

Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-L1505U

EB-L1500U

EB-L1405U

EB-L1300U

EB-L1200U



EB-L1100U

Simboli v teh navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Oznake in njihov pomen si lahko ogledate v nadaljevanju tega članka. Prepričajte se, da jih razumete v celoti, preden začnete brati ta priročnik.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  "Slovar" str.250
[Ime]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija	Nakazuje elemente menija Konfiguracije. Primer: Izberite " Svetlost " iz menija Slika . Slika - Svetlost

Pred uporabo projektorja preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

Opozorila v povezavi z namestitvijo

Za obešanje projektorja na strop potrebujete stropni nosilec.

☞ "Dodatna oprema" [str.213](#)

Opozorilo

- Projektorja ne uporabljajte ali nameščajte na mestih, kjer bi lahko bil izpostavljen vodi ali dežju oziroma visoki ravni vlage, na primer na prostem, v kopalnici, umivalnici ali podobno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Posledica tega so lahko poškodbe ali nesreče. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
☞ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če uporabljate lepila na točke za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči nezgodo ali poškoduje osebe pod stropnim nosilcem.
Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če sta kateri koli od odprtin prekriti, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Pred objektiv ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če je projektor časovno programiran tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.
- Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.
- Uporabljajte le predpisano električno napetost. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara.

Opozorilo

- Z napajalnim kablom ravnajte previdno. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
 - Ne priklaplajte več napajalnih kablov v isto električno vtičnico.
 - Ne priklaplajte napajalnega kabla, če so na njem tujki, na primer prah.
 - Vtič napajalnega kabla potisnite do konca v vtičnico.
 - Električnega kabla ne priklaplajte ali odklapljajte z mokrimi rokami.
 - Pri odklapljanju napajalnega kabla ne vlecite za kabel. Primite za vtič.
- Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara ali električnega udara. Pri tem upoštevajte navodila v nadaljevanju.
 - Napajalnega kabla ne spreminjajte.
 - Na napajalni kabel ne postavljajte težkih predmetov.
 - Napajalnega kabla ne upogibajte, zvijajte ali vlecite.
 - Napajalnega kabla ne napeljujte v bližini grelnih naprav.

Previdno

Projektorja ne postavljajte na nestabilno površino, na primer na nestabilno mizo ali nagnjeno površino. Pri navpičnem projiciranju namestite projektor tako, da ne bo mogel pasti.

Če tega ne upoštevate, lahko pride do telesnih poškodb.

Pozor

- Projektorja ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vibracijam ali udarcem.
- Projektorja ne nameščajte v bližino visokonapetostnih vodov ali objektov, ki povzročajo magnetna polja. Če tega ne upoštevate, projektor morda ne bo pravilno deloval.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestu, ki je izpostavljeno skrajnim temperaturam. Prav tako se izogibajte nenadnim spremembam temperature.

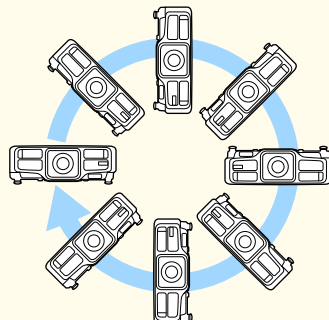
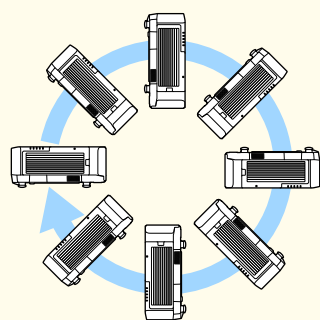
Projektor uporabljajte in shranjujte na mestu, kjer je delovna temperatura ali temperatura skladiščenja v teh razponih:

- Razpon delovne temperature
Od 0 do +45°C (višina 0–1500 m, brez vlage)
Od 0 do +40°C (višina 1501–3048 m, brez vlage)
- Temperaturno območje za shranjevanje: od –10 do +60°C (brez vlage)

- Pri uporabi na nadmorski višini nad 1.500 m nastavite **Način visoke višine** na **Vklopljeno**.

☛ **Podaljšano - Delovanje - Način visoke višine** [str.133](#)

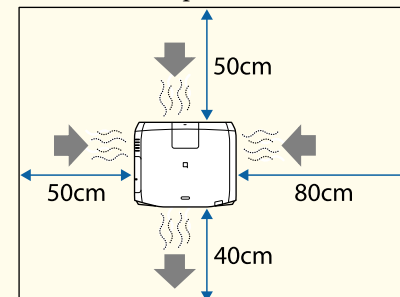
- Projektor lahko namestite pod poljubnim kotom. Pri namestitvi projektorja ne obstaja nobena navpična ali vodoravna omejitev.



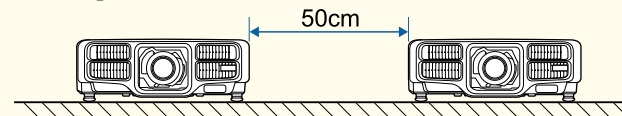
- Če želite projektor nagniti in ga namestiti, boste morda potrebovali poseben namestitveni nosilec. Obrnite se na strokovnjaka in pripravite nosilec.
- Nosilec pripravite tako, da ne more pasti.

Pozor

- Prikazani prostor okrog projektorja morate zavarovati, da ne bi blokirali odprtine za izpust zraka in odprtine za dovod zraka.



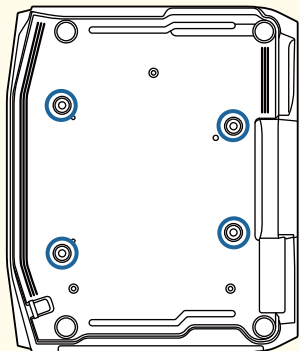
- Kadar nameščate več projektorjev, pazite, da je med njimi vsaj 50 cm praznega prostora. Poskrbite tudi, da toplota iz Odprtine za izpuh zraka ne bo uhajala v Odprtina za dovod zraka.



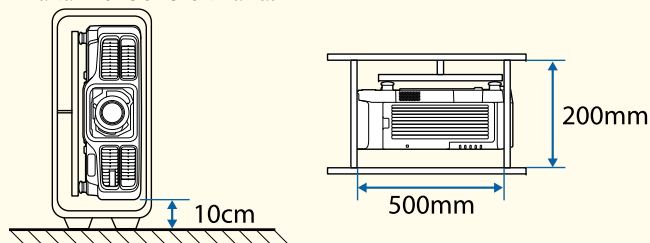
- Če ste projektorja postavili enega na drugega, ne uporabljajte obeh projektorjev hkrati. Projektor namestite na mesto, s katerega ne bo mogel pasti.

Pozor

- Z vijaki M6 (globine do 12 mm) privijte pritrdilne točke nosilca za vgradnjo projektorja na steno in nosilec na štirih mestih.



- Če projektor nameščate tako, da je odprtina za dovod zraka obrnjena navzdol, poskrbite da bo razdalja med projektorjem in tlemi vsaj 10 cm. Poskrbite, da je za podnožje na voljo vsaj 500 x 200 mm praznega prostora, da odprtina za dovod zraka ne bo blokirana.



- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.

Opozorila v povezavi z uporabo



Opozorilo

- Ne prekrivajte Odprtina za dovod zraka ali Odprtina za izpuh zraka na projektorju. Če je katera koli od odprtin prekrita, lahko povečanje notranje temperature povzroči požar.
- Med projekcijo ne glejte v objektiv. Močno oddajanje svetlobe lahko poškoduje vid. Bodite še posebej pozorni, če so v bližini otroci. Če projektor vklopite z daljinskim upravljalnikom, se prepričajte, da nihče ne gleda v objektiv.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s pokrovom objektiva (snemljiv) ali knjigo ipd.
Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo predel, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite projekcijo zaustaviti, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.
- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektorja nikoli ne razstavite in ga ne spremenite. Projektor vključuje visokonapetostne komponente, ki lahko zanetijo požar in povzročijo električni udar oz. nesrečo.
- Če se pojavi napaka, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji naslov, naveden v razdelku Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. Če projektor še naprej uporabljate v takem stanju, lahko pride do električnega udara, požara oz. si lahko celo poškodujete vid.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



Previdno

Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino Odprtina za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.

Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiv. Če projektor shranite brez enote objektiv, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.
- Preden projektor uskladiščite, vzemite baterije iz daljinskega upravljalnika. Če jih pustite v daljinskem upravljalniku dlje časa, lahko začne iz njih iztekati tekočina.



- Več informacij o zaslonu LCD
 - Na zaslonu LCD so lahko pojavijo svetle slikovne točke oz. lahko nekatere slikovne točke manjkajo. To ni napaka.
 - Ko visokozmogljiv laserski žarek razsvetli objektiv projektorja, tudi ko ga ne uporabljate, lahko povzroči okvaro zaslona LCD. Pri shranjevanju ne pozabite na objektiv projektorja pritrditi pokrovček.
- Več informacij o svetlobnem viru

Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.

 - Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
 - Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. V razdelku **Nastavitve Svetlost** lahko spremenite razmerje med uporabo in zmanjšanjem svetlosti.
☛ "Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo" [str.76](#)
- Več informacij o umerjanju luči
 - Če ste projektor uporabljali več kot 100 ur, se umerjanje svetlobnega vira zažene samodejno, ko je projektor izklopljen. Vendar pa se ta postopek ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Nastavite **Umerjanje luči** v funkciji urnika.
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)
 - Pri umerjanju luči se odpravi razlika med ravnovesjem beline in nivojem svetlosti svetlobnega vira.

Opozorila glede laserja

Opozorilo

- Opozorila za laser so pritrjena na notranji in zunanji strani projektorja.

Notranjost

 **CAUTION / DANGER**

CAUTION / DANGER:	CLASS 4 LASER RADIATION WHEN OPEN AVOID EYE OR SKIN EXPOSURE TO DIRECT OR SCATTERED RADIATION
ATTENTION / DANGER:	EN CAS D'OUVERTURE RAYONNEMENT LASER DE CLASSE 4 ÉVITER L'EXPOSITION DES YEUX OU DE LA PEAU AUX RAYONNEMENTS DIRECTS OU DIFFUSÉS
PRECAUCIÓN / PELIGRO:	RADIACIÓN LASER DE CLASE 4 CUANDO ESTÁ ABIERTO EVITAR LA EXPOSICIÓN DE OJOS O PIEL A LA RADIACIÓN DIRECTA O DISPERSA
ACHTUNG / GEFAHR:	LASERSTRAHLUNG KLASSE 4 WENN GEÖFFNET BESTRAHLUNG VON AUGEN ODER HAUT DURCH DIREKTE ODER STREUSTRAHLUNG VERMEIDEN
注意/危険:	打开时有4类激光辐射 避免眼或皮肤受到直射或散射辐射的照射
注意/危険:	打开時具有第4級 (CLASS 4) 雷射 避免眼睛或皮膚暴露於直射或散射的輻射
주의/위험:	개방시 4 등급 레이저 제품 직접 혹은 분사 방사에 대한 눈 또는 피부 노출을 피하십시오
注意/危険:	ここを開くとクラス4のレーザー放射が出る ビームや散乱光の目又は皮膚への被ばくを避けること

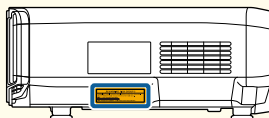
Ob strani

 **WARNING RISK GROUP 3**

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
AVERTISSEMENT: Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
ADVERTENCIA: Este producto emite una radiación óptica potencialmente peligrosa.
WARNUNG: Dieses Produkt emittiert mögliche gefährliche optische Strahlung.

 **WARNING RISK GROUP 3**

WARNING: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.
경고: 본 제품에서 위험할 수도 있는 광학적 방사선이 방출됩니다.
警告: 此產品可能放射出危險的輻射。
警告: 该產品可能发出有害的光学辐射。
警告: 本製品からの光放射によって、眼に障害がおきる可能性があります。



- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ta izdelek lahko oddaja nevarno optično sevanje. Ne glejte neposredno v delujoči svetlobni žarek. To lahko povzroči okvaro vida.



Previdno

- Ta projektor uvrščamo v laserske izdelke razreda 1, ki so skladni z mednarodnim standardom IEC60825-1 za laserje.
- Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek odstranite v skladu z lokalno zakonodajo in predpisi.

Opombe glede prevoza

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.




Previdno

Projektorja naj ne nosi le ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni vsaj dve osebi.

Pozor

- Prestavljanje v bližino
 - Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
 - Na objektiv pritrdite pokrov.
- Med prevozom

Potem ko ste preverili točke za "Prestavljanje v bližino", pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

 - Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni objektiv.
 - Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
 - Če ima projektor vgrajen objektiv, ga namestite. Po nakupu namestite zaščitni pokrov, ki je pritrjen okoli objektiva.
 - Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.
 "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)"
[str.32](#)
 - Projektor na debelo ovijte v ovojni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v čvrsto kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da paket vsebuje precizno opremo.

Simboli v teh navodilih 2

Uvod

Nazivi In funkcije delov 15

Spredaj/Zgoraj	15
Zadaj	16
Vmesnik	17
Podnožje	18
Nadzorna plošča	19
Daljinski upravljalnik	20
Priročna opravila daljinskega upravljalnika	23
Menjava baterij za daljinski upravljalnik	23
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	24
Priklučitev kabla na daljinski upravljalnik	25

Priprava projektorja

Namestitev projektorja 27

Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva	27
Namestitev	27
Umerjanje objektiva	28
Odstranjevanje	29
Nastavitve pri nameščanju	29
Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)	29
Nastavitve zaslona	30
Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu	31
Prikaz testnega vzorca	31
Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)	32
EB-L1505U/EB-L1500U	33
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	34
Prilagodite velikost slike	35
Kako popraviti ostrino	36
Popravljanje popačenja (ukriviljanje slike)	37
Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv	38

Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)	39
Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)	40
Nastavitve ID-jev	40
Določite ID projektorja	40
Preverjanje ID-ja projektorja	41
Nastavitev ID daljinskega upravljalnika	41
Nastavitev časa	41
Druge nastavitve	43
Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki	43
Nastavitve, povezane s prikazom	44

Priklučitev opreme 45

Priklučitev računalnika	45
Povezava virov slike	47
Priklučitev zunanje opreme	49
Povezava s kablom LAN	49
Priklučitev oddajnika HDBaseT Transmitter	50
Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje	52
Uporaba ključa Quick Wireless Connection USB Key	53
Pritrditev pokrova za kable	54
Namestitev	54

Običajna uporaba

Vklop projektorja 56

Začetni zaslon	56
----------------------	----

Izklop projektorja 58

Projiciranje slik 59

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)	59
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom	60
Prilagoditev glasnosti	60

Prilagoditev projicirane slike 62

Popravljanje popačenja v projicirani sliki	62
Keystone v/n	63

Quick Corner	64
Zakrivljena površina	65
Kotna stena	68
Popravljanje točk	72
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)	73
Nastavitev svetlosti	74
Smernice za možnost »Predv. preostalo«	75
Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo	76
Nastavitev svetlosti za projicirano sliko	77
Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike	77
Načini spreminjanja	77
Nastavljanje slike	79
Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost	79
Prilagoditev Gama	80
Okvirni vložek	83
Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)	84
Izboljšava 4K	84
Image Preset Mode	85
Zmanjšanje šuma	86
MPEG Noise Reduction	86
Super-resolution	86
Detail Enhancement	87
Projiciranje slik 3D	87

Koristne funkcije

Funkcija za več projekcij	89
Postopek prilagoditve	89
Samodejno prilagajanje s povezavo	89
Ročno prilagajanje brez povezave	90
Razporejanje	90
Samodejno razporejanje	90
Ročno razporejanje	92
Prelivanje robov	93
Barvna vrednost črne	95
Ujemanje zaslonov	98
Delovni pogoji za funkcije samodejnega prilagajanja	99

Samodejno popravljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev	99
Ujemanje barv	100
Prikaz slike s spremenjeno velikostjo	101

Funkcije projiciranja 104

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)	104
Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona	104
Postopki uporabe	105
Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona	107
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)	107
Zamrzovanje slike (Zamrzni)	108
Povečanje dela slike (E-Zoom)	108
Shranjevanje uporabnikovega logotipa	109

Pomnilniška funkcija 111

Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika	111
---	-----

Funkcija določanja urnika 113

Shranjevanje dogodka	113
Nastavitev dogodka	113
Preverjanje dogodka	114
Urejanje dogodka	115

Varnostne funkcije 117

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)	117
Tipi funkcije Zaščita z geslom	117
Nastavitev funkcije Zaščita z geslom	117
Vnos gesla	118
Omejevanje delovanja	119
Zaklep delovanja	119
Zaklep leče	120
Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	120
Zaklep proti kraji	121
Namestitev žične ključavnice	121

Meni Konfiguracija

Uporaba menija Konfiguracija	124
Seznam funkcij	125
Tabela menija konfiguracije	125
Meni Omrežje	126
Meni Slika	127
Meni Signal	129
Meni Nastavitve	131
Meni Podaljšano	133
Meni Omrežje	137
Opombe o delovanju menija Omrežje	138
Operacije mehke tipkovnice	139
Meni Osnovno	139
Meni Brežični LAN	140
Meni Žično lokal. omrežje	143
Meni Obvestilo	143
Meni Ostali	144
Meni Ponastavi	145
Meni Informacije (samo prikazovalnik)	145
Meni Ponastavi	147
Množična nastavitve	148
Nastavitev s pogonom USB	148
Shranjevanje nastavitvev na bliskovni pogon USB	148
Prenos shranjenih nastavitvev v druge projektorje	150
Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB	152
Shranjevanje nastavitvev v računalnik	152
Prenos shranjenih nastavitvev v druge projektorje	153
Če nastavitve ne uspe	155

Odpravljanje težav

Uporaba pomoči	157
Razlaga indikatorjev	159
Branje informacij prikaza stanja	165
Pojasnila vsebine zaslona	166
Odpravljanje težav	172
Težave povezane s sliko	173
Slike se ne pojavijo	173
Premikajoče se slike niso prikazane	173
Projekcija se samodejno ustavi	174
Prikaže se sporočilo Ni podprto.	174
Prikaže se sporočilo Ni signala.	174
Slike so meglene, neizostrene ali popačene	175
Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost	175
Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena	176
Barve slike niso pravilne	177
Slike so temne	177
Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno	178
Težave ob začetku projekcije	179
Projektor se ne prižge	179
Druge težave	180
Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek	180
Daljinski upravljalnik ne deluje	180
Na zunanjem monitorju ni prikazano nič	181
Želim spremeniti jezik sporočil in menijev	182
E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju	182
Prikaže se sporočilo Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.	182
Informacije o Event ID	183

Vzdrževanje

Čiščenje	185
Čiščenje površine projektorja	185
Čiščenje leč	185
Čiščenje zračnega filtra	185
Čiščenje zračnega filtra	185
Zamenjava potrošnih materialov	188
Zamenjava zračnega filtra	188
Obdobje za menjavo zračnega filtra	188
Kako zamenjati zračni filter	188
Vzdrževanje slik	190
Barvno umerjanje	190
Poravnava plošče	191
Enakomerne barve	193

Dodatek

Nadzor in upravljanje	196
Informacije o EasyMP Monitor	196
O funkciji Message Broadcasting	196
Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)	196
Prikaz zaslona Epson Web Control	196
Zaslon "Basic Control"	197
Zaslon OSD Control Pad	198
Zaslon Lens Control	198
Zaslon "Status Information"	200
Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah	201
Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah	201
Upravljanje s SNMP	201
Ukazi ESC/VP21	202
Seznam ukazov	202
Postavitve kablov	202
Vizitka PJLink	203

O sistemu Crestron RoomView®	204
Upravljanje projektorja z računalnika	204
Več informacij o protokolu Art-Net (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	208
Definicije kanalov	208

Dodatki In potrošni material 213

Dodatna oprema	213
Potrošni material	213

Velikost zaslona in razdalja projekcije 214

Razdalja projekcije za EB-L1505U/EB-L1500U	214
ELPLM09/ELPLS04	214
ELPLU03	215
ELPLU04/ELPLU02	216
ELPLW05	216
ELPLW06/ELPLW04	217
ELPLM10/ELPLM06	218
ELPLM11/ELPLM07	219
ELPLL08/ELPLL07	220
ELPLR04	220
Razdalje projekcij za EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	221
ELPLM08	222
ELPLX01	222
ELPLU03	223
ELPLU04/ELPLU02	223
ELPLW05	224
ELPLW06/ELPLW04	225
ELPLM09/ELPLS04	226
ELPLM10/ELPLM06	227
ELPLM11/ELPLM07	228
ELPLL08/ELPLL07	229
ELPLR04	229
Namestitvena razdalja za polarizator (ELPPL01)	230
EB-L1505U/EB-L1500U	230
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	231

Obseg prilagoditev za projicirane slike 232

Keystone v/n	232
EB-L1505U/EB-L1500U	232

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U	232
Zakrivljena površina	232
Kotna stena	237
Podprti prikazovalniki monitorjev	243
Podprte Ločljivosti	243
Računalniški signali (analogni RGB)	243
Komponentni video	243
Vhodni signali iz vrat DVI-D, HDMI in HDBaseT	243
Vhodni signali iz vhodnih vrat SDI*	244
Specifikacije	245
Splošne specifikacije projektorja	245
Videz	249
Slovar	250
Splošne opombe	252
Več o zapisih	252
Blagovne znamke in avtorske pravice	253
Seznam varnostnih simbolov v skladu s standardom IEC60950-1	
A2	254
Indeks	256

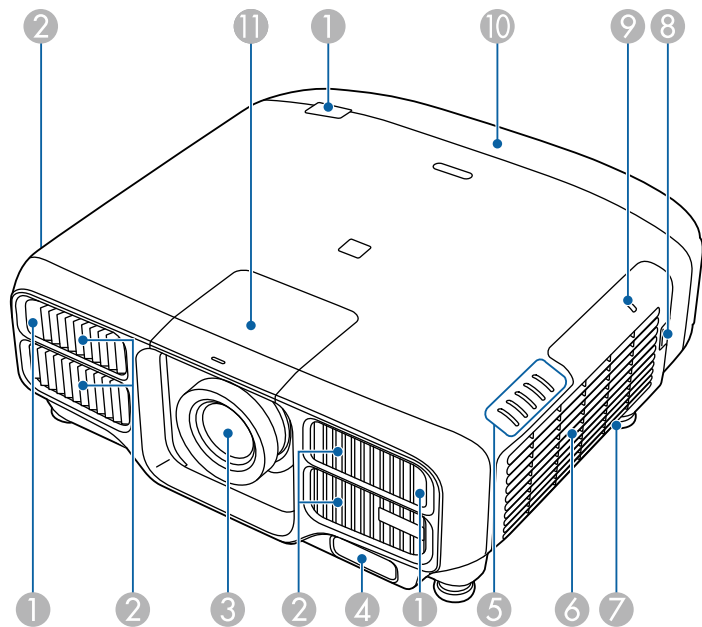


Uvod

V tem poglavju so razloženi nazivi različnih delov.

Na slikah v tem priročniku si lahko ogledate objektiv, ki je pritrjen na projektor.

Spredaj/Zgoraj



Ime		Funkcija
1	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
2	Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.

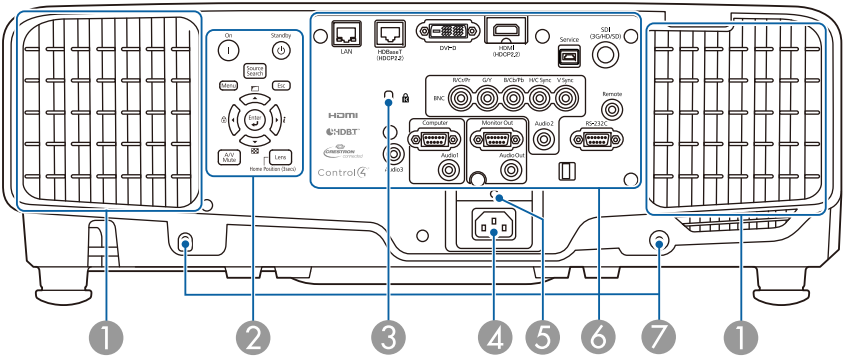
Ime		Funkcija
3	Projicirni objektiv	<p>Slike se projicirajo skozi objektiv.</p> <div><p>⚠ Opozorilo</p><p>Med projekcijo ne glejte v objektiv. Zmogljiv svetlobni žarek lahko namreč poškoduje vid.</p></div> <div><p>⚠ Previdno</p><p>Pri premikanju objektiva se z rokami ne približujte objektivu. Prsti se lahko ujamejo med objektiv in projektor, zaradi česar se lahko poškodujete.</p></div>
4	Vgrajena kamera	<p>Pri popravljanju projicirane slike kamera samodejno optično prebere sliko.</p> <div><p>Pozor</p><p>Če kamero izpostavite svetlobi, jo lahko poškodujete oz. povzročite okvaro.</p></div>
5	Indikatorji stanja	<p>Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja.</p> <p>🔊 "Razlaga indikatorjev" str.159</p>
6	Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	<p>Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.</p> <p>🔊 "Čiščenje zračnega filtra" str.185</p>
7	Zvočnik (Samo za EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U)	<p>Oddaja zvok.</p>
8	Zavihek pokrova zračnega filtra	<p>S tem gumbom odprete pokrov zračnega filtra.</p> <p>🔊 "Zamenjava zračnega filtra" str.188</p>

Ime	Funkcija
9 Indikator za brezžični LAN	Označuje stanje optične enote za brezžično lokalno omrežje (LAN). ☛ "Dodatna oprema" str.213
10 Pokrov kabla	Pokrov za zadnji del vmesnika za kabelsko povezavo. ☛ "Pritrditev pokrova za kable" str.54
11 Pokrov za menjavo objektiva	Odstranite, ko pritrujete ali odstranjujete objektiv. ☛ "Odstranjevanje in namestitev projekcijskega objektiva" str.27

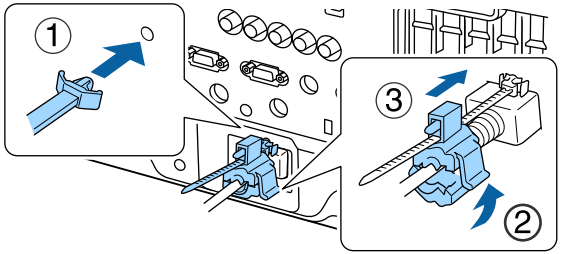
Previdno

Pri premikanju projektorja ne držite pokrova za menjavo objektiva. Pokrov za menjavo objektiva lahko odpade, zato lahko projektor pade na tla, kar lahko povzroči poškodbe.

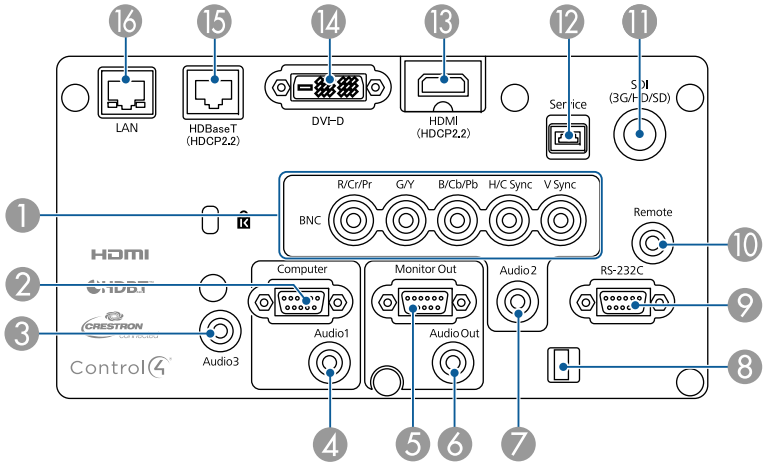
Zadaj



Ime	Funkcija
1 Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div><p>Previdno</p><p>Med projekcijo ne postavljajte obrazov ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p></div>
2 Nadzorna Plošča	☛ "Nadzorna plošča" str.19
3 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System. ☛ "Zaklep proti kraji" str.121
4 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s projektorjem.

Ime	Funkcija
5 Držalo kabla	<p>Vstavite priloženo sponko za kable (priložena je samo pri modelih EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U), da preprečite iztaknitev kabla zaradi lastne teže.</p> 
6 Vmesnik	<p>"Vmesnik" str.17</p>
7 Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable	<p>Luknje za vijake za pritrditev pokrova za kable.</p> <p>"Pritrditev pokrova za kable" str.54</p>

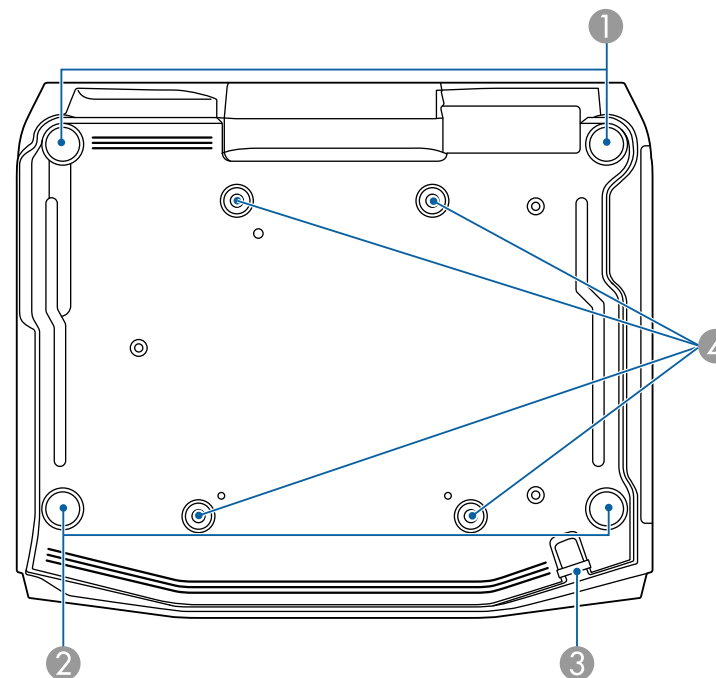
Vmesnik



Ime	Funkcija
1 Vrata BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
2 Vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov.
3 Vrata Audio3	Sprejme zvok iz opreme, priključene na vrata HDMI ali DVI-D.
4 Vrata Audio1	Sprejema zvok iz opreme, povezane z vrati Computer.
5 Izhod Monitor Out	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vrata Computer ali BNC. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata ali komponentni video signali.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok trenutno projicirane slike na zunanji zvočnik.
7 Vrata Audio2	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata BNC.
8 Držalo kabla	Zavarujte kable s kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu.

Ime	Funkcija
9 Vrata RS-232C	Če projektor upravlja z računalnikom, povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Ukazi ESC/VP21" str.202
10 Vrata Remote	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v vrata Remote, je sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogočen. ☛ "Dodatna oprema" str.213
11 Vhodna vrata SDI (Samo za EB-L1505U/ EB-L1500U/EB-L1405U)	Sprejema signale SDI video opreme.
12 Vrata Service	Uporabljajo se za paketne nastavitve. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ☛ "Množična nastavitve" str.148
13 Vhod HDMI	Sprejema video signale iz video opreme in računalnikov, združljivih s HDMI.
14 Vrata DVI-D	Vhod za signale DVI-D iz računalnika.
15 Vrata HDBaseT	Poveže kabel LAN z izbirnim oddajnikom HDBaseT Transmitter. ☛ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" str.50 ☛ "Dodatna oprema" str.213
16 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje preko kabla LAN. Če uporabljate EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U, Art-Net ni podprt. ☛ "Več informacij o protokolu Art-Net (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" str.208

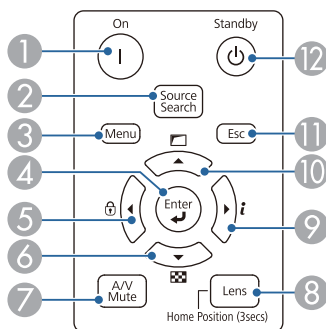
Podnožje



Ime	Funkcija
1 Prednje nastavljive noge	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte in skrčite noge, da prilagodite vodoravni in navpični nagib projektorja. ☛ "Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)" str.39 ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" str.40
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na površino kot je miza, v celoti obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. ☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" str.40

Ime	Funkcija
3 Mesto za namestitev varnostnega kabla	Skozi povlecite komercialno dostopno žično ključavnico in jo zaklenite. ☛ "Namestitev žične ključavnice" str.121
4 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pritrdite izbirni stropni nosilec, ko projektor obešate na strop. ☛ "Namestitev projektorja" str.27 ☛ "Dodatna oprema" str.213

Nadzorna plošča

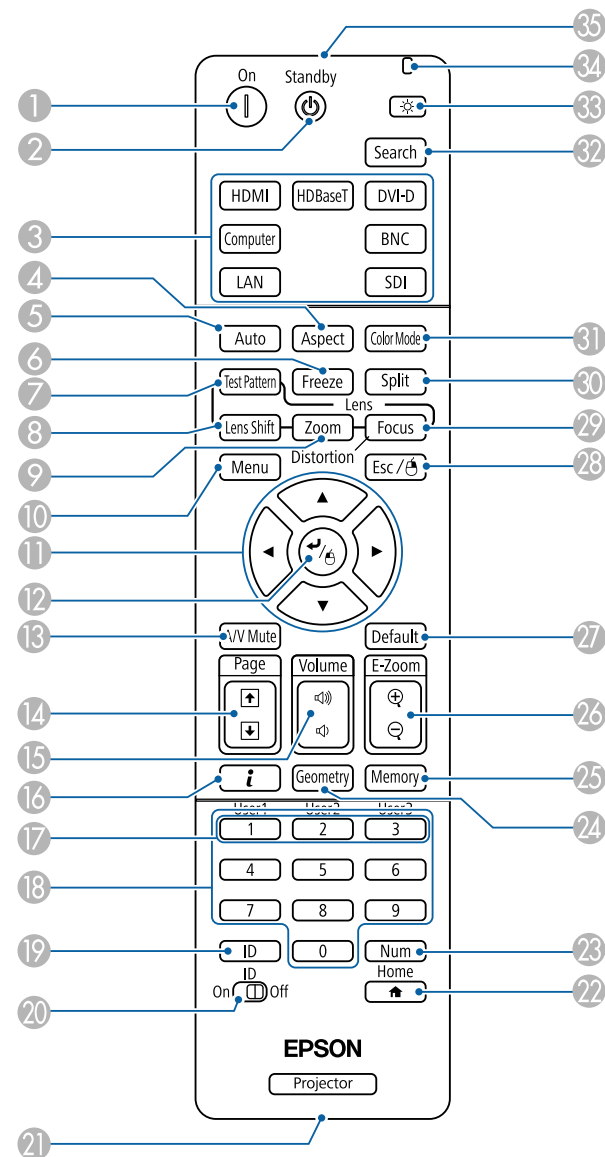


Ime	Funkcija
1 Gumb [1]	Vklopi projektor.
2 Gumb [Source Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.59
3 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124

Ime	Funkcija
4 Gumb [↩]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
5 Gumba [◀]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže zaslon Zaklep delovanja, ki vam omogoča nastavitev zaklepanja gumbov nadzorne plošče. ☛ "Omejevanje delovanja" str.119 Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 ☛ "Uporaba pomoči" str.157
6 Gumba [▼]/[🔍]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" str.31 Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 ☛ "Uporaba pomoči" str.157
7 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107
8 Gumb [Lens]	Z vsakim pritiskom prikaže zaslone za prilagajanje premika objektiva, povečave, ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.

Ime	Funkcija
9 Gumba [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none"> "Meni Informacije (samo prikazovalnik)" str.145 Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 "Uporaba pomoči" str.157
10 Gumba [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> Izvede prilagoditve zaslona glede na nastavitve v razdelku Geom. popravljanje menija Konfiguracija. <ul style="list-style-type: none"> Nastavitve – Geom. popravljanje str.131 Če ta gumb pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija ali okno Pomoč, izbere možnosti iz menija in nastavi njihove vrednosti. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 "Uporaba pomoči" str.157
11 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. <ul style="list-style-type: none"> "Uporaba menija Konfiguracija" str.124
12 Gumb [⏻]	Izklopi projektor.

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [①]	Vklopi projektor.
2 Gumb [⏻]	Izklopi projektor.
3 Gumbi za prekllop med vrati	Preklopi na slike iz posameznih vhodnih vrat. ☛ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" str.60 Gumb [SDI] deluje samo pri modelih EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.
4 Gumb [Aspect]	Pogled se spremeni z vsakim pritiskom gumba. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.77
5 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer ali vrat BNC, lahko samodejno optimizirate možnosti Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
6 Gumb [Freeze]	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje. ☛ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.108
7 Gumb [Test Pattern]	Prikaže testni vzorec. ☛ "Prikaz testnega vzorca" str.31
8 [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" str.32 Če ga pritisnete in držite več kot tri sekunde, se objektiv vrne v začetni položaj.
9 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. ☛ "Prilagodite velikost slike" str.35
10 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124

Ime	Funkcija
11 Gumbi [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite, da prilagodite ostrino, povečavo, popačenje in premik objektiva. ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" str.32 ☛ "Prilagodite velikost slike" str.35 ☛ "Kako popraviti ostrino" str.36 Če jih pritisnete, ko sta prikazana meni Konfiguracija ali okno pomoč, ti gumbi izberejo možnosti iz menija in nastavijo njihove vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, boste s pritiskom tega gumba premaknili kazalec. ☛ "Dodatna oprema" str.213
12 Gumb [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, sprejme in vnese trenutno izbiro in se premakne na naslednjo raven. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške. ☛ "Dodatna oprema" str.213
13 Gumb [A/V Mute]	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107
14 Gumbi [Page] [⏮][⏭]	<ul style="list-style-type: none"> Preklopi na prejšnjo ali naslednjo slikovno datoteko pri projiciranju slik z računalnika, povezanega preko omrežja. Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, lahko stran datoteke programa PowerPoint med projiciranjem spremenite z gumboma stran gor/stran dol.
15 Gumbi [Volume] [⏮][⏭]	<p>[⏮] Zmanjša glasnost. [⏭] Poveča glasnost. ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.60</p>
16 Gumb [i]	Prikaže meni Informacije iz menija Konfiguracija. ☛ "Meni Informacije (samo prikazovalnik)" str.145

Ime	Funkcija
17 Gumb [User1] Gumb [User2] Gumb [User3]	V meniju Konfiguracija izberite kateri koli pogosto uporabljen element in ga dodelite kateremu koli od teh gumbov. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. ☛ "Meni Nastavitve" str.131
18 Številčnica	<ul style="list-style-type: none"> Vnos gesla. ☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" str.117 S tem gumbom vpišite številke v nastavitve Omrežje iz menija Konfiguracija.
19 Gumb [ID]	Če želite določiti ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, držite pritisnjen ta gumb in pritisnite še ustrezne številske gumbe. ☛ "Nastavitve ID-jev" str.40
20 Stikalo [ID]	To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID-ja za daljinski upravljalnik. ☛ "Nastavitve ID-jev" str.40
21 Oddaljena vrata	Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika. ☛ "Dodatna oprema" str.213 Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se vir svetlobe na daljinskem upravljalniku onemogoči.
22 Gumb [🏠]	Odpre in zapre začetni zaslon. ☛ "Začetni zaslon" str.56
23 Gumb [Num]	Zadržite gumb in z uporabo numeričnih gumbov vpišite gesla in številke. ☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" str.117
24 Gumb [Geometry]	Popravi popačenje projicirane slike. ☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" str.62

Ime	Funkcija
25 Gumb [Memory]	Izvede ustrezne postopke in izbere nastavitve za pomnilniško funkcijo. ☛ "Pomnilniška funkcija" str.111
26 Gumbi [E-Zoom] [⊕][⊖]	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.108
27 Gumb [Default]	Omogočen, ko se na vodiču menija za konfiguracijo prikaže [Default]: Ponastavi. Nastavitve, ki so bile spremenjene, se vrnejo na privzete vrednosti. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124
28 Gumb [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete, ko je prikazan meni Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo. ☛ "Uporaba menija Konfiguracija" str.124 Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške. ☛ "Dodatna oprema" str.213
29 Gumb [Focus]	Z vsakim pritiskom gumba se prikažeta zaslona za prilagajanje ostrine in popačenja, in sicer v tem zaporedju. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.36
30 Gumb [Split]	Ob vsakem pritisku gumba preklopite med sočasnim prikazom dveh slik na razdeljenem zaslonu ter prikazom običajne slike. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.104
31 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.73
32 Gumb [Search]	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.59

Ime	Funkcija
33 Gumb [☀️]	Osvetli gumb na daljinskem upravljalniku za približno 15 sekund. Funkcija je koristna, kadar daljinski upravljalnik uporabljate v temi.
34 Indikator	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
35 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

Priročna opravila daljinskega upravljalnika

Naslednja opravila lahko izvedete tako, da preprosto pritisnete ustrezni gumb na daljinskem upravljalniku.

Delovanje	Nastavi
Projicirano sliko obrnite navpično. (Možnost Projekcija preklaplja med Spredaj in Spredaj/Strop) ☞ "Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)" str.29	Pritisnite gumb [A/V Mute] in ga držite več kot pet sekund.
Izbira nastavitev za varovanje z geslom. ☞ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" str.117	Držite pritisnjen gumb [Freeze] več kot pet sekund. Prikaže se zaslon Zaščita z geslom , kjer lahko določate različne nastavitve.
Zaklepanje in odklepanje delovanja nekaterih gumbov na daljinskem upravljalniku. ☞ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" str.120	Pritisnite gumb [🏠] in ga držite več kot pet sekund.
Inicializacija nastavitev za Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. (Omogoči vse Daljinski sprejemnik za ta projektor.)	Držite pritisnjen gumb [Menu] več kot petnajst sekund.

Delovanje	Nastavi
Prikaz pogosto uporabljenih elementov menija Konfiguracija.	Pritisnite gumb [User1], [User2] ali [User3]. V rubriki Uporabniški gumb lahko izberete menijski element, ki ga želite dodeliti vsakemu od gumbov. ☞ Nastavitve - Uporabniški gumb str.131 Dodelite lahko naslednje elemente. Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Obdelava slike, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Ujemanje zaslonov, Barvno umerjanje Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija Prikaz na zaslonu , meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost Prikaz na zaslonu , ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

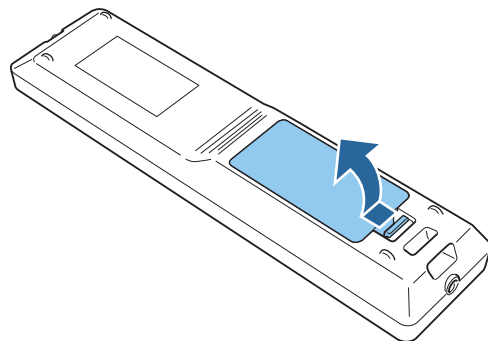
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve alkalni ali magnezijevi AA-bateriji. Ne smete uporabiti nobenih drugih baterij, razen alkalnih ali magnezijevih AA.

Pozor

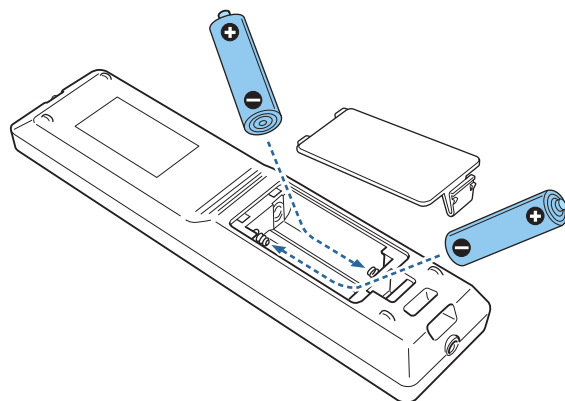
Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite naslednja navodila.

☞ [Varnostna opozorila](#)

- 1** Odstranite pokrov baterij.
Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



- 2** Zamenjajte stare baterije z novimi.

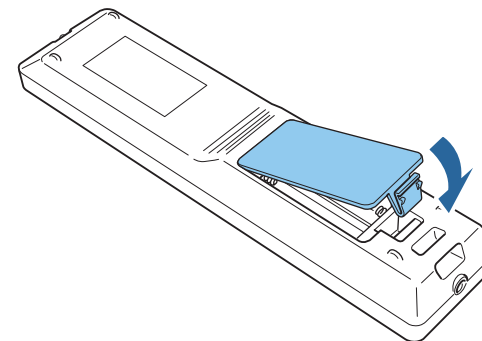


Previdno

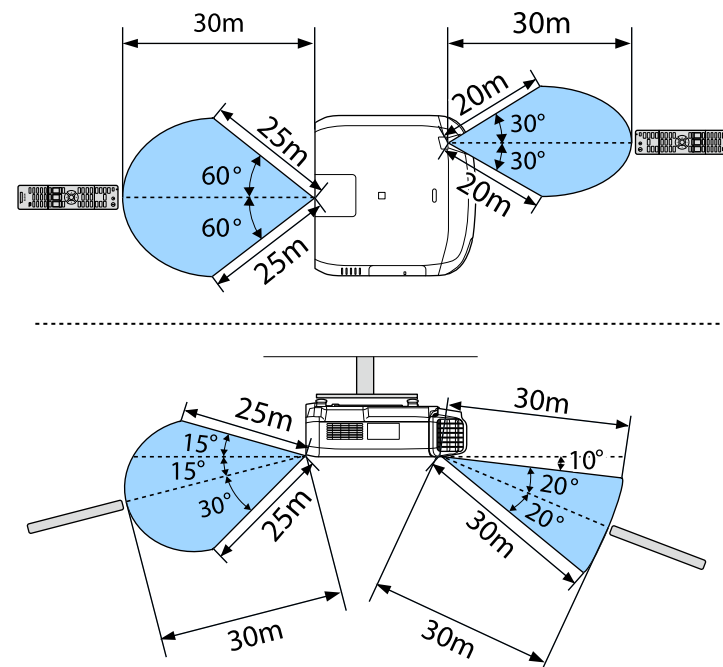
Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.

Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko privede do požara, telesnih poškodb ali poškodb izdelka.

- 3** Zaprite pokrov baterij.
Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.



Obseg delovanja daljinskega upravljalnika





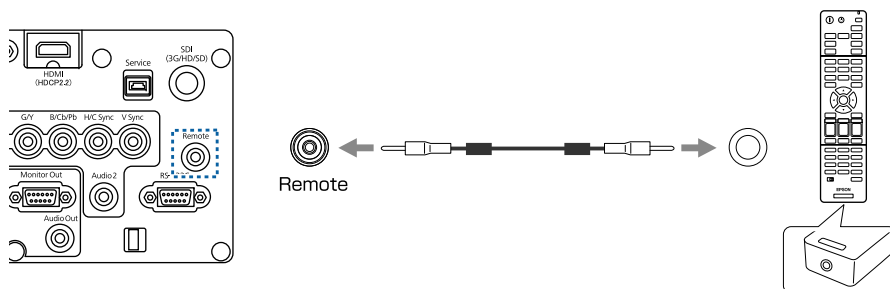
Če želite omejiti sprejem signala delovanja z daljinskim upravljalnikom, nastavite možnost **Oddaljen sprejemnik**.

☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik [str.131](#)

Priključitev kabla na daljinski upravljalnik

Če uporabljate več projektorjev na enem mestu ali če so okrog oddaljenega sprejemnika kakršne koli ovire, lahko postopke varno izvajate z dodatnim kompletom kablov za oddaljen sprejemnik.

☛ "Dodatna oprema" [str.213](#)



- Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen na vrata Remote, je oddaljen sprejemnik na projektorju onemogočen.
- S kablom lahko povežete tudi izbirni oddajnik HDBaseT transmitter in daljinski upravljalnik za nadzor projektorja.

☛ "Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter" [str.50](#)



Priprava projektorja

To poglavje opisuje namestitev projektorja in povezavo z viri projiciranja.

Odstranjevanje in namestitev projicirnega objektiva

Namestitev

Pozor

- Pri nameščanju objektiva najprej izključite napajalni vtič iz električne vtičnice.
- Enot objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.



- Projektor podpira objektivne s temi števkami modela. ELPLM08 (ni na voljo za EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLX01 (ni na voljo za EB-L1505U/EB-L1500U), ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

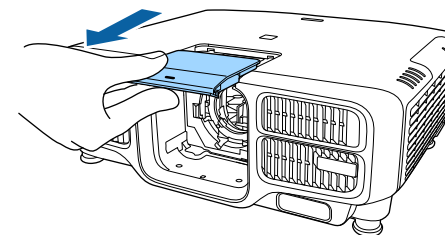
Pri uporabi spodnjih objektivov izberite ustrezno možnost **Vrsta objektiva** v meniju Konfiguracija glede na objektiv, ki ga uporabljate, da bo popravek popačenja izveden pravilno.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

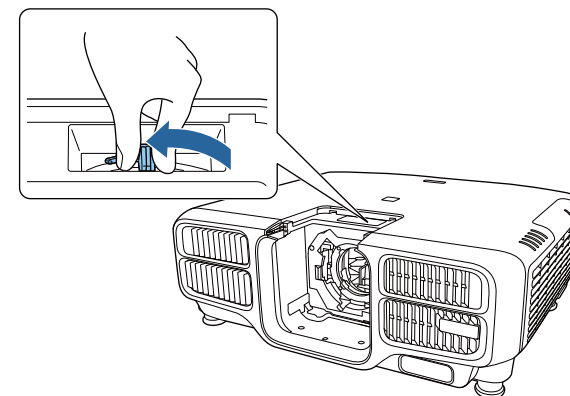
☛ **Podaljšano - Delovanje - Dodatno - Vrsta objektiva** [str.133](#)

- Pri običajni namestitvi je slika lahko nagnjena glede na objektiv. Prilagodite nagib slike s sprednjimi in zadnjimi nogami.

☛ "Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)" [str.40](#)

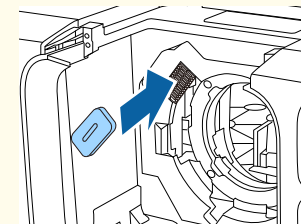


- 2** Držite ročico za zaklepanje in jo obrnite v nasprotni smeri urnega kazalca.

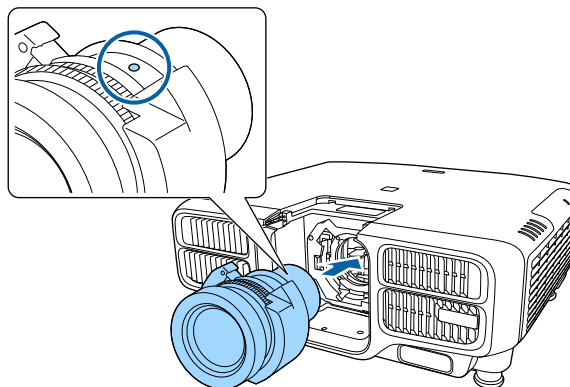


Pri uporabi spodnjih objektivov namestite priloženo kapico za priključek objektiva, da zaščitite vrata.

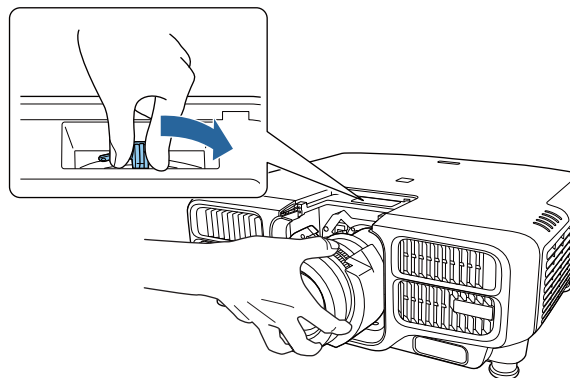
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



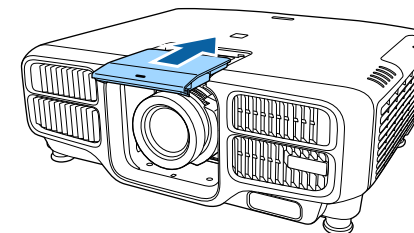
- 3** Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.



- 4** Trdno primite objektiv, držite ročico za zaklepanje in jo obrnite v smeri urinega kazalca, da zaklenete objektiv. Prepričajte se, da objektiva ni mogoče odstraniti.



- 5** Namestite pokrov za menjavo objektiva.



Umerjanje objektiva

Po zamenjavi objektiva umerite objektiv, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj objektiva in nastavitveni razpon.

Po namestitvi objektiva, ki je drugačna od prejšnje, se ob vklopu projektorja prikaže sporočilo.

Izberite **Da**, da umerite objektiv.

Umerjanje objektiva traja približno 100 sekund. Po dokončanem umerjanju se položaj objektiva vrne v položaj pred umerjanjem (ELPLX01 se vrne v standardni položaj).

Pozor

Če se prikaže sporočilo "Umerjanje objektiva ni uspelo.", prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in se obrnite na lokalnega prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v priročniku Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)



- Objektiv lahko umerite tudi v meniju Konfiguracija.
☛ **Podaljšano–Delovanje–Umerjanje objektiva** [str.133](#)
- Če namestite objektiv, ki je enak kot prejšnji, umerite objektiv v meniju Konfiguracija.
- Če objektiva ne umerite, spodnje funkcije morda ne bodo delovale pravilno.
Premik objektiva, Pomnilnik (Položaj objektiva)

Odstranjevanje

Pozor

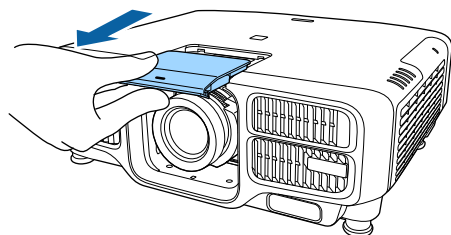
Pred zamenjavo objektiva najprej izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Če je bil objektiv premaknjen, ga premaknite v začetni položaj, preden zamenjate objektiv.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)



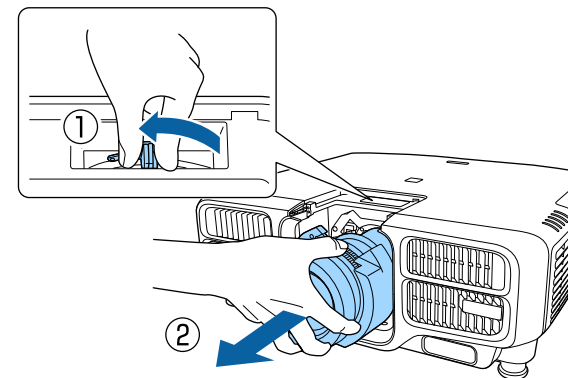
Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Ko odstranite objektiv se varnostno izklopi tudi svetlobni vir. Pritrdite objektiv in pritisnite gumb [①], da ga znova vklopite.

- 1** Izvlecite pokrov za menjavo objektiva naravnost ven.

**2**

Trdno primite objektiv, držite ročico za zaklepanje in jo zavrtite v nasprotni smeri urinega kazalca, da odklenete objektiv.

Enoto objektiva sprostite in potegnite ven.



Nastavitve pri nameščanju

Spreminjanje smeri slike (način projiciranja)

Smer slike lahko spremenite tako, da v meniju Konfiguracija izberete način **Projekcija**.

☛ **Podaljšano - Projekcija** [str.133](#)

Če je standardna smer Spredaj, so smeri slik v posameznem načinu projekcije naslednje.

Spredaj (privzeto)



Zadaj



Spredaj/Strop



Zadaj/Strop



- Nastavitve lahko spreminjate kot sledi, s pritiskom na gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku za približno pet sekund.
Spredaj ↔ Spredaj/Strop
Zadaj ↔ Zadaj/Strop
- Če želite zasukati prikaz menija, v meniju konfiguracije nastavite **Zasuk menija**.
☛ Podaljšano - PrikazZasuk menija [str.133](#)
- Če želite projektor pritrditi na strop, možnost **Smerna tipka inv** nastavite na **Vklopljeno**, da bodo gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] na nadzorni plošči delovali v pravilni smeri.
☛ Podaljšano - Delovanje - Dodatno - Smerna tipka inv [str.133](#)

Nastavitve zaslona

Nastavite možnost Vrsta zaslona glede na uporabljeno razmerje gledišča zaslona.

Območje prikaza slike se mora ujemati z obliko zaslona.



Nastavitev za **Vrsta zaslona** je privzeto nastavljena na **16:10**.

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)

2

Izberite **Prikaz** v meniju **Podaljšano**.

3

Izberite možnost **Vrsta zaslona** iz menija **Zaslon**.

4

Izberite razmerje gledišča zaslona.

Oblika testnega vzorca v ozadju se spremeni v skladu z nastavitvami.



5

Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

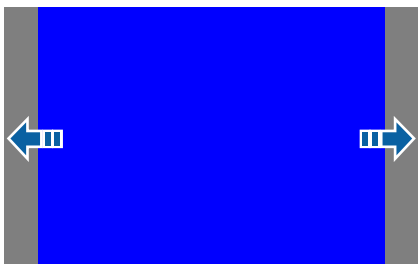


- Ko spremenite nastavitve možnosti Vrsta zaslona, prilagodite tudi razmerje gledišča za projicirano sliko.
- ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike " [str.77](#)
- Ta funkcija ne podpira vtičnika Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor).

Prilagajanje položaja slike na projekcijskem zaslonu

Položaj slike lahko prilagodite, če opazite obrobe med robom slike in okvirjem projekcijskega zaslona, ki so posledica nastavitve v meniju Vrsta zaslona.

Primer: Če je možnost **Vrsta zaslona** nastavljena na **4:3** za projektor WUXGA/WXGA



Sliko lahko premaknete levo ali desno.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)
- 2 Izberite **Prikaz** v meniju **Podaljšano**.
- 3 Izberite **Položaj zaslona** v meniju **Zaslon**.

4

Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite položaj slike.

Trenutno izbrani položaj prikaza lahko preverite s pomočjo testnega vzorca v ozadju.



5

Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Če je **Vrsta zaslona** nastavljena na **16:10**, možnosti **Položaj zaslona** ni mogoče prilagoditi.

Prikaz testnega vzorca

Testni vzorec lahko prikažete, da bi prilagodili stanje projektorja, ne da bi za to morali povezati video opremo.

Oblika testnega vzorca je odvisna od izbranih nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**. Najprej izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

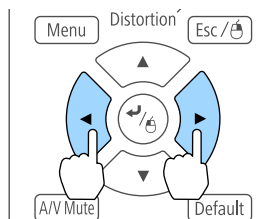
☛ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)

1

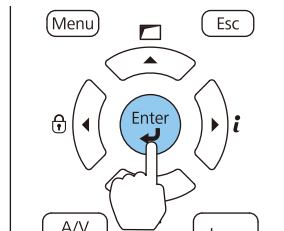
Med projiciranjem pritisnite gumb [Test Pattern] na daljinskem upravljalniku ali gumb [⚙️] na nadzorni plošči.

- 2** Pritisnite gumba [◀][▶] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↔] na nadzorni plošči, da spremenite testni vzorec.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Standardno



Sivine



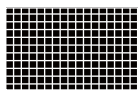
Šahovnica 2



16:9Okvir
razm. stranic



Križanje



Sive proge - N



Bela



4:3Okvir razm.
stranic



Barvne vrstice

N



Sive proge - V



Črna



Barvne vrstice

V



Šahovnica 1



16:10Okvir
razm. stranic



Ko je prikazan testni vzorec, lahko poleg opravljenih, povezanih z objektivom, izvedete te prilagoditve slike.

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
Slika	Barvni način str.73
	Ravnovesje beline

Ime zgornjega menija	Podmeni/elementi
	Dodatno <ul style="list-style-type: none"> - Gama*1 str.80 - RGBCMY str.79
	Ponastavi
Nastavi	Geom. popravljanje str.62 Nastavitve Svetlost
Podaljšano	Prikaz*2 Barvno umerjanje Več projekcij*3 str.89

*1 Razen za nastavitve game po meri

*2 Razen za nastavitve Zaslon, Poravnava plošče in Enakomerne barve

*3 Razen za nastavitve Barvna vrednost črne, Obseg, Enakomerne barve in Prilagoditev barv



- Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.
- Če želite spremeniti testni vzorec med prilagajanjem slike, pritisnite gumbe [↔][↔][Page] na daljinskem upravljalniku.
- Testni vzorec lahko izberete tudi v meniju Konfiguracija.
☛ Nastavitve - Testni vzorec [str.131](#)

3

Pritisnite gumb [Esc], da zaprete testni vzorec.

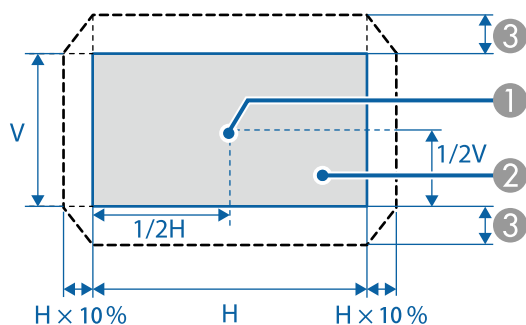
Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)

Objektiv lahko premaknete, da prilagodite položaj projicirane slike, ko npr. projektorja ne morete namestiti neposredno pred zaslon.

Območje, znotraj katerega lahko premikate sliko, je prikazano spodaj. Projicirane slike ne morete premakniti hkrati v skrajna položaja za navpično in vodoravno smer.

EB-L1505U/EB-L1500U

Ko uporabljate ELPLU03/ELPLW05

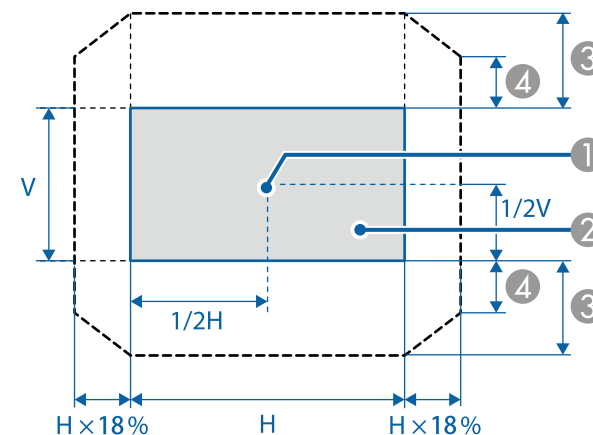


- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika: $V \times 24\%$ *

* Pri izvajanju funkcije ujemanja zaslonov: $V \times 11\%$ (ELPLU03)

* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navpično.

Ko uporabljate ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

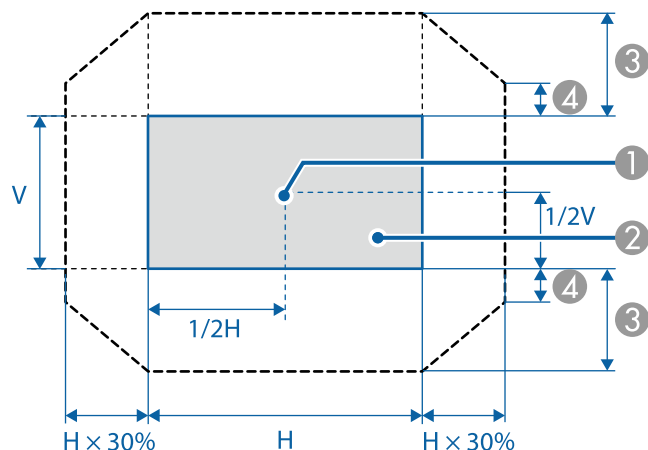


- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika: $V \times 60\%$ *
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $N \times 31\%$

* Pri izvajanju funkcije ujemanja zaslonov: $V \times 40\%$ (ELPLU04)

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Ko uporabljate ELPLU03/ELPLU04/ELPLW05/ELPLW06/ELPLM08/
ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

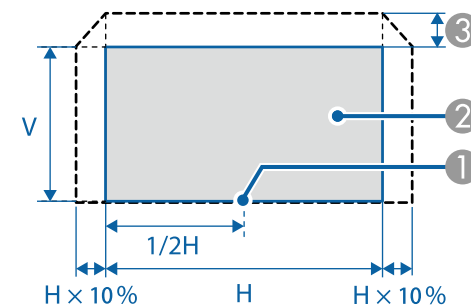


- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika: $V \times 67\%$ *
- ④ Ko je vodoravna smer na največji vrednosti: $N \times 19\%$

* Pri izvajanju funkcije ujemanja zaslonov: $V \times 44\%$ (ELPLU03), $V \times 51\%$ (ELPLM09)

* Pri izvajanju funkcije ujemanja zaslonov: $V \times 64\%$ (ELPLU03)

Ko uporabljate ELPLX01



- ① Središče objektiva
- ② Projicirana slika, ko je položaj objektiva premaknjen v začetni položaj
- ③ Največji razpon premika: $V \times 17\%$ *

* Ko je vodoravna smer na največji vrednosti, slike ni mogoče premakniti navzgor.

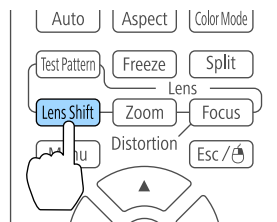


- Če želite z navpičnim premikom objektiva nastaviti višino slike, sliko obračajte od spodnjega dela proti vrhu. Če vrtljivo stikalo obračate od vrha proti spodnjemu delu, se lahko po opravljenih prilagoditvah položaj slike premakne rahlo navzdol.
- Priporočamo, da ostrino, povečavo in objektiv nastavite vsaj 20 min po zagonu projekcije. Če projicirate videoposnetke, priporočamo, da počakate še nadaljnjih 20 min, preden začnete prilagajati nastavitve ostrine/povečave/objektiva.
- Slika bo najbolj čista, ko je objektiv premaknjen v začetni položaj.
- Če najmanj tri sekunde držite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči, se položaj objektiva premakne v začetni položaj.
- Če možnost **A/V izhod** nastavite na **Vedno**, lahko položaj objektiva premaknete v začetni položaj tudi, če je projektor v pripravljenosti.
- ☛ **Podaljšano–A/V nastavitve–A/V izhod** [str.133](#)
- ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

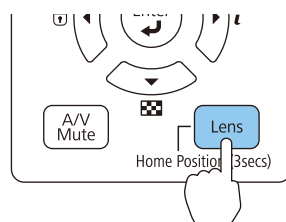
- 1** Pritisnite gumb [Lens Shift] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Pritiskajte gumb [Lens] na nadzorni plošči, dokler se ne prikaže zaslon za prilagajanje premika objektiva.

Z daljinskim upravljalnikom

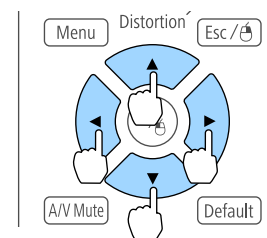


Z nadzorno ploščo

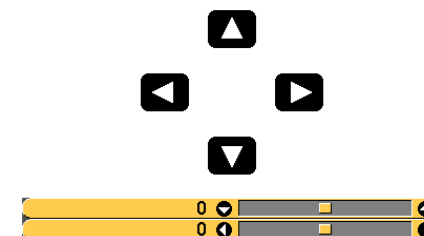
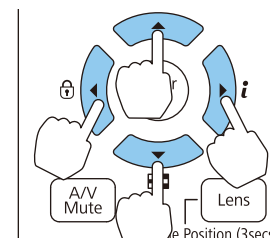


- 2** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaj projicirane slike.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

Prilagodite velikost slike

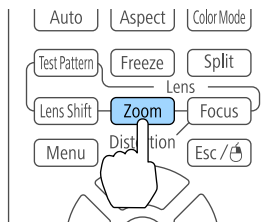


Ta funkcija ni na voljo za modela ELPLX01 in ELPLR04.

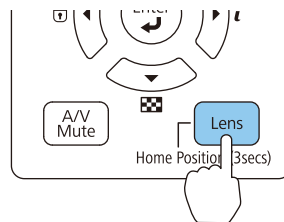
- 1 Pritisnite gumb [Zoom] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da se prikaže zaslon za prilagajanje povečave.

Z daljinskim upravljalnikom

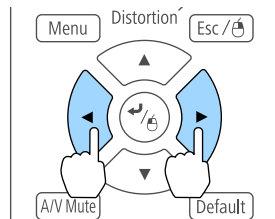


Z nadzorno ploščo

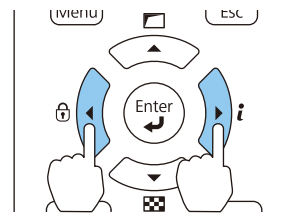


- 2 Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



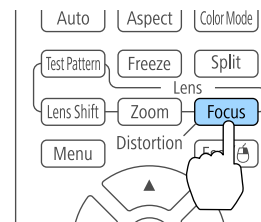
Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.

- 3 Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

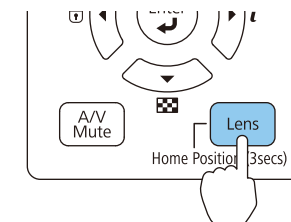
Kako popraviti ostrino

- 1 Pritisnite gumb [Focus] ali gumb [Lens] na nadzorni plošči. Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikazete zaslon za prilagajanje ostrine.

Z daljinskim upravljalnikom

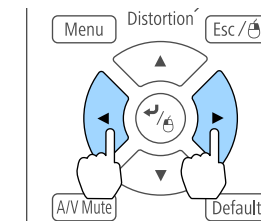


Z nadzorno ploščo

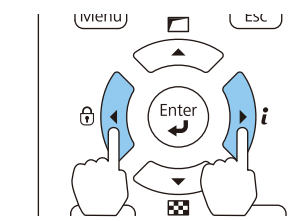


- 2 Opravite prilagoditev z gumboma [◀][▶].

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



Prikazan zaslon se lahko razlikuje glede na objektiv.



Pri uporabi spodnjih objektivov se prikaže sporočilo, ki vas pozove, da prilagodite popačenje (ukrivljanje slike). Po prilagoditvi ostrine prilagodite še popačenje.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

☞ "Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)" [str.37](#)

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da končate prilagajanje.

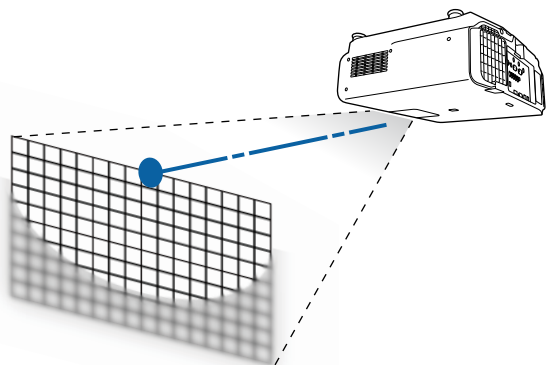
Popravljanje popačenja (ukrivljanje slike)

Če uporabljate objektiv s povečavo s kratko projekcijsko razdaljo in izostrite sliko na sredino zaslona, se lahko slika naokoli ukrivi in zamegli. Upoštevajte spodnja za popravljanje ukrivljanja slike.

- 1** Pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje ostrine.

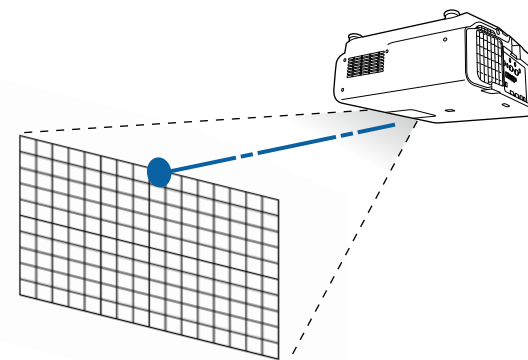
- 2** Pritisnite gumb [◀][▶] za izostritev slike okoli središča objektiva.



- 3** Ponovno pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Lens] na nadzorni plošči.

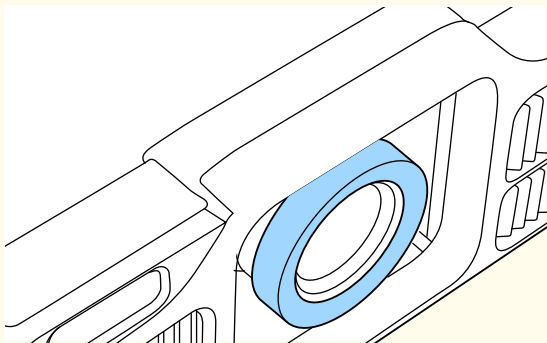
Večkrat pritisnite gumb [Lens] na nadzorni plošči, da prikažete zaslon za prilagajanje popačenosti.

- 4** Pritisnite gumb [◀][▶], da prilagodite ostrino okoliške slike.





Če uporabljate objektiv ELPLU02, se prikaže sporočilo, da morate ročno prilagoditi popačenje. Obroč za odpravo popačenja zavrtite v nasprotno smer urinega kazalca in prilagodite ostrino. Po prilagoditvi ostrine ročno zavrtite obroč za odpravo popačenja, da popravite ukrivljanje slike.



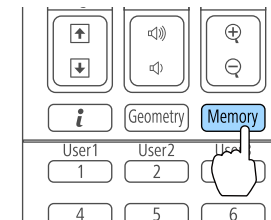
Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv

Položaj objektiva, za katerega ste v pomnilniku prilagodili premik objektiva, zoom, ostrino in popačenje, lahko registrirate in ga po potrebi naložite. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.



- Ta funkcija ni na voljo pri spodnjih objektivih.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Če objektiva niste umerili, se pri shranjevanju pomnilnika prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da umerite objektiv.
 - Ko naložite pomnilnik, se položaj objektiva morda ne bo povsem ujemal s položajem objektiva, ko ste ga shranili.
 - Če je med položajem objektiva ob nalaganju in položajem objektiva ob shranjevanju velika razlika, umerite objektiv.
- ☛ **Podaljšano-Delovanje-Umerjanje objektiva** [str.133](#)

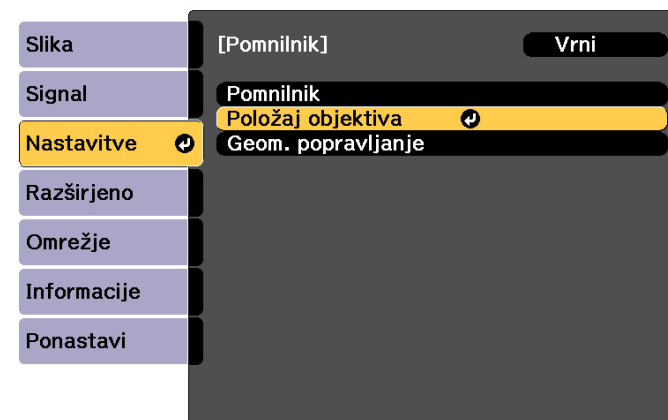
1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].



Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.

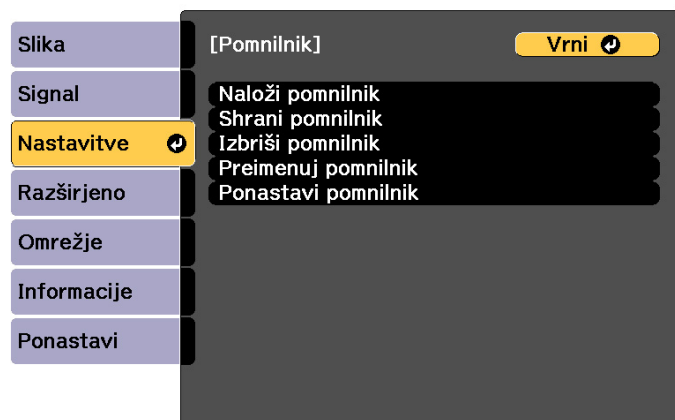
☛ **Nastavitve - Pomnilnik** [str.131](#)

2 Izberite možnost **Položaj objektiva** in pritisnite gumb [↵].



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [Enter]:Vnesi [Menu]:Izhod

3 Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



[Esc] / [O]:Vrni [♦]:Izberi

[Menu]:Izhod

Funkcija	Obrazložitev
Naloži pomnilnik	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se objektiv samodejno prilagodi glede na nastavitve v izbranem pomnilniku.
Shrani pomnilnik	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
Izbriši pomnilnik	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite Da in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
Preimenuj pomnilnik	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico. ☛ "Operacije mehke tipkovnice" str.139 Ko ste končali, premaknite kazalec na Finish in pritisnite gumb [↵].

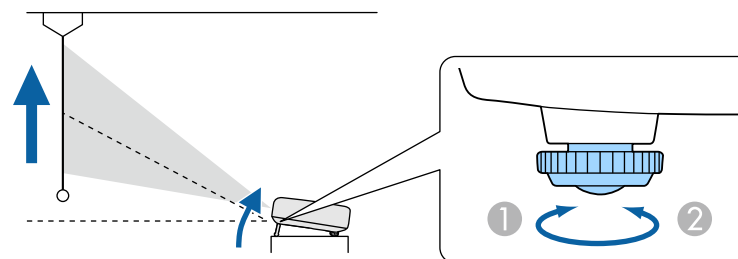
Funkcija	Obrazložitev
Ponastavi pomnilnik	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika.



Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

Prilagajanje nagiba projicirane slike (pri običajni namestitvi)

Razširite ali strnite sprednji nogi, da opravite prilagoditve. Položaj slike lahko prilagodite z nagibom projektorja, do 10 stopinj.



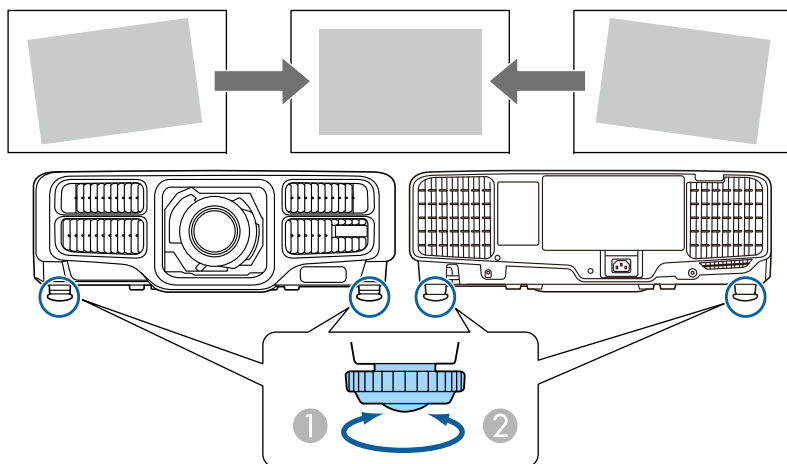
- 1 Razširite sprednji nogi.
- 2 Strnite zadnji nogi.



Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor namestite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

Prilagajanje vodoravnega nagiba (pri običajni namestitvi)

Prilagodite vodoravni nagib projektorja s podaljšanjem in zložitvijo zadnjih nog.



- ① Podaljšajte sprednji in zadnji nogi.
- ② Zložite sprednji in zadnji nogi.

Nastavitve ID-jev

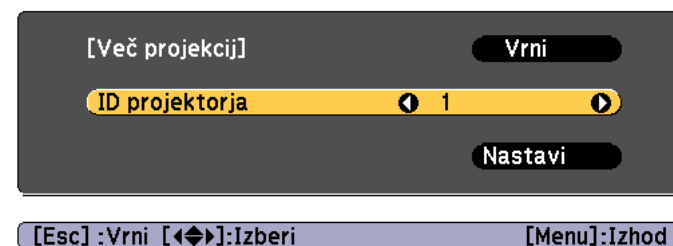
Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev. Izberite lahko do 30 ID-jev.



- Izvajanje postopkov z daljinskim upravljalnikom je mogoče le za projektorje, ki so v območju dosega daljinskega upravljalnika.
 - "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" [str.24](#)
- Če v meniju za konfiguracijo možnost **Vrsta daljin.uprav.** nastavite na **Enostavno**, ne morete nastaviti ID-ja daljinskega upravljalnika.
 - Podaljšano - Delovanje - Dodatno - Vrsta daljin.uprav.** [str.133](#)
- ID-ji so prezrti, ko je ID projektorja nastavljen na **Izklopljeno** ali ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na **0**.
- Če uporabljate Epson Web Control, lahko določen projektor upravljate z mobilno napravo.
 - "Spreminjanje nastavitve s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.196](#)

Določite ID projektorja

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
 - "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Podaljšano**.
- 3** Izberite **ID projektorja** in nato pritisnite gumb [↵].
- 4** Z gumbi [◀][▶] izberite številko ID-ja.

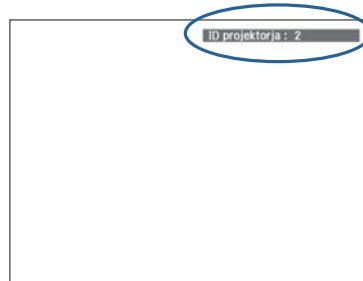
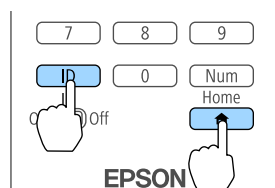


- 5 Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↩].
- 6 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni "Konfiguracija".

Preverjanje ID-ja projektorja

Med projiciranjem pritisnite gumb [⬆] in hkrati pridržite gumb [ID].

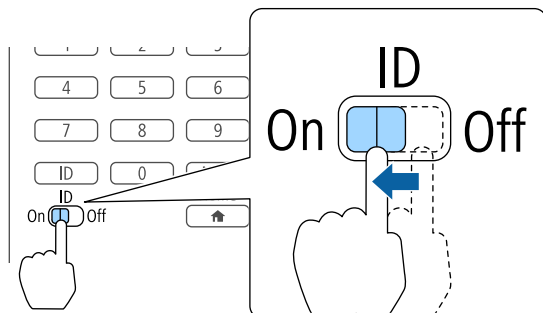
Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete gumb, se na zaslonu projektorja prikaže trenutni ID projektorja. Izgine v približno treh sekundah.

Nastavitev ID daljinskega upravljalnika

- 1 Stikalo [ID] daljinskega upravljalnika nastavite na On.

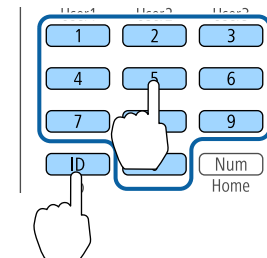


- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID-jem projektorja, ki ga želite upravljati.

☛ "Preverjanje ID-ja projektorja" [str.41](#)

Vnesite dvomestno številko (primer: 01, ko je ID 1).

Daljinski upravljalnik



Ko je ta nastavev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.




Nastavev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Če tudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).



Nastavitev časa

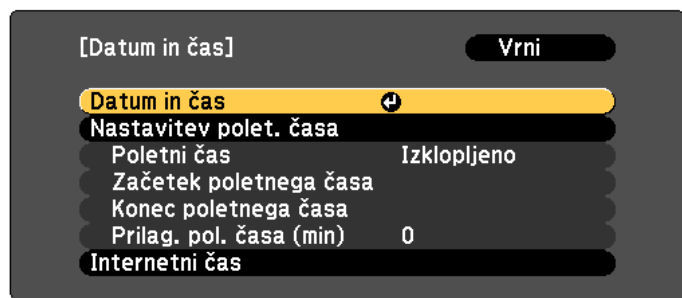
Nastavite lahko čas za projektor. Nastavljeni čas bo uporabljen za funkcijo urnikov.

☛ "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)



- Ko prvič vklopite projektor, se prikaže sporočilo "Ali želite nastaviti čas?". Če izberete **Da**, se prikaže zaslon iz koraka 4.
- Če v meniju **Zaščita z geslom** možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Vklopljeno**, nastavitve, povezanih z datumom in uro, ne morete spremeniti. Spremembe lahko naredite, če možnost **Zaščita urnika** nastavite na **Izklopljeno**.
 "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.117](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
 "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)
- 2 Izberite **Delovanje** v meniju **Podaljšano**.
- 3 Izberite možnost **Datum in čas** in nato pritisnite gumb [**↵**].
- 4 Izberite nastavitve za datum in čas.
 Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.
 "Operacije mehke tipkovnice" [str.139](#)



Datum in čas

Podmeni	Funkcija
Datum	Nastavite današnji datum.
Čas	Nastavite trenutni čas.

Podmeni	Funkcija
Časovna razlika (UTC)	Nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
Nastavi	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost Datum in čas , so uporabljene.

Nastavitev polet. časa

Podmeni	Funkcija
Poletni čas	Izberite, ali naj se vklopi (Vklopljeno / Izklopljeno) poletni čas. Prilag. pol. časa (min) nastavi razliko med standardnim in poletnim časom.
Začetek poletnega časa	Nastavite datum in čas začetka poletnega časa.
Konec poletnega časa	Nastavite datum in čas konca poletnega časa.
Nastavi	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost Nastavitev polet. časa , so uporabljene.

Internetni čas

Podmeni	Funkcija
Internetni čas	To nastavite na Vklopljeno , da se čas samodejno posodobi z internetnim časovnim strežnikom.
Internetni časovni strežnik	Vnesite naslov IP internetnega časovnega strežnika.
Nastavi	Nastavitve, ki ste jih vnesli za možnost Internetni čas , so uporabljene.










Ko spreminjate nastavitve, obvezno izberite možnost **Nastavi** in nato pritisnite gumb [**↵**].

- 5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Druge nastavitve

Nastavitve, povezane z osnovnimi postopki

Namen	Načini nastavljanja
Začetek/ustavitev projekcije z vklopom/izklopom napajanja oziroma priključitvijo ali izključitvijo napajalnega kabla projektorja.	Možnost Direkten vklop nastavite na Vklopljeno . (Privzeta vrednost: Izklopljeno)  Podaljšano–Delovanje–Direkten vklop str.133 Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
Onemogočanje funkcije samodejne zaustavitve.	Možnost Mirovanje nastavite na Izklopljeno . (Privzeta vrednost: Vklopljeno)  Podaljšano - Delovanje - Mirovanje str.133 Možnost Časovnik izklopa A/V nastavite na Izklopljeno .  Podaljšano - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V str.133
Onemogočanje piskov ob vklopu ali izklopu projektorja.	Možnost Pisk nastavite na Izklopljeno . (Privzeta vrednost: Vklopljeno)  Podaljšano–Delovanje–Dodatno–Pisk str.133
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov, tudi ko je projektor izklopljen.	Nastavite možnost V pripravljenosti na Komunik. vklop . (Privzeta vrednost: Komunik. izklop .)  Podaljšano - V pripravljenosti str.133

Namen	Načini nastavljanja
Upravljanje projektorja s prenosom ukazov med uporabo načina A/V nemo.	Možnost Izklopi A/V nemo nastavite na A/V nemo .  Podaljšano - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo str.133 Privzeta vrednost je Katerikoli . Če upravljate projektor, ko je vklopljen način A/V nemo, bo način A/V nemo izklopljen.
Projektor izklopite tako, da pritisnete gumb [⏻].	Možnost Potrditev st. pripr. nastavite na Izklopljeno . (Privzeta vrednost: Vklopljeno)  Podaljšano–Prikaz–Potrditev st. pripr. str.133

Nastavitve, povezane s prikazom

Namen	Načini nastavljanja
Spreminjanje položaja menija.	Spremenite nastavitve za možnost Položaj menija . ☛ Podaljšano–Prikaz–Položaj menija str.133
Spreminjanje smeri menija.	Spremenite nastavitve za možnost Zasuk menija . ☛ Podaljšano - PrikazZasuk menija str.133
Preprečevanje prikaza menijev, sporočil ali opozoril na zaslonu.	Z možnostjo Uporabniški gumb nastavite Prikaz na zaslonu na Uporabniški gumb 1 , Uporabniški gumb 2 ali Uporabniški gumb 3 . ☛ Nastavitve - Uporabniški gumb str.131 Ko pritisnete gumb, ki mu je dodeljena funkcija Prikaz na zaslonu , meniji in sporočila ne bodo več prikazani na zaslonu. Ko ta gumb pritisnete znova, so meniji in sporočila znova prikazani. Ko je omogočena možnost Prikaz na zaslonu , ne morete uporabljati menija Konfiguracija (razen za preklapljanje barvnega načina in vhodnega vira).
Onemogočanje prikaza sporočil na projekcijskem zaslonu pri preklapljanju med viri.	Možnost Sporočila nastavite na Izklopljeno . (Privzeta vrednost: Vklopljeno) ☛ Podaljšano–Prikaz–Sporočila str.133 Opozorilo boste zaznali prek indikatorske lučke. ☛ "Razlaga indikatorjev" str.159 Prikažejo se pogovorna okna, povezana s postopki in načinom delovanja, opozorili glede laserja, sporočilom o ustavitvi programske opreme Message Broadcasting in ID-jem projektorja.
Zmanjšanje zakasnitve prikaza slike.	Možnost Obdelava slike nastavite na Hitro 1 ali Hitro 2 . ☛ Signal - Dodatno - Obdelava slike str.129

Namen	Načini nastavljanja
Registracija in shranjevanje nastavitve projicirane slike.	Nastavite možnost Pomnilnik . ☛ "Pomnilniška funkcija" str.111 Shranite lahko te nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> • Pomnilnik: Nekatere nastavitve v meniju Konfiguracija • Položaj objektiva: Vrednosti nastavitve za premik objektiva, povečavo, ostrino in popačenje • Geom. popravljanje: Vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje
Spreminjanje zaslona, prikazanega v ozadju.	Spremenite možnost Prikaz . Izberete lahko modro ali črno ozadje in logotip. Če niste registrirali nobenega logotipa, se prikaže logotip EPSON. Prikaz ozadja : nastavite zaslon, ki bo prikazan, kadar ni vhoda slikovnega signala. (Privzeta vrednost: Modra) ☛ Podaljšano–Prikaz–Prikaz ozadja str.133 Zagonsko okno : Izberite (Vklopljeno / Izklopljeno), da izberete, ali želite pri vklopu projektorja prikazati uporabnikov logotip. (Privzeta vrednost: Vklopljeno) ☛ Podaljšano–Prikaz–Zagonsko okno str.133

Ime vhoda, lokacija in smer priključka so odvisne od vira, ki ga želite priključiti.

Priključitev računalnika

Za projiciranje slik z računalnika, priključite računalnik z uporabo ene od naslednjih metod.

❶ **Pri uporabi priloženega računalniškega kabla**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja ali vrat Audio Out lahko oddajate zvok, če izhodna zvočna vrata na računalniku povežete z vrati Audio1 prek komercialnega zvočnega kabla.

❷ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla 5BNC**

Povežite izhodna vrata računalniškega zaslona z vrati BNC projektorja.

Iz zvočnika projektorja ali vrat Audio Out lahko oddajate zvok, če izhodna zvočna vrata na računalniku povežete z vrati Audio2 prek komercialnega zvočnega kabla.

❸ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

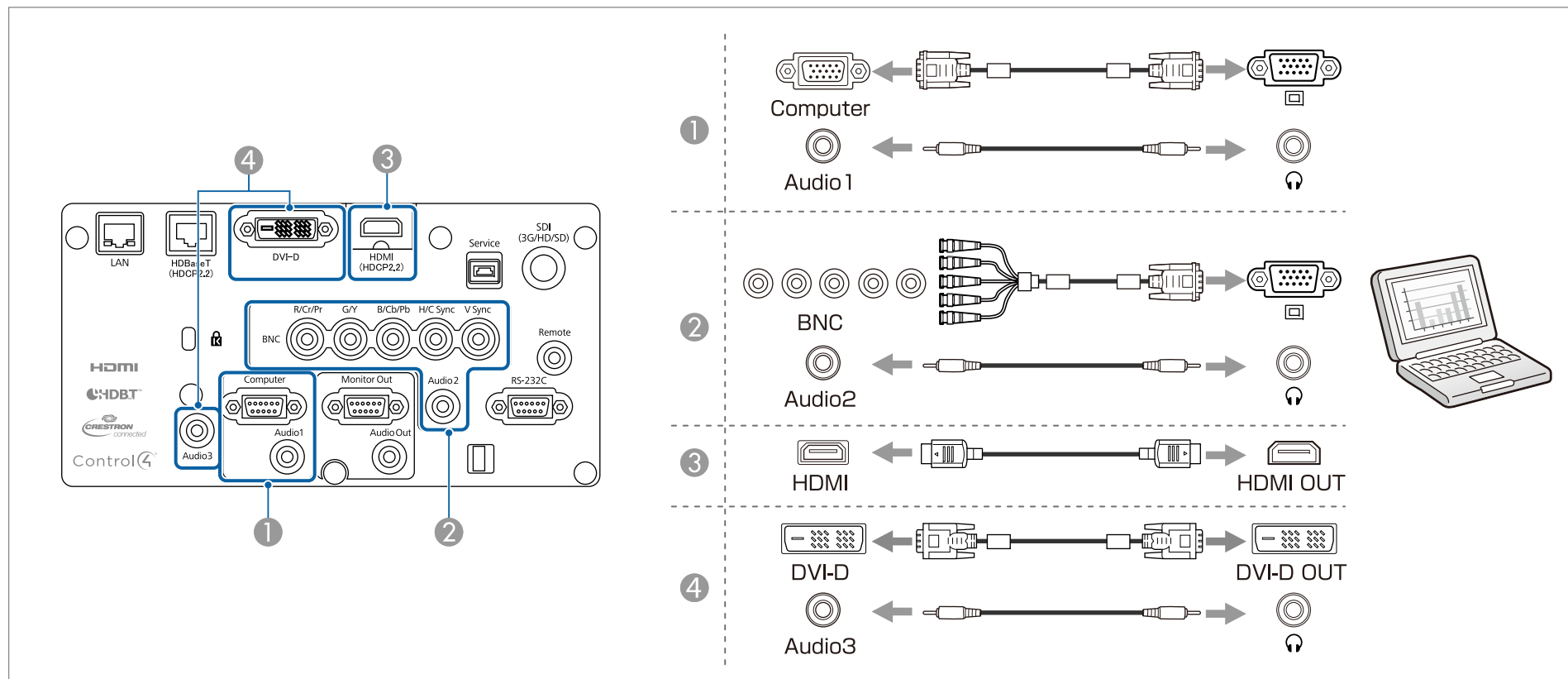
Povežite vrata HDMI na računalniku z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z računalnika.

❹ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla DVI-D**

Povežite vrata DVI-D na računalniku z vrati DVI-D na projektorju.

Iz zvočnika projektorja ali vrat Audio Out lahko oddajate zvok, če izhodna zvočna vrata na računalniku povežete z vrati Audio3 prek komercialnega zvočnega kabla.



• Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.

➡ Podaljšano–A/V nastavitve–Avdio nastavitve [str.133](#)

• Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.

➡ Podaljšano–A/V nastavitve–Avdio nastavitve–Avdio izhod HDMI [str.133](#)

Povezava virov slike

Če želite projicirati video, projektor priključite z uporabo ene izmed naslednjih metod.

❶ **Če uporabljate izbirni komponentni video kabel (D-sub/komponentni pretvornik)**

☛ "Dodatna oprema" [str.213](#)

Povežite izhodna komponentna vrata na viru slike z vrati Computer projektorja.

Iz zvočnika projektorja ali vrat Audio Out lahko oddajte zvok, če izhodna zvočna vrata na video opremi povežete z vrati Audio1 prek komercialnega zvočnega kabla.

❷ **Če uporabljate komercialno dostopni komponentni video kabel (RCA) in adapter BNC/RCA**

Povežite izhodna komponentna vrata na video opremi z vrati BNC projektorja (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Iz zvočnika projektorja ali vrat Audio Out lahko oddajte zvok, če izhodna zvočna vrata na video opremi povežete z vrati Audio2 prek komercialnega zvočnega kabla.

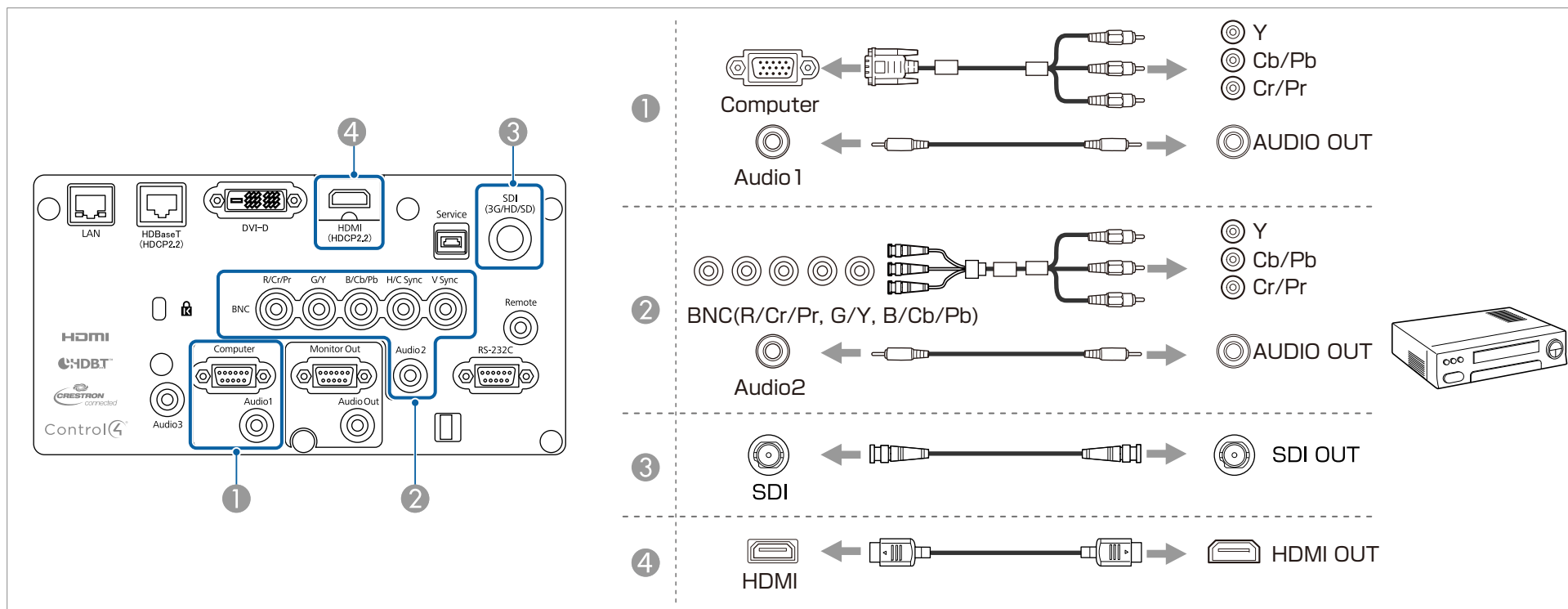
❸ **Če uporabljate komercialni video kabel BNC (vhod SDI, samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)**

Povežite vrata SDI na viru slike z vhodnimi vrati SDI projektorja.

❹ **Pri uporabi komercialno dostopnega kabla HDMI**

Povežite vrata HDMI na viru slike z vrati HDMI projektorja.

S projicirano sliko lahko predvajate zvok z vira slike.



Pozor

- Če je vhodni vir pri povezavi z projektorjem vključen, lahko povzroči okvaro.
- Če smer ali oblika priključka ni ustrezna, ga ne priklaplajte s silo. Napravo lahko poškodujete ali pokvarite.



- Izberite drug avdio izhod v meniju **Avdio nastavitve**.
 ➡ **Podaljšano–A/V nastavitve–Avdio nastavitve** [str.133](#)
- Če se zvok ne prenaša preko kabla HDMI, za prenos uporabite komercialno dostopen avdio kabel in ga priključite v vrata Audio3. Nastavite možnost **Avdio izhod HDMI** na **Avdio3**.
 ➡ **Podaljšano–A/V nastavitve–Avdio nastavitve–Avdio izhod HDMI** [str.133](#)
- Če ima vir, ki ga želite priključiti, nenavadno oblikovan vhod, za povezavo projektorja uporabite kabel priložen napravi ali izbirni kabel.

Priključitev zunanje opreme

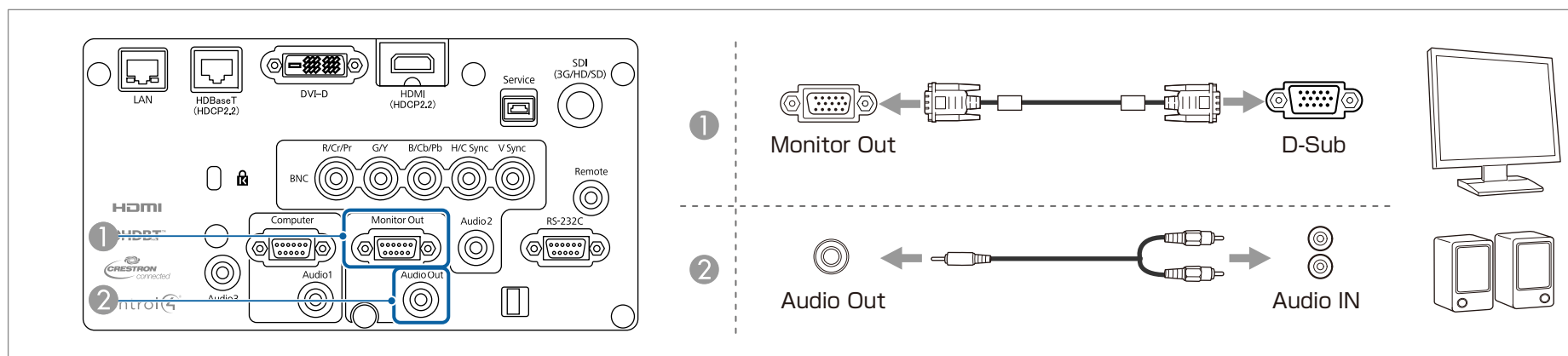
Slike in zvok lahko prikazujete ali oddajate s priklopom zunanjega monitorja ali zvočnikov.

1 Prikazovanje slik na zunanji monitor

Priključite zunanji monitor na vrata Monitor Out projektorja, z uporabo kabla, ki je priložen zunanjemu monitorju.

2 Predvajanje zvoka na zunanjimi zvočniki

Priključite zunanji zvočnik z vrati Audio Out projektorjem, z uporabo komercialno dostopnega avdio kabla.

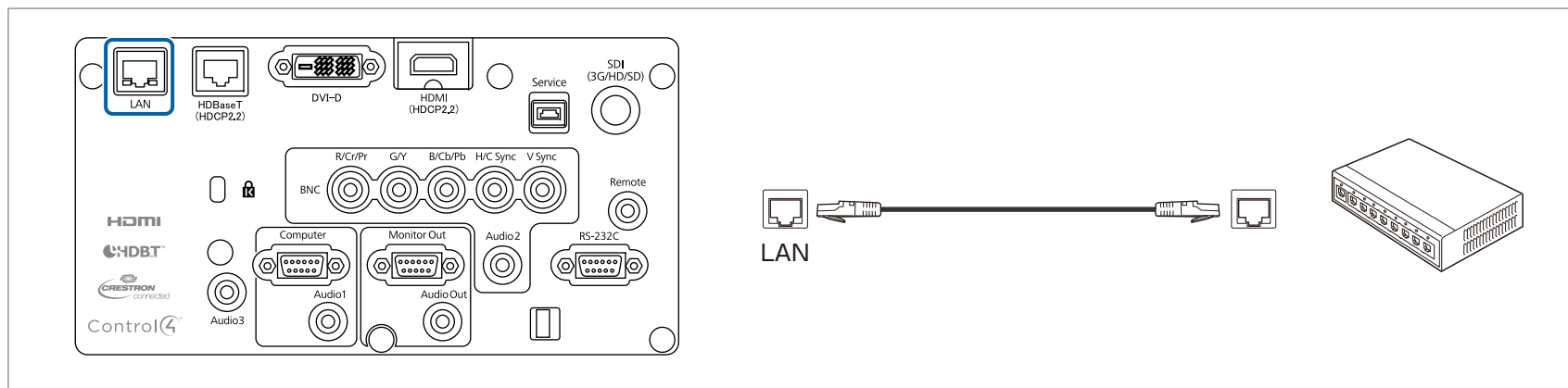


- A/V izhod nastavite na **Vedno**, da prikažete sliko, tudi če je projektor v pripravljenosti.
 ➡ Podaljšano–A/V nastavitve–A/V izhod [str.133](#)
- V zunanji monitor je mogoče oddajati samo analogne signale RGB iz vhodnih vrat Computer ali vhodnih vrat BNC. Kateri signali se oddajajo, določite v **Izhod za zaslon**.
 ➡ Podaljšano–A/V nastavitve–Izhod za zaslon [str.133](#)
- Ko je v vrata Audio Out vstavljen vtikač avdio kabla, se zvok ne prenaša več iz vgrajenih zvočnikov in se preklopi na zunanji izhod.

Povezava s kablom LAN

Povežite vrata LAN na omrežnih zvezdiščih ali drugi opremi z vrati LAN projektorja z uporabo komercialno dostopnega kabla LAN 100BASE-TX ali 10BASE-T LAN.

Če povežete računalnik s projektorjem prek omrežja, lahko projicirate slike in preverjate stanje projektorja.

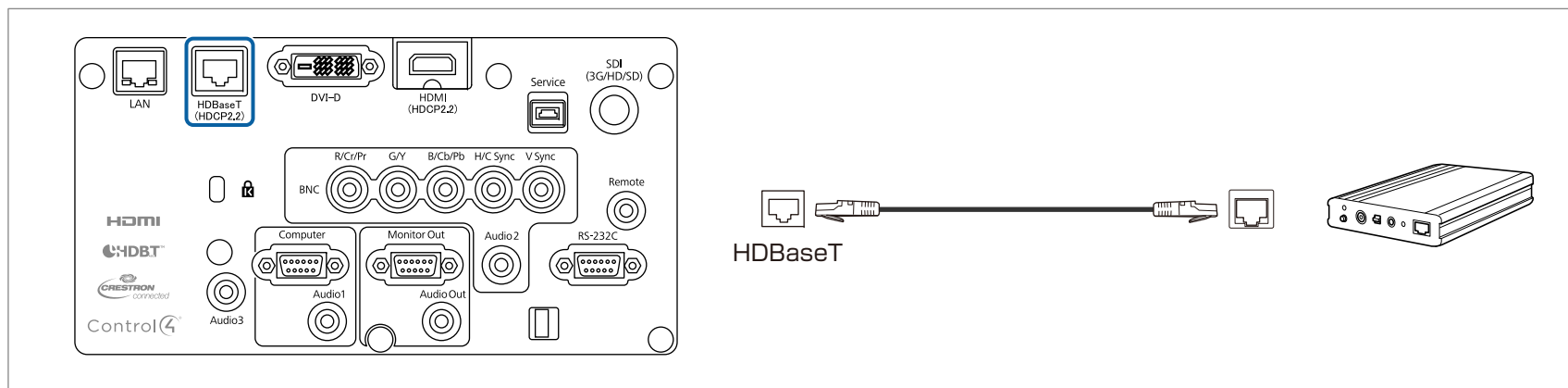


Uporabite oklopljen omrežni kabel kategorije 5 ali višje, da preprečite napačno delovanje.

Priključitev oddajnika HDBaseT Transmitter

Povežite izbirni oddajnik HDBaseT Transmitter s komercialno dostopnim kablom za LAN 100BASE-TX.

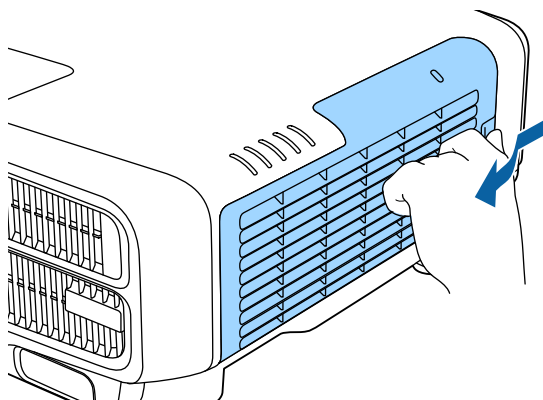
☞ "Dodatna oprema" [str.213](#)



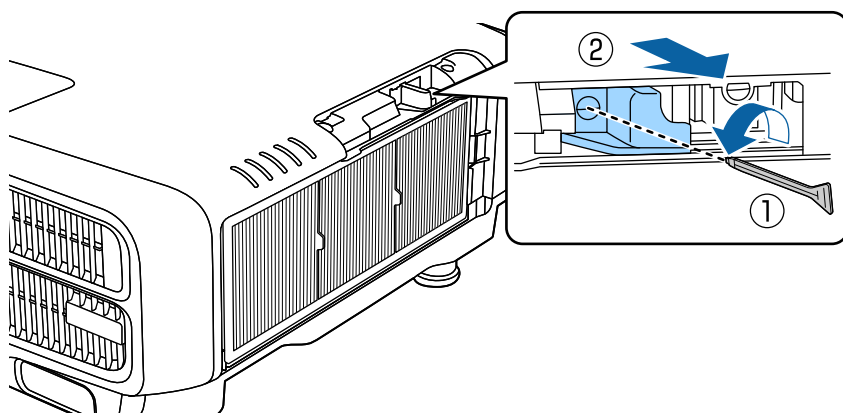
- Pred uporabo obvezno preberite navodila za uporabo, priložena HDBaseT Transmitter.
- Za kabel LAN uporabite kabel STP (raven) kategorije 5e ali višje, ki ga priporoča HDBaseT Alliance. Vendar pa ni mogoče zagotoviti delovanja za vse vhodne/izhodne naprave in v vseh pogojih.
- Pri priključevanju ali izključevanju omrežnega kabla se prepričajte, da sta projektor in oddajnik HDBaseT Transmitter.
- Ko poteka komunikacija preko omrežja Ethernet ali serijska komunikacija ali ko uporabljate žični daljinski upravljalnik preko vrat HDBaseT, v meniju Konfiguracija nastavite možnost **Nadzorna komunikacija** na **Vklopljeno**.
 ☛ **Podaljšano-HDBaseT-Nadzorna komunikacija** [str.133](#)
 Ko možnost **Nadzorna komunikacija** nastavite na **Vklopljeno**, onemogočite vrata LAN, RS-232C in Remote na projektorju.
- Ko uporabljate oddajnik ali preklopnik Extron XTP, ga priključite v vrata HDBaseT na projektorju. Nastavite **Extron XTP** na **Vklopljeno (V pripravljenosti)** in **Nadzorna komunikacija** se samodejno nastavi na **Vklopljeno**.
 ☛ **Podaljšano - HDBaseT - Extron XTP** [str.133](#)

Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje

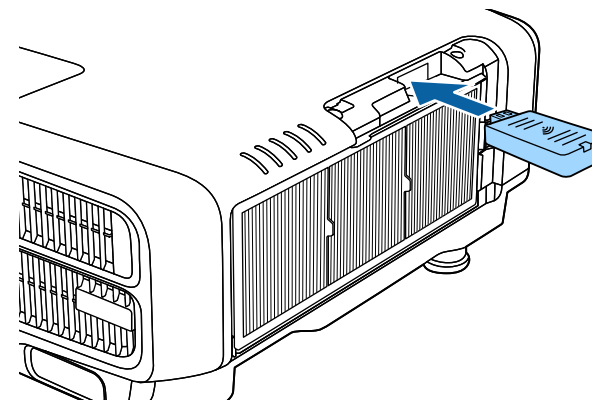
- 1** Odstranite pokrov zračnega filtra.
Primite zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



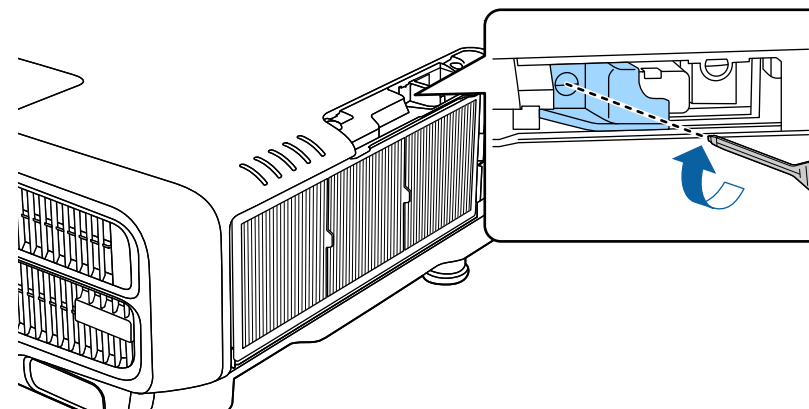
- 2** Odstranite zaporni element na enoti za brezžično lokalno omrežje.



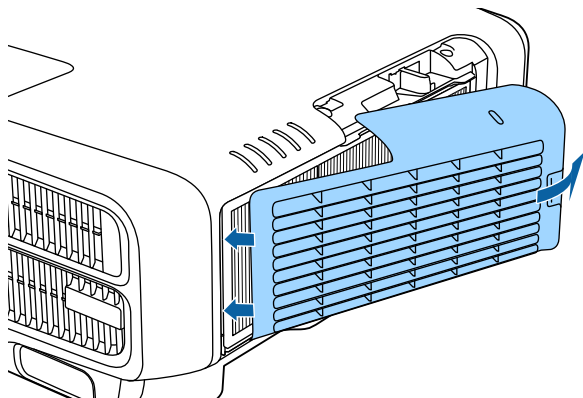
- 3** Namestite enoto za brezžično lokalno omrežje LAN.



- 4** Pritrdite zaporni element z vijakom.



- 5** Pritrdite pokrov zračnega filtra.

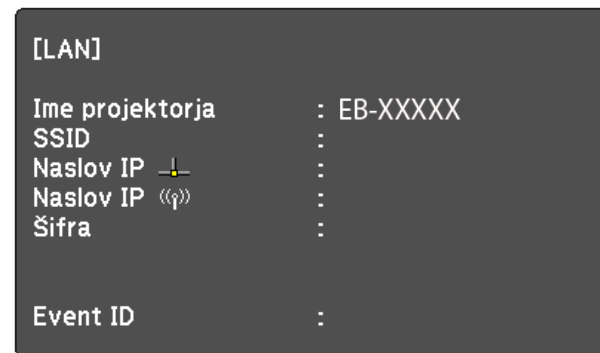


Uporaba ključa Quick Wireless Connection USB Key

Priključite izbirni ključ Quick Wireless Connection USB Key v del za namestitev enote za brezžični LAN. Ko povezujete računalnik s projektorjem s pomočjo brezžičnega omrežja LAN, preverite naslednje podrobnosti.

- Enota za brezžični LAN (ELPAP10) je priključena na projektor.
- Projektor je nastavljen tako, da se lahko poveže z omrežjem z uporabo brezžičnega omrežja LAN.
- ☛ "Meni Brezžični LAN" [str.140](#)

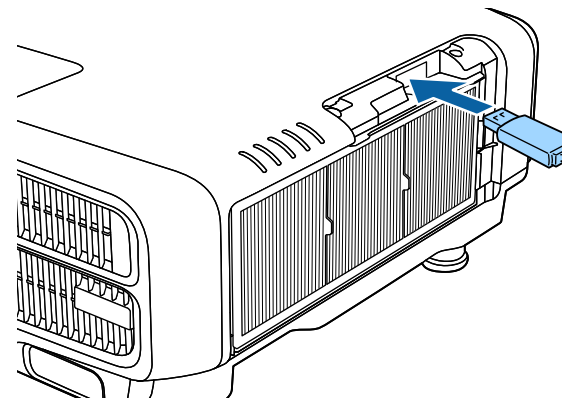
- 1** Vključite projektor in pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže se naslednji zaslon.



- 2** Prepričajte se, da so prikazane informacije o identifikaciji SSID in naslovu IP, in nato odstranite enoto za brezžični LAN.

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.52](#)

- 3** Vstavite ključ Quick Wireless Connection USB Key v del za namestitev enote za brezžični LAN.



- 4** Ko se prikaže sporočilo "Posodobitev informacij o omrežju je končana. Izvlecite ključ Quick Wireless Connection USB Key.", izvlecite adapter Quick Wireless Connection USB Key Adapter.
Ko odstranite ključ Quick Wireless Connection USB Key, ponovno priključite enoto za brezžični LAN.

- 5** Priključite ključ Quick Wireless Connection USB Key v računalnik. Nato sledite navodilom v uporabniškem priročniku, priloženim ključu Quick Wireless Connection USB Key.

Pritrditev pokrova za kable

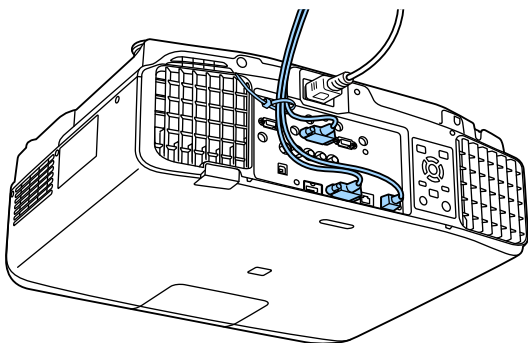
S pokrovom za kable lahko prekrijete priključene kable in tako poskrbite, da bo del projektorja s priključki čist in prijeten na pogled. (Spodaj so slike projektorja, nameščenega na stropu.)

Opozorilo

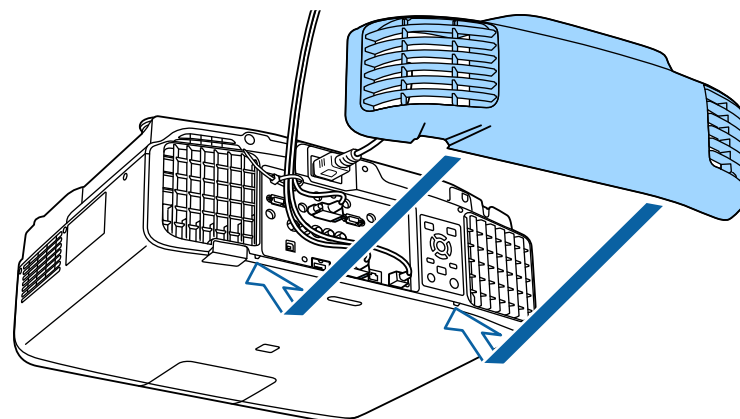
Ne združujte napajalnega in drugih povezovalnih kablov v snop. Če tega ne upoštevate, lahko pride do požara.

Namestitev

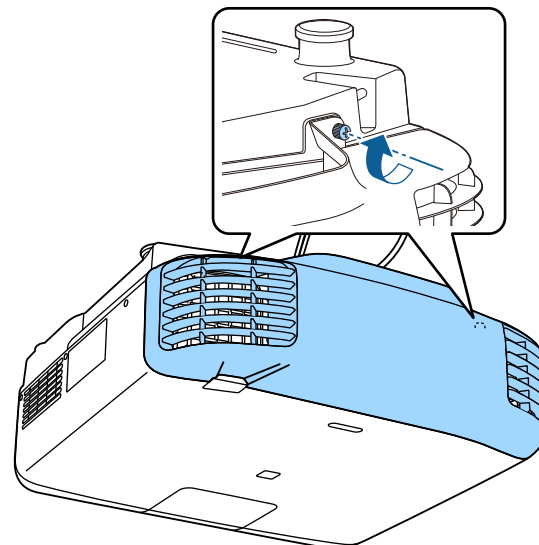
- 1** Skozi držalo kabla napeljite kabelsko vezico, ki je na voljo na trgu, in zvežite kable.



- 2** Jezička na pokrovu za kable vstavite v reži na zadnjem delu projektorja.



- 3** Privijte vijaka na pokrovu za kable. (Vijaka lahko privijete s prsti.)





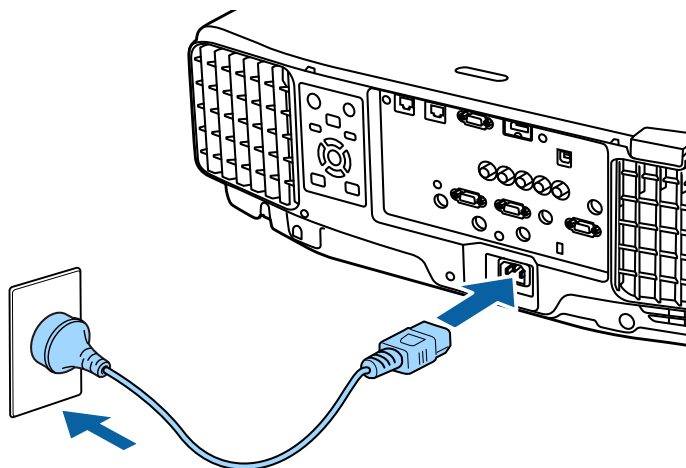
Običajna uporaba

To poglavje obsega projiciranje in prilagoditev slik.

Pred vklopom projektorja priključite računalnik ali videoopremo na projektor.

☛ "Priključitev opreme" [str.45](#)

- 1** Z napajalnim kablom povežite projektor z električno vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti sveti modro (označuje stanje pripravljenosti). To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen.

- 2** Pritisnite gumb [ⓘ] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da vklopite projektor.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.

Če projektor ne projicira slike, poskusite uporabiti te rešitve.

- Vklopite priključeni računalnik ali videoopremo.
- Pri uporabi prenosnika morate spremeniti izhod zaslona računalnika.
- Vstavite nosilec podatkov, na primer DVD, in začnite predvajanje.

- Pritisnite gumb [Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da zaznate vhodni vir.
- Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb za vhodni vir, ki ga želite projicirati.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.



Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv projektorja. S tem si lahko poškodujete oči. Bodite še posebej pozorni, če so prisotni otroci.
- Med projekcijo ne ovirajte svetlobe iz projektorja s knjigo in podobnimi predmeti. Če je svetloba iz projektorja dalj časa blokirana, se predel, na katerega sije svetloba, segreje in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite zaustaviti projiciranje, uporabite funkcijo A/V nemo ali pa izklopite projektor.



- Če je v meniju **Podaljšano** možnost **Direkten vklop** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor samodejno vklopi takoj, ko nanj priključite napajalni kabel. Če je napajalni kabel priključen, se projektor samodejno vklopi tudi, ko se po izpadu električne energije povrne električni tok.

☛ **Podaljšano–Delovanje–Direkten vklop** [str.133](#)

- Če projektor prejme signal slike iz vira, izbranega v možnosti **Samodejni vklop**, se projektor samodejno vklopi.

☛ **Podaljšano–Delovanje–Samodejni vklop** [str.133](#)

Začetni zaslon

Na začetnem zaslonu lahko preprosto izbirate vhodne vire ali dostopate do pogosto uporabljenih funkcij. Začetni zaslon se prikaže v teh primerih.

- Ko pritisnete gumb [⬆] na daljinskem upravljalniku

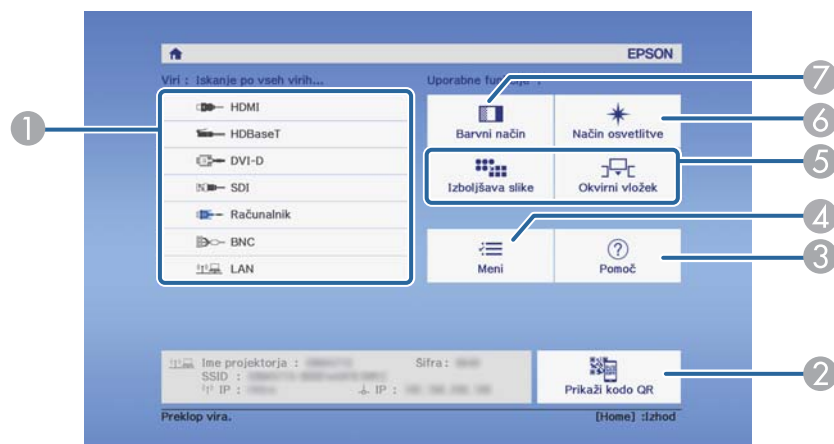
- Ko vklopite projektor in je možnost **Avt. prik. zač. zasl.** nastavljena na **Vklopljeno**

☛ **Podaljšano - Začetni zaslon - Avt. prik. zač. zasl.** [str.133](#)

- Če ni signala iz izbranega vhodnega vira, ko se projektor vklopi

Ko se prikaže začetni zaslon, uporabite gumb [▲][▼][◀][▶] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku in z njimi izberite želeno možnost ter pritisnite gumb [↵].

Če želite skriti začetni zaslon, ponovno pritisnite gumb [🏠] na daljinskem upravljalniku.



①	Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati.
②	Prikaže kodo QR in projicira podatke iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.
③	Prikaže zaslon s pomočjo. ☛ "Uporaba pomoči" str.157
④	Prikaže meni "Konfiguracija".
⑤	Izvede funkcijo, dodeljeno možnostma Funkcija po meri 1 ali Funkcija po meri 2 v meniju Podaljšano . ☛ Podaljšano - Začetni zaslon - Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2 str.133

⑥	Izberite Način osvetlitve. ☛ "Nastavitev svetlosti" str.74
⑦	Izberite Barvni način. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.73



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.



- Dolgo življenjsko dobo projektorja zagotovite tako, ga vedno izklopite, ko ga ne uporabljate. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od nastavitve v meniju »Konfiguracija«, pogojev v okolici in pogojev uporabe. Z daljšim časom projiciranja se svetlost projicirane slike slabša.
- Projektor lahko izklopite neposredno tako, da pritisnete stikalo, saj stikalo podpira funkcijo neposredne zaustavitve.
- Če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, s funkcijo urnika nastavite **Umerjanje luči**, da občasno prilagodite svetlobni vir.
☛ "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)

- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. Prikaže se zaslon za potrditev izklopa.

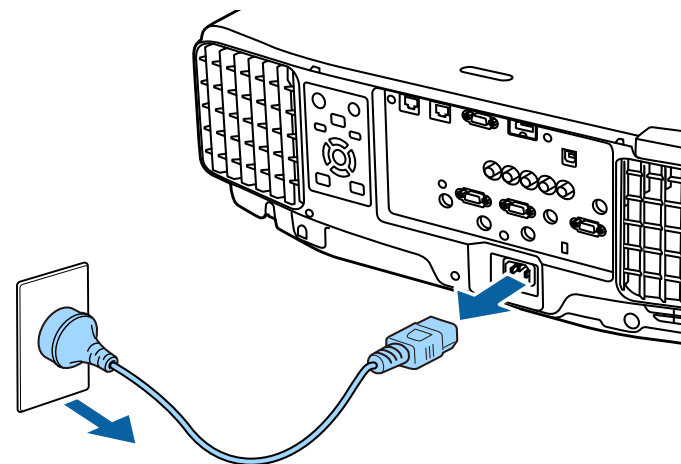
Izklop?

Da : Pritisnite gumb 

Ne : Pritisnite katerikoli drug gumb

- 2** Znova pritisnite gumb [⏻]. (Za preklic pritisnite kateri koli drugi gumb.)
Ko projektor dvakrat zapiska, projicirana slika izgine, indikator stanja pa preneha svetiti.

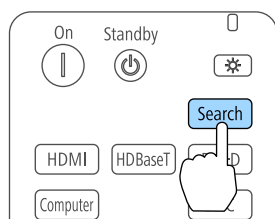
- 3** Odklopite napajalni kabel.



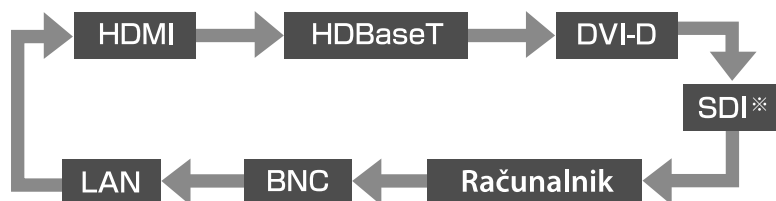
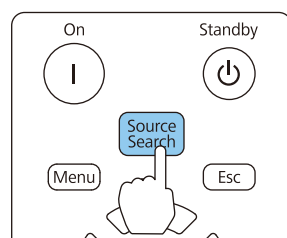
Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)

Pritisnite gumb [Search] za projiciranje slik z vrat, ki trenutno prejema sliko.

Z daljinskim upravljalnikom



Z nadzorno ploščo



* Samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Če sta priključena dva ali več virov, večkrat pritisnite gumb [Search], da prikazete želeno sliko.

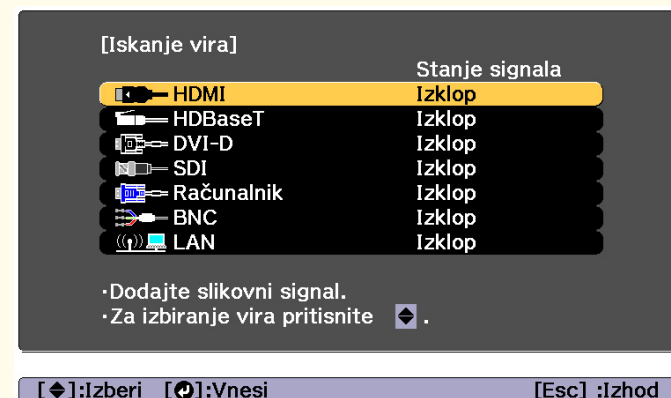
Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.



- Projektor lahko nastavite tako, da samodejno zazna signal slike iz drugega vhodnega vira in projicira to sliko, ko ne prejema signala slike iz trenutnega vhodnega vira.

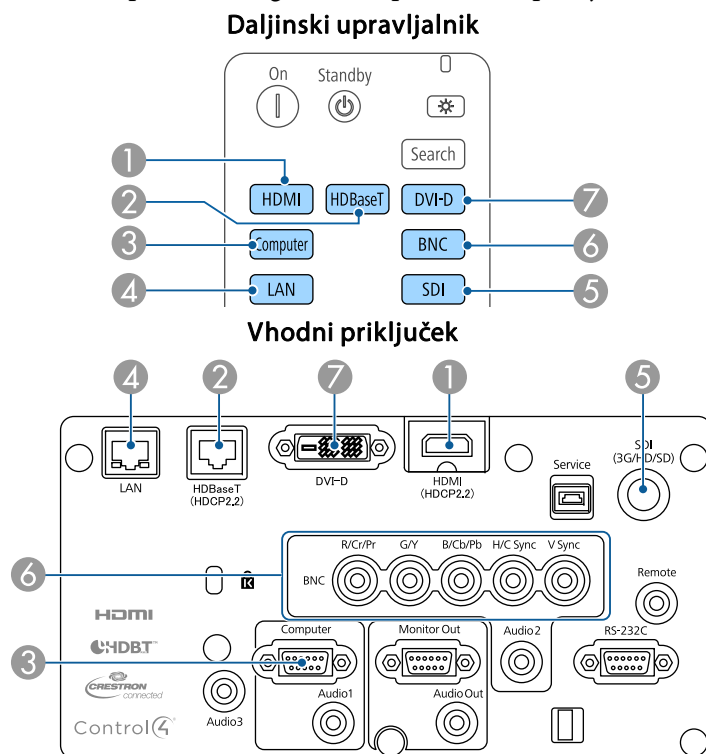
☞ **Podaljšano - Delovanje - Avt. iskanje vira** [str.133](#)

- Naslednji zaslon se prikaže, ko ni signala za sliko.



Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

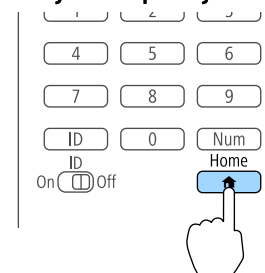
- Pritisnite gumb vhodnega vira, ki ga želite projicirati. Vhodna vrata za posamezni gumb so prikazana spodaj.



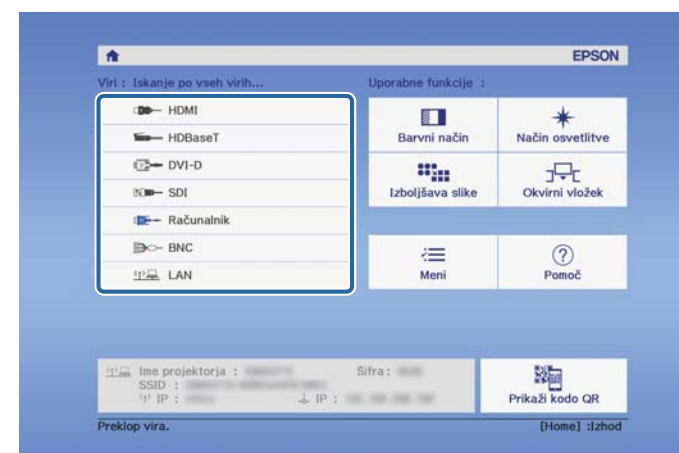
- 4 Spreminjanje slik iz računalnika, povezanega preko omrežja.
- 5 Samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

- Pritisnite gumb [↑].

Daljinski upravljalnik



Izberite vhodni vir, ki ga želite projicirati, in pritisnite gumb [↵].

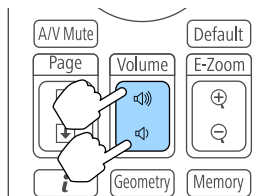


Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko prilagodite z eno od naslednjih metod.

- Pritisnite gumb [Volume] na daljinskem upravljalniku za prilagoditev glasnosti.
[<|||] Poveča glasnost.
[>|||] Zmanjša glasnost.

Daljinski upravljalnik



- Prilagodite glasnost iz menija Konfiguracija.
☛ **Nastavitve - Glasnost** [str.131](#)



Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.
Nenadna prekomerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno znižajte glasnost, zato da po vklopu lahko postopoma zvišate glasnost.

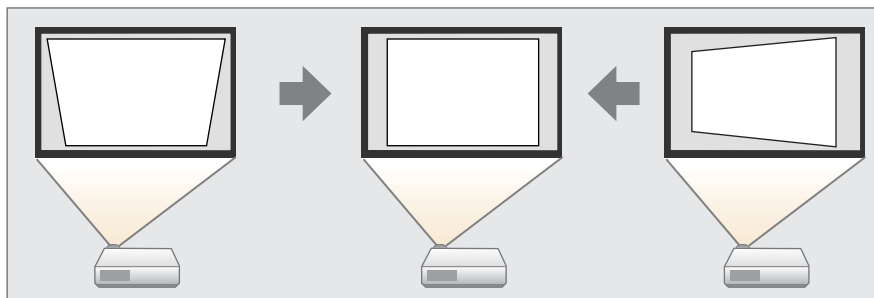
Popravljanje popačenja v projicirani sliki

Popačenost keystone v projiciranih slikah lahko odpravite z eno od spodnjih metod.

- Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

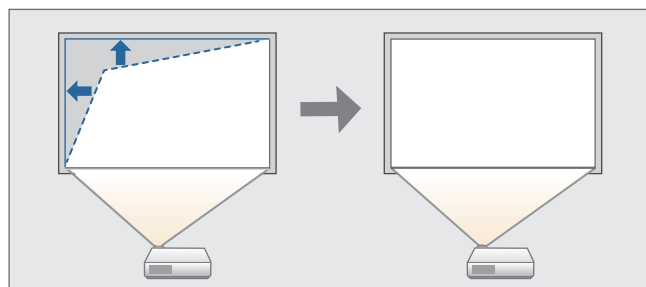
☛ "Keystone v/n" [str.63](#)



- Quick Corner

Ločeno popravite štiri kote.

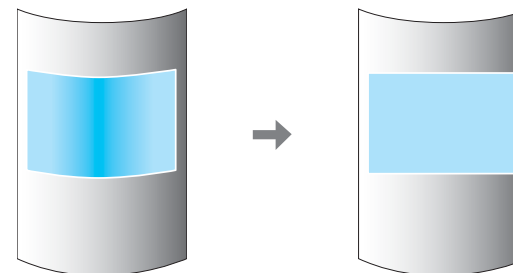
☛ "Quick Corner" [str.64](#)



- Zakrivljena površina

Odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

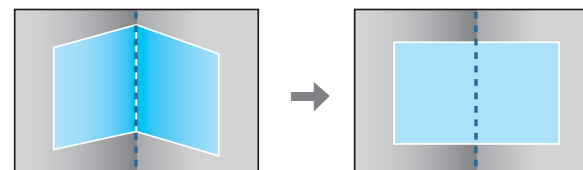
☛ "Zakrivljena površina" [str.65](#)



- Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

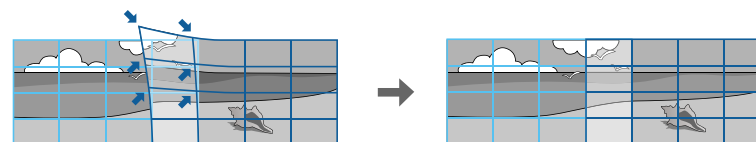
☛ "Kotna stena" [str.68](#)



- Popravljanje točk

Popravi majhno popačenje v delu slike ali nastavi položaj slike v območju prekrivanja pri projekciji iz več projektorjev.

☛ "Popravljanje točk" [str.72](#)





- S pritiskom gumba [Geometry] na daljinskem upravljalniku ali gumba [] na nadzorni plošči lahko neposredno izvedete izbrani postopek prilagoditve.
- Če želite znova prilagoditi položaj projektorja ali začasno izklopiti popravke projektorja, nastavite **Geom. popravljanje** na **Izklopljeno**. Vrednosti popravkov se shranijo tudi, če ima nastavev vrednost **Izklopljeno**.
 - ☛ Nastavitve – Geom. popravljanje [str.131](#)
- Nastavitve geometrijskega popravljanja lahko shranite z možnostima **Pomnilnik** in **Geom. popravljanje** in jih po potrebi naložite.
 - ☛ "Pomnilniška funkcija" [str.111](#)

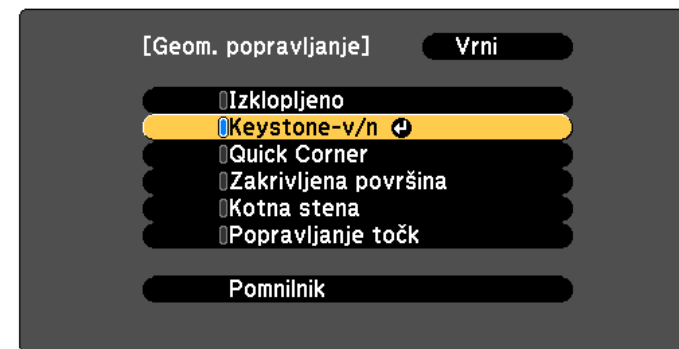
Keystone v/n

To omogoča neodvisno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri.

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Keystone v/n" [str.232](#)

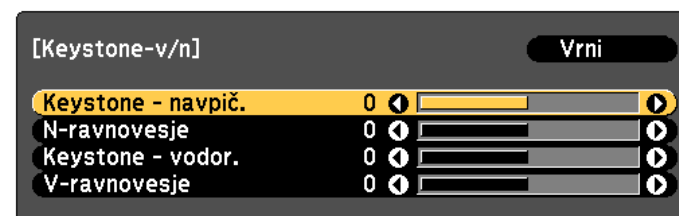
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite **Keystone-v/n** in nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [◀]:Izberi [▶]:Vnesi [Menu]:Izhod

Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

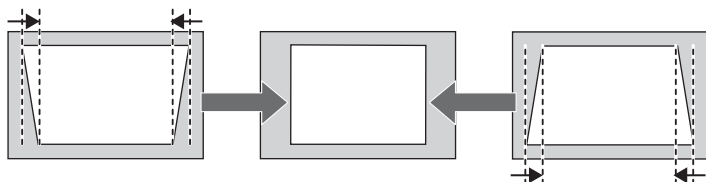
- 4 Z gumboma [▲][▼] izberite način popravljanja, nato pa z gumboma [◀][▶] izvedite popravke.



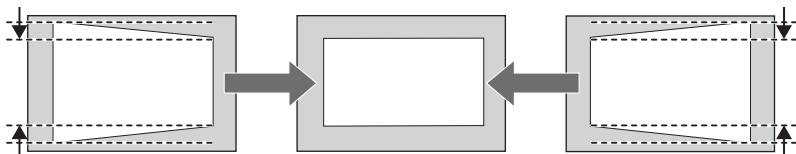
[Esc] :Vrni [◀]:Izberi [▶]:Prilagodi [Menu]:Izhod
[Default] :Ponastavi

Popravite popačenje keystone z možnostma **Keystone - navpič.** in **Keystone - vodor.**

Keystone - navpič.

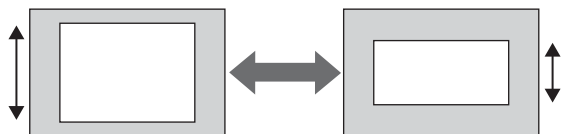


Keystone - vodor.

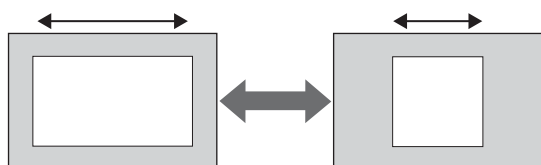


Če je razmerje slike nepravilno, prilagodite ravnesje slike z možnostma **N-ravnesje** in **V-ravnesje**.

N-ravnesje



V-ravnesje



Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša.



Tega ne morete združiti z drugimi načini popravkov.

Quick Corner

S to možnostjo lahko ločeno popravite vsakega od štirih kotov projicirane slike.

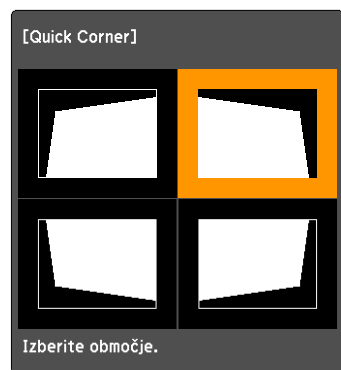
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite **Quick Corner** in pritisnite gumb [↵].



Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite vogal, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].

- 5 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



[↔/↔]: Izberi
[↵]: Vnesi
[Esc] : Vrni (pridrži 2 sekundi za ponastavitev)



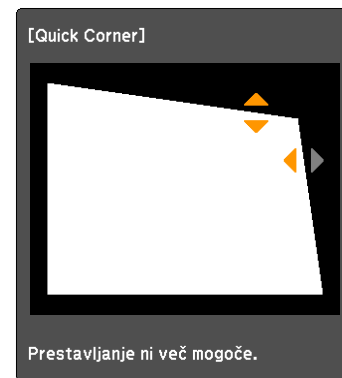
Če pridrži gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite izvedene popravke funkcije Quick Corner.

5 Z gumbi [▲], [▼], [↶] in [↷] popravite položaj vogala.

Ko pritisnete gumb [↶], se pojavi zaslon, prikazan v koraku 4, na katerem lahko izberete območje, ki ga želite popraviti.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



[↔/↔]: Prilagodi
[Esc] / [↵]: Vrni

6 Po potrebi ponovite koraka 4 in 5, da prilagodite še ostale kote.

7 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

Zakrivljena površina

S to možnostjo odpravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeno površino, in prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☞ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)

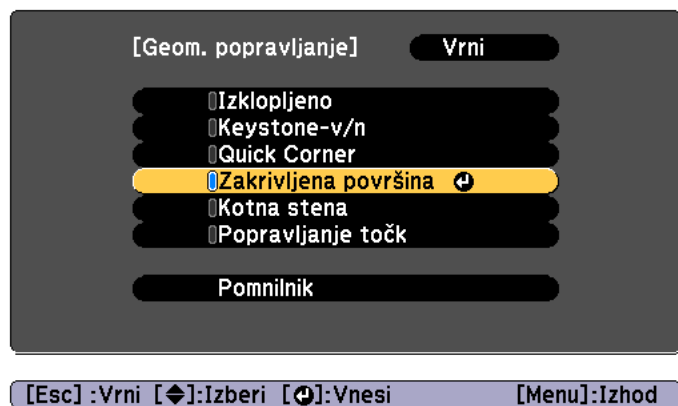


- Projiciranje na zakrivljeno površino z istim polmerom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**.
☞ **Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K** [str.127](#)

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Zakrivljena površina" [str.232](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitve, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

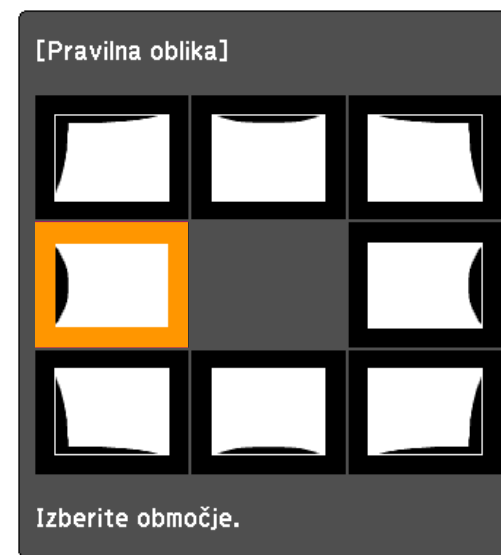
- 4 Izberite možnost **Zakrivljena površina**, nato pa pritisnite gumb [↵].



- 5 Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↵].



- 6 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↵].



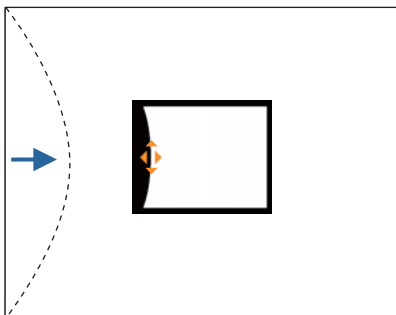
Ko izberete vogal, lahko nastavite stranici poleg vogala.



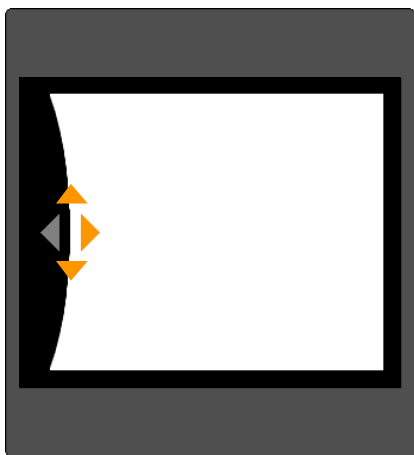
Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat funkcije Zakrivljena površina.

- 7** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] prilagodite obliko.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.

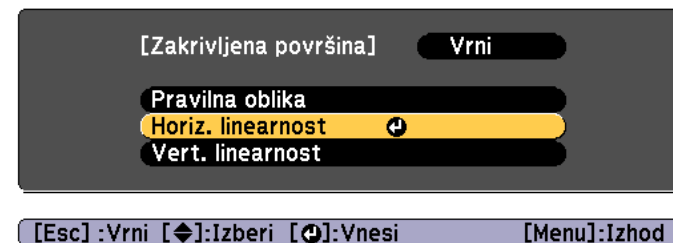


- 8** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

- 9** Po potrebi ponovite korake od 6 do 8, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

- 10** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Horiz. linearnost** ali **Vert. linearnost**, nato pa pritisnite gumb [↵].



Izberite **Horiz. linearnost**, da prilagodite horizontalno razširitev ali skrčenje, ter izberite **Vert. linearnost**, da prilagodite vertikalno razširitev ali skrčenje.

- 11** Izberite standardno linijo za prilagoditve in pritisnite gumb [↵]. Pritisnite gumba [◀][▶], ko izberete **Horiz. linearnost**, in gumba [▲][▼], ko izberete **Vert. linearnost**, ter pritisnite [↵].

Izbrana standardna črta je prikazana v utripajoči oranžni in beli.

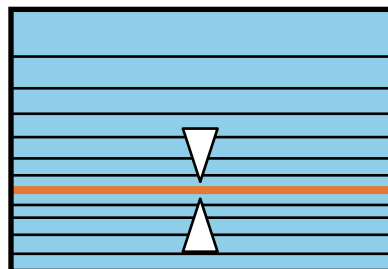
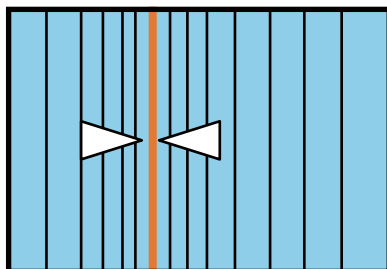
- 12** Prilagodite linearnost.

Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ob pritisku tipke [◀]

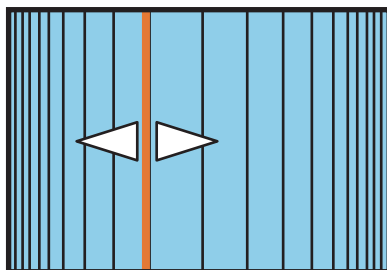
Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**

Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**

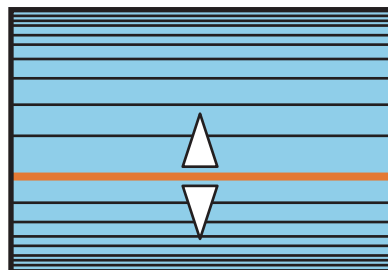


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbrana možnost **Horiz. linearnost**



Če je izbrana možnost **Vert. linearnost**



13 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.

☛ "Quick Corner" [str.64](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.72](#)

Kotna stena

S to možnostjo lahko popravite popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti, kot je kvadraten podstavek ali kot sobe, ter prilagodite vrednost razširitve in krčenja.

Usmerite projektor neposredno proti zaslonu in premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)



- Projiciranje na površino s pravim kotom.
- Če gre za veliko prilagajanje, izostritev morda ne bo skladna niti po izvedenih prilagajanjih.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**.
☛ [Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K str.127](#)
- Ta funkcija ni na voljo za model ELPLX01.

Če želite preveriti nastavitveni razpon, upoštevajte naslednja navodila.

☛ "Kotna stena" [str.237](#)

1

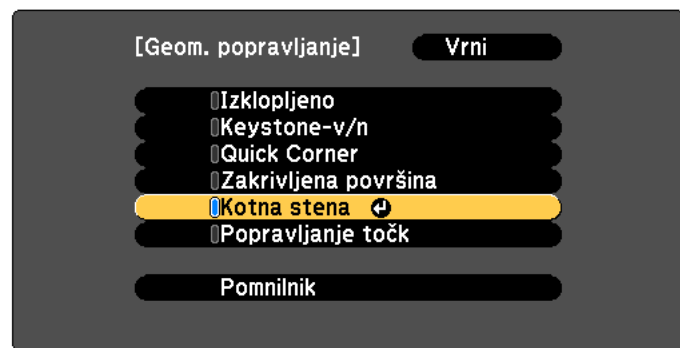
Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2

V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.

3

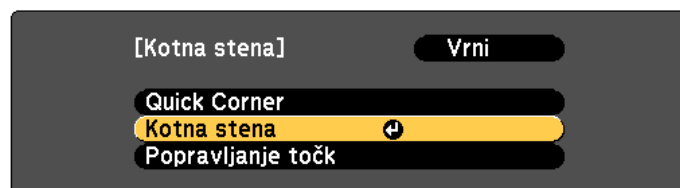
Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↵].



[Esc]: Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

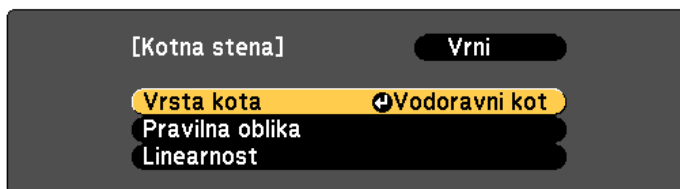
Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavitev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↩].

- 4** Izberite **Kotna stena** in pritisnite gumb [↩].



[Esc]: Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 5** Izberite **Vrsta kota** in pritisnite gumb [↩].

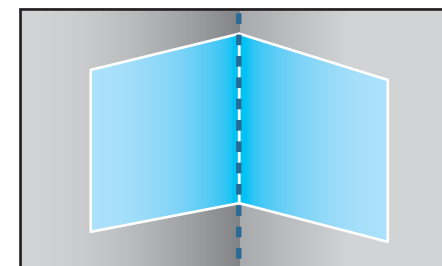


[Esc]: Vrni [↩]: Izberi [→]: Vnesi [Menu]: Izhod

- 6** Glede na območje projekcije izberite **Vodoravni kot** ali **Navpični kot** in pritisnite gumb [↩] button.

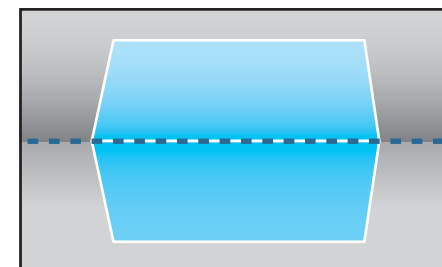
Ko se površine poravnajo vodoravno:

Izberite **Vodoravni kot**.



Ko se površine poravnajo navpično:

Izberite **Navpični kot**.



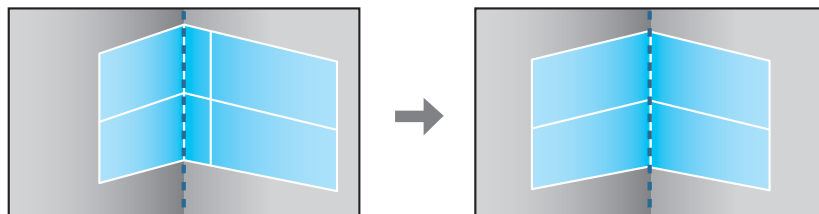
Od tu naprej so koraki razloženi na primeru **Vodoravni kot**.

- 7** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 5. Izberite **Pravilna oblika** in nato pritisnite gumb [↩].

- 8** Prilagodite položaj projektorja in premika objektiva, tako da se črta v središču zaslona ujema s kotom (točko, kjer se površini stikata).

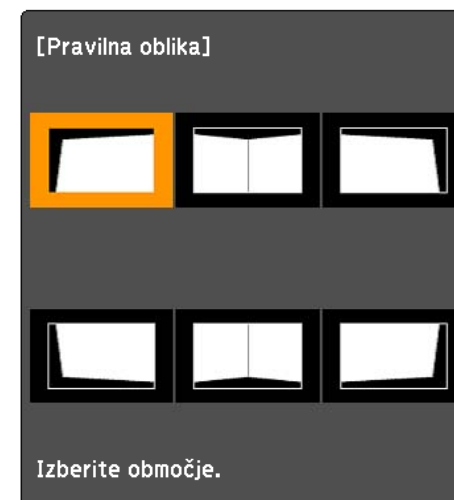
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)"

[str.32](#)



S pritiskom na gumb [↶] lahko kadar koli prikažete ali skrijete sliko in mrežo.

- 9** Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [↶].

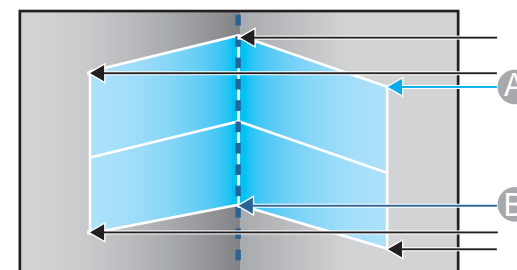


Nasveti za prilagoditev

Če je izbran **Vodoravni kot** :

Prilagodite zgornje področje glede na najnižjo točko (označeno s puščico Ⓐ).

Prilagodite spodnje področje glede na najvišjo točko (označeno s puščico Ⓑ).



Če je izbran **Navpični kot**:

Prilagodite levo in desno glede na točko, ki je najbližje navpični črti v središču zaslona.



Če pridržite gumb [Esc] za približno dve sekundi, se prikaže zaslon za potrditev ponastavitve na privzete vrednosti.

Izberite **Da**, da ponastavite rezultat za možnost **Kotna stena**.

10 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite obliko.

Če se med prilagajanjem prikaže sporočilo "Prestavljanje ni več mogoče.", ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

11 Po potrebi ponovite korake od 9 do 10, da prilagodite preostale dele.

Če se slika razširi ali skrči, nadaljujte z naslednjim korakom, da prilagodite linearnost.

12 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 4. Izberite **Linearnost**, nato pritisnite gumb [↵].

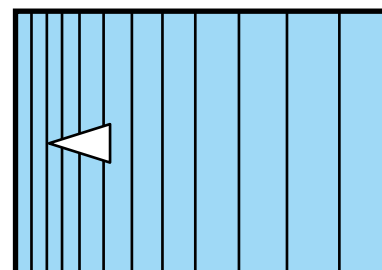


13 Z gumboma [◀][▶] prilagodite linearnost.

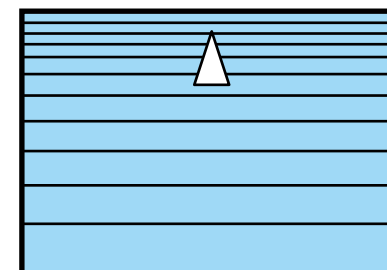
Popravite jo, da bo razdalja med črtami enaka.

Ob pritisku tipke [◀]

Če je izbran **Vodoravni kot**

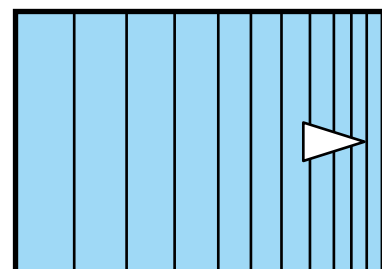


Če je izbran **Navpični kot**

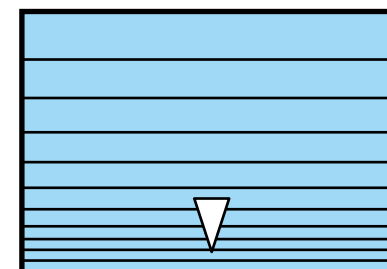


Ob pritisku tipke [▶]

Če je izbran **Vodoravni kot**



Če je izbran **Navpični kot**



14 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Uporabite možnost **Quick Corner**, da prilagodite nagib slike, in nato možnost **Popravljanje točk** za natančnejše nastavljanje. Izberite možnost **Quick Corner** ali **Popravljanje točk** na zaslonu pri koraku 4.


☛ "Quick Corner" [str.64](#)

☛ "Popravljanje točk" [str.72](#)

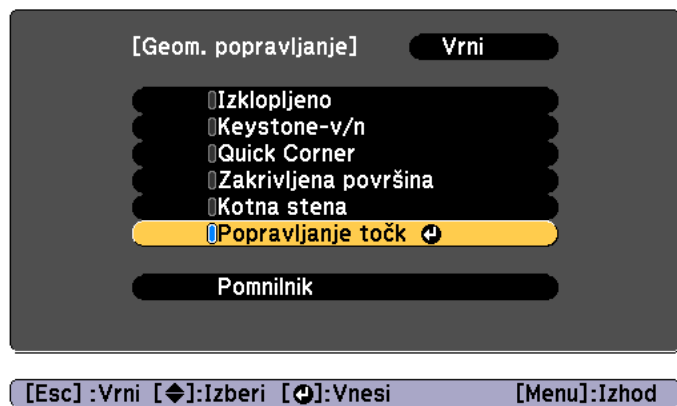
Popravljanje točk

Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da presečišče premaknete vstran in gor ali dol.



- Popravke lahko izvajate z natančnostjo 0,5 slikovne pike v vsaki smeri do največ 32 slikovnih točk.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**.
 **Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K** [str.127](#)

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Geom. popravljanje**.
- 3 Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].



Če se prikaže sporočilo "Če spremenite to nastavev, bo slika morda popačena.", ponovno pritisnite gumb [↵].

- 4 Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].

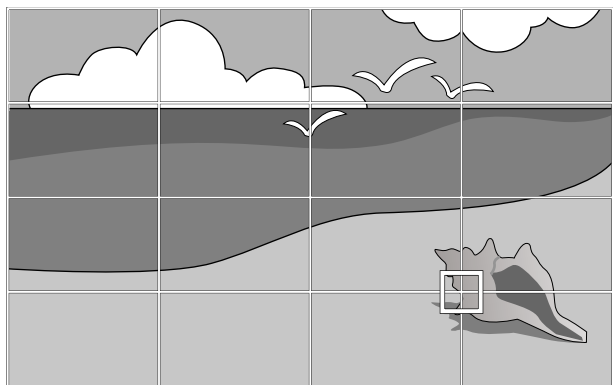


- 5 Izberite možnost **Popravljanje točk** in nato pritisnite gumb [↵].

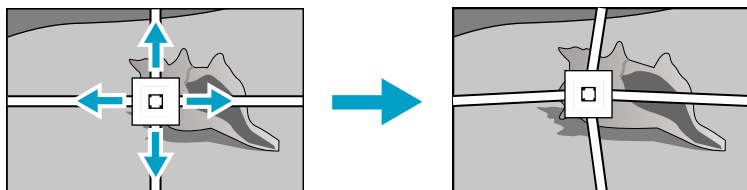


Popravljanje točk	Izberite številko točke (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) in izberite nastavev za "Popravljanje točk".
Barva vzorca	Izbere barvo mreže med izvajanjem popravkov.
Ponastavi	Ponastavi vse popravke funkcije Popravljanje točk na privzete vrednosti.

- 6 Izberite številko točke (**3x3**, **5x5**, **9x9** ali **17x17**) in pritisnite gumb [↵].
- 7 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] se pomaknite na točko, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite gumb [↵].



8 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] popravite popačenje.



Če želite nadaljevati popravljanje druge točke, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, ter ponovite 7. in 8. korak.



S pritiskom na gumb [↵] lahko kadar koli prikazete ali skrijete sliko in mrežo.

9 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].



Rezultate popravljanja lahko natančno nastavite. Izberite možnost **Quick Corner** na zaslonu pri koraku 4, da prilagodite nagib slike.

☛ "Quick Corner" [str.64](#)

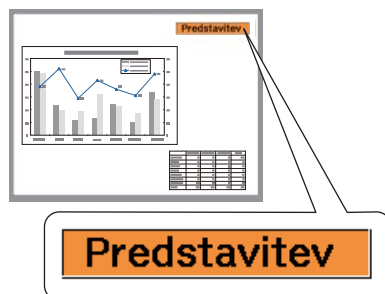
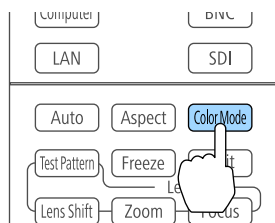
Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)

Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	To je najsvetlejši način. Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih.
Predstavitev	Slike so živih barv in realistične. Primeren za predstavitev ali ogled TV-programa v svetli sobi.
Kino	Slikam da naraven ton. Najbolj primeren za ogled filmov v temni sobi.
sRGB	Pri tem načinu so slike skladne z barvnim standardom sRGB , barve pa so izredno natančne. Primeren za projiciranje mirujočih slik, na primer fotografij.
DICOM SIM	Slike imajo jasne sence. Najprimernejši za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Projektor ni medicinska naprava in ga ni mogoče uporabljati za medicinske diagnoze.
Več projekcij	Njena naloga je zmanjšanje barvnih razlik med vsako projicirano sliko. Ta funkcija je idealna za projiciranje z več projektorji.

Ob vsakem pritisku gumba [Color Mode] se na zaslonu prikaže ime Barvni način in Barvni način se spremeni.

Daljinski upravljalnik



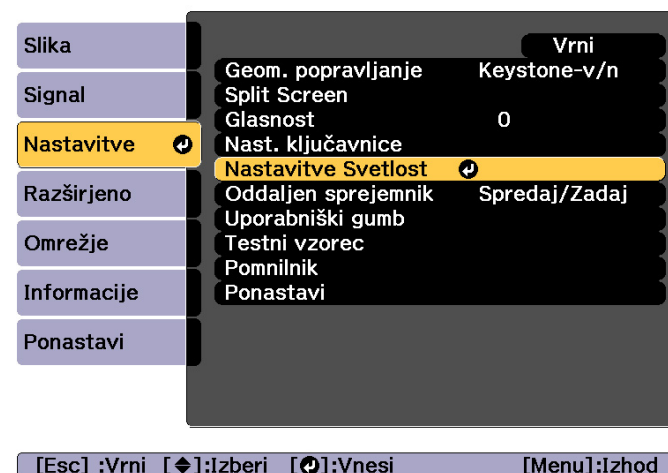
Barvni način lahko nastavite v meniju Konfiguracija.

🖱️ Slika - Barvni način [str.127](#)

Nastavitev svetlosti

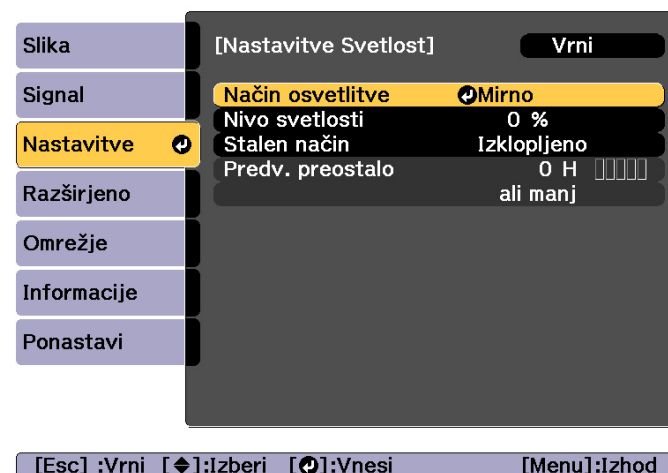
Nastavite svetlost svetlobnega vira.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Nastavitve** izberite **Nastavitve Svetlost**.



[Esc] :Vrni [↩]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Izberite **Način osvetlitve** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↩]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

4 Izberite element, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [↵].

Normalno: Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur.

Mirno: Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Nastavi svetlost na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur.

Podaljšano: Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 30.000 ur.

Po meri: Izberite to možnost, če želite ročno nastaviti **Nivo svetlosti**. Če izberete možnost **Po meri**, je na voljo možnost **Stalen način**.

5 Če **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** in z gumboma [◀][▶] nastavite svetlost.

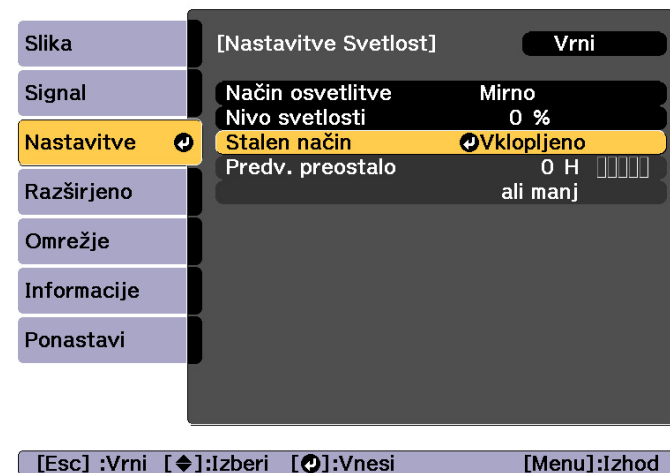
6 Če želite obdržati stalno svetlost, izberite **Stalen način** in ga nastavite na **Vklopljeno**.



- Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti **Način osvetlitve** in **Nivo svetlosti**. Če želite te nastavitve spremeniti, nastavite **Stalen način** na **Izklopljeno**.
- Če je **Stalen način** nastavljen na **Izklopljeno**, se vrednost za **Nivo svetlosti** spreminja glede na trenutno stanje svetlobnega vira.
- Morda obstaja prostor za napake za možnost **Nivo svetlosti**.
- Če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali uporabite neposredno zaustavitev, **Umerjanje luči** nastavite s funkcijo urnika. Če te možnosti ne nastavite, funkcija stalnega načina ne bo delovala.
- "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)

Smernice za možnost »Predv. preostalo«

Če je **Stalen način** nastavljen na **Vklopljeno**, se prikaže možnost **Predv. preostalo**. Možnost **Predv. preostalo** ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.



Nivo prikaza	Predv. preostalo
	10.000 ur ali več
█	8.000 do 9.999 ur
██	6.000 do 7.999 ur
███	4.000 do 5.999 ur
████	2.000 do 3.999 ur
█████	0 do 1.999 ur



Čas, prikazan na zaslonu, je le približen. 30.000 ur ali več je prikazanih v enotah po 10.000; 2.000 do 29.999 ur je prikazanih v enotah po 1.000; in do 1.999 ur je prikazanih v enotah po 100.

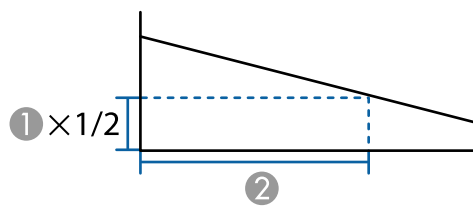
Razmerje med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo

V naslednji tabeli si lahko ogledate razmerja med možnostjo Nivo svetlosti in uporabo.

Nastavite prilagodite glede na želeni čas uporabe in svetlost projicirane slike.

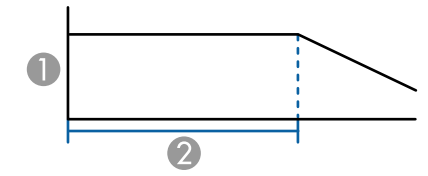
Če je stalen način izklopljen

- ①: nivo svetlosti
- ②: približen čas, dokler se svetlobni vir ne zmanjša za polovico

①	②	Ponazoritev
100 %	20.000 ur	
90 %	21.000 ur	
80 %	24.000 ur	
70 %	30.000 ur	
60 %	37.000 ur	
50 %	47.000 ur	
40 %	61.000 ur	
30 %	71.000 ur	

Če je stalen način vklopljen

- ①: nivo svetlosti
- ②: približen čas, za katerega je mogoče vzdrževati stalen način svetlobnega vira

①	②	Ponazoritev
90 %	6.000 ur	
80 %	10.000 ur	
70 %	19.000 ur	
60 %	29.000 ur	
50 %	41.000 ur	
40 %	56.000 ur	
30 %	78.000 ur	



- Vrednosti so le približne in se lahko spreminjajo glede na uporabo in okolje.
- Zgoraj navedeni časi predstavljajo ciljne ure pri stalni uporabi projektorja brez spreminjanja nastavitev **Nivo svetlosti** ali **Stalen način** in se lahko spreminjajo.
- Ko čas uporabe preseže 20.000 ur, boste morda morali zamenjati določene dele v projektorju.
- Če je možnost **Stalen način** nastavljena na **Vklopljeno** in je bil presežen približni stalni čas, morda ne boste mogli nastaviti visoke vrednosti za možnost **Nivo svetlosti**.

Nastavitev svetlosti za projicirano sliko

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.



Dinamični kontrast lahko nastavite samo, če je **Barvni način** nastavljen na **Dinamično** ali **Kino**.

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite **Dinamični kontrast** in nato pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [⏏]:Vnesi [Menu]:Izhod

- 3 Izberite **Normalno** ali **Visoka hitrost** in nato pritisnite gumb [↵].

Nastavitev je shranjena za vsak barvni način.

- 4 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike

Pogled gledišča▶ projicirane slike lahko prilagodite tipu, razmerju višine in širine in ločljivosti vhodnih signalov.

Razpoložljivi načini gledišča so odvisni od izbranih nastavitev za možnost Vrsta zaslona.



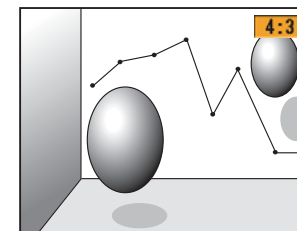
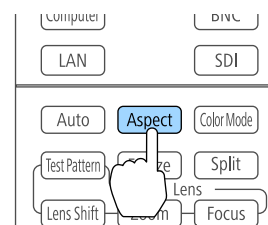
Preden spremenite način gledišča, izberite nastavitve za možnost **Vrsta zaslona**.

☞ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)

Načini spreminjanja

Vsakič ko pritisnete gumb [Aspect], na daljinskem upravljalniku, se na zaslonu izpiše ime pogleda in razmerje gledišča se spremeni.

Daljinski upravljalnik



Pogled	Obrazložitev
Avtomatično	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij vhodnega signala.
Normalno	Projicira in hkrati ohrani razmerje gledišča vhodne slike.
4:3	Projicira v razmerju 4 : 3.
16:9	Projicira v razmerju 16 : 9.
Polno	Projicira na celotno velikost projekcijskega zaslona.

Pogled	Obrazložitev
V-zoom	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno širino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
N-zoom	Projicira tako, da poveča vhodno sliko na celotno višino projekcijskega zaslona in hkrati ohrani razmerje gledišča. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Projicira na sredino projekcijskega zaslona pri ločljivosti vhodne slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.



- Razmerje gledišča lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija.
☛ **Signal - Pogled** [str.129](#)
- Če deli računalniške slike manjkajo, v meniju Konfiguracija nastavite nastavitve **Ločljivost** na **Široko** ali **Normalno**, odvisno od ločljivosti računalnika.
☛ **Signal - Ločljivost** [str.129](#)




Način razmerja se spremeni, kot je prikazano v spodnjih tabelah.

Naslednje barve na slikah na zaslonu v tabelah označujejo območja, ki niso prikazana.

■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev vrste zaslona.

■: Območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev načina razmerja.

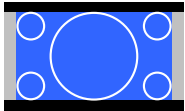

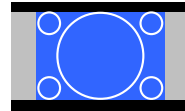


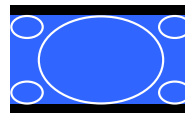
Nastavitev vrste zaslona: 16:10




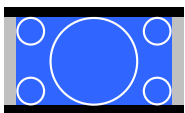

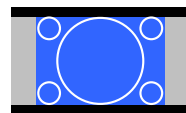
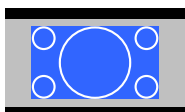
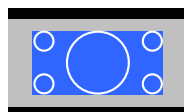
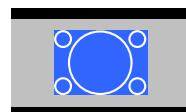
	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Polno			
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*			

* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.







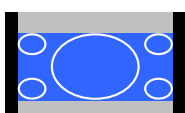

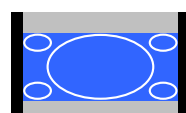



Nastavitev vrste zaslona: 16:9





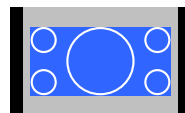
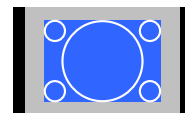
	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
Polno			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
V-zoom			
N-zoom			
Privzeto*			

* Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično ali Normalno			
4:3			
16:9			
V-zoom			

	Razmerje gledišča vhodnega signala		
	16:10	16:9	4:3
N-zoom			
Privzeto*			

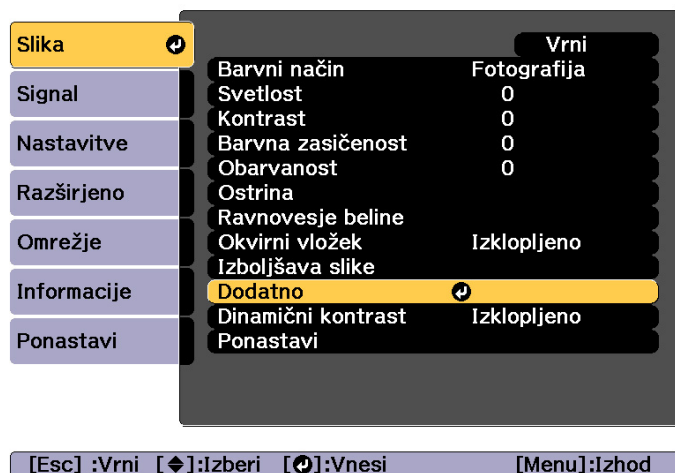
* Samo slike iz računalnika in slike iz vhoda HDMI/vhoda HDBaseT. Slika se lahko razlikuje glede na ločljivost vhodnega signala.

Nastavljanje slike

Nastavljanje Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost

Po želji lahko prilagodite možnosti **Barvni odtenek** (obarvanost), **Zasičenost** (živahnost) in **Svetlost** vseh šestih osi R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (modrozeleni), M (škrlatni) in Y (rumeni).

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



3 Izberite možnost **RGBCMY** in pritisnite gumb [↵].

4 Z gumbi [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵].



5 Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.



Z vsakim pritiskom gumba [↵] se zaslon za prilagajanje spremeni.

6 Za dokončanje popravkov pritisnite gumb [Menu].

Prilagoditev Gama

Prilagodite lahko razlike v rastrski svetlosti, ki se pojavi glede na priključeno napravo.

To lahko nastavite na te tri načine.

- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte med prikazom slike.
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavev game



Prilagodite s projiciranjem mirujoče slike. Game ni mogoče natančno prilagoditi s filmi.

Izberite in nastavite vrednost popravka

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



3 Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [↵].

4 Z gumbi [▲][▼] izberite vrednost popravka in potrdite izbor z gumbom [↵].



Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša. Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša.

Če izberete možnost **DICOM SIM** za nastavev **Barvni način** v meniju **Slika**, izberite vrednost prilagoditve v skladu z velikostjo projekcije.

EB-L1505U/EB-L1500U

- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 150 palcev ali več, izberite veliko vrednost. EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U
- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 120 palcev ali več, izberite veliko vrednost.



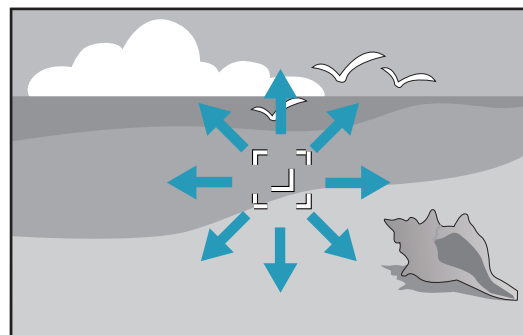
Medicinske slike morda ne bodo prikazane pravilno glede na okolico postavitve in tehnične podatke zaslona.

Nastavljajte med prikazom slike.

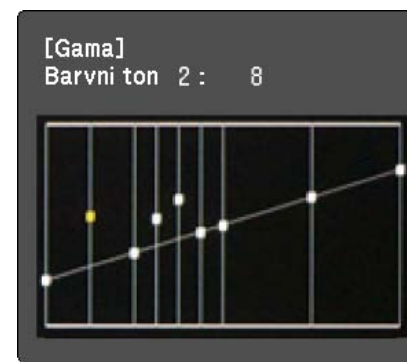
Izberite točko na sliki, kjer želite prilagoditi svetlost, in nastavite samo izbrani odtonek.

1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2 V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



- 7** Opravite prilagoditve z gumbi [▲][▼] in potrdite spremembe z gumbom [↵].



- 3** Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [↵].
- 4** Izberite možnost **Po meri** in potrdite izbor z gumbom [↵].
- 5** Izberite možnost **Prilagodi iz slike** in potrdite izbor z gumbom [↵].
- 6** Kazalec na projicirani sliki premaknite na del, na katerem želite spremeniti svetlost, nato pritisnite gumb [↵].

Če pritisnete [↵], slika zasveti in lahko preverite območje odtenka ciljnega predela.

- 8** Ko se prikaže sporočilo **Ali želite nadaljevati s prilagajanjem nastavitve?**, izberite **Da** ali **Ne**.
- Če želite prilagoditi drugo mesto, izberite **Da** in ponovite postopek od 6. koraka.

Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game

Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Dodatno** in pritisnite gumb [↵].



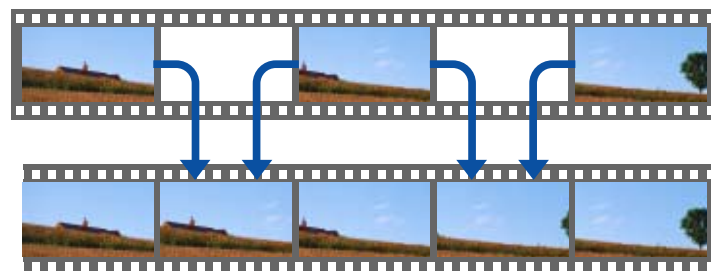
- 3** Izberite možnost **Gama** in pritisnite gumb [↵].
- 4** Izberite možnost **Po meri** in potrdite izbor z gumbom [↵].
- 5** Izberite možnost **Prilagodi iz grafa** in potrdite izbor z gumbom [↵].
- 6** Z gumboma [◀][▶] izberite odtenek, ki ga želite spremeniti, in opravite prilagoditve z gumboma [▲][▼]. Ko opravite vse želene spremembe, jih potrdite z gumbom [↵].
- Če z gumboma [◀][▶] izberete odtenek, ki ga želite spremeniti, slika zasveti in lahko preverite območje odtenka ciljnega predela.



- 7** Ko se prikaže sporočilo **Ali želite nadaljevati s prilagajanjem nastavitve?**, izberite **Da** ali **Ne**.
- Če želite prilagoditi drug odtenek, izberite **Da** in ponovite postopek od 6. koraka.

Okvirni vložek

Trenutna in prejšnja slika se uporabita za ustvarjanje vmesnik slik, kar z interpolacijo ustvari gladko premikanje slik. S tem lahko odpravite sunkovito premikanje slik, na primer preskakovanje pri projiciranju hitre slike.



- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Okvirni vložek** in pritisnite gumb [↵].



- 3** Izberite raven interpolacije **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko**. Če se po nastavitvi pojavi šum, nastavite **Izklopljeno**.

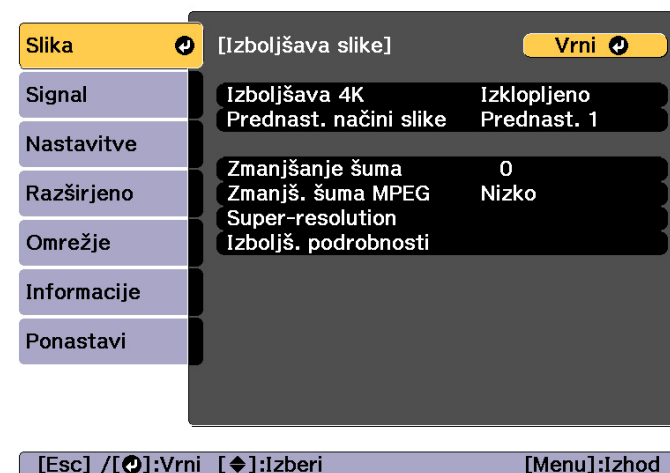


- 4** Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

- 2** V meniju **Slika** izberite možnost **Izboljšava slike** in pritisnite gumb [↵].

Prikaže se naslednji zaslon.



Izboljšava 4K

Izboljšava 4K je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike.

Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.

- 1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljšava 4K** in pritisnite gumb [↵].

Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)

Z možnostjo **Izboljšava slike** lahko prilagodite ločljivost slike tako, da dobite jasno in bolj izrazito sliko z večjim občutkom snovnosti.

2 Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

Izklopljeno: Onemogoči možnost "Izboljšava 4K". Če projektor prejema signal, ki presega ločljivost plošče tega projektorja, je slika projicirana z ločljivostjo plošče tega projektorja.

Full HD: Če projektor prejema signal z ločljivostjo 1080i/1080p/ WUXGA ali večjo ločljivostjo, je možnost "Izboljšava 4K" onemogočena.

WUXGA+: Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA, je možnost "Izboljšava 4K" onemogočena. Če želite projicirati visokoločljivostni film, lahko visokoločljivostno sliko projicirate tako, da uporabite to nastavitvev z možnostjo **Prednast. načini slike**.



- Za projekcijo z več projektorji izberite možnost **Izklopljeno**, da poenotite vse slike.
- **Izklopljeno** je najboljša izbira za projiciranje predstavitev gradiv iz računalnikov in podobnih naprav.
- Če nastavite na **Full HD** ali **WUXGA+**, je stanje popravkov s spodnjo funkcijo preklicano.
Prelivanje robov, Obseg, Zakrivljena površina, Popravljanje točk, Kotna stena
Če možnost **Izboljšava 4K** nastavljena na **Izklopljeno**, se nastavitve povrnejo v prejšnje stanje.

3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Image Preset Mode

Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko.

V prednastavitvah so shranjene te nastavitve.

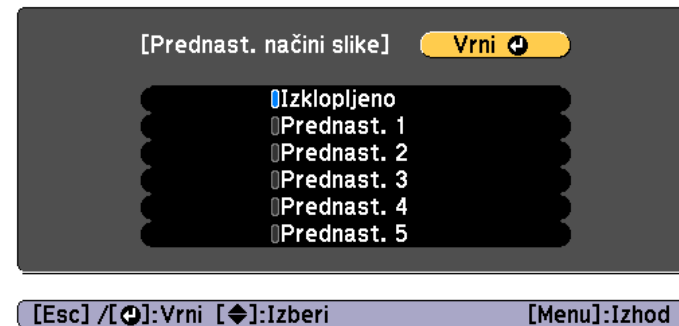
Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti

1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Prednast. načini slike** in pritisnite gumb [↵].

2 Izberite eno od spodnjih možnosti in pritisnite gumb [↵].

Prednast. 1 do Prednast. 5: Za sliko so uporabljene predhodno shranjene nastavitve.

Izklopljeno: Izberite to možnost, da izklopite prednastavitve.



- Ko izberete eno od možnosti **Prednast. 1 do Prednast. 5**, lahko še natančneje nastavite vsako posamezno nastavitvev. Nastavitvev po prilagoditvi bo prepisana.
- Nastavitvev po prilagoditvi bo prepisana ločeno, če je možnost **Izboljšava 4K** onemogočena in onemogočena.

3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Zmanjšanje šuma

Grobe slike lahko zgladite in tako projicirate mehkejšo kakovost slike pri projiciranju progresivnih signalov ali progresivnih prepletenih signalov.



Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 2**
- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA

1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjšanje šuma** in pritisnite gumb [↵].

2 Z gumboma [◀][▶] prilagodite vrednost.



[Esc] / [↵]: Vrne [◀]: Izberi [Menu]: Izhod

3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

MPEG Noise Reduction

Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.



Ta možnost je onemogočena v teh primerih.

- Če je možnost **Izboljšava 4K** omogočena
- Če projektor prejema signal z ločljivostjo, večjo od WUXGA

1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Zmanjš. šuma MPEG** in pritisnite gumb [↵].

2 Izberite raven zmanjšanja šuma **Nizko**, **Normalno** ali **Visoko** in pritisnite gumb [↵].

Če ste izbrali možnost **Izklopljeno**, je funkcija **Zmanjš. šuma MPEG** onemogočena.



[Esc] / [↵]: Vrne [◀]: Izberi [Menu]: Izhod

3 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Super-resolution

Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira.

1 V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Super-resolution** in pritisnite gumb [↵].

- 2** Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.

Nastav. fine vrstice: če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin.

Mehki fokus: če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.



- 3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Detail Enhancement

Izboljšate lahko kontrast v podrobnejših predelih slike, da naredite sliko bolj izrazito in ji daste večji občutek snovnosti.

- 1** V meniju **Izboljšava slike** izberite možnost **Izboljš. podrobnosti** in pritisnite gumb [↵].

- 2** Z gumboma [▲][▼] izberite element, nato pa z gumboma [◀][▶] opravite prilagoditve.

Moč: Večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast.

Območje: Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.



Odvisno od slike lahko opazite posvetlitve na mejah med barvami. Če vam to ni všeč, izberite manjšo vrednost.

- 3** Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Projiciranje slik 3D

Če uporabite dva projektorja, lahko projicirate pasivne slike 3D. Za projiciranje in ogled 3D-slik potrebujete spodaj navedeno opremo.

- Polarizator
- Pasivna očala 3D
- Nastavek za namestitev enega projektorja na drugega
- Srebrn zaslon za pasivni 3D



Ta projektor določi smer polarizirane projekcije za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro). Zato ni treba zamenjati levih in desnih signalov slike za G (zeleno).



Koristne funkcije

V tem razdelku so opisane funkcije "Več projekcij", "Split Screen", "Pomnilnik", "Urniki" in "Varnost".

Nastavite lahko več projektorjev, da projicirajo eno veliko in eno široko sliko.

Med posameznimi projiciranimi slikami lahko prilagodite razliko v svetlosti in barvnem tonu ter tako ustvarite neskončen zaslon.



- Možnost **Izboljšava 4K** nastavite na **Izklopljeno**.
- Priporočamo, da izostritev, povečavo in zamik objektiva nastavite najmanj 20 minut po začetku projekcije, saj slike niso stabilne takoj, ko vklopite projektor.
- Če so vrednosti za **Geom. popravljanje** velike, je težko prilagoditi položaj slike pri prekrivajočih se slikah.
- Prikažete lahko Testni vzorec, da nastavite stanje projekcije brez priključitve videoopreme.
☛ "Prikaz testnega vzorca" [str.31](#)
- Če projicirate točkovno sliko, ki jo je mogoče projicirati brez povečanja ali pomanjšanja, lahko prilagoditev natančno izvedete.

Postopek prilagoditve

Samodejno prilagajanje s povezavo

Slike več projektorjev lahko samodejno prilagodite tako, da se ujemajo sliki projektorja, ki je bil nastavljen kot glavni projektor (Ujemanje zaslonov).

Preden nastavite glavni projektor, nastavite **Način osvetlitve** na **Po meri** za vse projektorje, **Nivo svetlosti** pa na največjo dovoljeno vrednost. Projektor z najtemnejšo projicirano sliko nastavite kot glavni projektor.

☛ **Nastavitve – Nastavitve Svetlost – Način osvetlitve – Nivo svetlosti** [str.131](#)

Vnaprejšnja priprava

- (1) S kabli LAN priključite vse projektorje na omrežno zvezdišče.
- (2) Izklopite glavni projektor.

- (3) Nastavite ID za glavni projektor in daljinski upravljalnik.
☛ "Določite ID projektorja" [str.40](#)
- (4) Vključite vse projektorje.
- (5) **DHCP** nastavite na **Vklopljeno** za vse projektorje oz. preverite, ali so bili dodeljeni naslovi IP.
☛ **Omrežje – Konfiguracija omrežja – Žično lokal. omrežje – Nastavitve IP** [str.143](#)
- (6) Preverite, ali je **Mirovanje** nastavljeno na **Izklopljeno**, da se projektor ne bo izklopil med prilagajanjem nastavitev.

Prilagajanje projiciranega položaja

- (1) Prilagodite položaj (kot) projektorja.
☛ "Nastavitve pri nameščanju" [str.29](#)
- (2) Prilagodite razporeditev slik.
☛ "Samodejno razporejanje" [str.90](#)

Prilagajanje projiciranih slik

- (1) Prilagodite razmerje pogleda za slike.
☛ "Nastavitve zaslona" [str.30](#)
☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" [str.77](#)
- (2) Prilagodite premik objektiva.
☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)
- (3) Prilagodite povečavo in ostrino.
☛ "Prilagodite velikost slike" [str.35](#)
☛ "Kako popraviti ostrino" [str.36](#)
- (4) Prilagodite majhne razlike na slikah.
☛ "Popravljanje točk" [str.72](#)
- (5) Prilagodite robove slik.
☛ "Prelihanje robov" [str.93](#)
☛ "Barvna vrednost črne" [str.95](#)
- (6) Prilagodite svetlost in obarvanost slik.
☛ "Ujemanje zaslonov" [str.98](#)

(7) Izberite odseke slik.

☞ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" [str.101](#)

Ročno prilagajanje brez povezave

Ročno prilagodite slike vseh projektorjev.

Vnaprejšnja priprava

- (1) Vključite vse projektorje.
- (2) Nastavite ID za vse projektorje in daljinske upravljalnike.
☞ "Določite ID projektorja" [str.40](#)

Prilagajanje projiciranega položaja

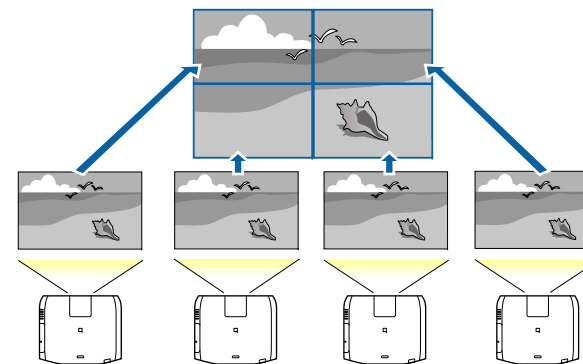
- (1) Prilagodite položaj (kot) projektorja.
☞ "Nastavitve pri nameščanju" [str.29](#)
- (2) Prilagodite razporeditev slik.
☞ "Ročno razporejanje" [str.92](#)

Prilagajanje projiciranih slik

☞ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.89](#)

Razporejanje

Projicirajte isto sliko z več projektorjev, da ustvarite eno veliko sliko. Sliko lahko projicirate iz največ devetih projektorjev.



Pred razporejanjem prilagodite projicirano sliko tako, da je prikazana kot pravokotnik. Prav tako prilagodite velikost in ostrino slik.

- ☞ "Prilagodite velikost slike" [str.35](#)
- ☞ "Kako popraviti ostrino" [str.36](#)

Samodejno razporejanje

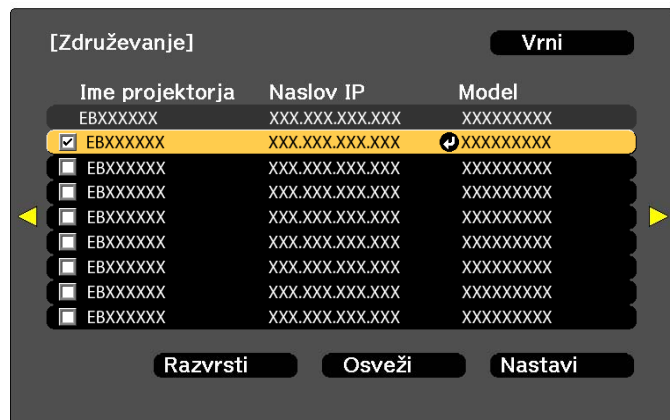
V tem razdelku smo opisali način, kako lahko izberete projektor, ki je izbran v odseku **Združevanje**, in nato samodejno konfigurirate projicirane slike.



Nastavitev lokacije se izvede s kamero, ki je vgrajena v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Podaljšano** izberite možnost **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].
- 3** Izberite **Združevanje** in pritisnite gumb [↵].

- 4** Izberite projektorje, ki bodo uporabljeni za razporejanje, nato pa pritisnite gumb [↵].

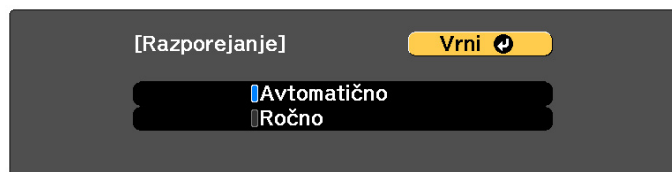


[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [⌂]:Nastavi [Menu]:Izhod

- Izberite projektorje, katerim želite dodati kljukico. Izberite **Osveži**, da posodobite seznam. Izberite **Razvrsti**, da razvrstite vrstni red projektorjev.
- Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

- 5** Izberite možnost **Razporejanje** in pritisnite gumb [↵].

- 6** Izberite **Razporejanje**. Izberite **Avtomatično** in nato pritisnite gumb [Esc].



[Esc] /[⌂]:Vrni [↵]:Izberi [Menu]:Izhod

- 7** Izberite **Nastavitev lokacije** in nato pritisnite gumb [↵]. Pozicioniranje slike se izvede samodejno.

Ko se prikaže sporočilo "Najdenim projektorjem dodelite ID-je. Želite nadaljevati?", izberite **Da**.

Ko je nastavitev zaključena, se prikaže ta zaslon.



[Esc] :Vrni [↵]:Premakni [Menu]:Izhod



Če slika ni pravilno zaznana, v koraku 6 izberite možnost **Ročno** in sledite navodilom za ročno zaznavanje slike.

- Nastavite možnosti **Vrsta** in **Stolpec** v razdelku **Ureditev**.
- Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].
- V razdelku **Nastavitev lokacije** izberite lokacijo in nato pritisnite gumb [↵].
- Ponovite korak (3), da znova določite položaje vseh projektorjev.
- Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

- 8** Posredujte vhodni signal za projiciranje slike.
 ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.59](#)

Ko je postopek razporejanja končan, prilagodite morebitne vrzeli med položaji in obarvanost projiciranih slik.

- ☛ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.89](#)



- Ko je razporejanje končano, ne spreminjajte naslovov IP ali imen projektorjev. V nasprotnem primeru se slika ne bo samodejno prilagodila.
- Ko je razporejanje končano, lahko projektorje nastavite s posameznimi daljinskimi upravljalniki. Izberite ID projektorja za projektor, ki ga želite nastaviti z daljinskim upravljalnikom. ID projektorja lahko preverite v razdelku **Razporejanje – Podatki o lokaciji**.
 ☛ "Nastavitev ID daljinskega upravljalnika" [str.41](#)

Ročno razporejanje

V tem razdelku boste izvedeli, kako ročno nastaviti nastavitve lokacije za sliko brez funkcije **Združevanje**.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** V meniju **Podaljšano** izberite možnost **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].
- 3** Izberite možnost **Razporejanje** in pritisnite gumb [↵].
- 4** Izberite možnost **Ureditev** in pritisnite gumb [↵].
 - (1) Nastavite število projektorjev z možnostma **Vrsta** in **Stolpec**.
 - (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

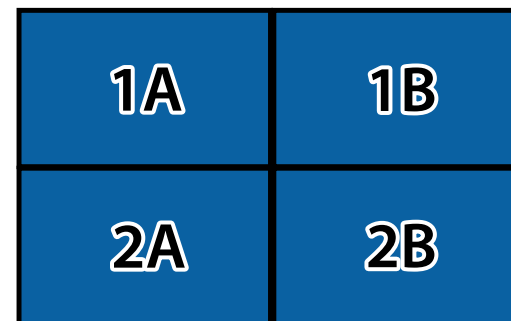
- 5** Po potrebi ponovite korake od 1 do 4 pri vsakem projektorju, ki ga uporabljate za razporejanje.

- 6** Izberite **Nastavitev lokacije** in nato pritisnite gumb [↵].

- (1) Nastavite položaje projiciranih slik z možnostma **Zaporedje vrst** in **Zaporedje stolpcev**.

Zaporedje vrst: Razporedite zaslone od vrha proti dnu v zaporedju 1, 2, 3.

Zaporedje stolpcev: Razporedite zaslone od leve proti desni v zaporedju A, B, C.



- (2) Izberite **Nastavi** in nato pritisnite gumb [↵].

- 7** Ponovite 6. korak za vsak projektor.

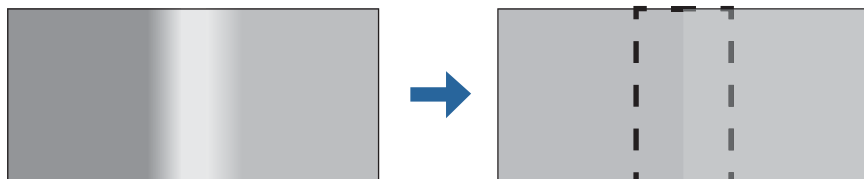
- 8** Posredujte vhodni signal za projiciranje slike.
 ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.59](#)

Ko je postopek razporejanja končan, prilagodite morebitne vrzeli med položaji in obarvanost projiciranih slik.

- ☛ "Prilagajanje projiciranih slik" [str.89](#)

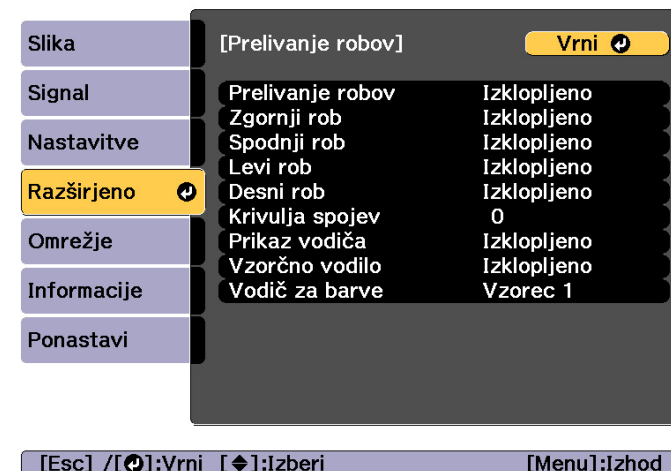
Prelivanje robov

Prekrivajoča se območja lahko natančno nastavite, da bo slika na zaslonu brezšivna.



Preden zaženete funkcijo zlivanja robov, s katero omogočite večjo natančnost prilagoditev, na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [Color Mode] in nato **Barvni način** nastavite na možnost **Več projekcij**.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Več projekcij** iz menija **Podaljšano**.
- 3** Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
Prikaže se naslednji zaslon.



Podmeni	Funkcija
Prelivanje robov	Funkcijo nastavite na Vklopljeno , da aktivirate Prelivanje robov. Če ne uporabljate projekcije z več projektorji, jo nastavite na Izključeno .
Zgornji rob/Spodnji rob/Levi rob/Desni rob.	Spajanje: Nastavite na Vklopljeno , da aktivirate Prelivanje robov v skladu z nastavitvami. Območje spajanja bo prikazano osenčeno. Začetek združevanja: Prikaže začetni položaj prelivanja v obliki rdeče črte in se lahko nastavlja na ravni posameznih slikovnih pik. Območje spajanja: nastavi območje za senčenje. Nastavljanje je mogoče na ravni posameznih slikovnih pik. Največji obseg je 45 % ločljivosti.
Krivulja spojev	Izbirate lahko med tremi načini senčenja.
Prikaz vodiča	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete vodilo v območju nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.
Vzorčno vodilo	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete vodilo glede na položaj območja nastavljanja za funkcijo Prelivanje robov.

Podmeni	Funkcija
Vodič za barve	Izberite kombinacijo barv vodil izmed treh navedenih barv.

4 Vključite funkcijo Prelivanje robov.

- (1) Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5 Nastavite možnost **Prikaz vodiča** na **Vklopljeno**.

- (1) Izberite **Prikaz vodiča** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].



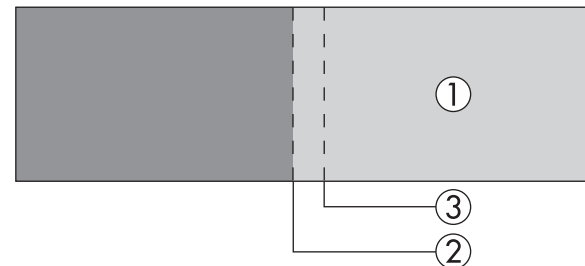
Če vodilo ni jasno, lahko barvo vodila spremenite na **Vodič za barve**.

6 Nastavite možnost **Vzorčno vodilo** na **Vklopljeno**.

- (1) Izberite **Vzorčno vodilo** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

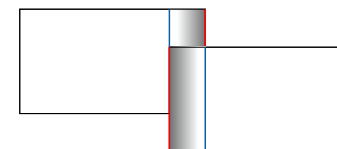
7 Nastavite **Zgornji rob**, **Spodnji rob**, **Levi rob** in **Desni rob** glede na dele slike, ki se prekrivajo.

Spodaj je prikazan primer nastavitve zaslona (1).



V zgornjem primeru morate prilagoditi **Levi rob**, ker so prekrivajoča se območja na levi strani slike (1).

- (1) Izberite **Levi rob** in pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Spajanje** in nato pritisnite gumb [↵].
- (3) Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
- (4) Pritisnite gumb [Esc].
- (5) Pri možnosti **Začetek združevanja** poravnajte začetni položaj prelivanja z robom (2) slike.
- (6) Pritisnite gumb [Esc].
- (7) Pri možnosti **Območje spajanja** prilagodite območje (3) za senčenje. Najboljša je vrednost, ko sta območje prekrivanja in vodilo na istem mestu.



- (8) Pritisnite gumb [Esc].

8 Nastavite možnost **Krivulja spojev**.

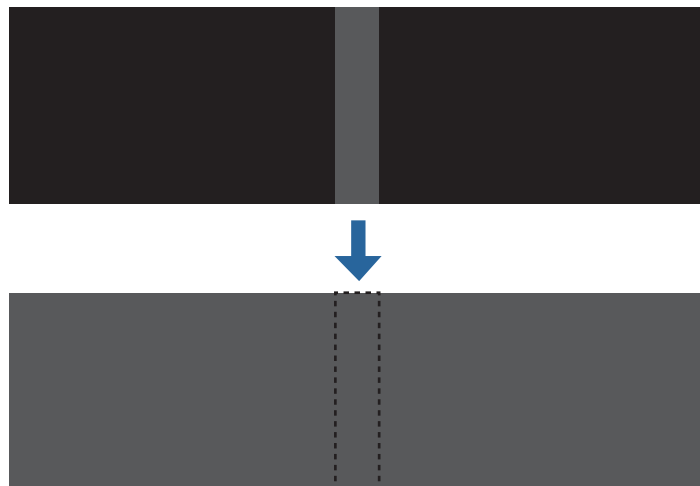
- (1) Izberite možnost **Krivulja spojev** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite stopnjo senčenja od 1 do 3 in pritisnite gumb [↵].

(3) Pritisnite gumb [Esc].

9 Ko končate nastavljanje, nastavite **Prikaz vodiča** in **Vzorčno vodilo** na **Izklopljeno**.

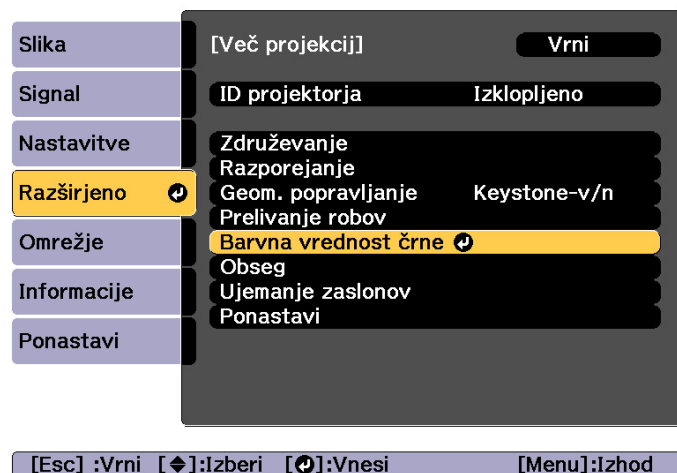
Barvna vrednost črne

Če je prikazana črna slika, izstopajo samo območja, kjer se slike prekrivajo. Funkcija barvne vrednosti črne vam omogoča prilagoditi svetlost in odtenek območij, kjer se slike ne prekrivajo, območjem, kjer se slike prekrivajo, tako da razlike postanejo manj opazne.

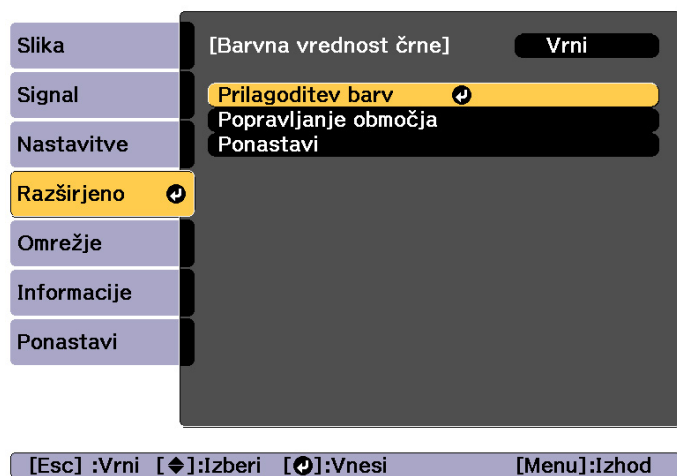


- Možnosti Barvna vrednost črne ne morete prilagoditi, če je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost za **Geom. popravljanje** visoka, pravilna prilagoditev ne bo možna.
- Svetlost in odtenek se v območjih, kjer se slike prekrivajo, ter v drugih območjih lahko razlikujeta tudi po prilagoditvi barvne vrednosti črne.
- Če spremenite nastavitve **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**, se Barvna vrednost črne povrne na privzeto vrednost.
☛ "Prelivanje robov" [str.93](#)
- Če se za funkcijo Ujemanje zaslonov zažene samodejna prilagoditev, bodo nastavitve za Prilagoditev barv prilagojene samodejno.
☛ "Samodejno popravljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev" [str.99](#)

- 1 Izberite **Barvna vrednost črne** v **Več projekcij** in pritisnite gumb [↵].

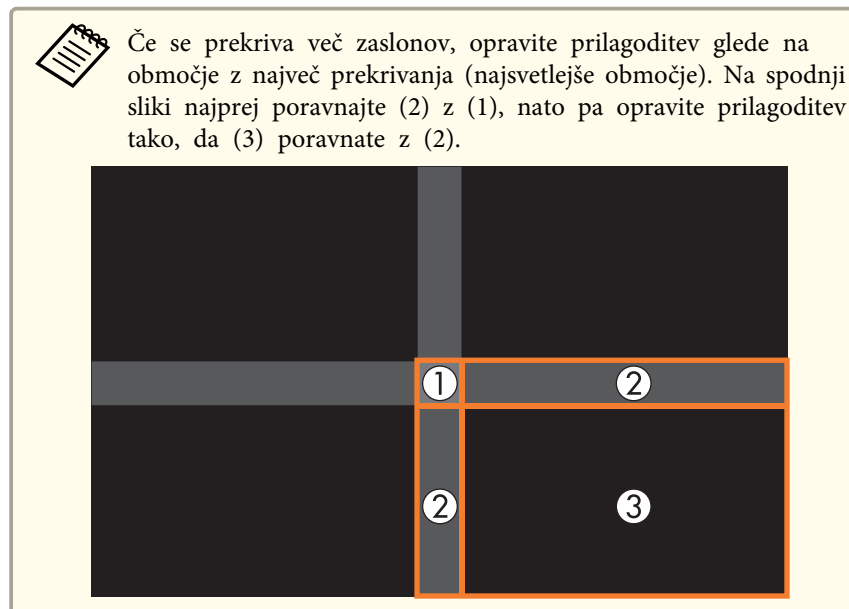


- 2 Izberite možnost **Prilagoditev barv** in pritisnite gumb [↵].



Točke so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

- 3 Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵]. Izbrano območje se obarva oranžno.



- 4 Prilagodite ton črne barve in svetlost.



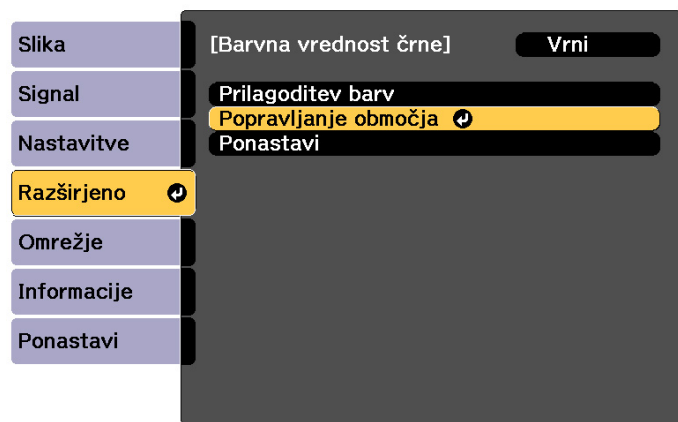
- 5 Po potrebi ponovite korake od 3 do 4, da prilagodite preostale dele.



Če se ton nekaterih območij še vedno ne ujema, ga prilagodite s funkcijo **Popravljanje območja**.

6 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon, prikazan v koraku 2.

7 Izberite možnost **Popravljanje območja**, nato pa pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [⏎]:Vnesi [Menu]:Izhod

8 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].



[Esc] :Vrni [↵]:Izberi [⏎]:Vnesi [Menu]:Izhod

Prikazane so razmejitevne črte, ki označujejo območja, kjer se slike prekrivajo.

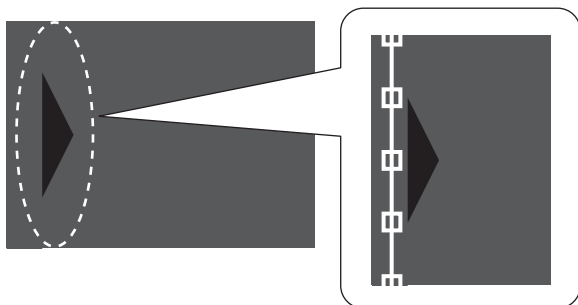
Razmejitevne črte so prikazane glede na nastavitve za **Zgornji rob/Spodnji rob/Desni rob/Levi rob**.

9 Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite razmejitevno črto območja, ki ga želite prilagoditi.

Izbrana črta se obarva oranžno.



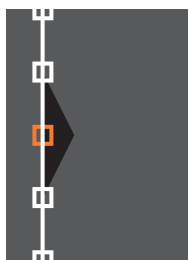
- 10** Pritisnite gumb [↵], da potrdite izbiro.
Prikažejo se točke, kjer želite nastaviti razpon za prilagoditev.
Število prikazanih točk na eni strani lahko spremenite z možnostjo **Točke** na zaslonu pri 8. koraku.



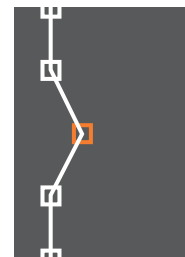
- 11** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] prilagodite položaje razmejitvene črte in nato pritisnite gumb [↵].

- 12** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] izberite točko, ki jo želite premakniti, nato pritisnite gumb [↵].

Izbrana točka se obarva oranžno.



- 13** Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknite točko.



Če se želite premakniti na drugo točko, pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na korak 12, nato pa ponovite koraka 12 in 13.

Če želite prilagoditi drugo razmejitveno črto, pritisnite gumb [Esc], da se prikaže zaslon za izbiro razmejitvene črte pri 9. koraku.



Za vrnitev nastavitve **Barvna vrednost črne** na privzeto vrednost pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon iz koraka 7, izberite [Ponastavi], nato pa pritisnite gumb [↵].

- 14** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].

Ujemanje zaslonov

Prilagodite obarvanost in svetlost za več projektorjev.

Če so projektorji povezani v omrežje, se vrednosti obarvanosti in svetlosti samodejno prilagodita glede na vrednosti prilagoditve glavnega projektorja.

Če pa projektorji niso povezani v omrežje oz. funkcija samodejne prilagoditve ne deluje, lahko obarvanost in svetlost projektorjev prilagodite ročno.



- Priporočamo, da funkcijo Ujemanje zaslonov zaženete 20 min po vklopu projektorja ali preklicu funkcije A/V nemo.
- Če želite povečati natančnost prilagoditev, priporočamo, da med projiciranjem slik sobo zatemnite, in nato opravite manjše prilagoditve.
- Pred pričetkom prilagajanja na glavnem projektorju izvedite naslednje.
 - **Barvni način** z gumbom [Color Mode] na daljinskem upravljalniku nastavite na **Več projekcij**.
 - Na daljinskem upravljalniku pritisnite gumb [A/V Mute], da prekličete funkcijo A/V nemo.
 - V meniju Slika po potrebi prilagodite te elemente. Svetlost, Kontrast, Barvna zasičenost, Obarvanost, Ravnovesje beline in Dodatno
 - ☛ "Meni Slika" [str.127](#)
 - Nastavite svetlost projicirane slike.
 - ☛ "Nastavitev svetlosti" [str.74](#)
- Če zaradi svetlobnih virov, ki jih uporabljate že dalj časa, prihaja do razlik v svetlosti pri posameznih projektorjih, ponovno zaženite funkcijo Ujemanje zaslonov.
- S funkcijo urnika lahko ob določenem času samodejno prilagodite obarvanost in svetlost.
 - ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)
- Če funkcija Ujemanje zaslonov ne deluje pravilno, si oglejte ta razdelek.
 - ☛ "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.178](#)

Delovni pogoji za funkcijo samodejnega prilagajanja

Funkcije samodejnega prilagajanja za Ujemanje zaslonov so omogočene pod temi pogoji.

- Površina zaslona je ravna
- Uporabljate nesvetleč bel difuzijski zaslon
- Velikost projekcije je med 80 in 200 palci

- Projicirana slika po izvedeni funkciji razporejanja je pravokotna



- Funkcija samodejnega prilagajanja ni na voljo, če uporabljate te objekte.
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- Po končanem samodejnem prilagajanju se je za nekatere objekte premik objektiva zmanjšal.
 - ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)

Samodejno popravljanje svetlosti in obarvanosti za več projektorjev

Samodejno popravite svetlost in obarvanost za projektorje, izbrane v razdelku **Združevanje**, glede na svetlost in obarvanost glavnega projektorja.



- Preden zaženete funkcijo samodejnega prilagajanja preverite naslednje.
 - Projektor je povezan v omrežje
 - **Nastavitev lokacije** je bila za projektor že nastavljena
- Samodejno prilagajanje se izvede s pomočjo kamere, vgrajene v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.
- Čas, zahtevan za dokončanje funkcije samodejnega dokončanja, se razlikuje glede na lokacijo in število projektorjev ter lahko traja največ približno sedem min.
- Nastavite se samodejno prilagodijo za vrednosti Nastavitve Svetlost in Barvna vrednost črne (samo za **Prilagoditev barv**).
- Ko izvedete samodejna prilagajanja, se vrednosti za Enakomerne barve in Ujemanje barv ponastavijo nazaj na privzete vrednosti.

1 V razdelku **Več projekcij** izberite **Ujemanje zaslonov** in nato pritisnite gumb [↵].

2 Izberite **Začni samod. prilag.** In pritisnite gumb [↵].



Prikaže se vzorec prilagajanja in zažene se prilagajanje. Če se projicirana slika prikaže pred prilagajanjem, je postopek zaključen.



- Če se pojavi napaka, si oglejte naslednjo tabelo.
- "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.178](#)
- Če se želite vrniti na stanje pred samodejnim prilagajanjem, izberite možnost **Razveljavi**. Če izberete možnost **Ponovi**, potem ko ste izbrali možnost **Razveljavi**, sistem sliko vrne na stanje, aktivno po samodejnem prilagajanju.
- Če želite funkcijo **Ujemanje zaslonov** povrniti na privzeto vrednost, izberite **Ponastavi**.

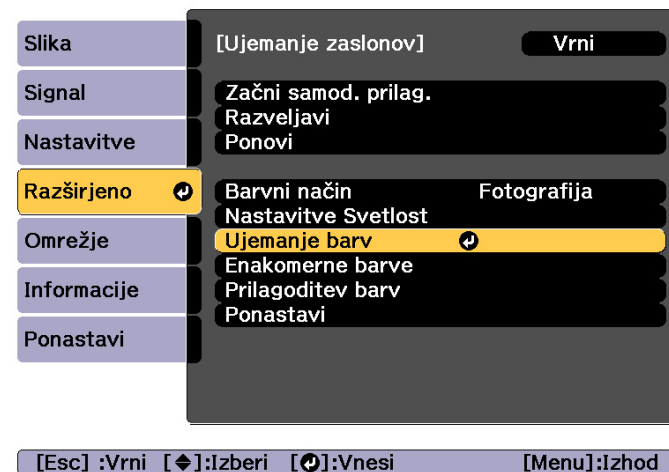
Ujemanje barv

Za vsakega od barvnih tonov lahko natančno prilagodite ravnovesje barv in svetlost od črne do bele.

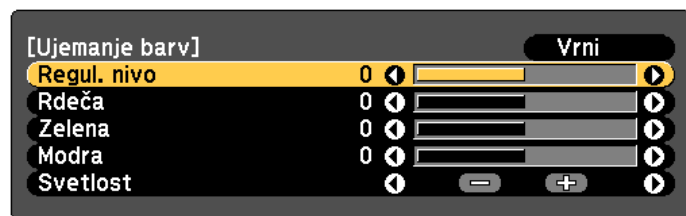
Če projektorji nimajo vzpostavljene povezave z omrežjem ali če želite nastavitve po končanem samodejnem prilagajanju prilagoditi ročno, v vseh projektorjih izvedite te korake.

1 V razdelku **Več projekcij** izberite **Ujemanje zaslonov** in nato pritisnite gumb [↵].

2 Izberite možnost **Ujemanje barv** in pritisnite gumb [↵].

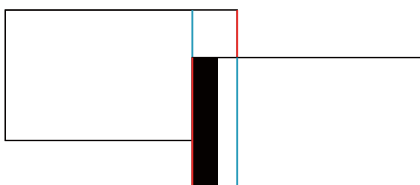


Prikaže se naslednji zaslon.



[Esc]: Vrne [↕]: Izberi [←→]: Prilagodi [Menu]: Izhod
[↵]: Zamenjaj ozadje

Polovica prekrivajočega se območja je prikazana v črni barvi, da je lažje preveriti rob slike.



Regul. nivo: Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

Rdeča, Zelena, Modra: Prilagodi ton za vsako od barv.

Svetlost: Prilagodi svetlost slike.



S pritiskom na gumb [↵] lahko preklapljate med prikazom projicirane slike in prilagoditvenega zaslona.

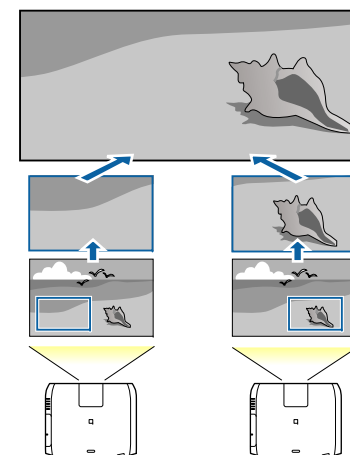
- 3 Izberite možnost **Regul. nivo** in nato z gumboma [←][→] nastavite regulacijski nivo.
- 4 Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in z gumboma [←][→] prilagodite ton barve.
- 5 Izberite **Svetlost** in z gumboma [←][→] prilagodite svetlost.

6 Vrnite se na korak 2 in prilagodite posamezni nivo.

7 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

Prikaz slike s spremenjeno velikostjo

S to funkcijo obrežete del slike in ga prikažete. Tako lahko iz več slik, projiciranih z različnih projektorjev, ustvarite eno veliko sliko.



- 1 Projicirajte sliko, nato pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Več projekcij** iz menija **Podaljšano**.



To opravilo lahko izvedete tudi v meniju **Obseg** in **Signal**.

- 3 Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].

4 Vklopite možnost **Obseg**.

- (1) Izberite možnost **Obseg** in nato pritisnite gumb [↵].
- (2) Izberite možnost **Avtomatično** ali **Ročno** in pritisnite gumb [↵].
Avtomatično: Samodejno prilagodi izrezano območje glede na vrednostni prilagoditve v razdelkih Prelivanje robov in Razporejanje. Po končanem 6. koraku ste zaključili.
Ročno: Omogoča ročno prilagajanje izrezanega območja.
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.



Če samodejno prilagajanje ne deluje za izrezano sliko, prilagodite razmerje pogleda in izberite možnost **Avtomatično**.
 ➡ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike " [str.77](#)

5 Nastavite **Način obsega**.

- (1) Izberite možnost **Način obsega** in nato pritisnite gumb [↵].

- (2) Izberite možnost **Prikaz Zoom** ali **Celoten prikaz** in nato pritisnite gumb [↵].

Prikaz Zoom: prilagodi velikost prikaza glede na trenutno projicirano sliko.

Povečaj



Premakni



Celoten prikaz: prilagodi velikost prikaza glede na velikost plošče projektorja (največje območje, na katerem je lahko prikazana slika).

Povečaj



Premakni



- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

6 Prilagoditev obsega.

Nastavite način prilagoditve z gumboma [▲][▼] in nato spremenite nastavitve z gumboma [◀][▶].

-+: Hkrati vodoravno in navpično poveča ali pomanjša sliko.

Navpična lestvica: poveča ali pomanjša sliko v navpični smeri.

Vodoravna lestvica: poveča ali pomanjša sliko v vodoravni smeri.

7 Slika je izrezana in prilagojena.

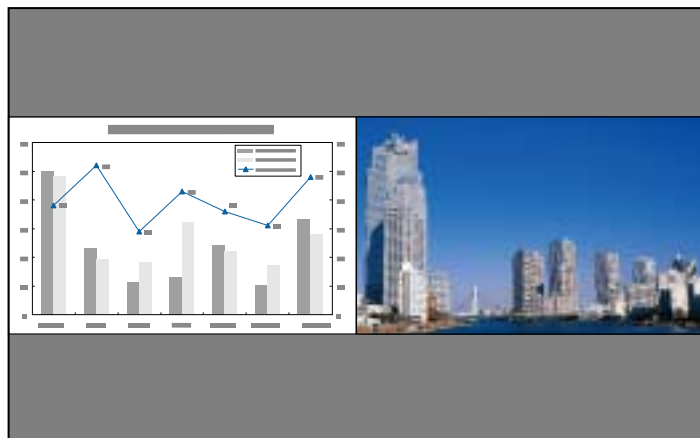
- (1) Izberite možnost **Prilagajanje okvirja** in pritisnite gumb [↵].
Če izberete možnost **Območje okvirja**, se prikažejo območje in koordinate slike, ki jo bo projektor projiciral.
- (2) Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] premaknite sliko.
Prilagodite koordinate in velikosti posameznih slik, medtem ko jih spremljate na zaslonu.
- (3) Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Prikazano območje lahko preverite po tem, ko ste izrezali celotno sliko iz razdelka **Območje okvirja**.

Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)

Na levo in desno stran zaslona lahko sočasno projicirate slike iz dveh virov.




Viri vhoda za projiciranje deljenega zaslona

Spodaj so prikazane kombinacije vhodnih virov, ki jih lahko projicirate na deljeni zaslon.

Levi zaslon	Desni zaslon						
	HDMI	HDBaseT	DVI-D	SDI*	Računalnik	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓
SDI*	✓	✓	✓	-	-	-	-
Računalnik	✓	✓	✓	-	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-	-

* Samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U



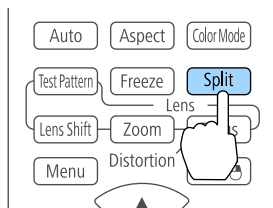
- Signali, ki presegajo ločljivost WUXGA, niso podprti.
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**.
 Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K [str.127](#)

Postopki uporabe

Projiciranje na deljenem zaslonu

- Med projiciranjem pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
Trenutno izbran vhodni vir se projicira na levo stran zaslona.

Daljinski upravljalnik



Ista opravila lahko izvedete v meniju Konfiguracija.

☞ Nastavitve - Split Screen [str.131](#)

- Pritisnite gumb [Menu].
Prikaže se zaslon Nastav. Split Screen.

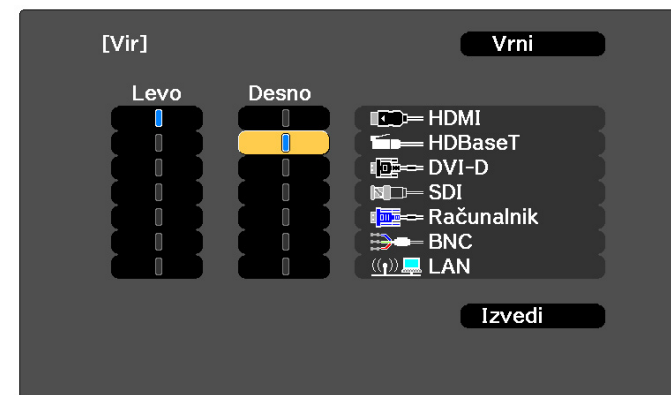


[◀]:Izberi [▶]:Vnesi

[Menu]:Izhod

- Izberite možnost **Vir**, nato pritisnite gumb [↵].

- Izberite vhodni vir za **Levo** in **Desno**.



[Esc]:Vrni [◀▶]:Izberi [⏏]:Nastavi [Menu]:Izhod



Enaka opravila lahko izvedete po naslednjem postopku.

- ☞ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.59](#)
- ☞ "Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom" [str.60](#)

- Izberite možnost **Izvedi** in pritisnite gumb [↵].

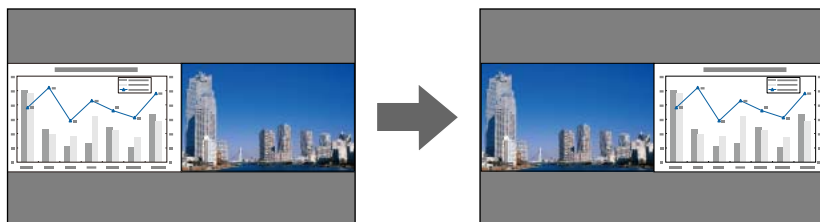
Če želite preklopiti vir med projekcijo z razdeljenim zaslonom, postopek začnite pri 2. koraku.

Preklop med levim in desnim zaslonom

Za preklop med projiciranimi slikama, prikazanimi na levem in desnem zaslonu, uporabite naslednji postopek.

- Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].

- 2 Izberite možnost **Menjava zaslona** in pritisnite gumb [↵].
Projicirani sliki na levi in desni strani se zamenjata.



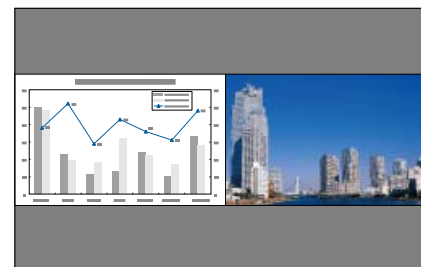
Menjava velikosti leve in desne slike

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Velikost zaslona** in pritisnite gumb [↵].
- 3 Izberite želeno velikost zaslona, nato pritisnite gumb [↵].

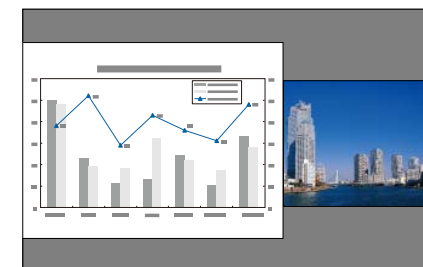


Po nastavljanju velikosti zaslona se bodo projicirane slike prikazale tako, kot je prikazano spodaj.

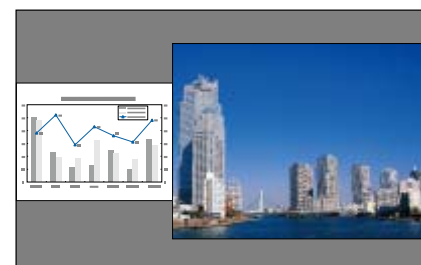
Enako



Večje levo



Večje desno

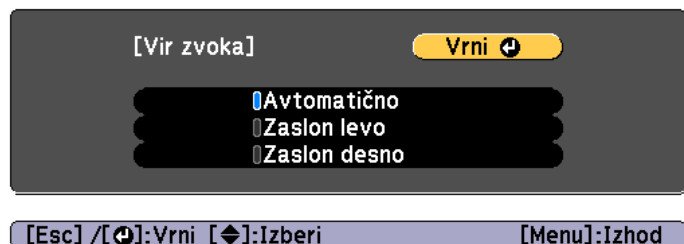


- Slik na levem in desnem zaslonu ne morete povečati hkrati.
- Ko povečate eno sliko, se druga zmanjša.
- Odvisno od vhodnih video signalov sliki na levi in desni morda ne bosta videti enako veliki, tudi če je nastavljena možnost **Enako**.

Zamenjava zvoka

- 1 Med projiciranjem razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Vir zvoka**, nato pritisnite gumb [↵].

- 3** Izberite zvok, ki ga želite predvajati, in pritisnite gumb [↵].
- Če izberete možnost **Avtomatično**, se predvaja zvok za povečani zaslon. Če za velikost zaslonov izberete **Enako**, se predvaja zvok za levi zaslon.



Prekinjanje deljenega zaslona

Pritisnite gumb [Esc] za prekinitev funkcije deljenega zaslona.

Za prekinitev funkcije deljenega zaslona lahko uporabite tudi naslednje korake.

- Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.
 - Izberite možnost **Izhod iz Split Screen** na zaslonu Nastav. Split Screen.
- ☞ [str.105](#)

Omejitve med projiciranjem razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavljanje menija za konfiguracijo
- E-zoom
- Spreminjanje razmerja gledišča
- Uporaba gumbov [User1], [User2] ali [User3] na daljinskem upravljalniku

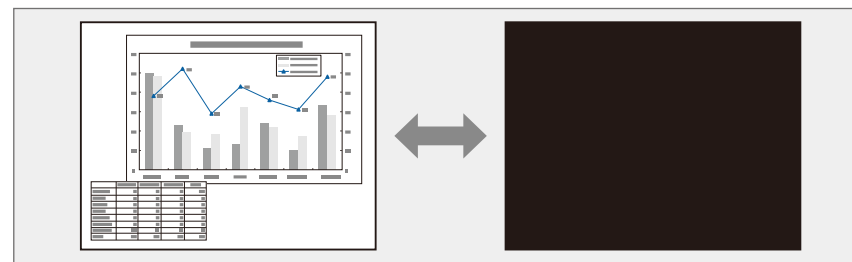
- Pomoč lahko prikazete le takrat, ko slikovni signali ne vstopajo ali ko je prikazano sporočilo o napaki ali opozorilo.
- Uporabnikov logo ni prikazan.

Omejitve v zvezi s slikami

- Za sliko na desnem zaslonu so uporabljene privzete vrednosti za meni **Slika**. Nastavitve za sliko, projicirano na levi zaslon, pa se uporabijo za sliko na desnem zaslonu za **Barvni način**, **Temp. barve** in za **Super-resolution**.
- **Dinamični kontrast** in **Okvirni vložek** nista na voljo.

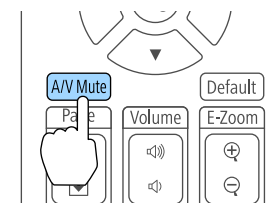
Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.



A/V nemo se vklopi ali izklopi ob vsakem pritisku gumba [A/V Mute].

Daljinski upravljalnik





- Če želite postopno zatemnitev ali odtemnitev ob vklopu ali izklopu videa, nastavite želeno število sekund pri možnosti **Zatemnitev** ali **Odtemnitev**.

☛ **Podaljšano - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Zatemnitev, Odtemnitev** [str.133](#)

- Če je možnost "A/V nemo" aktivirana in približno 2 uri ne izvedete nobenega opravlila, se projektor samodejno izklopi. Če ne želite, da se projektor izklopi, možnost **Časovnik izklopa A/V** nastavite na **Izklopljeno**.

☛ **Podaljšano - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Časovnik izklopa A/V** [str.133](#)

- Kadar je funkcija **Izklopi A/V nemo** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **A/V nemo**, lahko izvedete naslednja opravila, ne da bi izklopili funkcijo A/V nemo.

- Zamenjate vir s pritiskom gumba za prekop med vhodnimi vrati na daljinskem upravljalniku.

- Upravlja projektor preko računalnika s pomočjo ustreznih ukazov.

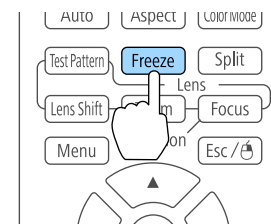
☛ **Podaljšano - Delovanje - Nast. izklopa A/V - Izklopi A/V nemo** [str.133](#)

Funkcija A/V se izključi samo, če pritisnete gumb [A/V Mute] ali pošljete ukaz Izklop A/V nemo.

- Pri predvajanju videa se slika in zvok predvajata kljub vklopljeni funkciji A/V nemo. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer ste vklopili funkcijo A/V nemo.

Vsakič, ko pritisnete gumb [Freeze], se funkcija Zamrznj vključi oz. izključi.

Daljinski upravljalnik



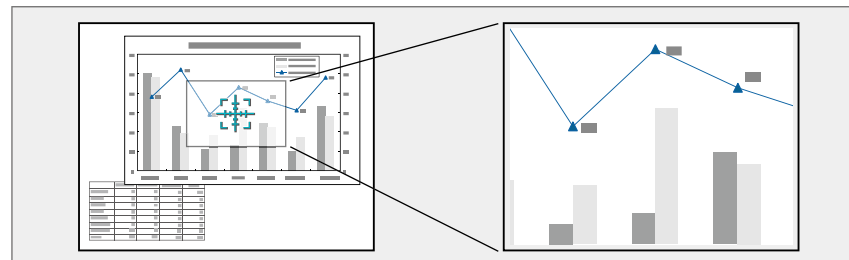
- Zvok se ne ustavi.
- Pri projiciranju posnetkov, se slika predvaja, kljub temu, da zaslon zamrznjen. Projiciranja ni možno nadaljevati s točke, kjer je bil zaslon zamrznjen.
- Če pritisnete gumb [Freeze], medtem ko je prikazan meni Konfiguracija ali zaslon pomoči, prikazan meni ali zaslon pomoč izgine.
- Zamrznj deluje tudi med uporabo funkcije E-Zoom.

Zamrzovanje slike (Zamrznj)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena Zamrznj, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrznj.

Povečanje dela slike (E-Zoom)

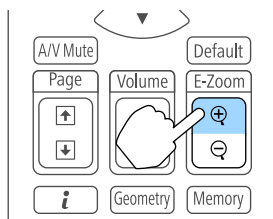
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



1 Zaženite E-Zoom.

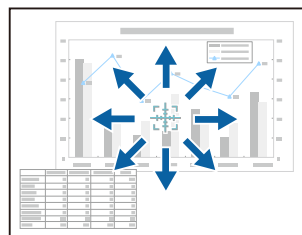
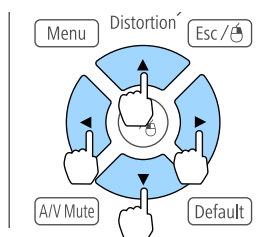
Pritisnite na gumb [⊕] za prikaz križca (⊕).

Daljinski upravljalnik



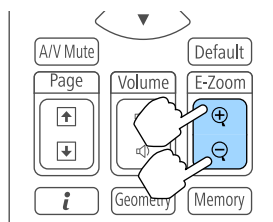
2 Premaknite križec (⊕) na območje slike, ki ga želite povečati.

Daljinski upravljalnik



3 Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Gumb [⊕]: Z vsakim pritiskom poveča območje. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Gumb [⊖]: Pomanjša slike, ki ste jih povečali.

Gumb [Esc]: Prekliče funkcijo E-Zoom.



- Med projiciranjem povečane slike za premikanje slike uporabite gume [▲], [▼], [◀] in [▶].
- Funkcija E-Zoom ni na voljo, če je možnost **Obseg** vklopljena.
☛ **Signal-Obseg** [str.129](#)
- Če je omogočena možnost **Izboljšava 4K**, se prikaže sporočilo. Izberite **Da**, da onemogočite možnost **Izboljšava 4K**.
☛ **Slika - Izboljšava slike - Izboljšava 4K** [str.127](#)

Shranjevanje uporabnikovega logotipa

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.



Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitve ne morete več ponastaviti.

1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)

2 Izberite **Uporabnikov logo** iz **Podaljšano**.



- Če je funkcija **Zaščita uporab. loga** iz menija **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo in uporabnikovega logotipa ne morete spremeniti. Postopke izvedite po tem, ko ste možnost **Zaščita uporab. loga** nastavili na **Izklopljeno**.
☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.117](#)
- Če je izbrana možnost **Uporabnikov logo**, ko se izvajajo funkcije **Geom. popravljanje**, **E-Zoom** ali **Pogled**, se trenutna funkcija začasno prekine.

- 3** Ko se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

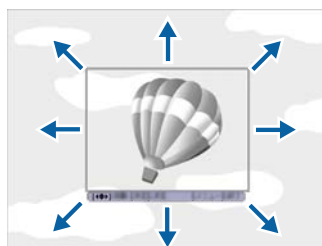
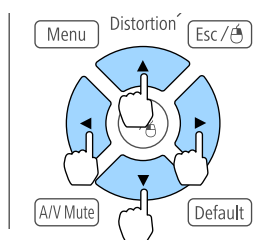


Ko pritisnete gumb [↵], se lahko velikost zaslona spremeni glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.

Iste funkcije lahko izvršite z nadzorne plošče projektorja.

Daljinski upravljalnik



Shranite lahko pri velikosti 400x300 pik.

- 5** Ko pritisnete gumb [↵] in se izpiše sporočilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite **Da**.

- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.

- 7** Ko je prikazano sporočilo "Ali želite shraniti to sliko kot uporabnikov logo?", izberite **Da**.

Slika je shranjena. Potem ko se slika shrani, se izpiše sporočilo "Končano."



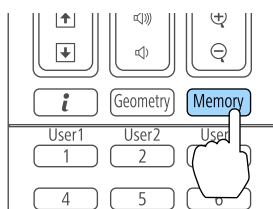
Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

Nastavitve za trenutno prikazano sliko in vrednosti za geometrijsko popravljanje so shranjene v pomnilnik, da jih lahko naložite, kadar želite.


Shranjevanje/nalaganje/brisanje/ponastavitev pomnilnika

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Memory].

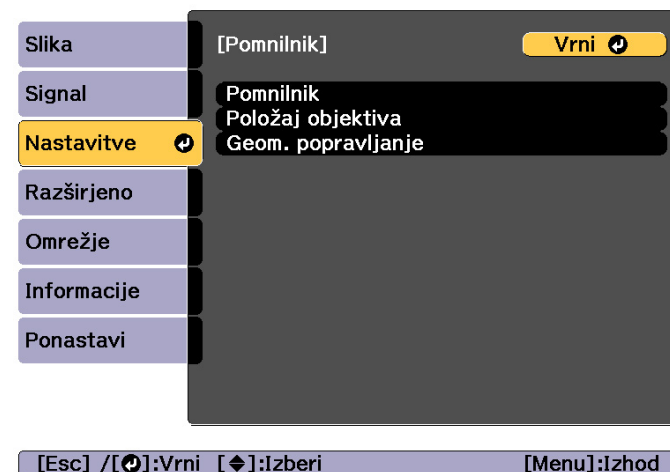
Daljinski upravljalnik



Prilagoditve lahko opravite tudi v meniju "Konfiguracija".

 Nastavitve - Pomnilnik [str.131](#)


- 2 Izberite vrsto pomnilnika in pritisnite gumb [↵].



Pomnilnik: V pomnilnik so shranjene nastavitve za te elemente v meniju. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.

Zgornji meni	Podmeni
Slika	Vse nastavitve
Signal	Obseg
Podaljšano	Prelivanje robov Barvna vrednost črne Ujemanje barv


Položaj objektiva: Zapomni si položaj objektiva, ki ste ga prilagodili s premikom, ostrino in popačenjem slike objektiva. Registrirate lahko največ 10 vrednosti.


 "Registriranje in nalaganje prilagoditvenih vrednosti za objektiv" [str.38](#)

Geom. popravljanje: Shrani se vrednost nastavitve za geometrijsko popravljanje. Registrirate lahko največ 3 vrednosti.

- 3 Izberite funkcijo, ki jo želite uporabiti, in pritisnite gumb [↵].



Funkcija	Obrazložitev
Naloži pomnilnik	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [↵], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
Shrani pomnilnik	Registrira trenutne nastavitve v pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se nastavitve shranijo.
Izbriši pomnilnik	Izbriše registrirani pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [↵], se prikaže sporočilo. Izberite Da in pritisnite gumb [↵], da izbrišete izbrani pomnilnik.
Preimenuj pomnilnik	Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pritisnite gumb [↵]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico.  "Operacije mehke tipkovnice" str.139 Ko ste končali, premaknite kazalec na Finish in pritisnite gumb [↵].

Funkcija	Obrazložitev
Ponastavi pomnilnik	Ponastavi ime in nastavitve shranjenega pomnilnika. Če želite izbrisati vse pomnilnike za Pomnilnik , Položaj objektiva in Geom. popravljanje , uporabite možnost Ponast. vse pomn.  Ponastavi - Ponast. vse pomn. str.147



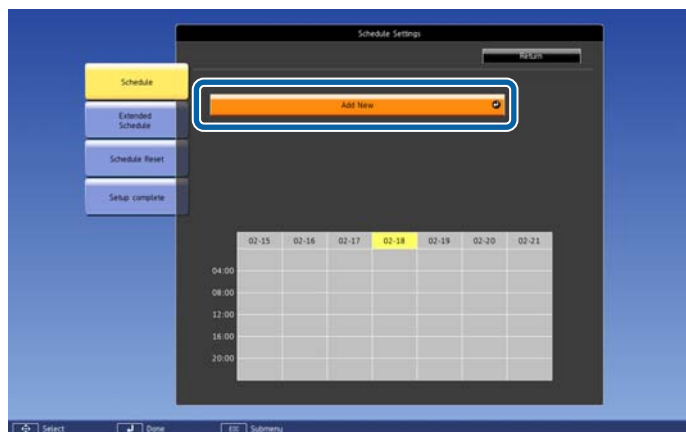
Če je oznaka na levi strani imena modra, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Da**, se izbrišejo prejšnje in shranijo trenutne nastavitve.

Nastavite lahko urnik vklopa/izklopa projektorja in preklopa vhodnega vira kot dogodke v urniku. Registrirani dogodki se samodejno izvedejo ob predpisanem času in ob predpisanih datumih ali vsak teden. V **Urnik** lahko shranite največ 30 dogodkov, v **Razširjen urnik** pa en dogodek.

Shranjevanje dogodka

Nastavitev dogodka

- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☛ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)
- 2 Izberite možnost **Urnik** iz menija **Podaljšano**.
- 3 V razdelku **Urnik** ali **Razširjen urnik** izberite možnost **Dodaj novo**.



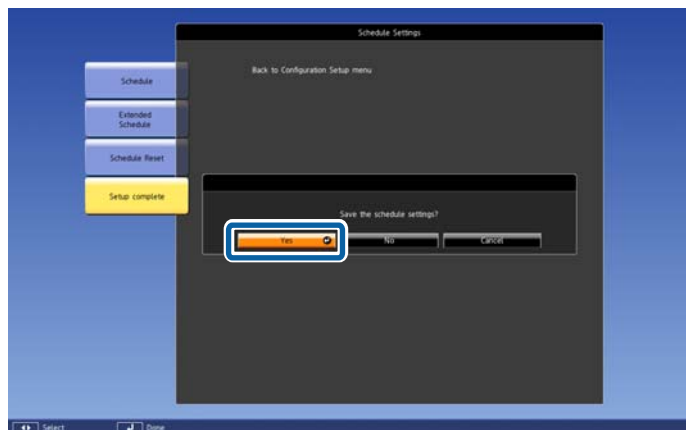
4 Nastavite urnik.

Ime podmenija	Funkcija
Nastavitev dogodka	<p>Izberite delovanje projektorja, ko se izvede dogodek. Izberite možnost Ni spremenjeno za elemente, za katere želite, da se med izvedbo dogodka ne spremenijo.</p> <p>Nastavite lahko opravila za naslednje elemente:</p> <p>Urnik</p> <ul style="list-style-type: none"> • Napajanje • Vir • Način osvetlitve • A/V nemo • Glasnost • Umerjanje luči <p>Razširjen urnik</p> <ul style="list-style-type: none"> • Barvno umerjanje • Ujemanje zaslonov
Nastavitev datuma/časa	<p>Nastavite datum, dan v tednu in čas izvršitve opravila. Z mehko tipkovnico vnesite datum in čas.</p> <p>☛ "Operacije mehke tipkovnice" str.139</p>

5 Izberite **Shrani**, nato pritisnite gumb [↵].

Če želite shraniti dodatne dogodke, ponovite korake 3–5.

6 Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate shranjevanje.



- Vendar se postopek umerjanja luči ne zažene samodejno, če projektor neprestano uporabljate več kot 24 ur ali ste večkrat uporabili neposredno zaustavitev. Vsakih 100 ur uporabe nastavite **Umerjanje luči**, da omogočite to funkcijo.
- Urnika, v katerem so dogodki v razdelku Urnik v sporu z dogodkom v razdelku Razširjen urnik, ni mogoče shraniti.
- V naslednjih obdobjih ni mogoče nastaviti dogodkov.
 - Pet minut pred ali po končanem dogodku za Barvno umerjanje.
 - Pet minut pred ali 30 minut po končanem dogodku za Ujemanje zaslonov.

Preverjanje dogodka

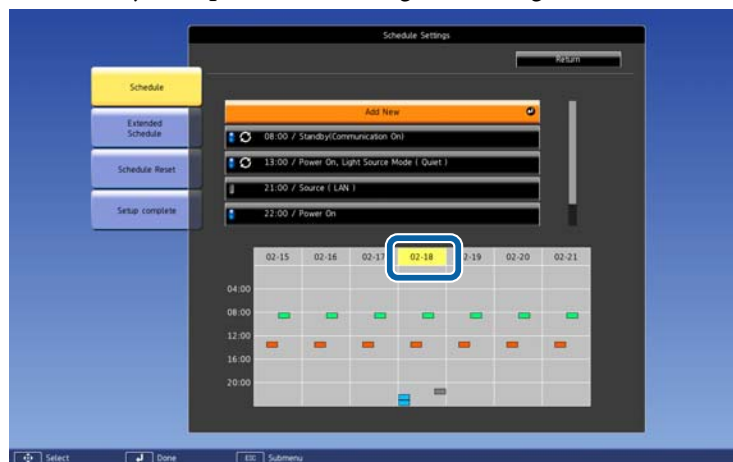
V tem razdelku boste izvedeli, kako preveriti dogodek v razdelku Urnik.




- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite možnost **Urnika** iz menija **Podaljšano**.
Ko shranite dogodek, zasveti indikator.



- (Akvamarin): Enkratni dogodek
- (Oranžna): Redni dogodek
- (Zelena): Vklon/izklon nadzora komunikacije
- (Siva): Onemogočen dogodek

- 3** Z gumboma [◀][▶] izberite datum, ki ga želite preveriti.
Prikažejo se podrobnosti dogodkov, registriranih na izbrani datum.



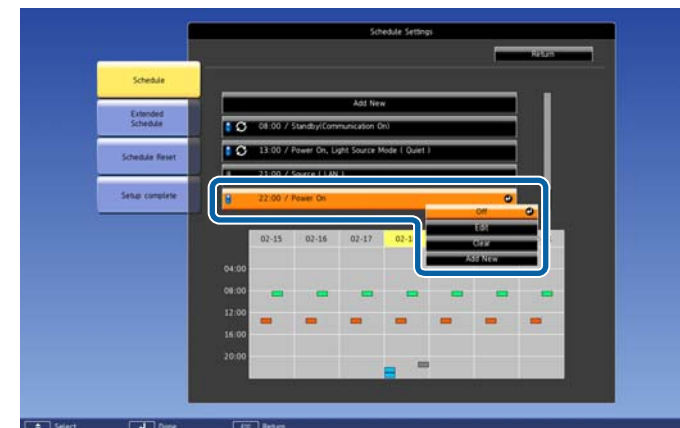
-  (Modra):Omogočen dogodek
 (Siva): Onemogočen dogodek
: Redni dogodek

Urejanje dogodka

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
☞ "Uporaba menija Konfiguracija" [str.124](#)
- 2** Izberite možnost **Urniki** iz menija **Podaljšano**.
- 3** Z gumboma [◀][▶] označite datum z dogodkom, ki ga želite urediti.



- 4** Izberite dogodek, ki ga želite urediti, in pritisnite gumb [Esc].

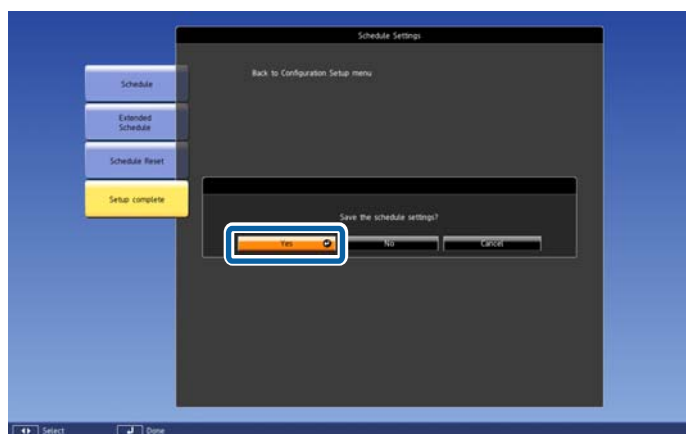


- 5** Uredite dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
Vklopljeno/ Onemogočeno	Omogoči ali onemogoči izbrani dogodek.

Ime podmenija	Funkcija
Uredi	Uredi vsebino izbranega dogodka. Izberite Shrani in nato pritisnite gumb [↵], da končate urejanje.
Počisti	Izbriše izbrani dogodek.
Dodaj novo	Shrani nov dogodek. Izberite Shrani in nato pritisnite gumb [↵], da dokončate registracijo.

- 6** Izberite **Namestitev končana** in nato izberite **Da**, da končate urejanje.



Če želite izbrisati vse registrirane dogodke, izberite možnost **Ponastavitev urnika** in nato še **Da**. Izberite možnost **Namestitev končana** in nato še **Da**, da izbrisete dogodke.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju.
☛ "Omejevanje delovanja" [str.119](#)
- **Zaklep Proti Kraji**
Ta projektor je opremljen z naslednjo napravo proti kraji.
☛ "Zaklep proti kraji" [str.121](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je Zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Pri nakupu funkcija Zaščita z geslom ni aktivirana.

Tipi funkcije Zaščita z geslom

Naslednje štiri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

- **Zaščita ob vklopu**
Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za Direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

• Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavitvi **Zaščita uporab. loga** dodeljena vrednost **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za uporabnikov logo.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavljanje možnosti **Prikaz ozadja** ali **Zagonsko okno** v meniju **Prikaz**
☛ **Podaljšano - Prikaz** [str.133](#)

• Zaščita omrežja

Ko je **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev **Omrežje** niso dovoljene.

☛ "Meni Omrežje" [str.137](#)

• Zaščita urnika

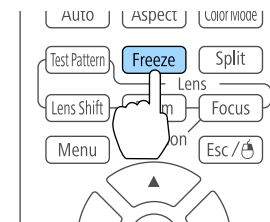
Če je možnost **Zaščita urnika** nastavljena na **Vklopljeno**, spremembe nastavitvev sistemskega časa ali urnikov projektorja niso dovoljene.

Nastavev funkcije Zaščita z geslom

Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

- 1 Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].
Prikaže se nastavitveni meni Zaščita z geslom.

Daljinski upravljalnik



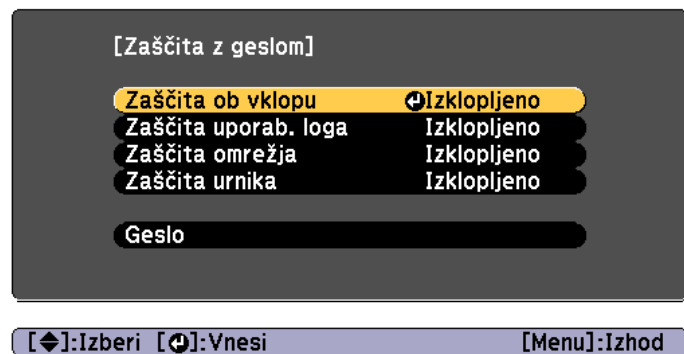


Če je funkcija Zaščita z geslom že vklopljena, boste morali vnesti geslo.

Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže nastavitveni meni Zaščita z geslom.

👁️ "Vnos gesla" [str.118](#)

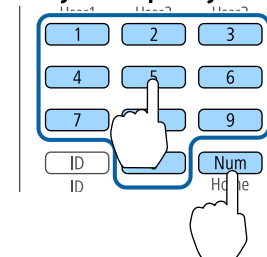
- 2 Izberite tip zaščite z geslom, ki jo želite nastaviti, in nato pritisnite gumb [↵].



- 3 Izberite **Vklopljeno**, nato pritisnite gumb [↵].
Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na zaslon pri koraku 2.

- 4 Nastavite geslo.
 - (1) Izberite **Geslo**, nato pritisnite na gumb [↵].
 - (2) Ko se prikaže sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [↵]. Privzeto geslo je "0000". Nastavite svoje poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 2.
 - (3) Medtem ko držite pritisnjen gumb [Num], vnesite štirimestno številko z uporabo številčnice. Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto števko, se pojavi zaslon za potrditev.

Daljinski upravljalnik

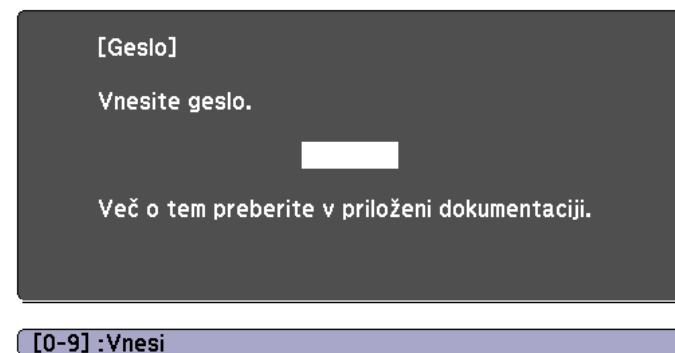


- (4) Ponovno vnesite geslo.
Prikaže se sporočilo "Geslo sprejeto."
Če je vneseno geslo napačno, se pojavi sporočilo, ki vam pove, da ponovno vnesite geslo.

Vnos gesla



Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo daljinskega upravljalnika.

Ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite geslo.



Ob vnosu pravilnega gesla je zaščita z geslom začasno odpravljena.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "**Request Code:** xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)
- Če opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji."
 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Omejevanje delovanja

Za projektor so na voljo naslednje tri funkcije za omejevanje delovanja.

- **Zaklep delovanja**
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- **Zaklep leče**
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitvev objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.
- **Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika**
Ta funkcija zaklene vse gumbе na daljinskem upravljalniku, razen osnovnih gumbov za daljinsko upravljanje, da so preprečene napake med uporabo.

Zaklep delovanja


Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

- **Polni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.
- **Delni zaklep**
Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏻], so zaklenjeni.

- 1** Pritisnite gumb [⏻] na nadzorni plošči med projiciranjem, da prikažete zaslon Zaklep delovanja.



Nastavitve funkcije **Zaklep delovanja** lahko spremenite tudi s pomočjo menija za konfiguracijo.

 **Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja** [str.131](#)

- 2** Po potrebi izberite **Polni zaklep** ali **Delni zaklep**.



- 3** Izberite **Da**, ko se prikaže potrditveno sporočilo. Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavitev, ki ste jo izbrali.

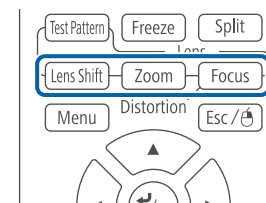


Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega od spodnjih načinov.

- Z daljinskim upravljalnikom v meniju za konfiguracijo nastavite funkcijo **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno**.
☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep delovanja [str.131](#)
- Pritisnite in približno sedem sekund držite pritisnjen gumb [↵] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Zaklep leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumbe na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektiva.

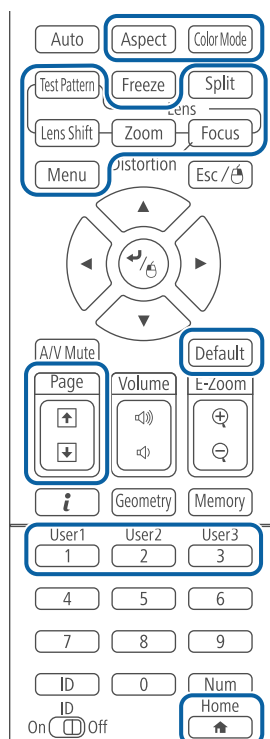


Možnost **Zaklep leče** v meniju Konfiguracija nastavite na **Vklopljeno**.

☛ Nastavitve - Nast. ključavnice - Zaklep leče [str.131](#)

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika

Ta funkcija zaklene naslednje gumbe na daljinskem upravljalniku.



Tudi če je zaklepanje daljinskega upravljalnika vključeno, so možni naslednji postopki.

- Ponastavitev na privzete nastavitve za Oddaljen sprejemnik
- Izklop zaklepanja gumbov daljinskega upravljalnika

Zaklep proti kraji


Ta projektor je opremljen z naslednjimi varnostnimi napravami proti kraji.

- Varnostna reža
Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom Kensington Microsaver Security System.
Glejte naslednje za več informacij o varnostnem sistemu Microsaver.
<http://www.kensington.com/>
- Varovana točka namestitve kabla
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi točko namestitve, da projektor zavarujete na mizo ali podstavek.

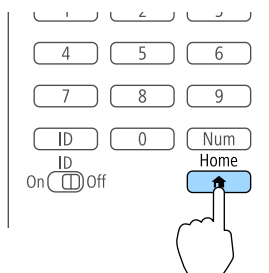
Namestitev žične ključavnice

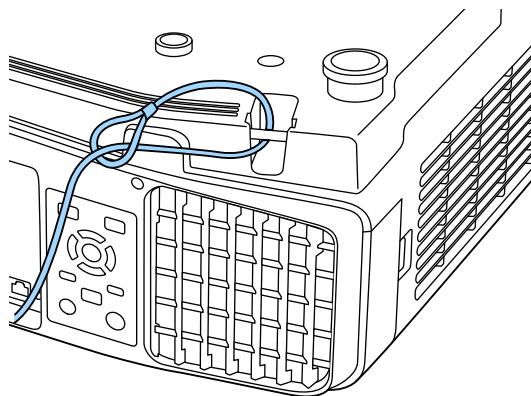
Speljite žično ključavnico proti kraji skozi točko namestitve.

Za navodila o zaklepanju ključavnice pogledajte v dokumentacijo ključavnice.

Vsakič, ko pritisnete gumb [] in ga držite približno 5 sekund, vklopite ali izklopite zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika.

Daljinski upravljalnik



**Pozor**

Ne napeljite žic za preprečitev padca skozi varovano točko namestitve kabla.



Meni Konfiguracija

To poglavje razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija in njegove funkcije.

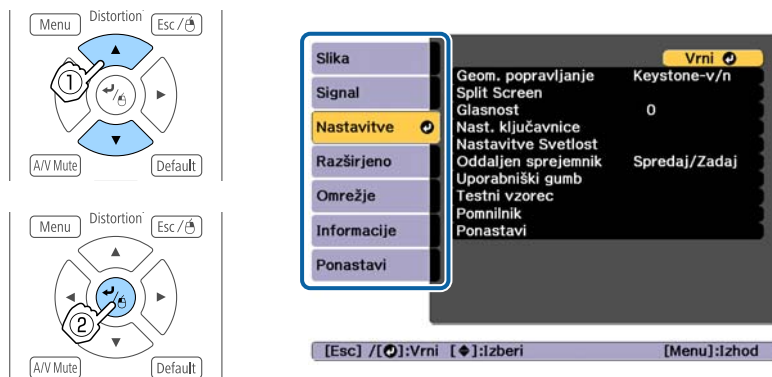
Ta razdelek razlaga, kako uporabljati meni Konfiguracija.

Koraki v nadaljevanju so pojasnjeni na primeru uporabe daljinskega upravljalnika, vendar lahko ista opravila izvedete tudi s pomočjo nadzorne plošče. Glejte vodnik pod menijem za razpoložljive gumbе in njihove funkcije.

1 Prikaz zaslona z menije Konfiguracija.



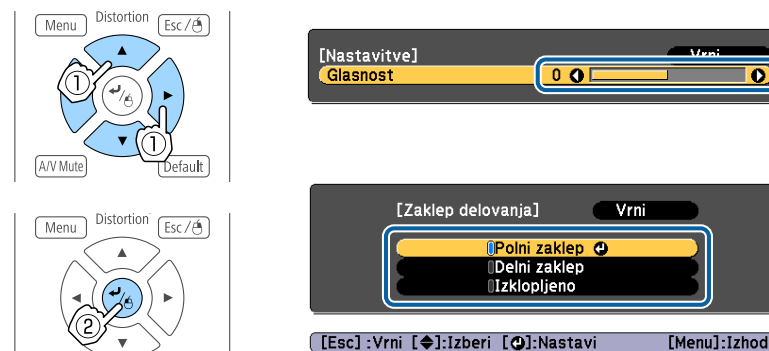
2 Izberite najvišji element v meniju.



3 Izberite element v podmeniju.



4 Spremenite nastavitev.






Ko se na vodiču pod menijem prikaže napis "[Default]: Ponastavi" in pritisnete gumb [Default] na daljinskem upravljalniku, se nastavitve, ki ste jih prilagodili, ponastavijo na privzete vrednosti.


5 Pritisnite gumb [Menu] za potrditev nastavitve.



Tabela menija konfiguracije

Nastavljive postavke so odvisne od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala in vira.



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Slika  str.127	Barvni način	Dinamično, Predstavitev, Kino, sRGB, DICOM SIM, Več projekcij
	Svetlost	0 – 100
	Kontrast	0 – 100
	Barvna zasičenost	0 – 100
	Obarvanost	0 – 100
	Ostrina	Standard, Thin Line Enhancement, Izboljš. debelih črt
	Ravnovesje beline	Temp. barve, Popravek G-M, Pomeri
	Okvirni vložek	Izklopljeno, Nizko, Normalno in Visoko
	Izboljšava slike	Izboljšava 4K, Prednast. načini slike, Zmanjšanje šuma, Zmanjš. šuma MPEG, Super-resolution, Izboljš. podrobnosti
	Dodatno	Gama, RGBCMY, Razpletanje
	Dinamični kontrast	Izklopljeno, Normalno, Visoka hitrost
Meni Signal  str.129	Ločljivost	Avtomatično, Široko, Normalno in Ročno
	Pogled	Avtomatično, Normalno, 4:3, 16:9, Polno, V-zoom, N-zoom, Privzeto
	Sledenje	-
	Sinhronizacija	0 – 31



Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
	Položaj	-128 – 127
	Samonamestitev	Vklopljeno, Izklopljeno
	Overscan	Avtomatično, Izklopljeno, 4% in 8%
	Zatemnjevanje	Zgoraj, Spodaj, Levo in Desno
	Dodatno	Območje videa, Vhodni signal, Obdelava slike
	Obseg	Obseg, Način obsega, Navpična lestvica, Vodoravna lestvica, Prilagajanje okvirja, Območje okvirja
Meni Nastavitve  str.131	Geom. popravljanje	Izklopljeno, Keystone-v/n, Quick Corner, Zakrivljena površina, Kotna stena, Popravljanje točk, Pomnilnik
	Split Screen	-
	Glasnost	0 – 20
	Nast. ključavnice	Zaklep delovanja, Zaklep leče
	Nastavitve Svetlost	Način osvetlitve, Nivo svetlosti, Stalen način, Predv. preostalo
	Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj, Spredaj, Zadaj in Izklopljeno
	Uporabniški gumb	Uporabniški gumb 1, Uporabniški gumb 2 in Uporabniški gumb 3
	Testni vzorec	Standardno, Križanje, Barvne vrstice N, Barvne vrstice V, Sivine, Sive proge - N, Sive proge - V, Šahovnica 1, Šahovnica 2, Bela, Črna, Okvir razm. stranic
	Pomnilnik	Pomnilnik, Položaj objektiva, Geom. popravljanje


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Podaljšano  str.133	Začetni zaslon	Avt. prik. zač. zasl., Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2
	Prikaz	Položaj menija, Položaj sporočila, Sporočila, Prikaz ozadja, Zagonsko okno, Potrditev st. pripr., Obv.Očist.Zra.Filter, Zaslon, Poravnava plošče, Enakomerne barve, Zasuk menija
	Uporabnikov logo	-
	Projekcija	Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop
	Delovanje	Direkten vklop, Mirovanje, Čas mirov. načina, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Samodejni vklop, Nast. izklopa A/V, Dodatno, Datum in čas, Umerjanje objektiva
	A/V nastavitve	A/V izhod, Izhod za zaslon in Avdio nastavitve
	V pripravljenosti	Komunik. vklop. in Komunik. izklop.
	HDBaseT	Nadzorna komunikacija, Extron XTP
	Barvno umerjanje	Začni samod. prilag., Razveljavi, Ponovi, Enakomerne barve
	Več projekcij	ID projektorja, Združevanje, Razporejanje, Geom. popravljanje, Prelivanje robov, Barvna vrednost črne, Obseg, Ujemanje zaslonov
	Urnik	-
	Jezik	27 jezikov

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Informacije  str.145	Pod. o projektorju	Čas delovanja akum., Delovne ure, Viri, Vhodni signal, Ločljivost, Frekv. osveževanja, O sinhronizaciji, Stanje, Serijska številka, Vrsta objektiva, Event ID, Nivo signala HDBaseT
	Informacije o luči	Časovnik za luči, Predv. preostalo
	Različica	Main, Video2
	Info stanja	Info stanja, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Meni Ponastavi  str.147	Ponast. vse pomn.	-
	Ponastavi vse	-

Meni Omrežje


Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitvev
Meni Osnovno  str.139	Ime projektorja	-
	Geslo PjLink	-
	Geslo za Remote	-
	Geslo za Web	-
	Šifra projektorja	Vklopljeno, Izklopljeno
	Prikaz LAN info	Besed. in koda QR, Besedilo
Meni Brežžični LAN  str.140	Način povezave	Hitro, Dodatno
	Iskanje dostopovne točke	-
	SSID	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitv
	Varnost	Odprto, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Geslo	-
	Kanal	1ch, 6ch in 11ch
	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Prikaz SSID	Vklopljeno, Izklopljeno
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
Meni Žično lokal. omrežje  str.143	Nastavitve IP	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP naslov zaslona	Vklopljeno, Izklopljeno
Meni Obvestilo  str.144	Obvestilo o pošti	Vklopljeno, Izklopljeno
	Strežnik SMTP	-
	Številka vrat	-
	Od	-
	Nastavitev naslova 1, Nastav. naslova 2, Nastav. naslova 3	Elektronski naslov, Ni signala, Sistemska napaka, Napaka laserja, Nap.-visoka temp, Napaka zrač.filtr, Opozorilo za laser, Opoz-visoka temp, Opoz.za zrač.filter, Obv.Očist.Zra.Filter
	SNMP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-

Ime zgornjega menija	Ime podmenija	Elementi ali vrednosti nastavitv
Meni Ostali  str.144	Prednostni prehod	Žično lokal. omrežje, Brezžični LAN
	AMX Device Discovery	Vklopljeno, Izklopljeno
	Crestron RoomView	Vklopljeno, Izklopljeno
	Control4 SDDP	Vklopljeno, Izklopljeno
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Začetni kanal
	Message Broadcasting	Vklopljeno, Izklopljeno

Meni Slika


Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak barvni način.

 "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" [str.59](#)



Podmeni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. ☛ "Izbiranje kakovosti projekcije (Izbiranje Barvni način)" str.73
Svetlost	Prilagodi svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Obarvanost	Nastavite lahko ton slike.
Ostrina	Standardno: nastavite lahko ostrino slike. Izboljš. tankih črt: če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšane podrobnosti, kot so lasje ali vzorci tkanin. Izboljš. debelih črt: če je ta parameter nastavljen na pozitivno vrednost, bodo izboljšani obrisi, ozadje in drugi glavni deli predmetov na sliki, tako da bodo jasno prikazani.
Ravnovesje beline	Nastavite lahko splošen ton slike. Temp. barve: Nastavite lahko splošen ton slike. Če je Barvni način nastavljen na sRGB ali DICOM SIM , prilagodite na 11 korakov v 3200K, 5000K do 10000K. Če za možnost Barvni način ne izberete sRGB ali DICOM SIM , ampak katero koli drugo nastavitve, jo lahko prilagodite v razponu od 0 do 10. Slika je obarvana modro, če izberete visoko vrednost, in rdeče, če izberete nizko vrednost. Popravek G-M: Slika je obarvana rdeče, če izberete negativno vrednost, in zeleno, če izberete pozitivno vrednost. Po meri: Prilagodite lahko zamik in ojačenje za vsako od barv R (rdeča), G (zeleno) in B (modra) ločeno.
Okvirni vložek *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice vstavite vmesne sličice.

Podmeni	Funkcija
Izboljšava slike	Nastavite lahko ločljivost slike. ☛ "Prilagajanje ločljivosti (Izboljšava slike)" str.84 Izboljšava 4K: Vsebino lahko projicirate pri še enkrat večji ločljivosti. Prednast. načini slike: Izberite najboljšo od petih prednastavitev glede na projicirano sliko. Zmanjšanje šuma ^{*2, 3, 7} : Odpravite lahko grobe podrobnosti na progresivnih slikah. Zmanjš. šuma MPEG ^{*2, 3} : Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG. Super-resolution: Za prikaz ostre slike lahko zmanjšate zameglitev, ki se pojavi na robovih, ko se ločljivost signala slike poveča in projicira. Izboljš. podrobnosti: Izboljšate lahko kontrast podrobnosti slike.
Dodatno	Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami. Gama: barve lahko prilagodite tako, da izberete eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabite projicirano sliko ali grafikon game. RGBCMY: nastavite lahko barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena). Razpletanje ^{*7, 9} : Prepletene signale lahko pretvorite v progresivne signale. (IP pretvorba) Izklopljeno je idealno za slike z veliko gibanja, Video za splošne video posnetke, Film/Avto pa za filme, računalniško grafiko in animacije.
Dinamični kontrast ^{*8}	Nastavite na Normalno ali Visoka hitrost , če želite, da zaslonka pridobi optimalno svetlobo za projicirane slike. Izberite Visoka hitrost , če želite hitrejše popravke zaslonke zaradi hitrosti prizorov.



Podmeni	Funkcija
Ponastavi	Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.  "Meni Ponastavi" str.147

- *1 Tega ne morete nastaviti, če uporabljate funkcijo E-Zoom.
- *2 Tega ne morete nastaviti, če vhodni signal presega WUXGA.
- *3 Tega ne morete nastaviti, če je omogočena možnost Izboljšava 4K.
- *4 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Prelivanje robov** nastavljena na **Vklopljeno**.
- *5 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Obseg** omogočena.
- *6 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 1**.
- *7 Tega ne morete nastaviti, če je možnost **Obdelava slike** nastavljena na **Hitro 2**.
- *8 To lahko nastavite le, če je možnost **Barvni način** nastavljena na **Dinamično** ali **Kino**.
- *9 To lahko nastavite le, če je vhodni signal 480i, 576i ali 1080i.

Meni Signal

Nastavljive postavke so odvisne od projiciranega signala in vira slike. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.



Podmeni	Funkcija
Ločljivost	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Avtomatično za samodejno identifikacijo ločljivosti vhodnega signala. Če slika ne more biti pravilno prikazana pri nastavitvi Avtomatično , kot npr. ko manjka del slike, prilagodite sliko na Široko za širokozaslonski način ali jo nastavite na Normalno za zaslone z razmerjem 4:3 ali 5:4, odvisno od priključenega računalnika. Možnost Ročno vam omogoča določitev ločljivosti. To je idealno za fiksno priključene računalnike.
Pogled	Nastavite lahko Pogled gledišča  za projicirane slike.  "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.77
Sledenje	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.

Podmeni	Funkcija
Sinhronizacija	(Na voljo samo, ko je na vhodu analogen RGB računalniški signal.) Računalniške slike lahko prilagodite, če so ali se pojavijo utripanje ali motnje.
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikažete celotno sliko.
Samonamestitev	(Samo na voljo, ko je na vhodu analogni RGB računalniški signal.) Nastavite na Vklopljeno za samodejno prilagoditev Sledenje, Sinhronizacija in Položaj na optimalne vrednosti pri preklopi vhodnega signala.
Overscan	Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike). Območje obrezovanja lahko nastavite na 4% ali 8% . Če ga nastavite na Avtomatično , bo samodejno nastavljeno glede na vhodni signal.
Zatemnjevanje	Skrijete lahko slike v izbranem območju. Z gumboma [◀] [▶] izberite območje. Nastavitve lahko prilagodite s kombinacijo možnosti Zgoraj , Spodaj , Levo in Desno .
Dodatno	Nastavitve lahko spreminjate s temi elementi. Območje videa: Izberite območje videa za vhodni signal iz vrat HDMI, DVI-D, HDBaseT ali SDI. Nastavite na Razširjeno , če vas skrbi, da bi bile na sliki napačno nastavljene vrednosti črne ali presvetla območja. Vhodni signal: Izberite vhodni signal iz vrat Computer ali BNC. Če je nastavljeno na Avtomatično se vhodni signal avtomatično nastavi, glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezeni signal, glede na priključeno opremo. Obdelava slike: Spremeni nastavitve obdelave slike. <ul style="list-style-type: none"> • Natančno: Ko je možnost Okvirni vložek nastavljen na Vklopljeno, je Okvirni vložek omogočen. • Hitro 1: Slike se prikazujejo hitreje brez kakršne koli izgube kakovosti slike. • Hitro 2: Slike se prikazujejo hitreje kot pri možnosti Hitro 1.

Podmeni	Funkcija
Obseg	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor. ☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" str.101
Ponastavi	Vse prilagoditvene vrednosti menija Signal lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Vhodni signal . Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti. ☛ "Meni Ponastavi" str.147

Meni Nastavitve



Podmeni	Funkcija
Geom. poprav ljanje	<p>Popravite lahko popačenje.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" str.62</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izklopljeno: Začasno preklopi geometrijsko popravljanje. • Keystone-v/n: Prilagodite Keystone - navpič., N-ravnovesje, Keystone - vodor. in V-ravnovesje, da odpravite navpično in vodoravno popačenje keystone. • Quick Corner: Izberite in popravite štiri kote projicirane slike. • Zakrivljena površina: Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na zakrivljeni površini. • Kotna stena: Odpravi popačenje, do katerega pride pri projiciranju na površini s pravimi koti. • Popravljanje točk: Projicirana slika se razdeli na mrežo, popačenje pa lahko popravite tako, da izbrano točko presečišča premaknete vstran in gor ali dol. • Pomnilnik: Prilagojeno vrednost geometrijskega popravljanja lahko shranite in po potrebi naložite. ☛ "Pomnilniška funkcija" str.111
Split Screen	<p>Zaslon lahko razdelite na dva zaslona.</p> <p>☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.104</p>
Glasnost	Nastavite lahko glasnost. Nastavitve se shranijo za vsak signal posebej.

Podmeni	Funkcija
Nast. ključavnice	<p>Zaklep delovanja: S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja.</p> <p>☛ "Zaklep delovanja" str.119</p> <p>Zaklep leče: Ko je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, je delovanje gumbov [Lens Shift], [Zoom] in [Focus] na daljinskem upravljalniku onemogočeno.</p> <p>☛ "Zaklep leče" str.120</p>
Nastavitve Svetlost	<p>Način osvetlitve: Nastavite svetlost svetlobnega vira.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: Izberite to možnost, če ne želite zmanjšati svetlosti. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 20.000 ur. • Mirno: Izberite to možnost, če vas skrbi glasnost ventilatorja. Nastavi svetlost na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako 20.000 ur. • Podaljšano: Izberite to možnost, če želite podaljšati življenjsko dobo svetlobnega vira. Svetlost nastavi na 70 %. Čas uporabe izbranega elementa bo tako približno 30.000 ur. • Po meri: Izberite to možnost, če želite nivo svetlosti nastaviti med 30 in 100 %. <p>Nivo svetlosti: (na voljo samo, ko je Način osvetlitve nastavljen na možnost Po meri) Nastavi svetlost svetlobnega vira.</p> <p>Stalen način: (na voljo samo, ko je Način osvetlitve nastavljen na možnost Po meri) Če je nastavljen na možnost Vklopljeno, se ohrani svetlost svetlobnega vira, ki je nastavljena v razdelku Nivo svetlosti. Če je Stalen način nastavljen na Vklopljeno, ni mogoče spreminjati nastavitve za možnosti Način osvetlitve in Nivo svetlosti.</p> <p>☛ "Nastavitve svetlosti" str.74</p> <p>Predv. preostalo: Ko je Stalen način nastavljen na možnost Vklopljeno, ponazarja, koliko časa lahko vzdržujete stalno svetlost.</p> <p>☛ "Smernice za možnost »Predv. preostalo«" str.75</p>

Podmeni	Funkcija
Oddaljen sprejemnik	<p>Sprejem signala delovanja lahko omejite z daljincem.</p> <p>Če nastavite na Izklopljeno, daljinski upravljalnik ne bo deloval. Če želite uporabljati daljinski upravljalnik, zadržite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku vsaj 15 sekund, da s tem ponastavite nastavev na privzeto vrednost.</p>
Uporabniški gumb	<p>V meniju Konfiguracija izberite elemente, ki jih želite dodeliti gumbom [User1], [User2] in [User3] na daljinskem upravljalniku. Dodelite lahko naslednje elemente.</p> <p>Način osvetlitve, Več projekcij, Ločljivost, Obdelava slike, Prikaz na zaslonu, Prikaži kodo QR, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Ujemanje zaslonov, Barvno umerjanje</p>
Testni vzorec	<p>Prikažete lahko testni vzorec za prilagoditev projekcije, brez priključevanja druge opreme pri nameščanju projektorja.</p> <p>☛ "Prikaz testnega vzorca" str.31</p>
Pomnilnik	<p>Izvedite ustrezne postopke in izberite nastavitve za pomnilniško funkcijo.</p> <p>☛ "Pomnilniška funkcija" str.111</p>
Ponastavi	<p>Vse nastavljive vrednosti v meniju Nastavitve lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Uporabniški gumb in Pomnilnik.</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.147</p>

Meni Podaljšano



[Esc] / [↵]:Vrni [↵]:Izberi

[Menu]:Izhod

Podmeni	Funkcija
Začetni zaslon	<p>Avt. prik. zač. zasl.: Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, se ob vklopu projektorja prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.</p> <p>Funkcija po meri 1, Funkcija po meri 2: Med temi petimi funkcijami izberite funkcije, ki jih želite dodeliti začetnemu zaslonu. Nastavitve omrežja, Informacije, Izboljšava slike, Okvirni vložek, Split Screen</p>


Podmeni	Funkcija
Prikaz	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>Položaj menija: izberite položaj, da prikažete meni na projiciranem zaslonu.</p> <p>Položaj sporočila: Izberite položaj prikaza sporočila na projiciranem zaslonu.</p> <p>Sporočila: Ko je nastavljeno na Izklopljeno, naslednji elementi ne bodo prikazani.</p> <p>Imena elementov, ko spremenite možnosti Vir, Barvni način ali Pogled, sporočila, kadar ni vhodnega signala, in opozorila, kot je Opoz-visoka temp.</p> <p>Prikaz ozadja*: Ozadje zaslona lahko nastavite na možnost Črna, Modra ali Logo, ko signal slike ni na voljo.</p> <p>Zagonsko okno*: Nastavite na možnost Vklopljeno, da prikažete Uporabnikov logo, ko izklopite projektor.</p> <p>Potrditiv st. pripr.: (To ni na voljo, če je možnost Vrsta daljin.uprav. nastavljena na Enostavno.) Če je nastavljena vrednost Izklopljeno, lahko izklopite napajanje preprosto tako, da enkrat pritisnete gumb [⏻].</p> <p>Obv.Očist.Zra.Filter: obvestilo "Očistite zračni filter" lahko omogočite ali onemogočite (Vklopljeno/Izklopljeno). Ko je ta možnost nastavljena na Vklopljeno in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.</p> <p>Zaslon: (Ta možnost ni na voljo, ko projicirate slike iz računalnika prek omrežja.) Nastavite razmerje pogleda in položaj projekcijskega zaslona glede zaslon, ki ga uporabljate.</p> <p>☞ "Nastavitve zaslona" str.30</p> <p>Poravnava plošče: popravi nepravilnost barv (rdeče in modre) na zaslonu.</p> <p>☞ "Poravnava plošče" str.191</p> <p>Enakomerne barve: popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu.</p> <p>☞ "Enakomerne barve" str.193</p>


Podmeni	Funkcija
	Zasuk menija: Ta možnost zavrti usmerjenost menija za 90 stopinj.
Uporabnikov logo *	Spremenite lahko uporabnikov logo, ki je prikazan v ozadju med Prikaz ozadja, A/V nemo, itd. ☛ "Shranjevanje uporabnikovega logotipa" str.109
Projekcija	Izberite eno od naslednjih metod projiciranja, glede na namestitvev projektorja. Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj in Zadaj/Strop Nastavitve lahko spreminjate, kot je opisano spodaj, potem ko pritisnete gumb [A/V Mute] za približno pet sekund. Spredaj ↔ Spredaj/Strop Zadaj ↔ Zadaj/Strop

Podmeni	Funkcija
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite na Vklopljeno, če želite, da se projektor vključi ob vklopu.</p> <p>Če pride do prekinitve oskrbe z električno energijo, se projektor samodejno vklopi, če je v trenutku ponovne vzpostavitve oskrbe z električno energijo vanj priključen napajalni kabel.</p> <p>Mirovanje: Ko je nastavljeno na Vklopljeno, avtomatično ustavi projekcijo, ko ni vhodnega signala in se ne izvaja nobeno dejanje.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno, lahko nastavite čas, preden se projektor izklopi, od 1 do 30 minut.</p> <p>Način visoke višine: Nastavite ga na Vklopljeno, ko projektor uporabljate na višinah nad 1.500 m.</p> <p>Avt. iskanje vira: Če to možnost nastavite na Vklopljeno, bo projektor samodejno zaznal signal slike iz drugega vhodnega vira in projiciral to sliko, ko ne prejema signala slike s trenutnega vhodnega vira.</p> <p>Samodejni vklop: Če je ta možnost nastavljena na Računalnik ali BNC, se projektor vklopi ob prejemu signalov iz vhodnih vrat Computer ali BNC, tudi če je projektor v stanju mirovanja.</p> <p>Nast. izklopa A/V: Izvedite nastavitve, povezane z možnostjo A/V nemo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odtemnitev: Določite število sekund za odtemnitev pri prikazovanju slike. • Zatemnitev: Določite število sekund za zatemnitev pri skrivanju slike. • Časovnik izklopa A/V: Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno in približno 2 uri po aktiviranju izklopa A/V ne izvedete nobenega opravlila, se projektor samodejno izklopi. • Izklopi A/V nemo: Če je ta možnost nastavljena na A/V nemo, lahko A/V nemo izklopite samo s pritiskom

Podmeni	Funkcija
	<p>gumba [A/V Mute] (ali s pošiljanjem ukaza za izklop A/V nemo).</p> <p>Če je nastavljena možnost Katerikoli, se funkcija A/V nemo izklopi, ko na projektorju izvedete katero koli opravilo.</p> <p>☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107</p> <p>Dodatno: Nastavite lahko te elemente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC sinhro končnik: nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljen na Izklopljeno. Nastavite jo na Vklopljeno, ko je potrebna analogna zaključitev (75 Ω), na primer za stikalne naprave. • Vrsta daljin.uprav.: izberete lahko možnost Normalno ali Enostavno, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika. Nastavite ta element na Normalno, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana možnost Enostavno, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki je bil priložen drugim projektorjem Epson. To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni. Daljinskega upravljalnika, priloženega temu projektorju, ne morete uporabiti, če je nastavljen na Enostavno. Prepričajte se, da je nastavev pravilna, saj bo vrnitev na možnost Normalno morda težavna, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven. Poleg tega ne morete uporabljati funkcij, ki niso del opreme tega projektorja ali daljinskega upravljalnika, ki ga uporabljate. • Pisk: ko je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, zaslišite potrditveni pisk, ko se projektor vklopi ali izklopi oziroma ko se ohladi. • Indikatorji: Če je izbrana vrednost Izklopljeno, so indikatorji projektorja izklopljeni, razen pri napakah ali opozorilih. • Takojšen izklop: Če je ta možnost nastavljena na Omogočeno, projektor preide v stanje pripravljenosti

Podmeni	Funkcija
	<p>približno tri sekunde po izklopu. Če ga znova vklopite takoj po vklopu, bo prenos ukaza morda prekinjen. Za večjo stabilnost prenosa ukazov nastavite to možnost na Onemogočeno. Če je izbrana nastavev Onemogočeno, projektor preide v stanje pripravljenosti približno 75 sekund po izklopu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Smerna tipka inv: nastavite možnost Vklopljeno, kadar je projektor nameščen na stropu. • Medpomn. HDMI DDC: Če slika iz naprave, ki je priključena s podaljškom kabla HDMI, ni pravilno prikazana, lahko prikaz morda izboljšate tako, da to možnost nastavite na Vklopljeno. • Medpomn. DVI-D DDC: Če slika iz naprave, ki je priključena s podaljškom kabla DVI, ni pravilno prikazana, lahko prikaz morda izboljšate tako, da to možnost nastavite na Vklopljeno. • Vrsta objektiva: Če uporabljate enega od spodnjih objektivov, izberite številko modela objektiva. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Datum in čas: nastavite sistemski čas za projektor.</p> <p>☛ "Nastavev časa" str.41</p> <p>Umerjanje objektiva: Pridobi informacije o objektivu, ki je nameščen na projektorju.</p>

Podmeni	Funkcija
A/V nastavitve	<p>A/V izhod: To možnost nastavite na Vedno za oddajanje zvoka in slik zunanji napravi, tudi ko je projektor v stanju pripravljenosti.</p> <p>Izhod za zaslon: izberite vir slike, ki jo želite posredovati zunanjemu monitorju, ko je projektor v pripravljenosti. Ko je izbrana možnost Avtomatično, so analogni signali RGB z vrat Computer ali BNC posredovani glede na to, kateri vir je bil izbran pred izklopom projektorja.</p> <p>Audio nastavitve: Izvede te nastavitve, povezane z zvokom.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audio izhod: Izberite zvok, ki ga želite oddajati med projiciranjem slik prek vrat Computer, BNC ali DVI-D. Ko nastavite na možnost Avtomatično, se zvok predvaja iz zvočnih vhodnih vrat glede na vhodna vrata posameznih slik. ☛ "Priklučitev opreme" str.45 • Audio izhod HDMI: izberite vir zvoka med projiciranjem slik iz vrat HDMI. Če izberete možnost HDMI, se zvok za sliko prenese iz teh vrat. Če izberete možnost Audio3, se zvok prenese iz vrat Audio3.
V pripravljeno sti	<p>Če nastavite Komunik. vklop., lahko izvršite naslednje funkcije, tudi v primeru, ko je projektor v pripravljenosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nadzorujte in upravljajte projektor preko omrežja. • Posredujte zvok in slike zunanji napravi. (Samo, ko je možnost A/V izhod nastavljena na Vedno.) • Komunikacija iz vrat HDBaseT je omogočena. (Samo, ko je možnost Nadzorna komunikacija nastavljena na Vklopljeno.) <div>  Če projektor upravljate ali nadzirate prek brezžičnega omrežja LAN, možnost Način povezave nastavite na Dodatno. ☛ Omrežje - Brezžični LAN - Način povezave str.140 </div>

Podmeni	Funkcija
HDBaseT	<p>Nadzorna komunikacija (Te možnosti ni mogoče nastaviti, če je možnost Extron XTP nastavljena na Vklopljeno.) Če je izbrana nastavev Vklopljeno, je omogočena komunikacija prek ethernet, serijska komunikacija in žični daljinski nadzor prek HDBaseT Transmitter, priključenega v vrata HDBaseT.</p> <p>Extron XTP: To možnost nastavite na Vklopljeno, če na vrata HDBaseT priključite oddajnik ali preklopnik Extron XTP. Več informacij o sistemu XTP lahko preberete na navedenem spletnem mestu izdelovalca Extron. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Če je možnost Nadzorna komunikacija ali Extron XTP nastavljena na Vklopljeno, je možnost V pripravljenosti samodejno nastavljena na Komunik. vklop. • Če je možnost Nadzorna komunikacija ali Extron XTP nastavljena na Vklopljeno, so vrata LAN, RS-232 in Remote na projektorju onemogočena. • Če je Extron XTP nastavljen na Vklopljeno, se bo morda ventilator vrtel tudi v stanju pripravljenosti, kar je normalno. </div>
Barvno umerjanje	<p>Začni samod. prilag.: Samodejno prilagodi barvni ton za celotni zaslon. ☛ "Barvno umerjanje" str.190</p> <p>Razveljavi: Razveljavi samodejno prilagajanje.</p> <p>Ponovi: Ponovi samodejno prilagajanje.</p> <p>Enakomerne barve: popravi ravnovesje barvnih odtenkov na celotnem zaslonu. ☛ "Enakomerne barve" str.193</p> <p>Ponastavi: Vse vrednosti prilagoditve za Barvno umerjanje lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>

Podmeni	Funkcija
Več projekcij	<p>Spremenite nastavitve, ko projicirate slike z več projektorjev.</p> <p>☛ "Funkcija za več projekcij" str.89</p> <p>ID projektorja: Nastavite ID od 1 do 30. Možnost Izklopljeno pomeni, da ni nastavljen noben ID.</p> <p>☛ "Nastavitve ID-jev" str.40</p> <p>Združevanje: Ko za projiciranje ene slike uporabljate več projektorjev, izberite projektorje, ki jih uporabljate.</p> <p>Razporejanje: S to možnostjo nastavite število razdeljenih zaslonov in položaj vsake posamezne projicirane slike.</p> <p>☛ "Razporejanje" str.90</p> <p>Geom. popraviljanje: Popravi popačenje projicirane slike.</p> <p>☛ "Popravljanje popačenja v projicirani sliki" str.62</p> <p>Prelivanje robov: zabriše mejo med več slikami, da se ustvari zaslon brez prehodov.</p> <p>☛ "Prelivanje robov" str.93</p> <p>Barvna vrednost črne:Prilagodi razlike v svetlosti in odtenku v območjih, kjer se slike prekrivajo in območjih, kjer se slike ne prekrivajo.</p> <p>☛ "Barvna vrednost črne" str.95</p> <p>Obseg: Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodite obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.</p> <p>☛ "Prikaz slike s spremenjeno velikostjo" str.101</p> <p>Ujemanje zaslonov: Prilagodi obarvanost in svetlost za posamezne projektorje.</p> <p>☛ "Ujemanje zaslonov" str.98</p> <p>Ponastavi: Vse prilagoditve za funkcije menija Več projekcij lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p>
Urniki	<p>Nastavite lahko urnik za projektor, da bo izvedel določeno opravilo ob vnaprej določenem času.</p> <p>☛ "Funkcija določanja urnika" str.113</p>
Jezik	Nastavite lahko jezik za prikazana sporočila in menije.

Podmeni	Funkcija
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija Podaljšano lahko ponastavite na privzete vrednosti. Ne morete pa ponastaviti naslednjih nastavitev.</p> <p>Vrsta zaslona, Položaj zaslona, Projekcija, Način visoke višine, Avt. iskanje vira, Izklopi A/V nemo, Vrsta daljin.uprav., Smerna tipka inv, Vrsta objektiva, Datum in čas, Umerjanje objektiva, A/V izhod, Izhod za zaslon, V pripravljenosti, Nadzorna komunikacija, Extron XTP, ID projektorja, Barvno umerjanje, Združevanje, Ujemanje zaslonov, Ujemanje barv in Jezik</p> <p>Glejte naslednje za vrnitev vseh postavk menija na privzete vrednosti.</p> <p>☛ "Meni Ponastavi" str.147</p>

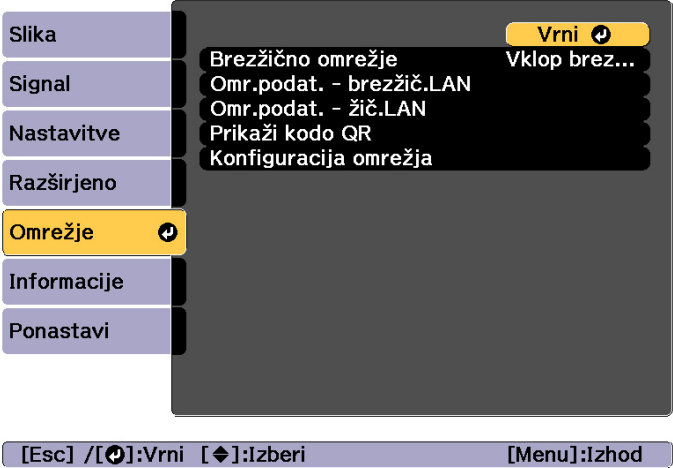
* Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v rubriki **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, ne morete spreminjati nastavev, povezanih z uporabnikovim logotipom. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.

☛ "Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)" [str.117](#)

Meni Omrežje

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev omrežja ni možno spreminjati. Nastavite **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno** in nato konfigurirajte omrežje.

☛ "Nastavitev funkcije Zaščita z geslom" [str.117](#)



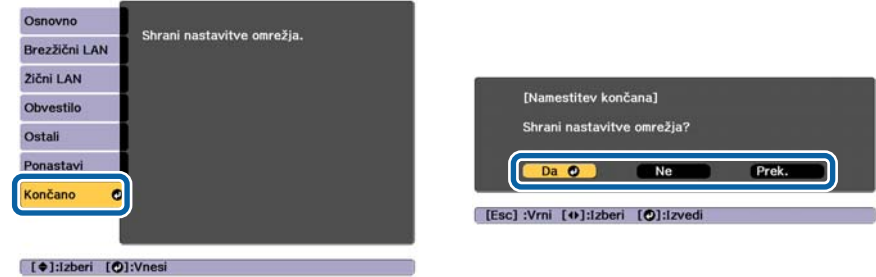
Podmeni	Funkcija
Brezžično omrežje	Ko povezujete projektor in računalnik prek brezžičnega omrežja LAN, nastavite to možnost na Vklop brezž. Omrežja . Če se ne želite povezati preko brezžičnega LAN, izberite Izklopljeno in tako tretjim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Omr.podat. - brezžič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none">• Način povezave• Brezžič. LAN sis.• Nivo antene• Ime projektorja• SSID• DHCP• Naslov IP• Podomrežna maska• Naslov prehoda• Naslov MAC• Koda regije

Podmeni	Funkcija
Omr.podat. - žič.LAN	Prikaže naslednje informacije o stanju omrežnih nastavitev. <ul style="list-style-type: none">• Ime projektorja• DHCP• Naslov IP• Podomrežna maska• Naslov prehoda• Naslov MAC
Prikaži kodo QR	Prikaže kodo QR.
Konfiguracija omrežja	Za nastavitve možnosti Omrežja so na voljo naslednji meniji. Osnovno, Brezžični LAN, Žično lokal. omrežje, Obvestilo, Ostali, Ponastavi

Opombe o delovanju menija Omrežje

Izbira iz glavnega in pod-menijev ter spremembe izbranih možnosti so enake kot postopki v meniju Konfiguracija.

Ko končate, odprite meni **Končano** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prek**. Če izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni Konfiguracija.



Da: Shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Ne: Ne shrani nastavitve in zapusti meni Omrežje.

Prek.: Nadaljuje s prikazom menija Omrežje.

Operacije mehke tipkovnice

Meni Omrežje vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Z gumbi [▲][▼][◀][▶] premaknete kazalec na želeno tipko in nato z gumbom [↵] vnesite željeni znak. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbе. Po vnosu pritisnite **Finish** na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite **Cancel** na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



- Vsakič, ko je izbrana tipka **CAPS** in pritisnjen gumb [↵], preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Vsakič, ko je izbrana tipka **SYM1/2** in pritisnjen gumb [↵], spremeni tipke simbolov v okvirčku.

Vnesete lahko naslednje znake.

Številke	0123456789
Črke	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? [\] ^ _ ` { } ~

Meni Osnovno



Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Ime projektorja se prikaže, ko uporabljate priloženo aplikacijo EasyMP Multi PC Projection. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov. ("* + , / : ; < = > ? [\] ` in presledkov ni mogoče uporabiti.)
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in drugih simbolov razen simbola @ ni mogoče uporabiti.) ☛ "Vizitka PJLink" str.203
Geslo za Remote	Nastavite geslo za uporabo Remote v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko do 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (* : in presledkov ni mogoče uporabiti.) Privzeto uporabniško ime je "EPSONREMOTE", privzeto geslo pa "guest". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" str.196

Podmeni	Funkcija
Geslo za Web	Nastavite geslo za preverjanje pristnosti, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control v aplikaciji Epson Web Control. Vnesete lahko največ osem enobajtnih alfanumeričnih znakov (* : in presledkov ni mogoče uporabiti). Privzeto uporabniško ime je "EPSONWEB", privzeto geslo pa "admin". ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" str.196
Šifra projektorja	Ko je nastavljeno na Vklopljeno , morate vnesti šifro, če želite projektor povezati računalnikom v omrežju. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno je nastavljena na Vklopljeno . ☛ Navodila za uporabo EasyMP Multi PC Projection
Prikaz LAN info	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor. Če prikažete kodo QR, lahko preprosto vzpostavite povezavo z omrežjem tako, da preberete kodo QR v aplikaciji Epson iProjection. Besed. in koda QR je privzeto nastavljeno.


Meni Brezžični LAN

Če želite projektor in računalnik povezati prek brezžičnega lokalnega omrežja, namestite enoto za brezžično lokalno omrežje (ELPAP10).

☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.52](#)



Podmeni	Funkcija
Način povezave	Nastavite način povezave, ki ga želite uporabiti, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN. Hitro: omogoča hitro povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek brezžičnega lokalnega omrežja. Napredno: omogoča povezavo s pametnim telefonom, tabličnim računalnikom ali računalnikom prek dostopne točke brezžičnega lokalnega omrežja. Povezava je vzpostavljena v načinu infrastrukture.
Iskanje dostopne točke	Če je funkcija Način povezave nastavljena na Napredno , lahko iščete okoliške dostopne točke in nastavite SSID za povezavo iz teh dostopnih točk. Odvisno od nastavitve dostopnih točk se morda ne bodo prikazale na seznamu. ☛ "Zaslon Iskanje dostopne točke" str.142
SSID	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
Varnost	Izberite varnostne nastavitve v skladu z nastavitvami brezžičnega lokalnega omrežja. Glede varnostnih nastavitvev upoštevajte navodila skrbnika omrežja.
Geslo	Vnesite geslo za vzpostavitev povezave z omrežjem, ko je možnost Varnost nastavljena na WPA2-PSK ali WPA/WPA2-PSK . Vnesti morate vsaj 8 in največ 63 enobajtnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija lahko vnesete največ 32 znakov. Če želite vnesti več kot 32 znakov, uporabite spletni brskalnik za vnos besedila.  "Spreminjanje nastavitvev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" str.196 Če je možnost Način povezave nastavljena na Hitro , je nastavljeno začetno geslo.
Kanal	Izberete lahko kanale, ki se uporabljajo za povezovanje v načinu Hitro. Če pride do motenj zaradi drugih signalov, uporabite drug kanal.

Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	(Nastavite ga lahko samo, če je Način povezave nastavljen na Napredno .) Konfigurirajte omrežje. DHCP : Nastavite na Vklopljeno , da konfigurirate omrežje s protokolom DHCP . Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , ni mogoče nastaviti več nobenega naslova. Naslov IP : Vnesete lahko Naslov IP , ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Podomrežna maska : Vnesete lahko Podomrežna maska za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Naslov prehoda : Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Prikaz SSID	Če ne želite, da se SSID izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno .

Raven varnosti

Če je izbirna enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu povezave Napredno, je zelo priporočljivo, da nastavite varnost.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Ta projektor podpira načina šifriranja TKIP in AES.

WPA prav tako vključuje funkcije preverjanja pristnosti uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za

preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.





Za nastavitve upoštevajte navodila skrbnika omrežja.

Zaslon Iskanje dostopovne točke

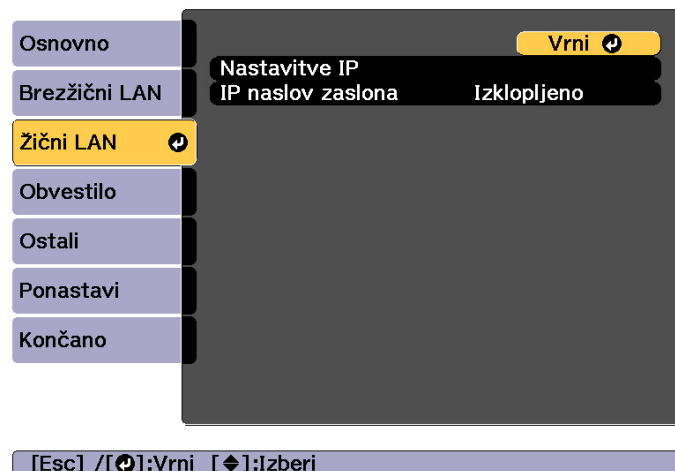
Zaznane dostopne točke se prikažejo na seznamu.



Podmeni	Funkcija
Osveži	Znova poišče dostopne točke.
	Označuje že nastavljeno dostopno točko.

Podmeni	Funkcija
	Označuje dostopne točke, kjer je nastavljena varnost. Če izberete dostopno točko, za katero ni določena varnost, se prikaže meni Brežžični LAN. Če izberete dostopno točko, za katero je določena varnost, se prikaže meni Varnost. Izberite vrsto varnosti glede na varnostne nastavitve dostopne točke.

Meni Žično lokal. omrežje

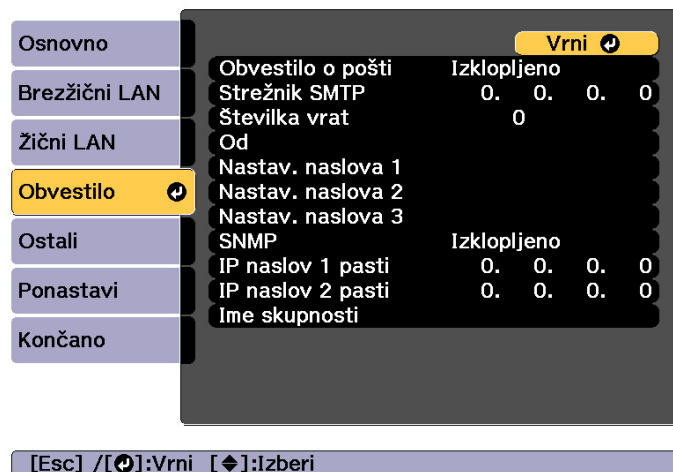


Podmeni	Funkcija
Nastavitve IP	<p>Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja.</p> <p>DHCP: Nastavite na Vklopljeno, da konfigurirate omrežje s protokolom DHCP. Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno, ni mogoče nastaviti več nobenega naslova.</p> <p>Naslov IP: Vnesete lahko Naslov IP, ki je dodeljen projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Podomrežna maska: Vnesete lahko Podomrežna maska za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Vnesete lahko naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavitvev za možnost Naslov prehoda ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p>
IP naslov zaslona	<p>Če ne želite, da se naslov IP izpiše na zaslonu s stanjem pripravljenosti omrežja LAN, dodelite tej nastavitvi vrednost Izklopljeno.</p>

Meni Obvestilo

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila.

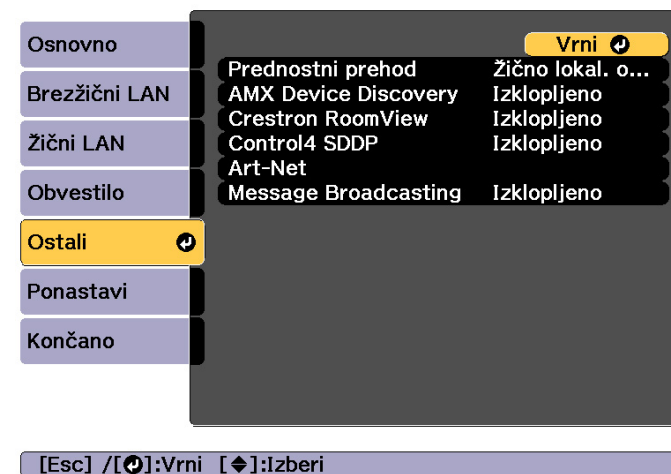
☞ "Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah" [str.201](#)






Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Vnesete lahko Naslov IP za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Od	Vnesite elektronski naslov pošiljatelja.
Nastavitev na slova 1/Nastav. naslova 2/Na stav. naslova 3	Nastavite ciljni e-poštni naslov za e-pošno obvestilo in vsebino obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za elektronske naslove lahko vnesete največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (" () , ; > [\] – presledkov ni mogoče uporabiti.)

Podmeni	Funkcija
SNMP	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP . Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik. Privzeta vrednost je Izklopljeno .
IP naslov 1 pasti/ IP naslov 2 pasti	Kot ciljni naslov SNMP za obvestila pasti lahko registrirate do dva naslova IP. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Ime skupnosti	Nastavite ime skupnosti za SNMP. Vnesete lahko do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov. (Presledkov in drugih simbolov razen simbola @ ni mogoče uporabiti.)

Meni Ostali

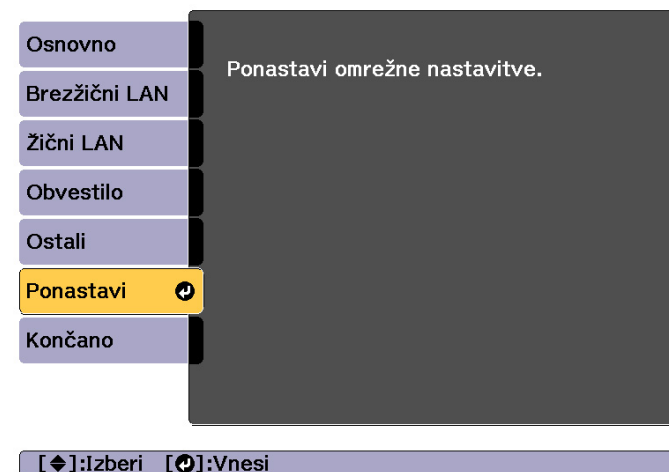


Podmeni	Funkcija
Prednostni prehod	Za prednostni prehod izberite možnost Žično ali Brezžično .
AMX Device Discovery	Če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo <u>AMX Device Discovery</u> ➡, dodelite tej nastavitvi vrednost Vklopljeno . To možnost nastavite na Izklopljeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik AMX ali AMX Device Discovery.
Crestron Room View	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja preko omrežja z uporabo Crestron RoomView®. Drugače nastavite to na Izklopljeno .  "O sistemu Crestron RoomView®" str.204 Šele ko ponovno zaženete projektor, se uporabijo spremembe nastavitve projektorja. Ko je to nastavljeno na Vklopljeno , naslednje funkcije niso na voljo. <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (vtičnik za EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi s protokolom <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> ➡.
Art-Net*	Art-Net: Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor s funkcijo Art-Net.  "Več informacij o protokolu Art-Net (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)" str.208 Net/Sub-Net/Universe: Nastavi omrežja Net/Sub-Net/Universe projektorja. Začetni kanal: Nastavi začetni kanal, ki upravlja Art-Net.  "Definicije kanalov" str.208
Message Broadcasting	Funkcijo Message Broadcasting lahko omogočite ali onemogočite. Programsko opremo Message Broadcasting in navodila za uporabo lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta. http://www.epson.com

* Samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U

Meni Ponastavi

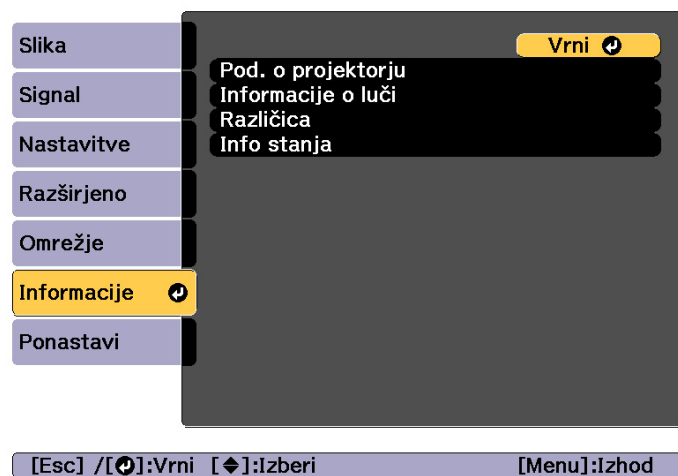
Ponastavi vse nastavitve omrežja.






Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh Nastavitev omrežja izberite Da .

Meni Informacije (samo prikazovalnik)

Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Predmete, ki jih lahko prikažete, so odvisni od vira, ki je trenutno projiciran.

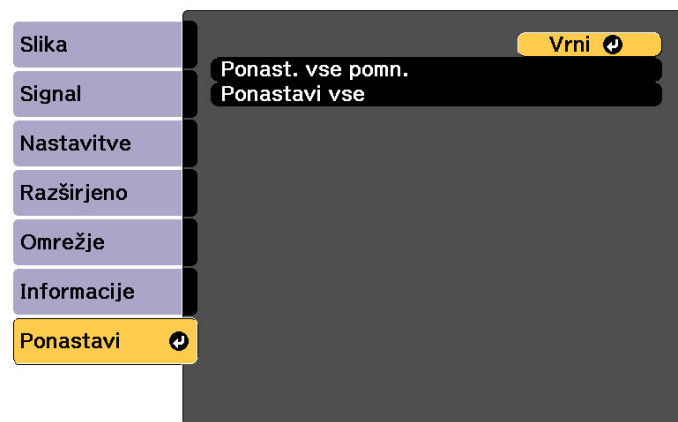


Podmeni	Funkcija	
Pod. o projektorju	Čas delovanja akum.*	Prikaže skupni čas delovanja projektorja.
	Delovne ure	Prikaže čas delovanja po tem, ko ste vklopili projektor.
	Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
	Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Vhodni signal , nastavljen v meniju Signal , glede na vir.
	Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
	Frekv. osveževanja	Prikažete lahko nastavev <u>Frekv. osveževanja</u>  .
	O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Stanje	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Podmeni	Funkcija	
	Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Vrsta objektiva	Prikaže številko modela vašega objektiva.
	Event ID	Ko pride do težav, kadar je projektor z računalnikom povezan prek omrežja, se informacije o težavi prikažejo z identifikatorjem Event ID. Informacije o razlaganju identifikatorja Event ID najdete na naslednji strani.  "Informacije o Event ID" str.183
	Nivo signala HDBaseT	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.
Informacije o luči	Časovnik za luči	Prikaže čas delovanja za vsak Način osvetlitve.
	Predv. preostalo	Ko je Stalen način nastavljen na možnost Vklopljeno , prikazuje, koliko časa lahko vzdržujete svetlost svetlobnega vira.
Različica	Main Video2	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
Info stanja		Prikazuje stanje projektorja.  "Branje informacij prikaza stanja" str.165

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0H" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10H", "11H" itd.

Meni Ponastavi



[Esc] / [↻]:Vrni [⬇️]:Izberi [Menu]:Izhod

Podmeni	Funkcija
Ponast. vse pomn.	Ponastavi vsa imena in nastavitve, ki so shranjeni v možnostih Pomnilnik , Položaj objektiva in Geom. popravljanje . ☛ "Pomnilniška funkcija" str.111
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Ti elementi niso bili ponastavljeni na svoje privzete vrednosti: Vhodni signal , Pomnilnik , Uporabnikov logo , vsi elementi za menije Omrežje , Jezik , Datum in čas , Poravnava plošče , Enakomerne barve , Umerjanje objektiva , Barvno umerjanje , Združevanje , Ujemanje zaslonov in Ujemanje barv .

Ko v meniju Konfiguracija izberete vse nastavitve za en projektor, lahko ta projektor uporabite za izvedbo množične nastavitve več projektorjev (funkcija množične nastavitve). Funkcija množične nastavitve deluje le za projektorje z enako številko modela.

Uporabite enega od teh načinov.

- Nastavitev z bliskovnim pogonom USB.
- Nastavitev s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB.
- Nastavitev s programom EasyMP Network Updater.

V tem priročniku sta pojasnjena načina nastavitve z bliskovnim pogonom USB in kablom USB.



- Funkcija množične nastavitve ne nastavi spodnje vsebine.
 - Nastavitve menija Omrežje (razen za menija Obvestilo in Ostali)
 - Stanje in Informacije o luči v meniju Informacije
- Množično nastavitev opravite pred prilagajanjem projicirane slike. Prilagoditvene vrednosti za projicirano sliko, na primer Geom. popravljanje, so upoštevane v funkciji množične nastavitve. Če množično nastavitev izvedete po prilagoditvi projicirane slike, se lahko opravljene prilagoditve spremenijo.
- S funkcijo množične nastavitve se registrirani uporabnikov logotip uveljavi tudi za vse druge projektorje. V logotipu uporabnika ne registrirajte zasebnih ali podobnih podatkov.



Previdno

Uporabnik izvede množično nastavitev na lastno odgovornost. Če množična nastavitev ne uspe zaradi prekinitve električnega napajanja, napake v komunikaciji ali drugega vzroka, morebitne stroške popravila nosi uporabnik.

Nastavitev s pogonom USB

V tem razdelku je opisana izvedba množične nastavitve z bliskovnim pogonom USB.



- Uporabite bliskovni pogon USB z datotečnim zapisom FAT.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bliskovnimi pogoni USB z nameščenimi varnostnimi funkcijami. Uporabite bliskovni pogon USB brez varnostnih funkcij.
- Funkcije množične nastavitve ni mogoče opraviti z bralniki kartic USB ali trdimi diski USB.

Shranjevanje nastavitve na bliskovni pogon USB

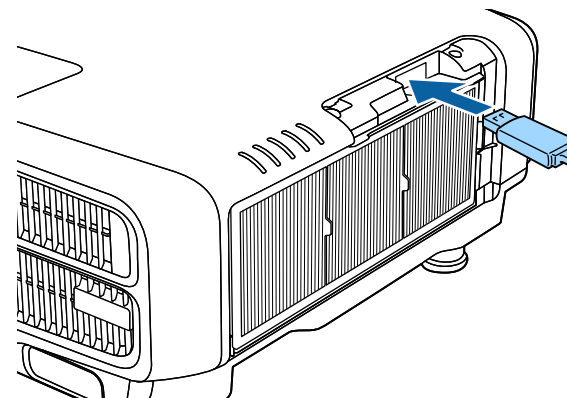
1

Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.

2

Priklopite bliskovni pogon USB v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.

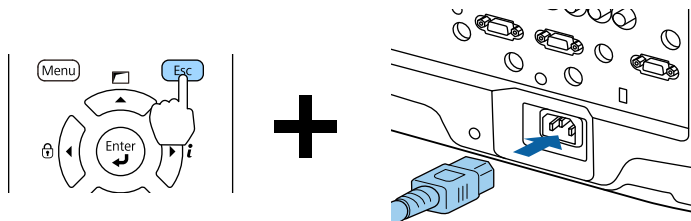
☛ "Namestitev enote za brezžično lokalno omrežje" [str.52](#)



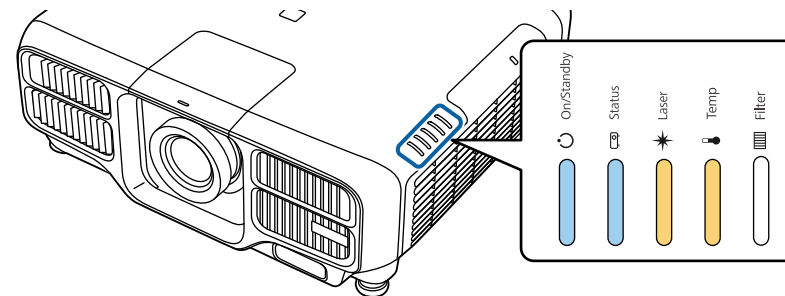


- Bliskovni pogon USB priključite neposredno v projektor. Če je bliskovni pogon USB priključen v projektor prek zvezdišča USB, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Priključite prazen bliskovni pogon USB. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.
- Če ste na bliskovni pogon USB shranili datoteko za množično nastavitve z drugega projektorja, izbrišite ali preimenujte datoteko. Funkcija množične nastavitve ne more prepisovati datotek za množično nastavitve.
- Datoteka za množično nastavitve je poimenovana kot PJCONFDATA.bin. Če želite spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če ime datoteke spremenite na kateri koli drug način, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.
- V imenu datoteke lahko uporabite le znake velikosti enega bajta.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

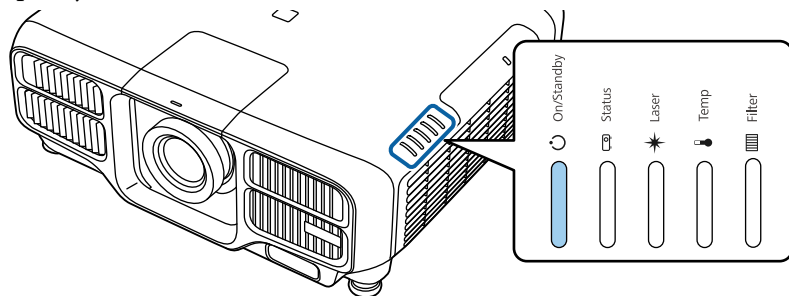
Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje datoteke za množično nastavitve.



Previdno

- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem datoteke ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

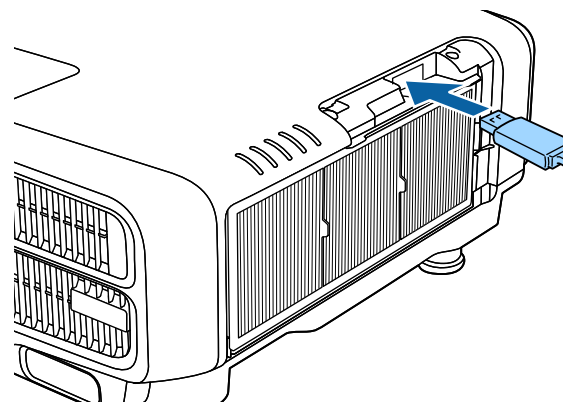


Napajanje
Modra - vklopljena

Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

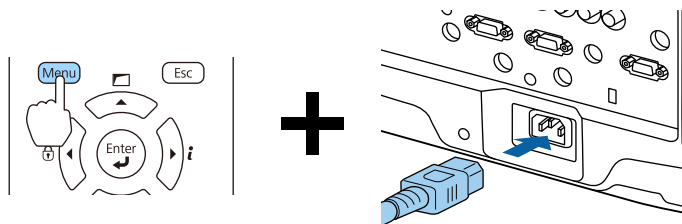
Prenos shranjenih nastavitev v druge projektorje

- 1** Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2** Priklopite bliskovni pogon USB s shranjeno datoteko za množično nastavitve v vrata za enoto za brezžično lokalno omrežje na projektorju.

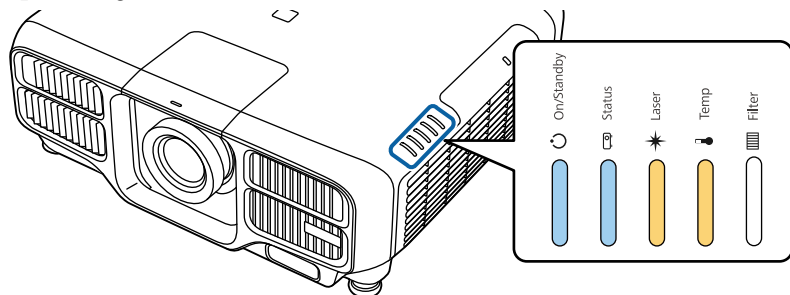


- Če bliskovni pogon vsebuje od ene do treh vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve iz datoteke prenesejo v projektor z enako številko modela. Če je več datotek za projektor z enako številko modela, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Če so na bliskovnem pogonu USB štiri ali več vrst datotek za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.
- Na bliskovni pogon USB ne shranjujte nobenih podatkov razen datoteke za množično nastavitve. Če bliskovni pogon USB vsebuje druge podatke razen datoteke za množično nastavitve, se nastavitve morda ne bodo pravilno prenesele.

- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

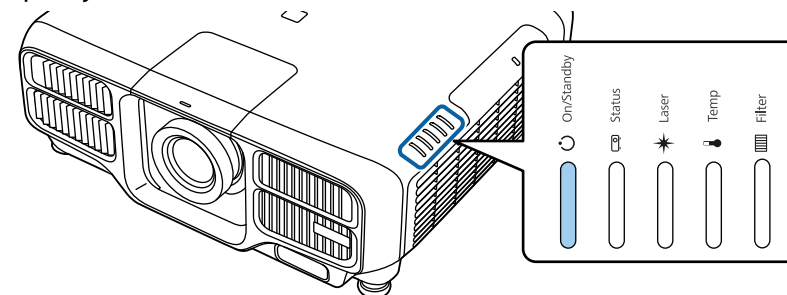
Indikatorji ostanejo vklopljeni približno 75 sekund.

Ko vsi indikatorji utripajo, poteka zapisovanje nastavitvev.

Previdno

- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Med zapisovanjem nastavitvev ne odklapljajte bliskovnega pogona USB iz projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 4** Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.



Napajanje
Modra - vklopljena

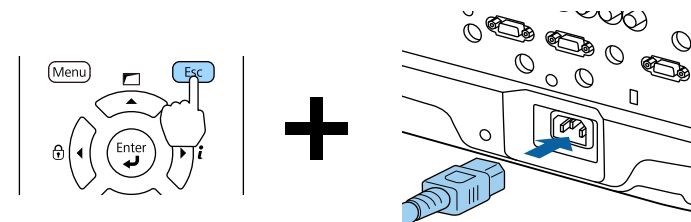
Ko je projektor v stanju pripravljenosti, odstranite bliskovni pogon USB.

Nastavitve s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB



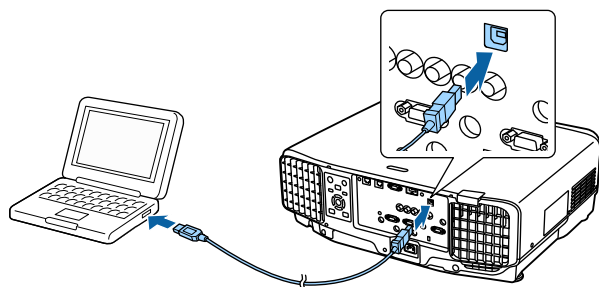
Funkcijo množične nastavitve podpirajo spodaj navedeni operacijski sistemi.

- Windows Vista ali novejše različice
- Mac OS X 10.5.3 ali novejša različica



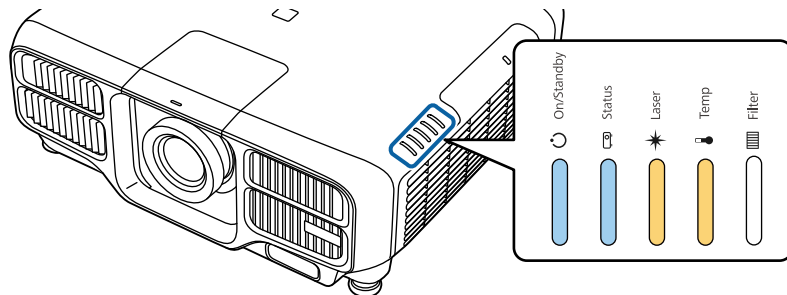
Shranjevanje nastavitve v računalnik

- 1 Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2 S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3 Medtem ko držite pritisnjen gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.

Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Esc].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4 Odprite izmenljivi disk in shranite datoteko za množično nastavitvev (PJCONFDATA.bin) v računalnik.



Če želite spremeniti ime datoteke za paketno nastavitvev, dodajte besedilo za PJCONFDATA. Če spremenite ime datoteke, je projektor morda ne bo pravilno prepoznal.

- 5 Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.

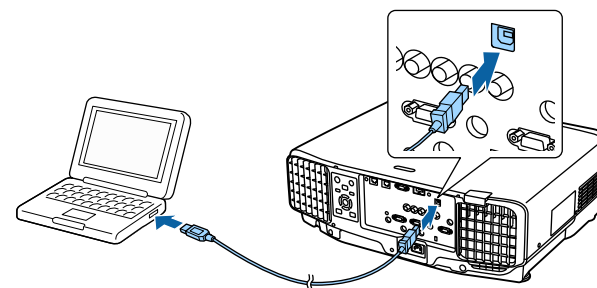


V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON_PJ".

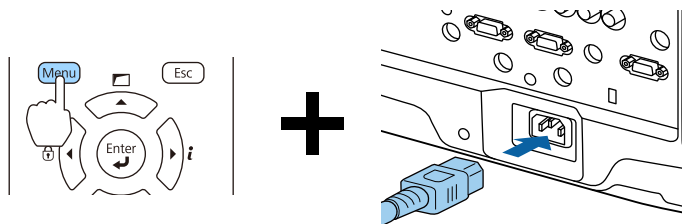
Projektor preide v stanje pripravljenosti.

Prenos shranjenih nastavitvev v druge projektorje

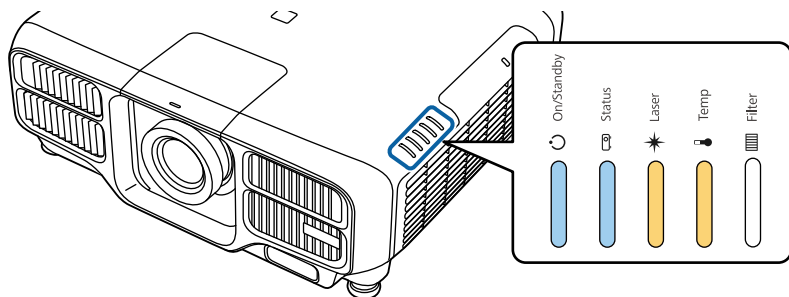
- 1 Odklopite napajalni kabel iz projektorja in preverite, ali so vsi indikatorji projektorja izklopljeni.
- 2 S kablom USB povežite vrata USB na računalniku z vrati Service na projektorju.



- 3** Medtem ko držite pritisnjen gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, priključite napajalni kabel v projektor.



Ko se indikatorji projektorja vklopijo, kot je prikazano spodaj, spustite gumb [Menu].



Napajanje	Status	Laser	Temp
Modra - vklopljena	Modra - vklopljena	Oranžna - vklopljena	Oranžna - vklopljena

Računalnik prepozna projektor kot izmenljivi disk.

- 4** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map razen datoteke za množično nastavitve.

- 5** Na računalniku izvedite opravilo "Odstrani napravo USB", nato odklopite kabel USB.



V sistemu OS X izvedite "Remove EPSON_PJ".

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitve.



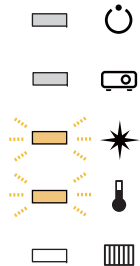


Previdno

Med zapisovanjem nastavitve ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Če ga odklopite, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Ko se zapisovanje uspešno konča, projektor preide v stanje pripravljenosti.

Če nastavitve ne uspe

Če pride do napake, vas o tem obvestijo indikatorji. Preverite stanje indikatorji.

Stanje Indikatorji	Rešitev
 <p>Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Datoteka za množično nastavitve je morda poškodovana ali pa bliskovni pogon USB ni pravilno priključen. Izključite bliskovni pogon USB ter izključite in znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>
 <p>Power: Modra - hitro utripa Status: Modra - hitro utripa Laser: Oranžna - hitro utripa Temp: Oranžna - hitro utripa</p>	<p>Zapisovanje nastavitve morda ni uspelo. Morda je prišlo do napake v vdelani programski opremi projektorja. Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> <p> Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</p>



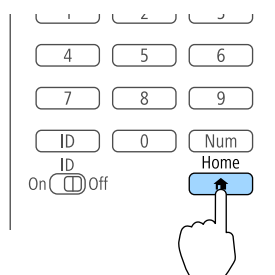
Odpravljanje težav

To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

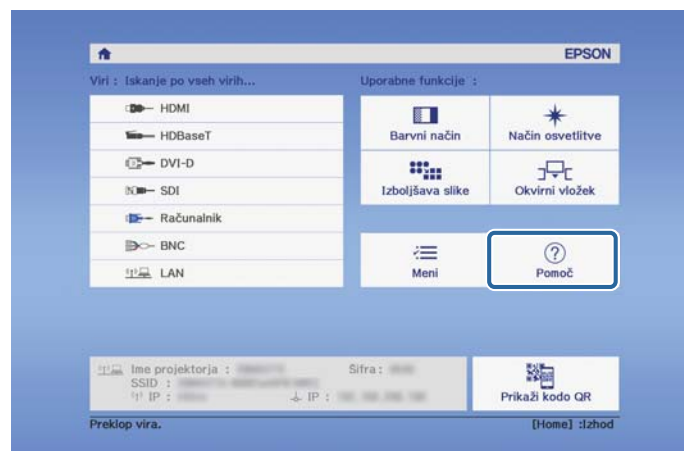
Če pride do težave s projektorjem, lahko odprete zaslon s pomočjo, s katerim si boste lahko pomagali. Projektor lahko nastavite v ustrezno stanje tudi tako, da odgovorite na vprašanja.

- 1 Pritisnite gumb [🏠].
Prikaže se začetni zaslon.

Daljinski upravljalnik



- 2 Izberite "Pomoč" in pritisnite gumb [↵].



Prikaže se zaslon Pomoč.

[Pomoč]

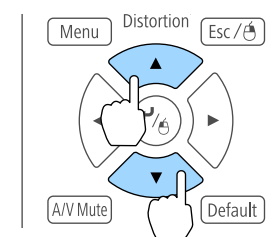
Slika je premajhna. ⏮
Slika je popačena.
Barvni toni so nenavadni.
Ni zvoka ali pa je nastavljen prepotiho.

[⏮]:Izberi [⏭]:Vnesi

[Menu]:Izhod

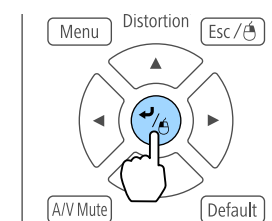
- 3 Izberite element v meniju.

Daljinski upravljalnik



- 4 Potrdite izbiro.

Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon.
Pritisnite gumb [Menu], da zaprete pomoč.

Slika je premajhna.

- ❓ Ali je zoom nastavljen na najmanjšo vrednost?
 - Če želite spremeniti velikost slike, pritisnite na gumb [Zoom].
- ❓ Ali je projektor preblizu zaslona?
 - Projektor oddaljite od zaslona.

[Esc] : Vrne

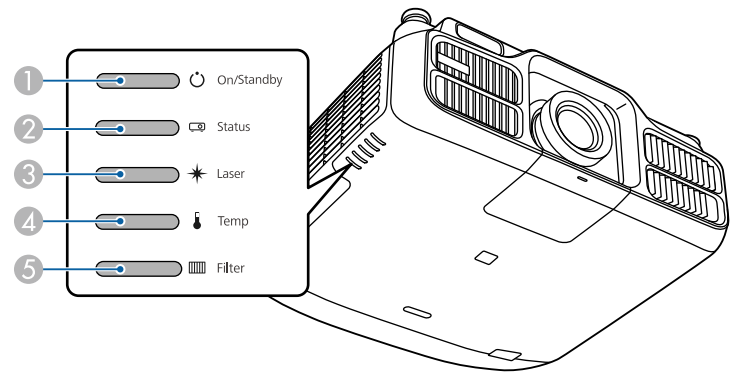
[Menu] : Izhod



Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v naslednja navodila.











👉 "Razlaga indikatorjev" [str.159](#)





















Ta projektor ima vgrajenih naslednjih pet indikatorjev, ki ponazarjajo stanje projektorja.



- 1 Indikator napajanja
Označuje stanje projektorja.
- 2 Indikator Status
Označuje stanje projektorja.
- 3 Indikator Laser
Označuje stanje svetlobnega vira.
- 4 Indikator Temp
Označuje stanje notranje temperature. Ta je običajno izklopljen.
- 5 Indikator Filter
Označuje stanje zračnega filtra. Ta je običajno izklopljen.




























Naslednja stanja indikatorjev se uporabljajo med rednim delovanjem.




























Indikator					Stanje projekto rja	Obrazložitev
Napa janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vkloplje- na	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje pripravlje- nosti	Projektor se napaja. Ko je projektor v tem stanju, lahko začnete projicirati tako, da pritisnete gumb [1] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. (Včasih ob izklopu napajalnega kabla indikator napajanja nekaj časa še sveti, kar pa ne pomeni okvare.)
					Stanje nadzora om- režja	Projektor se nadzira in upravlja prek omrežja (če je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop.). Če v tem stanju izključite in nato znova priključite napajalni kabel, indikator napajanja začne utripati modro.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje ogrevanja	Projektor je v tem stanju takoj po vklopu. Ogrevanja traja približno 30 s po vklopu svetlobnega vira. Med ogrevanjem je gumb [Power] onemogočen.
















Indikator					Stanje projekto rja	Obrazložitev
Napa janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Spre- menljivo stanje	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Projiciranje	Projektor projicira.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Stanje ohlajanja	Projektor je v tem stanju takoj po izklopu. V tem stanju so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Pripravljanje za na- dзор prek omrežja	Pripravljanje za nadzor in upravljanje tega projektorja prek omrežja. Med pripravljanjem na nadzor prek omrežja so vsi gumbi onemogočeni.
 Modra - vkloplje- na	 Modra - vkloplje- na	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	A/V nemo aktivi- rano	A/V nemo je aktivirano.

Če v projektorju pride do napake, barva indikatorja ter kombinacija utripanja in vklopljenega stanja indikatorja nakazujeta stanje napake.

Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	Notranja napaka	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - utripa	 Izklop- ljeno	Napaka ventilato- rja Napaka senzorja	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)	Svetlobni vir se samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite: <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none">  "Čiščenje zračnega filtra" str.185  "Zamenjava zračnega filtra" str.188 Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
						Pri uporabi na višini 1500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno .  Podaljšano - Delovanje - Način visoke višine str.133
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Off	 Izklop- ljeno	Napaka laserja Napaka plošče za zakasnitev	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Izklop- ljeno	 Izklop- ljeno	 Oranžna - vklop- ljena	Napaka pretoka zraka	Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.  "Čiščenje zračnega filtra" str.185  "Zamenjava zračnega filtra" str.188 Ko preverite, znova priključite napajalni kabel v električno vtičnico. Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Izklop- ljeno	 Modra - utripa	 Oranžna - vklop- ljena	 Oranžna - vklop- ljena	 Izklop- ljeno	Napaka premika objektiva	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	Opoz-visoka temp	To ni napaka. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura znova preveč poviša. Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter.  "Čiščenje zračnega filtra" str.185  "Zamenjava zračnega filtra" str.188
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo za laser	Prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Indikator					Vzrok	Rešitev ali stanje
Napa- janje	Status	Laser	Temp	Filter		
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	Opozorilo objekti- va (samo za EB- L1505U/EB- L1500U)	Pritrjen je objektiv, ki ni podprt. Uporabite podprt objektiv. ☛ "Dodatki In potrošni material" str.213
 Modra - utripa	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - vklop- ljena	Slab pretok zraka	<p>To ni napaka. Vseeno se projekcija samodejno zaustavi, če se pretok zraka preveč zmanjša. "Zračni filter je zamašen. Očistite ali zamenjajte zračni filter." Preverite naslednji točki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista ter se prepričajte, da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, izklopite napajanje, izvlecite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite ali zamenjajte filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.185 ☛ "Zamenjava zračnega filtra" str.188 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.</p> ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Spre- menljivo stanje	 Oranžna - utripa	Obv.Očist.Zra.Fil- ter	<p>"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."</p> <p>Izklopite napajanje projektorja, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice in očistite zračni filter.</p> ☛ "Čiščenje zračnega filtra" str.185 <p>Indikatorji oziroma obvestila glede zračnega filtra se prikažejo le, če je Obv.Očist.Zra.Filter v meniju Konfiguracija nastavljeno na Vklopljeno.</p> ☛ Podaljšano–Prikaz–Obv.Očist.Zra.Filter str.133

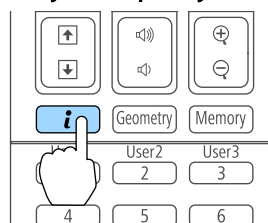


- Če projektor ne deluje pravilno, kljub temu da indikatorji označujejo normalno stanje, glejte naslednje.
 - ☛ "Odpravljanje težav" [str.172](#)
- Če napaka ni navedena v tabeli, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja, ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.
 - ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

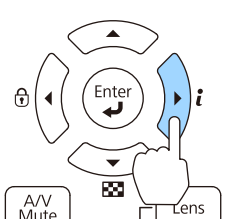
Na projicirani sliki lahko prikažete stanje delovanja projektorja. Z gumbi lahko preverite podrobno stanje projektorja.

- Med projiciranjem pritisnite gumb [i].

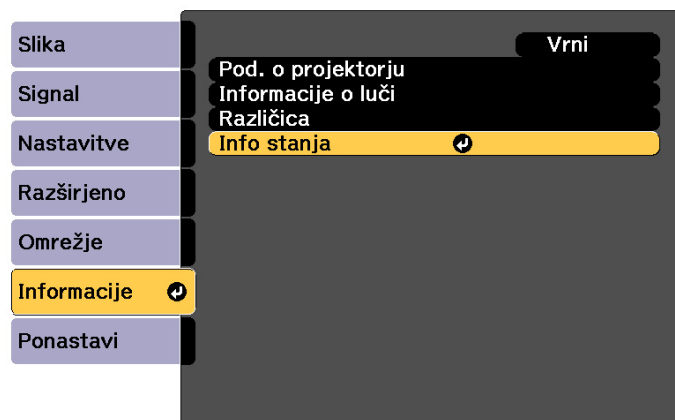
Daljinski upravljalnik



Nadzorna Plošča



- Izberite možnost **Info stanja** in nato pritisnite tipko [↵].



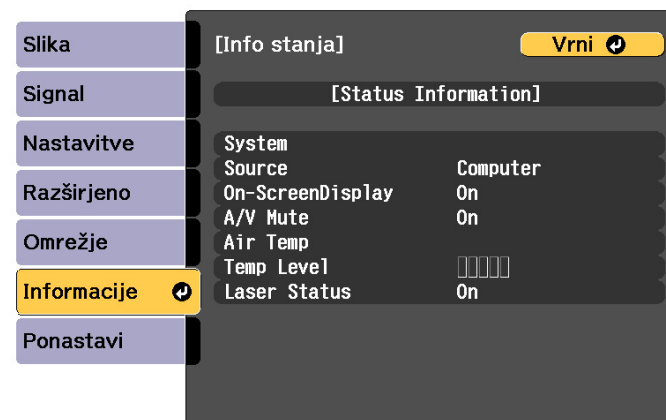
[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [i]:Vnesi [Menu]:Izhod



Nastavitve lahko spremenite tudi v meniju Konfiguracija.

☛ Informacije - Info stanja [str.145](#)

- Z gumboma [◀][▶] ali gumboma [▲][▼] izberite kategorijo.




[Esc] / [i]:Vrni [◀▶]:Izberi [Menu]:Izhod

Vsaka kategorija vsebuje spodaj navedene informacije.

Status Information	:	Stanje delovanja projektorja
Source	:	Informacije o vhodnem signalu
Signal Information	:	Informacije o vhodnem digitalnem signalu
Network Wired	:	Nastavitve žičnega omrežja
Network Wireless	:	Nastavitve brezžičnega omrežja
Maintenance	:	Čas delovanja za projektor in svetlobni vir
Version	:	Različica vdelane programske opreme projektorja

Pojasnila vsebine zaslona

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Status Information	System	Prikazuje stanje projektorja. Za več informacij o tem, kako odpraviti napake in opozorila, preberite naslednje poglavje.  "Razlaga indikatorjev" str.159	
		OK	Projektor je v običajnem stanju.
		Warm-Up	Projektor se ogreva.
		Standby	Projektor je v stanju pripravljenosti.
		Cool Down	Projektor je v stanju ohlajanja.
		Temp Error	Prišlo je do napake zaradi visoke temperature.
		Fan Error	Prišlo je do napake ventilatorja.
		Sensor Error	Prišlo je do napake senzorja.
		Power Error	Prišlo je do napake napajanja (balast).
		Internal Error	Prišlo je do notranje napake.
		Airflow Error	Prišlo je do napake pretoka zraka skozi filter.
		Temp Warning	Prišlo je do opozorila zaradi visoke temperature.
		Internal Warning	Prišlo je do opozorila glede notranjega sistema.
		Airflow Decline	Prišlo je do napake zaradi nizkega pretoka zraka.
		Power Warning	Prišlo je do opozorila glede napajanja (balast).
		Clean Filter	Prikazano je obvestilo o čiščenju filtra.
		Lens Error	Prišlo je do napake objektiva.
		Laser Error	Prišlo je do napake laserja.
		Laser Warning	Prišlo je do opozorila za laser.
	Source	HDMI	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Prikaže nastavitve za Prikaz na zaslonu . Če je izbrana nastavev Off , se meniji in sporočila ne prikazujejo na projicirani sliki.
		Off	
	A/V Mute	On	Prikazuje stanje delovanja funkcije A/V nemo.
		Off	
	Air Temp	-	Prikazuje temperaturo v okolju.
	Temp Level	-	
	Laser Status	On	Prikazuje stanje delovanja svetlobnega vira.
		Off	
Source	Source	HDMI	Prikaže ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		SDI	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Prikazuje ločljivost trenutnega vhodnega signala. No Signal: Na vhodu ni signala. Not Supported: Projektor ne podpira trenutnega vhodnega signala.
	Video Signal	-	Prikazuje trenutni vhodni videosignal.
	Color Space	RGB	Prikazuje barvni prostor trenutnega vhodnega signala.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Prikazuje polarnost sinhronizacije.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Prikazuje vrsto sinhronizacije.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Prikazuje ločljivost diskriminante trenutnega vhodnega signala.
	Video Level	Auto (Normal)	Prikazuje raven videa projektorja.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Elementi, navedeni kot vir, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Signal Information	5V Detection	Detected	Prikazuje rezultate zaznavanja signalov 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Prikazuje frekvenco TMDS trenutnega vhodnega signala.
	TMDS H-Frequency	-	Prikazuje vodoravno frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	TMDS V-Frequency	-	Prikazuje navpično frekvenco trenutnega vhodnega signala.
	DetChg 5CFHMP123	-	Prikazuje faktorje sprememb signalov.
	Stable Time	-	Prikazuje čas delovanja od določitve vhodnega vira.
	HDCP Status	Non-HDCP	Prikazuje stanje HDCP-ja.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Prikazuje različico HDCP.
	AVI Info VIC	-	Prikazuje informacije VIC (AVI) trenutnega vhodnega signala.
	AVI InfoChecksum	OK	Prikazuje kontrolno vsoto za AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Prikazuje način signala.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Prikazuje informacije o barvnem prostoru za (AVI) trenutnega vhodnega signala.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Prikažete lahko informacije o slikovnem signalu iz vrat HDBaseT.














Elementi, navedeni kot Signal Information, so odvisni od uporabljenega modela in projiciranega slikovnega signala ter vira.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Network Wired	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	HDBaseT	Prikazuje povezovalno pot za LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Projector Name	-	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.
	Connection Mode	Quick	Prikazuje način povezave, ki ga uporabljate, ko projektor in računalnik povezujete prek brezžičnega omrežja LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza SSID.
		Off	
	IP Display	On	Prikazuje nastavitve prikaza naslova IP.
		Off	
	SSID	-	Prikazuje SSID.
	IP Address	-	Prikazuje naslov IP.
	DHCP	On	Prikazuje nastavitve za DHCP.
		Off	
	MAC Address	-	Prikazuje naslov MAC.
	Security	No	Prikazuje varnostne nastavitve.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Prikazuje stanje sprejema za Wi-Fi.

Kategorija	Element menija	Prikaz stanja	Obrazložitev
Maintenance	Operation Time	-	Prikazuje skupni čas delovanja projektorja.
	Laser Op.Time	-	Prikazuje čas delovanja laserja za posamezne nastavitve načina osvetlitve.
Version	Serial No.	-	Prikaže serijsko številko projektorja.
	Main	-	Prikaže informacije o različici vdelane programske opreme projektorja.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Če se pojavi katera od naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.







Težave povezane s sliko

<ul style="list-style-type: none"> • Slike se ne pojavijo Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra. 	 str.173
<ul style="list-style-type: none"> • Premikajoče se slike niso prikazane Videoposnetki, ki se predvajajo na računalniku, so črni, slike se ne projicirajo ali pa se videoposnetek na računalniku ne predvaja. 	 str.173
<ul style="list-style-type: none"> • Projekcija se avtomatično ustavi 	 str.174
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni podprto" 	 str.174
<ul style="list-style-type: none"> • Prikazano je sporočilo "Ni signala" 	 str.174
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so meglene, neizostrene ali popačene 	 str.175
<ul style="list-style-type: none"> • Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost 	 str.175
<ul style="list-style-type: none"> • Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena Prikazan je le del slike, razmerje med višino in širino slike ni pravilno, ali pa je slika obrnjena na glavo oziroma zrcalno. 	 str.176
<ul style="list-style-type: none"> • Barve slike niso pravilne Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črnobeke, barve se zdijo motne. 	 str.177
<ul style="list-style-type: none"> • Slike so temne 	 str.177
<ul style="list-style-type: none"> • Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno 	 str.178

Težave ob začetku projekcije





<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se ne prižge 	 str.179
---	--

Druge težave

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek 	 str.180
<ul style="list-style-type: none"> • Daljinski upravljalnik ne deluje 	 str.180
<ul style="list-style-type: none"> • Na zunanjem monitorju ni prikazano nič 	 str.181
<ul style="list-style-type: none"> • Želim spremeniti jezik sporočil in menijev 	 str.182
<ul style="list-style-type: none"> • E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju 	 str.182
<ul style="list-style-type: none"> • Prikaže se "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna." 	 str.182

Težave povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo.  "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve.  Ponastavi - Ponastavi vse str.147
Ali je projicirana slika čisto črna? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črni.
Ali je Windows Media Center prikazan čez celoten zaslon? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Ko je aplikacija Windows Media Center prikazana čez celoten zaslon, ne morete projicirati slik z uporabo omrežne povezave. Zmanjšajte velikost zaslona.
Ali je prikazana aplikacija, ki uporablja funkcijo Windows DirectX? (Samo, ko je vzpostavljena povezava z omrežjem)	Aplikacije, ki uporabljajo funkcijo Windows DirectX morda ne bodo pravilno prikazane.

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Signal slike spremenite z računalnika samo na zunanji vhod. Preverite dokumentacijo priloženo vašemu računalniku ali se obrnite na proizvajalca računalnika.
Ali je vsebina filma, ki ga želite projicirati, avtorsko zaščitena?	Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščitene filmov, ki jih predvajate na računalniku. Več podrobnosti o tem preberite v navodilih za uporabo predvajalnika.

Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je Mirovanje nastavljeno na Vklopljeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za vklop napajanja. Če ne želite uporabljati Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . ☛ Podaljšano - Delovanje - Mirovanje str.133

Prikaže se sporočilo "Ni podprto."

Preverite	Rešitev
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	V navodilih za računalnik si pogledajte, kako zamenjati ločljivost in hitrost osveževanja slikovnega signala. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.243

Prikaže se sporočilo "Ni signala."

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik.
Ali je izbran ustrezen vhod?	Sliko spremenite tako, da pritisnete gumb [Search]. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.59
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? (Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD)	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov, signali, ki so posredovani na zunanjo destinacijo, ne prikažejo več na LCD ali dodatnem monitorju. Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite. ☛ Navodila za uporabo računalnika

Slike so meglene, neizostrene ali popačene

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Poskrbite, da je od začetka projekcije minilo najmanj 20 minut, in pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku za izostritev. ☛ "Kako popraviti ostrino" str.36
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo. ☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" str.214
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.

Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ☛ "Priklučitev opreme" str.45
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite če kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.243 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali sta nastavitvi Sinchronizacija in Sledenje pravilno nastavljeni? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Za samodejno nastavitvev pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Če slike niso pravilno prilagojene po uporabi samodejne prilagoditve, lahko prilagoditve izvedete iz menija Konfiguracija. ☛ Signal - Sledenje, Sinchronizacija str.129
Ali ima nastavitvev Ločljivost katero koli drugo vrednost razen Avtomatično ? (Samo pri projiciranju razdeljenega zaslona)	Če vrednost nastavitve Ločljivost v meniju Konfiguracija in ločljivost projicirane slike nista enaki, slika mogoče ne bo prikazana. Če slika ni prikazana, nastavite Ločljivost na Avtomatično . ☛ Signal - Ločljivost str.129

Slika (velika) je odrezana ali prikazana kot majhna, razmerje stranic ni ustrezno ali pa je slika obrnjena


Preverite	Rešitev
Ali ste v meniju Zaslon nastavili pravilno možnost?	V meniju Zaslon nastavite ustrezno možnost glede na zaslon, ki ga uporabljate. ☛ "Nastavitve zaslona" str.30
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect]. ☛ "Spreminjanje razmerje gledišča projicirane slike" str.77
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Ločljivost str.129
Je slika še vedno povečana z E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku za preklic E-Zoom. ☛ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.108
Ali je možnost Obseg vklopljena?	Nastavitev Obseg nastavite na Izklopljeno v meniju za konfiguracijo. ☛ Signal - Obseg Obseg str.129
Ali je območje prikaza omejeno z možnostjo Zatemnjevanje ?	Ustrezno nastavite možnost Zatemnjevanje v meniju "Konfiguracija". ☛ Signal - Zatemnjevanje str.129
Ali je položaj slike pravilno nastavljena?	(Samo pri projiciranju analognih signalov RGB iz vrat Computer) Za prilagoditev položaja pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↩] na nadzorni plošči. Položaj lahko prilagodite v meniju Konfiguracija. ☛ Signal - Položaj str.129
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Če je v Lastnosti zaslona v nadzorni plošči računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza. ☛ Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? (Samo, ko se projicirajo računalniške slike)	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. ☛ "Podprti prikazovalniki monitorjev" str.243 ☛ Navodila za uporabo računalnika
Ali je položaj slike pravilen?	Izberite pravilne nastavitve za možnost Projekcija v meniju Konfiguracija. ☛ "Nastavitve pri nameščanju" str.29

Barve slike niso pravilne




Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. ☛ Signal - Dodatno - Vhodni signal str.129
Ali je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev Svetlost iz menija konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.127
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. Preverite, ali so vsi kabli pravilno priključeni in imajo vsi dober stik. ☛ "Priključitev opreme" str.45
Ali je Kontrast ▶ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.127
Ali je barvna nastavev pravilna?	Prilagodite nastavev Gama ali RGBCMY v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Dodatno str.127 ☛ "Nastavljanje slike" str.79
Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.127
Ali je prostor primerno osvetljen?	Če je prostor temnejši kot takrat, ko je bilo izvedeno samodejno prilagajanje, obarvanost projiciranih slik morda ne bo prikazana pravilno. Poskrbite, da bo prostor temnejši in nato znova izvedite samodejno prilagajanje. ☛ "Ujemanje zaslonov" str.98 ☛ "Barvno umerjanje" str.190

Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Preverite vrednosti za Svetlost in Nastavitve Svetlost v meniju Konfiguracija. ☛ Slika - Svetlost str.127 ☛ Nastavitve – Nastavitve Svetlost str.131
Ali je Kontrast ▶ pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev Kontrast iz menija Konfiguracija. ☛ Slika - Kontrast str.127









Preverite	Rešitev
Ali uporabljate samo en projektor?	Preverite, ali je ta element nastavljen na temno.  Podaljšano – Več projekcij – Ujemanje zaslonov – Nastavitve Svetlost str.133

Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno

Preverite	Rešitev
Ali je od vklopa napajanja minilo vsaj 20 min?	Funkcija samodejnega prilagajanja ne deluje pravilno, dokler temperatura projektorja ni stabilna. Funkcijo samodejnega prilagajanja izvedite 20 min po vklopu projektorja ali prekličite možnost A/V nemo.
Ali se Vrsta objektiva in objektiv, ki ga uporabljate, ujemata?	Če uporabljate te objektivne, preverite, ali se Vrsta objektiva in objektiv, ki ga uporabljate, ujemata. Če izberete drug objektiv, funkcija samodejnega prilagajanja ne bo pravilno delovala. ELPLS04, ELPLU02, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07  Podaljšano - Delovanje - Dodatno - Vrsta objektiva str.133
Ali je pokrovček vgrajene kamere čist?	Poskrbite, da je pokrovček vgrajene kamere čist. Če je pokrovček umazan, ga očistite.
Ali je za vhod izbran analogni signal?	Če je izbran analogni signal, se spremenijo barve in svetlost dohodne slike, rezultati prilagoditve pa morda ne bodo pravilno uporabljeni.
Ali je bila slika popravljena s funkcijo Geom. popravljanje?	Funkcija samodejne prilagoditve morda ne bo delovala za slike, ki so bile popravljene s funkcijo Geom. popravljanje. Geom. popravljanje nastavite na Izklopljeno ali zmanjšajte obseg popravljanja.  Nastavitve – Geom. popravljanje str.131
Ali je okolica primerno osvetljena?	Če med izvajanjem samodejne prilagoditve v prostor sveti močan svetlobni vir ali naravna svetloba, se svetlost okolice spremeni, funkcija samodejne prilagoditve pa ne bo delovala pravilno. Poskrbite, da se svetlost okolice ne bo spreminjala.
Ali širina prelivanja znaša 15 do 45 %?	Če širina prelivanja v funkciji Prelivanje robov znaša 15 % ali manj oz. 45 % ali več, funkcija Ujemanje zaslonov morda ne bo pravilno delovala. Preverite širino prelivanja.  Podaljšano – Več projekcij – Prelivanje robov str.133

Težave ob začetku projekcije

Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali ste pritisnili gumb [] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči?	Pritisnite gumb [] za vklop napajanja.
So indikatorji ugasnjeni?	Napajalni kabel ni pravilno priključen ali ni oskrbe z elektriko. Odklopite in znova priklopite napajalni kabel. Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Verjetno je stik v kablu slab ali je kabel okvarjen. Ponovno priključite napajalni kabel. Če napake s tukaj navedenimi ukrepi ne morete odpraviti, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali na najbližji naslov na Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson.  Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson
Je funkcija Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati Zaklep delovanja , spremenite nastavev na Izklopljeno .  "Zaklep delovanja" str.119
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija.  Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.131
Ali ste napajalni kabel znova priključili oziroma ali ste stikalo vklopili takoj po neposrednem izklopu?	Če ste izvedli eno od teh dejanj, ko je bil Direkten vklop nastavljen na Vklopljeno , se napajanje morda ne bo vklopilo. Pritisnite gumb [] za vklop napajanja.
Je stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku nastavljeno na On?	Ko je stikalo nastavljeno na On, lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustreznim ID-jem. Nastavite stikalo [ID] na Off.  "Nastavev ID daljinskega upravljalnika" str.41


Druge težave

Projektor ne oddaja zvoka, ali je le-ta prešibek

Preverite	Rešitev
Preverite ali je avdio/video kabel ustrezno priključen, tako na projektor kot avdio vir.	Izvlcite kabel iz Audio vhodnih vrat in ga znova vstavite.
Ali je glasnost projektorja nastavljena na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen. ☛ Nastavitve - Glasnost str.131 ☛ "Prilagoditev glasnosti" str.60
Ali je glasnost računalnika ali vira slike nastavljen na minimalno jakost?	Prilagodite glasnost, da bo zvok slišen.
Je vključena funkcija A/V nemo?	Pritisnite gumb [A/V Mute], da izklopite funkcijo A/V nemo. ☛ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107
Ali je specifikacija avdio kabla "Brez upora"?	Ko uporabljate navaden avdio kabel, se prepričajte, da je označen z "Brez upora".
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali je izbran pravilni avdio vhod?	Preverite Avdio nastavitve v meniju za konfiguracijo. ☛ Podaljšano-A/V nastavitve-Avdio nastavitve str.133

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. ☛ "Obseg delovanja daljinskega upravljalnika" str.24
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali je za Oddaljen sprejemnik izbrana pravilna nastavitev?	Preverite Oddaljen sprejemnik v meniju Konfiguracija. ☛ Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.131

Preverite	Rešitev
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. ☛ "Menjava baterij za daljinski upravljalnik" str.23
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati vse projektorje, ne glede na nastavitev ID-ja, nastavite stikalo [ID] na daljinskem upravljalniku na Off. ☛ "Nastavitve ID-jev" str.40
Ali se nastavev Vrsta daljin.uprav. ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Nastavite nastavev Vrsta daljin.uprav. v meniju za konfiguracijo. ☛ Podaljšano - Delovanje - Dodatno - Vrsta daljin.uprav. str.133
Je kabel izbirnega daljinskega upravljalnika povezan z vrati Remote na projektorju?	Ko priključite kabel daljinskega upravljalnika, onemogočite oddaljeni sprejemnik projektorja. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga odklopite s priključka Remote.
Ali je možnost Nadzorna komunikacija ali Extron XTP nastavljena na Vklopljeno ?	Vrata Remote so onemogočena. Če uporabljate komplet kablov za izbirni daljinski upravljalnik, možnost Nadzorna komunikacija ali Extron XTP nastavite na Izklopljeno . ☛ Podaljšano - HDBaseT str.133
Ali je nastavljeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika?	Ko je vključeno zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika, so izklopljeni vsi gumbi, razen tistih, ki so potrebni za osnovno daljinsko upravljanje. Pridržite gumb [], da prekličete zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika. ☛ "Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika" str.120

Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
Se slike prenašajo iz katerega koli drugega vhoda razen iz vhoda Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju se lahko prikažejo samo signali RGB iz priključka Computer ali BNC.
Ali projicirate v načinu split screen?	Na zunanjem monitorju se lahko projicirajo samo signali RGB, ki se projicirajo na levi zaslon iz priključka Computer ali BNC. ☛ "Projiciranje dveh slik naenkrat (Split Screen)" str.104
Je projektor v stanju pripravljenosti?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so za možnosti V pripravljenosti , A/V izhod in Izhod za zaslon izbrane pravilne nastavitve. ☛ Podaljšano - V pripravljenosti, A/V nastavitve str.133

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenitev jezikovnih nastavitev.	Prilagodite nastavev Jezik v meniju Konfiguracija. ☛ Podaljšano - Jezik str.133

E-pošta ni prejeta, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v stanju pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v meniju V pripravljenosti , ki se nahaja v meniju Konfiguracija. ☛ Podaljšano - V pripravljenosti str.133
Ali se projektor napaja?	Preverite, če vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je funkcija Obvestilo o pošti v meniju Konfiguracija pravilno nastavljena?	Poslano je e-poštno obvestilo o napaki glede na nastavitve Obvestilo v meniju Konfiguracija. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ☛ "Meni Obvestilo" str.143

Prikaže se sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna."

Preverite	Rešitev
Notranje napajanje ure je skoraj prazno.	Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson

Preverite številke in uporabite naslednje ukrepe. Če ne morete odpraviti težave, se obrnite na vašega omrežnega skrbnika, prodajalca ali najbližji naslov, ki je naveden v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Ponovno zaženite projektor.
0434 0482 0484 0485	Omrežna komunikacija ni stabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in čez nekaj časa ponovno vzpostavite povezavo.
0433	Preneseni slik ni možno predvajati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0481	Komunikacija z računalnikom je prekinjena.	
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Preverite stanje omrežnih povezav. Ponovno zaženite projektor.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Ponovno zaženite projektor.
0891	Dostopne točke z enakim SSID ni moč najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Preverjanje pristnosti WPA/WPA2 se ne ujema.	Preverite ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN pravilne. ☛ Omrežje - Brezžični LAN str.140
0893	Vrsta šifriranja TKIP/AES se ne ujema.	
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker se je projektor povezal z nepooblaščen dostopno točko.	Kontaktirajte vašega omrežnega skrbnika za več informacij.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Če ne uporabljate DHCP, izklopite nastavev DHCP. ☛ Omrežje - Brezžični LAN str.140 , Žično lokal. omrežje str.143
0899	Druge komunikacijske napake	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson



Vzdrževanje

V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.



Previdno

Ko čistite projektor, izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Če tega ne upoštevate, lahko pride do električnega udara.

Čiščenje površine projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožemite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje leč

Objektiv čistite s krpo za čiščenje očal.



Opozorilo

Za čiščenje leče ne uporabljajte razpršilcev z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature žarnice zagori.

Pozor

Objektiva ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.

Čiščenje zračnega filtra

Ko se prikaže naslednje sporočilo in ko indikator za filter utripa oranžno, očistite zračni filter in odprtino za dovod zraka.

"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Projektor se pregreva. Poskrbite, da bo hladilna reža neovirana, in očistite ali zamenjajte zračni filter."

"Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehki ščetinami lahko filter nežno skrtajte. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

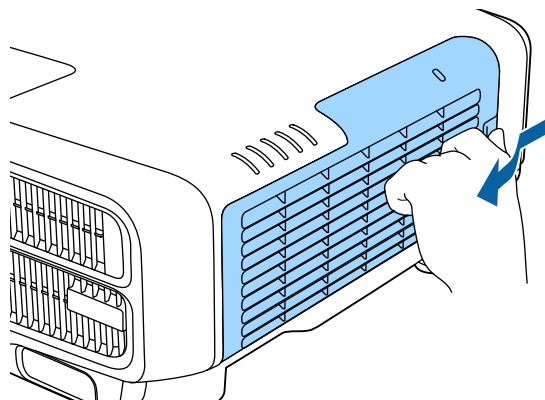
1

Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.

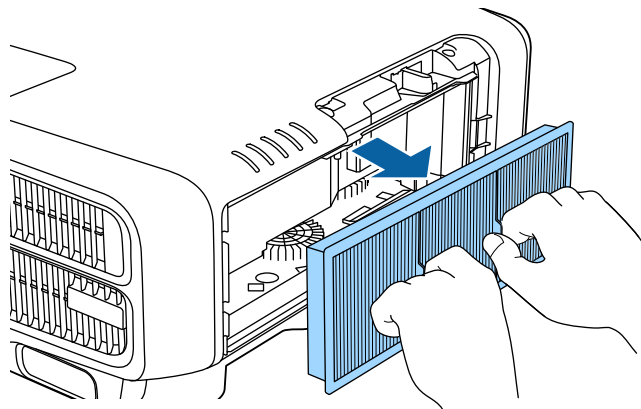
2

Odstranite pokrov zračnega filtra.

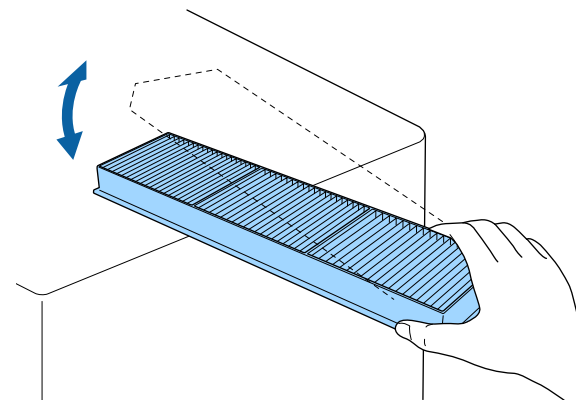
Primate zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



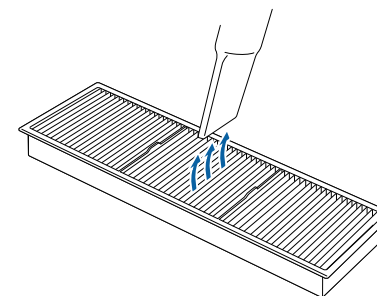
- 4** Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



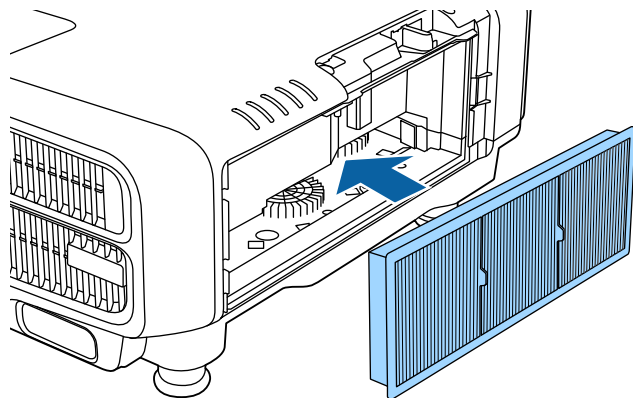
Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

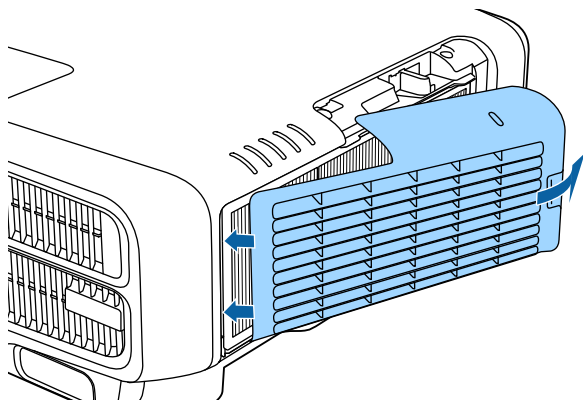
- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Znova namestite zračni filter.
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



7 Pritrdite pokrov zračnega filtra.



- Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom.
☛ "Zamenjava zračnega filtra" [str.188](#)
- Priporočamo, da zračni filter očistite vsakih 20.000 ur. Očistite ga pogosteje, če projektor uporabljate v zelo prašnem okolju.
- Indikatorji ali sporočila Obv.Očist.Zra.Filter se prikažejo samo, če je možnost **Obv.Očist.Zra.Filter** v meniju za konfiguracijo nastavljena na **Vklopljeno**.
☛ **Podaljšano–Prikaz–Obv.Očist.Zra.Filter** [str.133](#)

V tem odstavku so opisana navodila za zamenjavo zračnega filtra.

Zamenjava zračnega filtra

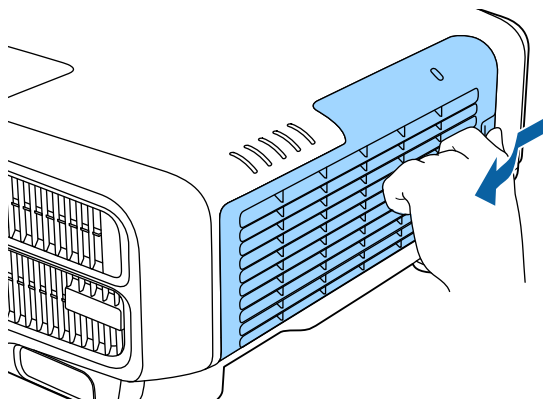
Obdobje za menjavo zračnega filtra

Če se sporočilo ponovno prikaže, čeprav je zračni filter očiščen, ga zamenjajte.

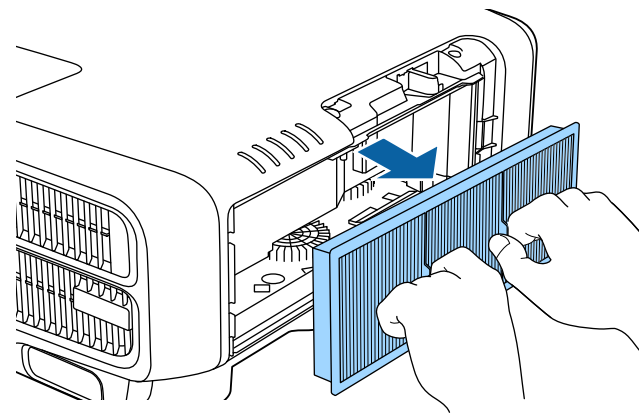
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

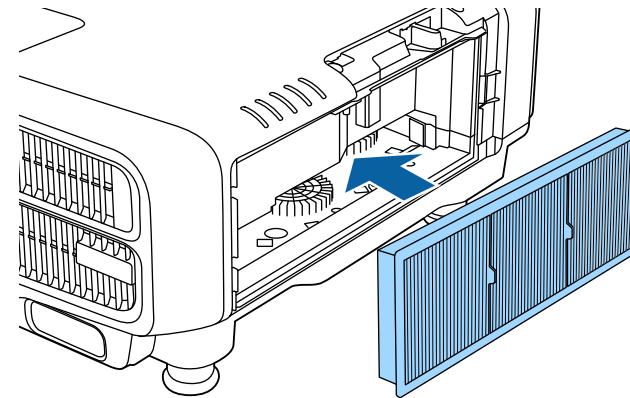
- 1** Ko projektor izklopite in ta zapiska, izključite napajalni kabel.
- 2** Odstranite pokrov zračnega filtra.
Primite zavihek pokrova zračnega filtra in povlecite ter odstranite pokrov, medtem ko držite zavihek.



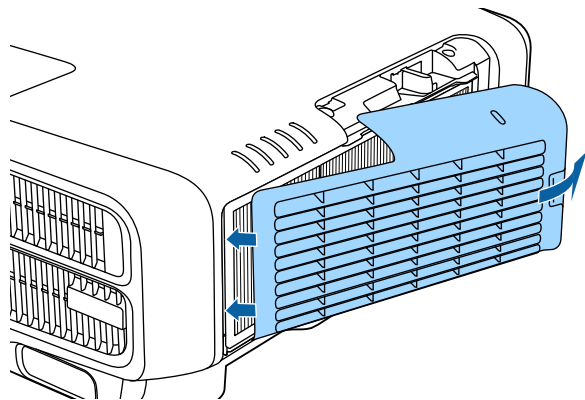
- 3** Odstranite zračni filter.
Primite ploščico zračnega filtra in ga povlecite naravnost ven.



- 4** Namestite nov zračni filter.
Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



- 5** Pritrdite pokrov zračnega filtra.



Rabljene zračne filtre zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.
Material ohišja: polipropilen
Material filtra: polipropilen

Barvno umerjanje

Samodejno prilagodi bledenje barvnega tona za celotni zaslon glede na privzete nastavitve barv.

Delovni pogoji za funkcije samodejnega prilagajanja

Funkcija samodejnega prilagajanja za Barvno umerjanje deluje v teh pogojih:

- Površina zaslona je ravna
- Uporabljate nesvetleč bel difuzijski zaslon
- Velikost projekcije je med 80 in 200 palci



- Funkcija samodejnega prilagajanja ni na voljo, če uporabljate te objekte.
 - EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLR04, ELPLL08, ELPLL07
 - EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLX01, ELPLR04, ELPLM11, ELPLM07, ELPLL08, ELPLL07
- Po končanem samodejnem prilagajanju se je za nekatere objekte premik objektiva zmanjšal.
 - ☛ "Prilagajanje položaja projicirane slike (premik objektiva)" [str.32](#)
- Priporočamo, da funkcijo Barvno umerjanje zaženete 20 min po vklopu projektorja ali prekličite način A/V nemo.
- Če želite povečati natančnost prilagoditev, priporočamo, da med projiciranjem slik sobo zatemnite, in nato opravite manjše prilagoditve.
- Samodejno prilagajanje se izvede s pomočjo kamere, vgrajene v sprednji del projektorja. Ne blokirajte kamere ali projiciranih slik.
- Samodejno prilagajanje se izvaja približno 90 s.
- Ko izvedete samodejne prilagoditve, se funkciji Enakomerne barve in Barvno umerjanje ponastavita na njune privzete nastavitve.
- S funkcijo urnika lahko ob določenem času samodejno prilagodite barvo za celotni zaslon.
 - ☛ "Funkcija določanja urnika" [str.113](#)
- Če funkcija Barvno umerjanje ne deluje pravilno, si oglejte ta razdelek.
 - ☛ "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.178](#)

1

Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].

2

V razdelku **Podaljšano** izberite **Barvno umerjanje**.


3

Izberite **Začni samod. prilag.** In pritisnite gumb [].



Prikaže se vzorec prilagajanja in zažene se prilagajanje. Če se projicirana slika prikaže pred prilagajanjem, je postopek zaključen.

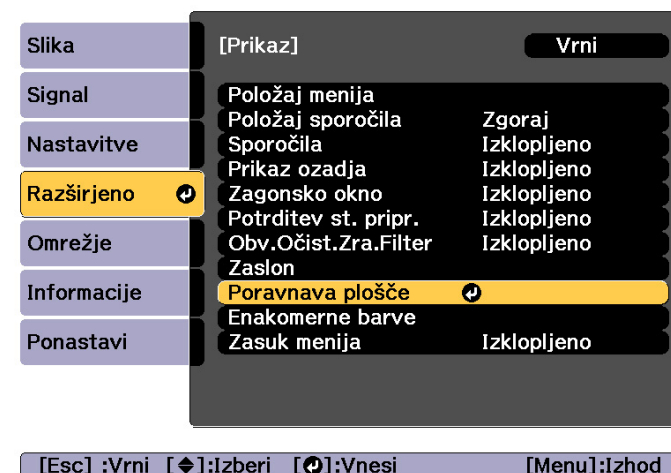


- Če se pojavi napaka, si oglejte naslednjo tabelo.
 "Samodejne prilagoditve niso bile izvedene pravilno" [str.178](#)
- Če se želite vrniti na stanje pred samodejnim prilagajanjem, izberite možnost **Razveljavi**. Če izberete možnost **Ponovi**, potem ko ste izbrali možnost **Razveljavi**, sistem sliko vrne na stanje, aktivno po samodejnem prilagajanju.
- Če želite funkcijo **Barvno umerjanje** povrniti na privzeto vrednost, izberite **Ponastavi**.



- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

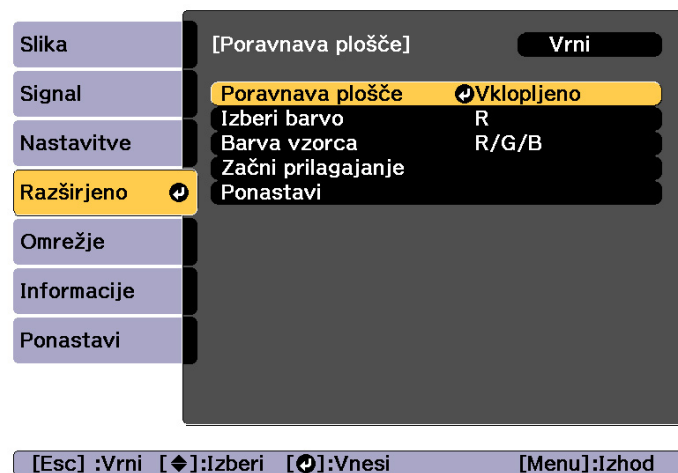
- 1 Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2 Izberite **Prikaz** v meniju **Podaljšano**.
- 3 Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↵].



- 4 Omogoči možnost **Poravnava plošče**.

Poravnava plošče

Nastavite barvni premik slikovnih pik za ploščo LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,25 slikovne pike v območju ± 1 slikovne pike.



- (1) Izberite **Poravnava plošče** in nato pritisnite gumb [↩].
- (2) Izberite **Vključeno**, nato pritisnite gumb [↩].
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

5 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- (1) Izberite možnost **Izberi barvo** in nato pritisnite gumb [↩].
- (2) Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra) in pritisnite gumb [↩].
- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

6 Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Barva vzorca**

- (1) Izberite **Barva vzorca** in nato pritisnite gumb [↩].

- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv **R** (rdeča), **G** (zelena) in **B** (modra).

R/G/B: prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

R/G: to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

G/B: to je na voljo, ko je v meniju **Izberi barvo** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

- (3) Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

7 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↩]. Ko se prikaže sporočilo, ponovno pritisnite gumb [↩].

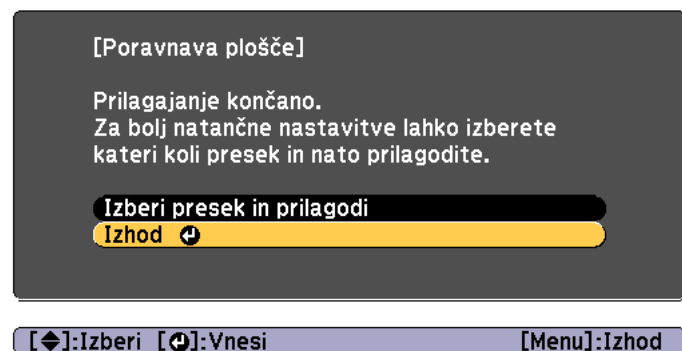
Prilagajanje se začne. Prilagoditve se najprej izvedejo na zgornjem levem vogalu in nato še na ostalih treh.



Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

8 Z gumbi [▲], [▼], [◀] in [▶] izvedite prilagoditve ter nato pritisnite gumb [↩], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

9 Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Izhod** in pritisnite gumb [↩].



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Izberi presek in prilagodi**.

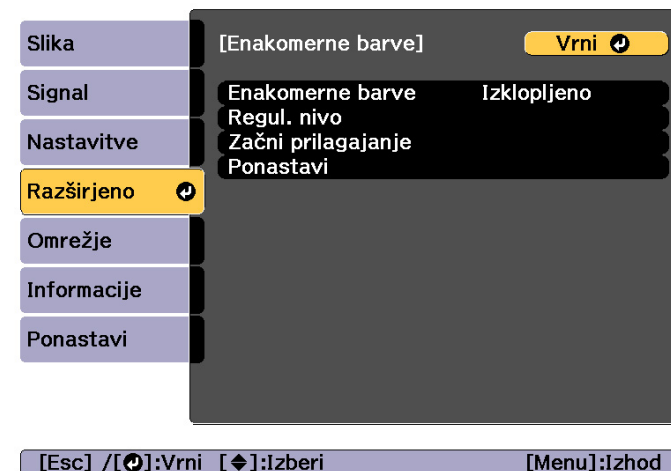
Enakomerne barve

Prilagodi barvni odtenek za celoten zaslon.



Lahko se zgodi, da tudi po izvedbi te funkcije barvni odtenek ne bo enak.

- 1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu].
- 2** Izberite **Prikaz** v meniju **Podaljšano**.
- 3** Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵]. Prikaže se naslednji zaslon.



Enakomerne barve: Vklupi ali izklopi enakomerne barve.

Regul. nivo: Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

Začni prilagajanje: Zažene prilagajanje funkcije enakomernih barv.

Ponastavi: Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Enakomerne barve** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Enakomerne barve** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

- 4** Izberite možnost **Enakomerne barve** in pritisnite gumb [↵].
- 5** To možnost nastavite na **Vklopljeno** in nato pritisnite gumb [Esc].
- 6** Izberite možnost **Regul. nivo** in pritisnite gumb [↵].
- 7** Z gumboma [◀][▶] nastavite regulacijski nivo.

8 Pritisnite gumb [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.

9 Izberite možnost **Začni prilagajanje** in pritisnite gumb [↵].

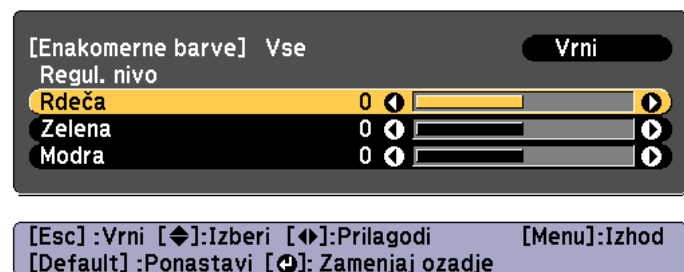
10 Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite gumb [↵].
Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslon.



11 Z gumboma [▲][▼] izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma [◀][▶].

Pritisnite gumb [◀], če želite manj intenziven barvni odtenek.

Pritisnite gumb [▶], če želite intenzivnejši barvni odtenek.



12 Vrnite se na korak 6 in prilagodite posamezni nivo.

13 Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].



Dodatek

Informacije o EasyMP Monitor

EasyMP Monitor omogoča izvajanje operacij, kot so pregled stanja več projektorjev Epson, ki so povezani z omrežjem, na računalniškem monitorju in upravljanje projektorjev z računalnika.

EasyMP Monitor lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

O funkciji Message Broadcasting

Message Broadcasting je programski vtičnik za program EasyMP Monitor.

Message Broadcasting lahko uporabljate za pošiljanje sporočila (datoteke JPEG) za projekcijo na vseh projektorjih Epson ali določenih projektorjih v omrežju.

Podatke lahko pošljete ročno ali samodejno z nastavitvami časovnika v programski opremi EasyMP Monitor.

Programsko opremo Message Broadcasting prenesite z naslednjega spletnega mesta.

<http://www.epson.com>

Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)

V spletnem brskalniku računalnika ali mobilne naprave, ki ima vzpostavljeno povezavo s projektorjem prek omrežja, lahko nastavljate funkcije projektorja in ga upravljate. S to funkcijo lahko opravite namestitve in nadzirate delovanje na daljavo. Če uporabljate več projektorjev, lahko poleg tega upravljate točno določen projektor.

Za spletni brskalnik uporabite Internet Explorer 9,0 ali njegovo novejšo različico. Uporabite Safari za OS X.



Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko nastavljate in krmilite projektor z uporabo spletnega brskalnika tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

➡ **Podaljšano** - V pripravljenosti [str.133](#)

Prikaz zaslona Epson Web Control

Upoštevajte spodnja navodila, da odprete okno Epson Web Control.

Preverite, ali sta naprava in projektor pripravljena za omrežno povezavo.



Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona Epson Web Control ni mogoče prikazati. Za prikaz spletnega upravljanja proxy strežnik ne sme biti uporabljen za povezavo.

1

V napravi vzpostavite povezavo z istim omrežjem kot v priključenem projektorju.

Postopek vzpostavljanja povezave je odvisen od naprave. Podrobnosti najdete v priročniku, priloženem napravi. Pri uporabi tabličnega računalnika preverite nastavitve brezžičnega omrežja Wi-Fi.

2

Zaženite spletni brskalnik v napravi.

3

Vzpostavite povezavo tako, da vnesete naslov povezanega projektorja v polje za URL v spletnem brskalniku.

Prikaže se zaslon Home.



1 Basic Control

☛ "Zaslon "Basic Control"" [str.197](#)

2 OSD Control Pad

☛ "Zaslon OSD Control Pad" [str.198](#)

3 Test Pattern

☛ "Zaslon za upravljanje testnega vzorca" [str.200](#)

4 Advanced

Preusmerjeni ste na zaslon "Advanced".

5 Status Information

☛ "Zaslon "Status Information"" [str.200](#)

6 Lens Control

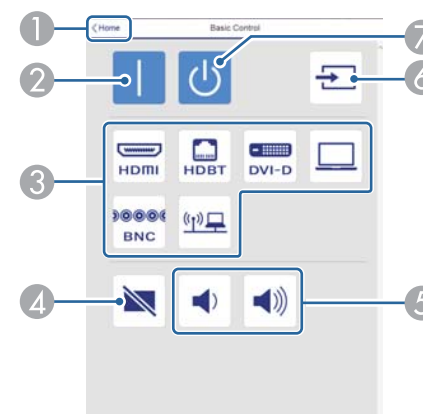
☛ "Zaslon Lens Control" [str.198](#)



- Pri izvajanju funkcij na zaslonu Home boste morda morali vnesti uporabniško ime in geslo.
Na voljo sta dve vrsti uporabniških imen in gesel.
Remote: Uporabniško ime je "EPSONREMOTE", privzeto geslo pa "guest".
Web Control: Uporabniško ime je "EPSONWEB", privzeto geslo pa "admin".
- Uporabniškega imena ni mogoče spremeniti. Geslo lahko spremenite v meniju Omrežje iz menija Konfiguracija.
☛ **Omrežje - Osnovno - Geslo za Remote, Geslo za Web** [str.139](#)
- Uporabniško ime za "Geslo za Web" morate vnesti tudi, če je geslo onemogočeno.

Zaslon "Basic Control"

Izvajate lahko osnovna opravila s projektorjem.

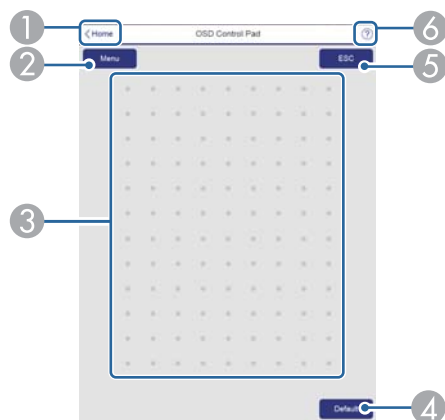


- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Vklupi projektor.
- 3 Preklopi na ciljno sliko.
- 4 Vklupi ali izklupi sliko in zvok.

- 5 Nastavite lahko glasnost.
- 6 Samodejno zazna vhodni signal.
- 7 Izklopi projektor.

Zaslon OSD Control Pad

Upravlja lahko meni Konfiguracija projektorja.



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
- 3 Meni Konfiguracija projektorja lahko upravljate s prstom ali z miško. Z vlečenjem izberite želeni element in tapnite, da potrdite izbiro.
- 4 Ko se na vodiču menija Konfiguracijaprikaže napis "[Privzeto]: Ponastavi" in izberete to ikono, ponastavite nastavitve na privzete vrednosti.
- 5 Povratek na prejšnjo raven menija v meniju Konfiguracija.
- 6 Prikaže informacije na zaslonu OSD Control Pad.



Elementi v meniju Konfiguracija, ki jih ni mogoče nastaviti v aplikaciji Epson Web Control, so navedeni spodaj.

- Meni Nastavitve–Uporabniški gumb
- Meni Podaljšano–Prikaz–Položaj sporočila
- Meni Podaljšano–Uporabnikov logo
- Meni Podaljšano – Delovanje – Dodatno – BNC sinhro končnik, Medpomn. HDMI DDC, Medpomn. DVI-D DDC, Vrsta objektiva
- Meni Podaljšano–Delovanje–Umerjanje objektiva
- Meni Podaljšano–Jezik

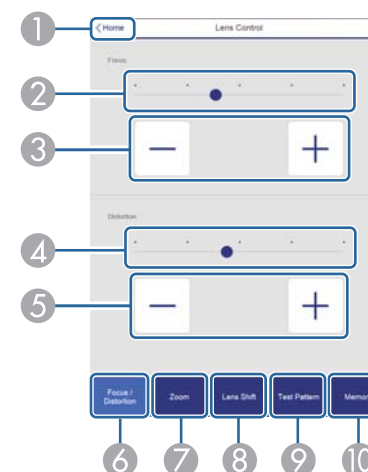
Nastavitve za elemente vsakega menija so enake kot v projektorjevem meniju Konfiguracija.

☞ "Meni Konfiguracija" [str.123](#)

Zaslon Lens Control

Tukaj lahko upravljate objektiv projektorja.

Zaslon za upravljanje ostrenja/popačenja



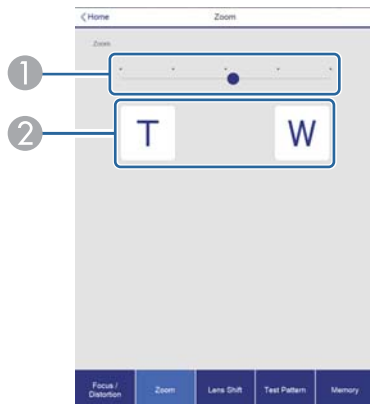
- 1 Premakne na začetni zaslon.

- ② Premaknite drsnik, da prilagodite ostrenje.
- ③ Pritisnite gumbe, da prilagodite ostrenje.
- ④ Premaknite drsnik, da prilagodite ukrivljanje slike.*
- ⑤ Pritisnite gumbe, da prilagodite ukrivljanje slike.*
- ⑥ Prikaže zaslon za upravljanje ostrenja/popačenja.
- ⑦ Prikaže zaslon za upravljanje povečave.
- ⑧ Prikaže zaslon za upravljanje premikov objektiva.
- ⑨ Prikaže zaslon za upravljanje testnega vzorca.
- ⑩ Prikaže zaslon za upravljanje pomnilnika.

* Ta funkcija ni na voljo za model ELPLU02.

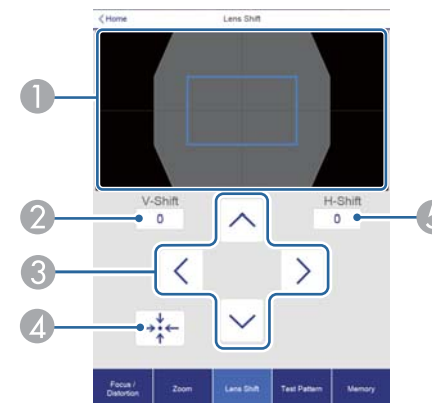
Zaslon za upravljanje povečave

Ta funkcija ni na voljo za modela ELPLX01 in ELPLR04.



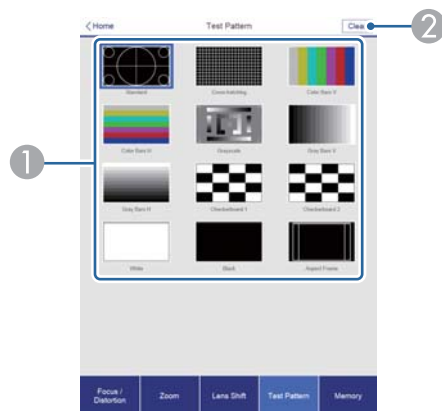
- ① Premaknite drsnik, da prilagodite povečavo.
- ② Pritisnite gumbe, da prilagodite povečavo.

Zaslon za upravljanje premikov objektiva



- ① Prikaže položaj slike v obliki modrega kvadrata. Ko premaknete položaj slike, se na ciljni lokaciji prikaže rdeč kvadrat.
- ② Prikaže navpični položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.
- ③ Pomakne položaj slike gor, dol, levo ali desno.
- ④ Premakne položaj objektiva v začetni položaj, če pritisnete gumb **OK** na zaslonu za potrditev.
- ⑤ Prikaže vodoravni položaj slike. Položaj lahko tudi neposredno določite tako, da ga tapnete in vnesete številko.

Zaslon za upravljanje testnega vzorca

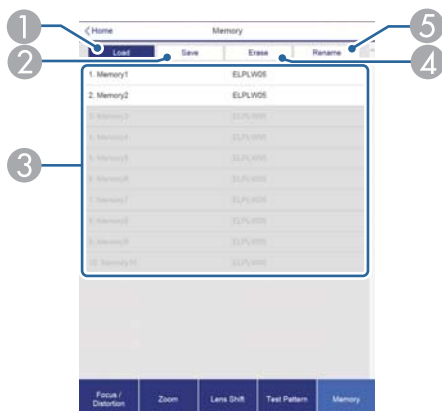


- 1 Prikaže testni vzorec.
- 2 Zapre testni vzorec.

Zaslon za upravljanje pomnilnika

Dodatne podrobnosti o funkciji pomnilnika najdete v nadaljevanju.

☞ "Pomnilniška funkcija" [str.111](#)



- 1 Naloži pomnilnik.

- 2 Shrani pomnilnik.
- 3 Prikaže seznam pomnilnikov.
- 4 Izbriše pomnilnik.
- 5 Spremeni ime pomnilnika.

Zaslon "Status Information"

Preverite lahko stanje projektorja. Dodatne podrobnosti o tem zaslonu najdete v nadaljevanju.

☞ "Branje informacij prikaza stanja" [str.165](#)



- 1 Premakne na začetni zaslon.
- 2 Prikazuje ime elementa.
- 3 Prikaže stanje posameznega elementa.
- 4 Izberite eno od teh kategorij.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Uporaba funkcije Obvestilo o pošti za poročanje o težavah

Po izbiri Obvestilo o pošti so obvestila poslana na prej določene e-poštne naslove ob težavi projektorja ali opozorilu. Tako je upravljapec na tekočem o težavah s projektorjem, tudi če fizično ni prisoten ob projektorjih.

☛ Omrežje – Obvestilo – Obvestilo o pošti [str.143](#)



- Registrirate lahko največ tri prejemnike obvestil (naslove) in vsem bodo obvestila o stanju projektorja poslana istočasno.
- Če projektor doleti resna okvara in nenadoma preneha delovati, upravljavcu morda ne bo mogoče poslati obvestila o težavi.
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).

☛ Podaljšano - V pripravljenosti [str.133](#)

Branje e-poštnih sporočil z obvestili o napakah

Če je funkcija Obvestilo o pošti nastavljena na Vključeno in se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, bo poslano naslednje e-sporočilo.

Pošiljatelj: E-poštni naslov, naveden pri možnosti **Od**

Zadeva: EPSON Projector

Vrstica 1: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava

Vrstica 2: Naslovi IP projektorja s težavami.

Vrstice 3 in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Vsebina glavnih obvestil je navedena spodaj.

- Clean Air Filter
- Internal error

- Fan related error
- Sensor error
- Laser error
- Laser warning
- Retardation Plate Error
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
- Lens shift error
- No lens
- Peltier Device error

Glejte naslednje za odpravljanje težav in opozoril.

☛ "Razlaga indikatorjev" [str.159](#)

Upravljanje s SNMP

Z nastavitvijo **SNMP** na **Vključeno**, v meniju Konfiguracija, so obvestila poslana na prej določen računalnik ob težavi projektorja ali opozorilu. Omogoča, da preverite, ali so nastale težave s projektorji tudi na mestih, ki so od projektorjev oddaljeni.

☛ Omrežje – Obvestilo – SNMP [str.143](#)



- SNMP mora upravljati skrbnik omrežja ali nekdo, ki se spozna na omrežje.
- Če želite za nadzor projektorja uporabljati funkcijo SNMP, morate v računalnik namestiti program za upravljanje s pomočjo protokola SNMP.
- Agent SNMP za ta projektor se sklada z različico 1 (SNMPv1).
- Funkcije upravljanja s pomočjo protokola SNMP ne morete uporabljati prek brezžičnega omrežja LAN v načinu povezave Hitro.
- Shranite lahko največ dva ciljna naslova IP.

Ukazi ESC/VP21

Z uporabo ukazov ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

Seznam ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in znova vrne ":".

Glavna vsebina je navedena spodaj.

Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP na pajanja	Vključeno		PWR ON
	Izklopljeno		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avtomatično	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14

Element menija			Ukaz
	BNC	Avtomatično	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponenta	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	SDI (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)		SOURCE 60
	DVI-D		SOURCE A0
A/V nemo Vključeno/Izklopljeno	HDBaseT		SOURCE 80
	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Dodajte kodo Vrnitev vozička (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

Za več podrobnosti se obrnite na vašega prodajalca ali na najbližji naslov v seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Postavitev kablov

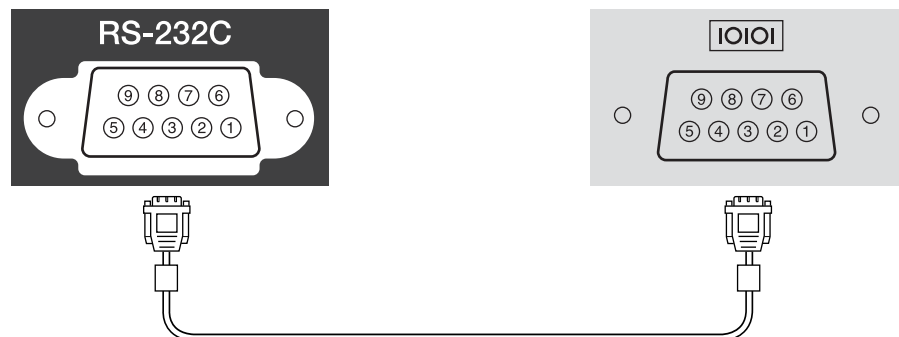
Serijska povezava

- Oblika konektorja: D-Sub 9-pin (moški)

- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C

<Pri projektorju>

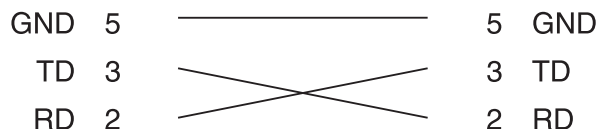
<Pri računalniku>



<Pri projektorju>

(PC serijski kabel)

<Pri računalniku>



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8 bit
- Pariteta: brez
- Stop-bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

Vizitka PJLink

PJLink Class1 je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev, določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMIA.

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje. Glejte naslednje napotke za več informaciji, kako nastaviti omrežje.

☛ "Meni Omrežje" [str.137](#)

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija		Ukaz PJLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- **imena, določena s PJLink in ustreznimi viri projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
SDI (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)	INPT 34
LAN	INPT 52

Vir	Ukaz PJLink
HDBaseT	INPT 56

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON
- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
EPSON L1505U/L1500U
EPSON L1405U
EPSON L1300U
EPSON L1200U
EPSON L1100U

O sistemu Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integriran krmilni sistem podjetja Crestron®. Uporabite ga lahko za nadzor in krmiljenje več naprav povezanih na omrežje.

Projektor podpira krmilni protokol in ga lahko zato uporabite v sistemu z Crestron RoomView®.

Obiščite spletno mesto podjetja Crestron® za več informacij o Crestron RoomView®. (Podpora samo zaslonom v angleškem jeziku.)

<http://www.crestron.com>

Spodaj lahko najdete pregled programa Crestron RoomView®.

- **Daljinsko upravljanje z uporabo spletnega brskalnika**
Projektor lahko upravljate z računalnikom kot pri uporabi daljinskega upravljalnika.

• Upravljanje in nadzor s programsko opremo

Za upravljanje naprav v sistemu, obveščanje predstavnikov za pomoč in pošiljanje obvestil v sili lahko uporabite Crestron RoomView® Express ali Crestron RoomView® Server Edition, ki ju ponuja podjetje Crestron®. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje operacij na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.



- Vpišete lahko samo enobitne alfanumerične znake in simbole.
- Ko uporabljate Crestron RoomView® ne morete uporabljati naslednjih funkcij.
 - ☛ "Spreminjanje nastavitev s spletnim brskalnikom (Epson Web Control)" [str.196](#)
 - Message Broadcasting (vtičnik EasyMP Monitor)
- Če nastavite **V pripravljenosti** na **Komunik. vklop.**, lahko krmilite projektor tudi, če je ta v pripravljenosti (ko je izklopljen).
 - ☛ **Podaljšano - V pripravljenosti** [str.133](#)

Upravljanje projektorja z računalnika

Prikaz okna za upravljanje

Pred izvajanjem kakršnih koli operacij preverite naslednje.

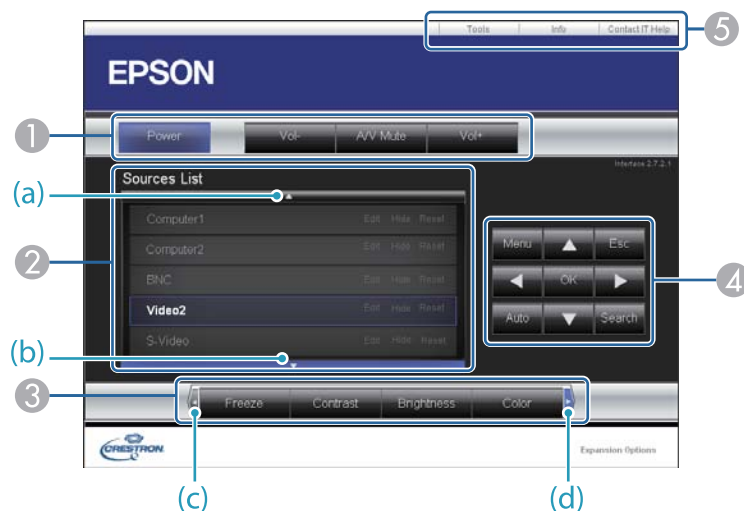
- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem.
- Nastavite **Crestron RoomView** v meniju **Omrežje** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje - Ostali - Crestron RoomView** [str.144](#)

1

Zaženite spletni brskalnik v računalniku.

- 2** V polje za naslov v spletnem brskalniku vnesite naslov IP projektorja in pritisnite gumb Enter na tipkovnici. Prikaže se okno za upravljanje.

Uporaba okna za upravljanje



- 1** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.

Gumb	Funkcija
Power	Vključi ali izključi projektor.
Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.

Gumb	Funkcija
A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok. ☞ "Začasen izklop slike in zvoka (A/V nemo)" str.107

- 2** Preklopite na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki niso navedeni na seznamu virov, kliknite (a) ali (b), da se pomaknete gor oz. dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. P potrebi lahko spremenite ime vira.
- 3** S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije. Za prikaz gumbov, ki niso prikazani v Source List, kliknite (c) ali (d) za premik levo ali desno.

Gumb	Funkcija
Freeze	Predstavitve se ustavi ali nadaljuje. ☞ "Zamrzovanje slike (Zamrzni)" str.108
Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Brightness	Prilagodi svetlost slike.
Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
Zoom	Kliknite gumb [⊕] za povečanje slike brez spreminjanja velikosti projekcije. Kliknite gumb [⊖] za zmanjšanje slike, ki je bila povečana z gumbom [⊕]. Z gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] spremenite položaj povečane slike. ☞ "Povečanje dela slike (E-Zoom)" str.108

- 4** Gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] opravljajo enake funkcije kot gumbi [▲] [▼] [◀] [▶] na daljinskem upravljalniku. S klikom na naslednje gumbе lahko opravite naslednje operacije.

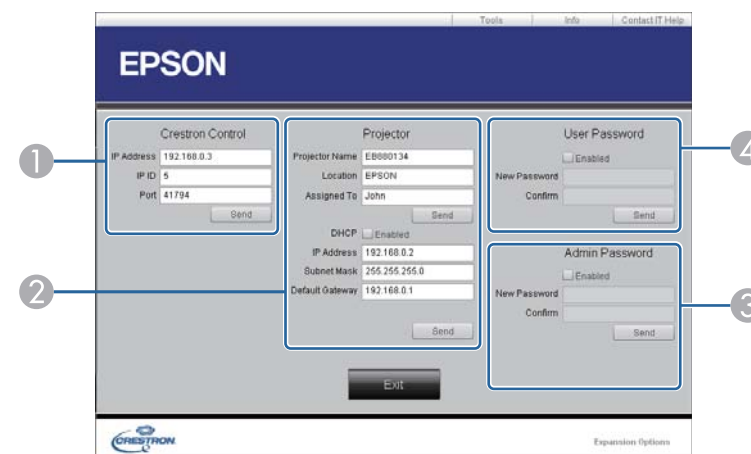
Gumb	Funkcija
OK	Ima isto funkcijo kot gumb [↵] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.20
Menu	Prikaže in zapre meni Konfiguracija.
Auto	Če kliknete to možnost med projiciranjem analognih signalov RGB z vrat Computer, lahko samodejno optimizirate funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj.
Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko. ☛ "Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in zamenjava projicirane slike (Iskanje vira)" str.59
Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku. ☛ "Daljinski upravljalnik" str.20

5 S klikom na zavihke lahko opravite naslednje operacije.

Zavihek	Funkcija
Contact IT Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Se uporablja za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView® Express.
Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja. Glejte naslednji odsek.

Uporaba okna z orodji

Ko pritisnete zavihek **Tools**, v oknu operacij, se prikaže naslednje okno. V tem oknu lahko spremenite nastavitve trenutno priključenega projektorja.



- 1 Crestron Control**
Za nastavljanje osnovnih krmilnikov Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
Projector Name	Vpišite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev na omrežju. (Ime lahko vsebuje do 15 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Location	Vpišite ime lokacije za namestitev za trenutno priključen omrežni projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
Assigned To	Vpišite uporabniško ime za projektor. (Ime lahko vsebuje do 32 enobitnih alfanumeričnih znakov in simbolov.)
DHCP	Izberite potrditveno polje Enabled za uporabo DHCP. Če je DHCP omogočen, lahko vpišete naslov IP.

Element menija	Funkcija
IP Address	Vpišite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
Subnet Mask	Vpišite podomrežno masko za trenutno priključen projektor.
Default Gateway	Vpišite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe, ki ste jih opravili na Projector .

3 Admin Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna Tools potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu Admin Password .

4 User Password

Izberite potrditveno polje **Enabled**, če želite, da je za odpiranje okna operacij v računalniku potrebno geslo.

Nastavite lahko naslednje elemente.

Element menija	Funkcija
New Password	Vpišite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna operacij. (Ime lahko vsebuje do 26 enobitnih alfanumeričnih znakov.)
Confirm	Vpišite enako geslo, ki ste ga vpisali v oknu New Password . Če gesla nista enaka, se prikaže napaka.
Send	S tem gumbom potrdite spremembe v oknu User Password .

Več informacij o protokolu Art-Net (samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U)

Art-Net predstavlja ethernetni komunikacijski protokol, ki temelji na protokolu TCP/IP.

Projektor lahko upravljate s kontrolnikom DMX ali aplikacijskim sistemom.

Definicije kanalov

V tej tabeli si lahko ogledate definicije kanalov, ki se uporabljajo med upravljanjem projektorja v protokolu Art-Net.

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privzeto	Vsebina delovanja
1	Prilagajanje svetlobe (zatemnitev)	0 % – 100 %		0 – 255	0	Nastavi svetlost slike.
2	Upravljanje zaslonke	Zaslonka	Zaprta	0 – 63	128	Omogoča/onemogoča možnost A/V nemo.
		Ne deluje		64 – 191		
		Zaslonka	Odprta	192 – 255		
3	Preklop vira	Ne deluje		0 – 7	0	Spremeni na navedeni vir.
		HDMI		8 – 15		
		Ne deluje		16 – 23		
		HDBaseT		24 – 31		
		DVI-D		32 – 39		
		Ne deluje		40 – 47		
		SDI		48 – 55		
		Računalnik		56 – 63		
		Ne deluje		64 – 71		
		BNC		72 – 79		
		LAN		80 – 87		
		Ne deluje		88 – 95		
		Ne deluje		96 – 255		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privzeto	Vsebina delovanja
4	Položaj objektiva	Ne deluje		0 – 31	0	Premakne položaj objektiva na začetni položaj.
		Premakni na začetni položaj		32 – 63		
		Ne deluje		64 – 255		
5	Vodoravni premik objektiva	(+) prilagoditev objektiva	Premikanje – veliko	0 – 31	128	Izvede vodoravni premik objektiva za navedeno količino.
			Premikanje – srednje	32 – 63		
			Premikanje – majhno	64 – 95		
		Ne deluje		96 – 159		
		(-) prilagoditev objektiva	Premikanje – majhno	160 – 191		
			Premikanje – srednje	192 – 223		
			Premikanje – veliko	224 – 255		
6	Navpični premik objektiva	(+) prilagoditev objektiva	Premikanje – veliko	0 – 31	128	Izvede navpični premik objektiva za navedeno količino.
			Premikanje – srednje	32 – 63		
			Premikanje – majhno	64 – 95		
		Ne deluje		96 – 159		
		(-) prilagoditev objektiva	Premikanje – majhno	160 – 191		
			Premikanje – srednje	192 – 223		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privzeto	Vsebina delovanja
			Premikanje – veliko	224 – 255		
7	Elektronska povečava	(+) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – veliko	0 – 31	128	Izvede elektronsko povečavo za navedeno količino.
			Premikanje – sred-nje	32 – 63		
			Premikanje – majhno	64 – 95		
		Ne deluje		96 – 159		
		(-) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – majhno	160 – 191		
			Premikanje – sred-nje	192 – 223		
			Premikanje – veliko	224 – 255		
8	Elektronska ostrina	(+) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – veliko	0 – 31	128	Izvede elektronsko ostrino za navedeno količino.
			Premikanje – sred-nje	32 – 63		
			Premikanje – majhno	64 – 95		
		Ne deluje		96 – 159		
		(-) prilagoditev objek-tiva	Premikanje – majhno	160 – 191		
			Premikanje – sred-nje	192 – 223		
			Premikanje – veliko	224 – 255		

Kanal	Funkcija	Delovanje		Parametri	Privzeto	Vsebina delovanja
9	Elektronsko popačenje	(+) prilagoditev objektiva	Premikanje – veliko	0 – 31	128	Izvede elektronsko popačenje za navedeno količino.
			Premikanje – srednje	32 – 63		
			Premikanje – majhno	64 – 95		
		Ne deluje		96 – 159		
		(-) prilagoditev objektiva	Premikanje – majhno	160 – 191		
			Premikanje – srednje	192 – 223		
			Premikanje – veliko	224 – 255		
10	Naloži pomnilnik objektiva	Ne deluje		0 – 15	0	Naloži navedeni pomnilnik objektiva.
		Naloži pomnilnik objektiva 1		16 – 31		
		Naloži pomnilnik objektiva 2		32 – 47		
		Naloži pomnilnik objektiva 3		48 – 63		
		Naloži pomnilnik objektiva 4		64 – 79		
		Naloži pomnilnik objektiva 5		80 – 95		
		Naloži pomnilnik objektiva 6		96 – 111		
		Naloži pomnilnik objektiva 7		112 – 127		
		Naloži pomnilnik objektiva 8		128 – 143		
		Naloži pomnilnik objektiva 9		144 – 159		
		Naloži pomnilnik objektiva 10		160 – 175		
		Ne deluje		176 – 255		
11	Upravljanje napajanja	Izklop napajanja		0 – 63	128	Vključi ali izključi projektor.
		Ne deluje		64 – 191		

Kanal	Funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeto	Vsebina delovanja
		Vklop napajanja	192 – 255		
12	Geom. popravljanje	Izklopljeno	0 – 15	255	Izvede geometrijsko popravljanje.
		Vodoravno/navpično popačenje (Keystone)	16 – 31		
		Quick Corner	32 – 47		
		Popravljanje točk	48 – 63		
		Zakrivljena površina	64 – 79		
		Kotna stena	80 – 95		
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 1	96 – 111		Naloži pomnilnik za geometrijsko popravljanje.
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 2	112 – 127		
		Naloži pomnilnik za geom. popravljanje 3	128 – 143		
		Ne deluje	144 – 175		
13	Zaklepanje	Ni mogoče upravljati	0 – 127	0	Omogoča/onemogoča operacije Art-Net.
		Upravljanje je omogočeno	128 – 255		



Pri upravljanju projektorja s protokolom Art-Net in izvajanju operacij z daljinskim upravljalnikom ali nadzorno ploščo, se lahko nastavitve, ki ste jih opravili s kontrolnikom DMX ali aplikacijsko programsko opremo, razlikujejo od dejanskega stanja projektorja. Če želite uporabiti vse kontrolnike kanalov za projektor, nastavite kanal 13 na »Ni mogoče upravljati«, nato pa ga nastavite nazaj na »Upravljanje je omogočeno«.

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Spodnji seznam dodatne opreme in potrošnega materiala velja od: aprila 2016. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna oprema

Objektiv

ELPLX01*1, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08*1, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Glejte naslednje napotke za več informacij o razdalji projiciranja za posamezni objektiv.

☛ "Velikost zaslona in razdalja projekcije" [str.214](#)

Računalniški kabelelPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabelelPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabelelPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videaELPKC19

(3 m - za mini D-Sub 15-nožic/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#)☛.

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

(Komplet 2 kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

Brezžični sprejemnik miške ELPST16

S tem lahko za premikanje kazalca miške na računalniku ali za premikanje gor in dol po straneh uporabite daljinski upravljalnik projektorja.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Ta oddajnik se uporablja za prenos signalov HDMI in signalov za upravljanje za 1 kabel LAN na dolge razdalje. Na osnovi standarda [HDBaseT](#)☛. (HDCP 2.2 ni podprt.)

Enota za brezžično lokalno omrežjeELPAP10

Uporabite jo za brezžično povezavo projektorja z računalnikom in projiciranje.

Quick Wireless Connection USB KeyELPAP09

Uporabite za hitro vzpostavljanje povezavo ena-na-ena med projektorjem in računalnikom z nameščenim operacijskim sistemom Windows.

Polarizator ELPLL01

Uporabite, če uporabljate dva projektorja in projicirate 3D-slike.

Pasivna očala 3D (standardni petdelni komplet) ELPGS02A

Pasivna očala 3D (petdelni komplet za otroke) ELPGS02B

Pasivna polarizirana očala 3D. Uporabite jih za gledanje slik 3D z dvema projektorjema.

Dokumentna kameraELPDC13, ELPDC21

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Nizki stropni nosilec*2 ELPMB47

Visoki stropni nosilec*2 ELPMB48

Za namestitev projektorja na strop.

*1 Ni na voljo za EB-L1505U/EB-L1500U

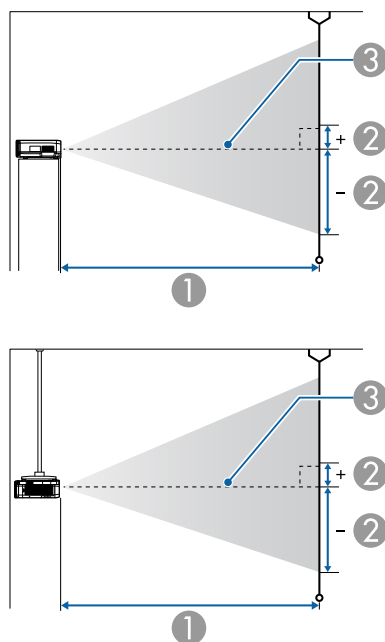
*2 Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na vašega prodajalca ali najbližji naslov v Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ☛ [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Potrošni material

Zračni filter ELPAF51

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Razdalja projekcije za EB-L1505U/EB-L1500U



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiva do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiva.
- ③ Središče objektiva

ELPLM09/ELPLS04

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	199 – 326	-89 – +8
60"	122x91	226 – 370	-101 – +9
80"	163x122	304 – 497	-134 – +12
100"	203x152	383 – 623	-168 – +15
120"	244x183	461 – 749	-201 – +18
150"	305x229	578 – 938	-252 – +23
200"	406x305	773 – 1253	-335 – +31
250"	508x381	969 – 1569	-419 – +38
441"	896x671	1715 – 2773	-740 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	201 – 330	-86 – +12
60"	133x75	205 – 336	-87 – +13
80"	177x100	276 – 450	-116 – +17
100"	221x125	347 – 565	-145 – +21
120"	266x149	417 – 679	-174 – +25
150"	332x187	524 – 851	-218 – +31
200"	443x249	701 – 1137	-291 – +42
250"	553x311	879 – 1423	-363 – +52
486"	1076x605	1716 – 2775	-706 – +101

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	199 – 326	-89 – +8
80"	172x108	268 – 438	-119 – +11
100"	215x135	337 – 549	-148 – +14
120"	258x162	406 – 661	-178 – +16
150"	323x202	509 – 828	-222 – +20
200"	431x269	682 – 1106	-296 – +27
250"	538x337	855 – 1385	-370 – +34
500"	1077x673	1717 – 2777	-741 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
108"	239x134	113 – 136	-103 – -31
120"	266x149	126 – 152	-115 – -35
150"	332x187	158 – 191	-143 – -43
200"	443x249	212 – 256	-191 – -58
250"	553x311	266 – 320	-239 – -72
389"	861x484	416 – 500	-372 – -113

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
110"	237x148	112 – 135	-110 – -38
120"	258x162	122 – 148	-120 – -42
150"	323x202	154 – 186	-150 – -52
200"	431x269	206 – 249	-199 – -70
250"	538x337	259 – 312	-249 – -87
400"	862x539	416 – 500	-399 – -140

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
98"	199x149	113 – 136	-111 – -39
100"	203x152	115 – 139	-113 – -40
120"	244x183	139 – 168	-135 – -47
150"	305x229	175 – 211	-169 – -59
200"	406x305	234 – 282	-226 – -79
250"	508x381	293 – 353	-282 – -99
353"	717x538	416 – 500	-398 – -140

ELPLU03

ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	80 – 97	-89 – +8
60"	122x91	91 – 110	-101 – +9
80"	163x122	123 – 149	-134 – +12
100"	203x152	155 – 188	-168 – +15
120"	244x183	187 – 226	-201 – +18
150"	305x229	236 – 284	-252 – +23
200"	406x305	316 – 381	-335 – +31
250"	508x381	396 – 478	-419 – +38
441"	896x672	703 – 847	-740 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	80 – 98	-86 – +12
60"	133x75	82 – 100	-87 – +13
80"	177x100	111 – 135	-116 – +17
100"	221x125	140 – 170	-145 – +21
120"	266x149	170 – 205	-174 – +25
150"	332x187	213 – 258	-218 – +31
200"	443x249	286 – 346	-291 – +42
250"	553x311	359 – 433	-363 – +52

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
486"	1076x605	704 – 848	-706 – +101

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	80 – 97	-89 – +8
80"	172x108	108 – 131	-119 – +11
100"	215x135	136 – 165	-148 – +14
120"	258x162	165 – 199	-178 – +16
150"	323x202	207 – 251	-222 – +20
200"	431x269	278 – 336	-296 – +27
250"	538x337	349 – 421	-370 – +34
500"	1077x673	704 – 848	-741 – +68

ELPLW05

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
62"	126x94	112 – 159	-70 – -25
80"	163x122	147 – 207	-90 – -32
100"	203x152	185 – 260	-113 – -40
120"	244x183	224 – 313	-135 – -47
150"	305x229	282 – 393	-169 – -59
200"	406x305	378 – 526	-226 – -79

4:3 Velikost zaslona		①	②
250"	508x381	475 – 659	-282 – -99
353"	717x538	673 – 933	-398 – -140

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
69"	153x86	113 – 161	-66 – -20
80"	177x100	132 – 187	-76 – -23
100"	221x125	167 – 236	-96 – -29
120"	266x149	202 – 284	-115 – -35
150"	332x187	255 – 357	-143 – -43
200"	443x249	343 – 477	-191 – -58
250"	553x311	430 – 598	-239 – -72
389"	861x484	674 – 934	-372 – -113

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
70"	151x94	111 – 159	-70 – -24
80"	172x108	129 – 182	-80 – -28
100"	215x135	163 – 229	-100 – -35
120"	258x162	197 – 276	-120 – -42
150"	323x202	248 – 347	-150 – -52
200"	431x269	333 – 464	-199 – -70
250"	538x337	418 – 582	-249 – -87
400"	862x539	674 – 934	-399 – -140

ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	149 – 206	-89 – +8
60"	122x91	170 – 234	-101 – +9
80"	163x122	229 – 315	-134 – +12
100"	203x152	288 – 395	-168 – +15
120"	244x183	348 – 475	-201 – +18
150"	305x229	436 – 596	-252 – +23
200"	406x305	584 – 797	-335 – +31
250"	508x381	732 – 998	-419 – +38
441"	896x672	1298 – 1766	-740 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	151 – 208	-86 – +12
60"	133x75	154 – 212	-87 – +13
80"	177x100	207 – 285	-116 – +17
100"	221x125	261 – 358	-145 – +21
120"	266x149	315 – 431	-174 – +25
150"	332x187	395 – 540	-218 – +31
200"	443x249	530 – 723	-291 – +42
250"	553x311	664 – 905	-363 – +52

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
486"	1076x605	1298 – 1767	-706 – +101

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	149 – 206	-89 – +8
80"	172x108	202 – 277	-119 – +11
100"	215x135	254 – 348	-148 – +14
120"	258x162	306 – 419	-178 – +16
150"	323x202	385 – 526	-222 – +20
200"	431x269	515 – 703	-296 – +27
250"	538x337	646 – 881	-370 – +34
500"	1077x673	1299 – 1769	-741 – +68

ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	306 – 473	-89 – +8
60"	122x91	349 – 537	-101 – +9
80"	163x122	469 – 720	-134 – +12

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
100"	203x152	590 – 904	-168 – +15
120"	244x183	710 – 1087	-201 – +18
150"	305x229	891 – 1362	-252 – +23
200"	406x305	1193 – 1821	-335 – +31
250"	508x381	1494 – 2279	-419 – +38
441"	896x672	2646 – 4030	-740 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	310 – 478	-86 – +12
60"	133x75	315 – 486	-87 – +13
80"	177x100	425 – 653	-116 – +17
100"	221x125	534 – 819	-145 – +21
120"	266x149	664 – 986	-174 – +25
150"	332x187	808 – 1236	-218 – +31
200"	443x249	1082 – 1652	-291 – +42
250"	553x311	1355 – 2068	-363 – +52
486"	1076x605	2647 – 4032	-706 – +101

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	306 – 473	-89 – +8
80"	172x108	413 – 635	-119 – +11
100"	215x135	519 – 797	-148 – +14
120"	258x162	626 – 959	-178 – +16
150"	323x202	786 – 1202	-222 – +20
200"	431x269	1052 – 1607	-296 – +27
250"	538x337	1318 – 2012	-370 – +34
500"	1077x673	2650 – 4036	-741 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	450 – 694	-86 – +12
60"	133x75	458 – 706	-87 – +13
80"	177x100	618 – 949	-116 – +17
100"	221x125	779 – 1192	-145 – +21
120"	266x149	939 – 1436	-174 – +25
150"	332x187	1180 – 1800	-218 – +31
200"	443x249	1581 – 2408	-291 – +42
250"	553x311	1983 – 3016	-363 – +52
486"	1076x605	3877 – 5886	-706 – +101

ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	445 – 686	-89 – +8
60"	122x91	507 – 780	-101 – +9
80"	163x122	683 – 1048	-134 – +12
100"	203x152	860 – 1316	-168 – +15
120"	244x183	1037 – 1584	-201 – +18
150"	305x229	1302 – 1985	-252 – +23
200"	406x305	1744 – 2655	-335 – +31
250"	508x381	2186 – 3325	-419 – +38
441"	896x672	3875 – 5883	-740 – +68

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	445 – 686	-89 – +8
80"	172x108	601 – 923	-119 – +11
100"	215x135	757 – 1160	-148 – +14
120"	258x162	913 – 1396	-178 – +16
150"	323x202	1147 – 1751	-222 – +20
200"	431x269	1538 – 2343	-296 – +27
250"	538x337	1928 – 2934	-370 – +34
500"	1077x673	3881 – 5892	-741 – +68

ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
53"	108x81	664 – 941	-89 – +8
60"	122x91	756 – 1069	-101 – +9
80"	163x122	1019 – 1436	-134 – +12
100"	203x152	1281 – 1803	-168 – +15
120"	244x183	1544 – 2170	-201 – +18
150"	305x229	1937 – 2720	-252 – +23
200"	406x305	2594 – 3637	-335 – +31
250"	508x381	3250 – 4555	-419 – +38
441"	896x672	5757 – 8059	-740 – +68

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
59"	131x73	672 – 951	-86 – +12
60"	133x75	683 – 968	-87 – +13
80"	177x100	922 – 1301	-116 – +17
100"	221x125	1160 – 1634	-145 – +21
120"	266x149	1398 – 1967	-174 – +25
150"	332x187	1756 – 2467	-218 – +31
200"	443x249	2352 – 3300	-291 – +42
250"	553x311	2948 – 4132	-363 – +52

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
486"	1076x605	5760 – 8063	-706 – +101

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
60"	130x81	664 – 941	-89 – +8
80"	172x108	896 – 1265	-119 – +11
100"	215x135	1128 – 1589	-148 – +14
120"	258x162	1360 – 1913	-178 – +16
150"	323x202	1708 – 2399	-222 – +20
200"	431x269	2287 – 3209	-296 – +27
250"	538x337	2867 – 4020	-370 – +34
500"	1077x673	5765 – 8071	-741 – +68

ELPLR04

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
53"	108x81	87	-40
60"	122x91	99	-46
80"	163x122	134	-61
100"	203x152	169	-76

Velikost zaslona 4:3		①	②
120"	244x183	205	-91
150"	305x229	257	-114
200"	406x305	345	-152
250"	508x381	433	-191
441"	896x672	770	-336

Enote: cm

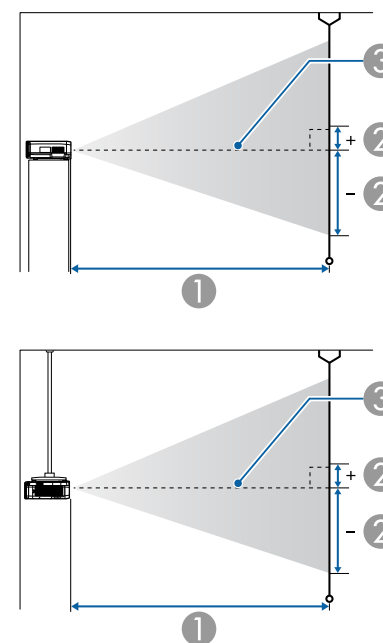
Velikost zaslona 16:9		①	②
59"	131x74	88	-37
60"	133x75	89	-37
80"	177x100	121	-50
100"	221x125	153	-62
120"	266x149	185	-75
150"	332x187	233	-93
200"	443x249	313	-125
250"	553x311	393	-156
486"	1076x605	770	-303

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
60"	130x81	87	-40
80"	172x108	118	-54
100"	215x135	149	-67
120"	258x162	180	-81
150"	323x202	227	-101
200"	431x269	304	-135
250"	538x337	382	-168

Velikost zaslona 16:10		①	②
500"	1077x673	771	-337

Razdalje projekcij za EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiv.
- ③ Središče objektiv

ELPLM08

V tem razdelku so navedene projekcijske razdalje za modele s standardnimi objektivi.

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	156 – 253	-81 – +12
50"	102x76	174 – 281	-90 – +13
60"	122x91	210 – 338	-108 – +16
80"	163x122	281 – 453	-143 – +22
100"	203x152	353 – 567	-179 – +27
120"	244x183	424 – 681	-215 – +32
150"	305x229	532 – 853	-269 – +40
200"	406x305	711 – 1139	-359 – +54
250"	508x381	890 – 1424	-448 – +67
265"	539x404	943 – 1510	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	154 – 250	-76 – +15
50"	111x62	157 – 255	-78 – +16
60"	133x75	190 – 307	-94 – +19
80"	177x100	255 – 411	-125 – +25
100"	221x125	320 – 514	-156 – +31

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
120"	266x149	385 – 618	-187 – +38
150"	332x187	482 – 774	-234 – +47
200"	443x249	645 – 1033	-312 – +63
250"	553x311	807 – 1293	-390 – +78
290"	642x361	937 – 1500	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	153 – 248	-79 – +12
60"	130x81	185 – 298	-95 – +14
80"	172x108	248 – 399	-127 – +19
100"	215x135	311 – 500	-158 – +24
120"	258x162	374 – 601	-190 – +29
150"	323x202	469 – 753	-238 – +36
200"	431x269	627 – 1005	-317 – +48
250"	538x337	785 – 1258	-396 – +59
300"	646x404	943 – 1510	-475 – +71

ELPLX01

Oglejte si uporabniški priročnik, priložen objektivu.

ELPLU03

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
71"	144x108	112 – 135	-127 – +19
80"	163x122	126 – 152	-143 – +22
100"	203x152	159 – 191	-179 – +27
120"	244x183	191 – 230	-215 – +32
150"	305x229	240 – 289	-269 – +40
200"	406x305	321 – 386	-359 – +54
250"	508x381	403 – 483	-448 – +67
265"	539x404	427 – 513	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
78"	173x97	111 – 134	-122 – +24
80"	177x100	114 – 138	-125 – +25
100"	221x125	144 – 173	-156 – +31
120"	266x149	173 – 209	-187 – +38
150"	332x187	218 – 262	-234 – +47
200"	443x249	291 – 350	-312 – +63
250"	553x311	365 – 439	-390 – +78
290"	642x361	424 – 509	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
80"	172x108	111 – 134	-127 – +19
100"	215x135	140 – 168	-158 – +24
120"	258x162	169 – 203	-190 – +29
150"	323x202	212 – 255	-238 – +36
200"	431x269	283 – 341	-317 – +48
250"	538x337	355 – 427	-396 – +59
300"	646x404	427 – 513	-475 – +71

ELPLU04/ELPLU02

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	93 – 113	-81 – +12
50"	102x76	104 – 126	-90 – +13
60"	122x91	126 – 153	-108 – +16
80"	163x122	170 – 205	-143 – +22
100"	203x152	214 – 258	-179 – +27
120"	244x183	258 – 311	-215 – +32
150"	305x229	324 – 390	-269 – +40
200"	406x305	434 – 522	-359 – +54
250"	508x381	543 – 654	-448 – +67
265"	539x404	576 – 693	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	92 – 112	-76 – +15
50"	111x62	94 – 114	-78 – +16
60"	133x75	114 – 138	-94 – +19
80"	177x100	154 – 186	-125 – +25
100"	221x125	194 – 234	-156 – +31
120"	266x149	234 – 282	-187 – +38
150"	332x187	293 – 354	-234 – +47
200"	443x249	393 – 473	-312 – +63
250"	553x311	493 – 593	-390 – +78
290"	642x361	573 – 689	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	91 – 111	-79 – +12
60"	130x81	111 – 134	-95 – +14
80"	172x108	149 – 181	-127 – +19
100"	215x135	188 – 227	-158 – +24
120"	258x162	227 – 274	-190 – +29
150"	323x202	285 – 344	-238 – +36
200"	431x269	382 – 460	-317 – +48
250"	538x337	479 – 577	-396 – +59

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
300"	646x404	576 – 693	-475 – +71

ELPLW05

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
45"	100x75	111 – 158	-81 – +12
50"	102x76	124 – 176	-90 – +13
60"	122x91	150 – 212	-108 – +16
80"	163x122	203 – 285	-143 – +22
100"	203x152	255 – 357	-179 – +27
120"	244x183	308 – 430	-215 – +32
150"	305x229	387 – 539	-269 – +40
200"	406x305	519 – 720	-359 – +54
250"	508x381	650 – 902	-448 – +67
265"	539x404	690 – 956	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
49"	108x61	109 – 156	-76 – +15
50"	111x62	112 – 159	-78 – +16
60"	133x75	136 – 192	-94 – +19
80"	177x100	183 – 258	-125 – +25
100"	221x125	231 – 324	-156 – +31
120"	266x149	279 – 390	-187 – +38

16:9 Velikost zaslona		①	②
150"	332x187	351 – 489	-234 – +47
200"	443x249	470 – 653	-312 – +63
250"	553x311	590 – 818	-390 – +78
290"	642x361	685 – 950	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
50"	108x67	109 – 155	-79 – +12
60"	130x81	132 – 187	-95 – +14
80"	172x108	178 – 251	-127 – +19
100"	215x135	225 – 315	-158 – +24
120"	258x162	271 – 379	-190 – +29
150"	323x202	341 – 475	-238 – +36
200"	431x269	457 – 636	-317 – +48
250"	538x337	573 – 796	-396 – +59
300"	646x404	690 – 956	-475 – +71

ELPLW06/ELPLW04

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	97x61	175 – 240	-81 – +12
50"	102x76	195 – 267	-90 – +13
60"	122x91	236 – 322	-108 – +16
80"	163x122	317 – 432	-143 – +22

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
100"	203x152	398 – 543	-179 – +27
120"	244x183	479 – 653	-215 – +32
150"	305x229	600 – 818	-269 – +40
200"	406x305	803 – 1094	-359 – +54
250"	508x381	1005 – 1369	-448 – +67
265"	539x404	1066 – 1452	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	173 – 237	-76 – +15
50"	111x62	176 – 242	-78 – +16
60"	133x75	213 – 292	-94 – +19
80"	177x100	287 – 392	-125 – +25
100"	221x125	360 – 492	-156 – +31
120"	266x149	434 – 592	-187 – +38
150"	332x187	544 – 742	-234 – +47
200"	443x249	728 – 992	-312 – +63
250"	553x311	912 – 1242	-390 – +78
290"	642x361	1059 – 1442	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	172 – 235	-79 – +12
60"	130x81	207 – 284	-95 – +14
80"	172x108	279 – 381	-127 – +19
100"	215x135	350 – 478	-158 – +24
120"	258x162	422 – 576	-190 – +29
150"	323x202	529 – 722	-238 – +36
200"	431x269	708 – 965	-317 – +48
250"	538x337	887 – 1208	-396 – +59
300"	646x404	1066 – 1452	-475 – +71

ELPLM09/ELPLS04

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	233 – 379	-81 – +12
50"	102x76	260 – 422	-90 – +13
60"	122x91	313 – 508	-108 – +16
80"	163x122	420 – 679	-143 – +22
100"	203x152	527 – 851	-179 – +27
120"	244x183	635 – 1023	-215 – +32
150"	305x229	795 – 1281	-269 – +40
200"	406x305	1063 – 1711	-359 – +54

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
250"	508x381	1331 – 2140	-448 – +67
265"	539x404	1411 – 2269	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	230 – 374	-76 – +15
50"	111x62	235 – 382	-78 – +16
60"	133x75	284 – 460	-94 – +19
80"	177x100	381 – 616	-125 – +25
100"	221x125	478 – 772	-156 – +31
120"	266x149	575 – 928	-187 – +38
150"	332x187	721 – 1162	-234 – +47
200"	443x249	964 – 1552	-312 – +63
250"	553x311	1207 – 1942	-390 – +78
290"	642x361	1402 – 2254	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	229 – 372	-79 – +12
60"	130x81	276 – 447	-95 – +14

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
80"	172x108	370 – 599	-127 – +19
100"	215x135	465 – 751	-158 – +24
120"	258x162	560 – 903	-190 – +29
150"	323x202	702 – 1131	-238 – +36
200"	431x269	938 – 1510	-317 – +48
250"	538x337	1175 – 1890	-396 – +59
300"	646x404	1411 – 2269	-475 – +71

ELPLM10/ELPLM06

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	359 – 549	-81 – +12
50"	102x76	400 – 611	-90 – +13
60"	122x91	483 – 736	-108 – +16
80"	163x122	648 – 986	-143 – +22
100"	203x152	813 – 1236	-179 – +27
120"	244x183	979 – 1485	-215 – +32
150"	305x229	1227 – 1860	-269 – +40
200"	406x305	1640 – 2484	-359 – +54
250"	508x381	2053 – 3109	-448 – +67
265"	539x404	2177 – 3296	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	355 – 542	-76 – +15
50"	111x62	362 – 554	-78 – +16
60"	133x75	437 – 667	-94 – +19
80"	177x100	587 – 894	-125 – +25
100"	221x125	737 – 1121	-156 – +31
120"	266x149	887 – 1347	-187 – +38
150"	332x187	1112 – 1687	-234 – +47
200"	443x249	1488 – 2254	-312 – +63
250"	553x311	1863 – 2821	-390 – +78
290"	642x361	2163 – 3275	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	352 – 538	-79 – +12
60"	130x81	425 – 649	-95 – +14
80"	172x108	571 – 869	-127 – +19
100"	215x135	717 – 1090	-158 – +24
120"	258x162	863 – 1311	-190 – +29
150"	323x202	1082 – 1641	-238 – +36
200"	431x269	1447 – 2193	-317 – +48
250"	538x337	1812 – 2744	-396 – +59

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
300"	646x404	2177 – 3296	-475 – +71

ELPLM11/ELPLM07

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	521 – 799	-81 – +12
50"	102x76	582 – 890	-90 – +13
60"	122x91	703 – 1073	-108 – +16
80"	163x122	945 – 1438	-143 – +22
100"	203x152	1188 – 1804	-179 – +27
120"	244x183	1430 – 2169	-215 – +32
150"	305x229	1793 – 2717	-269 – +40
200"	406x305	2399 – 3631	-359 – +54
250"	508x381	3005 – 4544	-448 – +67
265"	539x404	3186 – 4819	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	515 – 789	-76 – +15

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	111x62	526 – 806	-78 – +16
60"	133x75	636 – 972	-94 – +19
80"	177x100	856 – 1304	-125 – +25
100"	221x125	1076 – 1635	-156 – +31
120"	266x149	1296 – 1967	-187 – +38
150"	332x187	1626 – 2465	-234 – +47
200"	443x249	2176 – 3294	-312 – +63
250"	553x311	2726 – 4124	-390 – +78
290"	642x361	3166 – 4787	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	511 – 784	-79 – +12
60"	130x81	618 – 945	-95 – +14
80"	172x108	832 – 1268	-127 – +19
100"	215x135	1046 – 1591	-158 – +24
120"	258x162	1260 – 1913	-190 – +29
150"	323x202	1581 – 2398	-238 – +36
200"	431x269	2116 – 3205	-317 – +48
250"	538x337	2651 – 4012	-396 – +59
300"	646x404	3186 – 4819	-475 – +71

ELPLL08/ELPLL07

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
45"	100x75	776 – 1095	-81 – +12
50"	102x76	866 – 1220	-90 – +13
60"	122x91	1046 – 1470	-108 – +16
80"	163x122	1405 – 1971	-143 – +22
100"	203x152	1764 – 2472	-179 – +27
120"	244x183	2124 – 2972	-215 – +32
150"	305x229	2662 – 3724	-269 – +40
200"	406x305	3561 – 4975	-359 – +54
250"	508x381	4459 – 6227	-448 – +67
265"	539x404	4728 – 6602	-475 – +71

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
49"	108x61	767 – 1082	-76 – +15
50"	111x62	784 – 1105	-78 – +16
60"	133x75	947 – 1332	-94 – +19
80"	177x100	1273 – 1787	-125 – +25
100"	221x125	1599 – 2241	-156 – +31
120"	266x149	1925 – 2696	-187 – +38
150"	332x187	2414 – 3378	-234 – +47

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
200"	443x249	3230 – 4514	-312 – +63
250"	553x311	4045 – 5650	-390 – +78
290"	642x361	4697 – 6560	-452 – +91

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Navpični premik objektiva od zgoraj do spodaj
50"	108x67	761 – 1074	-79 – +12
60"	130x81	920 – 1295	-95 – +14
80"	172x108	1237 – 1737	-127 – +19
100"	215x135	1555 – 2180	-158 – +24
120"	258x162	1872 – 2622	-190 – +29
150"	323x202	2348 – 3285	-238 – +36
200"	431x269	3141 – 4391	-317 – +48
250"	538x337	3935 – 5497	-396 – +59
300"	646x404	4728 – 6602	-475 – +71

ELPLR04

Ne podpira funkcije za premik objektiva.

Enote: cm

Velikost zaslona 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34

Velikost zaslona 4:3		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Velikost zaslona 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

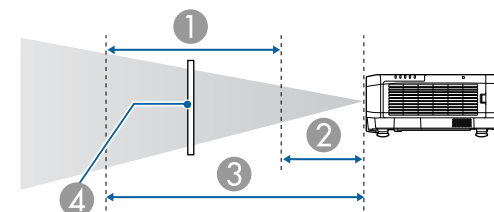
Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
290"	642x361	625	-181

Enote: cm

Velikost zaslona 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40

Namestitvena razdalja za polarizator (ELPPL01)



- ① Možen obseg namestitve polarizatorja
- ② Najkrajša razdalja od projekcijskega objektivna do polarizatorja
- ③ Najdaljša razdalja od projekcijskega objektivna do polarizatorja
- ④ Polarizator (ELPPL01)

EB-L1505U/EB-L1500U

Enote: mm

Vrsta objektivna	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	90	100

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLM09/ELPLS04	140	150

* Zajamčena delovna temperatura okolja je manjša od 35°C.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Enote: mm

Vrsta objektiva	①	
	②	③
ELPLW06/ELPLW04	130	170
ELPLM08	160	170
ELPLM09/ELPLS04	200	240
ELPLM10/ELPLM06	310	340

Keystone v/n

☛ "Keystone v/n" [str.63](#)

Pri projektorjih z vgrajenim objektivom se objektiv razlikuje glede na model.

EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Vrsta objektiva	Navpično	Vodoravno
ELPLW06/ELPLW04	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM08	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° do 45°	-30° do 30°

EB-L1505U/EB-L1500U

Vrsta objektiva	Navpično	Vodoravno
ELPLU03	-31° do 31°	-30° do 30°
ELPLU04/ELPLU02	-31° do 31°	-30° do 30°
ELPLR04	-31° do 31°	-30° do 30°
ELPLW05	-41° do 41°	-30° do 30°
ELPLW06/ELPLW04	-41° do 41°	-30° do 30°
ELPLM09/ELPLS04	-44° do 44°	-30° do 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° do 45°	-30° do 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° do 45°	-30° do 30°

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

Vrsta objektiva	Navpično	Vodoravno
ELPLX01	-16° do 16°	-16° do 16°
ELPLU03	-28° do 28°	-28° do 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° do 35°	-30° do 30°
ELPLR04	-34° do 34°	-30° do 30°
ELPLW05	-40° do 40°	-30° do 30°

Zakrivljena površina

☛ "Zakrivljena površina" [str.65](#)

Pri projektorjih z vgrajenim objektivom se objektiv razlikuje glede na model.

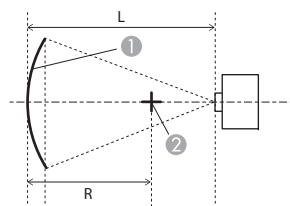
EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

Vrednosti v tabeli predstavljajo najmanjše vrednosti za R/L na sliki. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

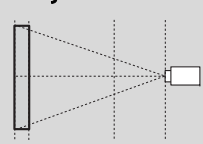

EB-L1505U/EB-L1500U

Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina

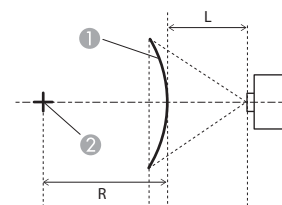


- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

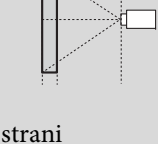

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	0,27	0,28
ELPLU03	0,95	0,98
ELPLU04/ELPLU02	0,45	0,53
ELPLR04	0,43	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina

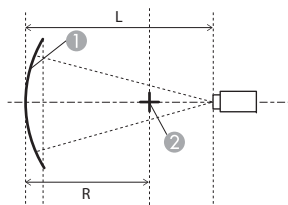


- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	0,52	0,54
ELPLU03	3,86	3,88
ELPLU04/ELPLU02	2,22	2,35
ELPLR04	1,89	-
ELPLW05	1,63	1,64
ELPLW06/ELPLW04	0,79	0,82
ELPLM10/ELPLM06	0,29	0,30
ELPLM11/ELPLM07	0,18	0,19
ELPLL08/ELPLL07	0,12	0,12

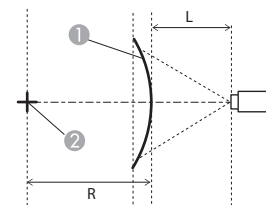
Navpično zakrivljena (konkavna) površina



- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

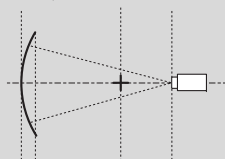
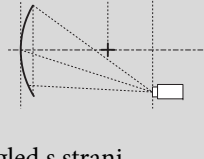
Pogled s strani

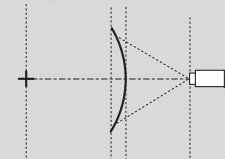
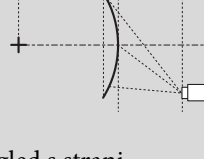
Navpično zakrivljena (konveksna) površina



- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

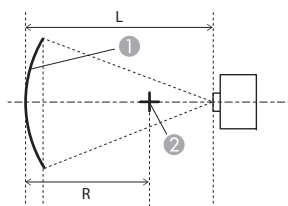
Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	0,19	0,22
ELPLU03	0,43	0,50
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,63
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,24	0,29
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	0,28	0,33
ELPLU03	1,87	1,93
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,29
ELPLR04	0,94	-
ELPLW05	0,82	0,85
ELPLW06/ELPLW04	0,41	0,48
ELPLM10/ELPLM06	0,16	0,19
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,12
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

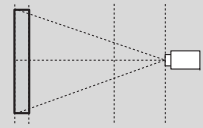
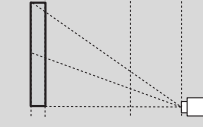
EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

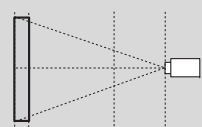
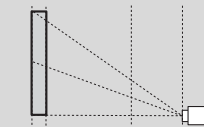
Vodoravno zakrivljena (konkavna) površina



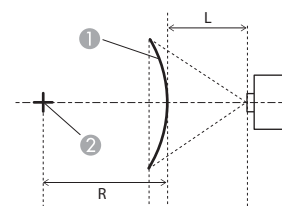
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27
ELPLM09/ELPLS04	0,21	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11

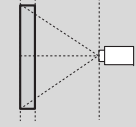
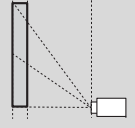
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

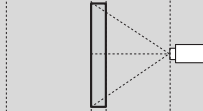

Vodoravno zakrivljena (konveksna) površina



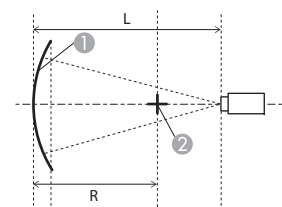
- ① Zaslon
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01	-	8,45
ELPLU03	2,13	2,31

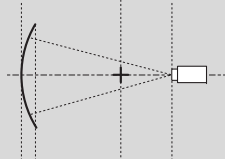
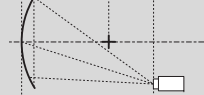
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLM09/ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

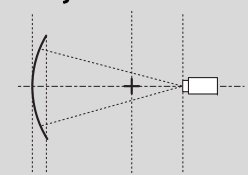
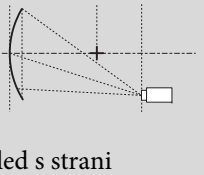
Navpično zakrivljena (konkavna) površina



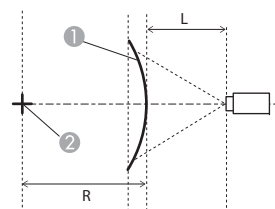
- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01	-	1,99
ELPLU03	0,37	0,68
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,44
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLM09/ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08

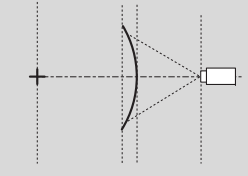
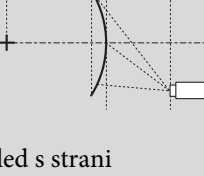
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

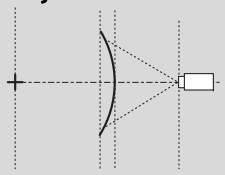
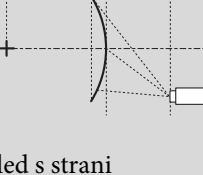
Navpično zakrivljena (konveksna) površina




- ① Zaslona
- ② Središče kroga, katerega zakrivljena površina je lok
- L Razdalja projekcije
- R Polmer kroga, katerega zakrivljena površina je lok

Pogled s strani

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM08	0,31	0,37

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLX01	-	4,16
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLM09/ELPLS04	0,18	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

Kotna stena

 "Kotna stena" [str.68](#)

Pri projektorjih z vgrajenim objektivom se objektiv razlikuje glede na model.

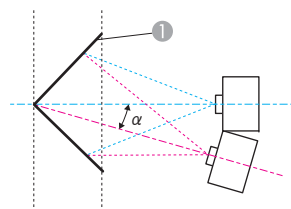
EB-L1505U/EB-L1500U: ELPLM09

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U: ELPLM08

α na sliki predstavlja največji kot, v katerem je mogoče premikati projektor. Podrobnejše vrednosti so navedene v spodnji tabeli. (Približna vrednost pri projiciranju z največjo povečavo. ELPLR04 ne podpira premika objektiva.)

EB-L1505U/EB-L1500U

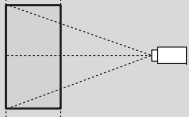
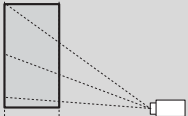
Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



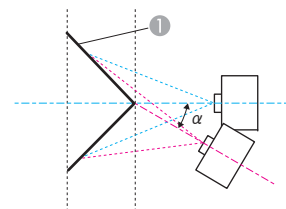
① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	31°	25°
ELPLU03	24°	18°
ELPLU04/ELPLU02	29°	11°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	30°	24°
ELPLW06/ELPLW04	32°	21°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	29°	28°

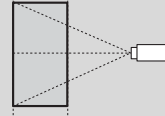
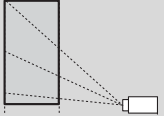
Konveksni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



① Zaslon

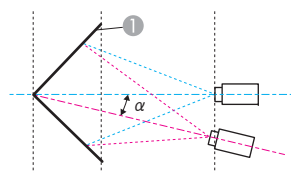
α Kot razpoložljivega premika projektorja

Pogled od zgoraj

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	15°	15°
ELPLU03	*	*
ELPLU04/ELPLU02	0°	*
ELPLR04	1°	-
ELPLW05	3°	3°
ELPLW06/ELPLW04	11°	11°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	22°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

Konkavni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

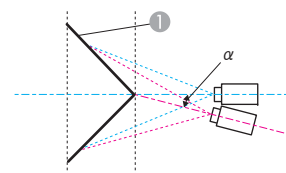


Pogled s strani

① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

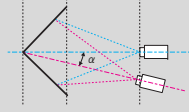
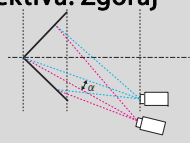
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

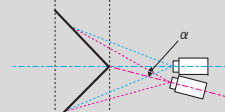
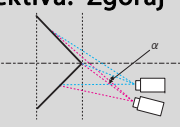


Pogled s strani

① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

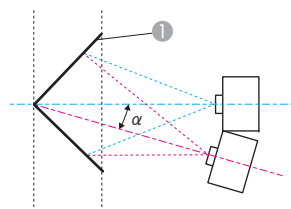
Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	29°	14°
ELPLU03	32°	16°
ELPLU04/ELPLU02	33°	2°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	32°	21°
ELPLW06/ELPLW04	31°	13°
ELPLM10/ELPLM06	25°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	17°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM09/ELPLS04	20°	8°
ELPLU03	3°	*
ELPLU04/ELPLU02	9°	*
ELPLR04	11°	-
ELPLW05	12°	3°
ELPLW06/ELPLW04	17°	3°
ELPLM10/ELPLM06	22°	13°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	22°	17°

*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

EB-L1405U/EB-L1300U/EB-L1200U/EB-L1100U

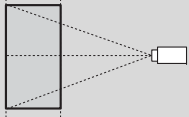
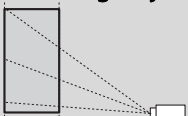
Konkavni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

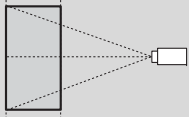
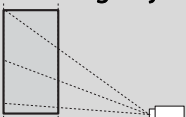


Pogled od zgoraj

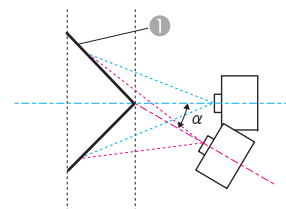
① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

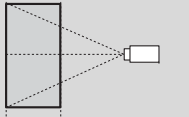
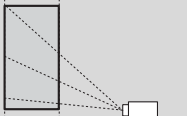
Konveksni vodoravni popravek kota (popravek za obojestransko simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

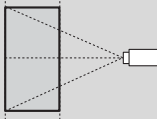
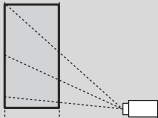


Pogled od zgoraj

① Zaslon

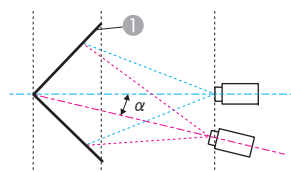
α Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
	 Pogled s strani	 Pogled s strani
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj  Pogled s strani	Navpični premik objektiva: Zgoraj  Pogled s strani
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

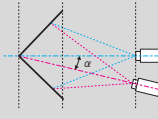
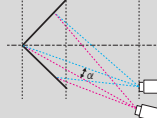
Konkavni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)



Pogled s strani

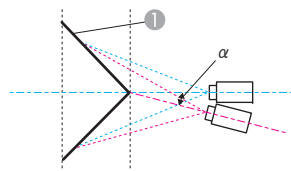
① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj  Pogled s strani	Navpični premik objektiva: Zgoraj  Pogled s strani
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

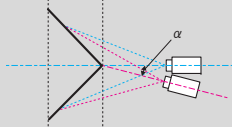
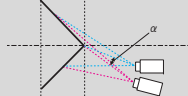
Konveksni navpični popravek kota (popravek za vodoravno simetrijo z uporabo kotov kot središčne črte)

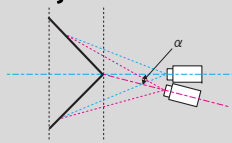
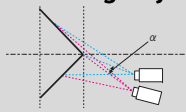


Pogled s strani

① Zaslon

α Kot razpoložljivega premika projektorja

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°

Vrsta objektiva	Navpični premik objektiva: Začetni položaj	Navpični premik objektiva: Zgoraj
		
	Pogled s strani	Pogled s strani
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Tega ni mogoče natančno popraviti. Premaknite položaj objektiva v začetni položaj.

Podprte Ločljivosti

Če je ločljivost vhodnih signalov večja od ločljivosti plošče projektorja, se lahko kakovost slike zmanjša.

Računalniški signali (analogni RGB)

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Združljivo samo, ko je izbrana možnost **Široko** kot **Ločljivost** iz menija Konfiguracija.

*2 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Samo za vhodne signale iz vhodnih vrat Computer.

Vhodni signali iz vrat DVI-D, HDMI in HDBaseT

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*1	60	1920x1200

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1,2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*2	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2	24/50/60	4096x2160

*1 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

*2 Samo za vhod HDMI.

Vhodni signali iz vhodnih vrat SDI*

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost (pik)	Način delovanja	Signali, ki se razlikujejo v barvah	Število bitov	Nivo
SDTV (480i)	59.94	720x480	SD-SDI	YPbPr 4:2:2	10 bitov	-
SDTV (576i)	50	720x576				
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280x720	HD-SDI			
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920x1080				
HDTV (1080p)	23.98/24/25/29.97/30	1920x1080				
HDTV (1080p)	50/59.94/60	1920x1080	3G-SDI			A

* Samo za EB-L1505U/EB-L1500U/EB-L1405U.

Splošne specifikacije projektorja

Ime izdelka	EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
Mere	586 (Š) x 185 (V) x 492 (G) mm (brez dvignjenega dela)					
Velikost zaslona LCD	1,03" širok		0,76" širok			
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT					
Ločljivost	2.304.000 WUXGA (1920 (Š) x 1200 (V) pik) x 3					
Nastavitev ostrine	Samodejno					
Nastavitev povečave	Samodejno (1–1,6x)*1		Samodejno (1–1,6x)*2			
Premik objektiva*3	Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 60 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 18 %)*4		Samodejno (maksimum v navpični smeri pribl. 67 %, maksimum v vodoravni smeri pribl. 30 %)*5			
Svetlobni vir	Dioda laserja					
Izhodna moč svetlobnega vira	252 W		162 W		144 W	108 W
Valovna dolžina	450–460 nm					
Življenjska doba svetlobnega vira*6	Približno 20.000 ur (Način osvetlitve: Normalno, Mirno) Približno 30.000 ur (Način osvetlitve: Podaljšano)					
Največja glasnost	-			10 W, mono zvok		
Zvočnik	-			1		
Napajanje	100-240V AC±10 % 50/60Hz 9,6–4,2 A		100-240V AC±10 % 50/60Hz 6,7-3,0 A		100-240V AC±10 % 50/60Hz 6,0-2,7 A	100-240V AC±10 % 50/60Hz 4,9-2,2 A

Pora ba ener gije	od 100 do 120 V ob močje	Nazivna poraba energije: 955 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,2 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,23 W	Nazivna poraba energije: 658 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Nazivna poraba ener- gije: 594 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W	Nazivna poraba ener- gije: 479 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,22 W
	od 220 do 240 V ob močje	Nazivna poraba energije: 908 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,3 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,33 W	Nazivna poraba energije: 625 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,4 W Poraba energije v stanju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Nazivna poraba ener- gije: 566 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,4 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W	Nazivna poraba ener- gije: 454 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. vklop.): 2,4 W Poraba energije v sta- nju pripravljenosti (Komunik. izklop.): 0,28 W
Delovna višina		Višina 0 do 3.048 m			
Delovna tempera tura		0 do +45°C*7 (višina od 0 do 1.500 m, brez vlage) 0 do +40°C*7 (višina od 1.501 do 3.048 m, brez vlage)			
Temperatura za shranjevanje		od -10 do +60°C (brez kondenzacije)			

Teža	Pribl. 24 kg	Pribl. 21 kg	Pribl. 20 kg
-------------	--------------	--------------	--------------

*1 Tehnični podatki veljajo, ko je nameščen ELPLM09.

*2 Tehnični podatki veljajo, ko je nameščen ELPLM08.

*3 ELPLR04 ne podpira premika objektiva.

*4 ELPLU03/ELPLW05 ima največjo smer navzgor pribl. 24 % in največjo vodoravno smer pribl. 10 %.

*5 ELPLX01 ima maksimalno smer navzgor pribl. 17 % in maksimalno vodoravno smer pribl. 10 %.

*6 Približen čas, dokler se svetlobni vir ne zmanjša za polovico.

*7 Če je temperatura okolice previsoka, se svetlost samodejno zatemni.

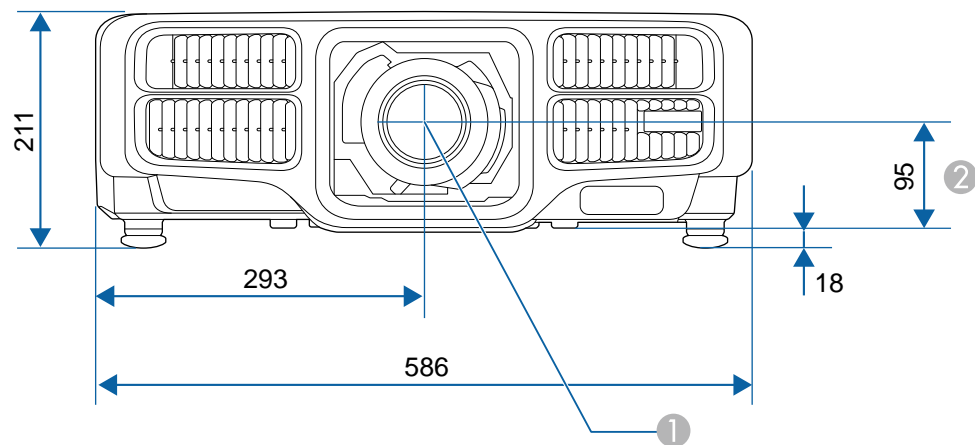
(Približno 40°C na višini od 0 do 1500 m in približno 35°C na višini od 1501 do 3048 m; vendar so te vrednosti odvisne tudi od okolja.)

Ime izdelka			EB-L1505U	EB-L1500U	EB-L1405U	EB-L1300U	EB-L1200U	EB-L1100U
Konektorji	Vrata Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder					
	Audio1 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata BNC	1	5 BNC (ženski)					
	Audio2 vrata	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata DVI-D	1	Zdržljiv s 24-nožičnim priključkom DVI-D z enosmerno povezavo HDCP					
	Vhod HDMI	1	HDMI, podpira HDCP2.2 (zvok podpira samo PCM)					
	Vrata Audio3	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					
	Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder					
	Vrata HDBaseT	1	RJ-45 (podpira HDCP2.2)					
	LAN vrata	1	RJ-45					
	Vhodna vrata SDI	1	1BNC (ženski)			-		
	Vrata Service*	1	Konektor USB (Type B)					
	RS-232C Vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)					
	Vrata Remote	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)					

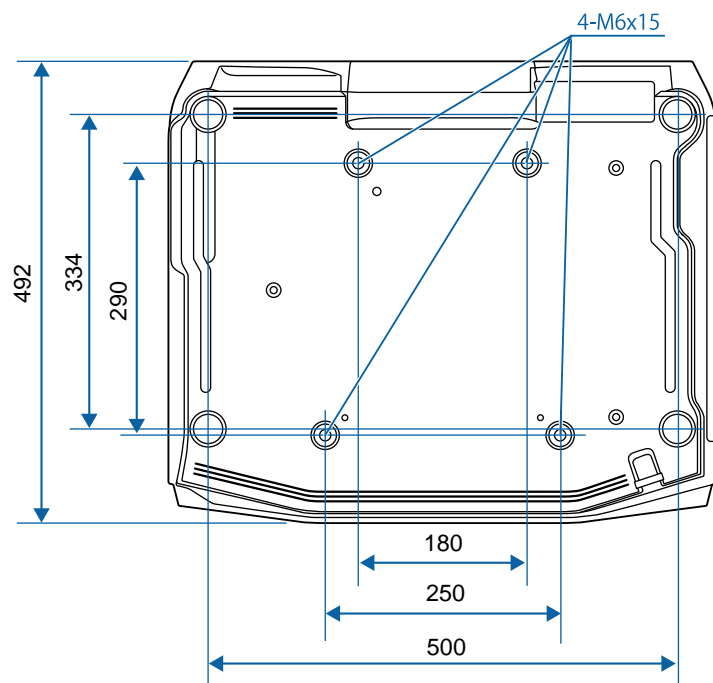
	Vrata USB (samo za brezžično LAN-enoto)*	1	Konektor USB (Type A)
--	---	----------	-----------------------

* Podpira USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

Enote: mm




- ① Središče objektiva
- ② Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Ta del na kratko razlaga težke termine, ki niso razloženi v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL: http://www.amx.com/
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP je tehnologija, ki jo je razvilo podjetje Control4 in omogoča uporabo nadzornih sistemov Control4 za pridobivanje podatkov o napravi za projektor. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavitve, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Podrobnejše informacije najdete na spletnem mestu Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Okrajšava za Dynamic Host Configuration Protocol. Ta protokol samodejno dodeli Naslov IP opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
DICOM	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine. To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
HDBaseT	Priključni standard za potrošno elektroniko, ki ga določa združenje HDBaseT Alliance. Prenaša različne nadzorne signale, kot so nestisnjeni video HD, zvok in Ethernet 100BASE-TX z uporabo kabla LAN.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. HDCP2.2 je standard za zaščito avtorskih pravic za vsebine 4K.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television, ki pomeni sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Pogled gledalca zaslona 16:9
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah preko SNMP.
Komponentni video	Metoda, ki loči video signal na komponento svetilnosti (Y), modro minus svetilnost (Cb ali Pb) in rdečo minus svetilnost (Cr ali Pr).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavitve kontrasta.
Način infrastrukture	Metoda brezžične povezave LAN, pri kateri naprave komunicirajo preko dostopnih točk.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po Podomrežna maska .
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljeni za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.

Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4:3.
Prepleteno	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Progresivno	Projicira informacije za stvaritev enega zaslona, s prikazom slike za eno sličico. Čeprav je število včitanih vrstic enako, se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV  televizije v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Metoda, ki združi video signal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos preko enega samega kabla.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.

Več o zapisih

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000
Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP
Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista®
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" in "Windows 10". Poleg tega se zanje lahko uporablja skupni izraz Windows, hkrati pa je lahko več različic operacijskega sistema Windows navedenih kot Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, brez vsakokratne besede Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x


Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih navedeni kot "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" in "OS X 10.11.x". Poleg tega se za operacijske sisteme uporablja skupni izraz "OS X".

Blagovne znamke in avtorske pravice

"EPSON" je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" in "ELPLP" sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS in OS X so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint in logotip Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI in High-Definition Multimedia Interface sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe HDMI Licensing LLC. 

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

"QR Code" je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron in Crestron RoomView so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ – oblikovala družba Artistic Licence Holdings Ltd., ki ima tudi avtorske pravice

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








Importer: SEIKO EUROPE B.V.

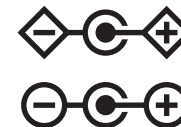

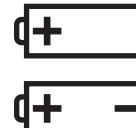




Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands











Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
1		IEC60417 št. 5007	"VKLOP" (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 št. 5008	"IZKLOP" (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 št. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
8		IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
10		IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
11		IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
12		IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer simbol št. 11 ni izrecno zahtevan.
13		IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
14		IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
15		IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
16		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
17		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
18		---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
19		---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
20		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
21		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
22		---	Nikoli ne glejte v objektiv, ko je vklopljena dioda LED za osvetlitev.
23		IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
24		ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.

A

A/V Mute	19
A/V nastavitve	136
A/V nemo	19, 107
AMX Device Discovery	145
Art-Net	145

B

Barvna vrednost črne	137
Barvna zasičenost	128
Barvni način	73, 128
Blok. delovanja leče	120
BNC sinhro končnik	135
Branje pošte	201

C

Control4 SDDP	145
Crestron RoomView	145, 204

Č

Čiščenje	185
Čiščenje površine projektorja	185
Čiščenje zračnega filtra in odprtine za dovod zraka	185

D

Daljinski upravljalnik	20
Datum in čas	135
Delovanje	134
Delovna temperatura	246
DHCP	141, 143
DICOM SIM	73

Dinamični kontrast	77, 128
Dinamično	73
Direkten vklop	134
Dodatna oprema	213
Dokumentna kamera	213

E

EasyMP Monitor	196
Enakomerne barve	133, 136
E-poštni naslov za obvestila 1/2/3	144
Epson Web Control	196
Esc	20
ESC/VP21	202
Event ID	146
Extron XTP	136
E-zoom	108

F

Focus	36
Frekv. osveževanja	146
Funkcija množične nastavitve	148
Funkcija pomoči	157
Funkcija več projekcij	89

G

Geom. popravljanje	131
Geslo PJLink	139
Geslo za Web	140
Glasnost	131

H

HDBaseT	136
---------------	-----

I

ID daljinskega upravljalnika	41
ID projektorja	40
Ime projektorja	139
Indikator Filter	159
Indikatorji	159
Indikatorji stanja	15
IP naslov 1/2 pasti	144
Iskanje dostopovne točke	142
Iskanje vira	19, 59
Izhod Monitor Out	17

J

Jezik	137
-------------	-----

K

Kako zamenjati zračni filter	188
Kakov. signala HDBaseT	146
Keystone-v/n	131
Kino	73
Konfiguracija	124
Konfiguracija omrežja	138
Kontrast	128
Kotna stena	68
Križec	109

L

Ločljivost	129, 146
------------------	----------

M

Mehka tipkovnica	139
Meni Brežžični LAN	140

Meni Informacije	145
Meni nastavitve	131
Meni Omrežje	137
Meni osnovno	139
Meni ponastavi	147
Meni razširjeno	133
Meni Signal	129
Meni Slika	127
Meni žično lokal. omrežje	143
Menjava baterij	23
Menjava zaslonov	106
Menu	19
Message Broadcasting	145, 196

N

Način visoke višine	134
Nadzorna plošča	19
Naslov IP	141, 143
Naslov prehoda	141, 143
Nastav. Split Screen	105
Nastavitve pri nameščanju	29
Nastavitve zaslona	30
Nazivi in funkcije delov	15

O

O sinhronizaciji	146
Obarvanost	128
Obdobje za menjavo zračnega filtra	188
Obseg	130, 137
Obv.Očist.Zra.Filter	133
Obvestilo o pošti	144, 201
Oddaljen sprejemnik	15
Odprtina za zračenje	16

Ostrina	128
Overscan	130

P

Pisk	135
PJLink	203
Podatki o omrežju	138
Podomrežna maska	141, 143
Podprti prikazovalniki monitorjev	243
Pogled	77, 129
Pokrov za menjavo objektiva	27
Polni zaklep	119
Položaj	130
Pomnilnik	132
Ponastavi pomnilnik	147
Ponastavi vse	147
Poravnava plošče	133
Potrošni material	213
Prednje nastavljive noge	18
Prednostni prehod	145
Predstavitev	73
Pregrevanje	161
Prelivanje robov	93, 137
Premik objektiva	32
Prikaz	133
Prikaz ozadja	133
prikazovalniki monitorjev	243
Prilagoditev barv	128
Projector	56, 58
Projekcija	134
Projicirni objektiv	27

Q

Quick Corner	131
Quick Wireless Connection USB Key	53

R

Ravnovesje beline	128
Razdalja	214
RoomView	204

S

Samonamestitev	130
Serijska številka	146
Sinhronizacija	130
Sledenje	129
SNMP	201
Specifikacije	245
Spletni brskalnik	196
Split Screen	131
Sporočila	133
Spredaj	134
sRGB	73
Stanje	146
Strežnik SMTP	144
Strop	134
Svetlost	128

Š

Šifra projektorja	140
Številka vrat	144

T

Temperatura za shranjevanje	246
-----------------------------------	-----

Testni vzorec	31, 132
Točke za pritrditev na stropni nosilec	19

U

Uporabnikov logo	109
Uporabniški gumb	132
Urn timer	113, 137

V

V pripravljenosti	136
Več projekcij	73, 137
Velikost zaslona	106, 214
Vhod HDMI	18
Vhodni signal	146
Vir	105, 146
Vrata Audio Out	17
Vrata Audio1	17
Vrata Audio2	17
Vrata Audio3	17
Vrata BNC	17
Vrata Computer	17
Vrata HDBaseT	18
Vrata Remote	18
Vrata RS-232C	18
Vtič za električno napajanje	16

Z

Začetni zaslon	56
Zadaj	134
Zadnja noga	18
Zagonsko okno	133
Zahteve za namestitev	29

Zaklepanje gumbov daljinskega upravljalnika	120
Zamrzni	108
Zaslon	133
Zaščita ob vklopu	117
Zaščita uporabnikovega loga	117
Zaščita z geslom	117