



Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection

Знайомство з EasyMP Multi PC Projection

Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection 5

Підключення до різних пристроїв	5
Чотирисекторне відображення	5
Зміна доповідачів і положення проекції	6
Режим координації	6

Перше налаштування EasyMP Multi PC Projection

Встановлення програмного забезпечення 9

Програма EasyMP Multi PC Projection: вимоги до системи	9
Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Windows)	10
Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	10

Налаштування проектора 12

Рекомендоване програмне забезпечення для бездротової мережі, яке підтримує функцію Multi PC Projection	12
Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (бездротового)	12
Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (дротового)	13

З'єднання із проектором та проєціювання зображень

Методи підключення 16

Способи підключення та різні формати конференції	16
Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення	17

Вибір способу пошуку проекторів 20

Способи пошуку	20
Автоматичний пошук мережевих проекторів	20
Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора	21
Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю	22

Профілі для пошуку	22
Пошук профілів	22
Реєстрація профілю	23
Експорт профілю	24
Імпорт профілю	24
Надання колективного доступу до профілю через мережу	25

Контролювання зображення, що проєціюється 27

Режими вікна керування проєціюванням	27
Контроль стану проєціювання	27
Зміна кількості секторів у рамках проєціювання	28
Зміна доповідача	29
Зміна розташування зображення на екрані проектора	30

Відключення 32

Використання додаткових функцій

Пошук мережевих проекторів за допомогою ярликів 35

Створення ярлика	35
------------------------	----

Підключення до декількох проекторів (дзеркалювання) 36

Вихідний аудіосигнал з проектора 37

Проеціювання власного екрана 38

Зміна координатора 39

Приховування вікна керування проєціюванням 41

Розв'язання проблем

Усунення проблем на рівні мережевого з'єднання 43

Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (бездротове з'єднання)	43
---	----

Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (дротове з'єднання)	45
--	----

Усунення проблем під час проєціювання 47

Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення вмісту екрана комп'ютера	47
Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного проєціювання вмісту екрана	47
Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту	48

Список повідомлень про помилки 49

Повідомлення про помилки під час запуску програми EasyMP Multi PC Projection	49
Повідомлення про помилки під час пошуку і вибору проекторів	50
Повідомлення про помилки під час проєціювання	51
Повідомлення про помилки під час роботи з профілем	51
Повідомлення про помилки під час роботи в режимі координат	52

Список ідентифікаторів подій 53

Огляд екранів

Вікно пошуку 56

Екран "Зберегти" 58

Задати параметри 59

Задати параметри - Налаштування користувача	59
Задати параметри - Загальні параметри	60
Задати параметри - Налаштувати продуктивність	61
Задати параметри - Вихідний аудіосигнал	62

Панель інструментів 63

Вікно керування проєціюванням 64

Додаток

Оновлення й видалення програмного забезпечення 68

Отримання останньої версії програми	68
Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)	68
Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)	68
Видалення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)	69

Підтримувані роздільна здатність та кольори 70

Підтримувані значення роздільної здатності	70
Кольори дисплея	70

Обмеження 71

Обмеження підключення	71
Обмеження під час проєціювання зображень з фотоколекції Windows або фотоколекції Windows Live	71
Обмеження для оболонки Windows Aero	72
Обмеження під час проєціювання з Windows Media Center	72

Повідомлення 73

Сповіщення про авторські права	73
Позначення	73
Загальне попередження	74
Віднесення до авторського права	74



Знайомство з EasyMP Multi PC Projection

Ознайомтеся з інформацією цього розділу, щоб дізнатися більше про програмне забезпечення EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection" [стор.5](#)

EasyMP Multi PC Projection це програма, яка забезпечує можливість проведення інтерактивних конференцій завдяки мережевим проекторам, що проєціюють зображення на комп'ютери відвідувачів. У рамках середовища користування можливе визначення різних параметрів відображення.

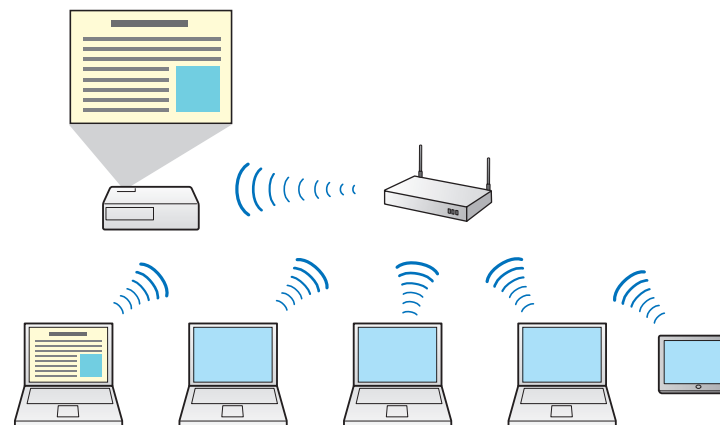
Посилання за темою

- "Знайомство з EasyMP Multi PC Projection" [стор.4](#)
- "Підключення до різних пристроїв" [стор.5](#)
- "Чотирисекторне відображення" [стор.5](#)
- "Зміна доповідачів і положення проекції" [стор.6](#)
- "Режим координації" [стор.6](#)

Підключення до різних пристроїв

Під час встановлення EasyMP Multi PC Projection на комп'ютер, підключений до мережі, та його використання для підключення до проектора, до 50 інших пристроїв, що підключені до мережі, можуть проєціювати зображення з цього проектора. (Можна проєціювати зображення одночасно з чотирьох пристроїв). Ці 50 пристроїв можуть бути комп'ютерами, на яких встановлено EasyMP Multi PC Projection, та бездротовими пристроями, як-от смартфони чи планшети, на яких встановлено Epson iProjection. Комп'ютери, на яких встановлено EasyMP Multi PC Projection, можуть контролювати процес проєціювання з кількох пристроїв, а пристрої, на яких встановлено Epson iProjection, можуть лише проєціювати зображення.

Крім цього система надає можливість проведення дистанційних конференцій через мережу, забезпечуючи проєціювання зображення декількома (до чотирьох) мережевими проекторами.



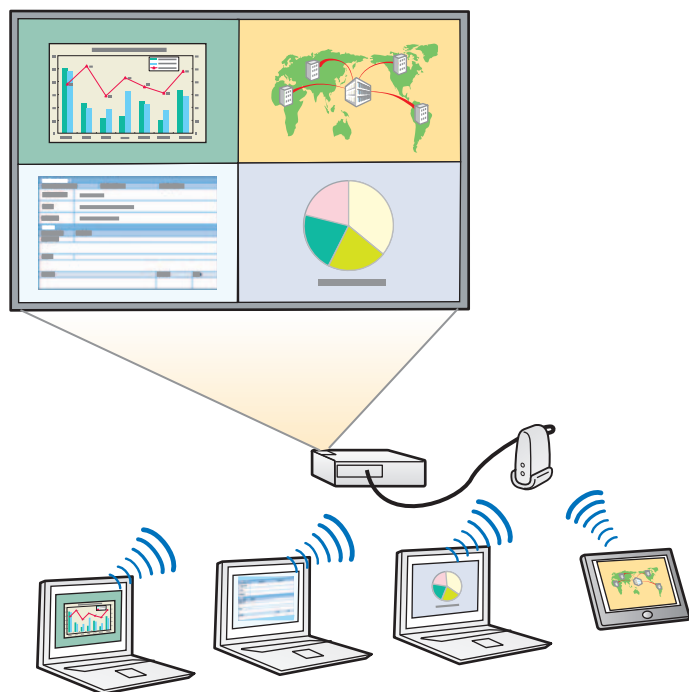
Посилання за темою

- "Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection" [стор.5](#)
- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Підключення до декількох проекторів (дзеркалювання)" [стор.36](#)

Чотирисекторне відображення

Система надає можливість одночасного відображення чотирьох різних секторів екрану, що проєціюється, на моніторах чотирьох окремих одиниць периферійного обладнання, що є доцільним у рамках роботи у діловому або академічному середовищі.

Приміром, можна аналізувати і порівнювати дані шляхом одночасної демонстрації зображень із декількох пристроїв. В освітньому середовищі можна проєціювати лекційний матеріал на одній частині екрану, а відповіді учнів або студентів – на іншій, щоб покращити процес навчання.



Посилання за темою

- "Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection" [стор.5](#)
- "Зміна кількості секторів у рамках проєціювання" [стор.28](#)

Зміна доповідачів і положення проєкції

За допомогою EasyMP Multi PC Projection можна легко змінювати екран проєкції та її положення, просто перетягуючи ім'я користувача на панелі контрольного екрану проєкції.

Можна надавати спільний доступ до проектора іншим користувачам в одній мережі, не змінюючи підключення кабелів та дозволяючи користувачам по черзі доповідати на презентаціях.



У середовищі певних версій програми вікно керування проєціюванням може бути недоступним.

Посилання за темою

- "Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection" [стор.5](#)
- "Зміна доповідача" [стор.29](#)
- "Зміна розташування зображення на екрані проектора" [стор.30](#)

Режим координації

За активованого режиму координації функції координатора з можливістю контролю вмісту, що проєціюється, має лише одна особа. Цей режим доцільно застосовувати під час проведення конференцій, у рамках яких один користувач призначений координатором, натомість решта користувачів є відвідувачами; при цьому, координатор є відповідальним за контроль вмісту, що проєціюється.

Цей режим також може використовуватися в рамках аудиторних заходів, що передбачають безперервний контроль занять із боку координатора.



Режим є доступним лише у підтримуваних моделях.

Посилання за темою

- "Функціональні можливості EasyMP Multi PC Projection" [стор.5](#)
- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Зміна координатора" [стор.39](#)



Перше налаштування EasyMP Multi PC Projection

Дотримуйтесь цих інструкцій, з'єднуючи комп'ютер із проектором через мережу.

Посилання за темою

- "Встановлення програмного забезпечення" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора" [стор.12](#)

Інсталюйте EasyMP Network Projection з компакт-диску з ПЗ EPSON Projector, що постачається разом із проектором (за наявності) або завантажте його з веб-сторінки Epson.



- Якщо при встановленні програм вибрано мову, що не є мовою операційної системи, текст на екрані може відображатися неправильно.
- Якщо на комп'ютері вже встановлено програму EasyMP Multi PC Projection попередньої версії, спочатку видаліть програму попередньої версії, після чого встановіть останню версію програми EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Перше налаштування EasyMP Multi PC Projection" [стор.8](#)
- "Програма EasyMP Multi PC Projection: вимоги до системи" [стор.9](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стор.10](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.10](#)
- "Отримання останньої версії програми" [стор.68](#)

Програма EasyMP Multi PC Projection: вимоги до системи

Щоб забезпечити роботу прикладної програми EasyMP Multi PC Projection, комп'ютер мусить задовольняти таким вимогам до системи.

Вимога	OC Windows	Mac
Операційна система	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-бітна) • Home Edition (32-бітна) • Tablet PC Edition (32-бітна) 	Mac OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.4.x (32-бітна) • 10.5.1 або пізнішої версії (32-бітна) • 10.6.x (32- i 64-бітна) • 10.7.x (32- i 64-бітна) • 10.8.x (64-бітна)

Вимога	OC Windows	Mac
	<p>Windows Vista</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-бітна) • Enterprise (32-бітна) • Business (32-бітна) • Home Premium (32-бітна) • Home Basic (32-бітна) <p>Windows 7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- i 64-бітна) • Enterprise (32- i 64-бітна) • Professional (32- i 64-бітна) • Home Premium (32- i 64-бітна) • Home Basic (32-бітна) • Starter (32-бітна) <p>Windows 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32- i 64-бітна) • Windows 8 Pro (32- i 64-бітна) • Windows 8 Enterprise (32- i 64-бітна) <p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- i 64-бітна) • Windows 8.1 Pro (32- i 64-бітна) • Windows 8.1 Enterprise (32- i 64-бітна) 	<ul style="list-style-type: none"> • 10.9.x (64-бітна)
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою щонайменше 1,2 ГГц (рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або вищої швидкодії)	Power PC G3 900 МГц або вищої швидкодії (рекомендовано: CoreDuo 1.5 ГГц або вищої швидкодії)
Пам'ять	Щонайменше 256 МБ (рекомендовано щонайменше 512 МБ)	

Вимога	OC Windows	Mac
Вільне місце на жорсткому диску	Щонайменше 20 МБ	
Дисплей	Роздільна здатність від 1024 × 768 (XGA) до 1920 × 1200 (WUXGA) Якість передачі кольору щонайменше 16 біт (приблизно 32 000 кольорів)	



- Належна роботи системи під керування операційної системи Windows XP без встановлених пакетів оновлення або із пакетом оновлення 1 (Service Pack 1) не гарантується.
- Робота програмного забезпечення в ОС Mac OS X 10.5.0 не гарантується, оскільки при оновленні цієї версії ОС встановлюються неправильні параметри брандмауера.

Посилання за темою

- "Встановлення програмного забезпечення" [стор.9](#)

Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Windows)

Встановіть EasyMP Multi PC Projection на комп'ютері.



Для встановлення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Переконайтеся в тому, що всі запущені програми закриті.

- 3 Виконайте одну з таких дій.

- Вставте компакт-диск із ПЗ EPSON Projector в комп'ютер (за наявності) та продовжуйте виконувати дії.
- Якщо ви завантажили ПЗ з веб-сторінки Epson, виконуйте екранні підказки, щоб інсталювати ПЗ.

Програма встановлення запускається автоматично.

- 4 Якщо встановлення не розпочинається автоматично, відкрийте компакт-диск у вікні **Мій комп'ютер** (або **Комп'ютер**) і двічі клацніть значок **InstallNavi.exe**.

- 5 Виконайте встановлення, дотримуючись інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Встановлення програмного забезпечення" [стор.9](#)

Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Встановіть EasyMP Multi PC Projection на комп'ютері.

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Переконайтеся в тому, що всі запущені програми закриті.
- 3 Виконайте одну з таких дій.

- Вставте компакт-диск із ПЗ EPSON Projector в комп'ютер (за наявності) та продовжуйте виконувати дії.
- Якщо ви завантажили ПЗ з веб-сторінки Epson, виконуйте екранні підказки, щоб інсталювати ПЗ.

- 4** Двічі клацніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.
Починається встановлення.
- 5** Виконайте встановлення, дотримуючись інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Встановлення програмного забезпечення" [стор.9](#)

Дотримуйтесь цих інструкцій, щоб налаштувати з'єднання проектора з бездротовою або дротовою локальною мережею (ЛОМ). Для підключення проектора до бездротової локальної мережі (ЛОМ) використовуйте Режим розширеного підключення. Застосування Режим швидкого підключення для цього не є можливим.

Посилання за темою

- "Перше налаштування EasyMP Multi PC Projection" [стор.8](#)
- "Рекомендоване програмне забезпечення для бездротової мережі, яке підтримує функцію Multi PC Projection" [стор.12](#)
- "Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (бездротового)" [стор.12](#)
- "Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (дротового)" [стор.13](#)

Рекомендоване програмне забезпечення для бездротової мережі, яке підтримує функцію Multi PC Projection

Якщо ви підключити проектор до бездротової мережі, а кілька пристроїв – до дротової мережі, дотримуйтеся таких рекомендацій.

- Встановіть кілька точок доступу таким чином, щоб до кожної з них можна було підключити до 10 або 20 пристроїв. Див. додаткову інформацію про максимальну кількість пристроїв, які можна підключити, в посібнику з точок доступу.
- Якщо ви використовуєте кілька точок доступу, призначте різні канали для кожної з них та використовуйте різні точки доступу для підключення проектора та комп'ютера.
- Якщо можливо, використовуйте контролер бездротової ЛОМ, щоб покращити стабільність підключення.
- Використовуйте точку доступу, що підтримує стандарт 802.11n.

Зверніться до мережного адміністратора по допомогу в налаштування ПЗ для бездротової мережі.

Посилання за темою

- "Налаштування проектора" [стор.12](#)

Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (бездротового)

Щоб з'єднати комп'ютер із проектором у рамках бездротової локальної мережі (ЛОМ), необхідно вибрати параметри мережі на комп'ютері та на проекторі.

1 Зверніться до адміністратора мережі й запросіть значення параметрів точки доступу, таких як SSID і налаштування безпеки.

2 Підключіть комп'ютер до мережі.



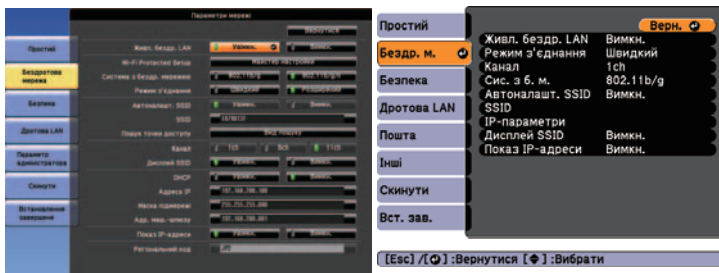
Щоб встановити з'єднання з мережею, за необхідності зверніться до документації, що постачається в комплекті з комп'ютером або мережевим адаптером.

3 За необхідності настройте параметри бездротової мережі (ЛОМ) у налаштуваннях проектора. Додаткова інформація наведена у посібнику *Посібнику користувача*, що постачається в комплекті із проектором.

4 Увімкніть проектор.

5 Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, виберіть меню **Мережа**, потім виберіть **Конфігурація мережі**.

- 6** Виберіть **Бездротова мережа**.
Відображається один із наступних екранів.



- 7** Надайте параметру **Живл. бездр. LAN** значення **Увімк.**



Залежно від моделі, можливо, потрібно буде змінити значення на **Бездр. LAN** вкл. в пункті **Живл. бездр. пристр.** в меню **Мережа**.

- 8** Надайте параметру **Режим з'єднання** значення **Розширений**.

- 9** За необхідності налаштуйте інші параметри з'єднання з мережею. Додаткова інформація наведена у посібнику *Посібнику користувача*, що постачається в комплекті із проектором.

- 10** За необхідності в рамках з'єднання з мережею налаштуйте параметри безпеки в меню **Безпека**. Запросить у адміністратора мережі будь-яку додаткову інформацію щодо належного налаштування параметрів.

- 11** Увівши значення необхідних параметрів, виберіть **Встановлення завершено** або **Вст. зав.**; після чого збережіть задані значення й вийдіть із меню, дотримуючись інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Налаштування проектора" [стор.12](#)
- "Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення" [стор.17](#)

Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (дротового)

Щоб з'єднати комп'ютер із проектором у рамках дротової локальної мережі (ЛОМ), необхідно вибрати параметри мережі на комп'ютері та на проекторі.

- 1** Зверніться до адміністратора мережі, щоб перевірити доступність DHCP у поточному мережевому середовищі.



Якщо параметр DHCP є недоступним, запишіть значення наступних параметрів, які є доступними в рамках налаштування проектора.

- IP-адреса
- Маска підмережі
- Адреса шлюзу

- 2** Підключіть комп'ютер до мережі.



Щоб встановити з'єднання з мережею, за необхідності зверніться до документації, що постачається в комплекті з комп'ютером або мережевим адаптером.

- 3** Під'єднайте кабель ЛОМ до проектора.

- 4** Увімкніть проектор.

5 Натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або на панелі керування, виберіть меню **Мережа**, потім виберіть **Конфігурація мережі**.

6 Виберіть **Дротова LAN**.
Відображається один із наступних екранів.



7 Задайте належні налаштування IP.

- DHCP доступний: надайте параметру **DHCP** значення **Увімк.**
- DHCP недоступний: надайте параметру **DHCP** значення **Вимк.** і введіть значення параметрів «IP-адреса», «Маска підмережі» і «Адреса шлюзу» за потреби.

8 Увівши значення необхідних параметрів, виберіть **Встановлення завершено** або **Вст. зав.**; після чого збережіть задані значення й вийдіть із меню, дотримуючись інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Налаштування проектора" [стор.12](#)
- "Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення" [стор.17](#)



З'єднання із проектором та проєціювання зображень

Дотримуйтесь цих інструкцій, щоб з'єднати комп'ютер і проектор через мережу для подальшого проєціювання вмісту екрана комп'ютера за допомогою проектора.

Переконайтеся в тому, що програму EasyMP Multi PC Projection встановлено й налаштовано.

Посилання за темою

- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)
- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.27](#)
- "Відключення" [стор.32](#)
- "Встановлення програмного забезпечення" [стор.9](#)
- "Налаштування проектора" [стор.12](#)

Користувач може обрати адекватний метод підключення комп'ютера й проектора через мережу з урахуванням особливостей формату конференції.

Посилання за темою

- "З'єднання із проектором та проєціювання зображень" [стор.15](#)
- "Способи підключення та різні формати конференції" [стор.16](#)
- "Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення" [стор.17](#)

Способи підключення та різні формати конференції

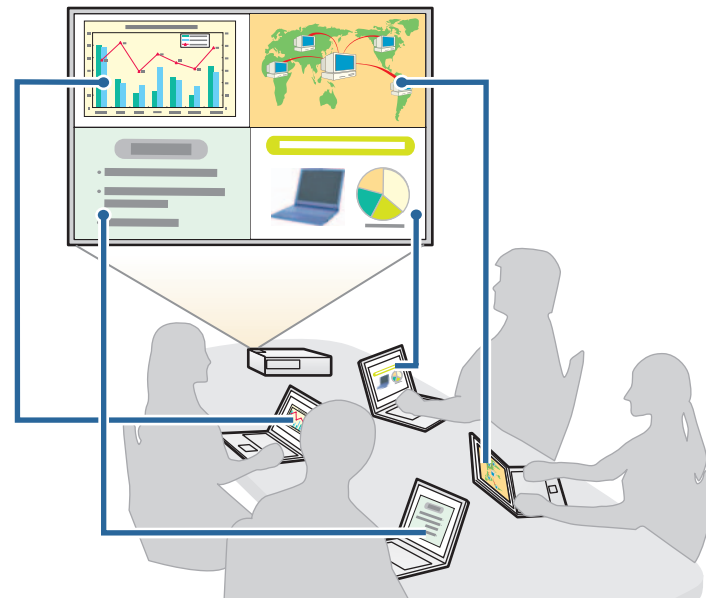
Користувач може обрати спосіб підключення, враховуючи особливості формату конференції.

Визначіть, як саме має бути організована та проведена конференція. Процедура підключення залежить від обраного способу підключення.



Доступність певних способів підключення визначається особливостями окремих проекторів. Додаткова інформація наведена у посібнику *Посібнику користувача*, що постачається в комплекті із проектором.

- Усі користувачі можуть контролювати зображення, що проєціюється, і ставати доповідачами. (Обговорення і взаємодія між користувачами в діловому середовищі.)



- Лише один користувач є координатором, який повністю контролює проведення конференції в режимі координації. (Проведення занять або уроків, в рамках яких передбачається поєднання зображень з пристроїв відвідувачів у академічному середовищі.)



Щоб розпочати конференцію в режимі координації, один користувач має підключитися до проектора у статусі координатора, у той час як інші користувачі мають підключатися до проектора у статусі відвідувачів.

Посилання за темою

- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Зміна координатора" [стор.39](#)
- "Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення" [стор.17](#)

Мережеве з'єднання із проектором на рівні програмного забезпечення

Якщо проектор має зазначену нижче конфігурацію, його можна з'єднати з комп'ютером у рамках мережі за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection.

- У проекторі встановлена мережева карта для бездротової локальної мережі (ЛОМ) (лише для бездротових мереж).
- До проектора під'єднаний кабель для підключення до локальної мережі (ЛОМ) (лише для дротових мереж).
- Режимом підключення проектора обрано **Розширений**.



Переконайтеся в тому, що комп'ютер теж під'єднано до мережі.

1

Натисніть кнопку [LAN] або кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування, щоб обрати джерелом вхідного сигналу локальну мережу (ЛОМ).

Відображається екран стану очікування мережі.

[LAN]

Назва проектора	:	EB*****
SSID	:	
Адреса IP	:	
Адреса IP «q»	:	
Ключове слово	:	

2

Запустіть програму EasyMP Multi PC Projection.

- Windows XP, Windows Vista і Windows 7: натисніть **Пуск**, виберіть **Програми** (або **Усі програми**), **EPSON Projector**, **EasyMP Multi PC Projection**, а потім натисніть **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
 - Windows 8: виберіть **Пошук** у меню Ключові кнопки, потім виберіть **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**.
 - Mac OS X: двічі клацніть **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX** у папці **Applications**.
- З'явиться вікно пошуку.



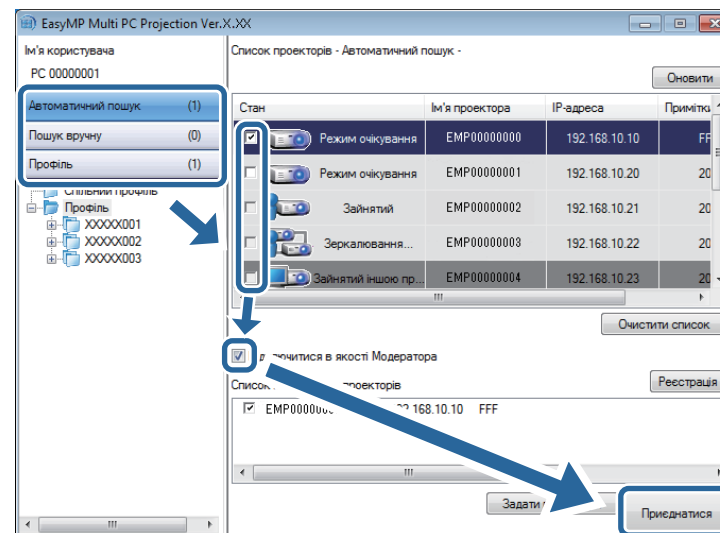
Користувач також може створити ярлик, який буде використовуватися для запуску EasyMP Multi PC Projection і автоматичного пошуку збережених проекторів.

3 Виконайте пошук проектора, скориставшись одним з таких способів.

- **Автоматичний пошук:** активує режим автоматичного пошуку проекторів.
- **Пошук вручну:** активує пошук проекторів за вказаною IP-адресою або за ім'ям проектора.
- **Профіль:** пошук проекторів за збереженим раніше профілем. Відображаються результати пошуку проектора.

4 Виберіть проектор, до якого бажано підключитися, зі **Список проекторів**, після чого виконайте одну з наступних дій.

- Усі користувачі можуть стати доповідачами або є відвідувачами в режимі координації: Переконавшись у тому, що пункт **Підключитися в якості Модератора** не обрано, натисніть **Приєднатися**.
- Користувач є координатором у режимі координації: виберіть пункт **Підключитися в якості Модератора**, а потім натисніть **Приєднатися**.

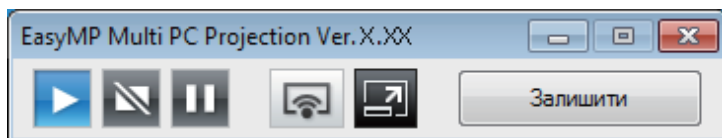




- Режим координації підтримується лише певними моделями й може бути недоступним в окремих версіях цього програмного забезпечення.
- Підключення хоча б одного користувача в статусі координатора активує режим координації.

Якщо у налаштуваннях проектора параметру **Ключове слово** надане значення **Увімк.**, відображається вікно введення ключового слова.

5 Уведіть ключове слово, яке відображається у вікні стану очікування мережі і натисніть кнопку **ОК**, якщо необхідно.

Після завершення процедури підключення на екрані комп'ютера відображається панель інструментів програми EasyMP Multi PC Projection.



Зображення з комп'ютера, користувач якого підключився першим, демонструється в повноекранному режимі. Користувачі, що підключилися пізніше, можуть проєціювати вміст екранів власних комп'ютерів, натиснувши кнопку  на панелі інструментів, або контролювати зображення, що проєціюється, у вікні керування проєціюванням, натиснувши для цього кнопку  на панелі інструментів.



- У результаті встановлення зв'язку за відсутності інших вхідних сигналів джерелом вхідного сигналу для проектора автоматично обирається локальна мережа (ЛОМ). Якщо селектор джерел вхідного сигналу не обирає локальну мережу (ЛОМ) автоматично, натисніть кнопку [LAN] або кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування.
- Представлення відображуваної панелі інструментів визначається способом з'єднання та версією програмного забезпечення.
- Якщо активовано режим координації, лише координатор має змогу контролювати вміст, що проєціюється.

Посилання за темою

- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (бездротового)" [стор.12](#)
- "Налаштування проектора для з'єднання в Режим розширеного підключення (дротового)" [стор.13](#)
- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)
- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.27](#)
- "Відключення" [стор.32](#)

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою ярликів" [стор.35](#)

Користувач може обрати адекватний спосіб пошуку проекторів з урахуванням стану або розміщення проектора, до якого бажано підключитися.

Посилання за темою

- "З'єднання із проектором та проєціювання зображень" [стор.15](#)
- "Способи пошуку" [стор.20](#)
- "Автоматичний пошук мережевих проекторів" [стор.20](#)
- "Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора" [стор.21](#)
- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)

Способи пошуку

Щоб відшукати проектор, до якого бажано підключитися, користувач може скористатися такими способами пошуку. Оберіть найкращий спосіб з урахуванням особливостей визначеного робочого середовища.

- Автоматичний пошук мережевих проекторів
Ця функція дозволяє шукати доступні проектори в мережі в автоматичному режимі.
Пошук виконується лише на рівні відповідної підмережі. Проектори з інших підмереж не включаються до списку результатів пошуку.
- Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора
Якщо проектор, який бажано з'єднати, не знайдено автоматично, його пошук можна здійснити, зазначивши критеріями відповідну IP-адресу або ім'я проектора. Крім того, можна шукати проектори у віддалених розміщеннях в інших підмережах.

- Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю
Користувач може зберігати дані мережевих проекторів у форматі профілю й використовувати такі профілі для пошуку відповідних проекторів, не вводячи дані проектора кожного разу. Потрібний проектор буде значно легше знайти, якщо створити групу профілів для кожного місця, де встановлюється проектор, й керувати ними за допомогою папок.

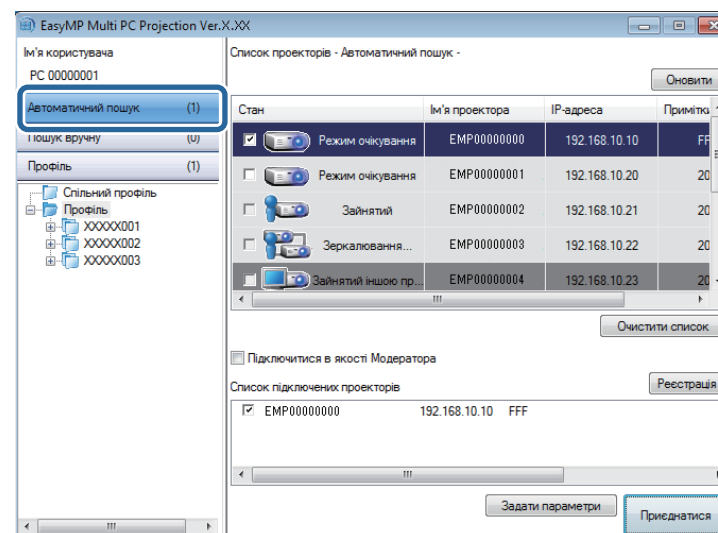
Посилання за темою

- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)

Автоматичний пошук мережевих проекторів

Ця функція дозволяє шукати доступні проектори в мережі в автоматичному режимі й обирати проектори для проєціювання зображень.

На екрані пошуку клацніть **Автоматичний пошук**.



Відображаються результати пошуку.

Щоб подивитися поточні відомості, натисніть кнопку **Оновити**.

Якщо пошук не дав результатів, скористайтесь будь-яким з інших способів пошуку.

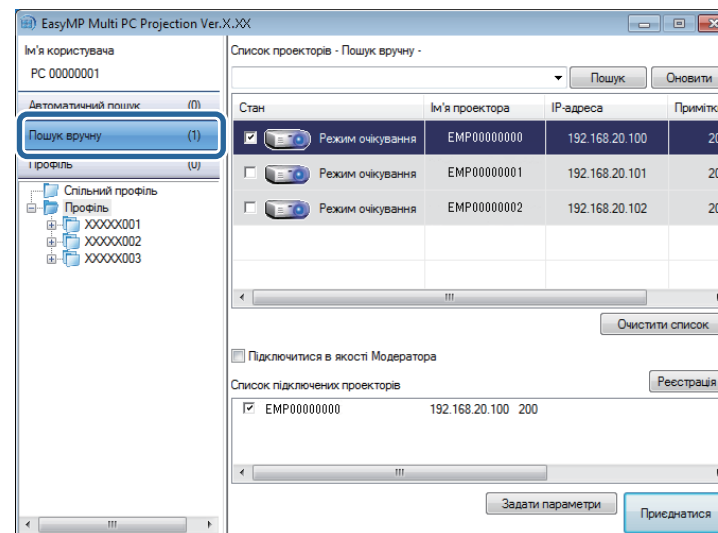
Посилання за темою

- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)
- "Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора" [стор.21](#)
- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Способи пошуку" [стор.20](#)

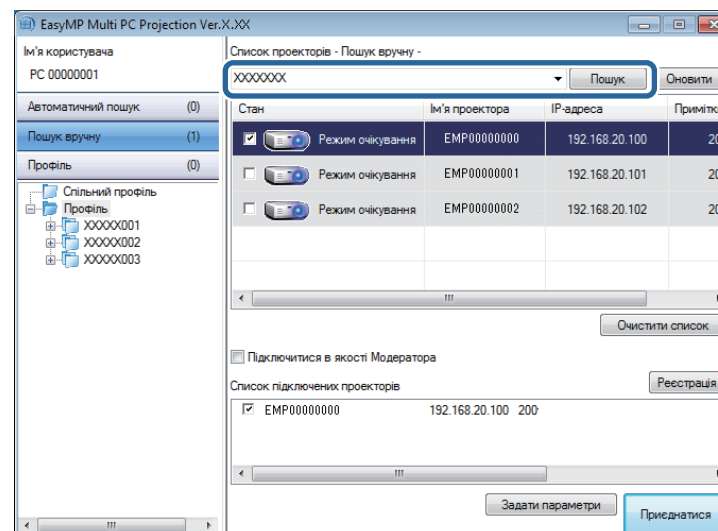
Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора

Якщо проектор, який бажано з'єднати, не знайдено автоматично, його пошук можна здійснити, зазначивши критеріями відповідну IP-адресу або ім'я проектора.

- 1 На екрані пошуку клацніть **Пошук вручну**.



- 2 Уведіть IP-адресу або назву проектора, який потрібно підключити, і натисніть кнопку **Пошук**.



Відображаються результати пошуку.

Посилання за темою

- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)

Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю

Користувач може зберігати дані мережевих проекторів у форматі профілю й шукати такі проектори, використовуючи для цього профіль та не вводячи дані проектора кожного разу.

Посилання за темою

- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)
- "Профілі для пошуку" [стор.22](#)
- "Пошук профілів" [стор.22](#)
- "Реєстрація профілю" [стор.23](#)
- "Експорт профілю" [стор.24](#)
- "Імпорт профілю" [стор.24](#)
- "Надання колективного доступу до профілю через мережу" [стор.25](#)

Профілі для пошуку

Дані мережевих проекторів можуть зберігатися у вигляді профілів. Профіль – це файл, де міститься вся інформація стосовно проектора, а саме, назва проектора та його IP-адреса. Використовуючи профілі, можна шукати збережені проектори, не вводячи їхніх даних.

Зареєстровані профілі можна експортувати, створюючи їхні резервні копії, та імпортувати в локальному режимі на інші комп'ютери для подальшого використання з метою пошуку проекторів. До експортованих профілів можна відкривати колективний доступ через мережу, надаючи іншим користувачам можливість пошуку проекторів.

Посилання за темою

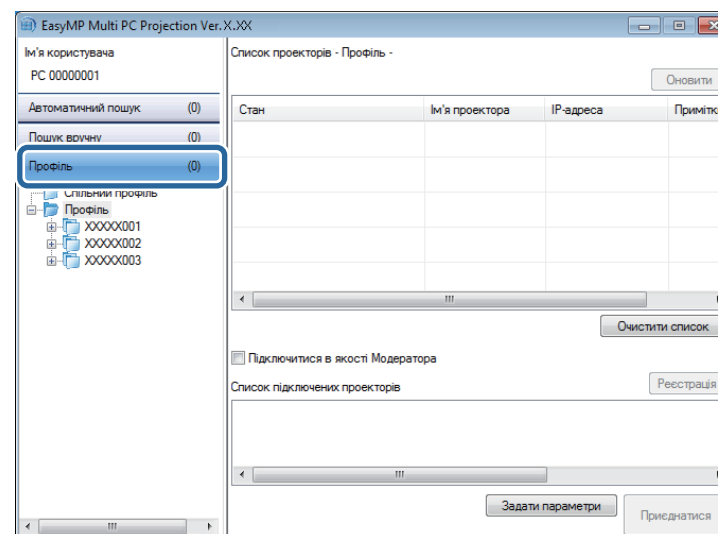
- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)

Пошук профілів

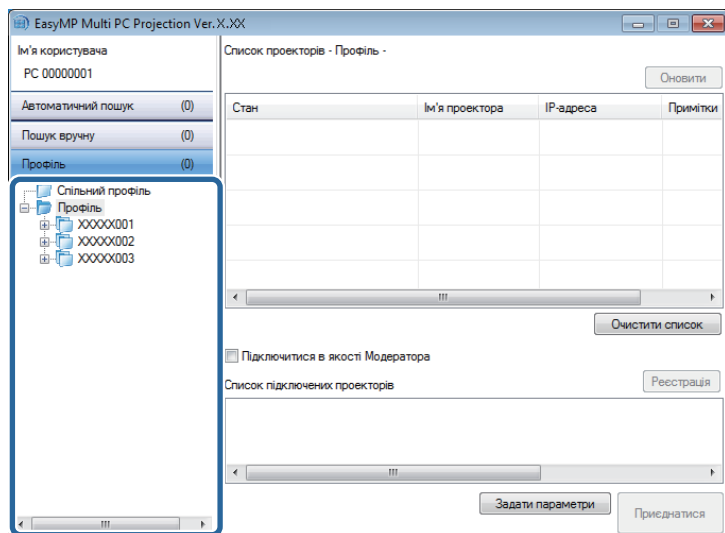
Здійснюючи пошук збереженого проектора, можна задати дані відповідного профілю, щоб не вводити дані проектора кожного разу.

1

Клацніть **Профіль** у вікні пошуку.

**2**

Двічі клацніть значок папки або проектора в каталозі відповідного профілю в списку.



Відображаються результати пошуку.

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Реєстрація профілю" [стор.23](#)

Реєстрація профілю

Користувач може зберегти дані знайденого проектора у форматі профілю, надавши йому зручне ім'я, за яким він зможе обирати проектор у подальшому.

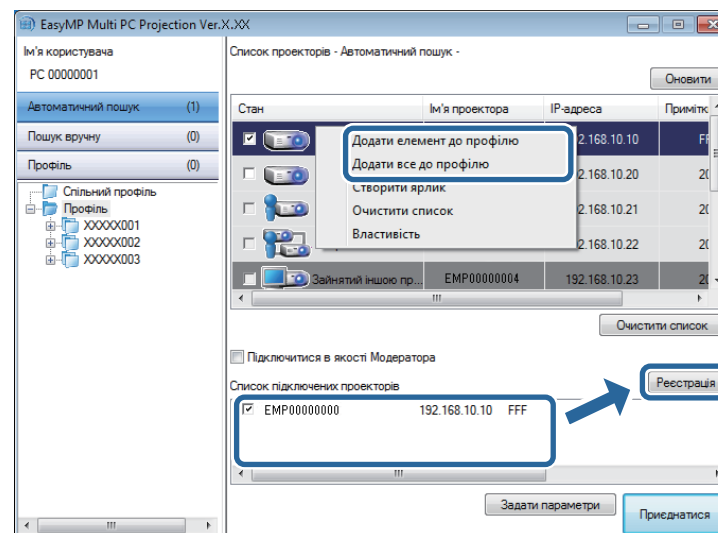


Зареєструвати профіль можна в папці **Спільний профіль** на екрані пошуку.

1

У той час, поки проектори відображаються на екрані пошуку, виконайте одну з наведених нижче операцій.

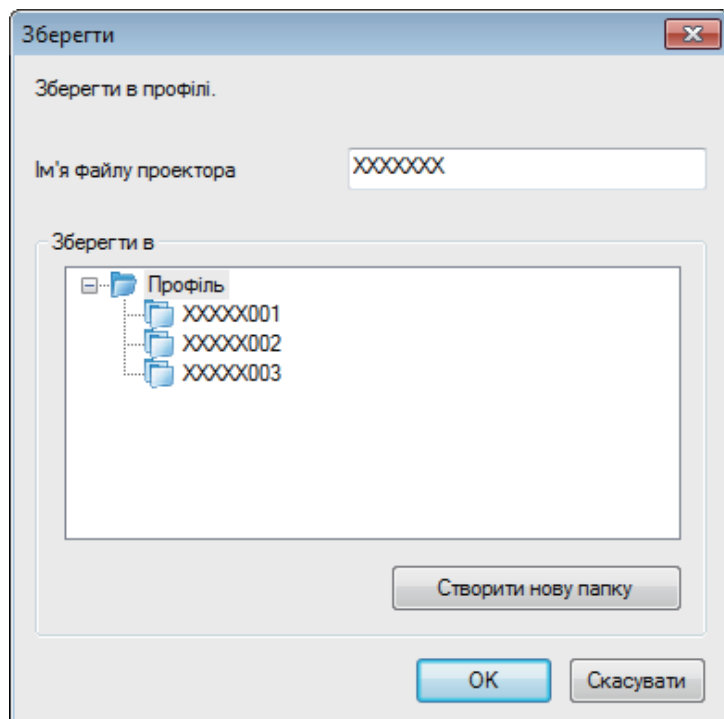
- Реєстрація проекторів, що відображаються у **Список підключених проекторів**: натисніть **Реєстрація**.
- Реєстрація визначеного проектора: правою кнопкою миші клацніть по проектору, що має бути зареєстрований **Список проекторів**, після чого натисніть **Додати елемент до профілю**.
- Реєстрація всіх проекторів, знайдених в результаті пошуку: виберіть будь-який проектор у пункті **Список проекторів**, клацніть по ньому правою кнопкою миші і виберіть **Додати все до профілю**.



Відобразиться екран Зберегти.

2

Уведіть **Ім'я файлу проектора** і виберіть папку, де потрібно зберегти профіль, після чого клацніть **ОК**.



Профіль зареєстровано, дані проектора збережені у профілі.



- Структура папки може мати шість рівнів вкладення.
- Щоб створити нову папку, клацніть **Створити нову папку**.
- Реєстрація окремих проекторів може здійснюватися шляхом перетягування бажаного проектора зі **Список проекторів** до папки каталогу **Профіль**.
- Змінити структуру папок можна шляхом перетягування профілів і папок.

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)

Експорт профілю

Користувач може експортувати профілі і забезпечити їхнє сумісне використання з можливістю пошуку проекторів й участі в конференціях для інших користувачів.



Експорт профілів у папку **Спільний профіль** на екрані пошуку не є можливим.

1

На екрані пошуку правою кнопкою миші клацніть по папці із профілем, до якого буде відкрито сумісний доступ, у каталозі **Профіль**, після чого клацніть **Експорт**.

Відобразиться екран Зберегти як.

2

Виберіть місце для збереження профілю (.mplist) і клацніть **Зберегти**.

Профіль експортовано.

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Реєстрація профілю" [стор.23](#)
- "Імпорт профілю" [стор.24](#)
- "Надання колективного доступу до профілю через мережу" [стор.25](#)

Імпорт профілю

Користувач може в локальному режимі імпортувати експортовані профілі для подальшого використання в рамках пошуку проекторів й участі в конференціях.



- Також можна імпортувати профілі (.plist), експортовані за допомогою програми EasyMP Network Projection. Проте не можна імпортувати профілі, які містять проектори, підключені у Режим швидкого підключення.
- Імпорт профілів у папку **Спільний профіль** на екрані пошуку не є можливим.

1 На екрані пошуку правою кнопкою миші клацніть по папці, у яку буде імпортовано профіль у каталозі **Профіль**, після чого клацніть **Імпорт**.

Відобразиться екран Відкрити.

2 Виберіть профіль (.mplist) і натисніть кнопку **Відкрити**.

Профіль буде імпортовано в локальному режимі.

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Експорт профілю" [стор.24](#)

Надання колективного доступу до профілю через мережу

Користувач може надати колективний доступ до експортованого профілю іншим користувачам через мережу з тим, аби забезпечити належне оновлення даних проекторів у відповідності до будь-яких змін. Профіль, до якого надано колективний доступ, зчитується й оновлюється автоматично під час запуску програми EasyMP Multi PC Projection.

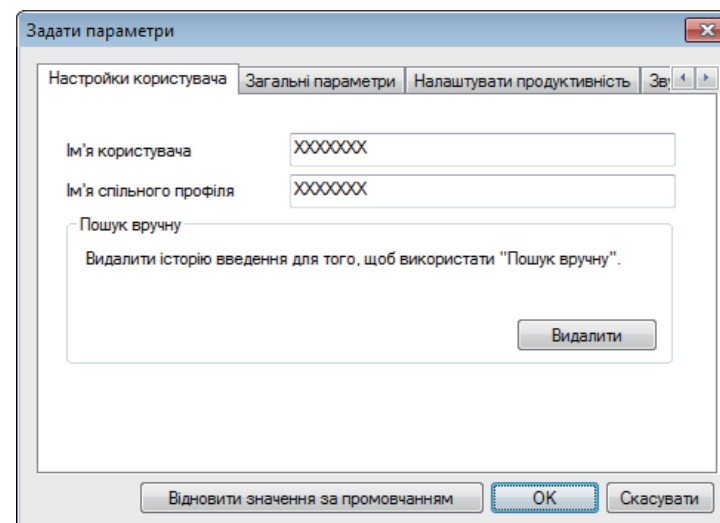
1 Розташуйте профіль (.mplist) на мережевому об'єкті з можливістю колективного доступу, приміром на сервері.

2 Натисніть кнопку **Задати параметри** у вікні пошуку. Відобразиться екран Задати параметри.

3 Перейдіть на вкладку **Настройки користувача**.

4 Зазначте мережеву адресу або посилання URL (включаючи ім'я) профілю, до якого надається колективний доступ, у полі **Ім'я спільного профіля**.

- Для файлового сервера (лише ОС Windows): \\xxxxx\xxxxx.mplist
- Для веб-сервера: http://xxxxx/xxxxx.mplist



5 Натисніть кнопку **ОК**.

Профіль, до якого надано колективний доступ, буде зчитано; екран Задати параметри закриється.



Профіль, до якого надано колективний доступ, є доступним лише для читання; видалення такого профілю в середовищі програми EasyMP Multi PC Projection не є можливим.

Посилання за темою


- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Експорт профілю" [стор.24](#)


Дотримуйтеся цих інструкцій, використовуючи панель інструментів і вікно керування проєціюванням у рамках контролю зображень, що проеціюються.

Посилання за темою

- "З'єднання із проектором та проєціювання зображень" [стор.15](#)
- "Режими вікна керування проєціюванням" [стор.27](#)
- "Контроль стану проєціювання" [стор.27](#)
- "Зміна кількості секторів у рамках проєціювання" [стор.28](#)
- "Зміна доповідача" [стор.29](#)
- "Зміна розташування зображення на екрані проектора" [стор.30](#)

Режими вікна керування проєціюванням

Користувач може вибирати режими вікна для керування зображенням, що проеціюється, з урахуванням особливостей робочої ситуації. Щоб змінити режим вікна, клацніть по кнопці  на панелі інструментів

або по кнопці  у вікні керування проєціюванням.

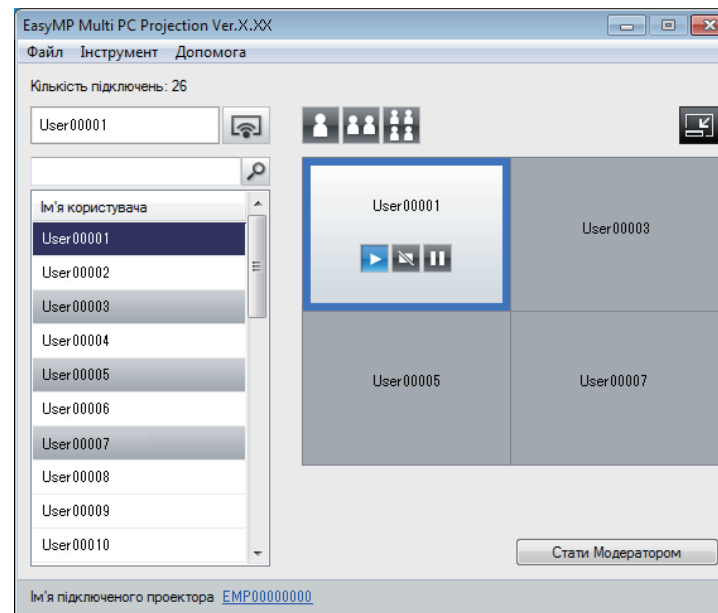


- Представлення відображуваної панелі інструментів і вікна керування проєціюванням визначається способом з'єднання та версією програмного забезпечення.
- У середовищі певних версій програми вікно керування проєціюванням може бути недоступним.

- Скористайтесь панеллю інструментів, щоб відобразити повноекранне проєційоване зображення й виконати з ним необхідні операції.



- Скористайтесь вікном керування проєціюванням, щоб вибрати кількість секторів проєціювання, доповідачів та положення зображення, що проеціюється.



Посилання за темою

- "Контролювання зображення, що проеціюється" [стор.27](#)
- "Панель інструментів" [стор.63](#)
- "Вікно керування проєціюванням" [стор.64](#)

Контроль стану проєціювання

Користувач може контролювати стан відображуваних зображень під час проєціювання вмісту екрана власного комп'ютера через функції початку, припинення або призупинення проєціювання зображень.

На панелі інструментів або у вікні керування проєціюванням виконайте будь-яку з описаних нижче операцій.

- **Показати:** натисніть кнопку .

Представлення зображення, що проеціюється, буде ідентичним його вигляду на екрані комп'ютера.

- **Зупинити:** натисніть кнопку .

Проеціювання зображень припиняється. У цьому режимі проектор проеціює чорний екран.

- **Пауза:** натисніть кнопку .

Проеціювання зображень призупиняється. Призупинене зображення проеціюється навіть після внесення користувачем змін на рівні представлення екрану комп'ютера.



- У режимі координації ці кнопки є недоступними для використання відвідувачами.
- У режимі координації координатор може контролювати проеціювання зображень іншими користувачами у вікні керування проеціюванням.


Посилання за темою

- "Контролювання зображення, що проеціюється" [стор.27](#)
- "Вікно керування проеціюванням" [стор.64](#)

Зміна кількості секторів у рамках проеціювання

Екран проектора можна поділити щонайбільше на чотири сектори. Кількість секторів можна змінювати, що дає змогу або проеціювати одночасно зображення з декількох пристроїв, або проеціювати зображення з одного комп'ютера на весь екран.

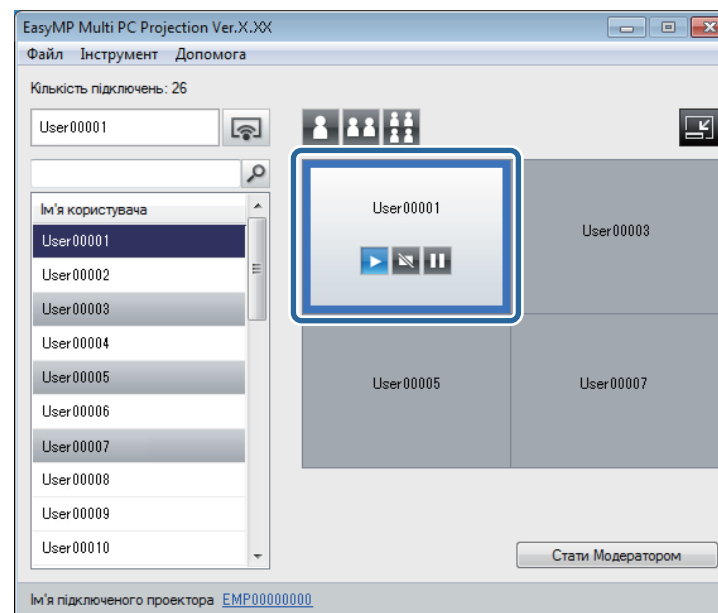


- У режимі координації ця функція є недоступною для використання відвідувачами.
- За допомогою кнопки  можна також активувати режим проеціювання вмісту екрана власного комп'ютера в повноекранному режимі.

- 1 Натисніть кнопку  на панелі інструментів.




На екрані з'явиться вікно керування проеціюванням.

- 2 Клацанням оберіть сектор в області проеціювання, в якому буде проеціюватися вміст екрана пристрою користувача.



Обраний сектор позначається синьою рамкою.

3 Щоб змінити кількість доступних секторів в області проєціювання, виконайте одну з описаних нижче операцій.

- Проєціювання в одному секторі на весь екран: натисніть кнопку .
- Розділення області проєціювання на два сектори й проєціювання зображення в обраному секторі з відображенням суміжного сектора зліва або справа: натисніть кнопку .
- Розділення області проєціювання на чотири сектори й проєціювання зображень в усіх чотирьох секторах: натисніть кнопку .

Кількість секторів змінюється; колір тла секторів, у яких проєціюються зображення, стає білим.



- Змінити кількість секторів також можна таким чином: клацніть правою кнопкою миші в області проєціювання, клацніть правою кнопкою миші на екрані, а потім виберіть кількість секторів.
- За відсутності користувачів на білій панелі, проєціюється чорний екран.
- Колір тла секторів, не обраних для проєціювання зображень, є сірим.

Посилання за темою

- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.27](#)
- "Вікно керування проєціюванням" [стор.64](#)

Зміна доповідача

Щоб змінити доповідача, перетягніть ім'я підключеного користувача у списку на відповідну панель в області проєціювання.



У режимі координації ця функція є недоступною для використання відвідувачами.

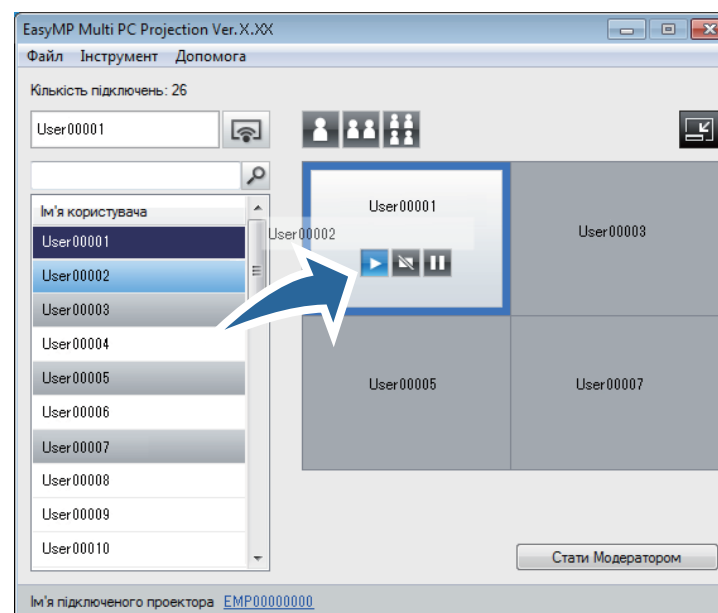
1

Натисніть кнопку  на панелі інструментів.

На екрані з'явиться вікно керування проєціюванням.

2

Виберіть імена користувачів у списку користувачів і перетягніть відповідне ім'я користувача на білу панель в області проєціювання.





- Якщо користувач, вміст пристрою якого має проеціюватися, не знайдено у списку користувачів, спробуйте відшукати його за допомогою поля пошуку користувачів.
- Також можна клацнути ім'я користувача у списку користувачів правою кнопкою миші й обрати положення зображення, що проеціюється.
- За відсутності користувачів на білій панелі, проеціюється чорний екран.

Проеціюється вміст екрана пристрою обраного користувача.

- 3 Щоб закінчити проеціювання, перетягніть ім'я користувача з області проеціювання до списку користувачів.



Завершити сеанс проеціювання для обраного користувача також можна, клацнувши правою кнопкою миші по панелі в області проеціювання й обравши **Закінчення проеціювання**.

Під час проеціювання вмісту пристрою користувача його ім'я у списку користувачів має синє тло. Якщо ім'я користувача винесене на панель, втім вміст екрана його пристрою не проеціюється, таке ім'я користувача має сіре тло.

Посилання за темою

- "Контролювання зображення, що проеціюється" [стор.27](#)
- "Зміна розташування зображення на екрані проектора" [стор.30](#)

Зміна розташування зображення на екрані проектора

Щоб змінити розташування зображення, що проеціюється, перетягніть відповідне ім'я користувача в області проеціювання на бажане місце.

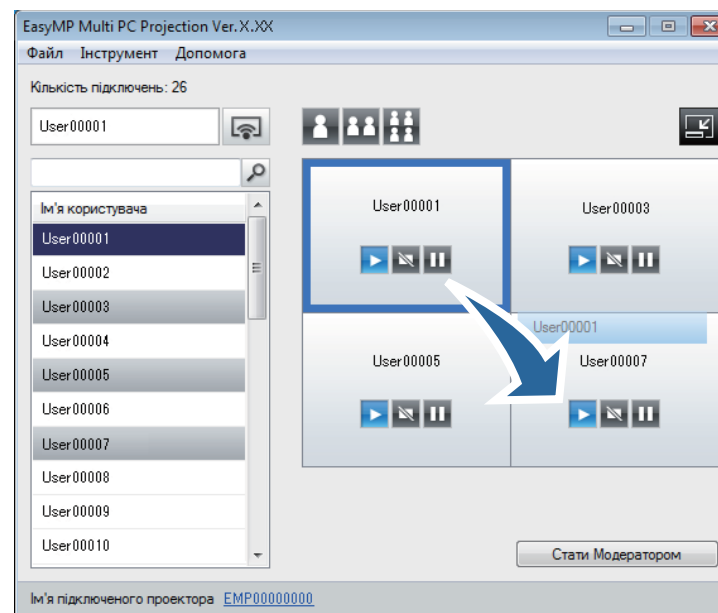


У режимі координації ця функція є недоступною для використання відвідувачами.

- 1 Натисніть кнопку  на панелі інструментів.



На екрані з'явиться вікно керування проеціюванням.

- 2 В області проеціювання виберіть користувача й перетягніть ім'я обраного користувача у бажане місце.



Положення зображення, що проєціюється, буде змінено.



Якщо обрано кнопку  або , перехід між зображеннями, що проєціюються, здійснюється шляхом перетягування ім'я користувача з сірої панелі на білу панель. Перетягування імені користувача з білої панелі на сіру панель припиняє проєціювання зображення відповідного користувача.

Посилання за темою

- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.27](#)
- "Зміна кількості секторів у рамках проєціювання" [стор.28](#)

Завершивши проєціювання, користувач може від'єднати один комп'ютера або всі пристрої від проектора.


1 Виконайте одну з наступних операцій.

- Від'єднання комп'ютера та проекторів: натисніть кнопку **Залишити** на панелі інструментів.

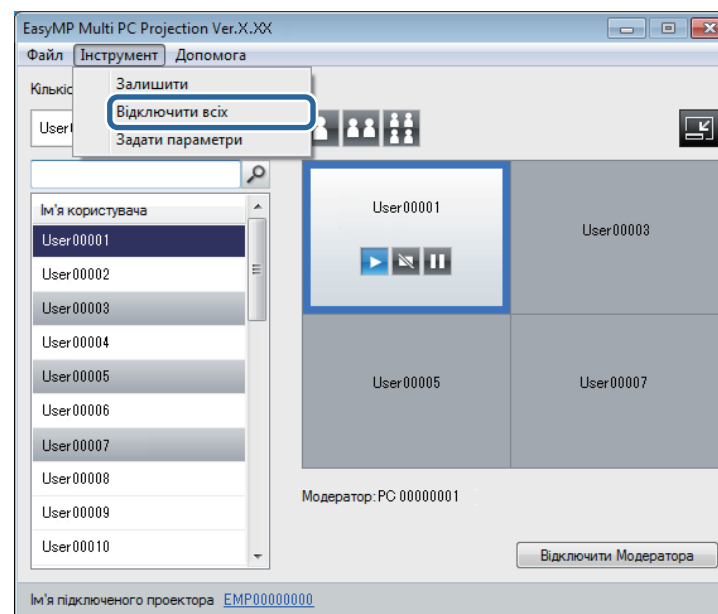
Підключення між власним комп'ютером користувача та проекторами буде розірвано.



- Якщо користувач є координатором, замість цієї кнопки на панелі інструментів відображається кнопка **Відключити все**.
- Виконати процедуру відключення також можна, клацнувши по пункту **Залишити** у меню **Інструмент**, що у вікні керування проєціюванням.
- У режимі координації координатор може відключати інших відвідувачів, клацнувши правою кнопкою миші по позначці обраного користувача у списку користувачів й обравши **Залишити** у вікні керування проєціюванням.
- Якщо конференцію залишає координатор, режим координації деактивується.

- Відключення всіх пристроїв від проекторів: на панелі інструментів натисніть кнопку , потім натисніть **Відключити все** у меню **Інструменти**, що у вікні керування проєціюванням.

З'єднання між усіма пристроями та проекторами, які використовувалися в рамках конференції, буде розірвано.



У режимі координації ця функція є недоступною для використання відвідувачами.

Відображається екран підтвердження.

2 Натисніть кнопку **ОК**.

На екрані комп'ютера знову з'являється вікно пошуку.

Посилання за темою

- "З'єднання із проектором та проєціювання зображень" [стор.15](#)



Використання додаткових функцій

Дотримуючись наведених інструкцій, скористайтесь додатковими функціями програми EasyMP Multi PC Projection, які можуть стати вам у пригоді під час конференції.

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою ярликів" [стор.35](#)
- "Підключення до декількох проекторів (дзеркалювання)" [стор.36](#)
- "Вихідний аудіосигнал з проектора" [стор.37](#)
- "Проеціювання власного екрана" [стор.38](#)
- "Зміна координатора" [стор.39](#)
- "Приховування вікна керування проєціюванням" [стор.41](#)
- "Методи підключення" [стор.16](#)
- "Вибір способу пошуку проекторів" [стор.20](#)

Користувач може зберігати дані мережевих проекторів під ярликами, подвійне клацання по яким запускатиме програму EasyMP Multi PC Projection. Таким чином забезпечена можливість спрощеного пошуку окремих проекторів без введення даних проекторів кожного разу.

Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)
- "Створення ярлика" [стор.35](#)

Посилання за темою

- "Пошук мережевих проекторів за допомогою ярликів" [стор.35](#)

Створення ярлика

Виконавши пошук проектора, користувач може зберегти дані проектора під ярликом, яким він може користуватися в подальшому. Ярлик посилається на всі дані проектора, а саме на назву проектора та на його IP-адресу. Створення ярлика папки дає змогу зберегти інформацію про декілька проекторів, які містяться у папці.

- 1** На екрані пошуку правою кнопкою миші клацніть по проектору або по папці в каталозі **Профіль** або в області **Список проекторів**, після чого клацніть **Створити ярлик**.

Відобразиться екран Зберегти як.

- 2** Виберіть місце для збереження ярлика (.rme) і клацніть **Зберегти**.

Ярлик створено, дані проектора збережені під ярликом.



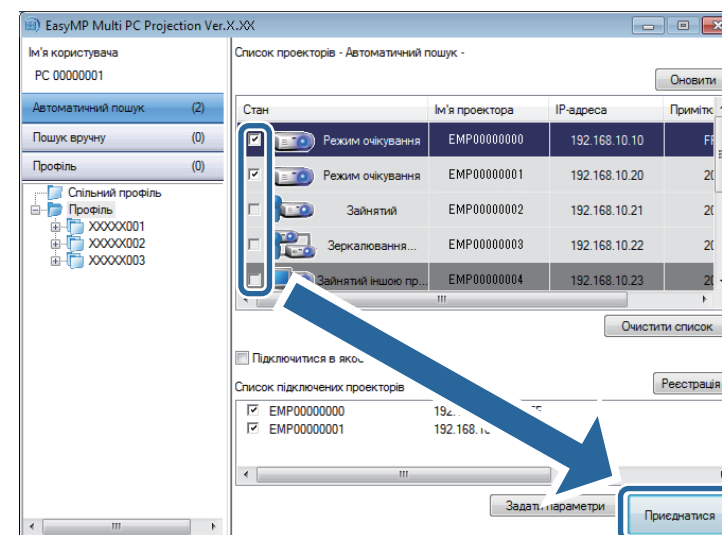
- Щоб запустити програму EasyMP Multi PC Projection, двічі клацніть по файлу ярлика (.rme). Буде виконано автоматичний пошук збережених проекторів; результати пошуку будуть відображені на екрані пошуку.
- Проектор або папку також можна вибрати з області **Профіль** або **Список проекторів** і перетягнути його/її в місце, де треба створити ярлик.

Підключення групи з декількох проекторів для демонстрації одного й того самого зображення називається дзеркалюванням. Дзеркалювання можна виконувати одночасно на чотири проектори.



- Дзеркалювання на проектори, що є несумісними із програмою EasyMP Multi PC Projection, неможливе.
- Щоб досягти найкращих результатів, рекомендуємо відключити проектор до дротової ЛОМ для виконання дзеркалювання.

На екрані пошуку виберіть до чотирьох проекторів, до яких потрібно підключитися, і натисніть кнопку **Приєднатися**.



Групу проекторів для дзеркалювання сформовано; одне й те саме зображення проєціюється декількома проекторами.



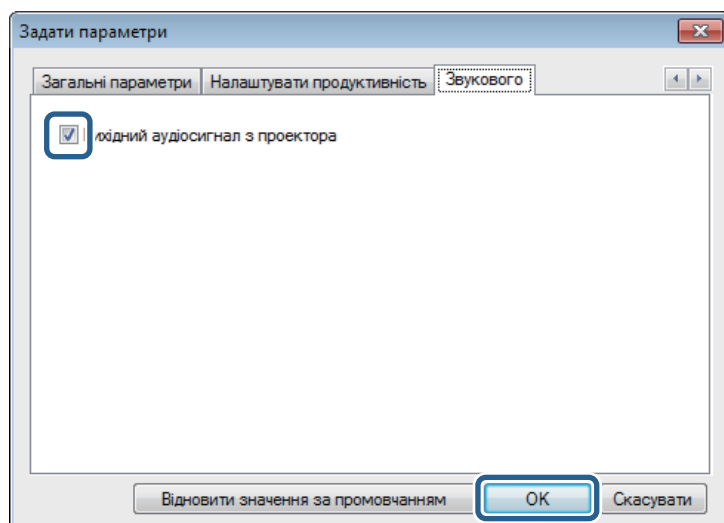
- У результаті вибору проектора із групи будуть обрані всі проектори цієї групи.
- За наявності інших користувачів, підключених до проектора в рамках групи дзеркалювання, можна обирати інші проектори лише з цієї ж групи дзеркалювання. Ви не можете вибрати проектор, що не є в групі дзеркалювання.

Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)

Виводити звуковий супровід із проектора можна лише тоді, коли зображення проєціюється з одного комп'ютера в повноекранному режимі.

- 1** Натисніть кнопку **Задати параметри** у вікні пошуку.
Відобразиться екран Задати параметри.
- 2** Клацніть по вкладці **Звукового**.
- 3** Виберіть **Вихідний аудіосигнал з проектора** і натисніть кнопку **ОК**.



Екран Задати параметри закриється.


Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)
- "Проеціювання власного екрана" [стор.38](#)


Користувач може проєціювати вміст екрана власного комп'ютера в повноекранному режимі; вміст екранів будь-яких інших користувачів при цьому не проєціюється.

- 1 На екрані пошуку виберіть проектор, до якого бажано підключитися, і натисніть кнопку **Приєднатися**.

Відображається панель інструментів.

- 2 Клацніть по кнопці .



- Також можна натиснути кнопку  у вікні керування проєціюванням.
- У режимі координації ця кнопка є недоступною для використання відвідувачами.

Вміст власного комп'ютера користувача проєціюється в повноекранному режимі.

Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)

Аби передати керування проєціюванням зображень іншому користувачу, режим координації передбачає можливість зміни координатора.



У середовищі певних версій програми режим координації може бути недоступним.

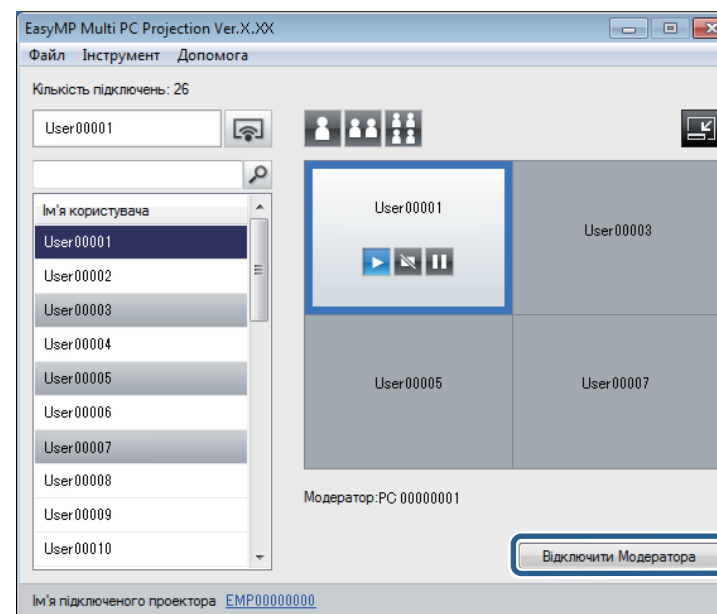
- 1 На екрані пошуку виберіть проектор, до якого бажано під'єднатися, після чого оберіть **Підключитися в якості Модератора** і клацніть **Приєднатися**.

Активується режим координатора й відображається панель інструментів.

- 2 Натисніть кнопку  на панелі інструментів.

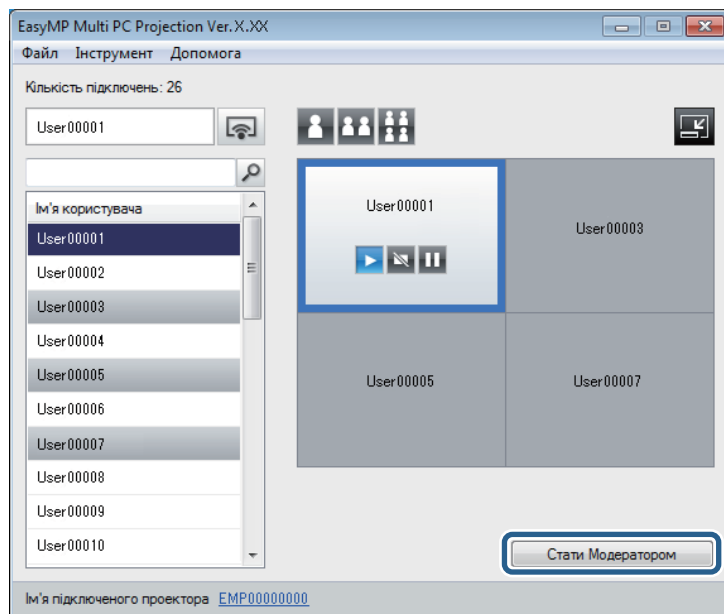
На екрані з'явиться вікно керування проєціюванням.

- 3 Клацніть по кнопці **Відключити Модератора** на комп'ютері координатора.



Відображається екран підтвердження.

- 4 Натисніть кнопку **ОК**.
Режим координації буде деактивовано.
- 5 У вікні керування проєціюванням на комп'ютері іншого користувача клацніть по кнопці **Стати Модератором**.



Відображається екран підтвердження.

6 Натисніть кнопку **ОК**.

Знову активується режим координації; новий координатор може контролювати проєціювання зображень.

Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)
- "Способи підключення та різні формати конференції" [стор.16](#)

Користувач може приховати дії у вікні керування проєціюванням від інших користувачів за проєційованим вмістом екрана власного комп'ютера. Таким чином користувач має змогу налаштувати необхідні параметри, не демонструючи виконання відповідних операцій. У результаті переходу з панелі інструментів у вікно керування проєціюванням проєціювання поточного зображення автоматично призупиняється. Після повернення на панель інструментів проєціювання вмісту екрана комп'ютера буде відновлено.



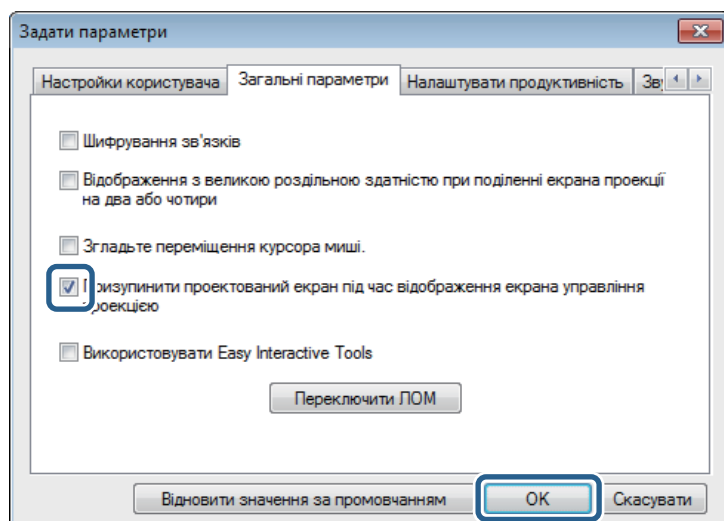
Ця функція доступна лише координатору в режимі координації.

- 1 Натисніть кнопку **Задати параметри** у вікні пошуку. Відобразиться екран Задати параметри.
- 2 Перейдіть на вкладку **Загальні параметри**.
- 3 Оберіть **Призупинити проектований екран під час відображення екрана управління проєкцією** і клацніть **ОК**.

Екран Задати параметри закриється. Наступного разу операції, що здійснюються у вікні керування проєціюванням, не проєціюватимуться.

Посилання за темою

- "Використання додаткових функцій" [стор.34](#)





Розв'язання проблем

Зверніться до інструкцій розділу, щоб відшукати адекватне рішення проблем, які можуть виникати на рівні експлуатації програми EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Усунення проблем на рівні мережевого з'єднання" [стор.43](#)
- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.47](#)
- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)
- "Список ідентифікаторів подій" [стор.53](#)

Застосуйте ці рішення з урахуванням особливостей відповідного мережевого середовища.

Посилання за темою

- "Розв'язання проблем" [стор.42](#)
- "Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (бездротове з'єднання)" [стор.43](#)
- "Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (дротове з'єднання)" [стор.45](#)

Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (бездротове з'єднання)

Якщо підключення комп'ютера до проектора в рамках бездротової мережі неможливе, спробуйте застосувати такі рішення. Якщо вирішити проблему не вдається, зверніться до мережевого адміністратора.

- Перевірте стан зовнішніх пристроїв, що забезпечують мережеві з'єднання, а також середовище, у якому знаходяться мережеве обладнання та проектор.
 - Надійно під'єднайте проектор до визначеного модуля з картою для бездротової локальної мережі (ЛОМ).
 - Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу і комп'ютером або проектором, і змініть їхнє розташування, щоб поліпшити зв'язок. Часом обстановка у приміщенні створює перешкоди пошуку проектора.
 - Упевніться, що відстань між точкою доступу і комп'ютером або проектором не є зовнішньою. Підсуньте їх одне до одного та спробуйте підключитися ще раз.
 - Якщо бездротове підключення повільне або якщо на проєційованому зображенні є шуми, перевірте наявність завад від іншого обладнання, як-от пристрої Bluetooth та мікрохвильова піч. Пересуньте пристрій, що викликає завади, подалі або розширте смугу пропускання бездротової мережі.
 - Встановіть максимальний рівень радіосигналу на мережевому обладнанні.
 - Належним чином встановіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для точки доступу.
 - Упевніться, що система бездротової мережі точки доступу сумісна з системою бездротової мережі проектора.

- Перевірте задані для проектора параметри підключення до мережі.
 - Оберіть **Режим з'єднанняРозширений**.
 - Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
 - Надайте параметру **DHCP** значення **Вимк.** Якщо параметру **DHCP** надане значення **Увімк.**, то в разі, коли доступний сервер DHCP не знайдений, для переходу в режим очікування мережі потрібен певний час.
 - Належним чином встановіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проектора.
 - Встановіть для параметра **Живл. бездр. LAN** значення **Увімк.** або для параметра **Живл. бездр. пристр.** значення **Бездр. LAN вкл.**
 - Забезпечте підтримку системою бездротової ЛОМ стандартів, що підтримуються точкою доступу.
 - Налаштовуючи параметри безпеки, передбачте однаковий пароль для точки доступу, комп'ютера й проектора.
 - Закрийте на проекторі параметри мережі та поверніться до екрана стану очікування мережі.
- Перевірте параметри підключення комп'ютера до мережі.
 - Якщо на комп'ютері не встановлено адаптер бездротової мережі ЛОМ, встановіть на комп'ютері мережеву карту для з'єднання через бездротову мережу ЛОМ.
 - Активуйте налаштування для бездротової локальної мережі ЛОМ або мережевого адаптера AirPort на комп'ютері.
 - Підключіться через точку доступу, до якої під'єднано проектор.
 - Вимкніть брандмауер. Якщо вимикати брандмауер не бажано, зареєструйте його як виняток. Виконайте необхідні налаштування, щоб відкрити порти. Ця програма використовує такі порти: "3620", "3621" та "3629".
- Перевірте настройки точки доступу.
 - За наявності застосованих до точки доступу будь-яких функцій, що блокують під'єднання (обмеження для MAC-адрес і портів), налаштуйте дозвіл на підключення, що передбачає можливість під'єднання проекторів, на рівні точки доступу.
- Перевірте налаштування програмного забезпечення.
 - Виберіть мережевий адаптер, що використовується, з розділу **Перемкнути ЛОМ** на екрані Задати параметри. Якщо для комп'ютера є декілька варіантів локального мережевого середовища, підключення неможливе, доки не вибрано правильний мережевий адаптер.
 - Якщо **Автоматичний пошук** проектора, який бажано підключити, не дав результатів, виберіть **Пошук вручну**, щоб задати IP-адресу.
 - Переконайтеся в тому, що проектор підтримує версію програми EasyMP Multi PC Projection, що використовується. Встановіть EasyMP Multi PC Projection із компакт-диска з програмним забезпеченням EPSON, що постачається в комплекті з проектором (якщо є) або завантажте програму з веб-сайту Epson.
 - Встановіть останню версію програми EasyMP Multi PC Projection на всі комп'ютери. Максимальна кількість комп'ютерних з'єднань та доступність функції модератора залежить від моделі проектора та не залежить від вашої версії EasyMP Multi PC Projection.
 - Якщо вже є підключений користувач, можна підключатися лише до проекторів у групі дзеркалювання, вибраної цим користувачем. Виберіть проектор із групи дзеркалювання, до якої входить підключений користувач, або виберіть проектор, який знаходиться у стані очікування.

Посилання за темою

- "Усунення проблем на рівні мережевого з'єднання" [стор.43](#)
- "Задати параметри - Загальні параметри" [стор.60](#)
- "Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора" [стор.21](#)

Рішення проблем, пов'язаних із неможливістю підключення проекторів (дротове з'єднання)

Якщо підключення комп'ютера до проектора в рамках дротової мережі неможливе, спробуйте застосувати такі рішення. Якщо вирішити проблему не вдається, зверніться до мережевого адміністратора.

- Перевірте стан зовнішніх пристроїв, що забезпечують мережеві з'єднання, а також середовище, у якому знаходяться мережеве обладнання та проектор.
 - Надійно підключіть мережевий кабель.



- Скористайтесь доступним у продажу кабелем 100BASE-TX або 10BASE-T LAN.
- Аби попередити перебої в робот системи, скористайтесь екранованим мережевим кабелем для організації локальних мереж категорії не нижче за 5.

- Перевірте задані для проектора параметри підключення до мережі.
 - Надайте параметру **DHCP** значення **Вимк.** Якщо параметру **DHCP** надане значення **Увімк.**, то в разі, коли доступний сервер DHCP не знайдений, для переходу в режим очікування мережі потрібен певний час.
 - Належним чином встановіть правильні IP-адресу, маску підмережі та адресу шлюзу для проектора.
 - Закрийте на проекторі параметри мережі та поверніться до екрана стану очікування мережі.

- Перевірте параметри підключення комп'ютера до мережі.
 - Активуйте налаштування локальної мережі (ЛОМ) на комп'ютері.
Windows XP: Для перевірки перейдіть шляхом: **Панель керування > Система > Обладнання > Диспетчер пристроїв**.
Windows Vista: Для перевірки перейдіть шляхом: **Панель керування > Система й обслуговування > Диспетчер пристроїв**.
Windows 7, Windows 8 або Windows 8.1: Для перевірки перейдіть шляхом: **Панель керування > Устаткування та звук > Диспетчер пристроїв**.
 - Вимкніть брандмауер. Якщо вимикати брандмауер не бажано, зареєструйте його як виняток. Виконайте необхідні налаштування, щоб відкрити порти. Ця програма використовує такі порти: "3620", "3621" та "3629".

- Перевірте налаштування програмного забезпечення.
 - Виберіть мережевий адаптер, що використовується, з розділу **Переключити ЛОМ** на екрані Задати параметри. Якщо для комп'ютера є декілька варіантів локального мережевого середовища, підключення неможливе, доки не вибрано правильний мережевий адаптер.
 - Якщо **Автоматичний пошук** проектора, який бажано підключити, не дав результатів, виберіть **Пошук вручну**, щоб задати IP-адресу.
 - Переконайтеся в тому, що проектор підтримує версію програми EasyMP Multi PC Projection, що використовується. Встановіть EasyMP Multi PC Projection із компакт-диска з програмним забезпеченням EPSON, що постачається в комплекті з проектором (якщо є) або завантажте програму з веб-сайту Epson.
 - Встановіть останню версію програми EasyMP Multi PC Projection на всі комп'ютери. Максимальна кількість комп'ютерних з'єднань та доступність функції модератора залежить від моделі проектора та не залежить від вашої версії EasyMP Multi PC Projection.
 - Якщо вже є підключений користувач, можна підключатися лише до проекторів у групі дзеркалювання, вибраної цим користувачем. Виберіть проектор із групи дзеркалювання, до якої входить підключений користувач, або виберіть проектор, який знаходиться у стані очікування.

Посилання за темою

- "Усунення проблем на рівні мережевого з'єднання" [стор.43](#)
- "Задати параметри - Загальні параметри" [стор.60](#)
- "Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора" [стор.21](#)

Застосуйте ці рішення з урахуванням особливостей ситуації, що склалася.

Посилання за темою

- "Розв'язання проблем" [стор.42](#)
- "Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення вмісту екрана комп'ютера" [стор.47](#)
- "Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного проєціювання вмісту екрана" [стор.47](#)
- "Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту" [стор.48](#)

Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення вмісту екрана комп'ютера

Якщо проблеми, що виникають, стосуються відображення вмісту екрана комп'ютера, спробуйте вжити такі заходи.

- Запуск програми EasyMP Multi PC Projection під час роботи програми PowerPoint може припинити показ слайдів. Переконавшись у тому, що програма PowerPoint закрита, запустіть програму EasyMP Multi PC Projection і розпочніть показ слайдів.

Посилання за темою

- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.47](#)

Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного проєціювання вмісту екрана

Якщо вміст екрана не проєціюється, або за наявності проблем на рівні проєціювання зображень спробуйте застосувати такі рішення.

- Якщо використовується пакет Microsoft Office, припиніть рухати вказівником миші. Безперервний рух вказівником миші може унеможливити швидке оновлення екрана.
- Якщо вказівник миші мерехтить на екрані, спробуйте застосувати такі рішення.
 - Оберіть **Згладьте переміщення курсора миші** у вкладці **Загальні параметри** на екрані Задати параметри.
 - Зніміть прапорець для **Передати розширене вікно** у вкладці **Налаштувати продуктивність** у вікні Задати параметри.
- Можливість проєціювання екрана відтворення відео Медіапрогравача визначається налаштуваннями і властивостями комп'ютера.
- Можливість належного перегляду екранної заставки визначається налаштуваннями й властивостями комп'ютера.
- Зменшувати кількість під'єднаних пристроїв, коли швидкість з'єднання знижується.
- Для ОС Mac OS X: запускайте програму EasyMP Multi PC Projection до того, як розпочати відтворення відео. Якщо програма EasyMP Multi PC Projection запущена під час відтворення відеозображення, або були змінені значення роздільної здатності і глибини кольору екрана, спробуйте перемістити вікно, в якому відтворюється відеозображення, або згорніть його, або змініть його розмір тощо.
- При використанні комп'ютера, технічні характеристики якого не відповідають вимогам для програмного забезпечення, під час демонстрації відеозображення можуть відбуватися зупинки зображення і звуку.
- Якщо координатором є інший користувач, самостійне контролювання відображення власного проєційованого зображення неможливе. Змініть координатора або проєціюйте вміст екранів без призначення координатора.

Посилання за темою

- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.47](#)
- "Задати параметри - Загальні параметри" [стор.60](#)
- "Задати параметри - Налаштувати продуктивність" [стор.61](#)

- "Зміна координатора" [стор.39](#)

Рішення для усунення проблем на рівні відтворення аудіовмісту

Якщо проектор не відтворює аудіосупровід, спробуйте застосувати такі рішення.

- Передача звуку може здійснюватися лише на один проектор. Якщо до комп'ютера підключені декілька проекторів, від'єднайте інші проектори й повторіть спробу.
- У вікні **Задати параметри** виберіть на вкладці **Звукового** параметр Вихідний аудіосигнал з проектора.
- Виводити звуковий супровід з проектора можна лише в тому разі, коли зображення з одного комп'ютера проєціюється в повноекранному режимі.
- Якщо на комп'ютері заданий мінімальний рівень гучності, в той час коли на проекторі заданий максимальний рівень гучності, аудіосупровід може відтворюватися з шумами. Підвищіть рівень гучності на комп'ютері й зменшіть рівень гучності на проекторі.

Посилання за темою

- "Усунення проблем під час проєціювання" [стор.47](#)
- "Задати параметри - Вихідний аудіосигнал" [стор.62](#)

У разі виникнення помилки на екрані відображається повідомлення про помилку. Ознайомтеся з повідомленням і усуньте проблему, дотримуючись наведених інструкцій.

Посилання за темою

- "Розв'язання проблем" [стор.42](#)
- "Повідомлення про помилки під час запуску програми EasyMP Multi PC Projection" [стор.49](#)
- "Повідомлення про помилки під час пошуку і вибору проекторів" [стор.50](#)
- "Повідомлення про помилки під час проєціювання" [стор.51](#)
- "Повідомлення про помилки під час роботи з профілем" [стор.51](#)
- "Повідомлення про помилки під час роботи в режимі координації" [стор.52](#)

Повідомлення про помилки під час запуску програми EasyMP Multi PC Projection

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Ця програма вже працює.	Запущено два екземпляри програми EasyMP Multi PC Projection.
Неможливо запустити цю прикладну програму, оскільки вже виконується інша програма EPSON Projector (Quick Wireless Connection).	Закрийте Режим швидкого бездротового підключення і запустіть програму EasyMP Multi PC Projection. Щоб закрити Режим швидкого бездротового підключення, виконайте операцію Безпечне видалення пристрою , клацнувши по піктограмі в системному лотку ОС комп'ютера, та вилучіть ключ USB для швидкого бездротового підключення з відповідного порту комп'ютера.

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Неможливо запустити цю прикладну програму, оскільки вже виконується інша програма EPSON Projector (USB Display).	Закрийте екран USB і запустіть програму EasyMP Multi PC Projection. Щоб закрити екран USB, виконайте одну з описаних нижче дій: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: від'єднайте кабель USB від проектора. • Mac OS X: виберіть Disconnect у меню піктограми USB Display на панелі меню або у розділі Dock, після чого від'єднайте кабель USB.
Неможливо запустити цю прикладну програму, оскільки вже виконується інша програма EPSON Projector (EasyMP Network Projection).	Закрийте EasyMP Network Projection і запустіть EasyMP Multi PC Projection.
Не вдалося ініціалізувати EasyMP Multi PC Projection.	Перезапустіть програму EasyMP Multi PC Projection. Якщо попереджувальне повідомлення все ще відображається, видаліть і повторно встановіть програму EasyMP Multi PC Projection.
Неможливо відкрити файл ярлика.	Можливо, файл ярлика пошкоджений. Запустіть програму Start EasyMP Multi PC Projection, після чого повторіть спробу пошуку й під'єднання до проектора.
Файли відсутні або неприпустимі. Не вдалося запустити програму. Переінстальуйте/видаліть програму.	Видаліть та повторно встановіть програму EasyMP Multi PC Projection.

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Неможливо отримати дані мережного адаптера.	Перевірте вказані нижче пункти. <ul style="list-style-type: none"> • На комп'ютері встановлено мережевий адаптер. • На комп'ютері встановлено драйвер для мережевого адаптера, що використовується. • Мережевий адаптер активовано. Виконавши необхідні перевірки, перезапустіть комп'ютер і повторно запустіть програму EasyMP Multi PC Projection. Якщо навіть після цього встановити з'єднання не вдається, перевірте параметри мережі на комп'ютері й на проекторі.
Неможливо почати ярлика під час проєціювання.	Припиніть проєціювання і запустіть проєціювання за допомогою ярлика. Запуск проєціювання ярликом під час проєціювання, що виконується за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection, не є можливим.
Неможливо почати з ярлика під час відображення екрана параметрів. Закрийте екран параметрів і потім спробуйте виконати операцію з ярликом знову.	Відобразиться екран Задати параметри. Закрийте вікно Задати параметри.
Слайд-шоу не може розпочатися, поки не буде перезапущено програму PowerPoint.	Закрийте програму PowerPoint і запустіть показ слайдів знову.
Неможливо використовувати з поточною версією ОС. Переінсталуйте EasyMP Multi PC Projection.	Виконайте повторну установку програми EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)

- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.69](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стор.10](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.10](#)

Повідомлення про помилки під час пошуку і вибору проекторів

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Перевищено максимальну кількість учасників. Неможливо приєднатися.	Кількість пристроїв, під'єднаних до проектора, є максимально допустимою. Відключіть користувачів і проектори, які не використовуються для проєціювання.
Неправильне ключове слово. Введіть ключове слово, яке відображається на екрані проектора.	Перевірте ключове слово, яке відображається на екрані стану очікування мережі, та введіть це ключове слово.
Не вдалося підключити через розбіжність ключових слів.	
Вибраний проектор відзеркалює інший проектор.	Якщо вже є підключений користувач, можна підключатися лише до проекторів у групі дзеркалювання, вибраної цим користувачем. Виберіть проектор із цієї групи дзеркалювання або виберіть проектор, який знаходиться у стані очікування.
Один або декілька проекторів не відповідають.	Неможливо підключитися до кількох проекторів одночасно. Перевірте параметри мережі на комп'ютері та проекторі.

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Помилка мережі.	Увімкніть бездротову мережу на комп'ютері і ще раз спробуйте виконати пошук проектора. Якщо повторна спроба підключення теж не вдала, перевірте параметри мережі на комп'ютері й проекторі.
Не вдалося підключитися до проектора.	Перевірте, чи є проектор, до якого бажано підключитися, під'єднаний в рамках програми EasyMP Network Projection. Підключення до проекторів, що є вже під'єднаними в рамках програми EasyMP Network Projection, не є можливим.

Посилання за темою

- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)
- "Підтримувані роздільна здатність та кольори" [стор.70](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.69](#)
- "Отримання останньої версії програми" [стор.68](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Windows)" [стор.10](#)
- "Встановлення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.10](#)

Повідомлення про помилки під час проєціювання

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Проектор відключено.	Можливо, під час роботи проектора сталася помилка. Перевірте світлові індикатори проектора.
Помилка мережі.	Спробуйте виконати підключення ще раз. Якщо повторна спроба підключення теж не вдала, перевірте параметри мережі на комп'ютері й проекторі.

Посилання за темою

- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)

Повідомлення про помилки під час роботи з профілем

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Уведіть до 32 символів.	Уведено більше 32 символів. Скоротіть назву принаймні до 32 символів.
Введіть ім'я папки.	Ім'я папки не введено. Уведіть ім'я папки.
Допускається не більше 6 рівнів вкладення папок.	Структура папки містить більше 6 папок. Створіть нову папку на вищому рівні структури папки.
У цій папці вже є папка з іменем XXX.	Папка з таким іменем вже існує. Уведіть інше ім'я папки.
У цій папці вже є файл проектора з іменем XXX.	Проектор з такою назвою вже існує. Уведіть інше ім'я проектора.

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Неможливо імпортувати, оскільки формат не підтримується цією програмою.	Перевірте профіль, який потрібно імпортувати. Імпортувати профіль, який містить проектори, підключені програмою EasyMP Network Projection у Режим швидкого підключення, неможливо. Також неможливо імпортувати профіль, якщо інформація про проектор не зареєстрована, або профіль пошкоджений.
Неможливо імпортувати, оскільки в структурі папок більше шести папок.	Структура папки не може містити більше шести рівнів вкладення. Виконайте імпортування, перенесення або копіювання даних на вищій рівень структури.
Неможливо перемістити, оскільки в структурі папок більше шести папок.	
Неможливо копіювати, оскільки в структурі папок більше шести папок.	
Не вдалося відкрити файл.	Можливо, профіль пошкоджено. Спробуйте імпортувати профіль повторно.
Не вдалося зберегти файл.	Переконайтеся в наявності прав доступу до папки, після чого повторіть спробу.

Посилання за темою

- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)

Повідомлення про помилки під час роботи в режимі координації

Повідомлення про помилки	Засіб усунення
Не можливо стати модератором.	Якщо інший користувач вже має статус координатора, стати координатором неможливо. Зверніться до поточного координатора з проханням про відмову від статусу координатора й повторіть спробу.
Не вдалося перейти в режим Модератора.	Переконайтеся в тому, що ніхто з інших користувачів не має статусу координатора й повторіть спробу.
Функція модератора недоступна. Вас підключено в якості учасника.	Проектор, до якого встановлюється підключення, не підтримує режиму координації. Щоб стати координатором, скористайтесь проектором, який підтримує режим координації.

Посилання за темою

- "Список повідомлень про помилки" [стор.49](#)
- "Зміна координатора" [стор.39](#)

У разі помилки підключення на екрані з'явиться повідомлення з номером помилки, подібне до показаного нижче:

Event ID: 04xx

Визначте код помилки та застосуйте вказані нижче коректуючі заходи. Якщо вирішити проблему не вдається, зверніться до мережевого адміністратора або до представника компанії Epson, скориставшись відповідними даними з посібника *Посібнику користувача*, що додається до проектора.

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432	Не вдалося запустити мережеве програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0435		
0434	Мережевий зв'язок нестабільний.	Перевірте стан мережевого зв'язку та виконайте повторне підключення після невеличкої паузи.
0481		
0482		
0433	Не вдається відтворити передані зображення.	Перезапустіть мережеве програмне забезпечення.
0484	Зв'язок розірвано з комп'ютера.	
04FE	Несподіване закриття мережевого програмного забезпечення.	Перевірте стан мережевого зв'язку. Перезапустіть проектор.
04FF	Системна помилка на рівні проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдається знайти точку доступу з однаковим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Неспівпадіння на рівні типу аутентифікації WPA/WPA2.	Переконайтеся у вірності налаштувань безпеки для бездротової локальної мережі (ЛОМ).
0893	Неспівпадіння на рівні типу шифрування WEP/TKIP/AES.	

Event ID	Причина	Засіб усунення
0894	Зв'язок розірвано, оскільки проектор під'єднано до несанкціонованої точки доступу.	Запросіть додаткову інформацію у мережевого адміністратора.
0898	Не вдалося отримати параметри DHCP.	Перевірте належне функціонування сервера DHCP, а також належне з'єднання кабелем ЛОМ. Якщо протокол DHCP не використовується, надайте параметру DHCP значення Вимк.
0899	Інші помилки на рівні зв'язку	Якщо перезапуск проектора або мережевого програмного забезпечення не призводить до вирішення проблеми, зверніться до компанії Epson, скориставшись відповідними контактними даними з посібника <i>Посібнику користувача</i> , що додається до проектора.
089A	Неспівпадіння на рівні типу аутентифікації EAP.	Переконайтеся у вірності налаштувань безпеки для бездротової локальної мережі (ЛОМ). Також переконайтеся у тому, що сертифікат встановлено вірно.
089B	Помилка аутентифікації на рівні сервера EAP.	
089C	Помилка аутентифікації на рівні клієнта EAP.	
089D	Помилка обміну ключами.	

Event ID	Причина	Засіб усунення
0B01	Належне виявлення вбудованої пам'яті не є можливим.	Виконайте операцію Видалити всі внутрішні дані . Якщо дані внутрішньої пам'яті видалені належним чином, під'єднайте силовий кабель проектора до мережі живлення й увімкніть проектор. Якщо дані не видалені належним чином, зверніться до компанії Epson, скориставшись контактними даними з посібника <i>Посібнику користувача</i> , що додається до проектора. Перейдіть шляхом Додаткові > Параметри білої дошки > Внутрішня пам'ять .
0BFF	Помилка на рівні функціонування табло.	Перезапустіть проектор.

Посилання за темою

- "Розв'язання проблем" [стор.42](#)



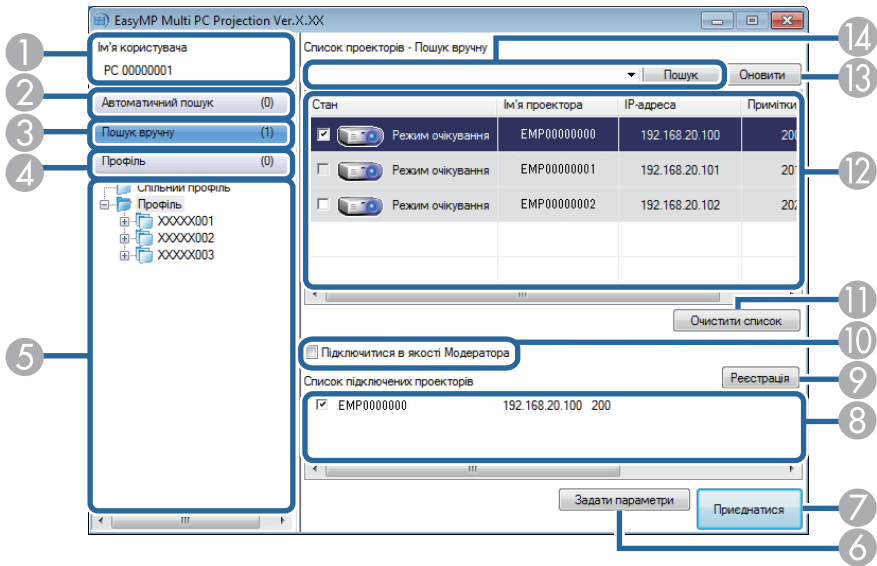
Огляд екранів

Зверніться до цих розділів, щоб отримати додаткову інформацію про екрани й вікна програми EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Вікно пошуку" [стор.56](#)
- "Екран "Зберегти"" [стор.58](#)
- "Задати параметри" [стор.59](#)
- "Панель інструментів" [стор.63](#)
- "Вікно керування проєціюванням" [стор.64](#)

У результаті запуску програми EasyMP Multi PC Projection відображається вікно пошуку.








1	Ім'я користувача	Відображається ім'я користувача, що міститься у списку користувачів у вікні керування проєкціонуванням. Відредагувати ім'я користувача можна у вкладці Налаштування користувача на екрані Задати параметри.
2	Автоматичний пошук	Виконується пошук проекторів у мережі, до якої підключений комп'ютер.
3	Пошук вручну	Виконується пошук проекторів у мережі за вказаною IP-адресою або за назвою проектора.
4	Профіль	Виконується пошук проекторів у мережі на підставі попередньо збереженої інформації про проектор.
5	Список Профіль	Відображаються зареєстровані профілі (інформація про проектори). Щоб виконати у мережі пошук проекторів, зареєстрованих у певному профілі, двічі клацніть цей профіль.

6	Задати параметри	Відкривається вікно Задати параметри.	
7	Приєднатися	Виконується підключення до вибраних проекторів.	
8	Список підключених проекторів	Відображається інформація про проектори, вибрані у Список проекторів . Вміст Список підключених проекторів залишається незмінним незалежно від вибраного режиму пошуку.	
9	Реєстрація	Проектори зі Список підключених проекторів реєструються у профілі.	
10	Підключитися в якості Модератора	Підключення до обраних проекторів у статусі координатора (лише для підтримуваних моделей). У середовищі певних версій програми режим координації може бути недоступним.	
11	Очистити список	Виконується очищення Список проекторів і Список підключених проекторів .	
12	Список проекторів	Відображається список проекторів, знайдених у мережі, де можна вибрати проектори, які потрібно підключити. Результати пошуку для кожного з режимів (Автоматичний пошук , Пошук вручну , і Профіль) відображаються в окремих списках.	
		Стан	Опис піктограм, які позначають стан проекторів, наведений у наступній таблиці.
		Ім'я проектора	Відображається ім'я проектора.
		IP-адреса	Відображається IP-адреса проектора.
		Примітки	Відображаються коментарі щодо проектора. Щоб відредагувати коментар, правою кнопкою миші клацніть по профілю, після чого клацніть Властивість . Можна ввести до 32 символів.
13	Оновити	Виконується оновлення інформації у Список проекторів .	

14	Поле пошуку вручну	Для Пошук вручну уведіть у це поле IP-адресу проектора або його назву. Щоб розпочати пошук вказаного проектора, натисніть кнопку Пошук .
----	--------------------	--

Опис піктограм, що позначають стан проектора у **Список проекторів**, наведений у наступній таблиці.

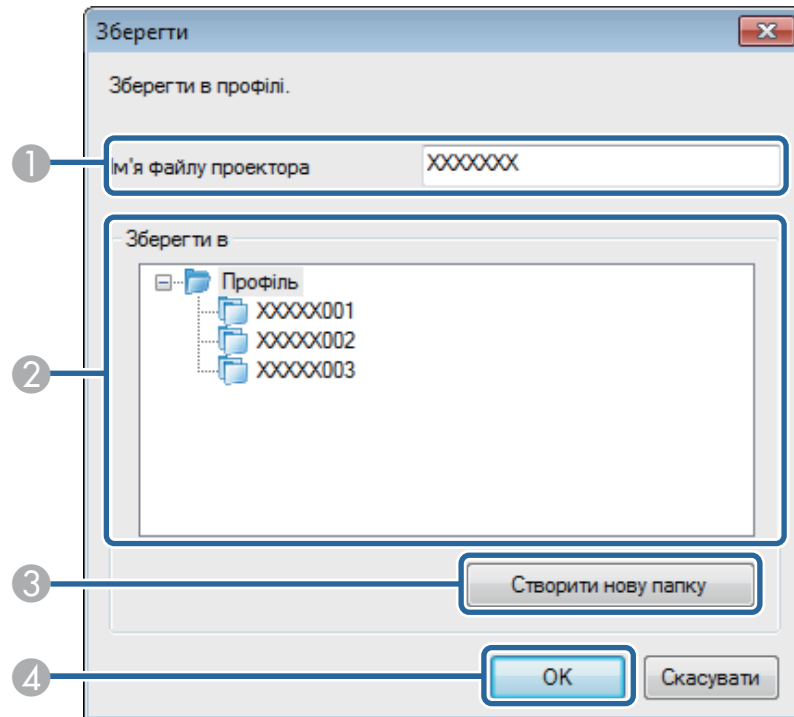
 Режим очікування	Доступний. До цього проектора можна підключитися.
 Зайнятий	Доступний. Хоча до цього проектора вже підключені інші комп'ютери, до цього проектора можна підключитися.
 Зеркалювання...	Доступний. Можна підключитися до групи проекторів, які демонструватимуть те саме зображення (дзеркалювання).
 Зайнятий іншою програмою	Недоступний. Цей проектор демонструє екран конфігурації мережі або використовується іншою програмою для роботи з проектором.
 Пошук	Недоступний. Наразі виконується пошук цього проектора у режимі Пошук вручну чи Профіль .
 Не знайдено.	Недоступний. Вказаний проектор не вдалося знайти у режимі Пошук вручну чи Профіль .

 Проектори, що не підтримуються	Недоступний. Проектор несумісний із програмою EasyMP Multi PC Projection.
---	---

Посилання за темою

- "Огляд екранів" [стор.55](#)
- "Автоматичний пошук мережевих проекторів" [стор.20](#)
- "Пошук мережевих проекторів за IP-адресою або ім'ям проектора" [стор.21](#)
- "Пошук мережевих проекторів за допомогою профілю" [стор.22](#)
- "Пошук мережевих проекторів за допомогою ярликів" [стор.35](#)
- "Задати параметри" [стор.59](#)

У рамках пошуку проекторів і збереження інформації у вигляді профілю на екрані пошуку відображається екран Зберегти.



①	Ім'я файлу проектора	Уведіть ім'я файлу проектора.
②	Зберегти в	Оберіть папку, в якій буде збережено профіль.
③	Створити нову папку	Створення нової папки.
④	ОК	Реєстрація даних проектора у форматі профілю.

Посилання за темою

- "Огляд екранів" [стор.55](#)
- "Реєстрація профілю" [стор.23](#)

У результаті клацання по розділу **Задати параметри** на екрані пошуку програми EasyMP Multi PC Projection буде відображене вікно Задати параметри.



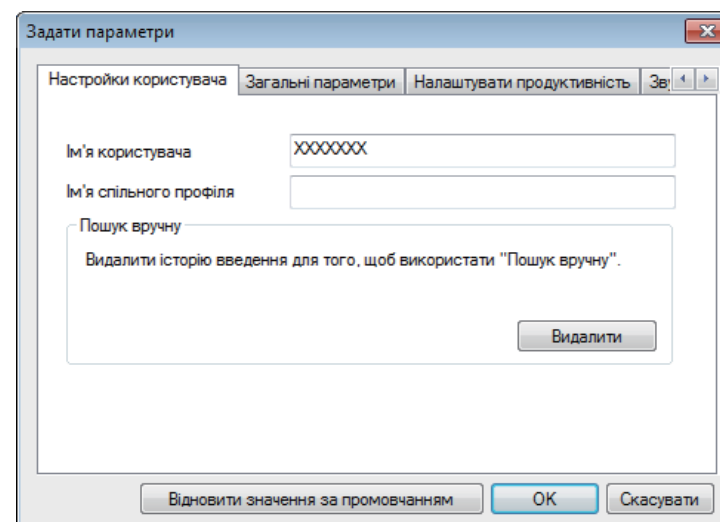
Вікно Задати параметр можна також відкрити в меню **Інструменти** у вікні керування проєціюванням. Якщо вікно Задати параметри відкривається з вікна керування проєціюванням, вкладка **Настройки користувача** не відображається.

Посилання за темою

- "Огляд екранів" [стор.55](#)
- "Задати параметри - Настройки користувача" [стор.59](#)
- "Задати параметри - Загальні параметри" [стор.60](#)
- "Задати параметри - Налаштувати продуктивність" [стор.61](#)
- "Задати параметри - Вихідний аудіосигнал" [стор.62](#)
- "Вікно пошуку" [стор.56](#)
- "Панель інструментів" [стор.63](#)

Задати параметри - Настройки користувача

У результаті клацання по вкладці **Настройки користувача** у вікні Задати параметри відображається такий екран.



Ім'я користувача	Уведіть ім'я користувача, що міститься у списку користувачів у вікні керування проєціюванням. Можна ввести до 32 символів. Це поле синхронізовано з відповідним полем на екрані пошуку.
Ім'я спільного профіля	Уведіть мережеву адресу або посилання URL (включаючи ім'я) профілю, до якого надається колективний доступ, як зазначено нижче. <ul style="list-style-type: none">• Для файлового сервера (лише ОС Windows): \xxxxx\xxxxx.mplist• Для веб-сервера: http://xxxxx/xxxxx.mplist
Видалити	Видалення історії введення, щоб скористатися режимом Пошук вручну .
Відновити значення за промовчанням	Відновлення передвстановлених значень для параметрів розділу Задати параметри за виключенням параметра Переключити ЛОМ у розділі Загальні параметри .

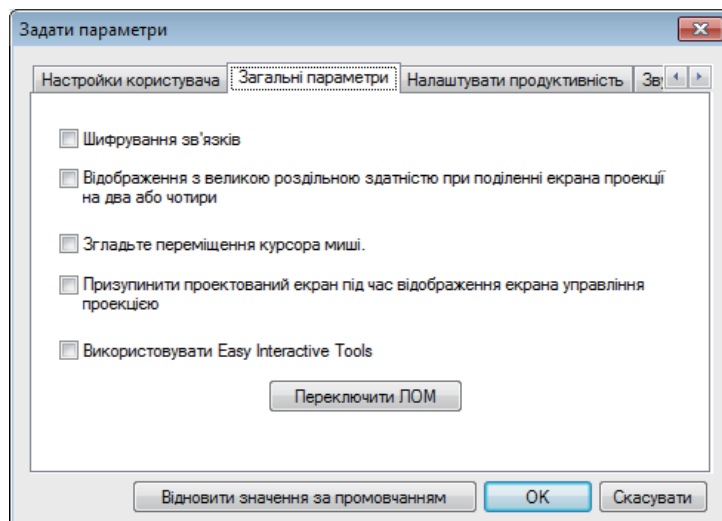
Посилання за темою

- "Задати параметри" [стор.59](#)

- "Вікно пошуку" [стор.56](#)
- "Вікно керування проєціюванням" [стор.64](#)
- "Автоматичний пошук мережевих проєкторів" [стор.20](#)
- "Надання колективного доступу до профілю через мережу" [стор.25](#)

Задати параметри - Загальні параметри

У результати клацання по вкладці **Загальні параметри** у вікні Задати параметри відображається такий екран.



Шифрування зв'язків	Шифрування даних при передачі. Навіть якщо дані будуть перехоплені, їх не вдасться розшифрувати.
---------------------	--

Відображення з великою роздільною здатністю при поділенні екрана проєкції на два або чотири	Застосовується лише до проєкторів із роздільною здатністю WUXGA (1920 × 1200). Якщо цей прапорець встановлений, зображення з усіх частин екрана відображаються з високою роздільною здатністю. Якщо зображення відтворюються надто повільно або з перервами, цей прапорець слід зняти.
Згладьте переміщення курсора миші	Тільки для ОС Windows XP/Windows Vista/Windows 7 Запобігає мерехтінню вказівника миші, коли на вкладці Налаштувати продуктивність встановлений прапорець Передати розширене вікно . (Якщо в ОС Windows Vista або Windows 7 вибрано режим оформлення екрана Windows Aero, активація цієї функції призведе до відміни режиму Windows Aero.)
Призупинити проєктований екран під час відображення екрана управління проєкцією	Доступно лише для модератора під час використання функції модератора. Скористайтеся цією функцією, щоб приховати дії у вікні керування проєціюванням від інших користувачів за проєційованим вмістом екрана власного комп'ютера.
Використовувати Easy Interactive Tools	Оберіть, щоб скористатися зручними інтерактивними інструментами в середовищі програми EasyMP Multi PC Projection. Цей параметр синхронізовано з параметром Передати розширене вікно в розділі Налаштувати продуктивність .
Переключити ЛОМ	Тільки для ОС Windows Скористайтеся цими налаштуваннями для переключання мережного адаптера, що використовується для пошуку, якщо комп'ютер обладнано кількома адаптерами. За замовчуванням для пошуку використовуються всі мережні адаптери.

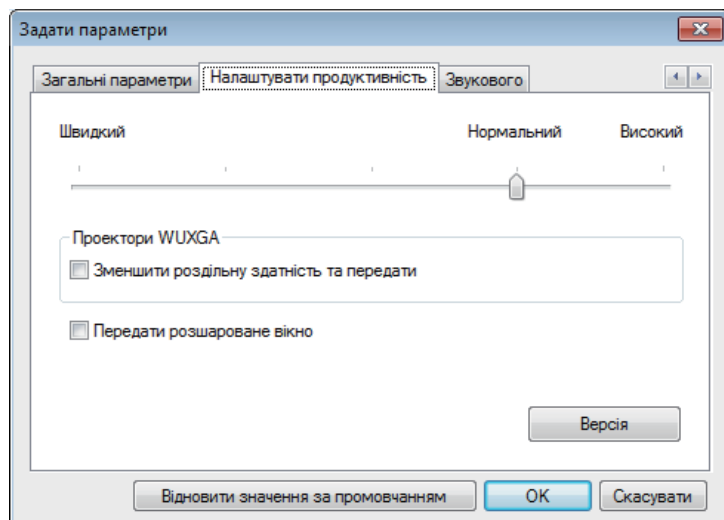
Відновити значення за промовчанням	Відновлення передвстановлених значень для параметрів розділу Задати параметри за виключенням параметра Переключити ЛОМ у розділі Загальні параметри .
------------------------------------	--

Посилання за темою

- "Задати параметри" [стор.59](#)
- "Зміна кількості секторів у рамках проєціювання" [стор.28](#)
- "Приховування вікна керування проєціюванням" [стор.41](#)

Задати параметри - Налаштувати продуктивність

У результаті клацання по вкладці **Налаштувати продуктивність** у вікні **Задати параметри** відображається такий екран.



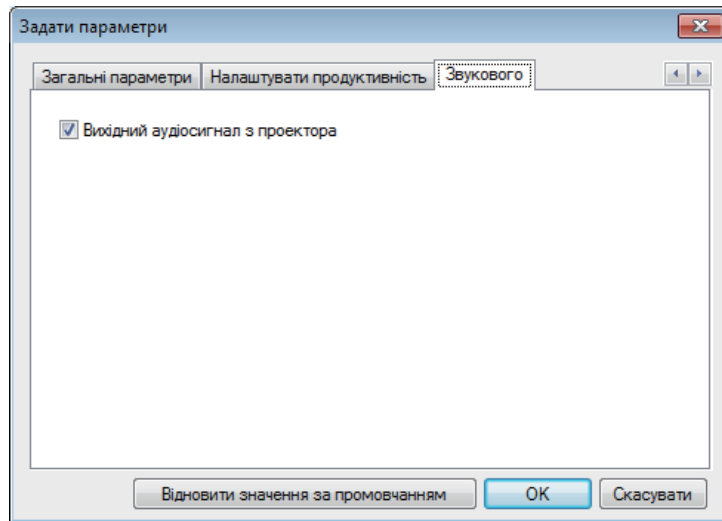
Повзунок налаштування продуктивності	Для рівня продуктивності можна встановити значення Швидкий , Нормальний і Високий . Якщо проєціювання фільму переривається, встановіть режим Швидкий .
Зменшити роздільну здатність та передати	Застосовується лише до проєкторів із роздільною здатністю WUXGA (1920 × 1200). Цей прапорець призначений для зниження роздільної здатності з метою зменшення обсягу даних, які передаються на проєктор. Рекомендується для використання у повільних мережах або у випадках, коли зображення відтворюються надто довго або проєціюються з перервами.
Передати розширене вікно	Тільки для ОС Windows XP або Windows 7 (у режимі оформлення екрана Windows 7 Basic) Якщо активовано режим розширеного вікна, вміст, наприклад повідомлення, що відображаються на комп'ютері, не проєціюється проєктором. Оберіть цей режим, щоб проєціювати вміст іншого розширеного вікна. Якщо вказівник миші на екрані блимає, встановіть прапорець Згладьте переміщення курсора миші на вкладці Загальні параметри .
Версія	Відображається версія програми EasyMP Multi PC Projection.
Відновити значення за промовчанням	Відновлення передвстановлених значень для параметрів розділу Задати параметри за виключенням параметра Переключити ЛОМ у розділі Загальні параметри .

Посилання за темою

- "Задати параметри" [стор.59](#)
- "Зміна кількості секторів у рамках проєціювання" [стор.28](#)
- "Проеціювання власного екрана" [стор.38](#)

Задати параметри - Вихідний аудіосигнал

У результаті клацання по вкладці **Звукового** у вікні Задати параметри відображається такий екран.



Посилання за темою

- "Задати параметри" [стор.59](#)
- "Вихідний аудіосигнал з проектора" [стор.37](#)

Вихідний аудіосигнал з проектора

Встановіть цей прапорець, щоб виводити звуковий супровід з проектора, а не з комп'ютера. Зніміть цей прапорець, щоб виводити звук з комп'ютера.



Виводити звуковий супровід з проектора можна лише в тому разі, коли зображення з одного комп'ютера проєціюється в повноекранному режимі.

Відновити значення за промовчанням

Відновлення передвстановлених значень для параметрів розділу **Задати параметри** за виключенням параметра **Переключити ЛОМ** у розділі **Загальні параметри**.

Після запуску програми EasyMP Multi PC Projection та підключення до проектора на екрані комп'ютера відображається панель інструментів. За допомогою цієї панелі інструментів можна контролювати зображення, що проєціюється, і скасовувати підключення до мережі.

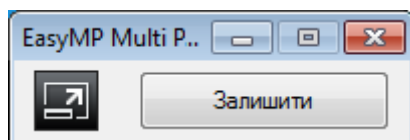


У режимі координації відображається одна з наведених нижче панелей інструментів у відповідності до ролі користувача в рамках сеансу.

- Для координатора



- Для відвідувачів







Певні версії програмного забезпечення можуть не підтримувати відображення окремих елементів.




Показати

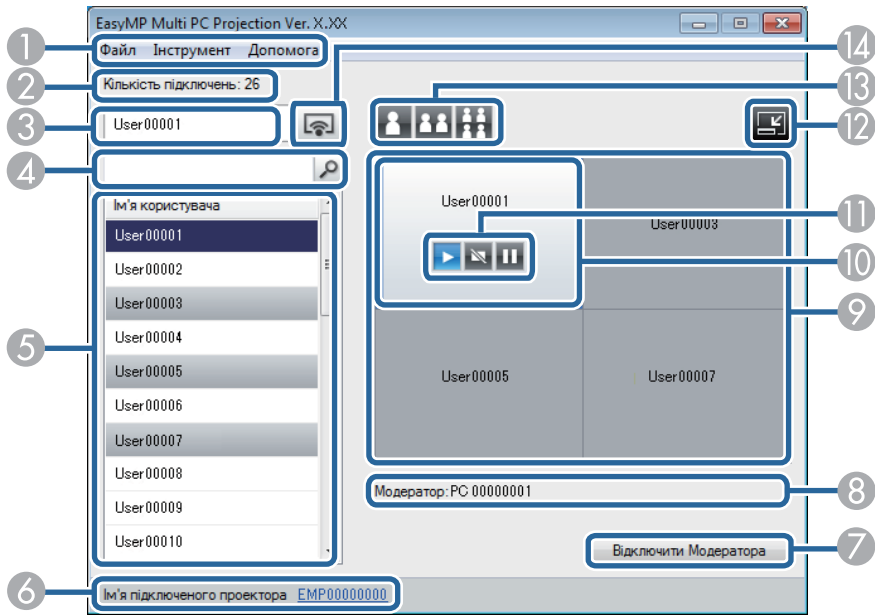
Оперує функціями **Зупинити** або **Пауза** та проєціює вміст екрана комп'ютера у вихідному представленні.


	Зупинити	Зупиняє проєціювання з підключеного проектора. У цьому режимі проектор проєціює чорний екран.
	Пауза	На час підключення до проектора проєціювання зображень тимчасово зупиняється.
	Проеціювати мій екран	Проеціює вміст екрана власного комп'ютера в повноекранному режимі; вміст екранів будь-яких інших користувачів при цьому не проєціюється.
	Залишити	Скасовує підключення власного комп'ютера до проекторів.
	Відключити все	Скасовує з'єднання між усіма пристроями та проекторами, які використовувалися в рамках конференції.
	Перейти на екран управління проєкцією	Перехід до вікна керування проєціюванням.

Посилання за темою



- "Огляд екранів" [стор.55](#)
- "Контроль стану проєціювання" [стор.27](#)
- "Проеціювання власного екрана" [стор.38](#)
- "Відключення" [стор.32](#)
- "Вікно керування проєціюванням" [стор.64](#)

У результаті натискання кнопки  на панелі інструментів відображається вікно керування проєціюванням.











 У середовищі певних версій програми вікно керування проєціюванням може бути недоступним.

1	Меню Файл	Клацніть, аби обрати Вихід , щоб закрити програму.
	Меню Інструменти	Клацніть, аби обрати Залишити або Відключити все . Клацніть, аби обрати Задати параметри , щоб відобразити екран Задати параметри.
	Меню Допомога	Клацніть, щоб обрати Інформація про версію .
2	Кількість підключень	Відображає кількість користувачів, підключених до проектора.

3	Дані користувача	Відображення імені й статусу користувача. Коли вміст екрана комп'ютера проєціюється, ці дані відображаються синім кольором. Якщо ці дані зазначені в області проєціювання, але вміст екрана не проєціюється, дані відображаються сірим кольором.
4	Поле пошуку користувачів	Уведіть ім'я користувача, якого бажано знайти, та клацніть по кнопці  . Результати пошуку відображаються у списку користувачів. Щоб повернутися до вихідного списку користувачів, клацніть по кнопці  .
5	Список користувачів	Містить імена користувачів для комп'ютерів, які підключені до проекторів. Кількість пристроїв, що можна підключити, може складати до 50 одиниць за умови, що комп'ютери, які підключаються, використовують програму EasyMP Multi PC Projection, а смартфони або планшети — програму Epson iProjection. Щоб проектор почав проєціювати зображення з певного комп'ютера, слід перетягти на білу панель ім'я відповідного користувача. Колір тла позначок користувачів, вміст екрана пристроїв котрих наразі проєціюється, є синій; колір тла позначок користувачів, що зазначені в області проєціювання, але вміст екрана пристроїв котрих не проєціюється, є сірий. Імена користувачів, що вийшли з сеансу, залишається у списку користувачів; колір тла їхніх позначок є сірий. За замовчуванням в якості імені користувача використовується ім'я комп'ютера. Змінити ім'я користувача можна у вкладці Налаштування користувача на екрані Задати параметри або на екрані пошуку.

6	Ім'я підключеного проектора	Відображається назва проектора, до якого користувач наразі під'єднаний. У результаті клацання по імені проектора відображається пульт дистанційного керування Web. За допомогою пульта дистанційного керування Web з екрана комп'ютера можна виконувати з проектором такі самі дії, як і за допомогою звичайного пульта дистанційного керування. Додаткова інформація щодо пульта дистанційного керування Web наведена у посібнику <i>Посібнику користувача</i> , що постачається в комплекті із проектором.
7	Відключити Модератора/Стати Модератором	Щоб припинити роботу у статусі координатора, клацніть по кнопці Відключити Модератора ; щоб стати координатором, клацніть по кнопці Стати Модератором . Представлення кнопки, що відображається, залежить від способу підключення.
8	Модератор	Відображається ім'я координатора за наявності координатора.
9	Область проєціювання	Якщо сектор має біле тло, це означає, що виконується проєціювання з комп'ютера, якому відповідає позначка користувача у цьому секторі. За відсутності користувачів у білому секторі, проєціюється чорний екран. Щоб змінити комп'ютер, з якого проєціюється зображення, або змінити місце розташування зображення на екрані проектора, перетягніть ім'я користувача у відповідний сектор.
10	Цільовий сектор	Щоб пересунути цільовий сектор у синій рамці, наведіть вказівник миші на потрібний сектор і натисніть кнопку миші. Щоб зображення з екрана комп'ютера проєціювалося у цільовому секторі, натисніть одну з кнопок зміни проєціювання.
11	Кнопки керування зображенням	Позначають такий стан проектора.

		 Показати	Оперує функціями Зупинити або Пауза та проєціює вміст екрана комп'ютера у вихідному представленні.
		 Зупинити	Припинення проєціювання. В цьому режимі проектор проєціює чорний екран.
		 Пауза	Призупинення проєціювання вмісту поточного екрана комп'ютера. Проектор проєціює одне й те ж саме зображення, навіть якщо зображення на екрані комп'ютера змінюється.
12	 Перейти на панель інструментів	Виконується перехід до панелі інструментів.	
13	Кнопки зміни проєціювання	Зміна кількості секторів для проєціювання зображень із комп'ютерів.	
		 Один екран	Проеціювання зображення з одного комп'ютера в повноекранному режимі без розділення екрана.
		 Два екрани	Одночасне проєціювання зображень з двох пристроїв із розділенням екрана на два сектори.
		 Чотири екрани	Одночасне проєціювання зображень з чотирьох пристроїв із розділенням екрана на чотири сектори.

14		Проеціювання вмісту екрана власного комп'ютера в повноекранному режимі.
	Проеціювати мій екран	

Посилання за темою

- "Огляд екранів" [стор.55](#)
- "Контролювання зображення, що проєціюється" [стор.27](#)
- "Відключення" [стор.32](#)
- "Проеціювання власного екрана" [стор.38](#)
- "Вікно пошуку" [стор.56](#)
- "Задати параметри - Налаштування користувача" [стор.59](#)
- "Зміна координатора" [стор.39](#)
- "Панель інструментів" [стор.63](#)
- "Приховування вікна керування проєціюванням" [стор.41](#)



Додаток

У цих розділах наведена додаткова інформація щодо програмного забезпечення EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Оновлення й видалення програмного забезпечення" [стор.68](#)
- "Підтримувані роздільна здатність та кольори" [стор.70](#)
- "Обмеження" [стор.71](#)
- "Повідомлення" [стор.73](#)

Дотримуйтесь цих інструкцій, щоб оновити або видалити програму EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Додаток" [стор.67](#)
- "Отримання останньої версії програми" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)" [стор.68](#)
- "Видалення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)" [стор.69](#)

Отримання останньої версії програми

Останню версію програми EasyMP Multi PC Projection можна завантажити з веб-сайту Epson.

Відвідайте веб-сайт за адресою <http://www.epson.com>, і оберіть власне місцезнаходження.

Посилання за темою


- "Оновлення й видалення програмного забезпечення" [стор.68](#)

Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows XP/Windows Vista/Windows 7)

Працюючи у Windows XP, Windows Vista або Windows 7, дотримуйтеся наступних інструкцій, щоб видалити EasyMP Multi PC Projection.



Для видалення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Переконайтеся в тому, що всі запущені програми закриті.
- 3** Натисніть кнопку  **Пуск** і виберіть у меню пункт **Панель керування**.
- 4** Виконайте одну з наступних дій.
 - Windows XP: двічі клацніть ярлик **Установка й видалення програм**.
 - Windows Vista і Windows 7: виберіть пункт **Видалити програму** в категорії **Програми**.
- 5** Виберіть **EasyMP Multi PC Projection** і виконайте одну з наступних дій.
 - Windows XP: натисніть **Змінити/видалити**.
 - Windows Vista і Windows 7: натисніть **Видалити/змінити**.
- 6** Дотримуйтеся інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Оновлення й видалення програмного забезпечення" [стор.68](#)

Видалення EasyMP Multi PC Projection (Windows 8/Windows 8.1)

Працюючи у Windows 8 і Windows 8.1, дотримуйтеся наступних інструкцій, щоб видалити EasyMP Multi PC Projection.



Для видалення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Переконайтеся в тому, що всі запущені програми закриті.
- 3** Виберіть **Пошук** у меню Ключові кнопки і виконайте пошук **EasyMP Multi PC Projection**.
- 4** Правою кнопкою миші клацніть (натисніть і утримайте) **EasyMP Multi PC Projection Ver.X.XX**, після чого виберіть **Видалити** на функціональній панелі.
- 5** Виберіть **EasyMP Multi PC Projection**, після чого виберіть **Видалити**.
- 6** Дотримуйтесь інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Оновлення й видалення програмного забезпечення" [стор.68](#)

Видалення EasyMP Multi PC Projection (Mac OS X)

Працюючи у Mac OS X, дотримуйтеся наступних інструкцій, щоб видалити EasyMP Multi PC Projection.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Переконайтеся в тому, що всі запущені програми закриті.

- 3** Відкрийте папку **Програми**.
- 4** Відкрийте **EasyMP Multi PC Projection** - папку **Інструменти** і двічі клацніть **EasyMP Multi PC Projection Uninstaller.app**.
- 5** Дотримуйтесь інструкцій на екрані.

Посилання за темою

- "Оновлення й видалення програмного забезпечення" [стор.68](#)

У цих розділах наведена інформація про підтримувані програмою EasyMP Multi PC Projection роздільну здатність екранів комп'ютерів та кількість кольорів у рамках проєціювання.

Посилання за темою

- "Додаток" [стор.67](#)
- "Підтримувані значення роздільної здатності" [стор.70](#)
- "Кольори дисплея" [стор.70](#)

Підтримувані значення роздільної здатності

Можливе проєціювання екранів комп'ютера з наведеними нижче значеннями роздільної здатності. Не можна підключати комп'ютер з роздільною здатністю екрана, більшою за WUXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- WXGA (1280 × 768)
- WXGA (1280 × 800)
- WXGA+ (1440 × 900)
- UXGA (1600 × 1200)
- WUXGA (1920 × 1200)

У разі використання комп'ютера з нестандартним форматом екрана, роздільна здатність збільшується або зменшується відповідно до співвідношення роздільної здатності дисплея комп'ютера і проектора, але так, щоб якість зображення при цьому не погіршилася.

При деяких значеннях роздільної здатності зображення може проєціюватися на екран проектора з чорними смугами зверху і знизу або по боках.

Посилання за темою

- "Підтримувані роздільна здатність та кольори" [стор.70](#)

Кольори дисплея

Можливі значення глибини кольору проєційованого зображення на екрані комп'ютера.

OC Windows	Mac OS X
16-бітове відтворення кольору	Близько 32000 кольорів (16 біт)
32-бітове відтворення кольору	Близько 16,7 млн. кольорів (32 біт)

Посилання за темою

- "Підтримувані роздільна здатність та кольори" [стор.70](#)

У цих розділах наведена інформація щодо обмежень, що застосовуються до проєціювання зображень із комп'ютера у разі використання програми EasyMP Multi PC Projection.

Посилання за темою

- "Додаток" [стор.67](#)
- "Обмеження підключення" [стор.71](#)
- "Обмеження під час проєціювання зображень з фотоколекції Windows або фотоколекції Windows Live" [стор.71](#)
- "Обмеження для оболонки Windows Aero" [стор.72](#)
- "Обмеження під час проєціювання з Windows Media Center" [стор.72](#)

Обмеження підключення

Використовуючи програму EasyMP Multi PC Projection, зверніть увагу на такі обмеження.

- До одного комп'ютера можна підключити для одночасного проєціювання до чотирьох проекторів. (Багатоекранний режим не підтримується).
- Кількість пристроїв, що можна підключити, може складати до 50 одиниць за умови, що комп'ютери, які підключаються, використовують програму EasyMP Multi PC Projection, а смартфони або планшети — програму Epson iProjection. (Кількість комп'ютерів, що підключається, обмежена 16 або 32 одиницями; підключення планшетів, що використовують програму Epson iProjection, не є можливим, якщо будь-який із комп'ютерів використовує програму EasyMP Multi PC Projection попередньої версії.)
- Звуковий супровід можна передавати лише в тому разі, коли комп'ютер підключений до одного проектора, і проєціюється одне зображення у повноекранному режимі. Якщо до комп'ютера підключено кілька проекторів, або виконується проєціювання з поділом екрана, передача звуку під час проєціювання неможлива.

- Якщо швидкість передавання даних у бездротовій мережі низька, можливе несподіване переривання мережевого з'єднання.
- Прикладні програми, в яких використовуються деякі функції DirectX, можуть відображатися неправильно (тільки для ОС Windows).
- Неможливе повноекранне проєціювання командного рядка MS-DOS (тільки для ОС Windows).
- Час від часу зображення на комп'ютерному екрані може не співпадати із зображенням, що проєціює проектор.
- Фільми відтворюються не так рівномірно, як на комп'ютері.

Посилання за темою

- "Обмеження" [стор.71](#)

Обмеження під час проєціювання зображень з фотоколекції Windows або фотоколекції Windows Live

Запускаючи фотоколекцію Windows або фотоколекцію Windows Live під час роботи EasyMP Multi PC Projection, зверніть увагу на такі обмеження.

- Під час проєціювання з фотоколекції Windows або фотоколекції Windows Live показ слайдів виконується у простому режимі. Оскільки панель інструментів не відображається, під час показу слайдів неможливо змінити Тему (ефекти), незалежно від значення індексу сумісності з Windows. Після запуску простого режиму неможливо змінювати режими під час роботи фотоколекції Windows або фотоколекції Windows Live, навіть якщо закрити програму EasyMP Multi PC Projection. Для цього фотоколекцію Windows чи фотоколекцію Windows Live необхідно перезапустити.
- Неможливе відтворення фільмів.

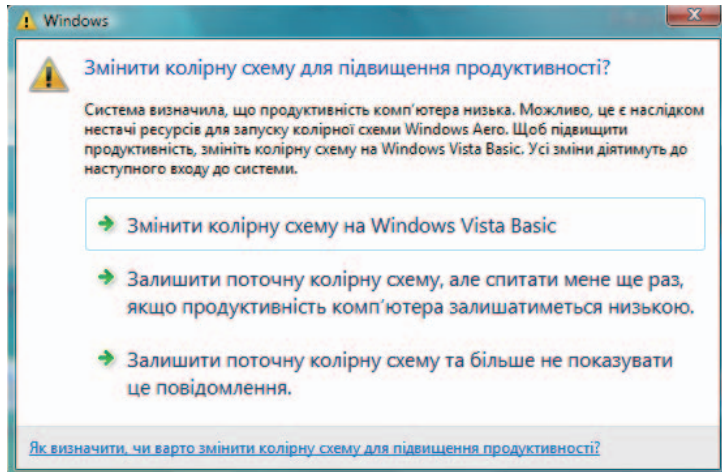
Посилання за темою

- "Обмеження" [стор.71](#)

Обмеження для оболонки Windows Aero

Якщо на комп'ютері вибрано оформлення вікон Windows Aero, діють два описані нижче обмеження.

- Незалежно від значення параметра **Передати розшироване вікно** на екрані Задати параметри програми EasyMP Multi PC Projection проєціюється багатошарове вікно.
- Через кілька хвилин після підключення комп'ютера до проектора через мережу за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection може з'явитися наведене нижче повідомлення.



Рекомендується вибрати пункт **Залишити поточну колірну схему та більше не показувати це повідомлення**. Цей вибір залишається дійсним до перезапуску комп'ютера.

Посилання за темою

- "Обмеження" [стор.71](#)

Обмеження під час проєціювання з Windows Media Center

Застосовуючи для проєціювання Windows Media Center, зверніть увагу на такі обмеження.

- Проєціювання зображень з Windows Media Center в повноекранному режимі неможливе. Щоб проєціювати зображення, необхідно перейти у віконний режим.
- Якщо під час проєціювання за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection з передачею звуку з комп'ютера у проектор звуковий супровід припиниться, спробуйте перезапустити програму, яка використовується для відтворення.

Посилання за темою

- "Обмеження" [стор.71](#)

У цьому розділі наведені важливі повідомлення, які стосуються проектора.

Посилання за темою

- "Додаток" [стор.67](#)
- "Сповіднення про авторські права" [стор.73](#)
- "Позначення" [стор.73](#)
- "Загальне попередження" [стор.74](#)
- "Віднесення до авторського права" [стор.74](#)

Сповіднення про авторські права

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Позначення

- Операційна система Microsoft® Windows® XP Professional
- Операційна система Microsoft® Windows® XP Home Edition
- Операційна система Microsoft® Windows Vista®
- Операційна система Microsoft® Windows® 7

- Операційна система Microsoft® Windows® 8
- Операційна система Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" і "Windows 8.1". Крім того, іноді по відношенню до ОС Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 і Windows 8.1 може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій ОС Windows можуть позначатися, приміром, Windows XP/Vista без зазначення окремих назв Windows.

- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- Mac OS X 10.7.x
- Mac OS X 10.8.x
- Mac OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "Mac OS X 10.7.x", "Mac OS X 10.8.x" і "Mac OS X 10.9.x". Крім того, по відношенню до цих ОС може вживатися загальний термін "Mac OS".

Посилання за темою

- "Повідомлення" [стор.73](#)

власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

Авторські права на програмне забезпечення: у цьому виробі використовується безкоштовне програмне забезпечення, а також програмне забезпечення, права на яке належать компанії.

© SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Посилання за темою

- "Повідомлення" [стор.73](#)

Віднесення до авторського права

Ця інформація може змінюватися без попереднього повідомлення про це.

2014.5 412711400UK

Посилання за темою

- "Повідомлення" [стор.73](#)

Загальне попередження

IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mac OS та iMac є товарними знаками компанії Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint й логотип Windows є товарними знаками корпорації Microsoft у США та (або) інших країнах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних