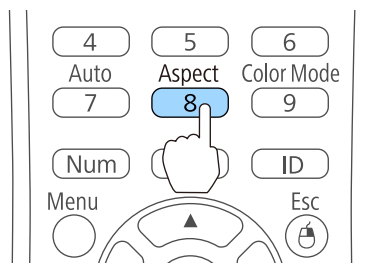
Razmerje gledišča[▶] projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljiva razmerja gledišča so odvisna od signala slike, ki je trenutno projicirana.

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Razmerje gledišča lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

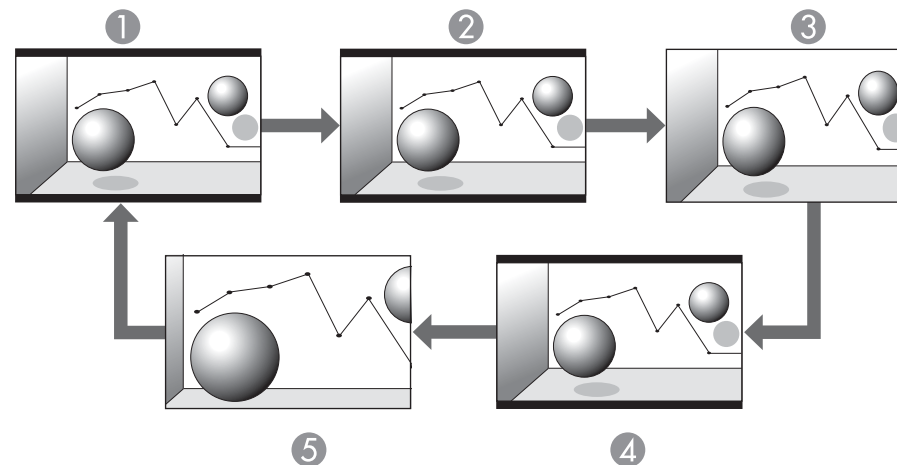
➡ Signal - Pogled [str.103](#)

Spreminjanje razmerja gledišča

Projiciranje slik iz video opreme ali vrat HDMI (Za EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Normalno** ali **Avtomatično**, **16:9**, **Polno**, **Zoom** in **Privzeto**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)



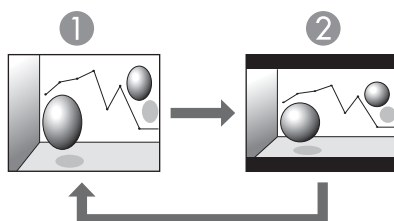
- ① Normalno ali Avtomatično
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Projiciranje slik iz video opreme (Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **4:3** in **16:9**.

Pri oddajanju signala 720p/1080i in razmerju gledišča nastavljenem na **4:3**, se uporabi povečava 4:3 (desna in leva stran slike sta odrezani).

Na primer: vhodni signal 720p (ločljivost: 1280x720, razmerje gledišča: 16:9)

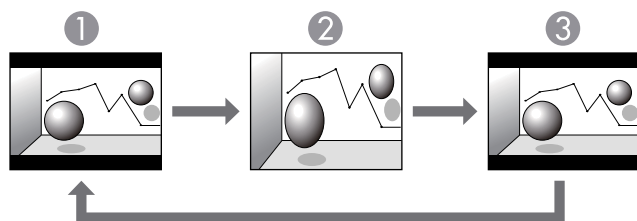


- 1 4:3
- 2 16:9

Projiciranje slik prek vrat HDMI (Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Vsakič, ko pritisnete gumb [Aspect], se razmerje gledišča zamenja v naslednjem vrstnem redu: **Avtomatično**, **4:3** in **16:9**.

Na primer: vhodni signal 1080p (ločljivost: 1920x1080, razmerje gledišča: 16:9)

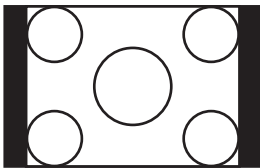
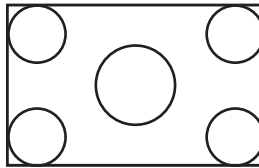
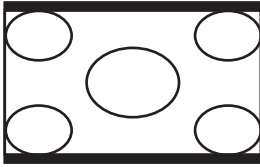
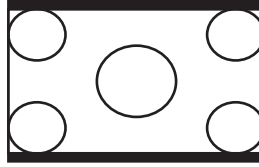
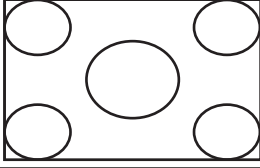
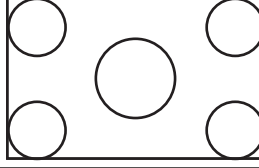
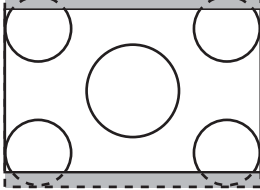
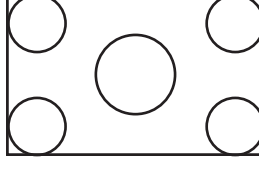
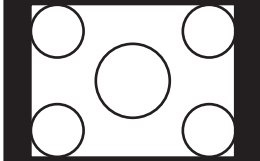
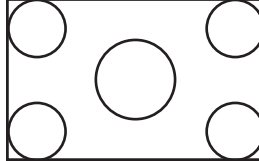


- 1 Avtomatično
- 2 4:3
- 3 16:9

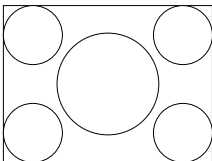
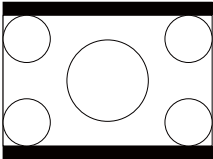
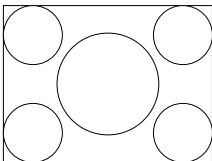
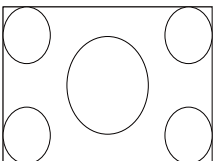
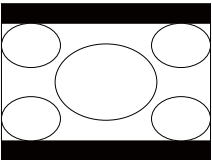
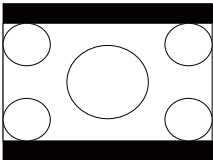
Projiciranje slik z računalnika

Sledijo primeri projiciranja za vsak pogled.

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
16:9		
Polno		
Zoom		
Privzeto		

Za EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Pogled	Vhodni signal	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normalno		
4:3		
16:9		



Če deli slike manjkajo, v meniju Konfiguracija, glede na velikost zaslona računalnika, nastavite nastavev **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**.

☛ Signal - Ločljivost [str.103](#)

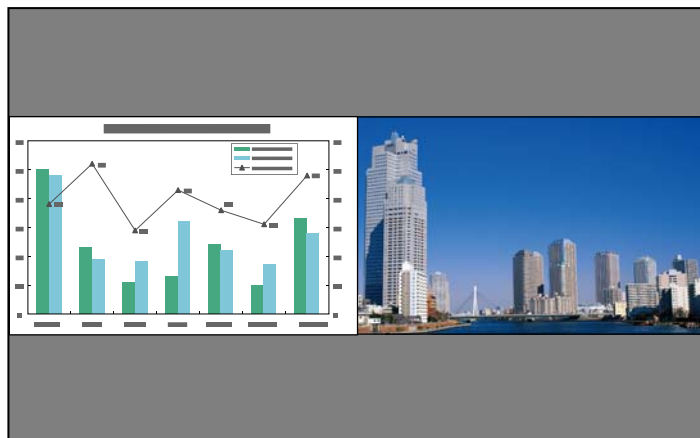


Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon								
	Računalnik1	Računalnik2	S-Video	Video	HDMI ali HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Računalnik1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Računalnik2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI ali HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

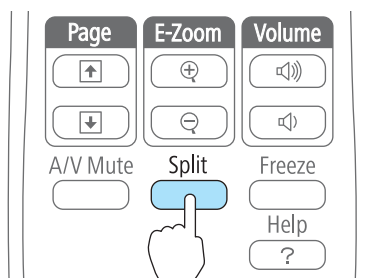
* Vrata HDMI2 so na voljo samo za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split].
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

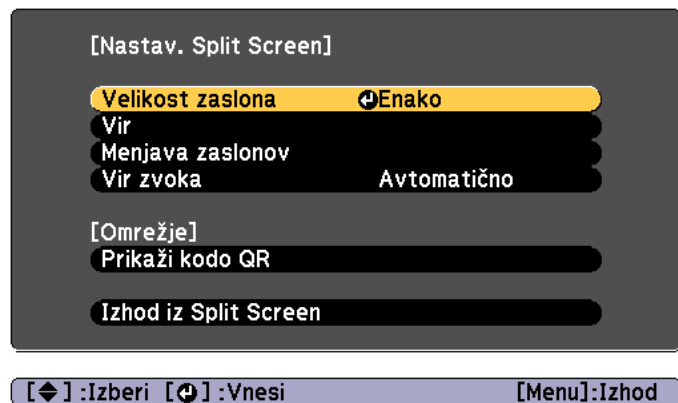
Daljinski upravljalnik




Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.

 **Nastavitve – Split Screen** [str.105](#)

- Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.




- Izberite **Vir** in pritisnite gumb [].

- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

 "Vhodni viri za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.58](#)



Zaslon Vir se prikaže tudi, če med projiciranjem z razdeljenim zaslonom pritisnete katerega od spodnjih gumbov.

- Gumb [Source Search]
- Gumb [Computer]
- Gumb [Video]
- Gumb [USB]
- Gumb [LAN]

- Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

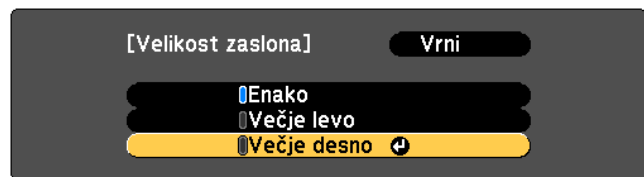
Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanima na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost »Menjava zaslonov« in pritisnite gumb [↵].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



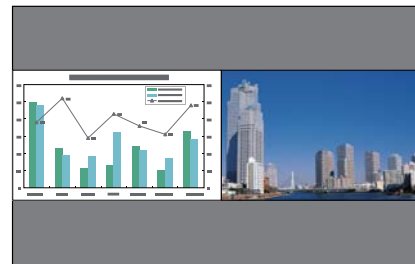
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona in pritisnite gumb [↵].

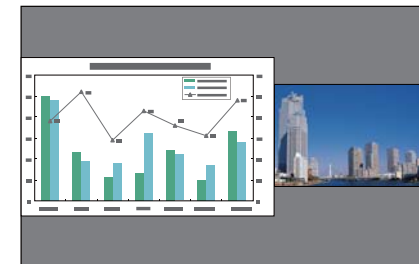


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

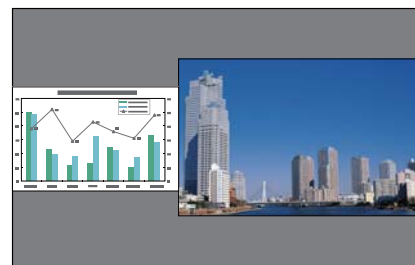
Enako



Večje levo



Večje desno



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Prekinjanje deljenega zaslona

Ko želite končati prikaz razdeljenega zaslona, pritisnite gumb [Esc].

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** v meniju Konfiguracija.
- ☛ **Nastavitve – Split Screen – Nastav. Split Screen** [str.105](#)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-Zoom
- Preklapljanje med razmerji gledišča (razmerje gledišča bo nastavljeno na **Normalno**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku (Te postopke je mogoče izvajati le, če je možnost **Uporabniški gumb** nastavljena na **Zasukaj vodoravno.**)
- Samozaslonka

Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.

Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Vendar pa so nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, uporabljene za sliko na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Temp. barve**, **Prilagoditev barv**, **Svetlost**, **Kontrast**, **Barvna zasičenost** in **Obarvanost**.
- Nastavitev **Izklopljeno** za možnosti **Progresivno** in **Zmanjšanje šuma** se uporabi na sliki na desnem zaslonu.
- ☛ "Meni Signal" [str.103](#)
- Če ni vhodnega slikovnega signala, je zaslon v takšni barvi, ki je nastavljena s funkcijo Prikaz ozadja. Če izberete možnost **Logo**, je barva zaslona nastavljena na **Modra**.

- Ko je aktivirana funkcija A/V nemo, je barva zaslona nastavljena na **Črna**.

Projiciranje brez računalnika (PC Free)

Če na projektor priključite pomnilniško napravo USB, kot je bliskovni pomnilnik USB ali trdi disk USB, lahko projicirate shranjene datoteke brez uporabe računalnika. Ta funkcija se imenuje PC Free.



- Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.
- Med projiciranjem s funkcijo PC Free ne morete odpraviti trapeznega popačenja, tudi če pritisnete gumba [↶] in [↷] na nadzorni plošči.

Specifikacije datotek, ki jih lahko projicirate s funkcijo PC Free

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih oblik ni mogoče projicirati. - Oblike barvnega načina CMYK - Progresivne oblike - Slike z ločljivostjo nad 8192 x 8192 Zaradi karakteristik datotek JPEG, projicirane slike morda ne bodo jasne zaradi previsokega kompresijskega razmerja.
	.bmp	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati. • Animiranih GIF-ov ni možno projicirati.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
	.png	Slik z ločljivostjo nad 1280 x 800 ni mogoče projicirati.
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo nad 1280 x 720 ni mogoče projicirati. Predvajanje zvoka je mogoče le za linearni PCM in ADPCM. Podpira AVI 1.0. Datotek, ki so večje od 2 GB, ne morete projicirati.



- Med povezovanjem in uporabo morajo biti trdi diski USB priključeni na napajanje.
- Projektor ne podpira nekaterih datotečnih sistemov, zato uporabite medij, ki je bil formatiran v okolju Windows.
- Formatirajte medij v FAT16/32.

Primeri uporabe funkcije PC Free

Projiciranje slik z USB pomnilnika



☛ "Projiciranje izbrane slike" [str.65](#)






☛ "Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)" [str.66](#)

Načini delovanja PC Free

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče.

Zagon funkcije PC Free

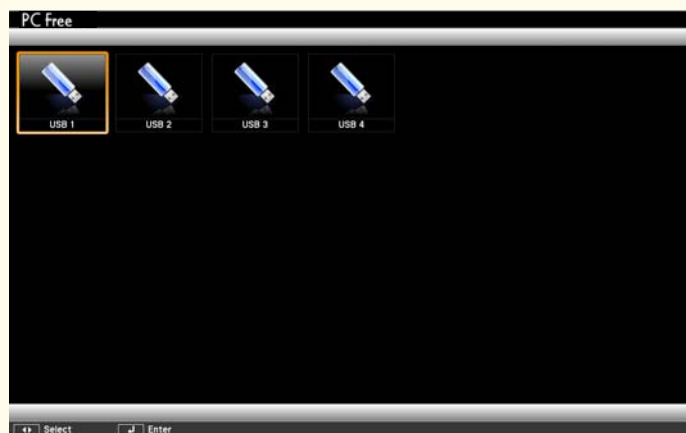
- 1** Spremenite vir na USB.
☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.41](#)
- 2** Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor.
☛ "Povezava naprav USB" [str.32](#)
PC Free se zažene in prikaže se zaslon s seznamom datotek.
 - Naslednje datoteke so prikazane kot sličice (vsebina datoteke je prikazana kot majhna slika).
 - Datoteke JPEG
 - Datoteke AVI (prikaz prve slike ob začetku filma)
 - Ostale datoteke ali mape so prikazane kot ikone, kot je prikazano v spodnji tabeli.

Ikona	Datoteka	Ikona	Datoteka
	Datoteke JPEG*		Datoteke BMP
	Datoteke GIF		Datoteke PNG
	Datoteke AVI (Motion JPEG)*		

* Ko prikaz sličice ni mogoč, je prikazana ikona.



- Pomnilniško kartico lahko prav tako vstavite v bralnik kartic USB, ki ga nato priključite na projektor. Vendar, nekateri dostopni USB bralniki kartic morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Projektor lahko hkrati prepozna največ pet nosilcev podatkov.
- Če se prikaže naslednji zaslon (Izberi pogon), z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite želeni pogon in pritisnite gumb [↵].



- Če želite prikazati zaslon Izberi pogon, postavite kazalec na možnost **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite gumb [↵].

Projiciranje slik

- 1 Z gumbi [↶], [↷], [↵] in [↶] izberite datoteko ali mapo, ki jo želite projicirati.



Če na trenutnem zaslonu niso prikazane vse datoteke in mape, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Naslednja stran** na dnu zaslona in pritisnite gumb [↵].

Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali premaknite kazalec na možnost **Prejšnja stran** na vrhu zaslona in pritisnite gumb [↵].

- 2 Pritisnite gumb [↵].

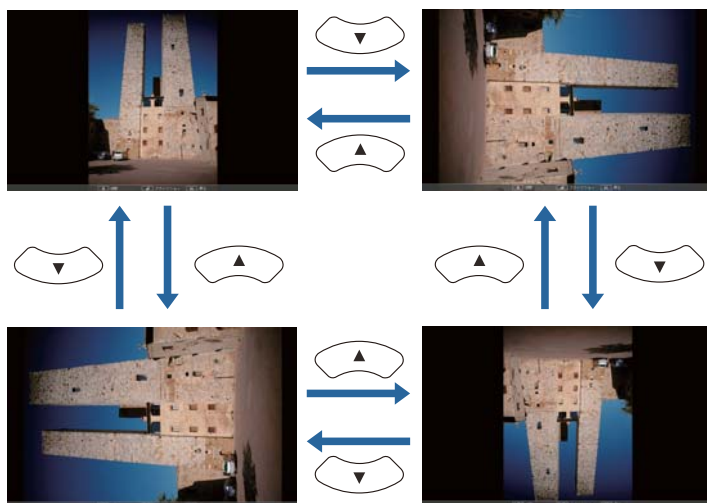
Izbrana slika je prikazana.

Ko izberete mapo, se prikažejo datoteke v izbrani mapi. Če se želite vrniti na prejšnji zaslon, premaknite kazalec na **Nazaj na vrh** in pritisnite gumb [↵].

Zasukaj slike

Predvajane slike lahko obrnete za 90° korake. Funkcija za obračanje je na voljo tudi med Diaprojekcija.

- 1** Predvajajte slike ali zaženite Diaprojekcija.
- 2** Med projiciranjem pritisnite gumb [↶] ali [↷].



Izklop funkcije PC Free

Če želite zapreti PC Free, odklopite napravo USB iz vhoda USB na projektorju. Naprave, kot so digitalni fotoaparati ali trdi diski, najprej izklopite in jih nato odklopite s projektorja.

Projiciranje izbrane slike

Pozor

Ne odklopite pomnilniške naprave USB, medtem ko do nje dostopate. Funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.

- 1 Zaženite PC Free.
Prikaže se zaslon s seznamom datotek.
☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.62](#)
- 2 Uporabite gumbе [F1], [F2], [F3] in [F4] za izbiro slikovne datoteke, ki jo želite projicirati.



- 3 Pritisnite gumb [F5].
Prikaže se slika oziroma se predvaja videoposnetek.



Pritisnite gumbе [F6] in [F7] za naslednjo ali prejšnjo slikovno datoteko.

- 4 Projiciranje končate na enega izmed naslednjih načinov:
 - Projiciranje slike: pritisnite gumb [Esc].
 - Projiciranje videoposnetka: pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon s sporočilom, nato izberite možnost **Izhod** in pritisnite gumb [F5].

Ko je projekcija končana, se znova prikaže zaslon s seznamom datotek.

Projiciranje slikovnih datotek v mapi v zaporedju (Diaprojekcija)

Slikovne datoteke v mapi lahko projicirate v zaporedju, eno za drugo. Ta funkcija se imenuje Diaprojekcija. Z naslednjim postopkom lahko nastavite Diaprojekcija.



Če želite, da se med Diaprojekcija datoteke izmenjujejo samodejno, nastavite parameter **Čas preklopa zaslona** v meniju **Možnost**, Diaprojekcija, na poljubno vrednost, z izjemo vrednosti **Ne**. Privzeta vrednost je 3 sekund.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.67](#)

1

Zaženite PC Free.

Prikaže se zaslon s seznamom datotek.

☛ "Zagon funkcije PC Free" [str.62](#)

2

Z gumbi [⏮], [⏪], [⏩] in [⏭] premaknite kazalec na mapo, katere vsebino želite prikazati v Diaprojekcija, nato pritisnite gumb [⏮].

3

Na spodnji desni strani zaslona s seznamom datotek izberite možnost **Diaprojekcija** in pritisnite gumb [⏮].

Diaprojekcija se začne in slikovne datoteke v mapi se samodejno zaporedoma projicirajo, ena za drugo.

Ko je projicirana zadnja datoteka, se samodejno znova prikaže seznam datotek. Če **Neprekinjeno predvajanje** nastavite na **Vklopljeno** v oknu Možnost, se ob koncu projiciranje znova začne od začetka.

☛ "Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija" [str.67](#)

Med projiciranjem Diaprojekcija se lahko pomaknete na naslednji zaslon, se vrnete na prejšnjega ali ustavite predvajanje.



Če ima nastavev **Čas preklopa zaslona** na zaslonu Možnost vrednost **Ne**, se po izbiri Predvajaj diaprojekcijo datoteke ne bodo samodejno izmenjevale. Pritisnite gumb [⏮], gumb [⏪] ali gumb [⏩] za nadaljevanje na naslednjo datoteko.

Pri projiciranju datoteke s funkcijo PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.

- Zamrzni
 - ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.71](#)
- A/V nemo
 - ☛ "Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.70](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" [str.72](#)
- Kazalec
 - ☛ "Funkcija kazalca (Kazalec)" [str.71](#)

Nastavitve prikaza slikovnih datotek in nastavitve predvajanja Diaprojekcija

Na zaslonu Možnost lahko nastavite vrstni red prikazovanja datotek in delovanje Diaprojekcija.

1 Na dnu zaslona s seznamom datotek izberite **Možnost** in pritisnite gumb [↵].

2 Ko je prikazan naslednji zaslon Možnost, določite posamezne nastavitve.

Izberite zelene možnosti in pritisnite gumb [↵].

Spodnja tabela prikazuje dodatne informacije posameznih postavk.



Razvrstitev prikaza	Izberete lahko prikaz datotek Po imenu ali Po datumu .
Način razvrščanja	Datoteke lahko razvrstite Naraščajoče ali Padajoče .
Neprekinjeno predvajanje	Določite lahko, ali naj se Diaprojekcija ponavlja.

Čas preklopa zaslona	Čas prikaza posamezne datoteke lahko nastavite v možnosti Diaprojekcija. Nastavite lahko čas med Ne (0) in 60 Sekund. Če nastavite vrednost Ne , je samodejno predvajanje onemogočeno.
Učinek	Pri spreminjanju diapozitivov lahko nastavite zaslonske učinke.

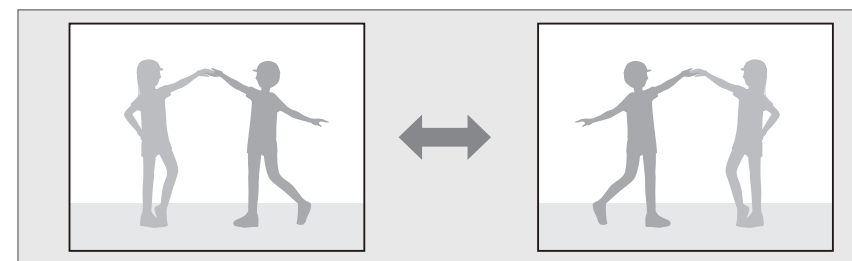
3 Po nastavljanju z gumbi [◀], [▶], [◀▶] ali [▶◀] premaknite kazalec na **V redu** in pritisnite [↵].

Nastavitve so uporabljene.

Če nastavev ne želite uveljaviti, pomaknite kazalec na možnost **Prekliči** in pritisnite gumb [↵].

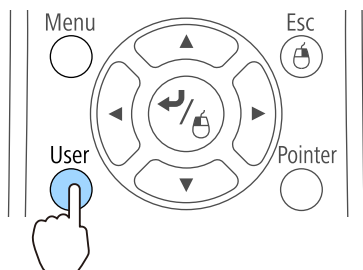
Vodoravni zasuk slike (Zasukaj vodoravno)

Sliko lahkočasno zasukate vodoravno in jo projicirate.



Če je v meniju Konfiguracija možnost **Uporabniški gumb** nastavljen na **Zasukaj vodoravno**, ob vsakem pritisku gumba [User] vklopite ali izklopite možnost Zasukaj vodoravno.

☛ Nastavitve - Uporabniški gumb [str.105](#)



Funkcija Zasukaj vodoravno se izklopi v teh primerih.

- Ko je projektor izklopljen
- Ko se prikaže meni Konfiguracija
- Ko v projektorju spremenite način **Projekcija**
- Ob izvedbi popravka Keystone
- Ko se izvaja programska oprema Message Broadcasting

Projiciranje s kodo QR

Če s programom Epson iProjection (V1.3.0 ali novejšo različico) preberete kodo QR, ki je prikazana na projekcijskem zaslonu, lahko preprosto projicirate podatke iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.

Pred začetkom projiciranja s kodo QR preverite, ali je:

Kadar v projektorju uporabljate funkcijo brezžičnega lokalnega omrežja

- Nameščena je izbirna Enota za brezžično lokalno omrežje.
- V meniju Konfiguracija je možnost **Brezžično omrežje** nastavljena na **Vklop brezž. Omrežja**.

Kadar v projektorju uporabljate funkcijo žičnega lokalnega omrežja

- Na projektor je priključen kabel LAN



Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

Nastavitev načina prikaza za kodo QR

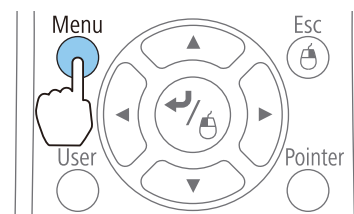
Prikaz kode QR nastavite v meniju Konfiguracija.

1

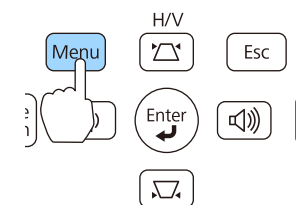
Pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

Z daljinskim upravljalnikom

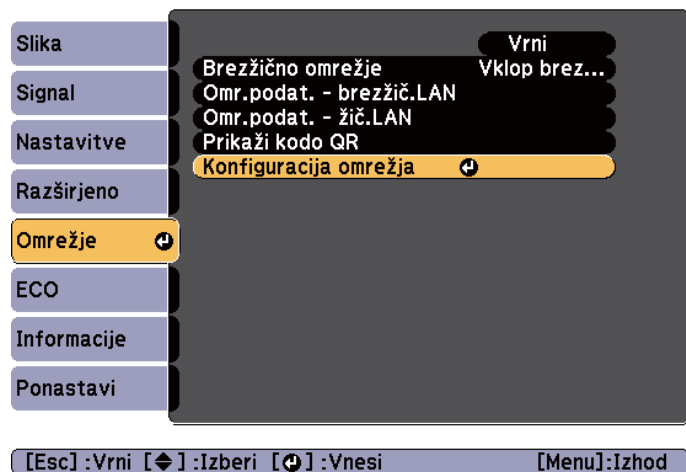


Z nadzorno ploščo



2

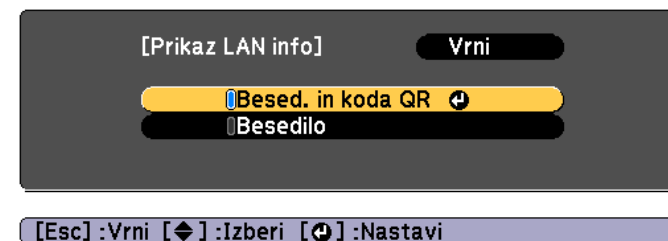
V meniju **Omrežje** izberite **Konfiguracija omrežja**.



3 V meniju **Osnovno** izberite **Prikaz LAN info**.



4 Izberite **Besed. in koda QR**.



Besed. in koda QR



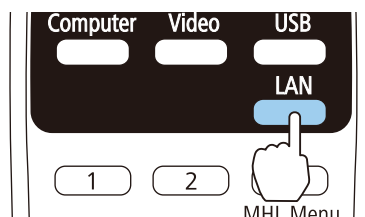
Projiciranje podatkov iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika

Podatke iz svoje naprave lahko projicirate s programom Epson iProjection.

- 1** V pametnem telefonu ali tabličnem računalniku zaženite Epson iProjection.
- 2** Na zaslonu s programi tapnite **Projector**.
Prikaže se zaslon za iskanje projektorjev.
- 3** Na zaslonu s programi tapnite **Read QR code**.
Zažene se kamera in prikaže se zaslon s predogledom.

- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikazete kodo QR.

Daljinski upravljalnik

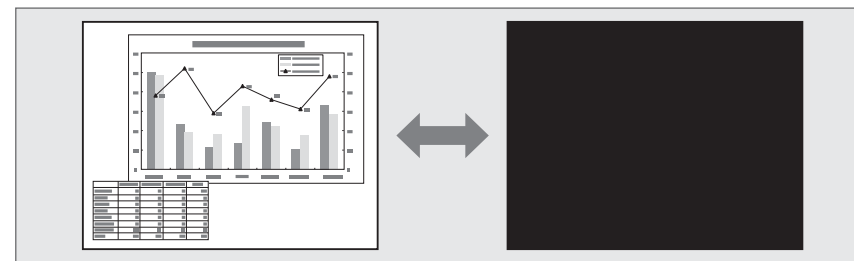


- Če projektor že sprejema slikovni signal prek omrežja, se koda QR ne prikaže, tudi če pritisnete gumb [LAN]. Pritisnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči (le kadar je vir lokalno omrežje) ali izberite **Prikaži kodo QR** v meniju **Omrežje**, da prikazete kodo QR.
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

- 5** Projicirano kodo QR preberite s svojim pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.

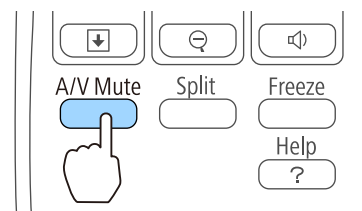
Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, kode morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, se prikaže slika iz povezane naprave. Na zaslonu s programi tapnite **Files** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

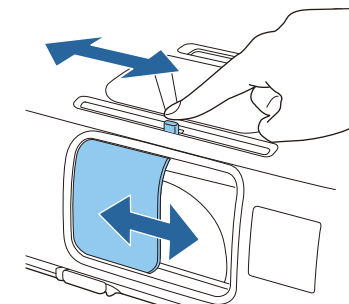


Vsakič, ko pritisnete gumb [A/V Mute] ali odprete/zaprete drsnik za izklop slike in zvoka, vklopite ali izklopite funkcijo A/V nemo.

Daljinski upravljalnik



Projector



Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

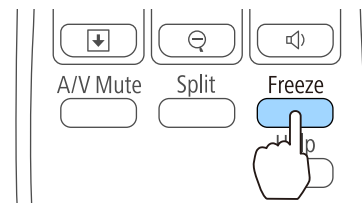
To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitevjo na računalniku.



- Pri upravljanju projektorja v načinu A/V nemo je funkcija A/V nemo izklopljena.
- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni mogoče nadaljevati od točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Za izhod je še vedno izbran zvok mikrofona, tudi če je možnost [A/V Mute] vklopljena. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- Prikazan zaslon lahko izberete s pritiskom gumba [A/V Mute] iz menija Konfiguracija.
 - ☛ **Razširjeno - Prikaz - A/V nemo** [str.107](#)
- Ko način A/V Nemo omogočite z gumbom [A/V Mute], aktivirate **Časovnik izklopa A/V**, napajanje pa se po približno 30 minutah samodejno izklopi. Če ne želite omogočiti funkcije **Časovnik izklopa A/V**, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časovnik izklopa A/V** [str.118](#)
- Če je drsnik za izklop slike in zvoka zaprt približno 30 minut, se aktivira Časomer pokritja leče, projektor pa se samodejno izklopi. Če ne želite aktivirati Časomer pokritja leče nastavite **Časomer pokritja leče** na **Izklopljeno**.
 - ☛ **ECO - Časomer pokritja leče** [str.118](#)
- Med A/V nemo, žarnica še vedno gori, zato se ure žarnice še vedno štejejo.

Vsakič ko pritisnete gumb, se funkcija [Freeze] vključi ali izkluči.

Daljinski upravljalnik



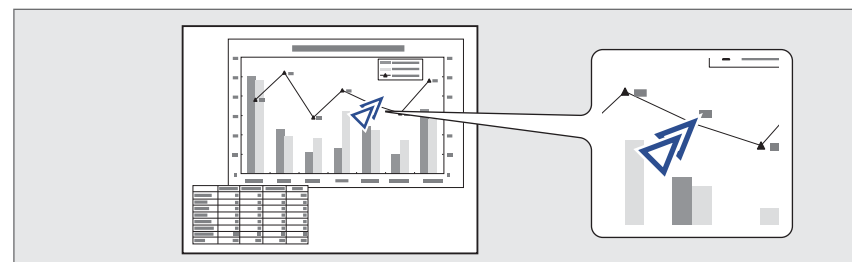
- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Funkcija kazalca (Kazalec)

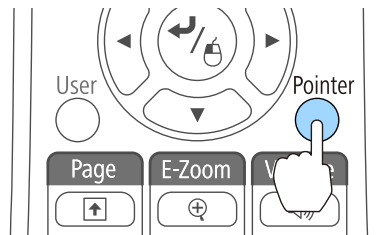
To vam omogoča premikanje kazalca na projicirano sliko in vam pomaga pritegniti pozornost na območje o katerem govorite.



1 Prikaže kazalec.

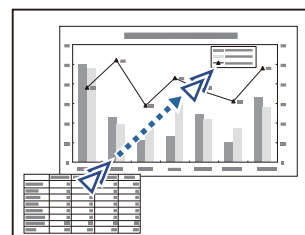
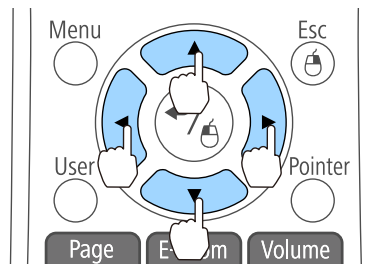
Kadar pritisnete na gumb [Pointer], se kazalec prikaže oziroma izgine.

Daljinski upravljalnik



2 Premakne ikono kazalca (↗).

Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

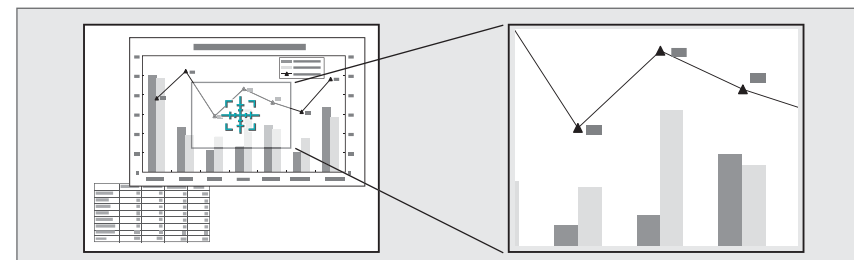


Obliko ikone kazalca lahko izberete iz menija Konfiguracija.

🖱️ Nastavitve - Oblika kazalca [str.105](#)

Povečanje dela slike (E-Zoom)

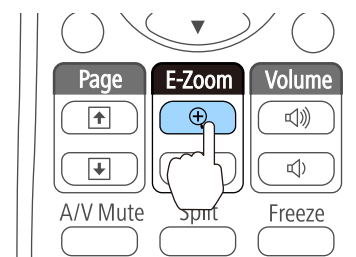
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

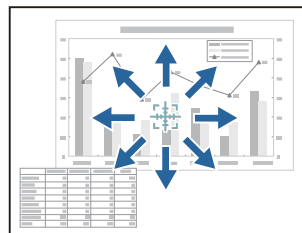
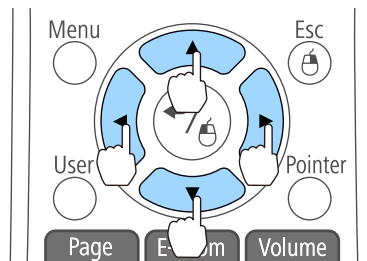
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



- 2** Premaknite Križec (⌕) na območje slike, ki ga želite povečati.

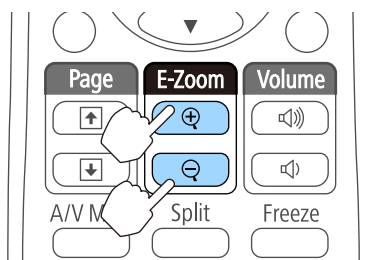
Daljinski upravljalnik



Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶], [↷], [↵] ali [↶] lahko kazalec premaknete diagonalno.

- 3** Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Med projiciranjem povečane slike uporabite gumb [↶], [↷], [↵] in [↶] za premikanje slike.

Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)

Kazalec računalniške miške lahko upravljate z uporabo projektorjevega daljinskega upravljalnika. Ta funkcija se imenuje Brezžična miška.

Naslednji operacijski sistemi podpirajo brezžično miško.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x
		OS X 10.9.x

* Uporaba Brezžična miška morda ne bo možna pri vseh verzijah operacijskih sistemov.

Po naslednjem postopku omogočite funkcijo Brezžične miške.

- 1** S kablom USB povežite projektor z računalnikom.

➡ "Priklučitev računalnika" [str.28](#)

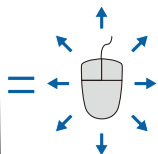
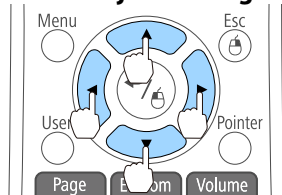
- 2** Spremenite vir na navedenega.

- USB Display
- Računalnik
- HDMI

➡ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.41](#)

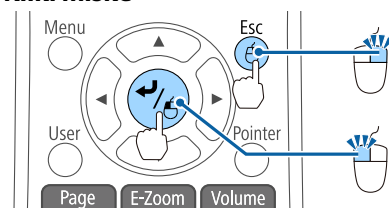
Ko ste nastavili miškin kazalec, ga lahko upravljate na naslednji način.

Premikanje miškega kazalca



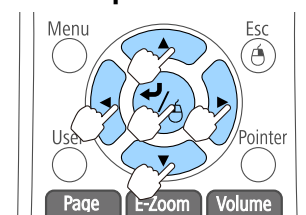
Gumbi [↶][↷][↵][↶][↷]:
Premikanje miškega kazalca.

Kliki miške



Gumb [Esc]: Desni klik.
Gumb [↵]: Levi klik. S hitrim dvakratnim pritiskom izvršite dvoklik.

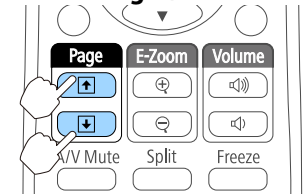
Primi in spusti



Medtem, ko držite pritisnjen gumb [↵], pritisnite gumb [↶], [↷], [↵] ali [↶].

Spustite gumb [↵], da odložite na izbranem mestu.

Stran navzgor/navzdol



Gumb [↶]: Pomik na prejšnjo stran.
Gumb [↷]: Pomik na naslednjo stran.



- Ob hkrati pritisnete par sosednjih gumbov [↶][↷], [↵][↶] ali [↵][↷] lahko kazalec premaknete diagonalno.
 - Če so v računalniku miškin gumbi nastavljeni obratno, bodo gumbi na daljinskem upravljalniku prav tako obrnjeni.
 - Brezžična miška ne deluje pod naslednjimi pogoji.
 - Pri projiciranju slik iz naprave, ki je priključena na vrata HDMI2/MHL s kablom MHL.
 - Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon s pomočjo
 - Pri ostalih funkcij, razen funkcije za brezžično miško (kot na primer prilagoditev glasnosti).
- Pri uporabi funkcije E-Zoom ali Kazalec je na voljo funkcija za pomik po strani gor ali dol.

Popravljanje barvne razlike pri projiciranju iz več projektorjev

Če uporabljate več projektorjev za vzporedno projiciranje slike, lahko v meniju **Slika** prilagodite razliko v svetlosti, obarvanosti in drugih lastnostih med posameznimi slikami.



- V nekaterih primerih se svetlost in obarvanost kljub prilagoditvi ne ujemata popolnoma.
- Po določenem času bo razlika med svetlostjo in obarvanostjo morda bolj opazna. Če opazite večjo razliko med svetlostjo in obarvanostjo, znova izvedite prilagoditev.

Povzetek postopka popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

1. Določite ID projektorja.

Določite enolični ID posameznega ciljnega projektorja, da lahko izberete, za kateri projektor izvajate popravek.

2. Popravite odstopanja v barvi.

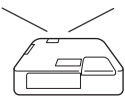

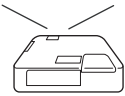

Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem z več projektorjev.

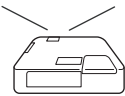

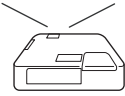

Nastavljanje ID-ja in uporaba daljinskega upravljalnika

Če vsakemu projektorju določite svoj ID, lahko izberete projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

Na daljinskem upravljalniku izberite ID projektorja, ki ga želite upravljati. Vrednost ID je med 0 in 9. Spodaj so prikazani primeri kombinacij ID projektorja in ID-ja, izbranega z daljinskim upravljalnikom.

Delovna nje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	
Mogoče		ID projektorja: Izklopljeno	Če je ID projektorja nastavljen na Izklopljeno, lahko projektor upravljate ne glede na ID, izbran z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 1	

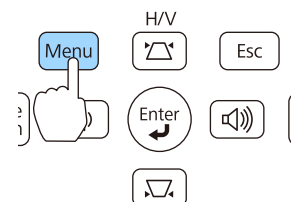
Delovna nje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Če je z daljinskim upravljalnikom izbrana vrednost 0, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom ne glede na ID projektorja.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	Če se ID projektorja ne ujema z ID-jem, izbranim z daljinskim upravljalnikom, projektorja ne morete upravljati z daljinskim upravljalnikom.
		ID, izbran z daljinskim upravljalnikom: 3	

Nastavljanje ID Projektorja

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

Nadzorna plošča



2 Izberite ID projektorja iz Razširjeno.



3 Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↩].



4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Opravite korake 1–4 za vse projektorje in vsakemu od njih dodelite enoličen ID.

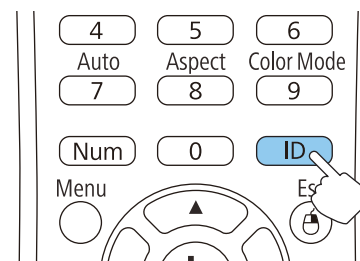
Izbira ID-ja za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom



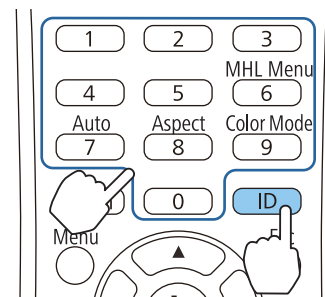
ID izberite po vsakem vklopu projektorja. Ob vklopu projektorja je ID za daljinski upravljalnik nastavljen na 0.

- 1 Usmerite daljinski upravljalnik proti oddaljenemu sprejemniku projektorja, ki ga želite upravljati, in pritisnite gumb [ID] na daljinskem upravljalniku.
Ko pritisnete gumb [ID], se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

Daljinski upravljalnik



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Popravljanje

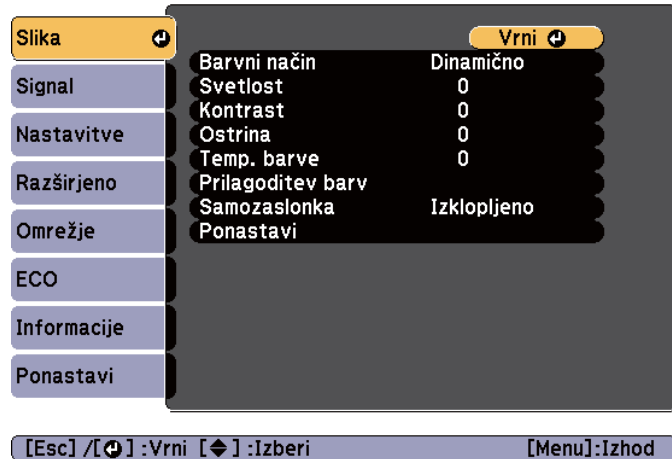
Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

Popravljanje barvnih razlik

Upravljajte z daljinskim upravljalnikom z ID-jem, nastavljenim glede na projektor, ki ga uporabljate.

- 1 Pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

- 2 V meniju **Slika** izberite element, ki ga želite nastaviti, in nato prilagodite posamezne nastavitve.



- 3 Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Ko najdete ustrezen ID daljinskega upravljalnika in ID projektorja, izvedite korake od 1 do 3 v vseh projektorjih, v katerih morate izvesti popravek.

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

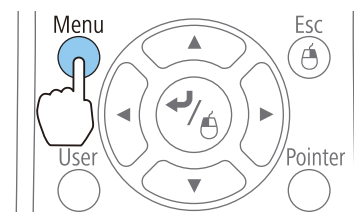


- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Če s funkcijo množične namestitve nastavite vsebino menija Konfiguracija v drugem projektorju, je logotip registriranega uporabnika nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.
- ☛ "Množična nastavitve več projektorjev" [str.121](#)

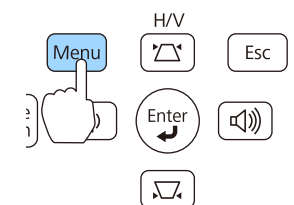
- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.



[Esc]: Vrni [◀]: Izberi [▶]: Vnesi [Menu]: Izhod



- Če je možnost **Zaščita uporab. loga** v razdelku **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vključeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.

☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.81](#)

- Če je izbran **Uporabnikov logo**, ko opravljate Keystone, E-Zoom, Pogled ali Zoom, je trenutna funkcija začasno preklicana.

- 3 Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

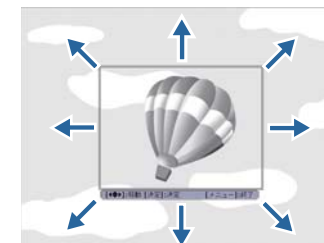
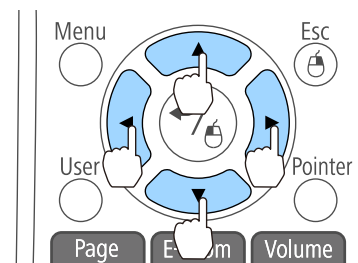


Ko pritisnete gumb [↵] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4 Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

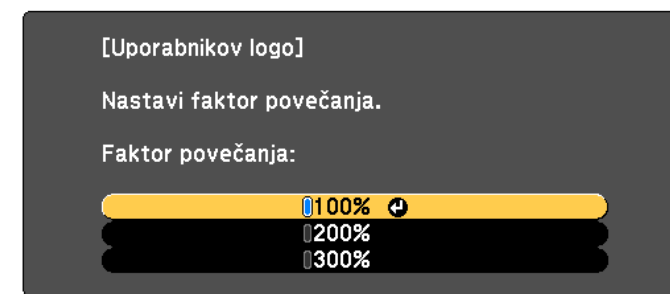
Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5 Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6 Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitv.



[Esc]: Vrni [◀]: Izberi [▶]: Nastavi [Menu]: Izhod

- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?" Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano".



Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Shranjevanje vzorca uporabnika

Sliko, ki je trenutno projicirana, lahko shranite kot vzorec uporabnika.

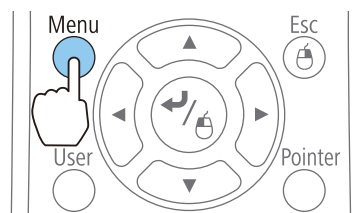


Ko je vzorec uporabnika shranjen, je prejšnji vzorec uporabnika izbrisan.

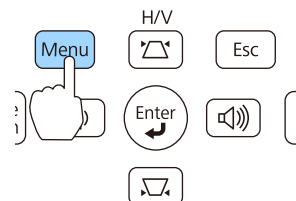
- 1** Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot vzorec uporabnika, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



- 2** V razdelku **Nastavitve** izberite **Vzorec**.



- 3** Izberite **Uporabniški vzorec**.



Če je izbrana možnost **Uporabniški vzorec**, ko izvajate funkcijo Keystone, E-Zoom, Pogled, Progresivno ali Zoom, je trenutna funkcija začasno preklicana.

4 Če se prikaže obvestilo "Želite trenutno prikazano sliko uporabiti kot Uporabniški vzorec?", izberite **Da**.

5 Ko pritisnete gumb [Enter], se prikaže sporočilo "Ali to sliko shranjujete kot Uporabniški vzorec?". Izberite **Da**.

Slika je shranjena. Ko shranite sliko, se prikaže sporočilo "Nastavitev za Uporabniški vzorec je končana".



Ko shranite vzorec uporabnika, ga ne morete več povrniti na tovarniške nastavitve.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" [str.83](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.85](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Če aktivirate možnost Zaščita z geslom, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projiciranje slik, čeprav je projektor vklopljen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu možnost Zaščita z geslom ni aktivirana.

Vrste, ki so na voljo za možnost Zaščita z geslom

Spodaj navedene tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

• Zaščita ob vklopu

Če je možnost **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti vnaprej nastavljeno geslo, ko priključite in vklopite projektor (to velja tudi za možnost Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Če je možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logotip.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**
☛ **Razširjeno - Prikaz** [str.107](#)

• Zaščita omrežja

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, ne smete spreminjati nastavitve za možnost **Omrežje**.

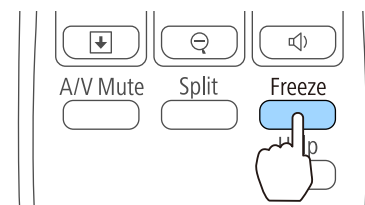
☛ "Meni Omrežje" [str.108](#)

Nastavitev Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1** Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].
Prikaže se meni Zaščita z geslom.

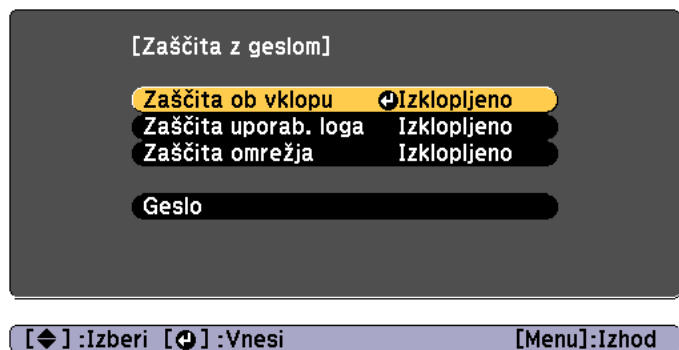
Daljinski upravljalnik





- Če je možnost Zaščita z geslom že vklopljena, morate vnesti geslo.
Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.
☞ "Vnos gesla" [str.82](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite nalepko zaščite z geslom na vidno mesto na projektorju, kot dodatno zaščito proti kraji.
☞ [Nalepka zaščite z geslom](#)

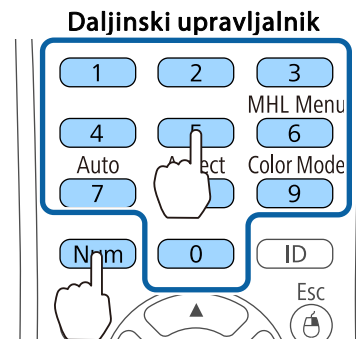
- 2** Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc] za ponovni prikaz zaslona iz koraka 2.

- 4** Nastavite geslo.
- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.

- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "****". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.

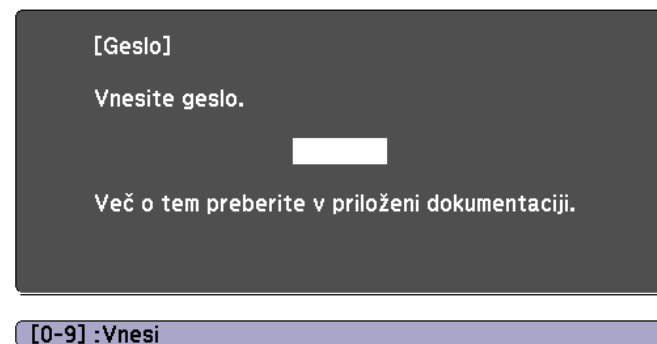


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto".
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)

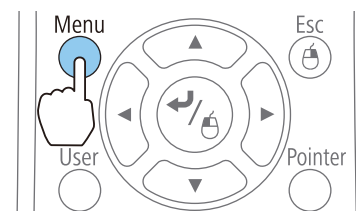
Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči.

- Polni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba za napajanje [⏻], so zaklenjeni.

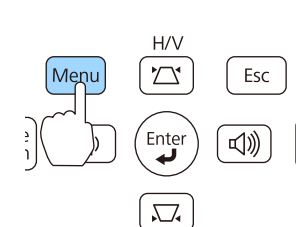
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.99](#)

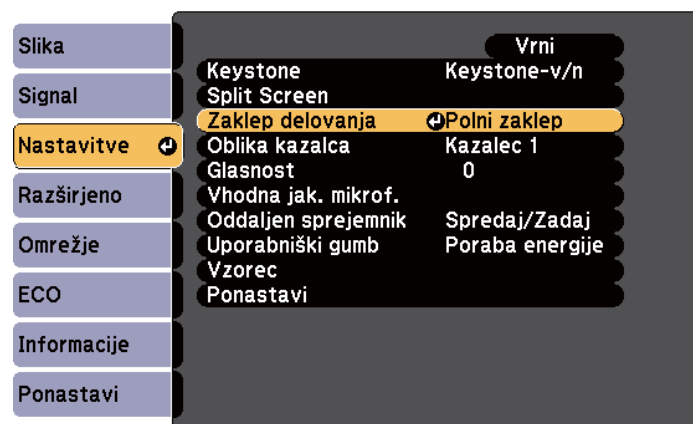
Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



2 Izberite **Zaklep delovanja** iz nastavitev **Nastavitve**.



[Esc]: Vrni [↩]: Izberi [⏏]: Vnesi [Menu]: Izhod

3 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



[Esc]: Vrni [↩]: Izberi [⏏]: Nastavi [Menu]: Izhod

4 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitve, ki ste jo izbrali.



Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Izberite **Izklopljeno** iz **Zaklep delovanja**.
🖱️ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.105](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↩] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža

Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.

Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.

☞ <http://www.kensington.com/>

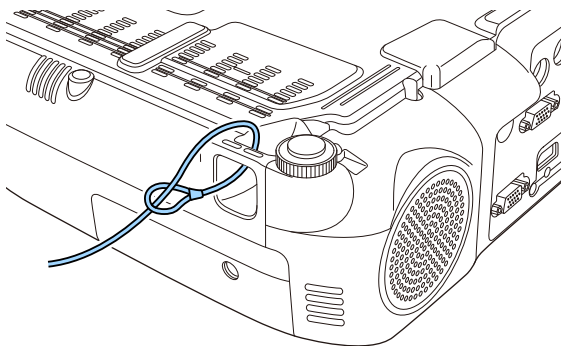
- Mesto za namestitev varnostnega kabla

Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.



Vizitka EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

V nadaljevanju so opisane funkcije nadzora in upravljanja, ki jih lahko izvajate s programom EasyMP Monitor.

- Registracija projektorjev za namen nadzora in upravljanja
- Registracija skupine za registrirane projektorje
- Nadziranje stanja registriranih projektorjev
- Nadzor registriranih projektorjev
- Nastavitve za E-poštna obvestila
- Pošiljanje sporočil registriranim projektorjem

Message Broadcasting

Message Broadcasting je vtični za EasyMP Monitor. Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočil (datoteka JPEG), ki bodo projicirana v vseh projektorjih družbe Epson ali določenih projektorjih, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časomera, ki so na voljo v programu EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Microsoftov Internet Explorer 8,0 ali novejši. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

ECO - V pripravljenosti [str.118](#)

Nastavitve Projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija. Obstajajo tudi elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve - Oblika kazalca
- Meni Nastavitve - Vzorec
- Meni Nastavitve - Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno - Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno - Jezik
- Meni Ponastavi - Ponastavi vse in Pon. št. ur del. žarn.

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.98](#)

Elementi, ki jih lahko nastavite le v spletnem brskalniku

- Ime skupnosti SNMP (do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov)
- Geslo Monitor (do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov)

Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če komunicirate z brezžičnim LAN omrežjem, se povežite v načinu Napredno.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, Spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

- 1 Zaženite spletni brskalnik na računalniku.
- 2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika. Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.
Če v meniju Konfiguracija nastavite možnost Geslo za Web, se prikaže zaslon za vnos gesla.
- 3 Vnesite ID in geslo uporabnika.
Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«.
Začetno geslo je »admin«.



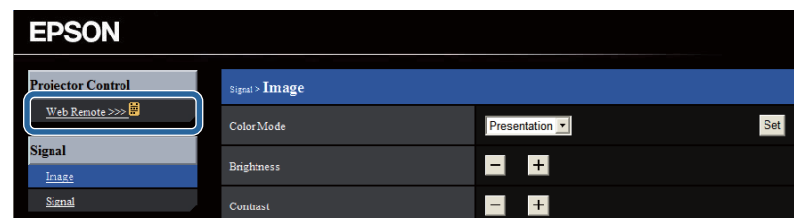
- Vnesite uporabniški ID; tudi če geslo ni nastavljeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v razdelku Omrežje v meniju Konfiguracija.

☞ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Web** [str.111](#)

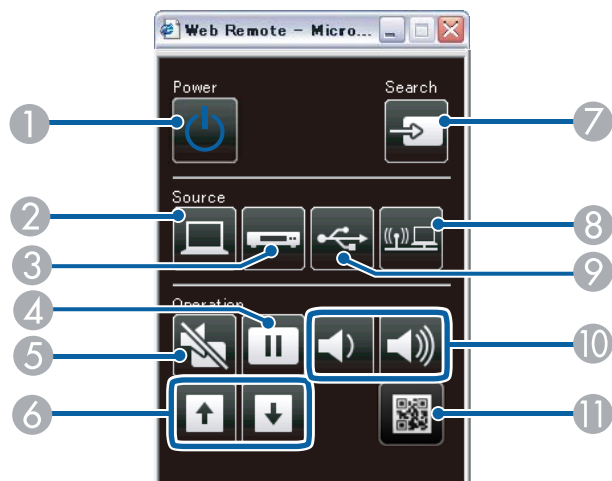
Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1 Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2 Kliknite **Web Remote**.



- 3 Prikaže se zaslon Web Remote.



Ime	Funkcija
1 Gumb [Power] [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ☛ "Vklop projektorja" str.38
2 Gumb [Computer]	Ko pritisnete gumb, vhod preklopi med slikami iz vrat Computer1 in Computer2.
3 Gumb [Video]	Z vsakim pritiskom gumba slika kroži med vrati Video, S-Video in HDMI.
4 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.71
5 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70

Ime	Funkcija
6 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	Za spreminjanje strani v datotekah, kot so datoteke PowerPoint, pri uporabi naslednjih metod za projiciranje. <ul style="list-style-type: none"> • Uporaba funkcije Brezžična miška <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uporabite daljinski upravljalnik za vodenje kazalca miške (Brezžična miška)" str.73 • Uporaba USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Projiciranje z USB Display" str.42 • Med omrežno povezavo <p>Če projicirate slike s funkcijo PC Free, boste s pritiskom teh gumbov prikazali prejšnji/naslednji zaslon.</p>
7 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.40
8 Gumb [LAN]	Preklopi na sliko iz naprave, priključene prek omrežja. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.41
9 Gumb [USB]	Vsakič, ko pritisnete gumb, slika kroži med naslednjimi viri: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Slike iz naprave, priključene na vrata USB-A ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.41
10 Tipke za [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.52
11 Gumb [Display the QR Code]	Prikaže kodo QR.

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestila o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Pošta - Obvestilo o pošti [str.115](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ ECO - V pripravljenosti [str.118](#)

Branje obvestila o pošti

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: Naslov za Naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Sporočila so navedena spodaj.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error

- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification

• No-signal

Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.130](#)

Upravljanje s SNMP

Če nastavite **SNMP** na **Vklopljeno** v meniju Konfiguracija, se ob težavi ali opozorilu pošljejo obvestila v vnaprej določen računalnik. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje - Ostali - SNMP [str.116](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z ukazi ESC/VP21 lahko upravljate projektor z zunanjo napravo.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalnik2	Avtomatično	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21

Element menija		Ukaz
	Komponenta	SOURCE 24
	HDMI ali HDMI1	SOURCE 30
	HDMI2	SOURCE A0
	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	Vključeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF
Izbira A/V nemo	Črna	MSEL 00
	Modra	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev Kablov

Serijska povezava

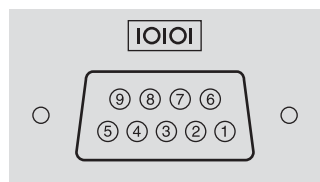
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



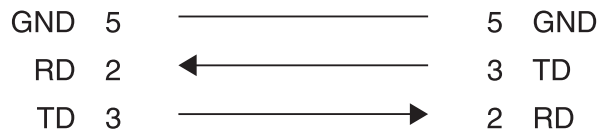
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bit/s
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

O programski opremljenosti PLink (ne velja za model EB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

V meniju Omrežje najdete več informacij o omrežnih nastavitvah za PJLink.

☛ "Meni Omrežje" [str.108](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

	Funkcija	Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik1	INPT 11
Računalnik2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI ali HDMI1	INPT 32

Vir	Ukaz PjLink
HDMI2/MHL (samo pri EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EPSON 965H
EPSON 955WH
EPSON 945H
EPSON 950WH
EPSON 940H
EPSON 98H
EPSON 97H
EPSON X30
EPSON W29
EPSON X29
EPSON X27
EPSON S29
EPSON S27

O sistemu Crestron RoomView® (ne velja za model EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®.

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

• Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov oddelka za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition podjetja Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.86](#)
 - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
 - ☛ ECO - V pripravljenosti [str.118](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

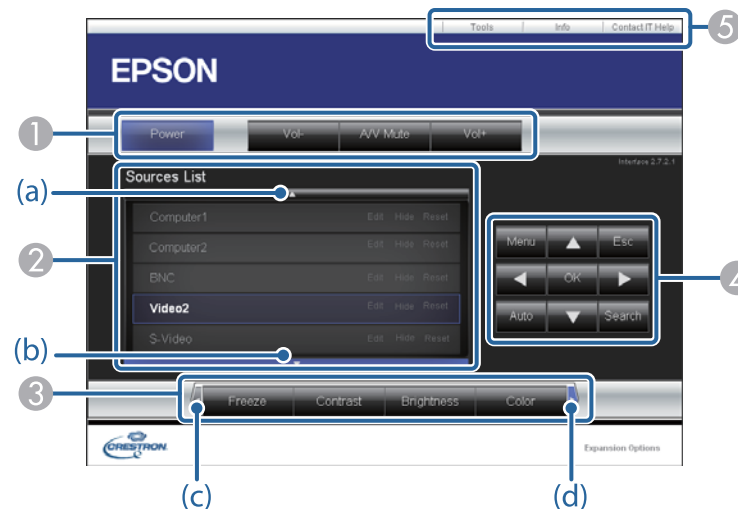
Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Pri komunikaciji prek brezžičnega omrežja LAN vzpostavite povezavo v načinu Napredno.
 - ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.112](#)
- **Crestron RoomView** nastavite na **Vklopljeno** v meniju **Omrežje**.
 - ☛ **Omrežje - Ostali - Crestron RoomView** [str.116](#)

1 Zaženite spletni brskalnik na računalniku.

2 V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.
Prikaže se okno za upravljanje.



Uporaba okna za upravljanje









1 S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.


Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki jih ni na seznamu virov, kliknite (a) ali (b), da se pomaknete navzgor ali navzdol.
P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitel se ustavi ali nadaljuje.  "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.71
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Nastavite lahko svetlost slike.
Color	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Sharpness	Nastavite lahko ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀], ali [▶], da spremenite položaj povečane slike.  "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.72

- 4 Gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi , ,  in  na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku.  "Daljinski upravljalnik" str.18
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	S pritiskom pri projiciranju analognih signalov RGB z vrat Computer1 ali vrat Computer2, lahko samodejno optimizirate sliko s prilagoditvijo Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.  "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.40

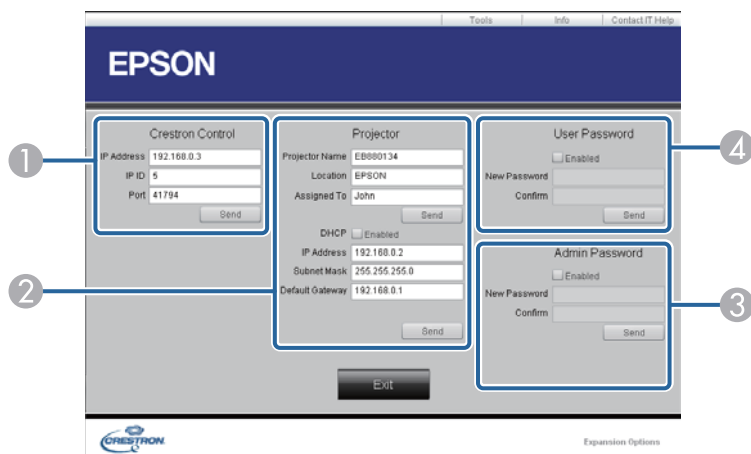
Gumb	Funkcija
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.  "Daljinski upravljalnik" str.18

- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



1 Crestron Control

Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.

2 Projector

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Napaka pri zagonu EasyMP Network Projection.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Ponovo zaženite EasyMP Network Projection.
0484	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se je nepričakovano zaprl.	Preverite stanje omrežne komunikacije in nato ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	☛ Varnost str.114
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavitve DHCP. ☛ Brezžični LAN – Nastavitve IP str.112
0899	Druge komunikacijske napake	Če ponovni zagon projektorja ali EasyMP Network Projection ne odpravi težave, se obrnite na vašega prodajalca ali najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



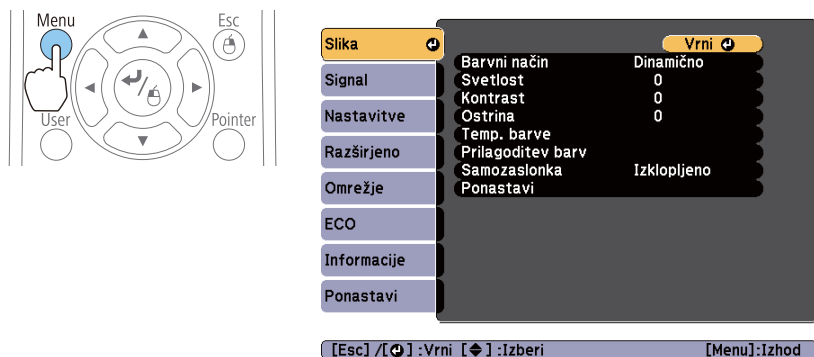
Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

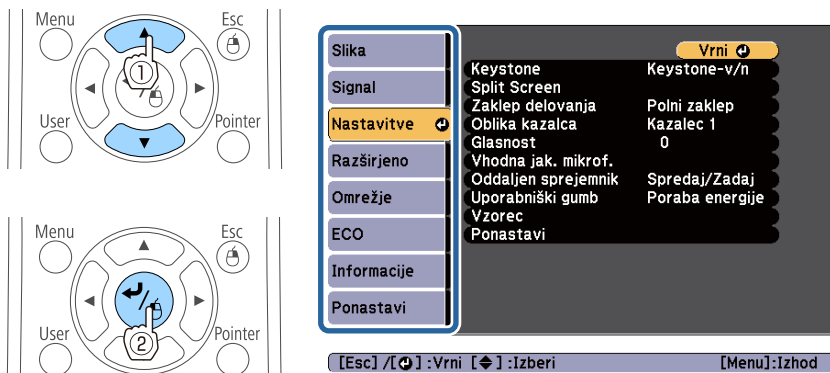
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

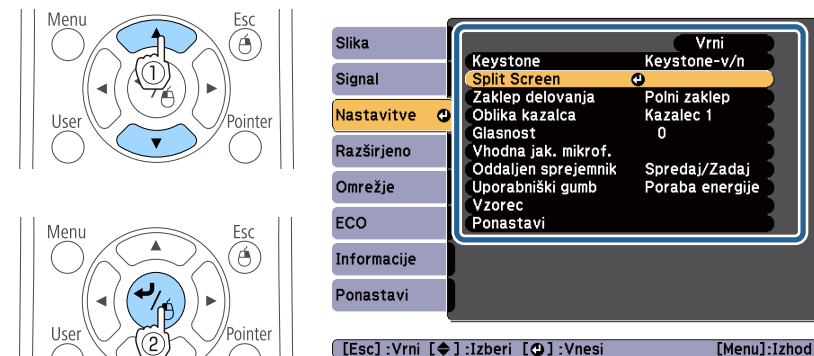
1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



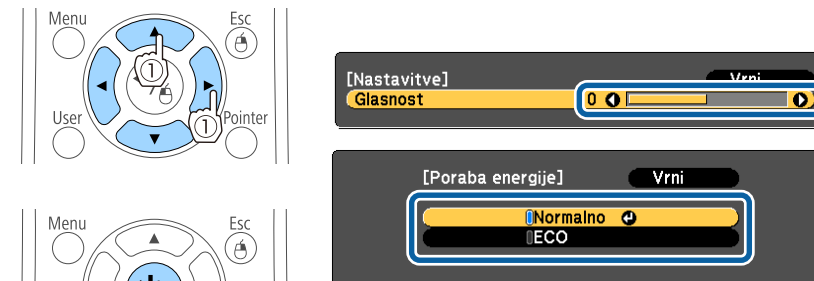
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.





4 Spremenite nastavitve.






5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.102	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, sRGB in Črna podlaga
	Svetlost	od -24 do 24
	Kontrast	od -24 do 24
	Barvna zasičenost	od -32 do 32
	Obarvanost	od -32 do 32
	Ostrina	od -5 do 5
	Temp. barve	5000K do 10000K, -3 do 6
	Prilagoditev barv	Rdeča: od -16 do 16 Zelena: od -16 do 16 Modra: od -16 do 16
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.103	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko in Normalno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	od 0 do 31
	Položaj	Zgoraj, Spodaj, Levo in Desno
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Območje HDMI video	Avtomatično, Normalno in Razširjeno


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
Meni Nastavitve  str.105	Keystone	Keystone-v/n in Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom (samo pri EB-S29/EB-S27)	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Oblika kazalca	Kazalec 1, 2 in 3
	Glasnost	od 0 do 20
	Vhodna jak. mikrof. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	od 0 do 5
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno






Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Uporabniški gumb	Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca, Vhodna jak. mikrof. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Prikaži kodo QR in Zasukaj vodoravno
	Vzorec	Prikaz vzorca, Tip vzorca, Uporabniški vzorec in Testni vzorec
Meni Razširjeno  str.107	Prikaz	Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno in A/V nemo
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Način visoke višine, Iskan. virov ob zagonu in Samodejni vklop
	A/V nastavitve	A/V izhod, Avdio izhod, Avdio izhod HDMI(1), Avdio izhod HDMI2 (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) in Napajanje plug-in (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	ID projektorja	Izklopljeno ali od 1 do 9
	Jezik	15 ali 36 jezikov*1
Meni ECO  str.118	Poraba energije	Normalno in ECO
	Optimiz. razsvetlj.	Vklopljeno in Izklopljeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Mirovanje	Vklopljeno in Izklopljeno
	Čas mirov. načina	od 1 do 30
	Časomer pokritja leče	Vklopljeno in Izklopljeno
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno in Izklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	Prikaz ECO	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Informacije  str.119	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka in Event ID
	Različica	-
Meni Ponastavi  str.120	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-

*1 Število podprtih jezikov je odvisno od države, kjer ste kupili projektor.

Meni Omrežje

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.111	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno in Izklopljeno
	Prikaz LAN info.	Besed. in koda QR in Besedilo

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
Meni Brezžični LAN  str.112	Način povezave	Hitro in Napredno
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Sam. nastav. SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	SSID	-
	Iskanje dostopovne točke	-
	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	Prikaz SSID	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Varnost  str.114	Varnost	Ne, WPA2-PSK in WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
Meni Žični LAN (ne velja za model EB-S29/EB-S27)  str.115	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska in Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Pošta  str.115	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2 in Nastavitev naslova 3	-
Meni Ostali  str.116	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno
	IP naslov 1 pasti in IP naslov 2 pasti	-
	Prednostni prehod (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Žični LAN in Brezžični LAN

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Vrednosti nastavitev
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Vklopljeno in Izklopljeno
	Control4 SDDP	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno

Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.40](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.52
Svetlost	Nastavite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
Obarvanost	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če se predvaja slika kompozitnega videa ali S-videa, je prilagoditev možna samo, ko je na vhodu NTSC signal). Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.

Podmeni	Funkcija
Temp. barve	Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Vsebinska, ki jo lahko prilagodite, je odvisna od nastavitve možnosti Barvni način . Za sRGB : nastavljena je ena od 10 razpoložljivih vrednosti od 5000K do 10000K. V drugih primerih: prilagodite na podlagi eno od 10 razpoložljivih vrednosti od -3 do 6.
Prilagoditev barv	(Tega elementa ni mogoče izbrati, če je za Barvni način izbrano sRGB.) Posebej lahko prilagodite moč barve Rdeča, Zelena in Modra .
Samozaslonka	(Ta element lahko nastavite samo, če je Barvni način nastavljen na Dinamično ali Teater .) Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način. ☛ "Nastavitev Samozaslonka" str.53
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.120

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

Nastavitev v meniju Signal ne morete opravljati, če je vir USB Display, USB ali LAN.

☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.40](#)



Podmeni	Funkcija
Samonamestitev	Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Ločljivost	Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti prikazana pravilno pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko , za širokozaslonski način, ali jo nastavite na Normalno za 4:3 ali 5:4 zaslone, odvisno od priključenega računalnika.
Sledenje	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.
Sinhronizacija	Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikazate celotno sliko.





Podmeni	Funkcija
Progresivno	<p>(Pri predvajanju komponentnega videa ali RGB videa lahko to nastavitev prilagodite samo, ko je na vhodu komponentni video ali RGB video s prepletenim signalom (480i/576i/1080i). Tega ni možno izbrati pri vhodnem signalu RGB.)</p> <p>Prepleteno (i) signal je pretvorjen v Progresivno (p). (IP pretvorba)</p> <p>Izklopljeno: To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja.</p> <p>Video: To je idealno za ogled običajnih video posnetkov.</p> <p>Film/Avto: To je najprimernejše za filme, računalniške grafike in animacije.</p>
Zmanjšanje šuma	<p>(Tega ni mogoče izbrati pri vhodnem signalu RGB ali če projicirate prepleteni signal in je za Progresivno izbrano Izklopljeno.)</p> <p>Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavitev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno, ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.</p>
Območje HDMI video	Ko so vrata HDMI na projektorju povezana s predvajalnikom DVD, nastavite obseg videa projektorja glede na nastavitev obsega videa predvajalnika DVD.
Vhodni signal	<p>Vhodni signal lahko izberete na vratih Computer.</p> <p>Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo.</p> <p>Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično, izberite ustrezn signal, glede na priključeno opremo.</p>
Video signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Video. Če je ta možnost nastavljena na Avtomatično , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi Avtomatično slika ne projicira, izberite ustrezn signal glede na priključeno opremo.
Pogled	<p>Nastavite lahko Razmerje gledišča za projicirane slike.</p> <p>☛ "Spreminjanje Razmerje gledišča projicirane slike" str.54</p>







Podmeni	Funkcija
Overscan	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na Izklopljeno , 4% ali 8%. Ko je vir HDMI, je na voljo možnost Avtomatično . Pri izbiri Avtomatično glede na vhodni signal samodejno preklopi na Izklopljeno ali 8%.
Ponastavi	Ponastavite lahko vse vrednosti menija Signal na privzeto, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.120

Meni Nastavitve

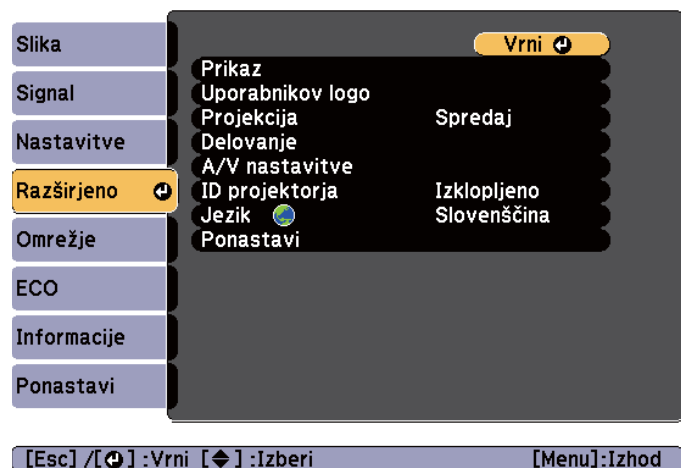


Podmeni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pri izbiri Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič. in Keystone - vodor., če želite odpraviti vodoravno in navpično popačenje keystone. Prav tako lahko nastavite Ročica za vod. Key. in Avto Keystone - navp na Vklopljeno ali Izklopljeno. • Pri izbiri Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. ☛ "Quick Corner" str.48
Split Screen	<p>Za prekllop na projiciranje z razdeljenim zaslonom.</p> <p>☛ "Projiciranje dveh slik hkrati (Split Screen)" str.58</p>
Zoom (samo pri EB-S29/EB-S27)	Poveča velikost projicirane slike.
Zaklep delovanja	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Omejevanje delovanje (Zaklep delovanja)" str.83</p>

Podmeni	Funkcija
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalke.</p> <p>Kazalec 1: </p> <p>Kazalec 2: </p> <p>Kazalec 3: </p> <p> "Funkcija kazalca (Kazalec)" str.71</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.
Vhodna jak. mi krof. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<p>To nastavitve spremenite, če je vhodna glasnost mikrofona premajhna in je težko slišati zvok mikrofona iz zvočnika projektorja oz. če je vhodna glasnost previsoka, zaradi česar je prišlo do hreščanja mikrofona.</p> <p>Če Vhodna jak. mikrof. nastavite na 0, iz zvočnika ne bo mogoče slišati zvoka.</p>
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval.</p> <p>Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavitve na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>Izberete lahko možnost, določeno v meniju Konfiguracija z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User], se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. [User] gumbu lahko določite eno od naslednjih petih možnosti.</p> <p>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Testni vzorec, Ločljivost, Prikaz vzorca, Vhodna jak. mikrof. (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Prikaži kodo QR in Zasukaj vodoravno</p>


Podmeni	Funkcija
Vzorec	<p>Prikaz vzorca: prikaže vzorec.</p> <p>Tip vzorca: izbirate lahko med vzorci od 1 do 4 ali vzorcem uporabnika. Na vzorcih 1 do 4 so prikazane projekcijske črte, kot so ravne črte ali mreža.</p> <p>Vzorec 1:  Vzorec 2: </p> <p>Vzorec 3:  Vzorec 4: </p> <p>Uporabniški vzorec: zajame vzorec uporabnika.</p> <p> "Shranjevanje vzorca uporabnika" str.79</p> <p>Testni vzorec: ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, tako da lahko prilagodite stanje projekcije, ne da bi priključili opremo. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za povečavo in izostreitev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Pozor</p> <p>Če je vzorec prikazan dlje časa, je lahko v projiciranih slikah viden ostanek slike.</p> </div>
Ponastavi	<p>Na privzeto vrednost lahko ponastavite vse vrednosti menija Nastavitve, razen možnosti Zoom (samo EB-S29/EB-S27) in Uporabniški gumb.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzeto vrednosti.</p> <p> "Meni Ponastavi" str.120</p>

Meni Razširjeno



Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov pri spremembi Vir, Barvni način ali Razmerje gledišča, prikaže sporočilo, ko ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja**1: Nastavite lahko ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala na Črna, Modra, ali Logo.</p> <p>Zagonsko okno*1: Nastavite na Vklopljeno, da prikazate Uporabnikov logo na začetku projekcije.</p> <p>A/V nemo*1: Nastavite lahko zaslon, ki se prikaže, ko s pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku izberete možnost Črna, Modra ali Logo.</p>
Uporabnikov logo*1	<p>Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd.</p> <p>☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.77</p>

Podmeni	Funkcija
Projekcija	<p>Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitev projektorja.</p> <p>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaž in Zadaž/Strop</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.</p> <p>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</p> <p>Zadaž ↔ Zadaž/Strop</p> <p>☛ "Načini Namestitve" str.24</p>
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1500 m.</p> <p>Iskan. virov ob zagonu: Če želite ob zagonu projektorja projicirati slike z vrat, ki trenutno prejemajo sliko, nastavite Vklopljeno. To možnost nastavite na Izklopljeno, če želite projicirati slike iz istega vira kot pri zadnji uporabi projektorja.</p> <p>Samodejni vklop: (na voljo le, kadar je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.) Če je ta možnost nastavljena na Računalnik1, se projektor vklopi, ko prejme signale iz vrat Computer1, tudi če je projektor v stanju pripravljenosti.</p>

Podmeni	Funkcija
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: (ta element lahko nastavite le, če je možnost V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.)</p> <p>Če je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite na Vedno v teh primerih.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pri predvajanju zvoka in slik v zunanji napravi. • Pri oddajanju zvoka prek zvočnikov projektorja. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  V stanju pripravljenosti se ventilator lahko vrti. Ko projektor preide iz stanja pripravljenosti, bo delovanje ventilatorja morda glasno, vendar to ni napaka. </div> <p>Avdio izhod: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat Computer1, Computer2, S-Video, Video in USB-A. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio (L/D), je zvok predvajan prek izbranih vrat ne glede na vir.</p> <p>☛ "Priključitev opreme" str.28</p> <p>Avdio izhod HDMI(1)/Avdio izhod HDMI2: nastavite vrata za zvočni vhod pri projiciranju slik prek vrat HDMI. Če to možnost nastavite na Avdio1, Avdio2 ali Avdio (L/D), je zvok predvajan prek izbranih vrat za zvočni vhod.</p> <p>Napajanje plug-in (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): če to možnost nastavite na Vklopljeno, lahko uporabite mikrofonsko podporo za napajanje vtičnika.</p>
ID projektorja	<p>Če želite preprečiti upravljanje ciljnega projektorja z daljinskim upravljalnikom, nastavite ID od 1 do 9.</p> <p>Izklopljeno nakazuje, da ID ni nastavljen.</p> <p>☛ "Nastavljanje ID Projektorja" str.75</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Prilagojene vrednosti za Prikaz^{*1}, Delovanje^{*2} in A/V nastavitve^{*3} lahko ponastavite na privzete nastavitve v meniju Razširjeno.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.120</p>

*1 Če je v razdelku **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih z uporabnikovim logotipom, ne morete spreminjati. Logotip lahko spremenite, če možnost **Zaščita uporab. loga** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.81](#)

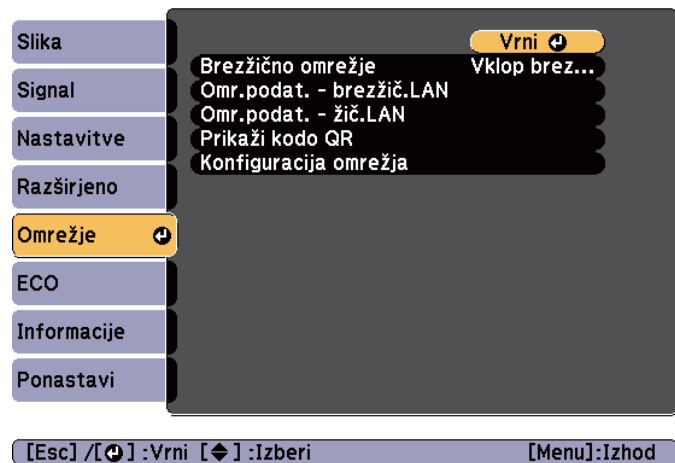
*2 Razen za Način visoke višine in Iskan. virov ob zagonu.

*3 To ne velja za A/V izhod.

Meni Omrežje

Če je možnost **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v razdelku **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo, da nastavitve omrežja ni mogoče spremeniti. Možnost **Zaščita omrežja** nastavite na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitev Zaščita z geslom" [str.81](#)



Podmeni	Funkcija
Brezžično omrežje	Če boste povezavo med projektorjem in računalnikom vzpostavili prek brezžičnega lokalnega omrežja, izberite Vklp brezž. Omrežja . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop. Privzeta vrednost je Vklp brezž. Omrežja .
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Način povezave • Brezžič. LAN sis. • Nivo antene • Ime projektorja • SSID • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC • Koda regije*

Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - žič.LAN (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none"> • Ime projektorja • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Naslov MAC
Prikaži kodo QR	Prikaže kodo QR.
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Varnost, Žični LAN, Pošta, Ostali, Ponastavi in Končano

* Prikaže razpoložljive regijske informacije za uporabljeno Enota za brezžično lokalno omrežje. Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

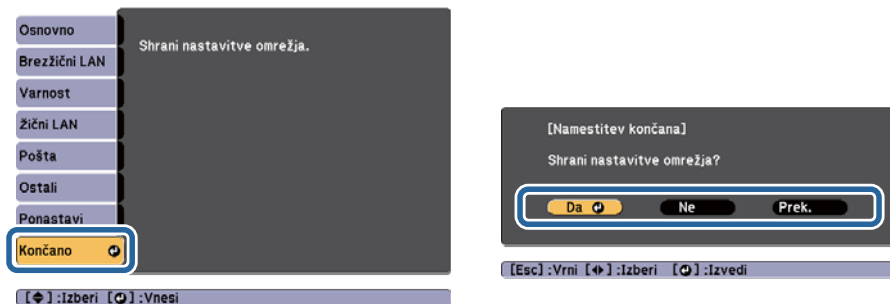


- V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje Spletni kontrolnik. Enostavno lahko vnašate besedilo z uporabo tipkovnice, za nastavitve Spletni kontrolnik, kot so varnostne nastavitve.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.86](#)
- Za več informacij o omrežnih nastavitvah povprašajte skrbnika omrežja.

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Končano** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prek.** Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Pritisnite gumbe [⏏][⏏][⏏][⏏] daljinskega upravljalnika ali gumbe [⏏][⏏][⏏][⏏] (oz [Wide][Tele]) na nadzorni plošči. Z gumbi premaknete kazalec na zeleno tipko in nato pritisnite [↩]. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↩], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↩], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

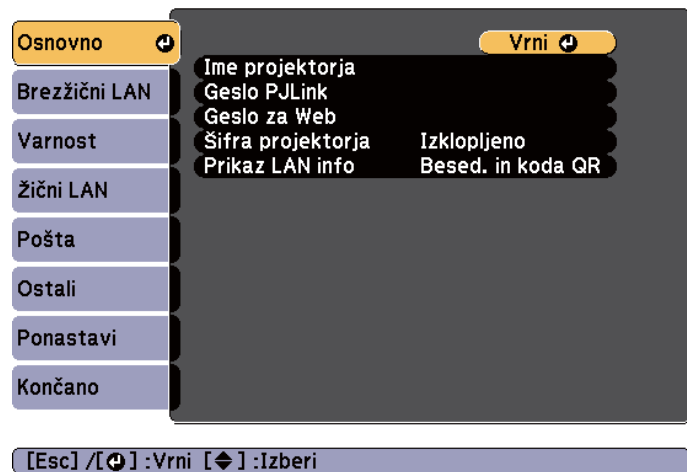
Vnesete lahko te znake.

Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- V meniju Omrežje ne smete vnašati dvopičij in presledkov (izjema je le **SSID**).
- Nekaterih simbolov (" * , ; [\]) ne morete vnesti z zaslonsko tipkovnico. Za vnos besedila uporabite spletni brskalnik.
- ☞ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" [str.86](#)

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete teh znakov: " * + , / ; < = > ? [\] ` '
Geslo PjLink (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PjLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem preko Spletni kontrolnik. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbola * ne smete uporabiti). Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča nastavitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.86

Podmeni	Funkcija
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Network Projection ☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection
Prikaz LAN info.	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če je prikazana koda QR, povezavo z omrežjem lahko vzpostavite tako, da preberete kodo QR s programom Epson iProjection. Privzeta vrednost je Besed. in koda QR . ☛ "Projiciranje s kodo QR" str.68

Meni Brežžični LAN



Podmeni	Funkcija
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Če ste izbrali možnost Hitro , projektor in računalnik samodejno ustvarita majhno omrežje. Uporablja se skupaj s funkcijo EasyMP Network Projection. Če je funkcija Sam. nastav. SSID nastavljena na Vklopljeno , postane projektor točka za preprost dostop. Če je nastavljena na Izklopljeno , se vzpostavi omrežje v načinu Ad hoc . Če izberete možnost Napredno , se povezava vzpostavi v načinu infrastrukture .
Kanal	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Izberite frekvenčni pas brezžičnega lokalnega omrežja med 1ch , 6ch , ali 11ch . Privzeta vrednost je 11ch .



Podmeni	Funkcija
Sam. nastav. SSID	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Hitro .) Če to nastavite na Vklopljeno , je iskanje projektorja med več projektorji hitrejše. SSID se nastavi samodejno. Ko se povezujete na več projektorjev z enega računalnika v načinu Hitri način , nastavite to na Izklopljeno in nastavite isti SSID za vse projektorje, ki jih želite povezati.
SSID	(Ta parameter lahko nastavite le, ko ima nastavev Sam. nastav. SSID vrednost Izklopljeno .) Vnesite SSID . Ko je za sistem brezžičnega LAN na voljo SSID, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (simbol ^ lahko vnesete samo v spletnem brskalniku). Če ne izpolnite polja SSID ali ga nastavite na »ANY«, je vzpostavljena povezava »ANY« (izbere povezavo med lokalnimi dostopnimi točkami brez navedbe SSID-ja).
Iskanje dostopne točke	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Brezžično omrežje nastavljena na Vklop brezž. Omrežja in če je možnost Način povezave nastavljena na Napredno .) Projektor poišče lokalno dostopno točko. Tako lahko nastavite projektor prek brezžičnega lokalnega omrežja, in sicer z izbiro mesta povezave z brezžičnim lokalnim omrežjem.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>(Ta parameter lahko nastavite le, če ima nastavev Način povezave dodeljeno vrednost Napredno.) Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno za nastavev omrežja z uporabo DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev za Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
Prikaz SSID	Da se SSID ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se Naslov IP ne bi prikazal na zaslonu stanja pripravljenosti LAN, nastavite to nastavev na Izklopljeno .

Zaslon za iskanje dostopne točke

Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu. Program lahko zazna največ 30 dostopnih točk.



Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.
	<p>Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost.</p> <p>Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brežžični LAN.</p> <p>Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.</p>

Meni Varnost

Na voljo, če je nameščena Enota za brezžično lokalno omrežje.



Podmeni	Funkcija
Varnost	Med prikazanimi elementi izberite vrsto zaščite. Za nastavitve varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.
Geslo	Vnesite geslo. Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov (dvopičij in presledkov ne smete uporabiti). Pri uporabi z EasyMP Network Projection vam ni treba vnesti gesla v računalnik, če je to začetno (privzeto geslo). Iz varnostnih razlogov priporočamo, da redno spreminjate geslo. Če se omrežne nastavitve inicializirajo, se povrne začetno geslo. ☛ "Meni Ponastavi" str.117 V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila. ☛ "Spreminjanje nastavitve v spletnem brskalniku (Spletni kontrolnik)" str.86 V načinu Hitro se nastavi začetno geslo.

Raven varnosti

Ko je nameščena enota za brezžično omrežje LAN in uporabljate Napredno, vam močno priporočamo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.



Za nastavitve podrobnosti sledite smernicam omrežnega skrbnika za vaše omrežje.

Meni Žični LAN (razen pri EB-S29/EB-S27)



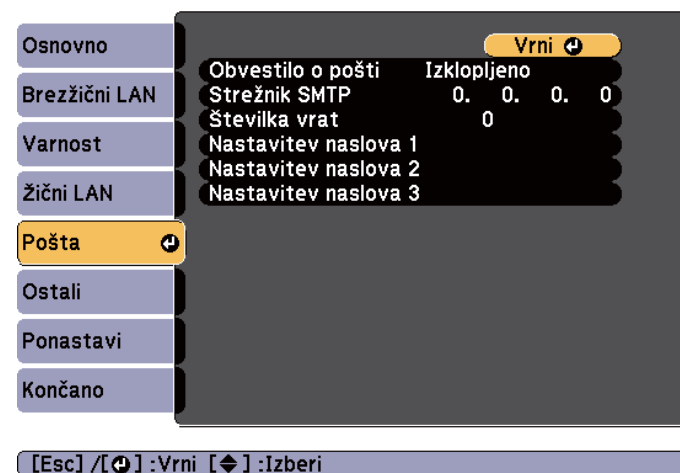
Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane z naslednjimi naslovi.</p> <p>DHCP: nastavite na Vklopljeno, da konfigurirate omrežje s protokolom DHCP. Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko naslov IP, dodeljen projektorju. V vsako polje naslova lahko vnesete število med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko podomrežno masko za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete število med 0 in 255. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko Naslov IP za prehod za projektor. V vsako polje naslova lahko vnesete število med 0 in 255. Toda naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255)</p>

Podmeni	Funkcija
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne bi prikazal v podatkih o omrežju v meniju omrežje in v zaslonu stanja pripravljenosti LAN, to možnost nastavite na Izklopljeno .

Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

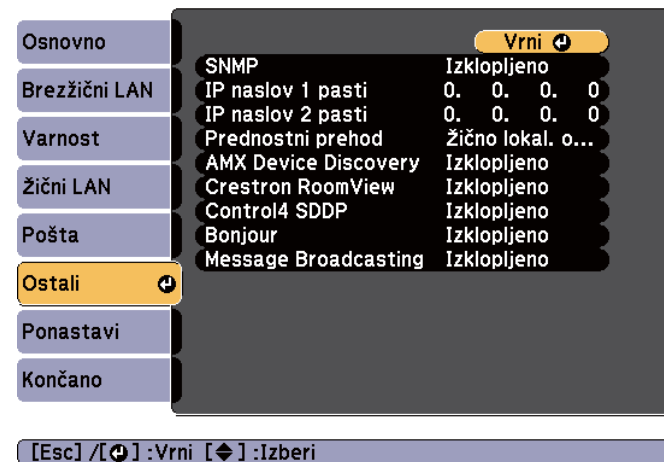
☛ "Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah" [str.89](#)






Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)

Podmeni	Funkcija
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Nastavitev na slova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3	Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. Uporabiti ne smete znakov: " () , ; < > [\] Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določen ciljni naslov, s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

Meni Ostali

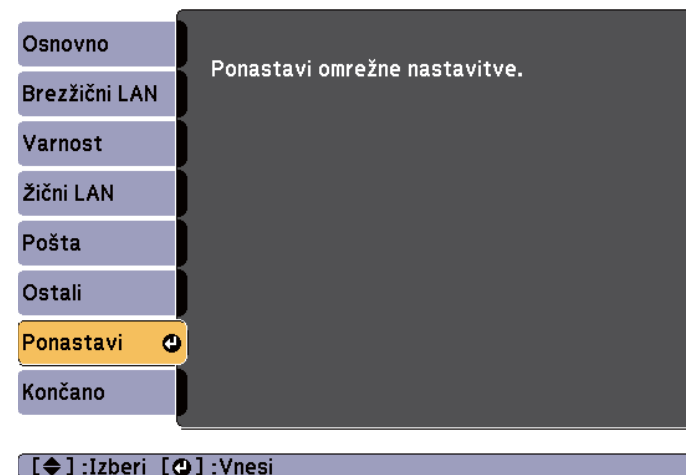


Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Za cilj pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prednostni prehod (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Prednostni prehod lahko nastavite na Žični LAN ali Brezžični LAN .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na Vklopljeno , da AMX Device Discovery zazna projektor. Možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
Crestron Room View (ne velja za model EB-S29/EB-S27)	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "O sistemu Crestron RoomView® (ne velja za model EB-S29/EB-S27)" str.92 Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Spletni kontrolnik • Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	To možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite pridobivanje informacij o napravi s protokolom <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u>  .
Bonjour	Nastavite na Vklopljeno pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour.  http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite.

Meni Ponastavi

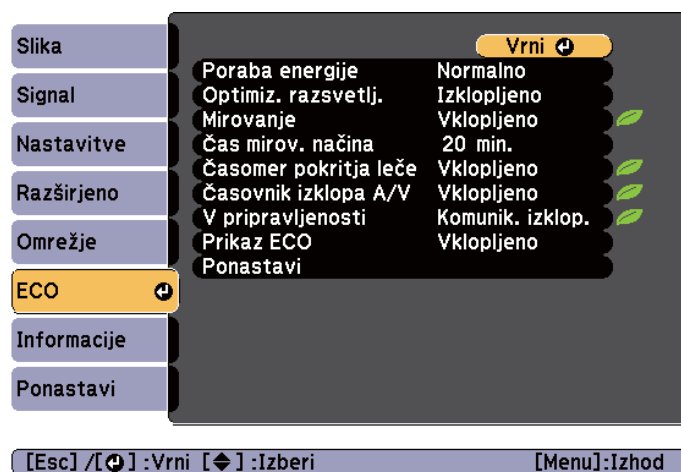
Ponastavi vse nastavitve omrežja.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni ECO

Ko opravite nastavitve v meniju ECO, projektor izvaja funkcije za varčevanje z energijo. Kadar so omogočene nastavitve varčevanja z energijo, je poleg vsakega podmenija prikazana ikona lista.



Podmeni	Funkcija
Poraba energije	Svetlost žarnice lahko nastavite na eno od dveh vrednosti. Izberite ECO , če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Če izberete ECO , se poraba energije med projiciranjem zmanjša in hrup ventilatorja se zniža. Če uporabljate naprave na visokih ali vročih mestih, nastavitve morda ne bo možno spremeniti.

Podmeni	Funkcija
Optimiz. razsvetlj.	(Ta element lahko nastavite le, če je možnost Poraba energije nastavljena na Normalno ali če je možnost Samozaslonka nastavljena na Izklopljeno .) Če je vrednost nastavitve Vključeno , se svetlost žarnice prilagaja projicirani sliki. Ta funkcija zmanjšuje količino porabljene elektrike tako, da zmanjša svetlost glede na projiciran prizor. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.
Mirovanje	Če je nastavljeno na Vključeno , se projiciranje slike avtomatično ustavi, če določen čas ni signala slike in ni izvedena nobena operacija. Poleg tega se v primeru, da signala slike ni približno pet minut, žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Ko se signal slike zopet pojavi, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Čas mirov. načina	Ko je Mirovanje nastavljeno na Vključeno , lahko čas, preden se projektor izklopi, nastavite od 1 do 30 minut.
Časomer pokritja leče	Če je ta možnost nastavljena na Vključeno , se projektor samodejno izklopi 30 minut po tem, ko zaprete drsnik za izklop slike in zvoka. Če drsnik za izklop slike in zvoka zaprete za približno pet minut, se žarnica zatemni, dokler se projektor ne izklopi. Če odprete drsnik za izklop slike in zvoka, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
Časovnik izklopa A/V	Če je nastavljeno na Vključeno , se napajanje avtomatično izklopi 30 minut po izklopu A/V. Poleg tega se ob izklopu A/V žarnica zatemni, dokler se napajanje ne izklopi. Če izklop A/V onemogočite, se projektor vrne v normalno stanje delovanja.
V pripravljenosti	Če nastavite Komunik. vklop. , lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti. <ul style="list-style-type: none"> Nadzor in upravljanje projektorja preko omrežja. Pri predvajanju zvoka in slik v zunanji napravi. (Samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno.) Oddajanje zvoka prek zvočnikov projektorja. (Samo če je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno.)

Podmeni	Funkcija
Prikaz ECO	Če je nastavljeno na Vklopljeno , se v primeru spremembe svetlosti žarnice iz normalne v nizko ali iz nizke v normalno v spodnjem levem kotu projiciranega zaslona prikaže ikona lista, ki označuje stanje varčevanja z energijo.
Ponastavi	Vse prilagojene vrednosti lahko na privzete vrednosti ponastavite v meniju ECO (izjema je le vrednost V pripravljenosti). Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.120

Meni Informacije (Samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran. Odvisno od uporabljanega modela, nekateri viri niso podprti.

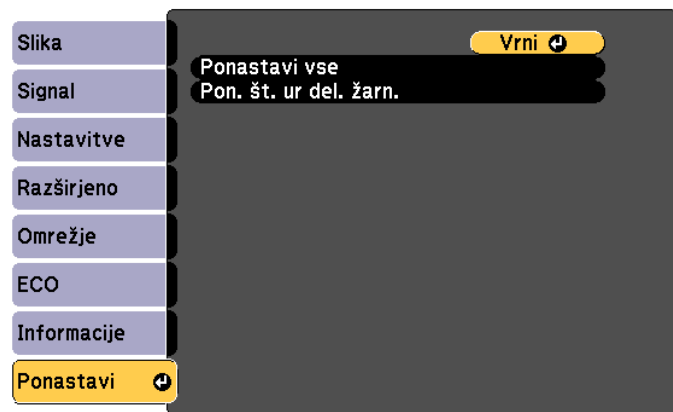
☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.40](#)



Podmeni	Funkcija
Pod. o projektorju	<ul style="list-style-type: none"> • Ure žarnice: prikaže skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi. • Vir: prikaže ime vira priključene opreme, iz katere se trenutno izvaja projekcija. • Vhodni signal: prikaže nastavitve za Vhodni signal v meniju Signal glede na vir. • Ločljivost: prikaže ločljivost. • Vhodni signal: prikaže nastavitve za Vhodni signal v meniju Signal. • Frekv. osveževanja: prikaže <u>frekvenco osveževanja</u>». • O sinhronizaciji: prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar. • Stanje: prikaže informacije o napakah v projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar. • Serijska številka: prikaže serijsko številko projektorja. • Event ID: prikaže težave, do katerih je prišlo v projektorju, in sicer z ID-ji dogodkov, kadar imata projektor in računalnik vzpostavljeno povezavo prek omrežja. Podrobne informacije o ID-jih dogodkov najdete na naslednji strani. ☛ "Informacije o Event ID" str.97
Različica	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot »0H« v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



[Esc] / [↩] : Vrni [⬇] : Izberi

[Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Vhodni signal, Uporabnikov logo, Ure žarnice, Jezik, Geslo, Zoom (samo EB-S29/EB-S27), in vsi elementi v meniju Omrežje .
Pon. št. ur del. žarn.	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcijo množične nastavitve lahko uporabite samo v projektorjih z isto številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s pomnilniškim ključkom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.

V tem priročniku sta opisana načina z napravo za shranjevanje USB in kablom USB.



- Vsebina v nadaljevanju ne velja za funkcijo množične nastavitve.
 - Nastavitve v meniju Omrežje (razen za menija Pošta in Ostali)
 - Ure žarnice in Stanje v meniju Informacije
- Množično nastavitve izvedete pred prilagajanjem projicirane slike. Funkcija množične nastavitve prikaže vrednosti prilagoditev za projicirano sliko, kot je popravek Keystone-v/n. Če množično nastavitve izvedete po prilagajanju projicirane slike, se lahko prilagoditve spremenijo.
- Če uporabite funkcijo množične nastavitve, je registrirani uporabnikov logotip nastavljen za druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



Previdno

Stranke izvajajo množično nastavitve na lastno odgovornost. Če množična nastavitve ne uspe zaradi izpada električne energije, napake pri komunikaciji in drugih težav, mora stranka sama plačati stroške morebitnega popravila.

Nastavitev z napravo za shranjevanje USB

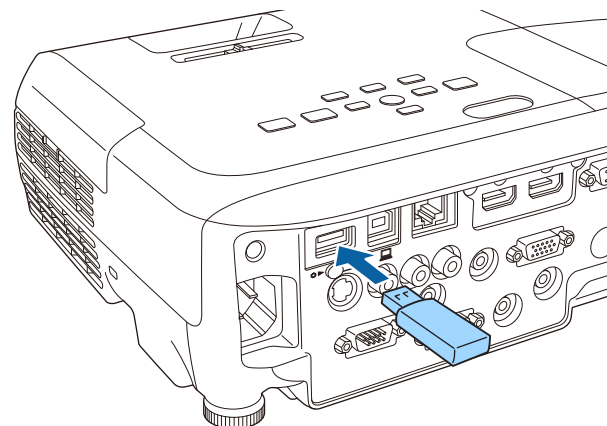
V tem razdelku je opisano, kako izvedete paketno nastavitve z napravo za shranjevanje USB.



- Uporabite napravo za shranjevanje USB, formatirano z datotečnim sistemom FAT.
- Naprave za shranjevanje USB, v katerih so aktivne varnostne funkcije, ne morejo uporabljati funkcij za množično nastavitve. Uporabljajte naprave za shranjevanje USB brez varnostnih funkcij.
- Za izvedbo množične nastavitve ne morete uporabiti bralnikov kartic USB ali trdih diskov.

Shranjevanje nastavitve v napravo za shranjevanje USB

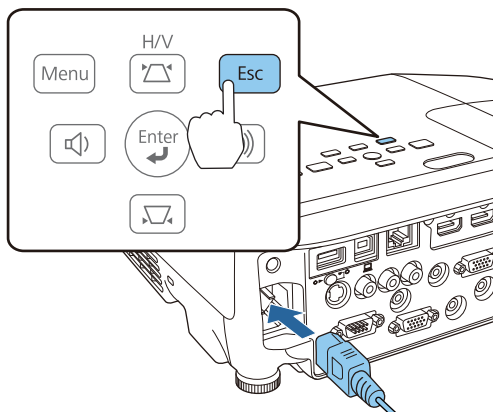
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Napravo za shranjevanje USB priključite na vrata USB-A na projektorju.



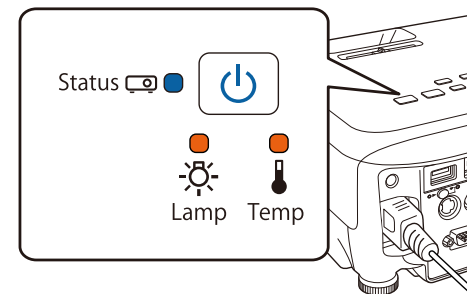


- Napravo za shranjevanje USB priključite neposredno na projektor. Če je pomnilnik USB priključen na projektor prek zvezdišča USB, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Priključite prazen pomnilnik USB. Če so v pomnilniku USB poleg datoteke za paketno nastavitve še drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno shranjene.
- Če ste datoteko za paketno nastavitve v pomnilnik USB shranili iz drugega projektorja, datoteko izbrišite ali spremenite ime datoteke. Funkcija množične nastavitve ne more prepisati datoteke za množično nastavitve.
- Datoteka za množično nastavitve je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če ime datoteke spremenite na kateri koli drug način, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.
- Za ime datoteke lahko uporabite samo enobajtna znake.

- 3** Medtem ko pritisnete in držite gumb [Esc], priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

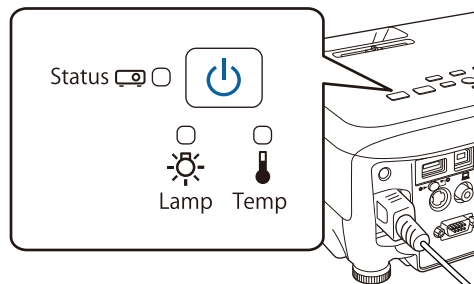
Ko začnejo vsi indikatorji utripati, projektor zapisuje datoteko za množično nastavitve.



Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne izključite pomnilnika USB iz projektorja. Če izključite pomnilnik USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

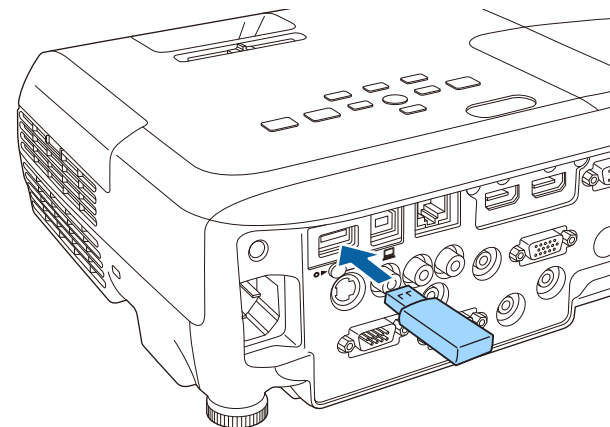


Napajanje: modro – sveti

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite napravo za shranjevanje USB.

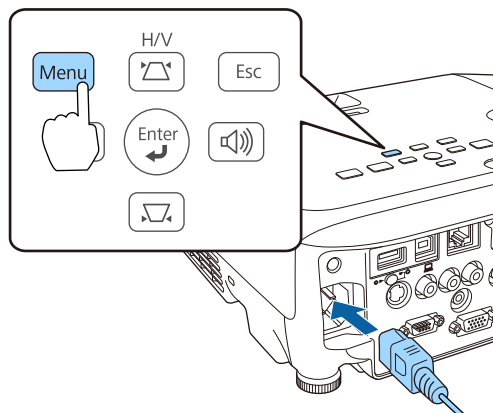
Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Pomnilnik USB, v katerem je shranjena datoteka za množično nastavitve, priključite na vrata USB-A na projektorju.

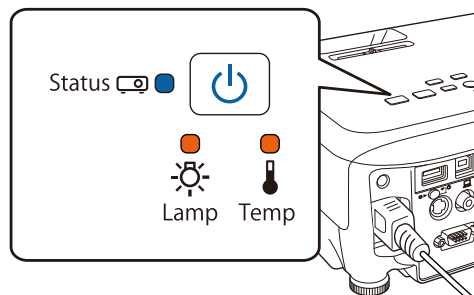


- Če so v napravi za shranjevanje USB 1–3 vrste datotek za množično nastavitve, je za projektor uporabljena datoteka z isto številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, nastavitve morda ne bodo pravilno prenesene.
- Če so v pomnilniku USB štiri ali več vrst datotek za paketno nastavitve, nastavitve morda ne bodo pravilno uporabljene.
- V pomnilnik USB ne shranjujte nobenih drugih podatkov, razen datoteke za paketno nastavitve. Če so v pomnilniku USB poleg datoteke za paketno nastavitve še drugi podatki, nastavitve morda ne bodo pravilno uporabljene.

- 3** Medtem ko pritisnete in držite gumb [Menu], priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

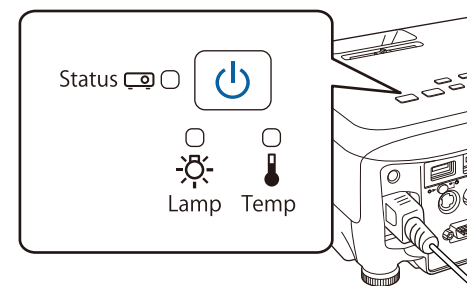
Indikatorji svetijo približno 75 sekund.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.

Previdno

- Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitve pomnilnika USB ne izključite iz projektorja. Če izključite pomnilnik USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.



Napajanje: modro – sveti

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite napravo za shranjevanje USB.

Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB

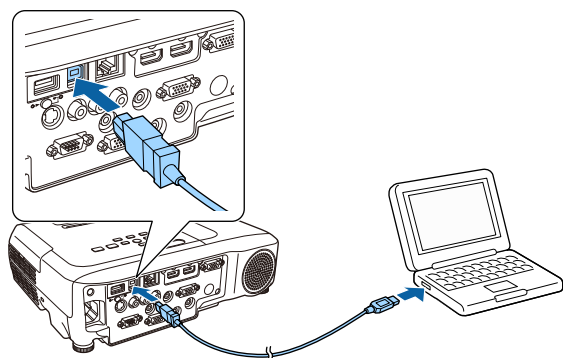


Funkcija množične nastavitve je podprta v teh operacijskih sistemih:

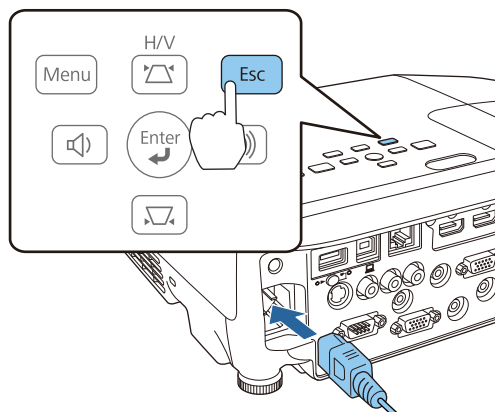
- Windows Vista in novejša različica
- Mac OS X 10.5.3 in novejša različica

Shranjevanje nastavitve v računalnik

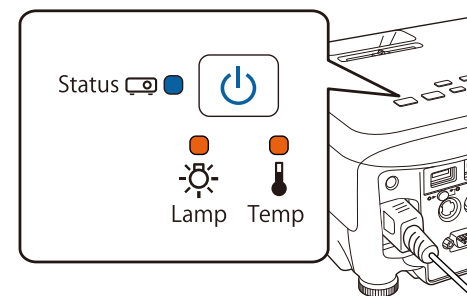
- 1 Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2 Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3 Medtem ko pritisnete in držite gumb [Esc], priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Esc].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4 Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za množično nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 5 V računalniku izberite **"Odstrani napravo USB"** in nato izključite kabel USB.

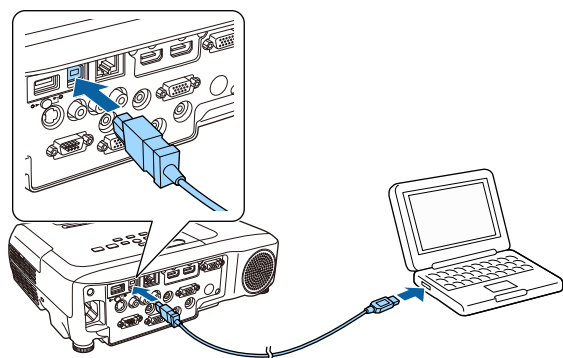


Če uporabljate OS X, izberite **"Odstrani EPSON_PJ"**.

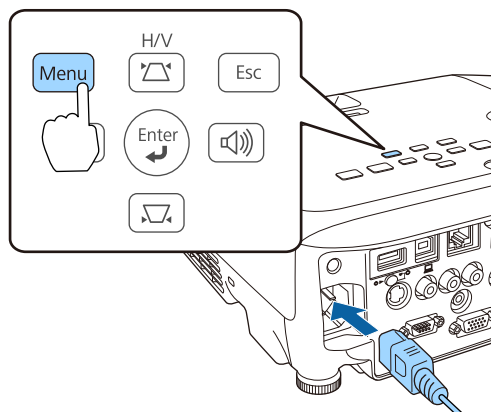
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

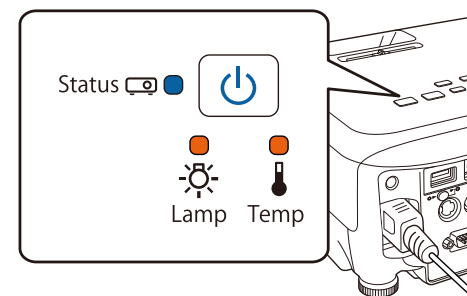
- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Povežite vrata USB na računalniku z vrati USB-B na projektorju s kablom USB.



- 3** Medtem ko pritisnete in držite gumb [Menu], priključite napajalni kabel na projektor.



Ko indikatorji na projektorju začnejo svetiti v spodnjem vrstnem redu, izpustite gumb [Menu].



Napajanje: modro – sveti/Status: modro – sveti/Lamp: oranžno – sveti/Temp: oranžno – sveti

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk kopirajte samo datoteko za množično nastavitve in nobene druge datoteke.

- 5** V računalniku izberite **Odstrani napravo USB** in nato izključite kabel USB.



Če uporabljate OS X, izberite **Odstrani EPSON_PJ**.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.











Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Projektor po dokončanem zapisovanju preide v stanje pripravljenosti.

Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, indikatorji začnejo utripati. Preverite stanje indikatorjev.

Stanje indikatorjev	Rešitev
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Datoteka za paketno nastavitve je morda poškodovana ali pa je pomnilnik USB ali kabel USB nepravilno priključen. Izključite napravo za shranjevanje USB ali kabel USB, izključite napajalni kabel projektorja in ga znova priključite ter poskusite znova.</p>
<p>Status  </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Napajanje: modro – hitro utripa Status: modro – hitro utripa Lamp: oranžno – hitro utripa Temp: oranžno – hitro utripa</p>	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake. Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na lokalnega dobavitelja ali najbližji naslov, ki je naveden na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p>



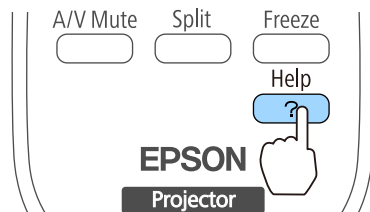
Odpravljanje Težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

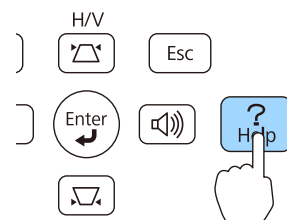
Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb Help. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [Help].
Prikaže se zaslon Pomoč.

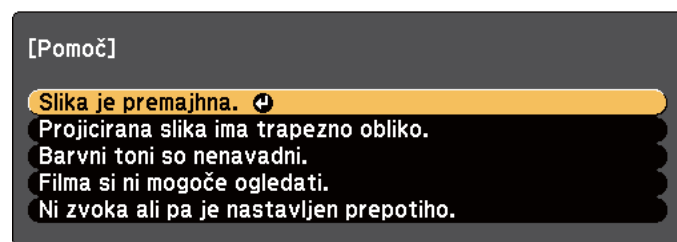
Z daljinskim upravljalnikom



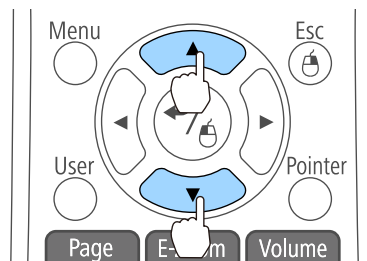
Z nadzorno ploščo



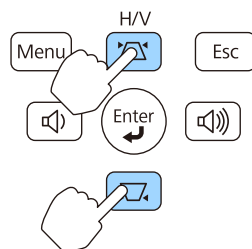
- 2 Izberite element v meniju.



Z daljinskim upravljalnikom

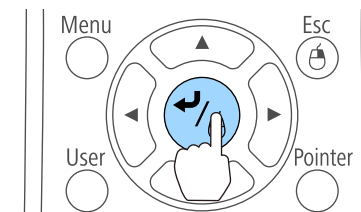


Z nadzorno ploščo

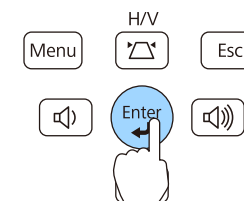


- 3 Potrdite izbiro.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.

Slika je premajhna.

- Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
· Z obročkom za zoomiranje spremenite velikost slike.
- Ali je projektor preblizu zaslona?
· Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrni

[Help] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.

"Odpravljanje težav" [str.130](#)

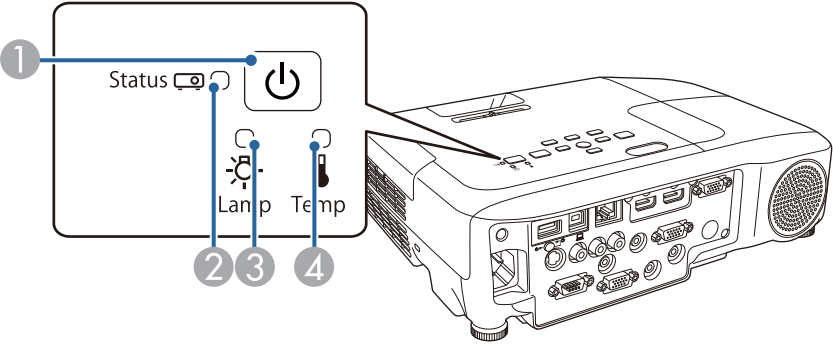
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.134](#)

Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje tri kazalnike, ki kažejo status delovanje projektorja.



- 1

Indikator napajanja

Označujejo stanje projektorja.
- 2

Indikator stanja

Označujejo stanje projektorja.
- 3





Indikator za luč

Označuje status projekcijske žarnice.
- 4

Temperaturni indikator

Označuje status notranje temperature.


















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
Modra – sveti	<input type="checkbox"/> Izklopljeno	Stanje pripravljenosti	Projektor se napaja. Če v tem stanju pritisnete gumb za napajanje [⏻], se projekcija začne.
		Stanje nadzora omrežja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izklopite napajalni kabel in ga znova priklopite, indikator napajanja začne utripati modro.
Modra - sveti	Modra – utripa	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 sekund po vklopu žarnice. V tem stanju projektorja ne morete ugasniti, tudi če pritisnete tipko za napajanje [⏻].





















Indikatorji		Stanje	Obrazložitev
Napajanje	Stanje		
 Modra - sveti	 Modra - utripa	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra – sveti	 Modra – sveti	Normalno stanje	Projektor projicira.





Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja [⏻] nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – utripa	 Izklopljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – utripa	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Izklopljeno	 Oranžna – sveti	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <p> "Čiščenje zračnega filtra" str.146, "Zamenjava zračnega filtra" str.151</p> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p> <p>Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vključeno.</p> <p> "Meni Razširjeno" str.107</p>

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Izklopljeno	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite naslednji točki: • Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena.  "Menjava žarnice" str.148 • Očistite zračni filter.  "Čiščenje zračnega filtra" str.146 Če žarnica ni počena: Ponovno vstavite žarnico in vklopite napajalni kabel. Če napaka ni odpravljena: Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Če je žarnica počena: se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno .  "Meni Razširjeno" str.107
				Pokrov žarnice odprt	Preverite, ali sta žarnica in pokrov žarnice pravilno nameščena. Če žarnica in pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi.  "Menjava žarnice" str.148
				Napaka sam. zaslonke	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
				Napaka nap.	
 Izklopljeno	 Modra – utripa	 Oranžna – sveti	 Oranžna – sveti		
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa	Opoz-visoka temp	(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.) • Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  "Čiščenje zračnega filtra" str.146 , "Zamenjava zračnega filtra" str.151

Indikatorji				Vzrok	Rešitev ali stanje
Napajanje	Stanje	Žarnica	Temperatura		
 Modra – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	 Oranžna – utripa	 Označitev je odvisna od stanja	Zamenjajte žarnico	Zamenjajte jo z novo žarnico. ☛ "Menjava žarnice" str.148 Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.














- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.134](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.








Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.135
<ul style="list-style-type: none"> Premikajoče se slike niso prikazane Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije. 	 str.136
<ul style="list-style-type: none"> Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.136
<ul style="list-style-type: none"> Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.136
<ul style="list-style-type: none"> Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.137
<ul style="list-style-type: none"> Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.137
<ul style="list-style-type: none"> Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.138
<ul style="list-style-type: none"> Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display) 	 str.139
<ul style="list-style-type: none"> Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno. 	 str.139
<ul style="list-style-type: none"> Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno-bele, barve se zdijo motne. 	 str.140
<ul style="list-style-type: none"> Slike so temne 	 str.140

Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> Projektor se ne prižge 	 str.141
---	---

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.142
<ul style="list-style-type: none"> Zvok se predvaja brez šuma 	 str.142
<ul style="list-style-type: none"> Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) 	 str.143
<ul style="list-style-type: none"> Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.143
<ul style="list-style-type: none"> Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.143
<ul style="list-style-type: none"> Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju 	 str.144
<ul style="list-style-type: none"> V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitvev 	 str.144

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🔊 "Vklop projektorja" str.38 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. 🔊 "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70
Ali je drsnik za izklop A/V mute zaprt?	Slike niso prikazane že, če je drsnik za izklop slike in zvoka le malo zaprt. Popolnoma odprite drsnik za izklop slike in zvoka. 🔊 "Spredaj/Zgoraj" str.12
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🔊 Ponastavi - Ponastavi vse str.120
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🔊 Signal - Video signal str.103
Ali je kabel USB pravilno povezan? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Preverite, ali je kabel USB pravilno povezan. Če ni povezan ali ni pravilno povezan, ga znova priključite.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Pri prikazu Windows Media Center čez celoten zaslon, ne morete projicirati z uporabo USB Display ali omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display ali omrežne povezave)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se avtomatično ustavi

Preverite	Rešitev
Ali je možnost Mirovanje, Časomer pokritja leče ali Časovnik izklopa A/V nastavljena na Vklopljeno ?	Če je katera izmed teh možnosti nastavljena na Vklopljeno , se napajanje avtomatično izklopi v naslednjih situacijah. <ul style="list-style-type: none"> Če je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno: Če v določenem času ne opravite nobene operacije in medtem ni signala slike. Če je možnost Časomer pokritja leče nastavljena na Vklopljeno: če je preteklo približno 30 minut od zaprtja drsnika za izklop slike in zvoka. Če je Časovnik izklopa A/V nastavljen na Vklopljeno: Če je preteklo približno 30 minut od izklopa A/V. Če ne želite, da se projektor izklopi avtomatično, obvezno nastavite te možnosti na Izklopljeno . ☛ "Meni ECO" str.118
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Prikazano je sporočilo "Ni podprto"

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.103
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.165

Prikazano je sporočilo "Ni signala"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Vklop projektorja" str.38
Ali je izbran ustrezen vhod?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.40
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ "Vklop projektorja" str.38 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je računalnik v načinu varčevanja z energijo?	Če je računalnik v načinu varčevanja z energijo in nekaj časa ne izvedete nobene operacije, lahko slika izgine. Za ponoven prikaz slike izvedite operacijo na računalniku.

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali je Avto Keystone - navp nastavljen na Izklopljeno ?	Če ga nastavite na Vklopljeno , s tem omogočite Avto Keystone - navp. ☛ Nastavitve - Keystone - Keystone-v/n - Avto Keystone - navp str.105 Če projektor uporabljate z izklopljeno omenjeno nastavitvijo, projicirano sliko nastavite ročno. ☛ "Ročni popravek" str.47
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.51
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.155

Preverite	Rešitev
Ali je prilagojena vrednost Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije keystone. ☛ "Prilagodite položaj slike" str.51
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Video signal str.103
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" str.28
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.165 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinhronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za avtomatično nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↶] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinhronizacija str.103
Ali je izbrana možnost Prenesi okno v plasteh ? (Samo pri projiciranju z uporabo USB Display)	Kliknite Vsi programi – EPSON Projector – Epson USB Display – Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in počistite potrditveno polje Prenesi okno v plasteh .









Kazalec miške utripa (le pri projiciranju s funkcijo USB Display)

Preverite	Rešitev
Ali je izbrana možnost Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno. ?	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Ver.x.xx in potrdite polje Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno. (Ta funkcija ni na voljo v Windows 2000.) Če izberete to možnost, je Windows Aero v Windows Vista/7 onemogočen.






Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena

Preverite	Rešitev
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.103
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.72
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	Za avtomatično nastavitvev projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. Poleg signalov računalnika, lahko prilagodite druge signale med projekcijo iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.103
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavitve dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.165 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je izbran ustrezni način projiciranja?	Glede na namestitvev projektorja nastavite enega izmed naslednjih načinov projiciranja: Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj ali Zadaj/Strop . ☛ Razširjeno - Projekcija str.107 ☛ "Načini Namestitve" str.24

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> Ko je slika z naprave, priključene na vrata Computer. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Vhodni signal str.103 Ko je slika z naprave priključene na vrata Video ali S-Video. <ul style="list-style-type: none">  Signal - Video signal str.103
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Svetlost str.102
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. <ul style="list-style-type: none">  "Priključitev opreme" str.28
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Kontrast str.102
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev Prilagoditev barv v meniju Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Prilagoditev barv str.102
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.102

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Svetlost in Poraba energije iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Svetlost str.102  ECO - Poraba energije str.118
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none">  Slika - Kontrast str.102
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. <ul style="list-style-type: none">  "Menjava žarnice" str.148

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate projektor na visokem ali vročem mestu?	Zaslon se lahko potemni, če ga uporabljate na visokem ali vročem mestu. Možnosti Poraba energije takrat ni mogoče nastavljati, projektor pa lahko kljub temu uporabljate.
Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja?	Če je razdalja projekcije prevelika, postane slika temnejša. Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in Razdalja projiciranja" str.155

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb za napajanje [⏻]?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻], da vklopite napajanje.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni zadostne oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. ☛ "Vklop projektorja" str.38 Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno gre za slab stik v napajalnem kablu ali za okvaro kabla. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb za napajanje [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Nastavitve - Zaklep delovanja str.105
Ali je delovanje daljinskega upravljalnika omejeno?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.105

Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja ali priključene opreme nastavljena na najnižjo jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.105 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.52
Ali je Vhodna jak. mikrof. nastavljena na najvišjo vrednost?	Zmanjšajte Vhodna jak. mikrof. ☛ Nastavitve – Vhodna jak. mikrof. str.105
Ali je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da bi preklicali funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.70
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbrana možnost Izhodni zvok iz projektorja ? (Samo pri projiciranju v načinu USB Display; ko projicirate zaslon s programom EasyMP Network Projection oz. EasyMP Multi PC Projection.)	Kliknite Vsi programi - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavitve Epson USB Display Vx.xx in nato izberite Izhodni zvok iz projektorja . Pri projiciranju s programom EasyMP Network Projection ali EasyMP Multi PC Projection: v izbranem programu izberite možnost Izhodni zvok iz projektorja na zavihku Audio izhod v razdelku Nastavite možnosti .

Zvok je brez šuma (pri projiciranju EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display ali Quick Wireless Connection)

Preverite	Rešitev
Ali je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo?	Če je glasnost na računalniku nastavljena na najmanjšo, na projektorju pa na največjo, je lahko zvok popačen. Zvišajte glasnost na računalniku in znižajte glasnost na projektorju.

Iz mikrofona ni mogoče slišati zvoka (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Preverite	Rešitev
Ali je mikrofonski priključek priključen pravilno?	Izvalcite kabel iz vhodnih vrat Mikrofon (Mic) in ga nato znova priključite kabel. ☛ "Priključitev zunanje opreme" str.33
Ali je vhodna jakost mikrofona nastavljena prenizko?	Prilagodite vhodno jakost mikrofona tako, da slišite zvok. ☛ Nastavitve – Vhodna jak. mikrof. str.105
Ali je možnost Napajanje plug-in nastavljena pravilno?	Če uporabljate kondenzatorski mikrofonski, v meniju nastavite Napajanje plug-in na Vključeno. ☛ Razširjeno – A/V nastavitve – Napajanje plug-in str.107

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.22
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog šest metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.22
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.105
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitve?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.105
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.21

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavitve Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Razširjeno - Jezik str.107

Pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavek V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ ECO - V pripravljenosti str.118
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Pošta" str.115

V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitvev

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite »EPSONWEB«. Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Začetno geslo je »admin«.



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Pred čiščenjem ugasnite projektor. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

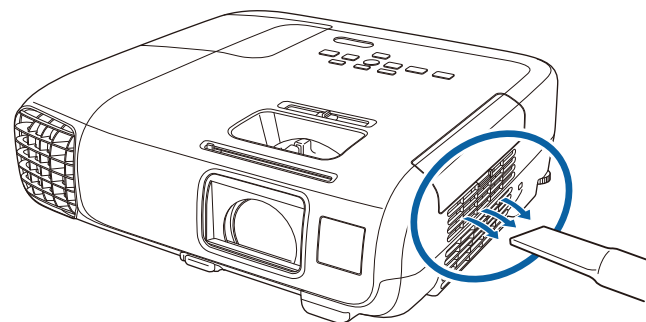
Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo.

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filteru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.





- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
 - ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.151](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

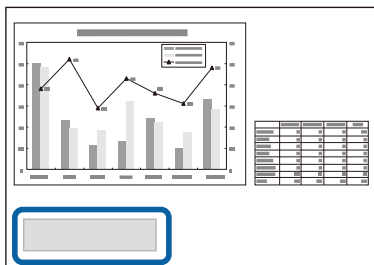
V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

Menjava žarnice

Obdobje za zamenjavo žarnice

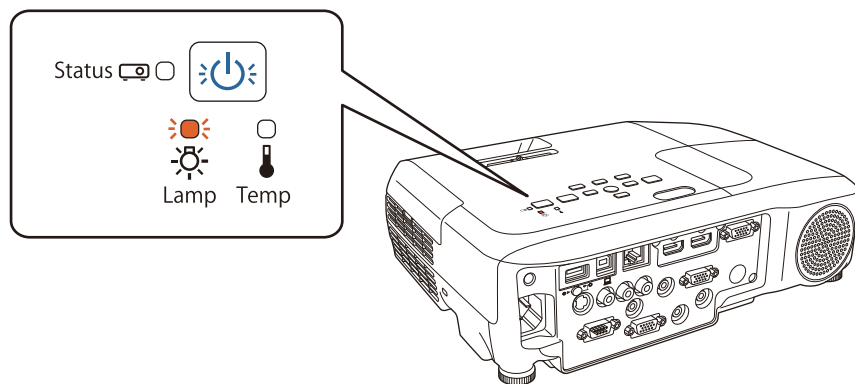
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.
"Čas je za zamenjavo žarnice. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite www.epson.com."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Indikator napajanja utripa modro, indikator žarnice pa utripa oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.
Če je **Poraba energije** nastavljena na **Normalno**: približno 4.900 ur
Če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO**: približno 9.900 ur
☛ **ECO - Poraba energije** [str.118](#)
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo uporabo originalnih žarnic EPSON. Uporaba neoriginalnih žarnic lahko vpliva na kakovost in varnost projekcije. Kakršna koli škoda ali okvara zaradi uporabe neoriginalnih žarnic morda ne bo krita z garancijo Epson.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

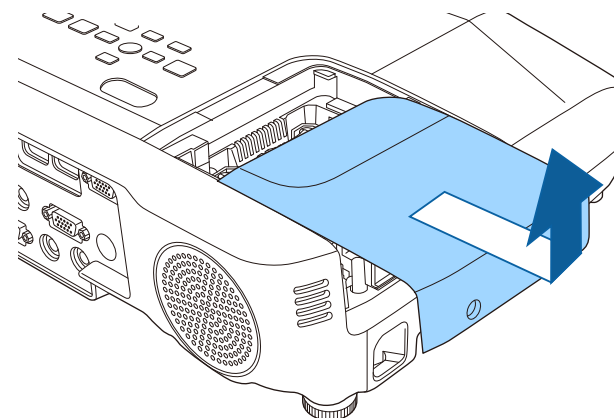
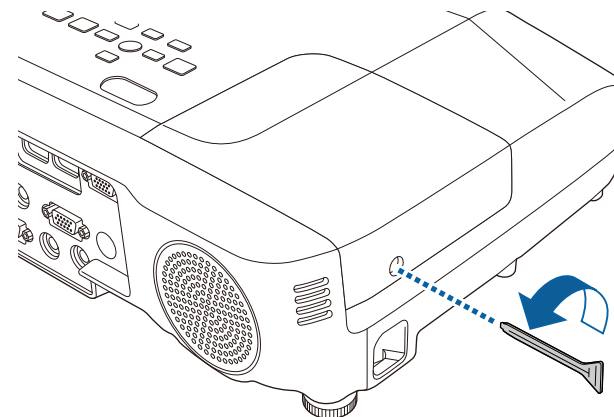
Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

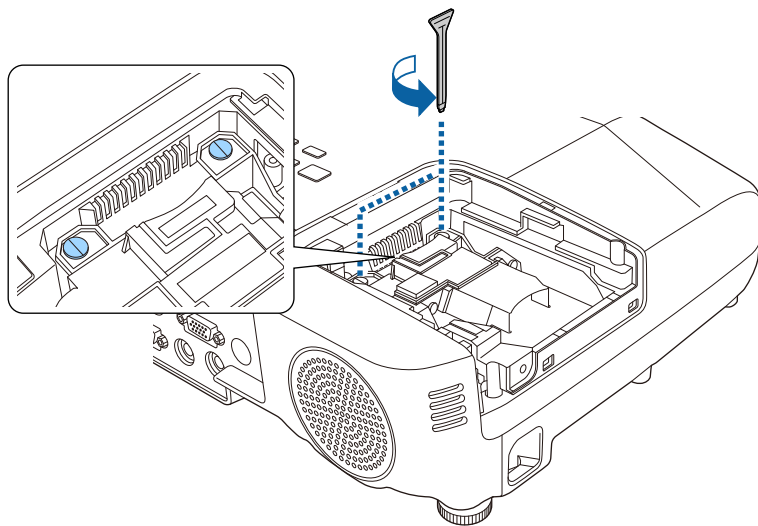
Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Počakajte, da se žarnica ustrezno ohladi in nato odstranite pokrov žarnice na vrhu projektorja.
Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice. Potem potisnite pokrov naprej in ga odstranite tako, da ga dvignete.

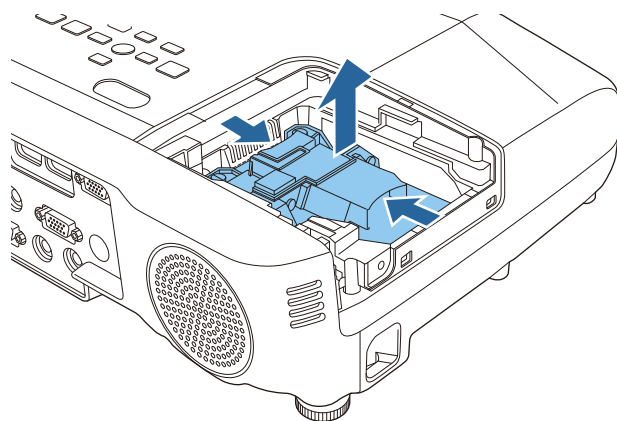


- 3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



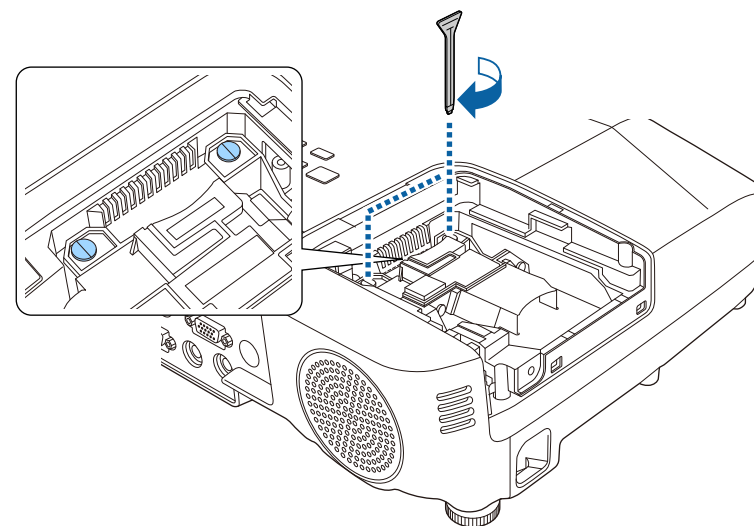
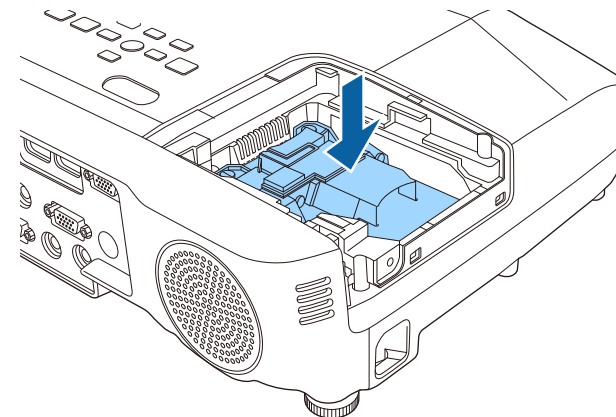
- 4** Primite dvignjeni del stare žarnice in jo odstranite.
Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

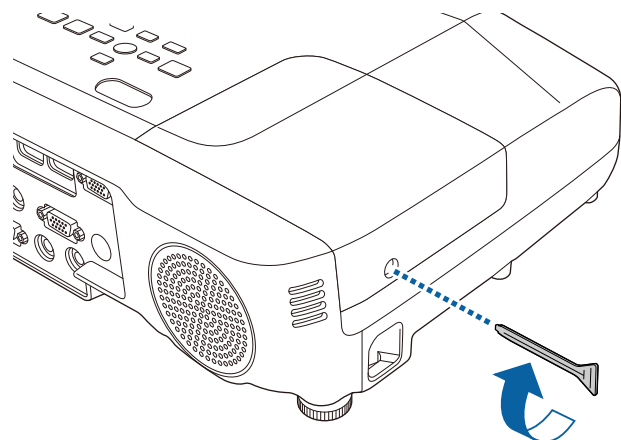


- 5** Namestite novo žarnico.

Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, močno pritisnite in ko je popolnoma vstavljena, privijte dva vijaka.



- 6** Zaprite pokrov za žarnico.



Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Če odstranite pokrov žarnice, se ta zaradi varnosti avtomatično izklopi. Če žarnica ali pokrov žarnice nista pravilno nameščena, se žarnica ne vklopi. Prepričajte se, da je pokrov žarnice dobro privit in da ni poškodovan.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Po zamenjavi žarnice ne pozabite ponastaviti ur žarnice v meniju Ponastavi.

☛ **Ponast - Pon. št. ur del. žarn. [str.120](#)**



Ure žarnice ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

Zamenjava zračnega filtra

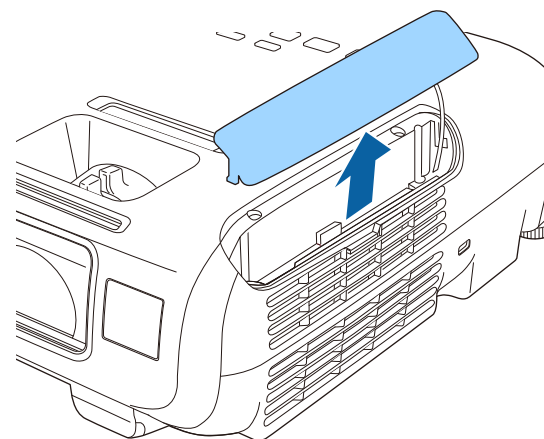
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

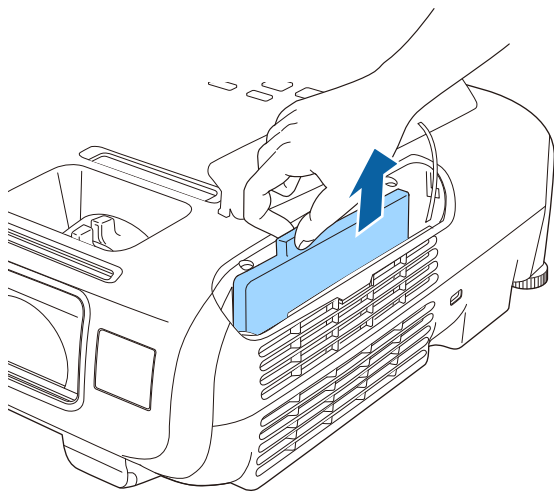
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.

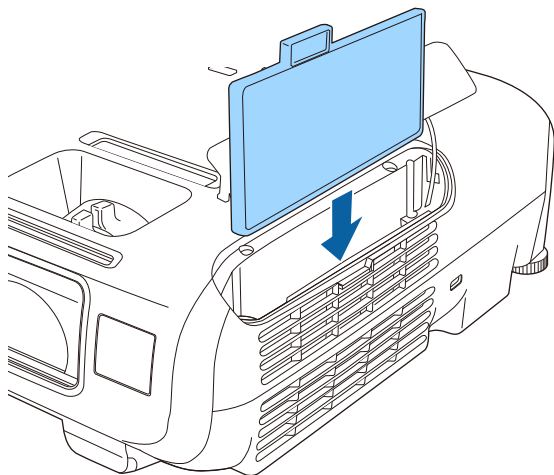


- 3** Odstranite zračni filter.
Primite jeziček pokrova filtra in ga povlecite navzven.



4 Namestite nov zračni filter.

Zračni filter vstavite od zunaj in ga pritisnite navznoter dokler se ne zatakne v ležišče.



5 Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

Okvir filtra: ABS

Filter: poliuretanska pena



Dodatek

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: oktober 2014. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Enota za brezžično lokalno omrežje ELPAP07

Uporabite to enoto za projiciranje slik z računalnika prek brezžične komunikacije.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezave ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Dokumentna kamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS67

Torba iz blaga za prenos projektorja.

Večrazmerni zaslon ELPSC26

To je prenosni zaslon s prilagodljivo velikostjo.

50" prenosni zaslon ELPSC32

Kompaktni zaslon, ki ga zlahka nesete. (Razmerje gledišča 4:3)

60" prenosni zaslon ELPSC27

80" prenosni zaslon ELPSC28

100" zaslon ELPSC29

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

70" prenosni zaslon ELPSC23

80" prenosni zaslon ELPSC24

90" prenosni zaslon ELPSC25

Prenosni zviti zasloni. (razmerje gledišča 16:10)

64" prenosni zaslon ELPSC31

Prenosni magnetni zasloni. (razmerje gledišča 4:3)

Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-polni/RCA male×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Stropna cev (450 mm)* ELPFP13

Stropna cev (700 mm)* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

Stropni nosilec* ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Zvočnik ELPSP02

Zunanji zvočnik z vgrajenim ojačevalcem.

* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni Material

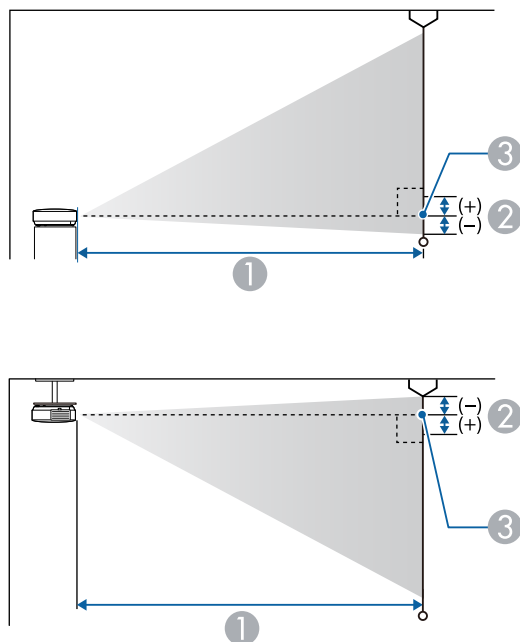
Žarnica ELPLP88

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Zračni filter ELPAF32

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije (za EB-X30)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

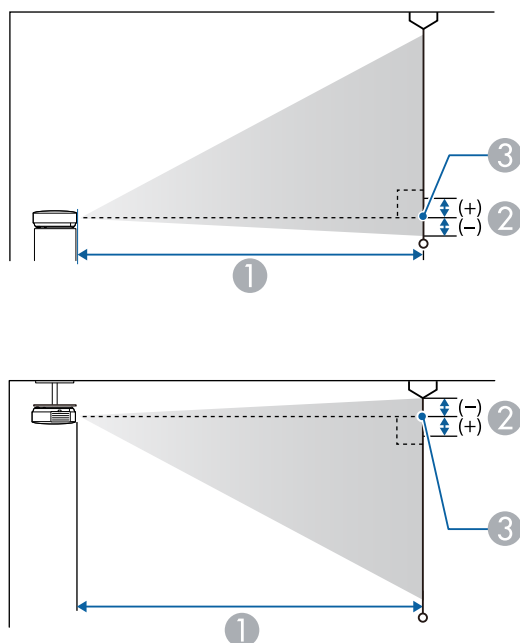
4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	142 - 171	-8
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Razdalja projekcije (za EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

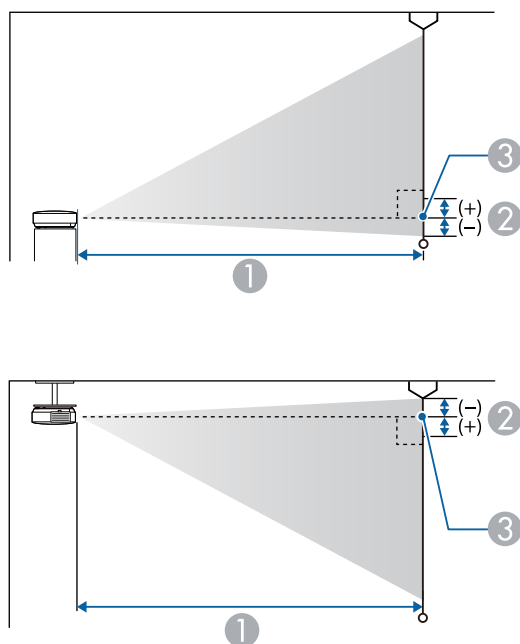
4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	89 - 107	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Razdalja projekcije (za EB-W29)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

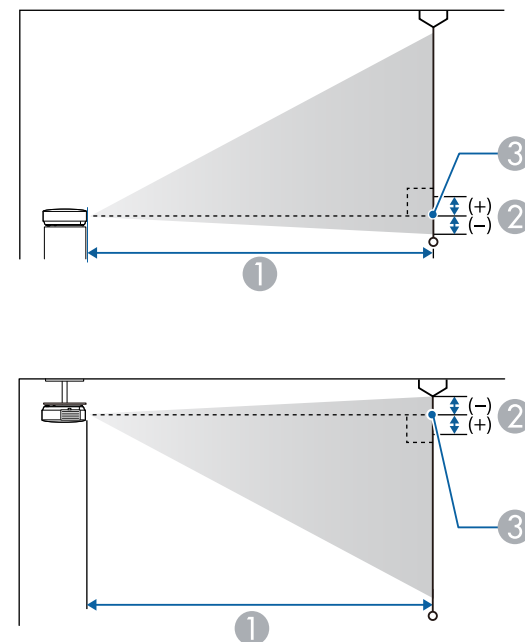
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Razdalja projekcije (za EB-S29/EB-S27)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Široko
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8

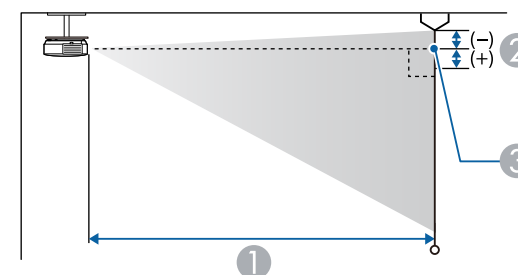
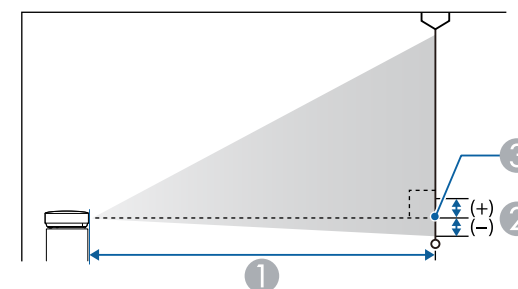
4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Široko
60"	120x91	177 - 240	-10
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Široko
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Enote: cm

Razdalja projekcije (za EB-965H/EB-945H)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

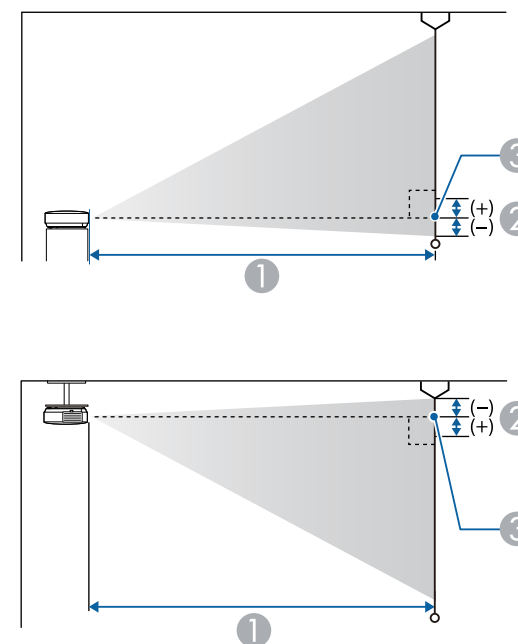
4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Razdalja projekcije (za EB-955WH)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
50"	100x76	169 - 275	-2
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490 x 370	820 - 1330	-9

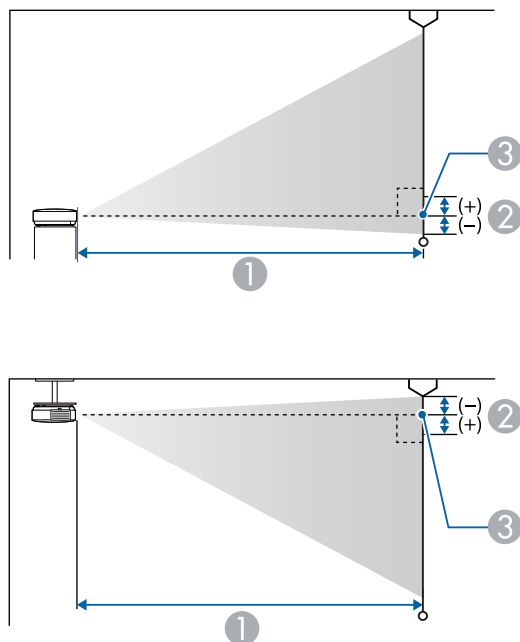
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600 x 340	837 - 1359	9

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600 x 380	845 - 1371	-9

Razdalja projekcije (za EB-950WH)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiva podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiva

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6

4:3 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
50"	100x76	127 - 153	-7
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530 x 400	668 - 802	-36

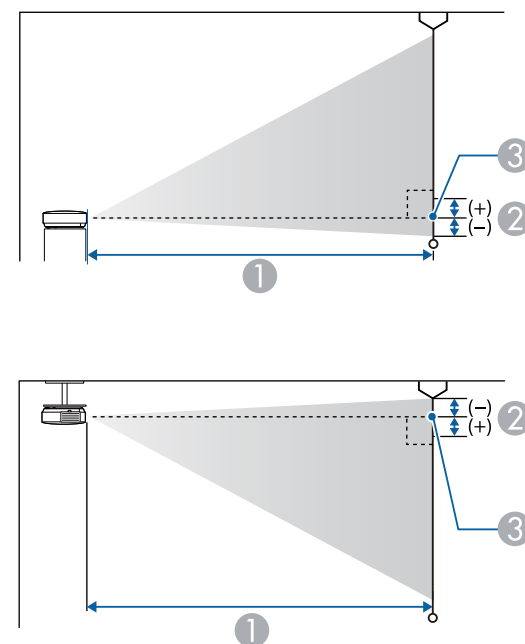
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		① Najmanj (Široko) do največ (Tele)	②
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	65 x 40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650 x 400	681 - 818	-37

Razdalja projekcije (za EB-940H)



- ① Razdalja projekcije
- ② Je razdalja od središča objektiv podrejenega projektorja do spodnjega dela zaslona
(ali do vrha zaslona, če visi s stropa)
- ③ Središče objektiv

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
50"	100x76	120 - 145	-9
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Podprte Ločljivosti

Računalniški signali (analogni RGB)

Za EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

Za EB-S29/EB-S27

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Vhodni signal iz vrat HDMI

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Razen za EB-S29/EB-S27.

*2 Samo EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

Vhodni signal iz vrat MHL (samo pri EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Mere		297 (Š) x 89 (V) x 248 (G) mm		297 (Š) x 89 (V) x 273 (G) mm	
Velikost zaslona LCD		0,55"	0,59" širina	0,63"	0,59" širina
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Ročno (1-1,2)		Ročno (1-1,6)	
Žarnica		Žarnica UHE, 200 W št. modela: ELPLP88			
Največja glasnost		16 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		100–240 V AC±10%, 50/60 Hz 3,0–1,4 A			
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 299 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,21 W			
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 287 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,26 W			
Delovna višina		Višina: od 0 do 3.000 m			
Delovna temperatura		+5 do +35°C (brez kondenzacije) (Višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (Višina 2.287 do 3.000 m)			
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)			
Masa		približno 2,7 kg		približno 2,9 kg	

Ime izdelka		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Mere		297 (Š) x 89 (V) x 244 (G) mm			
Velikost zaslona LCD		0,55"	0,55"	0,59" širina	0,63"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT			
Ločljivost		480.000 SVGA (800 (Š) x 600 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (Š) x 800 (V) pik) x 3	786.432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno			
Nastavitev povečave		Digitalno (1-1,35)	Ročno (1-1,2)		
Žarnica		Žarnica UHE, 200 W št. modela: ELPLP88			
Največja glasnost		5 W			
Zvočnik		1			
Napajanje		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3A			
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 284 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,21 W			
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 273 W Poraba energije v pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,26 W			
Delovna višina		Višina: od 0 do 3.000 m			
Delovna temperatura		+5 do +35°C (brez kondenzacije) (Višina 0 do 2.286 m) +5 do +30°C (brez kondenzacije) (Višina 2.287 do 3.000 m)			
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)			
Masa		približno 2,5 kg	približno 2,6 kg		

Konektorji	Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata Computer2	1	
	Vrata Video	1	RCA vtičnica za nožice
	Vrata S-Video	1	Mini DIN 4 nožice
	Vrata Audio1	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio2	1	
	Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)
	Vrata Mic*1	1	Mini stereo priključek
	Vrata Audio Out	1	Mini stereo priključek
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski)
	Vrata HDMI*2	1	HDMI (Avdio podpira le PCM)
	Vrata HDMI1*1	1	
	Vrata HDMI2/MHL*1	1	
	Vrata USB-A*3	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata USB-B*3, 4	1	Konektor USB (Type B)
	Vrata LAN*5	1	RJ-45
	Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)

*1 Samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

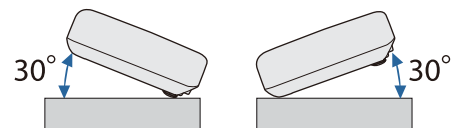
*2 Samo EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

*3 Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

*4 USB 1.1 ni podprt.

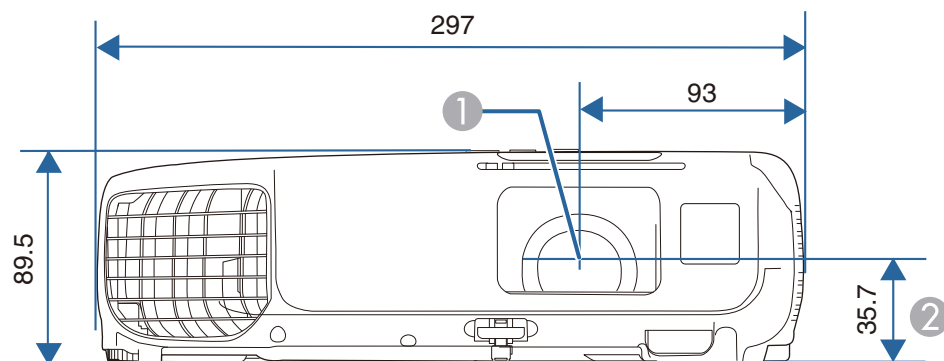
*5 Samo EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Kot nagiba

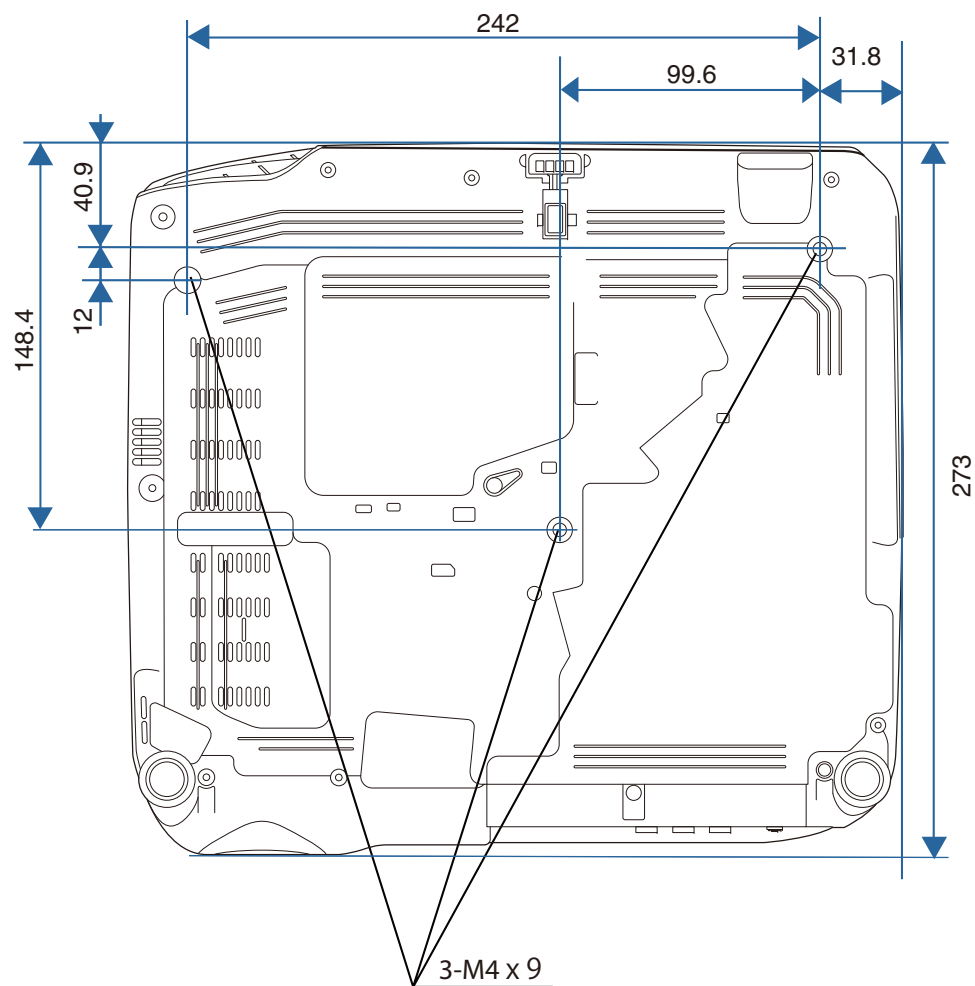


Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 30° , se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

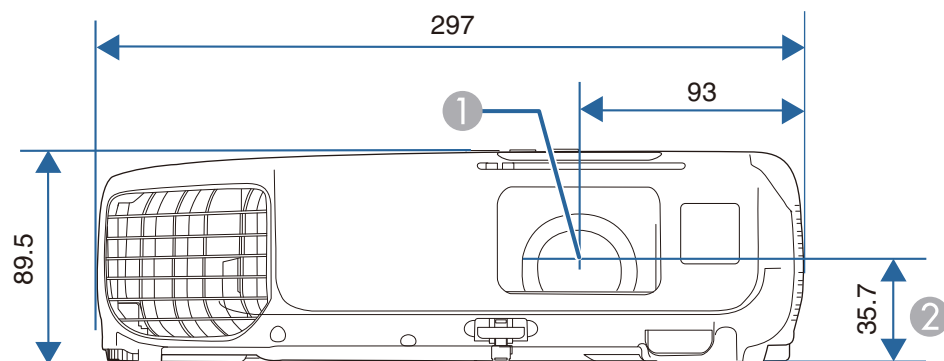


- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje

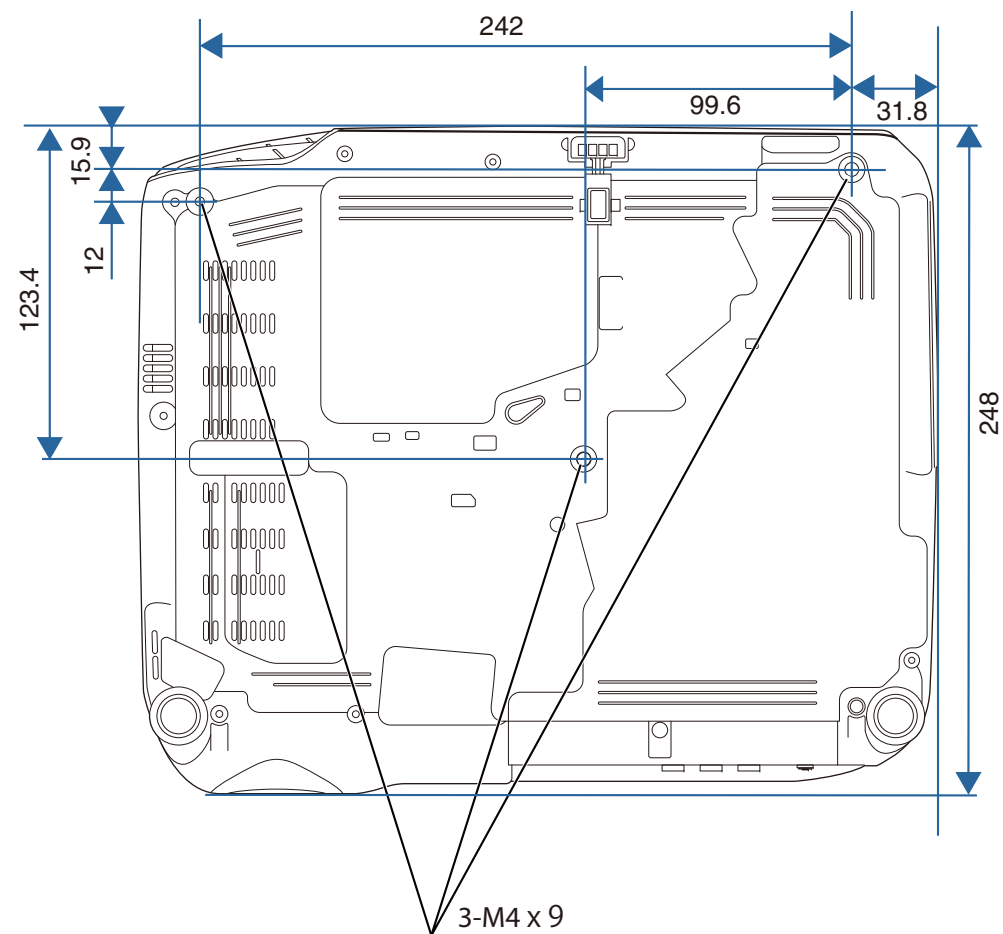


Enote: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

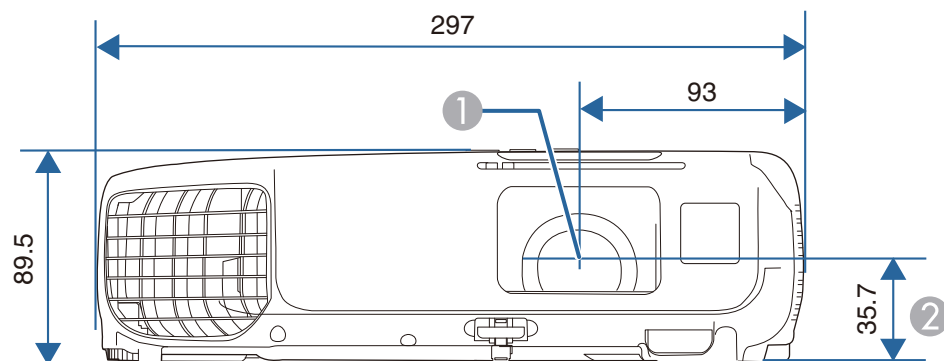


- ① Središče objektiva
② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje

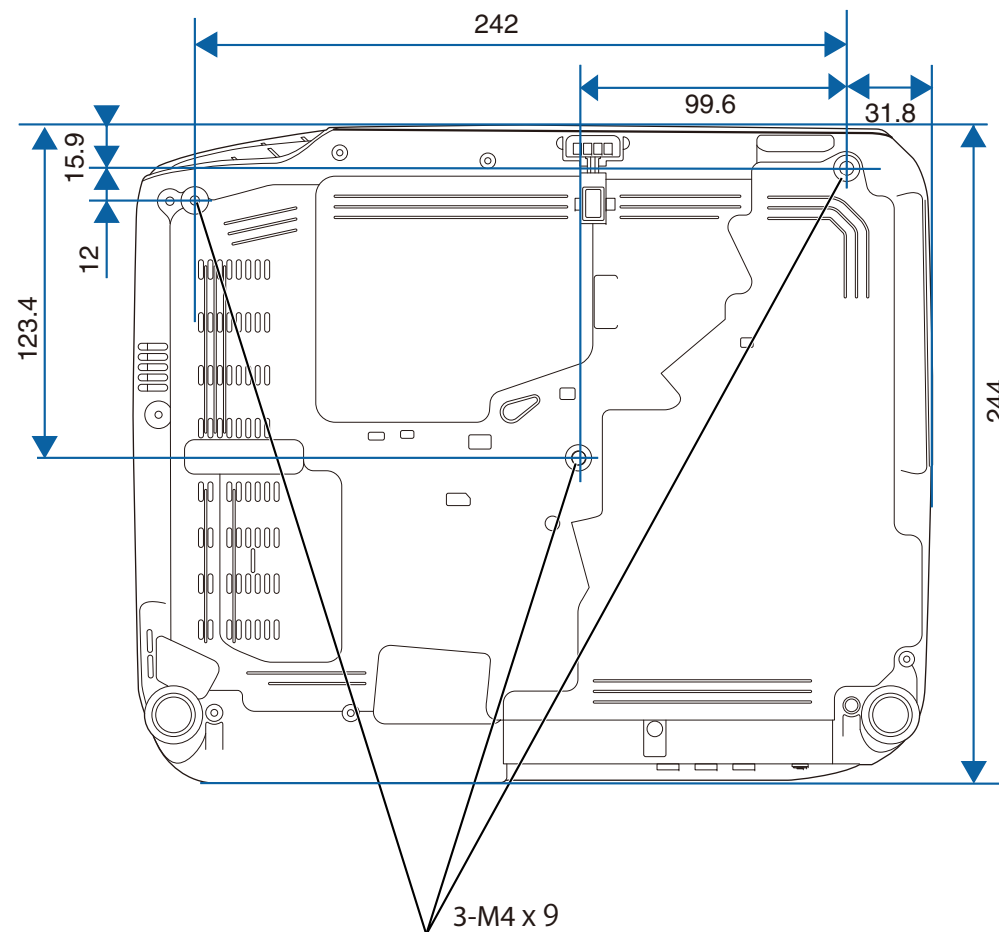


Enote: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27





- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX.  http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je tehnologija razvita s strani družbe Control4, ki krmilnim sistemom Control4 omogoča, da pridobijo informacije o napravi za projektor. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Več informacij najdete na spletnem mestu družbe Control4.  http://www.control4.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v Hertzi (Hz).
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodna vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in redečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
MHL	Okrajšava za Mobile High-definition Link, standard za povezavo vmesnikov, ki je namenjen mobilnim napravam, kot so pametni telefoni ali tablični računalniki. Slike je mogoče prenesti v visoki kakovosti in hitrosti brez stiskanja digitalnega signala, omogoča pa tudi polnjenje priključenih naprav.
Način »Ad hoc«	Metoda brezžične povezave LAN, ki komunicira z brezžičnim odjemalcem LAN brez uporabe dostopne točke.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>podomrežnih maskah</u> .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zasloni z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zasloni HDTV, se imenujejo širokokotni zasloni. SDTV in običajni računalniški zasloni imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijske informacije za povezavo z drugo napravo preko brezžičnega lokalnega omrežja. Brezžična komunikacija je možna med napravami, ki so združljive s SSID.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
S-video	Metoda, ki loči video signal v komponento svetilnosti (Y) in barvno komponento (C).
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnapijšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Windows 2000«, »Windows XP«, »Windows Vista«, »Windows 7«, »Windows 8« in »Windows 8.1«. Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, brez zapisa Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot »Mac OS X 10.3.9«, »Mac OS X 10.4.x«, »Mac OS X 10.5.x«, »Mac OS X 10.6.x«, »OS X 10.7.x«, »OS X 10.8.x« in »OS X 10.9.x«. Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz »OS X«.

Splošno Obvestilo:

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP in njihovi logotipi so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Google play je blagovna znamka podjetja Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki Zveze Wi-Fi.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logotip MHL in Mobile High-Definition Link so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družb MHL in LLC v Združenih državah in/ali drugih državah.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Vse druge blagovne znamke so last njihovih lastnikov in so uporabljene samo za namene prepoznavanja.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V nastavitve	108
A/V nemo	70
AMX Device Discovery	116
Avto keystone - navp	105

B

Barvna zasičenost	103
Barvni način	52, 103
Bonjour	117
Branje pošte	89

C

Crestron RoomView	92, 93
-------------------------	--------

Č

Čas mirov. načina	118
Čas preklopa zaslona	67
Časomer pokritja leče	118
Časovnik izklopa A/V	118
Čiščenje	146
Čiščenje površine projektorja	146
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	146
Črna podlaga	52

D

Daljinski upravljalnik	18
Delovanje	107
Delovna temperatura	167, 168
DHCP	115
Dinamično	52

Direkten vklop	107
Dodatna oprema	154
Dokumentna kamera	154

E

EasyMP Monitor	86
Elektronski naslov	116
Enota za brezžično lokalno omrežje	154
ESC/VP21	90
E-Zoom	72

F

Frekvenca osveževanja	119
Funkcija brezžična miška	73
Funkcija pomoči	129

G

Geslo PJLink	111
Geslo za Web	111
Glasnost	106

I

ID (daljinski upravljalnik)	76
ID (projektor)	75
ID projektorja	76
Ime projektorja	111
Indikator napajanja	130
Indikator temperature	130
Indikator žarnice	130
Indikatorji	130
Iskanje vira	40
Izberi pogon	63

J

Jezik	108
-------------	-----

K

Kako zamenjati zračni filter	151
Kako zamenjati žarnico	148
Kazalec	71
Kazalec miške	73
Keystone	105
Konfiguracija	99
Konfiguracija omrežja	109
Kontrast	103
Križec	73

L

Ločljivost	119
------------------	-----

M

Mehka tipkovnica	110
Meni Brezžični LAN	112
Meni ECO	118
Meni Informacije	119
Meni Nastavitve	105
Meni Obvestilo o pošti	115
Meni Omrežje	108
Meni osnovno	111
Meni Ponastavi	117, 120
Meni Razširjeno	107
Meni Signal	103
Meni Slika	102
Meni Varnost	114
Meni Žični LAN	115

Menjava baterij	21
Message Broadcasting	86, 117
Mirovanje	118

N

Način povezave	112
Način visoke višine	107
Nadzorna plošča	17
Nalepka zaščite z geslom	82
Naslov IP	115
Naslov prehoda	113, 115
Nastavitve Projektorja	86
Nazivi in funkcije delov	12
Nprekinjeno predvajanje	67

O

O sinhronizaciji	119
Obarvanost	103
Obdobje za menjavo zračnega filtra	151
Obdobje za zamenjavo žarnice	148
Oblika kazalca	106
Območje HDMI video	104
Obroč za ostrenje	13
Obroč za zoom	13
Obvestilo o pošti	89, 115
Oddaljen sprejemnik	13, 14
Odpravljanje težav	130
Odprtina za izpuh zraka	12
Optimiz. razsvetlj.	118
Ostrina	103
Osveži	113

P

PC Free	62, 66
PJLink	91
Pod. o projektorju	119
Podatki o omrežju	109
Podomrežna maska	113, 115
Podprti prikazovalniki monitorjev	165
Pogled	54, 104
Pokrov žarnice	13
Polni zaklep	83
Položaj	104
Ponastavi vse	120
Ponastavitev ur trajanja žarnice	120, 151
Potrošni material	154
Predstavitev	52, 61
Pregrevanje	131
Prikaz	107
Prikaz ECO	119
Prikaz ozadja	107
Prikazovalniki monitorjev	165
Prikaži nastavitev	67
Prilagoditev barv	103
Prilagoditev H-Keystone	47
Prilagoditev popačenja vodoravnega keystone	8
Prilagoditev vodoravnega popačenja keystone	47
Progresivno	104
Projector	38, 39
Projekcija	107

Q

Quick Corner	105
--------------------	-----

Quick Wireless Connection USB Key	154
--	-----

R

Razdalja projiciranje	155
Različica	119
Razvrstitev prikaza	67
Ročica za nastavitev noge	12
RS-232C	14

S

Samonamestitev	104
Samozaslonka	53, 103
Sinhronizacija	104
Sledenje	104
SNMP	89
Source Search	17
Specifikacije	167
Spletni brskalnik	86
Spletni kontrolnik	87
Sporočila	107
Spredaj	24, 107
Sprednja nastavljiva noga	12
sRGB	52
SSID	112
Strežnik SMTP	115
Strop	24, 107
Svetlost	103

Š

Šifra projektorja	111
Številka vrat	116

T

Teater	52
Temperatura barve	103
Temperatura za shranjevanje	167, 168
Tipke za glasnost	17
Točke za pritrditev na stropni nosilec	16

U

Uporabnikov logo	77
Uporabniški gumb	106
Ure žarnice	118

V

V pripravljenosti	118
Velikost zaslona	155
Vhod računalnika	14
Vhodni signal	104, 119
Video signal	104, 119
Vrata Audio1	14
Vrata Audio2	14
Vrata Audio-L/R	14
Vrata Computer	14
Vrata HDMI	14
Vrata HDMI2/MHL	14
Vrata LAN	14
Vrata S-Video	14
Vrata USB-A	15
Vrata USB-B	15
Vrata Video	14
Vrata za vhod mikrofona	14
Vtič za električno napajanje	14
Vzorec	106

Vzorec uporabnika	79
-------------------------	----

Z

Zadaj	24, 107
Zadnja noga	16
Zadnji zaslon	24
Zagonsko okno	107
Zaklep delovanja	84, 105
Zamrzni	71
Zasukaj slike	64
Zasukaj vodoravno	9, 67
Zaščita ob vklopu	81
Zaščita omrežja	81
Zaščita uporab. loga	81
Zaščita z geslom	81
Zmanjšanje šuma	104
Zoom	105
Zvočnik	14