

Посібник користувача

Multimedia Projector



EB-955WH	EB-W29
EB-950WH	EB-X30
EB-965H	EB-X29
EB-945H	EB-X27
EB-940H	EB-S29
EB-98H	EB-S27
EB-97H	

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.186
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику 2

Вступ

Функції Проектора 8

Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання	8
Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (USB Display)	8
Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення	8
Регулятор горизонтального спотворення	8
Корисні функції для проєкції зображень	9
Одноразове проєціювання двох зображень (Split Screen)	9
Проєціювання зображень на широкий екран (WXGA) (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)	9
Підключіть пристрій пам'яті USB і робіть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)	9
Поверніть зображення в горизонтальне положення та виведіть на екран (Обернути горизонт.)	9
Різноманітні функції для енергозбереження	9
Можливості пульта дистанційного керування	9
Збільшення і проєкція файлів за допомогою документ-камери	10
Функції посиленої безпеки	10
Користування всіма можливостями мережного підключення	10
Проєціювання зображень з екрана комп'ютера через мережу	10
Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless (лише в ОС Windows)	11
Проєціювання зображень з переносних пристроїв через мережу	11
Проєціювання зображень з кількох комп'ютерів одночасно	11

Найменування і функції деталей 12

Перед/Верх	12
Задня панель	14
Основа	16
Панель керування	18
Пульт дистанційного керування	19
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	23

Робочий діапазон пульта дистанційного керування	24
---	----

Підготовка проектора

Установка проектора 26

Методи Встановлення	26
Методи установки	27
Розмір екрана і приблизна відстань проєкції	27

Підключення обладнання 30

Підключення комп'ютера	30
Підключення джерел зображення	31
Підключення смартфона або планшетного пристрою	34
Підключення USB-пристроїв	35
Підключення зовнішнього обладнання	36
Підключення кабелю LAN	37
Встановлення Мережна карта для бездротової локальної мережі	39
Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавіші швидкого бездротового підключення USB).	40

Основні функції

Проєціювання зображень 42

Увімкнення проектора	42
Вимкнення проектора	43
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	44
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	45
Проєціювання у режимі USB Display	46
Системні вимоги	46
Перше підключення	47
Видалення	49

Настройка зображень під час проєціювання 50

Коригування трапецієподібного спотворення	50
---	----

Автоматичне коригування	51
Коригування вручну	51
Регулювання розміру зображення	54
Регулювання положення зображення	55
Регулювання горизонтального нахилу проектора	55
Коригування фокусу	55
Регулювання гучності	56
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	56
Параметр Автодіафрагма	57
Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення	58
Методи зміни	58
Зміна формату проекції	58

Корисні Функції

Функції проектора 62

Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	62
Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen	62
Порядок роботи	63
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	66
Проєціювання без комп'ютера (PC Free)	66
Файли, які можна проєціювати у вигляді PC Free	66
Зразки PC Free	67
Режими роботи PC Free	67
Проєціювання вибраного зображення	70
Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)	71
Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди	72
Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)	72
Проєціювання за допомогою QR-коду	73
Метод налаштування дисплею для QR-кодів	73
Проєціювання даних зі смартфона або планшета	74
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	75
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	76
Функція покажчика (Покажчик)	76
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	77

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	78
Коригування різниці кольорів у разі використання кількох проекторів	79
Стислий опис процедури корекції	80
Призначення ідентифікатора і робота з пультом дистанційного керування	80
Коригування	82
Збереження логотипа користувача	82
Збереження шаблону користувача	84

Функції Безпеки 86

Керування користувачами (Захисний пароль)	86
Типи Захисний пароль	86
Налаштування Захисний пароль	86
Введення пароля	87
Обмеження роботи (Блок-ня керування)	88
Блокування від Крадіжки	90
Монтаж пружинного фіксатора	90

Контроль і керування проектором 91

Про програму EasyMP Monitor	91
Message Broadcasting	91
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	91
Настройка проектора	91
Відображення вікна Керування Web	92
Відображення вікна Web Remote	92
Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки	94
Читання повідомлення електронної пошти про помилки	94
Керування за допомогою протоколу SNMP	94
Команди ESC/VP21	95
Список команд	95
Розташування кабелів	96
Про PLink (тільки EB-S29/EB-S27)	96
Про Crestron RoomView® (окрім EB-S29/EB-S27)	97
Управління проектором за допомогою комп'ютера	98

Значення параметра Event ID 102

Меню Конфігурація

Використання меню "Конфігурація" 105

Список Функцій 106

Список пунктів меню конфігурації	106
Меню "Мережа"	107
Меню "Зображення"	108
Меню "Сигнал"	109
Меню "Параметри"	111
Меню "Додаткові"	113
Меню "Мережа"	114
Примітки щодо користування меню Мережа	116
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	116
Меню Простий	117
Меню Бездр. м.	118
Меню Безпека	120
Дротова LAN (окрім EB-S29/EB-S27)	121
Меню Пошта	121
Меню Інші	123
Меню Скинути	124
Меню "ECO"	124
Меню "Інформація" (тільки для перегляду)	125
Меню "Скинути"	127

Виконання пакетного налаштування кількох проекторів .. 128

Налаштування за допомогою USB-накопичувача	128
Збереження налаштувань на USB-накопичувач	128
Відображення збережених налаштувань на інші проектори	130
Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.	131
Збереження налаштувань на комп'ютер	132
Відображення збережених налаштувань на інші проектори	133
Помилка під час виконання програми встановлення	134

Вирішення Проблем

Використання довідки 136

Вирішення Проблем 138

Значення індикаторів	138
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	143
Проблеми з зображенням	144
Немає зображення	144
Рухомі зображення не відображаються	145
Проекція припиняється автоматично	145
З'являється повідомлення Не підтримується	146
З'являється повідомлення Немає сигналу	146
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	147
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	147
Вказівник миші блимає (тільки під час проєціювання у режимі USB Display) ..	148
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	148
Неправильно відтворено кольори зображення	149
Зображення виглядають темними	150
Проблеми, що виникають на початку проєкції	151
Проектор не вмикається	151
Інші проблеми	151
Звуку не чути або він ледь чутний	151
Шум під час програвання аудіосигналу (під час проєціювання за допомогою програм EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display, або Quick Wireless Connection)	152
Не чути звук із мікрофону (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	152
Пульт дистанційного керування не працює	153
Як змінити мову повідомлень і меню	153
Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором	154
Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера	154

Технічне обслуговування

Очищення	156
Очищення Поверхні Проектора	156
Чищення об'єктива	156
Очищення повітряного фільтра	156
Заміна Витратних Матеріалів	158
Заміна лампи	158
Інтервал заміни лампи	158
Заміна лампи	159
Скидання параметра Час роб. лампи	161
Заміна повітряного фільтра	162
Інтервал заміни повітряного фільтра	162
Спосіб заміни повітряного фільтра	162

Додатки

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	165
Додаткове приладдя	165
Витратні матеріали	166
Розмір екрана і Відстань проєкції	167
Відстань проєкції (для моделі EB-X30)	167
Відстань проєкції (для моделі EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)	168
Відстань проєкції (для моделі EB-W29)	169
Відстань проєкції (для моделі EB-S29/EB-S27)	170
Відстань проєкції (для моделі EB-965H/EB-945H)	171
Відстань проєкції (для моделі EB-955WH)	172
Відстань проєкції (для моделі EB-950WH)	174
Відстань проєкції (для моделі EB-940H)	175
Сумісні параметри екрана монітора	177
Підтримувані значення роздільної здатності	177
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	177
Роздільний відеосигнал	178
Композитний відеосигнал	178

Вхід сигналу з порту HDMI	178
Вхід сигналу з порту MHL (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)	178

Технічні характеристики	179
Загальні Технічні Характеристики Проектора	179
Зовнішній Вигляд	183
Глосарій	186
Загальні Попередження	189
Позначення	189
Загальне попередження	190
Показчик	191



Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

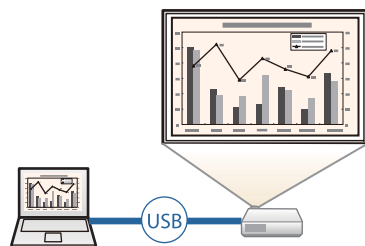
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання

- Вмикається й вимикається без вимикача – просто вставте вилку в розетку електромережі.
- Зображення можна проєціювати на великий екран з малої відстані.
- Просте регулювання по висоті одним важелем.
- Не потребує часу для охолодження, тому можна зразу переносити на інше місце.
- Увімкніть проектор простим отриманням сигналу зображення.

Підключення за допомогою USB-кабелю і проєціювання (USB Display)

Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB. Комп'ютерний кабель не потрібний.

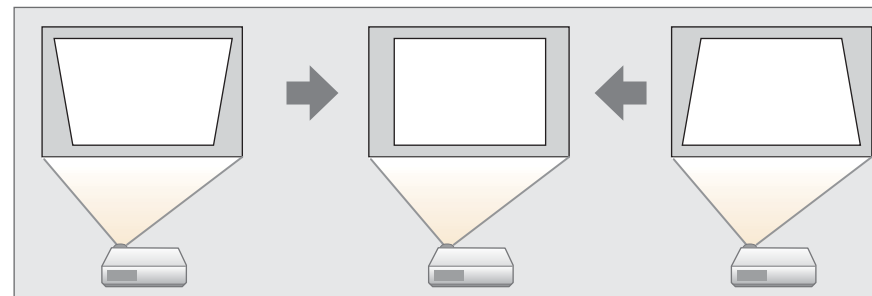
☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.46](#)



Виявлення рухів проектора і автоматичне коригування спотворень зображення

Цей проектор автоматично коригує вертикальні трапецієдні спотворення під час встановлення або переміщення проектора.

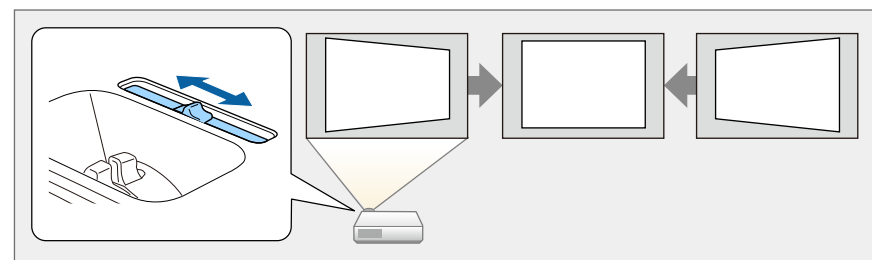
☛ "Автоматичне коригування" [стор.51](#)



Регулятор горизонтального спотворення

Ця функція дозволяє швидко відкоригувати горизонтальні спотворення зображення, яке проєціюється. Нею можна скористатися у випадках, коли проектор неможливо встановити паралельно до екрана.

☛ "Коригування вручну" [стор.51](#)



Корисні функції для проєкції зображень

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

При застосуванні цієї функції область проєціювання поділяється на дві частини, і поруч демонструються два зображення різного типу. Одночасне проєціювання на екран зображень з двох джерел допоможе учасникам відеоконференції чи презентації краще сприйняти ідею чи пропозицію доповідача.

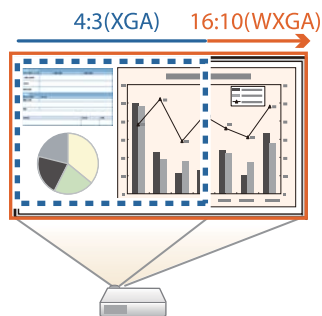
☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" [стор.62](#)



Проеціювання зображень на широкий екран (WXGA) (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

За допомогою комп'ютера, який має широкоформатний РК-дисплей 16:10 WXGA, зображення можна проєціювати з таким самим співвідношенням сторін. Можна використовувати білі дошки та інші екрани альбомного формату.

☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" [стор.58](#)



Підключіть пристрій пам'яті USB і робіть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)

Підключивши до проектора накопичувач USB або цифрову камеру, можна проєціювати збережені у пристрої зображення.

Підтримується широкий діапазон форматів фільмів та зображень.

☛ "Проеціювання без комп'ютера (PC Free)" [стор.66](#)

Поверніть зображення в горизонтальне положення та виведіть на екран (Обернути горизонт.)

Ви можете тимчасово повернути зображення в горизонтальне положення та проєціювати його. Цю функцію можна використовувати для проєціювання зображень на уроках танцю тощо.

☛ "Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)" [стор.72](#)

Різноманітні функції для енергозбереження

- Різноманітні функції запобігають втраті електроенергії. Проектор оснащений багатьма вбудованими функціями для енергозбереження: зменшення яскравості зображення, вимкнення живлення за таймером, зменшення енергоспоживання під час очікування.

☛ " Меню "ECO"" [стор.124](#)

- Функція для показу статусу енергозбереження на екрані проєкції. Коли Дисплей ECO встановлено на **Увімкн.** в меню Конфігурація, піктограми-листки (🍃), які позначають статус енергозбереження показані ліворуч внизу на екрані проєкції, коли яскравість лампи встановлено на низьку.

☛ ECO - Дисплей ECO [стор.124](#)

Можливості пульта дистанційного керування

За допомогою пульта дистанційного керування можна виконувати навіть такі дії, як збільшення частини зображення. Пульт дистанційного керування можна також використовувати як бездротову мишу і керувати покажчиком на екрані проектора або курсором на екрані комп'ютера.

- ☛ "Функція покажчика (Покажчик)" [стор.76](#)
- ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.77](#)
- ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" [стор.78](#)

Збільшення і проекція файлів за допомогою документ-камери

За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проектувати паперові документи та об'єкти.

Підключивши комп'ютер і користуючись наданим ПЗ, можна користуватися всіма здатностями проектора.

- ☛ "Додаткове приладдя" [стор.165](#)

Функції посиленої безпеки

- **Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами.**
Встановивши пароль, ви зможете контролювати користувачів доступ до проектора.
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.86](#)
- **Функція блокування кнопок для обмеження дій з панеллю керування**
Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).
☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.88](#)
- **Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок**
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.
 - Гніздо безпеки
 - Точка встановлення захисного кабелю
 - ☛ "Блокування від Крадіжки" [стор.90](#)

Користування всіма можливостями мережного підключення

Шляхом підключення кабелю локальної мережі або додаткової EB-S29/EB-S27Мережної карти для бездротової локальної мережі можна підключитися до мережі й отримати доступ до таких функцій.

- ☛ "Підключення кабелю LAN" [стор.37](#)
- ☛ "Встановлення Мережна карта для бездротової локальної мережі" [стор.39](#)

Проеціювання зображень з екрана комп'ютера через мережу

Проекцію екрана комп'ютера можна робити через мережу за допомогою EasyMP Network Projection. А завдяки функції спільного використання проектора у мережі можна проєціювати зображення з різних комп'ютерів, не переключаячи кабель передавання сигналу. Навіть якщо проектор встановлений далеко від комп'ютера, підключення через мережу дає змогу проєціювати зображення з комп'ютера.

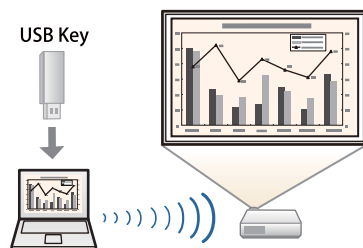


EasyMP Network Projection знаходиться на EPSON Projector Software CD-ROM.

Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless (лише в ОС Windows)

Просто підключивши додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key, можна автоматично створити бездротове підключення по локальній мережі.

☛ "Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавiші швидкого бездротового підключення USB)." [стор.40](#)



Проеціювання зображень з переносних пристроїв через мережу

Якщо у смартфоні чи планшеті встановлено програмне забезпечення Epson iProjection, проєціювати дані з такого пристрою можна через бездротову мережу. Оскільки ці пристрої можна використовувати повсюди, способи проведення конференцій і презентацій можна урізноманітнювати.

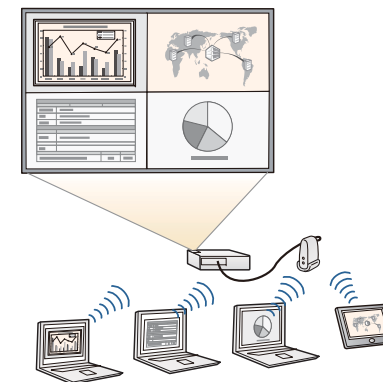


Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.

Проеціювання зображень з кількох комп'ютерів одночасно

Використовуючи EasyMP Multi PC Projection, можна підключити до чотирьох екранів декількох комп'ютерів, смартфонів або планшетів із встановленою програмою Epson iProjection до мережі, зображення з яких будуть проєціюватися одночасно, завдяки чому конференції, на яких використовуються проектори, стануть динамічнішими. В якості ведучого зустрічі ви зможете контролювати проєціювання на екранах за допомогою інших підключених комп'ютерів, що дозволить вам продовжувати зустріч без проблем.

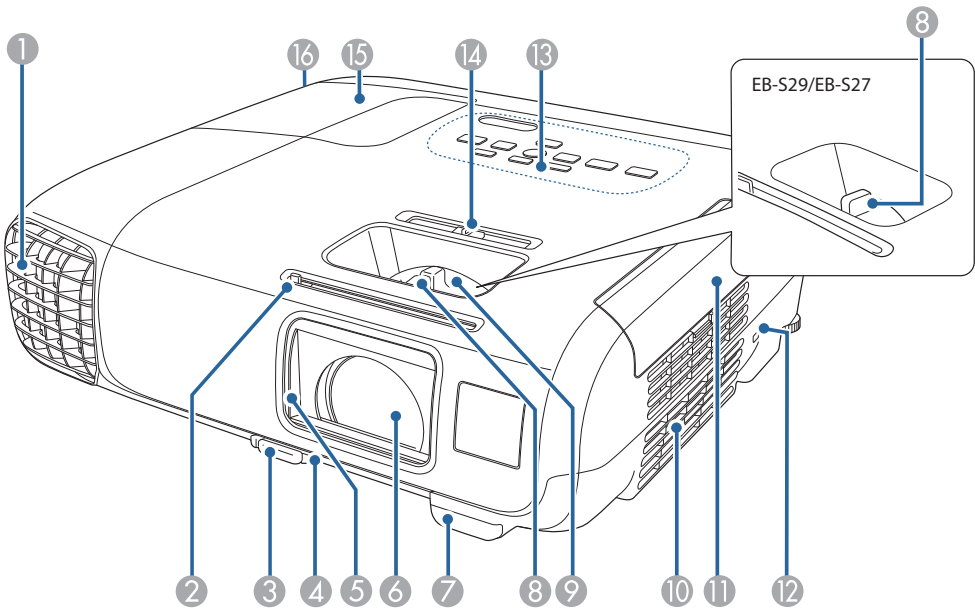
Також можна проєціювати один екран із віддалених проекторів, що перебувають в мережі.



EasyMP Multi PC Projection знаходиться на EPSON Projector Software CD-ROM.

У цьому посібнику для опису усіх функцій використовуються зображення моделі EB-965H, якщо не вказано інше.

Перед/Верх



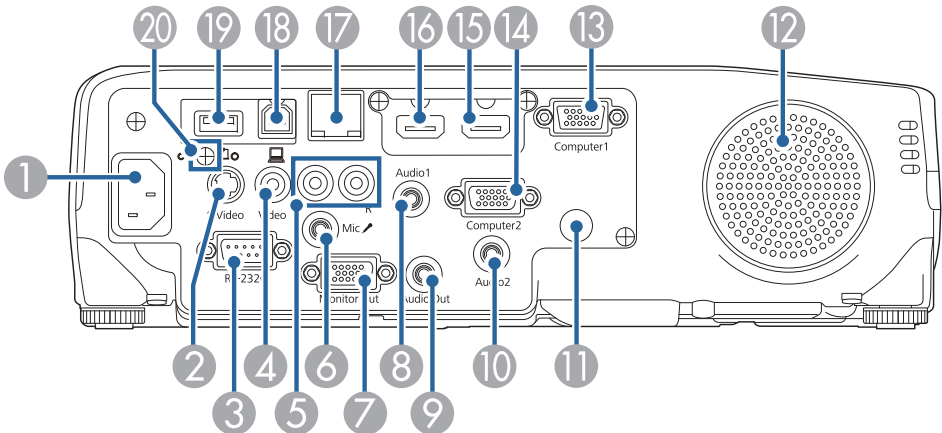
Назва	Функція
1 Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div><p>⚠ Попередження</p><p>Не заглядайте у вентиляційні отвори. Якщо лампа розіб'ється, гази можуть випаруватися, а невеличкі шматки скла розлетіться та спричинити травми. Зверніться до лікаря, якщо уламки розбитого скла потрапили в очі або рот.</p></div> <div><p>⚠ Обережно</p><p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p></div>
2 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	<p>Зсуньте цю ручку, якщо потрібно відкрити чи закрити перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.</p>
3 Важіль регулювання опори	<p>Щоб висунути або втягнути передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори.</p> <p>🔊 "Регулювання положення зображення" стор.55</p>
4 Передня регульована опора	<p>Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані.</p> <p>🔊 "Регулювання положення зображення" стор.55</p>

Назва	Функція
5 Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео	Для захисту об'єктива цей перемикач закривається, коли проектор не використовується. За допомогою цього перемикача можна під час проєціювання тимчасово вимикати зображення й звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75
6 Об'єктив проектора	Проеціює зображення.
7 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
8 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення. ☛ "Коригування фокусу" стор.55
9 Кільце масштабування (Окрім EB-S29/EB-S27)	Регулює розмір зображення. ☛ "Регулювання розміру зображення" стор.54
10 Отвір повітрязабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.156
11 Кришка повітряного фільтра	Відкриває і закриває кришку повітряного фільтра. ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.162
12 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Блокування від Крадіжки" стор.90
13 Панель керування	Призначена для керування проектором. ☛ "Панель керування" стор.18
14 Регулятор горизонтального спотворення	Призначений для коригування вертикальних трапецоїдних спотворень зображення, яке проєціюється. ☛ "Коригування вручну" стор.51

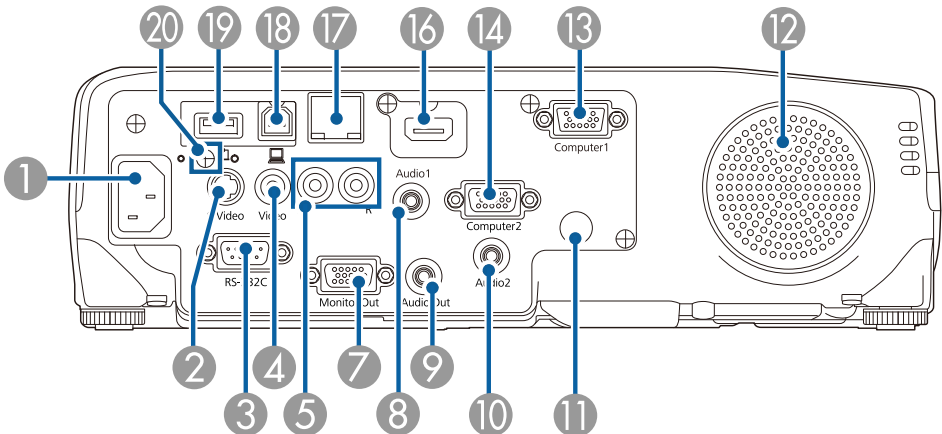
Назва	Функція
15 Кришка відсіку з лампою	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.158
16 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Гвинт кріплення кришки лампового відсіку.

Задня панель

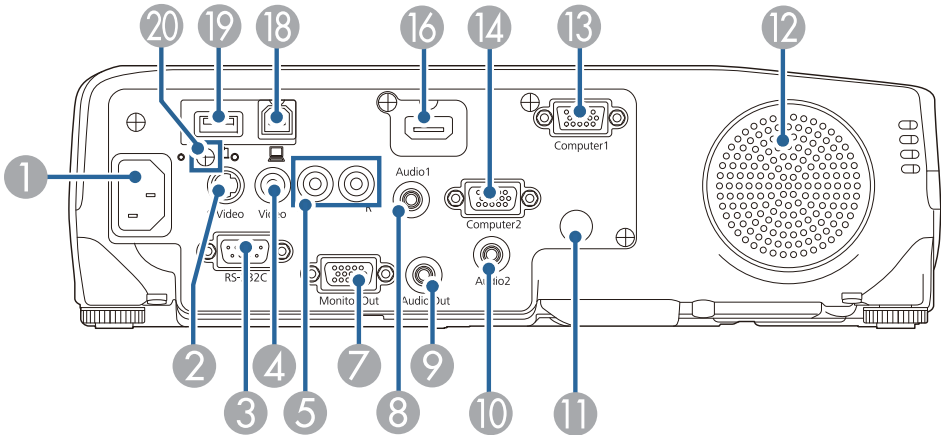
EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27



EB-S29/EB-S27



Назва	Функція
1 Гніздо живлення	Для підключення до проектора кабелю живлення. ☛ "Увімкнення проектора" стор.42
2 Порт S-Video	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.
3 Порт RS-232C	Якщо керування пристроєм здійснюватиметься з комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21" стор.95
4 Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.
5 Порт Audio-L/R	Вхід аудіосигналу з обладнання, підключеного до портів S-Video або Video.
6 Порт Mic (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Вхід аудіосигналу з мікрофона.

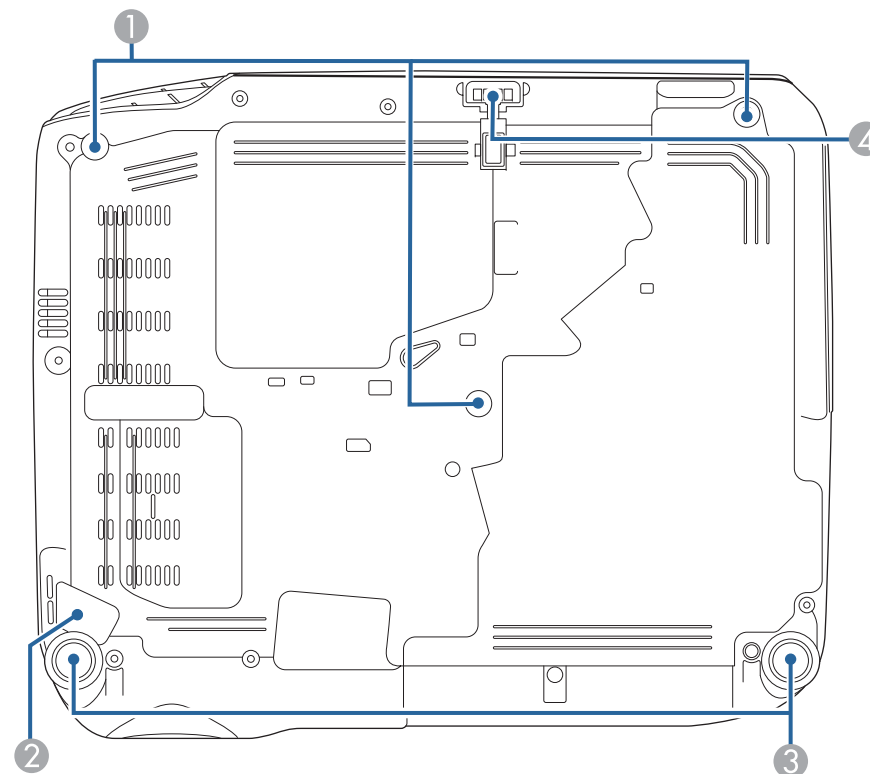
Назва	Функція
7 Порт Monitor Out	Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
8 Порт Audio1	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer1.
9 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.
10 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer2.
11 Приймач сигналу від пульту дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
12 Динамік	Для виходу аудіо.
13 Порт Computer1	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
14 Порт Computer2	
15 Порт HDMI2/MHL (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	<ul style="list-style-type: none"> Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP. Вхідні сигнали зі смартфонів і планшетних пристроїв, що підтримують MHL (мобільне підключення високої роздільної здатності). "Підключення обладнання" стор.30

Назва	Функція
16 Порт HDMI1 (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) Порт HDMI (тільки у моделях EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP .
17 Порт LAN (Окрім EB-S29/EB-S27)	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.
18 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Підключення проектора до комп'ютера через стандартний USB-кабель для проектування зображень з комп'ютера. <ul style="list-style-type: none"> "Проеціювання у режимі USB Display" стор.46 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою стандартного кабелю USB і використання функції Бездрот.мишка. <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78

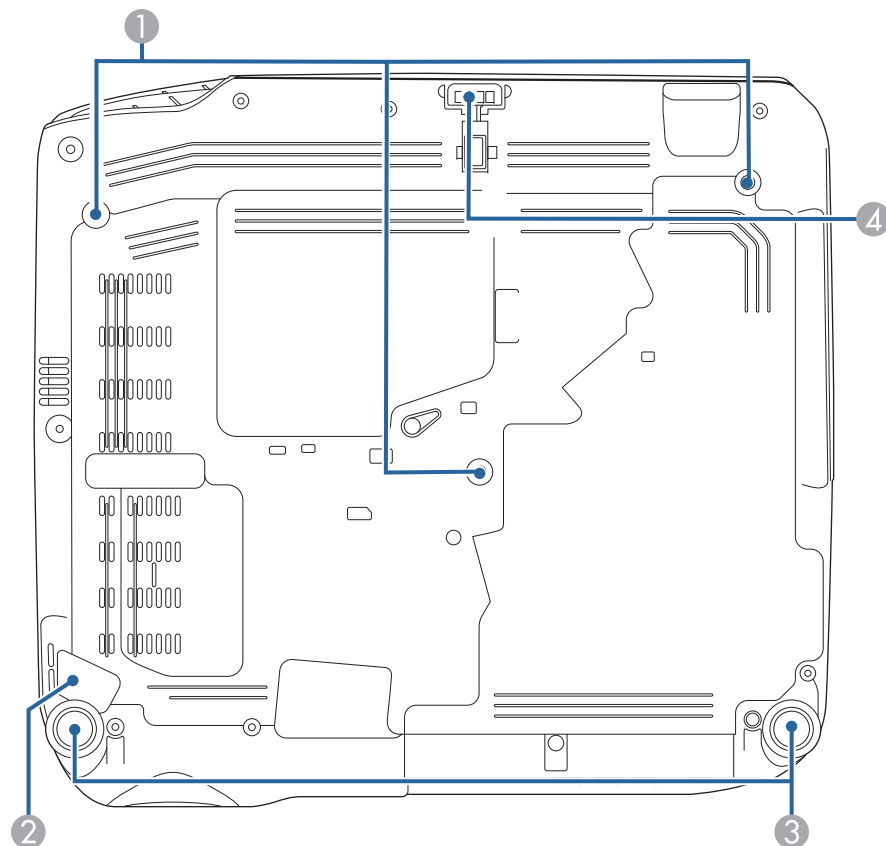
Назва	Функція
19 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Для підключення USB-накопичувача або цифрової камери та проєціювання зображень у режимі PC Free. ☛ "Проеціювання без комп'ютера (PC Free)" стор.66 Підключення додаткової Документ-камера. Підключення додаткової Мережна карта для бездротової локальної мережі. ☛ "Встановлення Мережна карта для бездротової локальної мережі" стор.39 Підключає додаткову Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавiші швидкого бездротового підключення USB)." стор.40
20 Гвинт-фіксатор пристрою Wi-Fi	Цей гвинт утримує кришку пристрою Wi-Fi.

Основа

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/
EB-S29/EB-S27



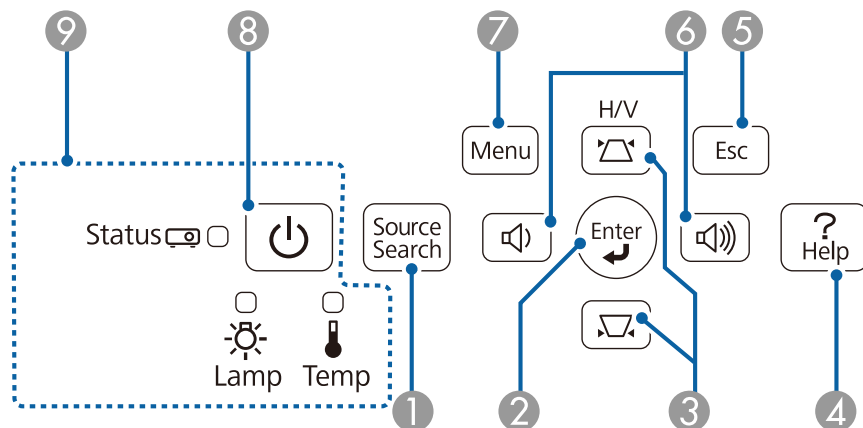
EB-955WH/EB-965H/EB-945H



Назва	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (три точки)	Місце кріплення додаткового Кронштейн для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" стор.26 ☛ "Додаткове приладдя" стор.165
2 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.90

Назва	Функція
3 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" стор.55
4 Передня ніжка для регулювання висоти	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.55

Панель керування

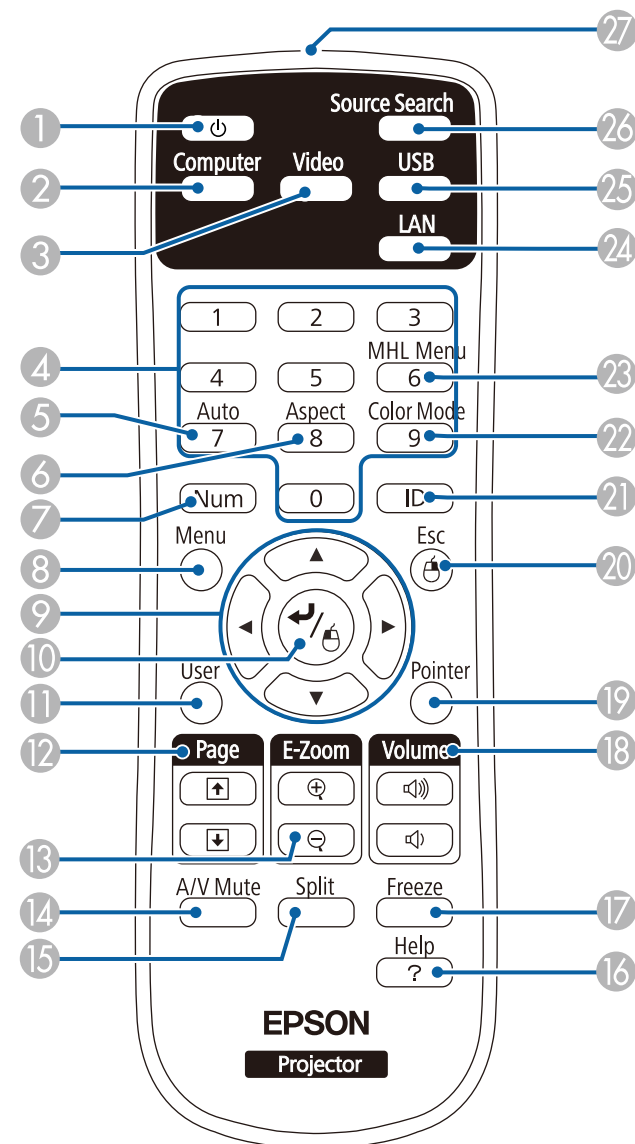


Назва	Функція
1 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.44
2 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.

Назва	Функція
3 Кнопки [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> Відображається вікно "Корекція трапец.", за допомогою якого можна відкоригувати трапецієдні спотворення у горизонтальному й вертикальному напрямках. ☛ "Коригування вручну" стор.51 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.105 ☛ "Використання довідки" стор.136
4 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.136
5 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.105

Назва	Функція
6 [<=>][<=>] кнопки або кнопки [Wide][Tele]	<ul style="list-style-type: none"> Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27 <ul style="list-style-type: none"> [<=>] – зменшує гучність. [<=>] – збільшує гучність. "Регулювання гучності" стор.56 Для моделей EB-S29/EB-S27 <ul style="list-style-type: none"> [Wide]: збільшує розмір зображення на екрані проектора. [Tele]: зменшує розмір зображення на екрані проектора. "Регулювання розміру зображення" стор.54 Коригує горизонтальне трапеціодне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец. <ul style="list-style-type: none"> "Г/В трап.спотв." стор.52 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. <ul style="list-style-type: none"> "Використання меню "Конфігурація"" стор.105 "Використання довідки" стор.136
7 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. "Використання меню "Конфігурація"" стор.105
8 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. "Увімкнення проектора" стор.42
9 Індикатори	Вказує на стан проектора. "Значення індикаторів" стор.138

Пульт дистанційного керування




Назва	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Увімкнення проектора" стор.42
2 Кнопка [Computer]	Щоразу при натисненні на кнопку вхід змінюється між зображеннями з портів Computer1 і Computer2.
3 Кнопка [Video]	Щоразу, коли ви натискаєте на кнопку, зображення проходить через порти S-Video, Video і HDMI.
4 Кнопки з цифрами	Введення паролю. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.86
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проектованого зображення" стор.58
7 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.86
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.105

Назва	Функція
9 Кнопки [⏪] [⏩] [⏴] [⏵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.105 Під час проєкції за допомогою PC Free, натисненням на кнопку показується попереднє/наступне зображення, зображення обертається, тощо. ☛ "Режими роботи PC Free" стор.67 Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78
10 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.105 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78
11 Кнопка [User]	Виконується функція, обрана Кнопка користувача у меню Параметри . ☛ "Меню "Параметри"" стор.111

Назва	Функція
12 Кнопки [Page] [↑][↓]	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> "Проеціювання у режимі USB Display" стор.46 Під час підключення через мережу <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного/попереднього зображення.</p>
13 Кнопки [E-Zoom] [+][−]	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.77
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук. <ul style="list-style-type: none"> "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75 Щоб змінити режим Проекція натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. <p>Передня ↔ Передня/Стеля Задня ↔ Задня/Стеля</p>
15 Кнопка [Split]	<p>Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання — звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.62

Назва	Функція
16 Кнопка [Help]	<p>Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Використання довідки" стор.136
17 Кнопка [Freeze]	<p>Зупиняє й продовжує відтворення зображення.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.76
18 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Регулювання гучності" стор.56
19 Кнопка [Pointer]	<p>Призначена для увімкнення екранного покажчика.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Функція покажчика (Покажчик)" стор.76
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. <ul style="list-style-type: none"> "Використання меню "Конфігурація"" стор.105 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші. <ul style="list-style-type: none"> "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78
21 Кнопка [ID]	<p>Натисніть та утримуйте цю кнопку, а цифровими кнопками введіть ідентифікатор проектора, яким потрібно керувати за допомогою пульта дистанційного керування.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Призначення ідентифікатора і робота з пультом дистанційного керування" стор.80
22 Кнопка [Color Mode]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.56


	Назва	Функція
23	Кнопка [MHL Menu]	Відображення меню налаштувань пристрою, який підключено до порту MHL проектора. (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
24	Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.
25	Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Зображення з пристрою, підключеного до порту USB-A
26	Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.44
27	Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батареек AA.

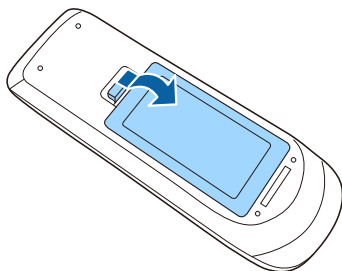
Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

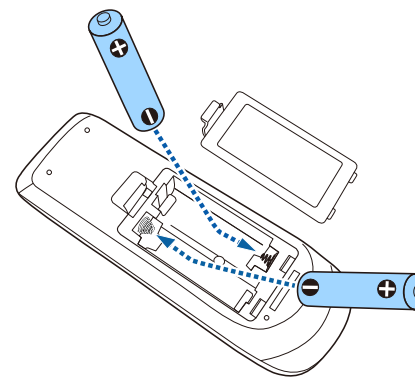
 *Інструкції з техніки безпеки*

1 Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



2 Замініть батарейки.



Обережно

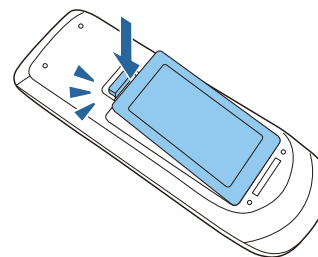
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

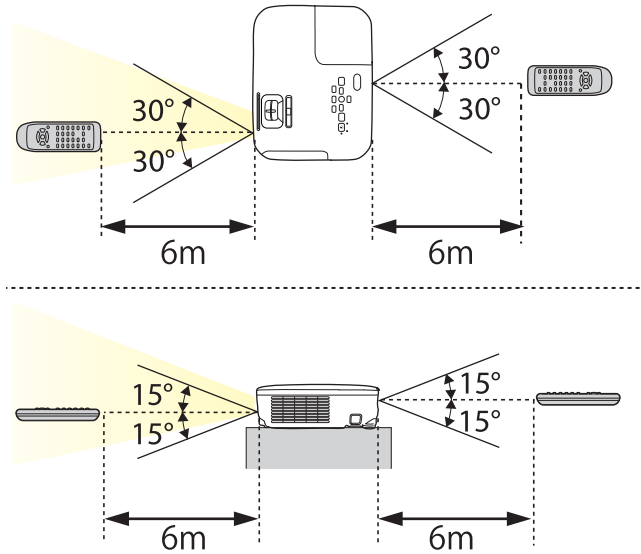
3

Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Робочий діапазон пульта дистанційного керування





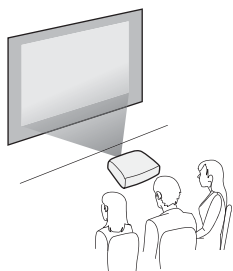
Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

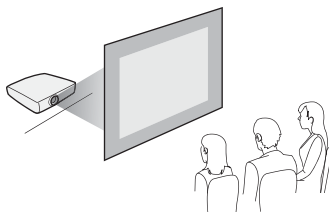
Методи Встановлення

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

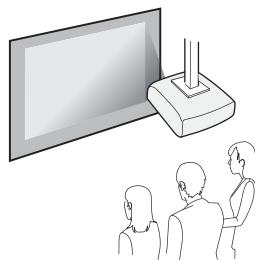
- Проєціювання зображень спереду екрана. (Передня проєкція)



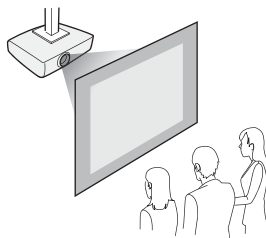
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



- Проекція зображень з проектора, закріпленого під стелею й розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Стеля)



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проекція Задня/Стеля)



Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в Точки для кріплення на стелі, щоб не випали гвинти, чи наносити на проектор змазку або оливу, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.

Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

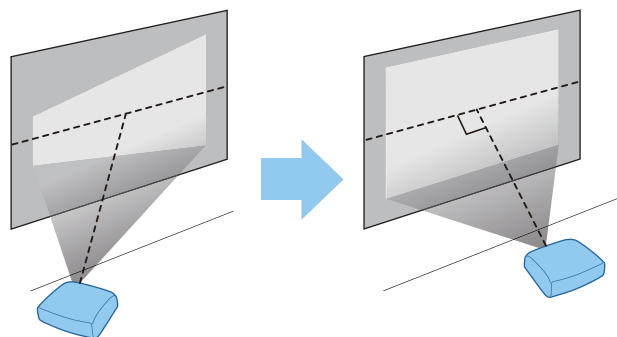


- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий Кронштейн для монтажу на стелі.
☛ "Додаткове приладдя" [стор.165](#)
- Стандартне значення параметра Проекція — **Передня**. Змінити спосіб проєкції з **Передня** на **Задня** можна у меню Конфігурація.
☛ Додаткові - **Проекція** [стор.113](#)
- Щоб змінити настройки режиму Проекція як показано нижче, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня ↔ Передня/Стеля
Задня ↔ Задня/Стеля

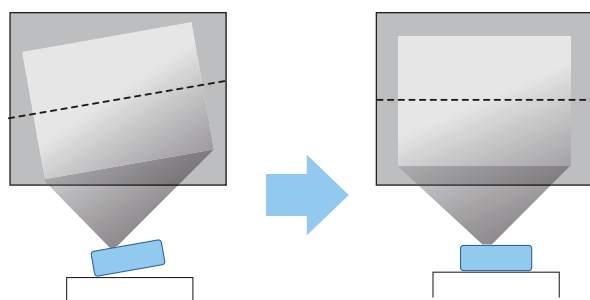
Методи установки

Встановіть проектор наступним чином.

- Проектор слід встановлювати паралельно до екрана.
Коли проектор встановлений під кутом до екрана, під час проєкції зображення може зазнавати трапецієдних спотворень.



- Проектор слід ставити на рівну поверхню.
Якщо проектор буде нахилено, зображення також буде нахилено.



- Якщо встановити проектор паралельно до екрану неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.50](#)
- Якщо встановити проектор на рівній поверхні неможливо, див. наступні вказівки.
☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" [стор.55](#)
☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.50](#)

Розмір екрана і приблизна відстань проєкції

Розмір проєційованого зображення залежить від відстані між проектором й екраном. Праворуч показані схеми, за допомогою яких можна вибрати місце розташування проектора відповідно до розміру екрана. На цих схемах вказані орієнтовні мінімальні відстані для проєціювання з максимальним збільшенням. Докладні відомості стосовно відстаней проєкції див. у цьому розділі:

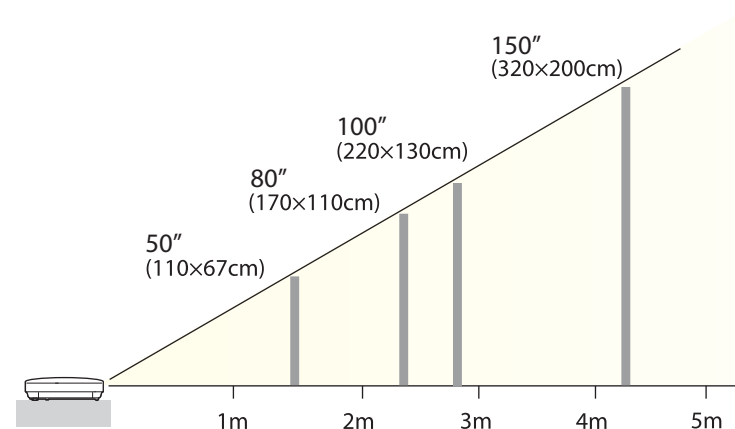
☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" [стор.167](#)



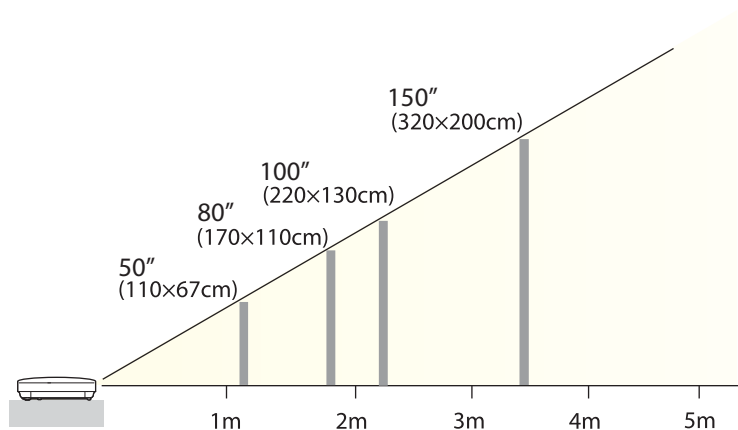
При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Розмір екрана 16:10

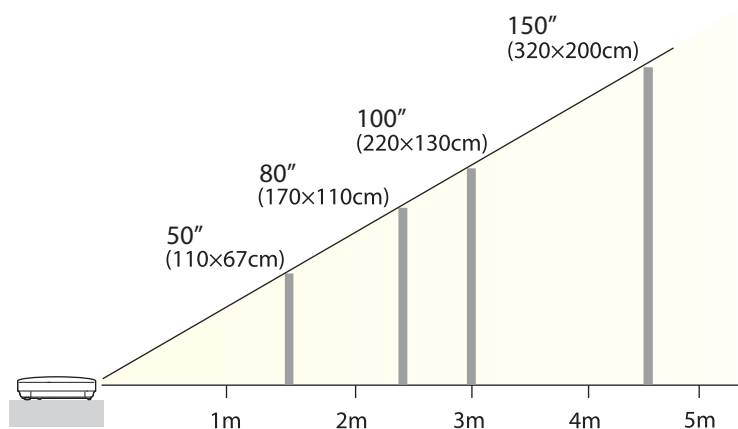
Для моделей EB-W29



Для моделей EB-950WH

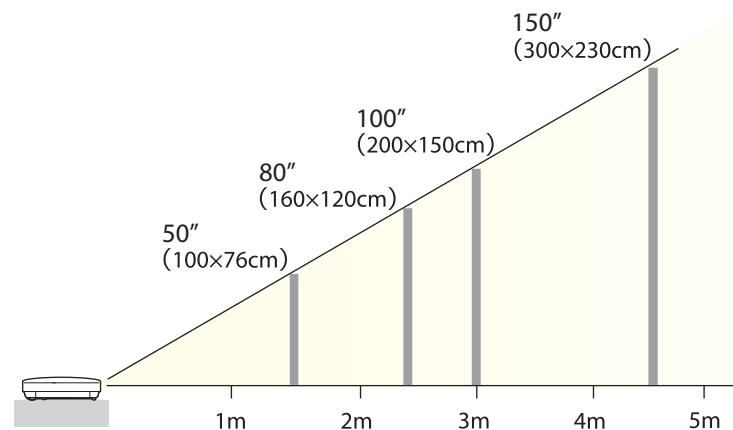


Для моделей EB-955WH

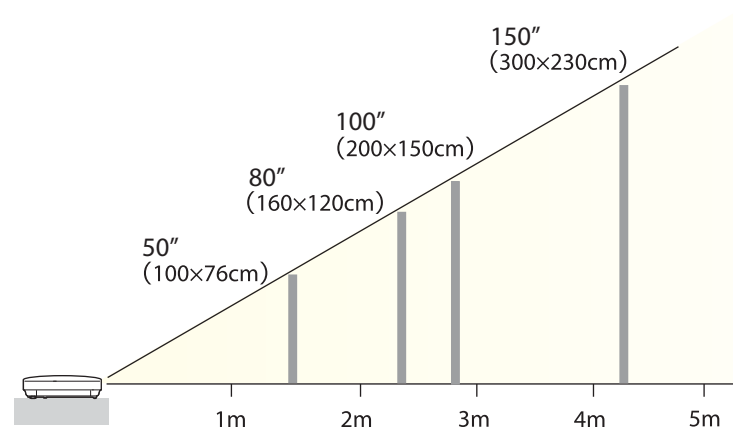


Розмір екрана 4:3

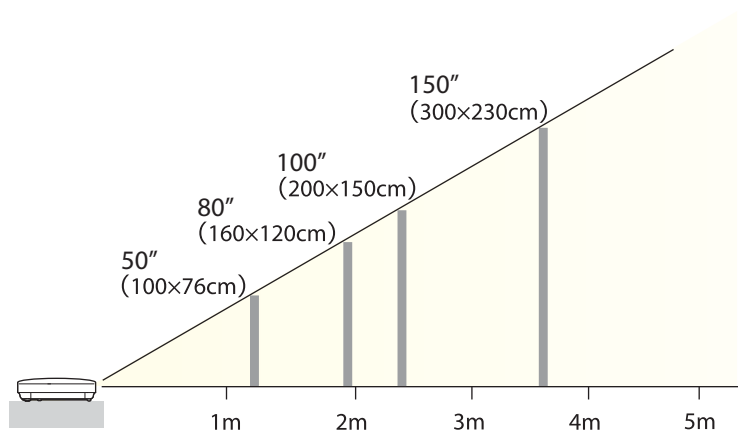
Для моделей EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



Для моделей EB-965H/EB-945H/EB-X30



Для моделей EB-940H



Схеми, наведені у цьому розділі, стосуються моделей EB-965H.

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, номером, місцем розташування й орієнтацією роз'єма.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

1 Підключення комп'ютерним кабелем з комплекту проєктора

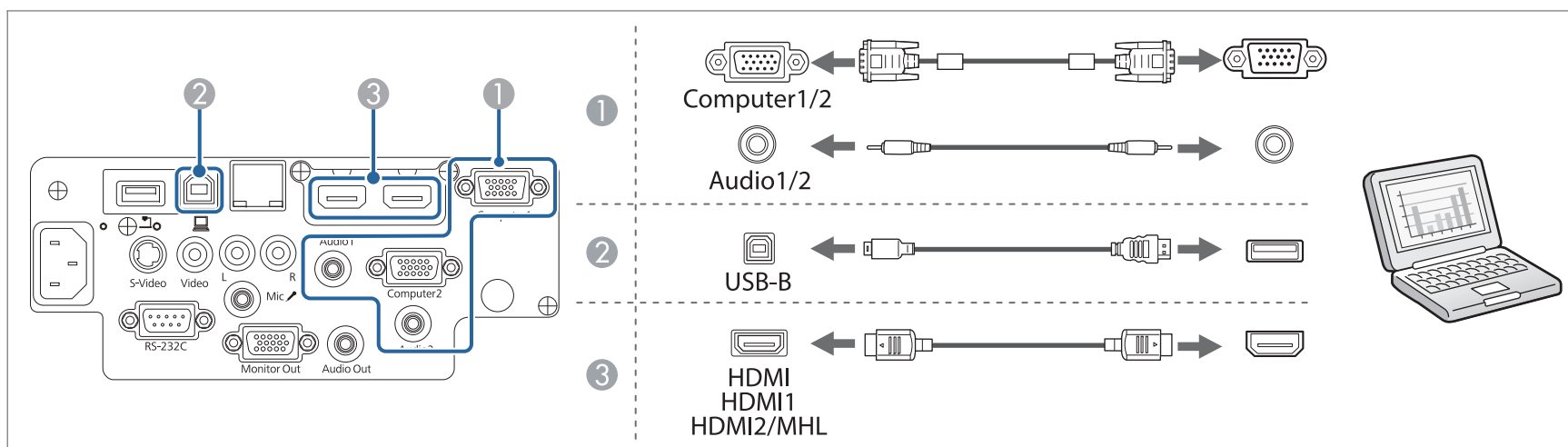
Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проєктора Computer. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту Audio проєктора за допомогою стандартного аудіокабелю.

2 Користуючись комплектуєм або придбаним у магазині кабелем USB

Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проєктора. Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проєктора HDMI. Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.





- Змінити джерело вхідного аудіосигналу можна через порт **Вихід аудіо**.
 - ☛ Додаткові - Налаштування A/V - Вихід аудіо [стор.113](#)
- За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається USB Display.
 - ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" [стор.46](#)

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеоманітофона тощо, необхідно підключити проектор в один з описаних способів.

1 Підключення стандартним відеокабелем або кабелем S-video

Підключіть вихідний роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу до порту проектора Video. Підключіть вихідний порт S-video джерела зображення до порту проектора S-Video. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проектора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

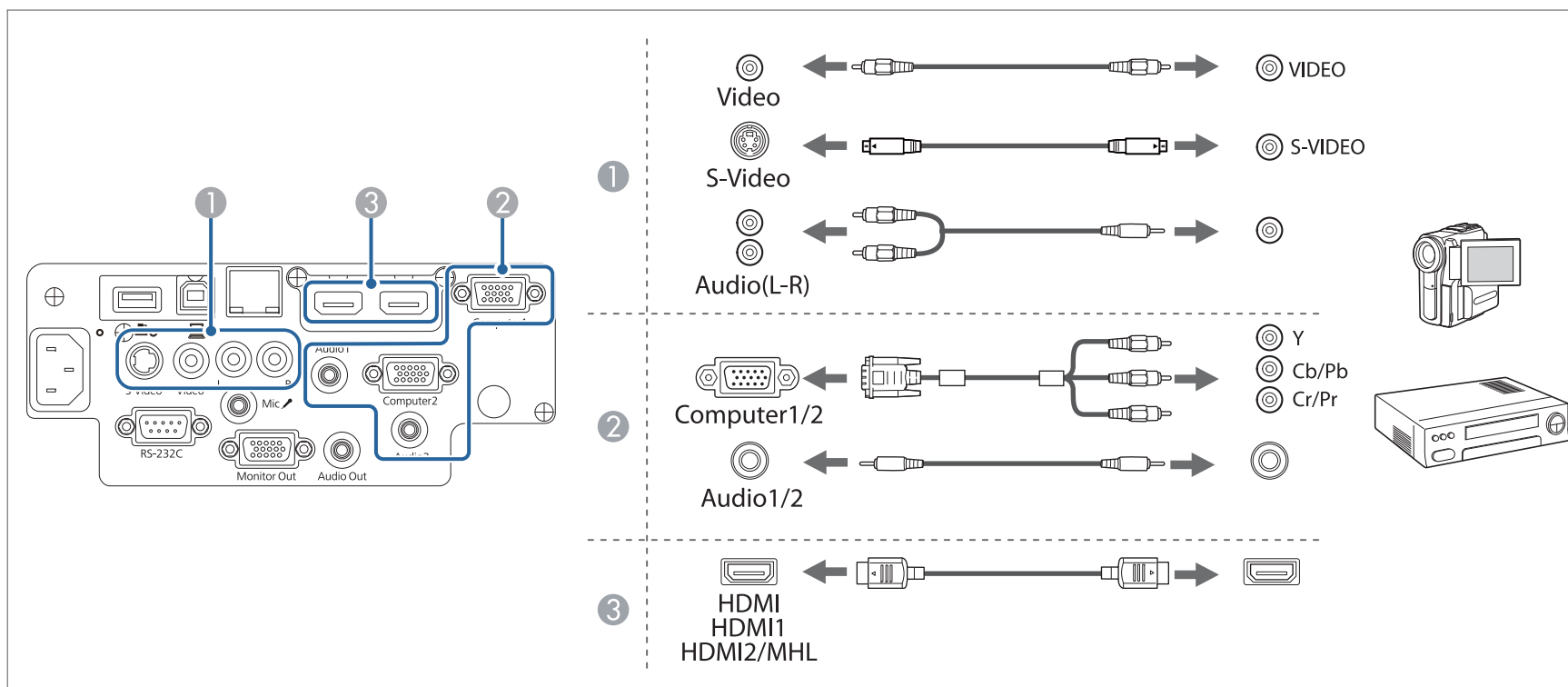
2 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове приладдя" [стор.165](#)

Підключіть вихідний порт роздільного відеосигналу на джерелі зображення до порту проектора Computer. Щоб вивести аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту Audio проектора за допомогою стандартного аудіокабеля.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проектора HDMI. Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.



Попередження

- Перед підключенням вимкніть обладнання, яке бажаєте підключити. Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Змінити джерело вхідного аудіосигналу можна через порт **Вихід аудіо**.

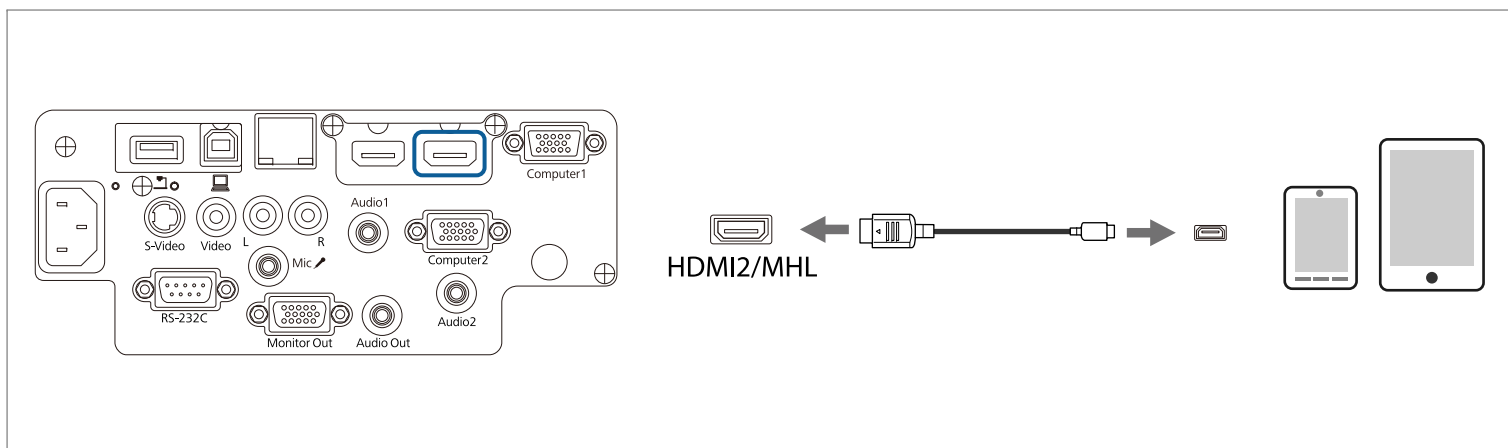
☛ **Додаткові - Налаштування A/V - Вихід аудіо** [стор.113](#)

- Якщо потрібно підключити до проєкторів джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або додатковим кабелем.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення смартфона або планшетного пристрою

Підтримуються лише моделі EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

Ви можете підключати смартфони та планшетні пристрої. За допомогою наявного у продажу кабелю MHL можна підключити порт MHL пристрою до порту HDMI2/MHL проектора. Таким чином можна виводити звуковий супровід разом із зображенням.



Під час підключення смартфона або планшетного пристрою до проектора пристрій починає заряджатися під час проєціювання зображень.

Попередження

- Кабель MHL можна підключити не до всіх пристроїв.
- Переконайтеся, що кабель для підключення відповідає стандартам MHL. Якщо підключити кабель, що не підтримує стандарти MHL, смартфон або планшетний пристрій може нагрітися, протекти чи вибухнути.
- Якщо виконати підключення за допомогою адаптера перетворення MHL-HDMI, смартфон або планшет може не заряджатися або пульт дистанційного керування проектором може не працювати.

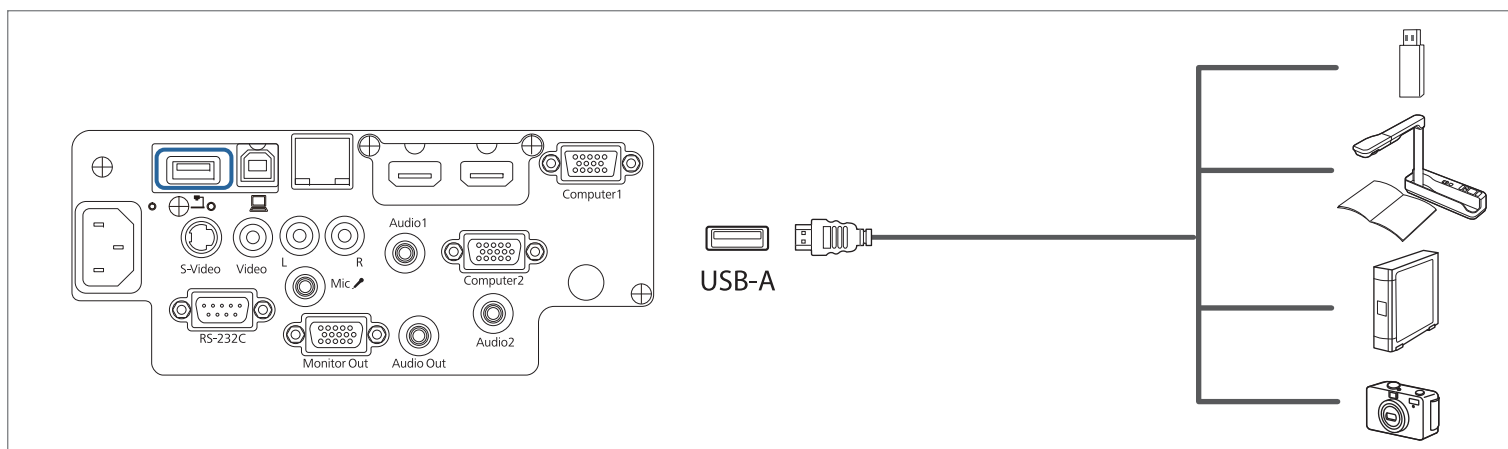


- Якщо зображення проєціюються неправильно, відключіть і знову підключіть кабель MHL.
- На певних моделях і з певними налаштуваннями смартфона або планшета проєціювання може бути неправильним.

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Документ-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

Користуючись кабелем USB, наданим з пристроєм USB, підключіть пристрій USB до порту USB-A на проекторі.



З підключеного пристрою USB (накопичувача, цифрової фотокамери тощо) можна проєціювати файли зображень за допомогою програмного забезпечення PC Free.

🖱 "Зразки PC Free" [стор.67](#)

Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою.
- Користуйтеся кабелем USB, який коротший трьох метрів. Якщо довжина кабелю перевищує три метри, PC Free може неправильно функціонувати.
- Коли встановлений додатковий Мережна карта для бездротової локальної мережі, неможливо підключити пристрої USB.

Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проєктора. Якщо до проєктора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проєктора.

Підключення зовнішнього обладнання

Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

Також можна виводити аудіосигнал з мікрофону на динамік проєктора шляхом його підключення до мікрофона.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проєктора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

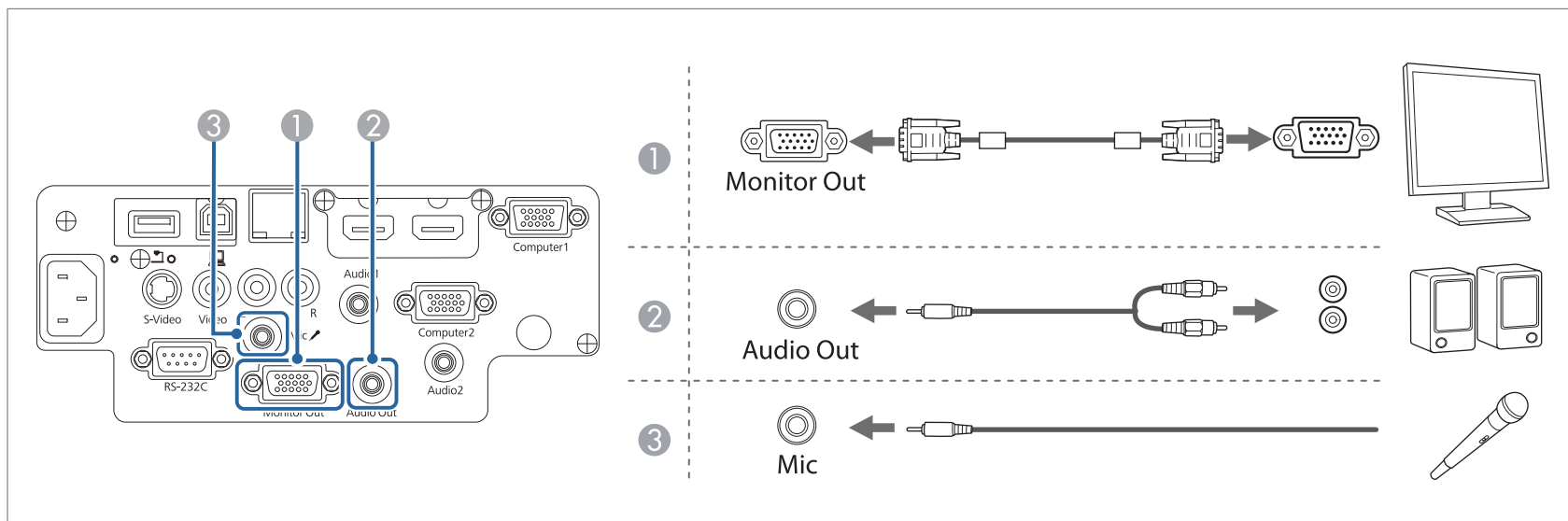
2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проєктора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.

3 Виведення аудіосигналу з мікрофона (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Підключіть мікрофон до порту Mic на проєкторі. Під час використання конденсаторного мікрофона, встановіть **Зйомне дж. живл.** в положення **Увімкн.**

🔊 **Додаткові - Налаштування A/V - Зйомне дж. живл.** [стор.113](#)





- Якщо перейти з параметра **Режим очікування** до **Зв'язок вкл.**, такі операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор вимкнений.
 - Виведення зображень на зовнішній монітор (лише якщо параметр **Вихід A/V** має значення **Завжди**).
 - Виведення аудіосигналу з мікрофона на динамік проектора (лише якщо параметр **Вихід A/V** має значення **Завжди**).
 - Виведення аудіосигналу з мікрофона на зовнішній підключений динамік (аудіосигнал із USB або LAN не може бути виведений).

☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.124](#)

☛ **Додаткові - Налаштування A/V** [стор.113](#)

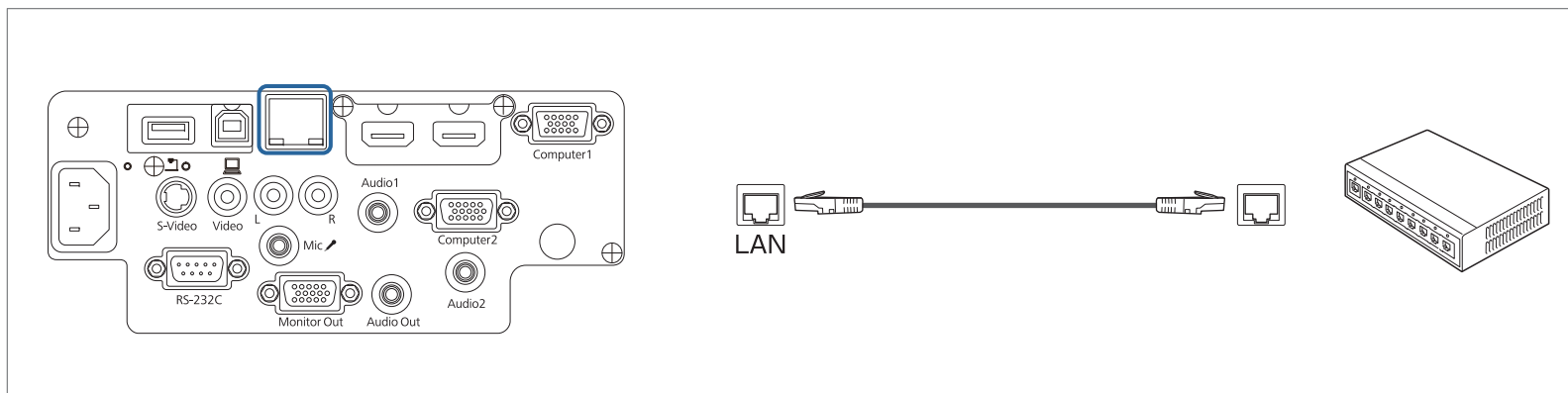
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer1. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапец., меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

Підключення кабелю LAN

Підтримуються лише моделі EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.





Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

Встановлення Мережна карта для бездротової локальної мережі

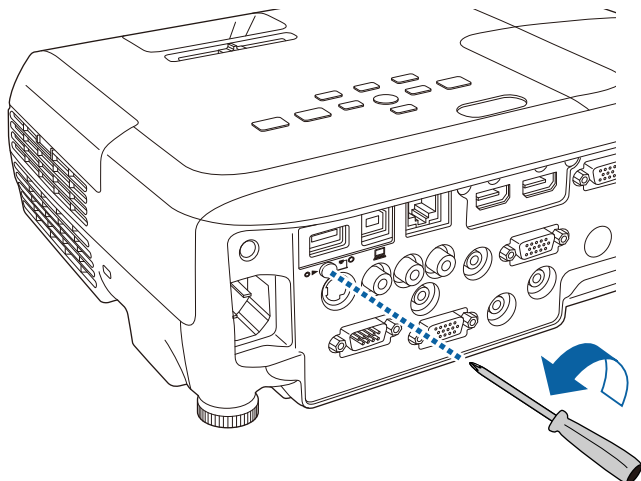
Інсталивавши додаткову Мережна карта для бездротової локальної мережі, можна через мережу виводити проекцію екрана комп'ютера.

Підключення Мережна карта для бездротової локальної мережі до порту проектора USB-A.

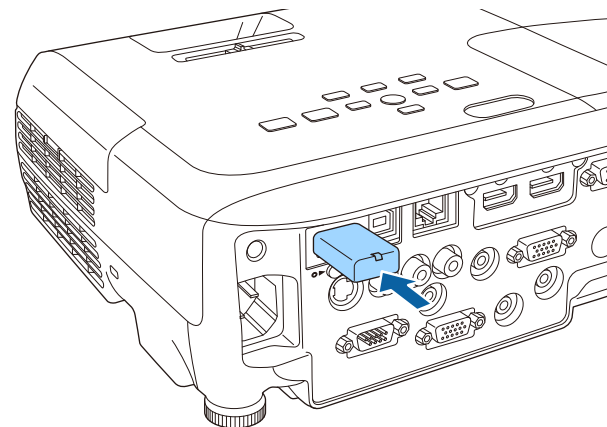


- Підключаючись до мережі за допомогою Wi-Fi, переконайтеся, що ви зробили мережеві налаштування в меню Конфігурація.
☛ "Меню Бездр. м." [стор.118](#)
- Якщо ви зазвичай залишаєте Мережна карта для бездротової локальної мережі на місці встановлення, то обов'язково накрийте її кришкою, щоб запобігти крадіжці.
- Переміщуючи проектор, обов'язково зніміть Мережна карта для бездротової локальної мережі та кришку з міркувань безпеки.

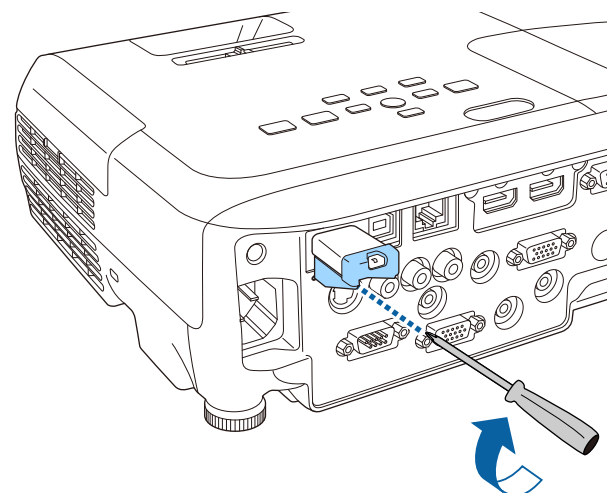
- 1** Хрестовидною викруткою зніміть гвинт, який утримує кришку пристрою Wi-Fi.



- 2** Підключіть Мережна карта для бездротової локальної мережі до порту USB-A.



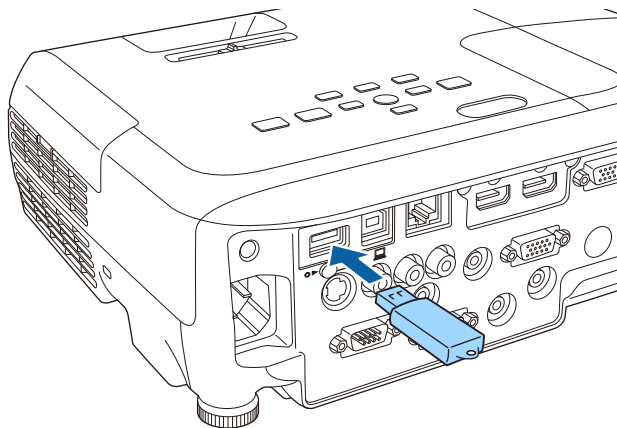
- 3** Приєднайте кришку пристрою Wi-Fi і закріпіть її на місці гвинтом.



Інсталяція Quick Wireless Connection USB Key (Клавiші швидкого бездротового підключення USB).

Інсталюючи додаткову Quick Wireless Connection USB Key, слід спершу зняти Мережна карта для бездротової локальної мережі, а потім підключити Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.

- 1** Увімкніть проектор і натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування.
Показано екран очікування локальної мережі.
- 2** Перевірте, яку інформацію SSID та IP-адреси показано на екрані очікування локальної мережі, і потім зніміть Мережна карта для бездротової локальної мережі.
- 3** Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.



- 4** При появі повідомлення "Оновлення мережевих даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key." Зніміть Quick Wireless Connection USB Key.

- 5** Повторно інсталюйте Мережна карта для бездротової локальної мережі на проектор.

- 6** Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, яким користуєтеся.

Наступні кроки описані в посібнику користувача до Quick Wireless Connection USB Key.



Основні функції

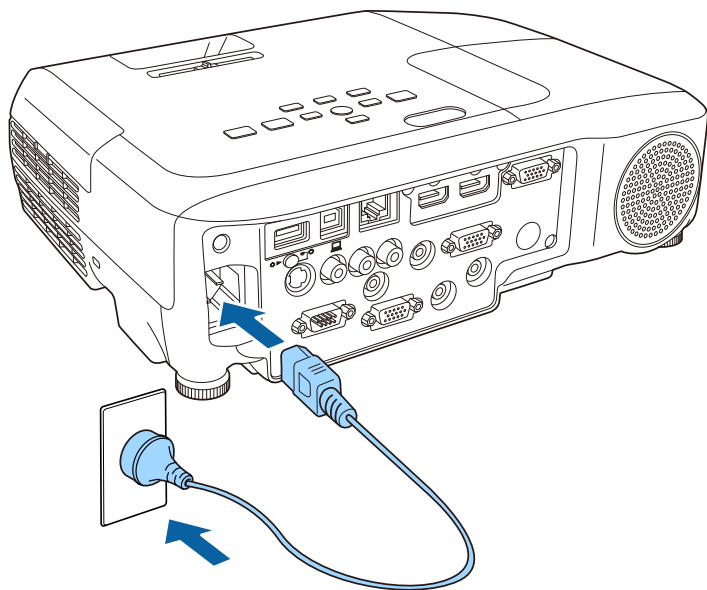
У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Увімкнення проектора

Перш ніж вмикати проектор, підключіть комп'ютер або відеообладнання, яке потрібно використовувати з проектором.

☛ "Підключення обладнання" [стор.30](#)

- 1** Увімкніть кабель живлення проектора у розетку електричної мережі.



Індикатор живлення проектора засвітиться синім кольором (стан очікування). У режимі очікування на проектор подається живлення, навіть якщо він вимкнений.

- 2** Щоб увімкнути проектор, натисніть кнопку живлення [⏻] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Переконайтеся, що лунає звуковий сигнал, а індикатор стану блимає синім кольором (стан нагрівання). Коли нагрівання

завершиться, індикатор перестане блимати та почне світитися синім кольором.

- 3** Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.

Якщо зображення не проєціюється, виконайте нижчеописані дії.

- Переконайтеся, що перемикач заглушення сигналу A/V повністю відкрито.
- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Змініть виведення зображення на екран з комп'ютера, якщо ви використовуєте ноутбук.
- Вставте DVD-диск або інший носій відеофайлів та натисніть кнопку відтворення (за потреби).
- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб знайти джерело вхідного сигналу.
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.44](#)
- На пульті дистанційного керування натисніть кнопку бажаного джерела відео.
☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.45](#)



Попередження

- Не дивіться в об'єктив проектора під час проєціювання. Це може призвести до погіршення зору. У присутності дітей робіть це з особливою обережністю.
 - Під час проєкції не блокуйте світло, яке виходить з проектора, книгою тощо. Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опіки або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єктів і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора функцією Вимкнення A/V або вимкніть проектор.
 - Як джерело світла в проекторі використовується ртутна лампа з високим внутрішнім тиском. Якщо лампу піддавати впливу вібрації, ударам або використовувати занадто довго, вона може розбитися або не ввімкнутися. Якщо лампа розіб'ється, газу можуть випаруватися, а невеличкі шматки скла розлетіться та спричинити травми. Обов'язково дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.
 - Не розбирайте та не ушкоджуйте лампу, а також не піддавайте її будь-якому впливу.
 - Не наближайте обличчя до працюючого проектора.
 - Будьте особливо уважні у випадку установки проектора на стелі: при зніманні кришки лампи можливе падіння маленьких шматочків скла. (Якщо ви чистите проектор або самостійно замінюєте лампу, пильнуйте, щоб ці шматочки не потрапили вам у очі або до рота).
- Якщо лампа розбилася, потрібно негайно провітрити приміщення та звернутися до лікаря, якщо шматочки скла потрапили вам у дихальні шляхи, у очі чи до рота.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Додаткові**, проектор автоматично вмикається під час підключення шнура живлення. Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновлення енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.
 - ☛ **Додаткові – Операція – Direct Power On** [стор.113](#)
- Якщо для параметра **Автовимкнення** встановлено значення **Комп'ютер1** в меню **Додаткові**, коли сигнал виводиться на вхідний порт Computer1 проектора, живлення автоматично вмикається. (Доступно лише якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.** в меню **ЕСО**).
 - ☛ **Додаткові–Операція–Автовимкнення** [стор.113](#)

Вимкнення проектора



Вимикайте пристрій, якщо він не використовується, щоб продовжити його термін служби. Термін служби лампи залежить від параметрів меню Конфігурація, середовища, у якому розташовано пристрій, та умов використання. Із часом яскравість погіршується.

1

Натисніть кнопку [⏻] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження вимкнення системи.

Вимкнути живлення?

Так: Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

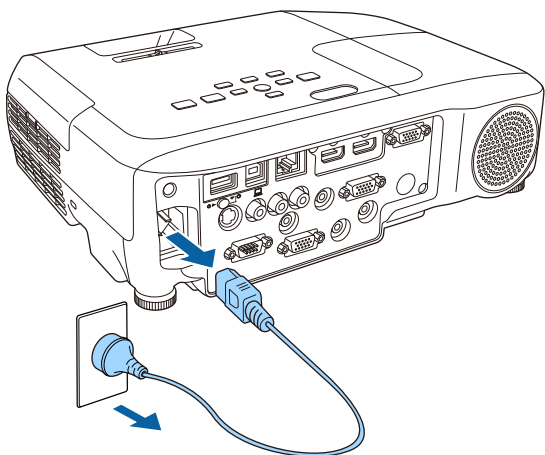
- 2 Натисніть кнопку живлення [⏻] ще раз. (Щоб залишити пристрій увімкненим, натисніть будь-яку кнопку).

Після того, як двічі пролунає звуковий сигнал проєційоване зображення зникне, а індикатор стану вимкнеться.



Оскільки проєктор не потребує часу на охолодження, ви можете відразу ж прибрати або пересунути його.

- 3 Вимикайте шнур живлення, коли переміщуєте або зберігаєте проєктор.

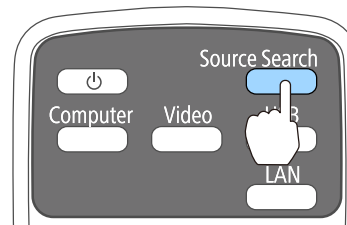


- 4 Закрийте перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.

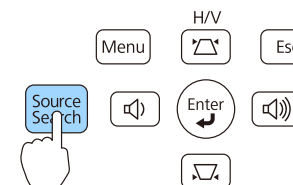
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Source Search].

На пульті ДК



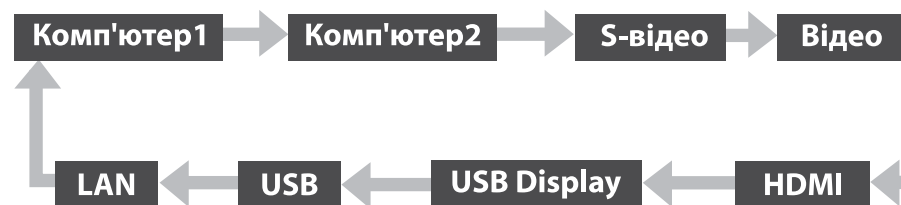
На панелі керування



Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Для моделей EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27



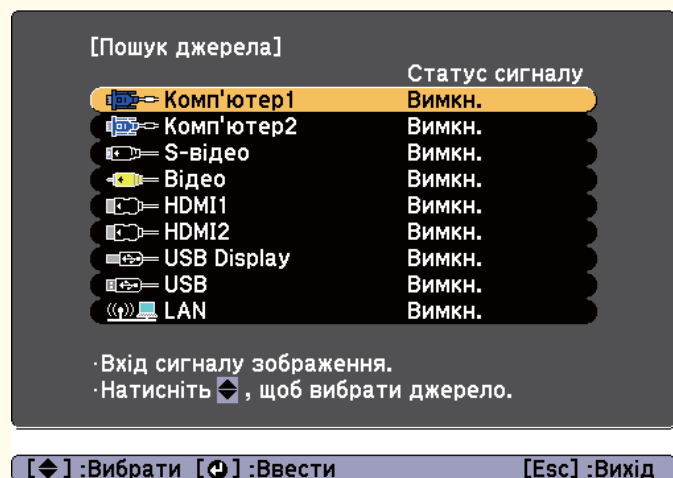
Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.

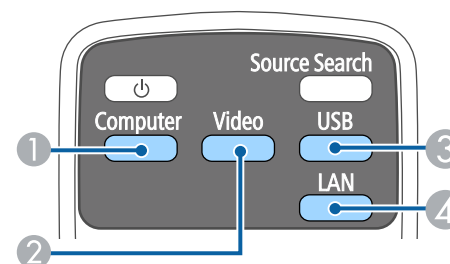
Приклад: EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H



Перемикавання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК



- 1 Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Computer1
 - Computer2
- 2 Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - Порт HDMI або порт HDMI1
 - Порт HDMI2/MHL (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- 3 Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - USB Display
 - Зображення з пристрою, підключеного до порту USB-A
- 4 Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.

Проеціювання у режимі USB Display

За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера.

Один кабель USB можна використовувати і для проєціювання зображень, і для передачі звукового супроводу.

Системні вимоги

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 біт Home Edition 32 біт Tablet PC Edition 32 біт
	Windows Vista	Ultimate 32 біт Enterprise 32 біт Business 32 біт Home Premium 32 біт Home Basic 32 біт
	Windows 7	Ultimate 32/64 біт Enterprise 32/64 біт Professional 32/64 біт Home Premium 32/64 біт Home Basic 32 біт Starter 32 біт
	Windows 8	Windows 8 32/64 біт Windows 8 Pro 32/64 біт Windows 8 Enterprise 32/64 біт
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 біт Windows 8.1 Pro 32/64 біт Windows 8.1 Enterprise 32/64 біт

ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium М 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1920x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

*2 Крім версій з пакетом оновлень 1

Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32 біт Mac OS X 10.6.x 32/64 біт OS X 10.7.x 32/64 біт OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність не менше 640x480 і не більше 1920x1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- Якщо підключено кілька джерел зображення, виберіть джерело вхідного сигналу USB Display.
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Під час користування USB Display неможливо змінити налаштування опції.

Для ОС Windows

- 1 Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора кабелем USB.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'являтися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Hi**.

Для ОС Windows 2000

Двічі клацніть **Комп'ютер**, **EPSON PJ_UD**, а потім **EMP_UDSE.EXE**.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

Для Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Коли з'явиться діалогове вікно, натисніть **Запуск EMP_UDSE.exe**.

- 2 Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.

- 3 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

- 4 Після закінчення проєціювання відключіть кабель USB.

При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо програма не встановиться автоматично, двічі клацніть **Мій комп'ютер** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** на комп'ютері.
- Якщо з якихось причин зображення не проєціюється, послідовно виберіть на комп'ютері пункти меню **Bci програми** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx**.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для OS X

- 1** Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора кабелем USB.
Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.
- 2** Двічі клацніть значок **USB Display Installer**.
- 3** Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Погоджуюся**.
Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.
Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.
- 5** Комп'ютерні зображення проектуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Під час проєціювання зображень з комп'ютера не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.
- 6** Після завершення проєкції виберіть пункт **Відключити** в меню значка **USB Display** на панелі меню або на панелі Dock і відключіть кабель USB.



- Якщо папка USB Display не встановиться автоматично в диспетчеріПошук, двічі клацніть **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** на комп'ютері.
- Якщо з якоїсь причини проєкція не відбувається, клацніть значок **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо на панелі Dock немає значка **USB Display**, запустіть **USB Display** з папки Програми.
- Якщо вибрати пункт **Exit** у меню значка **USB Display** на панелі "Dock", програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.

Видалення

Для ОС Windows 2000

- 1 Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.
- 3 Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Двічі клацніть **Встановлення й видалення програм**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для Windows Vista/Windows 7

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для Windows 8/Windows 8.1

- 1 Відкрийте Charms, а потім виберіть **Пошук**. Правою кнопкою клацніть (натисніть і утримуйте) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Виберіть **Видалити** з панель команд застосунків.
- 3 Виберіть **Epson USB Display**, а потім виберіть **Видалити**.

- 4 Виконуйте інструкції на екрані, щоб зробити деінсталяцію.

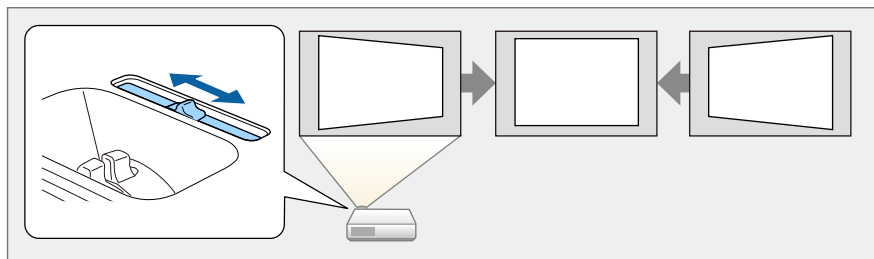
Для OS X

- 1 Відкрийте папку **Програми** і двічі клацніть значок **USB Display**, а потім двічі клацніть **Інструмент**.
- 2 Запустіть **USB Display Uninstaller**.

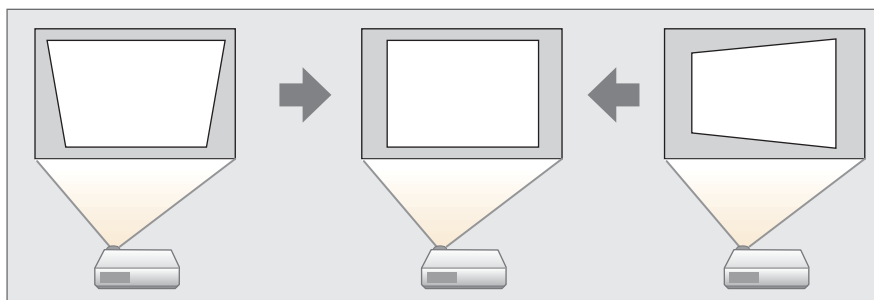
Коригування трапецієподібного спотворення

Для коригування трапецієподібного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

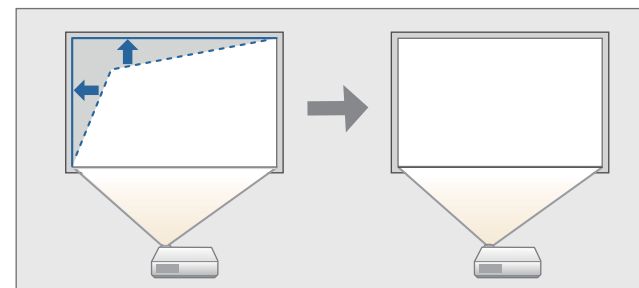
- Автоматичне коригування (функція Авт.верт.трап.спотв.)
Автоматичне коригування вертикальних трапецієподібних спотворень.
- Коригування вручну (регулятор горизонтального спотворення)
За допомогою регулятора горизонтального спотворення можна коригувати горизонтальні спотворення вручну.



- Коригування вручну (функція "Г/В трап. спотв.")
Коригування трапецієподібного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.



- Коригування вручну (функція Quick Corner)
Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



Коли ви виправляєте спотворення призми (трапеції), проєкція зображення може зменшитися, або навколо зображення може з'явитися світ проєктора.

Автоматичне коригування

Авт.верт.трап.спотв.

Коли проектор виявляє будь-який рух, наприклад, під час встановлення, переміщення або нахилу, він автоматично коригує вертикальні трапецієдні спотворення. Ця функція називається Авт.верт.трап.спотв.

Коли проектор залишається нерухомим близько двох секунд після виявлення переміщення, відображається вікно регулювання, а потім виконується автоматичне коригування зображення на екрані.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції Авт.верт.трап.спотв.

Кут корекції: прибл. 30° по вертикалі



- Функція Авт.верт.трап.спотв. діє лише в тому випадку, коли для параметра **Проекція** у меню Конфігурація встановлено значення **Передня**.
 - ☛ **Додаткові - Проекція** [стор.113](#)
- Якщо функція "Авт.верт.трап.спотв." не потрібна, встановіть для параметра **Авт.верт.трап.спотв.** значення **Вимкн.**
 - ☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв.** [стор.111](#)

Коригування вручну

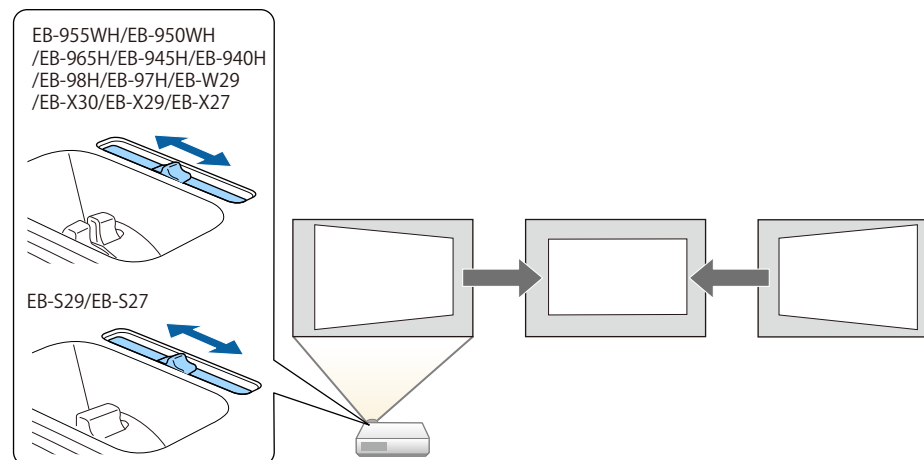
Трапецієдні спотворення можна коригувати вручну.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв."

Кут корекції: прибл. 30° вправо і вліво/прибл. 30° вгору і вниз

Рег.гор.трап.спотв.

Щоб виправити горизонтальне спотворення пересувайте регулятора горизонтального спотворення в правий чи лівий бік.

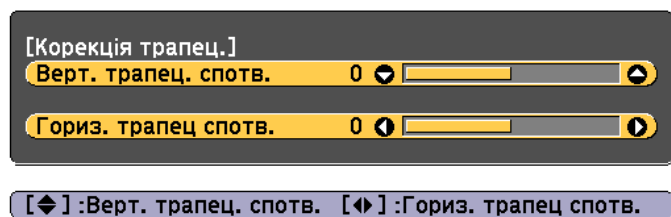


- В разі використання регулятора горизонтального спотворення встановіть для параметра **Рег.гор.трап.спотв.** значення **Увімкн.**
 - ☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Рег.гор.трап.спотв.** [стор.111](#)
- Для коригування горизонтального трапецієдного спотворення можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв."

Г/В трап.спотв.

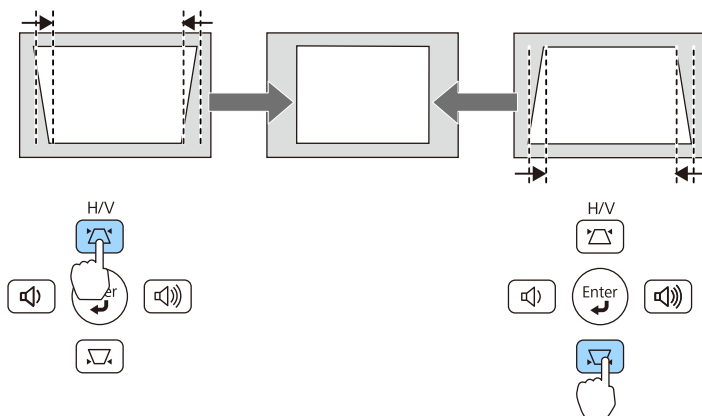
Коригування трапеційдного спотворення вручну виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

- Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проєціювання кнопку [↶] або [↷] на панелі керування.

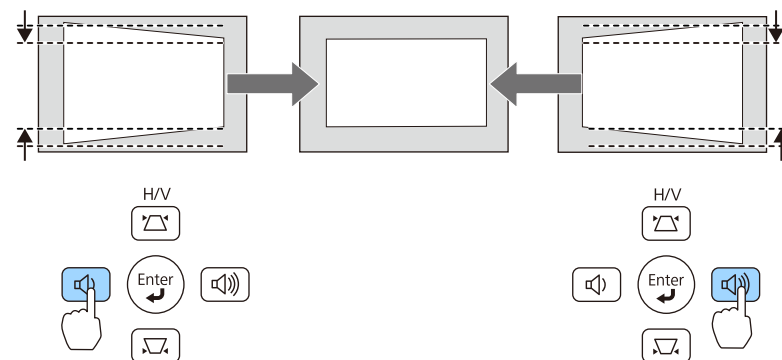


- Відкоригуйте трапеційдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [↶] або [↷].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопки [↶]/[↷]/[Wide]/[Tele].



Можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв." у меню Конфігурація.

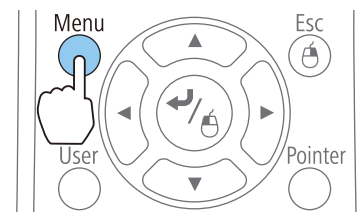
➡ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.111](#)

Quick Corner

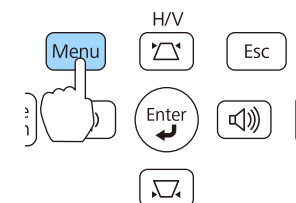
Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
➡ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

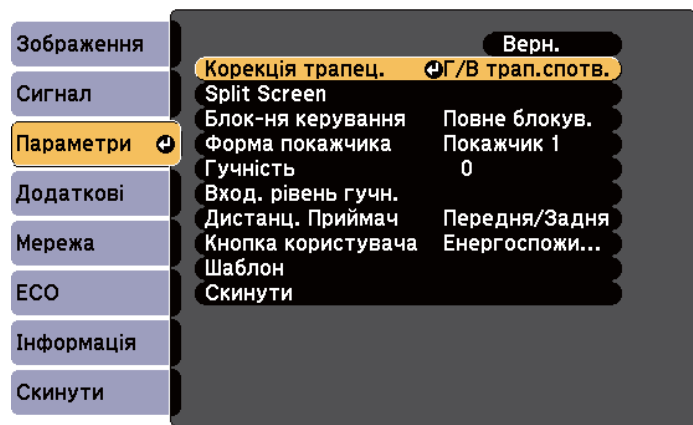
На пульті ДК



На панелі керування

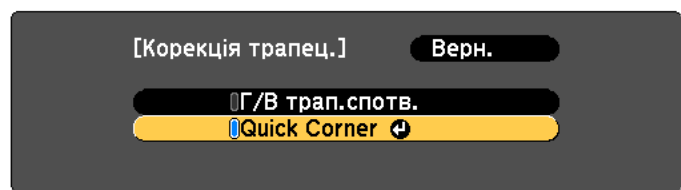


2 Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



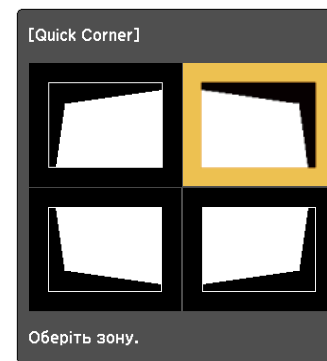
[Esc] :Вернутися [↩] :Вибрати [⏏] :Ввести [Menu]:Вихід

3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↩].



[Esc] :Вернутися [↩] :Вибр [⏏] :Ввест [Menu]:Вих.

4 Кнопками [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або [↶], [↷], [↵], і [↶] [Wide]/[Tele] на контрольній панелі виберіть кут для виправлення, а потім натисніть кнопку [↩].

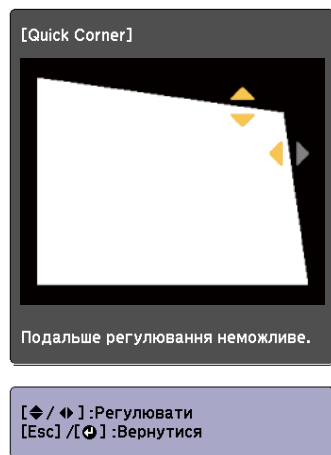


[↶ / ↷] :Вибрати
[⏏] :Ввести
[Esc] : Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання/переключення)

5 Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] (або кнопок [Wide]/[Tele]) на панелі керування.

Якщо натиснути кнопку [↩], відкриється вікно, показане в описі дії 4.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



6 За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

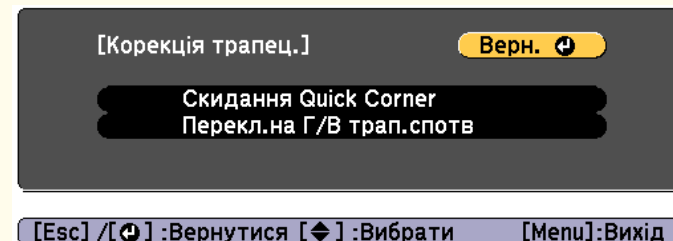
7 Коли корекцію буде завершено, натисніть кнопку [Esc] для виходу з меню корекції.

Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [∇] або [∇] на панелі керування відобразиться вікно, показане в описі дії 4. Якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [∇] і [∇] на панелі керування, встановіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**

☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.** [стор.111](#)



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв: вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню "Параметри"" [стор.111](#)

Регулювання розміру зображення

Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

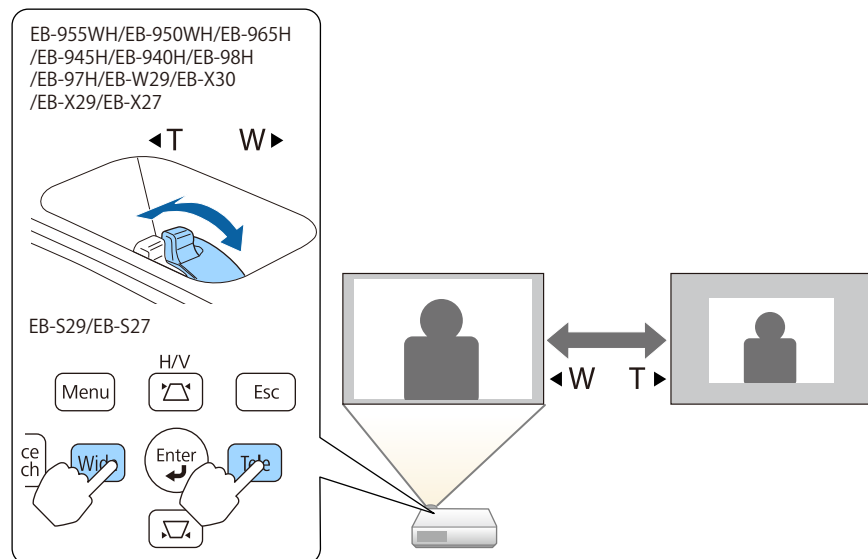
Регулювання розміру зображення на екрані проектора виконується повертанням кільця масштабування.

Для моделей EB-S29/EB-S27

Відрегулюйте кнопками [Wide]/[Tele] на контрольній панелі.

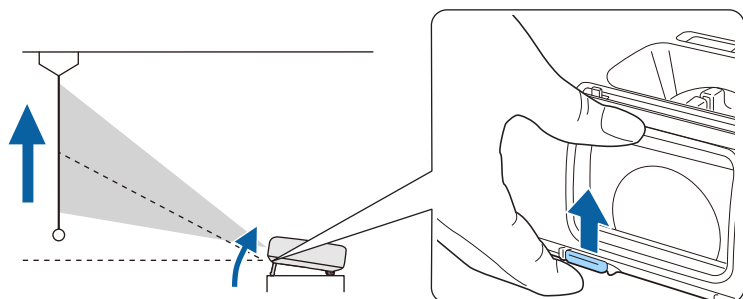
Wide: збільшує розмір зображення на екрані проектора.

Tele: зменшує розмір зображення на екрані проектора.



Регулювання положення зображення

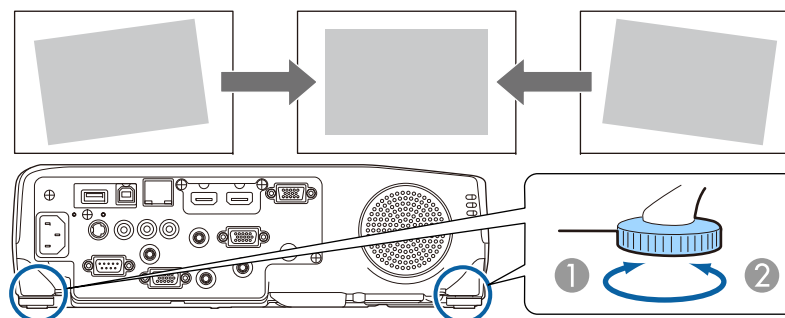
Щоб подовжити передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. Для зміни положення зображення можна нахилити проєктор під кутом до 12 градусів.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проєктор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Регулювання горизонтального нахилу проєктора

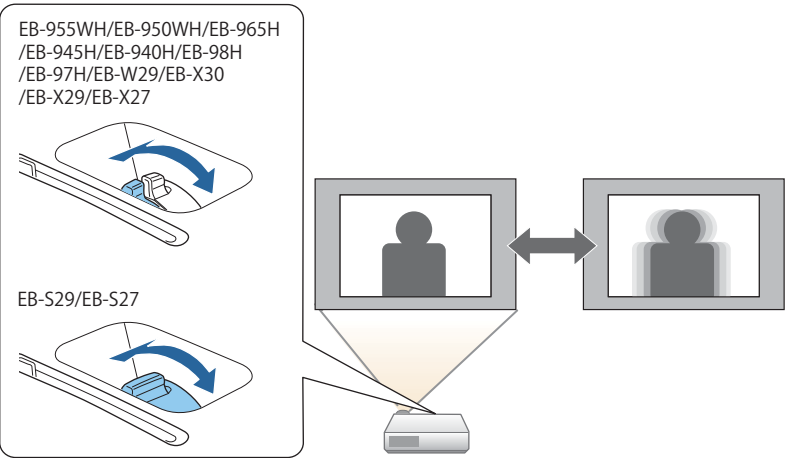
Відрегулювати горизонтальний нахил проєктора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.

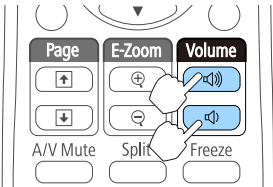


Регулювання гучності

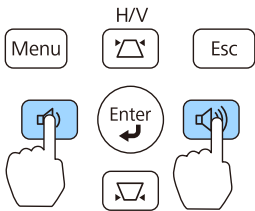
Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.
[F] – зменшує гучність.
[F] – збільшує гучність.

На пульті ДК



На панелі керування (Окрім EB-S29/EB-S27)



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
Параметри - Гучність стор.111



Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.
Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

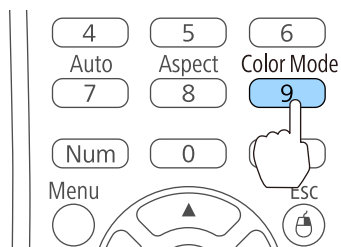
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Це найяскравіший режим. Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
Презентація	Зображення виходять яскравими і живими. Ідеальний для показу презентацій або перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням.
Театр	Зображення в цьому режимі мають природні відтінки. Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні.
sRGB	Ідеальний для відтворення зображень, які відповідають стандарту кольорів sRGB. Ідеально підходить для проєктування нерухомих зображень, зокрема фотографій.
Дошка оголош.	Навіть якщо ви проєктуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

☛ **Зображення - Режим кольору** [стор.108](#)

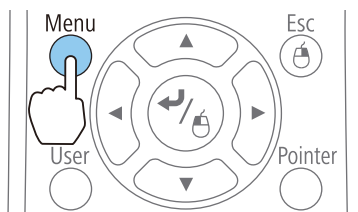
Параметр Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

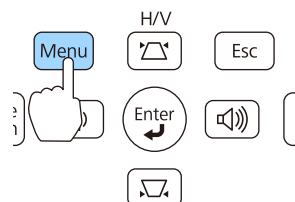
1 Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

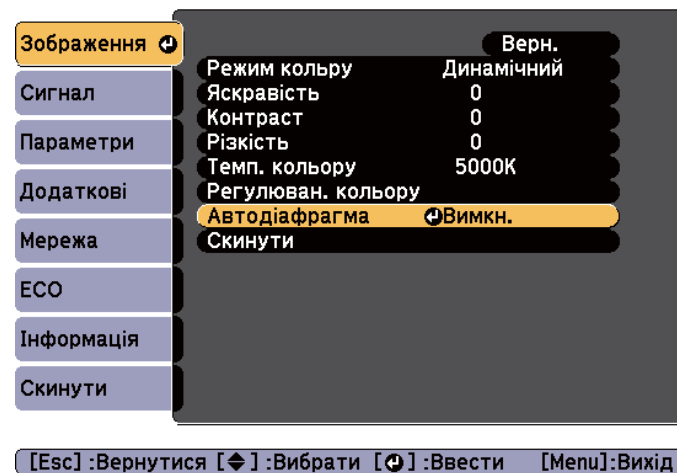
На пульті ДК



На панелі керування



2 Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



3 Виберіть **Нормальне** або **Вис. швидк.**

Настройки зберігаються для кожного Режим кольору.



Коли встановлено **Вис. швидк.**, яскравість зображення регулюється разом зі зміною сцени.

4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в Режим кольору Динамічний або Театр.
- Якщо для параметра Автодіафрагма встановлено значення Нормальне або Вис. швидк., вмикається Оптимізатор світла (також вмикається, якщо для параметра Оптимізатор світла встановлено значення Вимкн., а Оптимізатор світла параметри не можна змінити).

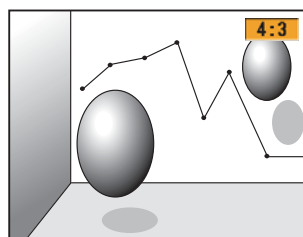
Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення

Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



Формат проєкції можна встановити у меню "Конфігурація".

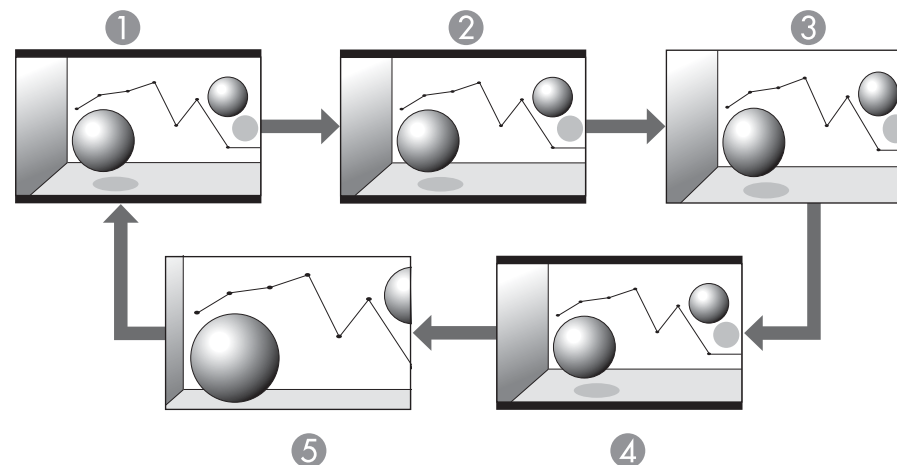
☛ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.109](#)

Зміна формату проєкції

Проекція зображень з відео-обладнання або порту HDMI (Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-W29)

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)



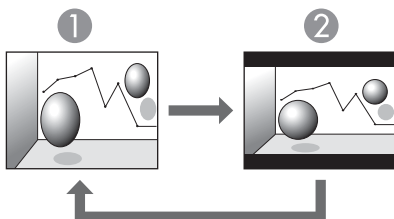
- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригінальне

Проекція зображень з відеообладнання (Для моделей EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **4:3** і **16:9**.

Якщо вхідний сигнал має формат 720p/1080i, а для співвідношення сторін встановлено значення **4:3**, до зображення застосовується масштабування у форматі 4:3 (частина зображення з боків обрізується).

Наприклад: вхідний сигнал 720p (роздільна здатність: 1280x720, співвідношення сторін: 16:9)

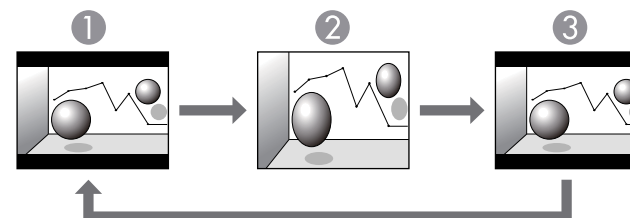


- ① 4:3
- ② 16:9

Проекція зображень з порту HDMI (Для моделей EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27)

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **Авто**, **4:3** і **16:9**.

Наприклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920x1080, співвідношення сторін: 16:9)

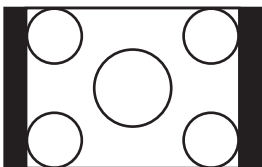
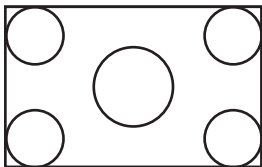
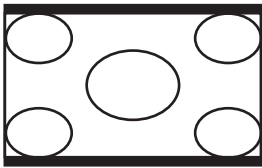
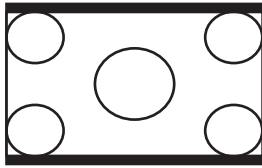
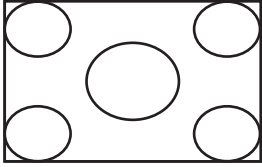
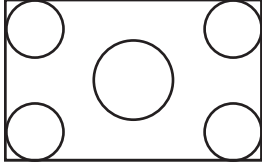
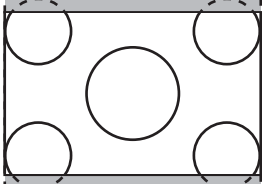
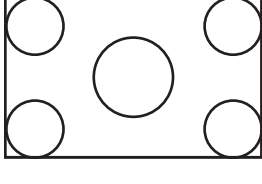
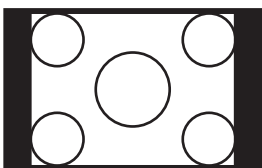
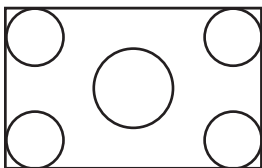


- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

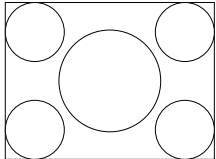
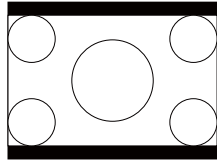
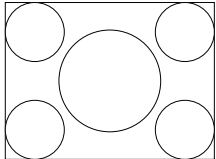
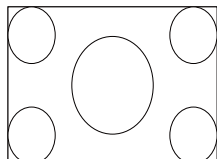
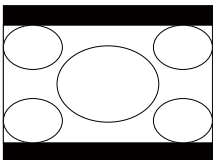
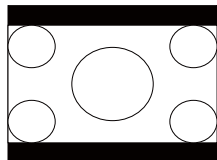
Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-W29

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригінальне		

Для моделей EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		
4:3		
16:9		



Якщо частини зображення відсутні, встановіть для параметра Розділ. здатність у меню "Конфігурація" значення **Розтягнуте** або **Нормальне** залежно від формату екрана комп'ютера.

☞ Сигнал - Розділ. здатність [стор.109](#)

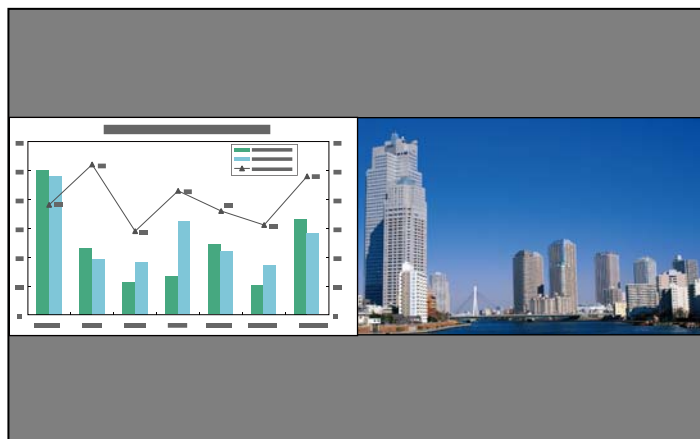


Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

Лівий екран	Правий екран								
	Комп'ютер1	Комп'ютер2	S-відео	Відео	HDMI або HDMI1	HDMI2*	USB Display	USB	LAN
Комп'ютер1	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Комп'ютер2	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
S-відео	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Відео	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI або HDMI1	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
HDMI2*	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-

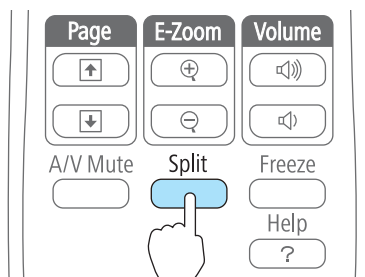
* Порт HDMI2 доступний лише для EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H

Порядок роботи

Проектування на розділеному екрані

- 1 Натисніть кнопку [Split] під час проєціювання.
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.

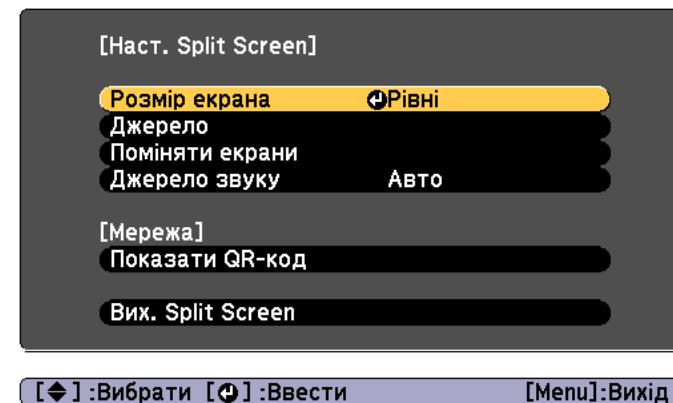
Пульт ДК



Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.

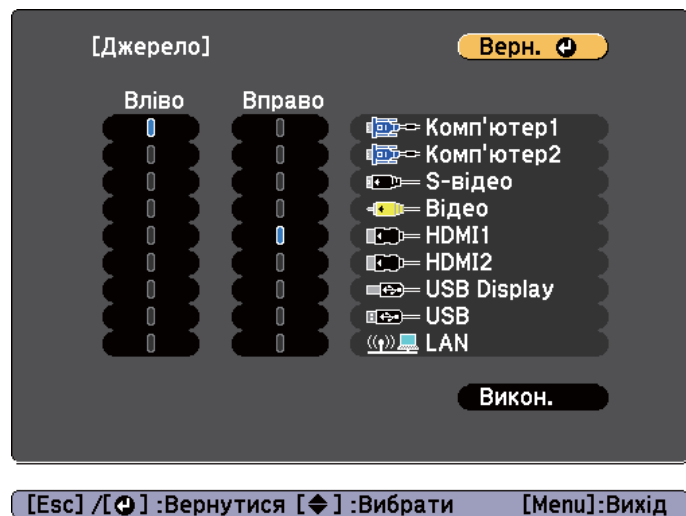
☛ Параметри - Split Screen [стор.111](#)

- 2 Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



- 3 Виберіть **Джерело** і натисніть кнопку [↵].

- 4** Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Для вибору доступні лише ті джерела сигналу, які можна поєднувати.

📖 "Джерела сигналу для проєціювання в режимі Split Screen" стор.62



Щоб відкрити вікно «Джерело» під час проєціювання у режимі Split Screen можна також скористатися такими кнопками:

- Кнопка [Source Search]
- Кнопка [Computer]
- Кнопка [Video]
- Кнопка [USB]
- Кнопка [LAN]

- 5** Виберіть команду **Виконати** і натисніть кнопку [↵].

Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

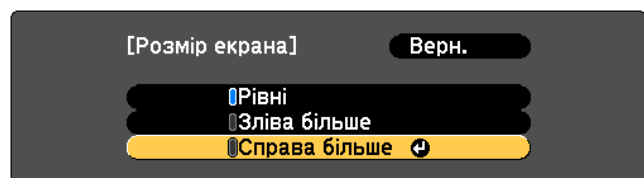
- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть функцію "Поміняти екрани" та натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

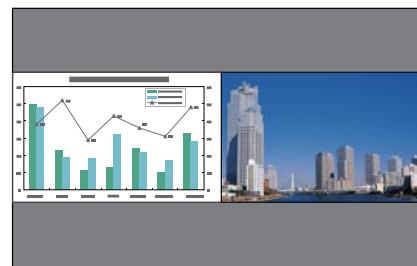
- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть значення **Розмір екрана** та натисніть кнопку [↵].

- 3** Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

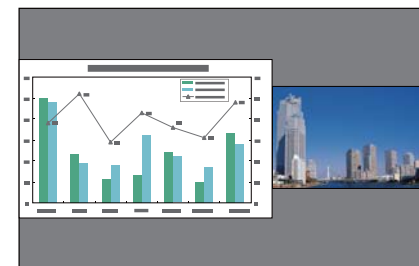


Після встановлення розміру екрана проєктовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

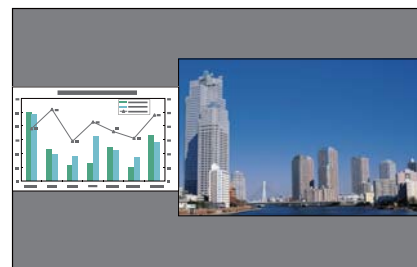
Рівні



Зліва більше



Справа більше




- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Вихід із режиму Split Screen

Щоб вийти з режиму Split Screen, натисніть кнопку [Esc].

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].

- Виберіть у меню конфігурації пункт **Вих. Split Screen**.
 **Параметри - Split Screen - Наст. Split Screen** [стор.111](#)

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen


Експлуатаційні обмеження

Під час проектування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню конфігурації
- E-Zoom
- Змінення співвідношення сторін (для співвідношення сторін використовується **Нормальне**).
- Операції за допомогою кнопок [User] на пульті дистанційного керування (Ним можна користуватися, коли **Кнопка користувача** встановлена на **Обернути горизонт**.)
- Автодіафрагма

Вікно довідки відображається, лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.

Обмеження щодо зображень

- Стандартні значення з меню **Зображення** застосовуються до зображення у правій частині екрану. Однак, параметри зображення, яке проєціюється в лівій частині екрана, також застосовуються для зображення у правій частині для **Режим кольору, Темп. кольору, Регулюван. кольору, Яскравість, Контраст, Насичення кольору і Відтінок**.
- Для зображення у правій частині екрану застосовується значення **Вимкн.** для параметрів **Прогресивна** і **Зменшення завад**.
 "Меню "Сигнал"" [стор.109](#)

- Якщо сигнал зображення відсутній, екран матиме колір, обраний у пункті **Фон дисплея**. В разі вибору значення **Логотип** фоновим кольором екрану буде **Синій**.
- У режимі Вимкнення A/V фоновим кольором екрану буде **Чорний**.

Проеціювання без комп'ютера (PC Free)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проєціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається PC Free.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проєціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень навіть за допомогою кнопок [↶] і [↷] на панелі керування.

Файли, які можна проєціювати у вигляді PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проєціювати наступне: – формати кольорового режиму CMYK; – прогресивні формати; - Зображення з роздільною здатністю більше 8192 x 8192 Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800. Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.
	.png	Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800.
Фільм	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 720. Для відтворення звуку можуть застосовуватися тільки формати LPCM і ADPCM. Підтримка AVI 1.0. Можна проєціювати файли обсягом до 2 ГБ.



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

Зразки PC Free

Проеціювання зображень з накопичувача USB



☛ "Проеціювання вибраного зображення" [стор.70](#)

☛ "Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)" [стор.71](#)

Режими роботи PC Free

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск PC Free

1

Змініть джерело на USB.

☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.45](#)

2

Підключіть накопичувач USB до проектора.

☛ "Підключення USB-пристроїв" [стор.35](#)

Почнеться PC Free і відобразиться список файлів.

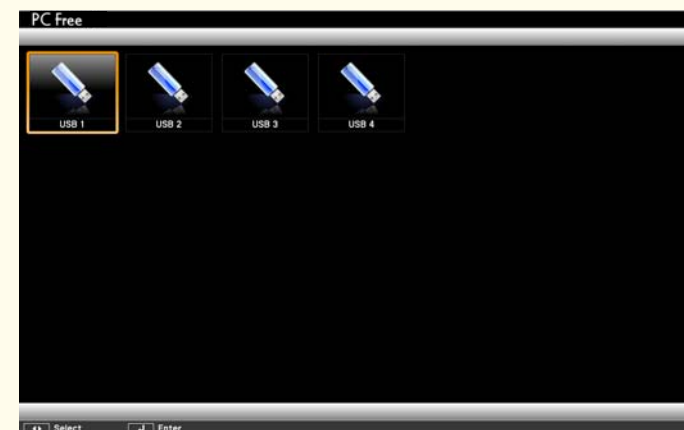
- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - Файли AVI (показ зображення на початку фільму)
- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли JPEG*		Файли BMP
	Файли GIF		Файли PNG
	Файли AVI (Motion JPEG)*		

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.



- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Проектор може розпізнати до п'яти носіїв одночасно.
- Коли показано наступний екран (Виберіть диск Виберіть диск), натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] або [↶], щоб вибрати бажаний диск, а потім натисніть кнопку [↵].



- Щоб показати вікно "Виберіть диск", наведіть курсор на напис **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть кнопку [↵].

Проеціювання зображень

- 1 Натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] або [↶], щоб вибрати файл або папку, з якої бажаєте робити проєкцію.



Якщо на екрані показані не всі файли і папки, натисніть кнопку [↓] на пульті дистанційного керування або ж наведіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу вікна і натисніть кнопку [↵].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [↑] на пульті дистанційного керування, або ж наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть кнопку [↵].

- 2 Натисніть кнопку [↵].

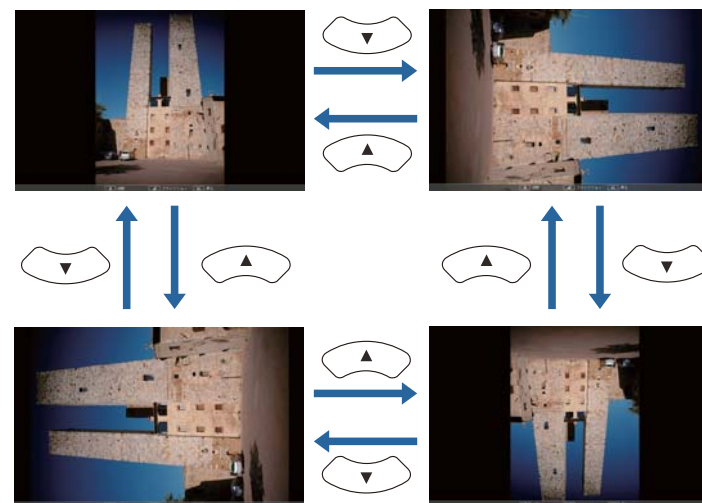
При цьому відображається вибране зображення.

Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до попереднього вікна, наведіть курсор на напис **Вгорі** і натисніть кнопку [↵].

Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90°. Функція обертання доступна також під час показу Слайди.

- 1 Покажіть зображення або запусіть показ Слайди.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку [↶] або [↷].



Зупинка PC Free

Щоб зупинити PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Проеціювання вибраного зображення

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. Це може призвести до помилок показу PC Free.

- 1 Запуск PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.67](#)
- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [⏪], [⏩], [⏴] і [⏵].



- 3 Натисніть кнопку [↵].
Відобразиться вибране зображення або розпочнеться демонстрація фільму.



Для переходу до наступного чи попереднього файлу зображення скористайтеся кнопками [⏪] [⏩].

- 4 Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
 - Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
 - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть кнопку [↵].

Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Проекція зображень з файлів у папці по порядку (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Для того щоб під час показу Слайди файли змінювались автоматично, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** функції "Слайди" будь-яке значення, за винятком **Ні**. Стандартне значення – 3 Сек.

☛ "Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди" [стор.72](#)

1

Запуск PC Free.

Відобразиться список файлів.

☛ "Запуск PC Free" [стор.67](#)

2

Натискайте кнопки [⏮], [⏪], [⏩] або [⏭], щоб навести курсор на папку для Слайди, а потім натисніть кнопку [↵].

3

У вікні зі списком файлів виберіть внизу праворуч напис **Слайди** і натисніть кнопку [↵].

Почнеться показ Слайди і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення

Увімкн., після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди" [стор.72](#)

Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припиняти відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [⏮], кнопку [⏪] або кнопку [⏭].

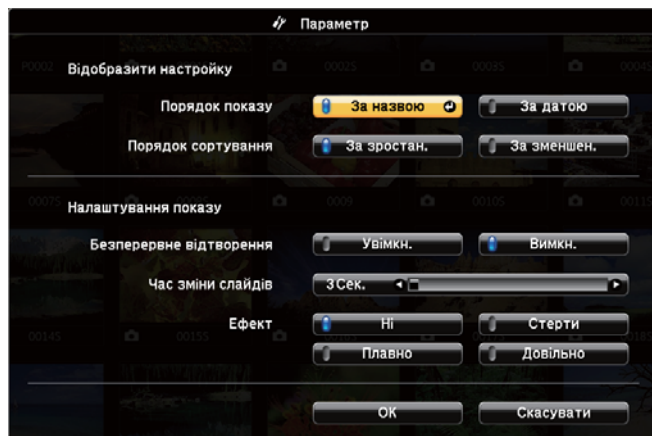
Можна користуватися наступними функціями, коли робите проєкцію файла з PC Free.

- Стоп-кадр
 - ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.76](#)
- Вимкнення A/V
 - ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.75](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.77](#)
- Показчик
 - ☛ "Функція показчика (Показчик)" [стор.76](#)

Image file display settings (Налаштування показу зображення з файлу) і робочі налаштування Слайди

Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1** У вікні зі списком файлів виберіть внизу напис **Параметр** і натисніть кнопку [↵].
- 2** Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.
Виберіть усі потрібні параметри і натисніть кнопку [↵].
В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



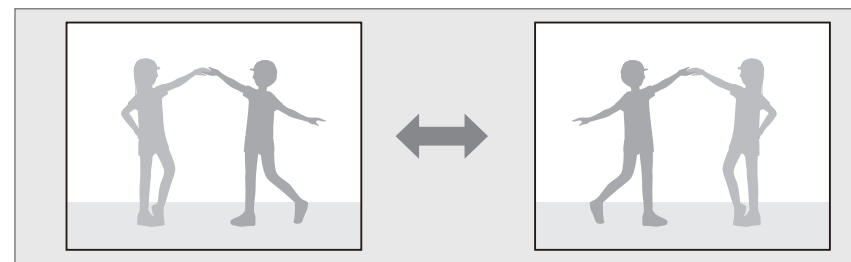
Порядок по казу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок со ртування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна увімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.

Час зміни слайдів	У Слайди можна встановити час показу окремого файлу. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 Сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

- 3** Після закінчення налаштувань, за допомогою [⏮], [⏪], [⏩], чи [⏭] наведіть курсор на кнопку **ОК**, і натисніть кнопку [↵].
Застосовуються параметри.
Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на кнопку **Скасувати** і натисніть кнопку [↵].

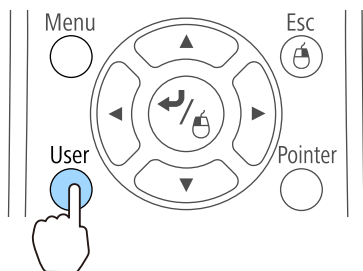
Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)

Ви можете тимчасово повернути зображення в горизонтальне положення та проєціювати його.



Якщо для параметра **Кнопка користувача** встановлено значення **Обернути горизонт.** в меню Конфігурація, щоразу, коли ви натискатимете кнопку [User], функція Обернути горизонт. вмикатиметься та вимикатиметься.

☛ Параметри – Кнопка користувача [стор.111](#)



Функція Обернути горизонт. вмикається в таких випадках.

- Коли вмикається проектор
- Коли відображається меню Конфігурація
- Коли змінюється режим проектора **Проекція**
- Під час виконання функції Корекція трапец.
- Під час виконання функції Message Broadcasting

Проеціювання за допомогою QR-коду

Зчитуванням QR-коду, який відображається на проекційному екрані за допомогою Epson iProjection (v1.3.0 або пізніша версія), можна легко проеціювати дані зі смартфона чи планшета.

Перед початком проеціювання за допомогою QR-коду перевірте таке:

Користуючись функцією бездротової локальної мережі проектора

- Інстальована додаткова Мережна карта для бездротової локальної мережі
- Для **Живл. бездр. пристр.** встановлено значення **Бездр. LAN вкл.** в меню Конфігурація

Користуючись функцією дротової локальної мережі проектора

- Кабель локальної мережі підключений до проектора



Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.

Метод налаштування дисплею для QR-кодів

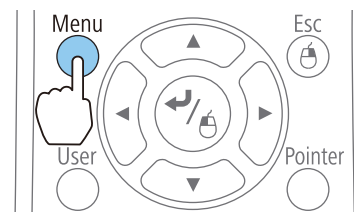
Встановлення відображення QR-коду в меню Конфігурація.

1

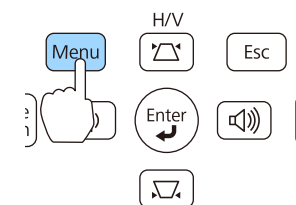
Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

На пульті ДК

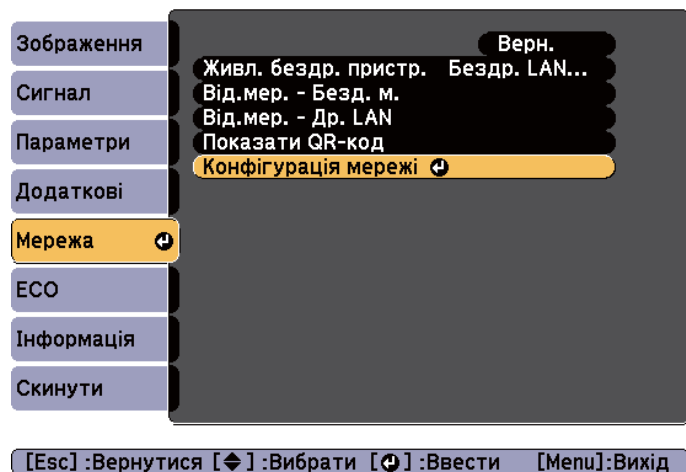


На панелі керування

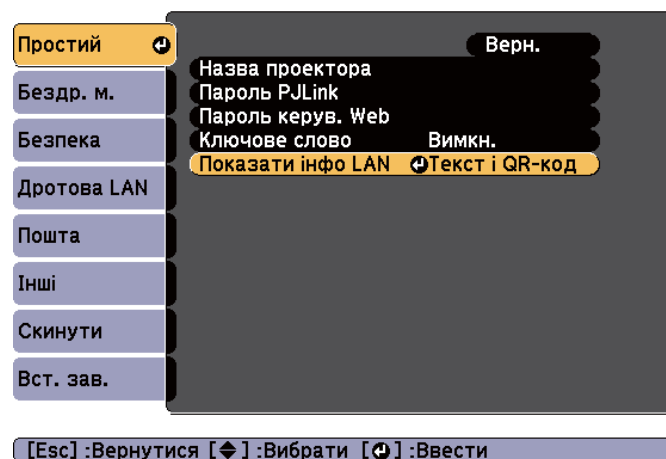


2

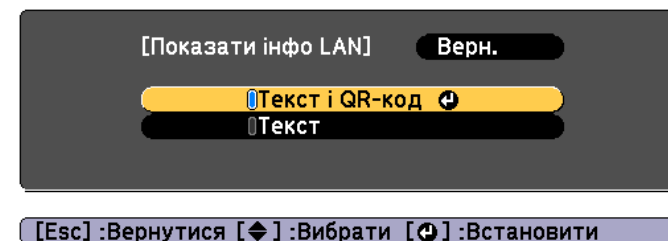
Виберіть **Конфігурація мережі** в меню **Мережа**.



3 Виберіть **Показати інфо LAN** у меню **Простий**.



4 Виберіть **Текст і QR-код**.



Текст і QR-код

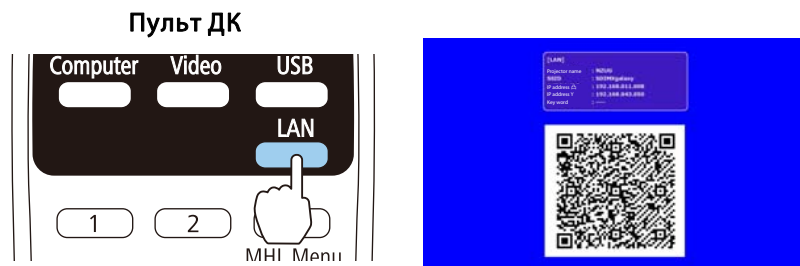


Проеціювання даних зі смартфона або планшета

Проеціювання даних із пристрою за допомогою Epson iProjection.

- 1** Запустіть Epson iProjection на смартфоні чи планшеті.
- 2** Торкніться піктограми **Projector** на екрані програми. Відобразиться екран пошуку проектора.
- 3** Торкніться піктограми **Read QR code** на екрані програми. Увімкнеться камера та відобразиться екран попереднього перегляду.

- 4** Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**, щоб відобразити QR-код.



- Якщо проектор уже отримує сигнал зображення мережею, QR-код не відображається навіть після натискання кнопки [LAN]. Натисніть кнопку [↩] на пульті дистанційного керування чи панелі керування (лише коли джерело LAN) або виберіть **Показати QR-код** у меню **Мережа**, щоб відобразити QR-код.
- Щоб приховати QR-код, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

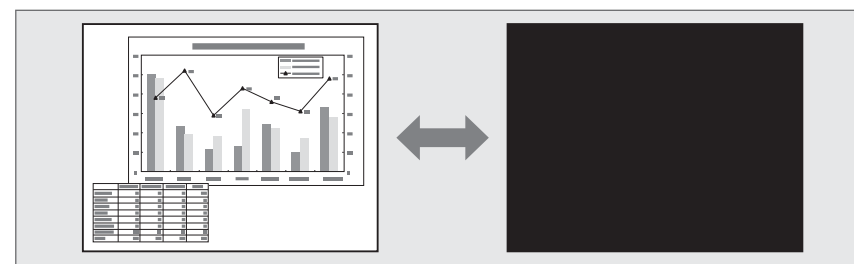
- 5** Зчитайте відображений QR-код за допомогою смартфона чи планшета.

Переконайтеся, що QR-код зчитано з передньої частини екрана згідно з інструкцією. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрану.

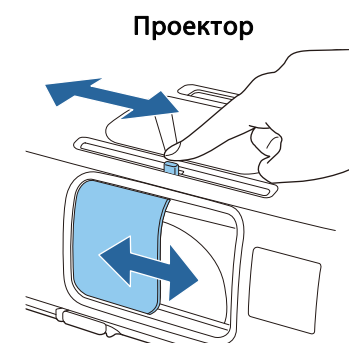
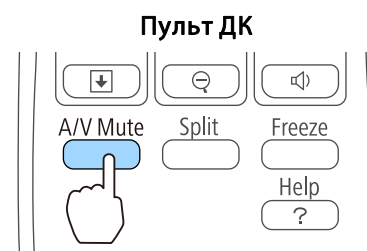
Коли з'єднання встановлено, на екрані з'явиться зображення з підключеного пристрою. Натисніть **Files** на екрані програми, а потім виберіть файл, який потрібно проєціювати.

Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Щоразу при натисканні кнопки [A/V Mute] та при відкриванні / закриванні кришки об'єктива режим Вимкнення A/V вмикається або вимикається.



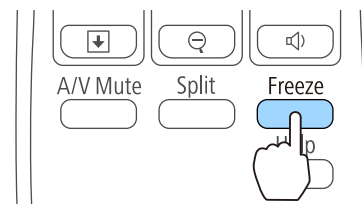


- Якщо користуватися проектором у режимі Вимкнення A/V, функція Вимкнення A/V знімається.
- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції Вимкнення A/V не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим Вимкнення A/V, неможливо.
- Виведення аудіосигналу з мікрофона відбувається навіть якщо увімкнено функцію [A/V Mute]. (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
- У меню Конфігурація" можна вибрати тло екрана, яке застосовуватиметься при натисканні кнопки [A/V Mute].
 🖱️ Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V [стор.113](#)
- Коли активовано заглушення сигналу A/V кнопкою [A/V Mute], активується Тайм. вимк. A/V, і живлення автоматично вимикається приблизно через 30 хвилин. Якщо ви не бажаєте вмикати Тайм. вимк. A/V, встановіть Тайм. вимк. A/V на Вимкн.
 🖱️ ECO - Тайм. вимк. A/V [стор.124](#)
- Коли перемикач заглушення сигналу аудіо/відео зачинений впродовж приблизно 30 секунд, активується Тайм.криш. об'єкт., і живлення автоматично вимикається. Якщо немає потреби вмикати Тайм.криш. об'єкт., встановіть для параметра Тайм.криш. об'єкт. значення Вимкн.
 🖱️ ECO - Тайм.криш. об'єкт. [стор.124](#)
- У режимі Вимкнення A/V лампа не вмикається, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

Пульт ДК



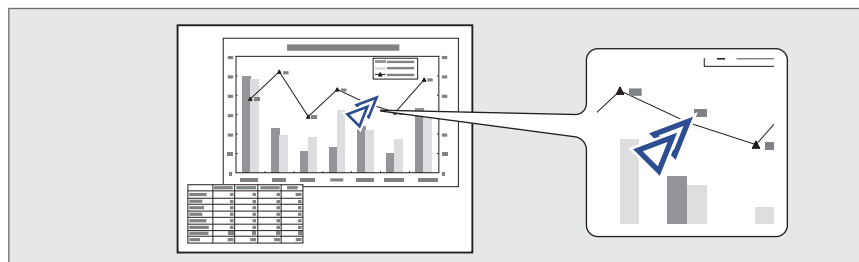
- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

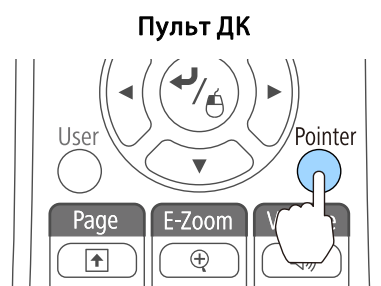
Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під

Функція покажчика (Покажчик)

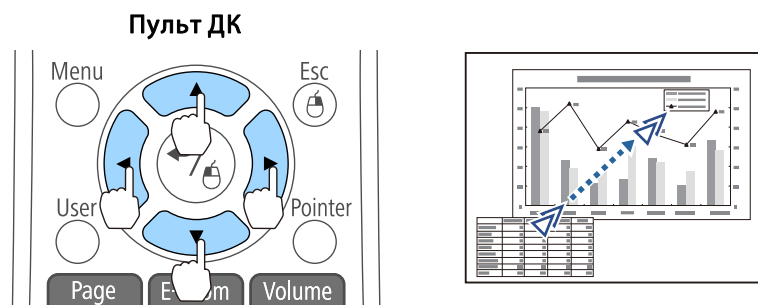
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



- 1** Відображення покажчика на екрані.
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.



- 2** Переміщення значка покажчика (↗).



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶], [↷] і [↸], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

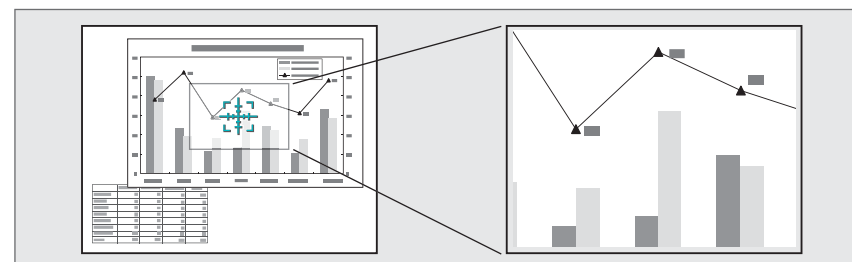


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

☛ Параметри - Форма покажчика [стор.111](#)

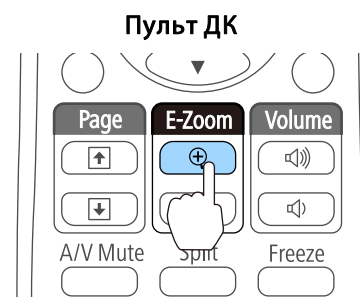
Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.

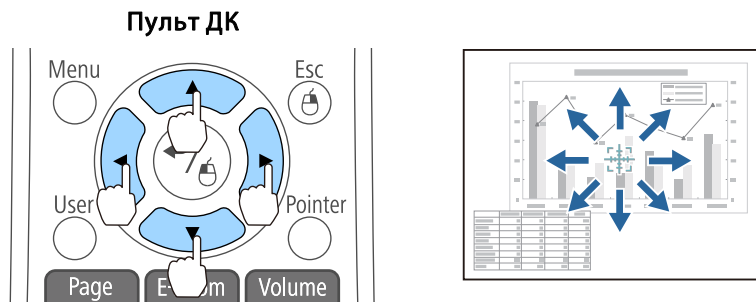


- 1** Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⊕).

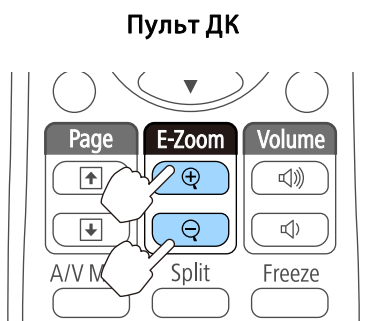


- 2 Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [⏮], [⏪], [⏩] і [⏭], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- 3 Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного проєціювання, натисніть кнопки [⏮], [⏪], [⏩], або [⏭], щоб прокручувати зображення.

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

	OC Windows	OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

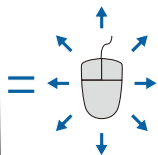
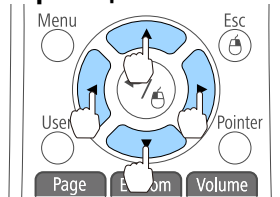
* У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

- 1 Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою кабелю USB.
 ➤ "Підключення комп'ютера" [стор.30](#)
- 2 Змініть джерело на одне з наступних.
 - USB Display
 - Комп'ютер
 - HDMI
 - "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.45](#)

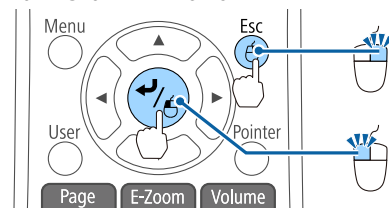
Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

Переміщення покажчика миші



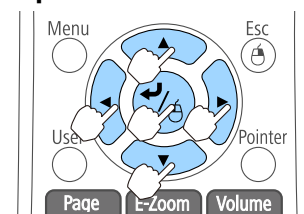
Кнопки [↶][↷][↵][↶]:
Переміщення вказівника миші.

Натискання кнопок миші



Кнопка [Esc]: права кнопка миші.
Кнопка [↶]: ліва кнопка миші. Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

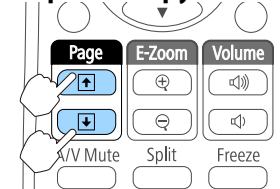
Перетягання



Натисніть кнопку [↶] і, не відпускаючи її, натискайте кнопки [↶], [↷], [↵] і [↶].

Відпустіть кнопку [↶], щоб залишити об'єкт у вибраному місці.

Сторінка Вгору/Вниз



Кнопка [↶]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [↷]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↶][↷], [↶][↵] і [↵][↶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
 - Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
 - Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - Під час проєціювання зображень із пристрою, який підключено до портів HDMI2/MHL кабелем MHL.
 - під час відображення меню "Конфігурація" або вікна "Довідка"
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності)
- Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Коригування різниці кольорів у разі використання кількох проекторів

Якщо ви використовуєте кілька проекторів для паралельного проєціювання, за допомогою меню **Зображення** можна регулювати різницю в яскравості, відтінках та інших параметрах для кожного зображення.



- У деяких випадках яскравість і відтінок можуть не повністю збігатися навіть після корекції.
- З перебігом часу різниця яскравості та відтінку може стати помітнішою. Якщо різниця яскравості та відтінку стає помітною, знову виконайте регулювання.

Стислий опис процедури корекції

За наявності кількох встановлених проекторів і необхідності відкоригувати кольори скористайтесь описаною нижче процедурою корекції для кожного проектора по черзі.

1. Задайте ідентифікатор проектора.

Призначте унікальний ідентифікатор для кожного проектора, щоб вказати, який саме проектор коригується.

2. Відкоригуйте різницю кольорів.

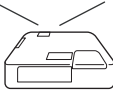

При проєкції з кількох проекторів можна виконати коригування кольорів.

Призначення ідентифікатора і робота з пультом дистанційного керування

Призначивши ідентифікатор кожному з проекторів, можна вказувати яким проектором має керувати пульт дистанційного керування.

Ідентифікатор проектора можна вибрати у діапазоні від "1" до "9". За замовчуванням встановлено значення Вимкн.

На пульті дистанційного керування виберіть ідентифікатор потрібного проектора (від 0 до 9). Далі наведено приклади комбінацій значення параметра Ідентиф. проектора й ідентифікатора, введеного з пульта дистанційного керування.

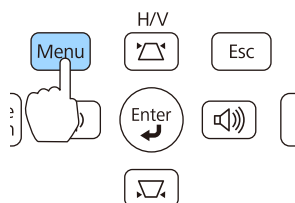
Операція	Комбінації		Опис
Можливо		Ідентиф. проектора: 1	Керувати проектором з пульта дистанційного керування можна тоді, коли ідентифікатор, призначений проектору, й ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування, співпадають.
		Ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування: 1	

Операція	Комбінації		Опис
Можливо		Ідентиф. проектора: Вимкн.	Якщо для параметра «Ідентиф. проектора» встановлено значення «Вимкн.», можна здійснювати керування проектором за допомогою пульта дистанційного керування, незалежно від того, яке значення ідентифікатора введене з пульта.
		Ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування: 1	
Можливо		Ідентиф. проектора: 1	Якщо з пульта дистанційного керування введено значення 0, можна здійснювати керування проектором за допомогою пульта дистанційного керування, незалежно від того, який ідентифікатор призначений проектору.
		Ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування: 0	
Неможливо		Ідентиф. проектора: 1	Коли призначений «Ідентиф. проектора» й ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування не співпадають, керувати проектором за допомогою пульта неможливо.
		Ідентифікатор, уведений з пульта дистанційного керування: 3	

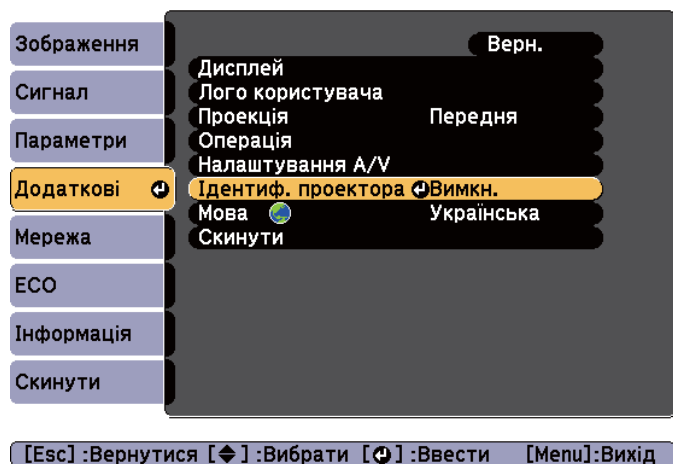
Встановлення ідентифікатора проектора

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

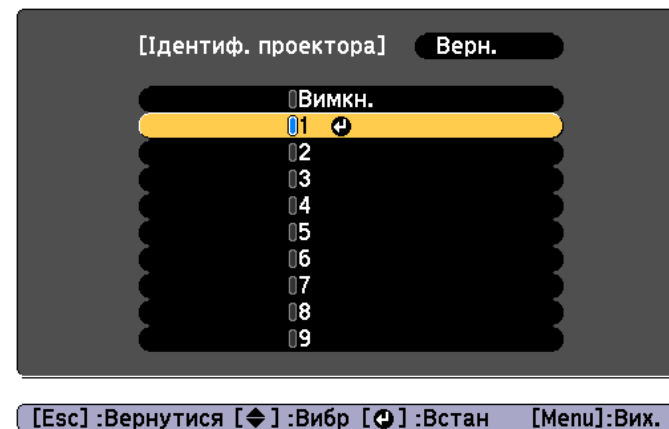
Панель керування



- 2 Виберіть параметр **Ідентиф. проектора** у меню **Додаткові**.



- 3 Виберіть потрібний ідентифікатор і натисніть кнопку [↵].



- 4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].
Виконайте дії 1-4 для кожного проектора, щоб призначити їм унікальні ідентифікатори.

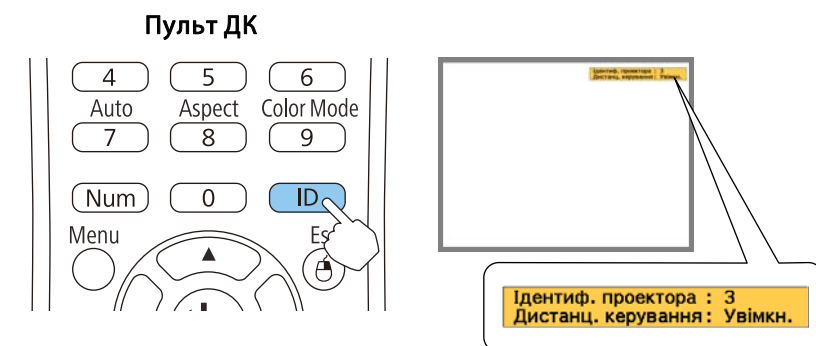
Вибір ідентифікатора проектора, яким має керувати пульт дистанційного керування



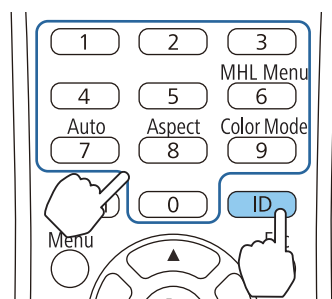
Ідентифікатор слід вибирати щоразу після увімкнення проектора. При увімкненні проектора на пульті дистанційного керування встановлюється ідентифікатор «0».

- 1 Направте пульт ДК на приймач проектора, з яким ви хочете працювати, і натисніть на кнопку [ID] на пульті дистанційного керування.

При натисканні кнопки [ID] на екрані проектора відображається поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.



- 2 Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, що відповідає ідентифікатору проектора, яким потрібно керувати.



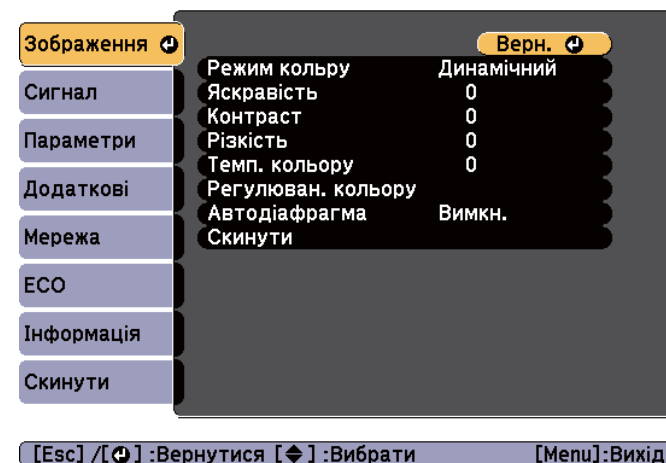
Коригування

Налаштувавши проектори, відкоригуйте яскравість і відтінки кольорів кожного проектора, щоб зменшити розбіжності.

Коригування різниці кольорів

Ця операція виконується з пульта дистанційного керування, у якому вибраний ідентифікатор потрібного проектора.

- 1 Натисніть кнопку [Menu].
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)
- 2 У меню **Зображення** виберіть елемент, який потрібно налаштувати, та виконайте потрібне налаштування.



- 3 На закінчення коригування натисніть кнопку [Menu].
Після зіставлення ідентифікатора для дистанційного керування з проектором виконайте кроки 1–3 для всіх проекторів, які потрібно відкоригувати.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

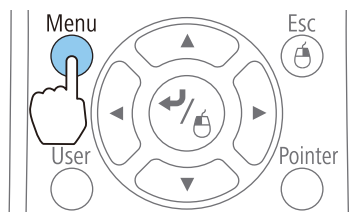


- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленного виробником, буде неможливо.
 - Якщо вміст меню Конфігурація налаштовано на виведення з іншого проектора за допомогою функції пакетного налаштування, зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.
- ☞ "Виконання пакетного налаштування кількох проекторів" [стор.128](#)

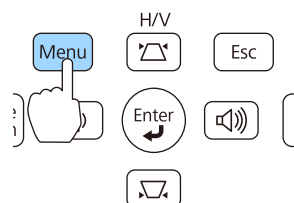
1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

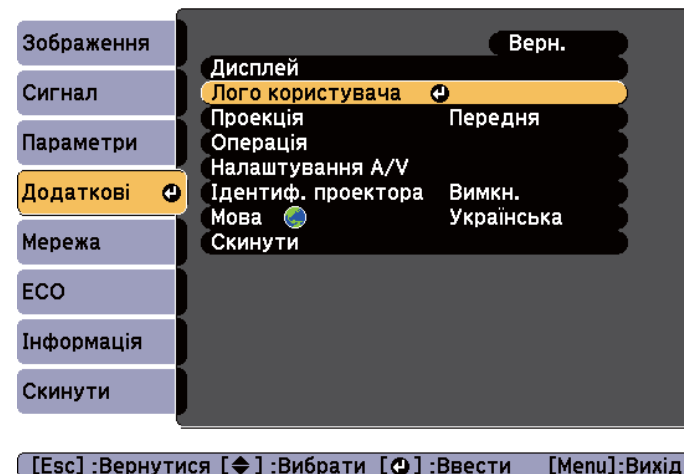
На пульті ДК



На панелі керування



2 Виберіть параметр **Логотип користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист логотип корист** у пункті **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення, і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист логотип корист** значення **Вимкн.**
- ☞ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.86](#)
- Якщо вибрано **Логотип користувача**, коли виконуються **Корекція трапец.**, **E-Zoom**, **Співвідн. сторін** або **наближення**, тимчасово скасовується поточно виконувана функція.

3

Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

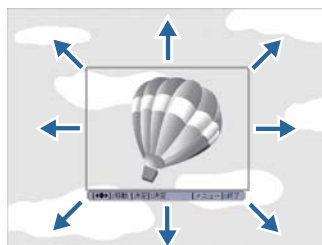
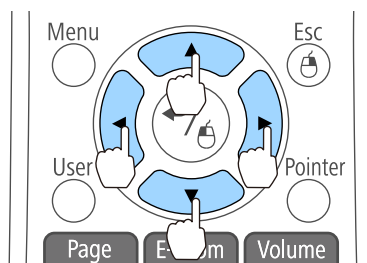


При натисканні кнопки [↵] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися в залежності від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

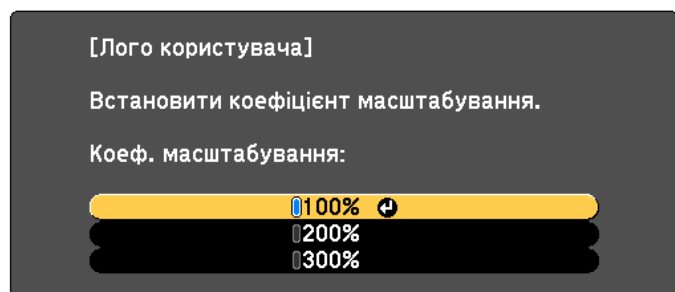
Пульт ДК



Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5** Коли після натиснення кнопки [↩] з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення?", виберіть **Так**.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



[Esc]:Вернутися [↩]:Вибр [↻]:Встан [Menu]:Вих.

- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?" виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."



При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Збереження шаблону користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді шаблону користувача.

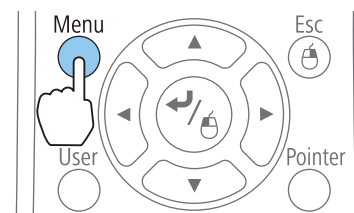


При збереженні шаблону користувача попередній шаблон користувача стирається.

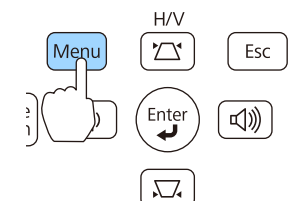
- 1** Виведіть на екран зображення, яке потрібно використовувати в якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

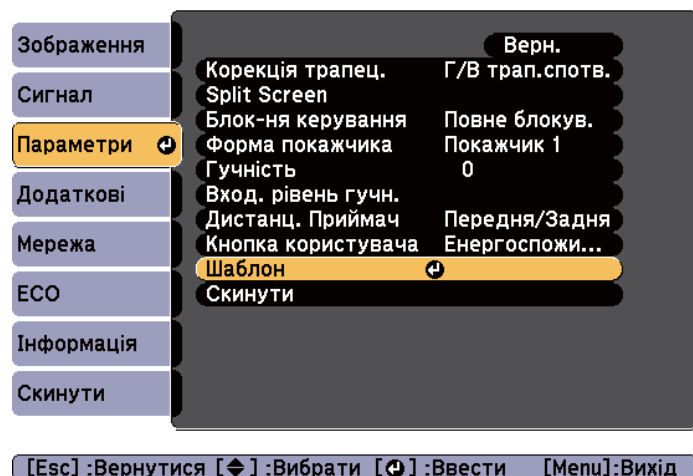
На пульті ДК



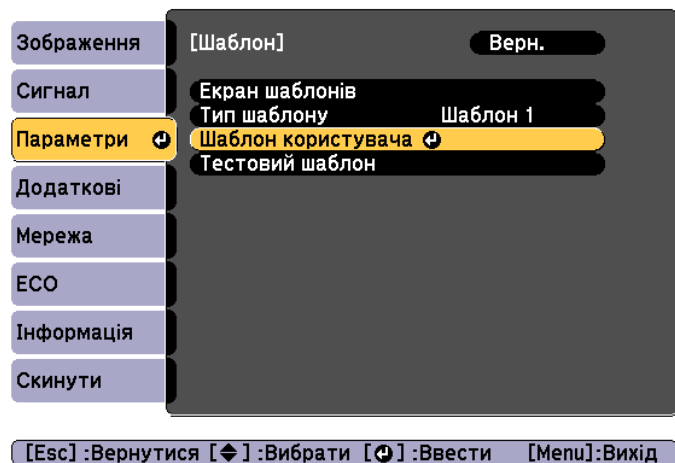
На панелі керування



- 2** Виберіть пункт **Шаблон** у меню **Параметри**.



3 Виберіть пункт **Шаблон користувача**.



Якщо вибрано **Шаблон користувача** під час виконання Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін, Прогресивна або Наближення, поточно виконувана функція тимчасово скасовується.

4 Якщо з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

5 Після натискання кнопки [Enter] з'явиться повідомлення "Зберегти зображення як Шаблон користувача?". Потім оберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий".



Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблону користувача, встановленого виробником, буде неможливо.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" [стор.88](#)
- **Блокування від Крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Блокування від Крадіжки" [стор.90](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції «Захисний пароль» для кожного способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та ввімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, перелічені способи змінити логотип користувача будуть заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Налаштування **Фон дисплея, Екран запуску або Вимкнення A/V з Дисплей**
☛ Додаткові - Дисплей [стор.113](#)

- **Захист мережі**

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, змінювати параметри меню **Мережа** заборонено.

☛ "Меню "Мережа"" [стор.114](#)

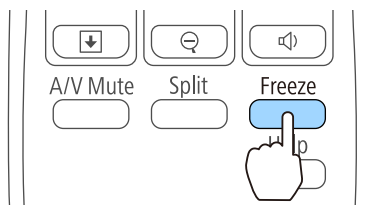
Налаштування Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

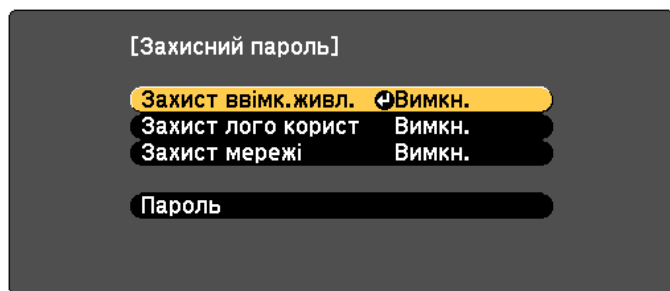
На екрані з'явиться меню налаштувань Захисний пароль.

Пульт ДК



- Якщо функцію Захисний пароль уже активовано, потрібно ввести пароль.
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.
🔊 "Введення пароля" [стор.87](#)
- Встановивши пароль, наклейте на проєктор на видному місці наліпку про його захист за допомогою паролю. Це слугуватиме як засіб стримування для злодіїв.
🔊 [Наліпка "Захищено Паролем"](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].



[↵]: Вибрати [↵]: Ввести

[Menu]: Вихід

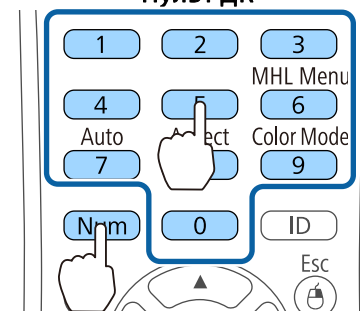
- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. Введені цифри будуть відображатися як "* * * *". Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

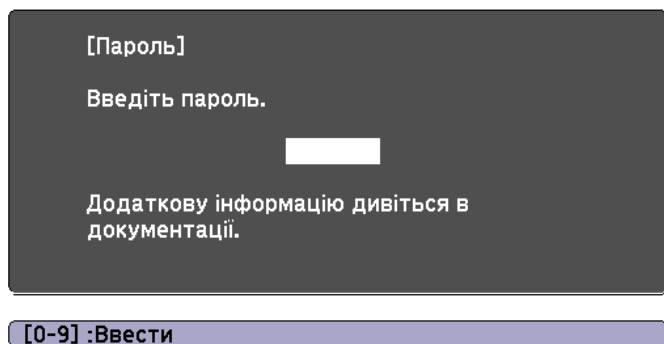


- (4) Повторно уведіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення. "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Обмеження роботи (Блок-ня керування)

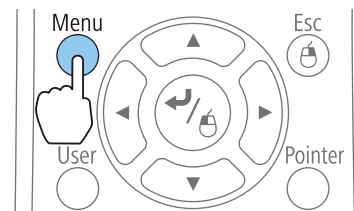
Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

- Повне блокув.
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки живлення [⏻].

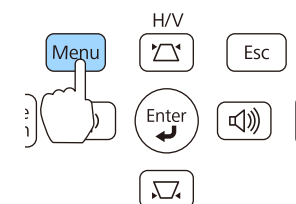
Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☞ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.105](#)

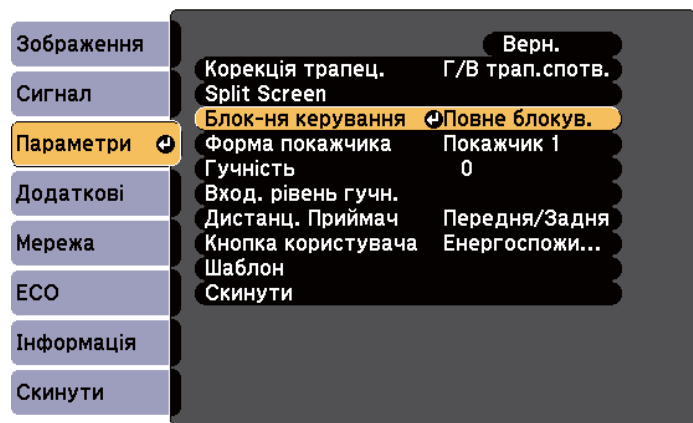
На пульті ДК



На панелі керування

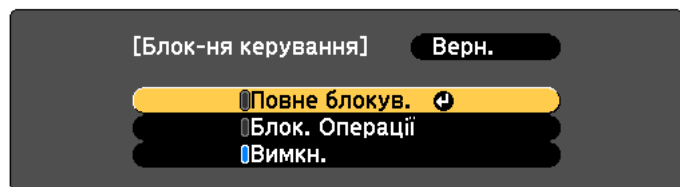


2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** у меню **Параметри**.



[Esc] :Вернутися [↩] :Вибрати [⏏] :Ввести [Menu]:Вихід

3 Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Вернутися [↩] :Вибр [⏏] :Встан [Menu]:Вих.

4 Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**.
Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**

☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.111**

- Натисніть і не відпускайте кнопку [↩] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Блокування від Крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

☞ <http://www.kensington.com/>

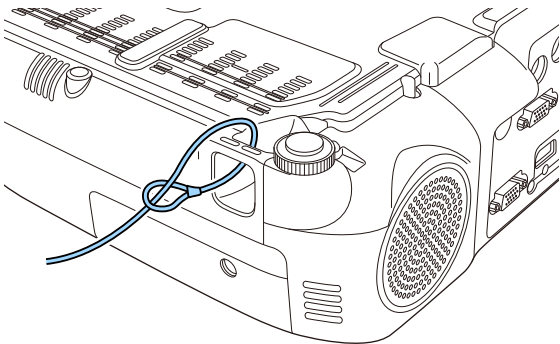
- Точка встановлення захисного кабелю

Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- Реєстрація проекторів для моніторингу та керування
- Групова реєстрація зареєстрованих проекторів
- Моніторинг стану зареєстрованих проекторів
- Керування зареєстрованими проекторами
- Параметри повідомлень ел. пошти
- Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting – компонент plug-in для EasyMP Monitor. Message Broadcasting може використовуватися для надсилання повідомлень (файл JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або окремих проекторах, які підключено до мережі.

Дані можна надсилати вручну або автоматично за допомогою параметрів таймера EasyMP Monitor.

Завантажте ПЗ Message Broadcasting з веб-сторінки, указаної нижче.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера на комп'ютері, підключеному до проектора через мережу, можна виконувати налаштування проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовувати веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8,0 або пізнішу версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ ECO - Режим очікування [стор.124](#)

Настройка проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати налаштування параметрів, які, зазвичай, виконуються в меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна настроїти тільки у веб-браузері.

Пункти меню "Конфігурація", які не можна настроювати через веб-браузер

- Меню Параметри – Форма покажчика
- Меню Параметри – Шаблон
- Меню Параметри – Кнопка користувача
- Меню Додаткові – Логотип користувача
- Меню Додаткові – Мова
- Меню Скинути – Скинути все і Скинути час роб. лампи

Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☛ "Меню Конфігурація" [стор.104](#)

Елементи, які можна налаштувати тільки у веб-браузері

- Назва спільноти SNMP (до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
- Пароль монітора (до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів)

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії. Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. У разі використання бездротової мережі слід підключатися в режимі «Розширений».



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
Після цього на екрані з'явиться вікно «Керування Web». Якщо встановлено параметр Пароль керув. Web у меню Конфігурація, на екрані з'явиться вікно введення пароля.

- 3 Уведіть ідентифікатор користувача і пароль.
Уведіть ідентифікатор користувача **EPSONWEB**.
Початковий пароль "**admin**".

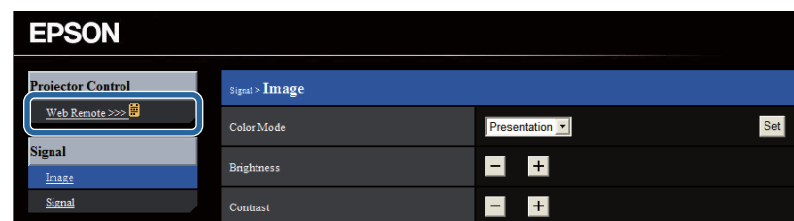


- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо пароль ще не призначено. Ідентифікатор користувача змінювати не можна.
- Пароль можна змінити з підменю Мережа Конфігурація.
☛ Мережа - Простий - Пароль керув. Web [стор.117](#)

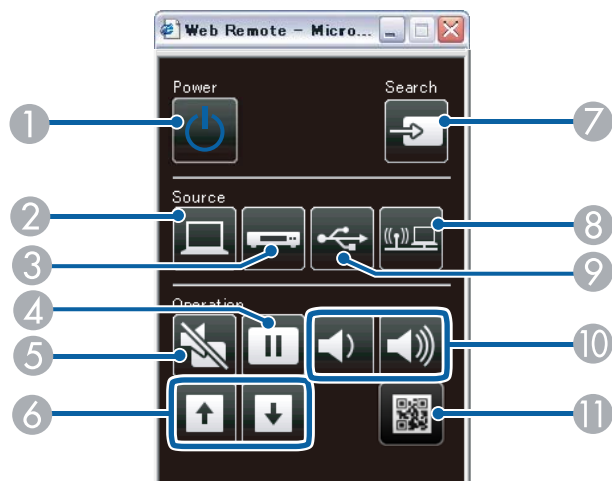
Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

- 1 Відкрийте вікно "Керування Web".
- 2 Клацніть **Web Remote**.



- 3 Відобразиться екран Web Remote.



Назва	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Увімкнення проектора" стор.42
2 Кнопка [Computer]	Щоразу при натисненні на кнопку вхід змінюється між зображеннями з портів Computer1 і Computer2.
3 Кнопка [Video]	Щоразу, коли натискається кнопка, зображення по колу переходить від портів Video, S-Video до HDMI.
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.76
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75

Назва	Функція
6 Кнопки [Page] [⬆][⬇]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.78 З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання у режимі USB Display" стор.46 Під час підключення через мережу <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного/попереднього зображення.</p>
7 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.44
8 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі. ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.45
9 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Зображення з пристрою, підключеного до порту USB-A ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.45
10 Кнопки [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.56

Назва	Функція
❶ Кнопка [Display the QR Code]	Показує QR-код.

Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа – Пошта – Повід.про пошту [стор.121](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ ECO - Режим очікування [стор.124](#)

Читання повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса для Адреси 1

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Тексти повідомлень:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.138](#)

Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** у меню «Конфігурація» встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться

попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** [стор.123](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі у режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Пункт			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер1	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	Комп'ютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI або HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Відео		SOURCE 41
	S-відео		SOURCE 42
Вимкнення A/V	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF
Вибір Вимкнення A/V	Чорний		MSEL 00
	Синій		MSEL 01
	Логотип		MSEL 02

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

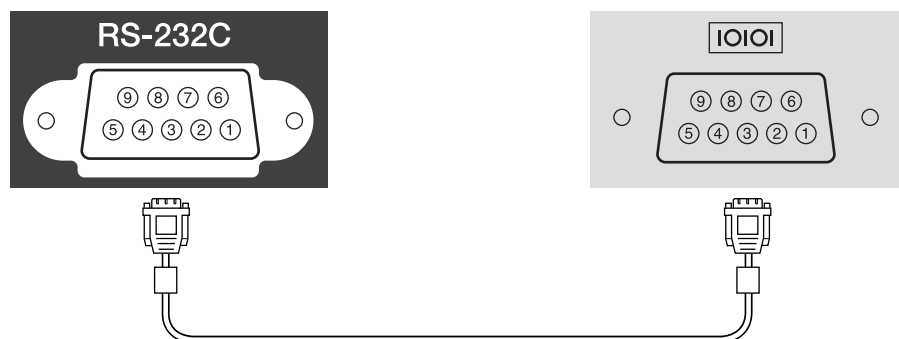
Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>

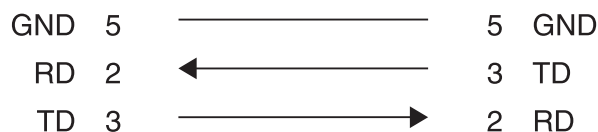
<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель ПК)

<На комп'ютері>



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

Про PJLink (тільки EB-S29/EB-S27)

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMA.

Докладні відомості щодо налаштування мережі PJLink див. у меню «Мережа».

☛ "Меню "Мережа"" [стор.114](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

• Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

• Назви входів, визначені стандартом PLink, і відповідні входи проектора

Джерело	Команда за стандартом PLink
Комп'ютер1	INPT 11
Комп'ютер2	INPT 12
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
HDMI або HDMI1	INPT 32
HDMI2/MHL (тільки у моделях EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/EB-945H/ EB-940H/EB-98H/EB-97H)	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

• Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
EPSON 965H
EPSON 955WH
EPSON 945H
EPSON 950WH
EPSON 940H
EPSON 98H
EPSON 97H
EPSON X30
EPSON W29
EPSON X29
EPSON X27
EPSON S29
EPSON S27

Про Crestron RoomView® (окрім EB-S29/EB-S27)

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®.

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

• Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
 - "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.91](#)
 - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
 - ECO - Режим очікування [стор.124](#)

Управління проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

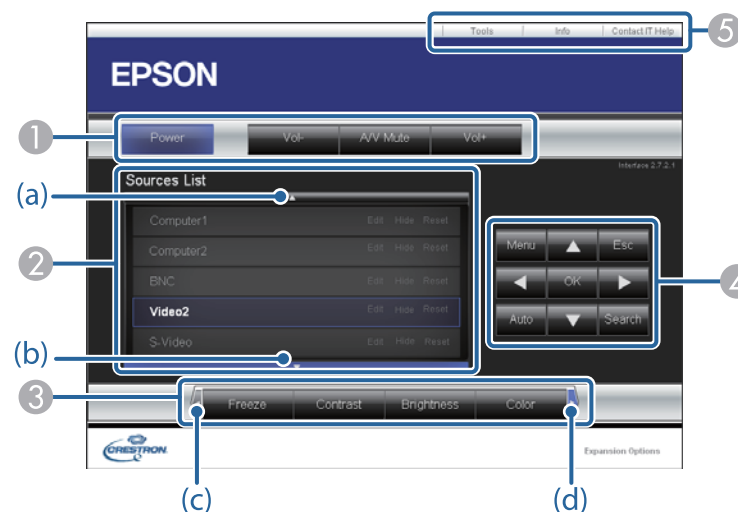
- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. У разі використання бездротової мережі слід підключатися в режимі Розширений.
- "Меню Бездр. м." [стор.118](#)

- Встановіть для параметра Crestron RoomView значення **Увімкн.** у меню **Мережа**.

☛ **Мережа - Інші - Crestron RoomView** [стор.123](#)

- Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна




- Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.

Кнопка	Функція
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75

- 2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b).
В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.
- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.76
Contrast	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Щоб збільшити зображення, не змінюючи розміру проекції, натисніть кнопку [⊕]. Щоб зменшити зображення, збільшене кнопкою [⊕], натисніть кнопку [⊖]. Змінійте положення збільшеного зображення кнопками [▲], [▼], [◀] або [▶]. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.77

- 4 Кнопки [▲], [▼], [◀], і [▶] діють так само, як  кнопки на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.19
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або Computer2 можна автоматично оптимізувати зображення шляхом налаштування параметрів Трасування, Синхрон. та Позиція.
Search	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.44
Esc	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.19

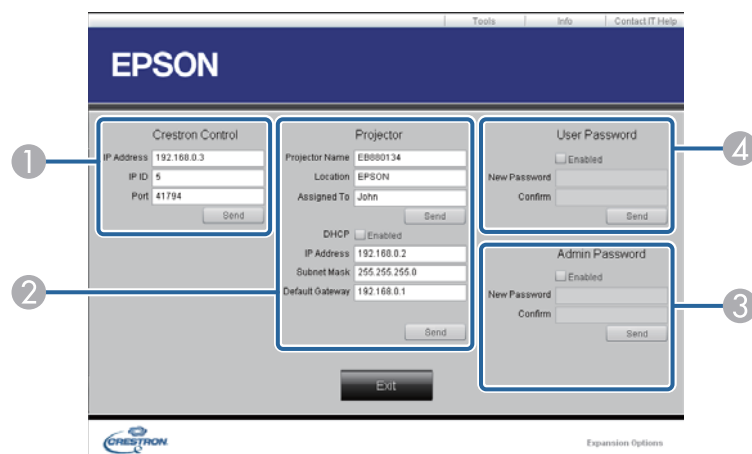
- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.

Вкладка	Функція
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець Enabled . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

- 3 **Admin Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програму EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть програму EasyMP Network Projection.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Програма EasyMP Network Projection несподівано завершила роботу.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ Безпека стор.120
0893	Несумісний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ Бездротова мережа - IP-параметри стор.118

Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	<p>Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезавантаження проектора або програми EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☞ Список контактних даних для проектора Epson</p>



Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

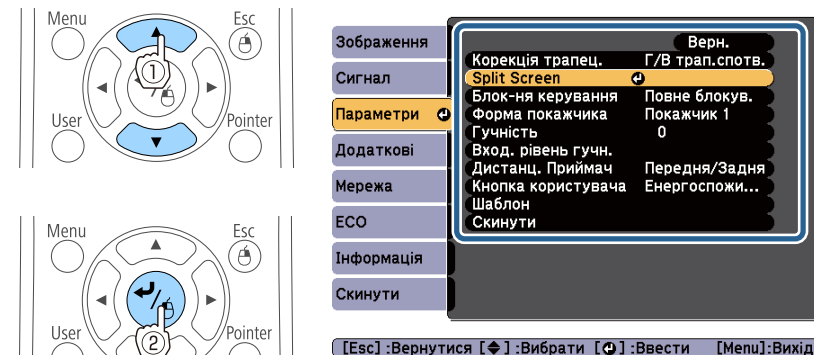
1 Відображення вікна меню Конфігурація.



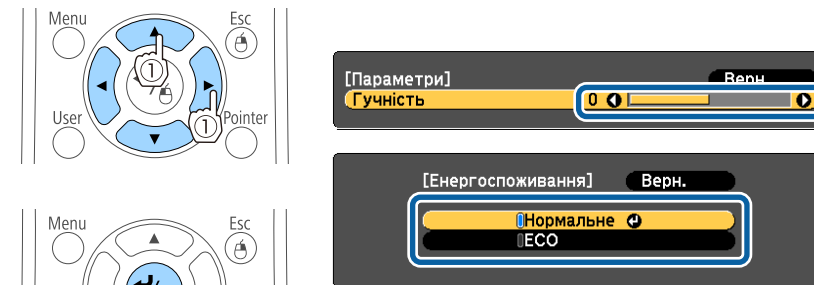
2 Вибір пункту меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.





4 Виконайте настройку.




5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.108	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, sRGB і Дошка оголош.
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	від 5000K до 10000K, від -3 до 6
	Регулюван. кольору	Червоний: від -16 до 16 Зелений: від -16 до 16 Синій: від -16 до 16
Меню Сигнал  стор.109	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	Від 0 до 31
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Додаткові
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
Меню Параметри  стор.111	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Split Screen	-
	Масштаб (тільки у моделях EB-S29/EB-S27)	-
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, 2 і 3
	Гучність	Від 0 до 20
	Вход. рівень гучн. (лише EB-955WH/ EB-950WH/EB-965H/ EB-945H/EB-940H/ EB-98H/EB-97H)	Від 0 до 5
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Екран шаблонів, Вход. рівень гучн. (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Показати QR-код і Обернути горизонт.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Шаблон	Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон
Меню Додаткові ☛ стор.113	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску і Вимкнення A/V
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Висотний режим, Пошук джерела і Автозв'язок
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід аудіо, Вихід аудіо HDMI(1), Вихід аудіо HDMI2 (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H) і Зйомне дж. живл. (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)
	Ідентиф. проектора	Вимкн. або від 1 до 9
	Мова	15 або 36 мов*1
ECO меню ☛ стор.124	Енергоспоживання	Нормальне і ECO
	Оптимізатор світла	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн. і Вимкн.
	Час реж. очікування	Від 1 до 30
	Тайм.криш. об'єкт.	Увімкн. і Вимкн.
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Дисплей ECO	Увімкн. і Вимкн.
Меню Інформація ☛ стор.125	Дані про проектор	Час роб. лампи, Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Відеосигнал, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер і Event ID
	Версія	-
Меню Скинути ☛ стор.127	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

*1 Кількість мов залежить від регіону, де використовується проектор.

Меню "Мережа"

Меню верхнього рівня	Підменю	Значення параметрів
Меню Простий ☛ стор.117	Назва проектора	-
	Пароль PLink (Окрім EB-S29/EB-S27)	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
	Показати інфо LAN	Текст і QR-код і Текст
Меню Бездр. м. ☛ стор.118	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-
	Пошук точки доступу	-

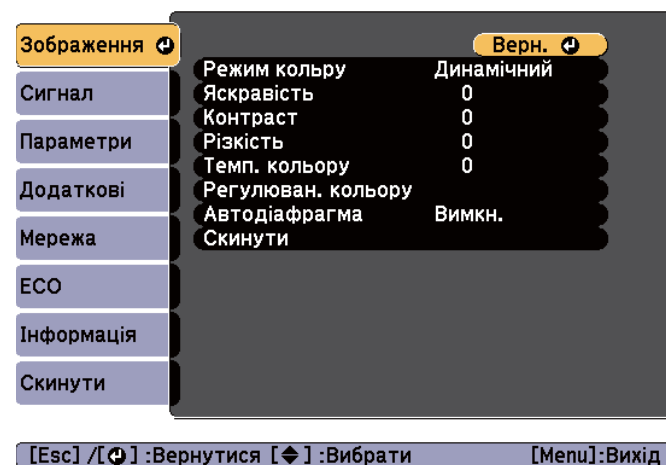
Меню верхнього рівня	Підменю	Значення параметрів
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Безпека ☛ стор.120	Безпека	Hi, WPA2-PSK і WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Дротова LAN (Окрім EB-S29/EB-S27) ☛ стор.121	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Пошта ☛ стор.121	Повід.про пошту	Увімкн. і Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2 і Парам. адреси 3	-
	SNMP	Увімкн. і Вимкн.
Меню Інші ☛ стор.123	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Пріоритетний шлюз (Окрім EB-S29/EB-S27)	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView (Окрім EB-S29/EB-S27)	Увімкн. і Вимкн.
	Control4 SDDP	Увімкн. і Вимкн.
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.

Меню верхнього рівня	Підменю	Значення параметрів
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню "Зображення"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.44](#)



Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.56
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.

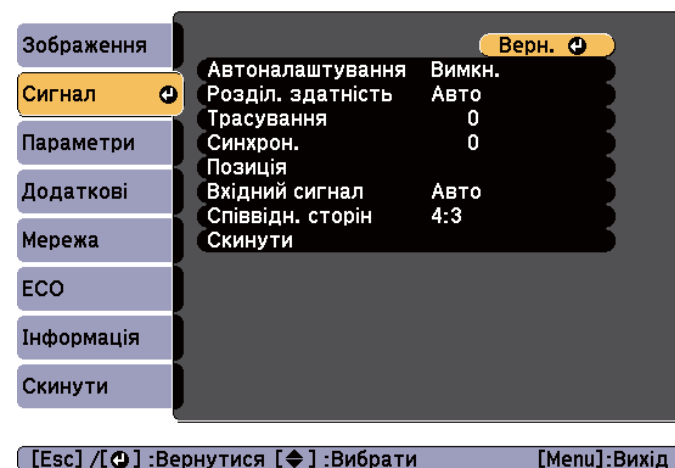
Підменю	Функція
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналу з роздільного відеовходу. Якщо сигнал надходить з композитного відеовходу або відеовходу S-video, регулювання можливе лише для сигналу системи NTSC). Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Зміст можна регулювати залежно від налаштувань Режим кольору . Для sRGB: встановлено одне з 10 доступних значень від 5000K до 10000K. В іншому випадку відрегулюйте одне з 10 доступних значень від -3 до 6.
Регулюван. кольору	(Цей пункт неможливо вибрати якщо Режим кольору встановлено на sRGB.) Потужність кольору можна регулювати окремо для Червоний, Зелений і Синій .
Автодіафрагма	(Може встановлюватися, тільки якщо для параметра Режим кольору вибрано значення Динамічний або Театр). Встановіть в режим Нормальне чи Вис. швидк. щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію Вис. швидк. , щоб швидше корегувати діафрагму згідно швидкості кадру. Налаштування зберігаються для кожного Режим кольору. ☛ "Параметр Автодіафрагма" стор.57
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення" . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" стор.127

Меню "Сигнал"

Можливі налаштування будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display, USB або LAN.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.44](#)

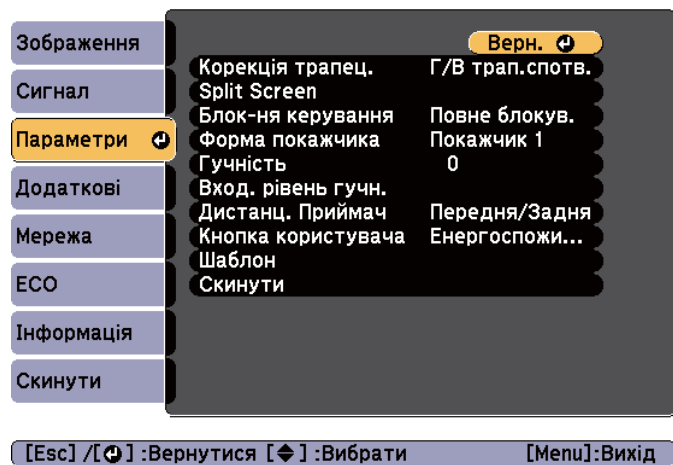


Підменю	Функція
Автоналаштування	Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.




Підменю	Функція
Розділ. здатність	Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюється при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
Позиція	Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проектора.
Прогресивна	Якщо вхідним сигналом є роздільний відеосигнал або відеосигнал RGB, цей параметр може встановлювати тільки для черезрядкового сигналу (480i/576i/1080i). Це неможливо вибрати, коли входить цифровий сигнал RGB.) Черезрядковий (i) сигнал перетворюється на прогресивний (p) (перетворення IP). Вимкн.: добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео: добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто: якнайкраще підходить для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації.
Зменшення зав ад	(Це неможливо встановити, коли входить сигнал RGB або коли показано проєкцію черезрядкового сигналу в той час як Прогресивна встановлено на Вимкн.) Згладжування нерівних зображень. Є два режими. Виберіть улюблений параметр. При перегляді зображень, що надходять від джерел з дуже низьким рівнем завад, наприклад з програвача DVD, рекомендується встановлювати для цього параметра значення Вимкн.

Підменю	Функція
Відеодіапазон HDMI	Якщо до порту HDMI проектора підключений програвач DVD-дисків, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків.
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал з порту Computer. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Вибір вхідного сигналу, який надходить на порт проектора Video. Якщо вибрано значення Авто , відеосигнали розпізнаватимуться автоматично. Якщо при виборі значення Авто на зображенні з'являються завади або виникає помилка, наприклад зображення не проєціюється, виберіть потрібний сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Співвідн. сторін	Встановлення співвідношення сторін для зображення, що проєціюється. "Зміна значення параметра Співвідн. сторін проєктованого зображення" стор.58
Край	Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Коли джерелом зображення є HDMI, можна встановити значення Авто . Коли вибране значення Авто , воно автоматично змінюється на Вимкн. або 8% відповідно до вхідного сигналу.
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню Сигнал , крім параметра Вхідний сигнал . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: "Меню "Скинути" стор.127







Меню "Параметри"



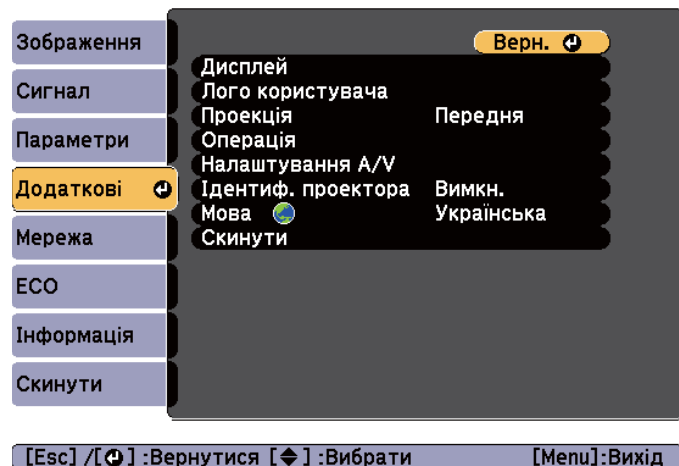
Підменю	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецієподібного спотворення. <ul style="list-style-type: none"> Режим Гориз. трапец спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецієподібних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв.. Можна також встановити для параметрів Рег.гор.трап.спотв. і Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. або Вимкн. Якщо вибрано режим Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" стор.52
Split Screen	Перемикається для розділення проєціювання екрану. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.62

Підменю	Функція
Масштаб (тільки у моделях EB-S29/EB-S27)	Збільшує розмір зображення на екрані проектора.
Блок-ня керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора. ☛ "Обмеження роботи (Блок-ня керування)" стор.88
Форма покажчика	Вибір форми покажчика. Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3:  ☛ "Функція покажчика (Покажчик)" стор.76
Гучність	Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.
Вход. рівень гучн. (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)	Налаштуйте цей параметр, якщо рівень вхідного сигналу мікрофона низький, якщо вихідний сигнал динаміка проектора погано чути, або якщо рівень вхідного сигналу занадто високий, і через це чути звук потріскування з мікрофону. Якщо зменшити Вход. рівень гучн. до 0, аудіосигнал не виводитиметься на динамік.
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення Вимкн. , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.

Підменю	Функція
Кнопка користувача	<p>За допомогою кнопки [User] на пульті дистанційного керування можна вибрати й призначити цій кнопці пункт меню "Конфігурація". При натисканні кнопки [User] відразу відкривається призначений пункт меню / вікно регулювань, що дає змогу швидко встановити параметри / або змінити настройки. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів.</p> <p>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Екран шаблонів, Вхід. рівень гучн. (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H), Показати QR-код і Обернути горизонт.</p>


Підменю	Функція
Шаблон	<p>Екран шаблонів: відображення шаблону.</p> <p>Тип шаблону: можна вибрати шаблони від 1 до 4 або шаблон користувача. У шаблонах від 1 до 4 відображаються лінії проекції, як-от розграфлені лінії або таблиця.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон користувача: запис шаблону користувача.  "Збереження шаблону користувача" стор.84</p> <p>Тестовий шаблон: при налаштуванні проектора відображається тестовий шаблон, що дає змогу відрегулювати режим проєціювання, не підключаючи обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p> </div>
Скинути	<p>Відновлення всіх стандартних налаштувань в меню Параметри, крім параметра Масштаб (тільки у EB-S29/EB-S27) і Кнопка користувача.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню "Скинути"" стор.127</p>

Меню "Додаткові"



Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея**1: вибирається фон, який відображатиметься на екрані при відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску**1: коли встановлено значення Увімкн., на початку проєціювання відображається зображення Логотип користувача.</p> <p>Вимкнення A/V**1: вибір фонових кольорів екрана при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування Чорний, Синій або Логотип.</p>

Підменю	Функція
Логотип користувача*1	<p>Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах Фон дисплея, Вимкнення A/V і так далі.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.82</p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p>Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля</p> <p>Щоб змінити налаштування так, як показано далі, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>Передня ↔ Передня/Стеля</p> <p>Задня ↔ Задня/Стеля</p> <p>☛ "Методи Встановлення" стор.26</p>
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлено значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м, встановіть значення Увімкн.</p> <p>Пошук джерела: Встановіть в положення Увімкн., щоб проєціювати зображення через порт, який зараз отримує зображення при запуску проектора. Встановіть значення Вимкн., щоб проєціювати зображення з джерела, яке використовувалося з проектором востаннє.</p> <p>Автоувімкнення: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо цей параметр має значення Комп'ютер1, проектор вмикається після отримання сигналів із порту Computer1, навіть якщо перебуває в режимі очікування.</p>

Підменю	Функція
Налаштування A/V	<p>Вихід A/V: (цей пункт може бути обраний, тільки якщо параметр Режим очікування має значення Зв'язок вкл.) Коли проектор перебуває в режимі очікування, встановлюйте значення Завжди в таких ситуаціях.</p> <ul style="list-style-type: none"> Для виведення аудіосигналу та зображень на зовнішнє обладнання. Виведення аудіосигналу через динамік проектора. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  У режимі очікування може працювати вентилятор. Також якщо проектор виходить з режиму очікування, вентилятор може видавати гучні звуки, але це не є ознакою несправності. </div> <p>Вихід аудіо: налаштуйте порт аудіовходу під час проєкціювання зображень на Computer1, Computer2, S-Video, Video і USB-A. Потім встановіть Аудіо1, Аудіо2 або Аудіо (Л/П), як вихідний аудіопорт незалежно від джерела сигналу.</p> <p>☛ "Підключення обладнання" стор.30</p> <p>Вихід аудіо HDMI(1)/Вихід аудіо HDMI2: встановіть вхід аудіо під час проєкціювання з порту HDMI. Потім установіть Аудіо1, Аудіо2 або Аудіо (Л/П), як вихідний аудіопорт для вибраного аудіовходу.</p> <p>Зйомне дж. живл. (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H): якщо цей параметр має значення Увімкн., можна використовувати мікрофон з підтримкою зйомного джерела живлення.</p>
Ідентиф. проектора	<p>Щоб виділити цільовий проектор для керування за допомогою пульта ДК, установіть для проектора ідентифікатор від 1 до 9. Значення Вимкн. вказує на відсутність ідентифікатора.</p> <p>☛ "Встановлення ідентифікатора проектора" стор.81</p>
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.

Підменю	Функція
Скинути	<p>Ви можете відновити стандартні значення параметрів для Дисплей*1, Операція*2 та Налаштування A/V*3 в меню Додаткові.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" стор.127</p>

*1 Коли **Захист лого корист** встановлено на **Увімкн.** в меню **Захисний пароль**, налаштування, що стосуються логотипу користувача, неможливо змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.86](#)

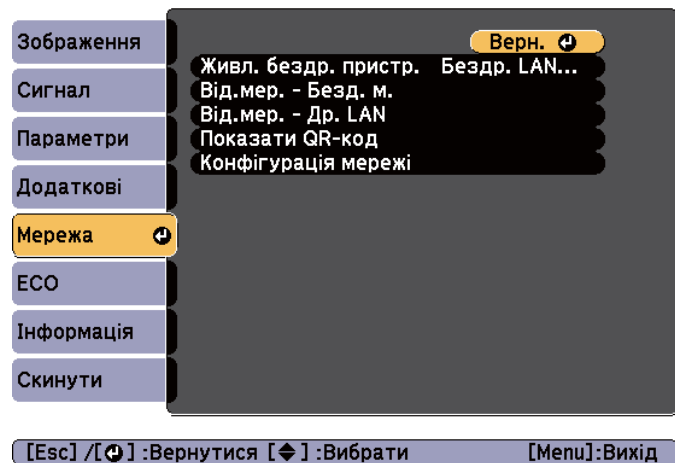
*2 Крім Висотний режим і Пошук джерела.

*3 Окрім Вихід A/V.

Меню "Мережа"

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, відображається повідомлення, й змінити налаштування мережі буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.86



Підменю	Функція
Живл. бездр. пристр.	Установить значения Бездр. LAN вкл. під час підключення проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановить значення Вимкн. для попередження небажаного доступу. Стандартне значення цього параметра — Бездр. LAN вкл.
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Сис. з б. м. • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*

Підменю	Функція
Від.мер. - Др. LAN (Окрім EB-S29/EB-S27)	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Показати QR-код	Показує QR-код.
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Пошта, Інші, Скинути та Вст. зав.

* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої Мережна карта для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

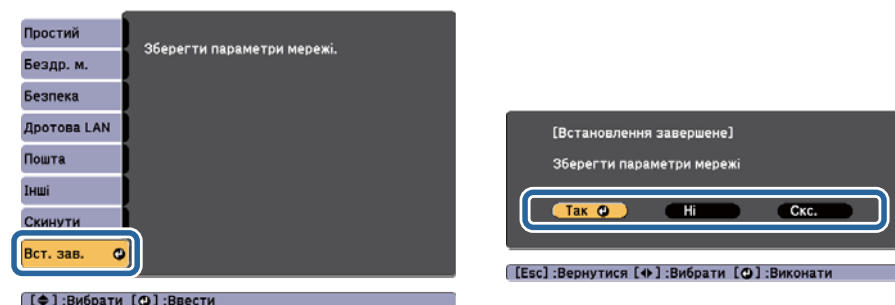


- За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web, наприклад, параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.91](#)
- Детальні відомості про параметри мережі можна отримати у адміністратора мережі.

Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після закінчення настройки слід обов'язково перейти до меню **Вст. зав.** і вибрати один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



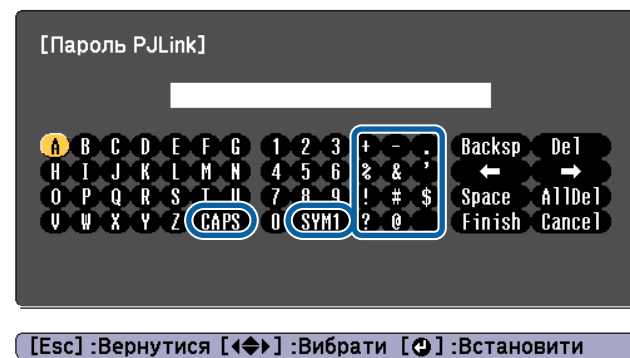
Так: збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

Ні: вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.

Скс.: продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Натисніть кнопки [A][B][C][D][E][F][G] на пульті або кнопки [F1][F2][F3][F4][F5][F6][F7] (або [Wide][Tele]) на панелі керування. Переміщайте курсор на бажану клавішу за допомогою кнопок, потім натисніть кнопку [Enter]. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [Enter].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім [Enter].

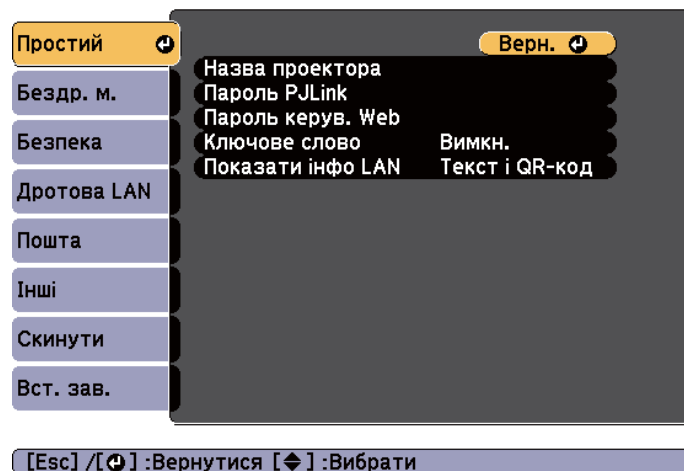
Можна ввести такий текст.

Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Окрім **SSID** двокрапки та пробіли не можна вводити в меню Мережа.
- Деякі символи (" * , ; [\]) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводите текст за допомогою браузера.
- "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.91](#)

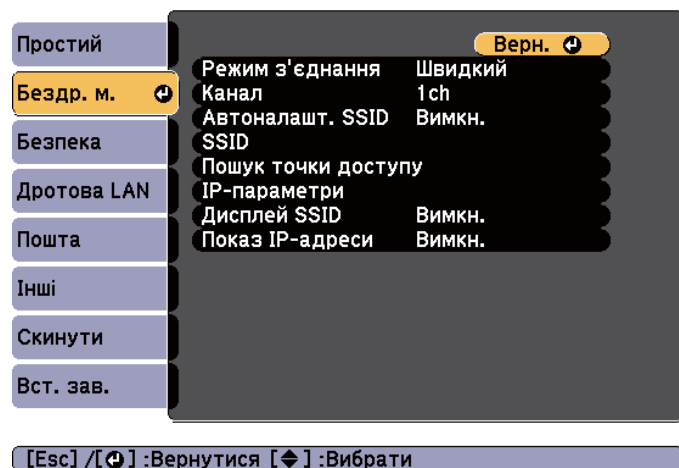
Меню Простий



Підменю	Функція
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection
Показати інфо LAN	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Під час відображення QR-коду можна підключитися до мережі, просто зчитавши QR-код за допомогою Epson iProjection. Стандартне значення цього параметра — Текст і QR-код . ☛ "Проеціювання за допомогою QR-коду" стор.73

Підменю	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. Наступні символи не використовуються: " * + , / ; < = > ? [\] `
Пароль PJLink (Окрім EB-S29/ EB-S27)	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до восьми однобайтових алфавітно-цифрових символів (*не використовуються). Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.91

Меню Бездр. м.



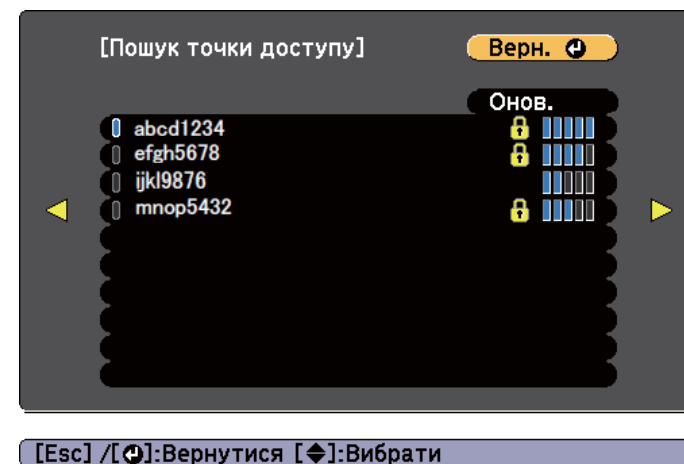
Підменю	Функція
Режим з'єднання	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. У разі вибору значення Швидкий автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера, яка використовується з програмним забезпеченням EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID обрано значення Увімкн. , проектор стане простою точкою доступу; якщо встановлено значення Вимкн. , мережу буде створено в режимі Режим прямого підключення . У разі вибору значення Розширений , підключення виконується в режимі Інфраструктурний режим .
Канал	(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий). Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: 1ch , 6ch або 11ch . Стандартне значення цього параметра — 11ch .



Підменю	Функція
Автоналашт. SSID	(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий). Коли ви встановите його в положення Увімкн. , ви зможете швидше знаходити потрібний проектор серед кількох проекторів. Значення SSID встановлюється автоматично. У випадку підключення до одного комп'ютера кількох проекторів у Швид. реж., встановіть для цього параметра значення Вимкн. , а також встановіть для всіх підключених проекторів однакове значення SSID.
SSID	(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Автоналашт. SSID встановлено значення Вимкн.). Введення SSID . Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів (символ ^ можна ввести тільки з веб-переглядача). Якщо залишити поле SSID пустим або вибрати значення «ANY», буде встановлено з'єднання «ANY» (вибір підключення з локальної точки доступу із зазначенням SSID).
Пошук точки доступу	(Цей пункт можна встановити лише, якщо для параметра Живл. бездр. пристр. встановлено значення Бездр. LAN вкл. , а для Режим з'єднання – Розширений .) Проектор шукає локальну точку доступу. Це дає змогу налаштовувати бездротову мережу, просто вибравши місце з'єднання бездротової локальної мережі.

Підменю	Функція
IP-параметри	<p>(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Режим з'єднання встановлене значення Розширений). Установлення параметрів мережі.</p> <p>DHCP: щоб виконувати настройки мережі за допомогою DHCP слід встановити значення Увімкн. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче адреси шлюзу неможливо. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Для того щоб значення SSID не відображалось у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.
Показ IP-адреси	Для того щоб IP-адреса не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.

Екран пошуку точки доступу

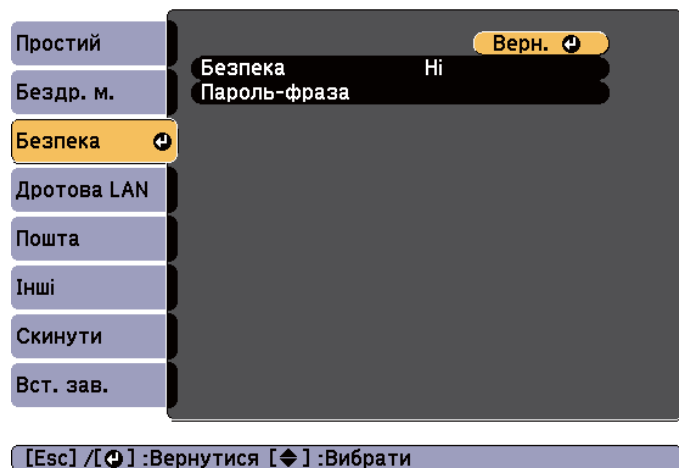
Виявлені точки доступу відображаються в списку. Програма може знайти до 30 точок доступу.



Підменю	Функція
Оновити	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.
	<p>Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки.</p> <p>В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа".</p> <p>В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.</p>

Меню Безпека

Доступна при встановленій Мережна карта для бездротової локальної мережі.



Підменю	Функція
Безпека	Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів. Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.

Підменю	Функція
Пароль-фраза	<p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів (двокрапки і пробіли не використовуються).</p> <p>У разі використання програмного забезпечення EasyMP Network Projection кодову фразу вводити в комп'ютер не потрібно, якщо це початкова (стандартна) фраза.</p> <p>Рекомендується періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу.</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.124</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.91</p> <p>У режимі "Швидкий" встановлюється початкова кодова фраза.</p>

Тип безпеки

Якщо встановлено мережну карту для бездротової локальної мережі і ви користуєтесь режимом Розширений, переконливо рекомендується виконати налаштування безпеки.

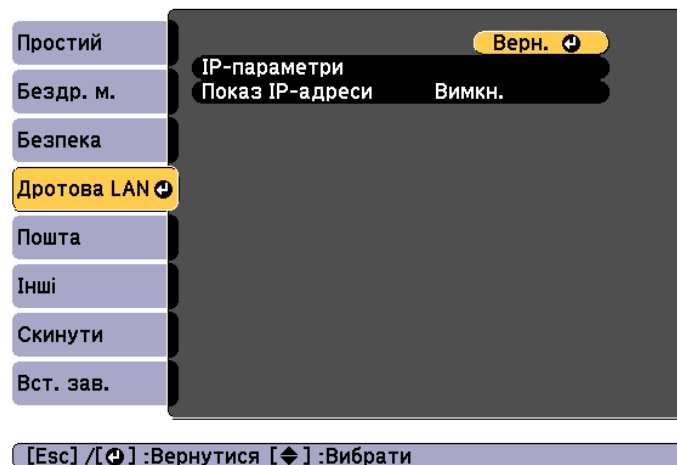
WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).



Детальні відомості про налаштування отримайте в адміністратора мережі.

Дротова LAN (окрім EB-S29/EB-S27)

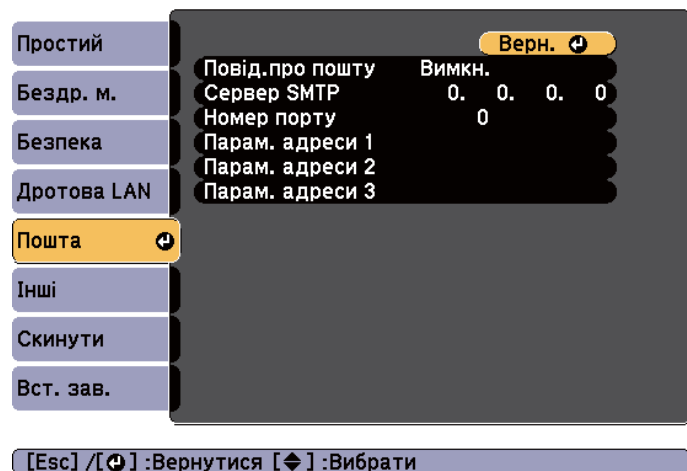


Підменю	Функція
IP-параметри	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p><u>ДНСР</u>▶▶: установіть прапорець в полі Увімкн., щоб змінити конфігурацію мережі за допомогою DHCP. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначати додаткові адреси.</p> <p><u>Адреса IP</u>▶▶: можна ввести IP-адресу, призначену проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p> <p><u>Маска підмережі</u>▶▶: можна ввести маску підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Адр. маш.-шлюзу</u>▶▶: введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	<p>Щоб запобігти відображенню IP-адреси в інформації про мережу в меню Мережа і на екрані режиму очікування LAN, встановіть для цього параметра значення Вимкн.</p>

Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

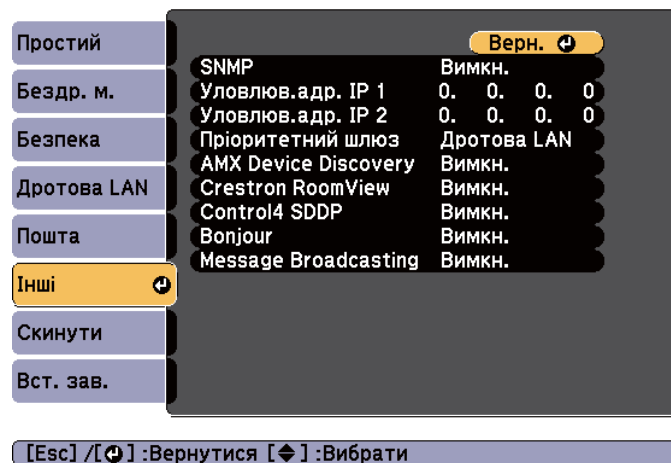
☛ "Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки" [стор.94](#)





Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP, який використовується проектором. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Підменю	Функція
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Наступні символи не використовуються: " () , ; < > [\] Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надсилати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на зазначену адресу електронної надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

Меню Інші

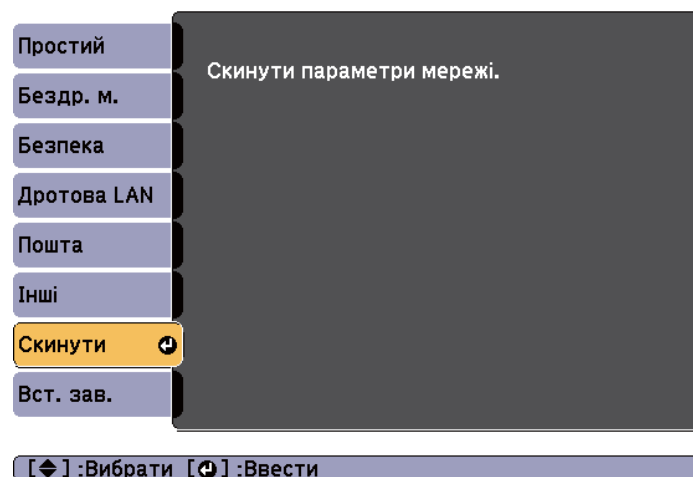


Підменю	Функція
SNMP	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Пріоритетний шлюз (Окрім EB-S29/EB-S27)	Можна встановити пріоритетний шлюз для параметрів Дротова LAN або Бездротова мережа .

Підменю	Функція
AMX Device Discovery	Щоб скористатися функцією <u>AMX Device Discovery</u> для пошуку проектора, підключеного до мережі, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Для цього параметра слід встановлювати значення Вимкн. за відсутності підключення до середовища під керуванням контролера виробництва компанії AMX або на основі технології AMX Device Discovery.
Crestron RoomView (Окрім EB-S29/EB-S27)	Встановіть для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн.  "Про Crestron RoomView® (окрім EB-S29/EB-S27)" стор.97 Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> • Керування Web • Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).
Control4 SDDP	Встановіть на Увімкн. , щоб отримувати інформацію про пристрій за допомогою <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Bonjour	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple.  http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting.

Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

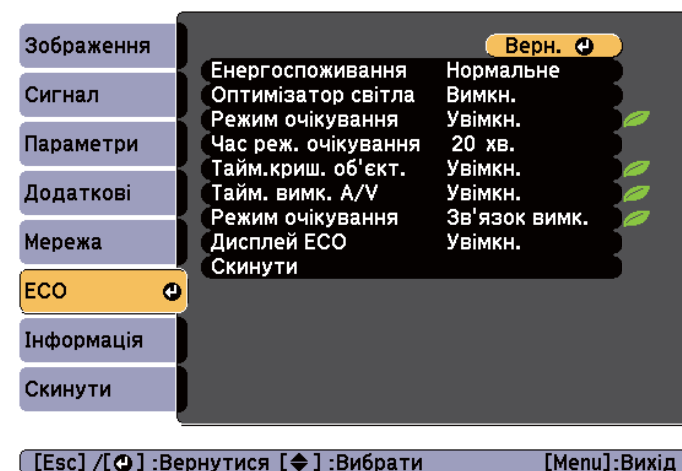


Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так .

Меню "ECO"


Під час виконання налаштувань меню ECO, проектор виконує функції, націлені на заощадження електроенергії. Коли налаштування

заощадження енергії активовані, біля кожного підменю з'являється піктограма листка.



Підменю	Функція
Енергоспоживання	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ECO , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. При виборі режиму ECO , енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум оберту вентилятора знижується. Під час використання на великій висоті над рівнем моря або там, де температура може підійнятися високо, може трапитися так, що налаштування неможливо буде змінити.

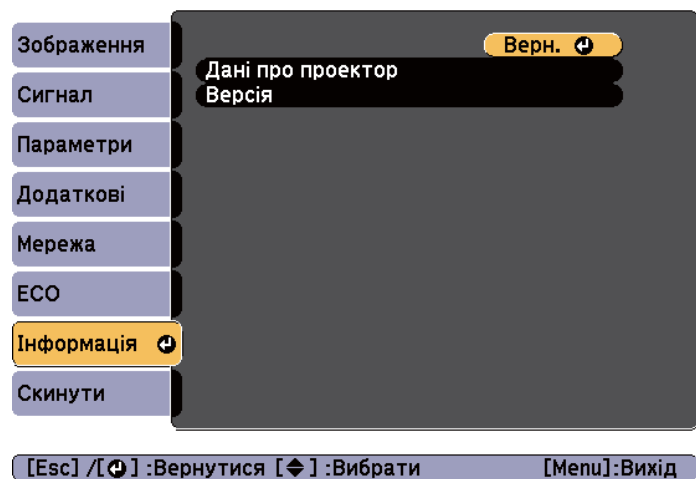
Підменю	Функція
Оптимізатор світла	(Цей параметр можна налаштувати лише якщо для параметра Енергоспоживання встановлено значення Нормальне , а для параметра Автодіафрагма встановлено значення Вимкн.). При налаштуванні на режим Увімкн. , яскравість лампи регулюється згідно зображення, яке проеціюється. Це допомагає зменшити обсяг електроенергії, що споживається, пониженням яскравості лампи у відповідності до кадру, який проеціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору.
Режим очікування	При налаштуванні на режим Увімкн. , проеціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу. Також, якщо впродовж п'яти хвилин не поступає сигнал зображення, лампа затінюється до відключення живлення. При поступленні сигналу зображення, проектор повертається до нормального робочого стану.
Час реж. очікування	Коли Режим очікування встановлено в положення Увімкн. , тоді ви можете встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикається.
Тайм.криш. об'єкт.	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після увімкнення перемикача заглушення сигналу A/V. Крім того, якщо перемикач заглушення сигналу A/V увімкнути, приблизно через п'ять хвилин лампа почне поступово згасати до повного вимкнення живлення. Коли перемикач заглушення сигналу A/V вимкнений, проектор повертається до нормального робочого стану.
Тайм. вимк. A/V	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після активації режиму вимкнення A/V. Також, якщо режим вимкнення A/V активовано, тоді лампа згасає до повного відключення живлення. Коли режим вимкнення A/V деактивовано, проектор повертається до нормального робочого стану.

Підменю	Функція
Режим очікування	Якщо увімкнено параметр Зв'язок вкл. , наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування. <ul style="list-style-type: none"> • Керування й моніторинг стану проектора через мережу. • Виведення аудіосигналу та зображень на зовнішнє обладнання. (Лише якщо параметр Вихід A/V встановлений на значення Завжди.) • Виведення аудіосигналу через динамік проектора. (Лише якщо параметр Вихід A/V встановлений на значення Завжди.)
Дисплей ЕСО	При налаштуванні на режим Увімкн. , коли яскравість лампи змінюється з нормальної до низької чи навпаки, в нижньому лівому кутку області проеціювання відображаються піктограми листка, що вказують на стан заощадження енергії.
Скинути	Ви можете скинути всі значення налаштувань у меню ЕСО до налаштувань за замовчуванням, окрім настройки Режим очікування . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню "Скинути"" стор.127

Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

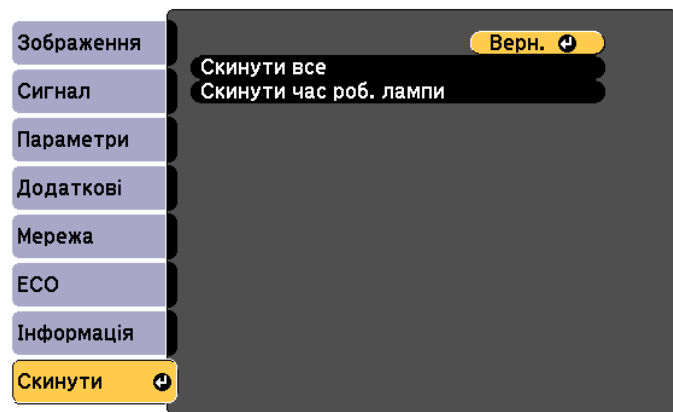
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.44](#)



Підменю	Функція
Дані про проектор	<ul style="list-style-type: none"> • Час роб. лампи: відображення загального часу роботи лампи*. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором. • Джерело: відображення назви джерела, до якого підключено пристрій, із якого виконується проєціювання. • Вхідний сигнал: показує налаштування для Вхідний сигнал в меню Сигнал відповідно до джерела. • Розділ. здатність: показує роздільну здатність. • Відеосигнал: показує налаштування параметру Відеосигнал в меню Сигнал. • Част. оновлення: показує <u>частоту оновлення</u>». • Дані синхронізації: показує інформацію про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Статус: інформація про помилки в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Серійний номер: показує серійний номер проектора. • Event ID: показує проблеми, які виникають на проекторі за допомогою ідентифікатора подій, якщо проектор і комп'ютер підключені до однієї мережі. Докладну інформацію про ідентифікатор подій див. на наступній сторінці. ☛ "Значення параметра Event ID" стор.102
Версія	Відомості про версію програмного забезпечення проектора.

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0Н". 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню "Скинути"



[Esc] / [←] :Вернутися [↕] :Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Наступні параметри не відновлюються до стандартних параметрів: Вхідний сигнал, Логотип користувача, Час роб. лампи, Мова, Пароль, Масштаб (тільки у моделях EB-S29/EB-S27), і всі параметри в меню Мережа .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операції слід виконувати при заміні лампи.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування призначена лише для проекторів з таким самим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.

У цьому посібнику пояснено методи налаштування за допомогою USB-накопичувача та USB-кабелю.



- Наступний вміст не відображається на функції пакетного налаштування.
 - Налаштування в меню Мережа (окрім меню Пошта та Інші)
 - Пункти Час роб. лампи та Статус у меню Інформація
- Виконайте пакетне налаштування перед регулюванням проєційованого зображення. Значення налаштувань для проєційованого зображення, такі як Г/В трап.спотв. відображаються функцією пакетного налаштування. Якщо пакетне налаштування виконується після регулювання проєційованого зображення, то внесені вами коригування можуть змінитися.
- Під час використання функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



Обережно

Пакетне налаштування виконується самим користувачем. Якщо пакетне налаштування не вдається виконати через збій живлення, помилку зв'язку, тощо, то будь-який ремонт буде виконуватися за рахунок замовника.

Налаштування за допомогою USB-накопичувача

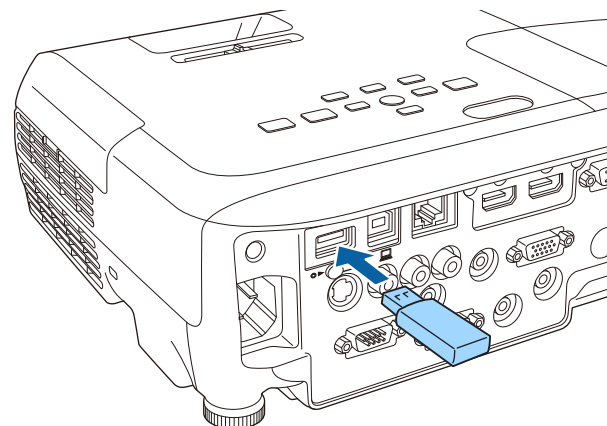
У цьому розділі пояснюється, як виконати налаштування групи за допомогою USB-накопичувача.



- Скористайтесь форматом FAT USB-накопичувача.
- Функцію налаштування групи неможливо застосувати за допомогою USB-накопичувачів, що мають функцію безпеки. Скористайтесь USB-накопичувачем без функції безпеки.
- Функція пакетного налаштування не може використовуватися пристроями для читання карт пам'яті USB чи жорсткими дисками USB.

Збереження налаштувань на USB-накопичувач

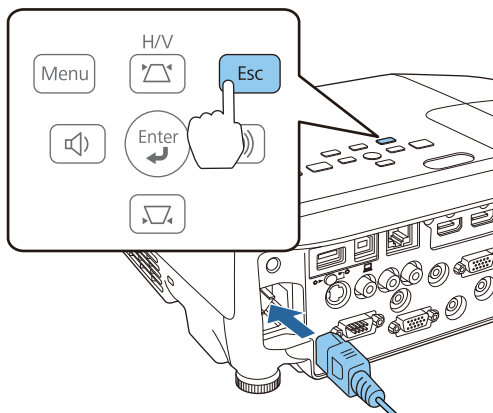
- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Підключіть USB-накопичувач до порту проектора USB-A.



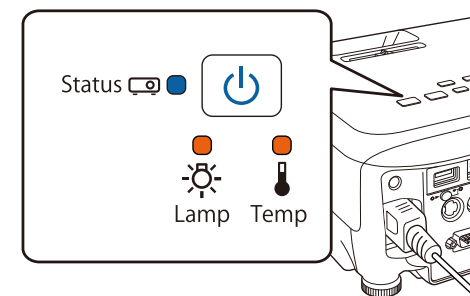


- Підключіть накопичувач USB до проектора. Якщо USB-накопичувач під'єднано до проектора через USB-концентратор, параметри можуть зберегтися неправильно.
- Під'єднайте порожній USB-накопичувач. Якщо USB-накопичувач містить дані, відмінні від файлу налаштування групи, параметри можуть зберегтися неправильно.
- Якщо на USB-накопичувачі вже збережено файл налаштування групи з іншого проектора, видаліть його або змініть ім'я файлу. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Назва файлу пакетного налаштування – PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву цього файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо ви будь-яким чином змініте назву файлу, проектор не зможе правильно його розпізнати.
- Можна вводити лише однобайтові символи для назви файлу.

3 Утримуючи клавішу [Esc], підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора увімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Esc].



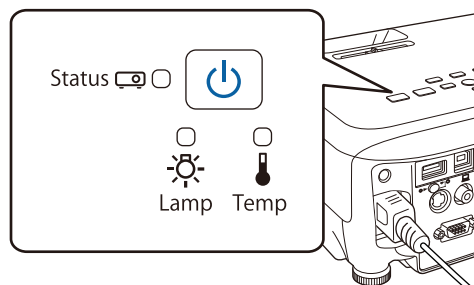
Живлення: блакитний - увімкнено/Status: блакитний - увімкнено/Lamp: оранжевий - увімкнено/Temp: оранжевий - увімкнено

Коли всі індикатори починають блимати, файл пакетного налаштування записується.

Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, коли файл записується. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.
- Під час запису файлу не від'єднуйте від проектора USB-накопичувач. Якщо від'єднати USB-накопичувач, проектор може не запуститися.

Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.

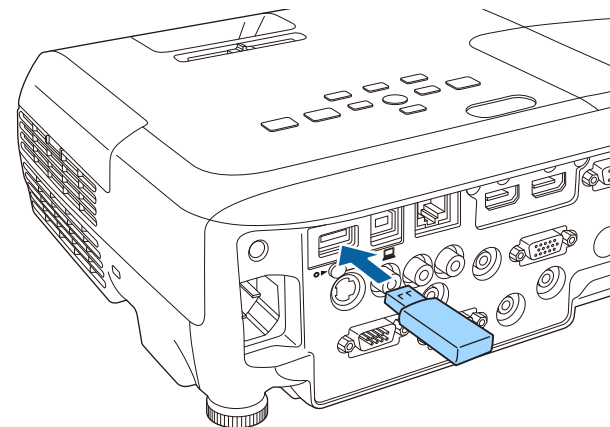


Живлення: Синій - Увімкн.

Коли проектор перебуває в режимі очікування, зніміть USB-накопичувач.

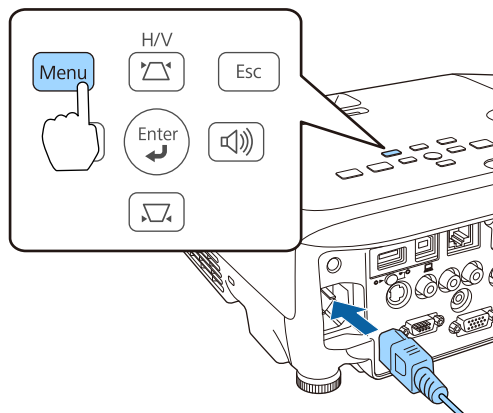
Відображення збережених налаштувань на інші проектори

- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Під'єднайте USB-накопичувач із збереженим файлом налаштування групи до порту проектора USB-A.

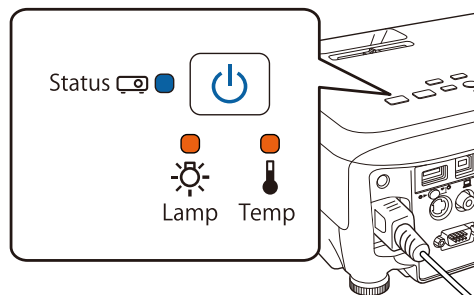


- Якщо USB-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів налаштування групи, файл відобразиться на проекторі тієї ж моделі. За наявності кількох файлів для проектора з тим самим номером моделі параметри можуть відобразитися неправильно.
- Якщо на USB-накопичувачі міститься чотири або більше типів файлів налаштування групи, параметри можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте на USB-накопичувачі жодні дані, окрім файлу налаштування групи. Якщо USB-накопичувач містить дані, відмінні від файлу налаштування групи, параметри можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи клавішу [Menu], підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора ввімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення: блакитний - увімкнено/Status: блакитний - увімкнено/Lamp: оранжевий - увімкнено/Temp: оранжевий - увімкнено

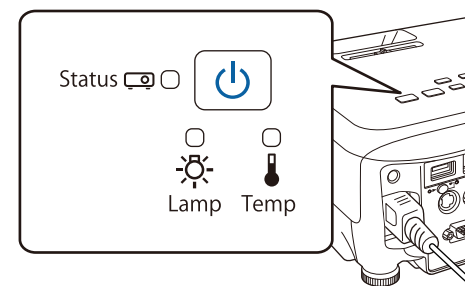
Індикатори вмикаються приблизно на 75 секунд.

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.

Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора під час запису налаштувань. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запускатися неправильно.
- Під час запису параметрів не від'єднуйте від проектора USB-накопичувач. Якщо від'єднати USB-накопичувач, проектор може не запускатися.

- 4** Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.



Живлення: Синій - Увімкн.

Коли проектор перебуває в режимі очікування, зніміть USB-накопичувач.

Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.

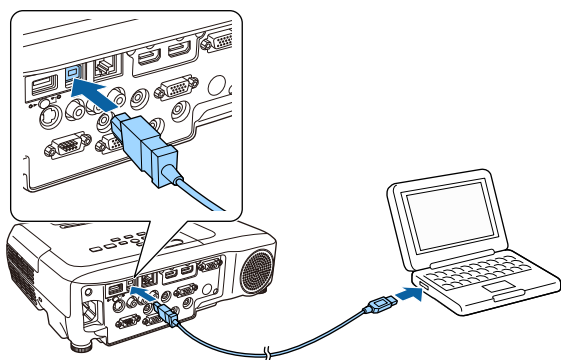


Наступні ОС підтримують функцію пакетного налаштування.

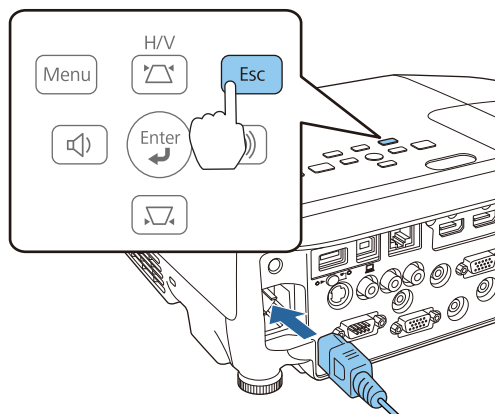
- Windows Vista чи новіші версії
- Mac OS X 10.5.3 чи новіші версії

Збереження налаштувань на комп'ютер

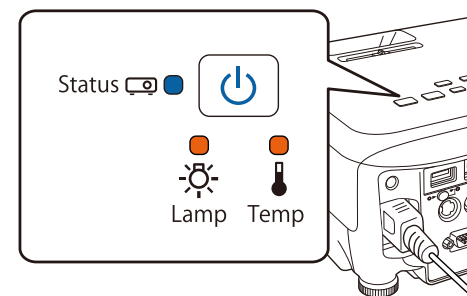
- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнуто.
- 2** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою кабеля USB.



- 3** Утримуючи клавішу [Esc], підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора увімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Esc].



Живлення: блакитний - увімкнено/Status: блакитний - увімкнено/Lamp: оранжевий - увімкнено/Temp: оранжевий - увімкнено

Проектор розпізнається комп'ютером як знімний диск.

- 4** Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютер.



Якщо потрібно змінити назву файлу пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо змінити частину PJCONFDATA назви файлу, проектор не зможе розпізнати файл правильно.

- 5** Виконайте дію «**Видалити USB-пристрій**» на комп'ютері, а потім від'єднайте USB-кабель.

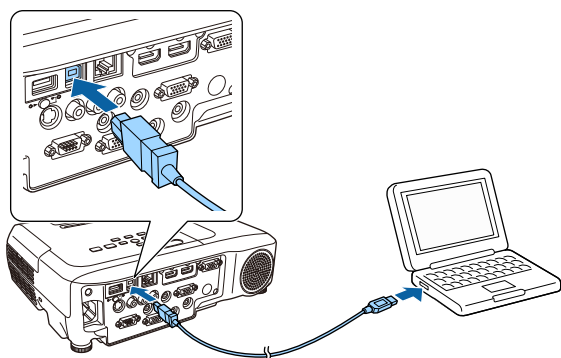


Якщо використовується операційна система OS X, виконайте дію «**Remove EPSON_PJ**».

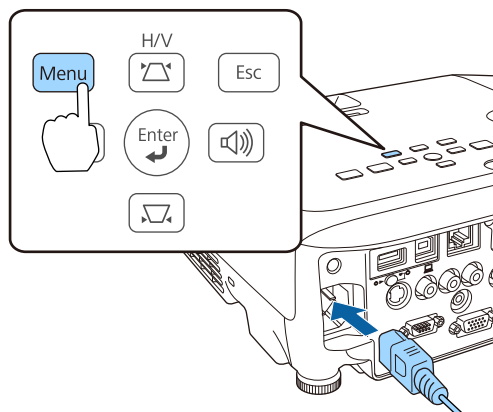
Проектор переходить у режим очікування.

Відображення збережених налаштувань на інші проектори

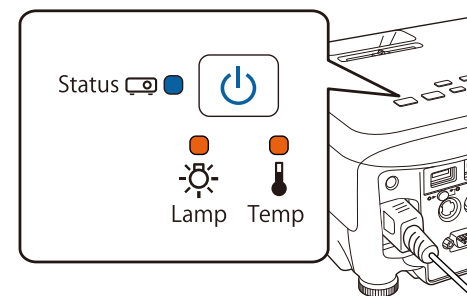
- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою кабеля USB.



- 3** Утримуючи клавішу [Menu], підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора ввімкнуться наступним чином, відпустіть кнопку [Menu].



Живлення: блакитний - увімкнено/**Status:** блакитний - увімкнено/**Lamp:** оранжевий - увімкнено/**Temp:** оранжевий - увімкнено

Проектор розпізнається комп'ютером як знімний диск.

- 4** Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте жодні інші файли чи папки на знімний диск, окрім файлу пакетного налаштування.

- 5** Виконайте дію **Видалити USB-пристрій** на комп'ютері, а потім від'єднайте USB-кабель.



Якщо використовується операційна система OS X, виконайте дію **Remove EPSON_PJ**.

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.









Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора під час запису налаштувань. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.

Після нормального завершення запису проектор переходить у режим очікування.

Помилка під час виконання програми встановлення

Індикатори повідомлять про помилки. Перевірте стан індикаторів.

Стан індикаторів	Засіб усунення
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Lamp: оранжевий - швидко мерехтить</p> <p>Temp: оранжевий - швидко мерехтить</p>	<p>Файл налаштування групи пошкоджено або USB-накопичувач чи USB-кабель під'єднано неправильно. Від'єднайте USB-накопичувач або USB-кабель, вийміть із розетки, а потім під'єднайте кабель живлення та повторіть спробу.</p>
<p>Status </p> <p> </p> <p>Lamp Temp</p> <p>Живлення: Синій - швидко блимає</p> <p>Status: блакитний - швидко мерехтіння</p> <p>Lamp: оранжевий - швидко мерехтить</p> <p>Temp: оранжевий - швидко мерехтить</p>	<p>Можливо, відбувся збій запису налаштувань та у прошивці проектора сталася помилка. Припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі "Список контактних даних для проектора Epson".</p>



Вирішення Проблем

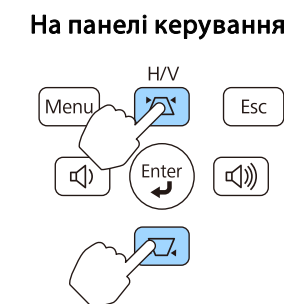
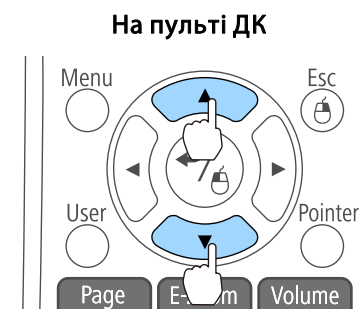
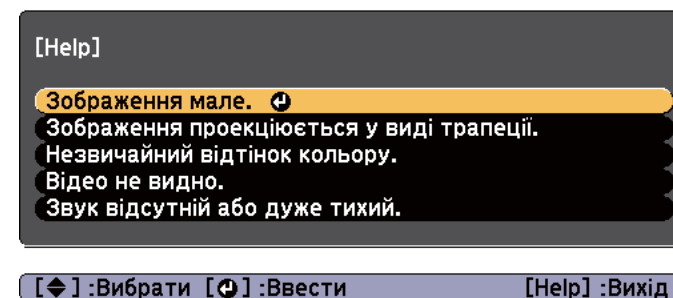
У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

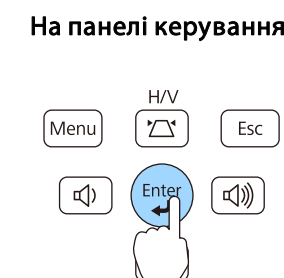
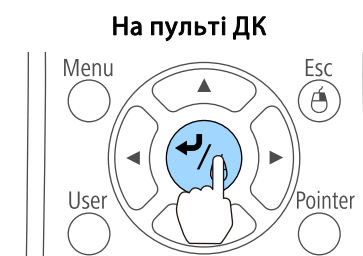
- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.



- 2 Виберіть пункт меню.



- 3 Підтвердьте вибір.



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
· Використовуючи кільце трансфокатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

👉 "Вирішення Проблем" [стор.138](#)

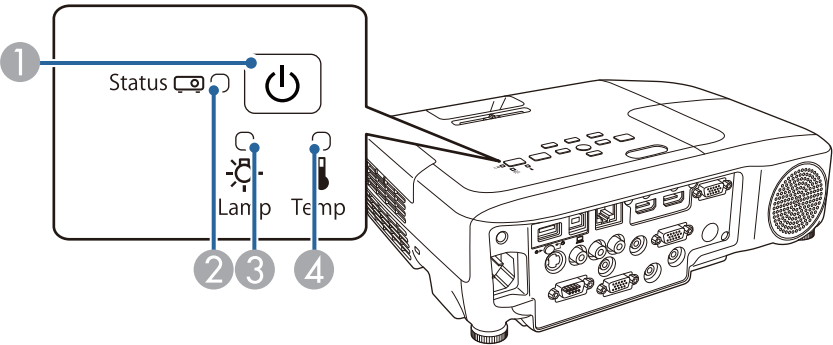
Якщо під час роботи проектора виникла проблема, спочатку перевірте індикатори проектора й ознайомтеся з інформацією у розділі "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ.

👁️ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.143](#)

Значення індикаторів

Проектор має чотири індикатори, які вказують на стан проектора.



- ❶ Індикатор живлення

❷ Індикатор стану


❸ Індикатор лампи







❹ Індикатор температури
- Вказують на стан проектора.

Вказують на стан проектора.

Вказує на стан лампи проектора.

Вказує на стан внутрішньої температури проектора.











Індикатори		Стан	Пояснення
Живлення	Стан		
 Синій - світиться	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
		Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані кабель живлення від'єднано або під'єднано, тоді індикатор живлення блимає синім кольором.
















Індикатори		Стан	Пояснення
Живлення	Стан		
 Синій – світиться	 Синій - блимає	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. В цьому стані неможливо відключити проектор, навіть натискаючи кнопку живлення [⏻].
 Синій – світиться	 Синій - блимає	Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу ж після вимкнення проектора. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - світиться	 Синій - світиться	Нормальний стан	Проектор проєціює.













Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Якщо жоден індикатор не світиться, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи є напруга в електромережі.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення [⏻] протягом певного час залишається увімкненим; проте, це не свідчить про несправність.

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	Помилка вентиля. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - світиться	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  "Очищення повітряного фільтра" стор.156, "Заміна повітряного фільтра" стор.162 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).  "Меню "Додаткові"" стор.113</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	 Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула.  "Заміна лампи" стор.158 Почистіть повітряний фільтр.  "Очищення повітряного фільтра" стор.156 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і під'єднайте кабель живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". (Для проекції зображень необхідно замінити лампу).  Список контактних даних для проектора Epson</p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Стан	Лампа	Температура		
					Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.). ☛ "Меню "Додаткові"" стор.113
				Кришку лампи відкр.	Перевірте надійність встановлення лампи та кришки відсіку лампи. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не увімкнеться. ☛ "Заміна лампи" стор.158
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	Помилка авто-діафр.	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Пом. жив.	
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	Попередж. вис. темп.	(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.) • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.156 , "Заміна повітряного фільтра" стор.162
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	 Індикація проблемного стану	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. ☛ "Заміна лампи" стор.158 Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
 - ☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.143](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
 - ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> • Немає зображення Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо. 	 стор.144
<ul style="list-style-type: none"> • Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні. На екрані проектора зображення немає. 	 стор.145
<ul style="list-style-type: none"> • Проекція припиняється автоматично 	 стор.145
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Не підтримується" 	 стор.146
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Немає сигналу" 	 стор.146
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені 	 стор.147
<ul style="list-style-type: none"> • На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення 	 стор.147
<ul style="list-style-type: none"> • Вказівник миші блимає (тільки під час проеціювання у режимі "USB Display") 	 стор.148
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом. 	 стор.148
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими. 	 стор.149

- Зображення виглядають темними



стор.150

Проблеми, що виникають на початку проекції

- **Проектор не вмикається**



стор.151

Інші проблеми

- Звуку не чути або він ледь чутний



стор.151

- Шум під час програвання аудіосигналу



стор.152

- **Не чути звук із мікрофону** (тільки у моделях EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)



стор.152

- Пульт дистанційного керування не працює



стор.153

- Як змінити мову повідомлень і меню



стор.153

- Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором



стор.154

- Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера



стор.154

Проблеми з зображенням

Немає зображення


Перевірте	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. ☛ "Увімкнення проектора" стор.42 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи активовано Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75
Чи закритий перемикач заглушення сигналу A/V?	Зображення не показуються, якщо перемикач заглушення сигналу A/V хоч трохи прикритий. Повністю відкрийте перемикач заглушення сигналу A/V. ☛ "Перед/Верх" стор.12
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скидання - Скинути все стор.127
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.109
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом?	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача і т. д.

Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи Режим очікування , Тайм.криш. об'єкт. або Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн. ?	Якщо будь-який з цих параметрів налаштовано на режим Увімкн. , тоді напруга автоматично вмикається в наступних ситуаціях. <ul style="list-style-type: none"> • Коли Режим очікування налаштовано на режим Увімкн.: якщо жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу і сигнал зображення відсутній. • Коли Тайм.криш. об'єкт. налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після закриття перемикача A/V. • Коли Тайм. вимк. A/V встановлено на Увімкн.: приблизно 30 хвилин пройшло з активації заглушення A/V. Щоб запобігти автоматичного відключення проектора, перевірте, щоб всі налаштування були в положенні Вимкн.  " Меню "ECO"" стор.124
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

З'являється повідомлення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.109
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.177

З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Увімкнення проєктора" стор.42
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно?	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.44
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проєктор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проєктор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проєктора, а потім знову ввімкніть. ☛ "Увімкнення проєктора" стор.42 ☛ Документація комп'ютера
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Авт.верт.трап.спотв. встановлено значення Вимкн. ?	Встановіть для параметра Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. ☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв. стор.111 Якщо використовуєте проектор з відключеною функцією, налаштуйте зображення вручну. ☛ "Коригування вручну" стор.51
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою фокусувального кільця. ☛ "Коригування фокусу" стор.55
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.167
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення корекції трапецеїдного Корекція трапец. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.55
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.109
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" стор.30
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.177 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. » і Трасування » встановлені неправильно? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↶] на панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.109
Можливо, встановлено прапорець Передати багаторівневе вікно? (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Настройки Epson USB Display Vx.xx і зніміть прапорець Передати розшироване вікно .

Вказівник миші блимає (тільки під час проєціювання у режимі USB Display)

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, не встановлений прапорець Згладьте переміщення курсора миші .	Натисніть Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Ver.x.xx і зніміть прапорець Згладьте переміщення курсора миші . (Недоступно в ОС Windows 2000). Для Windows Vista/7: коли вибраний цей параметр, Windows Aero вимкнено.

Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера).	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.109
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.77

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення?	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування чи кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичну настройку комп'ютерного зображення, яке проєціюється на екран. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". Крім сигналів зображення з комп'ютера, за допомогою меню "Конфігурація" під час проєціювання можна налаштувати й інші сигнали. ☛ Сигнал - Позиція стор.109
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці Параметри екрана панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.177 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання?	Відповідно до місця встановлення проектора, виберіть один з наступних режимів проєкції: Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля . ☛ Додаткові - Проекція стор.113 ☛ "Методи Встановлення" стор.26

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer. ☛ СигналВхідний сигнал стор.109 • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або S-Video. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.109
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.108
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" стор.30

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u> ??	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.108
Можливо, неправильно налаштовано колір?	Налаштуйте параметр Регулюван. кольору в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Регулюван. кольору стор.108
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.108

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметри Яскравість і Енергоспоживання у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.108 ☛ ЕСОЕнергоспоживання стор.124
Чи правильно налаштовано <u>контраст</u> ??	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.108
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.158
Ви користуєтесь проєктором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?	Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування Енергоспоживання , можна продовжити користуватись проєктором.
Чи не перебуває проєктор поза діапазоном рекомендованої відстані для проєкції?	Зображення темніє, якщо відстань проєціювання надто велика. Встановіть проєктор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" стор.167

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає повної подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. ☛ "Увімкнення проектора" стор.42 Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення є несправний контакт або сам кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проектора Epson". ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокування ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.111
Чи обмежена робота дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.111

Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у комп'ютері або у підключеному обладнанні встановлено мінімальний рівень гучності?	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Гучність стор.111 ☛ "Регулювання гучності" стор.56

Перевірте	Засіб усунення
Чи налаштований параметр Вход. рівень гучн. на максимальне значення?	Слід знизити Вход. рівень гучн. ☛ Параметри - Вход. рівень гучн. стор.111
Чи активовано Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.75
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений? (Лише під час проєціювання через USB Display, під час проєціювання одного екрана через EasyMP Network Projection або EasyMP Multi PC Projection.)	Виберіть Усі програми - EPSON Projector - Epson USB Display - Налаштування Epson USB Display Vx.xx і встановіть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора . Під час проєціювання через програму EasyMP Network Projection або EasyMP Multi PC Projection: у використуваній ОС виберіть Вихідний аудіосигнал з проектора із панелі Звукового у меню Задати параметри .

Шум під час програвання аудіосигналу (під час проєціювання за допомогою програм EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display, або Quick Wireless Connection)

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний?	Якщо у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний, тоді шум може змішатись. Підніміть рівень гучності комп'ютера, а у проекторі - зменшіть.

Не чути звук із мікрофону (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте підключення мікрофона?	Відключіть кабель від порту Мікрофон (Mic) і знову підключіть його. ☛ "Підключення зовнішнього обладнання" стор.36
Чи не встановлено "Вход. рівень гучн." на занадто низьке значення?	Відрегулюйте значення входу мікрофону так, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Вход. рівень гучн. стор.111

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, Зйомне дж. живл. налаштоване неправильно?	Під час використання конденсаторного мікрофона встановіть Зйомне дж. живл. в положення Увімк. через меню. ☛ Додаткові - Налаштування A/V - Зйомне дж. живл. стор.113

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.24
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько шести метрів. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.24
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.111
Можливо, для параметра Дистанц. Приймач вибрано неправильне значення?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.111
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.23

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.113

Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування не встановлено значення Зв'язок вкл.	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування у меню "Конфігурація" значення Зв'язок вкл. ☛ ЕСО - Режим очікування стор.124
Можливо, сталася невіправна помилка і проектор раптово припинив роботу?	Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson . ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню "Конфігурація" налаштована неправильно?	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Пошта у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Пошта" стор.121

Неможливо змінити параметри за допомогою веб-браузера

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно введений ідентифікатор користувача або пароль.	Слід використовувати ідентифікатор користувача "EPSONWEB". Цей ідентифікатор змінювати не можна. Ідентифікатор користувача слід вводити навіть тоді, коли захист паролем вимкнтий. У якості пароля введіть пароль керування Web (набір символів). Початковий пароль "admin".



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Вимкніть проектор перед очищенням. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

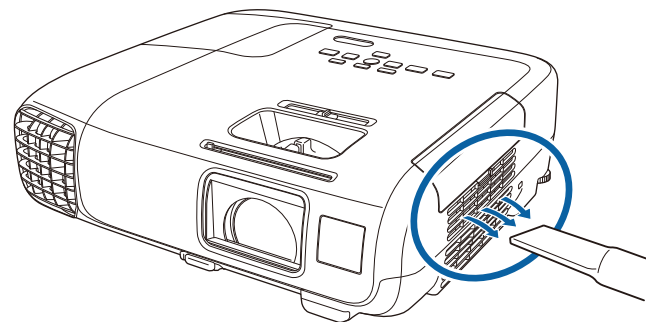
Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.





- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.162](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

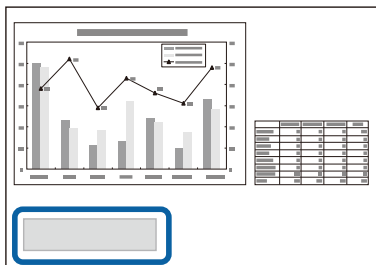
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

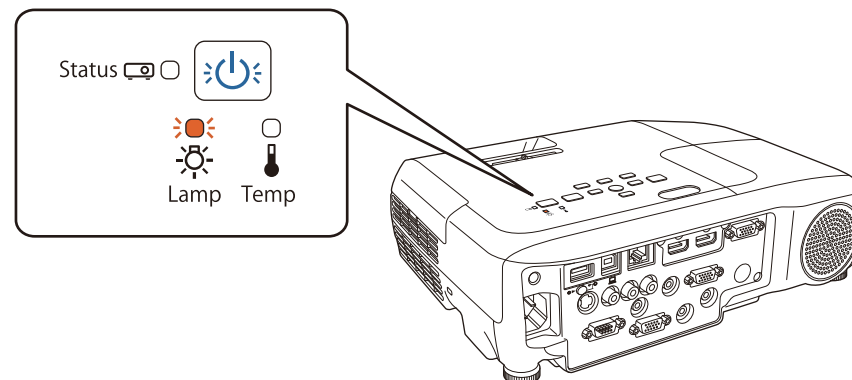
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Час замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**:
приблизно 4900 годин

Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно
9900 годин

☛ **ЕСОЕнергоспоживання** [стор.124](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Ми рекомендуємо користуватись справжніми лампами EPSON. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі.



Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проєкторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проєктор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

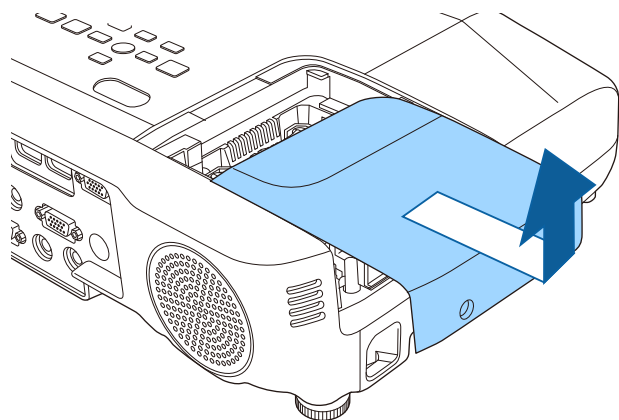
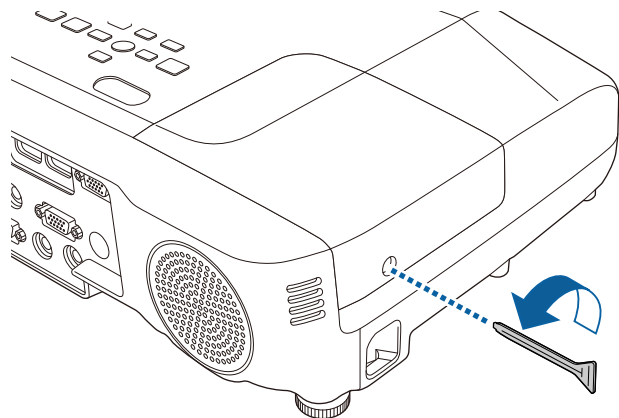
1

Після того, як живлення проєктора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

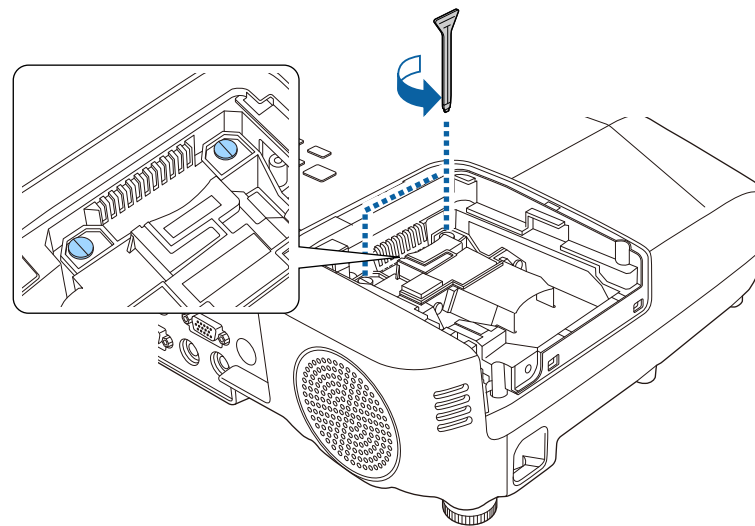
2

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проєктора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.

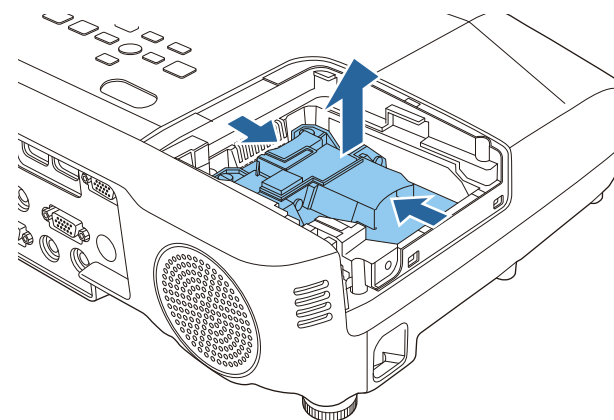


3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



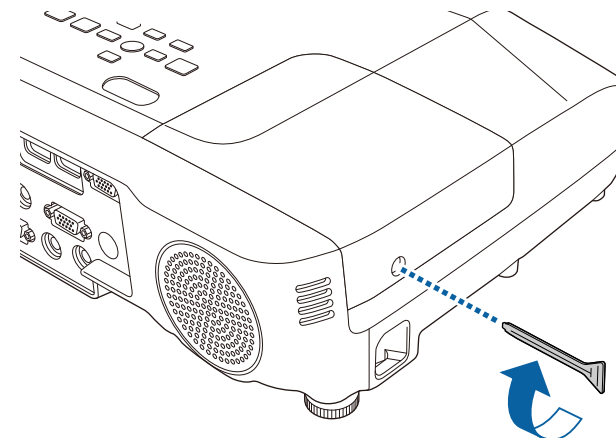
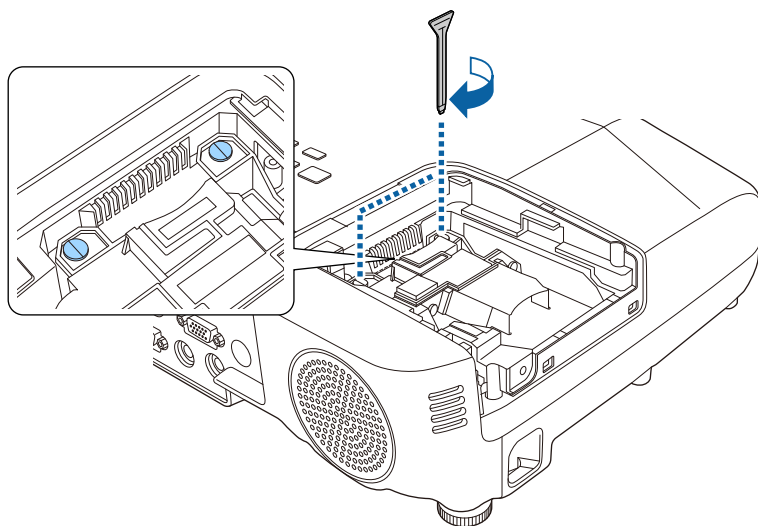
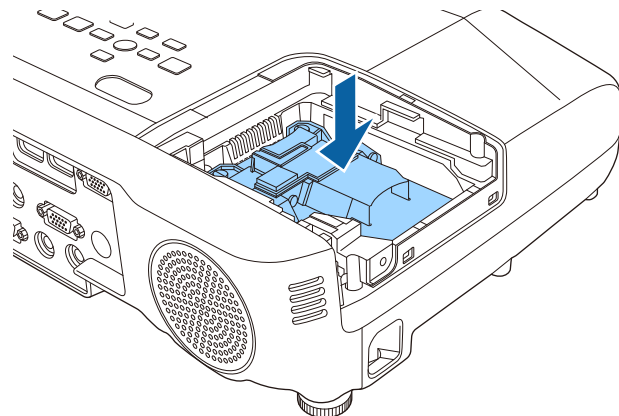
4 Схопіть за припідняту частину старої лампи і витягніть її. Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не увімкнеться. Перед користуванням переконайтеся, що кришка лампи надійно закріплена і не деформована.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте "Час роб. лампи" в меню "Скинути".

☛ Скинути - Скинути час роб. лампи [стор.127](#)

6 Поставте на місце кришку лампи.



Параметр **Час роб. лампи** слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

Заміна повітряного фільтра

Інтервал заміни повітряного фільтра

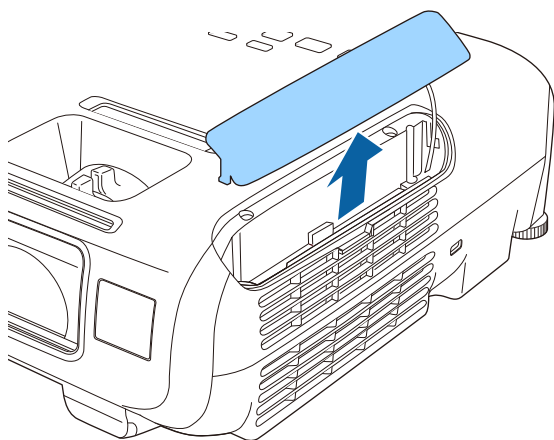
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

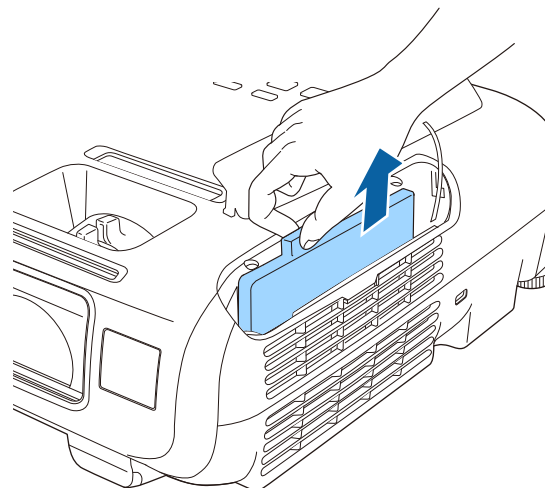
2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.



3

Зніміть повітряний фільтр.

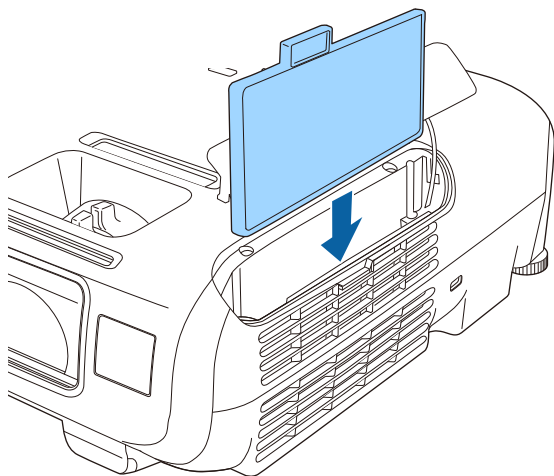
Затисніть і витягніть язичок кришки повітряного фільтра.



4

Вставте новий повітряний фільтр.

Вставте повітряний фільтр зовні й натискайте на нього до фіксації в передбаченому місці.



5 Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Рамка фільтра: ABS

Фільтр: поліуретанова піна



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на жовтень 2014 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткове приладдя

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується для проєціювання зображень з комп'ютера у бездротовий спосіб.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Документ-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

М'яка сумка ELPKS67

М'яка сумка для перенесення проектора.

Багатоформатний екран ELPSC26

Це портативний багатоформатний екран.

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC32

Компактний екран, який легко переносити з місця на місце. (Співвідношення сторін [▶▶](#) 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC27

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC28

Екран з діагоналлю 100" ELPSC29

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 4:3)

Портативний екран з діагоналлю 70" ELPSC23

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC24

Портативний екран з діагоналлю 90" ELPSC25

Портативні екрани, що згортаються. (Співвідношення сторін 16:10)

Портативний екран з діагоналлю 64" ELPSC31

Портативні магнітні екрани. (Співвідношення сторін 4:3)

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#) [▶▶](#).

Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13

Труба для стелі (700 мм)*ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

Гучномовець ELPSP02

Зовнішній динамік з вбудованим підсилювачем.

* Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні матеріали

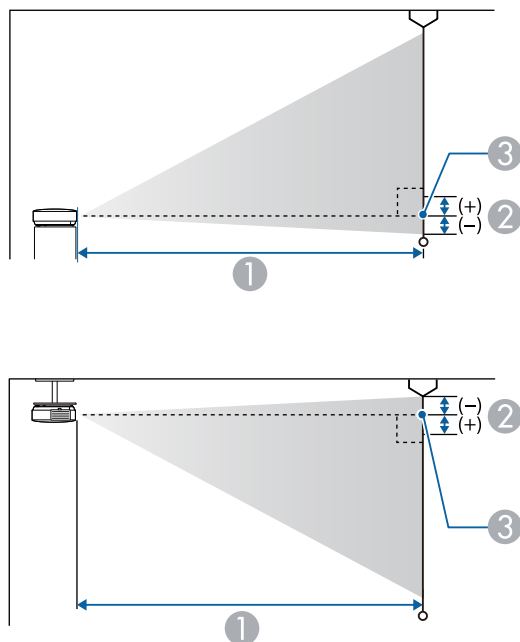
Модуль лампи ELPLP88

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF32

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Відстань проєкції (для моделі EB-X30)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

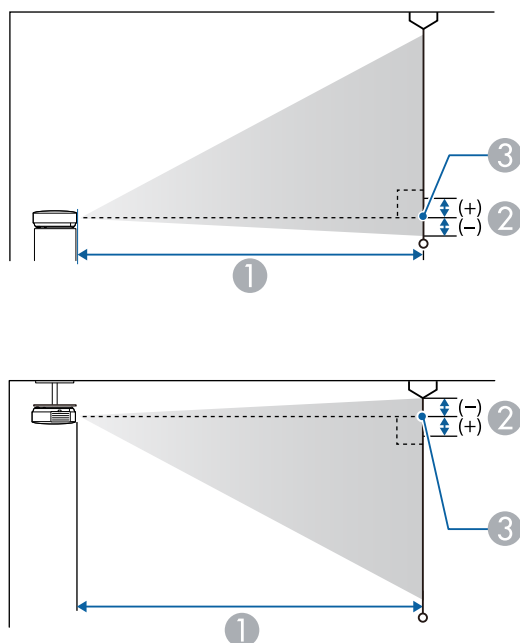
Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8

Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Відстань проєкції (для моделі EB-98H/EB-97H/EB-X29/EB-X27)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

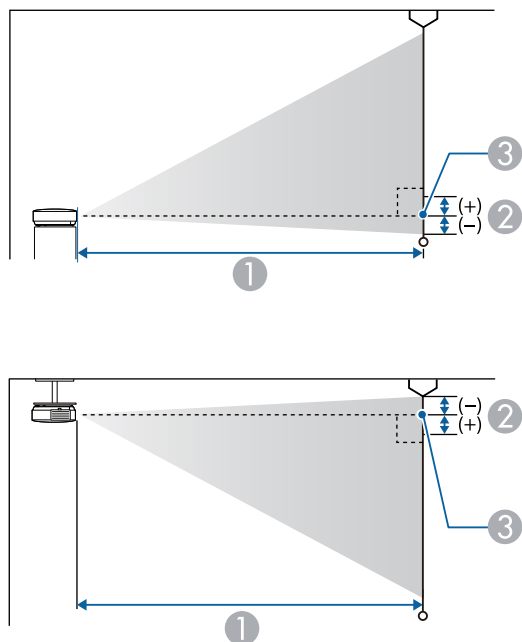
Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Відстань проєкції (для моделі EB-W29)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7

Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

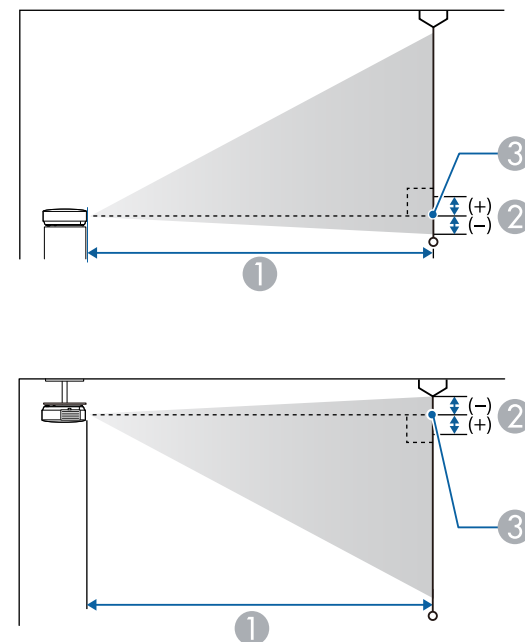
Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Відстань проєкції (для моделі EB-S29/EB-S27)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

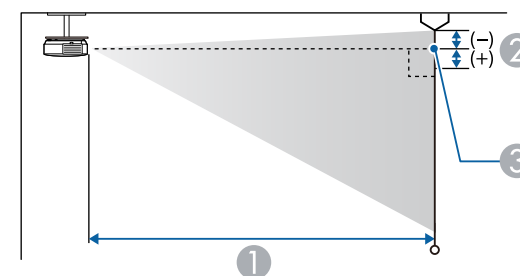
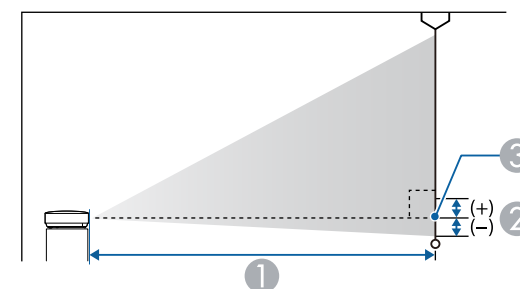
Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Широк.
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Широк.
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Широк.
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Відстань проєкції (для моделі EB-965H/EB-945H)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

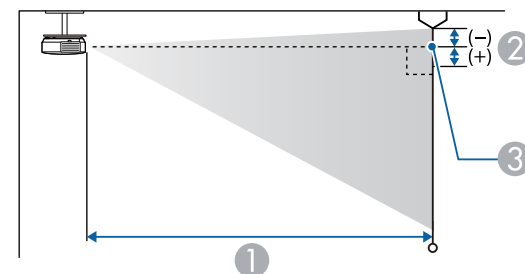
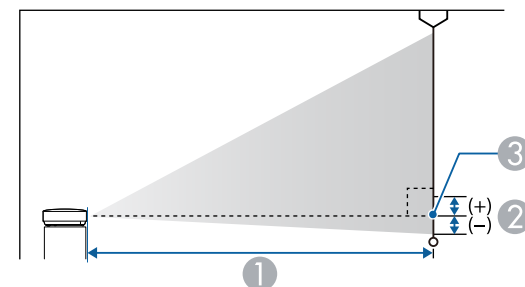
Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6
50"	100x76	140 - 229	-8

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	510x380	711 - 1155	-40
300"	610x460	854 - 1386	-48

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	91 - 149	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
250"	550x310	775 - 1258	9
275"	610x340	853 - 1384	10

Відстань проєкції (для моделі EB-955WH)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрана, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
60"	120x91	203 - 331	-2
70"	142x107	237 - 386	-3
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
240"	490x370	820 - 1330	-9

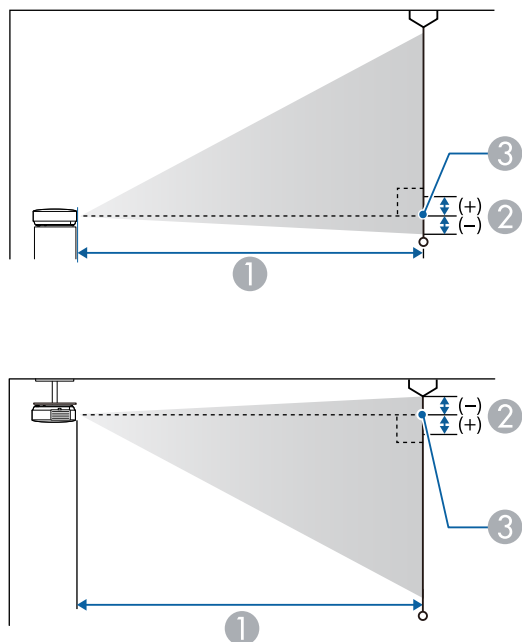
Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
32"	71x40	97 - 159	1
35"	78x44	106 - 174	1
40"	89x50	122 - 199	1
50"	110x62	153 - 249	2
60"	130x75	184 - 300	2
70"	155x87	215 - 350	2
80"	180x100	246 - 401	3
100"	220x120	308 - 502	3
150"	330x190	464 - 754	5
200"	440x250	619 - 1006	7
270"	600x340	837 - 1359	9

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
33"	71x44	97 - 159	-1
35"	76x47	103 - 169	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
280"	600x380	845 - 1371	-9

Відстань проєкції (для моделі EB-950WH)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	61x46	76 - 91	-4
40"	81x61	102 - 122	-6
50"	100x76	127 - 153	-7

Розмір екрана 4:3		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
60"	120x91	153 - 184	-8
80"	160x120	205 - 246	-11
100"	200x150	256 - 308	-14
150"	300x230	385 - 462	-21
200"	410x300	514 - 617	-28
250"	510x380	643 - 771	-35
260"	530x400	668 - 802	-36

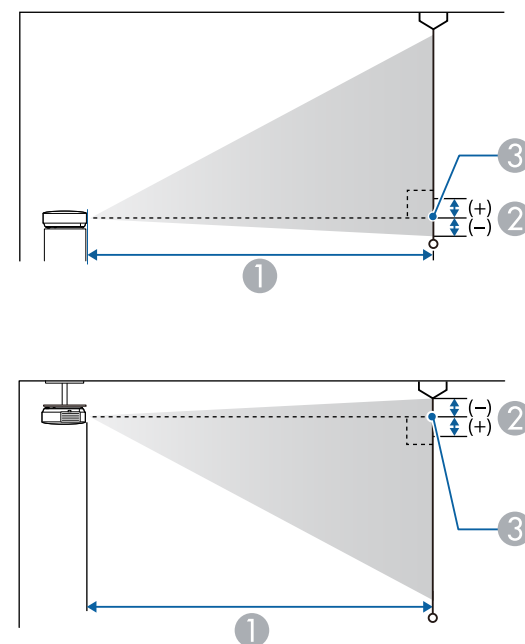
Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		① від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	②
30"	66x37	69 - 83	-2
40"	89x50	92 - 111	-2
50"	110x62	115 - 139	-3
60"	130x75	139 - 167	-3
70"	155x87	162 - 195	-4
80"	180x100	186 - 223	-5
100"	220x120	232 - 279	-6
150"	330x190	349 - 419	-8
200"	440x250	466 - 560	-11
250"	550x310	583 - 700	-14
280"	620x350	653 - 784	-16

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	65x40	67 - 80	-4
35"	76x47	78 - 94	-4
40"	86x54	89 - 108	-5
50"	110x67	112 - 135	-6
60"	130x81	135 - 162	-7
80"	170x110	181 - 217	-10
100"	220x130	226 - 271	-12
150"	320x200	340 - 408	-18
200"	430x270	454 - 545	-24
300"	650x400	681 - 818	-37

Відстань проєкції (для моделі EB-940H)



- ① Відстань проєкції
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	72 - 86	-5
40"	81x61	96 - 116	-7
50"	100x76	120 - 145	-9

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
60"	120x91	145 - 174	-10
80"	160x120	194 - 233	-14
100"	200x150	242 - 291	-17
150"	300x230	364 - 438	-26
200"	410x300	486 - 584	-34
250"	510x380	608 - 730	-43
300"	610x460	730 - 877	-51

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	78 - 94	1
40"	89x50	105 - 126	1
50"	110x62	131 - 158	1
60"	130x75	158 - 190	1
70"	155x87	185 - 222	1
80"	180x100	211 - 254	2
100"	220x120	264 - 317	2
150"	330x190	397 - 477	3
200"	440x250	530 - 636	4
250"	550x310	663 - 796	5
275"	610x340	729 - 875	6

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Для моделей EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
MAC21"	75	1152x870

*1 лише EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

*2 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню Конфігурація.

Для моделей EB-S29/EB-S27

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Роздільний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхід сигналу з порту HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Крім EB-S29/EB-S27.

*2 лише EB-955WH/EB-950WH/EB-W29.

Вхід сигналу з порту MHL (лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		ЕВ-940Н/ЕВ-98Н/ЕВ-97Н	ЕВ-950WH	ЕВ-965Н/ЕВ-945Н	ЕВ-955WH
Габарити		297 (Ш) x 89 (В) x 248 (Г) мм		297 (Ш) x 89 (В) x 273 (Г) мм	
Розмір РК-панелі		0,55"	0,59" Широко.	0,63"	0,59" Широко.
Матриця		Полікристалічна активна TFT			
Розділ. здатність		786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну			
Регулювання масштабу		Вручну (1-1,2)		Вручну (1-1,6)	
Лампа		Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP88			
Макс. потужність звуку		16 Вт			
Гучномовець		1			
Живлення		100-240 В змінного струму±10%, 50/60 Гц 3,0-1,4 А			
Енерго спожи вання	100 ~ 120 В	Робота: 299 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,21 Вт			
	220 ~ 240 В	Робота: 287 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,26 Вт			
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м			
Робоча температура		від +5 до +35°C (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)			
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)			
Маса		Прибл. 2,7 кг		Прибл. 2,9 кг	

Назва виробу		EB-S29/EB-S27	EB-X29/EB-X27	EB-W29	EB-X30
Габарити		297 (Ш) x 89 (В) x 244 (Г) мм			
Розмір РК-панелі		0,55"	0,55"	0,59" Широко.	0,63"
Матриця		Полікристалічна активна TFT			
Розділ. здатність		480 000 SXGA (800 (Ш) x 600 (В) точок)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3	786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну			
Регулювання масштабу		Цифрове (1-1,35)	Вручну (1-1,2)		
Лампа		Лампа UHE, 200 Вт, модель №: ELPLP88			
Макс. потужність звуку		5 Вт			
Гучномовець		1			
Живлення		100-240 В змінного струму±10%, 50/60 Гц 2,9-1,3 А			
Енергоспоживання	100 ~ 120 В	Робота: 284 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,21 Вт			
	220 ~ 240 В	Робота: 273 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,3 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,26 Вт			
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 3000 м			
Робоча температура		від +5 до +35°C (без конденсації) (висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (висота від 2287 до 3000 м)			
Температура зберігання		від -10 до +60°C (без конденсації)			
Маса		Прибл. 2,5 кг	Прибл. 2,6 кг		

Роз'єми	Порт Computer1	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Computer2	1	
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт S-Video	1	Міні DIN 4-контактний
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Audio2	1	
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA x 2 (Л, П)
	Міс мікрофона*1	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт HDMI *2	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт HDMI1 *1	1	
	Порт HDMI2/MHL *1	1	
	Порт USB-A *3	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B *3, 4	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт LAN *5	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)

*1 лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H.

*2 лише EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27.

*3 Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

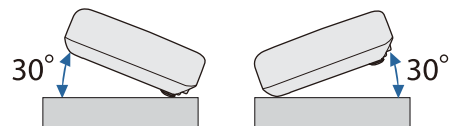
*4 USB 1.1 не підтримується.

*5 лише EB-955WH/EB-950WH/EB-965H/EB-945H/EB-940H/EB-98H/EB-97H/EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

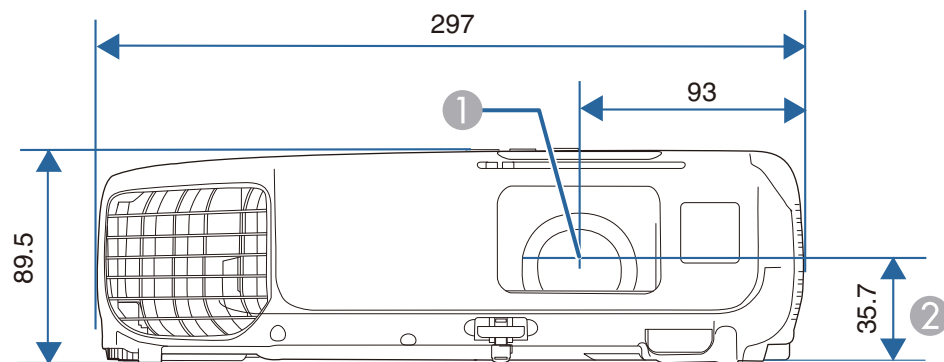


Кут нахилу

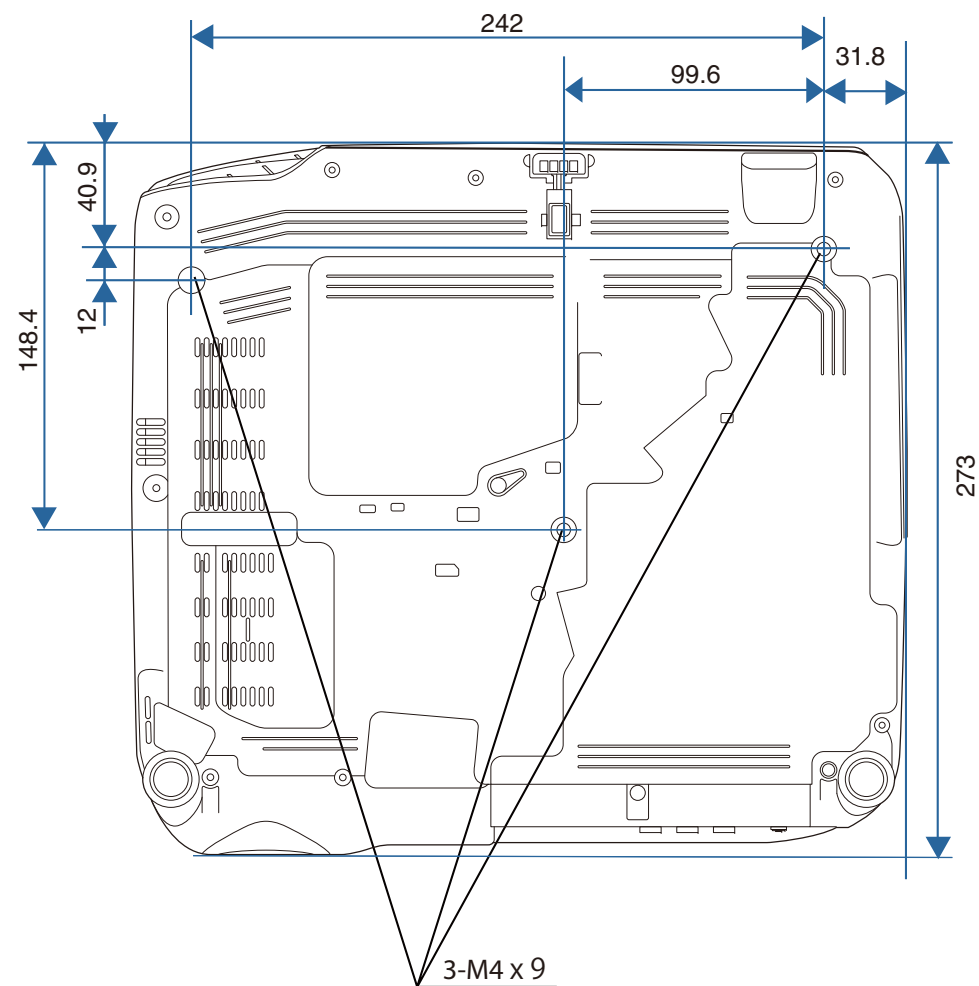


Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 30° , він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

EB-955WH/EB-965H/EB-945H

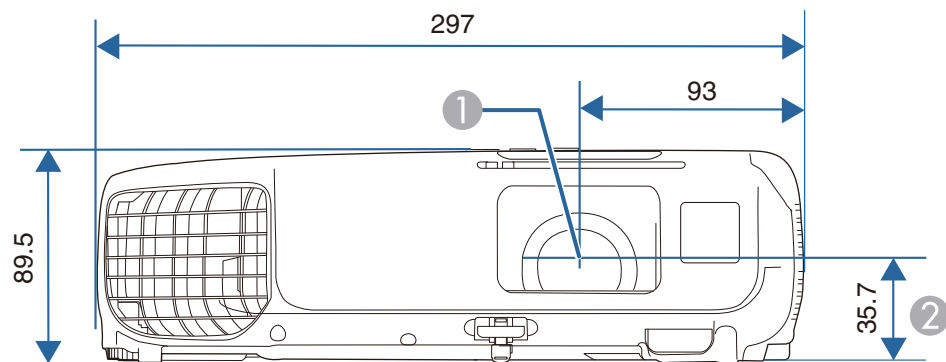


- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна

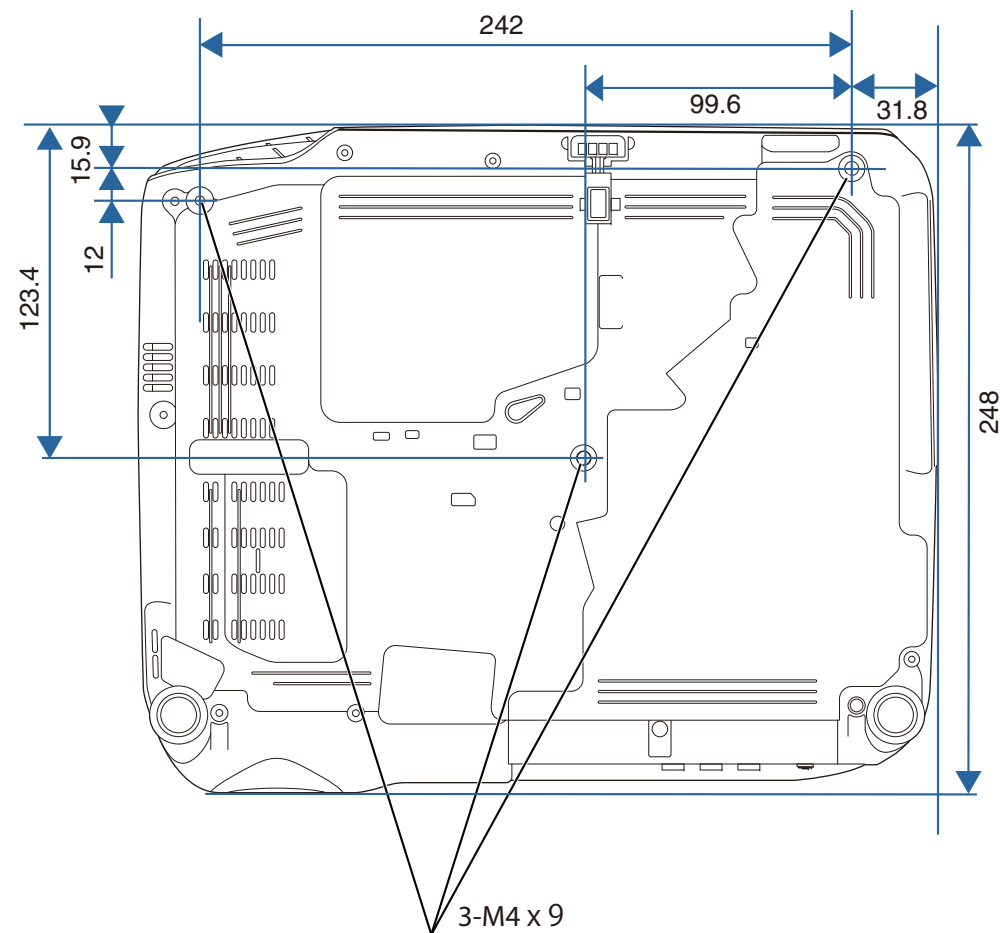


Одиниці вимірювання: мм

EB-950WH/EB-940H/EB-98H/EB-97H

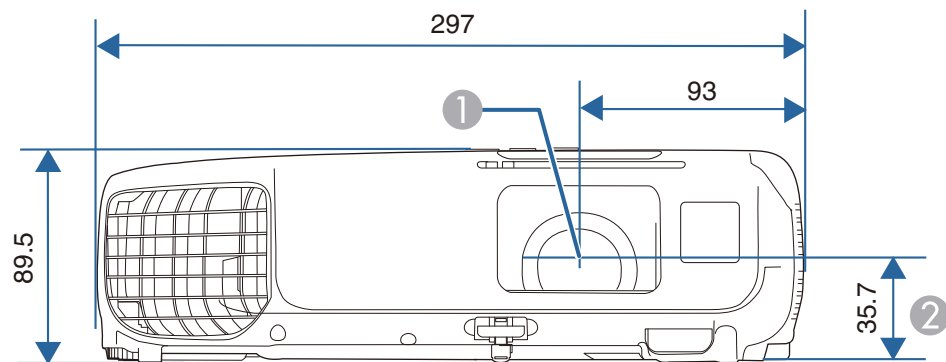


- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна

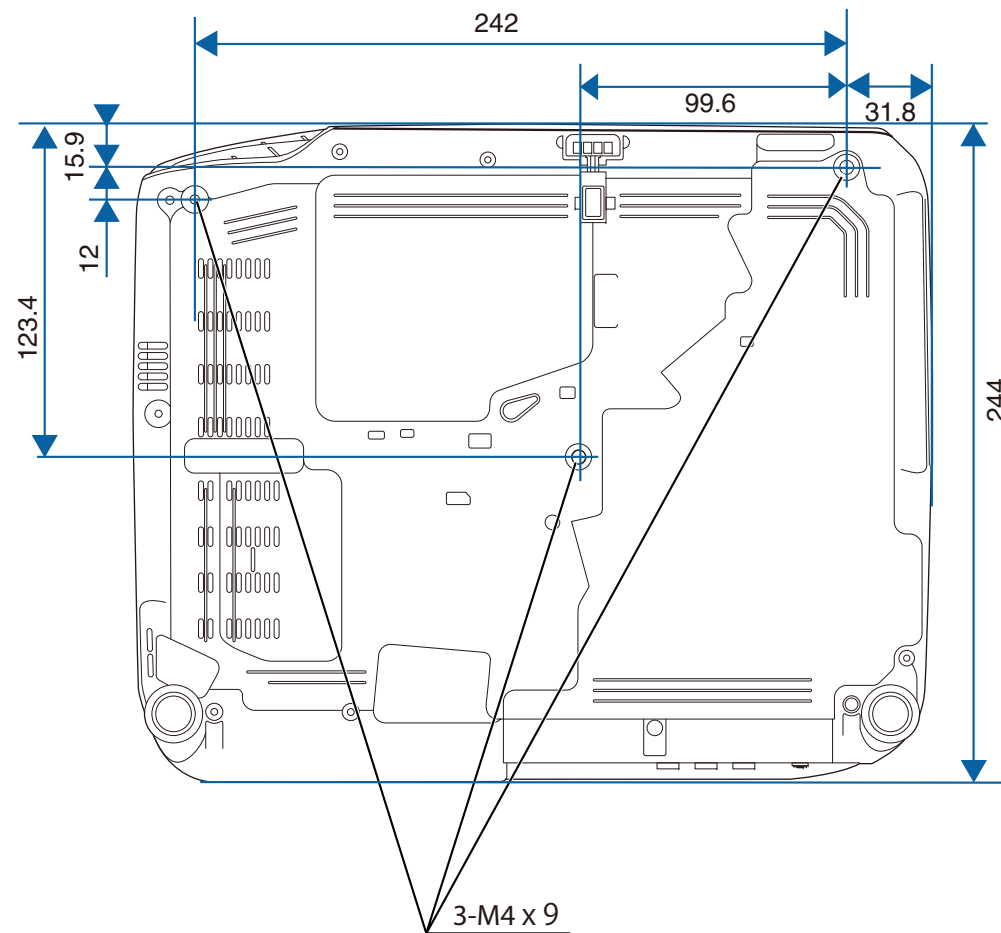


Одиниці вимірювання: мм

EB-W29/EB-X30/EB-X29/EB-X27/EB-S29/EB-S27












- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.  http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP - це технологія, розроблена Control4 для того, щоб контрольні системи Control4 могли отримувати інформацію для проектора. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Дізнайтеся більше подробиць на веб-сайті Control4.  http://www.control4.com/
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u>  обладнанню, підключеному до мережі.
HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> • Роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p =<u>прогресивна розгортка</u>, i =<u>черезрядкова розгортка</u>) • <u>формат екрана</u> — 16:9
MHL	Абревіатура Mobile High-definition Link, стандарт підключення інтерфейсів для мобільних пристроїв, наприклад смартфони та планшети. Зображення можуть передаватися у високій якості та на високій швидкості без стискання цифрового сигналу. Також підтримується заряджання підключених пристроїв.
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u>  (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, що мають однаковий ідентифікатор SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.

S-відео	Метод розділення відеосигналу на дві складові: сигнал яскравості (Y) і сигнал кольоровості (C).
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.
Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черзрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, коли зв'язок із клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Роздільний відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це <u>IP-адреса</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення й виражається в Герцах (Гц).

Черезрядковий

Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7
Операційна система Microsoft® Windows® 8
Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8» і «Windows 8.1». Крім того, іноді по відношенню до Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, і Windows 8.1, може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.3.9», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x», «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x» і «OS X 10.9.x». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «OS X».

Загальне попередження

EPSON є зареєстрованим товарним знаком, EXCEED YOUR VISION, ELPLP та їхні логотипи є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google play - це є товарний знак Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і/або інших країнах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

MHL, логотип MHLi Mobile High-Definition Link – торговельні знаки або зареєстровані торговельні знаки компаній MHLi LLC у США і/або інших країнах.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

На товарний знакPJLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Інші торгові знаки є власністю відповідних власників і використовуються лише з метою ідентифікації.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A	Projector	42, 43	Виберіть диск	68
AMX Device Discovery		123	Вимкнення A/V	75
B	Q		Випускний отвір для повітря	12
Bonjour	Quick Corner	111	Вирішення проблем	138
	Quick Wireless Connection USB Key	165	Висотний режим	113
C	R		Витратні матеріали	166
Crestron RoomView	RS-232C	14	Відеодіапазон HDMI	110
D	S		Відеосигнал	110, 126
DHCP	SNMP	94	Відом.мереж.	115
Direct Power On	sRGB	56	Відстань проєкції	167
	SSID	118	Відтінок	109
E	A		Вміст повідомлення електронної пошти	94
EasyMP Monitor	Авт.верт.трап.спотв.	111	Вхідний сигнал	110, 126
ESC/VP21	Автодіафрагма	57, 109	Г	
E-Zoom	Автоналаштування	109	Гніздо живлення	14
H	Адр. маш.-шлюзу	119, 121	Горизонтальний регулятор призми	51
HDMI2/Порт MHL	Адреса E-mail	122	Гучність	111
I	Б		Д	
IP-адреса	Багатофункціональна програмована		Дані про проєктор	126
M	клавіатура	116	Дані синхронізації	126
Message Broadcasting	Безперервне відтворення	72	Динамік	15
	Блок-ня керування	89, 111	Динамічний	56
P	В		Дисплей	113
PC Free	Важіль регулювання опори	12	Дисплей ЕСО	125
PJLink	Веб-браузер	91	Додаткове приладдя	165
	Версія	126	Документ-камера	165
			Дошка оголош.	56
			Е	
			Екран задньої проєкції	26

Екран запуску	113	Конфігурація мережі	115	Наліпка "Захищено паролем"	87
З		Корекція трапец.	111	Насичення кольору	108
Задні опори	17	Кришка відсіку з лампою	13	Настройка проектора	91
Задня	26, 113	Л		Номер порту	122
Заміна батарей	23	Лого користувача	82	О	
Заміна лампи	159	М		Обернути горизонт.	9, 72
Захист ввімк.живл.	86	Маска підмережі	119, 121	Оновити	119
Захист логотипу користувача	86	Масштаб	111	Операція	113
Захист мережі	86	Меню "Додаткові"	113	Оптимізатор світла	125
Захист паролем	86	Меню "Зображення"	108	Очищення	156
Зменшення завад	110	Меню "Інформація"	125	Очищення поверхні проектора	156
І		Меню "Конфігурація"	105	Очищення повітряного фільтра й отвору повітрязабірника	156
Ідентиф. проектора	81	Меню "Параметри"	111	П	
Ідентифікатор (проектор)	80	Меню "Сигнал"	109	Панель керування	18
Ідентифікатор (пульт дистанційного керування)	81	Меню "Скинути"	127	Параметри мережі	115
Індикатор живлення	138	Меню Бездр. м.	118	Пароль PJLink	117
Індикатор лампи	138	Меню безпека	120	Пароль керув. Web	117
Індикатор температури	138	Меню Дротова LAN Меню	121	Перегрів	140
Індикатори	138	Меню ЕСО	124	Передня	26, 113
Інтервал заміни лампи	158	Меню мережа	114	Передня регульована опора	12
Інтервал заміни повітряного фільтра .	162	Меню повідомлення поштою	121	Перехрестя	78
К		Меню простий	117	Повертання зображень	69
Керування Web	92	Меню скинути	124	Повід.про пошту	122
Кільце масштабування	13	Мережна карта для бездротової локальної мережі	165	Повідомлення	113
Ключове слово	117	Мова	114	Повідомлення поштою	94
Кнопка користувача	112	Н		Повне блокування	88
Кнопки гучності	19	Назва проектора	117	Позиція	110
Колірний режим	56	Найменування і функції деталей	12	Покажчик	76
Контраст	108	Налаштування A/V	114	Покажчик миші	78
				Показати налаштування	72

Порт Audio1	15
Порт Audio2	15
Порт Audio-L/R	14
Порт Computer	15
Порт HDMI	15
Порт LAN	15
Порт S-Video	14
Порт USB-A	16
Порт USB-B	15
Порт Video	14
Порт входу мікрофона	14
Порядок показу	72
Пошук джерела	18
Пошук джерела сигналу	44
Презентація	56, 66
Приймач сигналу від пульту дистанційного керування	13, 15
Прогресивна	110
Проекція	113
Пульт дистанційного керування	19
Пульт дистанційного керування Web ..	92

P

Регулюван. кольору	109
Регулятор горизонтального спотворення	8
Регулятора горизонтального спотворення	51
Режим з'єднання	118
Режим кольору	108
Режим очікування	125
Режим сну	125
Різкість	109

Робоча температура	179, 180
Роздільна здатність	126
Розмір екрана	167

C

Сервер SMTP	122
Синхрон.	110
Скидання часу експлуатації лампи	127
Скидання часу роботи лампи	161
Скинути все	127
Співвідн. сторін	58, 110
Спосіб заміни повітряного фільтра	162
Стеля	26, 113
Стоп-кадр	76
Сумісні параметри екрана монітора ...	177

T

Таймер вимкнення A/V	125
Таймер кришки об'єктиву	125
Таймер Режиму сну	125
Театр	56
Темп. кольору	109
Температура зберігання	179, 180
Технічні характеристики	179
Точки для кріплення на стелі	17
Трасування	110

Ф

Фокальне кільце	13
Фон дисплея	113
Форма покажчика	111
Функція Бездрот.мишка	78
Функція Довідка	136

Ч

Час зміни слайдів	72
Час роботи лампи	124
Част. оновлення	126

Ш

Шаблон	112
Шаблон користувача	84

Я

Яскравість	108
------------------	-----