EPSON
EXCEED YOUR VISION

Uživatelská příručka

EH-TW5350
EH-TW5300
EH-TW5210

Home Projector

3D Full HD 1080p HDMI HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE 3LCD MHL Mobile High-Definition Link

Použití každé příručky

Uspořádání příruček pro tento projektoru viz obrázek níže.

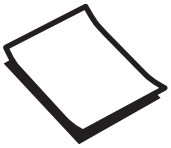
Bezpečnostní pokyny/Příručka pro podporu a servis

Obsahuje informace o bezpečném použití projektoru, příručku pro podporu a servis, kontrolní seznamy pro řešení problémů atd. Před použitím projektoru dbejte na přečtení této příručky.

Uživatelská příručka (tato příručka)

Obsahuje informace o nastavení či základních operacích před použitím projektoru, použití nabídky Konfigurace, o způsobu řešení problémů a provádění běžné údržby.

Úvodní příručka



Obsahuje informace o postupech pro nastavení projektoru. Přečtěte jako první.

Notace používaná v této příručce

Bezpečnostní značky

Dokumentace a projektor používají grafické symboly se znázorněním, jak projektor bezpečně používat. Symboly a jejich významy jsou uvedeny dále. Porozumějte těmto symbolům a respektujte je, aby nedošlo ke zranění osob či škodě na majetku.

Varování

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo dokonce smrt kvůli nesprávnému zacházení.

Výstraha

Tento symbol označuje informaci, jejíž ignorování může způsobit zranění nebo fyzické poškození kvůli nesprávnému zacházení.

Značky s obecnými informacemi

Upozornění

Označuje postupy, jež mohou způsobit poškození či výskyt závad.

	Označuje doplňkové informace a body, jejichž znalost může být pro dané téma užitečná.
☛	Označuje stránku, kde lze najít podrobné informace ohledně daného tématu.
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: **Obraz** - **Režim barev**
Název tlačítka	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko Menu

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“

Hlavní jednotka projektoru, dodané položky nebo volitelné příslušenství mohou být také nazývány frází „tento výrobek“ či „tento projektor“.

Uspořádání a notace příručky

Použití každé příručky 1

Notace používaná v této příručce 2

Bezpečnostní značky 2

Značky s obecnými informacemi 2

O použití „tohoto výrobku“ nebo „tohoto projektoru“ 2

Úvod

Vlastnosti projektoru 6

Dynamické 3D zobrazení 6

Promítání obrazu z mobilních zařízení 6

Snadná a rychlá instalace, použití a odebrání 6

Rychlá nastavení obrazu 6

Další užitečné funkce 6

Názvy součástí a funkce 8

Přední/horní část 8

Ovládací panel 9

Dálkový ovladač 11

Zadní část 13

Základna 13

Příprava

Instalace 15

Promítaný obraz a poloha projektoru 15

Instalace paralelně s projekční plochou 15

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran 15

Různé metody nastavení 16

Umístění na stůl a promítání 16

Zavěšení na strop a promítání 16

Úpravy velikosti projekce 17

Připojení zařízení 19

Připojení videozařízení 19

Připojení počítače 19

Připojení chytrých telefonů či tabletů 20

Připojení zařízení USB 20

Připojení externích reproduktorů 21

Připojování zařízení Bluetooth® 21

Příprava dálkového ovladače 24

Vložení baterií do dálkového ovladače 24

Provozní rozsah dálkového ovladače 25

Provozní rozsah (zleva doprava) 25

Provozní rozsah (odshora dolů) 25

Základní obsluha

Promítání obrazů 26

Zapnutí projektoru 26

Není-li promítán cílový obraz 26

Používání hlavní obrazovky 27

Vypínání 28

Úprava promítaného obrazu 29

Zobrazení zkušebního vzoru 29

Úpravy zaostření 29

Úpravy velikosti projekce 29

Upravte výšku obrazu 29

Úpravy náklonu projektoru 30

Korekce zkreslení 30

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S) (pouze EH-TW5350/EH-TW5300) 30

Ruční korekce (nastavení lichoběžníku H) 31

Ruční korekce (lichoběžník - V/S) 31

Úpravy hlasitosti 32

Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute) 32

Úpravy obrazu

Úpravy obrazu 33

Výběr kvality projekce (Režim barev) 33

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran) 34

Úpravy Ostrost 35

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu) 35

Nastavení Autom. clona 36

Nastavení Interpolace rámců 36

Úpravy barev 37

Úpravy Teplota barev 37

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit) 37

Úpravy odstínu, sytosti a jasu 37

Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť) 39

Uložení do paměti 39
Načtení z paměti 39
Vymazání uložené paměti 40
Přejmenování paměti 40

Užitečné funkce

Vychutnání 3D obrazu 42
Příprava ke sledování 3D obrazu 42
Pokud 3D obraz nelze zobrazit 42
Použití 3D brýlí 43
Nabíjení 3D brýlí 43
Párování 3D brýlí 44
Nošení 3D brýlí 44
Významy indikátoru na 3D brýlích 44
Převádění 2D obrazu na 3D 45
Varování ohledně sledování 3D obrazu 46
Použití funkce Spojení HDMI 49
Funkce Spojení HDMI 49
Nastavení Spojení HDMI 49
Připojení 50
Přehrávání obrazových dat (prezentace) 51
Kompatibilní data 51
Přehrávání prezentace 51
Nastavení prezentace 52
Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen) (pouze EH-TW5350) 53
Promítání v režimu Split Screen 53
Změna nastavení Split Screen 53
Ukončení režimu Split Screen 53

Používání projektoru v síti (pouze EH-TW5350)

Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN 54
Výběr síťových nastavení pro projektor 54
Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače 56
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows 56
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X 57
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě 57
Promítání pomocí aplikace Epson iProjection . . . 57
Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače) 59
Promítání v režimu Screen Mirroring . . 61
Výběr nastavení Screen Mirroring 61
Promítání v operačním systému Windows 8.1 . . . 62
Promítání pomocí softwaru Intel WiDi 63
Promítání pomocí funkce Miracast 64

Nabídka Konfigurace

Funkce nabídky Konfigurace 66
Operace nabídky Konfigurace 66
Tabulka nabídky Konfigurace 67
Nabídka Obraz 67
Nabídka Signál 68
Nabídka Nastavení 70
Nabídka Rozšířené 72
Nabídka Síť (pouze EH-TW5350) 73
Nabídka Informace 77
Nabídka Reset 77

Odstraňování problémů

Řešení problémů 78
Význam indikátorů 78
Stav indikátorů při chybě/varování 78
Stav indikátorů při normálním provozu 80
Indikátor Screen Mirroring a stav (pouzeEH-TW5350) 80
Indikátor bezdrátové sítě LAN a stav (pouze EH-TW5350) 81
Když indikátory neumožní žádné řešení 81
Zkontrolujte problém 81
Problémy týkající se obrazu 82
Problémy při spuštění promítání 86
Problémy s dálkovým ovladačem 86
Problémy s 3D 86
Problémy s HDMI 87
Potíže se sítí 88

Problémy se zařízením Bluetooth 89
Ostatní problémy 90
O ID události 91

Údržba

Údržba 93
Čištění součástí 93
Čištění vzduchového filtru 93
Čištění hlavní jednotky 93
Čištění čočky 94
Čištění 3D brýlí 94
Intervaly výměn pro spotřební materiál 94
Interval výměny vzduchového filtru 94
Interval výměny lampy 94
Výměna spotřebního materiálu 95
Výměna vzduchového filtru 95
Výměna lampy 95
Reset hodin lampy 97

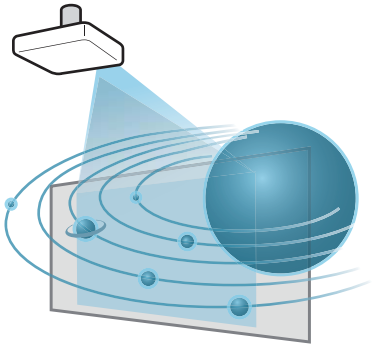
Dodatek

Volitelné příslušenství a spotřební materiál 98
Volitelné položky 98
Spotřební materiál 98
Podporovaná rozlišení 99
Počítačový signál (analogový RGB) 99
Kompozitní video 99
Vstupní signál HDMI1/HDMI2 99
Vstupní signál MHL 99
3D vstupní signál HDMI 100
3D vstupní signál MHL 100
Technické údaje 101
Rozměry 102
Seznam bezpečnostních symbolů 103
Glosář 105
Všeobecné poznámky 107
Všeobecné upozornění 108

Vlastnosti projektoru

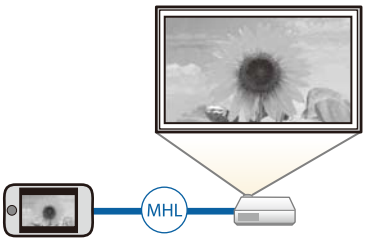
Dynamické 3D zobrazení

Vychutnejte si 3D obsah na discích Blu-ray a snímky pořízené 3D videokamerou pomocí úžasného projekčního zobrazení.
☛ s.42



Promítání obrazu z mobilních zařízení

Port HDMI1/MHL pro připojení běžně dostupného kabelu MHL k mobilnímu zařízení a k projektoru.



Funkce Screen Mirroring pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí technologie Intel® WiDi nebo Miracast. (Pouze EH-TW5350) ☛ s.61

Aplikace Epson iProjection pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení. Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z obchodu App Store či Google Play. (Pouze EH-TW5350) ☛ s.57

Snadná a rychlá instalace, použití a odebrání

- Schopnost promítat na velkou projekční plochu na krátkou vzdálenost
- Jedna páčka pro snadné úpravy výšky

Rychlá nastavení obrazu

Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení rychle pomocí lichoběžníkového zkreslení - H. Posuvníkem řízené úpravy slouží k intuitivnímu ovládání.
☛ s.31

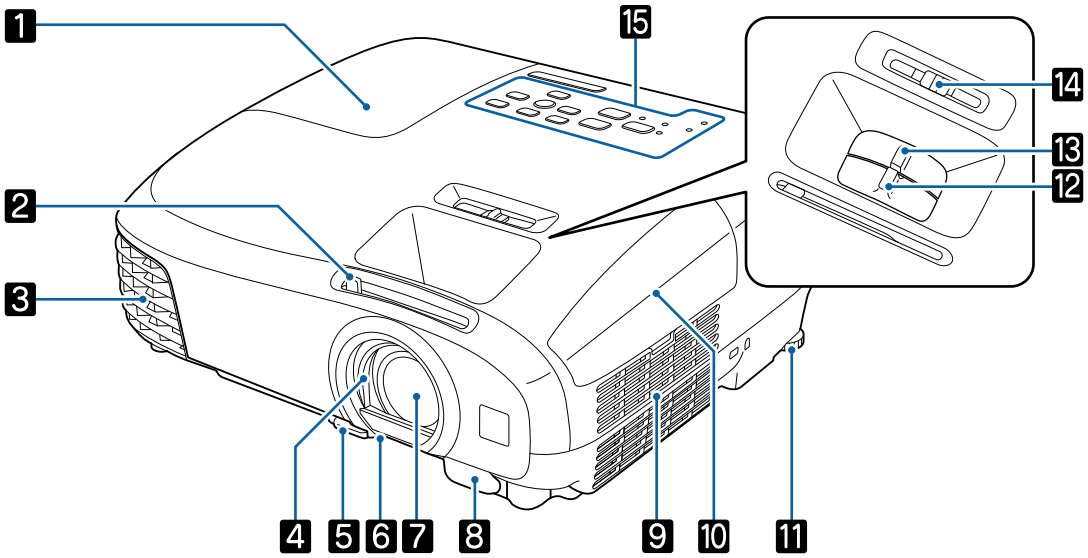
Další užitečné funkce

Navíc jsou poskytnuty následující užitečné funkce.

- Protože zvuk je přehráván pomocí vestavěných reproduktorů, nejsou třeba žádné externí reproduktory.
- Odesílání zvuku do zvukových zařízení Bluetooth®. Můžete bezdrátově připojovat reproduktory a sluchátka, která podporují Bluetooth, a užívat si poslech. (Tato funkce nemusí být v některých zemích a oblastech dostupná.) ☛ s.21
- Prezentaci lze zobrazit jednoduchým připojením paměti USB k projektoru. Při připojení digitálního fotoaparátu lze prohlížet fotografie ve fotoaparátu pomocí **Prezentace**. ☛ s.51
- Ovládejte dálkovým ovladačem pouze z chytrého telefonu (Pouze EH-TW5350). Pomocí aplikace Epson iProjection můžete ovládat projektor z chytrého telefonu nebo tabletu. ☛ s.59

Názvy součástí a funkce

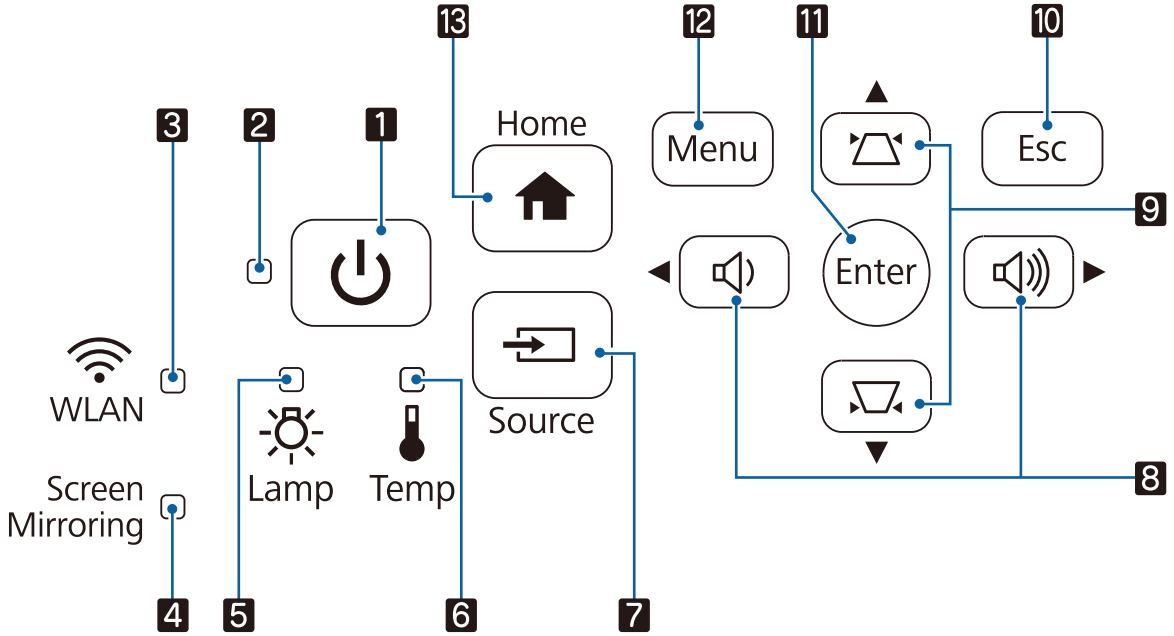
Přední/horní část



	Název	Funkce
1	Kryt lampy	Otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ s.95
2	Posouvací páčka vypnutí A/V	Posunutím knoflíku otevřete a zavřete kryt čočky. Zavřením během projekce vypnete zvuk a video. ☛ s.32
3	Otvor výstupu vzduchu	Výstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru. ⚠ **Výstraha** Při promítání nedávejte obličej ani ruce blízko otvoru výstupu vzduchu, a nepokládejte poblíž tohoto otvoru předměty, které se mohou horkem zdeformovat či poškodit. Horký vzduch z otvoru výstupu vzduchu může způsobit popáleniny, deformace či nehody.
4	Kryt čočky	Zavřením při nevyužití projektoru je čočka chráněna před poškrábáním či znečištěním. ☛ s.28
5	Páčka pro uvolnění podpěry	Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. ☛ s.29
6	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit výšku obrazu. ☛ s.29
7	Objektiv	Odtud je promítán obraz.
8	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.25
9	Otvor vstupu vzduchu	Vstupní otvor pro vzduch, který slouží k vnitřnímu chlazení projektoru.
10	Kryt vzduchového filtru	Při výměně vzduchového filtru otevřete tento kryt a vzduchový filtr vyjměte. ☛ s.95

	Název	Funkce
11	Zadní nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.30
12	Kroužek ostření	Upravuje zaostření obrazu. ☛ s.29
13	Kroužek lupy	Upravuje velikost obrazu. ☛ s.29
14	Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H	Provádí horizontální korekci lichoběžníku. ☛ s.31
15	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ s.9

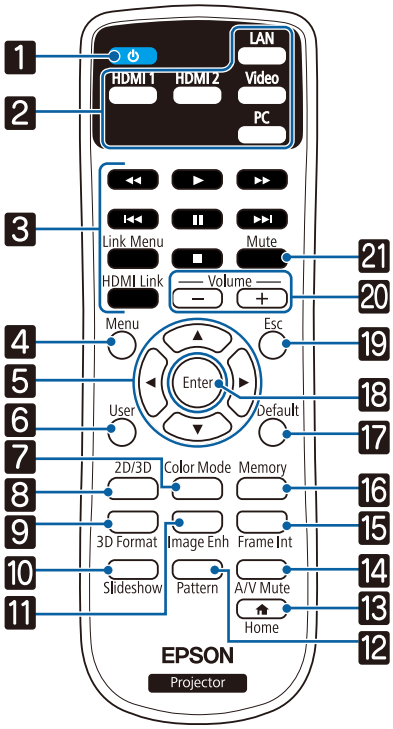
Ovládací panel



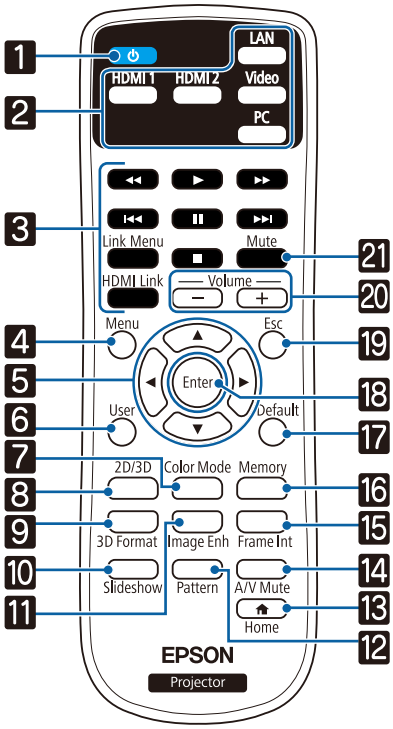
	Tlačítka/indikátory	Funkce
1	⏻	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. ☛ s.26 Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.80
2	Provozní indikátor	Bliká modře, když se projektor zahřívá nebo ochlazuje. Ukazuje stav projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.78
3	WLAN	Svícením nebo blikáním ukazuje stav přístupu k bezdrátové mstní síti LAN. ☛ s.81 EH-TW5300/EH-TW5210 nesvítí ani nebliká.
4	Screen Mirroring	Svícením nebo blikáním ukazuje stav používání funkce Screen Mirroring. ☛ s.80 EH-TW5300/EH-TW5210 nesvítí ani nebliká.
5	Lamp	Bliká oranžově, když je třeba vyměnit lampu. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.78

Tlačítka/indikátory		Funkce
6	Temp	Bliká oranžově, když je vnitřní teplota příliš vysoká. Ukazuje chyby projektoru pomocí kombinace dalších svítících a blikajících indikátorů. ☛ s.78
7	Source	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.26
8		• Upraví hlasitost. Nelze ovládat hlasitost zvukových zařízení Bluetooth. • Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru. ☛ s.32 • Provádí horizontální korekci lichoběžníkového zkreslení, když je zobrazena obrazovka Lichoběžník. ☛ s.31
9		• Upravuje lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu. • Slouží k výběru položek nabídky nebo hodnot nastavení, když je zobrazena nabídka projektoru. ☛ s.31
10	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.66
11	Enter	Zvolí funkce a nastavení, když je zobrazena nabídka. ☛ s.66
12	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení Signál, Obraz, Vstupní signál atd. ☛ s.66
13	Home	Zobrazí a zavře hlavní obrazovku. ☛ s.27

Dálkový ovladač

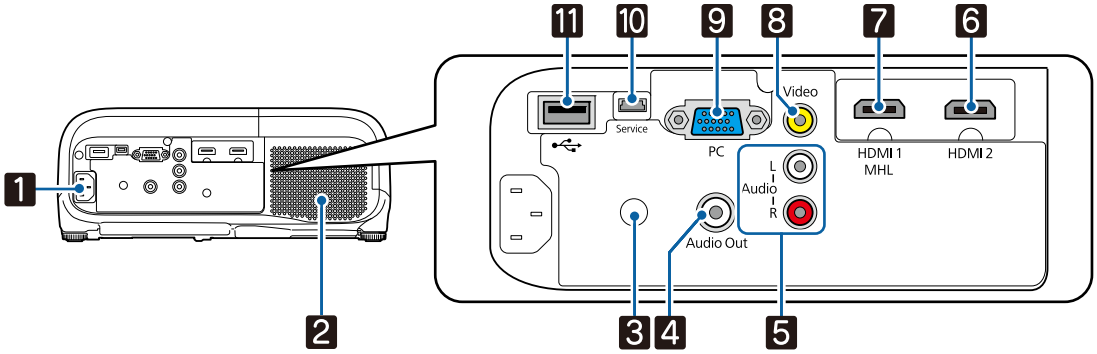


Tlačítko		Funkce
1	⏻	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. ☛ s.26
2	LAN HDMI 1 HDMI 2 Video PC	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.26 Stisknete-li tlačítko LAN při používání EH-TW5350, dojde k přepnutí zdroje mezi LAN a Screen Mirroring.
3	HDMI Link	• Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. Zobrazí seznam připojení zařízení. Stisknutím dalších tlačítek lze ovládat přehrávání, zastavení nebo úpravy hlasitosti připojených zařízení, která jsou kompatibilní se standardy HDMI CEC nebo MHL. ☛ s.49 • Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Vypnuto**. Zobrazí nabídku nastavení Spojení HDMI.
4	Menu	Zobrazí a zavře nabídku Konfigurace. V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení Signál, Obraz, Vstupní signál atd. ☛ s.66
5	▲ ▼ ◀ ▶	Zvolí položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ s.66
6	User	Provádí funkci přiřazenou k **Uživatelské tlačítko**. ☛ s.70
7	Color Mode	Změní **Režim barev**. ☛ s.33
8	2D/3D	Změní **3D zobrazení** na Automaticky, 3D nebo 2D. ☛ s.45
9	3D Format	Změní 3D formát. ☛ s.42
10	Slideshow	Změní na obraz z portu USB. ☛ s.51
11	Image Enh	Zobrazí nabídku **Vylepšení obrazu**. ☛ s.35
12	Pattern	Zobrazí a zavře zkušební vzor. ☛ s.29



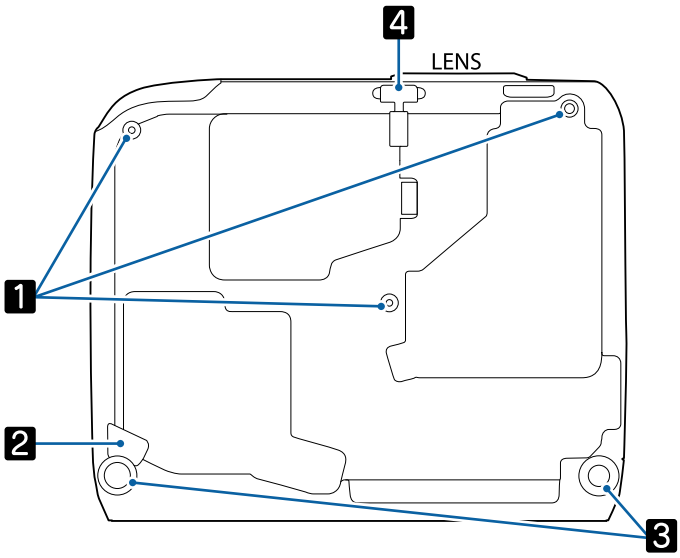
Tlačítko		Funkce
13	Home	Zobrazí a zavře hlavní obrazovku. ☛ s.27
14	A/V Mute	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.32
15	Frame Int	Slouží k nastavení síly Interpolace rámců. ☛ s.36
16	Memory	Registruje a načítá paměť. ☛ s.39
17	Default	Hodnota nastavení se vrátí zpět na výchozí hodnotu pomocí stisknutí při zobrazení obrazovky nastavení dané nabídky. ☛ s.66
18	Enter	Když je zobrazena nabídka, přijme a zadá aktuální volbu a přejde na další úroveň. ☛ s.66
19	Esc	Vrátí se zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka. ☛ s.66
20	– +	Upraví hlasitost. ☛ s.32 Nelze ovládat hlasitost zvukových zařízení Bluetooth.
21	Mute	Dočasně ztlumí nebo přehrává zvuk. ☛ s.32

Zadní část



	Název	Funkce
1	Konektor napájení	Zapojte napájecí kabel. ☛ s.26
2	Reproduktor	Integrovaný reproduktor projektoru. Slouží k výstupu zvuku.
3	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ s.25
4	Port Audio Out	Slouží k výstupu zvuku při přehrávání na externích reproduktorech. ☛ s.21
5	Port Audio (L-R)	Slouží ke vstupu zvuku ze zařízení připojeného k portu Video či portu PC. ☛ s.19
6	Port HDMI2	Připojí videozařízení a počítače kompatibilní s HDMI. ☛ s.19
7	Port HDMI1/MHL	Připojí videozařízení a počítače kompatibilní s HDMI. ☛ s.19 Připojí také chytré telefony a tablety kompatibilní s MHL. ☛ s.20
8	Port Video	Připojí se k výstupnímu portu kompozitního videa na videozařízení. ☛ s.19
9	Port PC	Připojí se k výstupnímu portu RGB na počítači. ☛ s.19
10	Port Service	Servisní port. Obvykle není používán.
11	Port USB	Připojí zařízení USB, jako je paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát, a promítá snímky jako prezentaci. ☛ s.20

Základna



Název		Funkce
1	Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Zde upevní volitelnou montážní konzolu při zavěšení projektoru na strop. ☛ s.98
2	Oko bezpečnostního kabelu	Tímto okem protáhněte běžně dostupný kabel se zámkem proti krádeži k zabezpečení a uzamknutí projektoru.
3	Zadní nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit horizontální náklon. ☛ s.30
4	Přední stavitelná nožička	Při postavení na povrch, jako je stůl, lze vytažením nožičky upravit výšku obrazu. ☛ s.29

Instalace

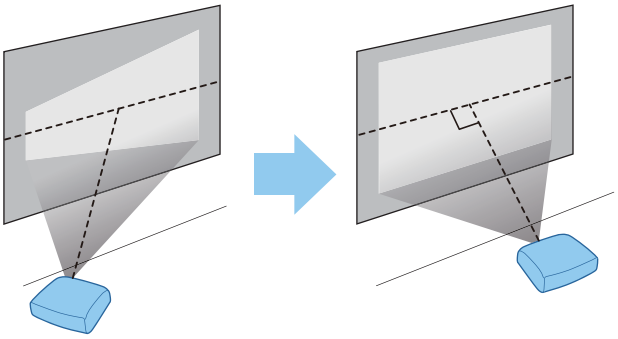
Promítaný obraz a poloha projektoru

Projektor nainstalujte následovně.

Instalace paralelně s projekční plochou

Je-li projektor instalován pod úhlem k projekční ploše, dojde v promítaném obrazu k lichoběžníkovému zkreslení.

Upravte pozici projektoru tak, aby byl instalován paralelně s projekční plochou.



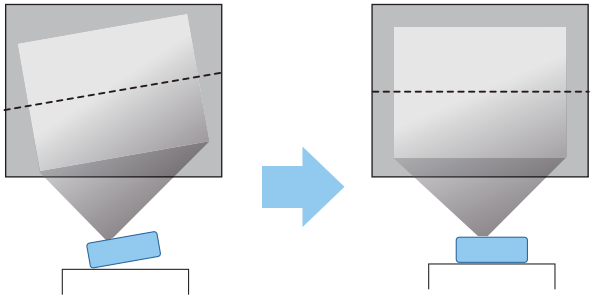
Pokud projektor nelze umístit rovnoběžně s promítací plochou, proveďte korekci lichoběžníkového zkreslení rychle pomocí Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H nebo opravy lichoběžníku - V/S. ☛ s.30

Instalace projektoru vodorovně nastavením výšky na jedné ze dvou stran

Při nakloněném projektoru je promítaný obraz také nakloněn.

Nainstalujte projektor vodorovně tak, aby obě strany byly ve stejné výšce.

Nelze-li projektor nainstalovat vodorovně, můžete upravit náklon projektoru zadní nožičkou. ☛ s.30



Různé metody nastavení

Varování

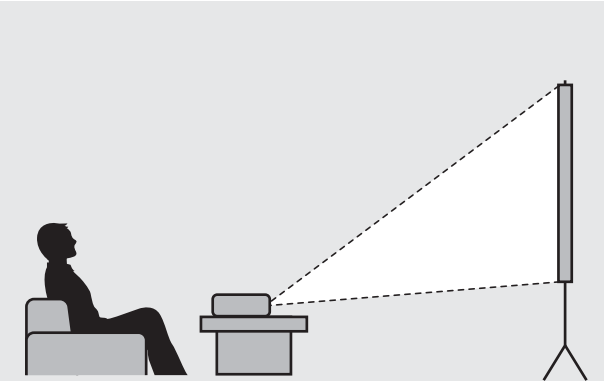
- Při zavěšení projektoru na strop (pomocí montážní konzoly) je nezbytný speciální způsob montáže. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- V případě použití lepidel, maziv či oleje na upevňovací body montážní konzoly za účelem prevence uvolnění šroubů nebo v případě použití prostředků, jako jsou maziva či oleje, na projektor, může dojít k prasknutí skříňky a pádu projektoru ze stropu. Tím by mohlo dojít k vážnému zranění kohokoli pod projektorem a také k poškození projektoru.
- Neinstalujte jej na nestabilní polici nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení a tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze, např. na polici, učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Neblokujte větrací vstupní otvor ani větrací výstupní otvor projektoru. Blokování větracího vstupního otvoru a větracího výstupního otvoru může způsobit akumulaci tepla uvnitř a tím i požár.

Upozornění

- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.
- Nepoužívejte projektor nainstalovaný svisle. Mohlo by dojít k závadě.
- Vzduchový filtr vyčistěte jednou za tři měsíce. Je-li projektor v prašnějším prostředí, vyčistěte jej častěji.
  ☛ s.93

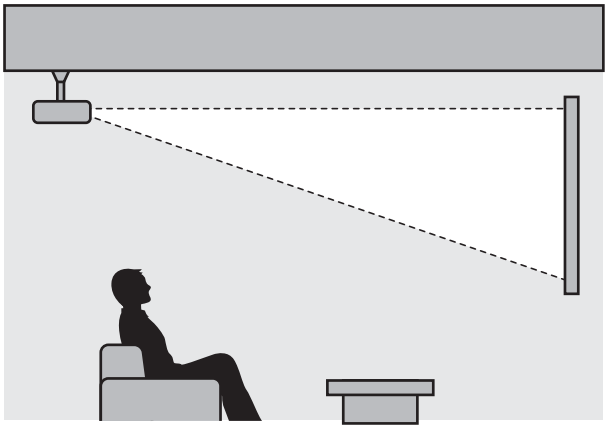
Umístění na stůl a promítání

Projektor lze nainstalovat na stůl v obývacím pokoji nebo na nízkou polici a promítat obraz.



Zavěšení na strop a promítání

Pomocí volitelné montážní konzoly lze projektor zavěsit na strop a promítat obraz odtud.



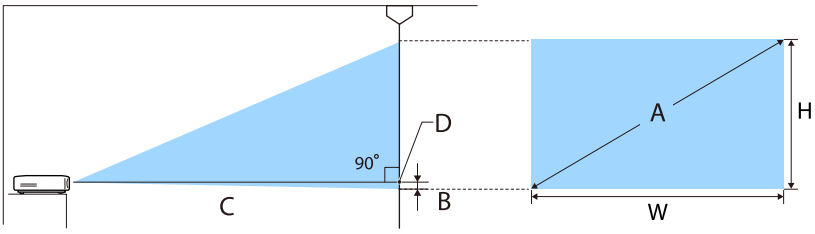
Při promítání ze stropního umístění nastavte položku **Projekce** na **Čelní/strop** nebo **Zadní/strop**.
☛ **Rozšířené** - **Projekce** s.72

Úpravy velikosti projekce

Velikost projekce se zvětší přemístěním projektoru do větší vzdálenosti od projekční plochy.

Postavení projektoru do optimální polohy k projekční ploše viz níže uvedená tabulka. Uvedené hodnoty slouží pouze jako orientační.

Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.



B Vzdálenost od středu objektivu ke spodnímu okraji promítaného obrazu

D Střed čočky

Jednotky: cm

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (C)		Vzdálenost (B)
A	W x H	Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	
30"	66 x 37	80	96	-3
40"	89 x 50	107	129	-5
50"	111 x 62	135	162	-6
60"	133 x 75	162	195	-7
80"	177 x 100	217	261	-9
100"	221 x 125	272	327	-11
150"	332 x 187	410	492	-17
200"	443 x 249	547	658	-23

Velikost obrazu 16:9		Projekční vzdálenost (C)		Vzdálenost (B)
A	W x H	Min. (širokoúhlý objektiv)	Max. (teleobjektiv)	
250"	553 x 311	685	823	-28
300"	664 x 374	823	988	-34

Připojení zařízení

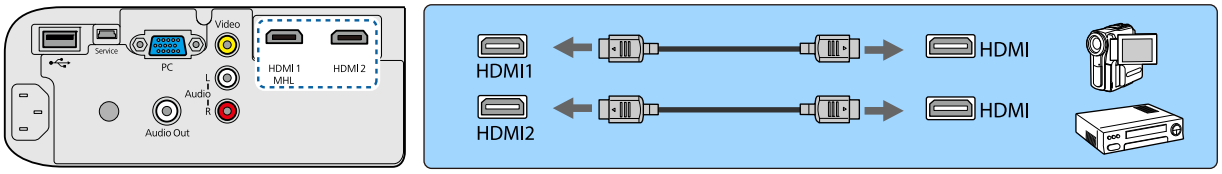
Upozornění

- Zapojení kabelů proveďte před připojením k el. zásuvce.
- Ověřte tvar kabelového konektoru i tvar portu a potom je zapojte. V případě násilného zapojení konektoru jiného tvaru do portu může dojít k poškození a výskytu závady.

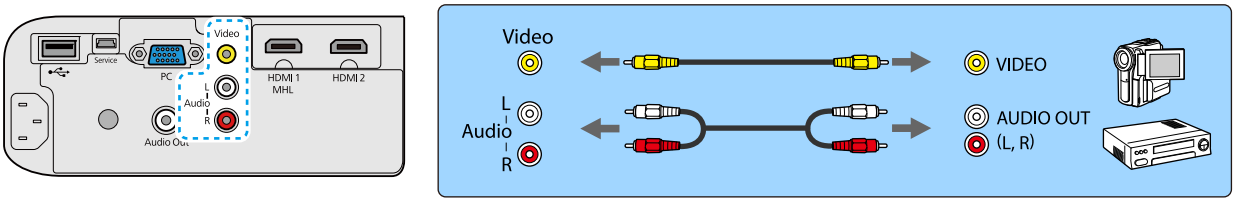
Připojení videozařízení

Chcete-li promítat obraz z přehrávačů DVD, VHS atd., připojte je k projektoru pomocí některé z následujících metod.

Použití běžně prodávaného kabelu HDMI



Použití běžně prodávaného video kabelu

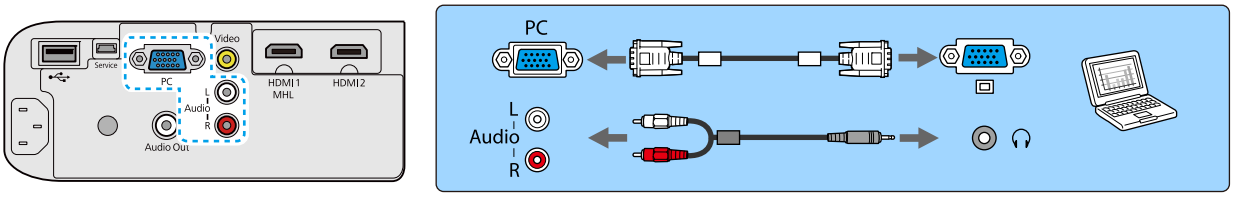


- Kabel se liší v závislosti na výstupním signálu z připojeného videozařízení.
- Některé druhy videozařízení dokážou generovat výstupy různých typů signálů. Chcete-li ověřit, jaký typ signálů je dostupný na výstupu, viz návod k obsluze přiložený k videozařízení.
- Pokud výstup zvuku není správný, zkontrolujte nastavení v části **Výstupní audio zař.** ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.70

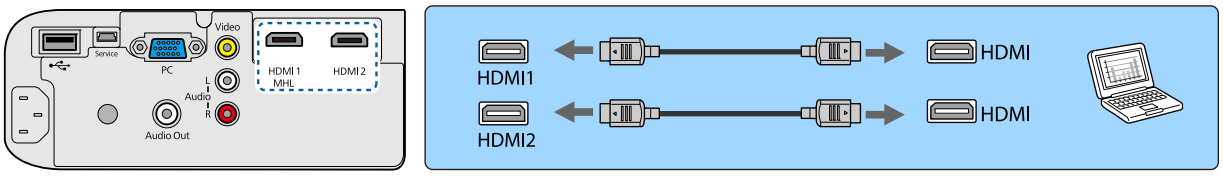
Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte jej k projektoru pomocí některé z následujících metod.

Použití běžně prodávaného počítačového kabelu



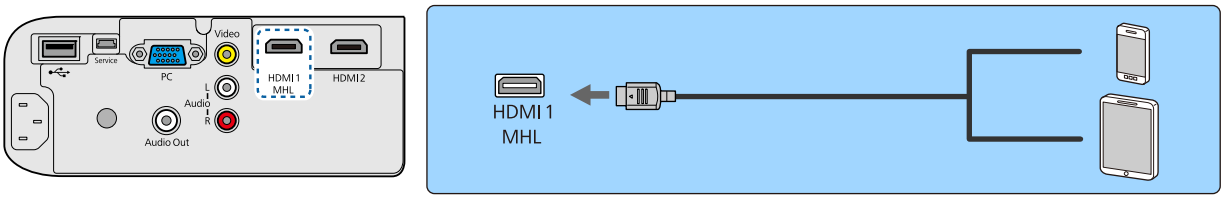
Použití běžně prodávaného kabelu HDMI



Připojení chytrých telefonů či tabletů

K projektoru lze připojit chytré telefony či tablety kompatibilní se standardem MHL.

Pro připojení portu micro USB chytrých telefonů či tabletů k portu HDMI1/MHL na projektoru použijte běžně prodávaný kabel MHL.



Při promítání obrazu se připojený chytrý telefon nebo tablet začne nabíjet.

Upozornění

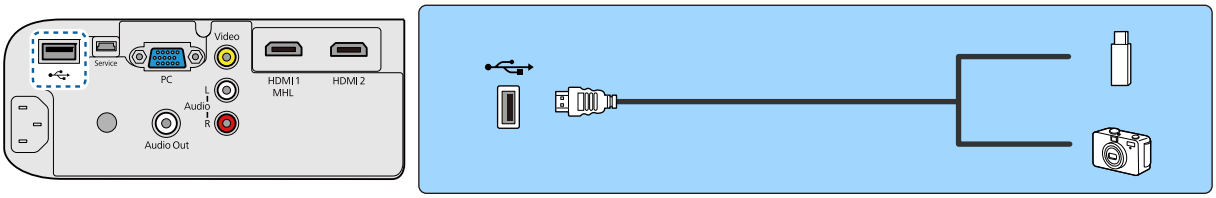
- Před zapojením kabelu ověřte, že je skutečně MHL-kompatibilní. V případě připojení kabelu, který nesplňuje standardy MHL, se může chytrý telefon nebo tablet zahřívat, může dojít k úniku tekutin, k výbuchu nebo k vyvolání podmínek, které mohou způsobit požár.
- Používáte-li běžně dostupný přechodový adaptér MHL-HDMI, nabíjení chytrého telefonu nebo tabletu pravděpodobně nebude fungovat nebo nebude možné provádět operace dálkovým ovladačem projektoru.

- Při vysoké spotřebě energie, například při přehrávání filmu, pravděpodobně nebude možné nabíjet.
- Tento projektor nenabíjí zařízení v pohotovostním režimu nebo při úplném vybití baterie v chytrém telefonu či tabletu.

Připojení zařízení USB

K projektoru lze připojit zařízení USB, jako jsou paměti USB, a USB-kompatibilní digitální fotoaparáty.

Zařízení USB připojte k portu USB (typu A) projektoru pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB.



Při připojeném zařízení USB lze promítat obrazové soubory v paměti USB či digitálním fotoaparátu jako prezentaci. ☛ s.51

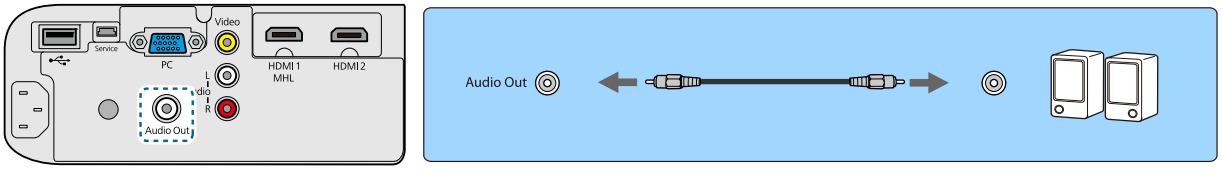
Po dokončení promítání odeberte zařízení USB z projektoru. Před odpojením zařízení USB s vypínačem napájení ověřte, že je zařízení vypnuté.

Upozornění

- Při použití rozbočovače USB nemusí připojení správně fungovat. Zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty a zařízení USB, je třeba připojit k projektoru přímo.
- Digitální fotoaparát připojte kabelem USB určeným k použití tohoto zařízení.
- Použijte kratší než 3metrový kabel USB. Pokud délka kabelu překročí 3 m, prezentace nemusí fungovat správně.

Připojení externích reproduktorů

Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, připojte reproduktory k portu Audio Out (Audiovýstup) projektoru běžně prodávaným zvukovým kabelem.



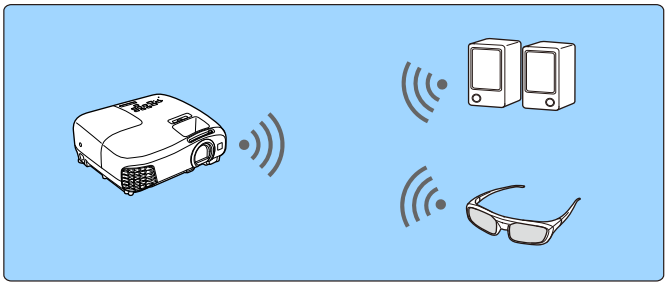
Chcete-li poslouchat zvuk z externích reproduktorů, nastavte položku **Výstupní audio zař.** na **Projektor**. Když k projektoru není připojen žádný systém AV, zvuk bude reprodukován z externích reproduktorů, i když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.70

Připojování zařízení Bluetooth®

Lze připojit zvuková zařízení, která podporují Bluetooth (kompatibilní s A2DP) nebo 3D brýle (kompatibilní s profilem Bluetooth 3DS).

Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

V následující části jsou uvedeny pokyny pro připojení 3D brýlí.
☛ "Párování 3D brýlí" s.44



Výstup zvuku na portu HDMI1, HDMI2, Audio (L-R) nebo Screen Mirroring vychází z reproduktorů nebo sluchátek, která podporují Bluetooth.

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídku v následujícím pořadí: **Nastavení** - **Bluetooth** - **Bluetooth audio**.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte volbu **Zapnuto** a stisknutím tlačítka Enter potvrďte výběr.

3 Zapněte „režim párování“ v zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit.

Více informací viz dokumentace dodávaná se zařízením Bluetooth.

4 Vyberte volbu **Hledat Bluetooth zařízení**.

Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

5 Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte zařízení Bluetooth, ke kterému se chcete připojit, a potom stisknutím tlačítka Enter proveďte připojení.

Při příštím zapnutí se projektor automaticky připojí k poslednímu připojenému zařízení.

Chcete-li změnit připojené zařízení, zopakujte postup od kroku 3.

- Když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**, zvuk nemůže být reprodukován ze zvukových zařízení Bluetooth. Chcete-li poslouchat zvuk ze zvukových zařízení Bluetooth, nastavte položku **Výstupní audio zař.** na **Projektor**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.70
- Výstup zvuku ze zvukových zařízení Bluetooth má zpoždění.

Specifikace Bluetooth

Verze	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Třída 2
Komunikační vzdálenost	Přibl. 10 m
Podporované soubory	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T
Použitá frekvence	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)

Varování

- Elektromagnetické rušení může způsobovat závady lékařských přístrojů. Před použitím zařízení ověřte, že v blízkém okolí nejsou žádné lékařské přístroje.
- Elektromagnetické rušení může způsobit závady automaticky řízených přístrojů, které mohou způsobit nějakou nehodu. Nepoužívejte zařízení v blízkosti automaticky řízených přístrojů, jako jsou automatické dveře či požární alarmy.

- Připojte zařízení Bluetooth, které podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Podle standardu a typu zařízení nemusí být připojení možné.
- I když se připojujete v určené komunikační vzdálenosti, může docházet ke ztrátě připojení z důvodu stavu signálu.
- Komunikační metoda pro Bluetooth využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku nebo k výpadku veškeré komunikace. Pokud je nutné používat tato zařízení souběžně, zajistěte dostatečnou vzdálenost mezi nimi a zařízením Bluetooth.
- K tomuto projektoru nelze připojit více zařízení Bluetooth současně.

Příprava dálkového ovladače

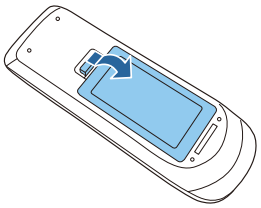
Vložení baterií do dálkového ovladače

Upozornění

- Pro zajištění vložení baterií správným způsobem ověřte polohy značek (+) a (-) uvnitř přihrádky na baterie.
- Jiné než manganové či alkalické baterie velikosti AA nelze použít.

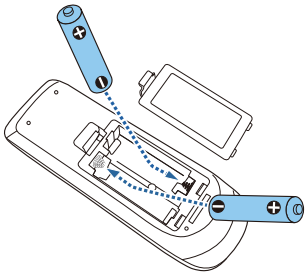
1 Sejměte kryt na baterie.

Zvedněte kryt při stisknuté západce krytu bateriového prostoru.



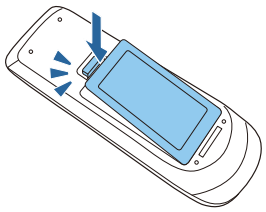
2 Vyjměte staré baterie a vyměňte je za nové.

Před vložením baterií ověřte jejich správnou polaritu (+) a (-).



3 Kryt na baterie opět nasaďte.

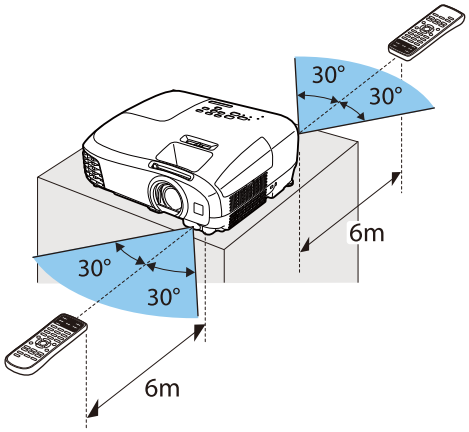
Stiskněte kryt, až zaklapne do aretované polohy.



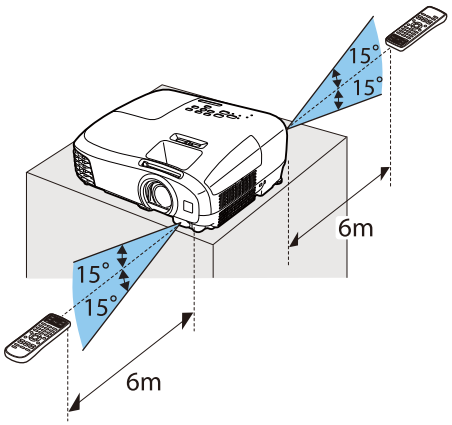
Dochází-li ke zpoždění odezvy či k výpadkům funkce dálkového ovladače, zřejmě to znamená, že jsou téměř vybité baterie. V tomto případě vyměňte staré baterie za nové. Mějte připraveny dvě manganové či alkalické baterie velikosti AA.

Provozní rozsah dálkového ovladače

Provozní rozsah (zleva doprava)



Provozní rozsah (odshora dolů)



Promítání obrazů

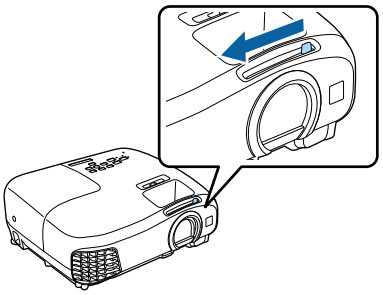
Zapnutí projektoru

1 Připojte zařízení k projektoru.

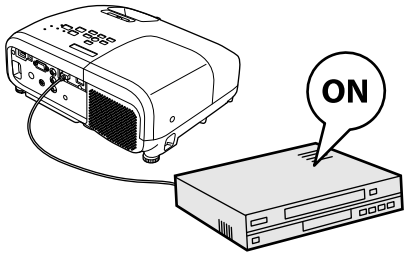
2 Zapojte pomocí dodaného napájecího kabelu.

Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

3 Otevřete kryt čočky.

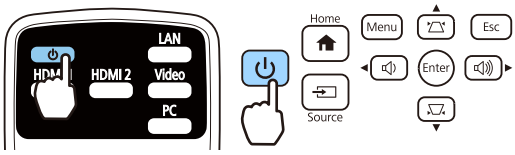


4 Zapněte připojené zařízení.



5 Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Dálkový ovladač | Ovládací panel



Během zahřívání projektoru indikátor provozu bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor provozu přestane blikat a svítí modře.

Při nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto** lze spustit projekci jednoduchým připojením napájecího kabelu k projektoru, aniž by bylo nutné stisknout jakékoli tlačítko. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Napájení zapnuto** s.72

Varování

- Při promítání se nedívejte do čočky projektoru. Silné vyzařované světlo by mohlo poškodit zrak.
- Během promítání nestůjte před objektivem. Vysoká teplota by mohla poškodit oblečení.

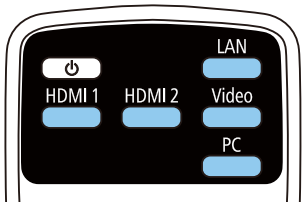
- Tento projektor disponuje funkcí Dětský zámek, aby nemohly děti náhodně zapnout napájení, a funkcí Provozní zámek, aby nemohlo dojít k náhodnému ovládání atd. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek**/**Provozní zámek** s.70
- Tento projektor disponuje funkcí Autom. nastavení pro automatický výběr optimálního nastavení při změně vstupního signálu obrazu u připojeného počítače. ☛ **Signál** - **Autom. nastavení** s.68
- Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.72

Není-li promítán cílový obraz

Není-li promítán obraz, lze změnit zdroj pomocí některé z následujících metod.

Dálkový ovladač

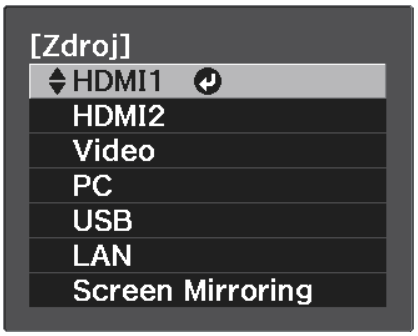
Stiskněte tlačítko pro cílový port.



Ovládací panel

Stiskněte tlačítko a vyberte cílový port.

Stiskněte tlačítko Enter pro potvrzení volby.



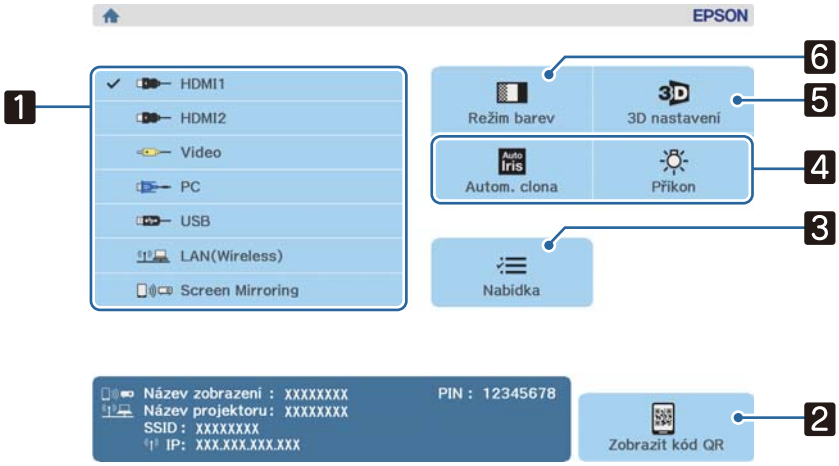
Používání hlavní obrazovky

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím.

Hlavní obrazovku zobrazíte stisknutím tlačítka Home na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Za následujících podmínek se hlavní obrazovka zobrazí automaticky při zapnutí projektoru.

- Položka **Auto. zobr. hl. str.** je nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** - **Auto. zobr. hl. str.** s.72
- Nepřichází signál ze žádného zdroje.



1	Vybere zdroj, který chcete promítat.
2	Zobrazí kód QR a připojí se bezdrátově k chytrému telefonu nebo tabletu (pouze EH-TW5350). ☛ s.57
3	Zobrazí nabídku Konfigurace. ☛ s.66
4	Provede předvolby nabídky přiřazené k nastavení **Hlavní obrazovka** v nabídce **Rozšířené**. ☛ **Rozšířené** - **Hlavní obrazovka** s.72
5	Nastaví 3D funkci. ☛ s.68
6	Změní **Režim barev**. ☛ s.33

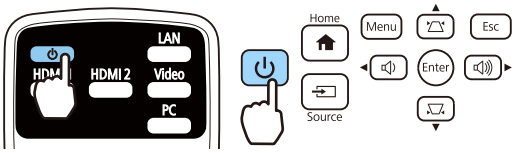
Hlavní obrazovka zmizí po 10 minutách nečinnosti.

Vypínání

1 Vypněte připojené zařízení.

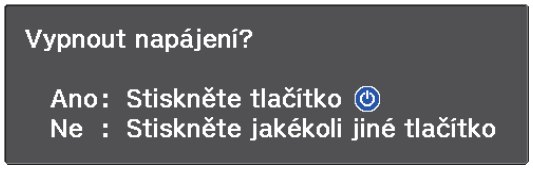
2 Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.

Dálkový ovladač | Ovládací panel



Zobrazí se potvrzovací zpráva.

3 Stiskněte tlačítko ⏻ znovu.



Indikátor provozu bliká a projektor se začne chladit.

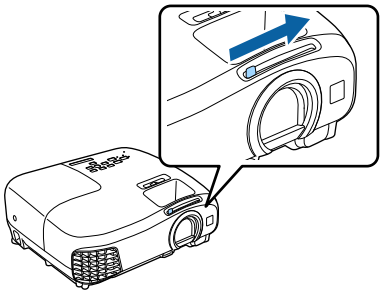
4 Vyčkejte na dokončení ochlazování.

Po dokončení ochlazení indikátor provozu přestane blikat.

5 Odpojte napájecí kabel.

> Při zapojeném napájecím kabelu dochází k určité spotřebě el. energie také při absenci operací.

6 Zavřete kryt čočky.

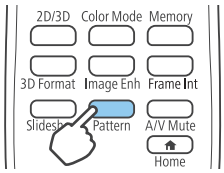


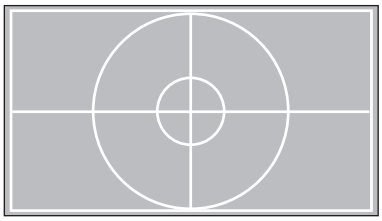
Úprava promítaného obrazu

Zobrazení zkušebního vzoru

Při úpravách lupy/zaostření nebo polohy projekce ihned po nastavení projektoru lze místo připojení videozařízení zobrazit zkušební vzor.

Stisknutím tlačítka Pattern na dálkovém ovladači zobrazíte zkušební vzor.

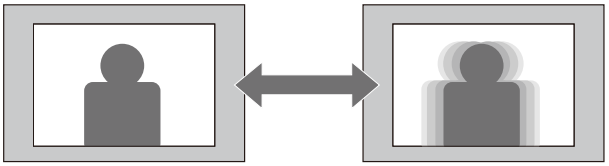


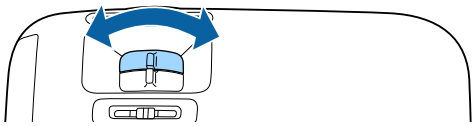


Stisknutím tlačítka Pattern znovu ukončíte zobrazení zkušebního vzoru.

Úpravy zaostření

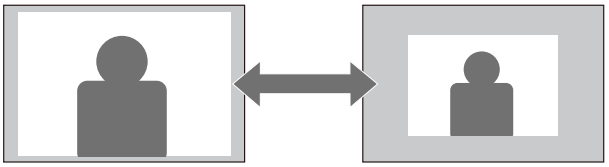
Otáčením kroužku ostření upravte zaostření.

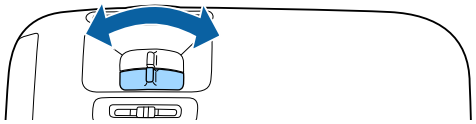




Úpravy velikosti projekce

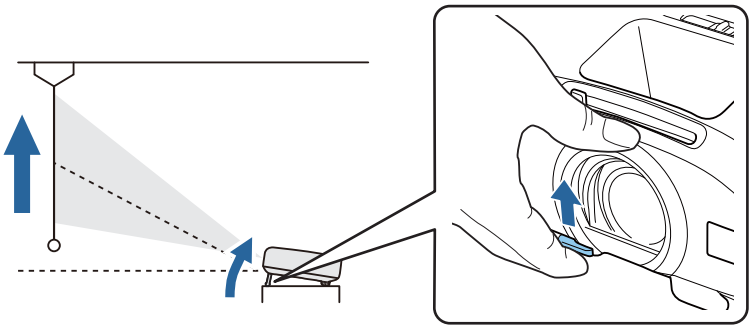
Otáčením transformačního kroužku upravte velikost promítaného obrazu.





Upravte výšku obrazu

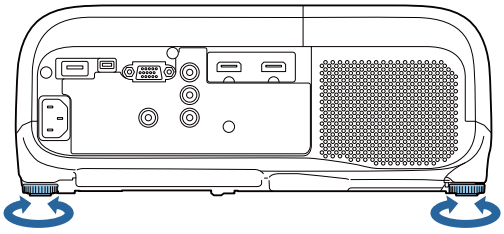
Stisknutím páčky pro uvolnění podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru. Pro úpravu výšky obrazu lze projektor naklonit až o 12°.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížnější je zaostření. Použijte přiměřený úhel náklonu.

Úpravy náklonu projektoru

Je-li promítaný obraz vodorovně nakloněný (levá a pravá strana promítaného obrazu se nacházejí v různých výškách), když je projektor umístěný na stole, upravte zadní nožičku tak, aby byly obě strany vzájemně vodorovné.



Korekce zkreslení

Lichoběžníkové zkreslení lze zkorigovat pomocí některé z následujících metod.

Automatická korekce (pouze EH-TW5350/ EH-TW5300)	Auto. lichoběžník S	Automaticky zkoriguje vertikální lichoběžníkové zkreslení.
Ruční korekce	Nastavení lichob. H	Opraví horizontální lichoběžníkové zkreslení pomocí lichoběžníkového zkreslení - H.
	Lichoběžník - V/S	Ručně opravte zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru.

- Po korekci zkreslení se promítaný obraz zmenší. Aby promítaný obraz zaplnil projekční plochu, zvětšete projekční vzdálenost.
- Umístěte projektor souběžně s promítací plochou bez ztráty kvality obrazu. Pokud projektor nelze umístit paralelně s promítací plochou, upravte tvar obrazu opravy lichoběžníku V/S.

Automatická korekce (Auto. lichoběžník S) (pouze EH-TW5350/EH-TW5300)

Dojde-li během promítání k přemístění nebo naklonění projektoru, funkce Auto. lichoběžník S automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Dvě sekundy po přemístění projektoru se zobrazí obrazovka nastavení a poté dojde k automatické korekci promítaného obrazu.

Funkce Auto. lichoběžník S dokáže opravit zkreslení promítaného obrazu za následujících podmínek:

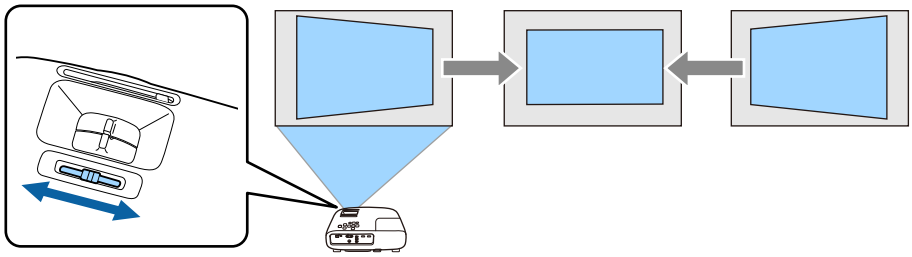
- Úhel promítání je menší než 30° nahoru nebo dolů.

- Položka **Projekce** je nastavena na **Čelní**. ☛ **Rozšířené** - **Projekce** s.72

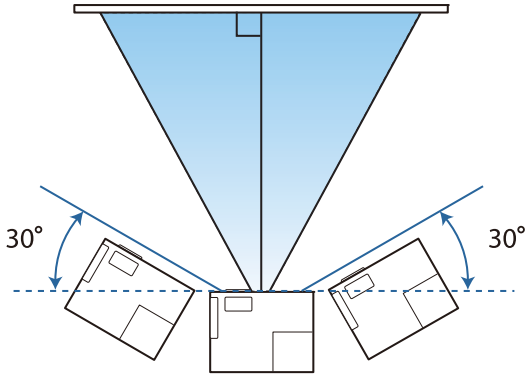
Nechcete-li používat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.
☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Auto. lichoběžník S** s.70

Ruční korekce (nastavení lichoběžníku H)

K provedení horizontální korekce lichoběžníkového zkreslení přesuňte lichoběžníkového zkreslení - H doprava či doleva.



Účinné korekce lze provádět v rámci projekčního úhlu 30° zleva doprava.



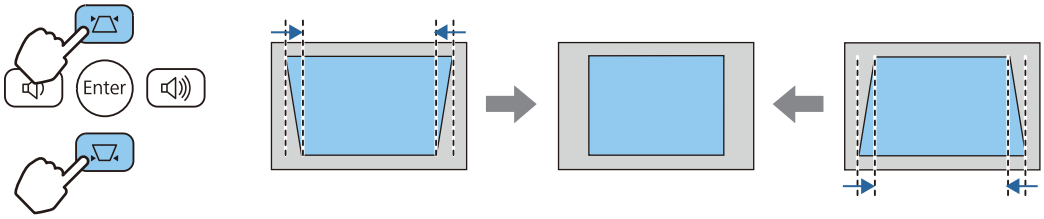
Ruční korekce (lichoběžník - V/S)

Pro korekci lichoběžníkového zkreslení lze používat tlačítka [⏢] [⏢] [🔈] [🔊] na ovládacím panelu.

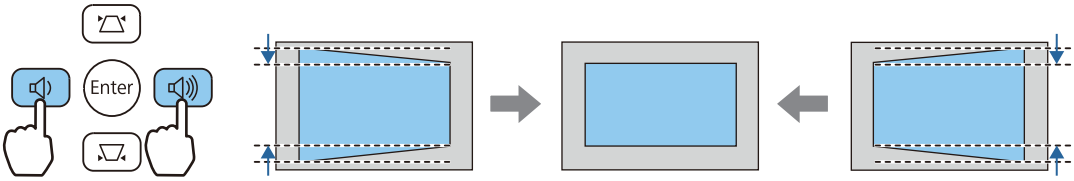
Stisknutím tlačítek [⏢] [⏢] zobrazíte měřidla Lichoběžník - S/Lichoběžník - V.
Při zobrazených měřidlech lze stisknutím tlačítek [⏢] [⏢] provádět svislou korekci a stisknutím tlačítek [🔈] [🔊] provádět vodorovnou korekci.

Obraz lze opravit až o 30° vpravo, vlevo, nahoru nebo dolů.

Když je příliš široká horní či dolní část



Když je příliš široká levá či pravá část

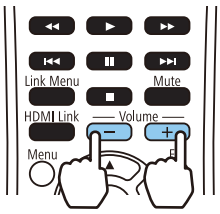


- Když nejsou měřidla zobrazena, lze stisknutím tlačítek [🔈] [🔊] upravit hlasitost. ☛ s.32
- Lichoběžník - V/S lze nastavit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběžník - S**/ **Lichoběžník - V** s.70

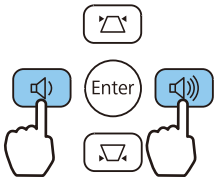
Úpravy hlasitosti

Hlasitost lze upravit pomocí tlačítek [Volume −] [+] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [🔈] [🔊] na ovládacím panelu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



- Hlasitost lze také upravit z nabídky Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Hlasitost** s.70
- Když je k projektoru připojen systém AV a chcete upravit jeho hlasitost, nastavte položku **Spojení HDMI** na **Zapnuto** a položku **Výstupní audio zař.** na **Systém AV**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** s.70
- Nelze upravovat hlasitost zvukových Bluetooth zařízení z projektoru.

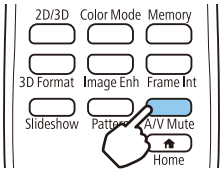
⚠ Výstraha

Nezačínejte na vysoké hlasitosti.
Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste ji mohli při dalším zapnutí postupně zvyšovat.

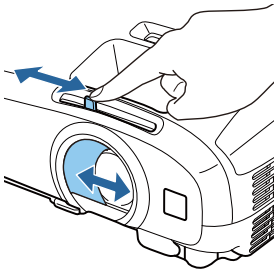
Dočasné skrytí obrazu a vypnutí zvuku (A/V Mute)

Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači nebo zavřením krytky objektivu můžete dočasně zastavit promítání a vypnout zvuk. Chcete-li obraz a zvuk znovu zapnout, znovu stiskněte tlačítko [A/V Mute] nebo otevřete kryt objektivu.

Dálkový ovladač



Hlavní jednotka



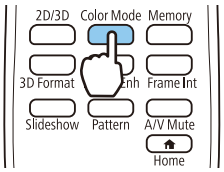
- Protože i při skrytém obrazu pokračuje film v přehrávání, nemůžete se vrátit k místu, kde jste skryli obraz a vypnuli zvuk.
- Tlačítko [Mute] také přepíná mezi vypnutím a zapnutím zvuku.

Úpravy obrazu

Výběr kvality projekce (Režim barev)

Při promítání lze zajistit optimální kvalitu obrazu, která vyhovuje okolnímu prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na zvoleném režimu.

1 Stiskněte tlačítko Color Mode.



- Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Režim barev** s.67
- Stisknutím tlačítka Home můžete rovněž provádět nastavení na hlavní obrazovce. ☛ s.27

2 Zvolte **Režim barev**.

Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte režim a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Volby při promítání 2D obrazu

Režim	Aplikace
Dynamický	Ideální pro použití ve světlé místnosti.
BrightCinema	Ideální pro použití ve světlé místnosti. Obraz je jasný a ostrý.
Přirozený	Ideální pro použití v tmavé místnosti. Tento režim doporučujeme pro provádění úprav barev obrazu. ☛ s.37
Kino	Ideální pro sledování filmů a koncertů v tmavé místnosti.

Volby při promítání 3D obrazu

Režim	Aplikace
3D dynamický	Obraz je jasný a ostřejší než 3D kino.
3D kino	Vytváří kontrastnější barvy než 3D dynamický.

Přepnutí obrazovky mezi režimy plný a lupa (Poměr stran)

Typ vstupního signálu, poměr stran a rozlišení lze změnit, aby odpovídaly položce **Poměr stran** promítaného obrazu.

Dostupná nastavení se liší v závislosti na obrazovém signálu, který se právě promítá.

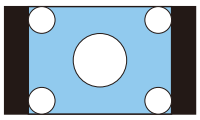
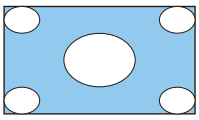
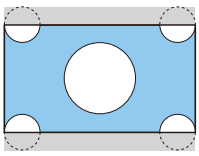
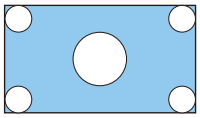
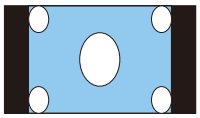
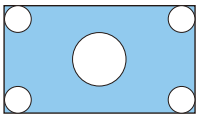
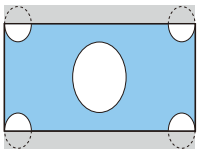
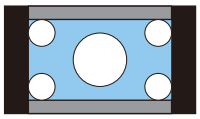
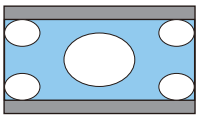
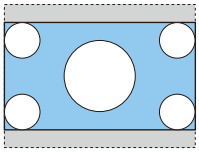
Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Signál - **Poměr stran**

Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

U některých signálů pravděpodobně nebude možné změnit **Poměr stran**.

Běžným výběrem **Automaticky** se k zobrazení vstupního signálu používá optimální poměr stran. Chcete-li použít jiný poměr stran, toto nastavení změňte.

Níže uvedená tabulka ukazuje obraz promítnutý na projekční plochu 16:9.

Vstupní obraz	Setting Name		
	Normální	Plný	Lupa
Obraz 4:3			
Obraz 16:9		Při projekci obrazu 16:9 nelze zvolit Plný a Lupa.	
Obraz nahraný pomocí zdeformování			
Obraz letterbox*			
Poznámky	Odpovídá vertikální velikosti projekčního panelu. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním obrazu.	Využívá celý projekční panel. Poměr stran se liší v závislosti na vstupním rozlišení.	Zachovává poměr stran vstupního signálu a odpovídá horizontální velikosti projekčního panelu. Horní a dolní část obrazu mohou být oříznuty.

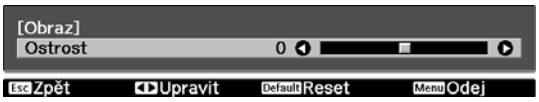
* Obraz letterbox použitý v tomto vysvětlení je obraz s poměrem stran 4:3 zobrazený v poměru stran 16:9 s černými okraji nahoře a dole pro umístění titulků. Okraje v horní a dolní části obrazu slouží pro titulky.

Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

Úpravy Ostrost

Můžete upravit obrys obrazu.

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Ostrost**



Pomocí tlačítek ◄ ► provádějte úpravy.
Obraz se doostřuje zvyšováním hodnoty, a změkčuje snižováním hodnoty.

Úpravy rozlišení obrazu (Vylepšení obrazu)

Funkce Vylepšení obrazu umožňuje provádět úpravy rozlišení obrazu.

Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu signálu z portu Video, HDMI1, HDMI2, PC nebo Screen Mirroring.

Lze upravovat následující obsah.

Režimy předvolby obr.	Vyberte předem připravená nastavení **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG** a **Vylepšení detailů**.
Potlačení šumu	(K dispozici pouze, když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný**) Vyhladí hrubozrnný obraz.
Potlačení šumu MPEG	Vyhladí hrubozrnný obraz ve formátu MPEG.
Vylepšení detailů	Vylepšuje obrazový kontrast a vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury. V závislosti na obrazu může být na hranicích mezi barvami patrné určité zvýraznění. Pokud vám nevyhovuje, nastavte menší hodnotu.

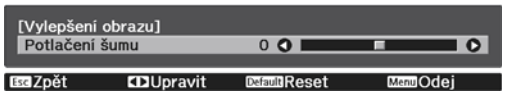
1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz** - **Vylepšení obrazu**.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte položku, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

3 Pomocí tlačítek ◀▶ provádějte úpravy.

Stisknutím tlačítka Esc upravte jinou položku.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.



4 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

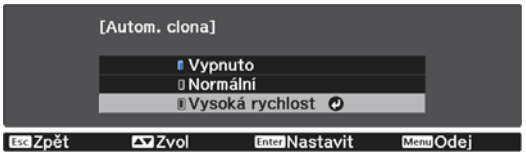
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

Pro změny jasu v promítaném obrazu od **Normální** do **Vysoká rychlost** lze zvolit seřízení souběhu úprav jasu.

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Autom. clona**

Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



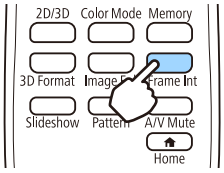
Nastavení Interpolace rámců

Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat automatickým vkládáním mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Funkce Interpolace rámců je k dispozici za následujících podmínek.

- Když je položka **Zpracování obrazu** nastavena na **Jemný**. ☛ **Signál** - **Upřesnit** - **Zpracování obrazu** s.68
- Když je zdrojem Video, HDMI1 nebo HDMI2.
- Při vstupu 2D nebo 3D signálů (1080p 24 Hz). ☛ s.99

1 Stiskněte tlačítko Frame Int.



Nastavení lze provádět z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Interpolace rámců** s.67

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Úpravy barev

Úpravy Teplota barev

Upravit lze celkový odstín obrazu. Úpravy proveďte v případě, že je obraz příliš modrý, příliš červený atd.

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Teplota barev** - **Teplota barev**

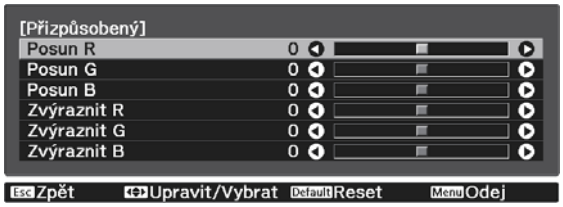
Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.
Modré odstíny se zesilují zvyšováním hodnoty, a červené odstíny se zesilují snižováním hodnoty.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

Úpravy RGB (Posun a Zvýraznit)

Můžete upravit jas tmavých oblastí (Posun) a světlých oblastí (Zvýraznit) pro barvy R (červená), G (zelená) a B (modrá).

Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v následujícím pořadí.
Obraz - **Teplota barev** - **Přizpůsobený**



Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku a pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy. Obraz bude jasnější při posunu doprava (pozitivní) a tmavší při posunu doleva (negativní).

Posun	Je-li obraz zesvětlen, dojde k živějšímu výstupu stínování u tmavších částí. Je-li obraz ztmaven, dojde k plnějšímu výstupu obrazu, ale stínování u tmavších částí bude obtížnější rozlišit.
Zvýraznit	Je-li obraz zesvětlen, dojde ke zbělání světlých částí a ke ztrátě stínování. Je-li obraz ztmaven, dojde k živějšímu výstupu stínování u světlých částí.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

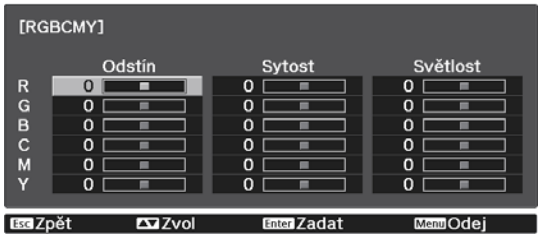
Úpravy odstínu, sytosti a jasu

Pro každou z barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová) a Y (žlutá) lze upravit odstín, sytost a jas.

Odstín	Upraví celkovou barvu obrazu na modrou, zelenou nebo červenou.
Sytost	Upraví celkovou živost (sytost) obrazu.
Jas	Upraví celkový barevný jas obrazu.

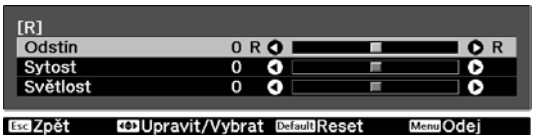
1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Obraz** - **Upřesnit** - **RGBCMY**.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte barvu, kterou chcete upravit, a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte **Odstín**, **Sytost** nebo **Jas**.

4 Pomocí tlačítek ◀ ▶ provádějte úpravy.



Stisknutím tlačítka Esc upravte jinou barvu.

Stisknutím tlačítka Default vrátíte úpravy zpět na jejich výchozí hodnoty.

5 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

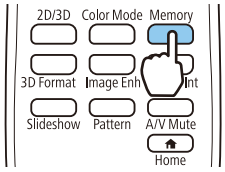
Sledování obrazu v kvalitě uloženého obrazu (funkce Paměť)

Uložení do paměti

Můžete uložit hodnoty nastavení pro **Obraz** v nabídce Konfigurace.

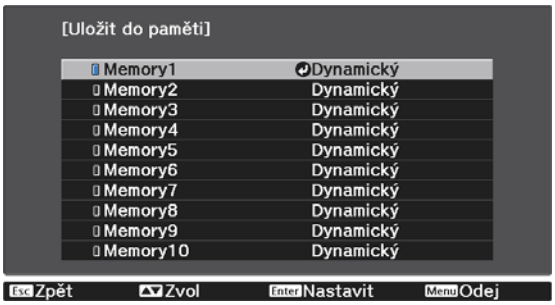
1 Stiskněte tlačítko Menu a potom proveďte nastavení položky **Obraz**, která chcete uložit.

2 Stiskněte tlačítko Memory.



3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte položku **Uložit do paměti** a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

4 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte název paměti pro uložení a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



Do paměti se uloží aktuální nastavení projektoru.

Má-li značka vlevo od názvu paměti azurovou barvu, byla již tato paměť zaregistrována. Při výběru zaregistrované paměti se zobrazí zpráva s žádostí o potvrzení přepsání této paměti. Při výběru **Ano** dojde k vymazání předchozího obsahu a uložení aktuálních nastavení.

Načtení z paměti

Chcete-li změnit kvalitu obrazu, můžete uložená nastavení načíst pomocí dálkového ovladače.

1 Stiskněte tlačítko Memory a vyberte **Načíst z paměti**.

Zobrazí se obrazovka **Načíst z paměti**.

2 Zvolte název cílové paměti.

- Barevný režim uložený do paměti se zobrazí na pravé straně.
- V závislosti na vstupním signálu nemusí být část položky načtené paměti aplikována na promítaný obraz.
- Paměti uložené pro 2D obrazy lze načíst pouze při promítání 2D obrazů. Paměti uložené pro 3D obrazy lze načíst pouze při promítání 3D obrazů.

Vymazání uložené paměti

1. Stiskněte tlačítko Memory a vyberte **Vymazat paměť**.

   Zobrazí se obrazovka **Vymazat paměť**.

2. Zvolte název cílové paměti.

   Zobrazí se potvrzovací zpráva. Při výběru **Ano** dojde k vymazání obsahu uložené paměti.

   Chcete-li vymazat všechny uložené paměti, proveďte **Reset paměti**. ☛ **Reset** - **Reset paměti** s.76

Přejmenování paměti

Každý název paměti lze přejmenovat pomocí nejvýše 12 znaků. Zadání snadno zapamatovatelného názvu paměti je užitečné při načítání paměti.

1. Stiskněte tlačítko Memory a vyberte **Přejmenovat paměť**.

   Zobrazí se obrazovka **Přejmenovat paměť**.

2. Vyberte název paměti, který chcete změnit.

   Zobrazí se obrazovka pro výběr názvu paměti.

3. Vyberte předem připravený název paměti nebo **Přizpůsobený**.

   Chcete-li změnit vlastní název, zvolte **Přizpůsobený** a přejděte ke kroku 4. Při výběru **Přizpůsobený** se zobrazí klávesnice.

   Při výběru předem připraveného názvu paměti zkontrolujte, zda se název paměti změnil.

4 Zadejte nový název.

Pomocí tlačítek ▲ ▼ ◄ ► vyberte znak a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr. Zadejte nejvýše 12 znaků.

Po dokončení zadání názvu zvolte **Finish**.

Název paměti se změní.

Vychutnání 3D obrazu

Příprava ke sledování 3D obrazu

Před sledováním obrazu 3D zkontrolujte následující.

- Zdroj je HDMI1 nebo HDMI2.
- Nastavte položku **3D zobrazení** na **Automaticky** nebo **3D**.
  Když je nastaveno **2D**, stiskněte tlačítko 2D/3D na dálkovém ovladači a přepněte na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.68
- Spárujte 3D brýle. ☛ s.44

Tento projektor podporuje následující 3D formáty.

- Balení rámců
- Vedle sebe
- Nahoře a dole

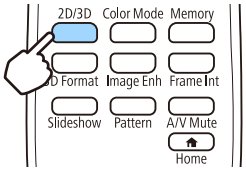
Pokud 3D obraz nelze zobrazit

Při zjištění 3D formátu projektor automaticky promítá 3D obraz.

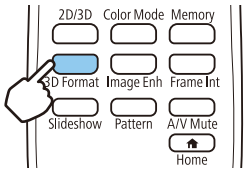
Některá 3D televizní vysílání nemusí obsahovat signály 3D formátu. V tomto případě nastavte 3D formát podle následujících pokynů.

1 Stisknutím tlačítka 2D/3D nastavte **3D zobrazení** na **3D**.

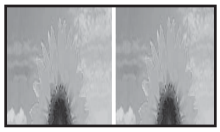
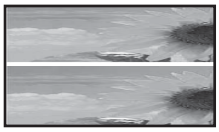
Tlačítko 2D/3D přepíná nastavení **3D zobrazení** mezi hodnotami **Automaticky**, **3D** a **2D**.



2 Stisknutím tlačítka 3D Format nastavte 3D formát na zařízení AV.



- Používáte-li zařízení nebo kabel, který nepodporuje 3D obraz, 3D promítání nelze provést.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zařízení AV viz dokumentace dodávaná se zařízením AV.
- Pokud nedošlo ke správnému nastavení 3D formátu, nebude obraz promítán správně, viz obrázek níže.

- Pokud 3D obraz není promítán správně, i když je nastaven 3D formát, pravděpodobně došlo k obrácení časování synchronizace 3D brýlí. Obraťte synchronizaci pomocí **Inverzní 3D brýle**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Inverzní 3D brýle** s.68
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě.
- Po zahájení promítání 3D obrazu se zobrazí varování o sledování 3D obsahu. Toto varování lze vypnout nastavením **Upoz. na 3D sledov.** na **Vypnuto**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **Upoz. na 3D sledov.** s.68
- Při 3D projekci nelze změnit následující funkce nabídky Konfigurace.
  Poměr stran (pevně nastaveno Normální), Přeskenování (pevně nastaveno Vypnuto)
- Během 3D promítání nelze použít funkci Split Screen (pouze EH-TW5350).
- Způsob zobrazení 3D obrazu se může měnit v závislosti na teplotě okolního prostředí a podle toho, jak dlouho je lampa používána. Nepoužívejte projektor v případě, že obraz není promítán normálně.

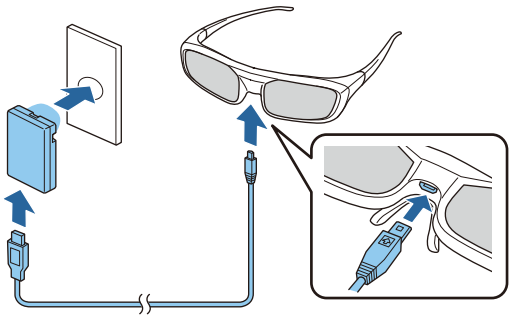
Použití 3D brýlí

Ke sledování 3D obsahu používejte volitelné 3D brýle (ELPGS03). ☛ s.98

3D brýle jsou dodávány s ochrannými nálepkami. Před použitím ochranné nálepky odstraňte.

Nabíjení 3D brýlí

Připojte 3D brýle pomocí nabíjecího kabelu USB k nabíjecímu adaptéru USB (ELPAC01), který pak zapojte do elektrické zásuvky.



- Lze nabíjet pouze 3D brýle ELPGS03.
- Po nabíjení pouhé tři minuty můžete používat brýle přibližně tři hodiny. Plné nabití trvá 50 minut a brýle lze poté používat přibližně 40 hodin.
- 3D brýle lze rovněž nabíjet připojením k projektoru. Při nabíjení 3D brýlí z projektoru připojte nabíjecí USB kabel k portu USB (typ A) na projektoru (nabíjet lze pouze, když je projektor zapnutý).

Upozornění

- Zapojte jej pouze do el. zásuvky, která používá napětí uvedené na adaptéru.
- Při manipulaci s kabelem USB nezapomeňte na následující body.
  - Kabel neohýbejte, nekruťte ani za něj netahejte příliš velkou silou.
  - Kabel nijak neupravujte.
  - Zapojení neprovádějte v blízkosti elektrického topení.
  - Nepoužívejte kabel v případě, že je poškozen.

Párování 3D brýlí

Aby bylo možné sledovat 3D obsah, je třeba nejdříve spárovat 3D brýle s projektorem.

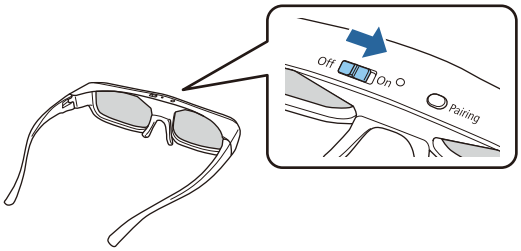
Párování spustíte stisknutím a podržením tlačítka [Pairing] na 3D brýlích. Více informací viz Uživatelská příručka pro 3D brýle.

- Spárování je provedeno při prvním použití a zapnutí 3D brýlí. Párování není třeba provádět v případě, že se již 3D obraz zobrazuje správně.
- Jakmile bylo spárování provedeno, lze 3D obraz zobrazit při příštím zapnutí příslušných zařízení.
- Párování lze provádět v dosahu tří metrů od projektoru. Během probíhajícího párování zajistěte, abyste zůstali v dosahu tří metrů od projektoru. Jinak se párování nezdaří.
- Nelze-li synchronizaci provést do 30 sekund, je párování automaticky zrušeno. Po zrušení párování nelze 3D obraz zobrazit, protože neproběhlo spárování.

Nošení 3D brýlí

1 3D brýle zapnete přesunutím vypínače [Napájení] na On.

Indikátor se na několik sekund zapne a pak se zase vypne.

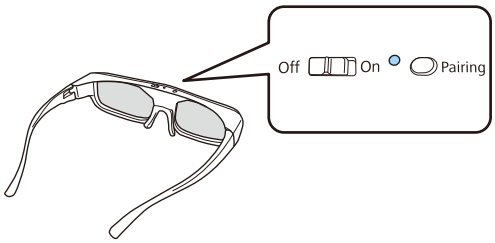


2 Nasaďte 3D brýle a vychutnejte si promítání.

- Po skončení používání 3D brýlí je vypnete přesunutím vypínače [Napájení] na Off.
- Nejsou-li 3D brýle použity po dobu min. 30 sekund, dojde k jejich automatickému vypnutí. Chcete-li 3D brýle opět zapnout, přesuňte vypínač [Napájení] na Off a pak znovu na On.

Významy indikátoru na 3D brýlích

Stav 3D brýlí lze zkontrolovat na základě toho, zda indikátor svítí nebo bliká.



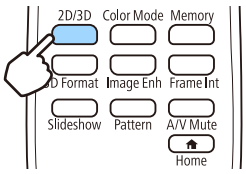
Indikátory	Stav
Bliká dvakrát červeně ×5	Slabá baterie
Svítí červeně	Nabíjení
Svítí zeleně	Nabíjení dokončeno
Bliká střídavě zeleně a červeně	Párování
Svítí zeleně deset sekund a pak zhasne	Zapnutí či párování bylo úspěšné

Převádění 2D obrazu na 3D

Můžete převádět 2D obraz z HDMI1 nebo HDMI2 na 3D obraz.

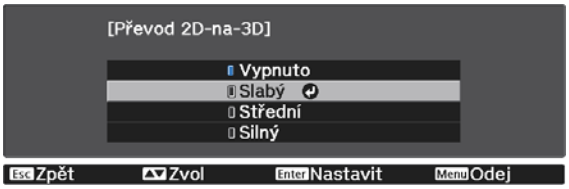
1 Stisknutím tlačítka 2D/3D nastavte **3D zobrazení** na **Automaticky**.

Tlačítko 2D/3D přepíná nastavení **3D zobrazení** mezi hodnotami **Automaticky**, **3D** a **2D**.



2 Stisknutím tlačítka Menu se zobrazí nabídka v pořadí **Signál** - **3D nastavení** - **Převod 2D-na-3D**.

3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte intenzitu 3D efektu a potom stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.



Varování ohledně sledování 3D obrazu

Při sledování 3D obrazu nezapomeňte na následující důležité body.

Varování

Rozebírání nebo úpravy

- 3D brýle nerozebírejte ani neupravujte.
  Jinak by mohlo dojít k požáru nebo abnormálnímu zobrazení obrazu při sledování a udělat se vám nevolno.

Skladovací místa

- Nenechávejte 3D brýle ani dodávané součásti v dosahu dětí.
  Mohly by je náhodně spolknout. Pokud přesto něco náhodně spolknou, ihned se obraťte na lékaře.

Topení

- Nepokládejte 3D brýle do ohně či na tepelný zdroj, ani je nechávejte bez dozoru v místech vystavených vysokým teplotám. Protože toto zařízení obsahuje integrovanou nabíjecí lithiovou baterii, mohlo by způsobit popáleniny či požár v případě vznícení nebo exploze.

Nabíjení

- Při nabíjení připojte k portu USB dodaný kabel určený společností Epson. Nenabíjejte baterii pomocí jiných zařízení, protože by mohlo dojít k úniku kapalin, přehřátí či explozi.
- Používejte pouze dodaný nabíjecí kabel pro nabíjení 3D brýlí. Jinak by mohlo dojít k přehřátí, vznícení či explozi.

Výstraha

3D brýle

- 3D brýle neupusťte na zem, ani na ně příliš netlačte.
  V případě rozbití skleněných částí apod. může dojít ke zranění. Brýle skladujte v měkkém pouzdře na brýle.
- Při nošení 3D brýlí dávejte pozor na hrany obrouček.
  Při jejich kontaktu s okem může dojít ke zranění.
- Nepokládejte prsty na žádnou pohyblivou část, jako jsou závěsy, 3D brýlí.
  Jinak může dojít ke zranění.

Výstraha

Nošení 3D brýlí

- Ověřte, že nosíte 3D brýle správně.
  Nenoste 3D brýle vzhůru nohama.
  Nejsou-li obrazy zobrazeny správně do pravého a levého oka, mohlo by se vám udělat nevolno.
- Pokud nesledujete 3D obraz, tyto brýle nenoste.
- Způsob vnímání 3D obrazu se liší v závislosti na dané osobě. 3D funkci přestaňte používat v případě divného pocitu nebo absence 3D vidění.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte ihned nosit v případě výskytu jakékoli abnormality nebo závady.
  Pokračováním v nošení 3D brýlí by mohlo dojít ke zranění nebo se vám udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě, že uši, nos či spánky zarudly, zbolavěly nebo svědí.
  Pokračováním v nošení 3D brýlí by se vám mohlo udělat nevolno.
- 3D brýle přestaňte nosit v případě nezvyklých pocitů na pokožce při nošení brýlí.
  V některých velmi vzácných případech mohou barvy či materiály použité v 3D brýlích způsobit alergickou reakci.

Výstraha

Doba sledování

- Při sledování 3D obrazu vždy dělejte během delšího promítání pravidelné přestávky.
  Dlouhodobé sledování 3D obrazu může způsobit únavu očí.
  Délka a četnost těchto přestávek je vysoce individuální. Pokud se oči cítí stále unaveně nebo nepříjemně i po přestávce ve sledování, ihned přestaňte obraz sledovat.

Výstraha

Sledování 3D obrazu

- Pokud se oči cítí při sledování 3D obrazu unaveně nebo nepříjemně, ihned přestaňte obraz sledovat.
  Pokračováním v promítání 3D obrazu by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při sledování 3D obrazu vždy ověřte, že nosíte 3D brýle. Nezkoušejte sledovat 3D obraz bez 3D brýlí.
  Jinak by se vám mohlo udělat nevolno.
- Při použití 3D brýlí kolem sebe nepokládejte žádné rozbitné nebo křehké předměty.
  3D obraz může způsobit samovolné pohyby těla, čímž by mohlo dojít k poškození blízkých předmětů nebo ke zranění.
- 3D brýle noste pouze při sledování 3D obrazu. Při nošení 3D brýlí nikam nechoďte.
  Vaše vidění může být zdánlivě tmavší než obvykle a tím způsobit pád či zranění.
- Při sledování 3D obrazu se snažte být maximálně kolmo vůči projekční ploše.
  Sledování 3D obrazu pod úhlem snižuje 3D efekt a může dojít k tomu, že se vám udělá nevolno kvůli nežádoucím změnám barev.
- Při použití 3D brýlí v místnosti se zářivkami nebo LED osvětlením můžete vidět v rámci celé místnosti záblesky či blikání. V tomto případě při sledování 3D obrazu ztlumte osvětlení, dokud blikání nezmizí, nebo tato světla zcela vypněte. V určitých velmi vzácných případech může toto blikání u některých osob vyvolat záchvaty či mdloby. Začnou-li při sledování 3D obrazu pocity nepříjemnosti či nevolna, okamžitě je přestaňte sledovat.
- Při sledování 3D obrazu zůstaňte od projekční plochy ve vzdálenosti alespoň trojnásobku její výšky.
  Doporučená vzdálenost pro 80palcovou projekční plochu je min. 3 m, a pro 100palcovou projekční plochu min. 3,6 m.
  Sezení či stání blíže, než je doporučená vzdálenost sledování, může způsobit únavu očí.

Výstraha

Zdravotní rizika

- 3D brýle byste neměli používat v případě světloplachosti, onemocnění srdce nebo nevolnosti.
  Jinak by to mohlo zhoršit váš stávající zdravotní stav.

Výstraha

Doporučený věk pro použití

- Doporučený věk pro sledování 3D obrazu je minimálně šest let.
- Děti do šesti let se ještě rychle vyvíjejí a sledování 3D obrazu u nich může způsobit komplikace. Máte-li jakékoli dotazy, obraťte se na lékaře.
- Děti sledující 3D obraz pomocí 3D brýlí by měly být vždy doprovázeny dospělou osobou. Často lze jen obtížně zjistit, kdy se dítě cítí unaveně či nepříjemně, což může vést k jeho náhlé nevolnosti. Dítě vždy kontrolujte a ověřujte, zda při sledování 3D obrazů nedochází k jakékoli únavě očí.

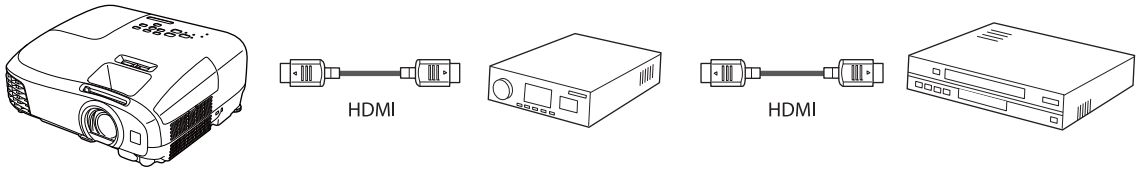
Použití funkce Spojení HDMI

Funkce Spojení HDMI

Je-li k portu HDMI na projektoru připojeno zařízení AV, které splňuje normy HDMI CEC, lze provádět spojené operace, jako jsou spojené napájení a úpravy hlasitosti u systému AV, pomocí jednoho dálkového ovladače.

- Pokud zařízení AV splňuje normy HDMI CEC, lze funkci Spojení HDMI použít i v případě, že systém AV mezi projektorem a zařízením AV nesplňuje normy HDMI CEC.
- Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Příklad zapojení



Projektor | Zesilovač | Multimediální přehrávače apod

Nastavení Spojení HDMI

Když je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**, můžete provádět následující operace. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.70

- Spojení změny vstupu
  Změní zdroj vstupu u projektoru na HDMI, když je obsah přehráván na připojeném zařízení.
- Operace připojených zařízení
  Pomocí dálkového ovladače projektoru lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola, předchozí kapitola, pozastavení, nastavení hlasitosti a ztlumení zvuku.

Na obrazovce **Spojení HDMI** můžete rovněž vybírat následující funkce.

Funkce	Vysvětlení
Výstupní audio zař.	Při připojení systému AV lze nastavit výstup zvuku z reproduktoru projektoru nebo ze systému AV.
Zap Napáj Spoj	Když je položka **Zap Napáj Spoj** nastavena na **Zapnuto**, operace budou spojeny níže uvedeným způsobem. • Při zapnutí projektoru budou rovněž zapnuta připojená zařízení. • Rovněž při zapnutí připojených zařízení a přehrávání obsahu se zapne projektor.
Vyp Napáj Spoj	Když je položka **Vyp Napáj Spoj** nastavena na **Zapnuto**, při vypnutí projektoru budou rovněž vypnuta připojená zařízení. • Funguje pouze v případě aktivace funkce napájení spojení CEC u připojeného zařízení. • Upozorňujeme, že v závislosti na stavu připojeného zařízení (např. probíhá-li záznam) se toto zařízení nemusí vypnout.

Chcete-li použít funkci Spojení HDMI, musíte nakonfigurovat připojené zařízení. Více informací viz dokumentace dodávaná s připojeným zařízením.

Připojení

Připojená zařízení, která jsou k dispozici pro Spojení HDMI, můžete zkontrolovat a vybrat zařízení, z něhož chcete promítat obraz. Zařízení, která lze ovládat funkcí Spojení HDMI, se automaticky stanou vybraným zařízením.

Před zobrazením seznamu připojených zařízení zkontrolujte, zda je položka **Spojení HDMI** nastavena na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Spojení HDMI** s.70

1 Stiskněte tlačítko HDMI Link a vyberte **Připojení Zařízení**.

Zobrazí se seznam **Připojení Zařízení**.

Zařízení s azurovou ikonou vlevo od nich jsou spojena funkcí Spojení HDMI.

Nelze-li určit název zařízení, zůstane toto pole prázdné.

2 Vyberte zařízení, které chcete ovládat pomocí funkce Spojení HDMI.

- Nesplňuje-li kabel normy HDMI, není možná žádná obsluha.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují normy HDMI CEC. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Přehrávání obrazových dat (prezentace)

Kompatibilní data

Jako prezentaci lze zobrazit následující typy souborů uložené na úložném zařízení USB, jako jsou paměti USB a digitální fotoaparáty, které je připojeno k portu USB projektoru.

Typy souborů kompatibilní s prezentací

Typ souboru (přípona)	Poznámky
.jpg	• Obraz používající barevný režim CMYK není kompatibilní. • Obraz s progresivním formátem není kompatibilní. • Obraz s vyšším rozlišením než 8192 x 8192 není kompatibilní. • Kvůli vlastnostem souborů JPEG nemusí dojít ke zřetelnému promítání obrazu, je-li kompresní poměr příliš vysoký.

Přehrávání prezentace

1 Připojte úložné zařízení USB.

Soubory jsou zobrazeny jako miniatury.

Chcete-li otevřít složku, vyberte složku a stiskněte tlačítko Enter.

> Nezobrazí-li se miniatury souborů, stisknutím tlačítka Slideshow na dálkovém ovladači změňte zdroj.

2 Zvolte **Prezentace**.

Pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ vyberte **Prezentace** v pravém dolním rohu obrazovky a stiskněte tlačítko Enter.

Prezentace se spustí.

> • Chcete-li prezentaci ukončit, odpojte úložné zařízení USB.
> • Vyberte obraz z miniatur a stisknutím tlačítka Enter zvětšete vybraný obraz.
> Při promítání zvětšeného obrazu můžete přepínat mezi obrazy stisknutím tlačítek ◀ ▶ na dálkovém ovladači. Obraz můžete také otočit pomocí tlačítek ▲ ▼.

Nastavení prezentace

Na obrazovce voleb lze nastavit pořadí zobrazení souborů a obsluhu prezentace.

1. Pomocí tlačítek umístěte kurzor nad složku, ve které chcete změnit nastavení, a potom stiskněte tlačítko Esc.

   Zobrazí se podnabídka.

2. Vyberte položku **Volba** a potom stiskněte tlačítko Enter.

   Otevře se obrazovka volby.

3. Umístěte kurzor nad položku, kterou chcete změnit, a stisknutím tlačítka Enter proveďte nastavení jednotlivých položek.

   Následující tabulka uvádí detaily pro každou položku.

Pořadí přehrávání	Zobrazení souborů lze zvolit jako **Podle názvu** nebo **Podle data**.
Pořadí třídění	Třídění souborů lze zvolit jako pořadí **Vzestupně** nebo **Sestupně**.
Nepřetržité přehrávání	Lze nastavit, zda se má prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Při přehrávání prezentace lze nastavit dobu zobrazení na jeden soubor. Čas lze nastavit v rozsahu mezi **Ne** (0) až 60 sekund. Když nastavíte **Ne**, je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Pro výměnu obrazů je možné nastavit prolínací efekty.

4. Po dokončení úprav všech těchto nastavení umístěte kurzor pomocí tlačítek nad **OK** a stiskněte tlačítko Enter.

   Dojde k použití těchto nastavení.

   Nechcete-li tato nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko Enter.

Promítání dvou obrazů zároveň (funkce Split Screen) (pouze EH-TW5350)

Promítání v režimu Split Screen

Pomocí funkce dělené promítací plochy lze současně promítat dva obrazy z různých zdrojů (HDMI1/HDMI2 a Screen Mirroring).

Před zahájením promítání v režimu Split Screen zkontrolujte následující body.

- Připojte zařízení k projektoru pomocí funkce Screen Mirroring. ☛ s.61
- Zkontrolujte, zda je zdrojem HDMI1 nebo HDMI2.

1 Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídku **Nastavení**.

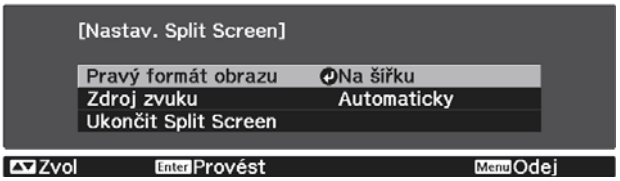
2 Vyberte volbu **Split Screen** a potom stiskněte tlačítko Enter.

Obraz ze zdroje HDMI1 nebo HDMI2 je promítán v levé části promítací plochy a obraz ze zdroje Screen Mirroring je promítán v pravé části promítací plochy.

3D obsah nelze promítat děleně.

Změna nastavení Split Screen

Stisknutím tlačítka Menu během děleného promítání můžete měnit nastavení Split Screen.



Následující tabulka uvádí detaily pro každou položku.

Pravý formát obrazu	Vyberte orientaci a velikost obrazu vysílaného funkcí Screen Mirroring.
Zdroj zvuku	Vyberte zdroj výstupu zvuku. Když je vybrána možnost **Obraz vlevo**, je reprodukován zvuk ze zdroje HDMI1 nebo HDMI2. Když je vybrána možnost **Obraz vpravo**, je reprodukován zvuk ze zdroje Screen Mirroring.
Ukončit Split Screen	Ukončení děleného zobrazení.

Ukončení režimu Split Screen

Chcete-li ukončit dělené zobrazení na promítací ploše, stiskněte tlačítko Esc.

Promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN

Obraz z chytrých telefonů, tabletů nebo počítačů lze promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN.

Aby bylo možné promítat prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN, je třeba provést předem nastavení bezdrátové místní sítě pro projektor a připojené zařízení.

K promítání prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN můžete použít některou z následujících metod.

- EasyMP Network Projection pro sdílení projektoru v síti a promítání obrazu z libovolného počítače v síti.
  EasyMP Network Projection stáhnete z následujících webových stránek.
  http://www.epson.com/
- Epson iProjection pro bezdrátové propojení projektoru a mobilního zařízení pomocí aplikace, která je k dispozici na App Store nebo Google play. ☛ s.57

Výběr síťových nastavení pro projektor

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN**.

2. Stisknutím tlačítek ▲ ▼ vyberte volbu **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Enter.

3. Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a potom stiskněte tlačítko Enter.

4 Vyberte volbu **Základní** a potom podle potřeby proveďte následující nastavení.

- **Název proj.**: Zadejte název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
- **Heslo Remote**: Při ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu zadejte heslo o délce až 8 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru.
- **Zobrazit info o LAN.**: Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

> Pomocí zobrazené klávesnice zadejte jméno, hesla a heslo. Stisknutím tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ na dálkovém ovladači označujte znaky a potom je zadejte stisknutím Enter.

5 Vyberte položku **Bezdrát. LAN** a potom stiskněte tlačítko Enter.

6 Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý**: umožňuje rychlé připojení k jednomu chytrému telefonu, tabletu nebo počítači. Když vyberete volbu **Rychlý**, přejděte ke kroku 10.
- **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě. Když vyberete volbu **Pokročilý**, přejděte ke kroku 7.

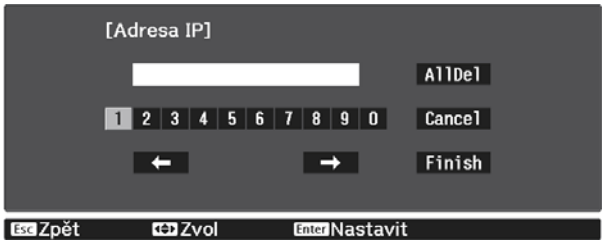
Při přepínání režimu připojení uložte vaše nastavení podle zobrazených pokynů. Po uložení nastavení se zobrazí nabídka **Síť**.

7 Vyberte **Na konfiguraci sítě** - **Bezdrát. LAN** - **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.

8 Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

9 Podle potřeby přiřaďte projektoru adresu IP.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud je třeba nastavovat adresy ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.



10 Vyberte volbu **Dokončeno** a potom podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

11 Stiskněte tlačítko LAN na dálkovém ovladači. Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní sítě LAN zobrazena správná adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba provést nastavení bezdrátové sítě v připojeném zařízení. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

- Při použití EasyMP Network Projection vyberte stejný režim připojení, jaký jste vybrali v kroku 6.
- Aby se zabránilo zobrazování SSID a adresy IP na pohotovostní obrazovce LAN nebo na hlavní obrazovce, nastavte položky **SSID displej** a **Zobrazení adr. IP** na **Vypnuto**. ☛ **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Bezdrát. LAN**

Výběr nastavení bezdrátové místní sítě LAN počítače

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

1 Dvojitým kliknutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.

2 Při připojování v režimu připojení Upřesnit vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

3 Klepněte na **Připojit**.

Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému OS X

1. Klikněte na ikonu AirPort na panelu nabídek v horní části obrazovky.

2. Při připojování v režimu připojení Upřesnit zkontrolujte, zda je zapnutá funkce AirPort a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2
- Zabezpečení WPA/WPA2

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Na konfiguraci sítě** - **Zabezpečení**.

2. Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.

3. Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Promítání pomocí aplikace Epson iProjection

Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení chytrého telefonu nebo tabletu pomocí aplikace Epson iProjection (ver. 1.3.0 nebo novější).

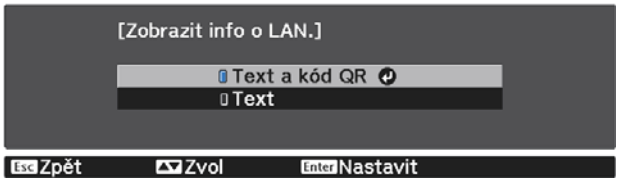
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z obchodu App Store či Google Play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení **Rychlý** doporučujeme provést nastavení zabezpečení. ☛ s.57

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazte nabídky v pořadí **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN**.

2 Stisknutím tlačítek ▲ ▼ vyberte volbu **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Enter.

3 Zobrazte nabídku **Na konfiguraci sítě** - **Základní** - **Zobrazit info o LAN.**

4 Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte položku **Text a kód QR** a potom stiskněte tlačítko Enter.



5 Zobrazte kód QR stisknutím tlačítka LAN na dálkovém ovladači nebo výběrem položky **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.

- Stisknete-li tlačítko Home, můžete rovněž zobrazit kód QR z hlavní obrazovky. ☛ s.27
- Pokud projektor již přijímá ze sítě signál obrazu, kód QR se nezobrazí ani po stisknutí tlačítka LAN. Výběrem **Zobrazit kód QR** v nabídce **Síť** zobrazte kód QR.
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko Esc.

6 Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem chytrém telefonu nebo tabletu.

7 Na obrazovce aplikace klepněte na ☰.

Zobrazí se nabídka.

8 Klepněte na **Connect** v nabídce.

Zobrazí se obrazovka vyhledávání projektoru.

9 Na obrazovce aplikace klepněte na **Read QR code**.

Spustí se kamera a zobrazí se obrazovka s náhledem.

Když je projektor, ke kterému se chcete připojit, zobrazen v seznamu na obrazovce vyhledávání projektoru, vyberte projektor a klepnutím na **Connect** jej připojte.

10 Načtěte promítnutý kód QR do vašeho chytrého telefonu nebo tabletu.

Kód QR načtěte z místa před promítací plochou tak, aby se vešel do vodítka. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení se zobrazí obraz z připojeného zařízení. V nabídce klepněte na **Photos**, **Documents** nebo **Web Page** a vyberte soubor, který chcete promítnout.

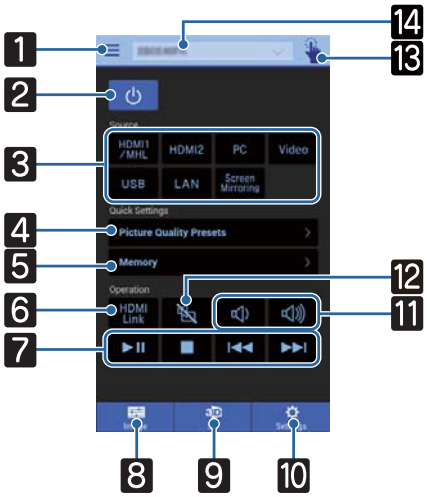
Ovládání pomocí chytrého telefonu (funkce dálkového ovladače)

Pomocí aplikace Epson iProjection (ver. 1.4.0 nebo novější) můžete ovládat projektor z chytrého telefonu nebo tabletu.

Klepnutím na ☰ v aplikaci Epson iProjection zobrazte nabídku.

Klepnutím na **Remote Control** v nabídce zobrazíte následující obrazovku.

> Když je nastaveno Heslo Remote, je třeba zadat heslo. Po ověření již není nutné zadávat heslo podruhé.



	Tlačítko	Funkce
1	☰	Zobrazí nabídku.
2	⏻	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
3	HDMI1 /MHL, HDMI2, PC, Video, USB, LAN, Screen Mirroring	Změní na obraz z každého vstupního portu. ☛ s.26
4	Picture Quality Presets ›	Nastavuje kvalitu obrazu pomocí zobrazených pokynů.
5	Memory ›	Uloží, načte, vymaže nebo přejmenuje paměť. ☛ s.39
6	HDMI Link	Zapne nebo vypne Spojení HDMI. ☛ s.49
7	▶II, ■, ⏮, ⏭	Když je Spojení HDMI nastaveno na Zapnuto, lze provádět operace, jako je přehrávání, zastavení, rychlý posun vpřed, posun zpět, další kapitola a pozastavení.
8	Image	Nastavuje položky **Režim barev**, **Interpolace rámců**, **Vylepšení obrazu**, **Teplota barev**, **RGBCMY**, **Příkon** a **Autom. clona**.

Tlačítko		Funkce
9	3D	Nastavuje položky **3D zobrazení**, **3D formát**, **Převod 2D-na-3D**, **3D hloubka**, **Diag. velik. obrazu** a **3D jas**.
10	Settings	Nastavuje položky **Poměr stran**, **Zpracování obrazu**, **Lichoběžník**, **Split Screen**, **Screen Mirroring**, **Resetovat vše**, **Reset paměti** a **Zkušební vzor**.
11		Upraví hlasitost.
12		Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ s.32
13		Otevře obrazovku dotykové plochy. Dotyková plocha umožňuje ovládat obrazovky nabídek projektoru pouhým dotýkáním zařízení.
14	XXXXXXX	Pokud je připojeno více projektorů, vyberte projektor, který chcete ovládat.

Promítání v režimu Screen Mirroring

Do tohoto projektoru lze zasílat obraz z mobilních přístrojů, například z notebooků, chytrých telefonů a tabletů, s využitím technologie Intel WiDi (ver. 3.5 nebo novější) a Miracast.

Pokud váš přístroj podporuje technologii Intel WiDi nebo Miracast, není nutné instalovat žádný další software.

Při používání funkcí Screen Mirroring platí následující omezení.

- Vícekanálový zvuk s více než 3 kanály se přehrává ve 2 kanálech.
- Rozlišení a frekvence snímků obsahu o rozlišení nad 1920 × 1080 a frekvence snímků nad 50 snímků/s se před promítáním snižují.
- Nelze přehrávat 3D video.
- S připojením Miracast se pravděpodobně nezobrazí obsah chráněný autorskými právy.
- Může dojít ke ztrátě zvuku a připojení ke zvukovým zařízením Bluetooth z důvodu rušení rádiových vln.
- Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.
- Zvuk může být nadále reprodukován z Screen Mirroring i při promítání obrazu ze zdroje jiného, než Screen Mirroring.

Mobilní přístroje, jako například Ultrabook, zařízení 2-v-1 s nainstalovaným procesorem Intel Core 3. generace nebo novějším podporují především technologii Intel WiDi. Mobilní přístroje s nainstalovaným operačním systémem Android nebo Windows 8.1 podporují především technologii Miracast. Podpora technologie Intel WiDi nebo Miracast se liší v závislosti na mobilním přístroji. Podrobnosti viz příručka k mobilnímu přístroji.

Výběr nastavení Screen Mirroring

Aby bylo možné promítat obraz z vašeho mobilního přístroje, vyberte **Nast. Screen Mirroring** ve vašem projektoru.

1. Stisknutím tlačítka Menu zobrazíte nabídky v pořadí **Síť** - **Screen Mirroring**.

2. Stisknutím tlačítek ▲ ▼ vyberte volbu **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko Enter.

3. Vyberte položku **Nast. Screen Mirroring** a potom stiskněte tlačítko Enter.

4 Proveďte nastavení Screen Mirroring podle potřeby.

- **Název zobrazení**: Umožňuje zadat název o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro označení projektoru v seznamu dostupných zařízení.
- **Optimalizovat výkon**: Umožňuje upravovat rychlost/kvalitu Screen Mirroring. Výběrem nízkého čísla se vylepší kvalita; výběrem vysokého čísla se zvýší rychlost.

5 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Nastavit** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

Promítání v operačním systému Windows 8.1

Můžete nastavit váš počítač pro bezdrátové promítání pomocí ovládacích tlačítek operačního systému Windows 8.1. Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.

☛ s.61

2 Stisknutím tlačítka LAN na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.

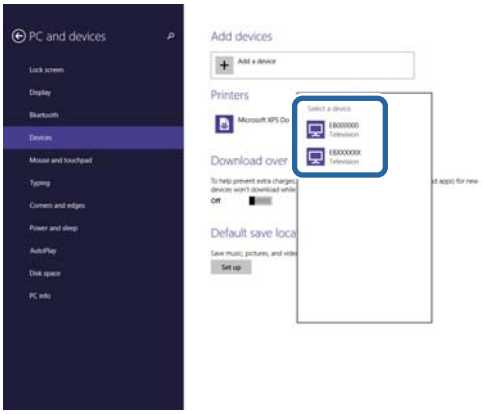
Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

3 V počítači vyberte v ovládacích tlačítkách položku **Zařízení** a vyberte volbu **Promítat**.

4 Vyberte volbu **Přidat bezdrátový displej**.

Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

5 Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.



6 Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.

Projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.

> Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

Promítání pomocí softwaru Intel WiDi

Používáte-li operační systém Windows 7 nebo Windows 8 s nainstalovaným softwarem Intel WiDi, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz.

Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.

☛ s.61

2 Stisknutím tlačítka LAN na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.

Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

3 Ve vašem mobilním přístroji spusťte software Intel WiDi.

Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

4 Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.

5 Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.

Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.

> Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

Promítání pomocí funkce Miracast

Pokud váš mobilní přístroj, například chytrý telefon, podporuje technologii Miracast, můžete se připojit bezdrátově k projektoru a promítat obraz.

Připojením pomocí funkce Screen Mirroring můžete přehrávat zvuk prostřednictvím reproduktorového systému projektoru.

1 Podle potřeby vyberte v projektoru položku **Nast. Screen Mirroring**.

☛ s.61

2 Stisknutím tlačítka LAN na dálkovém ovladači přepněte na zdroj Screen Mirroring.

Zobrazí se pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring.

3 Vyhledejte projektor pomocí funkce Miracast ve vašem mobilním přístroji.

Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

4 Vyberte v seznamu Název zobrazení projektoru.

5 Pokud se v mobilním přístroji zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu.

Projektor zobrazí obraz z vašeho mobilního přístroje.

Navázání připojení může chvíli trvat. Během připojování neodpojujte napájecí kabel projektoru. V opačném případě by váš přístroj mohl zatuhnout nebo nefungovat správně.

V závislosti na mobilním přístroji bude pravděpodobně při připojování třeba odstranit některé zařízení. Postupujte podle pokynů zobrazených na přístroji.

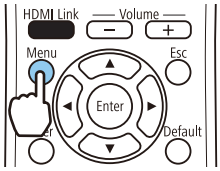
Funkce nabídky Konfigurace

Operace nabídky Konfigurace

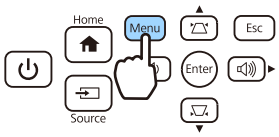
V nabídce Konfigurace lze provádět úpravy a nastavení pro signál, obraz, vstupní signál atd.

1 Stiskněte tlačítko Menu.

Dálkový ovladač



Ovládací panel



Zobrazí se nabídka Konfigurace.

2 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte úvodní nabídku po levé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Když vyberete úvodní nabídku po levé straně, změní se podnabídka po pravé straně.

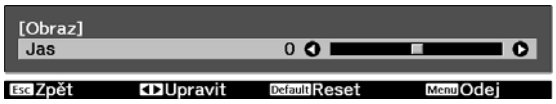
Řádek v dolní části je průvodcem pro operace.

3 Pomocí tlačítek ▲ ▼ zvolte podnabídku po pravé straně a stisknutím tlačítka Enter potvrďte daný výběr.

Zobrazí se obrazovka úprav pro zvolenou funkci.

4 Upravte nastavení pomocí tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶.

Příklad: Panel úprav



Příklad: Možnosti

Stisknutím tlačítka Enter na položce se zobrazenou ikonou ↵ přejdete na obrazovku výběru pro tuto položku.

Stisknutím tlačítka Esc se vrátíte na předchozí úroveň.

5 Stisknutím tlačítka Menu ukončíte nabídku.

U položek upravených pomocí panelu úprav, jako je úroveň jasu, můžete stisknutím tlačítka Default při zobrazené obrazovce úprav vrátit hodnotu úpravy na výchozí hodnotu.

Tabulka nabídky Konfigurace

Není-li na vstupu žádný obrazový signál, není možné upravit položky související s nastavením **Obraz** nebo **Signál** v nabídce Konfigurace. Pozor - položky zobrazené pro nastavení **Obraz**, **Signál** a **Informace** se liší podle signálu promítaného obrazu.

Nabídka Obraz

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Režim barev	Dynamický, BrightCinema, Přirozený, Kino, 3D dynamický, 3D kino		Režim barev vyberte na základě okolního prostředí a obrazu, který promítáte. ☛ s.33
Jas	◀▬▶		Upraví jas, když se obrazy jeví jako příliš tmavé.
Kontrast	◀▬▶		Upraví kontrast mezi světlými a tmavými částmi obrazu. Zvýšením kontrastu dojde ke zvýšení živosti obrazu.
Sytost barev	◀▬▶		Upraví sytost barev pro daný obraz.
Odstín	◀▬▶		Upraví odstín pro daný obraz.
Ostrost	◀▬▶		Upraví zaostření obrazů.
Teplota barev	Teplota barev	◀▬▶	Upraví odstín pro daný obraz. Obraz zmodrá pro vysoké hodnoty a zčervená pro nízké hodnoty.
	Přizpůsobený	◀▬▶	Upraví posun a zisk pro každou z barev R, G a B.
Interpolace rámců*1	Vypnuto, Slabý, Normální, Silný		(Lze nastavit pouze při nastavení **Zpracování obrazu** na **Jemný**.) Upravuje hladkost pohybu obrazu.
Vylepšení obrazu*2	Režimy předvolby obr.	Vypnuto, Předvolba 1 až Předvolba 5	Vyberte předem připravená nastavení **Potlačení šumu**, **Potlačení šumu MPEG** a **Vylepšení detailů**.
	Potlačení šumu	◀▬▶	(Lze nastavit pouze při nastavení **Zpracování obrazu** na **Jemný**.) Slouží k úpravám hrubosti obrazu.
	Potlačení šumu MPEG	◀▬▶	Vyhladí hrubozrnný obraz ve formátu MPEG.
	Vylepšení detailů	◀▬▶	Vytváří obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

Funkce	Nabídka/nastavení				Vysvětlení
Upřesnit	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Odstín, Sytost, Jas		Upraví odstín, sytost a jas pro každou z barev R, G, B, C, M a Y. ☛ s.37
	EPSON Super White		Zapnuto, Vypnuto		(Tato funkce je k dispozici pouze při příjmu signálu z portu HDMI1 nebo HDMI2.) Nastavte na **Zapnuto** v případě, že dochází k přeexpozici jasu u bílých odstínů v obrazu. Při nastavení na **Zapnuto** jsou nastavení **Video rozsah HDMI** deaktivována.
Příkon	Normální, ECO				Jas lampy lze nastavit na jedno ze dvou nastavení. **ECO** zvolte v případě, že promítaný obraz je příliš jasný. Při výběru **ECO** spotřeba energie během projekce klesá a dojde ke snížení šumu otáčení ventilátoru.
Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost				Seřízení souběhu úprav jasu lze zvolit pro změny jasu v promítaném obrazu. ☛ s.36
Reset	Ano, Ne				Obnoví výchozí nastavení položek **Obraz** nastavených v aktuální nabídce Režim barev.

*1 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu Video, HDMI1 nebo HDMI2.
*2 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu Video, HDMI1, HDMI2, PC nebo Screen Mirroring.

Nabídka Signál

Nabídku Signál nelze nastavit, když je na vstupu signál obrazu USB nebo LAN.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
3D nastavení*1	3D zobrazení	Automaticky, 3D, 2D	Chcete-li promítat 3D obsah, nastavte tuto položku na **Automaticky** nebo **3D**. ☛ s.42
	3D formát	Vedle sebe, Nahoře a dole	Nastaví 3D formát pro vstupní signál.
	Převod 2D-na-3D	Vypnuto, Slabý, Střední, Silný	Převádí 2D obraz na 3D obraz.
	3D hloubka	-10 - 10	Nastaví hloubku pro 3D obraz.
	Diag. velik. obrazu	60 - 300	Nastaví velikost projekce pro 3D obraz. Odpovídá-li skutečné velikosti, lze dosáhnout optimálního 3D efektu.
	3D jas	Nízký, Střední, Vysoká	Nastaví jas pro 3D obraz.
	Inverzní 3D brýle	Ano, Ne	Obrátí časování synchronizace pro závěrky vlevo/vpravo na 3D brýlích a levý/pravý obraz. Aktivujte tuto funkci v případě, že se 3D efekt nezobrazí správně.
	Upoz. na 3D sledov.	Zapnuto, Vypnuto	Zapne či vypne upozornění, které se zobrazí při sledování 3D obsahu.
Poměr stran*2 *4	Automaticky*1, Normální, Plný, Lupa		Volí režim poměru stran. ☛ s.34

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Seřízení souběhu*2 *3	Liší se v závislosti na vstupním signálu.		Upraví obraz počítače v případě, že se v obrazu zobrazí svislé pruhy.
Synchronizace*2 *3	0 - 31		Upraví obraz počítače, když se v obrazu zobrazí blikání, neostrost nebo rušení. • Úpravy položek **Jas**, **Kontrast** či **Ostrost** mohou způsobit blikání nebo rozmazání. • Při úpravách **Synchronizace** lze po nakonfigurování **Seřízení souběhu** docílit živějšího obrazu.
Pozice*2 *4	▲ ▼ ◀ ▶		V případě chybějící části obrazu upraví polohu zobrazení nahoru, dolů, vlevo či vpravo, aby došlo k promítnutí celého obrazu.
Autom. nastavení*3	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má automaticky upravit obraz, kdykoli dojde ke změně vstupního signálu. Při aktivaci jsou automaticky zkonfigurována nastavení Seřízení souběhu, Pozice a Synchronizace.
Přeskenování *2	Automaticky *1, Vypnuto, 4%, 8%		Změní poměr výstupního obrazu (rozsah promítnutého obrazu). • **Vypnuto**, **4%**, **8%**: Nastaví rozsah obrazu. **Vypnuto** promítá všechny rozsahy. V závislosti na obrazovém signálu si můžete všimnout šumu v horní a dolní části obrazu. • **Automaticky**: Automaticky nastaví na **Vypnuto** nebo **8%** v závislosti na vstupním signálu.
Upřesnit	Video rozsah HDMI*1 *2	Automaticky, Normální, Rozšířená	(Lze nastavit pouze při nastavení **EPSON Super White** na **Vypnuto**.) Při nastavení na **Automaticky** je automaticky zjištěna a nastavena videoúroveň vstupního signálu DVD na portu HDMI1 či HDMI2. Dochází-li při nastavení na **Automaticky** k podexpozici či přeexpozici, nastavte videoúroveň projektoru tak, aby odpovídala videoúrovni přehrávače DVD. Přehrávač DVD může být nastaven na Normální nebo Rozšířený.
	Zpracování obrazu*1 *4 *5	Jemný, Rychle	Zlepšuje rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí, jako jsou hry.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Signál** kromě **Diag. velik. obrazu**, **Upoz. na 3D sledov.** a **Poměr stran**.

*1 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu HDMI1 či HDMI2.
*2 Nastavení jsou uložena pro každý typ vstupního zdroje nebo signálu.
*3 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC.
*4 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu PC či Video.
*5 Zobrazí se pouze v případě, že probíhá vstup obrazového signálu Screen Mirroring.

Nabídka Nastavení

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Lichoběžník	Lichoběžník - S	-60 - 60	Opravuje svislou deformaci obrazu. ☛ s.31
	Lichoběžník - V	-60 - 60	Opravuje vodorovnou deformaci obrazu. ☛ s.31
	Auto. lichoběžník S (pouze EH-TW5350/ EH-TW5300)	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje **Auto. lichoběžník S**. ☛ s.30
	Nastavení lichob. H	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje **Nastavení lichob. H**. ☛ s.31
Split Screen (Pouze EH-TW5350)	-		Obraz na promítací ploše je rozdělen na dvě části a je zobrazen obsah ze zdroje HDMI a ze zdroje Screen Mirroring.
Hlasitost	0 - 20		Upraví hlasitost.
Spojení HDMI	Připojení Zařízení	-	Zobrazí seznam zařízení připojených k portu HDMI1 nebo HDMI2.
	Spojení HDMI	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje funkci Spojení HDMI.
	Výstupní audio zař.	Projektor, Systém AV	Při připojení systému AV lze nastavit, zda směrovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na reproduktor systému AV.
	Zap Napáj Spoj	Vypnuto, Obousměrné, Zaříz -> PJ, PJ -> Zaříz	Nastaví funkci spojení, když je zapnuto napájení. • Při spojování operací s připojeným zařízením a zapnutím projektoru vyberte volbu **Obousměrné** nebo **Zaříz -> PJ**. • Při spojování zapnutí napájení projektoru a připojeného zařízení vyberte volbu **Obousměrné** nebo **PJ -> Zaříz**.
	Vyp Napáj Spoj	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda vypnout připojená zařízení, když je vypnuto napájení projektoru.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Bluetooth*	Hledat Bluetooth zařízení	-	Vyhledá dostupná zařízení Bluetooth a zobrazí jejich seznam.
	Bluetooth audio	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje nebo deaktivuje výstup zvuku ze zvukových Bluetooth zařízení. V následujících případech nelze nastavení provést. • Když je zdrojem LAN • Když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV** v nabídce **Spojení HDMI**
Nastavení zámku	Dětský zámek	Zapnuto, Vypnuto	Tato funkce zamkne tlačítko ⏻ na ovládacím panelu projektoru, aby děti nemohly projektor náhodně zapnout. Napájení lze v případě zamknutí zapnout stisknutím a podržením tlačítka ⏻ asi tři sekundy. Zařízení lze vypnout pomocí tlačítka ⏻ nebo provádět operace pomocí dálkového ovladače jako obvykle. V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování. Všimněte si, že i při nastavení **Dětský zámek** na **Zapnuto** se projektor přesto zapne, když je připojen napájecí kabel v případě nastavení **Napájení zapnuto** na **Zapnuto**.
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek, Vypnuto	**Úplné zamknutí**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru. **Provozní zámek**: Deaktivuje všechna tlačítka projektoru vyjma tlačítka ⏻ . Když je projektor vypnutý, stisknutím tlačítek se na ploše zobrazí 🔒 . Pro odemknutí stiskněte a podržte tlačítko Enter na ovládacím panelu alespoň 7 sekund. V případě změny je toto nastavení aktivováno po zavření nabídky Konfigurace.
Uživatelské tlačítko	Jemný/Rychle, Převod 2D-na-3D, Příkon, Informace, Zobrazit kód QR (pouze EH-TW5350)		Zvolte položku nabídky Konfigurace pro přiřazení k tlačítku User na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka User se zobrazí zvolená přiřazená položka nabídky/obrazovka úprav a umožní provádět jednodotyková nastavení/úpravy.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Paměť	Načíst z paměti	Memory1 až Memory10	Načte nastavení uložená v Uložit do paměti pro úpravu obrazu.
	Uložit do paměti	Memory1 až Memory10	Uloží nastavení provedená v **Obraz** do paměti.
	Vymazat paměť	Memory1 až Memory10	Vymaže uloženou paměť.
	Přejmenovat paměť	Memory1 až Memory10, Výchozí, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Kino, Sport, Music, Anime, Hry, Přizpůsobený	Slouží ke změně názvu uložené paměti.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna **Nastavení** kromě **Výstupní audio zař.**, **Zap Napáj Spoj**, **Vyp Napáj Spoj**, **Uživatelské tlačítko** a **Paměť**.

* Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

Nabídka Rozšířené

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Hlavní obrazovka	Auto. zobr. hl. str.	Zapnuto, Vypnuto	Umožňuje vybrat, zda se má při zapnutí projektoru automaticky zobrazit hlavní obrazovka či nikoli. Hlavní obrazovka se nezobrazí, když vybraný zdroj má při zapnutí projektoru signál obrazu.
	Vlastní funkce 1	Příkon, Autom. clona, Lichoběžník, Informace	Vyberte funkci přiřazenou hlavní obrazovce.
	Vlastní funkce 2		
Zobrazení	Zpráva	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se mají zobrazit následující zprávy (Zapnuto nebo Vypnuto). • Názvy položek pro obrazové signály, režimy barev a poměry stran. • Stoupá-li vnitřní teplota při absenci obrazového signálu na vstupu nebo zjištění nepodporovaného signálu.
	Pozadí obrazu	Černá, Modrá, Logo	Zvolí stav obrazovky při absenci obrazového signálu na vstupu.
	Úvodní obrazovka	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit úvodní obrazovka při spuštění promítání (Zapnuto či Vypnuto). V případě změny je toto nastavení aktivováno po vypnutí projektoru a dokončení procesu ochlazování.
Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop		Toto nastavení změňte v závislosti na způsobu instalace projektoru.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Provoz	Napájení zapnuto	Zapnuto, Vypnuto	Projektor lze nastavit na spuštění promítání ihned po zapojení napájecího kabelu, aniž by se muselo stisknout jakékoli tlačítko. Všimněte si, že při nastavení na **Zapnuto** se spustí promítání v případě obnovení napájení po výpadku proudu či jiného přerušení napájení, protože napájecí kabel je stále zapojen do projektoru.
	Klidový režim	Zapnuto, Vypnuto	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se projektor automaticky vypne a přejde do pohotovostního režimu. Pro spuštění promítání z pohotovostního režimu stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
	Čas úsp. režimu	1 - 30	Slouží k nastavení intervalu pro **Klidový režim**.
	Osvětlení	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Vypnuto** použijte v případě, že při sledování filmu v tmavé místnosti obtěžuje světlo indikátorů na ovládacím panelu.
	Vysoká nadm. výška	Zapnuto, Vypnuto	Nastavení na **Zapnuto** slouží k použití projektoru v nadmořské výšce nad 1500 metrů.
	Auto. hledání zdroje	Zapnuto, Vypnuto	Při nastavení na **Zapnuto** projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál.
Pohotovostní režim	Komunikace vyp., Komunikace zap.		**Komunikace zap.** znamená, že když se projektor nachází v pohotovostním režimu, lze jej monitorovat prostřednictvím sítě.
Jazyk	-		Zvolí jazyk zobrazení.
Reset	Ano, Ne		Resetuje všechna nastavení **Rozšířené** kromě **Projekce**, **Vysoká nadm. výška**, **Pohotovostní režim** a **Jazyk**.

Nabídka Síť (pouze EH-TW5350)

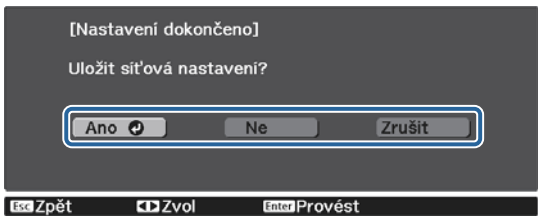
Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Screen Mirroring	Zapnuto, Vypnuto	Aktivuje či deaktivuje Screen Mirroring.
Info o Screen Mirroring	Název zobrazení, Adresa MAC, Informace, Verze	Zobrazuje informace o Screen Mirroring.

Funkce	Nabídka/nastavení		Vysvětlení
Nast. Screen Mirroring	Název zobrazení	-	(K dispozici pouze pokud možnost **Screen Mirroring** nastavíte na **Zapnuto**.) Zadejte název, podle kterého projektor identifikujete při vyhledávání pomocí funkce Screen Mirroring .
	Optimalizovat výkon	1 (Jemný), 2, 3, 4 (Rychle)	(K dispozici pouze pokud možnost **Screen Mirroring** nastavíte na **Zapnuto**.) Slouží k úpravám rychlosti/kvality funkce Screen Mirroring.
	Reset	Ano, Ne	Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení v nabídce **Nast. Screen Mirroring**.
Nap. bezdr. sítě LAN	Zapnuto, Vypnuto		Nastaví, zda se má použít bezdrátová síť LAN (**Zapnuto** či **Vypnuto**).
Síťová informace - Bezdrát. LAN	-		Zobrazí následující nastavení sítě. • Režim připojení • Systém bezdrátové sítě LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Maska podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód
Zobrazit kód QR	-		(K dispozici pouze pokud možnost **Nap.bezdr.sítě LAN** nastavíte na **Zapnuto**.) Zobrazuje síťové informace o projektoru s kódem QR.
Na konfiguraci sítě	-		Zobrazí obrazovku pro nastavení sítě. ☛ s.75

Poznámky k obsluze nabídky Síť

Základní operace se provádějí stejným způsobem jako při použití nabídky Konfigurace.

Nicméně nezapomeňte zvolit nabídku **Nastavení dokončeno** pro uložení nastavení, když jste hotovi.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Ukončí nabídku Síť bez uložení nastavení.

Zrušit: Pokračuje v zobrazení nabídky Síť.

Obsluha virtuální klávesnice

V nabídce Síť se zobrazí softwarová klávesnice, když je třeba zadávat čísla a znaky. Pomocí na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu zvolte požadovanou klávesu a stisknutím Enter ji zadejte. Stisknutím **Finish** potvrďte zadání, nebo jej zrušte pomocí **Cancel**.

Klávesa **CAPS**: Přepíná mezi velkými a malými písmeny.

Klávesa **SYM1/2**: Přepíná klávesy se symboly.

Nabídka Základní

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Název proj.	Až 16 alfanumerických znaků	Zadejte název pro identifikaci projektoru v síti.
Heslo Remote	Až 8 alfanumerických znaků	Při ovládání projektoru z chytrého telefonu nebo tabletu zadejte heslo pro přístup k projektoru.
Zobrazit info o LAN.	Text a kód QR, Text	Nastavte formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Nabídka Bezdrátová síť LAN

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Režim připojení	Rychlý, Pokročilý	Určuje způsob připojení bezdrátové sítě LAN. **Rychlý**: umožňuje rychlé připojení k jednomu chytrému telefonu, tabletu nebo počítači. **Pokročilý**: umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě. Připojení je navázáno v režimu Infrastruktura.
Kanál	1ch, 6ch, 11ch	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Rychlý**.) Zvolte frekvenční pásmo používané v bezdrátové síti LAN.
SSID	Až 32 alfanumerických znaků	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Hledat přístupový bod	Hledání zobrazení	(Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.) Slouží k vyhledávání dostupných přístupových bodů bezdrátové sítě. ukazuje aktuálně připojené přístupové body. ukazuje přístupové body s nastaveným zabezpečením. Zvolíte-li přístupový bod se zabezpečením, zobrazí se nabídka Zabezpečení. ☛ s.76
Nastavení IP (Lze nastavit pouze při nastavení **Režim připojení** na **Pokročilý**.)	DHCP	Nastaví, zda se má použít DHCP (Zapnuto či Vypnuto). Při nastavení na **Zapnuto** nelze nastavit žádné další adresy.
	Adresa IP	Zadá adresu IP pro projektor. Následující adresy IP nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
	Maska podsítě	Zadá masku podsítě pro projektor. Následující masky podsítě nelze použít. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresa brány	Zadá IP-adresu brány pro projektor. Následující adresy brány nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)
SSID displej	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit název SSID na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).
Zobrazení adr. IP	Zapnuto, Vypnuto	Nastaví, zda se má zobrazit adresa IP na obrazovce Pohotovostní režim sítě LAN a na hlavní obrazovce (Zapnuto nebo Vypnuto).

Nabídka Zabezpečení

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Zabezpečení	Ne, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastaví zabezpečení. Zvolte **WPA2-PSK** v položce **Rychlý** a **WPA/WPA2-PSK** v položce **Pokročilý**.
Heslo	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znaků	Zadá heslo. Pro zachování zabezpečení doporučujeme heslo pravidelně měnit.

Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat síťová nastavení.	Všechny hodnoty úprav pro **Síť** lze resetovat na výchozí nastavení.

Nabídka Informace

Funkce	Nabídka/nastavení	Vysvětlení
Info o projektoru	Provoz lampy (hod)	Zobrazí celkovou provozní dobu lampy*.
	Zdroj	Zobrazuje aktuální zdroj vstupu.
	Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.
	Rozlišení	Zobrazí rozlišení.
	Scan Mode	Zobrazí režim skenování.
	Obnov. kmitočet	Zobrazí obnovovací kmitočet.
	3D formát	Zobrazí 3D formát signálu na vstupu během 3D projekce (Balení rámců, Vedle sebe nebo Nahoře a dole).
	Informace o synch.	Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Tmavá barva	Zobrazí tmavou barvu.
	Stav	Toto jsou informace o chybách, které se vyskytly v projektoru. Tyto informace mohou sloužit v případě servisního zásahu.
	Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.
	Event ID	Zobrazí se protokol chyb aplikace. ☛ s.91
Verze	Main	Zobrazí verzi firmwaru projektoru.
	Video2	
	Screen Mirroring	

* Kumulativní čas použití se prvních 10 hodin zobrazí jako „0H“. 10 hodin a více se zobrazí jako „10H“, „11H“ atd.

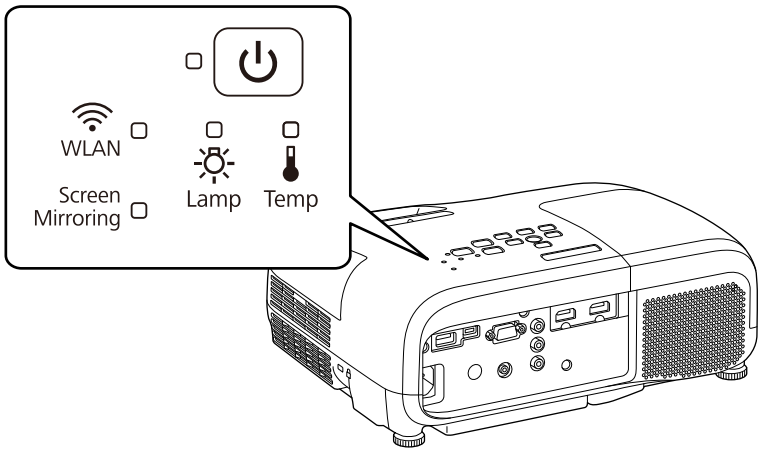
Nabídka Reset

Funkce	Vysvětlení
Resetovat vše	Resetuje všechny položky v nabídce Konfigurace na výchozí nastavení. Následující položky nelze resetovat na výchozí hodnoty: **Paměť**, **Provoz lampy (hod)**, **Jazyk** a všechny hodnoty nastavení pro nabídku **Síť**.
Reset paměti	Obnoví výchozí nastavení všech položek **Paměť**.
Reset hodin lampy	Resetuje celkovou provozní dobu lampy na **0 H**. Resetujte při výměně lampy.

Řešení problémů

Význam indikátorů

Stav projektoru lze zjistit podle blikání či rozsvícení ⏻ , ▢ (provozní indikátory), 🌡, ☼, 📶 a Screen Mirroring na ovládacím panelu.



Pro kontrolu stavu projektoru a způsob řešení problémů, které ukazují indikátory, viz následující tabulka.

Stav indikátorů při chybě/varování

: Bliká ▢ : Svítí ▤ : Stav udržován ▢ : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
▤ ⏻ (modrá) ■ ☼ ▢ 🌡 (oranžová)	Vyměňte lampu	Je nejvyšší čas vyměnit lampu. Vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve. ☛ s.95 Bude-li lampa v tomto stavu dále používána, může explodovat.
▤ ⏻ (modrá) ▢ ☼ ■ 🌡 (oranžová)	Výstaha vys. teplota	Lze pokračovat v promítání. Stoupne-li teplota opět příliš vysoko, promítání se automaticky zastaví. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.93

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá) (oranžová)	Vnitřní chyba	Došlo k závadě projektoru. Odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
(modrá) (oranžová)	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	
(modrá) (oranžová)	Chyba Auto Iris	
(modrá) (oranžová)	Chyba napáj. (zátěž)	
(modrá) (oranžová)	Chyba lampy Selhání lampy Otevřený kryt lampy	Došlo k problému s lampou nebo se jí nepodařilo rozsvítit. • Odpojte napájecí kabel a zkontrolujte, zda není lampa prasklá. ☛ s.95 Není-li prasklá, znovu lampu nainstalujte a zapněte napájení. Není-li problém vyřešen opětovnou instalací lampy nebo je-li lampa prasklá, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů* • Ověřte, že je kryt lampy řádně zavřen.

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá) (oranžová)	Chyba vys. teplota (Přehřívání)	Vnitřní teplota je příliš vysoká. • Lampa se automaticky vypne a promítání se zastaví. Vyčkejte asi pět minut. Jakmile se zastaví ventilátor, odpojte napájecí kabel. • Je-li projektor umístěn u zdi, ověřte, že vzdálenost mezi zdí a otvorem výstupu vzduchu projektoru je alespoň 20 cm. • Je-li zanesen vzduchový filtr, vyčistěte jej. ☛ s.93 • Při použití v nadmořské výšce 1500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Vysoká nadm. výška** s.72 • Není-li problém vyřešen opětovným zapnutím napájení, přestaňte projektor používat a odpojte napájecí kabel z el. zásuvky. Obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Stav indikátorů při normálním provozu

: Bliká : Svítí : Vypnuto

Indikátory	Stav	Opatření
(modrá)	Pohotovostní stav	Stisknete-li tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu, po krátké prodlevě se spustí promítání.
(modrá)	Probíhá zahřívání	Zahřívací doba je asi 30 sekund. Během zahřívání projektoru je deaktivována operace vypnutí napájení.
	Probíhá ochlazování	Během ochlazování projektoru jsou deaktivovány všechny operace. Po dokončení ochlazování přejde projektor do pohotovostního stavu. Je-li z jakéhokoli důvodu při ochlazování odpojen napájecí kabel, vyčkejte na dostatečné vychladnutí lampy (asi 10 minut), znovu zapojte napájecí kabel a stiskněte tlačítko na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
(modrá)	Probíhá promítání	Projektor pracuje normálně.

- Za normálních podmínek provozu indikátory a nesvítí.
- Když je funkce **Osvětlení** nastavena na **Vypnuto**, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Osvětlení** s.72

Indikátor Screen Mirroring a stav (pouzeEH-TW5350)

: Bliká : Svítí : Vypnuto

Indikátory	Stav	Vysvětlení
Screen Mirroring (modrá)	Připraveno	Screen Mirroring je k dispozici.
Screen Mirroring (Bliká rychle modře)	Připojení	Připojování k mobilnímu přístroji.
Screen Mirroring (Bliká pomalu modře)	Chyba	Chyba funkce Screen Mirroring. Vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Screen Mirroring** v nabídce **Síť** projektoru a znovu vyberte **Zapnuto**.
Screen Mirroring	Spuštění Screen Mirroring Vypnuto	Screen Mirroring není k dispozici. Zkontrolujte, zda je položka **Screen Mirroring** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Síť**.

Indikátor bezdrátové sítě LAN a stav (pouze EH-TW5350)

: Bliká : Svítí : Vypnuto

Indikátory	Stav	Vysvětlení
WLAN (modrá)	Připraveno	Bezdrátová síť LAN je k dispozici.
WLAN (Bliká rychle modře)	Připojení	Připojování k zařízení.
WLAN (Bliká pomalu modře)	Chyba	Chyba bezdrátové místní sítě LAN. Vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN** v nabídce **Síť** projektoru a znovu vyberte **Zapnuto**. Pokud problém nelze odstranit, kontaktujte následující adresu. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
WLAN	Spuštění Bezdrátová místní síť LAN vypnutá	Připojení k bezdrátové místní síti LAN není k dispozici. Zkontrolujte, zda je položka **Nap.bezdr.sítě LAN** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Síť**.

Když indikátory neumožní žádné řešení

Zkontrolujte problém

Zkontrolujte následující tabulku, zda neobsahuje daný problém, a přejděte na příslušnou stranu s informacemi pro vyřešení problému.

Problém		Strana
Problémy týkající se obrazu	Nezobrazí se žádný obraz. Promítání se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo zcela modrá.	s.82
	Nepromítá se pohyblivý obraz promítaný z počítače.	s.83
	Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**	s.83
	Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.	s.83
	Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.	s.84
	V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení.	s.84
	Obraz je oříznut (velký) či malý, nebo se promítá pouze část obrazu.	s.84
	Barvy obrazu nejsou správné. Celý obraz se zdá nafialovělý či nazelenalý, obraz je černobílý, nebo se barvy zdají mdlé.*1	s.85
	Obraz se zdá tmavý.	s.85
	Promítání se automaticky zastaví.	s.85
Problémy při spuštění promítání	Projektor nelze zapnout.	s.86
Problémy s dálkovým ovladačem	Dálkový ovladač nereaguje.	s.86
Problémy s 3D	Nelze správně promítat ve 3D.	s.86
Problémy s HDMI	Spojení HDMI nefunguje.	s.87
	Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení.	s.88
Potíže se sítí	Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN.	s.88
	Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy.	s.88
	Nelze se připojit pomocí Screen Mirroring.	s.88
	Během připojení Screen Mirroring obraz obsahuje statické poruchy.	s.89
Problémy se zařízením Bluetooth*2	Nelze připojit zařízení Bluetooth.	s.90
	Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje.	s.90
Ostatní problémy	Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost.	s.90
	Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu.	s.91
	Prezentace se nespustí.	s.91

*1 Protože reprodukce barev se u monitorů a počítačových LCD-displejů liší, obraz promítaný z projektoru nemusí odpovídat barevným tónům, které se zobrazují na monitoru, nicméně se nejedná o závadu.
*2 Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

Problémy týkající se obrazu

Nezobrazí se žádný obraz

Kontrola	Opatření
Je projektor zapnut?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je zapojen napájecí kabel?	Zapojte napájecí kabel.

Kontrola	Opatření
Jsou indikátory vypnuty?	Odpojte napájecí kabel projektoru a znovu jej zapojte. Zkontrolujte, zda stisknutí tlačítka napájení po zapojení dodává el. energii projektoru.
Je na vstupu obrazový signál?	Zkontrolujte, zda je připojené zařízení zapnuté. Při nastavení **Zpráva** na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace jsou zobrazeny zprávy o obrazovém signálu. ☛ **Rozšířené** - **Změnit** - **Zpráva** s.72
Jsou správně nastavení nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ **Reset** - **Resetovat vše** s.77
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Bylo připojení provedeno, když už došlo k zapnutí napájení projektoru nebo počítače?	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Nezobrazí se pohyblivý obraz

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je obrazový signál počítače nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD?	V závislosti na technických údajích počítače se nemusí pohyblivý obraz zobrazit, když je počítač nastaven na externí výstup a současně na výstup do monitoru LCD. Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven pouze na externí výstup. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.

Zobrazí se zpráva **"Není podporováno."**

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Odpovídají rozlišení a frekvence obrazového signálu danému režimu?	Zkontrolujte **Rozlišení** z nabídky Konfigurace pro obrazový signál na vstupu a ověřte, že odpovídá rozlišení projektoru. ☛ **O aplikaci** - **Info o projektoru** s.77 ☛ s.99

Zobrazí se zpráva **"Chybí signál"**.

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.19
Je vybrán správný vstupní port obrazu?	Změňte obraz pomocí tlačítek zdroje na dálkovém ovladači nebo tlačítka [⇥] na ovládacím panelu. ☛ s.26
Je zapnuto připojené zařízení?	Zapněte zařízení.

Kontrola	Opatření
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Probíhá výstup obrazového signálu do projektoru?	Změňte to tak, aby byl obrazový signál nastaven na externí výstup a ne pouze LCD monitor počítače. Když probíhá externí výstup obrazového signálu, u některých modelů se již nezobrazí na LCD monitoru. Technické údaje počítače viz dokumentace dodávaná s počítačem.
	Je-li provedeno připojení, když už došlo k zapnutí napájení projektoru či počítače, nemusí fungovat klávesa Fn (funkční klávesa), která mění obrazový signál počítače na externí výstup. Vypněte napájení počítače a projektoru a znovu je zapněte.

Obraz je rozmazaný nebo nezaostřený.

Kontrola	Opatření
Došlo k úpravě zaostření?	Upravte zaostření. ☛ s.29
Je zavřen kryt čočky?	Otevřete kryt čočky. ☛ s.26
Je projektor ve správné vzdálenosti?	Ověřte doporučený rozsah promítání. ☛ s.17
Došlo ke kondenzaci vody na čočce?	Je-li projektor náhle přenesen z chladného prostředí do teplého nebo dojde-li k náhlé změně okolní teploty, může se vytvořit kondenzace vody na povrchu čočky, což může způsobit rozmazání obrazu. Postavte projektor do místnosti asi jednu hodinu před jeho použitím. Je-li projektor vlhký kvůli kondenzaci, vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a určitou dobu jej nepoužívejte.

V obrazu se objevuje rušení nebo zkreslení

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.19
Je používán prodlužovací kabel?	Je-li používán prodlužovací kabel, může být signál ovlivněn elektrickým rušením.
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Jsou správně upravena nastavení **Synchronizace** a **Seřízení souběhu**?	Projektor používá funkce automatických úprav k promítání v optimálním stavu. Nicméně v závislosti na signálu nemusejí být některé upraveny správně ani po provedení autokorekcí. V tomto případě upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Seřízení souběhu**/ **Synchronizace** s.68
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.99

Část obrazu je oříznuta (velká) či malá

Kontrola	Opatření
Je zvolen správný **Poměr stran**?	Vyberte poměr stran, který odpovídá vstupnímu signálu, v části **Poměr stran** v nabídce Konfigurace. ☛ **Signál** - **Poměr stran** s.68

Kontrola	Opatření
Je správně upravena **Pozice** obrazu?	Upravte nastavení **Pozice** z nabídky Konfigurace. ☛ **Signál** - **Pozice** s.68
(Pouze při promítání obrazových signálů z počítače) Je zvoleno správné rozlišení?	Nastavte počítač tak, aby byl signál na výstupu kompatibilní s projektorem. ☛ s.99

Barvy obrazu nejsou správné

Kontrola	Opatření
Jsou správně zapojeny kabely?	Ověřte, že jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k promítání. ☛ s.19 U portů Video a PC ověřte, že má konektor stejnou barvu jako kabelový port. ☛ s.19
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.67
Jsou správně upraveny barvy?	Upravte nastavení **Upřesnit** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Upřesnit** s.67
(Pouze při promítání obrazu z videozařízení) Jsou správně nastaveny odstíny a sytost barev?	Upravte nastavení **Sytost barev** a **Odstín** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Sytost barev**/**Odstín** s.67

Obraz se zdá tmavý

Kontrola	Opatření
Je správně nastaven jas obrazu?	Upravte nastavení **Jas** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Jas** s.67
Je správně upraven kontrast?	Upravte nastavení **Kontrast** z nabídky Konfigurace. ☛ **Obraz** - **Kontrast** s.67
Je nejvyšší čas vyměnit lampu?	Když je nevyšší čas vyměnit lampu, obraz ztmavne a zhorší se kvalita barev. Jakmile k tomu dojde, vyměňte stávající lampu za novou. ☛ s.95

Promítání se automaticky zastaví

Kontrola	Opatření
Je aktivován **Klidový režim**?	Při překročení nastavené doby a absenci signálu na vstupu se lampa automaticky vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Projektor se vrátí zpět z pohotovostního režimu, když stisknete tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Pokud chcete vypnout **Klidový režim**, změňte nastavení na **Vypnuto**. ☛ **Rozšířené** - **Provoz** - **Klidový režim** s.72

Problémy při spuštění promítání

Projektor nelze zapnout

Kontrola	Opatření
Je zapnuto napájení?	Stiskněte tlačítko ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu.
Je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto**?	Když je **Dětský zámek** nastaven na **Zapnuto** z nabídky Konfigurace, stiskněte a přidržte tlačítko ⏻ na ovládacím panelu asi tři sekundy, nebo proveďte operaci pomocí dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Dětský zámek** s.70
Dojde u indikátorů k rozsvícení a zhasnutí při pohnutí napájecím kabelem?	Vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a znovu jej zapojte do projektoru. Pokud problém přetrvá, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel z el. zásuvky a obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší projektorové informační středisko. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Problémy s dálkovým ovladačem

Dálkový ovladač nereaguje

Kontrola	Opatření
Směřuje světlo emitující plocha dálkové ovladače během provozu na vzdálený přijímač u projektoru?	Namiřte dálkovým ovladačem na vzdálený přijímač. Zároveň zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.25
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Zkontrolujte provozní dosah. ☛ s.25
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo ze zářivek?	Postavte projektor na místo, kde na vzdálený přijímač nesvítí silné světlo.
Nejsou baterie vybité nebo nesprávně vložené?	Ověřte, že jsou baterie vloženy správně, nebo je v případě potřeby vyměňte za nové. ☛ s.24

Problémy s 3D

Nelze správně promítat ve 3D

Kontrola	Opatření
Jsou zapnuté 3D brýle?	Zapněte 3D brýle.
Je promítán 3D obraz?	Promítá-li projektor 2D obraz nebo pokud došlo u projektoru k chybě, která brání promítání 3D obrazu, nelze sledovat 3D obraz ani v případě použití 3D brýlí.
Je vstupní obraz ve 3D?	Ověřte, že je vstupní obraz kompatibilní s 3D. Protože většina televizních vysílání neobsahuje signál 3D formátu, musí být 3D příjem nastaven ručně.

Kontrola	Opatření
Je **3D zobrazení** nastaveno na **2D**?	Je-li **3D zobrazení** nastaveno na **2D** z nabídky Konfigurace, změnu na 3D projektor neprovede automaticky, i když je na vstupu 3D obraz. Stiskněte tlačítko 2D/3D a potom nastavte **3D zobrazení** na **3D** nebo **Automaticky**. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D zobrazení** s.68
Je správně nastaven **3D formát**?	Nejsou-li 3D formát AV zařízení a **3D formát** projektoru stejné, zřejmě nedojde k zobrazení části obrazu. Zkontrolujte, zda nastavení **3D formát** projektoru odpovídá nastavení 3D formátu pro zařízení AV. ☛ **Signál** - **3D nastavení** - **3D formát** s.68 Při změně nastavení **3D formát** nastavte **3D zobrazení** na **Automaticky** a potom stiskněte tlačítko 3D Format .
Sledujete promítání v dosahu příjmu?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a 3D brýlemi přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte 3D brýle blíže k projektoru.
Došlo k provedení správného spárování?	Provedení spárování 3D brýlí viz Uživatelská příručka.
Nejsou ve vašem okolí nějaká zařízení, jež způsobují rušení rádiových vln?	Při současném použití jiných zařízení ve frekvenčním pásmu (2,4 GHz), jako je komunikační přístroj Bluetooth, bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g) nebo mikrovlnná trouba, může dojít k rušení rádiových vln, rušení obrazu nebo nemožnosti jakékoli komunikace. Nepoužívejte projektor v blízkosti těchto zařízení.

Problémy s HDMI

Spojení HDMI nefunguje

Kontrola	Opatření
Používáte kabel, který splňuje normy HDMI?	S kabely, které nesplňují normy HDMI, není provoz možný.
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nemůže fungovat ani při jeho připojení k portu HDMI. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Stiskněte také tlačítko HDMI Link a ověřte, že je toto zařízení dostupné v rámci **Připojení Zařízení**. ☛ s.50
Jsou správně zapojeny kabely?	Zkontrolujte, zda jsou řádně zapojeny všechny kabely potřebné k použití Spojení HDMI. ☛ s.49
Je zapnuto napájení zesilovače nebo DVD rekordéru apod.?	Uveďte každé zařízení do pohotovostního stavu. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením. Pokud jste zapojili reproduktor apod., nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Došlo k připojení nového zařízení nebo ke změně zapojení?	Je-li třeba znovu nastavit funkci CEC pro připojené zařízení, např. při připojení nového zařízení nebo změně zapojení, bude zřejmě nezbytné dané zařízení restartovat.
Není připojeno moc multimediálních přehrávačů?	Současně lze připojit až 3 multimediální přehrávače, které splňují normy HDMI CEC.

Název zařízení není zobrazen v rámci připojení zařízení

Kontrola	Opatření
Splňuje připojené zařízení normy HDMI CEC?	Nesplňuje-li připojené zařízení normy HDMI CEC, nedojde k jeho zobrazení. Více informací viz dokumentace apod. dodávaná s připojeným zařízením.

Potíže se sítí

Nelze přistupovat k síti prostřednictvím bezdrátové sítě LAN

Kontrola	Opatření
Je položka **Nap.bezdr.sítě LAN** nastavena na **Vypnuto**?	Nastavte **Nap.bezdr.sítě LAN** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace. Pokud je tato položka již nastavena na **Zapnuto**, nastavte **Nap.bezdr.sítě LAN** na **Vypnuto** a potom znovu na **Zapnuto**. ☛ **Síť** - **Nap.bezdr.sítě LAN** s.73
Je správně heslo?	Nezapomeňte, že heslo rozlišuje velká a malá písmena; velká písmena a malá písmena se považují za různé znaky. Pokud jste zapomněli vaše heslo, nastavte nové. ☛ **Síťová nastavení** - **Zabezpečení** - **Heslo** s.73
Zkontrolovali jste ID události?	Zkontrolujte ID události a proveďte následující kroky. ☛ **Informace** - **Event ID** s.77 ☛ s.91

Při síťovém promítání obraz obsahuje statické poruchy

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi přístupovým bodem a připojeným zařízením?	Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, mobilním přístrojem, počítačem a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
Není přístupový bod umístěn příliš daleko od připojeného zařízení?	Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, mobilní zařízení, počítač a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
Nenacházejí se v blízkosti jiná zařízení Bluetooth nebo mikrovlnná trouba?	Pokud je bezdrátové připojení příliš pomalé nebo pokud promítaný obraz obsahuje šum, zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
Není připojeno příliš mnoho zařízení?	Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

Nelze se připojit pomocí Screen Mirroring

Kontrola	Opatření
Je **Screen Mirroring** nastaveno na **Vypnuto**?	Nastavte **Screen Mirroring** na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace. Pokud je již nastaveno na **Zapnuto**, nastavte **Screen Mirroring** na **Vypnuto** a potom znovu na **Zapnuto**. ☛ **Síť** - **Screen Mirroring** s.73

Kontrola	Opatření
Neobsahuje název zobrazení pomlčku (-)?	Změňte **Název zobrazení** tak, aby neobsahoval "-" v nabídce **Nast. Screen Mirroring** projektoru. Pokud Název zobrazení obsahuje "-", pravděpodobně se nebude na vašem mobilním přístroji zobrazovat správně. ☛ **Síť** - **Nast. Screen Mirroring** s.73
Svítí indikátor Screen Mirroring modře?	Zkontrolujte, zda indikátor Screen Mirroring svítí modře a je zobrazena pohotovostní obrazovka funkce Screen Mirroring. ☛ s.80
Jsou již připojena další mobilní zařízení?	Zkontrolujte, zda k projektoru není připojen žádné jiné mobilní zařízení.
Jsou nastavení pro mobilní zařízení správná?	Zkontrolujte, zda jsou nastavení v mobilním zařízení správná. Pokud jsou nastavení správná, restartujte mobilní zařízení.
Pokoušíte se znovu připojit bezprostředně po ukončení připojení Screen Mirroring?	Při novém připojování bezprostředně po odpojení může navázání připojení chvíli trvat. Chvilku počkejte a potom se znovu připojte.
Připojujete se z historie připojení mobilního zařízení?	Jakmile se připojíte pomocí funkce Screen Mirroring, lze nahrát informace o připojení projektoru do mobilního zařízení. Pravděpodobně však nebude možné se znovu připojit k projektoru z nahraných informací. Vyberte projektor v seznamu dostupných zařízení.
Používají bezdrátovou místní síť LAN s šířkou pásma 5 GHz zařízení s technologií Intel WiDi?	Pokud váš mobilní přístroj podporuje technologii Intel WiDi a používá bezdrátovou místní síť LAN na frekvenci 5 GHz, nelze se připojit pomocí funkce Screen Mirroring a prostřednictvím bezdrátové místní sítě LAN současně. Vypněte bezdrátovou místní síť LAN a připojte se pomocí funkce Screen Mirroring.

Během připojení Screen Mirroring obraz obsahuje statické poruchy

Kontrola	Opatření
Je anténa Wi-Fi mobilního zařízení zakrytá?	Zkuste nezakrývat anténu Wi-Fi na mobilním zařízení.
Je mobilní zařízení připojeno k Internetu?	Používáte-li připojení Screen Mirroring a internetové připojení současně, obraz se může zastavit nebo může obsahovat ruchy. Ukončete internetové připojení, aby se rozšířilo bezdrátové pásmo a aby se zlepšila rychlost připojení mobilního zařízení.
Je problém v promítaném obsahu?	Na obsah, který lze promítat v Screen Mirroring, se vztahují omezení. Zkontrolujte, zda promítaný obsah splňuje požadavky. ☛ s.61
Je mobilní zařízení vybaveno nastavením řízení spotřeby?	V závislosti na nastavení mobilního zařízení může dojít ke ztrátě připojení, když zařízení přejde do úsporného režimu. Zkontrolujte nastavení úsporného režimu mobilního zařízení.
Používá mobilní zařízení nejnovější verzi svého bezdrátového ovladače nebo firmwaru?	Zaktualizujte bezdrátový ovladač nebo firmware v mobilním zařízení.

Problémy se zařízením Bluetooth

Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

Nelze připojit zařízení Bluetooth

Kontrola	Opatření
Bylo provedeno vyhledání zařízení?	Při prvním připojování zařízení Bluetooth nebo při změně na jiné zařízení Bluetooth proveďte **Hledat Bluetooth zařízení**. ☛ s.21
Podporuje zařízení ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Vychází zařízení z protokolu A2DP?	Nelze připojit zařízení Bluetooth, které nepodporuje protokol A2DP.

Zvuk a připojení zařízení Bluetooth se odpojuje

Kontrola	Opatření
Existují nějaké překážky mezi projektorem a zařízením Bluetooth?	Zkontrolujte, zda se mezi projektorem a zařízením Bluetooth nenacházejí nějaké překážky, a změňte jejich umístění, abyste zlepšili komunikaci.
Je zařízení připojeno v určené komunikační vzdálenosti?	Pokud vzdálenost mezi projektorem a zařízením Bluetooth přesáhla 10 m, připojení může být ztraceno. Přesuňte zařízení Bluetooth blíže k projektoru.
Nenachází se v blízkosti jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby?	Pokud je zařízení používáno ve stejnou dobu, jako jiné bezdrátové vybavení nebo mikrovlnné trouby, může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům obrazu a zvuku. Odstraňte vybavení, které by mohlo způsobovat rušení.

Ostatní problémy

Absence zvuku nebo příliš malá hlasitost

Kontrola	Opatření
Je správně zapojen audiokabel?	Zkuste kabel odpojit z portu Audio (L-R) a znovu jej zapojit.
Je příliš malá hlasitost?	Upravte hlasitost, abyste zvuk řádně slyšeli. ☛ s.32
Je zvuk připojen pomocí kabelu HDMI?	Není-li na výstupu žádný zvuk při připojení kabelem HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
Jsou nastavení **Výstupní audio zař.** správná?	Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení **Výstupní audio zař.** v nabídce Konfigurace. ☛ **Nastavení** - **Spojení HDMI** - **Výstupní audio zař.** s.70
Jsou nastavení **Bluetooth audio** správná?*	Při připojování zvukového Bluetooth zařízení proveďte následující nastavení. • Chcete-li směrovat výstup zvuku na reproduktor projektoru nebo na reproduktor systému AV, nastavte položku **Bluetooth audio** na **Vypnuto**. • Chcete-li poslouchat zvuk ze zvukových zařízení Bluetooth, nastavte položku **Bluetooth audio** na **Zapnuto**. ☛ **Nastavení** - **Bluetooth** - **Bluetooth audio** s.70

* Zvuková zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

Nelze měnit nastavení na ovládacím panelu

Kontrola	Opatření
Je položka **Provozní zámek** nastavena na možnost **Úplné zamknutí** nebo **Provozní zámek**?	Když je položka **Provozní zámek** nastavena na **Úplné zamknutí** v nabídce Konfigurace, veškeré operace tlačítek na ovládacím panelu jsou deaktivovány; když je nastavena možnost **Provozní zámek**, je k dispozici pouze tlačítko ⏻ na ovládacím panelu. Proveďte operace z dálkového ovladače. ☛ **Nastavení** - **Nastavení zámku** - **Provozní zámek** s.70

Prezentace se nespustí

Kontrola	Opatření
Nepoužívá úložné zařízení USB funkci zabezpečení?	Použití úložných zařízení USB, která obsahují funkce zabezpečení, zřejmě nebude možné.

O ID události

Zkontrolujte ID události a proveďte opatření uvedené níže. Nemůžete-li problém vyřešit, obraťte se na místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko Epson.

☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

ID události	Příčina	Opatření
0021	Spuštění Screen Mirroring se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po určité době čekání se připojte znovu.
0023 0024 0025	Připojení se nezdařilo.	Pokud se v počítači zobrazí obrazovka pro zadání kódu PIN, zadejte kód PIN zobrazený na pohotovostní obrazovce funkce Screen Mirroring nebo v pravé dolní části promítaného obrazu. Pokud se tím problém neodstraní, restartujte projektor a připojená zařízení a potom zkontrolujte nastavení připojení.
0432 0435	Nelze spustit EasyMP Network Projection.	Restartujte projektor.
0433	Obraz, který byl přenesen, nelze reprodukovat.	Restartujte EasyMP Network Projection.
0484	Došlo k výpadku komunikace z počítače.	
0483 04FE	Neočekávané ukončení EasyMP Network Projection.	Zkontrolujte stav síťové komunikace. Po určité době čekání se zkuste připojit znovu.

ID události	Příčina	Opatření
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Neshoda typu ověřování WPA a WPA2.	Kontrolou nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN ověřte, že je správný.
0894	Došlo k výpadku komunikace kvůli sestavení připojení na nesprávný přístupový bod.	Obraťte se na správce sítě a postupujte podle jeho pokynů.
0898	Nezdařilo se získat DHCP.	Zkontrolujte, zda server DHCP funguje správně. Vypněte DHCP, pokud není používáno. ☛ **Síťová nastavení** - **Bezdrát. LAN** - **Nastavení IP** - **DHCP** s.73
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Ostatní chyby připojení	Pokud restartování projektoru či síťových aplikací nevyřeší daný problém, kontaktujte některou z následujících adres. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*

Údržba

Čištění součástí

Projektor je třeba vyčistit, dojde-li k jeho znečištění nebo začínajícímu zhoršení kvality promítaného obrazu.

Varování

K odstranění nečistot a prachu z čočky projektoru, vzduchového filtru atd. nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Mohlo by dojít k požáru projektoru kvůli vysoké vnitřní teplotě lampy.

Čištění vzduchového filtru

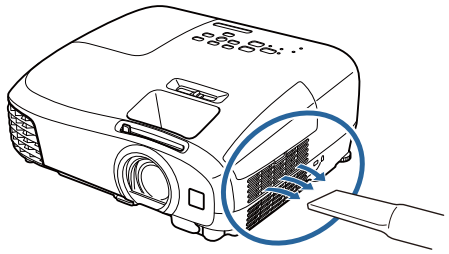
Vyčistěte vzduchový filtr v případě nahromadění prachu ve vzduchovém filtru nebo zobrazení následující zprávy.
"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Nahromadí-li se prach ve vzduchovém filtru, může dojít ke zvýšení vnitřní teploty projektoru, k problémům s provozem a ke zkrácení životnosti optického systému. Doporučujeme vyčistit vzduchový filtr nejméně jednou za tři měsíce. Filtr čistěte častěji v případě, že projektor používáte v obzvláště prašném prostředí.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte čisticí prostředky ani rozpouštědla.
- Vzduchový filtr zlehka vykartáčujte. Je-li kartáčování příliš silné, vtlačí se prach do vzduchového filtru a nepůjde odstranit.

1. Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2. Odstraňte veškerý prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



Čištění hlavní jednotky

Očistěte povrch projektoru lehkým otřením měkkým hadříkem.

Při silném znečištění navlhčete hadřík vodou obsahující malé množství neutrálního čisticího prostředku a před očištěním povrchu hadřík řádně dosucha vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako je vosk, alkohol nebo ředidlo. Mohlo by dojít k narušení kvality skříňky nebo odlupování barvy.

Čištění čočky

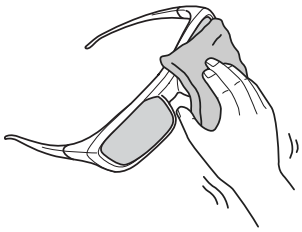
K jemnému otření nečistot z čočky použijte komerčně dostupný hadřík pro čištění brýlí.

Upozornění

Neotírejte čočku drsnými materiály ani s ní nezacházejte příliš hrubě, protože se může snadno poškodit.

Čištění 3D brýlí

K jemnému otření nečistot ze skel 3D brýlí použijte dodaný hadřík.



Upozornění

- Neotírejte skla brýlí drsnými materiály ani s nimi nezacházejte příliš hrubě, protože se mohou snadno poškodit.
- Když je třeba provést údržbu, odpojte nabíjecí adaptér USB z el. zásuvky a zkontrolujte, zda jsou odpojeny všechny kabely.

3D brýle obsahují nabíjecí baterie. Při jejich likvidaci dodržujte místní předpisy.

Intervaly výměn pro spotřební materiál

Interval výměny vzduchového filtru

- Zobrazí-li se zpráva, ačkoli došlo k vyčištění vzduchového filtru ☛ s.93

Interval výměny lampy

- Při spuštění projekce se zobrazí následující zpráva:
  "Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."
- Promítaný obraz tmavne nebo se začíná zhoršovat.

- Pro zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu je zobrazení zprávy o výměně lampy nastaveno na 3 900 H. Čas zobrazení chybové zprávy se mění v závislosti na způsobu použití, jako je nastavení režimu barev apod.
  Budete-li pokračovat v používání lampy po uplynutí intervalu výměny, bude se zvyšovat pravděpodobnost její exploze. Po zobrazení zprávy o výměně lampy vyměňte stávající lampu za novou co nejdříve i v případě, že ještě funguje.
- V závislosti na charakteristických vlastnostech lampy a způsobu jejího použití může lampa tmavnout či přestat fungovat ještě před zobrazením varovné zprávy. Pro případ potřeby byste měli mít vždy připravenou náhradní lampu.

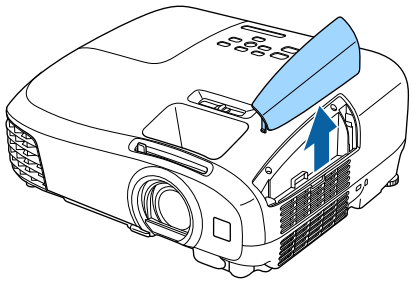
Výměna spotřebního materiálu

Výměna vzduchového filtru

Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.
Rámeček filtru: ABS
Filtr: polyuretanová pěna

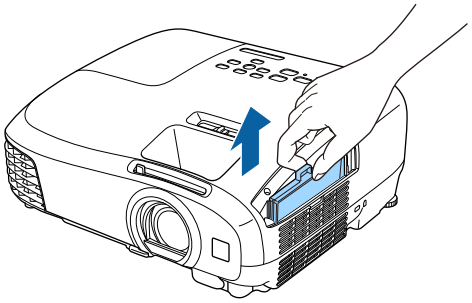
1. Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2. Otevřete kryt vzduchového filtru.



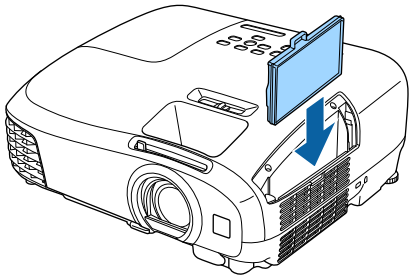
3. Vyjměte starý vzduchový filtr.

   Uchopte úchyt vzduchového filtru a vytáhněte jej rovně nahoru.

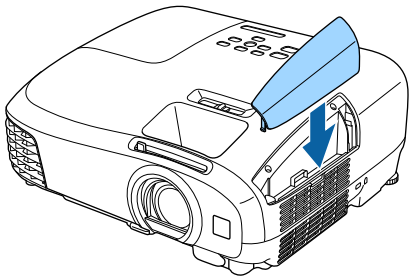


4. Nainstalujte nový vzduchový filtr.

   Zasuňte vzduchový filtr do aretované polohy.



5. Zavřete kryt vzduchového filtru.



Výměna lampy

Varování

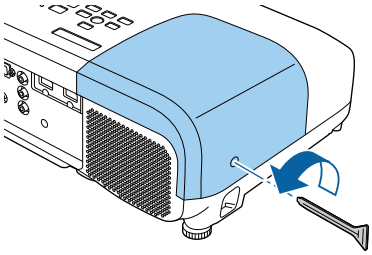
Při výměně lampy kvůli tomu, že přestala svítit, existuje možnost prasknutí lampy. Vyměňujete-li lampu v projektoru, který je zavěšen na strop, musíte vždy předpokládat prasknutí lampy a velmi opatrně demontovat její kryt. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout drobné skleněné střepy. Pokud se nějaké střepy dostanou do očí nebo úst, ihned se obraťte na lékaře.

Výstraha

- Nedotýkejte se krytu lampy ihned po vypnutí projektoru, protože je ještě horký. Před odstraněním krytu lampy vyčkejte, až lampa dostatečně vychladne. Jinak byste se mohli popálit.
- Doporučujeme používat volitelné originální lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může mít negativní vliv na promítací kvalitu a bezpečnost.
  Na jakékoli škody nebo závady způsobené použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.

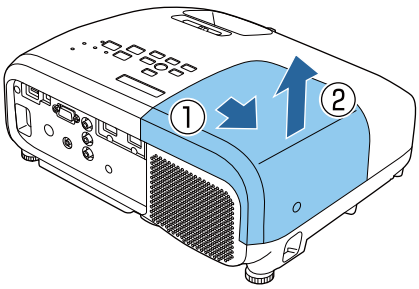
1 Stisknutím tlačítka ⏻ na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu vypněte napájení a odpojte napájecí kabel.

2 Povolte upevňovací šroub krytu lampy.

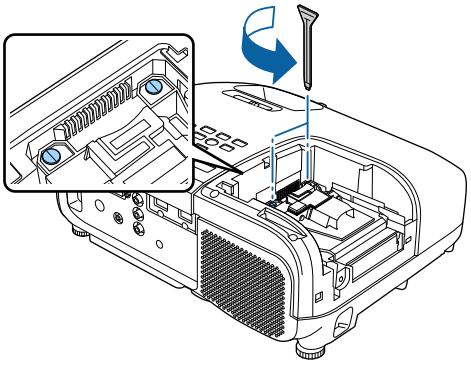


3 Sejměte kryt lampy.

Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.

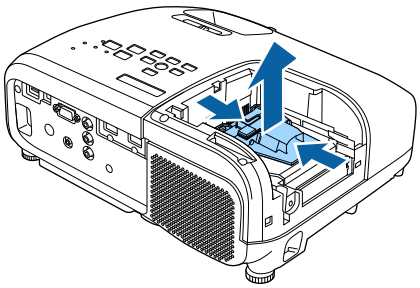


4 Povolte dva šrouby upevňující lampu.



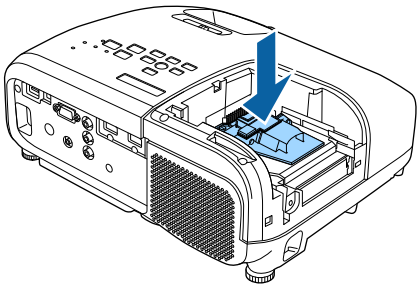
5 Vyjměte starou lampu.

Uchopte úchyty a vytáhněte lampu rovně ven.

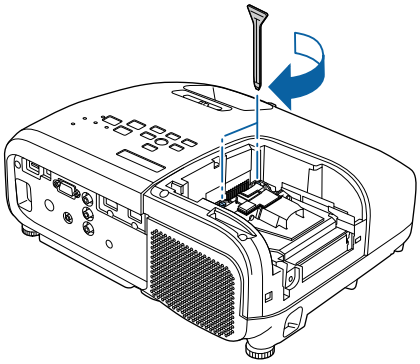


6 Nainstalujte novou lampu.

Ověřte, že je lampa orientována správným směrem, a zatlačte jí dovnitř.

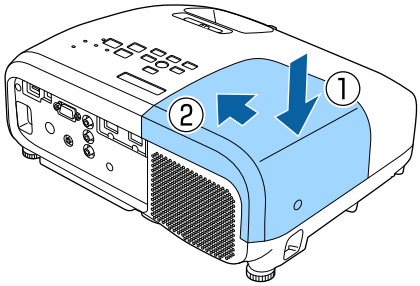


7 Utáhněte dva šrouby upevňující lampu.

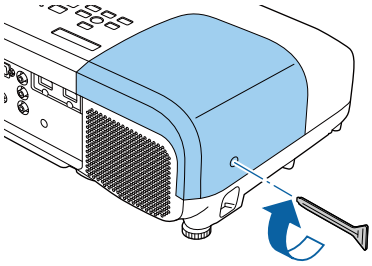


8 Nasaďte kryt lampy.

Zasuňte kryt zpět na místo.



9 Utáhněte upevňovací šroub krytu lampy.



Varování

Lampu nerozebírejte ani neupravujte. Je-li upravená či rozebraná lampa nainstalována do projektoru a použita, může dojít k požáru, úrazu elektrickým proudem nebo nehodě.

Výstraha

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. V případě jiné než řádné instalace nedojde k zapnutí napájení.
- Lampa obsahuje rtuť (Hg). Použité lampy likvidujte v souladu s místními zákony a předpisy pro likvidaci zářivkových trubic.

Reset hodin lampy

Po výměně lampy nezapomeňte resetovat její provozní hodiny.

Projektor zaznamenává dobu zapnutí lampy; zobrazení zprávy a indikátory vás upozorní v době, kdy je nejvyšší čas vyměnit lampu.

1 Zapněte napájení.

2 Stiskněte tlačítko Menu.

Zobrazí se nabídka Konfigurace.

3 Zvolte **Reset** - **Reset hodin lampy**.

Zobrazí se potvrzovací zpráva resetu.

4 Pomocí tlačítek ◀ ▶ zvolte **Ano** a stisknutím tlačítka Enter proveďte reset.

Počet hodin lampy je resetován.

Volitelné příslušenství a spotřební materiál

V případě potřeby lze zakoupit následující volitelné příslušenství/spotřební materiál. Tento seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je aktuální k: květen, 2015. Podrobnosti příslušenství podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Liší se v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné položky

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Montážní konzola (bílá)*	ELPMB23	Slouží pro instalaci projektoru na strop.
Stropní trubka 450 (450 mm bílá)*	ELPFP13	Slouží pro instalaci projektoru na vysoký strop.
Stropní trubka 700 (700 mm bílá)*	ELPFP14	
3D brýle s RF systémem	ELPGS03	Slouží ke sledování 3D obrazu.
Nabíjecí adaptér USB	ELPAC01	Slouží pro nabíjení 3D brýlí.
Počítačový kabel (1,8 m)	ELPKC02	Použijte při promítání obrazovky počítače.
Počítačový kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Pro zavěšení projektoru na strop je nezbytná speciální odbornost. Obraťte se na místního prodejce.

Spotřební materiál

Název	Č. modelu	Vysvětlení
Lampa	ELPLP88	Slouží jako náhrada za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filtr	ELPAF32	Slouží jako náhrada za použité vzduchové filtry. (1 vzduchový filtr)

Podporovaná rozlišení

Počítačový signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Kompozitní video

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vstupní signál HDMI1/HDMI2

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D vstupní signál HDMI

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D vstupní signál MHL

Signál	Obnovovací kmitočet (Hz)	Rozlišení (v bodech)	3D formát		
			Balení rámců	Vedle sebe	Nahoře a dole
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

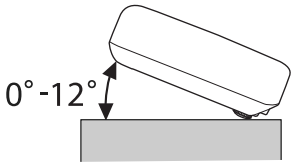
Technické údaje

Název výrobku		EH-TW5350	EH-TW5300/EH-TW5210
Rozměry		297 (Š) x 119 (V) x 249 (H) mm	
Velikost panelu		0,61" široký	
Metoda zobrazení		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1920 (Š) x 1080 (V) x 3	
Úprava zaostření		Ruční	
Úprava lupy		Ruční (přibl. 1 až 1,2)	
Lampa (světelný zdroj)		UHE lampa 200 W, č. modelu: ELPLP88	
Čas výměny lampy		3 900 hodin	
Napájecí zdroj		100 - 240 V ~ ±10%, 50/60 Hz, 3,1 - 1,4 A	
Spotřeba energie	Oblast 100 až 120 V	Provozní: 307 W	
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,1 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,21 W	
	Oblast 220 až 240 V	Provozní: 291 W	
		Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,4 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W	
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3 000 m	
Provozní teplota		+5 až +35°C * (bez kondenzace)	
Skladovací teplota		-10 až +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibl. 3,1 kg	Přibl. 2,9 kg
Konektory		Port PC x 1, mini D-Sub 15kolíkový (zásuvka) modrý	
		Port HDMI x 2, HDMI Pro HDCP, pro signály CEC, pro signály MHL (pouze port HDMI1), pro signály 3D, pro lineární PCM, tmavá barva	
		Port Video x 1, zásuvka RCA	
		Port Audio-L/R x 1, zásuvka RCA	
		Port USB 2.0 typu A x 1	
		Port Audio Out x 1, stereofonní minikonektor	
Reproduktor		Maximální vstup 5 W x 1	

* Provozní teplota je +5 až 30°C v nadmořské výšce 2 287 až 3 000 m.

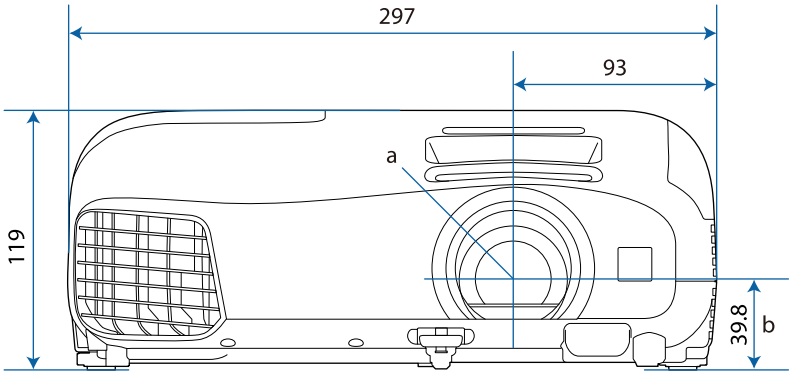
Úhel náklonu

Při použití projektoru nakloněného pod úhlem více než 12° může dojít k jeho poškození nebo způsobení nehody.



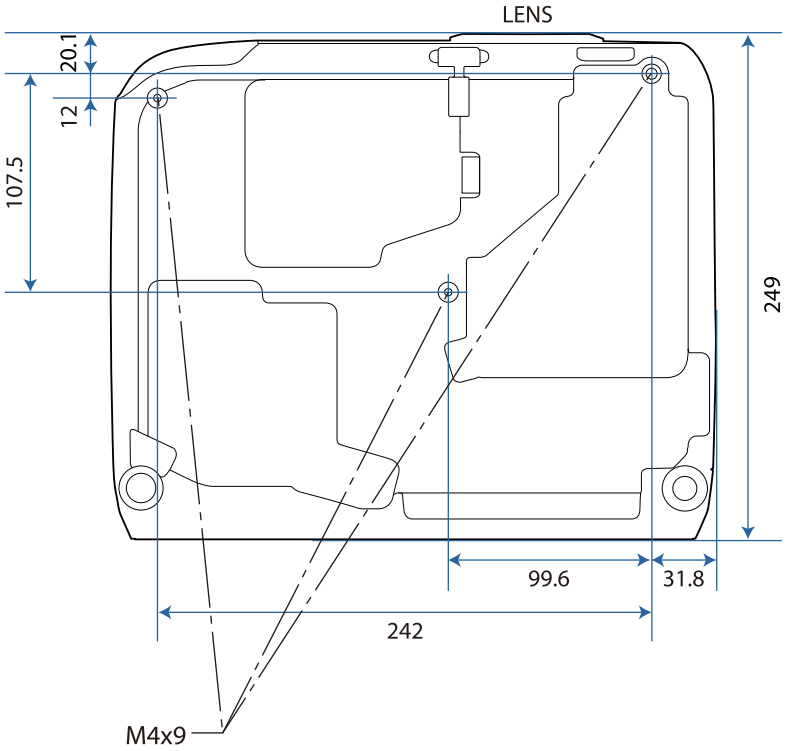
Rozměry

Jednotky: mm



a Střed čočky

b Vzdálenost od středu čočky k upevňovacímu bodu montážní konzoly



Seznam bezpečnostních symbolů

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
	IEC60417 Č. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Výstraha Označuje obecné upozornění při používání produktu.
	IEC60417 Č. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
	IEC60417 Č. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.

	IEC60417 Č. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
	IEC60417 Č. 5002	Poloha baterie(í) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(í) v držáku.

	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol ⏚ .

Značka symbolu	Schválené standardy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5031	Stejnosměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
	IEC60417 Č. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
	ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
	ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
	---	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
	---	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
	ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.

Glosář

Tato část stručně vysvětluje obtížné termíny, které nejsou vysvětleny v kontextu v předchozím textu této příručky. Podrobnosti viz ostatní komerčně dostupné publikace.

HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Slouží k prevenci nelegálního kopírování a ochraně autorských práv pomocí šifrování digitálních signálů přenášených přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka termínu High-Definition Television. Týká se systémů s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. • Vertikální rozlišení 720p či 1080i a vyšší (p = progresivní, i = interlace (prokládané)) • Poměr stran obrazu 16:9, zvuk Dolby Digital příjem a přehrávání (nebo výstup)
MHL	Zkratka termínu Mobile High-definition Link, což je standardní rozhraní pro vysoké rozlišení, které umožňuje vysokorychlostní přenos videosignálu na mobilních zařízeních. Jde o normu zaměřenou na chytré telefony a tablety, která přenáší nekomprimovaný digitální signál bez ztráty kvality a navíc umožňuje současné nabíjení těchto zařízení.
NTSC	Zkratka termínu National Television Standards Committee. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v Japonsku, Severní Americe a Latinské Americe.
PAL	Zkratka termínu Phase Alternation by Line. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá v různých západoevropských zemích (kromě Francie), asijských zemích, jako je Čína, a Africe.
Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Poměr stran	Poměr mezi šířkou a výškou obrazu. Obrazovky s horizontálně-vertikálním poměrem 16:9, jako jsou obrazovky HDTV, se považují za širokoúhlé. Obrazovky SDTV a běžné počítačové displeje mají poměr stran 4:3.
Proklad	Přenáší informace nutné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku od horní části obrazu až do jeho dolní části. Blikání obrazu je pravděpodobnější, protože jeden snímek se zobrazí na každém druhém řádku.
SDTV	Zkratka termínu Standard Definition Television. Týká se systémů standardní televize, které nesplňují podmínky pro televizi s vysokým rozlišením HDTV.
SECAM	Zkratka termínu SEquential Couleur A Memoire. Barevná norma pozemního analogového vysílání. Tato norma se používá ve Francii, východní Evropě, v bývalém Sovětském svazu, na Blízkém východě, v Africe atd.
SVGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 800 (horizontálně) x 600 (svisle) bodů.
SXGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 280 (horizontálně) x 1 024 (svisle) bodů.
VGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 640 (horizontálně) x 480 (svisle) bodů.

XGA	Norma formátu obrazovky s rozlišením 1 024 (horizontálně) x 768 (svisle) bodů.
YCbCr	V komponentním obrazovém signálu pro SDTV je Y jas, zatímco Cb a Cr označují barevný rozdíl.
YPbPr	V komponentním obrazovém signálu pro HDTV je Y jas, zatímco Pb a Pr označují barevný rozdíl.

Všeobecné poznámky

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložních opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Všeobecné upozornění

EPSON a ELPLP jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC.

Slovoznak Bluetooth® a logo jsou registrované ochranné známky společnosti Bluetooth SIG, Inc. a společnost Seiko Epson Corporation používá tyto značky na základě licence. Ostatní ochranné známky nebo obchodní názvy jsou majetkem příslušných vlastníků.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, logo MHL a Mobile High-Definition Link jsou ochranné známky, registrované ochranné známky nebo servisní známky společností MHL a LLC v USA a/nebo dalších zemích.

Miracast™, WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky organizace Wi-Fi Alliance.

Intel® je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

App Store je služební známka společnosti Apple Inc.

Google Play je ochranná známka společnosti Google Inc.

Ostatní zde použité názvy výrobků slouží pouze pro identifikační účely a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává jakýchkoli a všech práv na tyto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.com/europe.html

3

3D brýle 43
3D formát 68
3D jas 68
3D nastavení 68
3D obraz 42
3D převod 45
3D zobrazení 68

A

Adresa brány 76
Adresa IP 76
Automatická clona 36, 68
Automatické nastavení 69
Automatický lichoběžník S 30
automatický lichoběžník S 70

B

Bluetooth 71

Č

Čištění 3D brýlí 94
Čištění čočky 94
Čištění hlavní jednotky 93
čištění vzduchového filtru 93

D

Dálkový ovladač 11, 24
Dětský zámek 71
DHCP 76

F

Funkce Paměť 39

H

Heslo 76
Hlasitost 32, 70
Hlavní obrazovka 27
Hledat přístupový bod 76

I

ID události 91
Indikátory 78
Indikátory chyby/varování 78
Interpolace rámců 67
interval výměny 94
Interval výměny lampy 94
Interval výměny vzduchového filtru 94
Intervaly výměn pro spotřební materiál 94
inverzní 3D brýle 68

J

Jas 67, 68
jas 37
Jazyk 73

K

Kanál 75
Klidový režim 73
Kontrast 67
kroužek lupy 8
kroužek ostření 8, 29
Kryt lampy 8
kryt lampy 96
Kryt vzduchového filtru 95

L

Lichoběžník 70
Lichoběžník - V/S 31
lichoběžník - V/S 70
lichoběžník S 70
lichoběžník V 70
lupa 34

M

Maska podsítě 76

N

nabídka 66
Nabídka Bezdrátová síť LAN 75
Nabídka Informace 77
Nabídka Konfigurace 66
Nabídka Nastavení 70
Nabídka Obraz 67
Nabídka Reset 76, 77
Nabídka Rozšířené 72
Nabídka Signál 68
Nabídka Síť 73
Nabídka Zabezpečení 76
Nabídka Základní 75
Načíst z paměti 39
Napájecí zdroj 26
Napájení 28
Napájení zapnuto 73
Nastavení IP 76
Nastavení lichoběžníkového zkreslení - H 9
Nastavení lichoběžníku H 31
nastavení lichoběžníku H 70
Nastavení zámku 71
normy CEC 49

O

Obraz 33, 51
Odstín 37, 67, 68
ochlazování 28
Ostrost 35, 67
Osvětlení 73
Ovládací panel 9
ovládací panel 8

P

Paměť 72
Párování 44
plný 34
podnabídka 66
Podporovaná rozlišení 99
Pohotovostní režim 73
Poměr stran 34, 68
port HDMI 49
Posun 68
posun 37
Pozadí obrazu 72
Pozice 69
prezentace 51
Projekce 72
Provoz 73
provozní doba 97
Provozní rozsah 25
Provozní zámek 71
Přejmenovat paměť 40
Přeskenování 69
Příkon 68
Připojení 19
Připojení externích reproduktorů 21
Připojení chytrých telefonů či tabletů ... 20
Připojení počítače 19
Připojení videozařízení 19
Připojení zařízení USB 20
Připojování zařízení Bluetooth 21

R

Reset 68, 69, 72, 73
Reset hodin lampy 77, 97
Reset paměti 77
reset paměti 40
Resetovat vše 77
Režim barev 67
režim barev 33
Režim připojení 75
RGB 68
RGBCMY 37, 68
Rozměry 102

S

Seřízení souběhu 69
Split Screen 53
Split screen 70
Spojení HDMI 49
SSID 75
SSID displej 76
Synchronizace 69
Sytost 68
sytost 37
Sytost barev 67

Š

Šum 84

T

Technické údaje 101
Teplota barev 67

U

Uložit do paměti 39
Upevňovací šroub krytu lampy 96
upozornění na 3D sledování 68
úprava lupy 29
Úprava výšky 29
Úprava zaostření 29
Úpravy náklonu 30
Úpravy RGB 37
úpravy zaostření 29
Upřesnit 68, 69
USB 51
úvodní nabídka 66
Úvodní obrazovka 72
Uživatelské tlačítko 71

V

Velikost projekce 17, 29
Verze 77
Virtuální klávesnice 75
Vylepšení obrazu 35, 67
Vymazat paměť 40
Výměna lampy 95
Výměna spotřebního materiálu 95
Výměna vzduchového filtru 95
Vysoká nadm. výška 73
Vzduchový filtr 93

Z

Zabezpečení 76
Zaostření 84

Zdroj 26
zisk 37
Zobrazení 72
Zobrazení adr. IP 76
Zobrazení zkušebního vzoru 29
Zprávy 72
Zvýraznit 68