



# **Priročnik za uporabnika**

## **Multimedia Projector**

**EB-G6970WU**



**EB-G6870**

# Simboli v teh navodilih





## • Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 <b>Opozorilo</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 <b>Previdno</b>	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

## • Splošno informacijsko označevanje

<b>Pozor</b>	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" <a href="#">str.194</a>
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
<b>Ime menija</b>	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " <b>Svetlost</b> " iz menija <b>Slika</b> . <b>Slika - Svetlost</b>

Pred uporabo projektorja preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

## Opozorila v povezavi z namestitvijo

Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.

☞ "Dodatna oprema" [str.175](#)

### Opozorilo

- Projektorja ne uporabljajte ali nameščajte na mestih, kjer bi lahko bil izpostavljen vodi ali dežju oziroma visoki ravni vlage, na primer na prostem, v kopalnici, umivalnici ali podobno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če uporabljate lepila na točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči nezgodo ali poškoduje osebe pod stropnim nosilcem.  
Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.
- Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.
- Uporabljajte le predpisano električno napetost. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.

### Opozorilo

- Z napajalnim kablom ravnajte previdno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Ne priklaplajte več napajalnih kablov v isto električno vtičnico.
  - Ne priklaplajte napajalnega kabla, če so na njem tujki, na primer prah.
  - Vtič napajalnega kabla potisnite do konca v vtičnico.
  - Električnega kabla ne priklaplajte ali odklapljajte z mokrimi rokami.
  - Pri odklapljanju napajalnega kabla ne vlecite za kabel. Primite za vtič.
- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
  - Napajalnega kabla ne spreminjajte.
  - Na napajalni kabel ne postavljajte težkih predmetov.
  - Napajalnega kabla ne upogibajte, zvijajte ali vlecite.
  - Napajalnega kabla ne napeljujte v bližini grelnih naprav.

### Previdno

Projektorja ne postavljajte na nestabilno površino, na primer na nestabilno mizo ali nagnjeno površino. Pri navpičnem projiciranju namestite projektor tako, da ne bo mogel pasti.

Če tega ne upoštevate, lahko pride do telesnih poškodb.

## Pozor

- Projektorja ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vibracijam ali udarcem.
- Projektorja ne nameščajte v bližino visokonapetostnih vodov ali objektov, ki povzročajo magnetna polja. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestu, ki je izpostavljeno skrajnim temperaturam. Prav tako se izogibajte nenadnim spremembam temperature.

Projektor uporabljajte in shranjujte na mestu, kjer je delovna temperatura ali temperatura skladiščenja v teh razponih:

- Razpon delovne temperature: 0 do +45 °C\* (brez kondenzacije)
- Razpon temperature skladiščenja: -10 do +60 °C (brez kondenzacije)

\* Pri nadmorski višini od 0 do 1.499 m je delovna temperatura od 0 do +45°C, če je možnost **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +40°C, če je nastavljena na **Normalno**.

Pri nadmorski višini od 1.500 do 3.048 m je delovna temperatura od 0 do +40°C, če je **Poraba energije** nastavljena na **ECO** ali **Sledenje temp.**, in od 0 do +35°C, če je nastavljena na **Normalno**.

- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**.

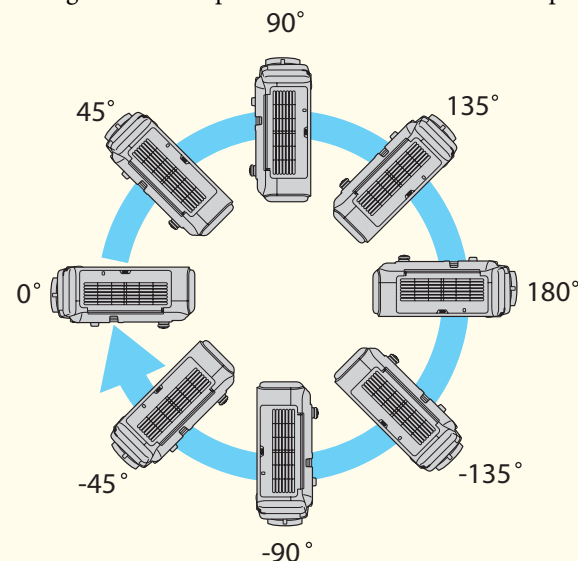
☛ Razširjeno - Delovanje - Način visoke višine [str.116](#)

## Pozor

- Projektor med projiciranjem ne sme biti nagnjen bolj, kot je predpisano. Če tega ne upoštevate, lahko pride do nepravilnega delovanja ali nezgode.

### Kot nagiba

Navpično: lahko ga namestite pod katerim koli kotom v razponu 360 stopinj.



Vodoravno: lahko ga nagnete s podaljšanjem ali zložitvijo zadnjih nog. Noge lahko pritrdite ali odstranite. Noge se bodo ločile od projektorja, če jih boste podaljšali za več kot 10 mm.

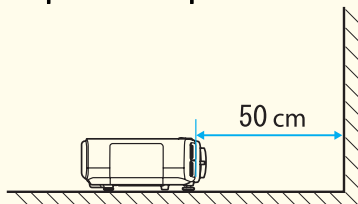
- Ko je namestitev končana, nastavite **Smer**. Če tega ne storite, se lahko življenjska doba žarnice znatno skrajša.  
☛ "Nastavitev smeri" [str.26](#)
- Uporaba projektorja pod napačnim kotom ali pri napačnih nastavitvah menija Konfiguracija povzroča nepravilno delovanje in skrajša življenjsko dobo optičnih delov.



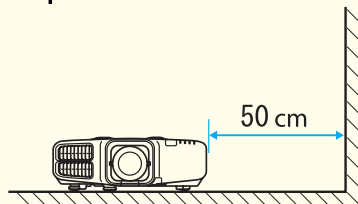
## Pozor

- Razdalja med steno in odprtino za izpuh zraka ter odprtina za dovod zraka mora biti taka, kot je prikazana na spodnji sliki.

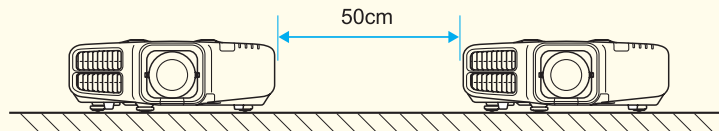
Odprtina za izpuh zraka



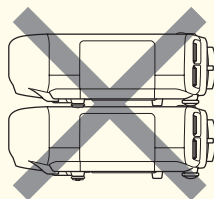
Odprtina za dovod zraka



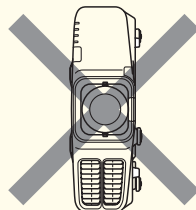
- Kadar nameščate več projektorjev, pazite, da je med njimi vsaj 50 cm praznega prostora. Poskrbite tudi, da toplota iz Odprtina za izpuh zraka ne bo uhajala v Odprtina za dovod zraka.



- Projektorjev ne nameščajte neposredno enega na drugega.



- Slike ne projicirajte tako, da projektor postavite po dolgem.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če želite z vrtljivim stikalom za navpični premik objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.

## Opozorila v povezavi z uporabo

### Opozorilo

- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Med projekcijo ne glejte v objektiv.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s pokrovom objektiva (snemljiv) ali knjigo ipd.

Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite projekcijo zaustaviti, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.

- Vir svetlobe v projektorju je visokotlačna živosrebrna žarnica. Če je žarnica izpostavljena vibracijam, tresljajem ali če se uporablja predolgo, lahko žarnica počí ali pa se ne prižge. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb.

Upoštevajte spodnja navodila.

- Žarnice ne razstavljajte ali poškodujte in je ne izpostavljajte udarcem.
- Ko je projektor vklopljen, ne približujte obraza.
- Zlasti pozorni bodite, če je projektor nameščen na stropu, ker lahko pri odpiranju pokrova žarnice iz projektorja padejo majhni kosi stekla.  
Pri čiščenju projektorja, ali če žarnico zamenjujete sami, bodite zelo previdni, da vam kosi stekla ne padejo v oči ali usta.

Če žarnica počí, nemudoma prezračite prostor, in poiščite zdravniško pomoč, če vdihnete delce počenega stekla oziroma pridete v stik z njimi. Upoštevajte tudi krajevne predpise, ki določajo pravilno odlaganje; ne zavržite med gospodinjske odpadke.



### Previdno

Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino Odprtina za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.

### Pozor

- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiva.  
Če projektor shranite brez enote objektiva, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Preden projektor uskladiščite, vzemite baterije iz daljinskega upravljalnika. Če jih pustite v daljinskem upravljalniku dlje časa, lahko začne iz njih iztekati tekočina.

## Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.



### Previdno

Projektorja naj ne nosi ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi.

### Pozor

- Prestavljanje v bližino
  - Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
  - Na objektiv pritrdite pokrov.
- Med prevozom

Potem ko ste preverili točke za »Prestavljanje v bližino«, pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

  - Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni in ne standardno vgrajeni zoom objektiv. Če ima projektor vgrajen objektiv, namestite standardni zoom objektiv. Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
  - Vodoravni in navpični pomik objektiva naj bo nastavljen na sredino.
  - Projektor na debelo ovijte v ovojni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v čvrsto kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da paket vsebuje precizno opremo.

## Simboli v teh navodilih ..... 2

### Uvod

#### Nazivi In funkcije delov ..... 13

Spredaj/Zgoraj .....	13
Zadaj .....	14
Vmesnik .....	15
Podnožje .....	16
Nadzorna plošča .....	16
Daljinski upravljalnik .....	18
Menjava baterij za daljinski upravljalnik .....	21
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika .....	22

### Priprava projektorja

#### Namestitev projektorja ..... 24

Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva .....	24
Namestitev .....	24
Odstranjevanje .....	25
Nastavitve pri nameščanju .....	26
Nastavitev smeri .....	26
Spreminjanje smeri slike (način projiciranje) .....	27
Nastavitve zaslona .....	27
Prilaganje položaja slike na projekcijskem zaslonu .....	28
Prikaz testnega vzorca .....	29
Prilaganje položaja projicirane slike (premik objektiva) .....	30
Prilagodite velikost slike .....	32
Kako popraviti ostrino .....	32
Če uporabljate objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01 .....	32
Prilaganje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi) .....	33
Prilaganje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi) .....	33
Nastavitve ID-jev .....	34
Določite ID projektorja .....	34
Preverjanje ID-ja projektorja .....	35

Nastavitev ID daljinskega upravljalnika .....	35
Nastavitev časa .....	35
Druge nastavitve .....	37
Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki .....	37
Nastavitve, povezane s prikazom .....	38

#### Priključitev opreme ..... 39

Priključitev računalnika .....	39
Povezava virov slike .....	40
Priključitev zunanje opreme .....	43
Povezava s kablom LAN .....	44
Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter .....	45
Pritrditev pokrova za kable .....	47
Namestitev .....	47

### Običajna uporaba

#### Projiciranje slik ..... 49

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira) .....	49
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom .....	50
Prilagoditev glasnosti .....	50

#### Prilagoditev projicirane slike ..... 51

Popravljanje popačenja v projicirani sliki .....	51
Keystone-v/n .....	52
Quick Corner .....	53
Zakrivljena površina .....	54
Popravljanje točk .....	62
Kotna stena .....	64
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način) .....	73
Nastavitev Samozaslonka .....	74
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike .....	75
Načini spreminjanja .....	75
Nastavljanje slike .....	78
Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost .....	78
Prilagoditev Gama .....	78

Okvirni vložek (samo EB-G6970WU) . . . . .	79
Projiciranje slik 3D . . . . .	80

## Koristne funkcije

<b>Funkcija za več projekcij . . . . .</b>	<b>82</b>
Priprava . . . . .	82
Prilagodite robove slike (prelivanje robov) . . . . .	83
Prilagoditev svetlobe žarnice . . . . .	83
Postopek prelivanja robov . . . . .	83
Nastavitve za usklajevanje barv . . . . .	87
Spreminjanje velikosti slike (Obseg) . . . . .	88
<b>Funkcije projiciranja . . . . .</b>	<b>90</b>
Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen) . . . . .	90
Postopki uporabe . . . . .	90
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona . . . . .	92
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo) . . . . .	93
Zamrzovanje slike (Zamrzni) . . . . .	94
Povečanje dela slike (E-Zoom) . . . . .	94
Shranjevanje uporabnikovega logotipa . . . . .	95
<b>Pomnilniška funkcija . . . . .</b>	<b>97</b>
Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika . . . . .	97
<b>Funkcija določanja urnika . . . . .</b>	<b>99</b>
Shranjevanje urnika . . . . .	99
Načini nastavljanja . . . . .	99
Urejanje urnika . . . . .	100
<b>Varnostne funkcije . . . . .</b>	<b>102</b>
Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom) . . . . .	102
Tipi funkcije Zaščita z geslom . . . . .	102
Nastavitev funkcije Zaščita z geslom . . . . .	102
Vnos gesla . . . . .	103
Omejevanje delovanja . . . . .	104
Zaklep delovanja . . . . .	104

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika . . . . .	105
Zaklep proti kraji . . . . .	105
Namestitev žične ključavnice . . . . .	106

## Meni Konfiguracija

<b>Uporaba menija Konfiguracija . . . . .</b>	<b>108</b>
<b>Seznam funkcij . . . . .</b>	<b>109</b>
Tabela menija konfiguracije . . . . .	109
Meni Omrežje . . . . .	110
Meni Slika . . . . .	111
Meni Signal . . . . .	112
Meni Nastavitve . . . . .	114
Meni Razširjeno . . . . .	116
Meni Omrežje . . . . .	119
Opombe o delovanju menija Omrežje . . . . .	120
Operacije mehke tipkovnice . . . . .	120
Meni Osnovno . . . . .	121
Meni Žično lokal. omrežje . . . . .	122
Meni Pošta . . . . .	122
Meni Ostali . . . . .	124
Meni Ponastavi . . . . .	124
Meni Informacije (samo prikazovalnik) . . . . .	125
Meni Ponastavi . . . . .	126
<b>Množična nastavitve . . . . .</b>	<b>127</b>
Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB . . . . .	127
Shranjevanje nastavitve v računalnik . . . . .	127
Prenos shranjenih nastavitve v druge projektorje . . . . .	129
Če nastavitve ne uspe . . . . .	130

## Odpravljanje težav

### Uporaba pomoči ..... 132

### Reševanje težav ..... 133

Razlaga indikatorjev .....	133
Ko indikatorji niso v pomoč .....	137
Težave povezane s sliko .....	138
Slike se ne pojavijo .....	138
Premikajoče se slike niso prikazane .....	138
Projekcija se samodejno ustavi .....	139
Prikaže se sporočilo Ni podprto. ....	139
Prikaže se sporočilo Ni signala. ....	139
Slike so meglene, neizostrene ali popačene .....	140
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost .....	140
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena .....	141
Barve slike niso pravilne .....	142
Slike so temne .....	142
Težave ob začetku projekcije .....	143
Projektor se ne prižge .....	143
Druge težave .....	144
Projektor ne oddaja zvoka iz zvočnikov, ali pa je ta prešibek .....	144
Daljinski upravljalnik ne deluje .....	144
Na zunanjem monitorju ni prikazano nič .....	145
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev .....	146
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju .....	146
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna. ....	147
V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev .....	147

## Vzdrževanje

### Čiščenje ..... 149

Čiščenje površine projektorja .....	149
Čiščenje leč .....	149
Čiščenje zračnega filtra .....	149
Čiščenje zračnega filtra .....	149

### Zamenjava potrošnih materialov ..... 152

Menjava žarnice .....	152
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	152
Kako zamenjati žarnico .....	152
Ponastavitev ure žarnice .....	155
Zamenjava zračnega filtra .....	155
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	155
Kako zamenjati zračni filter .....	155

### Vzdrževanje slik ..... 157

Poravnava plošče .....	157
Enakomerne barve .....	158
Prilagajanje uravnoveženosti objektiva .....	160

## Dodatek

### Nadzor in upravljanje ..... 165

Informacije o EasyMP Monitor .....	165
O funkciji Message Broadcasting .....	165
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik) .....	165
Nastavitve projektorja .....	165
Prikaz Spletni kontrolnik .....	165
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah .....	166
Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah .....	166
Upravljanje s SNMP .....	167
Prikaz zaslona Web Remote .....	167
Ukazi ESC/VP21 .....	168
Seznam ukazov .....	168
Postavitev kablov .....	169
Vizitka PJLink .....	170
O sistemu Crestron RoomView® .....	170
Upravljanje projektorja z računalnika .....	171

### Dodatki In potrošni material ..... 175

Dodatna oprema .....	175
Potrošni material .....	176

## **Velikost zaslona in razdalja projekcije ..... 177**

Razdalja projekcije (za EB-G6970WU) .....	177
Standardni objektiv za povečavo/pomanjšavo ELPLS07 .....	177
Objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01 .....	178
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03 .....	178
Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM04 .....	179
Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM05 .....	180
Objektiv s povečavo pri dolgih razdaljah ELPLL06 .....	181
Razdalja projekcije (za EB-G6870) .....	182
Standardni objektiv za povečavo/pomanjšavo ELPLS07 .....	182
Objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01 .....	183
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03 .....	184
Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM04 .....	185
Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM05 .....	186
Objektiv s povečavo pri dolgih razdaljah ELPLL06 .....	187

## **Podprti prikazovalniki monitorjev ..... 188**

Podprte Ločljivosti .....	188
Računalniški signali (analogni RGB) .....	188
Komponentni video .....	188
Sestavljeni video .....	188
Vhodni signali iz vrat HDMI, DisplayPort in HDBaseT *1 .....	189
Vhodni signali iz priključka SDI (samo EB-G6970WU) .....	189

## **Specifikacije ..... 190**

Splošne specifikacije projektorja .....	190
---	-----

## **Videz ..... 193**

## **Slovar ..... 194**

## **Splošne opombe ..... 196**

Več o zapisih .....	196
Blagovne znamke in avtorske pravice .....	197

## **Indeks ..... 198**



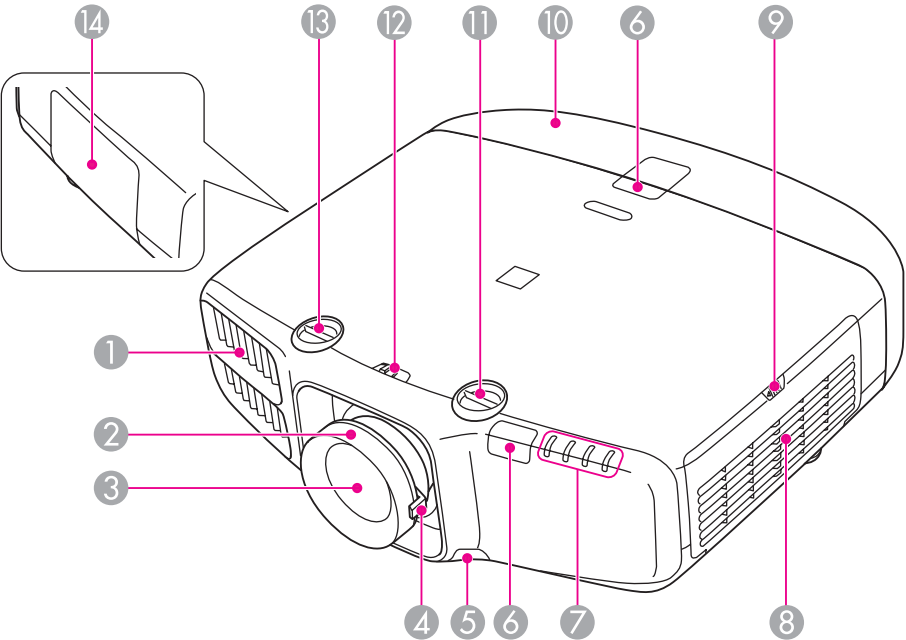
# Uvod

V tem poglavju so razloženi nazivi različnih delov.



Slike v tem priročniku so za izdelek EB-G6970WU (z vgrajenim standardnim zoom objektivom ELPLS07).

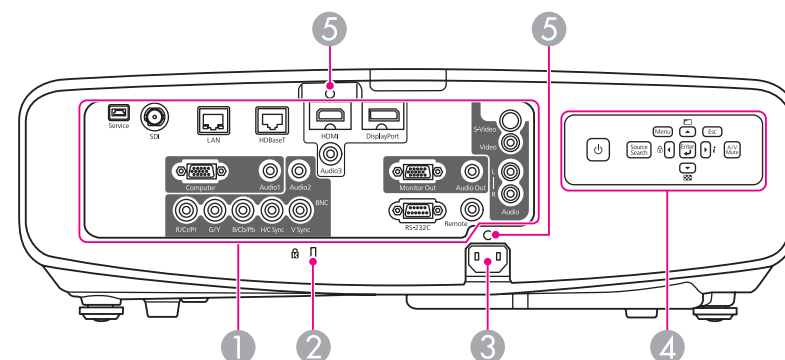
Spredaj/Zgoraj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div><p><b>⚠ Opozorilo</b></p><p>Ne glejte v odprtine. Če žarnica eksplodira, lahko začnejo uhajati plini ali pa se raztresejo koščki stekla, zaradi česar lahko pride do poškodb. Poiščite zdravniško pomoč, če vdihnete delce počenega stekla oziroma pridete v stik z njimi.</p></div> <div><p><b>⚠ Previdno</b></p><p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p></div>
2 Obroč za ostrenje	<p>Prilagodite ostrino slike.</p> <p>☞ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.32</a></p>
3 Projicirni objektiv	<p>Slike se projicirajo skozi objektiv.</p>
4 Obroč za povečavo	<p>Prilagodite velikost slike.</p> <p>☞ "Prilagodite velikost slike" <a href="#">str.32</a></p>
5 Gumb za odstranitev objektiva	<p>Ko želite zamenjati objektiv, pritisnite ta gumb in nato odstranite objektiv.</p> <p>☞ "Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva" <a href="#">str.24</a></p>
6 Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejema signale daljinskega upravljalnika.</p>
7 Indikatorji stanja	<p>Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.</p> <p>☞ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.133</a></p>

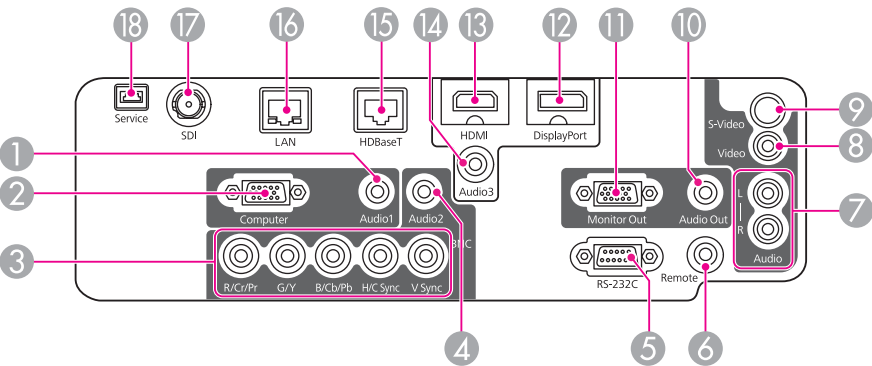
Ime	Funkcija
8 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. ☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a>
9 Gumb za upravljanje pokrova zračnega filtra	S tem gumbom odprete pokrov zračnega filtra. ☛ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.155</a>
10 Pokrov kabla	Pokrov za zadnji del vmesnika za kabelsko povezavo. ☛ "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.47</a>
11 Vrtljivo stikalo za navpični premik objektiva	Obračajte vrtljivo stikalo, da premaknete projicirano sliko gor ali dol. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" <a href="#">str.30</a>
12 Zaklep vrtljivega stikala za premik objektiva	Zaklene ali sprosti vrtljivo stikalo za premik objektiva.
13 Vrtljivo stikalo za vodoravni premik objektiva	Obračajte vrtljivo stikalo, da premaknete projicirano sliko levo ali desno. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" <a href="#">str.30</a>
14 Pokrov žarnice	Odprite, ko menjate žarnico projektorja. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.152</a>

## Zadaj



Ime	Funkcija
1 Vmesnik	☛ "Vmesnik" <a href="#">str.15</a>
2 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" <a href="#">str.105</a>
3 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.
4 Nadzorna Plošča	☛ "Nadzorna plošča" <a href="#">str.16</a>
5 Držalo kabla	Na to mesto vstavite priloženo kabelsko spojko, da preprečite, da bi kabel zdrsnil ven. ☛ Hitre informacije

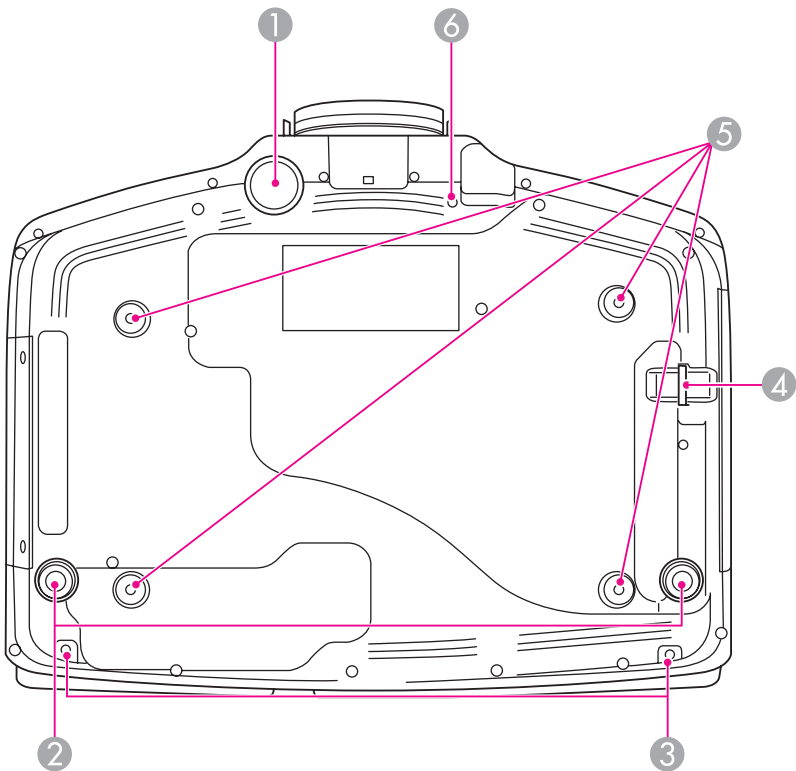
Vmesnik



Ime	Funkcija
1 Vrata Audio1	Sprejema zvok iz opreme, povezane z vrati Computer.
2 Vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
3 Vrata BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
4 Vrata Audio2	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata BNC.
5 Vrata RS-232C	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" <a href="#">str.168</a>
6 Vrata Remote	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v vrata Remote, je sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogočen. ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a>
7 Vrata Audio-L/R	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata Video ali S-Video.
8 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.

Ime	Funkcija
9 Vrata S-Video	Za signale S-Video iz videovirov.
10 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
11 Izhod Monitor Out	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vrata Computer ali BNC. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
12 DisplayPort	Vhod za video signale iz računalnikov, združljivih s standardom DisplayPort. Ta projektor je združljiv s <a href="#">HDCP</a> .
13 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s <a href="#">HDCP</a> .
14 Vrata Audio3	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata DisplayPort ali HDMI.
15 Vrata HDBaseT	Poveže kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT Transmitter. ☛ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" <a href="#">str.45</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a>
16 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN.
17 Vrata SDI (samo EB-G6970WU)	Vhod za signale SDI iz videoopreme. Ta projektor podpira SD-SDI (Standard Definition) in HD-SDI (High Definition).
18 Vrata Service	Ta vrata uporablja vzdrževalno osebje za upravljanje projektorja. Sicer se teh vrat običajno ne sme uporabljati.

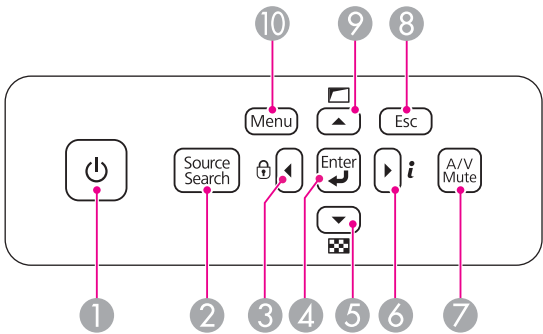
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Prednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, podaljšajte nogo, da s tem prilagodite položaj slike. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.33</a>
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" <a href="#">str.33</a>

Ime	Funkcija
3 Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable	Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable. ☛ "Pritrditev pokrova za kable" <a href="#">str.47</a>
4 Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" <a href="#">str.106</a>
5 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pričvrstite izbirni stropni nosilec, pri obešanju projektorja s stropa. ☛ "Namestitev projektorja" <a href="#">str.24</a> ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a>
6 Luknja za vijak za pritrditev gumba za odstranitev objektiva	Ko nameščate objektiv, v to luknjo vstavite priloženi vijak za pritrditev gumba za odstranitev objektiva. ☛ "Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva" <a href="#">str.24</a>

Nadzorna plošča

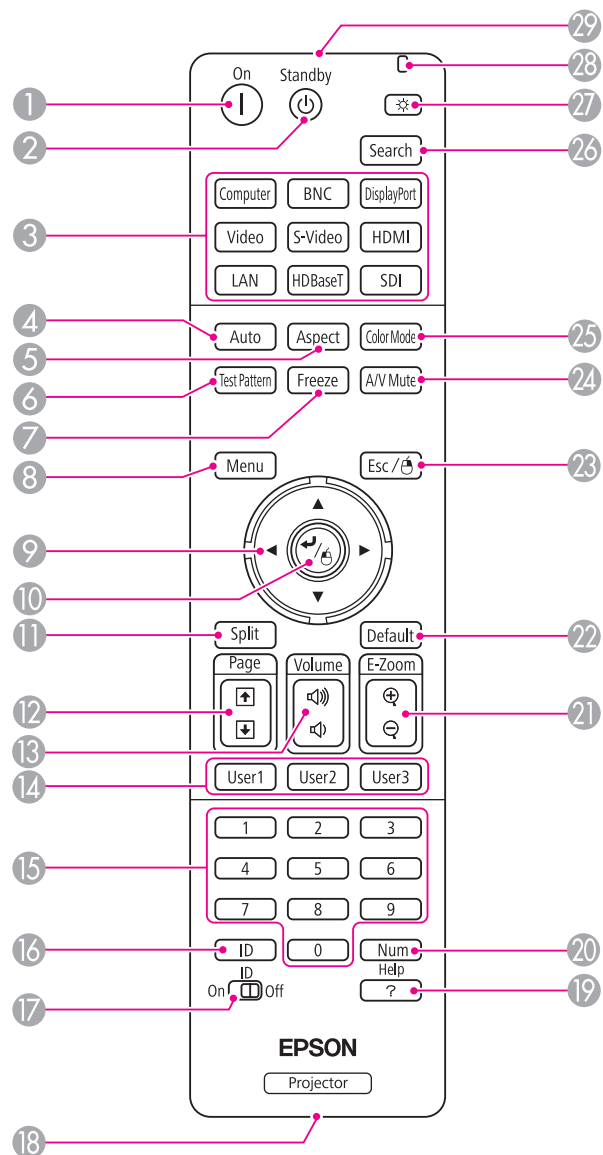


Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor.

Ime	Funkcija
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.49</a>
3 Gumba [◀]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže zaslon Zaklep delovanja, ki vam omogoča nastavitve zaklepanja gumbov nadzorne plošče. ☛ "Omejevanje delovanja" <a href="#">str.104</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.132</a></li> </ul>
4 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.</li> </ul>
5 Gumba [▼]/[⏭]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.29</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.132</a></li> </ul>
6 Gumba [▶]/[⏩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. ☛ "Meni Informacije (samo prikazovalnik)" <a href="#">str.125</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.132</a></li> </ul>
7 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a>

Ime	Funkcija
8 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a></li> </ul>
9 Gumba [▲]/[⏮]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izvede prilagoditve zaslona glede na nastavitve funkcije Geom. popravljanje v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve – Geom. popravljanje</b> <a href="#">str.114</a></li> <li>Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a> ☛ "Uporaba pomoči" <a href="#">str.132</a></li> </ul>
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a>

## Daljinski upravljalnik



	Ime	Funkcija
1	Gumb [⏻]	Vklopi projektor.
2	Gumb [⏻]	Izklopi projektor.
3	Gumbi za preklop med vrati	Preklopi na slike iz posameznih vhodnih vrat. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" <a href="#">str.50</a> Gumb [SDI] je na voljo samo za napravo EB-G6970WU. Gumb [LAN] ni na voljo za ta projektor.
4	Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
5	Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.75</a>
6	Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.29</a>
7	Gumb [Freeze]	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.94</a>
8	Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a>
9	Gumbi [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a></li> <li>• Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, boste s pritiskom tega gumba premaknili kazalec. ☛ "Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a></li> </ul>

Ime	Funkcija
10 Gumb [↩]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven.</li> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a></li> <li>Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.</li> <li>"Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a></li> </ul>
11 Gumb [Split]	<p>Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike.</p> <p>"Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.90</a></p>
12 Gumbi [Page] [⬆][⬇]	<p>Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, lahko po datoteki PowerPoint med projiciranjem listate z gumboma stran gor/stran dol.</p>
13 Gumbi [Volume] [⬇][⬆]	<p>Prilagodi glasnost oddajanja zvoka iz vrat Audio Out.</p> <p>[⬇] Zmanjša glasnost.</p> <p>[⬆] Poveča glasnost.</p> <p>"Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.50</a></p>
14 Gumb [User1] Gumb [User2] Gumb [User3]	<p>Izberite kateri koli pogosto rabljeni element izmed osmih razpoložljivih elementov menija Konfiguracija in ga dodelite enemu od teh gumbov. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.</p> <p>"Meni Nastavitve" <a href="#">str.114</a></p>
15 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vnos gesla.</li> <li>"Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.102</a></li> <li>S tem gumbom vpišite številke v nastavitve <b>Omrežje</b> iz menija Konfiguracija.</li> </ul>
16 Gumb [ID]	<p>Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številske gumbe.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.34</a></p>

Ime	Funkcija
17 Stikalo [ID]	<p>To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID-ja za daljinski upravljalnik.</p> <p>"Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.34</a></p>
18 Oddaljena vrata	<p>Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika.</p> <p>"Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a></p> <p>Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se vir svetlobe na daljinskem upravljalniku onemogoči.</p>
19 Gumb [Help]	<p>Prikaže in zapre okno pomoči ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave.</p> <p>"Uporaba pomoči" <a href="#">str.132</a></p>
20 Gumb [Num]	<p>Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke.</p> <p>"Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" <a href="#">str.102</a></p>
21 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	<p>Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije.</p> <p>"Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.94</a></p>
22 Gumb [Default]	<p>Omogočen, ko se na vodiču menija za konfiguracijo prikaže [Default]: Ponastavi. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti.</p> <p>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a></p>
23 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustavi trenutno funkcijo.</li> <li>Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo.</li> <li>"Uporaba menija Konfiguracija" <a href="#">str.108</a></li> <li>Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.</li> <li>"Dodatna oprema" <a href="#">str.175</a></li> </ul>
24 Gumb [A/V Mute]	<p>Vklopi ali izklopi sliko in zvok.</p> <p>"Začasn izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a></p>



Ime	Funkcija
25 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.73</a>
26 Gumb [Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.49</a>
27 Gumb [☀️]	Osvetli gumbe na daljinskem upravljalniku za približno 15 sekund. Funkcija je koristna, kadar daljinski upravljalnik uporabljate v temi.
28 Indikator	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
29 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Naslednja opravila lahko izvedete tako, da preprosto pritisnete ustrezni gumb na daljinskem upravljalniku.

Delovanje	Nastavitve
Obrnite projicirano sliko navpično. (Možnost <b>Projekcija</b> nastavite na <b>Spredaj</b> ali <b>Spredaj/Strop</b> ) ☛ "Spreminjanje smeri slike (način projiciranje)" <a href="#">str.27</a>	Pritisnite gumb [A/V Mute] in ga držite več kot pet sekund.
Izbira nastavitev za varovanje z geslom. ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" <a href="#">str.102</a>	Držite pritisnjen gumb [Freeze] več kot pet sekund. Prikaže se zaslon <b>Zaščita z geslom</b> , kjer lahko določate različne nastavitve.
Zaklepanje in odklepanje delovanja nekaterih gumbov na daljinskem upravljalniku. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.105</a>	Držite pritisnjen gumb [Help] več kot pet sekund.
Inicializacija nastavitev za <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. (Omogoči vse Daljinski sprejemnik za ta projektor.)	Držite pritisnjen gumb [Menu] več kot petnajst sekund.
Prikaz pogosto uporabljenih elementov menija Konfiguracija.	Pritisnite gumb [User1], [User2] ali [User3]. V rubriki <b>Uporabniški gumb</b> lahko izberete menijski element, ki ga želite dodeliti vsakemu od gumbov. ☛ <b>Nastavitve - Uporabniški gumb</b> <a href="#">str.114</a> Dodelite lahko naslednje elemente. <b>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Geom. popravljanje, Več projekcij, Ločljivost, Pomnilnik ali Obdelava slike</b>



## Menjava baterij za daljinski upravljalnik

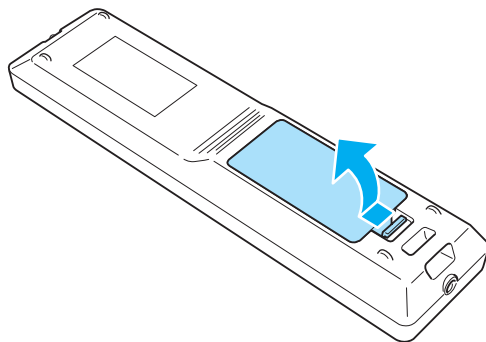
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve alkalni ali magnezijevi AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij, razen alkalnih ali magnezijevih AA.

### Pozor

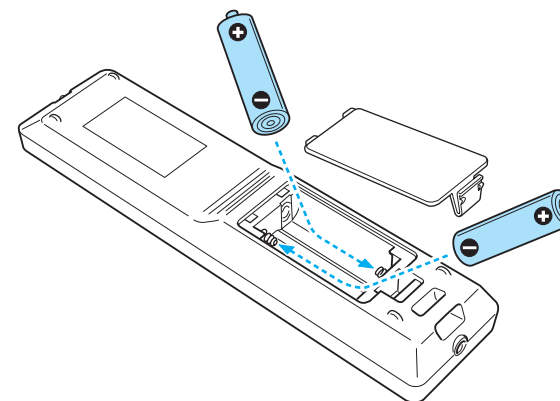
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

 *Varnostna opozorila*

- 1** Odstranite pokrov baterij.  
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.

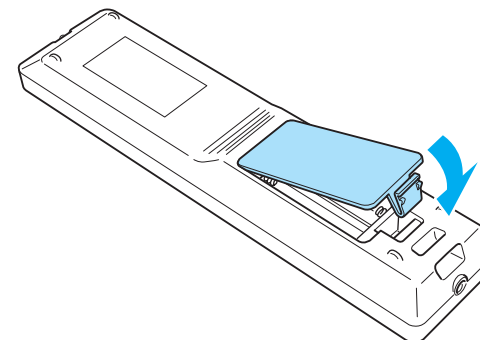


### Previdno

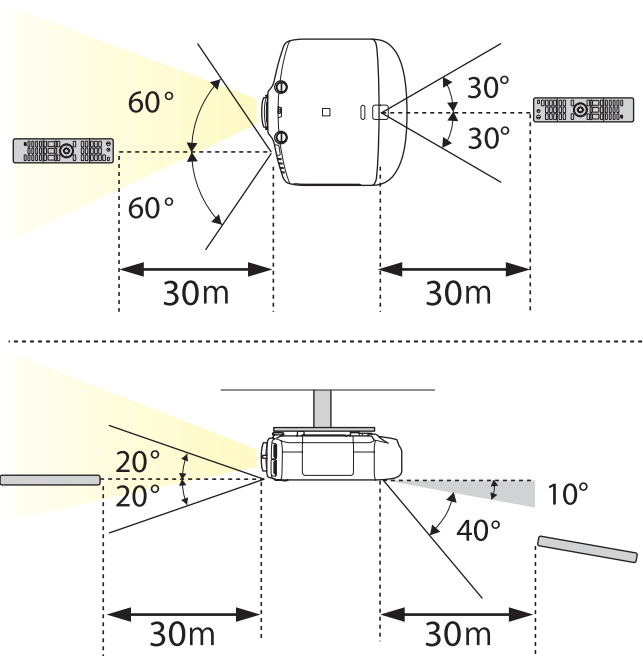
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov baterij.  
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika



- Če želite omejiti sprejem signala delovanja z daljinskim upravljalnikom, nastavite možnost **Oddaljen sprejemnik**.  
☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik [str.114](#)
- Če uporabljate več projektorjev na enem mestu ali če so okrog oddaljenega sprejemnika kakršne koli ovire, lahko postopke varno izvajate z dodatnim kompletom kablov za oddaljen sprejemnik.  
☛ "Dodatna oprema" [str.175](#)
- Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v vrata Remote, je sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogočen.



# Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

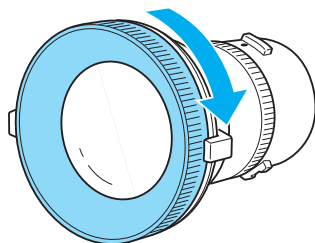
## Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva

### Namestitev

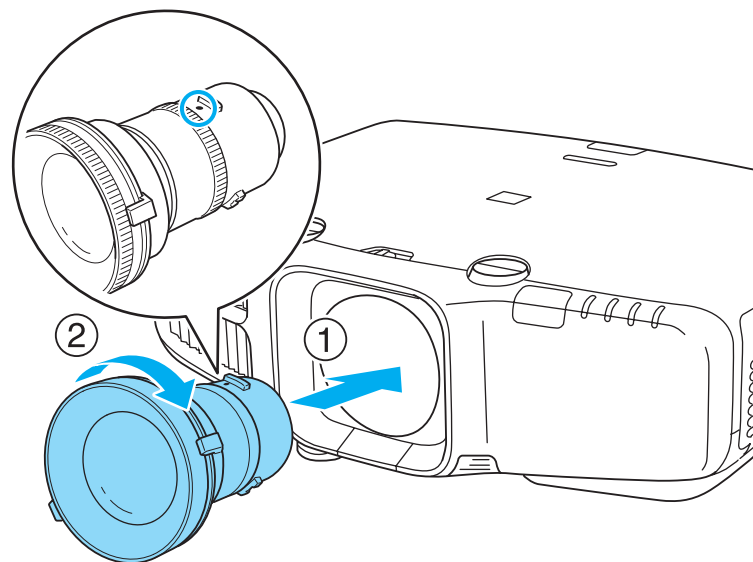
#### Pozor

- Enoto objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.
- Uporabljajte le objektiv, ki jih je odobril proizvajalec. Sledite povezavi in si oglejte seznam objektivov, ki jih lahko uporabljate s projektorjem.  
☛ "Dodatna oprema" [str.175](#)

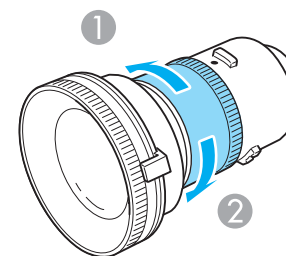
- 1** Obračajte obroč za ostrenje v smeri urinega kazalca, dokler se ne zaustavi.



- 2** Vstavite objektiv neposredno v odprtino projektorja, pri čemer pazite, da bo bela pika na vrhu, in ga obračajte v smeri urinega kazalca, dokler se ne zaskoči.

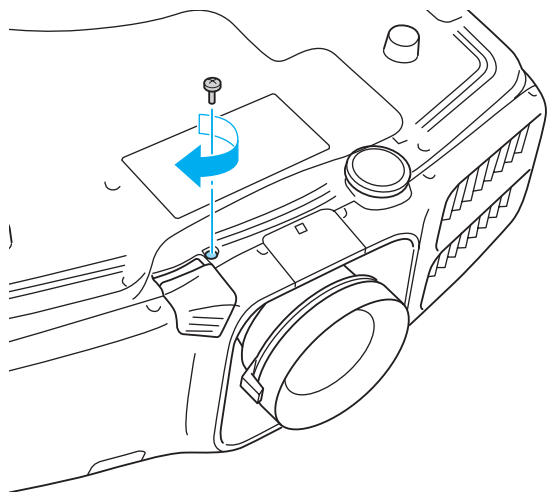


Zavrtite navojni obroč na objektivu, da prilagodite vrtilni moment obroča za povečavo.



- ① Močnejše
- ② Ohlapnejše

- 3** Obračajte objektiv v nasprotni smeri urinega kazalca in pazite, da ne zdrsne iz odprtine.
- 4** Pritrdite gumb za odstranitev objektiva s pomočjo priloženega vijaka.



Obvezno pritrdite gumb za odstranitev objektiva z vijakom, da onemogočite krajo objektiva.

## Pozor

- Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiva.
- Če projektor shranite brez enote objektiva, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Ko je projektor obrnjen navzgor (za 35 do 150 stopinj) ali navzdol (za -35 do -150 stopinj), privijte navojni obroč na objektivu. Pazite, da ga ne privijete premočno, saj lahko pride do okvare.



Če želite pravilno izvesti popravek keystone, možnost **Vrsta objektiva** v meniju »Konfiguracija« nastavite na vrednost, ki ustreza uporabljenemu objektivu.

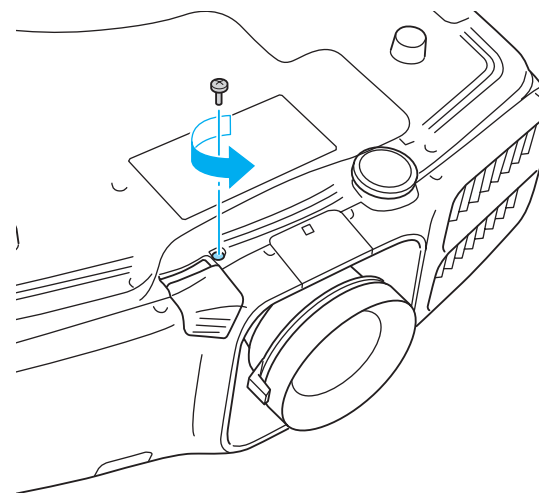
☛ Razširjeno – Delovanje – Vrsta objektiva [str.116](#)

## Odstranjevanje

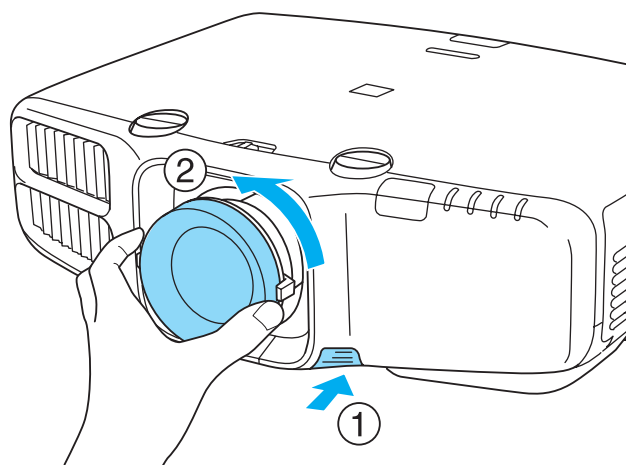
### Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Če je nastavljen premik objektiva, ga nastavite na sredino pred ponovno namestitvijo objektiva.
- ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.30](#)

- 1 Ko s pomočjo vijaka pritrdite gumb za odstranitev objektiva, vijak odstranite.



- 2 Medtem ko pritiskate gumb za odstranitev objektiva, obračajte objektiv v nasprotni smeri urinega kazalca, dokler se ne zaskoči.



- 3 Enoto objektiva sprostite in potegnite ven.

## Nastavitve pri nameščanju

### Nastavitev smeri

Po končani namestitvi nastavite možnost **Smer** v meniju za konfiguracijo glede na kot projektorja pri navpični namestitvi.

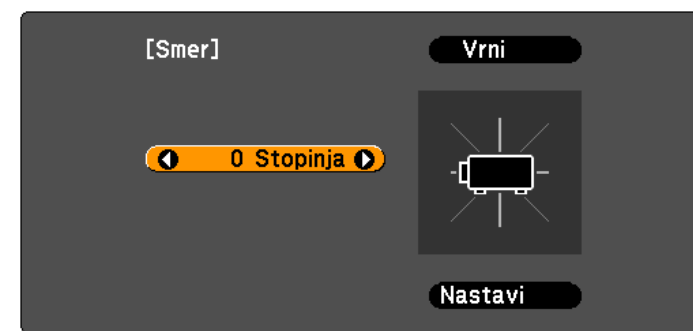
#### Pozor

Pazite, da boste za možnost **Smer** izbrali pravilne vrednosti. V nasprotnem primeru lahko skrajšate življenjsko dobo žarnice.

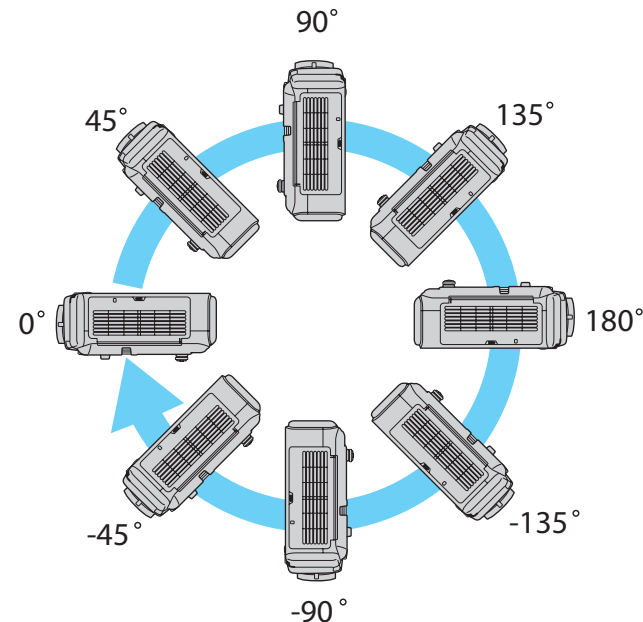
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Smer** v meniju **Razširjeno**.

- 3 Z gumboma [◀][▶] nastavite kot namestitve projektorja.

Vsakič, ko pritisnete enega od gumbov, se kot nagiba spremeni za 15 stopinj. Nastavite vrednost čim bližje dejanskemu kotu namestitve.



[Esc]: Vrni [◀]: Izberi [▶]: Zasukaj [Menu]: Izhod



- 4** Ko ste opravili vse nastavitve, s pomočjo gumba [▼] izberite možnost **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

## Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)

Smer slike lahko spremenite tako, da v meniju Konfiguracija izberete način **Projekcija**.

☞ **Razširjeno** - Projekcija [str.116](#)

Če je standardna smer **Spredaj**, so smeri slik v posameznem načinu projekcije naslednje.

**Spredaj (privzeto)**



**Zadaj**

**Spredaj/Strop**



**Zadaj/Strop**



- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.  
Spredaj ↔ Spredaj/Strop  
Zadaj ↔ Zadaj/Strop
- Obvezno preverite nastavitve v meniju **Smer**, kadar spremenite položaj namestitve projektorja.  
☞ **Razširjeno** - Smer [str.116](#)

## Nastavitve zaslona

Nastavite možnost **Vrsta zaslona** glede na uporabljeno razmerje gledišča zaslona.

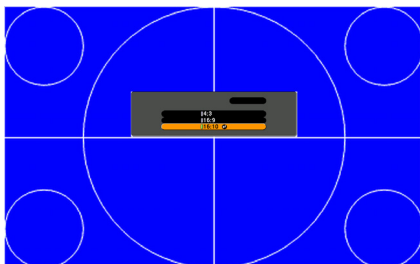
Območje prikaza slike se mora ujemati z obliko zaslona.



Nastavitve za **Vrsta zaslona** ob nakupu so takšne:

- EB-G6970WU: **16:10**
- EB-G6870: **4:3**

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite možnost **Vrsta zaslona** iz menija **Zaslon**.
- Izberite razmerje gledišča zaslona.  
Oblika testnega vzorca v ozadju se spremeni v skladu z nastavitvami.



**5** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

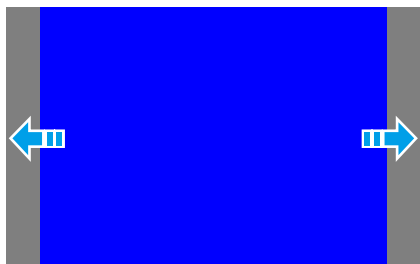


- Ko spremenite nastavitve možnosti Vrsta zaslona, prilagodite tudi razmerje gledišča za projicirano sliko.  
☞ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.75](#)
- Ta funkcija ne podpira vtičnika Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor).

## Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite obrobe med robom slike in okvirjem projekcijskega zaslona, ki so posledica nastavitve v meniju Vrsta zaslona.

Primer: ko je za možnost **Vrsta zaslona** izbrano razmerje **4:3** za napravo EB-G6970WU



Sliko lahko premaknete levo ali desno.

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

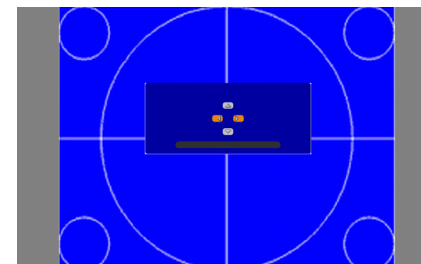
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)

**2** Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.

**3** Izberite **Položaj zaslona** v meniju **Zaslon**.

**4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite položaj slike.

Trenutno izbrani položaj prikaza lahko preverite s pomočjo testnega vzorca v ozadju.



**5** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Nastavitve za možnost **Položaj zaslona** ni mogoče prilagoditi v primerih, naštetih v nadaljevanju.

- Če je za možnost **Vrsta zaslona** nastavljeno razmerje **16:10** za napravo EB-G6970WU
- Če je za možnost **Vrsta zaslona** nastavljeno razmerje **4:3** za napravo EB-G6870




## Prikaz testnega vzorca

Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo.

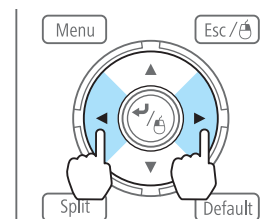
Oblika testnega vzorca je odvisna od izbranih nastavitev za možnost **Vrsta zaslona**. Najprej izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☞ "Nastavitve zaslona" [str.27](#)

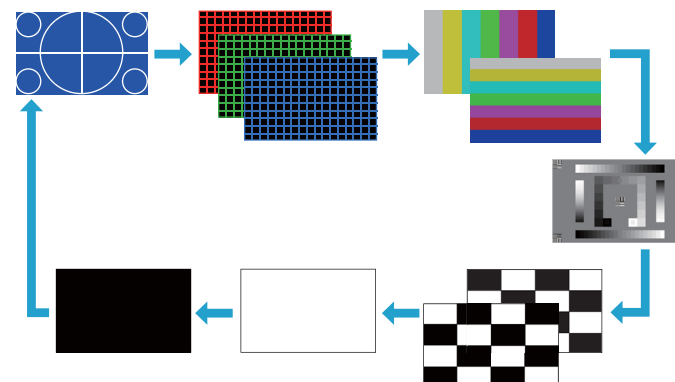
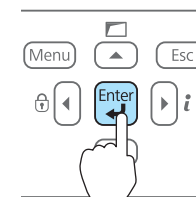
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb[

- 2 Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.

### Z daljinskim upravljalnikom






### Z nadzorno ploščo



Ko je prikazan testni vzorec, lahko opravite naslednje prilagoditve slike.

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
Slika	Barvni način ☞ <a href="#">str.73</a>
	Temp. barve
	Dodatno <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gama*1 ☞ <a href="#">str.78</a></li> <li>- RGB</li> <li>- RGBCMY ☞ <a href="#">str.78</a></li> </ul>
	Ponastavi
Signal	Samonamestitev

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
<b>Nastavitve</b>	Geom. popravljanje  <a href="#">str.51</a>
<b>Razširjeno</b>	Več projekcij - Nivo svetlosti - Prelivanje robov*2  <a href="#">str.83</a> - Več zaslonov  <a href="#">str.87</a>

\*1 Razen za nastavitve game po meri

\*2 Razen za Barvna vrednost črne



Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.

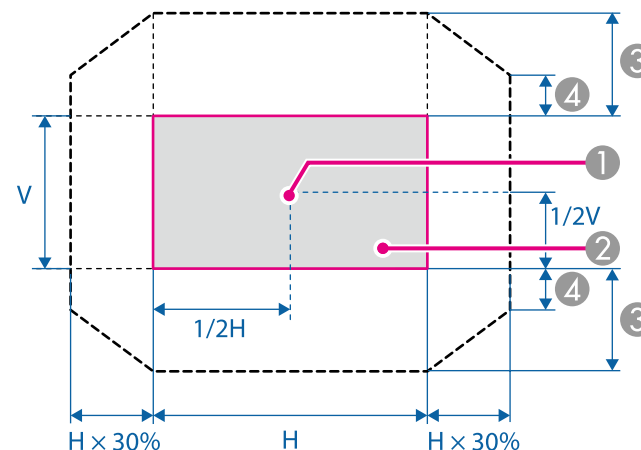
**3** Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

## Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

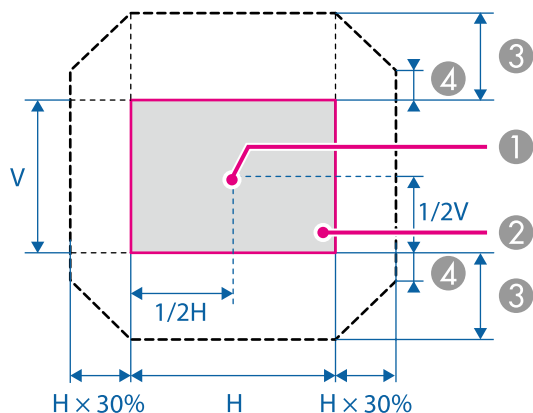
Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj. Projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

EB-G6970WU



- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko sta premika objektiva v središču.
- 3 Največji razpon premika:  $V \times 67\%$
- 4 Ko je vodoravna smer na največji vrednosti:  $V \times 27\%$

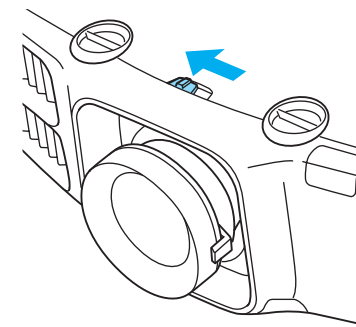
EB-G6870



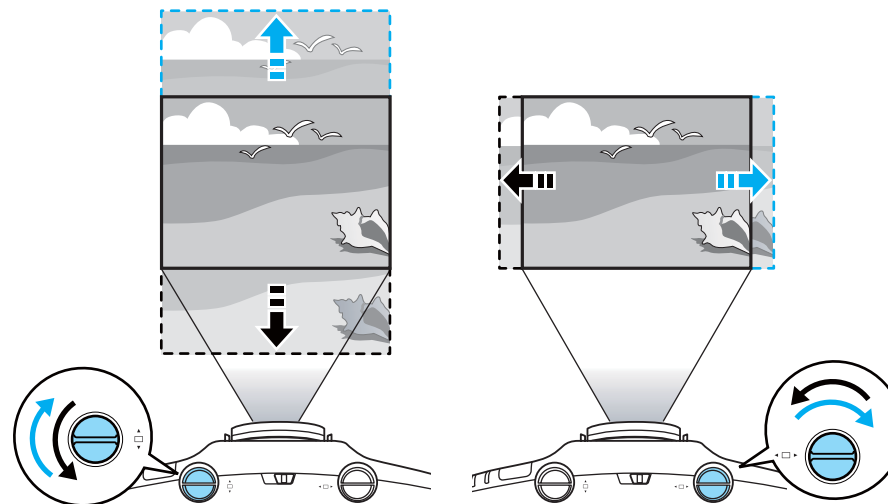
- 1 Središče objektiva
- 2 Projicirana slika, ko sta premika objektiva v središču.
- 3 Največji razpon premika:  $V \times 57\%$
- 4 Ko je vodoravna smer na največji vrednosti:  $V \times 19\%$



- Če želite z vrtljivim stikalom za navpični premik objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.
- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Slika bo najbolj jasna, ko sta navpični in vodoravni premik objektiva v središču.
- Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03 ne podpira funkcije za premik objektiva.

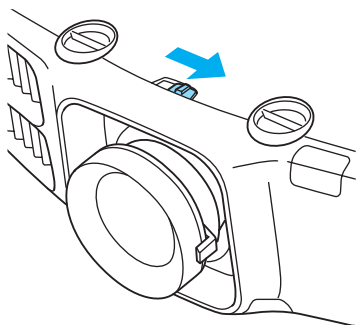


- 2 Obračajte vrtljivo stikalo za vodoravni in navpični premik objektiva na projektorju, da prilagodite položaj projicirane slike.



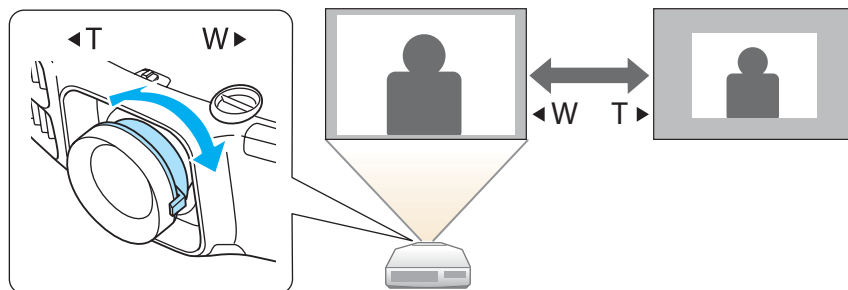
- 3 Ko ste opravili vse prilagoditve, zaklenite vrtljivo stikalo za premik objektiva.

- 1 Sprostite zaklep vrtljivega stikala za premik objektiva.



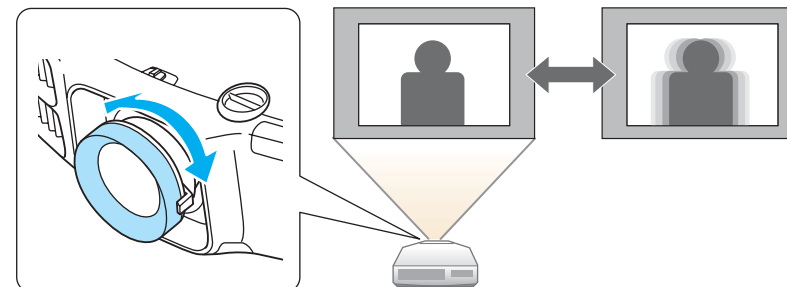
## Prilagodite velikost slike

Z zasukom obročka za zoomiranje prilagajate velikost projicirane slike.



## Kako popraviti ostrino

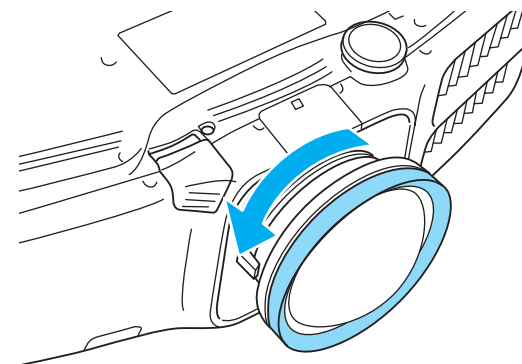
Ostrino lahko popravite z uporabo obročka za ostrenje.



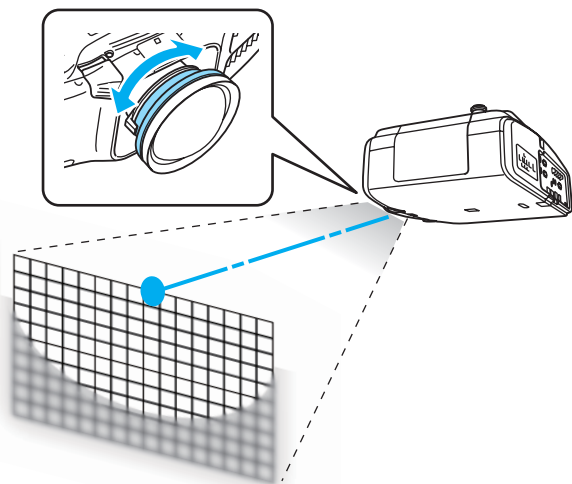
## Če uporabljate objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01

Ko s funkcijo za premik objektiva premaknete objektiv gor, dol, levo ali desno, lahko prilagodite ostrino po spodnjem postopku.

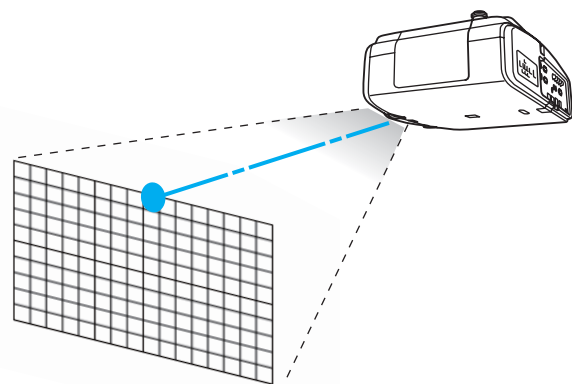
- 1 Obračajte obroč za odpravo popačenja v nasprotni smeri urinega kazalca, dokler se ne zaustavi.



- 2 S pomočjo obročka za ostrenje izostrite sliko okoli osi objektiva. Primer: ko je vrtljivo stikalo za premik objektiva obrnjeno povsem navzdol



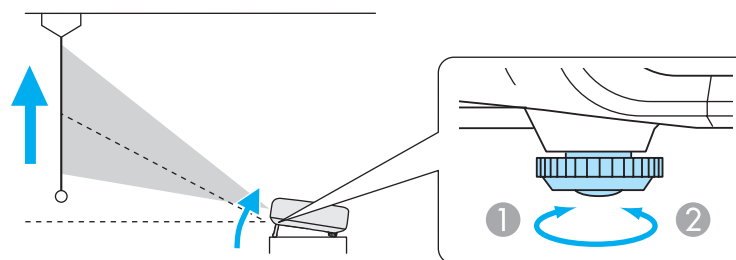
- 3** Odpravite popačenje zaslona z obročem za odpravo popačenja. Ko odpravite popačenje, izostrite tudi območje okoli robov slike.



- 4** Obračajte obroč za ostrenje, da izostrite celoten zaslon. Če je območje okoli osi objektiva izven žarišča, zavrtite obroč za odpravo popačenja.

## Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)

Položaj prilagodite tako, da podaljšate ali zložite sprednjo nogo. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.



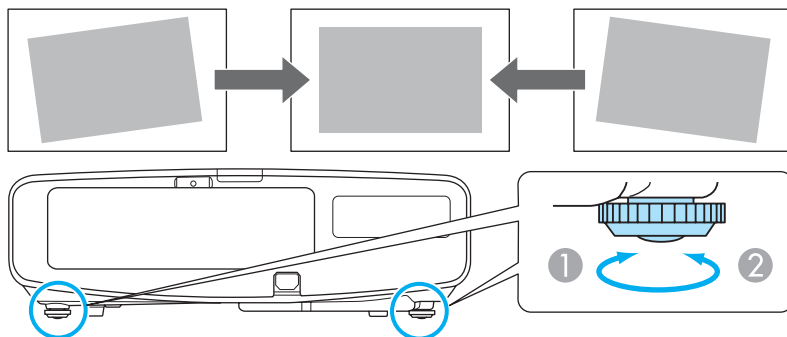
- 1 Podaljšajte sprednjo nogo.
- 2 Zložite sprednjo nogo.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

## Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnje noge.



- 1 Podaljšajte zadnjo nogo.
- 2 Zložite zadnjo nogo.

## Pozor

Zadnji nogi lahko pritrdite ali odstranite. Upoštevajte, da se bosta nogi ločili od projektorja, če ju boste podaljšali za več kot 10 mm.

## Nastavitve ID-jev

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.



- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika.  
☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.22](#)
- Ko nastavite možnost **Vrsta daljin.uprav.** v podmeniju **Delovanje** v meniju za konfiguracijo na **Enostavno**, ne morete nastaviti ID-ja daljinskega upravljalnika. ☛ [str.116](#)
- ID-ji so prezrti, ko je ID projektorja nastavljen na **Izklopljeno** ali ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.

## Določite ID projektorja

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- 2 Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Izberite **ID projektorja** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].

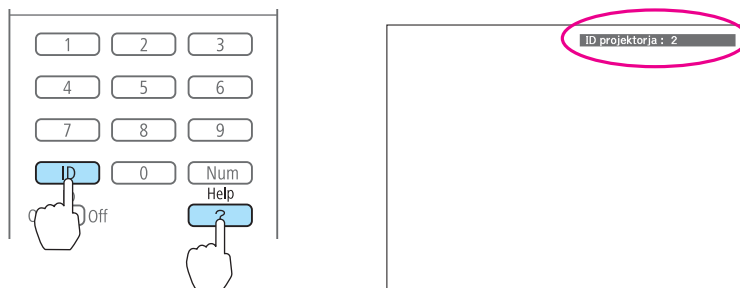


- 5 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni »Konfiguracija«.

## Preverjanje ID-ja projektorja

Med projiciranjem pritisnite gumb [Help] in hkrati pridržite gumb [ID].

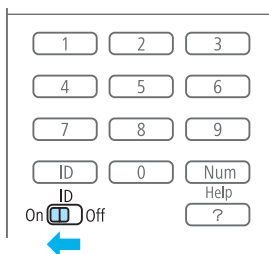
Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumb, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

## Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

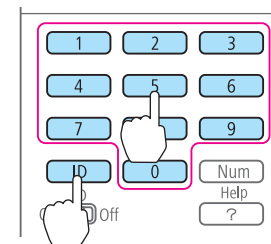
- 1 Stikalo [ID] daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID-jem projektorja, ki ga želite upravljati.

☛ "Preverjanje ID-ja projektorja" [str.35](#)

Daljinski upravljalnik



Ko je ta nastavev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.




Nastavev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).



## Nastavitev časa

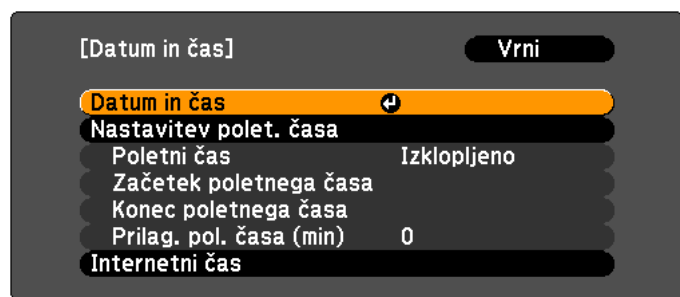
Nastavite lahko čas za projektor. Nastavljeni čas bo uporabljen za funkcijo urnikov.

☛ "Funkcija določanja urnika" [str.99](#)



- Ko prvič vklopite projektor, se prikaže sporočilo "Ali želite nastaviti čas?". Če izberete **Da**, se prikaže zaslon iz koraka 4.
- Ko je funkcija **Zaščita časa/urnika** v meniju **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, nastavitve, povezane z datumom in časom, ne morete več spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita časa/urnika** na **Izklopljeno**.  
 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.102](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- 2 Izberite **Delovanje** v meniju **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Datum in čas** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4 Izberite nastavitve za datum in čas.  
 Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.  
 "Operacije mehke tipkovnice" [str.120](#)



## Datum in čas

Podmeni	Funkcija
<b>Datum</b>	Nastavite današnji datum.
<b>Čas</b>	Nastavite trenutni čas.

Podmeni	Funkcija
<b>Časovna razlika (UTC)</b>	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Datum in čas</b> , so uporabljene.

## Nastavitev polet. časa

Podmeni	Funkcija
<b>Poletni čas</b>	Izberite, ali naj se vklopi ( <b>Vklopljeno</b> / <b>Izklopljeno</b> ) poletni čas. Z možnostjo <b>Prilag. pol. časa (min)</b> nastavite razliko med standardnim in poletnim časom.
<b>Začetek poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
<b>Konec poletnega časa</b>	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Nastavitev polet. časa</b> , so uporabljene.

## Internetni čas

Podmeni	Funkcija
<b>Internetni čas</b>	To nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
<b>Internetni časovni strežnik</b>	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.
<b>Nastavi</b>	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost <b>Internetni čas</b> , so uporabljene.








Ko spreminjate nastavitve, obvezno izberite možnost **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].



- 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



## Druge nastavitve

### Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki

Namen	Načini nastavljanja
Začetek/ustavitev projekcije z vklopom/izklopom napajanja oziroma priključitvijo ali izključitvijo napajalnega kabla projektorja.	Možnost <b>Direkten vklop</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Izklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Direkten vklop</b> <a href="#">str.116</a> Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
Onemogočanje funkcije samodejne zaustavitve.	Možnost <b>Mirovanje</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Mirovanje</b> <a href="#">str.116</a>
Onemogočanje piskov ob vklopu ali izklopu projektorja.	Možnost <b>Pisk</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Delovanje – Pisk</b> <a href="#">str.116</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov, tudi ko je projektor izklopljen.	Nastavite možnost <b>V pripravljenosti</b> na <b>Komunik. vklop</b> . (Privzeta vrednost: <b>Komunik. izklop</b> .)  <b>Razširjeno – V pripravljenosti</b> <a href="#">str.116</a>
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov med uporabo načina A/V nemo.	Možnost <b>Izklopi A/V nemo</b> nastavite na <b>A/V nemo</b> .  <b>Razširjeno – Delovanje – Izklopi A/V nemo</b> <a href="#">str.116</a> Privzeta vrednost je <b>Katerikoli</b> . Če upravljate projektor, ko je vklopljen način A/V nemo, bo način A/V nemo izklopljen.

Namen	Načini nastavljanja
Projiciranje slike z istega vhodnega vira, ki je bil nazadnje uporabljen, ko vklopite projektor.	Možnost <b>Iskan. virov ob zagonu</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> .  <b>Razširjeno – Delovanje – Iskan. virov ob zagonu</b> <a href="#">str.116</a> Projektor zazna vhodni slikovni signal vsakič, ko ga vklopite, ker je privzeta vrednost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> .
Projektor izklopite tako, da pritisnete gumb [⏻].	Možnost <b>Potrditev st. pripr.</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> )  <b>Razširjeno – Prikaz – Potrditev st. pripr.</b> <a href="#">str.116</a>

## Nastavitve, povezane s prikazom

Namen	Načini nastavljanja
Spreminjanje položaja menija.	Spremenite nastavitve za možnost <b>Položaj menija</b> . ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Položaj menija</b> <a href="#">str.116</a>
Onemogočanje prikaza sporočil na projekcijskem zaslonu pri preklapljanju med viri.	Možnost <b>Sporočila</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> . (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Sporočila</b> <a href="#">str.116</a> Opozorilo boste zaznali prek indikatorske lučke. ☛ "Razlaga indikatorjev" <a href="#">str.133</a> Prikažejo se pogovorna okna, povezana s postopki in načinom delovanja, obvestilom o zamenjavi žarnice, sporočilom o ustavitvi programske opreme Message Broadcasting in ID-jem projektorja.
Zmanjšanje zakasnitve prikaza slike.	Možnost <b>Obdelava slike</b> nastavite na <b>Hitro</b> . ☛ <b>Signal – Obdelava slike</b> <a href="#">str.112</a> Možnost <b>Okvirni vložek</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> (na voljo samo pri EB-G6970WU). ☛ <b>Signal – Okvirni vložek</b> <a href="#">str.112</a>
Registracija in shranjevanje nastavitve projicirane slike.	Nastavite možnost <b>Pomnilnik</b> . ☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.97</a>

Namen	Načini nastavljanja
Spreminjanje zaslona, prikazanega v ozadju.	Spremenite možnost <b>Prikaz</b> . Izberete lahko modro ali črno ozadje in logotip. Če niste registrirali nobenega logotipa, se prikaže logotip EPSON. <b>Prikaz ozadja</b> : nastavite zaslon, ki bo prikazan, kadar ni vhoda slikovnega signala. (Privzeta vrednost: <b>Modra</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Prikaz ozadja</b> <a href="#">str.116</a> <b>Zagonsko okno</b> : izberite ( <b>Vklopljeno</b> / <b>Izklopljeno</b> ), ali želite pri vklopu projektorja prikazati uporabnikov logo. (Privzeta vrednost: <b>Vklopljeno</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Zagonsko okno</b> <a href="#">str.116</a> <b>A/V nemo</b> : nastavite zaslon, ki bo prikazan ob uporabi načina <b>A/V nemo</b> . (Privzeta vrednost: <b>Črna</b> ) ☛ <b>Razširjeno – Prikaz – A/V nemo</b> <a href="#">str.116</a> Če možnost <b>Izklopi A/V nemo</b> nastavite na <b>A/V nemo</b> , je izbrana vrednost <b>Črna</b> .

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

---

## Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

❶ **Pri uporabi priloženega računalniškega kabla**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz vrat Audio Out lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio1 projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

❷ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla 5BNC**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati BNC projektorja.

Iz vrat Audio Out lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na računalniku povežete z vrati Audio2 projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

❸ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

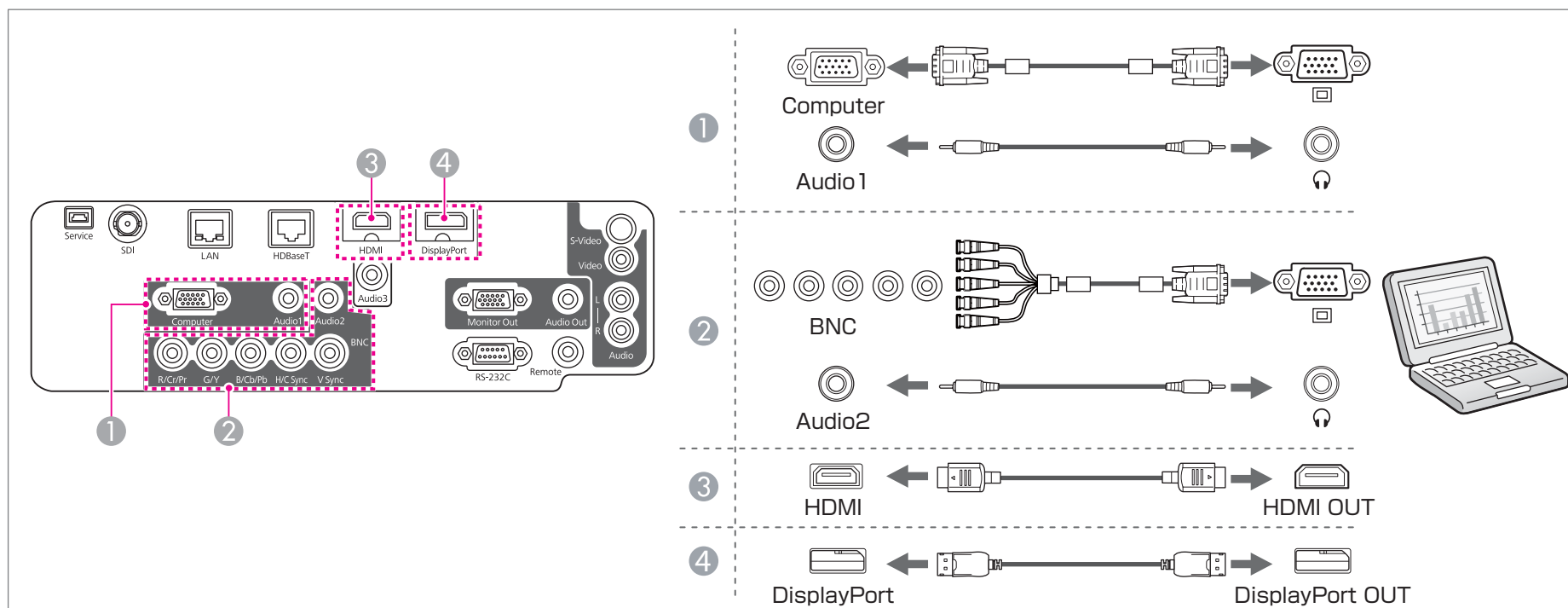
Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

❹ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DisplayPort**

Povežite vrata DisplayPort na računalniku z vrati DisplayPort na projektorju.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.  
 ➔ **Razširjeno** – A/V nastavitve – Avdio nastavitve [str.116](#)
- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI ali DisplayPort, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** ali **Avd. izh. DisplayPort** na **Avdio3**.  
 ➔ **Razširjeno** – A/V nastavitve – Avdio nastavitve – Avdio izhod HDMI, Avd. izh. DisplayPort [str.116](#)
- Nekateri kabli DisplayPort v prosti prodaji so opremljeni z zaporo. Ko želite kabel odstraniti, pritisnite gumb na priključku kabla in kabel izvlecite.

## Povezava virov slike

Če želite projicirati video, projektor priključite z uporabo ene izmed naslednjih metod.

- Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla**

Povežite vrata za izhodni video na viru slike z vrati Video projektorja.

Iz vrat Audio Out projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### 2 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla S-video

Povežite izhodna vrata za S-video na viru slike z vrati S-Video projektorja.

Iz vrat Audio Out projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na viru slike povežete z vrati Audio-L/R projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### 3 Če uporabljate izbirni komponentni video kabel (D-sub/komponentni pretvornik)

☛ "Dodatna oprema" [str.175](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer projektorja.

Iz vrat Audio Out projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na video opremi povežete z vrati Audio1 projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### 4 Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (RCA) in adapter BNC/RCA

Povežite izhodna komponentna vrata na video opremi z vrati BNC projektorja (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Iz vrat Audio Out projektorja lahko oddajate zvok, če izhodna vrata za zvok na video opremi povežete z vrati Audio2 projektorja z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

### 5 Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI

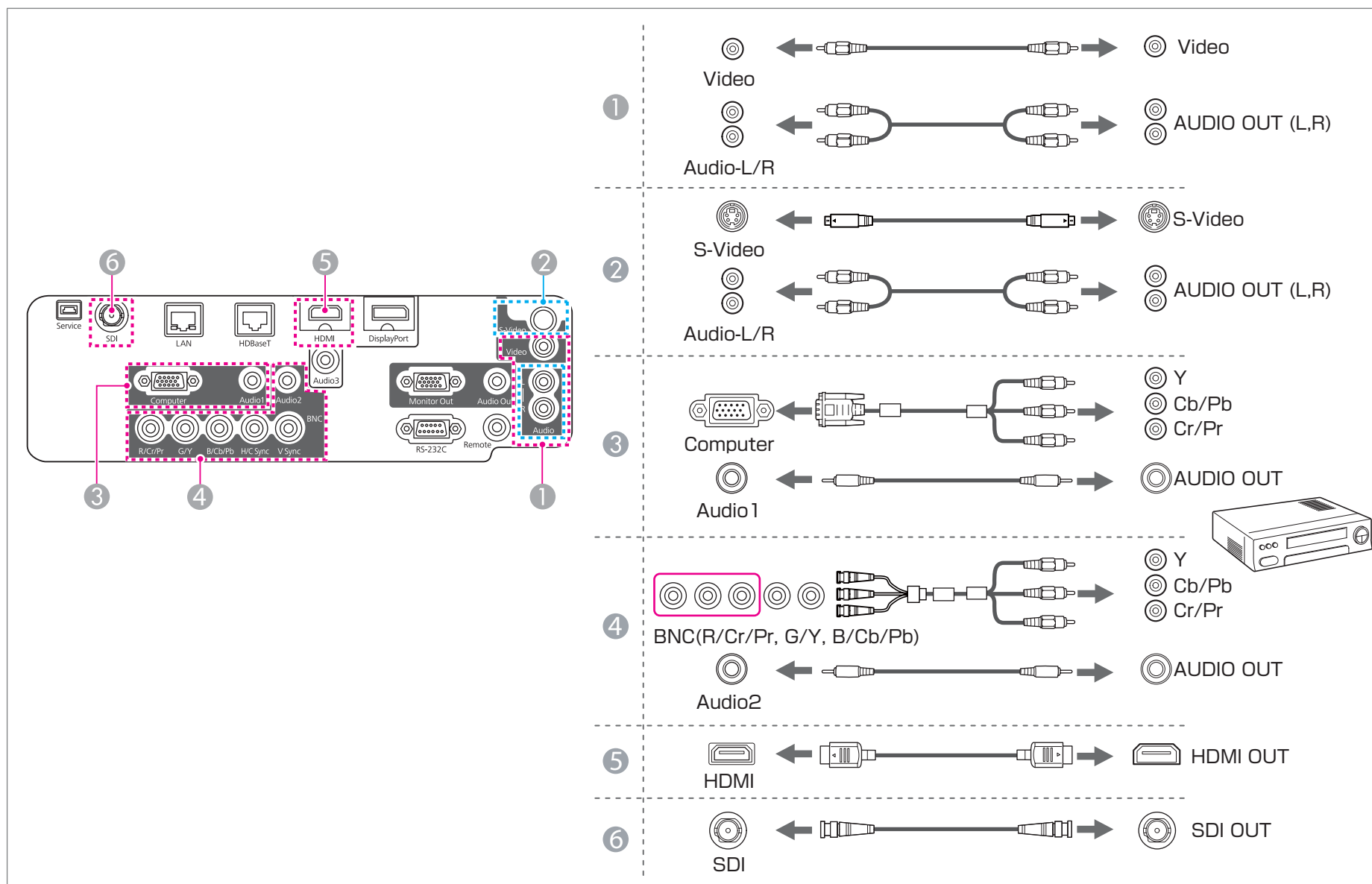
Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.

### 6 Pri uporabi komercialno dostopnega video kabla BNC (samo EB-G6970WU)

Povežite vrata SDI na viru slike z vrati SDI projektorja.

Oddajanje zvoka ni podprto.



### Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklapljajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.
  - ☛ **Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve** [str.116](#)
- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.
  - ☛ **Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve – Avdio izhod HDMI** [str.116](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.
- Ko uporabljate navaden 2RCA(L/R)/stereo mini-pin avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".

## Priključitev zunanje opreme

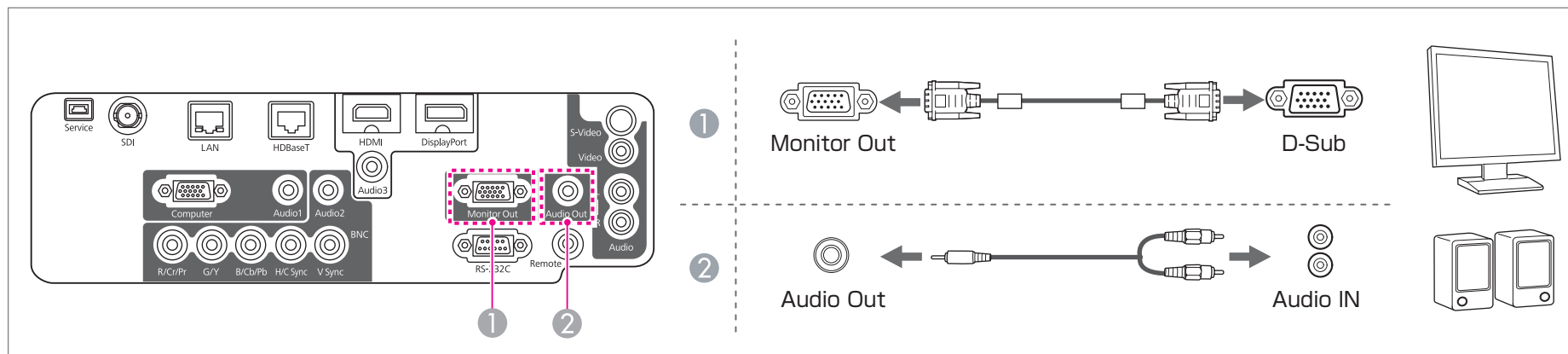
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

### 1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

### 2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.



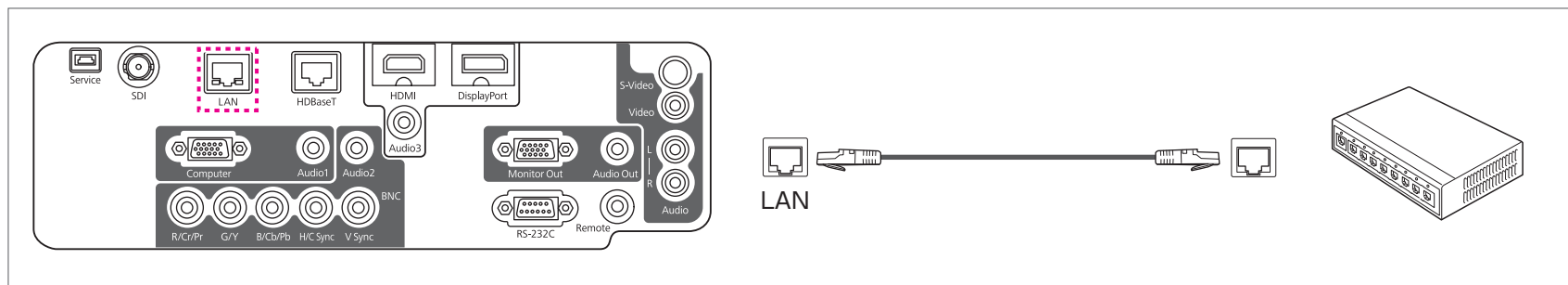
- Če želite predvajati sliko in zvok, tudi ko je projektor v pripravljenosti, izberite spodnje nastavitve.  
Nastavite možnost **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop**.  
☛ **Razširjeno** - **V pripravljenosti** [str.116](#)  
Nastavite možnost **A/V izhod** na **Vedno**.  
☛ **Razširjeno** - **A/V nastavitve** - **A/V izhod** [str.116](#)
- V zunanji monitor je mogoče oddajati samo analogne signale RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC. Kateri signali se oddajajo, določite v **Izhod za zaslon**.  
☛ **Razširjeno** - **A/V nastavitve** - **Izhod za zaslon** [str.116](#)

## Povezava s kablom LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko preverjate stanje projektorja.



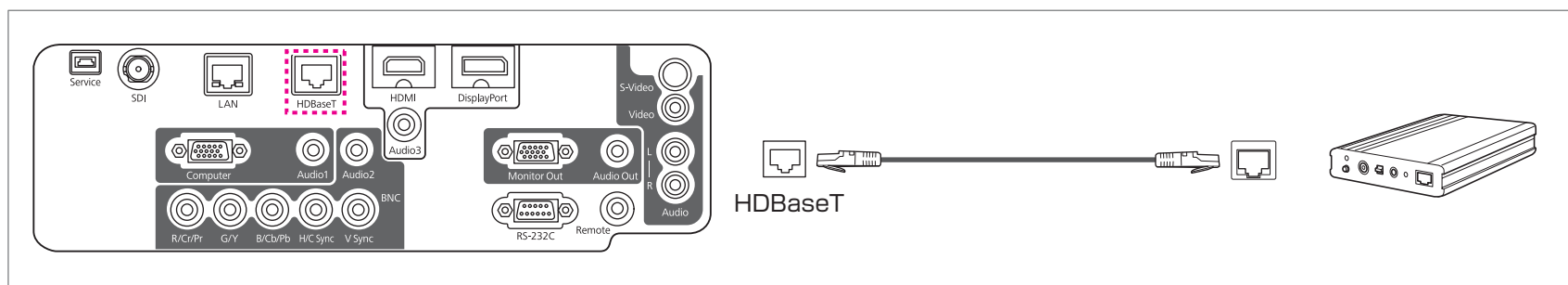


Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

## Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter

Povežite izbirni oddajnik HDBaseT Transmitter s komercialno dostopnim kablom za LAN 100BASE-TX.

☞ "Dodatna oprema" [str.175](#)





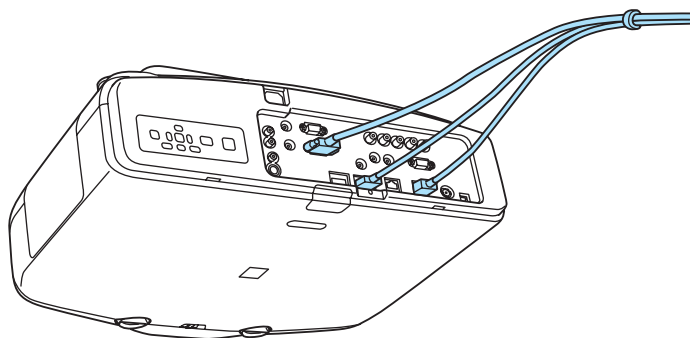
- Pred uporabo obvezno preberite navodila za uporabo, priložena HDBaseT Transmitter.
- Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5e ali 6.
- Pri priključevanju ali izključevanju omrežnega kabla se prepričajte, da sta projektor in oddajnik HDBaseT Transmitter.
- Ko poteka komunikacija preko omrežja Ethernet ali serijska komunikacija ali ko uporabljate žični daljinski upravljalnik preko vrat HDBaseT, v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Nadzorna komunikacija** na **Vklopljeno**.
  - ☛ **Razširjeno - HDBaseT - Nadzorna komunikacija** [str.116](#)  
Ko možnost **Nadzorna komunikacija** nastavite na **Vklopljeno**, onemogočite vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.
- Ko uporabljate oddajnik ali preklopnik Extron XTP, ga priključite v vrata HDBaseT na projektorju. Nastavite **Extron XTP** na **Vklopljeno (V pripravljenosti)** in **Nadzorna komunikacija** se samodejno nastavi na **Vklopljeno**.
  - ☛ **Razširjeno - HDBaseT - Extron XTP** [str.116](#)

## Pritrditev pokrova za kable

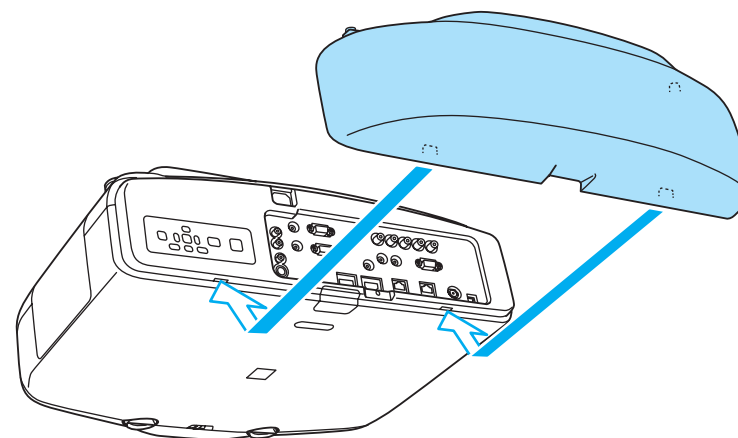
S pokrovom za kable lahko prekrijete priključene kable in tako poskrbite, da bo del projektorja s priključki čist in prijeten na pogled. (Spodaj so slike projektorja, nameščenega na stropu.)

### Namestitev

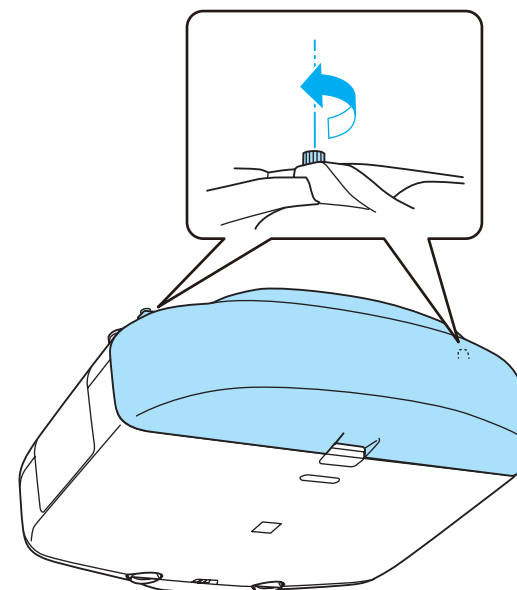
- 1 Povežite kable skupaj s komercialno dostopno vezico.



- 2 Jezička na pokrovu za kable vstavite v reži na zadnjem delu projektorja.



- 3 Privijte vijaka na pokrovu za kable. (Vijaka lahko privijete s prsti.)





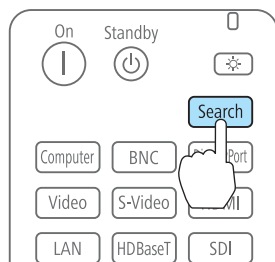
# Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

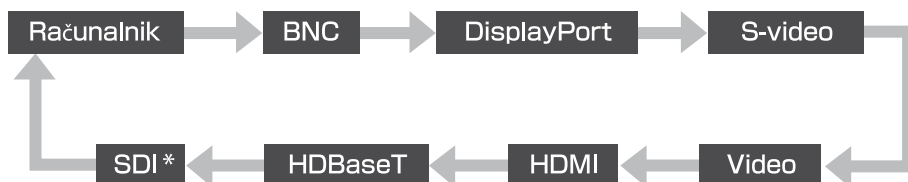
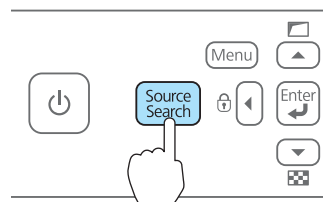
## Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Search] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči za projiciranje slik z vhoda, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



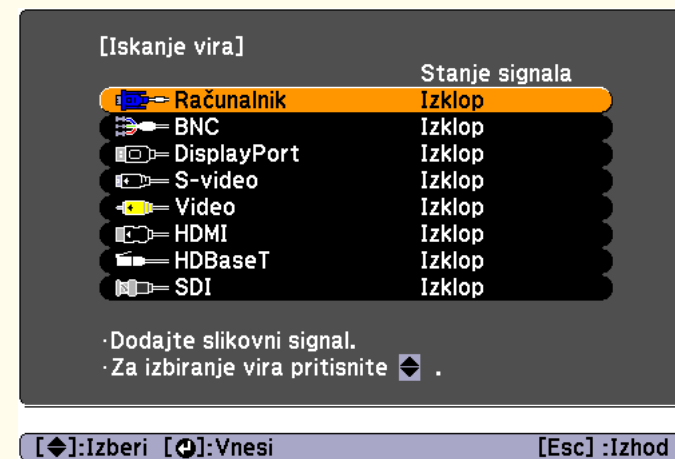
\*Samo EB-G6970WU

Če sta priključena dva vira ali več virov slik, pritiskajte gumb [Search] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Source Search] na nadzorni plošči, dokler se izbrana slika ne projicira.

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



- Projektor lahko nastavite tako, da bodo pri naslednjem vklopu projektorja slike projicirane iz enakih vhodnih vrat.
- Razširjeno - Delovanje - Iskan. virov ob zagonu** [str.116](#)
- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.

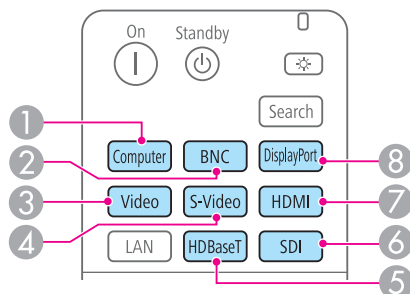


## Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

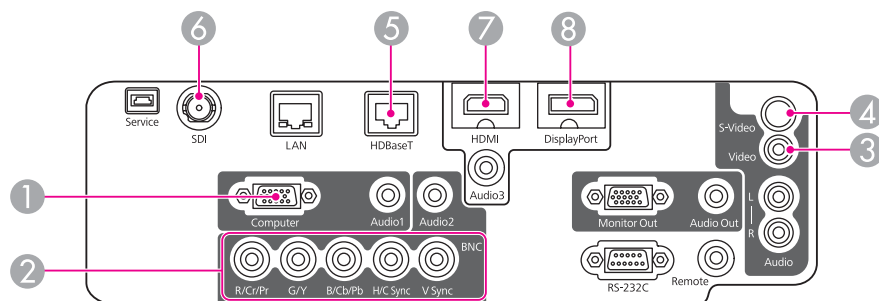
Neposredno na želeno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.

Vhodna vrata za posamezni gumb so prikazana spodaj.

Daljinski upravljalnik



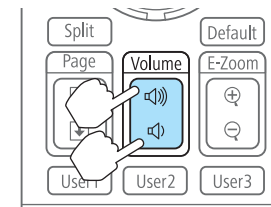
Vhodni priključek



6 Samo EB-G6970WU

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.  
[<|>] Zmanjša glasnost.  
[<|>] Poveča glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.  
☛ Nastavitve - Glasnost [str.114](#)



### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.  
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.



Ko je vir SDI, se zvok ne predvaja.

## Prilagoditev glasnosti

Glasnost oddajanja zvoka iz vrat Audio Out lahko prilagodite z enim od naslednjih načinov.

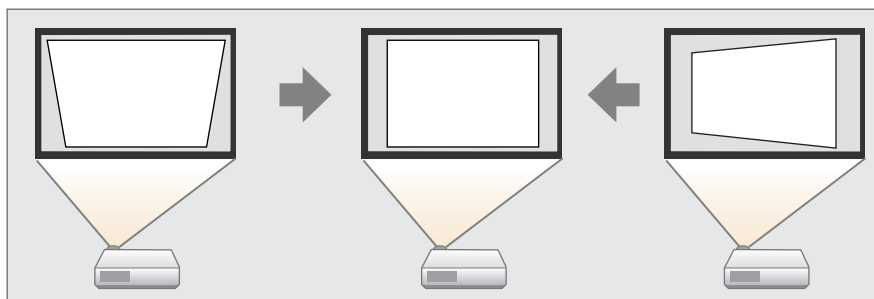
## Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Popačenost keystone v projiciranih slikah lahko odpravite z eno od spodnjih metod.

- Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri.

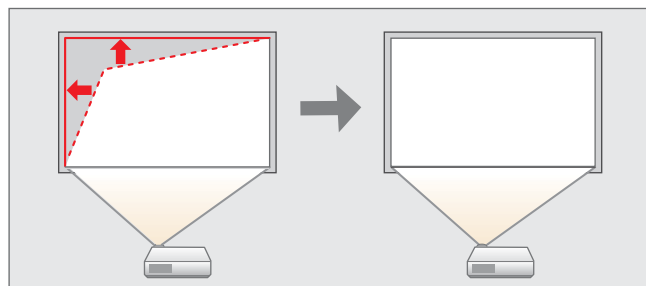
☞ "Keystone-v/n" [str.52](#)



- Quick Corner

Ločeno ročno popravite štiri kote.

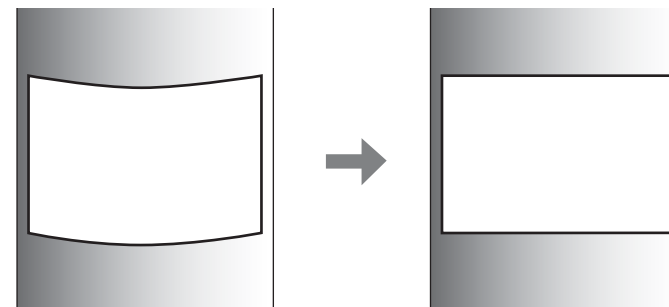
☞ "Quick Corner" [str.53](#)



- Zakrivljena površina

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

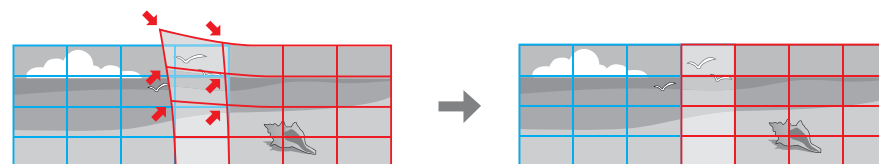
☞ "Zakrivljena površina" [str.54](#)



- Popravljanje točk

Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj slike v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.

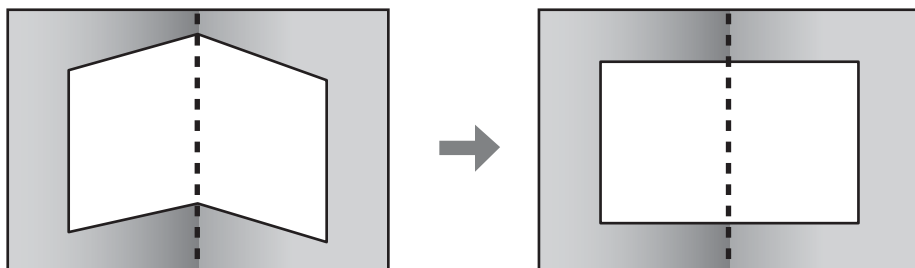
☞ "Popravljanje točk" [str.62](#)



## Kotna stena

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

☞ "Kotna stena" [str.64](#)



- S pritiskom gumba [□] na nadzorni plošči lahko neposredno izvedete izbrani postopek prilagoditve.
  - Ne morete združiti več načinov prilagoditve. Vendar pa lahko uporabite Popravljanje točk, potem ko ste uporabili funkcijo Zakrivljena površina ali Kotna stena.
  - Če želite pravilno izvesti popravek keystone, možnost **Vrsta objektiva** v meniju »Konfiguracija« nastavite na vrednost, ki ustreza uporabljenemu objektivu.
- ☞ **Razširjeno – Delovanje – Vrsta objektiva** [str.116](#)

## Keystone-v/n

Ločeno ročno odpravljanje popačenosti v vodoravni in navpični smeri. Popačenje lahko odpravite, če je kot navpičnega ali vodoravnega nagiba projektorja do 30 stopinj (19 stopinj, če uporabljate zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo ELPLU01) glede na zaslon.

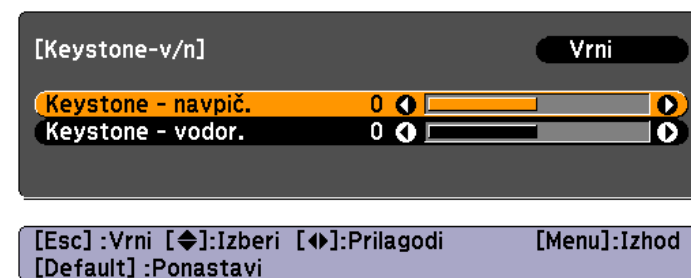
**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

**2** Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.

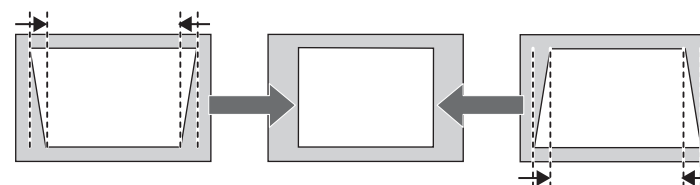
**3** Izberite **Keystone-v/n** in nato pritisnite gumb [↵].

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb[↵].

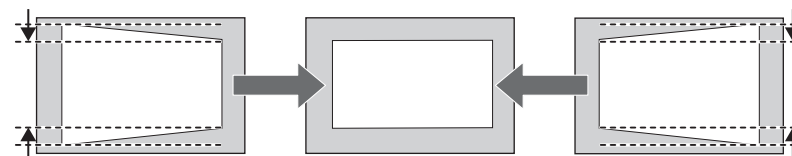
**4** Z gumboma [▲][▼] izberite način popravljanja, nato pa z gumboma [◀][▶] izvedite popravke.



Keystone – navpič.



Keystone – vodor.



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.

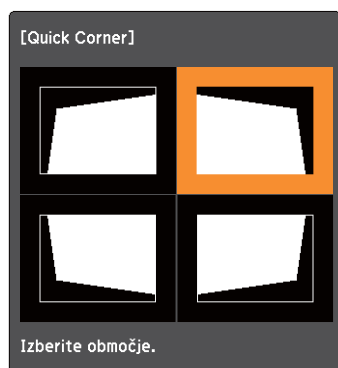
**5** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



## Quick Corner

To vam omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega od štirih kotov projicirane slike.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].  
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb[↵].
- 4 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite vogal, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].



[◀ / ▶] : Izberi  
[↵] : Vnesi  
[Esc] : Vrni (pridrži 2 sekundi za ponastavitev/preklop)



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite izvedene popravke funkcije Quick Corner.

- 5 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] popravite položaj vogala.  
Ko pritisnete gumb [↵], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.  
Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 6 Po potrebi ponovite postopka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.
- 7 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

## Zakrivljena površina

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeno površini, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

Projicirajte od spredaj z vodoravnim premikom objektiva v središču.

☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.30](#)



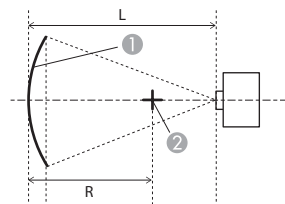
- Projiciranje na zakrivljeno površino z istim polmerom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.

## Razpon popravljanja

Razponi popravljanja so navedeni v naslednjih tabelah.

## EB-G6970WU

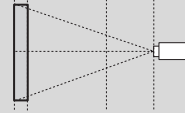
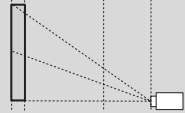
Vodoravno zakrivljena površina (konkavna)

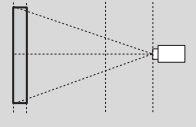
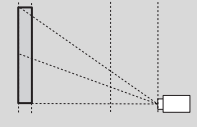


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

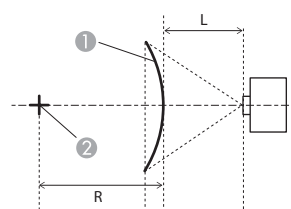
Gledano iz ptičje perspektive

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,4	0,9
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	1,4	3,6
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	0,9	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,2	0,3

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,2
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

Vodoravno zakrivljena površina (konveksna)

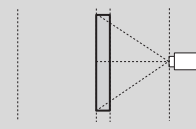
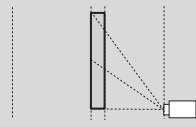


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

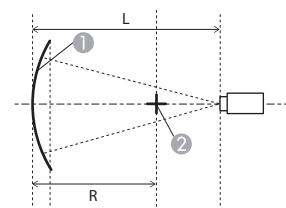
Gledano iz ptičje perspektive

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.

(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,6	1,1
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	2,2	4,5
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	1,6	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,3	0,3
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,2	0,2
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

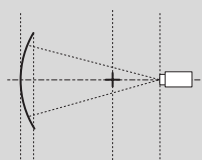
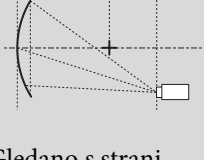
Navpično zakrivljena površina (konkavna)



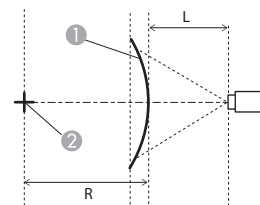
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

Gledano s strani

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.  
(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,2	0,3
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0,7	1,1
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	0,5	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,1	0,1
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,1
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

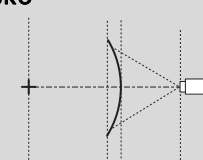
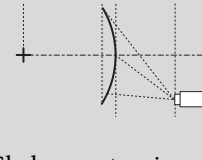
Navpično zakrivljena površina (konveksna)

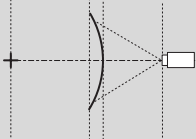
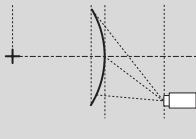


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

Gledano s strani

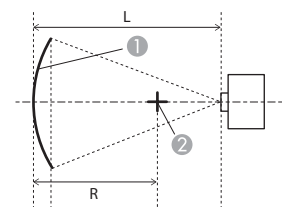
V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.  
(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,3	0,4
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	1,3	1,6
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	0,8	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,2	0,2
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,1

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

## EB-G6870

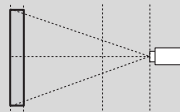
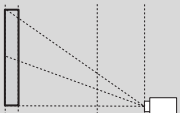
Vodoravno zakrivljena površina (konkavna)

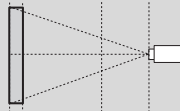
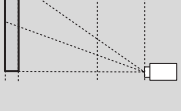


- ① Zaslón
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

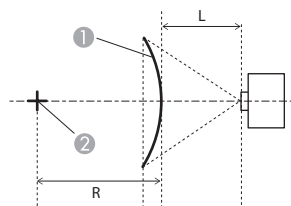
Gledano iz ptiče perspektive

V nadaljevanju je naveden najmanjši  $R/L$  za zgornjo sliko. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,4	0,9
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	1,3	3,5
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	1,0	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,2	0,3

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,2
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

Vodoravno zakrivljena površina (konveksna)

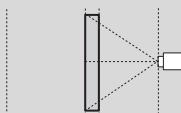
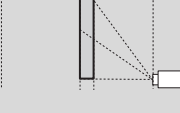


- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

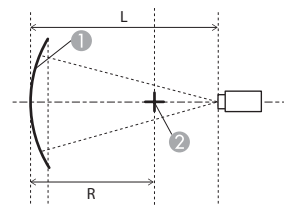
Gledano iz ptičje perspektive

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.

(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,6	1,1
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	2,2	4,1
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	1,6	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,3	0,4
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,2	0,2
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

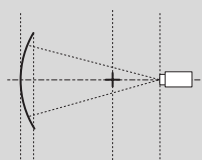
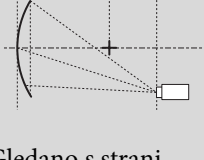
Navpično zakrivljena površina (konkavna)



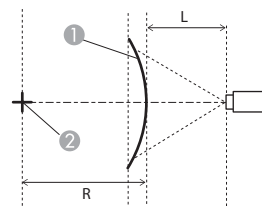
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

Gledano s strani

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.  
(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,2	0,3
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0,6	1,6
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	0,5	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,1	0,2
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,1
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

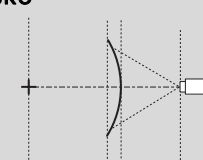
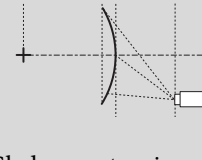
Navpično zakrivljena površina (konveksna)

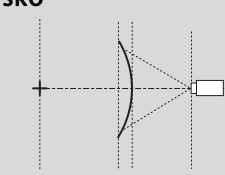



- ① Zaslon
- ② Središče kroga, ki ga tvori zakrivljena površina
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, ki ga tvori zakrivljena površina

Gledano s strani

V nadaljevanju je naveden najmanjši R/L za zgornjo sliko.  
(Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	0,4	0,5
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	1,5	2,3
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	1,1	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	0,2	0,2
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	0,1	0,1

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	0,1	0,1

## Način popravka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].  
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb[↵].
- 4 Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].



- 5 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].



Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.

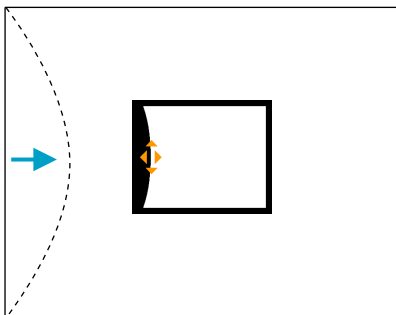


Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

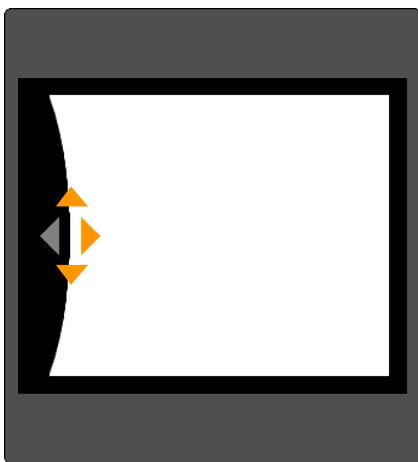
Izberite **Da**, da ponastavite rezultat funkcije Zakrivljena površina.



- 6** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite obliko.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.

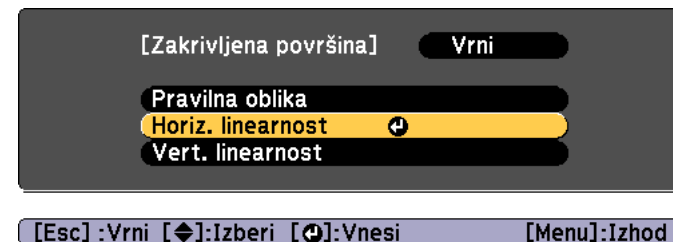


- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 8** Po potrebi ponovite postopke od 5 do 7, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi in skrči, pojdite na naslednji korak in prilagodite linearnost.

- 9** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Horiz. linearnost** ali **Vert. linearnost**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Izberite **Horiz. linearnost**, da prilagodite horizontalno razširitev ali skrčenje, ter izberite **Vert. linearnost**, da prilagodite vertikalno razširitev ali skrčenje.

- 10** Izberite standardno linijo za prilagoditve in pritisnite gumb [↵]. Uporabite gumba [◀][▶], da izberete **Horiz. linearnost**, in gumba [▲][▼], da izberete **Vert. linearnost**, in pritisnite gumb [↵].

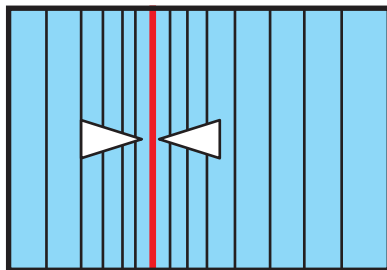
Izbrana standardna linija je prikazana v utripajoči rdeči in beli.

## 11 Prilagodite linearnost.

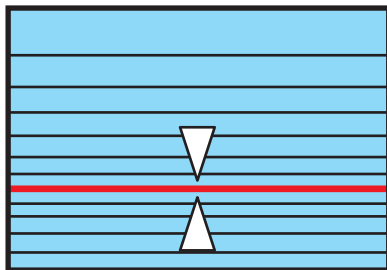
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ko je pritisnjen gumb [◀]

Izberite **Horiz. linearnost**

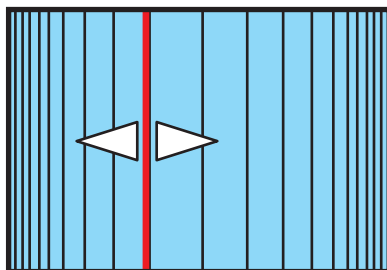


Izberite **Vert. linearnost**

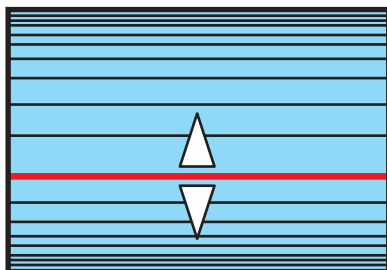


Ko je pritisnjen gumb [▶]

Izberite **Horiz. linearnost**



Izberite **Vert. linearnost**



## 12 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate Zakrivljena površina lahko izostrite z možnostjo Popravljanje točk. Spremenite **Geom. popravljanje** v **Popravljanje točk** in izvedite prilagajanja, po tem ko ste izbrali **Ohrani trenutni geometrični popravek**.

☞ "Popravljanje točk" [str.62](#)

## Popravljanje točk

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.



- Popravke lahko izvajate z natančnostjo 0,5 slikovne pike v vsaki smeri v navedenih razponih.

EB-G6970WU:

največ 48 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri

EB-G6870:

največ 32 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri

- Pri natančnem prilagajanju rezultatov popravkov, ki ste jih izvedli za Zakrivljena površina in Kotna stena, lahko prilagajate v razponu največ 10 slikovnih pik v navpični in vodoravni smeri.

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2

Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.

3

Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavek, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb [↵].



Pri spreminjanju možnosti Zakrivljena površina ali Kotna stena v Popravljanje točk se prikaže zaslon, ki prikazuje način prilagoditve.

**Ohrani trenutni geometrični popravek:** Uporabite Popravljanje točk, da izostrite slike, prilagojene z možnostjo Zakrivljena površina ali Kotna stena.

**Ponastavi trenutni geometr. popravek:** Ponastavi popravke na slikah z možnostjo Zakrivljena površina ali Kotna stena, nato pa izvedite popravek z možnostjo Popravljanje točk.

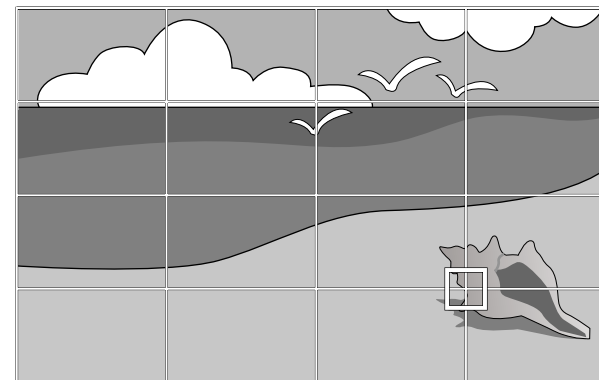
- 4** Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



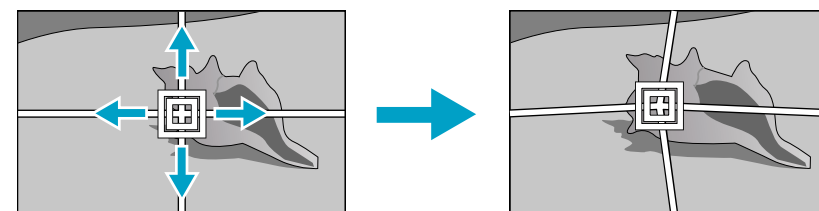
<b>Popravljanje točk</b>	Izberite številko točke ( <b>3x3</b> , <b>5x5</b> , <b>9x9</b> ), nato izvedite nastavitve popravljanja točk.
<b>Barva vzorca</b>	Izbere barvo mreže med izvajanjem popravkov.
<b>Ponastavi</b>	Ponastavi vse popravke funkcije <b>Popravljanje točk</b> na privzete vrednosti.

- 5** Izberite številko točk (**3x3**, **5x5**, **9x9**), nato pritisnite gumb [↵].

- 6** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] se pomaknite na točko, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] popravite popačenje.



Če želite nadaljevati s popravljanjem druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, in ponovite koraka 6 ter 7.



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 8** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

## Kotna stena

Ročno odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, in prilagodite vrednost razširitve in skrčenja.

Projicirajte od spredaj z vodoravnim premikom objektiva v središču.

☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.30](#)



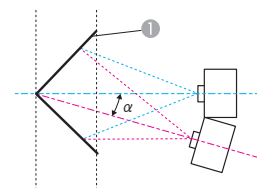
- Projiciranje na površino s pravim kotom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če uporabljate zoom objektiv z izjemno kratko projekcijsko razdaljo ELPLU02, morda ne boste mogli pravilno nastaviti možnosti Kotna stena.

## Razpon popravljanja

Razpon popravljanja je naslednji.

## EB-G6970WU

Popravljanje konkavnih vodoravnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari vodoravno simetrijo)

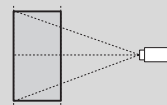
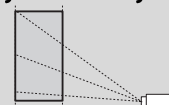


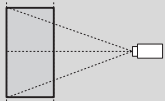
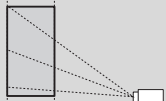
① Zaslon

$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

Gledano iz ptičje perspektive

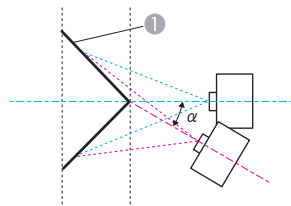
Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko  Gledano s strani	Navpični premik objektiva: največji  Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	17°	8°
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	16°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	17°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	17°	16°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	17°	16°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	17°	16°

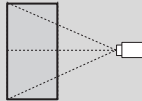
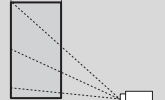
\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

Popravljanje konveksnih vodoravnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari vodoravno simetrijo)



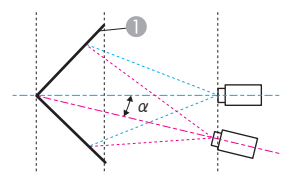
Gledano iz ptičje perspektive

Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	8°	5°
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	2°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	12°	10°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	13°	12°
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	15°	14°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

Popravljanje konkavnih navpičnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari navpično simetrijo)

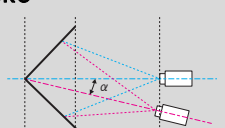
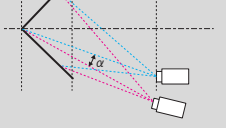


Gledano s strani

① Zaslon

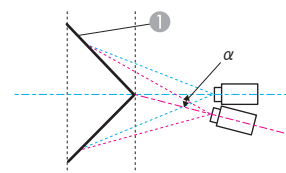
$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	12°	*
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	12°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	12°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	12°	2°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	12°	5°
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	12°	8°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiv v središču.

Popravljanje konveksnih navpičnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari navpično simetrijo)

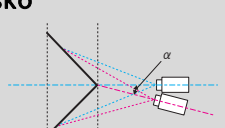
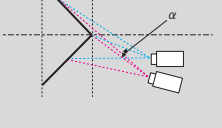


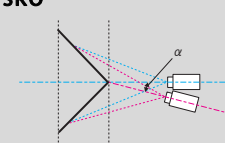
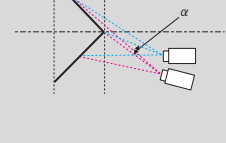
Gledano s strani

① Zaslon

$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

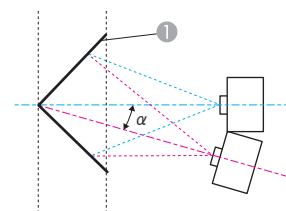
Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	5°	*
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	1°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	8°	0°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	10°	3°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	10°	6°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

## EB-G6870

Popravljanje konkavnih vodoravnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari vodoravno simetrijo)

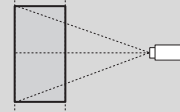
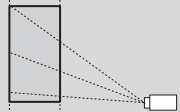


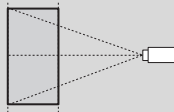
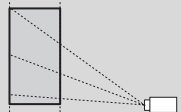
Gledano iz ptičje perspektive

① Zaslón

$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

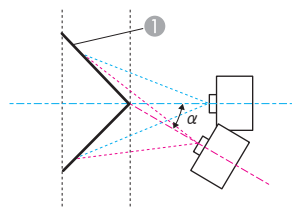
Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	17°	9°
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	7°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	16°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	17°	17°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	17°	17°
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	17°	17°

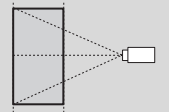
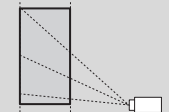
\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

Popravljanje konveksnih vodoravnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari vodoravno simetrijo)



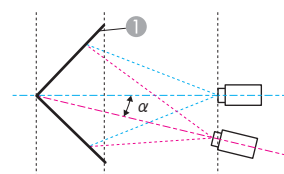
Gledano iz ptičje perspektive

Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiva.)

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	8°	7°
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	3°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	12°	11°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	14°	13°
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	15°	15°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

Popravljanje konkavnih navpičnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari navpično simetrijo)



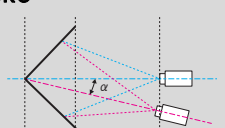
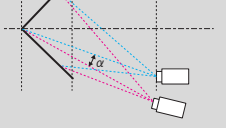
Gledano s strani

① Zaslon

$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

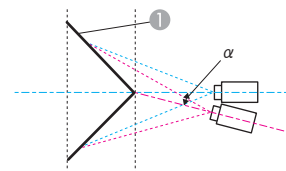


Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	14°	*
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	14°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	14°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	14°	4°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	14°	7°
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	14°	9°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiv v središču.

Popravljanje konveksnih navpičnih kotov (tako, da kot na središčni črti ustvari navpično simetrijo)

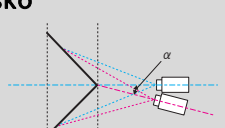
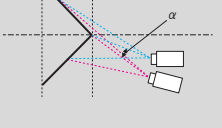


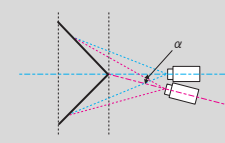
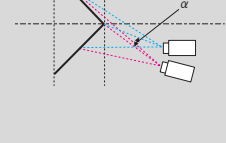
Gledano s strani

① Zaslon

$\alpha$  Nastavljiv kot projektorja

Na zgornji sliki znak  $\alpha$  predstavlja največji kot, v katerega lahko premaknete projektor. Za podrobne vrednosti glejte naslednjo tabelo. (Najbližja vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR03 ne podpira premikanja objektiv.)

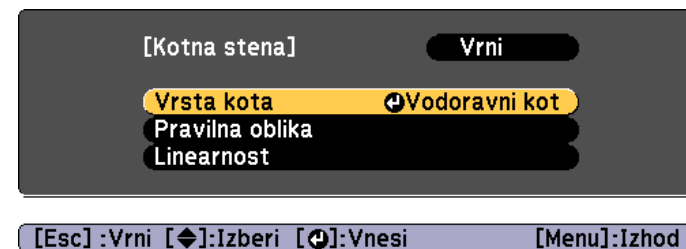
Vrsta objektiv	Navpični premik objektiv: sredinsko	Navpični premik objektiv: največji
	 Gledano s strani	 Gledano s strani
Standardni zoom objektiv: ELPLS07	7°	*
Zoom objektiv s kratko projekcijsko razdaljo: ELPLU01	0°	*
Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj: ELPLR03	2°	-
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM04	10°	1°
Zoom objektiv s srednjo projekcijsko razdaljo: ELPLM05	11°	5°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: sredinsko	Navpični premik objektiva: največji
		
	Gledano s strani	Gledano s strani
Zoom objektiv z dolgo projekcijsko razdaljo: ELPLL06	12°	8°

\*Ni pravilno popravljeno. Projiciranje od spredaj s premikom sprednjega objektiva v središču.

## Način popravka

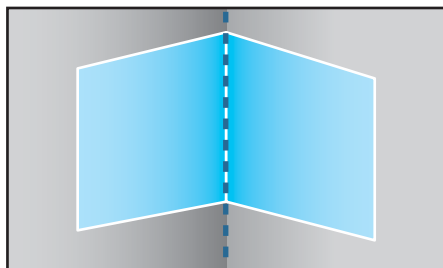
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Geom. popravljanje** v meniju **Nastavitve**.
- 3 Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↵].  
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", pritisnite gumb[↵].
- 4 Izberite **Vrsta kota** in pritisnite gumb [↵].



- 5** Da projicirano sliko prilagodite položaju za projiciranje, izberite **Vodoravni kot** ali **Navpični kot** in pritisnite gumb [↵].

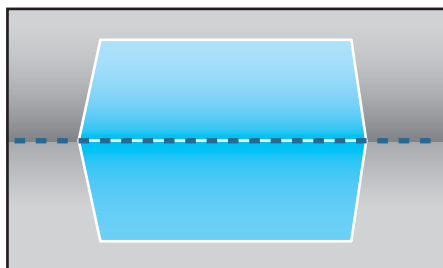
Ko se površine poravnajo vodoravno:

Izberite **Vodoravni kot**.



Ko se površine poravnajo navpično:

Izberite **Navpični kot**.



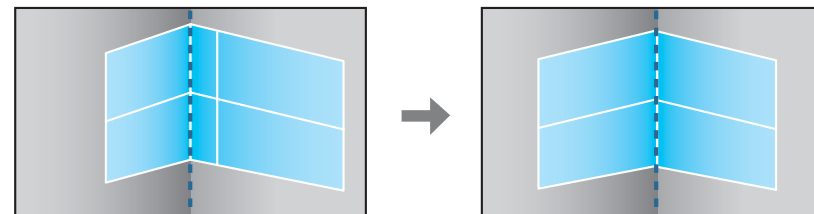
Od tu naprej so koraki razloženi na primeru **Vodoravni kot**.

- 6** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].

- 7** Prilagodite položaj projektorja in premika objektiva, tako da se črta v središču zaslona ujema s kotom (točko, kjer se površini stikata).

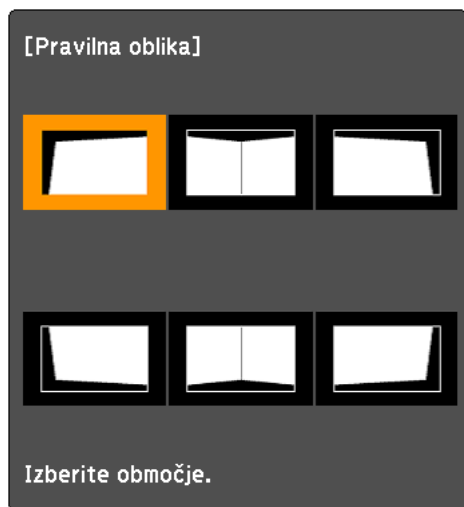
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)"

[str.30](#)



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 8** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

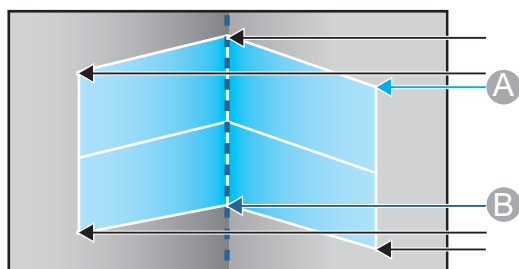


Nasveti za prilagoditev

Če izberete **Vodoravni kot**:

Prilagodite zgornje področje glede na najnižjo točko (označeno s puščico **A**).

Prilagodite spodnje področje glede na najvišjo točko (označeno s puščico **B**).



Če izberete **Navpični kot**:

Prilagodite levo in desno glede na točko, ki je najbližje navpični črti v središču zaslona.



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat za možnost **Kotna stena**.

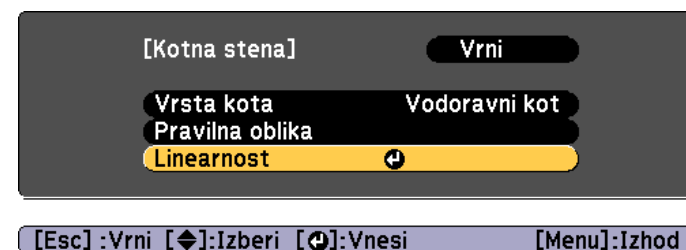
- 9** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite obliko.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

- 10** Po potrebi ponovite postopka 8 in 9, da prilagodite še ostale dele.

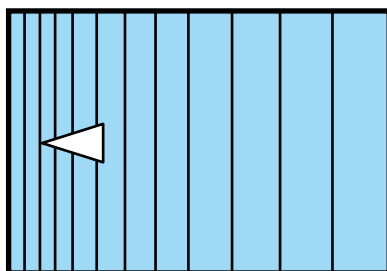
Če se slika razširi in skrči, pojdite na naslednji korak in prilagodite linearnost.

- 11** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Linearnost**, nato pritisnite gumb [↵].

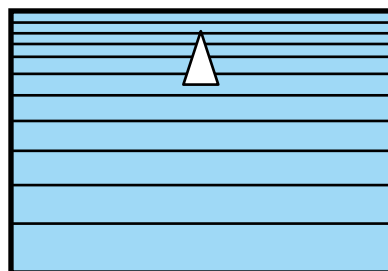


- 12** Z gumboma [◀][▶] prilagodite linearnost.  
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.  
Ko je pritisnjen gumb [◀]

Če izberete **Vodoravni kot**

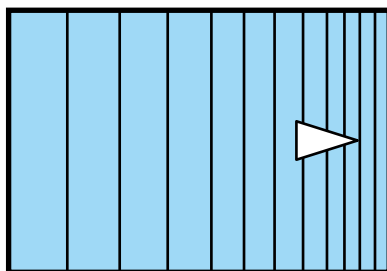


Če izberete **Navpični kot**

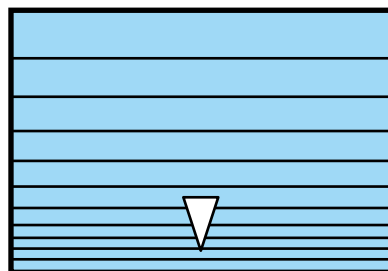


Ko je pritisnjen gumb [▶]

Če izberete **Vodoravni kot**




Če izberete **Navpični kot**



- 13** Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate Kotna stena lahko izostrite z možnostjo Popravljanje točk. Spremenite **Geom. popravljanje** v **Popravljanje točk** in izvedite prilagajanja, po tem ko ste izbrali **Ohrani trenutni geometrični popravek**.

 "Popravljanje točk" [str.62](#)

## Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

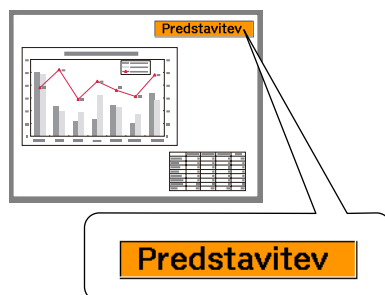
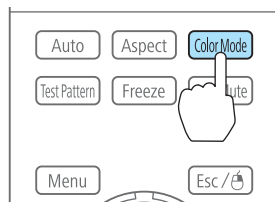
Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
<b>Dinamično</b>	To je najsvetlejši način. Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
<b>Predstavitev</b>	Slike so živih barv in realistične. Primeren za predstavitev ali ogled TV-programa v svetli sobi.
<b>Teater</b>	Slikam da naraven ton. Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi.
<b>sRGB</b>	Pri tem načinu so slike skladne z barvnim standardom <b>sRGB</b> , barve pa so izredno natančne. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
<b>DICOM SIM*</b>	Slike imajo jasne sence. Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
<b>Več projekcij</b>	Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko. Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji.

\* To lahko izberete samo ob vnosu signalov RGB.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

## Daljinski upravljalnik



Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.111](#)

## Nastavitev Samozaslonka

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.



- **Samozaslonka** je mogoče nastaviti le, ko je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično** (**Dinamični 3D**) ali **Teater** (**Teater 3D**).
- Če je **Prelivanje robov** nastavljeno na **Vklopljeno**, je funkcija Samozaslonka onemogočena.

**1**

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

**2**

Izberite **Samozaslonka** v meniju **Slika**, nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [↵]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Izberite **Visoka hitrost**, nato pritisnite gumb [↵].  
Če vas moti hrup med delovanjem funkcije Samozaslonka, izberite nastavev **Normalno**.  
Nastavev je shranjena za vsak barvni način.
- 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Pogled gledišča ► projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljivi načini gledišča so odvisni od izbranih nastavitvev za možnost Vrsta zaslona.



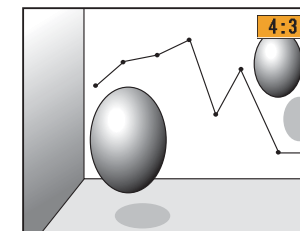
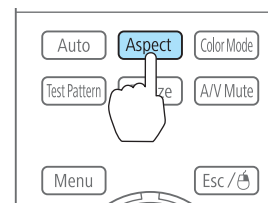
Preden spremenite način gledišča, izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☞ "Nastavitve zaslona" [str.27](#)

## Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

### Daljinski upravljalnik



Pogled	Obrazložitev
<b>Avtomatično</b>	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
<b>Normalno</b>	Projicira in hkrati ohrani razmerje gledišča vhodne slike.
<b>4:3</b>	Projicira v razmerju 4 : 3.
<b>16:9</b>	Projicira v razmerju 16 : 9.
<b>Polno</b>	Projicira na celotno velikost projekcijskega zaslona.
<b>Zoom</b>	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno širino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
<b>Privzeto</b>	Projicira na sredino projekcijskega zaslona pri ločljivosti vhodne slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.



- Razmerje gledišča lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.  
☛ **Signal - Pogled** [str.112](#)
- Če deli računalniške slike manjkajo, v meniju Konfiguracija nastavite nastavitve **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**, odvisno od ločljivosti računalnika.  
☛ **Signal - Ločljivost** [str.112](#)

Način razmerja se spremeni, kot je prikazano v spodnjih tabelah.





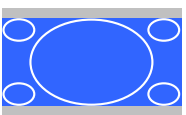






Naslednje barve na slikah na zaslonu v tabelah označujejo območja, ki niso prikazana.



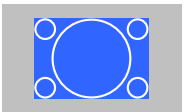
■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev vrste zaslona.

■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev načina razmerja.

EB-G6970WU

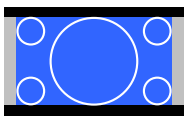
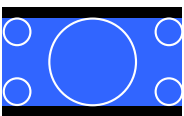
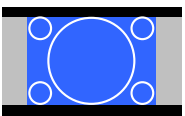

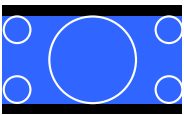
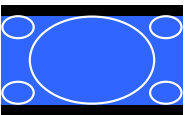

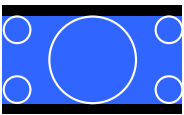

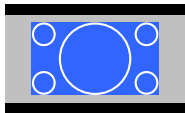
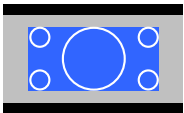
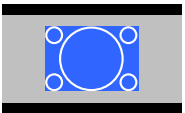
Nastavev vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
16:9			
Polno			
Zoom			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.



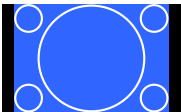


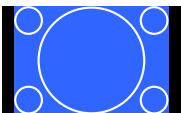


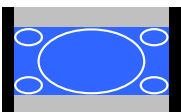


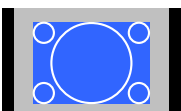
Nastavev vrste zaslona: 16:9

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavev vrste zaslona: 4:3



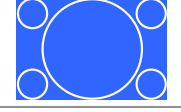








	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3			
16:9			
Privzeto*			

\* Samo slike iz računalnika in slike iz vhoda HDMI/vhoda HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

EB-G6870

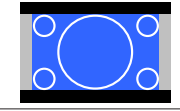

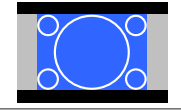


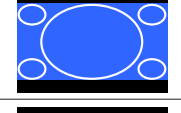






Nastavitev vrste zaslona: 4:3

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3			
16:9			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto*			



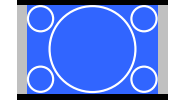
\* Samo slike iz računalnika in slike iz vhoda HDMI/vhoda HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

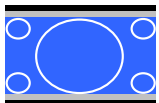

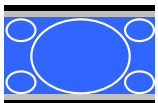


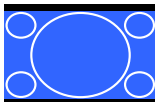

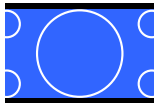
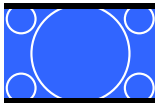



Nastavitev vrste zaslona: 16:9

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Polno			
Zoom			
Privzeto*			

\* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

## Nastavljanje slike

### Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Nastavite lahko Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za vsako izmed barvnih komponent: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozelen), M (vijolična) in Y (rumena).

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika – Dodatno – RGBCMY [str.111](#)



### Prilagoditev Gama

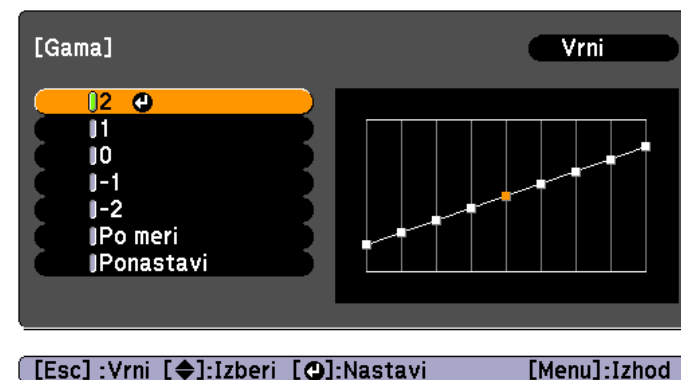
Prilagodi barvne razlike v projicirani sliki, ki so odvisne od priključene naprave.

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.111](#)

Izberite in nastavite vrednost popravka

☛ Slika – Dodatno – Gama [str.111](#)



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša. Ko je

izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** za nastavitev **Barvni način** v meniju **Slika**, izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali več, izberite veliko vrednost.

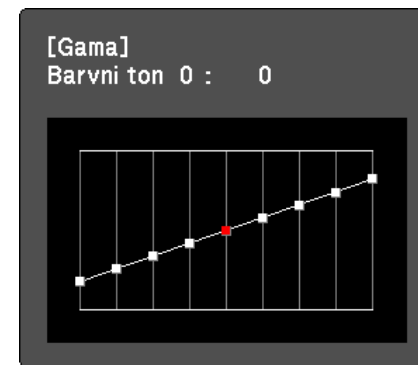
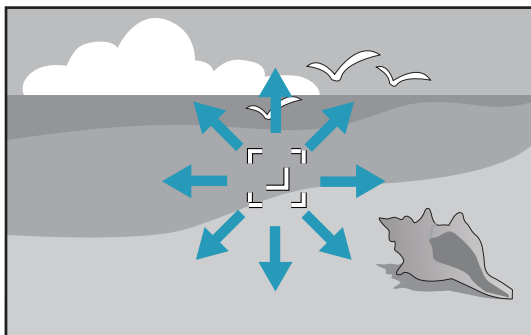


Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno po vaših nastavitvah in tehničnih podatkih zaslona.

Nastavljajte med prikazom slike.

☛ **Slika – Dodatno – Gama – Po meri – Prilagodi iz slike** [str.111](#)

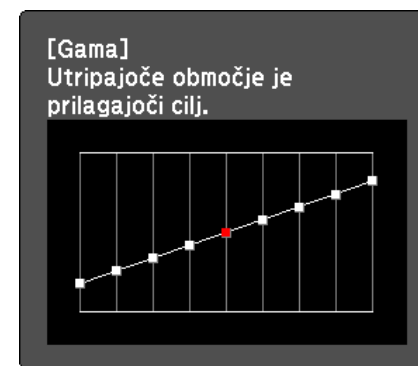
Kazalec na projicirani sliki premaknite na del, na katerem želite spremeniti svetlost, in nato pritisnite gumb [↩]. Z gumboma [▲][▼] prilagodite vrednost.



Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitev gama

☛ **Slika – Dodatno – Gama – Po meri – Prilagodi iz grafa** [str.111](#)

Vrednost nastavljajte, ko gledate graf za nastavitev gama.



## Okvirni vložek (samo EB-G6970WU)

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.

Nastavitve opravite v meniju Konfiguracija.

### ☛ Signal – Okvirni vložek [str.112](#)



[Esc]:Vrni [↩]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

Izberete lahko raven interpolacije: **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Če se po nastavitvi pojavi šum, nastavite **Izklopljeno**.

Pri projiciranju slik 3D lahko izbirate med barvnimi načini, naštetimi v nadaljevanju. Ko projicirate slike s pomočjo izbirnih polarizatorjev (ELPPL01), si lahko slike ogledate v najboljših barvah.

- Dinamični 3D
- Predstavitev 3D
- Teater 3D
- Več projekcij 3D



Ta projektor določi smer polarizirane projekcije za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro). Zato ni treba zamenjati levih in desnih signalov slike za G (zeleno).

## Projiciranje slik 3D

Če uporabite dva projektorja, lahko projicirate pasivne slike 3D. Za projiciranje in ogled slik 3D potrebujete dodatno opremo, našteto v nadaljevanju. Obvezno preberite navodila v uporabniškem priročniku za posamezno dodatno opremo.

- Polarizator (ELPPL01)
- Pasivna očala 3D (ELPGS02A/ELPGS02B)

☛ "Dodatna oprema" [str.175](#)

Pri projiciranju slik 3D v meniju Konfiguracija možnost **Slike 3D** nastavite na **Vklopljeno**.

☛ Signal – Nastavitev 3D – Slike 3D [str.112](#)



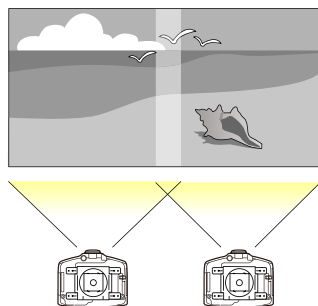
## Koristne funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

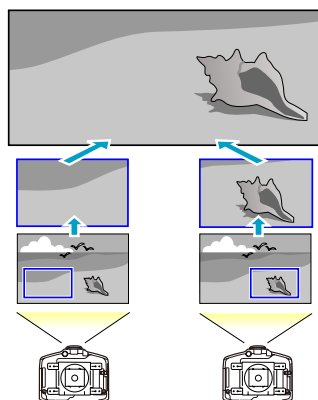
Kadar uporabljate več projektorjev za hkratno projekcijo na širok zaslon, lahko prilagodite razlike v svetlosti in barvnem odtenku slike iz vsakega od projektorjev, da ustvarite sliko brez prehodov.

Projiciranje iz več projektorjev poteka na dva glavna načina.

- Ⓐ Projiciranje različnih slik iz vsakega projektorja in ustvarjanje zaslona brez prehodov.



- Ⓑ Projiciranje iste slike iz vsakega projektorja in uporaba funkcije Obseg za projiciranje velike slike.



Način osnovne nastavitve je enak, vendar morate uporabiti funkcijo spreminjanja velikosti, da prilagodite položaj projekcije za Ⓑ.

☛ "Spreminjanje velikosti slike (Obseg)" [str.88](#)

Za primer bomo vzeli način Ⓐ.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če so vrednosti za **Geom. popravljanje** velike, je težko prilagoditi položaj slike pri prekrivajočih se slikah.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme.  
☛ "Prikaz testnega vzorca" [str.29](#)
- Če projicirate točkovno sliko, ki jo je mogoče projicirati brez povečanja ali pomanjšanja, lahko prilagoditev natančno izvedete.

## Priprava

S spodnjimi koraki prilagodite projicirano sliko za funkcijo več projekcij.

1

Nastavite ID za projektor in daljinski upravljalnik.

☛ "Določite ID projektorja" [str.34](#)

**2** Prilagodite položaj projicirane slike v navedenem vrstnem redu (pri tem začnite z nastavitvami z največjimi popravki).

- (1) Položaj projektorja (kot)
  - ☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.26](#)
- (2) Premik/povečava objektiva
  - ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.30](#)
  - ☛ "Prilagodite velikost slike" [str.32](#)
- (3) Popravite štiri vogale slike
  - ☛ "Quick Corner" [str.53](#)
- (4) Odpravite rahlo neporavnost položaja med projiciranimi slikami
  - ☛ "Popravljanje točk" [str.62](#)

**3** Z gumbom [Color Mode] nastavite **Barvni način** na **Več projekcij**.



Pri projiciranju 3D-slike izberite nastavev **Več projekcij 3D**.

**4** Po potrebi prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.

- ☛ "Enakomerne barve" [str.158](#)

## Prilagodite robove slike (prelivanje robov)

Ko je več projektorjev medsebojno usklajenih in projicirajo slike, lahko ustvarite zaslon brez prehodov.



## Prilagoditev svetlobe žarnice

Preden začnete s postopkom prelivanja robov, morajo biti žarnice na vseh projektorjih enako svetle.

Poskrbite, da bodo projektorji enako svetli kot najtemnejša žarnica. Izbirate lahko med petimi nivoji svetlosti.



- Nastavite možnost **Poraba energije** na **Normalno**.
  - ☛ Nastavitve – **Poraba energije** [str.114](#)
- Če tudi prilagodite nastavitve možnosti **Nivo svetlosti**, ni nujno, da bodo vse žarnice enako svetle.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Izberite možnost **Nivo svetlosti** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4** Za svetlost izberite vrednost od **1** do **5**.
- 5** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## Postopek prelivanja robov

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
  - ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3** Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



Podmeni	Funkcija
<b>Prelivanje robov</b>	To funkcijo nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite uporabiti funkcijo za prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na <b>Izklopljeno</b> .
<b>Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob.</b>	<b>Spajanje:</b> nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da vklopite funkcijo prelivanja robov proti naslednji nastavitvi, območje prelivanja pa se zasenči. <b>Območje spajanja:</b> nastavi območje za senčenje. Nastavljanje je mogoče na ravni posameznih slikovnih pik. Največji obseg je 45 % ločljivosti.
<b>Barvna vrednost črne</b>	Prilagodi razlike v svetlosti in odtenku v območjih, kjer se slike prekrivajo in območjih, kjer se slike ne prekrivajo. ☛ "Barvna vrednost črne" <a href="#">str.85</a>
<b>Prikaz vodiča</b>	To funkcijo nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da se prikaže vodilo v območju nastavljanja prelivanja robov.
<b>Vzorčno vodilo</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , da se prikaže vodilo glede na položaj območja nastavljanja prelivanja robov.

Podmeni	Funkcija
<b>Vodič za barve</b>	Izberete lahko kombinacijo treh barv vodila.

#### 4 Vklopite funkcijo Prelivanje robov.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

#### 5 Nastavite možnost Prikaz vodiča na Vklopljeno.

- (1) Izberite **Prikaz vodiča** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite na **Vodič za barve**.

#### 6 Nastavite možnost Vzorčno vodilo na Vklopljeno.

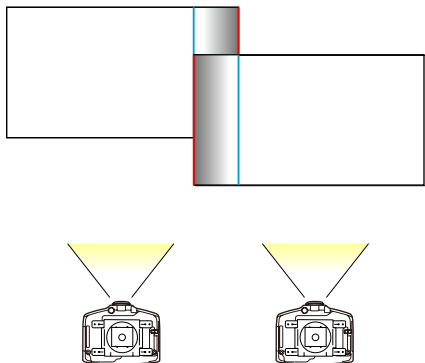
- (1) Izberite **Vzorčno vodilo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

#### 7 Nastavite Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob.

- (1) Izberite **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, da nastavite prelivanje robov, in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Spajanje** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].



- (5) V **Območje spajanja** nastavite območje za senčenje.  
Najboljša je vrednost, ko sta območje prekrivanja in vodilo na istem mestu.



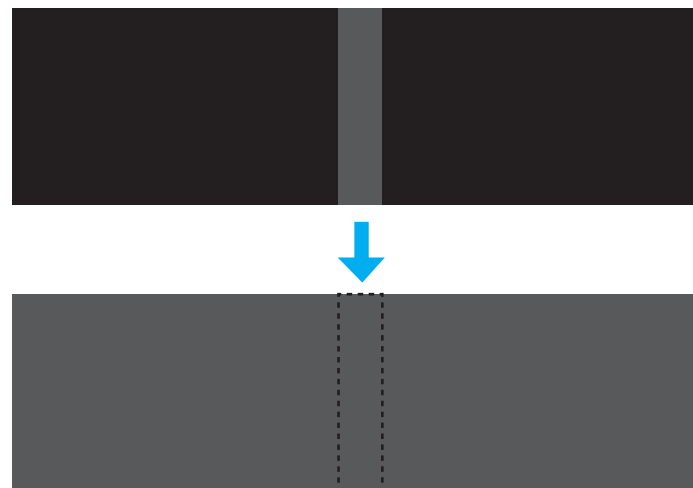
- (6) Pritisnite gumb [Esc].

- 8** Nastavite možnost **Prikaz vodiča** in **Vzorčno vodilo** na **Izklopljeno**.


- 9** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Barvna vrednost črne

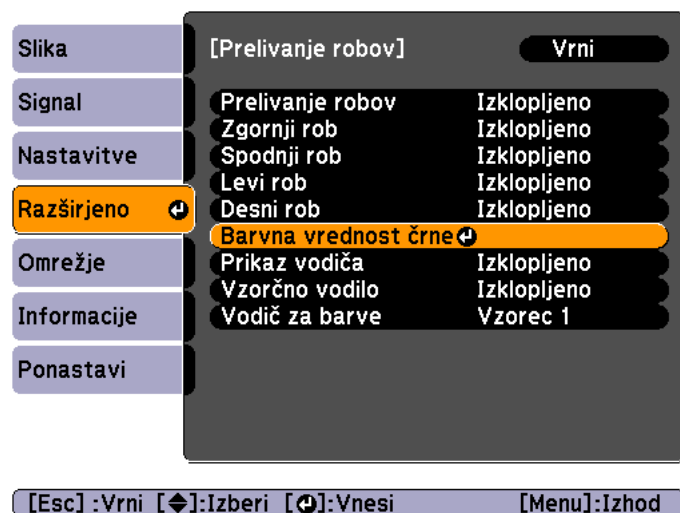
Če je prikazana črna slika, izstopajo samo območja, kjer se slike prekrivajo. Funkcija barvne vrednosti črne vam omogoča prilagoditi svetlost in odtenek območij, kjer se slike ne prekrivajo, območjem, kjer se slike prekrivajo, tako da razlike postanejo manj opazne.



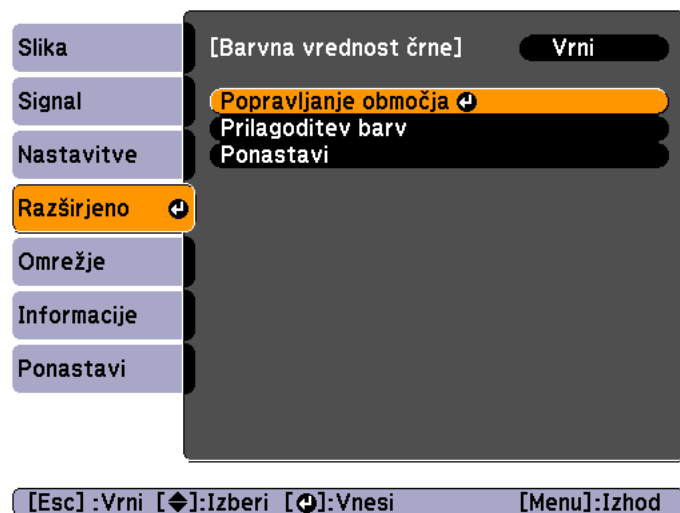
- Možnost **Barvna vrednost črne** je mogoče pravilno prilagoditi samo na slikah, kjer se slike prekrivata.
- Barvne vrednosti črne ne morete prilagoditi, če je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost za **Geom. popravljanje** visoka, pravilna prilagoditev ne bo možna.
- Svetlost in odtenek se v območjih, kjer se slike prekrivajo, ter v drugih območjih lahko razlikujeta tudi po prilagoditvi barvne vrednosti črne.
- Če spremenite nastavev **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, se Barvna vrednost črne povrne na privzeto vrednost.

 [str.83](#)

- 1** Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**. Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- 2** Izberite možnost **Barvna vrednost črne**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite možnost **Popravljanje območja**, nato pa pritisnite gumb [↵].

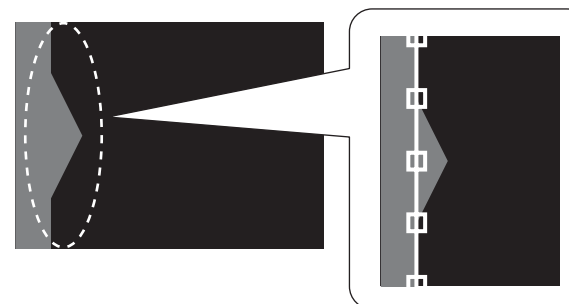


Prikažejo se točke, kjer želite nastaviti razpon za prilagoditev barvne vrednosti črne.

Prikažejo se točke, ki se ujemajo z nastavitvami za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

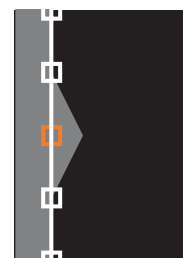
Število točk, prikazanih na eni strani, se razlikuje glede na način prilagoditve, izbrane v geom. popravljanju.

Primer: Ko je nastavljen **Levi rob** in je izbrana možnost **Popravljanje točk** (5x5)

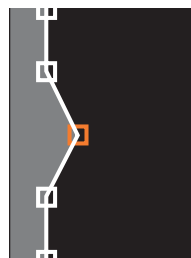


- 4** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite točko, ki jo želite premakniti, nato pa pritisnite gumb [↵].

Izbrana točka se obarva oranžno.



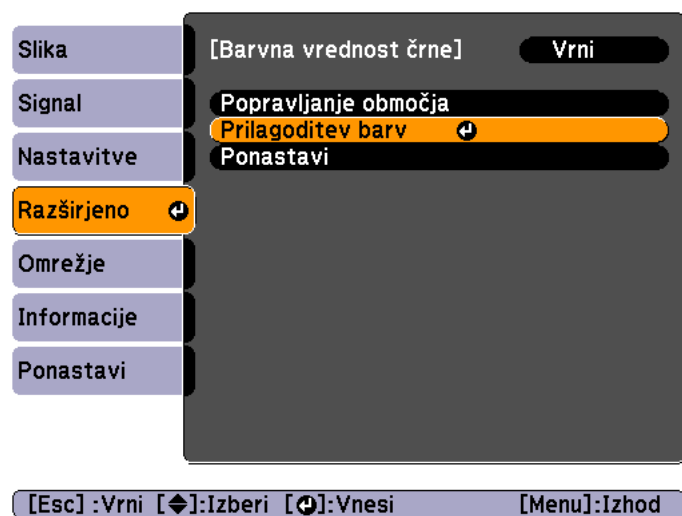
- 5** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite točko.



Če se želite premakniti na drugo točko, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 4, nato pa ponovite koraka 4 in 5.

- 6** Ko ste premaknili vse potrebne točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 4, in ponovno pritisnite gumb [Esc]. Ko se prikaže sporočilo, izberite **Da**, nato pa pritisnite gumb [↵]. Prikaže se zaslon iz koraka 3.

- 7** Izberite možnost **Prilagoditev barv** in pritisnite gumb [↵].



- 8** Prilagodite svetlost in odtenek za območja, ki se ne prekrivajo, tako da se bodo ujemala z območji, ki se prekrivajo.



Za vrnitev možnosti **Barvna vrednost črne** nazaj na privzete vrednosti pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon iz koraka 7, izberite **Ponastavi**, nato pa pritisnite gumb [↵].

- 9** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

## Nastavitve za uskladitev barv

Sledite spodnjim korakom, da prilagodite svetlost projiciranih slik in barvno ravnovesje, ki se je spremenilo med postopkom prelivanja robov.

Svetlost in barva morda ne bosta skladni niti po končani prilagoditvi.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

- 2 Izberite **Več projekcij** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Izberite možnost **Več zaslonov** in pritisnite gumb [↵].  
Prikaže se naslednji zaslon.



**Regul. nivo:** obstaja pet nivojev od bele in sive do črne. Prilagodite vsak nivo posebej.

**Popr. svetlosti.:** spremenite nastavitve od črne do bele za vsak barvni odtenek.

**Popr. barve. (G/R):** prilagodite barvni odtenek za zeleno in rdečo.

**Popr. barve. (B/Y):** prilagodite barvni odtenek za modro in rumeno.



S pritiskom na gumb [↵] lahko preklapljate med prikazom projicirane slike in prilagoditvenega zaslona.

- 4 Izberite možnost **Regul. nivo** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 5 Izberite možnost **Popr. svetlosti.** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite svetlost.
- 6 Izberite možnost **Popr. barve. (G/R)** ali **Popr. barve. (B/Y)** in nato z gumboma [◀][▶] nastavite barvo.
- 7 Vrnite se na korak 4 in prilagodite posamezni nivo.

- 8 Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

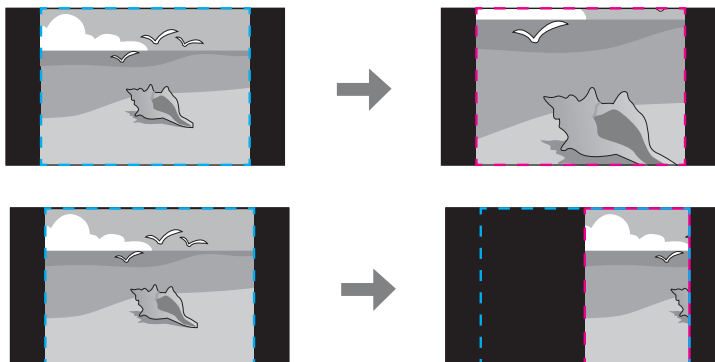
## Spreminjanje velikosti slike (Obseg)

S to funkcijo obrežete del slike in ga prikažete. Tako lahko iz več slik, projiciranih z različnih projektorjev, ustvarite eno veliko sliko.

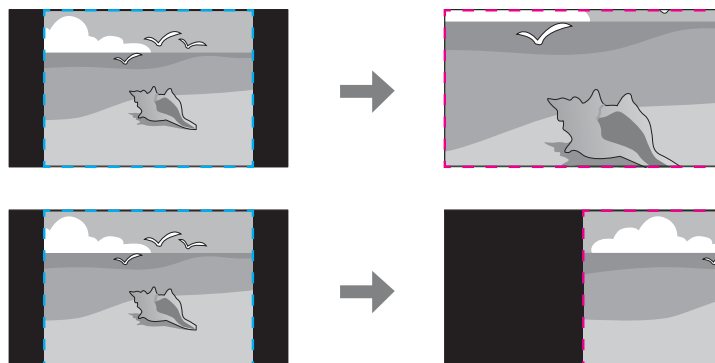
- 1 Projicirajte sliko, nato pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- 2 Izberite možnost **Obseg** iz menija **Signal**.
- 3 Nastavite možnost **Obseg** na **Vklopljeno**.
  - (1) Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].
  - (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
  - (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 4 Nastavite **Način obsega**.
  - (1) Izberite možnost **Način obsega** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Izberite možnost **Prikaz Zoom** ali **Celoten prikaz** in nato pritisnite gumb [↵].

**Prikaz Zoom:** prilagodi velikost prikaza glede na trenutno projicirano sliko.



**Celoten prikaz:** prilagodi velikost prikaza glede na velikost plošče projektorja (največje območje, na katerem je lahko prikazana slika).



- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

## 5 Prilagoditev obsega.

Nastavite način prilagoditve z gumboma [▲][▼] in nato spremenite nastavitve z gumboma [◀][▶].

- +: poveča ali pomanjša sliko tako v vodoravni kot v navpični smeri.

**Navpična lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v navpični smeri.

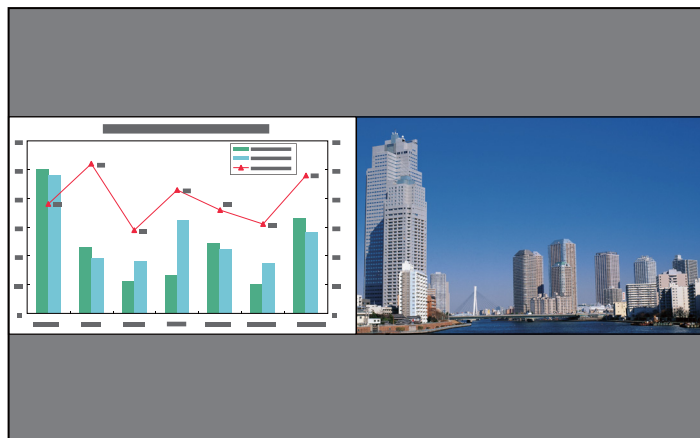
**Vodoravna lestvica:** poveča ali pomanjša sliko v vodoravni smeri.

## 6 Prilagodite Območje prikaza slike.

- (1) Izberite možnost **Območje prikaza slike** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] premaknite sliko. Prilagodite koordinate in velikosti posameznih slik, medtem ko jih spremljate na zaslonu.
- (3) Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

## Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.



- S funkcijo deljenega zaslona ne morete projicirati kombinacij vhodnih virov, naštetih v nadaljevanju.  
Računalnik – BNC, S-video – Video, HDMI – HDBaseT
- Istega vhodnega vira ne morete projicirati na obeh straneh zaslona (na levi in desni).

## Postopki uporabe

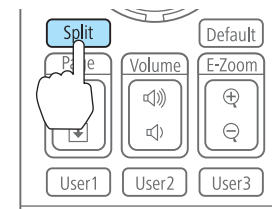
Projiciranje na deljenem zaslonu

**1**

Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.

Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik



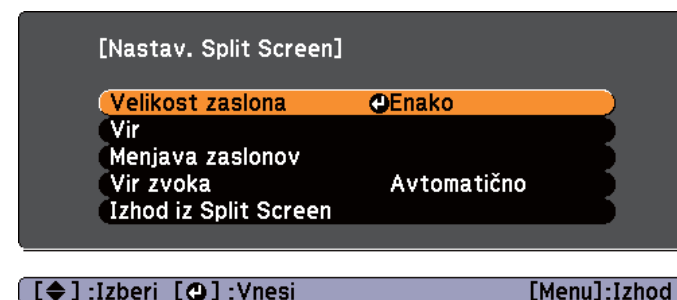
Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.

☛ **Nastavitve - Split Screen** [str.114](#)

**2**

Pritisnite gumb [Menu].

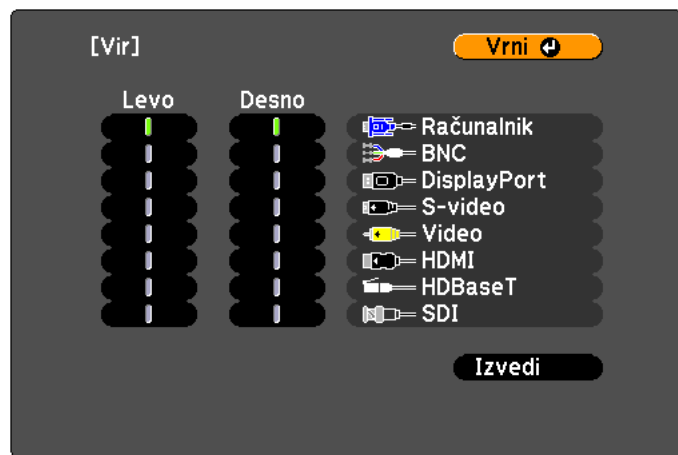
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.



**3**

Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



[Esc] / [↩]:Vrni [⬇]:Izberi

[Menu]:Izhod



Enaka opravila lahko izvedete po naslednjem postopku.

☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.49](#)

☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.50](#)

- 5** Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↩].

Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- 1** Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

- 2** Izberite možnost **Menjava zaslonov** in pritisnite gumb [↩].  
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



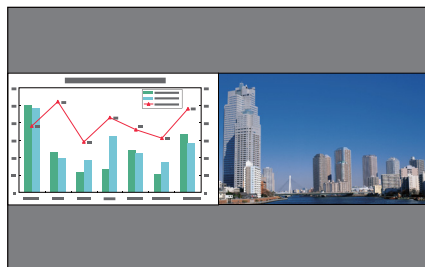
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1** Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↩].
- 3** Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↩].

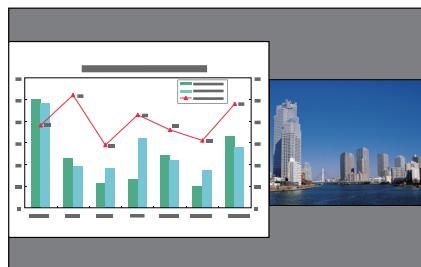


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

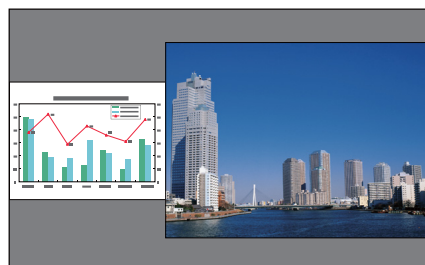
**Enako**



**Večje levo**



**Večje desno**



- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov slike na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

## Zamenjava zvoka

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Vir zvoka**, nato pritisnite gumb [↵].

- 3 Izberite zvok, ki ga želite predvajati, in pritisnite gumb [↵].

Ko izberete možnost **Avtomatično**, se zvok predvaja za največji zaslon.

Če so zasloni enakih velikosti, bo zvok predvajan za zaslon na levi.



## Prekinjanje deljenega zaslona

**Pritisnite gumb [Esc] za prekinitev funkcije deljenega zaslona.**

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
- Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** na zaslonu Nastav. Split Screen.

 [str.90](#)

## Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

### Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-zoom
- Spreminjanje razmerja gledišča
- Uporaba gumb [User1], [User2] ali [User3] na daljinskem upravljalniku



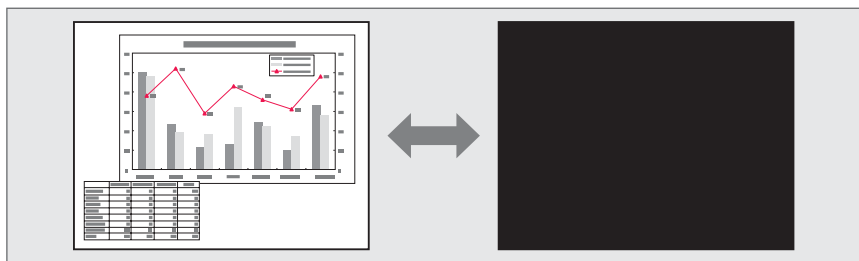
- Pomoč lahko prikažete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

## Omejitve v zvezi s slikami

- Privzete vrednosti za meni **Slika** se uporabijo na sliki na desnem zaslonu. Nastavitve za sliko, projicirano na levem zaslonu, se uporabijo na sliki na desnem zaslonu za funkcije **Barvni način**, **Temp. barve** in **Dodatno**. Na sliko, projicirano na levi strani zaslona, se prenesejo tudi nastavitve za možnost **Okvirni vložek** iz menija **Signal**.
- **Samozaslonka** ni na voljo.
  - ☛ **Slika – Samozaslonka** [str.111](#)

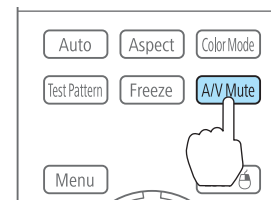
## Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

### Daljinski upravljalnik



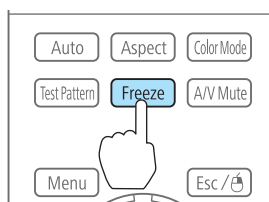
- Kadar je funkcija **Izklopi A/V nemo** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **A/V nemo**, lahko izvedete naslednja opravila, ne da bi izklopili funkcijo A/V nemo.
  - ☛ **Razširjeno - Delovanje - Izklopi A/V nemo** [str.116](#)
    - Zamenjate vir s pritiskom gumba za prekllop med vhodnimi vrati na daljinskem upravljalniku.
    - ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.50](#)
      - Upravljate projektor preko računalnika s pomočjo ustreznih ukazov.
    - ☛ "Nadzor in upravljanje" [str.165](#)
- Funkcija A/V se izključi samo, če pritisnete gumb [A/V Mute] ali pošljete ukaz Izklop A/V nemo.
- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.
- Če pritisnete gumb [A/V Mute], lahko v meniju Konfiguracija izberete prikazan zaslon.
  - ☛ **Razširjeno – Prikaz – A/V nemo** [str.116](#)
- Med uporabo funkcije A/V nemo žarnica še vedno gori, zato se ure delovanje žarnice še vedno štejejo.

## Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrzni, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Vsakič, ko pritisnete gumb [Freeze], se funkcija Zamrzni vključi oz. izključi.

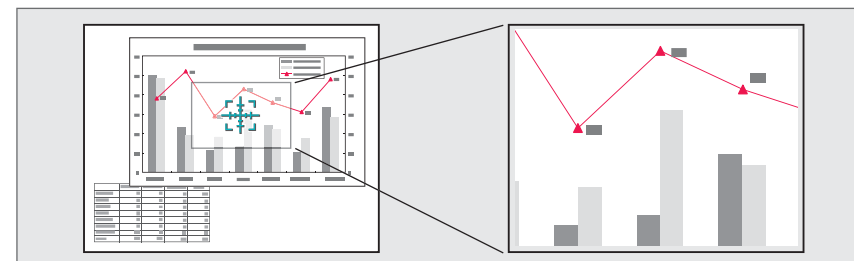
### Daljinski upravljalnik



- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrzni deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

## Povečanje dela slike (E-Zoom)

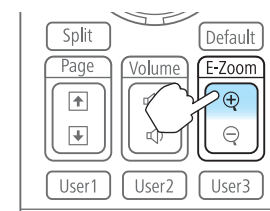
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



### 1 Zaženite E-Zoom.

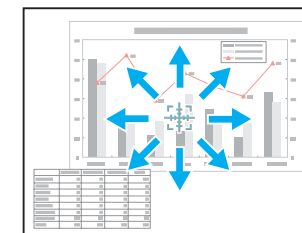
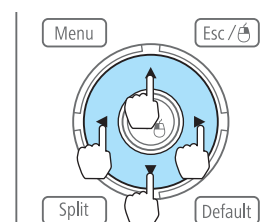
Pritisnite na gumb [+ ] za prikaz križca (⛶).

### Daljinski upravljalnik



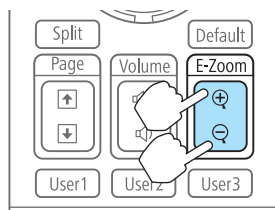
### 2 Premaknite križec (⛶) na območje slike, ki ga želite povečati.

### Daljinski upravljalnik



### 3 Povečaj.

#### Daljinski upravljalnik



Gumb [+]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [-]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Med projiciranjem povečane slike za premikanje slike uporabite gumbе [▲], [▼], [◀] in [▶].
- Funkcija E-Zoom ni na voljo, kadar je možnost **Obseg** nastavljena na **Vklopljeno**.  
☞ **Signal – Obseg** [str.112](#)



- Če je funkcija **Zaščita uporab. loga** iz menija **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.102](#)

- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije Geom. popravljanje, E-Zoom ali Pogled, se trenutna funkcija začasno prekine.

### 3

Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.



Ko pritisnete gumb [↩], se lahko velikost zaslona spremeni glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

## Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.

### 1

Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)

### 2

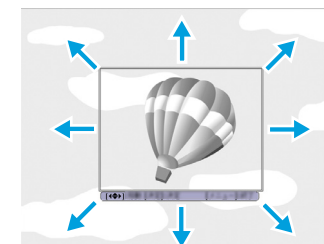
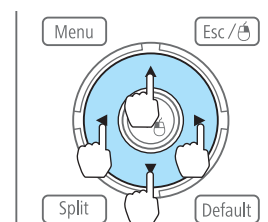
Izberite **Uporabnikov logo** iz **Razširjeno**.

### 4


Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

#### Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

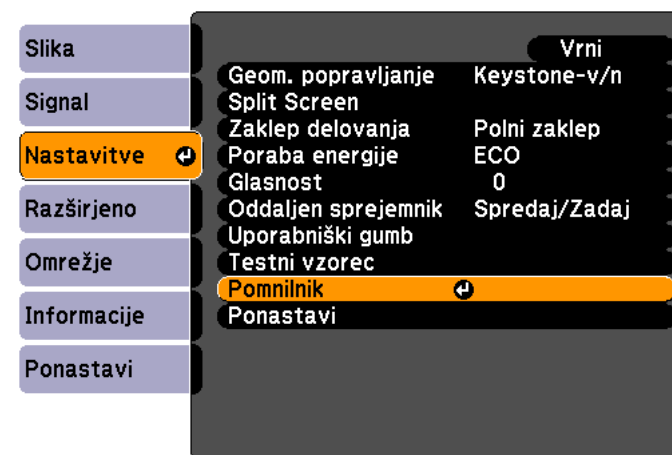
- 5** Ko pritisnete gumb [Da.
- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.
- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.  
Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Nastavitve za trenutno projicirano sliko se shranijo v pomnilnik, tako da jih lahko naložite, kadar želite. V pomnilnik se shranijo nastavitve za naslednje elemente v meniju.

Zgornji meni	Podmeni
Slika	Vse nastavitve
Signal	Nastavitev 3D Progresivno Okvirni vložek Zmanjšanje šuma Zmanjš.šuma Mosquito Območje videa Obseg Overscan Obdelava slike
Nastavitve	Poraba energije
Razširjeno	Več projekcij - Nivo svetlosti - Prelivanje robov - Več zaslonov



- Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵]. Med prikazom slike lahko uporabite samo funkciji **Naloži pomnilnik** in **Shrani pomnilnik**.

## Shranjevanje/nalaganje/brisanje pomnilnika

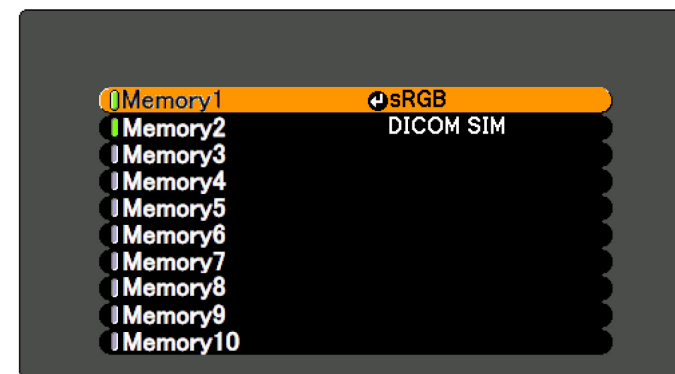
- Med prikazom slike pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- Izberite možnost **Pomnilnik** iz menija **Nastavitve**.



Funkcija	Obrazložitev
<b>Naloži pomnilnik</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [↵], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
<b>Shrani pomnilnik</b>	Nastavitve, ki veljajo za trenutno prikazano sliko, se shranijo v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
<b>Izbriši pomnilnik</b>	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Da</b> in pritisnete gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik. Če želite izbrisati vse pomnilnike, izberite možnost <b>Ponastavi pomnilnik</b> . ☛ <b>Ponastavi – Ponastavi pomnilnik</b> <a href="#">str.124</a>

Funkcija	Obrazložitev
<b>Preimenuj pomnilnik</b>	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.120</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

Ko je pomnilnik shranjen, se prikažeta ime pomnilnika in barvni način.



- Registrirate lahko do deset vrst pomnilnikov.
- Če je oznaka na levi strani imena zelena, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. Registrirate lahko največ 30 dogodkov.

## Opozorilo

Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.

## Shranjevanje urnika



- Datum in čas na projektorju lahko nastavite v podmeniju **Datum in čas** v meniju za konfiguracijo.  
☛ "Nastavitev časa" [str.35](#)
- Ko je funkcija **Zaščita časa/urnika** v meniju **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih s funkcijo določanja urnika, ni mogoče več spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita časa/urnika** na **Izklopljeno**.  
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.102](#)

## Načini nastavljanja

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- Izberite možnost **Urnik** iz menija **Razširjeno**.
- Izberite možnost **Dodaj novo** v meniju **Urnik**.



4

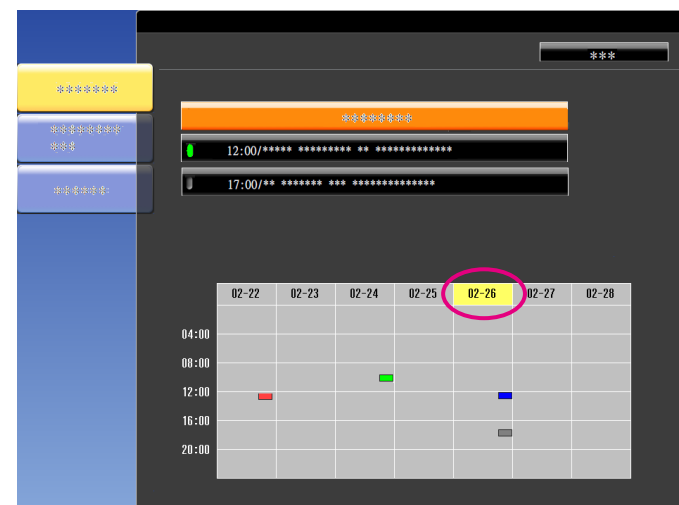
Nastavite urnik.

Ime podmenija	Funkcija
<b>Nastavitev dogodka</b>	Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Izberite možnost <b>Ni spremenjeno</b> za elemente, za katere želite, da se med izvedbo dogodka ne spremenijo. Nastavite lahko opravila za naslednje elemente: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napajanje</li> <li>• Vir</li> <li>• Poraba energije</li> <li>• A/V nemo</li> <li>• Glasnost</li> </ul>
<b>Nastavitev datuma/časa</b>	Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" <a href="#">str.120</a> Ko ste končali, premaknite kazalec na <b>Finish</b> in pritisnite gumb [↵].

- 5 Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].  
Če želite registrirati dodatne urnike, ponovite korake od 3 do 5.
- 6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



Na zaslonu z menijem **Urniki** (zaslon pri koraku 3) se prikaže koledar. Ko shranite dogodek, zasveti indikator. ( ■ : enkratni dogodek; ■ : redni dogodek; ■ : komunikacija vklopljena/izklopljena; ■ : neveljavni dogodek)  
Z gumboma [◀][▶] označite in preverite urnik za posamezni dan.



- 4 Izberite dogodek, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].



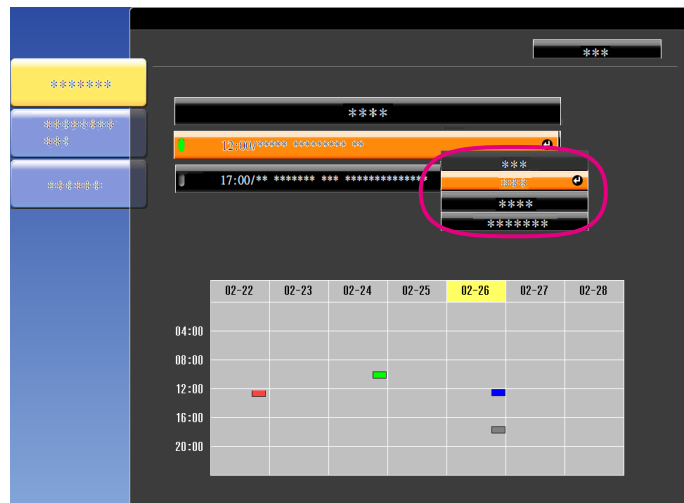
Pri rednih dogodkih se pojavi ikona, ki označuje ponovitev.

## Urejanje urnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].  
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.108](#)
- 2 Izberite možnost **Urniki** iz menija **Razširjeno**.
- 3 Z gumboma [◀][▶] označite datum, ki vsebuje urnik, ki ga želite urediti.



## 5 Urnik uredite v prikazanem meniju.



Ime podmenija	Funkcija
<b>Vklopljeno in izklopljeno</b>	Omogočite ali onemogočite izbrani urnik. Če je urnik omogočen, indikator sveti zeleno.
<b>Uredi</b>	Urejanje vsebine izbranih urnikov. Izberite <b>Shrani</b> in nato pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.
<b>Počisti</b>	S to funkcijo izbrišete izbrani urnik.
<b>Dodaj novo</b>	Shranite nov urnik. Izberite <b>Shrani</b> in nato pritisnite gumb [↵], da končate shranjevanje.

## 6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate urejanje.



Za brisanje vseh registriranih urnikov izberite **Ponastavitev urnika** in **Da**. Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da izbrišete urnike.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**  
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**  
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.  
☛ "Omejevanje delovanja" [str.104](#)
- **Zaklep Proti Kraji**  
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.  
☛ "Zaklep proti kraji" [str.105](#)

## Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu funkcija Zaščita z geslom ni aktivirana.

### Tipi funkcije Zaščita z geslom

Naslednje štiri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**  
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

### • Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve **Prikaz ozadja**, **Zagonsko okno** ali **A/V nemo** iz menija **Prikaz**  
☛ **Razširjeno** - **Prikaz** [str.116](#)

### • Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.119](#)

### • Zaščita časa/urnika

Ko je funkciji **Zaščita časa/urnika** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev sistemkega časa ali urnikov projektorja niso dovoljene.

## Nastavitev funkcije Zaščita z geslom

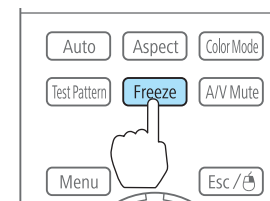
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

**1**

Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

### Daljinski upravljalnik



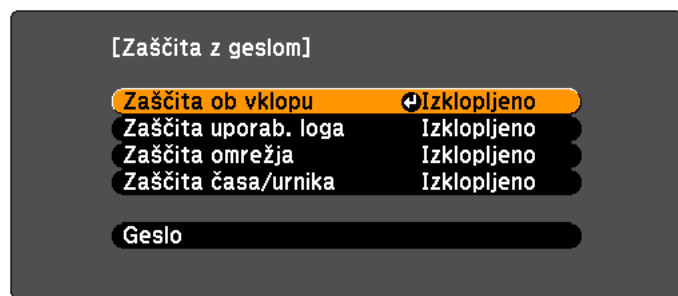


Če je funkcija Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.

Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

👁️ "Vnos gesla" [str.103](#)

- 2 Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



[↵]:Izberi [0]:Vnesi

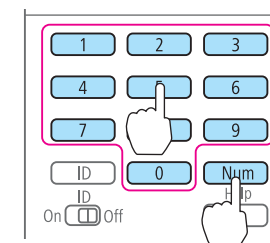
[Menu]:Izhod

- 3 Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵]. Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 2.

- 4 Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
- (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
- (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "\*\*\*\*". Ko vnesete četrto števko, se pojavi zaslon za potrditev.

## Daljinski upravljalnik

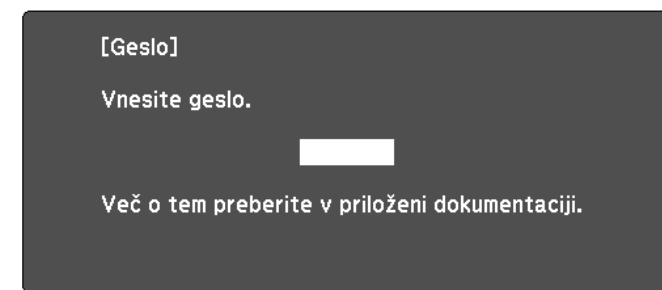


- (4) Ponovno vnesite geslo. Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto." Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

## Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



[0-9] :Vnesi

Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

## Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."  
☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Omejevanje delovanja

Za projektor sta na voljo naslednji dve funkciji za omejevanje delovanja.

- Zaklep delovanja  
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika  
Ta funkcija zaklene vse gumbе na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

## Zaklep delovanja

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- Polni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- Delni zaklep  
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

- 1 Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Zaklep delovanja.



Nastavitve funkcije **Zaklep delovanja** lahko spremenite tudi s pomočjo menija za konfiguracijo.

☛ **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.114](#)


- 2 Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 3 Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.

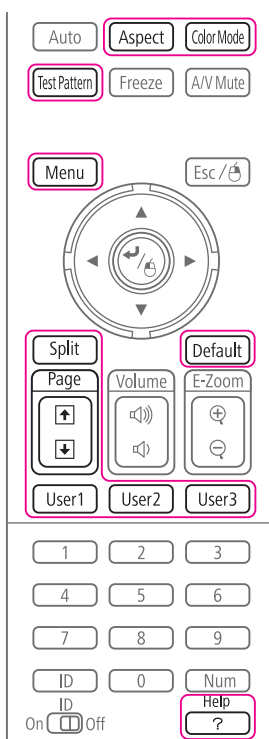


Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Z daljinskim upravljalnikom v meniju za konfiguracijo nastavite funkcijo **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno**.  
 **Nastavitve - Zaklep delovanja** [str.114](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

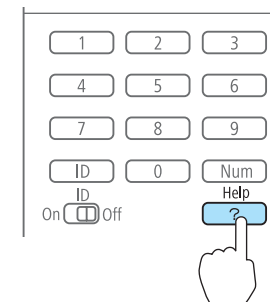
## Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

Ta funkcija zaklene naslednje gume na daljinskem upravljalniku.



Vsakič, ko gumb [Help] pritisnete za vsaj 5 sekund, se zaklepanje daljinskega upravljalnika vklopi ali izklopi.

### Daljinski upravljalnik




Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so mogoči naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Izklop zaklepanja gumbov daljinskega upravljalnika

## Zaklep proti kraji

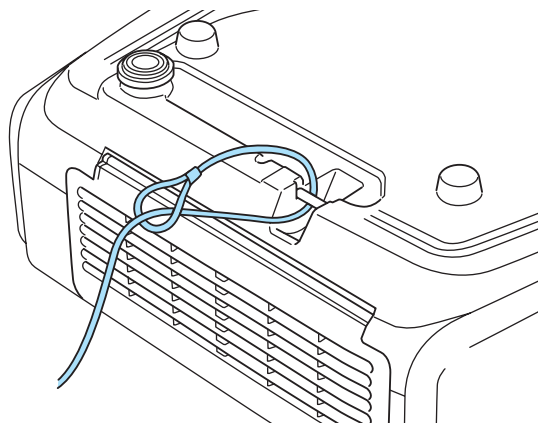
Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža  
 Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.  
 Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.  
 <http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla  
 Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točke namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

### Namestitev žične ključavnice

Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.





# Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

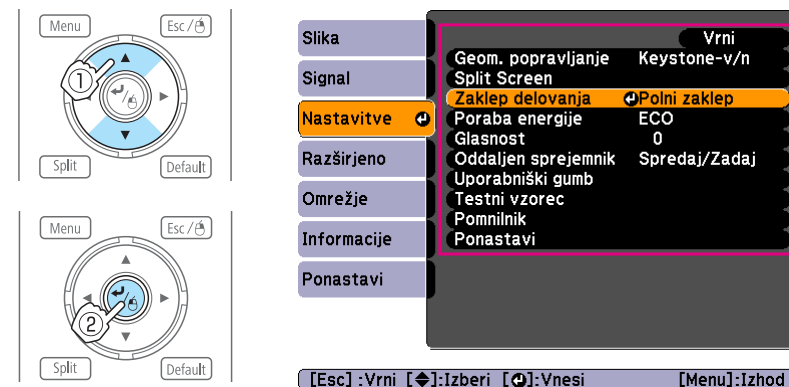
## 1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



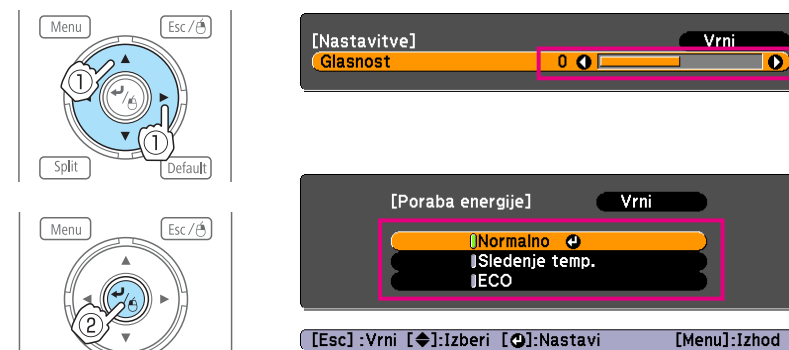
## 2 Izberite najvišji element v meniju.



## 3 Izberite element v podmeniju.



## 4 Spremenite nastavev.





Ko se na vodiču prikaže napis [Default]: Ponastavi in pritisnete gumb [Default] na daljinskem upravljalniku, se nastavitve, ki ste jih spreminjali, vrnejo na privzete vrednosti.


## 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.






## Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.




Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  <a href="#">str.111</a>	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Teater, sRGB, DICOM SIM, Več projekcij, Dinamični 3D, Predstavitev 3D, Teater 3D in Več projekcij 3D
	Svetlost	-24 - 24
	Kontrast	-24 - 24
	Barvna zasičenost	-32 - 32
	Obarvanost	-32 - 32
	Ostrina	Od -5 do 5 in Dodatno
	Temp. barve	3200K, 5000K do 10000K, -4 do 6
	Dodatno	Gama, RGB in RGBCMY
	Samozaslonka	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  <a href="#">str.112</a>	Samonamestitev	Vklopljeno in Izklopljeno
	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno in Ročno
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	-
	Položaj	-
	Nastavitev 3D	Slike 3D
	Progresivno	Izklopljeno, Video in Film/ Avtomatično
	Okvirni vložek (samo EB-G6970WU)	Izklopljeno, Nizko, Normalno in Visoko

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Zmanjšanje šuma	Izklopljeno, NR1 in NR2
	Zmanjš.šuma Mosquito	Vklopljeno in Izklopljeno
	Območje videa	Avtomatično, Normalno in Razširjeno
	Vhodni signal	Avtomatično, RGB in Komponenta
	Video signal	Avtomatično, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 in SECAM
	Pogled	Normalno, Avtomatično, 4:3, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto
	Obseg	-
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Obdelava slike	Natančno, Hitro
	Nastavitev DisplayPort EQ	1, 2
Meni Nastavitve  <a href="#">str.114</a>	Geom. popravljanje	Keystone-v/n, Quick Corner, Zakrivljena površina, Popravljanje točk, Kotna stena
	Split Screen	-
	Zaklep delovanja	Polni zaklep, Delni zaklep in Izklopljeno
	Poraba energije	Normalno, Sledenje temp. in ECO
	Glasnost	0 - 20
	Oddaljen sprejemnik	Spreadaj/Zadaj, Spreadaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Uporabniški gumb 1, Uporabniški gumb 2 in Uporabniški gumb 3

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Razširjeno  <a href="#">str.116</a>	Testni vzorec	-
	Pomnilnik	Naloži pomnilnik, Shrani pomnilnik, Izbriši pomnilnik in Preimenuj pomnilnik
	Prikaz	Položaj menija, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, A/V nemo, Potrditev st. priprav., Obv.Očist.Zra.Filter, Zaslon, Poravnava plošče in Enakomerne barve
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaaj in Zadaaj/Strop
	Smer	Od 0 Stopinja do 180 Stopinja do -15 Stopinja
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine, BNC sinhro končnik, Vrsta daljin.uprav., Smerna tipka inv, Iskan. virov ob zagonu, Izklopi A/V nemo, Pisk, Vrsta objektiva, Takojšen izklop in Datum in čas
	A/V nastavitve	A/V izhod, Izhod za zaslon in Avdio nastavitve
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	HDBaseT	Nadzorna komunikacija, Extron XTP
	Več projekcij	Nivo svetlosti, Prelivanje robov, Več zaslonov, ID projektorja
	Urnik	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Jezik	27 jezikov
Meni Informacije  <a href="#">str.125</a>	Pod. o projektorju	Ure žarnice, Vir, Vhodni signal, Ločljivost, Video signal, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Event ID in Kakov. signala HDBaseT
	Različica	Main, Main2 in Video
Meni Ponastavi  <a href="#">str.126</a>	Ponastavi vse	-
	Pon. št. ur del. žarn.	-
	Ponastavi pomnilnik	-


## Meni Omrežje

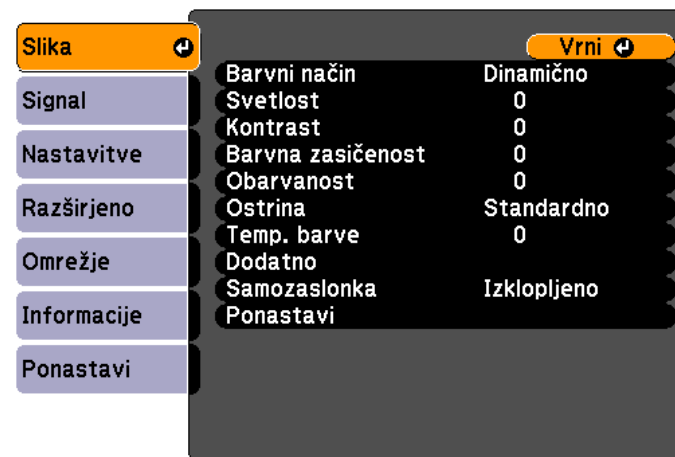
Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  <a href="#">str.121</a>	Ime projektorja	-
	Geslo PJLink	-
	Geslo za Web	-
Meni Žično lokal. omrežje  <a href="#">str.122</a>	Nastavitve IP	DHCP, Naslov IP, Podomrežna maska, Naslov prehoda
	IP naslov zaslona	Vklopljeno in Izklopljeno
Meni Pošta  <a href="#">str.122</a>	Obvestilo o pošti	Vklopljeno in Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Nastavitev naslova 1, Nastavitev naslova 2, Nastavitev naslova 3	-
Ostali	SNMP	Vklopljeno in Izklopljeno

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	IP naslov 1 pasti, IP naslov 2 pasti	-
	AMX Device Discovery	Vklopljeno in Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno in Izklopljeno
	Control4 SDDP	Vklopljeno in Izklopljeno
	Bonjour	Vklopljeno in Izklopljeno
	Message Broadcasting	Vklopljeno in Izklopljeno


## Meni Slika

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.49](#)



[Esc] / [↵]: Vrne [⬅]: Izberi [Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
<b>Barvni način</b>	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju.  "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" <a href="#">str.73</a>
<b>Svetlost</b>	Prilagodi svetlost slike.
<b>Kontrast</b>	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
<b>Barvna zasičenost</b>	(Prilagoditev je mogoča le, ko je na vhodu komponentni ali kompozitni video.) Barvno nasičenost slik lahko spreminjate.
<b>Obarvanost</b>	(Prilagoditev je možna samo, ko je na vhodu komponentni video signal. Če je na vhodu kompozitni video signal, je prilagoditev mogoča le, če so na vhodu signali NTSC.) Nastavite lahko ton slike.

Podmeni	Funkcija
Ostrina	<p><b>Standardno:</b> nastavite lahko ostrino slike. Za bolj podrobne nastavitve izberite <b>Dodatno</b>.</p> <p><b>Dodatno:</b> nastavite lahko naslednje štiri elemente.</p> <p><b>Izboljš. tankih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin.</p> <p><b>Izboljš. debelih črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.</p> <p><b>Izboljš. navp. črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale navpične črte na sliki.</p> <p><b>Izboljš. vodo. črt:</b> če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, se bodo izboljšale vodoravne črte na sliki.</p>
Temp. barve	Nastavite lahko splošen ton slike. Če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>sRGB</b> ali <b>DICOM SIM</b> , prilagodite na 11 korakov v 3200K, 5000K do 10000K. Če za možnost <b>Barvni način</b> ne izberete <b>sRGB</b> ali <b>DICOM SIM</b> , ampak katero koli drugo nastavitev, jo lahko prilagodite v razponu od -4 do 6. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost.
Dodatno	<p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p><b>Gama:</b> barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game.</p> <p><b>RGB:</b> nastavite lahko odmik in ojačenje za posamezne barve: R (rdeča), G (zelena) in B (modra).</p> <p><b>RGBCMY:</b> nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).</p>

Podmeni	Funkcija
Samozaslonka	<p>(Ta element lahko nastavite samo, če je <b>Barvni način</b> nastavljen na <b>Dinamično</b>, <b>Teater</b>, <b>Dinamični 3D</b> ali <b>Teater 3D</b>. Elementa ne morete nastaviti, ko je možnost <b>Prelivanje robov</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.)</p> <p>Nastavite na <b>Normalno</b> ali <b>Visoka hitrost</b>, če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite <b>Visoka hitrost</b>, če želite hitrejšo popravko zaslonke zaradi hitrosti prizorov. Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.</p>
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Slika</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.126</a></p>

## Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



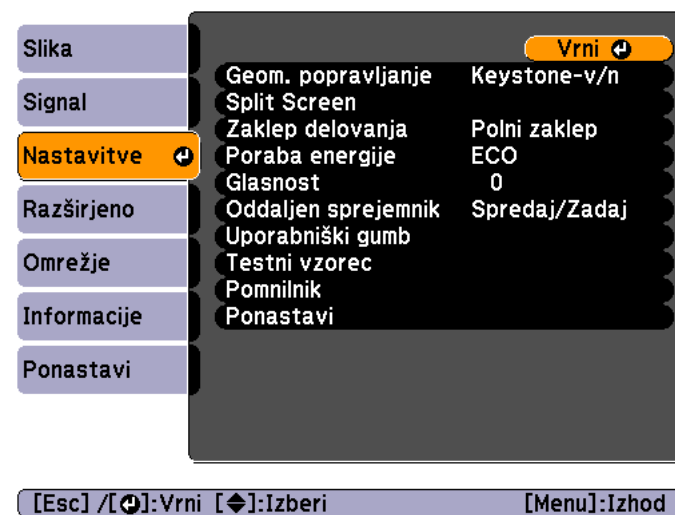
Podmeni	Funkcija
<b>Samonamestitev</b>	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na <b>Vklopljeno</b> za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
<b>Ločljivost</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na <b>Avtomatično</b> za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti pravilno prikazana pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na <b>Široko</b> za širokozaslonski način ali jo nastavite na <b>Normalno</b> za zaslone z razmerjem 4:3 ali 5:4, odvisno od priključenega računalnika. Možnost <b>Ročno</b> vam omogoča določitev ločljivosti. To je idealno za fiksno priključene računalnike.
<b>Sledenje</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.

Podmeni	Funkcija
<b>Sinhronizacija</b>	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
<b>Položaj</b>	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
<b>Nastavitev 3D</b>	Ko projicirate pasivne slike 3D z dvema projektorjema, nastavite možnost <b>Slike 3D</b> na <b>Vklopljeno</b> .
<b>Progresivno</b>	<u>Prepleteno</u> (i) signal je pretvorjen v <u>Progresivno</u> (p). (IP pretvorba) <b>Izklopljeno</b> : To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. <b>Video</b> : To je idealno za ogled običajnih video posnetkov. <b>Film/Avto</b> : ta nastavev je najprimernejša za filme, računalniško grafiko in animacije.
<b>Okvirni vložek (samo EB-G6970WU)</b>	Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.
<b>Zmanjšanje šuma</b>	(Te funkcije ne morete nastaviti, ko je za možnost <b>Obdelava slike</b> izbran način <b>Hitro</b> .) Odpravi grobe podrobnosti na progresivnih slikah. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na <b>Izklopljeno</b> , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
<b>Zmanjš.šuma Mosquito</b>	(Te funkcije ne morete nastaviti, ko je za možnost <b>Obdelava slike</b> izbran način <b>Hitro</b> .) Med oddajanjem progresivnega signala lahko zmanjšate valoviti šum, ki se pojavlja v črtah med območji z močnimi spremembami barv.
<b>Območje videa</b>	Izberite območje videa za vhodni signal iz vrat HDMI, DisplayPort, HDBaseT ali SDI (samo EB-G6970WU). Nastavite na <b>Razširjeno</b> , če vas skrbi, da bi bile na sliki napačno nastavljene vrednosti črne ali presvetla območja.

Podmeni	Funkcija
<b>Vhodni signal</b>	Izberete lahko vhodni signal iz vrat Computer ali BNC. Če je nastavljeno na <b>Avtomatično</b> se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo.
<b>Video signal</b>	Izberete lahko vhodni signal iz vrat Video ali S-Video. Če je ta možnost nastavljena na <b>Avtomatično</b> , se video signali prepoznajo samodejno. Če v sliki nastanejo motnje ali pride do težave, ko se denimo pri nastavitvi <b>Avtomatično</b> slika ne projicira, izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo.
<b>Pogled</b>	Nastavite lahko <b>Pogled gledišča</b> ▶ za projicirane slike. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.75</a>
<b>Obseg</b>	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor. ☛ "Spreminjanje velikosti slike (Obseg)" <a href="#">str.88</a>
<b>Overscan</b>	(To nastavitve lahko spremenite le, če je na vhodu komponentni video signal.) Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na <b>4%</b> ali <b>8%</b> . Če ga nastavite na <b>Avtomatično</b> , bo samodejno nastavljeno glede na vhodni signal.
<b>Obdelava slike</b>	Spremeni nastavitve obdelave slike. <b>Hitro:</b> slike se prikazujejo hitreje. <b>Natančno:</b> slike so prikazane v višji kakovosti.
<b>Nastavitev DisplayPort EQ</b>	Prilagodite raven vhodnega signala iz vrat DisplayPort glede na naprave, ki so priključene na vrata DisplayPort. Če se na sliki pojavi veliko motenj ali če se na primer slika ne projicira, izberite možnost <b>1</b> ali <b>2</b> in potrdite izbiro.

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi</b>	Ponastavite lahko vse vrednosti menija <b>Signal</b> na privzeto, razen možnosti <b>Vhodni signal</b> , <b>Obdelava slike</b> in <b>Nastavitve DisplayPort EQ</b> . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.126</a>

## Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
<b>Geom. popravljanje</b>	<p>Popravite lahko popačenje.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" <a href="#">str.51</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Keystone-v/n:</b> Prilagodite <b>Keystone - navpič.</b> in <b>Keystone - vodor.</b>, da odpravite navpično in vodoravno trapezno popačenje.</li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Izberite in popravite štiri kote projicirane slike.</li> <li>• <b>Zakrivljena površina:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini.</li> <li>• <b>Popravljanje točk:</b> Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da izbrano točko presečišča premaknete v stran in gor ali dol.</li> <li>• <b>Kotna stena:</b> Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti.</li> </ul>
<b>Split Screen</b>	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.</p> <p>☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.90</a></p>
<b>Zaklep delovanja</b>	<p>S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Zaklep delovanja" <a href="#">str.104</a></p>
<b>Poraba energije</b>	<p>Ko je nastavljena možnost <b>Normalno</b>, žarnica sveti najmočnejše.</p> <p>Ko je nastavljena možnost <b>Sledenje temp.</b>, se žarnica takoj, ko temperatura v prostoru* postane previsoka, samodejno zatemni, da ohrani normalno delovno temperaturo.</p> <p>Ko je nastavljena možnost <b>ECO</b>, se zmanjšata poraba energije in hrup ventilatorja, ko se zmanjša število projekcij.</p>
<b>Glasnost</b>	<p>Glasnost oddajanja zvoka iz vrat Audio Out lahko prilagodite. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.</p>

Podmeni	Funkcija
<b>Oddaljen sprejemnik</b>	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na <b>Izklopljeno</b>, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
<b>Uporabniški gumb</b>	<p>V meniju Konfiguracija izberite elemente, ki jih želite dodeliti gumbom [User1], [User2] in [User3] na daljinskem upravljalniku. Dodelite lahko naslednje elemente.</p> <p><b>Poraba energije, Informacije, Progresivno, Geom. popravljanje, Več projekcij, Ločljivost, Pomnilnik ali Obdelava slike</b></p>
<b>Testni vzorec</b>	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja.</p> <p>☛ "Prikaz testnega vzorca" <a href="#">str.29</a></p>
<b>Pomnilnik</b>	<p>Izvedite ustrezne postopke in izberite nastavitve za pomnilniško funkcijo.</p> <p>☛ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.97</a></p>
<b>Ponastavi</b>	<p>Vse nastavljive vrednosti v meniju <b>Nastavitve</b> lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen <b>Uporabniški gumb</b> in <b>Pomnilnik</b>.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.126</a></p>

\* Temperatura obratovanja je 40°C na nadmorski višini od 0 do 1.499 m oziroma 35°C na nadmorski višini od 1.500 do 3.048 m.

## Meni Razširjeno







Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p><b>Položaj menija:</b> izberite položaj, da prikazete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p><b>Sporočila:</b> Ko je nastavljeno na <b>Izklopljeno</b>, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov, ko spremenite možnosti Vir, Barvni način ali Pogled, sporočila, kadar ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p><b>Prikaz ozadja*:</b> za ozadje zaslona, ko ni vhodnega signala, lahko izberete možnost <b>Črna</b>, <b>Modra</b> ali <b>Logo</b>.</p> <p><b>Zagonsko okno*:</b> nastavite možnost <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se na začetku projekcije prikaže <b>Uporabnikov logo</b>.</p> <p><b>A/V nemo*:</b> za zaslon, ki se prikaže, ko pritisnete gumb [A/V Mute], lahko nastavite možnost <b>Črna</b>, <b>Modra</b> ali <b>Logo</b>.</p> <p><b>Potrditev st. pripr.:</b> (Ta možnost ni na voljo, če možnost <b>Vrsta daljin.uprav.</b> nastavite na <b>Enostavno</b>.) Če je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> (privzeto), se prikaže potrditveno sporočilo, ali želite izklopiti projektor, ko pritisnete gumb [U]. Znova pritisnete gumb [U], da izklopite napajanje.</p> <p><b>Obv.Očist.Zra.Filter:</b> obvestilo »Očistite zračni filter« lahko omogočite ali onemogočite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>). Ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b> in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.</p> <p><b>Zaslon:</b> nastavite razmerje stranic in položaj projiciranega zaslona glede na vrsto zaslona, ki ga uporabljate.</p> <p>☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.27</a></p> <p><b>Poravnava plošče:</b> popravi nepravilnost barv (rdeče in modre) na zaslonu.</p> <p>☛ "Poravnava plošče" <a href="#">str.157</a></p> <p><b>Enakomerne barve:</b> popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☛ "Enakomerne barve" <a href="#">str.158</a></p>




Podmeni	Funkcija
<b>Uporabnikov logo*</b>	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" <a href="#">str.95</a>
<b>Projekcija</b>	Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitve projektorja. <b>Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop</b> Nastavitve lahko spreminjate, kot je opisano spodaj, potem ko pritisnete gumb [A/V Mute] za približno pet sekund. <b>Spredaj ↔ Spredaj/Strop</b> <b>Zadaj ↔ Zadaj/Strop</b>
<b>Smer</b>	Nastavite ta parameter glede na stanje namestitve projektorja. ☛ "Nastavitve pri nameščanju" <a href="#">str.26</a>

Podmeni	Funkcija
<b>Delovanje</b>	<p><b>Direkten vklop:</b> Nastavite na <b>Vklopljeno</b>, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p><b>Mirovanje:</b> Ko je nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p><b>Čas mirov. načina:</b> Ko je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b>, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p><b>Način visoke višine:</b> Nastavite ga na <b>Vklopljeno</b>, ko projektor uporabljate na višinah nad 1.500 m.</p> <p><b>BNC sinhro končnik:</b> nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljen na <b>Izklopljeno</b>. Nastavite jo na <b>Vklopljeno</b>, ko je potrebna analogna zaključitev (75 Ω), na primer za stikalne naprave.</p> <p><b>Vrsta daljin.uprav.:</b> izberete lahko možnost <b>Normalno</b> ali <b>Enostavno</b>, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika.</p> <p>Nastavite ta element na <b>Normalno</b>, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana možnost <b>Enostavno</b>, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki je bil priložen drugim projektorjem Epson. To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni.</p> <p>Daljinskega upravljalnika, priloženega temu projektorju, ne morete uporabiti, če je nastavljen na <b>Enostavno</b>. Prepričajte se, da je nastavev pravilna, saj bo vrnitev na možnost <b>Normalno</b> morda težavna, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven. Poleg tega ne morete uporabljati funkcij, ki niso del opreme tega projektorja ali daljinskega upravljalnika, ki ga uporabljate.</p> <p><b>Smerna tipka inv:</b> nastavite možnost <b>Vklopljeno</b>, kadar je projektor nameščen na stropu.</p>

Podmeni	Funkcija
	<p><b>Iskan. virov ob zagonu:</b> izberite, ali želite omogočiti ali onemogočiti (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>) samodejno zaznavanje vhodnega signala slike ob zagonu projektorja.</p> <p><b>Izklopi A/V nemo:</b> (Tega elementa ne morete nastaviti, če je možnost <b>Zaščita uporab. loga</b> iz menija <b>Zaščita z geslom</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.  <a href="#">str.102</a>)</p> <p>Ko je nastavljena funkcija <b>A/V nemo</b>, jo lahko izklopite samo tako, da pritisnete gumb [A/V Mute] (ali pošljete ukaz za izklop funkcije A/V nemo).</p> <p>Če je nastavljena možnost <b>Katerikoli</b>, se funkcija A/V nemo izklopi, ko na projektorju izvedete katero koli opravilo.</p> <p> "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a></p> <p><b>Pisk:</b> ko je ta možnost nastavljena na <b>Vklopljeno</b>, zaslišite potrditveni pisk, ko se projektor vklopi ali izklopi oziroma ko se ohladi.</p> <p><b>Vrsta objektiva:</b> Izberite številko modela objektiva, ki ga uporabljate.</p> <p><b>Takojšen izklop:</b> če to možnost nastavite na <b>Omogočeno</b>, projektor preide v stanje pripravljenosti približno tri sekunde po izklopu. Če ga znova vklopite takoj po vklopu, bo prenos ukaza morda prekinjen. Za večjo stabilnost prenosa ukazov nastavite to možnost na <b>Onemogočeno</b>. Če je izbrana nastavev <b>Onemogočeno</b>, projektor preide v stanje pripravljenosti približno 75 sekund po izklopu.</p> <p><b>Datum in čas:</b> nastavite sistemski čas za projektor.</p> <p> "Nastavev časa" <a href="#">str.35</a></p>

Podmeni	Funkcija
<b>A/V nastavitve</b>	<p><b>A/V izhod:</b> (to možnost je mogoče nastaviti samo, če je funkcija <b>V pripravljenosti</b> nastavljena na <b>Komunik. vklop.</b>) Izberite nastavev <b>Vedno</b>, ko je projektor v pripravljenosti in želite posredovati zvok in sliko zunanji napravi.</p> <p><b>Izhod za zaslon:</b> izberite vir slike, ki jo želite posredovati zunanjemu monitorju, ko je projektor v pripravljenosti. Ko je izbrana možnost <b>Avtomatično</b>, so analogni signali RGB z vrat Computer ali BNC posredovani glede na to, kateri vir je bil izbran pred izklopom projektorja.</p> <p><b>Avdio nastavitve:</b> izvedite naslednje avdio nastavitve.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avdio izhod:</b> izberite zvok, ki ga želite posredovati med projiciranjem slik iz vrat Computer, BNC, S-Video ali Video. Ko je izbrana nastavev <b>Avtomatično</b>, se zvok prenese iz vhodnih vrat za avdio, ki ustrezajo vhodnim vratom posamezne slike.</li> <li> "Priključitev opreme" <a href="#">str.39</a></li> <li>• <b>Avd. izh. DisplayPort:</b> izberite vir zvoka med projiciranjem slik iz vrat DisplayPort. Če izberete možnost <b>DisplayPort</b>, se zvok za sliko prenese iz teh vrat. Če izberete možnost <b>Avdio3</b>, se zvok prenese iz vrat Audio3.</li> <li>• <b>Avdio izhod HDMI:</b> izberite vir zvoka med projiciranjem slik iz vrat HDMI. Če izberete možnost <b>HDMI</b>, se zvok za sliko prenese iz teh vrat. Če izberete možnost <b>Avdio3</b>, se zvok prenese iz vrat Audio3.</li> </ul>
<b>V pripravljenosti</b>	<p>Če nastavite <b>Komunik. vklop.</b>, lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadzorujte in upravljajte projektor preko omrežja.</li> <li>• Posredujte zvok in slike zunanji napravi. (Samo, ko je možnost <b>A/V izhod</b> nastavljena na <b>Vedno</b>.)</li> <li>• Komunikacija iz vrat HDBaseT je omogočena. (Samo, ko je možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.)</li> </ul>

Podmeni	Funkcija
HDBaseT	<p><b>Nadzorna komunikacija:</b> (Tega ni mogoče nastaviti, če je <b>Extron XTP</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>.) Če je izbrana nastavev <b>Vklopljeno</b>, je omogočena komunikacija prek ethernet, serijska komunikacija in žični daljinski nadzor prek HDBaseT Transmitter, priključenega v vrata HDBaseT. (Ko so te možnosti omogočene, so onemogočena vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.)</p> <p><b>Extron XTP:</b> ko na vrata HDBaseT priključite oddajnik ali preklopnik Extron XTP, to možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b>. Več informacij o sistemu XTP lahko preberete na navedenem spletnem mestu izdelovalca Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Če je <b>Extron XTP</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, se bo morda ventilator vrtel tudi v stanju pripravljenosti, kar je normalno. </div>
Več projekcij	<p>Spremenite nastavitve, ko projicirate slike z več projektorjev.</p> <p>☛ "Funkcija za več projekcij" <a href="#">str.82</a></p> <p><b>Nivo svetlosti:</b> če žarnice ne svetijo enako močno, nastavite nivo svetlosti žarnic na vrednost med 1 in 5. Nivo lahko nastavite samo, ko je v meniju <b>Nastavitve</b> za možnost <b>Poraba energije</b> izbrana nastavev <b>Normalno</b>.</p> <p><b>Prelivanje robov:</b> zabriše mejo med več slikami, da se ustvari zaslon brez prehodov.</p> <p>☛ "Prilagodite robove slike (prelivanje robov)" <a href="#">str.83</a></p> <p><b>Več zaslonov:</b> prilagodite lahko obarvanost in svetlost posamezne projicirane slike.</p> <p>☛ "Nastavitve za uskladitev barv" <a href="#">str.87</a></p> <p><b>ID projektorja:</b> Nastavite ID od 1 do 9. Možnost <b>Izklopljeno</b> pomeni, da ni nastavljen noben ID.</p> <p>☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.34</a></p>
Urn timer	<p>Nastavite lahko urnik za projektor, da bo izvedel določeno opravilo ob vnaprej določenem času.</p> <p>☛ "Funkcija določanja urnika" <a href="#">str.99</a></p>

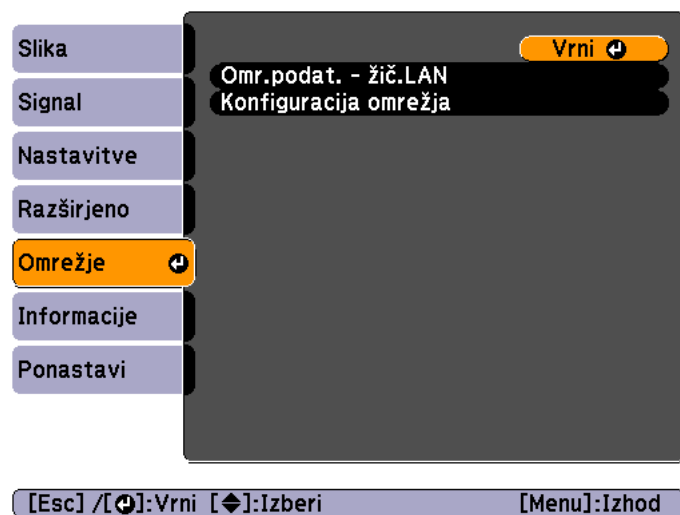
Podmeni	Funkcija
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija <b>Razširjeno</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti. Ne morete pa ponastaviti naslednjih nastavitvev.</p> <p><b>Vrsta zaslona, Položaj zaslona, Projekcija, Smer, Način visoke višine, Vrsta daljin.uprav., Smerna tipka inv , Iskan. virov ob zagonu, Izklopi A/V nemo, Vrsta objektiva, A/V izhod, Izhod za zaslon, V pripravljenosti, Nadzorna komunikacija, Extron XTP, Več zaslonov, ID projektorja in Jezik</b></p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" <a href="#">str.126</a></p>

- \* Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v rubriki **Zaščita z geslom** nastavljen na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavitve, povezanih z uporabnikovim logotipom. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.
- ☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.102](#)

## Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljen na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavev funkcije Zaščita z geslom" [str.102](#)

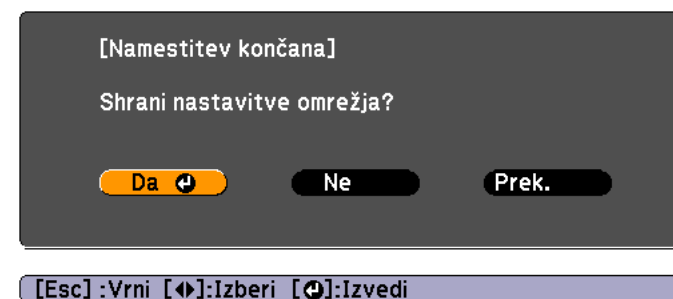


Podmeni	Funkcija
<b>Omr.podat. - žič.LAN</b>	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitvev. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ime projektorja</li> <li>• DHCP</li> <li>• Naslov IP</li> <li>• Podomrežna maska</li> <li>• Naslov prehoda</li> <li>• Naslov MAC</li> </ul>
<b>Konfiguracija omrežja</b>	Za nastavitve možnosti Omrežje so na voljo naslednji meniji. <b>Osnovno, Žično lokal. omrežje, Pošta, Ostali in Ponastavi</b>

### Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, morate zagnati meni **Namestitev končana** in izbrati **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



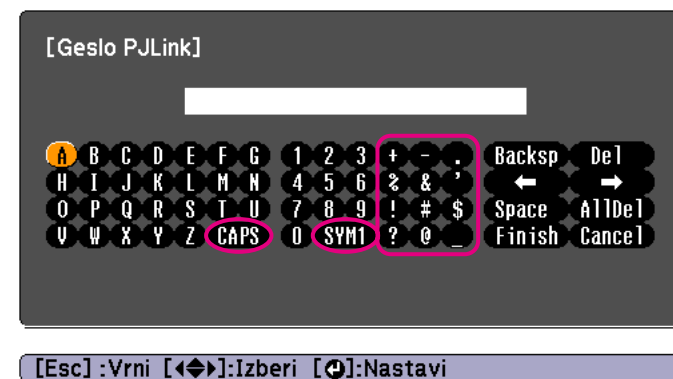
**Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

**Ne:** Ne shrani nastavitvev in zapusti meni Omrežje.

**Prekliči:** Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

### Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknete kazalec na zeleno tipko in nato z gumbom [↵] vnesite želeni znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumbe. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

Vnesete lahko naslednje znake.

<b>Številke</b>	0123456789
<b>Črke</b>	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
<b>Simbole</b>	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? [ \ ] ^ _ {   } ~



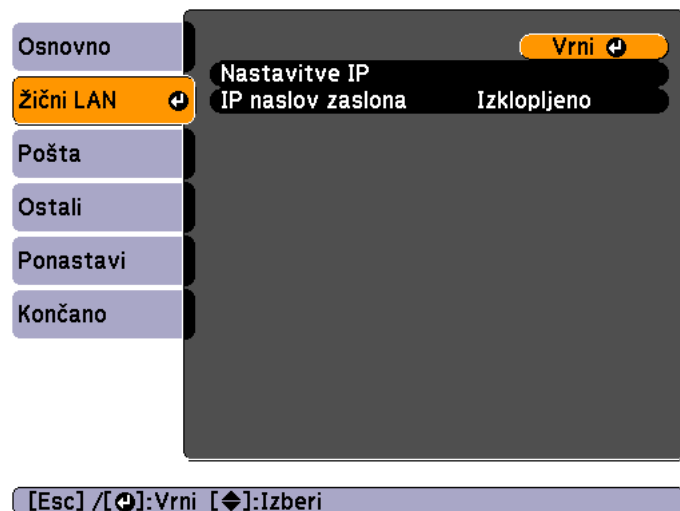
- Za elemente v meniju Omrežje ne morete uporabiti dvopičja (:).
- Naslednjih štirih znakov ne morete vnesti z mehko tipkovnico. Vnesete jih lahko s pomočjo spletnega brskalnika.  
" \* , ;  
☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.165](#)

## Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
<b>Ime projektorja</b>	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (" * + , / ; < = > ? [ \ ] `   ne morete uporabiti.)
<b>Geslo PJLink</b>	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Simbolov ne morete uporabiti.) ☛ "Vizitka PJLink" <a href="#">str.170</a>
<b>Geslo za Web</b>	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (* ne morete uporabiti.) Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje. ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.165</a>

## Meni Žično lokal. omrežje

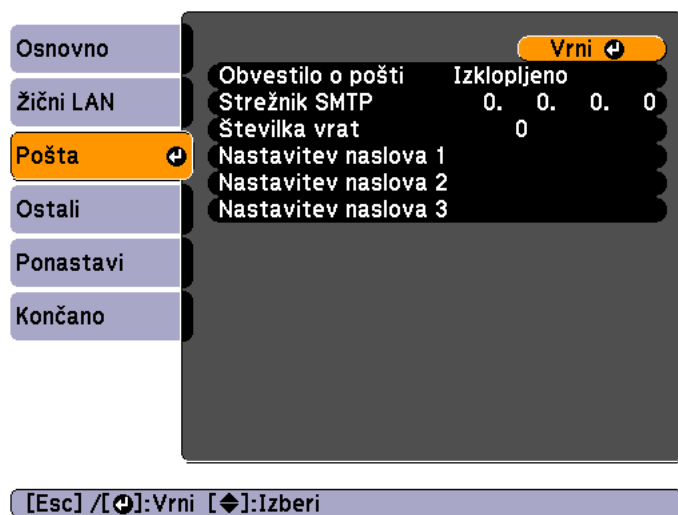


Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p><b>DHCP:</b> Nastavite lahko, ali želite (<b>Vklopljeno/Izklopljeno</b>) uporabiti funkcijo <b>DHCP</b>.</p> <p>Če je nastavev nastavljen na <b>Vklopljeno</b>, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p><b>Naslov IP:</b> Vnesete lahko <b>Naslov IP</b>, ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p><b>Podomrežna maska:</b> Vnesete lahko nastavev <b>Podomrežna maska</b> za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Naslov prehoda:</b> Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za <b>Naslov prehoda</b> ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	Če želite preprečiti prikaz naslova IP, to možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> .


## Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

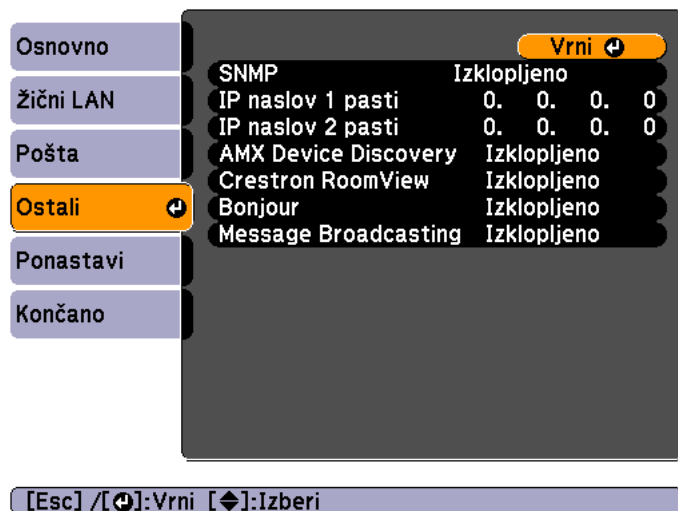
☞ "Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah" [str.166](#)



Podmeni	Funkcija
<b>Obvestilo o pošti</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
<b>Strežnik SMTP</b>	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>Številka vrat</b>	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.

Podmeni	Funkcija
<b>Nastavitev naslova 1/Nastavitev naslova 2/Nastavitev naslova 3</b>	<p>Vnesite namembni e-poštni naslov, kamor bodo poslana obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 enobajtnih alfanumeričnih znakov. ( " ( ) , ; &lt; &gt; [ ¥ ] ne morete uporabiti.)</p> <p>V meniju Konfiguracija lahko vnesete do 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.</p> <p> "Spreminjanje nastavev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" <a href="#">str.165</a></p> <p>Za obveščanje po pošti lahko izberete težave ali opozorila. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je na naveden E-poštni naslov poslano e-poštno sporočilo, s katerim je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.</p> <p>Naslov za cilj 1 je naslov pošiljatelja obvestila o pošti.</p>

## Meni Ostali



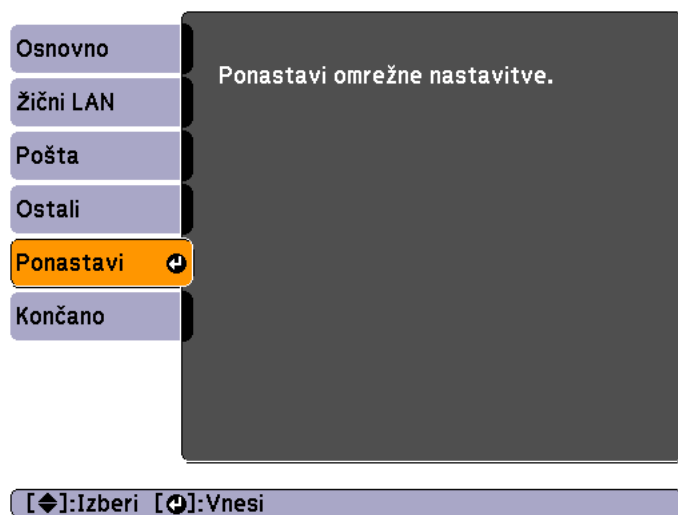
Podmeni	Funkcija
<b>SNMP</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite nadzirati projektor z uporabo <u>SNMP</u> . Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je <b>Izklopljeno</b> .
<b>IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti</b>	Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
<b>AMX Device Discovery</b>	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo <u>AMX Device Discovery</u> , dodelite tej nastavitvi vrednost <b>Vklopljeno</b> . To možnost nastavite na <b>Izklopljeno</b> , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.

Podmeni	Funkcija
<b>Crestron RoomView</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na <b>Izklopljeno</b> . ☛ "O sistemu Crestron RoomView®" <a href="#">str.170</a> Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja. Ko je to nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spletni kontrolnik</li> <li>• Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Control4 SDDP</b>	To možnost nastavite na <b>Vklopljeno</b> , če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi s protokolom <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
<b>Bonjour</b>	Nastavite na <b>Vklopljeno</b> pri vzpostavljanju povezave z omrežjem z uporabo Bonjour. Glejte spletno mesto družbe Apple za več informacij o storitvi Bonjour. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Funkcijo EPSON Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite. Programsko opremo Message Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.





Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi omrežne nastavitve.</b>	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite <b>Da</b> . Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni Osnovno.

## Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikazete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran.

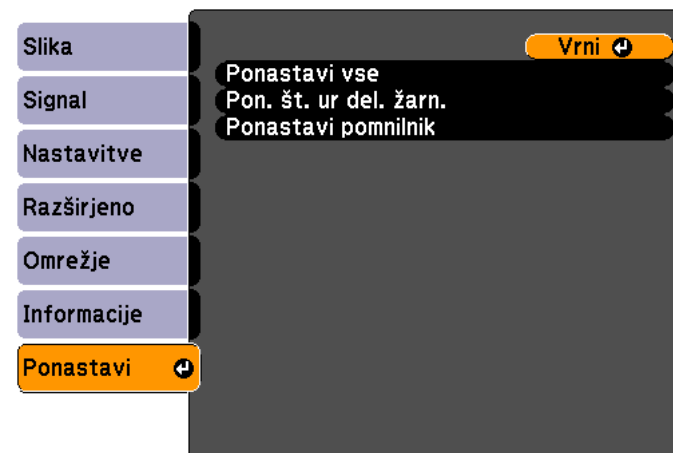


Podmeni	Funkcija
<b>Pod. o projektorju</b>	<b>Ure žarnice</b> Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko napoči čas za menjavo žarnice, so znaki prikazani v rumeni barvi.
	<b>Vir</b> Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	<b>Vhodni signal</b> Prikažete lahko vsebino za <b>Vhodni signal</b> , nastavljen v meniju <b>Signal</b> , glede na vir.
	<b>Ločljivost</b> Prikažete lahko ločljivost.
	<b>Video signal</b> Prikažete lahko vsebino <b>Video signal</b> , nastavljenega v meniju <b>Signal</b> .
	<b>Frekv. osveževanja</b> Prikažete lahko <u>Frekv. osveževanja</u> ▶▶.
	<b>O sinhronizaciji</b> Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija	
	<b>Stanje</b>	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	<b>Serijska številka</b>	Prikaže serijsko številko projektorja.
	<b>Kakov. signala HDBaseT</b>	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.
<b>Različica</b>	<b>Main Main2 Video</b>	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.

\* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

## Meni Ponastavi



[Esc] / [↩]: Vrni [⬇]: Izberi [Menu]: Izhod

Podmeni	Funkcija
<b>Ponastavi vse</b>	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: <b>Vhodni signal</b> , <b>Uporabnikov logo</b> , vsi elementi v meniju <b>Omrežje</b> , <b>Ure žarnice</b> , <b>Jezik</b> , <b>Geslo</b> , <b>Več zaslonov</b> , <b>Datum in čas</b> , <b>Poravnava plošče</b> in <b>Enakomerne barve</b> .
<b>Pon. št. ur del. žarn.</b>	Počisti skupni čas trajanja žarnice. Ponastavite, ko zamenjate žarnico.
<b>Ponastavi pomnilnik</b>	Ime in nastavitve, shranjene v meniju <b>Shrani pomnilnik</b> , so ponastavljene. ☞ "Pomnilniška funkcija" <a href="#">str.97</a>

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija množične nastavitve deluje le za projektorje z enako številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

V tem priročniku najdete navodila za uporabo kabla USB.



- Funkcija množične nastavitve ne nastavi spodnje vsebine.
  - Nastavitve menija Omrežja (razen za menija Pošta in Ostali)
  - Ure žarnice in Stanje v meniju Informacije
- Množično nastavitev opravite pred prilagajanjem projicirane slike. Prilagoditvene vrednosti za projicirano sliko, na primer Geom. popravljanje, so upoštevane v funkciji množične nastavitve. Če množično nastavitev izvedete po prilagoditvi projicirane slike, se lahko opravljene prilagoditve spremenijo.
- S funkcijo množične nastavitve se registrirani uporabnikov logotip uveljavi tudi za vse druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



## Previdno

Uporabnik izvede množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi prekinitve električnega napajanja, napake v komunikaciji ali drugega vzroka, morebitne stroške popravila nosi uporabnik.

## Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB



Funkcijo množične nastavitve podpirajo spodaj navedeni operacijski sistemi.

- Windows Vista ali novejši
- Mac OS X 10.5.3 ali novejši

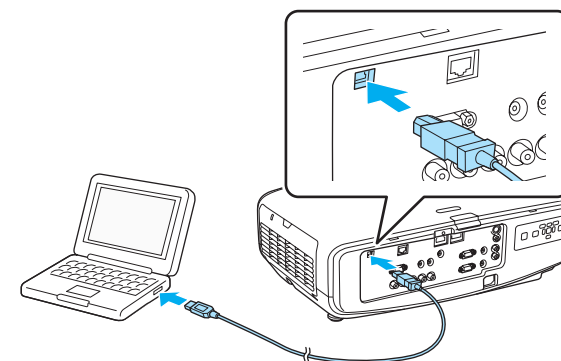
## Shranjevanje nastavitve v računalnik

**1**

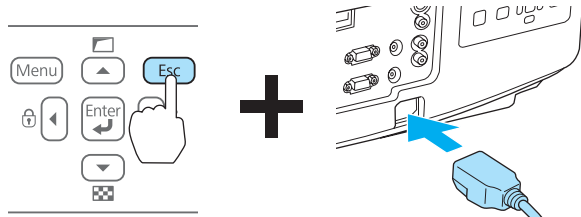
Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.

**2**

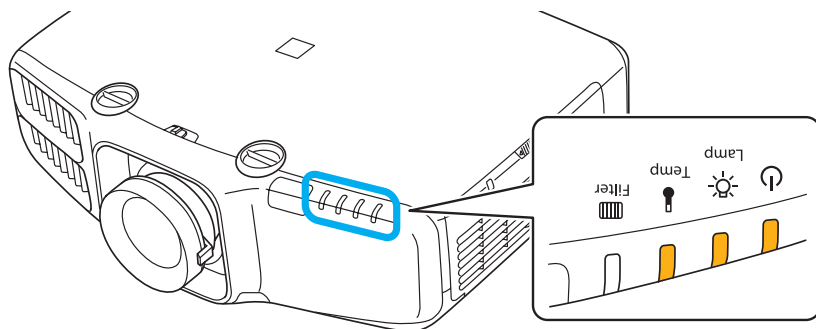
S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se vsi indikatorji projektorja vklopijo, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Lamp	Temp
Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za množično nastavitve, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite del imena datoteke, ki se glasi PJCONFDATA, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB" , nato odklopite kabel USB.

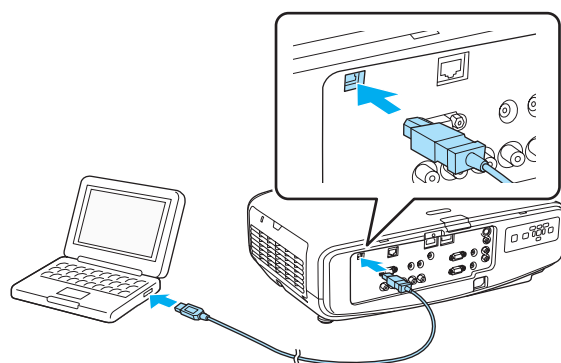


V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON\_PJ".

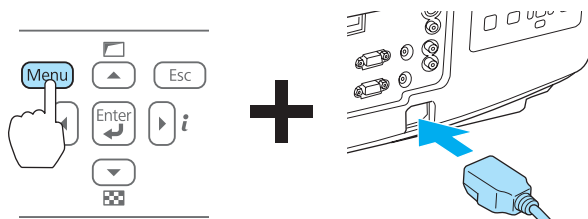
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

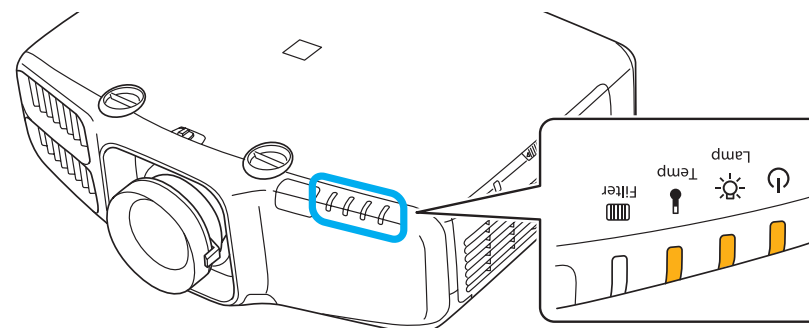
- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Lamp	Temp
Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Shranjeno datoteko za množično nastavitve (PJCONFDATA.bin) kopirajte v korenski imenik izmenljivega diska.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map razen datoteke za množično nastavitve.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.



V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON\_PJ".

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitve.



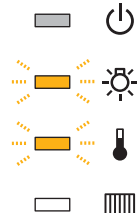
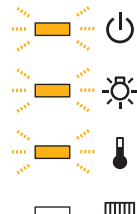

## Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

## Če nastavev ne uspe

Če pride do napake, vas o tem obvestijo indikatorji. Preverite stanje indikatorji.

Stanje Indikatorji	Rešitev
 <p>Lamp: oranžna – hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana, ali pa kabel USB ni pravilno priključen. Izključite kabel USB ter izključite in znova priključite napajalni kabel projektorja, nato pa poskusite znova.</p>
 <p>Napajanje: oranžna – hitro utripa Lamp: oranžna – hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Zapisovanje nastavitve morda ni uspelo. Morda je prišlo do napake v vdelani programski opremi projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>



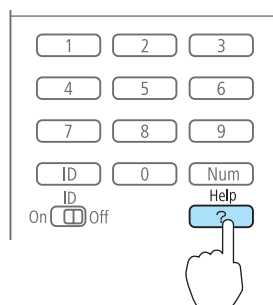
# Odpravljanje težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

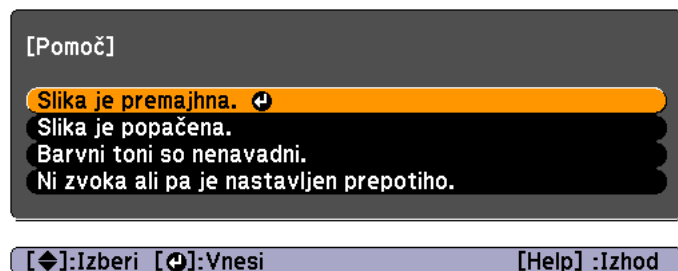
Če nastanejo težave s projektorjem, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom gumba [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

- 1** Pritisnite gumb [Help].  
Prikaže se zaslon Pomoč.

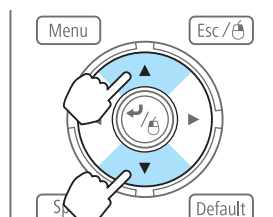
Daljinski upravljalnik



- 2** Izberite element v meniju.

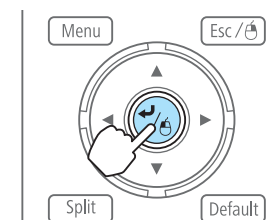


Daljinski upravljalnik

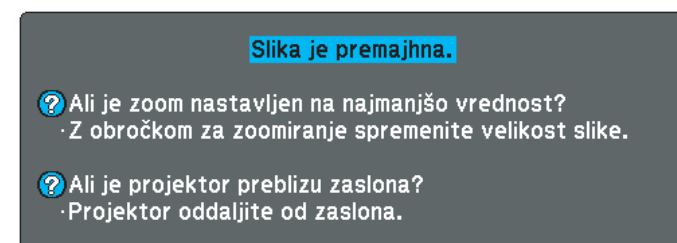


- 3** Potrdite izbiro.



Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.  
Pritisnite gumb [Help] za izhod iz pomoči.



[Esc] :Vrni [Help] :Izhod

 Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.  
 "Reševanje težav" [str.133](#)



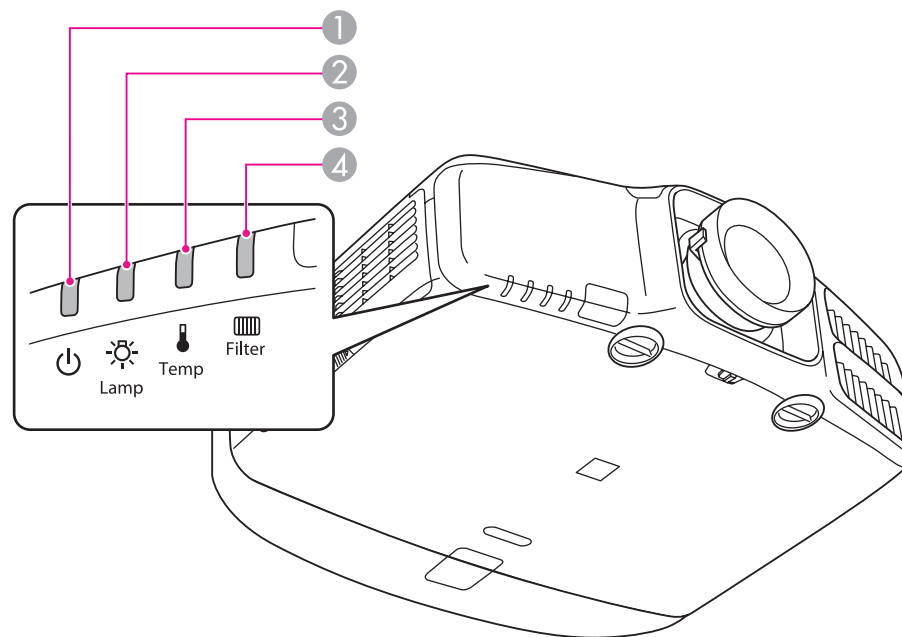
Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje »Razlaga indikatorjev«.

Glejte naslednje, če indikatorji ne pokažejo jasno, kje je lahko težava.

☞ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.137](#)

## Razlaga indikatorjev

Projektor ponuja naslednje štiri indikatorje, ki kažejo stanje delovanja projektorja.



① Indikator napajanja

Označi delovno stanje.



Stanje pripravljenosti

Ko je projektor v tem stanju, lahko začnete projicirati slike tako, da pritisnete gumb [ⓘ] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⏻] na nadzorni plošči.



Priprava omrežnega nadzora ali ohlajanja v teku

Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.



Ogrevanje

Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.

Med ogrevanjem je gumb [⏻] onemogočen.



Projiciranje

- ② Indikator za luč
- ③ Temperaturni indikator
- ④ Indikator za filter

Označuje status projekcijske žarnice.

Označuje status notranje temperature.













Označuje stanje zračnega filtra.
















Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

















Če ni prižgan noben indikator, se prepričajte, da je napajalni kabel pravilno povezan in da se enota normalno napaja.

Indikator [⏻] včasih po izklopu napajalnega kabla še krajši čas sveti, vendar to ni napaka.

■ : Sveti   ■■■ : Utripa   □ : Izklop   □ : Odvisno od stanja projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
   	Notranja napaka	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Napaka ventilatorja Napaka senzorja	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	<p>Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.             <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></li> <li>☞ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.155</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
		<p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" <a href="#">str.116</a></p>
    	<p>Napaka žarnice</p> <p>Okvara žarnice</p>	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Žarnico vzemite ven in preverite, če je počena. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Menjava žarnice" <a href="#">str.152</a></li> </ul> </li> <li>• Očistite zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Če ni počena:</b> Ponovno vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p><b>Če napaka ni odpravljena:</b> Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p><b>Če je žarnica počena:</b> se obrnite na vašega dobavitelja ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. (Slika ne morete projicirati, dokler ne zamenjate žarnice.)</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>Način visoke višine</b> na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☞ "Meni Razširjeno" <a href="#">str.116</a></p>
    	<p>Napaka sam. zaslonke</p> <p>Napaka nap. (balast)</p>	<p>Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
    	<p>Napaka pretoka zraka</p>	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></li> <li>☞ "Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.155</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>

Status	Vzrok	Rešitev ali stanje
   	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poviša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></li> <li>"Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.155</a></li> </ul> </li> </ul>
   	Zamenjajte žarnico	<p>Zamenjajte jo z novo žarnico.</p> <p>☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.152</a></p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p>
   	Slab pretok zraka	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Preverite, če sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista, in da projektor ni postavljen ob steno.</li> <li>Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></li> <li>"Zamenjava zračnega filtra" <a href="#">str.155</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
   	Obv.Očist.Zra.Filter	<p>"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter.". Očistite zračni filter.</p> <p>☛ "Čiščenje zračnega filtra" <a href="#">str.149</a></p> <p>Indikatorji ali sporočila Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je možnost <b>Obv.Očist.Zra.Filter</b> v meniju za konfiguracijo nastavljena na <b>Vklopljeno</b>.</p> <p>☛ <b>Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter</b> <a href="#">str.116</a></p>













- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
  - ☛ "Ko indikatorji niso v pomoč" [str.137](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
  - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.








### Težave, povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike se ne pojavijo</b> Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.</li> </ul>	 <a href="#">str.138</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premikajoče se slike niso prikazane</b> Videoposnetki, ki se predvajajo na računalniku, so črni, slike se ne projicirajo ali pa se videoposnetek na računalniku ne predvaja.</li> </ul>	 <a href="#">str.138</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija se avtomatično ustavi</b></li> </ul>	 <a href="#">str.139</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni podprto"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.139</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikazano je sporočilo "Ni signala"</b></li> </ul>	 <a href="#">str.139</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so meglene, neizostrene ali popačene</b></li> </ul>	 <a href="#">str.140</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost</b></li> </ul>	 <a href="#">str.140</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena</b> Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno.</li> </ul>	 <a href="#">str.141</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Barve slike niso pravilne</b> Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne.</li> </ul>	 <a href="#">str.142</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Slike so temne</b></li> </ul>	 <a href="#">str.142</a>

### Težave ob začetku projekcije

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor se ne prižge</b></li> </ul>	 <a href="#">str.143</a>
---	--

### Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek</b></li> </ul>	 <a href="#">str.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Daljinski upravljalnik ne deluje</b></li> </ul>	 <a href="#">str.144</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Na zunanjem monitorju ni prikazano nič</b></li> </ul>	 <a href="#">str.145</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Želim spremeniti jezik sporočil in menijev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.146</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju</b></li> </ul>	 <a href="#">str.146</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Prikaže se »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.«</b></li> </ul>	 <a href="#">str.147</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitvev</b></li> </ul>	 <a href="#">str.147</a>

## Težave povezane s sliko

### Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [ⓘ] na daljinskem upravljalniku oziroma gumb [⏻] na nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [ⓘ] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⏻] na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a>
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ☛ <b>Ponastavi - Ponastavi vse</b> <a href="#">str.126</a>
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.112</a>

### Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščiten?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

## Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Mirovanje</b> nastavljeno na <b>Vklopljeno</b> ?	Pritisnite gumb [⏏] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⏏] na nadzorni plošči, da vklopite projektor. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno - Delovanje - Mirovanje</b> <a href="#">str.116</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.112</a>
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.188</a>

## Prikaže se sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Sliko spremenite tako, da pritisnete gumb [Search]. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.49</a>
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

### Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine. ☛ "Kako popraviti ostrino" <a href="#">str.32</a>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" <a href="#">str.177</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.
Ali uporabljate izbirni objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah (ELPLU01)?	V meniju za konfiguracijo za možnost <b>Vrsta objektiva</b> izberite <b>ELPLU01</b> . ☛ <b>Razširjeno – Delovanje – Vrsta objektiva</b> <a href="#">str.116</a> Glejte naslednje napotke za več informacij o tem, kako izboljšati ostrino. ☛ "Če uporabljate objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01" <a href="#">str.32</a>

### Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.112</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.39</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.188</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi <b>Sinhronizacija</b> » in <b>Sledenje</b> » pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Sledenje, Sinhronizacija</b> <a href="#">str.112</a>




Preverite	Rešitev
Ali ima nastavev <b>Ločljivost</b> katero koli drugo vrednost razen <b>Avtomatično</b> ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Če vrednost nastavitve <b>Ločljivost</b> v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite <b>Ločljivost</b> na <b>Avtomatično</b> . ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.112</a>


### Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena



Preverite	Rešitev
Ali ste v meniju <b>Zaslon</b> nastavili pravilno možnost?	V meniju <b>Zaslon</b> nastavite ustrezno možnost glede na zaslon, ki ga uporabljate. ☛ "Nastavitve zaslona" <a href="#">str.27</a>
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect]. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" <a href="#">str.75</a>
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ <b>Signal - Ločljivost</b> <a href="#">str.112</a>
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.94</a>
Je nastavev <b>Obseg</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b> ?	Nastavev <b>Obseg</b> nastavite na <b>Izklopljeno</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Signal – Obseg</b> <a href="#">str.112</a>
Ali je položaj slike pravilno nastavljen?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Signal - Položaj</b> <a href="#">str.112</a>
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v <b>Lastnosti zaslona</b> v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" <a href="#">str.188</a> ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je položaj slike pravilen?	Izberite pravilne nastavitve za možnost <b>Projekcija</b> v meniju Konfiguracija. ☛ "Nastavitve pri nameščanju" <a href="#">str.26</a>

## Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ko je slika z naprave, priključene na vhod Computer ali BNC. ☛ <b>Signal - Vhodni signal</b> <a href="#">str.112</a></li> <li>• Ko je slika z naprave, priključene na vhod Video ali S-Video. ☛ <b>Signal - Video signal</b> <a href="#">str.112</a></li> </ul>
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Svetlost</b> iz menija konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.111</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" <a href="#">str.39</a>
Ali je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.111</a>
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev <b>Gama, RGB</b> ali <b>RGBCMY</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika – Dodatno</b> <a href="#">str.111</a> ☛ "Nastavljanje slike" <a href="#">str.78</a>
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena? (Samo, ko se projicirajo slike z video vira)	Prilagodite nastavitvi <b>Barvna zasičenost</b> in <b>Obarvanost</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost</b> <a href="#">str.111</a>





## Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Preverite nastavitvi <b>Svetlost</b> in <b>Poraba energije</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Svetlost</b> <a href="#">str.111</a> ☛ <b>Nastavitve – Poraba energije</b> <a href="#">str.114</a>
Ali je <b>Kontrast</b>  pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Kontrast</b> iz menija Konfiguracija. ☛ <b>Slika - Kontrast</b> <a href="#">str.111</a>
Ali je čas za zamenjavo žarnice?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo. ☛ "Menjava žarnice" <a href="#">str.152</a>

Preverite	Rešitev
Ali uporabljate samo en projektor?	Preverite, ali so naslednji elementi nastavljeni na temno.  <b>Razširjeno – Več projekcij – Nivo svetlosti</b> <a href="#">str.116</a>  <b>Razširjeno – Več projekcij – Več zaslonov</b> <a href="#">str.116</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku oziroma gumb [⏻] na nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⏻] na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno je stik v kablu slab ali je kabel okvarjen. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Je funkcija <b>Zaklep delovanja</b> nastavljena na <b>Polni zaklep</b> ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati <b>Zaklep delovanja</b> , spremenite nastavev na <b>Izklopljeno</b> .  "Zaklep delovanja" <a href="#">str.104</a>
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija.  <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.114</a>
Ali ste napajalni kabel znova priključili oziroma ali ste stikalo vklopili takoj po neposrednem izklopu?	Ko je izvedena operacija na levi strani in je nastavev <b>Direkten vklop</b> nastavljen na <b>Vklopljeno</b> , se napajanje morda ne bo vklopilo. Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⏻] na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Je stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku nastavljeno na On?	Ko je stikalo nastavljeno na On, lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID-jem. Nastavite stikalo [ID] na Off.  "Nastavev ID daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.35</a>

Preverite	Rešitev
Ali so pokrov žarnic in žarnice pravilno vstavljeni?	Če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vključiti. Preverite, kako sta nameščena. ☛ "Kako zamenjati žarnico" <a href="#">str.152</a>

## Druge težave

### Projektor ne oddaja zvoka iz zvočnikov, ali pa je ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlomite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost <a href="#">str.114</a> ☛ "Prilagoditev glasnosti" <a href="#">str.50</a>
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a>
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbran pravilni avdio vhod?	Preverite <b>Avdio nastavitve</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ Razširjeno – A/V nastavitve – Avdio nastavitve <a href="#">str.116</a>

### Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.22</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je okrog 30 metrov. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.22</a>

Preverite	Rešitev
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali je za <b>Oddaljen sprejemnik</b> izbrana pravilna nastavitev?	Preverite <b>Oddaljen sprejemnik</b> v meniju Konfiguracija. ☛ <b>Nastavitve - Oddaljen sprejemnik</b> <a href="#">str.114</a>
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" <a href="#">str.21</a>
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati vse projektorje, ne glede na nastavitev ID-ja, nastavite stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku na Off. ☛ "Nastavitve ID-jev" <a href="#">str.34</a>
Ali se nastavitev <b>Vrsta daljin.uprav.</b> ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Nastavite nastavitev <b>Vrsta daljin.uprav.</b> v meniju za konfiguracijo. ☛ <b>Razširjeno – Delovanje – Vrsta daljin.uprav.</b> <a href="#">str.116</a>
Je kabel izbirnega daljinskega upravljalnika povezan z vrati Remote na projektorju?	Ko priključite kabel daljinskega upravljalnika, onemogočite oddaljeni sprejemnik projektorja. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite s priključka Remote.
Je za možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> izbrana nastavitev <b>Vklopljeno</b> ?	Vrata Remote so onemogočena. Če uporabljate komplet kablov za izbirni daljinski upravljalnik, za možnost <b>Nadzorna komunikacija</b> izberite nastavitev <b>Izklopljeno</b> . ☛ <b>Razširjeno – HDBaseT – Nadzorna komunikacija</b> <a href="#">str.116</a>
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [Help], da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" <a href="#">str.105</a>

## Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Se slike prenašajo iz katerega koli drugega vhoda razen iz vhoda Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu split screen?	Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na levi zaslon iz priključka Computer ali BNC. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" <a href="#">str.90</a>

Preverite	Rešitev
Je projektor v stanju pripravljenosti?	<p>V meniju Konfiguracija preverite, ali so za možnosti <b>V pripravljenosti</b>, <b>A/V izhod</b> in <b>Izhod za zaslon</b> izbrane pravilne nastavitve.</p> <p>☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.116</a></p> <p>☛ <b>Razširjeno - A/V nastavitve</b> <a href="#">str.116</a></p>


### Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	<p>Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija.</p> <p>☛ <b>Razširjeno - Jezik</b> <a href="#">str.116</a></p>

### E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev <b>V pripravljenosti</b> nastavljen na <b>Komunik. vklop.</b> ?	<p>Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite <b>Komunik. vklop.</b> v meniju <b>V pripravljenosti</b>, ki se nahaja v meniju Konfiguracija.</p> <p>☛ <b>Razširjeno - V pripravljenosti</b> <a href="#">str.116</a></p>
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	<p>Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati.</p> <p>Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	<p>E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve <b>Pošta</b> v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena.</p> <p>☛ "Meni Pošta" <a href="#">str.122</a></p>

**Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."**

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>

**V spletnem brskalniku ni mogoče spremeniti nastavitev**

Preverite	Rešitev
Ali sta ID in geslo uporabnika pravilna?	Kot ID uporabnika vnesite "EPSONWEB". Tega ne morete spremeniti. Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. Kot geslo vpišite znake, določene kot Geslo za Web. Privzeto geslo je »admin«.



# Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.



Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



## Previdno

Ko čistite projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

## Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

### Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

## Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



## Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

### Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

## Čiščenje zračnega filtra

Ko se prikaže naslednje sporočilo in ko indikator za filter utripa zeleno, očistite zračni filter in odprtino za dovod zraka.

"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."

### Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehki ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

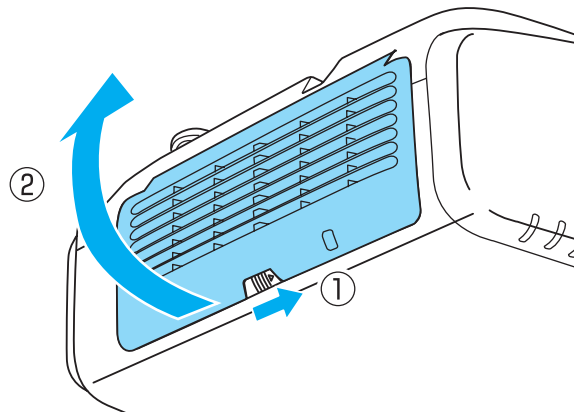
## Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

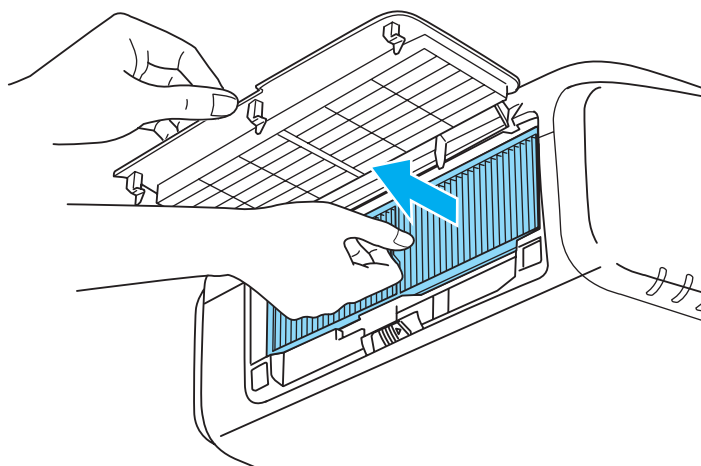
**1**

Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

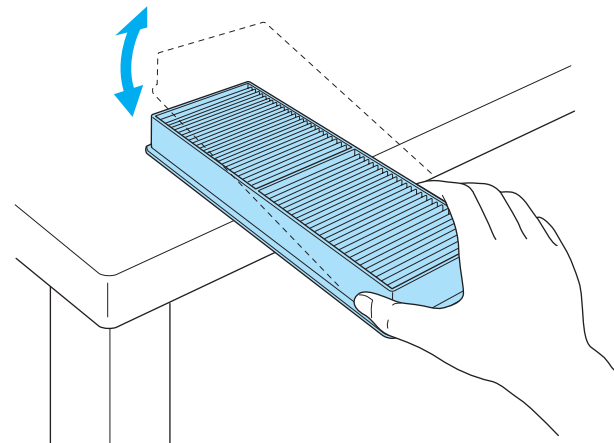
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.  
Drsno premaknite gumb za upravljanje pokrova zračnega filtra in odprite pokrov zračnega filtra.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



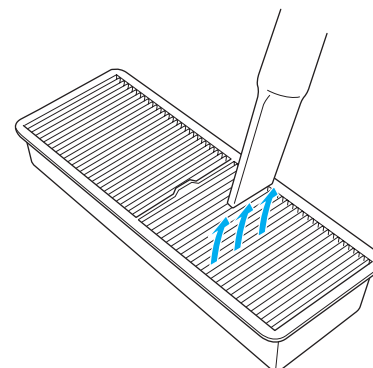
- 4** Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.  
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



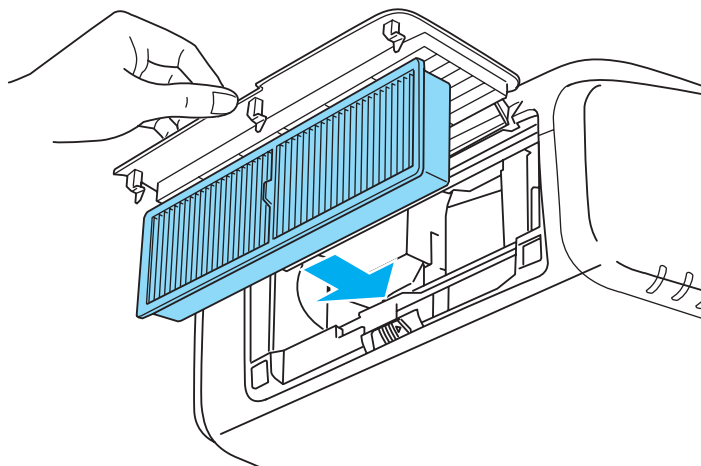
## Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Znova namestite zračni filter.  
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



- 7** Zaprite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.  
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.155](#)
- Priporočljivo je, da te dele očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji ali sporočila Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je možnost **Obv.Očist.Zra.Filter** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **Vklopljeno**.  
☛ Razširjeno – Prikaz – Obv.Očist.Zra.Filter [str.116](#)

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo žarnice in zračnega filtra.

## Menjava žarnice

### Obdobje za zamenjavo žarnice

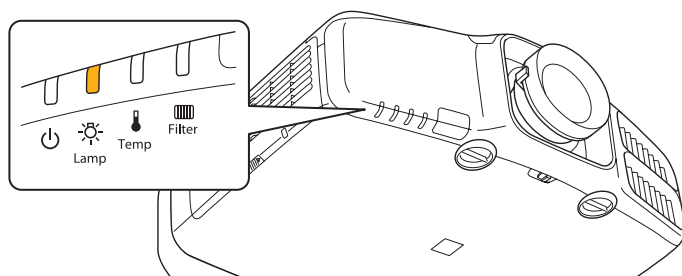
Žarnico zamenjajte:

- Prikaže se naslednje okno.  
"Čas je, da zamenjate žarnico. Za nakup se obrnite na prodajalca projektorjev Epson ali obiščite [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Obvestilo je prikazano 30 sekund.

- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno.



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

### Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi.  
Če ima nastavitev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **Normalno**: približno 1.900 ur  
Če ima nastavitev **Poraba energije** ves čas dodeljeno vrednost **ECO**: približno 3.900 ur
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čimprej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Ne prižigajte in ugašajte projektorja večkrat zaporedno. Pogosto vključevanje in izkjučevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno žarnico na zalogi, za primer, ko bo potrebna.
- Priporočamo, da uporabljate originalne rezervne žarnice proizvajalca EPSON. Neoriginalne žarnice lahko zmanjšajo kakovost projekcij in varnost. Poškodb ali okvar, ki so posledica uporabe neoriginalnih žarnic, garancija proizvajalca Epson ne krije.



- Priporočamo, da zračni filter očistite ob vsakokratni menjavi žarnice.
  - ☛ "Čiščenje zračnega filtra" [str.149](#)
- Zračni filter zamenjajte, če je razbarvan ali če se sporočilo pojavi tudi po čiščenju zračnega filtra.
  - ☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.155](#)

### Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.

## Opozorilo

- Ko žarnica neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice. Pri odstranjevanju pokrova žarnice bodite previdni, da se ne boste poškodovali z drobci stekla. Če vam drobci stekla pridejo v oči ali usta, pojdite nemudoma k zdravniku.
- Žarnica nikoli ne razstavljajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

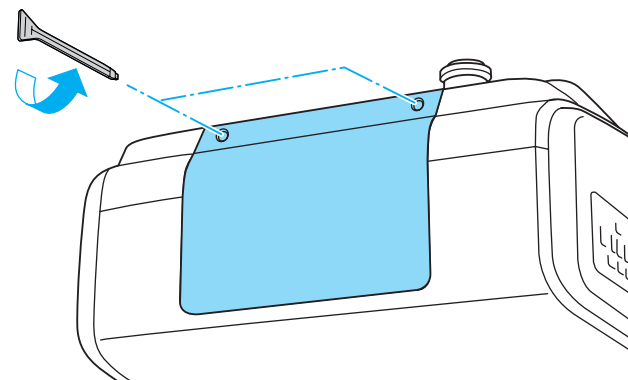
## Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

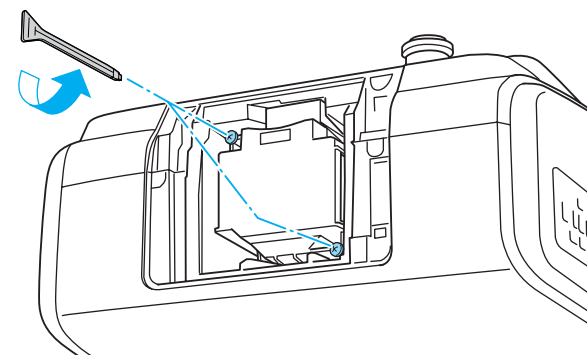
**1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

**2** Počakajte, da se žarnica ohladi, preden odstranite pokrov žarnice projektorja.

Z izvijačem, ki je priložen novi žarnici, ali s križnim izvijačem odvijte pritrdilni vijak pokrova žarnice in odstranite pokrov. Na pokrov žarnice je pritrjena vrstica, ki preprečuje, da bi pokrov padel na tla, zato lahko žarnico varno zamenjate, tudi ko je projektor nameščen na stropu.

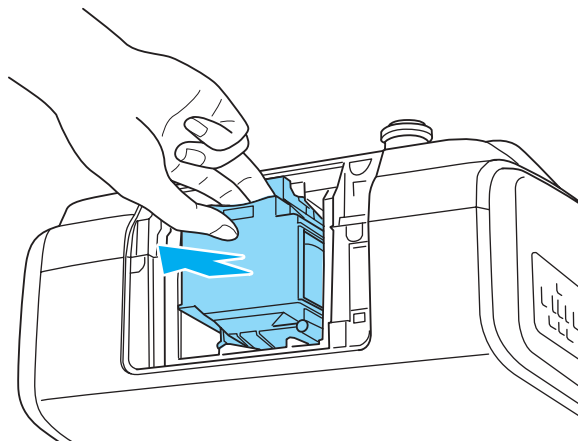


**3** Odvijte pritrdilna vijaka za žarnico.



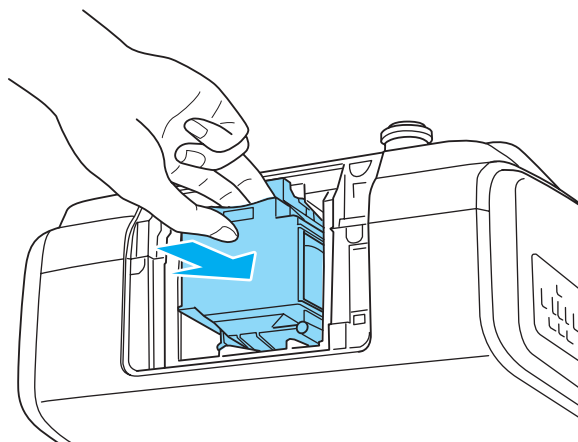
**4** Staro žarnico izvlečete tako, da povlečete za ročico. Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

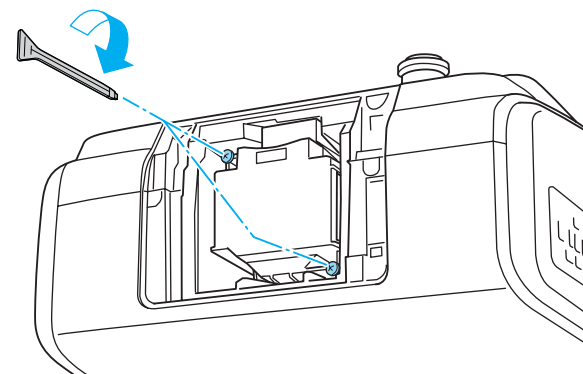


### 5 Namestite novo žarnico.

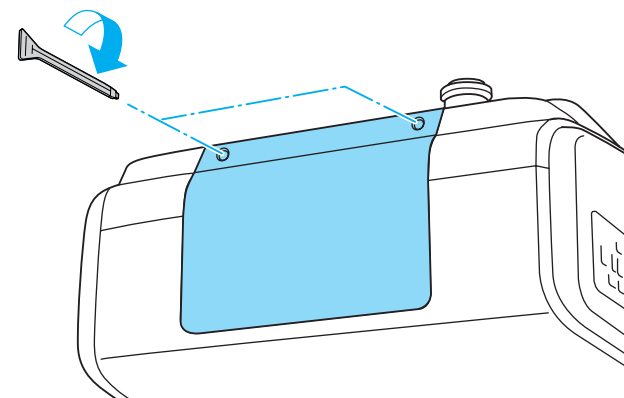
Žarnico vstavite ob vodilu v pravo smer, tako da se pravilno prilega, in močno pritisnite.



### 6 Trdno privijte vijaka za pritrditev žarnice.



### 7 Zaprite pokrov za žarnico.



### Pozor

- Preverite, ali ste pravilno namestili žarnico in pokrov žarnice. Če odstranite pokrov žarnic, se žarnice zaradi varnosti samodejno izklopijo. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena. Pokrov žarnice namestite tako, da bo dobro privit in da ni ohlapen.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

## Ponastavitev ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko luč gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Potem ko zamenjate žarnico, ne pozabite ponastaviti **Ure žarnice** v meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Ponastavi" [str.126](#)



**Ure žarnice** ponastavite samo po zamenjavi žarnice. Sicer čas za menjave žarnice ne bo pravilno izmerjen.

## Zamenjava zračnega filtra

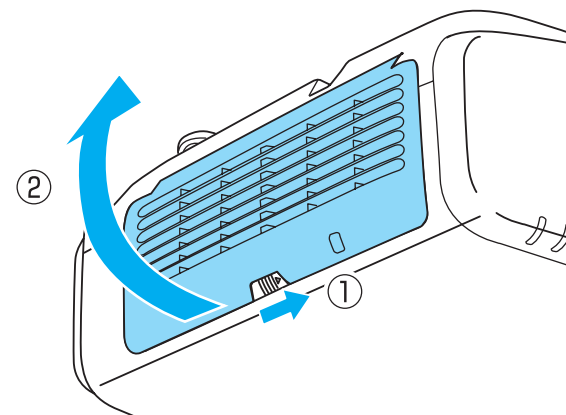
### Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

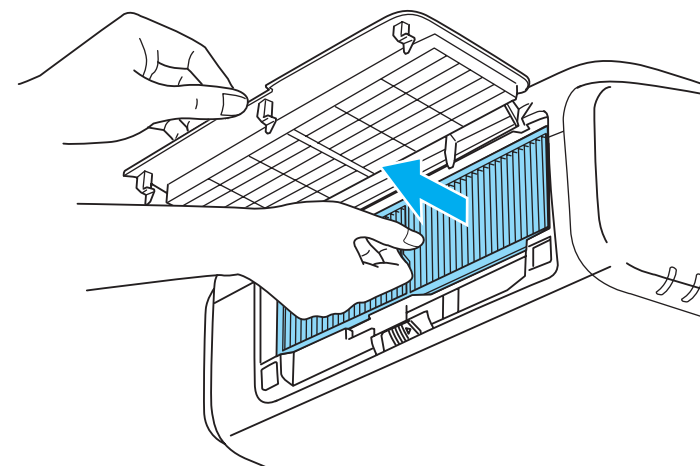
### Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

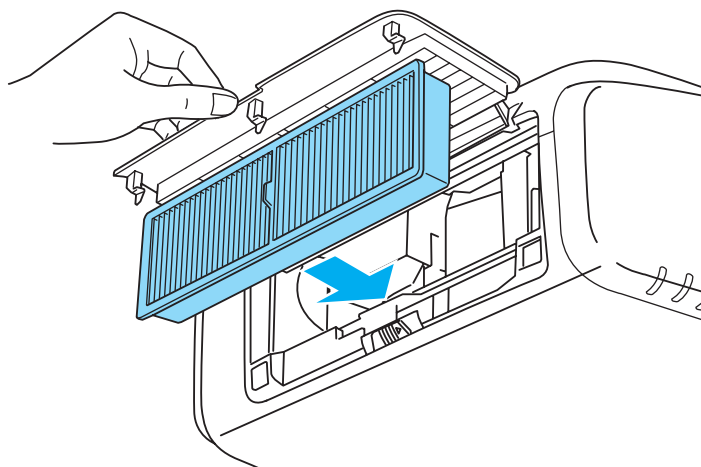
- 1** Ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.  
Drsno premaknite gumb za upravljanje pokrova zračnega filtra in odprite pokrov zračnega filtra.



- 3** Odstranite zračni filter.  
Primite ploščico na sredi zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.  
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



### **5** Zaprite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

Material ohišja: polipropilen

Material filtra: polipropilen



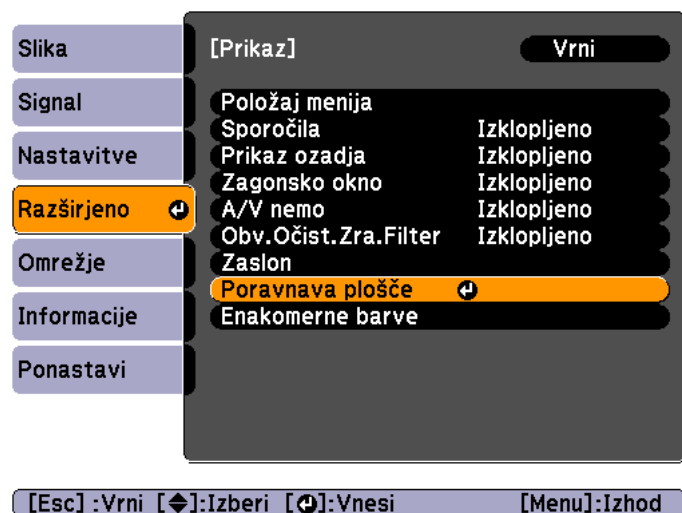
## Poravnava plošče

Nastavite barvni premik slikovnih pik za ploščo LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,25 slikovne pike v območju  $\pm 1$  slikovne pike.

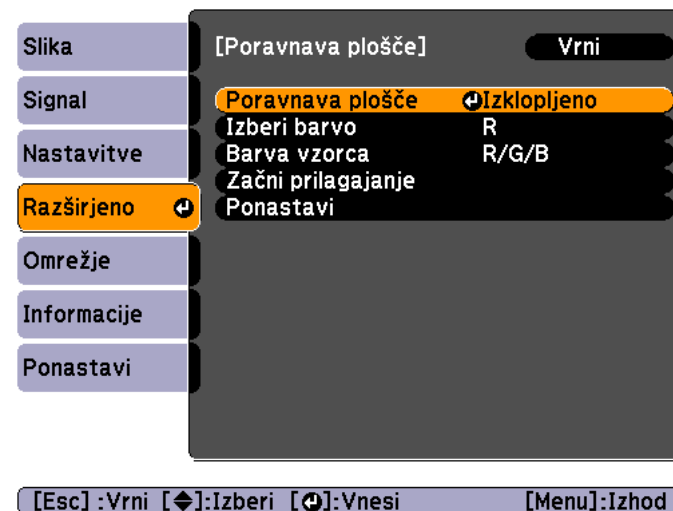


- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].



- Omogoči možnost **Poravnava plošče**.



- Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].
- Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- Izberite možnost **Izberi barvo** in nato pritisnite gumb [↵].
- Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb [↵].
- Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Barva vzorca**

- Izberite **Barva vzorca** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).  
**R/G/B:** prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.  
**R/G:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.  
**G/B:** to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

**7** Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵]. Ko se prikaže sporočilo, ponovno pritisnite gumb [↵].

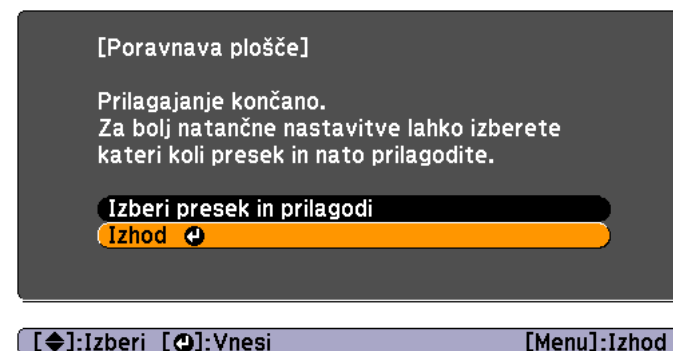
Prilagajanje se začne. Prilagoditve se najprej izvedejo na zgornjem levem vogalu in nato še na ostalih treh.



Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

**8** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb [↵], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

**9** Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↵].



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Izberi presek in prilagodi**.

## Enakomerne barve

Prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.



Lahko se zgodi, da tudi po izvedbi te funkcije barvni odtenek ne bo enak.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Prikaz** v meniju **Razširjeno**.
- 3** Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵]. Prikaže se naslednji zaslon.



**Regul. nivo:** Obstaja pet nivojev od bele in sive do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Začni prilagajanje:** Začne izvajati prilagoditve za enakomerne barve.

**Ponastavi:** Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Enakomerne barve** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Enakomerne barve** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

- 4 Izberite možnost **Regul. nivo** in pritisnite gumb [↵].
- 5 Z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.
- 6 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 7 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].

- 8 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

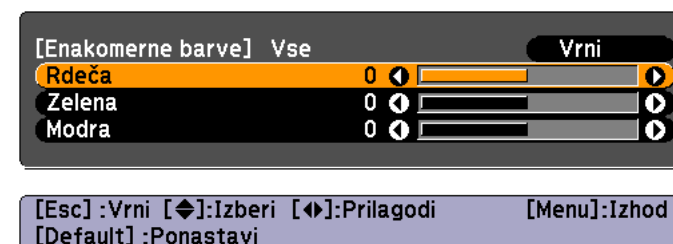
Če izberete osrednji del, bodo prilagoditve veljale za celoten zaslon. Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslon.



- 9 Z gumboma [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma [◀][▶].

Pritisnite gumb [◀], če želite manj intenziven barvni odtenek.

Pritisnite gumb [▶], če želite intenzivnejši barvni odtenek.



**10** Vrnite se na korak 4 in prilagodite posamezni nivo.

**11** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

## Prilagajanje uravnoteženosti objektiva

Objektiv se lahko nagne glede na kot, pod katerim je projektor nameščen, ali težo objektiva, nameščenega na projektorju. Če je objektiv nagnjen, se lahko zgodi, da je slika izven žarišča. Če so nekateri deli projicirane slike izven žarišča, popravite uravnoteženost objektiva.


Za prilagoditev uravnoteženosti objektiva so potrebne posebne tehnike. Obrnite se na vašega prodajalca ali na najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

### Opozorilo

Ko nastavljate uravnoteženost objektiva, upoštevajte napotke v tem priročniku za uporabnika, da preprečite, da bi vam svetloba iz projektorja svetila v oči. Če navodilom ne sledite pravilno, vam lahko močna svetloba poškoduje oči.

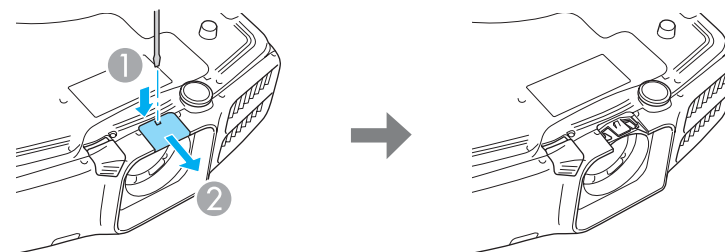
**1** Če je projektor vključen, ga izključite.

**2** Odstranite objektiv projektorja.

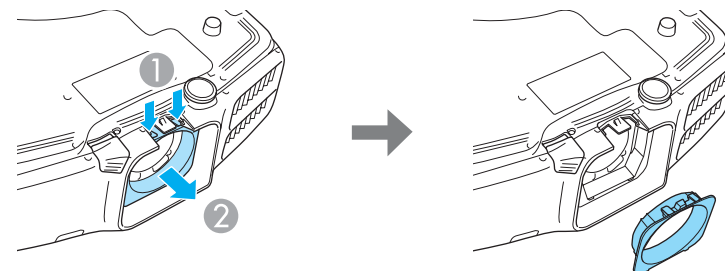
 "Odstranjevanje" [str.25](#)

**3** Potisnite izvijač v zaponko na delu za namestitev objektiva (na nasprotni strani vrtljivega stikala za premik objektiva) in odstranite pokrov.

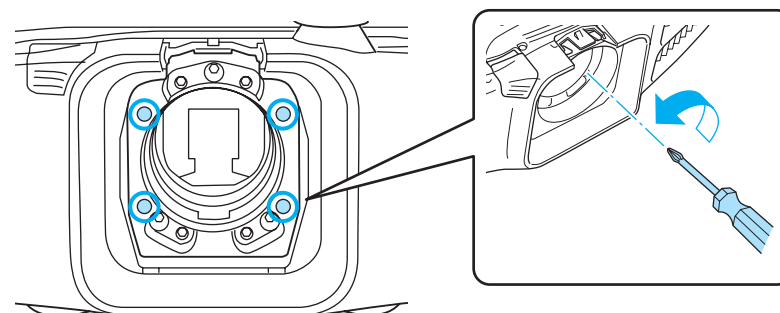
Slika prikazuje projektor, nameščen na stropu.



**4** Odstranite notranji pokrov, tako da potisnete zaponki na notranjem pokrovu v smeri, ki je prikazana s puščicama.



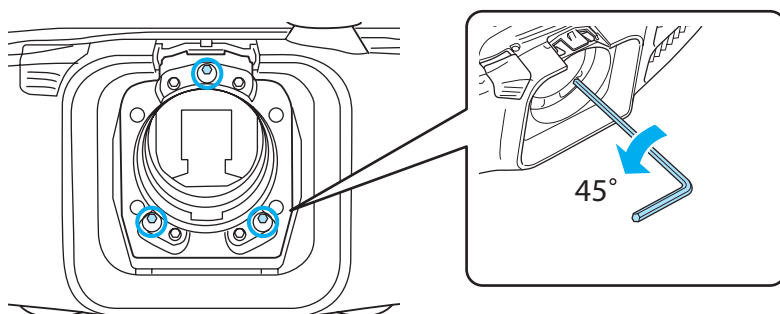
**5** Uporabite križni izvijač št. 1 in odstranite pritrdilne vijake (štiri točke).



## Pozor

Vijake hranite na varnem mestu, saj jih boste potrebovali pri prevozu projektorja.

- 6 S šesterokotnim imbus ključem sprostite zaklepne vijake (tri točke), tako da jih obrnete za 1/4 obrata (45°).



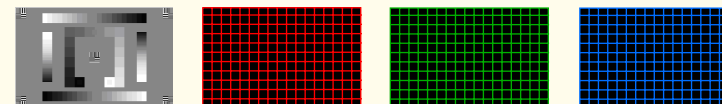
## Pozor

Zaklepnega vijaka ne smete obrniti za več kot 1/4 obrata (45°). Na ta način lahko projektor poškodujete.

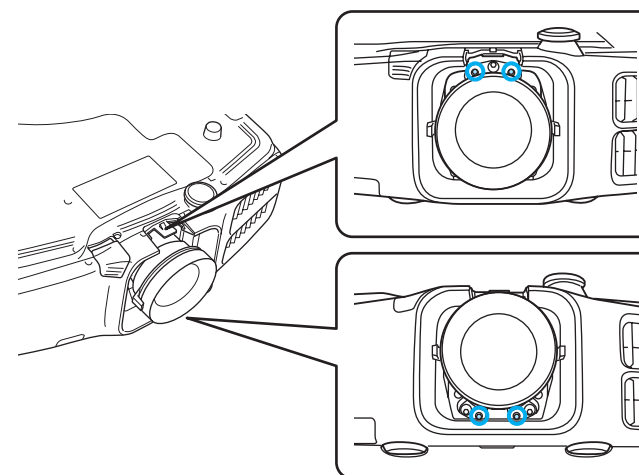
- 7 Pritrdite objektiv projektorja.  
☛ "Namestitev" [str.24](#)
- 8 Vključite projektor v položaju, ki vam preprečuje, da bi gledali neposredno v objektiv.
- 9 Pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb [ ] na nadzorni plošči, da prikažete testni vzorec.  
Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.



Pri prilagajanju uravnoteženosti objektiv uporabite naslednji vzorec.



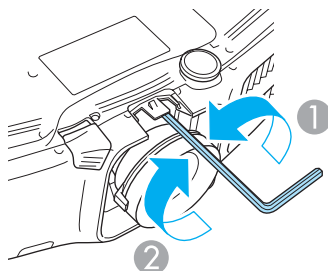
- 10 Nastavite ostrino z obročem za ostrenje.  
☛ "Kako popraviti ostrino" [str.32](#)  
Na projiciranem zaslonu preverite območja, ki so izven žarišča.
- 11 Pritisnite gumb [A/V Mute], da začasno skrijete slike.
- 12 Vstavite šesterokotni imbus ključ v luknjo prilagoditvenega vijaka. Z roko prekrijte objektiv, tako da ne morete gledati naravnost vanj.



- 13 Stopite za projektor, tako da vam žarnica ne more svetiti v oči, in pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo.

**14** Pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb [ ] na nadzorni plošči, da prikažete testni vzorec.

**15** Nastavite uravnoteženost objektiva, tako da s šesterokotnim imbus ključem obračate prilagoditveni vijak.

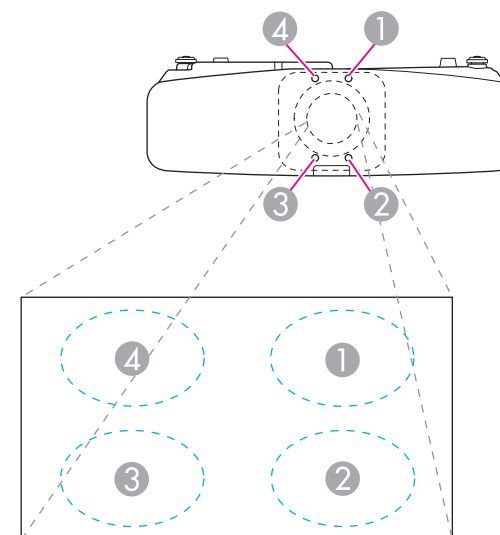


① Sprostite

② Privijte

Ko so vijaki sproščeni, se žarišče pomakne v ozadje, ko pa so vijaki priviti, je žarišče v ospredju.

Naslednja slika prikazuje prilagoditvene vijake in njihove relativne položaje, če gledate projektor od zadaj.

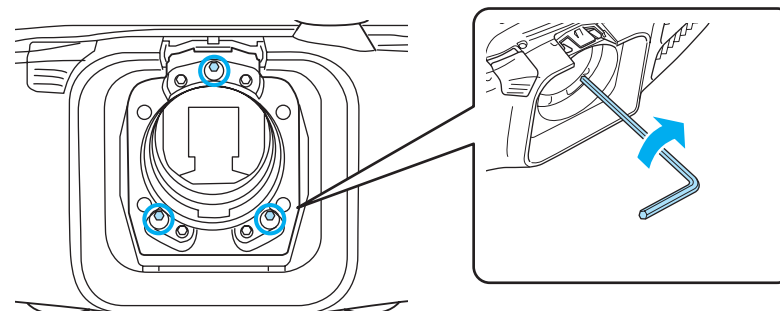


**16** Ponovite korake od 11 do 15, če želite opraviti dodatne nastavitve.

Ko izvajate prilagoditve, vedno nastavite ostrino z obročem za ostrenje in preverite projicirano sliko.

**17** Ko končate s prilagajanjem, ugasnite projektor in odstranite objektiv.

**18** Privijte zaklepne vijake (tri točke).



**19** Glejte korak 4 za pritrditev notranjega pokrova in korak 3 za pritrditev zunanjega pokrova.

**20** Pritrdite objektiv projektorja.

### Pozor

Med opravljanjem spodaj naštetih opravil pritrdite pritrdilne vijake in nato privijte vse vijake nazaj v njihov prvotni položaj.

- Med prevozom
- Med ponovnim prilagajanjem uravnoteženosti objektiva

Če vijaki niso priviti tako, kot so bili na začetku, lahko pride do okvare.



## **Dodatek**



## Informacije o EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## O funkciji Message Broadcasting

Message Broadcasting je programski vtičnik za program EasyMP Monitor.

Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočila (datoteke JPEG) za projekcijo na vseh projektorjih Epson ali določenih projektorjih v omrežju.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časovnika v programski opremi EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting prenesite z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

## Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)

V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Ker lahko uporabljate računalniško tipkovnico, je poleg tega vnos znakov, ki so potrebni za namestitve, lažji.

Za spletni brskalnik uporabite Internet Explorer 8.0 ali njegovo novejšo različico. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ **Razširjeno** - V **pripravljenosti** [str.116](#)

## Nastavitve projektorja

V spletnem brskalniku lahko nastavite parametre, ki se običajno nastavljajo v projektorjevem meniju Konfiguracija. Nastavitve so prikazane v meniju Konfiguracija.

Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ne morete nastaviti v spletnem brskalniku

- Meni Nastavitve – Uporabniški gumb
- Meni Razširjeno – Prikaz – Položaj menija, Poravnava plošče, Enakomerne barve
- Meni Razširjeno – Uporabnikov logo
- Meni Razširjeno – Delovanje – Način visoke višine, BNC sinhro končnik
- Meni Razširjeno – Jezik
- Meni Ponastavi

Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☛ "Meni Konfiguracija" [str.107](#)

## Prikaz Spletni kontrolnik

Za prikaz okna Spletni kontrolnik uporabite v opisan postopek.

Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da se poveže preko proxy strežnika, spletni kontrolnik ne bo prikazan. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

**1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

**2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici računalnika.

Prikaže se zaslon Spletni kontrolnik.

Če je v meniju Omrežje v projektorjevem meniju Konfiguracija aktivirana možnost Geslo za Web, je prikazano okno za vnos gesla.

**3** Prikaže se zaslon za vnos ID-ja in gesla.

Kot ID uporabnika vnesite "EPSONWEB".

Privzeto geslo je »admin«.



- Vnesite ID uporabnika, četudi je geslo onemogočeno. ID-ja uporabnika ne morete spremeniti.
- Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
- ☛ **Omrežje – Osnovno – Geslo za Web** [str.121](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
- ☛ **Razširjeno - V pripravljenosti** [str.116](#)

### Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vklopljeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj pošte: naslov za naslov 1

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Clean Air Filter (Obv.Očist.Zra.Filter)
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open. (Pokrov žarnice odprt)
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

## Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ **Omrežje – Pošta – Obvestilo o pošti** [str.122](#)

- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow (Slab pretok zraka)
- Low Air Flow Error (Napaka pretoka zraka)
- No-signal  
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☞ "Razlaga indikatorjev" [str.133](#)

## Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vklopljeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljavec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☞ **Omrežje – Ostali – SNMP** [str.124](#)

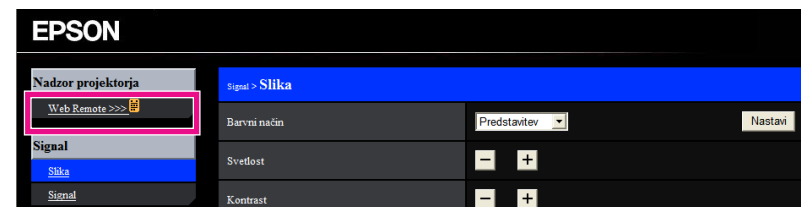


- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

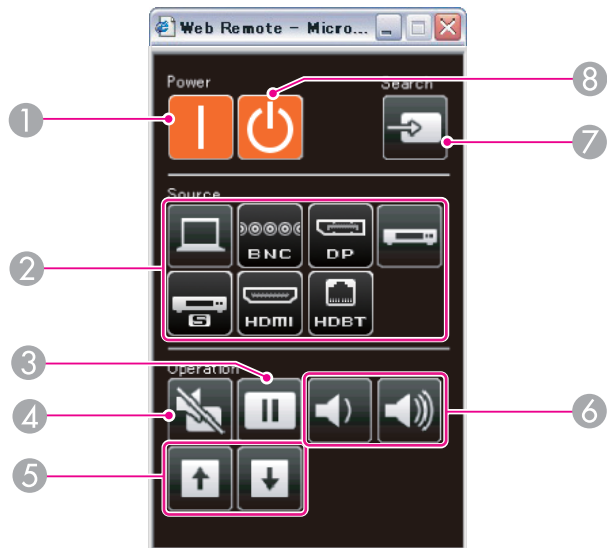
## Prikaz zaslona Web Remote

Web Remote omogoča nadzorne funkcije daljinskega upravljalnika s spletnim brskalnikom.

- 1** Prikaz zaslona Spletni kontrolnik.
- 2** Kliknite **Web Remote**.



- 3** Prikaže se zaslon Web Remote.



- 1 Gumb [⏻]  
Vklopi projektor.
- 2 Gumbi za prekllop med vrati  
☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.50](#)
- 3 Gumb [Freeze]  
☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" [str.94](#)
- 4 Gumb [A/V Mute]  
☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" [str.93](#)
- 5 Gumbi [Page]  
☞ "Daljinski upravljalnik" [str.18](#)
- 6 Gumbi [Volume]
- 7 Gumb [Source Search]  
☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.49](#)
- 8 Gumb [⏻]  
Izklopi projektor.

## Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

### Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	BNC	Avtomatično	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponenta	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	SDI (samo EB-G6970WU)		SOURCE 60
	DisplayPort		SOURCE 70
	HDBaseT		SOURCE 80

	Element menija	Ukaz
A/V nemo Vklopljeno/Izklopljeno	Vklopljeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

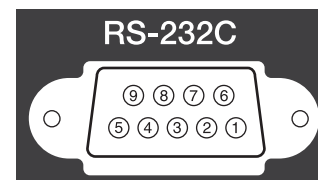
## Postavitev kablov

Serijska povezava

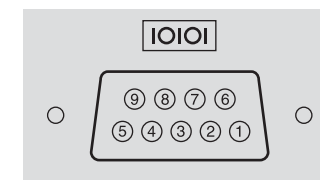
- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>



<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>

GND	5	_____	5	GND
RD	2	←_____	3	TD
TD	3	_____→	2	RD

Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

## Vizitka PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☞ "Meni Omrežje" [str.119](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Nezdržljivi ukazi

	Funkcija	Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

### • imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI	INPT 32
SDI (samo EB-G6970WU)	INPT 34

Vir	Ukaz PJLink
DisplayPort	INPT 35
HDBaseT	INPT 56

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"  
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"  
EPSON G6970WU  
EPSON G6870

## O sistemu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

### • Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika

Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

## • Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
  - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Spletni kontrolnik)" [str.165](#)
  - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
  - ☛ **Razširjeno** - **V pripravljenosti** [str.116](#)

## Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

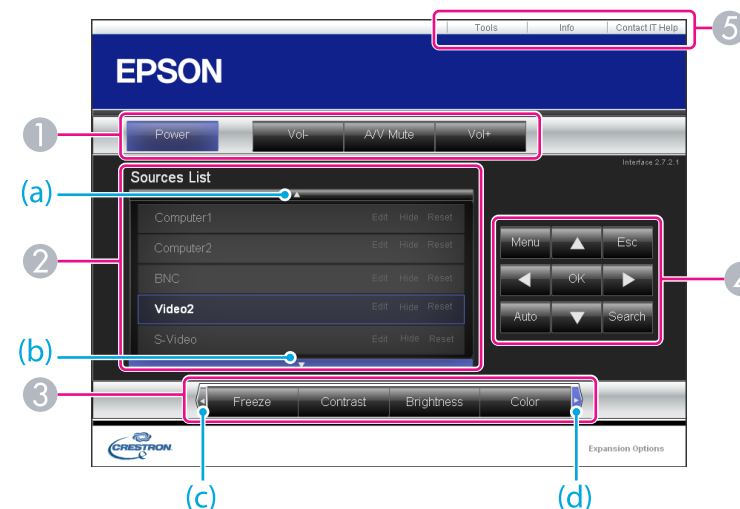
Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite **Crestron RoomView** v meniju **Omrežje** na **Vklopljeno**.
  - ☛ **Omrežje** – **Ostali** – **Crestron RoomView** [str.124](#)

**1** Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

**2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici.  
Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



**1** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
<b>Power</b>	Vključi ali izključi projektor.
<b>Vol-/Vol+</b>	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" <a href="#">str.93</a>

- 2 Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Source List, kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro.  
P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3 S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" <a href="#">str.94</a>
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Prilagodi svetlost slike.
Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečavo slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za pomanjšanje slike, ki ste jo povečali z gumbom [⊕]. Kliknite gumb [▲], [▼], [◀] ali [▶], da spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" <a href="#">str.94</a>

- 4 Z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] lahko izvajate enake postopke kot z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbe lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☞ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.18</a>
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	Če kliknete to možnost med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" <a href="#">str.49</a>
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☞ "Daljinski upravljalnik" <a href="#">str.18</a>

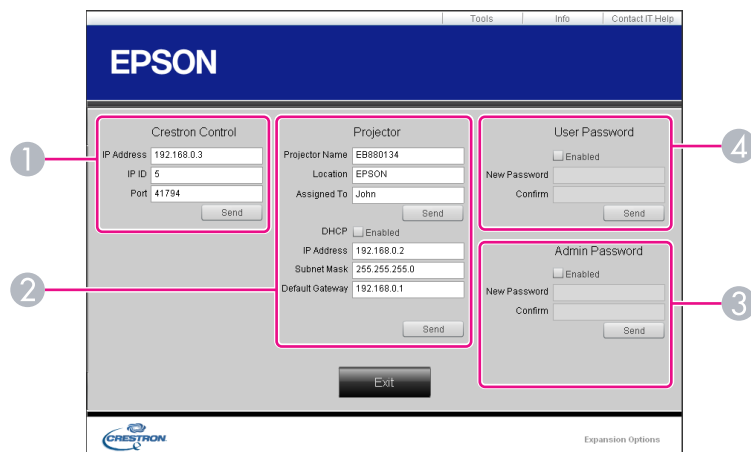
- 5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

#### Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.





- 1 **Crestron Control**  
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 **Projector**  
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>Projector Name</b>	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Location</b>	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>Assigned To</b>	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
<b>DHCP</b>	Izberite potrditveno polje <b>Enabled</b> za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
<b>IP Address</b>	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
<b>Subnet Mask</b>	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
<b>Default Gateway</b>	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.  
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.  
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
<b>New Password</b>	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
<b>Confirm</b>	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu <b>New Password</b> . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
<b>Send</b>	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu <b>User Password</b> .

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: januarja 2015. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

## Dodatna oprema

### Standardni objektiv za povečavo/pomanjšavo ELPLS07

Objektiv, priložen modelom z objektiv.

### Objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01

### Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03

### Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM04

### Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM05

### Objektiv s povečavo pri dolgih razdaljah ELPLL06

Glejte naslednje napotke za več informacij o razdalji projiciranja za posamezni objektiv.

☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.177](#)

### Računalniški kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

### Računalniški kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

### Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

### Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#)☛.

### Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

(Komplet 2 kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

### Brezžični sprejemnik miške ELPST16

S tem lahko za premikanje kazalca miške na računalniku ali za premikanje gor in dol po straneh uporabite daljinski upravljalnik projektorja.

### HDBaseT Transmitter ELPHD01

Ta oddajnik se uporablja za prenos signalov HDMI in signalov za upravljanje za en kabel LAN na dolge razdalje. Na osnovi standarda [HDBaseT](#)☛.

### Polarizator ELPL01

Namestite ga na ta projektor, kadar uporabljate dva projektorja in projicirate slike 3D.

### Pasivna očala 3D (standardni petdelni komplet) ELPGS02A

### Pasivna očala 3D (petdelni komplet za otroke) ELPGS02B

Pasivna polarizirana očala 3D. Uporabite jih za gledanje slik 3D s projektorjema.

### Dokumentna kamera ELPDC20

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

### Stropna cev (450 mm)\* ELPFP13

### Stropna cev (700 mm)\* ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.

### Stropni nosilec\* ELPMB22

Za namestitev projektorja na strop.

\* Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

---

### Potrošni material

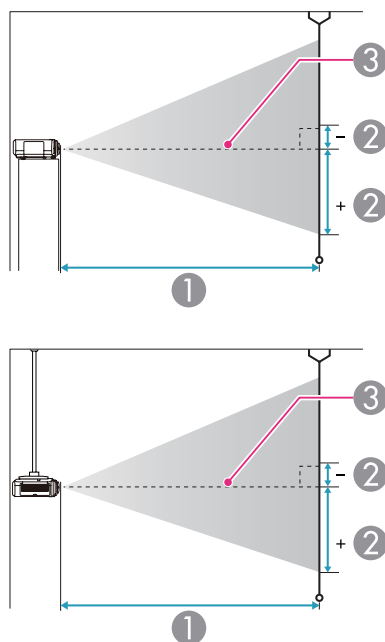
**Žarnica ELPLP76**

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

**Zračni filter ELPAF43**

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

## Razdalja projekcije (za EB-G6970WU)



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva

## Standardni objektiv za povečavo/pomanjšavo ELPLS07

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	102x76	154 - 280	-13 - +90
60"	122x91	185 - 337	-16 - +108
70"	142x107	217 - 394	-19 - +126
80"	163x122	249 - 450	-22 - +143
100"	203x152	312 - 564	-27 - +179
150"	305x229	471 - 848	-40 - +269
200"	406x305	629 - 1132	-54 - +359
250"	508x381	788 - 1416	-67 - +448

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	111x62	139 - 254	-16 - +78
60"	133x75	168 - 305	-19 - +94
80"	177x100	226 - 409	-25 - +125
100"	221x125	283 - 512	-31 - +156
150"	332x187	427 - 770	-47 - +234
200"	443x249	571 - 1028	-63 - +312
250"	553x311	715 - 1285	-78 - +390
290"	642x361	830 - 1492	-91 - +452

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	135 - 247	-12 - +79
60"	130x81	163 - 297	-14 - +95
80"	172x108	219 - 397	-19 - +127
100"	215x135	275 - 498	-24 - +158
150"	323x202	415 - 749	-36 - +238
200"	431x269	555 - 1000	-48 - +317
250"	538x337	695 - 1251	-59 - +396
300"	646x404	835 - 1501	-71 - +475

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	133x75	84 - 101	-19 - +94
80"	177x100	113 - 136	-25 - +125
100"	221x125	143 - 171	-31 - +156
150"	332x187	216 - 259	-47 - +234
200"	443x249	290 - 347	-63 - +312
250"	553x311	363 - 434	-78 - +390
290"	642x361	422 - 505	-91 - +452

Enote: cm

## Objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	122x91	93 - 112	-16 - +108
70"	142x107	109 - 131	-19 - +126
80"	163x122	125 - 151	-22 - +143
100"	203x152	158 - 189	-27 - +179
150"	305x229	238 - 286	-40 - +269
200"	406x305	319 - 382	-54 - +359
250"	508x381	400 - 479	-67 - +448

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	81 - 98	-14 - +95
80"	172x108	110 - 132	-19 - +127
100"	215x135	139 - 167	-24 - +158
150"	323x202	210 - 252	-36 - +238
200"	431x269	282 - 337	-48 - +317
250"	538x337	353 - 423	-59 - +396
300"	646x404	425 - 508	-71 - +475

## Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
50"	102x76	91	+38
60"	122x91	110	+46
70"	142x107	129	+53
80"	163x122	148	+61
100"	203x152	186	+76
150"	305x229	280	+114

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
50"	111x62	82	+31
60"	133x75	99	+37
80"	177x100	134	+50
100"	221x125	168	+62
150"	332x187	254	+93

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
50"	108x67	80	+34
60"	130x81	96	+40
80"	172x108	130	+54
100"	215x135	163	+67
150"	323x202	247	+101
200"	431x269	331	+135

## Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM04

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	102x76	275 - 421	-13 - +90
60"	122x91	332 - 507	-16 - +108
70"	142x107	389 - 593	-19 - +126
80"	163x122	446 - 679	-22 - +143
100"	203x152	560 - 851	-27 - +179
150"	305x229	844 - 1282	-40 - +269
200"	406x305	1129 - 1713	-54 - +359
250"	508x381	1414 - 2143	-67 - +448

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	111x62	249 - 381	-16 - +78
60"	133x75	300 - 459	-19 - +94
80"	177x100	404 - 616	-25 - +125
100"	221x125	507 - 772	-31 - +156
150"	332x187	766 - 1163	-47 - +234
200"	443x249	1024 - 1554	-63 - +312
250"	553x311	1283 - 1945	-78 - +390
290"	642x361	1490 - 2258	-91 - +452

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	242 - 371	-12 - +79
60"	130x81	292 - 447	-14 - +95
80"	172x108	392 - 599	-19 - +127
100"	215x135	493 - 751	-24 - +158
150"	323x202	754 - 1131	-36 - +238
200"	431x269	996 - 1512	-48 - +317
250"	538x337	1248 - 1892	-59 - +396
300"	646x404	1499 - 2272	-71 - +475

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	111x62	371 - 571	-16 - +78
60"	133x75	449 - 689	-19 - +94
80"	177x100	604 - 924	-25 - +125
100"	221x125	759 - 1159	-31 - +156
150"	332x187	1146 - 1746	-47 - +234
200"	443x249	1534 - 2334	-63 - +312
250"	553x311	1921 - 2921	-78 - +390
290"	642x361	2231 - 3391	-91 - +452

## Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM05

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	102x76	410 - 631	-13 - +90
60"	122x91	496 - 760	-16 - +108
70"	142x107	581 - 890	-19 - +126
80"	163x122	667 - 1019	-22 - +143
100"	203x152	837 - 1278	-27 - +179
150"	305x229	1264 - 1925	-40 - +269
200"	406x305	1691 - 2572	-54 - +359
250"	508x381	2118 - 3219	-67 - +448

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	361 - 555	-12 - +79
60"	130x81	436 - 670	-14 - +95
80"	172x108	587 - 898	-19 - +127
100"	215x135	738 - 1127	-24 - +158
150"	323x202	1115 - 1699	-36 - +238
200"	431x269	1492 - 2270	-48 - +317
250"	538x337	1869 - 2842	-59 - +396
300"	646x404	2246 - 3414	-71 - +475



## Objektiv s povečavo pri dolgih razdaljah ELP LL06

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	102x76	620 - 842	-13 - +90
60"	122x91	748 - 1015	-16 - +108
70"	142x107	876 - 1187	-19 - +126
80"	163x122	1003 - 1359	-22 - +143
100"	203x152	1259 - 1703	-27 - +179
150"	305x229	1897 - 2564	-40 - +269
200"	406x305	2536 - 3425	-54 - +359
250"	508x381	3175 - 4285	-67 - +448

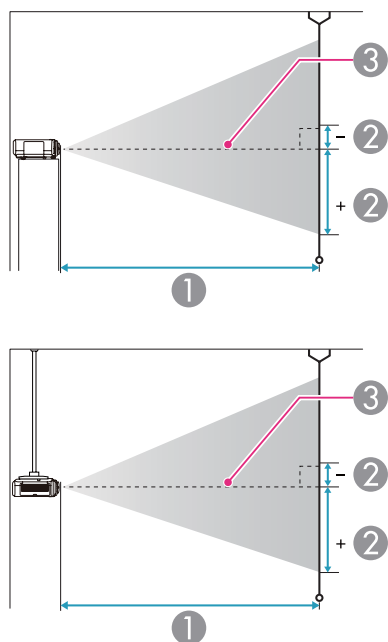
Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	111x62	561 - 763	-16 - +78
60"	133x75	677 - 919	-19 - +94
80"	177x100	909 - 1232	-25 - +125
100"	221x125	1141 - 1545	-31 - +156
150"	332x187	1721 - 2326	-47 - +234
200"	443x249	2301 - 3107	-63 - +312
250"	553x311	2880 - 3889	-78 - +390
290"	642x361	3344 - 4514	-91 - +452

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	546 - 742	-12 - +79
60"	130x81	659 - 894	-14 - +95
80"	172x108	884 - 1198	-19 - +127
100"	215x135	1110 - 1502	-24 - +158
150"	323x202	1674 - 2263	-36 - +238
200"	431x269	2238 - 3023	-48 - +317
250"	538x337	2802 - 3783	-59 - +396
300"	646x404	3366 - 4544	-71 - +475

## Razdalja projekcije (za EB-G6870)



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva

## Standardni objektiv za povečavo/pomanjšavo ELPLS07

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
30"	61x46	76 - 141	-3 - +49
40"	81x61	103 - 189	-5 - +66
50"	102x76	130 - 238	-6 - +82
60"	122x91	157 - 286	-7 - +98
80"	163x122	211 - 383	-9 - +131
100"	203x152	265 - 480	-12 - +164
150"	305x229	400 - 722	-17 - +246
200"	406x305	534 - 963	-23 - +328
250"	508x381	669 - 1205	-29 - +410
300"	610x457	804 - 1447	-35 - +492

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
28"	62x35	77 - 144	-9 - +44
30"	66x37	83 - 154	-10 - +47
40"	89x50	113 - 207	-13 - +63
50"	111x62	142 - 259	-17 - +79
60"	133x75	171 - 312	-20 - +95
80"	177x100	230 - 418	-27 - +126
100"	221x125	289 - 523	-33 - +158
150"	332x187	436 - 786	-50 - +237

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
200"	443x249	583 - 1050	-67 - +316
250"	553x311	729 - 1313	-83 - +395
275"	609x342	803 - 1445	-92 - +434

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
29"	62x39	78 - 145	-7 - +47
30"	65x40	81 - 150	-8 - +48
50"	108x67	138 - 252	-13 - +80
60"	130x81	167 - 304	-15 - +96
70"	151x94	195 - 355	-18 - +112
80"	172x108	224 - 406	-21 - +128
100"	215x135	281 - 509	-26 - +160
150"	323x202	424 - 765	-39 - +241
200"	431x269	567 - 1021	-51 - +321
250"	538x337	710 - 1278	-64 - +401
280"	603x377	795 - 1432	-72 - +449

## Objektiv s povečavo pri kratkih razdaljah ELPLU01

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	122x91	78 - 95	-7 - +98
80"	163x122	105 - 127	-9 - +131
100"	203x152	133 - 160	-12 - +164
150"	305x229	201 - 242	-17 - +246
200"	406x305	270 - 324	-23 - +328
250"	508x381	338 - 407	-29 - +410
300"	610x457	407 - 489	-35 - +492

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	133x75	85 - 103	-20 - +95
80"	177x100	115 - 139	-27 - +126
100"	221x125	145 - 175	-33 - +158
150"	332x187	220 - 264	-50 - +237
200"	443x249	294 - 354	-67 - +316
250"	553x311	369 - 443	-83 - +395
275"	609x342	407 - 489	-92 - +435

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	83 - 101	-15 - +96
70"	151x94	97 - 118	-18 - +112
80"	172x108	112 - 135	-21 - +128
100"	215x135	141 - 170	-26 - +160
150"	323x202	214 - 257	-39 - +241
200"	431x269	286 - 344	-51 - +321
250"	538x337	359 - 431	-64 - +401
283"	610x381	407 - 489	-73 - +454

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
28"	62x35	45	+17
30"	66x37	48	+19
40"	89x50	66	+25
50"	111x62	83	+31
60"	133x75	101	+37
80"	177x100	136	+50
100"	221x125	171	+62
150"	332x187	259	+93
184"	407x229	318	+114

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
29"	62x39	45	+20
30"	65x40	47	+20
50"	108x67	81	+34
60"	130x81	98	+40
70"	151x94	115	+47
80"	172x108	132	+54
100"	215x135	166	+67
150"	323x202	252	+101
189"	407x254	318	+127

## Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
30"	61x46	44	+23
40"	81x61	60	+30
50"	102x76	76	+38
60"	122x91	92	+46
80"	163x122	125	+61
100"	203x152	157	+76
150"	305x229	237	+114
200"	406x305	318	+152

## Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM04

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
40"	81x61	184 - 283	-5 - +66
50"	102x76	232 - 357	-6 - +82
60"	122x91	281 - 430	-7 - +98
80"	163x122	378 - 577	-9 - +131
100"	203x152	475 - 723	-12 - +164
150"	305x229	717 - 1090	-17 - +246
200"	406x305	959 - 1456	-23 - +328
250"	508x381	1202 - 1823	-29 - +410
300"	610x457	1444 - 2190	-35 - +492

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
37"	82x46	184 - 283	-12 - +58
40"	89x50	201 - 310	-13 - +63
50"	111x62	254 - 390	-17 - +79
60"	133x75	307 - 469	-20 - +95
80"	177x100	412 - 629	-27 - +126
100"	221x125	518 - 789	-33 - +158
150"	332x187	782 - 1188	-50 - +237
200"	443x249	1046 - 1588	-67 - +316

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
250"	553x311	1310 - 1987	-83 - +395
275"	609x342	1444 - 2189	-92 - +435

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
38"	82x51	184 - 284	-10 - +61
50"	108x67	247 - 379	-13 - +80
60"	130x81	298 - 456	-15 - +96
70"	151x94	350 - 534	-18 - +112
80"	172x108	401 - 612	-21 - +128
100"	215x135	504 - 767	-26 - +160
150"	323x202	761 - 1156	-39 - +241
200"	431x269	1017 - 1544	-51 - +321
250"	538x337	1274 - 1933	-64 - +401
283"	610x381	1444 - 2189	-73 - +454

## Objektiv s povečavo pri srednjih razdaljah ELPLM05

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
40"	81x61	274 - 424	-5 - +66
50"	102x76	347 - 535	-6 - +82
60"	122x91	419 - 645	-7 - +98
80"	163x122	565 - 865	-9 - +131
100"	203x152	710 - 1086	-12 - +164
150"	305x229	1073 - 1637	-17 - +246
200"	406x305	1436 - 2188	-23 - +328
250"	508x381	1799 - 2738	-29 - +410
300"	610x457	2162 - 3289	-35 - +492

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
37"	82x46	274 - 424	-12 - +58
40"	89x50	300 - 464	-13 - +63
50"	111x62	379 - 584	-17 - +79
60"	133x75	458 - 704	-20 - +95
80"	177x100	617 - 944	-27 - +126
100"	221x125	775 - 1184	-33 - +158
150"	332x187	1170 - 1784	-50 - +237
200"	443x249	1566 - 2385	-67 - +316

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
250"	553x311	1962 - 2985	-83 - +395
275"	609x342	2162 - 3289	-92 - +435

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
38"	82x51	274 - 424	-10 - +61
50"	108x67	368 - 568	-13 - +80
60"	130x81	445 - 685	-15 - +96
70"	151x94	522 - 801	-18 - +112
80"	172x108	599 - 918	-21 - +128
100"	215x135	753 - 1152	-26 - +160
150"	323x202	1138 - 1736	-39 - +241
200"	431x269	1523 - 2320	-51 - +321
250"	538x337	1908 - 2904	-64 - +401
283"	610x381	2162 - 3289	-73 - +454

## Objektiv s povečavo pri dolgih razdaljah ELPLL06

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
40"	81x61	416 - 568	-5 - +66
50"	102x76	525 - 714	-6 - +82
60"	122x91	634 - 861	-7 - +98
80"	163x122	851 - 1154	-9 - +131
100"	203x152	1068 - 1447	-12 - +164
150"	305x229	1612 - 2179	-17 - +246
200"	406x305	2155 - 2912	-23 - +328
250"	508x381	2699 - 3644	-29 - +410
300"	610x457	3242 - 4376	-35 - +492

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
37"	82x46	416 - 568	-12 - +58
40"	89x50	455 - 620	-13 - +63
50"	111x62	574 - 780	-17 - +79
60"	133x75	692 - 939	-20 - +95
80"	177x100	929 - 1259	-27 - +126
100"	221x125	1166 - 1578	-33 - +158
150"	332x187	1758 - 2376	-50 - +237
200"	443x249	2350 - 3174	-67 - +316

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
250"	553x311	2942 - 3972	-83 - +395
275"	609x342	3242 - 4376	-92 - +435

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
38"	82x51	416 - 568	-10 - +61
50"	108x67	558 - 758	-13 - +80
60"	130x81	673 - 913	-15 - +96
70"	151x94	788 - 1069	-18 - +112
80"	172x108	903 - 1224	-21 - +128
100"	215x135	1134 - 1535	-26 - +160
150"	323x202	1710 - 2311	-39 - +241
200"	431x269	2286 - 3087	-51 - +321
250"	538x337	2862 - 3864	-64 - +401
283"	610x381	3242 - 4376	-73 - +454

## Podprte Ločljivosti

Če je ločljivost vhodnih signalov večja od ločljivosti plošče projektorja, se lahko kakovost slike zmanjša.

### Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
MAC21"	75	1152x870

\*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija. (Ta funkcija ni na voljo za EB-G6870.)

\*2 Samo EB-G6970WU. Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

### Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

\* EB-G6870 – samo za vhodne signale iz vrat Computer.

### Sestavljeni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576



## Vhodni signali iz vrat HDMI, DisplayPort in HDBaseT \*1

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1280x768*2
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*3	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*4	60	1920x1200
SDTV (480i*5/480p)	60	720x480
SDTV (576i*5/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*5/30*5/50/60	1920x1080

\*1 Pri izvedbi povezave HDMI z izbirnim HDBaseT Transmitter.

\*2 Samo vhod DisplayPort

\*3 Ta funkcija ni na voljo za EB-G6870.

\*4 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking). Za EB-G6870 je na voljo samo vhod HDMI.

\*5 Samo vhod HDMI.

## Vhodni signali iz priključka SDI (samo EB-G6970WU)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Način delovanja	Barvni prostor	Število bitov	Raven
SDTV (480i)	60	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bitov	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	24/25/30	1920x1080				

## Splošne specifikacije projektorja

Ime izdelka		EB-G6970WU	EB-G6870
Mere		505 (Š) x 144 (V) x 382 (G) mm (brez dvignjenega dela)	
Velikost zaslona LCD		0,76" širok	0,79"
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT	
Ločljivost		2.304.000 slikovnih točk WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) pik) x 3	786.432 slikovnih točk XGA (1024 (Š) x 768 (V) pik) x 3
Nastavitev ostrine		Ročno	
Nastavitev zooma*1		Ročno (1–1,8)	
Premik objektiva*2		Ročno (navpična smer: največ pribl. 67 %, vodoravna smer: največ pribl. 30 %)	Ročno (navpična smer: največ pribl. 57 %, vodoravna smer: največ pribl. 30 %)
Žarnica		Žarnica UHE, 380 W, št. modela: ELPLP76	
Napajanje		100–240 V AC ±10% 50/60 Hz 5,7–2,5 A	
Poraba energije	od 100 do 120 V območje	Delovanje: 568 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,8 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,31 W	
	od 220 do 240 V območje	Delovanje: 542 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 3,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,41 W	
Delovna višina		Višina: od 0 do 3.048 m	
Delovna temperatura		Od 0 do +45°C*3 (brez kondenzacije)	
Temperatura za shranjevanje		Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)	

Teža*1	Približno 9,7 kg	Približno 9,7 kg
--------	------------------	------------------

\*1 Tehnični podatki veljajo za standardni objektiv s povečavo.

\*2 Širokokotni objektiv za projekcije od zadaj ELPLR03 ne podpira funkcije za premik objektiva.

\*3 Delovna temperatura je od 0 do +45°C, če je možnost Poraba energije nastavljena na ECO ali Sledenje temp., oziroma od 0 do +40 °C, če je nastavljena na Normalno in ste na nadmorski višini med 0 in 1.499 m.

Delovna temperatura je od 0 do +40 °C, če je možnost Poraba energije nastavljena na ECO ali Sledenje temp., oziroma od 0 do +35 °C, če je nastavljena na Normalno in ste na nadmorski višini med 1.500 in 3.048 m.

Ime izdelka			EB-G6970WU	EB-G6870
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder	
	Audio1 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)	
	Vrata BNC	1	5 BNC (ženski)	
	Audio2 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)	
	DisplayPort	1	DisplayPort	
	Vhod HDMI	1	HDMI, podpira HDCP (avdio podpira le PCM)	
	Vrata Audio3	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)	
	Vrata S-Video	1	Mini DIN 4-nožic	
	Vhod za Video	1	RCA vtičnica za nožice	
	Vrata Audio-L/R	1	RCA vtičnica za nožice x 2 (L, D)	
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)	
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder	
	Vrata HDBaseT	1	RJ-45	
	LAN vrata	1	RJ-45	
	Priključek SDI	1	1 BNC (ženski)	-
	Vrata Service *	1	Mini konektor USB (tip B)	
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)	
	Vrata Remote	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)	

\* Vrata USB 2.0 so podprta. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</b>	Control4 SDDP je tehnologija, ki jo je razvilo podjetje Control4 in omogoča uporabo nadzornih sistemov Control4 za pridobivanje podatkov o napravi za projektor. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Podrobnejše informacije najdete na spletnem mestu Control4. URL: <a href="http://www.control4.com/">http://www.control4.com/</a>
<b>DHCP</b>	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol; ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano v omrežje.
<b>DICOM</b>	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine. To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
<b>Frekv. osveževanja</b>	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
<b>HDBaseT</b>	Priključni standard za potrošno elektroniko, ki ga določa združenje HDBaseT Alliance. Prenaša različne nadzorne signale, kot so nestisnjeni video HD, zvok in Ethernet 100BASE-TX z uporabo kabla LAN.
<b>HDCP</b>	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vrata HDMI in DisplayPort na tem projektorju podpirajo HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
<b>HDTV</b>	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>)</li> <li>• <u>Pogled gledalca</u> zaslona 16:9</li> </ul>
<b>IP naslov pasti</b>	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
<b>Komponentni video</b>	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
<b>Kontrast</b>	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavitve kontrasta.
<b>Naslov IP</b>	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
<b>Naslov prehoda</b>	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>Podomrežna maska</u> .
<b>Podomrežna maska</b>	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

<b>Pogled gledišča</b>	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4:3.
<b>Prepleteno</b>	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
<b>Progresivno</b>	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
<b>SDI</b>	Kratica za Serial Digital Interface. Ta projektor je združljiv z načinoma SD-SDI (Standard Definition) in HD-SDI (High Definition).
<b>SDTV</b>	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem <u>HDTV</u> televizije v visoki ločljivosti.
<b>Sestavljeni video</b>	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
<b>Sinhronizacija</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
<b>Sledenje</b>	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
<b>SNMP</b>	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

## Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

## Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP  
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8  
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" in "Windows 8.1". Poleg tega se za Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 in Windows 8.1 uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, brez zapisa Windows.



Mac OS X 10.3.x  
Mac OS X 10.4.x  
Mac OS X 10.5.x  
Mac OS X 10.6.x  
OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x


Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" in "OS X 10.9.x". Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "OS X".

## Blagovne znamke in avtorske pravice

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP in njihovi logotipi so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

Logotip DisplayPort in ikone DisplayPort so registrirane blagovne znamke združenja Video Electronics Standards Association (VESA).

Beseda DisplayPort je registrirana blagovna znamka združenja VESA v različnih državah sveta.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

## A

A/V nastavitve .....	118
A/V nemo .....	17, 93
AMX Device Discovery .....	124

## B

Barvna zasičenost .....	111
Barvni način .....	73, 111
BNC sinhro končnik .....	117
Bonjour .....	124
Branje pošte .....	166

## C

Control4 SDDP .....	124
Crestron RoomView .....	124, 170

## Č

Čiščenje .....	149
Čiščenje površine projektorja .....	149
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka .....	149

## D

Daljinski upravljalnik .....	18
Datum in čas .....	118
Delovanje .....	117
Delovna temperatura .....	190
DICOM SIM .....	73
Dinamično .....	73
Direkten vklop .....	117
DisplayPort .....	15
Dodatna oprema .....	175

Dokumentna kamera .....	175
-------------------------	-----

## E

EasyMP Monitor .....	165
Enakomerne barve .....	116
E-poštni naslov za obvestila 1/2/3 .....	123
Esc .....	17
ESC/VP21 .....	168
Extron XTP .....	119
E-zoom .....	94

## F

Frekv. osveževanja .....	125
Funkcija množične nastavitve .....	127
Funkcija pomoči .....	132
Funkcija več projekcij .....	82

## G

Geom. popravljanje .....	115
Geslo PJLink .....	121
Glasnost .....	115
Gumb za odstranitev objektiva .....	13

## H

HDBaseT .....	119
---------------	-----

## I

ID daljinskega upravljalnika .....	35
ID projektorja .....	34
Ime projektorja .....	121
Indikator napajanja .....	133
Indikator temperature .....	133

Indikator za filter .....	133
Indikator žarnice .....	133
Indikatorji .....	133, 134
Indikatorji stanja .....	13
IP naslov 1/2 pasti .....	124
Iskan. virov ob zagonu .....	118
Iskanje vira .....	17, 49
Izhod Monitor Out .....	15

## J

Jezik .....	119
-------------	-----

## K

Kako zamenjati zračni filter .....	155
Kako zamenjati žarnico .....	152
Kakov. signala HDBaseT .....	126
Keystone-v/n .....	115
Konfiguracija .....	108
Konfiguracija omrežja .....	120
Kontrast .....	111
Kotna stena .....	64
Križec .....	94

## L

Ločljivost .....	113, 125
------------------	----------

## M

Mehka tipkovnica .....	120
Meni .....	108
Meni Informacije .....	125
Meni nastavitve .....	114
Meni Omrežje .....	119

Meni osnovno .....	121
Meni Ostali .....	124
Meni ponastavi .....	126
Meni Pošta .....	122
Meni razširjeno .....	116
Meni Signal .....	112
Meni Slika .....	111
Meni žično lokal. omrežje .....	122
Menjava baterij .....	21
Menjava zaslonov .....	91
Menu .....	17
Message Broadcasting .....	124, 165
Mirovanje .....	117

**N**

Način visoke višine .....	117
Nadzorna plošča .....	16
Nastav. Split Screen .....	90
Nastavitev 3D .....	113
Nastavitve IP .....	122
Nastavitve pri nameščanju .....	26
Nastavitve projektorja .....	165
Nastavitve zaslona .....	27
Nazivi in funkcije delov .....	13
Nivo svetlosti .....	119

**O**

O sinhronizaciji .....	125
Obarvanost .....	111
Obdelava slike .....	114
Obdobje za menjavo zračnega filtra .....	155
Obdobje za zamenjavo žarnice .....	152
Območje videa .....	113

Obroč za ostrenje .....	13
Obroč za povečavo .....	13
Obseg .....	114
Obv.Očist.Zra.Filter .....	116
Obvestilo o pošti .....	123, 166
Oddaljen sprejemnik .....	13
Odprtina za zračenje .....	13
Okvirni vložek .....	113
Ostrina .....	112
Overscan .....	114

**P**

Pisk .....	118
PJLink .....	170
Podatki o omrežju .....	120
Podprti prikazovalniki monitorjev .....	188
Pogled .....	75, 114
Pokrov žarnice .....	14
Polni zaklep .....	104
Položaj .....	113
Položaj menija .....	116
Pomnilnik .....	115
Ponastavi pomnilnik .....	126
Ponastavi vse .....	126
Ponastavitev ur trajanja žarnice .....	126, 155
Popravljanje točk .....	62
Poraba energije .....	115
Poravnava plošče .....	116
Potrošni material .....	176
Prednja nastavljiva noga .....	16
Predstavitev .....	73
Pregrevanje .....	134
Prelivanje robov .....	83, 119

Premik objektiva .....	30
Prikaz .....	116
Prikaz ozadja .....	116
prikazovalniki monitorjev .....	188
Prilagoditev barv .....	112
Progresivno .....	113
Projekcija .....	117
Projicirni objektiv .....	24

**Q**

Quick Corner .....	115
--------------------	-----

**R**

Razdalja .....	177
Reševanje težav .....	133
RoomView .....	171

**S**

Samonamestitev .....	113
Samozaslonka .....	74, 112
Serijska številka .....	126
Sinhronizacija .....	113
Sledenje .....	113
Smer .....	117
Smerna tipka inv .....	117
SNMP .....	167
Specifikacije .....	190
Spletni brskalnik .....	165
Spletni kontrolnik .....	165
Split Screen .....	115
Sporočila .....	116
Spredaj .....	117
sRGB .....	73

Stanje .....	126	Vrata Audio3 .....	15	Zaščita z geslom .....	102
Strežnik SMTP .....	123	Vrata Audio-L/R .....	15	Zmanjš.šuma Mosquito .....	113
Strop .....	117	Vrata BNC .....	15	Zmanjšanje šuma .....	113
Svetlost .....	111	Vrata Computer .....	15		
<b>Š</b>		Vrata HDBaseT .....	15		
Številka vrat .....	123	Vrata Remote .....	15		
<b>T</b>		Vrata RS-232C .....	15		
Teater .....	73	Vrata S-Video .....	15		
Temperatura barve .....	112	Vrata Video .....	15		
Temperatura za shranjevanje .....	190	Vrsta objektiva .....	118		
Testni vzorec .....	29, 115	Vrtljivo stikalo za navpični premik objektiva .....	14		
Točke za pritrditev na stropni nosilec .....	16	Vrtljivo stikalo za vodoravni premik objektiva .....	14		
		Vtič za električno napajanje .....	14		
<b>U</b>		<b>W</b>			
Uporabnikov logo .....	95	Web Remote .....	167		
Uporabniški gumb .....	115	<b>Z</b>			
Urnik .....	99, 119	Zadaj .....	117		
<b>V</b>		Zadnja noga .....	16		
V pripravljenosti .....	118	Zagonsko okno .....	116		
Več projekcij .....	73, 119	Zaklep delovanja .....	115		
Več zaslonov .....	119	Zaklep vrtljivega stikala za premik objektiva .....	14		
Velikost zaslona .....	91, 177	Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika .....	105		
Vhod HDMI .....	15	Zakrivljena površina .....	54		
Vhodni signal .....	114, 125	Zamrzni .....	94		
Video signal .....	114, 125	Zaslon .....	116		
Vir .....	90, 125	Zaščita ob vklopu .....	102		
Vrata Audio Out .....	15	Zaščita uporabnikovega loga .....	102		
Vrata Audio1 .....	15				
Vrata Audio2 .....	15				