

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-L1505U

EB-L1500U

EB-L1405U

EB-L1300U

EB-L1200U



EB-L1100U

Notății utilizate în acest ghid





• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Indicațiile și sensul acestora sunt după cum urmează. Asigurați-vă că vi le-ați însușit temeinic înainte de a citi ghidul.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea "Glosar" din "Apendice".  "Glosar" p.255
[Nume]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Selectați Strălucire din meniul Imagine . Imagine - Strălucire

Asigurați-vă că ați citit informațiile următoare înainte de a manipula proiectorul.

☛ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

Avertismente și precauții la instalare

Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului, aveți nevoie de un suport opțional.

☛ "Accesorii opționale" [p.218](#)



Avertisment

- Nu folosiți sau instalați proiectorul în spații în care poate fi expus la apă sau ploaie, sau unor condiții de umiditate crescută, cum ar fi, de exemplu, în spații deschise, în baie sau duș etc. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de tavan (montare pe tavan). Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă la montare utilizați adezivi la puncte de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianti sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. Aceasta poate provoca accidentarea sau rănirea oricărei persoane aflate sub suport.
Când instalați sau reglați suportul de suspendare pe tavan, nu utilizați adezivi pentru a împiedica slăbirea șuruburilor și nu utilizați uleiuri sau lubrifianti etc.
- Nu acoperiți gură de ventilație sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare din guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă setați programul să pornească automat proiectorul, orice obiecte inflamabile așezate în fața lentilei pot provoca un incendiu.
- Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.
- Utilizați numai tensiunea de alimentare specificată. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric.



Avertisment

- Aveți grijă la manipularea cablului de alimentare. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu conectați mai multe cabluri de alimentare la aceeași priză.
 - Nu conectați la priză cablul de alimentare dacă pe acesta se regăsesc substanțe străine, cum ar fi praful.
 - Asigurați-vă că ați introdus complet cablul de alimentare.
 - Nu conectați sau deconectați cablul de alimentare la priză cu mâinile ude.
 - Nu trageți de cablu atunci când deconectați cablul de alimentare. Asigurați-vă că îl țineți de ștecher.
- Nu utilizați un cablu de alimentare deteriorat. În caz contrar, acesta poate provoca un incendiu sau un șoc electric. Respectați următoarele la manipularea cablului de alimentare.
 - Nu modificați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Nu trageți, răsuciți sau forțați cablul de alimentare.
 - Nu amplasați cablul de alimentare lângă surse de căldură.

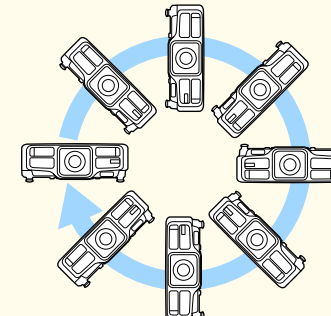
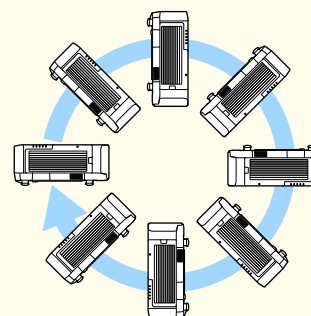


Atenție

Nu amplasați proiectorul pe suprafețe instabile, cum ar fi mese instabile sau suprafețe înclinate. Dacă proiectați pe verticală, instalați corespunzător proiectorul pentru a vă asigura că acesta nu cade. În caz contrar, se pot provoca vătămări.

Atenție

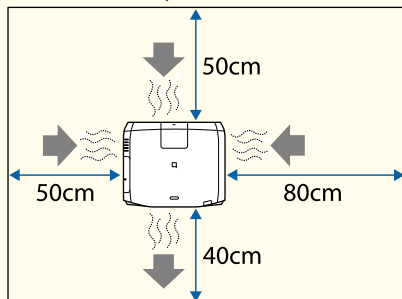
- Nu instalați proiectorul în spații expuse la vibrații sau șocuri.
- Nu instalați proiectorul lângă linii de mare tensiune sau obiecte care generează câmp magnetic. În caz contrar, proiectorul poate să nu funcționeze corect.
- Nu folosiți sau depozitați proiectorul într-o locație expusă unor temperaturi extreme. Evitați, de asemenea, variațiile bruște de temperatură. Asigurați-vă că folosiți sau depozitați proiectorul în spații care respectă următoarele intervale de temperaturi de funcționare sau depozitare.
 - Interval de temperatură în stare de funcționare
între 0 și +45°C (altitudine între 0 și 1.500 m, fără condensare)
între 0 și +40°C (altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare)
 - Temperatura de depozitare: -10 până la +60°C (fără condensare)
- Atunci când utilizați aparatul la altitudini de peste 1.500 m, setați **Mod altitudine mare** la **Pornit**.
 - ☛ Meniul **Extins** - **Funcționare** - **Mod altitudine mare** p.137
- Proiectorul se poate instala în orice unghi. Nu există limită verticală sau orizontală în care să se poate instala proiectorul.



- Este posibil să aveți nevoie de suporturi speciale de instalare pentru a înclina și monta proiectorul. Contactați un profesionist în domeniu și pregătiți suportul de montare.
- Planificați lucrarea astfel încât suportul de montare să nu cadă.

Atenție

- Aveți grijă să lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca fantele de evacuare a aerului și fantele de admisie a aerului.



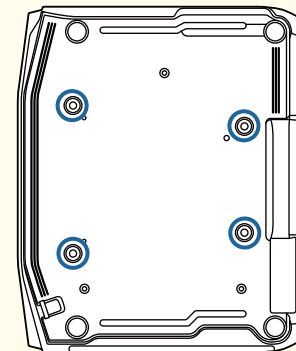
- Dacă instalați mai multe proiectoare, asigurați-vă că între proiectoare este o distanță minimă de 50 cm. De asemenea, asigurați-vă că aerul din gură de evacuare a aerului nu este direcționat spre gură de ventilare.



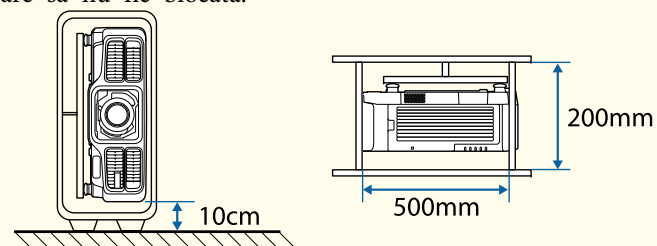
- Nu utilizați simultan două proiectoare suprapunându-le direct unul deasupra celuilalt. Instalați proiectorul astfel încât să nu existe riscul căderii.

Atenție

- Utilizați șuruburi M6 disponibile în comerț (până la o adâncime de 12 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și suportul în patru puncte.



- Atunci când instalați proiectorul cu fantele de admisie a aerului orientate în jos, lăsați un spațiu minim de 10 cm între proiector și podea etc. Asigurați-vă că există un spațiu liber de 500 x 200 mm pentru bază, astfel încât gura de ventilare să nu fie blocată.





- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.
- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.

Avertismente și precauții la utilizare



Avertisment

- Nu acoperiți gură de ventilare sau gură de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă una dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiectiei. Lumina puternică emisă poate afecta vederea. Aveți grijă mai ales dacă sunt copii în preajmă. Atunci când porniți proiectorul de la distanță cu ajutorul telecomenzii, aveți grijă să nu existe persoane care privesc direct în obiectiv.
- Pe durata proiectiei, nu blocați lumina emisă de proiector cu capacul de protecție a lentilei (care este detașabil), cu o carte etc.
Dacă lumina emisă de proiector este blocată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și s-ar putea topi sau ar putea cauza producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiecteurului. Pentru a opri proiectia, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiecteurului.
- Nu deschideți carcasa proiecteurului. Nu dezamblați și nu modificați niciodată proiectorul. În interiorul proiecteurului există componente care pot provoca incendii, electrocutare sau accidente.
- Dacă apare vreo eroare, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Dacă veți utiliza proiectul în continuare în starea respectivă, există pericolul de electrocutare, incendiu sau vătămare a vederii.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



Atenție

Nu așezați obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul guri de evacuare a aerului și nu puneți capul sau mâinile dumneavoastră în apropierea guri de evacuare a aerului în timpul efectuării proiectiei.

Atenție


- Îndepărtați unitatea de lentilă numai când este necesar. Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce poate cauza o defecțiune.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.
- Depozitați proiectorul cu unitatea de lentilă instalată.
Dacă proiectorul este depozitat fără unitatea de lentilă, murdăria și praful pot pătrunde în interiorul proiectorului și pot cauza defecțiuni sau pot reduce calitatea proiecției.
- La depozitare, asigurați-vă că ați scos bateriile din telecomandă. Dacă bateriile rămân în telecomandă pentru o perioadă de timp mai îndelungată, acestea pot produce scurgeri.




- Despre panoul LCD
 - Panoul LCD poate conține pixeli care lipsesc sau sunt luminoși în permanență. Acest lucru nu indică o eroare.
 - Dacă îndreptați spre obiectivul proiectorului o rază laser de putere mare chiar și atunci când nu este utilizat, puteți defecta panoul LCD. Fixați capacul obiectivului atunci când depozitați proiectorul.
- Despre sursa de lumină

Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

 - În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
 - Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în **Setări Strălucire**.

 "Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare" [p.79](#)
- Despre calibrarea sursei de lumină
 - Atunci când durata de utilizare ajunge la 100 de ore, începe automat calibrarea sursei de lumină când proiectorul este oprit. Totuși, aceasta nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setati **Calibrare sursă lumină** în funcția de programare.

 "Funcția de programare" [p.117](#)

 - Atunci când efectuați calibrarea sursei de lumină, se corectează diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Avertizări și precauții pentru laser

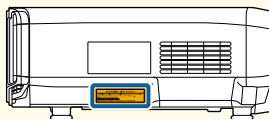
Avertisment

- Etichetele de avertizare ale laserului sunt lipite în interiorul și pe partea laterală a proiectorului.

Interior



Lateral



- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

- Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC60825-1 pentru lasere.
- Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casarea se face conform legislației și reglementărilor locale și naționale.

Observații privind transportul

În interiorul proiectorului există numeroase piese din sticlă și componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza șocurilor din timpul transportului, manevrați proiectorul după cum urmează.




Atenție

Proiectorul nu va fi transportat de către o singură persoană. Despachetarea sau transportarea proiectorului trebuie efectuată de către cel puțin două persoane.

Atenție

- Deplasarea în apropiere
 - Opriți proiectorul și deconectați toate cablurile.
 - Montați capacul la lentile.
- În timpul transportării

După verificarea punctelor de la secțiunea "Deplasarea în apropiere", efectuați următoarele pregătiri și ambalați proiectorul.

 - Scoateți unitatea de lentile dacă este instalată o lentilă opțională.
 - Dacă proiectorul nu este echipat cu lentilă, instalați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiectorului.
 - Atașați lentila dacă proiectorul are o lentilă încorporată. La achiziționare, atașați suportul de protecție care este atașat în jurul unității de lentile.
 - Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.
 "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
 - Înfășurați proiectorul într-un material de ambalaj rezistent pentru a-l proteja împotriva șocurilor și așezați-l într-o cutie de carton rezistentă. Nu uitați să informați transportatorul în privința faptului că în cutie se află echipament de mare precizie.

Notății utilizate în acest ghid 2

Introducere

Denumirea și funcțiile componentelor 16

În față/pe carcasă	16
Spate	17
Interfață	18
La bază	20
Panou de control	20
Telecomandă	22
Operațiuni comode cu ajutorul telecomenzii	24
Înlocuirea bateriilor telecomenzii	25
Distanța de funcționare a telecomenzii	26
Conectarea unui cablu la telecomandă	26

Pregătirea proiecteurului

Instalarea proiecteurului 29

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție	29
Montarea	29
Calibrarea lentilei	30
Demontarea	31
Setări de instalare	31
Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)	31
Configurarea ecranului	32
Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat	33
Afișarea unui șablon de test	33
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)	35
EB-L1505U/EB-L1500U	35
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	36
Ajustarea dimensiunii imaginii	37
Corectarea focalizării	38
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)	39
Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei	40

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)	42
Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)	42
Setările ID	43
Setați ID-ul proiecteurului	43
Verificarea codului de identificare al proiecteurului (ID Proiector)	43
Setarea ID-ului pentru telecomandă	43
Potrivirea ceasului proiecteurului	44
Alte setări	46
Definirea setărilor operațiilor de bază	46
Definirea setărilor ecranului	47

Conectarea echipamentului 48

Conectarea unui calculator	48
Conectarea surselor de imagini	50
Conectarea echipamentelor externe	52
Conectarea unui cablu LAN	52
Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter	53
Instalarea unității LAN fără fir	55
Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key	56
Montarea capacului pentru cabluri	57
Montarea	57

Utilizarea de bază

Pornirea proiecteurului 59

Ecran principal	60
-----------------------	----

Oprirea proiecteurului 61

Proiectarea imaginilor 62

Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)	62
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda	63
Ajustarea volumului	63

Ajustarea imaginilor proiectate 65

Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată	65
Corecție T-H/V	66

Quick Corner	67
Suprafață curbată	68
Colț perete	72
Corectare punct	75
Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)	77
Setarea strălucirii	78
Ghid pentru setarea Estimat rămas	79
Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare	79
Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate	81
Modificarea formatului imaginii proiectate	81
Metodele de modificare	81
Ajustarea imaginii	83
Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire	83
Ajustarea valorii definite pentru Gamma	84
Interpolare cadru	87
Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)	88
Optimizare 4K	88
Image Preset Mode	89
Reducere zgomot	90
MPEG Noise Reduction	90
Super-resolution	90
Detail Enhancement	91
Proiectarea imaginilor 3D	91

Funcții utile

Funcția proiecție multiplă	93
Procedura de reglare	93
Reglarea automată online	93
Reglarea manuală offline	94
Alăturarea	94
Efectuarea automată a alăturării	94
Efectuarea manuală a alăturării	96
Combinare margini	97
Nivel de negru	99
Potrivire ecran	102
Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată	103

Corecții în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare	103
Potrivire culori	104
Afișarea unei imagini scalate	105

Funcții de proiecție 108

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)	108
Surse de intrare pentru proiecția cu split screen	108
Proceduri de operare	109
Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat	111
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)	111
Înghețarea imaginii (Îngheț)	112
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)	112
Salvarea unui logo utilizator	113

Funcția de memorie 115

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei	115
--	-----

Funcția de programare 117

Salvarea unui eveniment	117
Setarea unui eveniment	117
Verificarea unui eveniment	118
Editarea unui eveniment	119

Funcții de securitate 121

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)	121
Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă	121
Definirea setărilor funcției Protejat de parolă	121
Introducerea parolei	122
Restricționarea funcționării	123
Blocare funcționare	123
Blocare obiectiv	124
Blocare buton telecomandă	124
Blocare antifurt	125
Instalarea firului de blocare	125

Meniul Configurare

Utilizarea Meniul Configurare	128
Lista cu funcții	129
Tabelul meniului configurare	129
Meniul Rețea	130
Meniu Imagine	131
Meniul Semnal	133
Meniul Setări	135
Meniul Extins	137
Meniul Rețea	142
Observații privind utilizarea meniului Rețea	143
Utilizarea tastaturii virtuale	143
Meniul Principal	144
Meniul LAN fără fir	144
Meniul LAN prin cablu	147
Meniul Notificare	147
Meniul Altele	148
Meniul Reset	149
Meniul Informații (numai afișare)	150
Meniul Reset	151
Configurarea multiplă	152
Configurarea folosind o unitate de memorie USB	152
Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.	152
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	154
Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.	156
Salvarea setărilor pe un computer	156
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare	157
Dacă configurarea eșuează	159

Depanarea

Utilizarea funcției ajutor	161
Citirea indicatoarelor	163
Citirea afișajului de stare	170
Explicații pentru cuprinsul afișajului	171
Rezolvarea problemelor	177
Probleme cu imaginile	178
Imaginile nu apar	178
Imaginile animate nu sunt afișate	178
Proiecția se oprește automat	179
Se afișează mesajul Nu e acceptat.	179
Se afișează mesajul Fără semnal.	179
Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate	180
În imagini apar interferențe sau distorsiuni	180
Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată	181
Culorile din imagine nu sunt corecte	182
Imaginile sunt închise	182
Reglajele automate nu se execută corect	183
Probleme la pornirea proiecției	184
Proiectorul nu pornește	184
Alte probleme	185
Sunetul nu se aude sau este slab	185
Telecomanda nu funcționează	185
Pe monitorul extern nu se afișează nimic	186
Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri	187
În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens	187
Va fi afișat mesajul Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.	187
Despre Event ID	188

Întreținerea

Curățarea 190

Curățarea suprafeței proiectorului	190
Curățarea lentilelor	190
Curățarea filtrului de aer	190
Curățarea filtrului de aer	190

Înlocuirea consumabilelor 193

Înlocuirea filtrului de aer	193
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	193
Cum se înlocuiește filtrul de aer	193

Întreținerea imaginii 195

Calibrare culoare	195
Alinierea panoului	196
Uniformitatea culorilor	198

Apendice

Monitorizarea și controlul 201

Despre EasyMP Monitor	201
Despre Message Broadcasting	201
Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)	201
Afișarea ecranului Epson Web Control	201
Ecranul Basic Control	202
Ecranul OSD Control Pad	203
Ecranul Lens Control	203
Ecranul Status Information	205
Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor	206
E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire	206
Administrarea utilizând protocolul SNMP	207
Comenzi ESC/VP21	207
Lista comenzilor	207
Amplasarea cablurilor	208
Despre PLink	208

Despre Crestron RoomView®	209
Utilizarea unui proiector de pe calculator	210
Despre Art-Net (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	214
Definițiile canalelor	214

Accesorii opționale și consumabile 218

Accesorii opționale	218
Consumabile	219

Dimensiune ecran și distanța de proiecție 220

Distanța de proiecție pentru EB-L1505U/EB-L1500U	220
ELPLM09/ELPLS04	220
ELPLU03	221
ELPLU04/ELPLU02	222
ELPLW05	222
ELPLW06/ELPLW04	223
ELPLM10/ELPLM06	224
ELPLM11/ELPLM07	225
ELPLL08/ELPLL07	226
ELPLR04	226
Distanțele de proiecție pentru EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	227
ELPLM08	228
ELPLX01	229
ELPLU03	229
ELPLU04/ELPLU02	229
ELPLW05	230
ELPLW06/ELPLW04	231
ELPLM09/ELPLS04	232
ELPLM10/ELPLM06	233
ELPLM11/ELPLM07	234
ELPLL08/ELPLL07	235
ELPLR04	236
Distanță de instalare polarizator (ELPPL01)	237
EB-L1505U/EB-L1500U	237
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	237

Intervalul de reglare pentru imaginile proiectate 238

Corecție T-H/V	238
EB-L1505U/EB-L1500U	238

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	238
Suprafață curbată	238
Colț perete	244
Monitoare	249
Rezoluții acceptate	249
Semnale de la calculator (RGB analogic)	249
Video pe componente	249
Semnalele de intrare primite de la porturile DVI-D, HDMI și HDBaseT	249
Semnale de intrare de la portul de intrare SDI*	250
Specificații	251
Specificații generale ale proiectorului	251
Aspect	254
Glosar	255
Informații generale	257
Despre notații	257
Mărci comerciale și drepturi de autor	258
Lista simbolurilor de siguranță conforme cu IEC60950-1 A2 . .	259
Index	261

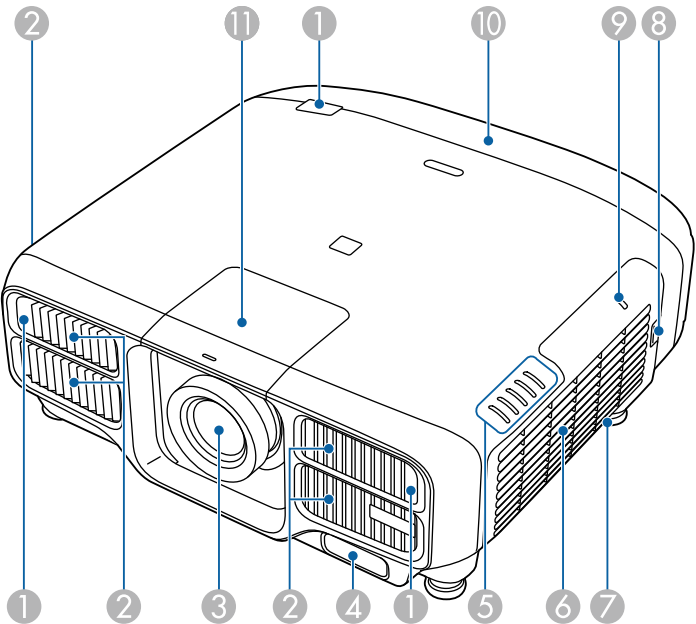


Introducere

În acest capitol sunt explicate denumirile tuturor pieselor componente.

Ilustrațiile din acest ghid vă prezintă unitatea obiectivului fixată pe proiector.

În față/pe carcasă



Nume		Funcție
1	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă.
2	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.

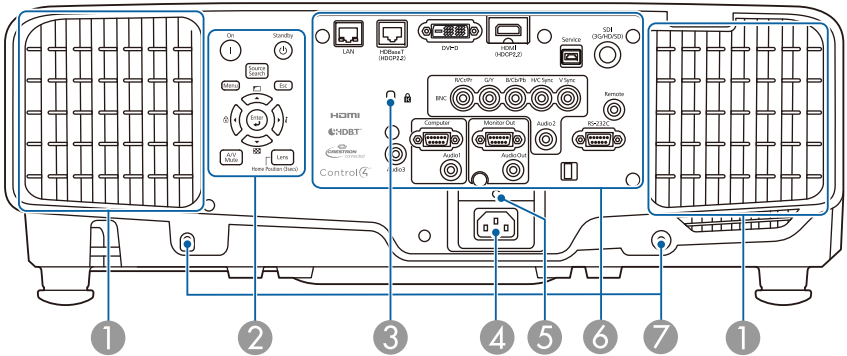
Nume		Funcție
3	Lentilă de proiecție	<p>Imaginile sunt proiectate prin această lentilă.</p> <div><p>Avertisment</p><p>Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. Vă poate afecta vederea din cauza luminii puternice emise.</p></div> <div><p>Atenție</p><p>Atunci când comutați poziția lentilei, nu puneți mâinile în zona de lângă unitatea de lentile. Este posibil ca degetele să fie prinse între unitatea de lentile și proiector și să cauzeze o accidentare.</p></div>
4	Camera încorporată	<p>Această cameră scanează imaginea atunci când se face corectarea automată a imaginii proiectate.</p> <div><p>Atenție</p><p>Expunerea camerei la lumină puternică poate duce la defectarea acesteia.</p></div>
5	Indicatori de stare	<p>Culoarea indicatoarelor și modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului.</p> <p>☞ "Citirea indicatoarelor" p.163</p>
6	Gură de ventilare (filtru de aer)	<p>Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.</p> <p>☞ "Curățarea filtrului de aer" p.190</p>
7	Boxă (numai EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U)	<p>Pentru redarea semnalului audio.</p>

Nume		Funcție
8	Urechea capacului filtrului de aer	Utilizați acest mâner pentru a deschide capacul filtrului de aer. ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.193
9	Indicator rețea LAN fără fir	Indică starea accesului la unitatea opțională LAN fără fir. ☛ "Accesorii opționale" p.218
10	Capac cablu	Capacul secțiunii de conectare a cablului de interfață din spate. ☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.57
11	Capacul pentru schimbarea lentilei	Scoateți-l pentru atașarea sau îndepărtarea lentilei. ☛ "Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție" p.29

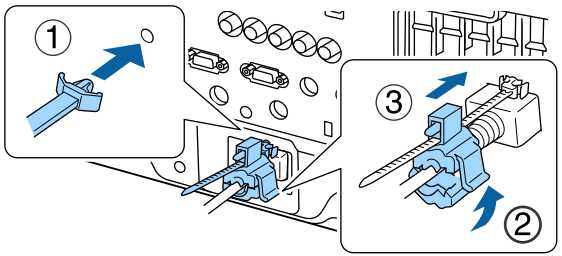
⚠ Atenție

Atunci când mutați proiectorul, nu țineți de capacul pentru schimbarea lentilei. Capacul pentru schimbarea lentilei poate să fie scos, iar proiectorul să cadă, ceea ce poate cauza o accidentare.

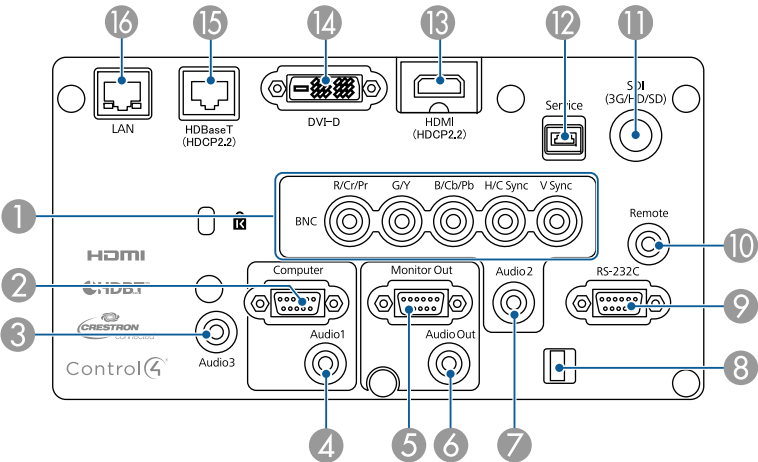
Spate



Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div><p>⚠ Atenție</p><p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p></div>
2	Panou de comandă	☛ "Panou de control" p.20
3	Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. ☛ "Blocare antifurt" p.125
4	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.

Nume	Funcție
5 Compartiment pentru cabluri	<p>Introduceți aici clema furnizată a cablului (furnizată numai pentru EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U) pentru a împiedica desprinderea cablului din cauza propriei greutate.</p> 
6 Interfață	☛ "Interfață" p.18
7 Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri în șuruburi	<p>Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție.</p> <p>☛ "Montarea capacului pentru cabluri" p.57</p>

Interfață

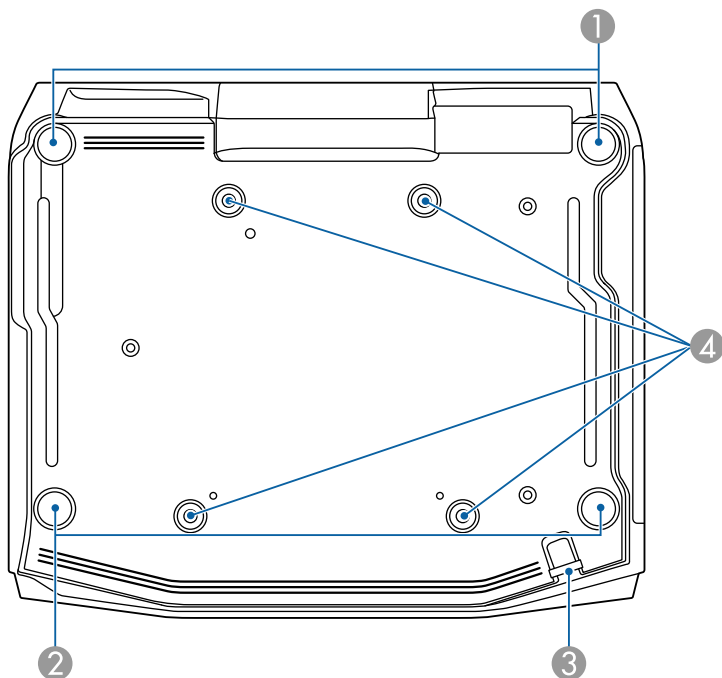


Nume	Funcție
1 Portul BNC	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
2 Portul Computer	Pentru semnale analogice tip RGB primite de la un calculator și semnale video pe componente de la alte surse video.
3 Portul Audio3	Permite recepția semnalului audio de la echipamentul conectat la portul HDMI sau la portul DVI-D.
4 Portul Audio1	Primește semnalul audio de la echipamentul conectat la portul Computer.
5 Portul Monitor Out	Transmite semnalul analogic primit de la calculatorul conectat la portul Computer sau la portul BNC către un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
6 Portul Audio Out	Redă semnal audio de la imaginea proiectată la un moment dat pe o boxă externă.

Nume		Funcție
7	Portul Audio2	Primește semnal audio de la echipamentul conectat la portul BNC.
8	Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.
9	Portul RS-232C	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Comenzi ESC/VP21" p.207
10	Portul Remote	Conectează setul de cabluri opțional al telecomenzii și preia semnalele de la telecomandă. În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, receptorul la distanță montat pe proiector este dezactivat. ☛ "Accesorii opționale" p.218
11	Portul de intrare SDI (numai EB-L1505U/ EB-L1500U/EB-L1405U)	Preia semnalele SDI de la echipamentul video.
12	Portul Service	Se utilizează pentru setări multiple. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal. ☛ "Configurarea multiplă" p.152
13	Portul HDMI	Primește semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI.
14	Port DVI-D	Introduce semnale DVI-D de la computer.
15	Portul HDBaseT	Pentru conectarea unui cablu de rețea la dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter. ☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" p.53 ☛ "Accesorii opționale" p.218

Nume		Funcție
16	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea. Dacă se utilizează EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U, se acceptă Art-Net. ☛ "Despre Art-Net (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" p.214

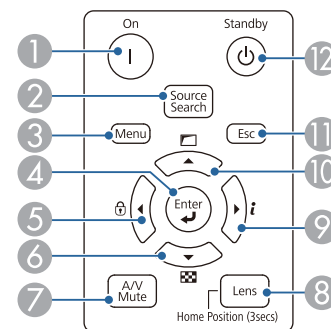
La bază



Nume	Funcție
1 Picioare reglabile din față	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți și retrageți picioarele pentru a regla înclinarea față de orizontală și verticală a proiecteurului. ☛ "Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)" p.42 ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.42
2 Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală. ☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" p.42

Nume	Funcție
3 Punct de instalare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. ☛ "Instalarea firului de blocare" p.125
4 Puncte de fixare a suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte Suportul de suspendare pe tavan opțional. ☛ "Instalarea proiecteurului" p.29 ☛ "Accesorii opționale" p.218

Panou de control

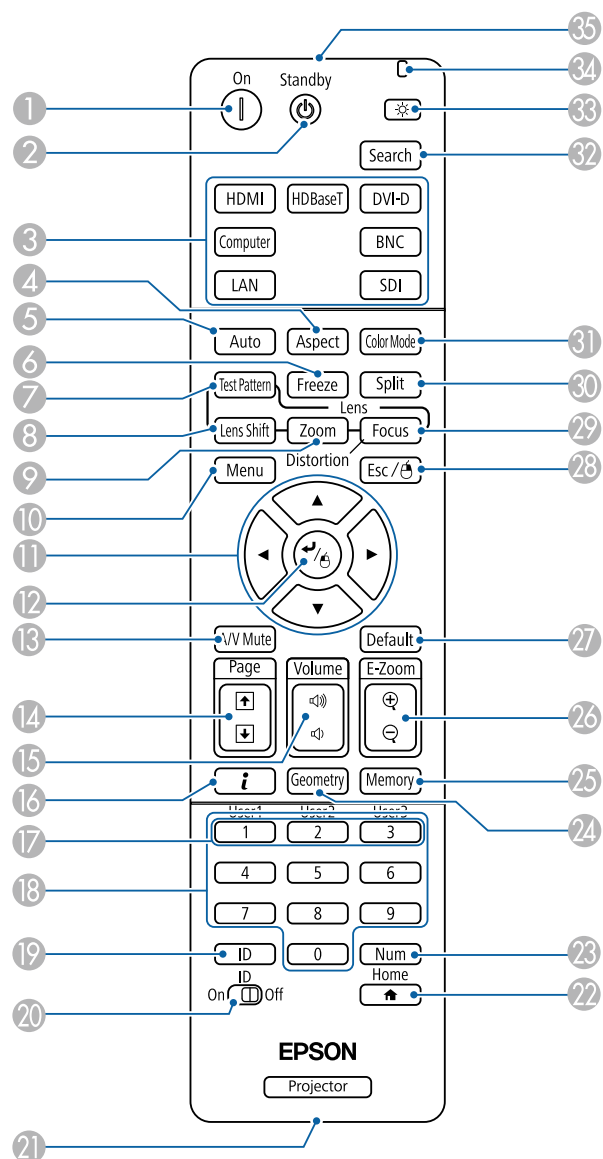


Nume	Funcție
1 Butonul [1]	Este folosit pentru pornirea proiecteurului.
2 Butonul [Source Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62
3 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.128

Nume	Funcție
4 Butonul [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
5 Butoanele [↩]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează butonul Blocare funcționare permițând definirea setărilor de blocare a butoanelor panoului de control. <ul style="list-style-type: none"> "Restricționarea funcționării" p.123 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 "Utilizarea funcției ajutor" p.161
6 Butoanele [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează un șablon de test. <ul style="list-style-type: none"> "Afișarea unui șablon de test" p.33 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 "Utilizarea funcției ajutor" p.161
7 Butonul [A/V Mute]	<p>Pornește sau oprește semnalul audio și video.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111
8 Butonul [Lens]	<p>Afișează ecranele de reglare pentru deplasarea lentilei, zoom, focalizare și distorsiune, în această ordine, de fiecare dată când este apăsat butonul.</p> <p>Dacă este apăsat timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.</p>

Nume	Funcție
9 Butoanele [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Afișează meniul Informații din meniul Configurare. <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Informații (numai afișare)" p.150 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 "Utilizarea funcției ajutor" p.161
10 Butoanele [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> Reglați ecranul folosind setările din Corectare geometrică disponibile în meniul Configurare. <ul style="list-style-type: none"> Setări - Corectare geometrică p.135 Dacă apăsați pe acest buton în timp ce pe ecran este afișat meniul Configurare sau ecranul de ajutor, cu acest buton puteți selecta elementele de meniu și valorile corespunzătoare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 "Utilizarea funcției ajutor" p.161
11 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat când se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior al meniului. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128
12 Butonul [⏏]	Este folosit pentru oprirea proiecteurului.

Telecomandă



	Nume	Funcție
1	Butonul [⏻]	Este folosit pentru pornirea proiectorului.
2	Butonul [🔍]	Este folosit pentru oprirea proiectorului.
3	Butoane de schimbare a portului de intrare selectat	La fiecare apăsare pe acest buton, se schimbă portul de intrare de la care imaginile sunt preluate. ☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.63 Butonul [SDI] funcționează numai pentru EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.
4	Butonul [Aspect]	De fiecare dată când butonul este apăsător, se schimbă modul de aspect. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.81
5	Butonul [Auto]	Dacă apăsați pe acest buton la proiectarea semnalelor RGB analogice primite de la portul Computer sau de la portul BNC, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro și Poziție.
6	Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.112
7	Butonul [Test Pattern]	Afișează un șablon de test. ☛ "Afișarea unui șablon de test" p.33
8	Butonul [Lens Shift]	Apăsați pentru a regla deplasarea obiectivului. ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 Dacă este apăsător timp de mai mult de trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
9	Butonul [Zoom]	Apăsați pentru a regla factorul zoom. ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.37
10	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul Configurare. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.128

Nume	Funcție
11 Butoanele [▲][▼] [◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a regla focalizarea, zoomul, distorsiunea și deplasarea lentilei. <ul style="list-style-type: none"> "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" p.35 "Ajustarea dimensiunii imaginii" p.37 "Corectarea focalizării" p.38 Atunci când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, apăsarea pe aceste butoane selectează elementele de meniu și valorile de setare. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 Dacă utilizați un receptor opțional pentru maus fără fir, apăsând pe aceste butoane deplasați cursorul. <ul style="list-style-type: none"> "Accesorii opționale" p.218
12 Butonul [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Când se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. <ul style="list-style-type: none"> "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului. <ul style="list-style-type: none"> "Accesorii opționale" p.218
13 Butonul [A/V Mute]	<p>Pornește sau oprește semnalul audio și video.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111
14 Butoanele [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Trece la următorul fișier imagine sau la fișierul imagine anterior în timpul proiectării unor imagini de la un calculator conectat printr-o rețea. Atunci când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, puteți schimba pagina fișierului PowerPoint în timpul proiectiei, apăsând butoanele Pagină în sus/ Pagină în jos.
15 Butoanele [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Reduce volumul.</p> <p>[⏭] Crește volumul.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ajustarea volumului" p.63

Nume	Funcție
16 Butonul [i]	<p>Afișează meniul Informații din meniul Configurare.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Informații (numai afișare)" p.150
17 Butonul [User1] Butonul [User2] Butonul [User3]	<p>Selectați orice element utilizat frecvent dintre elementele meniului Configurare și atribuiți-l oricăruia dintre aceste butoane. Apăsând acest buton, se va afișa ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, care permite efectuarea setărilor/reglărilor cu o singură atingere de buton.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Meniul Setări" p.135
18 Butoane numerice	<ul style="list-style-type: none"> Introduceți parola. <ul style="list-style-type: none"> "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.121 Utilizați acest buton pentru a introduce numere în setarea Rețea din meniul Configurare.
19 Butonul [ID]	<p>Mențineți apăsat acest buton și apăsați pe butoanele numerice pentru a selecta ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați utilizând telecomanda.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Setările ID" p.43
20 Comutator [ID]	<p>Utilizați acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările telecomenzii.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Setările ID" p.43
21 Port telecomandă	<p>Conectează setul de cabluri opționale al telecomenzii și transmite semnalele emise de telecomandă.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Accesorii opționale" p.218 <p>În cazul în care cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, emițătorul telecomenzii este dezactivat.</p>
22 Butonul [⏮]	<p>Afișează și închide Ecranul principal.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ecran principal" p.60
23 Butonul [Num]	<p>Țineți apăsat acest buton și apăsați pe butonul numeric pentru a introduce parole și numere.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" p.121

Nume	Funcție
24 Butonul [Geometry]	Corectează distorsiunea din imaginea proiectată. ☛ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.65
25 Butonul [Memory]	Efectuează operațiuni și realizează setările pentru funcția de memorie. ☛ "Funcția de memorie" p.115
26 Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.112
27 Butonul [Default]	Este activat dacă [Default]: Reset este afișat în ghidul meniului de configurare. Setările modificate sunt reinițializate la valorile implicite. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.128
28 Butonul [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce se afișează meniul Configurare, trece la nivelul anterior. ☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.128 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului. ☛ "Accesorii opționale" p.218
29 Butonul [Focus]	De fiecare dată când se apasă pe buton, se afișează ecranele de reglare pentru focalizare și distorsiune, în această ordine. ☛ "Corectarea focalizării" p.38
30 Butonul [Split]	De fiecare dată când butonul este apăsat, imaginea se modifică între proiectarea simultană a două imagini prin divizarea ecranului proiectat sau proiectarea normală a unei imagini. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.108

Nume	Funcție
31 Butonul [Color Mode]	La fiecare apăsare a butonului, Color Mode (modul culoare) se schimbă. ☛ "Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)" p.77
32 Butonul [Search]	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62
33 Butonul [☼]	Butoanele telecomenzii vor fi luminate pentru aproximativ 15 secunde. Această funcție este utilă în cazul utilizării telecomenzii în întuneric.
34 Indicator	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.
35 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Operațiuni comode cu ajutorul telecomenzii

Puteți efectua următoarele operațiuni prin simpla apăsare a unuia dintre butoanele telecomenzii.

Funcționare	Setare
Inversați imaginea proiectată pe verticală. (Comutați setarea Proiecție între Față și Față/Plafon) ☛ "Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)" p.31	Țineți apăsat butonul [A/V Mute] mai mult de cinci secunde.
Selectarea opțiunilor de securitate prin parolă. ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" p.121	Țineți apăsat butonul [Freeze] mai mult de cinci secunde. Este afișat ecranul Protejat de parolă și puteți selecta diferite setări.

Funcționare	Setare
Blocarea sau deblocarea funcționării butoanelor de pe telecomandă. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.124	Țineți apăsat butonul [🏠] timp de mai mult de cinci secunde.
Inițializarea setărilor pentru Receptor dist. din meniul Configurare. (Permite toate Receptor telecomandă pentru acest proiector.)	Țineți apăsat butonul [Menu] mai mult de 15 secunde.
Afișează elementele folosite frecvent din meniul Configurare.	<p>Apăsați butonul [User1], [User2] sau [User3]. Puteți defini elementul de meniu care va fi alocat fiecărui buton din Buton utilizator.</p> <p>☛ Setări - Buton utilizator p.135</p> <p>Puteți asocia următoarele elemente.</p> <p>Mod iluminare, Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Potrivire ecran, Calibrare culoare</p> <p>Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran, nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).</p>

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil că bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii tip AA alcaline sau cu mangan. Nu puteți utiliza alte baterii în afara bateriilor alcaline sau cu mangan tip AA.

Atenție

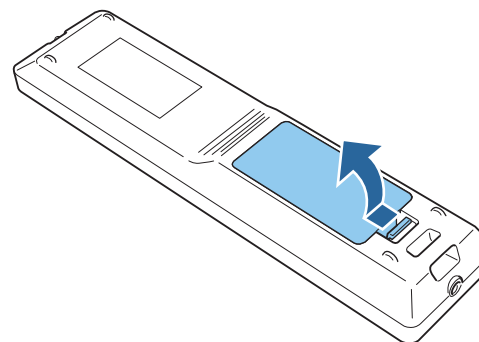
Asigurați-vă că ați citit manualul următor înainte de a manipula bateriile.

☛ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

1

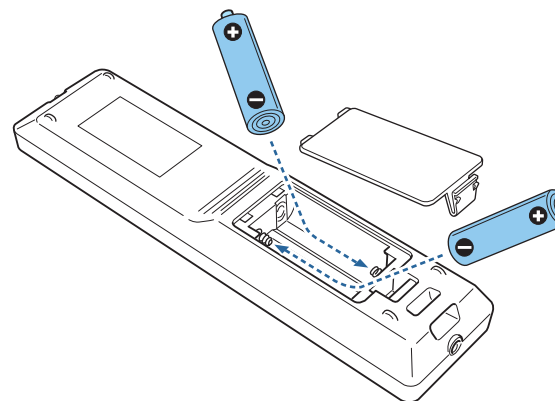
Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



2

Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.





Atenție

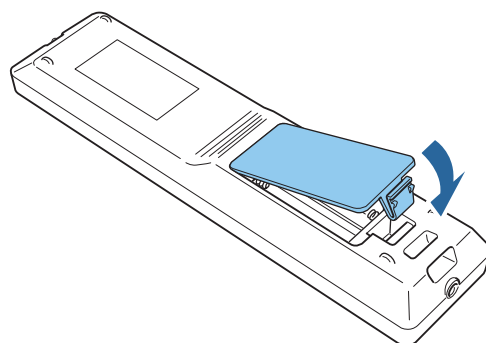
Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.

Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să curgă, provocând un incendiu, accidentare sau deteriorarea produsului.

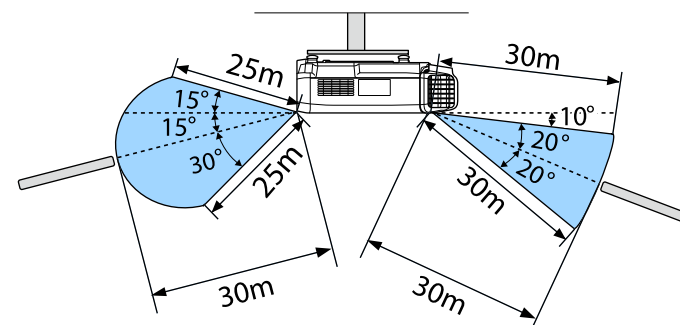
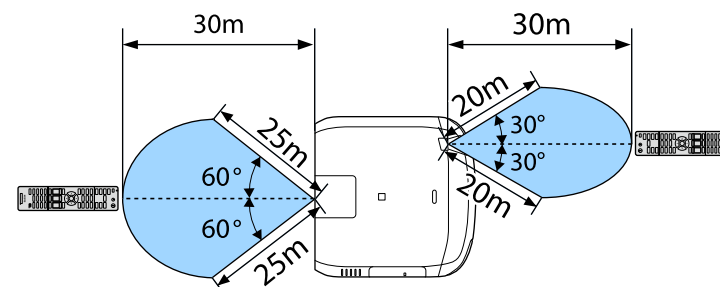
3

Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.

Apăsați pe capac până când acesta se închide.



Distanța de funcționare a telecomenzii



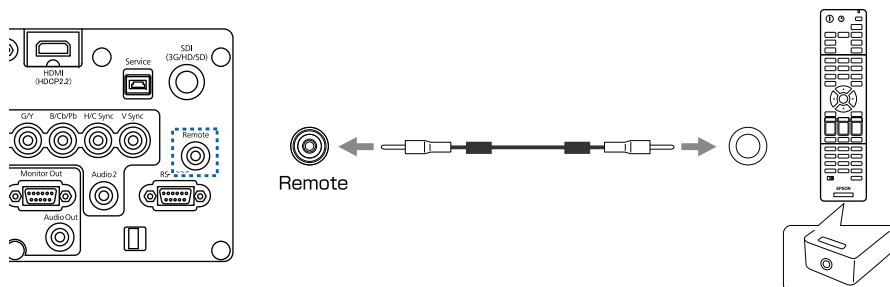
Pentru a restricționa recepția semnalelor de operare de la telecomandă, configurați opțiunea **Receptor dist.**

☛ Setări - Receptor dist. [p.135](#)

Conectarea unui cablu la telecomandă

Dacă folosiți mai multe unități ale acestui proiector în același loc sau dacă în jurul receptorului la distanță sunt obstacole, puteți realiza în siguranță operațiunile folosind setul de cabluri pentru telecomandă.

☛ "Accesorii opționale" [p.218](#)



- În cazul în care cablul telecomenzii este conectat la portul Remote, Receptor dist. montat pe proiector este dezactivat.
- De asemenea, puteți conecta dispozitivul opțional HDBaseT Transmitter și telecomanda cu ajutorul cablului pentru a controla proiectorul.
☛ "Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter" [p.53](#)



Pregătirea proiectorului

Acest capitol explică modul de instalare a proiectorului și de conectare a surselor de proiecție.

Demontarea și atașarea unității lentilei de proiecție

Montarea

Atenție

- Atunci când atașați unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică.
- Nu montați unitatea de lentilă când secțiunea de introducere a lentilei proiecteurului este îndreptată în sus. În proiector poate pătrunde praf sau murdărie.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, calitatea proiecției va scădea.



- Proiectorul acceptă lentile cu următoarele numere de model.
ELPLM08 (indisponibile pentru EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLX01 (indisponibile pentru EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

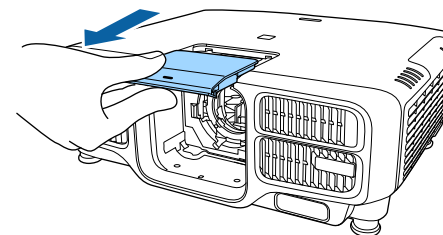
Atunci când utilizați următoarele lentile, setați opțiunea **Tip lentilă** din meniul Configurare în funcție de lentila pe care o utilizați, astfel încât corectarea distorsiunilor să se efectueze corect.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

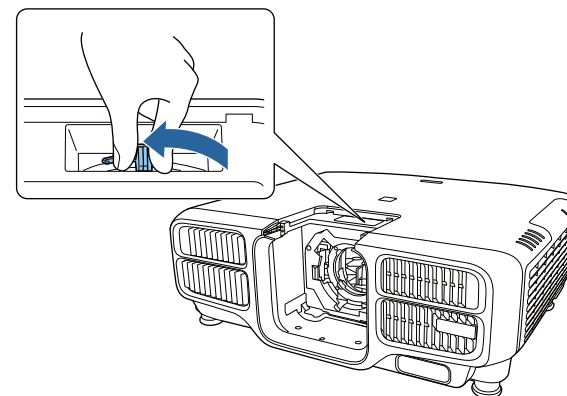
☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip lentilă** [p.137](#)

- În cazul unei instalări normale, imaginea poate fi înclinată în funcție de lentilă. Reglați înclinarea imaginii cu ajutorul picioarelor din față și din spate.

☛ "Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)" [p.42](#)

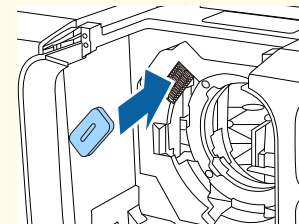


- 2 Țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic.



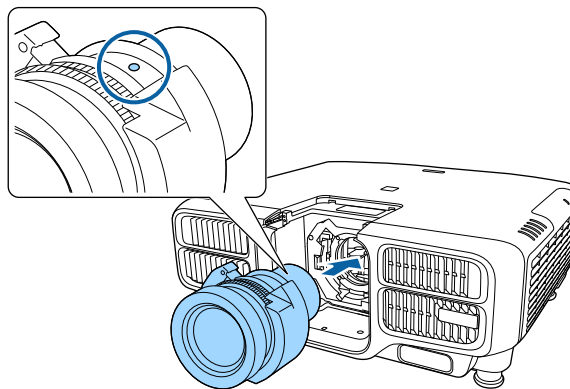
Atunci când utilizați următoarele lentile, atașați capacul conector de lentilă furnizat pentru a proteja portul.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



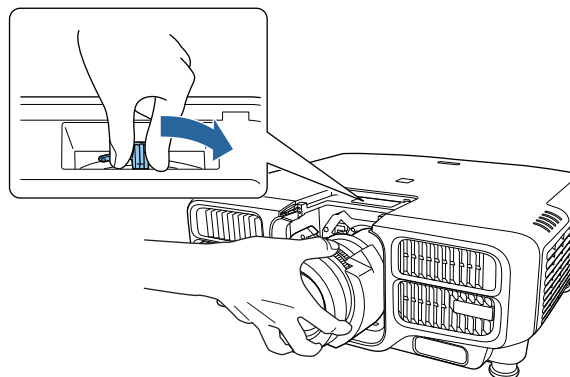
- 1 Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.

- 3** Introduceți unitatea de lentilă direct în locul de introducere a lentilelor în așa fel, încât cercul alb de pe lentilă să fie poziționat în sus.

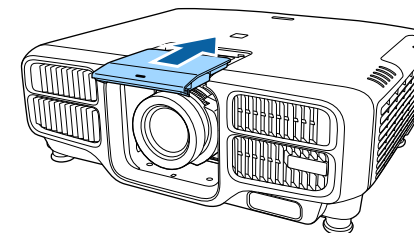


- 4** În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sensul acelor de ceasornic pentru a bloca unitatea de lentile.

Verificați dacă celelalte lentile nu se pot desprinde.



- 5** Atașați capacul pentru schimbarea lentilei.



Calibrarea lentilei

După înlocuirea unității de lentile, calibrați lentila, astfel încât proiectorul să poată obține corect poziția lentilei și intervalul de reglare.

După atașarea unei unități de lentile care este diferită față de cea anterioară, se afișează un mesaj atunci când este pornit proiectorul.

Selectați **Da** pentru a calibra lentila.

Calibrarea lentilei durează aproximativ 100 de secunde până la finalizare. Atunci când este finalizată, poziția lentilei revine la poziția dinaintea calibrării (ELPLX01 revine la poziția standard).

Atenție

Dacă este afișat mesajul "Calibrarea lentilei nu a reușit.", încetați utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)



- De asemenea, puteți calibra lentila din meniul Configurare.
☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** [p.137](#)
- Dacă atașați o unitate de lentile identică cu cea anterioară, calibrați lentila din meniul Configurare.
- Dacă nu calibrați lentila, este posibil ca funcțiile următoare să nu opereze corect.
Lens Shift, Memorie (Poziție lentilă)

Demontarea

Atenție

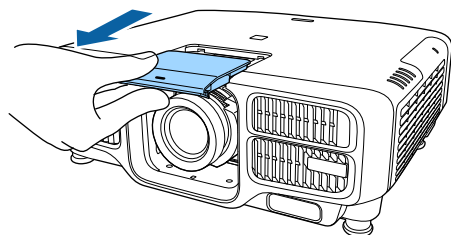
Atunci când înlocuiți unitatea de lentile, scoateți mai întâi cablul de alimentare din priza electrică. Dacă s-a realizat deplasarea lentilei, mutați poziția lentilei la poziția de pornire înainte de a efectua înlocuirea unității de lentile.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



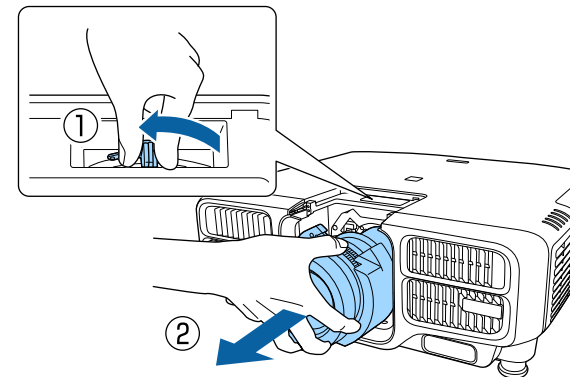
Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Ca măsură de siguranță, sursa de lumină se stinge dacă se scot lentilele. Atașați lentilele, apoi apăsați pe butonul [I] pentru a o porni.

- 1** Scoateți capacul pentru schimbarea lentilei în mod direct.


2

În timp ce țineți cu fermitate unitatea de lentile, țineți maneta de blocare și rotiți-o în sens contrar acelor de ceasornic pentru a debloca unitatea de lentile.

Trageți unitatea de lentilă direct afară, imediat după slăbirea acesteia.



Setări de instalare

Schimbarea direcției imaginii (modul proiecție)

Puteți modifica direcția imaginii folosind modul **Proiecție** din meniul de configurare.

☛ **Extins - Proiecție** [p.137](#)

Dacă Față este selecția standard, direcțiile imaginii pentru fiecare mod de proiecție vor fi următoarele.

Față (implicit)



Spate

Față/Plafon



Spate/Plafon



- Puteți modifica setările după cum urmează apăsând pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
Față ↔ Față/Plafon
Spate ↔ Spate/Plafon
- Pentru a roti afișarea meniului, setați **Rotire OSD** în meniul Configurare.
☛ Extins - Ecran - Rotire OSD [p.137](#)
- Când suspendați proiectorul de un plafon, setați **Buton inv. direcție** la **Pornit**, astfel încât butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe panoul de control să funcționeze în direcția corectă.
☛ Extins - Funcționare - Avansat - Buton inv. direcție [p.137](#)

Configurarea ecranului

Definiți Tip ecran în funcție de formatul de imagine al ecranului utilizat. Zona în care imaginea este afișată corespunde cu forma ecranului.



Setarea pentru **Tip ecran** la momentul cumpărării este **16:10**.

1

Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)

2

Selectați **Ecran** din **Extins**.

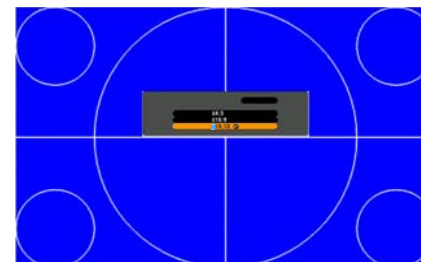
3

Selectați **Tip ecran** din **Ecran**.

4

Selectați formatul de imagine al ecranului.

Forma șablonului de test pentru fundal se va modifica în funcție de această setare.



5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

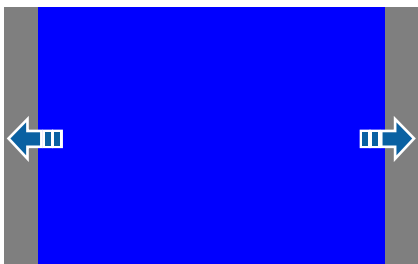


- Dacă modificați selecția pentru Tip ecran, modificați și formatul imaginii proiectate.
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.81](#)
- Această funcție nu suportă Message Broadcasting (un modul de tip insert al aplicației EasyMP Monitor).

Reglarea poziției imaginii pe ecranul proiectat

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu datorită setării definite pentru Tip ecran.

Exemplu: dacă pentru **Tip ecran** este selectată opțiunea 4:3, pentru proiectorul WUXGA/WXGA



Puteți deplasa imaginea la stânga și la dreapta.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Poziție ecran** din **Ecran**.

4

Folosiți butoanele [\blacktriangle], [\blacktriangledown], [\blacktriangleleft] și [\blacktriangleright] pentru a regla poziția imaginii.

Puteți verifica poziția curentă de afișare folosind șablonul de test pentru fundal.



5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Atunci când **Tip ecran** se setează la **16:10**, nu se poate regla **Poziție ecran**.

Afișarea unui șablon de test

Se poate afișa un șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.

Forma șablonului de test depinde de opțiunea selectată pentru **Tip ecran**. Definiți mai întâi **Tip ecran**.

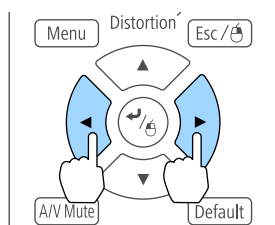
☛ "Configurarea ecranului" [p.32](#)

1

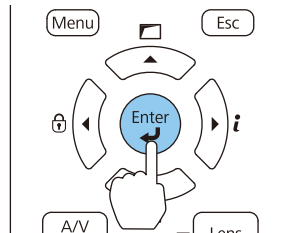
În timpul proiecției, apăsați pe butonul [Test Pattern] de pe telecomandă sau pe butonul [\square] de pe panoul de control.

- 2** Apăsați pe butoanele [◀][▶] de pe telecomandă sau pe butonul [↶] de pe panoul de control pentru a modifica șablonul de test.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Standard



Scală de gri



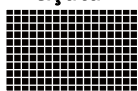
Tablă de șah 2



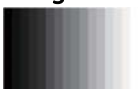
16:9Cadru as pect



Hașurare încrucișată



Bare gri vert.



Alb



4:3Cadru as pect



Bare de culori V



Bare gri oriz.



Negru



Bare de culori H



Tablă de șah 1



16:10Cadru as pect



În timp ce șablonul de test este afișat, pe lângă operațiunile lentilei, se pot realiza următoarele reglaje ale imaginii.

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
Imagine	Mod culoare p.77
	Balanță de alb

Nume meniu superior	Submeniu/elemente
	Avansat - Gamma*1 p.84 - RGBCMY p.83
	Reset
Setare	Corectare geometrică p.65 Setări Strălucire
Extins	Ecran*2 Calibrare culoare Proiecție multiplă*3 p.93

*1 Cu excepția setărilor particularizate gamma

*2 Cu excepția setărilor Ecran, Aliniere panou și Uniformitate culori

*3 Cu excepția setărilor Nivel de negru, Scalare, Uniformitate culori și Ajustarea culorilor



- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.
- În timpul reglării imaginii, apăsați pe butoanele [↑] [↓] [Page] de pe telecomandă pentru a schimba șablonul de test.
- De asemenea, puteți selecta un șablon de test din meniul Configurare.
 Setări - Șablon de test p.135

- 3** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide șablonul de test.

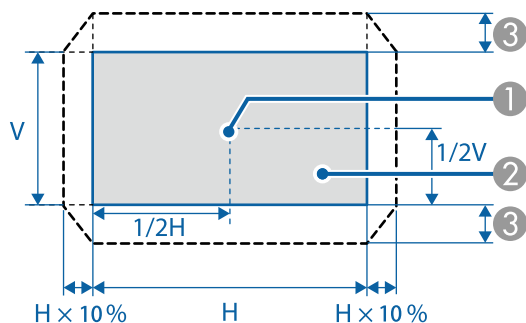
Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)

Lentila poate fi comutată pentru a adapta poziția imaginii proiectate, de exemplu, când proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului.

Intervalele de distanță pe care poate fi deplasată imaginea sunt indicate mai jos. Poziția imaginii proiectate nu poate fi mutată astfel încât să selectați atât pe orizontală cât și pe verticală valorile maxime.

EB-L1505U/EB-L1500U

Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLW05

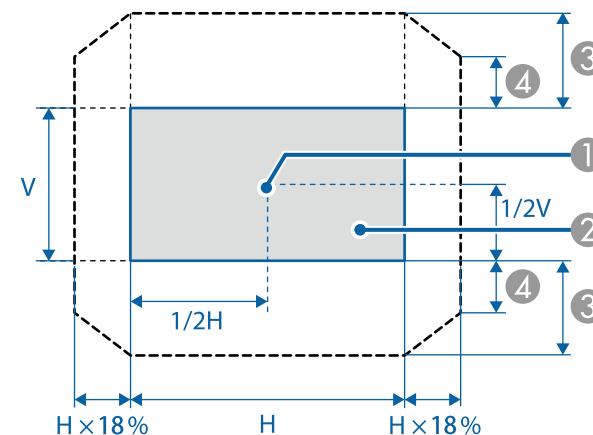


- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 24\%$ *

* Atunci când efectuați potrivirea ecranului: $V \times 11\%$ (ELPLU03)

* Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta pe verticală.

Atunci când utilizați ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

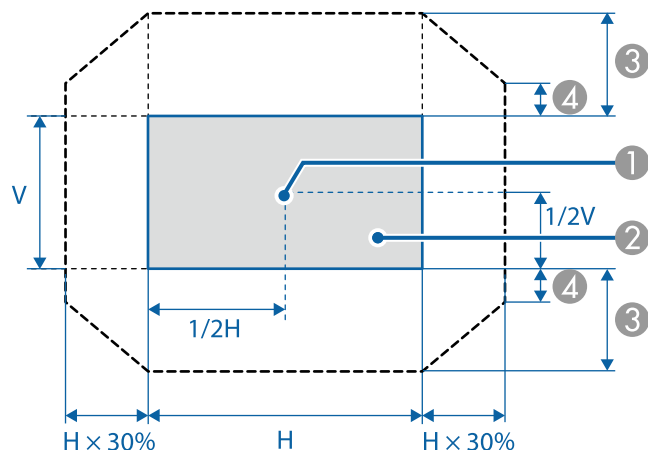


- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 60\%$ *
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 31\%$

* Atunci când efectuați potrivirea ecranului: $V \times 40\%$ (ELPLU04)

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Atunci când utilizați ELPLU03/ELPLU04/ELPLW05/ELPLW06/ELPLM08/
ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

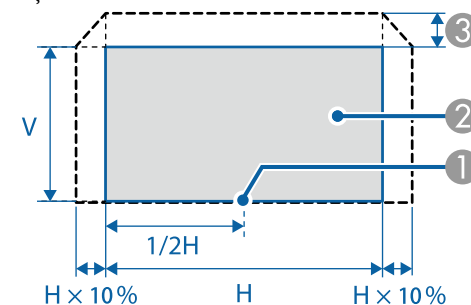


- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 67\%^*$
- ④ Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 19\%$

* Atunci când efectuați potrivirea ecranului: $V \times 44\%$ (ELPLU03), $V \times 51\%$ (ELPLM09)

* Atunci când efectuați calibrarea culorii: $V \times 64\%$ (ELPLU03)

Atunci când utilizați ELPLX01



- ① Centrul lentilei
- ② Imaginea proiectată atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire
- ③ Interval maxim deplasare: $V \times 17\%^*$

Când direcția orizontală este la valoarea maximă, imaginea nu se poate muta în sus.

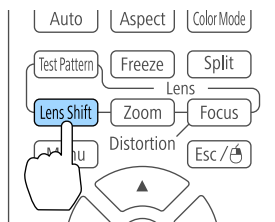


- Pentru reglarea înălțimii imaginii folosind deplasarea pe verticală a lentilei, efectuați reglarea deplasând imaginea de jos în sus. Dacă butonul este rotit de sus în jos, poziția imaginii poate coborî ușor după reglare.
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării. După proiectarea fișierelor video, vă recomandăm să așteptați mai mult de 20 de minute pentru a efectua setările pentru Focalizare/Zoom/Comutare lentilă.
- Imaginea va avea claritate maximă atunci când poziția lentilei este mutată la poziția de pornire.
- Dacă țineți apăsat butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau butonul [Lens] de pe panoul de control timp de cel puțin trei secunde, poziția lentilei se deplasează la poziția de pornire.
- Dacă setați opțiunea **Ieșire A/V la Întotdeauna**, puteți deplasa poziția lentilei la poziția de pornire chiar dacă proiectorul este în modul standby.
- **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** [p.137](#)
- ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

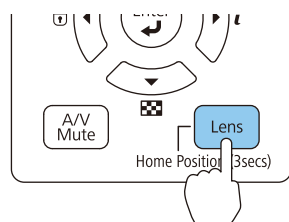
- 1 Apăsați pe butonul [Lens Shift] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a mutării lentilelor.

Folosind telecomanda

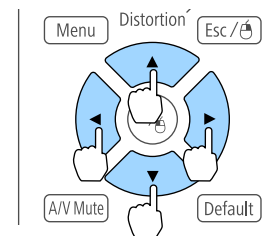


Folosind panoul de comandă

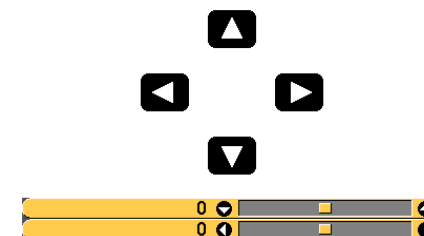
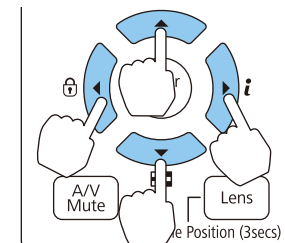


- 2 Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla poziția imaginii proiectate.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

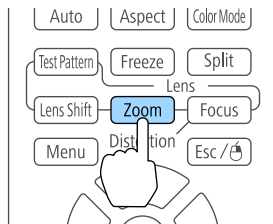
Ajustarea dimensiunii imaginii



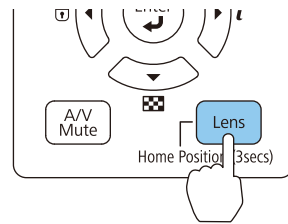
Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01 și pentru ELPLR04.

- 1 Apăsați pe butonul [Zoom] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a zoomului.

Folosind telecomanda

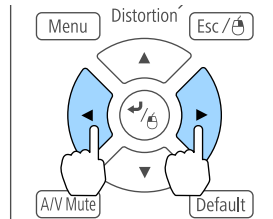


Folosind panoul de comandă

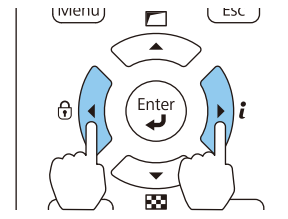


- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.

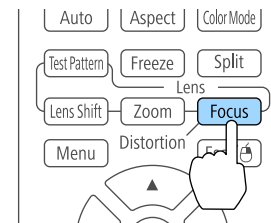
- 3 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

Corectarea focalizării

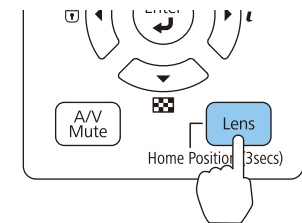
- 1 Apăsați pe butonul [Focus] sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.

Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.

Folosind telecomanda

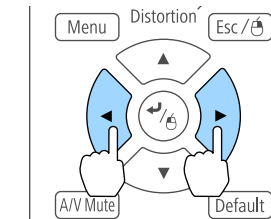


Folosind panoul de comandă

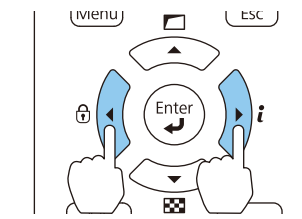


- 2 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru reglaje.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



Ecranul afișat poate să difere în funcție de lentilă.



Atunci când se utilizează următoarele lentile, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați distorsiunea (deformarea imaginii). După reglarea focalizării, reglați distorsiunea.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

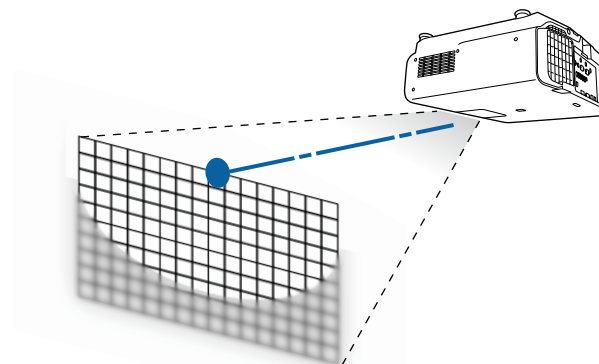
☞ "Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)" [p.39](#)

- 3** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a finaliza reglajele.

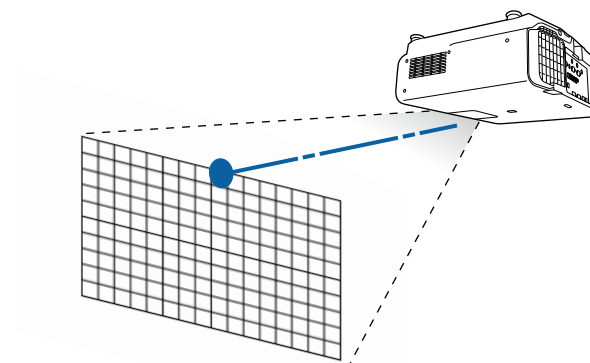
Corectarea distorsiunii (deformării imaginii)

Atunci când utilizați o lentilă de zoom cu distanță focală scurtă în centrul ecranului, este posibil ca imaginea din jur să se deformeze și să fie nefocalizată. Urmăți pașii de mai jos pentru a corecta deformarea.

- 1** Apăsați pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a focalizării.
- 2** Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a focaliza imaginea în jurul centrului lentilei.

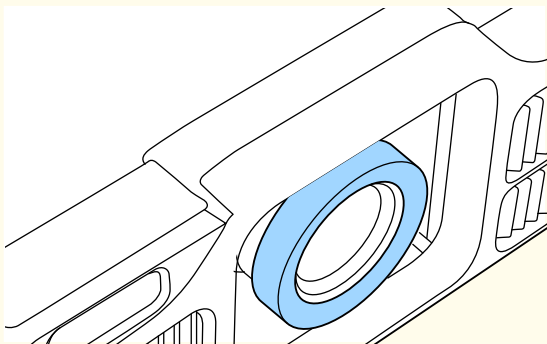


- 3** Apăsați din nou pe butonul [Focus] de pe telecomandă sau pe butonul [Lens] de pe panoul de control.
Apăsați în mod repetat pe butonul [Lens] de pe panoul de control până când se afișează ecranul de reglare a distorsiunii.
- 4** Apăsați pe butonul [◀][▶] pentru a regla focalizarea zonei din jur.





Atunci când utilizați modelul ELPLU02, se afișează un mesaj care vă solicită să reglați manual distorsiunea. Rotiți inelul de corectare a distorsiunii în sens contrar acelor de ceasornic, apoi reglați focalizarea. După reglarea focalizării, rotiți manual inelul de corectare a distorsiunii pentru a corecta deformarea imaginii.



Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei

Puteți să înregistrați o poziție a lentilei pentru care valorile de deplasare a lentilei, de focalizare și de zoom au fost reglate în memorie și să o încărcați atunci când este necesar. Puteți înregistra maximum 10 valori.

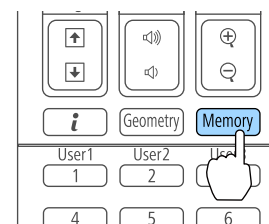


- Această caracteristică nu poate fi utilizată dacă sunt atașate următoarele lentile.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Dacă nu calibrați lentila, se afișează un mesaj atunci când salvați o memorie. Selectați **Da** pentru a calibra lentila.
- Este posibil ca poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie să nu se potrivească cu poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria.
- Dacă există o discrepanță semnificativă între poziția lentilei atunci când este încărcată o memorie și poziția lentilei din momentul în care a fost salvată memoria, calibrați lentila.

☛ **Extins - Funcționare - Calibrare lentilă** [p.137](#)

1

Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.

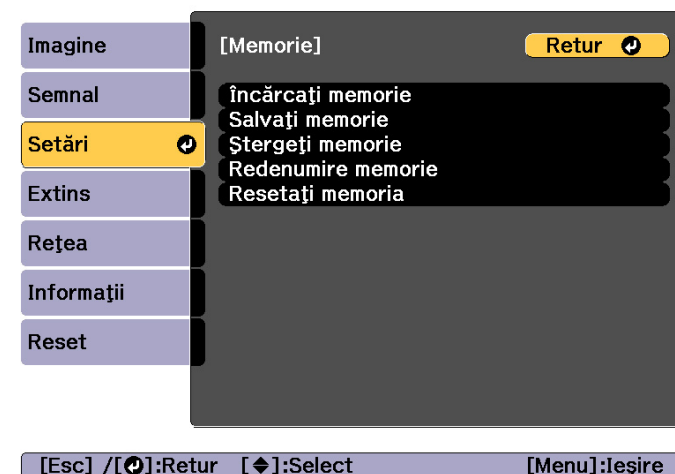
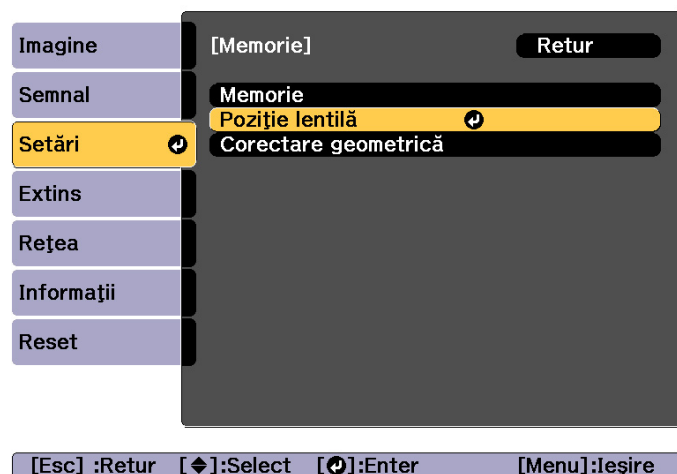


De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☛ **Setări - Memorie** [p.135](#)

2

Selectați **Poziție lentilă**, apoi apăsați pe butonul [**↩**].



- 3** Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încărcă memoria salvată. Atunci când selectați un nume de memorie și apăsați pe butonul [↵], lentila este reglată automat în funcție de setările memoriei selectate.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

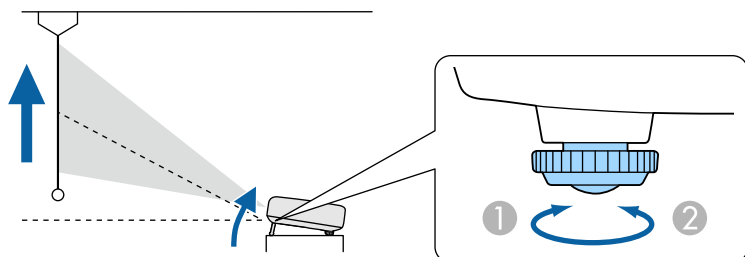
Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↩]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.143 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↩].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate.



Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Reglarea înălțimii imaginii proiectate (pentru instalare normală)

Extindeți sau strângeți picioarele din față pentru a face reglajele necesare. Puteți ajusta poziția imaginii prin înclinarea proiectorului cu până la 10 grade.



- 1 Extindeți picioarele din față.

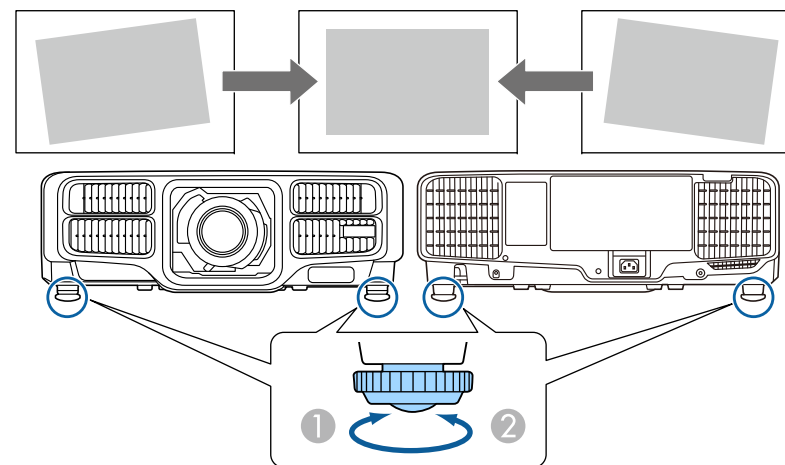
- 2 Strângeți picioarele din față



Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Instalați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

Reglarea înclinării orizontale (pentru instalare normală)

Extindeți și retraceți picioarele din față și din spate pentru a ajusta înclinarea orizontală a proiectorului.



- 1 Extindeți picioarele din față și din spate.
- 2 Strângeți picioarele din față și din spate.

Setările ID

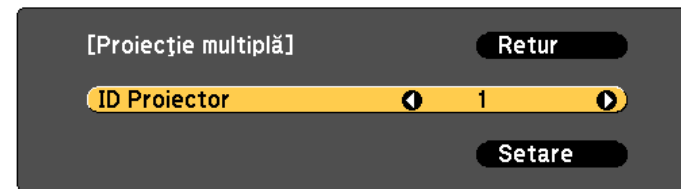
Când se definește un ID pentru proiector și telecomandă, puteți folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare. Puteți configura maximum 30 de ID-uri.



- Operarea prin intermediul telecomenzii este posibilă numai pentru proiectoarele care se află în raza de acțiune a telecomenzii.
☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" [p.26](#)
- Atunci când opțiunea **Tip telecomandă** este setată la **Simplu** în meniul de configurare, nu puteți seta ID-ul telecomenzii.
☛ **Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă** [p.137](#)
- ID-urile sunt ignorate când ID-ul proiectorului este setat la **Oprit** sau când ID-ul telecomenzii este setat la **0**.
- Dacă utilizați Epson Web Control, puteți opera un anumit proiector de pe un dispozitiv mobil.
☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" [p.201](#)

Setați ID-ul proiectorului

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3 Selectați **ID Proiector** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a selecta un număr de ID.

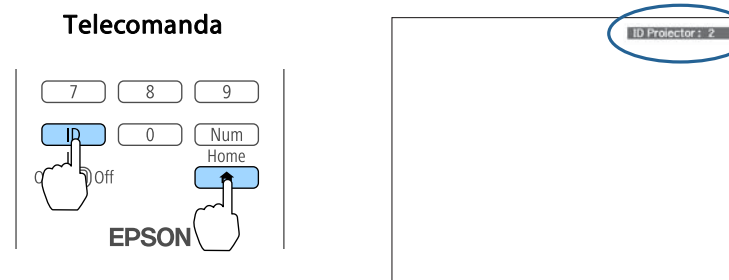


[Esc]:Retur [◀▶]:Select [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 6 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)

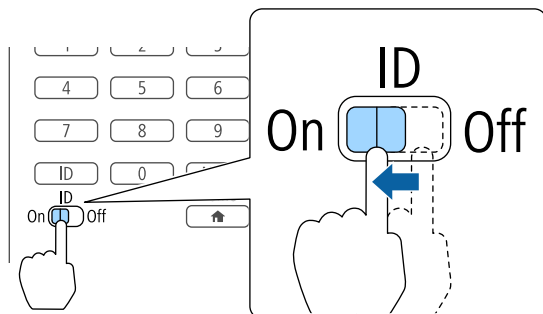
În timpul proiecției, apăsați pe butonul [▲] în timp ce țineți apăsat butonul [ID].



La apăsarea acestor butoane pe ecranul de proiecție va fi afișat ID-ul proiectorului. Și va dispărea după trei secunde.

Setarea ID-ului pentru telecomandă

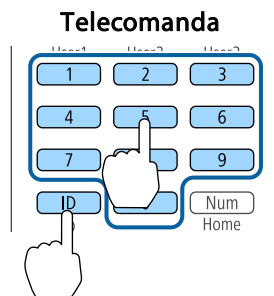
- 1 Așezați butonul [ID] al telecomenzii în poziția On.



- 2** Ținând apăsat butonul [ID], apăsați un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.

☛ "Verificarea codului de identificare al proiectorului (ID Proiector)" [p.43](#)

Introduceți un număr din două cifre (exemplu: 01 atunci când ID-ul este 1).



După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricționat.



Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt extrase pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Totuși, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, ID-ul este resetat la valoarea implicită (ID0).

Potrivirea ceasului proiectorului

Puteți potrivi ceasul proiectorului. Ora astfel definită va fi utilizată pentru funcția de programare.

☛ "Funcția de programare" [p.117](#)



- În momentul în care porniți proiectorul pentru prima dată, pe ecran va fi afișat mesajul "Doriți să definiți ora?". Dacă selectați **Da**, va fi afișat ecranul din pasul 4.
- Dacă pentru **Protecție programare** ați selectat opțiunea **Pornit** din **Protejat de parolă**, setările asociate cu data și ora nu vor mai putea fi modificate. Puteți modifica aceste setări după ce ați selectat pentru **Protecție programare** opțiunea **Oprit**.
- ☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.121](#)

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)

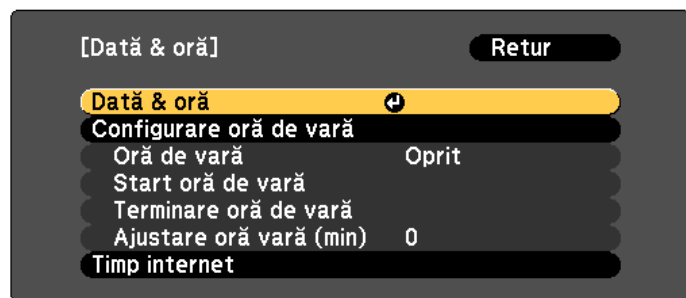
- 2** Selectați **Funcționare** din **Extins**.

- 3** Selectați **Data & oră** și apoi apăsați pe butonul [**↵**].

- 4** Definirea setărilor pentru dată și oră.

Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.

☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" [p.143](#)



Data & Time

Submeniu	Funcție
Data	Introduceți data de azi.
Oră	Introduceți ora curentă.
Diferență orară (UTC)	Setați diferența de oră din Ora universală coordonată (UTC).
Setare	Setările definite în Data & Time sunt aplicate.

Configure Summer Time

Submeniu	Funcție
Oră de vară	Setați opțiunea (Pornit/Oprit) pentru a activa ora de vară. Ajustare oră vară (min) reglează diferența dintre ora standard și ora de vară.
Start oră de vară	Setați data și ora pentru a începe ora de vară.
Terminare oră de vară	Setați data și ora pentru a termina ora de vară.
Setare	Setările definite pentru Configure Summer Time sunt aplicate.

Internet Time

Submeniu	Funcție
Internet Time	Setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp Internet.

Submeniu	Funcție
Server de timp internet	Introduceți adresa IP pentru serverul de ceas Internet.
Setare	Setările definite pentru Internet Time sunt aplicate.



La schimbarea setărilor, trebuie să selectați **Setare** și apoi să apăsați pe butonul [↵].

5

Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Alte setări

Definirea setărilor operațiilor de bază

Scopul	Metode de setare
Începerea/oprirea proiecției prin deschiderea/închiderea întrerupătorului principal al proiecteurului sau prin introducerea sau scoaterea din priză a proiecteurului.	<p>Selectați pentru Pornire directă opțiunea Pornit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Oprit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Pornire directă p.137</p> <p>Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.</p>
Dezactivarea funcției de oprire automată.	<p>Selectați pentru Mod inactivare opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.137</p> <p>Setați Cronom. dezact. A/V la Oprit.</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V p.137</p>
Dezactivarea alarmei care pornește la pornirea/oprirea proiecteurului.	<p>Selectați pentru Bip opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Avansat - Bip p.137</p>
Operarea proiecteurului prin comanda de comunicare chiar dacă alimentarea proiecteurului este oprită.	<p>Selectați pentru Mod standby opțiunea Comunicare act. (În mod implicit este selectată opțiunea: Comunicare dez.)</p> <p>☛ Extins - Mod standby p.137</p>
Operarea proiecteurului prin comanda de comunicare în timp ce se execută funcția A/V Mute.	<p>Selectați pentru Eliberare A/V Mute opțiunea A/V Mute.</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute p.137</p> <p>Valoarea implicită este Oricare. Dacă operați proiectorul în timp ce funcția A/V Mute este activată, A/V Mute este eliberat.</p>

Scopul	Metode de setare
Oprirea alimentării apăsând o singură dată pe butonul [⏻].	<p>Selectați pentru Confirmare standby opțiunea Oprit. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit)</p> <p>☛ Extins - Ecran - Confirmare standby p.137</p>

Definirea setărilor ecranului

Scopul	Metode de setare
Modificarea poziției meniului.	Modificarea setărilor definite pentru Poziție meniu . ☛ Extins - Ecran - Poziție meniu p.137
Pentru modificarea direcției meniului.	Modificați setările pentru Rotire OSD . ☛ Extins - Ecran - Rotire OSD p.137
Pentru a împiedica afișarea meniurilor, a mesajelor sau a avertismentelor pe ecran.	Utilizați Buton utilizator pentru a seta Afișaj pe ecran la Buton utilizator 1 , Buton utilizator 2 sau Buton utilizator 3 . ☛ Setări - Buton utilizator p.135 Atunci când apăsați pe butonul pentru care este alocat Afișaj pe ecran , meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe ecran. Când este apăsat același buton, acestea vor fi din nou afișate. Dacă este activată opțiunea Afișaj pe ecran , nu puteți acționa meniul Configurare (exceptând comutarea modului de culoare și a sursei de intrare).
Dezactivarea afișării mesajelor pe ecranul de proiecție la schimbarea sursei.	Selectați pentru Mesaje opțiunea Oprit . (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Ecran - Mesaje p.137 Puteți confirma mesajul de avertizare în funcție de afișajul indicatorului. ☛ "Citirea indicatoarelor" p.163 Sunt afișate casetele de dialog asociate operațiilor și comportamentelor, avertizărilor laser, terminării operației de difuzare a mesajelor și codului de identificare al proiecteurului (ID Proiector).
Reducerea întârzierii de afișare a imaginii.	Setați Procesare imagine la Rapid 1 sau Rapid 2 . ☛ Semnal - Avansat - Procesare imagine p.133

Scopul	Metode de setare
Înregistrarea și salvarea setărilor imaginii proiectate.	Definiți setările dorite pentru Memorie . ☛ "Funcția de memorie" p.115 Puteți salva următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> • Memorie: anumite setări în meniul Configurare • Poziție lentilă: valori de reglare pentru deplasare lentilă, zoom, focalizare și distorsiune • Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică
Modificarea ecranului afișat în fundal.	Modificarea folosind funcția Ecran . Puteți selecta una din opțiunile: Albastru, Negru și Logo. Dacă nu este înregistrat niciun logo, va fi afișat logoul EPSON. Fundal Ecran: configurați afișajul ecranului fără un semnal imagine de intrare. (În mod implicit este selectată opțiunea: Albastru) ☛ Extins - Ecran - Fundal Ecran p.137 Ecran pornire: selectați (Pornit/Oprit) pentru a afișa sau nu imaginea logoului utilizatorului la pornirea proiecteurului. (În mod implicit este selectată opțiunea: Pornit) ☛ Extins - Ecran - Ecran pornire p.137

Numele, amplasarea și orientarea conectorilor porturilor diferă în funcție de sursa conectată.

Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

① Când se utilizează cablul pentru calculator furnizat

Conectați portul de ieșire a afișajului de pe calculator la portul Computer de pe proiector.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului sau de la portul Audio Out conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② Dacă utilizați un cablu 5BNC disponibil în comerț

Conectați portul de ieșire al afișajului calculatorului la portul BNC al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului sau de la portul Audio Out conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

③ Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

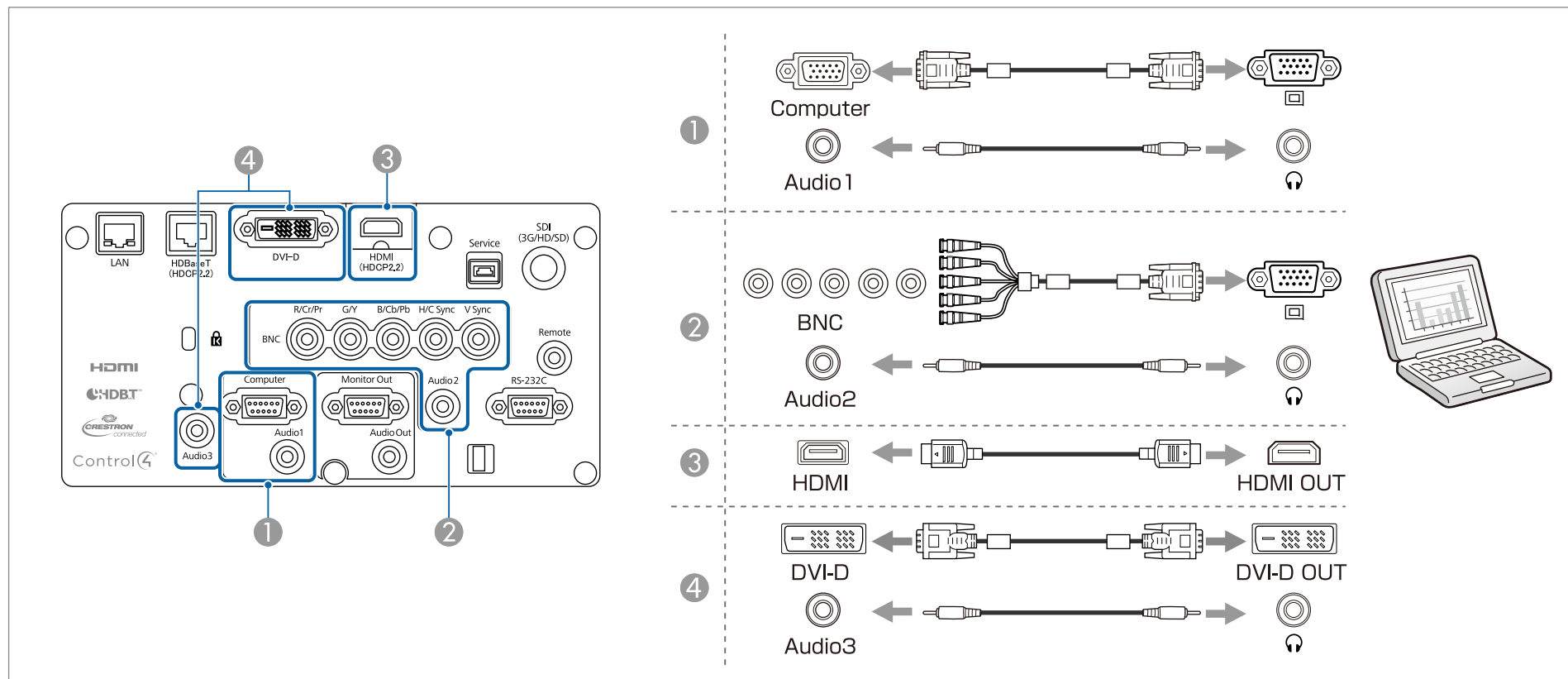
Conectați portul HDMI al calculatorului la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la calculator împreună cu imaginea proiectată.

④ Dacă utilizați un cablu DVI-D disponibil în comerț

Conectați portul DVI-D de pe computer la portul DVI-D al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului sau de la portul Audio Out conectând portul de ieșire audio al calculatorului la portul Audio3 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio [p.137](#)

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI [p.137](#)

Conectarea surselor de imagini

Pentru a proiecta imagini video, conectați proiectorul utilizând una dintre următoarele metode.

① **Dacă utilizați un cablu video pe componente opțional (convertor D-sub/componente)**

☛ "Accesorii opționale" [p.218](#)

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al sursei imaginii la portul Computer al proiectorului.

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului sau de la portul Audio Out conectând portul de ieșire audio al echipamentului video la portul Audio1 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

② **Dacă utilizați un cablu video pe componente (RCA), disponibil în comerț, și un adaptor BNC/RCA**

Conectați portul de ieșire al semnalului pe componente al echipamentului video la portul BNC al proiectorului (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Puteți reda semnalul audio de la difuzorul proiectorului sau de la portul Audio Out conectând portul de ieșire audio al echipamentului video la portul Audio2 al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

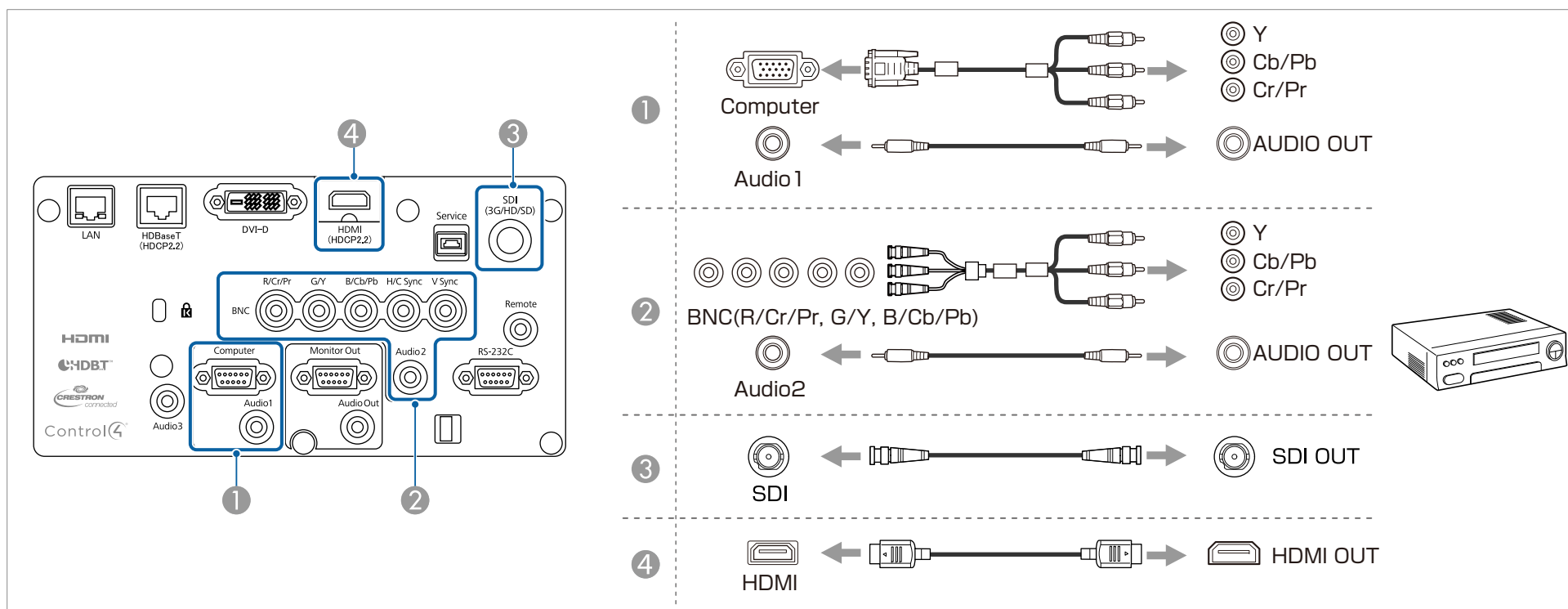
③ **Atunci când utilizați un cablu video BNC disponibil în comerț (numai intrare SDI, EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)**

Conectați portul SDI de la sursa de imagine la portul SDI al proiectorului.

④ **Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț**

Conectați portul HDMI de la sursa de imagine la portul HDMI al proiectorului.

Puteți trimite semnalul audio de la sursa de imagine împreună cu imaginea proiectată.



Atenție

- Dacă sursa de intrare este pornită când o conectați la projector, acest lucru poate determina o funcționare necorespunzătoare.
- Dacă orientarea sau forma fișei diferă, nu încercați să forțați conectarea. Este posibil ca dispozitivul să fie deteriorat sau să funcționeze necorespunzător.



- Schimbați setarea selectată pentru ieșirea audio din **Setări audio**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio p.137

- Dacă semnalul audio nu este transmis folosind un cablu HDMI, conectați un cablu audio, disponibil în comerț, la portul Audio3 pentru a transmite semnalul audio. Selectați pentru **Ieșire audio HDMI** opțiunea **Audio 3**.

☛ Extins - Setări A/V - Setări audio - Ieșire audio HDMI p.137

- Dacă sursa la care doriți să vă conectați are un port cu o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la projector.

Conectarea echipamentelor externe

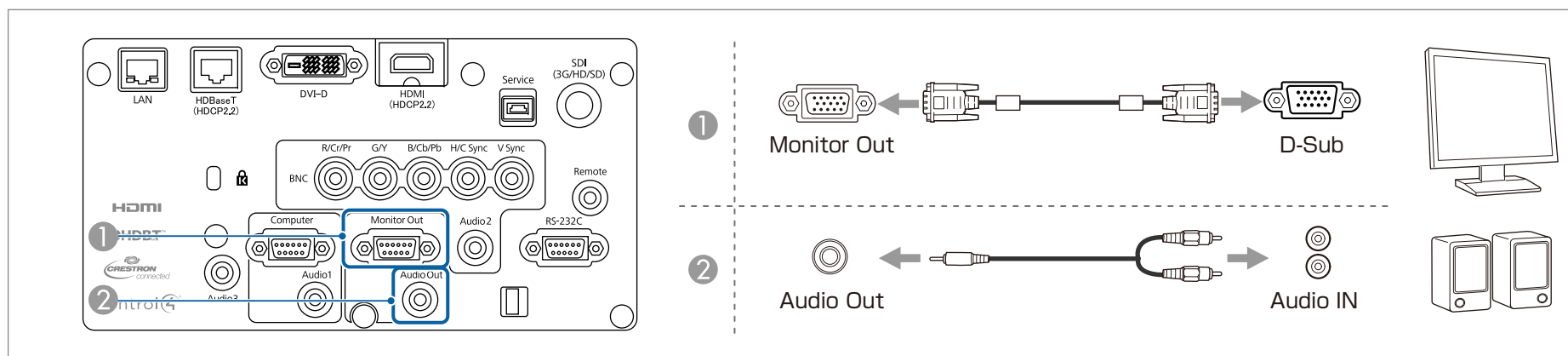
Puteți reda imagini și sunete conectând un monitor extern sau un difuzor.

1 Când se redau imagini pe un monitor extern

Conectați monitorul extern la portul Monitor Out de pe proiector utilizând cablul furnizat cu monitorul extern.

2 Când se redă sunetul printr-un difuzor extern

Conectați difuzorul extern la portul Audio Out al proiectorului utilizând un cablu audio disponibil în comerț.

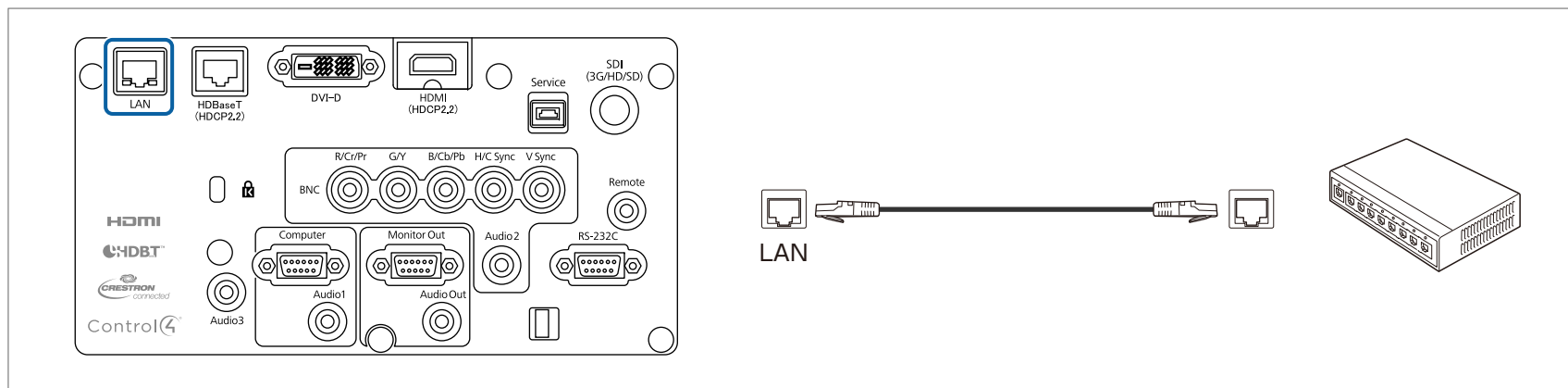


- Set **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** pentru a reda imaginea chiar dacă proiectorul este în modul standby.
 ➡ **Extins - Setări A/V - Ieșire A/V** [p.137](#)
- Pe un monitor extern pot fi redat numai semnale de tip RGB analogic primite de la portul Computer sau BNC. Puteți configura ce semnale vor fi redat pe **Ieșire monitor**.
 ➡ **Extins - Setări A/V - Ieșire monitor** [p.137](#)
- Dacă mufa cablului audio este introdusă în portul Audio Out, semnalul audio nu se va mai auzi în difuzoarele proiectorului, ci în dispozitivul extern.

Conectarea unui cablu LAN

Conectați un port LAN de la hub-urile de rețea sau de la alt echipament la portul LAN al proiectorului printr-un cablu LAN 100BASE-TX sau 10BASE-T disponibil în comerț.

Prin conectarea unui computer la proiector printr-o rețea, puteți să proiectați imagini și să verificați starea proiectorului.

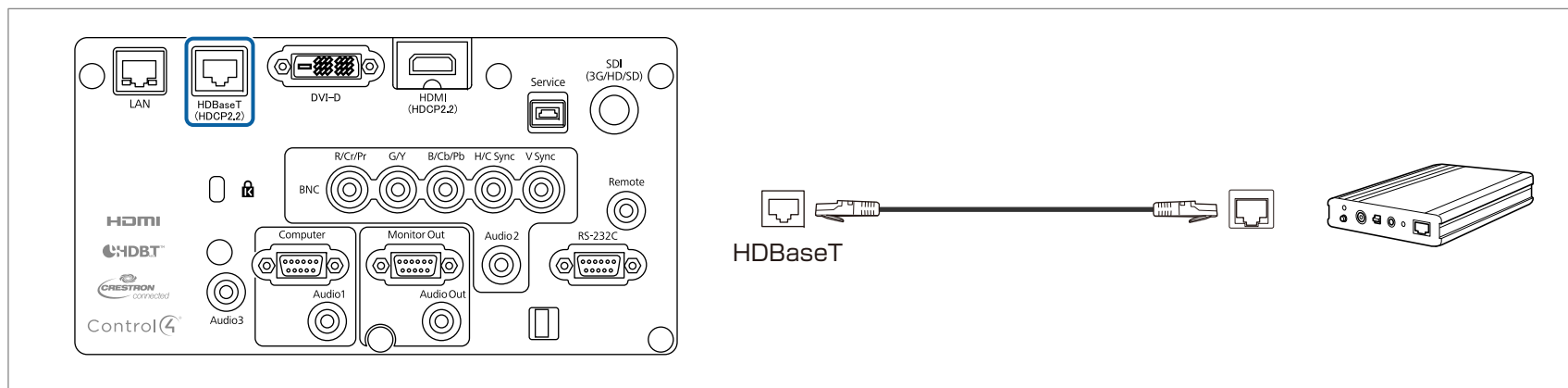


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Conectarea unui dispozitiv HDBaseT Transmitter

Conectați dispozitivului opțional HDBaseT Transmitter folosind un cablu 100BASE-TX LAN disponibil în comerț.

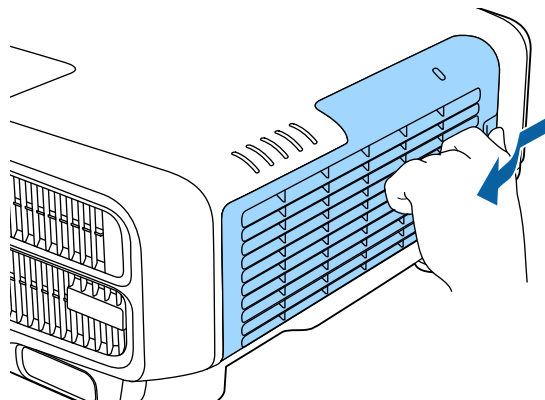
☞ "Accesorii opționale" [p.218](#)



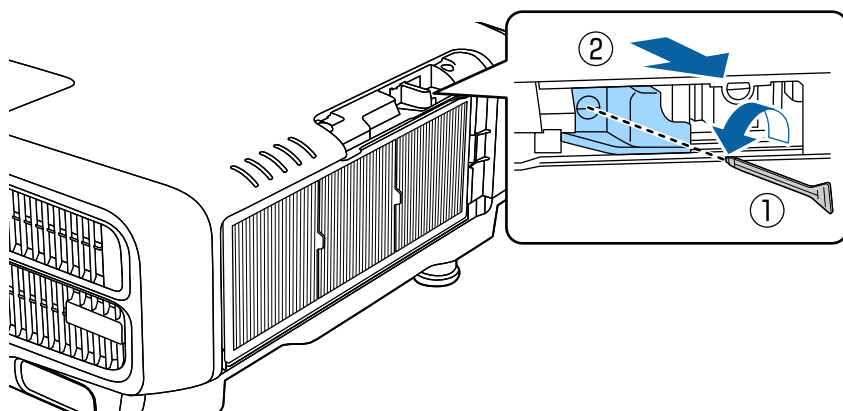
- Înainte de utilizare trebuie să citiți cu atenție Ghidul utilizatorului primit la cumpărarea HDBaseT Transmitter.
- Pentru cablul LAN, utilizați un cablu STP (direct) recomandat de HDBaseT Alliance de categorie 5e sau de categorie superioară. Totuși, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și toate dispozitivele de intrare/ieșire.
- La conectarea sau deconectarea cablului de rețea LAN, trebuie să opriți alimentarea proiectorului și a HDBaseT Transmitter.
- Dacă efectuați comunicări Ethernet sau comunicări seriale sau dacă utilizați telecomanda cu fir folosind portul HDBaseT, selectați pentru **Control si comunicații** opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☛ Extins - HDBaseT - Control si comunicații [p.137](#)
- Țineți cont de faptul că dacă pentru **Control si comunicații** este selectată opțiunea **Pornit**, portul LAN, portul RS-232C și portul Remote ale proiectorului vor fi dezactivate.
- Când folosiți un transmițător sau comutator Extron XTP, trebuie conectat la portul HDBaseT al proiectorului. Configurați **Extron XTP** ca **Pornit (Mod standby și Control si comunicații)** sunt automat configurate ca **Pornit**.
☛ Extins - HDBaseT - Extron XTP [p.137](#)

Instalarea unității LAN fără fir

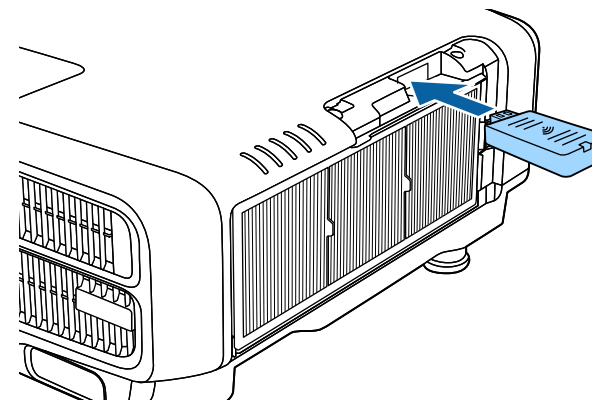
- 1** Scoateți capacul filtrului de aer.
Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



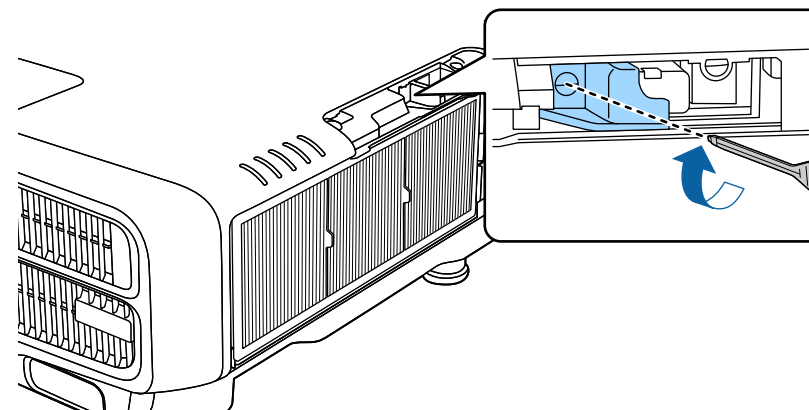
- 2** Scoateți opritorul pentru unitatea de rețea fără fir.



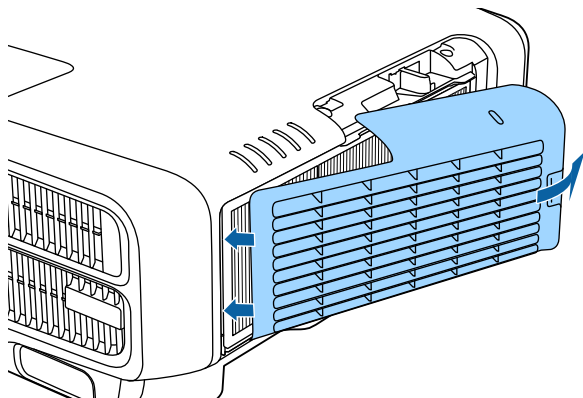
- 3** Instalați unitatea de rețea fără fir.



- 4** Fixați opritorul cu un șurub.



- 5** Puneți capacul filtrului de aer.



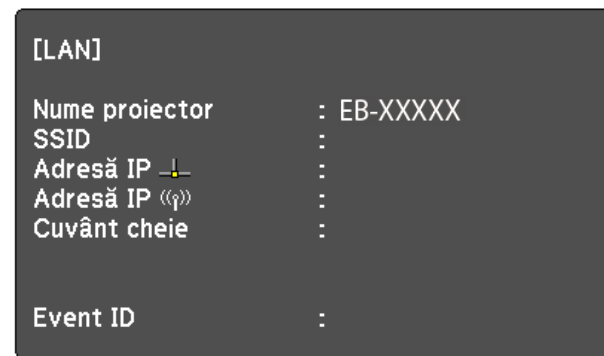
Utilizarea Quick Wireless Connection USB Key

Conectați dispozitivul opțional Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir. La conectarea unui calculator la proiector folosind o rețea locală fără fir verificați următoarele.

- Unitatea LAN fără fir (ELPAP10) este conectată la proiector.
- Dacă proiectorul este configurat pentru a fi conectat la rețea folosind rețeaua locală fără fir.
☛ "Meniul LAN fără fir" [p.144](#)

- 1** Porniți proiectorul, iar apoi apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

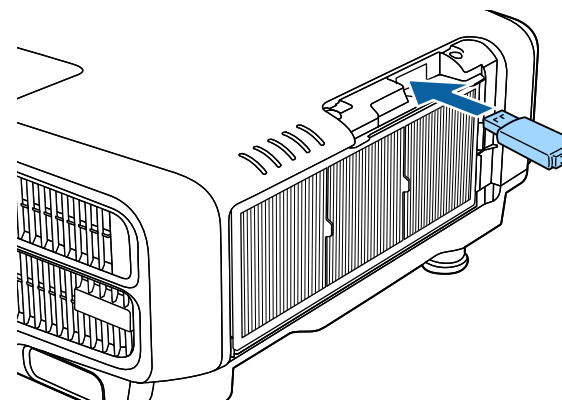
Va fi afișat următorul ecran.



- 2** Verificați dacă pe ecran sunt afișate informații referitoare la SSID și la adresa și apoi scoateți unitatea LAN fără fir.

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.55](#)

- 3** Introduceți Quick Wireless Connection USB Key în secțiunea de instalare a unității LAN fără fir.



- 4** Dacă pe ecran se afișează "Actualizare informații rețea terminată. Scoateți Quick Wireless Connection USB Key.", scoateți adaptorul Quick Wireless Connection USB Key.

După ce ați scos Quick Wireless Connection USB Key, montați la loc unitatea LAN fără fir.

- 5** Conectați Quick Wireless Connection USB Key la calculator.
Din acest moment, consultați ghidul utilizatorului Quick Wireless Connection USB Key.

Montarea capacului pentru cabluri

Prin fixarea capacului pentru cabluri, puteți ascunde cablurile conectate proiectorul fiind astfel instalat plăcut și curat. (În figuri proiectorul este instalat pe tavan.)

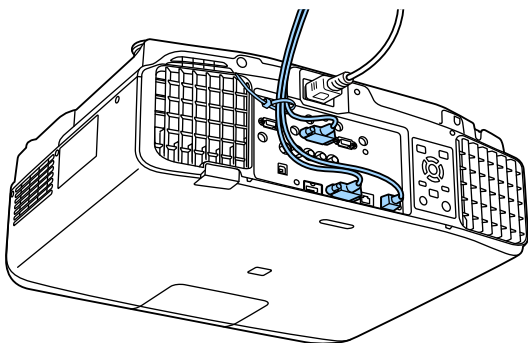


Avertisment

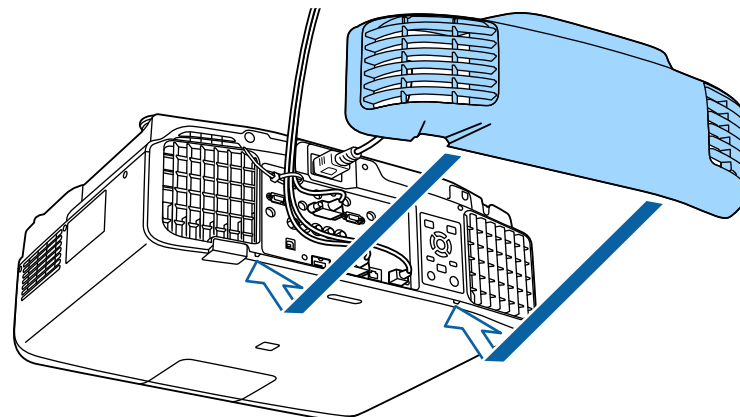
Nu legați cablul de alimentare împreună cu alte cabluri de conectare. În caz contrar, poate izbucni un incendiu.

Montarea

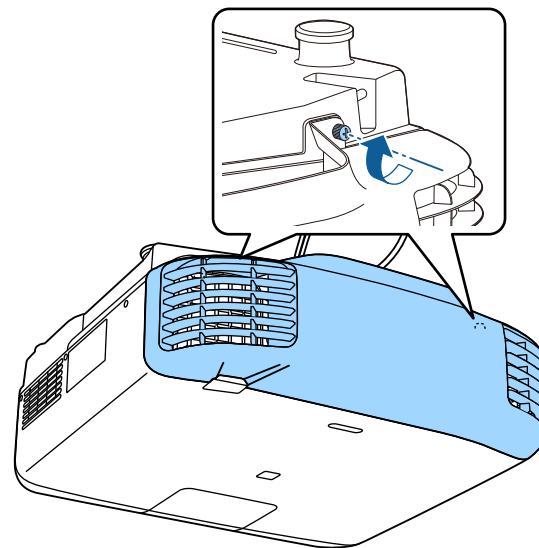
- 1** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



- 2** Introduceți elementele de fixare de pe capacul de acoperire a cablurilor în cele două fante de pe spatele proiecteurului.



- 3** Strângeți cele două șuruburi de pe capacul de acoperire a cablurilor. (Puteți strânge șuruburile și cu mâna.)





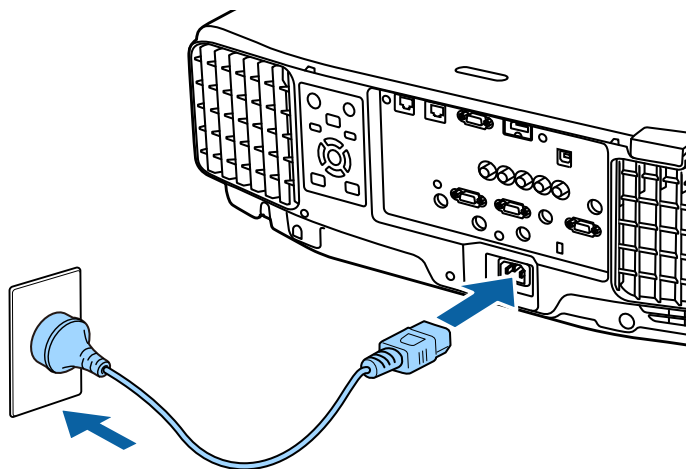
Utilizarea de bază

Acest capitol explică modul de proiecție și de reglare a imaginilor.

Înainte de a porni proiectorul, conectați computerul sau echipamentul video la proiector.

☛ "Conectarea echipamentului" [p.48](#)

- 1** Conectați proiectorul la o priză electrică, utilizând cablul de alimentare.



Indicatorul de alimentare al proiectorului devine albastru (este în modul standby). Aceasta indică faptul că proiectorul primește energie, dar încă nu este pornit.

- 2** Apăsați pe butonul [1] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Alarma de confirmare emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă imaginea nu este proiectată, încercați următoarele.

- Porniți computerul sau echipamentul video conectat.
- Atunci când utilizați un laptop, modificați ieșirea ecranului computerului.

- Introduceți suportul media, cum ar fi un DVD, și redați-l.
- Apăsați pe butonul [Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa de intrare.
- Apăsați pe butonul pentru sursa de intrare pe care doriți să o proiectați utilizând telecomanda.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.



Avertisment

- În timpul proiecției, nu priviți direct în lentila proiectorului. Acest lucru vă poate afecta ochii. Aveți grijă în special atunci când sunt prezenți copii.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă lumina emisă de proiector este blocată pentru o perioadă îndelungată, suprafața pe care va fi transmisă lumina se va înfierbânta și ar putea să se topească, să ardă sau să cauzeze producerea unui incendiu. De asemenea, este posibil ca lentila să se încălzească ca urmare a reflectării luminii, iar acest lucru ar putea cauza defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins**, proiectorul pornește automat atunci când cablul de alimentare este conectat la acesta. Atunci când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu energie se reia în urma unei pene de curent.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire directă** [p.137](#)
- Dacă este introdus un semnal de imagine de la sursa selectată în **Pornire automată**, proiectorul pornește automat.
☛ **Extins - Funcționare - Pornire automată** [p.137](#)

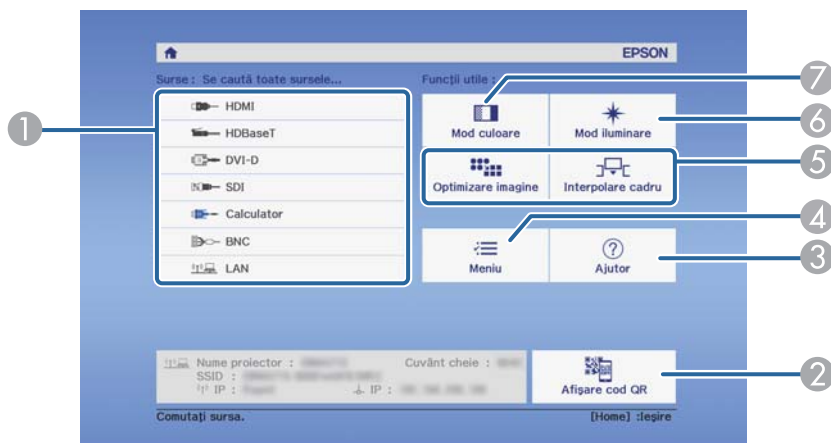
Ecran principal

Puteți utiliza ecranul principal pentru a selecta cu ușurință surse de intrare sau funcții utilizate frecvent. Ecranul principal este afișat în următoarele situații.

- Atunci când apăsați pe butonul [🏠] de pe telecomandă
- Atunci când proiectorul este pornit în timp ce opțiunea **Afiș. auto. ec. princ.** este setată la **Pornit**
☛ **Extins - Ecran principal - Afiș. auto. ec. princ.** p.137
- Atunci când nu există semnal de la sursa de intrare selectată și proiectorul este pornit

Atunci când este afișat ecranul de pornire, utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element, apoi apăsați pe butonul [↵].

Pentru a ascunde ecranul de pornire, apăsați din nou pe butonul [🏠] de pe telecomandă.



2	Afișează codul QR și proiectează datele de pe un smartphone sau de pe o tabletă.
3	Afișează ecranul Ajutor. ☛ "Utilizarea funcției ajutor" p.161
4	Afișează meniul Configurare.
5	Execută funcția alocată opțiunii Fcț. personaliz. 1 sau Fcț. personaliz. 2 în meniul Extins . ☛ Extins - Ecran principal - Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2 p.137
6	Selectați Mod iluminare. ☛ "Setarea strălucirii" p.78
7	Selectați Mod culoare. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" p.77



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

- 1 Selectați sursa de intrare pe care doriți să o proiectați.



- Pentru a asigura o durată de funcționare îndelungată a proiectorului, opriți-l atunci când nu îl utilizați. Durata de funcționare a sursei de lumină diferă în funcție de setările meniului Configurare, de condițiile de mediu și de condițiile de utilizare. Strălucirea imaginii proiectate scade pe măsură ce crește durata de proiecție.
- Acest proiector poate fi oprit direct de la întrerupătorul de circuit deoarece este compatibil cu funcția de oprire directă.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setați **Calibrare sursă lumină** utilizând funcția de programare pentru a regla periodic sursa de lumină.
☛ "Funcția de programare" [p.117](#)

- 1 Apăsați pe butonul [⏻] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

Se afișează ecranul de confirmare a închiderii.

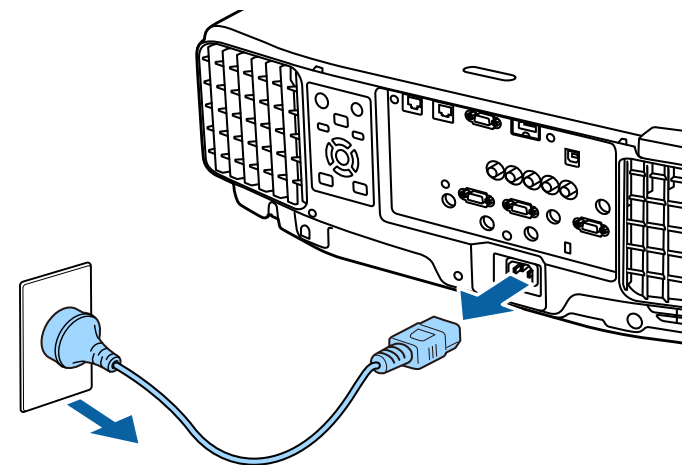
Oprire?

Da : Apăsați butonul 
Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2 Apăsați din nou pe butonul [⏻]. (Pentru a revoca, apăsați pe orice alt buton.)

După ce alarma emite două coduri sonore, imaginea proiectată dispare și indicatorul de stare se stinge.

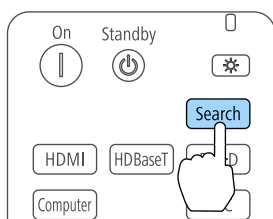
- 3 Deconectați cablul de alimentare.



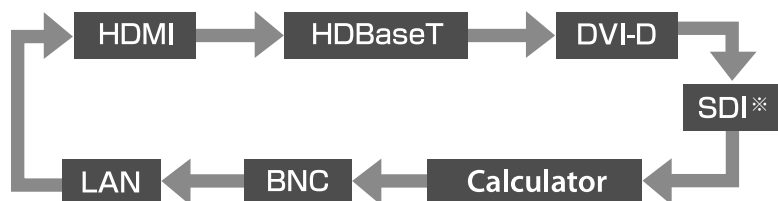
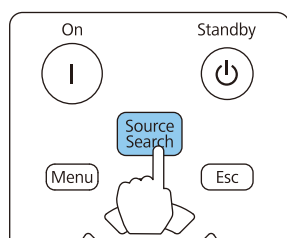
Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)

Apăsați pe butonul [Search] pentru a proiecta imagini de pe portul care primește o imagine în prezent.

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



* Numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Atunci când sunt conectate două sau mai multe surse de imagini, apăsați în mod repetat pe butonul [Search] până când se proiectează imaginea țintă.

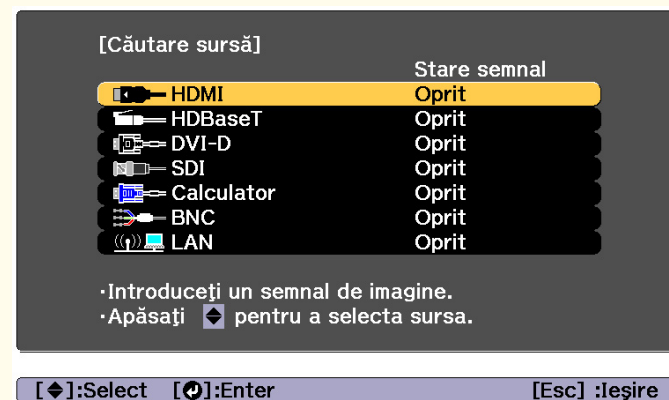
Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.



- Puteți configura proiectorul astfel încât să detecteze automat un semnal de imagine de la o altă sursă de intrare și să proiecteze imaginea atunci când nu există un semnal de imagine de la sursa de intrare curentă.

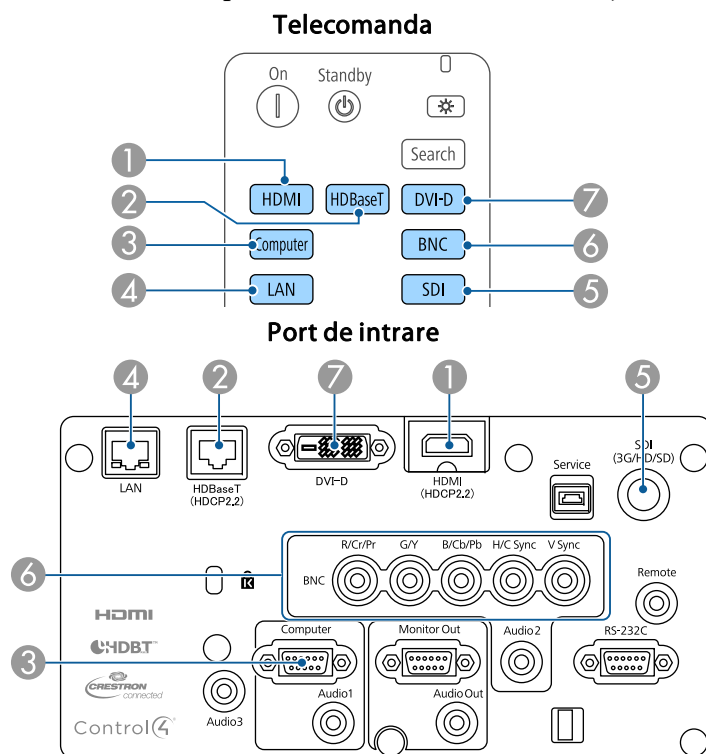
☞ Extins - Funcționare - Căut. automată surse [p.137](#)

- Ecranul următor se afișează atunci când nu se transmit semnale de imagine.



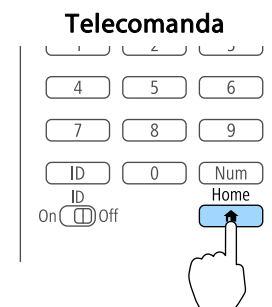
Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda

- Apăsați pe butonul sursei de intrare pe care doriți să o proiectați. Porturile de intrare corespunzătoare butoanelor sunt afișate mai jos.



- 4 Trece la imaginile preluate de la un calculator conectat în rețea.
- 5 Numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

- Apăsați pe butonul [↑].



Selectați sursa de intrare de proiectat, apoi apăsați pe butonul [↵].



Ajustarea volumului

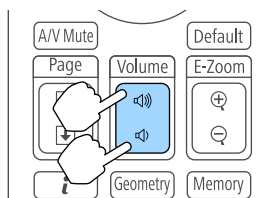
Puteți ajusta volumul utilizând una din următoarele metode.

- Apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul.

[<|||] Crește volumul.

[>|||] Reduce volumul.

Telecomanda



- Ajustați volumul din meniul Configurare.

☛ **Setări - Volum** [p.135](#)



Atenție

Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.

Un volum ridicat care pornește brusc poate cauza pierderea auzului. Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

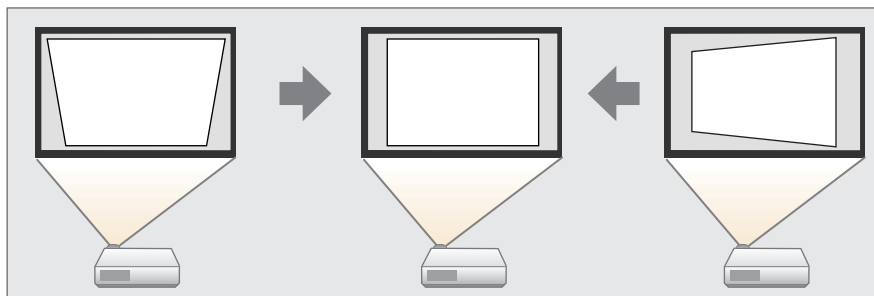
Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată

Puteți corecta distorsiunea trapez din imaginile proiectate folosind una din metodele de mai jos.

- Corecție T-H/V

Vă permite să corecți în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală.

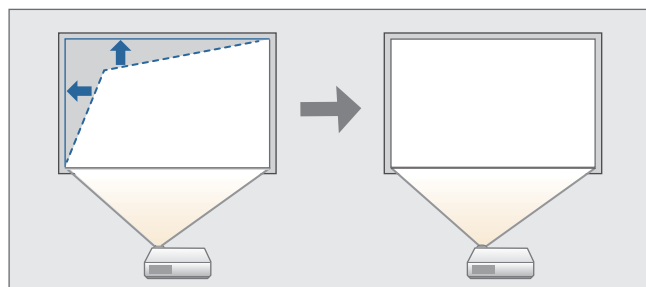
☛ "Corecție T-H/V" [p.66](#)



- Quick Corner

Corecți cele patru colțuri în mod independent.

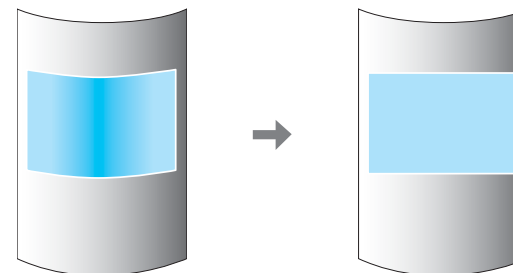
☛ "Quick Corner" [p.67](#)



- Suprafață curbată

Corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și reglați nivelul de extindere și de contractare.

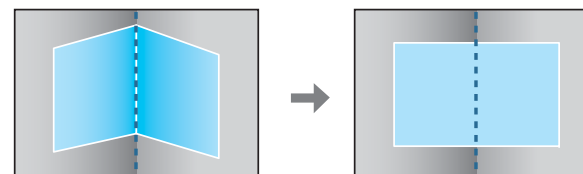
☛ "Suprafață curbată" [p.68](#)



- Colț perete

Vă permite să corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

☛ "Colț perete" [p.72](#)



- Corectare punct

Corectează micile distorsiuni ce apar parțial sau reglează poziția imaginii într-o zonă de suprapunere în cazul în care proiectarea se face de la mai multe proiectoare.

☛ "Corectare punct" [p.75](#)





- Apăsând pe butonul [Geometry] de pe telecomandă sau pe butonul [] de pe panoul de control, puteți efectua direct metoda de reglare selectată.
- Când doriți să reajustați poziția de proiectare și celelalte, dacă doriți să renunțați temporar la starea de corectare, puteți comuta **Corectare geometrică** pe **Oprit**. Chiar dacă este configurat cu valoarea **Oprit**, valorile de corectare rămân salvate.
- ☛ **Setări - Corectare geometrică** p.135
- Puteți să salvați setările de corectare geometrică utilizând opțiunea **Memorie** din **Corectare geometrică** și să le încărcați atunci când este necesar.
- ☛ "Funcția de memorie" p.115

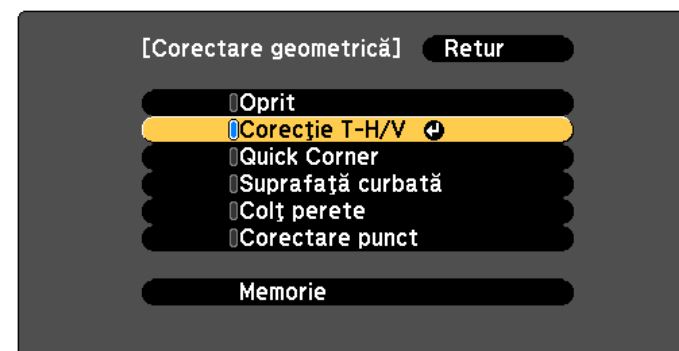
Corecție T-H/V

Vă permite să corecți în mod independent distorsiunile de pe orizontală și de pe verticală.

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Corecție T-H/V" p.238

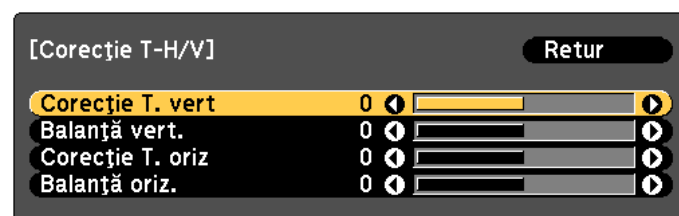
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corecție T-H/V** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [◆]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

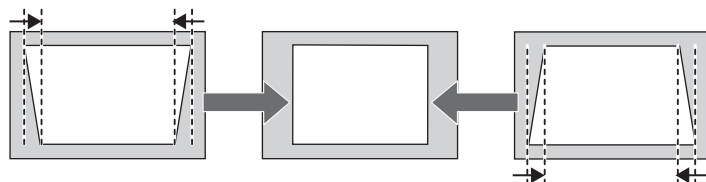
- 4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta metoda de corectare și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face corecțiile.



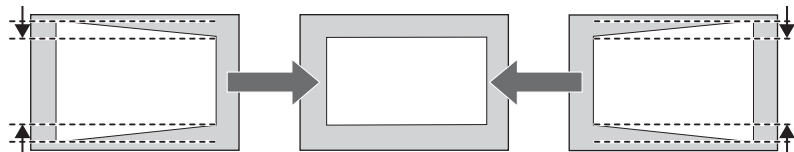
[Esc]:Retur [◆]:Select [◀▶]:Ajustează [Menu]:Ieșire
[Default]:Reset

Corecți distorsiunile trapezoidale utilizând opțiunile **Corecție T. vert** și **Corecție T. oriz.**

Corecție T. vert

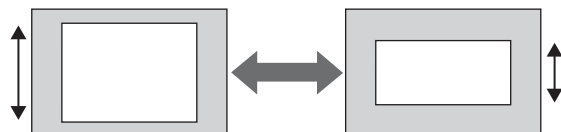


Corecție T. oriz.

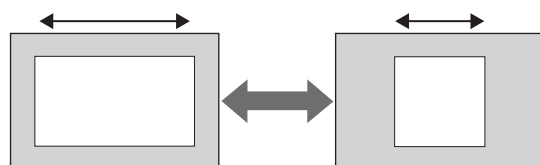


Dacă aspectul imaginii este incorect, reglați balanța imaginii utilizând opțiunile **Balanță vert.** și **Balanță oriz.**

Balanță vert.



Balanță oriz.



Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă.

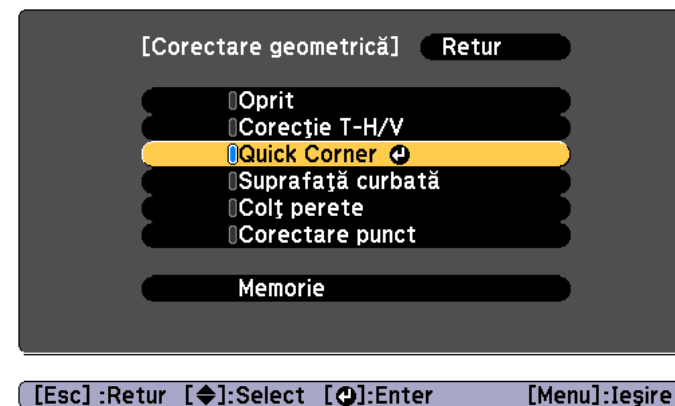


Nu puteți combina cu alte metode de corectare.

Quick Corner

Vă permite să corecți în mod independent fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.

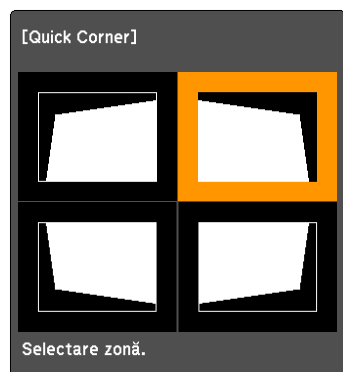
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Quick Corner** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta colțul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 5 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



[↔/↔]:Select
[↵]:Enter
[Esc] : Return (apăsați timp de
2 secunde pentru a face reset)



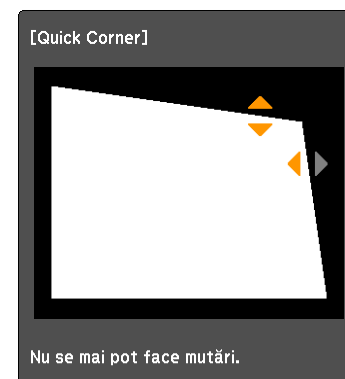
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatul obținut la corectarea cu Quick Corner.

5 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta poziția colțului.

Când apăsați pe butonul [↵], se afișează ecranul prezentat la pasul 4 care vă permite să selectați zona de corectat.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



[↔/↔]:Ajustează
[Esc] / [↵]:Retur

6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a regla restul colțurilor.

7 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Suprafață curbată

Vă permite să corecți distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☞ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



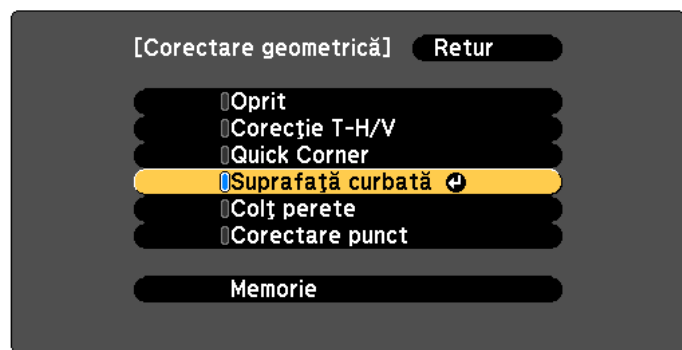
- Proiectați pe o suprafață arcuită având aceeași rază.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selecți **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**.

☞ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.131](#)

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Suprafață curbată" [p.238](#)

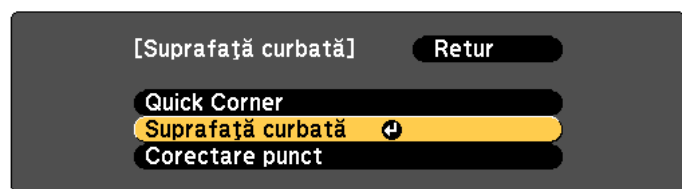
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

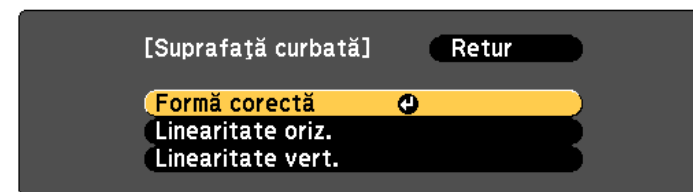
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Suprafață curbată** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 6 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].



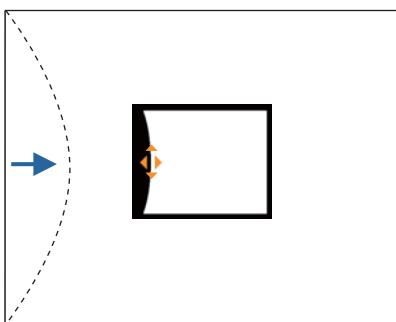
Când selectați un colț, puteți regla cele două laturi aparținând colțului.



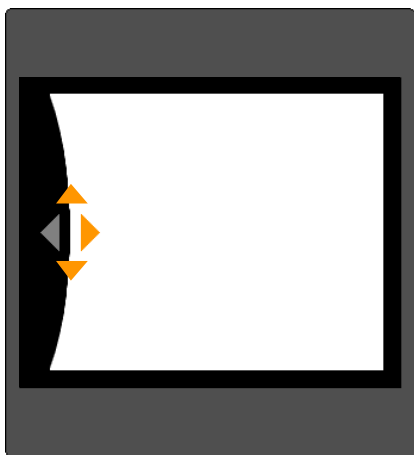
Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selecți **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind Suprafață curbată.

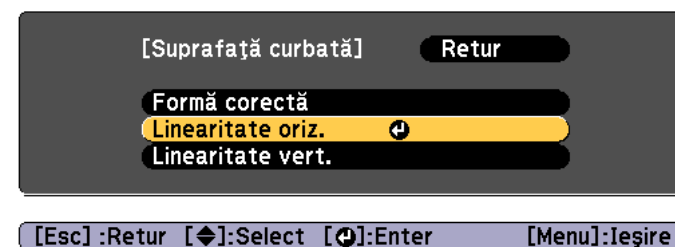
- 7** Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a ajusta forma.



Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.



- 8** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Repetați pașii de la 6 la 8, după caz, pentru a regla restul părților. Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.
- 10** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 5. Selecți **Linearitate oriz.** sau **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Selecți **Linearitate oriz.** pentru a regla expansiunea sau contracția pe orizontală și selecți **Linearitate vert.** pentru a ajusta expansiunea sau contracția pe verticală.

- 11** Pentru a efectua reglajele, selecți linia standard și apoi apăsați pe butonul [↵].
- Apăsați pe butoanele [◀][▶] dacă selecți **Linearitate oriz.** și pe butoanele [▲][▼] dacă selecți **Linearitate vert.** și apoi apăsați pe [↵].

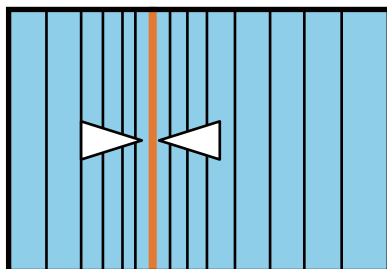
Linia standard selectată este luminată intermitent cu portocaliu și alb.

12 Ajustați linearitatea.

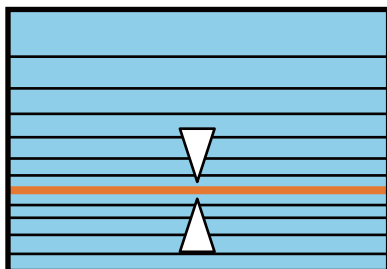
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate oriz.

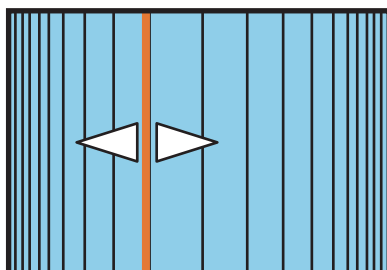


Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate vert.

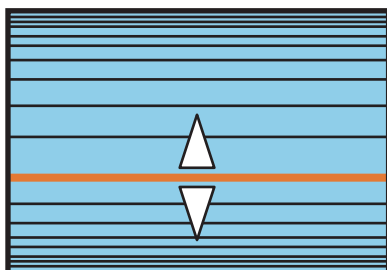


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate oriz.



Atunci când este selectată opțiunea
Linearitate vert.



13 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.67](#)

☛ "Corectare punct" [p.75](#)

Colț perete

Vă permite să corectați distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte, de exemplu, pe un stâlp cu secțiune pătrată sau în colțul unei camere, și să reglați nivelul de extindere și de contractare.

Orientați proiectorul în partea diametral opusă ecranului, cu poziția lentilei deplasată la poziția de pornire.

☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)

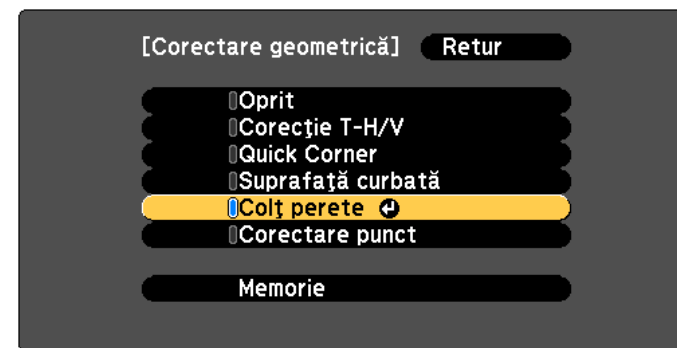


- Proiectarea pe o suprafață cu un unghi drept.
- Dacă efectuați un număr mare de ajustări, este posibil ca focalizarea să nu fie uniformă chiar și după ce ați efectuat aceste ajustări.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**.
☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.131](#)
- Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01.

Utilizați următoarele pentru a verifica intervalul de reglare a imaginii.

☛ "Colț perete" [p.244](#)

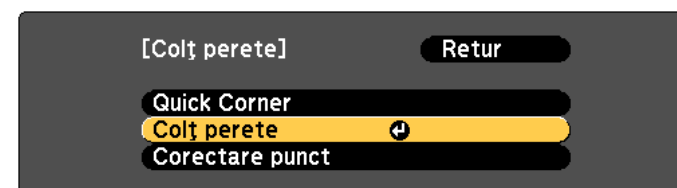
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

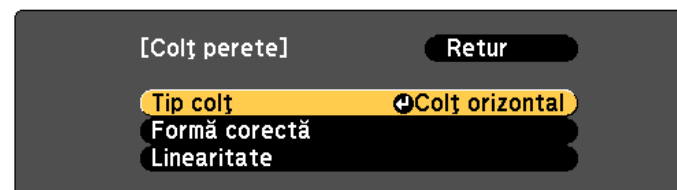
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↵].

- 4 Selectați **Colț perete** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5 Selectați **Tip colț** și apoi apăsați pe butonul [↵].

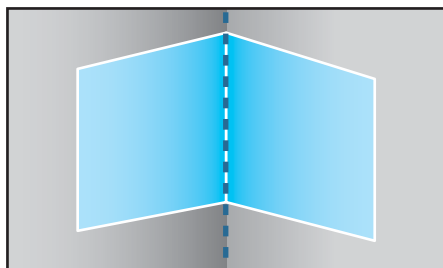


[Esc]:Retur [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 6** În funcție de suprafața de proiecție, selectați **Colț orizontal** sau **Colț vertical**, apoi apăsați pe butonul [↵].

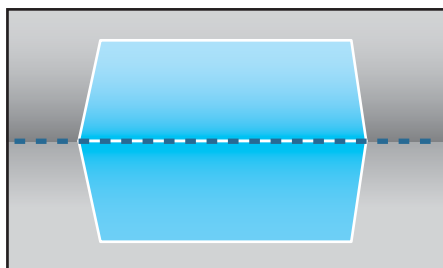
Când suprafața este aliniată pe orizontală:

Selectați **Colț orizontal**.



Dacă suprafața este aliniată pe verticală:

Selectați **Colț vertical**.

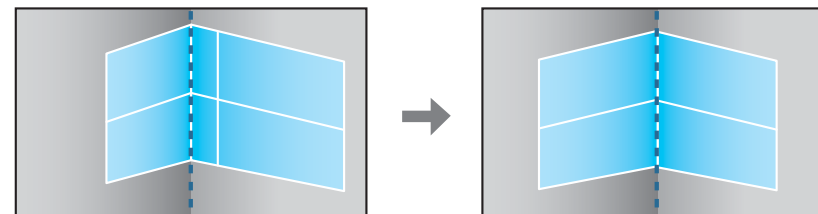


Mai jos, sunt prezentate instrucțiunile pentru varianta **Colț orizontal**, spre exemplificare.

- 7** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 5. Selectați **Formă corectă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

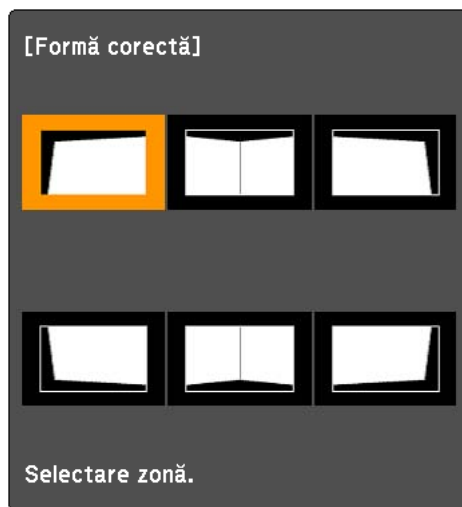
- 8** Ajustați poziția proiectorului și decalarea obiectivului astfel încât linia din centrul ecranului să se suprapună peste colțul respectiv (punctul în care cele două suprafețe se intersectează).

👁 "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul [↵].

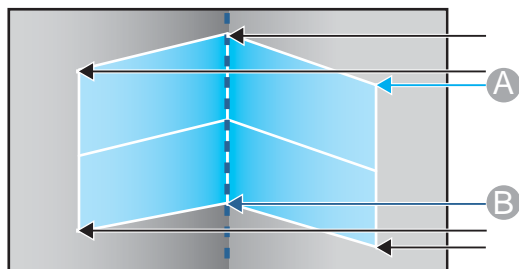


Sfaturi pentru ajustarea imaginii

Atunci când este selectată opțiunea **Colț orizontal**:

Ajustați zona superioară în funcție de punctul aflat cel mai jos (indicat de săgeata **A**).

Ajustați zona inferioară în funcție de punctul aflat cel mai sus (indicat de săgeata **B**).



Atunci când este selectată opțiunea **Colț vertical**:

Ajustați partea din stânga și cea din dreapta în funcție de punctul aflat la cea mai mică distanță față de linia verticală din centrul ecranului.



Dacă butonul [Esc] este apăsat pentru aproximativ două secunde, va fi afișat ecranul de confirmare a resetării la valorile implicite.

Selectați **Da** pentru a reseta rezultatele obținute folosind **Colț perete**.

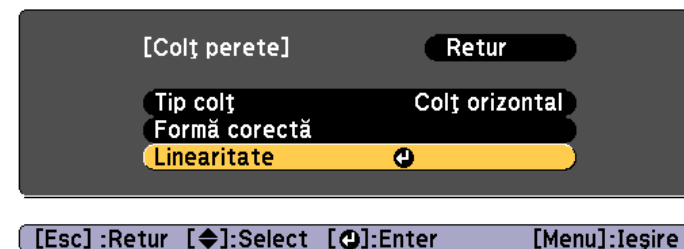
- 10** Apăsați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a ajusta forma.

Dacă în timpul ajustării se afișează mesajul "Nu se mai pot face mutări.", nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

- 11** Repetați pașii 9 și 10, după caz, pentru a ajusta toate celelalte părți.

Dacă imaginea se extinde sau se contractă, treceți la pasul următor și reglați linearitatea.

- 12** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a afișa ecranul din pasul 4. Selectați **Linearitate** și apoi apăsați pe butonul [↵].

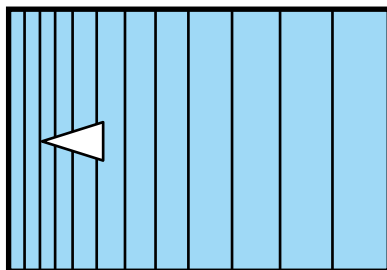


13 Apăsați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta linearitatea.

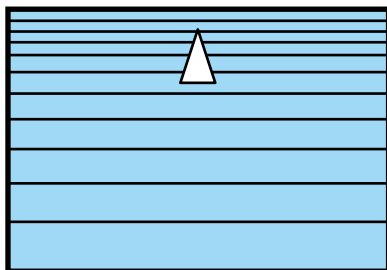
Corectați-o astfel încât distanța dintre linii să fie egală.

Atunci când apăsați pe butonul [◀]

Atunci când este selectată opțiunea
Colț orizontal

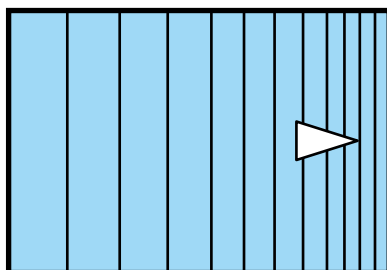


Atunci când este selectată opțiunea
Colț vertical

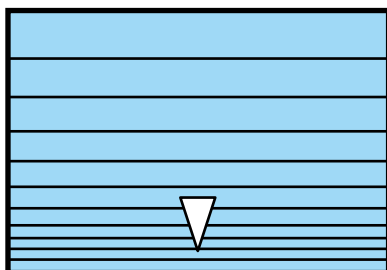


Atunci când apăsați pe butonul [▶]

Atunci când este selectată opțiunea
Colț orizontal



Atunci când este selectată opțiunea
Colț vertical



14 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați opțiunea **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglare fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecranul de la pasul 4.

☛ "Quick Corner" [p.67](#)

☛ "Corectare punct" [p.75](#)

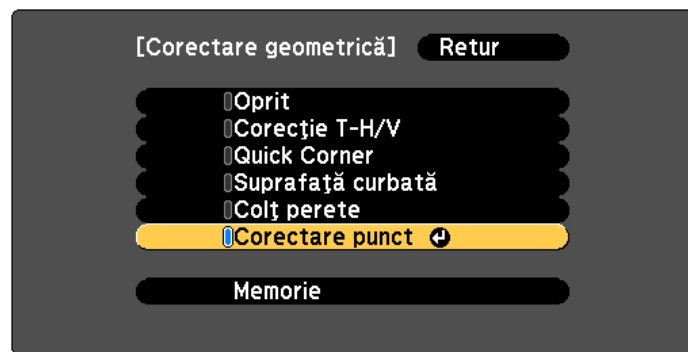
Corectare punct

Imaginea proiectată este împărțită pe grile și corectează distorsiunile prin mutarea punctului de intersecție dintr-o parte în alta sau sus și jos.



- Puteți efectua corecții de 0,5 pixeli în fiecare direcție până la maximum 32 de pixeli.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**.
☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.131](#)

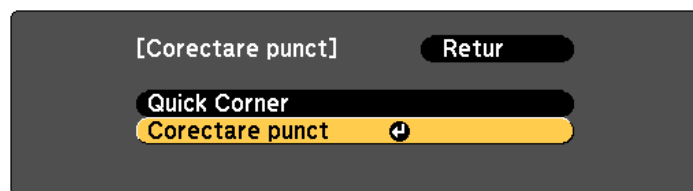
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Corectare geometrică** din **Setări**.
- 3 Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [↩]:Select [→]:Enter [Menu]:Ieșire

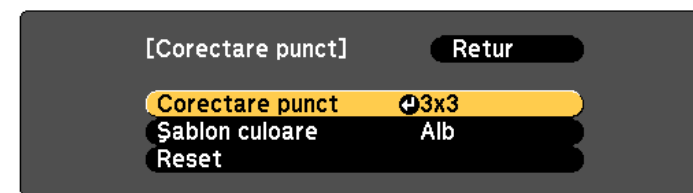
Dacă pe ecran se afișează "Dacă se schimbă setarea, imaginea poate fi distorsionată.", apăsați din nou pe butonul [↩].

- 4** Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↩].



[Esc] :Retur [↩]:Select [→]:Enter [Menu]:Ieșire

- 5** Selectați **Corectare punct** și apoi apăsați pe butonul [↩].

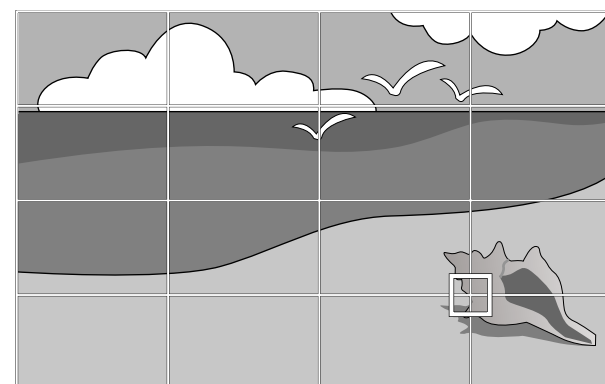


[Esc] :Retur [↩]:Select [→]:Enter [Menu]:Ieșire

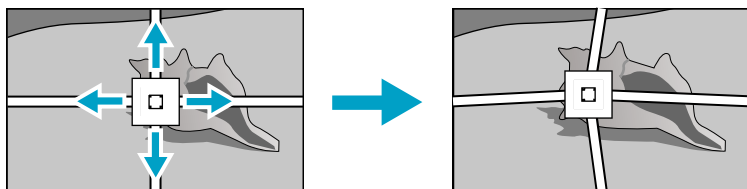
Corectare punct	Selectați numărul de puncte (3x3 , 5x5 , 9x9 , 17x17), apoi efectuați setarea Corectare punct.
Șablon culoare	Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea corecțiilor.
Reset	Resetați toate corecțiile pentru Corectare punct la valorile implicite.

- 6** Selectați numărul de puncte (**3x3**, **5x5**, **9x9** sau **17x17**), apoi apăsați pe butonul [↩].

- 7** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a vă deplasa la punctul pe care doriți să îl corecțați și apoi apăsați pe butonul [↩].



- 8** Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a corecta distorsiunea.



Pentru a continua corectarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 7 și 8.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], puteți afișa sau ascunde imaginea și grila.

- 9** Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].



Puteți regla fin rezultatele corectate. Selectați **Quick Corner** pe ecranul de la pasul 4 pentru a regla înclinarea imaginii.

☞ "Quick Corner" [p.67](#)

Selectarea calității de proiecție (Selectarea Mod culoare)

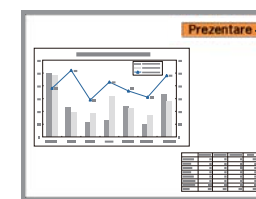
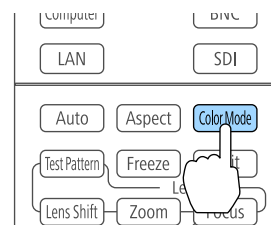
Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acesta este modul cel mai strălucitor. Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase.

Mod	Aplicație
Prezentare	Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață. Este ideal pentru realizarea prezentărilor sau pentru vizionarea unui program TV într-o încăpere luminoasă.
Cinema	Oferă imaginii un aspect natural. Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată.
sRGB	Acesta produce imagini conform prevederilor standardului de culoare sRGB, iar culorile sunt reproduse cu fidelitate. Este ideal pentru proiectarea imaginilor statice de exemplu a fotografiilor.
DICOM SIM	Sunt produse imagini cu umbre clare. Acest mod este ideal pentru proiecția radiografiilor cu raze X și a altor imagini din domeniul medical. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Se reduce la minimum diferența tonului de culoare dintre fiecare imagine proiectată. Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Color Mode], numele Mod culoare se afișează pe ecran, iar Mod culoare se modifică.


Telecomanda



Prezentare



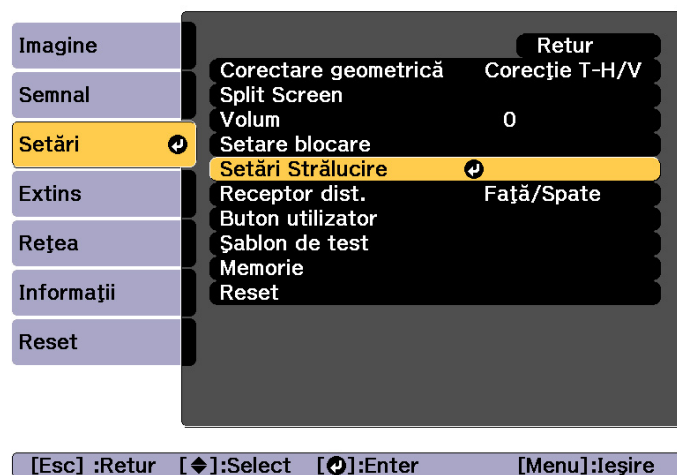
Puteți seta Mod culoare din meniul Configurare.

 **Imagine - Mod culoare** [p.131](#)

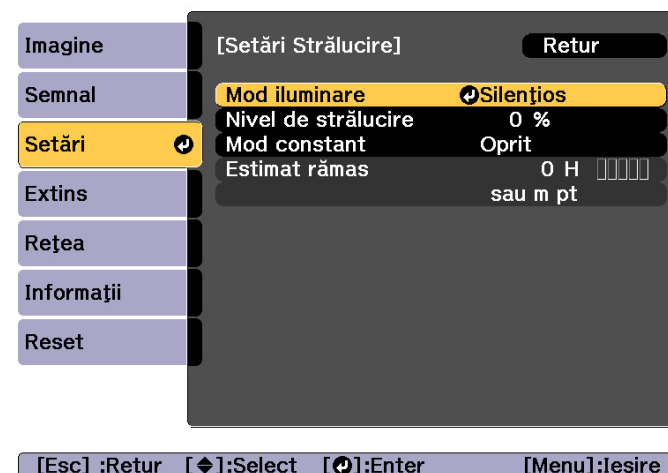
Setarea strălucirii

Setați strălucirea sursei de lumină.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Setări Strălucire** din meniul **Setări**.



- 3** Selectați **Mod iluminare** și apoi apăsați pe butonul [↵].









- 4** Selectați elementul pe care doriți să îl setați și apoi apăsați pe butonul [↵].
Normal: selectați dacă nu doriți diminuarea strălucirii. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore.
Silențios: selectați dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore.
Extins: selectați pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 30.000 de ore.
Particularizat: selectați pentru a seta manual setarea **Nivel de strălucire**. Dacă selectați **Particularizat**, este disponibilă setarea **Mod constant**.
- 5** Dacă setați **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a seta strălucirea.

- 6** Pentru a menține strălucirea stabilă, selectați **Mod constant** și setați-l la **Pornit**.



- Dacă setați **Mod constant** la **Pornit**, nu puteți schimba setarea pentru **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. Dacă doriți să schimbați aceste setări, setați **Mod constant** la **Oprit**.
- Dacă setați **Mod constant** la **Oprit**, valoarea pentru **Nivel de strălucire** se schimbă în funcție de starea curentă a sursei de lumină.
- Poate exista o marjă de eroare în **Nivel de strălucire**.
- Dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă, setați **Calibrare sursă lumină** utilizând funcția de programare. Dacă nu se setează, funcția Mod constant nu are efect.
- "Funcția de programare" [p.117](#)

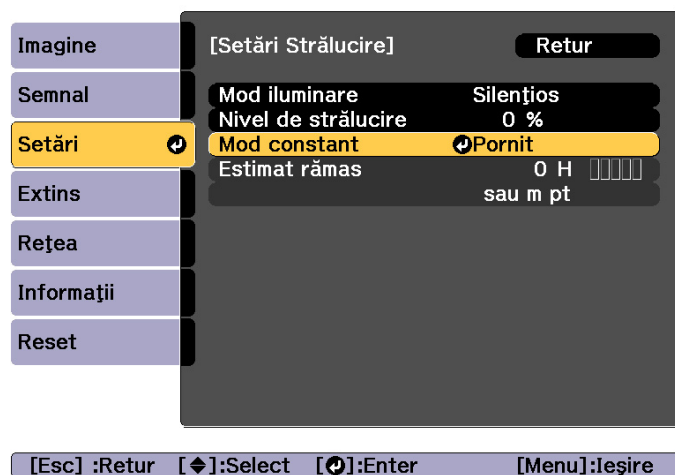
Nivel ecran	Estimat rămas
	10.000 ore sau mai mult
	8.000 - 9.999 ore
	6.000 - 7.999 ore
	4.000 - 5.999 ore
	2.000 - 3.999 ore
	0 - 1.999 ore



Durata afișată pe ecran este doar orientativă. 30.000 de ore sau mai mult se afișează în unități de 10.000; 2.000 - 29.999 ore se afișează în unități de 1.000; și până la 1.999 ore se afișează în unități de 100.

Ghid pentru setarea Estimat rămas

Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit**, se afișează setarea Estimat rămas. Estimat rămas indică durata pentru care poate fi menținut modul constant.



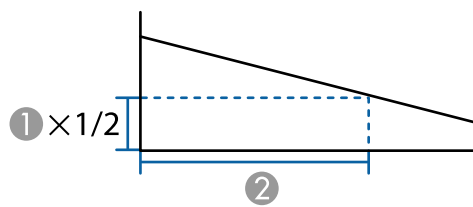
Relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare

În continuare, este prezentată relația dintre setarea Nivel de strălucire și durata de utilizare.

Faceți setările în funcție de durata de utilizare dorită și de strălucirea imaginii proiectate.

Atunci când Mod constant se setează la Oprit

- ①: nivel de strălucire
- ②: durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate

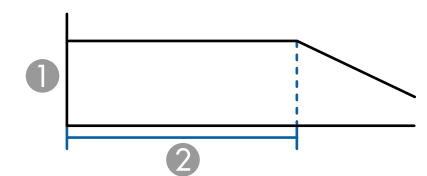
①	②	Iustrație
100%	20.000 ore	
90%	21.000 ore	
80%	24.000 ore	
70%	30.000 ore	
60%	37.000 ore	
50%	47.000 ore	
40%	61.000 ore	
30%	71.000 ore	



- Acesta este un ghid aproximativ și se poate modifica în funcție de gradul de utilizare și de mediul ambiant.
- Duratele de mai sus sunt cele luate în considerare atunci când utilizați proiectorul continuu, fără a schimba setările **Nivel de strălucire** sau **Mod constant**, și nu sunt garantate.
- Dacă durata de utilizare depășește 20.000 de ore, probabil va trebui să schimbați piese din interiorul proiectorului.
- Dacă **Mod constant** se setează la **Pornit** și s-a depășit durata constantă aproximată, este posibil să nu puteți seta o valoare mai mare pentru **Nivel de strălucire**.

Atunci când Mod constant se setează la Pornit

- ①: nivel de strălucire
 ②: durata aproximativă pentru care poate fi menținut modul constant al sursei de lumină

①	②	Iustrație
90%	6.000 ore	
80%	10.000 ore	
70%	19.000 ore	
60%	29.000 ore	
50%	41.000 ore	
40%	56.000 ore	
30%	78.000 ore	

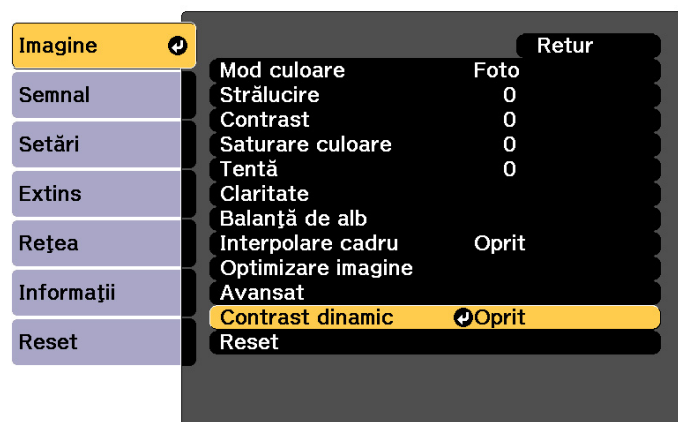
Setarea nivelului luminozității imaginii proiectate

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.



Contrast dinamic se poate numai dacă opțiunea **Mod culoare** s-a setat la **Dinamic** sau **Cinema**.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiectiei.
- 2 Selectați **Contrast dinamic** în **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [↵]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Iesire

- 3 Selectați **Normal** sau **Viteză mare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Setarea este stocată pentru fiecare mod de culoare.
- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Modificarea formatului imaginii proiectate

Puteți modifica opțiunea **Format imagine** pentru imaginea proiectată pentru a se potrivi cu tipul, cu formatul înălțimii și lățimii și cu rezoluția semnalelor de intrare.

Modurile aspect disponibile diferă în funcție de opțiunea selectată pentru Tip ecran.



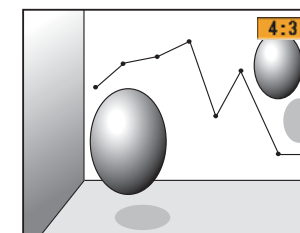
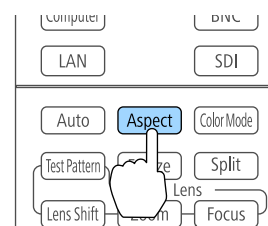
Selectați opțiunea dorită pentru **Tip ecran** înainte de a schimba formatul imaginii.

☞ "Configurarea ecranului" [p.32](#)

Metodele de modificare

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Aspect] pe telecomandă, numele modului de aspect se afișează pe ecran, iar formatul de imagine se modifică.



Telecomanda




Modul Aspect	Explicație
Auto	Proiectează la un format de imagine corespunzător, pe baza informațiilor de la semnalul de intrare.
Normal	Proiectează păstrând formatul imaginii de intrare.
4:3	Proiectează la un format de imagine de 4:3.
16:9	Proiectează la un format de imagine de 16:9.
Plin	Proiectează pe toată suprafața ecranului proiectat.


Modul Aspect	Explicație
Zoom oriz.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la mărimea ecranului proiectat, păstrând formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Zoom vert.	Proiectează prin mărirea imaginii de intrare la înălțimea completă a ecranului proiectat, păstrând raportul de aspect. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Proiectează în centrul ecranului proiectat la rezoluția imaginii de intrare. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.



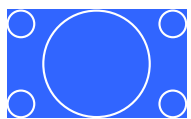




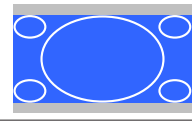












- De asemenea, puteți seta formatul imaginii din meniul Configurare.
-  **Semnal - Aspect** [p.133](#)
- Dacă lipsesc porțiuni din imaginea primită de la calculator, selectați pentru **Rezoluție** opțiunea **Lat** sau **Normal** din meniul de configurare, în funcție de rezoluția calculatorului.
-  **Semnal - Rezoluție** [p.133](#)

Modul aspect se va modifica conform indicațiilor din tabelul de mai jos. Următoarele culori din imaginile ecranelor din tabele indică zone care nu sunt afișate pe ecran.

: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru tipul ecranului.

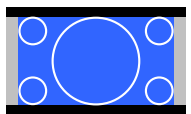

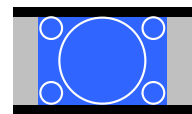
: zona în care imaginea nu este afișată depinde de setările definite pentru modul aspect.

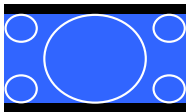
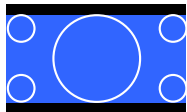
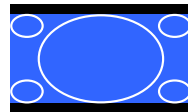

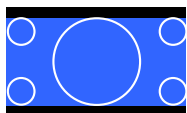

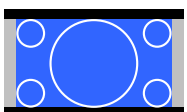
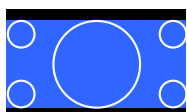
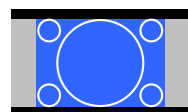
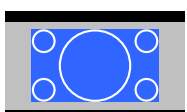
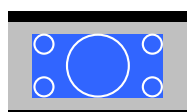
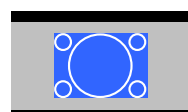
Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:10

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
16:9			
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

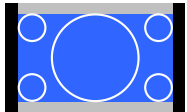





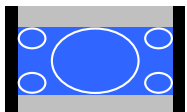


Setarea definită pentru tipul ecranului: 16:9









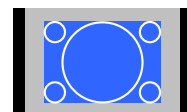
	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Plin			
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

* Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Setarea definită pentru tipul ecranului: 4:3

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Auto sau Normal			
4:3			
16:9			

	Formatul de imagine selectat pentru semnalul de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Zoom oriz.			
Zoom vert.			
Nativ*			

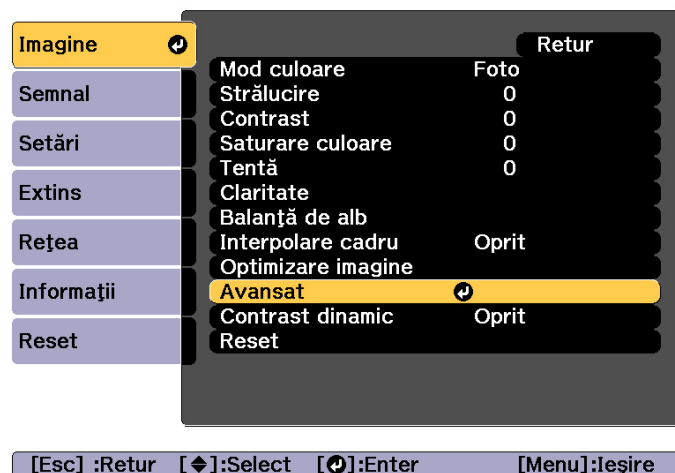
* Numai imagini primite de la un calculator și imagini de la portul HDMI/HDBaseT. Imaginea poate să difere în funcție de rezoluția semnalului de intrare.

Ajustarea imaginii

Ajustarea valorilor definite pentru Nuanță, Saturație și Strălucire

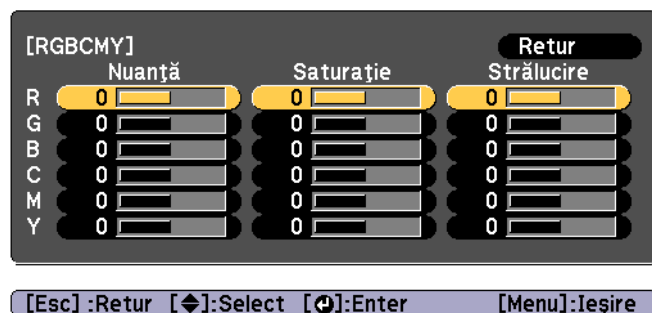
Puteți regla opțiunile **Nuanță** (tentă), **Saturație** (culori vii) și **Strălucire** pentru cele șase axe R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben), după preferințe.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

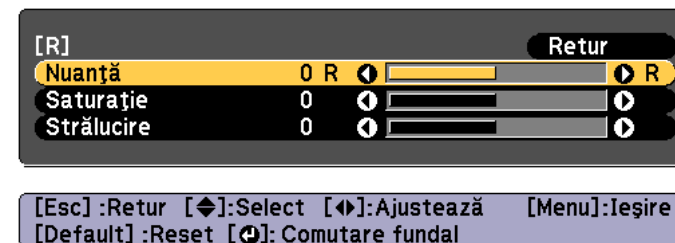


3 Selectați **RGBCMY**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].



5 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [↵], ecranul de reglare se modifică.

6 Pentru a finaliza corecțiile, apăsați butonul [Menu].

Ajustarea valorii definite pentru Gamma

Puteți regla diferențele de strălucire a semitonului care apar în funcție de dispozitivul conectat.

Puteți seta utilizând una dintre următoarele trei metode.

- Selectați și reglați valoarea de corecție
- Reglați în timp ce vizualizați imaginea
- Reglați folosind graficul de reglare gamma

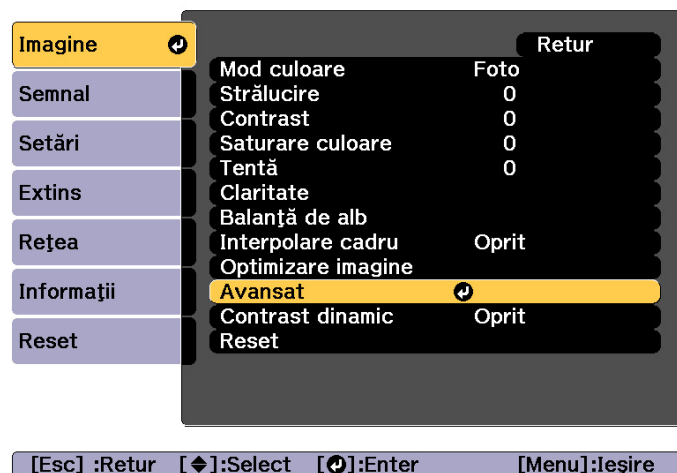


Reglați prin proiectarea unei imagini statice. Valoarea gamma nu poate fi reglată corect prin utilizarea filmelor.

Selectați și reglați valoarea de corecție

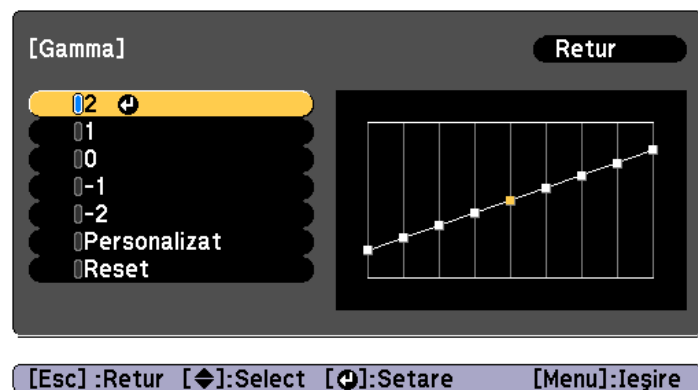
1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



3 Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↩].

4 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta valoarea de corectare, apoi utilizați butonul [↩] pentru a confirma selecția.



Când este selectată o valoare mai mare, zonele întunecate din imagine devin mai strălucitoare, dar saturația culorilor din zonele mai deschise se poate reduce.

Când se selectează o valoare mai mică, puteți reduce strălucirea generală a imaginii pentru ca imaginea să devină mai clară.

Dacă selectați **DICOM SIM** din **Mod culoare** în meniul **Imagine**, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea de proiecție.

EB-L1505U/EB-L1500U

- Dacă dimensiunea de proiecție este de 150 de inch sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea de proiecție este de 150 de inch sau mai mult, selectați o valoare mare.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai puțin, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea de proiecție este de 120 de inch sau mai mult, selectați o valoare mare.

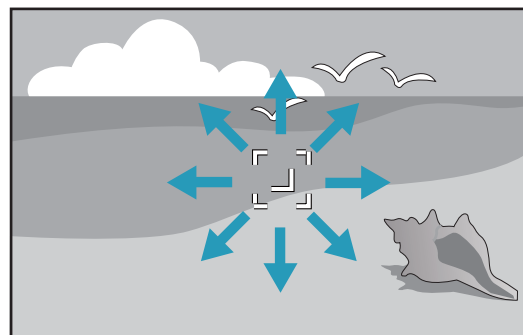
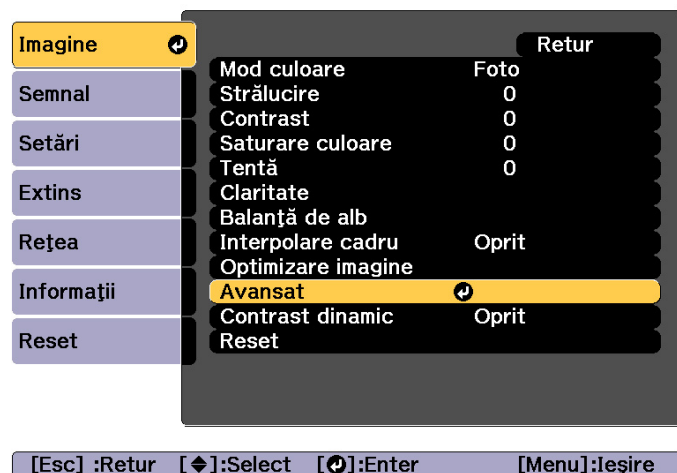


Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect conform mediului de instalare și specificațiilor ecranului.

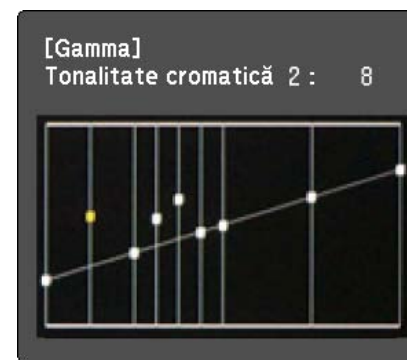
Reglați în timp ce vizualizați imaginea

Selectați un punct de pe imagine în care doriți să reglați strălucirea și reglați doar tonul selectat.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↩].



- 7** Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a face ajustări, iar apoi confirmați utilizând butonul [↵].



- 3** Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4** Selectați **Personalizat** și confirmați utilizând butonul [↵].
- 5** Selectați **Faceți ajustarea conform imaginii** și confirmați utilizând butonul [↵].
- 6** Mutați cursorul pe imaginea proiectată în partea a cărei strălucire doriți să o modificați și apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă apăsați pe [↵], imaginea luminează intermitent și puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.

- 8** Atunci când se afișează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

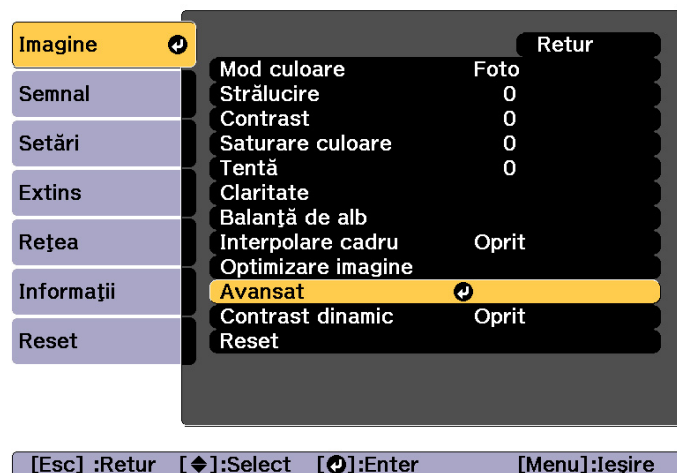
Pentru a regla un alt loc, selectați **Da** și repetați procedura de la pasul 6.

Reglați folosind graficul de reglare gamma

Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

- 2** Selectați **Avansat** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].



- 7** Atunci când se afișează opțiunea **Doriți să continuați reglarea setării?**, selectați **Da** sau **Nu**.

Pentru a regla un alt ton, selectați **Da** și repetați procedura de la pasul 6.

- 3** Selectați **Gamma**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 4** Selectați **Personalizat** și confirmați utilizând butonul [↵].

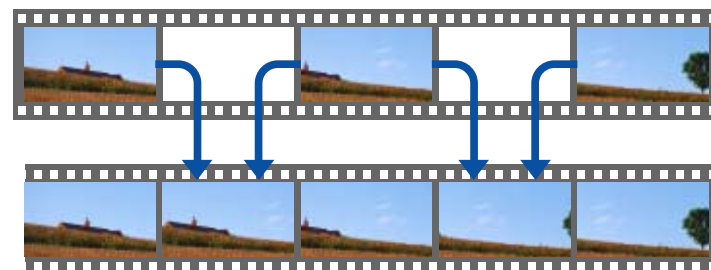
- 5** Selectați **Faceți ajustarea conform graficului** și confirmați utilizând butonul [↵].

- 6** Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, apoi utilizați butoanele [▲][▼] pentru a realiza ajustările. După ce ați terminat de efectuat modificările, confirmați utilizând butonul [↵].

Dacă utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta tonul pe care doriți să îl modificați, imaginea luminează intermitent și puteți verifica zona tonului din ținta de reglare.

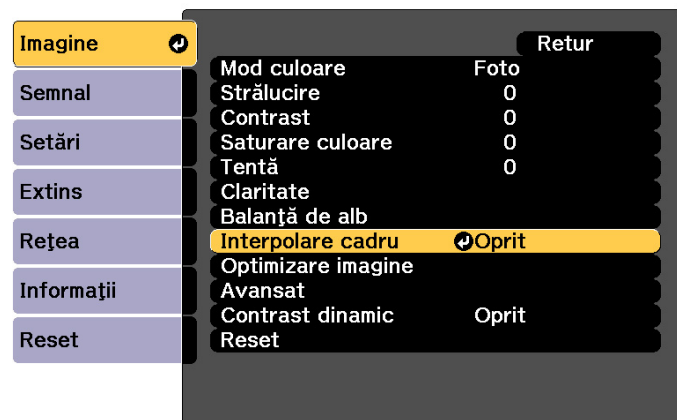
Interpolare cadru

Cadrele prezente și precedente sunt folosite pentru a crea cadre intermediare prin interpolare, pentru a produce imagini în mișcare fine. Puteți corecta imaginile ce se mișcă incorect, cum ar fi cadrele necontinue, când proiectați o imagine cu mișcări rapide.



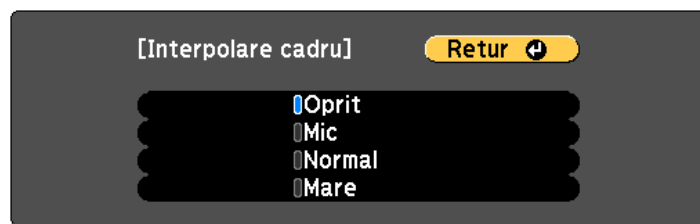
- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

- 2 Selectați **Interpolare cadru** din **Imagine**, apoi apăsați butonul [↵].



[Esc] :Retur [↵]:Select [↵]:Enter [Menu]:Ieșire

- 3 Selectați nivelul interpolării: **Mic**, **Normal** sau **Mare**.
Setați opțiunea la **Oprit** dacă apare zgomot după setare.



[Esc] / [↵]:Retur [↵]:Select [Menu]:Ieșire

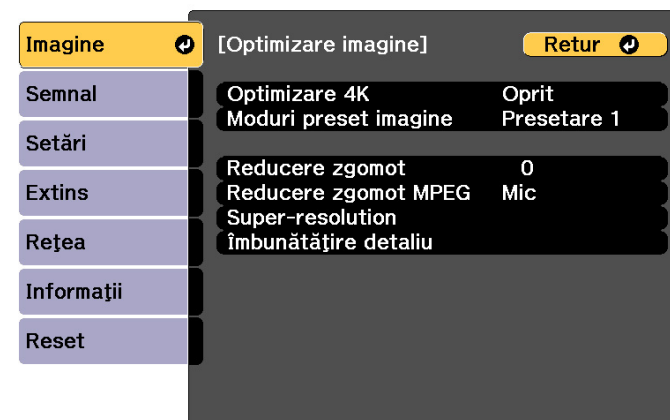
- 4 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.

Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)

Puteți regla rezoluția imaginii utilizând **Optimizare imagine** pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură și o senzație de realism mai accentuate.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Optimizare imagine** din **Imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Va fi afișat următorul ecran.



[Esc] / [↵]:Retur [↵]:Select [Menu]:Ieșire

Optimizare 4K

Optimizare 4K este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în pași de 0,5 pixeli.

Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.

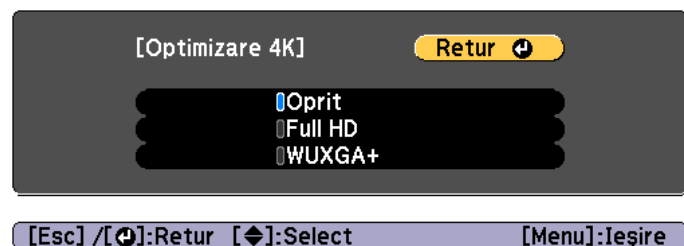
- 1 Selectați **Optimizare 4K** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Oprit: Dezactivează funcția Optimizare 4K. Dacă este introdus un semnal care depășește rezoluția panoului acestui proiector, imaginea este afișată în conformitate cu rezoluția panoului acestui proiector.

Full HD: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție de 1080i/1080p/WUXGA sau superioară, este activată funcția Optimizare 4K.

WUXGA+: Dacă este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA, este activată funcția Optimizare 4K. Pentru a proiecta un film cu o rezoluție ridicată, puteți proiecta o imagine de înaltă definiție utilizând această setare împreună cu **Moduri preset imagine**.



- Pentru a proiecta de la mai multe proiectoare, selectați **Oprit** pentru a unifica fiecare imagine.
- **Oprit** este setarea ideală pentru proiectarea materialelor de prezentare de pe computere etc.
- Dacă se setează la **Full HD** sau la **WUXGA+**, starea corectată cu ajutorul funcției următoare este revocată. Combinare margini, Scalare, Suprafață curbată, Corectare punct, Colț perete
Atunci când funcția **Optimizare 4K** este setată la **Oprit**, setările revin la stările lor anterioare.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Image Preset Mode

Selectați setarea optimă în funcție de imaginea proiectată, dintre cinci presetări pregătite în prealabil.

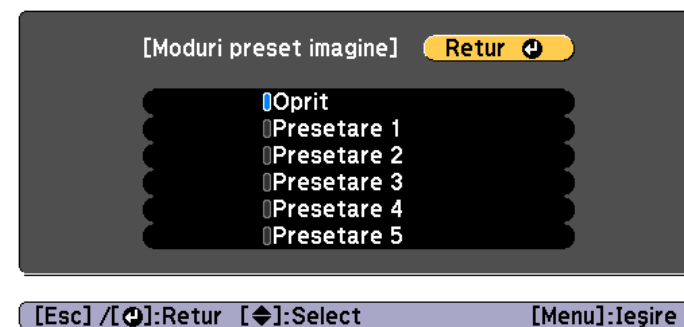
Următoarele setări sunt salvate în presetări.

Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu

- 1 Selectați **Moduri preset imagine** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 2 Selectați una dintre opțiunile următoare, apoi apăsați pe butonul [↵].

Presetare 1 până la **Presetare 5:** Setările salvate în prealabil sunt aplicate imaginii.

Oprit: Selectați pentru a dezactiva presetările.



- După ce selectați **Presetare 1** până la **Presetare 5**, puteți regla fin fiecare setare în mod individual. Setarea după reglare va fi suprascrisă.
- Setarea după reglare va fi suprascrisă separat atunci când funcția **Optimizare 4K** este activată și dezactivată.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reducere zgomot

Puteți netezi imaginile brute pentru o calitate mai fină a imaginii atunci când introduceți semnale progresive sau semnale progresive întreșute.

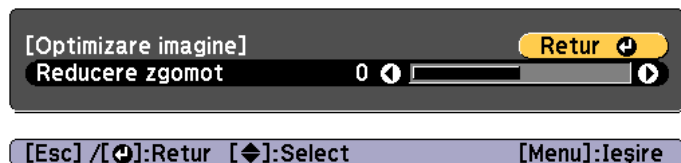


Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA

1 Selectați **Reducere zgomot** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a ajusta valoarea.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

MPEG Noise Reduction

Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.



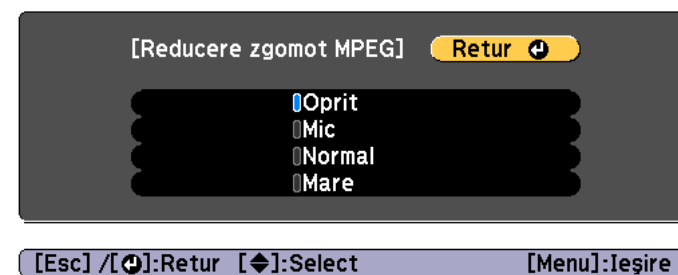
Această opțiune este dezactivată în următoarele cazuri.

- Atunci când este activată funcția **Optimizare 4K**
- Atunci când este introdus un semnal cu o rezoluție care depășește nivelul WUXGA

1 Selectați **Reducere zgomot MPEG** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Selectați un nivel pentru a reduce zgomotul între **Mic**, **Normal** și **Mare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Dacă se selectează **Oprit**, opțiunea **Reducere zgomot MPEG** este dezactivată.



3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Super-resolution

Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată.

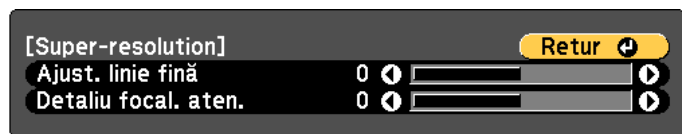
1 Selectați **Super-resolution** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].

2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Ajust. linie fină: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate.

Detaliu focal. aten.: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale

obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite pentru a fi afișate cu claritate.



[Esc] / [↵]:Retur [↩]:Select [Menu]:Ieșire

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

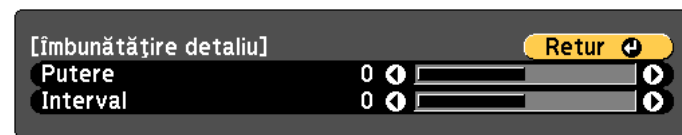
Detail Enhancement

Puteți să intensificați contrastul din zonele detaliate ale unei imagini pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate.

- 1 Selectați **Îmbunătățire detaliu** din **Optimizare imagine**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 2 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face modificările dorite.

Putere: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul.

Interval: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.



[Esc] / [↵]:Retur [↩]:Select [Menu]:Ieșire



În funcție de imagine, este posibil ca limita dintre culori să fie mai observabilă. Dacă vă deranjează acest lucru, definiți o valoare mai mică.

- 3 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Proiectarea imaginilor 3D

Utilizând două proiectoare, puteți proiecta imagini 3D pasive. Sunt necesare următoarele elemente pentru a proiecta și a vizualiza imagini 3D.

- Polarizator
- Ochelari 3D pasiv
- Suport de montare pentru stivuire
- Ecran argintiu pentru 3D pasiv



Acest proiector aranjează direcția de polarizare a proiecției pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru). Nu este nevoie să inversați semnalele de imagine pentru ochiul stâng și ochiul drept G (verde).



Funcții utile

Această secțiune descrie funcțiile Proiecție multiplă, Split Screen, Memorie, Program și Securitate.

Puteți configura mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine mare și lată.

Puteți regla diferențele tonurilor de strălucire și culoare dintre imaginile proiectate pentru a crea un ecran perfect.



- Setați **Optimizare 4K** la **Oprit**.
- Recomandăm să configurați comutarea focalizării, factorului zoom și obiectivelor la cel puțin 20 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Dacă valorile pentru **Corectare geometrică** sunt mari, ajustarea poziției imaginii pentru imaginile care se suprapun devine dificilă.
- Se poate afișa Șablon de test pentru a regla starea proiecției fără a conecta un echipament video.
☛ "Afișarea unui șablon de test" [p.33](#)
- Dacă proiectați o imagine punct cu punct, care se poate proiecta fără a se mări sau micșora, puteți face reglaje precise.

Procedura de reglare

Reglarea automată online

Imaginile provenite de la mai multe proiectoare pot fi reglate automat pentru a potrivi imaginea de pe proiectorul setat ca proiector principal (Potrivire ecran).

Înainte de a selecta proiectorul principal, setați **Mod iluminare** la **Particularizat** pentru toate proiectoarele și setați **Nivel de strălucire** la maximum. Setați ca proiector principal proiectorul cu cea mai întunecată imagine proiectată.

☛ **Setări - Setări Strălucire - Mod iluminare - Nivel de strălucire** [p.135](#)

Pregătire avansată

- (1) Conectați toate proiectoarele la un hub de rețea utilizând cablurile LAN.
- (2) Pornirea proiectorului principal.
- (3) Definiți un ID pentru proiectorul principal și pentru telecomandă.
☛ "Setați ID-ul proiectorului" [p.43](#)
- (4) Porniți toate proiectoarele.
- (5) Setați **DHCP** la **Pornit** pentru toate proiectoarele sau verificați dacă s-au atribuit adresele IP.
☛ **Rețea - Către Config. Rețea - LAN prin cablu - Setări IP** [p.147](#)
- (6) Asigurați-vă că **Mod inactivare** s-a setat la **Oprit**, astfel încât să nu se închidă în timpul reglării.

Reglarea poziției proiectate

- (1) Reglați poziția (unghiul) proiectorului.
☛ "Setări de instalare" [p.31](#)
- (2) Reglați aranjarea imaginilor.
☛ "Efectuarea automată a alăturării" [p.94](#)

Reglarea imaginilor proiectate

- (1) Reglați formatul imaginilor.
☛ "Configurarea ecranului" [p.32](#)
☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" [p.81](#)
- (2) Reglați deplasarea obiectivului.
☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
- (3) Reglați zoomul și focalizarea.
☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" [p.37](#)
☛ "Corectarea focalizării" [p.38](#)
- (4) Reglați micile diferențe ale imaginilor.
☛ "Corectare punct" [p.75](#)

- (5) Reglați marginile imaginilor.
 - ☛ "Combinare margini" [p.97](#)
 - ☛ "Nivel de negru" [p.99](#)
- (6) Reglați strălucirea și tenta imaginilor.
 - ☛ "Potrivire ecran" [p.102](#)
- (7) Selectați secțiunile imaginilor.
 - ☛ "Afișarea unei imagini scalate" [p.105](#)

Reglarea manuală offline

Reglați manual imaginile tuturor proiectoarelor.

Pregătire avansată

- (1) Porniți toate proiectoarele.
- (2) Definiți un ID pentru toate proiectoarele și pentru telecomenzi.
 - ☛ "Setați ID-ul proiectorului" [p.43](#)

Reglarea poziției proiectate

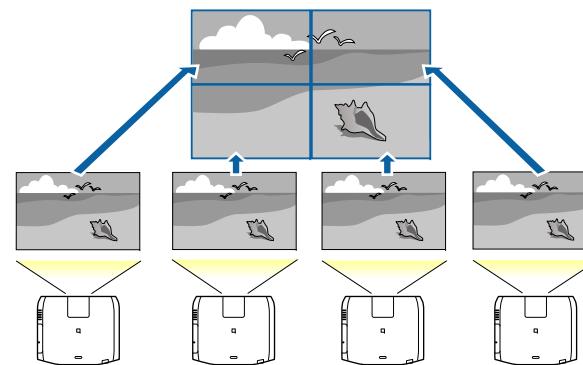
- (1) Reglați poziția (unghiul) proiectorului.
 - ☛ "Setări de instalare" [p.31](#)
- (2) Reglați aranjarea imaginilor.
 - ☛ "Efectuarea manuală a alăturării" [p.96](#)

Reglarea imaginilor proiectate

- ☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.93](#)

Alăturarea

Proiectați aceeași imagine de pe mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari. Puteți proiecta utilizând maximum nouă proiectoare.



Înainte de a efectua alăturarea, reglați imaginea proiectată, astfel încât să fie un dreptunghi. De asemenea, reglați dimensiunea și focalizarea imaginilor.

- ☛ "Ajustarea dimensiunii imaginii" [p.37](#)
- ☛ "Corectarea focalizării" [p.38](#)

Efectuarea automată a alăturării

Această secțiune vă explică cum să selectați proiectorul utilizat în **Grupare** și să configurați apoi automat imaginile proiectate.

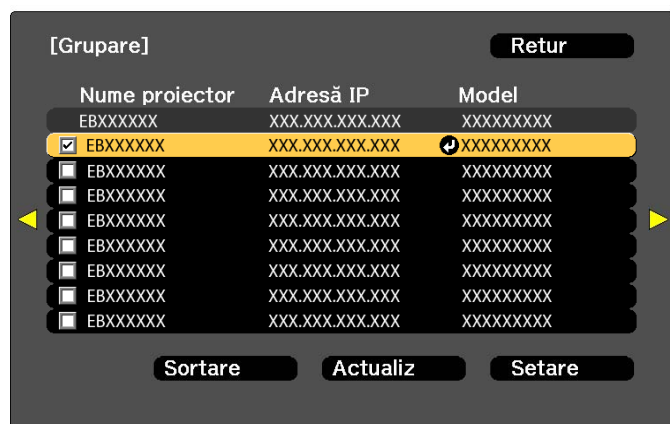


Opțiunea Config. locație se aplică utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.

1

Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

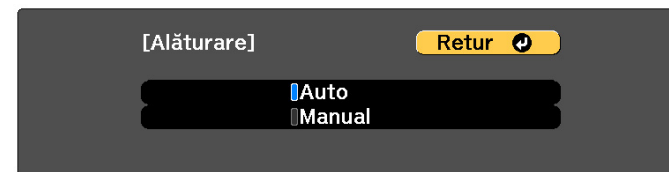
- 2 Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3 Selectați **Grupare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4 Selectați proiectoarele care se vor utiliza pentru alăturare, apoi apăsați pe butonul [↵].



[Esc] :Retur [↵]:Select [⏏]:Setare [Menu]:Ieșire

- (1) Selectați proiectoarele pe care doriți să le utilizați pentru a introduce o bifă. Selectați **Actualiz** pentru a actualiza lista. Selectați **Sortare** pentru a sorta ordinea proiectoarelor.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 5 Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- 6 Selectați **Alăturare**. Selectați **Auto**, apoi apăsați pe butonul [Esc].



[Esc] /[⏏]:Retur [↵]:Select [Menu]:Ieșire

- 7 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

Imaginea este poziționată în mod automat.

Dacă se afișează mesajul "Alocați ID-uri pentru proiectoarele localizate. Doriți să continuați?", selectați **Da**.

După terminarea configurării, se afișează ecranul următor.



[Esc] :Retur [↵]:Mutare [Menu]:Ieșire



Dacă imaginea nu este localizată corect, selectați **Manual** la pasul 6, apoi urmați pașii de mai jos pentru a fixa manual imaginea.

- (1) Setati **Rând** și **Coloană** în **Aspect**.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Selectați locația **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].
- (4) Repetați pasul (3) pentru a repositiona localizarea tuturor proiectoarelor.
- (5) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

8 Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.62](#)

După terminarea alăturării, reglați și poziționați distanțele și tenta imaginilor proiectate.

☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.93](#)



- După terminarea alăturării, nu schimbați adresele IP sau numele proiectoarelor. În caz contrar, imaginea nu se va regla manual.
- După terminarea alăturării, puteți seta fiecare proiector cu o singură telecomandă. Selectați ID-ul proiectorului pe care doriți să îl setați cu telecomanda. Puteți verifica ID-ul proiectorului în **Alăturare - Informații locație**.

☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" [p.43](#)

Efectuarea manuală a alăturării

Această secțiune explică cum se efectuează manual setările de localizare a imaginilor fără a aplica opțiunea **Grupare**.

1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.

2 Selectați **Proiecție multiplă** din **Extins**, apoi apăsați pe butonul [↵].

3 Selectați **Alăturare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

4 Selectați **Aspect**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- (1) Setati numărul de proiectoare din **Rând** și **Coloană**.
- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

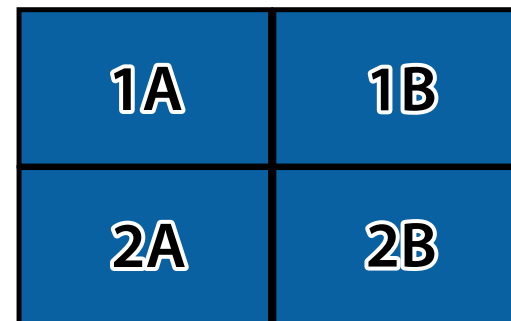
5 Repetați pașii de la 1 până la 4 pentru fiecare proiector care va fi utilizat pentru alăturare.

6 Selectați **Config. locație**, apoi apăsați pe butonul [↵].

- (1) Setati pozițiile imaginilor proiectate în **Ordine rânduri** și **Ordine coloane**.

Ordine rânduri: Plasați ecranele de sus în jos în ordinea 1, 2, 3.

Ordine coloane: Plasați ecranele de la stânga la dreapta în ordinea A, B, C.



- (2) Selectați **Setare**, apoi apăsați pe butonul [↵].

7 Repetați pasul 6 pentru fiecare proiector.

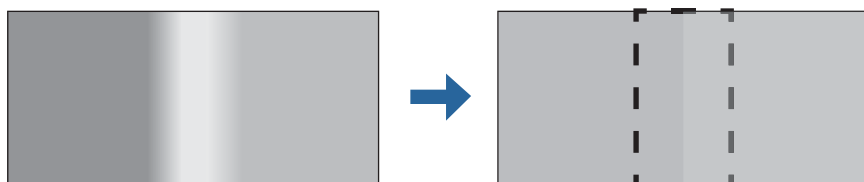
- 8** Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.
 ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" [p.62](#)

După terminarea alăturării, reglați și poziționați distanțele și tenta imaginilor proiectate.

- ☛ "Reglarea imaginilor proiectate" [p.93](#)

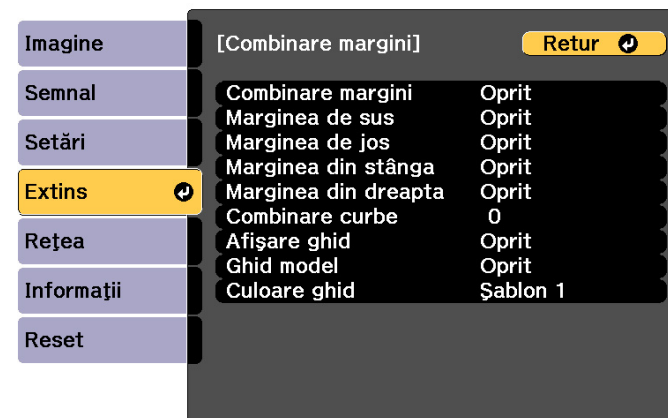
Combinare margini

Puteți regla fin ariile suprapuse pentru crearea unui ecran perfect.



Înainte de a efectua combinarea imaginilor pentru a crește precizia reglajelor, apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă și setați **Mod culoare** la **Proiecție multiplă**.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.
- 3** Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [**↵**].
Va fi afișat următorul ecran.



[Esc] / [**↵**]:Retur [**⬇**]:Select [Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Combinare margini	Setați funcția Pornit pentru a activa funcția Combinare margini. Setați funcția la Oprit când nu se face proiectarea de la mai multe proiectoare.
Marginea de sus/ Marginea de jos/ Marginea din stânga/ Marginea din dreapta	Combinare: Setați funcția la Pornit pentru a activa funcția Combinare margini spre valoarea pe care doriți să o setați și zona de combinare va fi umbrită. Poz. porn. combinare: Afișează poziția de pornire a combinării drept o linie roșie și reglează la nivelul unui pixel. Combinare interval: Reglează gama pentru a fi umbrită. Reglarea este posibilă la nivelul de un pixel. Gama maximă este egală cu 45% din valoarea rezoluției.
Combinare curbe	Puteți selecta din trei modalități de umbrire.
Afișare ghid	Setați la Pornit pentru a afișa ghidajul pe gama de setare Combinare margini.
Ghid model	Selectați opțiunea Pornit pentru a afișa ghidajul care să corespundă cu poziția gamei de setare pentru Combinare margini.

Submeniu	Funcție
Culoare ghid	Selectați combinația de culori de ghidare din cele trei furnizate.

4 Activați opțiunea Combinare margini.

- (1) Selectați **Combinare margini** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

5 Selectați pentru Afișare ghid opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Afișare ghid** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].



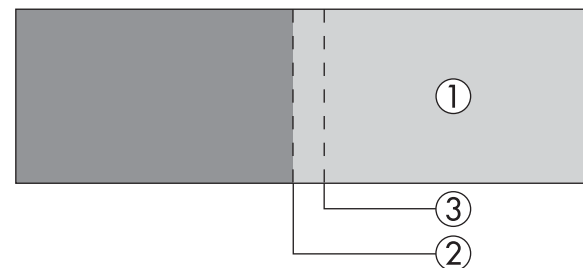
Dacă ghidajul nu este clar, puteți schimba culoarea ghidajului în **Culoare ghid**.

6 Selectați pentru Ghid model opțiunea Pornit.

- (1) Selectați **Ghid model** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

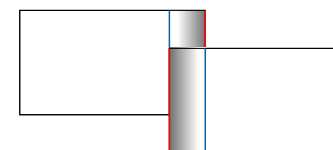
7 Selectați Marginea de sus, Marginea de jos, Marginea din stânga sau Marginea din dreapta, în funcție de părțile de imagine care sunt suprapuse.

În continuare, este exemplificat cum configurați ecranul (1).



În exemplul de mai sus, trebuie să ajustați **Marginea din stânga**, deoarece puteți vedea marginile suprapuse la stânga imaginii (1).

- (1) Selectați **Marginea din stânga** și apoi apăsați butonul [↵].
- (2) Selectați **Combinare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (4) Apăsați butonul [Esc].
- (5) În **Poz. porn. combinare**, aliniați poziția de pornire a combinării cu marginea (2) a imaginii.
- (6) Apăsați butonul [Esc].
- (7) În **Combinare interval**, reglați intervalul (3) ce trebuie umbrit. Valoarea când gama suprapusă și ghidajul sunt în aceeași poziție este cea mai bună.



- (8) Apăsați butonul [Esc].

8 Definiți setările dorite pentru Combinare curbe.

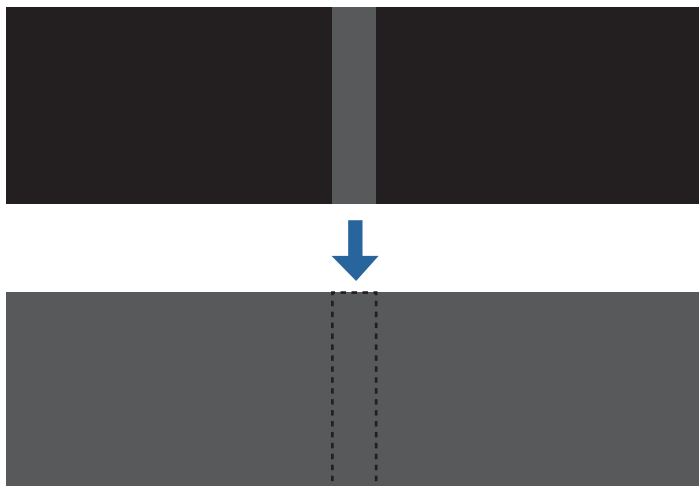
- (1) Selectați **Combinare curbe** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Selectați nivelul de umbrire de la **1** la **3**, apoi apăsați butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc].

9 După terminarea setărilor, configurați pentru **Afișare ghid** și **Ghid model** opțiunea **Oprit**.

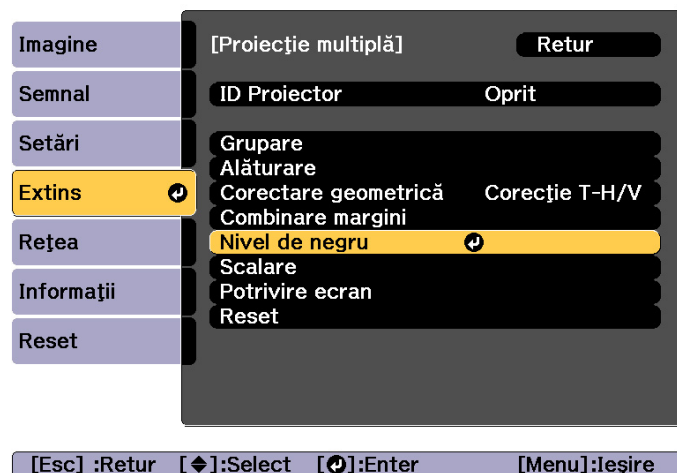
Nivel de negru

Dacă este afișată o imagine neagră, numai zonele în care imaginile se suprapun sunt evidențiate. Funcția Nivel de negru permite potrivirea strălucirii și tonalității în zonele în care imaginile nu se suprapun cu zonele în care imaginile se suprapun, pentru ca diferențele să fie mai puțin vizibile.

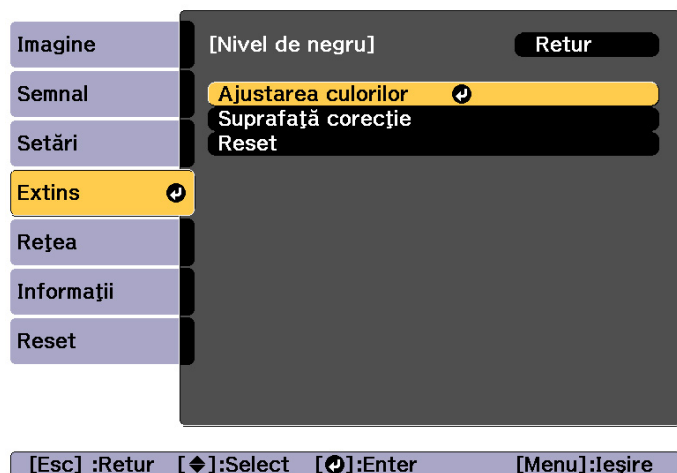


- Dacă este afișat un șablon de test, nu veți putea regla Nivel de negru.
- Dacă valoarea definită pentru **Corectare geometrică** este mare, probabil nu veți putea efectua corect ajustarea.
- Strălucirea și tonalitatea pot fi diferite în zonele în care imaginile se suprapun cât și în alte zone după ce ați efectuat o ajustare a nivelului de negru.
- Dacă modificați setările definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**, valoarea definită pentru Nivel de negru va reveni la valoarea implicită.
 - ☛ "Combinare margini" [p.97](#)
- Dacă începe reglarea automată pentru Potrivire ecran, sunt reglate în mod automat setările pentru Ajustarea culorilor.
 - ☛ "Corecții în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare" [p.103](#)

- 1 Selectați **Nivel de negru** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].



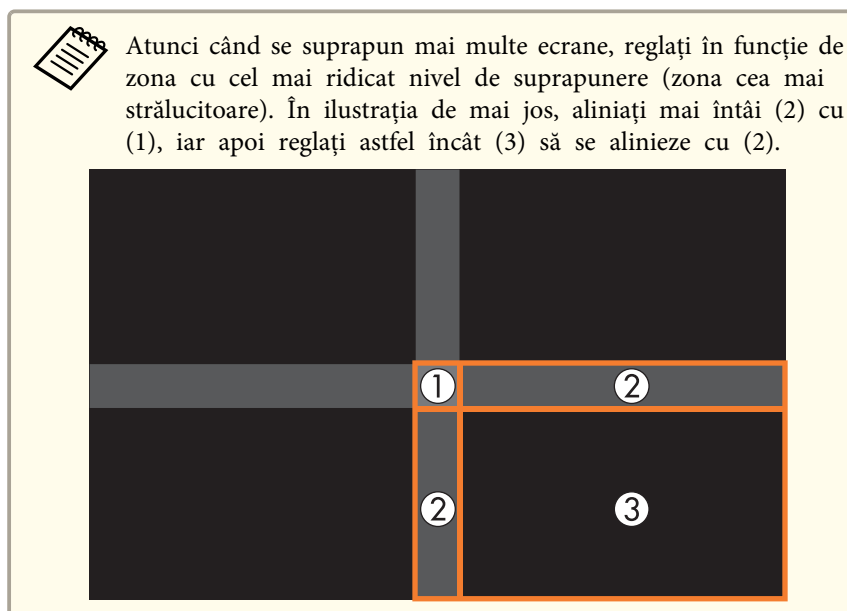
- 2 Selectați **Ajustarea culorilor** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Zonele sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus**/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga.

- 3 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].

Zona selectată este afișată cu portocaliu.

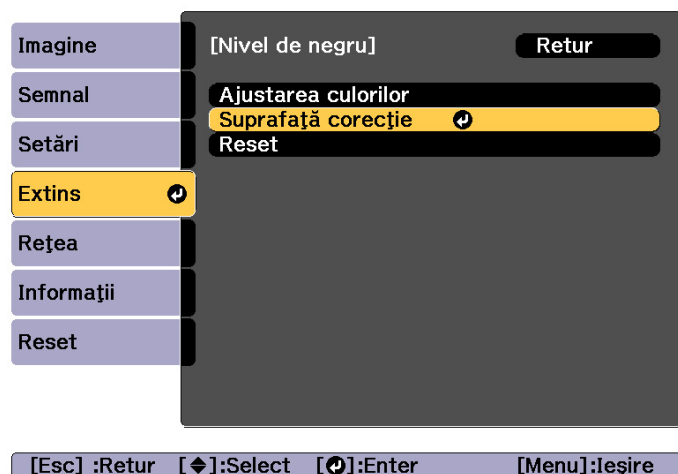




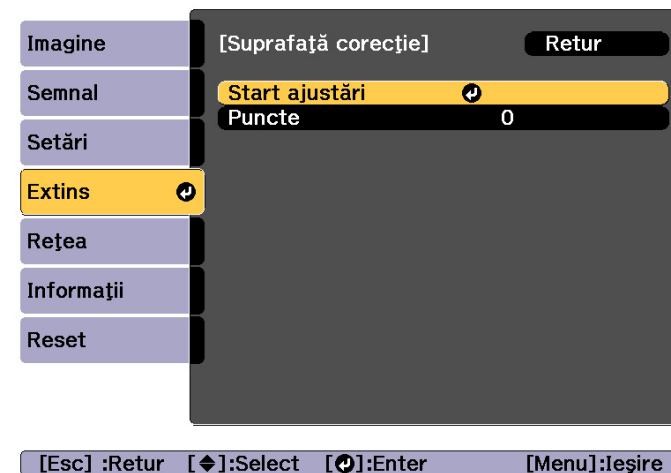
După aceea, dacă tonul unor arii nu corespunde, ajustați-l folosind **Suprafață corecție**.

6 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul afișat la pasul 2.

7 Selectați **Suprafață corecție** și apoi apăsați pe butonul [↵].



8 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afișează linii de delimitare care indică zonele în care imaginile se suprapun.

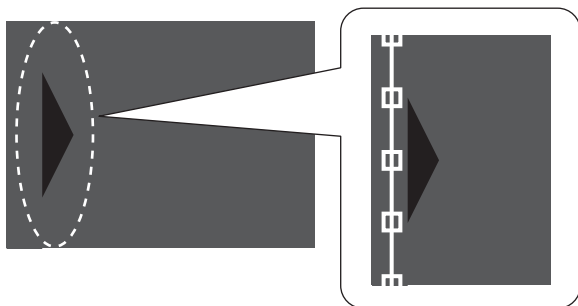
Liniile de margine sunt afișate pe baza setărilor definite pentru **Marginea de sus/Marginea de jos/Marginea din dreapta/Marginea din stânga**.

9 Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta o linie de margine a zonei pe care doriți să o reglați.

Linia selectată este afișată cu portocaliu.

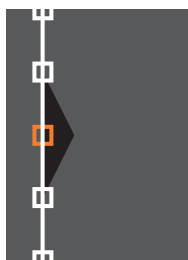


- 10** Apăsați pe butonul [↵] pentru a confirma selecția.
Sunt afișate punctele în care doriți să definiți intervalul de ajustare.
Puteți modifica numărul de puncte afișate pe o parte în **Puncte** pe ecranul de la pasul 8.

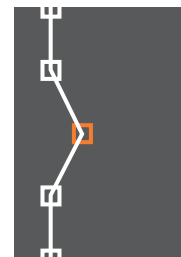


- 11** Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a regla pozițiile liniilor de margine, apoi apăsați pe butonul [↵].

- 12** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a selecta punctul pe care doriți să îl deplasați și apoi apăsați pe butonul [↵].
Punctul selectat este afișat cu portocaliu.



- 13** Apăsați pe butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta punctul.



Pentru a continua cu mutarea unui alt punct, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la pasul 12 și apoi repetați pașii 12 și 13.

Pentru a regla o altă linie de margine, apăsați pe butonul [Esc] până când se afișează ecranul pentru selectarea unei linii de margine de la pasul 9.



Pentru a reinițializa **Nivel de negru** la valoarea implicită, apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni în ecranul de la pasul 7, selectați [Reset] și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 14** Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].

Potrivire ecran

Reglați tenta și strălucirea mai multor proiectoare.

Atunci când proiectoarele sunt conectate la o rețea, tenta și strălucirea mai multor proiectoare sunt reglate în mod automat în funcție de valorile reglării proiectorului principal.

Dacă proiectoarele nu sunt conectate la rețea sau dacă nu funcționează reglarea automată, puteți regla manual tenta și strălucirea tuturor proiectoarelor.



- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Potrivire ecran timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile și să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Înainte de a începe reglajele, efectuați următoarele la proiectorul principal:
 - Setati **Mod culoare** la **Proiecție multiplă** folosind butonul [Color Mode].
 - Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a dezactiva A/V Mute.
 - Reglați elementele următoare în meniul Imagine, după caz. Strălucire, Contrast, Saturare culoare, Tentă, Balanță de alb, Avansat
 - ☛ "Meniu Imagine" [p.131](#)
 - Setati strălucirea imaginii proiectate.
 - ☛ "Setarea strălucirii" [p.78](#)
- Atunci când există diferențe mari ale strălucirii la fiecare projector din cauza îmbătrânirii sursei de lumină, aplicați din nou opțiunea Potrivire ecran.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat tenta și strălucirea în momentul setării.
 - ☛ "Funcția de programare" [p.117](#)
- Vedeți următoarele dacă Potrivire ecran nu funcționează corect.
 - ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.183](#)

Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

Funcțiile de reglare automată ale opțiunii Potrivire ecran sunt activate atunci când sunt îndeplinite condițiile următoare:

- Suprafața ecranului nu este denivelată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi
- Imaginea proiectată după alăturare este rectangulară



- Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- După reglarea automată, intervalul de deplasare obiectivului este redus la unele obiective.
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)

Corecți în mod automat strălucirea și tenta mai multor proiectoare

Corecți în mod automat strălucirea și tenta proiectoarelor selectate în **Grupare** în funcție de strălucirea și tenta proiectorului principal.



- Înainte de a începe reglarea automată, verificați următoarele:
 - Proiectorul este conectat la rețea
 - S-a setat deja opțiunea **Config. locație** a proiectorului
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Durata necesară reglării automate variază în funcție de locația și numărul proiectoarelor și poate dura până la circa șapte minute.
- Setările se reglează în mod automat pentru Setări Strălucire și Nivel de negru (numai **Ajustarea culorilor**).
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori și Potrivire culori revin la valorile implicite.

1

Selectați **Potrivire ecran** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [.

- 2** Selectați **Pornire ajustare aut.** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Se afișează modelul de reglare și începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afișează după reglare, procedura s-a terminat.



- Dacă apare o eroare, vedeți următoarele:
☞ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.183](#)
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectați **Anulare**. Dacă selectați **Refacere** după ce selectați **Anulare**, se revine la imaginea ulterioare reglării automate.
- Pentru a readuce opțiunea **Potrivire ecran** la valoarea implicită, selectați **Reset**.

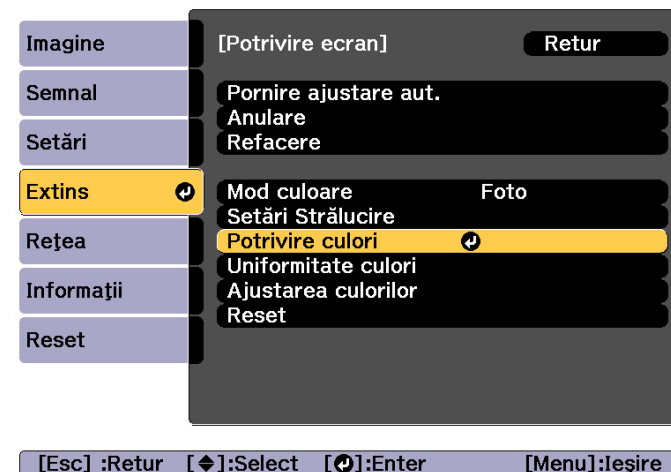
Potrivire culori

Puteți regla fin balanța de culori și strălucirea, între negru și alb, pentru fiecare ton de culoare.

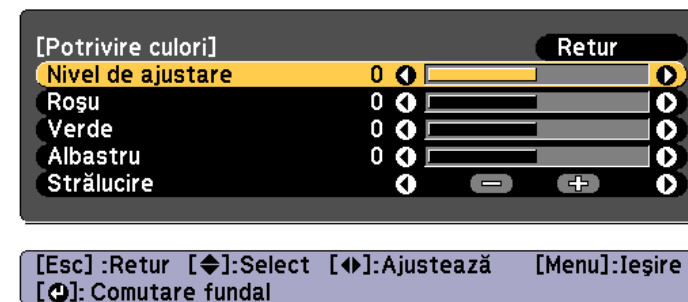
Dacă proiectoarele nu sunt conectate la rețea sau dacă doriți să reglați manual după reglarea automată, efectuați pașii de mai jos la toate proiectoarele.

- 1** Selectați **Potrivire ecran** din **Proiecție multiplă** și apoi apăsați butonul [↵].

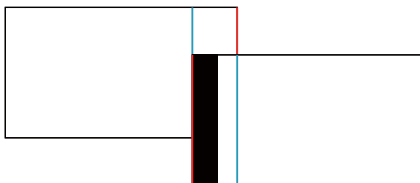
- 2** Selectați **Potrivire culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].



Va fi afișat următorul ecran.



Jumătate din aria suprapusă este afișată cu negru, astfel încât este ușor de verificat marginea imaginii.



Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Roșu, Verde, Albastru: ajustează tonul pentru fiecare culoare.

Strălucire: reglează luminozitatea imaginilor.

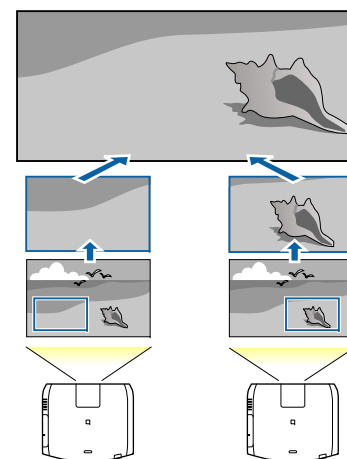


La fiecare apăsare pe butonul [↵], ecranul afișat se va schimba fiind afișate, pe rând, imaginea proiectată sau ecranul de ajustare.

- 3** Selectați **Nivel de ajustare** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 4** Selectați **Roșu, Verde** sau **Albastru** și apoi apăsați [◀][▶] pentru ajustarea tonului culorii.
- 5** Selectați **Strălucire** și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a regla strălucirea.
- 6** Reveniți la pasul 2 și ajustați fiecare nivel.
- 7** Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Afișarea unei imagini scalate

O secțiune din imagine va fi trunchiată și afișată. Astfel, puteți crea o imagine mare prin combinarea imaginilor proiectate de la mai multe proiectoare.



- 1** Proiectați imaginea, apoi apăsați butonul [Menu].
- 2** Selectați **Proiecție multiplă** din meniul **Extins**.



Puteți executa aceleași operațiuni din meniul **Scalare** din **Semnal**.

- 3** Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 4** Activați **Scalare**.
 - (1) Selectați **Scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Selectați **Auto** sau **Manual**, apoi apăsați pe butonul [↵].
Auto: reglează în mod automat zona detaliată în funcție de valorile reglajului din Combinare margini și Alăturare. Nu trebuie să efectuați niciun alt pas după pasul 6.
Manual: vă permite să reglați manual zona detaliată.
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.



Dacă reglarea automată nu funcționează pentru imaginea detaliată, reglați formatul și selectați **Auto**.

☞ "Modificarea formatului imaginii proiectate " [p.81](#)

5 Definiți setările dorite pentru **Mod scalare**.

- (1) Selectați **Mod scalare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Selectați **Afișare zoom** sau **Afișare completă** și apoi apăsați pe butonul [↵].

Afișare zoom: se reglează în funcție de imaginea afișată în prezent pe ecran.

Mai mare



Mutare



Afișare completă: se reglează în funcție de dimensiunea panoului proiectorului (zona maximă în care imaginea poate fi afișată).

Mai mare



Mutare



- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Reglați scalarea.

Selectați metoda de reglare folosind butoanele [▲][▼], apoi faceți modificările dorite folosind butoanele [◀][▶].

-+: mărește sau micșorează imaginea pe orizontală și pe verticală, în același timp.

Scalare verticală: mărește sau micșorează o imagine pe verticală.

Scalare orizontală: mărește sau micșorează o imagine pe orizontală.

7 Imaginea este detaliată și reglată.

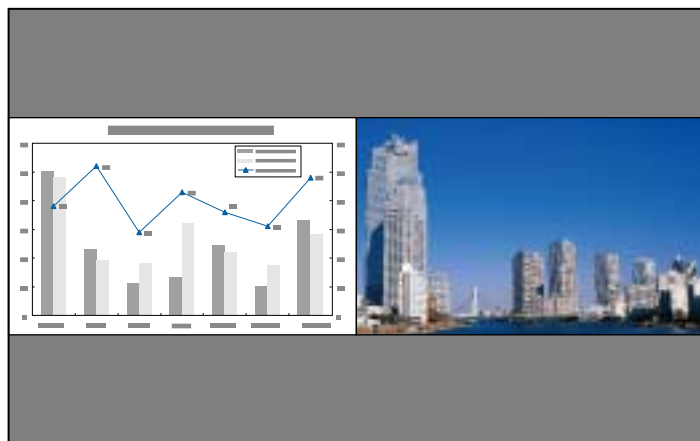
- (1) Selectați **Ajustare detaliu**, apoi apăsați pe butonul [↵].
Dacă selectați **Interval detaliu**, se afișează intervalul și coordonatele imaginii pe care o va proiecta proiectorul.
- (2) Folosiți butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a derula imaginea.
Reglați coordonatele și dimensiunile fiecărei imagini în timp ce vizualizați ecranul.
- (3) Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Puteți verifica zona afișată după detalierea întregii imagini în **Interval detaliu**.

Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)

Puteți proiecta simultan imagini din două surse pe partea din dreapta și din stânga a ecranului.




Surse de intrare pentru proiecția cu split screen

Combinațiile dintre sursele de intrare care pot fi proiectate pe un split screen sunt enumerate mai jos.

Ecranul din stânga	Ecranul din dreapta						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Calculator	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Calculator	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

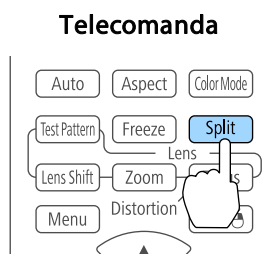


- Semnalele care depășesc rezoluția WUXGA nu sunt acceptate.
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**.
 **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** [p.131](#)

Proceduri de operare

Proiecția pe un split screen

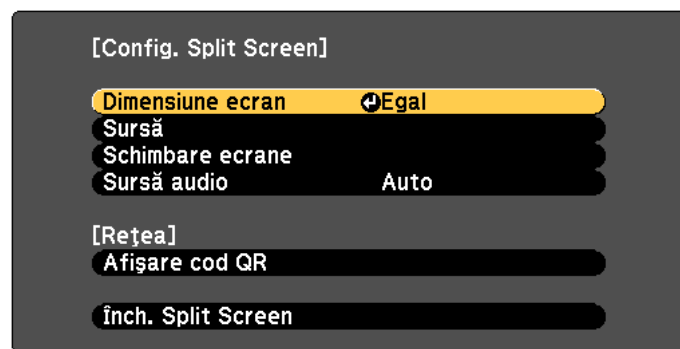
- 1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă în timp ce proiectați. Sursa de intrare selectată în mod curent este proiectată pe partea din stânga a ecranului.



Puteți executa aceleași operațiuni din meniul de configurare.

☛ Setări - Split Screen p.135

- 2 Apăsați pe butonul [Menu]. Se afișează ecranul Config. Split Screen.

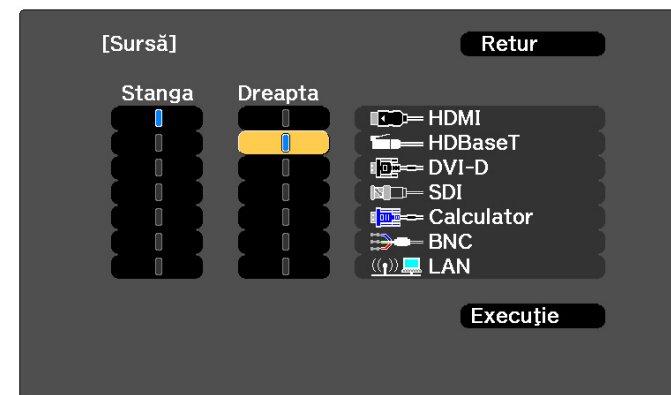


[◀▶]:Select [Enter]:Enter

[Menu]:Ieșire

- 3 Selectați **Sursă** și apăsați pe butonul [↵].

- 4 Selectați fiecare sursă de intrare **Stanga** și **Dreapta**.



[Esc]:Retur [◀▶]:Select [Enter]:Setare [Menu]:Ieșire



Puteți executa aceleași operațiuni urmând indicațiile de mai jos.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62

☛ "Comutarea la imaginea țintă utilizând telecomanda" p.63

- 5 Selectați **Execuție** și apoi apăsați pe butonul [↵].

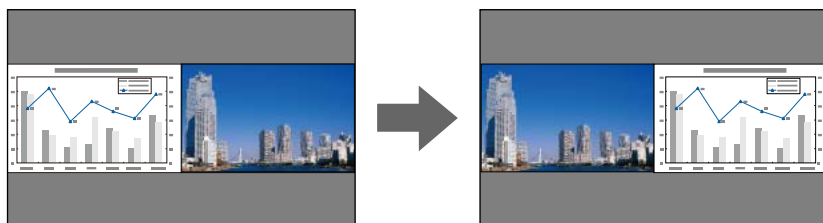
Pentru a schimba sursa în timpul proiecției de tip ecran divizat, porniți procedura de la pasul 2.

Comutarea între ecranul din stânga și cel din dreapta

Utilizați următoarea procedură pentru a comuta între imaginile proiectate afișate pe ecranele din stânga și din dreapta.

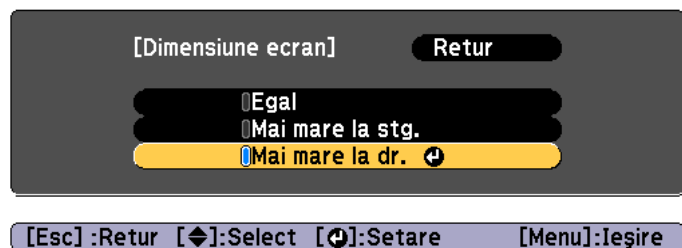
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.

- 2 Selectați **Schimbare ecrane** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



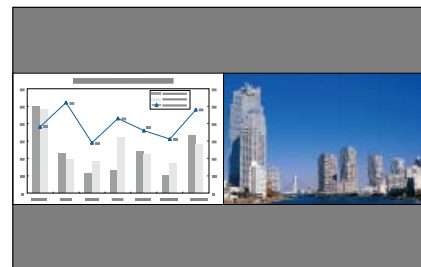
Comutarea între dimensiunea imaginii din stânga și cea a imaginii din dreapta

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Dimensiune ecran** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 3 Selectați dimensiunea de ecran pe care doriți să o afișați și apoi apăsați pe butonul [↵].

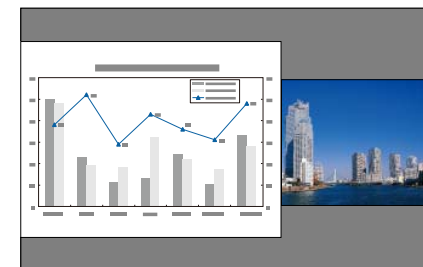


Imaginile proiectate vor apărea așa cum este arătat mai jos, după setarea dimensiunii ecranului.

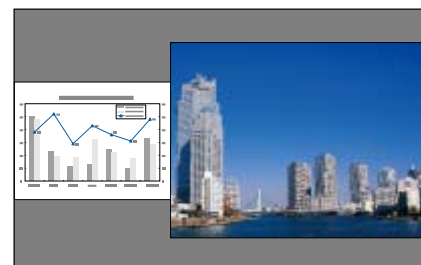
Egal



Mai mare la stg.



Mai mare la dr.



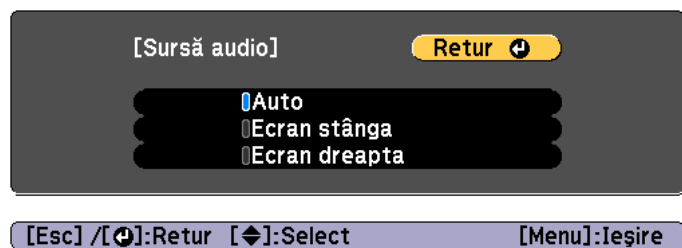
- Nu puteți mări simultan imaginea din stânga și cea din dreapta.
- Când o imagine este mărită, cealaltă se reduce.
- În funcție de semnalele video introduse, este posibil ca imaginile din stânga și din dreapta să nu apară la aceeași dimensiune, chiar dacă este setată opțiunea **Egal**.

Schimbarea semnalului audio

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției de tip ecran divizat.
- 2 Selectați **Sursă audio** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 3 Selectați fișierul audio pe care doriți să îl redați și apoi apăsați pe butonul [↵].


Dacă selectați **Auto**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul mărit. Dacă dimensiunile ecranelor sunt setate la **Egal**, semnalul audio va fi redat pentru ecranul din stânga.



Terminarea funcției split screen

Apăsați butonul [Esc] pentru a închide proiectarea pe ecran divizat.

Etapele următoare pot fi de asemenea utilizate pentru a termina funcția split screen.

- Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.
- Selectați **Înch. Split Screen** din ecranul Config. Split Screen.  p.109

Restricții în timpul proiecției de tip ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiecției de tip split screen.

- Setarea meniului de configurare
- E-Zoom
- Modificarea modului de aspect
- Utilizând butoanele [User1], [User2] sau [User3] de pe telecomandă

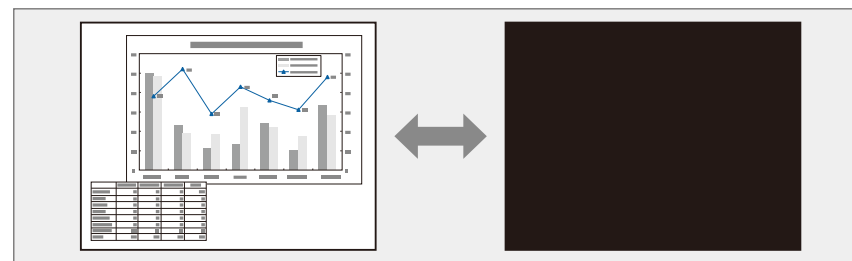
- Ajutorul poate fi afișat numai când nu se preiau la intrare semnale de imagine sau când este afișată o notificare de eroare sau de avertizare.
- Logo-ul utilizatorului nu va fi afișat.

Limitări referitoare la imagini

- Valorile implicite pentru meniul **Imagine** sunt aplicate imaginii de pe ecranul din dreapta. Totuși, setările pentru imaginea proiectată pe ecranul din stânga sunt aplicate imaginii din ecranul din dreapta pentru **Mod culoare**, **Temp. Culoare** și **Super-resolution**.
- **Contrast dinamic** și **Interpolare cadru** nu sunt disponibile.

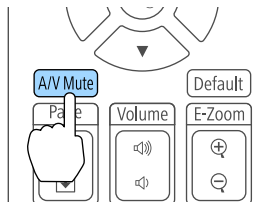
Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [A/V Mute], funcția A/V Mute se activează sau se dezactivează.

Telecomanda



- Dacă doriți să aplicați efecte de dispariție graduală sau de apariție graduală la pornirea ori la oprirea clipului video, setați numărul dorit de secunde în **Dispariție graduală** și **Apariție graduală**.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Dispariție graduală, Apariție graduală** p.137

- Dacă funcția A/V Mute este activată și nu se efectuează operațiuni timp de aproximativ 2 ore, proiectorul se va opri automat. Dacă nu doriți să opriți alimentarea, setați **Cronom. dezact. A/V** la **Oprit**.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Cronom. dezact. A/V** p.137

- Dacă pentru **Eliberare A/V Mute** selectați opțiunea **A/V Mute** din meniul de configurare, următoarele operații vor putea fi efectuate fără a elibera butonul A/V mute.

- Schimbarea sursei folosind butoanele de schimbare a sursei de intrare de pe telecomandă.

- Controlul proiectorului de la calculator folosind comenzile de comunicare.

☛ **Extins - Funcționare - Setări dezact. A/V - Eliberare A/V Mute** p.137

Butonul A/V mute poate fi dezactivat numai prin apăsarea pe butonul [A/V Mute] sau prin trimiterea comenzii de dezactivare (Off) a funcției A/V Mute.

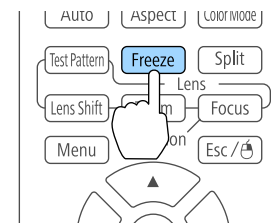
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile și sunetul se redau în continuare în timp ce funcția A/V Mute este activată. Nu se poate relua proiecția din punctul în care s-a activat funcția A/V Mute.

Înghețarea imaginii (Îngheț)

Când este activată funcția Îngheț pentru imagini în mișcare, imaginea blocată continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția Îngheț a fost deja activată.

De fiecare dată când apăsați pe butonul [Freeze], funcția Îngheț se activează sau se dezactivează.

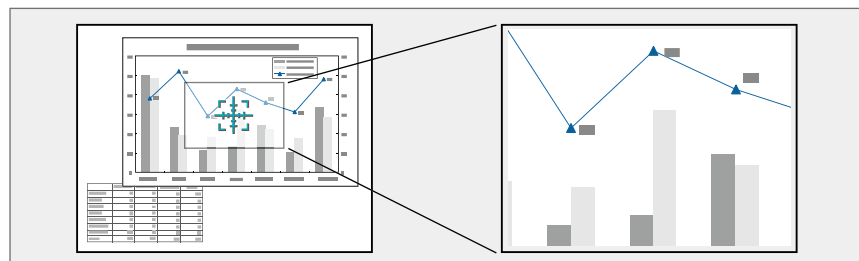
Telecomanda



- Semnalul audio nu se oprește.
- Când proiectați imagini în mișcare, imaginile se redau în continuare în timp ce ecranul este blocat. Nu se poate relua proiecția din punctul în care ecranul a fost blocat.
- Dacă se apasă butonul [Freeze] în timp ce se afișează meniul Configurare sau ecranul Ajutor, meniul sau ecranul Ajutor se închide.
- Îngheț funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

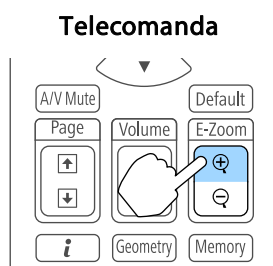
Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)

Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.

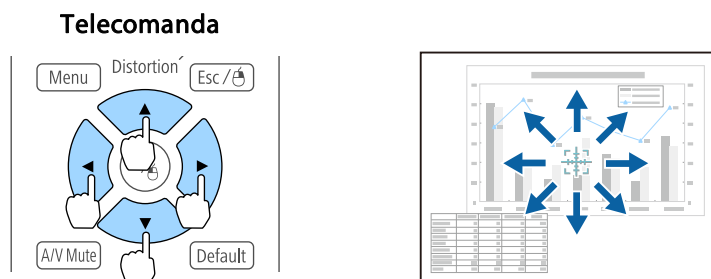


1 Porniți E-Zoom.

Apăsați pe butonul [⊕] pentru a afișa Crucea (⊕).

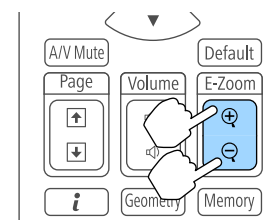


2 Mutați Crucea (⊕) în zona imaginii pe care doriți să o măriți.



3 Mărirea.

Telecomanda



Butonul [⊕]: Extinde zona de fiecare dată când se apasă. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Butonul [⊖]: Reduce imaginile care au fost mărite.

Butonul [Esc]: Revocă funcția E-Zoom.

- În timpul proiecției mărite, apăsați pe butoanele [▲], [▼], [◀] sau [▶] pentru a derula imaginea.
- Opțiunea E-Zoom nu este disponibilă atunci când setarea **Scalare** este activată.
☛ **Semnal - Scalare** p.133
- Dacă este activată opțiunea **Optimizare 4K**, se afișează un mesaj. Selectați **Da** pentru a dezactiva **Optimizare 4K**.
☛ **Imagine - Optimizare imagine - Optimizare 4K** p.131

Salvarea unui logo utilizator

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca Logo utilizator.

- ☛ După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

☛ "Utilizarea Meniul Configurare" p.128


2 Selectați **Logo utilizator** din meniul **Extins**.



- Dacă pentru **Protej.logo utilizator** din **Protejat de parolă** ați setat opțiunea **Pornit**, pe ecran va fi afișat un mesaj, iar sigla utilizatorului nu va putea fi modificată. Efectuați operațiunile după ce setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.
☞ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.121](#)
- Dacă opțiunea **Logo utilizator** este selectată în timp ce utilizați comenzile Corectare geometrică, E-Zoom sau Aspect, funcția aflată în execuție va fi anulată temporar.

3 Când se afișează mesajul "Alegeți această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

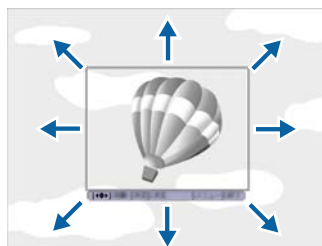
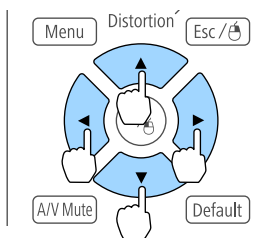


Dacă apăsați pe butonul [, este posibil ca dimensiunea ecranului să se modifice în funcție de semnal, pentru a corespunde cu rezoluția actuală a semnalului de imagine.

4 Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.

Puteți efectua aceleași operații din panoul de control de pe proiector.

Telecomanda



Puteți salva la o dimensiune de 400x300 de puncte.

5 Când apăsați pe butonul [, și se afișează mesajul "Selectați această imagine?", selectați **Da**.

6 Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.

7 Când se afișează mesajul "Salvați această imagine ca Logo utilizator?", selectați **Da**.

Imaginea este salvată. După ce imaginea a fost salvată, este afișat mesajul "Finalizat."

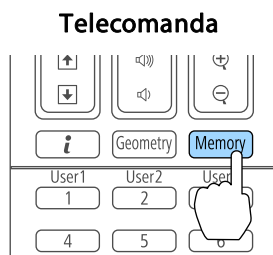


În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.

Setările definite pentru imaginea afișată în prezent și valorile pentru corectarea geometrică sunt salvate ca o memorie, permițând încărcarea acestora de fiecare dată când este necesar.

Salvarea/încărcarea/ștergerea/resetarea memoriei

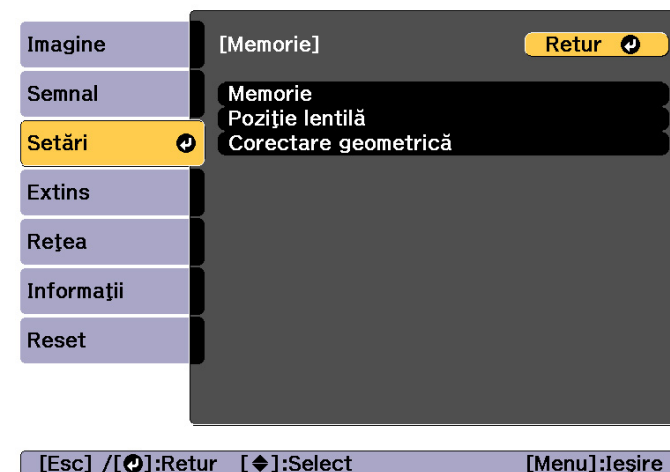
- 1 Apăsați pe butonul [Memory] în timpul proiecției.



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

☞ Setări - Memorie [p.135](#)

- 2 Selectați un tip de memorie, apoi apăsați pe butonul [↵].



Memorie: Setările definite pentru următoarele elemente din meniu vor fi salvate în memorie. Puteți înregistra maximum 10 valori.

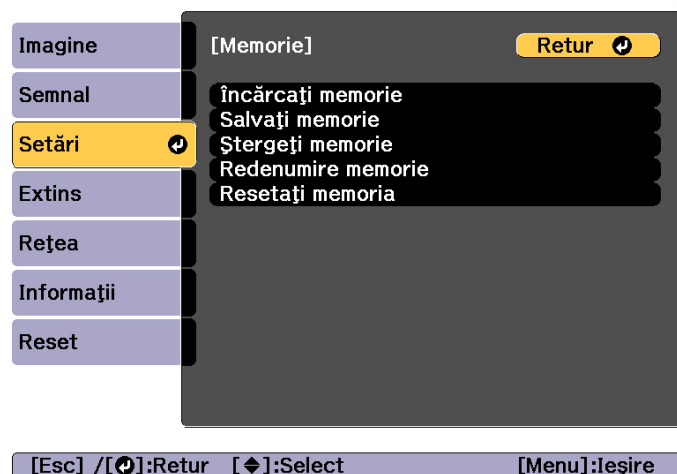
Meniu superior	Submeniu
Imagine	Toate elementele de setare
Semnal	Scalare
Extins	Combinare margini Nivel de negru Potrivire culori

Poziție lentilă: înregistrează poziția lentilelor reglate utilizând deplasarea lentilelor, zoomul, focalizarea și distorsiunea. Puteți înregistra maximum 10 valori.

☞ "Înregistrarea și încărcarea valorilor de reglare a lentilei" [p.40](#)

Corectare geometrică: valoarea de reglare pentru corectarea geometrică este salvată. Puteți înregistra maximum 3 valori.

- 3 Selectați funcția pe care doriți să o utilizați și apoi apăsați pe butonul [↵].



Funcție	Explicație
Încărcați memorie	Încărcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul [↵], setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Salvați memorie	Înregistrează setările curente în memorie. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], setările respective vor fi salvate.
Ștergeți memorie	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul [↵], pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Da și apoi apăsați butonul [↵] pentru a șterge memoria selectată.

Funcție	Explicație
Redenumire memorie	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul [↵]. Introduceți numele memoriei folosind tastatura. ☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.143 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul [↵].
Resetați memoria	Resetează numele și setările unei memorii salvate. Pentru a reseta toate memoriile salvate în Memorie, Poziție lentilă și Corectare geometrică , utilizați Reset. toat. mem. ☛ Reset - Reset. toat. mem. p.151



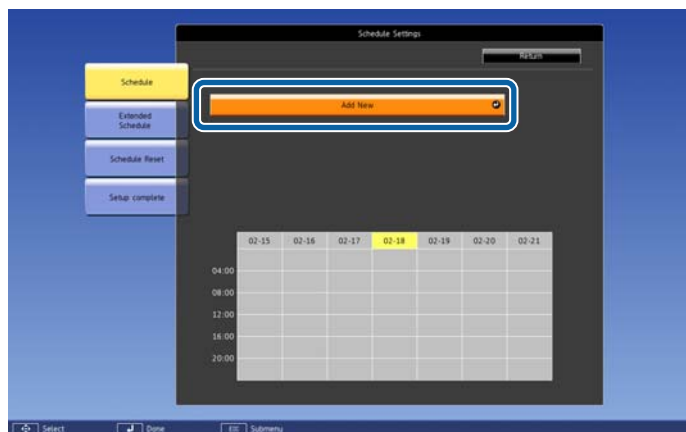
Dacă semnul din partea stângă a numelui memoriei este albastru, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Da**, setările precedente sunt șterse și setările curente sunt înregistrate.

Puteți programa pornirea/oprirea proiectorului și comutarea sursei de intrare pe măsura evenimentelor din program. Evenimentele înregistrate sunt executate în mod automat la ora și data specificate sau săptămânal. Puteți înregistra maximum 30 de evenimente în **Program** și un eveniment în **Program extins**.

Salvarea unui eveniment

Setarea unui eveniment

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)
- 2** Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.
- 3** Selectați **Adăugare nou** în **Program** sau **Program extins**.



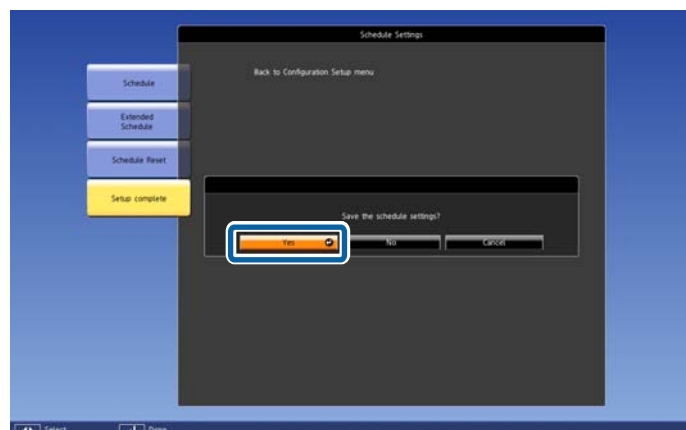
4 Definiți programul.

Nume submeniu	Funcție
Configurare eveniment	<p>Selectați o operație a proiectorului la care să se execute evenimentul. Selectați Nu a fost modificat pentru elementele pe care nu doriți să le modificați la producerea evenimentului.</p> <p>Puteți seta următoarele operațiuni ale elementelor.</p> <p>Program</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentare • Sursă • Mod iluminare • A/V Mute • Volum • Calibrare sursă lumină <p>Program extins</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calibrare culoare • Potrivire ecran
Configurare dată / oră	<p>Setați data, ziua săptămânii și ora pentru a executa evenimentul. Utilizați tastatura virtuală pentru a introduce data și ora.</p> <p>☛ "Utilizarea tastaturii virtuale" p.143</p>

5 Selectați **Salvare** și apoi apăsați pe butonul [**↩**].

Pentru a înregistra evenimente suplimentare, repetați pașii de la 3 la 5.

6 Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina salvarea.



- Calibrarea sursei de lumină nu pornește automat dacă proiectorul este utilizat continuu mai mult de 24 de ore sau dacă se utilizează regulat comanda de închidere directă. Setați **Calibrare sursă lumină** pentru a activa această funcție după fiecare 100 de ore de utilizare.
- Nu puteți înregistra un program în care evenimentele din Program intră în conflict cu un eveniment din Program extins.
- Nu puteți seta alte evenimente înaintea elementelor următoare.
 - Cu cinci minute înainte sau după executarea unui eveniment din Calibrare culoare.
 - Cu cinci minute înainte și 30 de minute după executarea unui eveniment din Potrivire ecran.

Verificarea unui eveniment

Această secțiune explică modul de verificare a unui eveniment din Program.

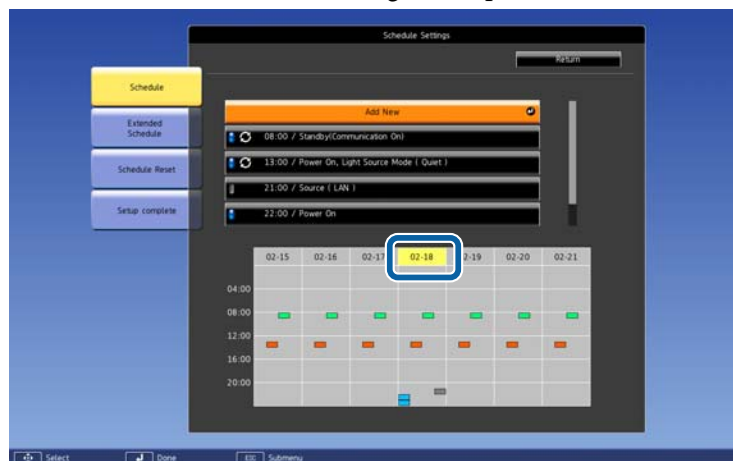
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**. Indicatorul se va aprinde dacă un eveniment este salvat.



- (Bleu): Eveniment unic
- (Portocaliu): Eveniment normal
- (Verde): Urmărire comunicații Pornit/Oprit
- (Gri): Eveniment dezactivat

- 3 Apăsați pe butoanele [◀][▶] pentru a sublinia data pe care doriți să o verificați.

Detaliile evenimentelor înregistrate pentru data selectată sunt afișate.



(Albastru): Eveniment activat

(Gri): Eveniment dezactivat

: Eveniment normal

Editarea unui eveniment

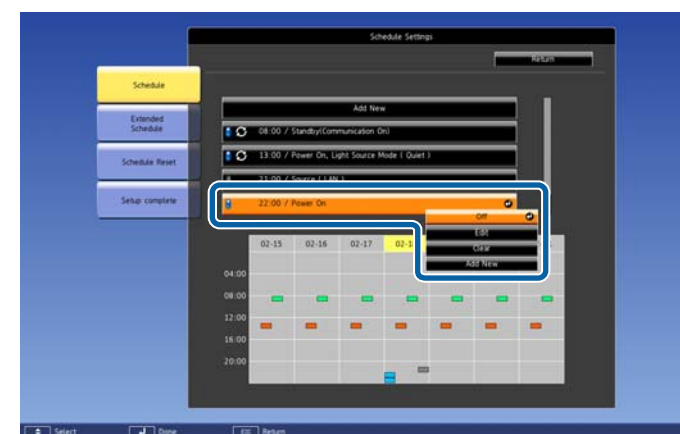
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
☛ "Utilizarea Meniul Configurare" [p.128](#)

- 2 Selectați **Setări agendă** din meniul **Extins**.

- 3 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a selecta data care conține evenimentul pe care doriți să îl editați.



- 4 Selectați evenimentul pe care doriți să îl editați și apoi apăsați pe butonul [Esc].

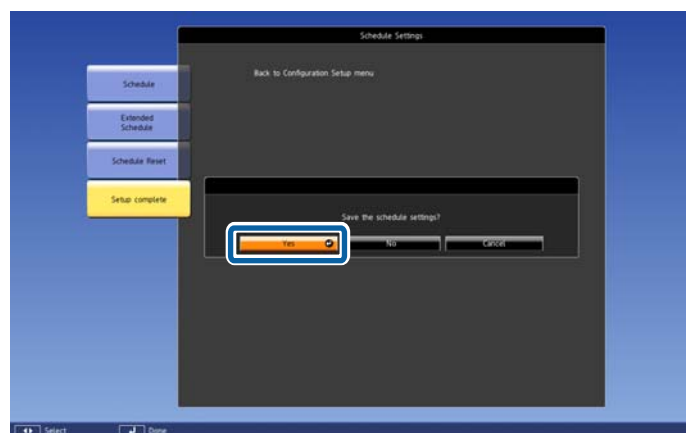


- 5 Editați evenimentul.

Nume submeni	Funcție
Pornit, Dezactivat	Activați sau dezactivați evenimentul selectat.

Nume submeniu	Funcție
Editare	Editează conținutul evenimentului selectat. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↩] pentru a finaliza editarea.
Ștergere	Șterge evenimentul selectat.
Adăugare nou	Salvează un eveniment nou. Selectați Salvare și apoi apăsați pe butonul [↩] pentru a finaliza înregistrarea.

- 6** Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a termina editarea.



Pentru a șterge toate evenimentele înregistrate, selectați **Reinițializare program** și apoi selectați **Da**. Selectați **Setare terminată** și apoi selectați **Da** pentru a șterge toate evenimentele.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare buton telecomandă
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.
☛ "Restricționarea funcționării" [p.123](#)
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu următorul dispozitiv de securitate antifurt.
☛ "Blocare antifurt" [p.125](#)

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

Dacă este activată funcția Protejat de parolă, persoanele care nu cunosc parola nu vor putea utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este pornit. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La cumpărarea produsului, funcția Protejat de parolă nu este activată.

Opțiunile disponibile la selectarea funcției Protejat de parolă

În funcție de modul în care este utilizat proiectorul, puteți folosi una dintre cele patru opțiuni disponibile pentru funcția Protejat de parolă.

• Protecție la pornire

Dacă pentru **Protecție la pornire** este selectată opțiunea **Pornit**, trebuie să introduceți parola prestabilită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură se aplică și în cazul funcției Pornire directă). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

• Protej.logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă pentru **Protej.logo utilizator** este selectată opțiunea **Pornit**, este interzisă să modificați următoarele setări pentru Logo utilizator.

- Capturarea unui Logo utilizator
- Setarea opțiunii **Fundal Ecran** sau **Ecran pornire din Ecran**
☛ **Extins - Ecran** [p.137](#)

• Protecție rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru **Rețea** este interzisă.

☛ "Meniul Rețea" [p.142](#)

• Protecție programare

Dacă pentru **Protecție programare** este selectată opțiunea **Pornit**, modificarea setărilor definite pentru ora sistemului sau pentru programul proiectorului este interzisă.

Definirea setărilor funcției Protejat de parolă

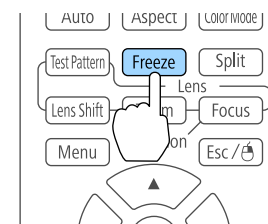
Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția "Protejat de parolă".

1

În timpul proiecției, mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

Telecomanda

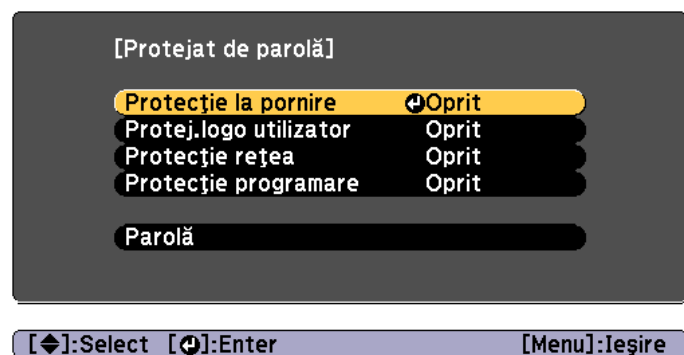




Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, pe ecran va fi afișat meniul de setare Protejat de parolă.

👁 "Introducerea parolei" [p.122](#)

- 2 Selectați tipul dorit de protecție prin parolă, iar apoi apăsați pe butonul [↵].

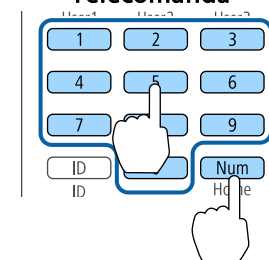


- 3 Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul din pasul 2.

- 4 Definiți parola.

- (1) Selectați **Parolă** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Atunci când se afișează mesajul "Schimbați parola?", selectați **Da** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Parola implicită este setată la valoarea "0000". Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă selectați **Nu**, ecranul afișat la pasul 2 va fi afișat din nou.
- (3) În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți un număr format din patru cifre utilizând butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca "* * * *". Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

Telecomanda

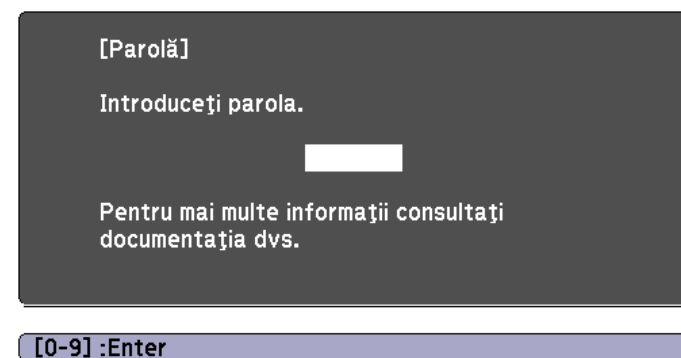


- (4) Reintroduceți parola.
Se afișează mesajul "Parolă acceptată."
Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând telecomanda.

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând pe butoanele numerice.



Când introduceți parola corectă, funcția Protejat de parolă se eliberează temporar.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ cinci minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută la modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați "**Request Code:** xxxxx", număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați operațiunea de mai sus și veți introduce succesiv de treizeci de ori parola greșită, va fi afișat următorul mesaj și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs."
☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Restricționarea funcționării

Proiectorul este echipat cu următoarele trei tipuri de funcții de restricționare a utilizării aparatului.

- **Blocare funcționare**
Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- **Blocare obiectiv**
Această funcție dezactivează toate butoanele de pe telecomandă utilizate pentru operarea lentilei, pentru a preveni dereglarea lentilelor după ce acestea au fost reglate corespunzător.

- **Blocare buton telecomandă**

Pentru a evita greșelile din timpul operării, această funcție dezactivează butoanele cu excepția butoanelor principale necesare pentru operarea de bază a telecomenzii.

Blocare funcționare

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de control executați una din următoarele operațiuni. Deși panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată ca de obicei.

- **Blocare totală**
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- **Blocare parțială**
Toate butoanele de pe panoul de control, cu excepția butonului [⏏], sunt blocate.

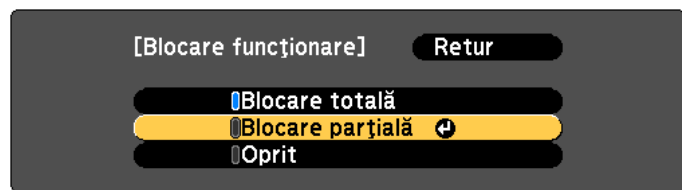
- 1 Apăsați pe butonul [⏏] de pe panoul de control în timpul proiecției pentru a afișa ecranul Blocare funcționare.



De asemenea, puteți defini setările din **Blocare funcționare** din meniul de configurare.

☛ **Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.135**

- 2 În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



[Esc]:Retur [↕]:Select [↻]:Setare [Menu]:Ieșire

- 3** Selectați **Da** atunci când se afișează mesajul de confirmare. Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

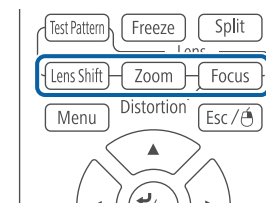


Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizați telecomanda pentru a selecta pentru **Blocare funcționare** opțiunea **Oprit** din meniul de configurare.
☛ **Setări - Setare blocare - Blocare funcționare p.135**
- Apăsați și țineți apăsat butonul [↵] de pe panoul de control timp de circa șapte secunde, un mesaj va fi afișat și panoul va fi deblocat.

Blocare obiectiv

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane referitoare la utilizarea lentilei.

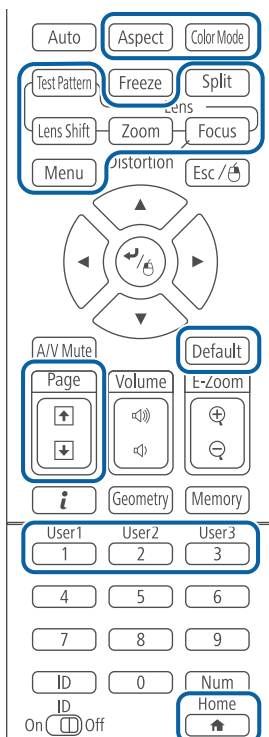



Selectați pentru **Blocare obiectiv** opțiunea **Pornit** din meniul Configurare.

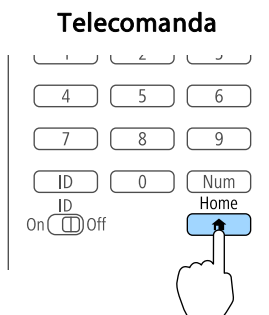
☛ **Setări - Setare blocare - Blocare obiectiv p.135**

Blocare buton telecomandă

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane.



De fiecare dată când apăsați pe butonul [] timp de aproximativ 5 secunde, funcția de blocare a butoanelor telecomenzii va fi activată sau dezactivată.



Chiar dacă butonul de blocare a telecomenzii este activat, sunt posibile următoarele operații.

- Valoare de setare implicită pentru setarea Receptor dist.
- Deblocarea butoanelor telecomenzii

Blocare antifurt

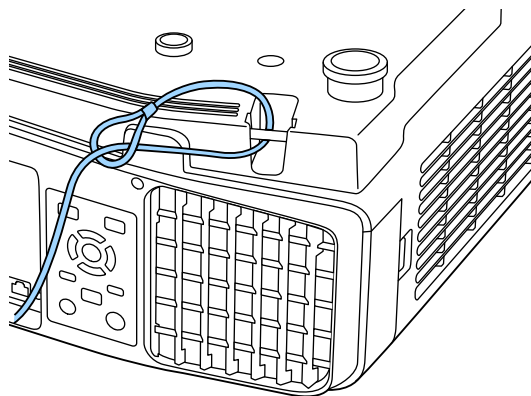
Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

- Slot de securitate
Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
Consultați secțiunea următoare pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.
<http://www.kensington.com/>
- Punct de instalare a cablului de securitate
Puteți introduce un fir de blocare din comerț prin punctul de instalare pentru a securiza proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți firul de blocare prin punctul de instalare.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.



Atenție

Nu treceți firele de prevenire a căderii prin punctul de instalare a cablului de securitate.



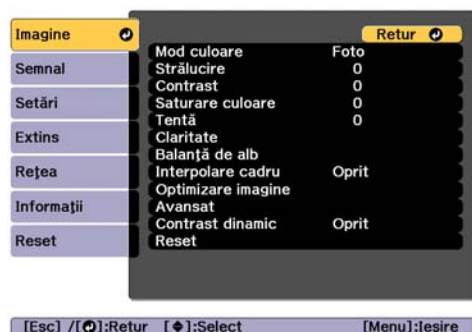
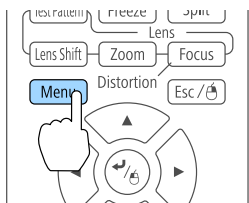
Meniul Configurare

Acest capitol explică modul de utilizare a meniului Configurare și a funcțiilor acestuia.

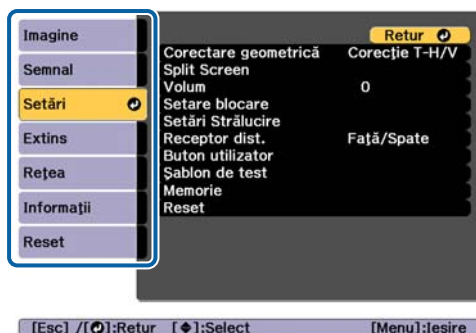
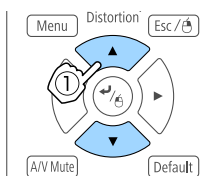
Această secțiune explică modul de utilizare a meniului Configurare.

Deși următoarea explicație este aferentă utilizării telecomenzii ca un exemplu, puteți efectua aceleași operații de la panoul de control. Verificați ghidul din acest meniu pentru butoanele disponibile și funcțiile acestora.

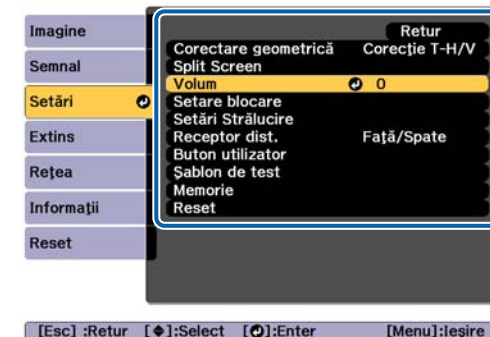
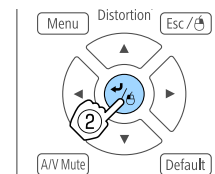
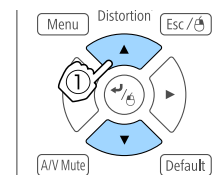
1 Afișați ecranul meniului Configurare.



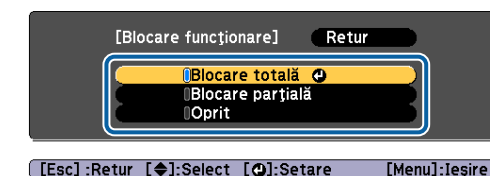
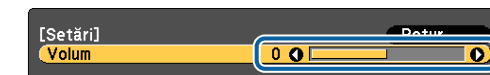
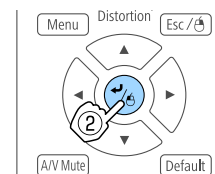
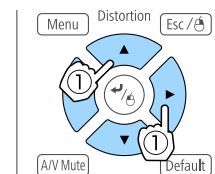
2 Selectați un element din meniul superior.



3 Selectați un element din submeniu.



4 Modificați setări.







Dacă în ghid, sub meniu, se afișează „[Default]: Reset”, apăsând pe butonul [Default] al telecomenzii, setările modificate revin la valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul [Menu] pentru a finaliza efectuarea setărilor.



Tabelul meniului configurare

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.



Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Imagine  p.131	Mod culoare	Dinamic, Prezentare, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Proiecție multiplă
	Strălucire	0 - 100
	Contrast	0 - 100
	Saturare culoare	0 - 100
	Tentă	0 - 100
	Claritate	Standard, Thin Line Enhancement, Îmbunătățire linie groasă
	Balanță de alb	Temp. Culoare, Corecție G-M, Personalizat
	Interpolare cadru	Oprit, Mic, Normal și Mare
	Optimizare imagine	Optimizare 4K, Moduri preset imagine, Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG, Super-resolution, Îmbunătățire detaliu
	Avansat	Gamma, RGB-CMY, De-întrețesere
	Contrast dinamic	Oprit, Normal și Viteză mare
Meniul Semnal  p.133	Rezoluție	Auto, Lat, Normal și Manual
	Aspect	Auto, Normal, 4:3, 16:9, Plin, Zoom oriz., Zoom vert., Nativ
	Urmărire	-
	Sincro.	0 - 31
	Poziție	-128 - 127

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Config. automată	Pornit, Oprit
	Baleiaj în exces	Auto, Oprit, 4% și 8%
	Golire	Sus, Jos, Stânga și Dreapta
	Avansat	Interval video, Semnal intrare, Procesare imagine
	Scalare	Scalare, Mod scalare, Scalare verticală, Scalare orizontală, Ajustare detaliu, Interval detaliu
Meniul Setări  p.135	Corectare geometrică	Oprit, Corecție T-H/V, Quick Corner, Suprafață curbată, Colț perete, Corectare punct, Memorie
	Split Screen	-
	Volum	0 - 20
	Setare blocare	Blocare funcționare, Blocare obiectiv
	Setări Strălucire	Mod iluminare, Nivel de strălucire, Mod constant, Estimat rămas
	Receptor dist.	Față/Spate, Față, Spate și Oprit
	Buton utilizator	Buton utilizator 1, Buton utilizator 2 și Buton utilizator 3
	Șablon de test	Standard, Hașurare încrucișată, Bare de culori V, Bare de culori H, Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., Tablă de șah 1, Tablă de șah 2, Alb, Negru, Cadru aspect
	Memorie	Memorie, Poziție lentilă, Corectare geometrică
Meniul Extins  p.137	Ecran principal	Afiș. auto. ec. princ., Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Ecran	Poziție meniu, Poziție mesaj, Mesaje, Fundal Ecran, Ecran pornire, Confirmare standby, Notă C. Filtru Aer, Ecran, Aliniere panou, Uniformitate culori, Rotire OSD
	Logo utilizator	-
	Proiecție	Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon
	Funcționare	Pornire directă, Mod inactivare, Timp mod inact., Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Pornire automată, Setări dezact. A/V, Avansat, Dată & oră, Calibrare lentilă
	Setări A/V	Ieșire A/V, Ieșire monitor și Setări audio
	Mod standby	Comunicare act. și Comunicare dez.
	HDBaseT	Control si comunicații, Extron XTP
	Calibrare culoare	Pornire ajustare aut., Anulare, Refacere, Uniformitate culori
	Proiecție multiplă	ID Proiector, Grupare, Alăturare, Corectare geometrică, Combinare margini, Nivel de negru, Scalare, Potrivire ecran
	Setări agendă	-
	Limbă	27 limbi

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Informații  p.150	Informații proiector	Timp de fct. acum., Ore de funcționare, Surse, Semnal intrare, Rezoluție, Rată refresh, Info Sincro, Stare, Număr de serie, Tip lentilă, Event ID, Nivel semnal HDBaseT
	Info. sursă lumină	Ore sursă de lumină, Estimat rămas
	Versiune	Main, Video2
	Informații stare	Informații stare, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Meniul Reset  p.151	Reset. toat. mem.	-
	Reset toate	-

Meniul Rețea

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
Meniul Principal  p.144	Nume proiector	-
	Parolă PJLink	-
	Parolă Remote	-
	Parolă control web	-
	Cuvânt cheie proiector	Pornit, Oprit
	Afișare inf. LAN	Text și cod QR, Text
Meniul LAN fără fir  p.144	Mod conectare	Rapid, Avansat
	Căutare punct de acces	-
	SSID	-
	Securitate	Deschisă, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK

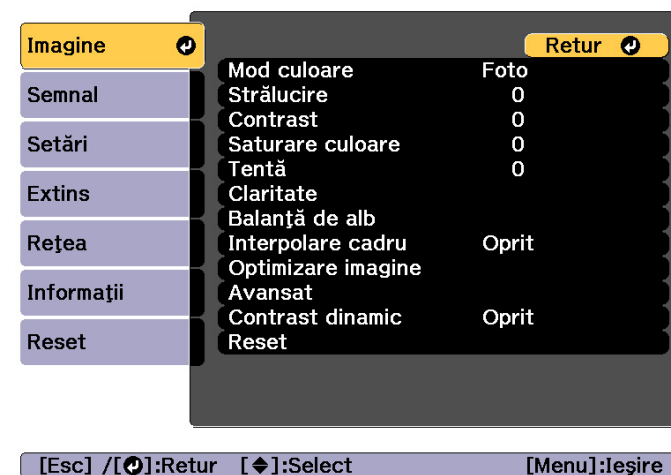
Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Frază de acces	-
	Canal	1ch, 6ch și 11ch
	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișaj SSID	Pornit, Oprit
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
Meniul LAN prin cablu ☛ p.147	Setări IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Afișare adresă IP	Pornit, Oprit
Meniul Notificare ☛ p.148	Notificare poștă	Pornit, Oprit
	Server SMTP	-
	Număr port	-
	De la	-
	Setare adresă 1, Setare adresă 2, Setare adresă 3	Adresă e-mail, Fără semnal, Eroare sistem, Eroare laser, Eroare temp înaltă, Eroare filtru de aer, Avertizare laser, Avertism temp înaltă, Avert. filtru de aer, Notă C. Filtru Aer
	SNMP	Pornit, Oprit
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
Meniul Altele ☛ p.148	Community Name	-
	Gateway prioritar	LAN prin cablu, Rețea locală fără fir
	AMX Device Discovery	Pornit, Oprit

Nume meniu superior	Nume submeniu	Elemente sau valori setate
	Crestron RoomView	Pornit, Oprit
	Control4 SDDP	Pornit, Oprit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Pornire canal
	Message Broadcasting	Pornit, Oprit

Meniu Imagine

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile de setare sunt salvate pentru fiecare mod de culoare.

☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62



Submeniu	Funcție
Mod culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră. ☛ "Selectarea calității de proiectie (Selectarea Mod culoare)" p.77
Strălucire	Reglează luminozitatea imaginilor.
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Saturare culoare	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	Puteți regla tenta imaginii.
Claritate	Standard: Puteți regla claritatea imaginii. Îmbunătățire linie subțire: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, detalii precum părul sau modelele de pe stofe vor fi accentuate. Îmbunătățire linie groasă: Dacă acest parametru este setat la o valoare pozitivă, conturul, fundalul și celelalte componente principale ale obiectelor din imagine vor fi îmbunătățite, pentru a fi afișate cu claritate.
Balanță de alb	Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Temp. Culoare: Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Când Mod culoare are valoarea sRGB sau DICOM SIM , ajustați în 11 pași la 3200K, 5000K până la 10000K. Dacă pentru Mod culoare este selectată orice altă opțiune cu excepția sRGB și DICOM SIM , valoarea poate fi ajustată în intervalul 0 - 10. Imaginea are o tentă albastră când se selectează o valoare ridicată și o tentă roșie când se selectează o valoare scăzută. Corecție G-M: Tonul de culoare are o nuanță roșiatică atunci când este setat la o valoare negativă și o nuanță verzuie atunci când este setat la o valoare pozitivă. Personalizat: Puteți regla decalajul și amplificarea fiecărei culori R (roșu), G (verde) și B (albastru) în mod individual.
Interpolare cadru *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Puteți reda cu ușurință materiale video cu mișcări rapide, prin producerea cadrelor intermediare între cadrele originale.

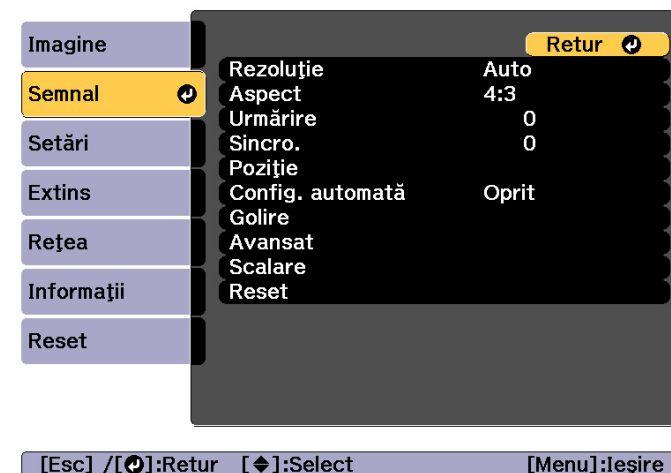
Submeniu	Funcție
Optimizare imagine	Puteți regla rezoluția imaginii. ☛ "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" p.88 Optimizare 4K: Puteți proiecta la o rezoluție dublată. Moduri preset imagine: Puteți selecta setarea optimă în funcție de imaginea proiectată dintre cinci presetări pregătite în prealabil. Reducere zgomot ^{*2, 3, 7} : Puteți netezi asperitățile din imaginile progresive. Reducere zgomot MPEG ^{*2, 3} : Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG. Super-resolution: Pentru a afișa imagini clare, puteți reduce neclaritatea creată pe margine atunci când rezoluția semnalului imaginii este scalată și proiectată. Îmbunătățire detalii: Puteți îmbunătăți contrastul detaliilor dintr-o imagine.
Avansat	Puteți efectua ajustări prin alegerea următoarelor elemente. Gamma: Puteți ajusta modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gama sau referindu-vă la imaginea proiectată sau un grafic gama. RGBCMY: Puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben). De-întreșere ^{*7, 9} : Puteți face conversia semnalelor de întreșere în semnale progresive. (conversie IP) Oprit este o setare ideală pentru imagini cu un nivel ridicat de mișcare, Video , pentru imagini video generale și Film/Auto , pentru vizionarea filmelor, a graficii computerizate și a animațiilor.
Contrast dinamic ^{*8}	Setați la Normal sau Viteză mare pentru a ajusta diafragma pentru a obține lumina optimă pentru imaginile proiectate. Selectați Viteză mare pentru a efectua corecții mai rapide ale diagramei, astfel încât să corespundă cu viteza scenei.

Submeniu	Funcție
Reset	Puteți reseta toate valorile de ajustare pentru meniul Imagine la setările implicite. Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.151

- *1 Aceasta nu se poate seta atunci când se utilizează funcția E-Zoom.
- *2 Aceasta nu se poate seta atunci când intrarea de semnal depășește rezoluția WUXGA.
- *3 Aceasta nu se poate seta atunci când este activată funcția Optimizare 4K.
- *4 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Combinare margini** este setată la **Pornit**.
- *5 Aceasta nu se poate seta atunci când este activată funcția **Scalare**.
- *6 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 1**.
- *7 Aceasta nu se poate seta atunci când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Rapid 2**.
- *8 Aceasta se poate seta doar dacă **Mod culoare** este setat la **Dinamic** sau la **Cinema**.
- *9 Aceasta se poate seta doar atunci când semnalul de intrare este 480i, 576i sau 1080i.

Meniul Semnal

Elementele care pot fi setate diferă în funcție de sursa și semnalul de imagine proiectate în prezent. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.

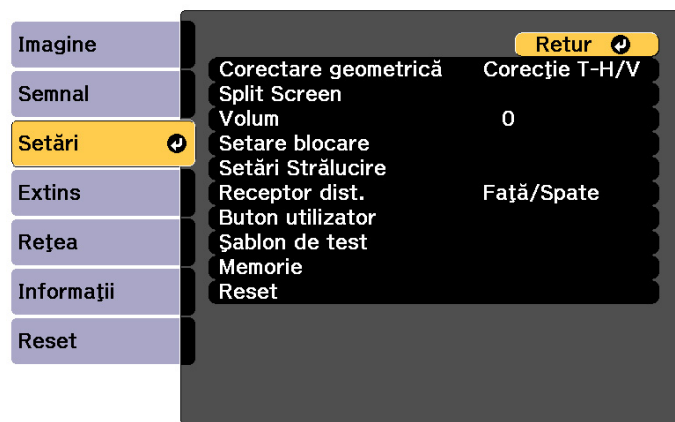


Submeniu	Funcție
Rezoluție	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Auto pentru a identifica automat rezoluția semnalului de intrare. Dacă imaginile nu se proiectează corect dacă opțiunea selectată este Auto , de exemplu, dacă anumite imagini lipsesc, selectați Lat pentru ecrane late sau Normal pentru ecranele al căror format de imagine este 4:3 sau 5:4, în funcție de calculatorul conectat. Selectarea opțiunii Manual permite specificarea manuală a rezoluției. Utilizarea acestei funcții este ideală când calculatorul conectat este fixat.
Aspect	Puteți seta parametrul <u>Format imagine</u> ➡ pentru imaginile proiectate. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.81
Urmărire	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale.

Submeniu	Funcție
Sincro.	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.
Poziție	Puteți regla poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta atunci când lipsește o porțiune din imagine, astfel încât să se proiecteze întreaga imagine.
Config. auto mată	(Opțiune disponibilă numai când se primește un semnal RGB analogic de la calculator.) Setați la Pornit pentru a ajusta automat Urmărire, Sincro. și Poziție la starea optimă când se modifică semnalul de intrare.
Baleiaj în exces	Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate). Puteți defini pentru intervalul de trunchiere una din valorile 4% sau 8%. Dacă ați selectat opțiunea Auto , acesta va fi ajustat automat în funcție de semnalul de intrare.
Golire	Puteți ascunde imagini în zona setată. Utilizați butoanele [◀] [▶] pentru a regla zona. Puteți regla utilizând o combinație a opțiunilor Sus , Jos , Stânga și Dreapta .

Submeniu	Funcție
Avansat	Puteți seta alegând următoarele elemente. Interval video: Selectați intervalul video pentru semnalul de intrare primit de la portul HDMI, DVI-D, HDBaseT sau SDI. Selectați opțiunea Expandat dacă vă preocupă decalibrarea nivelelor de negru sau neplăcutele zone strălucitoare din imagine. Semnal intrare: Selectați un semnal de intrare de la portul Computer sau de la portul BNC. Dacă se setează la Auto , semnalul de intrare se setează automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redade corect în modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. Procesare imagine: Modifică setările pentru procesarea imaginilor. <ul style="list-style-type: none"> • Fin: Atunci când opțiunea Interpolare cadru este setată la Pornit, se activează Interpolare cadru. • Rapid 1: Imaginile sunt afișate mai rapid, fără niciun fel de pierderi de calitate a imaginii. • Rapid 2: Imaginile sunt afișate mai rapid decât Rapid 1.
Scalare	Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare projector. ☛ "Afișarea unei imagini scalate" p.105
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția valorii Semnal intrare . Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.151





Meniul Setări






[Esc] / [↩]:Retur [⬇]:Select

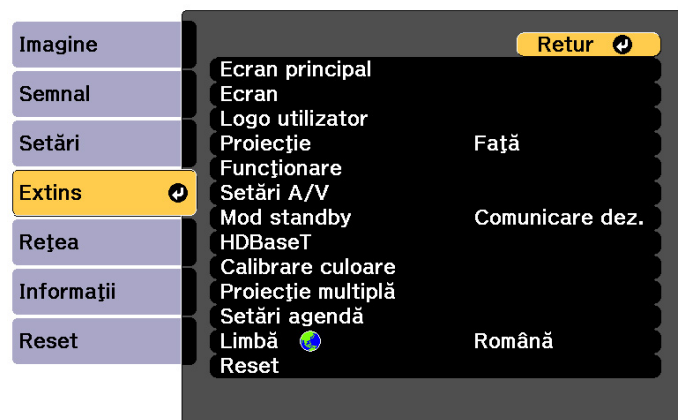
[Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Corectare geometrică	<p>Puteți corecta distorsiunile.</p> <p>☞ "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.65</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: Anulează temporar Corectare geometrică. • Corecție T-H/V: Reglați Corecție T. vert, Balanță vert., Corecție T. oriz și Balanță oriz. pentru a corecta distorsiunile trapezoidale orizontale și verticale. • Quick Corner: Selectați și corectați cele patru colțuri ale imaginii proiectate. • Suprafață curbată: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață curbată. • Colț perete: Corectează distorsiunile care apar la proiectarea pe o suprafață cu unghiuri drepte. • Corectare punct: Imaginea proiectată este împărțită folosind o grilă, iar distorsiunile vor fi corectate prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta sau de sus în jos. • Memorie: Puteți să salvați valoarea de reglare a corecției geometrice și să o încărcați atunci când este necesar. ☞ "Funcția de memorie" p.115
Split Screen	<p>Puteți diviza ecranul în două ecrane.</p> <p>☞ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.108</p>
Volum	<p>Puteți regla volumul. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.</p>

Submeniu	Funcție
Setare blocare	<p>Blocare funcționare: Puteți folosi această funcție pentru a restricționa funcționarea proiectorului de la panoul de comandă.  "Blocare funcționare" p.123</p> <p>Blocare obiectiv: Atunci când se setează la Pornit, funcțiile butoanelor [Lens Shift], [Zoom] și [Focus] de pe telecomandă sunt dezactivate.  "Blocare obiectiv" p.124</p>
Setări Strălucire	<p>Mod iluminare: Setati strălucirea sursei de lumină.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normal: selectați dacă nu doriți diminuarea strălucirii. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 20.000 de ore. • Silențios: selectați dacă vă îngrijorează zgomotul produs de ventilator. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de 20.000 de ore. • Extins: selectați pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină. Strălucirea este setată la 70%. Astfel, durata de utilizare fixată este de aproximativ 30.000 de ore. • Particularizat: selectați pentru a seta nivelul strălucirii în intervalul 30 - 100%. <p>Nivel de strălucire: (disponibil numai dacă Mod iluminare se setează la Particularizat) Setează strălucirea unei surse de lumină.</p> <p>Mod constant: (disponibil numai dacă Mod iluminare se setează la Particularizat) Dacă se setează la Pornit, strălucirea sursei de lumină setate în Nivel de strălucire este menținută ca atare. Dacă setați Mod constant la Pornit, nu puteți schimba setarea pentru Mod iluminare și Nivel de strălucire.  "Setarea strălucirii" p.78</p> <p>Estimat rămas: dacă Mod constant se setează la Pornit, acest lucru indică durata pentru care se poate menține strălucirea constantă.  "Ghid pentru setarea Estimat rămas" p.79</p>

Submeniu	Funcție
Receptor dist.	Puteți limita recepția semnalului de operare de la telecomandă. Când se setează la Oprit , nu puteți efectua nicio operație de pe telecomandă. Dacă doriți să efectuați operații de pe telecomandă, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă timp de minimum 15 secunde pentru a reinițializa setarea la valoarea implicită.
Buton utilizator	<p>Selectați din meniul Configurare elementele pe care doriți să le asociați cu butoanele [User1], [User2] și [User3] de pe telecomandă. Puteți asocia următoarele elemente.</p> <p>Mod iluminare, Proiecție multiplă, Rezoluție, Procesare imagine, Afișaj pe ecran, Afișare cod QR, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Potrivire ecran, Calibrare culoare</p>
Șablon de test	<p>Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta proiecția fără a conecta alte echipamente când configurați proiectorul.</p> <p> "Afișarea unui șablon de test" p.33</p>
Memorie	<p>Efectuați operații și definiți setările funcției memorie.</p> <p> "Funcția de memorie" p.115</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Setări la setările implicite, cu excepția valorii Buton utilizator și Memorie.</p> <p>Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite.  "Meniul Reset" p.151</p>

Meniul Extins



[Esc] / [↩]:Retur [⬇]:Select [Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Ecran principal	<p>Afiș. auto. ec. princ.: Atunci când se setează la Pornit, se afișează ecranul principal atunci când pornește proiectorul. Ecranul principal nu este afișat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul pornește.</p> <p>Fcț. personaliz. 1, Fcț. personaliz. 2: Selectați funcțiile de atribuit ecranului principal dintre următoarele cinci funcții. Setări rețea, Informații, Optimizare imagine, Interpolare cadru, Split Screen</p>


Submeniu	Funcție
Ecran	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p>Poziție meniu: Selectați poziția de afișare a meniului pe ecranul proiectat.</p> <p>Poziție mesaj: Selectați poziția de afișare a mesajului pe ecranul proiectat.</p> <p>Mesaje: Dacă este setată opțiunea Oprit, elementele următoare nu vor fi afișate.</p> <p>Numele elementelor dacă opțiunile definite pentru Sursă, Mod culoare sau Aspect au fost modificate, mesajele dacă nu este recepționat un semnal și mesajele de avertizare, precum Avertism temp înaltă.</p> <p>Fundal Ecran*: puteți defini fundalul ecranului în cazul în care nu se primește niciun semnal de imagine selectând opțiunea Negru, Albastru sau Logo.</p> <p>Ecran pornire*: Setați la Pornit pentru a afișa Logo utilizator când porniți proiectorul.</p> <p>Confirmare standby: (Opțiunea este indisponibilă atunci când Tip telecomandă este setat la Simplu.) Dacă este configurat ca Oprit, puteți porni alimentarea prin simpla apăsare a butonului [⏻] o singură dată.</p> <p>Notă C. Filtru Aer: puteți defini activarea sau dezactivarea (Pornit/Oprit) mesajului de notificare pentru curățarea filtrului de aer. Mesajul va fi afișat pe ecran dacă această funcție este setată la Pornit și dacă s-a detectat înfundarea filtrului de aer.</p> <p>Ecran: (aceasta nu este disponibilă la proiectarea imaginilor primite de la un calculator din rețea.) Definiți formatul imaginii și poziția ecranului proiectat în funcție de ecranul utilizat.</p> <p>☛ "Configurarea ecranului" p.32</p> <p>Aliniere panou: pentru corectarea defectelor de aliniere a culorilor (roșu și albastru) de pe ecran.</p> <p>☛ "Alinierea panoului" p.196</p> <p>Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul.</p> <p>☛ "Uniformitatea culorilor" p.198</p>



Submeniu	Funcție
	Rotire OSD: Rotește direcția meniului cu 90 de grade.
Logo utilizator *	Puteți modifica logoul de utilizator afișat ca imagine de fundal la selectarea opțiunii Fundal Ecran, A/V Mute etc. ☛ "Salvarea unui logo utilizator" p.113
Proiecție	Selectați una din următoarele metode de proiecție în funcție de modul de instalare a proiectorului. Față, Față/Plafon, Spate și Spate/Plafon Conform indicațiilor de mai jos, puteți modifica setările apăsând pe butonul [A/V Mute] pentru circa cinci secunde. Față↔Față/Plafon Spate↔Spate/Plafon




Submeniu	Funcție
Funcționare	<p>Pornire directă: Setăți la Pornit pentru a porni proiectorul doar prin conectare la sursa de alimentare. Când cablul de alimentare este conectat, rețineți că proiectorul pornește automat în cazul în care alimentarea cu curent se reia în urma unei pene de curent.</p> <p>Mod inactivare: Atunci când este setată la Pornit, această opțiune oprește automat proiectarea când nu este recepționat niciun semnal de imagine și nu este efectuată nicio operațiune.</p> <p>Timp mod inact.: dacă pentru Mod inactivare ați selectat opțiunea Pornit, puteți defini după cât timp proiectorul se va opri în mod automat, selectând o valoare din intervalul 1-30 de minute.</p> <p>Mod altitudine mare: selectați opțiunea Pornit dacă utilizați proiectorul la o altitudine mai mare de 1.500 m.</p> <p>Căut. automată surse: Este setată la Pornit pentru a detecta automat un semnal de imagine de la o altă sursă și proiectează imaginea atunci când nu există semnal de imagine de la sursa curentă.</p> <p>Pornire automată: Dacă este setată la Calculator sau BNC, proiectorul este pornit când se primesc semnale de la portul Computer sau BNC, chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <p>Setări dezact. A/V: Efectuați setări asociate funcției A/V Mute.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru apariție graduală la afișarea unei imagini. • Dispariție graduală: Specificați numărul de secunde pentru dispariție graduală la ascunderea unei imagini. • Cronom. dezact. A/V: Atunci când se setează la Pornit, dacă nu se efectuează nicio operațiune timp de aproximativ 2 ore după activarea funcției A/V Mute, proiectorul se oprește automat. • Eliberare A/V Mute: Atunci când se setează la A/V Mute, puteți elibera funcția A/V Mute doar apăsând pe









Submeniu	Funcție
	<p>butonul [A/V Mute] (sau prin trimiterea unei comenzi de dezactivare a funcției A/V Mute).</p> <p>Dacă ați selectat opțiunea Oricare, opțiunea A/V mute va fi dezactivată în momentul în care la proiector se efectuează o operație.</p> <p>☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111</p> <p>Avansat: Puteți seta următoarele elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Terminație Sync: definiți terminarea semnalului de la portul BNC. De obicei, aceasta trebuie setată la Oprit. Selectați opțiunea Pornit dacă trebuie să transmiteți un semnal analogic (75Ω) de terminare, de exemplu, pentru comutatoare. • Tip telecomandă: Puteți selecta Normal sau Simplu în funcție de tipul telecomenzii. Definiți pentru acest element opțiunea Normal pentru a utiliza telecomanda livrată cu acest proiector. Dacă este selectată opțiunea Simplu, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson pentru a opera acest proiector. Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat. Totuși, nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă această setare are valoarea Simplu. Asigurați-vă că setarea este corectă, deoarece, în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, revenire la setarea Normal poate fi dificilă. De asemenea,

Submeniu	Funcție
	<p>nu puteți utiliza funcțiile cu care acest proiector sau telecomanda pe care o utilizați nu sunt prevăzute.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bip: dacă este selectată opțiunea Pornit, alarma de confirmare va suna de două ori pentru a anunța pornirea sau oprirea alimentării sau terminarea operației de răcire. • Indicatori: Atunci când se setează la Oprit, indicatorii proiectorului sunt dezactivați, cu excepția erorilor sau a avertismentelor. • Oprire instantanee: dacă este selectată opțiunea Activat, proiectorul va intra în standby în aproximativ trei secunde de la oprire. Dacă porniți alimentarea imediat după oprire, comunicațiile de comandă pot fi întrerupte. Pentru stabilirea comunicațiilor de comandă, setați această opțiune la Dezactivat. Când este selectată opțiunea Dezactivat, proiectorul intră în stare de standby în aproximativ 75 de secunde după oprire. • Buton inv. direcție: Setati opțiunea la Pornit atunci când proiectorul este instalat pe tavan. • Tampon HDMI DDC: Dacă imaginea de la un dispozitiv conectat printr-un cablu prelungitor HDMI nu este afișată corect, setarea la Pornit poate îmbunătăți imaginea. • Tampon DVI-D DDC: Dacă imaginea de la un dispozitiv conectat printr-un cablu prelungitor DVI nu este afișată corect, setarea la Pornit poate îmbunătăți imaginea. • Tip lentilă: Atunci când utilizați următoarele lentile, selectați numărul de model al lentilei. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Data & oră: definiți setările de timp ale proiectorului.</p> <p>☛ "Potrivirea ceasului proiectorului" p.44</p> <p>Calibrare lentilă: Obține informațiile lentilei instalate pe proiector.</p>

Submeniu	Funcție
Setări A/V	<p>Ieșire A/V: Setati această opțiune la Întotdeauna dacă doriți să transmiteți sunet și imagini prin intermediul unui dispozitiv extern atunci când proiectorul se află în modul standby.</p> <p>Ieșire monitor: selectați pentru ieșirea sursei imaginii un monitor extern dacă proiectorul este în standby. Dacă este selectată opțiunea Auto, semnalele analogice RGB primite de la portul Computer sau de la portul BNC vor fi redade în funcție de sursa selectată la închiderea proiectorului.</p> <p>Setări audio: efectuează următoarele setări pentru semnalul audio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ieșire audio: Selectați semnalul audio de redat atunci când proiectați imagini de la portul Computer, de la portul BNC sau de la portul DVI-D. Atunci când setați opțiunea Auto, semnalul audio va fi redat de la portul audio de intrare corespunzător fiecărui port de intrare a imaginilor.  "Conectarea echipamentului" p.48 • Ieșire audio HDMI: selectați sursa semnalului audio la proiectarea imaginilor de la portul HDMI. Dacă selectați HDMI, semnalul audio al imaginii va fi redat așa cum este. Dacă selectați Audio 3, semnalul audio va fi redat de la portul Audio3.

Submeniu	Funcție
Mod standby	<p>Dacă setați Comunicare act., puteți efectua următoarele operațiuni chiar dacă proiectorul este în modul standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea. • Redarea semnalului audio și a imaginilor pe un dispozitiv extern. (Numai dacă pentru Ieșire A/V este selectată opțiunea Întotdeauna.) • Comunicația de la portul HDBaseT este activată. (Numai dacă pentru Control si comunicații este selectată opțiunea Pornit.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir, selectați pentru Mod conectare opțiunea Avansat.  Rețea - LAN fără fir - Mod conectare p.144 </div>

Submeniu	Funcție
HDBaseT	<p>Control si comunicații (Acest articol nu poate fi setat când opțiunea Extron XTP are valoarea Pornit.) Dacă este selectată opțiunea Pornit, comunicațiile Ethernet, comunicațiile seriale și controlul prin telecomanda cu fir prin dispozitivul HDBaseT Transmitter conectat la portul HDBaseT vor fi toate activate.</p> <p>Extron XTP: selectați Pornit când conectați transmițătorul sau comutatorul Extron XTP la portul HDBaseT. Consultați următoarea pagină de internet Extron pentru mai multe detalii despre sistemul XTP. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, Mod standby este setat automat la Comunicare act. • Atunci când opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP este setată la Pornit, porturile LAN, RS-232 și Remote ale proiectorului sunt dezactivate. • Când Extron XTP are selectată opțiunea Pornit, ventilatorul poate funcționa în modul standby, dar acest lucru nu este anormal. </div>
Calibrare culore	<p>Pornire ajustare aut.: reglează în mod automat tonul culorilor pentru întregul ecran.  "Calibrare culore" p.195</p> <p>Anulare: anulează reglarea automată.</p> <p>Refacere: reface reglarea automată.</p> <p>Uniformitate culori: pentru reglarea echilibrului culorilor pentru întreg ecranul.  "Uniformitatea culorilor" p.198</p> <p>Reset: Puteți reseta toate valorile modificate pentru Calibrare culore la valorile implicite.</p>

Submeniu	Funcție
Proiecție multiplă	<p>Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.</p> <p> "Funcția proiecție multiplă" p.93</p> <p>ID Proiector: definiți codul de identificare ID selectând o valoare de la 1 la 30. Opțiunea Oprit indică faptul că nu s-a setat niciun ID.  "Setările ID" p.43</p> <p>Grupare: dacă utilizați mai multe proiectoare pentru a proiecta o imagine, selectați proiectoarele utilizate.</p> <p>Alăturare: Setări numărul de ecrane divizate și pozițiile fiecărei imagini proiectate.  "Alăturarea" p.94</p> <p>Corectare geometrică: Corectează distorsiunea din imaginea proiectată.  "Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată" p.65</p> <p>Combinare margini: Corectează o graniță dintre multiple imagini pentru a crea un ecran perfect.  "Combinare margini" p.97</p> <p>Nivel de negru: Ajustează diferențele de strălucire și de tonalitate în zonele în care imaginile se suprapun și în zonele în care imaginile nu se suprapun.  "Nivel de negru" p.99</p> <p>Scalare: Dacă pentru proiectarea unei imagini utilizați mai multe proiectoare, reglați intervalul de imagine afișat de fiecare projector.  "Afișarea unei imagini scalate" p.105</p> <p>Potrivire ecran: Reglează tenta și strălucirea pentru fiecare projector.  "Potrivire ecran" p.102</p> <p>Reset: Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Proiecție multiplă la setările implicite.</p>

Submeniu	Funcție
Setări agendă	Puteți defini programul proiectorului astfel încât acesta să efectueze o anumită operație la un anumit moment prestabilit. ☛ "Funcția de programare" p.117
Limbă	Puteți seta limba pentru mesaje și meniuri.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate din meniul Extins la setările implicite. Totuși, următoarele valori nu vor fi resetate. Tip ecran, Poziție ecran, Proiecție, Mod altitudine mare, Căut. automată surse, Eliberare A/V Mute, Tip telecomandă, Buton inv. direcție, Tip lentilă, Dată & oră, Calibrare lentilă, Ieșire A/V, Ieșire monitor, Mod standby, Control si comunicații, Extron XTP, ID Proiector, Calibrare culoare, Grupare, Potrivire ecran, Potrivire culori și Limbă Consultați secțiunea următoare pentru a restabili toate elementele de meniu la setările implicite. ☛ "Meniul Reset" p.151

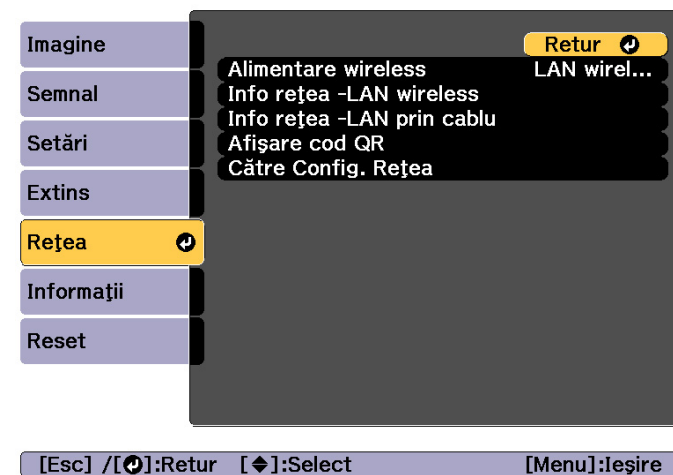
* Dacă pentru **Protej.logo utilizator** ați selectat **Pornit** în setările definite pentru **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările referitoare la logoul utilizatorului. Puteți face modificări numai după selectați pentru **Protej.logo utilizator** opțiunea **Oprit**.

☛ "Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)" [p.121](#)

Meniul Rețea

Dacă pentru **Protecție rețea** ați selectat opțiunea **Pornit** în **Protejat de parolă**, pe ecran va fi afișat un mesaj și parametrii rețelei nu vor putea fi modificați. Selectați pentru **Protecție rețea** opțiunea **Oprit** și apoi configurați rețeaua.

☛ "Definirea setărilor funcției Protejat de parolă" [p.121](#)



Submeniu	Funcție
Alimentare wireless	Setați această opțiune la LAN wireless pornit atunci când conectați proiectorul și un computer prin intermediul unei rețele LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, comutați alimentarea la Oprit pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Info rețea -LAN wireless	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. <ul style="list-style-type: none"> • Mod conectare • Rețea LAN fără fir • Nivel antenă • Nume proiector • SSID • DHCP • Adresă IP • Mască subrețea • Adresă Gateway • Adresă MAC • Cod regiune

Submeniu	Funcție
Info rețea -LAN prin cablu	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. <ul style="list-style-type: none">• Nume proiector• DHCP• Adresă IP• Mască subrețea• Adresă Gateway• Adresă MAC
Afișare cod QR	Afișează codul QR.
Către Config. Rețea	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de rețea. Principal, LAN fără fir, LAN prin cablu, Notificare, Altele, Reset

Observații privind utilizarea meniului Rețea

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul Configurare.

Când ați terminat, trebuie să accesați meniul **Terminată** și să selectați una din opțiunile **Da**, **Nu** sau **Anul.** Când selectați **Da** sau **Nu**, veți reveni la meniul Configurare.



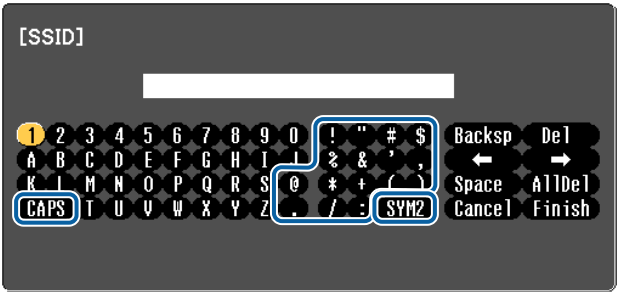
Da: salvează setările și iese din meniul Rețea.

Nu: nu salvează setările și iese din meniul Rețea.

Anul.: continuă afișarea meniului Rețea.

Utilizarea tastaturii virtuale

Meniul Rețea conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Utilizați butoanele [▲][▼][◀][▶] pentru a muta cursorul la tasta dorită și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a introduce caracterul selectat. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând pe butoanele numerice. După ce introduceți valorile, apăsați pe butonul **Finish** de pe tastatură pentru a confirma. Apăsați pe **Cancel** de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.

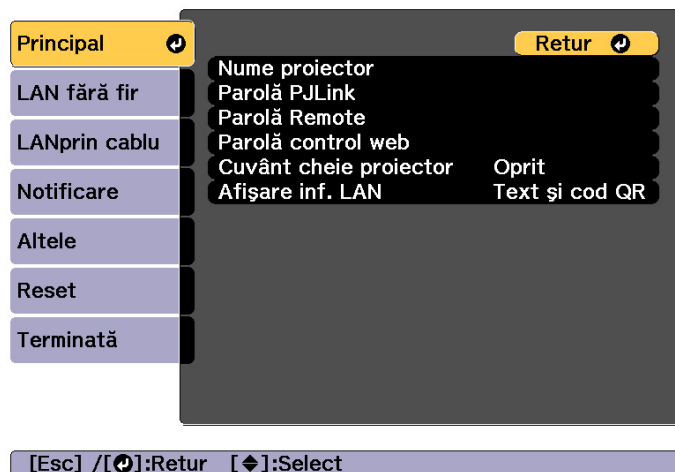


- De fiecare dată când se selectează tasta **CAPS** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică între litere majuscule și minuscule.
- De fiecare dată când se selectează tasta **SYM1/2** și se apasă pe butonul [↵], se setează și se modifică tastele de simboluri pentru secțiunea cuprinsă în cadru.

Pot fi introduse următoarele tipuri de caractere.

Numere	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Meniul Principal



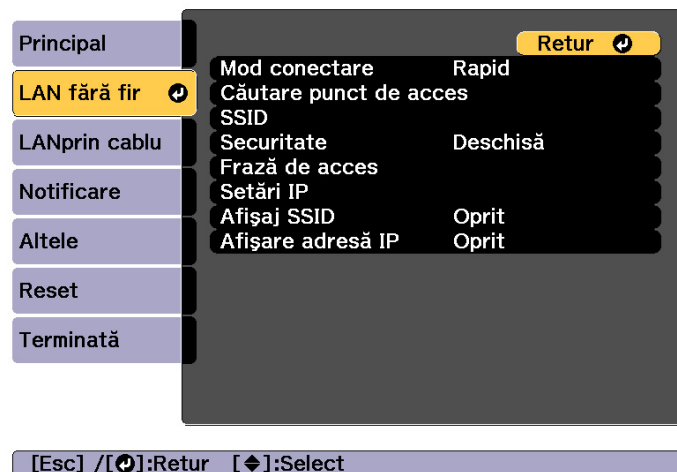
Submeniu	Funcție
Nume proiector	Numele proiectorului este afișat atunci când utilizați aplicația inclusă EasyMP Multi PC Projection. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte un octet (" . * + , / : ; < = > ? [\] ` și spațiile nu pot fi utilizate.)
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile altele decât @ nu pot fi utilizate.) ☛ "Despre PJLink" p.208
Parolă Remote	Setați o parolă pentru a utiliza Remote în Epson Web Control. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (* : și spațiile nu pot fi utilizate.) Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.201

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Setați o parolă pentru autentificare ce va fi utilizată la realizarea setărilor și la controlul proiectorului utilizând Web Control în Epson Web Control. Puteți introduce maximum opt caractere alfanumerice pe un singur octet (* : și spațiile nu pot fi utilizate). Numele de utilizator implicit este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin". ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.201
Cuvânt cheie proiector	Când se setează la Pornit , trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea prezentărilor de către conexiuni de la alte calculatoare. În mod normal, această opțiune trebuie să fie setată pe Pornit . ☛ Ghid de utilizare a EasyMP Multi PC Projection
Afișare inf. LAN	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Dacă afișați codul QR, vă puteți conecta la o rețea prin simpla citire a codului QR în Epson iProjection. Text și cod QR este opțiunea setată implicit.

Meniul LAN fără fir

Pentru conectarea proiectorului la un computer utilizând o rețea LAN fără fir, instalați unitatea LAN fără fir (ELPAP10).

☛ "Instalarea unității LAN fără fir" p.55



Submeniu	Funcție
Mod conectare	<p>Setați modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir.</p> <p>Rapid: Vă permite să vă conectați în mod direct la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-o rețea LAN fără fir.</p> <p>Avansat: Vă permite să vă conectați la un smartphone, la o tabletă sau la un computer printr-un punct de acces LAN fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.</p>
Căutare punct de acces	<p>Când Mod conectare este setat la Avansat, puteți căuta după puncte de acces apropiate și setați ca SSID-ul să fie conectat de la acele puncte de acces. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.</p> <p>☛ "Ecranul Căutare punct de acces" p.146</p>

Submeniu	Funcție
SSID	<p>Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID.</p> <p>Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.</p>
Securitate	<p>Selectați tipul de securitate în funcție de setările de rețea LAN fără fir.</p> <p>Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului de rețea.</p>
Frază de acces	<p>Introduceți o frază de acces utilizată pentru conectarea la rețea atunci când Securitate se setează la WPA2-PSK sau la WPA/WPA2-PSK.</p> <p>Puteți introduce cel puțin 8 și cel mult 63 de caractere alfanumerice de un octet.</p> <p>Puteți introduce cel mult 32 de caractere în meniul Configurare. Când introduceți mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul Web pentru a introduce textul.</p> <p>☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" p.201</p> <p>Când Mod conectare se setează la Rapid, este setată expresia de acces inițială.</p>
Canal	<p>Puteți selecta canalele utilizate pentru conectare în modul Rapid. Dacă apar interferențe de la alte semnale, folosiți un alt canal.</p>

Submeniu	Funcție
Setări IP	<p>(Această opțiune se poate seta numai dacă Mod conectare se setează la Avansat.) Configurați rețeaua.</p> <p>DHCP: Setati la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP. Dacă nu se setează la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese.</p> <p>Adresă IP: Puteți introduce o Adresă IP alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce Mască subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID-ului pe ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit .

Tipul de securitate

Când unitatea LAN fără fir opțională este atașată și utilizată în modul de conectare Avansat, se recomandă să efectuați setările de securitate.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare TKIP și AES.

WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau

autentificarea între un calculator și un punct de acces fără a utiliza un server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.





Pentru setarea detaliilor, urmați instrucțiunile administratorului de rețea pentru rețeaua dvs.

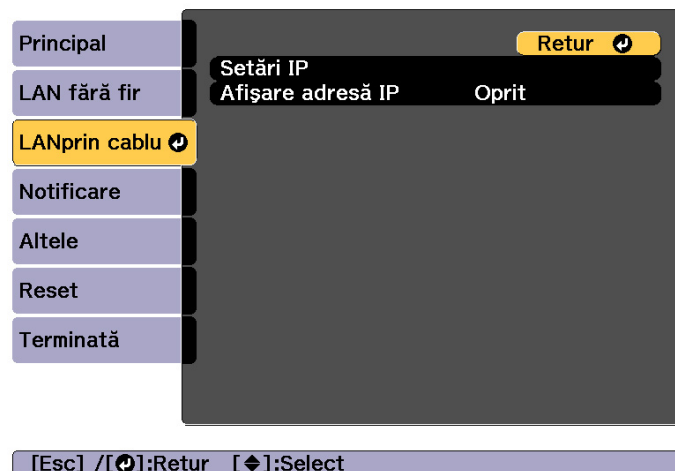
Ecranul Căutare punct de acces

Punctele de acces detectate sunt afișate într-o listă.



Submeniu	Funcție
Actualiz	Caută punctul de acces din nou.
	Indică un punct de acces deja setat.
	Indică punctele de acces la care este setată securitatea. Dacă selectați un punct de acces în care nu s-a setat securitatea, se afișează meniul Rețea locală fără fir. Dacă selectați un punct de acces în care s-a setat securitatea, se afișează meniul Securitate. Selectați un tip de securitate în funcție de setările de securitate pentru punctul de acces.

Meniul LAN prin cablu

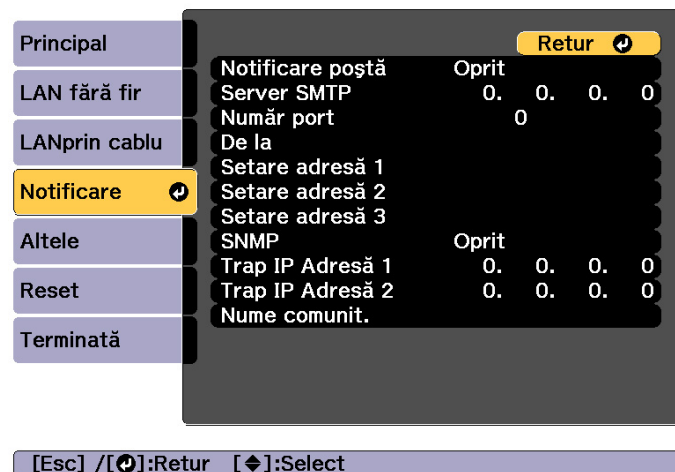


Submeniu	Funcție
Setări IP	<p>Puteți configura parametrii asociați următoarelor adrese.</p> <p>DHCP: Setați la Pornit pentru a configura rețeaua utilizând DHCP. Dacă nu se setează la Pornit, nu mai puteți seta alte adrese.</p> <p>Adresă IP: Puteți introduce o Adresă IP alocată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Mască subrețea: puteți introduce Mască subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresă Gateway: Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarea Adresă Gateway.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)</p>
Afișare adresă IP	<p>Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul "Stare de veghe LAN", setați această opțiune la Oprit.</p>

Meniul Notificare

Când se setează această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul.

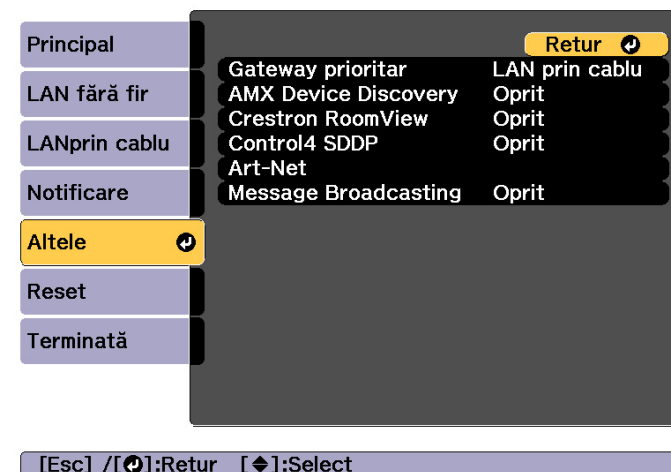
☛ "E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire" p.206



Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Puteți introduce <u>Adresă IP</u> a serverului SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Număr port	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65.535.
De la	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1/ Setare adresă 2/ Setare adresă 3	Setați adresele de e-mail de destinație pentru e-mailul de notificare și conținutul notificării. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresele de e-mail, puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet (" () , ; < > [\] și spațiile nu pot fi utilizate.)

Submeniu	Funcție
SNMP	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția <u>SNMP</u> . Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. Valoarea implicită este Oprit .
Trap IP Adresă 1/ Trap IP Adresă 2	Puteți să înregistrați cel mult două adrese IP pentru destinația de notificare a înălțurii SNMP. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255)
Nume comunit.	Setați numele comunității SNMP. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait. (Spațiile și simbolurile altele decât @ nu pot fi utilizate.)

Meniul Altele



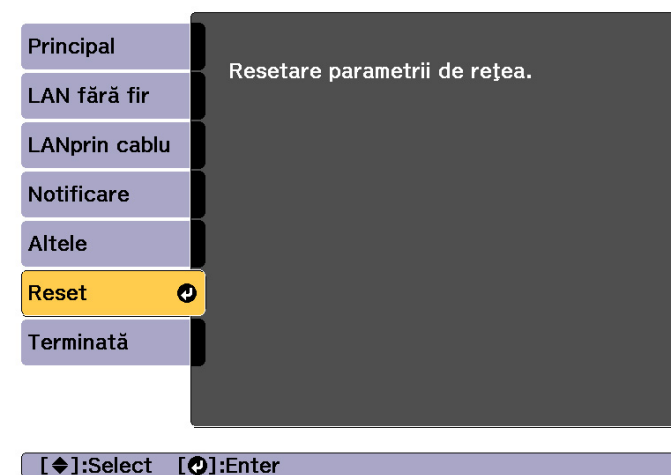
Submeniu	Funcție
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar, selectați opțiunea Prin cablu sau Fără fir .
AMX Device Discovery	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin <u>AMX Device Discovery</u> , setați opțiunea la Pornit . Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Crestron Room View	<p>Setați această opțiune la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul din rețea utilizând Crestron RoomView®. În caz contrar, setați această opțiune la Oprit.</p> <p>☛ "Despre Crestron RoomView®" p.209</p> <p>Modificările de setări ale proiectorului intră în vigoare după repornire.</p> <p>Când această opțiune este setată la Pornit, următoarele funcții nu sunt disponibile.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (insertul EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Setați la Pornit dacă doriți să activați preluarea datelor dispozitivului utilizând <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> .
Art-Net*	<p>Art-Net: Setați la Pornit pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net.</p> <p>☛ "Despre Art-Net (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" p.214</p> <p>Net/Sub-Net/Universe: Setați Net/Sub-Net/Universe pentru proiector.</p> <p>Pornire canal: Setează canalul de pornire care se ocupă de Art-Net.</p> <p>☛ "Definițiile canalelor" p.214</p>

Submeniu	Funcție
Message Broadcasting	<p>Puteți comuta funcția Message Broadcasting la activare sau dezactivare.</p> <p>Puteți descărca Message Broadcasting și Ghidul de funcționare de pe următoarea pagină Web.</p> <p>http://www.epson.com</p>

* Numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Meniul Reset

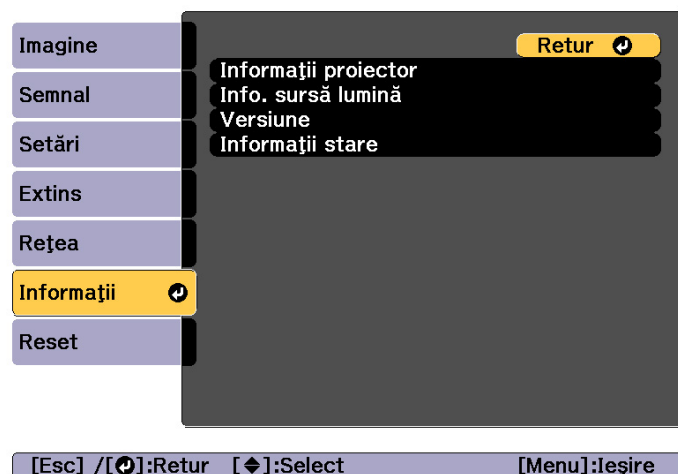
Resetare parametrilor de rețea.



Submeniu	Funcție
Resetare parametrilor de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da .

Meniul Informații (numai afișare)

Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiectorului. Elementele care se pot afișa diferă în funcție de sursa proiectată.

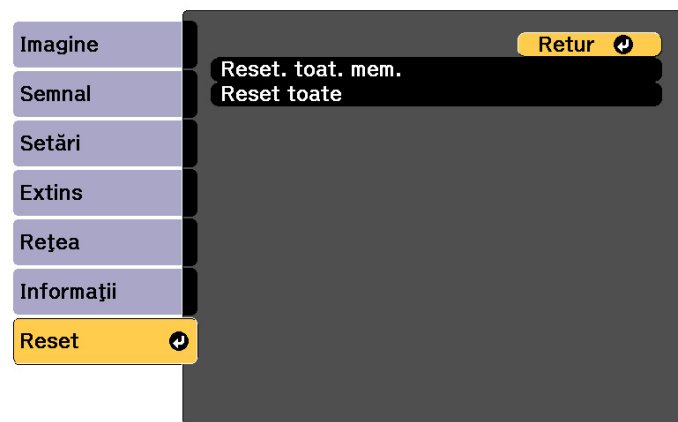


Submeniu		Funcție
Informații proiector	Timp de fct. acum.*	Afișați durata de funcționare cumulată a proiectorului.
	Ore de funcționare	Afișează durata de funcționare după pornirea proiectorului.
	Sursă	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
	Semnal intrare	Puteți afișa conținutul Semnal intrare setat în meniul Semnal în funcție de sursă.
	Rezoluție	Puteți afișa rezoluția.
	Rată refresh	Puteți afișa <u>Rată refresh</u> ».

Submeniu		Funcție
	Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Stare	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
	Tip lentilă	Afișează numărul de model al lentilei.
	Event ID	La apariția problemelor de conectare a proiectorului și a calculatorului prin rețea, informațiile referitoare la problemă sunt afișate utilizând un ID de eveniment. Consultați pagina următoare pentru informații despre interpretarea ID-ului de eveniment. ☛ "Despre Event ID" p.188
	Nivel semnal HDBaseT	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.
Info. sursă lumină	Ore sursă de lumină	Afișează durata de funcționare pentru fiecare Mod iluminare.
	Estimat rămas	Atunci când Mod constant se setează la Pornit , acesta afișează durata pentru care se poate menține strălucirea sursei de lumină.
Versiune	Main Video2	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informații stare		Afișează starea proiectorului. ☛ "Citirea afișajului de stare" p.170

* Timpul de funcționare cumulată este afișat ca "0H" pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează "10H", "11H" etc.

Meniul Reset



[Esc] / [↺]:Retur

[↵]:Select

[Menu]:Ieșire

Submeniu	Funcție
Reset. toat. mem.	Resetează toate numele și setările salvate în Memorie , Poziție lentilă și Corectare geometrică . 👁️ "Funcția de memorie" p.115
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul Configurare la setările implicite. Elementele următoare nu se resetează la valorile implicite: Semnal intrare , Memorie , Logo utilizator , toate elementele meniurilor Rețea , Limbă , Data & oră , Aliniere panou , Uniformitate culori , Calibrare lentilă , Calibrare culoare , Grupare , Potrivire ecran și Potrivire culori .

După ce ați configurat elementele din meniul Configurare pentru un proiector, o puteți utiliza pentru a efectua configurarea multiplă a mai multor proiectoare (funcția de configurare multiplă). Funcția de configurare multiplă este disponibilă numai pentru proiectoare cu același număr de model.

Folosiți una din următoarele metode.

- Configurarea prin utilizarea unei unități de memorie USB.
- Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.
- Configurarea folosind EasyMP Network Updater.

Acest manual explică metodele bazate pe unitatea de memorie USB și pe cablu USB.



- Următorul cuprins nu este valabil pentru funcția de configurare multiplă.
 - Setările pentru meniul Rețea (cu excepția meniului Notificare și a meniului Altele)
 - Stare și Info. sursă lumină în meniul Informații
- Efectuați configurarea multiplă înainte de a configura imaginea proiectată. Valorile configurate pentru imaginea proiectată, cum ar fi Corectare geometrică sunt valabile pentru funcția de configurare multiplă. Dacă configurarea multiplă se face după configurarea imaginii proiectate, modificările efectuate pot suferi schimbări.
- Prin folosirea funcției de configurare multiplă, sigla înregistrată a utilizatorului este setată și pentru celelalte proiectoare. Nu înregistrați informații confidențiale și alte informații similare ca sigla de utilizator.



Atenție

Efectuarea configurării multiple este responsabilitatea clientului. Dacă configurarea multiplă eșuează din cauza unei căderi a curentului, a unei erori de comunicare etc., clientul este responsabil pentru suportarea eventualelor cheltuieli de reparare survenite.

Configurarea folosind o unitate de memorie USB

Această secțiune explică modul de configurare multiplă folosind o unitate de memorie USB.



- Folosiți o unitate de memorie USB în format FAT.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe unități de memorie USB care au incluse funcții de securitate. Folosiți o unitate de memorie USB care nu include funcții de securitate.
- Funcția de configurare multiplă nu se poate utiliza pe cititoare de carduri USB sau unități hard disk USB.

Salvarea setărilor pe unitatea de memorie USB.

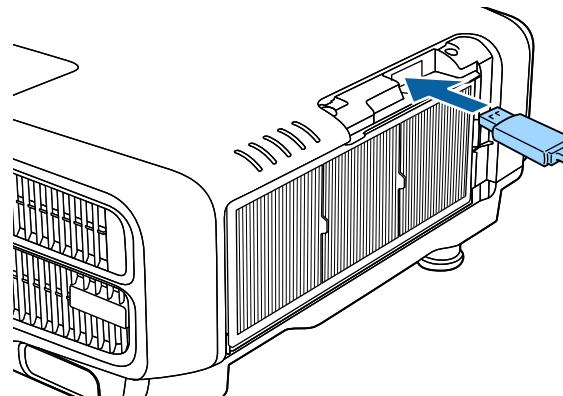
1

Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.

2

Conectați unitatea de memorie USB la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

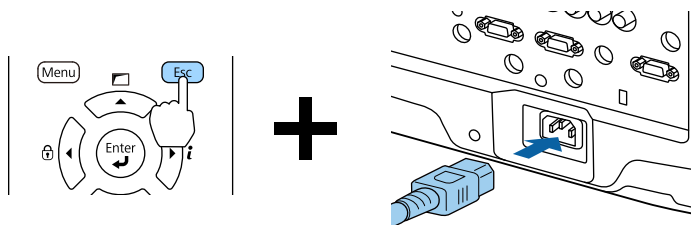
☛ "Instalarea unității LAN fără fir" [p.55](#)



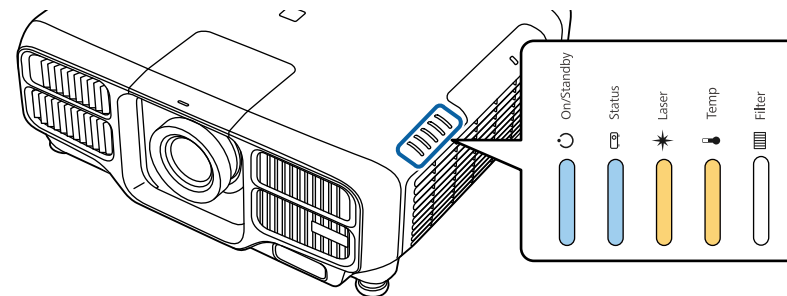


- Conectați unitatea de memorie USB direct la proiector. Dacă unitatea de memorie USB este conectată la proiector printr-un hub USB, setările pot să nu fie salvate corect.
- Conectați o unitate de memorie USB goală. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie salvate corect.
- Dacă ați salvat un fișier de configurare multiplă al altui proiector pe unitatea de memorie USB, ștergeți fișierul sau schimbați denumirea acestuia. Funcția de configurare multiplă nu poate suprascrie un fișier de configurare multiplă.
- Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă trebuie să modificați numele, adăugați textul după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului în orice alt mod, proiectorul poate să nu recunoască corect fișierul.
- Puteți folosi numai caractere pe un octet pentru denumire.

3 În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Sursă de alimenta-	Status	Laser	Temp
re			
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

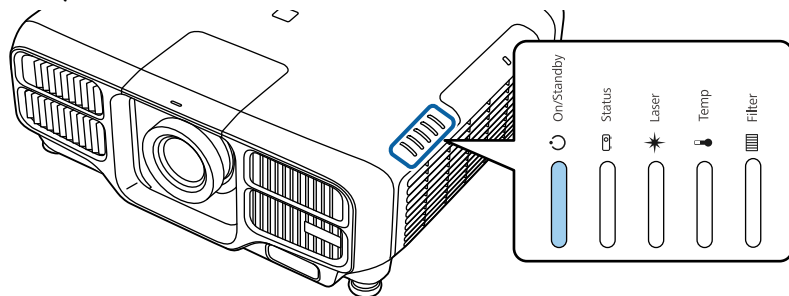
Când toți indicatoare luminează intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.



Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

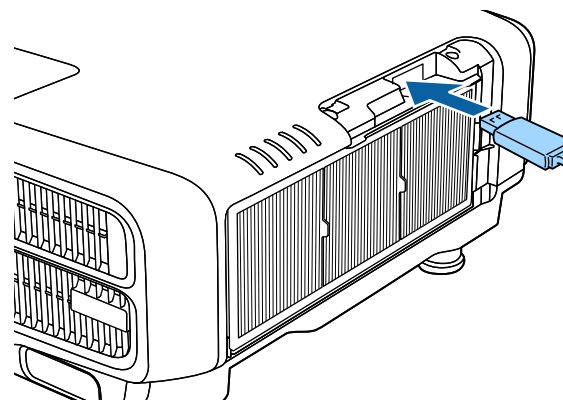


Sursă de alimentare
Albastru - aprins

Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

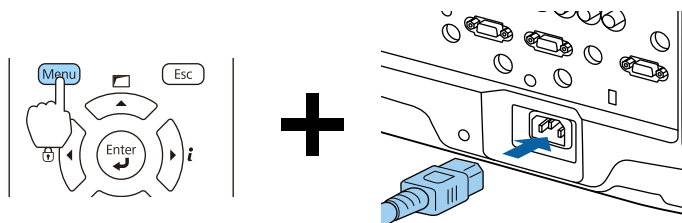
Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2** Conectați unitatea de memorie USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul unității de rețea fără fir al proiectorului.

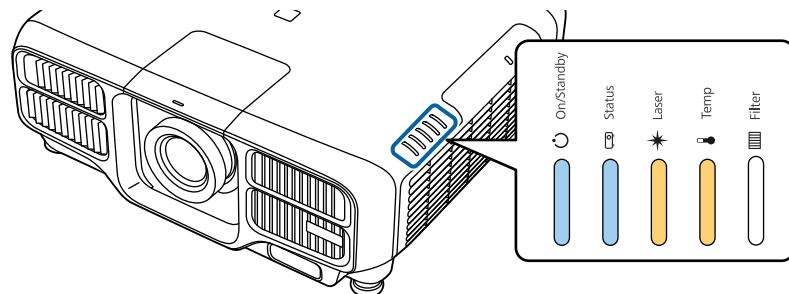


- Când unitatea de memorie USB conține 1 până la 3 fișiere de configurare multiplă, fișierul este transferat fișierului cu același număr de model. Dacă există mai multe fișiere pentru un proiector cu același număr de model, setările pot să nu fie transferate corect.
- Dacă unitatea de memorie USB conține patru sau mai multe fișiere de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.
- Nu stocați și alte date în afara fișierului de configurare multiplă pe unitatea de memorie USB. Dacă unitatea de memorie USB conține și alte date în afara fișierului de configurare multiplă, setările pot să nu fie transferate corect.

- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Sursă de alimenta- Status Laser Temp
re
Albastru - aprins Albastru - aprins Portocaliu - aprins Portocaliu - aprins

Indicators rămân aprinși circa 75 de secunde.

Când toți indicators încep să lumineze intermitent, setările sunt în curs de scriere.

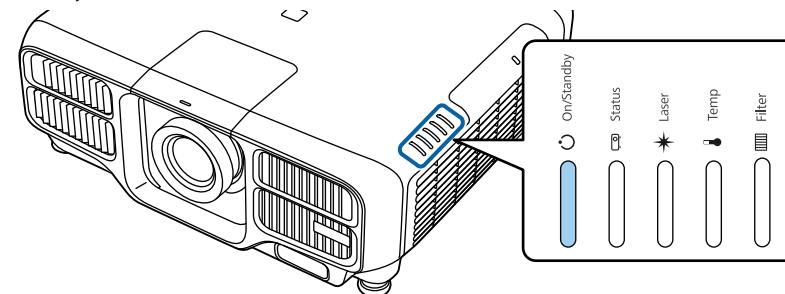


Atenție

- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.
- Nu deconectați unitatea de memorie USB din proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă unitatea de memorie USB este deconectată, proiectorul poate să nu pornească corect.

4

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.



Sursă de alimentare
Albastru - aprins

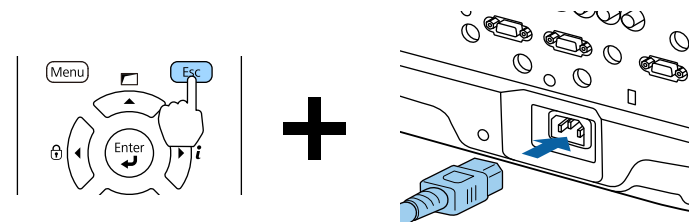
Când proiectorul este în starea de standby, scoateți unitatea de memorie USB.

Configurare prin conectarea computerului și proiectorului cu un cablu USB.



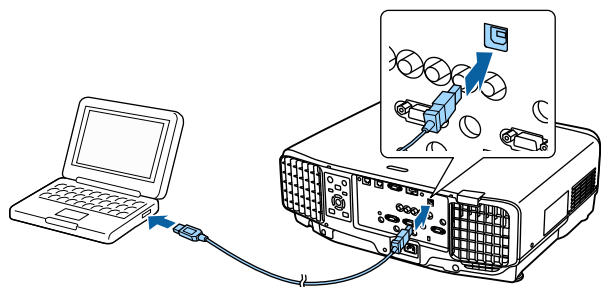
Următoarele sisteme de operare suportă funcția de configurare multiplă.

- Windows Vista sau o versiune ulterioară
- Mac OS X 10.5.3 sau o versiune ulterioară



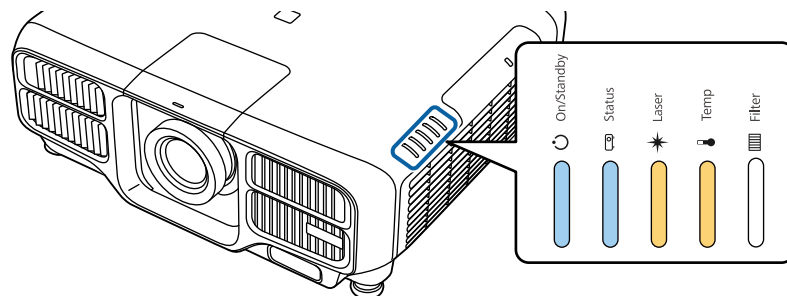
Salvarea setărilor pe un computer

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatorii proiectorului.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului folosind un cablu USB.



- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.

Când indicatoare proiecteurului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Esc].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4 Deschideți unitatea portabilă și salvați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe calculator.



Dacă este necesar să schimbați numele fișierului de configurare multiplă, adăugați text după PJCONFDATA. Dacă schimbați numele fișierului, este posibil ca proiectorul să nu recunoască fișierul în mod corect.

- 5 Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.

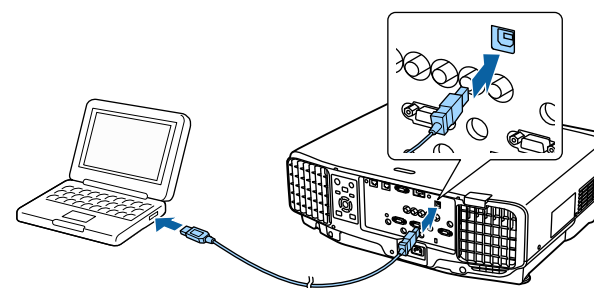


Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

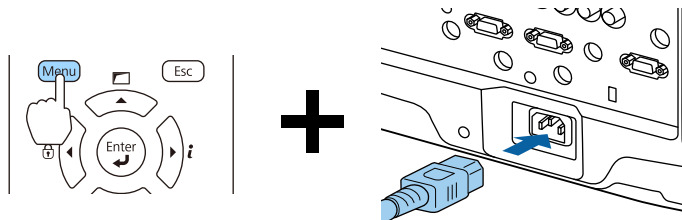
Proiectorul intră în starea de standby.

Transferarea setărilor salvate către alte proiectoare

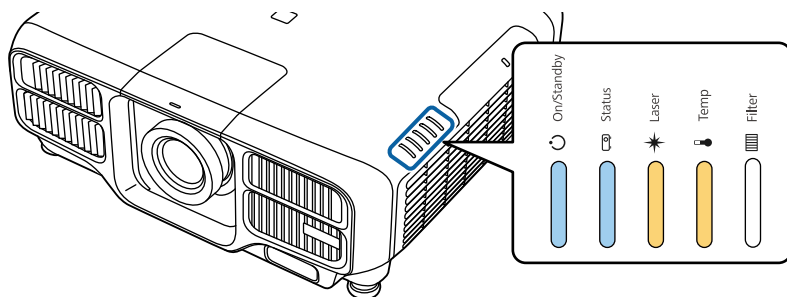
- 1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă s-au oprit toți indicatoare proiecteurului.
- 2 Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiecteurului folosind un cablu USB.



- 3** În timp ce țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control, conectați cablul de alimentare la proiector.



Când indicatoare proiectorului se aprind ca mai jos, eliberați butonul [Menu].



Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp
Albastru - aprins	Albastru - aprins	Portocaliu - aprins	Portocaliu - aprins

Proiectorul este recunoscut de computer ca o unitate de memorie portabilă.

- 4** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau director, cu excepția fișierului de configurare multiplă pe unitatea portabilă.

- 5** Efectuați operațiunea „Îndepărtare dispozitiv USB” pe computer și apoi deconectați cablul USB.



Dacă folosiți OS X, efectuați „Îndepărtare EPSON_PJ”.

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere.



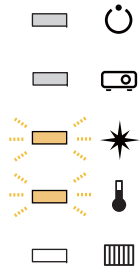
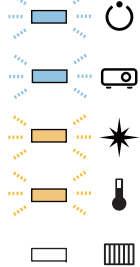
Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timpul scrierii setărilor. Dacă se deconectează cablul de alimentare, proiectorul poate să nu pornească corect.

Când scrierea se finalizează normal, proiectorul intră în starea de standby.

Dacă configurarea eșuează

Indicatoarele vă vor notifica dacă apare vreo eroare. Verificați starea indicatoare.

Starea indicatoare	Rezolvare
 <p>Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid</p>	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi corupt sau este posibil ca unitatea de memorie USB să nu fie conectată corect. Deconectați unitatea de memorie, deconectați și apoi conectați cablul de alimentare al proiectorului și apoi încercați din nou.</p>
 <p>Putere: Albastru - luminează intermitent rapid Status: Albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: Portocaliu - luminează intermitent rapid</p>	<p>Scrierea setărilor poate să fi eșuat sau poate să fi apărut o eroare firmware a proiectorului. Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

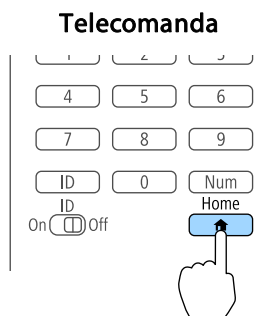


Depanarea

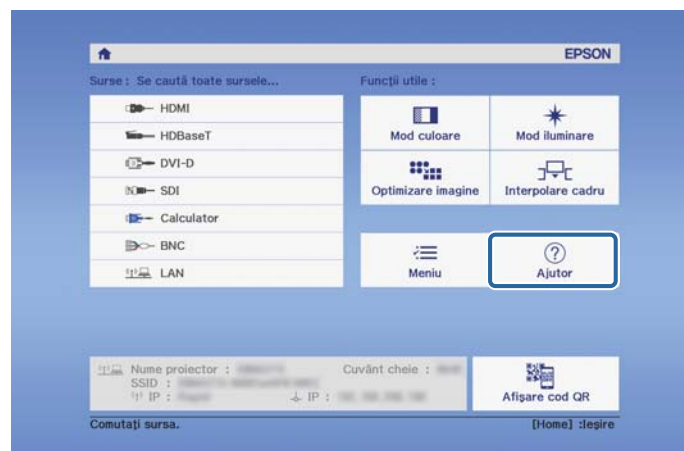
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare o problemă cu proiectorul, puteți afișa ecranul Ajutor pentru a obține asistență. De asemenea, puteți seta proiectorul la o stare corespunzătoare oferind răspunsuri la întrebări.

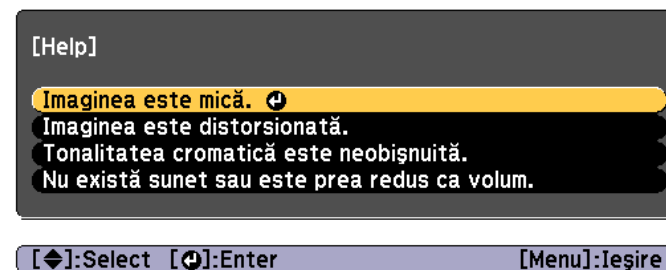
- 1 Apăsați pe butonul [↑].
Va fi afișat ecranul principal.



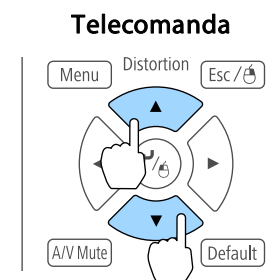
- 2 Selectați Ajutor, apoi apăsați pe butonul [↵].



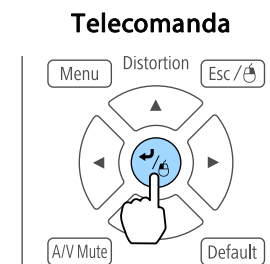
Se afișează ecranul Ajutor.



- 3 Selectați o opțiune din meniu.



- 4 Confirmați selecția.



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos.
Apăsați butonul [Menu] pentru a ieși din meniul Ajutor.

Imaginea este mică.

- ? Este zoom-ul setat la minim?
 - Apăsați pe butonul [Zoom] pentru a modifica dimensiunile imaginii.
- ? Este proiectorul prea aproape de ecran?
 - Mutați proiectorul departe de ecran.

[Esc] :Retur

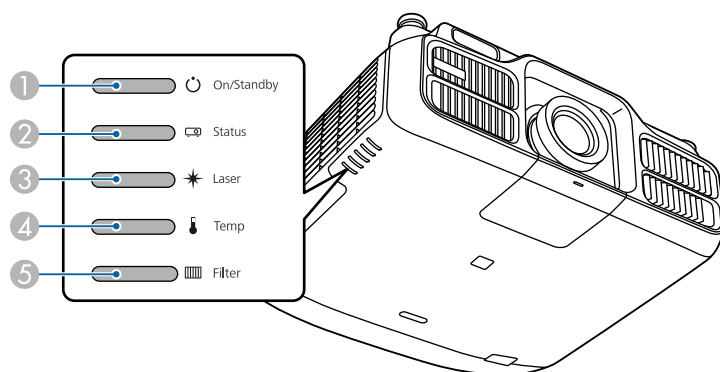
[Menu]:Ieșire



Dacă funcția Ajutor nu oferă o soluție pentru problema dvs., consultați secțiunea următoare.






👉 "Citirea indicatoarelor" [p.163](#)





















Acest proiector are următoarele cinci indicatoare pentru starea proiectorului.








- ① Indicatorul Alimentare
Indică starea proiectorului.
- ② Indicator Status
Indică starea proiectorului.
- ③ Indicator Laser
Indică starea sursei de lumină.
- ④ Indicator Temp
Indică starea temperaturii interne. Acesta este în mod normal oprit.
- ⑤ Indicator Filter
Indică starea filtrului de aer. Acesta este în mod normal oprit.

Următorii indicatori de stare sunt folosiți în timpul funcționării normale.





















Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Starea de standby	Proiectorul este conectat la sursa de curent. În aceste condiții, puteți începe proiecția apăsând pe butonul [①] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. (Uneori, când cablul de alimentare este deconectat, indicatorul de alimentare rămâne aprins pentru o scurtă perioadă de timp, dar acesta nu este un defect.)
					Stare de monitorizare rețea	Proiectorul este monitorizat și controlat printr-o rețea (când Mod standby este setat la Comunicare act.). În cazul în care cablul de alimentare este deconectat și apoi reconectat în această stare, indicatorul de alimentare luminează intermitent în albastru.
















Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Stare de încălzire	Aceasta este starea imediat după pornirea proiecteurului. Încălzirea durează aproximativ 30 de secunde după pornirea sursei de lumină. Butonul [⏻] este dezactivat în timpul încălzirii.
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Starea variază	 Oprit	 Oprit	Proiecție	Proiectorul realizează proiecția.
 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Stare de răcire	Aceasta este starea imediat după oprirea alimentării. În această stare, toate butoanele sunt dezactivate.
 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Oprit	 Oprit	Pregătirea monitorizării prin rețea	Pregătirea pentru monitorizarea și controlul proiecteurului printr-o rețea. În timpul pregătirii monitorizării prin rețea, toate operațiunile prin butoane sunt dezactivate.
















Indicator					Stare Proiector	Explicație
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - aprins	 Albastru - aprins	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	A/V Mute activată	Funcția A/V Mute este activă.











Când proiectorul înregistrează o eroare, starea de eroare este indicată de culoarea indicatorului și combinația de aprins constant sau intermitent.

Consultați următorul tabel pentru a vedea ce reprezintă fiecare indicator și cum puteți remedia problema pe care acestea o indică.

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	Eroare internă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Oprit	Eroare ventilator Eroare de senzor	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Portocaliu - aprins	 Oprit	Eroare temp înaltă (Suprîncălzirea)	Sursa de lumină se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, scoateți cablul de alimentare din priză și apoi curățați-l sau schimbați-l. <ul style="list-style-type: none">  "Curățarea filtrului de aer" p.190  "Înlocuirea filtrului de aer" p.193 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
						Când utilizați aparatul la altitudini de peste 1500 m, setați Mod altitudine mare la Pornit. ☛ Meniul Extins - Funcționare - Mod altitudine mare p.137
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - aprins	 Off	 Oprit	Eroare laser Eroare lamelă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Oprit	 Oprit	 Portocaliu - aprins	Eroare filtru de aer	Verificați următoarele două aspecte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.190 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.193 După verificare, conectați cablul de alimentare la priza electrică. Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Oprit	 Albastru - Luminează intermitent	 Portocaliu - aprins	 Portocaliu - aprins	 Oprit	Eroare Deplasare lentilă	Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	Avertism temp înaltă	<p>Aceasta nu este o eroare. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat. Verificați următoarele două aspecte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtru de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtru de aer este îmbăcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. <p>☛ "Curățarea filtrului de aer" p.190</p> <p>☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.193</p>
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Avertizare laser	<p>Opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.</p> <p>☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	Avertizare lentile (numai EB-L1505U/EB-L1500U)	<p>S-au atașat lentile nepotrivite. Utilizați lentilele potrivite.</p> <p>☛ "Accesorii opționale și consumabile" p.218</p>

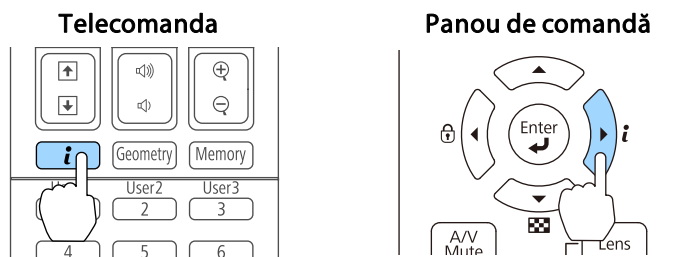
Indicator					Cauză	Rezolvare sau stare
Sursă de alimentare	Status	Laser	Temp	Filter		
 Albastru - Luminează intermitent	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - aprins	Curent slab de aer	Aceasta nu este o eroare. Cu toate acestea, proiecția se oprește în mod automat, dacă scăderea fluxului de aer continuă. "Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Verificați următoarele aspecte. <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul de aer și gurile de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, opriți alimentarea, scoateți cablul de alimentare din priza electrică și apoi curățați-l sau schimbați-l. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.190 ☛ "Înlocuirea filtrului de aer" p.193 Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Starea variază	 Portocaliu - Luminează intermitent		Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer." Opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză, apoi curățați filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Curățarea filtrului de aer" p.190 Indicatorii sau mesajele referitoare la nota pentru curățarea filtrului de aer sunt afișate numai dacă Notă C. Filtru Aer are selectată opțiunea Pornit în meniul Configurare. ☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer p.137



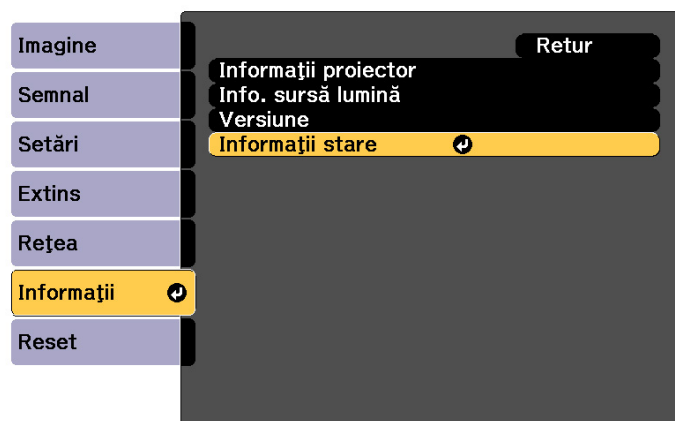
- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele par a fi normale, consultați secțiunea următoare.
 - ☛ "Rezolvarea problemelor" [p.177](#)
- Dacă indicatoarele sunt într-o stare care nu este afișată în acest tabel, opriți utilizarea proiectorului, scoateți fișa de alimentare din priza electrică și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.
 - ☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Puteți afișa starea de funcționare a proiectorului pe imaginea proiectată.
Puteți verifica starea detaliată a proiectorului utilizând funcțiile butoanelor.

- 1 Apăsați pe butonul [i] în timpul proiectiei.



- 2 Selectați **Informații stare**, apoi apăsați pe butonul [↵].



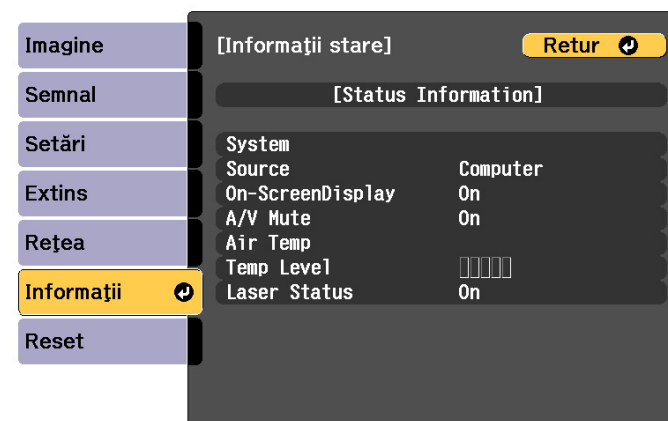
[Esc] :Retur [↵]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire



De asemenea, puteți efectua operațiuni din meniul Configurare.

Informații - Informații stare p.150

- 3 Utilizați butoanele [◀][▶] sau butoanele [▲][▼] pentru a selecta o categorie.



[Esc] / [Enter]:Retur [◀▶]:Select [Menu]:Ieșire

Fiecare categorie afișată conține următoarele informații.

Status Information	:	Starea de funcționare a proiectorului
Source	:	Informații despre semnalul de intrare
Signal Information	:	Informații despre semnalul digital de intrare
Network Wired	:	Setări LAN prin cablu
Network Wireless	:	Setări rețea locală fără fir
Maintenance	:	Durată de funcționare pentru proiector și sursa de lumină
Version	:	Versiunea firmware a proiectorului

Explicații pentru cuprinsul afișajului

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Status Information	System	Afișează starea proiectorului. Pentru informații suplimentare referitoare la remedierea erorii sau a avertismentului, consultați informațiile de mai jos. ☞ "Citirea indicatoarelor" p.163	
		OK	Proiectorul este într-o stare normală.
		Warm-Up	Proiectorul se încălzește.
		Standby	Proiectorul este în modul standby.
		Cool Down	Proiectorul este în curs de răcire.
		Temp Error	S-a înregistrat o eroare de temperatură înaltă.
		Fan Error	S-a produs o eroare la ventilator.
		Sensor Error	S-a produs o eroare la senzor.
		Power Error	S-a produs o eroare de alimentare (balast).
		Internal Error	S-a produs o eroare internă.
		Airflow Error	S-a produs o eroare la filtrul de aer.
		Temp Warning	S-a înregistrat un avertisment de temperatură înaltă.
		Internal Warning	S-a înregistrat un avertisment despre sistemul intern.
		Airflow Decline	S-a produs o eroare cu scăderea fluxului de aer.
		Power Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de alimentare (balast).
		Clean Filter	S-a înregistrat nota pentru curățarea filtrului de aer.
		Lens Error	S-a produs o eroare la lentile.
		Laser Error	S-a produs o eroare la laser.
		Laser Warning	S-a înregistrat un avertisment legat de laser.
	Source	HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Afișează setările pentru Afișaj pe ecran . Când se selectează Off , meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe imaginile proiectate.
		Off	
	A/V Mute	On	Afișează starea de funcționare a funcției A/V Mute.
		Off	
	Air Temp	-	Afișează temperatura mediului ambiant.
	Temp Level	-	
	Laser Status	On	Afișează starea de funcționare a sursei de lumină.
		Off	
Source	Source	HDMI	Afișați denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Afișează rezoluția pentru semnalul de intrare curent. No Signal: Nu există niciun semnal de intrare. Not Supported: Proiectorul nu suportă semnalul de intrare curent.
	Video Signal	-	Afișează semnalul video de intrare curent.
	Color Space	RGB	Afișează spațiul de culoare pentru semnalul de intrare curent.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Afișează polaritatea SINCRO.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Afișează tipul de sincronizare.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Afișează rezoluția de discriminare pentru semnalul de intrare curent.
	Video Level	Auto (Normal)	Afișează nivelul video al proiectorului.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementele afișate pentru sursă diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Signal Information	5V Detection	Detected	Afișează rezultatul detecției semnalelor de 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Afișează frecvența TMDS pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS H-Frequency	-	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
	TMDS V-Frequency	-	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
	DetChg 5CFHMP123	-	Afișează factorii de modificare a semnalului.
	Stable Time	-	Afișează timpul de funcționare de la stabilirea sursei de intrare.
	HDCP Status	Non-HDCP	Indică starea HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Afișează versiunea HDCP.
	AVI Info VIC	-	Afișează informațiile VIC (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
	AVI InfoChecksum	OK	Afișează rezultatele checksum pentru AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Afișează modul de semnal.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Afișează informațiile despre spațiul de culoare (AVI) pentru semnalul de intrare curent.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine de la portul HDBaseT.














Elementele afișate pentru Signal Information diferă în funcție de modelul utilizat și de sursa și semnalul de imagine proiectate.

Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Network Wired	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	HDBaseT	Afișează calea de conectare pentru LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Afișează setările DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Projector Name	-	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
	Connection Mode	Quick	Afișează modul de conexiune care se va utiliza la conectarea proiectorului la calculator prin intermediul unei rețele locale fără fir.
		Advanced	
	SSID Display	On	Afișează setările de afișare a SSID.
		Off	
	IP Display	On	Afișează setările de afișare pentru adresa IP.
		Off	
	SSID	-	Afișează SSID.
	IP Address	-	Afișează adresa IP.
	DHCP	On	Afișează setările DHCP.
		Off	
	MAC Address	-	Afișează adresa MAC.
	Security	No	Afișează setările de securitate.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Afișează starea recepției semnalului Wi-Fi.


Categorie	Element	Afișaj stare	Explicație
Maintenance	Operation Time	-	Afișează durata totală de funcționare a proiectorului.
	Laser Op.Time	-	Afișează durata de funcționare a laserului pentru fiecare setare în Mod iluminare.
Version	Serial No.	-	Afișează numărul de serie al proiectorului.
	Main	-	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.

Probleme cu imaginile






<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile nu apar Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră. 	 p.178
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile animate nu sunt afișate Fișierele video redade pe un calculator afișează o imagine neagră sau nicio imagine nu este proiectată sau fișierele video nu sunt redade pe calculator. 	 p.178
<ul style="list-style-type: none"> • Proiecția se oprește automat 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Nu e acceptat" 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Se afișează mesajul "Fără semnal" 	 p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • În imagini apar interferențe sau distorsiuni 	 p.180
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul de imagine nu este potrivit sau imaginea a fost inversată Se afișează numai o porțiune din imagine, raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect sau imaginea poate apărea inversată de sus în jos sau de la stânga la dreapta. 	 p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Culorile din imagine nu sunt corecte Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt mate. 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • Imaginile sunt închise 	 p.182
<ul style="list-style-type: none"> • Reglajele automate nu se execută corect 	 p.183

Probleme la pornirea proiecției

<ul style="list-style-type: none"> • Proiectorul nu pornește 	 p.184
--	---

Alte probleme

<ul style="list-style-type: none"> • Sunetul nu se aude sau este slab 	 p.185
---	---

<ul style="list-style-type: none"> • Telecomanda nu funcționează 	 p.185
<ul style="list-style-type: none"> • Pe monitorul extern nu se afișează nimic 	 p.186
<ul style="list-style-type: none"> • Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens 	 p.187
<ul style="list-style-type: none"> • Este afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată." 	 p.187

Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [I] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [I] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Conectați corect cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111
Sunt setările meniului Configurare corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate. ☛ Reset - Reset toate p.151
Imaginea de proiectat este complet neagră? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Se afișează Windows Media Center pe ecran complet? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Dacă aplicația Windows Media Center este afișată pe întreg ecranul, nu puteți proiecta folosind o conexiune în rețea. Reduceți dimensiunea ecranului.
Se afișează o aplicație care utilizează funcția Windows DirectX? (Numai în timpul unei conexiuni la rețea)	Este posibil ca aplicațiile care utilizează funcția Windows DirectX să nu afișeze imaginile în mod corect.

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? (Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)	Schimbați semnalul imaginii de pe calculator pentru a fi transmis numai extern. Verificați documentația calculatorului sau contactați producătorul calculatorului.
Este protejat prin drepturi de autor conținutul unei imagini în mișcare pe care încercați să o proiectați?	Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini în mișcare protejate prin drepturi de autor, care sunt redade pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați chidul utilizatorului furnizat împreună cu playerul.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este Mod inactivare setat la Pornit ?	<p>Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați Mod inactivare, modificați setarea la Oprit.</p> <p>☛ Extins - Funcționare - Mod inactivare p.137</p>

Se afișează mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
<p>Rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine corespund modului?</p> <p>(Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)</p>	<p>Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenit de la un calculator.</p> <p>☛ "Monitoare" p.249</p>

Se afișează mesajul "Fără semnal."

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	<p>Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.</p> <p>Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri.</p>
Este selectat portul corect?	<p>Schimbați imaginea apăsând pe butonul [Search].</p> <p>☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62</p>
Ați pornit calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
<p>Semnalul de imagine este transmis către proiector?</p> <p>(Numai la proiectarea unor imagini de pe un laptop sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat)</p>	<p>Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La anumite modele de calculatoare, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai apare și pe monitorul LCD sau pe monitorul suplimentar.</p> <p>Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.</p> <p>☛ Documentația calculatorului</p>

Imaginile sunt neclare, nefocalizare sau distorsionate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Asigurați-vă că au trecut cel puțin 20 de minute după începerea proiectării și apăsați butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a regla focalizarea. ☛ "Corectarea focalizării" p.38
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiectie? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. ☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiectie" p.220
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.


În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiectie sunt bine conectate. ☛ "Conectarea echipamentului" p.48
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.249 ☛ Documentația calculatorului
Sunt setările Sincro și Urmărire ajustate corect? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↩] de pe panoul de control pentru ca reglarea să se efectueze automat. Dacă imaginile nu se ajustează corect nici după executarea ajustării automate, puteți efectua ajustări din meniul Configurare. ☛ Semnal - Urmărire, Sincro. p.133
Este funcția Rezoluție setată la orice altă opțiune decât Auto ? (Numai la proiectia pe un ecran divizat)	Este posibil ca imaginea să fie restrânsă dacă valoarea opțiunii Rezoluție din meniul Configurare nu coincide cu rezoluția imaginii proiectate. Dacă imaginea este restrânsă, setați opțiunea Rezoluție la Auto . ☛ Semnal - Rezoluție p.133


Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, formatul nu este potrivit sau imaginea a fost inversată

Verificare	Rezolvare
Ați definit corect setările pentru Ecran ?	Definiți setările corecte pentru Ecran în funcție de ecranul folosit. ☛ "Configurarea ecranului" p.32
Aspectul este reglat corect?	Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta un aspect potrivit pentru sursa de intrare. ☛ "Modificarea formatului imaginii proiectate" p.81
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Rezoluție p.133
Imaginea este încă mărită folosind funcția E-Zoom?	Apăsați butonul [Esc] de pe telecomandă pentru a anula E-Zoom. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.112
Este activată opțiunea Scalare ?	Setarea Scalare la Oprit pe meniul de configurare. ☛ Semnal - Scalare Scalare p.133
Este restricționat intervalul de afișare prin Golire ?	Setați în mod corespunzător opțiunea Golire în meniul de configurare. ☛ Semnal - Golire p.133
Este poziția imaginii ajustată corect?	(Numai când se proiectează intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer) Apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă sau pe butonul [↶] de pe panoul de control pentru a regla poziția. Puteți regla și poziția din meniul Configurare. ☛ Semnal - Poziție p.133
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Dacă se activează afișajul dual în fereastra Proprietăți afișare din Panou de control de pe calculator, se proiectează numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului. pentru a afișa toată imaginea, dezactivați afișarea duală. ☛ Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? (Numai atunci când se proiectează imagini din calculator)	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☛ "Monitoare" p.249 ☛ Documentația calculatorului
Direcția imaginii este definită corect?	Definiți corect setările pentru Proiecție din meniul de configurare. ☛ "Setări de instalare" p.31

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați setarea în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. ☛ Semnal - Avansat - Semnal intrare p.133
Strălucirea imaginii a fost reglată corect?	Ajustați setarea Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.131
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. Verificați să nu fie deconectat niciun cablu și să nu existe contacte defectuoase în cabluri. ☛ "Conectarea echipamentului" p.48
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.131
Este ajustarea culorilor setată corect?	Reglați setarea Gamma sau RGBCMY din meniul Configurare. ☛ Imagine - Avansat p.131 ☛ "Ajustarea imaginii" p.83
Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setările Saturare culoare și Tentă din meniul Configurare. ☛ Imagine - Saturare culoare, Tentă p.131
Luminozitatea încăperii este adecvată?	Dacă încăperea este mai întunecată decât atunci când s-a realizat reglarea automată, este posibil să nu se afișeze corect tenta imaginilor proiectate. Întunecați mai mult încăperea și efectuați din nou reglarea automată. ☛ "Potrivire ecran" p.102 ☛ "Calibrare culoare" p.195

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Verificați valorile definite pentru Strălucire și Setări Strălucire din meniul Configurare. ☛ Imagine - Strălucire p.131 ☛ Setări - Setări Strălucire p.135
Parametrul <u>Contrast</u>  este reglat corect?	Ajustați setarea Contrast din meniul Configurare. ☛ Imagine - Contrast p.131

Verificare	Rezolvare
Utilizați un singur proiector?	Verificați dacă pentru următorul element este selectată opțiunea întunecat. ☛ Extins - Proiecție multiplă - Potrivire ecran - Setări Strălucire p.137

Reglajele automate nu se execută corect

Verificare	Rezolvare
Ați lăsat să treacă cel puțin 20 de minute de când ați pornit alimentarea?	Reglarea automată nu funcționează corect dacă temperatura proiectorului nu este stabilă. Efectuați reglarea automată timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V Mute.
Lentilele utilizate se potrivesc cu setarea Tip lentilă ?	Dacă utilizați lentilele următoare, verificați dacă lentilele utilizate se potrivesc cu setarea Tip lentilă . Dacă s-au selectat alte lentile, reglarea automată nu se face corect. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07 ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Tip lentilă p.137
Este curat capacul camerei încorporate?	Asigurați-vă că este curat capacul camerei încorporate. Curățați capacul dacă este murdar.
Se primește semnal analogic?	Dacă se primește semnal analogic, culoarea și strălucirea imaginile redade se schimbă și este posibil ca rezultatele reglării să nu se aplice corect.
Imaginea s-a corect utilizând Corectare geometrică?	Este posibil să nu funcționeze reglarea automată pentru imaginile corectate utilizând Corectare geometrică. Setări Corectare geometrică la Oprit sau reduceți intervalul de corecție. ☛ Setări - Corectare geometrică p.135
Luminozitatea mediului ambiant este adecvată?	Dacă lumina naturală sau un reflector strălucește în preajmă în timpul reglării automate, strălucirea obiectelor aflate în jur se schimbă și reglarea automată nu se face corect. Asigurați-vă că nu se schimbă strălucirea obiectelor din jur.
Lățimea combinării este de 15 - 45%?	Dacă lățimea combinării în Combinare margini este sub 15% sau peste 45% inclusiv, este posibil ca funcția Potrivire ecran să nu se aplice corect. Verificați lățimea combinării. ☛ Extins - Proiecție multiplă - Combinare margini p.137

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Ați apăsătorul [ⓘ] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă?	Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare nu este conectat corect sau aparatul nu este alimentat. Deconectați și apoi reconectați cablul de alimentare. Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablul de alimentare se află un contact defect sau cablul în sine este defect. Reintroduceți cablul de alimentare. Dacă problema nu s-a rezolvat, încetați utilizarea proiecteurului, deconectați cablul de alimentare de la priza de curent electric și contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Este funcția Blocare funcționare setată la Blocare totală ?	Apăsați pe butonul [ⓘ] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția Blocare funcționare , modificați setarea la Oprit . ☛ "Blocare funcționare" p.123
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.135
Ați conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Dacă se efectuează una dintre aceste opțiuni atunci când Pornire directă se setează la Pornit , este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilă. Apăsați pe butonul [ⓘ] pentru a porni aparatul.
Butonul [ID] de pe telecomandă este în poziția On?	Dacă butonul este în poziția On, puteți utiliza telecomanda numai pentru a comanda proiectorul cu numărul respectiv de identificare ID. Așezați butonul [ID] în poziția Off. ☛ "Setarea ID-ului pentru telecomandă" p.43

Alte probleme

Sunetul nu se aude sau este slab

Verificare	Rezolvare
Verificați atașarea fermă a cablului audio/video la proiector și la sursa audio.	Deconectați cablul de la portul Audio și apoi reconectați-l.
Volumul proiectorului este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit. ☛ Setări - Volum p.135 ☛ "Ajustarea volumului" p.63
Volumul calculatorului sau al sursei de imagine este setat la minimum?	Reglați volumul astfel încât sunetul să poată fi auzit.
Este A/V Mute activ?	Apăsați pe butonul [A/V Mute] pentru a dezactiva A/V Mute. ☛ "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111
Specificația cablului audio este "fără rezistență"?	Dacă utilizați un cablu cumpărat din comerț, verificați dacă acesta este etichetat "fără rezistență".
Este conectat cu un cablu HDMI?	Dacă la conectarea folosind un cablu HDMI nu este redat semnalul audio, setați echipamentul conectat la ieșirea PCM.
Este selectată intrarea audio corectă?	Verificați setările definite pentru Setări audio din meniul de configurare. ☛ Extins - Setări A/V - Setări audio p.137

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ "Distanța de funcționare a telecomenzii" p.26
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Ați selectat setarea corectă pentru Receptor dist. ?	Selectați Receptor dist. din meniul Configurare. ☛ Setări - Receptor dist. p.135

Verificare	Rezolvare
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ "Înlocuirea bateriilor telecomenzii" p.25
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii și ID-ul proiecteurului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl utilizați coincide cu ID-ul telecomenzii. Pentru a opera toate proiectoarele folosind telecomanda indiferent de setările definite pentru ID, așezați butonul [ID] de pe telecomandă în poziția Off. ☛ "Setările ID" p.43
Parametrul Tip telecomandă corespunde telecomenzii pe care o utilizați?	Verificați setarea Tip telecomandă din meniul de configurare. ☛ Extins - Funcționare - Avansat - Tip telecomandă p.137
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la portul Remote al proiecteurului?	Dacă ați conectat cablul telecomenzii, receptorul la distanță al proiecteurului va fi dezactivat. Dacă nu utilizați cablul telecomenzii, deconectați-l de la portul Remote.
Este setată opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Pornit ?	Portul Remote va fi dezactivat. Atunci când utilizați setul opțional de cabluri pentru telecomandă, setați opțiunea Control si comunicații sau Extron XTP la Oprit . ☛ Extins - HDBaseT p.137
Butonul de blocare a telecomenzii este activat?	Când butonul de blocare a telecomenzii este activat, butoanele, cu excepția celor necesare pentru funcționarea de bază a telecomenzii, sunt dezactivate. Țineți apăsat butonul [🏠] pentru a revoca funcția de blocare a butoanelor telecomenzii. ☛ "Blocare buton telecomandă" p.124

Pe monitorul extern nu se afișează nimic

Verificare	Rezolvare
Imaginile sunt transmise de la un alt port decât portul Computer sau BNC?	Pe un monitor extern pot fi afișate numai semnale RGB primite de la portul Computer sau BNC.
Proiectați pe un split screen?	Pe un monitor extern pot fi afișate afișa numai semnale RGB primite de la portul de intrare Computer sau BNC care vor fi proiectate pe ecranul din stânga. ☛ "Proiectarea simultană a două imagini (Split Screen)" p.108
Proiectorul este în standby?	Verificați dacă Mod standby , Ieșire A/V și Ieșire monitor din meniul de configurare sunt definite corect. ☛ Extins - Mod standby, Setări A/V p.137

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Schimbați setarea pentru Limbă.	Ajustați setarea Limbă din meniul Configurare. ☛ Extins - Limbă p.137

În cazul apariției unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată la Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția Notificare poștă când proiectorul este în standby, setați Comunicare act. în Mod standby din meniul Configurare. ☛ Extins - Mod standby p.137
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția Notificare poștă setată corect în meniul Configurare?	Se trimite un e-mail de notificare a erorilor în conformitate cu setările opțiunii Notificare din meniul Configurare. Verificați dacă acestea sunt configurate corect. ☛ "Meniul Notificare" p.147

Va fi afișat mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată."

Verificare	Rezolvare
Sursa de alimentare internă care salvează setările ceasului este pe terminate.	Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

Verificați numerele și apoi aplicați următoarele contramăsuri. Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul rețelei sau contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0434 0482 0484 0485	Comunicarea în rețea nu este stabilă.	Verificați starea comunicării în rețea și reconectați după ce așteptați o perioadă.
0433	Imposibil de redat imagini transferate.	Reporniți software-ul de rețea.
0481	Comunicarea s-a deconectat de la calculator.	
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit în mod neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Reporniți proiectorul.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector.	Reporniți proiectorul.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID.	Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același număr de identificare SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește.	Verificați ca setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir să fie corecte. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.144
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește.	
0894	Comunicarea s-a deconectat deoarece proiectorul s-a conectat la un punct de acces neautorizat.	Contactați administratorul rețelei pentru mai multe informații.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Dacă nu utilizați protocolul DHCP, dezactivați setarea DHCP. ☛ Rețea - Rețea locală fără fir p.144 , LAN prin cablu p.147
0899	Alte erori de comunicare	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson



Întreținerea

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Atenție

La curățare, scoateți cablul de alimentare din priză. În caz contrar, acesta poate provoca un șoc electric.

Curățarea suprafeței proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi storceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea lentilelor

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge ușor lentilele.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea prafului și a scamelor de pe obiectiv. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Dacă următorul mesaj este afișat și indicatorul filtrului este portocaliu și luminează intermitent, curățați filtrul de aer și fantele de ventilare.

Este afișat mesajul "Trebuie curățat filtru aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Proiectorul este supraîncălzit. Asigurați-vă că nimic nu blochează priza de aer și curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

"Filtrul de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer."

Atenție

- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când utilizați o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi și aplicați un periaj ușor. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

Curățarea filtrului de aer

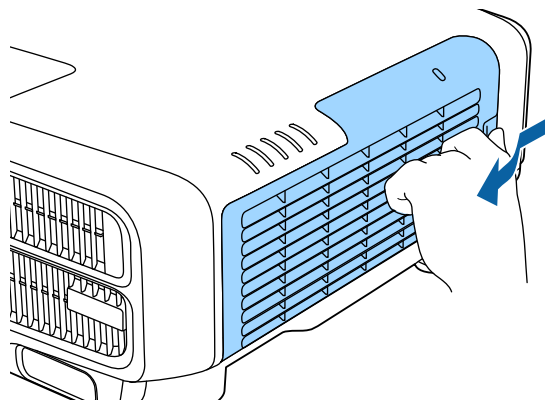
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1

După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

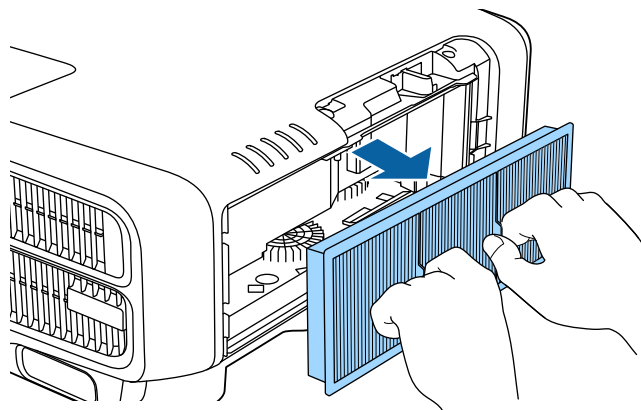
2 Scoateți capacul filtrului de aer.

Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



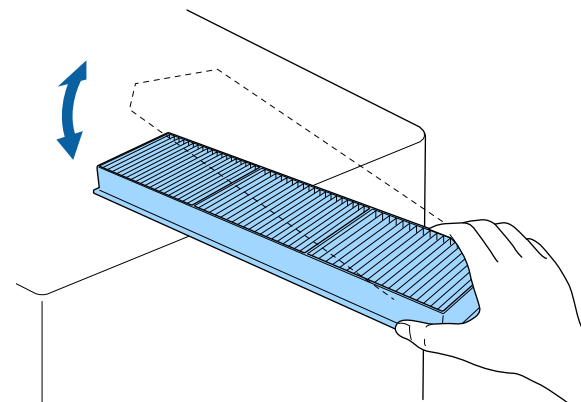
3 Scoateți filtrul de aer.

Prindeți filtrul de aer de ureche și trageți-l afară.



4 Cu partea frontală (partea cu mânere) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.

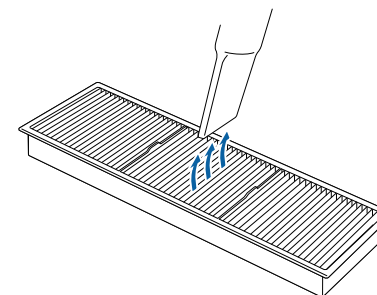
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



Atenție

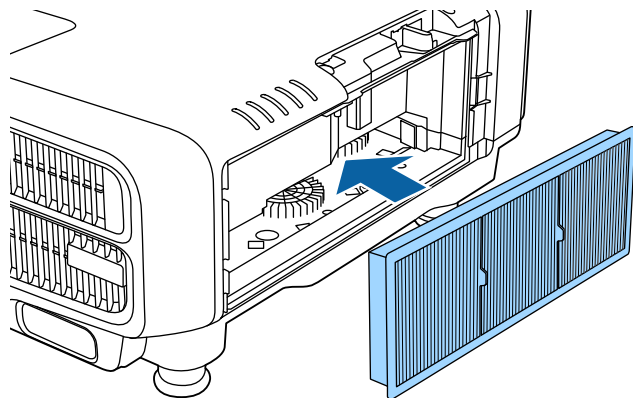
Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

5 Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.

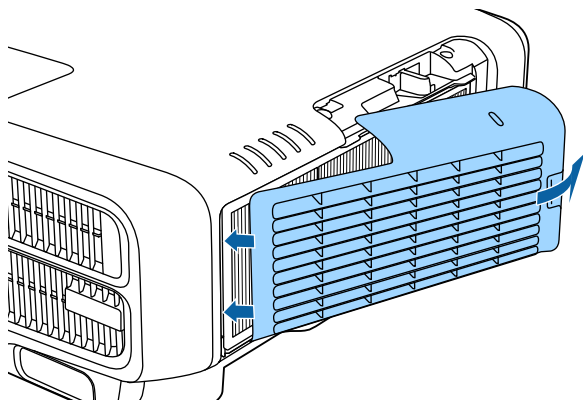


6 Înlocuiți filtrul de aer.

Apăsați până când auziți declicul de fixare.



7 Puneți capacul filtrului de aer.



- Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.
☛ "Înlocuirea filtrului de aer" [p.193](#)
- Se recomandă să curățați filtrul de aer la fiecare 20.000 de ore. Curățați-l mai des dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu nivel ridicat de praf.
- Indicatorii sau mesajele referitoare la Notă C. Filtru Aer vor fi afișate numai dacă pentru **Notă C. Filtru Aer** este selectată opțiunea **Pornit** din meniul de configurare.
☛ Extins - Ecran - Notă C. Filtru Aer [p.137](#)

În această secțiune se explică modul de înlocuire a filtrului de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

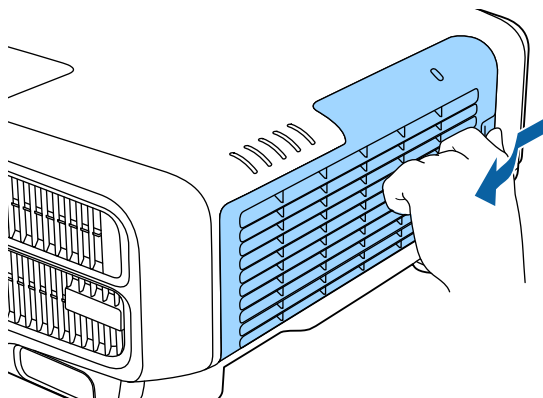
Dacă mesajul este afișat frecvent, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat, înlocuiți filtrul de aer.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

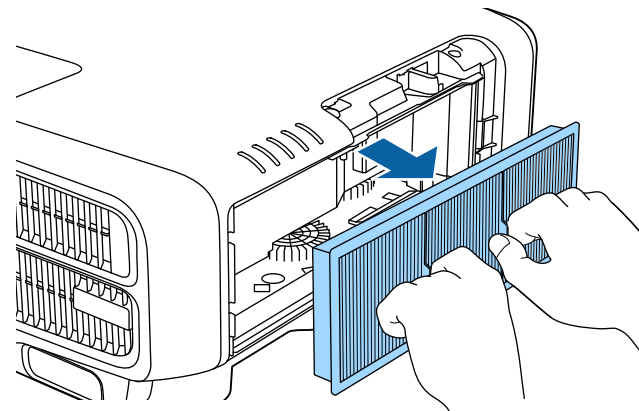
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

1 După ce opriți proiectorul și alarma de confirmare emite un cod sonor, deconectați cablul de alimentare.

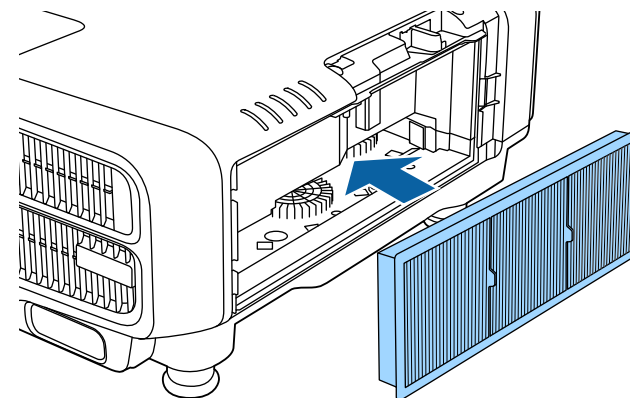
2 Scoateți capacul filtrului de aer.
Prindeți între degete urechea capacului filtrului de aer și trageți în sus pentru a scoate capacul în timp ce apăsați pe ureche.



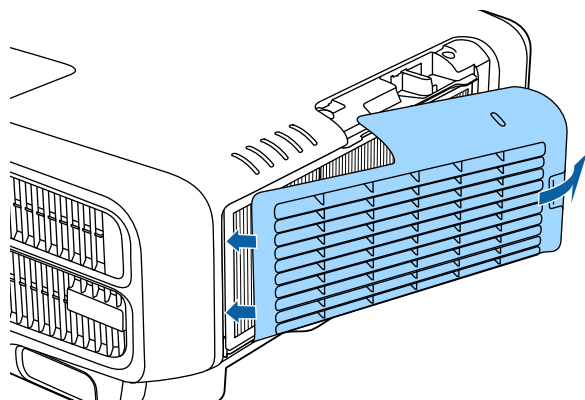
3 Scoateți filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de ureche și trageți-l afară.



4 Instalați filtrul de aer nou.
Apăsați până când auziți declicul de fixare.



5 Puneți capacul filtrului de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite respectând regulamentele locale.
Materialului secțiunii de cadru: Polipropilenă
Materialului secțiunii de filtru: Polipropilenă

Calibrare culoare

Reglează automat deteriorarea tonurilor de culoare provocată de îmbătrânire pentru întregul ecran în funcție de setările de culoare implicite.

Condițiile de funcționare pentru funcțiile de reglare automată

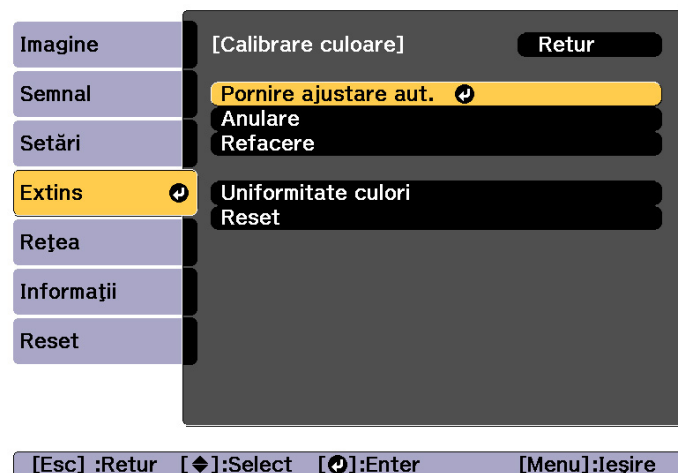
Funcția de reglare automată pentru Calibrare culoare funcționează în condițiile următoare:

- Suprafața ecranului nu este denivelată
- Se utilizează un ecran de difuzie alb mat
- Dimensiunea proiecției este de 80 - 200 inchi




- Reglarea automată nu este disponibilă atunci când se utilizează obiectivele următoare:
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- După reglarea automată, intervalul de deplasare obiectivului este redus la unele obiective.
 - ☛ "Reglarea poziției imaginii proiectate (comutare lentilă)" [p.35](#)
- Vă recomandăm să aplicați opțiunea Calibrare culoare timp de 20 de minute după pornirea proiectorului sau dezactivarea comenzii A/V mute.
- Pentru a spori acuratețea reglajului, vă recomandăm să proiectați imaginile și să faceți apoi reglajele într-o cameră întunecată.
- Reglarea automată se efectuează utilizând camera încorporată în partea din față a proiectorului. Nu obturați camera sau imaginile proiectate.
- Reglarea automată durează aproximativ un minut și 30 de secunde.
- După efectuarea reglajelor automate, Uniformitate culori și Calibrare culoare revin la valorile implicite.
- Cu ajutorul funcției de programare, puteți regla în mod automat culoarea întregului ecran în momentul setării.
 - ☛ "Funcția de programare" [p.117](#)
- Vedeți următoarele dacă Calibrare culoare nu funcționează corect.
 - ☛ "Reglajele automate nu se execută corect" [p.183](#)

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Calibrare culoare** din **Extins**.
- 3 Selectați **Pornire ajustare aut.** și apoi apăsați pe butonul [[↵](#)].



Se afișează modelul de reglare și începe reglarea. Dacă imaginea proiectată se afișează după reglare, procedura s-a terminat.

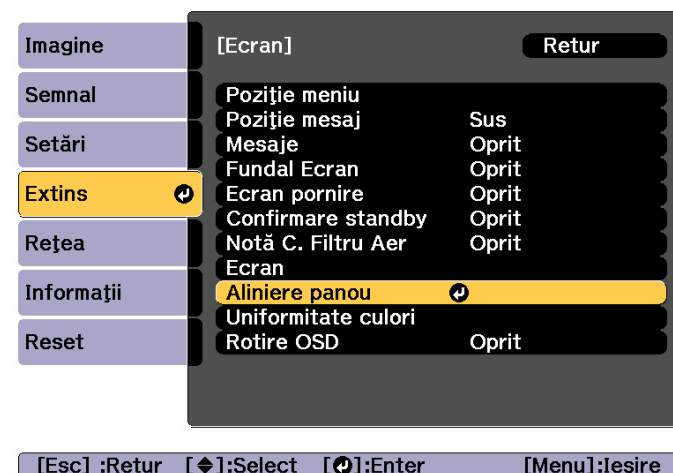


- Dacă apare o eroare, vedeți următoarele:
 "Reglajele automate nu se execută corect" [p.183](#)
- Pentru a reveni la starea anterioară reglării automate, selectați **Anulare**. Dacă selectați **Refacere** după ce selectați **Anulare**, se revine la imaginea ulterioare reglării automate.
- Pentru a readuce opțiunea **Calibrare culoare** la valoarea implicită, selectați **Reset**.



- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

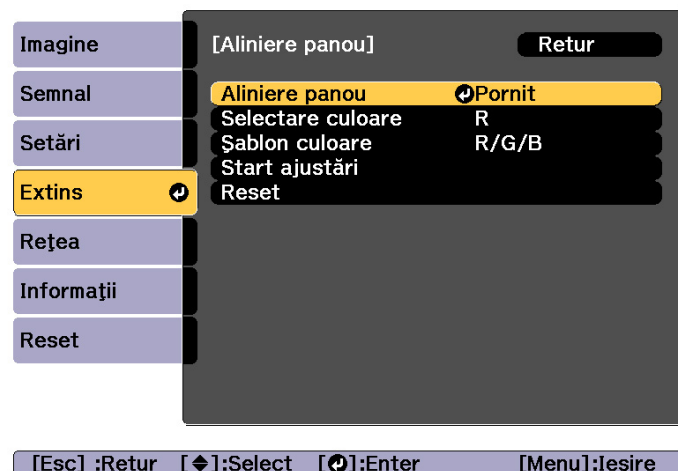
- 1 Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2 Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3 Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].



- 4 Activați **Aliniere panou**.

Alinierea panoului

Reglați deplasarea culorii pixelului pentru panoul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,25 pixeli într-un interval egal cu ± 1 pixel.



- (1) Selectați **Aliniere panou** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **Pornit** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

5 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

- (1) Selectați **Selectare culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul [↵].
- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

6 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Șablon culoare**.

- (1) Selectați **Șablon culoare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).

R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Selectare culoare**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

7 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵]. Dacă pe ecran este afișat mesajul, apăsați din nou pe butonul [↵].

Ajustarea va începe. Toate cele patru colțuri vor fi ajustate în ordine începând cu colțul din stânga sus.



În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

8 Utilizați butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul [↵] pentru a trece la următorul punct de ajustare.

9 După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Ieșire** și apoi apăsați pe butonul [↵].

[Aliniere panou]

Ajustare finalizată.
Pentru a face ajustări mai fine, puteți selecta orice intersecție și apoi o puteți ajusta.

Selectați intersecția și ajustați

Ieșire ↵

[↩]:Select [↵]:Enter

[Menu]:Ieșire

Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Selectați intersecția și ajustați** și apoi continuați operația de ajustare.

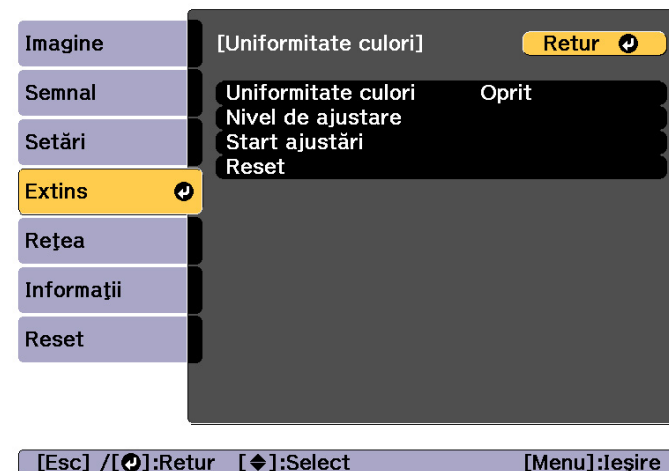
Uniformitatea culorilor

Reglați tonul culorii pentru întreg ecranul.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu] în timpul proiecției.
- 2** Selectați **Ecran** din **Extins**.
- 3** Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].
Va fi afișat următorul ecran.



Uniformitate culori: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

Nivel de ajustare: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start ajustări: Începe reglarea uniformizării culorilor.

Reset: resetați toate modificările și setările definite pentru **Uniformitate culori** la valorile implicite.



În timpul utilizării funcției **Uniformitate culori**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

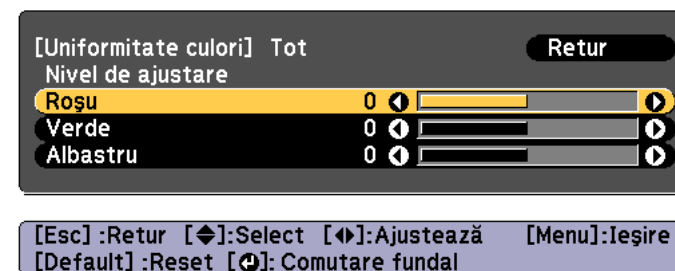
- 4** Selectați **Uniformitate culori** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 5** Setati la **Pornit**, apoi apăsați pe butonul [Esc].
- 6** Selectați **Nivel de ajustare** și apoi apăsați pe butonul [↵].

- 7 Utilizați butoanele [◀][▶] pentru a defini nivelul de ajustare.
- 8 Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9 Selectați **Start ajustări** și apoi apăsați pe butonul [↵].
- 10 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul [↵].

Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



- 11 Utilizați butoanele [▲][▼] pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele [◀][▶] pentru a face ajustarea respectivă.
Apăsați pe butonul [◀] pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul [▶] pentru a intensifica tonul culorii.



- 12 Reveniți la pasul 6 și ajustați fiecare nivel.
- 13 Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul [Menu].



Apendice

Despre EasyMP Monitor

EasyMP Monitor vă permite să efectuați mai multe activități, cum ar fi să verificați starea mai multor proiectoare Epson conectate la o rețea de la monitorul unui computer și să controlați proiectoarele de pe computer.

Puteți descărca software-ul EasyMP Monitor de pe următorul site Web.

<http://www.epson.com>

Despre Message Broadcasting

Message Broadcasting este o aplicație insert pentru EasyMP Monitor.

Message Broadcasting poate fi folosit pentru a trimite un mesaj (JPEG file) pentru a fi proiectat pe toate proiectoarele Epson sau pe proiectoarele specificate conectate în rețea.

Datele pot fi trimise manual sau trimise automat folosind setările de control ale EasyMP Monitor.

Descărcați aplicația Message Broadcasting din următorul site web.

<http://www.epson.com>

Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)

Utilizând browserul web al unui computer sau al unui dispozitiv mobil conectat la proiector în rețea, puteți să setați funcții și să controlați proiectorul. Această funcție vă permite să executați operații de configurare și control la distanță. De asemenea, puteți opera un anumit proiector atunci când utilizați mai multe proiectoare.

Utilizați ca browser web aplicația Internet Explorer 9,0 sau o versiune mai recentă. Utilizați Safari pentru OS X.



Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza browserul Web pentru a realiza setări și a executa controale, chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** p.137

Afișarea ecranului Epson Web Control

Utilizați următoarea procedură pentru a afișa ecranul Epson Web Control.

Asigurați-vă că dispozitivul și proiectorul sunt pregătite pentru conectarea la rețea.



Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul Epson Web Control nu se poate afișa. Pentru a afișa Control Web, trebuie să configurați sistemul astfel încât să excludeți posibilitatea conectării printr-un server proxy.

1

Conectați dispozitivul dvs. la aceeași rețea la care este conectat proiectorul.

Metoda de conectare diferă în funcție de dispozitiv. Pentru detalii, consultați manualul furnizat împreună cu dispozitivul. Atunci când utilizați o tabletă, verificați setările Wi-Fi.

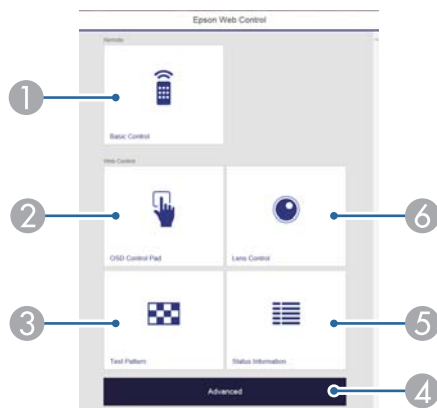
2






Deschideți browserul web instalat pe dispozitiv.

3

Realizați conexiunea prin introducerea adresei proiectorului conectat în câmpul URL al browserului web.

Se afișează Ecranul Home.



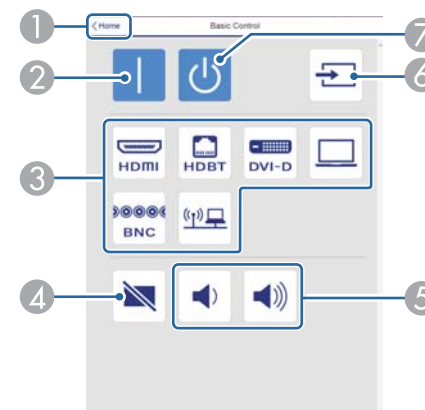
- 1 **Basic Control**
 "Ecranul Basic Control" [p.202](#)
- 2 **OSD Control Pad**
 "Ecranul OSD Control Pad" [p.203](#)
- 3 **Test Pattern**
 "Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test" [p.205](#)
- 4 **Advanced**
 Sunteți direcționat la ecranul Advanced.
- 5 **Status Information**
 "Ecranul Status Information" [p.205](#)
- 6 **Lens Control**
 "Ecranul Lens Control" [p.203](#)



- Atunci când efectuați funcțiile din Ecranul Home, este posibil să vi se solicite introducerea numelui de utilizator și a parolei. Sunt disponibile următoarele două tipuri de nume de utilizator și de parole.
 Remote: Numele de utilizator implicit este "EPSONREMOTE", iar parola implicită este "guest".
 Web Control: Numele de utilizator este "EPSONWEB", iar parola implicită este "admin".
- Nu puteți modifica numele de utilizator. Puteți modifica parola meniului Rețea din meniul Configurare.
Rețea - Principal - Parolă Remote, Parolă control web [p.144](#)
- Trebuie să introduceți numele de utilizator pentru Parolă control web chiar dacă parola este dezactivată.

Ecranul Basic Control

Puteți efectua operațiuni de bază ale proiectorului.

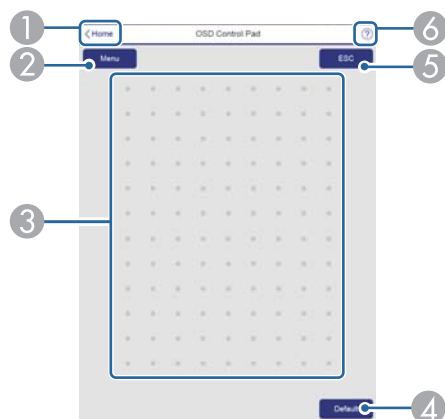


- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Este folosit pentru pornirea proiectorului.
- 3 Comută la imaginea țintă.

- 4 Pornește sau oprește semnalul audio și video.
- 5 Puteți regla volumul.
- 6 Detectează automat semnalul de intrare.
- 7 Este folosit pentru oprirea proiecteurului.

Ecranul OSD Control Pad

Puteți opera meniul Configurare al proiecteurului.



- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Afișează și închide meniul Configurare.
- 3 Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu mouse-ul.
Glisați rapid pentru a selecta un element și atingeți ușor pentru a confirma selecția.
- 4 Dacă se afișează „[Implicit] :Reset” în ghidul meniului Configurare, selectând această pictogramă readuceți setările la valorile lor implicite.
- 5 Revine la nivelul de meniu anterior în meniul Configurare.
- 6 Afișează informații despre utilizarea consolei de control a afișajului de pe ecran.



Elementele din meniul Configurare care nu pot fi setate în Epson Web Control sunt prezentate mai jos.

- Meniu Setări - Buton utilizator
- Meniul Extins - Ecran - Poziție mesaj
- Meniul Extins - Logo utilizator
- Meniul Extins - Funcționare - Avansat - BNC Terminație Sync, Tampon HDMI DDC, Tampon DVI-D DDC, Tip lentilă
- Meniul Extins - Funcționare - Calibrare lentilă
- Meniu Extins - Limbă

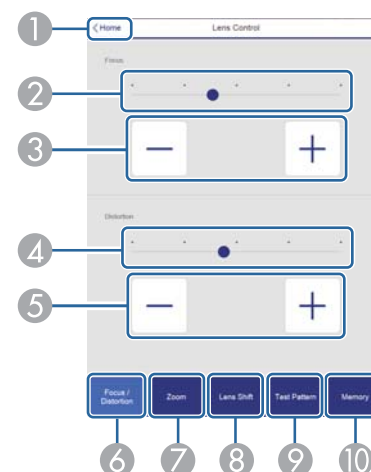
Setările pentru elementele din fiecare meniu sunt identice cu cele din meniul Configurare al proiecteurului.

☞ "Meniul Configurare" [p.127](#)

Ecranul Lens Control

Puteți opera lentila proiecteurului.

Ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării

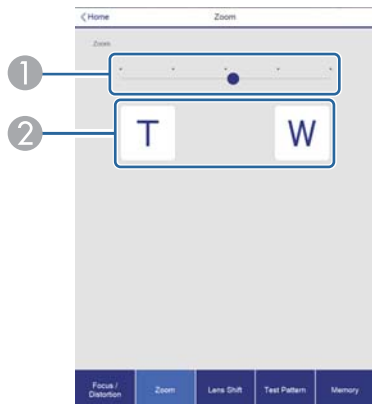


- 1 Trece la ecranul principal.

- ② Mutați cursorul pentru a regla focalizarea.
 - ③ Apăsați pe butoane pentru a regla focalizarea.
 - ④ Mutați cursorul pentru a regla deformarea imaginii.*
 - ⑤ Apăsați pe butoane pentru a regla deformarea imaginii.*
 - ⑥ Afișează ecranul de operare a distorsiunilor/focalizării.
 - ⑦ Afișează ecranul de operare a zoomului.
 - ⑧ Afișează ecranul de operare a opțiunii Lens Shift.
 - ⑨ Afișează ecranul de operare a opțiunii Șablon de test.
 - ⑩ Afișează ecranul de operare a memoriei.
- * Acesta nu este disponibil pentru ELPLU02.

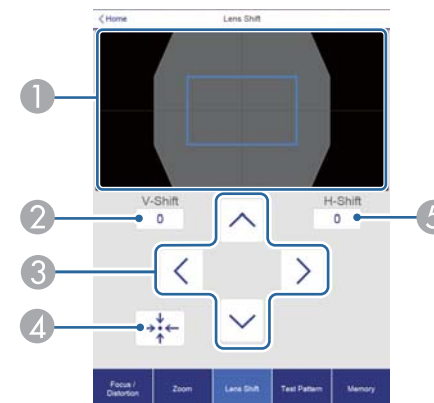
Ecranul de operare a zoomului

Această opțiune nu este disponibilă pentru ELPLX01 și pentru ELPLR04.



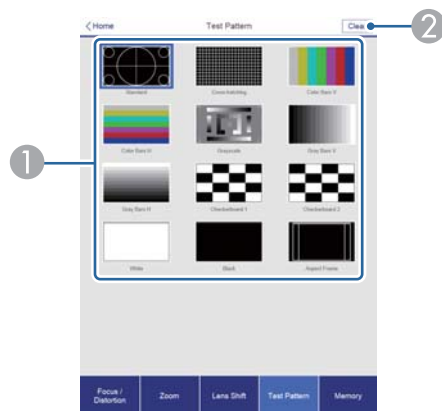
- ① Mutați cursorul pentru a regla zoomul.
- ② Apăsați pe butoane pentru a regla zoomul.

Ecranul de operare a opțiunii Lens Shift



- ① Afișează poziția imaginii sub forma unui pătrat albastru. Atunci când mutați poziția imaginii, la destinație se afișează un pătrat roșu.
- ② Afișează poziția imaginii verticale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.
- ③ Mută poziția imaginii în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.
- ④ Mută poziția lentilei la poziția de pornire dacă apăsați pe butonul **OK** în ecranul de confirmare.
- ⑤ Afișează poziția imaginii orizontale. Puteți specifica direct poziția atingând-o și introducând un număr.

Ecranul de operare a opțiunii Șablon de test

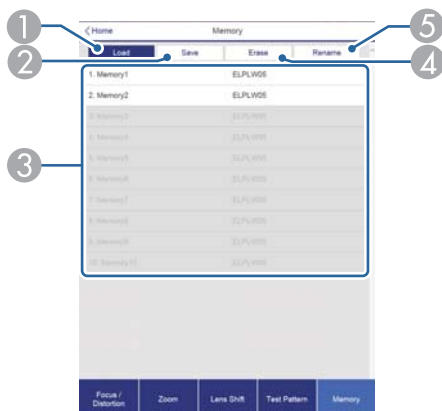


- 1 Afișează un șablon de test.
- 2 Încide șablonul de test.

Ecranul de operare a memoriei

Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind funcțiile memoriei.

☞ "Funcția de memorie" [p.115](#)



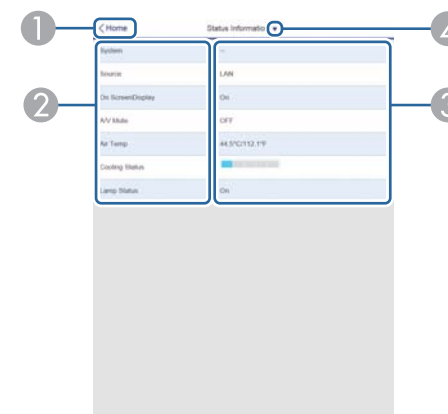
- 1 Încarcă o memorie.

- 2 Salvează o memorie.
- 3 Afișează o listă de memorii.
- 4 Șterge o memorie.
- 5 Modifică un nume de memorie.

Ecranul Status Information

Puteți verifica starea proiectorului. Consultați secțiunile de mai jos pentru detalii privind afișarea.

☞ "Citirea afișajului de stare" [p.170](#)



- 1 Trece la ecranul principal.
- 2 Afișează numele articolului.
- 3 Afișează starea fiecărui element.
- 4 Selectează o categorie dintre următoarele.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Utilizarea funcției Notificare poștă pentru raportarea problemelor

Când setați Notificare poștă, mesajele de notificare se trimit la adresa de e-mail prestabilită când apare o problemă sau un avertisment privind un proiector. Acest lucru permite notificarea utilizatorului cu privire la problemele apărute la nivelul proiectoarelor chiar și în locații situate departe de proiectoare.

☛ **Rețea - Notificare - Notificare poștă** [p.147](#)



- Se pot înregistra până la trei destinații pentru notificări (adrese), iar mesajele de notificare se pot trimite simultan la toate cele trei destinații.
- Dacă la nivelul unui proiector apare o problemă critică, iar acesta se oprește brusc, este posibil să nu se poată trimite un mesaj pentru a-l notifica pe utilizator cu privire la apariția problemei.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).

☛ **Extins - Mod standby** [p.137](#)

E-mail de notificare cu privire la o eroare de citire

Când funcția Notificare poștă se setează la Pornit și apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul, se trimite următorul e-mail.

Expeditor: Adresa de e-mail setată în **De la**

Subiect: EPSON Projector

Rândul 1: Numele proiectorului la care a apărut problema

Rândul 2: Adresa IP setată pentru proiectorul la care a apărut problema.

Rândul 3 etc.: Detaliile problemei

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. Conținutul principal al mesajului este prezentat mai jos.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Laser error
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
- Lens shift error
- No lens
- Peltier Device error

Consultați secțiunea următoare pentru a rezolva problemele sau avertismentele.

☛ "Citirea indicatoarelor" [p.163](#)

Administrarea utilizând protocolul SNMP

Prin setarea funcției **SNMP** la **Pornit** din meniul Configurare, mesajele de notificare se trimit la calculatorul specificat când apare o problemă sau un avertisment. Vă permite să verificați problemele apărute la proiectoare chiar în locuri aflate departe de proiectoare.

 **Rețea - Notificare - SNMP** [p.147](#)



- SNMP trebuie administrat de către un administrator de rețea sau de către o persoană familiarizată cu rețeaua.
- Pentru a utiliza funcția SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs.
- Agentul SNMP pentru acest proiector respectă versiunea 1 (SNMPv1).
- Funcția de administrare care utilizează SNMP nu se poate utiliza printr-o rețea LAN fără fir în modul de conectare Rapid.
- Pot fi salvate până la două adrese IP de destinație.

Comenzi ESC/VP21

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

Lista comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, un simbol de două puncte ":" (3Ah) se transmite ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Conținutul principal este prezentat mai jos.

Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
A/V Mute Pornit/Oprit	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adaugă un cod (CR) de caracter de sfârșit de rând (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

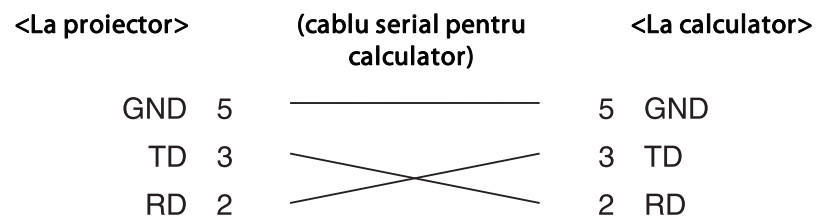
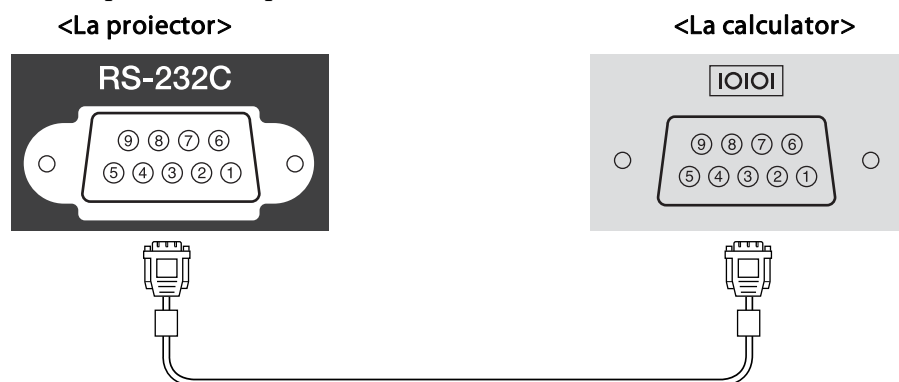
Pentru mai multe detalii, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

Despre PLink

Protocolul PLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea.

☛ "Meniul Rețea" [p.142](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Comenzi incompatibile

	Funcție	Comandă PLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Denumirile de intrare definite de PJLink și sursele de proiector corespunzătoare

Sursă	Comandă PJLink
Calculator	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	INPT 34
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EPSON L1505U/L1500U
EPSON L1405U
EPSON L1300U
EPSON L1200U
EPSON L1100U

Despre Crestron RoomView®

Crestron RoomView® este un sistem de control integrat oferit de Crestron®. Acesta poate fi utilizat pentru a monitoriza și a controla mai multe dispozitive conectate la o rețea.

Proiectorul este compatibil cu protocolul de control și, prin urmare, poate fi utilizat într-un sistem bazat pe Crestron RoomView®.

Vizitați site-ul Web Crestron® pentru detalii despre Crestron RoomView®. (Numai ecranele în limba engleză sunt acceptate.)

<http://www.crestron.com>

În continuare, veți găsi o prezentare generală a Crestron RoomView®.

- **Utilizarea de la distanță prin intermediul unui browser Web**

Puteți utiliza un proiector de la calculator, ca și cum ați utiliza o telecomandă.

- **Monitorizarea și controlul cu o aplicație software**

Puteți utiliza Crestron RoomView® Express sau Crestron RoomView® Server Edition oferite de Crestron® pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, pentru a comunica cu agenții de asistență și pentru a trimite mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>


Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.



- Puteți introduce numai caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.
- Nu puteți utiliza următoarele funcții în timp ce utilizați Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modificarea setărilor utilizând un browser web (Epson Web Control)" [p.201](#)
 - Difuzarea mesajelor (insert EasyMP Monitor)
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ **Extins - Mod standby** [p.137](#)

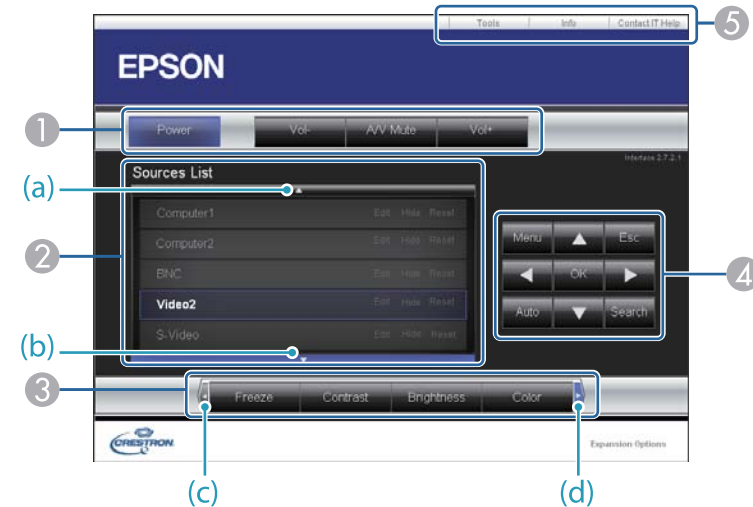
Utilizarea unui proiector de pe calculator

Afișarea ferestrei de operațiuni


- Înainte de a efectua orice operații, verificați următoarele aspecte.
- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.
 - Setați **Crestron RoomView** la **Pornit** din meniul **Rețea**.
 **Rețea - Altele - Crestron RoomView** [p.148](#)

- 1** Deschideți browserul Web instalat pe calculator.
- 2** Introduceți adresa IP a proiectorului în câmpul adresei din browserul Web și apoi apăsați pe tasta Enter de pe tastatură.
Va fi afișată fereastra de operațiuni.

Utilizarea ferestrei de operațiuni



- 1** Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

Buton	Funcție
Power	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.
Vol-/Vol+	Reglează volumul.
A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.  "Ascunderea temporară a imaginii și a sunetului (A/V Mute)" p.111

- 2** Comutați la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa surse de intrare care nu apar în Source List, faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a derula în sus sau în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru.
Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.

- 3 Când faceți clic pe butoane, puteți efectua următoarele operațiuni. Pentru a afișa butoane care nu apar în Source List, faceți clic pe (c) sau pe (d) pentru a derula la stânga sau la dreapta.

Buton	Funcție
Freeze	Imaginile sunt blocate sau deblocate. ☛ "Înghețarea imaginii (Înghet)" p.112
Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
Zoom	Faceți clic pe butonul [⊕] pentru a mări imaginea fără a schimba dimensiunea proiecției. Faceți clic pe butonul [⊖] pentru a reduce o imagine care a fost mărită cu butonul [⊕]. Faceți clic pe butoanele [▲] [▼] [◀] [▶] pentru a modifica poziția unei imagini mărite. ☛ "Mărirea unei porțiuni din imagine (E-Zoom)" p.112

- 4 Butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] au aceleași funcții ca butoanele [▲], [▼], [◀] și [▶] de pe telecomandă. Când faceți clic pe celelalte butoane, puteți efectua următoarele operațiuni.

Buton	Funcție
OK	Execută aceeași funcție ca butonul [↵] de pe telecomandă. ☛ "Telecomandă" p.22
Menu	Afișează și închide meniul Configurare.

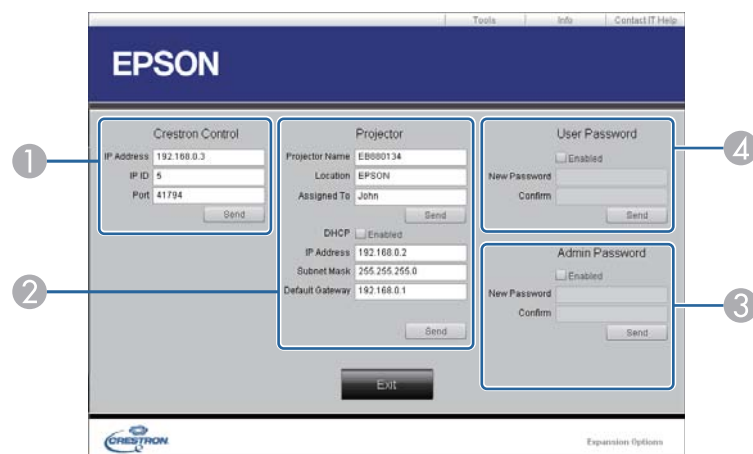
Buton	Funcție
Auto	Dacă faceți clic pe aceste butoane în timp ce proiectați semnalele RGB analogice primite de la portul Computer, puteți optimiza automat funcțiile Urmărire, Sincro. și Poziție.
Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine. ☛ "Detectarea automată a semnalelor de intrare și modificarea imaginii proiectate (Căutare sursă)" p.62
Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă. ☛ "Telecomandă" p.22

- 5 Când faceți clic pe file, puteți efectua următoarele operațiuni.

Filă	Funcție
Contact IT Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Utilizată pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView® Express.
Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
Tools	Afișează setările proiectorului conectat la un moment dat. Consultați secțiunea următoare.

Utilizarea ferestrei de instrumente

Următoarea fereastră se afișează când faceți clic pe fila **Tools** din fereastra de operare. Puteți utiliza această fereastră pentru a schimba setările proiectorului conectat la un moment dat.



1 Crestron Control

Stabiliți setările pentru dispozitivele centrale de control Crestron®.

2 Projector

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (Numele poate conține cel mult 15 caractere alfanumerice pe un octet.)
Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)
Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (Numele poate conține cel mult 32 caractere alfanumerice și simboluri pe un octet.)

Element	Funcție
DHCP	Selectați caseta de selectare Enabled pentru a utiliza DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Projector .

3 Admin Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra Tools.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4 User Password

Selectați caseta de selectare **Enabled** pentru a solicita o parolă pentru a deschide fereastra de operațiuni de pe computer.

Puteți seta următoarele elemente.

Element	Funcție
New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (Numele poate conține cel mult 26 caractere alfanumerice pe un octet.)
Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
Send	Faceți clic pe acest buton pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Despre Art-Net (numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP.

Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicații.

Definițiile canalelor

În continuare sunt explicate definițiile canalelor utilizate la controlarea proiectorului Art-Net.

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
1	Lumină de reglare (atenuare)	0% - 100%		0 - 255	0	Setează strălucirea imaginilor.
2	Control obturator	Obturator	Închis	0 - 63	128	Activează/dezactivează A/V Mute.
		Nefuncționa		64 - 191		
		Obturator	Deschis	192 - 255		
3	Comutare sursă	Nefuncționa		0 - 7	0	Se schimbă la sursa specificată.
		HDMI		8 - 15		
		Nefuncționa		16 - 23		
		HDBaseT		24 - 31		
		DVI-D		32 - 39		
		Nefuncționa		40 - 47		
		SDI		48 - 55		
		Calculator		56 - 63		
		Nefuncționa		64 - 71		
		BNC		72 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Nefuncționa		88 - 95		
		Nefuncționa		96 - 255		
4	Poziție lentilă	Nefuncționa		0 - 31	0	Deplasează lentila la poziția de pornire.

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
		Deplasare la poziția de pornire		32 - 63		
		Nefuncționa		64 - 255		
5	Deplasarea pe orizontală a lentilelor	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe orizontală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
6	Decalare verticală lentilă	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează deplasarea pe verticală a lentilelor utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
7	Zoom electronic	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează zoomul electronic utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 - 159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
8	Focalizare electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează focalizarea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		

Canal	Funcție	Funcționare		Parametri	Implicit	Conținut operațiune
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
9	Distorsiune electronică	(+) reglarea lentilelor	Deplasare - mare	0 - 31	128	Efectuează distorsiunea electronică utilizând deplasarea specificată.
			Deplasare - medie	32 - 63		
			Deplasare - mică	64 - 95		
		Nefuncționa		96 -159		
		(-) reglarea lentilelor	Deplasare - mică	160 - 191		
			Deplasare - medie	192 - 223		
			Deplasare - mare	224 - 255		
10	Încărcare memorie lentile	Nefuncționa		0 - 15	0	Încarcă memoria specificată a lentilelor.
		Încărcare memorie lentile 1		16 - 31		
		Încărcare memorie lentile 2		32 - 47		
		Încărcare memorie lentile 3		48 - 63		
		Încărcare memorie lentile 4		64 - 79		
		Încărcare memorie lentile 5		80 - 95		
		Încărcare memorie lentile 6		96 - 111		
		Încărcare memorie lentile 7		112 - 127		
		Încărcare memorie lentile 8		128 - 143		
		Încărcare memorie lentile 9		144 - 159		
		Încărcare memorie lentile 10		160 - 175		
		Nefuncționa		176 - 255		
11	Control alimentare	Oprire alimentare		0 - 63	128	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.

Canal	Funcție	Funcționare	Parametri	Implicit	Conținut operațiune
12	Corectare geometrică	Nefuncționa	64 - 191	255	Efectuează corectarea geometrică.
		Pornire alimentare	192 - 255		
		Oprit	0 - 15		
		Distorsiune orizontală/verticală (corecție)	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Corectare punct	48 - 63		
		Suprafață curbată	64 - 79		
		Colț perete	80 - 95		
		Încărcare memorie corectare geometrică 1	96 - 111		Încarcă o memorie a corectării geometrice.
		Încărcare memorie corectare geometrică 2	112 - 127		
		Încărcare memorie corectare geometrică 3	128 - 143		
		Nefuncționa	144 - 175		
13	Blocare	Nu se poate controla	0 - 127	0	Activează/dezactivează operațiunile Art-Net.
		Se poate controla	128 - 255		



Atunci când controlați proiectorul utilizând Art-Net și efectuați operațiuni de pe telecomandă sau din panoul de control, este posibil ca setările efectuate de controlerul DMX sau de software-ul aplicației să difere față de starea efectivă a proiectorului. Dacă doriți să aplicați proiectorului toate comenzile canalelor, setați canalul 13 la „Nu se poate controla”, apoi reveniți la „Se poate controla”.

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este valabilă începând din aprilie 2016. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii opționale

Unitate de lentile

ELPLX01*1, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08*1, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Pentru informații suplimentare referitoare la distanța de proiecție a fiecărei lentile consultați informațiile de mai jos.

☛ "Dimensiune ecran și distanța de proiecție" [p.220](#)

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiectorului.

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiectorului este prea scurt.

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal [Video pe componente](#)☛.

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28

(10 m set cu 2 bucăți)

Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

Receptor pentru mouse fără fir ELPST16

Utilizați acest dispozitiv pentru a folosi telecomanda proiectorului pentru controlul indicatorului de mouse de la calculator sau pentru a derula în sus sau în jos.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Acest transmițător transmite la mare distanță semnalele HDMI și semnalele de control pentru un cablu LAN. Folosind standardul [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 nu este acceptat.)

Unitate LAN fără fir ELPAP10

Se utilizează pentru conectarea fără fir a unui proiector la un calculator pentru efectuarea proiecțiilor.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Se utilizează dacă doriți să stabiliți rapid o conexiune unul-la-unul între proiector și un calculator cu sistem Windows instalat.

Polarizator ELPLL01

Se utilizează la stivuirea a două proiectoare și la proiectarea de imagini 3D.

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi standard) ELPGS02A

Ochelari 3D pasivi (set de cinci perechi pentru copii) ELPGS02B

Ochelari 3D polarizați pasiv. Utilizați-i pe aceștia când vizualizați imagini 3D de la două proiectoare.

Cameră pentru documente ELPDC13, ELPDC21

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Suport jos pentru montare pe tavan*2 ELPMB47

Suport înalt pentru montare pe tavan*2 ELPMB48

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

*1 Indisponibil pentru EB-L1505U/EB-L1500U

*2 Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

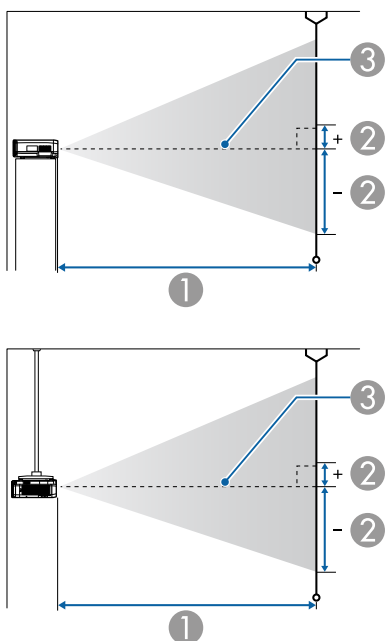


Consumabile

Filtru de aer ELPAF51

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Distanța de proiecție pentru EB-L1505U/ EB-L1500U



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

ELPLM09/ELPLS04

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	199 - 326	-89 - +8
60"	122x91	226 - 370	-101 - +9
80"	163x122	304 - 497	-134 - +12
100"	203x152	383 - 623	-168 - +15
120"	244x183	461 - 749	-201 - +18
150"	305x229	578 - 938	-252 - +23
200"	406x305	773 - 1253	-335 - +31
250"	508x381	969 - 1569	-419 - +38
441"	896x671	1715 - 2773	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	201 - 330	-86 - +12
60"	133x75	205 - 336	-87 - +13
80"	177x100	276 - 450	-116 - +17
100"	221x125	347 - 565	-145 - +21
120"	266x149	417 - 679	-174 - +25
150"	332x187	524 - 851	-218 - +31
200"	443x249	701 - 1137	-291 - +42
250"	553x311	879 - 1423	-363 - +52
486"	1076x605	1716 - 2775	-706 - +101

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	199 - 326	-89 - +8
80"	172x108	268 - 438	-119 - +11
100"	215x135	337 - 549	-148 - +14
120"	258x162	406 - 661	-178 - +16
150"	323x202	509 - 828	-222 - +20
200"	431x269	682 - 1106	-296 - +27
250"	538x337	855 - 1385	-370 - +34
500"	1077x673	1717 - 2777	-741 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
108"	239x134	113 - 136	-103 - -31
120"	266x149	126 - 152	-115 - -35
150"	332x187	158 - 191	-143 - -43
200"	443x249	212 - 256	-191 - -58
250"	553x311	266 - 320	-239 - -72
389"	861x484	416 - 500	-372 - -113

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
110"	237x148	112 - 135	-110 - -38
120"	258x162	122 - 148	-120 - -42
150"	323x202	154 - 186	-150 - -52
200"	431x269	206 - 249	-199 - -70
250"	538x337	259 - 312	-249 - -87
400"	862x539	416 - 500	-399 - -140

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
98"	199x149	113 - 136	-111 - -39
100"	203x152	115 - 139	-113 - -40
120"	244x183	139 - 168	-135 - -47
150"	305x229	175 - 211	-169 - -59
200"	406x305	234 - 282	-226 - -79
250"	508x381	293 - 353	-282 - -99
353"	717x538	416 - 500	-398 - -140

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	80 - 97	-89 - +8
60"	122x91	91 - 110	-101 - +9
80"	163x122	123 - 149	-134 - +12
100"	203x152	155 - 188	-168 - +15
120"	244x183	187 - 226	-201 - +18
150"	305x229	236 - 284	-252 - +23
200"	406x305	316 - 381	-335 - +31
250"	508x381	396 - 478	-419 - +38
441"	896x672	703 - 847	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	80 - 98	-86 - +12
60"	133x75	82 - 100	-87 - +13
80"	177x100	111 - 135	-116 - +17
100"	221x125	140 - 170	-145 - +21
120"	266x149	170 - 205	-174 - +25
150"	332x187	213 - 258	-218 - +31
200"	443x249	286 - 346	-291 - +42
250"	553x311	359 - 433	-363 - +52

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
486"	1076x605	704 - 848	-706 - +101

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	80 - 97	-89 - +8
80"	172x108	108 - 131	-119 - +11
100"	215x135	136 - 165	-148 - +14
120"	258x162	165 - 199	-178 - +16
150"	323x202	207 - 251	-222 - +20
200"	431x269	278 - 336	-296 - +27
250"	538x337	349 - 421	-370 - +34
500"	1077x673	704 - 848	-741 - +68

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
62"	126x94	112 - 159	-70 - -25
80"	163x122	147 - 207	-90 - -32
100"	203x152	185 - 260	-113 - -40
120"	244x183	224 - 313	-135 - -47
150"	305x229	282 - 393	-169 - -59
200"	406x305	378 - 526	-226 - -79

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
250"	508x381	475 - 659	-282 - -99
353"	717x538	673 - 933	-398 - -140

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
69"	153x86	113 - 161	-66 - -20
80"	177x100	132 - 187	-76 - -23
100"	221x125	167 - 236	-96 - -29
120"	266x149	202 - 284	-115 - -35
150"	332x187	255 - 357	-143 - -43
200"	443x249	343 - 477	-191 - -58
250"	553x311	430 - 598	-239 - -72
389"	861x484	674 - 934	-372 - -113

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
70"	151x94	111 - 159	-70 - -24
80"	172x108	129 - 182	-80 - -28
100"	215x135	163 - 229	-100 - -35
120"	258x162	197 - 276	-120 - -42
150"	323x202	248 - 347	-150 - -52
200"	431x269	333 - 464	-199 - -70
250"	538x337	418 - 582	-249 - -87
400"	862x539	674 - 934	-399 - -140

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	149 - 206	-89 - +8
60"	122x91	170 - 234	-101 - +9
80"	163x122	229 - 315	-134 - +12
100"	203x152	288 - 395	-168 - +15
120"	244x183	348 - 475	-201 - +18
150"	305x229	436 - 596	-252 - +23
200"	406x305	584 - 797	-335 - +31
250"	508x381	732 - 998	-419 - +38
441"	896x672	1298 - 1766	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	151 - 208	-86 - +12
60"	133x75	154 - 212	-87 - +13
80"	177x100	207 - 285	-116 - +17
100"	221x125	261 - 358	-145 - +21
120"	266x149	315 - 431	-174 - +25
150"	332x187	395 - 540	-218 - +31
200"	443x249	530 - 723	-291 - +42
250"	553x311	664 - 905	-363 - +52

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
486"	1076x605	1298 - 1767	-706 - +101

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	149 - 206	-89 - +8
80"	172x108	202 - 277	-119 - +11
100"	215x135	254 - 348	-148 - +14
120"	258x162	306 - 419	-178 - +16
150"	323x202	385 - 526	-222 - +20
200"	431x269	515 - 703	-296 - +27
250"	538x337	646 - 881	-370 - +34
500"	1077x673	1299 - 1769	-741 - +68

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	306 - 473	-89 - +8
60"	122x91	349 - 537	-101 - +9
80"	163x122	469 - 720	-134 - +12

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
100"	203x152	590 - 904	-168 - +15
120"	244x183	710 - 1087	-201 - +18
150"	305x229	891 - 1362	-252 - +23
200"	406x305	1193 - 1821	-335 - +31
250"	508x381	1494 - 2279	-419 - +38
441"	896x672	2646 - 4030	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	310 - 478	-86 - +12
60"	133x75	315 - 486	-87 - +13
80"	177x100	425 - 653	-116 - +17
100"	221x125	534 - 819	-145 - +21
120"	266x149	664 - 986	-174 - +25
150"	332x187	808 - 1236	-218 - +31
200"	443x249	1082 - 1652	-291 - +42
250"	553x311	1355 - 2068	-363 - +52
486"	1076x605	2647 - 4032	-706 - +101

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	306 - 473	-89 - +8
80"	172x108	413 - 635	-119 - +11
100"	215x135	519 - 797	-148 - +14
120"	258x162	626 - 959	-178 - +16
150"	323x202	786 - 1202	-222 - +20
200"	431x269	1052 - 1607	-296 - +27
250"	538x337	1318 - 2012	-370 - +34
500"	1077x673	2650 - 4036	-741 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	450 - 694	-86 - +12
60"	133x75	458 - 706	-87 - +13
80"	177x100	618 - 949	-116 - +17
100"	221x125	779 - 1192	-145 - +21
120"	266x149	939 - 1436	-174 - +25
150"	332x187	1180 - 1800	-218 - +31
200"	443x249	1581 - 2408	-291 - +42
250"	553x311	1983 - 3016	-363 - +52
486"	1076x605	3877 - 5886	-706 - +101

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	445 - 686	-89 - +8
60"	122x91	507 - 780	-101 - +9
80"	163x122	683 - 1048	-134 - +12
100"	203x152	860 - 1316	-168 - +15
120"	244x183	1037 - 1584	-201 - +18
150"	305x229	1302 - 1985	-252 - +23
200"	406x305	1744 - 2655	-335 - +31
250"	508x381	2186 - 3325	-419 - +38
441"	896x672	3875 - 5883	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	445 - 686	-89 - +8
80"	172x108	601 - 923	-119 - +11
100"	215x135	757 - 1160	-148 - +14
120"	258x162	913 - 1396	-178 - +16
150"	323x202	1147 - 1751	-222 - +20
200"	431x269	1538 - 2343	-296 - +27
250"	538x337	1928 - 2934	-370 - +34
500"	1077x673	3881 - 5892	-741 - +68

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
53"	108x81	664 - 941	-89 - +8
60"	122x91	756 - 1069	-101 - +9
80"	163x122	1019 - 1436	-134 - +12
100"	203x152	1281 - 1803	-168 - +15
120"	244x183	1544 - 2170	-201 - +18
150"	305x229	1937 - 2720	-252 - +23
200"	406x305	2594 - 3637	-335 - +31
250"	508x381	3250 - 4555	-419 - +38
441"	896x672	5757 - 8059	-740 - +68

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
59"	131x73	672 - 951	-86 - +12
60"	133x75	683 - 968	-87 - +13
80"	177x100	922 - 1301	-116 - +17
100"	221x125	1160 - 1634	-145 - +21
120"	266x149	1398 - 1967	-174 - +25
150"	332x187	1756 - 2467	-218 - +31
200"	443x249	2352 - 3300	-291 - +42
250"	553x311	2948 - 4132	-363 - +52

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
486"	1076x605	5760 - 8063	-706 - +101

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	130x81	664 - 941	-89 - +8
80"	172x108	896 - 1265	-119 - +11
100"	215x135	1128 - 1589	-148 - +14
120"	258x162	1360 - 1913	-178 - +16
150"	323x202	1708 - 2399	-222 - +20
200"	431x269	2287 - 3209	-296 - +27
250"	538x337	2867 - 4020	-370 - +34
500"	1077x673	5765 - 8071	-741 - +68

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
53"	108x81	87	-40
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
100"	203x152	169	-76
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
441"	896x672	770	-336

Unități: cm

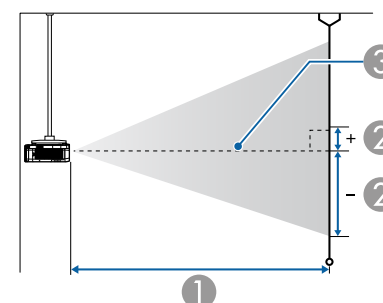
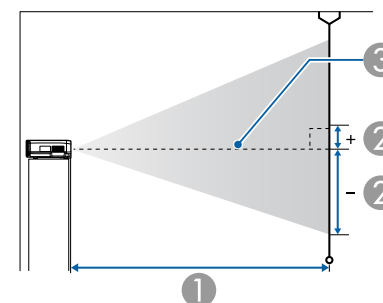
Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
59"	131x74	88	-37
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
486"	1076x605	770	-303

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168
500"	1077x673	771	-337

Distanțele de proiecție pentru EB-L1405U/ EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările pentru poziționarea verticală a lentilei.

③ Centrul lentilei

ELPLM08

În această secțiune sunt prezentate distanțele de proiecție pentru modelele echipate cu lentile standard.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	156 - 253	-81 - +12
50"	102x76	174 - 281	-90 - +13
60"	122x91	210 - 338	-108 - +16
80"	163x122	281 - 453	-143 - +22
100"	203x152	353 - 567	-179 - +27
120"	244x183	424 - 681	-215 - +32
150"	305x229	532 - 853	-269 - +40
200"	406x305	711 - 1139	-359 - +54
250"	508x381	890 - 1424	-448 - +67
265"	539x404	943 - 1510	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	154 - 250	-76 - +15
50"	111x62	157 - 255	-78 - +16

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
60"	133x75	190 - 307	-94 - +19
80"	177x100	255 - 411	-125 - +25
100"	221x125	320 - 514	-156 - +31
120"	266x149	385 - 618	-187 - +38
150"	332x187	482 - 774	-234 - +47
200"	443x249	645 - 1033	-312 - +63
250"	553x311	807 - 1293	-390 - +78
290"	642x361	937 - 1500	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	153 - 248	-79 - +12
60"	130x81	185 - 298	-95 - +14
80"	172x108	248 - 399	-127 - +19
100"	215x135	311 - 500	-158 - +24
120"	258x162	374 - 601	-190 - +29
150"	323x202	469 - 753	-238 - +36
200"	431x269	627 - 1005	-317 - +48
250"	538x337	785 - 1258	-396 - +59
300"	646x404	943 - 1510	-475 - +71

ELPLX01

Consultați ghidul utilizatorului furnizat împreună cu unitatea de lentile.

ELPLU03

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
71"	144x108	112 - 135	-127 - +19
80"	163x122	126 - 152	-143 - +22
100"	203x152	159 - 191	-179 - +27
120"	244x183	191 - 230	-215 - +32
150"	305x229	240 - 289	-269 - +40
200"	406x305	321 - 386	-359 - +54
250"	508x381	403 - 483	-448 - +67
265"	539x404	427 - 513	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
78"	173x97	111 - 134	-122 - +24
80"	177x100	114 - 138	-125 - +25
100"	221x125	144 - 173	-156 - +31
120"	266x149	173 - 209	-187 - +38
150"	332x187	218 - 262	-234 - +47
200"	443x249	291 - 350	-312 - +63

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
250"	553x311	365 - 439	-390 - +78
290"	642x361	424 - 509	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
80"	172x108	111 - 134	-127 - +19
100"	215x135	140 - 168	-158 - +24
120"	258x162	169 - 203	-190 - +29
150"	323x202	212 - 255	-238 - +36
200"	431x269	283 - 341	-317 - +48
250"	538x337	355 - 427	-396 - +59
300"	646x404	427 - 513	-475 - +71

ELPLU04/ELPLU02

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	93 - 113	-81 - +12
50"	102x76	104 - 126	-90 - +13
60"	122x91	126 - 153	-108 - +16

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
80"	163x122	170 - 205	-143 - +22
100"	203x152	214 - 258	-179 - +27
120"	244x183	258 - 311	-215 - +32
150"	305x229	324 - 390	-269 - +40
200"	406x305	434 - 522	-359 - +54
250"	508x381	543 - 654	-448 - +67
265"	539x404	576 - 693	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	92 - 112	-76 - +15
50"	111x62	94 - 114	-78 - +16
60"	133x75	114 - 138	-94 - +19
80"	177x100	154 - 186	-125 - +25
100"	221x125	194 - 234	-156 - +31
120"	266x149	234 - 282	-187 - +38
150"	332x187	293 - 354	-234 - +47
200"	443x249	393 - 473	-312 - +63
250"	553x311	493 - 593	-390 - +78
290"	642x361	573 - 689	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	91 - 111	-79 - +12
60"	130x81	111 - 134	-95 - +14
80"	172x108	149 - 181	-127 - +19
100"	215x135	188 - 227	-158 - +24
120"	258x162	227 - 274	-190 - +29
150"	323x202	285 - 344	-238 - +36
200"	431x269	382 - 460	-317 - +48
250"	538x337	479 - 577	-396 - +59
300"	646x404	576 - 693	-475 - +71

ELPLW05

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
45"	100x75	111 - 158	-81 - +12
50"	102x76	124 - 176	-90 - +13
60"	122x91	150 - 212	-108 - +16
80"	163x122	203 - 285	-143 - +22
100"	203x152	255 - 357	-179 - +27
120"	244x183	308 - 430	-215 - +32
150"	305x229	387 - 539	-269 - +40
200"	406x305	519 - 720	-359 - +54
250"	508x381	650 - 902	-448 - +67
265"	539x404	690 - 956	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
49"	108x61	109 - 156	-76 - +15
50"	111x62	112 - 159	-78 - +16
60"	133x75	136 - 192	-94 - +19
80"	177x100	183 - 258	-125 - +25
100"	221x125	231 - 324	-156 - +31
120"	266x149	279 - 390	-187 - +38
150"	332x187	351 - 489	-234 - +47
200"	443x249	470 - 653	-312 - +63
250"	553x311	590 - 818	-390 - +78
290"	642x361	685 - 950	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
50"	108x67	109 - 155	-79 - +12
60"	130x81	132 - 187	-95 - +14
80"	172x108	178 - 251	-127 - +19
100"	215x135	225 - 315	-158 - +24
120"	258x162	271 - 379	-190 - +29
150"	323x202	341 - 475	-238 - +36
200"	431x269	457 - 636	-317 - +48
250"	538x337	573 - 796	-396 - +59
300"	646x404	690 - 956	-475 - +71

ELPLW06/ELPLW04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	97x61	175 - 240	-81 - +12
50"	102x76	195 - 267	-90 - +13
60"	122x91	236 - 322	-108 - +16
80"	163x122	317 - 432	-143 - +22
100"	203x152	398 - 543	-179 - +27
120"	244x183	479 - 653	-215 - +32
150"	305x229	600 - 818	-269 - +40
200"	406x305	803 - 1094	-359 - +54
250"	508x381	1005 - 1369	-448 - +67
265"	539x404	1066 - 1452	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	173 - 237	-76 - +15
50"	111x62	176 - 242	-78 - +16
60"	133x75	213 - 292	-94 - +19
80"	177x100	287 - 392	-125 - +25
100"	221x125	360 - 492	-156 - +31
120"	266x149	434 - 592	-187 - +38
150"	332x187	544 - 742	-234 - +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
200"	443x249	728 - 992	-312 - +63
250"	553x311	912 - 1242	-390 - +78
290"	642x361	1059 - 1442	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	172 - 235	-79 - +12
60"	130x81	207 - 284	-95 - +14
80"	172x108	279 - 381	-127 - +19
100"	215x135	350 - 478	-158 - +24
120"	258x162	422 - 576	-190 - +29
150"	323x202	529 - 722	-238 - +36
200"	431x269	708 - 965	-317 - +48
250"	538x337	887 - 1208	-396 - +59
300"	646x404	1066 - 1452	-475 - +71

ELPLM09/ELPLS04

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	233 - 379	-81 - +12
50"	102x76	260 - 422	-90 - +13
60"	122x91	313 - 508	-108 - +16
80"	163x122	420 - 679	-143 - +22
100"	203x152	527 - 851	-179 - +27
120"	244x183	635 - 1023	-215 - +32
150"	305x229	795 - 1281	-269 - +40
200"	406x305	1063 - 1711	-359 - +54
250"	508x381	1331 - 2140	-448 - +67
265"	539x404	1411 - 2269	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	230 - 374	-76 - +15
50"	111x62	235 - 382	-78 - +16
60"	133x75	284 - 460	-94 - +19
80"	177x100	381 - 616	-125 - +25
100"	221x125	478 - 772	-156 - +31
120"	266x149	575 - 928	-187 - +38
150"	332x187	721 - 1162	-234 - +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
200"	443x249	964 - 1552	-312 - +63
250"	553x311	1207 - 1942	-390 - +78
290"	642x361	1402 - 2254	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	229 - 372	-79 - +12
60"	130x81	276 - 447	-95 - +14
80"	172x108	370 - 599	-127 - +19
100"	215x135	465 - 751	-158 - +24
120"	258x162	560 - 903	-190 - +29
150"	323x202	702 - 1131	-238 - +36
200"	431x269	938 - 1510	-317 - +48
250"	538x337	1175 - 1890	-396 - +59
300"	646x404	1411 - 2269	-475 - +71

ELPLM10/ELPLM06

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	359 - 549	-81 - +12
50"	102x76	400 - 611	-90 - +13
60"	122x91	483 - 736	-108 - +16
80"	163x122	648 - 986	-143 - +22
100"	203x152	813 - 1236	-179 - +27
120"	244x183	979 - 1485	-215 - +32
150"	305x229	1227 - 1860	-269 - +40
200"	406x305	1640 - 2484	-359 - +54
250"	508x381	2053 - 3109	-448 - +67
265"	539x404	2177 - 3296	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	355 - 542	-76 - +15
50"	111x62	362 - 554	-78 - +16
60"	133x75	437 - 667	-94 - +19
80"	177x100	587 - 894	-125 - +25
100"	221x125	737 - 1121	-156 - +31
120"	266x149	887 - 1347	-187 - +38
150"	332x187	1112 - 1687	-234 - +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
200"	443x249	1488 - 2254	-312 - +63
250"	553x311	1863 - 2821	-390 - +78
290"	642x361	2163 - 3275	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	352 - 538	-79 - +12
60"	130x81	425 - 649	-95 - +14
80"	172x108	571 - 869	-127 - +19
100"	215x135	717 - 1090	-158 - +24
120"	258x162	863 - 1311	-190 - +29
150"	323x202	1082 - 1641	-238 - +36
200"	431x269	1447 - 2193	-317 - +48
250"	538x337	1812 - 2744	-396 - +59
300"	646x404	2177 - 3296	-475 - +71

ELPLM11/ELPLM07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	521 - 799	-81 - +12
50"	102x76	582 - 890	-90 - +13
60"	122x91	703 - 1073	-108 - +16
80"	163x122	945 - 1438	-143 - +22
100"	203x152	1188 - 1804	-179 - +27
120"	244x183	1430 - 2169	-215 - +32
150"	305x229	1793 - 2717	-269 - +40
200"	406x305	2399 - 3631	-359 - +54
250"	508x381	3005 - 4544	-448 - +67
265"	539x404	3186 - 4819	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	515 - 789	-76 - +15
50"	111x62	526 - 806	-78 - +16
60"	133x75	636 - 972	-94 - +19
80"	177x100	856 - 1304	-125 - +25
100"	221x125	1076 - 1635	-156 - +31
120"	266x149	1296 - 1967	-187 - +38
150"	332x187	1626 - 2465	-234 - +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
200"	443x249	2176 - 3294	-312 - +63
250"	553x311	2726 - 4124	-390 - +78
290"	642x361	3166 - 4787	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	511 - 784	-79 - +12
60"	130x81	618 - 945	-95 - +14
80"	172x108	832 - 1268	-127 - +19
100"	215x135	1046 - 1591	-158 - +24
120"	258x162	1260 - 1913	-190 - +29
150"	323x202	1581 - 2398	-238 - +36
200"	431x269	2116 - 3205	-317 - +48
250"	538x337	2651 - 4012	-396 - +59
300"	646x404	3186 - 4819	-475 - +71

ELPLL08/ELPLL07

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
45"	100x75	776 - 1095	-81 - +12
50"	102x76	866 - 1220	-90 - +13
60"	122x91	1046 - 1470	-108 - +16
80"	163x122	1405 - 1971	-143 - +22
100"	203x152	1764 - 2472	-179 - +27
120"	244x183	2124 - 2972	-215 - +32
150"	305x229	2662 - 3724	-269 - +40
200"	406x305	3561 - 4975	-359 - +54
250"	508x381	4459 - 6227	-448 - +67
265"	539x404	4728 - 6602	-475 - +71

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
49"	108x61	767 - 1082	-76 - +15
50"	111x62	784 - 1105	-78 - +16
60"	133x75	947 - 1332	-94 - +19
80"	177x100	1273 - 1787	-125 - +25
100"	221x125	1599 - 2241	-156 - +31
120"	266x149	1925 - 2696	-187 - +38
150"	332x187	2414 - 3378	-234 - +47

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
200"	443x249	3230 - 4514	-312 - +63
250"	553x311	4045 - 5650	-390 - +78
290"	642x361	4697 - 6560	-452 - +91

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minimum (Lat) - maximum (Tele)	Decalare verticală lentilă de sus în jos
50"	108x67	761 - 1074	-79 - +12
60"	130x81	920 - 1295	-95 - +14
80"	172x108	1237 - 1737	-127 - +19
100"	215x135	1555 - 2180	-158 - +24
120"	258x162	1872 - 2622	-190 - +29
150"	323x202	2348 - 3285	-238 - +36
200"	431x269	3141 - 4391	-317 - +48
250"	538x337	3935 - 5497	-396 - +59
300"	646x404	4728 - 6602	-475 - +71

ELPLR04

Funcția de decalare a lentilei nu poate fi folosită.

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

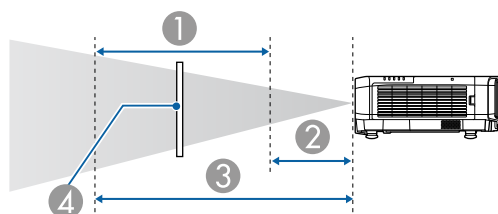
Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
290"	642x361	625	-181

Unități: cm

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Distanță de instalare polarizator (ELPPL01)



- ① Interval potențial de instalare a polarizatorului
- ② Cea mai scurtă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ③ Cea mai lungă distanță de la lentila de proiecție la polarizator
- ④ Polarizator (ELPPL01)

EB-L1505U/EB-L1500U

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100
ELPLM09/ELPLS04	140	150

* Temperatura ambiantă garantată pentru funcționare este de cel mult 35°C.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Unități: mm

Tip lentilă	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	130	170
ELPLM08	160	170
ELPLM09/ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	310	340

Corecție T-H/V

☛ "Corecție T-H/V" [p.66](#)

Pentru proiectoarele cu lentile încorporate, lentilele variază în funcție de model.

EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLW06/ELPLW04	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM08	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° - 45°	-30° - 30°

EB-L1505U/EB-L1500U

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLU03	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLU04/ELPLU02	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLR04	-31° - 31°	-30° - 30°
ELPLW05	-41° - 41°	-30° - 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° - 41°	-30° - 30°
ELPLM09/ELPLS04	-44° - 44°	-30° - 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° - 45°	-30° - 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° - 45°	-30° - 30°

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Tip lentilă	Pe verticală	Pe orizontală
ELPLX01	-16° - 16°	-16° - 16°
ELPLU03	-28° - 28°	-28° - 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° - 35°	-30° - 30°
ELPLR04	-34° - 34°	-30° - 30°
ELPLW05	-40° - 40°	-30° - 30°

Suprafață curbată

☛ "Suprafață curbată" [p.68](#)

Pentru proiectoarele cu lentile încorporate, lentilele variază în funcție de model.

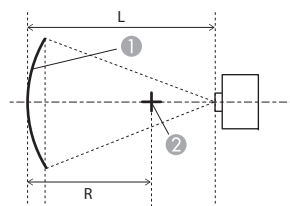
EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Valorile din tabel reprezintă valorile minime pentru R/L în ilustrație.
(Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

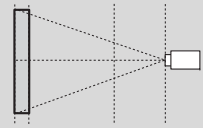
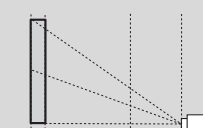
EB-L1505U/EB-L1500U

Suprafață curbată pe orizontală (concavă)

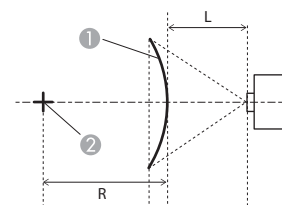


- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

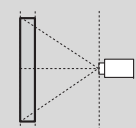
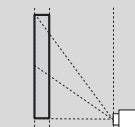
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.27	0.28
ELPLU03	0.95	0.98
ELPLU04/ELPLU02	0.45	0.53
ELPLR04	0.43	-
ELPLW05	0.41	0.41
ELPLW06/ELPLW04	0.33	0.34
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.20
ELPLM11/ELPLM07	0.14	0.14
ELPLL08/ELPLL07	0.10	0.10

Suprafață curbată pe orizontală (convexă)

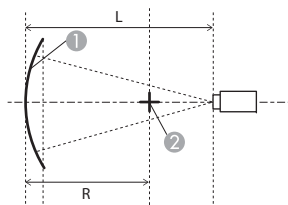


- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

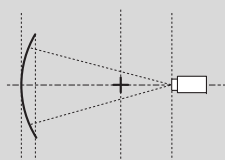
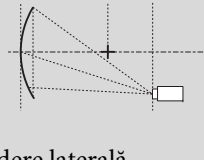
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.52	0.54
ELPLU03	3.86	3.88
ELPLU04/ELPLU02	2.22	2.35
ELPLR04	1.89	-
ELPLW05	1.63	1.64
ELPLW06/ELPLW04	0.79	0.82
ELPLM10/ELPLM06	0.29	0.30
ELPLM11/ELPLM07	0.18	0.19
ELPLL08/ELPLL07	0.12	0.12

Suprafață curbată pe verticală (concavă)

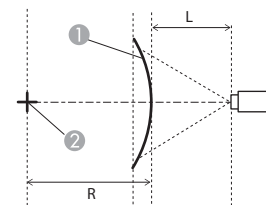


- ① Ecran
② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

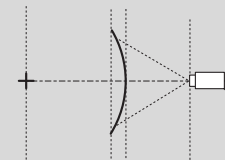
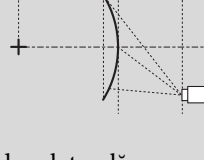
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.19	0.22
ELPLU03	0.43	0.50
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.63
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.24	0.29
ELPLM10/ELPLM06	0.13	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Suprafață curbată pe verticală (convexă)



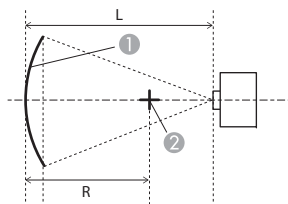
- ① Ecran
② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	0.28	0.33
ELPLU03	1.87	1.93
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.29
ELPLR04	0.94	-
ELPLW05	0.82	0.85
ELPLW06/ELPLW04	0.41	0.48
ELPLM10/ELPLM06	0.16	0.19
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.12
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

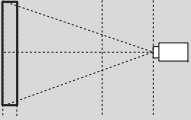
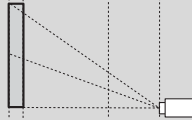
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

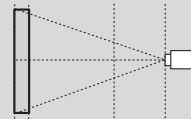
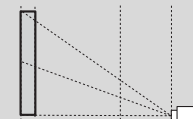
Suprafață curbată pe orizontală (concavă)



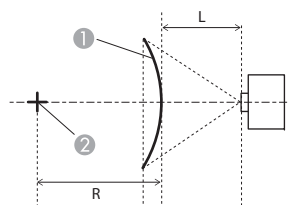
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiecție
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15

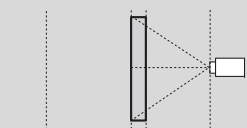
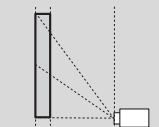
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
	 Vedere laterală	 Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

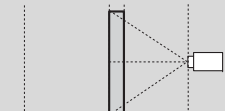
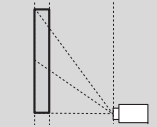
Suprafață curbată pe orizontală (convexă)



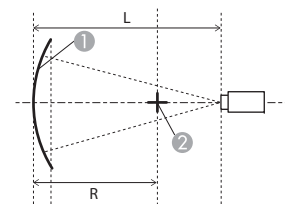
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.58	0.62
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13

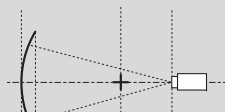
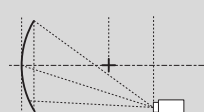
Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

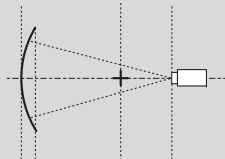
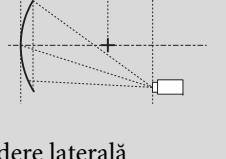
Suprafață curbată pe verticală (concavă)



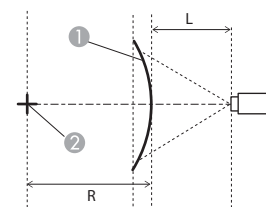
- ① Ecran
- ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
- L Distanță proiectie
- R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.21	0.25

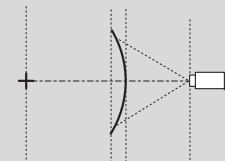

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

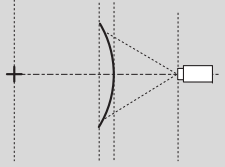
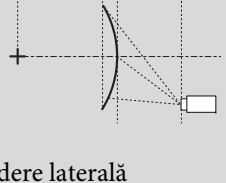
Suprafață curbată pe verticală (convexă)



- ① Ecran
 ② Centrul cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc
 L Distanță proiecție
 R Raza cercului pentru care suprafața curbată reprezintă un arc

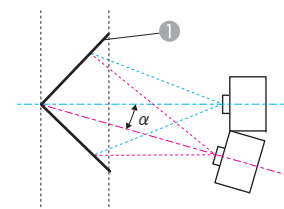
Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-L1505U/EB-L1500U

Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Colț perete

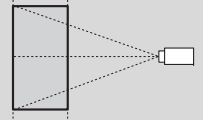
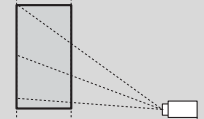
👁 "Colț perete" [p.72](#)

Pentru proiectoarele cu lentile încorporate, lentilele variază în funcție de model.

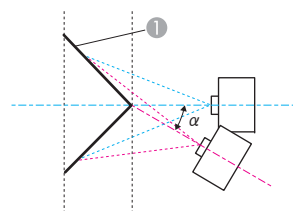
EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Simbolul α din figură reprezintă unghiul maxim în care se poate deplasa proiectorul. Consultați tabelul de mai jos pentru valorile detaliate. (Valoare aproximativă atunci când se proiectează cu zoom maxim. ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.)

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	31°	25°
ELPLU03	24°	18°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

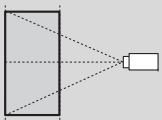
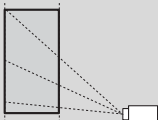
Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

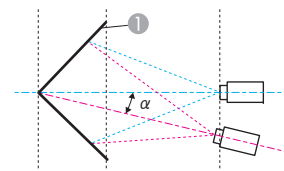
α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLU03	*	*
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

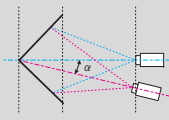
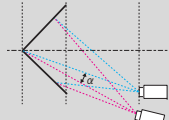
Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



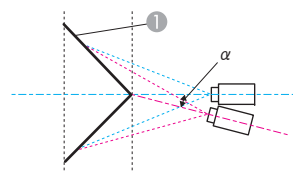
① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire  Vedere laterală	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus  Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	29°	14°
ELPLU03	32°	16°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

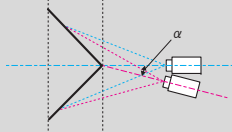
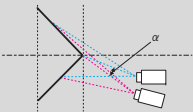
Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

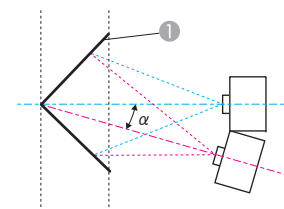
Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLU03	3°	*
ELPLU04/ELPLU02	9°	*
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

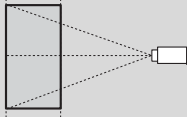
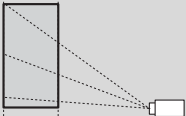
Corectare colț orizontal concav (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

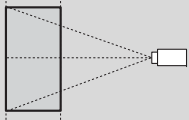
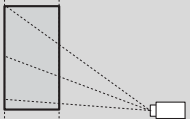


① Ecran

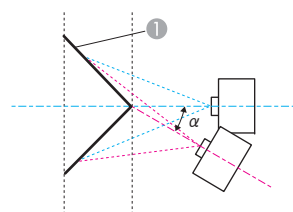
α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

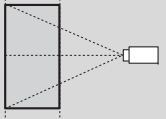
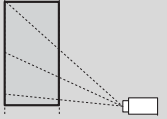
Corectare colț orizontal convex (corectare a simetriei bilaterale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)

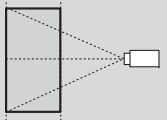
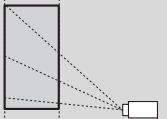


① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

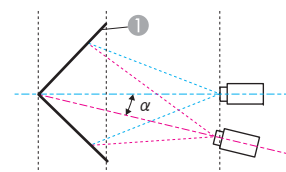
Vedere din partea superioară

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus
		
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

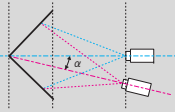
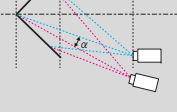
Corectare colț vertical concav (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



① Ecran

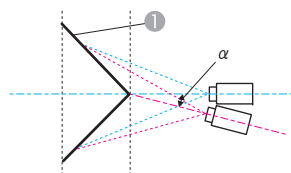
α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Vedere laterală

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire 	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus 
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

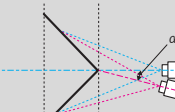
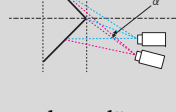
Corectare colț vertical convex (corectare a simetriei orizontale prin utilizarea colțurilor drept linie de centru)



Vedere laterală

① Ecran

α Unghi al mișcării potențiale a proiectorului

Tip lentilă	Deplasare pe verticală a lentilei: Poziție de pornire 	Deplasare pe verticală a lentilei: Sus 
	Vedere laterală	Vedere laterală
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Imposibil de corectat cu precizie. Mutați poziția lentilei la poziția de pornire.

Rezoluții acceptate

Când rezoluția semnalelor de intrare este mai mare decât rezoluția panoului proiectorului, calitatea imaginii poate fi alterată.

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Compatibile numai când setarea **Lat** se selectează pentru **Rezoluție** din meniul Configurare.

*2 Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Doar pentru semnalele de intrare de la portul Computer.

Semnalele de intrare primite de la porturile DVI-D, HDMI și HDBaseT

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*1	60	1920x1200

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1,2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*2	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2	24/50/60	4096x2160

*1 Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*2 Numai pentru intrarea HDMI.

Semnale de intrare de la portul de intrare SDI*

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Mod	Semnale diferențe de culoare	Număr de biți	Nivel
SDTV (480i)	59.94	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 biți	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	23.98/24/25/29.97/30	1920x1080				
HDTV (1080p)	50/59.94/60	1920x1080	3G-SDI		A	

* Numai EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.

Specificații generale ale proiectorului

Denumirea produ sului	EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
Dimensiuni	586 (L) x 185 (Î) x 492 (A) mm (nu include secțiunea ridicată)					
Dimensiune panou LCD	Lățime de 1,03"		Lățime de 0,76"			
Metodă de afișare	Polisilicon TFT cu matrice activă					
Rezoluție	2.304.000 WUXGA (1920 (L) x 1200 (Î) puncte) x 3					
Reglare focalizare	Automat					
Reglare zoom	Automat (1-1,6x)*1		Automat (1-1,6x)*2			
Comutare lentilă*3	Automat (direcție verticală maximă aprox. 60 %, direcție orizontală maximă aprox. 18 %)*4		Automat (direcție verticală maximă aprox. 67 %, direcție orizontală maximă aprox. 30 %)*5			
Sursă de lumină	Diodă laser					
Putere de ieșire sursă de lumină	252 W		162 W		144 W	108 W
Lungime de undă	450-460 nm					
Durata de viață a sursei de lumină*6	Aproximativ 20.000 de ore (Mod iluminare: Normal, Silențios) Aproximativ 30.000 de ore (Mod iluminare: Extins)					
Ieșire audio max.	-			10 W monofonic		
Boxă	-			1		
Sursă de alimenta re	100-240V AC±10% 50/60Hz 9,6-4,2 A		100-240V AC±10% 50/60Hz 6,7-3,0 A		100-240V AC±10% 50/60Hz 6,0-2,7 A	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,9-2,2 A

Pute re con su mată	circa 100 până la 120 V	Consum de energie nominal: 955 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,2 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,23 W	Consum de energie nominal: 658 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 594 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W	Consum de energie nominal: 479 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,22 W
	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 908 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,3 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,33 W	Consum de energie nominal: 625 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,4 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,28 W	Consum de energie nominal: 566 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,4 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,28 W	Consum de energie nominal: 454 W Consum de energie în standby (Comunicare act.): 2,4 W Consum de energie în standby (Comunicare dez.): 0,28 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine de la 0 la 3.048 m				
Temperatură de funcționare	0 - +45°C*7 (Altitudine între 0 și 1.500 m, fără condensare) 0 - +40°C*7 (Altitudine între 1.501 și 3.048 m, fără condensare)				
Temperatura de depozitare	-10 - +60°C (fără condensare)				
Masă	Aprox. 24 kg		Aprox. 21 kg		Aprox. 20 kg

*1 Specificațiile sunt cele de mai sus atunci când este atașat modelul ELPLM09.

*2 Specificațiile sunt cele de mai sus atunci când este atașat modelul ELPLM08.

*3 ELPLR04 nu acceptă deplasarea lentilei.

*4 ELPLU03/ELPLW05 are o direcție verticală maximă de aproximativ 24% și o direcție orizontală maximă de aprox. 10%.

*5 ELPLX01 are o direcție verticală maximă de aproximativ 17% și o direcție orizontală maximă de aprox. 10%.

*6 Durata aproximativă până când strălucirea sursei de lumină este redusă la jumătate.

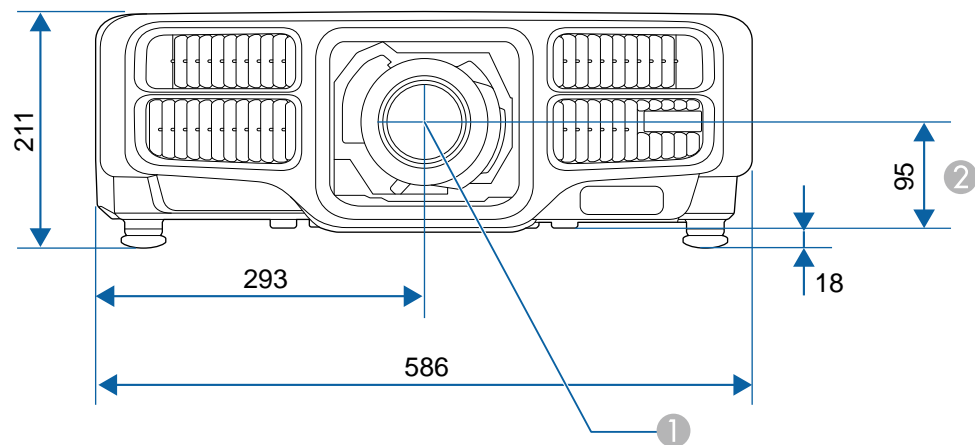
*7 Dacă temperatura ambiantă crește prea mult, strălucirea este atenuată în mod automat.

(Aproximativ 40°C la o altitudine de 0 - 1.500 m și aproximativ 35°C la o altitudine de 1.501 - 3.048 m; totuși, valorile pot varia în funcție de împrejurimi etc.)

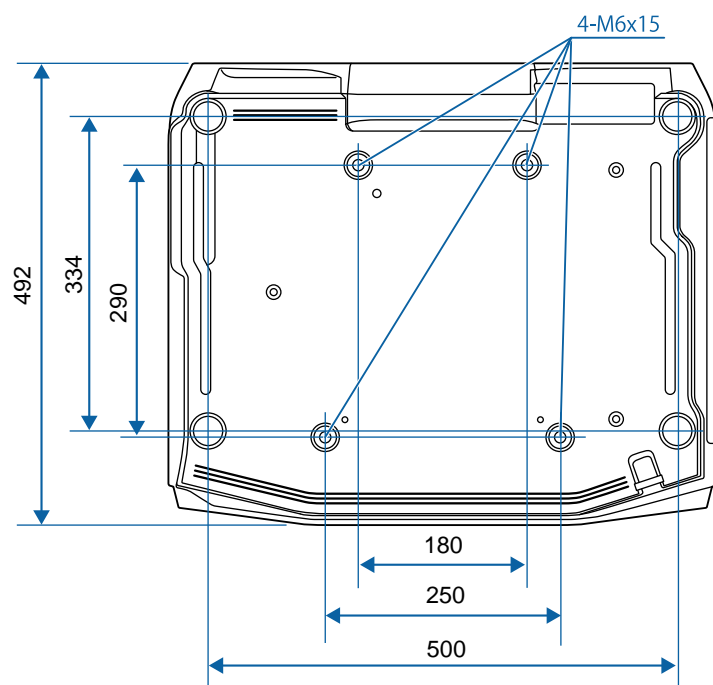
Denumirea produsului			EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
Conectori	Portul Computer	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru					
	Port Audio1	1	Jack mini stereo (3,5Φ)					
	Portul BNC	1	5BNC (mamă)					
	Port Audio2	1	Jack mini stereo (3,5Φ)					
	Port DVI-D	1	DVI-D 24 pini Single link compatibil HDCP					
	Portul HDMI	1	Compatibil cu HDMI HDCP2.2 (Audio este suportat numai de PCM)					
	Portul Audio3	1	Jack mini stereo (3,5Φ)					
	Portul Audio Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)					
	Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru					
	Portul HDBaseT	1	RJ-45 (compatibil HDCP2.2)					
	Portul LAN	1	RJ-45					
	Portul de intrare SDI	1	1BNC (mamă)			-		
	Portul Service*	1	Conector USB (Tip B)					
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)					
	Portul Remote	1	Jack mini stereo (3,5Φ)					
	Portul USB (doar pentru unitatea LAN fără fir)*	1	Conector USB (Tip A)					

* Acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Unități: mm



- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă Gateway	Acesta este un server (ruter) folosit pentru comunicarea într-o rețea (subrețea) divizată în funcție de Mască subrețea ».
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL: http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP este o tehnologie dezvoltată de Control4 care permite sistemelor de control Control4 să obțină informații despre dispozitiv pentru proiector. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru detalii, consultați site-ul web Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Este o abreviere a denumirii protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuind în mod automat o Adresă IP » echipamentului conectat la o rețea.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDBaseT	Conexiune standard pentru produse electrocasnice conform HDBaseT Alliance. Comunică diferite semnale de control precum HD video necompresat, audio și 100BASE-TX Ethernet folosind un cablul de rețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. HDCP2.2 este un standard de protecție a drepturilor de autor pentru conținut 4K.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv», i = Întreșesere») • Ecran cu un Format imagine» de 16:9.
Întreșesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul de reîmprospătări pe secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV .
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
Trap IP Adresă	<u>Adresă IP</u> pentru calculatorul de destinație utilizat pentru trimiterea notificărilor de eroare prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiectator.

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Despre notații

Sistemul de operare Microsoft® Windows® 2000
Sistemul de operare Microsoft® Windows® XP
Sistemul de operare Microsoft® Windows Vista®
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 7
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 8.1
Sistemul de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 2000”, „Windows XP”, „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, acestea pot fi denumite prin termenul colectiv Windows, iar versiunile Windows multiple pot fi denumite, de exemplu, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, omițând notația Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „Mac OS X 10.3.x”, „Mac OS X 10.4.x”, „Mac OS X 10.5.x”, „Mac OS X 10.6.x”, „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” și „OS X 10.11.x”. În plus, termenul comun "OS X" este folosit pentru a face referiri la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale și drepturi de autor

"EPSON" este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" și "ELPLP" sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS și OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.



Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron și Crestron RoomView sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Concept și drepturi de autor aparținând Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.








©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

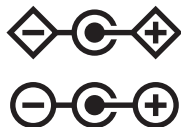

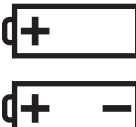



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)










Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>



Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
1		IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
8		IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
10		IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
11		IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
12		IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare (legare la pământ) în cazurile în care simbolul de la nr. 11 nu este obligatoriu în mod explicit.
13		IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
14		IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
15		IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
16		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
17		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
18		---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
19		---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
20		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
21		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
22		---	Nu priviți niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
23		IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
24		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.

A

A/V Mute	21, 111
Accesorii opționale	218
Adresă e-mail de notificare 1/2/3	148
Adresă Gateway	146, 147
Adresă IP	146, 147
Ajustare culori	132
Aliniere panou	137
AMX Device Discovery	149
Art-Net	149
Aspect	81, 133

B

Balanță de alb	132
Baleiaj în exces	134
Bip	139
Blocare buton telecomandă	124
Blocare completă	123
Blocare fct.obiectiv	124
BNC Terminație Sync	139
Browser web	201
Buton utilizator	136

C

Calit. semnal HDBaseT	150
Camăra pentru documente	218
Capacul pentru schimbarea lentilei	29
Căutare punct de acces	146
Căutare sursă	62
Cerințe de instalare	31
Cinema	77

Citirea mesajelor primite prin poșta electronică

.....	206
Claritate	132
Colț perete	72
Combinare margini	97, 141
Comutare lentilă	35
Config. automată	134
Config. Split Screen	109
Configurare rețea	143
Configurarea ecranului	32
Consumabile	219
Contrast	132
Contrast dinamic	81, 132
Control4 SDDP	149
Corectare geometrică	135
Corecție T-H/V	135
Crestron RoomView	149, 209
Crucea	113
Cum se înlocuiește filtrul de aer	193
Curățarea	190
Curățarea filtrului de aer și a gurii de ventilație	190
Curățarea suprafeței proiectorului	190
Cuvânt cheie proiector	144

D

Data & oră	139
Denumirea și funcțiile componentelor	16
DHCP	146, 147
DICOM SIM	77
Dimensiune ecran	110, 220
Dinamic	77
Distanță	220

E

EasyMP Monitor	201
Ecran	137
Ecran pornire	137
Ecran principal	60
Epson Web Control	201
Esc	21
ESC/VP21	207
Event ID	150
Extron XTP	141
E-Zoom	112

F

Față	138
Focalizare	38
Funcția ajutor	161
Funcția de configurare multiplă	152
Funcția Proiectare multiplă	93
Funcționare	138
Fundal Ecran	137

G

Gateway prioritar	149
Gură de evacuare a aerului	17

H

HDBaseT	141
---------------	-----

I

ID Proiector	43
ID telecomandă	43
Indicatoare	163

Indicator filtru	163
Indicatori de stare	16
Info Sincro	150
Informații rețea	142, 143

I

Închete	112
Înlocuirea bateriilor	25

L

Lentilă de proiecție	29
Limbă	142
Logo utilizator	113

M

Mască subrețea	146, 147
Memorie	136
Meniu Imagine	131
Meniul Extins	137
Meniul Informații	150
Meniul LAN fără fir	144
Meniul LAN prin cablu	147
Meniul principal	144
Meniul Reset	151
Meniul Rețea	142
Meniul Semnal	133
Meniul Setări	135
Meniului Configurare	128
Menu	20
Mesaje	137
Message Broadcasting	149, 201
Mod altitudine mare	138
Mod culoare	77, 132

Mod standby	140
Monitoare compatibile	249
Mufă de alimentare	17

N

Nivel de negru	141
Notă C. Filtru Aer	137
Notificare poștă	148, 206
Număr de serie	150
Număr port	148
Nume proiector	144

P

Panou de control	20
Parolă control Web	144
Parolă PJLink	144
Perioada de înlocuire a filtrului de aer ...	193
Picioare din spate	20
Picioare reglabile din față	20
PJLink	208
Plafon	138
Pornire directă	138
Port HDMI	19
Portul BNC	18
Portul HDBaseT	19
Portul ieșirii audio	18
Portul intrării Audio1	18
Portul intrării Audio2	19
Portul intrării Audio3	18
Portul Monitor Out	18
Portul pentru calculator	18
Portul RS-232C	19
Portul telecomandă	19

Poziție	134
Prezentare	77
Program	117
Proiecție	138
Proiecție multiplă	77, 141
Proiector	59, 61
Protecție la pornire	121
Protej.logo utilizator	121
Protejat de parolă	121
Puncte de fixare a suportului pe tavan	20

Q

Quick Corner	135
Quick Wireless Connection USB Key	56

R

Rată refresh	150
Receptor la distanță	16
Reset toate	151
Resetați memoria	151
Rezoluție	133, 150
RoomView	210

S

Saturare culoare	132
Scalare	134, 141
Schimbare ecrane	110
Semnal intrare	150
Server SMTP	148
Setări A/V	140
Setări agendă	142
Setări de instalare	31
Sincro.	134

SNMP	207
Source Search	20
Spate	138
Specificații	251
Split Screen	135
sRGB	77
Stare	150
Strălucire	132
Supraîncălzirea	166
Sursă	109, 150

Ș

Șablon de test	33, 136
----------------------	---------

T

Tastatură virtuală	143
Telecomandă	22
Temperatura de depozitare	252
Temperatură de funcționare	252
Tentă	132
Trap IP Adresă 1/2	148

U

Uniformitate culori	137, 141
Urmărire	133

V

Volum	135
-------------	-----