

Ghidul utilizatorului

EH-TW9300W

EH-TW9300

EH-TW8300W

EH-TW8300

EH-TW7300

Home Projector



Utilizarea fiecărui ghid

Ghidurile acestui proiector sunt organizate conform indicațiilor de mai jos.

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță/Ghidul de service și asistență tehnică

Conțin informații referitoare la utilizarea în siguranță a proiectorului, cât și un ghid de service și asistență tehnică, liste pentru depanare ș.a.m.d. Înainte de a utiliza proiectorul, trebuie să citiți acest ghid.



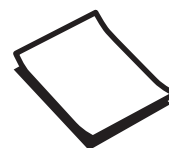
Ghidul utilizatorului (acest ghid)

Conține informații referitoare la instalarea și executarea operațiilor de bază efectuate înainte de utilizarea proiectorului, folosind meniul Configurare, și informații referitoare la gestionarea problemelor și efectuarea operațiilor uzuale de întreținere.



Ghidul utilizatorului pentru ochelarii 3D

Conține informații și avertismente, etc. referitoare la manevrarea ochelarilor 3D.



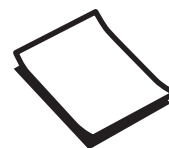
Ghidul utilizatorului pentru emițătorul WirelessHD Transmitter (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Conține informații și avertismente, etc. referitoare la manevrarea emițătorului WirelessHD Transmitter.



Ghid de pornire rapidă

Conține informații referitoare la configurarea proiectorului. Notă preliminară.





Notații Utilizate în Acest Ghid

Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Mai jos sunt prezentate simbolurile folosite și semnificația acestora. Este important să înțelegeți și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.



Avertisment

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.






Atenție

Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale

Atenție

Indică procedurile care ar putea produce daune sau defecțiuni.

	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
Nume meniu	Indică elementele din meniul Configurare. Exemplu: Image - Color Mode
Nume buton	Indică butoanele de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul 

Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"

Ca și unitatea principală a proiectorului, la elementele incluse sau la cele opționale se poate face referire folosind sintagmele "acest produs" sau "acest proiector".

Organizarea ghidului și semnificația notațiilor folosite în ghid

Utilizarea fiecărui ghid 1

Notații Utilizate în Acest Ghid 2

Simboluri folosite pentru marcarea informațiilor de siguranță	2
Simboluri folosite la marcarea informațiilor generale	2
Despre utilizarea sintagmelor "acest produs" sau "acest proiector"	2

Introducere

Denumirea și funcțiile componentelor

..... 6

În Față/pe Carcasă	6
Panou de comandă	7
Telecomanda	9
Spate	12
La bază	13

Pregătirea

Instalarea 14

Imaginea proiectată și poziția proiectorului	14
Instalarea în paralel cu ecranul	14
Instalarea proiectorului pe orizontală prin ajustarea înălțimii pe ambele laturi	14
Diverse metode de configurare	15
Așezarea și proiectarea de pe o masă	15
Suspendarea pe tavan și proiectarea	15
Valorile maxime ale distanței de proiecție și ale deplasării obiectivului	16

Conectarea unui dispozitiv 19

Scoaterea capacului pentru borne	19
Conectarea echipamentelor video	19
Conectarea unui calculator	19
Conectarea echipamentelor externe	20
Conectarea la portul Trigger Out	20
Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W) .	20
Conectarea la portul LAN	21

Fixarea Unitatea de rețea fără fir	21
--	----

Conectarea clemei pentru cablul HDMI	22
--	----

Pregătirea telecomenzii 23

Instalarea bateriilor telecomenzii	23
Intervalul de funcționare a telecomenzii	23
Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)	24
Intervalul de funcționare (de sus în jos)	24

Operații de bază

Proiectarea imaginilor 25

Pornirea proiectorului	25
Dacă imaginea dorită nu este proiectată	26
Utilizarea Ecranului principal	26
Oprirea	27

Ajustarea imaginii proiectate 28

Afișarea șablonului de test	28
Funcția de reglare a obiectivului (focalizare, zoom, deplasare obiectiv)	28
Reglarea focalizării	29
Reglarea dimensiunii proiecției (reglare zoom)	29
Reglarea poziției imaginii proiectate (reglarea prin deplasarea obiectivului)	30
Ajustarea înclinării proiectorului	31
Corectarea distorsiunilor trapezoidale	31
Ascunderea temporară a imaginii	31

Reglarea imaginii

Reglarea imaginii 32

Selectarea calității de proiecție (Color Mode) . . .	32
Trecerea de la modul de afișare plin la modul zoom (Aspect)	33
Ajustarea valorii pentru Sharpness	34
Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement)	35
Setarea Auto Iris	36
Setează Frame Interpolation	36

Ajustarea culorilor 38

Ajustarea Color Temp.	38
Ajustarea valorilor RGB (Offset și Câștig)	38

Ajustarea Hue, Saturation și Brightness	38
Ajustarea valorilor Gamma	40
Selectarea și ajustarea valorii de corecție	40
Reglați în timp ce vizualizați imaginea	40
Reglați folosind graficul de reglare gamma	41
Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory)	42
Salvarea unei memorii	42
Încărcarea, ștergerea și redenumire unei memorii	42
Funcții utile	
Vizionarea imaginilor 3D	44
Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D	44
Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată	44
Utilizarea ochelarilor 3D	45
Încărcarea ochelarilor 3D	45
Asocierea ochelarilor 3D	46
Purtarea ochelarilor 3D	47
Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D	47
Conversia imaginilor 2D în imagini 3D	47
Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D	48
Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)	52
Instalarea WirelessHD Transmitter	52
Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter	53
Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter și de transmitere a semnalului	54
Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter	59
Proiectarea Imaginilor	60
Meniul de setări WirelessHD	61
Intervalul de transmisie WirelessHD	62
Utilizarea telecomenzii	63
Intervalul de funcționare a telecomenzii	63
Selectarea intrării și ieșirii	64
Selectarea imaginii țintă	64
Selectarea imaginii sursă	65
Utilizarea funcției HDMI Link	67
Funcția HDMI Link	67

Setări HDMI Link	67
Conectarea	68

Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture 69

Tipurile de ecrane care pot fi afișate simultan	69
Proiectarea pe Picture in Picture	69
Inițierea și ieșirea din Picture in Picture	69
Modificarea setărilor Picture in Picture	70

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu 71

Selectarea setărilor de rețea prin cablu	71
--	----

Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir 73

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	73
Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului	75
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	75
Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X	75
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	76
Proiecția în Epson iProjection	76
Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă)	77

Meniul Configurare

Funcțiile din meniul Configurare 80

Utilizarea meniului Configurare	80
Tabelul meniului Configurare	81
Meniul Image	81
Meniul Signal	83
Meniul Settings	85
Meniul Extended	88
Meniul Network	92
Meniul Info	96
Meniul Reset	96

Depanarea

Rezolvarea problemelor 97

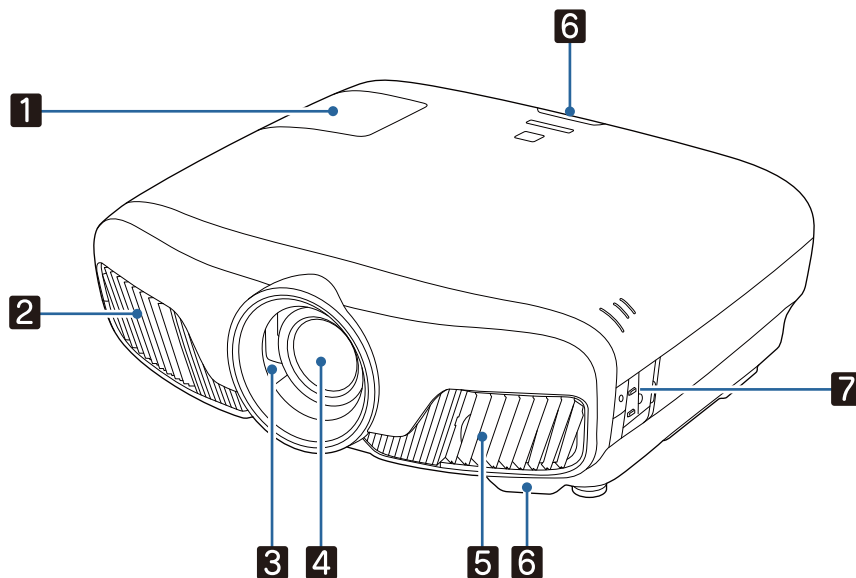
Citirea indicatoarelor	97
----------------------------------	----


Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări	97	Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)	123
Starea indicatorului în cazul funcționării normale	99	Semnal de intrare HDMI1/HDMI2	123
Când indicatoarele nu vă pot ajuta	99	Semnal de intrare HDMI 3D	123
Verificați problema	99	Semnale de intrare 3D MHL (printr-un emițător WirelessHD Transmitter*)	124
Probleme cu imaginile	100	Semnal intrare WirelessHD*1*2	124
Probleme la pornirea proiecției	104	Semnal intrare WirelessHD MHL*1*2	124
Probleme cu telecomanda	104	Specificații	126
Probleme la panoul de comandă	105	Aspect	128
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	105	Lista simbolurilor de siguranță	129
Probleme HDMI	106	Putere maximă de radio-frecvență transmisă	131
Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)	106	Glosar	132
Probleme de rețea	108	Informații Generale	134
Despre Event ID	108	Notificare generală	135
 Întreținerea			
Întreținerea	110		
Curățarea componentelor	110		
Curățarea filtrului de aer	110		
Curățarea unității principale	111		
Curățarea lentilelor	112		
Curățarea ochelarilor 3D	112		
Intervalele de înlocuire a consumabilelor	112		
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer	112		
Perioada de înlocuire a lămpii	112		
Înlocuirea Consumabilelor	113		
Înlocuirea filtrului de aer	113		
Înlocuirea lămpii	114		
Resetarea duratei de funcționare a lămpii	116		
Panel Alignment	117		
Color Uniformity	119		
Despre PLink	121		
 Apendice			
Accesorii Opționale și Consumabile	122		
Articole opționale	122		
Consumabile	122		
Rezoluțiile Acceptate	123		



Denumirea și funcțiile componentelor

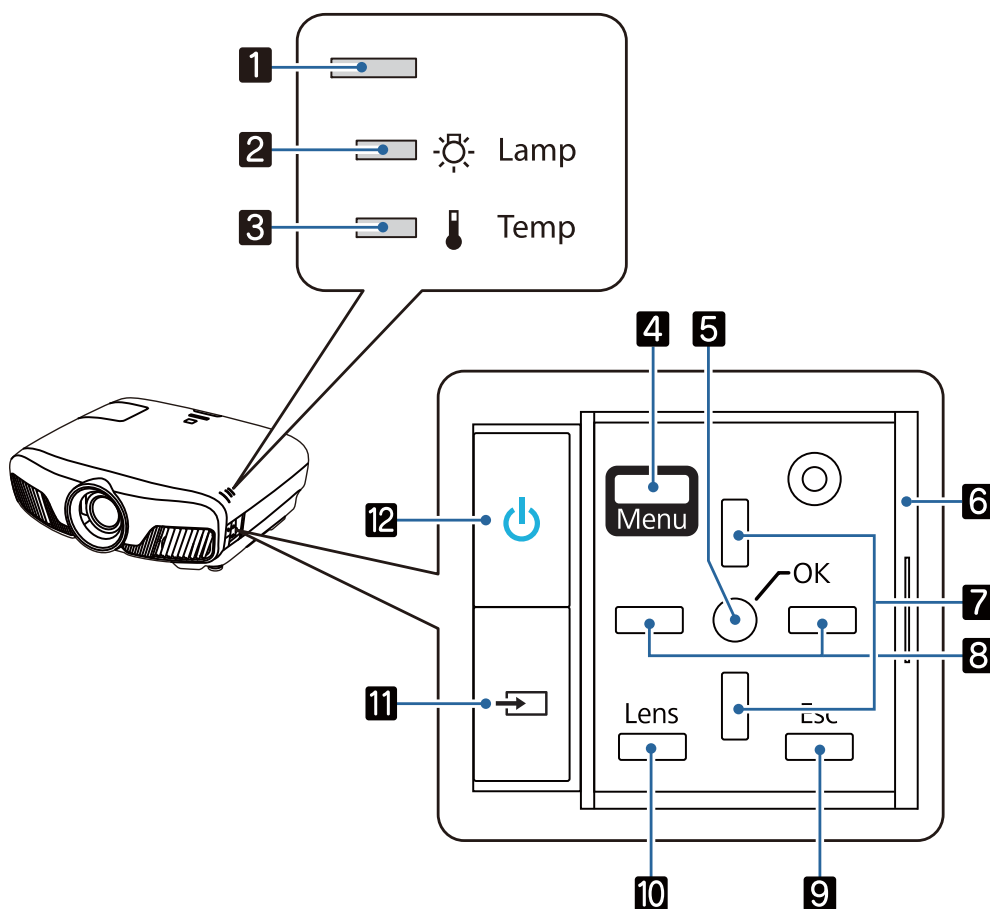
În Față/pe Carcasă








Nume		Funcție
1	Capac lampă	Deschideți atunci când înlocuiți lampa proiectorului. ➡ p.114
2	Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div>  Atenție </div> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald provenit de la gura de evacuare poate produce arsuri, curbarea suprafețelor sau se pot produce accidente.</p>
3	Obturator	Face legătura cu funcția de pornire/oprire a proiectorului și deschide și închide automat obturatorul. ➡ p.25
4	Lentilă	Imaginile sunt proiectate de aici.
5	Gură de ventilare	Gura de ventilare este utilizată pentru răcirea proiectorului.
	Capac filtru de aer	La înlocuirea filtrului de aer, deschideți acest capac și scoateți filtrul de aer. ➡ p.113
6	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ➡ p.23
7	Panou de comandă	Permite comandarea proiectorului. ➡ p.7

Panou de comandă

Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinși în condiții normale de desfășurare a proiecției. ➡ **Extended - Operation - Illumination** p.88

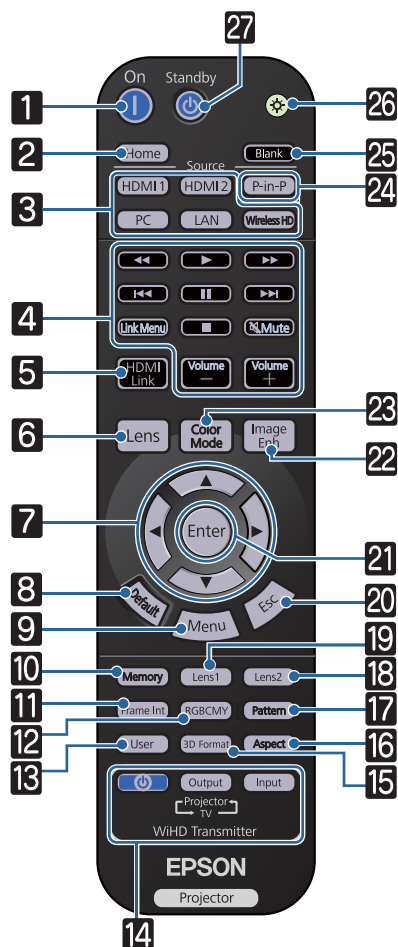

































Butoane/Indicatoare		Funcție
1		Luminează intermitent pentru a indica faptul că operația de încălzire sau de răcire este în curs de execuție. Afișează starea proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.97
2		Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă trebuie să înlocuiți lampa. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.97
3		Luminează intermitent și are culoarea portocaliu dacă temperatura internă este prea mare. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. ➡ p.97
4		Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d. ➡ p.80
5		Selectează funcțiile și setările dacă pe ecran este afișat un meniu. ➡ p.80
6	Capac panou de comandă	Capac pentru panoul de comandă. Când doriți să utilizați panoul de comandă, prindeți de clapetă și deschideți panoul prin culisare.
7		Selectează valoarea de ajustare a corecției trapezoidale și a elementelor din meniu. ➡ p.31

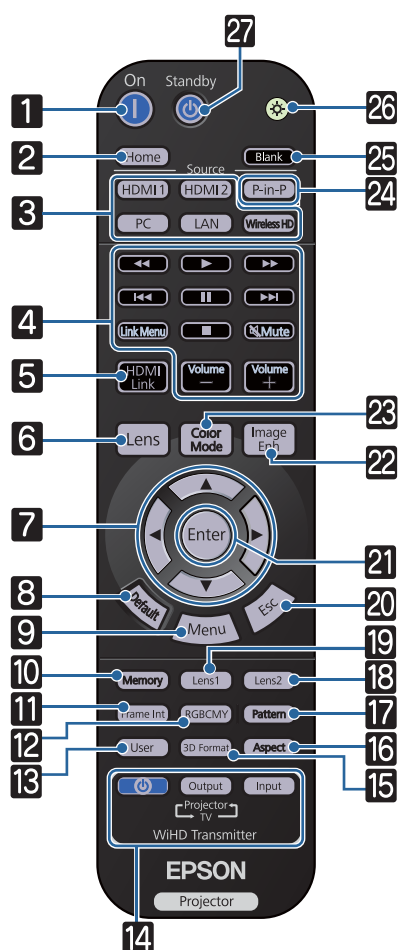
Butoane/Indicatoare	Funcție
8 	Selectează valori de ajustare pentru elementele din meniu. 🖱️ p.80
9 	Revine la afișarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afișat un meniu. 🖱️ p.80
10 	Modifică elementele de reglare ale funcției obiectiv motorizat. Elementele de reglare sunt următoarele. <ul style="list-style-type: none"> • Focalizare 🖱️ p.29 • Zoom 🖱️ p.29 • Decalare obiectiv 🖱️ p.30
11 	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. 🖱️ p.26
12 	Pornește și oprește proiectorul. 🖱️ p.25 Este aprins dacă proiectorul este pornit. Afișează erorile proiectorului folosind o combinație de indicatori; aceștia sunt aprinși sau luminează intermitent. 🖱️ p.97

Telecomanda

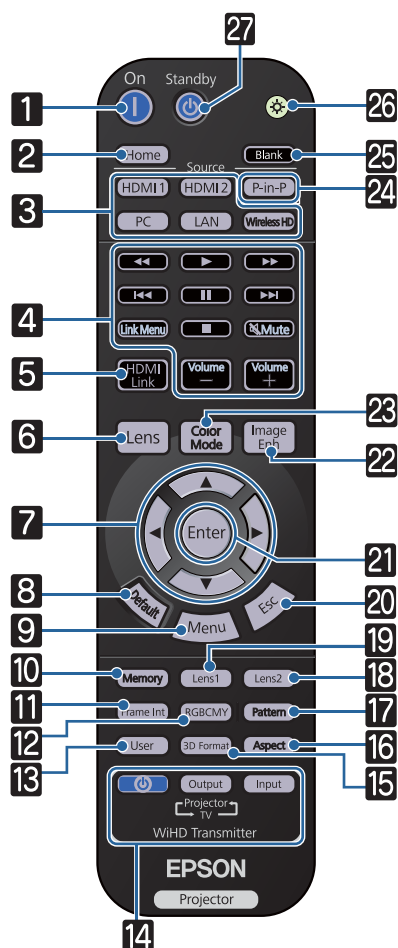
Telecomanda diferă în funcție de modelul de proiector pe care îl folosiți. Exemplele din această secțiune se referă la telecomanda pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Buton	Funcție
1 	Permit pornirea proiectorului.  p.25
2 	Afișează și închide Ecranul principal.  p.26
3     	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare.  p.26 Butonul  este disponibil doar pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.
4           	Se pot efectua operații precum începerea redării, oprirea redării și reglarea volumului pentru dispozitivele conectate compatibile cu standardele HDMI CEC.  p.67
5 	<ul style="list-style-type: none"> Când HDMI Link este setată la On  Settings - HDMI Link - HDMI Link p.85 Se afișează lista de conexiuni ale dispozitivului. Când HDMI Link este setată la Off  Settings - HDMI Link - HDMI Link p.85 Afișează setările meniului HDMI Link.  p.67
6 	Modifică elementele de reglare ale funcției obiectiv motorizat. Elementele de reglare sunt următoarele. <ul style="list-style-type: none"> Focalizare  p.29 Zoom  p.29 Decalare obiectiv  p.30

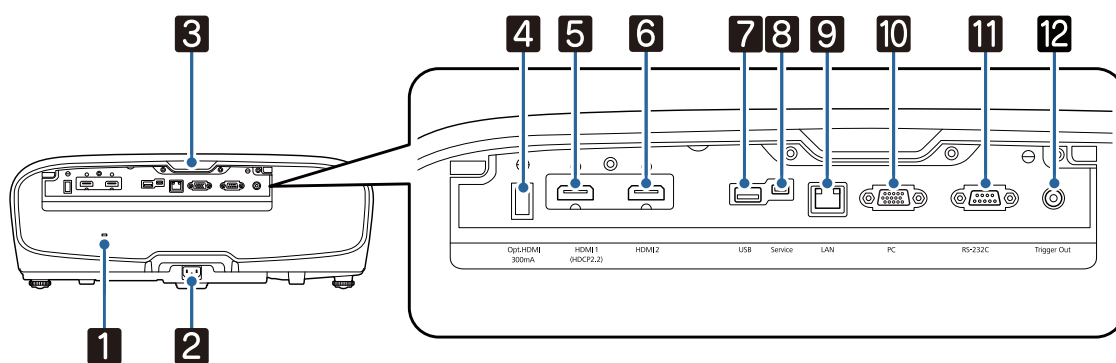


Buton	Funcție
7	<p>Permite selectarea elementelor din meniu și a valorilor de ajustare. ➡ p.80</p>
8	<p>Valoarea ajustată revine la valoarea implicită dacă apăsați pe acest buton în timp ce este afișat meniul ecranului de ajustare. ➡ p.80</p>
9	<p>Permite afișarea și închiderea meniului Configurare. Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine ș.a.m.d. ➡ p.80</p>
10	<p>Permite salvarea, încărcarea sau ștergerea memoriei. ➡ p.42</p>
11	<p>Setează puterea pentru Frame Interpolation. ➡ p.36</p>
12	<p>Permite ajustarea valorii definite pentru nuanță, saturație și strălucire pentru fiecare culoare RGBCMY. ➡ p.38</p>
13	<p>Execută funcția alocată butonului utilizatorului. ➡ p.85</p>
14	<p>(numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W) Acesta este butonul care permite controlarea emițătorului WirelessHD Transmitter. Activează funcția WirelessHD Transmitter sau schimbă intrarea și ieșirea. Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter pentru a efectua operațiile dorite. ➡ p.52</p>
15	<p>Modificarea formatului 3D. Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ambalare cadre • Juxtapuse • Sus și jos <p>➡ p.44</p>
16	<p>Permite selectarea modului aspect în funcție de semnalul de intrare. ➡ p.33</p>
17	<p>Permite afișarea și închide șablonul de test. ➡ p.28</p>
18	<p>Încarcă poziția obiectivului înregistrată ca Memory1 sau Memory2 în Save Lens Position. ➡ p.42</p>
19	



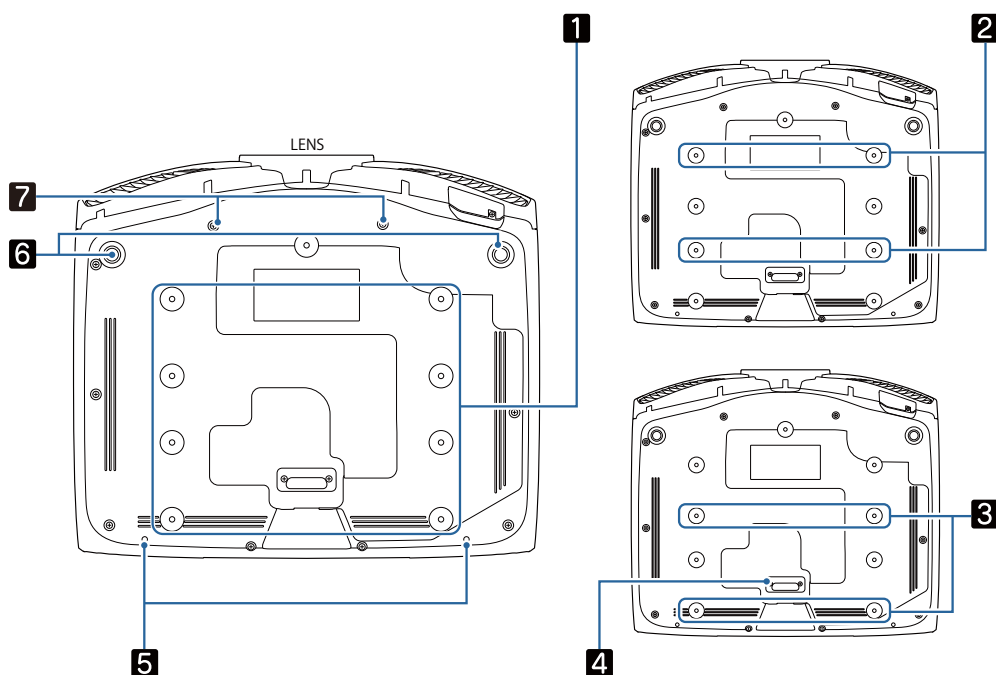
Buton	Funcție
20	Esc Revine la afișarea nivelului anterior al meniului, dacă pe ecran este afișat un meniu. p.80
21	Enter Dacă este afișat un meniu, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor. p.80
22	Image Enh Afișează meniul Image Enhancement . p.35
23	Color Mode Schimbă opțiunea selectată pentru Color Mode . p.32
24	P-in-P Vă permite să proiectați simultan imagini din două surse: una pe ecranul principal, și alta pe ecranul secundar. (Picture in Picture) p.69 Apăsați și țineți apăsat butonul pentru comuta sursele de imagine din ecranul principal sau ecranul secundar.
25	Blank Oprește temporar proiecția. Pentru a reactiva imaginea, apăsați din nou acest buton. p.31
26	 Butoanele telecomenzii se aprind pentru circa 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric.
27	Standby Permit oprirea proiectorului. p.27

Spate



Nume		Funcție
1	Slot de securitate ()	Slotul de securitate compatibil cu sistemul de securitate MicroSaver produs de Kensington. Pentru alte detalii, vizitați site-ul Kensington la adresa http://www.kensington.com/ .
2	Mufă de alimentare	Conectați cablul de alimentare. ➡ p.25
3	Receptor la distanță	Primește semnalul de la telecomandă. ➡ p.23
4	Port Opt.HDMI	Permite conectarea portului de alimentare pentru cablul HDMI optic.
5	Port HDMI1	Permite conectarea echipamentelor video HDMI compatibile și a calculatoarelor. ➡ p.19 Portul HDMI1 acceptă HDCP 2.2.
6	Port HDMI2	
7	Port USB	Permite conectarea Unitatea de rețea fără fir opțională. Se mai utilizează și pentru actualizarea firmware-ului. ➡ p.21
8	Port Service	Port de service. De regulă, acesta nu este folosit.
9	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea. ➡ p.21
10	Port PC	Permite conectarea la portul ieșirii RGB a unui calculator. ➡ p.19
11	Portul RS-232C	Pentru a controla proiectorul, conectați proiectorul la calculator folosind un cablu RS-232C. Acest port trebuie utilizat doar pentru manevrare și nu trebuie utilizat în mod normal.
12	Port Trigger Out	Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate. ➡ p.20

La bază



Nume		Funcție
1	Puncte de fixare ale suportului pe tavan	Dacă suspendați proiectorul de tavan, înșurubați suportul de fixare pe tavan în aceste puncte. ➡ p.122
2		Folosiți cele patru puncte de fixare ale suportului pe tavan pentru 2 sau 3 , în funcție de mediu de instalare. Folosiți punctele de fixare 3 atunci când instalați dispozitivul lângă un perete într-o încăpere mică.
3		
4	Piciorul din spate	Demontați această componentă atunci când folosiți punctele de fixare ale suportului pe tavan 3 .
5	Șurub de fixare a capacului pentru cablu.	Orificii pentru fixarea capacului pentru cablu.
6	Picior frontal reglabil	La instalarea pe o suprafață, de exemplu pe o masă, extindeți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală. ➡ p.31
7	Orificii pentru obiectivul anamorfic	Orificii pentru fixarea obiectivului anamorfic în șuruburi.



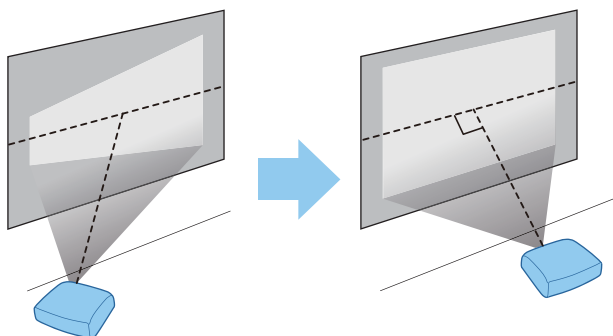
Instalarea

Imaginea proiectată și poziția proiecteurului

Instalați proiectorul după cum urmează.

■ Instalarea în paralel cu ecranul

Dacă proiectorul este instalat în unghi față de ecran, imaginea proiectată suferă distorsiuni trapezoidale. Ajustați poziția proiecteurului astfel încât să fie instalat paralel cu ecranul.



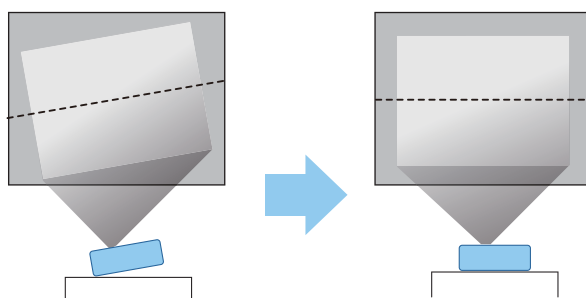
Dacă proiectorul nu poate fi instalat în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului. ➡ [p.30](#)

■ Instalarea proiecteurului pe orizontală prin ajustarea înălțimii pe ambele laturi

Dacă proiectorul este înclinat, și imaginea proiectată se înclină.

Instalați proiectorul pe orizontală astfel încât ambele laturi să fie la aceeași înălțime.

Dacă proiectorul nu poate fi instalat pe orizontală, puteți ajusta înclinarea proiecteurului folosind piciorul din față. ➡ [p.31](#)



Diverse metode de configurare



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiecteurului de tavan (montare pe tavan). Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Dacă la montare, în punctele de fixare ale suportului pe tavan, folosiți adezivi pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suportul de pe tavan. În acest caz orice persoană aflată sub proiector poate fi grav rănită și proiectorul se poate strica.
- Nu îl instalați pe un raft instabil sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente și răni.
- Dacă îl instalați în locuri înalte, de exemplu pe un raft, luați măsuri de prevenire a căderii și accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență, precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea și poate produce accidentarea și rănirea persoanelor.
- Nu blocați gura de ventilare și gura de evacuare a aerului din proiector. Dacă blocați gura de ventilare și gura de evacuare a aerului, căldura acumulată în interior poate provoca un incendiu.

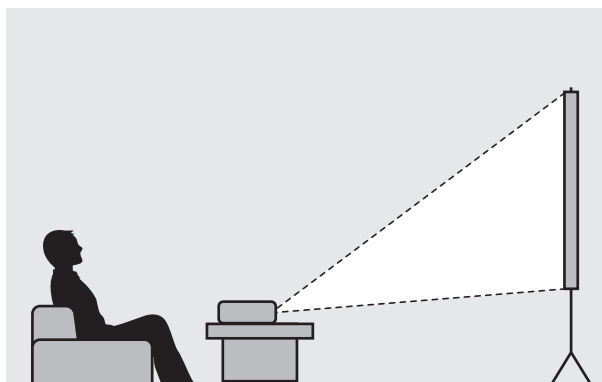
Atenție

- Nu instalați proiectorul în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.
- Nu folosiți proiectorul instalat pe verticală. Astfel, puteți provoca defectarea sa.
- Curățați filtrul de aer o dată la trei luni. Curățați-l mai des, dacă în mediul de utilizare este mai mult praf.

👉 [p.110](#)

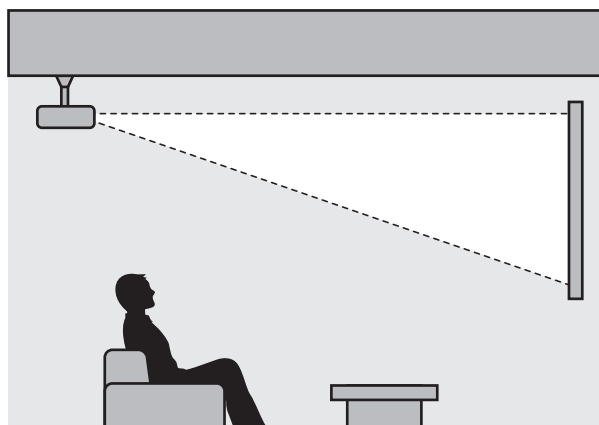
Așezarea și proiectarea de pe o masă

Puteți instala proiectorul pe o masă în sufragerie sau pe un raft poziționat jos pentru a proiecta imagini.



Suspendarea pe tavan și proiectarea

Puteți suspenda proiectorul din tavan folosind suportul de suspendare pe tavan opțional pentru a proiecta imagini.



Pentru suspendarea proiecteurului pe tavan, setați opțiunea **Projection** la **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [p.88](#)

Valorile maxime ale distanței de proiecție și ale deplasării obiectivului

Dimensiunea imaginii proiectate crește dacă proiectorul se află mai departe de ecran.

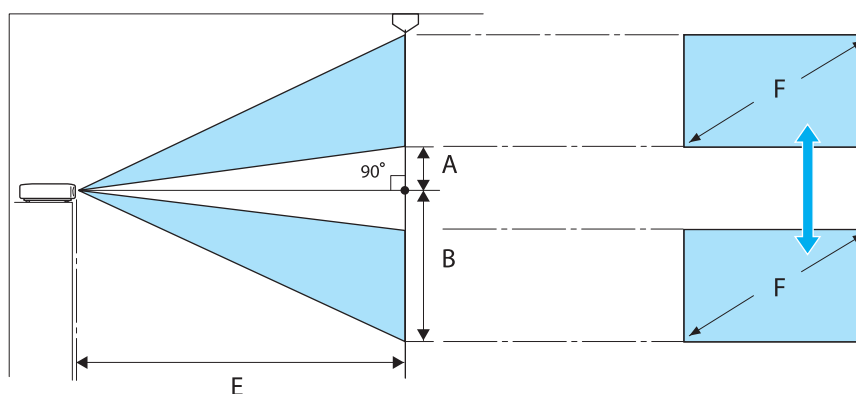
Utilizați tabelul de mai jos pentru a instala proiectorul la distanța optimă față de ecran. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.

Valorile maxime de ajustare a deplasării obiectivului sunt prezentate în tabelul de mai jos.



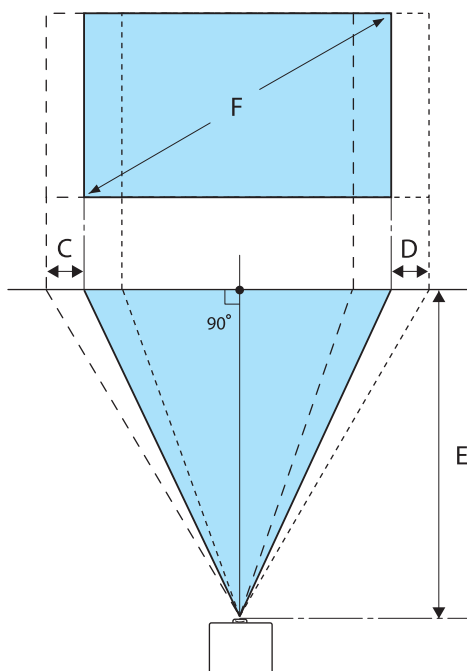
Imaginea proiectată se va micșora după corectarea distorsiunilor. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.

Reglarea poziției de proiecție pe verticală folosind funcția deplasare obiectiv



- A : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai ridicat nivel)
- B : Distanța de la centrul obiectivului la marginea inferioară a imaginii proiectate (când deplasarea obiectivului este la cel mai scăzut nivel)
- E : Distanța de proiecție de la proiector la ecran
- F : Dimensiunea imaginii proiectate


Reglarea poziției de proiecție pe orizontală folosind funcția deplasare obiectiv



- C : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mișcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în stânga)
- D : Distanța de deplasare a centrului obiectivului la mișcarea proiectorului (când deplasarea obiectivului este la nivel maxim în dreapta)
- E : Distanța de proiecție de la projector la ecran
- F : Dimensiunea imaginii proiectate

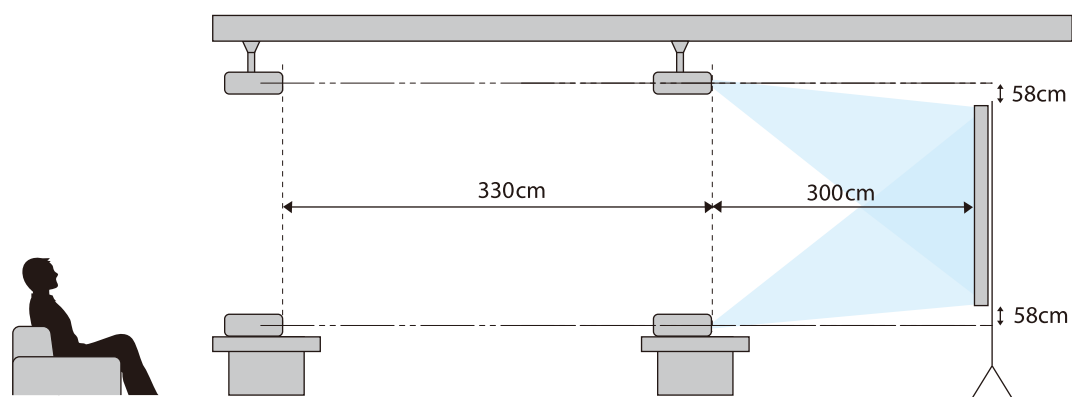
Unități: cm

16:9 Dimensiunea ecranului		Distanța de proiecție (E)		Valori maxime de deplasare a obiectivului *		
F	W x H	Minim (Lat)	Maxim (Tele)	Distanță (A)	Distanță (B)	Distanță (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

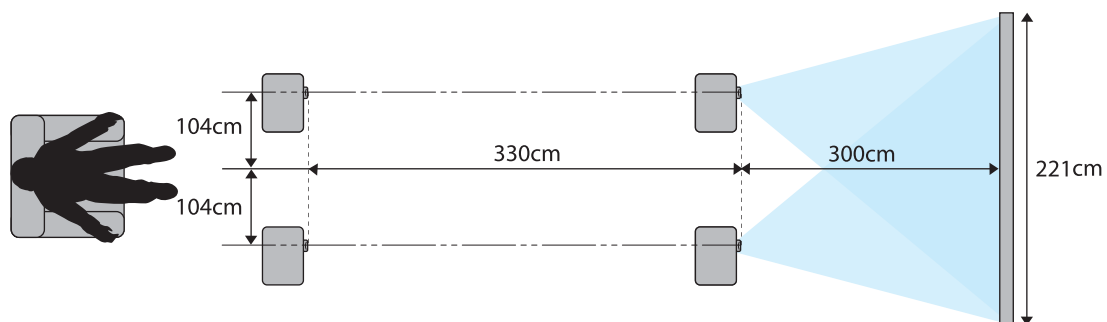
* Deplasarea obiectivului nu poate fi setată la valori maxime pe verticală și pe orizontală simultan.  [p.30](#)

Exemplu de instalare (cu un ecran de dimensiuni 16:9 și 100")

Vedere laterală



Vedere de deasupra





Conectarea unui dispozitiv

Atenție

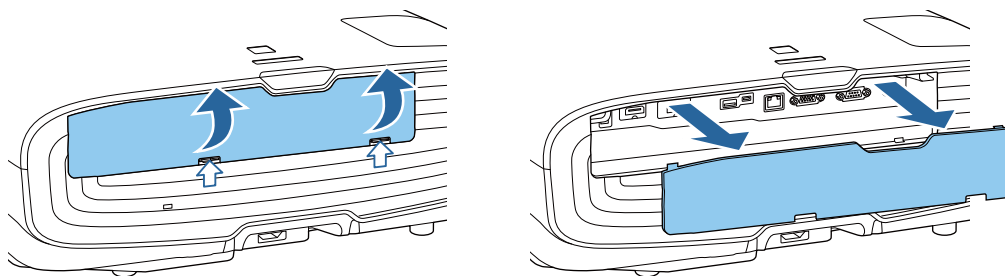
- Conectați cablurile înainte de racordarea la o priză electrică.
- Verificați forma conectorului cablului și forma portului și apoi conectați cablul. Dacă forțați introducerea unui conector având o formă diferită în port, acesta se poate strica și se poate produce o defecțiune.

Scoaterea capacului pentru borne

În funcție de modelul pe care îl folosiți, proiectorul poate avea un capac pentru borne pentru secțiunea de conectare din spate, în vederea îmbunătățirii aspectului general al proiectorului. Scoateți capacul pentru borne înainte de conectarea cablurilor.

În partea de jos a capacului pentru borne sunt prevăzute orificii care permit ridicarea capacului și scoaterea acestuia din canelurile de la partea de sus.

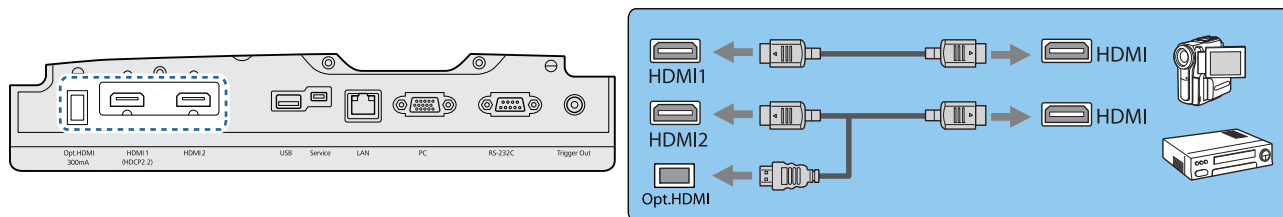
La reintroducerea capacului, introduceți mai întâi partea prevăzută cu umărul de fixare în canelurile de la partea de sus.



Conectarea echipamentelor video

Pentru a proiecta imagini de la playere DVD/Blu-ray, conectați-vă la proiector folosind una dintre următoarele metode.

Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț

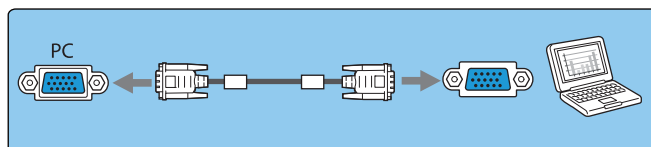
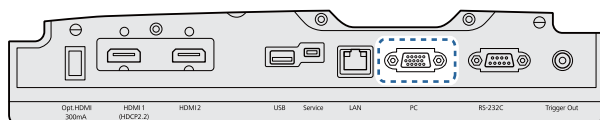


- Când utilizați portul de alimentare pentru un cablu HDMI optic, conectați cablul la portul Opt.HDMI.
- Când proiectați imagini în HDCP 2.2, realizați conectarea la portul HDMI1.
- Acest proiector nu este prevăzut cu un difuzor încorporat. Conectați proiectorul la sistemul AV pentru a asculta semnalul audio primit de la echipamentul conectat.

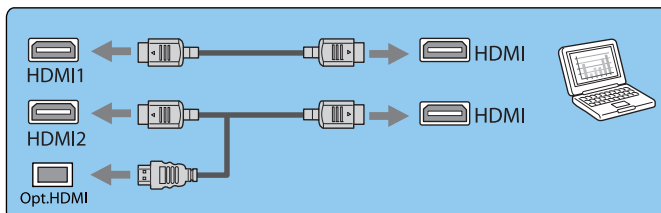
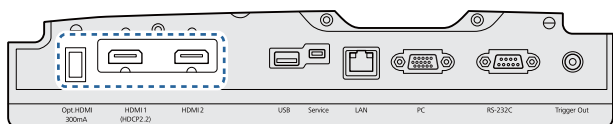
Conectarea unui calculator

Pentru a proiecta imagini de la un calculator, conectați calculatorul utilizând una din următoarele metode.

Când se utilizează un cablu pentru calculator disponibil în comerț



Când se utilizează un cablu HDMI disponibil în comerț



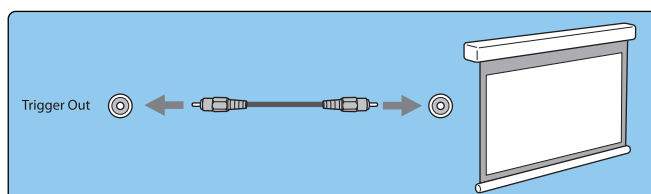
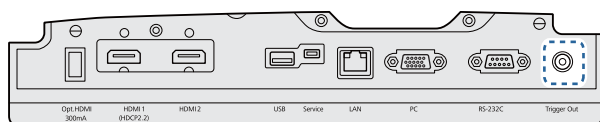
Conectarea echipamentelor externe

Conectarea la portul Trigger Out

Pentru a conecta dispozitivele externe precum ecrane motorizate, conectați un cablu stereo cu mufă minijack (3,5 mm) la portul Trigger Out. Dacă se activează, un semnal (12 V c.c.) este transmis de la acest port pentru a comunica starea proiectorului (On sau Off) la dispozitive conectate, precum ecranele electrice.



Când folosiți portul **Trigger Out**, setați **Trigger Out** la **Power** (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW9300) sau la **On** (numai pentru EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300). **Extended - Operation - Trigger Out** [p.88](#)



Conectarea dispozitivelor WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Proiectorul recepționează transmisiile de la emițătorul WirelessHD Transmitter și proiectează imaginile. [p.52](#)

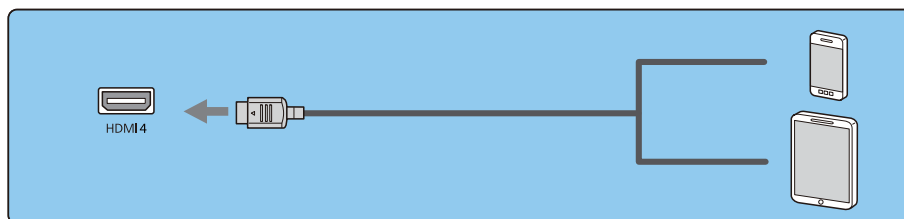
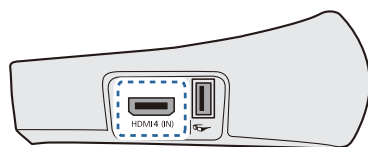
Schimbați imaginea proiectată apăsând pe butonul de pe telecomandă sau pe butonul de la panoul de comandă.



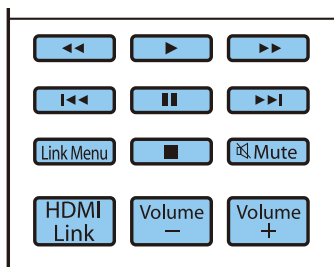
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că pentru **WirelessHD** este selectată opțiunea **On**. **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [p.55](#)
- Puteți modifica dispozitivul afișat prin selectarea unui dispozitiv din secțiunea **Device Connections** a **HDMI Link**. **Settings - HDMI Link - Device Connections** [p.85](#)

Conectarea smartphone-urilor sau tabletelor

Puteți conecta smartphone-uri sau tablete compatibile MHL la WirelessHD Transmitter. Utilizați un cablu compatibil MHL pentru a conecta portul micro USB al smartphone-urilor și tabletelor la portul HDMI4 de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



Puteți utiliza smartphone-uri sau tablete folosind telecomanda proiecteurului. Puteți și să vizualizați clipuri și puteți asculta muzică în timp ce încărcați un smartphone sau o tabletă.



Atenție

- Verificați compatibilitatea cablului de conexiune cu standardele MHL. În timpul încărcării, smartphone-ul sau tableta ar putea emana căldură, ar putea provoca scurgeri, ar putea exploda sau ar putea crea alte condiții care să ducă la incendii.
- Când conexiunea se realizează prin intermediul unui adaptor de conversie MHL-HDMI, încărcarea sau controlul dispozitivului cu ajutorul telecomenzii nu sunt posibile.

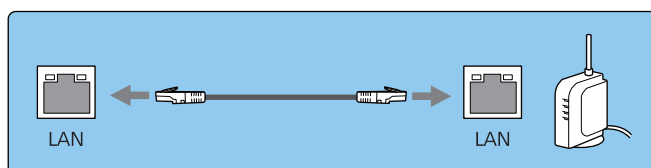
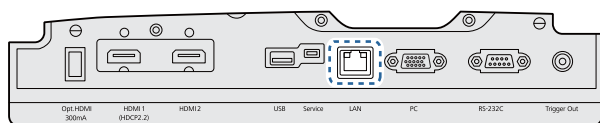


Anumite dispozitive consumă mai mult curent în timpul redării video decât cel furnizat și, prin urmare, nu vor permite încărcarea în timpul redării video, și nici alte operații.

Conectarea la portul LAN

Conectați la un ruter de rețea, la un hub, etc., folosind un cablu 100BASE-TX sau 10BASE-T LAN.

Puteți opera proiectorul și puteți verifica starea acestuia în rețea de la un calculator sau de la un dispozitiv inteligent.

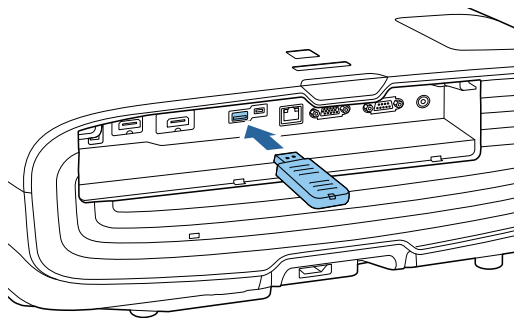


Pentru a preveni funcționarea defectuoasă, utilizați un cablu de rețea ecranat de categoria 5 sau superioară.

Fixarea Unitatea de rețea fără fir

Pentru a utiliza funcția de rețea fără fir, fixați Unitatea de rețea fără fir opțională (ELPAP10).

Conectați Unitatea de rețea fără fir la portul USB. Unitatea de rețea fără fir



Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode. Pentru mai multe detalii, consultați pagina de descărcări.

- **Proiectarea simultană a patru ecrane**

Când utilizați EasyMP Multi PC Projection, puteți să afișați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.

Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.

<http://www.epson.com>

- **Proiectarea imaginilor de la un terminal mobil printr-o rețea**

Instalați „Epson iProjection” pe un smartphone sau pe o tabletă pentru a proiecta fără fir date de pe dispozitivul dvs.

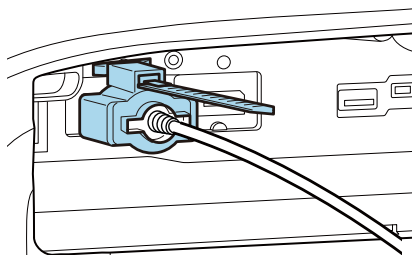
☛ p.76



- Dacă nu utilizați funcția de rețea fără fir cu Unitatea de rețea fără fir introdusă, selectați pentru **Wireless LAN Power** opțiunea **Off**. Astfel, puteți preveni accesul persoanelor neavizate. ☛ p.92
- Dacă utilizați Epson iProjection sau EasyMP Multi PC Projection în **Quick**, vă recomandăm să definiți setările de securitate. ☛ p.94

Conectarea clemei pentru cablul HDMI

Dacă folosiți un cablu HDMI gros, care atârână, acesta trebuie fixat folosind o clemă HDMI pentru a evita deconectarea acestuia de la port sub acțiunea propriei greutate.





Pregătirea telecomenzii

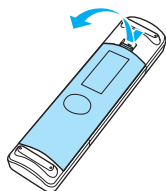
Instalarea bateriilor telecomenzii

Atenție

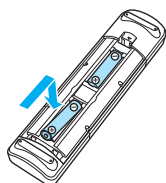
- Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.
- Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor AA alcaline sau cu mangan.

1 Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.

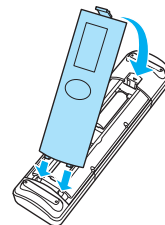


2 Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.
Înainte de instalare, verificați polaritatea bateriilor (+) și (-).



3 Fixați la loc capacul compartimentului pentru baterii.

Apăsați pe capacul compartimentului pentru baterii până când acesta se închide; veți auzi un declic.

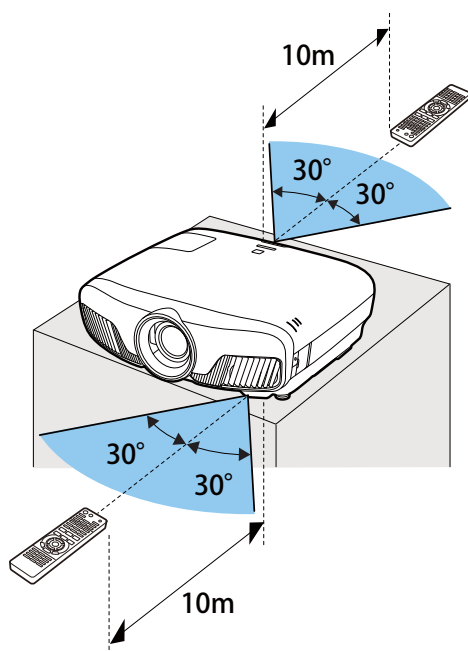


Dacă telecomanda nu mai transmite comenzile sau apar întârzieri sau dacă aceasta nu mai funcționează, atunci probabil bateriile s-au descărcat. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii AA alcaline sau cu mangan.

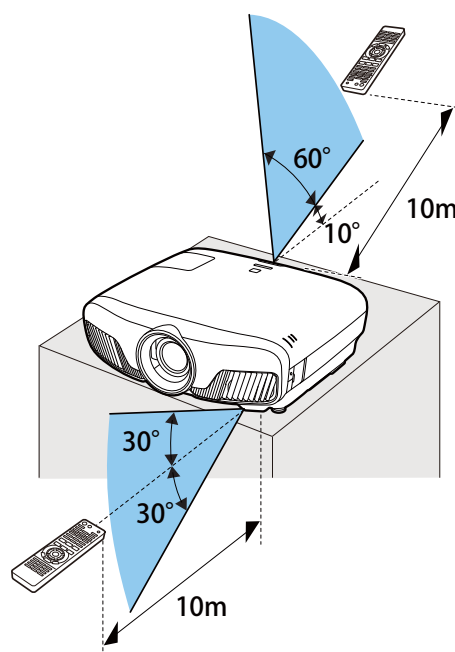
Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare al emițătorului WirelessHD Transmitter este diferită. ➡ [p.63](#)

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)





Proiectarea Imaginilor

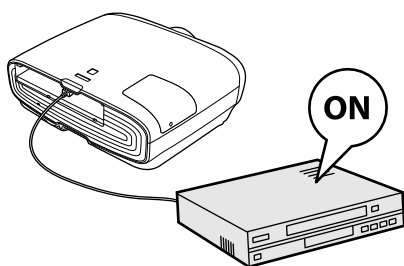
Pornirea proiecteurului



1 Conectați echipamentul la proiector.

2 Conectați utilizând cablul de alimentare inclus.

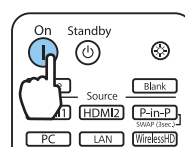
Se aprinde indicatorul de alimentare a proiecteurului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

3 Porniți echipamentul conectat.

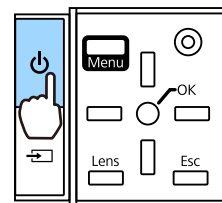


4 Pentru a porni proiectorul, apăsați butonul  de pe telecomandă sau butonul  de pe panoul de comandă.


Telecomanda




Panou de comandă



Obturatorul se deschide și se începe proiectia.

Indicatorul de funcționare  se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de funcționare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



Dacă **Direct Power On** este setat pe **On**, puteți începe proiectia prin simpla conectare a cablului de alimentare la proiector fără a mai fi nevoie să apăsați pe alte butoane.  **Extended - Operation - Direct Power On** [p.88](#)



Avertisment

- În timpul proiectiei, nu priviți direct în obiectiv. Lumina puternică emisă ar putea afecta vederea.
- În timpul proiectiei, nu stați în fața obiectivului. Ca urmare a temperaturii ridicate, hainele ar putea fi deteriorate.



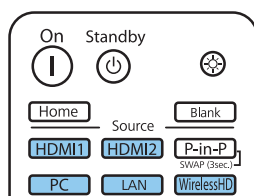
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Child Lock pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii și cu funcția Control Panel Lock pentru a preveni orice operații accidentale, etc. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** p.85
- Acest proiector este prevăzut cu funcția Auto Setup pentru selectarea automată a setărilor optime în cazul schimbării semnalului de intrare al calculatorului conectat. ➡ **Signal - Auto Setup** p.83
- Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul **High Altitude Mode** opțiunea **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** p.88

■ Dacă imaginea dorită nu este proiectată

Dacă imaginea nu este proiectată, puteți modifica sursa utilizând una din următoarele metode.


Telecomanda

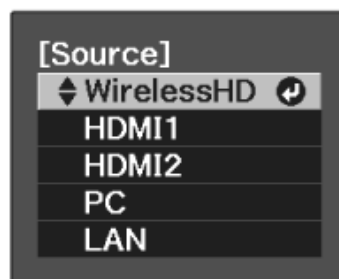
Apăsați pe butonul corespunzător portului respectiv.



Panou de comandă


Apăsați pe butonul  și selectați portul dorit.

Apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



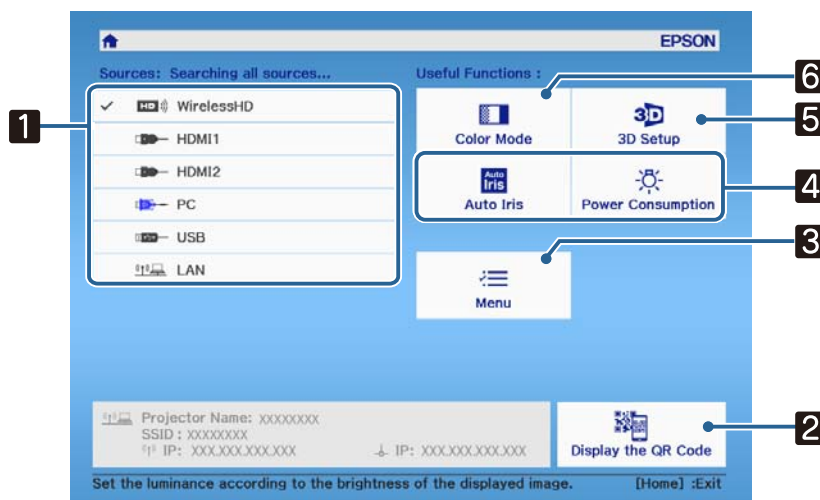
Utilizarea Ecranului principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile.

Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a afișa Ecranul principal.

În următoarele condiții, Ecranul principal este afișat în mod automat atunci când proiectorul este pornit.

- **Home Screen Auto Disp.** este setat la **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** p.88
- Nu este detectat semnal de la orice sursă.



1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.

2 Afișează codul QR și se conectează fără fir la un smartphone sau la o tabletă. ➡ p.76



3	Afișează meniul Configurare. 🖱️ p.80
4	Aplică opțiunile de meniu alocate setării Home Screen din meniul Extended . 🖱️ Extended - Home Screen p.88
5	Setează funcția 3D. 🖱️ Video - 3D Setup p.83
6	Selectează Color Mode . 🖱️ p.32



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

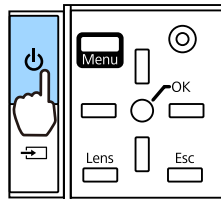
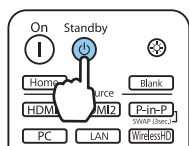
Oprirea

1 Opriți echipamentul conectat.


2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.

Telecomanda

Panou de comandă



Va fi afișat un mesaj de confirmare.

3 Apăsați din nou pe butonul .

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Proiecția ia sfârșit, iar obturatorul se închide automat.

Indicatorul de funcționare se aprinde intermitent, iar proiectorul începe să se răcească.

4 Așteptați până când răcirea s-a terminat.

După ce etapa de răcire s-a încheiat, indicatorul de funcționare nu va mai lumina intermitent.

5 Deconectați cablul de alimentare.

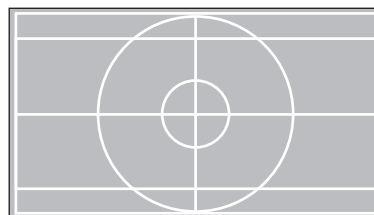
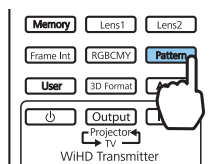


Ajustarea imaginii proiectate

Afișarea șablonului de test

Pentru reglarea zoomului/focalizării sau a poziției de proiecție imediat după instalarea proiectorului, puteți afișa un șablon de test fără a mai conecta un echipament video.

Apăsați pe butonul **Pattern** de pe telecomandă pentru a afișa șablonul de test. Pentru liniile orizontale din părțile de sus și de jos se utilizează standardul 2.40:1 CinemaScope.

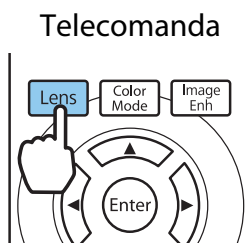


Când selectați Izolare culoare atunci când proiectați imagini, se proiectează culoarea selectată dintre R (roșu), G (verde) și B (albastru) (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW9300).

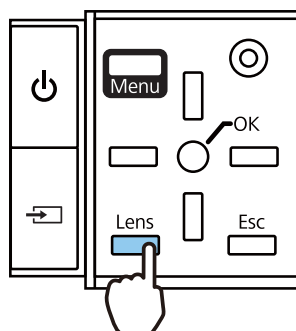
Apăsați din nou pe butonul **Pattern** pentru a încheia afișarea șablonului de test.

Funcția de reglare a obiectivului (focalizare, zoom, deplasare obiectiv)

Pentru a regla focalizarea, zoomul sau deplasarea obiectivului, apăsați pe butonul **Lens** de pe telecomandă sau pe butonul **Lens** de pe panoul de comandă și apoi selectați parametrul pe care doriți să îl modificați.



Panou de comandă



Parametrii care pot fi reglați sunt prezentați în tabelul de mai jos.

1	Reglare focalizare	Adjust Focus este afișat pe ecran. Este folosit pentru reglarea focalizării imaginii proiectate. ➡ p.29
2	Reglare zoom	Adjust Zoom este afișat pe ecran. Reglează dimensiunea imaginii proiectate. ➡ p.29
3	Reglare deplasare obiectiv	Adjust Lens Shift este afișat pe ecran. Ajustează poziția imaginii proiectate. ➡ p.30

Pentru a finaliza reglarea, apăsați pe butonul **Lens** din Reglare deplasare obiectiv.



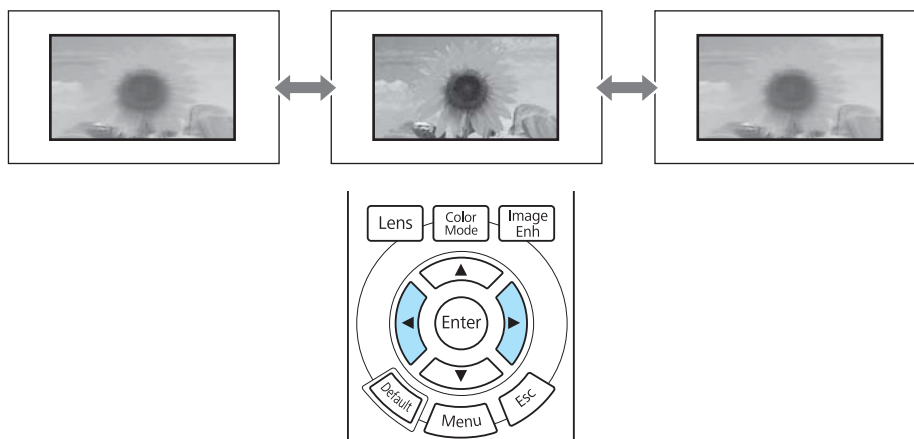
Puteți să înregistrați în memorie rezultatele reglării obiectivului (Save Lens Position). Puteți să încărcați poziția obiectivului pe care ați înregistrat-o de la telecomandă sau din meniul Configurare.

Reglarea focalizării

1 Apăsați pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

Adjust Focus este afișat pe ecran.

2 Pentru reglarea focalizării, apăsați pe butoanele .




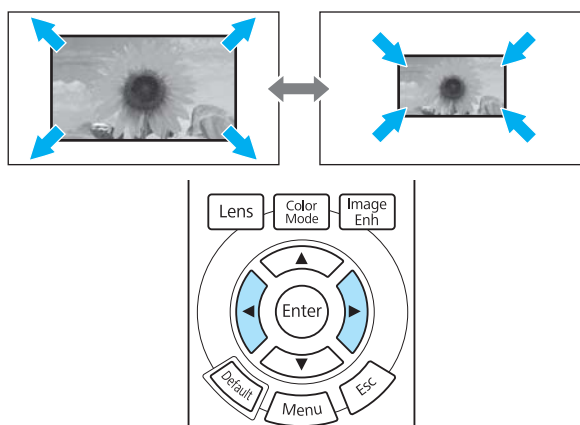
3 Apăsați pe butonul **Lens** de trei ori pentru a finaliza efectuarea reglajelor.

Reglarea dimensiunii proiecției (reglare zoom)

1 Apăsați de două ori pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

Adjust Zoom este afișat pe ecran.

2 Pentru reglarea dimensiunii ecranului proiectat, apăsați pe butoanele .




3 Apăsați de două ori pe butonul **Lens** pentru a finaliza reglajul.

Reglarea poziției imaginii proiectate (reglarea prin deplasarea obiectivului)

Dacă proiectorul nu poate fi instalat direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii cu ajutorul deplasării obiectivului.

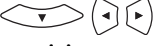
1 Apăsați de trei ori pe butonul **Lens** de pe telecomandă.

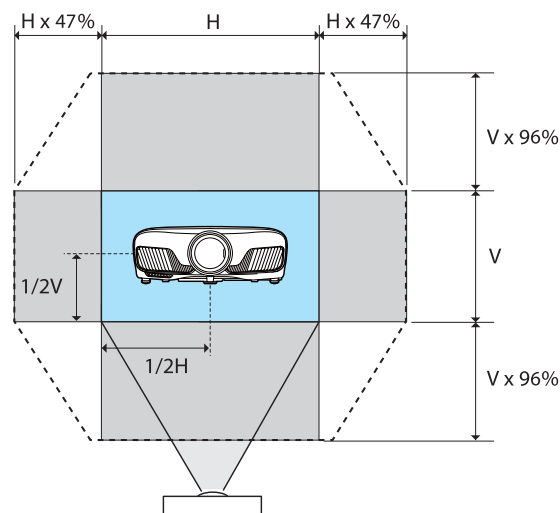
Adjust Lens Shift este afișat pe ecran.

2 Pentru a regla poziția imaginii, utilizați butoanele .

Puteți muta imaginea în intervalul indicat de linia punctată din figura următoare.





Mențineți apăsat butoanele  pentru a readuce imaginea în poziția centrală pe verticală și pe orizontală. Poziția în care se oprește imaginea este centrul.

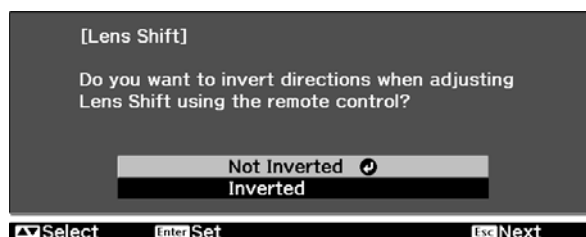


3 Apăsați pe butonul **Lens** pentru a finaliza reglajul.



Când următorul mesaj se afișează atunci când comutați la **Adjust Lens Shift**, imaginea se deplasează în direcția opusă față de direcția indicată prin apăsarea butoanelor .

Când **Front/Ceiling** sau **Rear/Ceiling** se setează pentru **Projection**, selectați **Inverted**.  **Extended - Projection** p.88



Atenție

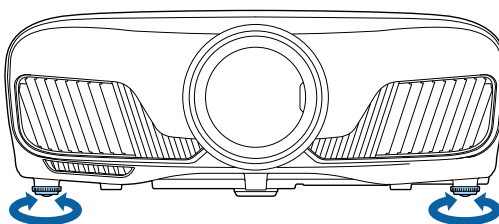
- La transportul proiectorului, setați poziția obiectivului în centru. Dacă transportați proiectorul când obiectivul nu se află în poziția centrală, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări.
- Nu introduceți degetul în componentele mobile ale obiectivului proiectorului. În caz contrar vă puteți răni.




Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, se recomandă să utilizați funcția de deplasare a obiectivului pentru a regla poziția de proiecție.

Ajustarea înclinării proiectorului

Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga și cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă, reglați piciorul din față astfel încât ambele laterale să fie la același nivel.





Corectarea distorsiunilor trapezoidale

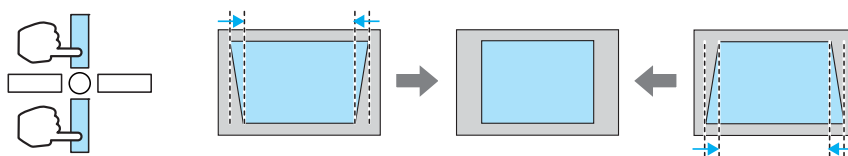
Puteți utiliza butoanele  de pe panoul de comandă pentru a corecta distorsiunea trapezoidală.


Deschideți capacul panoului de comandă din lateral pentru a acționa panoul de comandă.  [p.7](#)

Apăsați butoanele  sau  pentru a afișa indicatoarele de ajustare.

După ce se afișează indicatoarele, apăsați butoanele  și  pentru a efectua corecția pe verticală.

Dacă partea de sus sau cea de jos este prea lată

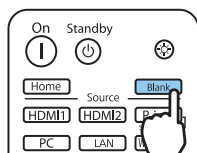



- Când corecți distorsiuni trapezoidale, este posibil ca imaginea proiectată să fie redusă. Măriți distanța de proiecție pentru a adapta imaginea proiectată la dimensiunile ecranului.
- Puteți defini setările trapezoidale din meniul Configuration.  **Settings - Keystone** [p.85](#)
- Puteți aplica în mod eficient corecțiile dacă unghiul de proiecție este de până la 30° de sus în jos.

Ascunderea temporară a imaginii

Puteți utiliza această funcție pentru a ascunde temporar imaginea de pe ecran.

Apăsați pe butonul  pentru a afișa sau ascunde imaginea.



Pentru filme, deoarece redarea filmelor continuă chiar dacă imaginea este ascunsă, nu veți putea reveni la punctul în care ați ascuns imaginea folosind butonul .

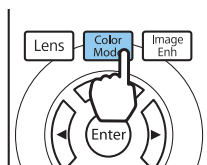



Reglarea imaginii

Selectarea calității de proiecție (Color Mode)




La proiectare, puteți obține o calitate optimă a imaginii adaptată mediului dumneavoastră. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

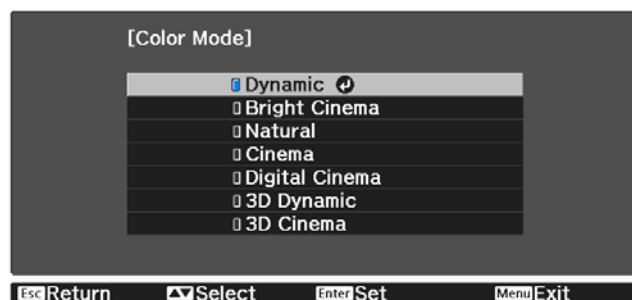
1 Apăsați pe butonul .



- Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Image - Color Mode** p.81
- Dacă apăsați butonul , puteți defini setări și din Ecranul principal. ➡ p.26

2 Selectați **Color Mode**.

Utilizați butoanele   pentru a selecta un mod și apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.



Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 2D

Mod	Aplicație
Dynamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Cel mai bun mod pentru prioritizarea luminozității.
Bright Cinema	Cea mai bună setare pentru proiectarea imaginilor vii.
Natural	Cea mai bună setare pentru reproducerea fidelă a culorii imaginii sursă. Vă recomandăm să selectați acest mod atunci când efectuați ajustări ale culorilor imaginii. ➡ p.38
Cinema	Cea mai bună setare pentru vizionarea conținutului, de exemplu filmele.
Digital Cinema	Proiectează imagini în spațiul de culoare Digital Cinema. Cea mai bună setare pentru prioritizarea culorilor.

Opțiuni disponibile la proiectarea imaginilor 3D

Mod	Aplicație
3D Dynamic	Un mod 3D dedicat, optim pentru prioritizarea luminozității.
3D Cinema	Un mod 3D dedicat, optim pentru redarea conținutului, de exemplu filme.

Trecerea de la modul de afișare plin la modul zoom (Aspect)

Puteți modifica tipul, formatul imaginii și rezoluția semnalului de intrare în funcție de setările definite pentru **Aspect** ale imaginii proiectate.

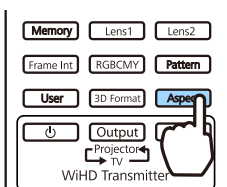
Setările disponibile diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat în prezent.



Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.




1

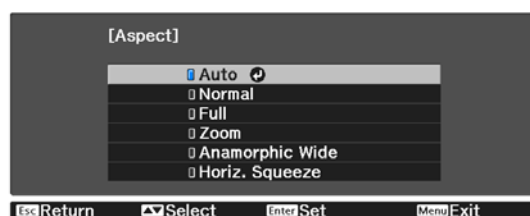
Apăsați pe butonul **Aspect**.



Puteți defini setările din meniul Configurare. **Signal - Aspect** p.83

2

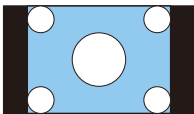
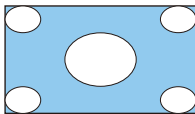
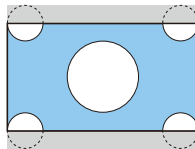
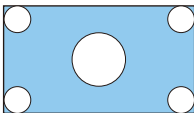
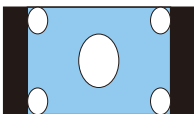
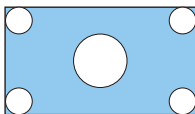
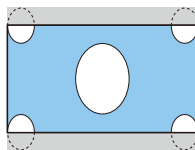
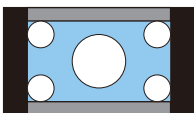
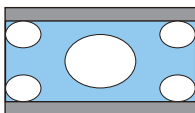
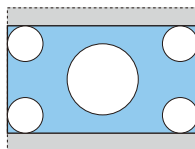
Utilizați butoanele   pentru a selecta numele setării respective și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



În funcție de semnal, este posibil să nu reușiți să modificați modul **Aspect**.

Selectând opțiunea **Auto**, aspectul optim va fi utilizat pentru a afișa semnalul de intrare. Modificați setarea dacă doriți să utilizați un alt aspect.

Tabelul de mai jos indică imaginea proiectată pe un ecran 16:9.

Imagine de intrare	Nume setare		
	Normal	Full	Zoom
Imagini 4:3			
Imagini 16:9		Când proiectați imagini 16:9, Full și Zoom nu pot fi selectate.	
Imagini înregistrate prin compresie			
Imagini Letterbox*			

Imagine de intrare	Nume setare		
	Normal	Full	Zoom
Note	Se adaptează la dimensiunea verticală a ecranului de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de imaginea de intrare.	Utilizează în totalitate panoul de proiecție. Formatul imaginii diferă în funcție de rezoluția de intrare.	Păstrează formatul semnalului de intrare și se adaptează la dimensiunea orizontală a panoului de proiecție. Este posibil ca partea de sus și cea de jos a imaginii să fie trunchiate.

* Imaginea letterbox utilizată în această explicație este o imagine în format 4:3 afișată în format 16:9 cu margini negre la partea de sus și de jos pentru afișarea subtitrărilor. Marginile de la partea de sus sau de la partea de jos a ecranului sunt utilizate pentru subtitrare.

Pentru EH-TW9300W/EH-TW9300, puteți să setați și **Anamorphic Wide** și **Horiz. Squeeze**.

Setați **Anamorphic Wide** și fixați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață pentru a viziona DVD-uri, discuri Blu-ray, etc. cu imagini înregistrate în format Cinema Scope.

Horiz. Squeeze extinde pe orizontală aspectul semnalului recepționat. Astfel, puteți efectua proiecția pe întreaga lățime a ecranului dacă utilizați un obiectiv anamorphic disponibil pe piață.



- Dacă se selectează **Anamorphic Wide** când și **Overscan** este setat, imaginea poate fi trunchiată. Setati **Overscan** la **Off**. ➡ **Signal - Overscan** p.83
- În cazul proiectării imaginilor 3D în **Anamorphic Wide**, sunt acceptate numai semnalele 1080p/24 Hz cu combinare de cadre.
- Dacă este recepționat un semnal de imagine 4K, puteți selecta numai opțiunile **Normal**, **Anamorphic Wide** și **Horiz. Squeeze**.

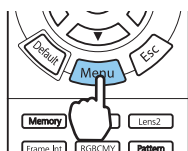
Ajustarea valorii pentru Sharpness

Puteți îmbunătăți claritatea imaginii.

Mai jos sunt prezentați parametrii care pot fi definiți și procedurile.

Standard	Accentuează contururile pentru imaginea proiectată. Când reglați parametrul Standard , valorile pentru Thin Line Enhancement și pentru Thick Line Enhancement vor fi reglate în același timp.
Thin Line Enhancement	Îmbunătățește detaliile, de exemplu părul sau desenele de pe haine.
Thick Line Enhancement	Îmbunătățește părțile brute ale imaginii, precum contururile subiectelor sau imaginea din fundal, toată imaginea devenind mai clară.

1 Apăsați pe butonul **Menu**.







Este afișat meniul Configurare.

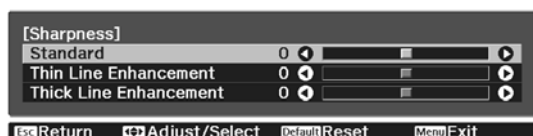
2 Selectați **Image - Sharpness**.

Este afișat ecranul de modificare a valorii definite pentru **Sharpness**.

3

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele   pentru a face modificările dorite.

Imaginea va fi intensificată dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai umbrită dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

4


Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.

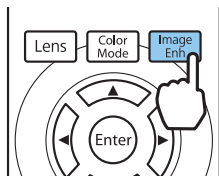
Ajustarea rezoluției imaginii (Image Enhancement)


Puteți ajusta rezoluția imaginii utilizând funcția Image Enhancement.




Poate fi ajustat următorul conținut.

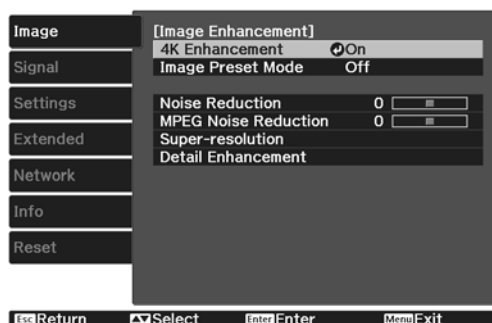
4K Enhancement	4K Enhancement este o funcție care proiectează imaginea la o rezoluție dublată prin mutarea pe diagonală a unui pixel în pași de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine la rezoluție ridicată este proiectat cu detalii fine.
Image Preset Mode	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru Noise Reduction , MPEG Noise Reduction , Super-resolution și Detail Enhancement .
Noise Reduction	(Se poate seta numai când Image Processing este setat pe Fine .) Netezește imaginile brute.
MPEG Noise Reduction	(Se poate seta numai când Image Processing este setat pe Fine .) Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.
Super-resolution	Fine Line Adjust: Optimizează contrastul și contururile imaginilor complexe. Soft Focus Detail: Optimizează contrastul și contururile imaginilor de fundal fine.
Detail Enhancement	Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate. Strength: Cu cât valoarea este mai mare, cu atât este intensificat contrastul. Range: Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât devine mai larg intervalul de îmbunătățire a detaliilor.



1 Apăsați pe butonul .



Puteți defini setările din meniul Configurare.  **Image - Image Enhancement** p.81

2 Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul pe care doriți să îl ajustați și apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.




3 Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite.

Apăsați butonul  pentru a ajusta un alt element.

Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.



4 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.

Setarea Auto Iris

Setând automat luminanța în funcție de imaginea afișată, vă puteți bucura de imagini profunde și bogate. Puteți selecta urmărirea ajustării luminanței pentru modificarea luminozității imaginii afișate selectând pentru **Normal** opțiunea **High Speed**.





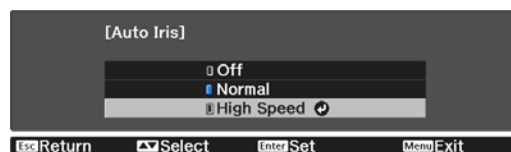
Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

Image - Auto Iris

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



În funcție de imagine, puteți auzi funcționarea Auto Iris, fără ca acest lucru să fie o defecțiune.

Setează Frame Interpolation

Puteți reda cursiv imagini în mișcare rapidă realizând automat cadre intermediare între cadrele inițiale. Frame Interpolation este disponibilă în următoarele condiții.

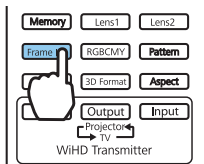
- Când opțiunea **Image Processing** este setată la **Fine**.  **Signal - Advanced - Image Processing** p.83

- Când sursa este HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Când se generează semnale 2D* sau 3D (1080p 24 Hz). ➡ [p.123](#)

* Această opțiune este indisponibilă atunci când se generează semnal 4K. Când **4K Enhancement** se setează la **On**, această opțiune este activată numai când se generează semnale 1080p 24Hz. ➡ **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [p.81](#)




1

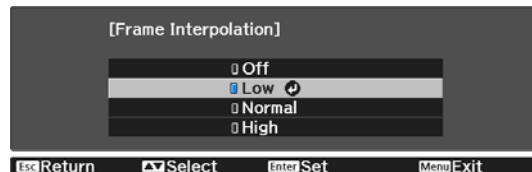
Apăsați pe butonul **Frame Int.**



Puteți defini setările din meniul Configurare. ➡ **Image - Frame Interpolation** [p.81](#)

2

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul respectiv și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.





Ajustarea culorilor

Ajustarea Color Temp.

Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Efectuați ajustările dacă imaginea are o tentă albastruie sau roșiatică, etc.




Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

Image - Color Temp. - Color Temp.

Utilizați butoanele   pentru a face ajustările dorite. Tenta albastruie a imaginii crește odată cu creșterea valorii, iar tenta roșiatică a imaginii crește dacă valoarea scade.



Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

Ajustarea valorilor RGB (Offset și Câștig)

Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate (Offset) și a zonelor luminoase (Câștig) pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).






Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

Image - Color Temp. - Customized

Utilizați butoanele   pentru a selecta elementul dorit și apoi utilizați butoanele   pentru a face modificările dorite. Imaginea va deveni mai luminoasă dacă deplasați cursorul spre dreapta (pozitiv) și mai închisă dacă deplasați cursorul spre stânga (negativ).



Offset	Dacă imaginea este mai luminoasă, umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai evidente. Dacă imaginea este mai întunecată, imaginea pare mai plină, însă umbrele din secțiunile mai întunecate vor fi mai greu de distins.
Gain (Câștig)	Dacă luminozitatea imaginii crește, secțiunile luminoase vor deveni mai albe, iar umbrele se vor pierde. Dacă imaginea este mai întunecoasă, umbrele din secțiunile mai luminoase vor fi mai evidente.



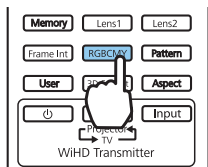
Apăsați pe butonul  pentru a restabili valorile implicite.

Ajustarea Hue, Saturation și Brightness

Puteți ajusta nuanța, saturația și strălucirea pentru fiecare culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

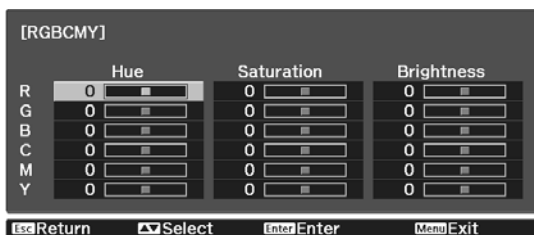
Hue	Permite ajustarea culorii globale din imagine spre albastru, verde sau roșu.
Saturation	Permite ajustarea intensității globale a culorilor din imagine.
Brightness	Permite ajustarea strălucirii globale a culorilor din imagine.

1 Apăsați pe butonul **RGBCMY**.



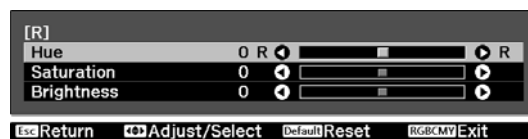
Puteți defini setările din meniul Configurare. **Image - Advanced - RGBCMY** p.81

2 Utilizați butoanele pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



3 Utilizați butoanele pentru a selecta **Hue**, **Saturation** sau **Brightness**.

4 Utilizați butoanele pentru a face ajustările dorite.



Apăsați pe butonul pentru a ajusta o altă culoare.

Apăsați pe butonul pentru a restabili valorile implicite.

5 Apăsați pe butonul **RGBCMY** pentru a ieși din meniu.

Ajustarea valorilor Gamma

Puteți modifica micile diferențe de culoare care pot să apară datorită utilizării dispozitivului periferic în timp ce o imagine este afișată.

Puteți seta utilizând una dintre următoarele trei metode.

- Selectarea și ajustarea valorii de corecție
- Reglați în timp ce vizualizați imaginea
- Reglați folosind graficul de reglare gamma



Când se generează un semnal 3D sau HDR, nu puteți selecta opțiunea **Adjust it from the image**.




Selectarea și ajustarea valorii de corecție

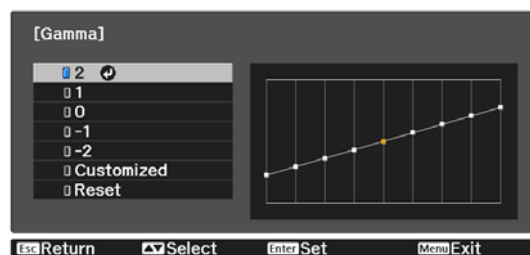
1

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.

Image - Advanced - Gamma

2

Utilizați butoanele   pentru a selecta valoarea de corecție, apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.




Cu cât valoarea este mai mare, cu atât se vor deschide mai mult porțiunile întunecate ale imaginii, însă zonele strălucitoare pot fi decolorate. Partea superioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește. Cu cât valoarea este mai mică, cu atât se întunecă mai mult porțiunile deschise ale imaginii. Partea inferioară a graficului de ajustare gamma se rotunjește.




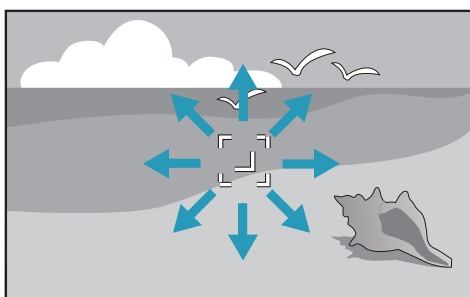
- Axa orizontală a graficului de ajustare gamma afișează nivelul semnalului de intrare, iar axa verticală afișează nivelul semnalului de ieșire.
- Selectați **Reset** pentru a restabili valorile implicite.






Reglați în timp ce vizualizați imaginea

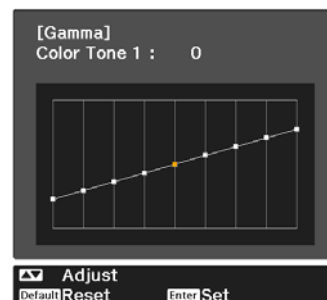
Selectați un punct de pe imagine în care doriți să reglați strălucirea și reglați doar tonul selectat.

1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.
Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust it from the image

2 Mutați cursorul pe imaginea proiectată în partea a cărei strălucire doriți să o modificați și apoi apăsați pe butonul .



3 Utilizați butoanele     pentru reglaje, iar apoi apăsați butonul  pentru a confirma selecția.






4 Atunci când se afișează opțiunea **Do you want to continue adjusting the setting?**, selectați **Yes** sau **No**.

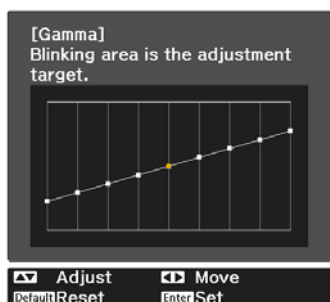
Pentru a regla un alt loc, selectați **Yes** și repetați procedura de la pasul 2.




Reglați folosind graficul de reglare gamma

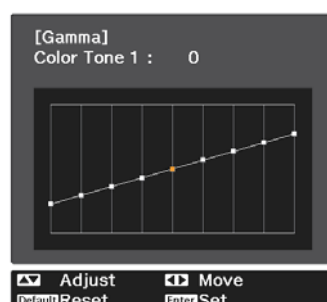
Selectați un punct de ton de pe grafic și realizați ajustarea.

1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea următoare.
Image - Advanced - Gamma - Customized - Adjust from the graph

2 Utilizați butoanele   pentru a selecta tonul pe care doriți să îl ajustați din grafic.



3 Utilizați butoanele   pentru a ajusta strălucirea și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.





Afișarea imaginii folosind calitatea imaginii salvate (funcția Memory)

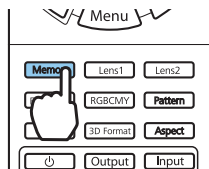
Salvarea unei memorii

Prin utilizarea funcției de memorare, puteți să înregistrați următoarele valori de ajustare, iar apoi puteți să le încărcați când este necesar.

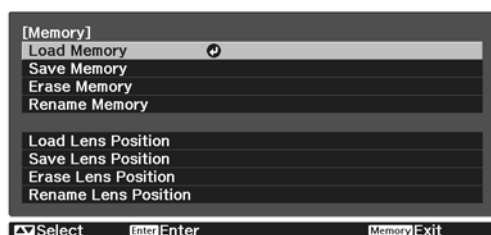
- Setarea **Image** din meniul Configurare
- Valori de ajustare pentru funcția de reglare a obiectivului (focalizare, zoom, deplasare obiectiv) [p.28](#)

1 Efectuați setările sau ajustările pe care doriți să le înregistrați.

2 Apăsați pe butonul **Memory**.



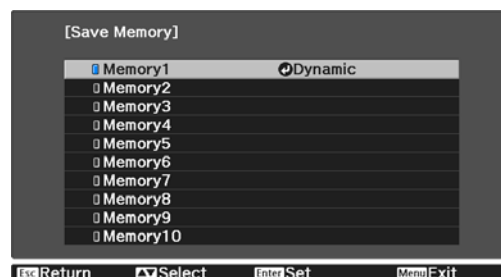
3 Utilizați butoanele pentru a selecta **Save Memory** sau **Save Lens Position** și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



Save Memory: Înregistrează setările pentru **Image**

Save Lens Position: Înregistrează valoarea de ajustare pentru funcția de ajustare a obiectivului

4 Utilizați butoanele pentru a selecta memoria care va fi salvată și apoi apăsați pe butonul pentru a confirma selecția.



Setările actuale ale proiectorului sunt salvate în memorie.

Dacă semnul din partea stângă a memoriei este **bleu**, înseamnă că memoria a fost deja înregistrată. Dacă selectați o memorie înregistrată, pe ecran va fi afișat un mesaj în care vi se solicită să confirmați suprascrierea memoriei. Dacă selectați **Yes**, conținutul anterior va fi șters și setările actuale vor fi salvate.













Încărcarea, ștergerea și redenumire unei memorii

Puteți să încărcați, să ștergeți și să redenumiți memoriile înregistrate.

Apăsați butonul **Memory**, după care selectați funcția țintă pe ecranul afișat.



Apăsați butoanele **Lens1** **Lens2** de pe telecomandă pentru a încărca poziția obiectivului din parametrul **Save Lens Position** înregistrat în **Memory1** sau în **Memory2**.

Funcție	Explicație
Load Memory	Încărcă memoria salvată. Dacă ați selectat o memorie și apăsați pe butonul  , setările aplicate imaginii curente vor fi înlocuite cu setările salvate în memorie.
Erase Memory	Șterge memoria înregistrată. Dacă selectați numele unei memorii și apăsați pe butonul  , pe ecran va fi afișat un mesaj. Selectați opțiunea Yes și apoi apăsați butonul  pentru a șterge memoria selectată.
Rename Memory	Pentru modificarea numelui memoriei. Selectați numele memoriei pe care doriți să îl modificați și apoi apăsați pe butonul  . Introduceți numele memoriei folosind tastatura.  p.93 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul  .
Load Lens Position	Încarcă memoria selectată privind poziția obiectivului. Când selectați numele poziției obiectivului și apăsați butonul  , se va aplica valoarea de ajustare aferentă memoriei selectate pentru poziția obiectivului.
Erase Lens Position	Șterge memoria înregistrată privind poziția obiectivului. Când selectați numele unei poziții a obiectivului și apăsați pe butonul  , se va afișa un mesaj. Selectați opțiunea Yes și apoi apăsați butonul  pentru a șterge memoria selectată privind poziția obiectivului.
Rename Lens Position	Schimbă numele memoriei privind poziția obiectivului. Selectați numele memoriei privind poziția obiectivului pe care doriți să îl schimbați și apoi apăsați butonul  . Introduceți numele memoriei privind poziția obiectivului folosind tastatura.  p.93 Dacă ați terminat, mutați cursorul deasupra butonului Finish și apoi apăsați pe butonul  .



Vizionarea imaginilor 3D

Pregătirea pentru a vizualiza imagini 3D

Verificați următoarele aspecte înainte de a vizualiza imagini 3D.

- Când sursa este HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Setează funcția **3D Display** la **Auto** sau la **3D**.
Când această opțiune se setează la **2D**, comutați la **Auto** sau la **3D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** p.83
- Asociați ochelarii 3D. ➡ p.46

Acest proiector acceptă următoarele formate 3D.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

■ Dacă imaginea 3D nu poate fi vizualizată

Proiectorul proiectează automat o imagine 3D când detectează un format 3D.

Este posibil ca anumite emisiuni televizate 3D să nu conțină semnale în format 3D. În acest caz, urmați pașii de mai jos pentru a seta formatul 3D.

1

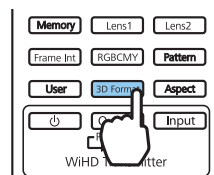
Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal - 3D Setup**.

2

Setați funcția **3D Display** la **3D**.

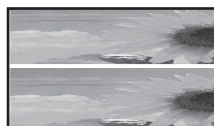
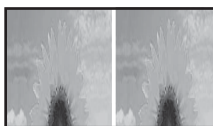
3

Apăsați butonul  pentru a seta formatul 3D pe dispozitivul AV.





- Dacă folosiți un dispozitiv sau un cablu care nu acceptă imagini 3D, proiecția 3D nu poate fi realizată.
- Pentru detalii privind setările formatului 3D pe dispozitivul AV, consultați documentația care însoțește dispozitivul AV.
- Când formatul 3D nu a fost configurat corect, imaginea nu va fi proiectată corect, ca în imaginea de mai jos.



- Dacă o imagine 3D nu este proiectată corect chiar dacă se setează un format 3D, este posibil ca durata de sincronizare a ochelarilor 3D să fie inversată. Inversați durata de sincronizare folosind **Inverse 3D Glasses**. ➡ **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** p.83
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta.
- Când începeți să proiectați o imagine 3D, se va afișa un mesaj de avertizare referitor la vizionarea imaginilor 3D. Puteți dezactiva afișarea acestui mesaj selectând pentru **3D Viewing Notice** opțiunea **Off**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** p.83
- În timpul unei proiecții 3D, următoarele funcții din meniul Configurare nu pot fi modificate. Aspect (setat la Normal), Noise Reduction (setat la Off), Overscan (setat la Off), 4K Enhancement, Super-resolution, Image Processing, Advanced - Sharpness, Picture in Picture
- Modul în care imaginea 3D este vizionată se poate modifica în funcție de temperatura mediului înconjurător și de durata de utilizare a lămpii. Evitați să utilizați proiectorul dacă imaginea nu este proiectată normal.

Utilizarea ochelarilor 3D

Pentru vizionarea imaginilor 3D, utilizați ochelarii 3D incluși sau opționali (ELPGS03). ➡ p.122



Ochelarii 3D sunt livrați având aplicat un autocolant de protecție. Înainte de utilizare, scoateți aceste autocolante.

Încărcarea ochelarilor 3D

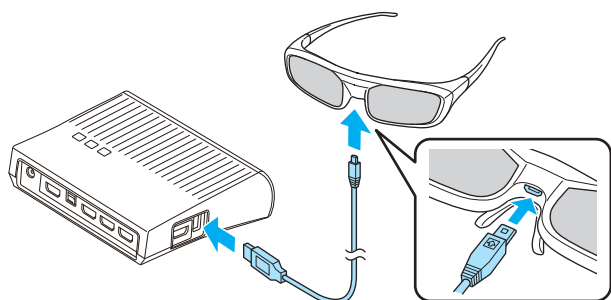
În funcție de modelul de ochelari 3D utilizat, sunt disponibile următoarele metode de încărcare.

Dacă aveți un emițător WirelessHD Transmitter, acesta poate fi utilizat la încărcarea ochelarilor.

Dacă nu aveți un emițător WirelessHD Transmitter, puteți încărca folosind un Adaptor de încărcare USB opțional (ELPAC01).

Încărcarea folosind emițătorul WirelessHD Transmitter

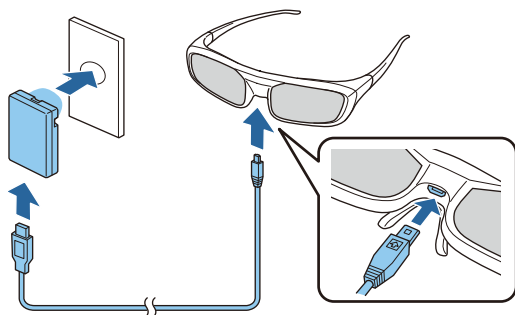
Utilizați cablul USB pentru a conecta ochelarii 3D la emițătorul WirelessHD Transmitter.



Când este conectat un cablu la portul HDMI4, WirelessHD Transmitter nu poate încărca ochelarii 3D.

Încărcarea folosind un Adaptor de încărcare USB

Utilizați cablul de încărcare USB pentru a conecta ochelarii 3D la adaptorul de încărcare USB și apoi conectați adaptorul de încărcare USB la o priză electrică.



- Puteți încărca doar ochelarii 3D ELPGS03.
- Asigurați-vă că folosiți cablul USB furnizat în pachet pentru ochelarii 3D.
- Puteți utiliza ochelarii timp de aproximativ trei ore după ce s-au încărcat timp de doar trei minute. Încărcarea completă durează 50 de minute, ochelarii putând fi utilizați ulterior timp de aproximativ 40 de ore.
- De asemenea, puteți încărca ochelarii 3D conectându-i la proiector. Dacă utilizați proiectorul pentru a încărca ochelarii 3D, conectați cablul de încărcare USB la portul USB al proiectorului (puteți încărca numai dacă proiectorul este pornit).

Atenție

- Conectați adaptorul numai la o priză de curent care utilizează tensiunea afișată pe adaptorul respectiv.
- Țineți cont de următoarele la manevrarea cablului USB.
 - Nu pliați, nu îndoiți și nu trageți de cablu cu multă putere.
 - Nu modificați cablul.
 - Nu conectați cablul în apropierea unui aparat electric folosit pentru încălzire.
 - Nu utilizați cablul dacă acesta este avariât.

Asocierea ochelarilor 3D

Pentru a vizualiza imagini 3D, este în primul rând necesar să asociați ochelarii 3D cu proiectorul.

Apăsați câțva timp pe butonul [Pairing] de pe ochelarii 3D pentru a începe procesul de asociere. Pentru informații suplimentare, consultați Ghidul utilizatorului ochelarilor 3D.

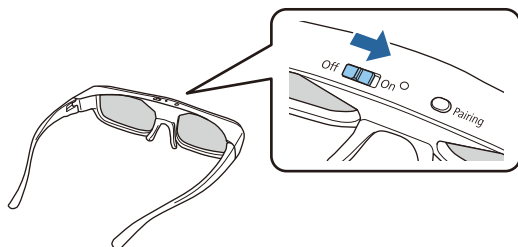


- Când utilizați ochelarii 3D pentru prima dată, asocierea ochelarilor 3D se va face la pornirea acestora. Nu este necesar să efectuați operația de Pairing dacă imaginile 3D pot fi vizualizate corect.
- După efectuarea operației de pairing, puteți viziona imaginile 3D după următoarea pornire a dispozitivelor.
- Puteți efectua operația de pairing de la o distanță de trei metri față de proiector. În timpul efectuării operației de pairing, trebuie să vă aflați la maximum trei metri față de proiector. În caz contrar, asocierea va fi nereușită.
- Dacă nu puteți efectua sincronizarea în 30 de secunde, asocierea va fi automat anulată. Dacă operația de pairing este anulată, imaginile 3D nu vor putea fi vizionate datorită eșuării operației de pairing (asociere).

Purtarea ochelarilor 3D

1 Porniți ochelarii 3D împingând întrerupătorul [Power] în poziția On.

Indicatorul se va aprinde pentru câteva secunde și apoi se va închide.



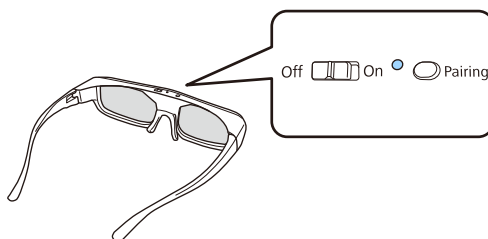
2 Puneți-vă ochelarii 3D și distracție plăcută!



- Dacă ați terminat de utilizat ochelarii 3D, opriți funcționarea lor împingând butonul [Power] în poziția Off.
- Dacă ochelarii 3D nu sunt utilizați minimum 30 de secunde, se vor închide automat. Pentru a reporni ochelarii 3D, împingeți întrerupătorul [Power] în poziția Off și apoi înapoi în poziția On.

Citirea indicatorului de pe ochelarii 3D

Puteți consulta starea ochelarilor 3D în funcție de comportamentul indicatorului: aprins continuu sau intermitent.



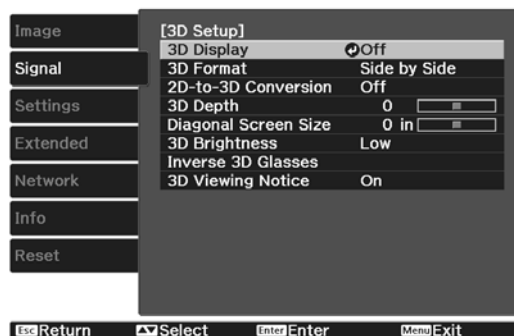
Indicatoare	Stare
Luminează intermitent în roșu, rapid, de două ori; se repetă de 5 ori	Bateria este aproape epuizată
Aprins continuu în roșu	Încărcarea
Aprins continuu în verde	Încărcare finalizată
Luminează intermitent și alternativ în verde și roșu	Asociere
Aprins în verde timp de 10 secunde, apoi se stinge	S-a reușit pornirea sau asocierea

Conversia imaginilor 2D în imagini 3D

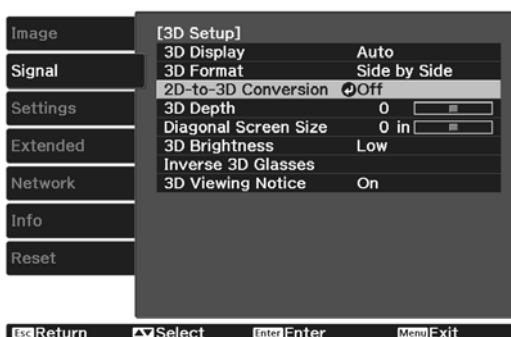
Puteți converti imagini 2D primite de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W) la imagini 3D.

1 Apăsați butonul pentru a afișa meniurile în ordinea **Signal - 3D Setup**.

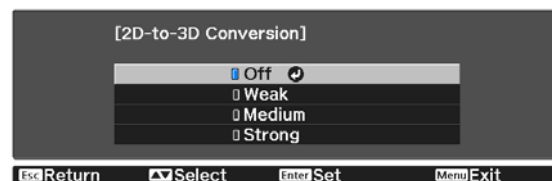
2 Setați funcția **3D Display** la **Auto**.



3 Selectați **2D-to-3D Conversion** și apoi apăsați pe butonul **Enter** pentru a confirma selecția.



4 Selectați puterea efectului 3D și apoi apăsați pe butonul **Enter** pentru a confirma selecția.



Dacă pentru **Image Processing** este selectată imaginea **Fast**, nu puteți ajusta **2D-to-3D Conversion**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [p.83](#)

Avertizări referitoare la vizionarea imaginilor 3D

Vă rugăm ca la vizionarea imaginilor 3D să țineți cont de următoarele observații importante.



Avertisment

Demontarea sau modificarea

- Nu demontați și nu modificați ochelarii 3D.
Riscați să provocați un incendiu sau afișarea unor imagini anormale, a căror vizionare vă poate cauza o stare de rău.

Depozitarea

- Nu lăsați ochelarii 3D Glasses sau componentele incluse la îndemâna copiilor.
Acestea pot fi înghițite accidental. Dacă sunt înghițite accidental, contactați imediat medicul.

Încălzirea

- Nu introduceți ochelarii 3D în foc, nu îi așezați pe o sursă de căldură și nu îi lăsați nesupravegheați în locuri expuse la temperaturi ridicate. Deoarece acest dispozitiv este prevăzut cu o baterie reîncărcabilă cu litiu, acesta poate produce arsuri sau incendii în cazul în care se aprinde sau explodează.

Încărcarea

- La încărcare, conectați cablul inclus la portul USB indicat de Epson. Nu încărcați folosind alte dispozitive deoarece acest lucru poate cauza scurgeri, supraîncălzirea sau explozia bateriei.
- La încărcarea ochelarilor 3D, folosiți numai cablul de încărcare inclus. În caz contrar, acesta se poate supraîncălzi, aprinde sau exploda.



Atenție

Ochelarii 3D

- Nu lăsați ochelarii 3D să cadă și nu apăsați cu putere pe aceștia.
Dacă secțiunile din sticlă etc. se sparg, vă puteți răni. Păstrați ochelarii în etuiul moale pentru ochelari.
- În timp ce purtați ochelarii 3D, fiți atenți la marginile ramei.
Dacă acestea intră în contact cu ochii, vă puteți răni.
- Nu vă așezați degetul în una din părțile mobile (de exemplu în balamale) ale ochelarilor 3D.
În caz contrar vă puteți răni.



Atenție

Purtarea ochelarilor 3D

- Asigurați-vă că purtați corect ochelarii 3D.
Nu purtați ochelarii 3D invers.
Dacă imaginea nu este afișată corect în ochiul drept și în ochiul stâng, acest lucru vă poate cauza o stare de rău.
- Nu purtați ochelarii decât în timpul vizionării imaginilor 3D.
- Modul în care imaginea 3D este percepută diferă de la o persoană la alta. Opriți utilizarea funcției 3D dacă nu vă simțiți bine sau dacă nu vedeți în 3D.
Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Întrerupeți imediat purtarea ochelarilor 3D dacă aceștia par să prezinte o anomalie sau o defectiune.
Prin continuarea purtării ochelarilor 3D vă puteți răni sau vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă urechile, nasul sau tâmpelile vi se înroșesc, sunt dureroase sau aveți senzație de mâncărime.
Continuarea purtării ochelarilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- Opriți purtarea ochelarilor 3D dacă simțiți pe piele senzații neobișnuite.
În situații foarte rare, vopseaua sau materialele utilizate la confecționarea ochelarilor 3D pot cauza o reacție alergică.

Atenție

Durata de utilizare

- Dacă vizionați imagini 3D pentru mai mult timp, faceți pauze periodice. Vizionarea imaginilor 3D timp îndelungat poate provoca oboseală oculară. Durata și frecvența acestor pauze diferă de la persoană la persoană. Dacă încă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular, chiar și după ce ați făcut pauză, opriți imediat vizionarea.

Atenție

Vizionarea imaginilor 3D

- Dacă simțiți că ochii sunt obosiți sau aveți un disconfort ocular în timp ce vizionați imagini 3D, opriți imediat vizionarea.
Continuarea vizionării imaginilor 3D vă poate cauza o stare de rău.
- La vizionarea imaginilor 3D purtați întotdeauna ochelarii 3D. Nu încercați să vizionați imagini 3D fără ochelarii 3D.
În caz contrar, puteți avea o stare de rău.
- Nu așezați obiecte care se pot sparge sau fragile în jurul dumneavoastră în timp ce folosiți ochelarii 3D. Imaginile 3D pot declanșa mișcări involuntare ale corpului și pot fi afectate obiectele din apropierea dumneavoastră sau vă puteți răni.
- Purtați ochelarii 3D numai în timp ce vizionați imagini 3D. Nu vă deplasați în timp ce purtați ochelarii 3D. Imaginile pe care le vedeți pot părea mai întunecate decât în mod normal și puteți cădea sau vă puteți răni.
- La vizionarea imaginilor 3D, încercați să stați, pe cât posibil, la același nivel cu ecranul pe care sunt proiectate imaginile.
Vizionarea imaginilor 3D sub un unghi reduce efectul 3D și puteți avea o stare de rău datorită schimbărilor de culoare neașteptate.
- Dacă utilizați ochelarii 3D într-o încăpere luminată cu becuri fluorescente sau cu LED, este posibil să vedeți fulgerări de lumină sau că lumina din încăpere pâlpâie. În acest caz, reduceți lumina până când senzația de lumină care pâlpâie dispare sau închideți complet sistemul de iluminat în timpul vizionării imaginilor 3D. În situații foarte rare, această senzație de lumină care pâlpâie poate declanșa crize sau leșinul anumitor persoane. Dacă nu vă simțiți bine sau aveți o stare de rău în timpul vizionării imaginilor 3D, opriți imediat vizionarea.
- La vizionarea imaginilor 3D, așezați-vă la o distanță egală cu cel puțin de trei ori înălțimea ecranului. Distanța de vizionare recomandată pentru un televizor cu diagonală de 80 de inch este de cel puțin 3 metri, iar pentru un televizor de 100 de inch distanța recomandată este de 3,6 metri.
Dacă vă aflați mai aproape de distanța recomandată de vizionare, poate apărea oboseala oculară.

Atenție

Riscuri pentru sănătate

- Nu utilizați ochelarii 3D dacă aveți o sensibilitate la lumină, dacă aveți probleme cardiace sau nu vă simțiți bine. În caz contrar riscați ca starea dumneavoastră să se agraveze.



Atenție

Vârsta de utilizare recomandată

- Vârsta minimă recomandată pentru vizionarea imaginilor 3D este de șase ani.
- Copiii sub șase ani sunt încă în dezvoltare, iar vizionarea imaginilor 3D le poate produce complicații. Consultați medicul dacă considerați că este nevoie.
- Copiii care vizionează imagini 3D folosind ochelari 3D trebuie să fie întotdeauna supravegheați de un adult. În general, este greu de spus când un copil se simte obosit sau nu se simte bine și de aceea o stare de rău poate apărea subit. Verificați întotdeauna copiii pentru a vă asigura că nu prezintă starea de oboseală oculară.



Conectarea cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Instalarea WirelessHD Transmitter

Puteți utiliza emițătorul WirelessHD Transmitter pentru a recepționa printr-o conexiune fără fir datele imaginii și ale semnalului sonor.

Această funcție este utilă dacă proiectorul nu poate fi instalat în apropierea dispozitivelor AV deoarece puteți conecta dispozitivele la proiector fără a folosi cabluri.



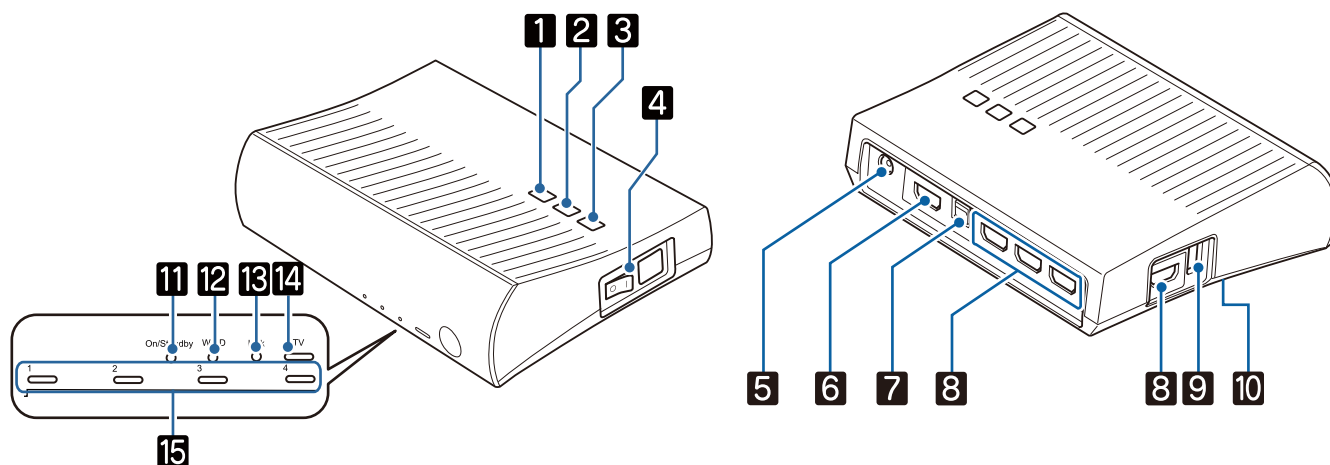
Puteți utiliza emițătorul WirelessHD Transmitter în următoarele moduri.









- Puteți conecta simultan cel mult patru dispozitive AV și puteți schimba imaginile afișate folosind telecomanda.
- Ca și proiectorul, puteți conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out și apoi puteți schimba ieșirea folosind telecomanda.
- Astfel, alte dispozitive de tip monitor conectate la portul HDMI Out pot proiecta imagini de la dispozitivul AV conectat, chiar dacă proiectorul este oprit.
- Puteți conecta dispozitive inteligente și tablete compatibile cu MHL și apoi puteți proiecta imagini de la dispozitivul MHL conectat. De asemenea, puteți opera dispozitivele MHL folosind telecomanda proiectorului și puteți încărca dispozitivul MHL.
- Puteți diviza semnalul HDMI care este generat în emițătorul WirelessHD Transmitter în imagine și sunet și puteți reda conținutul pe alte dispozitive.
- Chiar și pentru dispozitivele AV care nu acceptă HDCP 2.2, puteți să redați sunetul prin conectarea la portul HDMI Out de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

■ Denumirea componentelor emițătorului WirelessHD Transmitter

Față

Spate



Nume		Funcție
1	Butonul 	Permite pornirea și oprirea emițătorului. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
2	Butonul 	Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
3	Butonul 	Comută imaginea de ieșire la proiector sau la dispozitivul conectat la portul HDMI Out. Acesta efectuează aceeași funcție ca și butonul  pentru comanda WirelessHD Transmitter din secțiunea inferioară a telecomenzii.
4	Întrerupătorul principal	Permite pornirea sau oprirea alimentării principale a emițătorului.
5	Portul adaptorului de c.a.	Permite conectarea adaptorului de c.a.
6	Portul HDMI Out	Permite conectarea la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor. Puteți să comutați imaginea redată folosind butonul  de pe telecomandă sau butonul  de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.
7	Portul Optical Audio-Out	Permite conectarea la dispozitivele audio prevăzute cu un port de intrare audio digital optic.
8	Portul HDMI Input	Pentru conectarea la un dispozitiv AV pe care doriți să redați conținutul. Puteți schimba imaginea de intrare folosind butonul Input. Portul HDMI4 al unității corespunde standardelor MHL. Puteți reda conținut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL.
9	Portul de încărcare al ochelarilor 3D	Pentru conectarea cablului USB folosit la încărcarea ochelarilor 3D.
10	Butonul Setup	Acesta este butonul de pe spatele WirelessHD Transmitter. El este utilizat la setarea WirelessHD Transmitter. Deoarece acest buton este deja setat în momentul expedierii emițătorului, acesta nu se va utiliza în mod normal.
11	Indicator On/Standby (albastru)	Acesta luminează intermitent cât timp emițătorul WirelessHD Transmitter pornește și rămâne aprins când emițătorul este în funcțiune.

Nume		Funcție
12	Indicatorul WiHD (albastru)	Indică starea de comunicare a emițătorului WirelessHD. <ul style="list-style-type: none"> • Este aprins dacă imaginile sunt transmise printr-o conexiune fără fir la proiector. • Este stins dacă imaginile sunt transmise prin portul HDMI Out.
13	Indicatorul Link (albastru)	Indică starea de conectare cu proiectorul. <ul style="list-style-type: none"> • Se aprinde dacă este conectat la proiector. • Luminează intermitent în timp ce efectuează căutarea proiectorului. • Luminează intermitent, încet, în timp ce se află în standby (veghe) în modul economisire energie.
14	Indicatorul TV (albastru)	Este aprins atunci când se selectează ca ieșire un dispozitiv de tip monitor (de exemplu, un televizor).
15	Indicatoarele HDMI1 până la 4 (albastre)	Indicatorul aferent sursei proiectate în momentul respectiv este aprins.



- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.
- Puteți vizualiza puterea semnalului din meniul de setări al emițătorului **WirelessHD**. ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** p.85

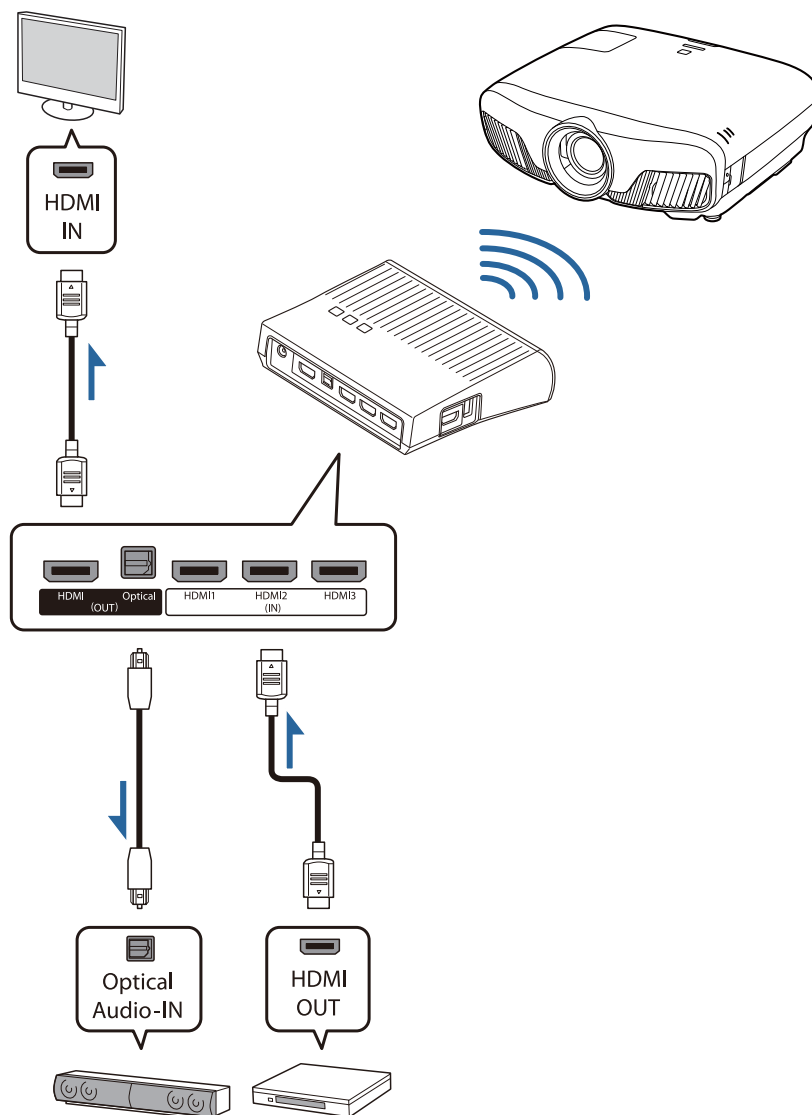
■ Exemplu de conectare a emițătorului WirelessHD Transmitter și de transmitere a semnalului



- Când redați sunet de la dispozitivele conectate la portul Optical Audio-Out sau la portul HDMI Out, setați dispozitivul de redare a sunetului în **Audio Out Device**. ➡ p.67
- Puteți să redați imagini de la un proiector sau de la un dispozitiv de tip monitor, cum ar fi un televizor. Puteți să comutați imaginea redată folosind butonul **Output** de pe telecomandă sau butonul **WiHD/Pass** de pe emițătorul WirelessHD Transmitter. ➡ p.64
- Când introduceți imagini de la portul HDMI Input1 sau de la portul HDMI Input2, dacă dispozitivele de tip monitor (de exemplu, televizoarele) generează interferențe sau dacă se pierde sunetul, încercați să realizați conectarea la portul HDMI Input3 sau la portul HDMI Input4.

Exemplu de conectare 1: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul Optical Audio-Out)

Sunetul este redat de la bara de sunet conectată la portul Optical Audio-Out. Utilizați un cablu digital optic disponibil în comerț pentru a realiza conectarea la bara de sunet.

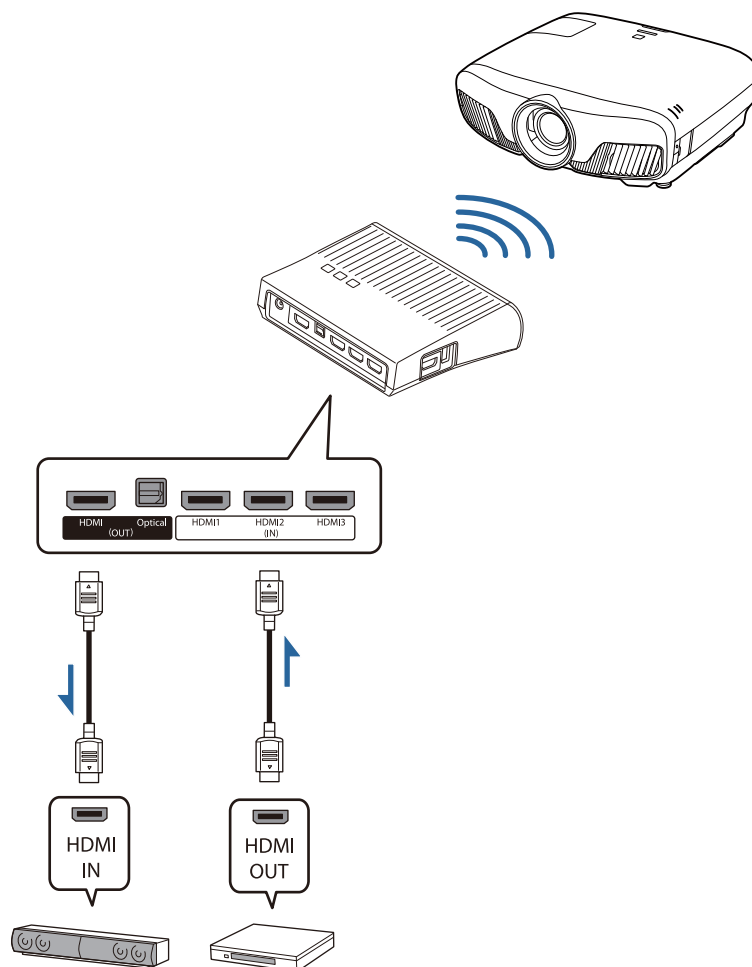


- Când conectați un dispozitiv, precum o bară audio, la portul Optical Audio-Out de pe WirelessHD Transmitter, verificați dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opțiunea **WiHD Transmitter (Optical)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [p.85](#)
- Trebuie respectate următoarele condiții atunci când doriți să redați imagini de la dispozitive de tip monitor (de exemplu, televizoare) care acceptă semnalele din banda de transmisie de 18 Gbps (de exemplu, 4k60p 4:4:4 24 biți).
 - Conectați dispozitivul de tip monitor la portul HDMI Out folosind un cablu HDMI Premium.
 - Conectați dispozitivul AV la portul HDMI Input1 sau la portul HDMI Input2.
- Ca urmare a restricțiilor în ceea ce privește standardele audio, nu veți putea reda o parte din componenta audio de la portul Optical Audio-Out*.
 - Sunet fără pierderi
 - Sunet în bandă largă, cu pierderi
 - Sunet cuprinzător

* Restricții valabile din iulie 2016. Acestea se vor schimba în viitor.

Exemplu de conectare 2: Vizualizare fără amplificator AV (sunetul este redat de la portul HDMI Out)

Sunetul este redat de la bara de sunet sau de la alt dispozitiv conectat la portul HDMI Out. În această situație, puteți să redați sunet chiar și de la amplificatoare AV sau de la barele de sunet care nu acceptă HDCP 2.2.

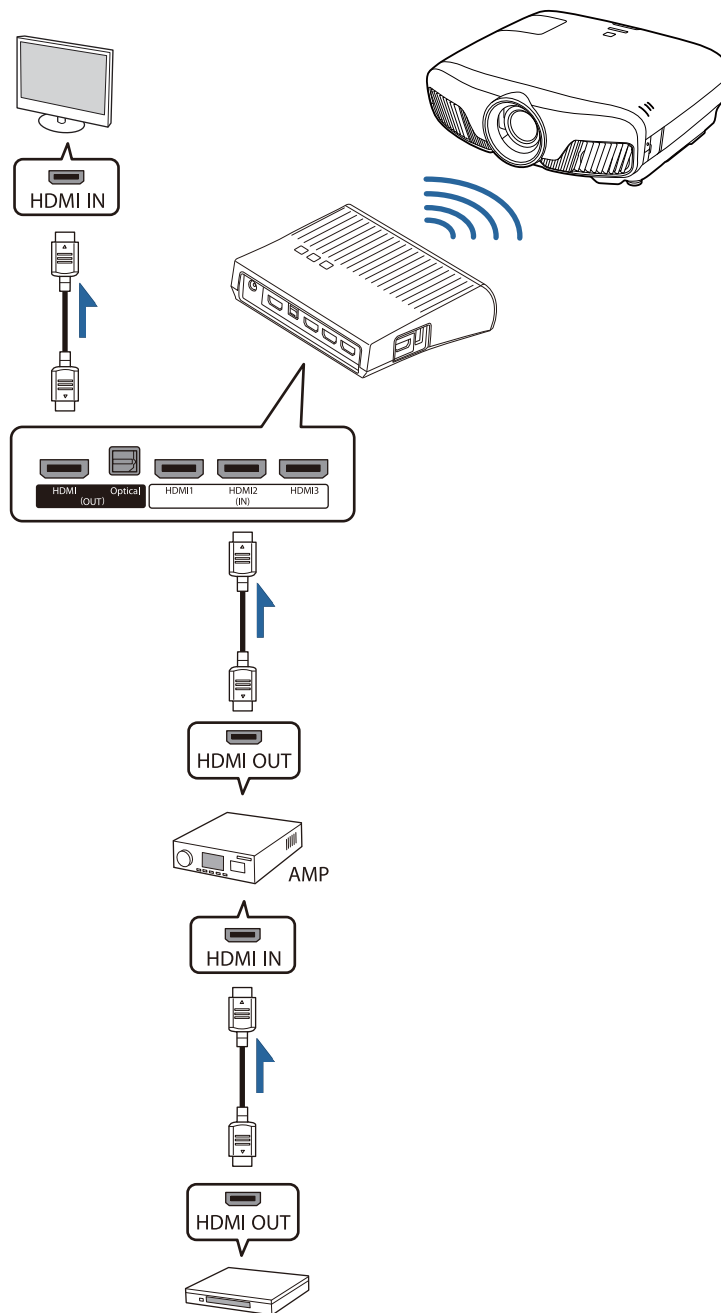


Când conectați un dispozitiv, precum o bară audio, la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter, verificați dacă pentru **Audio Out Device** este selectată opțiunea **WiHD Transmitter (HDMI)**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [p.85](#)

Exemplu de conectare 3: vizionare cu un amplificator AV conectat

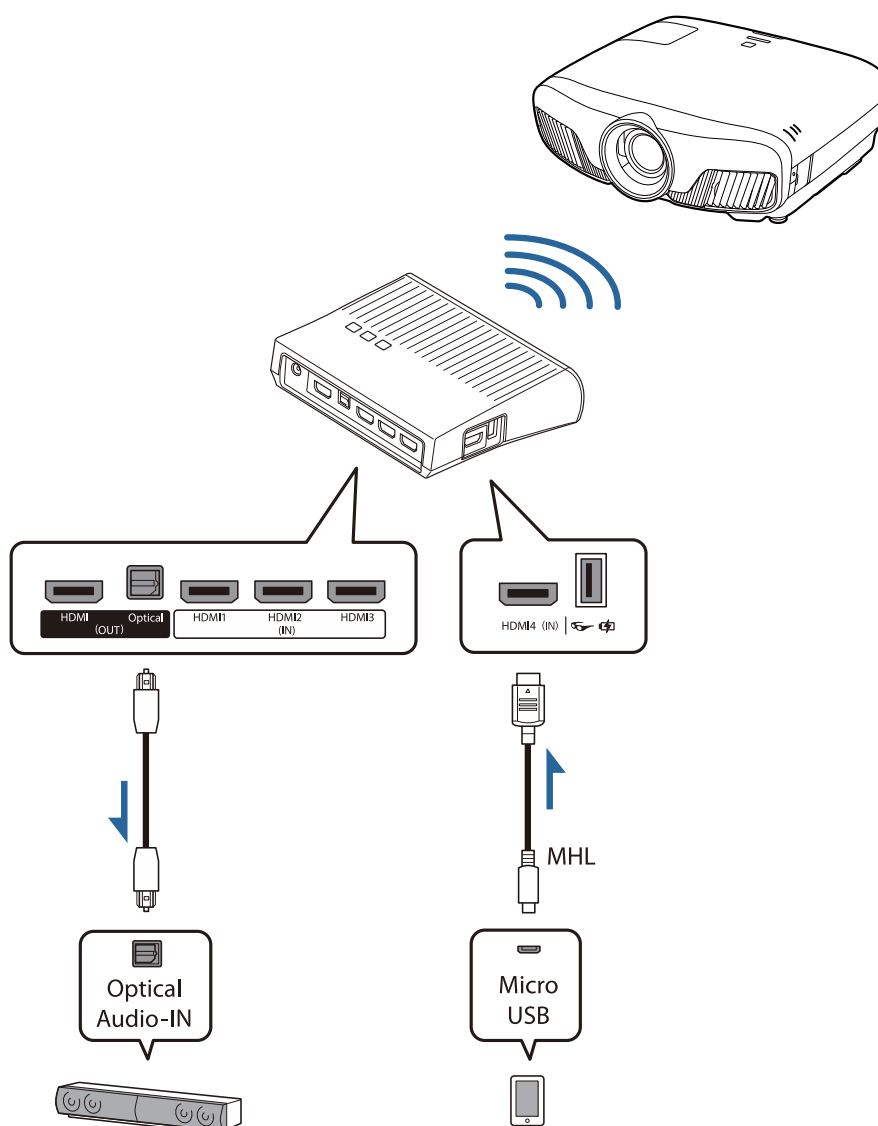
Realizați conectarea folosind un amplificator AV.

Sunetul este redat de la amplificatorul AV.



Exemplu de conectare 4: vizionare cu un dispozitiv inteligent conectat

Conectați un cablu MHL la portul HDMI4.



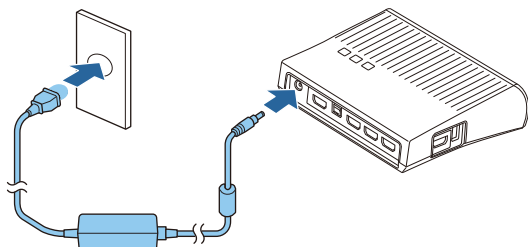
Instalarea emițătorului WirelessHD Transmitter

- 1 Instalați emițătorul WirelessHD Transmitter conectat la proiector astfel încât acestea să se afle față în față. ➡ [p.52](#)



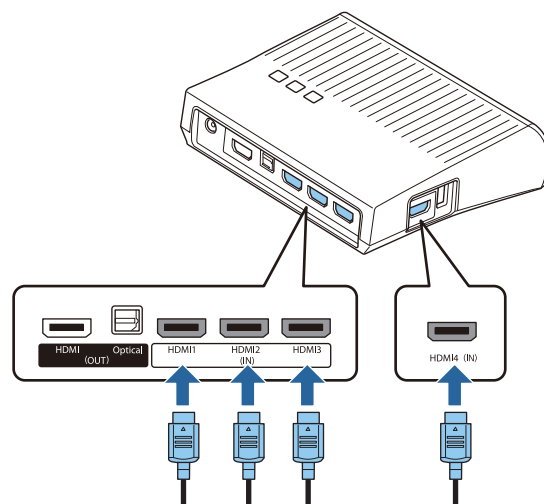
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Așezați emițătorul WirelessHD Transmitter pe o suprafață plană, în direcția proiectorului.

- 2 Conectați emițătorul WirelessHD Transmitter la o priză de curent electric folosind adaptorul de c.a. inclus.



- 3 Utilizând un cablu HDMI, conectați dispozitivul AV pe care doriți să îl utilizați la portul Input al emițătorului WirelessHD Transmitter.

Puteți conecta până la patru cititoare multimedia.



- Puteți conecta un alt dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, la portul HDMI Out al emițătorului WirelessHD Transmitter. Puteți schimba imaginile de ieșire folosind telecomanda. ➡ [p.64](#)
- Portul HDMI4 din WirelessHD Transmitter acceptă semnal de intrare MHL. Puteți reda conținut de la dispozitivele inteligente sau de la tabletele compatibile MHL conectate printr-un cablu MHL.
- Dacă este afișat mesajul de mai jos când conectați un dispozitiv MHL, atunci dispozitivul a fost conectat la un alt port nu la portul HDMI4 sau dispozitivul conectat nu este compatibil cu MHL.
"No Signal"
- Puteți utiliza funcția HDMI Link chiar dacă utilizați emițătorul WirelessHD Transmitter. ➡ [p.67](#)

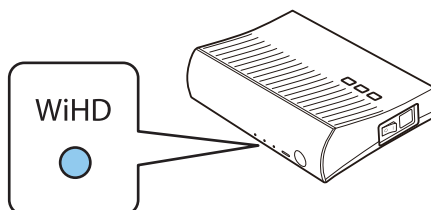
Proiectarea Imaginilor

- 1 Începeți redarea de pe dispozitivul AV și apoi porniți proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter.

Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

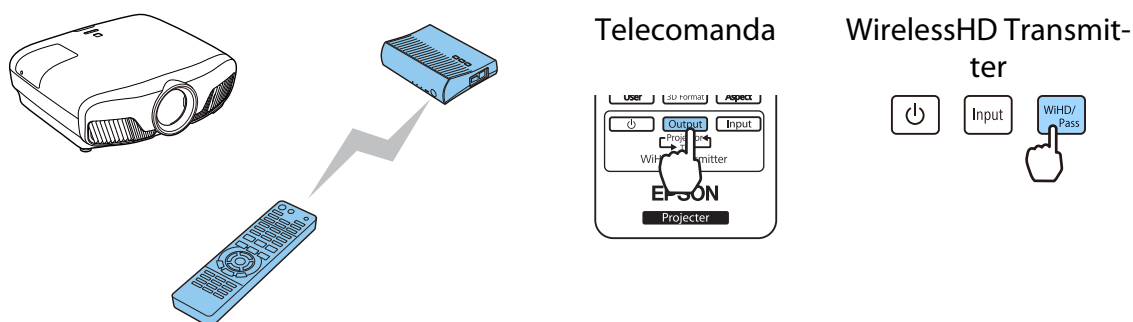
- 2 Verificați starea indicatorului WiHD de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Dacă indicatorul WiHD este aprins, treceți la pasul următor.



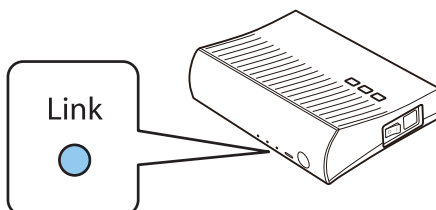
Dacă indicatorul este stins, apăsați pe butonul **Output** de pe telecomandă sau butonul **WiHD/Pass** de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

Îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul **Output** de pe telecomandă.



- 3 Verificați starea indicatorului Link de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.

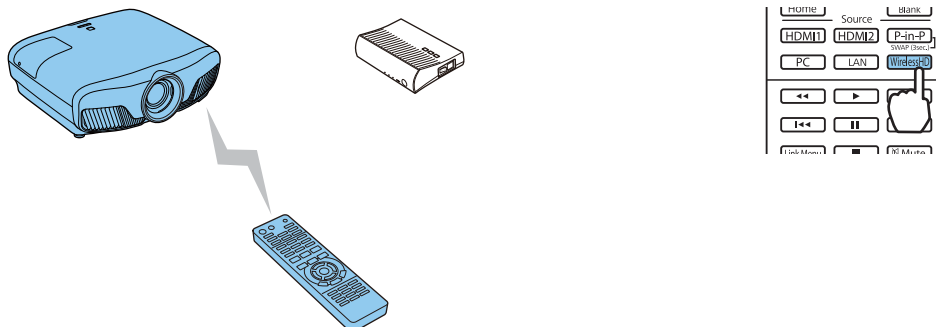
Dacă emițătorul WirelessHD Transmitter este conectat la proiector, indicatorul Link se va aprinde.



- Dacă indicatorul nu se aprinde, verificați faptul că proiectorul a fost pregătit în mod corect și că este pornit.
- În timp ce imaginile sunt proiectate, puteți urmări puterea semnalului din meniul de setări al **WirelessHD**. ➡ **Settings - WirelessHD - Video Reception** [p.85](#)

- 4** Dacă proiecția nu începe, apăsați pe butonul **WirelessHD** de pe telecomandă pentru a schimba sursa.

Îndreptați telecomanda spre proiector dacă utilizați butonul **WirelessHD** de pe telecomandă.



Proiecția începe.

- 5** La conectarea a două sau mai multe dispozitive AV la emițătorul WirelessHD Transmitter, apăsați pe butonul **Input** pentru schimbarea imaginilor. [p.65](#)



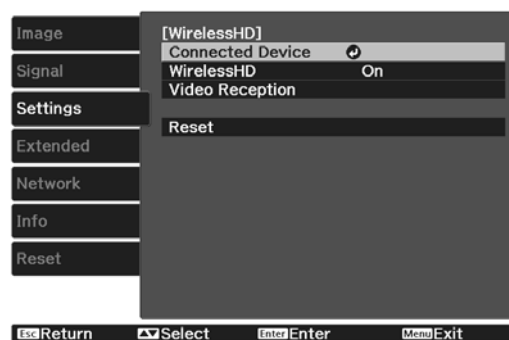
- Dacă primiți imagini WirelessHD, asigurați-vă că **WirelessHD** este setat pe **On** din meniul Configurare. **Settings - WirelessHD - WirelessHD** [p.85](#)
- Opriți emițătorul WirelessHD Transmitter dacă acesta nu va fi utilizat o perioadă mai lungă de timp.

Meniul de setări WirelessHD

- 1** Apăsați pe butonul **Menu**.
Este afișat meniul Configurare.

- 2** Selectați **Settings - WirelessHD** și apoi apăsați pe butonul **Enter** pentru a confirma selecția.
Va fi afișat ecranul de configurare a setărilor **WirelessHD**.

- 3** Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.



Funcțiile disponibile în meniul de configurare al **WirelessHD**

Funcție	Explicație
Connected Device	Afișează dispozitivul WirelessHD care poate fi conectat. Se afișează numele dispozitivului și adresa MAC (numărul dispozitivului). Adresa MAC este afișată pe eticheta de pe baza dispozitivului.
WirelessHD	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
Video Reception	Afișează recepția pentru imaginea proiectată.
Reset	Permite restabilirea setărilor definite pentru WirelessHD la valorile implicite.

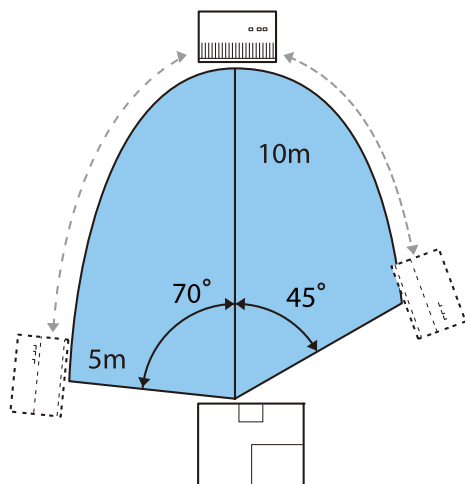


Chiar dacă emițătorul WirelessHD Transmitter și proiectorul sunt conectate, 0% este afișat pentru **Video Reception** dacă nu este recepționat niciun semnal video. Verificați starea comunicării vizualizând indicatorul Link. ➡ [p.53](#)

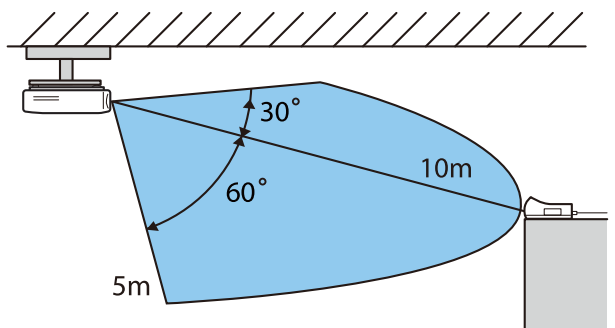
Intervalul de transmisie WirelessHD

În secțiunea de mai jos este prezentat intervalul de transmisie al emițătorului WirelessHD Transmitter. Trebuie să instalați emițătorul WirelessHD Transmitter față în față cu proiectorul.

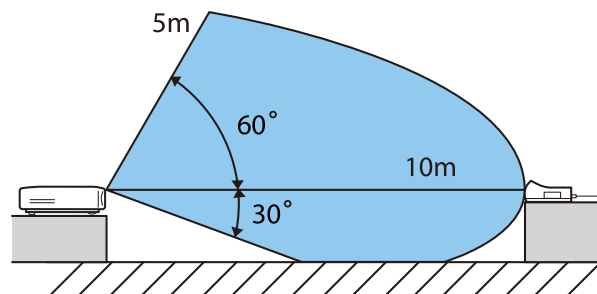
Pe orizontală



Pe direcție verticală (suspendat de tavan)



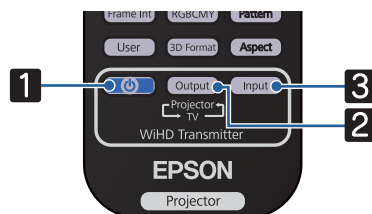
Pe direcție verticală (așezat pe o masă)





- Intervalul de transmisie, în cazul transmisiei fără fir, diferă în funcție de așezare și de materialul din care este fabricată mobila și pereții din încăpere. Valorile prezentate sunt oferite numai ca valori de referință.
- Proiectorul nu poate comunica prin pereți.
- Antenele sunt integrate în fața proiectorului și a emițătorului WirelessHD Transmitter. La instalarea dispozitivelor, asigurați-vă că antenele sunt așezate una în fața celeilalte (spre față). De asemenea, nu așezați niciun obiect deasupra părții frontale a proiectorului și WirelessHD Transmitter.
- Nu instalați emițătorul pe o poliță metalică. Metalul poate destabiliza semnalul. Instalați pe o poliță din lemn etc.
- Pentru verificarea funcționării, așezați proiectorul și emițătorul WirelessHD Transmitter unul lângă celălalt și asigurați-vă că în apropiere nu funcționează alte proiectoare.
- În funcție de puterea de recepție, informațiile referitoare la culorile din imagine pot fi descărcate automat pentru a evita orice întreruperi și pentru a menține o conexiune constantă. Pentru a evita orice deteriorare a calității imaginii, reglați poziția emițătorului WirelessHD Transmitter astfel încât pentru **Video Reception** să obțineți o putere cât mai mare.
- Sensibilitatea recepție diferă în funcție de rezoluția imaginii introduse. Prin urmare, este posibil să nu puteți obține aceeași sensibilitate a recepției atunci când introduceți o imagine 1080p ca atunci când introduceți o imagine 4K.

Utilizarea telecomenzii



Nume		Funcție
1		Permite pornirea sau oprirea alimentării principale pentru WirelessHD Transmitter.
2	Output	Comută imaginea transmisă între un dispozitiv de tip monitor, precum un televizor, conectat la portul HDMI Out de la WirelessHD Transmitter și proiector. ➡ p.64
3	Input	Comută sursa video pentru dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. ➡ p.65

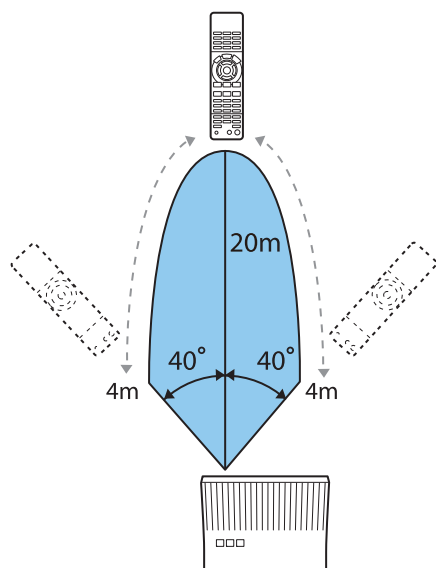


Îndreptați telecomanda către WirelessHD Transmitter.

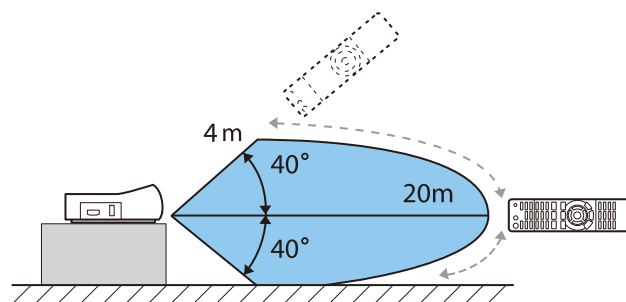
Intervalul de funcționare a telecomenzii

Intervalul de funcționare dintre telecomandă și emițătorul WirelessHD Transmitter este prezentat în figurile de mai jos.

Intervalul de funcționare (de la stânga la dreapta)



Intervalul de funcționare (de sus în jos)



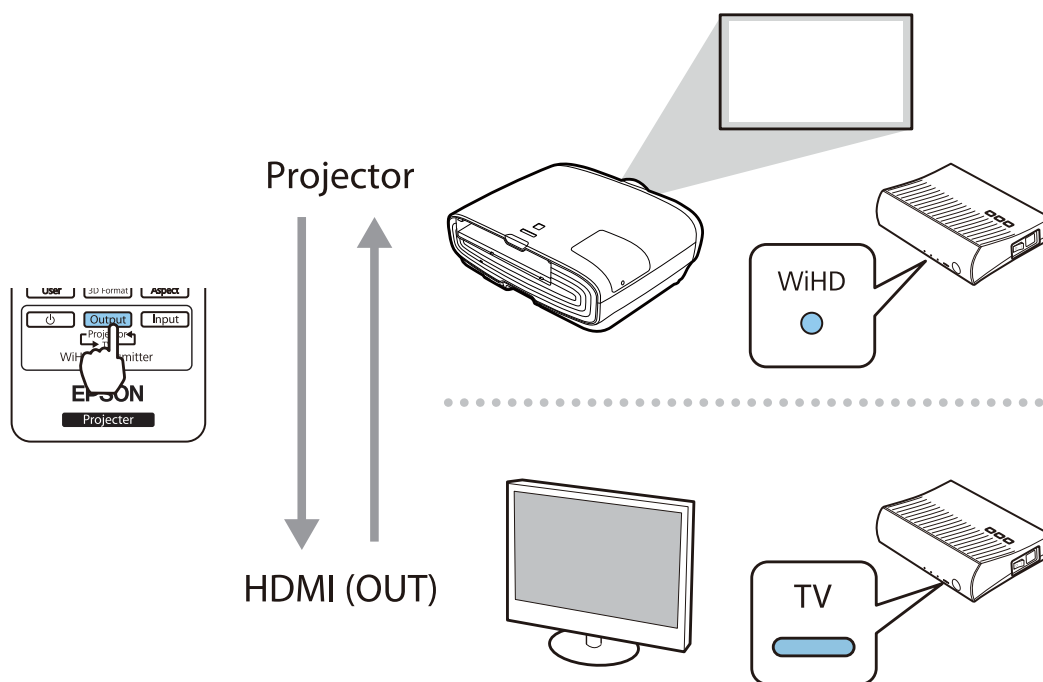
Selectarea intrării și ieșirii

Folosind emițătorul WirelessHD Transmitter, puteți conecta și utiliza pe rând patru cititoare multimedia (dispozitive de intrare care vor fi citite) și un dispozitiv de tip monitor (un dispozitiv de tip monitor care afișează o imagine, de exemplu un televizor).

Îndreptați telecomanda către WirelessHD Transmitter și apăsați pe butonul său **Input** pentru a comuta între dispozitivele de intrare și butonul său **Output** pentru a comuta între dispozitivele de ieșire.

Selectarea imaginii țintă

Puteți comuta de la un dispozitiv de tip monitor, de exemplu un televizor, conectat la portul HDMI Out de pe WirelessHD Transmitter la proiector.

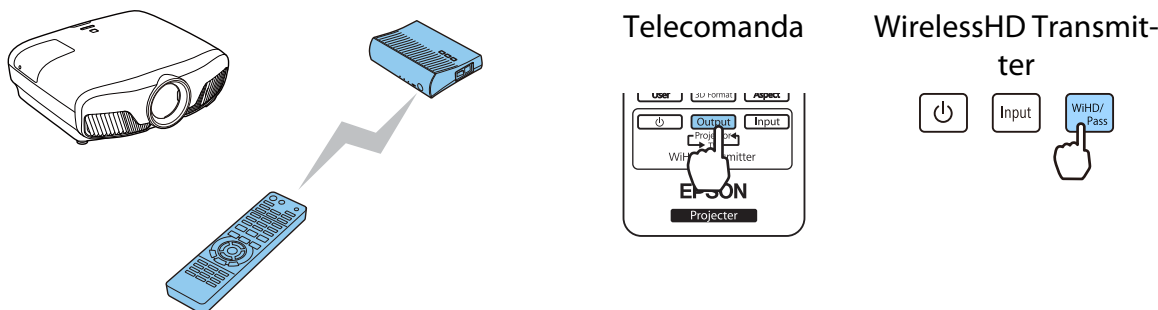


1

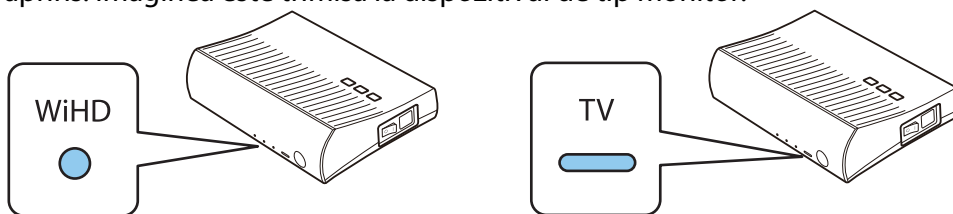
Porniți proiectorul sau dispozitivul de tip monitor, de exemplu televizorul.

- 2 Porniți emițătorul WirelessHD Transmitter.
Indicatorul On/Standby de pe emițătorul WirelessHD Transmitter se va aprinde.

- 3 Îndreptați telecomanda către emițătorul WirelessHD Transmitter și apoi atingeți butonul **Output** de pe telecomandă sau butonul **WiHD/Pass** de pe emițătorul WirelessHD Transmitter.



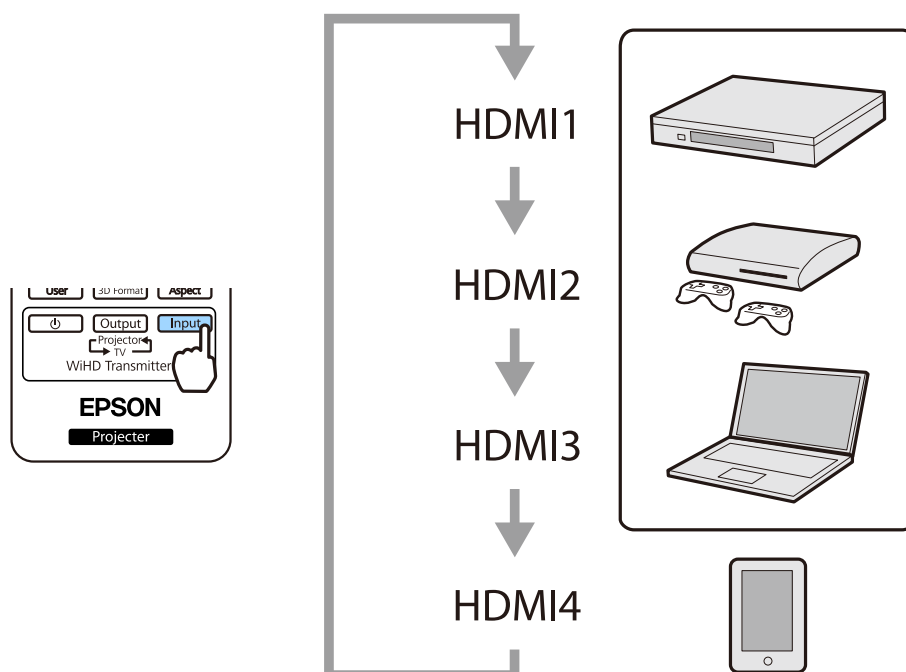
În funcție de ieșirea țintă, indicatoarele de pe emițătorul WirelessHD Transmitter vor indica următoarea stare. Ieșirea țintă proiectată ultima dată va fi proiectată la următoarea pornire a proiectorului.
Indicator WiHD aprins: imaginea este trimisă la proiector.
Indicator TV aprins: imaginea este trimisă la dispozitivul de tip monitor.



Puteți trece la celălalt dispozitiv de tip monitor chiar dacă proiectorul este oprit.

■ Selectarea imaginii sursă

Utilizați butonul **Input** de pe telecomandă pentru a comuta sursa imaginii pentru dispozitivul AV conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter.





Utilizarea funcției HDMI Link

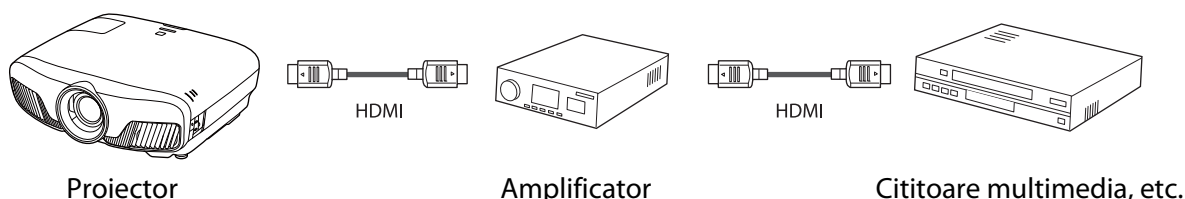
Funcția HDMI Link

Dacă un dispozitiv AV care îndeplinește standardele HDMI CEC este conectat la portul HDMI al proiectorului, puteți efectua operațiuni legate între ele precum pornirea și reglarea volumului sistemului AV folosind o singură telecomandă. De asemenea, la proiectarea imaginilor în modul WirelessHD, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W).



- Cât timp dispozitivul AV îndeplinește standardele HDMI CEC, puteți utiliza funcția Conexiune HDMI chiar dacă sistemul AV intermediar nu îndeplinește standardele HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

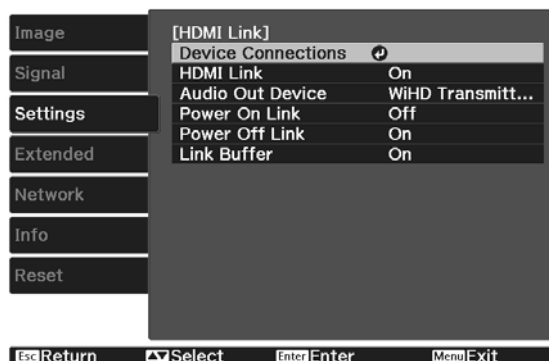
Exemplu de conectare



Setări HDMI Link

Când **HDMI Link** este setată la **On**, puteți efectua următoarele operațiuni. **Settings - HDMI Link - HDMI Link p.85**

- Schimbare intrare conexiune
Schimbă sursa de intrare a proiectorului la opțiunea HDMI când conținutul este redat pe dispozitivul conectat.
- Funcționarea dispozitivelor conectate
Utilizând telecomanda proiectorului, puteți efectua operațiuni precum: Redare, Oprire, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior, Pauză, Reglare volum și Dezactivare sunet.



De asemenea, puteți selecta următoarele funcții din ecranul **HDMI Link**.

Funcție	Explicație
Audio Out Device*	<p>Selectează dispozitivul care transmite semnal audio.</p> <p>WiHD Transmitter (Optical): Selectați această opțiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul Optical Audio-Out al emițătorului WirelessHD Transmitter. Selectați această opțiune și atunci când redați audio de la un amplificator AV care acceptă standardele HDMI CEC.</p> <p>WiHD Transmitter (HDMI): Selectați această opțiune pentru a reda sunetul de la dispozitivul conectat la portul HDMI Out al emițătorului WirelessHD Transmitter.</p>

Funcție	Explicație
Power On Link	<p>Dacă se setează funcția Power On Link, operațiunile sunt conectate conform indicațiilor de mai jos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dacă proiectorul este pornit, dispozitivele conectate sunt, de asemenea, pornite. • În mod similar, dacă dispozitivele conectate sunt pornite, iar conținutul este redat, proiectorul pornește. Cu toate acestea, proiectorul nu pornește atunci când este conectat la emițătorul WirelessHD Transmitter, chiar dacă se pornește dispozitivul conectat.
Power Off Link	<p>Dacă funcția Power Off Link este setată la On când proiectorul este oprit, și dispozitivele conectate sunt oprite.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Această funcție nu poate fi utilizată dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată. • Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.
Link Buffer	<p>Dacă funcția HDMI Link nu funcționează corect, este posibil să o îmbunătățiți prin modificarea setărilor.</p>

* Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Pentru a utiliza funcția HDMI Link, trebuie să configurați dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat.

Conectarea

Puteți verifica ce dispozitive conectate sunt disponibile pentru HDMI Link și puteți selecta dispozitivul de la care doriți să proiectați imaginea. Dispozitivele care pot fi controlate folosind funcția HDMI Link vor deveni automat dispozitive selectate.

Înainte de a afișa lista cu dispozitivele conectate, verificați dacă funcția **HDMI Link** este setată la **On**.

👉 **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [p.85](#)

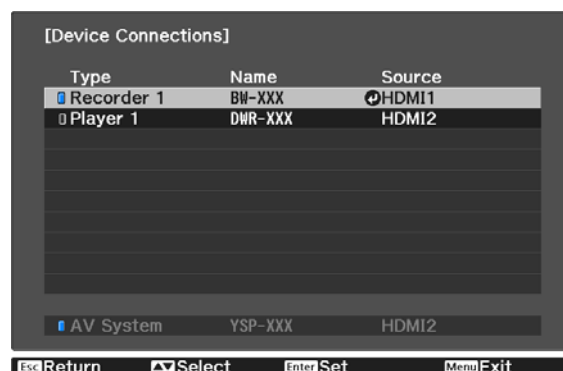
1 Apăsați pe butonul  și apoi selectați **Device Connections**.

Este afisată lista **Device Connections**.

Dispozitivele care au afișată în stânga o pictogramă de culoare bleu sunt legate prin funcția HDMI Link.

Dacă numele dispozitivului nu poate fi determinat acest câmp va rămâne necompletat.

2 Selectați dispozitivul pe care doriți să îl comandați folosind funcția HDMI Link.



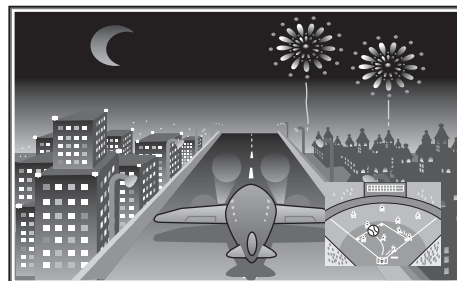
- În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardele HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.



Proiectarea a două imagini diferite folosind Picture in Picture

Tipurile de ecrane care pot fi afișate simultan

Se pot proiecta imagini din două surse diferite, una pe ecranul principal (ecranul mare), iar cealaltă pe ecranul secundar (ecranul mic). Puteți urmări ecranul secundar în timpul ce vizionați și imagini de la ecranul principal.



Combinarea surselor de intrare pentru proiectarea folosind funcția Picture in Picture

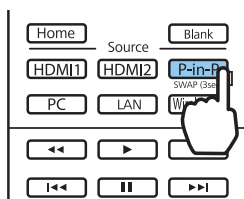
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Proiectarea pe Picture in Picture

Inițierea și ieșirea din Picture in Picture

Apăsați pe butonul **P-in-P** de pe telecomandă în timpul proiectiei.



Imaginea recepționată în prezent se afișează pe Picture in Picture.

Ecran principal: imaginea curentă

Ecran secundar: sursa diferă față de cea afișată pe ecranul principal

Apăsați din nou pe butonul **P-in-P** pentru a ieși din modul Picture in Picture.

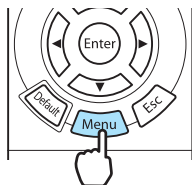


- Este posibil să nu puteți afișa imagini 3D sau 4K, în funcție de cerințele funcției Picture in Picture.
- Puteți comuta afișajele între ecranul principal și cel secundar ținând apăsat butonul **P-in-P**.
- Dacă sursa de intrare nu este suportată, pe ecran nu va fi afișată nicio imagine.

Modificarea setărilor Picture in Picture

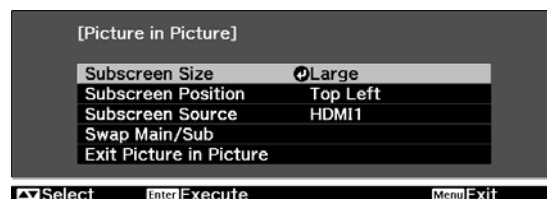
Utilizați meniul **Picture in Picture** pentru a modifica dimensiunea sau poziția ecranului secundar.

- 1 Apăsați pe butonul **Menu** de pe telecomandă în timpul proiecției.



Este afișat **Picture in Picture**.

- 2 Definiți setările dorite pentru funcțiile afișate.



Funcții disponibile în meniul **Picture in Picture**

Funcție	Explicație
Subscreen Size	Selectează dimensiunea ecranului secundar folosind Small și Large .
Subscreen Position	Modifică poziția ecranului secundar folosind Top Right , Bottom Right , Top Left și Bottom Left .
Subscreen Source*	Selectează care sursă se afișează ca ecran secundar.
Swap Main/Sub	Comută ecranele principal și secundar.
Exit Picture in Picture	Iese din ecranul Picture in Picture.

* Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.



Proiectarea utilizând rețeaua locală prin cablu

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu.

Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiectie în rețea.

Când utilizați EasyMP Multi PC Projection, puteți să afișați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.

Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.

<http://www.epson.com>


Selectarea setărilor de rețea prin cablu

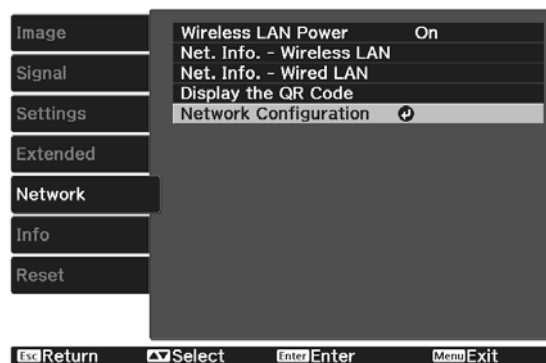
Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Înainte de a efectua setările, conectați un cablu LAN la portul LAN și conectați proiectorul la unitatea LAN prin cablu.

1

Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Network - Network Configuration**.








2

Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name:** Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password:** Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password:** Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.:** Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele     de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apoi apăsați pe butonul  pentru a le introduce.

3

Selectați **Wired LAN** și apoi apăsați pe butonul .

4

Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, setați **DHCP** la **On**.
- Dacă nu utilizați protocolul DHCP, setați **DHCP** la **Off**, și apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** și **Gateway Address** pentru proiector.

5

După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

6

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN sau în ecranul principal, setați opțiunea **IP Address Display** la **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [p.94](#)



Proiectarea utilizând rețeaua locală fără fir

Puteți proiecta imagini de pe smartphone-uri, tablete și computere prin rețeaua locală fără fir.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, trebuie să definiți în avans setări de rețea fără fir pentru proiector și dispozitivul conectat.

Pentru a proiecta printr-o rețea locală fără fir, puteți folosi una dintre următoarele metode.

- Când utilizați EasyMP Multi PC Projection, puteți să afișați până la patru ecrane separate de la proiector de la până la 50 de computere conectate la rețea.
Descărcați EasyMP Multi PC Projection de pe următorul site web.

<http://www.epson.com>

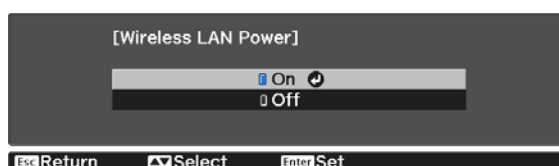
- Când utilizați Epson iProjection puteți să proiectați imagini de pe smartphone-uri și tablete. p.76

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

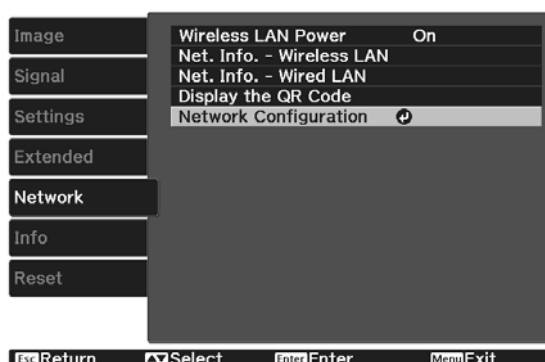
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1 Apăsați butonul pentru a afișa meniul în ordinea **Network - Wireless LAN Power**.

2 Utilizați butoanele pentru a selecta **On** și apoi apăsați butonul .



3 Selectați **Network Configuration** și apoi apăsați butonul .



4

Selectați **Basic**, apoi setați următoarele, după caz.

- **Projector Name:** Introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **PJLink Password:** Setati o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink. Puteți introduce maximum 32 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Remote Password:** Setati o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă. Puteți introduce maximum 8 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
- **Display LAN Info.:** Setati formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



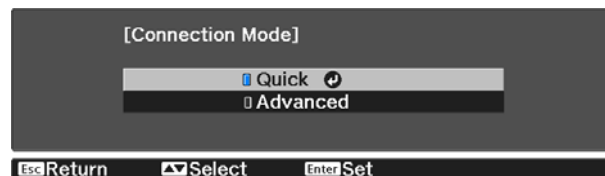
Pentru a introduce numele, parola și cuvântul cheie, utilizați tastatura afișată. Apăsați pe butoanele de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apoi apăsați pe butonul pentru a le introduce.

5

Selectați **Wireless LAN** și apoi apăsați pe butonul .

6

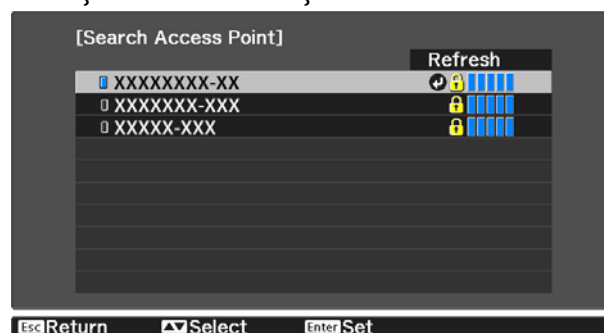
Selectați opțiunea **Connection Mode**.



- **Quick:** Vă permite să vă conectați rapid la un smartphone, o tabletă sau un computer. Atunci când selectați **Quick**, săriți la pasul 10.
- **Advanced:** Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Atunci când selectați **Advanced**, săriți la pasul 7.

7

Selectați **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**, pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 8** Alocați o adresă IP la proiector, după caz.
- Dacă rețeaua dvs. utilizează protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **On**.
 - Dacă nu utilizați protocolul DHCP, selectați **IP Settings** pentru a seta **DHCP** la **Off** și apoi introduceți parametrii **IP Address**, **Subnet Mask** și **Gateway Address** ai proiectorului.



- 9** După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Complete** și apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 10** Apăsați pe butonul **LAN** de pe telecomandă. Setările sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să efectuați setările pentru rețeaua fără fir pe dispozitivul conectat. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.



Pentru a preveni ca SSID și adresa IP să fie afișate pe ecranul standby al rețelei locale sau pe ecranul de pornire, setați **SSID Display** și **IP Address Display** la **Off**. **Network - Network Configuration - Wireless LAN p.93**

Selectarea setărilor pentru rețeaua locală fără fir a computerului

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți dublu clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Connect**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în OS X


- 1** Faceți clic pe pictograma AirPort în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

- 2 Atunci când realizați conectarea în modul AirPort, asigurați-vă că funcția AirPort este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

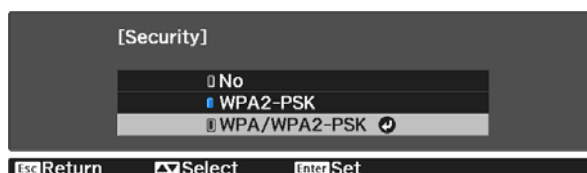
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2
- Securitate WPA/WPA2

- 1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniurile în ordinea **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.





- 3 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Complete** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Proiecția în Epson iProjection

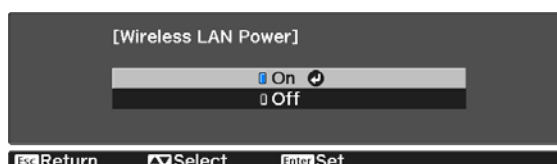
Puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un smartphone sau o tabletă folosind aplicația Epson iProjection.






- Puteți descărca Epson iProjection gratuit de pe App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare **Quick**, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.  [p.76](#)

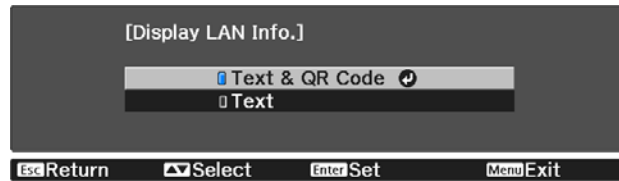
- 1 Apăsați butonul  pentru a afișa meniul în ordinea **Network - Wireless LAN Power**.


- 2 Utilizați butoanele   pentru a selecta **On** și apoi apăsați butonul .



- 3 Afișați meniul **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.

- 4 Utilizați butoanele   pentru a selecta **Text & QR Code** și apoi apăsați butonul .




- 5 Apăsați butonul  de pe telecomandă sau selectați opțiunea **Display the QR Code** din meniul **Network** al proiectorului pentru a afișa codul QR.



- Dacă apăsați butonul , de asemenea, puteți afișa codul QR din ecranul principal. ➔ p.26
- Dacă proiectorul primește deja un semnal de imagine prin rețea, codul QR nu este afișat, chiar dacă apăsați pe butonul . Selectați **Display the QR Code** din meniul **Network** pentru a afișa codul QR.
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați butonul .

- 6 Porniți aplicația Epson iProjection pe smartphone sau tabletă.

- 7 Apăsați  pe ecranul aplicației.
Se afișează meniul.

- 8 Apăsați **Connect** pe menu.
Este afișat ecranul de căutare al proiectorului.

- 9 Apăsați **Read QR code** de pe ecranul aplicației.
Camera pornește și ecranul de examinare este afișat.



Atunci când proiectorul la care doriți să vă conectați este afișat în lista de pe ecranul de căutare a proiectorului, selectați proiectorul și apăsați **Connect** pentru a vă conecta.

- 10 Citiți codul QR proiectat pe smartphone sau tabletă.
Citiți codul din fața ecranului, astfel încât codul QR să se încadreze în ghid. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.
După stabilirea unei conexiuni, va fi afișată imaginea de la dispozitivul conectat. Apăsați **Photos**, **Documents** sau **Web Page** din meniu și selectați fișierul pe care doriți să-l proiectați.

Funcționarea utilizând un smartphone (funcție telecomandă)

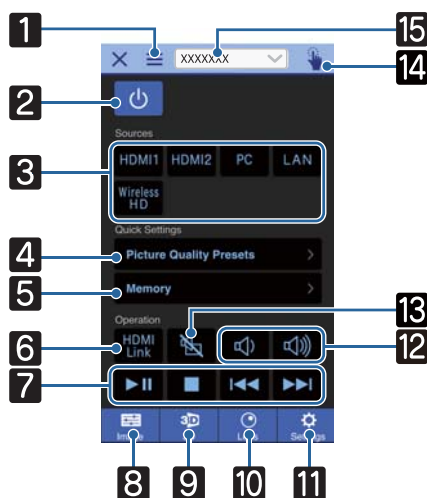
Utilizând Epson iProjection, puteți folosi proiectorul folosind un smartphone sau o tabletă.

Apăsați pe  în Epson iProjection pentru a afișa meniul.


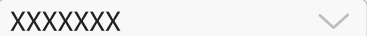
Apăsați **Remote** din meniu pentru a afișa următorul ecran.



Atunci când este setată Remote Password, trebuie să introduceți parola. După ce parola este recunoscută, nu trebuie să o introduceți a doua oară.



Buton		Funcție
1		Afișează meniul.
2		Pornește și oprește proiectorul.
3		Trece la imaginea primită de la un alt port de intrare. p.26
4		Setează calitatea imaginii utilizând instrucțiunile de pe ecran.
5		Salvează, încarcă, șterge sau redenumeste o memorie. p.42
6		Pornește și oprește HDMI Link. p.67
7		Atunci când HDMI Link este On, puteți efectua operații precum Redare, Oprește, Derulare rapidă înainte, Derulare înapoi, Capitolul următor, Capitolul anterior și Pauză.
8		Setează parametrii Color Mode , Frame Interpolation , Image Enhancement , Color Temp. , Gamma , RGBCMY , Lens Iris , Power Consumption și Auto Iris .
9		Setează 3D Display , 3D Format , 2D-to-3D Conversion , 3D Depth , Diagonal Screen Size și 3D Brightness .
10		Permite ajustarea focalizării, zoomului și deplasării obiectivului. De asemenea, puteți să înregistrați poziția obiectivului (folosind funcția de memorare) sau puteți să afișați un șablon de test (funcția Pattern).
11		Setează parametrii Aspect , Image Processing , Keystone , Picture in Picture , Reset All , Reset Memory , Reset Lens Position , Lens Shift , Zoom , Focus și Test Pattern .
12		Când HDMI Link se setează la On, puteți să reglați volumul.
13		Când HDMI Link se setează la On, puteți activa/dezactiva temporal imaginea și sunetul. p.31


	Buton	Funcție
14		Deschide ecranul touchpadului. Puteți opera meniul Configurare cu degetul sau cu touchpad-ul.
15		Selectează proiectorul pe care doriți să îl controlați.



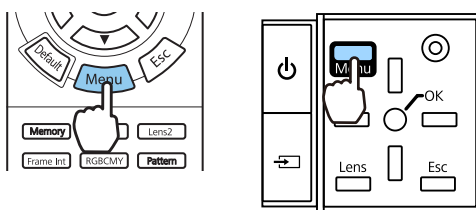
Funcțiile din meniul Configurare

Utilizarea meniului Configurare

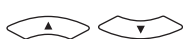

Din meniul Configurare, puteți ajusta și defini valorile următorilor parametri: Semnal, Imagine, Semnal intrare ș.a.m.d.

1 Apăsați pe butonul .

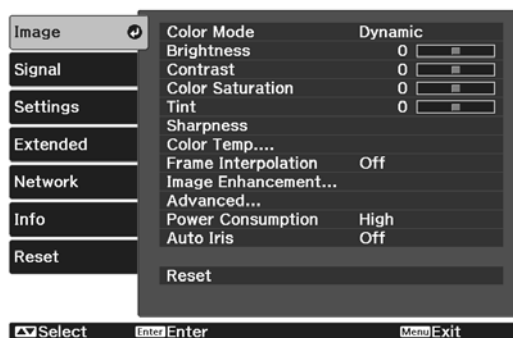
Telecomanda Panou de comandă



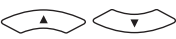

Este afișat meniul Configurare.

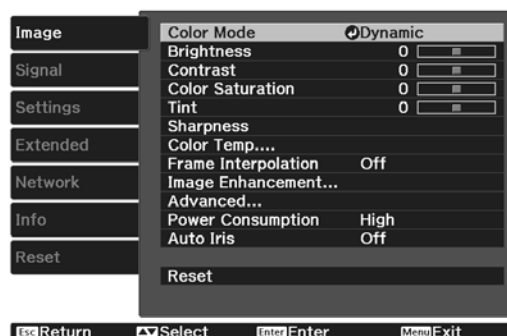
2 Utilizați butoanele  pentru a selecta meniu superior din stânga și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.

După selectarea meniului superior din stânga, submeniul din dreapta se va modifica.




Linia de la partea de jos a ecranului este un ghid de utilizare.

3 Utilizați butoanele  pentru a selecta submeniul din dreapta și apoi apăsați pe butonul  pentru a confirma selecția.



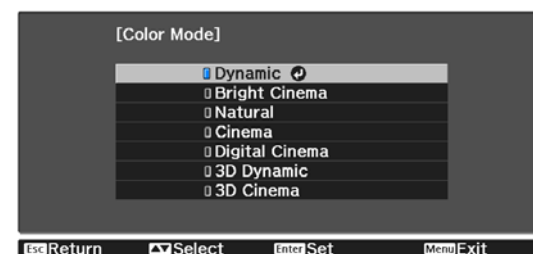
Va fi afișat ecranul de modificare al funcției selectate.



4 Utilizați butoanele  pentru a modifica setările.

De ex.) Bara de reglare




De ex.) Opțiuni




Apăsați pe butonul  corespunzător unui element care afișează această pictogramă  pentru a modifica ecranul de selectare al respectivului element.

Apăsați pe butonul  pentru a reveni la nivelul anterior.

5 Apăsați pe butonul  pentru a ieși din meniu.












Pentru elementele ale căror valori sunt modificate folosind cursorul, de exemplu pentru nivelul de strălucire, puteți apăsa pe butonul  în timp ce ecranul este afișat pentru a restabili valorile la valorile implicite.


Tabelul meniului Configurare

Dacă niciun semnal de imagine nu este recepționat, din meniul Configurare nu puteți modifica parametrii asociați cu **Image** sau **Signal**. Țineți cont de faptul că elementele afișate pentru **Image**, **Signal** și **Info** diferă în funcție de semnalul de imagine proiectat.

Meniul Image

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema, Digital Cinema, 3D Dynamic, 3D Cinema		Selectați modul culoare în funcție de mediul de lucru și de imaginea proiectată.  p.32
Brightness			Permite ajustarea strălucirii dacă imaginea este prea întunecată.
Contrast			Permite ajustarea contrastului dintre zonele luminoase și umbrite din imagini. Prin mărirea contrastului, imaginile sunt mai vii.
Color Saturation			Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tint			Permite ajustarea tentei imaginilor.
Sharpness			Reglează claritatea imaginii.
Color Temp.	Color Temp.		Permite ajustarea tentei imaginilor. Imaginea are o tentă albastruie dacă această valoare este ridicată și o tentă roșiatică dacă valoarea este scăzută.
	Skin Tone		Permite ajustarea tonalității pielii. Imaginea este mai verzuie dacă definiți o valoare pozitivă și mai roșiatică dacă definiți o valoare negativă.
	Customized		Permite ajustarea valorilor pentru offset și gain (câștig) pentru fiecare culoare R, G și B.
Frame Interpolation*1	Off, Weak, Normal, Strong		Ajustează uniformitatea mișcării imaginii.

Funcție	Meniu/Setări			Explicație
Image Enhancement*2	4K Enhancement		On, Off	Puteți proiecta imagini la o rezoluție dublă.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 până la Preset 5	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru Noise Reduction, MPEG Noise Reduction, Super-resolution și Detail Enhancement .
	Noise Reduction			Reglează rugozitatea imaginii.
	MPEG Noise Reduction			Netezește imaginile brute în format MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Reglează nivelul de optimizare pentru imaginile și fundalurile complexe.
	Detail Enhancement			Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Customized*3, Reset	Permite efectuarea ajustărilor gamma. Puteți să selectați o valoare brută sau puteți să realizați ajustarea folosind o valoare personalizată. p.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness	Permite ajustarea nuanței, saturației și a strălucirii pentru fiecare culoare R, G, B, C, M și Y. p.38
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(Această opțiune se poate seta numai atunci când funcția Image Processing este setată la Fine sau atunci când se primește semnal 480i, 576i sau 1080i de la portul HDMI1 sau HDMI2 sau de la WirelessHD.) Permite conversia semnalului din semnal întrețesut (i) în semnal progresiv (p) folosind o metodă adecvată semnalului respectiv de imagine. <ul style="list-style-type: none">• Off: este ideal pentru imagini cu mișcări dinamice.• Video: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale.• Film/Auto: permite efectuarea unei conversii optime a semnalelor de intrare de tip film, CG sau de animație.
	EPSON Super White*1		On, Off	Selectați On dacă zonele albe din imagine sunt supraexpuse în imagine. Dacă este selectată opțiunea On , setările pentru HDMI Video Range vor fi dezactivate.
	Lens Iris*4			Reglează cantitatea de lumină care intră în obiectiv folosind diafragma obiectivului, care reglează contrastul imaginii.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Power Consumption	High, Medium, ECO	Puteți selecta pentru luminozitatea lămpii una din cele trei opțiuni disponibile. Selectați ECO dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare. Dacă opțiunea ECO este selectată, consumul de energie în timpul proiecției scade, iar zgomotul produs de rotirea ventilatorului este diminuat.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed	Puteți selecta urmărirea modificării luminației la modificarea luminozității imaginii afișate.  p.36
Reset	Yes, No	Resetați ajustarea valorilor setului de Image din Color Mode curent la setările implicite.

*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1 sau HDMI2.



*2 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau PC.



*3 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă de intrare sau Color Mode.

*4 Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300.

Meniul Signal

Meniul Signal nu se poate seta atunci când se introduce un semnal de imagine LAN.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
3D Setup ^{*1}	3D Display	Auto, 3D, 2D	Pentru a vizualiza Imagini 3D, setați la Auto sau 3D .  p.44
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Permite definirea formatului 3D al semnalului de intrare.
	2D-to-3D Conversion	Off, Weak, Medium, Strong	Efectuează conversia imaginilor 2D în imagini 3D.
	3D Depth	-10 - 10	Permite definirea adâncimii imaginii 3D.
	Diagonal Screen Size	60 - 300	Permite definirea dimensiunii proiecției imaginii 3D. Pentru a obține un efect 3D optim, definiți această valoare în funcție de dimensiunile reale.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Permite definirea strălucirii imaginii 3D.
	Inverse 3D Glasses	Yes, No	Permite inversarea timpilor de sincronizare a obturatoarelor stâng/drept de pe ochelarii 3D și a imaginilor din stânga/dreapta. Activați această funcție dacă efectul 3D nu este afișat corect.
	3D Viewing Notice	On, Off	Activează sau dezactivează afișarea mesajului de notificare la vizionarea unui conținut 3D.
Aspect ^{*2}	Auto ^{*1} , Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide ^{*3} , Horiz. Squeeze ^{*3}		Permite selectarea modului aspect.  p.33
Tracking ^{*2 *4}	Diferă în funcție de semnalul de intrare.		Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar dungii verticale.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Sync.*2 *4	0 - 31		<p>Ajustați imaginile provenite de la un calculator dacă în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ajustarea valorilor definite pentru Brightness, Contrast sau Sharpness poate provoca scintilarea imaginii sau imaginea poate deveni neclară. Atunci când ajustați Sync. după ce ajustați Tracking, puteți crea o imagine mai strălucitoare.
Position*2 *4			<p>Ajustați poziția ecranului în sus, în jos, la stânga și la dreapta dacă lipsește o porțiune din imagine, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.</p>
Auto Setup*4	On, Off		<p>Permite ajustarea automată sau nu a imaginii la fiecare schimbare a semnalului de intrare. Dacă este activată, funcțiile Tracking, Position și Sync. sunt automat configurate.</p>
Overscan*1 *2	Auto, Off, 4% și 8%		<p>Modifică formatul imaginii de ieșire (intervalul imaginii proiectate).</p> <ul style="list-style-type: none"> Off, 4%, 8%: permite definirea intervalului imaginii. Când se setează la Off, se proiectează întreaga gamă a imaginii. În funcție de semnalul de imagine puteți observa interferențe la partea de sus și de jos a imaginii. Auto: Opțiunea Off sau 8% poate fi setată automat în funcție de semnalul de intrare.
Blanking			<p>Acoperă o parte a imaginii cu o suprafață goală (ecran negru). Puteți să setați partea superioară, inferioară, stângă și dreaptă a imaginii.</p>
Advanced	HDMI Video Range*1 *2	Auto, Normal, Expanded	<p>(Aceasta poate fi definită numai dacă pentru EPSON Super White este selectată opțiunea Off.) Dacă este setat pe Auto, nivelul video pentru semnalul de intrare DVD la portul HDMI1 sau HDMI2 este detectat și setat automat. Dacă folosiți opțiunea Auto și observați o sub-expunere sau o supraexpunere, definiți nivelul video al proiectorului în funcție de nivelul video al cititorului de discuri DVD/Blu-ray. Cititorul dvs. poate fi configurat în modul Normal sau Expandat.</p>
	Color Space*1	Auto, BT.709, BT.2020	<p>Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.</p>
	Dynamic Range*1	Auto, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	<p>Când se primește un semnal HDR (High Dynamic Range - interval dinamic înalt), utilizați această funcție atunci când informațiile HDR nu sunt afișate corect în semnalul imaginii.</p>
	Image Processing	Fine, Fast*1 *4	<p>Permite îmbunătățirea vitezei de răspuns a imaginilor proiectate cu viteză mare, precum jocurile.</p>

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Reset	Yes, No	Resetează toate setările Signal cu excepția Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice și Aspect .




*1 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la HDMI1, HDMI2 sau WirelessHD.



*2 Setările sunt salvate pentru fiecare tip de sursă sau semnal de intrare.











*3 Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW9300.

*4 Numai dacă este introdus un semnal imagine de la un PC.

Meniul Settings

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Keystone	Keystone	-60 - 60	Corectează distorsiunea trapezoidală.  p.31
Picture in Picture	-	-	Pornește afișarea Picture in Picture.  p.69
HDMI Link	Device Connections	-	Permite afișarea unei liste cu dispozitivele conectate la porturile HDMI1 sau HDMI2 sau la WirelessHD*.
	HDMI Link	On, Off	Activează sau dezactivează funcția HDMI Link.
	Audio Out Device	WiHD Transmitter (Optical)*, WiHD Transmitter (HDMI)*	Selectează dispozitivul care transmite semnal audio.  p.67
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Permite definirea funcției Link la pornirea aparatului. <ul style="list-style-type: none"> Atunci când efectuați conexiunile la dispozitivul conectat și porniți proiectorul, selectați Bidirectional sau Device -> PJ. Atunci când conectați pornirea pentru proiector la dispozitivul conectat, selectați Bidirectional sau PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off	Permite oprirea sau nu a dispozitivelor conectate la oprirea proiectorului.
	Link Buffer	On, Off	Dacă funcția HDMI Link nu funcționează corect, este posibil să o îmbunătățiți prin modificarea setărilor.

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
WirelessHD*	Connected Device	-	Afișează dispozitivul WirelessHD care poate fi conectat.
	WirelessHD	On, Off	Activează sau dezactivează funcția WirelessHD.
	Video Reception		Indică starea de conectare cu emițătorul WirelessHD Transmitter. Când este conectat, se afișează Transmitter detected.
	Reset	Yes, No	Permite restabilirea setărilor definite pentru WirelessHD la valorile implicite. Țineți cont de faptul că și în cazul în care ați resetat proiectorul, setările definite pentru WirelessHD Transmitter nu vor fi resetate. Pentru a reseta WirelessHD Transmitter, apăsați butonul Setup de pe bază timp de 5 secunde sau mai mult.  p.52




Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Lock Setting	Lens Lock	On, Off	Dacă ați selectat On , setările definite pentru focalizare, zoom și deplasare obiectiv sunt fixate la valorile actuale. Dacă apăsați pe butonul  , iar pentru Lens Lock este selectată opțiunea On , pictograma  va fi afișată pe ecran.
	Child Lock	On, Off	Această funcție permite blocarea butonului  de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Dacă această opțiune este activată, puteți porni proiectorul apăsând pe butonul  pentru circa trei secunde. De asemenea, puteți opri dispozitivul de la butonul  sau folosind telecomanda. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiectorului și după finalizarea procesului de răcire. Rețineți că, și în situația în care Child Lock este setat pe On , proiectorul continuă să pornească când cablul de alimentare dacă Direct Power On este setat pe On .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock și Off	Full Lock: Dezactivează toate butoanele proiectorului. Partial Lock: Dezactivează toate butoanele proiectorului, cu excepția butonului  .  este afișat pe ecran, dacă butoanele sunt apăstate în timp ce proiectorul este blocat. Pentru deblocare, apăsați și țineți apăsat butonul  de pe panoul de comandă pentru cel puțin 7 secunde. Dacă este modificată, această opțiune va fi activată la închiderea meniului Configurare.
User Button	Fine/Fast, 3D Display, 2D-to-3D Conversion, Brightness Control, Info, Display the QR Code		Selectați un element din meniul Configurare care va fi atribuit butonului  de pe telecomandă. Apăsând pe butonul  , se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce permite efectuarea setărilor/reglărilor printr-o singură atingere de buton.



Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Memory	Load Memory	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările salvate în Save Memory pentru a ajusta imaginea.
	Save Memory	Memory1 până la Memory10	Salvează setările efectuate în Image într-o memorie.
	Erase Memory	Memory1 până la Memory10	Șterge o memorie salvată.
	Rename Memory	Memory1 până la Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Customized	Schimbă numele memoriei salvate.
	Load Lens Position	Memory1 până la Memory10	Încarcă setările create în Save Lens Position permițându-vă să ajustați poziția obiectivului.
	Save Lens Position	Memory1 până la Memory10	Înregistrează valorile de ajustare pentru zoom, focalizare și deplasarea obiectivului care au fost create prin utilizarea funcției de ajustare a lentei.
	Erase Lens Position	Memory1 până la Memory10	Șterge poziția înregistrată a obiectivului.
	Rename Lens Position	Memory1 până la Memory10	Schimbă numele înregistrat pentru poziția obiectivului.
Reset	Yes, No		Resetează toate Settings , cu excepția Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, User Button și Memory .

* Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Meniul Extended

Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Selectează dacă ecranul principal este afișat sau nu la pornirea proiectorului. Ecranul principal nu este afișat atunci când sursa selectată are un semnal de imagine, atunci când proiectorul pornește.
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Selectați funcția alocată în ecranul principal.
	Custom Function 2		

Funcție	Meniu/Setări			Explicație	
Display	Menu Position	-		Permite definirea poziției în care meniul ar trebui să fie afișat.	
	Messages	On, Off		Permite afișarea sau nu a următoarelor mesaje (On sau Off). <ul style="list-style-type: none">Numele elementelor pentru semnalele de imagine, modurile de culoare și formatele de imagine.Dacă temperatura internă crește și niciun semnal nu este recepționat sau este detectat un semnal incompatibil.	
	Display Background	Black, Blue, Logo		Permite selectarea stării ecranului în cazul în care nu este recepționat niciun semnal de imagine.	
	Startup Screen	On, Off		Permite selectarea afișării sau nu a unui ecran de pornire la începerea proiecției (On sau Off). Dacă este modificată, această opțiune va fi activată după oprirea proiecteurului și după finalizarea procesului de răcire.	
	Standby Confirmation	On, Off		Permite afișarea sau nu a mesajului de confirmare pentru standby (On sau Off).  p.27	
	Panel Alignment	-		 p.91	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off		Activează sau dezactivează Color Uniformity.
		Adjustment Level			Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue		Începe să efectueze ajustări pentru parametrul Color Uniformity.
		Reset	Yes, No		Resetează toate ajustările și setările definite pentru Color Uniformity la valorile implicite.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling			Modificarea acestor setări depinde de modul de instalare al proiecteurului.	


Funcție	Meniu/Setări		Explicație
Operation	Direct Power On	On, Off	Puteți configura proiectorul astfel încât proiecția să înceapă imediat ce cablul de alimentare a fost conectat fără acționarea vreunui buton. Țineți cont de faptul că dacă este selectată opțiunea On , proiecția va începe la restabilirea alimentării după o pană de curent sau o întrerupere a alimentării cu energie, în cazul în care cablul de alimentare este conectat la proiector.
	Sleep Mode	On, Off	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, proiectorul se va opri automat și va intra în modul standby (veghe). În modul standby, apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a începe proiecția.
	Sleep Mode Timer	1 - 30	Setează intervalul pentru Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Selectați opțiunea Off dacă indicatorii de pe panoul de control vă deranjează în timpul vizionării unui film într-o încăpere în care nu este lumină. Când se setează la Off , indicatorul transmițătorului WiHD se stinge în modul standby.
	Trigger Out	Off, Power, Anamorphic Wide* ¹ On, Off* ²	Setați funcția Comunicare pentru a transmite starea activării proiectorului și alte informații către dispozitive externe. În cazul setării pe Off , nu se distribuie tensiune din portul Trigger Out. Când se setează la On sau la Power , tensiunea se distribuie prin portul Trigger Out când proiectorul este pornit. Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului. La Anamorphic Wide , când proiectorul este pornit și Aspect este setat pe Anamorphic Wide sau pe Horiz. Squeeze , tensiunea este transmisă de la portul Trigger Out. Dacă modificați această setare, noua setare va fi aplicată după următoarea pornire a proiectorului.
	High Altitude Mode	On, Off	Selectați opțiunea On dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 de metri.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Standby Mode	Communication Off, Communication On	Communication On indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby.
Language	-	Permite selectarea limbii de afișare.
Reset	Yes, No	Resetează toate setările Extended , cu excepția Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode și Language .


*1 Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW9300.

*2 Numai pentru EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300.

Meniul Panel Alignment

Meniu/Setări			Explicație
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Activează sau dezactivează Panel Alignment.
	Select Color	R, B	Selectați culoarea care se va corecta.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start Adjustments	-	Lansează Panel Alignment.  p.117
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Permite încărcarea setărilor salvate folosind funcția Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Salvează setările efectuate în Panel Alignment într-o memorie.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Șterge memoriile înregistrate prin utilizarea funcției Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3 Redenumeste memoriile Panel Alignment.
	Reset	Yes, No	Resetează valoarea de corecție.

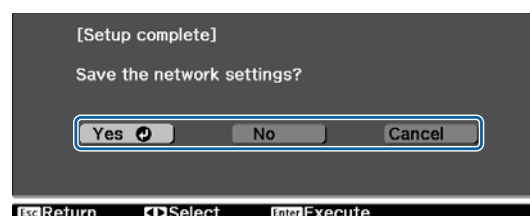
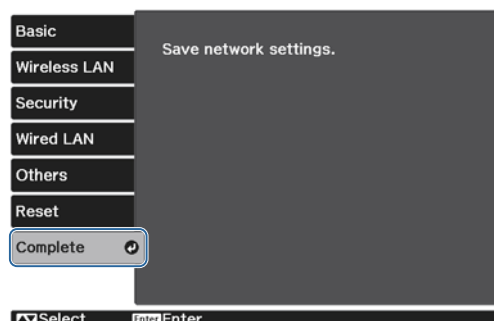
Meniul Network

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Wireless LAN Power	On, Off	Permite utilizarea sau nu a rețelei locale fără fir (On sau Off).
Net. Info. - Wireless LAN	-	Afișează următoarele setări de rețea. <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN system • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code
Net. Info. - Wired LAN	-	Afișează următoarele informații de stare pentru setarea rețelei. <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Display the QR Code	-	Afișează informații despre rețea pentru proiector cu un cod QR.
Network Configuration	-	Afișează ecranul destinat setării rețelei.  p.93

Note privind utilizarea meniului Network

Operațiile de bază sunt realizate în același mod ca atunci când se utilizează meniul Configurare.

Cu toate acestea, nu omiteți să selectați meniul **Complete** pentru a vă salva setările după ce ați încheiat.









Yes: Se salvează setările și se iese din meniul Network.

No: Se iese din meniul Network fără salvarea setărilor.

Cancel: Se continuă afișarea meniului Network.

Operații cu tastatura soft


În meniul Network, tastatura soft apare atunci când trebuie să introduceți numere și caractere. Apăsați butoanele     de pe telecomandă sau  de pe panoul de comandă pentru a selecta tastele și apoi apăsați butonul  pentru a le introduce. Apăsați **Finish** pentru a confirma comanda introdusă sau pe **Cancel** pentru a anula comanda.



Tasta **CAPS**: se comută între litere mari și litere mici.




Tasta **SYM1/2**: Comută tastele simbol.

Meniu Basic

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Name	Până la 16 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
PJLink Password	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setați o parolă pentru a o utiliza la controlarea proiectorului utilizând software-ul compatibil PJLink.  p.121
Remote Password	Până la 8 de caractere alfanumerice	Setați o parolă pe care să o utilizați atunci când controlați proiectorul de la un smartphone sau de la o tabletă.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.

Meniu Wireless LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Connection Mode	Quick, Advanced	Stabilește modul de conectare al rețelei locale fără fir. Quick : Vă permite să vă conectați rapid la un smartphone, o tabletă sau un computer. Advanced : Vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Conexiunea se stabilește în modul Infrastructură.
Channel	1ch, 6ch, 11ch	(Se poate seta numai când Connection Mode este setat pe Quick .) Permite selectarea benzii de frecvență utilizate de rețeaua locală fără fir.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	(Se poate seta numai când Connection Mode este setat pe Advanced .) Introduceți un SSID. Când un SSID este furnizat pentru sistemul de rețea locală fără fir în care este integrat proiectorul, introduceți SSID.

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Search Access Point	Vizualizare căutare	(Se poate selecta numai când Connection Mode este setat pe Advanced .) Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir.  indică punctele de acces conectate la momentul respectiv.  indică punctele de acces securizate. Dacă selectați un punct de acces securizat, apare meniul Security.  p.94
IP Settings (Se poate seta numai când Connection Mode este setat pe Advanced .)	DHCP	Permite utilizarea sau nu a DHCP (On sau Off). În cazul setării pe On , nu mai puteți seta și alte adrese.
	IP Address	Se introduce adresa pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
	Subnet Mask	Se introduce masca de subrețea pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Se introduce adresa IP de gateway pentru proiector. Nu se pot utiliza următoarele adrese de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
SSID Display	On, Off	Se setează dacă să se afișeze sau nu SSID pe ecranul standby pentru rețeaua locală și ecranul principal (On sau Off).
IP Address Display	On, Off	Se setează dacă să se afișeze sau nu adresa IP pe ecranul standby pentru rețeaua locală și ecranul principal (On sau Off).

Meniu Security

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Setează securitatea. În Quick , este selectabil WPA2-PSK . În Advanced , este selectabil WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK .
Passphrase	Între 8 și 32 de caractere alfanumerice pe un singur octet	Se introduce fraza de acces. În scopuri de siguranță, se recomandă schimbarea periodică a frazei de acces.

Meniul Wired LAN

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
DHCP	On, Off	Selectați dacă veți utiliza sau nu (On/Off) un server DHCP. În cazul setării pe On , nu mai puteți seta și alte adrese.
IP Address	Între 0 și 255 caractere	Introduceți adresa IP alocată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Subnet Mask	Între 0 și 255 caractere	Introduceți masca de subrețea a proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Între 0 și 255 caractere	Introduceți adresa IP a porții gateway a proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese pentru poarta gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255)
IP Address Display	On, Off	Setați la Off pentru a preveni afișarea adresei IP pe ecranul Net. Info. - Wired LAN .


Meniul Others

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
AMX Device Discovery	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery, setați opțiunea la On . Selectați Off dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la AMX sau AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Când doriți să permiteți detectarea proiectorului de către Control4 SDDP, setați acest parametru la On . Setați parametrul la Off dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat printr-un controler de la Control4 sau Control4 SDDP.

Meniul Reset

Funcție	Explicație
Reset network settings.	Puteți reseta toate valorile de ajustare ale funcției Network la setările implicite.

Meniul Info

Funcție	Meniu/Setări	Explicație
Projector Info	Lamp Hours	Permite afișarea duratei globale de funcționare a lămpii*.
	Source	Afișează sursa de intrare curentă.
	Input Signal	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
	Resolution	Permite afișarea rezoluției.
	Scan Mode	Permite afișarea modului de scanare folosit.
	Refresh Rate	Permite afișarea ratei refresh.
	3D Format	Permite afișarea formatului 3D al semnalului de intrare în timpul unei proiecții 3D (Frame Packing, Side by Side sau Top and Bottom).
	Sync Info	Permite afișarea informațiilor semnalului de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Color Depth	Afișează adâncimea culorii și diferența de culoare.
	Color Format	Afișează informații despre spațiul de culoare și intervalul dinamic.
	Status	Acest meniu conține informațiile despre erorile survenite în proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
	Serial Number	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Version	Event ID	Apare jurnalul cu erori al aplicației.  p.108
	Main	Afișează versiunea firmware a proiectorului.
	Video2	

* Durata globală de utilizare este afișată ca „0H” în primele 10 ore. O durată de 10 ore sau mai mult este afișată ca „10H”, „11H” etc.





Meniul Reset

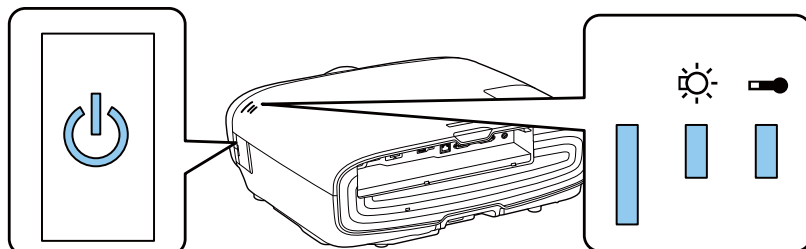
Funcție	Explicație
Reset Lamp Hours	Permite resetarea duratei globale de funcționare a lămpii la valoarea 0H . Resetați când înlocuiți lampa.
Reset Memory	Resetează toate articolele pentru Memory la setările implicite.
Reset Lens Position	Resetează toate setările salvate folosind funcția Save Lens Position .
Reset All	Permite resetarea tuturor elementelor din meniul Configurare la valorile implicite. Următoarele valori de ajustare nu se resetează la valorile implicite: Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language și Network Settings .



Rezolvarea problemelor

Citirea indicatoarelor















Puteți verifica starea proiectorului urmărind indicatorii de funcționare ,  (care luminează intermitent sau sunt aprinși) și indicatorii  și  de pe panoul de comandă.


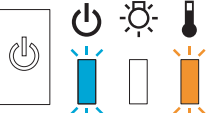





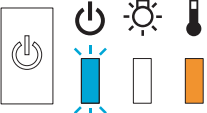


Consultați tabelul de mai jos pentru a verifica starea proiectorului și instrucțiunile de rezolvare a problemelor evidențiate de starea indicatorilor.

■ Starea indicatorului în cazul apariției unei erori sau a unei avertizări

■ : Aprins  : Intermitent  : Stare menținută  : Stins




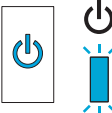


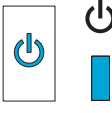
Indicatoare	Stare	Rezolvare
       (albastru)/(portocaliu)	Replace Lamp	Trebuie înlocuită lampa. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil. ➡ p.114 Lampa poate exploda dacă veți continua să o folosiți în acest caz.
       (albastru)/(portocaliu)	High Temp Warning	Puteți continua proiecția. Dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se va opri automat. <ul style="list-style-type: none"> • Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilație a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curățați-l. ➡ p.110

Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	Internal Error	Proiectorul are o defecțiune. Scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
 (albastru)/(portocaliu)	Fan Error Sensor Error	
 (albastru)/(portocaliu)	Cinema Filter Error Auto Iris Error	
 (albastru)/(portocaliu)	Power Err. (Ballast)	
 (albastru)/(portocaliu)	Lamp Error Lamp Failure	Lampa prezintă o defecțiune sau nu a reușit să se aprindă. <ul style="list-style-type: none"> Scoateți cablul de alimentare din priză și verificați dacă lampa nu este spartă. ☞ p.114 Dacă lampa nu este spartă, reintroduceți lampa și porniți proiectorul. Dacă după reinstalarea lămpii problema persistă sau dacă lampa este spartă, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson. ☞ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson Verificați dacă s-a închis corect capacul lămpii. Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, curățați-l. ☞ p.110 Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1.500 de m, selectați pentru parametrul High Altitude Mode opțiunea On. ☞ Extended - Operation - High Altitude Mode p.88




Indicatoare	Stare	Rezolvare
 (albastru)/(portocaliu)	High Temp Error (Supraîncălzire)	Temperatura internă este prea mare. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. Dacă ventilatorul nu funcționează, scoateți cablul de alimentare din priză. Dacă proiectorul este instalat în apropierea unui perete, asigurați-vă că între perete și gura de ventilare a proiectorului este o distanță de minimum 20 de cm. Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, curățați-l.  p.110 Dacă la repornirea aparatului problema persistă, opriți utilizarea proiectorului și scoateți cablul de alimentare din priză. Contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson

■ Starea indicatorului în cazul funcționării normale

■ : Aprins  : Intermitent □ : Stins

Indicatoare	Stare	Rezolvare
	Starea de standby	Dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă, proiecția va începe în câteva momente.
 (albastru)	Încălzire în curs de execuție	Încălzirea durează circa 30 de secunde. Operația de oprire este dezactivată în timpul ce proiectorul se încălzește.
	Răcire în curs de execuție	Toate operațiile sunt dezactivate în timp ce proiectorul se răcește. Proiectorul intră în starea de standby după terminarea operației de răcire. Dacă din diferite motive cablul de alimentare a fost scos din priză în timpul efectuării operației de răcire, așteptați ca lampa să se răcească suficient (circa 10 minute), reconectați cablul de alimentare și apoi apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
 (albastru)	Proiecție în curs de execuție	Proiectorul funcționează normal.



- În condiții normale de funcționare, indicatorii  și  sunt stinși.
- Dacă pentru funcția Illumination este selectată opțiunea **Off**, toți indicatorii sunt stinși în condiții normale de desfășurare a proiecției.  **Extended - Operation - Illumination** [p.88](#)

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

■ Verificați problema



Verificați tabelul de mai jos pentru a vedea dacă problema dumneavoastră este menționată și consultați pagina respectivă pentru a afla informațiile necesare pentru rezolvarea problemei.



Problema		Pagina
Probleme cu imaginile	Imaginile nu sunt vizibile. Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră sau zona de proiecție este complet albastră.	p.100
	Imaginile animate proiectate de la un calculator nu sunt proiectate.	p.101
	Este afișat mesajul "Not supported" .	p.101
	Este afișat mesajul "No Signal"	p.101
	Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate.	p.102
	În imagini apar interferențe sau distorsiuni.	p.102
	Imaginea este truncată (prea mare) sau mică sau numai o parte din imagine este proiectată.	p.102
	Culorile din imagine nu sunt corecte. Întreaga imagine are o tentă roșiatică sau verzuie, imaginile sunt alb-negru sau culorile sunt terne.*	p.103
	Imaginile sunt închise.	p.103
	Proiecția se oprește automat.	p.103
Probleme la pornirea proiecției	Proiectorul nu pornește.	p.104
Probleme cu telecomanda	Telecomanda nu funcționează.	p.104
Probleme la panoul de comandă	Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă.	p.105
Probleme la proiectarea imaginilor 3D	Proiecția 3D nu se poate realiza.	p.105
Probleme HDMI	HDMI Link nu funcționează.	p.106
	Numele dispozitivului nu este afișat în lista cu conexiunile dispozitivelor.	p.106
Probleme cu WirelessHD	Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate.	p.106
	În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere.	p.107
	Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată.	p.107
Probleme de rețea	Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir.	p.108
	Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea.	p.108

* Deoarece reproducerea culorilor se face în mod diferit de la un monitor la altul și de la un monitor LCD la altul, imaginea proiectată de proiector și tonurile culorilor afișate pe monitor pot să nu corespundă, totuși aceasta nu este o defecțiune.

■ Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar



Verificare	Rezolvare
Proiectorul este pornit?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
Cablul de alimentare este conectat?	Conectați cablul de alimentare.

Verificare	Rezolvare
Indicatoarele sunt dezactivate?	Deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiecteurului. Verificați dacă proiectorul este alimentat electric prin apăsarea butonului de alimentare după conectare.
Este recepționat un semnal de imagine?	Verificați dacă dispozitivul conectat este pornit. Dacă Messages este setat pe On din meniul Configurare, vor fi afișate mesajele privind semnalul de imagine.  Extended - Display - Messages p.88
Setările meniului Configurare sunt corecte?	Resetați toți parametrii folosind funcția Reset toate.  Reset - Reset All Config p.96
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Conexiunea a fost stabilită în timp ce proiectorul sau calculatorul erau deja pornite?	Dacă se realizează conexiunea în timp ce alimentarea este deja pornită, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către destinația externă să nu funcționeze. Opriti calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.




Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine al calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD?	În funcție de specificațiile calculatorului, este posibil ca imaginile animate să nu fie afișate în cazul în care calculatorului este configurat simultan pentru o ieșire externă și pentru o ieșire către monitorul LCD. Modificați această setare pentru ca semnalul de imagine să fie transmis numai către ieșirea externă. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.

"Not supported" este afișat



Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Rezoluția și frecvența semnalului de imagine corespund modului selectat?	Verificați setările semnalului de imagine recepționat, Resolution din meniul Configurare și verificați dacă aceasta corespunde cu rezoluția proiecteurului.  Info - Projector Info p.96  p.123

Este afișat mesajul "No Signal"




Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  p.19
Este selectat corect portul de intrare a imaginii?	Modificați imaginea folosind butoanele pentru sursă de pe telecomandă sau butonul  de pe panoul de comandă.  p.26
Dispozitivul conectat este pornit?	Porniți dispozitivul.

Verificare	Rezolvare
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Semnalul de imagine este transmis către proiector?	Modificați această opțiune astfel încât semnalul de imagine să fie transmis la ieșirea externă și nu numai la monitorul LCD al calculatorului. La anumite modele, dacă semnalul de imagine este transmis la un dispozitiv extern, acesta nu mai poate fi vizualizat pe monitorul LCD. Pentru informații referitoare la specificațiile calculatorului, consultați documentația calculatorului.
	Dacă se realizează conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, este posibil ca tasta Fn (tasta funcțională) care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă să nu funcționeze. Opriți calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.


Imaginile sunt neclare sau nu sunt focalizate

Verificare	Rezolvare
Focalizarea a fost modificată?	Reglați focalizarea.  p.29
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Verificați intervalul recomandat de proiecție.  p.16
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă proiectorul este umed datorită condensării, opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare din priză și așteptați.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  p.19
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul.
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Sunt setările Sync. și Tracking ajustate corect?	Proiectorul utilizează funcțiile de ajustare automată pentru proiectarea optimă a imaginilor. Totuși, în funcție de semnal, este posibil ca anumite reglaje să nu fie corecte chiar și după efectuarea operației de corectare automată. În acest caz, ajustați setările definite pentru Tracking și Sync. din meniul Configurare.  Signal - Tracking/Sync. p.83
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  p.123

O parte din imagine este truncată (prea mare) sau mică

Verificare	Rezolvare
Este selectată opțiunea corectă pentru Aspect ?	Selectați modul de aspect potrivit semnalului de intrare în Aspect din meniul Configurare.  Signal - Aspect p.83

Verificare	Rezolvare
Este definită corect opțiunea pentru Position a imaginii?	Ajustați setarea pentru Position din meniul Configurare. ☞ Signal - Position p.83
(Numai dacă se proiectează imagini provenind de la calculator) Este selectată rezoluția corectă?	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul. ☞ p.123



Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. ☞ p.19 Pentru portul PC, asigurați-vă că ați asociat corect conectorul și portul corespunzător; acestea trebuie să aibă aceeași culoare. ☞ p.19
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru Contrast din meniul Configurare. ☞ Image - Contrast p.81
Culoarea este reglată corect?	Ajustați setarea pentru Advanced din meniul Configurare. ☞ Image - Advanced p.81
(Numai dacă se proiectează imagini de la un dispozitiv video) Saturația culorii și tenta sunt reglate corect?	Ajustați setarea pentru Color Saturation și Tint din meniul Configurare. ☞ Image - Color Saturation/Tint p.81

Imaginile sunt închise




Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Ajustați setarea pentru Brightness din meniul Configurare. ☞ Image - Brightness p.81
Contrastul este reglat corect?	Ajustați setarea pentru Contrast din meniul Configurare. ☞ Image - Contrast p.81
Trebuie înlocuită lampa?	Termenul de înlocuire a lămpii se apropie, imaginile sunt mai închise și calitatea culorilor scade. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți lampa cu una nouă. ☞ p.114

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este activată opțiunea Sleep Mode ?	Dacă timpul definit este depășit și nu este recepționat niciun semnal, lampa se va opri automat și proiectorul va intra în modul standby. Proiectorul va reveni din starea de standby dacă apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă. Dacă doriți să dezactivați Sleep Mode , modificați setarea la Off . ☞ Extended - Operation - Sleep Mode p.88

Probleme la pornirea proiecției

Proiectorul nu pornește

Verificare	Rezolvare
Alimentarea este pornită?	Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă.
Pentru funcția Child Lock este selectată opțiunea On ?	Dacă pentru Child Lock este setat pe On din meniul Configurare, țineți apăsat butonul  de pe panoul de control pentru circa trei secunde sau efectuați operațiile folosind telecomanda. ☛ Settings - Lock Setting - Child Lock p.85
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Opriti proiectorul și apoi deconectați și reconectați cablul de alimentare al proiectorului. Dacă problema persistă, opriți utilizarea proiectorului, scoateți cablul de alimentare din priză și contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat centru de informații. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Sunt lampa și capacul acesteia instalate corect?	Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ☛ p.114



Probleme cu telecomanda

Telecomanda nu funcționează

Verificare	Rezolvare
Zona de emisie a telecomenzii este orientată către receptorul aflat pe proiector, când este acționată telecomanda?	Îndreptați telecomanda către receptor. De asemenea, verificați intervalul de funcționare. ☛ p.23
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Verificați intervalul de funcționare. ☛ p.23
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptor?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă.
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă bateriile au fost introduse corect sau înlocuiți bateriile cu unele noi dacă este nevoie. ☛ p.23
Este telecomanda orientată către WirelessHD Transmitter când se acționează butonul de comandă WirelessHD Transmitter? (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)	Trebuie să îndreptați telecomanda spre emițătorul WirelessHD Transmitter dacă utilizați butonul de control WirelessHD Transmitter de pe telecomandă. ☛ p.63





Probleme la panoul de comandă

Nu se pot realiza setări pe panoul de comandă

Verificare	Rezolvare
Control Panel Lock este setată la Full Lock sau Partial Lock ?	Atunci când Control Panel Lock este setată la Full Lock în meniul Configurare, toate funcțiile butoanelor de pe panoul de comandă; atunci când Partial Lock este setată, numai butonul  de pe panoul de comandă este disponibil. Efectuați operațiile folosind telecomanda.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock p.85




Probleme la proiectarea imaginilor 3D

Proiecția nu se poate realiza în format 3D

Verificare	Rezolvare
Ochelarii 3D sunt porniți?	Porniți ochelarii 3D.
Imaginea 3D este proiectată?	Dacă se proiectează o imagine 2D sau dacă s-a produs o eroare la proiector care împiedică proiectarea imaginilor 3D, nu puteți viziona imaginile 3D chiar dacă purtați ochelari 3D.
Imaginea recepționată este în format 3D?	Verificați dacă imaginea recepționată este compatibilă 3D. Din moment ce majoritatea emisiunilor televizate nu conțin un semnal în format 3D, recepția 3D trebuie să fie setată manual.
Pentru funcția 3D Display este selectată opțiunea 2D ?	Dacă 3D Display este setat pe 2D din meniul Configurare, proiectorul nu va trece automat în modul 3D chiar dacă este recepționată o imagine 3D. Setati funcția 3D Display la 3D sau la Auto .  Signal - 3D Setup - 3D Display p.83
Setarea 3D Format este setată corect?	Cu excepția cazului în care formatul 3D al dispozitivului AV și 3D Format al proiectorului coincid, este posibil să nu se afișeze o parte din imagine. Verificați dacă setarea 3D Format a proiectorului corespunde cu setarea formatului 3D pentru dispozitivul AV.  Signal - 3D Setup - 3D Format p.83 Atunci când schimbați 3D Format , setați 3D Display la 3D , apoi apăsați pe butonul  .
Vă aflați în intervalul de recepție?	Dacă distanța dintre proiector și ochelarii 3D depășește 10 m, conexiunea se poate întrerupe. Aproiați ochelarii 3D de proiector.
Operația de pairing a fost efectuată corect?	Efectuați asocierea.  p.46
În vecinătate se găsesc diapozitive care pot produce interferențe cu undele radio?	Dacă utilizați simultan și alte dispozitive pe aceeași bandă de frecvență (2,4 GHz) de exemplu dispozitive de comunicare Bluetooth, rețele LAN wireless (IEEE802.11b/g) sau cuptoare cu microunde, se pot produce interferențe ale undelor radio, iar imaginea se poate întrerupe sau comunicarea nu se poate efectua. Nu utilizați proiectorul în apropierea acestor dispozitive.

Probleme HDMI

HDMI Link nu funcționează




Verificare	Rezolvare
Utilizați un cablu care îndeplinește standardele HDMI?	Funcționarea nu este posibilă dacă utilizați un cablu care nu respectă standardele HDMI.
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu poate funcționa chiar dacă este conectat la portul HDMI. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. De asemenea, apăsați pe butonul  și apoi verificați dacă dispozitivul este disponibil în Device Connections .  p.68
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect.  p.67
Dacă amplificatorul sau recorderul DVD, etc. sunt pornite?	Puneți toate dispozitivele în starea de standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc. Dacă ați conectat difuzorul, etc. configurați echipamentul conectat pentru ieșirea PCM.
A fost conectat un dispozitiv nou sau conexiunea a fost modificată?	Dacă funcția CEC a unui dispozitiv conectat trebuie să fie reconfigurată, de exemplu la conectarea unui nou dispozitiv sau dacă o conexiune a fost modificată, probabil va trebui să reporniți dispozitivul.
Sunt conectate mai multe cititoare multimedia?	Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardele HDMI CEC.

Numele dispozitivului nu este afișat Conexiuni dispozitiv

Verificare	Rezolvare
Dispozitivul conectat îndeplinește standardele HDMI CEC?	Dacă dispozitivul conectat nu îndeplinește standardele HDMI CEC, acesta nu va fi afișat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului conectat, etc.





Probleme cu WirelessHD (numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Imaginile WirelessHD nu pot fi proiectate


Verificare	Rezolvare
Cablul folosit la conectarea emițătorului WirelessHD Transmitter inclus îndeplinește standardele HDMI?	În cazul în care cablul nu îndeplinește standardele HDMI, transmiterea comenzilor este imposibilă.
Pentru funcția WirelessHD este selectată opțiunea Off ?	Dacă WirelessHD este setat pe Off din meniul Configurare, proiectarea semnalelor de intrare WirelessHD este imposibilă. Selectați pentru WirelessHD opțiunea On și apoi apăsați pe butonul  .  Settings - WirelessHD - WirelessHD p.85
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emițătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.62

Verificare	Rezolvare
Emitătorul WirelessHD Transmitter inclus este pornit?	Verificați indicatorul de pornire al emitătorului WirelessHD Transmitter. Dacă acesta nu este alimentat, verificați dacă este conectat corect conectorul adaptorului de c.a. și apoi acționați butonul de pornire.
Indicatorul WirelessHD al WirelessHD Transmitter inclus este stins?	WirelessHD nu poate comunica cu proiectorul. Verificați intervalul în care emitătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și montați în intervalul respectiv.
Indicatorul Link al emitătorului WirelessHD Transmitter inclus este stins?	Nu se transmite semnal de la dispozitivul AV conectat la WirelessHD Transmitter. Verificați dacă sunt ferm conectate cablurile de la dispozitivul AV și de la WirelessHD Transmitter.
Proiectorul și emitătorul WirelessHD Transmitter sunt orientate corect?	Instalați proiectorul și emitătorul WirelessHD Transmitter astfel încât acestea să fie așezate față în față.

În WirelessHD apare interferență, distorsiune sau întrerupere





Verificare	Rezolvare
Semnalele sunt recepționate de la o distanță care respectă intervalul de transmisie WirelessHD?	Verificați intervalul în care emitătorul WirelessHD poate să comunice cu proiectorul și păstrați distanța.  p.62
Între emitătorul WirelessHD Transmitter și proiector sunt obiecte care obstrucționează transmisia?	Deoarece WirelessHD comunică folosind un fascicul concentrat de unde electromagnetice, dacă pe traseul undelor se află persoane sau obiecte, etc care obstrucționează transmisia, acest lucru poate afecta în mod negativ imaginea. Asigurați-vă că niciun obstacol nu se află între emitătorul WirelessHD Transmitter și proiector în intervalul de transmisie WirelessHD.  p.62
Semnalul recepționat este prea slab?	<p>Dacă transmisia nu este suficient de puternică, comunicarea poate fi instabilă.</p> <p>Verificați opțiunea Video Reception la instalarea emitătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătățiți puterea transmisiei prin mutarea emitătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia.  Settings - WirelessHD - Video Reception p.85</p> <p>În funcție de mediul înconjurător, puterea de transmisie poate să difere sau poate să fie instabilă. În timp ce verificați opțiunea Video Reception, instalați emitătorul într-un spațiu în care valoarea afișată rămâne constantă.  Settings - WirelessHD - Video Reception p.85</p>

Jumătate din imaginea din partea stângă sau dreaptă nu mai este proiectată sau imaginea este dublată

Verificare	Rezolvare
Semnalul recepționat este prea slab?	Verificați opțiunea Video Reception la instalarea emitătorului deoarece uneori este posibil să îmbunătățiți puterea transmisiei prin mutarea emitătorului WirelessHD Transmitter sau prin schimbarea orientării acestuia.  Settings - WirelessHD - Video Reception p.85

Probleme de rețea

Nu se poate accesa rețeaua prin rețeaua locală fără fir

Verificare	Rezolvare
Wireless LAN Power este setată la Off ?	Setați Wireless LAN Power la On din meniul Configurare. Dacă este setată deja la On , setați Wireless LAN Power la Off , apoi setați-l la On din nou.  Network - Wireless LAN Power p.92
Este corectă fraza de acces?	Rețineți că la fraza de acces se face diferențierea între literele mari și mici, acestea fiind tratate drept caractere diferite. Dacă ați uitat fraza de acces, setați o frază de acces nouă.  Network - Network Configuration - Security - Passphrase p.94
Ați verificat Event ID?	Verificați numărul Event ID și efectuați următorii pași.  Info - Projector Info - Event ID p.96  p.108

Imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Verificare	Rezolvare
Există obstacole între punctul de acces și dispozitivul conectat?	Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, dispozitivul mobil, computer și proiectare și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
Distanța dintre punctul de acces și dispozitivul conectat este prea mare?	Asigurați-vă că punctul de acces, dispozitivul mobil, calculatorul și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiați aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
Există dispozitive Bluetooth sau un cuptor cu microunde în apropiere?	În cazul în care conexiunea fără fir este lentă sau imaginea proiectată conține zgomot, verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, precum dispozitive Bluetooth sau cuptoare cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
Sunt conectate prea multe dispozitive?	În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Despre Event ID

Verificați Event ID și aplicați rezolvarea indicată mai jos. Dacă nu puteți remedia problema, luați legătura cu distribuitorul local sau cu cel mai apropiat centru de reparații Epson.

 [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Event ID	Cauză	Rezolvare
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Comunicarea prin rețea este instabilă.	Verificați starea comunicărilor prin rețea și re-conectați-vă după ce ați așteptat puțin.
0432 0435	Pornirea software-ului de rețea nu a reușit.	Reporniți proiectorul.
0433	O imagine transferată nu poate fi reprodusă.	Reporniți software-ul de rețea.
0484	Comunicațiile de la computer au fost întrerupte.	
04FE	Software-ul de rețea s-a terminat neașteptat.	Verificați starea comunicațiilor prin rețea. Așteptați puțin timp și apoi încercați să vă conectați din nou.
0479 04FF	A survenit o eroare de sistem la nivelul proiectorului.	Reporniți proiectorul.
0891	Nu se poate găsi același punct de acces SSID.	Definiți același SSID pentru calculator, punctul de acces și proiector.
0892	Nu corespund tipurile autentificărilor WPA și WPA2.	Verificați setarea de securizare a rețelei locale fără fir pentru a vedea dacă este corectă.
0894	Comunicațiile au fost întrerupte deoarece conexiunea s-a realizat la punctul de acces incorrect.	Consultați-vă cu administratorul de rețea și urmați-i instrucțiunile.
0898	Nu s-a putut prelua DHCP.	Verificați ca serverul DHCP să funcționeze corect. Opriți DHCP dacă nu este utilizat. ➡ Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP p.92
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Alte erori de conexiune	Dacă repornirea proiectorului sau a software-ului de rețea nu rezolvă problema, contactați distribuitorul local sau cea mai apropiată adresă furnizată în Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson



Întreținerea

Curățarea componentelor

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Avertisment

Nu utilizați substanțe pulverizate care conțin gaz inflamabil pentru îndepărtarea mizeriei și a prafului de pe obiectivul proiectorului, etc. Proiectorul ar putea lua foc din cauza temperaturii interne ridicate a lămpii.





Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer dacă pe acesta s-a acumulat praf sau dacă pe ecran este afișat următorul mesaj.

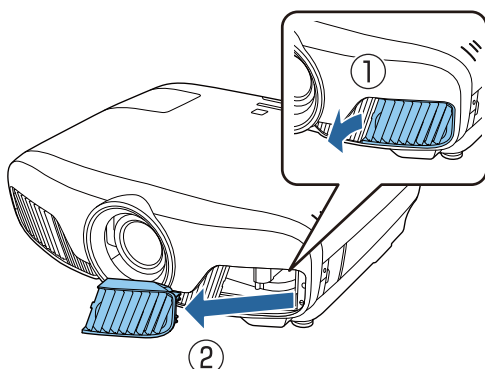
"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Atenție

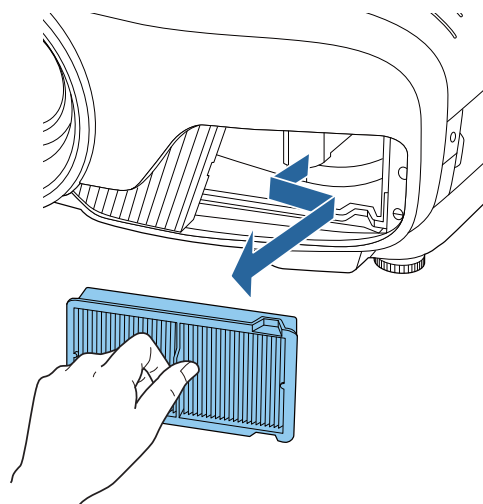
- Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Este recomandat să curățați filtrul de aer cel puțin o dată la trei luni. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Periați ușor filtrul de aer, pentru a-l curăța. Dacă periați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

2 Scoateți capacul filtrului de aer. Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.

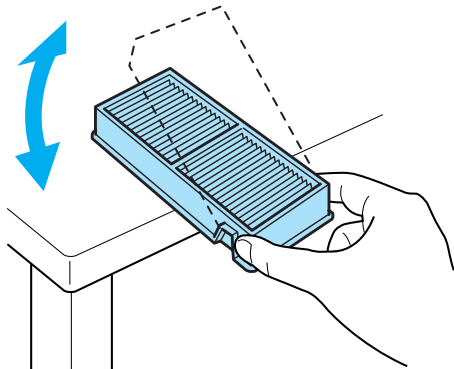


3 Scoateți filtrul de aer. Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți în exterior.



- 4** Țineți filtrul de aer cu fața în jos loviți-l ușor de 4 - 5 ori pentru a îndepărta praful.

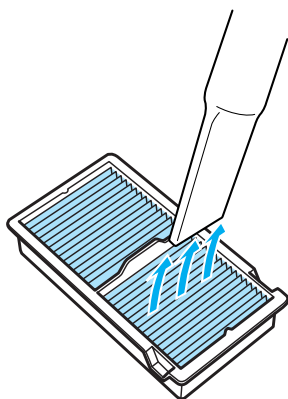
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



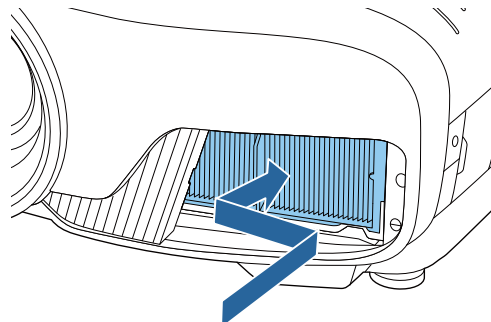
Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

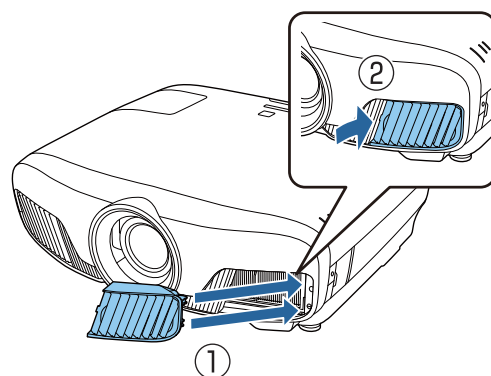
- 5** Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



- 6** Montați filtrul de aer.
Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



- 7** Instalați capacul filtrului de aer.
Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.



Curățarea unității principale

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

Curățarea suprafeței proiecteurului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi stoarceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiecteurului. Carcasa se poate deteriora sau vopseaua se poate coji.

■ Curățarea lentilelor

Înainte de curățare, asigurați-vă că deconectați adaptorul de alimentare de la priză.

După deschiderea manuală a obturatorului, ștergeți cu atenție orice urmă de praf de pe obiectiv cu o lavetă de curățare a ochelarilor.

După curățare, închideți obturatorul.

Atenție

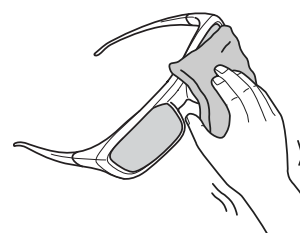
Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre și manevrați obiectivul cu mare atenție, deoarece acesta este extrem de fragil.

■ Curățarea ochelarilor 3D

Folosiți o lavetă specială pentru curățarea sticlei pentru a șterge delicat murdăria de pe obiectiv.

Atenție

- Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre și manevrați lentilele cu mare atenție, deoarece acesta sunt extrem de fragile.
- Dacă trebuie să efectuați operații de întreținere, scoateți adaptorul de încărcare USB din priză și verificați dacă toate cablurile au fost deconectate.



Ochelarii 3D conțin baterii reîncărcabile. Respectați normele locale când îi eliminați.

Intervalele de înlocuire a consumabilelor

■ Intervalul de înlocuire a filtrului de aer

- Mesajul este afișat, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat ➡ [p.110](#)

■ Perioada de înlocuire a lămpii

- La începerea proiecției, pe ecran va fi afișat următorul mesaj:
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.



- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după 3400 h, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate. Durata de afișare a mesajului diferă în funcție de utilizare ale aparatului, de exemplu de setările definite pentru modul culoare, etc.
Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.

Înlocuirea Consumabilelor



■ Înlocuirea filtrului de aer



Aruncați corespunzător filtrele de aer folosite, conform regulamentelor locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

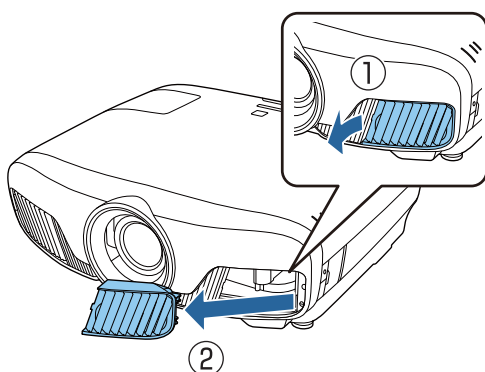
1

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

2

Scoateți capacul filtrului de aer.

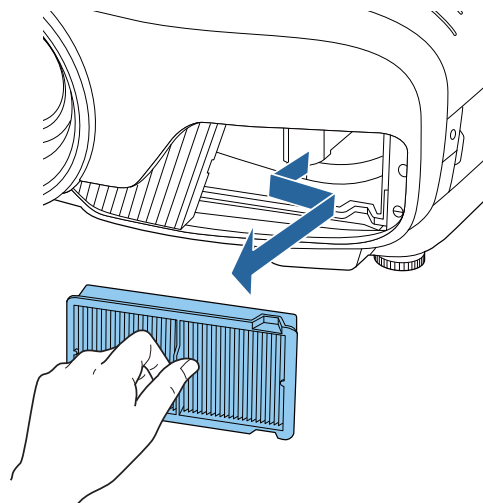
Introduceți degetul în orificiul de pe capacul filtrului de aer și trageți din partea obiectivului.



3

Scoateți vechiul filtru de aer.

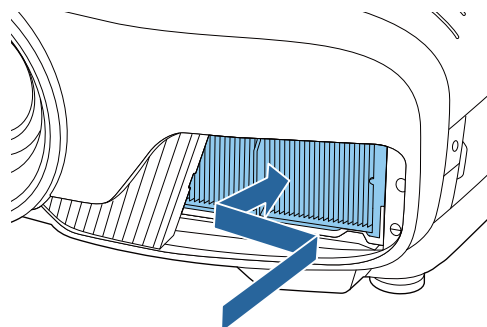
Prindeți proeminența din centrul filtrului de aer și trageți în exterior.



4

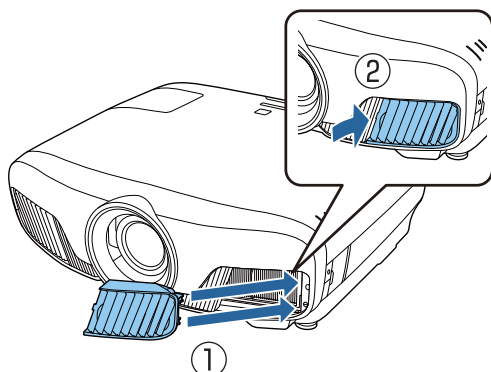
Instalați noul filtru de aer.

Prindeți filtrul de aer de proeminența din centru și introduceți-l în unghi.



5 Instalați capacul filtrului de aer.

Fixați clapeta de pe exterior mai întâi, și apoi clapeta de pe partea obiectivului.



Înlocuirea lămpii





Avertisment

Când înlocuiți lampa deoarece aceasta nu mai luminează, este posibil ca lampa să fie spartă. La înlocuirea unei lămpi instalate pe un proiector suspendat de tavan, presupuneți întotdeauna că lampa este spartă și scoateți cu atenție capacul lămpii. La deschiderea capacului lămpii, pot cădea mici cioburi de sticlă. Dacă cioburile vă intră în ochi sau în gură, mergeți imediat la doctor.

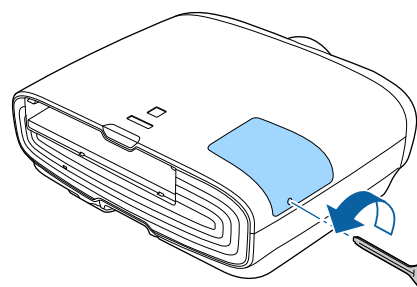


Atenție

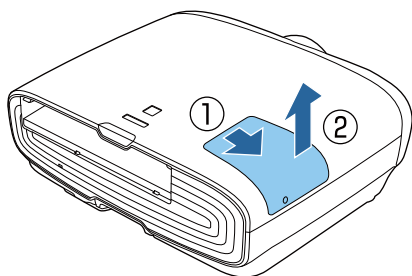
- Nu atingeți capacul lămpii imediat după oprirea proiectorului deoarece acesta este încă fierbinte. Așteptați până când lampa se răcește suficient înainte de a scoate capacul lămpii. În caz contrar, vă puteți arde.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi opționale EPSON autentice. Utilizarea unor lămpi neautentice poate afecta calitatea proiecției și siguranța.
Este posibil ca orice deteriorări sau defecțiuni care survin prin utilizarea de lămpi neautentice să nu fie acoperite de garanția Epson.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă sau pe butonul  de pe panoul de comandă pentru a opri aparatul și apoi scoateți cablul de alimentare.

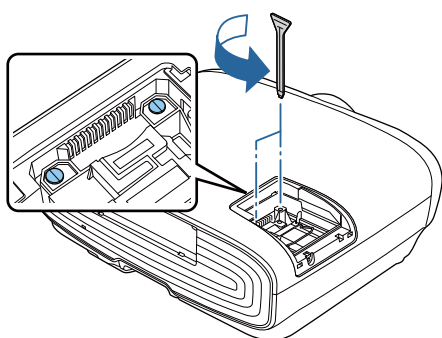
2 Deșurubați șurubul care fixează capacul lămpii.



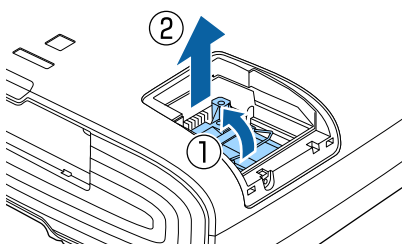
- 3** Scoateți capacul lămpii.
Împingeți capacul lămpii înainte și scoateți-l.



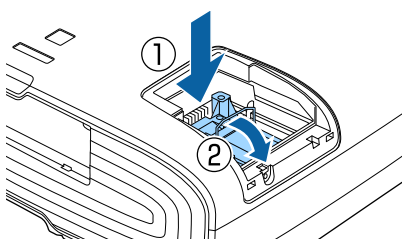
- 4** Deșurubați cele două șuruburi de fixare a lămpii.



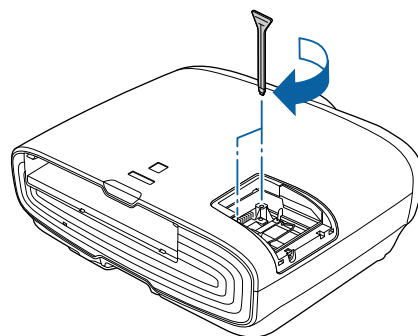
- 5** Scoateți lampa veche.
Ridicați mânerul lămpii și apoi trageți-l direct în sus.



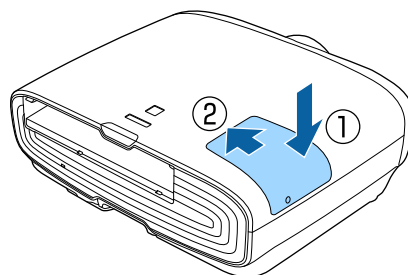
- 6** Montați noua lampă.
Introduceți lampa în poziția corectă și apoi coborâți mânerul.



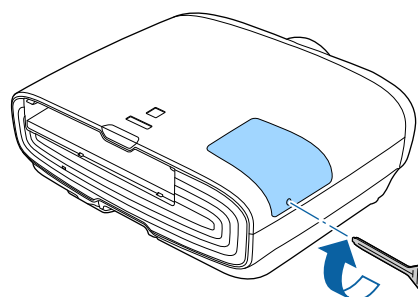
- 7** Strângeți cele două șuruburi de fixare a lămpii.



- 8** Instalați capacul lămpii la loc.
Împingeți capacul la loc pe poziție.



- 9** Strângeți șurubul de fixare a capacului lămpii.



**Avertisment**

Nu demontați și nu modificați niciodată lampa. Dacă se instalează și se utilizează o lampă modificată sau dezasamblată în proiector, aceasta ar putea provoca un incendiu, electrocutări sau un accident.

**Atenție**

- Asigurați-vă că ați instalat în siguranță lampa și capacul lămpii. Dacă acestea nu sunt instalate corect, proiectorul nu va funcționa.
- Lampa conține mercur (Hg). Aruncați lămpile folosite respectând legislația și regulamentele locale privind colectarea tuburilor fluorescente.

■ Resetarea duratei de funcționare a lămpii

După înlocuirea lămpii, trebuie să reseați contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii. Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpii și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie să înlocuiți lampa.

1

Porniți aparatul.

2

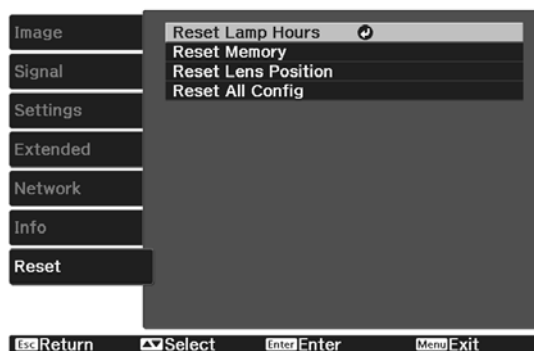
Apăsați pe butonul .




Este afișat meniul Configurare.

3

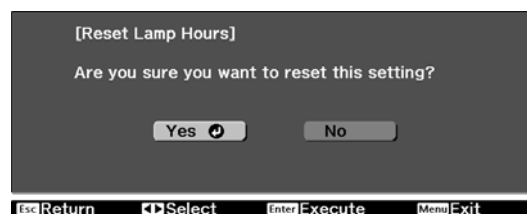
Selectați **Reset - Reset Lamp Hours**.

Va fi afișat un mesaj de confirmare operației de resetare.

**4**

Utilizați butoanele   pentru a selecta **Yes** și apoi apăsați pe butonul  pentru a executa.

Contorul care înregistrează numărul de ore de funcționare al lămpii a fost resetat.





Panel Alignment

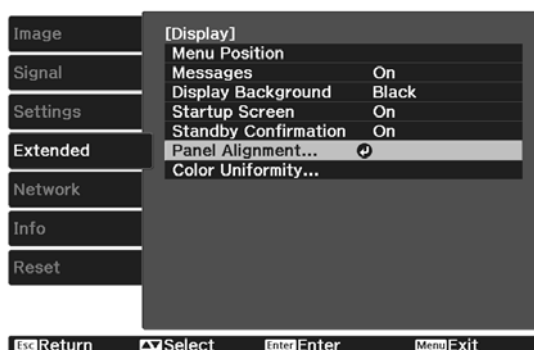
Ajustează abaterea culorilor pixelilor din ecranul LCD. Puteți regla pixelii pe orizontală și pe verticală cu 0,125 pixeli într-un interval egal cu ± 3 pixel.



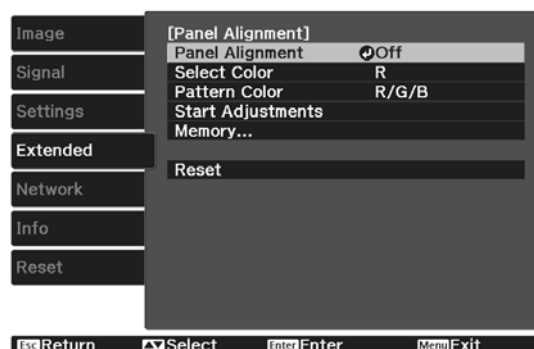
- După alinierea ecranului LCD, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul **Menu** în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

2 Selectați **Panel Alignment** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.



3 Activați **Panel Alignment**.



- (1) Selectați **Panel Alignment** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Selectați **On** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

4 Selectați culoarea pe care doriți să o modificați.

- (1) Selectați **Select Color** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Selectați **R** (roșu) sau **B** (albastru) și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

5 Selectați culoarea grilei afișate la efectuarea reglajelor respective din **Pattern Color**.

- (1) Selectați **Pattern Color** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.
- (2) Pentru a defini culoarea grilei selectați combinația dorită pentru R (roșu), G (verde) și B (albastru).



R/G/B: afișează o combinație a celor trei culori; roșu, verde și albastru. În prezent, grila are culoarea albă.

R/G: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **R** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; roșu și verde. În prezent, grila are culoarea galbenă.

G/B: aceasta este disponibilă dacă opțiunea **B** este selectată în **Select Color**. Afișează o combinație între cele două culori; verde și albastru. În prezent, grila are culoarea cyan.

- (3) Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.

6






Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați pe butonul . Dacă pe ecran este afișat mesajul, apăsați din nou pe butonul .

Se inițiază ajustările. Ajustările sunt efectuate în cele patru colțuri, începând cu colțul din stânga sus.




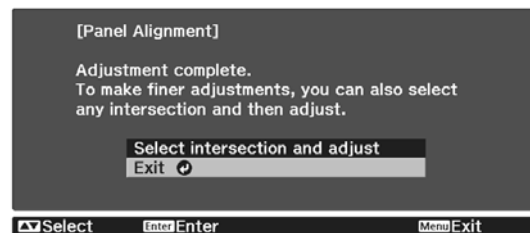
În timpul efectuării operației de ajustare, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

7

Utilizați butoanele , ,  și  pentru a face ajustările necesare și apoi apăsați pe butonul  pentru a trece la următorul punct de ajustare.

8

După ce ați ajustat toate cele patru colțuri, selectați **Exit** și apoi apăsați pe butonul .



Dacă după corectarea tuturor celor patru colțuri mai credeți că trebuie să faceți ajustări, selectați **Select intersection and adjust** și apoi continuați operația de ajustare.



Color Uniformity

În cazul în care culorile din imaginea proiectată sunt neuniforme, puteți să ajustați tonul de culoare al întregii imagini din **Color Uniformity**.

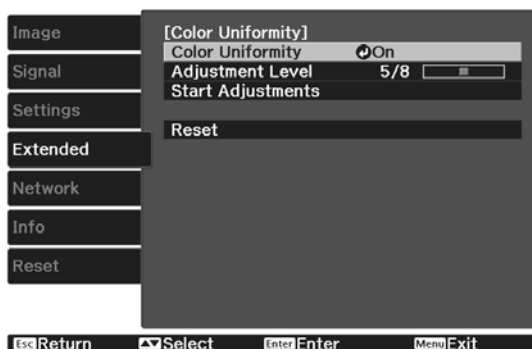


Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.

1 Apăsați pe butonul **Menu** în timpul proiecției și apoi selectați **Display** din **Extended**.

2 Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

Va fi afișat următorul ecran.



Color Uniformity: Activează sau dezactivează uniformitatea culorilor.

Adjustment Level: Sunt disponibile opt niveluri, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

Start Adjustments: Începe efectuarea operației de uniformizare a culorilor.

Reset: resetați toate modificările și setările definite pentru **Color Uniformity** la valorile implicite.



În timpul utilizării funcției **Color Uniformity**, imaginea se poate distorsiona. Imaginea va fi refăcută după terminarea ajustărilor.

3 Selectați **Color Uniformity** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

4 Setati acest parametru la **On** și apoi apăsați pe butonul **Esc**.

5 Selectați **Adjustment Level** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.

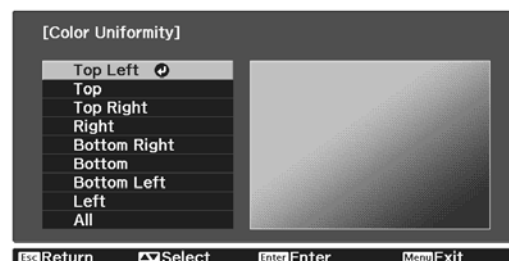
6 Utilizați butoanele **Left** și **Right** pentru a defini nivelul de ajustare.

7 Apăsați pe butonul **Esc** pentru a reveni la ecranul precedent.





8 Selectați **Start Adjustments** și apoi apăsați pe butonul **Enter**.



9 Selectați zona pe care doriți să o reglați, apoi apăsați pe butonul **Enter**.

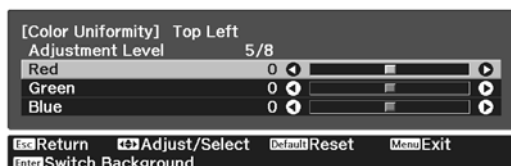
Ajustați mai întâi zonele exterioare și apoi ajustați întreg ecranul.



10

Utilizați butoanele   pentru a selecta culoarea pe care doriți să o ajustați și apoi utilizați butoanele   pentru a face ajustarea respectivă.


Apăsați pe butonul  pentru a reduce tonul culorii. Apăsați pe butonul  pentru a intensifica tonul culorii.



11

Reveniți la pasul 5 și ajustați fiecare nivel.

12

Pentru a finaliza ajustările, apăsați butonul .



Despre PLink

Protocolul PLink Class1 a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PLink Class1 stabilit de JBMIA.

Trebuie să efectuați o setare de rețea înainte de a putea utiliza PLink. Consultați următoarele pentru mai multe informații despre setările de rețea. ➡ [p.92](#)

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția comenzilor următoare definite de PLink Class1, iar acordul a fost confirmat prin verificarea capacității de adaptare la standardul PLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comenzi incompatibile**

Funcție		Comandă PLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- **Denumirile de intrare definite de PLink și sursele de proiector corespunzătoare**

Source	Comandă PLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
WirelessHD*	INPT 34
LAN	INPT 52

* Numai pentru EH-TW9300W/EH-TW8300W

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”

EPSON

- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs”

EPSON TW9300

EPSON TW9300W

EPSON TW8300

EPSON TW8300W

EPSON TW7300



Accesorii Opționale și Consumabile

Următoarele accesorii/consumabile opționale pot fi cumpărate dacă aveți nevoie. Această listă cu accesorii/consumabile opționale este valabilă începând din: aprilie 2016. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Diferă în funcție de țara de cumpărare.

Articole opționale

Nume	Nr. model	Explicație
Montare pe tavan*	ELPMB22 ELPMB30	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.
Tub pentru montare pe tavan 450 (450 mm alb)*	ELPFP13	Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.
Tub pentru montare pe tavan 700 (700 mm alb)*	ELPFP14	
Ochelari 3D cu sistem prin radiofrecvență	ELPGS03	A se utiliza la vizualizarea imaginilor 3D.
Capac cablu	ELPCC05	A se utiliza la montarea proiectorului pe tavan pentru a masca firele și pentru a îmbunătăți aspectul general. Nu fixați capacul de cablu când cablul este prins cu un colier de cablu HDMI.
Adaptor de încărcare USB	ELPAC01	Se utilizează la încărcarea ochelarilor 3D.
Cablu pentru calculator (1,8 m)	ELPKC02	Utilizați atunci când proiectați ecranul unui calculator.
Cablu pentru calculator (3,0 m)	ELPKC09	
Cablu pentru calculator (20,0 m)	ELPKC10	
Unitatea de rețea fără fir	ELPAP10	Utilizați la conectarea unui dispozitiv extern la proiector printr-o rețea fără fir pentru a proiecta imagini.

* Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați distribuitorul local.

Consumabile

Nume	Nr. model	Explicație
Unitate de lampă	ELPLP89	Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate. (1 lampă)
Filtru de aer	ELPAF39	Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate. (1 filtru de aer)



Rezoluțiile Acceptate

Semnale recepționate de la calculator (RGB Analogic)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Semnal de intrare HDMI1/HDMI2

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

Semnal de intrare HDMI 3D

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Ambalare cadre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Semnale de intrare 3D MHL (printr-un emițător WirelessHD Transmitter*)

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)	Format 3D		
			Ambalare cadre	Juxtapuse	Sus și jos
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Numai portul HDMI4

Semnal intrare WirelessHD*1*2

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 În cazul proiecțiilor prin WirelessHD, următoarele semnale nu permit formatul Culoare închisă.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz frame packing/720p 50/60 Hz frame packing/1080p 60/50 Hz side by side

*2 În cazul proiecțiilor prin WirelessHD, următoarele semnale nu sunt acceptate.

4K x 2K: 50/60 Hz

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz

Semnal intrare WirelessHD MHL*1*2

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Semnal	Rată de refresh (Hz)	Rezoluție (puncte)
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 Numai portul HDMI4

*2 În cazul proiecțiilor prin WirelessHD, următoarele semnale nu sunt acceptate.

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz



Specificații

Denumirea produsului		EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300
Aspect		520 (L) x 170 (Î) x 450 (A) mm (nu include piciorul reglabil)
Dimensiune panou		Lățime 0,74"
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă
Rezoluție		1920 (L) x 1080 (H) x 3
Reglare focalizare		Motorizat
Reglare zoom		Motorizat (cca. 1 până la 2,1)
Lampă (sursă de lumină)		Lampă UHE 250 W, nr. model: ELPLP89
Perioada de înlocuire a lămpii		3400 de ore
Sursă de alimentare		100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Putere consumată	circa 100 până la 120 V	Consum de energie nominal: 373 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,3 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,27 W
	circa 220 până la 240 V	Consum de energie nominal: 355 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare activată): 2,4 W
		Consum de energie în modul standby (Comunicare dezactivată): 0,35 W
Altitudinea de funcționare		Altitudine de la 0 la 3.000 m
Temperatură de funcționare		de la +5 la +35°C * (fără condensare)
Temperatură de depozitare		de la -10 la +60°C (fără condensare)
Greutate		Aprox. 11 kg

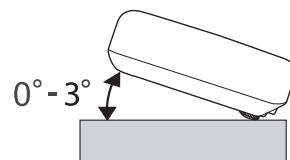
* Temperatura de funcționare este de +5 până la +30°C la o altitudine de 2.287 până la 3.000 m.

Conectori	Port PC	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru
	Portul HDMI	2	Pentru HDMI HDCP2.2 (numai portul HDMI1), pentru semnale CEC, pentru semnale 3D, Culoare închisă
	Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)
	Port Trigger Out	1	Jack mini stereo (3,5Φ)
	Portul LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Conector USB (Tip B)
	Port USB*	1	Conector USB (Tip A)
	Port USB (pentru sursa de alimentare Opt.HDMI)*	1	

* Acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Unghi de înclinare

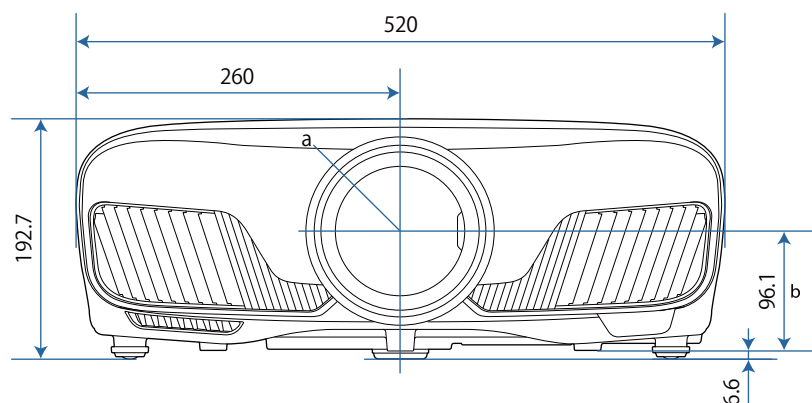
Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 3°, acesta se poate deteriora sau se pot produce accidente.



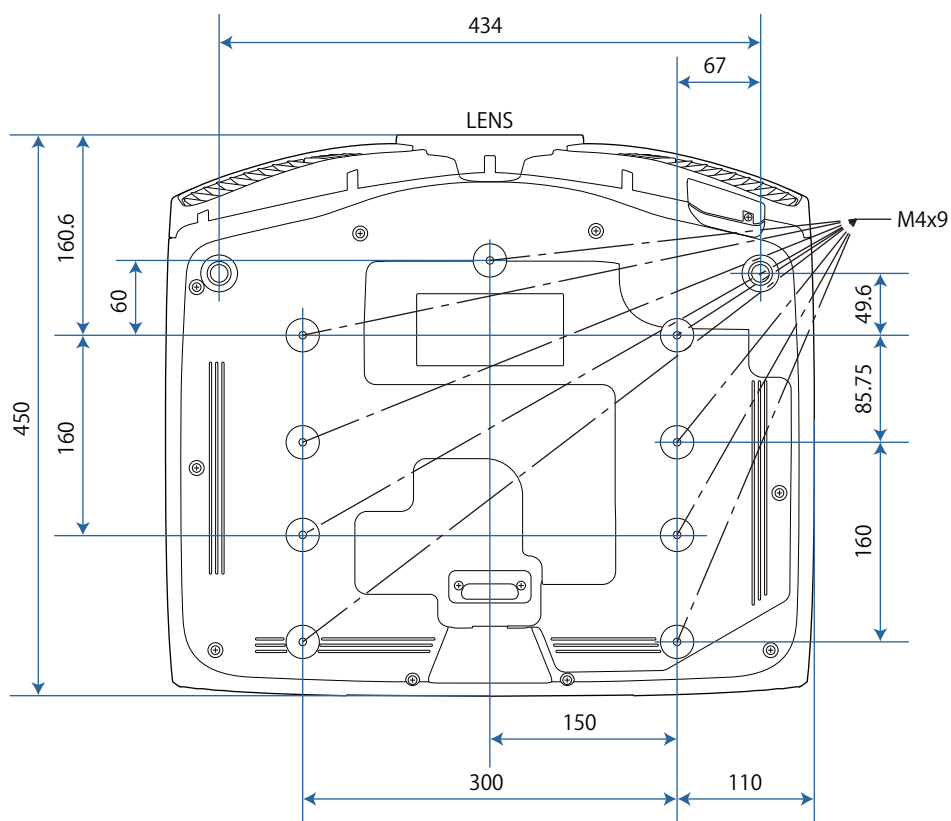


Aspect

Unități: mm
















- a Centrul lentilei
- b Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare





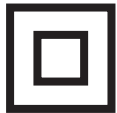













Lista simbolurilor de siguranță

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
	IEC60417 Nr. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
	IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
	IEC60417 Nr. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
	IEC60417 Nr. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
	IEC60417 Nr. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.

Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Semnificație
	IEC60417 Nr. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la  nu este obligatorie în mod explicit.
	IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
	IEC60417 Nr. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
	ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
	ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
	---	Nu priviți niciodată spre lentila de proiecție atunci când proiectorul este pornit.
	---	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
	ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.
	ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
	---	Nu priviți niciodată direct în lentilă atunci când LED-ul de iluminare este aprins.
	IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru indicarea faptului că o parte a echipamentului se află în starea pregătit.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, componente mobile Pentru indicarea faptului că trebuie să vă feriți de componentele mobile, în conformitate cu standardele de protecție.

Putere maximă de radio-frecvență transmisă

		Models	
		H711B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-
4k Wireless Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
4k Wireless Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-



Glosar

În această secțiune sunt explicați pe scurt termenii dificili care au fost explicați în acest ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece portul HDMI al proiecteurului este compatibil cu tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate folosind tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	Este o abreviere pentru High-Definition Television. Acesta se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșesere) • Format ecran 16:9, recepție și redare audio în format Dolby Digital (sau ieșire)
Întreșesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispușe la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
MHL	O abreviere pentru Mobile High-definition Link, care este o interfață de înaltă definiție standard care permite transferul de semnale video la înaltă viteză pe dispozitivele mobile. Acest standard vizează smartphone-urile și tabletele care transferă semnale digitale ne-comprimate fără pierderea calității și care permite și încărcarea simultană a unor astfel de dispozitive.
SDTV	Este o abreviere pentru Standard Definition Television. Acesta se referă la sistemele de televiziune standard care nu îndeplinesc condițiile impuse pentru HDTV High-Definition Television.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) x 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) x 1.024 (pe verticală) de puncte.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) x 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) x 768 (pe verticală) de puncte.
YCbCr	În semnalele pentru imaginea Component pentru SDTV, Y este strălucirea, în timp ce Cb și Cr indică diferența de culoare.

YPbPr	În semnalele pentru imaginea Component pentru HDTV, Y este strălucirea, în timp ce Pb și Pr indică diferența de culoare.
-------	--



Informații Generale

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Restricție de utilizare


Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Notificare generală

EPSON și ELPLP sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Seiko Epson Corporation.

Mac și OS X sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Cuvântul și sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licență. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

MHL, sigla MHL și Mobile High-Definition Link sunt mărci comerciale, mărci comerciale înregistrate sau mărci de serviciu ale MHL și LLC din SUA și/sau din alte țări.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci comerciale înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este marcă de serviciu a Apple Inc.

Google Play este marcă comercială a Google Inc.

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

„CINEMASCOPE” este o marcă înregistrată a Twentieth Century Fox Film Corporation.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

3

3D brightness	83
3D display	83
3D format	83
3D settings	83
3D viewing notice	83

A

Advanced	82, 84
Afișarea șablonului de test	28
Ajustare înclinare	31
Ajustarea valorilor RGB	38
AMX Device Discovery	95
Asociere	46
Aspect	33, 83, 128
Auto iris	36, 83
Auto setup	84

B

Blanking	84
Brightness	38, 81, 82

C

Capac filtru de aer	110
Capac lampă	6, 114
Câștig	38
Channel	93
Child lock	87
Color Depth	96
Color Format	96
Color mode	32, 81
Color saturation	81
Color Space	84
Color Temp.	81
Color Uniformity	89, 119
Conectarea	19
Conectarea echipamentelor video ..	19, 20
Conectarea la portul Trigger Out	20
Conectarea unui calculator	19
Connected Device	61, 86
Connection Mode	93
Contrast	81
Control panel lock	87
Control4 SDDP	95
Corecție trapez	31
Curățare filtru de aer	110
Curățarea lentilelor	112
Curățarea ochelarilor 3D	112
Curățarea unității principale	111

D

Decalare obiectiv	30
DHCP	94
Dimensiune imagine proiectată	29
Direct power on	90
Display	89
Display Background	89
Display LAN Info.	93
Display the QR Code	92
Durată de funcționare	116
Dynamic Range	84

E

Ecranul principal	26
Event ID	108

F

Filtru de aer	110
Fine Line Adjust	35, 82
Focalizarea	102
Frame Interpolation	81
Full	33
Funcția Memory	42

G

Gain	82
Gamma	40
Gateway Address	94

H

HDMI Link	85
HDMI link	67
High altitude mode	90
Home Screen	88
Hue	38, 82

I

Illumination	90
Image	32
Image Enhancement	82
Image enhancement	35
Imagini 3D	44
Indicatoare	97
indicatoare HDMI de la 1 la 4	53
indicator legătură	53
indicator Pornit/Standby	53
indicator TV	53
indicator WiHD	53
Indicatori de eroare/avertizare	97
Interferențe	102

Interpolare cadre	36	Operation	90
Intervalul de funcționare	23	Overscan	84
Intervalul de înlocuire	112	P	
Intervalul de înlocuire a filtrului de aer	112	Panel Alignment	89, 91, 117
Intervalul de transmisie	62	Panou de comandă	7
Inverse 3D Glasses	83	Passphrase	94
IP Address	94	Perioada de înlocuire a lămpii	112
IP Address Display	94	Picture in Picture	69
IP Settings	94	PJLink	121
I		PJLink Password	93
Înlocuirea consumabilelor	113	Port HDMI	67
Înlocuirea filtrului de aer	113	Port încărcare ochelari 3D	53
Înlocuirea lămpii	114	Port LAN	21
Înlocuirea periodică a consumabilelor	112	Position	84
K		Power	27
Keystone	85	Power consumption	83
L		Projection	89
Language	91	Projector Info	96
Load Lens Position	88	Projector name	93
Load memory	42	R	
Lock setting	87	Răcire	27
M		Reglare focalizare	29
Memory	88	Reglare zoom	29
Meniu	80	Reglarea focalizării	29
Meniu Basic	93	Remote Password	93
Meniu de configurare	80	Reset	83, 85, 86, 88, 91
Meniu Network	92	Reset all	96
Meniu Security	94	Reset lamp hours	96, 116
Meniu superior	80	Reset Lens Position	96
Meniu Wireless LAN	93	Reset memory	96
Meniul altele	95	Rezoluțiile acceptate	123
Meniul Extended	88	RGBCMY	38, 82
Meniul Image	81	S	
Meniul Info	96	Saturation	38, 82
Meniul Reset	95, 96	Save Lens Position	88
Meniul rețelei LAN prin cablu	94	Save memory	42
Meniul Setări	85	Search Access Point	94
Meniul Signal	83	Security	94
Messages	89	Sharpness	34, 81
Model Name	89	Sleep mode	90
N		Soft Focus Detail	35, 82
Network information	92	Source	26
O		Specificații	126
Ochelarii 3D	45	SSID	93
Offset	38, 82	SSID Display	94
		Standarde CEC	67
		Standby Mode	91
		Startup Screen	89
		Submeniu	80

Subnet Mask	94
Sursă de alimentare	25
Sync.	84

Ș

Șurub pentru fixarea capacului lămpii	114
---------------------------------------	-----

T

Tastatură soft	93
Telecomanda	9, 23
Tint	81
Tracking	83
Trapez	31

U

User button	87
-------------------	----

V

Version	96
Video Reception	61, 86

W

Wireless LAN Power	92
WirelessHD	52, 86

Z

Zoom	33
------------	----