



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-G6970WU



EB-G6870

Notacions utilitzades en aquesta guia





• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector.

Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

• Indicacions d'informació general

Atenció	Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema.
	Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema.
	Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a "Apèndix".  "Glossari" pàg.196
[Nom]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú	Indica elements del menú Configuració. Exemple: Seleccioneu Lluentor des de Imatge . Imatge - Lluentor

Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans d'utilitzar el projector.

☛ [Instruccions de seguretat](#)

Advertències i precaucions durant la instal·lació

Per suspendre el projector del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

☛ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)



Advertència

- No utilitzeu ni instal·leu mai el projector en llocs en què es pugui mullar o la humitat sigui elevada, com a l'exterior, al lavabo, a la dutxa, etc. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.
- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial (suport per a sostre). Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius en els punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si feu servir lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del seu suport per a sostre. La caiguda del projector podria provocar un accident o lesions a les persones que siguin a sota.
Quan instal·leu o ajusteu el projector al sostre, no utilitzeu adhesius per tal d'evitar que els cargols s'afluixin, i tampoc utilitzeu olis, lubricants ni productes semblants.
- No tapeu l'entrada d'aire ni la sortida d'aire del projector. Si qualsevol de les entrades d'aire estan cobertes, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.
- No lligueu el cable elèctric amb altres cables de connexió. Podríeu provocar un incendi.
- Utilitzeu només la tensió d'alimentació especificada. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi.



Advertència

- Manipuleu el cable d'alimentació amb compte. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No endol·leu més d'un cable d'alimentació a un mateix endoll.
 - No endol·leu el cable d'alimentació si hi ha substàncies estranyes, com ara pols, adherides.
 - Assegureu-vos que endol·leu bé el cable d'alimentació.
 - No endol·leu/desendol·leu el cable d'alimentació amb les mans humides.
 - No desendol·leu el cable d'alimentació estirant pel cable. Feu-ho estirant per l'endoll.
- No utilitzeu un cable d'alimentació en mal estat. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podria provocar un incendi. Seguiu aquestes indicacions en relació amb el cable d'alimentació.
 - No modifiqueu el cable d'alimentació.
 - No col·loqueu cap objecte pesant sobre el cable d'alimentació.
 - No plegueu, retorceu o estireu excessivament el cable.
 - No feu passar el cable d'alimentació pel costat d'una font de calor/calefacció.



Precaució

No col·loqueu el projector sobre una superfície poc estable, com ara una taula inestable o una superfície inclinada. Si projecteu imatges en vertical, instal·leu el projector correctament per evitar que caigui. Si no ho feu, podria provocar lesions.

Atenció

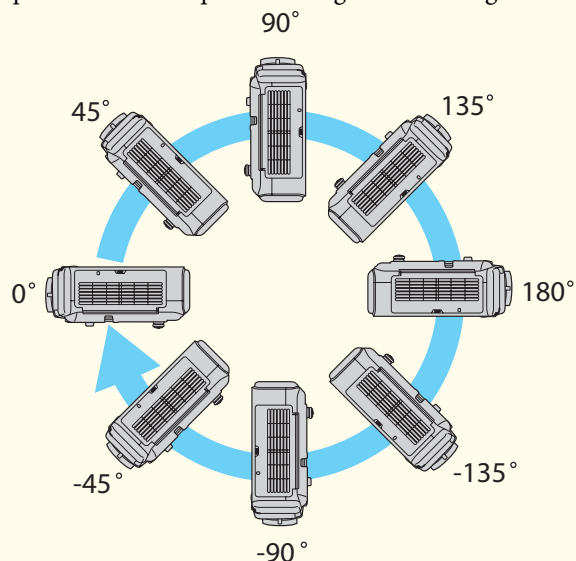
- No instal·leu el projector en un lloc en què pugui patir vibracions o cops.
 - No instal·leu el projector al costat d'una línia d'alta tensió o al costat d'un objecte que generi magnetisme. El projector podria no funcionar correctament en aquestes situacions.
 - No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en un lloc on estigui sotmès a temperatures extremes. Eviteu també canvis sobtats de temperatura. Utilitzeu i emmagatzemeu el projector en un lloc que es mantingui dins l'interval de temperatures de funcionament o emmagatzematge següents.
 - Interval de temperatures de funcionament: de 0 a +45°C* (sense condensació)
 - Interval de temperatures d'emmagatzematge: Interval de temperatures de funcionament: de -10 a +60°C (sense condensació)
- * A una altitud d'entre 0 i 1.499 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +45°C quan el **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o a **Interbloq. temporal**, i de 0 a +40°C quan està ajustat a **Normal**.
A una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m, la temperatura de funcionament és de 0 a +40°C quan el **Consum d'energia** està ajustat a **ECO** o a **Interbloq. temporal**, i de 0 a +35°C quan està ajustat a **Normal**.
- Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el **Mode alta altitud** a **Activat**.
 - ☛ **Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud** [pàg.116](#)

Atenció


- Si projecteu imatges amb el projector inclinat, no sobrepassau l'angle d'inclinació especificat. Això podria comportar problemes de funcionament o accidents.

Angle d'inclinació

Vertical: Es pot instal·lar a qualsevol angle dels 360 graus.



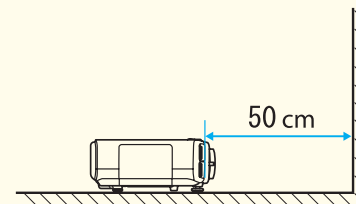
Horizontal: Es pot inclinar dins de l'interval d'ampliació i contracció del peu posterior. Els peus de la base es poden acoblar o extraure. Tingueu en compte que els peus es desacoblaran si els allargueu més de 10 mm.

- Un cop instal·lada, ajusteu-ne la **Direcció**. En cas contrari, la vida útil de la làmpada pot reduir-se significativament.
 "Configuració de la direcció" [pàg.26](#)
- Fer servir el projector en un angle inadequat o fer-ho amb un ajust incorrecte al menú Configuració provoca problemes de funcionament i escurça la vida útil de les peces òptiques.

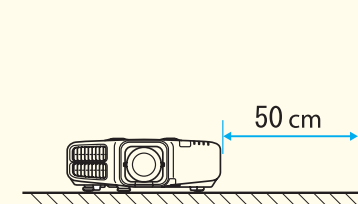
Atenció

- Assegureu-vos que hi ha un espai com el de la il·lustració següent entre la paret i la sortida d'aire i l'entrada d'aire del projector.

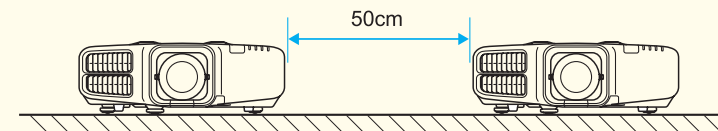
Sortida d'aire



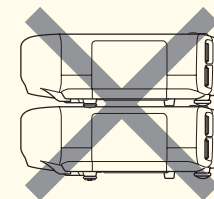
Entrada d'aire



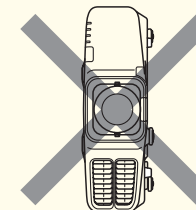
- Quan instal·leu diversos projectors, assegureu-vos que hi hagi un espai d'almenys 50 cm entre ells. Assegureu-vos que la calor procedent de la entrada d'aire no entra per la reixeta d'entrada d'aire.



- No col·loqueu el projector directament al damunt d'un altre projector.



- No projecteu la imatge col·locant el projector longitudinalment.





- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu, desplaceu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.

Advertències i precaucions per a l'ús



Advertència

- No tapeu l'entrada d'aire ni la entrada d'aire del projector. Si les reixes d'entrada/sortida d'aire estan tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No mireu l'objectiu directament mentre s'estigui projectant.
- Durant la projecció, no bloquegeu el llum que surt del projector amb la tapa de la lent (extraïble), amb un llibre o cap altre objecte.
Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. La lent també pot escalfar-se si la llum es reflexa i això pot provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- S'utilitza una lampada de vapor de mercuri d'alta pressió interna com a font de llum del projector. Si la lampada se sotmet a vibracions, cops o s'utilitza durant un període de temps excessiu, la lampada pot trencar-se o pot no encendre's. Si la lampada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu ni danyeu la làmpada ni li doneu cops.
 - No acosteu la cara al projector mentre estigui en funcionament.
 - Hauríeu d'anar amb compte especialment quan el projector estigui instal·lat en el sostre, perquè podrien caure petits trossos de vidre al treure la coberta de la làmpada.Quan netegeu el projector o canvieu la làmpada vosaltres mateixos, tingueu molta cura perquè aquests petits trossos de vidre no us entrin en els ulls ni en la boca.

Si la lampada es trenca, ventileu la zona immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca. Consulteu també les normatives de la vostra localitat relacionades amb l'eliminació i no la llenceu a les escombraries.

Precaució

No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor que surt per la entrada d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es dugui a terme una projecció.

Atenció

- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Deseu el projector amb l'objectiu instal·lat.
Si el projector es desa sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior del projector i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.
- Abans de guardar-lo, traieu les piles del comandament a distància. Si deixeu les piles al comandament a distància durant un període de temps prolongat, poden fer-se malbé i produir-s'hi fuites.

Notes sobre el transport

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

Precaució

El projector no pot ésser traslladat per una sola persona. Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.

Atenció

- Desplaçar a una ubicació propera
 - Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
 - Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
- Per al transport
Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.
 - Si hi ha algun objectiu opcional instal·lat que no sigui l'objectiu zoom estàndard, traieu-lo. Si el projector té un objectiu incorporat, poseu-hi l'objectiu estàndard. Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.
 - Els desplaçaments horitzontal i vertical de l'objectiu s'han de posar al centre.
 - Embaleu el projector ben segur en material amortidor per protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'una caixa de cartró resistent. Assegureu-vos d'avisar el transportista que es tracta d'un equip de precisió.

Notacions utilitzades en aquesta guia 2

Introducció

Noms de components i funcions 13

Part frontal i Superior	13
Posterior	14
Interfície	15
Base	16
Tauler de control	16
Comand. a distància	18
Substituir les bateries del comandament a distància	20
Radi operatiu del comandament a distància	22

Preparació del projector

Instal·lació del projector 24

Posar i treure l'objectiu del projector	24
Instal·lar	24
Treure	25
Paràmetres d'instal·lació	26
Configuració de la direcció	26
Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)	27
Ajustos de pantalla	27
Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada	28
Visualitzar un patró de prova	28
Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)	30
Ajustar la mida de la imatge	32
Corregir l'enfocament	32
Ús de l'objectiu zoom de curta distància ELPLU01	32
Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)	33
Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)	33
Ajustos d'ID	34
Ajusteu l'ID del projector	34
Comprovació de l'ID del projector	35

Ajustar l'ID del comandament a distància	35
Configuració de l'hora	35
Altres paràmetres	37
Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques	37
Paràmetres relacionats amb la pantalla	38

Equip de connexió 40

Connexió d'un ordinador	40
Connexió de fonts d'imatge	42
Connectar un equip extern	44
Connectar un cable LAN	45
Connexió d'un HDBaseT Transmitter	46
Instal·lació de la coberta dels cables	48
Instal·lar	48

Ús bàsic

Projectar imatges 50

Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)	50
Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància	51
Ajustar el volum	51

Ajust de les imatges projectades 52

Corregir la distorsió de la imatge projectada	52
H/V-Keystone	53
Quick Corner	54
Superf. corba	55
Correcció de punts	63
Paret cantonera	65
Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)	74
Configurar Iris automàtic	75
Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada	76
Mètodes de canvi	76
Ajustar la imatge	79
Ajust de Matís, Saturació i Lluentor	79
Ajust Gamma	79

Interpolació trames (només EB-G6970WU)	80
Projecció d'imatges 3D	81

Funcions útils

Funció multiprojecció	83
Preparació	83
Ajust dels marges de les imatges (fusió de marges)	84
Ajust de la lluentor de la làmpada	84
Fusió de marges	84
Ajust dels colors per fer-los coincidir	88
Escalat d'una imatge (escala)	89
Funcions de projecció	91
Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)	91
Procediments operatius	91
Limitacions durant la projecció en pantalla dividida	93
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)	94
Congelació de la imatge (Congelar)	95
Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)	95
Desar un Logotip de l'usuari	96
Funció memòria	98
Desar/carregar/esborrar la memòria	98
Funció de planificació	100
Desament d'una planificació	100
Mètodes de configuració	100
Edició d'una planificació	101
Funcions de seguretat	103
Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)	103
Tipus de Contrasenya protegida	103
Configurar l'opció Contrasenya protegida	103
Introducció de la contrasenya	104
Restricció del funcionament	105
Bloq. Panell control	105

Bloqueig dels botons del comandament a distància	106
Bloqueig antirobatori	106
Instal·lar el bloqueig de cable	107

Menú Configuració

Utilitzar el menú Configuració	109
Llista de funcions	110
Taula del menú configuració	110
Menú Xarxa	111
Menú Imatge	112
Menú Senyal	113
Menú Ajustos	115
Menú Ampliada	116
Menú Xarxa	120
Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa	120
Funcionament del teclat en pantalla	121
Menú Bàsic	122
Menú LAN amb cables	123
Menú Correu	123
Menú Altres	125
Menú Reinicialitzar	125
Menú Informació (només visualització)	126
Menú Reinicialitzar	127
Configuració per lots	128
Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB	128
Com desar la configuració en un ordinador	128
Com transmetre la configuració desada a altres projectors	130
Si la configuració falla	131

Detecció d'errors

Utilitzar l'ajuda 133

Solució dels problemes 134

Lectura dels indicadors	134
Si els indicadors no són d'ajuda	139
Problemes relacionats amb les imatges	140
No es veu cap imatge	140
Les imatges en moviment no es visualitzen	140
La projecció s'atura automàticament	141
Es mostra No Suportat	141
Es mostra Sense senyal	141
Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades	142
Les imatges presenten interferències o distorsions	142
La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge	143
Els colors de la imatge no són correctes	144
Les imatges són fosques	145
Problemes en començar la projecció	145
El projector no s'engega	145
Altres problemes	146
No se sent cap so des dels altaveus o el so és fluix	146
El comandament a distància no funciona	147
No es veu res al monitor extern	148
Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús	148
No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector	148
La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant. apareix a la pantalla	149
No es poden canviar els ajustos amb un navegador web	149

Manteniment

Netejar 151

Netejar la superfície del projector	151
Netejar l'objectiu	151
Netejar el filtre d'aire	151

Neteja del filtre d'aire	151
--------------------------------	-----

Substituir els consumibles 154

Substituir la làmpada	154
Període de substitució de la làmpada	154
Com substituir la làmpada	154
Reinicialitzar les hores de la làmpada	157
Substituir el filtre d'aire	157
Període de substitució del filtre d'aire	157
Com substituir el filtre d'aire	157

Manteniment de la imatge 159

Alineació de panells	159
Uniformitat de color	160
Ajust de l'equilibri de l'objectiu	162

Apèndix

Supervisió i control 167

Quant a EasyMP Monitor	167
Quant a Message Broadcasting	167
Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)	167
Configuració del projector	167
Mostrar pantalla Control Web	167
Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes	168
Correu de notificació d'error de lectura	168
Administració utilitzant SNMP	169
Visualització de la pantalla Web Remote	169
Ordres ESC/VP21	170
Llista d'ordres	170
Diagrames de col·locació dels cables	171
Quant a PJLink	172
Quant a Crestron RoomView®	172
Operació d'un projector des de l'ordinador	173

Accessoris opcionals i productes consumibles 177

Accessoris opcionals	177
----------------------------	-----

Consumibles	178
Mida de pantalla i distància de projecció	179
Distància de projecció (per a EB-G6970WU)	179
Objectiu zoom estàndard ELPLS07	179
Objectiu zoom de curta distància ELPLU01	180
Gran angular de projecció posterior ELPLR03	180
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM04	181
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM05	182
Objectiu zoom de llarga distància ELPLL06	183
Distància de projecció (per a EB-G6870)	184
Objectiu zoom estàndard ELPLS07	184
Objectiu zoom de curta distància ELPLU01	185
Gran angular de projecció posterior ELPLR03	186
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM04	187
Objectiu zoom de mitja distància ELPLM05	188
Objectiu zoom de llarga distància ELPLL06	189
Pantalles de monitor admeses	190
Resolucions compatibles	190
Senyals d'ordinador (RGB analògica)	190
Vídeo de components	190
Vídeo compost	190
Senyals d'entrada del port HDMI, DisplayPort i port HDBaseT *1	191
Senyals d'entrada del port SDI (només EB-G6970WU)	191
Especificacions	192
Especificacions generals del projector	192
Aspecte	195
Glossari	196
Notes generals	198
Sobre les notacions	198
Marques comercials i drets d'autor	199
Índex	200

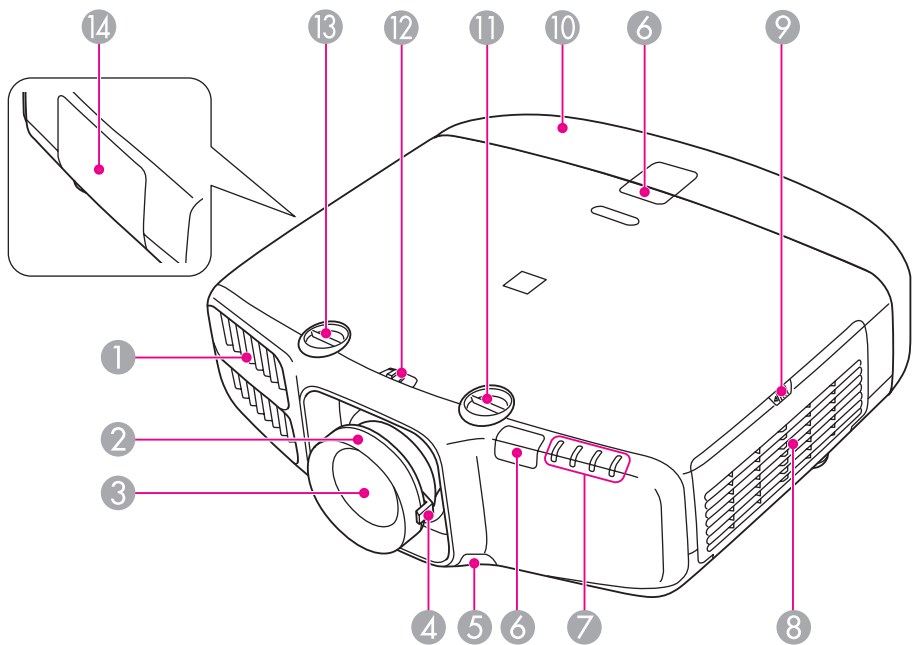


Introducció

En aquest capítol s'expliquen els noms de cada component.

Les il·lustracions d'aquesta guia són per al model EB-G6970WU (amb l'objectiu zoom estàndard ELPLS07 instal·lat).

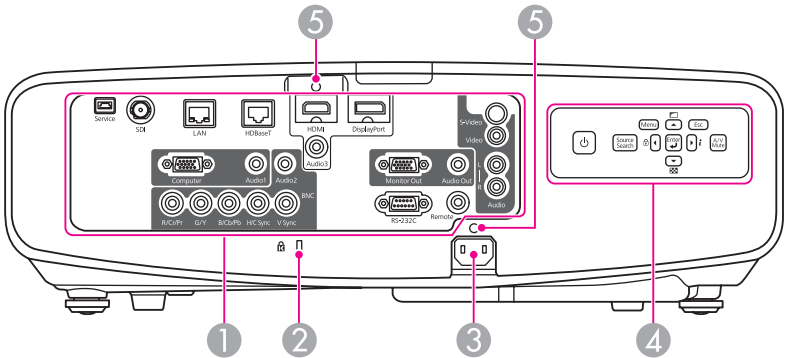
Part frontal i Superior



Nom		Funció
1	Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p>⚠️ Advertència</p><p>No mireu a l'interior de les reixetes de ventilació. Si la làmpada explota, poden escapar gasos i escampar-se petits fragments de vidre que poden provocar lesions. Poseu-vos en contacte amb un metge si inhaleu algun fragment de vidre o us entra als ulls o la boca.</p></div> <div><p>⚠️ Precaució</p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
2	Anella d'enfocament	<p>Ajusta l'enfocament de la imatge.</p> <p>👉 "Corregir l'enfocament" pàg.32</p>
3	Objectiu de projecció	<p>Les imatges es projecten a través d'aquí.</p>
4	Anella del zoom	<p>Ajusta la mida de la imatge.</p> <p>👉 "Ajustar la mida de la imatge" pàg.32</p>
5	Botó d'extracció de l'objectiu	<p>Quan hagueu de substituir l'objectiu, premeu aquest botó i extraieu-lo.</p> <p>👉 "Posar i treure l'objectiu del projector" pàg.24</p>
6	Receptor remot	<p>Rep els senyals del comandament a distància.</p>
7	Indicadors d'estat	<p>La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector.</p> <p>👉 "Lectura dels indicadors" pàg.134</p>

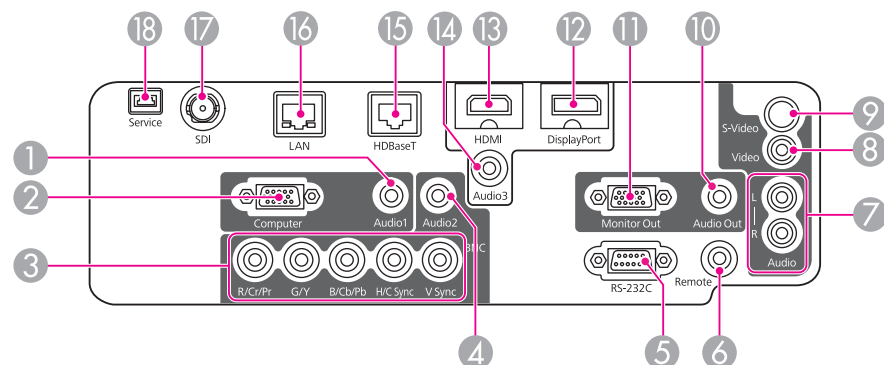
Nom		Funció
8	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per a refrigerar l'interior del projector. ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151
9	Botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire	Utilitzeu aquest botó per obrir la tapa del filtre d'aire. ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.157
10	Coberta dels cables	Coberta de la secció de connexió posterior del cable d'interfície. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.48
11	Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap amunt o cap avall la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" pàg.30
12	Blocatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	Bloca o desbloca els botons giratoris de desplaçament de l'objectiu.
13	Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	Gireu el botó giratori per desplaçar cap a la dreta o l'esquerra la posició de la imatge projectada. ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" pàg.30
14	Coberta de la làmpada	Obriu quan hagueu de substituir la làmpada del projector. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.154

Posterior



Nom		Funció
1	Interfície	☛ "Interfície" pàg.15
2	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. ☛ "Bloqueig antirobatori" pàg.106
3	Preses de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
4	Tauler de control	☛ "Tauler de control" pàg.16
5	Suport per a cable	Inseriu-hi l'abraçadora del cable subministrada per evitar que caiguin els cables. ☛ Referència ràpida

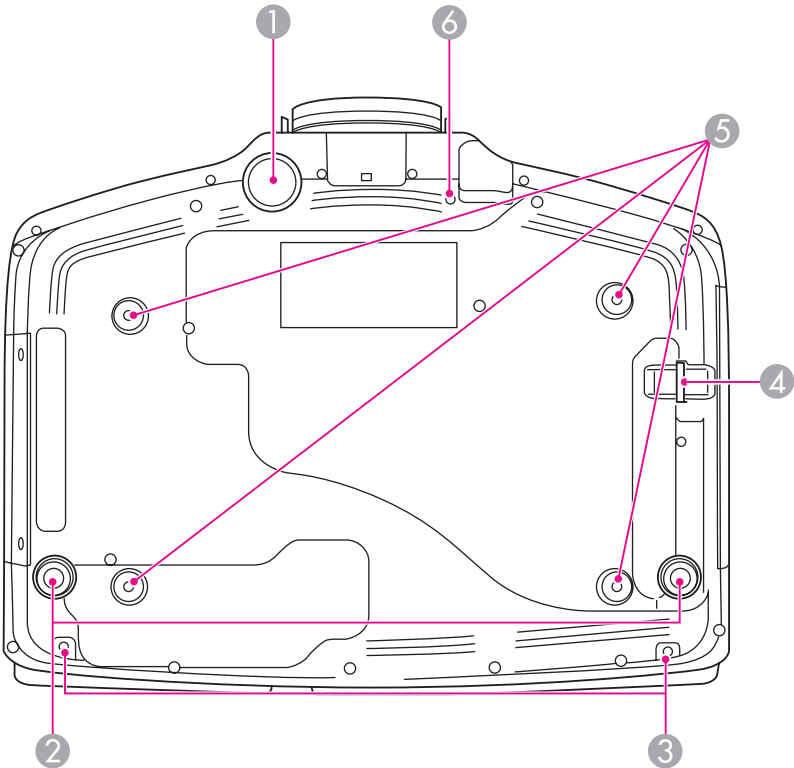
Interfície



Nom	Funció
1 Port Audio1	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Computer.
2 Port Computer	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
3 Port BNC	Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components d'altres fonts de vídeo.
4 Port Audio2	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port BNC.
5 Port RS-232C	Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir. 🔌 "Ordres ESC/VP21" pàg.170
6 Port Remote	Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projector es desactiva. 🔌 "Accessoris opcionals" pàg.177

Nom	Funció
7 Port Audio-L/R	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port Video o al port S-Video.
8 Port Video	Envia els senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo.
9 Port S-Video	Per als senyals d'S-video de les fonts de vídeo.
10 Port Audio Out	Envia àudio des de la imatge projectada actualment a un altaveu extern.
11 Port Monitor Out	Envia a un monitor extern el senyal analògic provinent de l'ordinador connectat al port Computer o al port BNC. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
12 DisplayPort	Introdueix els senyals de vídeo dels ordinadors compatibles amb DisplayPort. Aquest projector és compatible amb HDCP 🔌.
13 Port HDMI	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb HDCP 🔌.
14 Port Audio3	Introdueix àudio des d'un equip connectat al port DisplayPort o al port HDMI.
15 Port HDBaseT	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional. 🔌 "Connexió d'un HDBaseT Transmitter" pàg.46 🔌 "Accessoris opcionals" pàg.177
16 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
17 Port SDI (només EB-G6970WU)	Serveix per a introduir-hi senyals SDI provinents d'equips de vídeo. Aquest projector és compatible amb SD-SDI (abreviatura de Standard Definition, definició estàndard) i HD-SDI (abreviatura de High Definition, alta definició).
18 Port Service	El personal de manteniment l'utilitza per controlar el projector. Normalment no s'ha de fer servir.

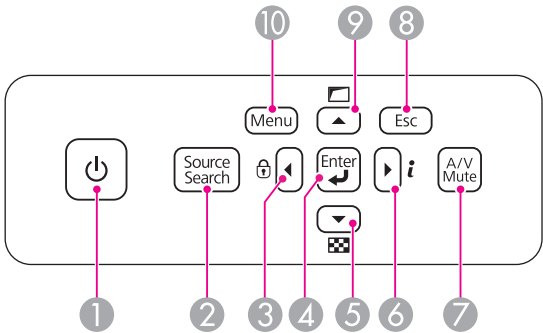
Base



Nom		Funció
1	Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. ☛ "Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)" pàg.33
2	Peu posterior	Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. ☛ "Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)" pàg.33

Nom		Funció
3	Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables.	Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables al seu lloc. ☛ "Instal·lació de la coberta dels cables" pàg.48
4	Punt d'instal·lació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. ☛ "Instal·lar el bloqueig de cable" pàg.107
5	Punts de fixació del suport per a sostre (quatre punts)	Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projecter del sostre. ☛ "Instal·lació del projecter" pàg.24 ☛ "Accessoris opcionals" pàg.177
6	Orifici per al cargol que fixa el botó d'extracció de l'objectiu	En instal·lar un objectiu, utilitzeu aquest orifici per fixar el botó d'extracció de l'objectiu amb el cargol subministrat. ☛ "Posar i treure l'objectiu del projecter" pàg.24

Tauler de control

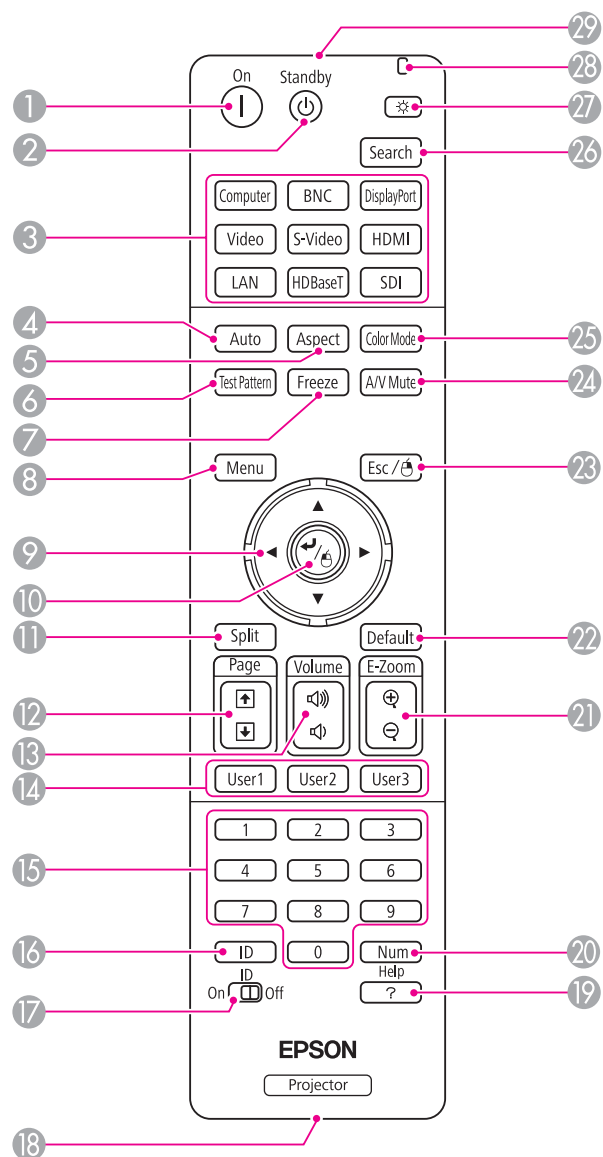


Nom		Funció
1	Botó [⏻]	Engega i apaga el projector.







Nom	Funció
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.50
3 Botons [↩]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra la pantalla Bloq. Panell control, que permet fer ajustos per blocar els botons del tauler de control. ☛ "Restricció del funcionament" pàg.105 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.133
4 Botó [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell. Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
5 Botons [▼]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.133
6 Botons [▶]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Mostra el menú Informació des del menú Configuració. ☛ "Menú Informació (només visualització)" pàg.126 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.133








Nom	Funció
7 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94
8 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al nivell de menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109
9 Botons [▲]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> Realitza ajustos de pantalla mitjançant els paràmetres de Correcció geomètrica del menú Configuració. ☛ Ajustos - Correcció geomètrica pàg.115 Si es prem quan es mostra el menú Configuració o la pantalla d'ajuda, aquest botó serveix per seleccionar elements de menú i valors de configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 ☛ "Utilitzar l'ajuda" pàg.133
10 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109

Comand. a distància



Nom	Funció
1 Botó [I]	Engega el projector.
2 Botó [P]	Apaga el projector.
3 Botons de canvi d'entrada	Canvia a les imatges provinents de cada port d'entrada. ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" pàg.51 El botó [SDI] només està disponible per a l'EB-G6970WU. El botó [LAN] no està disponible per a aquest projector.
4 Botó [Auto]	Si es prem mentre es projecten senyals analògics RGB des del port Computer o des del port BNC, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
5 Botó [Aspect]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el mode d'aspecte. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.76
6 Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. ☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28
7 Botó [Freeze]	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☛ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.95
8 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú de Configuració. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109
9 Botons [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> • Si es premen quan es mostra un Configuració o una pantalla d'Ajut, aquests botons seleccionen elements del menú i valors d'ajust. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 • Quan s'utilitza el receptor de ratolí sense fil opcional, aquests botons serveixen per moure el punter. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.177

Nom	Funció
10 Botó [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Quan apareix el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, accepta i introdueix la selecció actual i passa al següent nivell.  "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí.  "Accessoris opcionals" pàg.177
11 Botó [Split]	<p>Cada vegada que es prem el botó, la imatge canvia entre la projecció simultània de dues imatges dividint la pantalla projectada i la projecció normal d'una imatge.</p>  "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.91
12 Botons [Page] [↶][↷]	<p>Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció prement els botons de pàgina amunt/pàgina avall.</p>
13 Botons [Volume] [⏮][⏭]	<p>Ajusta el volum de sortida d'àudio del port Audio Out.</p> <p>[⏮] Disminueix el volum. [⏭] Augmenta el volum.</p>  "Ajustar el volum" pàg.51
14 Botó [User1] Botó [User2] Botó [User3]	<p>Seleccioneu un element d'ús freqüent d'entre els vuit elements del menú Configuració que hi ha disponibles i assigneu-li un d'aquests botons. Prement el botó es visualitza la selecció de l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos d'una pulsació.</p>  "Menú Ajustos" pàg.115
15 Botons numèrics	<ul style="list-style-type: none"> Introduir la contrasenya.  "Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.103 Feu servir aquest botó per introduir números a la config. de Xarxa al menú Configuració.

Nom	Funció
16 Botó [ID]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.</p>  "Ajustos d'ID" pàg.34
17 Commutador d'[ID]	<p>Feu servir aquest commutador per activar (On) o desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.</p>  "Ajustos d'ID" pàg.34
18 Port Remote	<p>S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància.</p>  "Accessoris opcionals" pàg.177 <p>Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, l'emissió de llum del comandament a distància es desactiva.</p>
19 Botó [Help]	<p>Mostra i tanca la pantalla d'ajuda que indica com solucionar els problemes que sorgeixin.</p>  "Utilitzar l'ajuda" pàg.133
20 Botó [Num]	<p>Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per introduir contrasenyes i números.</p>  "Configurar l'opció Contrassenya protegida" pàg.103
21 Botons [E-Zoom] [⏮][⏭]	<p>Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció.</p>  "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.95
22 Botó [Default]	<p>Activat quan es visualitza [Default]: Reinicialitzar a la guia del menú de configuració. Els paràmetres que s'han ajustat es tornen a establir als seus valors per defecte.</p>  "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109

Nom	Funció
23 Botó [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Atura la funció actual. Si es prem quan es mostra el menú Configuració, passa al menú anterior. ☛ "Utilitzar el menú Configuració" pàg.109 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó dret del ratolí. ☛ "Accessoris opcionals" pàg.177
24 Botó [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94
25 Botó [Color Mode]	Cada vegada que premeu el botó, canviarà el Mode de color. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.74
26 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.50
27 Botó [☀️]	Il·lumina els botons del comandament a distància durant uns 15 segons. Això és útil quan hi ha poca llum.
28 Indicador	S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància.
29 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

Prement un sol dels botons del comandament a distància, podeu dur a terme les operacions següents.

Funcionament	Ajustos
Invertiu la imatge projectada verticalment. (Canvieu la Projecció entre Frontal i Frontal/Sostre .) ☛ "Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)" pàg.27	Manteniu premut el botó [A/V Mute] durant més de cinc segons.
Seleccionar la configuració de seguretat de la contrasenya. ☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" pàg.103	Manteniu premut el botó [Freeze] durant més de cinc segons. Apareix la pantalla Contrasenya protegida i podeu seleccionar diversos ajustos.
Bloquejar o desbloquejar algunes operacions dels botons del comandament a distància. ☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.106	Manteniu premut el botó [Help] durant més de cinc segons.
Inicialitzar els paràmetres del Receptor remot al menú Configuració. (Activa tots els receptor remot per a aquest projector).	Manteniu premut el botó [Menu] durant més de 15 segons.
Visualització d'elements del menú Configuració utilitzats freqüentment.	<p>Premeu el botó [User1], [User2] o [User3]. Botó d'usuari permet establir l'element de menú que voleu assignar a cada botó.</p> <p>☛ Ajustos - Botó d'usuari pàg.115</p> <p>Es poden assignar els elements següents. Consum d'energia, Informació, Progressiu, Correcció geomètrica, Multiprojecció, Resolució, Memòria o Processar Imatges</p>


Substituir les bateries del comandament a distància

Si el comandament a distància triga a respondre o si no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituiu-les per unes de noves. Tingueu

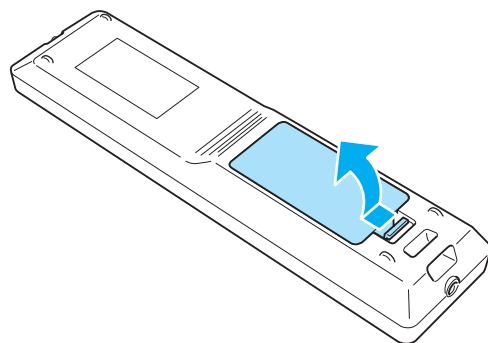
preparades dues bateries alcalines o de manganès de mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines o de manganès de mida AA.

Atenció

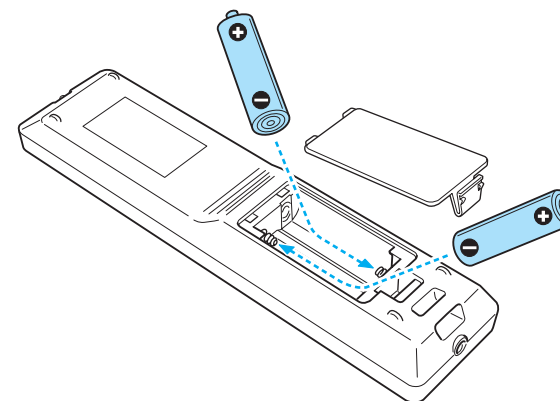
Assegureu-vos que llegiu el manual següent abans de manipular les bateries.

 [Instruccions de seguretat](#)

- 1 Extraieu la coberta de les bateries.
Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequen la coberta.



- 2 Substituiu les bateries usades per unes de noves.

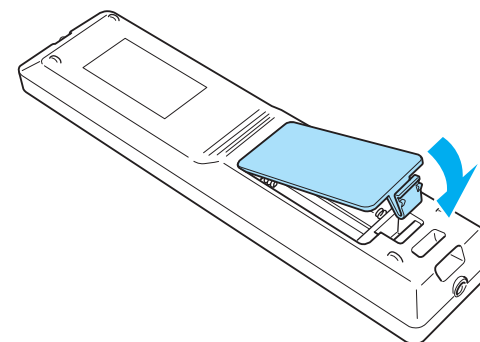


Precaució

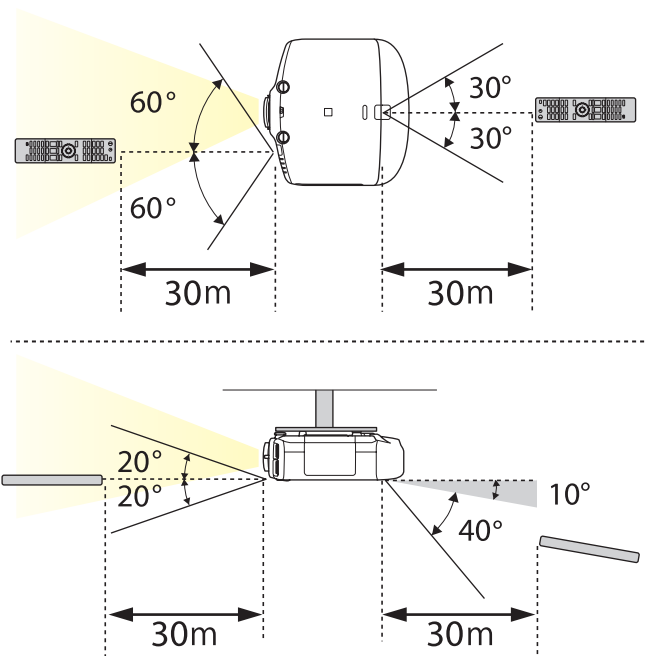
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.

Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 3 Torneu a col·locar la coberta de les bateries.
Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.



Radi operatiu del comandament a distància



- Per restringir la recepció del senyal de funcionament del comandament a distància, establiu el paràmetre **Receptor remot**.
 🖱️ **Ajustos - Receptor remot** [pàg.115](#)
- Podeu dur a terme operacions de manera segura amb el conjunt de cables del comandament a distància opcional si utilitzeu diverses unitats d'aquest projectador al mateix lloc o si hi ha obstacles al voltant del receptor remot.
 🖱️ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)
- Quan el cable del comandament a distància està connectat al port Remote, el receptor remot del projectador es desactiva.



Preparació del projector

Aquest capítol explica com instal·lar el projector i connectar fonts de projecció.

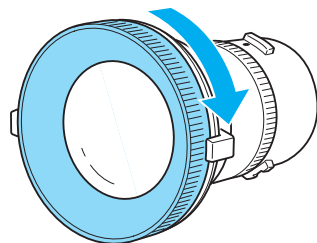
Posar i treure l'objectiu del projector

Instal·lar

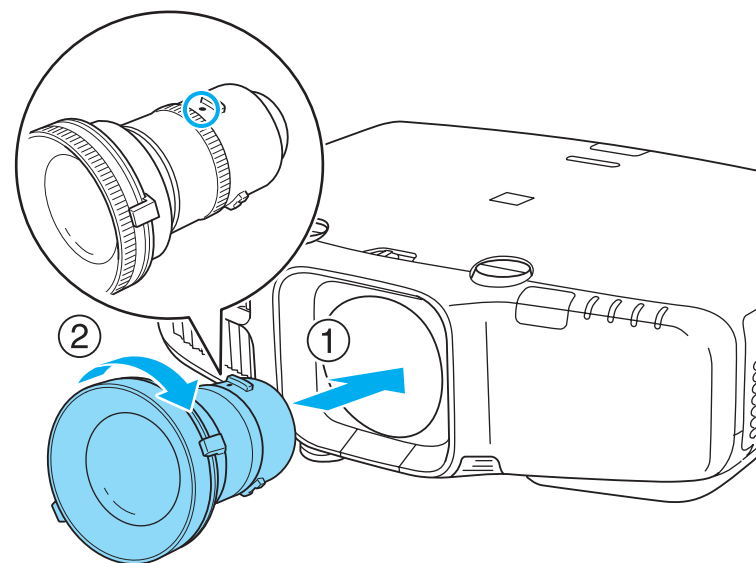
Atenció

- No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projector està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projector.
 - Utilitzeu només l'objectiu especificat. Consulteu la llista següent d'objectius que es poden utilitzar amb el projector.
- ☛ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)

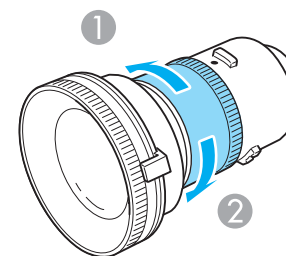
- 1** Gireu l'anella d'enfocament en sentit horari fins al límit.



- 2** Inseriu l'objectiu en línia recta dins del sòcol d'objectiu del projector amb el punt blanc situat a dalt i, a continuació, gireu-lo en sentit horari fins que sentiu un clic.

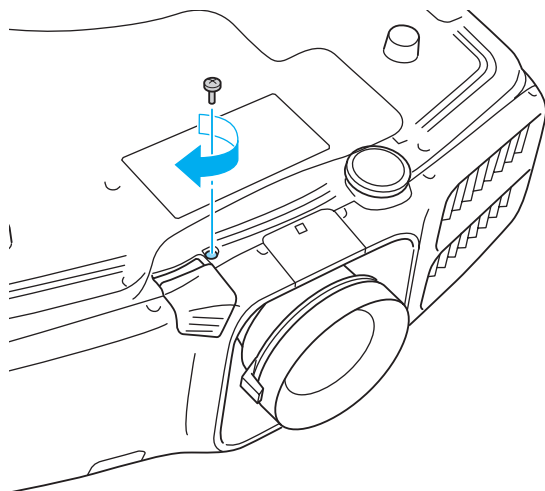


Gireu l'anella de parell de l'objectiu per ajustar parell de l'anella de zoom.



- 1** Més collada
- 2** Més solta

- 3** Gireu l'objectiu en sentit antihorari i assegureu-vos que no es desacobli del sòcol.
- 4** Fixeu el botó d'extracció de l'objectiu amb el cargol subministrat.



Assegureu-vos de fixar el botó d'extracció de l'objectiu amb el cargol per evitar el robatori de l'objectiu.

Atenció

- Deseu el projector amb l'objectiu instal·lat.
Si el projector es desa sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior del projector i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.
- Quan el projector estigui col·locat cap amunt (de 35 a 150 graus) o cap avall (de -35 a -150 graus), colleu l'anella de parell. Tingueu en compte que si es colla massa podria funcionar malament.



Per assegurar-vos que la correcció Keystone s'executa correctament, definiu el **Tipus de lent** al menú Configuració segons la lent que feu servir.

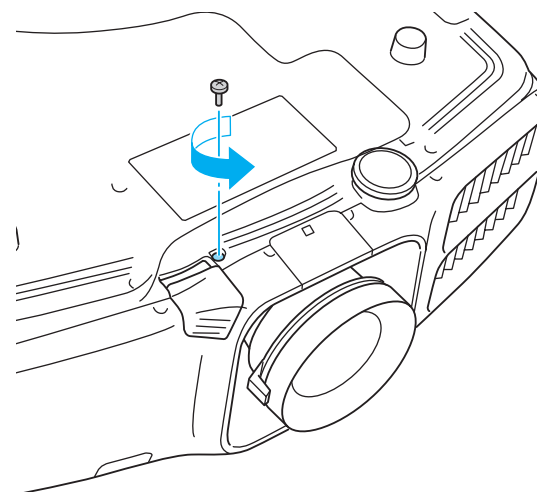
🔍 **Amplada - Funcionament - Tipus de lent** [pàg.116](#)

Treure

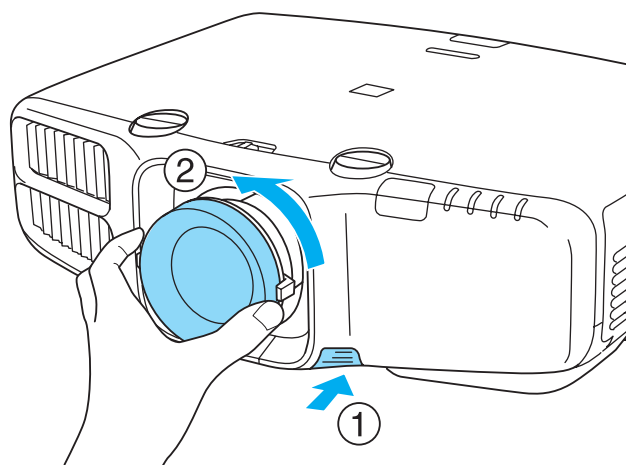
Atenció

- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte.
 - Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
 - Si s'ha desplaçat l'objectiu lateralment, torneu-lo a desplaçar fins al centre abans de substituir l'objectiu.
- 🔍 "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" [pàg.30](#)

- 1** Quan el botó d'extracció de l'objectiu estigui fixat amb un cargol, traieu el cargol.



- 2** Mentre premeu el botó d'extracció de l'objectiu, gireu l'objectiu en sentit antihorari fins que sentiu un clic.



- 3 Traieu l'objectiu recte cap enfora a mida que es deixi anar.

Paràmetres d'instal·lació

Configuració de la direcció

Quan finalitzi la instal·lació, establiu la **Direcció** des del menú de configuració segons l'angle d'instal·lació vertical.

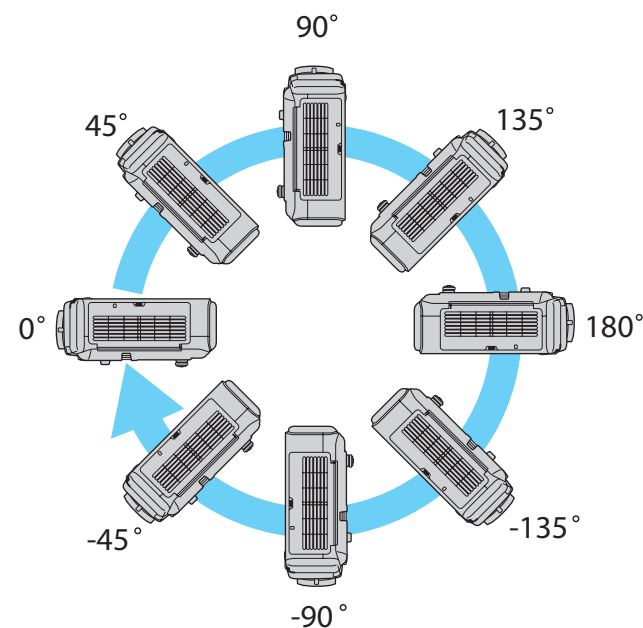
Atenció

Assegureu-vos d'establir la **Direcció** correctament. Si no ho feu, és possible que la vida útil de la làmpada es redueixi.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccionau la **Direcció** des d' **Ampliada**.

- 3 Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar l'angle d'instal·lació del projector.

Cada cop que premeu un dels botons, l'angle d'inclinació canviarà 15 graus. Establiu-lo al valor més proper possible al de l'angle d'instal·lació real.



- 4** Quan acabeu de fer els ajustos, utilitzeu el botó [▼] per seleccionar **Validar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Canvi de direcció de la imatge (mode de projecció)

Podeu canviar la direcció de la imatge mitjançant el mode **Projecció** des del menú Configuració.

☞ **Ampliada - Projecció** [pàg.116](#)

Quan l'estàndard sigui Frontal, les direccions d'imatge corresponents a cada mode de projecció seran les següents:

Frontal (per defecte)



Posterior

Frontal/Sostre



Poster./Sostre



- Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant cinc segons aproximadament.
Frontal ↔ Frontal/Sostre
Posterior ↔ Poster./Sostre
 - Assegureu-vos de comprovar l'ajust de **Direcció** quan canvieu la posició d'instal·lació del projector.
- ☞ **Ampliada - Direcció** [pàg.116](#)

Ajustos de pantalla

Establiu el Tipus de pantalla segons la relació d'aspecte de la pantalla que estigueu fent servir.

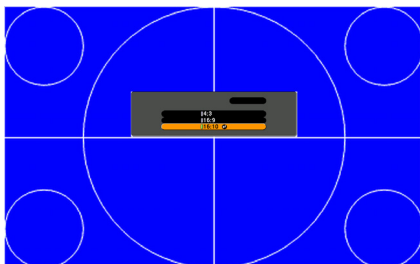
L'àrea on es mostra la imatge coincideix amb la forma de la pantalla.



Els ajustos de **Tipus de pantalla** en el moment de l'adquisició són els següents:

- EB-G6970WU: 16:10
- EB-G6870: 4:3

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Tipus de pantalla** des de **Pantalla**.
- 4** Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla.
La forma del patró de prova del fons canvia segons l'ajust.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



- Quan canvieu el Tipus de pantalla, ajusteu també la relació d'aspecte de la imatge projectada.
☞ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" [pàg.76](#)
- Aquesta funció no admet la Message Broadcasting (un complement de l'EasyMP Monitor).

Ajust de la posició de la imatge a la pantalla projectada

Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada a causa de l'ajust de Tipus de pantalla.

Exemple: quan el **Tipus de pantalla** sigui 4:3 per a l'EB-G6970WU.



Podeu desplaçar la imatge cap a la dreta i l'esquerra.

1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

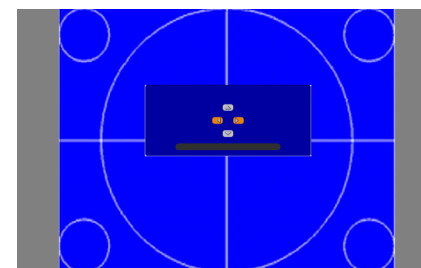
☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)

2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.

3 Seleccioneu **Posició en pantalla** des de **Pantalla**.

4 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar la posició de la imatge.

Podeu comprovar la posició de visualització actual mitjançant el patró de prova del fons.



5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.



La **Posició en pantalla** no es pot ajustar en els següents casos:

- Si el **Tipus de pantalla** està ajustat a **16:10** quan s'utilitzen els models EB-G6970WU
- Si el **Tipus de pantalla** està ajustat a **4:3** quan s'utilitzen els models EB-G6870

Visualitzar un patró de prova

Es pot visualitzar un patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.

La forma d'un patró de prova depèn de l'ajust de **Tipus de pantalla**. Primer establiu el **Tipus de pantalla**.

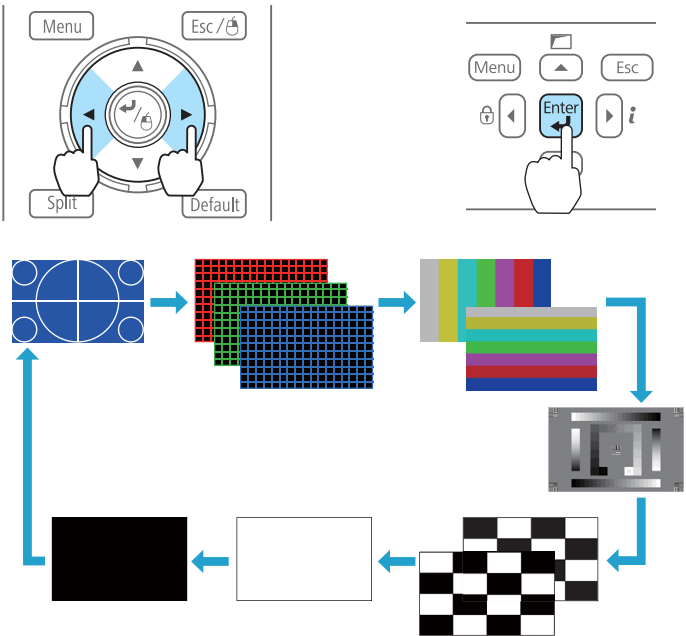
☛ "Ajustos de pantalla" [pàg.27](#)

1 Mentre projecteu, premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control.

2 Premeu els botons [◀][▶] del comandament a distància o el botó [↵] del tauler de control per canviar el patró de prova.




Fent servir el comandament a distància

Ús del tauler de control



Mentre es mostra el patró de prova, es poden dur a terme els ajustos d'imatge següents:

Nom del menú superior	Submenú/elements
Imatge	Mode de color ☛ pàg.74
	Temp. color
	Avançat
	- Gamma*1 ☛ pàg.79
	- RGB
	- RGBCMY ☛ pàg.79
	Reinicialitzar

Nom del menú superior	Submenú/elements
Senyal	Configuració auto.
Ajustos	Correcció geomètrica  pàg.52
Ampliada	Multiprojecció - Nivell de lluentor - Fusió de marges*2  pàg.84 - Pantalla múltiple  pàg.88

*1 Llevat dels ajustos personalitzats de gamma.

*2 Llevat de Nivell negre.



Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

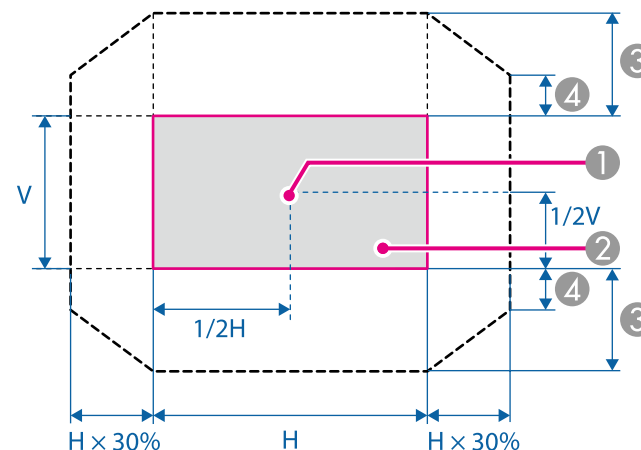
3 Premeu el botó [Esc] per tancar el patró de prova.

Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)

L'objectiu es pot canviar per ajustar la posició de la imatge projectada, per exemple, quan el projector no es pugui instal·lar directament davant de la pantalla.

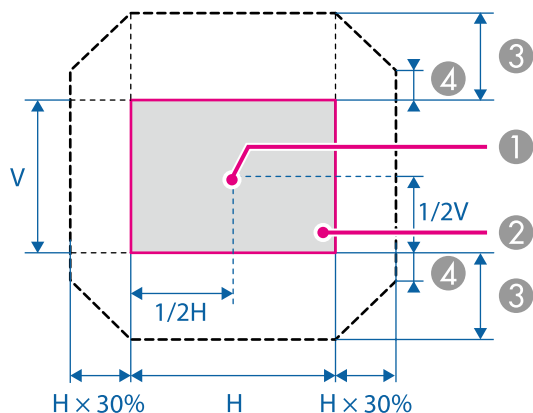
Tot seguit s'indiquen els intervals de moviment de la imatge. La posició de la imatge projectada no es pot moure als valors màxims horitzontal i vertical alhora.

EB-G6970WU



- 1 Centre de l'objectiu
- 2 Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre
- 3 Interval màxim de desplaçament: $V \times 67\%$
- 4 Quan la direcció horitzontal té el valor màxim: $V \times 27\%$

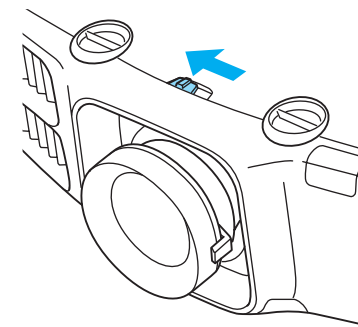
EB-G6870



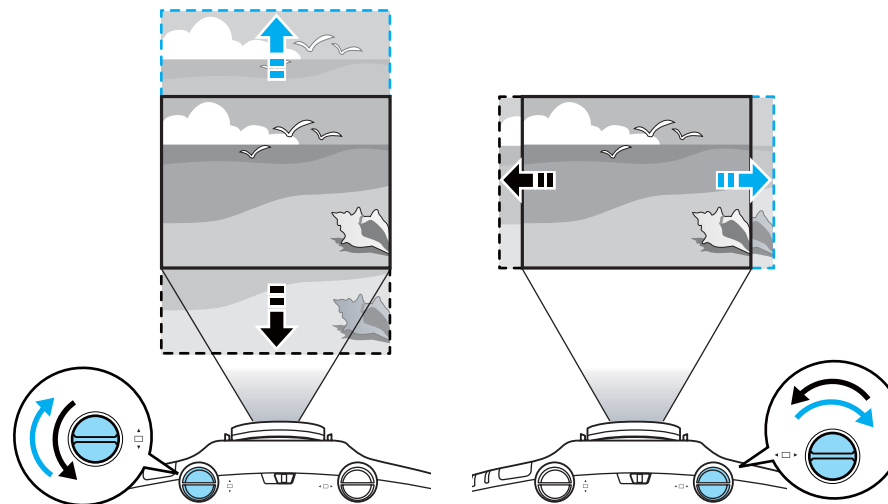
- ① Centre de l'objectiu
- ② Imatge projectada quan el desplaçament de l'objectiu està ajustat al centre
- ③ Interval màxim de desplaçament: $V \times 57\%$
- ④ Quan la direcció horitzontal té el valor màxim: $V \times 19\%$



- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu, desplaçeiu la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- La imatge serà més clara quan tant el desplaçament vertical com l'horitzontal de l'objectiu estiguin ajustats al centre.
- El gran angular de projecció posterior ELPLR03 no admet desplaçament d'objectiu.

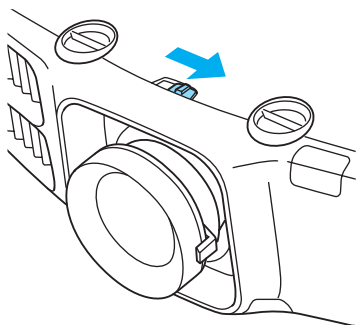


- 2 Gireu els botons giratoris de desplaçament vertical i horitzontal de l'objectiu que hi ha en el projector per ajustar la posició de la imatge projectada.



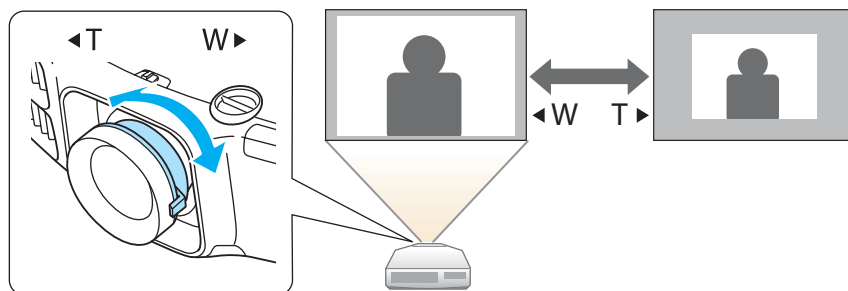
- 3 Quan hàgiu acabat de fer els ajustos, bloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.

- 1 Desbloqueu el botó giratori de desplaçament de l'objectiu.



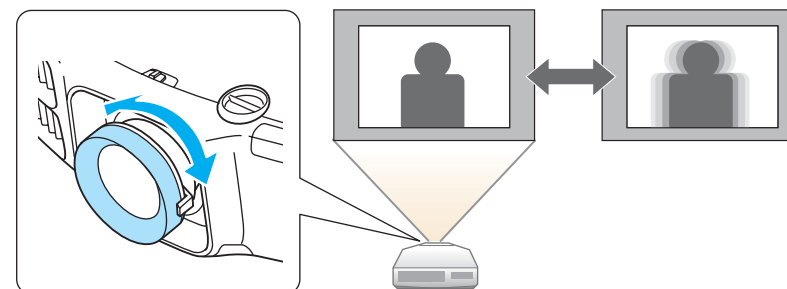
Ajustar la mida de la imatge

Gireu l'anella de zoom per ajustar la mida de la imatge projectada.



Corregir l'enfocament

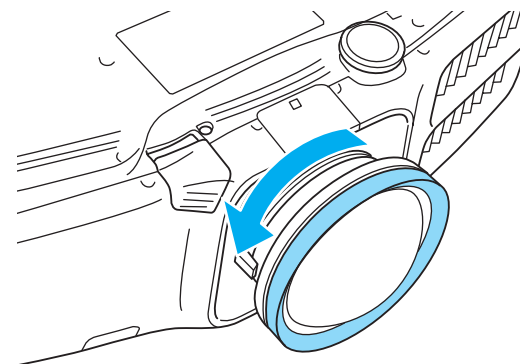
Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.



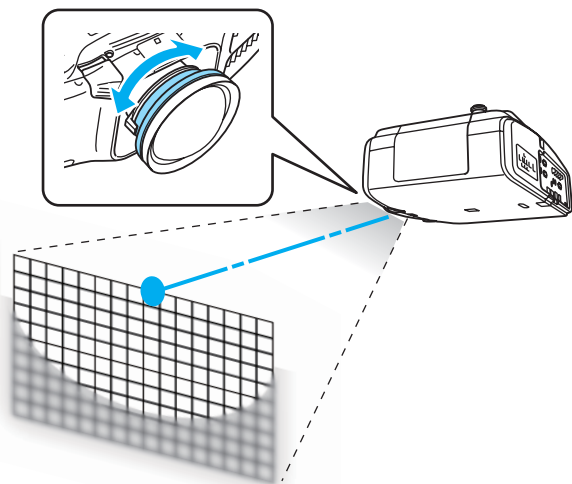
Ús de l'objectiu zoom de curta distància ELPLU01

Seguiu els passos que s'indiquen tot seguit per ajustar l'enfocament amb la funció de desplaçament d'objectiu quan l'objectiu es desplaci cap amunt, cap avall, cap a la dreta o cap a l'esquerra.

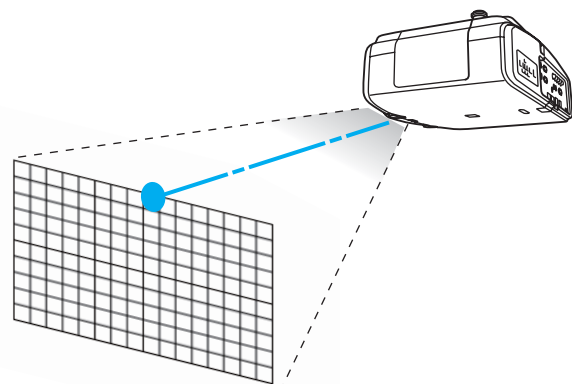
- 1 Gireu l'anella de distorsió en sentit antihorari fins al màxim.



- 2 Enfoqueu la imatge que envolta l'eix de l'objectiu mitjançant l'anella d'enfocament.
Exemple: quan el desplaçament de l'objectiu és el màxim cap avall.



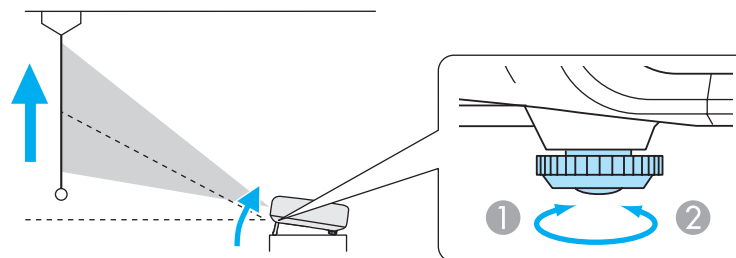
- 3** Corregiu la distorsió de la pantalla mitjançant l'anella de distorsió. En corregir la distorsió, també s'enfocarà l'àrea que envolta els marges de la imatge.



- 4** Gireu l'anella d'enfocament per enfocar tota la pantalla. Si l'àrea que envolta l'eix de l'objectiu està desenfocada, ajusteu-la amb precisió girant l'anella de distorsió.

Ajustament de l'alçada de la imatge projectada (per a la instal·lació normal)

Alceu o abaixeu el peu frontal per fer ajustos. Podeu ajustar la posició de la imatge inclinant el projector fins a 10 graus.



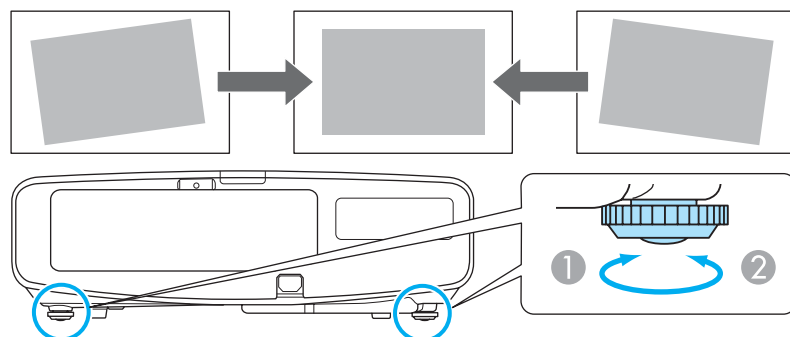
- ① Alceu el peu frontal.
- ② Abaixeu el peu frontal.



Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que no més necessiti inclinar-se a un angle petit.

Ajustament de la inclinació horitzontal (per a la instal·lació normal)

Alceu i abaixeu el peu posterior per ajustar la inclinació horitzontal del projector.



- 1 Alceu el peu posterior.
- 2 Abaixeu el peu posterior.

Atenció

El peu posterior es pot acoblar o extraure. Tingueu en compte que els peus es desacoblaran si s'han allargat més de 10 mm.

Ajustos d'ID

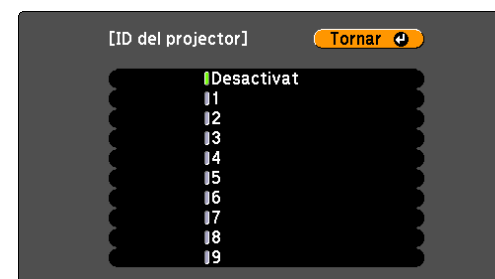
Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors.



- El control mitjançant el comandament a distància només és possible per als projectors que estan dins del radi operatiu del comandament a distància. ➡ "Radi operatiu del comandament a distància" [pàg.22](#)
- Quan **Tipus comand. dist.** està ajustat a **Senzill** a **Funcionament** dins del menú de configuració, no es pot canviar l'ID del comandament a distància. ➡ [pàg.116](#)
- Els ID s'ignoren quan l'ID del projector està **Desactivat** o quan el valor definit per a l'ID del comandament a distància és **0**.

Ajusteu l'ID del projector

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
➡ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **ID del projector** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu l'ID que vulgueu establir i, a continuació, premeu el botó [↵].

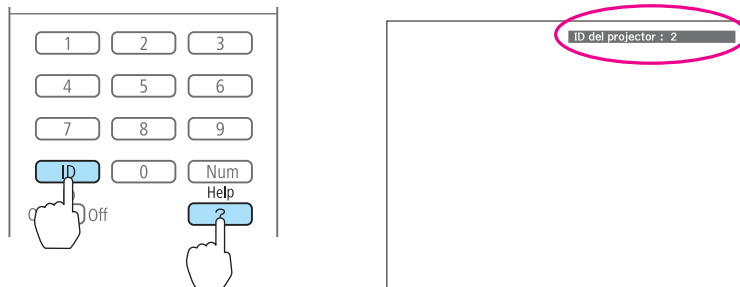


- 5 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú Configuració.

Comprovació de l'ID del projector

Durant la projecció, premeu el botó [Help] mentre manteniu premut el botó [ID].

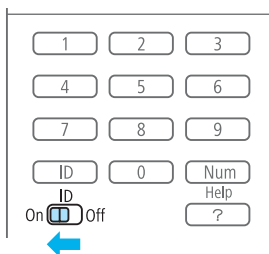
Comandament a distància



En prémer aquests botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

Ajustar l'ID del comandament a distància

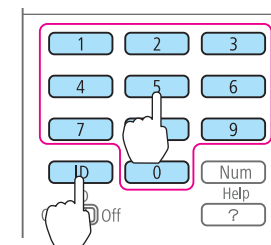
- 1 Establiu el commutador d'[ID] del comandament a distància a On.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.

☛ "Comprovació de l'ID del projector" [pàg.35](#)

Comandament a distància



Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si es deixa el comandament a distància sense bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Configuració de l'hora

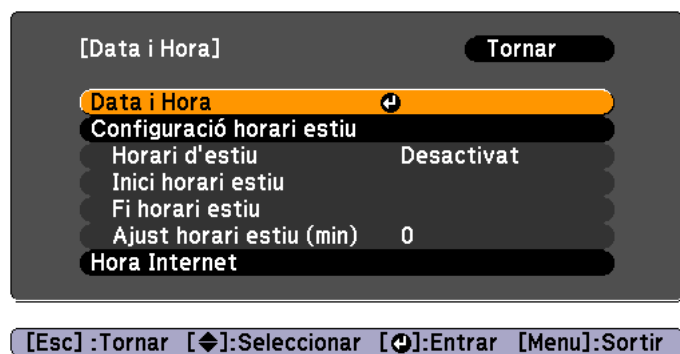
Podeu establir l'hora del projector. L'hora establerta es fa servir per a la funció de planificació.

☛ "Funció de planificació" [pàg.100](#)



- Quan engegueu el projector per primera vegada, apareix el missatge "Voleu ajustar l'hora?". Si seleccioneu **SÍ**, apareix la pantalla del pas 4.
- Quan **Protec. hora/planif.** està **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la data i l'hora. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. hora/planif.** a **Desactivat**.
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.103](#)

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2** Seleccioneu **Funcionament** des d' **Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Data i Hora** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4** Feu els ajustos de data i d'hora.
Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora.
☛ "Funcionament del teclat en pantalla" [pàg.121](#)



Data i Hora

Submenú	Funció
Data	Establiu la data d'avui.

Submenú	Funció
Hora	Establiu l'hora actual.
Dif. horària (UTC)	Ajusta la diferència horària respecte de l'hora coordinada universal (UTC).
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Data i Hora .

Configuració horari estiu

Submenú	Funció
Horari d'estiu	Ajusta si cal activar o no (Activat/Desactivat) l'horari d'estalvi de llum diürna (horari d'estiu/hivern). Ajust horari estiu (min) ajusta la diferència horària entre l'hora estàndard i l'horari d'estiu.
Inici horari estiu	Estableix la data i l'hora d'inici de l'horari d'estiu.
Fi horari estiu	Estableix la data i l'hora de fi de l'horari d'estiu.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Configuració horari estiu .

Hora Internet

Submenú	Funció
Hora Internet	Ajusteu-lo a Activat per a actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor d'hora d'Internet.
Servidor horari Internet	Serveix per introduir-hi l'adreça IP del servidor d'hora d'Internet.
Validar	S'apliquen els ajustos fets a Hora Internet .








Quan canvieu els ajustos, assegureu-vos de seleccionar **Validar** i, a continuació, premeu el botó [↵].

5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Altres paràmetres

Paràmetres relacionats amb operacions bàsiques

Objectiu	Mètodes de configuració
Iniciar o aturar la projecció encenent o apagant el projector o endollant-lo o desendollant-lo.	Ajusteu Direct Power On a Activat . (Valor per defecte: Desactivat)  Ampliada - Funcionament - Direct Power On pàg.116 El projector es pot apagar directament amb l'interruptor perquè admet la funció d'aturada directa.
Inhabilitar la funció d'aturada automàtica.	Definiu Mode de repòs com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.116
Inhabilitar l'avís sonor del brunzidor que es genera quan el projector s'encén o s'apaga.	Definiu Avís sonor com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat)  Ampliada - Funcionament - Avís sonor pàg.116
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació encara que el projector estigui apagat.	Establiu el Mode d'espera a Com. activada . (Valor per defecte: Com. desactivada)  Ampliada - Mode d'espera pàg.116
Fer servir el projector mitjançant ordres de comunicació mentre s'executa Pausa A/V.	Definiu Desactivar pausa A/V com a Pausa A/V .  Ampliada - Funcionament - Desactivar pausa A/V pàg.116 El valor per defecte és Qualsevol . Si feu servir el projector mentre està activada l'opció Pausa A/V, l'opció Pausa A/V es desactiva.

Objectiu	Mètodes de configuració
Projectar la imatge de la mateixa font d'entrada que l'anterior quan el projector està encès.	Definiu Cercar font al iniciar com a Desactivat . ☛ Ampliada - Funcionament - Cercar font al iniciar pàg.116 El projector detecta si arriba el senyal d'imatge cada vegada que s'encén el projector perquè el valor per defecte s'ha definit com a Activat .
Apagar el projector prement el botó [⏻] una vegada.	Definiu Confirmació espera com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Confirmació espera pàg.116

Paràmetres relacionats amb la pantalla

Objectiu	Mètodes de configuració
Canviar la posició del menú.	Canvieu els paràmetres de Posició del menú . ☛ Ampliada - Pantalla - Posició del menú pàg.116
Inhabilitar la visualització del missatge a la pantalla de projecció quan es canvia de font.	Definiu Missatges com a Desactivat . (Valor per defecte: Activat) ☛ Ampliada - Pantalla - Missatges pàg.116 Podeu confirmar l'advertència amb la visualització de l'indicador. ☛ "Lectura dels indicadors" pàg.134 Es mostren diàlegs relacionats amb les operacions i els comportaments, la notificació de substitució de la làmpada, la finalització de Message Broadcasting i l'ID de projector.
Reduir el retard de visualització de la imatge.	Definiu Processar Imatges com a Ràpid . ☛ Senyal - Processar Imatges pàg.113 Definiu Interpolació trames com a Desactivat (només EB-G6970WU). ☛ Senyal - Interpolació trames pàg.113
Registrar i desar els paràmetres de la imatge projectada.	Ajusteu Memòria . ☛ "Funció memòria" pàg.98

Objectiu	Mètodes de configuració
Canviar la pantalla que es mostra en segon pla.	<p>Canvieu de Pantalla. Podeu triar entre Blau, Negre i Logo. Si no hi ha cap logotip registrat, es mostra el logotip d'EPSON.</p> <p>Mostrar fons: definiu la visualització de pantalla sense entrada de senyal d'imatge. (Valor per defecte: Blau)</p> <p>☛ Ampliada - Pantalla - Mostrar fons pàg.116</p> <p>Pantalla d'inici: definiu si cal mostrar o no (Activat/Desactivat) el logotip de l'usuari quan s'encengui el projector. (Valor per defecte: Activat)</p> <p>☛ Ampliada - Pantalla - Pantalla d'inici pàg.116</p> <p>Pausa A/V: definiu la visualització de pantalla mentre s'apliqui Pausa A/V. (Valor per defecte: Negre)</p> <p>☛ Ampliada - Pantalla - Pausa A/V pàg.116</p> <p>Si Desactivar pausa A/V està ajustat a Pausa A/V, el valor és Negre.</p>

El nom de port, ubicació i orientació del connector varien segons la font que estigui connectada.

Connexió d'un ordinador

Per projectar imatges des d'un ordinador, connecteu-lo seguint un dels mètodes següents.

① Quan feu servir el cable d'ordinador inclòs

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

② Quan feu servir un cable 5BNC disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de la pantalla de l'ordinador al port BNC del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'ordinador al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

③ Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

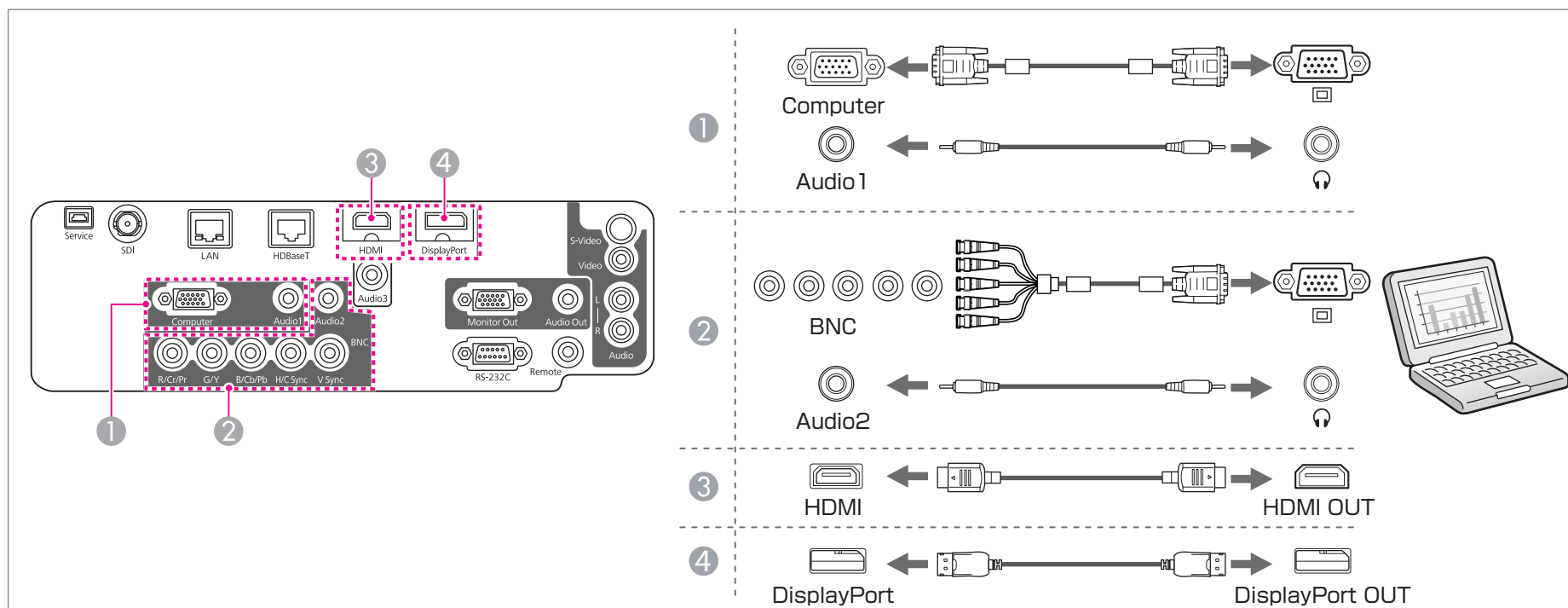
Connecteu el port HDMI de l'ordinador al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.

④ Quan feu servir un cable DisplayPort disponible al mercat

Connecteu el DisplayPort de l'ordinador al DisplayPort del projector.

Podeu enviar l'àudio de l'ordinador amb la imatge projectada.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.
- **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.116](#)
- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI o DisplayPort, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu **Sortida d'àudio HDMI** o **Sort. àudio DisplayPort** a **Àudio3**.
- **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI, Sort. àudio DisplayPort** [pàg.116](#)
- Alguns cables DisplayPort disponibles al mercat vénen amb un bloqueig. Quan retireu el cable, premeu el botó que hi ha a la secció del connector del cable i extraieu el cable.

Connexió de fonts d'imatge

Per projectar imatges de vídeo, connecteu al projector seguint un dels mètodes següents.

1 Quan feu servir un cable de vídeo disponible al mercat

Connecteu el port de sortida de vídeo de la font d'imatge al port Video del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

2 Quan feu servir un cable S-vídeo disponible al mercat

Connecteu el port de sortida d'S-vídeo de la font d'imatge al port S-Video del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de la font d'imatge al port Audio-L/R del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

3 Quan utilitzeu un cable de vídeo per components opcional (convertidor D-sub/components)

☛ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)

Connecteu el port de sortida per components de la font d'imatge al port Computer del projector.

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio1 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

4 Quan utilitzeu un cable de vídeo per components (RCA) i un adaptador BNC/RCA disponibles al mercat

Connecteu el port de sortida per components de l'equip de vídeo al port BNC del projector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Podeu emetre àudio des del port Audio Out del projector connectant el port de sortida d'àudio de l'equip de vídeo al port Audio2 del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.

5 Quan feu servir un cable HDMI disponible al mercat

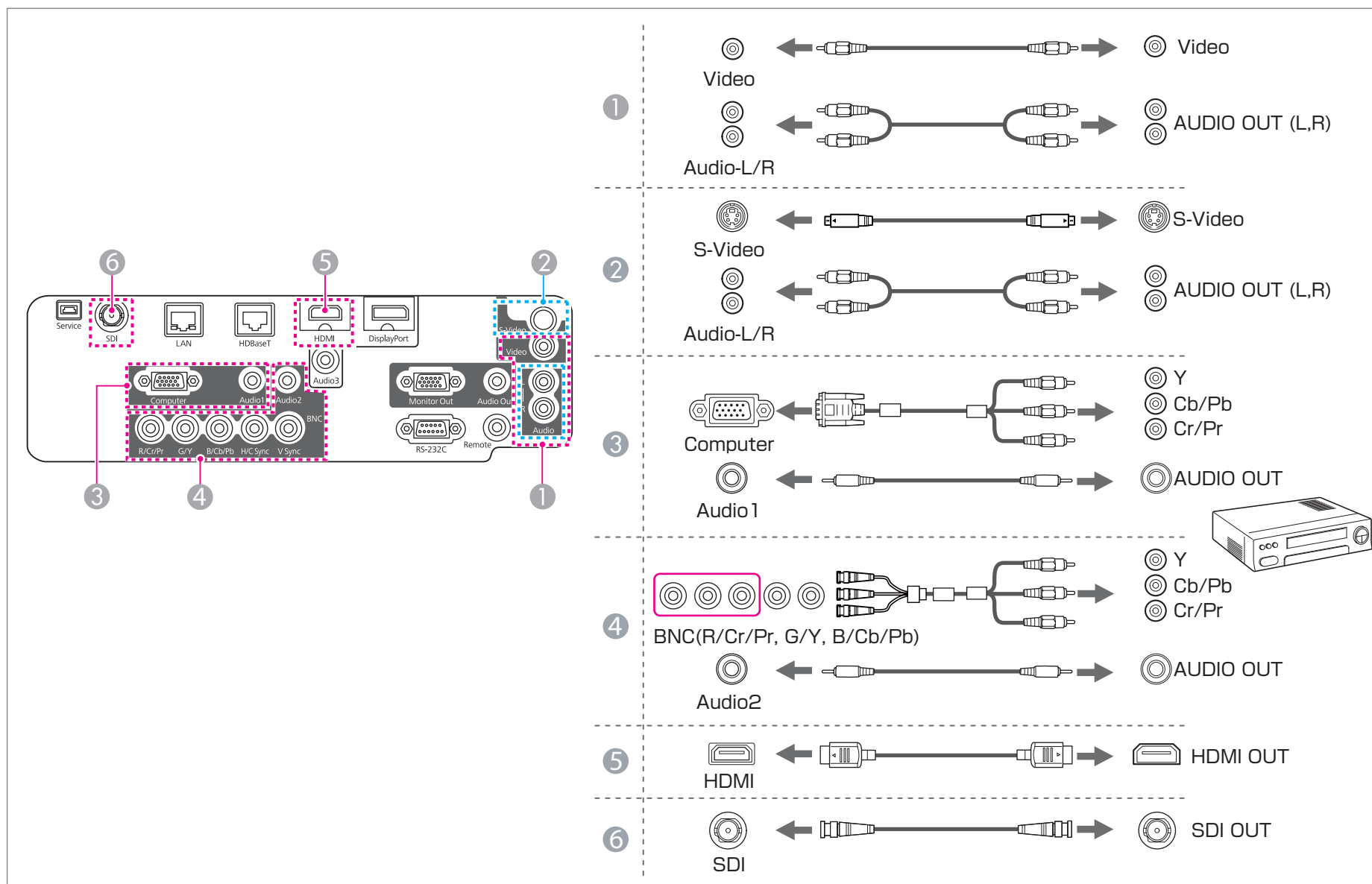
Connecteu el port HDMI de la font d'imatge al port HDMI del projector.

Podeu enviar l'àudio de la font d'imatge amb la imatge projectada.

6 Quan feu servir un cable de vídeo BNC disponible al mercat (només EB-G6970WU)

Connecteu el port SDI de la font d'imatge al port SDI del projector.

No s'admet la sortida d'àudio.



Atenció

- Si la font d'entrada està activada quan la connecteu al projector, podria provocar una avaria.
- Si l'orientació o la forma de l'endoll és diferent, no intenteu introduir-lo a la força. El dispositiu es podria malmetre o avariar.



- Canvieu la sortida d'àudio des de **Configuració d'àudio**.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio** [pàg.116](#)
- Si l'àudio no s'envia mitjançant un cable HDMI, connecteu un cable d'àudio disponible al mercat al port Audio3 per poder-lo enviar. Establiu la **Sortida d'àudio HDMI** a **Àudio3**.
 - ☛ **Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio - Sortida d'àudio HDMI** [pàg.116](#)
- Si la font a la que voleu connectar-vos té un port amb una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat 2RCA(L/R)/estèreo amb mini contactes, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".

Connectar un equip extern

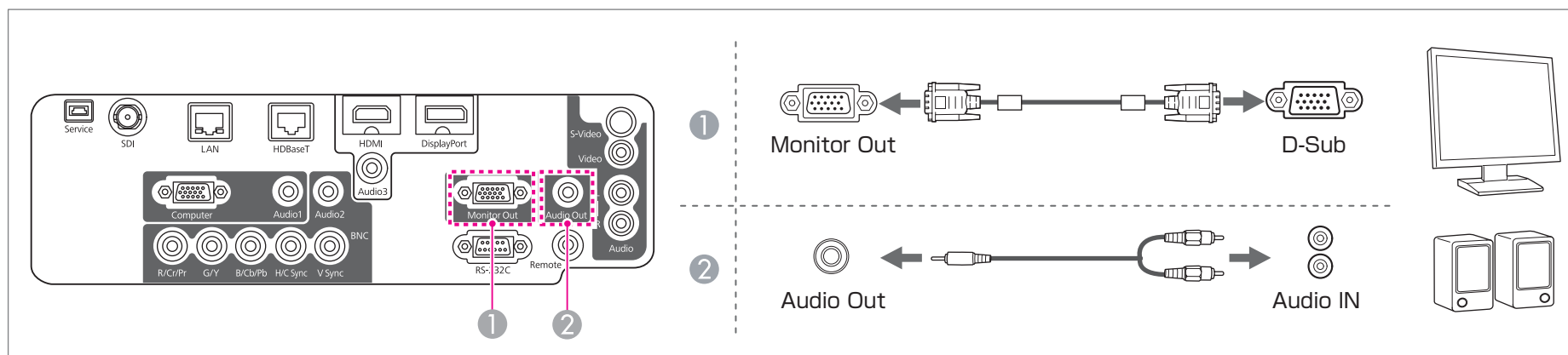
Podeu emetre imatges i àudio, connectant un monitor o un altaveu extern.

① Si s'emeten imatges a un monitor extern

Connecteu el monitor extern al port Monitor Out del projector, mitjançant el cable inclòs amb el monitor extern.

② Si s'emet àudio a un altaveu extern

Connecteu l'altaveu extern al port Audio Out del projector mitjançant un cable d'àudio disponible al mercat.



- Feu els ajustos següents per poder emetre imatge i àudio fins i tot quan el projecteur estigui en mode d'espera.

Establiu el **Mode d'espera** a **Com. activada**.

☛ **Ampliada** - **Mode d'espera** [pàg.116](#)

Establiu la **Sortida A/V** a **Sempre**.

☛ **Ampliada** - **Configuració A/V** - **Sortida A/V** [pàg.116](#)

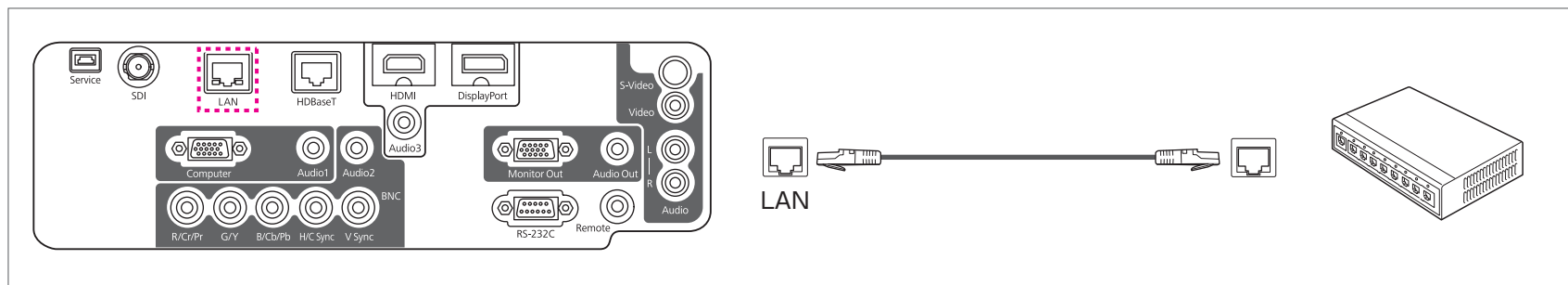
- Només es poden visualitzar en un monitor extern senyals RGB analògics rebuts des dels ports Computer o BNC. Podeu definir quins senyals voleu projectar a **Sortida monitor**.

☛ **Ampliada** - **Configuració A/V** - **Sortida monitor** [pàg.116](#)

Connectar un cable LAN

Connecteu un port LAN dels concentradors de xarxa o a altre equip al port LAN del projecteur amb un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T, disponible al mercat.

Si connecteu un ordinador al projecteur a través d'una xarxa, podreu comprovar l'estat del projecteur.

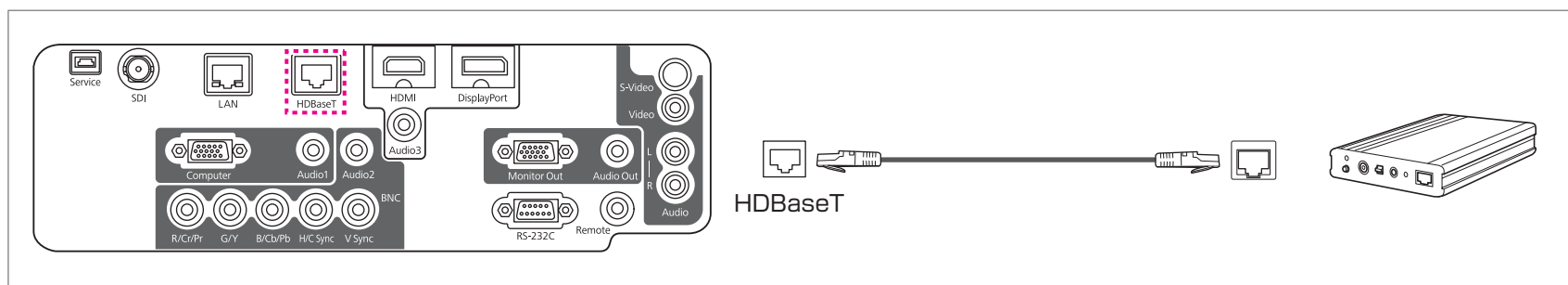


Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5 o més.

Connexió d'un HDBaseT Transmitter

Connecteu l'HDBaseT Transmitter opcional amb un cable LAN 100BASE-TX disponible al mercat.

☞ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)





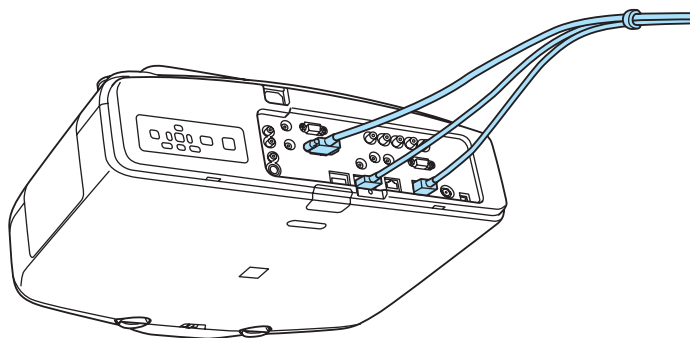
- Abans d'utilitzar-lo, llegiu amb atenció la Guia de l'usuari subministrada amb l'HDBaseT Transmitter.
- Feu servir un cable LAN blindat de categoria 5e o categoria 6.
- Comproveu que el projector i l'HDBaseT Transmitter estiguin apagats quan connecteu o desconnecteu el cable LAN.
- Quan feu servir la comunicació Ethernet o la comunicació en sèrie, o quan utilitzeu el comandament a distància amb cable per mitjà del port HDBaseT, establiu el **Control Comunic.** a **Activat** des del menú Configuració.
 - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Control Comunic.** [pàg.116](#)Tingueu en compte que quan **Control Comunic.** s'estableix a **Activat**, el port LAN, el port RS-232C i el port Remote del projector es desactiven.
- Si feu servir el transmissor o commutador Extron XTP, connecteu-vos al port HDBaseT del projector. Establiu **Extron XTP** en **Activat** (**Mode d'espera i Control Comunic.** s'estableix automàticament en **Activat**).
 - ☛ **Ampliada - HDBaseT - Extron XTP** [pàg.116](#)

Instal·lació de la coberta dels cables

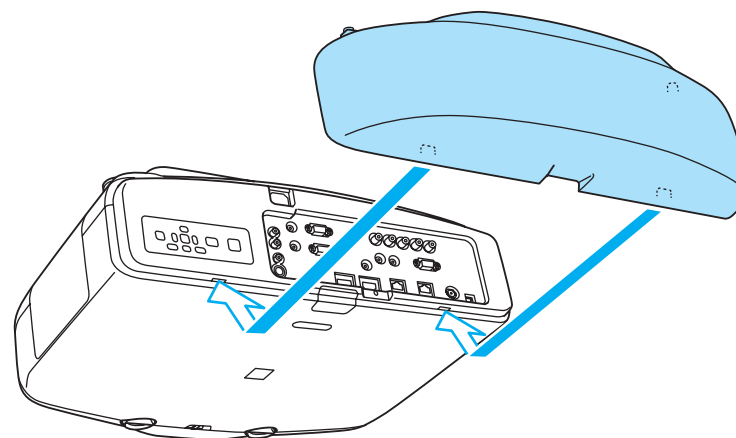
Amb la coberta dels cables, podeu amagar els cables connectats per obtenir un acabat net de la instal·lació del projector. Les il·lustracions són d'un projector instal·lat al sostre.

Instal·lar

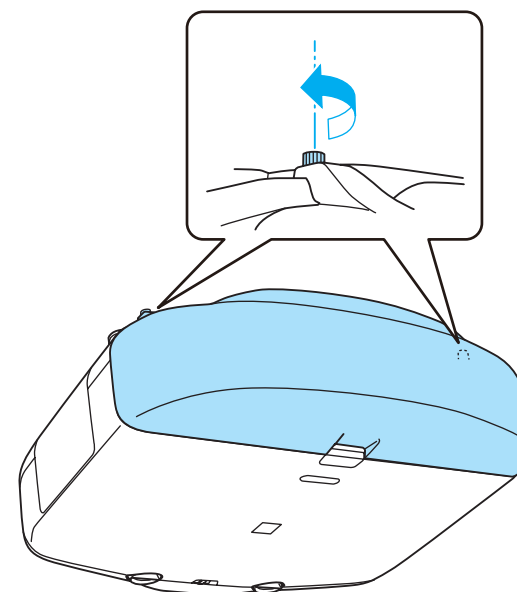
- 1** Ajunteu els cables en un feix mitjançant un fixador disponible al mercat.



- 2** Inseriu les pestanyes de la coberta dels cables a les dues ranures de la part posterior del projector.



- 3** Colleu els dos cargols de la coberta dels cables. Podeu collar-los amb els dits.





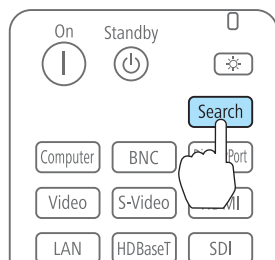
Ús bàsic

Aquest capítol explica com projectar i ajustar les imatges.

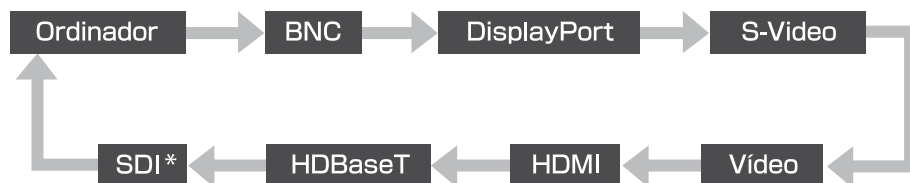
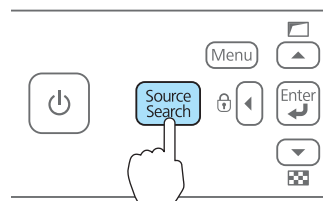
Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)

Premeu el botó [Search] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control per projectar imatges des del port que està rebent una imatge.

Fent servir el comandament a distància



Ús del tauler de control



*Només EB-G6970WU

Quan hi hagi dues o més fonts d'imatge connectades, premeu el botó [Search] del comandament a distància o el botó [Source Search] del tauler de control fins que es projecti la imatge desitjada.

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.



- Podeu configurar el projector perquè, la propera vegada que l'enceneu, es projectin les imatges procedents del mateix port d'entrada.

Ampliada - Funcionament - Cercar font al iniciar [pàg.116](#)

- La pantalla següent apareixerà quan no es rep cap senyal d'imatge.

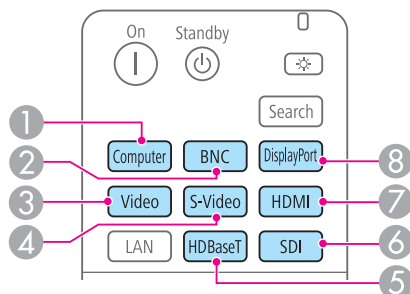


Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

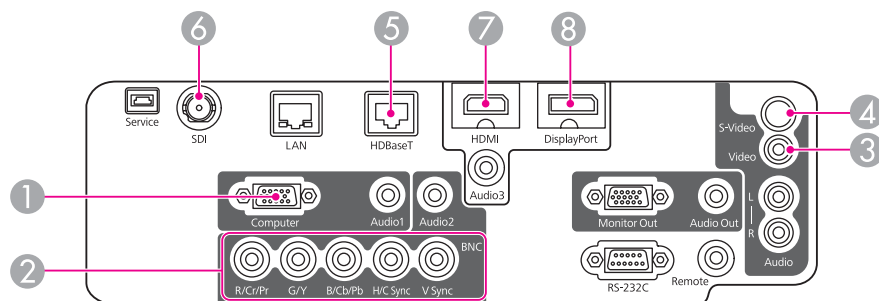
Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement aquests botons del comandament a distància.

Tot seguit es mostren els ports d'entrada corresponents a cada botó.

Comandament a distància



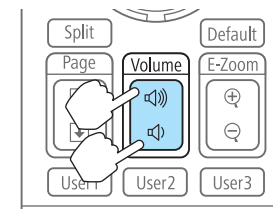
Port d'entrada



6 Només EB-G6970WU

- Premeu el botó [Volume] del tauler de control per ajustar el volum.
[<|>] Disminueix el volum.
[<|>] Augmenta el volum.

Comandament a distància



- Ajusteu el volum des del menú Configuració.
➔ Ajustos - Volum [pàg.115](#)



Precaució

No comenceu amb el volum alt.

Un volum excessiu i sobtat pot provocar sordesa. Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.



Quan la font és SDI, no hi ha sortida d'àudio.

Ajustar el volum

Per ajustar el volum de la sortida d'àudio del port Audio Out, feu servir un dels mètodes següents.

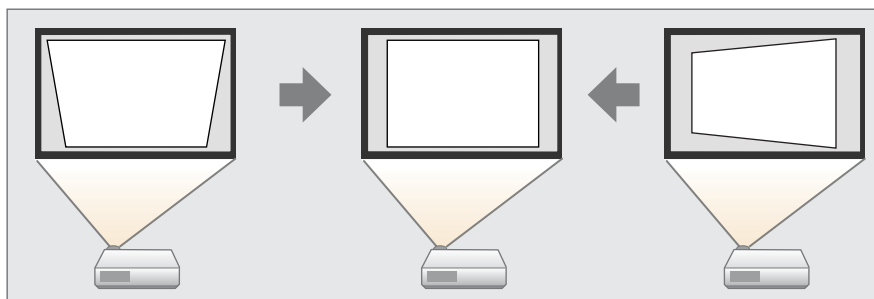
Corregir la distorsió de la imatge projectada

Podeu corregir la distorsió Keystone de les imatges projectades seguint un del mètodes següents.

- H/V-Keystone

Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment.

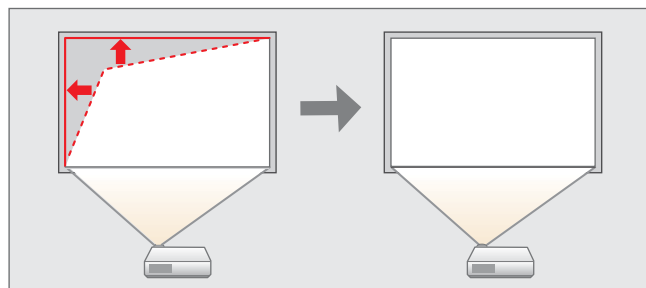
☞ "H/V-Keystone" [pàg.53](#)



- Quick Corner

Corregiu manualment les quatre cantonades independentment.

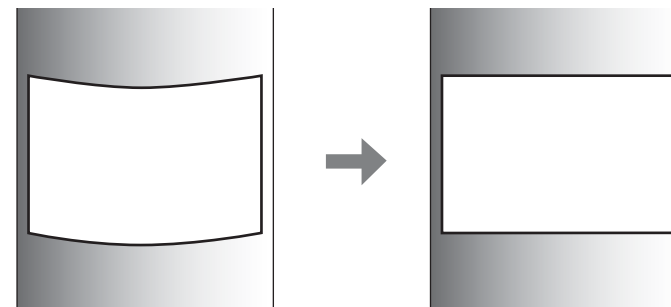
☞ "Quick Corner" [pàg.54](#)



- Superf. corba

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

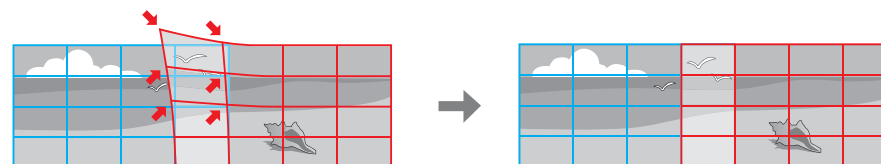
☞ "Superf. corba" [pàg.55](#)



- Correcció de punts

Corregeix la lleugera distorsió que es produeix parcialment o ajusta la posició de la imatge en una zona de solapament quan es projecta des de diversos projectors.

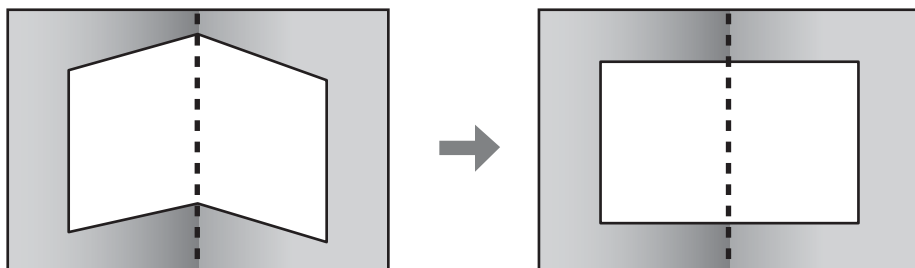
☞ "Correcció de punts" [pàg.63](#)



• Paret cantonera

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

☞ "Paret cantonera" [pàg.65](#)



- En prémer el botó [□] del tauler de control, podeu aplicar directament el mètode d'ajust seleccionat.
- No es poden combinar diferents mètodes d'ajust. Tanmateix, podeu fer servir Correcció de punts després d'executar Superf. corba o Paret cantonera.
- Per assegurar-vos que la correcció Keystone s'executa correctament, definiu el **Tipus de lent** al menú Configuració segons la lent que feu servir.

☞ **Ampliada - Funcionament - Tipus de lent** [pàg.116](#)

H/V-Keystone

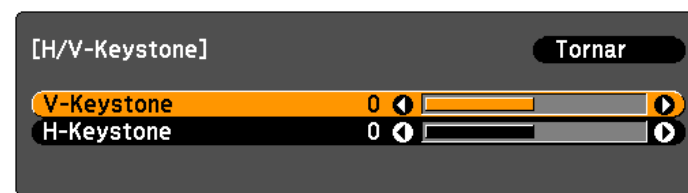
Corregiu manualment la distorsió horitzontal y vertical independentment. La distorsió es pot corregir quan l'angle de la inclinació vertical i horitzontal del projector és de fins a 30 graus (19 graus quan s'utilitza l'objectiu zoom de curta distància ELPLU01) respecte a la pantalla.

1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.

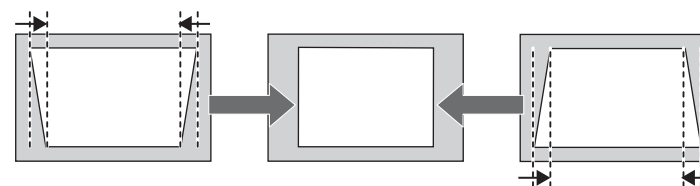
3 Seleccioneu **H/V-Keystone** i, a continuació, premeu el botó [↵]. Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].

4 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el mètode de correcció i, a continuació, utilitzeu els botons [◀][▶] per fer les correccions.

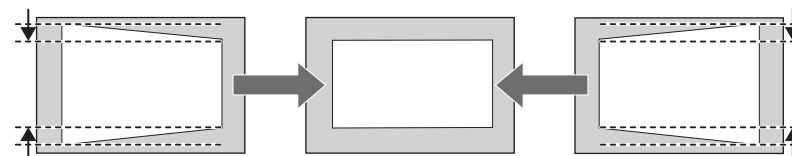


[Esc]:Tornar [◆]:Selec. [◀▶]:Ajust. [Menu]:Sortir
[Default]:Reinicialitzar

V-Keystone



H-Keystone



Quan corregiu la distorsió keystone, és possible que la imatge projectada es redueixi.

- 5 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Quick Corner

Permet corregir manualment i per separat les quatre cantonades de la imatge projectada.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Quick Corner** i, a continuació, premeu el botó [↩]. Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↩].
- 4 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar la cantonada que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↩].



Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de les correccions Quick Corner.

- 5 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la posició de la cantonada.

Quan premeu el botó [↩], apareixerà la pantalla del pas 4 que permet seleccionar l'àrea que cal corregir.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.



- 6 Repetiu els procediments 4 i 5 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

- 7 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Superf. corba

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament horitzontal de l'objectiu al centre.

☞ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" [pàg.30](#)



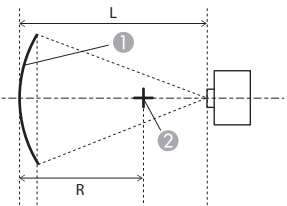
- Es projecta sobre una superfície en arc amb el mateix radi.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.

Interval de correcció

A les taules següents es mostren els intervals de correcció.

EB-G6970WU

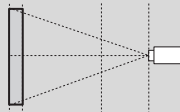
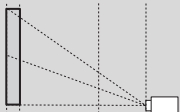
Superfície corba horitzontal (còncava)

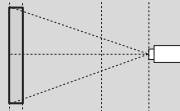
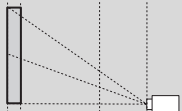


- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

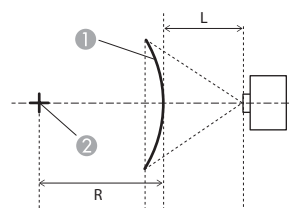
Vist directament des de dalt

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
	 Vist des del costat	 Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.4	0.9
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	1.4	3.6
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	0.9	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.2	0.3

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.2
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

Superfície corba horitzontal (convexa)

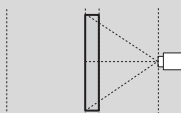
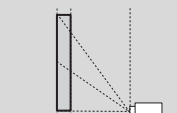


- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

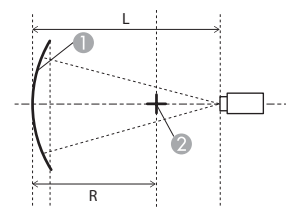
Vist directament des de dalt

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.

(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.6	1.1
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	2.2	4.5
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	1.6	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.3	0.3
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.2	0.2
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

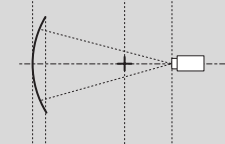
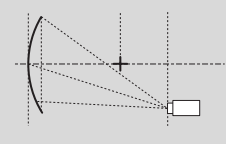
Superfície corba vertical (còncava)



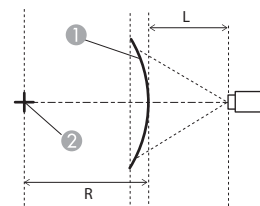
- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

Vist des del costat

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.
(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.2	0.3
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0.7	1.1
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	0.5	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.1	0.1
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.1
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

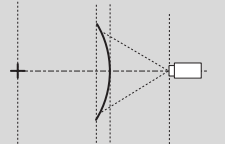
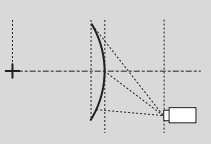
Superfície corba vertical (convexa)

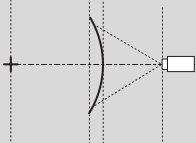
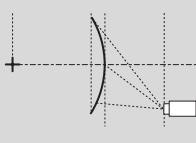


- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

Vist des del costat

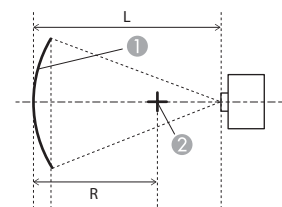
A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.
(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.3	0.4
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	1.3	1.6
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	0.8	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.2	0.2
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.1

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
	 Vist des del costat	 Vist des del costat
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

EB-G6870

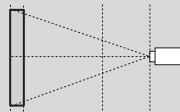
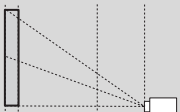
Superfície corba horitzontal (còncava)

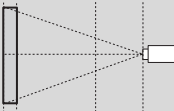
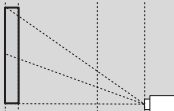


- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

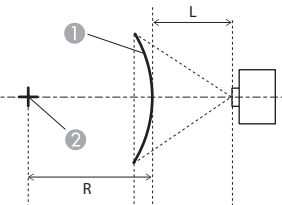
Vist directament des de dalt

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
	 Vist des del costat	 Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.4	0.9
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	1.3	3.5
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	1.0	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.2	0.3

Tipus de lent	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: centre	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: màxim
	 Vist des del costat	 Vist des del costat
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.2
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

Superfície corba horitzontal (convexa)

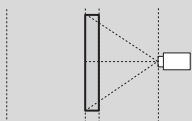
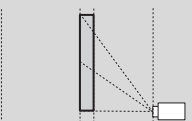


- 1 Pantalla
- 2 Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

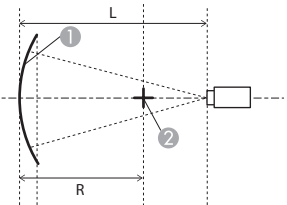
Vist directament des de dalt

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.

(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: centre	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: màxim
	 Vist des del costat	 Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.6	1.1
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	2.2	4.1
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	1.6	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.3	0.4
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.2	0.2
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

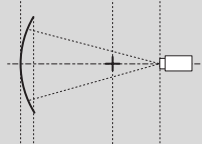
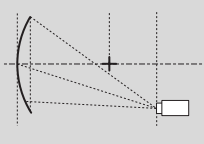
Superfície corba vertical (còncava)



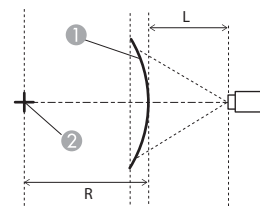
- 1 Pantalla
- 2 Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

Vist des del costat

A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.
(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.2	0.3
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0.6	1.6
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	0.5	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.1	0.2
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.1
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

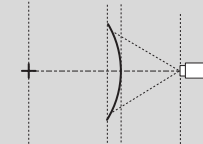
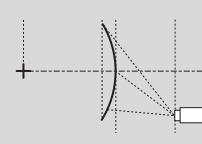
Superfície corba vertical (convexa)

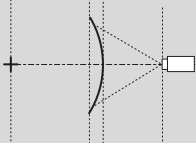
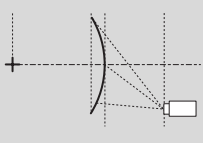


- ① Pantalla
- ② Centre del cercle format per la superfície corba
- L Distància de projecció
- R Radi del cercle format per la superfície corba

Vist des del costat

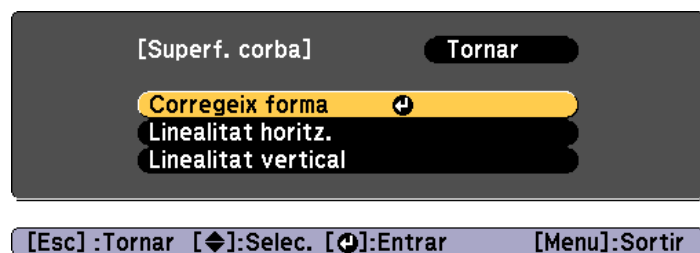
A continuació es mostra l'R/L mínim per a la il·lustració anterior.
(El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	0.4	0.5
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	1.5	2.3
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	1.1	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	0.2	0.2
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	0.1	0.1

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	0.1	0.1

Mètode de correcció

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Superf. corba** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↵].



- 5 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

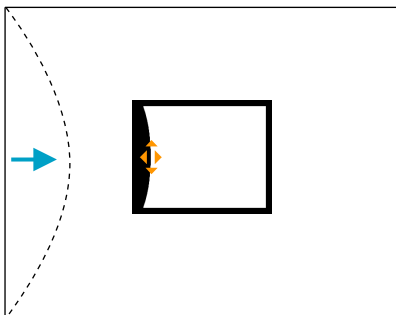


En seleccionar una cantonada, podeu ajustar els dos costats que hi convergeixen.

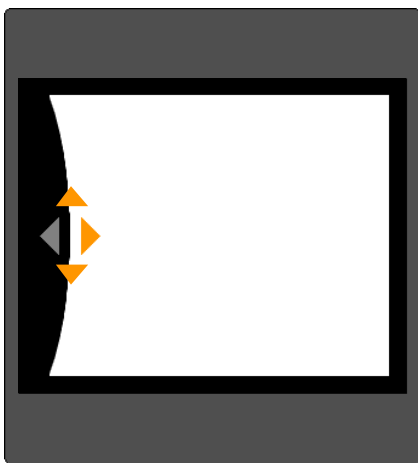


Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.
Seleccioneu **SÍ** per reinicialitzar el resultat de la Superf. corba.

- 6** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per ajustar-ne la forma.



Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.

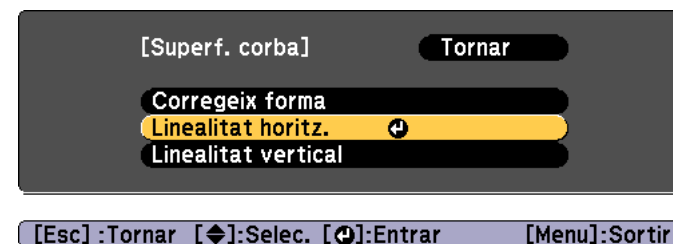


- 7** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 8** Repetiu els procediments del 5 al 7 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

- 9** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Linealitat horitz.** o **Linealitat vertical** i premeu el botó [↵].



Seleccioneu **Linealitat horitz.** per ajustar l'ampliació o contracció horitzontal, i seleccioneu **Linealitat vertical** per ajustar l'ampliació o contracció vertical.

- 10** Seleccioneu la línia estàndard per als ajustos i, tot seguit, premeu el botó [↵].

Utilitzeu els botons [◀][▶] per seleccionar la **Linealitat horitz.** i els botons [▲][▼] per seleccionar la **Linealitat vertical**, i premeu el botó [↵].

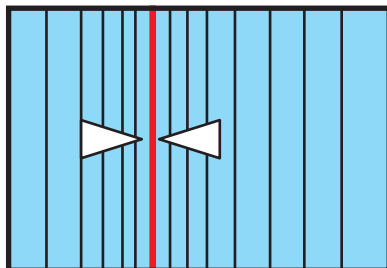
La línia estàndard seleccionada s'indica de color vermell i blanc i parpelleja.

11 Ajusteu la linealitat.

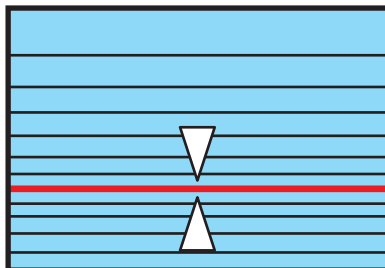
Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.

Quan es prem [◀]

Selecció de **Linealitat horitz.**

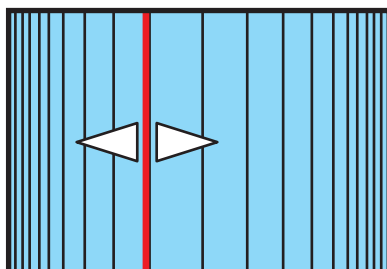


Selecció de **Linealitat vertical**

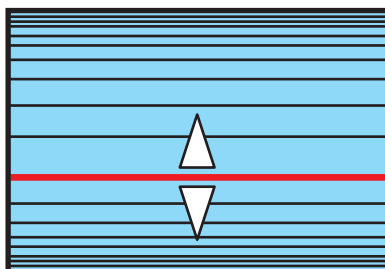


Quan es prem [▶]

Selecció de **Linealitat horitz.**



Selecció de **Linealitat vertical**



12 Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Per fer un ajust precís dels resultats de Superf. corba, podeu utilitzar Correcció de punts. Canvieu **Correcció geomètrica** a **Correcció de punts** i, a continuació, feu els ajustos després de seleccionar **Mantenir correcció geomètrica actual**.

☛ "Correcció de punts" [pàg.63](#)

Correcció de punts

La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció lateralment i verticalment.



- Podeu fer correccions de 0,5 píxels en cada direcció per a les games següents.
EB-G6970WU:
màxim 48 píxels en direcció vertical i horitzontal
EB-G6870:
màxim 32 píxels en direcció vertical i horitzontal
- quan acabeu d'ajustar el resultat de les correccions que heu fet a la Superf. corba i a la Paret cantonera, podeu ajustar en un màxim de 10 píxels en direcció vertical i horitzontal.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].



Si es canvia de Superf. corba o Paret cantonera a Correcció de punts, es mostra la pantalla que indica el mètode d'ajust.

Mantenir correcció geomètrica actual: feu servir Correcció de punts per fer un ajust precís de les imatges ajustades mitjançant Superf. corba o Paret cantonera.

Restaurar correcció geomètrica actual: reinicialitzeu els ajustos que s'han fet a les imatges mitjançant Superf. corba o Paret cantonera i, a continuació, feu l'ajust mitjançant Correcció de punts.

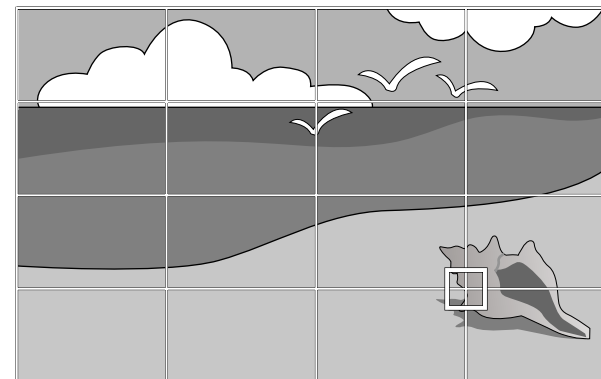
- 4** Seleccioneu **Correcció de punts** i, a continuació, premeu el botó [↵].



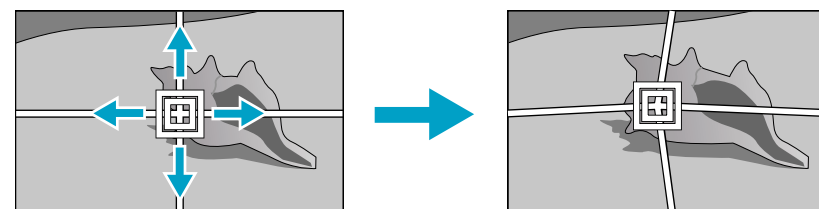
Correcció de punts	Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5, 9x9) i configureu la Correcció de punts.
Color del patró	Serveix per seleccionar el color de la graella quan es fan correccions.
Reinicialitzar	Reinicialitza totes les correccions de Correcció de punts als seus valors per defecte.

- 5** Seleccioneu el nombre de punts (3x3, 5x5 o 9x9) i premeu el botó [↵].

- 6** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per desplaçar-vos al punt que vulgueu corregir i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 7** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per corregir la distorsió.



Per a continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 6 i 7.



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 8** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].

Paret cantonera

Corregiu manualment la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes, com ara una columna quadrada o la cantonada d'una sala, i ajusteu la quantitat d'ampliació i contracció.

Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament horitzontal de l'objectiu al centre.

👁️ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" [pàg.30](#)



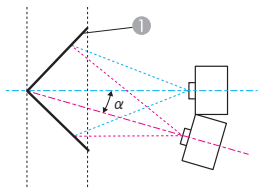
- Es projecta sobre una superfície amb un angle recte.
- Si es duen a terme una gran quantitat d'ajustos, l'enfocament pot no ser uniforme fins i tot després de fer els ajustos.
- Si feu servir l'objectiu zoom de distància ultracurta ELPLU02, potser no podreu ajustar la Paret cantonera correctament.

Interval de correcció

L'interval de correcció és el següent.

EB-G6970WU

Correcció de cantonades horitzontals còncaves (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria horitzontal a la línia central)

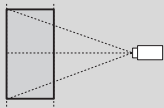
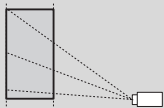


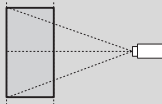
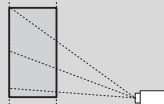
① Pantalla

α Angle ajustable del projector

Vist directament des de dalt

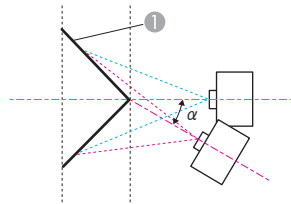
A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: centre  Vist des del costat	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: màxim  Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	17°	8°
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	16°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	17°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	17°	16°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	17°	16°

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	17°	16°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades horitzontals convexes (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria horitzontal a la línia central)

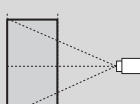
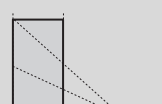


Vist directament des de dalt

① Pantalla

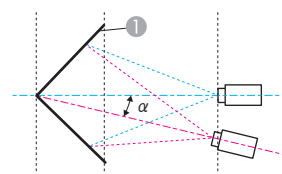
α Angle ajustable del projecteur

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projecteur. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	8°	5°
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	2°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	12°	10°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	13°	12°
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	15°	14°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades verticals còncaves (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria vertical a la línia central)

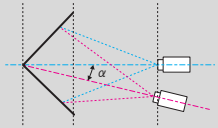
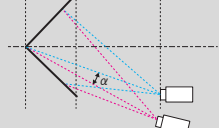


Vist des del costat

① Pantalla

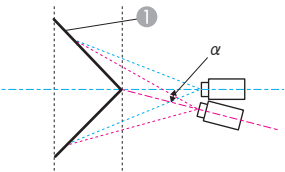
α Angle ajustable del projecteur

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	12°	*
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	12°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	12°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	12°	2°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	12°	5°
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	12°	8°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades verticals convexes (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria vertical a la línia central)

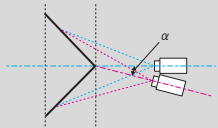
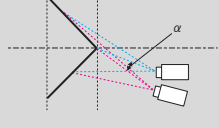


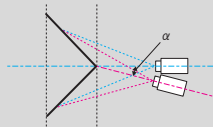
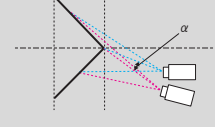
Vist des del costat

① Pantalla

α Angle ajustable del projector

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

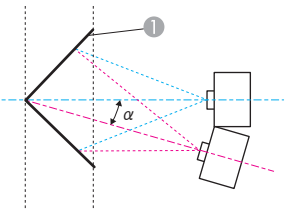
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	5°	*
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	1°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	8°	0°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	10°	3°

Tipus de lent	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: centre	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	10°	6°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

EB-G6870

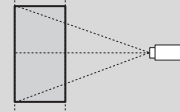
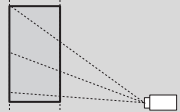
Correcció de cantonades horitzontals còncaves (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria horitzontal a la línia central)

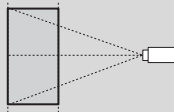
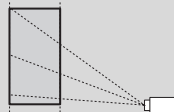


Vist directament des de dalt

- 1 Pantalla
- α Angle ajustable del projector

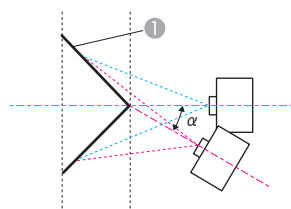
A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: centre	Desplaçament ver- tical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	17°	9°
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	7°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	16°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	17°	17°

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	17°	17°
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	17°	17°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades horitzontals convexes (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria horitzontal a la línia central)

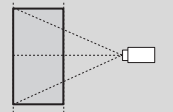
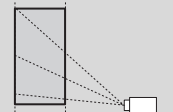


Vist directament des de dalt

① Pantalla

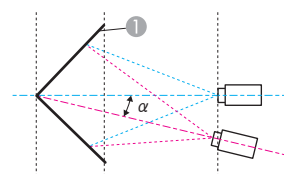
α Angle ajustable del projecteur

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projecteur. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	8°	7°
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	3°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	12°	11°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	14°	13°
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	15°	15°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades verticals còncaves (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria vertical a la línia central)

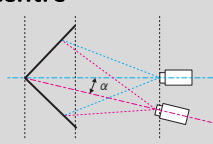
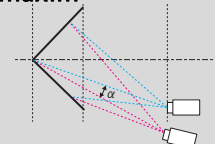


Vist des del costat

① Pantalla

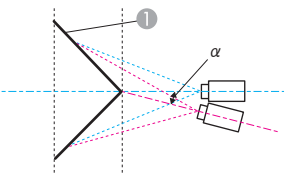
α Angle ajustable del projecteur

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	14°	*
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	14°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	14°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	14°	4°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	14°	7°
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	14°	9°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Correcció de cantonades verticals convexes (corregeix de tal manera que l'angle creï una simetria vertical a la línia central)

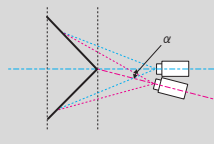
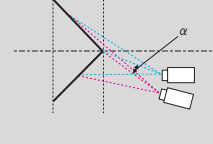


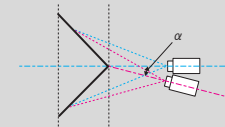
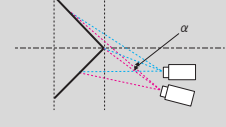
Vist des del costat

① Pantalla

α Angle ajustable del projector

A la il·lustració anterior, α és l'angle màxim de moviment del projector. Consulteu la taula següent per a més detalls. (El valor més pròxim en projectar amb zoom màxim. L'ELPLR03 no admet el desplaçament d'objectiu.)

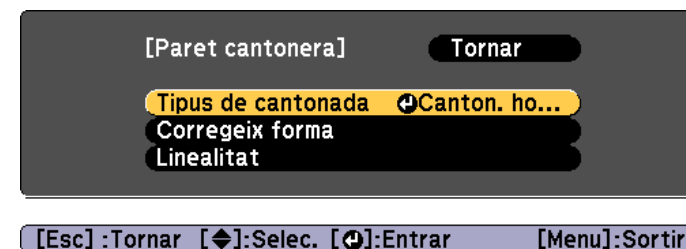
Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
	Vist des del costat	Vist des del costat
Objectiu zoom estàndard: ELPLS07	7°	*
Objectiu zoom de curta distància: ELPLU01	0°	*
Gran angular de projecció posterior: ELPLR03	2°	-
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM04	10°	1°
Objectiu zoom de mitja distància: ELPLM05	11°	5°

Tipus de lent	Desplaçament vertical de l'objectiu: centre	Desplaçament vertical de l'objectiu: màxim
		
Objectiu zoom de llarga distància: ELPLL06	12°	8°

*No corregit acuradament. Es projecta des de la part frontal amb el desplaçament de l'objectiu al centre.

Mètode de correcció

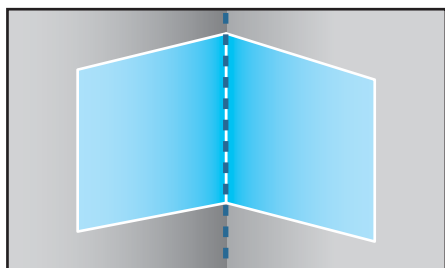
- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Correcció geomètrica** des d'**Ajustos**.
- 3 Seleccioneu **Paret cantonera** i, a continuació, premeu el botó [↵].
Si es mostra el missatge "Si canvia l'ajust, pot ser que la imatge es distorsioni.", premeu el botó [↵].
- 4 Seleccioneu **Tipus de cantonada** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 5** Per encaixar la imatge projectada a la posició de projecció, seleccioneu **Canton. horitz.** o **Canton. vertical** i, a continuació, premeu el botó [↵].

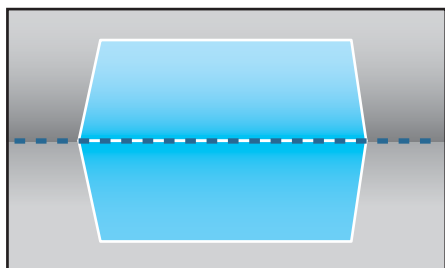
Si les superfícies s'alineen horitzontalment:

Seleccioneu **Canton. horitz.**



Si les superfícies s'alineen verticalment:


Seleccioneu **Canton. vertical**

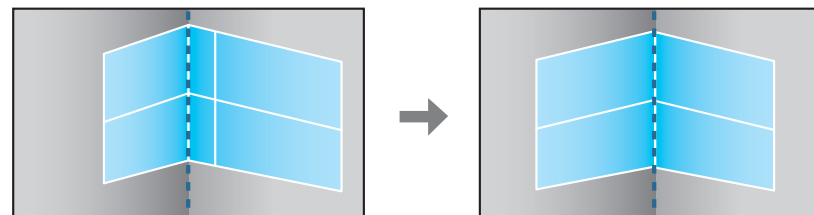


A partir d'aquest punt, en els següents passos es fa servir **Canton. horitz.** com a exemple.

- 6** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu el botó [↵].

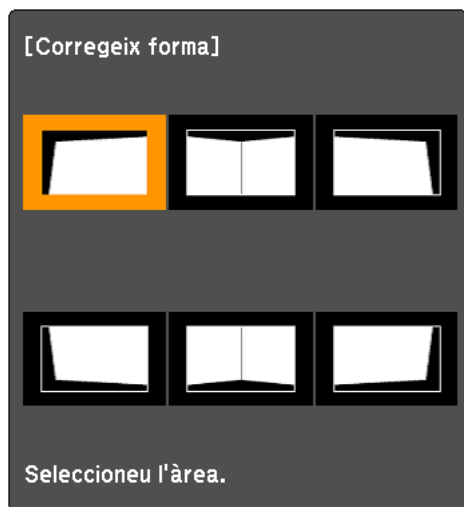
- 7** Ajusteu la posició del projector i el desplaçament de l'objectiu, de manera que la línia en el centre de la pantalla coincideixi amb la cantonada (el punt on es troben les dues superfícies).

 "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)"
[pàg.30](#)



Cada cop que premeu el botó [↵] podeu mostrar o amagar la imatge i la graella.

- 8** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

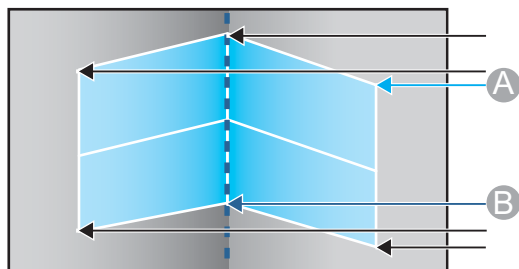


Consells per fer els ajustos

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**:

Ajusteu l'àrea superior en funció del punt inferior (indicat per la fletxa A).

Ajusteu l'àrea inferior en funció del punt més alt (indicat per la fletxa B).



Quan seleccioneu **Canton. vertical**:

Ajusteu els costats esquerre i dret en funció del punt més proper a la línia vertical en el centre de la pantalla.



Si es prem el botó [Esc] durant aproximadament 2 segons, apareix la pantalla que us demana la confirmació de restabliment de la configuració per defecte.

Seleccioneu **Sí** per reinicialitzar el resultat de la **Paret cantonera**.

- 9** Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per ajustar la forma.

Si el missatge "No es pot moure més." es mostra durant l'ajust, la forma no es pot ajustar més en la direcció indicada per el triangle gris.

- 10** Repetiu els procediments 8 i 9 les vegades que calgui per ajustar la resta de parts.

Si la imatge s'amplia i es contrau, aneu al pas següent i ajusteu la linealitat.

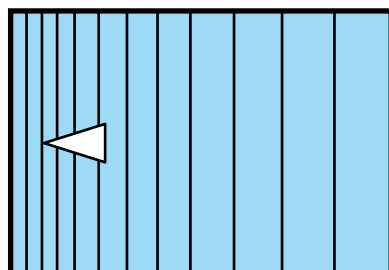
- 11** Premeu el botó [Esc] per veure la pantalla des del pas 4. Seleccioneu **Linealitat** i premeu el botó [↵].



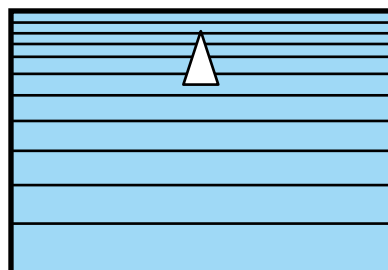
- 12** Utilitzeu els botons [◀][▶] per ajustar la linealitat. Corregiu-la de forma que la distància entre les línies sigui la mateixa.

Quan es prem [◀]

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**

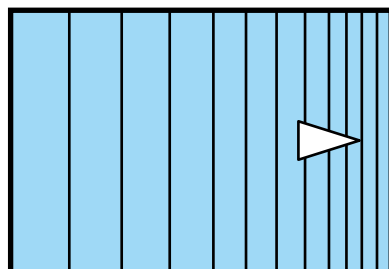


Quan seleccioneu **Canton. vertical**

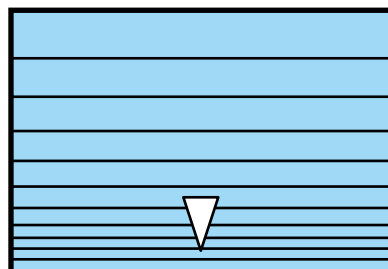


Quan es prem [▶]

Quan seleccioneu **Canton. horitz.**



Quan seleccioneu **Canton. vertical**



- 13** Quan hagueu acabat, premeu el botó [Menu].



Per fer un ajust precís dels resultats de Paret cantonera, podeu utilitzar Correcció de punts. Canvieu **Correcció geomètrica** a **Correcció de punts** i, a continuació, feu els ajustos després de seleccionar **Mantenir correcció geomètrica actual**.

☞ "Correcció de punts" [pàg.63](#)

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)

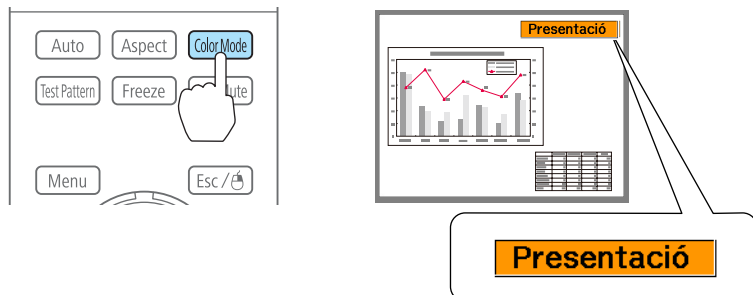
Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

Mode	Aplicació
Dinàmic	Aquest és el mode més lluent. Ideal per a una sala lluminosa.
Presentació	Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa. Idoni per fer presentacions o veure un programa de televisió en una sala il·luminada.
Teatre	Dóna un to natural a les imatges. Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca.
sRGB	Genera imatges que s'ajusten a l'estàndard de color sRGB, i els colors es reproduïen fidelment. Idoni per projectar imatges estàtiques, com ara fotos.
DICOM SIM*	Reproduceix imatges amb ombres nítides. Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. El projector no és un dispositiu mèdic i no es pot fer servir per al diagnòstic mèdic.
Multiprojecció	Minimitza les diferències de to de color entre les diferents imatges. Aquesta opció és ideal per a projectar des de diversos projectors.

* Aquesta opció només es pot seleccionar quan el senyal d'entrada és RGB.

Cada vegada que premeu el botó [Color Mode], el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla i el Mode de color canvia.

Comandament a distància



Podeu configurar Mode de color des del menú Configuració.

👉 Imatge - Mode de color [pàg.112](#)

Configurar Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.



- L'Iris automàtic només es pot ajustar si el Mode de color està ajustat en Dinàmic (Dinàmic 3D) o Teatre (Teatre 3D).
- Si Fusió de marges està establert en Activat, l'Iris automàtic es desactiva.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Iris automàtic** a **Imatge** i premeu el botó [↵].



[Esc] :Tornar [◀]:Selecc. [▶]:Entrar [Menu]:Sortir

- 3 Seleccioneu **Velocitat alta** i premeu el botó [↵].
Si us preocupa el soroll de l'Iris automàtic en funcionament, establiu-lo en **Normal**.
L'ajust es desa per a cada mode de color.

4 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada

Podeu canviar la Relació d'aspecte de la imatge projectada per què s'adapti al tipus, a la proporció d'alçada i amplada i a la resolució dels senyals d'entrada.

Els modes d'aspecte disponibles varien segons el Tipus de pantalla actual.



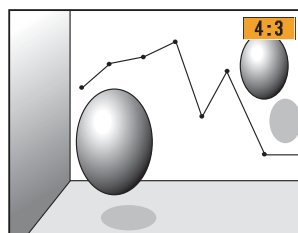
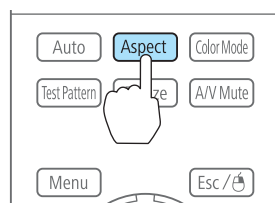
Establiu el **Tipus de pantalla** abans de canviar la relació d'aspecte.

☞ "Ajustos de pantalla" [pàg.27](#)

Mètodes de canvi

Cada vegada que premeu el botó [Aspect] del tauler de control, es visualitza a la pantalla el mode d'aspecte i la relació d'aspecte canvia.

Comandament a distància



Mode Aspecte	Explicació
Auto	Projecta en una relació d'aspecte adequada d'acord amb la informació del senyal que rep.
Normal	Projecta alhora que reté la relació d'aspecte de la imatge d'entrada.

Mode Aspecte	Explicació
4:3	Projecta amb una relació d'aspecte de 4:3.
16:9	Projecta amb una relació d'aspecte de 16:9.
Complet	Projecta a la mida completa de la pantalla projectada.
Zoom	Projecta ampliant la imatge d'entrada a l'amplada completa de la pantalla projectada alhora que reté la relació d'aspecte. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu	Projecta al centre de la pantalla projectada a la resolució de la imatge d'entrada. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.



• També podeu establir la relació d'aspecte des del menú Configuració.

☞ **Senyal - Aspecte** [pàg.113](#)

• Si manquen parts de la imatge d'ordinador, establiu l'ajust **Resolució** a **Ample** o **Normal** des del menú Configuració segons la resolució de l'ordinador.

☞ **Senyal - Resolució** [pàg.113](#)

El mode d'aspecte canvia, com es mostra a les taules següents.


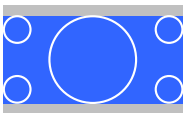
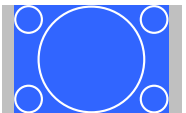












Els colors següents de les imatges de pantalla a les taules indiquen àrees que no es mostren.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del tipus de pantalla.

■: L'àrea on no es mostra la imatge en funció de la configuració del mode d'aspecte.

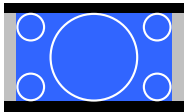
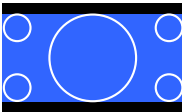
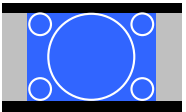
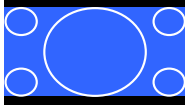

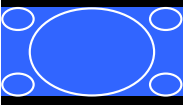
EB-G6970WU


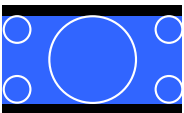

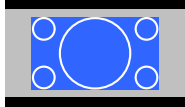
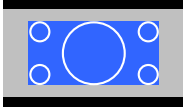
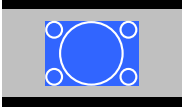
Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.







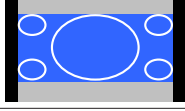

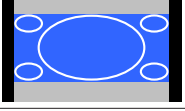



Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.







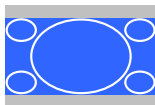

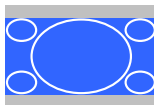



Configuració del tipus de pantalla: 4:3

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			
Natiu*			

* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port HDMI/port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.



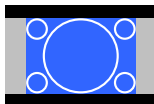



EB-G6870







Configuració del tipus de pantalla: 4:3

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
4:3			
16:9			
Natiu*			

* Només per a les imatges d'ordinador i les imatges provinents del port HDMI/port HDBaseT. La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.



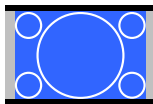
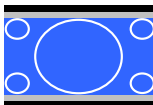

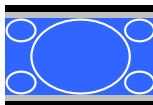


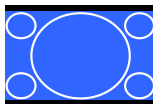

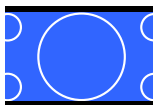


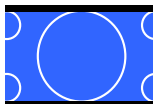

Configuració del tipus de pantalla: 16:9

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
Complet			

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Configuració del tipus de pantalla: 16:10

	Relació d'aspecte del senyal d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Auto o Normal			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu*			

* La imatge pot diferir en funció de la resolució del senyal d'entrada.

Ajustar la imatge

Ajust de Matís, Saturació i Lluentor

Matís, Saturació i Lluentor es poden ajustar per a cada component R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta) i Y (groc).

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Imatge - Avançat - RGBCMY [pàg.112](#)



Ajust Gamma

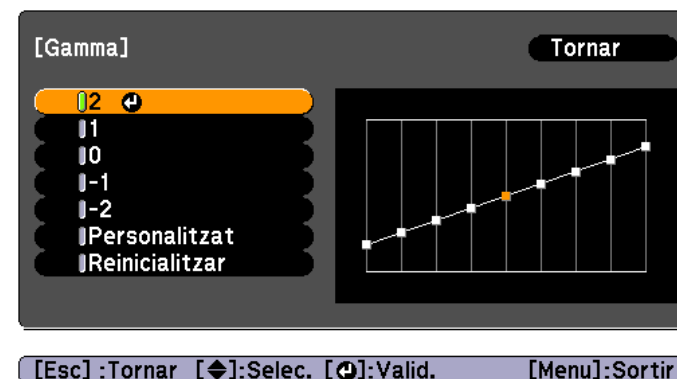
Ajusta les diferències en el color de la imatge projectada que es produeixen segons quin sigui el dispositiu connectat.

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Imatge - Avançat - Gamma [pàg.112](#)

Seleccionar i ajustar el valor de la correcció

☛ Imatge - Avançat - Gamma [pàg.112](#)



Si seleccioneu un valor més gran, les zones fosques de la imatge s'aclareixen, però la saturació del color de les més clares pot tornar-se més dèbil. Si seleccioneu un valor més petit, podeu reduir la brillantor general de la imatge perquè es vegi més nítida.

Si seleccioneu **DICOM SIM** a **Mode de color** al menú **Imatge**, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.

- Si la mida de projecció és de 120 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de projecció és de 120 polzades o més, seleccioneu un valor gran.

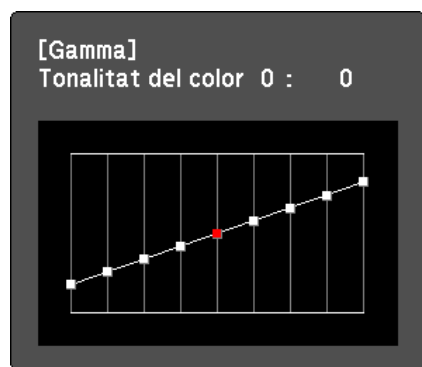
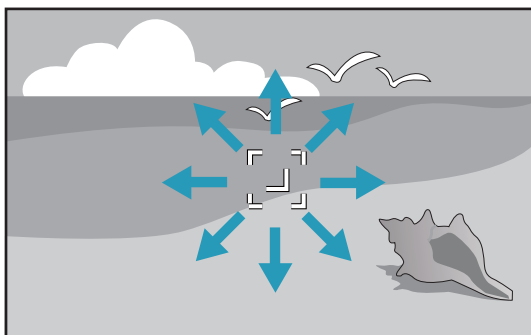


És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament amb la vostra configuració i les vostres especificacions de pantalla.

Ajustar mentre es visualitza la imatge

☛ Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des de la imatge [pàg.112](#)

Moueu el cursor sobre la imatge projectada fins a la zona on vulgueu canviar la lluentor i premeu el botó [↵]. Utilitzeu els botons [▲][▼] per ajustar el valor.



Ajustar amb el gràfic d'ajust de gamma

☛ Imatge - Avançat - Gamma - Personalitzat - Ajustar des del gràfic
[pàg.112](#)

Ajusteu tot mirant el gràfic d'ajust de gamma.



Interpolació trames (només EB-G6970WU)

Els fotogrames actual i anterior es fan servir per a interpolat fotogrames intermitjos a fi d'obtenir imatges amb moviments suaus. Això permet resoldre imatges que es mouen bruscament, com l'omissió de fotogrames quan es projecta una imatge que es mou molt ràpidament.

Els ajustos es poden modificar des del menú Configuració.

☛ Senyal - Interpolació trames [pàg.113](#)



Podeu seleccionar el nivell d'interpolació: **Baixa**, **Normal** o **Alta**. Ajusteu-ho a **Desactivat** si després de configurar-ho apareix soroll.

Projecció d'imatges 3D

Si feu servir dos projectors, podeu projectar imatges 3D passives. Per projectar i veure imatges 3D us calen els elements opcionals que s'indiquen tot seguit. Assegureu-vos de llegir les notes incloses a les guies de l'usuari que se subministren amb els elements opcionals.

- Polaritzador (ELPPL01)
- Ulleres 3D passives (ELPGS02A/ELPGS02B)
- ☞ "Accessoris opcionals" [pàg.177](#)

Quan projecteu imatges 3D, establiu **Imatges 3D** a **Activat** des del menú Configuració.

☞ **Senyal - Configuració 3D - Imatges 3D** [pàg.113](#)

Per a la projecció d'imatges 3D hi ha disponibles els modes de color que s'indiquen tot seguit. Quan projecteu fent servir els polaritzadors opcionals (ELPPL01), veureu les imatges al tint de color òptim.

- Dinàmic 3D
- Presentació 3D
- Teatre 3D
- Multiprojecció 3D



Aquest projector disposa la direcció de projecció de la polarització dels components R (vermell), G (verd) i B (blau). No cal invertir els senyals d'imatge G (verd) dels ulls dret i esquerre.



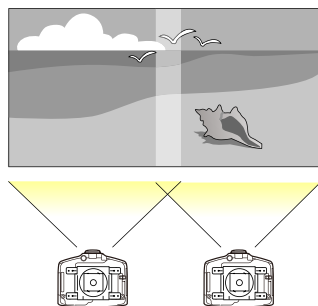
Funcions útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

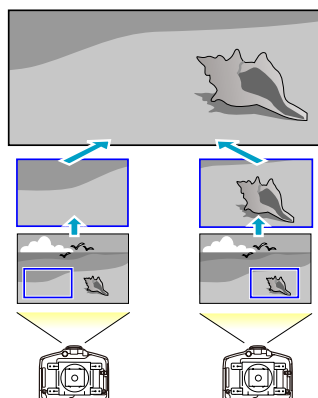
En projectar des de diversos projectors sobre una pantalla panoràmica, podeu ajustar les diferències de brillantor i to dels colors entre les diferents imatges projectades per tal d'assolir una pantalla homogènia.

Hi ha dos mètodes generals per a projectar des de diversos projectors.

- Ⓐ Projectar imatges diferents des de cada projector i crear una pantalla homogènia



- Ⓑ Projectar la mateixa imatge des de cada projector fent servir la funció Escala per a projectar una imatge més gran



El mètode de configuració bàsica és el mateix, però heu de fer servir la funció d'escalat per ajustar la posició de projecció per a Ⓑ.

☛ "Escalat d'una imatge (escala)" [pàg.89](#)

Aquí posarem Ⓐ com a exemple.



- Us recomanem ajustar l'enfocament, el zoom i el desplaçament de la lent com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció perquè les imatges no són estables just després d'haver-lo engegat.
- Si els valors de **Correcció geomètrica** són alts, es fa difícil l'ajust de la posició de la imatge per a les imatges superposades.
- Es pot visualitzar Patró de prova per ajustar l'estat de projecció sense connectar cap equip de vídeo.
 - ☛ "Visualitzar un patró de prova" [pàg.28](#)
- Si projecteu una imatge punt per punt que pot projectar-se sense ampliar-se ni reduir-se, podreu fer els ajustos amb precisió.

Preparació

Seguiu els passos que s'indiquen a continuació per ajustar les imatges projectades per a la funció de multiprojecció.

1

Establiu un ID per al projector i el comandament a distància.

☛ "Ajusteu l'ID del projector" [pàg.34](#)

2 Ajusteu la posició de la imatge projectada en l'ordre següent (començant pels ajustos amb les correccions més grans).

- (1) Posició del projector (angle)
 - ☛ "Paràmetres d'instal·lació" [pàg.26](#)
- (2) Desplaçament de l'objectiu/Zoom
 - ☛ "Ajustar la posició de la imatge projectada (canvi d'objectiu)" [pàg.30](#)
 - ☛ "Ajustar la mida de la imatge" [pàg.32](#)
- (3) Corregiu les quatre cantonades de la imatge
 - ☛ "Quick Corner" [pàg.54](#)
- (4) Corregiu el petit desajust de la posició que es produeix en correlacionar les imatges projectades
 - ☛ "Correcció de punts" [pàg.63](#)

3 Ajusteu el **Mode de color** en **Multiprojecció** amb el botó [Color Mode].



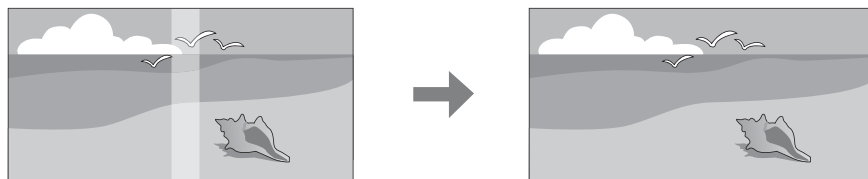
Si projecteu imatges 3D, establiu la **Multiprojecció 3D**.

4 Ajusta el to de color de tota la pantalla de la forma necessària.

☛ "Uniformitat de color" [pàg.160](#)

Ajust dels marges de les imatges (fusió de marges)

Si feu servir diversos projectors alineats per a projectar imatges, podeu crear una pantalla homogènia.



Ajust de la lluentor de la làmpada

Abans de fer una fusió de marges, ajusteu la lluentor de la làmpada de manera que sigui la mateixa a tots els projectors.

Cal que tots els projectors tinguin la mateixa lluentor que la làmpada més fosca. Hi ha cinc nivells de lluentor.



- Establiu el **Consum d'energia** a **Normal**.
 - ☛ **Ajustos - Consum d'energia** [pàg.115](#)
- Encara que ajusteu el **Nivell de lluentor**, és possible que la lluentor de les làmpades no coincideixi exactament.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccionau **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccionau **Nivell de lluentor** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 4** Seleccionau un nivell de lluentor de l'**1** al **5**.
- 5** Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

Fusió de marges

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
 - ☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2** Seleccionau **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.

- 3** Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



[Esc] / [↵]: Tornar [↵]: Seleccionar [Menu]: Sortir

Submenú	Funció
Fusió de marges	Ajusteu aquesta opció a Activat per a activar la funció de combinació de vores. Ajusteu-la a Desactivat quan no projecteu des de diversos projectors.
Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre	Fusió: ajusteu-la a Activat per a activar la funció de combinació de vores que estigueu configurant i assenyalar la zona de combinació. Interval de fusió: Ajusta la zona que es vol combinar. Es pot ajustar amb una precisió d'un píxel. L'interval màxim és un 45% de la resolució.
Nivell negre	Ajusta les diferències de lluentor i to per a les àrees on les imatges se superposen i les àrees on no se superposen. ☞ "Nivell negre" pàg.86

Submenú	Funció
Visualització guia	Ajusteu-lo a Activat per a mostrar la guia sobre la zona de configuració de la combinació de vores.
Guia de patrons	Establiu-la a Activat per visualitzar una guia que coincideixi amb la posició de la zona de configuració de la combinació de vores.
Color guia	Podeu seleccionar la combinació de colors de guies entre tots tres.

- 4** Activeu la Fusió de marges.

- (1) Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].

- 5** Establiu **Visualització guia** a **Activat**.

- (1) Seleccioneu **Visualització guia** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].



Si la guia no es veu clarament, podeu canviar-ne el color a **Color guia**.

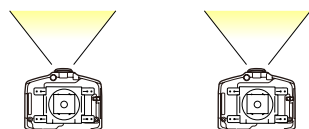
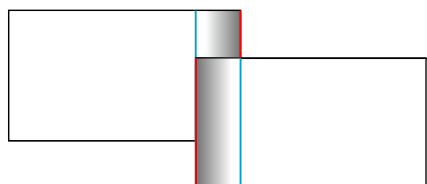
- 6** Establiu **Guia de patrons** a **Activat**.

- (1) Seleccioneu **Guia de patrons** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc].

7 Establiu el Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre

- (1) Seleccioneu el **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre** per establir la fusió de marges, i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Fusió** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (3) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (4) Premeu el botó [Esc].
- (5) Ajusteu la zona que voleu combinar a **Interval de fusió**.

El millor valor es aquell per al qual la zona superposada i la guia estan a la mateixa posició.



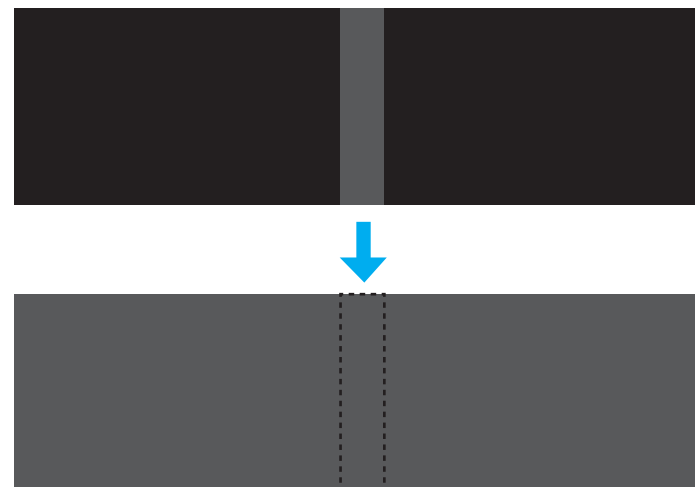
- (6) Premeu el botó [Esc].

8 Establiu **Visualització guia** i **Guia de patrons** a **Desactivat**.

9 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Nivell negre

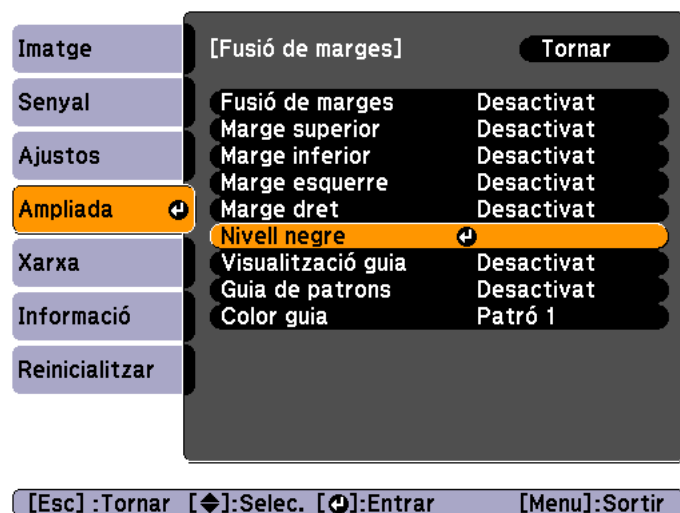
Quan es mostra una imatge negra, només es ressalten àrees on les imatges se superposen. La funció del nivell de negre permet que la lluentor i el to de les àrees coincideixin on les imatges no se superposen amb àrees on les imatges sí que se superposen, per tal que la diferència sigui menys detectable.



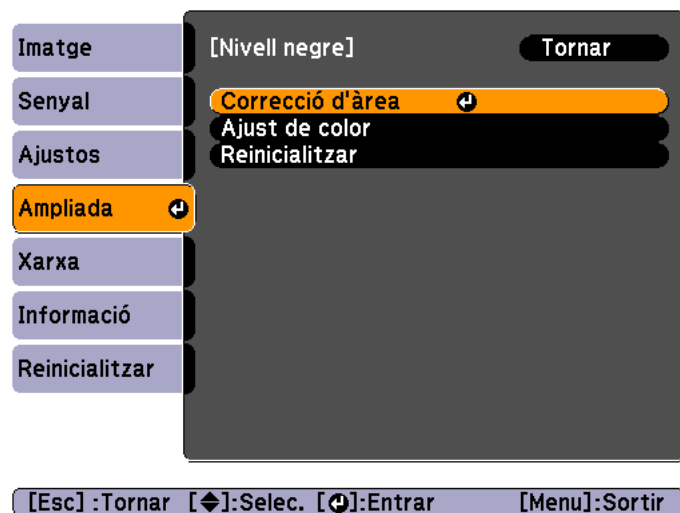
- **Nivell negre** només es pot ajustar correctament en imatges on se superposen dues imatges.
- Mentre es mostra un patró de prova, no es pot ajustar el nivell negre.
- Si el valor **Correcció geomètrica** és elevat, potser no podreu ajustar-lo correctament.
- La lluentor i el to poden diferir en àrees on les imatges se superposen i també en altres àrees, fins i tot després de dur a terme l'ajust del nivell de negre.
- Si es canvia la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**, el Nivell negre torna al valor per defecte. ➡ [pàg.84](#)

1 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**. Seleccioneu **Fusió de marges** i, a continuació, premeu el botó [↵].

2 Seleccioneu **Nivell negre** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 3** Seleccioneu **Correcció d'àrea** i, a continuació, premeu el botó [↵].

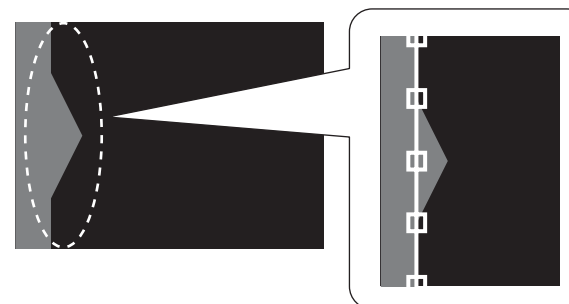


Es mostren els punts on es vol establir l'interval per a l'ajust del nivell negre.

Els punts es mostren per fer coincidir la configuració de **Marge superior/Marge inferior/Marge dret/Marge esquerre**.

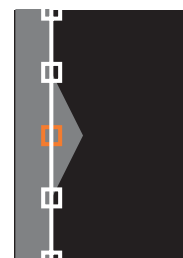
El nombre de punts que s'indica en un costat difereix en funció del mètode d'ajust seleccionat en la correcció geomètrica.

Exemple: quan s'ha definit **Marge esquerre** i s'ha seleccionat **Correcció de punts (5x5)**

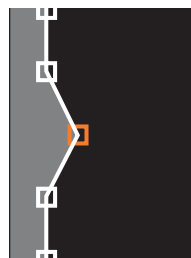


- 4** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar el punt que vulgueu moure i, a continuació, premeu el botó [↵].

El punt seleccionat es mostra de color taronja.



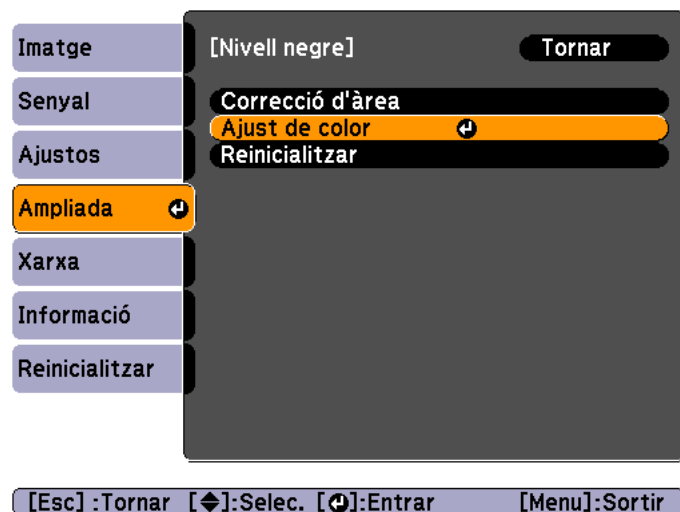
- 5** Utilitzeu els botons [▲][▼][◀][▶] per moure el punt.



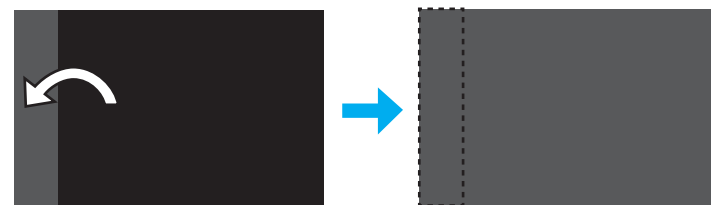
Per continuar i moure un altre punt, premeu el botó [Esc] per tornar al pas 4 i repetiu els passos 4 i 5.

- 6** Després de moure tots els punts necessaris, premeu el botó [Esc] per tornar al pas 4 i, tot seguit, torneu a prémer el botó [Esc]. Quan es mostri un missatge, seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. Es mostra la pantalla del pas 3.

- 7** Seleccioneu **Ajust de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].



- 8** Ajusteu la lluentor i el to per tal que les àrees que no se superposen coincideixin amb les àrees que se superposen.



Per tornar **Nivell negre** als valors per defecte, premeu el botó [Esc] per retrocedir a la pantalla del pas 7, seleccioneu **Reinicialitzar** i, tot seguit, premeu el botó [↵].

- 9** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].

Ajust dels colors per fer-los coincidir

Seguiu els passos indicats tot seguit per ajustar la lluentor de la imatge projectada i el balanç de color ajustats en executar la fusió de marges.

És possible que la lluentor i el color no siguin uniformes fins i tot després d'haver fet els ajustos.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.

- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Pantalla múltiple** i, a continuació, premeu el botó [↵].

Es mostrarà la següent pantalla.



Nivell ajust: Hi ha cinc nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Ajusteu cada nivell individualment.

Correcció lluentor: Ajusteu de negre a blanc per a cada to de color.

Correc. color (G/R): Ajusteu el to dels colors verd i vermell.

Correc. color (B/Y): Ajusteu el to dels colors blau i groc.



Sempre que es prem el botó [↵], la pantalla canvia entre la imatge projectada i la pantalla d'ajust.

- 4 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, feu servir els botons [◀] [▶] per establir el nivell d'ajust.
- 5 Seleccioneu **Correcció lluentor** i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per establir la lluentor.
- 6 Seleccioneu **Correc. color (G/R)** o **Correc. color (B/Y)** i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar el color.
- 7 Torneu al pas 4 i ajusteu cadascun dels nivells.

- 8 Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].

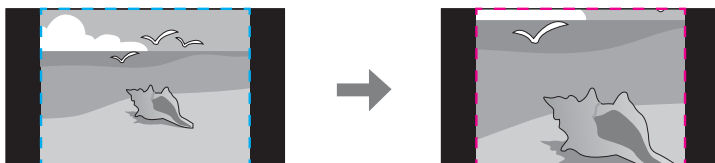
Escalat d'una imatge (escala)

Es retalla i es mostra una secció de la imatge. Així podeu crear una imatge gran mitjançant la combinació d'imatges projectades des de diversos projectors.

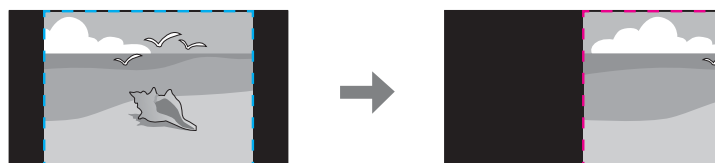
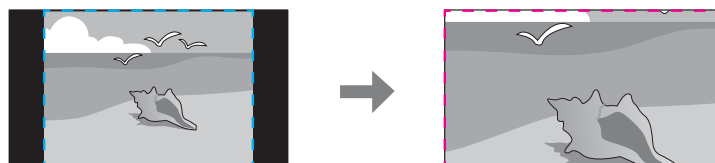
- 1 Projecteu la imatge i després premeu el botó [Menu]
 - ☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2 Seleccioneu **Escala** des de **Senyal**.
- 3 Establiu l'**Escala** a **Activat**.
 - (1) Seleccioneu **Escala** i, a continuació, premeu el botó [↵].
 - (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
 - (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 4 Establiu el **Mode d'escala**.
 - (1) Seleccioneu **Mode d'escala** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- (2) Seleccioneu **Visualitz. zoom** o **Pant. completa** i premeu el botó [↩].

Visualitz. zoom: Ajusta la visualització segons la imatge que s'està mostrant.



Pant. completa: Ajusta segons la mida del tauler del projector (l'àrea màxima en què es pot mostrar la imatge).



- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

5 Ajusteu l'escala.

Seleccioneu el mètode d'ajust amb els botons [▲][▼] i, a continuació, ajusteu mitjançant els botons [◀][▶].

- +: Amplia o redueix una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.

Escala vertical: Amplia o redueix una imatge verticalment.

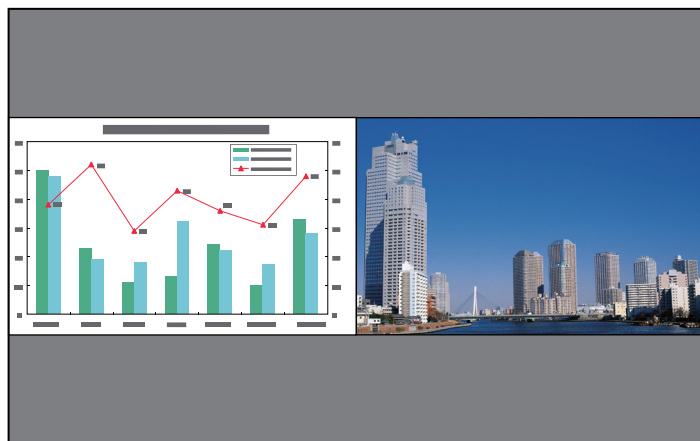
Escala horitzontal: Amplia o redueix una imatge horitzontalment.

6 Ajusteu el Rang visualització.

- (1) Seleccioneu **Rang visualització** i, a continuació, premeu el botó [↩].
- (2) Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per desplaçar la imatge. Ajusteu les coordenades i la mida de cada imatge mentre visualitzeu la pantalla.
- (3) Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajusts.

Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)

Podeu projectar simultàniament imatges de dues fonts a la dreta i a l'esquerra de la pantalla.



- No es poden projectar les combinacions de font d'entrada següents mitjançant la funció de pantalla dividida.
Ordinador - BNC, S-Video - Vídeo, HDMI - HDBaseT
- No podeu projectar la mateixa font d'entrada a totes dues parts (dreta i esquerra) de la pantalla.

Procediments operatius

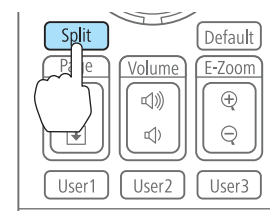
Projectar en una pantalla dividida

1

Premeu el botó [Split] del comandament a distància durant la projecció.

La font d'entrada seleccionada actualment es projectarà a la banda esquerra de la pantalla.

Comandament a distància



Podeu realitzar la mateixa operació des del menú Configuració.

👉 Ajustos - Split Screen [pàg.115](#)

2

Premeu el botó [Menu].

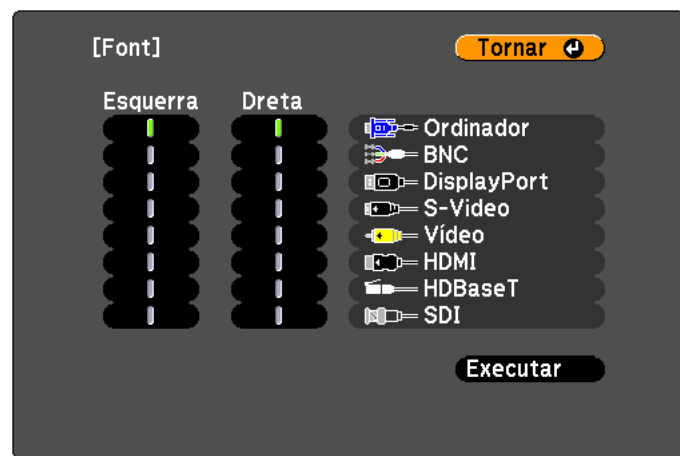
Apareixerà la finestra Instal. Split Screen.



3

Seleccioneu **Font** i premeu el botó [↵].

- 4 Seleccioneu les fonts d'entrada corresponents a **Esquerra** i **Dreta**.



[Esc] / [←]: Tornar [↕]: Seleccionar [Menu]: Sortir



Podeu realitzar la mateixa operació seguint el procediment següent.

- ☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.50](#)
- ☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.51](#)

- 5 Seleccioneu **Executar** i premeu el botó [↵].

Per canviar la font durant la projecció en pantalla dividida, inicieu el procediment a partir del punt 2.

Canviar les pantalles esquerra i dreta

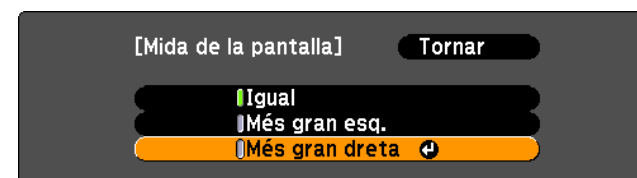
Per canviar les imatges projectades a les pantalles esquerra i dreta, feu servir el procediment següent.

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu el botó [↵].
Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



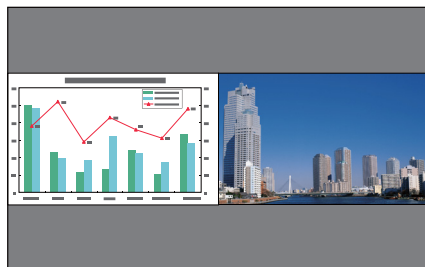
Canviar la mida de les imatges de l'esquerra i de la dreta

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Mida de la pantalla** i premeu el botó [↵].
- 3 Seleccioneu la mida de la pantalla que voleu visualitzar i premeu el botó [↵].

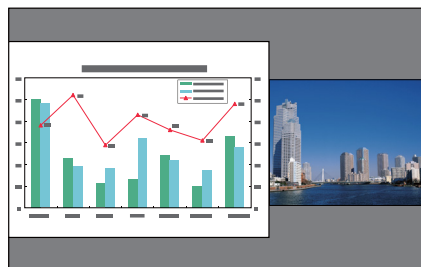


Després d'ajustar la mida de la pantalla, les imatges projectades apareixeran tal com es mostra a continuació.

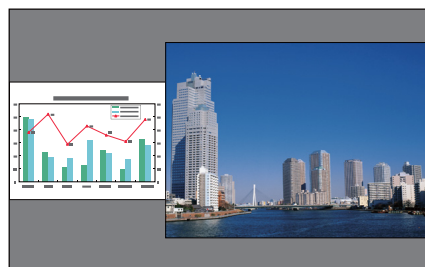
Igual



Més gran esq.



Més gran dreta



- No podeu ampliar les imatges de la pantalla esquerra i la dreta alhora.
- Quan una imatge s'amplia, l'altra es redueix.
- Segons els senyals de vídeo d'entrada, pot ser que les imatges de l'esquerra i de la dreta no apareguin amb la mateixa mida encara que s'hagi definit l'opció **Igual**.

Canvi d'àudio

- 1 Premeu el botó [Menu] durant la projecció en pantalla dividida.
- 2 Seleccioneu **Font d'àudio** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 3 Seleccioneu l'àudio que vulgueu emetre i, a continuació, premeu el botó [↵].

Quan seleccioneu **Auto**, s'emet l'àudio de la pantalla més gran.


Si les pantalles són de la mateixa mida, s'emet l'àudio de la pantalla esquerra.



Finalitzar la funció de pantalla dividida

Premeu el botó [Esc] per finalitzar la funció de pantalla dividida.

També podeu seguir els passos que s'indiquen a continuació per finalitzar la funció de pantalla dividida.

- Premeu el botó [Split] del comandament a distància.
 - Seleccioneu **Surt de Split Screen** a la pantalla Instal. Split Screen.
-  [pàg.91](#)

Limitacions durant la projecció en pantalla dividida

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Ajustar el menú de configuració
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Ús dels botons [User1], [User2] o [User3] del comandament a distància

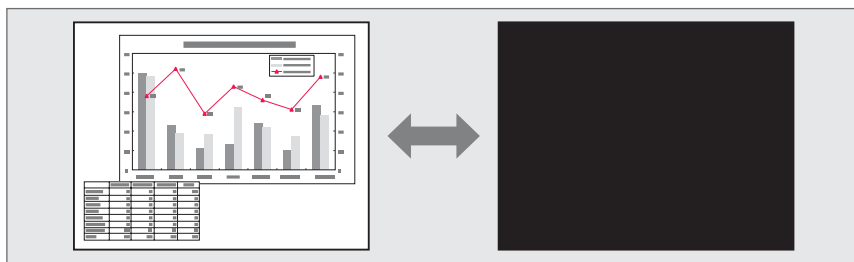
- L'ajuda només es pot visualitzar quan no hi hagi entrada de senyals d'imatge o quan aparegui una notificació d'error o d'avís.
- No es mostra el logotip de l'usuari.

Limitacions relacionades amb les imatges

- Els valors per defecte per al menú **Imatge** s'apliquen a la imatge de la pantalla dreta. Tanmateix, els ajustos de les opcions **Mode de color**, **Temp. color** i **Avançat** per a la imatge projectada a la pantalla de l'esquerra s'apliquen a la imatge de la pantalla de la dreta. A més, els ajustos d'**Interpolació trames** del menú **Senyal** s'apliquen a la imatge projectada a la pantalla esquerra.
- L'opció **Iris automàtic** no està disponible.
 - ☛ **Imatge - Iris automàtic** [pàg.112](#)

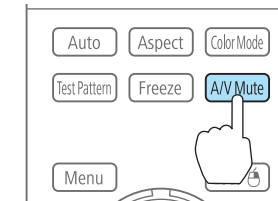
Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.



Cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], la funció Pausa A/V s'activa o es desactiva.

Comandament a distància



- Quan **Desactivar pausa A/V** està establert a **Pausa A/V** en el menú Configuració, es poden seguir realitzant les operacions següents sense que calgui desactivar la pausa A/V:

☛ **Ampliada - Funcionament - Desactivar pausa A/V** [pàg.116](#)

- Canviar la font amb els botons de canvi d'entrada del comandament a distància.

☛ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.51](#)

- Controlar el projector des d'un ordinador mitjançant ordres de comunicació.

☛ "Supervisió i control" [pàg.167](#)

L'opció Pausa A/V només es desactiva prement el botó [A/V Mute] o enviant una ordre de desactivació de Pausa A/V.

- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges i el so mentre Pausa A/V estigui activat. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va activar Pausa A/V.

- Podeu seleccionar la pantalla que es mostra quan es premi el botó [A/V Mute] al menú Configuració.

☛ **Ampliada - Pantalla - Pausa A/V** [pàg.116](#)

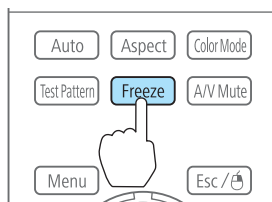
- La làmpada continua fent llum durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

Congelació de la imatge (Congelar)

Quan s'activa Congelar en una imatge en moviment, la imatge congelada continua projectant-se a la pantalla, per a poder reproduir-la fotograma per fotograma com si fos una imatge fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció Congelar.

Cada vegada que premeu el botó [Freeze], s'activa o desactiva Congelar.

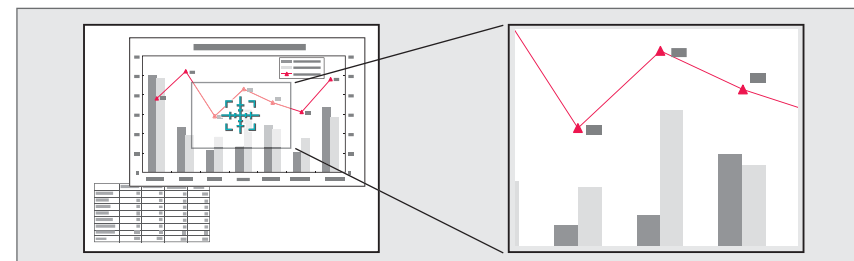
Comandament a distància



- L'àudio no s'atura.
- Quan projecteu imatges en moviment, es continuaran reproduint les imatges mentre la pantalla està congelada. No es pot reprendre la projecció des del punt on es va congelar la pantalla.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú Configuració o una pantalla d'Ajut, es tancaran aquest menú o aquesta pantalla d'Ajut.
- Congelar encara funciona mentre s'està fent servir E-Zoom.

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

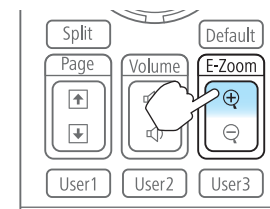
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



1 Inicieu E-Zoom.

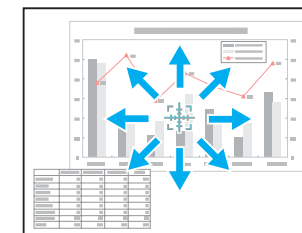
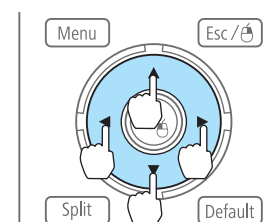
Premeu el botó [⊕] per visualitzar la Creu (⊕).

Comandament a distància



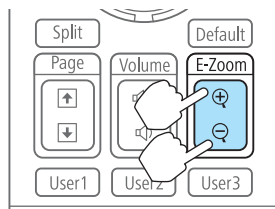
2 Mogueu la Creu (⊕) per l'àrea de la imatge que vulgueu ampliar.

Comandament a distància



3 Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Botó [+]: amplia l'àrea cada vegada que es prem. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Botó [-]: redueix les imatges que s'han ampliat.

Botó [Esc]: cancel·la E-Zoom.



- Durant la projecció ampliada, premeu el botons [▲], [▼], [◀] o [▶] per desplaçar la imatge.
- La funció E-Zoom no està disponible quan **Escala** està establert a **Activat**.
☛ Senyal - Escala [pàg.113](#)



- Quan **Protecc logo usuari** de **Contrasenya protegida** s'estableix a **Activat**, apareix un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.

☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.103](#)

- Si se selecciona **Logotip de l'usuari** quan s'estan fent servir les funcions Correcció geomètrica, E-Zoom o Aspecte, es cancel·larà temporalment la funció que s'estigui utilitzant.

3

Quan aparegui el missatge "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.



Quan premeu el botó [↩], és possible que la mida de la pantalla canviï segons el senyal, per fer-la coincidir amb la resolució real del senyal de la imatge.

Desar un Logotip de l'usuari

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.

1

Projecteu la imatge que voleu desar com a logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)

2

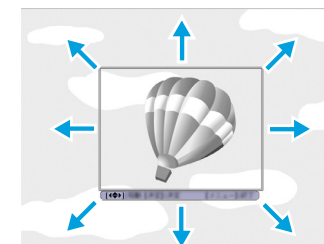
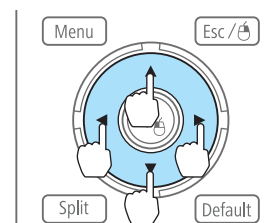
Seleccioneu **Logotip de l'usuari d'Ampliada**.

4


Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.

Podeu realitzar la mateixa operació des del tauler de control del projector.

Comandament a distància



Podeu desar amb una mida de 400 x 300 punts.

- 5** Si premeu el botó [Sí.
- 6** Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.
- 7** Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu **Sí**.

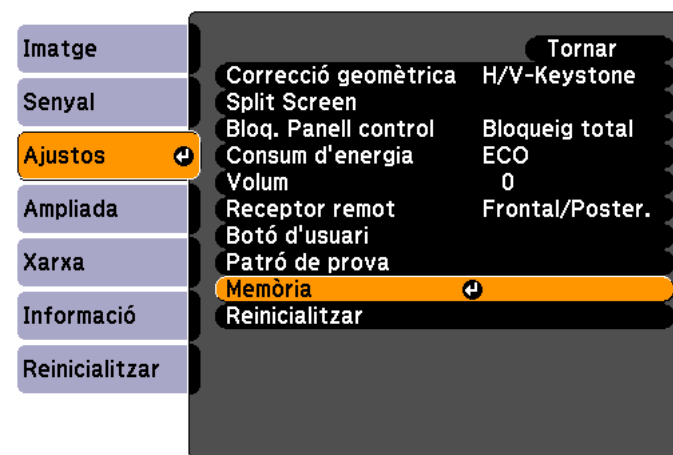
La imatge s'ha desat. Quan la imatge s'hagi desat, apareixerà el missatge "Complet."



Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria, cosa que us permet carregar-los quan calgui. Es desen a la memòria els ajustos dels elements de menú següents:

Menú superior	Submenú
Imatge	Tots els paràmetres de configuració
Senyal	Configuració 3D Progressiu Interpolació trames Reducció de soroll Red. soroll mosquit Interval de vídeo Escala Overscan Processar Imatges
Ajustos	Consum d'energia
Ampliada	Multiprojecció - Nivell de lluentor - Fusió de marges - Pantalla múltiple



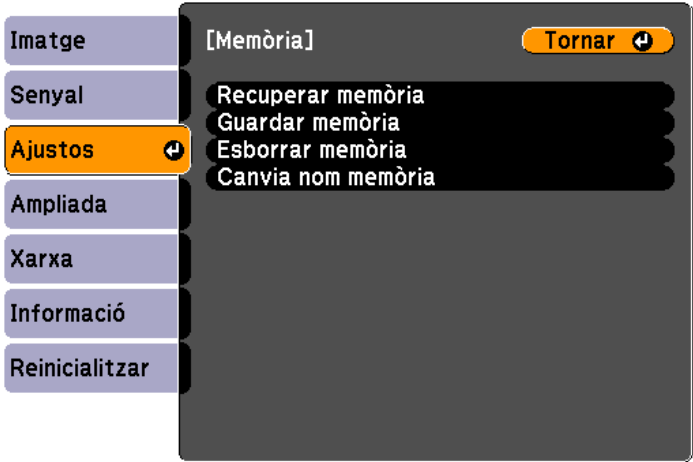
3 Seleccioneu la funció que vulgueu executar i, a continuació, premeu el botó [↵].

Quan es mostra una imatge, només podeu executar les funcions **Recuperar memòria** i **Guardar memòria**.

Desar/carregar/esborrar la memòria

1 Premeu el botó [Menu] mentre s'estigui mostrant una imatge.
☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)

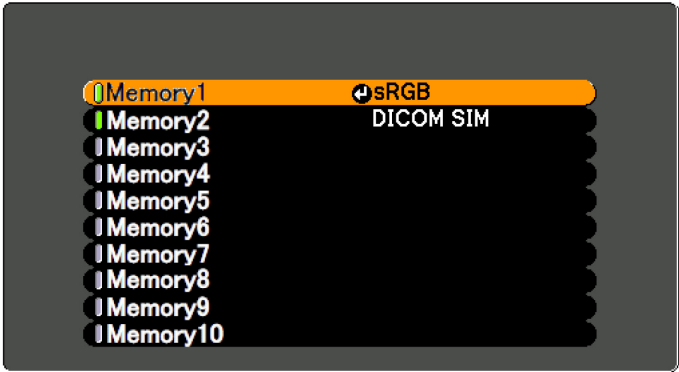
2 Seleccioneu **Memòria** des d'**Ajustos**.



Funció	Explicació
Recuperar memòria	Carrega la memòria desada. Quan seleccioneu una memòria i premeu el botó [↩], els ajustos aplicats a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.
Guardar memòria	Els ajustos de la imatge que s'està mostrant es desen com a memòria. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↩], els ajustos es desen.
Esborrar memòria	Esborra la memòria registrada. Quan seleccioneu un nom de memòria i premeu el botó [↩], apareix un missatge. Seleccioneu Sí i, a continuació, premeu el botó [↩] per esborrar la memòria seleccionada. Des de Reinicialitzar memòria podeu esborrar totes les memòries. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar memòria pàg.125

Funció	Explicació
Canvia nom memòria	Canvia el nom de la memòria. Seleccioneu el nom de la memòria que vulgueu canviar i, a continuació, premeu el botó [↩]. Introduïu el nom de la memòria fent servir el teclat en pantalla. ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.121 Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↩].

Si una memòria ja s'ha desat, se'n mostra el nom i el mode de color.



- Es poden enregistrar fins a deu tipus de memòria.
- Si la marca que hi ha a l'esquerra del nom de la memòria és de color verd, vol dir que la memòria està ocupada. En seleccionar una memòria ocupada, es mostra un missatge en el qual se us demana que confirmeu si voleu sobre escriure la memòria. Si seleccioneu **Sí**, la configuració anterior s'elimina i l'actual s'enregistra.

La programació pot incloure els esdeveniments d'encendre i apagar el projector i canviar la font d'entrada. Els esdeveniments enregistrats s'executen automàticament a l'hora especificada a les dates indicades o setmanalment. Podeu registrar un màxim de 30 esdeveniments.



Advertència

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'enregui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.

Desament d'una planificació



- Podeu establir o ajustar la data i l'hora del projector a **Data i Hora**, al menú de configuració.
☛ "Configuració de l'hora" [pàg.35](#)
- Quan **Protec. hora/planif.** està ajustat a **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb la funció de planificació. Podeu fer canvis després d'establir **Protec. hora/planif.** a **Desactivat**.
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.103](#)

Mètodes de configuració

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☛ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Afegir un de nou** des de **Planificació**.



4

Establiu la planificació.

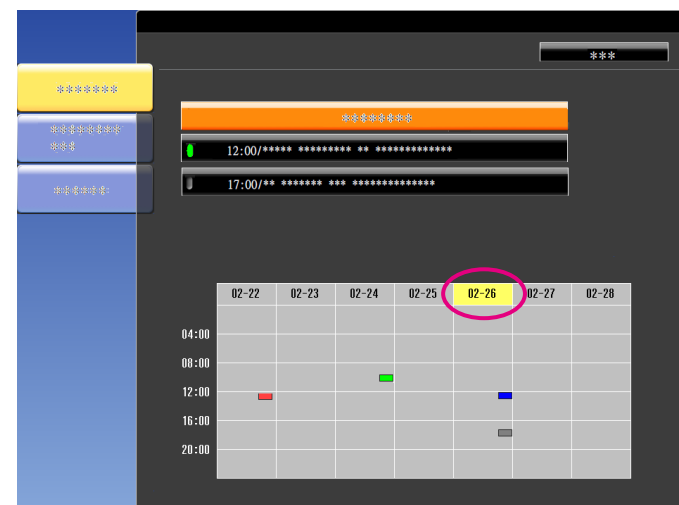
Nom del submenú	Funció
Configurar esdeveniment	<p>Seleccioneu una operació del projector per quan s'executi l'esdeveniment. Seleccioneu No modificat per als elements que no vulgueu que canviïn quan es produeixi l'esdeveniment. Podeu ajustar les operacions següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentació • Font • Consum d'energia • Pausa A/V • Volum
Configurar Data / Hora	<p>Configureu la data, el dia de la setmana i l'hora per a executar l'esdeveniment. Utilitzeu el teclat en pantalla per introduir la data i l'hora. ☛ "Funcionament del teclat en pantalla" pàg.121</p> <p>Quan hagueu acabat, moveu el cursor per sobre de Finish i, a continuació, premeu el botó [↩].</p>

- 5 Seleccioneu **Desar** i premeu el botó [↵].
Per registrar més planificacions, repetiu els passos 3 al 5.
- 6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'operació de desament.

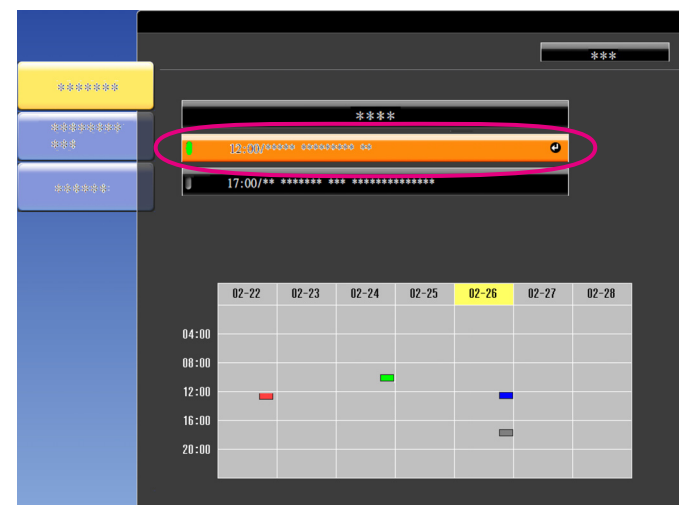


Es mostrarà un calendari a la pantalla **Ajustos planificació** (la pantalla del pas 3). L'indicador s'activa quan es desa un esdeveniment. (■ : esdeveniment únic; ■ : esdeveniment periòdic; ■ : comunicació activada/desactivada; ■ : esdeveniment no vàlid)

Feu servir els botons [◀][▶] per ressaltar i consultar la planificació registrada per a aquell dia.



- 4 Ressalteu l'esdeveniment que voleu editar i premeu el botó [Esc].



Edició d'una planificació

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
☞ "Utilitzar el menú Configuració" [pàg.109](#)
- 2 Seleccioneu **Ajustos planificació d'Ampliada**.
- 3 Feu servir els botons [◀][▶] per ressaltar la data que conté la planificació que voleu editar.

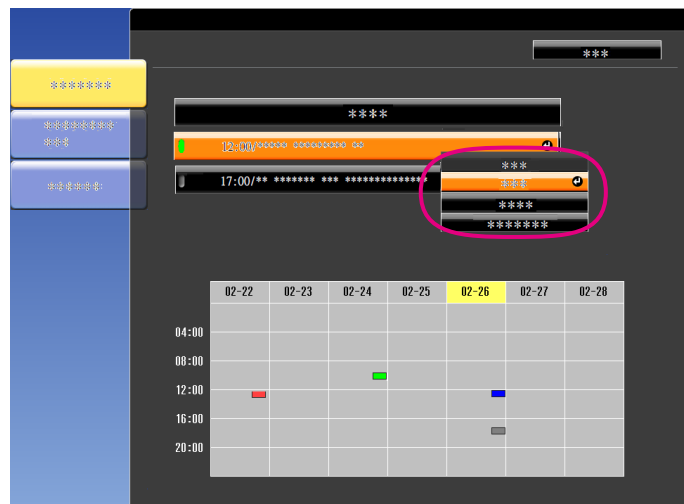


Es mostra una icona de repetició per a les planificacions periòdiques.



Per eliminar totes les programacions registrades, seleccioneu **Reiniciar planificació** i, a continuació, **Sí**. Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per eliminar les planificacions.

5 Dueu a terme l'edició des del menú que es mostra.



Nom del submenú	Funció
Activat/Desactivat	Activa o desactiva la planificació seleccionada. Quan s'activa una planificació, l'indicador es torna verd.
Editar	Edita el contingut de la planificació seleccionada. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'edició.
Esborra	Esborra la planificació seleccionada.
Afegir un de nou	Desa una planificació nova. Seleccioneu Desar i premeu el botó [↵] per acabar l'operació de desament.

6 Seleccioneu **Configuració acabada** i, a continuació, **Sí** per acabar l'edició.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- **Contrasenya protegida**
Podeu limitar les persones que poden fer servir el projector.
- **Bloq. Panell control/Bloqueig dels botons del comandament a distància**
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís.
☛ "Restricció del funcionament" [pàg.105](#)
- **Bloqueig Antirobatori**
El projector està equipat amb el següents dispositius de seguretat antirobatori.
☛ "Bloqueig antirobatori" [pàg.106](#)

Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)

Mentre l'opció Contrasenya protegida estigui activada, les persones que no sàpiguen la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui engegat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de funció antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de l'adquisició, l'opció Contrasenya protegida no està activada.

Tipus de Contrasenya protegida

Es poden definir aquests quatre tipus d'ajustos de Contrasenya protegida, segons com es faci servir el projector.

- **Protecció en activar**
Quan **Protecció en activar** té el valor **Activat**, cal introduir la contrasenya predefinida un cop el projector estigui endollat i encès (això també s'aplica a Direct Power On). Si no introduïu la contrasenya correcta, la projecció no s'inicia.

- **Protecció logo usuari**

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecció logo usuari** té el valor **Activat**, no es poden fer els següents canvis als ajustos de Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configurar **Mostrar fons, Pantalla d'inici o Pausa A/V** des de **Pantalla**
☛ **Ampliada - Pantalla** [pàg.116](#)

- **Protecció xarxa**

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos per a **Xarxa**.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.120](#)

- **Protec. hora/planif.**

Quan **Protec. hora/planif.** té el valor **Activat**, no es poden fer canvis d'ajustos en l'hora del sistema o les planificacions del projector.

Configurar l'opció Contrasenya protegida

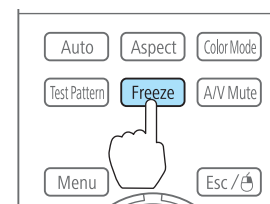
Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

1

Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostra el menú de configuració Contrasenya protegida.

Comandament a distància



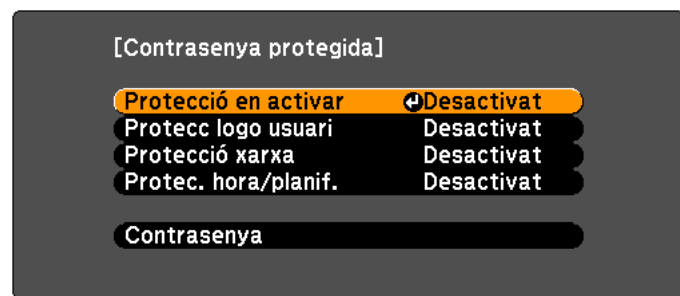


Si l'opció Contrasenya protegida ja està activada, heu d'introduir la contrasenya.

Si la contrasenya és correcta, apareix el menú de configuració Contrasenya protegida.

☞ "Introducció de la contrasenya" [pàg.104](#)

- 2 Seleccioneu el tipus de Protecció de contrasenya que voleu configurar i, a continuació, premeu [↵].

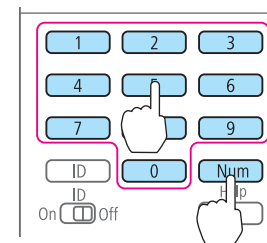


- 3 Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla del pas 2.

- 4 Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i premeu el botó [↵].
- (2) Si es visualitza el missatge "Canviar contrasenya?", seleccioneu **Sí** i premeu el botó [↵]. La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 2.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígits fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com "****". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància

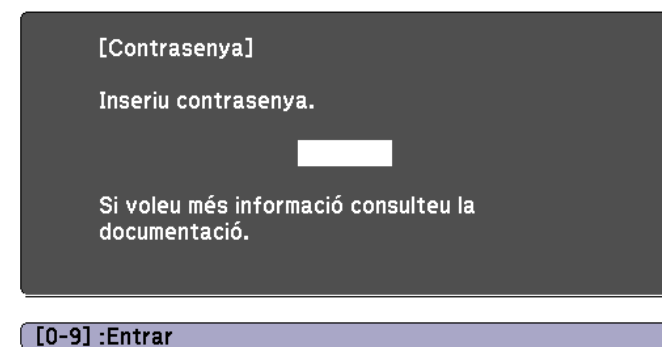


- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada."
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

Introducció de la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir el comandament a distància.

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



Si introduïu la contrasenya correcta, Contrasenya protegida quedarà desbloquejada temporalment.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "**Codi sol·licitud:** xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Llista de contactes per a projectors Epson.
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació."
☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Restricció del funcionament

Aquest projector admet dos tipus de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloqueig dels botons del comandament a distància
Aquesta funció desactiva tots els botons llevat dels botons principals que calen per a l'ús bàsic amb el comandament a distància, a fi d'evitar errors a les operacions.

Bloq. Panell control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control estan bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del Tauler de control, excepte el botó [⏏], estan bloquejats.

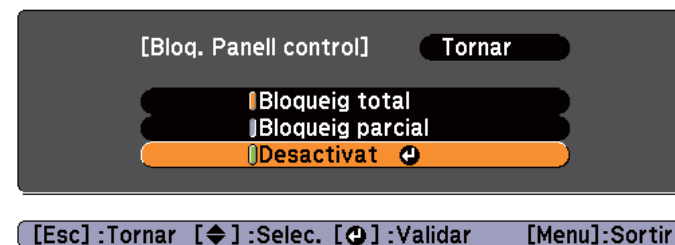
- 1** Premeu el botó [⏏] del tauler de control durant la projecció per visualitzar la pantalla Bloq. Panell control.



També podeu fer ajustos a **Bloq. Panell control** des del menú de configuració.

☛ Ajustos - Bloq. Panell control [pàg.115](#)



- 2** Seleccioneu **Bloqueig total** o bé **Bloqueig parcial** segons el vostre objectiu.



- 3** Seleccioneu **Sí** quan aparegui el missatge de confirmació.
Els botons del tauler de control estan bloquejats d'acord amb l'ajust que heu triat.

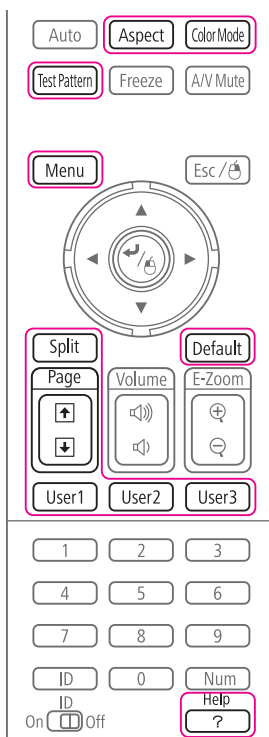


Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Mitjançant el comandament a distància, ajusteu **Bloq. Panell control** a **Desactivat** des del menú de configuració.
 **Ajustos - Bloq. Panell control** [pàg.115](#)
- Manteniu premut el botó [

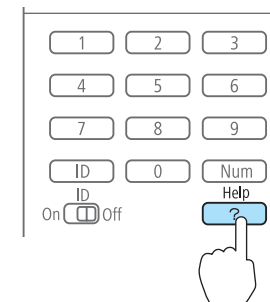
Bloqueig dels botons del comandament a distància

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància.



Cada vegada que premeu el botó [Help] durant 5 segons com a mínim, s'activa o es desactiva el bloqueig dels botons del comandament a distància.

Comandament a distància



Fins i tot mentre els botons del comandament a distància estan bloquejats, es poden fer les operacions següents.

- Restablir el valor per defecte de la configuració de Receptor remot
- Desbloqueig dels botons del comandament a distància

Bloqueig antirobatori

El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori.

• Ranura de seguretat

La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.

Consulteu la secció següent per a més detalls sobre el sistema Microsaver Security.

 <http://www.kensington.com/>

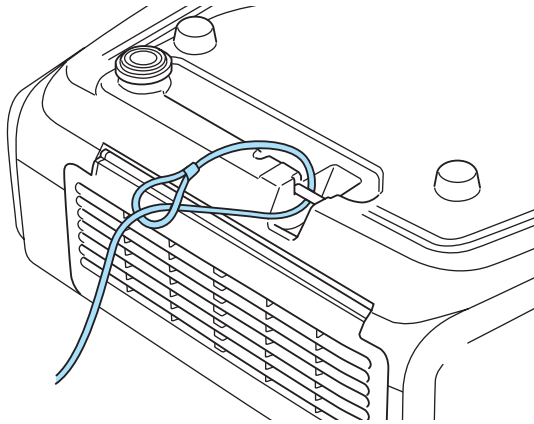
• Punt d'instal·lació del cable de seguretat

Podeu passar un cable antirobatori, disponible al mercat, pel punt d'instal·lació per fixar el projector a un escriptori o a una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través del punt d'instal·lació.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.





Menú Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú Configuració i les seves funcions.

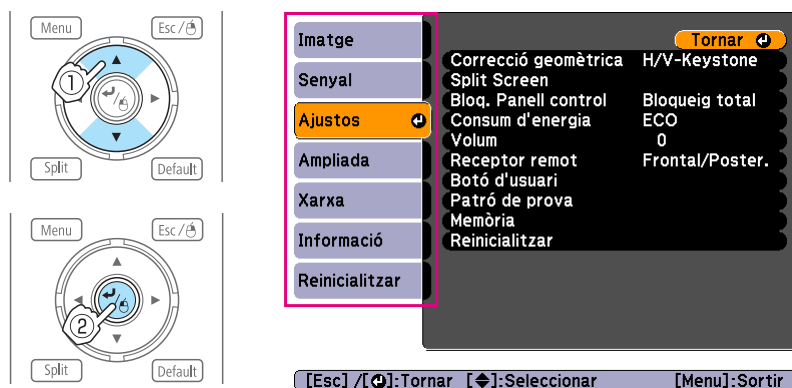
Aquesta secció explica com fer servir el menú Configuració.

Malgrat que els passos es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del tauler de control. Comproveu la guia a sota del menú per al botons disponibles i les seues funcions.

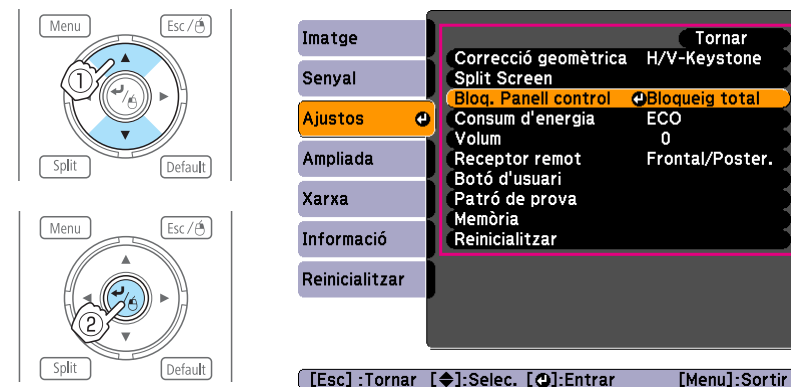
1 Mostreu la pantalla del menú Configuració.



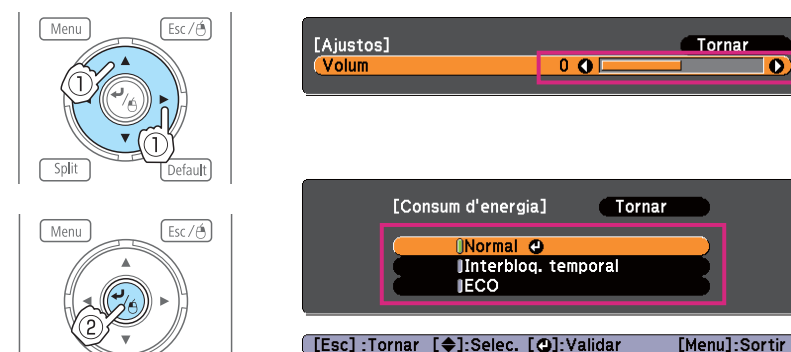
2 Seleccioneu un element de menú superior.



3 Seleccioneu un element del submenú.



4 Canvieu els ajustos.






Quan es mostra [Default]: Reinicialitzar a la guia i premeu el botó [Default] al comandament a distància, els ajustos que esteu configurant retornaran als seus valors per defecte.

5 Premeu el botó [Menu] per terminar de fer els ajustos.

Taula del menú configuració

Els elements configurables canvien segons el model que s'estigui fent servir i el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant.

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Imatge  pàg.112	Mode de color	Dinàmic, Presentació, Teatre, sRGB, DICOM SIM, Multiprojecció, Dinàmic 3D, Presentació 3D, Teatre 3D i Multiprojecció 3D
	Lluentor	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Saturació de color	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Nitidesa	De -5 a 5, i Avançat
	Temp. color	3200K, de 5000K a 10000K, de -4 a 6
	Avançat	Gamma, RGB i RGBCMY
	Iris automàtic	Desactivat, Normal i Velocitat alta
Menú Senyal  pàg.113	Configuració auto.	Activat i Desactivat
	Resolució	Auto, Ample, Normal i Manual
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posició	-
	Configuració 3D	Imatges 3D
	Progressiu	Desactivat, Vídeo i Film/Auto
	Interpolació trames (només EB-G6970WU)	Desactivat, Baixa, Normal i Alta
	Reducció de soroll	Desactivat, NR1 i NR2

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Red. soroll mosquit	Activat i Desactivat
	Interval de vídeo	Auto, Normal i Ampliat
	Senyal d'entrada	Auto, RGB i Component
	Senyal de vídeo	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 i SECAM
	Aspecte	Normal, Auto, 4:3, 16:9, Complet, Zoom i Natiu
	Escala	-
	Overscan	Auto, Desactivat, 4% i 8%
	Processar Imatges	Fino, Ràpid
	Ajust DisplayPort EQ	1, 2
Menú d'Ajustos  pàg.115	Correcció geomètrica	H/V-Keystone, Quick Corner, Superf. corba, Correcció de punts i Paret cantonera
	Split Screen	-
	Bloq. Panell control	Bloqueig total, Bloqueig parcial i Desactivat
	Consum d'energia	Normal, Interbloq. temporal i ECO
	Volum	0 - 20
	Receptor remot	Frontal/Poster., Frontal, Posterior i Desactivat
	Botó d'usuari	Botó d'usuari 1, Botó d'usuari 2 i Botó d'usuari 3
	Patró de prova	-
	Memòria	Recuperar memòria, Guardar memòria, Esborrar memòria i Canvia nom memòria

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Ampliada ☛ pàg.116	Pantalla	Posició del menú, Missatges, Mostrar fons, Pantalla d'inici, Pausa A/V, Confirmació espera, Avis net filtre aire, Pantalla, Alineació de panells i Uniformitat de color
	Logotip de l'usuari	-
	Projecció	Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre
	Direcció	De 0 Grau (0 graus) a 180 Grau (180 graus) i a -15 Grau (-15 graus)
	Funcionament	Direct Power On, Mode de repòs, Temps Mode de repòs, Mode alta altitud, Terminació sinc. BNC, Tipus comand. dist., Botó dir. invertida, Cercar font al iniciar, Desactivar pausa A/V, Avis sonor, Tipus de lent, Aturada instantània i Data i Hora
	Configuració A/V	Sortida A/V, Sortida monitor i Configuració d'àudio
	Mode d'espera	Com. activada i Com. desactivada
	HDBaseT	Control Comunic., Extron XTP
	Multiprojecció	Nivell de lluentor, Fusió de marges, Pantalla múltiple, ID del projector
	Ajustos planificació	-
	Idioma	27 idiomes
Menú Informació ☛ pàg.126	Info projector	Hores làmpada, Font, Senyal d'entrada, Resolució, Senyal de vídeo, Veloc. Refresc, Info Sinc, Estat, Número de sèrie, Event ID i Qualit. senyal HDBaseT

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Versió	Main, Main2 i Vídeo
Menú Reinicialitzar ☛ pàg.127	Reinicialitzar tot	-
	Reinici hores làmpada	-
	Reinicialitzar memòria	-

Menú Xarxa

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
Menú Bàsic ☛ pàg.122	Nom del projector	-
	Contrasenya PJLink	-
	Contras. control Web	-
Menú LAN amb cables ☛ pàg.123	Paràmetres IP	DHCP, Adreça IP, Màscara subxarxa, Direcció passarel·la
	Mostrar direcció IP	Activat i Desactivat
Menú Correu ☛ pàg.123	Notificació Mail	Activat i Desactivat
	Servidor SMTP	-
	Número de port	-
	Ajust Adreça 1, Ajust Adreça 2, Ajust Adreça 3	-
Altres	SNMP	Activat i Desactivat
	Interr. IP Adreça 1, Interr. IP Adreça 2	-
	AMX Device Discovery	Activat i Desactivat
	Crestron RoomView	Activat i Desactivat
	Control4 SDDP	Activat i Desactivat

Nom del menú superior	Nom del submenú	Elements o valors de configuració
	Bonjour	Activat i Desactivat
	Message Broadcasting	Activat i Desactivat

Menú Imatge

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.

☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.50](#)



[Esc] / [F1]: Tornar [F2]: Seleccionar [Menu]: Sortir

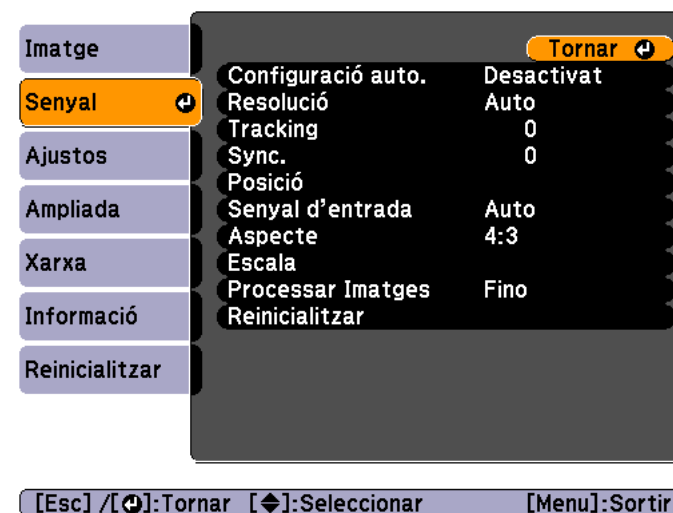
Submenú	Funció
Mode de color	Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada per al vostre entorn. ☛ "Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar el Mode de color)" pàg.74

Submenú	Funció
Lluentor	Ajusta la lluentor de la imatge.
Contrast	Podeu ajustar la diferència entre clares i fosques a les imatges.
Saturació de color	(L'ajust només es pot realitzar quan s'introdueixen imatges de vídeo de components o de vídeo compost). Podeu ajustar la saturació del color de les imatges.
Tint	(L'ajust es pot realitzar quan s'introdueix un senyal de vídeo de components. Si s'introdueix un senyal de vídeo compost, l'ajust només es pot realitzar quan es tracta de senyals NTSC). Podeu ajustar el tint de la imatge.
Nitidesa	Estàndard: Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. Per fer ajustos més detallats, seleccioneu Avançat . Avançat: Es poden configurar els elements següents. Intensif. línia prima: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, els detalls com els cabells o els teixits tèxtils es realçaran. Intensif. línia gruix: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, el contorn, el fons i les altres parts principals dels objectes de la imatge es realçaran per mostrar-los amb claredat. Intensif. línia ver.: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies verticals de la imatge es realçaran. Intensif. línia hor.: Si es defineix un valor positiu per a aquest paràmetre, les línies horitzontals de la imatge es realçaran.
Temp. color	Podeu ajustar el tint global de les imatges. Si Mode de color s'estableix en sRGB o DICOM SIM , ajusteu-lo en 11 passos a 3200K, de 5000K a 10000K. Quan Mode de color es defineix amb un valor que no és sRGB ni DICOM SIM , es pot ajustar en un interval de -4 a 6. Si seleccioneu un valor alt, la imatge es tenyeix de color blau, si seleccioneu un valor baix la imatge es tenyeix de color vermell.

Submenú	Funció
Avançat	<p>Es poden ajustar els elements següents.</p> <p>Gamma: Podeu ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o mirant la imatge projectada o una gràfica de gamma.</p> <p>RGB: Permet ajustar els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.</p> <p>RGBCMY: Podeu ajustar el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.</p>
Iris automàtic	<p>(Aquest element només es pot ajustar si Mode de color té el valor Dinàmic, Teatre, Dinàmic 3D o Teatre 3D. No es pot ajustar quan Fusió de marges té el valor Activat.)</p> <p>Configurat a Normal o Velocitat alta per ajustar l'iris per obtenir la llum òptima per a les imatges projectades. Seleccioneu Velocitat alta per fer correccions ràpides de l'iris segons la velocitat de l'escena. L'ajust es desa per a cada mode de color.</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú Imatge. Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.127</p>

Menú Senyal

Els elements configurables canvien segons el senyal i la font d'imatge que s'estigui projectant. Ajustar detalls que estan guardats per a cada senyal d'imatge.



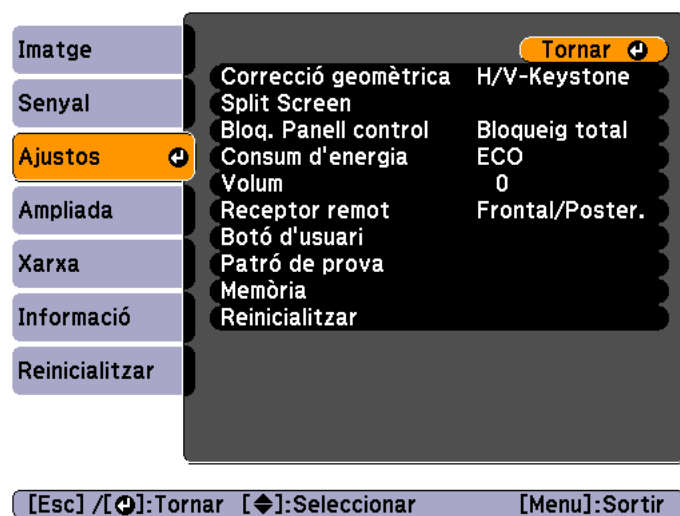
Submenú	Funció
Configuració auto.	<p>(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic).</p> <p>Configureu a Activat per ajustar automàticament Tracking, Sync. i Posició a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.</p>
Resolució	<p>(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic).</p> <p>Ajusteu a Auto per identificar automàticament la resolució del senyal d'entrada. Si les imatges no es projecten correctament quan està ajustat a Auto, com ara si falta alguna part de la imatge, ajusteu-ho a Ample per a pantalles panoràmiques, o ajusteu-ho a Normal per a pantalles 4:3 o 5:4, segons l'ordinador connectat.</p> <p>Manual permet especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix.</p>
Tracking	<p>(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic).</p> <p>Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen bandes verticals.</p>

Submenú	Funció
Sync.	(Disponible només quan s'introdueix un senyal d'ordinador RGB analògic). Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.
Posició	Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera.
Configuració 3D	Quan projecteu imatges 3D passives mitjançant dos projectors, ajusteu Imatges 3D a Activat .
Progressiu	<u>Entrellaçat</u> (i) senyal es converteix en <u>Progressiu</u> (p). (Conversió IP) Desactivat : aquest ajust és ideal per a imatges amb molt moviment. Vídeo : ideal per imatges de vídeo general. Film/Auto : és ideal per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Interpolació trames (només EB-G6970WU)	Podeu reproduir imatges en moviment ràpid amb suavitat generant fotogrames intermitjos entre els originals.
Reducció de soroll	(No es pot ajustar si Processar Imatges té el valor Ràpid .) Suavitza les imatges progressives que són desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD.
Red. soroll mosquit	(No es pot ajustar si Processar Imatges té el valor Ràpid .) Quan hi ha un senyal progressiu d'entrada, podeu reduir el soroll en forma d'ondulacions que apareix a les línies entre zones on els colors canvien molt abruptament.
Interval de vídeo	Seleccioneu l'interval de vídeo per al senyal d'entrada des dels ports HDMI, DisplayPort, HDBaseT o SDI (només EB-G6970WU). Definiu el valor Ampliat si us preocupen els nivells negres desajustats o la pèrdua de detall a les àrees brillants de les imatges.

Submenú	Funció
Senyal d'entrada	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port Computer o des del port BNC. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament d'acord amb l'equip connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat d'acord amb l'equip connectat.
Senyal de vídeo	Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port Video o des del port S-Video. Si s'ajusta com a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan s'ajusti com a Auto , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat.
Aspecte	Podeu ajustar la <u>Relació d'aspecte</u> per a les imatges projectades. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.76
Escala	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'interval de la imatge visualitzada per cada projector. ☛ "Escalat d'una imatge (escala)" pàg.89
Overscan	(Aquest ajust només es pot configurar si s'està introduint un senyal de vídeo de components.) Canvia la relació d'imatge emesa (l'interval de la imatge projectada). Podeu ajustar l'abast del retall a 4% o 8% . Quan es defineix amb Auto , s'ajusta automàticament segons el senyal d'entrada.
Processar Imatges	Canvia els ajustos per al processament d'imatges. Ràpid : les imatges es mostren més ràpidament. Fino : les imatges es mostren amb una qualitat més alta.
Ajust Display-Port EQ	Ajusta el nivell de senyal d'entrada de DisplayPort segons els dispositius connectats al port DisplayPort. Si hi ha molta interferència a la imatge, o si es produeix un problema com ara que no es projecti cap imatge, seleccioneu 1 o 2 , i confirmeu la selecció.

Submenú	Funció
Reinicialitzar	<p>Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos al menú Senyal, excepte els de Senyal d'entrada, Processar Imatges i Ajust DisplayPort EQ.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.127</p>

Menú Ajustos



Submenú	Funció
Correcció geomètrica	<p>Podeu corregir la distorsió.</p> <p>☛ "Corregir la distorsió de la imatge projectada" pàg.52</p> <ul style="list-style-type: none"> • H/V-Keystone: Ajusteu V-Keystone i H-Keystone per corregir la distorsió keystone vertical i horitzontal. • Quick Corner: Seleccioneu i connecteu les quatre cantonades de la imatge projectada. • Superf. corba: Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície corba. • Correcció de punts: La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment. • Paret cantonera: Corregeix la distorsió que es produeix quan es projecta sobre una superfície amb angles rectes.
Split Screen	<p>Podeu dividir la pantalla en dues pantalles.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.91</p>
Bloq. Panell control	<p>Podeu utilitzar-lo per restringir el funcionament del tauler de control del projector.</p> <p>☛ "Bloq. Panell control" pàg.105</p>
Consum d'energia	<p>Quan es defineix amb el valor Normal, la làmpada té la màxima lluentor.</p> <p>Quan es defineix amb el valor Interbloq. temporal, si la temperatura ambient* és massa elevada, la làmpada s'atenua de manera automàtica per controlar la temperatura de funcionament.</p> <p>Quan es defineix amb el valor ECO, baixa el consum d'energia durant la projecció i es redueix el soroll del ventilador.</p>

Submenú	Funció
Volum	Podeu ajustar el volum de sortida d'àudio del port Audio Out. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	<p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si s'ajusta a Desactivat, no podeu realitzar cap operació des del comandament a distància. Si voleu fer operacions des del comandament a distància, manteniu premut el botó [Menu] al comandament a distància durant uns 15 segons, per reiniciar la configuració al seu valor per defecte.</p>
Botó d'usuari	<p>Seleccioneu els elements del menú Configuració que vulgueu assignar als botons [User1], [User2] i [User3] del comandament a distància. Es poden assignar els elements següents.</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Correcció geomètrica, Multiprojecció, Resolució, Memòria o Processar Imatges</p>
Patró de prova	<p>Podeu visualitzar un patró de prova per ajustar la projecció sense connectar-se a cap altre equip quan instal·leu el projector.</p> <p>☛ "Visualitzar un patró de prova" pàg.28</p>
Memòria	<p>Permet fer operacions i ajustos per a la funció de memòria.</p> <p>☛ "Funció memòria" pàg.98</p>
Reinicialitzar	<p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú Ajustos, llevat del valor de Botó d'usuari i Memòria.</p> <p>Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajusts per defecte.</p> <p>☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.127</p>

* Temperatura de funcionament de +40 °C a una altitud de 0 a 1.499 m, i de +35 °C a una altitud de 1.500 a 3.048 m.

Menú Ampliada






[Esc] / [↩]: Tornar [◆]: Seleccionar [Menu]: Sortir


Submenú	Funció
Pantalla	<p>Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector.</p> <p>Posició del menú: Seleccioneu la posició per a mostrar el menú sobre la pantalla de projecció.</p> <p>Missatges: si està Desactivat, no apareixeran els següents elements.</p> <p>Noms dels elements si es canvia la Font, el Mode de color o l'Aspecte, missatges quan no s'està rebent cap senyal i advertències com Avís temp. alta.</p> <p>Mostrar fons*: Podeu definir el fons de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Pantalla d'inici*: Es defineix en Activat per mostrar el Logotip de l'usuari en començar la projecció.</p> <p>Pausa A/V*: Podeu definir la pantalla de visualització quan es prem el botó [A/V Mute] en Negre, Blau o Logo.</p> <p>Confirmació espera: (aquesta opció no està disponible quan Tipus comand. dist. es defineix com a Senzill). Si es defineix com a Activat (per defecte), apareix un missatge de confirmació que demana si voleu apagar el projector en prémer el botó [⏏]. Torneu a prémer el botó [⏏] per apagar el projector.</p> <p>Avís net filtre aire: Podeu establir si voleu activar o no l'avís de neteja del filtre d'aire (Activat/Desactivat). Quan aquest paràmetre té valor Activat i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla.</p> <p>Pantalla: Definiu la relació d'aspecte i la posició de la pantalla projectada segons el tipus de pantalla que estigieu utilitzant.</p> <p>☛ "Ajustos de pantalla" pàg.27</p> <p>Alineació de panells: Es corregeixen les desalineacions de color (vermell i blau) a la pantalla.</p> <p>☛ "Alineació de panells" pàg.159</p> <p>Uniformitat de color: Ajusta el balanç de tons de color per a tota la pantalla.</p> <p>☛ "Uniformitat de color" pàg.160</p>

Submenú	Funció
Logotip de l'usuari*	<p>Podeu canviar el logotip de l'usuari que apareix com a fons durant Mostrar fons, Pausa A/V, etc.</p> <p>☛ "Desar un Logotip de l'usuari" pàg.96</p>
Projecció	<p>Seleccioneu un del mètodes de projecció següents, segons la instal·lació del projector.</p> <p>Frontal, Frontal/Sostre, Posterior i Poster./Sostre</p> <p>Podeu canviar l'ajust de la següent manera prement el botó [A/V Mute] durant cinc segons aproximadament.</p> <p>Frontal ↔ Frontal/Sostre</p> <p>Posterior ↔ Poster./Sostre</p>
Direcció	<p>Definiu aquest paràmetre segons l'estat d'instal·lació del projector.</p> <p>☛ "Paràmetres d'instal·lació" pàg.26</p>

Submenú	Funció
Funcionament	<p>Direct Power On: seleccioneu Activat per encendre o apagar el projector només de connectar-lo.</p> <p>Quan el cable d'alimentació està connectat, tingueu en compte que el projector s'activa automàticament quan es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: quan està ajustat a Activat, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: quan Mode de repòs està Activat, podeu seleccionar el temps que s'esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Mode alta altitud: ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Terminació sinc. BNC: Ajusta la terminació del senyal del port BNC. Normalment ha d'estar ajustat a Desactivat. Ajusteu-lo a Activat quan calgui una terminació analògica (75Ω), com per als commutadors.</p> <p>Tipus comand. dist.: Podeu seleccionar Normal o Senzill segons el tipus de comandament a distància.</p> <p>Ajusteu aquest element a Normal per fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Si seleccioneu Senzill, podreu fer servir el comandament a distància subministrat amb altres projectors Epson per fer servir aquest. Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector.</p> <p>No obstant, si aquesta opció està ajustada a Senzill, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que l'ajust sigui correcte perquè, si el projector està muntat al sostre o en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou per Normal pot ser complicat. A més a més, no podeu utilitzar les funcions de les quals no disposi aquest projector o el comandament a distància que utilitzeu.</p> <p>Botó dir. invertida: Ajusteu aquesta opció a Activat quan el projector estigui instal·lat al sostre.</p>

Submenú	Funció
	<p>Cercar font al iniciar: Estableix si cal o no detectar automàticament el senyal d'imatge d'entrada en engegar el projector (Activat/Desactivat).</p> <p>Desactivar pausa A/V: (Aquest element no es pot ajustar si Protecc logo usuari de Contrasenya protegida està ajustat a Activat.  pàg.103)</p> <p>Quan s'ajusta a Pausa A/V, només podeu desactivar la pausa A/V prement el botó [A/V Mute] (o enviant una ordre per desactivar la pausa A/V).</p> <p>Quan s'ajusta a Qualsevol, la pausa A/V es desactiva en fer qualsevol operació al projector.</p> <p> "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94</p> <p>Avís sonor: Quan s'ajusta a Activat, el brunzidor de confirmació notifica quan s'encén o s'apaga el projector o quan es completa el refredament.</p> <p>Tipus de lent: seleccioneu el número de model de la lent que utilitzeu.</p> <p>Aturada instantània: si es defineix com a Activada, el projector passa a un estat en espera quan passen uns tres segons després d'apagar-se. Si enceneu el projector immediatament després d'apagar-lo, la comunicació d'ordres pot patir interrupcions. Per estabilitzar la comunicació d'ordres, establiu aquest paràmetre en Desactivada. Si s'estableix en Desactivada, el projector entra en espera en un interval de temps d'aproximadament 75 segons després d'apagar-se.</p> <p>Data i Hora: Permet configurar l'hora del sistema per al projector.</p> <p> "Configuració de l'hora" pàg.35</p>

Submenú	Funció
Configuració A/V	<p>Sortida A/V: (Aquest element només es pot definir si Mode d'espera està ajustat a Com. activada.) Ajusteu aquesta opció a Sempre quan el projector estigui en mode d'espera i vulgueu enviar el senyal de sortida d'àudio i imatges a un dispositiu extern.</p> <p>Sortida monitor: Selecciona la sortida de font d'imatge a un monitor extern quan el projector estigui en mode d'espera. Quan s'ajusta a Auto, els senyals RGB analògics del port Computer o del port BNC surten per la font que estava seleccionada en apagar el projector.</p> <p>Configuració d'àudio: Permet configurar els ajustos d'àudio següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sortida d'àudio: Seccioneu l'àudio que ha de sortir quan es projecten imatges des del port Computer, BNC, S-Video o Video. Quan s'ajusta a Auto, l'àudio surt del port d'entrada d'àudio que correspon a cada port d'entrada d'imatge. ☛ "Equip de connexió" pàg.40 • Sort. àudio DisplayPort: Seccioneu la font d'àudio quan es projecten imatges des del port DisplayPort. Si seccioneu DisplayPort, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seccioneu Àudio3, l'àudio surt del port Audio3. • Sortida d'àudio HDMI: Seccioneu la font d'àudio quan es projecten imatges des del port HDMI. Si seccioneu HDMI, l'àudio de la imatge surt tal com és. Si seccioneu Àudio3, l'àudio surt del port Audio3.
Mode d'espera	<p>Si ajusteu la Com. activada a, podeu realitzar les operacions següents fins i tot si el projector està en mode d'espera.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. • Enviar àudio i imatges de sortida a un dispositiu extern. (Només quan Sortida A/V s'ajusta a Sempre.) • S'activa la comunicació des del port HDBaseT. (Només quan Control Comunic. està ajustat a Activat.)

Submenú	Funció
HDBaseT	<p>Control Comunic.: (Aquest paràmetre no es pot definir si Extron XTP està Activat.) Si s'estableix en Activat, les opcions de comunicació per Ethernet, comunicació en sèrie i control mitjançant el comandament a distància amb cable a través de l'HDBaseT Transmitter connectat al port HDBaseT estan totes activades. (Quan s'activa aquesta opció, es desactiven els ports LAN, RS-232C i Remote del projector.)</p> <p>Extron XTP: definiu-lo com a Activat quan connecteu el transmissor o el commutador Extron XTP al port HDBaseT. Consulteu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP. http://www.extron.com/</p> <div>  Si Extron XTP s'estableix en Activat, el ventilador pot girar en mode d'espera; no es tracta d'un error de funcionament. </div>
Multiprojecció	<p>Permet fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors.</p> <p>☛ "Funció multiprojecció" pàg.83</p> <p>Nivell de lluentor: Quan la lluentor de cada làmpada és diferent, ajusteu el nivell de lluentor de la làmpada entre 1 i 5. Aquest element només es pot ajustar si Consum d'energia s'ajusta a Normal al menú Ajustos.</p> <p>Fusió de marges: Corregeix la vora entre les múltiples imatges per tal de crear una pantalla continua. ☛ "Ajust dels marges de les imatges (fusió de marges)" pàg.84</p> <p>Pantalla múltiple: Podeu ajustar el tint i la lluentor de cada imatge projectada. ☛ "Ajust dels colors per fer-los coincidir" pàg.88</p> <p>ID del projector: Ajusteu l'ID d'1 a 9. Desactivat indica que no hi ha cap valor d'ID definitiu. ☛ "Ajustos d'ID" pàg.34</p>

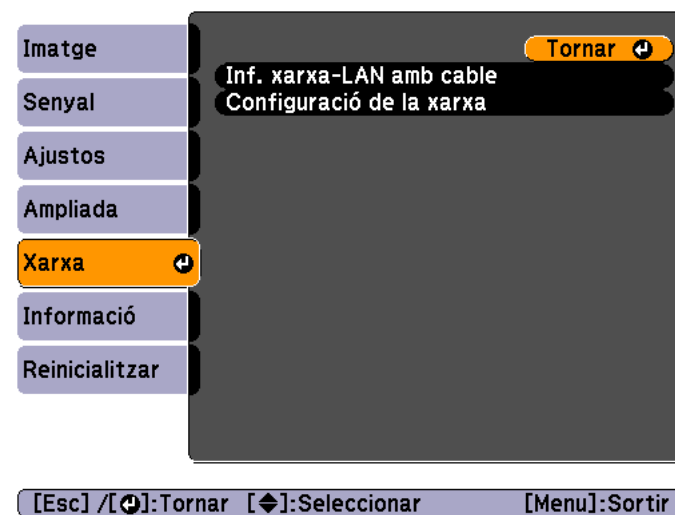
Submenú	Funció
Ajustos planificació	Podeu ajustar la planificació del projector perquè faci una operació determinada a una hora programada amb antelació. ☛ "Funció de planificació" pàg.100
Idioma	Podeu establir l'idioma dels missatges i menús.
Reinicialitzar	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per al menú Ampliada . Tanmateix, no es recuperen els valors per defecte per als elements següents. Tipus de pantalla, Posició en pantalla, Projecció, Direcció, Mode alta altitud, Tipus comand. dist., Botó dir. invertida, Cercar font al iniciar, Desactivar pausa A/V, Tipus de lent, Sortida A/V, Sortida monitor, Mode d'espera, Control Comunic., Extron XTP, Pantalla múltiple, ID del projector i Idioma Consulteu la secció següent per tornar tots els elements del menú als ajustos per defecte. ☛ "Menú Reinicialitzar" pàg.127

- * Quan **Protecc logo usuari** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.
☛ "Gestió d'usuaris (Contrasenya protegida)" [pàg.103](#)

Menú Xarxa

Si **Protecció xarxa** té el valor **Activat** a **Contrasenya protegida**, es visualitza un missatge i els ajustos de xarxa no es poden canviar. Ajusteu **Protecció xarxa** a **Desactivat** i configureu la xarxa.

☛ "Configurar l'opció Contrasenya protegida" [pàg.103](#)

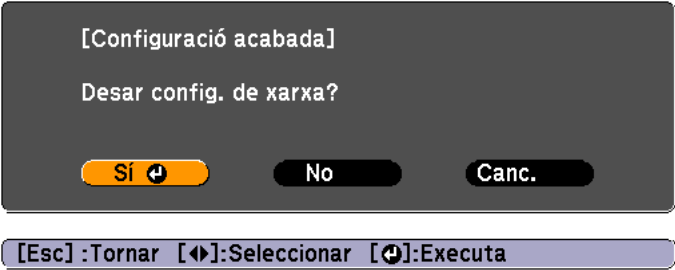


Submenú	Funció
Inf. xarxa-LAN amb cable	Mostra la següent informació de configuració de xarxa. <ul style="list-style-type: none"> • Nom del projector • DHCP • Adreça IP • Màscara subxarxa • Direcció passarel·la • Adreça MAC
Configuració de la xarxa	Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN amb cables, Correu, Altres i Reinicialitzar

Notes sobre com utilitzar el menú Xarxa

El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona com en el menú Configuració.

Quan hagueu acabat, assegureu-vos d'anar al menú **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel.lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú Configuració.



- Sí:** desa els ajusts i surt del menú de Xarxa.
- No:** no desa els ajusts i surt del menú Xarxa.
- Cancel.lar:** continua visualitzant el menú Xarxa.

Funcionament del teclat en pantalla

El menú Xarxa conté elements que necessiten la introducció de caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir els botons [Up][Down][Left][Right] per desplaçar el cursor a la tecla que vulgueu i, a continuació, premeu el botó [Enter] per introduir el caràcter seleccionat. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu **Finish** al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu **Cancel** al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.



- Cada cop que se selecciona la tecla **CAPS** i es prem [Enter], es commuta entre majúscules i minúscules.
- Cada cop que se selecciona la tecla **SYM1/2** i es prem [Enter], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

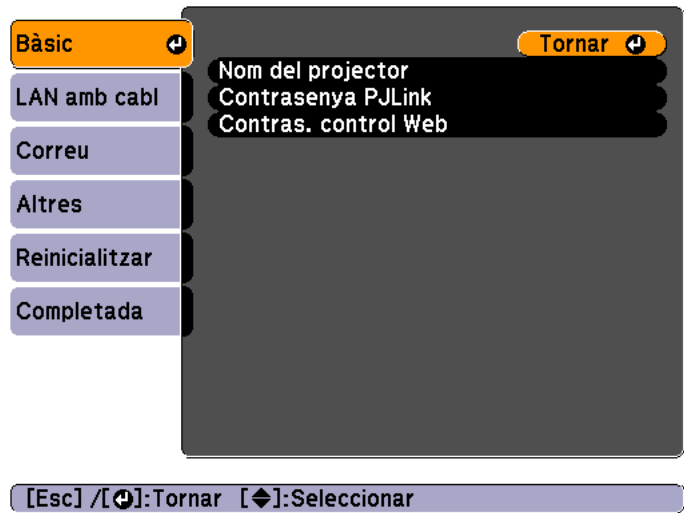
Es poden introduir els següents tipus de caràcters.

Números	0123456789
Lletres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ [\] ^ _ { } ~



- No podeu fer servir els dos punts (:) per als elements del menú Xarxa.
- Els quatre caràcters següents no es poden introduir mitjançant el teclat en pantalla. Cal introduir-los mitjançant un navegador web.
" * , ;
☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"
[pàg.167](#)

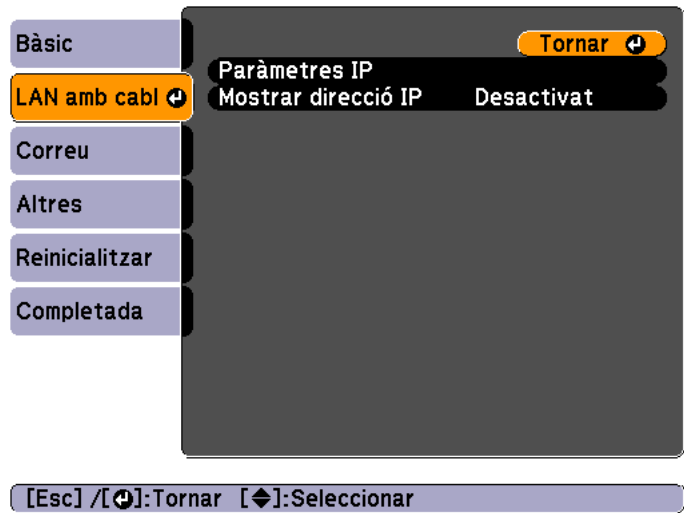
Menú Bàsic



Submenú	Funció
Nom del projec-tor	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. (" * + , / ; < = > ? [¥] ` no es poden utilitzar.)
Contrasenya PJLink	Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un programari PJLink compatible. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics d'un byte. (Els símbols no es poden utilitzar.) ☛ "Quant a PJLink" pàg.172

Submenú	Funció
Contras. control Web	Determineu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu els ajustos i controleu el projector utilitzant el Control Web. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. (* no es pot utilitzar.) Control Web és una funció d'ordinador que permet controlar el projector utilitzant el navegador d'Internet en un ordinador connectat a una xarxa. ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.167

Menú LAN amb cables

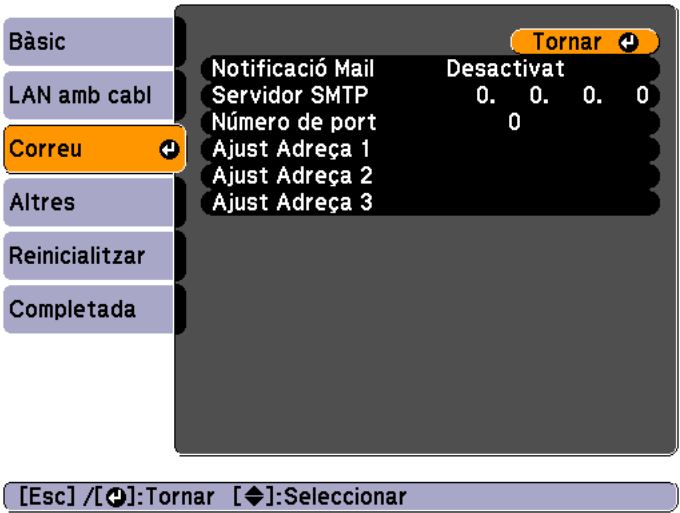


Submenú	Funció
Paràmetres IP	<p>DHCP: Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) <u>DHCP</u>.</p> <p>Si està ajustat a Activat, no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'<u>Adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la <u>Màscara subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP per a la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>Direcció passarel·la</u>. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p>
Mostrar direcció IP	Per evitar que l'adreça IP es visualitzi, seleccioneu Desactivat .

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic.

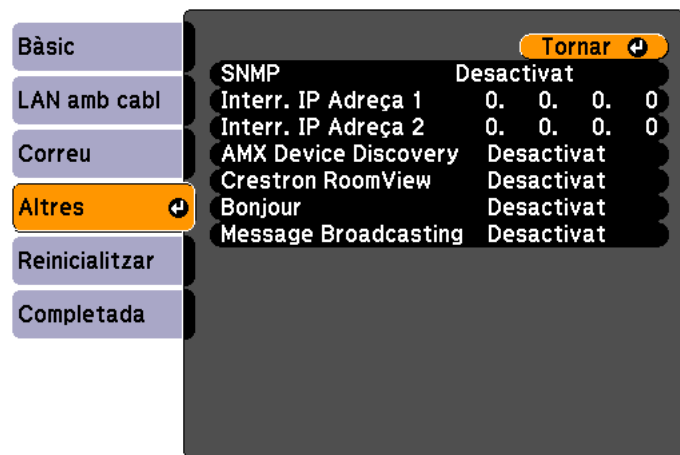
📧 "Correu de notificació d'error de lectura" [pàg.168](#)



Submenú	Funció
Notificació Mail	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Podeu introduir l' <u>Adreça IP</u> del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
Número de port	Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535.

Submenú	Funció
Ajust Adreça 1/ Ajust Adreça 2/ Ajust Adreça 3	<p>Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. (" () , ; < > [¥] no es poden utilitzar.)</p> <p>Podeu introduir un màxim de 32 caràcters en el menú Configuració. Si introduïu més de 32 caràcters, utilitzeu el navegador web per introduir el text.</p> <p>☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" pàg.167</p> <p>Podeu seleccionar els problemes o advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix el problema o l'advertència seleccionat, s'envia un missatge de correu electrònic a l'adreça especificada per notificar que s'ha produït un problema o advertència. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats.</p> <p>L'adreça de destinació 1 és l'adreça de notificació per correu de l'emissor.</p>

Menú Altres



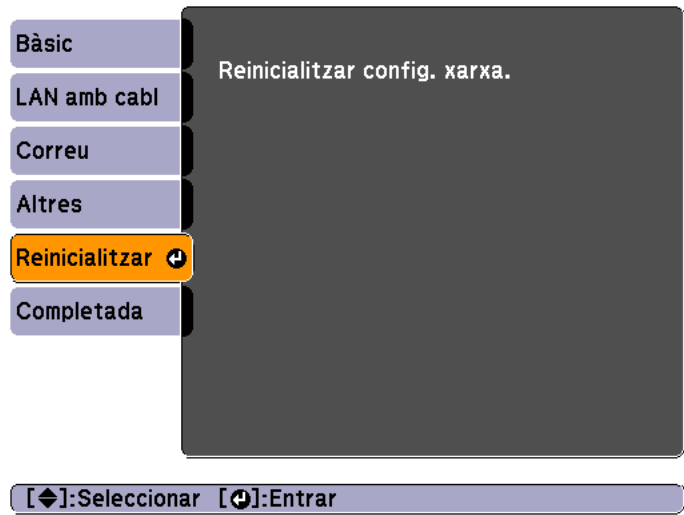
[Esc] / [↩]: Tornar [⬇]: Seleccionar

Submenú	Funció
SNMP	Seccioneu Activat per supervisar el projecteur amb <u>SNMP</u> . Per monitorar el projecteur, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. El valor per defecte és Desactivat .
Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2	Podeu enregistrar un màxim de dues adreces IP per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)
AMX Device Discovery	Si voleu que <u>AMX Device Discovery</u> detecti el projecteur, ajusteu aquesta opció a Activat . Ajusteu-lo a Desactivat si no esteu connectats a un ambient controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Funció
Crestron RoomView	Seccioneu Activat només si superviseu o controleu el projecteur a través d'una xarxa amb Crestron RoomView®. En cas contrari, l'haureu d'ajustar a Desactivat . ☛ "Quant a Crestron RoomView®" pàg.172 Cal reiniciar el projecteur per tal que els ajustos realitzats tinguin efecte. Si està seleccionat Activat , les funcions següents no estaran disponibles. <ul style="list-style-type: none"> • Control Web • Message Broadcasting (connector de l'EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Definiu-lo com a Activat si voleu habilitar l'adquisició de la informació de dispositiu mitjançant <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Bonjour	Ajusteu això a Activat quan vos connecteu a una xarxa amb Bonjour. Consulteu el lloc web d'Apple per a més informació sobre el servei Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	La funció EPSON Message Broadcasting es pot activar o desactivar. Podeu descarregar Message Broadcasting i la seva Guia de funcionament a l'adreça web següent. http://www.epson.com

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajusts de la xarxa.



Submenú	Funció
Reinicialitzar config. xarxa.	Per reinicialitzar tots els ajusts de xarxa, seleccioneu Sí. Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareixerà el menú Bàsic.

Menú Informació (només visualització)

Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es visualitzen canvien segons la font que s'estigui projectant.

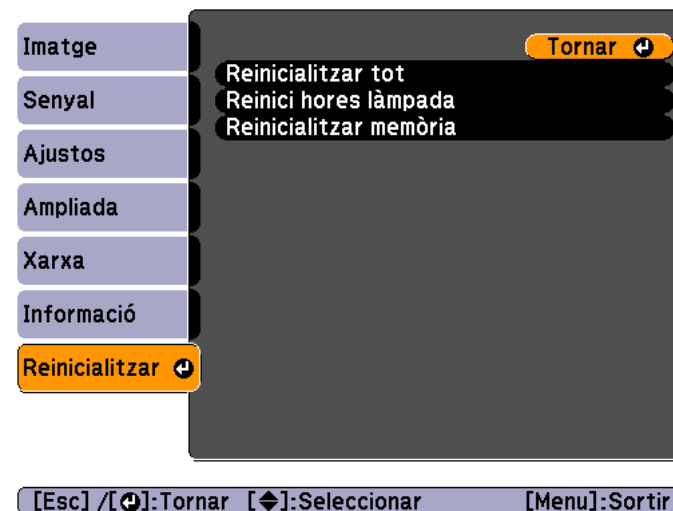


Submenú		Funció
Informació del projector	Hores làmpada	Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Quan arriba el moment de substituir la làmpada, els caràcters apareixen en groc.
	Font	Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant.
	Senyal d'entrada	Podeu visualitzar el contingut del Senyal d'entrada ajustat en el menú Senyal d'acord amb la Font.
	Resolució	Podeu visualitzar la resolució.
	Senyal de vídeo	Podeu visualitzar els ajusts del Senyal de vídeo ajustat en el menú Senyal .
	Veloc. Refresc	Podeu visualitzar la <u>Veloc. Refresc</u> ».
Info Sinc		Podeu visualitzar la informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.

Submenú		Funció
	Estat	Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència.
	Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
	Qualit. senyal HDBaseT	Podeu visualitzar informació del senyal d'imatge del port HDBaseT.
Versió	Main Main2 Vídeo	Mostra la informació de la versió de firmware del projector.

* El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es visualitza com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



Submenú	Funció
Reinicialitzar tot	Restableix tots els elements del menú Configuració als seus valors predeterminats. No es restableixen els valors per defecte dels elements següents: Senyal d'entrada , Logotip de l'usuari , tots els elements dels menús Xarxa , Hores làmpada , Idioma , Contrasenya , Pantalla múltiple , Data i Hora , Alineació de panells i Uniformitat de color .
Reinici hores làmpada	Esborra el temps d'utilització d'hores de làmpada acumulatiu. Reinicialitzeu-lo quan substituïu la làmpada.
Reinicialitzar memòria	Es reinicialitzen el nom i els ajustos desats a Guardar memòria . ☞ "Funció memòria" pàg.98

Si ja heu definit el contingut del menú Configuració d'un projector, utilitzeu-lo per configurar diversos projectors alhora (funció de configuració per lots o instal·lació en cadena). La funció d'instal·lació en cadena només funciona amb projectors que tinguin el mateix número de model.

Feu servir un dels mètodes següents.

- Configuració mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- Configuració amb l'actualitzador de xarxa EasyMP.

En aquest manual es descriu com utilitzar el cable USB.



- El contingut següent no es reflecteix en la funció d'instal·lació en cadena.
 - Les opcions del menú Xarxa (excepte el menú Correu i el menú Altres)
 - Les opcions Hores làmpada i Estat del menú Informació
- Realitzeu la instal·lació en cadena abans d'ajustar la imatge projectada. Els valors d'ajust de la imatge projectada, com ara Correcció geomètrica, es reflecteixen amb la funció d'instal·lació en cadena. Si es realitza la instal·lació en cadena després d'ajustar la imatge projectada, els ajusts que heu fet abans poden canviar.
- En fer servir la funció d'instal·lació en cadena, el logo de l'usuari registrat s'estableix per a la resta de projectors. No enregistreu informació confidencial o dades delicades com a logotip de l'usuari.



Precaució

El client assumeix la responsabilitat de realitzar una instal·lació en cadena. En cas que la instal·lació en cadena falli a causa d'una pèrdua de l'electricitat, d'una errada de comunicació, etc., el client és responsable dels costos de reparació.

Configuració connectant l'ordinador i el projector amb un cable USB



Els següents sistemes operatius són compatibles amb la funció d'instal·lació en cadena.

- Windows Vista o posterior
- Mac OS X 10.5.3 o posterior

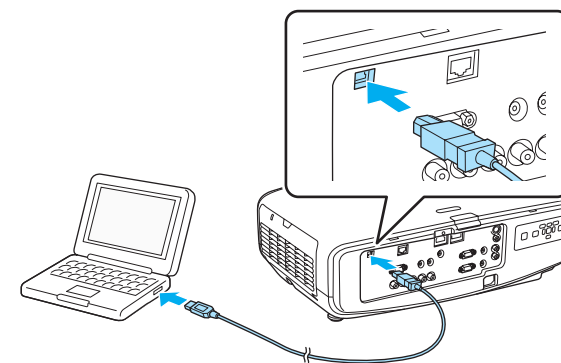
Com desar la configuració en un ordinador

1

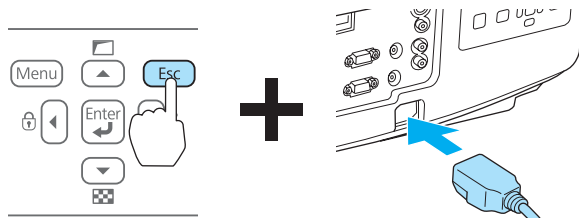
Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

2

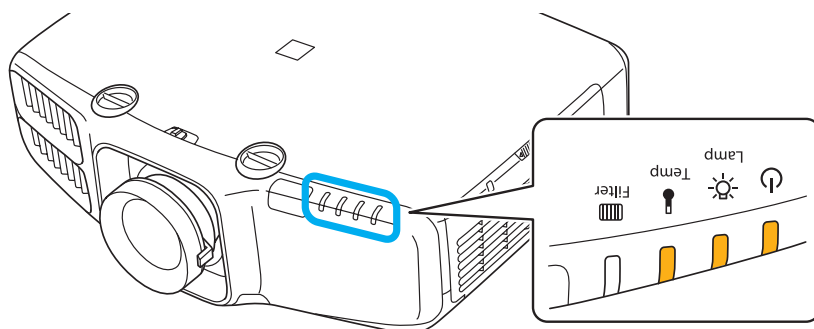
Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Esc] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin, deixeu de prémer el botó [Esc].



Font d'alimentació	Lamp	Temp
Taronja - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4** Obriu el disc extraïble i deseu el fitxer d'instal·lació en cadena (PJCONFDATA.bin) a l'ordinador.



Si voleu canviar el nom del fitxer d'instal·lació en cadena, afegiu-hi text després de PJCONFDATA. Si canvieu la secció PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 5** Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.

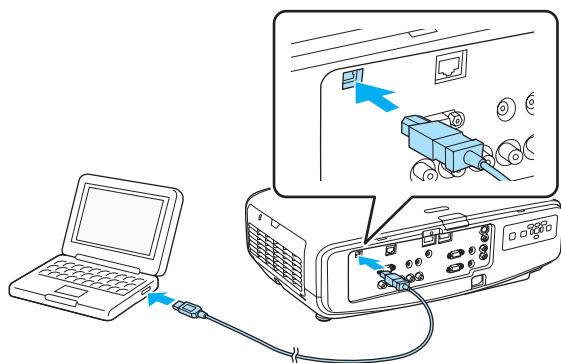


Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

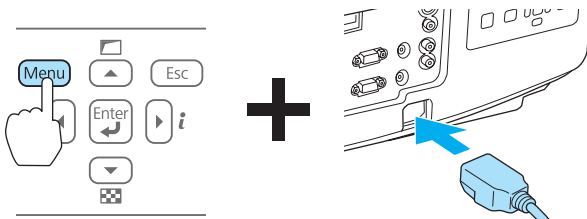
El projector entra en mode d'espera.

Com transmetre la configuració desada a altres projectors

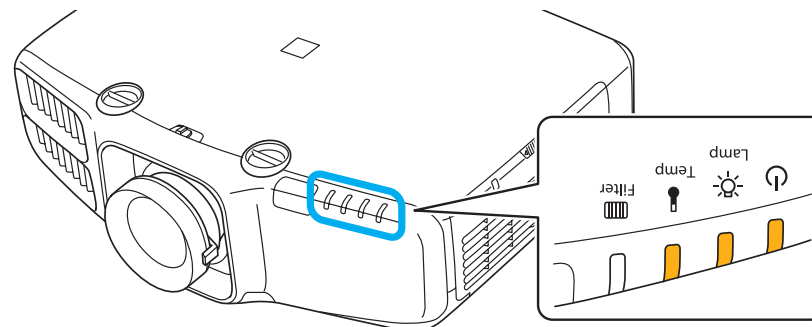
- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu el port USB de l'ordinador al port Service del projector, mitjançant un cable USB.



- 3** Mantingueu premut el botó [Menu] del comandament a distància o del tauler de control i connecteu el cable d'alimentació al projector.



Quan tots els indicadors del projector s'engeguin tal com s'indica a continuació, deixeu de prémer el botó [Menu].



Font d'alimentació	Lamp	Temp
Taronja - Encès	Taronja - Encès	Taronja - Encès

El projector es reconeix com a disc extraïble a l'ordinador.

- 4 Copieu el fitxer d'instal·lació en cadena desat (PJCONFDATA.bin) a la carpeta superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble el fitxer de configuració en cadena, no copieu cap altre fitxer ni cap altra carpeta.

- 5 Realitzeu l'operació "Retira dispositiu USB" al vostre ordinador i després desconnecteu-ne el cable USB.



Si feu servir l'OS X, realitzeu l'operació "Retira EPSON_PJ".

Si tots els indicadors comencen a parpellejar, vol dir la configuració s'està escrivint.



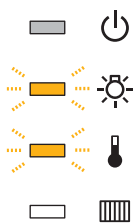
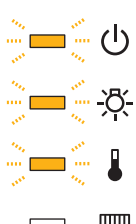
Precaució

No desconnecteu el cable d'alimentació del projector mentre la configuració s'està escrivint. Si desendollegeu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

El projector s'apagarà quan s'acabi d'escriure el fitxer.

Si la configuració falla

Els indicadors notifiquen els errors que es produeixen. Comproveu l'estat dels indicadors.

Estat dels indicadors	Solució
 <p>Lamp: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena es pot haver malmès, o pot ser que el cable USB no estigui ben connectat. Desconnecteu el cable USB, desendollegeu i torneu a endollar el cable d'alimentació del projector, i torneu a provar-ho.</p>
 <p>Alimentació: Taronja - intermitent ràpid Lamp: Taronja - intermitent ràpid Temp: Taronja - Intermitent ràpid</p>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>Llista de contactes per a projectors Epson</p>



Detecció d'errors

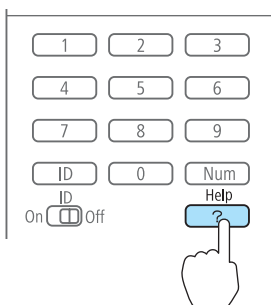
En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

Si es produeix un problema al projector, premeu el botó [Help] per visualitzar la pantalla d'ajuda i obtenir assistència. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

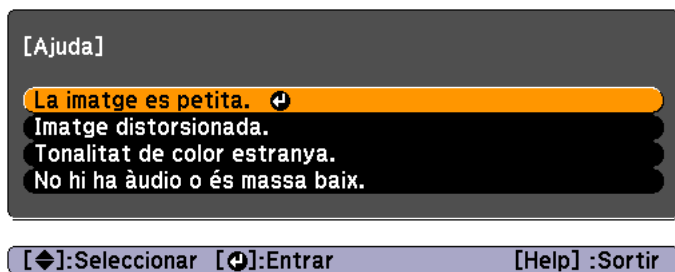
1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Help.

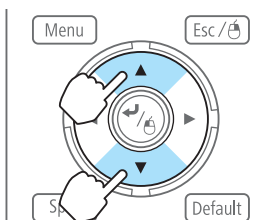
Comandament a distància



2 Seleccioneu un element de menú.

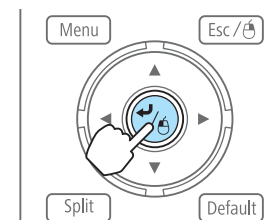


Comandament a distància



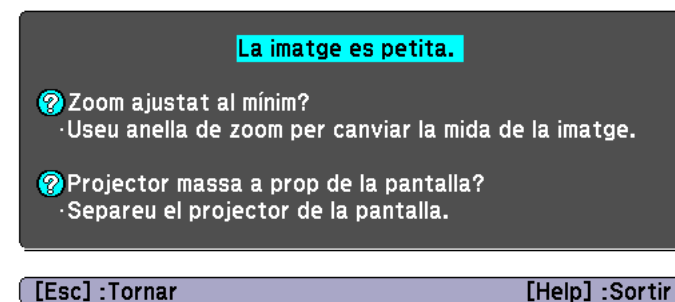
3 Confirmeu la selecció.

Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajut.



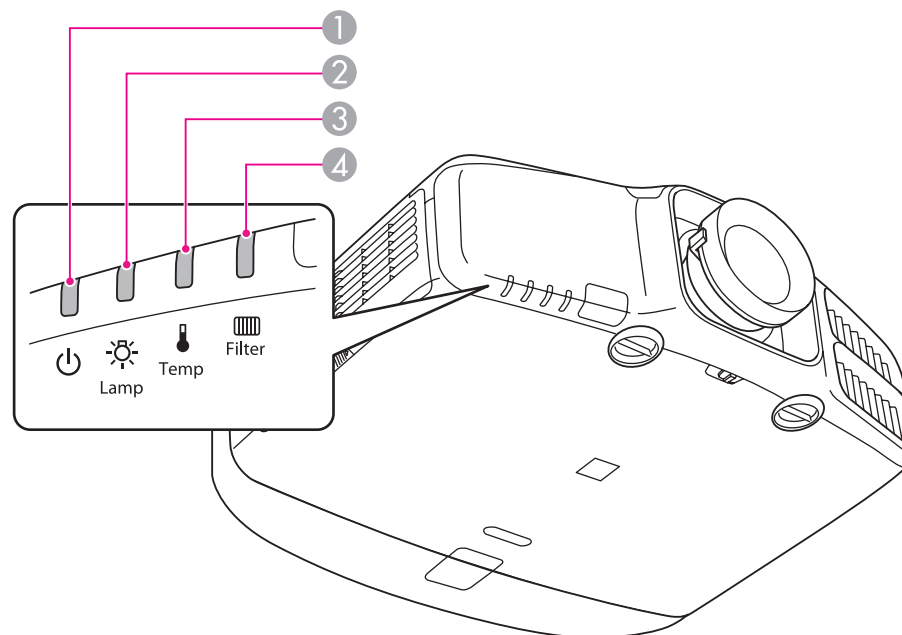
Si la pantalla Ajut no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció següent.
 "Solució dels problemes" [pàg.134](#)

Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent “Lectura dels indicadors”. Consulteu la secció següent si els indicadors no mostren clarament el possible problema.

☞ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.139](#)

Lectura dels indicadors

El projector inclou els quatre indicadors següents, que indiquen quin és l'estat operatiu.



1 Indicador d'alimentació

Indica l'estat de funcionament.



Condicció en repòs

En aquest estat, podeu iniciar la projecció prement el botó [I] del comandament a distància, o el botó [⏻] del tauler de control.



Preparant la supervisió xarxa o refredament en curs

Tots els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.



Escalfant-se

El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.
El botó [⏻] està desactivat mentre s'escalfa.



Projectant

- | | |
|----------------------------|--|
| ② Indicador de la làmpada | Indica l'estat de la làmpada de projecció. |
| ③ Indicador de temperatura | Indica l'estat de la temperatura interna. |
| ④ Indicador de filtre | Indica l'estat del filtre d'aire. |

























Consulteu les taules següents per veure què signifiquen els indicadors i com es poden solucionar els problemes que indiquen.





















Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació estigui ben connectat i que el projector rebi corrent sense problemes.

De vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador [⏻] es manté il·luminat durant un petit període de temps, però no és cap funcionament erroni.

■ : Il·luminat ■ : Parpellejant □ : Desactivat ▢ : Varia segons l'estat del projector

Estat	Causa	Solució o estat
<div>■ ⏻</div> <div>■ ☀</div> <div>■ 🌡</div> <div>□ 📏</div>	Error intern	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson
<div>■ ⏻</div> <div>□ ☀</div> <div>■ 🌡</div> <div>□ 📏</div>	Error del ventilador Error del sensor	Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☞ Llista de contactes per a projectors Epson

Estat	Causa	Solució o estat
       	Error temp. alta (Sobreescalfament)	<p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151 ☛ "Substituir el filtre d'aire" pàg.157 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
       	Error làmpada Avaria làmpada	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu la làmpada i comproveu que no s'hagi trencat. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Substituir la làmpada" pàg.154 • Netejar el filtre d'aire. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151 <p>Si la làmpada no està trencada: Torneu a col·locar-la i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituïu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si continua l'error: deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson. (No es poden projectar imatges fins que hàgiu canviat la làmpada.)</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu el Mode alta altitud a Activat.</p> <p>☛ "Menú Ampliada" pàg.116</p>
       	Error Iris Automàt. Err.aliment. (Llast)	<p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☛ Llista de contactes per a projectors Epson</p>

Estat	Causa	Solució o estat
   	Err flux filtre aire	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151 ☞ "Substituir el filtre d'aire" pàg.157 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
   	Avís temp. alta	<p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151 ☞ "Substituir el filtre d'aire" pàg.157
   	Substueix làmpada	<p>Substituïu-la per una làmpada nova.</p> <p>☞ "Substituir la làmpada" pàg.154</p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Substituïu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p>
   	Baix cabal d'aire	<p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin obstruïts i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. <ul style="list-style-type: none"> ☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151 ☞ "Substituir el filtre d'aire" pàg.157 <p>Si després de comprovar els punts indicats anteriorment continua l'error, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.</p> <p>☞ Llista de contactes per a projectors Epson</p>
   	Avís net filtre aire	<p>"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire." apareix a la pantalla. Netejar el filtre d'aire.</p> <p>☞ "Netejar el filtre d'aire" pàg.151</p> <p>Els indicadors o missatges referents a Avís net filtre aire només apareixen quan Avís net filtre aire està ajustat a Activat al menú Configuració.</p> <p>☞ Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire pàg.116</p>













- Consulteu la següent secció, si el projector no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema.
 - ☛ "Si els indicadors no són d'ajuda" [pàg.139](#)
- Si els indicadors no apareixen en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i contacteu amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.
 - ☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.








Problemes relacionats amb les imatges

<ul style="list-style-type: none"> • No es veu cap imatge La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava. 	 pàg.140
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges en moviment no es visualitzen Els vídeos que es reproduïen en un ordinador apareixen en negre o no es projecta cap imatge, o bé el vídeo no es reproduïx a l'ordinador. 	 pàg.140
<ul style="list-style-type: none"> • La projecció s'atura automàticament 	 pàg.141
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "No Suportat" 	 pàg.141
<ul style="list-style-type: none"> • Apareix el missatge "Sense senyal" 	 pàg.141
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades 	 pàg.142
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges presenten interferències o distorsions 	 pàg.142
<ul style="list-style-type: none"> • La imatge està tallada (gran) o és petita, o la relació d'aspecte no és l'adequada, o se li ha donat la volta a la imatge Només es mostra una part de la imatge, les relacions d'alçada i amplada de la imatge no són correctes, o la imatge pot aparèixer a l'inrevés (de dalt a baix o de dreta a esquerra). 	 pàg.143
<ul style="list-style-type: none"> • Els colors de la imatge no són correctes Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats. 	 pàg.144
<ul style="list-style-type: none"> • Les imatges són fosques 	 pàg.145

Problemes en començar la projecció

<ul style="list-style-type: none"> • El projector no s'engega 	 pàg.145
---	--

Altres problemes

<ul style="list-style-type: none"> • No se sent cap so o el so és fluix 	 pàg.146
<ul style="list-style-type: none"> • El comandament a distància no funciona 	 pàg.147
<ul style="list-style-type: none"> • No es veu res al monitor extern 	 pàg.148
<ul style="list-style-type: none"> • Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús 	 pàg.148
<ul style="list-style-type: none"> • No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector 	 pàg.148
<ul style="list-style-type: none"> • "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla. 	 pàg.149
<ul style="list-style-type: none"> • No es poden canviar els ajustos amb un navegador web 	 pàg.149

Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94
Els ajusts del menú Configuració són correctes?	Reinicialitzeu tots els paràmetres. ☛ Reinicialitzar - Reinicialitzar tot pàg.127
La imatge que es vol projectar és completament negra? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres.
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.113

Les imatges en moviment no es visualitzen

Comprovació	Solució
El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	Canvieu el senyal d'imatge de l'ordinador a la sortida externa solament. Comproveu la documentació de l'ordinador o contacteu amb el fabricant.
Estan protegits els drets d'autor del contingut de la imatge en moviment que voleu projectar?	És possible que el projector no pugui projectar imatges en moviment amb drets d'autor protegits que es reproduïxin des de l'ordinador. Per a més informació, consulteu la guia de l'usuari subministrada amb el reproductor.

La projecció s'atura automàticament

Comprovació	Solució
El Mode de repòs està ajustat a Activat ?	<p>Premeu el botó [⏻] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat.</p> <p>☛ Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.116</p>

Es mostra "No Suportat"

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	<p>Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat.</p> <p>☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.113</p>
La resolució del senyal d'imatge i la velocitat de refrescament corresponen al mode? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	<p>Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la resolució del senyal d'imatge i la sortida de la velocitat de refrescament de l'ordinador.</p> <p>☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.190</p>

Es mostra "Sense senyal"

Comprovació	Solució
Els cables estan connectats correctament?	<p>Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.</p> <p>Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte.</p>
Heu seleccionat el port correcte?	<p>Canvieu la imatge prement el botó [Search].</p> <p>☛ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.50</p>
Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo?	<p>Activeu l'equip.</p>
Els senyals d'imatge arriben al projector? (Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada)	<p>Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan els senyals d'imatge s'envien externament, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.</p> <p>Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan activats, pot ser que la tecla de funció Fn, que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou.</p> <p>☛ Documentació de l'ordinador</p>

Les imatges es veuen borroses, desenfocades o distorsionades

Comprovació	Solució
L'enfocament està ajustat correctament?	Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament. ☛ "Corregir l'enfocament" pàg.32
El projector és a una distància adequada?	La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats. Configureu el projector a una distància que no superi els límits recomanats. ☛ "Mida de pantalla i distància de projecció" pàg.179
La lent està entelada?	Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat.
Esteu fent servir l'objectiu zoom de curta distància opcional (ELPLU01)?	Ajusteu Tipus de lent a ELPLU01 al menú de configuració. ☛ Ampliada - Funcionament - Tipus de lent pàg.116 Per a més informació sobre els mètodes de correcció de l'enfocament, consulteu la secció següent. ☛ "Ús de l'objectiu zoom de curta distància ELPLU01" pàg.32

Les imatges presenten interferències o distorsions

Comprovació	Solució
Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.113
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. ☛ "Equip de connexió" pàg.40
Esteu fent servir un cable allargador?	Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes.
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.190 ☛ Documentació de l'ordinador


Comprovació	Solució
Els ajusts Sync. i Tracking estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajusts des del menú Configuració. ☛ Senyal - Tracking, Sync. pàg.113
La Resolució està ajustada a un altre valor que no és Auto ? (Només quan projecteu en una pantalla dividida)	La imatge es pot contreure si la Resolució definida al menú Configuració i la de la imatge projectada no coincideixen. Si la imatge es contrau, ajusteu la Resolució a Auto . ☛ Senyal - Resolució pàg.113

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat, o se li ha donat la volta a la imatge


Comprovació	Solució
S'ha ajustat correctament l'opció Pantalla ?	Ajusteu el Pantalla adient per a la pantalla que s'està utilitzant. ☛ "Ajustos de pantalla" pàg.27
Està ajustat correctament l'aspecte?	Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar un aspecte adequat per a la font d'entrada. ☛ "Canviar la relació d'aspecte de la imatge projectada" pàg.76
Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Canvieu l'ajust d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. ☛ Senyal - Resolució pàg.113
La imatge es continua ampliant amb E-Zoom?	Premeu el botó [Esc] del comandament a distància per cancel·lar E-Zoom. ☛ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.95
Està Escala ajustat a Activat ?	Ajusteu Escala a Desactivat al menú de configuració. ☛ Senyal - Escala pàg.113
Heu ajustat correctament la posició de la imatge?	(Només si es projecten senyals RGB analògiques des del port Computer) Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [↩] del tauler de control per a ajustar la posició. També podeu ajustar la posició des del menú Configuració. ☛ Senyal - Posició pàg.113
L'ordinador està configurat per a la visualització dual? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Si la visualització dual està activada a les Propietats de la pantalla del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar tota la imatge a la pantalla de l'ordinador, desactiveu l'ajust de la visualització dual. ☛ Documentació del driver de vídeo de l'ordinador

Comprovació	Solució
Heu seleccionat la resolució correcta? (Només quan es projecten imatges de l'ordinador)	Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector. ☛ "Pantalles de monitor admeses" pàg.190 ☛ Documentació de l'ordinador
La direcció de la imatge és la correcta?	Feu els ajustos correctes a Projecció , al menú Configuració. ☛ "Paràmetres d'instal·lació" pàg.26

Els colors de la imatge no són correctes





Comprovació	Solució
La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat?	Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal per a l'equip connectat. <ul style="list-style-type: none"> • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Computer o BNC ☛ Senyal - Senyal d'entrada pàg.113 • Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port Video o S-Video ☛ Senyal - Senyal de vídeo pàg.113
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Definiu l'ajust Lluentor del menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.112
Els cables estan connectats correctament?	Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament. Mireu que no hi hagi cap cable desconnectat ni que els cables tinguin un mal contacte. ☛ "Equip de connexió" pàg.40
El Contrast  està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.112
El color està ajustat correctament?	Ajusteu l'opció Gamma , RGB o RGBCMY des del menú Configuració. ☛ Imatge - Avançat pàg.112 ☛ "Ajustar la imatge" pàg.79
La Saturació de color i Tint estan ajustats correctament? (Només quan es projecten imatges d'una font de vídeo)	Definiu els ajustos de Saturació de color i Tint del menú Configuració. ☛ Imatge - Saturació de color, Tint pàg.112

Les imatges són fosques

Comprovació	Solució
Heu ajustat correctament la lluentor de la imatge?	Comproveu els ajustos de Lluentor i Consum d'energia al menú Configuració. ☛ Imatge - Lluentor pàg.112 ☛ Ajustos - Consum d'energia pàg.115
El Contrast  està ben ajustat?	Definiu l'ajust Contrast del menú Configuració. ☛ Imatge - Contrast pàg.112
Toca substituir la làmpada?	Quan la làmpada està a punt d'arribar al final de la seva vida útil, les imatges es tornen més fosques i la qualitat del color minva. Quan passi això, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ "Substituir la làmpada" pàg.154
S'utilitza un sol projector?	Comproveu si els elements següents tenen un ajust fosc. ☛ Ampliada - Multiprojecció - Nivell de lluentor pàg.116 ☛ Ampliada - Multiprojecció - Pantalla múltiple pàg.116

Problemes en començar la projecció

El projector no s'engega

Comprovació	Solució
Heu premut el botó [] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control?	Premeu el botó [] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control per engegar el projector.
Els indicadors estan apagats?	El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació?	Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si el problema no se soluciona, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson. ☛ Llista de contactes per a projectors Epson

Comprovació	Solució
El Bloq. Panell control està ajustat a Bloqueig total ?	Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control , canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ "Bloq. Panell control" pàg.105
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.115
Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off?	Si es realitza l'operació de l'esquerra amb Direct Power On Activat , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [ⓘ] del comandament a distància o el botó [⏻] del tauler de control per engegar el projector.
El commutador d'[ID] del comandament a distància està ajustat a On?	Quan el commutador està ajustat a On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Ajusteu el commutador d'[ID] a Off. ☛ "Ajustar l'ID del comandament a distància" pàg.35
La coberta de les làmpades i les làmpades estan ben instal·lades?	Si la làmpada o la seva coberta no estan ben instal·lades, el projector no es pot activar. Comproveu com estan instal·lades. ☛ "Com substituir la làmpada" pàg.154

Altres problemes

No se sent cap so des dels altaveus o el so és fluix

Comprovació	Solució
Comproveu que el cable àudio/vídeo estigui fixat correctament al projector i a la font d'àudio.	Desconnecteu el cable del port Audio i torneu a connectar el cable.
El volum del projector està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so. ☛ Ajustos - Volum pàg.115 ☛ "Ajustar el volum" pàg.51
El volum de l'ordinador o de la font d'imatge està al mínim?	Ajusteu el volum de manera que se senti el so.
Heu activat Pausa A/V?	Premeu el botó [A/V Mute] per desactivar la Pausa A/V. ☛ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94
L'especificació del cable d'àudio és "sense resistència"?	Quan utilitzeu un cable d'àudio disponible al mercat, assegureu-vos que està indicat com "Sense resistència".
Està connectat amb un cable HDMI?	Si no podeu sentir àudio quan es connecta amb un cable HDMI, seleccioneu la sortida PCM per als equips connectats.

Comprovació	Solució
Heu seleccionat l'entrada d'àudio correcta?	Comproveu la Configuració d'àudio al menú de configuració. ☛ Ampliada - Configuració A/V - Configuració d'àudio pàg.116

El comandament a distància no funciona

Comprovació	Solució
L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir?	Apunteu el control remot al receptor remot. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.22
El comandament a distància és massa lluny del projector?	El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 30 m. ☛ "Radi operatiu del comandament a distància" pàg.22
El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents?	Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa.
Heu seleccionat l'ajust correcte al Receptor remot ?	Comproveu el Receptor remot al menú Configuració. ☛ Ajustos - Receptor remot pàg.115
Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament?	Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal. ☛ "Substituir les bateries del comandament a distància" pàg.20
L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen?	Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust de l'ID, ajusteu el commutador d'[ID] del comandament a distància a Off. ☛ "Ajustos d'ID" pàg.34
El Tipus comand. dist. correspon al comandament a distància que esteu fent servir?	Comproveu el Tipus comand. dist. al menú de configuració. ☛ Ampliada - Funcionament - Tipus comand. dist. pàg.116
El cable opcional del comandament a distància està connectat al port Remote del projector?	Quan el cable del comandament a distància està connectat, el receptor remot del projector està desactivat. Quan no estigueu utilitzant el conjunt de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del port Remote.
L'opció Control Comunic. està ajustada a Activat ?	El port Remote està desactivat. Quan estigueu utilitzant el conjunt de cables opcional per al comandament a distància, ajusteu l'opció Control Comunic. a Desactivat . ☛ Ampliada - HDBaseT - Control Comunic. pàg.116

Comprovació	Solució
Està activat el bloqueig dels botons del comandament a distància?	<p>Quan el bloqueig dels botons del comandament a distància està activat, tots els botons llevats dels que calen per a les operacions bàsiques amb el comandament a distància estan desactivats. Mantingueu premut el botó [Help] per a desactivar el bloqueig dels botons del comandament a distància.</p> <p>☛ "Bloqueig dels botons del comandament a distància" pàg.106</p>

No es veu res al monitor extern



Comprovació	Solució
S'introdueixen les imatges des d'un port diferent dels ports Computer o BNC?	Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB provinents dels ports Computer o BNC.
Esteu projectant una pantalla dividida?	<p>Només es poden visualitzar en un monitor extern els senyals RGB projectats a la pantalla esquerra provinents dels ports Computer o BNC.</p> <p>☛ "Projecció simultània de dues imatges (Split Screen)" pàg.91</p>
El projector és en mode d'espera?	<p>Comproveu que Mode d'espera, Sortida A/V i Sortida monitor del menú Configuració estiguin ben ajustats.</p> <p>☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.116</p> <p>☛ Ampliada - Configuració A/V pàg.116</p>

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús


Comprovació	Solució
Canvieu l'ajust Idioma.	<p>Definiu l'ajust Idioma del menú Configuració.</p> <p>☛ Ampliada - Idioma pàg.116</p>

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

Comprovació	Solució
Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ?	<p>Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu Com. activada a Mode d'espera del menú Configuració.</p> <p>☛ Ampliada - Mode d'espera pàg.116</p>

Comprovació	Solució
S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anormal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep corrent sense problemes?	Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament.
La funció Notificació Mail està ajustada correctament al menú Configuració?	S'envia una notificació de correu dels errors segons els ajusts Correu del menú Configuració. Comproveu si està ajustat correctament.  "Menú Correu" pàg.123

"La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant." apareix a la pantalla

Comprovació	Solució
La font d'alimentació que desa la configuració del rellotge té poca càrrega.	Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.  Llista de contactes per a projectors Epson

No es poden canviar els ajustos amb un navegador web

Comprovació	Solució
Són correctes l'ID d'usuari i la contrasenya?	Introduïu "EPSONWEB" com a ID de l'usuari. No es pot modificar. Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. Per a la contrasenya, escriviu els caràcters definits com a Contras. control Web. La contrasenya per defecte és "admin".



Manteniment

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Precaució

Quan el netegeu, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctric. Si no, es podria produir una descàrrega elèctrica.

Netejar la superfície del projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.



Advertència

Per treure la pols i brossa de la lent, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. El projector podria prendre foc a causa de l'alta temperatura interna de la làmpada.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebi cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire

Quan aparegui el missatge següent i l'indicador de filtre parpellegi en verd, netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire.

"Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

"El projector se sobreescalfa. Comproveu que l'entrada d'aire no estigui obstruïda, i netegeu/canvieu filtre d'aire."

"El filtre d'aire està embossat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interna del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

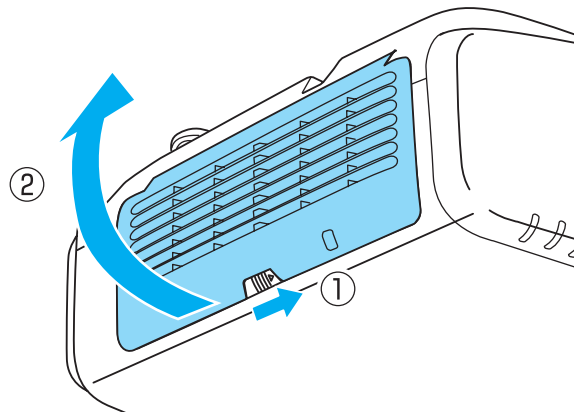
Neteja del filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

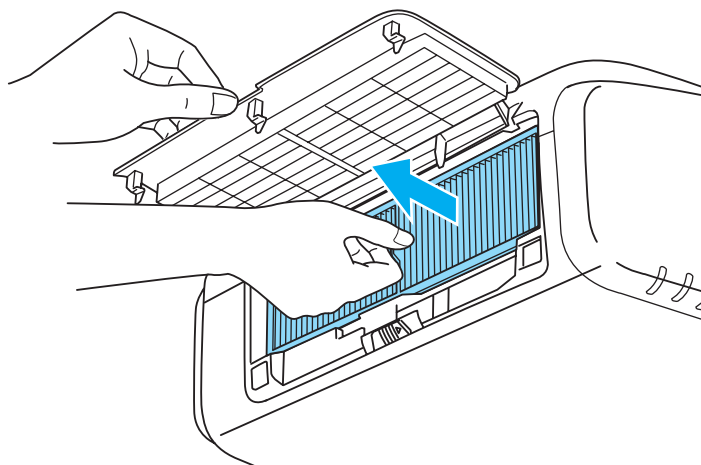


Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

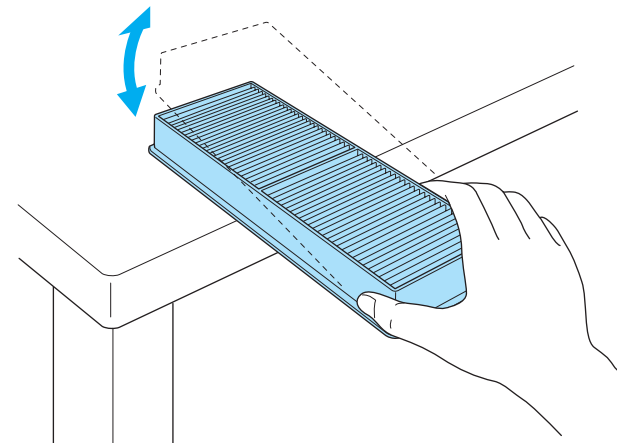
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.



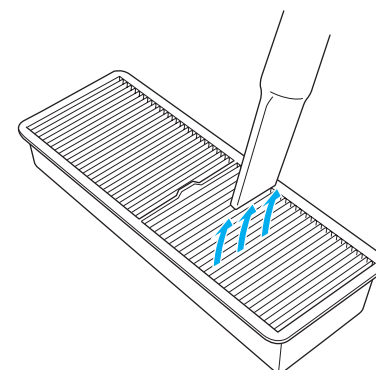
- 4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo. Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



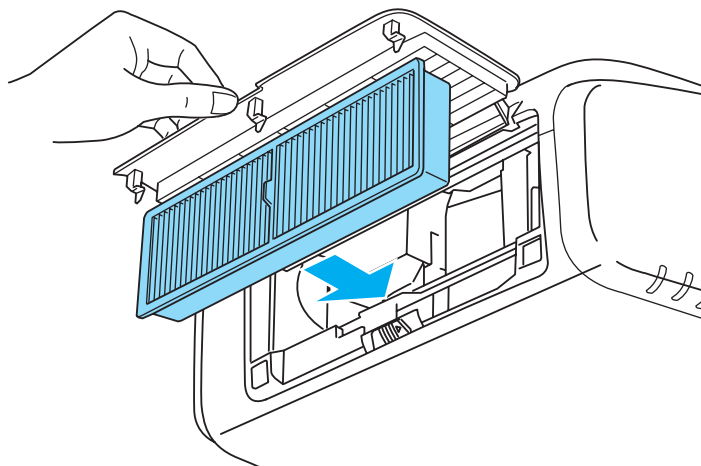
Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquarterar-lo.

- 5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



- 6** Torneu a posar el filtre d'aire.
Premeu fins quedi ben encaixat.



- 7** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.



- Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substituiu-lo per un de nou.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.157](#)
- Es recomana netejar aquestes parts almenys un cop cada tres mesos. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.
- Els indicadors o missatges referents a **Avís net filtre aire** només apareixen quan **Avís net filtre aire** està ajustat a **Activat** al menú Configuració.
☛ **Ampliada - Pantalla - Avís net filtre aire** [pàg.116](#)

En aquesta secció s'explica com substituir la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir la làmpada

Període de substitució de la làmpada

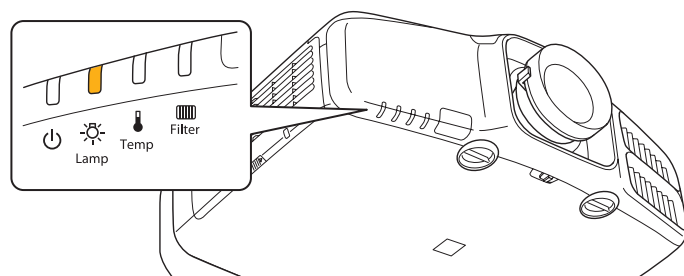
La làmpada s'ha de substituir quan:

- Es mostrarà el missatge següent.
"Cal substituir la làmpada. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor de projectors Epson o visiteu www.epson.com per a compres."



El missatge es mostra durant 30 segons.

- L'indicador de la làmpada parpelleja en taronja.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades.
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **Normal**: unes 1.900 hores
Si feu servir **Consum d'energia** contínuament a **ECO**: unes 3.900 hores
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Recomanem que feu servir làmpades de recanvi EPSON originals. L'ús de làmpades no originals pot afectar la qualitat i la seguretat de la projecció. La garantia d'Epson no cobreix els danys o les avaries causats per l'ús de làmpades no originals.



- Recomanem que netegeu el filtre d'aire sempre que substituiu la làmpada.
☛ "Netejar el filtre d'aire" [pàg.151](#)
- Substituiu el filtre d'aire si està descolorit o si apareix un missatge fins i tot després de netejar-lo.
☛ "Substituir el filtre d'aire" [pàg.157](#)

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

Advertència

- Al substituir la làmpada perquè ha deixat d'il·luminar-se, hi ha la possibilitat que la làmpada es trenqui. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat en un sostre, penseu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos cap al cantó de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si penetren trossos de vidre als ulls o a la boca, consulteu immediatament als vostre metge local.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la Làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada al projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

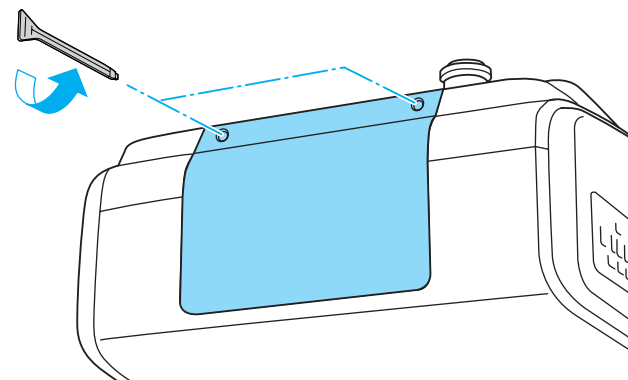
Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que la làmpada s'hagi refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desactivar-la, la làmpada trigarà una hora a refredar-se.

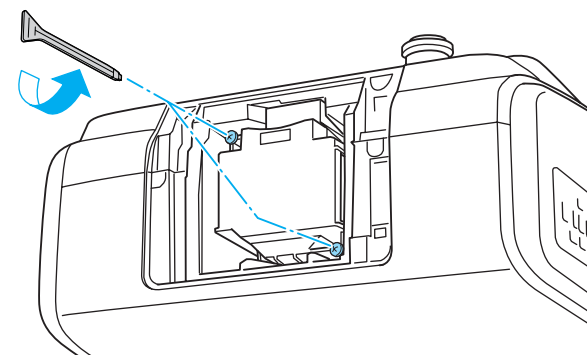
1 Un cop hagueu desactivat el projector i el bronzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2 Per extreure la coberta de la làmpada del projector, espereu-vos fins que la làmpada s'hagi refredat.

Afluïxeu el cargol de fixació de la coberta de la làmpada amb el tornavís inclòs amb la nova làmpada o amb un tornavís d'estrella, i extraieu la coberta de la làmpada. Gràcies al cordill que subjecta la coberta de la làmpada per evitar-ne la caiguda, podeu substituir la làmpada sense que caigui, fins i tot quan el projector estigui instal·lat al sostre.



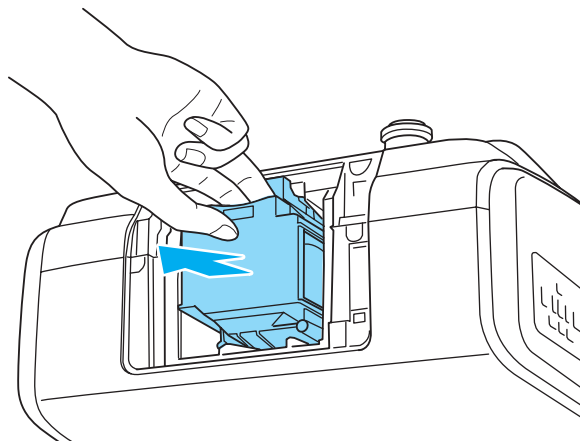
3 Afluïxeu els dos cargols de fixació de la làmpada.



4 Extraieu la làmpada antiga estirant la nansa.

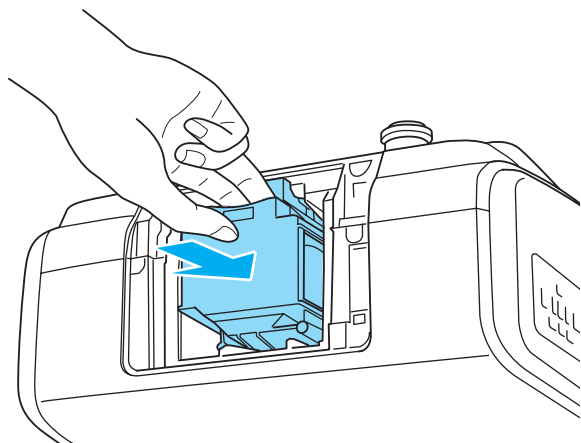
Si la Làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el distribuïdor local.

 [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

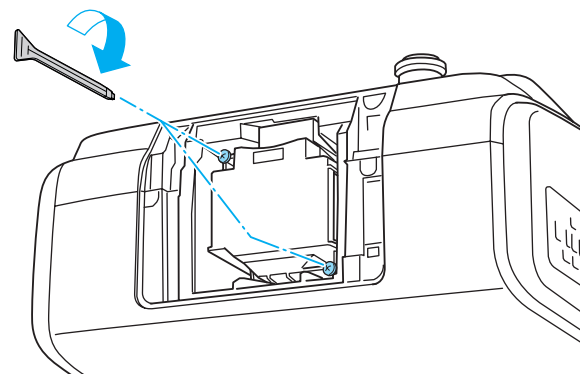


5 Instal·leu la làmpada nova.

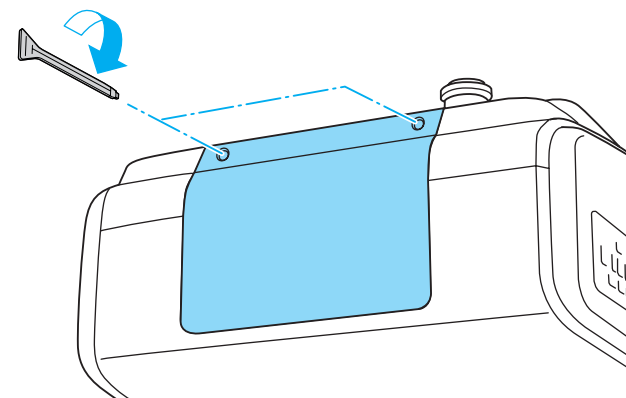
Inseriu la làmpada seguint el rail de guia en la direcció correcta de manera que encaixi al seu lloc i pressioneu-la amb fermesa cap enrere.



6 Colleu els dos cargols de fixació de la làmpada.



7 Substituiu la coberta de la làmpada.



Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar de forma segura la làmpada i la coberta de la làmpada. Si extraieu la coberta de la làmpada, les làmpades s'apagaran automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'encendrà. Instal·leu la coberta de la làmpada de manera que quedi ben ajustada i no es deformi.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les hores de la làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir la làmpada, assegureu-vos de reinicialitzar les **Hores làmpada** des del menú de Configuració.

🔊 "Menú Reinicialitzar" [pàg.127](#)



Reinicialitzeu les **Hores làmpada** només després de substituir la làmpada. En cas contrari, el període de substitució de la làmpada no s'indicarà correctament.

Substituir el filtre d'aire

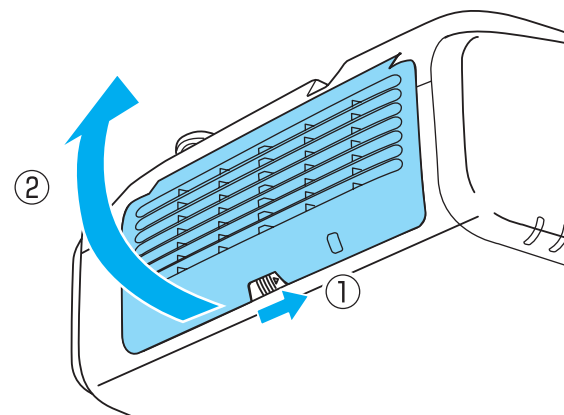
Període de substitució del filtre d'aire

Si apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire, substituiu el filtre.

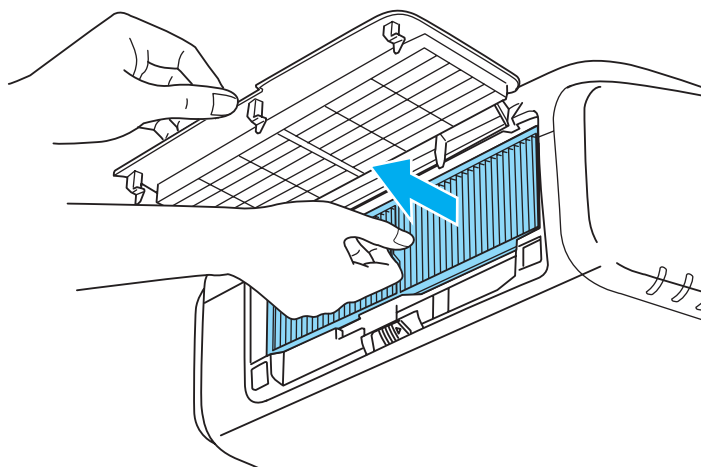
Com substituir el filtre d'aire

El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

- 1** Un cop hagueu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.
- 2** Obriu la tapa del filtre d'aire.
Feu lliscar el botó d'accionament de la tapa del filtre d'aire i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 3** Extraieu el filtre d'aire.
Subjecteu la pestanya del centre del filtre d'aire i estireu-la fermament cap enfora.

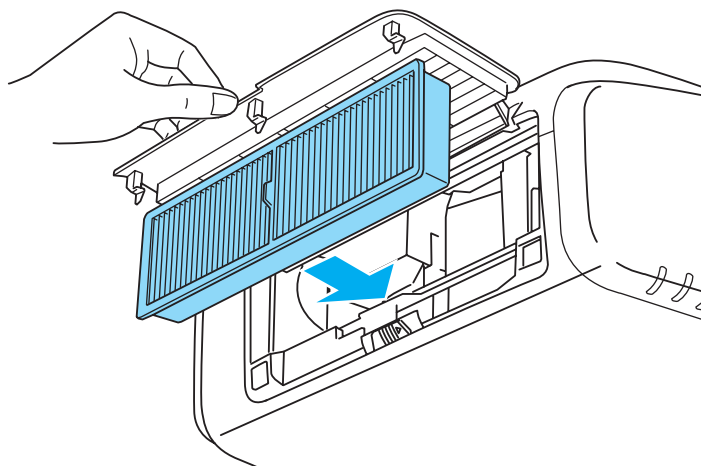


Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives aplicables.

Material del marc: polipropilè

Material del filtre: polipropilè

- 4** Instal·leu el filtre d'aire nou.
Premeu fins quedi ben encaixat.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

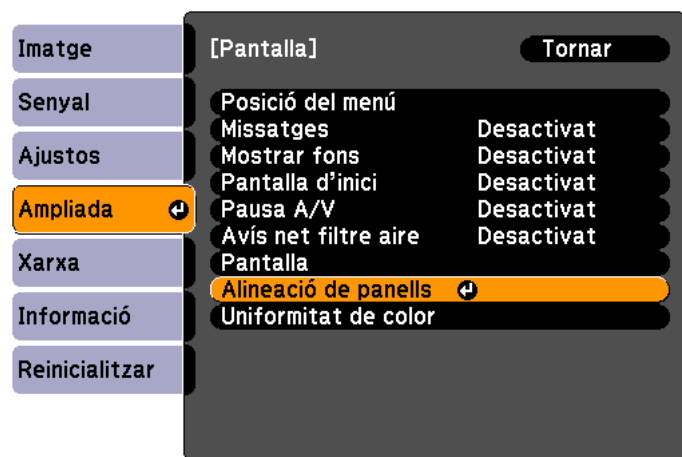
Alineació de panells

Ajusta el canvi de píxels de color de la pantalla LCD. Podeu ajustar els píxels en sentit horitzontal i vertical a intervals de 0,25 píxels fins a un màxim de ± 1 píxel.



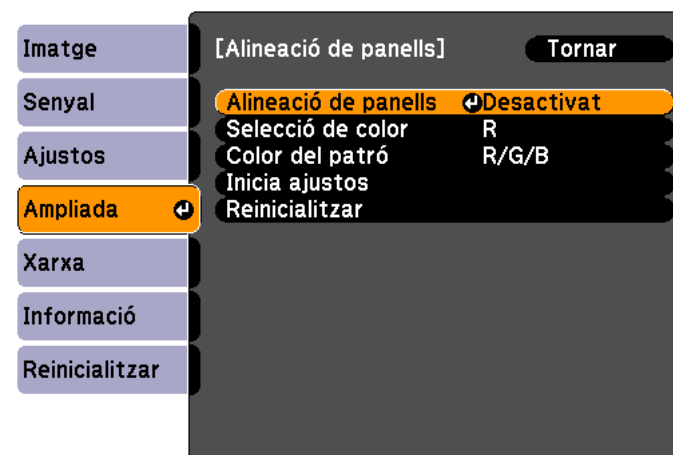
- Després de fer una alineació de LCD, és possible que la qualitat de la imatge es redueixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

- 1 Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2 Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3 Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].



[Esc]: Tornar [↩]: Selec. [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- 4 Habilitau la funció **Alineació de panells**.



[Esc]: Tornar [↩]: Selec. [↵]: Entrar [Menu]: Sortir

- (1) Seleccioneu **Alineació de panells** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **Activat** i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 5 Seleccioneu el color que vulgueu ajustar.

- (1) Seleccioneu **Selecció de color** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- (2) Seleccioneu **R** (vermell) o **B** (blau) i premeu el botó [↵].
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 6 Seleccioneu el color de graella que vulgueu que es mostri quan feu ajustos des de **Color del patró**.

- (1) Seleccioneu **Color del patró** i, a continuació, premeu el botó [↵].

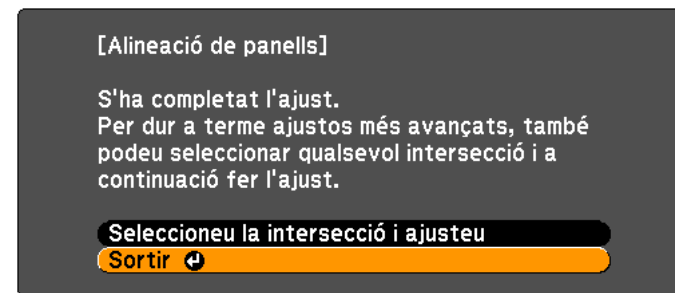
- (2) Seleccioneu una combinació dels components R (vermell), G (verd) i B (blau).
R/G/B: Mostra una combinació dels tres colors: vermell, verd i blau. El color real de la graella és el blanc.
R/G: Està disponible quan se selecciona **R** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: vermell i verd. El color real de la graella és el groc.
G/B: Està disponible quan se selecciona **B** des de **Selecció de color**. Mostra una combinació de dos colors: verd i blau. El color real de la graella és el cian.
- (3) Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.

- 7** Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↩]. Quan aparegui el missatge, torneu a prémer el botó [↩]. S'inicia l'ajust. S'ajusten les quatre cantonades començant per la superior esquerra.



Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 8** Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per fer ajustos i, a continuació, premeu el botó [↩] per desplaçar-vos al punt d'ajust següent.
- 9** Quan hagueu ajustat les quatre cantonades, seleccioneu **Sortir** i premeu el botó [↩].



[◀]:Seleccionar [↩]:Entrar [Menu]:Sortir

Si creieu que encara heu de fer ajustos un cop hagueu corregit els quatre punts, trieu **Seleccioneu la intersecció i ajusteu** i, a continuació, continueu fent ajustos.

Uniformitat de color

Ajusta el to de color de tota la pantalla.



És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.

- 1** Premeu el botó [Menu] mentre es projecta.
- 2** Seleccioneu **Pantalla** des d'**Ampliada**.
- 3** Seleccioneu **Uniformitat de color** i, a continuació, premeu el botó [↩].
 Es mostrarà la següent pantalla.



Nivell ajust: Hi ha cinc nivells des del blanc, el gris i fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

Inicia ajustos: Comença a fer ajustos d'uniformitat de color.

Reinicialitzar: Reinicialitza tots els ajustos i paràmetres d'**Uniformitat de color** als seus valors per defecte.



Mentre s'ajusta la **Uniformitat de color**, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- 4 Seleccioneu **Nivell ajust** i, a continuació, premeu el botó [↵].
- 5 Utilitzeu els botons [◀][▶] per establir el nivell d'ajust.
- 6 Premeu el botó [Esc] per a tornar a la pantalla anterior.
- 7 Seleccioneu **Inicia ajustos** i, a continuació, premeu el botó [↵].

- 8 Utilitzeu els botons [▲], [▼], [◀] i [▶] per seleccionar l'àrea que vulgueu ajustar i, a continuació, premeu el botó [↵].

Si seleccioneu el centre, s'ajusta tota la pantalla. Ajusteu primer les àrees externes i després ajusteu tota la pantalla.



- 9 Utilitzeu els botons [▲][▼] per seleccionar el color que vulgueu ajustar i, a continuació, feu servir els botons [◀][▶] per ajustar. Premeu el botó [◀] per afeblir el to de color. Premeu el botó [▶] per enfortir el to de color.



- 10 Torneu al pas 4 i ajusteu cadascun dels nivells.

- 11** Per completar l'ajust, premeu el botó [Menu].

Ajust de l'equilibri de l'objectiu

L'objectiu es pot inclinar segons l'angle d'instal·lació del projector o el pes de l'objectiu que s'hi instal·li. Si l'objectiu està inclinat, és possible que les imatges es vegin desenfocades. Ajusteu l'equilibri de l'objectiu si algunes àrees de la imatge projectada es veuen desenfocades.

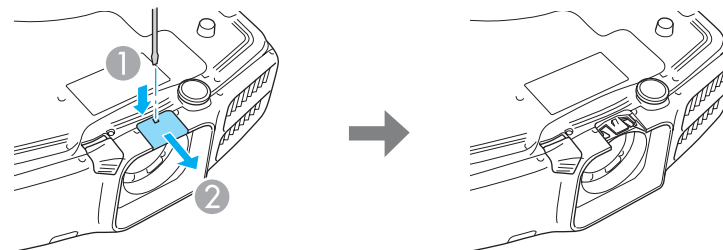
Calen tècniques especials per ajustar l'equilibri de l'objectiu. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.



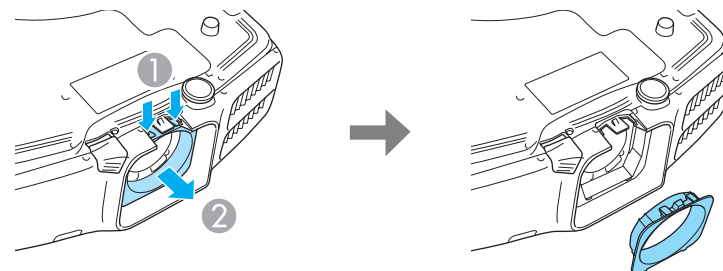
Advertència

Quan ajusteu l'equilibri de l'objectiu, assegureu-vos que seguiu el passos indicats a la Guia de l'usuari per evitar que la llum del projector us enlluerni. Si no seguiu els passos correctament, la forta lluentor us pot danyar els ulls.

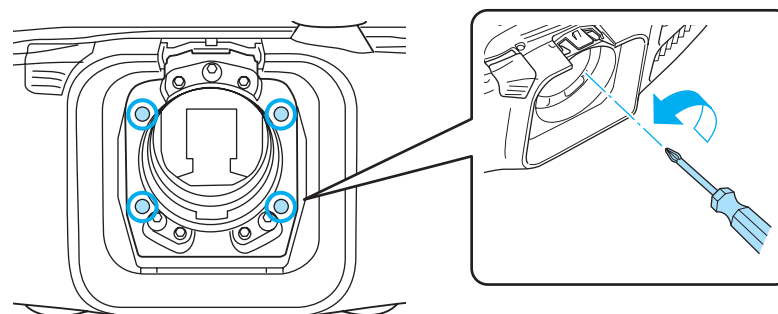
- 1** Apagueu el projector si està engegat.
- 2** Retireu l'objectiu del projector.
☞ "Treure" [pàg.25](#)
- 3** Amb un tornavís o una eina semblant feu pressió sobre la pestanya de la secció d'instal·lació de l'objectiu (al costat del botó giratori de desplaçament de l'objectiu) i, a continuació, retireu la coberta.
La il·lustració mostra el projector muntat al sostre.



- 4** Retireu la tapa interior empenyent les dues pestanyes en la direcció indicada per les fletxes.



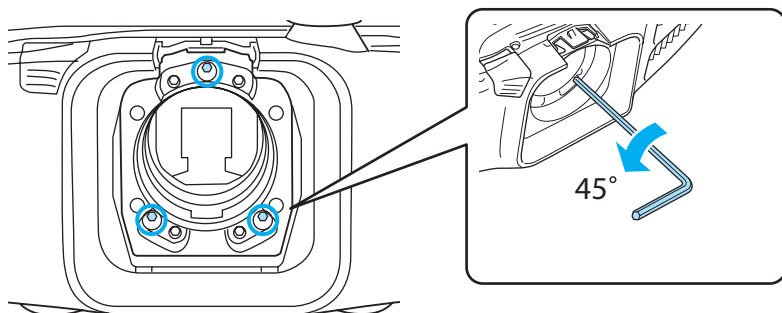
- 5** Utilitzeu un tornavís d'estrella del número 1 per extreure els cargols de fixació (quatre punts).



Atenció

Deseu els cargols en un lloc segur, ja que els necessitareu quan transporteu el projector.

- 6 Afluïxueu els cargols de bloqueig (tres punts) 1/4 de gir (45°) amb una clau hexagonal amb punta de bola.



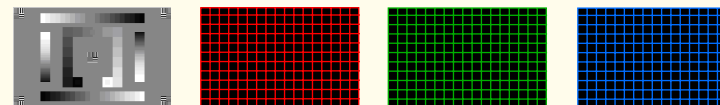
Atenció

No feu rotar el cargol de bloqueig més d'1/4 de gir (45°). Això podria comportar problemes de funcionament.

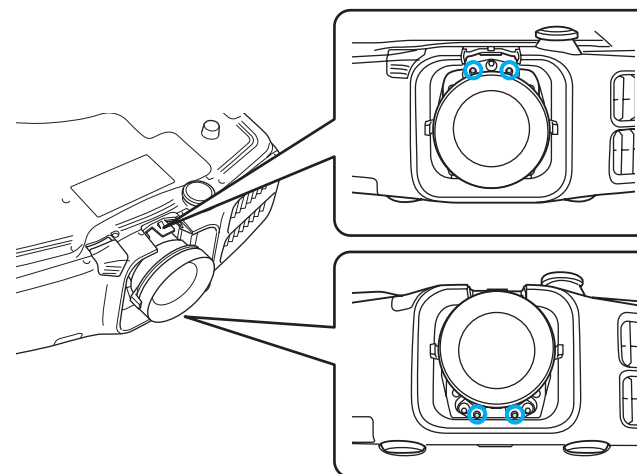
- 7 Instal·leu l'objectiu del projector.
☛ "Instal·lar" [pàg.24](#)
- 8 Enguegueu el projector quan el tingueu col·locat en una posició que us permeti no mirar directament l'objectiu.
- 9 Premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control per canviar el patró de prova.
Premeu els botons [◀][▶] del comandament a distància o el botó [↶] del tauler de control per canviar el patró de prova.



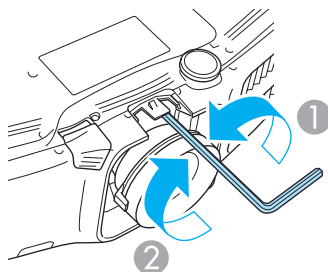
Utilitzeu el patró següent per ajustar l'equilibri de l'objectiu.



- 10 Ajusteu l'enfocament amb l'anella d'enfocament.
☛ "Corregir l'enfocament" [pàg.32](#)
Comproveu les àrees que es veuen desenfocades a la pantalla de projecció.
- 11 Premeu el botó [A/V Mute] per amagar temporalment les imatges.
- 12 Inseriu la clau hexagonal amb punta de bola als orificis dels cargols d'ajust. Cobriu l'objectiu amb la mà per no haver-lo de mirar directament.

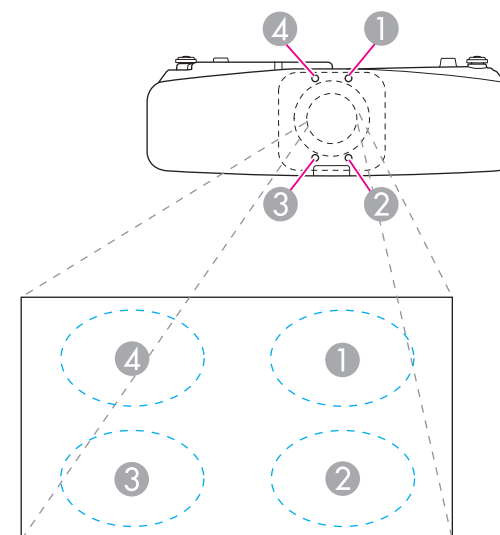


- 13** Col·loqueu-vos darrera del projector perquè la llum no us enlluerni i, a continuació, premeu el botó [A/V Mute] per desbloquejar la funció Pausa A/V.
- 14** Premeu el botó [Test Pattern] del comandament a distància o el botó [] del tauler de control per canviar el patró de prova.
- 15** Ajusteu l'equilibri de l'objectiu girant els cargols d'ajust amb la clau hexagonal amb punta de bola.

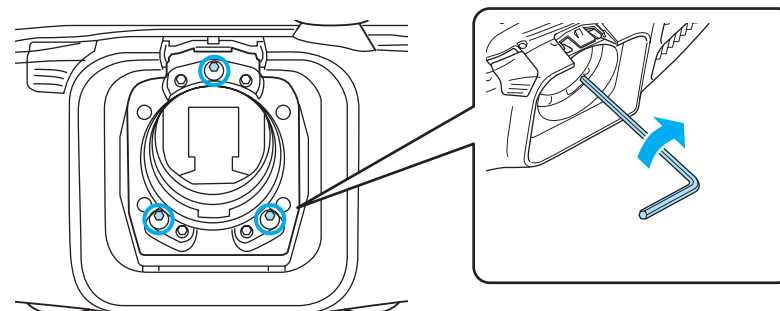


- 1 Afluixar
- 2 Collar

Quan els cargols s'afluixen, l'enfocament es desplaça a la part posterior, i quan els cargols es collen, l'enfocament es dirigeix a la part frontal.
La il·lustració següent mostra els cargols d'ajust i les seves posicions d'ajust relatives vist des de la part posterior del projector.



- 16** Repetiu els passos de l'11 al 15 per fer ajustos addicionals. Sempre que feu ajustos, ajusteu l'enfocament amb l'anella d'enfocament i comproveu la imatge projectada.
- 17** Quan hagueu acabat de fer ajustos, apagueu el projector i extraieu-ne l'objectiu.
- 18** Colleu els cargols de blocatge (tres punts).



19 Consulteu el pas 4 per muntar la tapa interior i, a continuació, el pas 3 per muntar la coberta.

20 Instal·leu l'objectiu del projector.

Atenció

Quan realitzeu les operacions següents, fixeu els cargols de fixació i, a continuació, colleu tots els cargols a les seves posicions inicials.

- Per al transport
- Per tornar a ajustar l'equilibri de l'objectiu

Si els cargols no es collen a les seves posicions inicials, això podria comportar problemes de funcionament.



Apèndix

Quant a EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vos permet realitzar operacions com comprovar l'estat de múltiples projectors d'Epson que estiguin connectats a una xarxa en un monitor d'ordinador i controlar els projectors des de l'ordinador.

Podeu descarregar l'EasyMP Monitor des de la següent pàgina web.

<http://www.epson.com>

Quant a Message Broadcasting

Message Broadcasting és un complement de programari de l'EasyMP Monitor.

Message Broadcasting es pot fer servir per a enviar un missatge (arxiu JPEG) per a projectar-lo a tots els projectors Epson o els projectors especificats connectats a una xarxa.

Les dades es poden enviar manualment o es poden enviar automàticament amb l'opció Timer Settings de l'EasyMP Monitor.

Descarregueu el programari Message Broadcasting del lloc web següent.

<http://www.epson.com>

Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)

Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar i controlar el projector. Aquesta funció permet realitzar ajustos i controlar les operacions a distància. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu l'Internet Explorer 8.0 o posterior com a navegador web. Utilitzeu el Safari per a l'OS X.



Si configureu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podeu fer servir el navegador Web per ajustar i controlar, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).

☛ **Ampliada** - **Mode d'espera** [pàg.116](#)

Configuració del projector

Al navegador web, podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. Els ajustos queden reflectits al menú de Configuració.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Pantalla - Posició del menú, Alineació de panells, Uniformitat de color
- Menú Ampliada - Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud, Terminació sinc. BNC
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Reinicialitzar

Els ajustos per als elements de cada menú són els mateixos al menú Configuració del projector.

☛ "Menú Configuració" [pàg.108](#)

Mostrar pantalla Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar la pantalla Control Web.

Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla Control Web. Per a mostrar el control Web, haureu de fer els ajustos adients perquè el servidor proxy no s'utilitzi per la connexió.

- 1** Inicieu el navegador web a l'ordinador.
- 2** Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador.
Es mostra la pantalla Control Web.
Si heu activat l'opció Contras. control Web al menú Xarxa del menú de Configuració del projector, es mostrarà la pantalla per introduir la contrasenya.
- 3** Apareix la pantalla d'introducció de l'ID d'usuari i de la contrasenya.
Escriviu "EPSONWEB" com a ID d'usuari.
La contrasenya per defecte és "admin".



- Introduïu l'ID de l'usuari encara que s'hagi desactivat la contrasenya. L'ID d'usuari no es pot canviar.
 - Podeu canviar la contrasenya en el menú Xarxa des del menú Configuració.
- ☛ **Xarxa - Bàsic - Contras. control Web** [pàg.122](#)

Utilitzar la funció Notificació Mail per comunicar problemes

Si seleccioneu Notificació Mail, els missatges de notificació s'envien a l'adreça electrònica predeterminada quan es produeix un problema o un

avís al projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☛ **Xarxa - Correu - Notificació Mail** [pàg.123](#)



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
 - Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
 - Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
- ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.116](#)

Correu de notificació d'error de lectura

Si la funció Notificació Mail està ajustada a Activat i el projector té algun problema o avís, s'envia aquest correu electrònic.

Remitent del correu: adreça de l'adreça 1

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: el Nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: l'Adreça IP establerta per al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i posteriors: detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Els continguts del missatge principal es mostren a continuació.

- Clean Air Filter (Avís net filtre aire)
- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp cover is open. (Tapa làmpada oberta)
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Baix cabal d'aire)
- Low Air Flow Error (Err flux filtre aire)

- No-signal

El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consulteu la secció següent per solucionar problemes o avisos.

🔊 "Lectura dels indicadors" [pàg.134](#)

Administració utilitzant SNMP

Ajustant **SNMP** a **Activat**, al menú Configuració, els missatges de notificació s'envien a l'ordinador predeterminat quan es produeix un problema o un avís. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

🔊 Xarxa - Altres - SNMP [pàg.125](#)



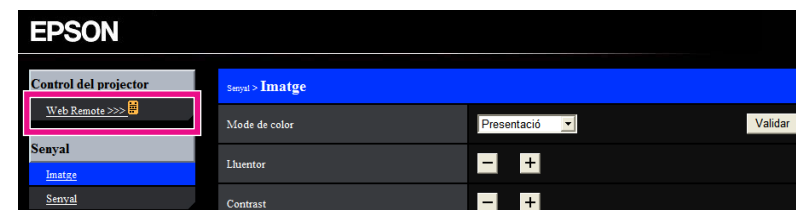
- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigüés familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- L'agent SNMP d'aquest projector és compatible amb la versió 1 (SNMPv1).
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.

Visualització de la pantalla Web Remote

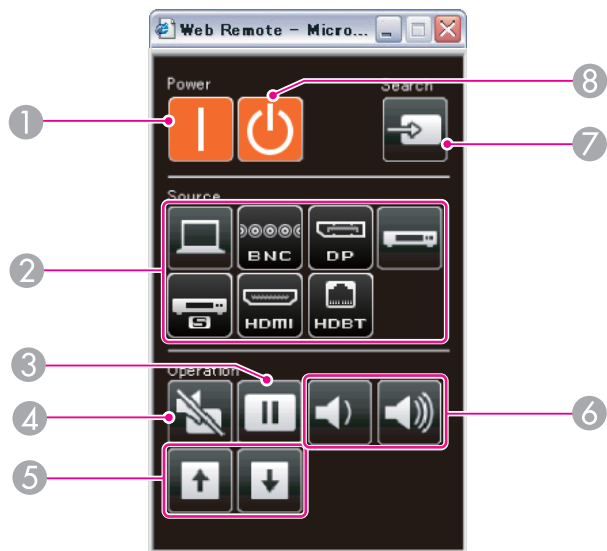
La funció Web Remote vos permet realitzar operacions del projector amb el comandament a distància amb un navegador web.

1 Visualitzar la pantalla Control Web.

2 Feu clic **Web Remote**.



3 Es mostra la pantalla Web Remote.



- 1 Botó [⏻]
Engega el projector.
- 2 Botons de canvi d'entrada
☞ "Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància" [pàg.51](#)
- 3 Botó [Freeze]
☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" [pàg.95](#)
- 4 Botó [A/V Mute]
☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" [pàg.94](#)
- 5 Botons [Page]
☞ "Comand. a distància" [pàg.18](#)
- 6 Botons [Volume]
- 7 Botó [Source Search]
☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" [pàg.50](#)
- 8 Botó [⏻]
Apaga el projector.

Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Els continguts principals es mostren a continuació.

Element			Ordre
ACTIVAT/DESACTIVAT	Activat		PWR ON
	Desactivat		PWR OFF
Selecció de senyal	Ordinador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	SDI (només EB-G6970WU)		SOURCE 60
	DisplayPort		SOURCE 70
	HDBaseT		SOURCE 80

Element	Ordre
Pausa A/V Activat/Desactivat	Activat
	Desactivat
	MUTE ON
	MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) codi (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Per a més detalls, poseu-vos en contacte amb el vostre proveïdor local o l'adreça més propera indicada a la Llista de contactes per a projectors Epson.

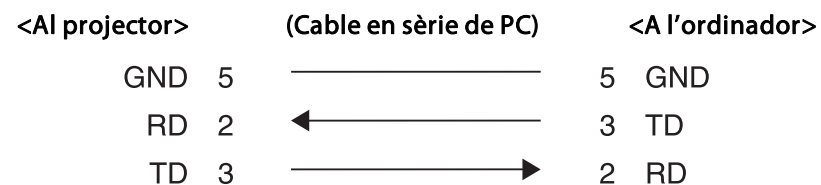
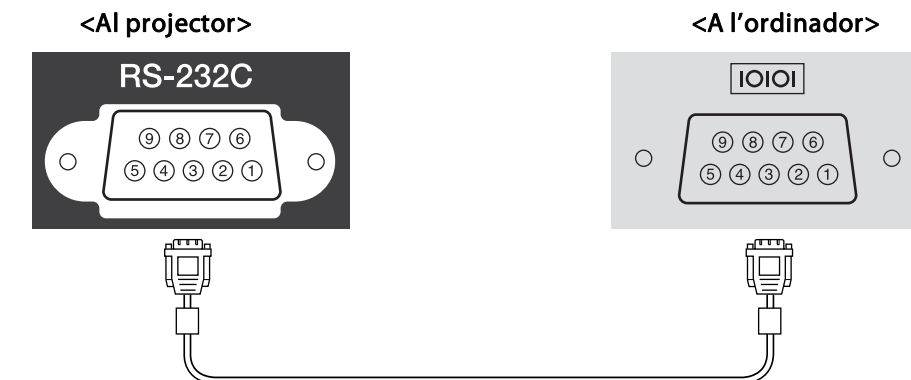
☞ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Diagrames de col·locació dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)

- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



Nom el se-nyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

Quant a PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class1 establert per la JBMIA.

Cal que feu configuracions de xarxa abans d'utilitzar PJLink. Per a més informació sobre la configuració de xarxa, consulteu la secció següent.

☛ "Menú Xarxa" [pàg.120](#)

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Ordres no compatibles

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar emmudiment d'imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment d'àudio	AVMT 21

• Noms d'entrada definits per PJLink i fonts corresponents del projector

Font	Ordre PJLink
Ordinador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Font	Ordre PJLink
SDI (només EB-G6970WU)	INPT 34
DisplayPort	INPT 35
HDBaseT	INPT 56

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"
EPSON
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
EPSON G6970WU
EPSON G6870

Quant a Crestron RoomView®

Crestron RoomView® és un sistema de control integrat dissenyat per Crestron®. Es pot fer servir per supervisar i controlar múltiples dispositius connectats en xarxa.

El projector és compatible amb el protocol de control i, per tant, es pot fer servir en un sistema integrat amb Crestron RoomView®.

Per obtenir informació sobre Crestron RoomView®, visiteu el lloc web de Crestron®. (Només és compatible amb la visualització en anglès).

<http://www.crestron.com>

A continuació es mostra un resum de Crestron RoomView®.

• Funcionament a distància mitjançant un navegador web

Podeu controlar un projector des del vostre ordinador, com des de qualsevol comandament a distància.

• Supervisió i control amb software d'aplicació

Podeu fer servir Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® per supervisar els dispositius del sistema, per comunicar-vos amb el servei d'assistència tècnica i per enviar missatges urgents. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.



- Només podeu registrar caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte.
- Les funcions següents no es poden fer servir amb Crestron RoomView®.
 - ☛ "Canvi dels ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" [pàg.167](#)
 - Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
- Si ajusteu **Mode d'espera** a **Com. activada**, podreu controlar el projector, fins i tot quan estigui en mode d'espera (quan està desactivat).
 - ☛ **Ampliada - Mode d'espera** [pàg.116](#)

Operació d'un projector des de l'ordinador

Visualització de la finestra de funcionament

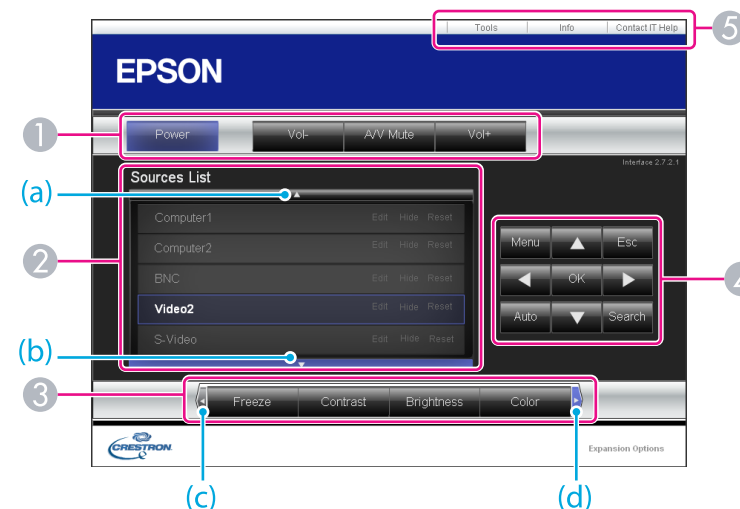
Abans d'executar qualsevol operació, comproveu el següent.

- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa.
- Ajusteu **Crestron RoomView** a **Activat** des del menú **Xarxa**.
 - ☛ **Xarxa - Altres - Crestron RoomView** [pàg.125](#)

1 Inicieu el navegador web a l'ordinador.

2 Introduïu l'adreça IP del projector al camp de l'adreça del navegador web i premeu la tecla Enter del teclat de l'ordinador. Es mostrarà la finestra de funcionament.

Ús de la finestra de funcionament



1 Podeu executar les següents operacions quan feu clic als botons.

Botó	Funció
Power	Engega i apaga el projector.
Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.

Botó	Funció
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio. ☞ "Amagar la imatge i el so temporalment (Pausa A/V)" pàg.94

- 2 Canviar a la imatge de la font d'entrada seleccionada. Per visualitzar fonts d'entrada que no es mostren a la Source List, feu clic a (a) o a (b) per a desplaçar-vos amunt o avall. La font d'entrada del senyal de vídeo actual es mostra en blau. Podeu canviar el nom de la font si cal.
- 3 Podeu executar les següent operacions quan feu clic als botons. Per visualitzar botons que no es mostren a la Source List, feu clic a (c) o a (d) per a desplaçar-vos a la dreta o a l'esquerra.

Botó	Funció
Freeze	Les imatges s'interrompen o es reprenen. ☞ "Congelació de la imatge (Congelar)" pàg.95
Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
Zoom	Feu clic al botó [⊕] per ampliar la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic al botó [⊖] per reduir una imatge que es va ampliar amb el botó [⊕]. Feu clic al botons [▲] [▼] [◀] [▶] per canviar la posició d'una imatge ampliada. ☞ "Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)" pàg.95

- 4 Els botons [▲] [▼] [◀] [▶] realitzen les mateixes operacions que els botons [▲] [▼] [◀] [▶] del comandament a distància. Podeu executar les següent operacions quan feu clic als altres botons.

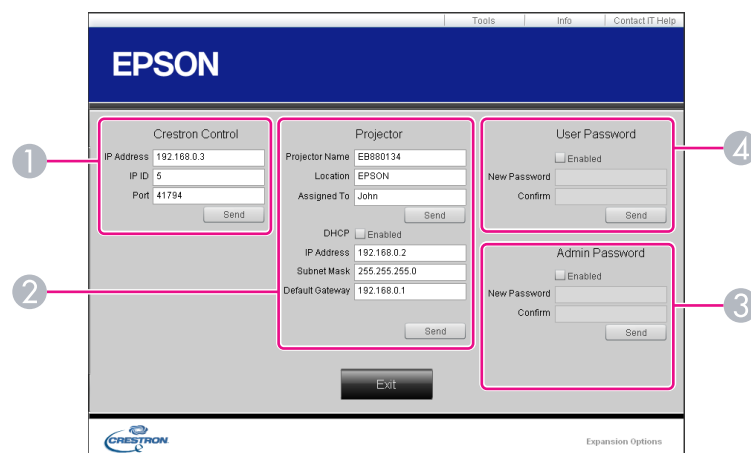
Botó	Funció
OK	Executa la mateixa operació que el botó [↵] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.18
Menu	Mostra i tanca el menú de Configuració.
Auto	Si hi feu clic mentre projecteu senyals analògics RGB des del port Computer, podeu optimitzar automàticament les opcions Tracking, Sync. i Posició.
Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge. ☞ "Detecció automàtica de senyals d'entrada i canvi de la imatge projectada (Recerca de Font)" pàg.50
Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància. ☞ "Comand. a distància" pàg.18

- 5 Podeu executar les següent operacions quan feu clic a les pestanyes.

Pestanya	Funció
Contact IT Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView® Express.
Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat. Consulteu la secció següent.

Ús de la finestra d'eines

La finestra següent es mostra quan feu clic a la pestanya **Tools** de la finestra de funcionament. Podeu fer servir aquesta finestra per canviar la configuració del projector que està connectat.



- 1 **Crestron Control**
Feu la configuració del controladors centrals de Crestron®.

- 2 **Projector**
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projector que està connectat dels altres projectors de la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 15 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projector que està connectat a la xarxa. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).
Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projector. (El nom pot contenir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics i símbols d'un byte).

Element	Funció
DHCP	Selecioneu la casella Enabled per fer servir DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
IP Address	Introduïu una adreça per assignar al projector que està connectat.
Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projector que està connectat.
Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projector que està connectat.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Projector .

- 3 **Admin Password**
Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra Tools.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al Admin Password .

- 4 **User Password**
Selecioneu la casella **Enabled** per que sigui necessària una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
Es poden ajustar els elements següents.

Element	Funció
New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra de funcionament. (El nom pot contenir un màxim de 26 caràcters alfanumèrics d'un byte).
Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que introduïreu a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
Send	Feu clic a aquest botó per confirmar els canvis que es facin al User Password .

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. La següent llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat amb data de gener de 2015. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris opcionals

Objectiu zoom estàndard ELPLS07

Objectius inclosos en models amb objectiu.

Objectiu zoom de curta distància ELPLU01

Gran angular de projecció posterior ELPLR03

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM04

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM05

Objectiu zoom de llarga distància ELPLL06

Per a més informació sobre la distància de projecció de cada objectiu, consulteu la secció següent.

☛ "Mida de pantalla i distància de projecció" [pàg.179](#)

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)


Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/mascle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#) .

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28

(conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

Receptor de ratolí sense fils ELPST16

Utilitzeu-lo per fer servir el comandament a distància del projector per controlar el punter del ratolí a l'ordinador o per passar les pàgines endavant i endarrere.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Aquest transmissor transmet senyals HDMI i senyals de control per a un cable LAN a llarga distància. Basat en l'estàndard [HDBaseT](#) .

Polaritzador ELPL01

Acobieu-lo a aquest projector quan apileu dos projectors i projecteu imatges 3D.

Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces) ELPGS02A

Ulleres 3D passives (conjunt estàndard de cinc peces per a infants) ELPGS02B

Ulleres 3D polaritzades passives. Feu-les servir per veure imatges en 3D amb els projectors.

Càmera de documents ELPDC20

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Extensió de sostre (450 mm)* ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm)* ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

Suport de sostre* ELPMB22

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

* Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a Llista de contactes per a projectors Epson.

☛ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

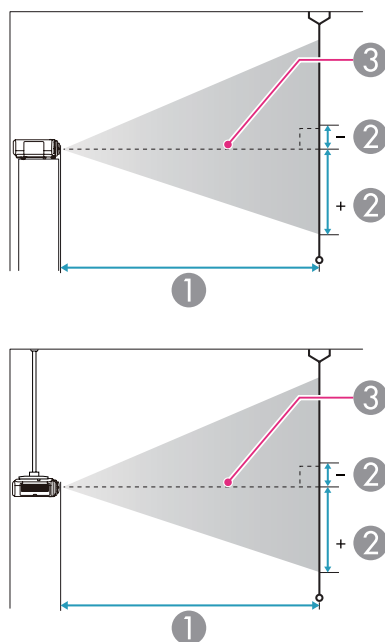
Làmpada ELPLP76

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF43

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Distància de projecció (per a EB-G6970WU)



- ① Distància de projecció
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Objectiu zoom estàndard ELPLS07

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	102x76	154 - 280	-13 - +90
60"	122x91	185 - 337	-16 - +108
70"	142x107	217 - 394	-19 - +126
80"	163x122	249 - 450	-22 - +143
100"	203x152	312 - 564	-27 - +179
150"	305x229	471 - 848	-40 - +269
200"	406x305	629 - 1132	-54 - +359
250"	508x381	788 - 1416	-67 - +448

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	111x62	139 - 254	-16 - +78
60"	133x75	168 - 305	-19 - +94
80"	177x100	226 - 409	-25 - +125
100"	221x125	283 - 512	-31 - +156
150"	332x187	427 - 770	-47 - +234
200"	443x249	571 - 1028	-63 - +312
250"	553x311	715 - 1285	-78 - +390
290"	642x361	830 - 1492	-91 - +452

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	108x67	135 - 247	-12 - +79
60"	130x81	163 - 297	-14 - +95
80"	172x108	219 - 397	-19 - +127
100"	215x135	275 - 498	-24 - +158
150"	323x202	415 - 749	-36 - +238
200"	431x269	555 - 1000	-48 - +317
250"	538x337	695 - 1251	-59 - +396
300"	646x404	835 - 1501	-71 - +475

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	133x75	84 - 101	-19 - +94
80"	177x100	113 - 136	-25 - +125
100"	221x125	143 - 171	-31 - +156
150"	332x187	216 - 259	-47 - +234
200"	443x249	290 - 347	-63 - +312
250"	553x311	363 - 434	-78 - +390
290"	642x361	422 - 505	-91 - +452

Unitats: cm

Objectiu zoom de curta distància ELPLU01

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	122x91	93 - 112	-16 - +108
70"	142x107	109 - 131	-19 - +126
80"	163x122	125 - 151	-22 - +143
100"	203x152	158 - 189	-27 - +179
150"	305x229	238 - 286	-40 - +269
200"	406x305	319 - 382	-54 - +359
250"	508x381	400 - 479	-67 - +448

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	130x81	81 - 98	-14 - +95
80"	172x108	110 - 132	-19 - +127
100"	215x135	139 - 167	-24 - +158
150"	323x202	210 - 252	-36 - +238
200"	431x269	282 - 337	-48 - +317
250"	538x337	353 - 423	-59 - +396
300"	646x404	425 - 508	-71 - +475

Gran angular de projecció posterior ELPLR03

No s'admet el desplaçament d'objectiu.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
50"	102x76	91	+38
60"	122x91	110	+46
70"	142x107	129	+53
80"	163x122	148	+61
100"	203x152	186	+76
150"	305x229	280	+114

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
50"	111x62	82	+31
60"	133x75	99	+37
80"	177x100	134	+50
100"	221x125	168	+62
150"	332x187	254	+93

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
50"	108x67	80	+34
60"	130x81	96	+40
80"	172x108	130	+54
100"	215x135	163	+67
150"	323x202	247	+101
200"	431x269	331	+135

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	102x76	275 - 421	-13 - +90
60"	122x91	332 - 507	-16 - +108
70"	142x107	389 - 593	-19 - +126
80"	163x122	446 - 679	-22 - +143
100"	203x152	560 - 851	-27 - +179
150"	305x229	844 - 1282	-40 - +269
200"	406x305	1129 - 1713	-54 - +359
250"	508x381	1414 - 2143	-67 - +448

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	111x62	249 - 381	-16 - +78
60"	133x75	300 - 459	-19 - +94
80"	177x100	404 - 616	-25 - +125
100"	221x125	507 - 772	-31 - +156
150"	332x187	766 - 1163	-47 - +234
200"	443x249	1024 - 1554	-63 - +312
250"	553x311	1283 - 1945	-78 - +390
290"	642x361	1490 - 2258	-91 - +452

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	108x67	242 - 371	-12 - +79
60"	130x81	292 - 447	-14 - +95
80"	172x108	392 - 599	-19 - +127
100"	215x135	493 - 751	-24 - +158
150"	323x202	754 - 1131	-36 - +238
200"	431x269	996 - 1512	-48 - +317
250"	538x337	1248 - 1892	-59 - +396
300"	646x404	1499 - 2272	-71 - +475

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	111x62	371 - 571	-16 - +78
60"	133x75	449 - 689	-19 - +94
80"	177x100	604 - 924	-25 - +125
100"	221x125	759 - 1159	-31 - +156
150"	332x187	1146 - 1746	-47 - +234
200"	443x249	1534 - 2334	-63 - +312
250"	553x311	1921 - 2921	-78 - +390
290"	642x361	2231 - 3391	-91 - +452

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM05

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	102x76	410 - 631	-13 - +90
60"	122x91	496 - 760	-16 - +108
70"	142x107	581 - 890	-19 - +126
80"	163x122	667 - 1019	-22 - +143
100"	203x152	837 - 1278	-27 - +179
150"	305x229	1264 - 1925	-40 - +269
200"	406x305	1691 - 2572	-54 - +359
250"	508x381	2118 - 3219	-67 - +448

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	108x67	361 - 555	-12 - +79
60"	130x81	436 - 670	-14 - +95
80"	172x108	587 - 898	-19 - +127
100"	215x135	738 - 1127	-24 - +158
150"	323x202	1115 - 1699	-36 - +238
200"	431x269	1492 - 2270	-48 - +317
250"	538x337	1869 - 2842	-59 - +396
300"	646x404	2246 - 3414	-71 - +475

Objectiu zoom de llarga distància ELPLL06

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	102x76	620 - 842	-13 - +90
60"	122x91	748 - 1015	-16 - +108
70"	142x107	876 - 1187	-19 - +126
80"	163x122	1003 - 1359	-22 - +143
100"	203x152	1259 - 1703	-27 - +179
150"	305x229	1897 - 2564	-40 - +269
200"	406x305	2536 - 3425	-54 - +359
250"	508x381	3175 - 4285	-67 - +448

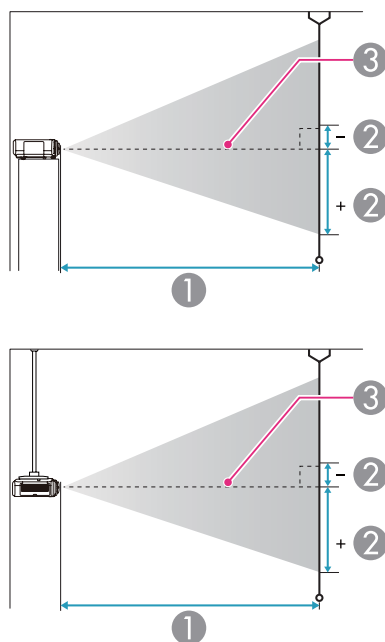
Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	108x67	546 - 742	-12 - +79
60"	130x81	659 - 894	-14 - +95
80"	172x108	884 - 1198	-19 - +127
100"	215x135	1110 - 1502	-24 - +158
150"	323x202	1674 - 2263	-36 - +238
200"	431x269	2238 - 3023	-48 - +317
250"	538x337	2802 - 3783	-59 - +396
300"	646x404	3366 - 4544	-71 - +475

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
50"	111x62	561 - 763	-16 - +78
60"	133x75	677 - 919	-19 - +94
80"	177x100	909 - 1232	-25 - +125
100"	221x125	1141 - 1545	-31 - +156
150"	332x187	1721 - 2326	-47 - +234
200"	443x249	2301 - 3107	-63 - +312
250"	553x311	2880 - 3889	-78 - +390
290"	642x361	3344 - 4514	-91 - +452

Distància de projecció (per a EB-G6870)



- ① Distància de projecció
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Objectiu zoom estàndard ELPLS07

Aquesta secció mostra les distàncies de projecció per als models equipats amb objectius estàndard.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
30"	61x46	76 - 141	-3 - +49
40"	81x61	103 - 189	-5 - +66
50"	102x76	130 - 238	-6 - +82
60"	122x91	157 - 286	-7 - +98
80"	163x122	211 - 383	-9 - +131
100"	203x152	265 - 480	-12 - +164
150"	305x229	400 - 722	-17 - +246
200"	406x305	534 - 963	-23 - +328
250"	508x381	669 - 1205	-29 - +410
300"	610x457	804 - 1447	-35 - +492

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
28"	62x35	77 - 144	-9 - +44
30"	66x37	83 - 154	-10 - +47
40"	89x50	113 - 207	-13 - +63
50"	111x62	142 - 259	-17 - +79
60"	133x75	171 - 312	-20 - +95
80"	177x100	230 - 418	-27 - +126
100"	221x125	289 - 523	-33 - +158
150"	332x187	436 - 786	-50 - +237

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
200"	443x249	583 - 1050	-67 - +316
250"	553x311	729 - 1313	-83 - +395
275"	609x342	803 - 1445	-92 - +434

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
29"	62x39	78 - 145	-7 - +47
30"	65x40	81 - 150	-8 - +48
50"	108x67	138 - 252	-13 - +80
60"	130x81	167 - 304	-15 - +96
70"	151x94	195 - 355	-18 - +112
80"	172x108	224 - 406	-21 - +128
100"	215x135	281 - 509	-26 - +160
150"	323x202	424 - 765	-39 - +241
200"	431x269	567 - 1021	-51 - +321
250"	538x337	710 - 1278	-64 - +401
280"	603x377	795 - 1432	-72 - +449

Objectiu zoom de curta distància ELPLU01

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	122x91	78 - 95	-7 - +98
80"	163x122	105 - 127	-9 - +131
100"	203x152	133 - 160	-12 - +164
150"	305x229	201 - 242	-17 - +246
200"	406x305	270 - 324	-23 - +328
250"	508x381	338 - 407	-29 - +410
300"	610x457	407 - 489	-35 - +492

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	133x75	85 - 103	-20 - +95
80"	177x100	115 - 139	-27 - +126
100"	221x125	145 - 175	-33 - +158
150"	332x187	220 - 264	-50 - +237
200"	443x249	294 - 354	-67 - +316
250"	553x311	369 - 443	-83 - +395
275"	609x342	407 - 489	-92 - +435

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
60"	130x81	83 - 101	-15 - +96
70"	151x94	97 - 118	-18 - +112
80"	172x108	112 - 135	-21 - +128
100"	215x135	141 - 170	-26 - +160
150"	323x202	214 - 257	-39 - +241
200"	431x269	286 - 344	-51 - +321
250"	538x337	359 - 431	-64 - +401
283"	610x381	407 - 489	-73 - +454

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
28"	62x35	45	+17
30"	66x37	48	+19
40"	89x50	66	+25
50"	111x62	83	+31
60"	133x75	101	+37
80"	177x100	136	+50
100"	221x125	171	+62
150"	332x187	259	+93
184"	407x229	318	+114

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
29"	62x39	45	+20
30"	65x40	47	+20
50"	108x67	81	+34
60"	130x81	98	+40
70"	151x94	115	+47
80"	172x108	132	+54
100"	215x135	166	+67
150"	323x202	252	+101
189"	407x254	318	+127

Gran angular de projecció posterior ELPLR03

No s'admet el desplaçament d'objectiu.

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
30"	61x46	44	+23
40"	81x61	60	+30
50"	102x76	76	+38
60"	122x91	92	+46
80"	163x122	125	+61
100"	203x152	157	+76
150"	305x229	237	+114
200"	406x305	318	+152

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM04

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
40"	81x61	184 - 283	-5 - +66
50"	102x76	232 - 357	-6 - +82
60"	122x91	281 - 430	-7 - +98
80"	163x122	378 - 577	-9 - +131
100"	203x152	475 - 723	-12 - +164
150"	305x229	717 - 1090	-17 - +246
200"	406x305	959 - 1456	-23 - +328
250"	508x381	1202 - 1823	-29 - +410
300"	610x457	1444 - 2190	-35 - +492

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
37"	82x46	184 - 283	-12 - +58
40"	89x50	201 - 310	-13 - +63
50"	111x62	254 - 390	-17 - +79
60"	133x75	307 - 469	-20 - +95
80"	177x100	412 - 629	-27 - +126
100"	221x125	518 - 789	-33 - +158
150"	332x187	782 - 1188	-50 - +237
200"	443x249	1046 - 1588	-67 - +316

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
250"	553x311	1310 - 1987	-83 - +395
275"	609x342	1444 - 2189	-92 - +435

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
38"	82x51	184 - 284	-10 - +61
50"	108x67	247 - 379	-13 - +80
60"	130x81	298 - 456	-15 - +96
70"	151x94	350 - 534	-18 - +112
80"	172x108	401 - 612	-21 - +128
100"	215x135	504 - 767	-26 - +160
150"	323x202	761 - 1156	-39 - +241
200"	431x269	1017 - 1544	-51 - +321
250"	538x337	1274 - 1933	-64 - +401
283"	610x381	1444 - 2189	-73 - +454

Objectiu zoom de mitja distància ELPLM05

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
40"	81x61	274 - 424	-5 - +66
50"	102x76	347 - 535	-6 - +82
60"	122x91	419 - 645	-7 - +98
80"	163x122	565 - 865	-9 - +131
100"	203x152	710 - 1086	-12 - +164
150"	305x229	1073 - 1637	-17 - +246
200"	406x305	1436 - 2188	-23 - +328
250"	508x381	1799 - 2738	-29 - +410
300"	610x457	2162 - 3289	-35 - +492

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
37"	82x46	274 - 424	-12 - +58
40"	89x50	300 - 464	-13 - +63
50"	111x62	379 - 584	-17 - +79
60"	133x75	458 - 704	-20 - +95
80"	177x100	617 - 944	-27 - +126
100"	221x125	775 - 1184	-33 - +158
150"	332x187	1170 - 1784	-50 - +237
200"	443x249	1566 - 2385	-67 - +316

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
250"	553x311	1962 - 2985	-83 - +395
275"	609x342	2162 - 3289	-92 - +435

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
38"	82x51	274 - 424	-10 - +61
50"	108x67	368 - 568	-13 - +80
60"	130x81	445 - 685	-15 - +96
70"	151x94	522 - 801	-18 - +112
80"	172x108	599 - 918	-21 - +128
100"	215x135	753 - 1152	-26 - +160
150"	323x202	1138 - 1736	-39 - +241
200"	431x269	1523 - 2320	-51 - +321
250"	538x337	1908 - 2904	-64 - +401
283"	610x381	2162 - 3289	-73 - +454

Objectiu zoom de llarga distància ELPLL06

Unitats: cm

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
40"	81x61	416 - 568	-5 - +66
50"	102x76	525 - 714	-6 - +82
60"	122x91	634 - 861	-7 - +98
80"	163x122	851 - 1154	-9 - +131
100"	203x152	1068 - 1447	-12 - +164
150"	305x229	1612 - 2179	-17 - +246
200"	406x305	2155 - 2912	-23 - +328
250"	508x381	2699 - 3644	-29 - +410
300"	610x457	3242 - 4376	-35 - +492

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
37"	82x46	416 - 568	-12 - +58
40"	89x50	455 - 620	-13 - +63
50"	111x62	574 - 780	-17 - +79
60"	133x75	692 - 939	-20 - +95
80"	177x100	929 - 1259	-27 - +126
100"	221x125	1166 - 1578	-33 - +158
150"	332x187	1758 - 2376	-50 - +237
200"	443x249	2350 - 3174	-67 - +316

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
250"	553x311	2942 - 3972	-83 - +395
275"	609x342	3242 - 4376	-92 - +435

Unitats: cm

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínima (Ample) a màxima (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu de dalt a baix
38"	82x51	416 - 568	-10 - +61
50"	108x67	558 - 758	-13 - +80
60"	130x81	673 - 913	-15 - +96
70"	151x94	788 - 1069	-18 - +112
80"	172x108	903 - 1224	-21 - +128
100"	215x135	1134 - 1535	-26 - +160
150"	323x202	1710 - 2311	-39 - +241
200"	431x269	2286 - 3087	-51 - +321
250"	538x337	2862 - 3864	-64 - +401
283"	610x381	3242 - 4376	-73 - +454

Resolucions compatibles

Si la resolució dels senyals d'entrada és superior a la resolució del tauler del projector, la qualitat de la imatge pot baixar.

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
MAC21"	75	1152x870

*1 Només compatible si heu seleccionat **Ample** com a **Resolució** des del menú Configuració. (No disponible per a EB-G6870.)

*2 Només EB-G6970WU. Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* EB-G6870 peut uniquement être utilisé pour les signaux d'entrée du port Computer.

Vídeo compost

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Senyals d'entrada del port HDMI, DisplayPort i port HDBaseT *1

Senyal	Veloc. refresc (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*2
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*3	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*4	60	1920x1200
SDTV (480i*5/480p)	60	720x480
SDTV (576i*5/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*5/30*5/50/60	1920x1080

*1 Si la connexió HDMI s'estableix mitjançant l'HDBaseT Transmitter opcional.

*2 Només entrada DisplayPort

*3 No està disponible per a EB-G6870.

*4 Només és compatible quan es rep un senyal VESA CVT-RB (Reduced Blanking). Per a EB-G6870, només entrada HDMI.

*5 Només entrada HDMI.

Senyals d'entrada del port SDI (només EB-G6970WU)

Senyal	Veloc. re-fresc (Hz)	Resolució (punts)	Mode	Espai de color	Número de bits	Nivell
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	24/25/30	1920x1080				

Especificacions generals del projector

Nom del producte		EB-G6970WU	EB-G6870
Dimensions		505 (ampl.) x 144 (alç.) x 382 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)	
Mida del panel LCD		0,76" d'amplada	0,79"
Mètode de visualització		Matriu activa de TFT de polisilici	
Resolució		2.304.000 píxels WUXGA (1920 (ampl.) x 1200 (alç.) punts) x 3	786.432 píxels XGA (1024 (ampl.) x 768 (alç.) punts) x 3
Ajust d'enfocament		Manual	
Ajust del zoom*1		Manual (1 - 1,8)	
Canvi d'objectiu*2		Manual (Verticalment: Màxim aproximat 67%, Horitzontalment: Màxim aproximat 30%)	Manual (Verticalment: Màxim aproximat 57%, Horitzontalment: Màxim aproximat 30%)
Làmpada		Làmpada UHE, 380 W model núm.: ELPLP76	
Font d'alimentació		100-240V CA±10% 50/60Hz 5,7-2,5A	
Consum	Àrea de 100 a 120 V	Funcionament: 568 W Consum d'energia estàndard (Com. activada): 2,8 W Consum d'energia estàndard (Com. desactivada): 0,31 W	
	Àrea de 220 a 240 V	Funcionament: 542 W Consum d'energia estàndard (Com. activada): 3,3 W Consum d'energia estàndard (Com. desactivada): 0,41 W	
Altitud de funcionament		Altitud de 0 a 3.048 m	
Temperatura de funcionament		De 0 a +45°C*3 (sense condensació)	
Temperatura d'emmagatzematge		De -10 a +60°C (sense condensació)	

Pes*1	Aprox. 9,7 kg	Aprox. 9,7 kg
--------------	---------------	---------------

*1 Aquestes especificacions corresponen a un projector amb un objectiu zoom estàndard instal·lat.

*2 El gran angular de projecció posterior ELPLR03 no admet desplaçament d'objectiu.

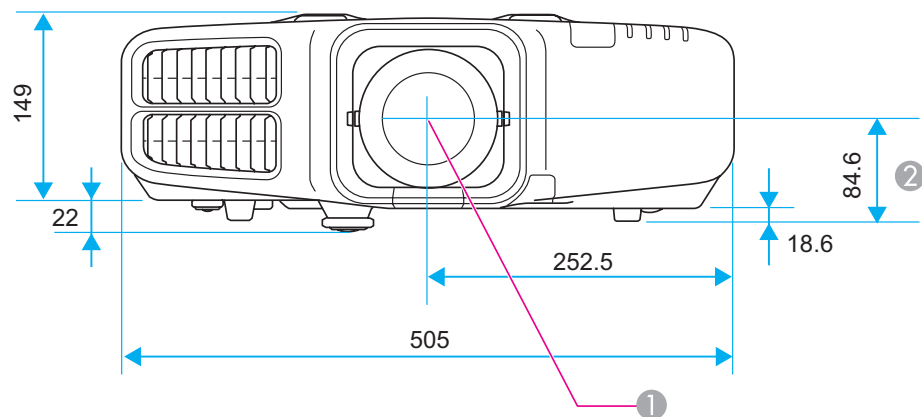
*3 La temperatura de funcionament és de 0 a +45 °C quan Consum d'energia està ajustat a ECO o Interbloq. temporal, i de 0 a +40 °C quan està ajustat a Normal a una altitud d'entre 0 i 1.499 m.

La temperatura de funcionament és de 0 a +40 °C quan Consum d'energia està ajustat a ECO o Interbloq. temporal, i de 0 a +35 °C quan està ajustat a Normal i a una altitud d'entre 1.500 i 3.048 m.

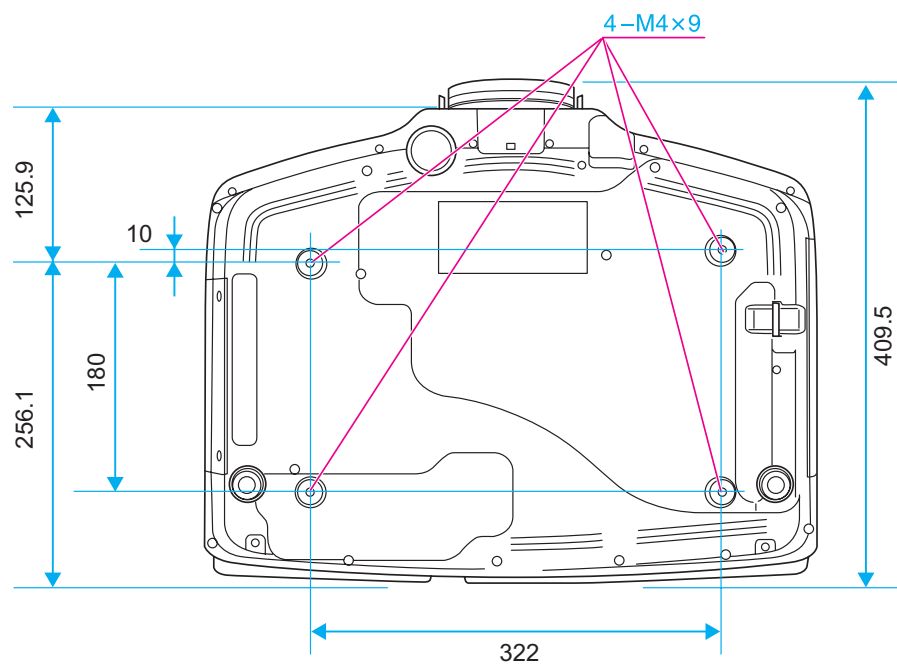
Nom del producte			EB-G6970WU	EB-G6870
Conne- ctors	Port Computer	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau	
	Port Audio1	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)	
	Port BNC	1	5BNC (femella)	
	Port Audio2	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)	
	DisplayPort	1	DisplayPort	
	Port HDMI	1	HDMI HDCP compatible (només PCM és compatible amb l'àudio)	
	Port Audio3	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)	
	Port S-Video	1	DIN mini de 4 contactes	
	Port Video	1	Connector RCA	
	Port Audio-L/R	1	Connector de RCA x 2 (L-R)	
	Port Audio Out	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)	
	Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre	
	Port HDBaseT	1	RJ-45	
	Port LAN	1	RJ-45	
	Port SDI	1	1BNC (femella)	-
	Port Service*	1	Connector mini USB (tipus B)	
	Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)	
	Port Remote	1	Connector mini estèreo (3,5Φ)	

* USB 2.0 és compatible. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.

Unitats: mm



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí.</p> <p>Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON).</p> <p>Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls.</p> <p>URL: http://www.amx.com/</p>
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	<p>Control4 SDDP és una tecnologia desenvolupada per Control4 que permet als sistemes de control Control4 adquirir informació de dispositiu sobre el projector. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc web de Control4 per obtenir més informació.</p> <p>URL: http://www.control4.com/</p>
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una <u>Adreça IP</u> als equips connectats a una xarxa.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons una <u>Màscara subxarxa</u> .
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
HDBaseT	La connexió estàndard per a l'electrònica de consum determinada per HDBaseT Alliance. Comunica diversos senyals de control com ara vídeo HD no comprimit, àudio i 100BASE-TX Ethernet mitjançant l'ús d'un cable LAN.
HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com que els ports HDMI i DisplayPort d'aquest projector admeten HDCP, poden projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP.
HDTV	<p>Abreviació de High-Definition Television, que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = <u>Progressiu</u>, i = <u>Entrellaçat</u>) • La <u>Relació d'aspecte</u> de la pantalla és 16:9
Interr. IP Adreça	Aquesta és l' <u>Adreça IP</u> de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.

Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
SDI	Abreviatura de Serial Digital Interface. El projector és compatible amb els mètodes SD-SDI (Standard Definition) i HD-SDI (High Definition).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV » televisió d'alta definició.
SNMP	Acrònim de Simple Network Management Protocol, que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertzs (Hz).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat en aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que se li vol donar.

Sobre les notacions

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 2000

Sistema operatiu Microsoft® Windows® XP

Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8

Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" i "Windows 8.1". A més, el terme col·lectiu Windows es pot fer servir per referir-se al sistemes operatius: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1, i ens podem referir a diverses versions del Windows com, per exemple, el Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, sense repetir el terme Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x


A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" i "OS X 10.9.x". A més, el terme col·lectiu "Mac OS X" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques comercials i drets d'autor

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marque o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

La marca PLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron i Crestron RoomView son marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

El logotip certificat de DisplayPort i les icones de DisplayPort són marques registrades de la Video Electronics Standards Association (VESA).

La paraula DisplayPort és una marca registrada de VESA a diversos països del món.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius.

Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A

A/V Mute	17
Accessoris opcionals	177
Adreça de correu electrònic de notificació	
1/2/3	124
Ajust de color	113
Ajustos de pantalla	27
Ajustos planificació	120
Alineació de panells	117
Alternar pantalles	92
AMX Device Discovery	125
Anella del zoom	13
Anella d'enfocament	13
Aspecte	76, 114
Avís net filtre aire	117
Avís sonor	118

B

Blocatge del botó giratori de desplaçament de l'objectiu	14
Bloq. Panell control	115
Bloqueig dels botons del comandament a distància	106
Bloqueig total	105
Bonjour	125
Botó d'extracció de l'objectiu	13
Botó dir. invertida	118
Botó d'usuari	116
Botó giratori de desplaçament horitzontal de l'objectiu	14
Botó giratori de desplaçament vertical de l'objectiu	14

C

Càmera de documents	177
Canvi d'objectiu	30
Cercar font al iniciar	118
Coberta de la làmpada	14
Com substituir el filtre d'aire	157
Com substituir la làmpada	154
Comandament a distància	18
Combinació de vores	119
Compatibilitat de pantalles de monitor	190
Configuració 3D	114
Configuració A/V	119
Configuració auto.	113
Configuració de la xarxa	120
Configuració del projector	167
Congelar	95
Consum d'energia	115
Consumibles	178
Contrasenya PJLink	122
Contrasenya protegida	103
Contrast	112
Control Web	167
Control4 SDDP	125
Correcció de punts	63
Correcció geomètrica	115
Crestron RoomView	125, 172
Creu	95

D

Data i hora	118
DICOM SIM	74
Dinàmic	74

Direcció	117
Direct Power On	118
DisplayPort	15
Distància	179

E

EasyMP Monitor	167
Esc	17
ESC/VP21	170
Escala	114
Especificacions	192
Estat	127
Extron XTP	119
E-Zoom	95

F

Font	91, 126
Frontal	117
Funció Ajuda	133
Funció de configuració per lots	128
Funció multiprojecció	83
Funcionament	118
Fusió de marges	84

H

H/V-Keystone	115
HDBaseT	119

I

ID del comandament a distància	35
ID del projector	34
Idioma	120

Indicador d'alimentació	134
Indicador de la làmpada	134
Indicador de temperatura	134
Indicador del filtre	134
Indicadors	134, 135
Indicadors d'estat	13
Info Sinc	126
Inform xarxa	120
Instal·lació de Split Screen	91
Interpolació trames	114
Interrompre adreça IP 1/2	125
Interval de vídeo	114
Iris automàtic	75, 113

L

Llegir correu	168
Lluentor	112
Logotip de l'usuari	96

M

Memòria	116
Menu	17
Menú	109
Menú ajustes	115
Menú Altres	125
Menú ampliada	116
Menú Bàsic	122
Menú Configuració	109
Menú Imatge	112
Menú informació	126
Menú LAN amb cables	123
Menú Mail	123
Menú Reinicialitzar	127

Menú senyal	113
Menú Xarxa	120
Message Broadcasting	125, 167
Mida de la pantalla	92
Mida de pantalla	179
Missatges	117
Mode alta altitud	118
Mode de color	74, 112
Mode de repòs	118
Mode d'espera	119
Mostrar fons	117
Multiprojecció	74, 119

N

Navegador web	167
Netejar	151
Netejar el filtre d'aire i l'entrada d'aire	151
Netejar la superfície del projector	151
Nitidesa	112
Nivell de lluentor	119
Nom del projector	122
Noms de components i funcions	13
Notificació Mail	124
Notificació per correu	168
Número de port	124
Número de sèrie	127

O

Objectiu de projecció	24
Overscan	114

P

Pantalla	117
Pantalla d'inici	117
Pantalla múltiple	119
Pantalles de monitor	190
Paràmetres d'instal·lació	26
Paràmetres IP	123
Paret cantonera	65
Patró de prova	28, 116
Pausa A/V	94
Període de substitució de la làmpada	154
Període de substitució del filtre d'aire	157
Peu frontal ajustable	16
Peu posterior	16
PJLink	172
Planificació	100
Port Audio Out	15
Port Audio1	15
Port Audio2	15
Port Audio3	15
Port Audio-L/R	15
Port BNC	15
Port Computer	15
Port HDBaseT	15
Port HDMI	15
Port Monitor Out	15
Port Remote	15
Port RS-232C	15
Port S-Video	15
Port Video	15
Posició	114
Posició del menú	117
Posterior	117

Presa de corrent	14
Presentació	74
Processar Imatges	114
Progressiu	114
Projecció	117
Protecció del logotip de l'usuari	103
Protecció en activar	103
Punts de fixació del suport per a sostre	16

Q

Qualit. senyal HDBaseT	127
Quick Corner	115

R

Receptor remot	13
Recerca de Font	17
Red. soroll mosquit	114
Reducció de soroll	114
Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada	127, 157
Reinicialitzar memòria	127
Reinicialitzar tot	127
Resolució	113, 126
RoomView	173

S

Saturació de color	112
Senyal de vídeo	114, 126
Senyal d'entrada	114, 126
Servidor SMTP	124
SNMP	169
Sobreescalfament	136
Solució dels problemes	134

Sortida d'aire	13
Sostre	117
Source Search	50
Split Screen	115
sRGB	74
Substituir les bateries	20
Superf. corba	55
Sync.	114

T

Tauler de control	16
Teatre	74
Teclat en pantalla	121
Temp. color	112
Temperatura d'emmagatzematge	192
Temperatura de funcionament	192
Terminació sinc. BNC	118
Tint	112
Tipus de lent	118
Tracking	113

U

Uniformitat de color	117
----------------------------	-----

V

Veloc. Refresc	126
Volum	116

W

Web Remote	169
------------------	-----