

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector



EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.173
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Projektör Özellikleri 8

Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama	8
Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)	8
Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi	8
Yatay trapezoid ayarlama	8
Görüntü Yansıtma Yolları	8
İki görüntüyü aynı anda yansıtın (Split Screen)	8
Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)	9
Görüntüyü yatay olarak çevirin ve yansıtın (Yatay Çevir)	9
Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler	9
Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma	9
Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın	9
Geliştirilmiş güvenlik işlevleri	10
Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma	10
Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması	10
Hızlı Kablosuz Bağlantı ile bilgisayara kolayca bağlanma (yalnızca Windows)	10
Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması	11
Aynı anda birden fazla bilgisayardan görüntü yansıtma	11

Parça Adları ve İşlevleri 12

Ön/Üst	12
Arka	13
Taban	15
Kumanda Paneli	17
Uzaktan Kumanda	18
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	21
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	22

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 24

Kurulum Yöntemleri	24
Kurulum yöntemleri	24
Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi	25

Donanımın Bağlanması 28

Bilgisayarın Bağlanması	28
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	29
Akıllı Telefon veya Tablet Aygıtı Bağlama	31
USB Aygıtlarının Bağlanması	32
Harici Ekipman Bağlama	33
LAN Kablosunun Bağlanması	34
Kablosuz LAN ünitesi Takma	35
Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma	36

Temel Kullanım

Görüntülerin Yansıtılması 38

Projektörü Açma	38
Projektörü Kapatma	39
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	40
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	41
USB Display ile yansıtma	42
Sistem gereksinimleri	42
İlk kez bağlanma	43
Kaldırma	45

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 46

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi	46
Otomatik olarak düzeltme	47
Manuel olarak düzeltme	47
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	50
Görüntü Konumunun Ayarlanması	51
Yatay Eğimin Ayarlanması	51

Odağın Düzeltilmesi	51
Ses Düzeyinin Ayarlanması	52
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	52
Otomatik İris'i Ayarlama	53
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	54
Değiştirme metodları	54
En boy oranı modunun değiştirilmesi	54

Kullanışlı İşlevler

Projeksiyon İşlevleri	58
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)	58
Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları	58
Çalışma prosedürleri	59
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	61
Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)	62
PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri	62
PC Free örnekleri	62
PC Free çalıştırma yöntemleri	63
Seçilen görüntünün yansıtılması	65
Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)	66
Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları	67
Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir)	67
QR Kodu kullanarak Yansıtma	68
QR kodlarının görüntülenme yöntemini ayarlama	68
Bir akıllı telefon ya da tablet cihazından veri yansıtma	69
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	70
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	71
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	71
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	72
Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)	73
Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi	74
Düzeltilme yordamının özeti	74
Kimlik belirleme ve uzaktan kumandayı kullanma	75
Düzeltilme	77
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	77

Kullanıcı Desenini Kaydetme	79
-----------------------------	----

Güvenlik İşlevleri 81

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	81
Şifre Koruması Türleri	81
Şifre Koruması Ayarı	81
Şifreyi Girme	82
İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)	83
Hırsızlık Önleyici Kilit	85
Kablo kilidini takma	85

İzleme ve Denetleme 86

EasyMP Monitor Hakkında	86
Message Broadcasting	86
Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)	86
Projektör ayarı	86
Web Kontrol ekranını görüntüleme	87
Web Remote ekranının görüntülenmesi	87
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	88
Hata bildirim postasını okuma	88
SNMP Kullanarak Yönetim	89
ESC/VP21 Komutları	89
Komut listesi	89
Kablo yerleşimleri	90
Hakkında PLink (EB-S29/EB-S27 hariç)	91
Crestron RoomView hakkında® (EB-S29/EB-S27 hariç)	92
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	92

Event ID Hakkında 96

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma 98

İşlevler Listesi 99

Yapılandırma Menüsü Tablosu	99
Ağ menüsü	100
Görüntü Menüsü	101

Sinyal Menüsü	102
Ayarlar Menüsü	104
Uzatılmış Menüsü	105
Ağ Menüsü	107
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	108
Yazılım klavyesi işlemleri	108
Temel menüsü	109
Kablosuz LAN menüsü	110
Güvenlik menüsü	112
Kablolu LAN menüsü (EB-S29/EB-S27 hariç)	113
Posta menüsü	113
Diğerleri menüsü	114
Sıfırla menüsü	115
ECO Menüsü	116
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	117
Sıfırla Menüsü	118

Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma 119

Bir USB Depolama Aygıtı Kullanarak Ayarlama	119
Ayarları USB depolama aygıtına kaydetme	119
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma	121
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	122
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	123
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma	124
Kurulum Başarısız Olduğunda	125

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma 127

Sorun Çözme 129

Göstergeleri Okuma	129
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	133
Görüntülerle İlgili Sorunlar	134
Hiç bir görüntü belirmiyor	134
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	135
Yansıtma otomatik olarak duruyor	135

Desteklenmiyor mesajı görüntüleniyor	135
Sinyal Yok mesajı görüntüleniyor	136
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	136
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	137
Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)	138
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	138
Görüntü renkleri doğru değil	139
Görüntüler koyu görünüyor	139
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	140
Projektör açılmıyor	140
Diğer Sorunlar	141
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	141
Seste gürültü var (EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display veya Quick Wireless Connection ögesini yansıtırken)	141
Mikrofondan ses duyulmaz (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	142
Uzaktan kumanda çalışmıyor	142
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	142
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor	143
Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	143

Bakım

Temizleme 145

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	145
Merceğin Temizlenmesi	145
Hava Filtresi'nin temizlenmesi	145

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 147

Lambanın Değiştirilmesi	147
Lamba değiştirme süresi	147
Lambanın değiştirilmesi	147
Lamba saatini sıfırlama	150
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	150
Hava filtresi değiştirme süresi	150
Hava filtresinin değiştirilmesi	150

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 153

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	153
Sarf Malzemeleri	153

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 154

Yansıtma Mesafesi (EB-X30 için)	154
Yansıtma Mesafesi (EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27 için)	155
Yansıtma Mesafesi (EB-W29 için)	156
Yansıtma Mesafesi (EB-S29/EB-S27 için)	157
Yansıtma Mesafesi (EB-965H/EB-945H için)	158
Yansıtma Mesafesi (EB-955WH için)	159
Yansıtma Mesafesi (EB-950WH için)	161
Yansıtma Mesafesi (EB-940H için)	162

Desteklenen Monitör Ekranları 164

Desteklenen Çözünürlükler	164
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	164
Bileşen video	164
Bileşik video	165
HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali	165
MHL bağlantı noktasından giriş sinyali (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	165

Özellikler 166

Projektörün Genel Özellikleri	166
-------------------------------------	-----

Görünüm 170

Sözlük 173

Genel Notlar 175

İşaretler Hakkında	175
Genel Bildirim:	176

Dizin 177



Giriş

Bu bölüm, projektör özelliklerini ve parça adlarını açıklar.

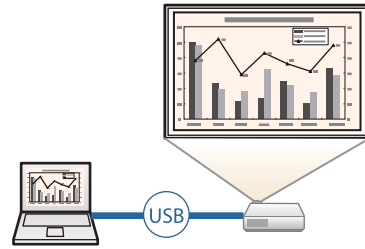
Hızlı ve Kolay Kurulum, Projeksiyon ve Depolama

- Projektörü açıp kapatmak için fişe takıp çıkartmanız yeterlidir.
- Kısa mesafeden büyük ekranlara projeksiyon yapabilirsiniz.
- Yükseklik ayarı tek bir kolla kolayca yapılabilir.
- Soğuma gecikmesinin olmaması sayesinde kaldırması kolaydır.
- Bir görüntü sinyali olarak projektörü açın.

Bir USB kablosu ile bağlanma ve yansıtma (USB Display)

Bir USB kablosu takarak, ayrıca bilgisayar kablosu na gerek olmaksızın kolayca bilgisayarın ekranındaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

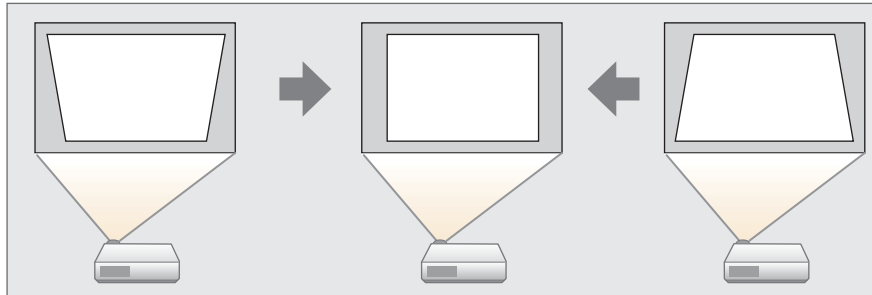
☛ "USB Display ile yansıtma" s.42



Projektör hareketlerinin algılanıp görüntü bozulmalarının otomatik olarak düzeltilmesi

Bu projektör, projektör hareket ettirildiğinde veya konumlandırıldığında ortaya çıkan düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.

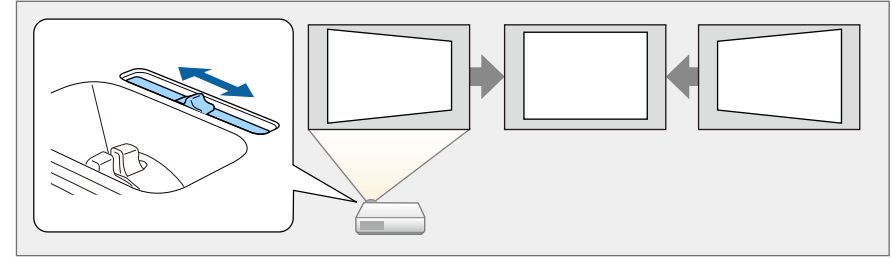
☛ "Otomatik olarak düzeltme" s.47



Yatay trapezoid ayarlama

Bu özellik, yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu kolayca düzeltmenize olanak verir. Bu işlem, projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız yararlı olur.

☛ "Manuel olarak düzeltme" s.47



Görüntü Yansıtma Yaratıcı İşlevler

İki görüntüyü aynı anda yansıtın (Split Screen)

Bu işlev, yansıtılan ekranı ikiye böler ve iki ayrı görüntü türünü yan yana yansıtır. İki ayrı kaynaktan gelen görüntüleri ekrana aynı anda yansıtarak, video konferanslar veya sunumlar sırasında mesajınızın teklifinizin etkisini artırabilirsiniz.

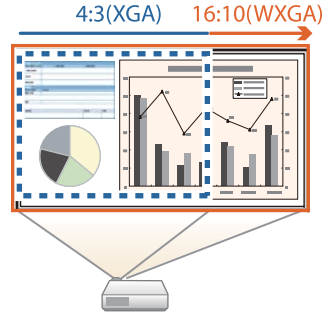
☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.58



Geniş (WXGA) ekranda projeksiyon içeriğinin artırılması (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

16:10 WXGA geniş LCD gösterimine sahip bir bilgisayar ile görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir. Beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranları kullanabilirsiniz.

☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.54



USB depolama aygıtı bağlayın ve filmler ya da görüntü yansıtın (PC Free)

Projektöre USB depolama aygıtları veya dijital kameralar bağlayabilir ve bu aygıtlarda kayıtlı görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Film ve görüntüler gibi birçok çeşitli dosya biçimi desteklenir.

☛ "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" s.62

Görüntüyü yatay olarak çevirin ve yansıtın (Yatay Çevir)

Görüntüyü geçici olarak yatay çevirip yansıtabilirsiniz. Bu, dans dersleri ve benzerine yönelik görüntüleri yansıtırken kullanışlıdır.


☛ "Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir)" s.67

Mükemmel güç tasarrufu için çeşitli işlevler

- Elektrik israfını önlemek için çeşitli işlevler

Projektör, yansıtılan görüntüyü karartma, otomatik güç kapatma zamanlayıcısı ve projektör beklemedeyken güç tüketimini ayarlama gibi yerleşik güç tasarruf işlevleri ile birlikte gelir.

☛ "ECO Menüsü" s.116

- Yansıtılan ekranda güç tasarruf durumunu görüntüleme işlevi
ECO Ekranı, Yapılandırma menüsünden **Açık** olarak ayarlı olduğunda, güç tasarruf durumunu gösteren yaprak simgeleri (), lamba aydınlığı düşük parlaklığa ayarlı durumdayken yansıtılan ekranın sol alt kısmında görüntülenir.

☛ ECO - ECO Ekranı s.116

Uzaktan kumandadan en iyi şekilde yararlanma

Uzaktan kumandayı kullanarak, görüntünün bir kısmını büyütme gibi işlemler gerçekleştirebilirsiniz. Uzaktan kumandayı ayrıca, sunumlar sırasında işaretçi olarak veya bilgisayar faresi olarak da kullanabilirsiniz.

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.71

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.72

☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73

Dosyalarınızı Belge Kamerası ile büyütün ve yansıtın

İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası'nı kullanarak, kağıt belgeleri ve nesneleri yansıtabilirsiniz.

Bilgisayara bağlanmak ve verilen yazılımı kullanmak suretiyle, projektör yeteneklerinin tümünü kullanabilirsiniz.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.153

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

- **Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma**
Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.81](#)
- **Kumanda paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlamaya yarayan İşletim Kilidi**
Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.83](#)
- **Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır**
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.
 - Güvenlik yuvası
 - Güvenlik kablosu kurulum noktası☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.85](#)

Bir Ağ bağlantısının Bütün Avantajlarından Yararlanma

Bir LAN kablosu (EB-S29/EB-S27 hariç) veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi bağlayarak bir ağa bağlanabilir ve aşağıdaki işlevlere erişebilirsiniz.

- ☛ "LAN Kablosunun Bağlanması" [s.34](#)
- ☛ "Kablosuz LAN ünitesi Takma" [s.35](#)

Bir ağa bağlanıp bilgisayarınızın ekranındaki görüntülerin yansıtılması

EasyMP Network Projection kullanarak bilgisayarınızın ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz. Projektörü ağ üzerinden paylaştırarak, sinyal kablosunu değiştirmenize gerek kalmaksızın, farklı bilgisayarlardan veri yansıtabilirsiniz. Projektör bilgisayardan uzakta olsa bile, ağ üzerinden veri yansıtabilirsiniz.

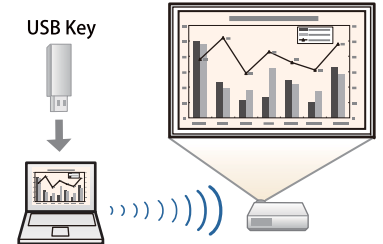


EasyMP Network Projection uygulamasını EPSON Projector Software CD-ROM üzerinde bulabilirsiniz.

Hızlı Kablosuz Bağlantı ile bilgisayara kolayca bağlanma (yalnızca Windows)

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key ögesini bilgisayara bağlayarak, otomatik olarak bir kablosuz LAN bağlantısı kurabilirsiniz.

- ☛ "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" [s.36](#)



Taşınabilir aygıtlardan alınan görüntülerin ağ üzerinden yansıtılması

Akıllı telefonunuzda veya tablet aygıtınızda Epson iProjection uygulaması kuruluysa, aygıttan kablosuz olarak veri yansıtabilirsiniz. Bu aygıtları herhangi bir yerden çalıştırabileceğinizden, konferansların veya sunumların yapılma şeklini değiştirebilirsiniz.

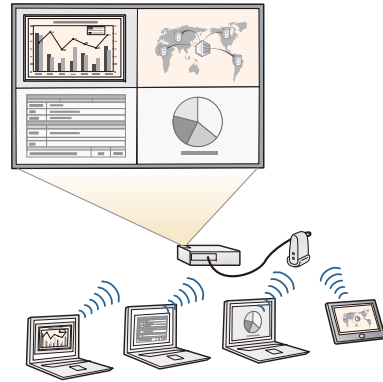


Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

Aynı anda birden fazla bilgisayardan görüntü yansıtma

EasyMP Multi PC Projection özgesini kullanarak, ağa bağlı birden fazla bilgisayardan dört ekrana kadar veya Epson iProjection kurulu akıllı telefonlar veya tabletlerden, projektörleri kullanan konferanslara bir dinamizm dokunuşu ekleyerek aynı anda yansıtılabilir. Kendinizi toplantının düzenleyicisi olarak atayarak, bağlı diğer bilgisayarlardan yansıtılan ekranları yansıtabilirsiniz; bu da size toplantıyı sorunsuz bir şekilde yapmanızı sağlar.

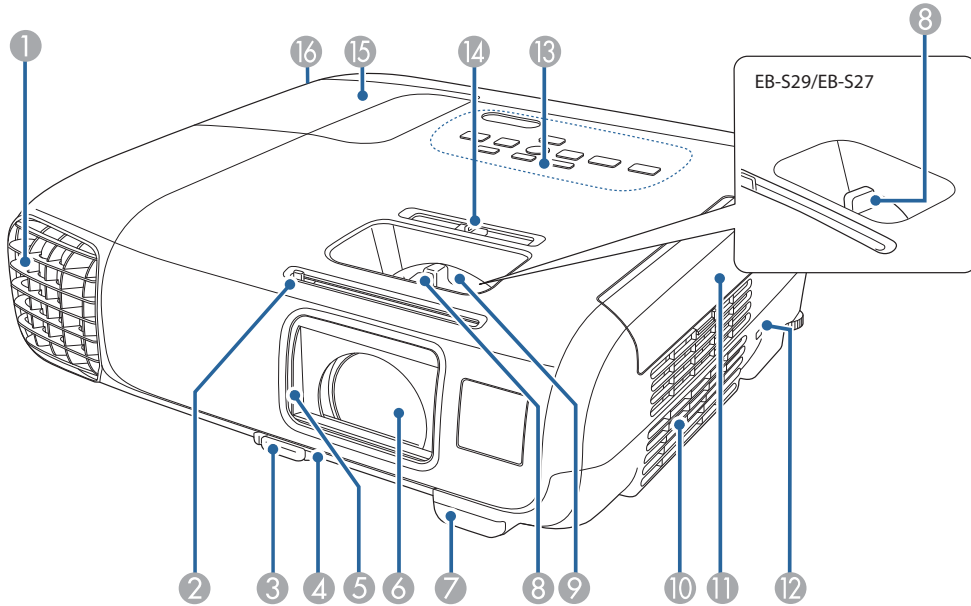
Aynı ekranı ağ üzerindeki uzak projektörlerden de yansıtabilirsiniz.








EasyMP Multi PC Projection özgesini EPSON Projector Software CD-ROM üzerinde bulabilirsiniz.

Bu kılavuzdaki bütün özellikler, aksi belirtilmediği sürece, EB-965H cihazının resimleri kullanılarak açıklanmıştır.

Ön/Üst

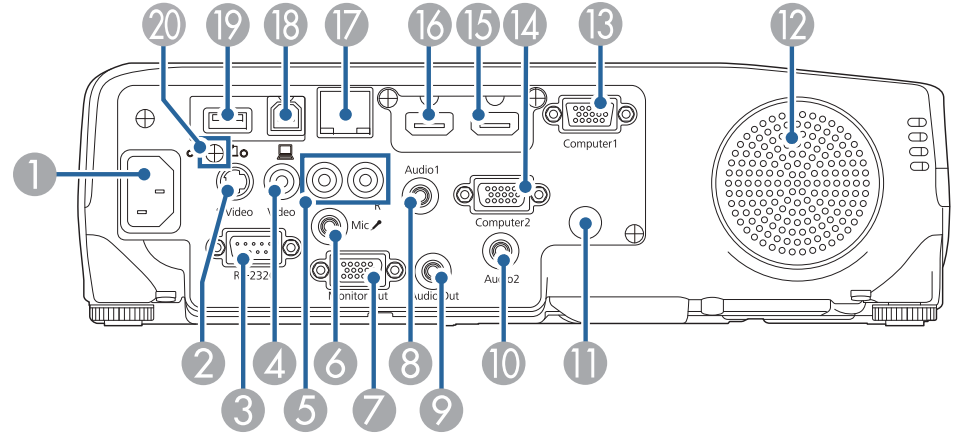


Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div>  Uyarı Deliklere bakmayın. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrulurarak yaralanmaya neden olabilir. Kırık cam parçaları solunursa veya gözle ya da ağza girerse bir doktora danışın. </div> <div>  Dikkat Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir. </div>
2 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaydı açmak ve kapatmak için düğmeyi kaydırın.
3 Ayak ayarlama kolu	<p>Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayar koluna basın.</p> <p> "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.51</p>
4 Ayarlanabilir ön ayak	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.</p> <p> "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.51</p>
5 A/V sessiz slayt	<p>Merceği korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında kapatarak, görüntüyü gizleyebilir ve sesi kapatabilirsiniz.</p> <p> "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70</p>
6 Projeksiyon merceği	Görüntüleri yansıtır.

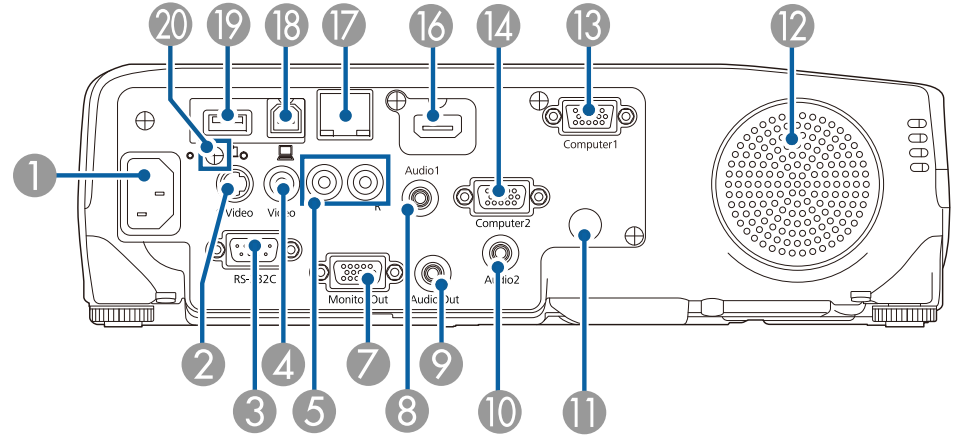
Ad	İşlev
7 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
8 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.51
9 Yakınlaştırma halkası (EB-S29/EB-S27 hariç)	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.50
10 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.145
11 Hava filtresi kapağı	Hava filtresi kapağını açar ve kapatır. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.150
12 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.85
13 Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ "Kumanda Paneli" s.17
14 Yatay trapezoid ayarlama	Yansıtılan görüntüdeki yatay distorsiyonu düzeltir. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.47
15 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.147
16 Lamba Kapağı Sabitleme Vidası	Lamba kapağını yerine sabitleyen vida.

Arka

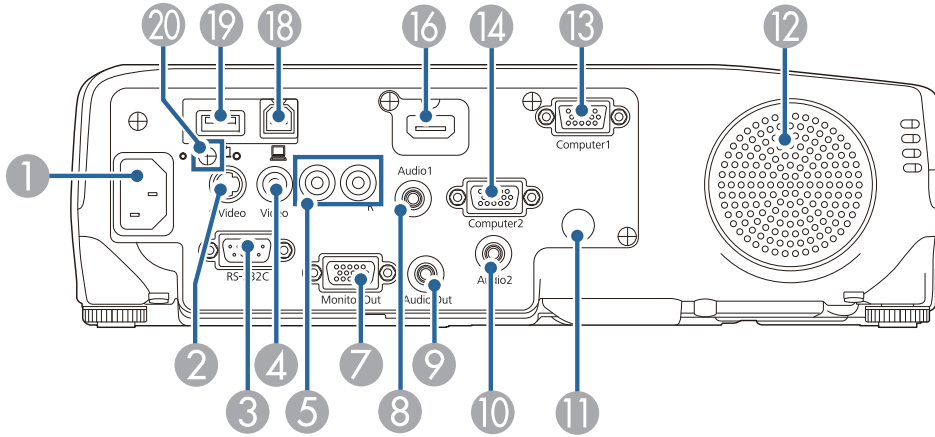
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



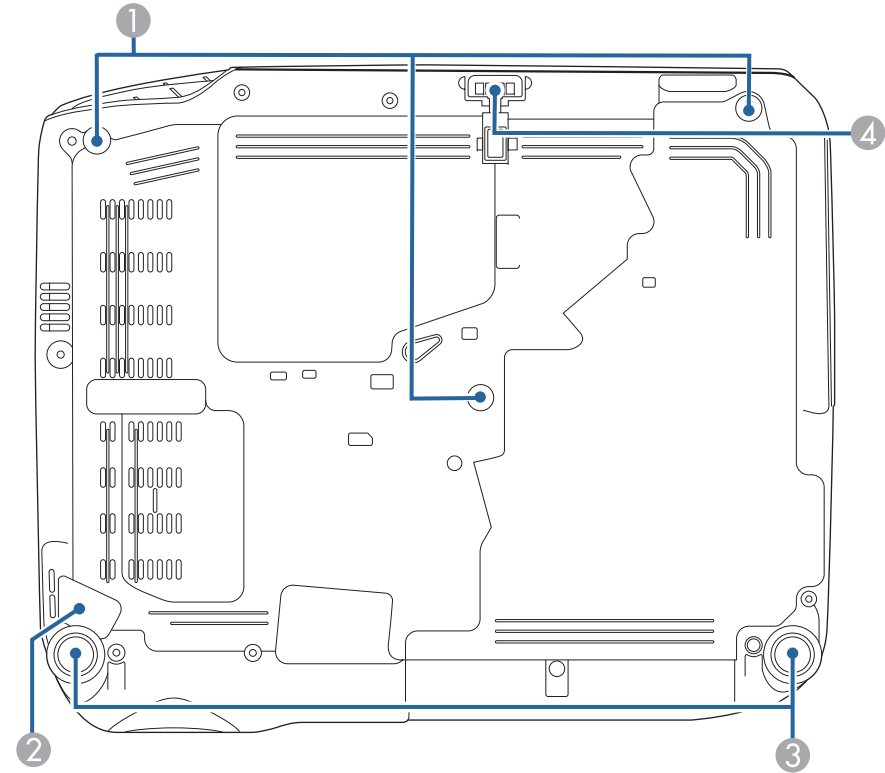
Ad	İşlev
1 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar. ☛ "Projektörü Açma" s.38
2 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
3 RS-232C bağlantı noktası	Aygıt bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.89
4 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için giriş.
5 Audio-L/R bağlantı noktası	S-Video bağlantı noktasına veya Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi sağlar.
6 Mic bağlantı noktası (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Mikrofondan ses girişi sağlar.

Ad	İşlev
7 Monitor Out bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişini, harici bir monitöre verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
8 Audio1 bağlantı noktası	Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
9 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.
10 Audio2 bağlantı noktası	Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar.
11 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
12 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
13 Computer1 bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen görüntü sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyallerinin girişini sağlar.
14 Computer2 bağlantı noktası	
15 HDMI2/MHL bağlantı noktası (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none"> HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur. MHL (Mobil Yüksek Tanımlı Bağlantı) desteği olan akıllı telefon veya tablet aygıtlarından sinyal girişini sağlar. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.28
16 HDMI1 bağlantı noktası (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) HDMI bağlantı noktası (sadece EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar. Bu projektör, HDCP ile uyumludur.

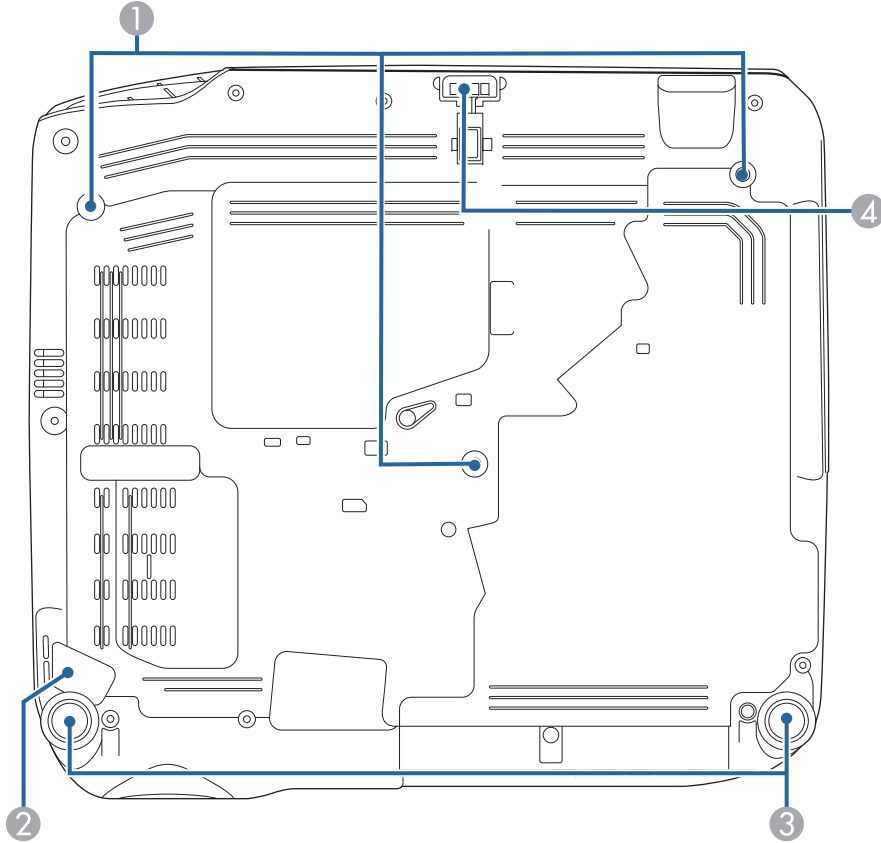
Ad	İşlev
17 LAN bağlantı noktası (EB-S29/EB-S27 hariç)	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.
18 USB-B bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> Bir USB kablosu kullanarak projektörü bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntüleri yansıtır. "USB Display ile yansıtma" s.42 Projektörün, bir USB kablosu kullanarak bilgisayara bağlanmasını ve Kablosuz Fare işlevinin kullanılmasını sağlar. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73
19 USB-A bağlantı noktası	<ul style="list-style-type: none"> USB depolama aygıtı veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak görüntülerin yansıtılmasını sağlar. "Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)" s.62 İsteğe bağlı olarak edindiğiniz Belge Kamerası bağlanır. İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi ögesini bağlar. "Kablosuz LAN ünitesi Takma" s.35 İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key nı bağlar. "Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma" s.36
20 Kablosuz LAN ünitesi sabitleme vidası	Bu vida, kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitler.

Taban

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/
EB-S29/EB-S27



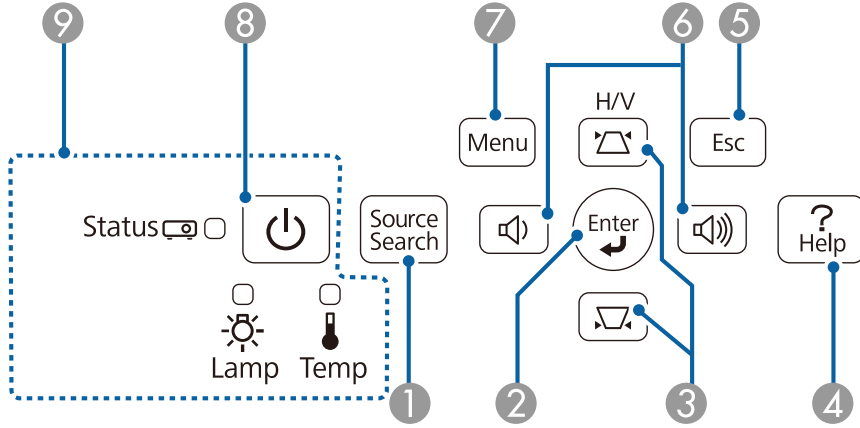
EB-955WH/EB-965H/EB-945H



Ad	İşlev
3 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması" s.51
4 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.51

Ad	İşlev
1 Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı)	Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.24 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.153
2 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.85

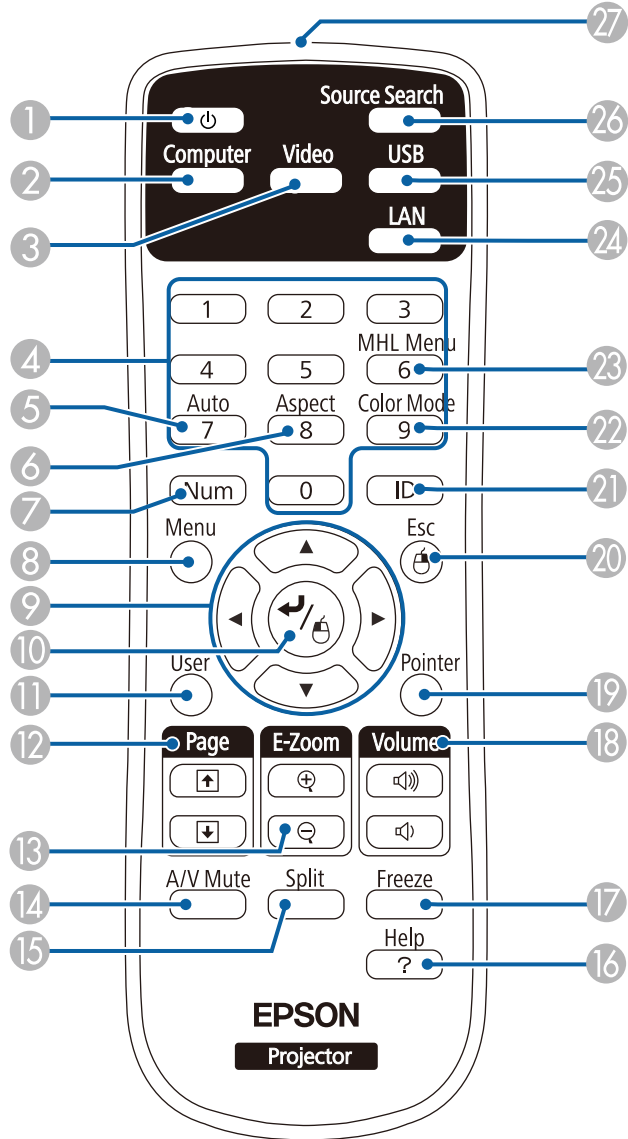
Kumanda Paneli



Ad	İşlev
1 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40
2 [Enter] düğmesi [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
3 [↶][↷] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.47 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.127

Ad	İşlev
4 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.127
5 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98
6 [◀][▶] düğmeleri veya [Wide][Tele] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 için [◀] Ses düzeyini azaltır. [▶] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.52 EB-S29/EB-S27 için [Wide]: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. [Tele]: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.50 Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yastık distorsiyonunu düzeltir. ☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.48 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler, menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.127
7 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98
8 [Power] düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Projektörü Açma" s.38
9 Göstergeler	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.129

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. ☛ "Projektörü Açma" s.38
2 [Computer] düğmesi	Düğmeye her bastığınızda, giriş, Computer1 bağlantı noktası ve Computer2 bağlantı noktasındaki görüntüler arasında geçiş yapar.
3 [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü S-Video, Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında geçiş yapar.
4 Sayı tuşları	Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.81
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.54
7 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.81
8 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98
9 [Yapılandırma] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98 PC Free kullanılarak yansıtma yaparken, bu düğmelere basılması, önceki/sonraki görüntünün görüntülenmesi, görüntünün döndürülmesi gibi işlemleri gerçekleştirir. ☛ "PC Free çalıştırma yöntemleri" s.63 Kablosuz Fare işlevi sırasında, fare işaretçisi basılan düğme yönünde hareket eder. ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73

Ad	İşlev
10 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73
11 [User] düğmesi	<p>Ayarlar menüsünde Kullanıcı Düğmesi ile ayarlanan işlev gerçekleştirilir.</p> <p>"Ayarlar Menüsü" s.104</p>
12 [Page] düğmeleri [↑][↓]	<p>Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73 USB Display kullanılırken "USB Display ile yansıtma" s.42 Ağ bağlantısı sırasında <p>PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında önceki/sonraki ekran görüntülenir.</p>
13 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	<p>Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür.</p> <p>"Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.72</p>
14 [A/V Mute] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Video ve sesi açar ve kapatır. "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70 Düğmeye yaklaşık beş saniye basarak, Yansıtma modunu aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz. Ön↔Ön/Tavan Arka↔Arka/Tavan

Ad	İşlev
15 [Split] düğmesi	<p>Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır.</p> <p>"İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.58</p>
16 [Help] düğmesi	<p>Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren Yardım ekranını görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yardım Ögesini Kullanma" s.127</p>
17 [Freeze] düğmesi	<p>Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.</p> <p>"Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.71</p>
18 [Volume] düğmeleri [⏮][⏭]	<p>[⏮] Ses düzeyini azaltır.</p> <p>[⏭] Ses düzeyini artırır.</p> <p>"Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.52</p>
19 [Pointer] düğmesi	<p>Ekran işaretçisini görüntüler.</p> <p>"İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.71</p>
20 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98 Kablosuz Fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür. "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73
21 [ID] düğmesi	<p>Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.</p> <p>"Kimlik belirleme ve uzaktan kumandayı kullanma" s.75</p>
22 [Color Mode] düğmesi	<p>Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir.</p> <p>"Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.52</p>

Ad	İşlev
23 [MHL Menu] düğmesi	Projektörün MHL bağlantı noktasına bağlanmış cihazın ayarlar menüsünü görüntüler. (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24 [LAN] düğmesi	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.
25 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
26 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. <p>☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40</p>
27 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalın pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalın pil hariç başka pil kullanamazsınız.

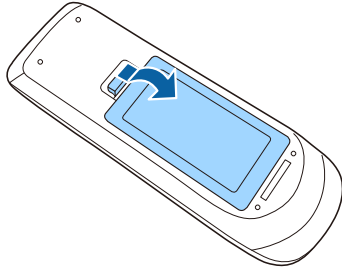
Dikkat

Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

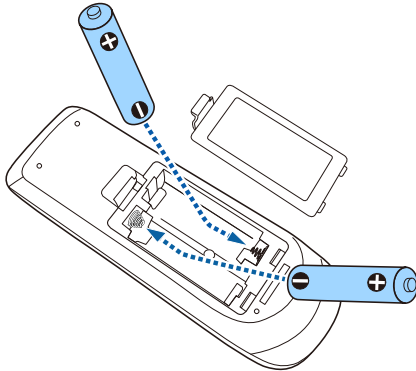
 [Güvenlik Talimatları](#)

1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



Dikkat

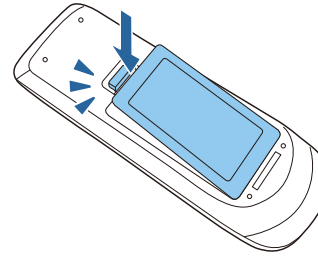
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

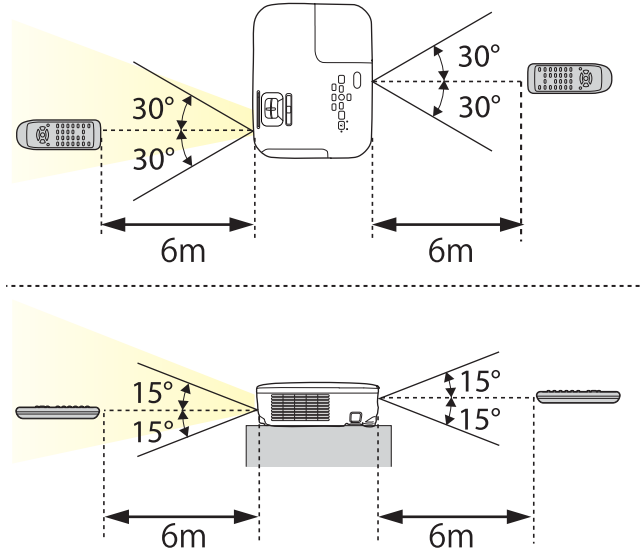
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





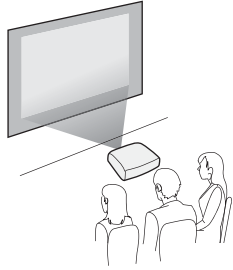
Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

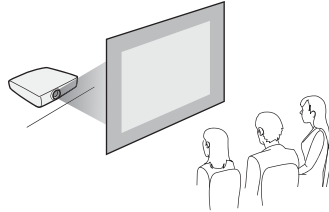
Kurulum Yöntemleri

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Projektörü, kurulum yerinin koşullara göre kurun.

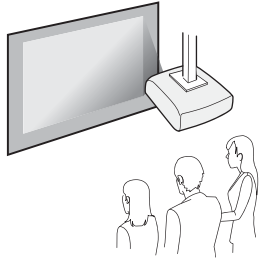
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön yansıtma)



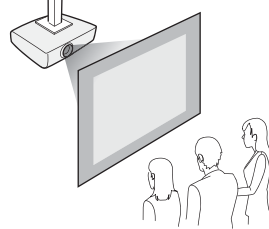
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arka yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için Tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanının üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.

Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

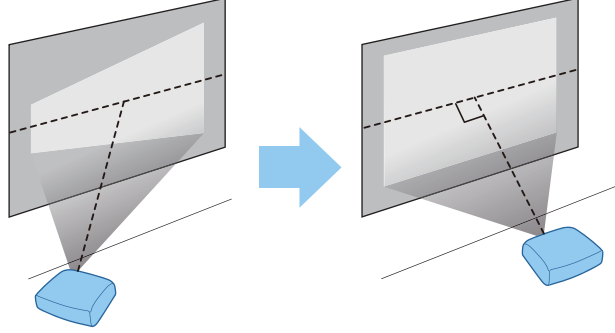


- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı Tavan askısı gerekir.
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.153](#)
- Varsayılan Yansıtma ayarı **Ön**'dür. Yapılandırma menüsünü kullanarak, **Ön**'den **Arka**'ya geçiş yapabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma** [s.105](#)
- Yansıtma modunu, uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan

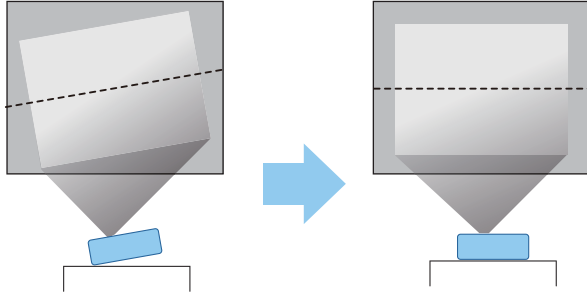
Kurulum yöntemleri

Projektörü, aşağıda gösterildiği şekilde kurun.

- Projektörü, ekrana paralel olacak şekilde kurun.
Projektör, ekranla açı yapacak şekilde kurulursa, yansıtılan görüntüde yastık distorsiyonu oluşur.



- Projektörü, düz bir yüzeye yerleştirin.
Projektör eğik durursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.



- Projektörü perdeye paralel olarak kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.46](#)
- Projektörü düz bir yüzeye kuramıyorsanız, aşağıdaki başlığa bakın.
"Yatay Eğimin Ayarlanması" [s.51](#)
"Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi" [s.46](#)

Ekran Boyutu ve Yaklaşık Projeksiyon Mesafesi

Projeksiyon boyutu, projektörle ekran arasındaki mesafeye bağlıdır. Ekran boyutuna göre en iyi konumu seçmek için, sağdaki resme bakın. Resimlerde, azami büyütme oranında, yaklaşık en kısa mesafe gösterilmiştir. Projeksiyon mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki konuya bakın.

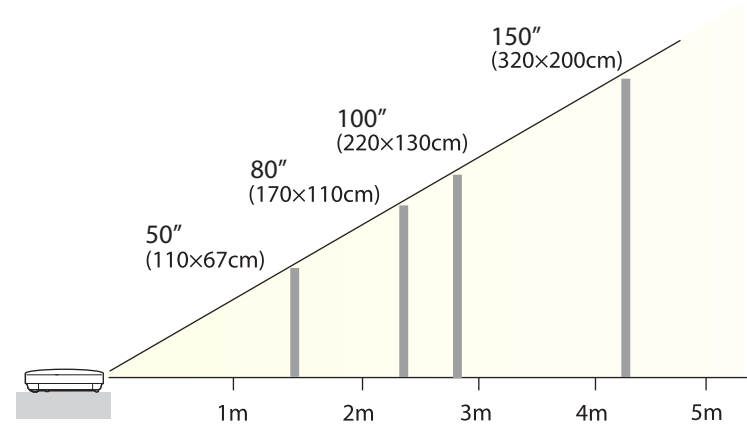
"Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.154](#)



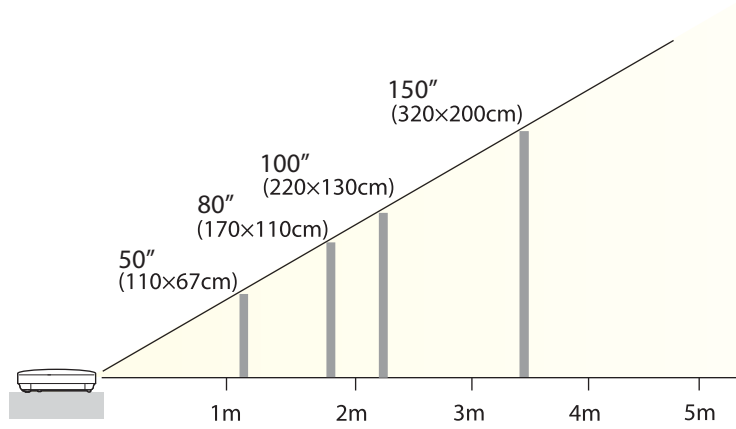
Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünün boyutu küçülebilir.

16:10 Ekran Boyutu

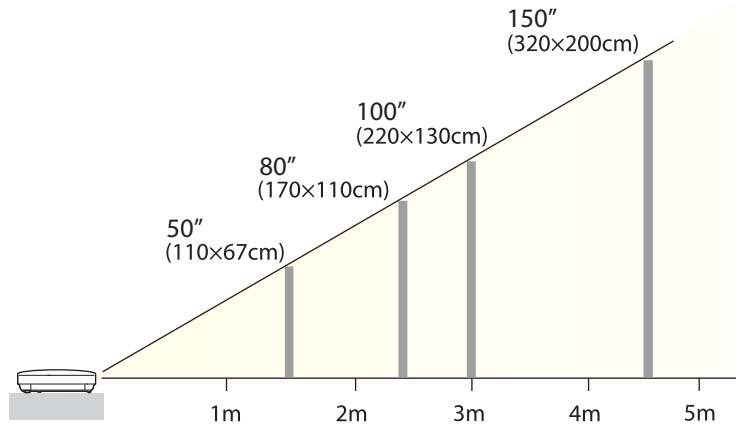
İçin EB-W29



İçin EB-950WH

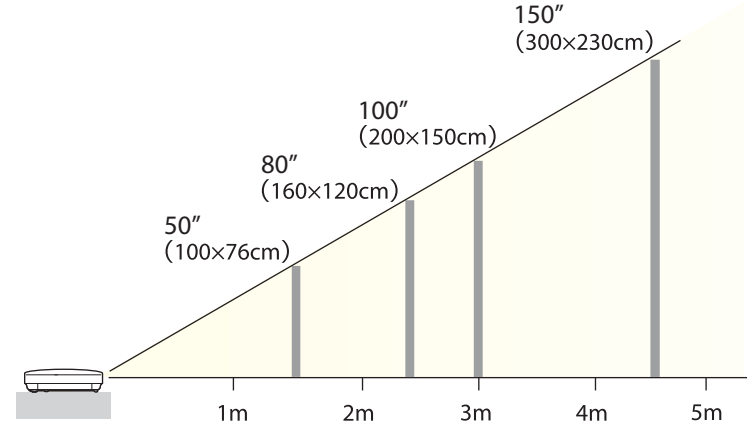


İçin EB-955WH

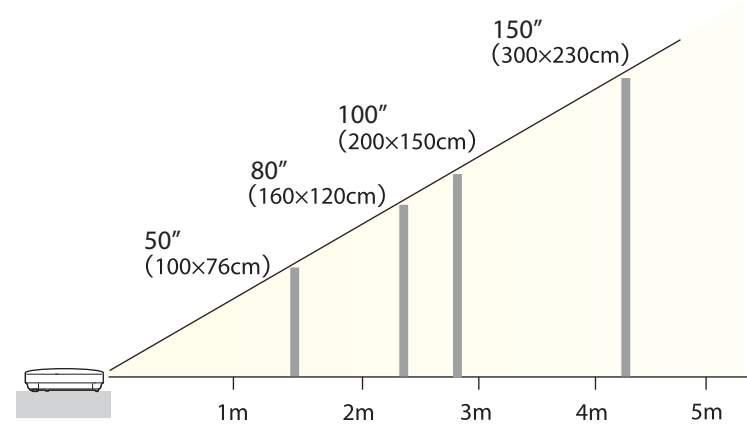


4:3 Ekran Boyutu

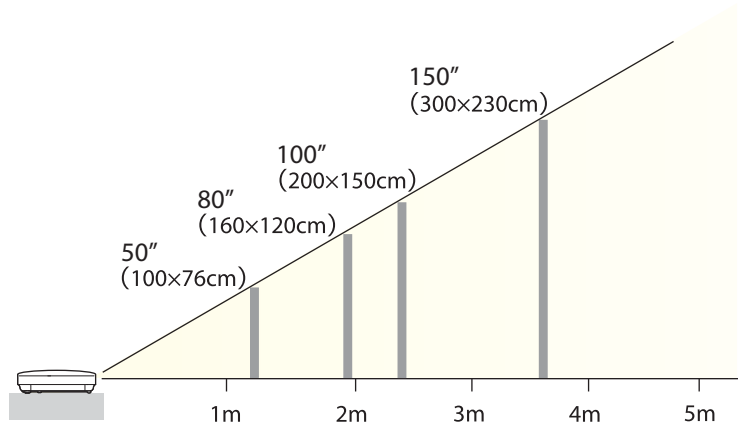
İçin EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



İçin EB-965H/EB-945H/EB-X30



İçin EB-940H



Bu bölümdeki resimler, EB-965H modelini temsil eder.

Bağlantı noktası adı, sayısı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak

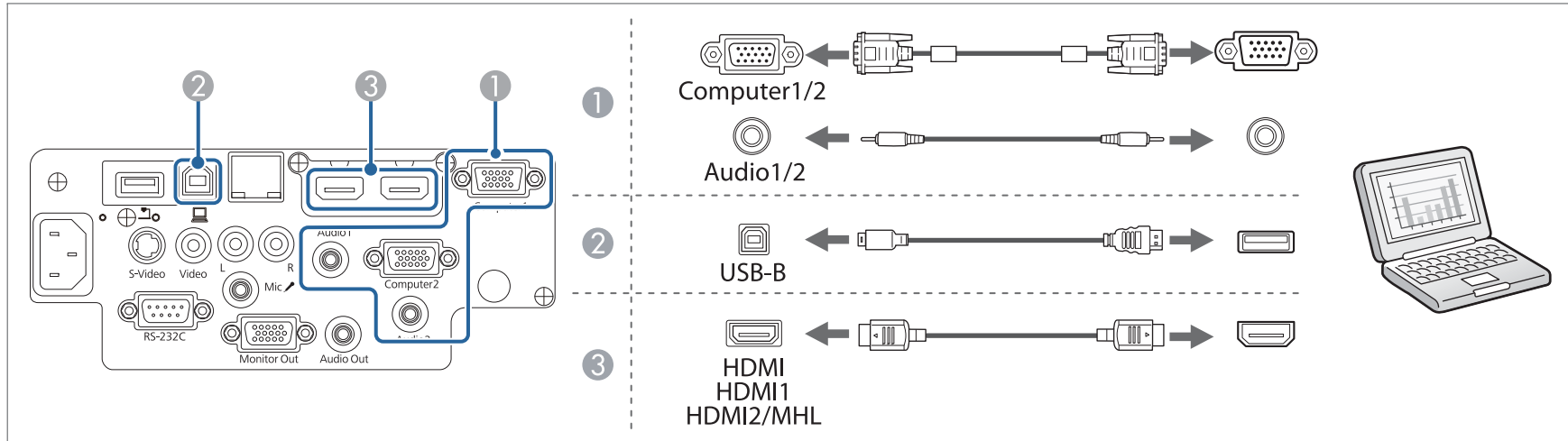
Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak bilgisayardaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Birlikte verilen veya satın alınabilen USB kablosu

Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.





- Ses girişi kaynağını **Ses Çıkışı** içinde değiştirebilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Çıkışı** [s.105](#)

- Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır.

👉 "USB Display ile yansıtma" [s.42](#)

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

DVD oynatıcılardaki görüntüleri veya VHS video vb. yansıtmak için, cihazı aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak projektöre bağlayın.

① Piyasada satılan S-video kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki video çıkış bağlantı noktasını, projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın. Ya da görüntü kaynağındaki S-video çıkış bağlantı noktasını, projektörün S-Video bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio-L/R bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

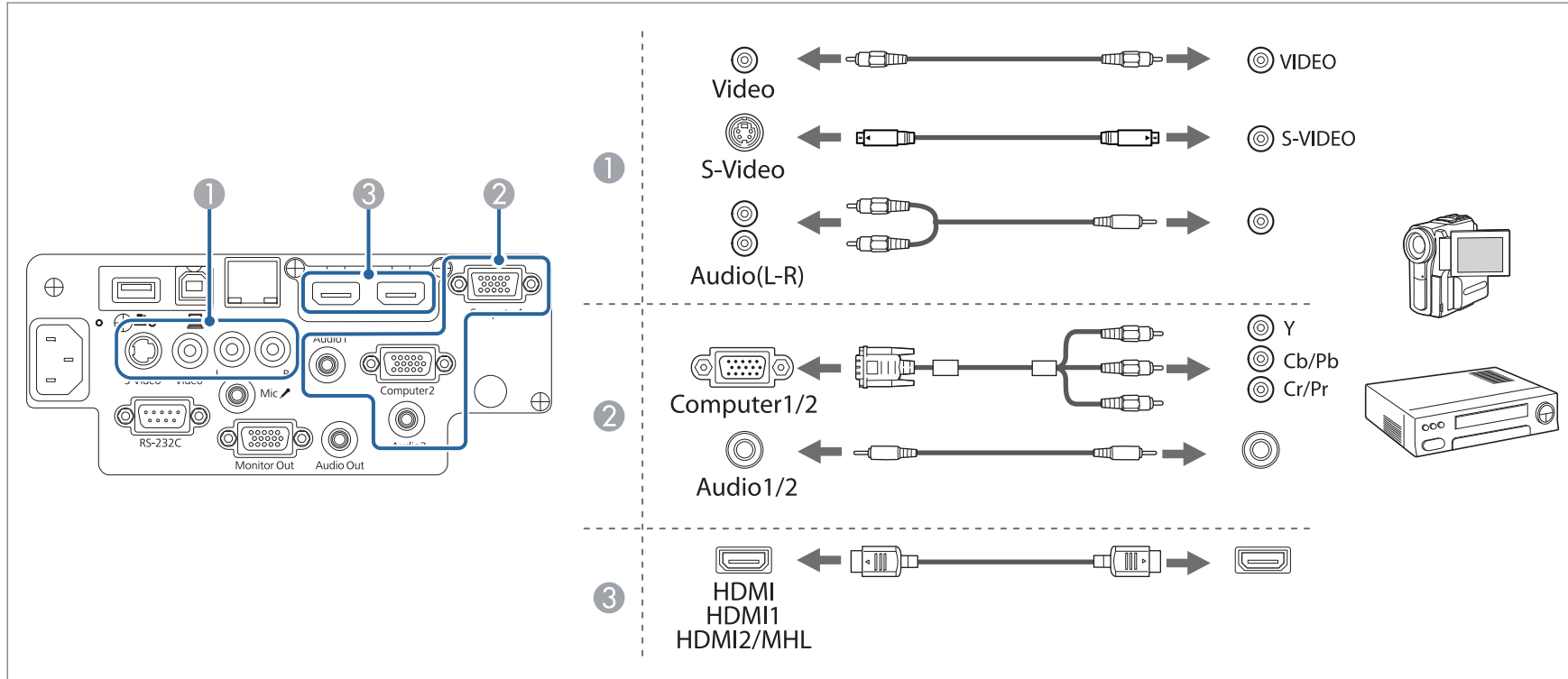
② İsteğe bağlı bileşen video kablosu kullanılarak

👉 "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.153](#)

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada satılan bir ses kablosu kullanarak görüntü kaynağındaki ses çıkışı bağlantı noktasını projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayıp, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

③ Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

**Dikkat**

- Bağlamadan önce bağlamak istediğiniz ekipmanı kapatın. Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için güç kullanmayın. Cihaz zarar görebilir veya bozulabilir.



- Ses girişi kaynağını **Ses Çıkışı** içinde değiştirebilirsiniz.

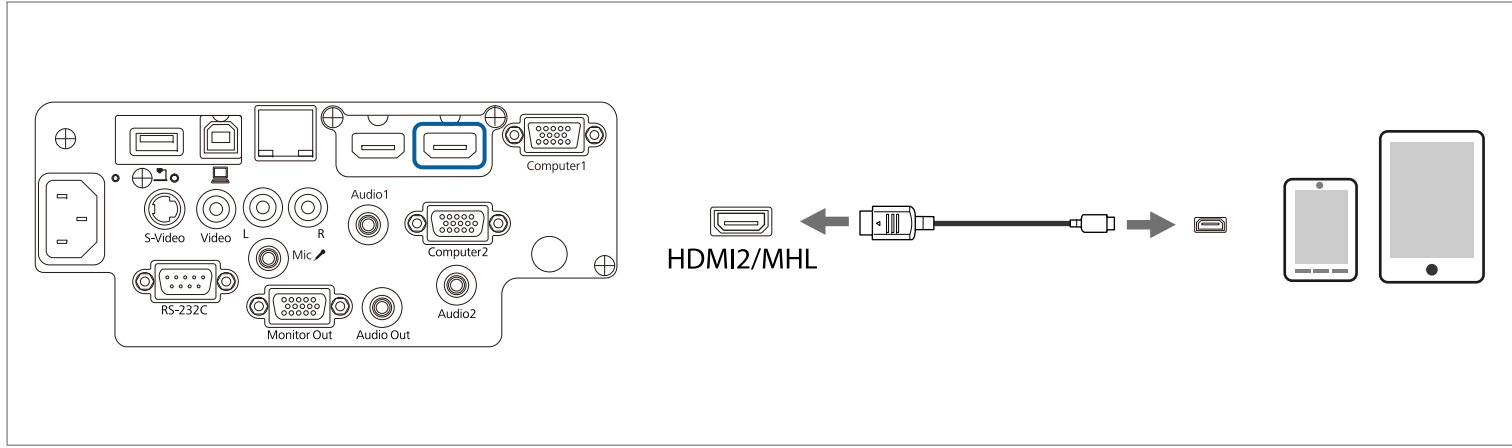
🖱️ **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Çıkışı** s.105

- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektörlere bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Piyasadan aldığınız bir 2RCA(L/R)/stereo mini-pin ses kablosunu kullanırken, kablonun "Direncsiz" olduğundan emin olun.

Akıllı Telefon veya Tablet Aygıtı Bağlama

Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H desteklenir.

Ürüne akıllı telefonları veya tablet aygıtlarını bağlayabilirsiniz. Piyasada satılan bir MHL kablosuyla, cihazınızdaki MHL bağlantı noktasını projektördeki HDMI2/MHL bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Yansıtılan görüntüyle, sesi de gönderebilirsiniz.



Akıllı telefon ya da tablet cihazını projektöre bağladığınızda, görüntüleri yansıtırken cihaz da şarj olmaya başlar.

Dikkat

- MHL kablosunu tüm cihazlara bağlayamayabilirsiniz.
- Bağlantı kablosunun MHL standartlarını desteklediğinden emin olun. MHL standartlarını desteklemeyen bir kablo bağlarsanız, akıllı telefon veya tablet cihazı ısınabilir, sızıntı yapabilir veya patlayabilir.
- Bir MHL-HDMI dönüştürme adaptörü kullanarak bağlarsanız, akıllı telefonu ya da tablet cihazınızı şarj edemeyebilir veya projektörün uzaktan kumandasıyla işlem yapamayabilirsiniz.

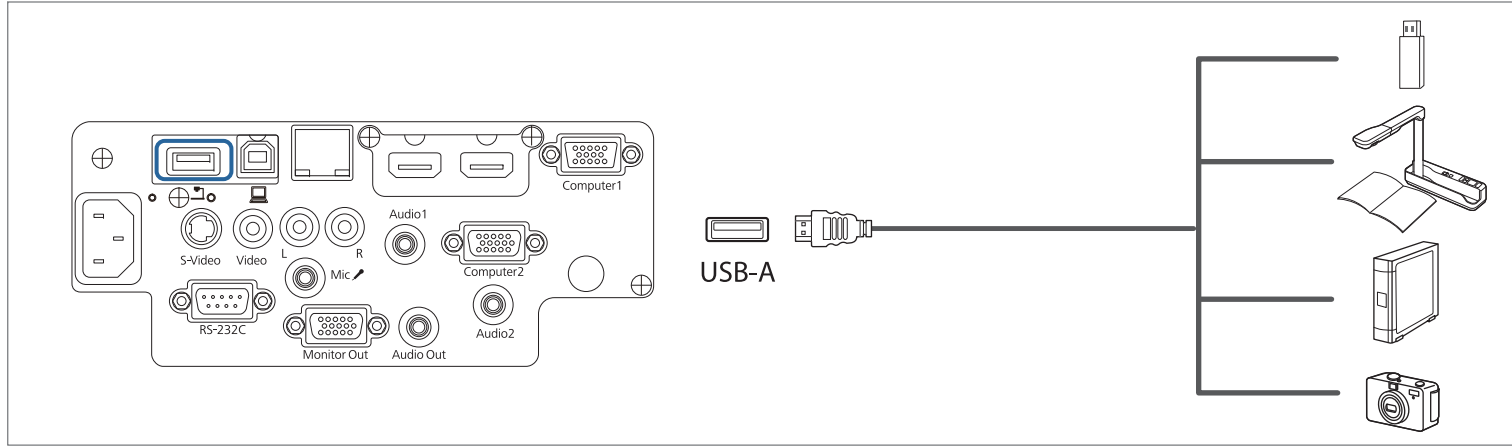


- Görüntüler düzgün yansıtılmıyorsa, MHL kablosunu çıkarıp tekrar bağlayın.
- Görüntüler, akıllı telefonun veya tablet cihazının modeline ve ayarlarına bağlı olarak da düzgün yansıtılmıyor olabilir.

USB Aygıtlarının Bağlanması

USB bellek, isteğe bağlı Belge Kamerası, USB destekli sabit diskler ve dijital kameralar bağlayabilirsiniz.

USB cihazıyla birlikte verilen USB kablosunu kullanarak, USB cihazı projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



USB cihaz bağlandıktan sonra, PC Free kullanarak USB bellekteki veya dijital kameradaki görüntü dosyalarını yansıtabilirsiniz.

☞ "PC Free örnekleri" [s.62](#)

Dikkat

- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB aygıtları gibi cihazlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.
- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Ürünle birlikte verilen USB kablosunu kullanarak dijital fotoğraf makinesini veya sabit diski projektöre bağlayın.
- 3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo uzunluğu üç metreyi aşarsa, PC Free uygulaması düzgün çalışmayabilir.
- İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi takıldığında USB cihazlarını bağlayamazsınız.

USB aygıtlarının kaldırılması

Yansıtma bittiğinde USB aygıtını projektörden çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Harici Ekipman Bağlama

Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

Mikrofon bağlayarak mikrofonun ses çıkışını projektörün hoparlöründen de verebilirsiniz.

① Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

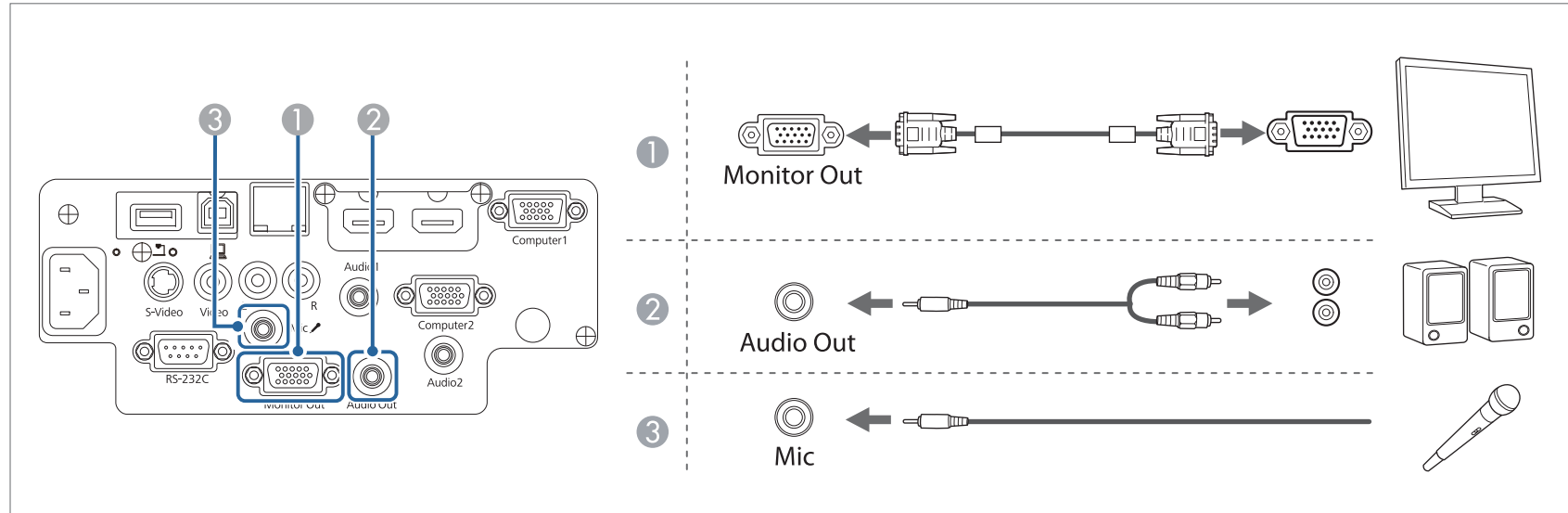
② Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

③ Mikrofon sesinin çıkışını verirken (EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H yalnızca)

Mikrofonu projektörün Mic bağlantı noktasına bağlayın. Kondansör mikrofon kullanırken **Projektör Gücü** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.

🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Projektör Gücü s.105





• **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız projektör kapalı bile olsa aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

- Görüntüleri harici bir monitöre verme (yalnızca **A/V Çıkışı Her zaman** olarak ayarlıyken).
- Mikrofon sesini projektörün hoparlöründen verme (yalnızca **A/V Çıkışı Her zaman** olarak ayarlıyken).
- Harici olarak bağlanmış bir hoparlörden ses çıkışı verme (USB veya LAN ögesinden ses çıkışı yapılamaz).

☛ **ECO - Bekleme Modu** s.116

☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları** s.105

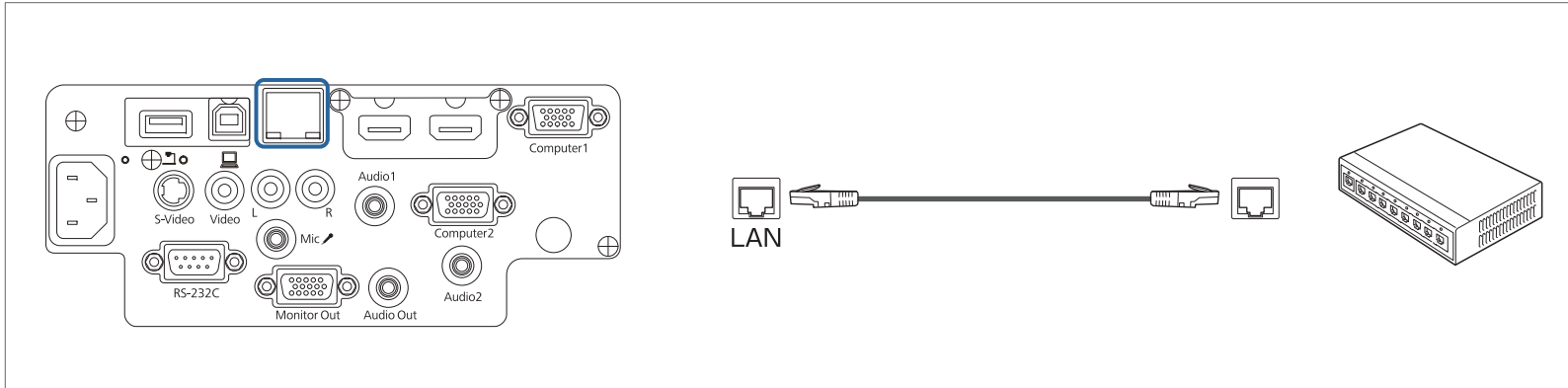
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
- Ekran Yerleşimi benzeri işlevler için ayar şablonları, Yapılandırma Menüsü veya Yardım ekranları, harici monitöre gönderilmez.
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

LAN Kablosunun Bağlanması

Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 desteklenir.

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayar ağı üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.



Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

Kablosuz LAN ünitesi Takma

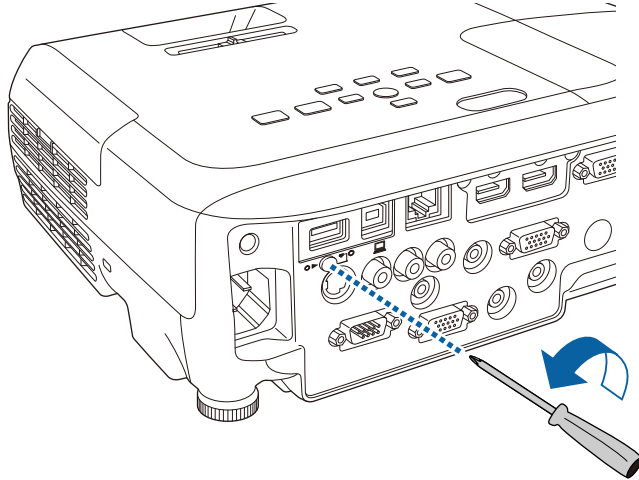
Verilen veya isteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi öğesini kurarak, bilgisayar ekranını bir ağ üzerinden yansıtabilirsiniz.

Kablosuz LAN ünitesi, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

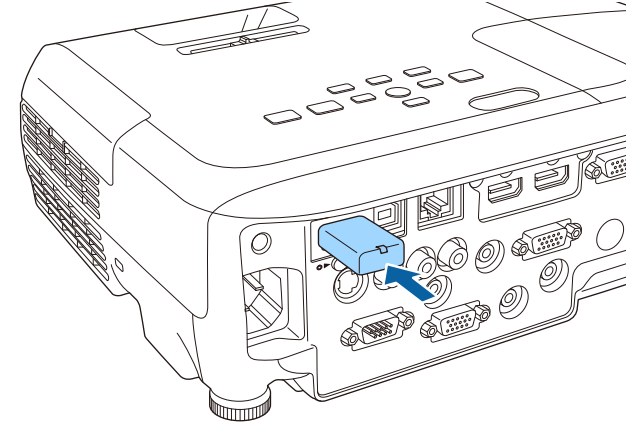


- Kablosuz LAN'ı kullanarak ağa bağlanırken, Yapılandırma menüsünden ağ ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
☛ "Kablosuz LAN menüsü" s.110
- Kablosuz LAN ünitesi normal durumda kurulu bir şekilde bırakıyorsanız, hırsızlara karşı önlem olarak verilen kablosuz LAN ünitesinin kapağını kullanın.
- Güvenlik nedeniyle, projektörü taşıırken, Kablosuz LAN ünitesi ve kapağı çıkardığınızdan emin olun.

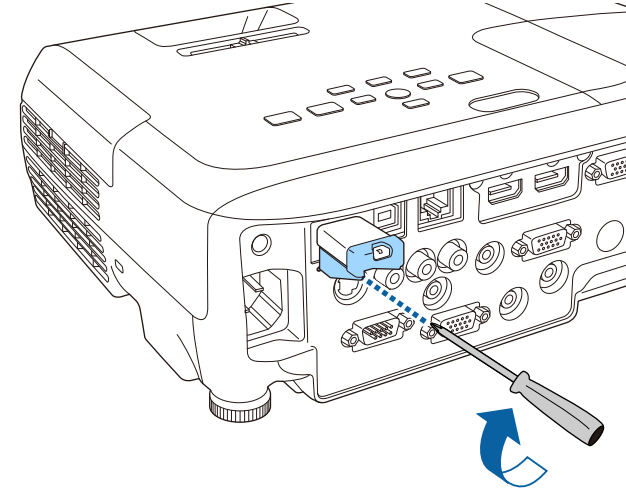
- 1** Kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitleyen vidayı çıkarmak için yıldız tornavida kullanın.



- 2** Kablosuz LAN ünitesi USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



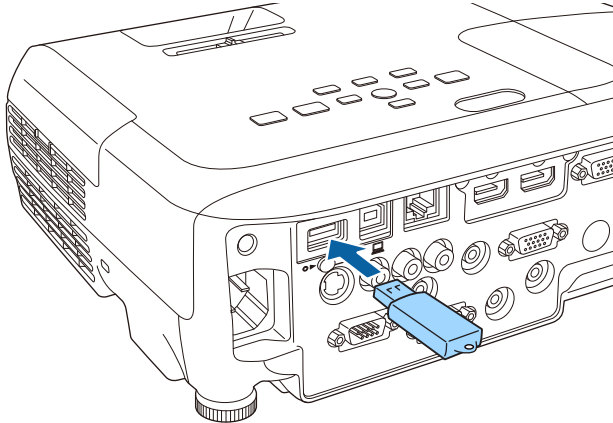
- 3** Kablosuz LAN ünitesinin kapağını takın ve vida ile yerine sabitleyin.



Quick Wireless Connection USB Anahtarını Kurma

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key ögesini kurarken, ilk olarak Kablosuz LAN ünitesi ögesini kaldırmanız daha sonra Quick Wireless Connection USB Key ögesini USB-A bağlantı noktasına bağlamanız gerekir.

- 1** Projektörü açın, sonra uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.
LAN bekleme ekranı görüntülenir.
- 2** SSID ve IP adresi bilgisinin LAN bekleme ekranında görüntülediğinden emin olun, daha sonra Kablosuz LAN ünitesi'ni kaldırın.
- 3** Quick Wireless Connection USB Key'i USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



- 4** Mesaj "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." görüntülenir, Quick Wireless Connection USB Key nı çıkarın.

- 5** Kablosuz LAN ünitesi'ni tekrar projektöre takın.

- 6** Quick Wireless Connection USB Key nı kullandığınız bilgisayara bağlayın.

Buradan sonraki adımlar için, Quick Wireless Connection USB Key ile birlikte verilen Kullanım Kılavuzu'nu okuyun.



Temel Kullanım

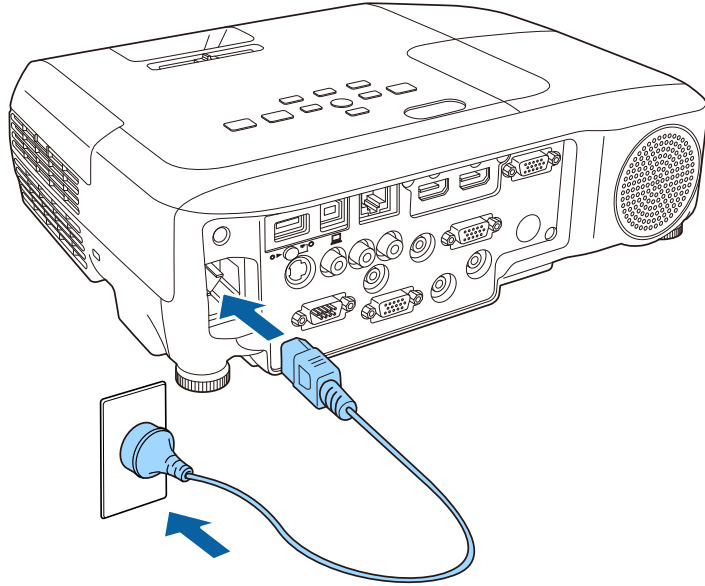
Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Projektörü Açma

Projektörü açmadan önce, projektörle kullanmak istediğiniz bilgisayarı ya da video ekipmanını bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" [s.28](#)

1 Projektörü, güç kablosuyla bir elektrik prizine bağlayın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme durumu). Bekleme durumunda, projektöre güç sağlanır ancak açılmaz.

2 Projektörü açmak için kumanda panelinde ya da uzaktan kumandada [⏻] güç düğmesine basın.

Bir bip sesi çaldığını ve durum göstergesinin mavi renkte yanıp söndüğünü kontrol edin (ısınma durumu). Isınma tamamlandıktan sonra, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurur ve mavi renkte kalır.

3 A/V sessiz slaydını açın.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakilerden birini deneyin.

- A/V sessiz slaydının tamamen açık olduğunu kontrol edin.
- Bağlı bilgisayar ya da video aygıtını açın.
- Bir dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayardan ekran çıkışını değiştirin.
- Bir DVD ya da başka bir video ortamı takıp yürütmeye basın (gerekirse).
- Giriş kaynaklarını algılamak için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
 - ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.40](#)
- Uzaktan kumandada istenen video kaynağının düğmesine basın.
 - ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.41](#)



Uyarı

- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak, gözlerinize zarar verebilir. Etrafta çocuklar varken daha fazla dikkat gösterin.
 - Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap vb. ile engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya veya yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
 - Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı, cıvalı bir lamba kullanılır. Lamba titreşim veya darbelere maruz kalırsa veya uzun süre kullanılırsa, kırılabilir veya çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrulurken yaralanmaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatlara uyduğunuzdan emin olun.
 - Lambayı parçalarına ayırmayın, lambaya zarar vermeyin ya da hiçbir darbeye maruz bırakmayın.
 - Çalışırken yüzünüzü projektörün yakınında tutmayın.
 - Eğer projektör tavana kurulmuşsa, lamba kapağı çıkartıldığında küçük cam parçaları düşebileceği için özel bir dikkat gösterilmelidir. (Projektörü temizlerken ya da lambayı kendiniz değiştirirken bu cam parçalarının gözünüze ya da ağzınıza kaçmamasına dikkat edin.)
- Lamba kırılırsa, bölgeyi hemen havalandırın ve kırık cam parçaları solunur veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora başvurun.



- **Direkt güç açma** özelliği **Uzatılmış** menüsünden **Açık** olarak ayarlandığında, güç kablosu bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
 - ☛ **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma s.105**
- **Uzatılmış** menüsünde **Otomatik Açma** özelliği **Bilgisayar1** olarak ayarlandığında, projektörün Computer1 giriş bağlantı noktasına bir görüntü sinyali girilmesi durumunda güç otomatik olarak açılır. (Sadece **Bekleme Modu** ögesi **ECO** menüsünde **İletişim Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir.)
 - ☛ **Uzatılmış - İşletim - Otomatik Açma s.105**

Projektörü Kapatma



Projektörün ömrünü uzatmak için, kullanımda değilken bu ürünü kapatın. Lambanın çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarları, çevresel koşullar ve kullanıma bağlı olarak değişir. Parlaklık zaman içinde azalır.

1

Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Kapatma onayı ekranı görüntülenir.

Kapatılsın mı?

Evet : ⏻ düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

2

[⏻] güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

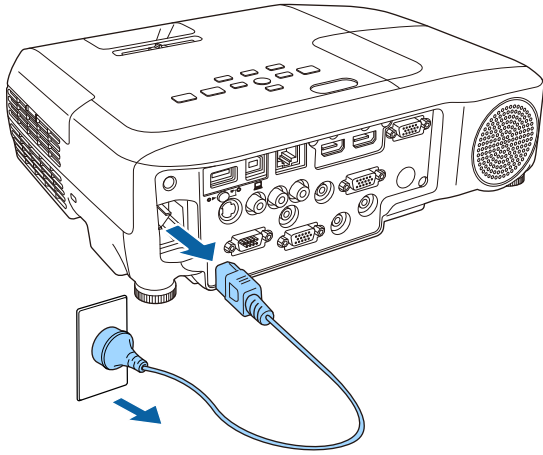
İki kez bip sesi çaldıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.



Bu projektör bir soğuma süresi gerektirmediğinden, hemen kaldırabilir ya da taşıyabilirsiniz.

3

Projektörü taşıırken ya da depolarken, elektrik kablosunu prizden çekin.



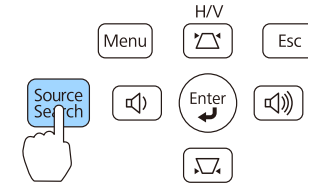
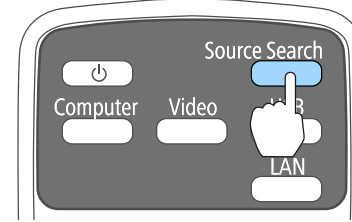
4 A/V sessiz slaydını kapatın.

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

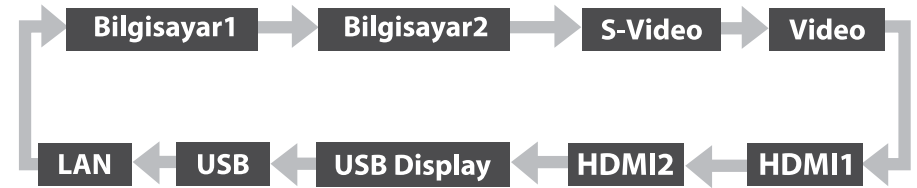
O sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, [Source Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

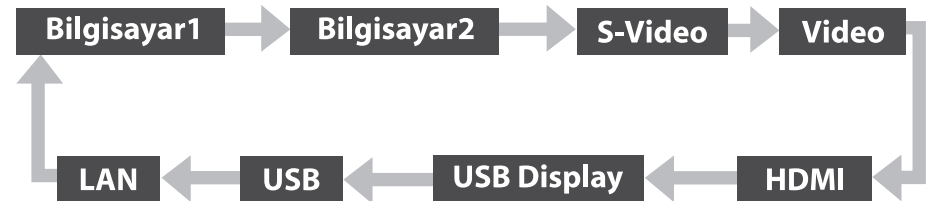
Kontrol panelini kullanarak



EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H için



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27 için



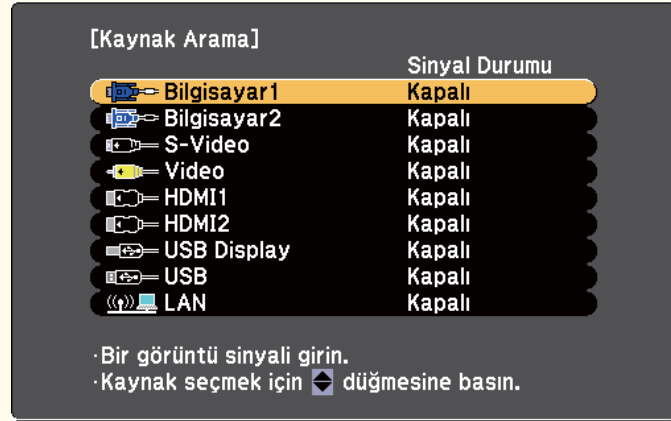
İki veya daha çok görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

Örnek: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



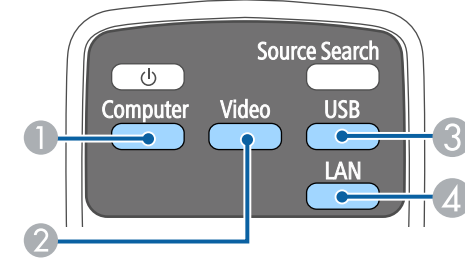
[Enter] :Seç [Enter] :Gir

[Esc] :Çık

Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

Uzaktan kumanda da bulunan ve aşağıda belirtilen düğmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



- 1 Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - Computer1
 - Computer2
- 2 Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - S-Video bağlantı noktası
 - Video bağlantı noktası
 - HDMI bağlantı noktası ya da HDMI1 bağlantı noktası
 - HDMI2/MHL bağlantı noktası (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- 3 Bu düğmeye her basıldığında, şu aşağıdaki kaynaklardan alınan görüntüler arasında geçiş yapılır.
 - USB Display
 - USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler
- 4 Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer.

USB Display ile yansıtma

Projektörü bir bilgisayara bağlamak için, bir USB kablosu kullanarak bilgisayardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Tek bir USB kablosuyla hem görüntü yansıtıp hem de ses çıkışı gönderebilirsiniz.

Sistem gereksinimleri

Windows için

İşletim sistemi	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32bit Home Edition 32bit Tablet PC Edition 32bit
	Windows Vista	Ultimate 32bit Enterprise 32bit Business 32bit Home Premium 32bit Home Basic 32bit
	Windows 7	Ultimate 32/64bit Enterprise 32/64bit Professional 32/64bit Home Premium 32/64bit Home Basic 32bit Starter 32bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit

İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya daha hızlı Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1920x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

*1 Yalnızca Service Pack 4

*2 Service Pack 1 hariç

OS X için

İşletim sistemi	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
İşlemci	Power PC G4 1GHz veya daha hızlı Önerilen: Core Duo 1,83GHz veya daha hızlı
Hafıza Miktarı	512 MB veya üstü
Sabit Disk Alanı	20 MB veya üstü
Ekran	640x480 ile 1920x1200 arasında çözünürlük. 16 bit renk veya üzeri renkli ekran

İlk kez bağlanma

Projektörle bilgisayarı USB kablosunu kullanarak birbirine ilk kez bağladığınızda, sürücünün kurulması gerekir. Windows ve OS X için yordamlar birbirinden farklıdır.



- Bir dahaki sefer bağlandığınızda sürücüyü kurmanız gerekmez.
- Birden çok kaynaktan görüntü girişi alıyorsanız, giriş kaynağını USB Display olarak değiştirin.
- USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display kullanılırken seçenek ayarlarını değiştiremezsiniz.

Windows için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



Windows 2000 veya Windows XP'de, bilgisayarınızın yeniden başlatılmasını isteyip istemediğinizi soran bir mesaj çıkabilir. **Hayır** şıkkını seçin.

Windows 2000 için

Bilgisayar, EPSON PJ_UD, ardından da **EMP_UDSE.EXE** öğelerine çift tıklayın.

Windows XP için

Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1 için

İletişim kutusu görüntülendiğinde, **Çalıştır EMP_UDSE.exe** öğesine tıklayın.

- 2 Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklayın.


- 3 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.

- 4 Yansıtma işlemi bittiğinde, USB kablosunu çıkartın.

USB kablosunu ayırırken **Donanımı Güvenle Kaldır** kullanmaya gerek yoktur.



- Otomatik olarak kurulmazsa, bilgisayarınızdaki **Bilgisayarım - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** dosyasına çift tıklayın.
- Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda **Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** seçeneğini tıklayın.
- Windows 2000'i kullanıcı yetkisi ile çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kullanamayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son sürümüne güncelleştirmeye çalışın, bilgisayarı yeniden başlatın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin.
Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya aşağıdaki belgede belirtilen en yakın adrese başvurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

OS X için

- 1 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını, bir USB kablosuyla projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.

USB Display uygulamasının Setup klasörü Finder içinde görüntülenir.

- 2 **USB Display Installer** simgesini çift tıklayın.

- 3 Kurulum için ekrandaki talimatları izleyin.

- 4** Lisans Sözleşmesi ekrana geldiğinde **Kabul et** düğmesini tıklatın.
Yönetici parolasını girin ve kurulumu başlatın.
Kurulum tamamlandığında Dock içinde ve menü çubuğunda USB Display simgesi gösterilir.
- 5** Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.
Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablосunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.
- 6** Projeksiyonu tamamladığınızda, menü çubuğundaki veya Dock'taki **USB Display** simge menüsünden **Bağlantıyı Kes** öğesini seçin ve ardından USB kablосunu çıkartın.



- USB Display setup klasörü Finder içinde otomatik olarak görüntülenmezse, bilgisayarınızdaki **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** öğesine çift tıklayın.
- Herhangi bir nedenle hiçbir şey yansıtılmazsa Dock içindeki **USB Display** simgesine tıklayın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi yoksa, Uygulamalar klasöründen **USB Display** uygulamasını çift tıklatın.
- Dock'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablосunu bağladığınızda USB Display uygulaması otomatik olarak başlamaz.

Kaldırma

Windows 2000 için

- 1 **Başlat** düğmesini tıklatın, **Ayarlar** ögesini seçin, sonra **Denetim Masası**'nı tıklatın.
- 2 **Program Ekle/Kaldır** simgesine çift tıklayın.
- 3 **Program Değiştir - Kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 4 **Epson USB Display** uygulamasını seçip, **Değiştir/Kaldır** simgesine tıklayın.

Windows XP için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Program Ekle veya Kaldır** seçeneğini çift tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows Vista/Windows 7 için

- 1 **Başlat** düğmesini, sonra da **Denetim Masası** seçeneğini tıklatın.
- 2 **Programlar** altında **Program kaldır** seçeneğini tıklatın.
- 3 **Epson USB Display** uygulamasını seçip **Kaldır** seçeneğini tıklatın.

Windows 8/Windows 8.1 için

- 1 Charms ögesini açın ve daha sonra **Ara**'yı seçin. **Epson USB Display Ver.x.xx** ögesine sağ tıklayın (basılı tutun).
- 2 uygulama çubuğu ögesinden **Kaldır**'ı seçin.

- 3 **Epson USB Display** uygulamasını ve **Kaldır**'ı seçin.

- 4 Kaldırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

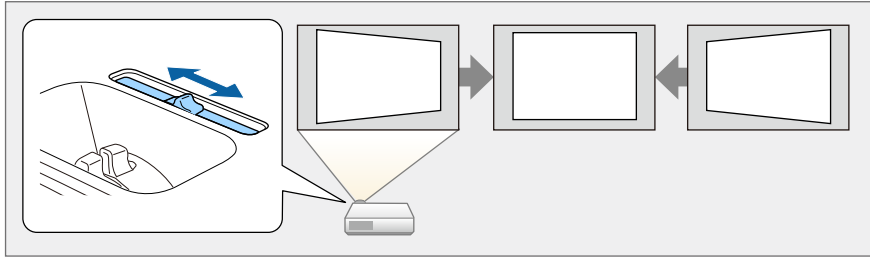
OS X için

- 1 **Uygulamalar** klasörünü açın, **USB Display** seçeneğini çift tıklatın, ardından **Araç** seçeneğini çift tıklatın.
- 2 **USB Display Uninstaller** uygulamasını çalıştırın.

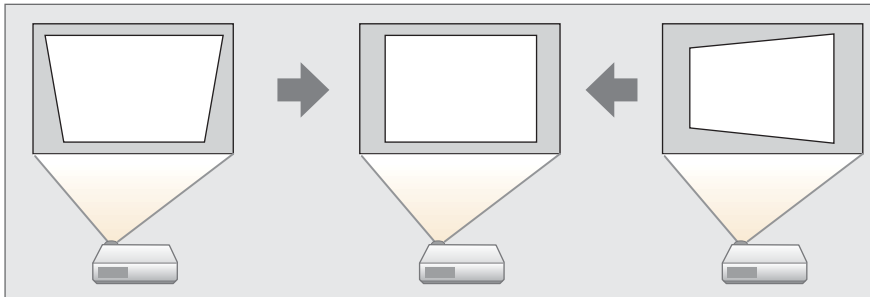
Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

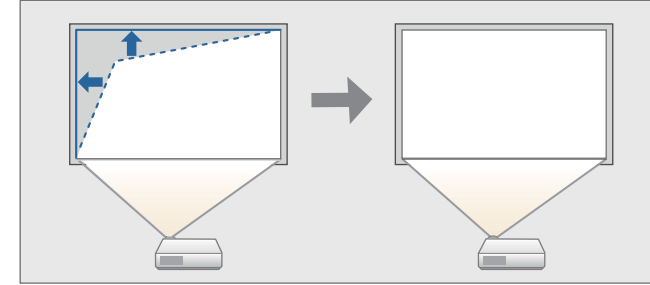
- Otomatik olarak düzeltme (Oto. Dik. Ekran Yer.)
Düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir.
- Manuel olarak düzeltme (Y. Trapezoid Ayar.)
Yatay trapezoid ayarlama kullanarak, yatay yastık distorsiyonunu manuel olarak düzeltir.



- Elle düzeltme (Y/V-D Ekr. Yerl.)
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



- Manuel olarak düzeltme (Quick Corner)
Dört köşenin birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.



Ekran yerleşimi bozulmasını düzelttiğinizde, yansıtılan görüntü azaltılabilir ya da yansıtılan ışık yansıtılan görüntü etrafında görünebilir.

Otomatik olarak düzeltme

Otomatik dik ekran yerleşimi

Projektör herhangi bir hareket algıladığında, örneğin kurulduğunda, taşındığında veya eğildiğinde, düşey yastık distorsiyonunu otomatik olarak düzeltir. Bu işleve Oto. Dik. Ekran Yer. adı verilir.

Bir hareket algıladıktan sonra projektör yaklaşık iki saniye sabit kalırsa, ayarlama için bir ekran görüntüler ve ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yukarı ve aşağı yaklaşık 30°



- Oto. Dik. Ekran Yer. yalnızca, Yapılandırma menüsünde **Yansıtma** seçeneği **Ön** olarak ayarlanmışsa çalışır.
☛ **Uzatılmış - Yansıtma s.105**
- Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini etkinleştirmek istemiyorsanız, **Oto. Dik. Ekran Yer.** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.104**

Manuel olarak düzeltme

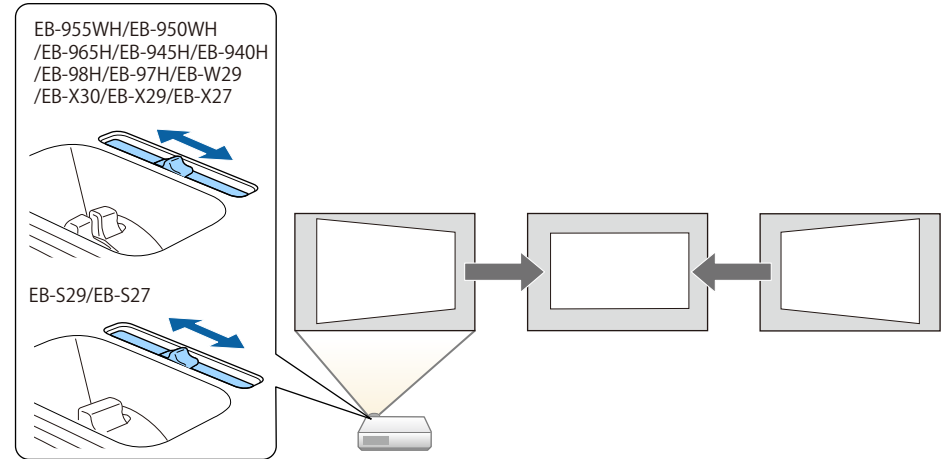
Ekran yerleşimi distorsiyonunu manuel olarak düzeltebilirsiniz.

Aşağıdaki koşullar altında, yansıtılan görüntüyü düzeltmek için Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanabilirsiniz.

Düzeltilme açısı: yaklaşık 30° sağa ve sola/yaklaşık 30° yukarı ve aşağı

Y-Ekran Yerleşimi Ayarı

Yatay trapezoid ayarlama yapmak için, Yatay trapezoid ayarlama sürgüsünü sağa veya sola çekin.

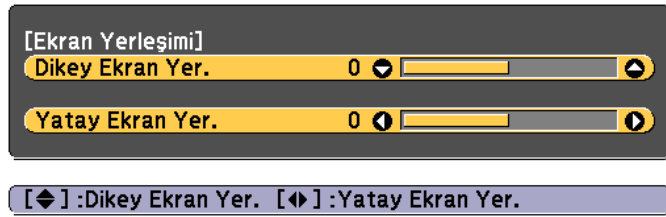


- Yatay trapezoid ayarlama seçeneğini kullanırken, **Y. Trapezoid Ayar.** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Y. Trapezoid Ayar. s.104**
- Y/D Ekr. Yerl. seçeneğini kullanarak, yatay yöndeki ekran yerleşimi bozulmasını da düzeltebilirsiniz.

Y/D Ekr. Yerl.

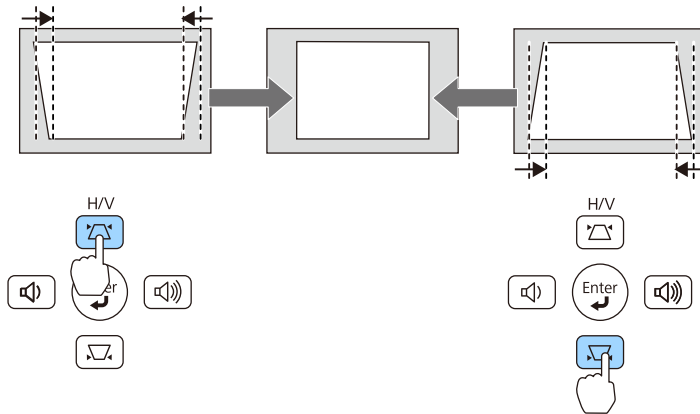
Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.

- 1 Ekran Yerleşimi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [↔] veya [↕] düğmesine basın.

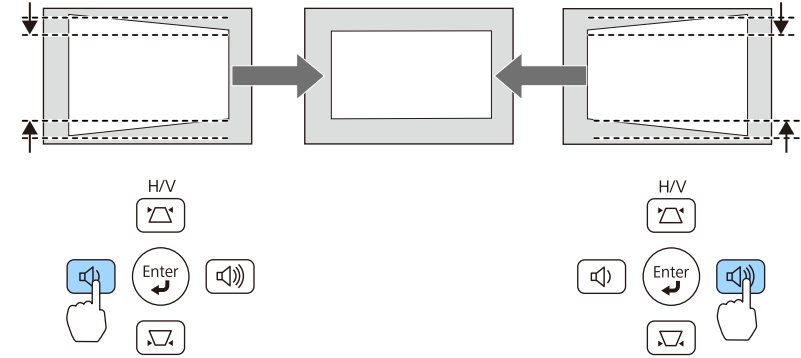


- 2 Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltmek için, aşağıdaki düğmelere basın.

Düşey distorsiyonu düzeltmek için, [↔] veya [↕] düğmesine basın.



Yatay bozulmayı düzeltmek için, [◀]/[▶] düğmelerine veya [Wide]/[Tele] düğmelerine basın.



Y/D Ekr. Yerl. ayarını Yapılandırma menüsünden de yapabilirsiniz.

☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. s.104

Quick Corner

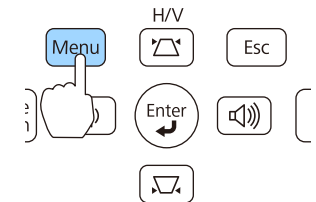
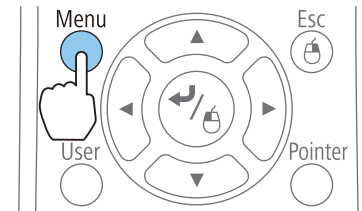
Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini ayrı olarak elle düzeltmenize izin verir.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak



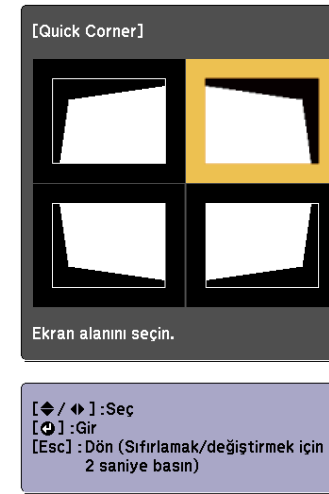
- 2 Ayarlar altında Ekran Yerleşimi'ni seçin.



3 Quick Corner ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



4 Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak, düzeltilecek köşeyi seçip [↵] düğmesine basın.



5 Uzaktan kumandadaki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini veya kumanda panelindeki [↶], [↷], [↸] ve [↹] düğmelerini (veya [Wide]/[Tele] düğmelerini) kullanarak köşenin konumunu düzeltin.

[↵] düğmesine bastığınızda, adım 4'te gösterilen ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



6 Geriye kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerektiği sürece 4. ve 5. prosedürleri tekrarlayın.

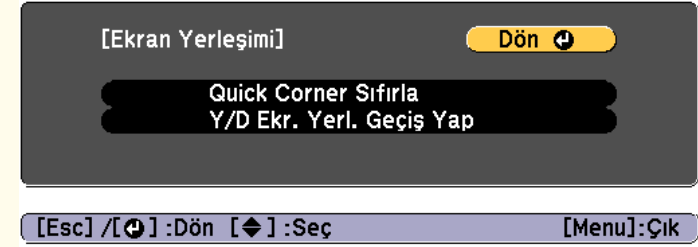
7 Bitirdiğinizde, düzeltme menüsünden çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

Ekrana Yerleşimi ayarı **Quick Corner** olarak değiştirildiğinden, bir dahaki sefer kumanda panelindeki [Left] veya [Right] düğmesine bastığınızda, 4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülenir. Yatay ve dikey düzeltmeyi kumanda panelindeki [Left] veya [Right] düğmesini kullanarak yapmak isterseniz **Ekrana Yerleşimi** ayarını **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirin.

☛ **Ayarlar - Ekrana Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl.** s.104



4. adımdaki köşe seçim ekranı görüntülediği sırada [Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye boyunca basılı tutulursa, aşağıdaki ekran görüntülenir.



Quick Corner Sıfırla: Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlar.

Y/D Ekr. Yerl. Geçiş Yap: Düzeltme yöntemini **Y/D Ekr. Yerl.** olarak değiştirir.

☛ "Ayarlar Menüsü" s.104

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

İçin EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

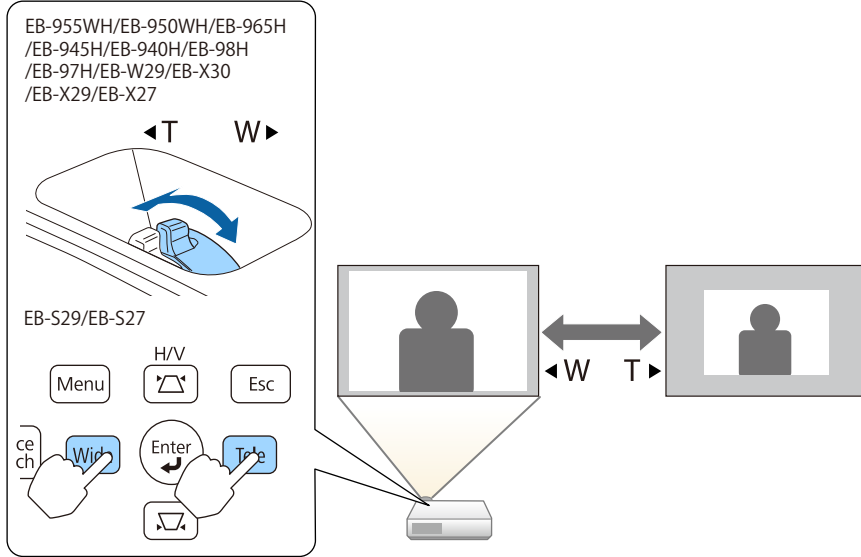
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlamak için, yakınlaştırma halkasını döndürün.

İçin EB-S29/EB-S27

Kumanda panelindeki [Wide]/[Tele] düğmelerini kullanarak ayarlayın.

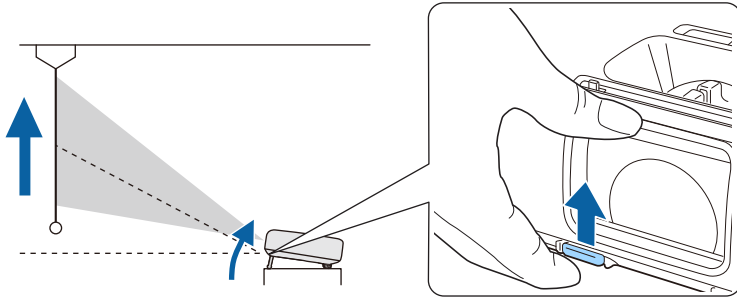
Wide: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür.

Tele: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür.



Görüntü Konumunun Ayarlanması

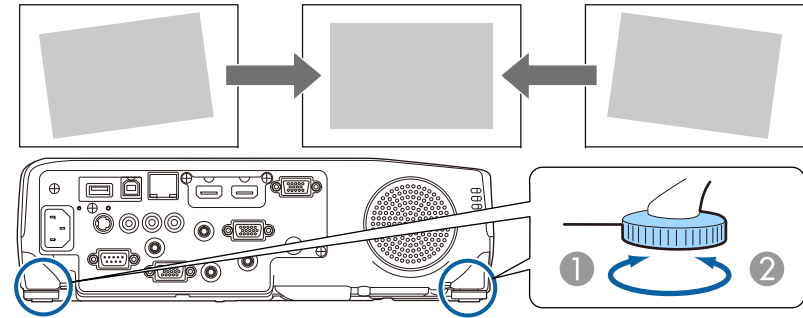
Ayarlanabilir ön ayağı uzatmak için ayak ayarlama koluna basın. Görüntünün konumunu, projektörü 12 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması

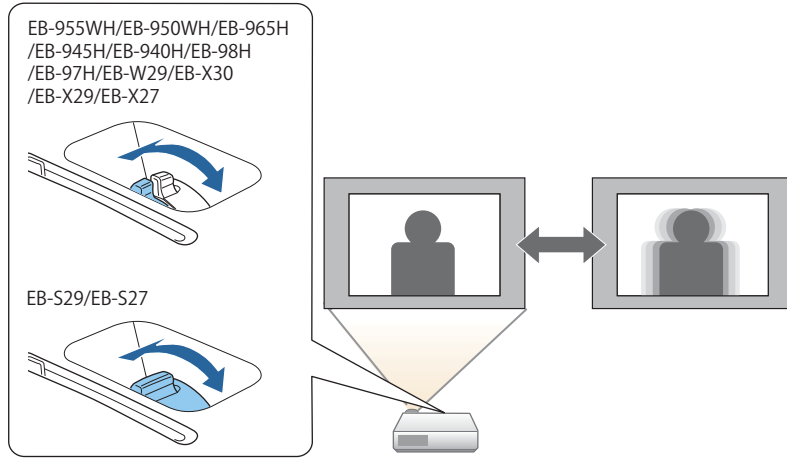
Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Odağın Düzeltilmesi

Odağı, odaklama halkasını kullanarak düzeltebilirsiniz.

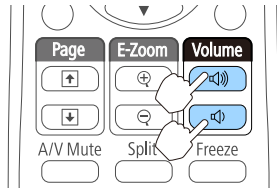


Ses Düzeyinin Ayarlanması

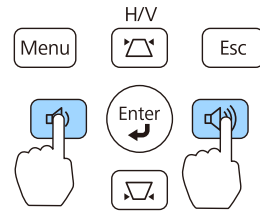
Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses seviyesini ayarlamak için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Volume] düğmesine basın.
- [<] Ses düzeyini azaltır.
- [>] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak (EB-S29/EB-S27 hariç)



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
- Ayarlar - Ses Düzeyi** s.104



Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

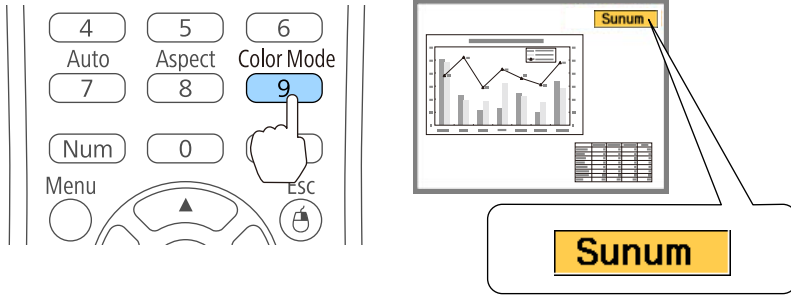
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Sunum	Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. Aydınlık bir odada sunumlar yapmak veya televizyon programları izlemek için idealdir.
Tiyatro	Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntülerin yeniden üretimi için uygundur. Fotoğraf gibi sabit görüntülerin yansıtılması için uygundur.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntünüze bir ekrana yansıtılıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

☛ **Görüntü - Renk Modu** s.101

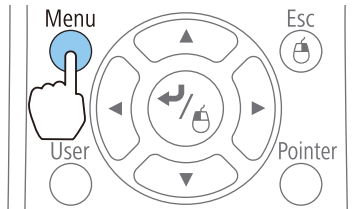
Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

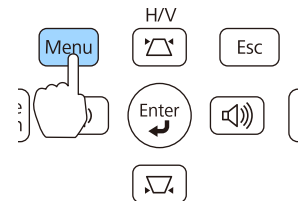
1 [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 **Görüntü** altından **Otomatik İris**'i seçin.



3 **Normal** veya **Yüksek Hız** öğesini seçin.

Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.



Yüksek Hız olarak ayarlandığında, görüntünün parlaklığı, görünüm değişir değişmez ayarlanır.

4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Otomatik İris, **Renk Modu** sadece **Dinamik** veya **Tiyatro** ise ayarlanabilir.
- **Otomatik İris** özelliği **Normal** ya da **Yüksek Hız** olarak ayarlandığında, **Işık Optimizörü** etkinleştirilir (bu, **Işık Optimizörü** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında da etkinleştirilir ve **Işık Optimizörü** ayarları değiştirilemez).

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

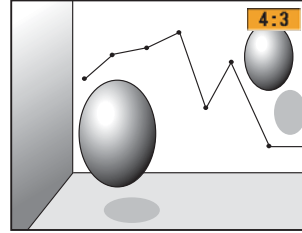
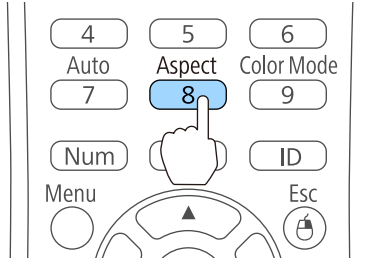
Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı**►nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En boy oranını Yapılandırma menüsünden ayarlayabilirsiniz.

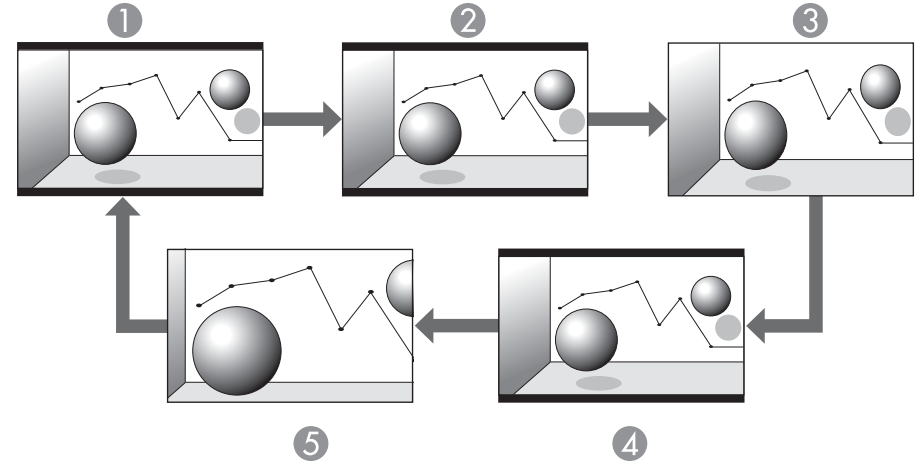
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.102

En boy oranı modunun değiştirilmesi

Video ekipmanından veya HDMI bağlantı noktasından görüntüleri yansıtmada (EB-955WH/EB-950WH/EB-W29 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında, en boy oranı modu, **Normal** veya **Otomatik**, **16:9**, **Tam**, **Yakınlaştırma** ve **Doğal** arasında geçiş yapar.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)



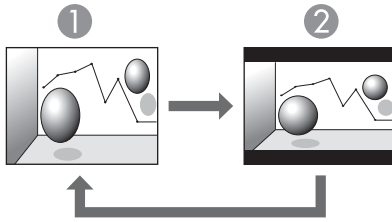
- ① Normal veya Otomatik
- ② 16:9
- ③ Tam
- ④ Yakınlaştırma
- ⑤ Doğal

Video ekipmanından görüntü yansıtılması (EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

720p/1080i sinyal girişi kullanılırken ve en boy oranı modu **4:3** olarak ayarlandığında, 4:3 yakınlaştırma uygulanır (görüntünün sağ ve sol kenarları kesilir).

Örnek: 720p sinyal girişi (çözünürlük: 1280x720, en boy oranı: 16:9)

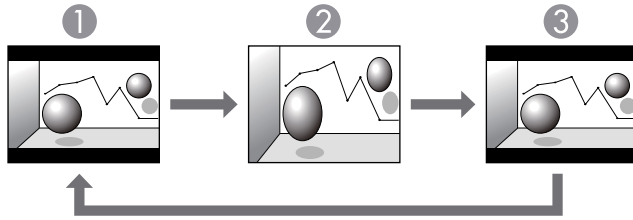


- ① 4:3
- ② 16:9

HDMI bağlantı noktasından görüntüler yansıtma (EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27 için)

[Aspect] düğmesine her basıldığında en boy oranı, sırasıyla **Otomatik**, **4:3** ve **16:9** olarak değişir.

Örnek: 1080p sinyal girişi (çözünürlük: 1920x1080, en boy oranı: 16:9)

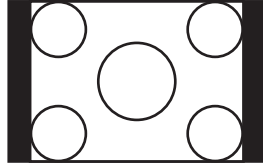
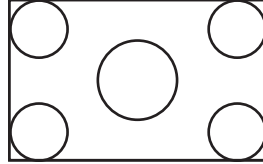
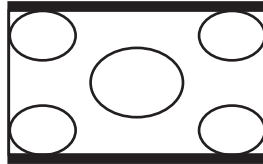
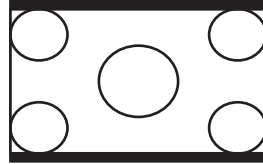
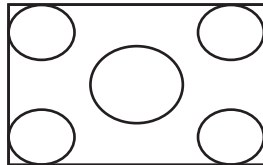
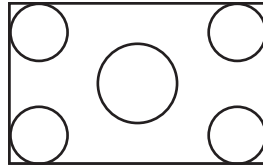
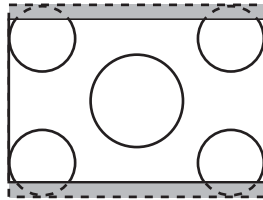
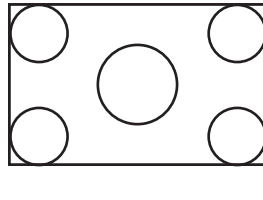
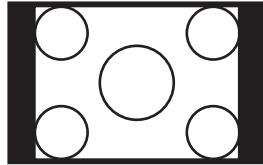
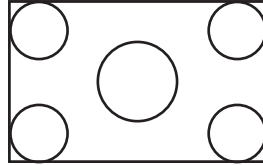


- ① Otomatik
- ② 4:3
- ③ 16:9

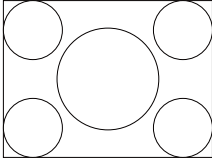
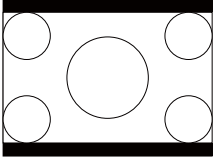
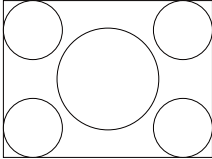
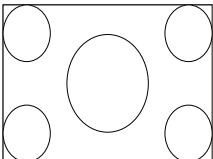
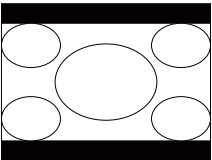
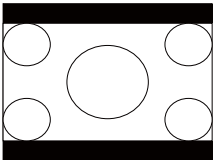
Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması

Aşağıda, her en boy oranı modu için yansıtma örnekleri gösterilmiştir.

İçin EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		

İçin EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak yapın.

🖱 Sinyal - Çözünürlük [s.102](#)

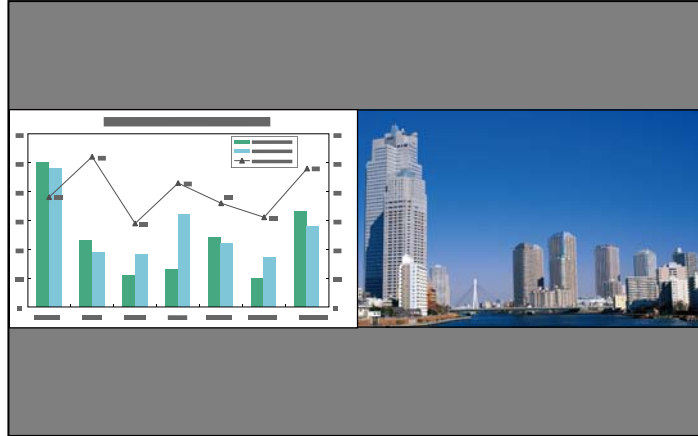


Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, sunum yaparken yararlanabileceğiniz faydalı ipuçlarından ve Güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran								
	Bil gisa yar1	Bil gisa yar2	S-Vi deo	Vi deo	HD MI ya da HD MI1	HD MI2*	USB Disp lay	USB	LAN
Bilgisa-yar1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Bilgisa-yar2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI ya da HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Disp- lay	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

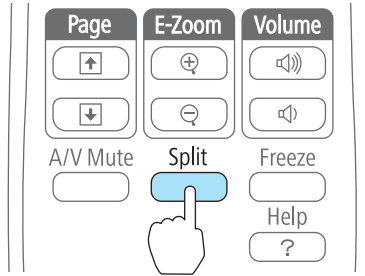
* HDMI2 bağlantı noktası sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H için kullanılabilir.

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Projeksiyon sırasında [Split] düğmesine basın.
Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

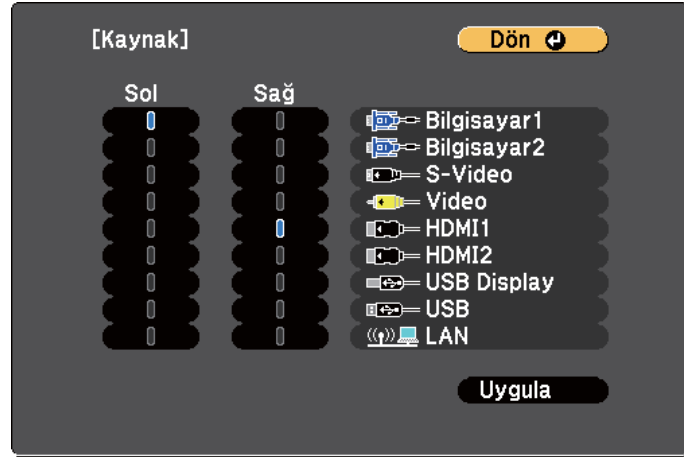
 Ayarlar - Split Screen s.104

- 2 [Menu] düğmesine basın.
Split Screen Ayarı görüntülenir.



- 3 Kaynak öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 Sol ve Sağ için her bir giriş kaynağını seçin.



[Esc]/[↩]:Dön [↵]:Seç [Menu]:Çık

Yalnızca birleştirilmiş giriş kaynakları seçilebilir.

☞ "Bölünmüş ekranda projeksiyon için giriş kaynakları" s.58



Kaynak ekranı, bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında aşağıdaki düğmelere basıldığında da görüntülenir.

- [Source Search] düğmesi
- [Computer] düğmesi
- [Video] düğmesi
- [USB] düğmesi
- [LAN] düğmesi

5 Uygula ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

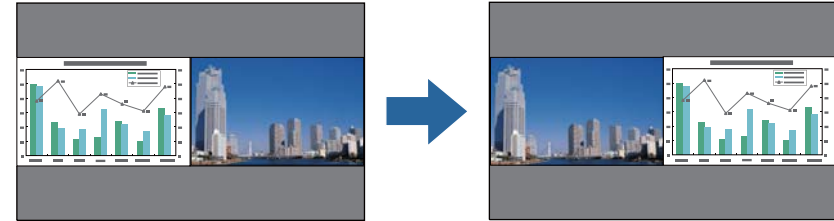
Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 Ekran Değiştir ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

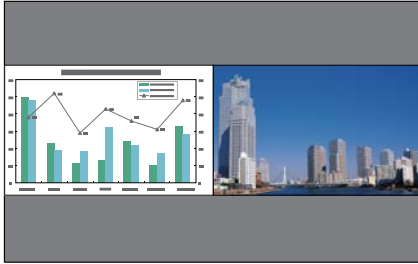
2 Ekran Boyutu ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

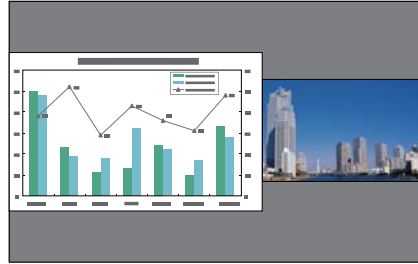


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

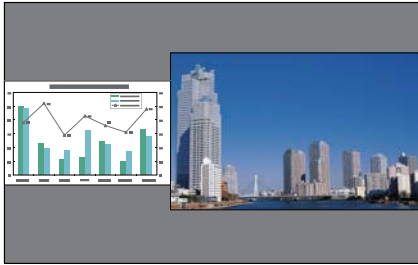
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
- Yapılandırma menüsünde **Split Screen'den Çık** komutunu seçin.
 - ☛ **Ayarlar - Split Screen - Split Screen Ayarı** [s.104](#)

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy modunu değiştirme (En boy modu için **Normal** kullanılır.)
- Uzaktan kumandadaki [User] düğmesini kullanarak yapılan işlemler (Bu, **Kullanıcı Düğmesi Yatay Çevir** olarak ayarlandığında çalıştırılabilir.)
- Otomatik İris

Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri sağ ekrandaki görüntüye uygulanır. Ancak, sol ekranda yansıtılan görüntüye yönelik ayarlar, **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı**, **Renk Ayarı**, **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** için sağ ekrandaki görüntüye uygulanır.
- **İleri giden** ve **Parazit Azaltma** için **Kapalı** ayar değeri sağdaki ekranda yer alan görüntüye uygulanır.
 - ☛ "Sinyal Menüsü" [s.102](#)
- Görüntü sinyali girişi olmadığında, ekran Ekran Arkaplanı'nda ayarlanan renk olacaktır. **Logo** seçildiğinde ekran **Mavi** olur.
- A/V Sessiz işlemi gerçekleştirildiğinde, ekran **Siyah** olur.

Bilgisayar Olmadan Yansıtma (PC Free)

Projektöre USB flash sürücüsü veya USB sabit disk gibi bir USB depolama aygıtı bağlayarak, bilgisayar kullanmaksızın, aygıtta kayıtlı dosyaları yansıtabilirsiniz. Bu işleve PC Free adı verilir.



- Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.
- PC Free işlevinde, kumanda panelindeki [↶] ve [↷] düğmelerine basmanız bile ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltemezsiniz.

PC Free kullanılarak yansıtılabilecek dosyaların özellikleri

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler yansıtılamaz. - CMYK renk modu formatları - İleri giden formatlar - 8192 x 8192'den büyük çözünürlükteki görüntüler JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı çok yüksekse görüntüler düzgün yansıtılamaz.
	.bmp	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.
	.gif	• 1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Animasyonlu GIF'ler yansıtılamaz.
	.png	1280 x 800'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • 1280 x 720'den büyük çözünürlükteki görüntüler yansıtılamaz. • Ses formatı sadece lineer PCM ve ADPCM olabilir. • AVI 1.0'i destekler. 2 GB'ın üstündeki dosyaları yansıtamazsınız.



- USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.
- Projektör bazı dosya sistemlerini desteklemez, bu nedenle Windows ile biçimlendirilmiş ortam kullanın.
- Ortamı, FAT16/32 olarak biçimlendirin.

PC Free örnekleri

USB bellekte kayıtlı görüntülerin yansıtılması



☛ "Seçilen görüntünün yansıtılması" [s.65](#)






☛ "Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)" [s.66](#)

PC Free çalıştırma yöntemleri

Aşağıdaki adımlar uzaktan kumanda esas alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

PC Free'yi Başlatma

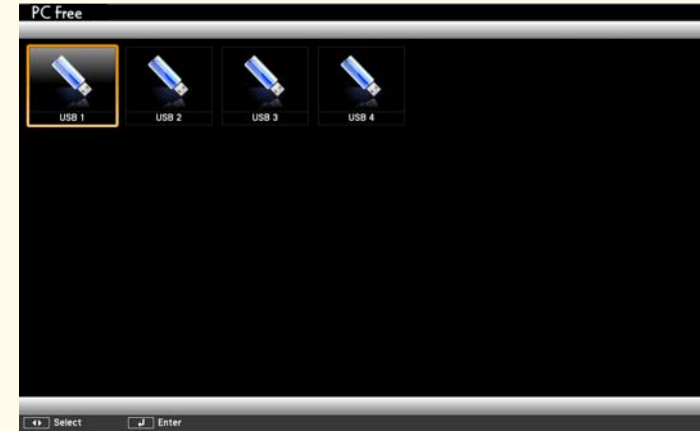
- 1** Kaynağı USB olarak değiştirin.
☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.41
- 2** USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın.
☛ "USB Aygıtlarının Bağlanması" s.32
PC Free başlar ve dosya listesi ekranı görüntülenir.
 - Aşağıdaki dosyalar, küçük resimler halinde görüntülenir (dosya içerikleri küçük resimler halinde görüntülenir).
 - JPEG dosyaları
 - AVI dosyaları (filmin başında görüntüyü gösterir)
 - Diğer dosya veya klasörler ise aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde simgeler halinde görünür.

Simge	Dosya	Simge	Dosya
	JPEG dosyaları*		BMP dosyaları
	GIF dosyaları		PNG dosyaları
	AVI (Motion JPEG) dosyaları*		

* Küçük resim olarak görüntülenemezse, simge olarak görüntülenir.



- Bir hafıza kartını USB kart okuyucuya takarak okuyucuyu da projektöre bağlayabilirsiniz. Ancak piyasada mevcut bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör, aynı anda beş taneye kadar ortamı tanıyabilir.
- Aşağıdaki ekran (Sürücüyü seçin ekranı) görüntülenirse, [↶], [↷], [↸] veya [↹] düğmelerine basarak, kullanmak istediğiniz sürücüyü seçin, sonra [↵] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranını görüntülemek için, imleci dosya listesi ekranının üst kısmındaki **Sürücüyü seçin** ifadesinin üzerine getirin ve sonra [↵] düğmesine basın.

Görüntülerin yansıtılması

- 1 Yansıtmak istediğiniz dosyayı veya klasörü seçmek için, [↵], [↶], [↷] veya [↸] düğmelerine basın.



Mevcut ekranda dosyaların ve klasörlerin tümü görüntülenmiyorsa, uzaktan kumandadaki [↓] düğmesine basın veya imleci ekranın alt tarafındaki **Sonraki sayfa** üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Önceki ekrana geri dönmek için, uzaktan kumandadaki [↑] düğmesine basın veya imleci ekranın üst kısmındaki **Önceki sayfa** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

- 2 [↵] düğmesine basın.

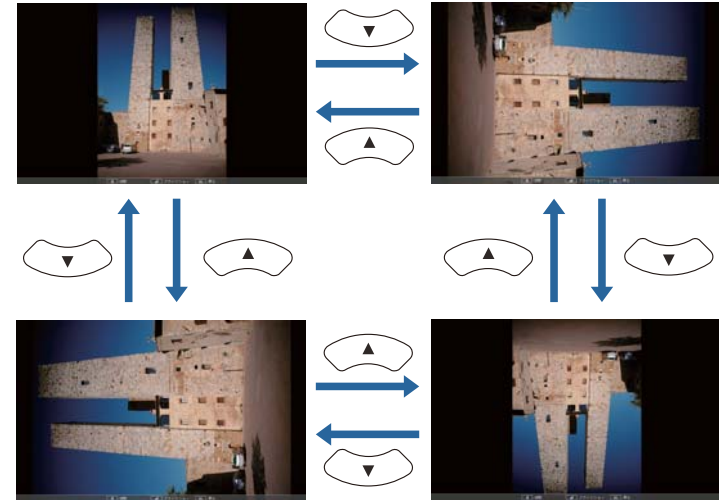
Seçilen görüntü ekrana gelir.

Bir klasör seçildiğinde, seçilen klasördeki dosyalar görüntülenir. Önceki ekrana geri dönmek için, imleci **Başa dön** düğmesinin üzerine getirip [↵] düğmesine basın.

Görüntüleri döndürme

Oynatılan görüntüleri 90°'lik adımlarla döndürebilirsiniz. Bu döndürme fonksiyonu, Slayt Gstr. sırasında da kullanılabilir.

- 1 Görüntüleri oynatın veya Slayt Gstr. yapın.
- 2 Projeksiyon sırasında, [↶] veya [↷] düğmesine basın.



PC Free'yi Durdurma

PC Free'yi kapatmak için, USB aygıtını projektördeki USB bağlantı noktasından çıkarın. Dijital kameralar veya sabit diskler gibi aygıtlar için, aygıtı kapatıp sonra projektörden ayırın.

Seçilen görüntünün yansıtılması

Dikkat

Erişim sırasında USB depolama aygıtını çıkartmayın. PC Free düzgün çalışmayabilir.

- 1 PC Free'yi Başlatma.
Dosya listesi ekranı görüntülenir.
☛ "PC Free'yi Başlatma" s.63

- 2 Yansıtmak istediğiniz görüntü dosyasını seçmek için, [↶], [↷], [↵] ve [↴] düğmelerine basın.



- 3 [↵] düğmesine basın.
Görüntü görüntülenir veya film oynatılır.



Önceki veya sonraki görüntü dosyasına geçmek için, [↶][↷] düğmelerine basın.

- 4 Projeksiyonu sona erdirmek için, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Görüntü yansıtırken: [Esc] düğmesine basın.
- Film yansıtırken: [Esc] düğmesine basıp mesaj ekranını görüntüleyin, Çık seçeneğini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Projeksiyon sona erdiğinde, dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

Bir klasörde yer alan görüntü dosyalarının sırayla yansıtılması (Slayt Gstr.)

Bir klasördeki görüntü dosyalarını bir seferde biri olacak şekilde sırayla yansıtabilirsiniz. Bu işleve Slayt Gstr. adı verilir. Slayt Gstr. yapmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.



Slayt Gstr. yaparken dosyaları otomatik olarak değiştirmek için Slayt Gstr. içindeki **Seçenek** menüsünden **Ekran değiştirme süresi**'ni **Hayır** dışında bir seçeneğe ayarlayın. Varsayılan ayar 3 saniye dir.

☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.67](#)

1 PC Free'yi Başlatma.

Dosya listesi ekranı görüntülenir.

☛ "PC Free'yi Başlatma" [s.63](#)

2 [⏮], [⏪], [⏩] veya [⏭] düğmelerine basıp imleci, çalıştırmak istediğiniz Slayt Gstr. klasörünün üzerine getirin ve [⏮] düğmesine basın.

3 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve ardından [⏮] düğmesine basın.

Slayt Gstr. başlar ve klasördeki görüntüler sırayla, birer birer, otomatik olarak yansıtılır.

Son dosya da yansıtıldığında, dosya listesi tekrar otomatik görüntülenir. Seçenek penceresindeki **Devamlı Oynat** ayarını **Açık** olarak belirlerseniz yansıtma işlemi, sona ulaşıttan sonra tekrar başlar.

☛ "Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları" [s.67](#)

Bir Slayt Gstr.'nin yansıtılması sırasında bir sonraki sayfaya, bir önceki sayfaya gidebilir veya oynatmayı durdurabilirsiniz.



Seçenek ekranındaki **Ekran değiştirme süresi** **Hayır** seçeneğine ayarlanırsa, Slayt Gösterisini Oynat'ı seçtiğinizde dosyalar otomatik olarak değişmez. Sonraki dosyayla devam etmek için, [⏮] düğmesine, [⏮] düğmesine veya [⏭] düğmesine basın.

PC Free ile bir dosyayı yansıtırken, aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.

- Dondur

☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" [s.71](#)

- A/V Sessiz

☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" [s.70](#)

- E-Zoom

☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" [s.72](#)

- İşaretçi

☛ "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" [s.71](#)

Görüntü dosyası görünüm ayarları ve Slayt Gstr. işletim ayarları

Dosya görüntüleme sırasını ve Slayt Gstr. işlemlerini Seçenek ekranında yapabilirsiniz.

- 1 Dosya listesi ekranının alt kısmındaki **Seçenek**'i seçin, sonra [↩] düğmesine basın.
- 2 Aşağıdaki Seçenek ekranı görüntülendiğinde, tüm öğeleri ayarlayın. Gereken seçenekleri belirleyin ve [↩] düğmesine basın. Aşağıdaki tabloda her öğenin ayrıntıları gösterilmiştir.



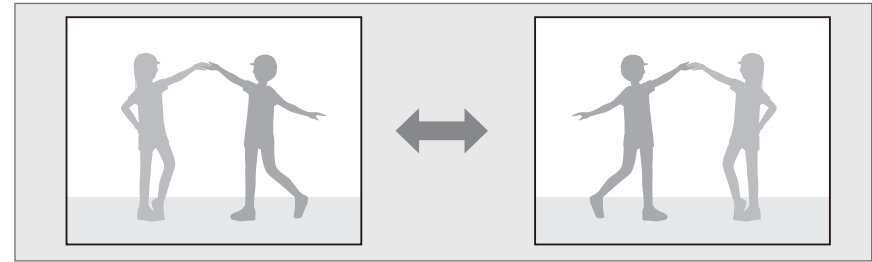
Gösterme sırası	Dosyaların görüntülenme sırasını Ada gö. sır veya Tar. gö. sır. olarak seçebilirsiniz.
Dizini sırala	Dosyaların Artarak Sırala veya Azalarak Sırala şeklinde sıralanmasını seçebilirsiniz.
Devamlı Oynat	Slayt Gstr.'nin tekrarlanıp tekrarlanmayacağını seçebilirsiniz.
Ekran değiştirme süresi	Slayt Gstr. içinde görüntülenecek tek bir dosya için süreyi ayarlayabilirsiniz. Hayır (0) ile 60 Saniye arasında bir süre belirleyebilirsiniz. Hayır seçeneğini seçerseniz, otomatik oynatma devre dışı kalır.

Efekt	Slaytların değiştirilmesi sırasında uygulanacak ekran efektleri belirleyebilirsiniz.
--------------	--

- 3 Ayar yapmayı bitirdiğinizde, [↩], [↪], [↶] veya [↷] düğmelerini kullanarak imleci **Tamam** düğmesinin üzerine getirip [↩] düğmesine basın. Ayarlar uygulanır. Ayarları uygulamak istemiyorsanız imleci **İptal** üzerine getirip [↩] düğmesine basın.

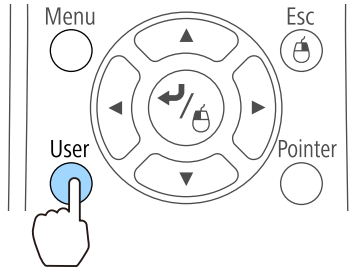
Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Yatay Çevir)

Görüntüyü geçici olarak yatay çevirip yansıtabilirsiniz.



Kullanıcı Düğmesi özelliği, Yapılandırma menüsünden **Yatay Çevir** olarak ayarlandığında, [User] düğmesine her bastığınızda Yatay Çevir açılır ya da kapanır.

☛ **Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi** [s.104](#)



Aşağıdaki durumlarda Yatay Çevir kapanır.

- Projektör kapalıyken
- Yapılandırma menüsü görüntülendiğinde
- Projektörün **Yansıtma** modu değiştirildiğinde
- Ekran Yerleşimi gerçekleştirilirken
- Message Broadcasting çalışırken

QR Kodu kullanarak Yansıtma

Yansıtılan ekranda görüntülenen bir QR kodunu Epson iProjection (V1.3.0 ya da üzeri) ile okuyarak, bir akıllı telefon veya tablet cihazınızdaki verileri kolaylıkla yansıtabilirsiniz.

QR Kodu kullanarak yansıtma yapmadan önce aşağıdaki noktaları kontrol edin.

Projektörün kablosuz LAN işlevi kullanılırken

- İsteğe bağlı Kablosuz LAN ünitesi takılır
- **Kablosuz Güç** özelliği, Yapılandırma menüsünden **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlanmıştır

Projektörün kablolu LAN işlevi kullanılırken

- Bir LAN kablosu projektöre bağlanır



Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google play ile iletişim sırasında tahakkuk eden ücretler, müşterinin sorumluluğundadır.

QR kodlarının görüntülenme yöntemini ayarlama

Yapılandırma menüsünden QR kodu gösterimini ayarlayın.

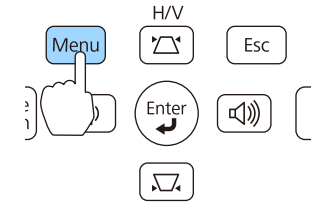
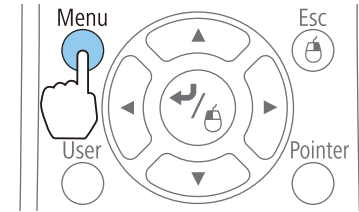
1

[Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak

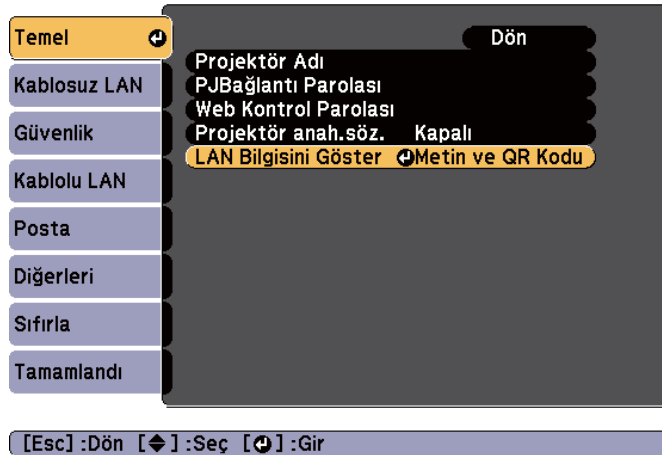


2

Ağ kısmından **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin.



3 Temel kısımdan **LAN Bilgisini Göster** ögesini seçin.



4 **Metin ve QR Kodu** ögesini seçin.



Metin ve QR Kodu



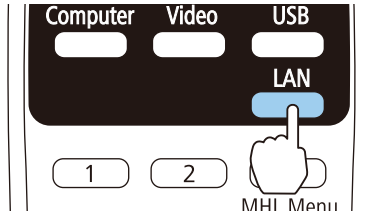
Bir akıllı telefon ya da tablet cihazından veri yansıtma

Epson iProjection kullanarak cihazınızdan veri yansıtın.

- 1** Akıllı telefonunuz ya da tablet cihazınızsa Epson iProjection uygulamasını başlatın.
- 2** Uygulama ekranında **Projector** ögesine dokunun. Projektörün arama ekranı görüntülenir.
- 3** Uygulama ekranında **Read QR code** ögesine dokunun. Kamera başlatılır ve önizleme ekranı görüntülenir.

- 4** QR kodunu görüntülemek için uzaktan kumanda üzerindeki [LAN] düğmesine basın veya **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** ögesini seçin.

Uzaktan kumanda



- Projektör ağ üzerinden bir görüntü sinyali alırken, QR kodu, [LAN] düğmesine bassanız dahi görüntülenmez. QR kodunu görüntülemek için, uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki (yalnızca kaynak LAN olduğunda) [↩] düğmesine basın veya **Ağ** menüsünden **QR Kodunu görüntüle** ögesini seçin.
- QR kodunu gizlemek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.

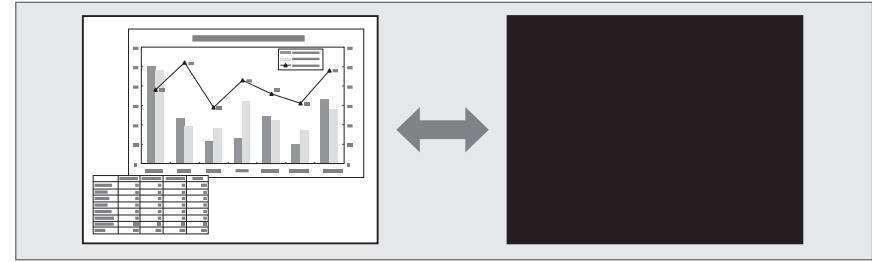
- 5** Yansıtılan QR kodunu akıllı telefonunuz veya tablet cihazınızla okutun.

QR kodunu kılavuza uyacak şekilde ekranın ön tarafından okutduğunuzdan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bağlantı kurulduğunda, bağlı cihazdaki görüntü görüntülenir. Uygulama ekranında **Files** ögesine basıp yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

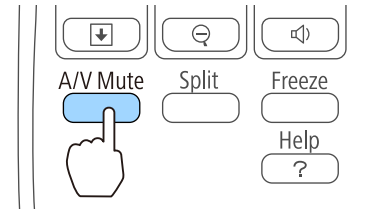
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

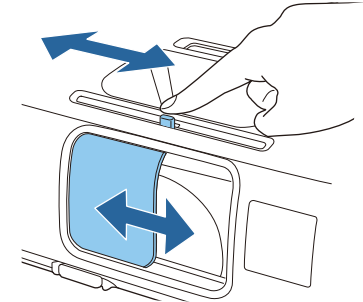


[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda veya A/V sessiz slaydını her açtığınızda/kapattığınızda, A/V Sessiz açılır ya da kapanır.

Uzaktan kumanda



Projector

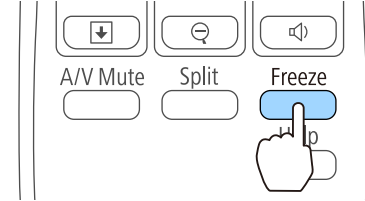




- A/V Sessiz sırasında projektörü çalıştırdığınızda, A/V Sessiz işlevi serbest bırakılır.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, A/V Sessiz işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- Mikrofon sesi, [A/V Mute] düğmesi açıldığında da verilir. (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenecek ekranı, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.
🔊 **Uzatılmış - Ekran - A/V Sessiz s.105**
- A/V sessiz, [A/V Mute] düğmesiyle etkinleştirildiğinde, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** etkinleşir ve yaklaşık 30 dakika sonra güç otomatik olarak kapanır. **A/V Ses Kap.Zamnlyc** ögesini etkinleştirmek istemiyorsanız, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın.
🔊 **ECO - A/V Ses Kap.Zamnlyc s.116**
- A/V sessiz slayt yaklaşık 30 dakika için kapatıldığında, Mer. kap. zam. etkinleşir ve güç otomatik olarak kapanır. Mer. kap. zam.'nı etkinleştirmek istemiyorsanız, **Mer. kap. zam.** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
🔊 **ECO - Mer. kap. zam. s.116**
- A/V Sessiz sırasında lamba yanmaya hâlâ yandığından lamba saati saymaya devam eder.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



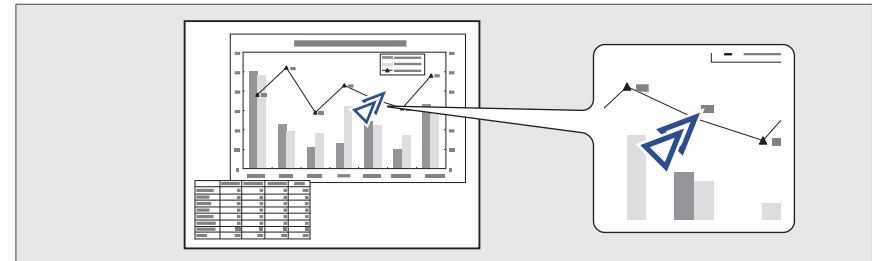
- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

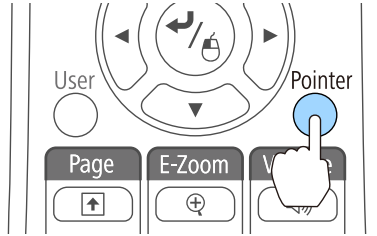
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde İşaretçi simgesini hareket ettirmenize ve hakkında konuştuğunuz bölgeye dikkat çekmenize olanak sağlar.



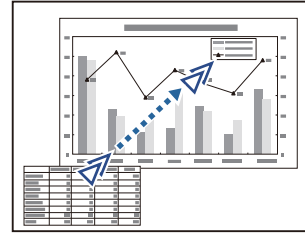
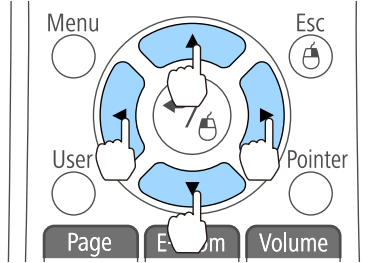
- 1 İşaretçiği görüntüleyin.
[Pointer] düğmesine her bastığınızda, işaretçi görüntülenir veya gizlenir.

Uzaktan kumanda



- 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin (↗).

Uzaktan kumanda



[↖], [↗], [↘] ve [↙] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

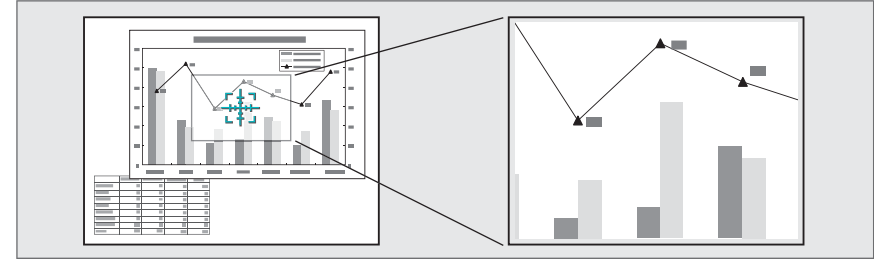


İşaretçi simgesinin şeklini, Yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz.

🔧 Ayarlar - İşaretçi Şekli s.104

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

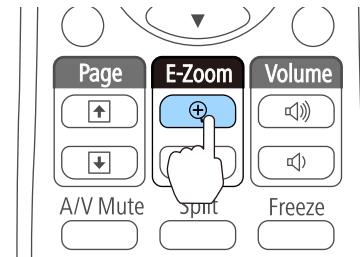
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.




- 1 E-Zoom özelliğini başlatın.

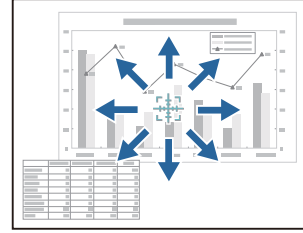
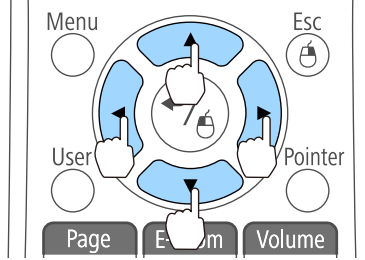
[⊕] düğmesine basıp Artı (⊕) şeklini görüntüleyin.





Uzaktan kumanda



- 2** Artı'yı,  görüntünün, büyötmek istediğiniz bölümüne getirin.

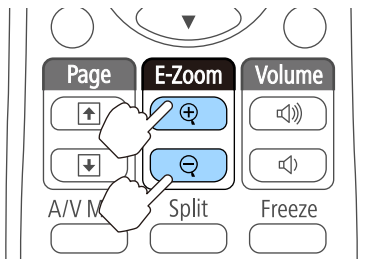
Uzaktan kumanda




[, [, [ ve [ düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.

- 3** Büyütün.

Uzaktan kumanda







[] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[] düğmesi: Büyütölmüş olan görüntüleri küçöltür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyötmö oranı ekranda göröntölenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütebilir.
- Büyötmölmüş projeksiyon sırasında, göröntüyü kaydırmak için [, [, [ veya [ düğmelerine basın.

Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın fare işaretçisini, projektörün uzaktan kumandasıyla idare edebilirsiniz. Bu işleve Kablosuz Fare adı verilir.

Aşağıdaki işletim sistemleri Kablosuz Fare'yle uyumludur.

	Windows	OS X
İşletim sistemi	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* İşletim sistemlerinin bazı sürömlerinde Kablosuz Fare işlevinin kullanılması mümkün olmayabilir.

Kablosuz Fare işlevini etkinleştirmek için, aşağıdakileri yapın.

- 1** Projektörü, USB kablosuyla bilgisayara bağlayın.

☛ "Bilgisayarın Bağlanması" [s.28](#)

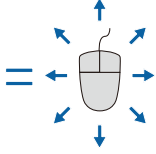
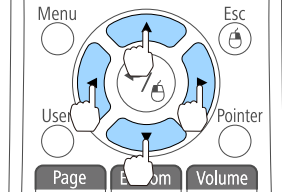
- 2** Kaynağı, aşağıdakilerden birine değıştirin.




- USB Display
- Bilgisayar
- HDMI

☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" [s.41](#)

Bu ayarlar yapıldığında, fare işaretçisi şu şekilde idare edilebilir.

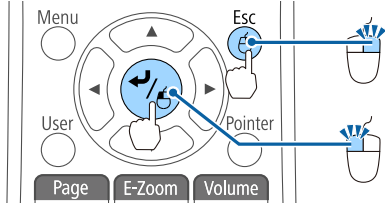
Fare işaretçisini hareket ettirmek




[][][][] düğmeleri:

Fare işaretçisini hareket ettirir.

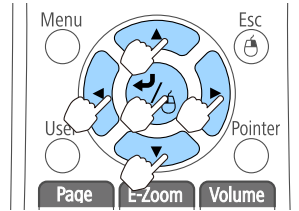
Fare tıklamaları





[Esc] düğmesi: Sağ tıklatma.


[] düğmesi: Sol tıklatma. Çift tıklatma için, hızlıca iki kez basın.

Sürükle ve bırak

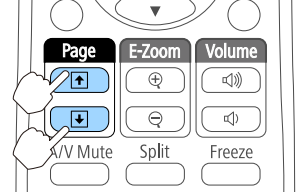



[] düğmesini basılı tutarak [],


[], [] veya [] düğmesine basın.

İstenen konumda bırakmak için [] düğmesini bırakın.





Sayfa Yukarı/Aşağı



[] düğmesi: Önceki sayfaya geri döner.

[] düğmesi: Sonraki sayfaya geçer.



- [], [], [] ve [] düğmelerinden, yan yana herhangi iki tanesine bir arada basıldığında, işaretçi, çapraz yönde hareket ettirilebilir.
 - Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
 - Kablosuz Fare işlevi, aşağıdaki koşullarda çalışmaz.
 - Bir MHL kablosu kullanarak HDMI2/MHL bağlantı noktasına bağlanan bir cihazdan görüntü yansıtılırken
 - Yapılandırma menüsü veya bir Yardım ekranı görüntülendiğinde
 - Kablosuz Fare işlevinden başka işlevleri çalıştırırken (sözelimi ses seviyesini ayarlarken)
- Ancak, E-Zoom veya İşaretçi işlevi kullanıldığı sırada, yukarı aşağı kaydırma işlevi de kullanılabilir.

Birden Çok Projektörden Yansıtırken Renk Farkının Düzeltilmesi

Birden fazla projektörü dizip aynı anda görüntü yansıtırken, her bir görüntüde parlaklık, renk tonu ve diğer farkları ayarlamak için **Görüntü** menüsünü kullanın.



- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Biraz zaman geçtikten sonra, parlaklık ve renk tonu arasındaki fark daha iyi görülebilir. Parlaklık ve renk tonu arasındaki fark belirginse ayarları tekrar yapın.

Düzeltilme yordamının özeti

Birden fazla projektör kurulmuş olduğunda ve düzeltmeler yapmanız gerektiğinde, bir seferde bir projektörü düzeltmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1. Projektör kimliğini ayarlayın.

Hangi projektörün düzeltileceğini sınırlayabilmek için, hedef projektörlerin her birine benzersiz bir projektör kimliği atayın.

2. Renk farkını düzeltin.

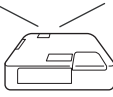

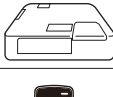

Birden fazla projektörden görüntü yansıtırken renk düzeltmesi gerçekleştirebilirsiniz.

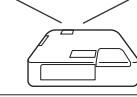

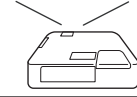

Kimlik belirleme ve uzaktan kumandayı kullanma

Her projektöre birer ID atayarak, uzaktan kumandadan hangi projektörün çalıştırılacağını sınırlayabilirsiniz.

Projektör için "1" ile "9" arasında bir kimlik ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değer Kapalı'dır.

Uzaktan kumandada, yönetmek istediğiniz projektör için 0'dan 9'a kadar Projektör ID'sini seçin. Aşağıdaki örneklerde, Projektör ID'si ve uzaktan kumandayla seçilen ID için ID kombinasyonu örnekleri gösterilmiştir.

İşletim	Kombinasyonlar	Açıklamalar
Mümkün		Projektör ID'si: 1
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 1
Mümkün		Projektör ID'si: Kapalı
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 1

İşletim	Kombinasyonlar	Açıklamalar
Mümkün		Projektör ID'si: 1
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 0
Mümkün değil		Projektör ID'si: 1
		Uzaktan kumandayla seçilen ID: 3

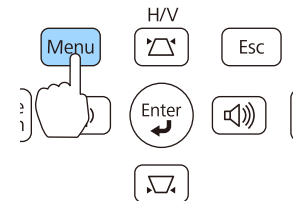
Projektör Kimliğinin Ayarlanması

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.98

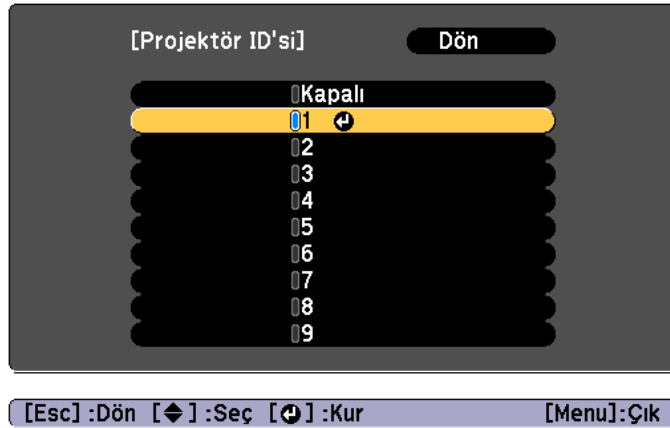
Kontrol paneli



2 Uzatılmış'tan Projektör ID'si ni seçin.



3 Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [↵] düğmesine basın.



4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın. Bütün projektörler için 1'den 4'e kadar olan adımları tekrarlayarak her birine benzersiz bir ID atayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçme

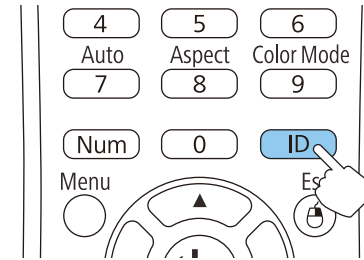


Projektörü her açışınızda ID'sini seçin. Projektör açıldığında, uzaktan kumanda için atanmış olan ID 0'dır.

1 Uzaktan kumandayı hedef projektörün uzaktan kumanda alıcısına tutun ve uzaktan kumandadaki [ID] düğmesine basın.

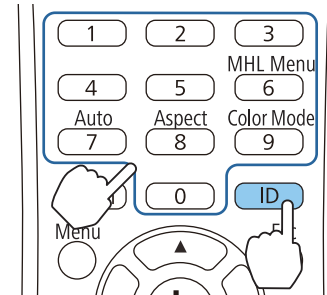
[ID] düğmesine bastığınızda, projeksiyon ekranında o sıradaki Projektör ID'si görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda



Projektör ID'si : 3
Uzaktan Kumanda : Açık

2 [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Düzeltilme

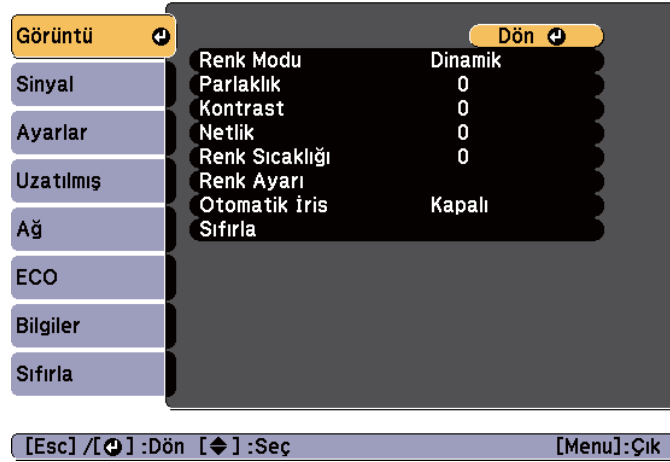
Projektörleri kurduktan sonra, farklılıkları azaltmak için her projektör için parlaklığı ve renk tonunu düzeltin.

Renk farklarının düzeltilmesi

Projektörü, uzaktan kumanda yardımıyla, kullanılmakta olan projektöre göre ayarlanmış olan ID'yle yönetin.

- 1 [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.98

- 2 **Görüntü** kısmından ayarlamak istediğiniz öğeyi seçip her bir ayarı gerçekleştirin.



- 3 Tüm düzeltmeler bittiğinde, ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda için olan ID'yi projektörle eşleştirdikten sonra, ID ayarının düzeltilmesi gereken bütün projektörler için 1'den 3'ye kadar olan adımları tekrarlayın.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.

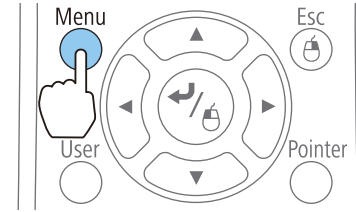


- Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Yapılandırma menüsü içeriği toplu kurulum işlevi kullanılarak başka bir projektör üzerinden ayarlandığında, kayıtlı kullanıcının Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.
- ☛ "Birden Çok Projektör için Toplu Kurulum Yapma" s.119

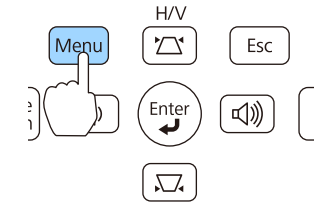
- 1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" s.98

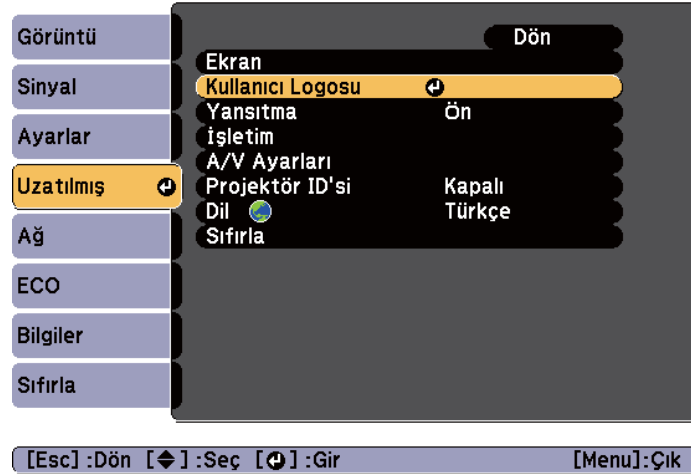
Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- 2 **Uzatılmış'tan Kullanıcı Logosu'nu** seçin.



- **Şifre Koruması** kısmından **Kull. Logosu Koruma** ayarı **Açık** olarak belirlenirse, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.
 • "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.81](#)
- **Kullanıcı Logosu**, Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı ya da Yakınlaştırma yapılırken seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

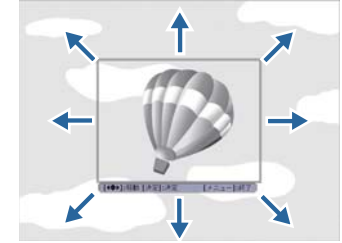
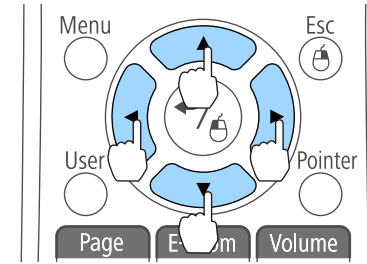
3 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.



Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesine bastığınızda, görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğü ile eşleşmesi için ekran boyutu sinyale göre değişebilir.

4 Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

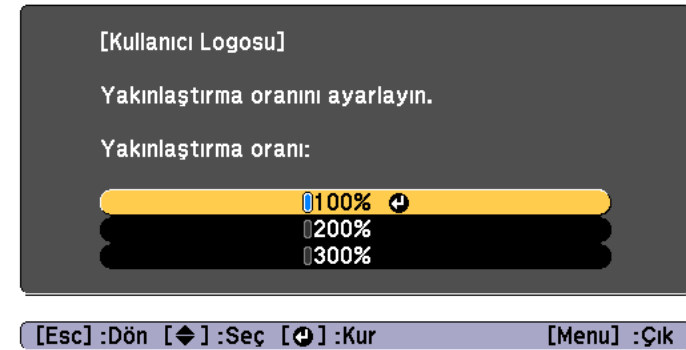
Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

5 [↵] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.

Kullanıcı Desenini Kaydetme

Halihazırda Kullanıcı Deseni olarak yansıtılan görüntüyü kaydedebilirsiniz.

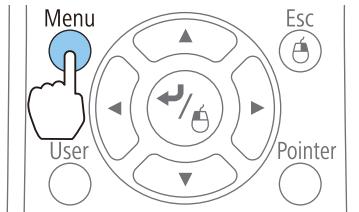


Bir Kullanıcı Deseni kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Deseni silinir.

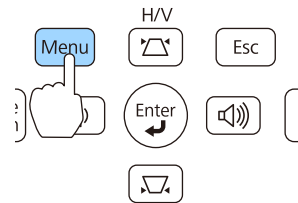
1 Kullanıcı Deseni olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsunü Kullanma" [s.98](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak



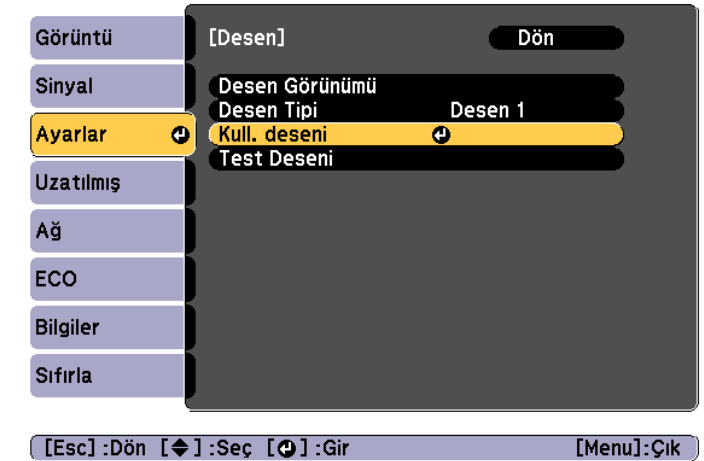
Kontrol panelini kullanarak



2 **Desen** altında **Ayarlar** ögesini seçin.



3 **Kull. deseni** ögesini seçin.



Kull. deseni, Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En Boy Oranı, İleri giden ya da Yakınlaştırma yapılırken seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

- 4 "Yansıtılan mevcut görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak ister misiniz?" görüntülendiğinde, **Evet** ögesini seçin.
- 5 [Enter] düğmesine bastığınızda, "Bu görüntüyü Kull. deseni olarak mı kaydetmek istiyorsunuz?" görüntülenir. Daha sonra, **Evet** ögesini seçin.
Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra, "Kull. deseni ayarı tamamlandı". görüntülenir.



Bir Kullanıcı Deseni kaydedildikten sonra, Kullanıcı Deseni fabrika varsayılan ayarına geri döndürülemez.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" [s.83](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.85](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir şifre girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

- **Kull. Logosu Koruma**

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** konumuna ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran'dan Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı veya A/V Sessiz** ayarını yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.105](#)

- **Ağ Koruma**

Ağ Koruma Açık olarak ayarlandığında **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.107](#)

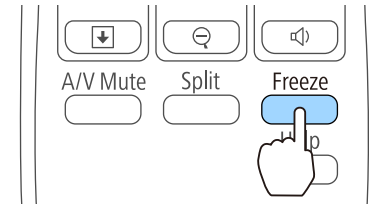
Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

- 1 Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda





- Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☛ "Şifreyi Girme" s.82
- Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.
☛ Şifre Koruma Etiketini

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.

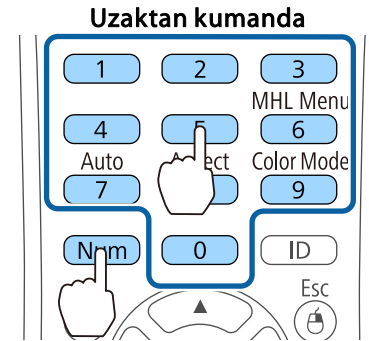


- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
[Esc] düğmesine basın. 2. adımda görüntülenen ekran yeniden görüntülenir.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu Şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

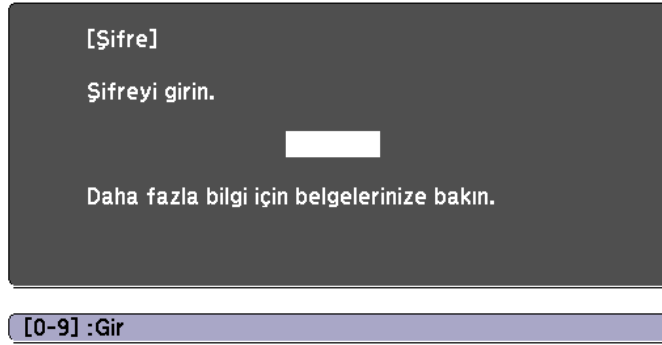


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi yinelemeye devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

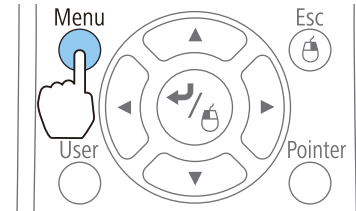
- **Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Çalışma Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] güç düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

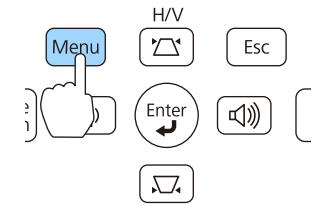
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.98](#)

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2 Ayarlar'dan İşletim Kilidi'ni seçin.



3 Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



4 Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin. Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **İşletim Kilidi'nde Kapalı** seçin.
👉 **Ayarlar - İşletim Kilidi s.104**
- Kontrol paneli üzerindeki [↩] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Hırsızlık Önleyici Kilit

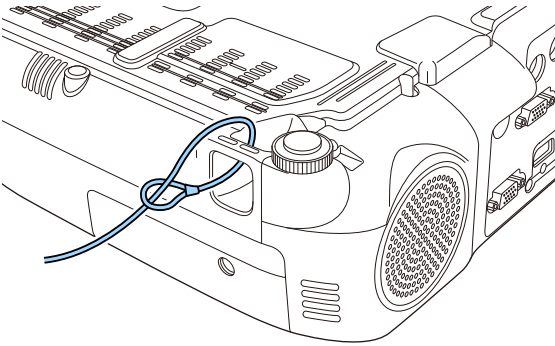
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
<http://www.kensington.com/>
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



EasyMP Monitor Hakkında

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Aşağıda, EasyMP Monitor uygulamasını kullanarak gerçekleştirilebilecek izleme ve kumanda işlevlerinin açıklamaları verilmiştir.

- Projektörlerin izleme ve kumanda için kaydedilmesi
- Kayıtlı projektörlerin grup kaydı
- Kayıtlı projektörlerin durumunun izlenmesi
- Kayıtlı projektörlere kumanda edilmesi
- Posta Bildirimi ayarları
- Kayıtlı projektörlere mesaj gönderilmesi

Message Broadcasting

Message Broadcasting, EasyMP Monitör için bir eklenti yazılımıdır. Message Broadcasting, ağa bağlı olan tüm Epson projektörlere ya da belirtilen projektörlere bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılır. Veriler manuel olarak ya da EasyMP Monitor'un Timer Settings ayarı kullanılarak otomatik olarak gönderilebilir.

Message Broadcasting uygulamasını aşağıdaki siteden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)

Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev,

işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmeyi sağlar. Ayrıca bilgisayar klavyesini de kullanabileceğiniz için kurulumda gereken karakterlerin girilmesi daha kolaydır.

Web tarayıcısı olarak Microsoft Internet Explorer 8,0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. OS X için Safari kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

ECO - Bekleme Modu s.116

Projektör ayarı

Web tarayıcısında, çoğunlukla projektörün Yapılandırma menüsünden ayarlanan öğeleri ayarlayabilirsiniz. Ayarlar, Yapılandırma menüsünde gösterilir. Yalnızca web tarayıcısından ayarlanabilecek öğeler de vardır.

Yapılandırma menüsündeki, Web tarayıcısı tarafından ayarlanamayacak öğeler

- Ayarlar Menüsü - İşaretçi Şekli
- Ayarlar Menüsü - Desen
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Sıfırla Menüsü - Tümünü Sıfırla ve Lamba Saatini Sıfırla

Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

"Yapılandırma Menüsü" s.97

Yalnızca Web tarayıcısı ile ayarlanabilecek öğeler

- SNMP Topluluk Adı (en çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter)
- Monitor Parolası (en çok 16 adet tek baytlık alfasayısal karakter)

Web Kontrol ekranını görüntüleme

Web Kontrol ekranını görüntülemek için, aşağıdaki yordamı kullanın. Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.



Web tarayıcınız bir proxy sunucusu aracılığıyla bağlanacak şekilde kurulmuşsa Web Kontrol ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1 Bilgisayarınızda bir Web tarayıcısı başlatın.
- 2 Web tarayıcısının adres girişi kutusuna, projektörün IP adresini girin ve bilgisayarınızın klavyesindeki Enter tuşuna basın.
Web Kontrol ekranı görüntülenir.
Yapılandırma menüsünde Web Kontrol Parolası belirlenmişse, şifre giriş ekranı görüntülenir.
- 3 Kullanıcı kimliğini ve parolayı girin.
Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin.
Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.

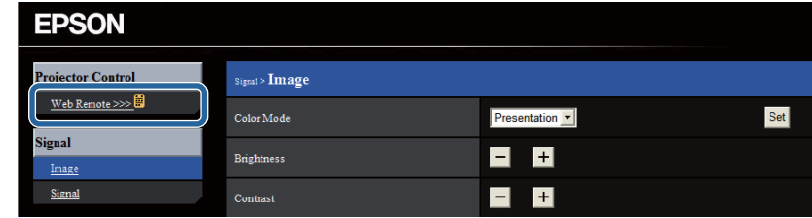


- Şifre ayarlanmamış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.
 - Parolayı, Yapılandırma menüsündeki Ağ menüsünden değiştirebilirsiniz.
- 🔑 Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası s.109

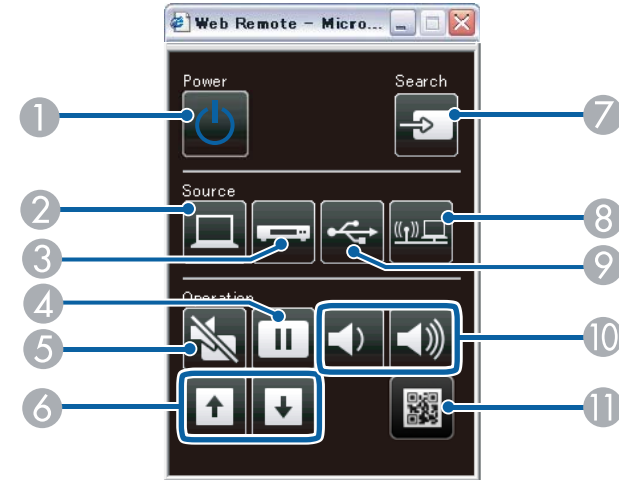
Web Remote ekranının görüntülenmesi

Web Remote işlevi, projektörün uzaktan kumanda işlemlerini Web tarayıcısı ile yapmanızı sağlar.

- 1 Web Kontrol ekranını görüntüleyin.
- 2 Web Remote tıklayın.



- 3 Web Remote ekranı açılır.



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi [⏻]	Projektörü açar veya kapatır. 🔌 "Projektörü Açma" s.38
2 [Computer] düğmesi	Düğmeye her bastığınızda, giriş, Computer1 bağlantı noktası ve Computer2 bağlantı noktasındaki görüntüler arasında geçiş yapar.
3 [Video] düğmesi	Düğmeye her basıldığında, görüntü, Video, S-Video ve HDMI bağlantı noktaları arasında değişir.

Ad	İşlev
4 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.71
5 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70
6 [Page] düğmeleri [+][+]	Aşağıdaki projeksiyon yöntemleri kullanıldığında, PowerPoint dosyası gibi dosyalarda sayfayı değiştirir. <ul style="list-style-type: none"> Kablosuz Fare işlevi kullanılırken ☛ "Fare İşaretçisine Kumanda Etmek için Uzaktan Kumandanın Kullanılması (Kablosuz Fare)" s.73 USB Display kullanılırken ☛ "USB Display ile yansıtma" s.42 Ağ bağlantısı sırasında PC Free kullanılarak görüntü yansıtırken, bu düğmelere basıldığında önceki/sonraki ekran görüntülenir.
7 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40
8 [LAN] düğmesi	Ağ üzerinden bağlanmış olan aygıttan gelen görüntüye geçer. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.41
9 [USB] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında şu görüntüler arasında geçiş yapar: <ul style="list-style-type: none"> USB Display USB-A bağlantı noktasına bağlı aygıttan alınan görüntüler ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.41
10 [Volume] düğmeleri [<][<]	[<] Ses düzeyini azaltır. [<][<] Ses düzeyini artırır. ☛ "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.52
11 [Display the QR Code] düğmesi	QR Kodunu görüntüler.

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ Ağ - Posta - Posta Bildirimi s.113



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
- ☛ ECO - Bekleme Modu s.116

Hata bildirim postasını okuma

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: Adres 1 adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Mesajlar aşağıda listelenmiştir.

- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☛ "Göstergeleri Okuma" [s.129](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☛ **Ağ - Diğerleri - SNMP** [s.114](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak çalıştırılan yönetim fonksiyonu, Hızlı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektörü, harici bir aygıttan kontrol edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KA-PATMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar1	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	Bilgisayar2	Otomatik	SOURCE 2F

Öge			Komut
		RGB	SOURCE 21
		Bileşen	SOURCE 24
	HDMI ya da HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Sessiz Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF
A/V Sessiz seçimi	Siyah		MSEL 00
	Mavi		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

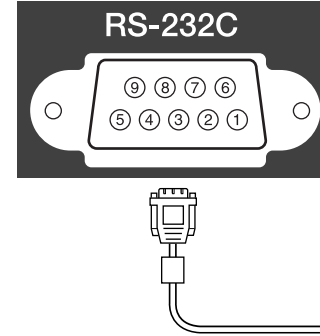
Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

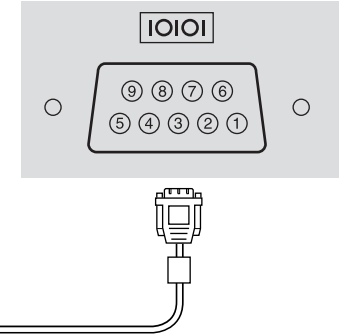
- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C

<Projektörde>



<Bilgisayarda>



<Projektörde>

(PC seri kablosu)

<Bilgisayarda>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink (EB-S29/EB-S27 hariç)

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink ağ ayarları ile ilgili daha fazla bilgi için Ağ menüsüne bakın.

☞ "Ağ Menüsü" s.107

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilmeye yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

• PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar1	INPT 11
Bilgisayar2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI ya da HDMI1	INPT 32

Kaynak	PJLink Komutu
HDMI2/MHL (sadece EB-955WH/EB-950WH/ EB-965H/EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EPSON 965H
EPSON 955WH
EPSON 945H
EPSON 950WH
EPSON 940H
EPSON 98H
EPSON 97H
EPSON X30
EPSON W29
EPSON X29
EPSON X27
EPSON S29
EPSON S27

Crestron RoomView hakkında® (EB-S29/EB-S27 hariç)

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
 - ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.86
 - Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
 - ☛ ECO - Bekleme Modu s.116

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz LAN'la iletişim kurarken Gelişmiş modunda bağlanın.
 - ☛ "Kablosuz LAN menüsü" s.110
- **Crestron RoomView** seçeneğini **Ağ** menüsünden **Açık** olarak belirleyin.
 - ☛ Ağ - Diğerleri - Crestron RoomView s.114

1

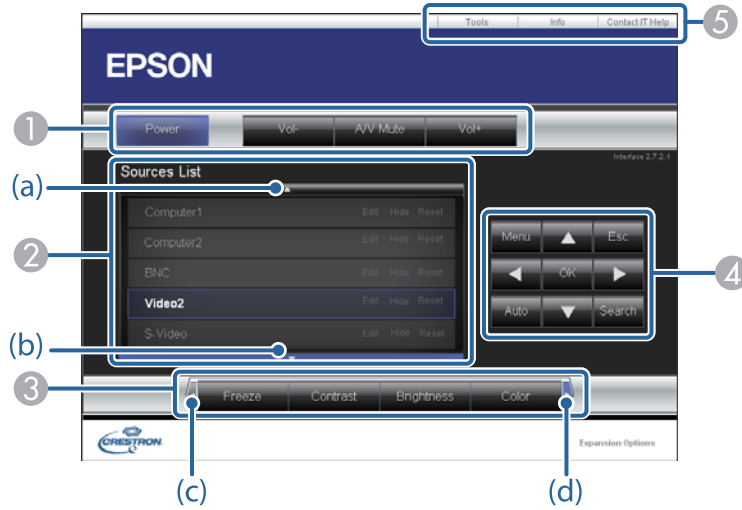
Bilgisayarınızda bir Web tarayıcısı başlatın.

2

Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.

İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



1 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☞ "Görüntünün ve Sesi Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70

2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Source List altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

3 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☞ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.71
Contrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Color	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Sharpness	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Zoom	Projeksiyon boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütme için, [⊕] düğmesine tıklayın. [⊖] düğmesiyle büyütülmüş olan bir görüntüyü küçültmek için [⊕] düğmesine tıklayın. Boyutu büyütülen görüntüyü değiştirmek için [▲], [▼], [◀] ya da [▶] düğmelerine tıklayın. ☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.72

4 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmeleri, uzaktan kumandadaki [⏏], [⏏], [⏏] ve [⏏] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☞ "Uzaktan Kumanda" s.18
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer1 bağlantı noktasından veya Computer2 bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize eder.

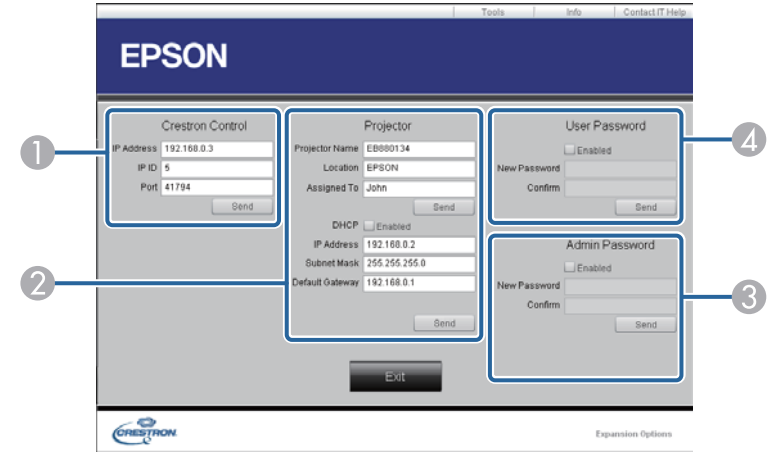
Düğme	İşlev
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.18

5 Sekmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1 Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	İşlev
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

3 Admin Password

Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	Admin Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

4 User Password

Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	EasyMP Network Projection başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	EasyMP Network Projection uygulamasını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection uygulaması, beklenmedik şekilde sonlandı.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. ☛ Güvenlik s.112
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın. ☛ Kablosuz LAN - IP Ayarları s.110
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya EasyMP Network Projection uygulamasının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>



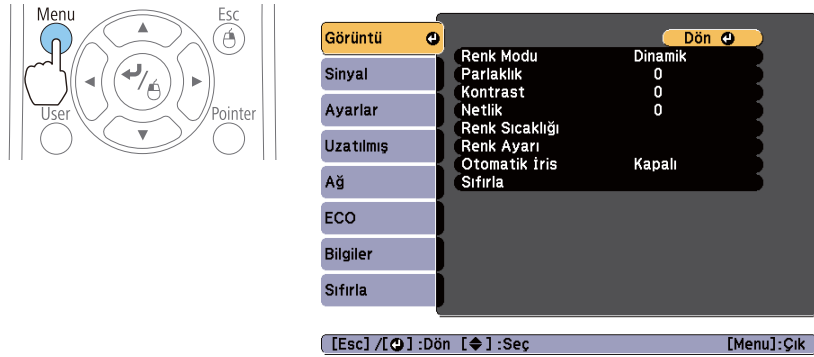
Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

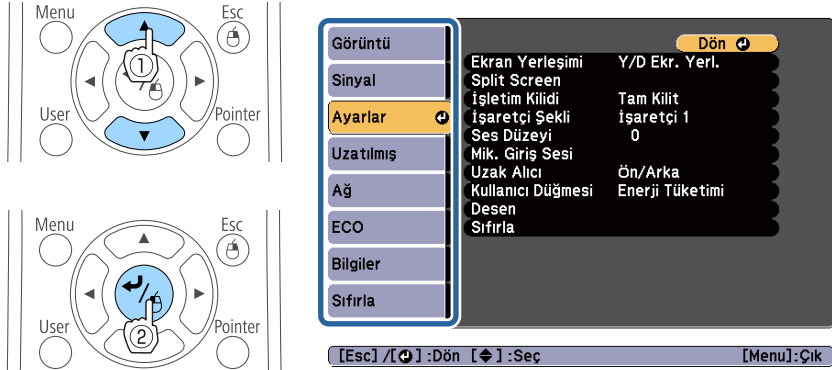
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

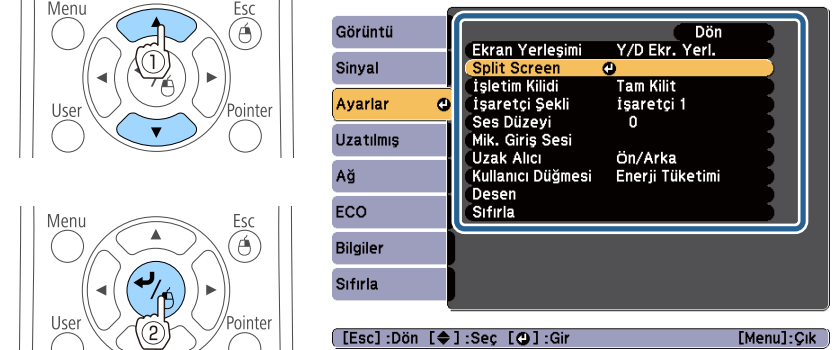
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



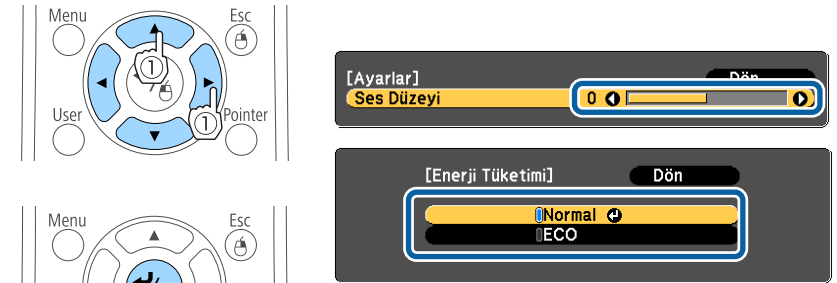
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.





4 Ayarları değiştirin.




5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.101	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Tiyatro, sRGB ve Kara tahta
	Parlaklık	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Renk Doygunluğu	-32 - 32
	Renk Tonu	-32 - 32
	Netlik	-5 - 5
	Renk Sıcaklığı	5000K ile 10000K, -3 ile 6 arasında
	Renk Ayarı	Kırmızı: -16 - 16 Yeşil: -16 - 16 Mavi: -16 - 16
	Otomatik İris	Kapalı, Normal ve Yüksek Hız
Sinyal menüsü  s.102	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Çözünürlük	Otomatik, Geniş ve Normal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 - 31
	Konum	Üst, Alt, Sol ve Sağ
	İleri giden	Kapalı, Video ve Film/Otomatik
	Parazit Azaltma	Kapalı, NR1 ve NR2
	HDMI Video Aralığı	Otomatik, Normal ve Genişletilmiş
	Giriş Sinyali	Otomatik, RGB ve Bileşen

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Video Sinyali	Otomatik, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM
	En Boy Oranı	Normal, Otomatik, 4:3, 16:9, Tam, Yakınlaştırma ve Doğal
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
Ayarlar menüsü  s.104	Ekran Yerleşimi	Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner
	Split Screen	-
	Yakınlaştırma (sadece EB-S29/EB-S27)	-
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi ve Kapalı
	İşaretçi Şekli	İşaretçi 1, 2 ve 3
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Mik. Giriş Sesi (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	0 - 5
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Desen Görünümü, Mik. Giriş Sesi (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), QR Kodunu görüntüle ve Yatay Çevir
	Desen	Desen Görünümü, Desen Tipi, Kull. deseni ve Test Deseni

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Uzatılmış menüsü ☛ s.105	Ekran	Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı ve A/V Sessiz
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatma Kaynak Ara ve Otomatik Açma
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Ses Çıkışı, HDMI(1) Ses Çıkışı, HDMI2 Ses Çıkışı (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) ve Projektör Gücü (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	Projektör ID'si	Kapalı veya 1 - 9
	Dil	15 veya 36 dil*1
ECO menüsü ☛ s.116	Enerji Tüketimi	Normal ve ECO
	Işık Optimizörü	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu	Açık ve Kapalı
	Uyku Modu Zam.	1 - 30
	Mer. kap. zam.	Açık ve Kapalı
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık ve Kapalı
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	ECO Ekranı	Açık ve Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Bilgiler menüsü ☛ s.117	Projektör Bilgileri	Lamba Saati, Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Video Sinyali, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası ve Event ID
	Sürüm	-
Sıfırla menüsü ☛ s.118	Tümünü Sıfırla	-
	Lamba Saatini Sıfırla	-

*1 Desteklenen dil sayısı, projektörün kullanıldığı bölgeye göre değişir.

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.109	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası (EB-S29/EB-S27 hariç)	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu ve Metin
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.110	Bağlantı modu	Hızlı ve Gelişmiş
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Oto Ayar	Açık ve Kapalı
	SSID	-
	Erişim Noktası Ara	-
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Ayar Değerleri
Güvenlik menüsü ☛ s.112	Güvenlik	Hayır, WPA2-PSK ve WPA/WPA2-PSK
	Parola	-
Kablolu LAN menüsü (EB-S29/EB-S27 hariç) ☛ s.113	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi ve Ağ Geçidi Adresi
	IP Adresi Görüntüleme	Açık ve Kapalı
Posta menüsü ☛ s.113	Posta Bildirimi	Açık ve Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar ve Adres 3 Ayar	-
Diğerleri menüsü ☛ s.114	SNMP	Açık ve Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 ve Tuzak IP Adresi 2	-
	Öncelikli giriş (EB-S29/EB-S27 hariç)	Kablolu LAN ve Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Crestron RoomView (EB-S29/EB-S27 hariç)	Açık ve Kapalı
	Control4 SDDP	Açık ve Kapalı
	Bonjour	Açık ve Kapalı
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı



☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.52
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	(Ayar işlemi yalnızca bileşen video sinyal girişi olduğunda mümkündür. Sinyal girişi bileşik video veya S-video olduğunda, ancak NTSC sinyal girişi olduğunda ayar yapılabilir.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.

Görüntü Menüsü


Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Alt Menü	İşlev
Renk Sıcaklığı	Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır. Ayarlanabilecek içerik, Renk Modu ayarlarına bağlıdır. sRGB için: 5000K ile 10000K arasındaki 10 değerden biri ayarlanır. Aksi taktirde: -3 ila 6 arasında mevcut olan 10 değerden birini ayarlayın.
Renk Ayarı	(Bu öğe, Renk Modu sRGB olarak ayarlandığında seçilemez.) Renk gücünü Kırmızı , Yeşil ve Mavi için tek tek ayarlayabilirsiniz.
Otomatik İris	(Bu öğe ancak, Renk Modu Dinamik veya Tiyatro olarak ayarlandığında belirlenebilir.) Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Normal veya Yüksek Hız olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere Yüksek Hız 'ı seçin. Ayar, her Renk Modu için kaydedilir.  "Otomatik İris'i Ayarlama" s.53
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.  "Sıfırla Menüsü" s.118

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak USB Display, USB veya LAN olduğunda Sinyal menüsünde ayar yapamazsınız.

 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.40](#)






Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Çözünürlük	Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin.
İzleme	Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.





Alt Menü	İşlev
İleri giden	(Giriş sinyali bileşen video veya RGB video olduğunda, bu ayar yalnızca giriş sinyali, geçişli bir sinyal (480i/576i/1080i) olduğunda yapılabilir. Bir dijital RGB sinyali girişi varken ayarlanamaz.) Geçişli (i) sinyal, İleri Giden (p) sinyale dönüştürülür. (IP dönüştürme) Kapalı: Fazla hareketli görüntüler için idealdir. Video: Genel video görüntüleri için idealdir. Film/Otomatik: Bu ayar filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için idealdir.
Parazit Azaltma	(Dijital RGB sinyali girilirken veya İleri giden Kapalı olarak ayarlıyken geçişli sinyal yansıtılırken bu ayarlanamaz.) Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir. İki mod vardır. Tercih ettiğiniz ayarınızı seçin. DVD'ler gibi, parazit seviyesi çok düşük olan görüntü kaynakları görüntülenirken bu ayarın Kapalı konumuna getirilmesi önerilir.
HDMI Video Aralığı	Projektörün HDMI bağlantı noktası bir DVD oynatıcısına bağlı olduğunda, projektörün video aralığını DVD oynatıcısının video aralığı ayarına göre ayarlayın.
Giriş Sinyali	Computer bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyal seçin.
Video Sinyali	Video bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyal seçin.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için en boy oranı ayarlayabilirsiniz. "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.54



Alt Menü	İşlev
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını Kapalı , 4% ya da 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Kaynak HDMI olduğunda, Otomatik seçilebilir. Otomatik seçildiğinde, giriş sinyaline göre otomatik olarak Kapalı ya da 8% olarak ayarlanır.
Sıfırla	Giriş Sinyali hariç, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. "Sıfırla Menüsü" s.118

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Yastık distorsiyonunu düzeltebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Y/D Ekr. Yerl. seçildiğinde: Yatay ve dikey yastık distorsiyonunu düzeltmek için, Dikey Ekran Yer. ve Yatay Ekran Yer. ayarlarını yapın. Y. Trapezoid Ayar. ve Oto. Dik. Ekran Yer. seçeneklerini Açık veya Kapalı olarak da ayarlayabilirsiniz. • Quick Corner seçildiğinde: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin.  "Quick Corner" s.48
Split Screen	Split screen yansıtmaya geçer.  "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Split Screen)" s.58
Yakınlaştırma (sadece EB-S29/EB-S27)	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  "İşletimi Kısıtlama (İşletim Kilidi)" s.83


Alt Menü	İşlev
İşaretçi Şekli	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. <p>İşaretçi 1: </p> <p>İşaretçi 2: </p> <p>İşaretçi 3: </p> <p> "İşaretçi İşlevi (İşaretçi)" s.71</p>
Ses Düzeyi	Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.
Mik. Giriş Sesi (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Mikrofon giriş sesi düşükse ve projektörün hoparlöründen mikrofon ses çıkışını duymak veya mikrofondan gelen sesi çatlatarak şekilde giriş sesi çok yüksekse bu seçeneği ayarlayın. Mik. Giriş Sesi 0'a getirildiğinde, hoparlörden ses gelmez.
Uzak Alıcı	Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz. Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.
Kullanıcı Düğmesi	Uzaktan kumandanın [User] düğmesine, Yapılandırma menüsündeki bir öğeyi seçip atayabilirsiniz. [User] düğmesine bastığınızda, doğrudan atanmış olan menü öğesinin seçim/ayar ekranı görüntülenir. Böylece, tek basılıyla ayarlarda/ düzeltmelerde değişiklik yapabilirsiniz. [User] düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz. Enerji Tüketimi, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çözünürlük, Desen Görünümü, Mik. Giriş Sesi (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), QR Kodunu görüntüle ve Yatay Çevir




Alt Menü	İşlev
Desen	<p>Desen Görünümü: Desen görüntüleyin.</p> <p>Desen Tipi: 1 ila 4 arası Desen veya Kullanıcı Deseni seçebilirsiniz. 1 ila 4 arası desenler projeksiyon çizgilerini, çizgili satırlar veya kılavuz şeklinde görüntüler.</p> <p>Desen 1:  Desen 2: </p> <p>Desen 3:  Desen 4: </p> <p>Kull. deseni: Kullanıcı deseni yakalar.</p> <p>☛ "Kullanıcı Desenini Kaydetme" s.79</p> <p>Test Deseni: Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, donanıma bağlanmadan yansıtma durumunu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir. Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki veya kumanda panelindeki [Esc] düğmesine basın.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div>
Sıfırla	<p>Ayarlar menüsünde Yakınlaştırma (yalnızca EB-S29/EB-S27) ve Kullanıcı Düğmesi haricindeki bütün ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.118</p>

Uzatılmış Menüsü



Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran arka planını Siyah, Mavi ya da Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Projeksiyon başlarken, Kullanıcı Logosu öğesinin görüntülenmesi için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>A/V Sessiz*1: Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basıldığında görüntülenen ekranı Siyah, Mavi ya da Logo olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logo su *1	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arka plan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☛ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.77</p>

Alt Menü	İşlev
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</p> <p>Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön↔Ön/Tavan</p> <p>Arka↔Arka/Tavan</p> <p> "Kurulum Yöntemleri" s.24</p>
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Başlatma Kaynak Ara: Projektör başlatıldığında, o sırada görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için, Açık olarak ayarlayın. Projektörün son kullanımı sırasında ayarlı kaynaktan görüntü yansıtmak için Kapalı olarak belirleyin.</p> <p>Otomatik Açma: (Yalnızca Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir.) Bu, Bilgisayar1 olarak ayarlanırsa, projektör bekleme modunda olsa bile, Computer1 bağlantı noktasından sinyaller alındığında projektör açılır.</p>

Alt Menü	İşlev
A/V Ayarları	<p>A/V Çıkışı: (Bu öge yalnızca Bekleme Modu İletişim Açık olarak ayarlıysa ayarlanabilir.)</p> <p>Projektör, bekleme durumunda iken, aşağıdaki durumlarda Her zaman olarak ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Harici ekipmana ses ve görüntü çıkışı yaparken. • Projektörün hoparlöründen ses çıkışı alınırken. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  Fan, bekleme durumunda dönebilir. Ayrıca, projektör bekleme durumundan uyandığında, fan dönerken yüksek bir ses çıkarabilir; ancak bu bir arıza değildir. </div> <p>Ses Çıkışı: Görüntüler Computer1, Computer2, S-Video, Video ve USB-A bağlantı noktalarından yansıtılırken ses girişi bağlantı noktasını ayarlayın. Audio1, Audio2 veya Audio (Sol/Sağ) olarak ayarlandığında, kaynağa bakılmaksızın, ses çıkışı seçilen bağlantı noktasından yapılır.</p> <p> "Donanımın Bağlanması" s.28</p> <p>HDMI(1) Ses Çıkışı/HDMI2 Ses Çıkışı: HDMI bağlantı noktasından görüntüleri yansıtırken giriş sesini ayarlayın. Audio1, Audio2 veya Audio (Sol/Sağ) olarak ayarlandığında, ses çıkışı seçilen ses girişi bağlantı noktasından yapılır.</p> <p>Projektör Gücü (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): Açık olarak ayarlandığında, Projektör Gücü desteği bulunan bir mikrofon kullanabilirsiniz.</p>
Projektör ID'si	<p>Hedef projektörü uzaktan kumandayla çalıştırmayla kısıtlamak istediğinizde, projektör için 1 ila 9 arası bir kimlik belirleyin. Kapalı, ID atanmamış olduğunu gösterir.</p> <p> "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" s.75</p>
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	<p>Ekran*1, İşletim*2 ve A/V Ayarları*3 için ayar değerlerini Uzatılmış menüsünden varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.118</p>

*1 **Kull. Logosu Koruma**, **Şifre Koruması** özelliğinde **Açık** olarak ayarlandığında, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklikler yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.81](#)

*2 Yüksek İrtifa Modu ve Başlatma Kaynak Ara hariç.

*3 A/V Çıkışı hariç.

Ağ Menüsü

Şifre Koruması seçeneğindeki **Ağ Koruma** ayarı **Açık** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ağ ayarları değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak yapın ve ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" [s.81](#)



Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	<p>Projektörü bilgisayara kablosuz LAN üzerinden bağlarken Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin. Varsayılan değer Kablosuz LAN Açık şeklindedir.</p>
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sis. • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu*
Ağ bilgisi - Kablolulu LAN (EB-S29/EB-S27 hariç)	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
QR Kodunu görüntüle	QR Kodunu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	<p>Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Güvenlik, Kablo lu LAN, Posta, Diğerleri, Sıfırla ve Tamamlandı</p>

* Kullanılmakta olan Kablosuz LAN ünitesi için mevcut bölge bilgilerini görüntüler. Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



- Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, Web Kontrol olarak adlandırılır. Web Kontrol için Güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.

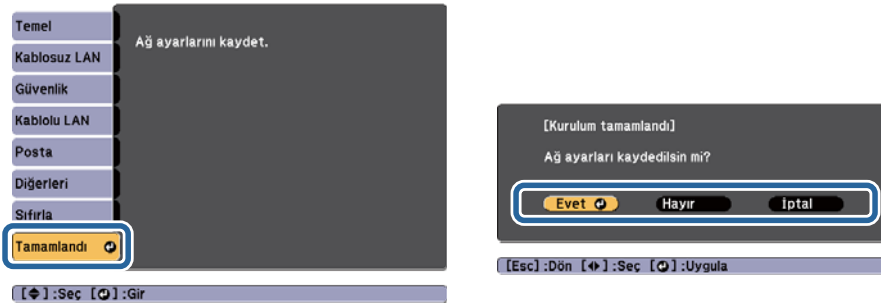
☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" [s.86](#)

- Ağ ayarları hakkındaki ayrıntılar için ağ yöneticinize danışın.

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



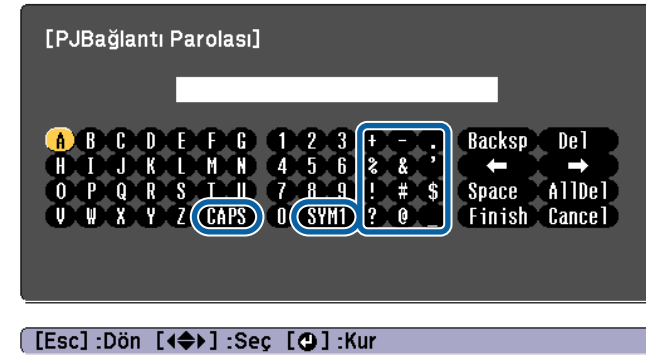
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumanda üzerinde [↵][↵][↵][↵] düğmelerine veya kontrol paneli üzerinde [↵][↵][↵][↵] düğmelerine (veya [Wide][Tele]) basın. İmleci istenilen tuşa taşımak için düğmeleri kullanın ve daha sonra [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
 - **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarını ayarlar ve değiştirir.
- Aşağıdaki metin girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Ağ menüsünde, **SSID** hariç iki nokta ve boşluk girilemez.
- Bazı simgeler (" * , ; [\]) yazılım klavyesi kullanılarak girilemez. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.
- ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.86

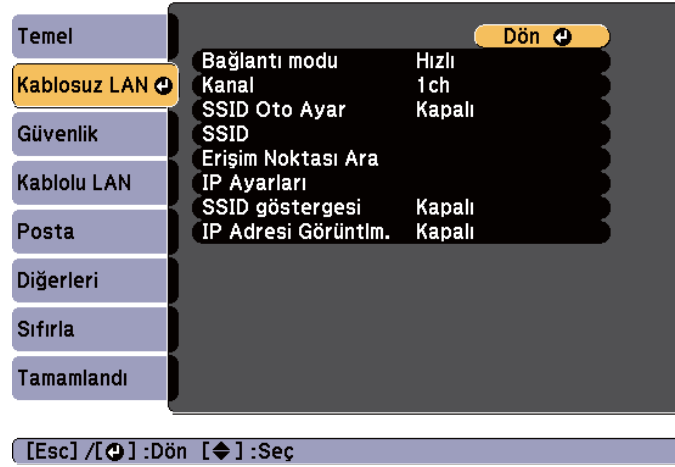
Temel menüsü



Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " * + , / ; < = > ? [\] `
PJBağlantı Parolası (EB-S29/EB-S27 hariç)	Uyumlu PLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Parolası	Web Kontrol kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak üzere bir parola belirleyin. En çok sekiz adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (* kullanılamaz). Web Kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcıyı kullanarak projektörü ayarlamayı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.86
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir. ☛ EasyMP Network Projection Kullanım Kılavuzu ☛ EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran formatını ayarlayın. Bir QR kodu görüntülendiğinde, QR kodunu Epson iProjection ile okutarak ağa bağlanabilirsiniz. Varsayılan değer Metin ve QR Kodu şeklindedir. ☛ "QR Kodu kullanarak Yansıtma" s.68

Kablosuz LAN menüsü



Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	<p>Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın.</p> <p>Hızlı seçeneğini seçerseniz, projektör ve bilgisayar tarafından otomatik olarak küçük bir ağ oluşturulur. EasyMP Network Projection ile kullanılır. SSID Oto Ayar Açık olarak ayarlanırsa, projektör bir kolay erişim noktası olur; Kapalı olarak ayarlanırsa ağ, Geçici modda oluşturulur.</p> <p>Gelişmiş ögesini seçerseniz, bağlantı Altyapı modu içinde tesis edilir.</p>
Kanal	<p>(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Kablosuz LAN tarafından kullanılacak frekans bandı için 1ch, 6ch veya 11ch arasından seçim yapın.</p> <p>Varsayılan değer, 11ch'dir.</p>



Alt Menü	İşlev
SSID Oto Ayar	<p>(Bu seçenek ancak, Bağlantı modu olarak Hızlı seçildiğinde kullanılabilir.)</p> <p>Bu ayarı Açık olarak ayarladığınızda, projektörü birden fazla projektör arasında daha hızlı arayabilirsiniz. SSID otomatik olarak ayarlanır.</p> <p>Hızlı mod içinde bir bilgisayardan birden çok projektöre bağlanırken, bu ayarı Kapalı yapın ve bağlanacak tüm projektörlerde aynı SSID'yi ayarlayın.</p>
SSID	<p>(Bu öge ancak, SSID Oto Ayar Kapalı olduğunda ayarlanabilir.)</p> <p>Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin.</p> <p>En çok 32 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (^ simgesi sadece Web tarayıcıdan girilebilir). SSID boş bırakılır ya da HERHANGİ olarak ayarlanırsa, HERHANGİ bir bağlantı kurulur (bir SSID belirlenmeden yerel erişim noktalarından bir bağlantı seçer).</p>
Erişim Noktası Ara	<p>(Bu öge, yalnızca Kablosuz Güç özelliği Kablosuz LAN Açık ve Bağlantı modu özelliği Gelişmiş olarak ayarlandığında seçilebilir.)</p> <p>Projektör yerel bir erişim noktası arar. Bu, yalnızca kablosuz LAN bağlantı konumunu seçerek kablosuz LAN ayarlarını gerçekleştirmenize olanak tanır.</p>

Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>(Bu öge ancak, Bağlantı modu olarak Gelişmiş seçildiğinde ayarlanabilir.)</p> <p>Ağ ayarlarını yapabilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ ayarlarını DHCP kullanarak yapmak için, Açık seçin. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanan IP adresi ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ geçidi adresleri kullanılamaz.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID değerinin görüntülenmesini önlemek için bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntüleme	LAN Bekleme ekranında IP adresi nin görüntülenmesini önlemek için bu seçeneği Kapalı olarak ayarlayın.

Erişim Noktası Ara ekranı

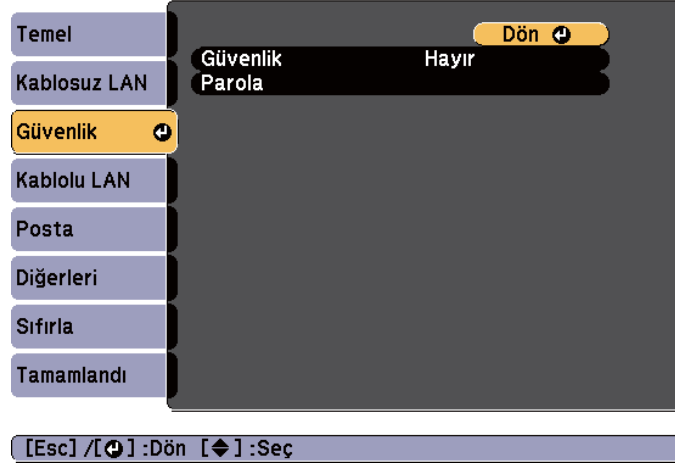
Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir. Uygulama, 30 taneye kadar erişim noktası algılayabilir.



Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	<p>Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir.</p> <p>Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir.</p> <p>Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.</p>

Güvenlik menüsü

Kablosuz LAN ünitesi takılı olduğunda kullanılabilir.



Alt Menü	İşlev
Güvenlik	Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin. Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın.

Alt Menü	İşlev
Parola	Geçiş tümceciğini girin. En az 8 en çok 63 adet tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz (iki nokta üst üste ve boşluklar kullanılamaz). EasyMP Network Projection ile kullanıldığında, ilk (varsayılan) parola ise parolayı bilgisayara girmeniz gerekmez. Güvenlik nedeniyle, parolanızı düzenli olarak değiştirmenizi tavsiye ederiz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür. ☛ "Sıfırla menüsü" s.115 Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. ☛ "Web Tarayıcı Kullanarak Ayarların Değiştirilmesi (Web Kontrol)" s.86 Hızlı modda başlangıç parolası ayarlanır.

Güvenlik türü

Kablosuz LAN ünitesi kurulduğunda ve siz Gelişmiş ayarını kullanırken, güvenlik ayarı yapmanız kesinlikle önerilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.



Ayar ayrıntıları için, ağınzla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.

Kablolu LAN menüsü (EB-S29/EB-S27 hariç)

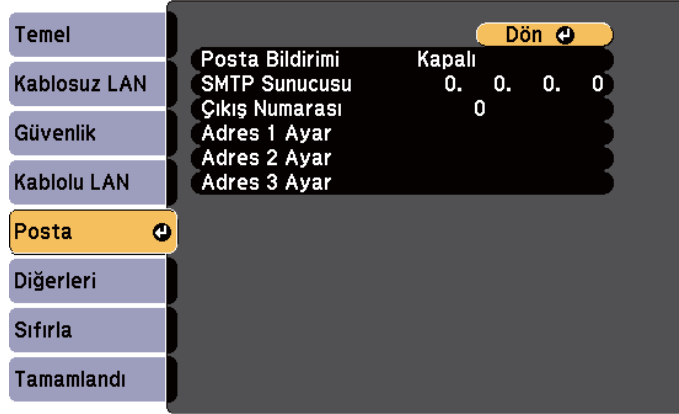


Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP: DHCP kullanarak ağı yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Açık olarak ayarlanırsa, daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
IP Adresi Görüntleme	IP adresinin Ağ menüsündeki Ağ bilgisinde ve LAN Bekleme ekranında görüntülenmesini engellemek için, bu öğeyi Kapalı olarak ayarlayın.

Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☛ "Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma" s.88

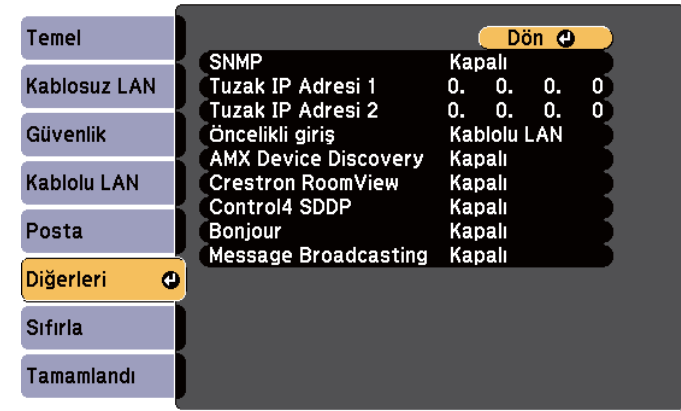


[Esc] / [↩] :Dön [↵] :Seç

Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun <u>IP adresi</u> ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.



Alt Menü	İşlev
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için en fazla 32 tek baytlık alfasayısal karakter girebilirsiniz. Şu karakterler kullanılamaz: " () , ; < > [\] Posta ile bildirilecek sorun veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen hedef adrese gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.

Diğerleri menüsü



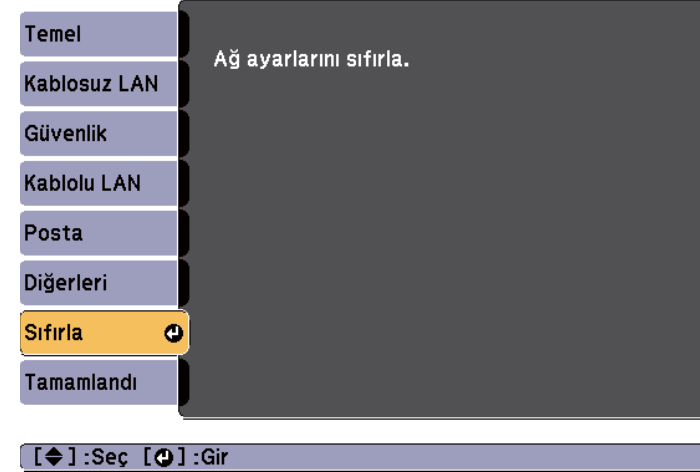
[Esc] / [↩] :Dön [↵] :Seç

Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.

Alt Menü	İşlev
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Öncelikli giriş (EB-S29/EB-S27 hariç)	Öncelikli girişi Kablolu LAN veya Kablosuz LAN olarak ayarlayabilirsiniz.
AMX Device Discovery	Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün AMX Device Discovery tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX veya AMX Device Discovery öğesinden bir kontrol cihazı ile kumanda edilen bir ortama bağlı değilseniz bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Crestron Room View (EB-S29/EB-S27 hariç)	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın.  "Crestron RoomView hakkında® (EB-S29/EB-S27 hariç)" s.92 Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. <ul style="list-style-type: none"> • Web kontrolü • Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
Control4 SDDP	Aygıt bilgilerinin Kontrol4® Basit Aygıt Algılama Protokolü (SDDP) kullanılarak elde edilmesine olanak tanımak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.
Bonjour	Ağa Bonjour kullanarak bağlandığınızda bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Bonjour hizmeti hakkında daha fazla bilgi edinmek için, Apple Web sitesine bakın.  http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için EPSON Message Broadcasting işlevine geçiş yapabilirsiniz.

Sıfırla menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

ECO Menüsü

ECO menüsü ayarlarını yaptığınızda, projektör, güç tasarrufu yapmak için işlevler gerçekleştirir. Güç tasarrufu ayarları etkinleştirildiğinde, her bir alt menünün yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



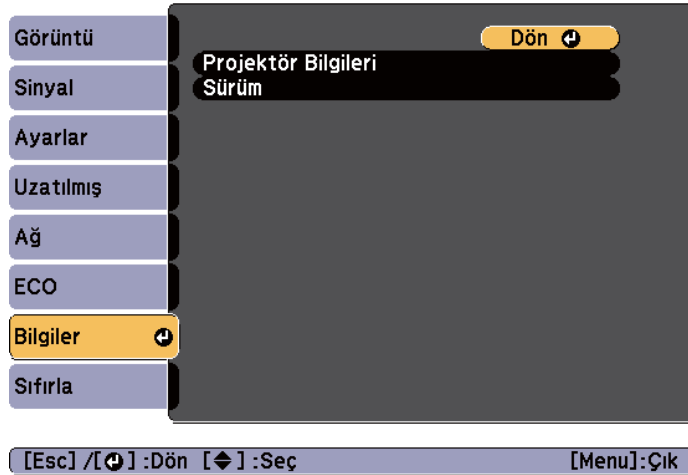
Alt Menü	İşlev
Enerji Tüketimi	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa ECO seçeneğini seçin. ECO seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır. Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz konumlarda kullanırken, ayarları değiştirebilirsiniz.
Işık Optimizörü	(Bu öge yalnızca Enerji Tüketimi özelliği Normal ve Otomatik İris özelliği Kapalı olarak ayarlandığında ayarlanabilir.) Açık olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı, yansıtılan görüntüye göre ayarlanır. Bu, yansıtılan sahneye göre lambanın parlaklığını azaltarak kullanılan elektrik miktarını azaltmaya yardımcı olur. Ayar, her bir Renk Modu için kaydedilir.

Alt Menü	İşlev
Uyku Modu	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve belli bir süre için işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur. Ayrıca, yaklaşık beş dakika boyunca görüntü sinyali girişi olmaması halinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. Bir görüntü sinyali çıkışı olduğunda projektör normal çalışma durumuna döner.
Uyku Modu Zam.	Uyku Modu , Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.
Mer. kap. zam.	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, güç, A/V sessiz slayt ögesi kapatıldıktan 30 dakika sonra otomatik olarak kapanır. Ayrıca, A/V sessiz slayt ögesi yaklaşık beş dakika boyunca kapalıysa, lamba güç kapanana kadar kararır. A/V sessiz slayt açıldığı zaman, projektör normal çalışma durumuna döner.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, güç, A/V sessiz ögesi etkinleştirildikten 30 dakika sonra otomatik olarak kapatılır. Ayrıca, A/V sessiz ögesi etkinleştirildiğinde, lamba, güç kapanana kadar kararır. A/V sessiz ögesi devre dışı bırakıldığında, projektör normal çalışma durumuna döner.
Bekleme Modu	İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi. • Harici ekipmana ses ve görüntü çıkışı yapma. (Yalnızca A/V Çıkışı Her zaman şekline ayarlandığında.) • Projektörün hoparlöründen ses çıkışı alınması. (Yalnızca A/V Çıkışı Her zaman şekline ayarlandığında.)
ECO Ekranı	Açık olarak ayarlandığında, lamba parlaklığı normalden düşüğe veya düşükten normale geçtiğinde, yaprak simgeleri, güç tasarruf konumunu belirtmek üzere yansıtılan ekranın sol altında görüntülenir.
Sıfırla	Bekleme Modu hariç, ECO menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.118

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir. Kullanılan modele bağlı olarak, bazı giriş kaynakları desteklenmez.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.40](#)



Alt Menü	İşlev
Projektör Bilgileri	<ul style="list-style-type: none"> • Lamba Saati: Toplam lamba çalışma süresini görüntüler*. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir. • Kaynak: Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler. • Giriş Sinyali: Kaynağa bağlı olarak, Sinyal menüsünde Giriş Sinyali öğesine yönelik ayarı görüntüler. • Çözünürlük: Çözünürlüğü görüntüler. • Video Sinyali: Sinyal menüsünde Video Sinyali öğesine yönelik ayarları görüntüler. • Yenileme Hızı: <u>Yenileme hızını</u>▶ görüntüler. • Senk. Bilgileri: Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. • Durum: Projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgileri görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir. • Seri Numarası: Projektörün seri numarasını görüntüler. • Event ID: Projektör ve bilgisayar ağ aracılığıyla bağlıyken, projektörde meydana gelen hataları Event ID kullanarak görüntüler. Event ID hakkında ayrıntılı bilgi için, aşağıdaki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.96
Sürüm	Projektörün yazılım sürümü bilgisini görüntüler.

* Toplam kullanım süresi, ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Kullanıcı Logosu, Lamba Saati, Dil, Şifre, Yakınlaştırma (yalnızca EB-S29/EB-S27) ve Ağ menüsü üzerindeki tüm öğeler.
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Yapılandırma menüsü içeriği bir kez bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi yalnızca aynı model numarasına sahip projektörler içindir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB bellek kullanarak kurulum.
 - USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- Bu kılavuz, USB depolama aygıtı ve USB kablosu yöntemlerini açıklamaktadır.



- Aşağıdaki içerik toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılmaz.
 - Ağ menüsündeki bütün ayarlar (Posta menüsü ve Diğerleri menüsü hariç)
 - Bilgiler menüsünden Lamba Saati ve Durum
- Yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce toplu kurulum gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik, Y/D Ekr. Yerl. düzeltmesi gibi ayar değerleri toplu kurulum işleviyle yansıtılır. Toplu kurulum, yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra gerçekleştirilirse yaptığınız ayarlar değiştirilebilir.
- Toplu kurulum işlevini kullanarak, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için belirlenir. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu kurulumun gerçekleştirilmesi müşterinin sorumluluğundadır. Toplu kurulum, güç arızası, iletişim hatası gibi nedenlerle başarısız olursa, onarım masrafları müşterinin sorumluluğunda olacaktır.

Bir USB Depolama Aygıtı Kullanarak Ayarlama

Bu kısım, toplu ayarın bir USB depolama aygıtı kullanarak nasıl gerçekleştirildiğini açıklamaktadır.



- FAT biçimli bir USB depolama aygıtı kullanın.
- Toplu ayar işlevi, güvenlik işlevleri içeren USB depolama aygıtı tarafından kullanılamaz. Güvenlik işlevleri bulunmayan bir USB depolama aygıtı kullanın.
- Toplu kurulum işlevi USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

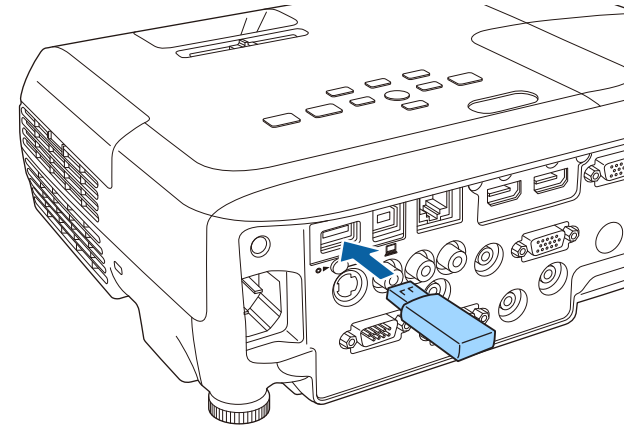
Ayarları USB depolama aygıtına kaydetme

1

Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

2

USB depolama aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına takın.

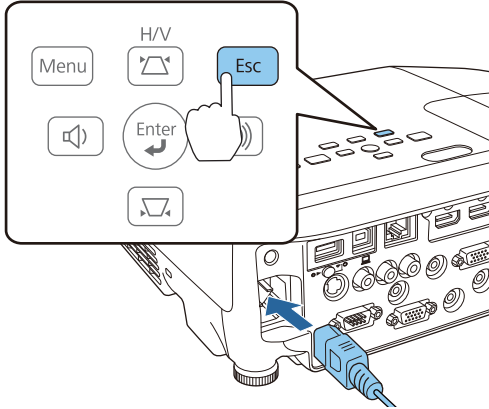




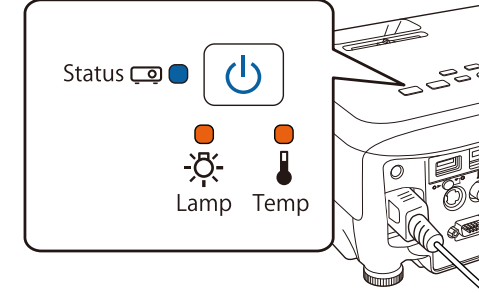
- USB depolama aygıtını doğrudan projektöre bağlayın. USB depolama aygıtı bir USB dağıtıcı aracılığıyla projektöre bağlanırsa ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Boş bir USB depolama aygıtı takın. USB depolama aygıtı, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektörden USB depolama aygıtına bir toplu ayar dosyası kaydetmişseniz, dosyayı silin ya da dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- Toplu kurulum dosyasının adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ibaresinden sonra metin ekleyin. Herhangi bir şekilde dosya adını değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanımayabilir.
- Dosya adı için yalnızca tek baytlık karakterler kullanabilirsiniz.

3

[Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Esc] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık/Status: Mavi - Açık/Lamp: Turuncu - Açık/Temp: Turuncu - Açık

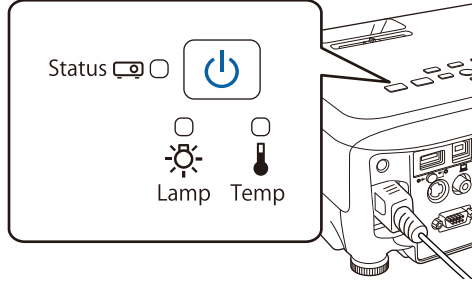
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında, toplu kurulum dosyası yazılıyor anlamına gelir.



Dikkat

- Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.
- Dosya yazılırken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtı çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlamayabilir.

Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.

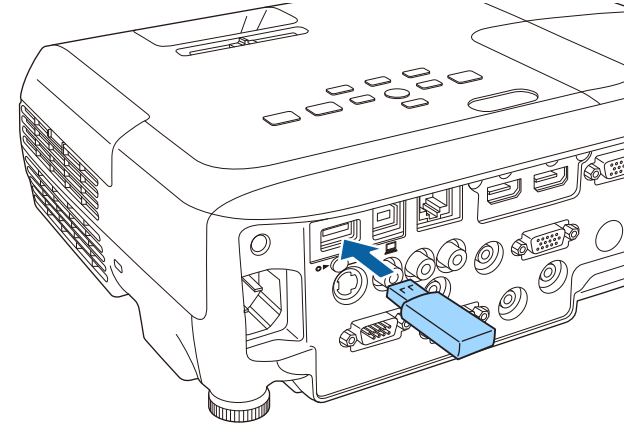


Güç: Mavi - Açık

Projektör bekleme durumundayken USB depolama aygıtını çıkarın.

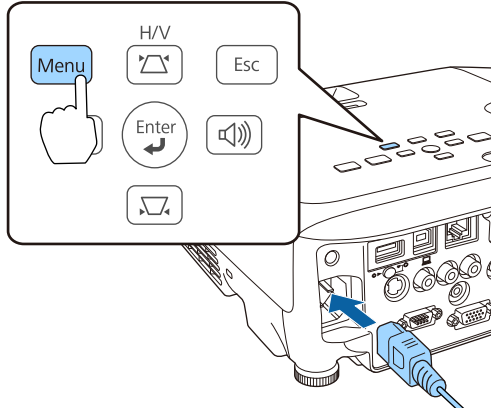
Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma

- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Kaydedilen toplu ayar dosyasını içeren USB depolama aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına takın

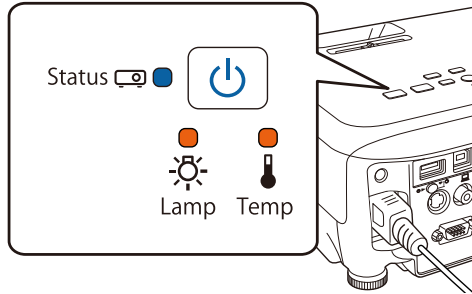


- USB depolama aygıtı 1 ila 3 türde toplu kurulum dosyası içerdiğinde, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip projektör için birden fazla dosya bulunuyorsa, ayarlar doğru şekilde yansıtılamayabilir.
- USB depolama aygıtında dört ya da daha fazla türde toplu ayar dosyası olduğunda ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.
- USB depolama aygıtında, toplu ayar dosyasına yönelik olan dışında herhangi bir veri depolamayın. USB depolama aygıtı, toplu ayar dosyası dışında veriler içerirse ayarlar doğru biçimde yansıtılamayabilir.

- 3** [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Menu] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık/Status: Mavi - Açık/Lamp: Turuncu - Açık/Temp: Turuncu - Açık

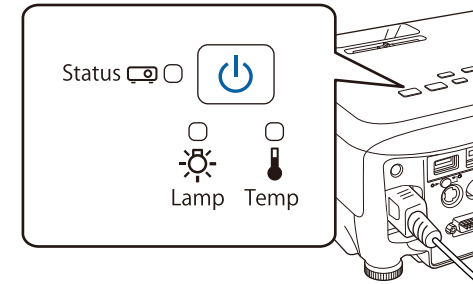
Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca açık kalır.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.

Dikkat

- Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB depolama aygıtını projektörden çıkarmayın. USB depolama aygıtı çıkarılırsa projektör düzgün biçimde başlatılamayabilir.

- 4** Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.



Güç: Mavi - Açık

Projektör bekleme durumundayken USB depolama aygıtını çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

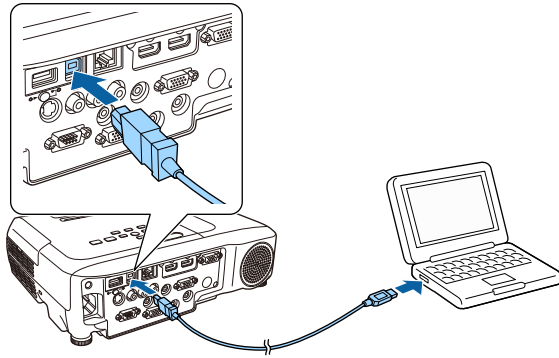


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini desteklemektedir.

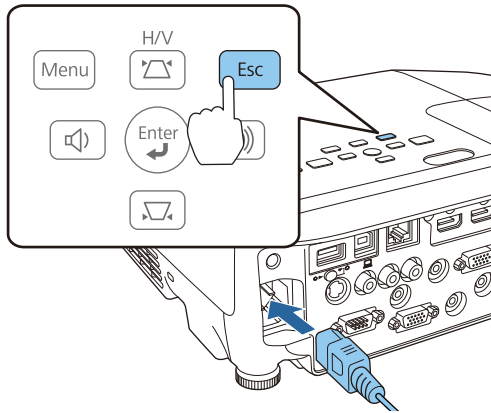
- Windows Vista ya da üzeri
- Mac OS X 10.5.3 ya da üzeri

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

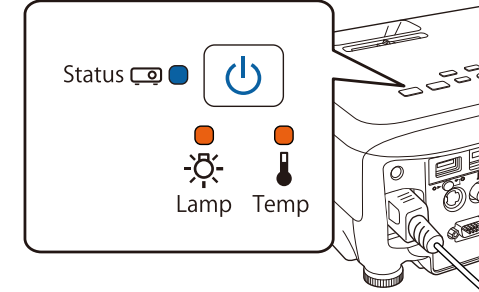
- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Bir USB kablosuyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 [Esc] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.




Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Esc] düğmesine basmayı bırakın.




Güç: Mavi - Açık/Status: Mavi - Açık/Lamp: Turuncu - Açık/Temp: Turuncu - Açık

Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir bir sürücü olarak tanınır.

- 4 Çıkarılabilir sürücüyü açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.

 Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, PJCONFDATA ibaresinden sonra metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

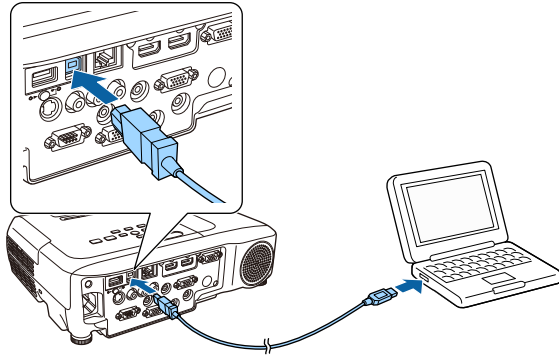
- 5 Bilgisayarınızda **"USB aygıtını çıkar"** işlemini gerçekleştirip, USB kablosunu çıkarın.

 OS X kullanırken, **"Remove EPSON_PJ"** işlemini yapın.

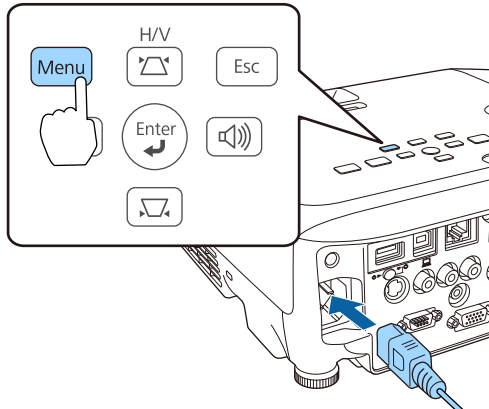
Projektör bekleme durumuna girer.

Kaydedilen ayarları diğer projektörlere yansıtma

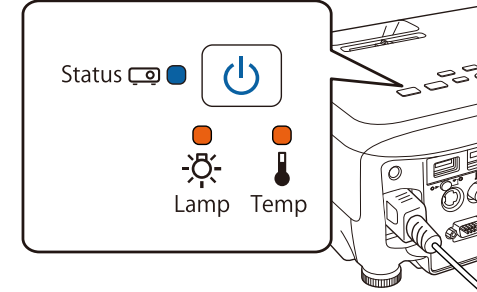
- 1 Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2 Bir USB kablosuyla bilgisayarın USB bağlantı noktasını, projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 [Menu] düğmesini basılı tutarken güç kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeleri gösterilen şekilde açıldığında [Menu] düğmesine basmayı bırakın.



Güç: Mavi - Açık/Status: Mavi - Açık/Lamp: Turuncu - Açık/Temp: Turuncu - Açık

Projektör, bilgisayar tarafından çıkarılabilir bir sürücü olarak tanınır.

- 4** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 5** Bilgisayarınızda **USB aygıtını çıkar** işlemini gerçekleştirip, USB kablosunu çıkarın.



OS X kullanırken, **Remove EPSON_PJ** işlemini yapın.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.









Dikkat

Ayarlar yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablosunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamaz.

Yazma işlemi normal şekilde tamamlandığında projektör bekleme durumuna girer.

Kurulum Başarısız Olduğunda

Bir hata olduğunda göstergeler sizi bilgilendirir. Göstergelerin durumunu kontrol edin.

Göstergelerin Durumu	Çözüm
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor Temp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor</p>	<p>Toplu ayar dosyası bozuk olabilir veya USB depolama aygıtı ya da USB kablosu doğru biçimde bağlı olmayabilir. USB depolama aygıtını ya da USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.</p>
<p>Status </p> <p>  Lamp Temp</p> <p>Güç: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor Status: Mavi - hızlı yanıp sönmüyor Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor Temp: Turuncu - hızlı yanıp sönmüyor</p>	<p>Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p>



Sorun Giderme

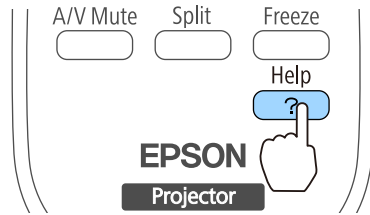
Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help düğmesine basarak size yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak sorunları çözebilirsiniz.

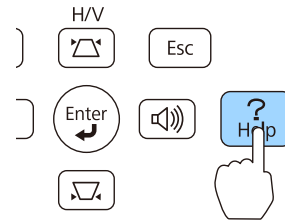
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

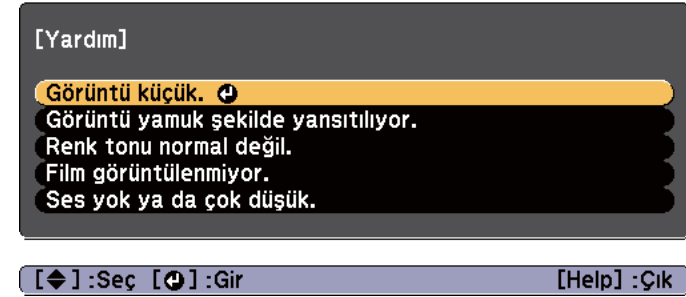
Uzaktan kumandayı kullanarak



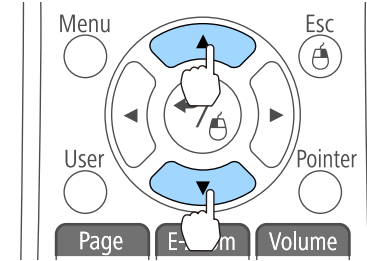
Kontrol panelini kullanarak



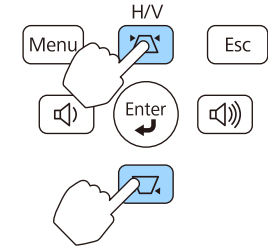
2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

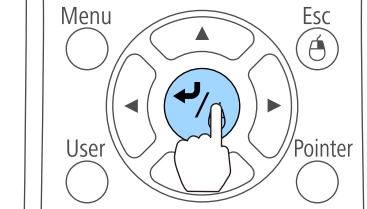


Kontrol panelini kullanarak

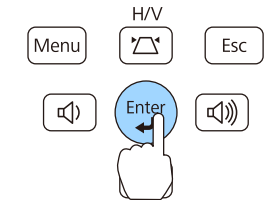


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardım'dan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- ? Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
·Görüntü boyutunu değiştirmek için yakınlaştırma halkasını kullanın.
- ? Projektör perdeye çok mu yakın?
·Projektörü perdeden uzaklaştırın.

[Esc] :Dön

[Help] :Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

☞ "Sorun Çözme" [s.129](#)

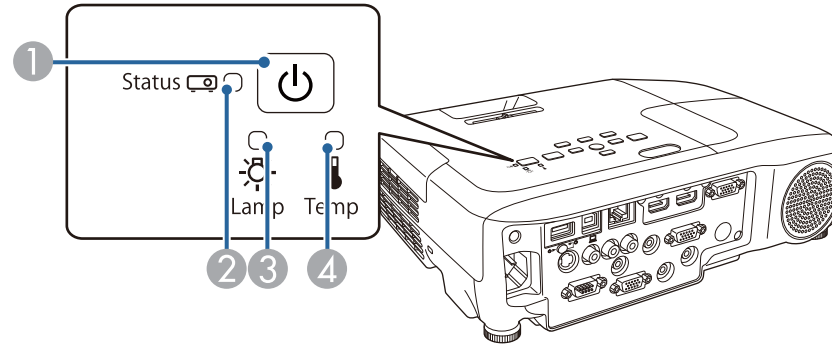
Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun.

Göstergeler sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" [s.133](#)

Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki dört gösterge ile donatılmıştır.






- ① Güç göstergesi
- ② Durum göstergesi
- ③ Lamba göstergesi
- ④ Sıcaklık göstergesi





Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün durumunu gösterir.

Projektörün lamba durumunu gösterir.

Dahili sıcaklık durumunu gösterir.











Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	<input type="checkbox"/> Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumda [⏻] güç düğmesine basıldığında, yansıtma işlemi başlar.
		Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumda güç kablosunun bağlantısı kesilip tekrar bağlanırsa, güç göstergesi mavi yanar.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. Bu durumda, [⏻] güç düğmesine bassanız bile projektörü kapatamazsınız.









Göstergeler		Durum	Açıklama
Güç kaynağı	Durum		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	Soğutma durumu	Bu, projektörü kapattıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	Normal durumu	Projektör projeksiyon yapıyor.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [P] güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kaynağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.145, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.150 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menü" s.105</p>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.147 Hava filtresini temizleyin. ☛ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.145 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve güç kablosunu takın. Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☛ "Uzatılmış Menü" s.105</p>

Göstergeler				Neden	Çözüm veya Durum
Güç kay nağı	Durum	Lamba	Sıcaklık		
				Lamba Kapağı Açık	Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılı olduğunu kontrol edin. Lamba ve lamba kapağı doğru takılmamış durumdaysa, lamba yanmaz. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.147
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Oto İris Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>
Kapalı	Mavi - Yanıp sönüyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Güç Hatası	
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster- ge	Duruma bağlı göster- ge	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Yüksek Sıc.Uyarısı	(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.) • Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin temizlenmesi" s.145, "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.150
Mavi - Yanıp sönüyor	Duruma bağlı göster- ge	Turuncu - Yanıp sönü- yor	Duruma bağlı göster- ge	Lambayı Değiştir	Yeni bir lamba ile değiştirin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.147 Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.














- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
☞ "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" s.133
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
☞ *Epson Projektör İletişim Listesi*

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.








Görüntülerle İlgili Sorunlar

• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.134
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.	 s.135
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.135
• "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor	 s.135
• "Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor	 s.136
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.136
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.137
• Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)	 s.138
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 s.138
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.139
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.139

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.140
------------------------------	---

Diğer Sorunlar

• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.141
• Seste gürültü var	 s.141
• Mikrofondan ses duyulmaz (sadece EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	 s.142
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.142
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.142
• Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor	 s.143
• Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor	 s.143

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. ☛ "Projektörü Açma" s.38 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	[A/V Mute] ayarını iptal etmek için, uzaktan kumandadaki A/V Sessiz düğmesine basın. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70
A/V sessiz slaydı kapalı mı?	A/V sessiz slayt az da olsa kapalıysa, hiçbir görüntü görüntülenmez. A/V sessiz slaydını tamamen açın. ☛ "Ön/Üst" s.12
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.118
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.102
USB kablosu doğru takılmış mı? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	USB kablosunun doğru takıldığından emin olun. Hiç takılmamış veya doğru takılmamışsa yeniden takın.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Sadece USB Display veya ağ bağlantısı kullanarak projeksiyon yaparken)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna vb. bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Mer. kap. zam. veya A/V Ses Kap.Zamnlı özelliği Açık olarak ayarlı mı?	Eğer bunlardan biri Açık olarak ayarlı ise, güç aşağıdaki koşullarda otomatik kapanır. <ul style="list-style-type: none"> • Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında: Girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde belli bir süre için hiç işlem yapılmazsa. • Mer. kap. zam. özelliği Açık olarak ayarlandığında: A/V sessiz slaydı kapanmasından bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse. • A/V Ses Kap.Zamnlı özelliği Açık olarak ayarlandığında: A/V sessiz ögesinin etkinleştirilmesinden bu yana yaklaşık 30 dakika geçmişse. Projektörün otomatik olarak kapanmasını önlemek için, her bir ayarı Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "ECO Menü" s.116
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

"Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtı gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.102
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.164

"Sinyal Yok" mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Projektörü Açma" s.38
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Source Search] düğmesine basarak görüntüyü değiştirin. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.40
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ "Projektörü Açma" s.38 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Bilgisayar güç tasarruf modunda mı?	Bilgisayar güç tasarruf modunda ise ve belirli bir süre boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse, görüntü kaybolabilir. Görüntüyü tekrar görüntülemek için bilgisayarda bir işlem gerçekleştirin.

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Oto. Dik. Ekran Yer. Kapalı olarak mı ayarlanmış?	Açık olarak ayarlanırsa, Oto. Dik. Ekran Yer. işlevi etkinleşir. ☛ Ayarlar - Ekran Yerleşimi - Y/D Ekr. Yerl. - Oto. Dik. Ekran Yer. s.104 Projektörü, bu ayar kapalı iken kullanıyorsanız yansıtılan görüntüyü elle ayarlayın. ☛ "Manuel olarak düzeltme" s.47
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için, odaklama halkasını döndürün. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.51
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.154

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi düzeltmesinin miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün. ☛ "Görüntü Konumunun Ayarlanması" s.51
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Video Sinyali s.102
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.28
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.164 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.102
Katmanlı pencereyi gönder seçilmiş mi? (Sadece USB Display ile projeksiyon yaparken)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğine tıklayın, sonra Katmanlı pencereyi gönder onay kutusundaki işareti kaldırın.








Fare imleci titriyor (sadece USB Display yansıtılırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. seçili mi?	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx Ayarları seçeneğini tıklayıp Fare imlecinin hareketini düzgünleştirin. onay kutusunu işaretleyin. (Bu seçenek, Windows 2000'de yoktur.) Windows Vista/7'de bu seçenek kullanıldığında, Windows Aero devre dışı bırakılır.





Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.102
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.72
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	Yansıtılan bilgisayar görüntüsünün otomatik ayarlamasını gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. Bilgisayar görüntü sinyalleri dışında diğer sinyallerin ayarlarını da projeksiyon sırasında Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.102
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.164 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Projeksiyon modu doğru mu?	Projektörün kuruluş şekline bağlı olarak, yansıtma modunu şunlardan birine ayarlayın: Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan . ☛ Uzatılmış - Yansıtma s.105 ☛ "Kurulum Yöntemleri" s.24

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. <ul style="list-style-type: none"> Görüntü, Computer bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. <ul style="list-style-type: none">  Sinyal - Giriş Sinyali s.102 Görüntü, Video veya S-Video bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan geliyorsa. <ul style="list-style-type: none">  Sinyal - Video Sinyali s.102
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Parlaklık s.101
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. <ul style="list-style-type: none">  "Donanımın Bağlanması" s.28
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Kontrast s.101
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Ayarı ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Renk Ayarı s.101
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı? (Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken)	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.101

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Parlaklık s.101  ECO - Enerji Tüketimi s.116
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. <ul style="list-style-type: none">  Görüntü - Kontrast s.101
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. <ul style="list-style-type: none">  "Lambanın Değiştirilmesi" s.147

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörü yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde mi kullanıyorsunuz?	Yüksek irtifada veya yüksek sıcaklıklara maruz bir yerde ekran kararabilir. Enerji Tüketimi ayarlarını o anda yapamasanız bile projektörü kullanmaya devam edebilirsiniz.
Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır?	Projeksiyon mesafesi çok fazla ise, görüntü kararır. Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.154

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] güç düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [⏻] güç düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik tam olarak gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. ☛ "Projektörü Açma" s.38 Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [⏻] güç düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Ayarlar - İşletim Kilidi s.104
Uzaktan kumanda işlemi kısıtlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.104

Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün veya bağlı ekipmanın ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.104 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.52
Mik. Giriş Sesi maksimuma mı ayarlanmış?	Mik. Giriş Sesi 'ni azaltın. 🔊 Ayarlar - Mik. Giriş Sesi s.104
A/V Sessiz etkin mi?	[A/V Mute] ayarını iptal etmek için, uzaktan kumandadaki A/V Sessiz düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.70
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Projektör ses çıkışı seçili mi? (Yalnızca USB Display içinde yansıtırken, EasyMP Network Projection içinde tek bir ekran yansıtırken veya EasyMP Multi PC Projection içinde tek bir ekran yansıtırken.)	Tüm Programlar - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx Ayarları seçeneğini tıklatın, sonra Projektör ses çıkışı seçeneğini işaretleyin. EasyMP Network Projection veya EasyMP Multi PC Projection içinde yansıtırken: Kullandığınız yazılımda, Projektör ses çıkışı kısmında Ses Çıkışını sekmesinden Seçenekleri ayarla öğesini seçin.

Seste gürültü var (EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display veya Quick Wireless Connection öğesini yansıtırken)

Kontrol Edin	Çözüm
Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma mı ayarlı?	Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın.

Mikrofondan ses duyulmaz (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Kontrol Edin	Çözüm
Mikrofon doğru şekilde bağlı mı?	Kabloyu Mikrofon (Mic) girişi bağlantı noktasından ayırın ve daha sonra kabloyu tekrar bağlayın. 🔊 "Harici Ekipman Bağlama" s.33
Mikrofon giriş sesi çok mu kısılmış?	Mikrofon giriş ses seviyesini ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Mik. Giriş Sesi s.104
Projektör Gücü doğru ayarlı mı?	Kondansör mikrofon kullanırken Projektör Gücü ögesini menüden Açık olarak ayarlayın. 🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Projektör Gücü s.105

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.22
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi altı metredir. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.22
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.104
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.104
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. 🔊 "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.21

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. 🔊 Uzatılmış - Dil s.105

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ ECO - Bekleme Modu s.116
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Posta ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Posta menüsü" s.113

Web tarayıcısı kullanarak ayarlar değiştirilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kullanıcı kimliği ve şifre doğru mu?	Kullanıcı kimliği olarak "EPSONWEB" girin. Bu değiştirilemez. Şifre ayarı devre dışı bırakılmış olsa bile kullanıcı kimliğini girin. Parola olarak, Web Kontrol Parolası olarak ayarlanmış olan karakterleri girin. Başlangıç parolası "admin" şeklindedir.



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Temizleme öncesinde projektörü kapatın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

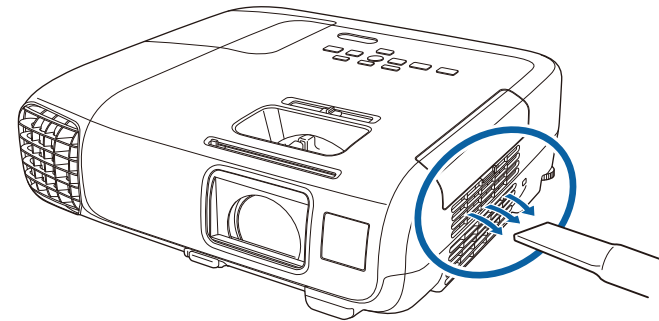
Hava Filtresi'nin temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.





- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.150](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

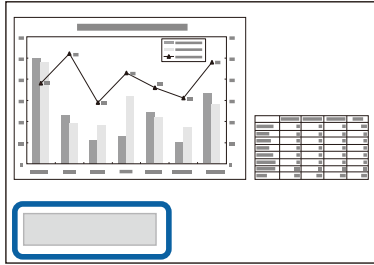
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

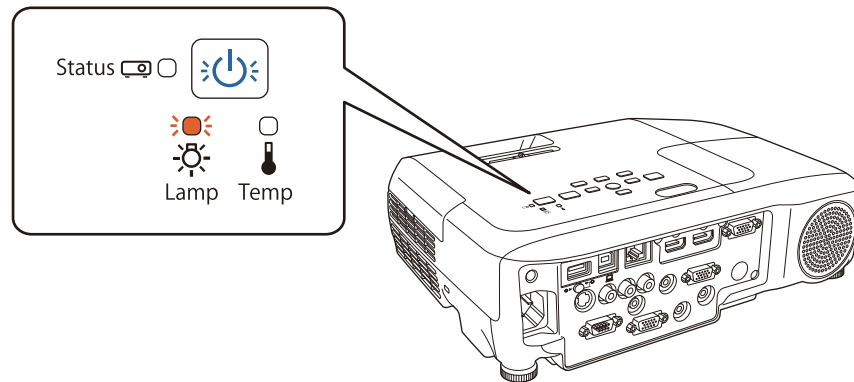
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve lamba göstergesi turuncu yanıp sönüyor.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır.

Enerji Tüketimi, Normal olarak ayarlandığında: Yaklaşık 4900 saat

Enerji Tüketimi, ECO olarak ayarlandığında: Yaklaşık 9900 saat

☛ **ECO - Enerji Tüketimi** s.116

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurulmalıdır.
- Orijinal EPSON opsiyon lambalarının kullanılmasını tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lamba kullanımı projeksiyon kalitesini ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduğu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisi kapsamında olmayabilir.

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

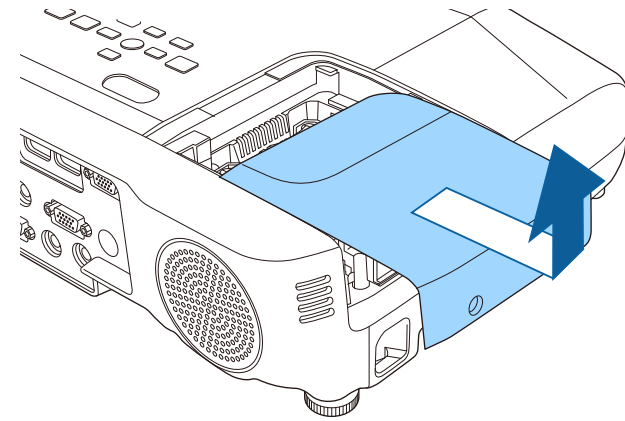
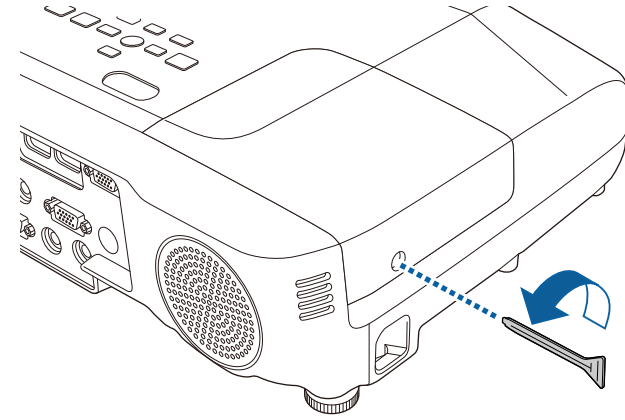
- Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eęer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapaęını yavaşça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



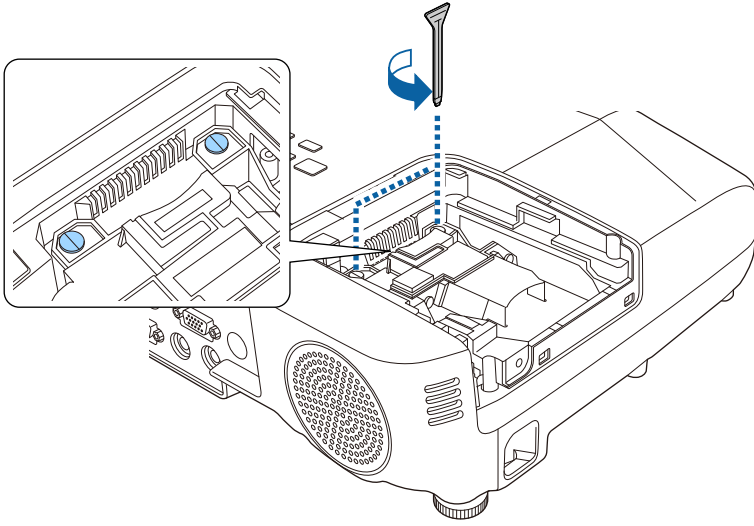
Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

- 1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere öttükten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2** Lambanın yeterince soęumasını bekleyin ve ardından projektörün üst kısmındaki lamba kapaęını çıkartın.
Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavidayla, lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

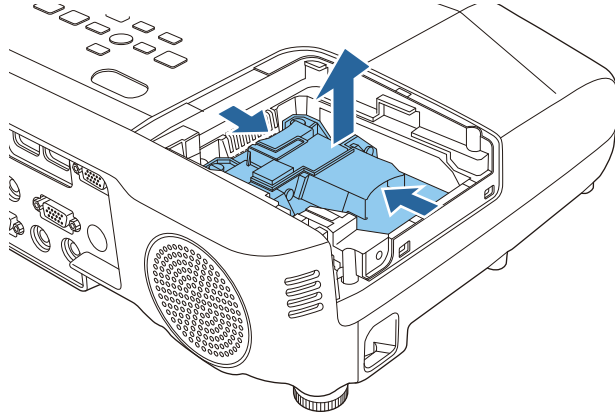


- 3** İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.

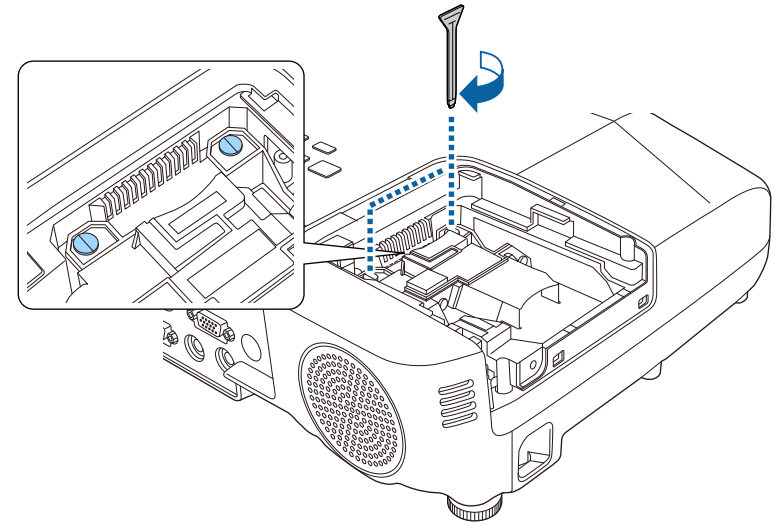
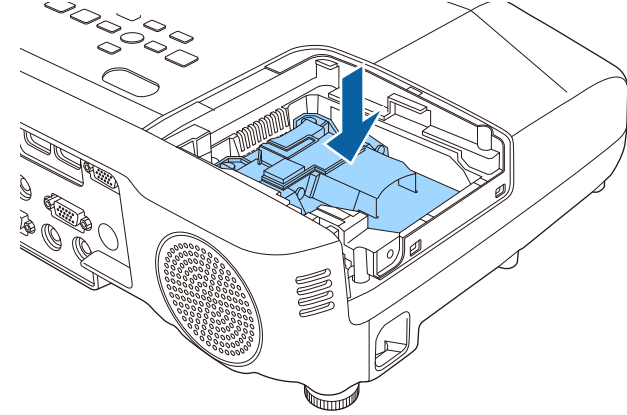


- 4** Eski lambanın yüksek b6lmesini kavrayıp ıkarın.
Lamba kırılmıřsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak iin yetkili satıcınızla irtibat kurun.

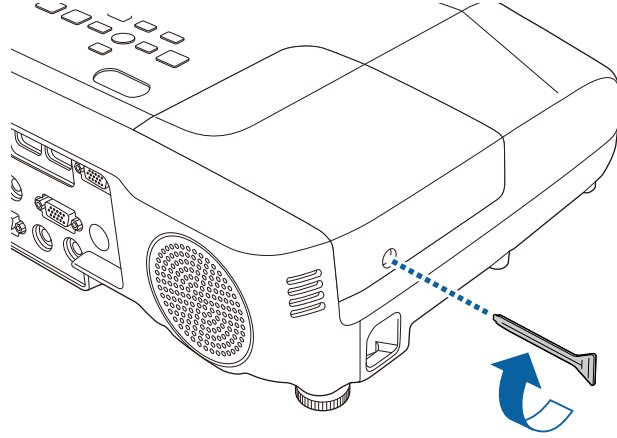
 [Epson Projekt6r İletişim Listesi](#)



- 5** Yeni lambayı takın.
Yerine dzgn řekilde oturması iin yeni lambayı kılavuz raya doęru y6nde takın, iyice ittirin ve yerine oturduęunda iki vidayı sıkın.



- 6** Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı ıkarıldığında, lambalar gvenlik nlemi olarak otomatik kapanır. Lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmadığında, lamba aılmaz. Kullanmadan nce, lamba kapaęının gevřek olmadığından ya da řeklinin bozulmamıř olduęundan emin olun.
- Bu rn cıva (Hg) ieren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Ltfen, atma ve geri dnřmle ilgili olarak genel ve yerel dzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte pe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektr lambanın ne kadar uzun sre aık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gřterge ile lamba deęiřim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Sıfırla mensnde Lamba Saati ayarını sıfırlamayı unutmayın.

☛ Sıfırla - Lamba Saatini Sıfırla s.118



Lamba Saati ni yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme sresi doęru řekilde gsterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

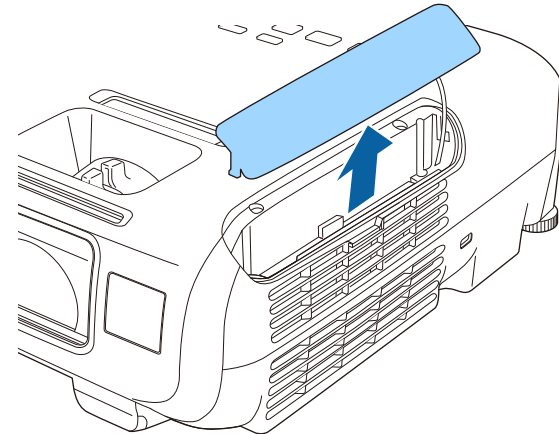
Hava filtresi deęiřtirme sresi

Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık grntleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

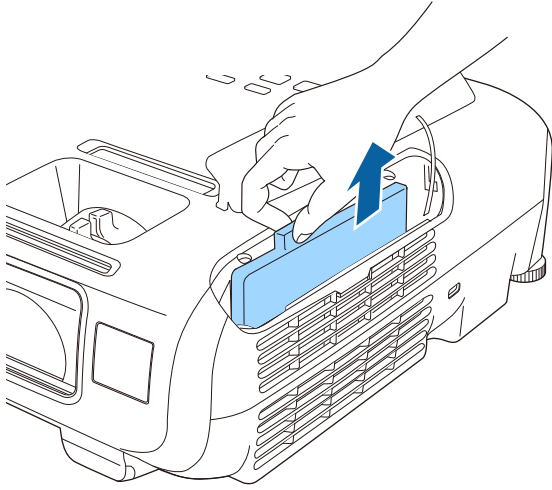
Projektr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

- 1** Projektr kapadıktan ve onay sinyali iki kere ttkten sonra elektrik kablosunu ıkartın.
- 2** Hava filtresi kapaęını aın.



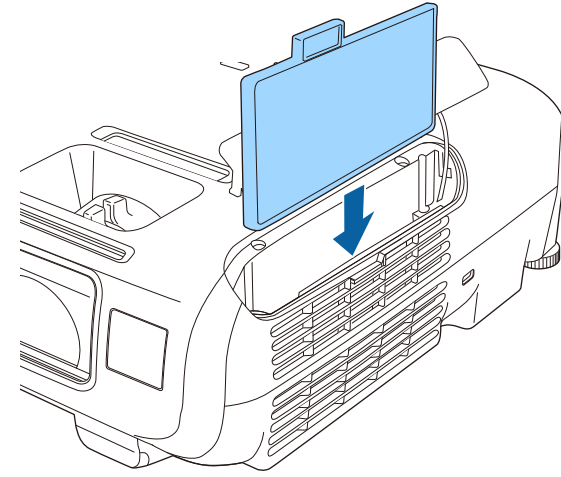
3 Hava filtresini ıkarın.

Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve dz řekilde dıřarı doęru ekin.



4 Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



5 Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

Filtre erevesi: ABS

Filtre: Poliretan kpk



Ek

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Ekim 2014. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP07

Kablosuz iletişim ile bir bilgisayardan görüntü yansıtmak üzere bunu kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Belge Kamerası ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Yumuşak taşıma çantası ELPKS67

Projektörü taşımak için, yumuşak bir çanta.

Birden çok en boy oranına sahip ekran ELPSC26

Birden çok en boy ekranlı taşınabilir bir ekrandır.

50" taşınabilir ekran ELPSC32

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. ([En Boy Oranı](#) 4:3)

60" taşınabilir ekran ELPSC27

80" taşınabilir ekran ELPSC28

100" ekran ELPSC29

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 4:3)

70" taşınabilir ekran ELPSC23

80" taşınabilir ekran ELPSC24

90" taşınabilir ekran ELPSC25

Taşınabilir rulo tipi ekranlar. (en boy oranı 16:10)

64" taşınabilir ekran ELPSC31

Taşınabilir manyetik ekranlar. (en boy oranı 4:3)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

Hoparlör ELPSP02

Dahili yükselticili harici hoparlör.

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

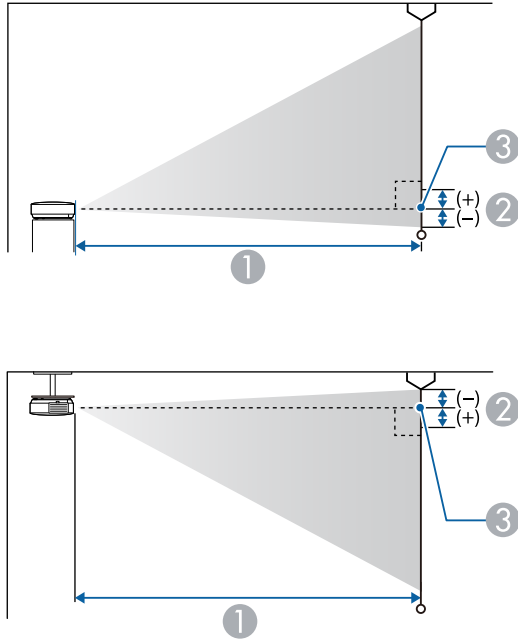
Lamba ünitesi ELPLP88

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF32

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-X30 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

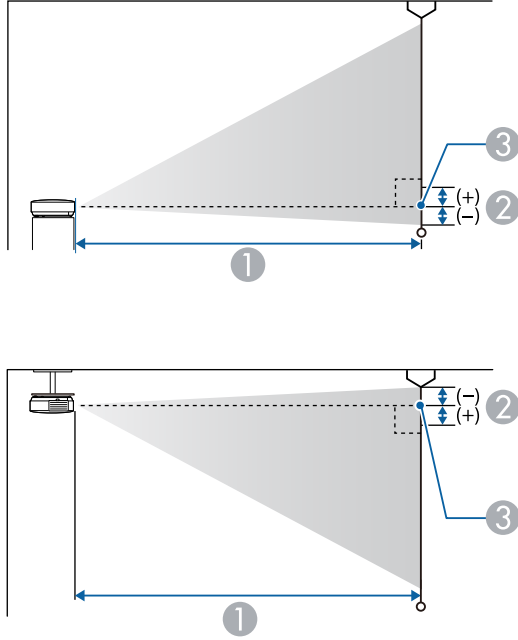
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Yansıtma Mesafesi (EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

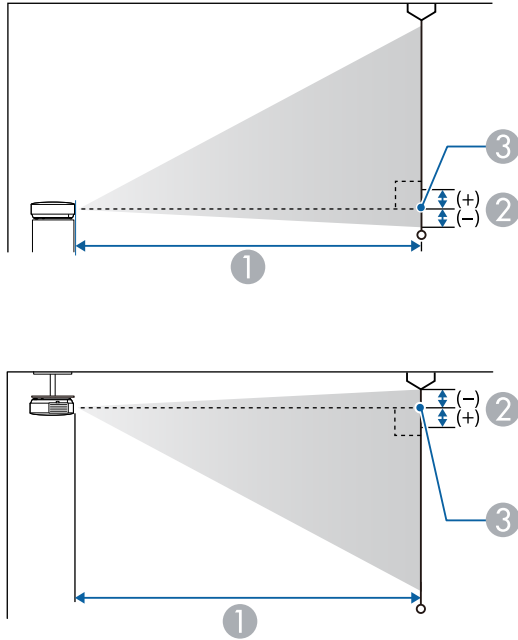
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Yansıtma Mesafesi (EB-W29 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

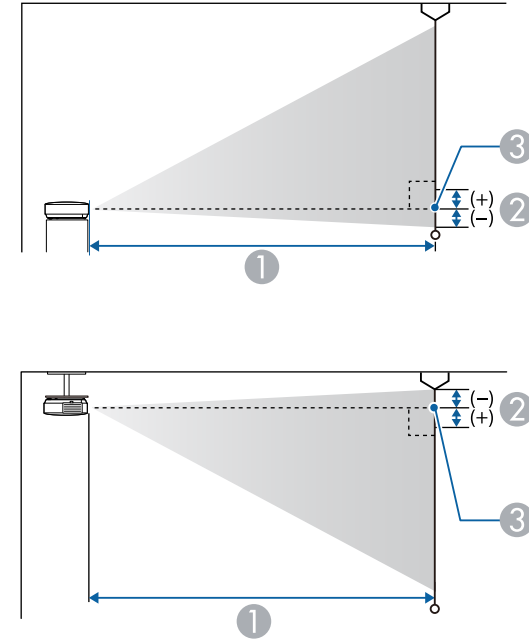
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Yansıtma Mesafesi (EB-S29/EB-S27 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

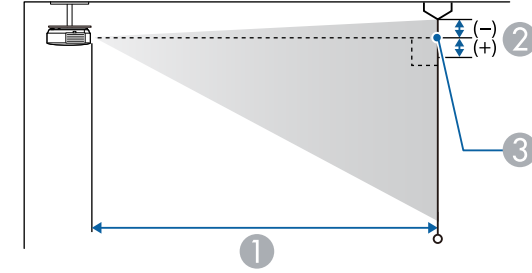
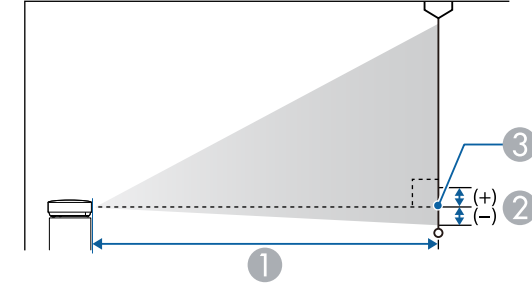
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Geniş
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Geniş
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	Geniş
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Yansıtma Mesafesi (EB-965H/EB-945H için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

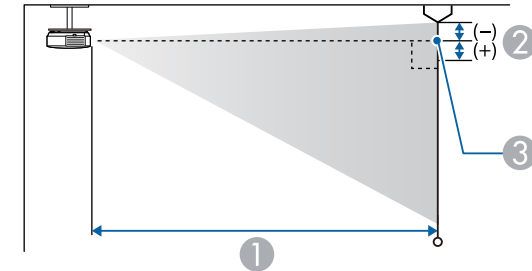
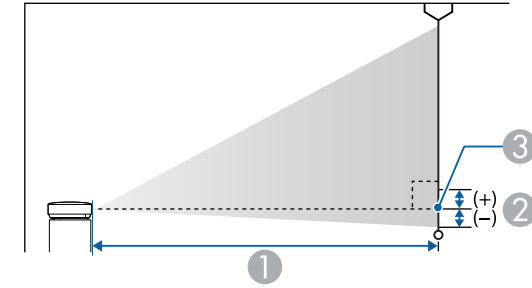
4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Birim: cm

Yansıtma Mesafesi (EB-955WH için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

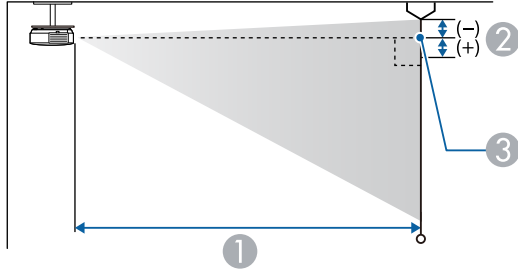
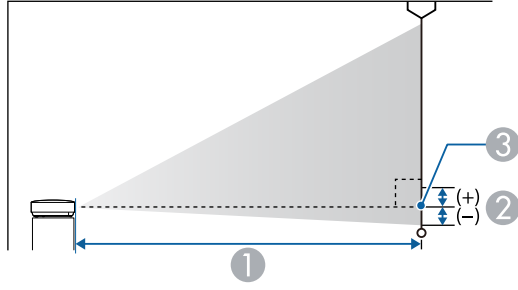
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

Yansıtma Mesafesi (EB-950WH için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe
(ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

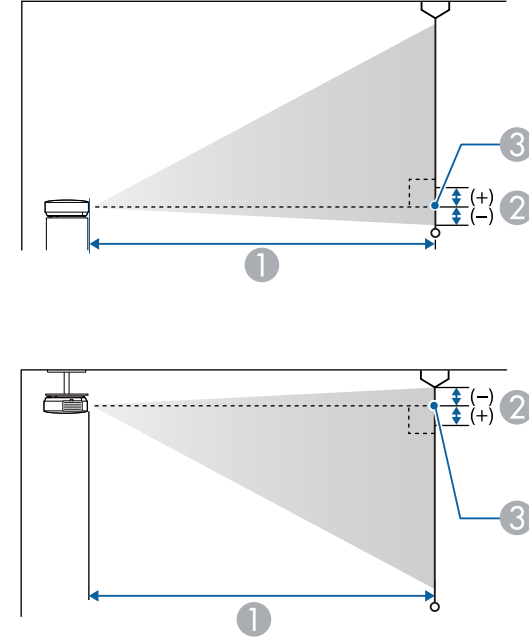
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

Yansıtma Mesafesi (EB-940H için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② Alıcı merceğinin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafe (ya da tavana asılı durumdaysa ekranın üst kısmına olan mesafe)
- ③ Mercek merkezi

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Desteklenen Çözünürlükler

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Yalnızca **Geniş** özelliği Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak seçildiğinde uyumludur.

EB-S29/EB-S27 için

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI bağlantı noktasından giriş sinyali

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 EB-S29/EB-S27 hariç.

*2 Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

MHL bağlantı noktasından giriş sinyali (yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-940H/EB-98H/EB-97H	EB-950WH	EB-965H/EB-945H	EB-955WH
Boyutlar		297 (G) x 89 (Y) x 248 (D) mm		297 (G) x 89 (Y) x 273 (D) mm	
LCD panel boyutu		0,55"	0,59" Geniş	0,63"	0,59" Geniş
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük		786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı		Manüel			
Zoom ayarı		Manüel olarak (1-1,2)		Manüel olarak (1-1,6)	
Lamba		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP88			
Maks. ses çıkışı		16 W			
Hoparlör		1			
Güç kaynağı		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 3,0-1,4 A			
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 299 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W			
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 287 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W			
Çalıştırma yüksekliği		0 - 3000 m irtifa			
Çalıştırma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 0 ila 2286 m) +5 ila +30°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 2287 ila 3000 m)			
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C arası (Yoğuşmasız)			
Ağırlık		Yaklaşık 2,7 kg		Yaklaşık 2,9 kg	

Ürün adı		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Boyutlar		297 (G) x 89 (Y) x 244 (D) mm			
LCD panel boyutu		0,55"	0,55"	0,59" Geniş	0,63"
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük		480.000 SVGA (800 (G) x 600 (Y) nokta) x 3	786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3	1.024.000 WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3	786.432 XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3
Odak ayarı		Manüel			
Zoom ayarı		Dijital (1-1,35)	Manüel olarak (1-1,2)		
Lamba		UHE lamba, 200 W Model No.: ELPLP88			
Maks. ses çıkışı		5 W			
Hoparlör		1			
Güç kaynağı		100-240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3A			
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 284 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,21 W			
	220 ila 240 V alan	Çalıştırma: 273 W Beklemede enerji tüketimi(İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,26 W			
Çalıştırma yüksekliği		0 - 3000 m irtifa			
Çalıştırma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 0 ila 2286 m) +5 ila +30°C (Yoğuşma yok) (Yükseklik 2287 ila 3000 m)			
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C arası (Yoğuşmasız)			
Ağırlık		Yaklaşık 2,5 kg	Yaklaşık 2,6 kg		

Konnektörler	Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	Computer2 bağlantı noktası	1	
	Video bağlantı noktası	1	RCA jakı
	S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	
	Audio-L/R bağlantı noktası	1	RCA pinli jak x 2 (L-R)
	Mic bağlantı noktası*1	1	Stereo mini jak
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pinli (dişi)
	HDMI bağlantı noktası*2	1	HDMI (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)
	HDMI1 bağlantı noktası*1	1	
	HDMI2/MHL bağlantı noktası*1	1	
	USB-A bağlantı noktası*3	1	USB konnektörü (Tip A)
	USB-B bağlantı noktası*3, 4	1	USB konnektörü (Tip B)
	LAN Bağlantı Noktası*5	1	RJ-45
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)

*1 Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

*2 Yalnızca EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

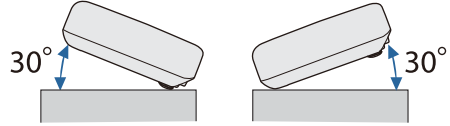
*3 USB 2.0 desteklenir. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

*4 USB 1.1 desteklenmez.

*5 Yalnızca EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

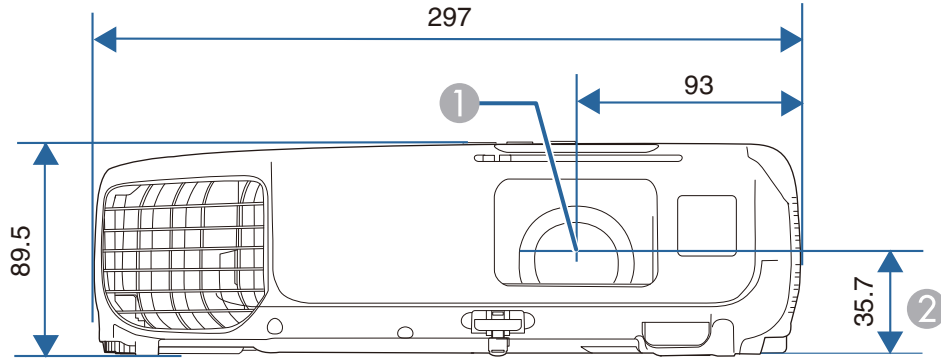
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Yatırma açısı

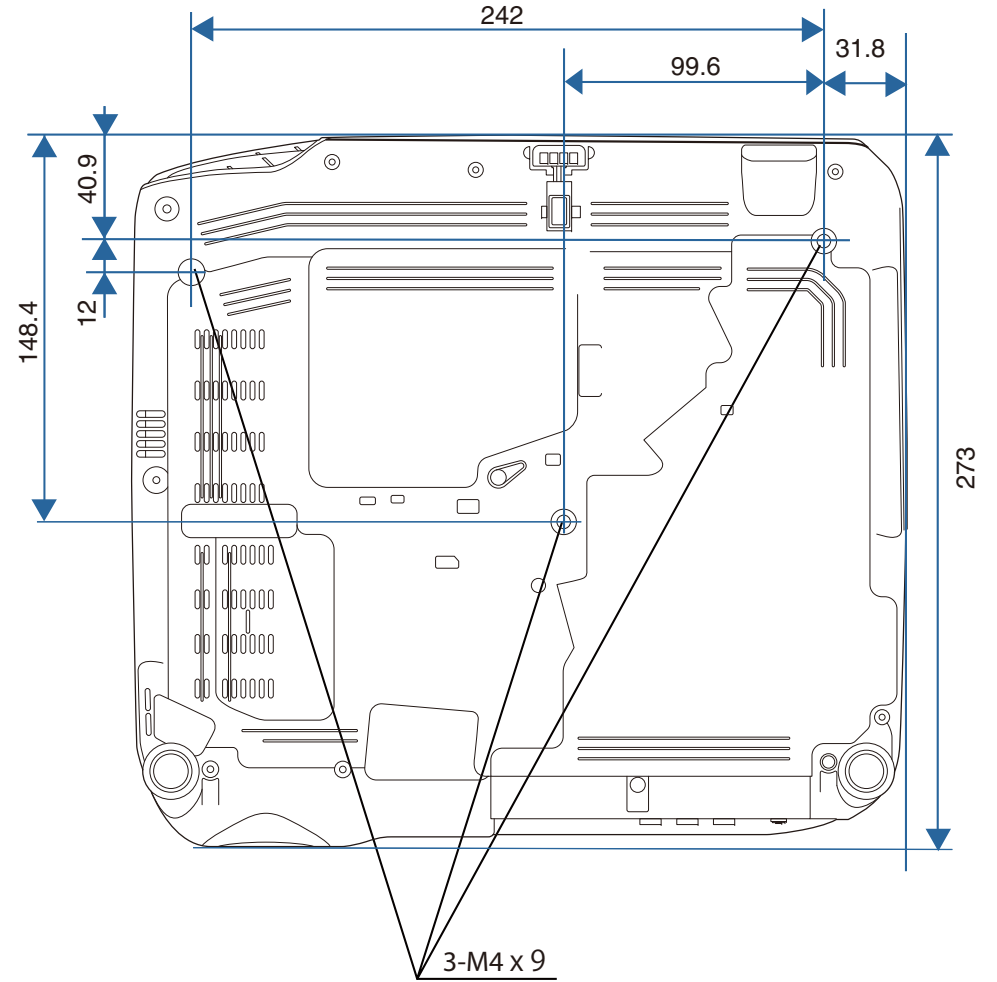


Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

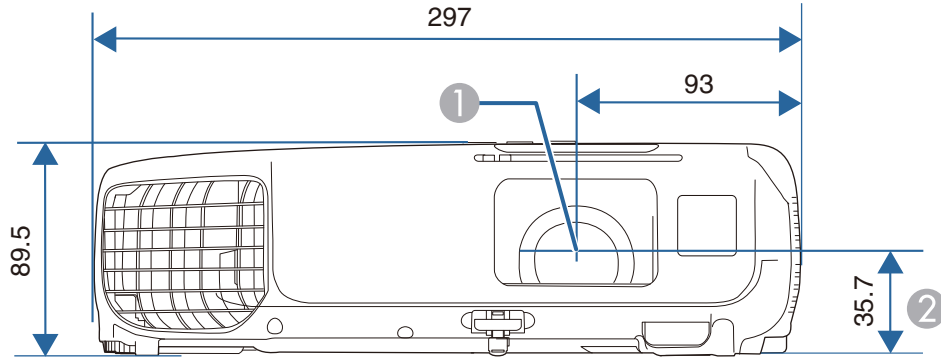


- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi

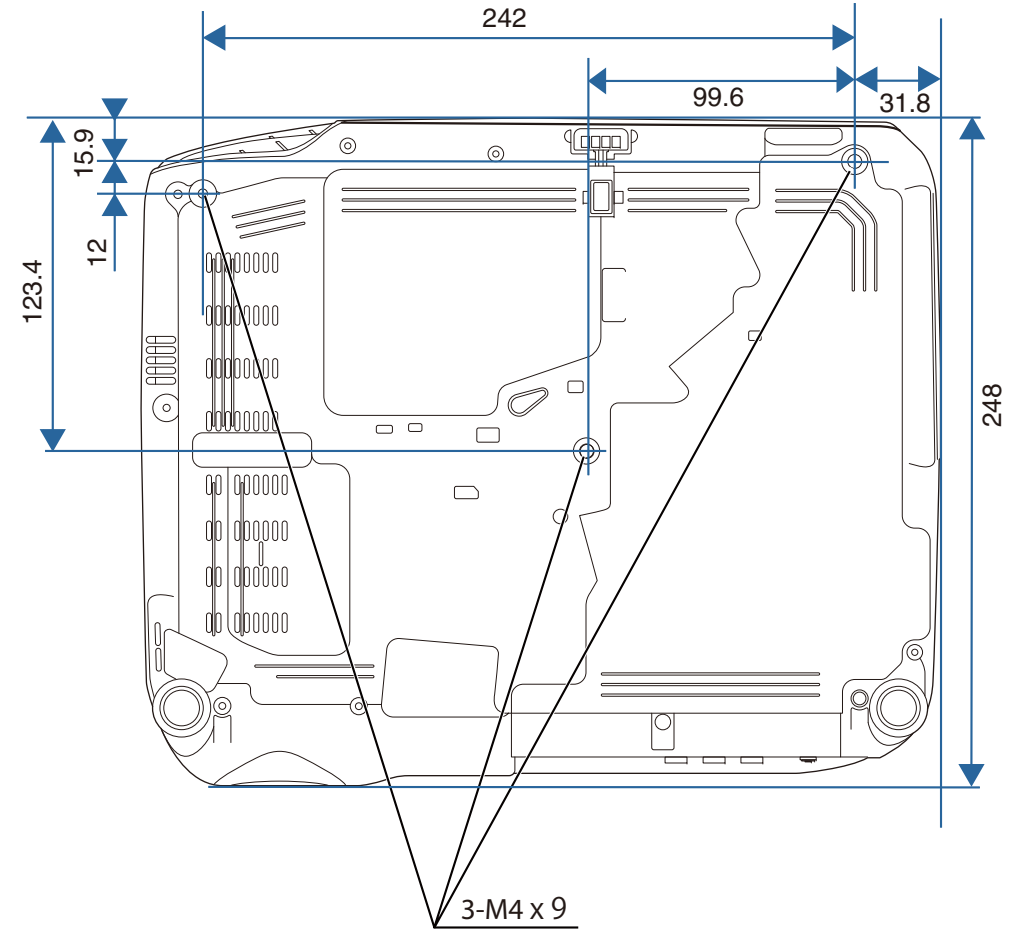


Birimler: mm

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

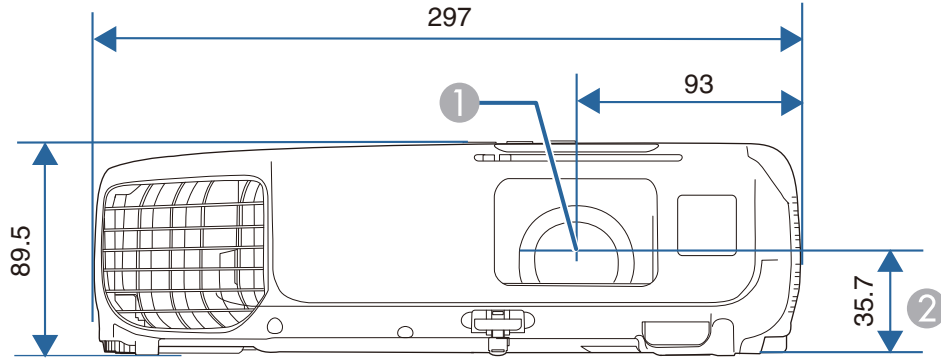


- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi

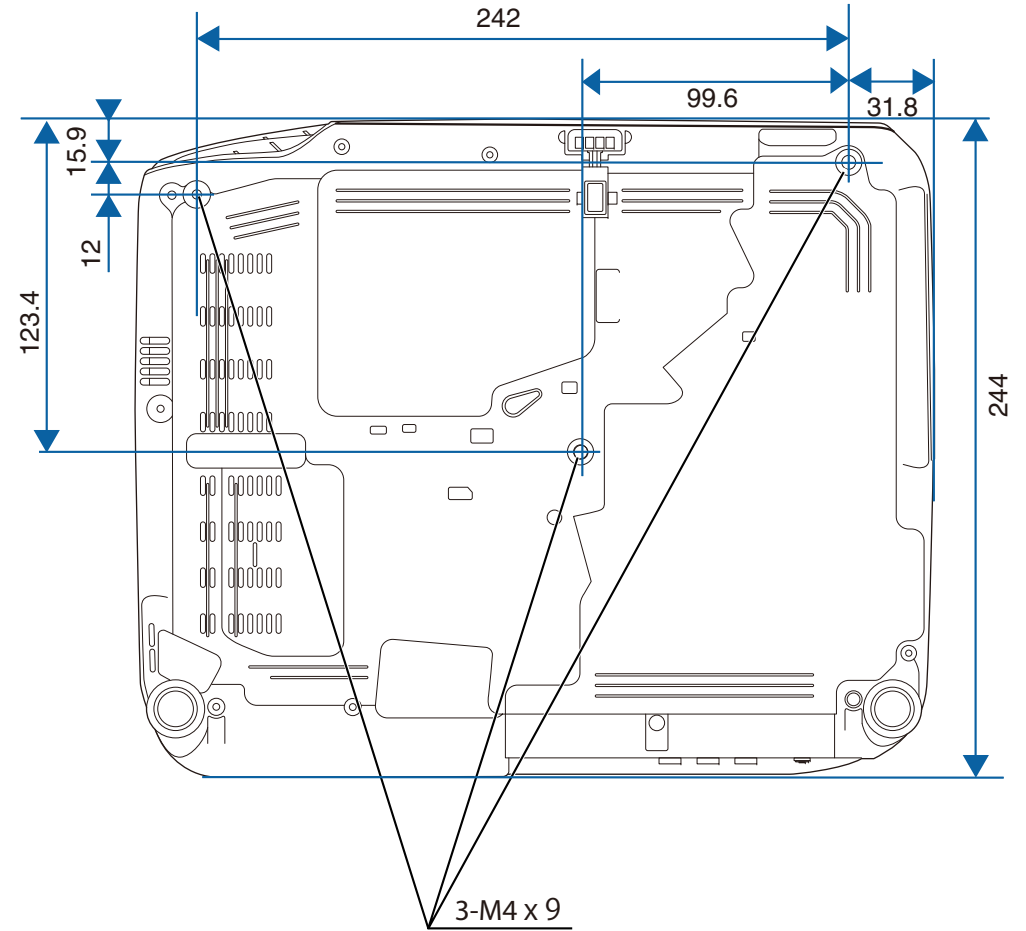


Birimler: mm

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	<u>Alt ağ maskesine</u> uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP, projektör için aygıt bilgisi almak amacıyla Control4 kontrol sistemlerine izin vermek için Control4 tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, Control4 Web sitesine bakın. http://www.control4.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu protokol, ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP adresi</u> atar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi desteklediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan görüntüleri yansıtmayabilir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u> , i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>en boy oranı</u> 16:9
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.

İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
MHL	Akıllı telefonlar ve tabletler gibi taşınabilir cihazların bağlantı arayüzleriyle ilgili bir standart olan Mobile High-definition Link'in kısaltması. Dijital sinyali sıkıştırmadan yüksek kalitede ve yüksek hızda görüntü aktarımı sağlar, bağlı cihazları da şarj eder.
Özel modu	Bir erişim noktası kullanmadan kablosuz LAN istemcileri ile iletişim kuran kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan iletişim kuralı Simple Network Management Protocol ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN'daki başka bir cihaza bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Kablosuz iletişim, aynı SSID'ye sahip aygıtlar arasında olanaklıdır.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
S-Video	Video sinyalini parlaklık bileşenine (Y) ve renk bileşenine (C) ayıran bir yöntem.
SXGA	1.280 (yatay) x 1.024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Tuzak IP Adresi	SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedefin IP adresi dir.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1.024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "Refresh Rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşaretler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8,1 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" ve "Windows 8.1" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ve Windows 8.1 için genel bir terim olarak Windows kullanılmış ve Windows yazım şekli ihmal edilerek Windows'un birden fazla sürümünü belirtmek üzere Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 olarak kullanılmış olabilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Bu kılavuzda yukarıda belirtilen işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" ve "OS X 10.9.x" olarak kullanılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Genel Bildirim:

EPSON tescilli bir ticari markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.


Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc şirketinin ticari markalarıdır.

App Store, Apple Inc şirketinin hizmet markasıdır.

Google play, Google Inc. kuruluşunun ticari markasıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

MHL, MHL logosu ve Mobile High-Definition Link, MHL ve LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Diğer tüm ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir ve yalnızca belirtim amacıyla kullanılmaktadır.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A	
A/V Ayarları	106
A/V Ses Kap.Zamnlyc	116
A/V Sessiz	70
Açma Koruması	81
Ağ bilgisi	107
Ağ Geçidi Adresi	111, 113
Ağ Koruma	81
Ağ Menüsü	107
Ağ Yapılandırması	107
Alt Ağ Maskesi	111, 113
AMX Device Discovery	115
Arka	24, 106
Arka ayaklar	16
Arka ekran	24
Artı	73
Aşırı Isınma	131
Audio1 bağlantı noktası	14
Audio2 bağlantı noktası	14
Audio-Sol/Sağ bağlantı noktası	14
Ayak ayarlama kolu	12
Ayarlanabilir ön ayak	12
Ayarlar menüsü	104
B	
Bağlantı modu	110
Başlangıç Ekranı	105
Bekleme Modu	116
Belge Kamerası	153
Bilgiler menüsü	117
Bilgisayar bağlantı noktası	14
Bonjour	115
C	
Computer bağlantı noktası	14
Crestron RoomView	92
Ç	
Çalıştırma sıcaklığı	166, 167
Çıkış Numarası	114
Çözünürlük	117
D	
Depolama sıcaklığı	166, 167
Desen	105
Desteklenen Monitör Ekranları	164
Devamlı oynat	67
DHCP	113
Dil	106
Dinamik	52
Direkt Güç açma	106
Dondur	71
E	
E posta Adresi	114
EasyMP Monitor	86
ECO Ekranı	116
ECO menüsü	116
Ekran	105
Ekran Arkaplanı	105
Ekran boyutu	154
Ekran değiştirme süresi	67
Ekran Yerleşimi	104
En Boy Oranı	54, 103
ESC/VP21	89

E-Zoom	72
--------------	----

F	
Fare işaretçisi	73

G	
Giriş Sinyali	103, 117
Görüntü menüsü	101
Görüntüleri döndürme	64
Görünüm ayarları	67
Göstergeler	129
Gösterme sırası	67
Güç girişi	14
Güç göstergesi	129
Güvenlik menüsü	112

H	
Hava çıkış fanı	12
Hava filtresi değiştirme süresi	150
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	145
Hava filtresinin değiştirilmesi	150
HDMI bağlantı noktası	14
HDMI Video Aralığı	103
HDMI2/MHL bağlantı noktası	14
Hoparlör	14

I	
IP Adresi	114
Işık Optimizörü	116

I

İleri giden	103
İsteğe bağlı aksesuarlar	153
İşaretçi	71
İşaretçi şekli	104
İşletim	106
İşletim Kilidi	84, 104
İzleme	102

K

Kablolu LAN menüsü	113
Kablosuz fare işlevi	73
Kablosuz LAN menüsü	110
Kablosuz LAN ünitesi	153
Kara tahta	52
Kaynak Arama	40
Kimlik (projektor)	75
Kimlik (uzaktan kumanda)	76
Kontrast	101
Konum	102
Kull. Logosu Koruma	81
Kullanıcı Deseni	79
Kullanıcı düğmesi	104
Kullanıcı Logosu	77
Kumanda paneli	17

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	118, 150
Lamba değiştirme süresi	147
Lamba göstergesi	129
Lamba kapağı	13
Lamba saati	116

Lambanın değiştirilmesi	147
LAN bağlantı noktası	15

M

Mer. kap. zam.	116
Mesaj	105
Message Broadcasting	86, 115
Mikrofon girişi bağlantı noktası	14
Monitör Ekranları	164

N

Netlik	101
--------------	-----

O

Odaklama halkası	13
Oto. Dik. Ekran Yer.	104
Otomatik Ayarlar	102
Otomatik İris	53, 102

Ö

Ön	24, 106
Özellikler	166

P

Parazit Azaltma	103
Parça adları ve işlevleri	12
Parlaklık	101
PC Free	63, 66
Pillerin değiştirilmesi	21
PJBağlantı Parolası	109
PJLink	91
Posta Bildirimi	88, 114

Posta Bildirimi menüsü	113
Postanın Okunması	88
Projector	38, 39
Projektor Adı	109
Projektor anah.söz.	109
Projektor Ayarı	86
Projektor Bilgileri	117
Projektor ID'si	76
Projektor yüzeyinin temizlenmesi	145

Q

Quick Corner	104
Quick Wireless Connection USB Anahtarı	153

R

Renk Ayarı	102
Renk Doygunluğu	101
Renk Modu	52, 101
Renk Sıcaklığı	102
Renk Tonu	101
RS-232C	14

S

Sarf Malzemeleri	153
Senk. Bilgileri	117
Senkronizasyon	102
Ses düğmeleri	17
Ses Düzeyi	104
Sıcaklık göstergesi	129
Sıfırlama menüsü	115, 118
Sinyal menüsü	102
SMTP Sunucusu	114

SNMP	89	V	
Sorun çözme	129	Video Bağlantı Noktası	14
Source Search	17	Video Sinyali	103, 117
sRGB	52	W	
SSID	110	Web Kontrol	87
Sunum	52, 62	Web Kontrol Parolası	109
Sürücüyü seçin	63	Web Remote	87
Sürüm	117	Web Tarayıcı	86
S-Video Bağlantı Noktası	14	Y	
Ş		Yakınlaştırma	104
Şifre Koruma Etiketi	82	Yakınlaştırma halkası	13
Şifre koruması	81	Yansıtma	106
T		Yansıtma mesafesi	154
Tam Kilit	83	Yapılandırma menüsü	98
Tavan	24, 106	Yardım işlevi	127
Tavan askısı tespit noktaları	16	Yatay Çevir	9, 67
Temel menüsü	109	Yatay trapezoid ayarlama	8, 47
Temizleme	145	Yazılım klavyesi	108
Tiyatro	52	Y-Ekran yerleşimi ayarı	47
Tümünü sıfırla	118	Yenile	111
U		Yenileme Hızı	117
USB-A bağlantı noktası	15	Yüksek İrtifa Modu	106
USB-B bağlantı noktası	15		
Uyku Modu	116		
Uyku Modu Zam.	116		
Uzak alıcı	13, 14		
Uzaktan kumanda	18		
Uzatılmış menüsü	105		