



# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**



**EB-G6970WU**

**EB-G6870**





# Gebruikte symbolen en tekens

## • Veiligheidssymbolen

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken. Leer en respecteer deze waarschuwingssymbolen om letsel aan personen en beschadiging van eigendom te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## • Algemene informatiesymbolen

<b>Let op</b>	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Bijlage".  "Woordenlijst" <a href="#">pag.197</a>
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam</b>	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer <b>Helderheid</b> onder <b>Beeld</b> . <b>Beeld - Helderheid</b>

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

## Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

☛ "Optionele accessoires" [pag.178](#)



### Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adreslijst Epson Projector.  
☛ [Adreslijst Epson Projector](#)
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.  
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een ventilatieopening afgedekt wordt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.



## Waarschuwing

- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
  - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
  - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
  - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
  - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
  - Wijzig de voedingskabel niet.
  - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
  - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
  - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.



## Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Wanneer u verticaal projecteert, moet u de beamer op de juiste manier plaatsen om te verhinderen dat de beamer valt. Anders kan dit letsel veroorzaken.

## Let op

- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
  - Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
  - Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de beamer gebruikt of bewaart op een plaats die binnen het volgende bedrijfs- of opslagtemperatuurbereik valt.
    - Bereik van bedrijfstemperatuur: 0 tot +45°C\* (geen condensatie)
    - Bereik van opslagtemperatuur: -10 tot +60°C (geen condensatie)
- \* Op een hoogte van 0 tot 1.499 m is de bedrijfstemperatuur 0 tot +45 °C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +40 °C indien ingesteld op **Normaal**.  
Op een hoogte van 1.500 tot 3.048 m, is de bedrijfstemperatuur 0 tot +40°C wanneer **Stroomverbruik** is ingesteld op **ECO** of **Temp. koppeling** en 0 tot +35°C indien ingesteld op **Normaal**.
- Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan **Hoogtemodus** in op **Aan**.  
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.116](#)

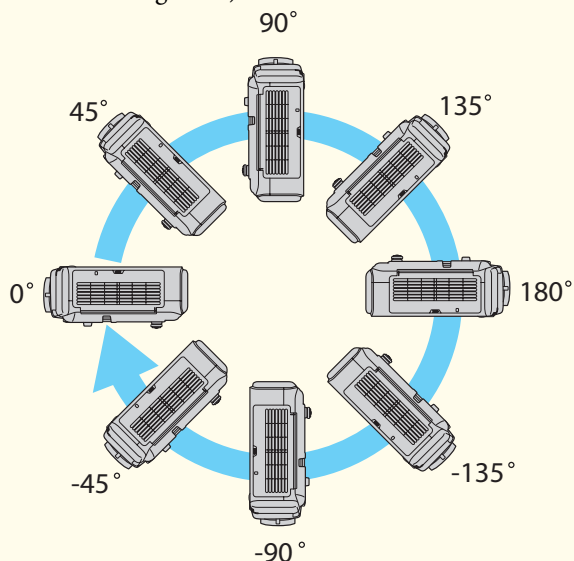


## Let op


- Als u projecteert met gekantelde beamer, mag u deze niet verder kantelen dan de opgegeven hoek. Dit kan defecten of ongevallen veroorzaken.

### Kantelhoek

Verticaal: De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd (in een volledige cirkel van 360 graden).



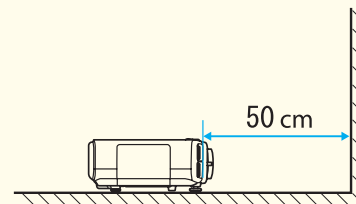
Horizontaal: De projector kan schuin worden gezet in de mate waarin de voet aan de achterzijde kan worden versteld. De voetjes kunnen worden vastgemaakt en verwijderd. Merk op dat de voetjes zullen loskomen als ze meer dan 10 mm worden uitgedraaid.

- Nadat de installatie is voltooid, moet u de **Richting** instellen. Anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk verkorten.  
 "De richting instellen" [pag.26](#)
- Als u de beamer in een verkeerde hoek gebruikt of het menu Configuratie onjuist instelt, worden storingen veroorzaakt en wordt de bedrijfsduur van de optische onderdelen verkort.

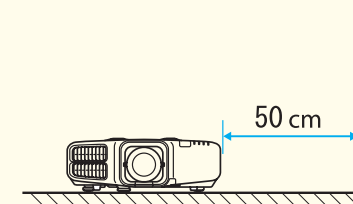
## Let op

- Zorg dat er ruimte is tussen de muur en het luchtafvoerventiel en de luchttoevoerventilator, zoals getoond in de volgende afbeelding.

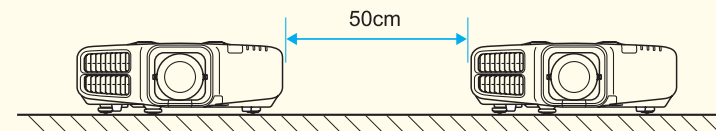
### Luchtafvoerventilator



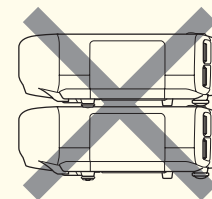
### Luchttoevoerventilator



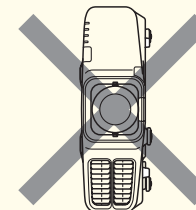
- Wanneer u meerdere projectoren installeert, moet u tussen beide apparaten minstens 50 cm ruimte laten. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.



- Zet de beamer niet direct bovenop een andere beamer.



- Projecteer niet met de projector op zijn kant.





- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Wanneer u de beeldhoogte wilt aanpassen met de draaiknop voor de verticale lensverschuiving, doe dit dan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

## Waarschuwingen betreffende het gebruik



### Waarschuwing

- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.

Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Een kwiklamp met hoge interne druk fungeert als lichtbron voor de projector. Als de lamp wordt onderworpen aan trillingen of schokken of als deze te lang wordt gebruikt, kan de lamp breken of niet worden ingeschakeld. Als de lamp ontploft, kunnen er gassen vrijkomen en kleine glasfragmenten worden verspreid waardoor lichamelijk letsel kan ontstaan. Houd u strikt aan de onderstaande instructies.
  - Demonteer of beschadig de lamp niet en stel deze niet bloot aan stoten.
  - Houd uw gezicht niet dicht bij de projector terwijl deze in gebruik is.
  - U dient vooral voorzichtig te zijn wanneer de projector aan een plafond is bevestigd, aangezien kleine stukjes glas zouden kunnen vallen wanneer u de lampklep verwijdt.

Wanneer u de projector zelf reinigt of de lamp zelf vervangt, dient u ervoor te zorgen dat dergelijke stukjes glas niet in uw ogen of mond terechtkomen.

Wanneer de lamp breekt, moet u de omgeving onmiddellijk ventileren en een arts raadplegen als u stukjes gebroken glas hebt ingeademd, er gebroken glasfragmenten zijn geïnhaleerd of in de ogen of mond terechtkomen. Raadpleeg bovendien de plaatselijke wetgeving betreffende afvalverwerking en plaats het glas niet in de prullenbak.

## **Let op**

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchttuitlaet terwijl de projectie bezig is.

## **Let op**

- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Bewaar de projector met geïnstalleerde lenseenheid.  
Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdert bij het opbergen.  
Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.

## Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

## **Let op**

Laat de projector niet door één persoon dragen. Er zijn twee mensen nodig om de projector uit te pakken en te dragen.

## **Let op**

- Verplaatsen over kleine afstanden
  - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
  - Doe de dop op de lens.
- Vervoeren over lange afstanden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

  - Verwijder de lensmodule als een optielens in plaats van de standaard zoomlens is geïnstalleerd. Bevestig de standaard zoomlens als de projector een ingebouwde lens heeft. Als de projector geen lens heeft, bevestig dan het deksel dat op de lens was bevestigd toen u de projector kocht.
  - De verticale en horizontale lensverschuivingen zijn in het midden geplaatst.
  - Doe de beamer stevig in het verpakkingsmateriaal om hem te beschermen tegen harde klappen en doe hem in een stevige kartonnen doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat.

## Gebruikte symbolen en tekens ..... 2

### Inleiding

#### Namen van onderdelen en functies ..... 13

Voorzijde/Bovenzijde .....	13
Achterkant .....	14
Interface .....	15
Onderkant .....	16
Bedieningspaneel .....	17
Afstandsbediening .....	18
De batterijen van de afstandsbediening vervangen .....	21
Bedieningsbereik van de afstandsbediening .....	22

### De projector voorbereiden

#### De projector installeren ..... 24

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken .....	24
Aanbrengen .....	24
Verwijderen .....	25
Installatie-instellingen .....	26
De richting instellen .....	26
De richting van het beeld wijzigen (projectiestand) .....	27
Scherminstellingen .....	27
De positie van het beeld op het scherm wijzigen .....	28
Een testpatroon weergeven .....	28
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving) .....	30
De beeldgrootte bijstellen .....	32
Scherpstellen .....	32
Bij gebruik van de short throw-zoomlens ELPLU01 .....	32
De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie) .....	33
De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie) .....	33
Id-instellingen .....	34
Stel de projector-id in .....	34
De projector-id controleren .....	35

Instellen van de afstandsbediening-id .....	35
De tijd instellen .....	35
Overige instellingen .....	37
Instellingen voor basishandelingen .....	37
Instellingen voor de weergave .....	38

#### Apparatuur aansluiten ..... 39

Een computer aansluiten .....	39
Beeldbronnen aansluiten .....	41
Externe apparatuur aansluiten .....	43
LAN-kabel aansluiten .....	44
Een HDBaseT Transmitter aansluiten .....	45
De kabelbedekking vastmaken .....	47
Aanbrengen .....	47

### Basisgebruik

#### Beelden projecteren ..... 49

Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) .....	49
Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld .....	50
Het volume bijstellen .....	50

#### Geprojecteerde beelden bijstellen ..... 51

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren .....	51
H/V-Keystone .....	52
Quick Corner .....	53
Gebogen oppervlak .....	54
Puntcorrectie .....	62
Hoekmuur .....	63
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren) .....	73
Autom. iris instellen .....	74
De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen .....	74
Methode wijzigen .....	75
Het beeld bijstellen .....	77
Instelling van Tint, Verzendiging en Helderheid .....	77
Gamma-instelling .....	78

Frame-interpolatie (uitsluitend EB-G6970WU) . . . . .	79
3D-beelden projecteren . . . . .	79

## Nuttige functies

<b>Multiprojectie . . . . .</b>	<b>82</b>
Vorbereiding . . . . .	82
De randen van het beeld (randoverlapping) bijstellen . . . . .	83
De helderheid van de lamp bijstellen . . . . .	83
Randoverlapping gebruiken . . . . .	83
Overeenkomstige kleurweergave instellen . . . . .	87
Een beeld schalen (schaal) . . . . .	88
<b>Projectiefuncties . . . . .</b>	<b>90</b>
Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen) . . . . .	90
Bedieningsprocedures . . . . .	90
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm . . . . .	92
Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen) . . . . .	93
Het beeld bevriezen (Bevriezen) . . . . .	94
Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom) . . . . .	94
Een gebruikerslogo opslaan . . . . .	95
<b>Geheugenfunctie . . . . .</b>	<b>97</b>
Opslaan/laden/wissen van het geheugen . . . . .	97
<b>Werken met schema's . . . . .</b>	<b>99</b>
Een schema opslaan . . . . .	99
Manieren van instellen . . . . .	99
Een schema bewerken . . . . .	100
<b>Beveiligingsfuncties . . . . .</b>	<b>102</b>
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) . . . . .	102
Manieren van Wachtwoordbeveiliging . . . . .	102
Wachtwoordbeveiliging instellen . . . . .	102
Wachtwoord invoeren . . . . .	103
Bediening beperken . . . . .	104
Toetsvergrendeling . . . . .	104

Toetsvergrendeling afstandsbediening . . . . .	105
Antidiefstalvergrendeling . . . . .	106
Het draadslot installeren . . . . .	106

## Configuratiemenu

<b>Het Configuratiemenu gebruiken . . . . .</b>	<b>108</b>
<b>Lijst met functies . . . . .</b>	<b>109</b>
Tabel van het configuratiemenu. . . . .	109
Menu Netwerk . . . . .	110
Menu Beeld . . . . .	111
Menu Signaal . . . . .	112
Menu Instellingen . . . . .	114
Menu Uitgebreid . . . . .	116
Menu Netwerk . . . . .	120
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu . . . . .	120
Bediening met softwarematig toetsenbord . . . . .	121
Menu Basis . . . . .	122
Menu Vast netwerk . . . . .	123
Menu E-mail . . . . .	123
Menu Overige . . . . .	125
Menu Resetten . . . . .	125
Menu Informatie (alleen weergave) . . . . .	126
Menu Resetten . . . . .	127
<b>Batchinstelling . . . . .</b>	<b>128</b>
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel . . . . .	128
Instellingen opslaan naar een computer . . . . .	128
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers . . . . .	130
Wanneer het instellen mislukt . . . . .	131

## Problemen oplossen

### De Help-functie gebruiken ..... 133

### Problemen oplossen ..... 135

De indicatielampjes aflezen .....	135
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden .....	140
Problemen met het beeld .....	141
Geen beeld .....	141
Geen bewegende beelden .....	141
De projectie stopt automatisch .....	142
Niet ondersteund. wordt weergegeven .....	142
Geen signaal. wordt weergegeven .....	142
Vaag, vervormd of onscherp beeld .....	143
Interferentie of vervormd beeld .....	143
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid .....	144
De beeldkleuren zijn niet juist .....	145
Donker beeld .....	146
Problemen bij het starten van de projectie .....	146
De projector gaat niet aan .....	146
Overige problemen .....	147
Geen geluid uit de luidsprekers of zwak geluid .....	147
De afstandsbediening werkt niet .....	148
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor .....	149
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen .....	149
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector .....	149
De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven .....	150
De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden .....	150

## Onderhoud

### Reinigen ..... 152

Het oppervlak van de projector reinigen .....	152
De lens reinigen .....	152
Reinigen van het luchtfilter .....	152

Het luchtfilter reinigen .....	152
--------------------------------	-----

### Verbruiksmateriaal vervangen ..... 155

De lamp vervangen .....	155
Vervangingsperiode projectorlamp .....	155
Het vervangen van de projectorlamp .....	156
Resetten van de lampuren .....	158
De luchtfilter vervangen .....	158
Vervangingsperiode luchtfilter .....	158
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter .....	158

### Beeldonderhoud ..... 160

Paneeluitlijning .....	160
Kleurgelijkheid .....	161
De lensbalans bijstellen .....	163

## Bijlage

### Controle en bediening ..... 168

Informatie over EasyMP Monitor .....	168
Over Message Broadcasting .....	168
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole) .....	168
Configuratie van de projector .....	168
Het scherm Webcontrole openen .....	168
Problemen rapporteren via een E-mailmelding .....	169
E-mail met foutmeldingen lezen .....	169
Beheer via SNMP .....	170
Het scherm Web Remote openen .....	170
ESC/VP21-opdrachten .....	171
Lijst met opdrachten .....	171
Kabelindelingen .....	172
Over PJLink .....	173
Over Crestron RoomView® .....	173
De projector vanaf een computer bedienen .....	174

### Optionele accessoires en verbruiksmateriaal ..... 178

Optionele accessoires .....	178
-----------------------------	-----

Verbruiksmateriaal . . . . .	179
<b>Schermgrootte en projectieafstand . . . . .</b>	<b>180</b>
Projectieafstand (voor EB-G6970WU) . . . . .	180
Standaard zoomlens ELPLS07 . . . . .	180
Short throw-zoomlens ELPLU01 . . . . .	181
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03 . . . . .	181
Middle throw-zoomlens ELPLM04 . . . . .	182
Middle throw-zoomlens ELPLM05 . . . . .	183
Long throw-zoomlens ELPLL06 . . . . .	184
Projectieafstand (voor EB-G6870) . . . . .	185
Standaard zoomlens ELPLS07 . . . . .	185
Short throw-zoomlens ELPLU01 . . . . .	186
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03 . . . . .	187
Middle throw-zoomlens ELPLM04 . . . . .	188
Middle throw-zoomlens ELPLM05 . . . . .	189
Long throw-zoomlens ELPLL06 . . . . .	190
<b>Ondersteunde monitorbeeldschermen . . . . .</b>	<b>191</b>
Ondersteunde resoluties . . . . .	191
Computersignalen (RGB analoog) . . . . .	191
Video-component . . . . .	191
Composite video . . . . .	191
Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang, DisplayPort en HDBaseT-poort*1 . . . . .	192
Ingangssignalen van de SDI-ingang (uitsluitend EB-G6970WU) . . . . .	192
<b>Technische gegevens . . . . .</b>	<b>193</b>
Algemene specificatie van de projector . . . . .	193
<b>Afmetingen . . . . .</b>	<b>196</b>
<b>Woordenlijst . . . . .</b>	<b>197</b>
<b>Algemene opmerkingen . . . . .</b>	<b>199</b>
Over opmerkingen . . . . .	199
Handelsmerken en copyright . . . . .	200
<b>Index . . . . .</b>	<b>201</b>



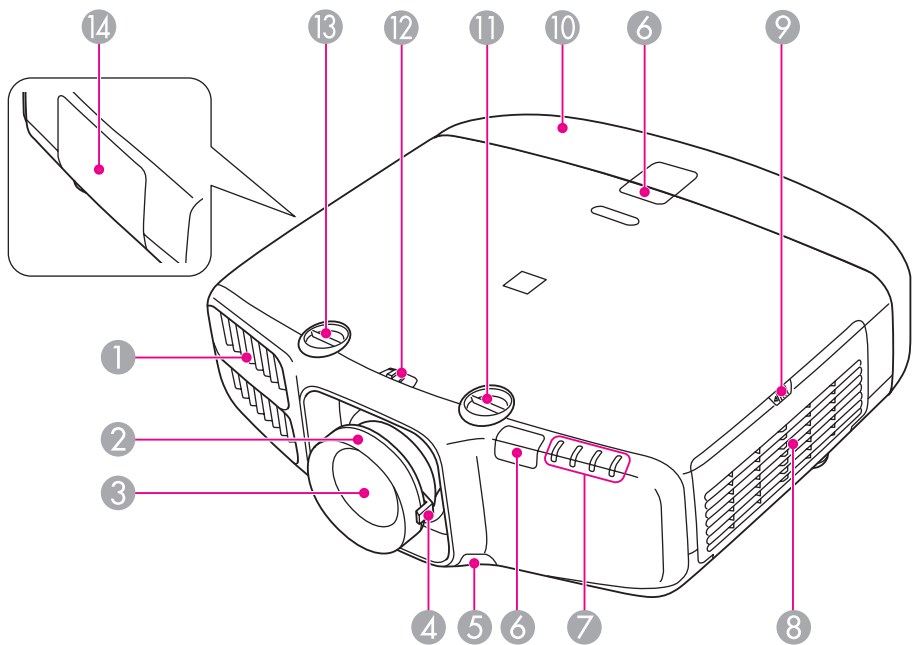
# Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.



De illustraties in deze handleiding zijn van de EB-G6970WU (met de standaard zoomlens ELPLS07 geïnstalleerd).

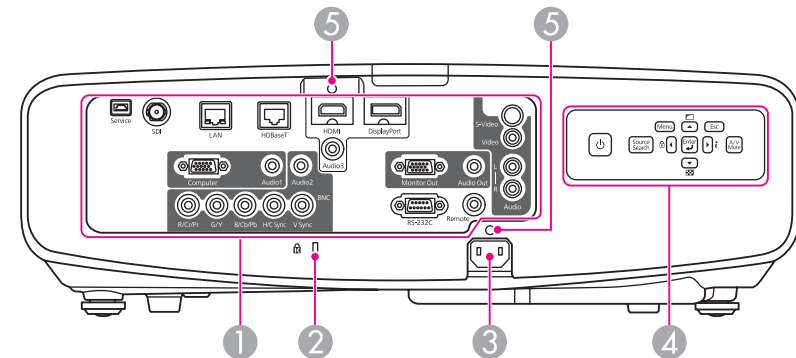
Voorzijde/Bovenzijde



Naam		Functie
1	Luchtafvoerventiel	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div><p><b>⚠ Waarschuwing</b></p><p>Kijk niet in de ventilatieopeningen. Als de lamp ontploft, kunnen er gassen vrijkomen en kleine glasfragmenten worden verspreid waardoor lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt. Raadpleeg een arts als er gebroken glasfragmenten zijn geïnhaleerd of in de ogen of mond terecht komen.</p></div> <div><p><b>⚠ Let op</b></p><p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p></div>
2	Scherpstelring	<p>Hiermee wordt de focus ingesteld.</p> <p>☞ "Scherpstellen" <a href="#">pag.32</a></p>
3	Projectielens	<p>Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.</p>
4	Zoomstelring	<p>Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.</p> <p>☞ "De beeldgrootte bijstellen" <a href="#">pag.32</a></p>
5	Knop voor het verwijderen van de lens	<p>Druk op deze knop om de lens te verwijderen als u de lenzen vervangt.</p> <p>☞ "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" <a href="#">pag.24</a></p>
6	Externe receiver	<p>Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.</p>

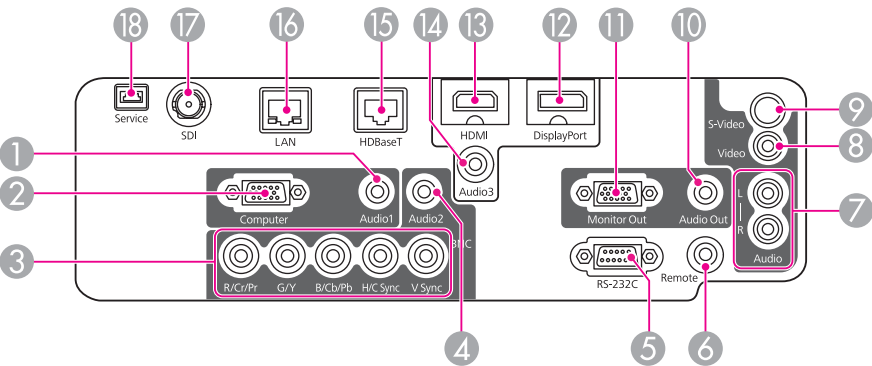
Naam	Functie
7 <b>Statusindicatielampjes</b>	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ "De indicatielampjes aflezen" <a href="#">pag.135</a>
8 <b>Luchttoevoerventilatatie or (luchtfilter)</b>	Voert lucht in om de projector intern te koelen. ☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a>
9 <b>Knop voor luchtfilterdeksel</b>	Met deze knop kunt u het luchtfilterdeksel openen. ☛ "De luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.158</a>
10 <b>Kabelbedekking</b>	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af. ☛ "De kabelbedekking vastmaken" <a href="#">pag.47</a>
11 <b>Draaiknop voor verticale lensverschuiving</b>	Draai aan deze draaiknop om de positie van het geprojecteerde beeld naar boven of naar onder te verplaatsen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" <a href="#">pag.30</a>
12 <b>Vergrendeling van draaiknoppen voor lensverschuiving</b>	Hiermee ver- of ontgrendelt u de draaiknoppen voor de lensverschuiving.
13 <b>Draaiknop horizontale lensverschuiving</b>	Draai aan deze draaiknop om de positie van het geprojecteerde beeld naar links of naar rechts te verplaatsen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" <a href="#">pag.30</a>
14 <b>Lampdeksel</b>	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ "De lamp vervangen" <a href="#">pag.155</a>

## Achterkant



Naam	Functie
1 <b>Interface</b>	☛ "Interface" <a href="#">pag.15</a>
2 <b>Beveiligingssleuf</b>	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ "Antidiefstalvergrendeling" <a href="#">pag.106</a>
3 <b>Voedingsingang</b>	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.
4 <b>Bedieningspaneel</b>	☛ "Bedieningspaneel" <a href="#">pag.17</a>
5 <b>Kabelhouder</b>	Steek hier de meegeleverde kabelklem in, die ervoor zorgt dat de kabel er niet uitvalt. ☛ Beknopte handleiding

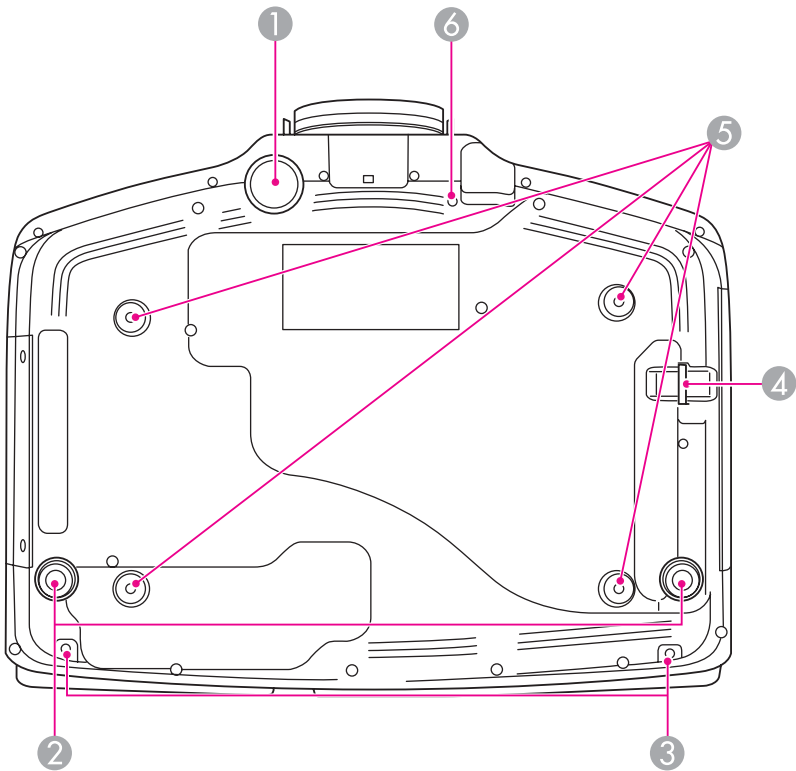
Interface



Naam		Functie
1	Audio1-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer-ingang is aangesloten.
2	Computer-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
3	BNC-ingang	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
4	Audio2-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de BNC-ingang is aangesloten.
5	RS-232C poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.171
6	Remote poort	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandsbediening. Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires" pag.178
7	Audio-L/R-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten.

Naam		Functie
8	Video-ingang	Ingang voor Composite Video-signalen van videobronnen.
9	S-Video-ingang	Voor S-videosignalen van videobronnen.
10	Audio Out-uitgang	Verstuurt het geluidssignaal bij het geprojecteerde beeld naar een externe luidspreker.
11	Monitor Out-poort	Zendt het analoge signaal van een computer die is aangesloten op de Computer-ingang of de BNC-ingang naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
12	DisplayPort	Ingang voor het videosignaal van computers die compatibel zijn met DisplayPort. Deze projector is compatibel met HDCP.
13	HDMI-ingang	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
14	Audio3-ingang	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de DisplayPort- of HDMI-ingang is aangesloten.
15	HDBaseT-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.45 ☛ "Optionele accessoires" pag.178
16	LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
17	SDI-ingang (uitsluitend EB-G6970WU)	Voert SDI-signalen in van videoapparatuur. De projector ondersteunt SD-SDI (Standard Definition) en HD-SDI (High Definition).
18	Service-poort	Deze poort wordt gebruikt door onderhoudspersoneel. Niet voor regulier gebruik.

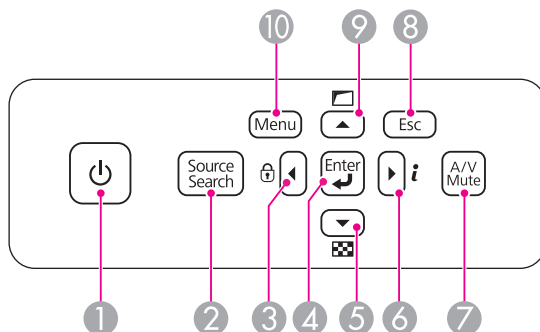
Onderkant



Naam		Functie	
1	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. ☛ "De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.33</a>	

Naam		Functie	
2	Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. ☛ "De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)" <a href="#">pag.33</a>	
3	Schroefgaten voor kabeldeksel	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen. ☛ "De kabelbedekking vastmaken" <a href="#">pag.47</a>	
4	Installatiepunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. ☛ "Het draadslot installeren" <a href="#">pag.106</a>	
5	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ "De projector installeren" <a href="#">pag.24</a> ☛ "Optionele accessoires" <a href="#">pag.178</a>	
6	Schroefgat voor de schroef waarmee de knop voor het verwijderen van de lens wordt vastgezet	Gebruik bij het installeren van een lens dit schroefgat om de knop voor het verwijderen van de lens vast te zetten met de meegeleverde schroef. ☛ "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" <a href="#">pag.24</a>	

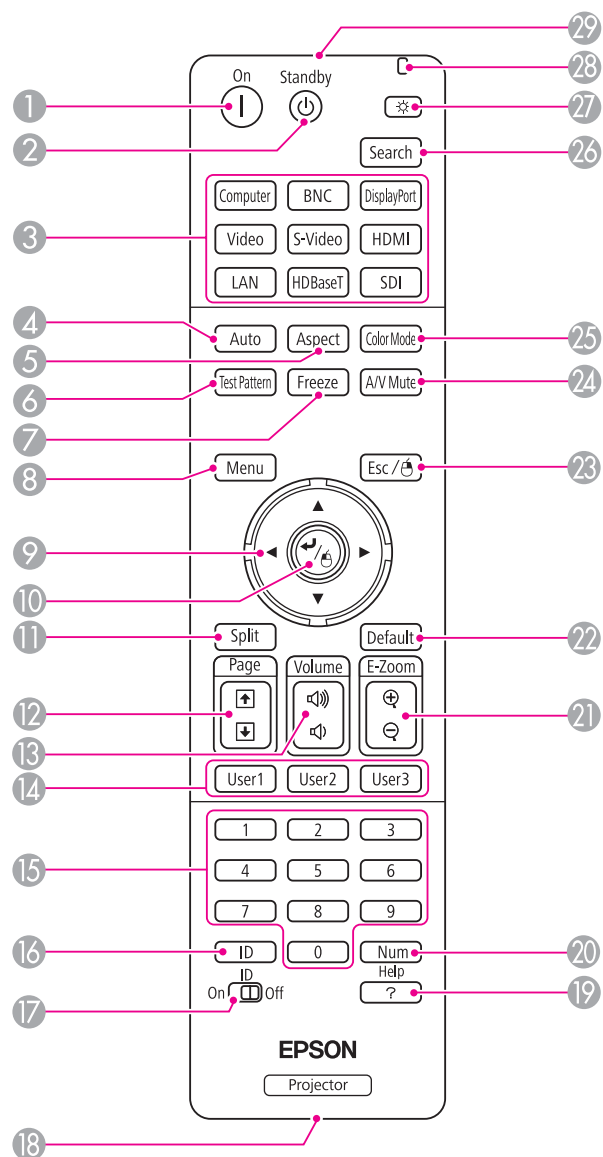
## Bedieningspaneel
















Naam	Functie
1 [⏻]-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.49</a>
3 [◀]/[⏮]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel. ☛ "Bediening beperken" <a href="#">pag.104</a></li> <li>Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.133</a></li> </ul>
4 [↵]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.</li> <li>Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.</li> </ul>

Naam	Functie
5 [▼]/[⏮]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.28</a></li> <li>Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.133</a></li> </ul>
6 [▶]/[i]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" <a href="#">pag.126</a></li> <li>Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.133</a></li> </ul>
7 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a>
8 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee wordt de huidige functie gestopt.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></li> </ul>
9 [▲]/[⏭]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee voert u scherm aanpassingen uit met de instellingen in Geometrische corr. in het Configuratiemenu. ☛ <b>Instellingen - Geometrische corr.</b> <a href="#">pag.114</a></li> <li>Als het Configuratiemenu of de Help wordt weergegeven, kunt u met deze knop menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a> ☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.133</a></li> </ul>
10 [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a>

## Afstandsbediening



	Naam	Functie
1	[  ]-knop	Hiermee schakelt u de projector in.
2	[  ]-knop	Hiermee schakelt u de projector uit.
3	<b>Knoppen om van ingang te veranderen</b>	<p>Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen.</p> <p> "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" <a href="#">pag.50</a></p> <p>De [SDI]-knop is alleen beschikbaar op de EB-G6970WU.</p> <p>De [LAN]-knop is niet beschikbaar op deze projector.</p>
4	<b>[Auto]-knop</b>	Indien ingedrukt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen via de Computer- of BNC-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
5	<b>[Aspect]-knop</b>	<p>Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.</p> <p> "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.74</a></p>
6	<b>[Test Pattern]-knop</b>	<p>Hiermee geeft u een testpatroon weer.</p> <p> "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.28</a></p>
7	<b>[Freeze]-knop</b>	<p>Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.</p> <p> "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" <a href="#">pag.94</a></p>
8	<b>[Menu]-knop</b>	<p>Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p> "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></p>
9	<b>[][][][]-knoppen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren.</li> <li> "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></li> <li>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u met deze knoppen de aanwijzer verplaatsen.</li> <li> "Optionele accessoires" <a href="#">pag.178</a></li> </ul>

Naam	Functie
10 [↩]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als het Configuratiemenu of het Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></li> <li>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ "Optionele accessoires" <a href="#">pag.178</a></li> </ul>
11 [Split]-knop	<p>Druk op deze knop om over te schakelen tussen projectie van twee beelden op een gedeeld scherm en gewone, eenvoudige projectie.</p> <p>☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" <a href="#">pag.90</a></p>
12 [Page]-knoppen [↑][↓]	<p>Als u de optionele ontvanger voor een draadloze muis gebruikt, kunt u in het PowerPoint-bestand van pagina veranderen door op de knop voor pagina omhoog/pagina omlaag te drukken.</p>
13 [Volume]-knoppen [⏮][⏭]	<p>Hiermee wordt het volume van de Audio Out-uitgang aangepast.</p> <p>[⏮] Verlaagt het volume. [⏭] Verhoogt het volume.</p> <p>☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.50</a></p>
14 [User1]-knop [User2]-knop [User3]-knop	<p>Selecteer een veelgebruikt item uit de acht beschikbare items uit het Configuratiemenu en wijs het toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven.</p> <p>☛ "Menu Instellingen" <a href="#">pag.114</a></p>
15 Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.102</a></li> <li>Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de <b>Netwerkin</b>stellingen van het Configuratiemenu.</li> </ul>

Naam	Functie
16 [ID]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.</p> <p>☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.34</a></p>
17 [ID]-schakelaar	<p>Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen.</p> <p>☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.34</a></p>
18 Poort voor afstandsbediening	<p>Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening.</p> <p>☛ "Optionele accessoires" <a href="#">pag.178</a></p> <p>Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.</p>
19 [Help]-knop	<p>Druk op deze knop om het hulpscherf weer te geven en te sluiten. Het hulpscherf geeft aan hoe u problemen kunt oplossen.</p> <p>☛ "De Help-functie gebruiken" <a href="#">pag.133</a></p>
20 [Num]-knop	<p>Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren.</p> <p>☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" <a href="#">pag.102</a></p>
21 [E-Zoom]-knoppen [⏮][⏭]	<p>Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen.</p> <p>☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.94</a></p>
22 [Default]-knop	<p>Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden.</p> <p>☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></p>



Naam	Functie
23 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hiermee wordt de huidige functie gestopt.</li> <li>Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het Configuratiemenu gebruiken" <a href="#">pag.108</a></li> </ul> </li> <li>Als u de draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Optionele accessoires" <a href="#">pag.178</a></li> </ul> </li> </ul>
24 [A/V Mute]-knop	<p>Hiermee schakelt u video en audio in en uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a></li> </ul>
25 [Color Mode]-knop	<p>Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.73</a></li> </ul>
26 [Search]-knop	<p>Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.49</a></li> </ul>
27 [☀]-knop	<p>Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.</p>
28 Indicatielampje	<p>Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.</p>
29 LED afstandsbediening	<p>Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.</p>

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellingen
Het geprojecteerde beeld omkeren in verticale richting. ( <b>Projectie</b> wisselen tussen <b>Voorkant</b> en <b>Voor/bovenkant</b> .) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" <a href="#">pag.27</a>	Houd de knop [A/V Mute] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" <a href="#">pag.102</a>	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm <b>Wachtwoordbeveiliging</b> wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" <a href="#">pag.105</a>	Houd de knop [Help] langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de <b>Externe receiver</b> in het menu Configuratie. (Schakelt alle Externe receiver voor deze beamer in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	<p>Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in <b>Knop gebruiker</b>.</p> <p>☛ <b>Instellingen - Knop gebruiker</b> <a href="#">pag.114</a></p> <p>De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Geometrische corr., Multiprojectie, Resolutie, Geheugen en Beeldverwerking</b></p>



## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

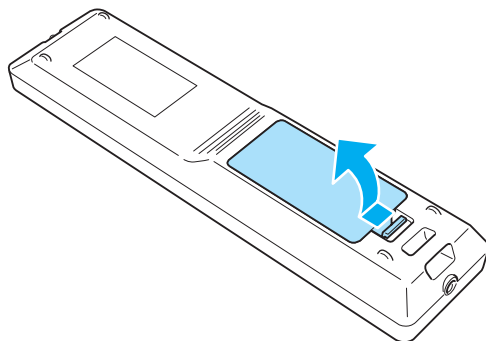
Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

### Let op

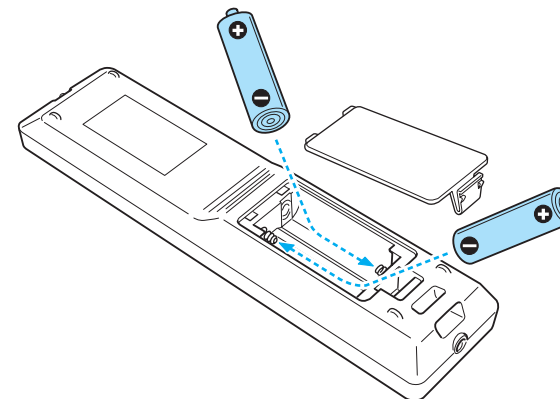
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

 [Veiligheidsvoorschriften](#)

- 1** Verwijder de batterijklep.  
Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2** Vervang de oude batterijen door nieuwe.

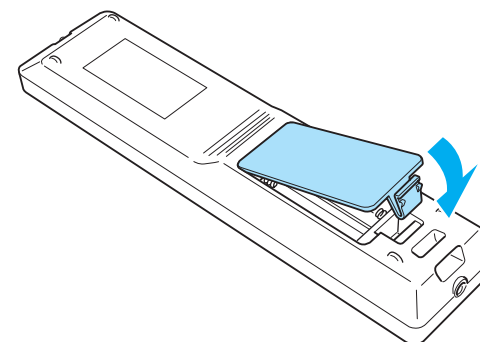


### Let op

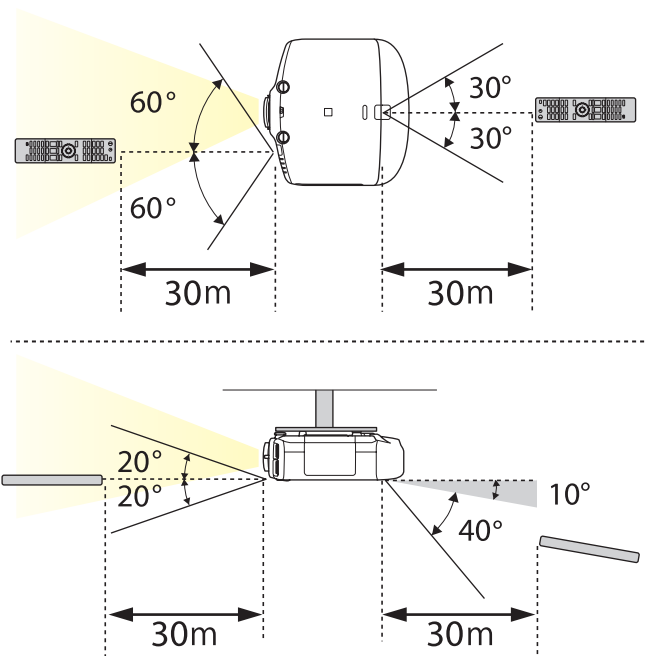
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3** Zet de batterijklep terug.  
Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



## Bedieningsbereik van de afstandsbediening



- Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.  
 🗨 **Instellingen - Externe receiver** [pag.114](#)
- Wanneer u meerdere exemplaren van deze projector gebruikt in dezelfde ruimte of wanneer er zich hindernissen rond de externe receiver bevinden, is het handig om de optionele kabelset voor afstandsbediening te gebruiken.  
 🗨 "Optionele accessoires" [pag.178](#)
- Wanneer de afstandsbedieningskabel in de Remote-poort zit, wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld.



# De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

## De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

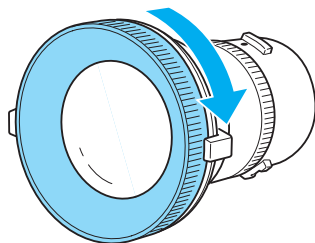
### Aanbrengen

#### Let op

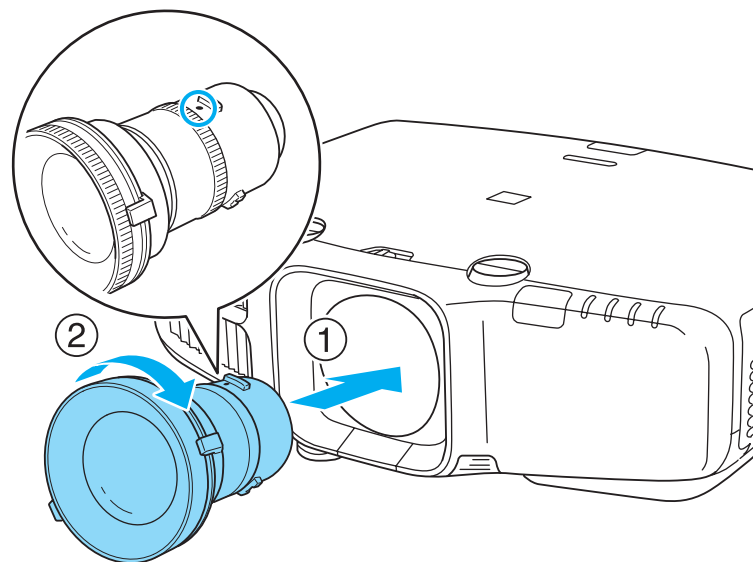
- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Gebruik alleen een lens van het voorgeschreven type. Zie de volgende lijst met lenzen die met de projector kunnen worden gebruikt.

☛ "Optionele accessoires" [pag.178](#)

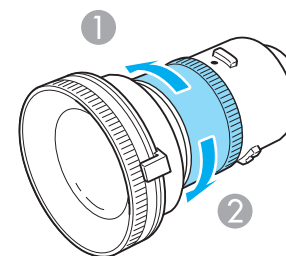
- 1 Draai de scherpstelring rechtsom tot de ring niet verder kan.



- 2 Steek de lenseenheid recht in de opening in de projector met de witte stip bovenaan op de lens en draai dan naar rechts tot u de lens op zijn plaats hoort klikken.

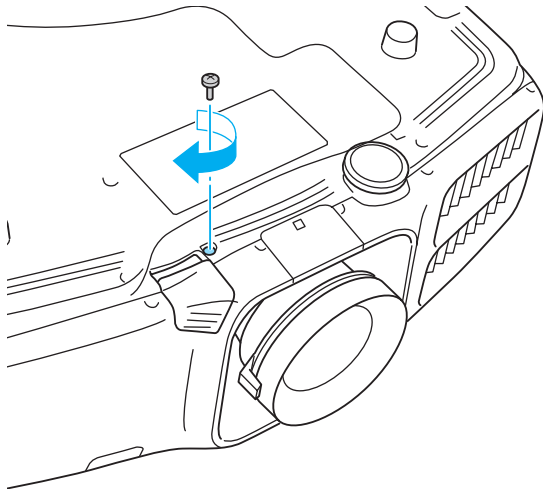


Draai aan de draaimomentring op de lenseenheid om het draaimoment van de zoomring aan te passen.



- 1 Strakker
- 2 Losser

- 3 Draai de lenseenheid linksom en controleer of de lenseenheid niet naar buiten kan komen.
- 4 Zet de knop voor het verwijderen van de lens vast met de schroef die met de lenseenheid is meegeleverd.



U moet de knop voor het verwijderen van de lens vastzetten met de schroef om te voorkomen dat de lenseenheid wordt gestolen.

## Let op

- Bewaar de projector met geïnstalleerde lenseenheid.  
Als de projector zonder lenseenheid wordt bewaard, dan kan er stof en vuil in de projector komen en storingen veroorzaken of de kwaliteit van de projectie verminderen.
- Wanneer de projector naar boven (35 tot 150 graden) of beneden (-35 tot -150 graden) is gericht, moet u de draaimomentring van de lens aandraaien. Te strak aandraaien kan tot een defect leiden.



Om zeker te zijn dat de keystone-correctie goed is uitgevoerd, stelt u **Lenstype** in het configuratiemenu in volgens de lens die u gebruikt.

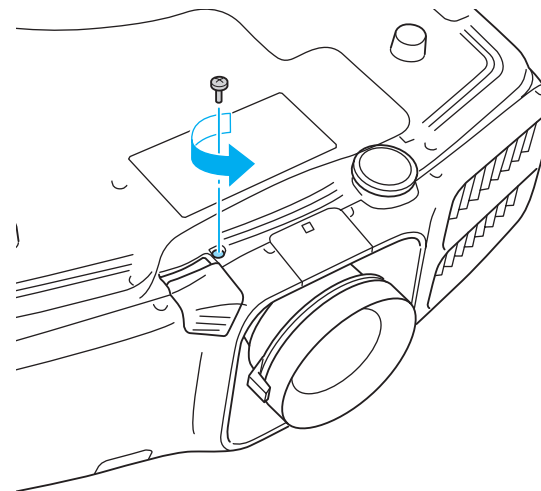
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Lenstype** [pag.116](#)

## Verwijderen

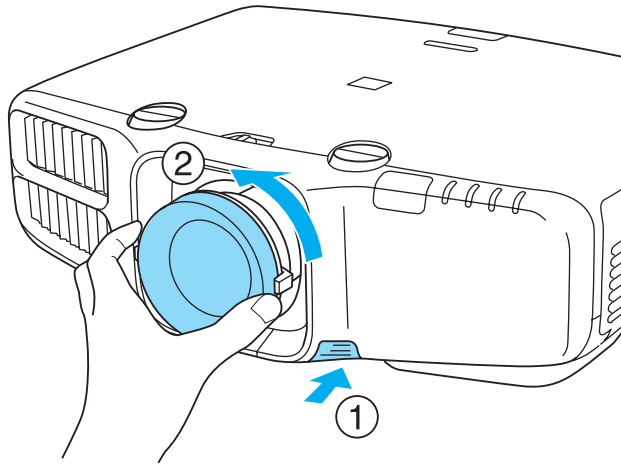
### Let op

- Verwijder de lens alleen als dit echt nodig is. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Als de lensverschuiving is uitgevoerd, zet u de lensverschuiving naar het midden voordat u de lens vervangt.  
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.30](#)

- 1** Als de knop voor het verwijderen van de lenseenheid is vastgezet met een schroef, verwijder die dan.



- 2** Houd de knop voor het verwijderen van de lenseenheid ingedrukt en draai de lenseenheid linksom tot u een klik hoort.



- 3 Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.

## Installatie-instellingen

### De richting instellen

Na installatie stelt u **Richting** in het configuratiemenu in volgens de verticale installatiehoek.

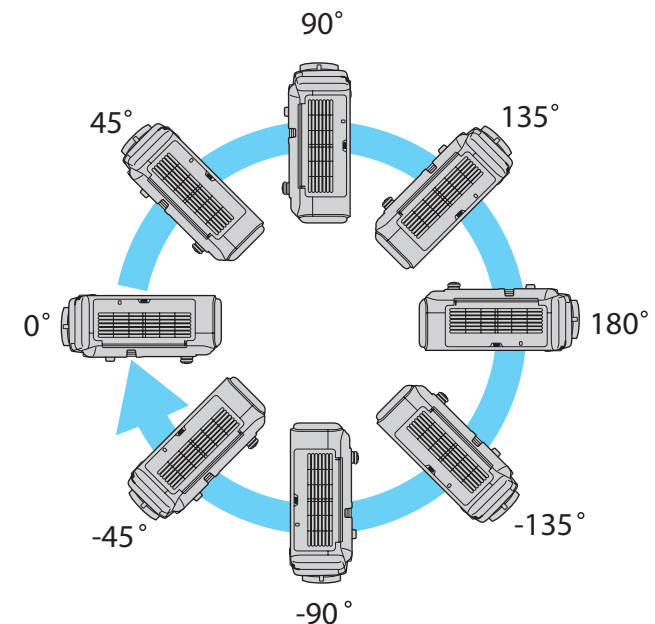
#### Let op

Stel **Richting** goed in. Als u dit niet goed instelt, kan de levensduur van de lamp worden verkort.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Richting** onder **Uitgebreid**.

- 3 Stel de installatiehoek van de projector in met de knoppen [◀] [▶].

Met elke druk op de knop verspringt de kantelhoek met 15 graden. Stel deze hoek in op een waarde die zo dicht mogelijk bij de werkelijke installatie ligt.



- 4** Nadat u deze instellingen hebt opgegeven, gaat u met de knop [▼] naar **Instellen** en vervolgens drukt u op de knop [↵].

## De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☛ **Uitgebreid - Projectie** [pag.116](#)

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

**Voorkant (standaard)**



**Achterkant**



**Voor/bovenkant**



**Achter/boven**



- U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.  
Voorkant ↔ Voor/bovenkant  
Achterkant ↔ Achter/boven
- Controleer de instelling **Richting** goed wanneer u de projector anders installeert.  
☛ **Uitgebreid - Richting** [pag.116](#)

## Scherminstellingen

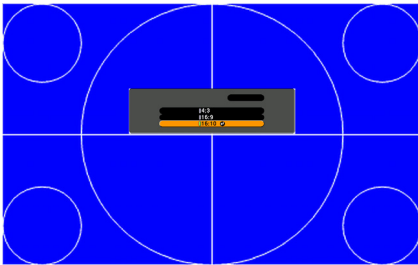
Stel Schermtype in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.



- De instellingen voor **Schermtipe** op het ogenblik van de aankoop zijn als volgt:
- EB-G6970WU: **16:10**
  - EB-G6870: **4:3**

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Schermtipe** onder **Scher**.
- 4** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.  
Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.



**5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



- Wanneer u Schermtypen wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.  
☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.74](#)
- Deze functie ondersteunt Message Broadcasting (een plugin voor EasyMP Monitor) niet.

## De positie van het beeld op het scherm wijzigen

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtypen, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

Voorbeeld met **Schermtypen** ingesteld op 4:3 op de EB-G6970WU



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

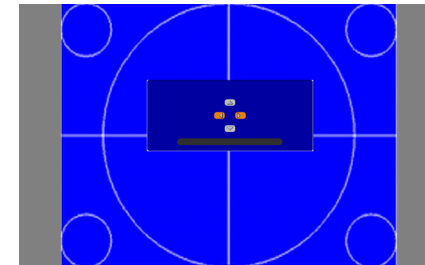
☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)

**2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.

**3** Selecteer **Schermpositie** onder **Schermpositie**.

**4** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van het beeld aan te passen.

U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.



**5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



In de volgende omstandigheden kan **Schermpositie** niet worden gewijzigd.

- Als **Schermtypen** op 16:10 staat bij gebruik van de EB-G6970WU
- Als **Schermtypen** op 4:3 staat bij gebruik van de EB-G6870


## Een testpatroon weergeven


Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.



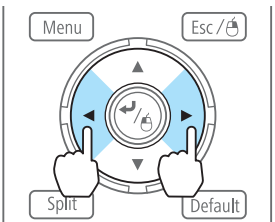
De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermttype**. Stel eerst **Schermttype** in.

☞ "Scherminstellingen" [pag.27](#)

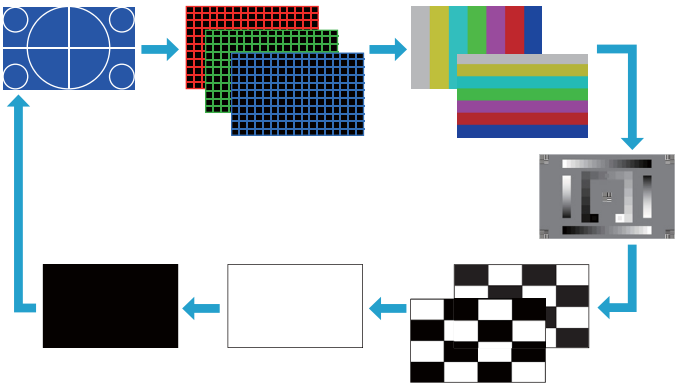
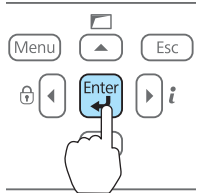
- 1
- Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [  ] op het bedieningspaneel.

- 2
- Druk op de knoppen [ ◀ ] [ ▶ ] op de afstandsbediening of de knop [  ] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.

Op de afstandsbediening






Op het bedieningspaneel



De volgende aanpassingen van het beeld kunnen worden gemaakt terwijl het testpatroon wordt weergegeven.

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
Beeld	Kleurmodus ☞ <a href="#">pag.73</a>
	Kleurtemperatuur
	Geavanceerd
	- Gamma*1 ☞ <a href="#">pag.78</a>
	- RGB
Signaal	- RGBCMY ☞ <a href="#">pag.77</a>
	Resetten
	Autom. configuratie

Naam hoofdmenu	Submenu/Items
<b>Instellingen</b>	Geometrische corr.  <a href="#">pag.51</a>
<b>Uitgebreid</b>	Multiprojectie - Helderheid - Randoverlapping*2  <a href="#">pag.83</a> - Multischerm  <a href="#">pag.87</a>

\*1 Behalve aangepaste gamma-instellingen

\*2 Behalve voor Zwartniveau



U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

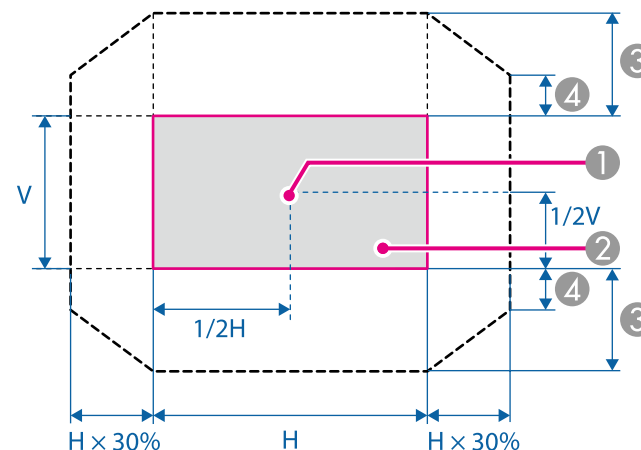
**3** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

## De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

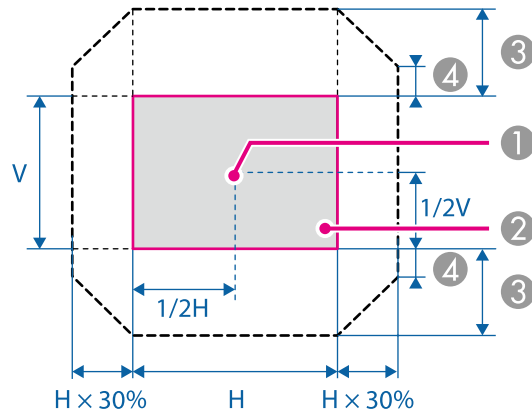
De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

EB-G6970WU



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lensverschuivingen in het midden zijn ingesteld
- ③ Maximaal bewegingsbereik:  $V \times 67\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is:  $V \times 27\%$

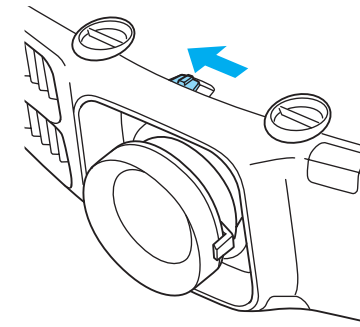
EB-G6870



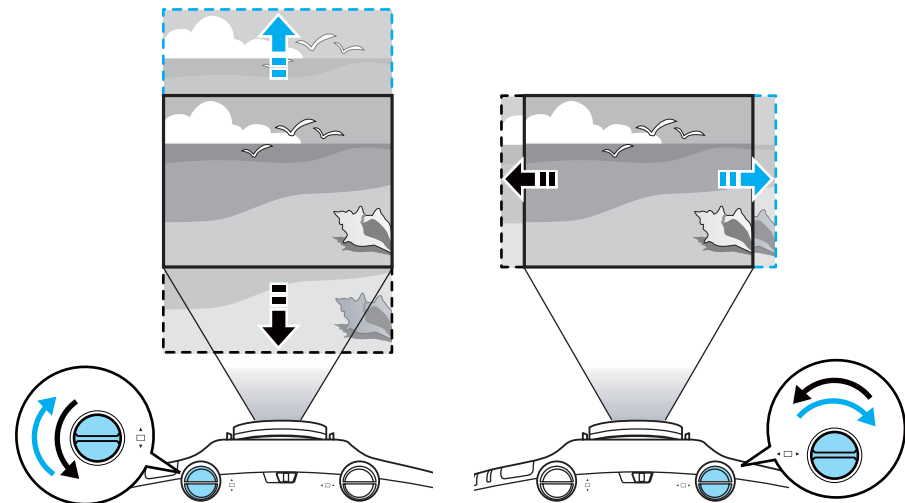
- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lensverschuivingen in het midden zijn ingesteld
- ③ Maximaal bewegingsbereik:  $V \times 57\%$
- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is:  $V \times 19\%$



- Wanneer u de beeldhoogte wilt aanpassen met de draaiknop voor de verticale lensverschuiving, doe dit dan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Het beeld zal het meest helder zijn als zowel de verticale als de horizontale lensverschuiving in het midden zijn ingesteld.
- De groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03 ondersteunt lensverschuiving niet.

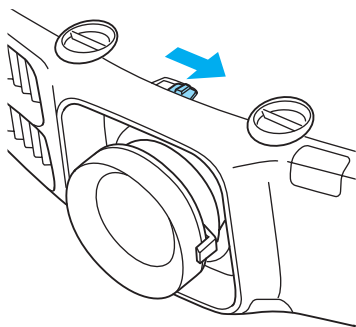


- 2 Draai op de projector aan de draaiknoppen voor verticale en horizontale lensverschuiving om de positie van het geprojecteerde beeld bij te stellen.



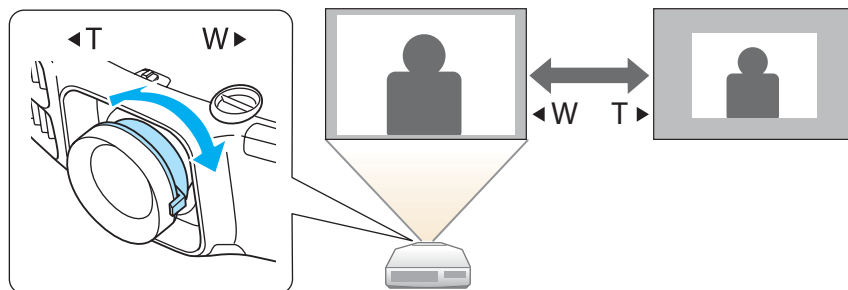
- 3 Wanneer u klaar bent met bijregelen, zet u de draaiknoppen voor de lensverschuiving weer vast met de knop daarvoor.

- 1 Ontgrendel de draaiknoppen voor de lensverschuiving met de knop daarvoor.



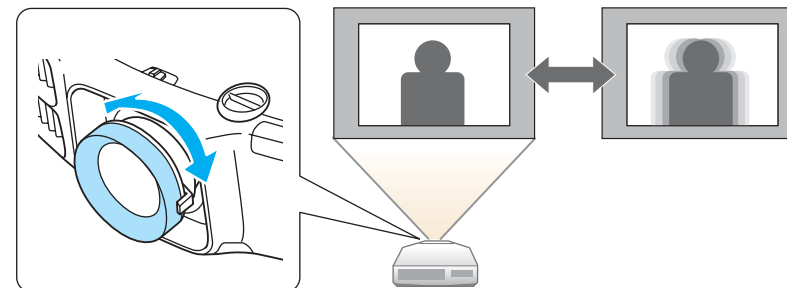
## De beeldgrootte bijstellen

Wijzig het formaat van het geprojecteerde beeld met de zoomring.



## Scherpstellen

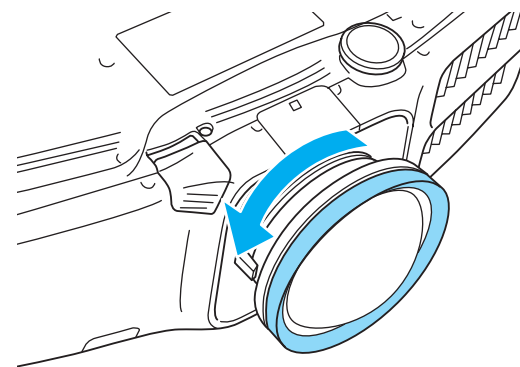
U kunt de focus corrigeren met de scherpstelring.



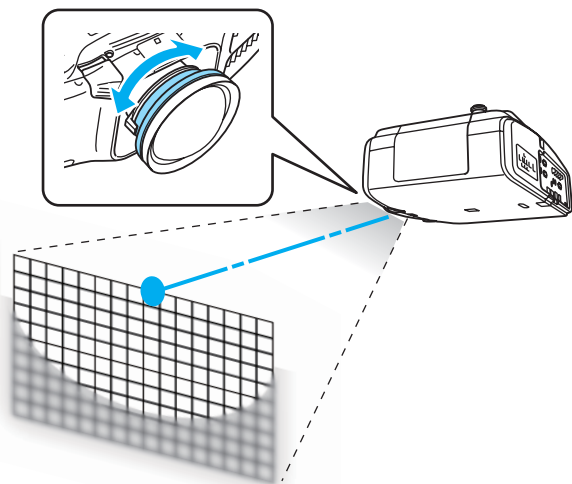
### Bij gebruik van de short throw-zoomlens ELPLU01

Volg de stappen hieronder om de scherpstelling bij te stellen wanneer de lens met de lensverschuiving naar boven, onder, links of rechts is verplaatst.

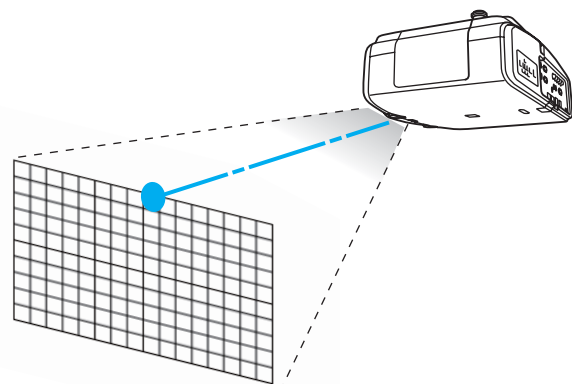
- 1 Draai de vertekeningsring zo ver mogelijk linksom.



- 2 Stel het beeld rond de as van de lens scherp met de scherpstelring.  
Voorbeeld met de lensverschuiving helemaal naar beneden



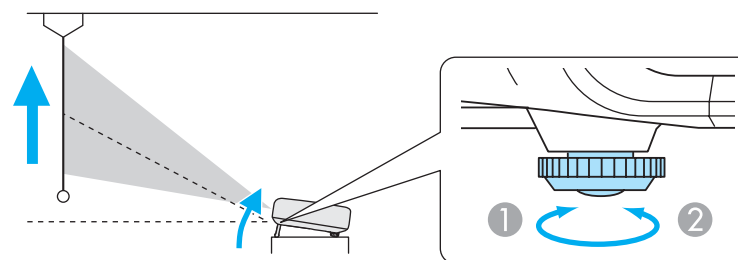
- 3** Corrigeer de vertekening met de vertekeningring. Wanneer u de vertekening corrigeert, wordt ook het gebied rond de rand van het beeld scherpgesteld.



- 4** Draai aan de scherpstelring om het hele scherm scherp te krijgen. Als het gebied rond de as van de lens niet scherp is, moet u dit verder verfijnen door aan de vertekeningring te draaien.

## De hoogte van het geprojecteerde beeld afstellen (voor normale installatie)

Draai de voet aan de voorzijde in of uit om de positie bij te stellen. U kunt de beeldpositie bijstellen door de projector tot 10 graden te kantelen.



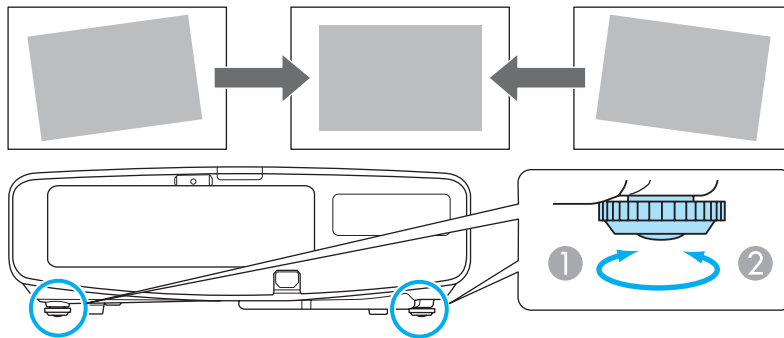
- ① De voet aan de voorzijde uitdraaien.
- ② De voet aan de voorzijde indraaien.



Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Installeer de projector zo dat hij maar een kleine kantelhoek heeft.

## De horizontale helling bijstellen (voor normale installatie)

Gebruik de voeten achteraan om de horizontale helling van de projector bij te stellen.



- 1 De achterste voet uitschuiven.
- 2 De achterste voet intrekken.

## Let op

De voet aan de achterzijde kan ook worden verwijderd. Merk op dat de voet loskomt als hij verder dan 10 mm naar buiten komt.

## Id-instellingen

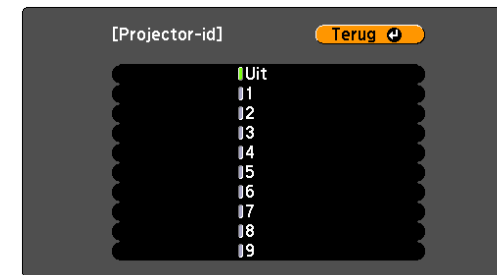
Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id. Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt.



- Het gebruik van de afstandbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandsbediening liggen. ➡ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.22](#)
- Wanneer **Type afstandsbed.** is ingesteld op **Eenvoudig** via **Bewerking** in het configuratiemenu, kunt u de afstandsbediening-id niet instellen. ➡ [pag.116](#)
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandbediening is ingesteld op **0**.

## Stel de projector-id in

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
➡ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Selecteer de id die u wilt instellen en druk vervolgens op de knop [↵].

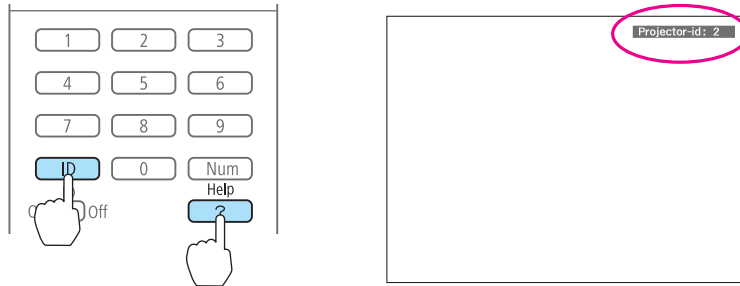


- 5 Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

## De projector-id controleren

Druk tijdens projectie op de knop [Help] terwijl u de knop [ID] ingedrukt houdt.

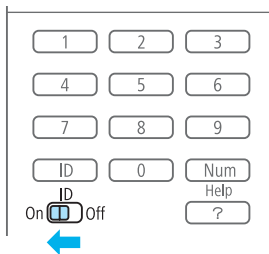
Afstandsbediening



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

## Instellen van de afstandsbediening-id

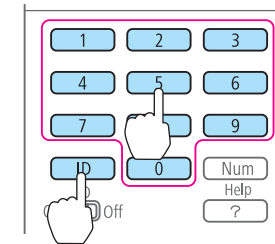
- 1 Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.



- 2 Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" [pag.35](#)

Afstandsbediening



Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.



De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).

## De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Werken met schema's" [pag.99](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Besch. Tijd/rooster** op **Aan** staat in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor de datum en tijd niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Besch. Tijd/rooster** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2** Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4** Stel de datum en tijd in.  
Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.  
☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.121](#)



## Datum &amp; tijd

Submenu	Functie
<b>Datum</b>	Stel de datum van vandaag in.
<b>Tijd</b>	Stel de tijd in.

Submenu	Functie
<b>Tijdverschil (UTC)</b>	Stel het tijdverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
<b>Instellen</b>	De instellingen die u bij <b>Datum &amp; tijd</b> hebt opgegeven, worden toegepast.

## Zomertijd instellen

Submenu	Functie
<b>Zomertijd</b>	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet ( <b>Aan/Uit</b> ). <b>Aanp. zomertijd (min.)</b> geeft het tijdverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aan.
<b>Begin zomertijd</b>	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
<b>Einde zomertijd</b>	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.
<b>Instellen</b>	De instellingen die u bij <b>Zomertijd instellen</b> hebt opgegeven, worden toegepast.

## Internettijd

Submenu	Functie
<b>Internettijd</b>	Zet deze functie op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
<b>Internettijdserver</b>	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
<b>Instellen</b>	De instellingen die u bij <b>Internettijd</b> hebt opgegeven, worden toegepast.









Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [↵] drukt.


- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



## Overige instellingen

### Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de voeding in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	<p>Stel <b>Dir. Inschakelen</b> in op <b>Aan</b>. (Standaardwaarde: <b>Uit</b>)</p> <p> <b>Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen</b> <a href="#">pag.116</a></p> <p>De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.</p>
De automatische uitschakelfunctie uitschakelen.	<p>Stel <b>Sluimerstand</b> in op <b>Uit</b>. (Standaardwaarde: <b>Aan</b>)</p> <p> <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.116</a></p>
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	<p>Stel <b>Toon</b> in op <b>Uit</b>. (Standaardwaarde: <b>Aan</b>)</p> <p> <b>Uitgebreid - Bewerking - Toon</b> <a href="#">pag.116</a></p>
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer de projector is uitgeschakeld.	<p>Zet <b>Stand-by modus</b> op <b>Communicatie aan</b>. (Standaardwaarde: <b>Communicatie uit</b>)</p> <p> <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.116</a></p>
De projector bedienen met een communicatieopdracht wanneer A/V dempen actief is.	<p>Stel <b>A/V dempen vrijgeven</b> in op <b>A/V dempen</b>.</p> <p> <b>Uitgebreid - Bewerking - A/V dempen vrijgeven</b> <a href="#">pag.116</a></p> <p>De standaardwaarde is <b>Elke</b>. Als u de projector bedient wanneer A/V dempen actief is, wordt A/V dempen opgeheven.</p>
Bij het inschakelen van de projector het beeld projecteren van dezelfde invoerbron als de vorige.	<p>Stel <b>Bron zoeken bij start</b> in op <b>Uit</b>.</p> <p> <b>Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start</b> <a href="#">pag.116</a></p> <p>Omdat de standaardwaarde op <b>Aan</b> staat, wordt bij het inschakelen steeds gedetecteerd of het beeldsignaal binnenkomt.</p>

Doel	Manieren van instellen
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de projector uit te schakelen.	<p>Stel <b>Stand-bybevestiging</b> in op <b>Uit</b>. (Standaardwaarde: <b>Aan</b>)</p> <p> <b>Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging</b> <a href="#">pag.116</a></p>

## Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij <b>Menu Positie</b> . ☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie</b> <a href="#">pag.116</a>
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel <b>Bericht</b> in op <b>Uit</b> . (Standaardwaarde: <b>Aan</b> ) ☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - Bericht</b> <a href="#">pag.116</a> U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje. ☛ "De indicatielampjes aflezen" <a href="#">pag.135</a> Dialogovensters voor handelingen en gedrag, de melding voor het vervangen van de lamp, het stoppen van Message Broadcasting en de projector-id worden wel weergegeven.
De vertraging in het beeld verlagen.	Stel <b>Beeldverwerking</b> in op <b>Snel</b> . ☛ <b>Signaal - Beeldverwerking</b> <a href="#">pag.112</a> Stel <b>Frame-interpolatie</b> in op <b>Uit</b> (alleen EB-G6970WU). ☛ <b>Signaal - Frame-interpolatie</b> <a href="#">pag.112</a>
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	Stel <b>Geheugen</b> in. ☛ "Geheugenfunctie" <a href="#">pag.97</a>

Doel	Manieren van instellen
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	Aanpassen met <b>Weergeven</b> . U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven. <b>Achtergrond weerg.</b> : Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: <b>Blauw</b> ) ☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - Achtergrond weerg.</b> <a href="#">pag.116</a> <b>Opstartscherm</b> : Instellen of wel of niet ( <b>Aan/Uit</b> ) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: <b>Aan</b> ) ☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - Opstartscherm</b> <a href="#">pag.116</a> <b>A/V dempen</b> : Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer A/V dempen actief is. (Standaardwaarde: <b>Zwart</b> ) ☛ <b>Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen</b> <a href="#">pag.116</a> Als <b>A/V dempen vrijgeven</b> is ingesteld op A/V dempen, is de waarde <b>Zwart</b> .

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

---

## Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

**① Als de meegeleverde computerkabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio1-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**② Als een in de handel verkrijgbare 5BNC-kabel wordt gebruikt**

Sluit de schermuitgang van de computer aan op de BNC-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de computer aan te sluiten op de Audio2-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**③ Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

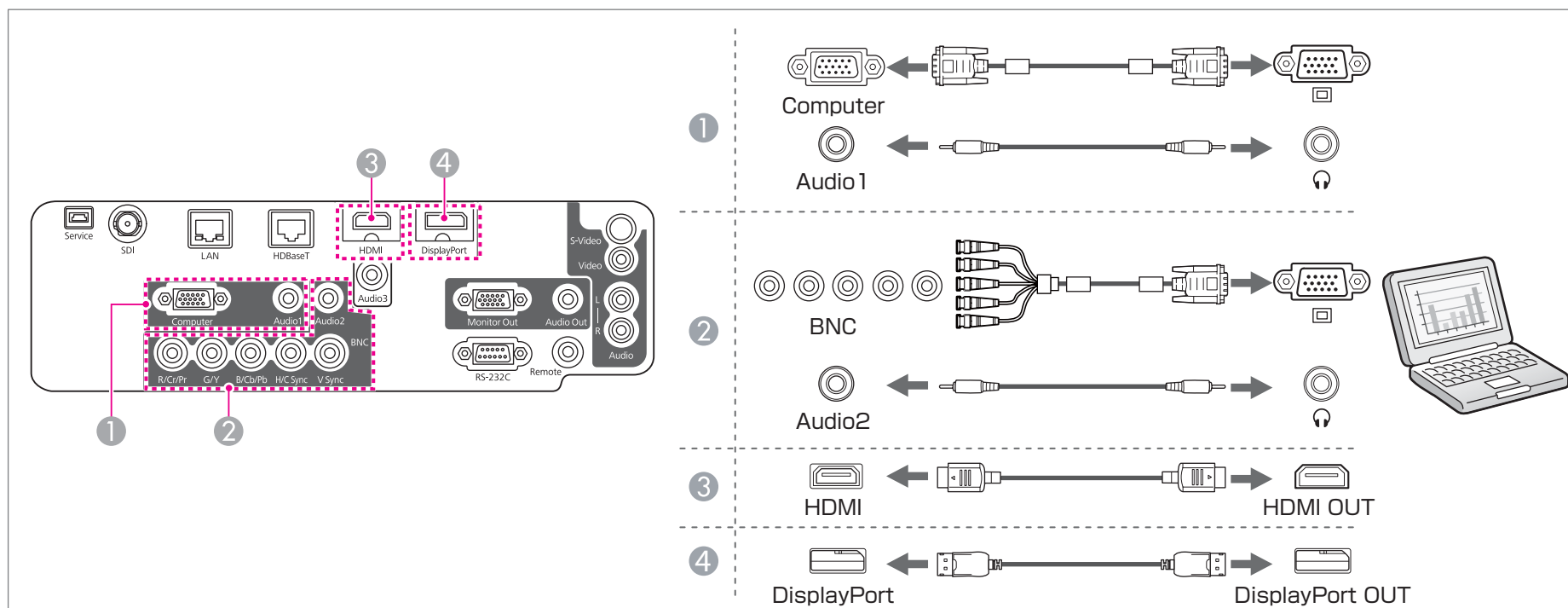
Sluit de HDMI-uitgang van de computer aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.

**④ Als een in de handel verkrijgbare DisplayPort-kabel wordt gebruikt**

Sluit de DisplayPort van de computer aan op de DisplayPort van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de computer afspelen.



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.

☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen** [pag.116](#)

- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI- of DisplayPort-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** of **Audio-uitg. DisplayPort** op **Audio3**.

☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer, Audio-uitg. DisplayPort** [pag.116](#)

- Sommige in de handel verkrijgbare DisplayPort-kabels zijn voorzien van een vergrendeling. Om de kabel te verwijderen, drukt u op de knop op de kabelaansluiting en trekt u de kabel eruit.

## Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

**1 Als een in de handel verkrijgbare videokabel wordt gebruikt**

Sluit de video-uitgang van de beeldbron aan op de Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**2 Als een in de handel verkrijgbare S-videokabel wordt gebruikt**

Sluit de S-video-uitgang van de beeldbron aan op de S-Video-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de beeldbron aan te sluiten op de Audio-L/R-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**3 Als een optionele video-componentkabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**

☛ "Optionele accessoires" [pag.178](#)

Sluit de componentuitgang van de beeldbron aan op de Computer-ingang van de projector.

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de videoapparatuur aan te sluiten op de Audio1-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**4 Als een in de handel verkrijgbare video-componentkabel (RCA) en een BNC/RCA-adapter worden gebruikt**

Sluit de componentuitgang van de videoapparatuur aan op de BNC-ingang (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

U kunt geluid door de Audio Out-uitgang van de projector sturen door de audio-uitgang van de videoapparatuur aan te sluiten op de Audio2-ingang van de projector (gebruik hiervoor een in de handel verkrijgbare audiokabel).

**5 Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**

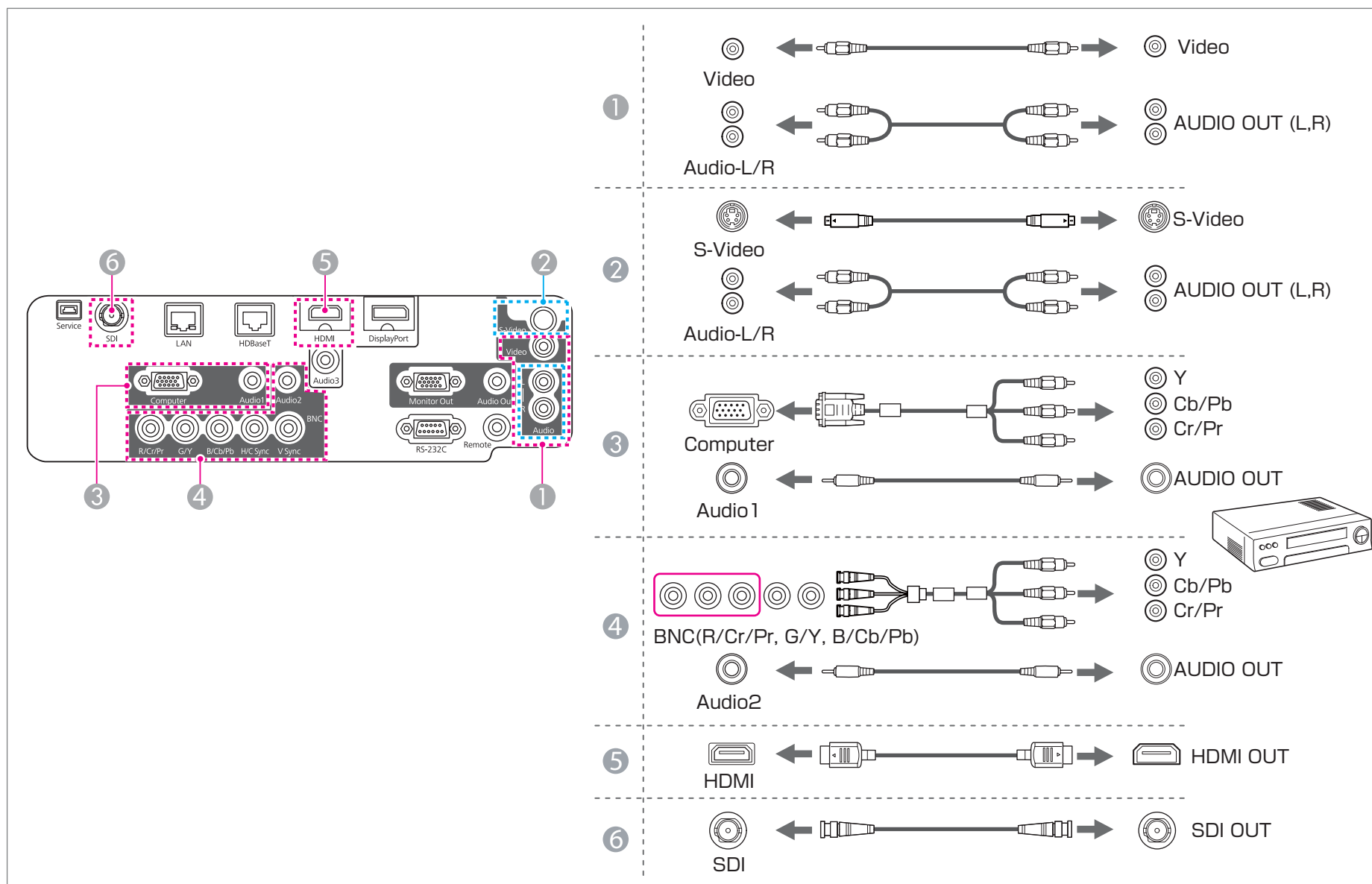
Sluit de HDMI-uitgang van de beeldbron aan op de HDMI-ingang van de projector.

U kunt bij het geprojecteerde beeld audio van de beeldbron afspelen.

**6 Als een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel wordt gebruikt (alleen EB-G6970WU)**

Sluit de SDI-uitgang van de beeldbron aan op de SDI-ingang van de projector.

Audio-uitvoer niet ondersteund.



### Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Wijzig de audio-uitgang bij **Audio-instellingen**.
  - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen** [pag.116](#)
- Als de audio niet wordt meegestuurd via de HDMI-kabel, sluit dan een in de handel verkrijgbare audiokabel aan op de Audio3-ingang. Zo wordt de audio toch doorgestuurd. Zet **HDMI-audio-uitvoer** op **Audio3**.
  - ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen - HDMI-audio-uitvoer** [pag.116](#)
- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Als u een in de handel verkrijgbare audiokabel met 2RCA(L/R)/stereo mini-aansluiting gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

---

## Externe apparatuur aansluiten

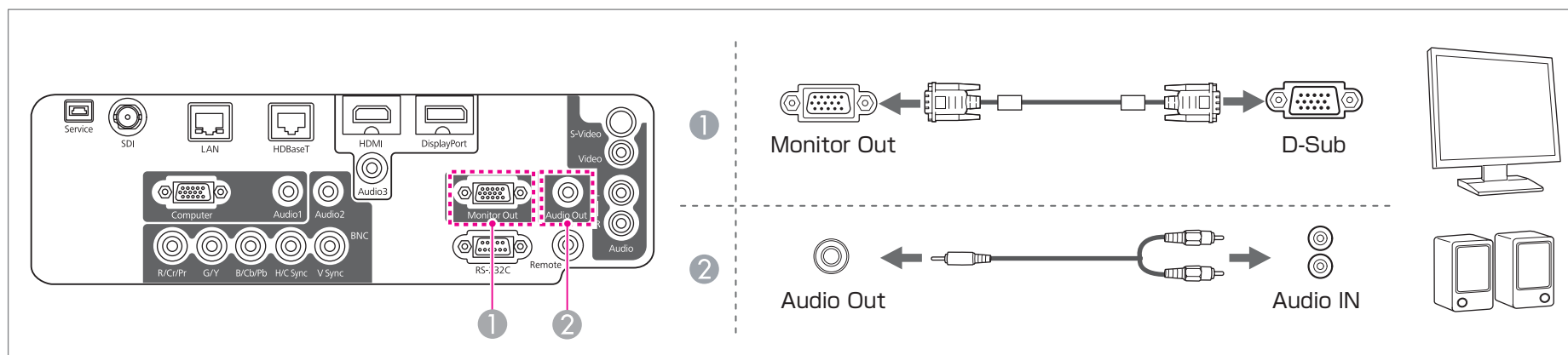
U kunt beelden en geluid weergeven door een externe monitor of luidspreker aan te sluiten.

### ① Als beelden worden weergegeven op een externe monitor

Sluit met de kabel die bij de externe monitor werd geleverd de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.

### ② Als geluid wordt weergegeven op een externe luidspreker

Sluit met een in de handel verkrijgbare audiokabel de externe luidspreker aan op de Audio Out-poort van de projector.



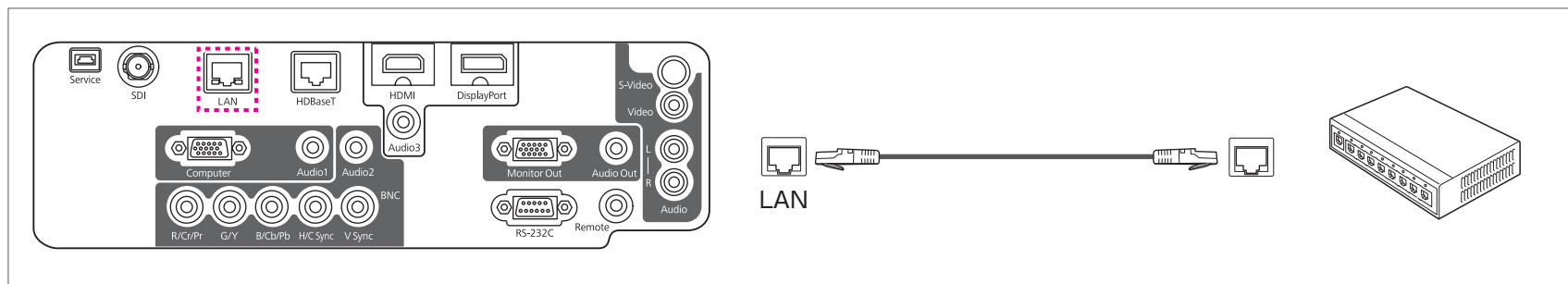
- Geef de volgende instellingen op als u beeld en geluid wilt weergeven wanneer de projector in stand-by staat.  
Zet **Stand-by modus** op **Communicatie aan**.  
 ➡ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.116](#)  
 Zet **A/V-uitvoer** op **Altijd**.  
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.116](#)
- Uitsluitend analoge RGB-signalen van de Computer-poort of BNC-poort kunnen worden getoond op een externe monitor. U kunt instellen welke signalen worden uitgevoerd in **Monitor Uit**.  
 ➡ **Uitgebreid - A/V-instellingen - Monitor Uit** [pag.116](#)

## LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector.

Door de projector met een computer te verbinden via het netwerk kunt u de projectorstatus controleren.



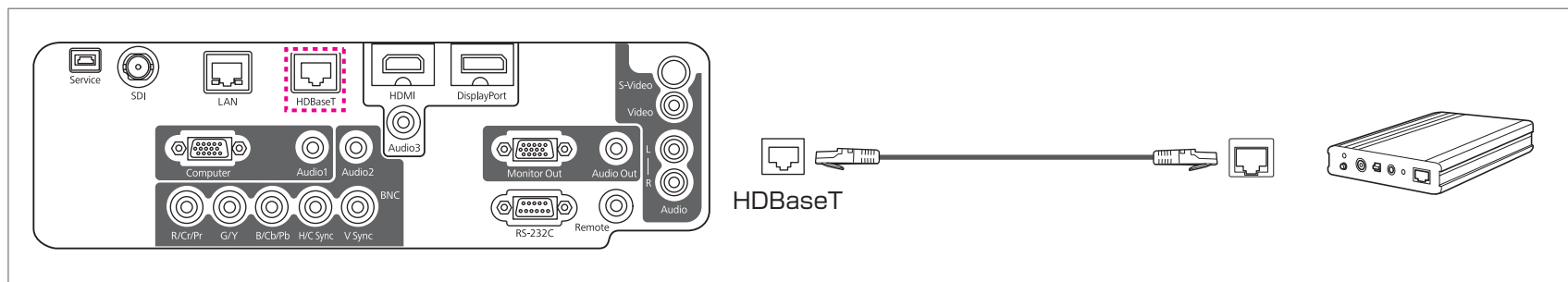


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

## Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

☞ "Optionele accessoires" [pag.178](#)





- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5e of 6.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - HDBaseT - **Bediening&communicatie** [pag.116](#)

Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.

- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).

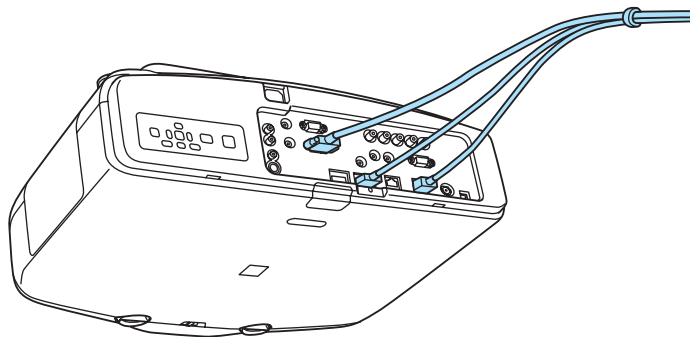
☛ Uitgebreid - HDBaseT - **Extron XTP** [pag.116](#)

## De kabelbedekking vastmaken

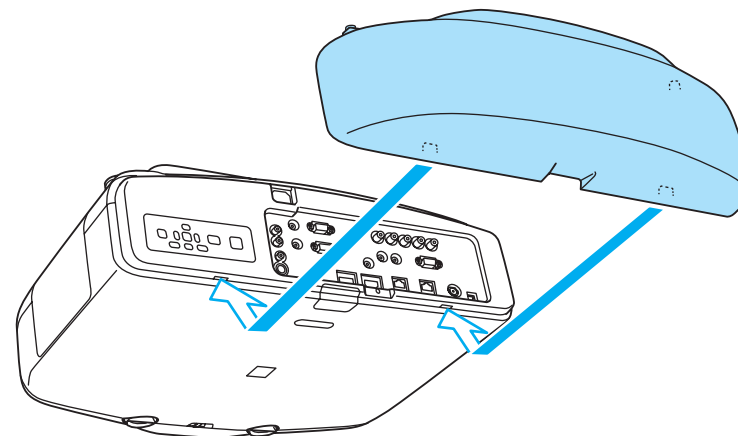
Door de kabelbedekking te monteren kunt u de aangesloten kabels verbergen en krijgt u een nette installatie. (De illustraties zijn van een projector die aan het plafond hangt.)

### Aanbrengen

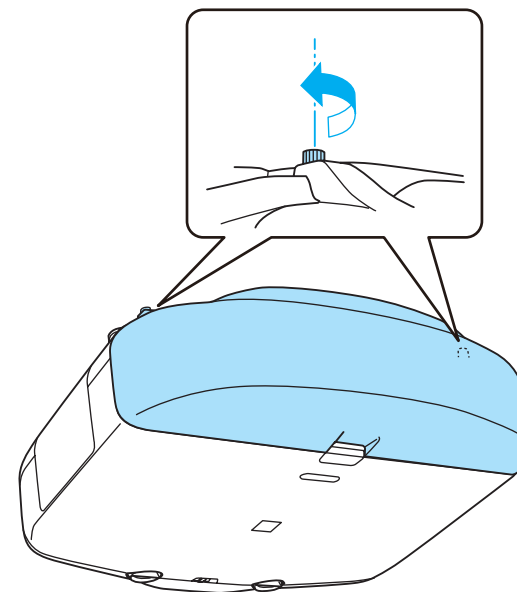
- 1** Bind de kabels samen met een bandje dat in de handel beschikbaar is.



- 2** Steek de lipjes op de kabelbedekking in de twee openingen aan de achterkant van de projector.



- 3** Draai de twee schroeven op de kabelafdekking aan. (U kunt de schroeven vastdraaien met uw vingers.)





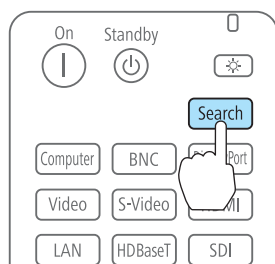
# Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

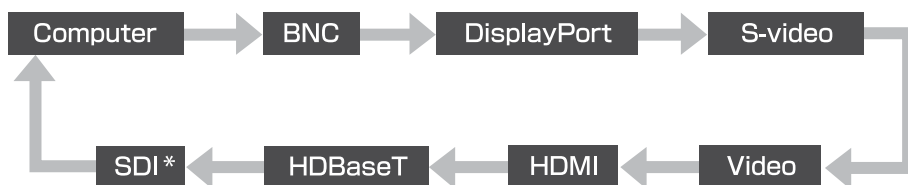
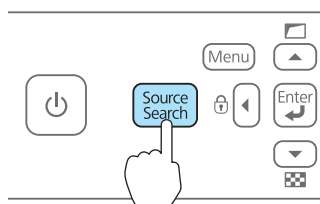
## Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)

Druk op de knop [Search] op de afstandsbediening of de knop [Source Search] op het bedieningspaneel om beeld te projecteren via de ingang die momenteel beeld binnenkrijgt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



\*Alleen EB-G6970WU

Als er twee of meer beeldbronnen zijn aangesloten, druk dan op de knop [Search] op de afstandsbediening of de knop [Source Search] op het bedieningspaneel tot het gewenste beeld wordt geprojecteerd.

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspeel dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.



- U kunt de instellingen zo opgeven, dat er beelden worden geprojecteerd vanaf dezelfde ingang wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

Uitgebreid - Bewerking - Bron zoeken bij start [pag.116](#)

- Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

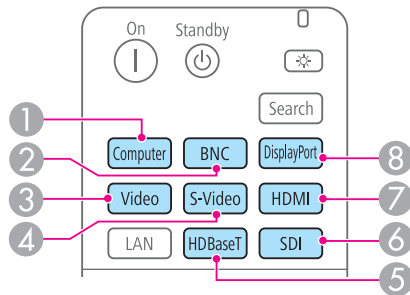


## Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld

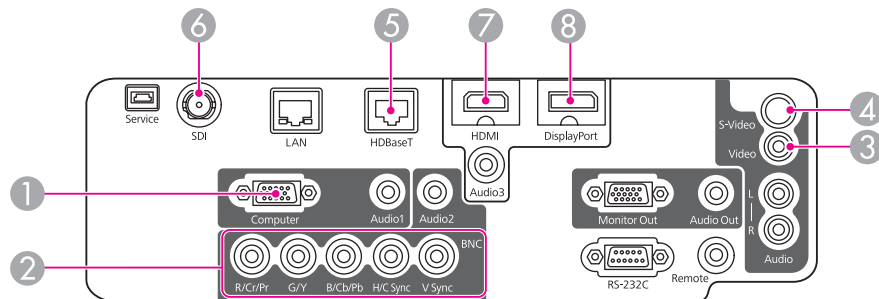
U kunt het beeld dat u wilt weergeven direct oproepen door op de volgende knoppen op de afstandsbediening te drukken.

De ingangen per knop worden hieronder getoond.

**Afstandsbediening**



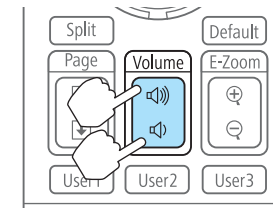
**Ingang**



6 Alleen EB-G6970WU

- Druk op de afstandsbediening op de [Volume]-knoppen om het volume bij te stellen.  
[<V>] Verlaagt het volume.  
[>V>] Verhoogt het volume.

**Afstandsbediening**



- Pas het volume aan in het Configuratie.  
☛ **Instellingen - Volume** [pag.114](#)



### Let op

Begin niet met een hoog volume.

Een plotseling extreem hard volume kan doofheid veroorzaken. Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.



Wanneer de bron SDI is, wordt geen geluid uitgestuurd.

## Het volume bijstellen

U kunt het volume van de Audio Out-uitgang aanpassen op een van de volgende manieren.

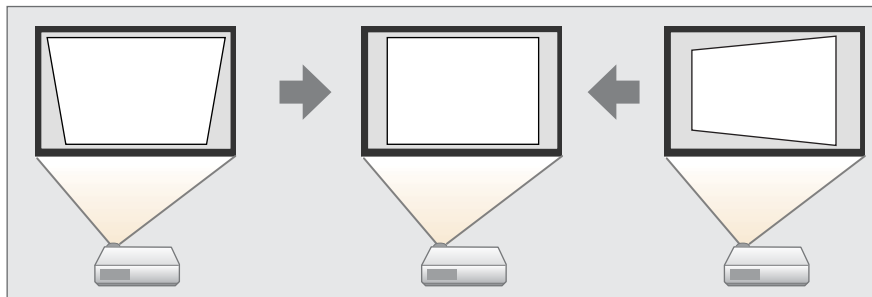
## Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervalsing in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren.

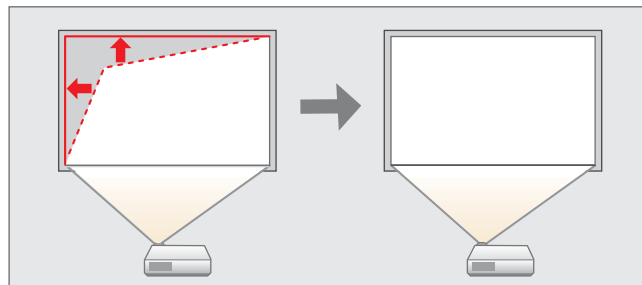
☛ "H/V-Keystone" [pag.52](#)



- Quick Corner

De vier hoeken afzonderlijk van elkaar corrigeren.

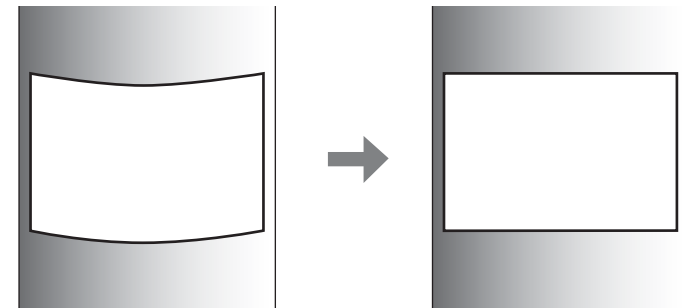
☛ "Quick Corner" [pag.53](#)



- Gebogen oppervlak

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

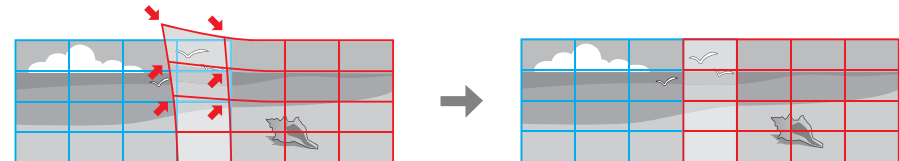
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.54](#)



- Puntcorrectie

Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

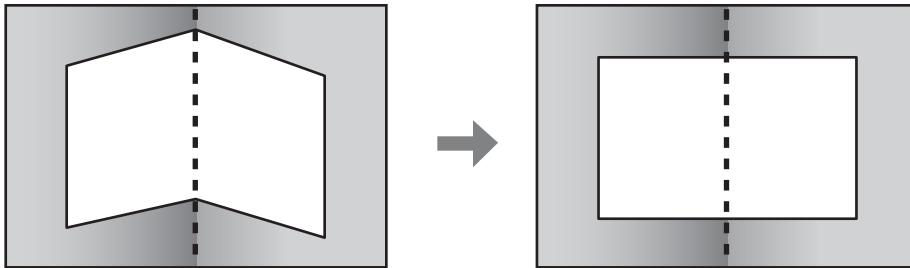
☛ "Puntcorrectie" [pag.62](#)



## • Hoekmuur

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar in de hoek van de ruimte. Met aanpassing van de mate van uittrekken en samendrukken.

☞ "Hoekmuur" [pag.63](#)



- Door te drukken op de knop [ ] op het bedieningspaneel kunt u de geselecteerde manier van aanpassen rechtstreeks toepassen.
  - Het is niet mogelijk om verschillende manieren van aanpassen te combineren. Het is wel mogelijk om Puntcorrectie te gebruiken nadat u Gebogen oppervlak of Hoekmuur hebt gebruikt.
  - Om zeker te zijn dat de keystone-correctie goed is uitgevoerd, stelt u **Lenstype** in het configuratiemenu in volgens de lens die u gebruikt.
- ☞ **Uitgebreid - Bewerking - Lenstype** [pag.116](#)

## H/V-Keystone

Vertekening in horizontale en verticale richting afzonderlijk van elkaar corrigeren. U kunt vertekening corrigeren wanneer de horizontale en verticale kantelhoek van de projector maximaal 30 graden bedraagt ten opzichte van het scherm (19 graden bij gebruik van de Short Throw-zoomlens ELPLU01).

**1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

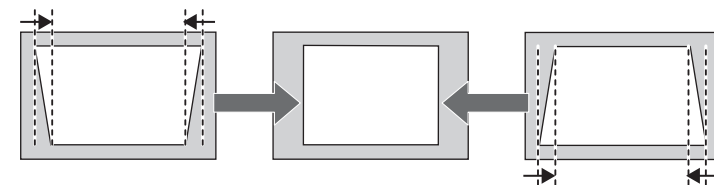
**2** Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.

**3** Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].

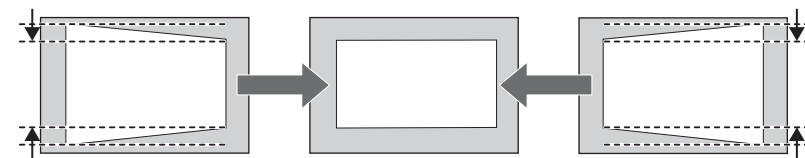
**4** Selecteer met de knoppen [▲][▼] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [◀][▶].



### V-Keystone



### H-Keystone



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.



- 5 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Quick Corner

Hiermee kunt u handmatig elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld bijstellen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.  
Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].
- 4 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 5 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 4 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 6 Herhaal procedure 4 en 5 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.
- 7 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

Projecteren vanaf de voorzijde met de horizontale lensverschuiving in het midden.

👁 "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)"  
[pag.30](#)



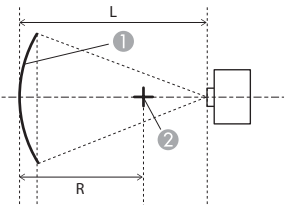
- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpste mogelijk niet helemaal uniform.

Correctiebereik

Het correctiebereik staat aangegeven in de volgende tabellen.

EB-G6970WU

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)

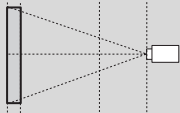
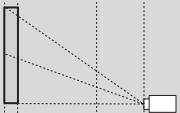


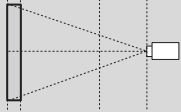
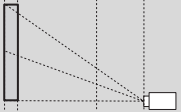
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Van bovenaf gezien

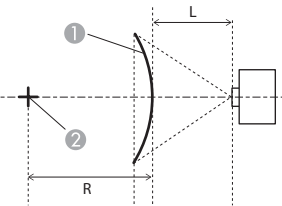
Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden	Verticale lensverschuiving: maximaal
		
	Vanaf de zijkant gezien	Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,4	0,9
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	1,4	3,6
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	0,9	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,2	0,3

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden	Verticale lensverschuiving: maximaal
		
	Vanaf de zijkant gezien	Vanaf de zijkant gezien
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,2
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)

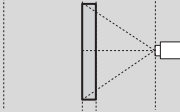
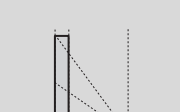


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

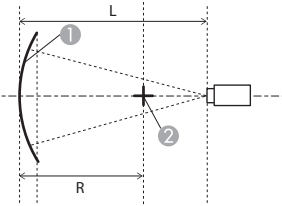
Van bovenaf gezien

Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden	Verticale lensverschuiving: maximaal
		
	Vanaf de zijkant gezien	Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,6	1,1
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	2,2	4,5
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	1,6	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,3	0,3
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,2	0,2
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

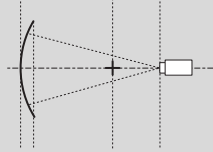
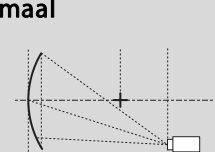


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Vanaf de zijkant gezien

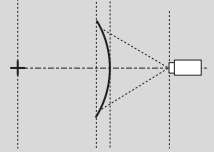
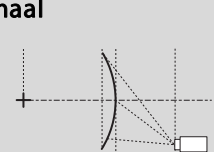
Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

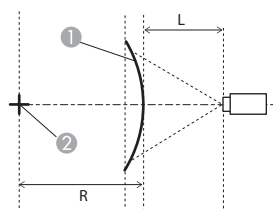
Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,2	0,3
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0,7	1,1
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	0,5	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,1	0,1
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,1
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,3	0,4
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	1,3	1,6
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	0,8	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,2	0,2
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,1
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

## Verticaal gebogen oppervlak (bol)

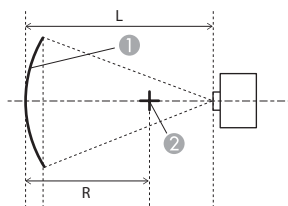


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Vanaf de zijkant gezien

## EB-G6870

Horizontaal gebogen oppervlak (hol)


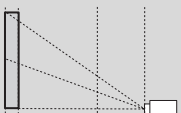


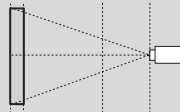
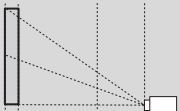
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Van bovenaf gezien

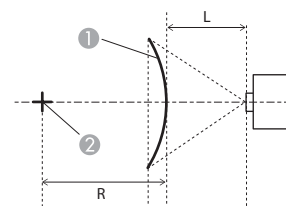
Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,4	0,9
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	1,3	3,5
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	1,0	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,2	0,3
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,2

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Horizontaal gebogen oppervlak (bol)

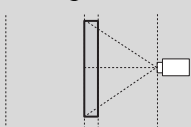
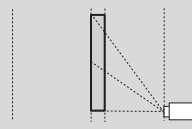


- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

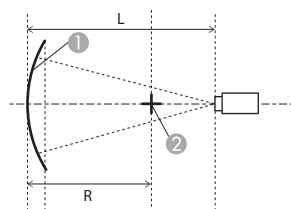
Van bovenaf gezien

Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,6	1,1
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	2,2	4,1
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	1,6	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,3	0,4
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,2	0,2
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Verticaal gebogen oppervlak (hol)

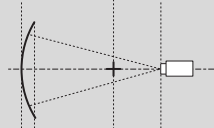
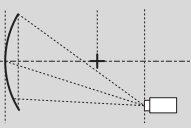


Vanaf de zijkant gezien

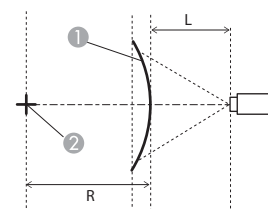
- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,2	0,3
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0,6	1,6
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	0,5	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,1	0,2
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,1
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

Verticaal gebogen oppervlak (bol)

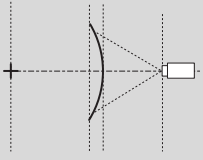
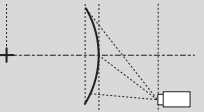


Vanaf de zijkant gezien

- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel die het gebogen oppervlak vormt

Hierna zijn de minimale waarden voor R/L te zien voor de bovenstaande illustratie.

(De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

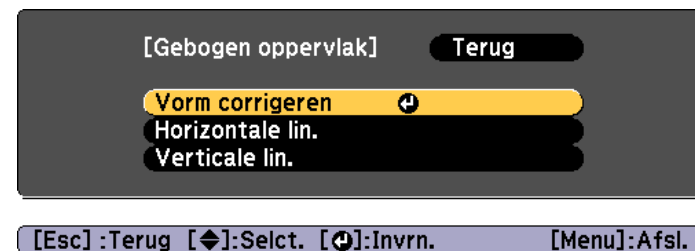
Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	0,4	0,5
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	1,5	2,3
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	1,1	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	0,2	0,2
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	0,1	0,1
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	0,1	0,1

## Correctiemethode

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].

Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].

- 4 Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



- 5** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↶].



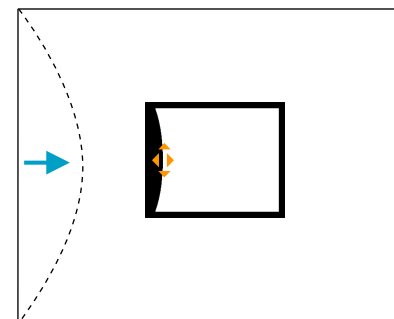
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



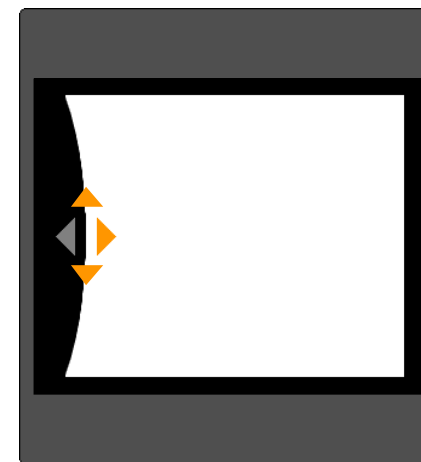
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 6** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.



- 7** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



- 8** Herhaal procedure 5 t/m 7 als u nog meer onderdelen wilt aanpassen.
- Als het beeld uitrekt en samendrukt, gaat u naar de volgende stap en past u de lineairiteit aan.

- 9** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc]:Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.

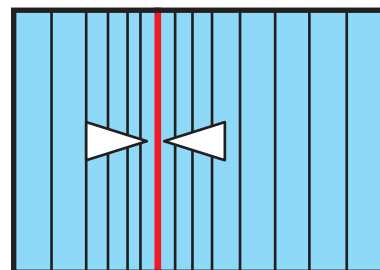
- 10** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↵].

Gebruik de knoppen [◀][▶] voor het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] voor het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].

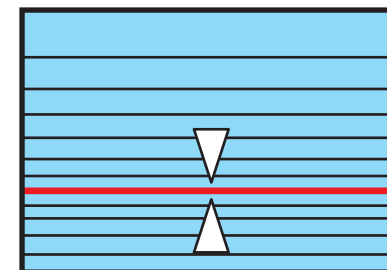
De geselecteerde uitgangslijn wordt knipperend weergegeven (rood en wit).

- 11** Pas de lineairiteit aan.
- Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.
- Wanneer u drukt op [◀]

De **Horizontale lin.** selecteren

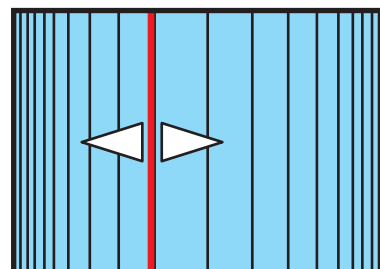


De **Verticale lin.** selecteren

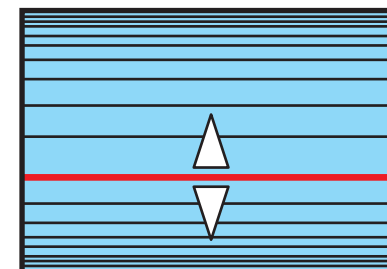


Wanneer u drukt op [▶]

De **Horizontale lin.** selecteren



De **Verticale lin.** selecteren



- 12** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt het resultaat van Gebogen oppervlak verfijnen met Puntcorrectie. Wijzig **Geometrische corr.** in **Puntcorrectie** en voer uw correcties uit nadat u **Behoud huidige geometrische correctie** hebt geselecteerd.

☞ "Puntcorrectie" [pag.62](#)

## Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



- U kunt correcties maken met 0,5 pixels in elke richting in de volgende bereiken.  
EB-G6970WU:  
maximaal 48 pixels in verticale en horizontale richting  
EB-G6870:  
maximaal 32 pixels in verticale en horizontale richting
- Bij het fijn afstemmen van het resultaat van de correcties die u hebt aangebracht in Gebogen oppervlak en Hoekmuur, kunt u afstellen binnen een maximumbereik van 10 pixels in verticale en horizontale richting.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].

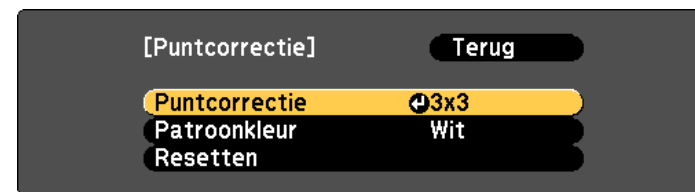


Bij een wijziging van Gebogen oppervlak of Hoekmuur naar Puntcorrectie wordt de manier van aanpassen weergegeven op het scherm.

**Behoud huidige geometrische correctie:** Gebruik Puntcorrectie om het beeld nauwkeurig bij te regelen met Gebogen oppervlak of Hoekmuur.

**Reset huidige geometrische correctie:** Hiermee maakt u alle beeldaanpassingen ongedaan die u met Gebogen oppervlak of Hoekmuur hebt aangebracht en vervolgens brengt u correcties aan met Puntcorrectie.

- 4 Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

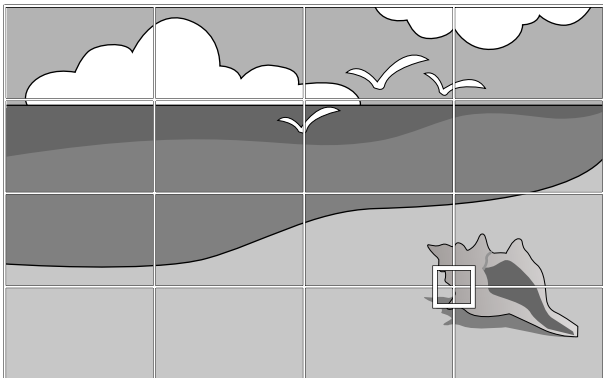


[Esc]:Terug [◀]:Selct. [▶]:Invrn. [Menu]:Afsl.

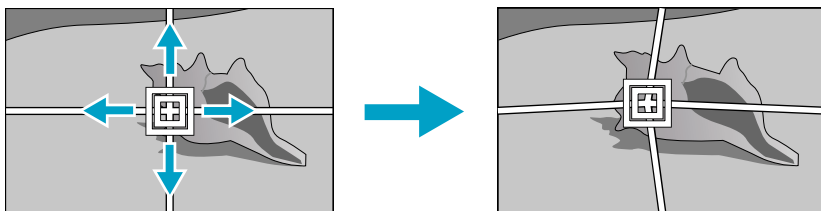
<b>Puntcorrectie</b>	Selecteer het aantal punten ( <b>3x3</b> , <b>5x5</b> , <b>9x9</b> ) en geef dan de instelling Puntcorrectie op.
<b>Patroonkleur</b>	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
<b>Resetten</b>	Hiermee stelt u alle correcties voor <b>Puntcorrectie</b> opnieuw in naar de standaardwaarden.

- 5 Selecteer het aantal punten (**3x3**, **5x5** of **9x9**) en druk vervolgens op de knop[↵].

- 6** Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↻].



- 7** Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan en een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te keren naar het vorige scherm en dan herhaalt u de stappen 6 en 7.



Elke keer dat u op de knop [↻] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 8** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Hoekmuur

Handmatig de vervorming corrigeren die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar in de hoek van de ruimte. Met aanpassing van de mate van uitrekken en samendrukken.

Projecteren vanaf de voorzijde met de horizontale lensverschuiving in het midden.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.30](#)



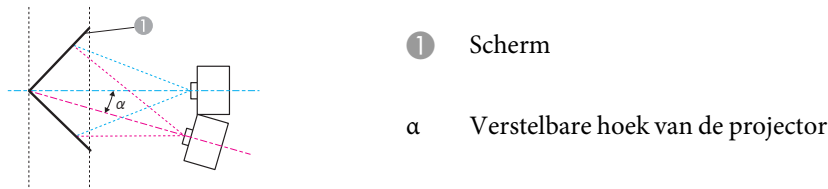
- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.
- Misschien lukt het niet om Hoekmuur goed bij te regelen wanneer u de Ultra Short Throw-zoomlens ELPLU02 gebruikt.

## Correctiebereik

Het correctiebereik is als volgt.

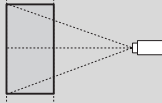
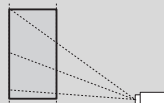
EB-G6970WU

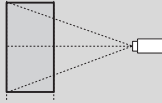
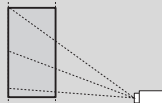
Holle horizontale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een horizontale symmetrie krijgt op de middellijn)



Van bovenaf gezien

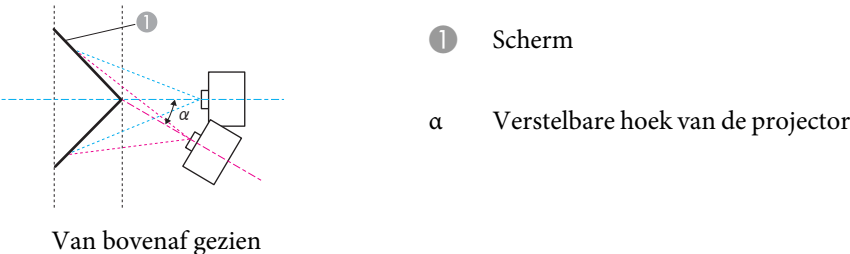
In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	17°	8°
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	16°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	17°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	17°	16°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	17°	16°

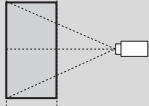
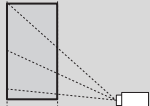
Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	17°	16°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

Bolle horizontale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een horizontale symmetrie krijgt op de middellijn)

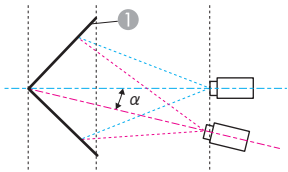


In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensver- schuiving: midden	Verticale lensver- schuiving: maxi- maal
	 Vanaf de zijkant ge- zien	 Vanaf de zijkant ge- zien
Standaard zoomlens: ELPLS07	8°	5°
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	2°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	12°	10°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	13°	12°
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	15°	14°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

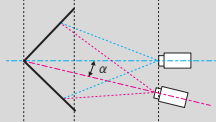
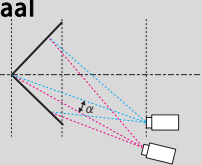
Holle verticale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een verticale symmetrie krijgt op de middellijn)



Vanaf de zijkant gezien

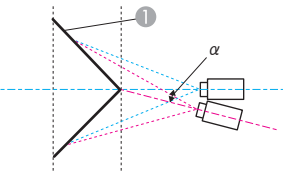
- ① Scherm
- $\alpha$  Verstelbare hoek van de projector

In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensver- schuiving: midden	Verticale lensver- schuiving: maxi- maal
	 Vanaf de zijkant ge- zien	 Vanaf de zijkant ge- zien
Standaard zoomlens: ELPLS07	12°	*
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	12°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	12°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	12°	2°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	12°	5°
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	12°	8°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

Bolle verticale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een verticale symmetrie krijgt op de middellijn)

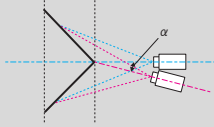
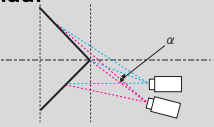


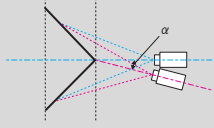
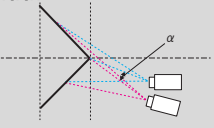
Vanaf de zijkant gezien

1 Scherm

$\alpha$  Verstelbare hoek van de projector

In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

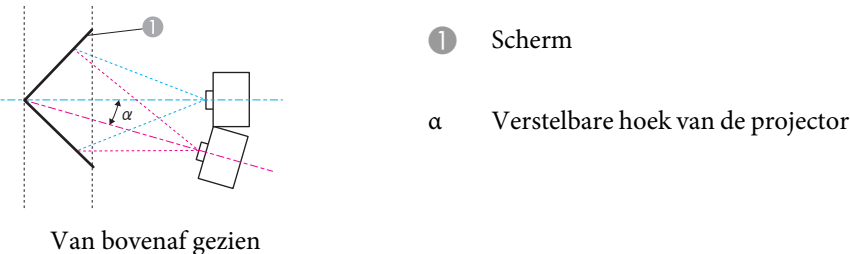
Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	5°	*
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	1°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	8°	0°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	10°	3°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	10°	6°

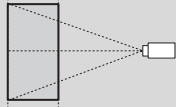
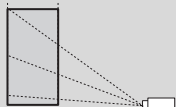
\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

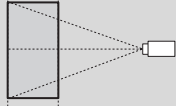
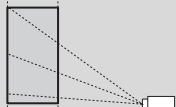
EB-G6870

Holle horizontale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een horizontale symmetrie krijgt op de middellijn)



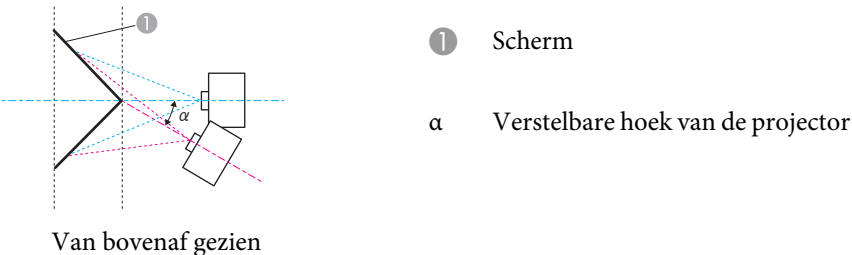
In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	17°	9°
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	7°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	16°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	17°	17°

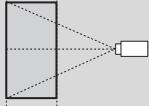
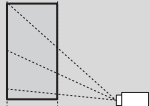
Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	17°	17°
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	17°	17°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

Bolle horizontale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een horizontale symmetrie krijgt op de middellijn)

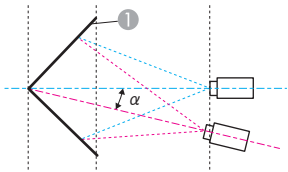


In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensver-schuiving: midden  Vanaf de zijkant ge-zien	Verticale lensver-schuiving: maxi-maal  Vanaf de zijkant ge-zien
Standaard zoomlens: ELPLS07	8°	7°
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	3°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	12°	11°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	14°	13°
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	15°	15°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

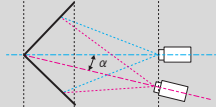
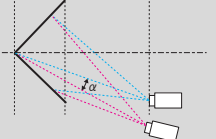
Holle verticale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een verticale symmetrie krijgt op de middellijn)



Vanaf de zijkant gezien

- ① Scherm
- α Verstelbare hoek van de projector

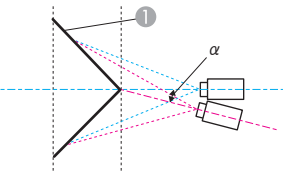
In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensver-schuiving: midden  Vanaf de zijkant ge-zien	Verticale lensver-schuiving: maxi-maal  Vanaf de zijkant ge-zien
Standaard zoomlens: ELPLS07	14°	*
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	14°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	14°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	14°	4°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	14°	7°
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	14°	9°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.



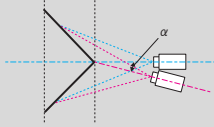
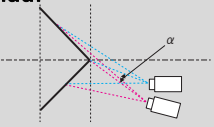
Bolle verticale hoeken corrigeren (correctie houdt in dat de hoek een verticale symmetrie krijgt op de middellijn)

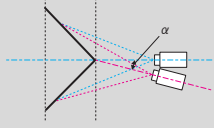
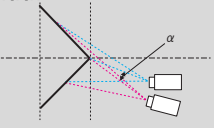


Vanaf de zijkant gezien

- 1 Scherm
- $\alpha$  Verstelbare hoek van de projector

In de bovenstaande illustratie is  $\alpha$  de maximale hoek waarin de projector kan worden gezet. Zie de volgende tabel voor gedetailleerde waarden. (De dichtstbijzijnde waarde wanneer wordt geprojecteerd met maximale zoom. Lensverschuiving wordt niet ondersteund door de ELPLR03.)

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Standaard zoomlens: ELPLS07	7°	*
Short Throw-zoomlens: ELPLU01	0°	*
Groothoeklens voor projectie aan achterzijde: ELPLR03	2°	-
Middle Throw-zoomlens: ELPLM04	10°	1°
Middle Throw-zoomlens: ELPLM05	11°	5°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: midden  Vanaf de zijkant gezien	Verticale lensverschuiving: maximaal  Vanaf de zijkant gezien
Long Throw-zoomlens: ELPLL06	12°	8°

\*Niet nauwkeurig gecorrigeerd. Projecteren vanaf de voorzijde met lensverschuiving in het midden.

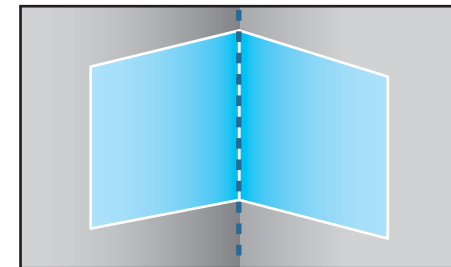
## Correctiemethode

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geometrische corr.** onder **Instellingen**.
- 3 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].  
Als de melding "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, druk dan op de knop [↵].
- 4 Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].

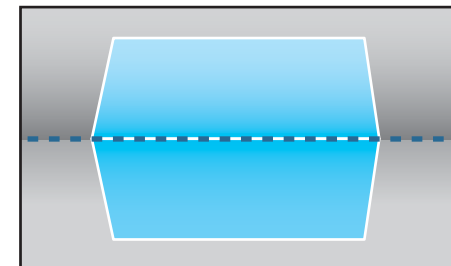


- 5 Om het geprojecteerde beeld op de juiste positie te krijgen selecteert u **Horizontale hoek** of **Verticale hoek** en drukt u vervolgens op de knop [↵].

Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:  
Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:  
Selecteer **Verticale hoek**.

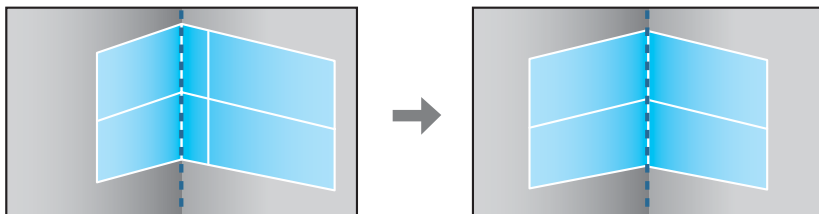


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 6 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].

- 7** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.30](#)



Elke keer dat u op de knop [↶] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 8** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↶].

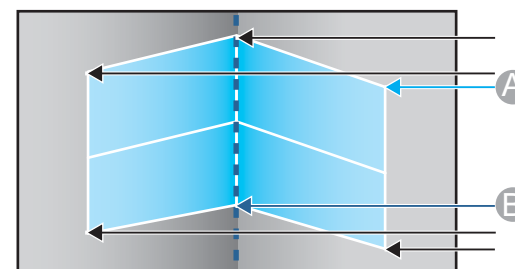


## Tips

Bij selectie van **Horizontale hoek:**

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een Ⓐ-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een Ⓑ-pijl).



Bij selectie van **Verticale hoek**:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

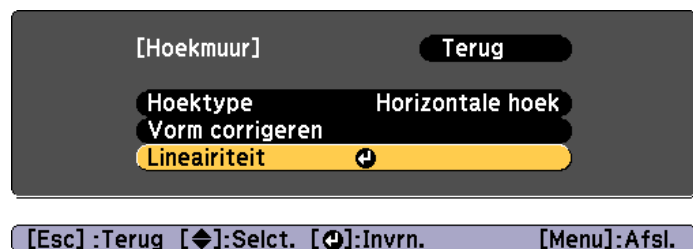
**9** Pas de vorm aan met de knoppen [▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

**10** Herhaal procedure 8 en 9 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld uitrekt en samendrukt, gaat u naar de volgende stap en past u de lineairiteit aan.

**11** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].

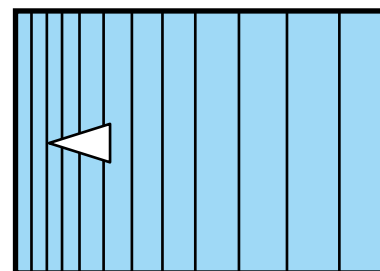


**12** Pas de lineairiteit aan met de knoppen [◀][▶].

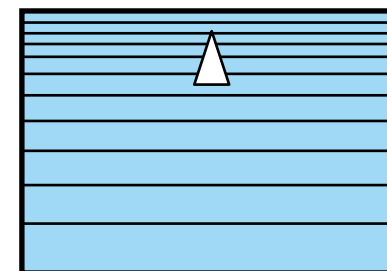
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Wanneer u drukt op [◀]

Bij selectie van **Horizontale hoek**

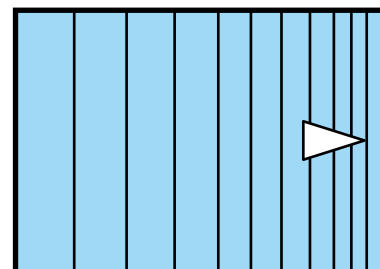


Bij selectie van **Verticale hoek**

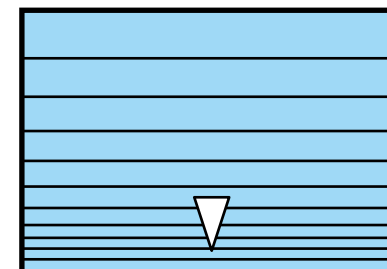


Wanneer u drukt op [▶]

Bij selectie van **Horizontale hoek**



Bij selectie van **Verticale hoek**



**13** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt het resultaat van Hoekmuur verfijnen met Puntcorrectie. Wijzig **Geometrische corr.** in **Puntcorrectie** en voer uw correcties uit nadat u **Behoud huidige geometrische correctie** hebt geselecteerd.

☛ "Puntcorrectie" [pag.62](#)

## De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

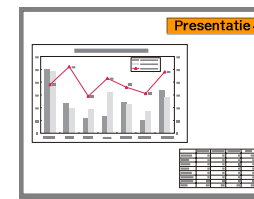
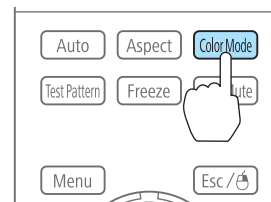
Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
<b>Dynamisch</b>	Dit is de helderste modus. Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
<b>Presentatie</b>	De beelden zijn goed belicht en levensecht. Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties of het kijken naar tv-programma's in goed verlichte kamers.
<b>Theater</b>	Geeft de beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer.
<b>sRGB</b>	Hiermee worden beelden geproduceerd die voldoen aan de <u>sRGB</u> »-kleurenstandaard en worden de kleuren getrouw gereproduceerd. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
<b>DICOM SIM*</b>	Dit geeft beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
<b>Multiprojectie</b>	Minimaliseer de kleurtoonverschillen tussen de geprojecteerde beelden. Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

\* Dit kan alleen worden geselecteerd als er RGB-signalen binnenkomen.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.

### Afstandsbediening



**Presentatie**



U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

➡ **Beeld - Kleurmodus** [pag.111](#)

## Autom. iris instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden.



- **Autom. iris** kan alleen worden ingesteld als de **Kleurmodus** is ingesteld op **Dynamisch (3D Dynamisch)** of **Theater (3D Theater)**.
- Wanneer **Randoverlapping** is ingesteld op **Aan**, wordt **Autom. iris** uitgeschakeld.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Autom. iris** onder **Beeld** en druk vervolgens op de knop[↵].



- 3 Selecteer **Hoge snelheid** en druk op de knop[↵].

Als u zich zorgen maakt over het gebruikslawaai van **Autom. iris**, stelt u dit in op **Normaal**.

De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.

- 4 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

## De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en resolutie van de ontvangen signalen.

Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij **Schermttype**.

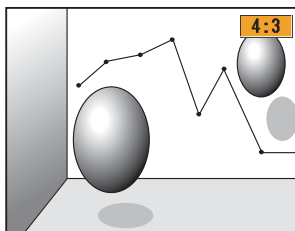
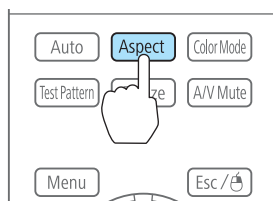


- Stel **Schermttype** in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.  
 "Scherminstellingen" [pag.27](#)

## Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.

Afstandsbediening



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
<b>Automatisch</b>	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
<b>Normaal</b>	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.
<b>4:3</b>	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
<b>16:9</b>	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
<b>Volledig</b>	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
<b>Zoom</b>	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
<b>Bronformaat</b>	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.



- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.

☛ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.112](#)

- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.

☛ **Signaal - Resolutie** [pag.112](#)

De hoogte-breedteverhouding verandert zoals aangegeven in de tabellen hieronder.

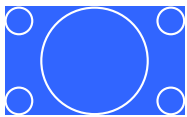
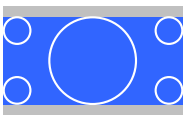
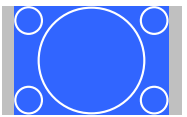
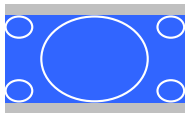
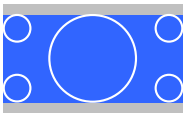
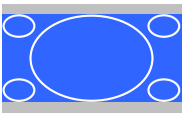



De volgende kleuren in de schermafbeeldingen in de tabellen geven gebieden aan die niet worden weergegeven.






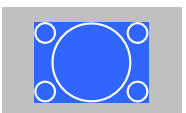
■: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van het ingestelde schermtype.

■: Het deel waar geen beeld wordt weergegeven, afhankelijk van de ingestelde hoogte-breedteverhouding.

EB-G6970WU

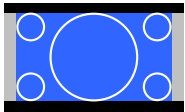
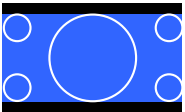
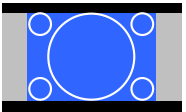

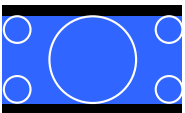
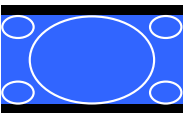

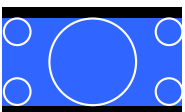

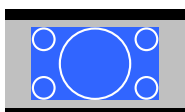
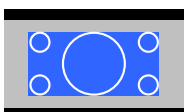
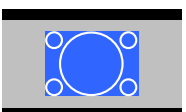
Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Bronformaat*			


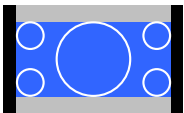
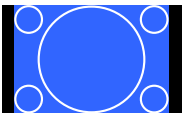



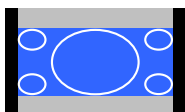

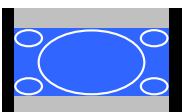


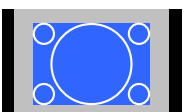
\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.



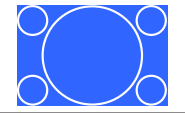



Ingesteld schermtype: 4:3

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			
16:9			
Bronformaat*			

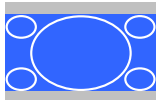





\* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

EB-G6870

Ingesteld schermtype: 4:3



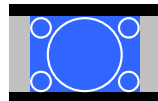


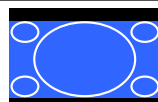






	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
4:3			



	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Bronformaat*			






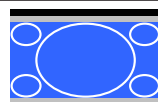









\* Alleen beeld van een computer en beeld dat binnenkomt via de HDMI-ingang/HDBaseT-ingang. Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:9

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

Ingesteld schermtype: 16:10

	Hoogte-breedteverhouding van ingangssignaal		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch of Normaal			
16:9			
Volledig			
Zoom			
Bronformaat*			

\* Afhankelijk van de resolutie van het ingangssignaal kan het beeld verschillen.

## Het beeld bijstellen

### Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

De Tint, Verzadiging en Helderheid kunnen worden ingesteld voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Voer de instellingen uit in het Configuratiemenu.

Beeld - Geavanceerd - RGBCMY [pag.111](#)



er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

- Projectiegrootte van 120 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 120 inch of meer: selecteer een hoge waarde.



Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van uw instellingen en de specificaties van het scherm.

## Gamma-instelling

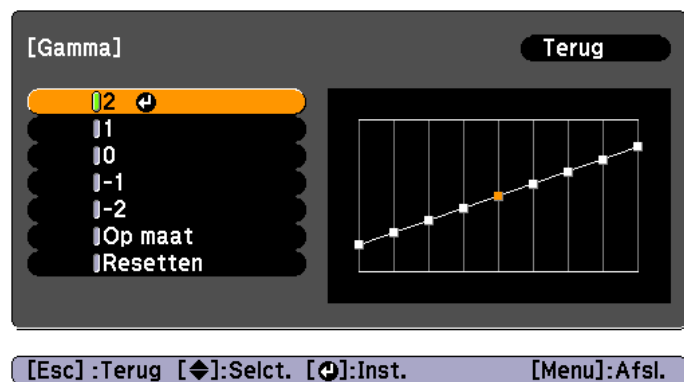
Hiermee past u kleurverschillen in het geprojecteerde beeld aan die kunnen optreden afhankelijk van het aangesloten apparaat.

Voer de instellingen uit in het Configuratiemenu.

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma** [pag.111](#)

Correctiewaarde selecteren en aanpassen

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma** [pag.111](#)

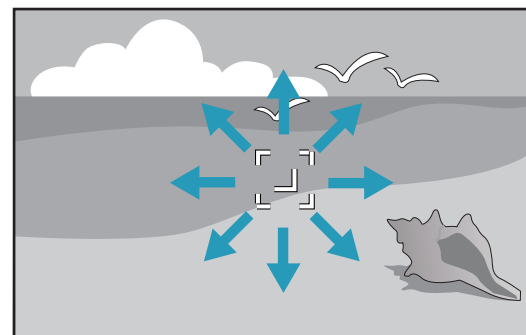


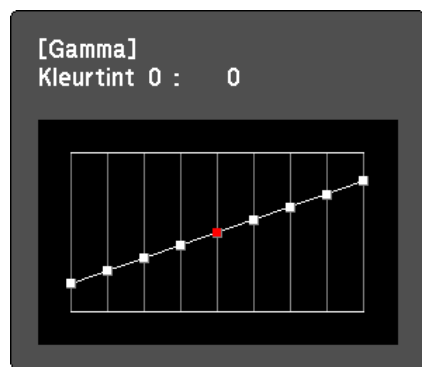
Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken. Wanneer

Beeld aanpassen tijdens de weergave

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit het beeld** [pag.111](#)

Verplaats de cursor op het geprojecteerde beeld naar het deel waar u de helderheid wilt veranderen en druk vervolgens op de knop [↵]. Pas de waarde aan met de knoppen [▲][▼].





Aanpassen aan de hand van de gammagrafiek

☛ **Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat - Aanpassen vanuit de grafiek** [pag.111](#)

Maak de instelling terwijl u kijkt naar de gamma-instelgrafiek.



## Frame-interpolatie (uitsluitend EB-G6970WU)

Het huidige en het vorige frame worden gebruikt om tussenliggende beeldjes te maken zodat bewegingen vloeiender kunnen worden weergegeven. U kunt ook houderige bewegende beelden maken, door frames over te laten slaan bij projectie van snel bewegende beelden.

Voer de instellingen uit in het Configuratiemenu.

☛ **Signaal - Frame-interpolatie** [pag.112](#)



U kunt het niveau van interpolatie selecteren: **Laag**, **Normaal** of **Hoog**. Stel **Uit** in als er ruis optreedt na gebruik van de andere instellingen.

## 3D-beelden projecteren

Door twee projectoren te gebruiken kunt u projecteren in passief 3D-beeld. U hebt de volgende optionele artikelen nodig om 3D te kunnen projecteren en bekijken. Lees de opmerkingen in de gebruikershandleiding van de optionele artikelen goed.

- Polarisator (ELPPL01)
  - Passieve 3D-bril (ELPGS02A/ELPGS02B)
- ☛ "Optionele accessoires" [pag.178](#)

Als u projecteert in 3D, moet u **3D-beelden** op **Aan** zetten in het configuratiemenu.

### Signaal - 3D-instellingen - 3D-beelden [pag.112](#)

De volgende kleurmodi zijn beschikbaar tijdens het projecteren in 3D. Als u projecteert met de optionele polarisator (ELPPL01), kunt u het beeld weergeven in optimale kleurtinten.

- 3D Dynamisch
- 3D-presentatie
- 3D Theater
- 3D-multiprojectie



Bij gepolariseerde projectie stemt deze projector de richting af op R (rood), G (groen) en B (blauw). U hoeft het beeldsignaal voor G (groen) voor het linker- en rechteroog niet om te keren.



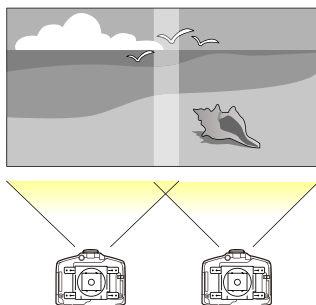
## Nuttige functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties en op de Beveiligingsfuncties.

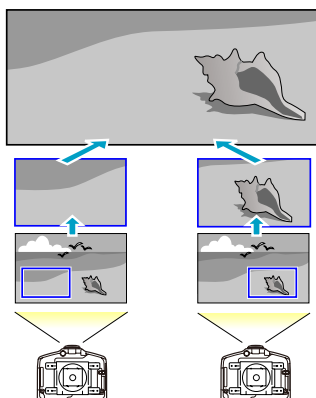
Wanneer u op een breed scherm projecteert met meerdere beamers, kunt u de verschillen in helderheid en kleurtoon tussen de individuele beelden bijregelen zodat er een naadloos beeld ontstaat.

Er zijn twee algemene manieren om met meerdere projectoren te projecteren.

- Ⓐ Verschillende beelden laten projecteren door elk van de projectoren en een naadloos beeld samenstellen



- Ⓑ Hetzelfde beeld laten projecteren door elk van de projectoren met de Schaal-functie om zo één groot beeld samen te stellen



De instellingsmethode is in principe dezelfde, maar u moet de schaalfunctie gebruiken voor het aanpassen van de projectiepositie voor Ⓑ.

☛ "Een beeld schalen (schaal)" [pag.88](#)

We nemen hier Ⓐ als voorbeeld.



- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
  - ☛ "Een testpatroon weergeven" [pag.28](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.

## Vorbereitung

Volg de onderstaande stappen om de geprojecteerde beelden aan te passen voor de multiprojectiefunctie.

**1**

Een id voor de beamer en afstandsbediening instellen.

☛ "Stel de projector-id in" [pag.34](#)

**2** Stel de positie van het geprojecteerde beeld af in deze volgorde (te beginnen met de instellingen die grote correcties nodig hebben).

- (1) Beamerpositie (hoek)  
☛ "Installatie-instellingen" [pag.26](#)
- (2) Lensverschuiving/Zoom  
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (lensverschuiving)" [pag.30](#)  
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.32](#)
- (3) Corrigeer de vier beeldhoeken  
☛ "Quick Corner" [pag.53](#)
- (4) Corrigeer de licht verkeerde positie-uitlijning die optreedt tijdens het afstemmen van de geprojecteerde beelden  
☛ "Puntcorrectie" [pag.62](#)

**3** Stel de **Kleurmodus** in op **Multiprojectie** met de knop [Color Mode].

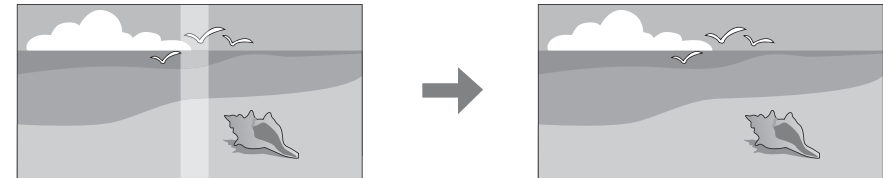


Wanneer u stereobeelden projecteert, stelt u dit in op **3D-multiprojectie**.

**4** Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in, zoals nodig.  
☛ "Kleurgelijkheid" [pag.161](#)

## De randen van het beeld (randoverlapping) bijstellen

Wanneer meerdere projectoren op een rij staan en beelden projecteren, kunt u een naadloos beeld samenstellen.



## De helderheid van de lamp bijstellen

Voordat u randoverlapping gebruikt, moet u de helderheid van de lamp zo bijstellen dat alle projectoren even helder zijn.

Geef alle projectoren de helderheid van de donkerste lamp. U kunt de helderheid in vijf stappen instellen.



- Zet **Stroomverbruik** op **Normaal**.  
☛ **Instellingen - Stroomverbruik** [pag.114](#)
- Zelfs wanneer u **Helderheid** aanpast kan het zo zijn dat de helderheid van de lampen niet helemaal overeenkomt.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Helderheid** en druk vervolgens op de knop [↩].
- 4** Selecteer **1** t/m **5** als helderheid.
- 5** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

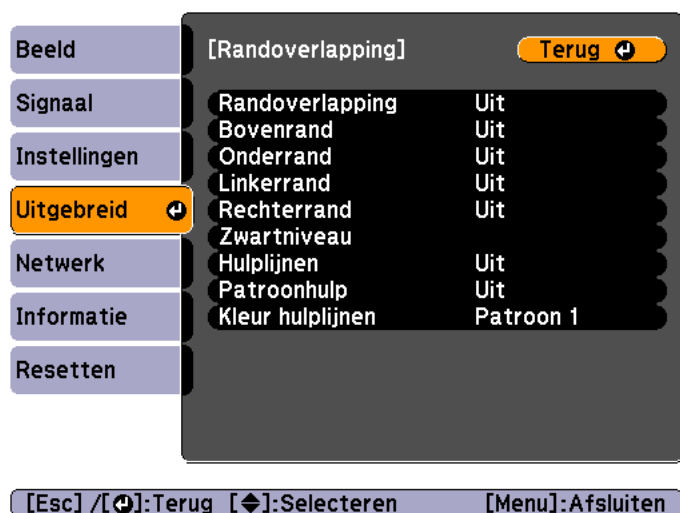
## Randoverlapping gebruiken

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)

**2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.

**3** Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



Submenu	Functie
<b>Randoverlapping</b>	Stel <b>Aan</b> in om de randoverlappingsfunctie in te schakelen. Stel <b>Uit</b> in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
<b>Bovenrand/ Onderrand/ Rechterrand/ Linkerrand</b>	<b>Overlapping:</b> Stel <b>Aan</b> in om de randoverlappingsfunctie in te schakelen voor het deel dat u instelt en het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. <b>Overlappingsbereik:</b> Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie.

Submenu	Functie
<b>Zwartniveau</b>	Hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt. ☛ "Zwartniveau" <a href="#">pag.85</a>
<b>Hulplijnen</b>	Stel <b>Aan</b> in om de hulplijnen weer te geven voor het instelbereik van de randoverlappingsfunctie.
<b>Patroonhulp</b>	Stel <b>Aan</b> in om de hulplijnen weer te geven voor de positie van het instelbereik van de randoverlappingsfunctie.
<b>Kleur hulplijnen</b>	U kunt kiezen uit een combinatie van drie kleuren voor de hulplijnen.

**4** Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

**5** Zet **Hulplijnen** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Hulplijnen** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijnen veranderen met **Kleur hulplijnen**.

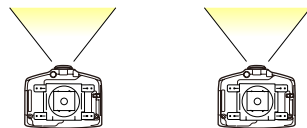
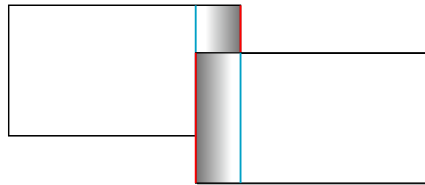
**6** Zet **Patroonhulp** op **Aan**.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



## 7 Stel Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand in.

- (1) Selecteer **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** om de randoverlapping in te stellen en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) Regel met **Overlappingsbereik** het grijs weer te geven bereik.  
De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.



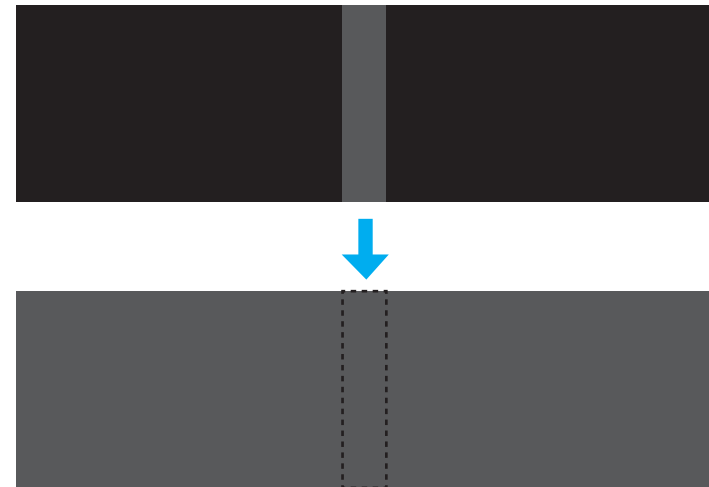
- (6) Druk op de knop [Esc].

## 8 Zet **Hulplijnen** en **Patroonhulp** op Uit.

## 9 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

### Zwartniveau

Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.



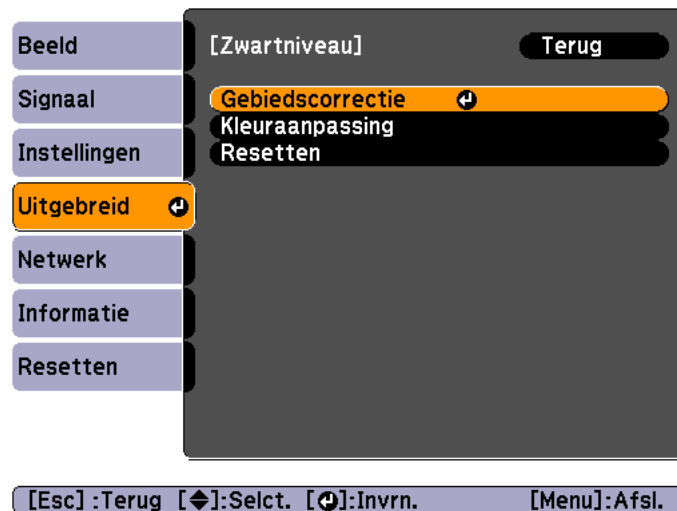
- **Zwartniveau** kan alleen goed worden gecorrigeerd in beeld met overlapping.
- U kunt het zwartniveau niet corrigeren wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde. ➡ [pag.83](#)

- 1 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**. Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 2 Selecteer **Zwartniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].



**3** Selecteer **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].

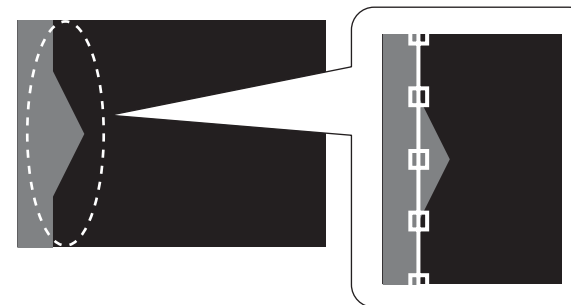


De punten voor het correctiebereik voor het zwartniveau worden weergegeven.

De punten worden weergegeven volgens de instellingen bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.

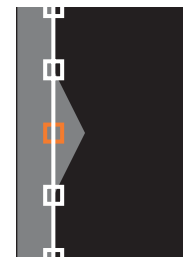
Het aantal punten dat aan elke zijde wordt weergegeven hangt af van de geselecteerde manier van aanpassen van de geometrische correctie.

Voorbeeld: **Linkerrand** ingesteld en **Puntcorrectie** (5x5) geselecteerd

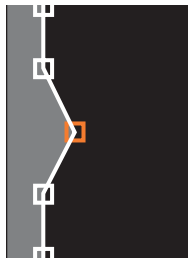


**4** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het punt dat u wilt verplaatsen en druk vervolgens op de knop [↵].

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



**5** Verplaats het punt met de knoppen [▲][▼][◀][▶].



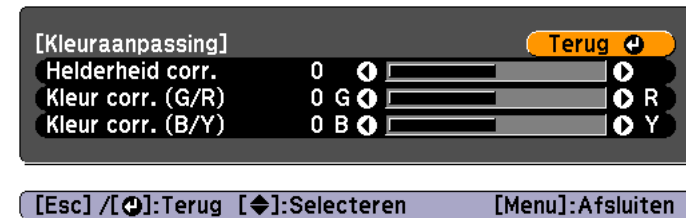
Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 4 en kunt vervolgens de stappen 4 en 5 herhalen.

**6** Nadat u alle benodigde punten hebt verplaatst drukt u op de knop [Esc] om terug te keren naar stap 4. Vervolgens drukt u opnieuw op [Esc]. Wanneer een bericht wordt weergegeven, selecteert u **Ja** en vervolgens drukt u op de knop [↵]. Het scherm van stap 3 wordt weergegeven.

**7** Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].



**8** Pas voor de delen zonder overlapping de helderheid en kleurtoon aan de delen met overlapping aan.



Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarden, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 7. Vervolgens selecteert u **Resetten** en drukt u op de knop [↵].

**9** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

## Overeenkomstige kleurweergave instellen

Volg de stappen hieronder om de helderheid van het geprojecteerde beeld bij te stellen en de kleurbalans die is gewijzigd door het gebruik van randoverlapping.

Ook na uw aanpassingen zijn de helderheid en kleur mogelijk niet helemaal uniform.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Multischerm** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Het volgende scherm wordt weergegeven.



**Aanpassingsniveau:** Er zijn vijf niveaus van wit en grijs tot zwart. Stel elk niveau afzonderlijk in.

**Helderheid corr.:** Maak de instelling van zwart tot wit voor elke kleurtoon.

**Kleur corr. (G/R):** Pas de kleurtoon aan voor groen en rood.

**Kleur corr. (B/Y):** Pas de kleurtoon aan voor blauw en geel.



Steeds wanneer u op de knop [↵] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

- 4 Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [↵][↵] het aanpassingsniveau in.
- 5 Selecteer **Helderheid corr.** en stel vervolgens met de knoppen [↵][↵] de helderheid bij.
- 6 Selecteer **Kleur corr. (G/R)** en **Kleur corr. (B/Y)** en stel vervolgens met de knoppen [↵][↵] de kleur bij.

- 7 Keer terug naar stap 4 en pas elk niveau aan.
- 8 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

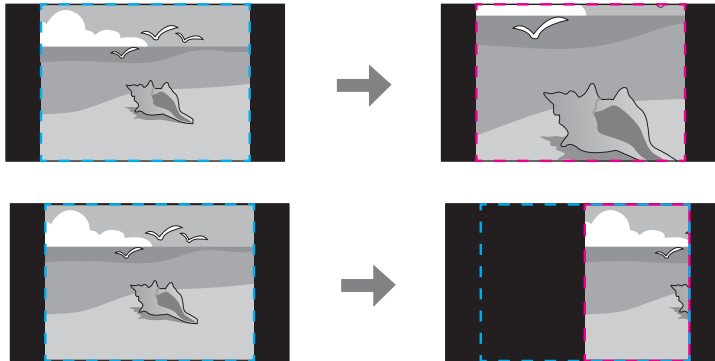
## Een beeld schalen (schaal)

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.

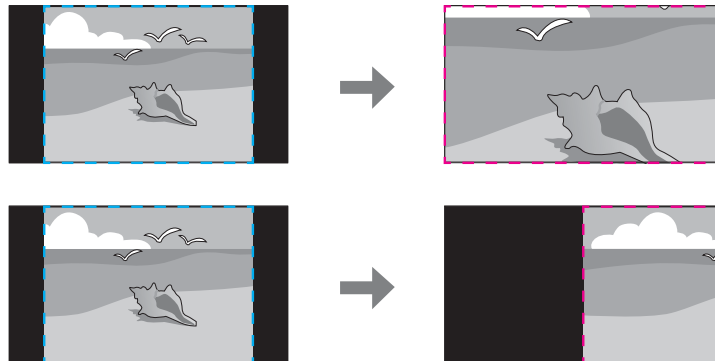
- 1 Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].  
☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2 Selecteer **Schaal** onder **Signaal**.
- 3 Zet **Schaal** op **Aan**.
  - (1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].
  - (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
  - (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 4 Stel **Schaalmodus** in.
  - (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

**Zoomweergave:** Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.



**Volledige weerg.:** Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## 5 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶].

- +: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

**Verticaal schalen:** Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

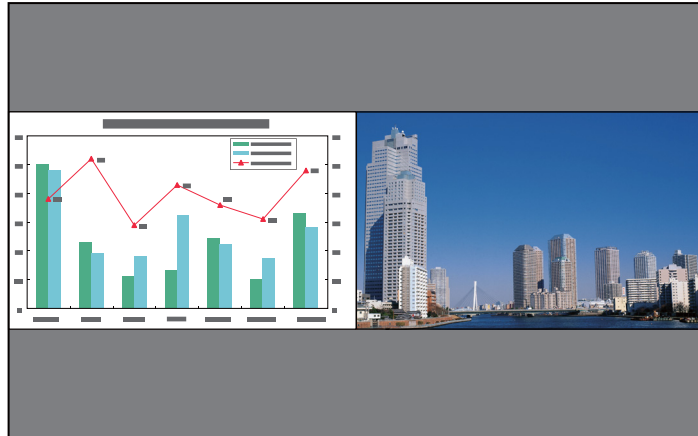
**Horizontaal schalen:** Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

## 6 Pas Weergavebereik aan.

- (1) Selecteer **Weergavebereik** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven. Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

## Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



- De volgende combinaties van invoerbronnen kunnen niet worden geprojecteerd met de functie Split Screen.  
Computer - BNC, S-video - Video, HDMI - HDBaseT
- Het is niet mogelijk om aan beide zijden van het scherm (links en rechts) dezelfde bron weer te geven.

## Bedieningsprocedures

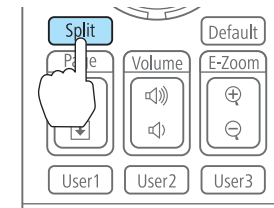
Op een split screen projecteren

1

Druk tijdens het projecteren op de knop [Split] op de afstandsbediening.

Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.

### Afstandsbediening



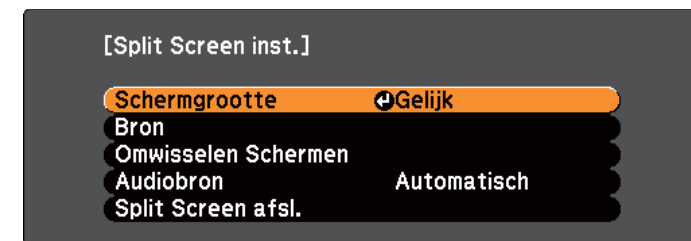
U kunt hetzelfde doen via het Configuratiemenu.

Instellingen - Split Screen [pag.114](#)

2

Druk op de [Menu]-knop.

Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.

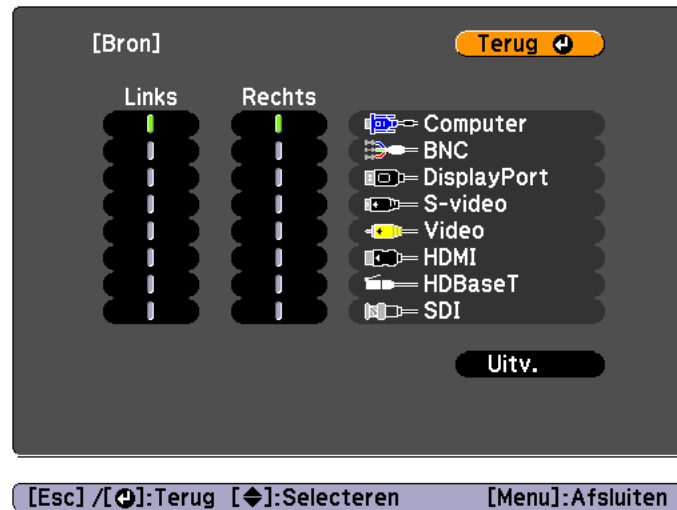


[◀]: Selecteren [▶]: Invoeren [Menu]: Afsluiten

3

Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 4** Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.

- "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.49](#)
- "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.50](#)

- 5** Selecteer **Uitv.** en druk op [**↵**].
- Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 2.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].

- 2** Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op [**↵**].
- Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



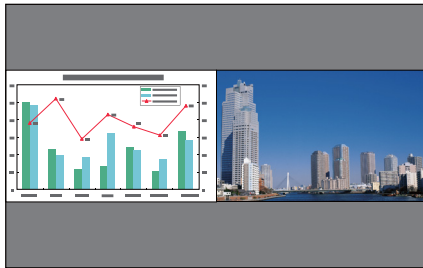
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2** Selecteer **Schermgrootte** en druk op [**↵**].
- 3** Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [**↵**].

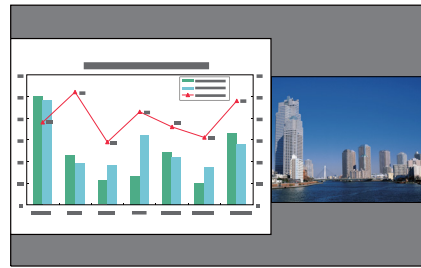


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

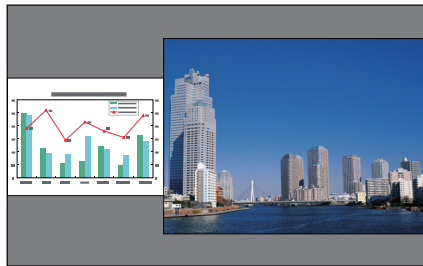
**Gelijk**



**Links groter**



**Rechts groter**



- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

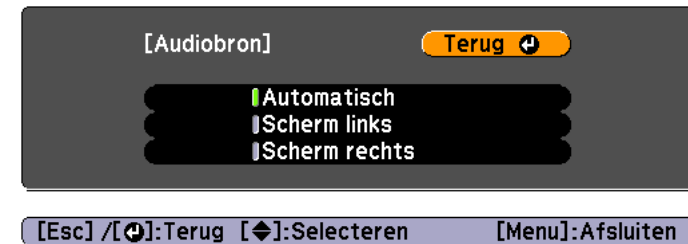
## Audio wijzigen

- 1 Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2 Selecteer **Audiobron** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 3 Selecteer de audio die u wilt weergeven en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer u **Automatisch** selecteert, wordt de audio van het grootste scherm weergegeven.

Wanneer de schermen even groot zijn, wordt het geluid van het linkerscherm weergegeven.



Het split screen stoppen

**Druk op de knop [Esc] om het split screen te stoppen.**

U kunt de volgende stappen gebruiken om split screen te stoppen.

- Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.
- Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.. [pag.90](#)

## Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het configuratiemenu instellen
- E-zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening



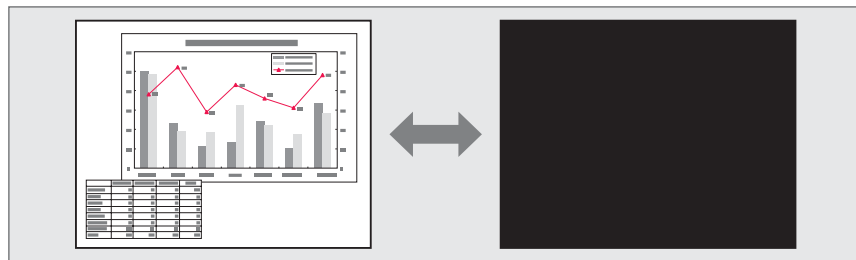
- Er kan alleen hulp worden weergegeven als er geen beeldsignalen worden ingevoerd of als er een fout- of waarschuwing melding is weergegeven.
- Het gebruikerslogo wordt niet weergegeven.

## Beperkingen met het beeld

- De standaardwaarden voor het menu **Beeld** worden toegepast op het beeld op het rechterscherm. De instellingen voor het beeld dat op het linkerscherm wordt weergegeven, worden echter toegepast op het rechterscherm voor **Kleurmodus**, **Kleurtemperatuur** en **Geavanceerd**. Bovendien worden de instellingen voor **Frame-interpolatie** onder het menu **Signaal** toegepast op het beeld dat op het linkerscherm wordt geprojecteerd.
- **Autom. iris** is niet beschikbaar.
  - ☛ **Beeld - Autom. iris** [pag.111](#)

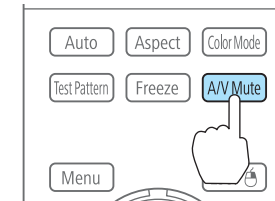
## Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Telkens wanneer u op de [A/V Mute]-knop drukt, wordt A/V dempen in- of uitgeschakeld.

### Afstandsbediening



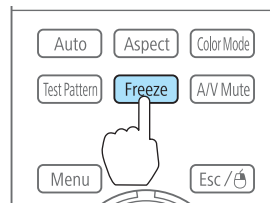
- Als **A/V dempen vrijgeven** op **A/V dempen** wordt gezet in het configuratiemenu, kunnen de volgende handelingen nog steeds worden uitgevoerd zonder dat A/V dempen wordt uitgeschakeld.
  - ☛ **Uitgebreid - Bewerking - A/V dempen vrijgeven** [pag.116](#)
    - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.
    - ☛ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.50](#)
    - Projector bedienen vanaf een computer met de communicatieopdrachten.
    - ☛ "Controle en bediening" [pag.168](#)
- A/V dempen wordt alleen uitgeschakeld wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt of de opdracht voor het uitschakelen van A/V dempen verzendt.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijven het beeld en het geluid op de achtergrond doorlopen wanneer A/V dempen is ingeschakeld. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop A/V dempen werd ingeschakeld.
- U kunt selecteren welk scherm wordt weergegeven wanneer de [A/V Mute]-knop wordt ingedrukt in het Configuratie.
  - ☛ **Uitgebreid - Weergeven - A/V dempen** [pag.116](#)
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

## Het beeld bevriezen (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.

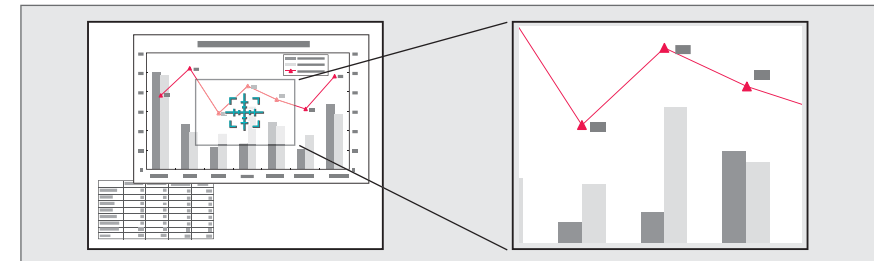
### Afstandsbediening



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.
- De bevroersfunctie (Bevriezen) werkt ook als E-Zoom wordt gebruikt.

## Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)

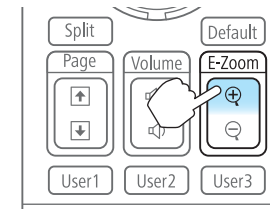
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



### 1 Start E-Zoom.

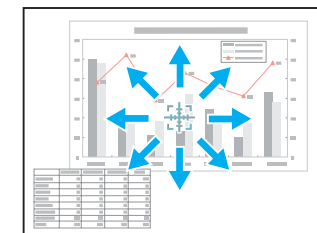
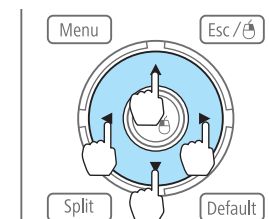
Druk op de [⊕]-knop om het kruis (⊕) weer te geven.

### Afstandsbediening



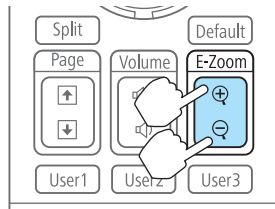
### 2 Verplaats het (⊕) naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

### Afstandsbediening



## 3 Vergroten.

### Afstandsbediening



[⊕]-knop: Vergroot het gebied telkens als deze wordt ingedrukt. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.

[⊖]-knop: Verkleint afbeeldingen die reeds werden vergroot.

[Esc]-knop: Annuleert E-Zoom.



- Druk tijdens een uitvergrote projectie op [▲], [▼], [◀] of [▶] om het beeld te verschuiven.
- E-Zoom is niet beschikbaar als **Schaal** op **Aan** staat.  
☞ **Signaal - Schaal** [pag.112](#)



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.  
☞ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)
- Als **Gebruikerslogo** wordt geselecteerd wanneer Geometrische corr., E-Zoom of Hoogte-breedte wordt gebruikt, wordt de functie die op dat moment wordt uitgevoerd tijdelijk geannuleerd.

## 3

Als de melding "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan **Ja**.



Als u op de knop [↵] drukt, is het mogelijk dat de schermgrootte wordt gewijzigd overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

## Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.

## 1

Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)

## 2

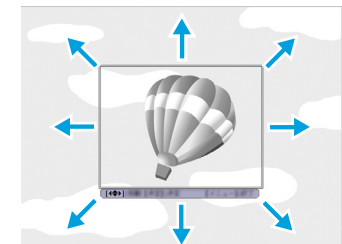
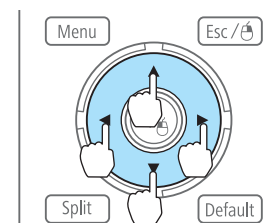
Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.

## 4


Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.

U kunt dezelfde handelingen uitvoeren vanaf het bedieningspaneel van de projector.

### Afstandsbediening



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400x300 beeldpunten.

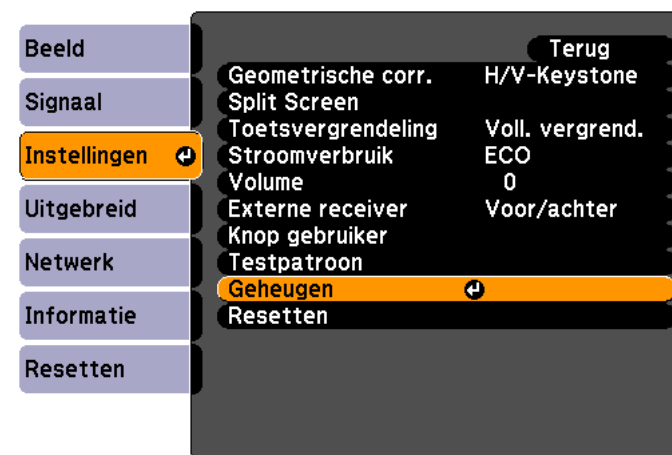
- 5** Als u op de [-knop drukt en het bericht "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.
- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.
- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.  
Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.



Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

De instellingen voor het nu weergegeven beeld worden opgeslagen in het geheugen, zodat u deze instellingen later weer kunt laden. De instellingen van de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen.

Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	3D-instellingen Progressief Frame-interpolatie Ruisvermindering Mosquitoruisvermind. Videobereik Schaal Overscannen Beeldverwerking
Instellingen	Stroomverbruik
Uitgebreid	Multiprojectie - Helderheid - Randoverlapping - Multischerm

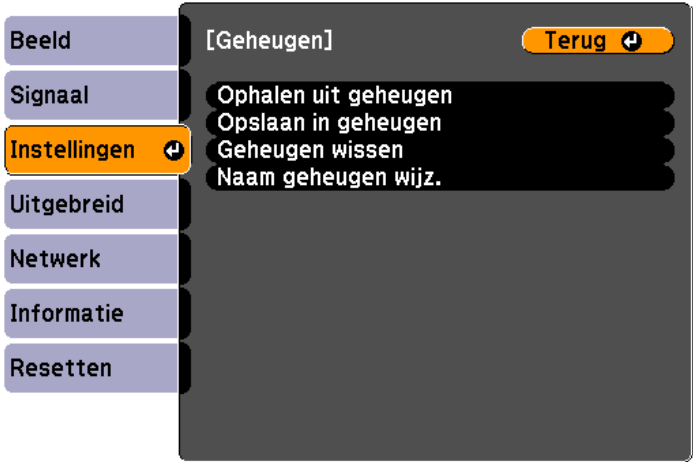


- 3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].

Wanneer beeld wordt weergegeven kunt u alleen **Ophalen uit geheugen** en **Opslaan in geheugen** gebruiken.

## Opslaan/laden/wissen van het geheugen

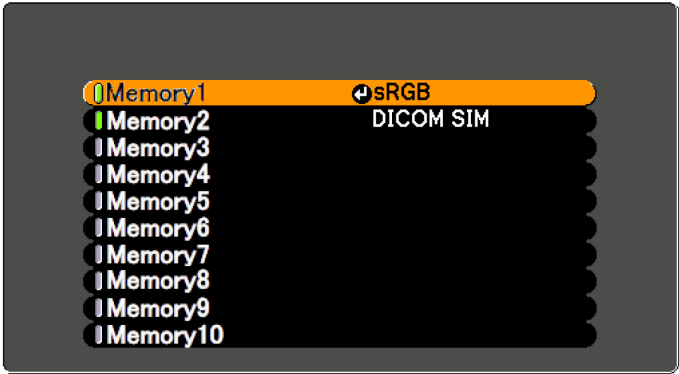
- 1 Druk op de knop [Menu] terwijl beeld wordt weergegeven.  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2 Selecteer **Geheugen** onder **Instellingen**.



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Hiermee slaat u de instellingen voor het nu weergegeven beeld op in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer <b>Ja</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen. U kunt alle geheugenposities wissen met <b>Geheugen resetten</b> . 🖱️ <b>Resetten - Geheugen resetten</b> <a href="#">pag.125</a>

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord. 🖱️ "Bediening met softwarematig toetsenbord" <a href="#">pag.121</a> Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op <b>Finish</b> en vervolgens drukt u op de knop [↵].

Wanneer er instellingen in het geheugen zijn opgeslagen, wordt de naam van de geheugenpositie en de kleurmodus ervan weergegeven.



- U kunt maximaal tien verschillende geheugens registreren.
- Als het teken links van de naam van het geheugen groen is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks. U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren.



## Waarschuwing

Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.

## Een schema opslaan



- U kunt de datum en tijd van de projector instellen of aanpassen in **Datum & tijd** in het configuratiemenu.  
☛ "De tijd instellen" [pag.35](#)
- Als **Besch. Tijd/rooster** op **Aan** staat in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor schema's niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Besch. Tijd/rooster** op **Uit** hebt gezet.  
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)

## Manieren van instellen

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☛ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema**.


**4**

Stel het schema in.

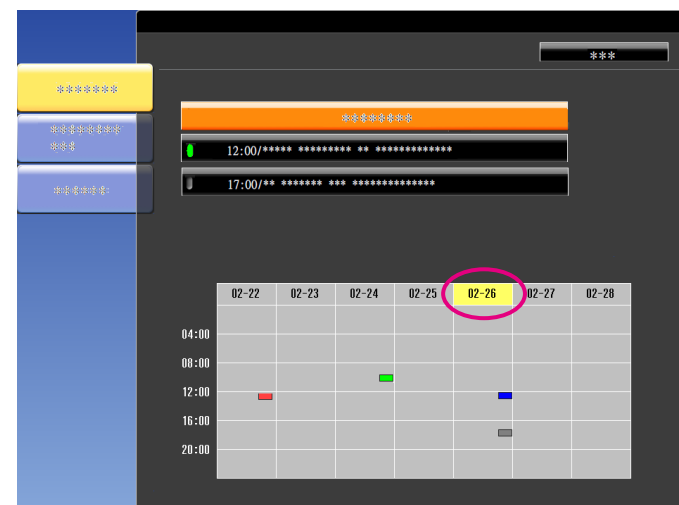
Naam submenu	Functie
<b>Gebeurtenis instellen</b>	Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer <b>Niet gewijzigd</b> voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt. U kunt de volgende instellingen maken. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voeding</li> <li>• Bron</li> <li>• Stroomverbruik</li> <li>• A/V dempen</li> <li>• Volume</li> </ul>
<b>Datum/tijd instellen</b>	Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord. ☛ "Bediening met softwarematig toetsenbord" <a href="#">pag.121</a> Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op <b>Finish</b> en vervolgens drukt u op de knop [↵].

- 5 Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [↵].  
Herhaal stap 3 t/m 5 om meer schema's te registreren.
- 6 Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.

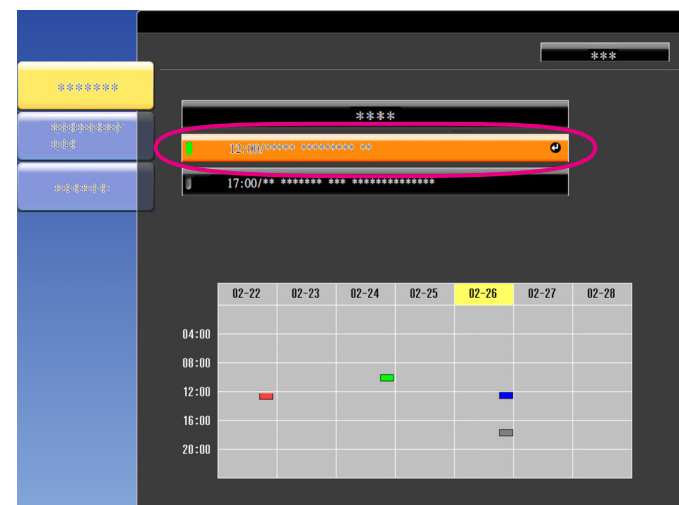


Er wordt een rooster weergegeven in het scherm **Instellingen rooster** (het scherm van stap 3). De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen. ( ■ : eenmalige gebeurtenis; ■ : terugkerende gebeurtenis; ■ : communicatie aan/uit; ■ : gebeurtenis ongeldig)

Gebruik de knoppen [◀][▶] om het rooster van die dag te selecteren en te controleren.



- 4 Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].



## Een schema bewerken

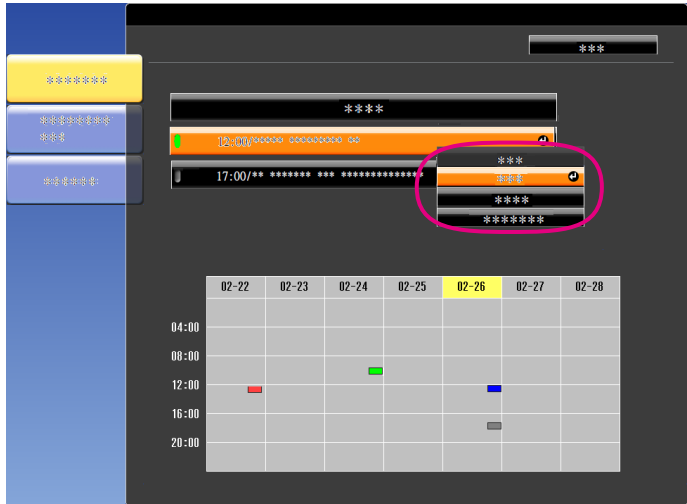
- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].  
☞ "Het Configuratiemenu gebruiken" [pag.108](#)
- 2 Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3 Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum te selecteren van het schema dat u wilt bewerken.





Bij terugkerende schema's wordt een pictogram voor herhaling weergegeven.

**5** Breng uw aanpassing aan in het weergegeven menu.



Naam submenu	Functie
Aan/Uit	Hiermee schakelt u het geselecteerde schema in en uit. Wanneer een schema wordt ingeschakeld, wordt de indicator groen.
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van het geselecteerde schema. Selecteer <b>Opslaan</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
Wissen	Hiermee verwijdert u het geselecteerde schema.
Nieuw toevoegen	Hiermee slaat u een nieuw schema op. Selecteer <b>Opslaan</b> en druk vervolgens op de knop [↵] om het opslaan te voltooien.

**6**

Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.



Als u alle geregistreerde schema's wilt wissen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om de schema's te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**  
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening**  
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.  
☛ "Bediening beperken" [pag.104](#)
- **Antidiefstalvergrendeling**  
De projector is uitgerust met de volgende antidiefstalbeveiliging.  
☛ "Antidiefstalvergrendeling" [pag.106](#)

## Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

## Manieren van Wachtwoordbeveiliging

Er zijn vier manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**  
Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

### • Gebr. logo beveil.

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor **Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** en **A/V dempen** onder **Weergeven**  
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.116](#)

### • Netwerkbeveil.

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.120](#)

### • Besch. Tijd/rooster

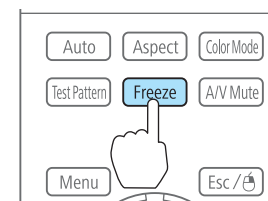
Als **Besch. Tijd/rooster** op **Aan** staat, is het niet toegestaan om instellingen voor de systeemtijd van de projector of schema's te wijzigen.

## Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1** Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.  
Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

### Afstandsbediening





Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.

Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

👁 "Wachtwoord invoeren" [pag.103](#)

- 2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



[↩]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].

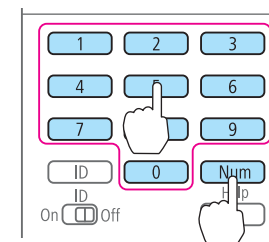
Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

- 4 Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "\* \* \* \*". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

## Afstandsbediening

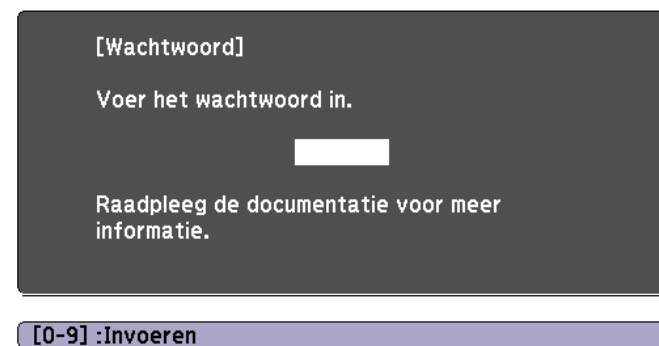


- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in.  
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.  
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

## Wachtwoord invoeren



Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

## Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  
 [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie."  
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende twee soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- Toetsvergrendeling  
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Toetsvergrendeling afstandsbediening  
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

## Toetsvergrendeling


Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- Voll. vergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.  
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

- 1** Druk tijdens het projecteren op de knop [⏻] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

 [Instellingen - Toetsvergrendeling pag.114](#)

- 2** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



- 3** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.  
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

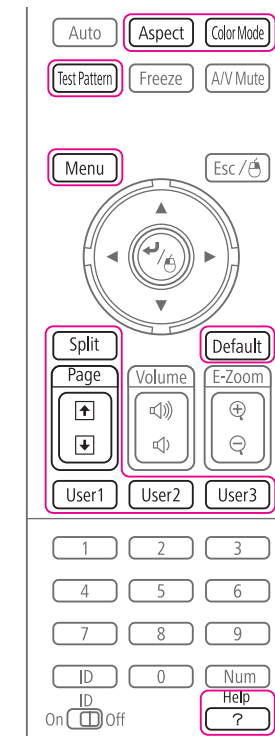


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.  
☛ **Instellingen - Toetsvergrendeling** [pag.114](#)
- Houd de [**↶**]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt. Vervolgens verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

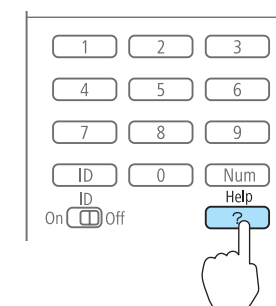
## Toetsvergrendeling afstandsbediening

Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Telkens wanneer de knop [Help] minstens 5 seconden lang ingedrukt wordt gehouden, wordt de toetsvergrendeling van de afstandsbediening aan- of uitgezet.

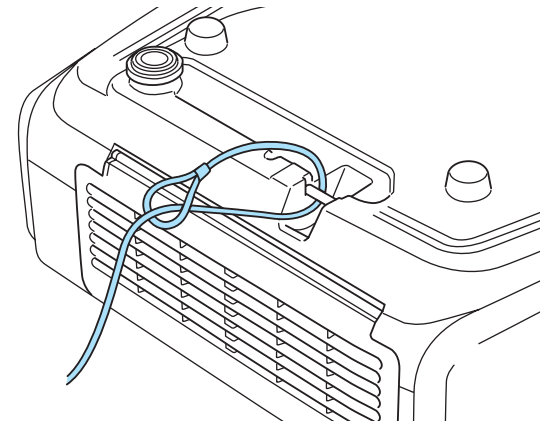
## Afstandsbediening





Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen



## Antidiefstalvergrendeling

De projector is uitgerust met de volgende soorten antidiefstalbeveiliging.

- Beveiligingssleuf

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.

U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op:

☞ <http://www.kensington.com/>

- Installatiepunt van beveiligingskabel

Een in de handel verkrijgbaar draadslot ter voorkoming van diefstal kan door het installatiepunt worden geleid om de projector aan een bureau of pilaar te bevestigen.

### Het draadslot installeren

Leid een draadslot ter voorkoming van diefstal door het installatiepunt.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.



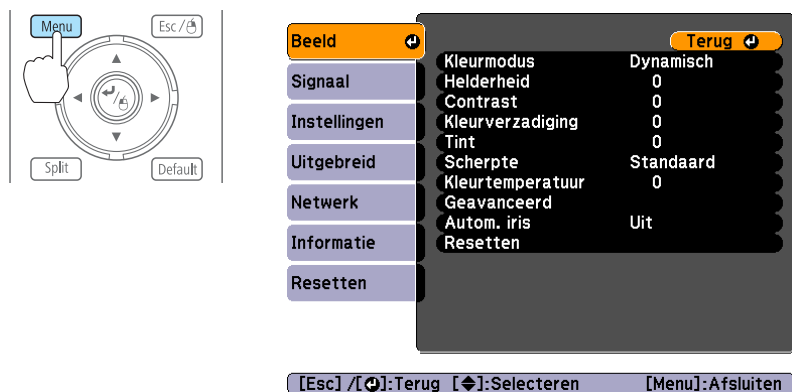
# Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

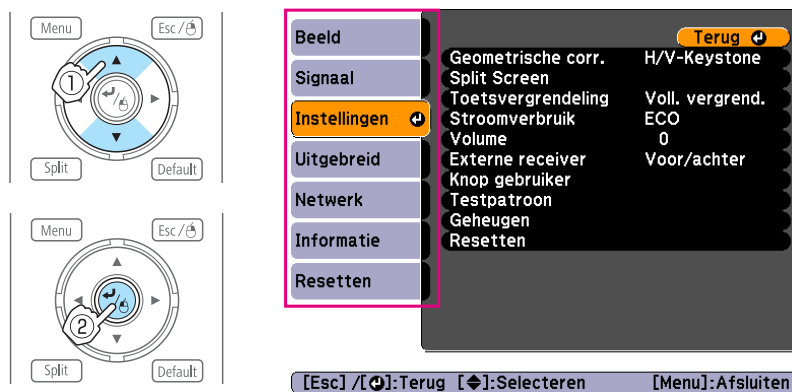
In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

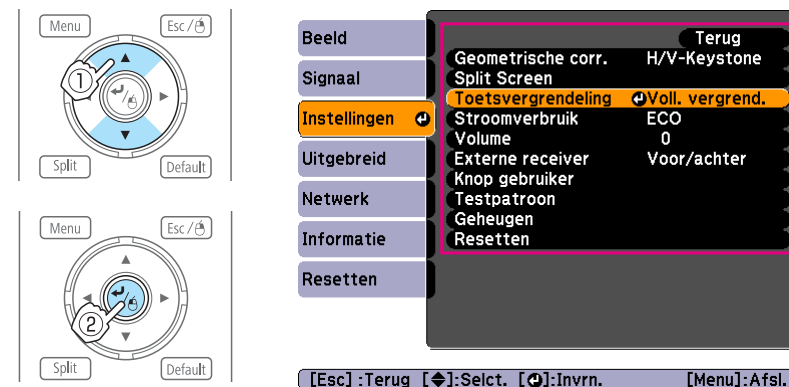
## 1 Open het Configuratie.



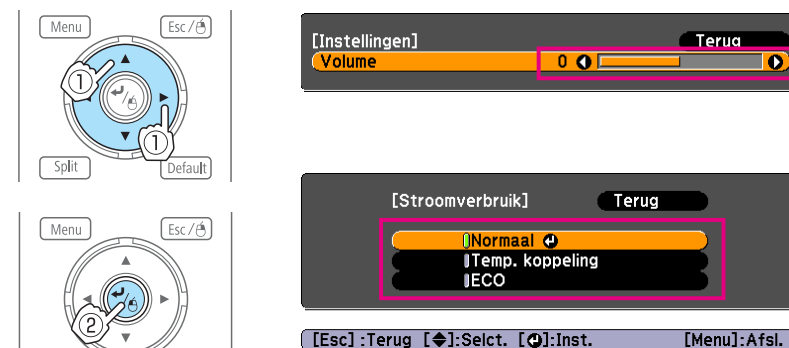
## 2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



## 3 Selecteer een item uit een submenu.



## 4 Wijzig de instellingen.





Als [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk en u drukt op de knop [Default] op de afstandsbediening, worden gewijzigde instellingen teruggezet op hun standaardwaarden.


## 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



## Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.111	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Theater, sRGB, DICOM SIM, Multiprojectie, 3D Dynamisch, 3D-presentatie, 3D Theater en 3D-multiprojectie
	Helderheid	-24 - 24
	Contrast	-24 - 24
	Kleurverzadiging	-32 - 32
	Tint	-32 - 32
	Scherpte	-5 t/m 5 en Geavanceerd
	Kleurtemperatuur	Van 3200K, 5000K tot 10000K, van -4 tot 6
	Geavanceerd	Gamma, RGB en RGBCMY
	Autom. iris	Uit, Normaal en Hoge snelheid
Menu Signaal  pag.112	Autom. configuratie	Aan en Uit
	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Tracking	-
	Sync.	-
	Positie	-
	3D-instellingen	3D-beelden
	Progressief	Uit, Video en Film/Automatisch
	Frame-interpolatie (uitsluitend EB-G6970WU)	Uit, Laag, Normaal en Hoog
	Ruisvermindering	Uit, NR1 en NR2

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Mosquitourisvermind.	Aan en Uit
	Videobereik	Automatisch, Normaal en Uitgebreid
	Ingangssignaal	Automatisch, RGB en Component
	Videosignaal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 en SECAM
	Hoogte-breedte	Normaal, Automatisch, 4:3, 16:9, Volledig, Zoom en Bronformaat
	Schaal	-
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Beeldverwerking	Fijn, Snel
	DisplayPort EQ-instelling	1, 2
Menu Instellingen  pag.114	Geometrische corr.	H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Puntcorrectie en Hoekmuur
	Split Screen	-
	Toetsvergrendeling	Voll. vergrend., Toetsvergrend. en Uit
	Stroomverbruik	Normaal, Temp. koppeling en ECO
	Volume	0 - 20
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3
	Testpatroon	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Geheugen	Ophalen uit geheugen, Opslaan in geheugen, Geheugen wissen en Naam geheugen wijz.
Menu Uitgebreid ☛ pag.116	Weergeven	Menu Positie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, A/V dempen, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning en Kleurgelijkheid
	Gebruikerslogo	-
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Richting	0 Graad tot 180 Graad tot -15 Graad
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, BNC Sync. beëindig., Type afstandsbed., Knop omgek. richting, Bron zoeken bij start, A/V dempen vrijgeven, Toon, Lenstype, Meteen uit en Datum & tijd
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer, Monitor Uit en Audio-instellingen
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP
	Multiprojectie	Helderheid, Randoverlapping, Multischerm, Projector-id
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Informatie ☛ pag.126	Beamerinfo	Lampuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Videosignaal, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Status, Serienummer, Event ID en HDBaseT-signaalkwal.
	Versie	Main, Main2 en Video
Menu Resetten ☛ pag.127	Alle standaardw.	-
	Lampuren terugzetten	-
	Geheugen resetten	-

## Menu Netwerk

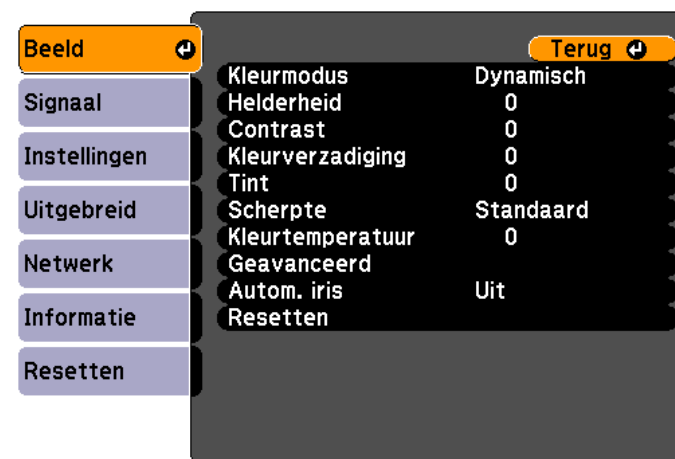
Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis ☛ pag.122	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord webctrl	-
Menu Vast netwerk ☛ pag.123	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker, Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan en Uit
Menu E-mail ☛ pag.123	E-mailmelding	Aan en Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	-
Overige	SNMP	Aan en Uit
	Trap IP Adres 1, Trap IP Adres 2	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	AMX Device Discovery	Aan en Uit
	Crestron RoomView	Aan en Uit
	Control4 SDDP	Aan en Uit
	Bonjour	Aan en Uit
	Message Broadcasting	Aan en Uit

## Menu Beeld

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.49](#)



[Esc] / [⏮]: Terug [⏭]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

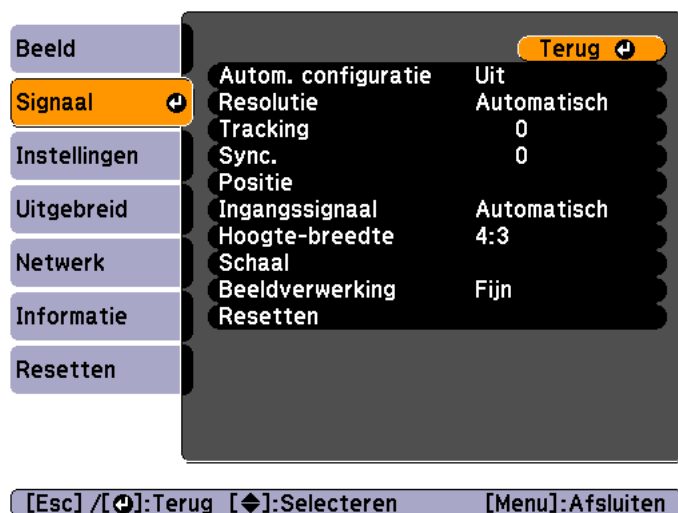
Submenu	Functie
<b>Kleurmodus</b>	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" <a href="#">pag.73</a>
<b>Helderheid</b>	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en donker in het beeld.
<b>Kleurverzadiging</b>	(U kunt deze alleen aanpassen als beeld wordt ingevoerd van componentvideo of composietvideo.) Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Tint</b>	(U kunt deze alleen aanpassen als een componentvideosignaal wordt ingevoerd. In geval van een composietvideosignaal is aanpassing alleen mogelijk bij een NTSC-sigitaal.) Stel hier de kleurschakering in.

Submenu	Functie
<b>Scherpte</b>	<p><b>Standaard:</b> Stel hier de scherpste van het beeld in. Om meer gedetailleerde instellingen uit te voeren, selecteert u <b>Geavanceerd</b>.</p> <p><b>Geavanceerd:</b> U kunt de volgende vier items instellen.</p> <p><b>Dunne lijnen verbet.:</b> Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd.</p> <p><b>Dikke lijnen verbet.:</b> Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.</p> <p><b>Vert. lijnen verbet.:</b> Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de verticale lijnen in het beeld verbeterd.</p> <p><b>Hor. lijnen verbet.:</b> Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de horizontale lijnen in het beeld verbeterd.</p>
<b>Kleurtemperatuur</b>	<p>U stelt hier de algehele kleurschakering voor het beeld in. Wanneer de <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>sRGB</b> of <b>DICOM SIM</b>, past u aan naar 11 stappen van 3200K, 5000K tot 10000K. Wanneer de <b>Kleurmodus</b> op iets anders is ingesteld dan <b>sRGB</b> en <b>DICOM SIM</b>, kunt u de waarde aanpassen binnen een bereik van -4 tot 6. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.</p>
<b>Geavanceerd</b>	<p>U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items.</p> <p><b>Gamma:</b> U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek.</p> <p><b>RGB:</b> U kunt de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking instellen.</p> <p><b>RGBCMY:</b> U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.</p>

Submenu	Functie
<b>Autom. iris</b>	<p>(Dit item kan alleen worden ingesteld als <b>Kleurmodus</b> op <b>Dynamisch</b>, <b>Theater</b>, <b>3D Dynamisch</b> of <b>3D Theater</b> staat. Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)</p> <p>Stel in op <b>Normaal</b> of <b>Hoge snelheid</b> als u de iris wilt aanpassen voor een optimale belichting van de geprojecteerde beelden. Selecteer <b>Hoge snelheid</b> om snellere correcties aan de iris te maken om de snelheid van de scène te volgen. De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.</p>
<b>Resetten</b>	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> herstellen naar hun standaardwaarden. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.127</a></p>

## Menu Signaal

De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.



Submenu	Functie
<b>Autom. configuratie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op <b>Aan</b> om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
<b>Resolutie</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op <b>Automatisch</b> om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand <b>Automatisch</b> niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan <b>Breed</b> voor breedbeeld of <b>Normaal</b> voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer. <b>Handmatig</b> maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.
<b>Tracking</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.




Submenu	Functie
<b>Sync.</b>	(Alleen beschikbaar wanneer een analog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.
<b>Positie</b>	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
<b>3D-instellingen</b>	Als u projecteert in 3D, moet u <b>3D-beelden</b> op <b>Aan</b> zetten.
<b>Progressief</b>	<u>Geïnterlineerd</u> (i) signaal wordt omgezet naar <u>Progressief</u> (p). (IP-conversie) <b>Uit:</b> Ideaal voor beelden met veel beweging. <b>Video:</b> Ideaal voor gewone videobeelden. <b>Film/Auto:</b> Dit is ideaal voor films, computerbeelden en animatie.
<b>Frame-interpolatie (alleen EB-G6970WU)</b>	U kunt snel bewegende beelden vloeiend weergeven door tussen de oorspronkelijke frames (samenstellende beeldjes) tussenbeeldjes te laten produceren.
<b>Ruisvermindering</b>	(Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Maakt progressieve beelden minder grof. Er zijn twee modi. Selecteer uw favoriete instelling. Het wordt aanbevolen deze optie in te stellen op <b>Uit</b> bij het bekijken van beeldbronnen met weinig ruis, zoals dvd's.
<b>Mosquitruisvermind.</b>	(Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Beeldverwerking</b> is ingesteld op <b>Snel</b> .) Wanneer een progressief signaal binnenkomt, kunt u de golfvormige ruis verminderen die kan ontstaan in lijnen tussen partijen met grote kleurverschillen.
<b>Videobereik</b>	Selecteer het videobereik voor hetingangssignaal van de HDMI-ingang, de DisplayPort-ingang, de HDBaseT-ingang of de SDI-ingang (alleen EB-G6970WU). Instellen op <b>Uitgebreid</b> als u bang bent dat zwart niet goed zal worden weergegeven of dat lichte delen te licht worden.




Submenu	Functie
<b>Ingangssignaal</b>	U kunt een ingangssignaal kiezen voor de Computer- of BNC-ingang. Als hier <b>Automatisch</b> is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling <b>Automatisch</b> , selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Videosignaal</b>	U kunt een ingangssignaal kiezen voor de Video- of S-Video-ingang. Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, wordt het videosignaal automatisch herkend. Als de instelling <b>Automatisch</b> tot problemen leidt zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het juiste signaal van het aangesloten apparaat.
<b>Hoogte-breedte</b>	U kunt hier de <u>Hoogte-breedteverhouding</u> voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.74</a>
<b>Schaal</b>	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector. ☛ "Een beeld schalen (schaal)" <a href="#">pag.88</a>
<b>Overscannen</b>	(Deze instelling kunt u alleen aanpassen als een video-componentsignaal wordt ingevoerd.) Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op 4% of 8%. Als <b>Automatisch</b> is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
<b>Beeldverwerking</b>	Hiermee geeft u instellingen voor beeldverwerking op. <b>Snel:</b> Het beeld worden sneller weergegeven. <b>Fijn:</b> Het beeld wordt in een hogere kwaliteit weergegeven.
<b>DisplayPort EQ-instelling</b>	Hiermee past u het DisplayPort-ingangssignaal aan, afhankelijk van de apparaten die op de DisplayPort-ingang zijn aangesloten. Als er veel storing in het beeld zit of als er een probleem optreedt (geen beeld bijvoorbeeld), selecteer dan 1 of 2 en bevestiging de selectie.

Submenu	Functie
<b>Resetten</b>	U kunt hier alle functies die u in het menu <b>Signaal</b> hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve <b>Ingangssignaal</b> , <b>Beeldverwerking</b> en <b>DisplayPort EQ-instelling</b> . U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in: ☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.127</a>

## Menu Instellingen

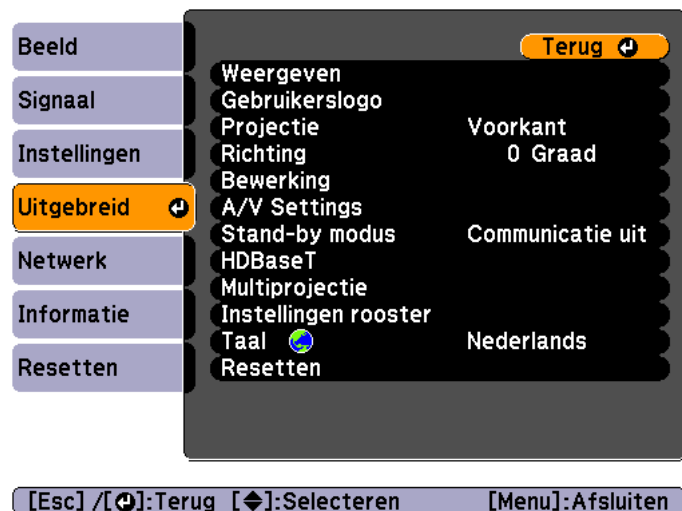


Submenu	Functie
<b>Geometrische corr.</b>	<p>U kunt vervorming corrigeren.</p> <p> "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" <a href="#">pag.51</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>H/V-Keystone:</b> Pas <b>V-Keystone</b> en <b>H-Keystone</b> aan om verticale en horizontale keystonevervorming te corrigeren.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld.</li> <li>• <b>Gebogen oppervlak:</b> Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak.</li> <li>• <b>Puntcorrectie:</b> Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.</li> <li>• <b>Hoekmuur:</b> Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken.</li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.</p> <p> "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" <a href="#">pag.90</a></p>
<b>Toetsvergrendeling</b>	<p>U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.</p> <p> "Toetsvergrendeling" <a href="#">pag.104</a></p>
<b>Stroomverbruik</b>	<p>Als deze optie is ingesteld op <b>Normaal</b>, staat de lamp op de helderste stand.</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>Temp. koppeling</b>, wordt de lamp automatisch gedimd op het moment dat de omgevingstemperatuur* te hoog oploopt. Zo kan de omgevingstemperatuur beter onder controle worden gehouden.</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>ECO</b>, wordt het stroomverbruik tijdens het projecteren verlaagd en is de ventilator minder te horen.</p>

Submenu	Functie
<b>Volume</b>	U kunt het volume aanpassen van de Audio Out-uitgang. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.
<b>Externe receiver</b>	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op <b>Uit</b>, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>
<b>Knop gebruiker</b>	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p><b>Stroomverbruik, Informatie, Progressief, Geometrische corr., Multiprojectie, Resolutie, Geheugen en Beeldverwerking</b></p>
<b>Testpatroon</b>	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert.</p> <p> "Een testpatroon weergeven" <a href="#">pag.28</a></p>
<b>Geheugen</b>	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie.</p> <p> "Geheugenfunctie" <a href="#">pag.97</a></p>
<b>Resetten</b>	<p>U kunt hier alle instellingwaarden op het menu <b>Instellingen</b> terugzetten op hun standaardwaarden, behalve <b>Knop gebruiker</b> en <b>Geheugen</b>.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" <a href="#">pag.127</a></p>




\* Bedrijfstemperatuur +40 °C op een hoogte van 0 t/m 1.499 m en +35 °C op een hoogte van 1.500 t/m 3.048 m.

## Menu Uitgebreid







Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p><b>Menu Positie:</b> Bepaalt waar het menu moet worden weergegeven op het geprojecteerde beeld.</p> <p><b>Bericht:</b> Indien ingesteld op <b>Uit</b>, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp..</p> <p><b>Achtergrond weerg.*:</b> U kunt hier de schermstatus instellen op <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b> als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p><b>Opstartscherm*:</b> Instellen op <b>Aan</b> om het <b>Gebruikerslogo</b> weer te geven wanneer met projecteren wordt begonnen.</p> <p><b>A/V dempen*:</b> U kunt instellen welk scherm wordt weergegeven wanneer [A/V Mute] wordt ingedrukt: <b>Zwart</b>, <b>Blauw</b> of <b>Logo</b>.</p> <p><b>Stand-bybevestiging:</b> (Niet beschikbaar wanneer <b>Type afstandsbed.</b> is ingesteld op <b>Eenvoudig</b>.) Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b> (standaard), verschijnt een bevestigingsbericht waarin u wordt gevraagd of de voeding moet worden uitgeschakeld wanneer op de knop [⏻] wordt gedrukt. Druk opnieuw op de [⏻]-knop om de voeding uit te schakelen.</p> <p><b>Melding luchtfilter:</b> U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (<b>Aan/Uit</b>) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p><b>Scherminstellingen:</b> Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het type scherm dat u gebruikt.</p> <p>☛ "Scherminstellingen" <a href="#">pag.27</a></p> <p><b>Paneeluitlijning:</b> Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm.</p> <p>☛ "Paneeluitlijning" <a href="#">pag.160</a></p>




Submenu	Functie
	<b>Kleurgelijkheid:</b> Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.  "Kleurgelijkheid" <a href="#">pag.161</a>
<b>Gebruikerslogo*</b>	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., A/V dempen enz.  "Een gebruikerslogo opslaan" <a href="#">pag.95</a>
<b>Projectie</b>	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. <b>Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant, Achter/boven</b> U kunt de instelling als volgt wijzigen door [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. <b>Voorkant ↔ Voor/bovenkant</b> <b>Achterkant ↔ Achter/boven</b>
<b>Richting</b>	Stel deze parameter in volgens de installatiestatus van de projector.  "Installatie-instellingen" <a href="#">pag.26</a>

Submenu	Functie
<b>Bewerking</b>	<p><b>Dir. Inschakelen:</b> Als u dit instelt op <b>Aan</b> wordt de projector ingeschakeld wanneer u de stekker insteekt. Als de voedingskabel is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p><b>Suimerstand:</b> Wanneer deze functie op <b>Aan</b> staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p><b>Tijd sluimerstand:</b> Wanneer <b>Suimerstand</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p><b>Hoogtemodus:</b> Stel de hoogtemodus in op <b>Aan</b> als u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 m gaat gebruiken.</p> <p><b>BNC Sync. beëindig.:</b> Stel de afsluitweerstand voor het signaal op de BNC-ingang in. Meestal staat deze functie op <b>Uit</b>. Instellen op <b>Aan</b> bij analoge (75Ω) beëindiging zoals voor schakelapparatuur noodzakelijk is.</p> <p><b>Type afstandsbed.:</b> U kunt <b>Normaal</b> of <b>Eenvoudig</b> selecteren, afhankelijk van het soort afstandsbediening.</p> <p>Instellen op <b>Normaal</b> om de afstandsbediening te gebruiken die bij de projector is geleverd. Als <b>Eenvoudig</b> is geselecteerd, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken die is meegeleverd bij andere Epson projectors om deze projector te bedienen. Dit is handig als u een afstandsbediening wilt gebruiken waar u zich al vertrouwd mee voelt om de projector mee te bedienen.</p> <p>U kunt de afstandsbediening die bij de projector is geleverd echter niet gebruiken als de projector is ingesteld op <b>Eenvoudig</b>. Zorg dat u de instelling correct is omdat, als de projector aan het plafond of een andere moeilijk te bereiken plaats is gemonteerd, het moeilijk is om het terug te wijzigen naar <b>Normaal</b>. Bovendien kunt u de functies die niet op deze projector of uw afstandbediening zitten, niet gebruiken.</p> <p><b>Knop omgek. richting:</b> Instellen op <b>Aan</b> als de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd.</p>

Submenu	Functie
	<p><b>Bron zoeken bij start:</b> Instellen of het ontvangen beeldsignaal wel of niet (<b>Aan/Uit</b>) automatisch moet worden gedetecteerd bij het inschakelen van de projector.</p> <p><b>A/V dempen vrijgeven:</b> (Dit item kan niet worden ingesteld als <b>Gebr. logo beveil.</b> in <b>Wachtwoordbeveiliging</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.  <a href="#">pag.102</a>)</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>A/V dempen</b>, kunt u A/V dempen alleen uitschakelen door te drukken op de knop [A/V Mute] of door de opdracht voor het uitschakelen van A/V dempen te verzenden.</p> <p>Als deze optie is ingesteld op <b>Elke</b>, wordt A/V dempen uitgeschakeld zodra een handeling wordt verricht op de projector.</p> <p> "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a></p> <p><b>Toon:</b> Als deze optie op <b>Aan</b> staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen.</p> <p><b>Lenstype:</b> selecteer het modelnummer voor de lens die u gebruikt.</p> <p><b>Meteen uit:</b> wanneer dit is ingesteld op <b>Ingeschakeld</b>, gaat de beamer ongeveer drie seconden na het uitschakelen naar stand-by. Als u de voeding onmiddellijk opnieuw inschakelt na het uitschakelen, kan opdrachtcommunicatie worden afgebroken. Om de opdrachtcommunicatie te stabiliseren, stelt u dit in op <b>Uitgeschakeld</b>. Wanneer dit <b>Uitgeschakeld</b> is, gaat de beamer ongeveer 75 seconden na het uitschakelen naar standby.</p> <p><b>Datum &amp; tijd:</b> Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in.</p> <p> "De tijd instellen" <a href="#">pag.35</a></p>

Submenu	Functie
<b>A/V-instellingen</b>	<p><b>A/V-uitvoer:</b> (Dit item kan alleen worden ingesteld als <b>Stand-by modus</b> op <b>Communicatie aan</b> staat.) Zet deze optie op <b>Altijd</b> als de projector stand-by staat en u beeld en geluid wilt uitvoeren naar een extern apparaat.</p> <p><b>Monitor Uit:</b> Selecteer de uitvoer naar een externe monitor wanneer de projector in stand-by staat. Als deze optie is ingesteld op <b>Automatisch</b>, worden analoge RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang uitgevoerd, afhankelijk van de bron die was geselecteerd toen de projector werd uitgeschakeld.</p> <p><b>Audio-instellingen:</b> Voer de volgende instellingen voor het geluid uit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audio-uitvoer:</b> Selecteer het geluid dat moet worden uitgevoerd wanneer u beeld projecteert via de Computer-, BNC-, S-Video- of Video-ingang. Als deze optie op <b>Automatisch</b> staat, wordt het geluid uitgevoerd dat binnenkomt via de audio-ingang die hoort bij de desbetreffende beeldingang.  "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.39</a></li> <li>• <b>Audio-uitg. DisplayPort:</b> Selecteer de audiobron wanneer u beeld projecteert via de DisplayPort-ingang. Als u <b>DisplayPort</b> selecteert, wordt het geluid voor het beeld ongewijzigd uitgevoerd. Als u <b>Audio3</b> selecteert, wordt het geluid van de Audio3-ingang uitgevoerd.</li> <li>• <b>HDMI-audio-uitvoer:</b> Selecteer de audiobron wanneer u beeld projecteert via de HDMI-ingang. Als u <b>HDMI</b> selecteert, wordt het geluid voor het beeld ongewijzigd uitgevoerd. Als u <b>Audio3</b> selecteert, wordt het geluid van de Audio3-ingang uitgevoerd.</li> </ul>

Submenu	Functie
<b>Stand-by modus</b>	<p>Als u de <b>Communicatie aan</b> instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by staat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector controleren en beheren via het netwerk.</li> <li>• Beeld en geluid uitvoeren naar een extern apparaat. (Alleen als <b>A/V-uitvoer</b> op <b>Altijd</b> staat.)</li> <li>• Communicatie via de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen als <b>Bediening&amp;communicatie</b> op <b>Aan</b> staat.)</li> </ul>
<b>HDBaseT</b>	<p><b>Bediening&amp;communicatie:</b> (Deze optie kan niet worden ingesteld als <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.) Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b>, worden Ethernet-communicatie, seriële communicatie en bediening met de vaste afstandsbediening via de HDBaseT Transmitter die is aangesloten op de HDBaseT-aansluiting allemaal ingeschakeld. (Als deze optie is ingeschakeld zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.)</p> <p><b>Extron XTP:</b> stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div>  <p>Wanneer <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Aan</b>, kan de ventilator draaien in standbymodus. Dit is echter niet abnormaal.</p> </div>

Submenu	Functie
<b>Multiprojectie</b>	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.</p> <p>☛ "Multiprojectie" <a href="#">pag.82</a></p> <p><b>Helderheid:</b> Als de helderheid van de lampen verschilt, kunt u de helderheid bijstellen op een waarde van 1 t/m 5. Dit item kan alleen worden bijgesteld als <b>Stroomverbruik</b> op <b>Normaal</b> is gezet in het menu <b>Instellingen</b>.</p> <p><b>Randoverlapping:</b> Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.</p> <p>☛ "De randen van het beeld (randoverlapping) bijstellen" <a href="#">pag.83</a></p> <p><b>Multischerm:</b> U kunt de tint en de helderheid van elk van de geprojecteerde beelden instellen.</p> <p>☛ "Overeenkomstige kleurweergave instellen" <a href="#">pag.87</a></p> <p><b>Projector-id:</b> Hiermee stelt u de id in op een waarde van 1 t/m 9. <b>Uit</b> geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.34</a></p>
<b>Instellingen rooster</b>	<p>U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd.</p> <p>☛ "Werken met schema's" <a href="#">pag.99</a></p>
<b>Taal</b>	<p>U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.</p>

Submenu	Functie
<b>Resetten</b>	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Uitgebreid</b> herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet.</p> <p><b>Schermttype, Schermpositie, Projectie, Richting, Hoogtemodus, Type afstandsbed., Knop omgek. richting, Bron zoeken bij start, A/V dempen vrijgeven, Lenstype, A/V-uitvoer, Monitor Uit, Stand-by modus, Bediening&amp;communicatie, Extron XTP, Multischerm, Projector-id en Taal</b></p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" <a href="#">pag.127</a></p>

- \* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.
- ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.102](#)

## Menu Netwerk

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.102](#)



Submenu	Functie
<b>Netwerkinfo - Vast</b>	<p>Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projectornaam</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adres</li> <li>• Subnetmasker</li> <li>• Gateway-adres</li> <li>• MAC-adres</li> </ul>
<b>Netwerkconfiguratie</b>	<p>De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen.</p> <p><b>Basis, Vast netwerk, E-mail, Overige en Resetten</b></p>

### Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

Ga na afloop naar het menu **Installatie voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annuleren**. Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



**Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.

**Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.

**Annuleren:** U blijft in het Netwerkmenu.

## Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

<b>Cijfers</b>	0123456789
<b>Letters</b>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
<b>Symbolen</b>	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ [ \ ] ^ _ {   } ~



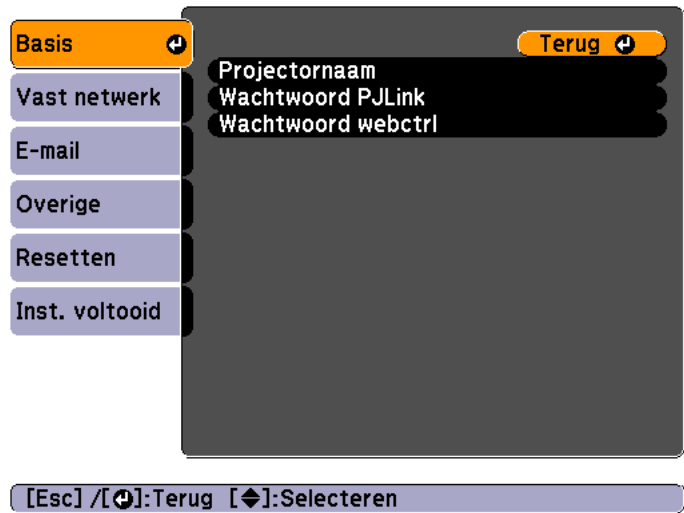
- Dubbelepunten (:) mogen niet worden gebruikt in de items van het menu Netwerk.
- De volgende vier tekens kunnen niet worden ingevoerd met het softwarematige toetsenbord. Voer deze tekens in met een webbrowser.

“ \* , ;

☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)"

[pag.168](#)

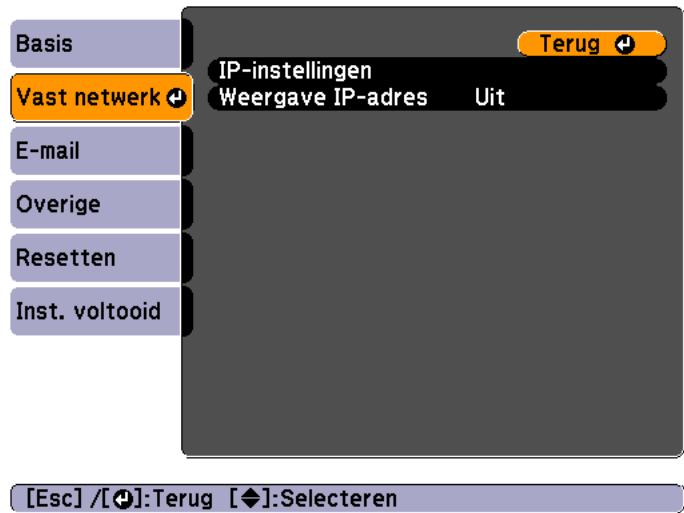
Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk. U kunt maximaal 16 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (" * + , / ; < = > ? [ ¥ ] `   kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PJLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Symbolen kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Over PJLink" <a href="#">pag.173</a>

Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een wachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en het controleren van de projector met Webcontrole. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* kan niet worden gebruikt.) Webcontrole is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer die op het netwerk is aangesloten. ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" <a href="#">pag.168</a>

Menu Vast netwerk

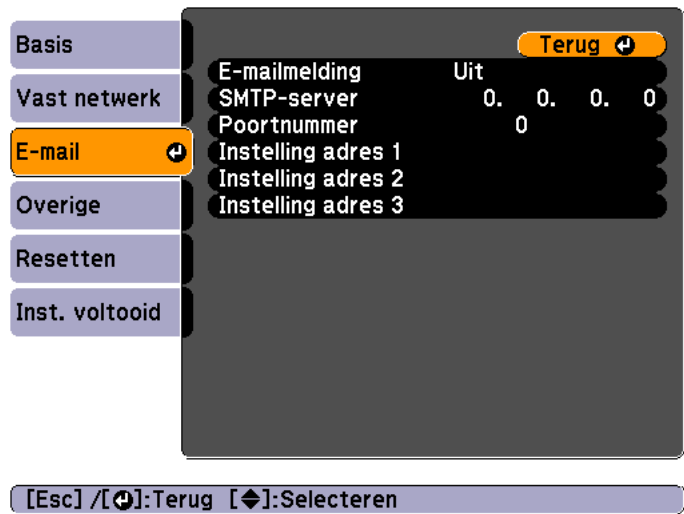


Submenu	Functie
IP-instellingen	<p><b>DHCP:</b> U kunt instellen of <u>DHCP</u> wel of niet (<b>Aan/Uit</b>) wordt gebruikt.</p> <p>Indien ingesteld op <b>Aan</b>, kunt u geen adressen meer invoeren.</p> <p><b>IP-adres:</b> Hier kunt u het <u>IP-adres</u> invoeren dat is toegewezen aan de projector.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p><b>Subnetmasker:</b> U kunt het <u>Subnetmasker</u> voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway-adres:</b> U kunt het IP-adres voor de gateway voor de projector invoeren.</p> <p>U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende <u>Gateway-adres</u> kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	<p>Om te voorkomen dat het IP-adres wordt weergegeven stelt u dit in op <b>Uit</b>.</p>


Menu E-mail

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☞ "E-mail met foutmeldingen lezen" [pag.169](#)

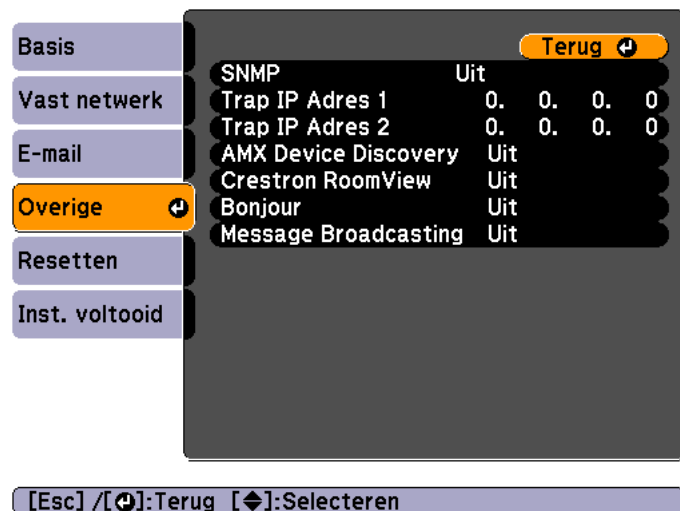


Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het <u>IP-adres</u> voor de SMTP-server voor de projector invoeren. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	<p>Voer het e-mailadres in van de bestemming waar de e-mailmelding heen moet. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 64 enkelbyte alfanumerieke tekens voor de e-mailadressen invoeren. ( " ( ) , ; &lt; &gt; [ ¥ ] kunnen niet worden gebruikt.)</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrol)" <a href="#">pag.168</a></p> <p>U kunt instellen bij welke problemen of waarschuwingen een e-mailmelding wordt gestuurd. Als het probleem of de waarschuwing optreedt in de projector, wordt dat met een bericht naar het opgegeven e-mailadres gemeld. U kunt meerdere van de vermelde opties selecteren.</p> <p>Het adres voor bestemming 1 is het adres van de afzender van de e-mailmelding.</p>



## Menu Overige



Submenu	Functie
<b>SNMP</b>	Zet deze functie op <b>Aan</b> om de projector te controleren via <b>SNMP</b> . Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is <b>Uit</b> .
<b>Trap IP Adres 1/ Trap IP Adres 2/</b>	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
<b>AMX Device Discovery</b>	Schakel deze optie in ( <b>Aan</b> ) als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door <b>AMX Device Discovery</b> . Zet deze instelling op <b>Uit</b> als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.

Submenu	Functie
<b>Crestron RoomView</b>	Stel dit alleen op <b>Aan</b> in bij controle of beheer van de projector over het netwerk door middel van Crestron RoomView®. Deze functie wordt doorgaans op <b>Uit</b> ingesteld. ☛ "Over Crestron RoomView®" <a href="#">pag.173</a> Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Als dit op <b>Aan</b> is ingesteld, zijn de volgende functies niet beschikbaar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Webcontrole</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor-plugin)</li> </ul>
<b>Control4 SDDP</b>	Instellen op <b>Aan</b> als u het ophalen van apparaatgegevens via het <b>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b> wilt inschakelen.
<b>Bonjour</b>	Zet deze instelling op <b>Aan</b> als u verbinding maakt met een netwerk dat Bonjour gebruikt. Raadpleeg de website van Apple voor meer informatie over het gebruik van de Bonjour-service. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	U kunt de EPSON Message Broadcasting-functie in- of uitschakelen. U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Menu Resetten

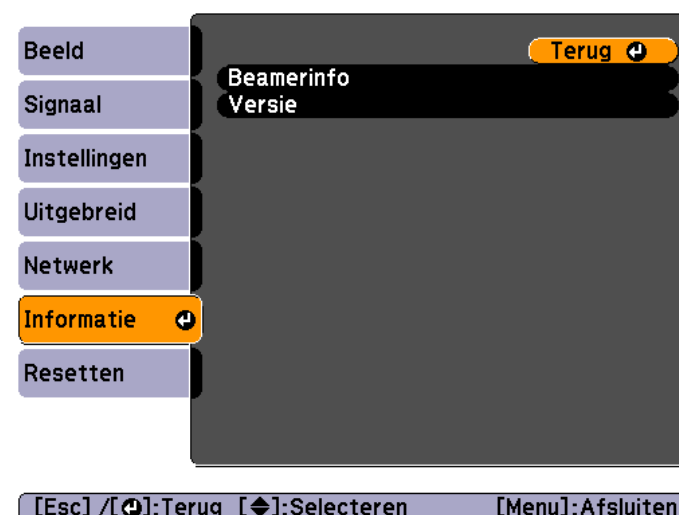
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
<b>Netwerkinstellingen resetten.</b>	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u <b>Ja</b> . Nadat u alle instellingen opnieuw hebt ingesteld, verschijnt het menu Basis.

## Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.

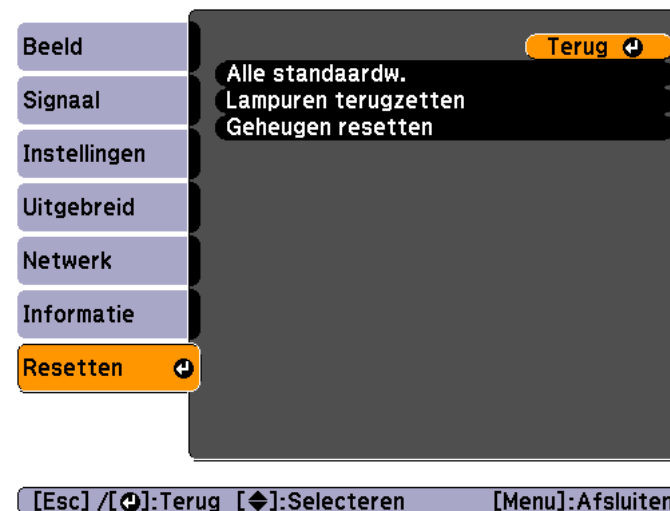


Submenu	Functie
<b>Beamerinfo</b>	
<b>Lampuren</b>	U kunt de totale brandduur van de lamp weergeven*. Als het tijd wordt om de lamp te vervangen, wordt de tekst in het geel weergegeven.
<b>Bron</b>	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
<b>Ingangssignaal</b>	Hier kunt u de inhoud weergeven van <b>Ingangssignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> is ingesteld afhankelijk van de bron.
<b>Resolutie</b>	U kunt de Resolutie weergeven.
<b>Videosignaal</b>	Hier kunt u de instellingen weergeven van <b>Videosignaal</b> zoals die in het menu <b>Signaal</b> zijn ingevoerd.
<b>Vernieuwingsnelh.</b>	Hier kunt u de <u>Vernieuwingsnelh.</u> weergeven.

Submenu	Functie	
	<b>Sync. info</b>	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	<b>Status</b>	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	<b>Serienummer</b>	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	<b>HDBaseT-sig-naalkwal.</b>	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.
<b>Versie</b>	<b>Main Main2 Video</b>	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.

\* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". 10 uur en meer wordt weergegeven als "10H", "11H" enzovoort.

## Menu Resetten



Submenu	Functie
<b>Alle standaardw.</b>	Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet naar hun standaardwaarden: <b>Ingangssignaal</b> , <b>Gebruikerslogo</b> , alle items voor <b>Netwerk</b> -menu's, <b>Lampuren</b> , <b>Taal</b> , <b>Wachtwoord</b> , <b>Multischerm</b> , <b>Datum &amp; tijd</b> , <b>Paneeluitlijning</b> en <b>Kleurgelijkheid</b> .
<b>Lampuren terugzetten</b>	Wist de totale gebruiksduur van de lampen. Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.
<b>Geheugen resetten</b>	De naam en instellingen die met <b>Opslaan in geheugen</b> zijn opgeslagen, worden gereset. 👉 "Geheugenfunctie" <a href="#">pag.97</a>

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen met een EasyMP netwerkupdater.

In dit handleiding wordt beschreven hoe u de USB-kabel gebruikt.



- De volgende inhoud wordt niet weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie.
  - Instellingen van het menu Netwerk (behalve de menu's E-mail en Overige)
  - Lampuren en Status in het menu Informatie
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.



## Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

## Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel



De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

- Windows Vista of later
- Mac OS X 10.5.3 of later

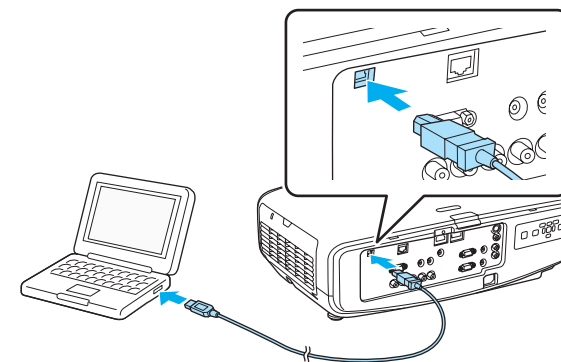
## Instellingen opslaan naar een computer

1

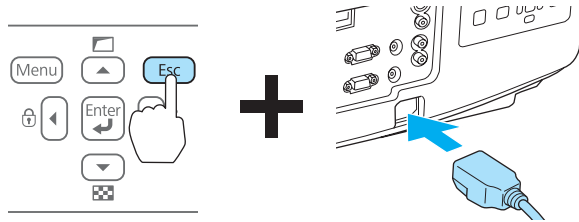
Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.

2

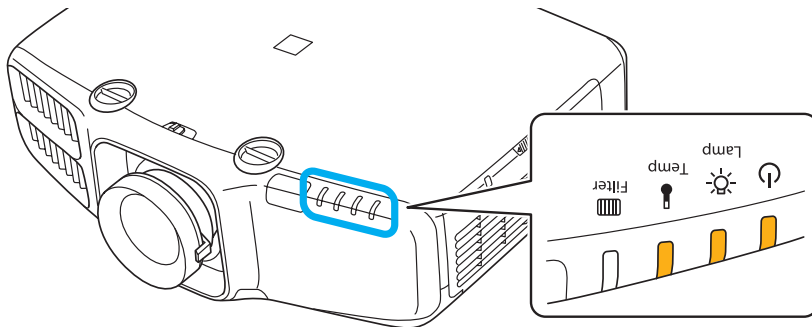
Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Laat de [Esc]-knop los wanneer alle lampjes van de beamer branden.



Voeding	Lamp	Temp
Oranje - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.



Als u de naam van het batchinstellingsbestand moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de beamer het bestand misschien niet goed herkennen.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

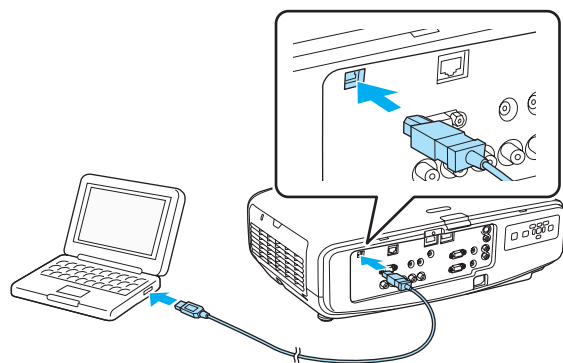


Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON\_PJ" uit.

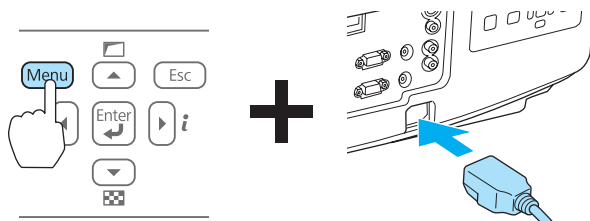
De beamer gaat naar standby.

### Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

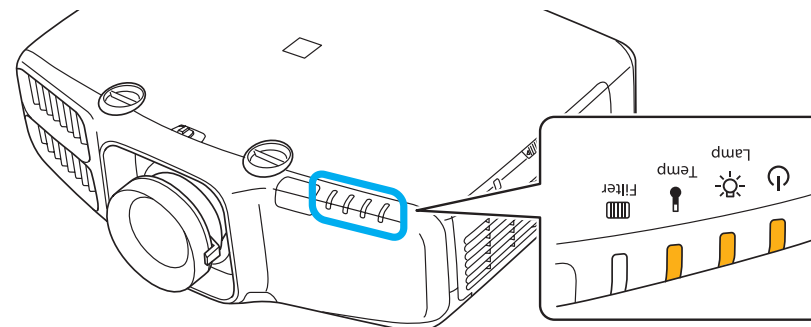
- 1** Koppel de voedingskabel los van de beamer en controleer of alle lampjes op de beamer zijn gedoofd.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de beamer.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Voeding	Lamp	Temp
Oranje - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het opgeslagen batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) naar de hoofdmap van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u OS X gebruikt, voert u "Remove EPSON\_PJ" uit.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.



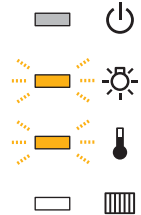
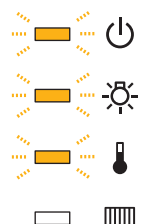

### Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

## Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de lampjes.

Status van de lampjes	Oplossing
 <p>Lamp: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of de USB-kabel is misschien niet goed aangesloten. Koppel de USB-kabel los, trek de voedingskabel van de projector eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 <p>Voeding: oranje - snel knipperend Lamp: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend</p>	<p>Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p> <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>



# Problemen oplossen

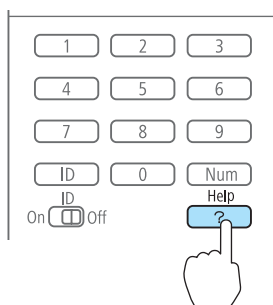
In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.



Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruik maken van de Help-functie om het probleem op te lossen. Hiertoe drukt u op de [Help]-knop. U kunt een probleem oplossen door antwoord te geven op de vragen.

- 1 Druk op de [Help]-knop.  
Het Help-scherm wordt weergegeven.

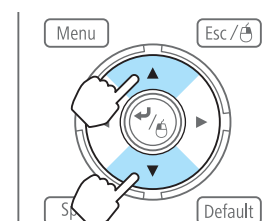
## Afstandsbediening



- 2 Selecteer een menuoptie.

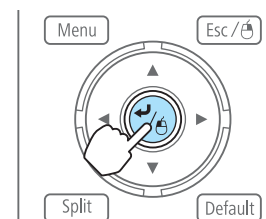


## Afstandsbediening



- 3 Bevestig de selectie.

## Afstandsbediening



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Help]-knop om help af te sluiten.

### Het beeld is klein.

- ? Staat de zoom op het minimum?  
·Wijzig het formaat van het beeld met de zoomring.
- ? Staat de projector te dicht bij het scherm?  
·Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

[Help] :Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "Problemen oplossen" [pag.135](#)

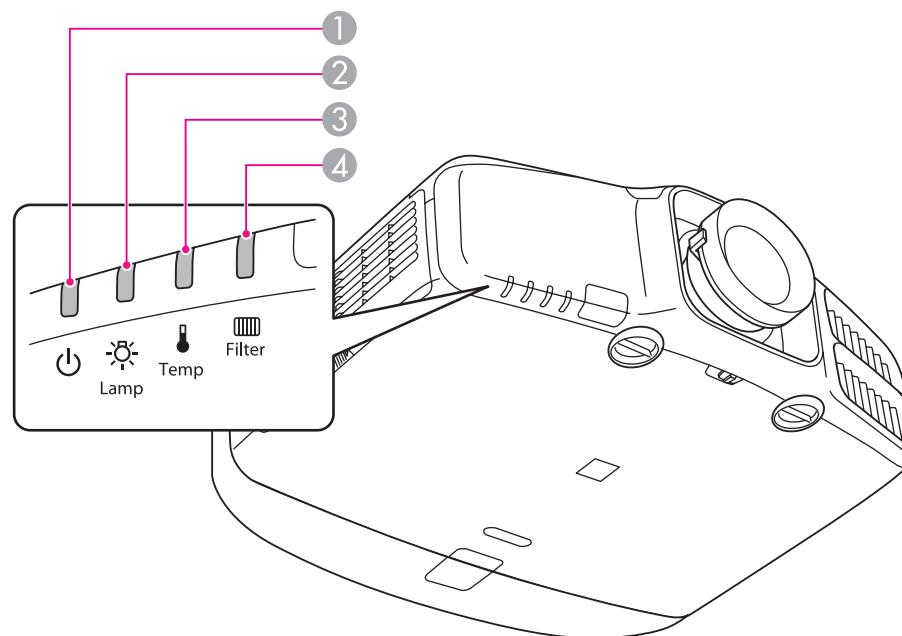
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Zie onderstaande als de indicatielampjes niet duidelijk maken wat het probleem is.

☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.140](#)

## De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met vier indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



### ① Voedingsindicatielampje

Geeft de bedrijfsstatus weer.



Standby

In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop [①] op de afstandsbediening of de knop [⏻] op het bedieningspaneel.



Netwerkcontrole voorbereiden of bezig met afkoelen

Alle knoppen zijn uitgeschakeld terwijl het lampje knippert.

**Opwarmen**

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.

**Projecteren**


































- ② Indicatielampje projectorlamp      Geeft de status van de projectorlamp weer.
- ③ Temperatuurindicatielampje      Geeft de interne temperatuur van de projector weer.
- ④ Filterindicatielampje              Geeft de status van het luchtfilter aan.









































Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt. Het lampje [⏻] blijft mogelijk nog even branden nadat u de voedingskabel loskoppelt. Dit is geen defect.

■ : Brandt    ■ : Knippert    □ : Uit    ■ : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
■ ⏻ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ ■ ■ ■ ■	Interne fout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
■ ⏻ □ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ □ ■ ■ ■ ■	Fout: ventilator Fout: sensor	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ➡ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
       	Fout: hoge temp. (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></li> <li> "De luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.158</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p> <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>
       	Fout: lamp Lamp defect	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is. <ul style="list-style-type: none"> <li> "De lamp vervangen" <a href="#">pag.155</a></li> </ul> </li> <li>Reinig het luchtfilter. <ul style="list-style-type: none"> <li> "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Indien de lamp niet stuk is:</b> Plaats de lamp terug en zet de stroom weer aan.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in.</p> <p><b>Als het probleem zich blijft voordoen:</b> Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p> <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p><b>Als de lamp stuk is:</b> Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. (Er kunnen geen beelden worden geprojecteerd zolang de lamp niet werd vervangen.)</p> <p> <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan <b>Hoogtemodus</b> in op <b>Aan</b>.</p> <p> "Menu Uitgebreid" <a href="#">pag.116</a></p>
       	Fout: autom. iris Fout:voed. (ballast)	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p> <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>

Status	Oorzaak	Oplossing of status
       	Fout luchtfilter	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></li> <li>☛ "De luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.158</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>
       	Waarsch.: hoge temp.	<p>(Dit is niet abnormaal. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></li> <li>☛ "De luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.158</a></li> </ul> </li> </ul>
       	Lamp vervangen	<p>Vervang de projectorlamp door een nieuwe.</p> <p>☛ "De lamp vervangen" <a href="#">pag.155</a></p> <p>Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.</p>
       	Luchtstroom laag	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst.</li> <li>• Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></li> <li>☛ "De luchtfilter vervangen" <a href="#">pag.158</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a></p>
       	Melding luchtfilter	<p>"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Reinig het luchtfilter.</p> <p>☛ "Reinigen van het luchtfilter" <a href="#">pag.152</a></p> <p>De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als <b>Melding luchtfilter</b> in het configuratiemenu is ingesteld op <b>Aan</b>.</p> <p>☛ <a href="#">Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter pag.116</a></p>













- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
  - ☞ "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" [pag.140](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
  - ☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)

## Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.








### Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen beeld</b> De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw.</li> </ul>	 <a href="#">pag.141</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen bewegende beelden</b> Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer.</li> </ul>	 <a href="#">pag.141</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projectie stopt automatisch</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.142</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.142</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De melding "Geen signaal" wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.142</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vaag, vervormd of onscherp beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.143</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interferentie of vervormd beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.143</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid</b> Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid.</li> </ul>	 <a href="#">pag.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De beeldkleuren zijn niet juist</b> Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat.</li> </ul>	 <a href="#">pag.145</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Donker beeld</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.146</a>

### Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De projector gaat niet aan</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.146</a>
---	--

### Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen geluid of zwak geluid</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.147</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De afstandsbediening werkt niet</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.148</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Er wordt niets weergegeven op de externe monitor</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.149</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.149</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.149</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.150</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden</b></li> </ul>	 <a href="#">pag.150</a>



## Problemen met het beeld

### Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening of de knop [⏻] op het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening of de knop [⏻] op het bedieningspaneel om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. 🔊 "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a>
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. 🔊 <b>Resetten - Alle standaardw.</b> <a href="#">pag.127</a>
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. 🔊 <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.112</a>

### Geen bewegende beelden

Controleer het volgende	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

## De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is <b>Sluimerstand</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Druk op de knop [ⓘ] op de afstandsbediening of de knop [⏻] op het bedieningspaneel om de projector in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar <b>Uit</b> . ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand</b> <a href="#">pag.116</a>

## "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.112</a>
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.191</a>

## "Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.49</a>
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Documentatie van de computer

### Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai aan de scherpstelring om de scherpte aan te passen. ☛ "Scherpstellen" <a href="#">pag.32</a>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en projectieafstand" <a href="#">pag.180</a>
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.
Gebruikt u de optionele Short throw-zoomlens (ELPLU01)?	Zet <b>Lenstype</b> op <b>ELPLU01</b> in het configuratiemenu. ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Lenstype</b> <a href="#">pag.116</a> Hierna vindt u meer informatie over het scherpstellen. ☛ "Bij gebruik van de short throw-zoomlens ELPLU01" <a href="#">pag.32</a>

### Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.112</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.39</a>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.191</a> ☛ Documentatie van de computer


Controleer	Oplossing
Zijn de instellingen voor <b>Sync.</b> en <b>Tracking</b> juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↵] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ <b>Signaal - Tracking, Sync.</b> <a href="#">pag.112</a>
Staat <b>Resolutie</b> op een andere waarde dan <b>Automatisch</b> ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling <b>Resolutie</b> in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de <b>Resolutie</b> op <b>Automatisch</b> zetten. ☛ <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.112</a>

### Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is <b>Scher</b> goed ingesteld?	Geef het juiste <b>Scher</b> op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" <a href="#">pag.27</a>
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" <a href="#">pag.74</a>
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ <b>Signaal - Resolutie</b> <a href="#">pag.112</a>
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-Zoom?	Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.94</a>
Is <b>Schaal</b> ingesteld op <b>Aan</b> ?	Stel <b>Schaal</b> in op <b>Uit</b> via het configuratiemenu. ☛ <b>Signaal - Schaal</b> <a href="#">pag.112</a>
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen voor projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-poort.) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ <b>Signaal - Positie</b> <a href="#">pag.112</a>
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in <b>Weergave-eigenschappen</b> van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documentatie bij videostuurprogramma van computer

Controleer	Oplossing
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde monitorbeeldschermen" <a href="#">pag.191</a> ☛ Documentatie van de computer
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder <b>Projectie</b> in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" <a href="#">pag.26</a>

## De beeldkleuren zijn niet juist






Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Computer- of BNC-ingang is aangesloten ☛ <b>Signaal - Ingangssignaal</b> <a href="#">pag.112</a></li> <li>• Als het beeld van een apparaat komt dat op de Video- of S-Video-ingang is aangesloten ☛ <b>Signaal - Videosignaal</b> <a href="#">pag.112</a></li> </ul>
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Helderheid</b> aan in het Configuratie. ☛ <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.111</a>
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" <a href="#">pag.39</a>
Is <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan. ☛ <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.111</a>
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de instellingen voor <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> of <b>RGBCMY</b> aan in het Configuratiemenu. ☛ <b>Beeld - Geavanceerd</b> <a href="#">pag.111</a> ☛ "Het beeld bijstellen" <a href="#">pag.77</a>
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Pas de instellingen voor <b>Kleurverzadiging</b> en <b>Tint</b> in het Configuratiemenu aan. ☛ <b>Beeld - Kleurverzadiging, Tint</b> <a href="#">pag.111</a>

## Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de instellingen bij <b>Helderheid</b> en <b>Stroomverbruik</b> in het Configuratiemenu.  <b>Beeld - Helderheid</b> <a href="#">pag.111</a>  <b>Instellingen - Stroomverbruik</b> <a href="#">pag.114</a>
Is <u>Contrast</u>  juist ingesteld?	Pas de instelling voor <b>Contrast</b> in het Configuratiemenu aan.  <b>Beeld - Contrast</b> <a href="#">pag.111</a>
Is het tijd om de lamp te vervangen?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  "De lamp vervangen" <a href="#">pag.155</a>
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of de volgende items donker zijn.  <b>Uitgebreid - Multiprojectie - Helderheid</b> <a href="#">pag.116</a>  <b>Uitgebreid - Multiprojectie - Multischerm</b> <a href="#">pag.116</a>

## Problemen bij het starten van de projectie

### De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Hebt u op de knop [  ] op de afstandsbediening of de knop [  ] op het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [  ] op de afstandsbediening of de knop [  ] op het bedieningspaneel om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

Controleer	Oplossing
Is <b>Toetsvergrendeling</b> ingesteld op <b>Voll. vergrend.</b> ?	Druk op de knop [Ⓜ] op de afstandsbediening. Als u <b>Toetsvergrendeling</b> niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in <b>Uit</b> . ☛ "Toetsvergrendeling" <a href="#">pag.104</a>
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratiemenu. ☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.114</a>
Is de netkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de zekering uitgeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien <b>Dir. Inschakelen</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop [Ⓜ] op de afstandsbediening of de knop [Ⓜ] op het bedieningspaneel om de projector in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" <a href="#">pag.35</a>
Zijn de lampdeksel en de lampen goed geïnstalleerd?	Als de lamp of lampdeksel onjuist zijn geïnstalleerd kan de projector niet aan gaan. Controleer hoe deze zijn geïnstalleerd. ☛ "Het vervangen van de projectorlamp" <a href="#">pag.156</a>

## Overige problemen

### Geen geluid uit de luidsprekers of zwak geluid

Controleer	Oplossing
Controleer of de beeld-/geluidskabel goed vastzit aan zowel de projector als de audiobron.	Trek de kabel uit de Audio-ingang en sluit de kabel vervolgens opnieuw aan.
Staat het volume van de projector laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is. ☛ <b>Instellingen - Volume</b> <a href="#">pag.114</a> ☛ "Het volume bijstellen" <a href="#">pag.50</a>
Staat het volume van de computer of de beeldbron laag?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen. ☛ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a>
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

Controleer	Oplossing
Is het apparaat aangesloten met een HDMI-kabel?	Als u geen geluid hoort wanneer het apparaat met een HDMI-kabel is aangesloten, moet u de aangesloten apparatuur het geluid laten uitvoeren in de vorm van PCM.
Is de juiste audio-ingang geselecteerd?	Controleer de <b>Audio-instellingen</b> in het configuratiemenu. ☛ <b>Uitgebreid - A/V-instellingen - Audio-instellingen</b> <a href="#">pag.116</a>

## De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.22</a>
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 30 m. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" <a href="#">pag.22</a>
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor <b>Externe receiver</b> geselecteerd?	Controleer de instelling voor <b>Externe receiver</b> in het Configuratiemenu. ☛ <b>Instellingen - Externe receiver</b> <a href="#">pag.114</a>
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" <a href="#">pag.21</a>
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" <a href="#">pag.34</a>
Komt <b>Type afstandsbed.</b> overeen met de afstandsbediening die u gebruikt?	Controleer de instelling voor <b>Type afstandsbed.</b> op het configuratiescherm. ☛ <b>Uitgebreid - Bewerking - Type afstandsbed.</b> <a href="#">pag.116</a>
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Staat <b>Bediening&amp;communicatie</b> op Aan?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Wanneer u de optionele afstandsbedieningskabel gebruikt, moet u <b>Bediening&amp;communicatie</b> op Uit zetten. ☛ <b>Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&amp;communicatie</b> <a href="#">pag.116</a>



Controleer	Oplossing
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de [Help]-knop ingedrukt om de toetsvergrendeling van de afstandsbediening uit te schakelen. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" <a href="#">pag.105</a>

### Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer het volgende	Oplossing
Komen er beelden binnen op een andere poort dan de Computer- of BNC-ingang?	Uitsluitend RGB-signalen van de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor.
Projecteert u een split screen?	Uitsluitend RGB-signalen die op het linkerscherm worden geprojecteerd en binnenkomen via de Computer- of BNC-ingang kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" <a href="#">pag.90</a>
Staat de projector in stand-by?	Controleer of <b>Stand-by modus</b> , <b>A/V-uitvoer</b> en <b>Monitor Uit</b> in het configuratiemenu goed zijn ingesteld. ☛ <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.116</a> ☛ <b>Uitgebreid - A/V-instellingen</b> <a href="#">pag.116</a>

### Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ <b>Uitgebreid - Taal</b> <a href="#">pag.116</a>

### Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is <b>Stand-by modus</b> ingesteld op <b>Communicatie aan</b> ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u <b>Communicatie aan</b> in onder <b>Stand-by modus</b> in het Configuratiemenu. ☛ <b>Uitgebreid - Stand-by modus</b> <a href="#">pag.116</a>

Controleer	Oplossing
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector abrupt wordt gestopt, kan geen e-mailmelding worden verzonden. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	E-mailmelding van problemen gebeurt volgens de instellingen bij <b>E-mail</b> in het Configuratiemenu. Controleer of deze instelling correct is. ☞ "Menu E-mail" <a href="#">pag.123</a>

## "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer het volgende	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☞ <a href="#">Adressenlijst Epson Projector</a>

## De instellingen kunnen niet via een webbrowser gewijzigd worden

Controleer het volgende	Oplossing
Zijn de gebruikers-id en het wachtwoord correct?	Voer "EPSONWEB" in voor de gebruikers-id. Dit kan niet gewijzigd worden. Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. Voer als wachtwoord het Wachtwoord webctrl in. Het standaardwachtwoord is "admin".



# Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.



## Let op

Trek de stekker uit het stopcontact vóór het reinigen. Anders kan een elektrische schok optreden.

## Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

## Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

## De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.



## Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur van de lamp in brand kunnen vliegen.

## Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

## Reinigen van het luchtfilter

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoeropening als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje groen knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

"Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."

## Let op

- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.

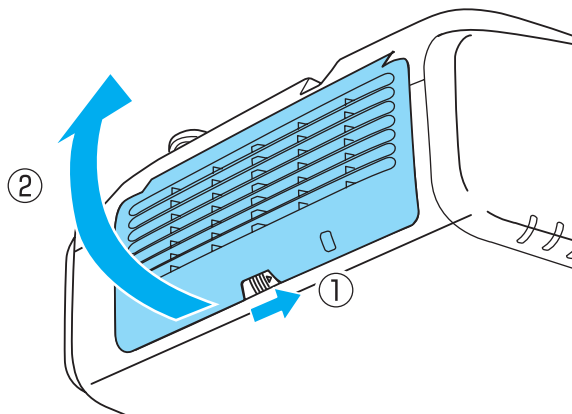
## Het luchtfilter reinigen

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

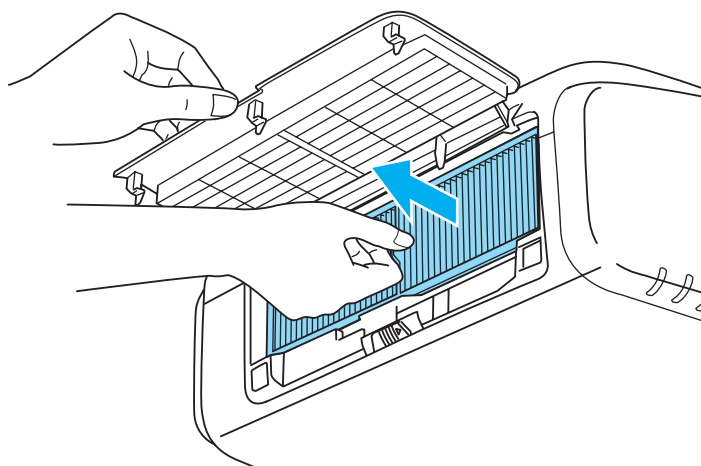
**1**

Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

- 2** Open de klep van het luchtfilter.  
Schuif de knop voor de luchtfilterdeksel opzij en open de deksel.

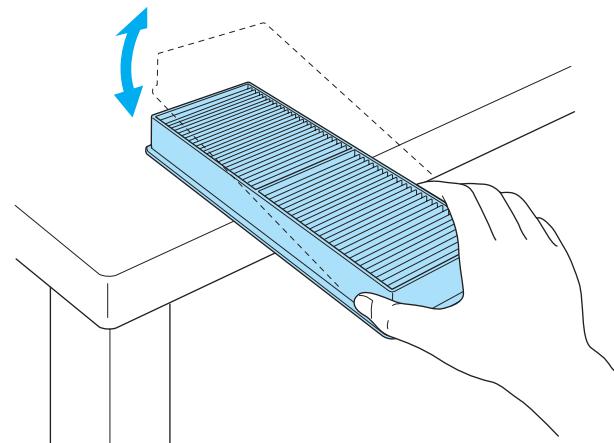


- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek het recht naar buiten.



- 4** Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

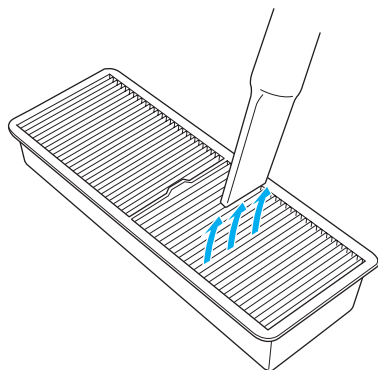
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



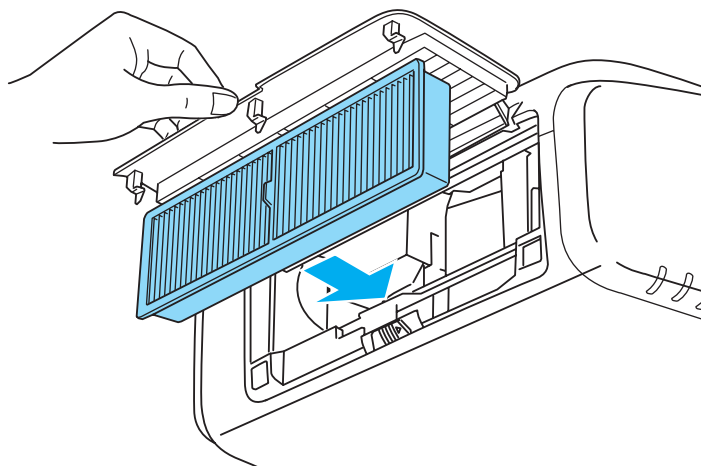
## Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

- 5** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



- 6** Vervang het luchtfilter.  
Druk totdat het vastklikt.



- 7** Sluit de klep van het luchtfilter.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.  
☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.158](#)
- Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.
- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.  
☛ **Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter** [pag.116](#)

Hier vindt u informatie over het vervangen van de projectorlamp en het luchtfilter.

## De lamp vervangen

### Vervangingsperiode projectorlamp

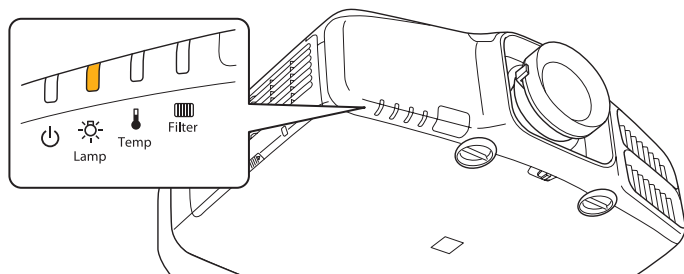
U moet de projectorlamp vervangen als:

- Het volgende bericht wordt weergegeven.  
"Het is tijd voor een nieuwe lamp. Neem contact op met uw Epson-leverancier of kijk voor aanschaf op [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Dit bericht wordt gedurende 30 seconden weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

### Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.  
Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **Normaal**: Ongeveer 1.900 uur  
Bij doorlopend gebruik van **Stroomverbruik** op **ECO**: Ongeveer 3.900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- Wij raden u aan originele EPSON-lampen te gebruiken. Het gebruik van niet-originele lampen kan nadelige gevolgen hebben voor de projectiekwaliteit en veiligheid. Schade of defecten als gevolg van het gebruik van niet-originele lampen valt niet onder de garantie van Epson.



- Wij raden u aan om de luchtfilter schoon te maken elke keer als u de lamp vervangt.
  - ☛ "Reinigen van het luchtfilter" [pag.152](#)
- Vervang de luchtfilter als die verkleurd is of als er zelfs een mededeling verschijnt nadat u de luchtfilter heeft schoongemaakt.
  - ☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.158](#)

## Het vervangen van de projectorlamp

De lamp kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

### Waarschuwing

- Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Contacteer onmiddellijk een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog terechtkomt.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Als een aangepaste of opnieuw gemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector en wordt gebruikt, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken of een ongeluk.

### Let op

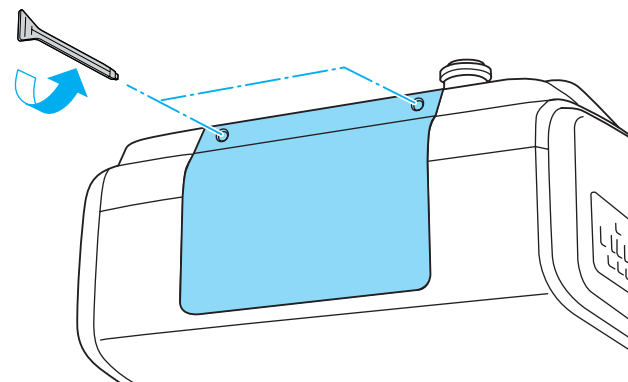
Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

**1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.

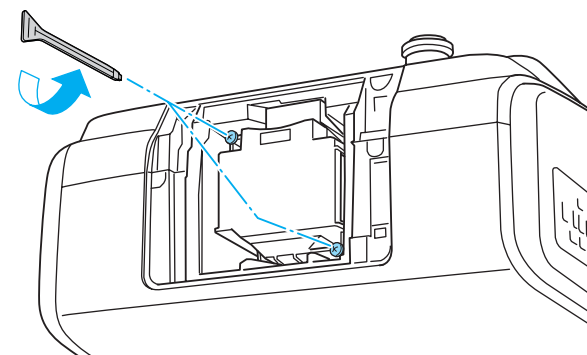
**2** Wacht totdat de lamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

Maak de schroef van de lampdeksel los met de schroevendraaier die bij de nieuwe lamp zat of met een kruiskopschroevendraaier en verwijder de lampdeksel daarna. Aangezien er een koord aan de lampdeksel bevestigd is zodat deze niet valt, kunt u de lamp

gemakkelijk vervangen in een projector die aan het plafond is geïnstalleerd.



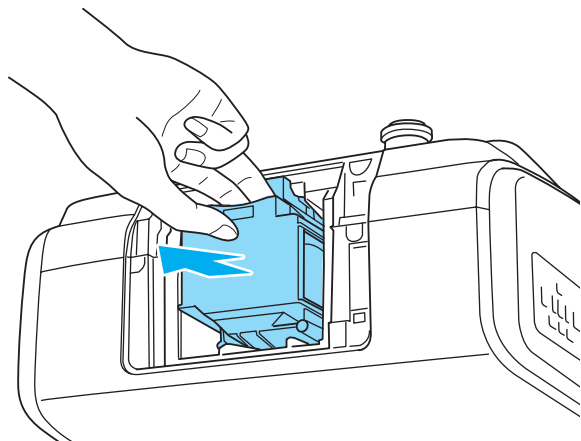
**3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



**4** Neem de oude projectorlamp uit door aan de hendel te trekken. Als de lamp kapot is, vervangt u deze door een nieuwe projectorlamp of neemt u contact op met uw plaatselijke dealer voor advies.

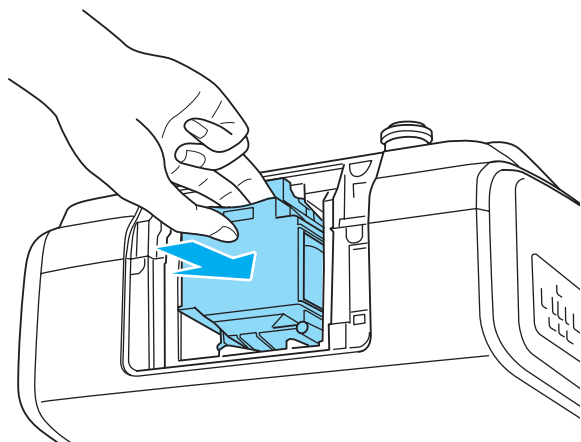
 [Adressenlijst Epson Projector](#)



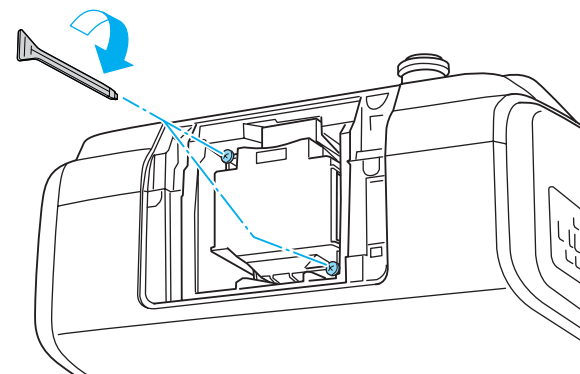


**5** Installeer de nieuwe lamp.

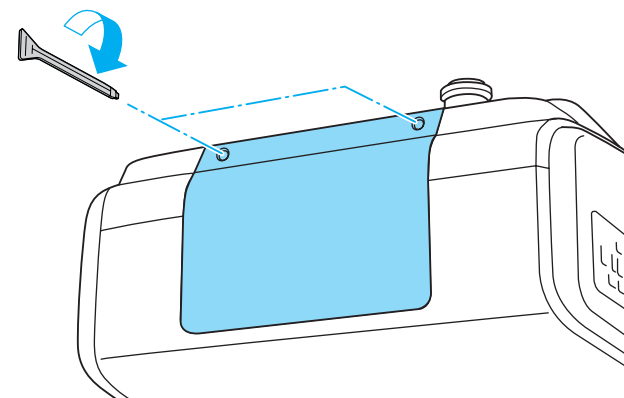
Steek de lamp in de juiste richting langs de geleiderail zodat die op zijn plaats zit en druk hem stevig aan.



**6** Draai de twee bevestigingsschroeven vast.



**7** Plaats de projectorlamp opnieuw.



### Let op

- Controleer of u de lamp en de lampdeksel goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, worden de projectorlampen uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, zal de lamp niet inschakelen. Breng de lampdeksel zo aan dat deze precies past en niet vervormt.
- Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.

### Resetten van de lampuren

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Zet de **Lampuren** terug in het Configuratie nadat u de lamp hebt vervangen.

☞ "Menu Resetten" [pag.127](#)



Zet de **Lampuren** alleen terug na vervanging van de lamp. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

## De luchtfilter vervangen

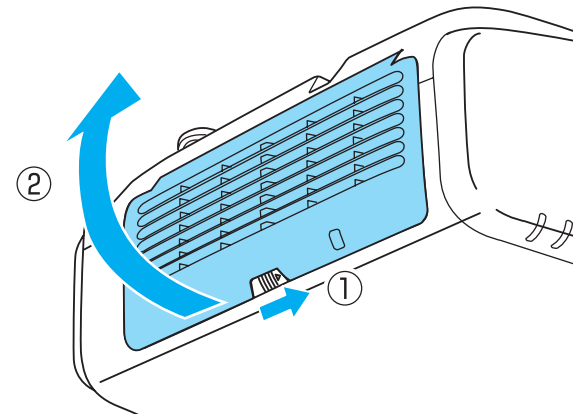
### Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

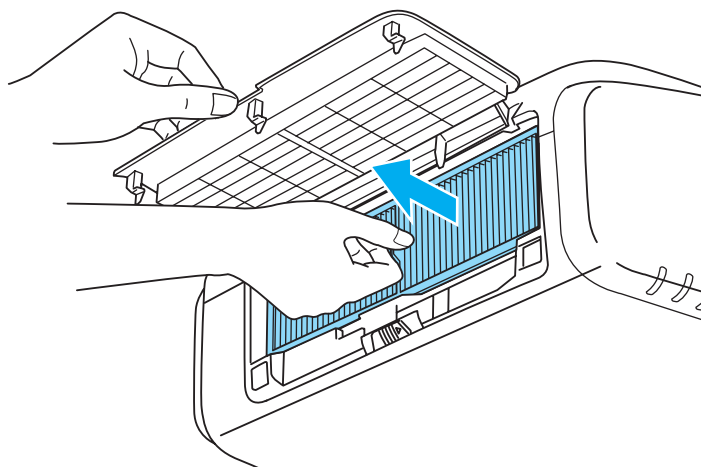
### Procedure voor het vervangen van de luchtfilter

De luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

- 1** Ontkoppel de voedingskabel nadat u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept.
- 2** Open de klep van het luchtfilter.  
Schuif de knop voor de luchtfilterdeksel opzij en open de deksel.

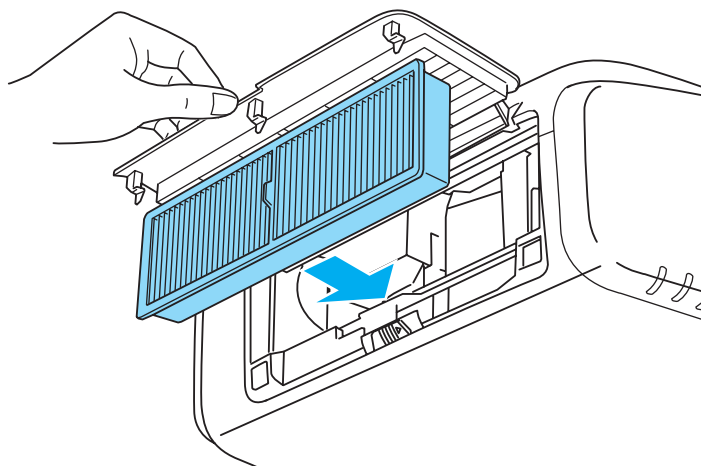


- 3** Verwijder de luchtfilter.  
Pak het lipje in het midden van het luchtfilter beet en trek het recht naar buiten.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.  
Materiaal van framedeel: polypropyleen  
Materiaal van filterdeel: polypropyleen

- 4** Monteer het nieuwe luchtfilter.  
Druk totdat het vastklikt.



- 5** Sluit de klep van het luchtfilter.

## Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal bijstellen in stappen van 0,25 pixel binnen een bereik van  $\pm 1$  pixel.

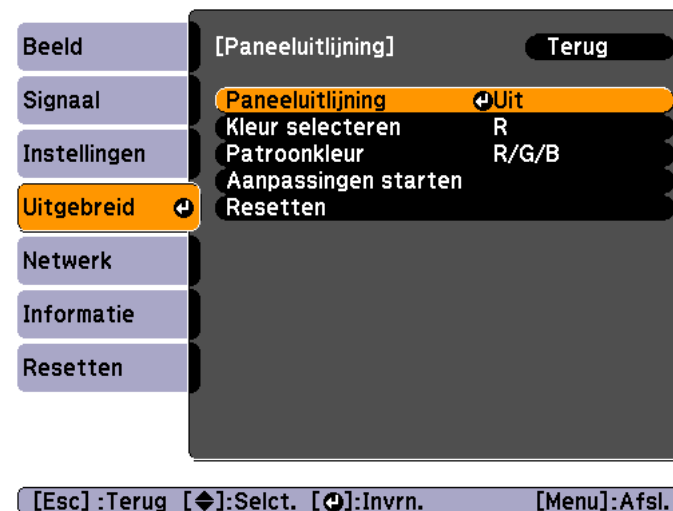


- Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 4 Schakel **Paneeluitlijning** in.



- (1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.
  - (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
  - (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
  - (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.
  - (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.  
**R/G/B:** Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.  
**R/G:** Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.  
**G/B:** Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyan.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

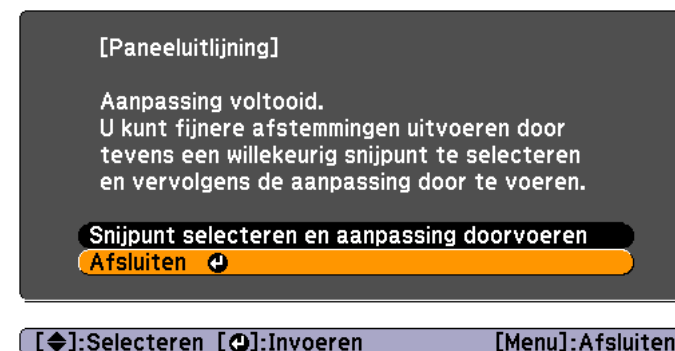
- 7** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵]. Wanneer de melding wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵].

Het aanpassen begint. Alle vier de hoeken worden achter elkaar aangepast (te beginnen in de linkerbovenhoek).



Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

- 8** Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.
- 9** Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].



Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

## Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.



Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵]. Het volgende scherm wordt weergegeven.



**Aanpassingsniveau:** Er zijn vijf niveaus van wit en grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

**Aanpassingen starten:** Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

**Resetten:** Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

- 4 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 5 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 6 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].

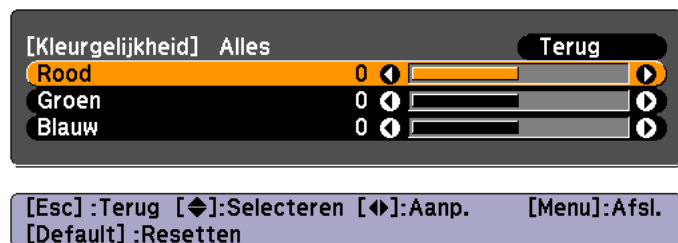
- 8 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].

Als u het midden selecteert, wordt het hele scherm aangepast. Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



- 9 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.

Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



- 10** Keer terug naar stap 4 en pas elk niveau aan.
- 11** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].


## De lensbalans bijstellen

Afhankelijk van de installatiehoek van de projector of het gewicht van de geïnstalleerde lens kan de lens kantelen. Als de lens kantelt, kan het beeld onscherp worden. Stel de lensbalans bij als sommige delen van het geprojecteerde beeld onscherp zijn.

Het aanpassen van de lensbalans vergt speciale technieken. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

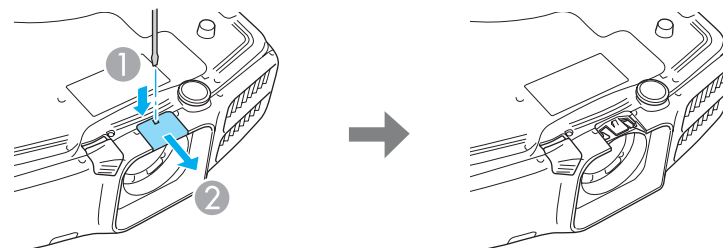
### Waarschuwing

Let er bij het bijstellen van de lensbalans op dat u de stappen in deze gebruikershandleiding volgt om te voorkomen dat licht uit de projector in uw ogen schijnt. Als u de stappen niet goed volgt, kan het felle licht uw ogen beschadigen.

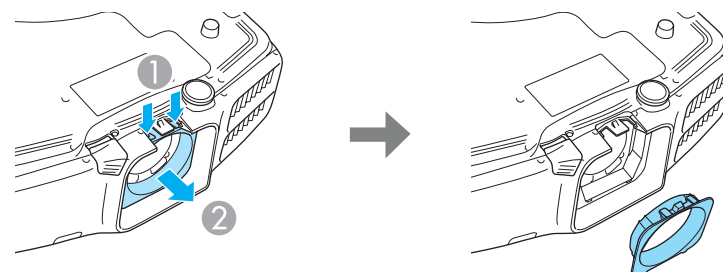
- 1** Zet de projector uit.
- 2** Verwijder de lenseenheid van de projector.  
 "Verwijderen" [pag.25](#)

- 3** Duw bijvoorbeeld een schroevendraaier in de clip op het gedeelte waar de lens is geïnstalleerd (tegenover de draaiknop van de lensverschuiving) en verwijder de deksel.

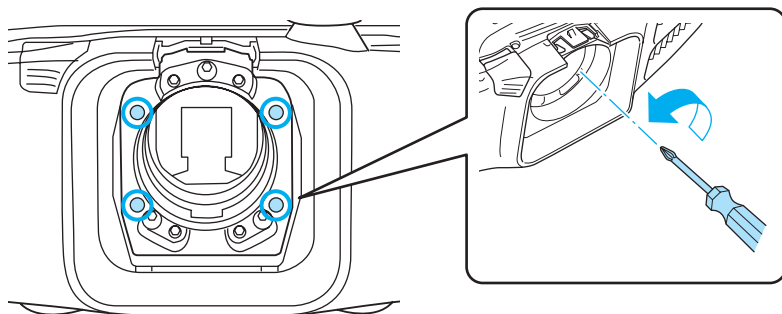
De illustraties zijn van een projector die aan het plafond hangt.



- 4** Verwijder de binnenkap door de twee clips op de binnenkap in de richting van de pijl te duwen.



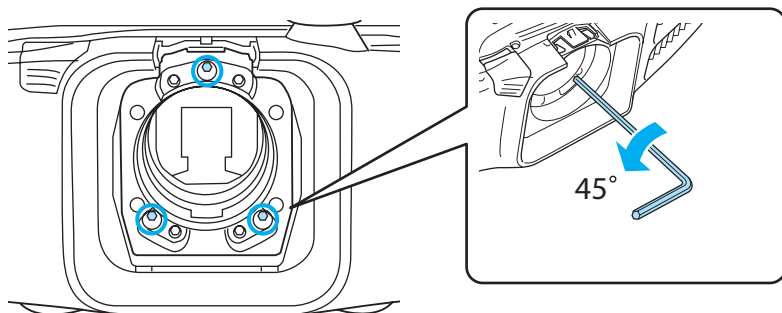
- 5** Gebruik een kruiskopschroevendraaier nr. 1 om de schroeven te verwijderen (vier punten).



## Let op


Bewaar de schroeven goed. U hebt ze later weer nodig bij een eventueel transport van de projector.

- 6 Draai de borgschroeven (drie punten) een kwartslag (45°) los met een inbussleutel.



## Let op

Draai de borgschroef niet verder dan een kwartslag los (45°). Dit kan tot defecten leiden.

- 7 Breng de lenseenheid van de projector aan.  
 "Aanbrengen" [pag.24](#)

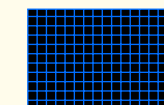
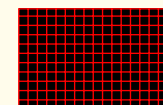
- 8 Draai de projector zodanig dat u niet rechtstreeks in de lens kunt kijken.

- 9 Druk op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [ ] op het bedieningspaneel om het testpatroon weer te geven.


Druk op de knoppen [◀][▶] op de afstandsbediening of de knop [↶] op het bedieningspaneel om het testpatroon te wijzigen.



Stel de lensbalans bij met behulp van het volgende patroon.



- 10 Pas de scherpstelling aan met de scherpstelring.

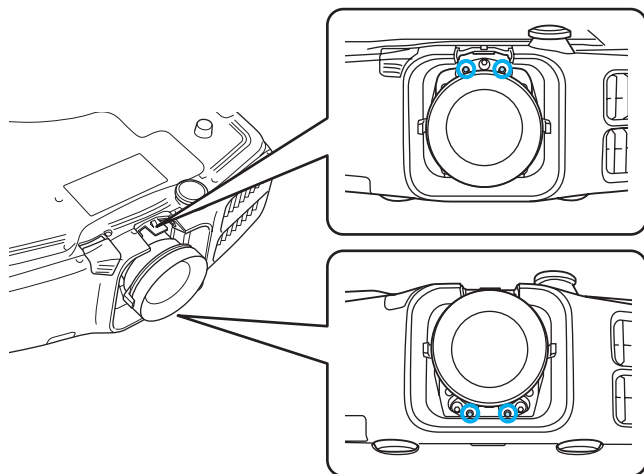
 "Scherpstellen" [pag.32](#)

Controleer de delen op het projectiescherm die niet scherp zijn.

- 11 Druk op de knop [A/V Mute] om het beeld tijdelijk te verbergen.

- 12 Steek de inbussleutel in de stelschroeven. Dek de lens met uw hand af zodat u er niet in kunt kijken.

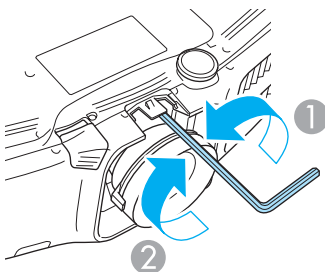




**13** Ga naar de achterzijde van de projector zodat het licht niet in uw ogen kan schijnen en druk vervolgens op de knop [A/V Mute] om A/V dempen uit te schakelen.

**14** Druk op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of de knop [ ] op het bedieningspaneel om het testpatroon weer te geven.

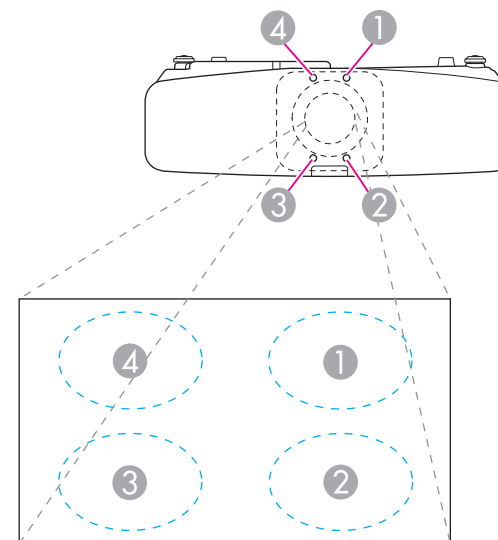
**15** Stel de lensbalans bij door de stelschroeven met de inbussleutel te verdraaien.



**1** Losser

**2** Strakker

Als u de schroeven losdraait, gaat de scherpstelling naar achter. Als u de schroeven aandraait, gaat de scherpstelling naar voor. In de volgende illustratie zijn de stelschroeven en hun relatieve bijstelpositie te zien (gezien vanaf de achterzijde van de projector).

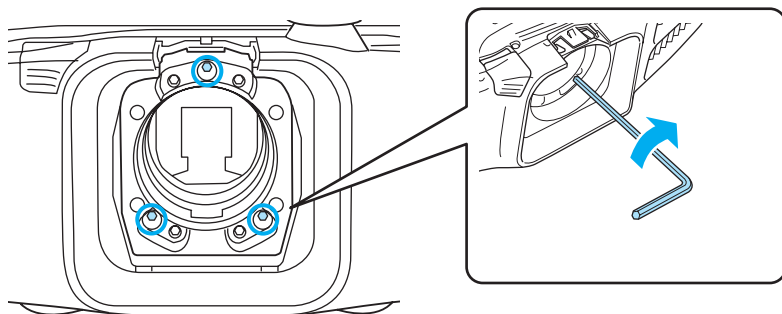


**16** Herhaal stap 11 t/m 15 voor verdere aanpassingen.

Pas tijdens het bijstellen de scherpstelling aan met de scherpstelring en kijk goed naar het geprojecteerde beeld.

**17** Wanneer u klaar bent met bijstellen zet u de projector uit en verwijdt u de lenseenheid.

**18** Draai de borgschroeven vast (drie punten).



**19** Zie stap 4 om de binnenkap aan te brengen en zie stap 3 om de deksel aan te brengen.

**20** Breng de lenseenheid van de projector aan.

## Let op

Bij het volgende moet u alle bevestigingsschroeven weer op hun oorspronkelijke plaats aanbrengen.

- Bij vervoer over lange afstanden
- Bij het bijstellen van de lensbalans

Als de schroeven niet goed vastzitten op hun oorspronkelijke plaats, kan een defect optreden.



## Bijlage

## Informatie over EasyMP Monitor

Met EasyMP Monitor kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com>

## Over Message Broadcasting

Message Broadcasting is plugin software voor EasyMP Monitor.

Message Broadcasting kan worden gebruikt om een bericht (JPEG-bestand) te sturen dat geprojecteerd wordt op alle Epson projectoren, of op bepaalde projectoren, die zijn aangesloten op het netwerk.

De gegevens kunnen met de hand worden verstuurd, of automatisch met behulp van timerinstellingen in EasyMP Monitor.

Download de Message Broadcasting software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

## Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)

De functies van de projector kunnen worden ingesteld en de projector kan worden beheerd via een computer met een webbrowser die is aangesloten in het netwerk. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren. Bovendien is het invoeren van tekst voor de configuratie eenvoudiger omdat u het toetsenbord van de computer kunt gebruiken.

Gebruik als webbrowser Internet Explorer 8.0 of later. Gebruik Safari voor OS X.



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.116](#)

## Configuratie van de projector

U kunt via de webbrowser items aanpassen die u normaal via het menu Configuratie van de projector wijzigt. De wijzigingen worden in het menu Configuratie doorgevoerd.

Opties in het menu Configuratie die niet met de webbrowser kunnen worden gewijzigd

- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Menu Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid
- Menu Uitgebreid - Gebruikerslogo
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus, BNC Sync. beëindig.
- Menu Uitgebreid - Taal
- Menu Resetten

De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☛ "Configuratiemenu" [pag.107](#)

## Het scherm Webcontrole openen

Gebruik onderstaande procedure om het scherm Webcontrole te openen.

Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Om webcontrole weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

**1** Start de webbrowser op de computer.

**2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op het toetsenbord van de computer op Enter.

Het scherm Webcontrole wordt geopend.

Wanneer Wachtwoord webctrl is ingesteld in het menu Netwerk van het Configuratie van de projector, wordt het wachtwoordinvoerscherm geopend.

**3** Het scherm voor de invoer van de gebruikers-id en het wachtwoord wordt weergegeven.

Voer "EPSONWEB" in als gebruikers-id.

Het standaardwachtwoord is "admin".



- Voer de gebruikers-id ook in als het wachtwoord uitgeschakeld is. De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.
- Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

☞ **Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.122](#)

## Problemen rapporteren via een E-mailmelding

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op

de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☞ **Netwerk - E-mail - E-mailmelding** [pag.123](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.116](#)

## E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Afzender: Adres voor Adres 1

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter (Melding luchtfilter)
- Internal error
- Fan related error

- Sensor error
- Lamp cover is open. (Afdekking lamp open)
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Luchtstroom laag)
- Low Air Flow Error (Fout luchtfilter)
- No-signal  
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.135](#)

## Beheer via SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

☞ **Netwerk - Overige - SNMP** [pag.125](#)

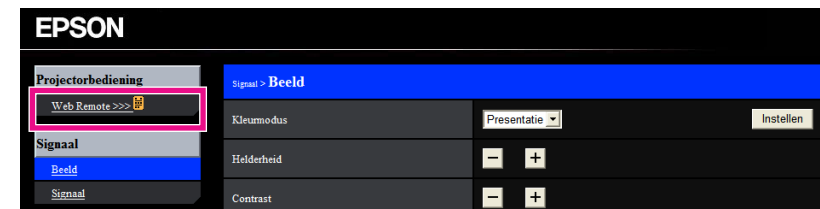


- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

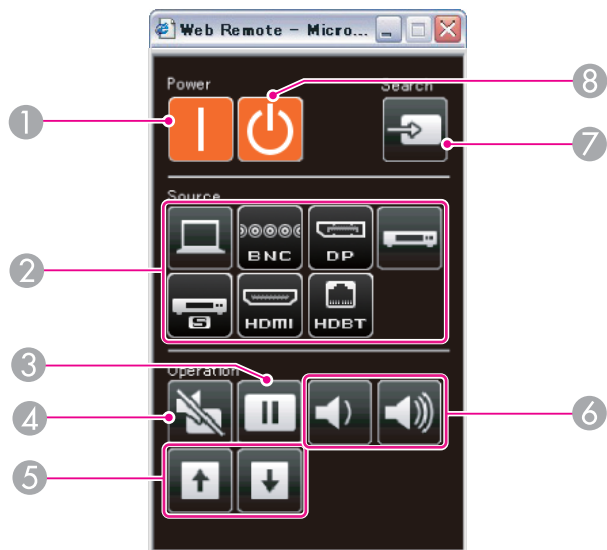
## Het scherm Web Remote openen

Dankzij de functie Web Remote kunt u de bewerkingen van de projector bedienen via een webbrowser.

- 1 Open het scherm Webcontrole.
- 2 Klik op **Web Remote**.



- 3 Het scherm Web Remote verschijnt.



- 1 **[①]-knop**  
Hiermee schakelt u de projector in.
- 2 **Knoppen om van ingang te veranderen**  
☞ "Met de afstandsbediening overschakelen naar het doelbeeld" [pag.50](#)
- 3 **[Freeze]-knop**  
☞ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" [pag.94](#)
- 4 **[A/V Mute]-knop**  
☞ "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" [pag.93](#)
- 5 **[Page]-knoppen**  
☞ "Afstandsbediening" [pag.18](#)
- 6 **[Volume]-knoppen**
- 7 **[Source Search]-knop**  
☞ "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" [pag.49](#)
- 8 **[⏻]-knop**  
Hiermee schakelt u de projector uit.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Onderdeel			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatisch	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	SDI (uitsluitend EB-G6970WU)		SOURCE 60
	DisplayPort		SOURCE 70

Onderdeel		Commando
	HDBaseT	SOURCE 80
A/V dempen Aan/ Uit	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

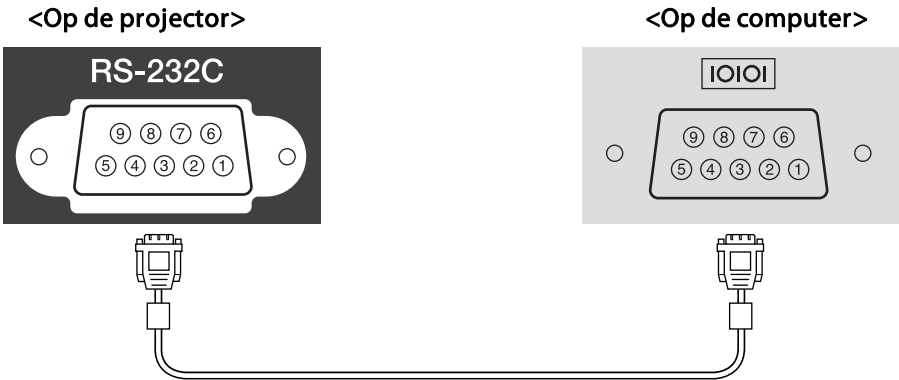
 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C



<Op de projector>		(Seriële pc-kabel)	<Op de computer>	
GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen



## Over PJLink

PJLink Class1 is opgericht door de JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class1-standaard ingesteld door JBMA.

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☛ "Menu Netwerk" [pag.120](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class1 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

### • Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

### • Ingangnamen gedefinieerd door PJLink en bijbehorende projectorbronnen

Bron	PJLink-commando
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21

Bron	PJLink-commando
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
SDI (uitsluitend EB-G6970WU)	INPT 34
DisplayPort	INPT 35
HDBaseT	INPT 56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EPSON G6970WU  
EPSON G6870

## Over Crestron RoomView®

Crestron RoomView® is een geïntegreerd controlesysteem dat wordt geleverd door Crestron®. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron RoomView®.

Bezoek de website van Crestron® voor meer informatie over Crestron RoomView®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<http://www.crestron.com>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron RoomView®.

### • Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

## • Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express of Crestron RoomView® Server Edition van Crestron® gebruiken om apparaten in het systeem te controleren, om met de helpdesk te communiceren en om dringende berichten te versturen. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
- De volgende functies kunnen niet worden gebruikt terwijl Crestron RoomView® wordt gebruikt.
  - ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Webcontrole)" [pag.168](#)
  - Bericht versturen (invoegtoepassing van EasyMP Monitor)
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  - ☛ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.116](#)

## De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

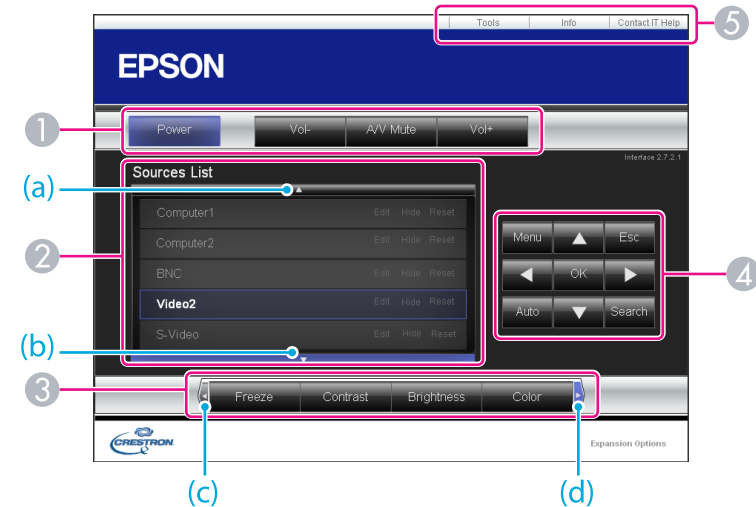
- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
  - ☛ **Netwerk - Overige - Crestron RoomView** [pag.125](#)

**1** Start de webbrowser op de computer.

**2** Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.


Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



**1** U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.



Knop	Functie
<b>Power</b>	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
<b>Vol-/Vol+</b>	Hiermee wordt het volume aangepast.

Knop	Functie
<b>A/V Mute</b>	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  "Het beeld en het geluid tijdelijk niet weergeven (A/V dempen)" <a href="#">pag.93</a>




- 2 Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen staan klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.

U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.

- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de lijst met bronnen staan klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
<b>Freeze</b>	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  "Het beeld bevroren (Bevroren)" <a href="#">pag.94</a>
<b>Contrast</b>	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
<b>Brightness</b>	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
<b>Color</b>	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
<b>Sharpness</b>	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
<b>Zoom</b>	Klik op [⊕] om het beeld te vergroten zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op [⊖] om beelden te verkleinen die met de [⊕]-knop werden vergroot. Klik op de knoppen [▲], [▼], [◀], [▶] om de positie te wijzigen van een vergroot beeld.  "Een gedeelte van het beeld weergeven (E-Zoom)" <a href="#">pag.94</a>

- 4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
<b>OK</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening.  "Afstandsbediening" <a href="#">pag.18</a>
<b>Menu</b>	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
<b>Auto</b>	Indien aangeklikt tijdens de projectie van analoge RGB-signalen van de Computer-ingang, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
<b>Search</b>	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.  "Automatisch binnenkomende signalen detecteren en het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)" <a href="#">pag.49</a>
<b>Esc</b>	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.  "Afstandsbediening" <a href="#">pag.18</a>

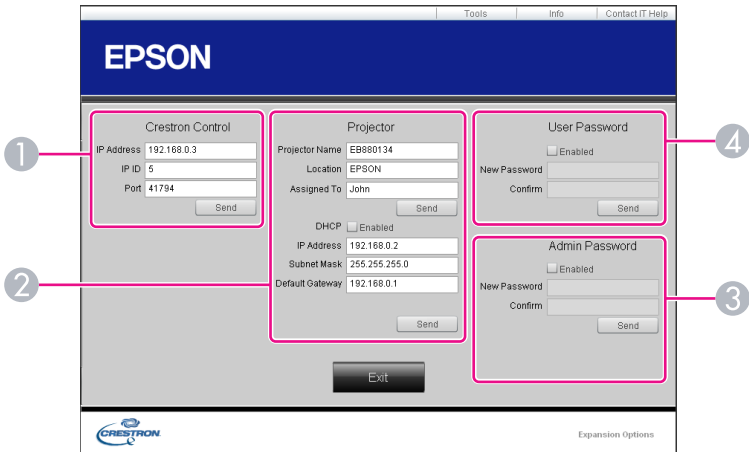
- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
<b>Contact IT Help</b>	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.

Tabblad	Functie
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 Crestron Control**  
 Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 Projector**  
 De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>Projector Name</b>	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Location</b>	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
<b>Assigned To</b>	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
<b>DHCP</b>	Schakel het selectievakje <b>Enabled</b> in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
<b>IP Address</b>	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Subnet Mask</b>	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Default Gateway</b>	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan de <b>Projector</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

## 3 Admin Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de aan <b>Admin Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

## 4 User Password

Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.

De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
<b>New Password</b>	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
<b>Confirm</b>	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
<b>Send</b>	Klik op deze knop om de <b>User Password</b> gemaakte wijzigingen te bevestigen.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is van toepassing vanaf januari 2015. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgave van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## Optionele accessoires

### Standaard zoomlens ELPLS07

De lens die is aangebracht op modellen met een lens.

### Short throw-zoomlens ELPLU01

### Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03

### Middle throw-zoomlens ELPLM04

### Middle throw-zoomlens ELPLM05

### Long throw-zoomlens ELPLL06

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.180](#)

### Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.

### Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)


### Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.

### Componentvideokabel ELPKC19

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3)

Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met [Video-component](#) .

### Kabelset afstandsbediening ELPKC28


(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

### Ontvanger voor draadloze muis ELPST16

Hiermee kunt u met de afstandbediening van de projector de muiswijzer bedienen op de computer, of op en neer te bladeren.

### HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de norm [HDBaseT](#) .

### Polarisator ELPPL01

Op deze projector te monteren bij gebruik van twee projectoren op elkaar en projectie in 3D.

### Passieve 3D-bril (standaard vijfdelige set) ELPGS02A

### Passieve 3D-bril (vijfdelige set voor kinderen) ELPGS02B

Passieve gepolariseerde 3D-bril. Gebruik deze items wanneer u 3D-beelden weergeeft met de projectors.

### Documentcamera ELPDC20

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

### Plafondbuis (450 mm)\* ELPFP13

### Plafondbuis (700 mm)\* ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.

### Ophangbeugel\* ELPMB22

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

\* Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

---

### Verbruiksmateriaal

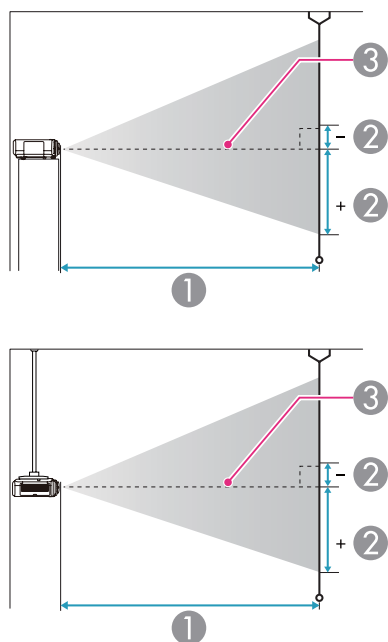
**Projectorlamp ELPLP76**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

**Luchtfilter ELPAF43**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

## Projectieafstand (voor EB-G6970WU)



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt

## Standaard zoomlens ELPLS07

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	102x76	154 - 280	-13 - +90
60"	122x91	185 - 337	-16 - +108
70"	142x107	217 - 394	-19 - +126
80"	163x122	249 - 450	-22 - +143
100"	203x152	312 - 564	-27 - +179
150"	305x229	471 - 848	-40 - +269
200"	406x305	629 - 1132	-54 - +359
250"	508x381	788 - 1416	-67 - +448

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	111x62	139 - 254	-16 - +78
60"	133x75	168 - 305	-19 - +94
80"	177x100	226 - 409	-25 - +125
100"	221x125	283 - 512	-31 - +156
150"	332x187	427 - 770	-47 - +234
200"	443x249	571 - 1028	-63 - +312
250"	553x311	715 - 1285	-78 - +390
290"	642x361	830 - 1492	-91 - +452



Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	135 - 247	-12 - +79
60"	130x81	163 - 297	-14 - +95
80"	172x108	219 - 397	-19 - +127
100"	215x135	275 - 498	-24 - +158
150"	323x202	415 - 749	-36 - +238
200"	431x269	555 - 1000	-48 - +317
250"	538x337	695 - 1251	-59 - +396
300"	646x404	835 - 1501	-71 - +475

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	133x75	84 - 101	-19 - +94
80"	177x100	113 - 136	-25 - +125
100"	221x125	143 - 171	-31 - +156
150"	332x187	216 - 259	-47 - +234
200"	443x249	290 - 347	-63 - +312
250"	553x311	363 - 434	-78 - +390
290"	642x361	422 - 505	-91 - +452

Eenheid: cm

## Short throw-zoomlens ELPLU01

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	122x91	93 - 112	-16 - +108
70"	142x107	109 - 131	-19 - +126
80"	163x122	125 - 151	-22 - +143
100"	203x152	158 - 189	-27 - +179
150"	305x229	238 - 286	-40 - +269
200"	406x305	319 - 382	-54 - +359
250"	508x381	400 - 479	-67 - +448

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	81 - 98	-14 - +95
80"	172x108	110 - 132	-19 - +127
100"	215x135	139 - 167	-24 - +158
150"	323x202	210 - 252	-36 - +238
200"	431x269	282 - 337	-48 - +317
250"	538x337	353 - 423	-59 - +396
300"	646x404	425 - 508	-71 - +475

## Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
50"	102x76	91	+38
60"	122x91	110	+46
70"	142x107	129	+53
80"	163x122	148	+61
100"	203x152	186	+76
150"	305x229	280	+114

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
50"	111x62	82	+31
60"	133x75	99	+37
80"	177x100	134	+50
100"	221x125	168	+62
150"	332x187	254	+93

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
50"	108x67	80	+34
60"	130x81	96	+40
80"	172x108	130	+54
100"	215x135	163	+67
150"	323x202	247	+101
200"	431x269	331	+135

## Middle throw-zoomlens ELPLM04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	102x76	275 - 421	-13 - +90
60"	122x91	332 - 507	-16 - +108
70"	142x107	389 - 593	-19 - +126
80"	163x122	446 - 679	-22 - +143
100"	203x152	560 - 851	-27 - +179
150"	305x229	844 - 1282	-40 - +269
200"	406x305	1129 - 1713	-54 - +359
250"	508x381	1414 - 2143	-67 - +448

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	111x62	249 - 381	-16 - +78
60"	133x75	300 - 459	-19 - +94
80"	177x100	404 - 616	-25 - +125
100"	221x125	507 - 772	-31 - +156
150"	332x187	766 - 1163	-47 - +234
200"	443x249	1024 - 1554	-63 - +312
250"	553x311	1283 - 1945	-78 - +390
290"	642x361	1490 - 2258	-91 - +452

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	242 - 371	-12 - +79
60"	130x81	292 - 447	-14 - +95
80"	172x108	392 - 599	-19 - +127
100"	215x135	493 - 751	-24 - +158
150"	323x202	754 - 1131	-36 - +238
200"	431x269	996 - 1512	-48 - +317
250"	538x337	1248 - 1892	-59 - +396
300"	646x404	1499 - 2272	-71 - +475

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	111x62	371 - 571	-16 - +78
60"	133x75	449 - 689	-19 - +94
80"	177x100	604 - 924	-25 - +125
100"	221x125	759 - 1159	-31 - +156
150"	332x187	1146 - 1746	-47 - +234
200"	443x249	1534 - 2334	-63 - +312
250"	553x311	1921 - 2921	-78 - +390
290"	642x361	2231 - 3391	-91 - +452

## Middle throw-zoomlens ELPLM05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	102x76	410 - 631	-13 - +90
60"	122x91	496 - 760	-16 - +108
70"	142x107	581 - 890	-19 - +126
80"	163x122	667 - 1019	-22 - +143
100"	203x152	837 - 1278	-27 - +179
150"	305x229	1264 - 1925	-40 - +269
200"	406x305	1691 - 2572	-54 - +359
250"	508x381	2118 - 3219	-67 - +448

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	361 - 555	-12 - +79
60"	130x81	436 - 670	-14 - +95
80"	172x108	587 - 898	-19 - +127
100"	215x135	738 - 1127	-24 - +158
150"	323x202	1115 - 1699	-36 - +238
200"	431x269	1492 - 2270	-48 - +317
250"	538x337	1869 - 2842	-59 - +396
300"	646x404	2246 - 3414	-71 - +475

## Long throw-zoomlens ELPLL06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	102x76	620 - 842	-13 - +90
60"	122x91	748 - 1015	-16 - +108
70"	142x107	876 - 1187	-19 - +126
80"	163x122	1003 - 1359	-22 - +143
100"	203x152	1259 - 1703	-27 - +179
150"	305x229	1897 - 2564	-40 - +269
200"	406x305	2536 - 3425	-54 - +359
250"	508x381	3175 - 4285	-67 - +448

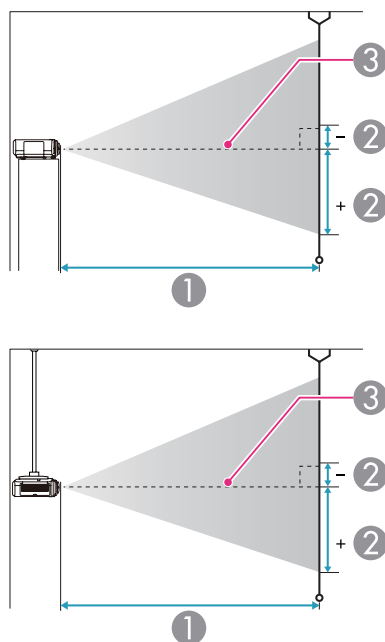
Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	108x67	546 - 742	-12 - +79
60"	130x81	659 - 894	-14 - +95
80"	172x108	884 - 1198	-19 - +127
100"	215x135	1110 - 1502	-24 - +158
150"	323x202	1674 - 2263	-36 - +238
200"	431x269	2238 - 3023	-48 - +317
250"	538x337	2802 - 3783	-59 - +396
300"	646x404	3366 - 4544	-71 - +475

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
50"	111x62	561 - 763	-16 - +78
60"	133x75	677 - 919	-19 - +94
80"	177x100	909 - 1232	-25 - +125
100"	221x125	1141 - 1545	-31 - +156
150"	332x187	1721 - 2326	-47 - +234
200"	443x249	2301 - 3107	-63 - +312
250"	553x311	2880 - 3889	-78 - +390
290"	642x361	3344 - 4514	-91 - +452

## Projectieafstand (voor EB-G6870)



- ① Projectieafstand
- ② is de afstand van het midden van de lens tot de basis van het scherm. Dit verandert afhankelijk van de instelling van de verticale lensverschuiving.
- ③ Lensmiddelpunt

## Standaard zoomlens ELPLS07

In dit gedeelte zijn de projectieafstanden te zien voor modellen met standaardlenzen.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
30"	61x46	76 - 141	-3 - +49
40"	81x61	103 - 189	-5 - +66
50"	102x76	130 - 238	-6 - +82
60"	122x91	157 - 286	-7 - +98
80"	163x122	211 - 383	-9 - +131
100"	203x152	265 - 480	-12 - +164
150"	305x229	400 - 722	-17 - +246
200"	406x305	534 - 963	-23 - +328
250"	508x381	669 - 1205	-29 - +410
300"	610x457	804 - 1447	-35 - +492

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
28"	62x35	77 - 144	-9 - +44
30"	66x37	83 - 154	-10 - +47
40"	89x50	113 - 207	-13 - +63
50"	111x62	142 - 259	-17 - +79
60"	133x75	171 - 312	-20 - +95
80"	177x100	230 - 418	-27 - +126
100"	221x125	289 - 523	-33 - +158
150"	332x187	436 - 786	-50 - +237

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
200"	443x249	583 - 1050	-67 - +316
250"	553x311	729 - 1313	-83 - +395
275"	609x342	803 - 1445	-92 - +434

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
29"	62x39	78 - 145	-7 - +47
30"	65x40	81 - 150	-8 - +48
50"	108x67	138 - 252	-13 - +80
60"	130x81	167 - 304	-15 - +96
70"	151x94	195 - 355	-18 - +112
80"	172x108	224 - 406	-21 - +128
100"	215x135	281 - 509	-26 - +160
150"	323x202	424 - 765	-39 - +241
200"	431x269	567 - 1021	-51 - +321
250"	538x337	710 - 1278	-64 - +401
280"	603x377	795 - 1432	-72 - +449

## Short throw-zoomlens ELPLU01

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	122x91	78 - 95	-7 - +98
80"	163x122	105 - 127	-9 - +131
100"	203x152	133 - 160	-12 - +164
150"	305x229	201 - 242	-17 - +246
200"	406x305	270 - 324	-23 - +328
250"	508x381	338 - 407	-29 - +410
300"	610x457	407 - 489	-35 - +492

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	133x75	85 - 103	-20 - +95
80"	177x100	115 - 139	-27 - +126
100"	221x125	145 - 175	-33 - +158
150"	332x187	220 - 264	-50 - +237
200"	443x249	294 - 354	-67 - +316
250"	553x311	369 - 443	-83 - +395
275"	609x342	407 - 489	-92 - +435

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
60"	130x81	83 - 101	-15 - +96
70"	151x94	97 - 118	-18 - +112
80"	172x108	112 - 135	-21 - +128
100"	215x135	141 - 170	-26 - +160
150"	323x202	214 - 257	-39 - +241
200"	431x269	286 - 344	-51 - +321
250"	538x337	359 - 431	-64 - +401
283"	610x381	407 - 489	-73 - +454

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
28"	62x35	45	+17
30"	66x37	48	+19
40"	89x50	66	+25
50"	111x62	83	+31
60"	133x75	101	+37
80"	177x100	136	+50
100"	221x125	171	+62
150"	332x187	259	+93
184"	407x229	318	+114

Eenheid: cm

## Groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03

Lensverschuiving niet ondersteund.

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
30"	61x46	44	+23
40"	81x61	60	+30
50"	102x76	76	+38
60"	122x91	92	+46
80"	163x122	125	+61
100"	203x152	157	+76
150"	305x229	237	+114
200"	406x305	318	+152

16:10 Schermgrootte		①	②
29"	62x39	45	+20
30"	65x40	47	+20
50"	108x67	81	+34
60"	130x81	98	+40
70"	151x94	115	+47
80"	172x108	132	+54
100"	215x135	166	+67
150"	323x202	252	+101
189"	407x254	318	+127

## Middle throw-zoomlens ELPLM04

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
40"	81x61	184 - 283	-5 - +66
50"	102x76	232 - 357	-6 - +82
60"	122x91	281 - 430	-7 - +98
80"	163x122	378 - 577	-9 - +131
100"	203x152	475 - 723	-12 - +164
150"	305x229	717 - 1090	-17 - +246
200"	406x305	959 - 1456	-23 - +328
250"	508x381	1202 - 1823	-29 - +410
300"	610x457	1444 - 2190	-35 - +492

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
37"	82x46	184 - 283	-12 - +58
40"	89x50	201 - 310	-13 - +63
50"	111x62	254 - 390	-17 - +79
60"	133x75	307 - 469	-20 - +95
80"	177x100	412 - 629	-27 - +126
100"	221x125	518 - 789	-33 - +158
150"	332x187	782 - 1188	-50 - +237
200"	443x249	1046 - 1588	-67 - +316

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
250"	553x311	1310 - 1987	-83 - +395
275"	609x342	1444 - 2189	-92 - +435

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
38"	82x51	184 - 284	-10 - +61
50"	108x67	247 - 379	-13 - +80
60"	130x81	298 - 456	-15 - +96
70"	151x94	350 - 534	-18 - +112
80"	172x108	401 - 612	-21 - +128
100"	215x135	504 - 767	-26 - +160
150"	323x202	761 - 1156	-39 - +241
200"	431x269	1017 - 1544	-51 - +321
250"	538x337	1274 - 1933	-64 - +401
283"	610x381	1444 - 2189	-73 - +454



## Middle throw-zoomlens ELPLM05

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
40"	81x61	274 - 424	-5 - +66
50"	102x76	347 - 535	-6 - +82
60"	122x91	419 - 645	-7 - +98
80"	163x122	565 - 865	-9 - +131
100"	203x152	710 - 1086	-12 - +164
150"	305x229	1073 - 1637	-17 - +246
200"	406x305	1436 - 2188	-23 - +328
250"	508x381	1799 - 2738	-29 - +410
300"	610x457	2162 - 3289	-35 - +492

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
37"	82x46	274 - 424	-12 - +58
40"	89x50	300 - 464	-13 - +63
50"	111x62	379 - 584	-17 - +79
60"	133x75	458 - 704	-20 - +95
80"	177x100	617 - 944	-27 - +126
100"	221x125	775 - 1184	-33 - +158
150"	332x187	1170 - 1784	-50 - +237
200"	443x249	1566 - 2385	-67 - +316

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
250"	553x311	1962 - 2985	-83 - +395
275"	609x342	2162 - 3289	-92 - +435

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
38"	82x51	274 - 424	-10 - +61
50"	108x67	368 - 568	-13 - +80
60"	130x81	445 - 685	-15 - +96
70"	151x94	522 - 801	-18 - +112
80"	172x108	599 - 918	-21 - +128
100"	215x135	753 - 1152	-26 - +160
150"	323x202	1138 - 1736	-39 - +241
200"	431x269	1523 - 2320	-51 - +321
250"	538x337	1908 - 2904	-64 - +401
283"	610x381	2162 - 3289	-73 - +454

## Long throw-zoomlens ELPLL06

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
40"	81x61	416 - 568	-5 - +66
50"	102x76	525 - 714	-6 - +82
60"	122x91	634 - 861	-7 - +98
80"	163x122	851 - 1154	-9 - +131
100"	203x152	1068 - 1447	-12 - +164
150"	305x229	1612 - 2179	-17 - +246
200"	406x305	2155 - 2912	-23 - +328
250"	508x381	2699 - 3644	-29 - +410
300"	610x457	3242 - 4376	-35 - +492

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
37"	82x46	416 - 568	-12 - +58
40"	89x50	455 - 620	-13 - +63
50"	111x62	574 - 780	-17 - +79
60"	133x75	692 - 939	-20 - +95
80"	177x100	929 - 1259	-27 - +126
100"	221x125	1166 - 1578	-33 - +158
150"	332x187	1758 - 2376	-50 - +237
200"	443x249	2350 - 3174	-67 - +316

16:9 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
250"	553x311	2942 - 3972	-83 - +395
275"	609x342	3242 - 4376	-92 - +435

Eenheid: cm

16:10 Schermgrootte		①	②
		Minimum (Breed) tot maximum (Kortbij)	Verticale lensverschuiving boven naar beneden
38"	82x51	416 - 568	-10 - +61
50"	108x67	558 - 758	-13 - +80
60"	130x81	673 - 913	-15 - +96
70"	151x94	788 - 1069	-18 - +112
80"	172x108	903 - 1224	-21 - +128
100"	215x135	1134 - 1535	-26 - +160
150"	323x202	1710 - 2311	-39 - +241
200"	431x269	2286 - 3087	-51 - +321
250"	538x337	2862 - 3864	-64 - +401
283"	610x381	3242 - 4376	-73 - +454

## Ondersteunde resoluties

Wanneer de resolutie van de ingangssignalen groter is dan de paneelresolutie van de beamer, kan de beeldkwaliteit verminderen.

## Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het Configuratie. (Niet beschikbaar op de EB-G6870.)

\*2 Uitsluitend EB-G6970WU. Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

\* EB-G6870 is alleen voor de invoersignalen vanaf de Computer-ingang.

## Composite video

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
TV (PAL)	50/60	720x576

## Ingangssignaal vanaf de HDMI-ingang, DisplayPort en HDBaseT-poort\*1

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*2
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*3	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*4	60	1920x1200
SDTV (480i*5/480p)	60	720x480
SDTV (576i*5/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
HDTV (1080p)	24*5/30*5/50/60	1920x1080

\*1 Wanneer een HDMI-verbinding is gemaakt met de apart leverbare HDBaseT Transmitter.

\*2 Alleen DisplayPort-ingang

\*3 Niet beschikbaar op de EB-G6870.

\*4 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sig-naal (Reduced Blanking) wordt ontvangen. Voor EB-G6870: alleen HDMI-ingang.

\*5 Alleen HDMI-ingang.

## Ingangssignalen van de SDI-ingang (uitsluitend EB-G6970WU)

Sig-naal	Vernieu-wingssnel-heid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpun-ten)	Modus	Kleur-ruimte	Aantal bits	Niveau
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10-bits	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	24/25/30	1920x1080				

## Algemene specificatie van de projector

Productnaam		EB-G6970WU	EB-G6870
Afmetingen		505 (B) x 144 (H) x 382 (D) mm (zonder uitstekende delen)	
LCD-scherm grootte		0,76" breed	0,79"
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		2.304.000 pixels WUXGA (1920 (B) x 1200 (H) beeldpunten) x 3	786.432 pixels XGA (1024 (B) x 768 (H) beeldpunten) x 3
Scherpte instellen		Handmatig	
Zoom instellen*1		Handmatig (1 - 1,8)	
Lensverschuiving*2		Handmatig (verticale richting: maximum ongeveer 67%, horizontale richting: maximum ongeveer 30%)	Handmatig (verticale richting: maximum ongeveer 57%, horizontale richting: maximum ongeveer 30%)
Lamp		UHE-lamp, 380 W modelnr.: ELPLP76	
Voeding		100-240 V AC±10% 50/60 Hz 5,7-2,5 A	
Stroom- verbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 568 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,8 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,31 W	
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 542 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 3,3 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,41 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.048 m	
Bedrijfstemperatuur		0 tot +45 °C*3 (geen condensatie)	
Opslagtemperatuur		-10 tot +60°C (geen condensatie)	

<b>Gewicht*1</b>	Circa 9,7 kg	Circa 9,7 kg
------------------	--------------	--------------

\*1 Specificaties van toepassing bij installatie van een standaard zoomlens.

\*2 De groothoeklens voor projectie aan achterzijde ELPLR03 ondersteunt lensverschuiving niet.

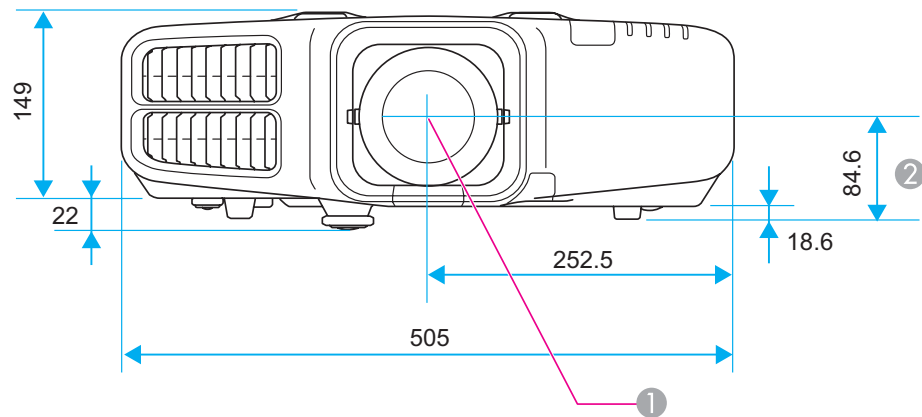
\*3 De bedrijfstemperatuur is 0 t/m +45 °C wanneer Stroomverbruik is ingesteld op ECO of Temp. koppeling en 0 t/m +40 °C indien ingesteld op Normaal op een hoogte van 0 t/m 1.499 m.

De bedrijfstemperatuur is 0 t/m +40 °C wanneer Stroomverbruik is ingesteld op ECO of Temp. koppeling en 0 t/m +35 °C indien ingesteld op Normaal op een hoogte van 1.500 t/m 3.048 m.

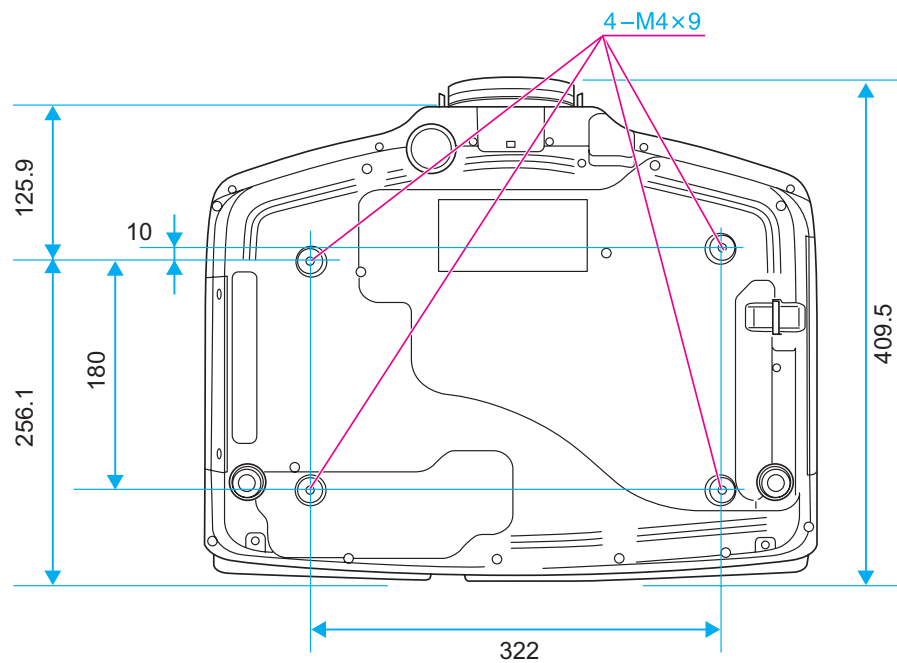
Productnaam			EB-G6970WU	EB-G6870
Aansluitingen	Computer-ingang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) blauw	
	Audio1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	BNC-ingang	1	5BNC (vrouwkje)	
	Audio2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	DisplayPort	1	DisplayPort	
	HDMI-ingang	1	HDMI HDCP ondersteund (voor audio wordt alleen PCM ondersteund)	
	Audio3-ingang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	S-Video-ingang	1	4-pens mini-DIN	
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting	
	Audio-L/R-ingangspoort	1	RCA-penaansluiting x 2 (L-R)	
	Audio Out-uitgang	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	
	Monitor Out-uitgang	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) zwart	
	HDBaseT-poort	1	RJ-45	
	LAN-poort	1	RJ-45	
	SDI-poort	1	1BNC (vrouwkje)	-
	Service-poort*	1	Mini-USB-connector (type B)	
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)	
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)	

\* USB 2.0 wordt ondersteund. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Eenheid: mm



- ① Lensmiddenpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel





In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde apparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Composite Video</b>	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
<b>Contrast</b>	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP is een door Control4 ontwikkelde technologie waarmee Control4-regelsystemen apparaatgegevens kunnen opvragen bij de projector. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van Control4 voor meer informatie. URL: <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een <u>IP-adres</u> toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
<b>DICOM</b>	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
<b>Gateway-adres</b>	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>Subnetmasker</u> .
<b>Geïnterlineerd</b>	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
<b>HDBaseT</b>	Een verbindingsnorm voor consumentenelektronica die is vastgelegd door de HDBaseT Alliance. Voor het doorgeven van verschillende signalen, zoals ongecomprimeerde HD-video, audio en 100BASE-TX Ethernet via een LAN-kabel.
<b>HDCP</b>	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-ingang en de DisplayPort op deze projector HDCP ondersteunen, kunnen digitale beelden geprojecteerd worden die beveiligd zijn door HDCP-technologie. De projector kan mogelijk niet in staat zijn om beelden te projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
<b>HDTV</b>	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>Progressief</u>, i = <u>Geïnterlineerd</u>)</li> <li>• Scherm <u>Hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9</li> </ul>

<b>Hoogte-breedteverhouding</b>	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
<b>IP-adres</b>	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
<b>Progressief</b>	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
<b>SDI</b>	Een afkorting van Serial Digital Interface. De projector is compatibel met zowel de SD-SDI (Standard Definition) als HD-SDI (High Definition).
<b>SDTV</b>	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <a href="#">HDTV</a> of High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
<b>sRGB</b>	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
<b>Subnetmasker</b>	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
<b>Sync.</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
<b>Tracking</b>	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
<b>Trap IP Adres</b>	Dit is het <a href="#">IP-adres</a> voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
<b>Vernieuwingssnelh.</b>	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
<b>Video-component</b>	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

---

## Over opmerkingen

Microsoft® Windows® 2000 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® XP besturingssysteem  
Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem  
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" en "Windows 8.1". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming Windows geworden gebruikt om te verwijzen naar Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 en Windows 8.1. Er kan ook naar meerdere versies van Windows worden verwezen zonder de naam Windows te vermelden, bijv. Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1.

Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" en "OS X 10.9.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "OS X" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

## Handelsmerken en copyright

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk en EXCEED YOUR VISION, ELPLP en de bijbehorende logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron en Crestron RoomView zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

Het logo DisplayPort Certified en het DisplayPort-pictogram zijn gedeponeerde handelsmerken van Video Electronics Standards Association (VESA).

Het woord DisplayPort is een gedeponeerd handelsmerk van VESA in verschillende landen wereldwijd.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

**3**

3D-instellingen ..... 113

**A**

A/V dempen ..... 93  
 A/V Mute ..... 17  
 A/V-instellingen ..... 118  
 Aanpassingsniveau ..... 112  
 Achtergrond weergeven ..... 116  
 Achterkant ..... 117  
 Afstand ..... 180  
 Afstandsbediening ..... 18  
 Afstandsbediening-id ..... 35  
 Alle standaardw. .... 127  
 AMX Device Discovery ..... 125  
 Audio Out-uitgang ..... 15  
 Audio1-ingang ..... 15  
 Audio2-ingang ..... 15  
 Audio3-ingang ..... 15  
 Audio-L/R-ingang ..... 15  
 Automatische configuratie ..... 113  
 Automatische iris ..... 74, 112

**B**

Basismenu ..... 122  
 Batchinstellingsfunctie ..... 128  
 Batterijen vervangen ..... 21  
 Bedieningspaneel ..... 17  
 Bedrijfstemperatuur ..... 193  
 Beeldverwerking ..... 114  
 Bericht ..... 116  
 Bevestigingspunten ophangbeugel ..... 16

Bevriezen ..... 94  
 Bewerking ..... 117  
 BNC Sync. beëindig. .... 117  
 BNC-ingang ..... 15  
 Bonjour ..... 125  
 Bovenkant ..... 117  
 Bron ..... 90, 126  
 Bron zoeken ..... 49  
 Bron zoeken bij start ..... 118

**C**

Computer-ingang ..... 15  
 Configuratie van de projector ..... 168  
 Configuratiemenu ..... 108  
 Contrast ..... 111  
 Control4 SDDP ..... 125  
 Crestron RoomView ..... 125, 173

**D**

Datum & tijd ..... 118  
 De bedrijfstijd van de lamp resetten ..... 158  
 DICOM SIM ..... 73  
 Direct inschakelen ..... 117  
 DisplayPort ..... 15  
 Documentcamera ..... 178  
 Draaiknop horizontale lensverschuiving  
 ..... 14  
 Draaiknop voor verticale lensverschuiving  
 ..... 14  
 Dynamisch ..... 73

**E**

EasyMP Monitor ..... 168

E-mailberichten lezen ..... 169  
 E-mailmelding ..... 124, 169  
 Esc ..... 17  
 ESC/VP21 ..... 171  
 Externe receiver ..... 13  
 Extron XTP ..... 119  
 E-zoom ..... 94

**F**

Filterindicatielampje ..... 135  
 Frame-interpolatie ..... 113

**G**

Gebogen oppervlak ..... 54  
 Gebr. logo beveil. .... 102  
 Gebruikerslogo ..... 95  
 Geheugen ..... 115  
 Geheugen resetten ..... 127  
 Geometrische corr. .... 115

**H**

H/V-Keystone ..... 115  
 HDBaseT ..... 119  
 HDBaseT-poort ..... 15  
 HDBaseT-signaalkwaliteit ..... 127  
 HDMI-ingang ..... 15  
 Helderheid ..... 111, 119  
 Help-functie ..... 133  
 Het vervangen van de lamp ..... 156  
 Hoekmuur ..... 63  
 Hoogte-breedte ..... 74, 114  
 Hoogtemodus ..... 117

**I**

Indicatielampje projectorlamp .....	135
Indicatielampjes .....	135, 136
Ingangssignaal .....	114, 126
Inschakelbeveiliging .....	102
Installatie-instellingen .....	26
Instelbare voet aan voorzijde .....	16
Instellingen rooster .....	119
IP-instellingen .....	123

**K**

Kleurgelijkheid .....	117
Kleurmodus .....	73, 111
Kleurtemperatuur .....	112
Kleurverzadiging .....	111
Knop gebruiker .....	115
Knop omgek. richting .....	117
Knop voor het verwijderen van de lens ....	13
Kruis .....	94

**L**

Lampdeksel .....	14
Lampuren terugzetten .....	127
Lenstype .....	118
Lensverschuiving .....	30
Luchtafvoerventiel .....	13

**M**

Melding luchtfilter .....	116
Menu .....	17, 108
Menu Beeld .....	111
Menu E-mail .....	123

Menu Informatie .....	126
Menu Instellingen .....	114
Menu Overige .....	125
Menu Positie .....	116
Menu Resetten .....	127
Menu Signaal .....	112
Menu Uitgebreid .....	116
Menu Vast netwerk .....	123
Message Broadcasting .....	125, 168
Monitor Out-poort .....	15
Monitorbeeldschermen .....	191
Mosquitoruisvermind. ....	113
Multiprojectie .....	73, 119
Multiprojectiefunctie .....	82
Multischerm .....	119

**N**

Namen van onderdelen en functies .....	13
Netwerkconfiguratie .....	120
Netwerkinformatie .....	120
Netwerkmenu .....	120
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3 .....	124

**O**

Ondersteunde monitorbeeldschermen .....	191
Oppervlak van de projector reinigen .....	152
Opslagtemperatuur .....	193
Opstartscherm .....	116
Optionele accessoires .....	178
Overscannen .....	114
Oververhitting .....	137

**P**

Paneeluitlijning .....	116
PJLink .....	173
Poortnummer .....	124
Positie .....	113
Presentatie .....	73
Problemen oplossen .....	135
Procedure voor het vervangen van de luchtfilter .....	158
Progressief .....	113
Projectie .....	117
Projectielens .....	24
Projector-id .....	34
Projectornaam .....	122
Puntcorrectie .....	62

**Q**

Quick Corner .....	115
--------------------	-----

**R**

Randoverlapping .....	83, 119
Reinigen .....	152
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator .....	152
Remote poort .....	15
Resolutie .....	113, 126
Richting .....	117
RoomView .....	174
RS-232C poort .....	15
Ruisvermindering .....	113

**S**

Schaal .....	114
Schema .....	99
Scherm .....	116
Schermen omwisselen .....	91
Schermgrootte .....	91, 180
Scherminstellingen .....	27
Scherpstelring .....	13
Scherpte .....	112
Serienummer .....	127
Sluimerstand .....	117
SMTP-server .....	124
SNMP .....	170
Softwarematig toetsenbord .....	121
Source Search .....	17
Split Screen .....	115
Split Screen instellen .....	90
sRGB .....	73
Stand-by modus .....	119
Status .....	127
Statusindicatielampjes .....	14
Stroomverbruik .....	115
S-Video-ingang .....	15
Synchronisatie .....	113
Synchronisatie-info .....	127

**T**

Taal .....	119
Technische gegevens .....	193
Temperatuurindicatielampje .....	135
Testpatroon .....	28, 115
Theater .....	73
Tint .....	111

Toetsvergrendeling .....	115
Toetsvergrendeling afstandsbediening .....	105
Toon .....	118
Tracking .....	113
Trap IP Adres 1/2 .....	125

**V**

Verbruiksmateriaal .....	179
Vergrendeling van draaiknoppen voor lensverschuiving .....	14
Vernieuwingssnelheid .....	126
Vervangingsperiode luchtfilter .....	158
Vervangingsperiode projectorlamp .....	155
Videobereik .....	113
Video-ingang .....	15
Videosignaal .....	114, 126
Voedingsindicatielampje .....	135
Voedingsingang .....	14
Voeten aan achterzijde .....	16
Volledig vergrendelen .....	104
Volume .....	115
Voorkant .....	117

**W**

Wachtwoord PJLink .....	122
Wachtwoordbeveiliging .....	102
Web Remote .....	170
Webbrowser .....	168
Webcontrole .....	168
Weergeven .....	116

**Z**

Zoomstelring .....	13
--------------------	----